WWW.16GAMES.IT

02
LUG/AGO 14

PlayerS

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEI NEGOZI 16GAMES

16GAMES ...IT'S PLAY TIME



THE LAST OF US™ REMASTERED

prendi subito la tua copia

DAL MONDO 16 GAMES

Vieni a conoscere le 16 Girl dell'estate!

SCOOP

Le novità più importanti presentate all'E3 2014

RECENSITI

- Murdered Soul Suspect
- Sniper Elite III
- Watch Dogs
- Wolfenstein the New Order

SOLO DA 16GAMES ...IT'S PLAY TIME

A SOLI 39,99 €

...IT'S PLAY TIME

PLAYERS

NUMERO 02
LUG/AGO 2014

PUBBLICAZIONE INFORMATIVA DEI NEGOZI 16GAMES

HANNO COLLABORATO ALLA REALIZZAZIONE DI QUESTO NUMERO


Francesco Tarquini


Valerio Turrini


Marco Inchingoli


Alex Brusaferro


Ciro Di Chiara

REDAZIONE
staff@16games.it

INFORMAZIONI COMMERCIALI
Bruno Capolupi
affiliazioni@16games.it
www.16games.it

PROGETTO EDITORIALE E GRAFICA
Francesco Alinovi

STAMPA
Stamperia scrl
Via Mantova, 79 - 43100 Parma

16 GAMES è un marchio
GAMING s.r.l. - Via Pola, 20
36040 Torri di Quartesolo (VI)

Tutte le immagini e i marchi sono dei rispettivi legittimi proprietari

Carissimi 16 fans,
eccoci arrivati alla tanto sospirata pausa estiva. Molto attesa sia per le meritate vacanze ma soprattutto perché al rientro comincia la stagione hot! Quest'anno più scoppiettante che mai: arrivano finalmente i veri giochi next-gen e verranno riproposte, per PS4 e Xbox One, pietre miliari come GTA V, si ripartirà con la solita sfida dei titoli di calcio, e con i nuovi capitoli di quelli che ormai si possono definire "grandi classici" del divertimento.
In poche parole, il gioco si farà duro. Non vediamo l'ora.
A cominciare da questo numero vi proporremo una serie di iniziative per far sì che non dobbiate rinunciare a nulla di tutto ciò. Stiamo lavorando perché il vostro 16 Games sia sempre più un negozio di riferimento in grado di soddisfare le esigenze di tutti.
Questo numero è valido per luglio e agosto e quindi era doveroso che le 16 girl del mese fossero due!
Vi aspettiamo quindi a settembre con un sacco di novità e di sorprese.

BRUNO CAPOLUPI

COLLABORA ANCHE TU CON PLAYERS! INVIA I TUOI TESTI E LE TUE IMMAGINI A PLAYERS@16GAMES.IT

CI TROVI ANCHE SU 16GAMES WWW.16GAMES.IT

SOMMARIO

04 LE USCITE DEL MESE
06 SPECIALE E3
06 Microsoft
08 Electronic Arts
09 Ubisoft
10 Sony
11 Nintendo
12 REVIEW
12 Wolfenstein: The New Order
13 Watch Dogs
16 Murdered Soul Suspect
17 Sniper Elite III - Afrika
20 Another World
21 SECONDA CHANCE
21 Crysis 3
22 TRADING CARD
23 FUT STRATEGY
24 GIRL GAMER





16GAMES®
...IT'S PLAY TIME

A €199
GAMETAB-ONE

CPU QUADCORE FINO A 1,8 GHz

UNA PIATTAFORMA PER IL MOBILE GAME CON UN VERO CONTROLLER

UN TABLET POTENTE E COMPATTO PER LA VITA DI TUTTI I GIORNI

4 GIOCHI GAMELOFT PREINSTALLATI E OFFERTI



ASPHALT 8


DANGER DASH


DRAGON MANIA


GREEN FARM 3











Aggiungendo solo **€9,90**
potrai avere il **Premium Pack**
del valore di € 39,90.





OFFERTA VALIDA FINO AD ESAURIMENTO SCORTE. CHIEDI AL NOSTRO STAFF PER CHIARIMENTI. TUTTI I MARCHI RIPORTATI SONO DI PROPRIETÀ DEI LEGITTIMI E RISPETTIVI PROPRIETARI.





LEGO NINJAGO NINDROIDS
PSVita/Nintendo 3DS





ULTRA STREET FIGHTER IV
PS3/X360

LE USCITE DI AGOSTO

1 8 19

SACRED 3
PS3/X360





DIABLO III ULTIMATE EVIL EDITION
PS3/PS4/X360/Xbox One

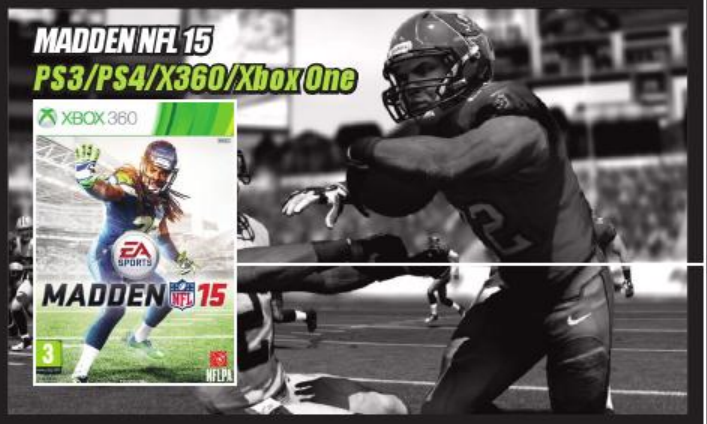




ALLEANZA DEI DUELLANTI
YU-GI-OH!


PS VITA
DISGAEA 4: A PROMISE REVISITED
PS Vita


XBOX 360
WORLD OF TANKS
XBOX 360 EDITION
WORLD OF TANKS
Xbox 360


MADDEN NFL 15
PS3/PS4/X360/Xbox One
XBOX 360
MADDEN NFL 15


XBOX 360
TROPICO 5
TROPICO 5
PS4/X360

26
28
29
31


PS3
TALES OF XILLIA 2
TALES OF XILLIA 2
PlayStation 3


XBOX ONE
METRO
REDUX
METRO REDUX
PS4/Xbox One


Slash
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES
NINTENDO 3DS
TMNT THE MOVIE
Nintendo 3DS


PS3
RISEN 3
RISEN 3: TITAN LORDS
PS3/X360

16SCOOP
SPECIALE E3 2014

Un'occhiata ai titoli più importanti presentati in fiera

Si è svolto a Los Angeles l'evento videoludico più importante dell'anno, quello in cui le varie case di sviluppo presentano i titoli di prossimo arrivo. Tra le tantissime novità, abbiamo deciso di selezionare quelle più interessanti, che ci faranno trepidare nei prossimi mesi. Tuffatevi subito nel nostro succoso speciale.

MICROSOFT

HALO: THE MASTER CHIEF EDITION | 343 Industries | 14/11/14

► L'attesissima raccolta che comprende Halo Anniversary, Halo 2, Halo 3 e Halo 4, tutti riadattati per Xbox One. La compilation uscirà entro la fine di quest'anno e permetterà di accedere in anticipo alla beta di Halo 5: Guardians.







RISE OF THE TOMB RAIDER | Crystal Dynamics | Q3 2015



► Dopo tanti dubbi, il nuovo capitolo dedicato alla celebre archeologa è stato finalmente annunciato. Si tratta del seguito del reboot di Tomb Raider, e arriverà su Xbox One, PC e PS4 alla fine del 2015.



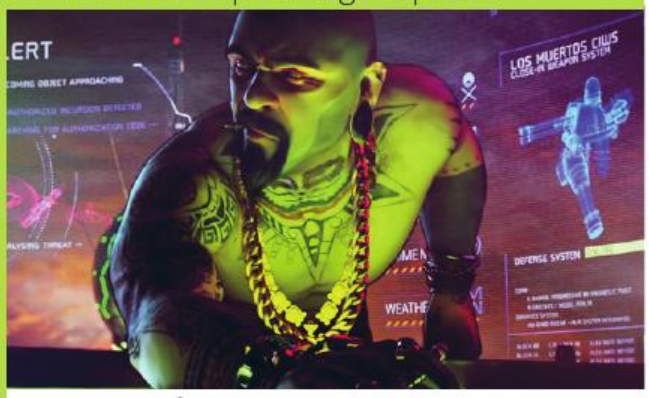


SUNSET OVERDRIVE | Insomniac Games | 28/10/14



► Il nuovo titolo di Insomniac in esclusiva per Xbox One è ispirato ai classici e ci catapulta in un mondo aperto dove potremo distruggere ondate di mutanti, anche accompagnati da amici, in scenari decisamente interattivi ma, soprattutto, coloratissimi!

CRACKDOWN | Cloudgine | 2015



► A sorpresa è stato annunciato il tanto atteso Crackdown, reboot dell'omonima serie. Al momento i dettagli sono molto scarsi, ma da quanto visto, il gioco si preannuncia ricco di esplosioni e con una buona dose di distruzione, improntato principalmente sulla cooperativa online.

FORZA HORIZON 2 | Playground Games | 30/9/14



► Solo su Xbox One avremo la possibilità di scorrazzare in un mondo ancora più vasto del predecessore, pieno zeppo di attività da svolgere e con la possibilità di guidare centinaia di autovetture esotiche differenti, da soli o in compagnia.





CALL OF DUTY: ADVANCED WARFARE | ISledgehammer Games | 4/11/14





► Il nuovo capitolo della popolare serie FPS targata Activision si è mostrato sul palco della fiera losangelina. Advanced Warfare introduce una venatura decisamente fantascientifica, con tanto di robot, tute tecnologiche, armi laser e quant'altro. È previsto su Xbox One, X360, PS3, PS4 e PC.



THE WITCHER 3: WILD HUNT | CD Projekt Red | 24/02/15



► Attesissimo terzo capitolo del RPG di CD Projekt Red, si preannuncia un capolavoro, sia per l'aspetto grafico, sia per quanto il gameplay, rifinito e migliorato sotto diversi aspetti. Il gioco uscirà il 24 Febbraio 2015 anche su PC, PS4.





ELECTRONIC ARTS

MIRROR'S EDGE | DICE | 2015

► Ad un pubblico in estasi, EA ha presentato il reboot di Mirror's Edge, che manterrà la stessa struttura del predecessore e implementerà diverse novità tra cui un mondo liberamente esplorabile, multiplayer co-op, combattimenti dinamici e molto altro. Solo, non sappiamo la data di uscita...

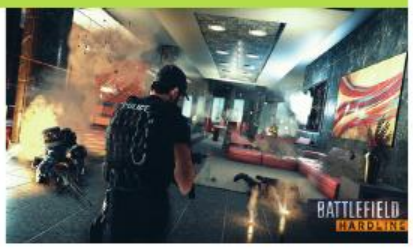




BATTLEFIELD: HARDLINE | Visceral Games | 23/10/14



► Il gioco esce un po' dal solito contesto militare e introduce una sorta di ambientazione poliziesca, implementando elementi inediti come inseguimenti, sessioni investigative e fasi stealth. In uscita su PS4, Xbox One e PC.





DRAGON AGE: INQUISITION | BioWare | 7/10/14

► Il titolo cercherà di fondere gli aspetti positivi sia del primo che del secondo capitolo, accontentando i fan di entrambi gli episodi. Il gioco promette molto bene, soprattutto dal punto di vista tecnologico, ma per metterci le mani sopra dovremo aspettare ottobre...



FIFA 15 | EA Canada | 25/9/14



► Tante le novità introdotte in questa nuova edizione, come un maggior realismo degli spettatori, un maggior focus sullo scontro uomo contro uomo, campi da calcio in grado di mutare a seconda delle azioni dei calciatori.





UBISOFT



ASSASSIN'S CREED: UNITY | Ubisoft Montreal | 28/10/14

► Unity segna il debutto per la serie di Assassin's Creed nel mondo next-gen. Ambientato durante la Rivoluzione Francese, presenterà le meccaniche di gioco che contraddistinguono la serie, andando però a svecchiare diversi elementi chiave e aggiungendone di nuovi, come la co-op per quattro giocatori, una delle novità di maggior rilievo.



THE DIVISION | Ubisoft Massive | 2015



► The Division è il nuovo survival/action ambientato all'interno di uno scenario post apocalittico che si ispira i classici di Tom Clancy. Il titolo sarà molto incentrato sul multiplayer online e vanterà sia elementi da gioco di ruolo che survival, nonché scenari dinamici. Il gioco uscirà su PC, PS4 e Xbox One

RAINBOW SIX: SIEGE | Ubisoft Montreal | 2015

► Una delle sorprese più eclatanti della line-up di Ubisoft, questo inatteso capitolo della serie Rainbow Six spingerà molto sul multiplayer cooperativo per coordinare la propria squadra speciale nell'assedio di strutture per eliminare criminali e salvare ostaggi in pericolo. È previsto su Xbox One, X360, PS3, PS4 e PC.



FAR CRY 4 | Ubisoft Montreal | 20/11/14



► Ambientato sulle cime dell'Himalaya, introduce un nuovo protagonista, un nuovo cattivissimo e la possibilità di cooperare con un amico per svolgere attività studiate ad hoc. Per il resto il gioco manterrà intatta la struttura open-world tipica del suo predecessore.





SONY

MGS V THE PHANTOM PAIN | Konami | 2015



► Seppur presentato in conferenza solo con un trailer, il nuovo episodio si svolgerà nove anni dopo le vicende di Ground Zeroes e vedrà Big Boss svegliarsi dal coma mentre l'ospedale in cui è ricoverato è sotto attacco da un gruppo di soldati paranormali. Ancora non è prevista una data di uscita certa...

LITTLEBIGPLANET 3 | Sumo Digital | Q3 2014

► A sorpresa Sony ha presentato il terzo capitolo dell'acclamata serie platform di Media Molecule, in sviluppo per PS4 e PS3. Tra le novità, tre nuovi personaggi, nuove abilità e un editor dei livelli ancora più potente.







THE ORDER: 1886 | Ready at Dawn | 20/02/15







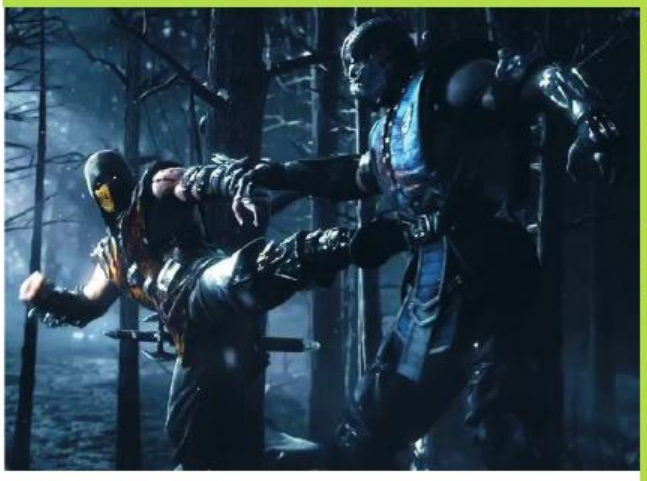
► Una delle esclusive Sony attese, si presenta come un classico sparatutto in terza persona a tinte horror, ambientato in una versione alternativa della Londra vittoriana, tra licantropi zombi e marchingegni a vapore, condito da un comparto grafico di tutto rispetto.

BLOODBORNE | From Software | 2015

► Precedentemente conosciuto come Project Beast, il nuovo progetto di Hidetaka Miyazaki è stato finalmente svelato. Sorta di seguito spirituale di Dark Souls, con cui condivide struttura, atmosfera dark e difficoltà, Bloodborne introduce un'ambientazione gotica e combattimenti più dinamici. Uscirà in esclusiva su PS4.



MORTAL KOMBAT X | Netherealm | 2015



► Anticipato prima di E3, Mortal Kombat X è stato ufficialmente presentato sul palco della conferenza Sony. Lo storico picchiaduro sta per tornare su PC, X360, Xbox One, PS3 e PS4, con una nuova veste grafica, nuovi personaggi, scenari interattivi e tante altre novità.

BATMAN ARKHAM KNIGT | Rocksteady | 2015



► Capitolo solo next gen che va a chiudere la saga in grande stile, puntando su diverse novità, come un comparto tecnico mai visto fin'ora e, soprattutto, la possibilità di guidare la Batmobile per sgominare il crimine dalle strade di Gotham City.







UNCHARTED 4 | Naughty Dog | 2015

► Sony ha chiuso la conferenza con la bomba che in molti attendevano, Uncharted 4: A Thief's End. Al momento si sa veramente poco sul nuovo gioco di Naughty Dog, se non che il protagonista sarà sempre Nathan Drake, che sarà ambientato in una sorta di giungla tropicale dai toni piuttosto dark e che andrà a chiudere la saga.



NINTENDO



► Una delle sorprese sicuramente più interessanti mostrate al Digital Event di Nintendo è il nuovo The Legend of Zelda per Wii U, sprovvisto ancora di nome ufficiale. Del titolo è stato mostrato molto poco, ma da quello che si è visto promette molto bene. Non ci sono ulteriori dettagli, ma almeno sappiamo che un nuovo Zelda è attualmente in sviluppo.



► Shigeru Miyamoto ha annunciato il ritorno di Star Fox. Seppur appena accennato durante l'evento, il nuovo episodio vanterà un inedito sistema di controllo basato sul GamePad Wii U, una modalità co-op per due giocatori, la possibilità di trasformare l'Airwing e tante altre sorprese. Tutto questo nel 2015.



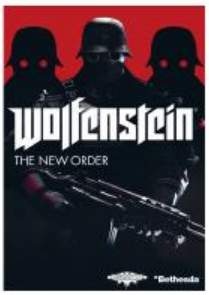
► Action/RPG ad ambientazione fantascientifica di Monolith Software, Xenoblade Chronicles X è previsto nel 2015 solo su Wii U. Il gioco prevede la possibilità di esplorare il mondo e combattere anche a bordo di poderosi robot trasformabili!

WOLFENSTEIN THE NEW ORDER

PS3/PS4/X360/XONE

Sviluppo MachineGames
Publisher Bethesda
Genere FPS





► Se cercate divertimento, bellezza per gli occhi e volete uccidere un bel po' di nazisti, tutto questo lo trovate solo su Wolfenstein: The New Order, disponibile per PS3, Xbox 360, per console next-gen PS4, Xbox One e PC.

Capitan Blaszczy... Chiamami William!

Per chi non avesse mai sentito nominare Wolfenstein, basti sapere che il primo capitolo della saga in 3D risale al lontanissimo 1992 ed è da molti considerato il padre degli FPS moderni. In questo nuovo capitolo ci ritroveremo nell'impresa di uccidere il capo delle SS Deathshead e mettere fine alla Seconda Guerra Mondiale da vincitori. Le cose non vanno come previsto e il Capitano Blaszkowicz si risveglia in Polonia ospite di un accogliente manicomio in cui ha trascorso ben 14 anni. Al risveglio trova un mondo interamente nazista. Deathshead è ancora vivo e il regime nazista si è espanso in tutto il mondo, ha sganciato le atomiche sugli Stati Uniti e i tedeschi sono diventati i padroni incontrastati non solo della Terra ma anche della Luna, dove hanno stabilito il primo insediamento umano fuori dall'atmosfera. L'ambiente di gioco è talmente surreale che funziona alla grande, creando un'atmosfera di oppressione che si rispecchia persino nel design del livelli. Il nostro obbiettivo sarà rivoltare questo regime insieme a uno striminzito gruppo di Resistenza con base a Berlino, formata dai nostri compagni durante la Grande Guerra. Ci sposteremo tra Londra, Berlino e addirittura sulla Luna, con armi futuristiche ad alta tecnologia steampunk e nemici potenziati dalla scienza di Deathshead, il tutto condito da sana ironia. Wolfenstein: The New Order vi terrà incollati alla schermo per parecchie ore, senza mai avere voglia di smettere. La storia è ben curata e tutti gli sforzi degli sviluppatori si sono concentrati nel creare un'esperienza singleplayer che basta da sola a divertire i videogiocatori, senza aver bisogno di ammazzarsi online in un multiplayer ormai onnipresente, qui non introdotto per scelta, per lasciare la campagna in singolo padrona della scena. Molti lamentano una scarsa intelligenza dei nemici, ma i livelli di difficoltà permettono un'alta scalabilità della sfida, partendo dal livello "Posso giocare papà?" dove cadono come sacchi di patate, fino al livello "Über" dove i sacchi di patate saremo noi, senza il tempo di recitare il rosario. A livello grafico, nonostante si tratti ancora in un prodotto di transizione, la differenza comincia a farsi sentire non solo per la definizione delle texture, ma soprattutto per gli effetti particellari, per l'illuminazione e per tutti quegli altri effetti che sprigionano il loro fascino sulle fiammanti Playstation 4 e Xbox One.







WATCH_DOGS

PS3/PS4/X360/XONE

Sviluppo Ubisoft Montreal
Publisher Ubisoft
Genere Azione free roaming



HACKING_IS_OUR_WEAPON!

Senza dubbio uno dei titoli di lancio più interessanti per le console next-gen rispondeva al nome di Watch Dogs. Il nuovo open world sviluppato da Ubisoft e incentrato sulle abilità tecnologiche di un certo Aiden Pearce, ha già richiamato la nostra attenzione nel primissimo numero di Players e dopo parecchi rinvii è finalmente giunto nelle nostre console lo scorso 27 maggio. In Watch Dogs vestiremo i panni di un hacker di Chicago che fa del ctOS la sua arma primaria. Infatti tutti i sistemi elettronici della città vengono gestiti dal ctOS, un sistema operativo creato dalla Blume per gestire e controllare tutta la città e i suoi cittadini. La vera forza di Aiden Pearce è anche la cosa più interessante di tutto il gioco e cioè la possibilità di manipolare il ctOS tramite uno speciale smartphone e piegarlo così al nostro volere per sconfiggere il nemico e soddisfare la sete di vendetta. Dopo un colpo andato male, Aiden viene preso di mira da qualcuno che assolda un mercenario per spaventarlo e che purtroppo per lui finisce per uccidere la sua nipotina. A quel punto il signor Pearce è determinato a trovare il responsabile e inizia una vera caccia all'uomo in tutta Chicago, aiutato da alcuni componenti del DedSec, in particolare da Badboy17 che avrà un ruolo principale nelle vicende di Watch Dogs.

Le possibilità di approccio al gioco sono diverse e tutte molto valide. Potremmo affrontare le missioni in maniera furtiva cercando di passare inosservati e usando pesantemente le nostre abilità di hacking, oppure entrare ad armi spianate nell'edificio e uccidere tutti prima che chiamino i rinforzi. In generale l'approccio stealth è quello più indicato, visto che basteranno pochi colpi di pistola per mandarci a terra e soprattutto perché non usare le varie opzioni di hacking è davvero un peccato. Dai semafori alle strisce chiodate, ponti, dissuasori, valvole e tombini tutto è hackerabile a nostro favore e allo stesso tempo ottenere informazioni su qualsiasi cittadino tramite il Profiler, che ci permette di ascoltare le conversazioni e prosciugare i conti in banca. Watch Dogs è un opera enorme che presenta una Chicago viva e vasta non tanto nelle dimensioni, quanto nella varietà delle azioni possibili. Le missioni secondarie sono molto divertenti, ben studiate e non annoiano come invece succede in certi giochi dello stesso genere; sebbene non sia il massimo dell'originalità, la trama funziona alla grande, grazie all'universo dell'hacking costruito intorno al gioco. Chicago di notte è bellissima, ma di giorno mostra tutti i compromessi dovuti al tribolato lo sviluppo, con un sistema di illuminazione abbastanza scadente e texture che non rendono molto bene. Quando calano le tenebre, invece, la musica cambia e Chicago si illumina in tutto il suo splendore, che viene ulteriormente accentuato con la pioggia.




DESTINY


16 GAMES
...IT'S PLAY TIME

MURDERED SOUL SUSPECT

PS3 /PS4/X360/XONE

Sviluppo Airtight Games
Publisher Square Enix
Genere avventura





► Possiamo fare centinaia di analisi sul gameplay, sulla grafica e il sonoro, ma l'aspetto migliore del gioco lo troviamo già in copertina ed è Ronan con la sua triste avventura che andremo a rivivere e concludere.

Quante questioni rimaste in sospeso...

Murdered è un gioco decisamente atipico e particolare. La storia si basa su un concetto alla "Casper" per cui, se abbiamo delle questioni in sospeso, invece di morire e volare via ci si ritrova intrappolati in un limbo tra il mondo dei vivi e quello dei morti. La questione qui rimasta in sospeso è direttamente collegata alla nostra tragica dipartita. Ronan O'Connor è un controverso detective della polizia di Salem, con un passato da teppista, le braccia piene di tatuaggi e una testa calda che lo rende imprevedibile. Il caso che lo porterà alla sua morte è quello del killer della Campana, che da mesi terrorizza i cittadini di Salem. Dopo una soffiata sulla sua posizione attuale, Ronan decide di irrompere senza rinforzi, armato soprattutto del suo ego. Lo scontro ravvicinato con l'asfalto in seguito a un volo dalla finestra porterà Ronan in questo limbo, la cui unica via d'uscita è risolvere la questione in sospeso.

L'essere uno spirito comporta diverse abilità che aiuteranno il nostro detective a risolvere il caso. Si potranno possedere gli umani e far loro compiere diverse azioni in base agli indizi in nostro possesso. Si potranno ascoltare le loro conversazioni, guardare con i loro occhi e condizionarne i pensieri a nostro favore. Per quest'ultima particolare azione, servirà raccogliere gli indizi sulla scena del crimine e riuscire a collegarli tra loro, mettendo spesso alla prova il nostro intuito.

L'investigazione è perciò il punto focale di tutta l'esperienza di gioco, che si rifà molto a elementi già visti in L.A. Noire, ma il vero punto di forza di Murdered: Soul Suspect è la trama ben congegnata e appassionante, dominata da temi cupi e da un forte stampo thriller. Oltre alla quest principale, nel corso del gioco incontreremo diversi altri spiriti e potremo aiutarli a risolvere le loro questioni in sospeso, andando a scoprire delle storie a volte molto tristi oppure coraggiose che li hanno confraddistinti in vita. Anche se l'esperienza di gioco è interamente su binari, la presenza di oggetti nascosti che ci sveleranno altre intriganti vicende, ci spingerà a perlustrare ogni angolo del livello visto che le porte chiuse non sono più un problema e l'unico limite saranno gli oggetti che appartengono al limbo e le zone consacrate nelle quali, si sa, i fantasmi non possono entrare.

Murdered è perciò un gioco particolare che appassionerà il detective che è in voi, ma che non vi soddisferà se siete in cerca di sparatorie all'ultimo sangue. Se siete in cerca di un'avventura investigativa dai toni thriller e alquanto cupi, Murdered: Soul Suspect vi accontenterà in tutti i modi possibili e vi farà appassionare alla storia di Ronan O'Connor, personaggio controverso, ma che fa del carisma la sua arma vincente e lo rende la cosa migliore di questo gioco.



SNIPER ELITE III AFRIKA

PS3/PS4/X360/XONE

Sviluppo Beenox
Publisher Activision
Genere Free roaming



Continua la caccia al nazista!

Dopo la piacevole sorpresa di Sniper Elite V2, i ragazzi di Rebellion vogliono ripetersi con questo nuovo episodio, che ci catapulta sul fronte africano nella Seconda Guerra Mondiale, armati solo della nostra infallibile mira. Le basi gettate dal predecessore sono molto solide e valide, perciò non sorprende la volontà di Rebellion di mantenerle e puntare a migliorarle. Il miglioramento più grande di Sniper Elite III sta nella grandezza delle mappe, che non sono più limitate dai corridoi classici della serie, ma che si aprono ad approcci più liberi e a diverse strade che portano al completamento della missione. Anche se non siamo a livelli di free-roaming puro, i diversi approcci possibili alle missioni permettono di scegliere l'ordine degli obiettivi da completare e perciò approcciarsi alla missione in maniera più tattica evitando pattuglie, disattivando le difese nemiche oppure appostarsi e liberare l'area. A differenza dei precedenti capitoli, i nemici presenti nella zona saranno ora molti di più e perciò la pianificazione della strategia giusta per passare il livello, diventa fondamentale e viene appoggiata da alcune nuove meccaniche, come il riposizionamento dopo lo sparo, che permette di far perdere le nostre tracce ai nemici e continuare a mietere vittime da un'altra copertura. Inoltre, gli sviluppatori hanno voluto offrire una maggior varietà nelle missioni, che ora non saranno più solo di appostamento e uccisioni, ma includeranno sabotaggi, recupero di informazioni e spionaggio. Le novità però non si limitano ad un gameplay già solido e ben strutturato, ma anche il level design ha subito diversi miglioramenti. In Sniper Elite V2 l'ambientazione era quasi sempre cittadina o al chiuso e seppure la vastità delle mappe era limitata, il paesaggio nel complesso era ben realizzato e soprattutto su PC faceva la sua bella figura. Sniper Elite III è ambientato in Africa e perciò preparatevi a scenari molto diversi, ma allo stesso tempo più belli della Berlino diroccata. Si passa dalle desolante lande desertiche, alle montagne rocciose, arrivando a insediamenti civili dall'architettura caratteristica, il tutto con un'enormità di possibilità furtive. Le torri d'osservazione, le rocce e la vegetazione saranno i nostri migliori alleati sul campo e sarà nostro dovere usarli per passare il livello nella maniera più pulita possibile. Nel gioco viene riproposta la particolare modalità in co-op, che oltre al cecchino prevede un secondo giocatore che funge da osservatore e marcherà i nemici con il binocolo. Presente anche la modalità competitiva online che oltre ai classici Deathmatch, offre delle originali modalità come Senza contatto (non bisogna avvicinarsi ai nemici) oppure Re della Distanza.







► **Preparatevi a scendere in campo nella maniera più silenziosa possibile, perché Sniper Elite 3 è disponibile su PS4, Xbox One, PC e anche per console della precedente generazione.**



PRENOTALI ORA!



9 SETTEMBRE

PS3/PS4
Xbox One
X360



9 OTTOBRE

PS3/PS4
X360/Xbox One



25 SETTEMBRE

PS3/PS4/PS Vita
X360/Xbox One
3DS/Wii



10 OTTOBRE

PS3/PS4
X360/Xbox One
3DS/Wii





7 OTTOBRE

PS3/PS4
X360/Xbox One



21 OTTOBRE

PS4
Xbox One



8 OTTOBRE

PlayStation 4



23 OTTOBRE

PS3/PS4
X360/Xbox One

Non perdere tempo. Non correre il rischio di rimanere senza. Prenota subito la tua copia dei giochi più attesi della nuova stagione!



28 OTTOBRE

PS4
Xbox One





4 NOVEMBRE

PS3/PS4
X360/Xbox One





28 OTTOBRE

Xbox One





11 NOVEMBRE

Xbox One



24 OTTOBRE

PS4
Xbox One





28 NOVEMBRE

Nintendo 3DS





NOVEMBRE

PS3/PS4

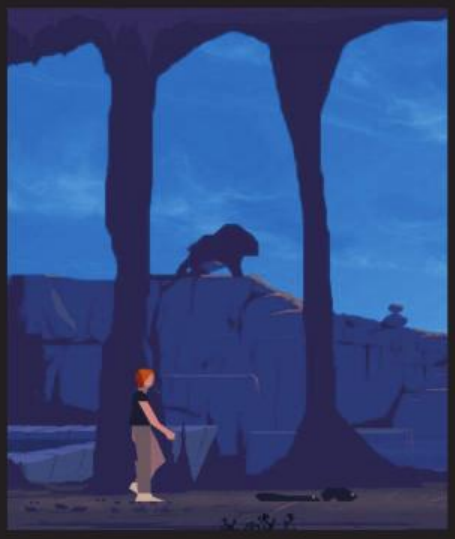
16 GAMES
...IT'S PLAY TIME

ANOTHER WORLD

Sviluppo Delphine Software
Publisher Interplay
Anno 1991









Cosa succede se l'esperimento fallisce?

Apriamo la rubrica dedicata al retrogaming con un titolo che ha fatto la storia, una vera pietra miliare: un platform/adventure degli anni '90 sviluppato da Eric Chahi per il team francese Delphine Software International, uscito inizialmente su Amiga 500 per poi approdare su svariate piattaforme dell'epoca. Il gioco a suo tempo riscosse un ottimo successo ed è tutt'ora considerato dalla critica specializzata un "classico". Another World racconta le vicende di Lester Knight Chakyn, uno scienziato al lavoro su un acceleratore di particelle, ma come ben sappiamo le cose non vanno sempre nel verso giusto. Infatti durante un esperimento il pover'uomo si ritrova coinvolto in un incidente che lo trasporta in un misterioso pianeta popolato da strane creature aliene e pericoli di ogni genere. Il nostro compito sarà quindi quello di guidare Lester alla salvezza e tornare sulla Terra, impresa ovviamente non da poco. Il titolo gode di una struttura classica bidimensionale dove dovremo semplicemente proseguire e superare i vari ostacoli che si pongono dinanzi a noi, passando da sessioni platform a sequenze action. Tuttavia sarà necessaria una buona dose di abilità visto che Another World vanta una difficoltà non indifferente, infatti sin dai primi momenti di gioco creature ostili e pericoli ambientali tenteranno di ucciderci ad ogni passo. Ad esempio capiterà di imbatterci in una bestia selvaggia che vorrà fare di noi il suo pranzo, superare una serie di pietre senza sprofondare in acqua, o ancora combattere contro una serie di alieni a colpi di pistole laser. Sia ben chiaro, non parliamo di semplici sessioni da sparatutto, le sequenze action così come qualsiasi altra scena del gioco sono impostate per essere completate in un determinato modo, questo ci costringerà più volte a ripetere lo stesso pezzo al fine di trovare la soluzione e proseguire con l'avventura. Passando ora al lato tecnico, gli sviluppatori hanno volutamente optato per uno stile grafico molto particolare, uno dei tanti elementi per cui il gioco è ricordato, ma sotto il cofano c'è molto di più. Pensate infatti che alcune animazioni sono state realizzate con la tecnica del Rotoscoping, ovvero scene reali replicate poi all'interno del videogioco. Una tecnologia piuttosto avanzata per l'epoca che garantiva al titolo una connotazione quasi di stampo cinematografico con un risultato finale più che soddisfacente, anche ai giorni nostri. Ma ora la domanda che molti di voi sicuramente si staranno facendo: dove posso recuperare questo piccolo capolavoro? Facile, il gioco è approdato praticamente su ogni piattaforma esistente, in una riedizione realizzata appositamente per il ventesimo anniversario.

16 SECONDA CHANCE

Siamo nel 2047 e il "Profeta" è in cerca della verità nascosta dalla Cell Corporation tramite i suoi Nanodome: gigantesche strutture costruite per coprire e proteggere le città dagli alieni ma che manifestano la volontà di controllare il mondo da parte della corporazione. Armato di nuovi equipaggiamenti a nanotecnologie dovrai avventurarti in un mondo misterioso, ricco di contrasti tra natura e tecnologia avanzata per scongiurare la minaccia aliena.



La caccia (all'offerta) è aperta!

È UN'ESCLUSIVA 16 GAMES ...IT'S PLAY TIME

OFFERTA SPECIALE LIMITATA!

A SOLI 19,99 €

PER PS3 E X360

MAGIC The Gathering®

Ogni mese un nuovo deck e le strategie per vincere



MAIN

Terre:
3x Grotta Mutevole
4x Isola
2x Pianura
4x Fontana Santificata
1x Fonderia Sacra
1x Fumarie di Vapore
4x Tempio del Trionfo
4x Tempio dell'illuminazione
4x Tempio della Rivelazione

Creature:
2x Keranos, Dio delle Tempeste
2x Elspeth, Campionessa del Sole

Istantanei e stregonerie:
4x Verdetto Supremo
4x Rivelazione della Sfinge
4x Dileguare
2x Sfera di Detenzione
2x Luce Esiliatrice
2x Talismano Izzet
1x Sincopare
1x Lungimiranza del Mentefiamma
1x Trasformare/Incendiare
1x Deicidio
1x Ultimo Respiro
1x Velocizzare

Planeswalker:
4x Jace, Architetto del Pensiero
1x Chandra, Padrona del Fuoco







SIDEBOARD

2x Brimaz, Re di Oreskos
2x Arcangelo di Thune
2x Controflusso
2x Collera degli Dei
2x Bagliore Celestiale
1x Eteremorfo
1x Sfatare
1x Ariete dal Vello di Nyx
1x Assemblare la Legione
1x Rappresaglia









16FUTSTRATEGY

La formazione del mese per divertirsi con FIFA Ultimate Team

Lo scorso mese vi abbiamo presentato una formazione dedicata a chi poteva spendere. Quella che vi presentiamo ora è l'esatto opposto! Si tratta infatti di una squadra veloce e divertente e, soprattutto, a basso costo. Le ali sono veloci e tecniche e Diego Costa davanti fa reparto da solo. Difesa a 4 e centrocampo a 5 assicurano un'ottima copertura, ideale per chi soffre le squadre più rapide.

► COSTO

PS3	14,500
XBL	12,650
PC	11,200

► VALORI

Att	84
Mid	82
Def	80
Pac	80
Sho	65
Pas	71
Dri	77
Def	64
Hea	69



STRATEGIA DEL MAZZO

UWR Control o American Control è un'altra versione del classico UW con l'aggiunta del Rosso che ci permette di utilizzare Keranos, Dio della Tempesta, carta che potrebbe fare 3 danni a turno e allo stesso tempo funziona da accellerino per togliere le terre dal grimorio, consentendoci di arrivare a pescare carte come Elspeth, Verdetto Supremo, Jace Architetto, Rivelazione della Sfinge e Sfera di Detenzione. La strategia del mazzo, come quella di ogni control, consiste nel controllare la partita nei primi turni contrastando le magie dell'avversario, nell'attesa di pescare le carte utili alla chiusura.

16 GIRL GAMER

Mese doppio, doppie gamers. Attenti a queste due sorelle scatenate!







Nome: Simona e Valentina
Cognome: Beghin
Età: 19 e 14 anni
Professione: lo studio
Il videogioco preferito?
Siamo appassionate di Just Dance sulla Wii... non vediamo l'ora di fare un torneo ;-)
Quali sono i primi videogiochi con cui avete giocato?
Assassin's Creed [Simona] e GTA San Andreas [Valentina]
E nel tempo libero?
Mi piace andare in discoteca [Simona]. A me piacciono invece la Ginnastica Ritmica, la moda e fare shopping [Valentina]
Il calciatore preferito?
Cristiano Ronaldo [in coro]
E in amore?
Una di noi è single, indovinate chi...



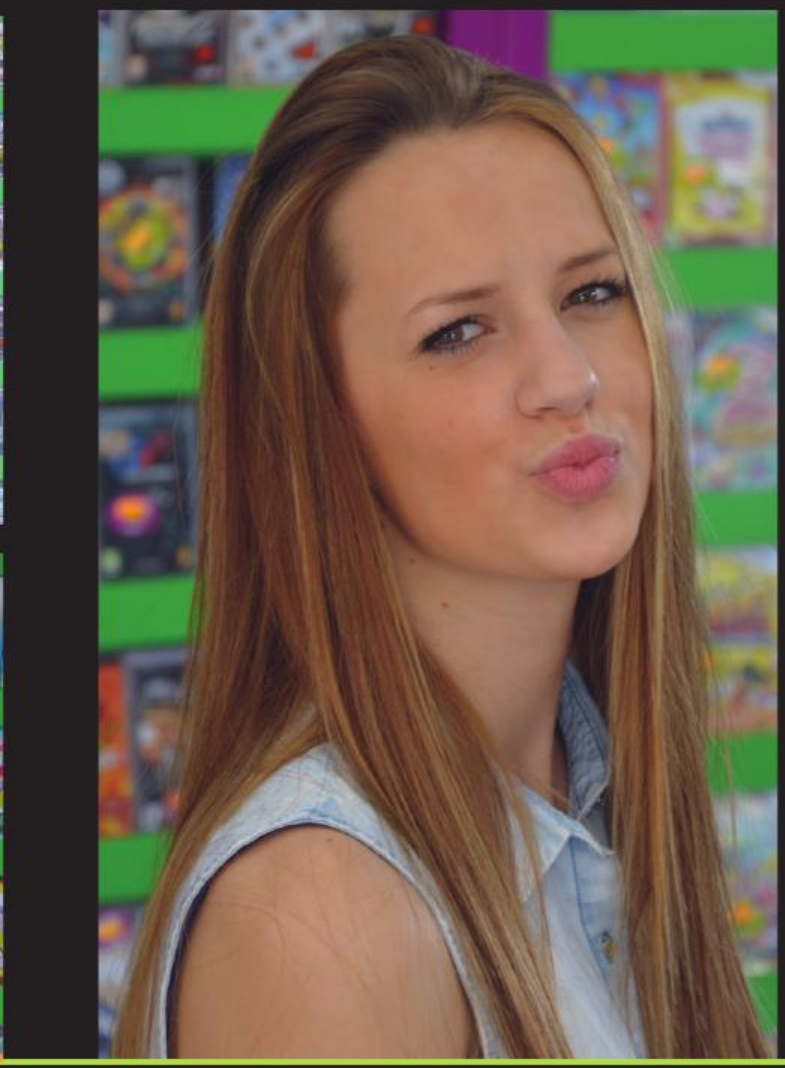














PRENOTA 3 GAMES
RISPARMIA 16 EURO
VINCI 16 PREMI !





1 CONSOLE SONY PS4

1 CONSOLE GAMETAB-ONE



3 GIOCHI NEXT GEN

5 PLUS CARD





6 FELPE 16GAMES

- PRENOTA, PER TE O PER UN AMICO, TRE TITOLI NOVITÀ TRA QUELLI IN USCITA ENTRO IL 30 NOVEMBRE.
- USA I BUONI PER ACCUMULARE UNO SCONTO DI 16 EURO.
- CONSEGNA IL COUPON AL TUO 16GAMES ENTRO IL 10 NOVEMBRE.
- PARTECIPA ALL'ESTRAZIONE DEL 20 NOVEMBRE.
- I VINCITORI SARANNO PUBBLICATI SUL NUMERO DI DICEMBRE DI PLAYERS.

GIOCA D'ANTICIPO E BUONA FORTUNA !



Cognome _____

Nome _____

Game in prenotaz. _____

Console _____

E mail _____

Tel./Cell. _____

Il tuo negozio _____



Cognome _____

Nome _____

Game in prenotaz. _____

Console _____

E mail _____

Tel./Cell. _____

Il tuo negozio _____



Cognome _____

Nome _____

Game in prenotaz. _____

Console _____

E mail _____

Tel./Cell. _____

Il tuo negozio _____

I coupon devono essere compilati tutti per intero e consegnati unitariamente al tuo punto vendita 16 Games entro la data del 20 novembre.
I nominativi del coupon non devono essere necessariamente della stessa persona.
I titoli prescelti in prenotazione devono essere novità in uscita entro il 30 novembre 2015.
Il gestore del punto vendita 16 Games si riserva di richiedere una caparra a conferma della prenotazione, lo sconto corrispondente al coupon verrà applicato al momento dell'acquisto e calcolato sul prezzo di vendita.
Questa promozione non è cumulabile con altre in corso.
L'estrazione avverrà presso la sede di Gaming s.r.l. il giorno 20 novembre 2014 e i premi consegnati presso il punto vendita corrispondente entro il termine del 31 dicembre 2014.

IL PERFETTO UPGRADE AUDIO PER XBOX ONE™!

Altoparlanti da 50mm

Volumi Separati Gioco e Chat

Compatibile con Device Mobile

Mascherine Intercambiabili



EAR FORCE® XO SEVEN

CUFFIE GAMING PREMIUM PER XBOX ONE

EAR FORCE® XO FOUR

CUFFIE GAMING AD ALTE PRESTAZIONI PER XBOX ONE



Altoparlanti da 50mm

Volumi Separati Gioco e Chat

Gaming Mobile

TURTLE BEACH™

#1 IN GAMING AUDIO

Designed for
Conçu pour
Diseñado para
XBOX ONE

WWW.TURTLEBEACH.COM/XBOXONE

Copyright© 2013 Voyetra Turtle Beach, Inc. (VTB, Inc) All rights reserved. TURTLE BEACH, The Palm Tree, Voyetra and Ear Force are either trademarks or registered trademarks of VTB, Inc.
All other trademarks are the property of their respective owners. Actual product appearance may differ from imagery.