INTELLIBIKE, CD-I, ASSEMBLY -94

HINTA 27 MK

PC
AMIGA
CD-ROM

PELIT

6/94

BatMud
SATOJEN PELAAJIEN ROOLISEIKKAILU

Strategic Simulations Inc.
ROOLIPELIEN JA STRATEGIOIDEN MESTARI

AMIGA-JUHLAA
- Benefactor
- Banshee

Avaruusooppera
ALIEN LEGACY

Kesän futispelastus
FIFA International Soccer

Pikkusievää strategiaa
Dark Legions

Juha Kallioinen 1994

ILMAISTA PELI-ILOA
- Nahlakh
- Aertha Chronicles

The Grandest Fleet

TEE SE ITSE:
TANKS!

Ratkaise:
- UFO
- Lands of Lore
- Hand of Fate

6 414886 093546
609354-94-06



PC SuperStore

SUOMEN SUURIN PC-TAVARATALO



HEWLETT PACKARD

3 VUODEN TAKUU

66 MHz ValueLine2 + HP 15"

Intel 486DX2-66, 4/210 MB, nopea Local Bus VRAM-grafiikkakiihdytin, 15" HP SVGA-näyttö, MS-DOS 6.2, Windows for Workgroups 3.11 ja hiiri. CD-ROM valmius.

11.450



HP LaserJet 4L

HP:n edullisin laatulaser, tarkkuus 300 dpi + RET-terävöinti, 1 MB + MET, kokosivun grafiikka, 4 s/min, 100 arkin paperisyöttö. Hintaan sisältyy 5000 arkkia A4 paperia ja kirjoitinkaapeli.

4.950





HP DeskJet 520

Uutuus. Huipputarkka mv-mustesuihku. Aito 600 x 300 dpi resoluutio + RET-terävöinti, arkinsyöttö 100:lle sivulle.

2.290

digital



DEC 433 LPv Plus + DEC 15" SVGA

Uutuusmalli, joka täyttää Energy Star -vaatimukset. Laite lämpenee vähemmän, jolloin käyttöikä pitenee. LPv Plus:ssa on termostaattiohjattu tuuletin ja puskuroidut sarjaportit (UART 16550) nopeille V.32 bis modeemeille.

Intel 486SX-33 MHz, 4/170 MB, 1 MB S3/805 Local Bus-ohjain, 15" SVGA, DOS 6.2, Windows 3.11,MS-Word 6.0 (uutuus!) ja hiiri. CD-ROM valmius. **Ohjelmien arvo 3000 mk.**

8.995 3 VUODEN TAKUU

COMPAQ

3 VUODEN TAKUU

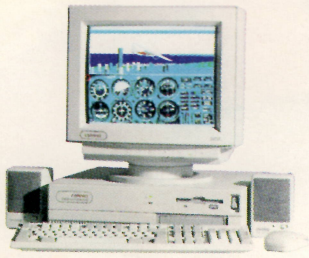
Presario 425 + ohjelmapaketti

Erinomainen tietokone koti- ja opiskelijakäyttöön. 486SX, 4/100 MB, 14" SVGA, MS-DOS, Win 3.1, ClarisWorks, MS-Word for Windows 6.0 SF, Mario is Missing, Tennis ja hiiri.

Ohjelmapaketin arvo yli 4.000 mk.

6.995





Presario CDS 633 + 14" SVGA

Intel 486SX-33MHz, 4/200 MB. Täydellinen multimediatietokone! Tuplanopeus CD-ROM asema, 16-bit Sound Blaster äänikortti, kaiuttimet ja yli 7.000 mk ohjelmapaketti vakiona.

Uskomattomaan hintaan!

UUTUUS! **12.950**

Presario 66 MHz + 14" SVGA + 5000 mk:n ohjelmat

486SX2-66 MHz, 4/200 MB, 14" SVGA, MS-DOS, Windows 3.1, MS-Word for Windows 6.0 FIN (uutuus!), MS-Publisher, MS-Works for Windows 3.0, MS-Golf, Tabworks ja hiiri. CD-ROM valmius.

Ohjelmapaketin arvo n. 5.000 mk.

9.995

Canon

BJC-600



Huippuluokan 4-väri mustesuihku, tarkkuus 360 dpi, tasaiset väripinnat, erillinen musta tekstitulostukselle.

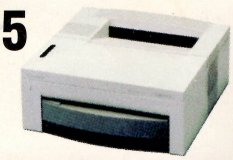
4.450

LBP-4i laser

Pieni ja laadukas uutuuslaser. 300 dpi + A.I.R.-terävöitys, PCL5-sivunkuvauskieli, skaalattavat kirjasinlajit, 4 s/min, 100 arkin paperikasetti, energian- ja värijauheensäästötoiminnat.

UUTUUS!

4.695



DIAMOND



Diamond

Maailman johtava Windows-kiihdytinkorttien valmistaja.

MADE IN U.S.A.

Speedstar Pro, 1 MB (ISA tai VLB)	995
Speedstar 64, 2 MB (ISA tai PCI)	1.895
Stealth 32, 2 MB (ISA tai PCI)	1.895
Stealth 64, 1 MB DRAM (VLB)	1.395
Stealth 64, 2 MB VRAM (VLB)	2.800
Stealth 64, 4 MB (VLB tai PCI)	3.950
Viper SE (W 9100) + Corel 3.0	2.750

U.S.Robotics

14.400 bps fax/modeemi

Lähettävä ja vastaanottava fax. Modeemi 14.400bps/V.32bis, V.42/MNP 2–4, V.42bis/ MNP 5. Fax 14.400 bps. Winfax Lite ja Crosstalk ohjelmat.

UUSI HINTA! **2.490**



MADE IN U.S.A.



Targa MiniTower 486DX2-66 +14 SVGA"

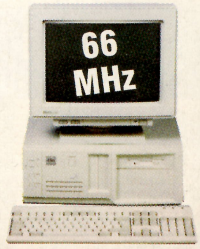
Laadukas Saksassa koottu tietokone. 486DX2-66 MHz, 4/420 MB, 1 MB (max 2 MB) VLB Windows-kiihdytin, 14" SVGA (1024x768/NI). CD-ROM valmius.

8.695

Microtech 486DX2-66 VLB + 14"

486DX2-66, 256 kB cache, Pentium P24T-kanta, 4/420 MB, Diamond Speedstar Pro 1 MB VLB grafiikkakiihdytin, 2 VLB- ja 5 ISA -korttipaikkaa sekä 5 massamuistipaikkaa, Hitachi MVZ 14" SVGA (72Hz lomittamaton).

9.950



HARDWARE, SOFTWARE, GAMES, MULTIMEDIA !

Tämän ilmoituksen hinnat ovat voimassa sitoumuksetta 24.8.1994 lähtien sis. 22% alv:n.

CD-OHJELMAT – Suomen suurin valikoima !

Esim.

1001 Utilities	35
7th Guest	365
Critical Path (interactive)	149
Quantum Gate (interactive)	149
Platinum sarja	à 95
Microprose Sports Edition	288
MS-Art Gallery	495
MS-Beethoven	565
MS-Cinemania 94	495
MS-Mozart	515
MS-Schubert	540
Myst	385
Rebel Assault (tähtien sota)	295
Small Blue Planet	325
Adult Special (Vivid)	alk 35
Tropical Rainforest	245
World Atlas (maailman kartasto)	148
Opetusohjelmia ja lastenohjelmia, laaja valikoima	kysy



PELIT

Esim.

Tarjouspelit	alk. 35
Cannon Fodder	250
Classic Advertures (5 peliä)	288
Indy 4, Atlantis	195
LucasArts Air Compat Classics	295
Microsoft Flight Simulator 5.0	199
Sam & Max HIT the ROAD	265
Seven Cities of Gold	175
Sim City 2000	282
Strike Commander	222

ÄÄNIKORTIT

Ostimme 1000 äänikorttia, jotka myymme tukkuhintaan.



Gravis Ultra Sound	995
Gravis Ultra Sound MAX	1.445



Thunder Board + kaiuttimet, tarjous	335
Media Vision Pro Sonic 16-bit	565
Sound Galaxy BX 2.0	385



SoundBlaster 2.0 Deluxe	395
SoundBlaster Pro Deluxe	495
SoundBlaster Value 2.0	555
SoundBlaster Pro Value	675
SoundBlaster 16 Value	865
SoundBlaster 16 MCD+ASP	1.350
SoundBlaster 16 SCSI-2	1.495
SoundBalster 32 AWE	1.995
SoundBlaster WaveBlaster	1.450
Logitech SoundMan Wave	1.795
High Tech CBS passiivikaiuttimet	99
Labtech CS-550 kaiuttimet	248
Labtech CS-800 kaiuttimet	385
Labtech CS-900 kaiuttimet	695

JOYSTICKIT



Gravis Analog JoyStick V1	258
Gravis Analog Pro	tarjous 315
Gravis Game Pad	245
Dexxa	128
Logitech WingMan	285
Logitech WingMan Extreme	345

CD-ROM ASEMAT



Panasonic Lasermate 562B ..... vain 1.045
2x nopeus + ohjain + kaapelit

Mitsumi, yli 2x nopeus + ohjain 995

NEC-2xi, 2x nopeus, SCSI-2 ..... 1.850
Multisession Photo-CD, 300 kt/s

NEC-3xi, 3x nopeus, SCSI-2 ..... 2.890
Multisession Photo-CD, 450 kt/s



TEAC 4x + Multimedia Uppgrade-kit

Uutuus! 4x nopeus, 600 kt/s, AT-ohjain, LaserWawe Futura 16-bit äänikortti, ComPro kaiuttimet, mikrofoni, Microsoft Windows Sound System, Halo Desktop Imager CD-versio, CD-pelit: King's Quest, Mantis Pilot ja Iron Helix **4.995**

HIIRET

Dexxa sarjahiiri	125
Logitech Pilot, sarja tai PS/2	245



Logitech MouseMan Ergonomic	450
Logitech TrackMan Pilot	450

VIDEOKORTIT



Hauppauge Win/TV NG/T 3.950
Uuden sukupolven TV-viritin
Overlay-kortti, max. 1280 x 1024, kuvan siirto myös takaisin TV:lle.



VideoLogic928 Movie 2.395
30 kuvaa/s koko ruudulle (Full Speed Movie), VideoLogic ja S3 928 -grafiikkapiirit.

SUPERETU

AIR 486SX-33 + 14" SVGA

486SX-33 MHz, 4/170 MB, 1 MB VLB Windows-grafiikkakiihdytin, 14" SVGA (1024x768/70Hz)).

käteishinta **6.695**

PC SuperStoren VaihtoKone osasto

▶ Ostamme PC-tuotteita käteisellä ja hyvitämme vaihdossa uusiin tai käytettyihin. Vaihtokoneet puh. (90) 4774 9199

PC-SuperStore on täyden palvelun PC-ostospaikka. Pikahuolto asentaa ohjelmat ja laajennukset odottaessa. Postimyyntipalvelumme toimittaa tilaukset postiennakolla tai luottokorttimaksua vastaan. Myymälässä lisäksi rahoitussopimukset.

VISA · MasterCard · Tax Free for tourists · P Ilmainen asiakaspysäköinti.

PC SuperStore

Vanha Viertotie 7–9, 00350 Helsinki
Puh. (90) 4774 910
Fax (90) 570 452, (90) 570 456
Avoinna: Ma–Pe 9–19 La 10-15

ADART

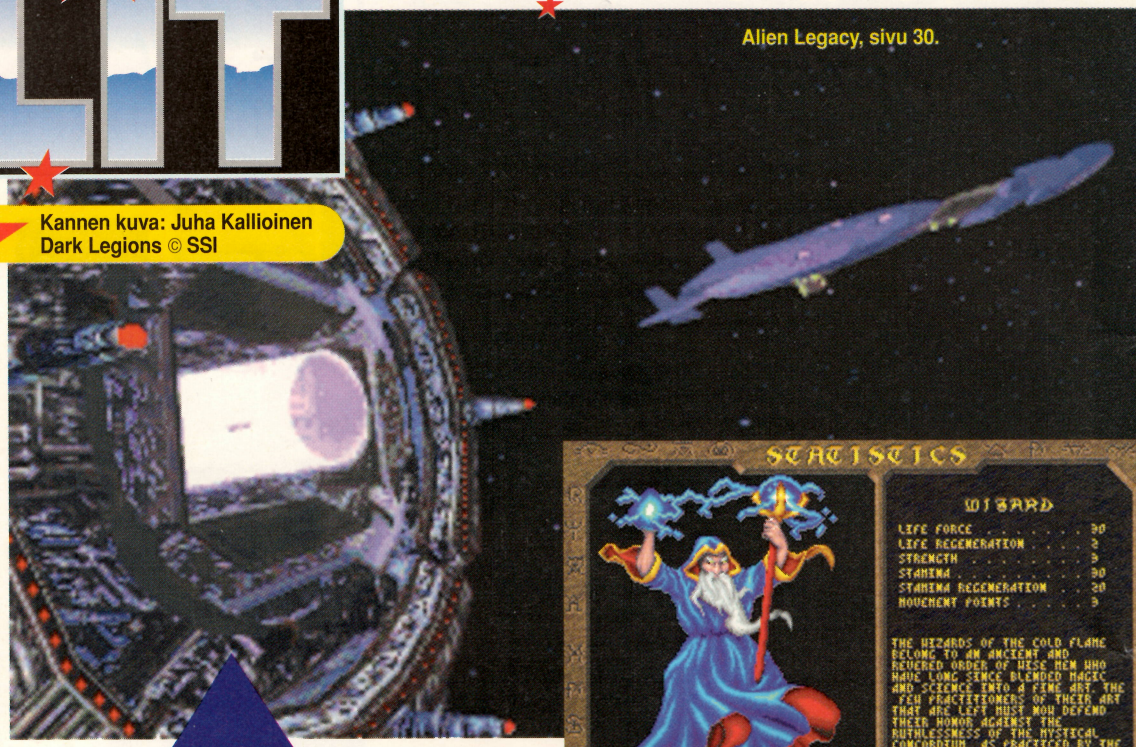
PELIT

6/94

Kannen kuva: Juha Kallioinen
Dark Legions © SSI

TOIMITUS
Päätoimittaja Tuija Linden
Toimitussihteeri Sari Alho
Toimittaja Niko Nirvi
Taitto ja piirrokset Wallu
Avustajat
Niko Hellsten, Jyrki Kasvi, Kaj Laaksonen, Ossi Mäntylahti, Panu Mäntylahti, Tapio Salminen, T.J. Talasmaa, JTurunen, Kimmo Veijalainen
Pelit-BBS (Vain tilaajille)
(90) 120 5757, 24 t/vrk
Sysopit Niko Nirvi, Leo Katona
TOIMITUKSEN OSOITE
Pelit, PL 64, 00381 Helsinki
puh. (90) 120 5911, fax. (90) 120 5799
ILMOITUKSET
Pelit/Ilmoitusosasto, PL 64, 00381 Helsinki
puh. (90) 120 5911
Markkinointipäällikkö: Mia Kempppi
Myyntipäällikkö: Jussi Kiilamo
Ilmoitussihteeri: Stina Eklund-Huolman
Myyntijohtaja: Esa Sairio
VASTUU VIRHEISTÄ JA REKLAMAATIOT
Mikäli hyväksyttyä ilmoitusta ei tuotannollisista tai muista toiminnallisista syistä (esim. lakko) tai asiakkaasta johtuvasta syystä voida julkaista, lehti ei vastaa tästä ilmoittajille mahdollisesti aiheutuvasta vahingosta. Lehden vastuu ilmoituksen poisjäämisestä tai julkaisemisessa sattuneesta virheestä rajoittuu ilmoituksesta maksetun määrän palauttamiseen. Huomautukset on tehtävä 8 päivän kuluessa ilmoituksen julkaisemisesta tai tarkoitetusta julkaisuajankohdasta lukien.
ASIAKASPALVELU
Helsinki Media Erikoislehdet/Asiakaspalvelu
PL 35, 01771 Vantaa
Tilaukset (90) 120 670
Kirjatilaukset (90) 120 671
Tilausten irtisanomiset (90) 506 691 00
Ympärivuorokautinen automaattipalvelu; varaa esille 9-numeroinen asiakasnumerosi ja 5-numeroinen tilaustunnuksesi osoitelipukkeen yläriviltä vasemmalta lukien tai laskusta. Irtisanominen tulee voimaan 2–3 viikon kuluessa ilmoituksesta. Tilaus katkaistaan maksetun jakson loppuun. Jos uutta, alkanutta jaksoa ei ole maksettu, veloitamme asiakkaan vastaanottamien lehtien hinnan.
Muut asiat (90) 120 670 (osoitteenmuutokset ym.)
Osoitteenmuutokset tulevat voimaan viimeistään yhden ilmestymiskerran jälkeen ilmoituksen saapumisesta.
TILAUSHINNAT
12 kk kestotilaus 198 markkaa
12 kk määräaikaistilaus 208 markkaa
Kestotilaus jatkuu ilman eri uudistusta kunnes tilaaja irtisanoo tilauksensa tai muuttaa sen määräaikaiseksi. Seuraavat jaksot tilaaja saa kulloinkin voimassa olevaan kestotilaushintaan, joka on aina edullisempi kuin vastaavan pituinen määräaikaistilaus. Helsinki Media Erikoislehtien asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin.
Tilaukset toimitetaan force majeure (lakko, tuotannolliset häiriöt, alihankkijoiden viivästykset yms.) varauksin. Lehtiemme tilaajat ovat Helsinki Media konsernin asiakkaita ja saavat seuraavien vuosien aikana edullisia asiakastarjouksia tuotteistamme. Mikäli ette halua asiakastarjouksia, voitte ilmoittaa asiasta asiakaspalveluumme, jolloin poistamme tilaustietonne tilausvelvotteiden täytyttyä.
KUSTANTAJA
Helsinki Media
Erikoislehdet Oy
Kornetintie 8, 00380 Helsinki
puh. (90) 120 5911
Toimitusjohtaja: Eero Sauri
Markkinointijohtaja: Hannu Ryynälä
LEHDENMYYNTI
Markkinointipäällikkö: Heikki Nurmela
Tuotepäällikkö: Pauliina Kaivola
Lehti julkaisee sitoumuksetta teksti- ja kuvamateriaalia edustamaltaan alueelta. Lehti ei vastaa tilaamattomasta materiaalista. Kirjoituksia ja kuvia saa lainata lehdestä vain toimituksen luvalla.
Painopaikka Helsinki Media, Paino Vantaa 1994
ISSN 1235-1199
Kolmas vuosikerta.

Helsinki Media
Erikoislehdet



Alien Legacy, sivu 30.

Dark Legions, sivu 40.

Arvostelut

Spellcraft: Aspects of Valor 28
Tapio Salminen. Köyhän näköinen ja tylsä taikojensekoittelupeli Asciiwarelta.

Alien Legacy.....30
Nnirvi. Dynamix/Sierran kelvollinen ja helppo seikkailustrategia.

FIFA International Soccer.....32
JTurunen. Sivuviisto vinkkeli tuo tapahtumiin eloa Electronic Artsin erinomaisessa jalkapallopelissä.

Planet Football.....33
JTurunen. Infogramesin buginen ja hidas jalkapallo.

Aethra Chronicles 34
Ossi Mäntylahti. Roolipeli sharewarena. Liian pientä grafiikkaa.

Nahlakh v. 1.15 35
Nnirvi. Kunnon wanhanaikainen shareware-roolipeli, pelaamisen riemua.

The Grandest Fleet.....36
Kaj Laaksonen. Paljon yksityiskohtia sisältävä helpohko strategia QQP/Miragelta.

Tanks! – Wargame Construction Set II.....38
TJ Talasmaa. Mainio sotasimulaatio SSI:ltä.

Dark Legions 40
Kaj Laaksonen. Silicon Knights/SSI teki kevyen strategian, joka on paras kaksinpelinä.

Benefactor 42
Kimmo Veijalainen. Digital Illusionsin tasohyppely, jossa on myös puzzleja. Psygnosikselta.

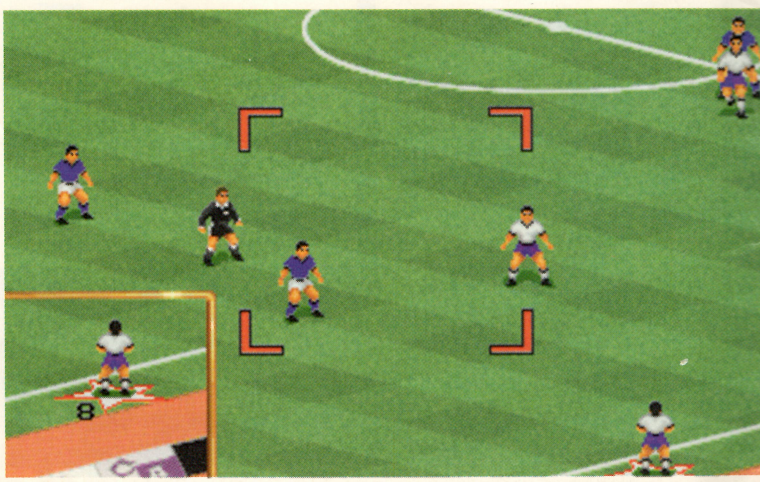
Banshee 43
Kimmo Veijalainen. Mainio ampumapeli Amigalle Core Designilta.

SimCity CD.....44
JTurunen. Inteplay teki iki-ihanasta klassikosta romppuversion.

The Incredible Crash Dummies.....45
JTurunen. Kammottavaa grafiikkaa Virginin tasohyppelyssä.

Lyhyesti.....48
Updateja on jälleen pilvin pimein.

FIFA International Soccer, sivu 32.



Ajan hermolla

Uutiset.....6
Peli!-messut Tampereella: tule katsomaan Suomen Mestaria! Peliuutuuksia esittelyssä ja tietysti muita uutisia.

Assembly '94 – kokoonnuimme!.....10
Kaj Laaksonen. Nuoret tapasivat jälleen, tähtireportterimme raportti paikan päältä.

Konehuone 14
JTurunen. Peukalot töihin.

Intellibike – polje voittoon.....15
Tuija Linden. PC:n ja kuntopyörän yhdistävä joystick kohottaa kuntoa.

SSI – strategioiden mestarin kuulumiset.....18
Jyrki J.J. Kasvi. JJJ tapasi SSI:n toimitusjohtajan Joel Billingsin.

BatMud – loppumaton seikkailu.....22
Kaj Laaksonen. Internetin vetonaula: ei ääniä, ei animaatioita, ei juonta, tuloksena ainutlaatuinen kokemus.

Mitä kuuluu CD-I 26
Tuija Linden. Mitä CD-I tarjoaa ja mitä sille on tarjolla.

Pelit-BBS – Survival Guide 50
Nnirvi. Kerrataan jälleen ohjeet ja listataan päivitykset.

Kilpailut 76
Nyt kryptoa ja kissoja arvailemaan!

Ratkaisut

UFO – The Enemy Unknown 52
Tapio Salminen. Käydään läpi kinkkisimmät kohdat.

Lands of Lore 53
Tuija Linden. Scotian metkut paljastetaan.

The Hand of Fate 56
Jyri Huttunen. Saako paha palkkansa?

Mukana myös

Nnirvi.....59
Miksei kukaan usko minua?

Wexteen 60
Kylkiäisiä jos jonkintasoisia.

Posti 62
Väkivaltakeskustelu sen kun jatkuu.

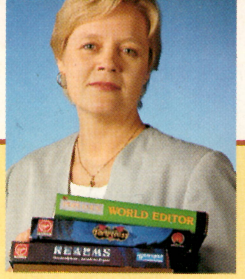
Max & Moritz.....66
Apua muun muassa UFOon ja Alone in the Dark 2:een. Moritz jatkaa Cannon Fodderin selvittelyä.

PelitSeis? 70
Valtavasti kysymyksiä, mutta myös vastauksia.

Kyöpelit.....76
Suuri pantteri jahti.

Tulossa.....79
Mitä uutta ensi lehdessä?

English Summary.....79
Where are all the games?



Tuija Lindén
päätoimittaja

Kuuman kesän satoa

Kuuma ja pitkä kesä piti minut tehokkaasti pois ruudun äärestä. Millään en saanut itsestäni niin paljon irti, että olisin kytkenyt virran tietokoneeseeni.

Minulle pelaaminen on kausiluonteista intohimoa, eivätkä lämpimät kesäillat houkuttele tuijottamaan ruutua pimennetyssä huoneessa. Paljon mukavampaa on katsella torilla ihmisten hyörinää, istuskella parvekkeella ja löhöillä rannoilla.

Kiinnostuneena kuitenkin katselin ja kuuntelin, kuinka armaat toimittajani keskittyivät Nahlakhin roolimaailmaan ja vaihtelivat loitsuja kuin lapset kiiltokuvia, tai kädet heiluen kertoivat sotajuttuja Air Warriorin taivaalta. Pelaaminen alkoi jo kutkuttaa, muttei kuitenkaan tarpeeksi.

Vasta iltojen pimennyttyä ja ensimmäisten sateiden alettua alkoi pelaaminen taas kiinnostaa. Sitä ennen olin tosin pitkin hampain pelannut Lands of Loren uudestaan läpi ratkaisujuttua varten, katsastanut SimCityn skenaariot ja testaillut jälleen kerran uutta flipperiä, mutta ihan oikeasti pelaaminen viehätti vasta elokuun lopulla. Silloinkaan ei niin paljon, että olisin tarttunut uusiin ohjekirjoihin.

Nyt olen hakannut vanhaa tuttua Warlords kakkosta Dante-skenaariolla höystettynä. Kummasti peli saa uutta puhtia, kun uudennäköisistä hirviöistä ei enää yhdellä silmäyksellä tiedäkään kuinka vahvoja ne ovat, ja kun kaikki linnat on piirretty uudestaan. Eipä silti, ilman uusia grafiikoitakin olisi Warlords kakkonen houkutellut.

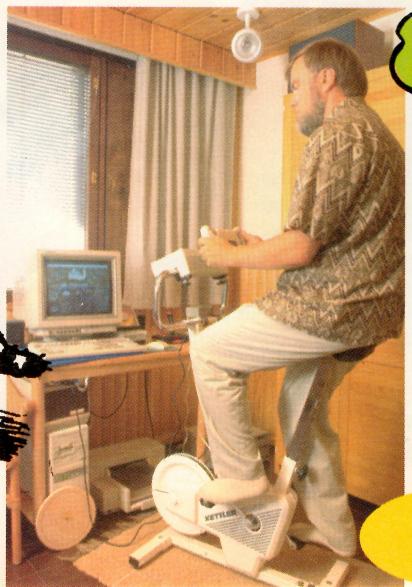
Nyt odottelen, että syksyn ECTS-messut tarjoaisivat minullekin jotakin: kevyttä strategiaa, letkeää roolipelaamista tai humoristista seikkailua. Dungeon Master II olisi taivas.

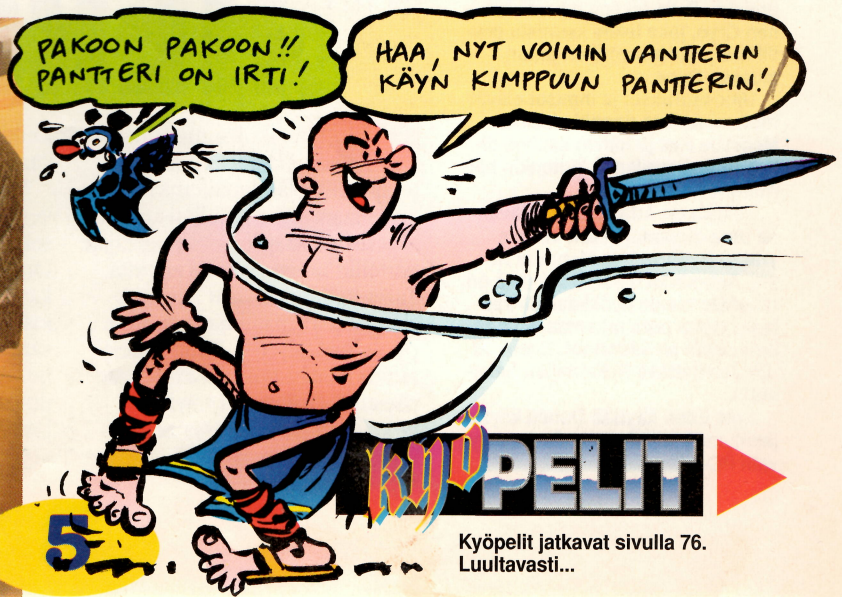
Tuija

Intellibike, sivu 14.



Kissoja, sivu 77.





Kyöpelit jatkavat sivulla 76.
Luultavasti...

PELI UUTISET

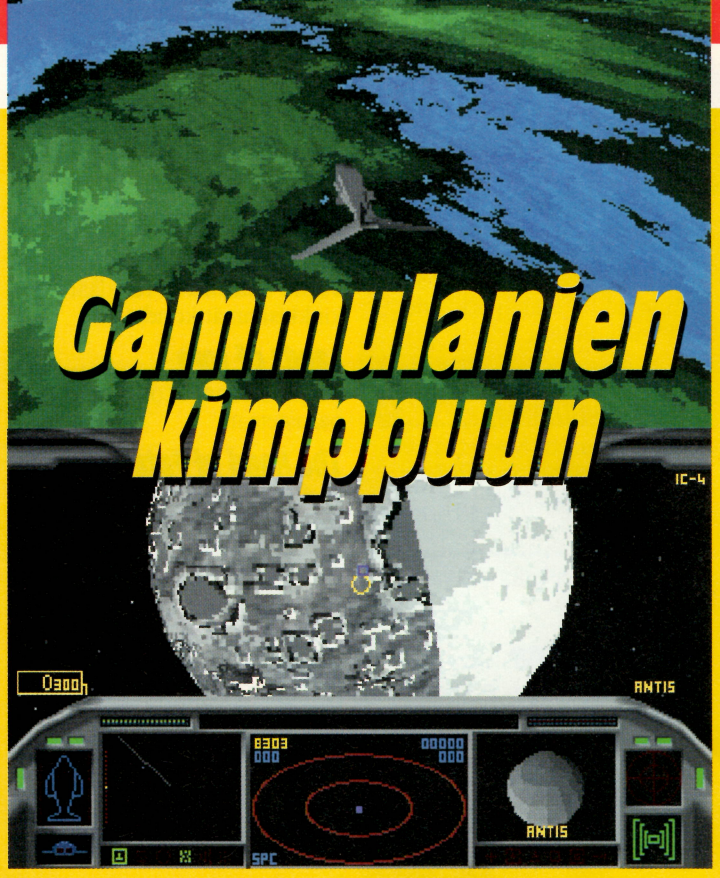
Koonnut
Tuija Lindén

Pajitnov tekee lisää puzzleja

Tetriksen luoja, venäjäläinen Alexey Pajitnov on solminut sopimuksen Spectrum Holobyten kanssa uuden puzzle-linjan luomisesta. Tetriksiä Holobyte on julkaissut seitsemän kappaletta: Tetris, Welltris, Faces... Tris III, Wordtris, Tetris Classic, Super Tetris ja Tetris Gold. Viimeksi mainittu on CD-ROM-kokoelma, joka julkaistaan Tetriksen viisivuotisjuhlan kunniaksi DOSille ja Macille. Pajitnovin seuraavat pelit ovat BreakThru ja WildSnake, molempien pitäisi ilmestyä vielä tänä vuonna.



Gammulanien kimppuun



Kolmannella vuosituhannella Gammulanin imperiumi on miltei valloittanut koko galaksin. Vapaiden maailmojen liitto etsii epätoivoisesti lahjakkaita lentäjiä taistelemaan gammulaneja vastaan. Lennettävänä on Battlecruiser, galaksin paras tähtialus.

Interplayn **Battlecruiser 3000 AD** on kolmiulotteinen avaruustaistelusimulaatio, joka yhdistää taisteluun raaka-aineiden hallintaa ja strategista ajattelua. Tutkittavana on avaruus täynnä asteroidikenttiä, komeettoja, mustia aukkoa, madonreikiä ja kuolettavia ionimyrskyjä. Vastassa ovat gammulanien vahvat alukset.

Battlecruiser 3000 AD ilmestyy PC:lle syksyn mittaan.

Kadonnut paratiisi

Joskus myöhemmin syksyllä julkaistava Lost Eden on Virginin tähän asti kallein projekti. Pelin takana on ranskalainen Cryo, joka tekee kaunista grafiikkaa ja jonka työtä on muun muassa Dune.

Dinosaurukset ja ihmiset elävät rauhanomaista rinnakkaiseloa. Moorkus Rex ja hänen kauhea dinosaurusarmeijansa kuitenkin häiritsevät rauhaa.

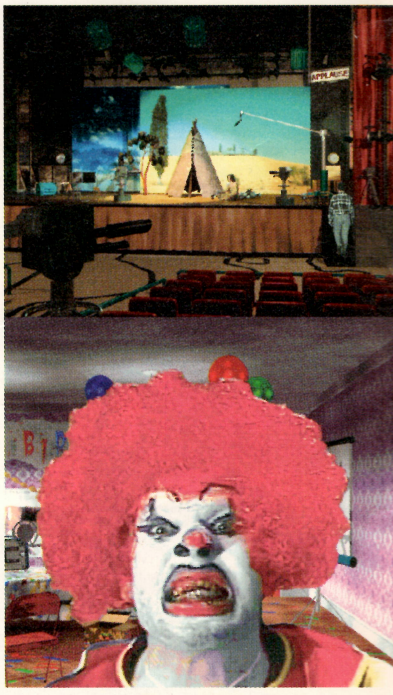
Pelaaja on Adam, joka ystävänsä Dina-dinosauruksen kanssa yrittää älyllä voittaa Moorkus Rexin. Adamin ja Dinan tehtävänä on rakentaa suojia hyökkäyksiä vastaan, mutta taito rakentaa isoja rakennuksia on kadonnut. Ensin on siis selvitettävä Rakentajien Salaisuus.

Lost Eden käyttää Dunen käyttäjäliittymää ja pelitapaa. Se ilmestyy vain PC-rompulle.

Magian ja Orionin HERRAT

Jo klassikoksi muodostuneen Master of Orionin tekijät eivät jää lepäilemään laakereillaan. Lähellä julkaisua on **Master of Magic**, jossa pelaajan harteille ilmestyy velhon viitta. Taistelualueena ovat Arcanuksen "oikea" maailma ja tuonpuoleinen Myrror. Kaupunkeja rakennetaan, taistellaan isometrisesti ja diplomatia näyttelee tärkeää osaa. MOMissa on yli 200 rakennettavaa tai loitsittavaa joukkotyyppiä ja yli 200 opittavaa loitsua sekä useita rotuja.

MOMin jälkeen SimTex tekee version 1.4 Master of Orionista sekä CD-version Master of Orion De Luxe. Internetissä on käynnissä kyselykamppanja, jossa SimTex kerää palautetta saadakseen selville mitä Orionin herrat haluavat. De Luxe -versio ilmestyy vain CD-ROMina, sitten joskus.



Harvesterin pitäisi viedä peräti neljä romppua ja ilmestyäkin joskus.



HALVEMPAA AIR WARRIORIA

Suomen On-Line Pelit on avannut uuden halvemman yhteyden Air Warrioriin. Uusi yhteys kulkee On-Line BBS:n välityksellä ja pelaamien maksaa 40 p/min + 10,5 p/min. Yhteyden saa kaikkialta Suomesta soittamalla numeroon 106 771 ja painamalla kahdesti enteriä.

On-Line BBS:n kautta saa myös Internet-tunnuksen ilman liittymismaksua. Käyttömaksu on 14,5 p/min + 10,5 p/min.

Suomalainen Air Warrior -ryhmä Rednose Reindeers opettaa noviiseja sunnuntaisin klo 12–17 puoleen hintaan.

Piakkoin linjoille pääsee pelaamaan myös Torpedo-sukellusvenesimulaatiota ja Barbarossa-sotastrategiaa.

Lisätietoja Suomen On-Line Pelit, puh. (981) 311 2333.

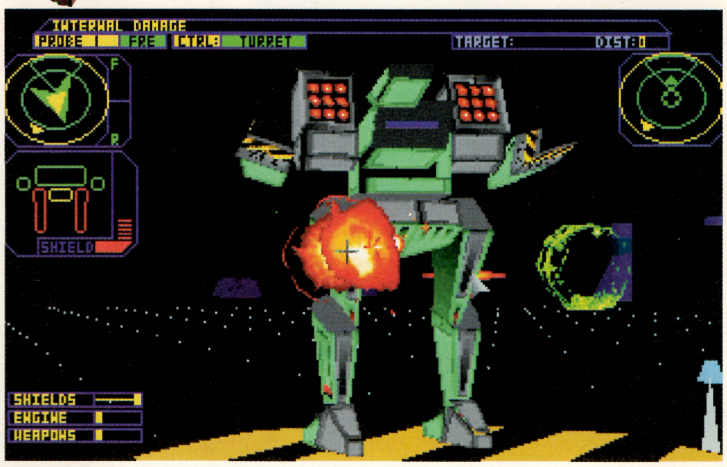
Outoja olioita

Vuonna 2023 maailma on kolmannen maailmansodan partaalla. Tutkimusalus SS Amazon lähetetään avaruuteen etsimään sopivaa planeettaa, johon maan asukkaat voitaisiin siirtää. Lähellä Saturnuksen kuita Amazon kuitenkin menettää kaikki yhteytensä maahan. Näyttää siltä, että samassa osassa galaksia on valtava tuntematon alus.

Argonaut Softwaren tekemä ja Virginin julkaisema **Creature Shock** on "henkeäsalpaava avaruusseikkailu". Pelaaja on Yhdistyneitten Kansakuntien lentäjä, joka lähetetään tutkimaan, mitä Amazonille tapahtui ja puolustamaan maata tuntemattomien voimien uhkaa vastaan.

Peli käyttää kahta eri tyyliä: first-person kävelyjaksoja ja lentosimulaatiota, joka on kuvattu aluksen takaa.

Creature Shock julkaistaan PC-rompulle ja 3DO:lle marraskuussa.



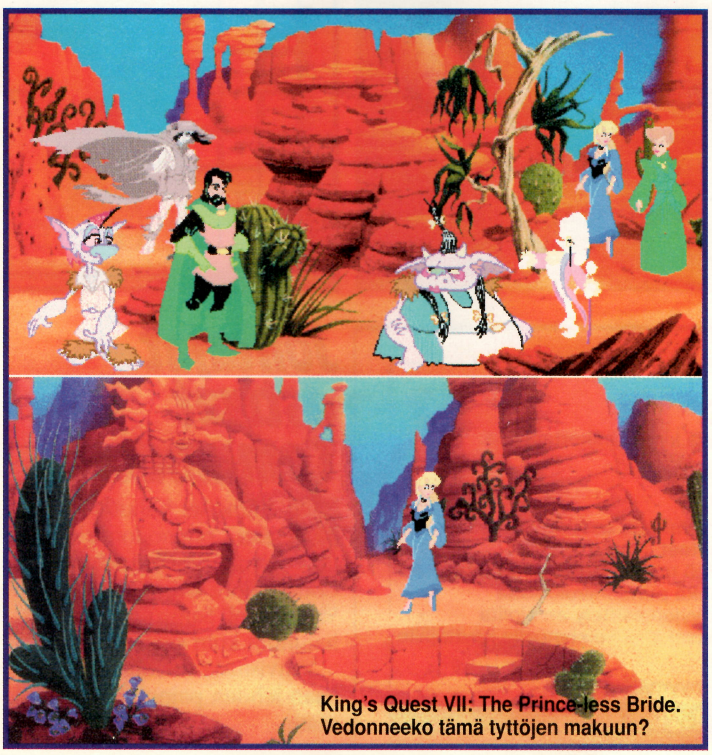
Dynamixin Battledrome jatkaa syksyn jättirobottilinjaa.

Oceanilta tulee Amigaa

Ocean on julkaisemassa vielä ennen joulua ainakin viisi Amiga-peliä.

Mutant League Hockey pistää robotit ja peikot lätkäkentälle, **PGA European Tour** taas sinut Euroopan kuuluisimmille golfkentille. **Skitchin'** on skeittailua sen vaarallisimmassa muodossa eli ota kiinni autosta ja yritä pysyä pystyssä. **Mighty Max** on tasohyppely, kuten myös **Kid Chaos**, jossa Neanderthal-poika joutuu pelkkä nuija aseenaan toiseen ulottuvuuteen.

Pelit ilmestyvät syksyn mittaan A1200:lle ja A500:lle.



King's Quest VII: The Prince-less Bride. Vedonneeko tämä tyttöjen makuun?

Postipelit menestyvät

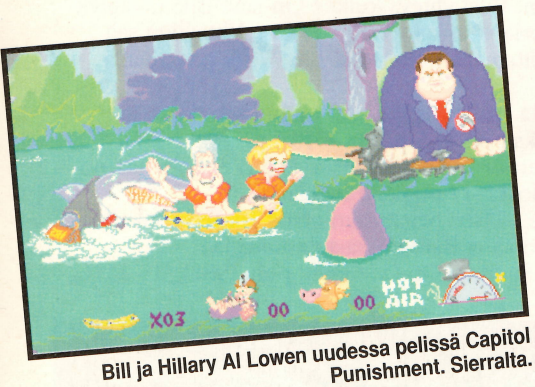
Midnight Sun Gamesin Olympos, Antiikin Kreikkaan sijoittuva postipeli on lisenssoitu englantilaiselle Rhann Postal Gamesille. Kansainvälinen postipelilehti Flagship povaili Olympoksesta peräti tulevaa klassikkoa. Sama yritys lisenssoi myös Teknociden, ja molemmat lisenssit kattavat koko englanninkielisen Euroopan. Pelit on lisenssoitu myös Hollantiin The Games Connectionille.

Suomessa MSG on aloittanut yhteistyön maailman suurimman postipeliyrityksen KJC Gamesin kanssa. Ensimmäinen julkaistava peli on Quest, fantasiamaailmaan sijoittuva rooliseikkailu, jossa voi olla jopa 1000 eri pelaajien johtamaa seikkailijaryhmää.

KJC:n peleistä seuraava on KJC Dream League, todellisuuteen sijoittuva jalkapallomanageripeli sekä Kruunujen Saari II. Olympoksesta on tulossa uusi versio 3.0.

Lisätietoja saa Midnight Sun Gamesilta, puh. (981) 311 2333.

PELI UUTISET



Bill ja Hillary Al Lowen uudessa pelissä Capitol Punishment. Sierralta.

Amiga-hitit PC:lle

Team 17 on kääntänyt PC:lle kaikki vanhat Amiga-hittinsä. **Alien Breed II** ilmestyy marraskuussa sekä PC:lle että rompulle, **Ultimate Body Blows** lokakuussa PC:lle, **Overdrive** syyskuussa ja **Superfrog** marraskuussa.

Teamin kautta tulee ulos myös suomalaisen Bloodhousen **Super Stardust** A1200:lle ja CD32:lle syyskuussa. Luvassa on paljon uutta ohjelmointia ja uusia jaksoja.



Hiirimatto rannetuella ON HIIRELLÄ PEHMOINEN OLO

Hiirien yleistymisen myötä aktiiviklikkaajien oikeat kädet ovat joutuneet koville. Itse asiassa yhtä sellaista kolottaa tälläkin hetkellä, vaikka kuinka yritän helliä sitä angoravillaisella kalastajahanskalla. Orastava jännetupin tulehdus tuntuu kirjoittaessa tosi mukavalta.

Apua voi etsiä erilaisista rannetuista, joita on saanut näppäimistöille jo pitkään. Tietoikkuna Oy:n valmistamasta **Tuexista** sellainen löytyy myös hiirelle. Rannetuen ideana on nostaa kättä sen verran, että se tulee näppäimistöllä tai hiirellä liikkuessaan mahdollisimman rentoon asentoon. Monet rannetuet ovat kuitenkin liian korkeita, jolloin ranne taipuu, ja käsivartta joutuu hieman kannattelemaan ... tunnista toiseen.

Tuexin rannetuki on harvinaisen onnistunut, ja se istuu ainakin allekirjoittaneen pienen käden ranteen alle hyvin. Kerrankin muotoilu ei ole ollut toimivuuden esteenä. Pitkäsormisen käden ohjaamalle hiirelle Tuex voi olla hieman liian ahdas. Kunkin kannattaa kokeilla omakohtaista tuntumaa itse.

Jyrki J.J. Kasvi

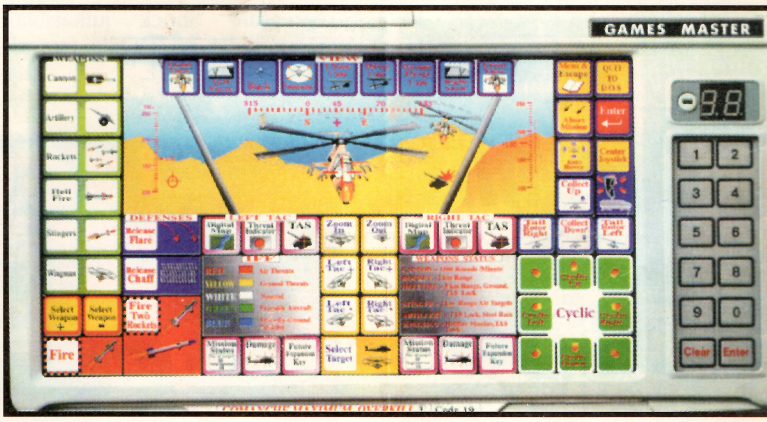
Legioonat Antiikissa

Antiikin aikaan sijoittuvia taisteluja ja diplomatiaa käsittelee Mindscapen **Legions**.

Olet voimakkaan dynastian keisari, joka yrittää pitää valtakuntansa hengissä muiden dynastioiden hyökkäyksiltä. Avainsana on diplomatia.

Mikä tekee Legionsista erittäin mielenkiintoisen on mahdollisuus pelata sitä 20 hengen voimin verkossa.

Peli ilmestyy marraskuussa Macintoshille, PC DOSille ja Windowsille.



Games Master on uudenlainen ohjausväline. Laite kytketään näppäimistön tilalle ja päälle heitetään matto, johon on sijoitettu pelien eri toiminnot. Testi lokakuun lehdessä.

Ääni kortilla?

Vihdoinkin suomeksi kaikenkattava kirja äänikorteista ja CD-ROM-asemista!

Petteri Bergius: PC:n äänikortti- ja CD-ROM-opas

- Äänikortin ja CD-ROM-aseman valinta, asennus, huolto ja tekniikka sekä äänikortin lisälaitteet
- Kaikki irti äänikortista, sen käyttö uusilla alueilla, mm. musiikin opettelussa ja tuottamisessa sekä puheohjauksessa
- Mielenkiintoisimpien CD-tietolevyjen esittely eri aloilta
- Tavalliselle käyttäjälle perusteokseksi ja edistyneelle käyttäjälle hakuoppaaksi

Hae omasi kirjakaupasta tai PC-myymälästä!

Tilaukset: Kreusa Oy 90-298 1003

Johtajat ostivat Commodoren

Viimeiset huhut kertovat, että Commodoren rippeistä käydyn tarjouskilpailun voitti Commodore UK:n johtajisto. Vastassa oli Samsung, joka ei halunnut kuin osan jäämistöstä.

Vahvistusta tiedolle ei kuitenkaan lehden painoon mennessä saatu.



Aces of the Deep on pahasti myöhässä.

Nyt kaikki Tampereelle!

Peli!-messut lähestyvät kovaa vauhtia. Viikonloppuna **23.–25. syyskuuta** kannattaa suunnistaa Tampereelle, hauskaa on luvassa runsain mitoin.

Messuilla on nelisenkymmentä näytteilleasettajaa, joista isolla osalla on osastoillaan tapahtumia. Peli! poikkeaa perinteisistä katselu- ja kiertelymessuista juuri siinä, että kaikkea pääsee itse kokeilemaan.

Näytteilleasettajia on pelien laidasta laitaan: dartsia, shakkia, biljardia (myös Vesa-Matti Loiri) puhumattakaan tietokonepeleistä ja virtuaalitodellisuudesta. Paikalla pitäisi olla peräti kaksi VR-laitetta. Myös Air Warrioria voi kokeilla.

Brion osastolla on Taru Valkeapää Hugoineen sekä tietysti Sega-kilpailut. Bergsala Fun järjestää vastaavasti omat Nintendo-kilpailunsa. Me iskemme takaisin Tietokonepelaamisen SM-kilpailun loppukilpailulla.

Linssiluteiden kannattaa olla tarkkana, sillä TV 2 tekee perinteiseen tapaansa ohjelmaa messuilta. Ja kakkosen vetonaulana on tietysti Kummelit!

Peli! järjestetään Tampereen Pirkkahallissa ja se on avoinna perjantaina 23.9. klo 13–19, lauantaina 24.9. klo 10–19 ja sunnuntaina 25.9. klo 11–18.

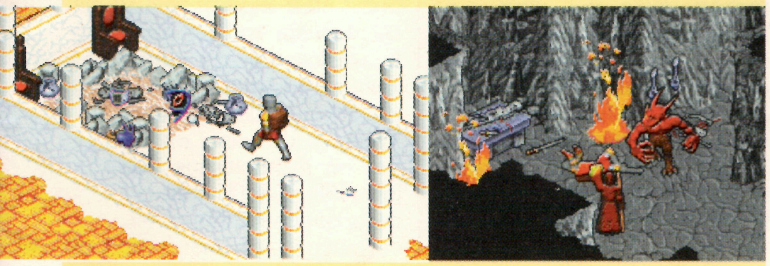
SM-kilpailut Peli!-messuilla



PELI! PELI!

Lyhyesti

- Sierran Outpostiin on tulossa lisäosa nimeltä Outpost Planet-Pack, joka lisää peliin katastrofeja, luonnonmullistuksia, tähtiä, planeettoja ja vähän kaikkea mahdollista. Toivottavasti myös peliä.
- Rebel Assault on jo myynyt huikeat puoli miljoonaa kappaletta ja sen arvioidaan rikkovan miljoonan rajan vuoden loppuun mennessä.
- Lucasin ja Spielbergin yhteistyö The Dig ilmestyy vain CD-ROMilla ja vasta ensi keväänä.
- Infogramesin Shadow of the Comet kääntyy rompulle ja samalla myös hiiriohjattavaksi syyskuussa.
- Pinball Dreams ja sen lisäkentät ovat ilmestyneet PC-romppuna.
- Europress Softwaren Klik & Play on Windows-pohjainen pelinteko-ohjelma, joka valittiin mm. Chicagon CES-messujen parhaaksi ohjelmaksi. Klik & Playn kehittäjä on Amosista ja Stosista tuttu ranskalainen ohjelmoija Fracois Lionet. Ohjelma ilmestyy marraskuussa.



- Ultima 8 saa jatkoa: Avatar tasohyppelee lisälevykkeellä The Lost Vale.
- Holobyten Star Trek – The Next Generation on myöhässä. Peli ilmestyy samaan aikaan kun Star Trek: Generations -elokuva saa ensi-iltansa, eli joskus ensi vuoden puolella.
- MicroProsea ei enää ole, firman nimi on nyt Spectrum Holobyte. Pelit ilmestyvät sen sijaan edelleen MicroProsen nimellä.

IBM PS/1 vaiko Lontoo?

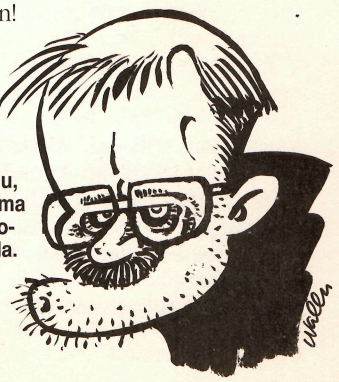
Tietokonepelaamisen SM-kilpailujen välierät pidetään **lauantaina 24.9. alkaen klo 10.30** Peli!-messuilla Tampereella. Loppukilpailuun selviytyy neljä parasta pelaajaa, jotka lauantaina iltapäivällä ottavat toisistaan mittaa esiintymislavalla kaksinpelinä. Mutta kuka 18 onnellisesta osanottajasta saa valita, kumman palkinnon ottaa: IBM PS/1:n vaiko matkan Lontooseen tapaamaan Virginin pelintekijöitä?

Tietokonepelaamisen SM-kilpailujen alkuerät pidettiin juhannuksen jälkeen Info-kirjakaupoissa ja Helsingin seudun Akateemisissa kirjakaupoissa. Alkuerien voittajat eli Suomen 18 parasta pelaajaa kutsuttiin elokuun lehdessä Tampereen Peli!-messuille taistelemaan IBM PS/1:stä ja Lontoonmatkasta.

Mukaan kilpailemaan on kutsuttu: Kari Lindberg Alajärveltä, Jussi Pakkanen Hämeenlinnasta, Mikko Vuorinen Joensuusta, Kimmo Aittokallio Kauhajoelta, Mikko Sepponen Kauhavalta, Kai Kovanen Tampereelta, Riku Koskinen Lahdesta, Markku Halinen Lohjalta, Mikko Fagerlund Mikkelistä, Tuoma Klemetti Riihimäeltä, Timo Kiviniemi Salosta, Antti Hakala Savonlinnasta, Jarno Laasala Seinäjoelta, Janne Tikkanen Siilinjärveltä ja Petri Rautioaho Turusta sekä Helsingin seudulta Heikki Timonen, Toni Turunen ja Toni Hollming.

Tietokonepelaamisen Suomen Mestaruus -kilpailujen järjestäjänä toimii Pelit-lehti sekä sponsoreina Virgin Interactive Entertainment, Toptronics Oy, IBM, Info-kirjakaupat, Akateeminen kirjakauppa ja Peli!-messut. Loppukilpailun juontaa Gladiaattoreista tuttu **JP Jalo**.

Pelit-lehden osastolla on koko messujen ajan toimituksen jäseniä. Perjantaina illansuussa voit tulla tapaamaan taiteilijaamme **Wallua**, joka on lupautunut piirtelemään näköispäitä ja jakelemaan nimmareita. Kaikki mukaan!



Wallu, Warma Weto-naula.

Assembly 94 – The Third Phase



Kokoontuminen



Air Warrior menossa.

●● Assembly, nuorten tietokoneharrastajien oma tapahtuma järjestettiin tänä vuonna kolmatta kertaa. Puitteet olivat mahtavat: elokuun alun viikonlopun areenaksi oli saatu Helsingin jäähalli, joka näytti ajoittain epätodelliselta avaruuskeskukselta.

Lyhyen historiansa aikana Assembly on kasvanut kuin pullataikina. Vielä viime vuonna tapahtumapaikkana oli Keravan koulu, joten muutos tämänvuotiseen oli järisyttävä. Pääosassa olivat kuitenkin edelleen kokoontuminen harrastajien ehdoilla ja demokilpailut.

Osallistujista suurin osa vietti koko viikonlopun tiukasti jäähallissa. Kävijöitä oli kaikkiaan noin 4000, joista 2800 viipyi koko viikonlopun ja 600 käväisi vain yhtenä päivänä. Loput olivat lehdistöä, sponsoreita ja VIP-vieraita.

Tapahtuman sponsoreina olivat muun muassa IBM, Compaq, Gravis, SSI, Id ja useita muita alan yrityksiä. Mediavoimat olivat yllättävän kiinnostuneita tapahtumasta ja nähtiinpä Assemblystä pieni uutispätkä muun muassa Ylen uutisissa ja CNN-kanavalla. Huomattava osa vieraistakin tuli Assemblyyn ulkomailta.

Uskomaton tunnelma

Jäähalli oli viikonlopuksi muuttunut avaruuskeskuksen näköiseksi tulevaisuuden harhaksi. Epätodellinen tunnelma vain korostui, kun hallin valot sammutettiin ja ainoina valonlähteinä olivat sadat näytöt ja suuret projektioruudut hallin katossa. Ruuduilla pyöri jatkuvasti animaatioita, pelejä ja grafiikkaa. Kaoottisuutta tilanteeseen loi se, että useimmat mikrot pauhasivat eri musiikkia eri tahtiin.

Lähes koko lattiapintaa peittivät mikroja ja näyttöjä täynnä olevat pöydät. Satojen mikrojen ääressä koodattiin demoja, kuunneltiin musiikkia, pelattiin sekä tutustuttiin muihin harrastajiin, joista monet olivat tähän saakka tavanneet vain virtuaalisesti.

Niin, ja tietysti pöytien välissä myös nukuttiin. Kiireisimmät olivat lysähtäneet suoraan mikrojensa ääreen. Voimia kaikkien tapahtumien seuraaminen taatusti vaatikin, toiminta ei nimittäin lakannut kuin pariksi tunniksi aamuöisin. Päivisin ohjelma oli osallistujien itsensä käsissä, mutta öisin keskityttiin kilpailuihin.

Toisiin harrastajiin tutustumisen, koodaamisen ja nukkumisen lisäksi saattoi myös viihdyttää itseään kilpailuilla. Doom pyöri monissa mikroissa ja olipa Compaq järjestänyt peliä varten verkon, jossa voi ottaa osaa Doom-kilpailuun. Suomen On-Line Pelit oli rakentanut kahdeksan mikron Air Warrior -verkon, jonka mikrot olivat jatkuvassa yhteydessä Englannin Air Warrioriin. Megazone taas järjesti futuristisen saunan hallin yhteen nurkkaan, jonne pääsi erittäin kohtuulliseen hintaan hikoilemaan ja siinä sivussa ampumaan kavereita lasereilla. Sporttisimmat osallistuivat modeemin heiton kaltaisiin urheilullisiin ulkoilmalajeihin.

Pääasiana tietenkin demot

Demot olivat kuitenkin pääasia. Näyttämönä olivat hallin kolme suurta projektionäyttöä sekä voimakas äänentoistosysteemi. Valaistuksen ja tunnelman takia demokilpailut järjestettiin myöhään yöllä, ja show jatkui etenkin jälkimmäisenä yönä lähes aamuun asti.

Demojen tekijöiden kehitys ja uudet ideat jaksavat aina ällistyttää. Etenkin vanhan sotaratsun, kuusnelosen demot olivat uskomattoman hienoja. Kuten aikoinaan kuusnelkun peleissä, näkyi myös demoissa millaista jälkeä on mahdollisuus saada rajoitetuilla laitteilla kun optimoidaan viimeisetkin resurssit.

Toinen positiivinen yllätys oli PC:n neljän kilotavun introjen kilpailu, jossa tekijät synnyttivät ihmeitä vain muutaman kilotavun koodilla. Väkisin tulee mieleen, että monien pelitalojen olisi pitänyt olla ottamassa oppia miten asiat tehdään kompaktisti.

Amigan demokilpailu oli kokonaisuutena ehkä onnistunein. Demoissa oli paljon uusia ideoita, eivätkä ne olleet samalla tavalla lähes toistensa klooneja kuin PC-puolella. Onneksi iänikuiset kuutioiden pyörittelyt tai loputtomat vektoripallot alkavat olla historiaa. Hyvä esimerkki oli CCCP-demo, jossa tekijöiden viha ja katkeruus ilmeisesti entistä kotimaataan kohtaan suorastaan hyökkäsi päälle.

PC:n demokilpailua rasitti venähtänyt aikataulu ja siitä johtunut kiire. Järjestäjien piti valita etukäteen kymmenen parasta, mutta aika kuitenkin tuppasi loppumaan. Tämän vuoksi he joutuivat näyttämään kaikki parikymmentä, joten joitain demoja ei näytetty kokonaan tai kesken demon kysyttiin, haluaako yleisö katsella demon loppuun. Moinen toiminta aiheutti närää yleisössä ja tunteet katsomossa kävivät välillä ylikierroksilla. Täysin turhaa oli muutaman Amiga-friikin irvailu PC-demojen kustannuksella. Lopulta kaikki demot kuitenkin nähtiin ja voittajat löytyivät, mutta muuten niin onnistuneisiin kekkereihin jäi ikävä jälkimaku.

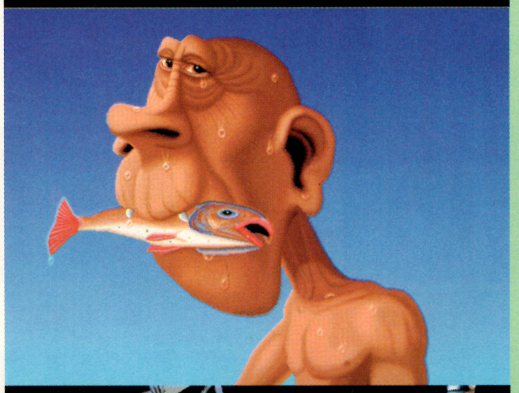
Tilaisuuden kokoon sekä harrastuspohjalta toteutettuihin järjestelyihin nähden kaikki sujui hyvin. Missään muualla ei voi kokea samanlaista tunnelmaa ja mikä parasta, moni nimi ruudulla sai kasvot itselleen. Jotkut tosin olivat sitä mieltä, että Assembly on luisumassa liian lähelle perinteisten tietokonemessujen kaupallisuutta, mutta uskon, että suurin osa lähti kotiin hyvillä mielin.

Entäpä tulevaisuus?

Assemblyn taustalla ei ole firmaa tai edes yhdistystä vaan kolme asian innokasta harrastajaa: **Pekka "Pehu" Aakko, Markus "Moku" Kantonen ja Samuli Syvähuoko.**

Järjestäjien mielestä Assembly on nimenomaan nuorten tietokoneharrastajien kokoontuminen. Tapahtuma toimii harrastajien itsensä ehdoilla ja tällaisena se halutaan myös pitää. Tänä vuonna sponsorit olivat ensimmäistä kertaa näkyvästi esillä ja varmasti näin on myös jatkossa, mikä poikii osallistujille arvokkaampia palkintoja. 1994 oli myös ensimmäinen vuosi, jolloin mukana oli demokilpailuiden lisäksi muita tapahtumia.









Kilpailujen tulokset:

PC-demo:	**Tekijä:**	**Pisteet:**
1. Verses	Electro Motive Force	901
2. Holistic	Cascada VR-section	726
3. Heartquake	Iguana	413
PC 64 Kt -intro:		
1. AirFrame	Prime	1075
2. Space Jam	Fascination	586
3. Fyvush	Jamm	426
PC 4 Kt -intro:		
1. Stoned	Dust	810
2. Spam4kb	Tobial Gloth	666
3. Optimize	Feenix/Epical	617
Amiga-demo:		
1. Mindflow	Stellar	921
2. Breath Taker	Virtual Dreams	795
3. Drool This	Parallax	649
Amiga 40 Kt -intro:		
1. G-Force	Pygmy Projects	973
2. Falurecolor	Razor 1911	621
3. Darkroom	Stellar	305
C64-demo:		
1. Beyond Force		1150
2. Byterapers		1040
3. Trinomic		942
C64-grafiikka:		
1. Electric	Extended	978
2. Mire	Panic	752
3. Mr. Sex	Byterapers	588
C64-musiikki:		
1. Genius	Palace	651
2. Thor	Extended	610
3. Agemixe	Astral	542
Grafiikka:		
1. Pain	Desktop/C&C	734
2. Chaos in Tokio	Hotshot/Complex	410
3. Wester Dog	Rwo & Zinko/Polka bros.	375
4-kanavainen musiikki:		
1. Compulsion to Obey	Lizardking/Razor1911	1031
2. Blueshoe Blues	Petrof/Absolute	572
3. Tappajakotka & pupu	Yolk/Parallax	536
32-kanavainen musiikki:		
1. Walkaway	Stargazer/Sonic	840
2. Journey	Cube/Aggression	650
3. Klaustrophobia	Lizardking/Triton	520
Ulkoilulajit:		
Modeemin heitto	Silicon Swindler	14 metriä
Kiintolevyn heitto	Chronic/Leper Society	23 metriä
Disketin heitto	Diabolo/Clones	79,90 metriä
Jalkapallo	Exotic Men & Sarvet team	
Leijan lennätys	Illuminator/Accession	

Luultavasti ensi vuonna Assemblyn yhteydessä on lisää tapahtumia, esimerkiksi ROPECON, roolipelaajien kokoontumien, jonka kävijämäärä tippui rajusti, koska Assembly järjestettiin samaan aikaan.

Vaikka ohjelma lisääntyy ja tapahtumat Assemblyn kyljessä kasvavat, järjestäjien tärkein tavoite on pitää tilaisuus samanhenkisenä kuin tähän asti. Kävijämäärän kasvu ei ole itsetarkoitus, vaan sponsoreiden ja muiden oheistapahtumien lisäämisellä pyritään tarjoamaan enemmän ja laadukkaampaa.

Kaj Laaksonen

Com pelit yoo-hoo Amiga & PC

ACROSS THE RHINE	329,-	
AIR BUCKS V1.2	149,-	149,-
ALIEN LEGACY		299,-
BANSHEE AGA	199,-	
BATTLEDROME METAL TECH	329,-	
BENEATH A STEEL SKY	269,-	299,-
BENEFACTOR	269,-	
BIOFORGE		349,-
BLOODNET		299,-
BREACH 3	269,-	329,-
CAESAR DELUXE	149,-	149,-
CANNON FODDER	239,-	269,-
CHAMPIONS MAN END OF SEASON 94	149,-	149,-
CHAOS ENGINE	239,-	269,-
COOL SPOT	239,-	239,-
CORRIDOR 7		199,-
DARK LEGIONS	269,-	
DELTA V		349,-
DREAMWEB	269,-	299,-
FIFA SOCCER		349,-
FRANKENSTEIN		199,-
GENESIA	239,-	269,-
GREAT NAVAL BATTLES II		299,-
HARPOON 2		359,-
HEIMDALL II	269,-	329,-
HORDE		299,-
INDY CAR RACING		239,-
INFERNO	299,-	329,-
JUNGLE STRIKE		299,-
KINGS QUEST VI	269,-	
LEGEND OF KYRANDIA III		349,-
LIBERATION	239,-	299,-
LORDS OF MIDNIGHT		299,-
MANCHESTER UNITED PREMIER LEAG	239,-	239,-
METAL & LACE		329,-
METAL & LACE K-18 DATA		99,-
MICRO MACHINES	239,-	239,-
MIGHTY MAX	199,-	
NHL HOCKEY		349,-
OVERLORD	269,-	299,-
PACIFIC STRIKE		359,-
PERFECT GENERAL II		299,-
PINBALL DREAMS II		269,-
PUTTY SQUAD AGA	239,-	
RISE OF THE ROBOTS	269,-	
ROBINSON'S REQUIEM	269,-	299,-
S.HERO LEAGUE HOBOKEN		329,-
S.U.B	269,-	329,-
SAM & MAX		199,-
SENSIBLE INTERNATIONAL SOCCER	199,-	239,-
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	239,-	269,-
SIM CITY 2000		299,-
SIM CITY 2000: GREAT DISASTERS		199,-
SUBWAR 2050 SCENERY DISK		199,-
SUPER STARDUST AGA	239,-	
THEATRE OF DEATH	239,-	329,-
TFX	299,-	329,-
UFO	269,-	329,-
ULTIMA VIII		359,-
UNIVERSE	269,-	299,-
VALHALLA	239,-	299,-
WEREWOLF KA-50		329,-
WING COMMANDER III		359,-
WORLD WAR II		149,-
X-WING		199,-
ZOOL II	199,-	269,-

ILMAINEN TUOTEKUVASTO!

Com 2001 Oy:n tuotekuvasto kertoo heti maailman tuoreimmat laite- ja peliuutuudet! Kuvasto toimitetaan tilauksen tehneille.





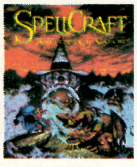
DOOM II: HELL ON EARTH **–/299**



SETTLERS **269/299**



TIE FIGHTER **–/359**



SPELLCRAFT **–/269**



ON THE BALL **239/269**



1942 PACIFIC AIR WAR **–/349**



THEME PARK **269/329**



TACTICAL MANAGER **239/269**



ROBINSON'S REQUIEM **–/329**



INDY CAR 7 TRACK PACK **-/149**



SYSTEM SHOCK **–/349**



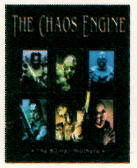
BATTLE ISLE II **269/299**



REUNION **-/269**



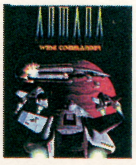
DETROIT **269/299**



CHAOS ENGINE **239/269**



DESERT STRIKE **239/299**



WING ARMADA **–/349**



FALCON 3.0/FA-18 **–/329**



MORTAL KOMBAT II **239/269**

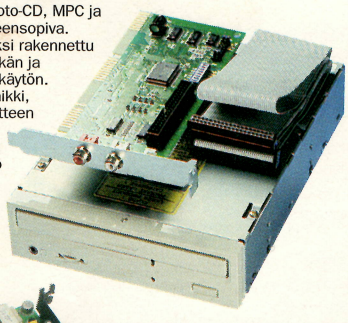


WINGS OF GLORY **–/349**

Mitsumi Double Speed FX001D

Uusi tuplanopeusasema on Mitsumin ase Panasonicia vastaan. CD-ROM -asemien johtava valmistaja hinnoitteli tuplanopeusasemat uusiksi. Nyt ei enää kannata odottaa hintojen alentumista vaan syöksyä kiinnostavien CD-ROM -ohjelmien mukaan.

- Tuplanopeusasemassa siirtonopeus 350 KB/sekunnissa ja keskimääräinen hakuaika 250 ms.
- MPC Taso 2-yhteensopiva.
- 32 kilotavun sisäinen cache-muisti, joka on ohjelmallisesti lisättävissä 128 kilotavuun saakka.
- Multisession Photo-CD, MPC ja CD-ROM XA -yhteensopiva.
- Erittäin pölytiiviiksi rakennettu asema takaa pitkän ja ongelmattoman käytön.
- Mukana tulee kaikki, mitä tarvitset laitteen asentamiseksi tietokoneeseesi; kortti, ohjelmisto ja kaapelit.



995,-

CD-ROM-pelit

ALDRIN'S RACE INTO SPACE	395,-
APOGEE COMPANION	149,-
BATTLE ISLE II	369,-
CRIME PATROL	329,-
CRITICAL PATH	395,-
DARK FORCES	395,-
DARK LEGIONS	269,-
DARKSEED	249,-
DARKSEED II	395,-
DISCWORD	395,-
DOOM COMPANION	199,-
DRAGONSPHERE	299,-
EMPIRE DELUXE	329,-
FULL THROTTLE	395,-
HEIMDALL II	349,-
I HAVE NO MOUTH AND I MUST.	395,-
INFERNO	395,-
INHERIT THE EARTH	349,-
LANDS OF LORE II	399,-
LARRY COLLECTION	395,-
LOST EDEN	299,-
MICROPROSE F1 GP/GOLF	239,-
MYST	545,-
NHL HOCKEY 95	399,-
NOCTROPOLIS	399,-
NOVASTORM	395,-
PSYCHOTRON	449,-
REBEL ASSAULT	369,-
RETURN TO ZORK	395,-
SAGA OF ACES	449,-
SAM AND MAX	329,-
SIMON THE SORCERER	329,-
SPACE PIRATES	329,-
SPACE QUEST COLLECTION	349,-
SUBWAR 2050+SCENERY DISK	395,-
SYNDICATE PLUS	449,-
TERMINATOR RAMPAGE	349,-
WING COMMANDER III	399,-



7TH QUEST/DUNE **399,-**



11TH HOUR **495,-**



OUTPOST **369,-**



FALCON GOLD **329,-**



UNDER A KILLING MOON **545,-**



MAD DOG MCCREE II **329,-**



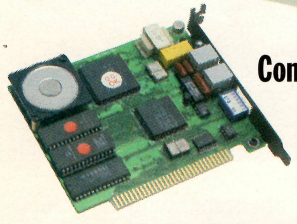
Gravis PC **299,-**



Tornado PC **199,-**



Quatro PC **299,-**



Comlink-modeemit

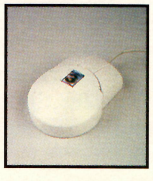
Comlink 1414	Kortti	1650,-	Ulkoinen	1750,-
Comlink 9624	Kortti	750,-	Ulkoinen	995,-
Comlink 2400	Kortti	395,-		



Sound Blaster 2.0	545,-
Sound Blaster PRO VE	695,-
Sound Blaster 16 VE	895,-
Sound Blaster 16 ASP MCD	1495,-
Sound Blaster AWE 32	1995,-
Gravis Ultrasound Standard 3.7	1095,-
Gravis Ultrasound Max CD3	1495,-



Microsoft Mouse II 349,-
Maailman arvostetuimman ja kestävimmän hiiren, uusi ergonomisesti muotoiltu malli.



SpeedMouse 2 PC 149,-
- Kolminäppäiminen sarjaporttiin kytkettävä hiiri
- Täysin mikrokytkimillä toteutettu
- Tarkka: 400 DPI
- Helppo liikuttaa
- Laiteajurit tulevat 3,5'' levyllä
- Pakkausta voidaan käyttää diskettien säilytyslaatikkona

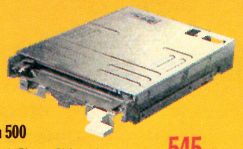
AMIGA 1200 2 MB

2795,-



C1960 14'' Multiscan Monitori **3995,-**

A1084S RGB-perusmonitori **1795,-**



Amiga 500
3,5'' sisäinen Citizen-levyasema **545,-**
- Nyt voit itse vaihtaa Amigan sisäisen levyaseman ja säästää satoja markkoja korjauskuluja
- Pakkaus sisältää kaikki tarvittavat liittimet





Quatro Amiga **149,-** **Topstar** Amiga **199,-**

SpeedMouse 149,-
- Taatusti laadukas Logic-3 -merkkinen hiiri Amigaan
- Erittäin mukava ja kestävä käytössä
- Kuuden kuukauden takuu

CD32 2795,-



Nyt myös Suomessa uusi 32 bittinen CD Amiga-CD32. Laite on lähes sama kun Amiga 1200, paitsi ettei siinä ole näppäimistöä ja levyasemaa. CD32:n mukana tulee erittäin nopea tuplanopeuksinen CD-ROM -asema sisäänrakennettuna.

ARCADE POOL 149,-
BANSHEE 239,-
BENEATH THE STEEL SKY 239,-
CANNON FODDER 239,-
DARKSEED 299,-
CHAOS ENGINE 239,-
GUARDIAN 239,-
GUNSHIP 2000 269,-
HEIMDALL 2 269,-
INFERNO 299,-
JET STRIKE 199,-
LEGASY OF SORASIL 269,-
LIBERATION 299,-
SECOND SAMURAI 239,-
SENSIBLE INT SOCCER 199,-
SIMON THE SORCERER 329,-
SKIDMARKS 239,-
SUPER FROG 149,-
TFX 299,-
UFO 239,-
UNIVERSE 269,-

3DO 4995,-



Panasonicin 3DO -laite uudella entistä edullisemmalla hinnalla! Pakettiin kuuluu 3DO Crach & Burnpelillä ja Demo CD:llä sekä konsolityyppinen ristiohjain.

ALONE IN THE DARK 545,-
DEMOLITION MAN 545,-
GEX 545,-
HORDE 495,-
JOHN MADDEN FOOTBALL 495,-
MAD DOG MCCREE II 495,-
MEGARACE 445,-
MONSTER MANOR 495,-
OUT OF THIS WORLD 445,-
ROAD RASH 595,-
SHERLOCK HOLMES 495,-
SHOCK WAVE 595,-
SPACE SHUTTLE 445,-
STAR CONTROL II 495,-
SUPER WING COMMANDER 495,-
TOTAL ECLIPSE 495,-
WHO SHOT JOHNNY ROCK? 445,-



NHL HOCKEY 95
449,-



MORTAL KOMBAT II
545,-



FIFA SOCCER II
495,-



URBAN STRIKE
469,-



JUNGLE BOOK
449,-

Megadrive

BUBSY 2 449,-
CANNON FODDER 449,-
COMBAT CARS 295,-
DEMOLITION MAN 449,-
DRAGON 495,-
ECCO THE DOLPHIN II 469,-
FLINTSTONES 399,-
ITCHY & SCRATCHY 449,-
JURASSIC PARK: RAMPAGE ED. 449,-
KAWASAKI SUPERBIKES 449,-
LAWNMOWERMAN 449,-
LEMMINGS 2 449,-
LION KING 449,-
LOST VIKINGS 399,-
MICKEY MANIA 449,-
MICKEY'S MAGICAL QUEST 449,-
MICRO MACHINES II 449,-
MONSTER TRUCKS 449,-
RISE OF THE ROBOTS 449,-
ROCK'N ROLL RACING 469,-
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 449,-
SHINING FORCE II 495,-
SKELETON KREW 469,-
SONIC & KNUCKLES 449,-
SPARKSTER 449,-
STREET OF RAGE III 545,-
SUPER STREET FIGHTER II 595,-
SYNDICATE 449,-
THEME PARK 449,-
TINHEAD 449,-
VIRTUAL BART 449,-
WOLFENSTEIN 3D 449,-
ZERO TOLERANCE 395,-



MEGA MAN X **595,-**



SUPER METROID **545,-**



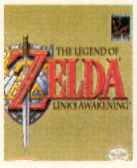
MORTAL KOMBAT II **595,-**



DONKEY KONG COUNTRY **595,-**

Super Nintendo

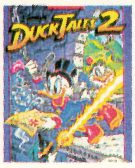
ADDAMS FAMILY VALUES 495,-
ALIEN VS PREDATOR 545,-
BRETT HULL HOCKEY 495,-
BUGS BUNNY RABBIT RAMPAGE. 495,-
CHAOS ENGINE 495,-
CHOPLIFTER III 495,-
CLAYFIGHTER 495,-
CLAYMATES 495,-
DESERT FIGHTER 495,-
EEK THE CAT 495,-
EYE OF THE BEHOLDER 495,-
FLINTSTONES 545,-
FUN & GAMES 495,-
ILLUSION OF GAIA 545,-
JAMMIT 545,-
JUNGLE BOOK 495,-
JUNGLE STRIKE 495,-
LETHAL ENFORCERS 695,-
MICKEY MANIA 545,-
MICRO MACHINES 495,-
NBA JAM 595,-
PINBALL DREAMS 495,-
PINK PANTHER 495,-
RISE OF THE ROBOTS 545,-
ROCK'N ROLL RACING 495,-
SENSIBLE INT SOCCER 495,-
SHUT UP & JAM 495,-
SMASH TENNIS 495,-
SPECTRE 495,-
STUNT RACE FX 545,-
SUPER BATTLETANK II 495,-
SUPER ICE HOCKEY 495,-
SUPER METROID 545,-
SUPER STREET FIGHTER II 595,-
TIN STAR 495,-
TURN AND BURN 495,-
VIRTUAL BART 545,-
WOLFENSTEIN 3D 495,-



ZELDA
279,-



SUPER MARIO LAND 3
299,-



DUCK TALES II
449,-



FINAL FIGHT
449,-



RESCUE RANGERS II
449,-

Gameboy

COOL SPOT 279,-
DONKEY KONG COUNTRY 279,-
DONKEY KONG LAND 279,-
JOHN MADDEN 279,-
JUNGLE BOOK 299,-
LION KING 279,-
MONSTER MAX 299,-
MORTAL KOMBAT II 299,-
TURTLES III 279,-

Nintendo

ADVENTURES IN MAGIC KING. .. 229,-
ALADDIN 399,-
ALIEN III 209,-
BATMAN RETURNS 289,-
BLUE SHADOW 149,-
CHESSMASTER 119,-
CLIFFHANGER 234,-
DRACULA 149,-
ELITE 229,-
HILLSFAR 299,-
ISOLATED WARRIOR 139,-
JETSONS 319,-
JUNGLE BOOK 399,-
LAST ACTION HERO 229,-
LION KING 399,-
ROCKING CATS 259,-
SHATTERHAND 99,-
SMASH TV 149,-
TALE SPIN 229,-
TERMINATOR 259,-
TROG 79,-



ProPad 6 MD & SN 229,-
Uusittu versio suosituista ProPadistä entistä paremmilla ominaisuuksilla.
- Digitaalinen automaattitulituksen asetus
- LED-näyttö
- Kuusi tulitusnäppäintä taistelupeleihin
- Tulituksen tahdistusmahdollisuus
- Hidastustoiminto
- Extra pitkä liitäntäjohto

AsciiPad MD 149,-
Laadukas Japanissa valmistettu perusohjain
- Automaattinen autotulitus
- Voit säätää näppäimen tulittamaan jopa 24 kertaa sekunnissa
- Hidastustoiminto
- Ergonomisesti ohueksi ja kestäväksi suunniteltu

AsciiPad 6 MD 199,-
Japanissa valmistettu korkealuokkainen kuusi näppäimineen ohjain
- Automaattinen autotulitus; sinun ei tarvitse painaa edes tulitusnäppäintä
- Hidastustoiminto
- Ergonomisen ohueksi ja kestäväksi suunniteltu
- Voit säätää näppäimen tulittamaan jopa 24 kertaa sekunnissa
- Toimii myös kolminäppäimisten pelien kanssa vaikeuksitta



Logipad MD & SN 199,-
Maailman ensimmäinen täysin mikrokytkimillä tehty somiohjain
- Kuusi tulitusnäppäintä
- Kahdeksansuuntainen ohjaus
- Select- ja Start-näppäimet
- Automaattitulitusmahdollisuus
- Pitkä liitäntäjohto

Super Advantage SN 299,-
Klassikko arcade-tyyppisten peliohjainten joukossa
- Iso ohjaussauva takaa kunnollisen otteen saamiseen
- Voit hidastaa peliä haluamasi verran, jotta selviät mahdottomista paikoista
- Kuusi näppäintä takaavat toimivuuden kaikkien pelien kanssa
- Voit säätää joka näppäimen esim. lyömään jopa 30 kertaa sekunnissa
- Automaattinen autotulitus; sinun ei tarvitse painaa edes tulitusnäppäintä





Program Pad MD & SN 299,-
Huippuedullinen ohjelmoitava ohjain
- Ohjelmoitavat muistitoiminnot
- Voit ohjelmoida jopa kolme liikettä yhteen näppäimeen
- 30 valmiiksi ohjelmoitua liikettä
- LCD-näyttö
- Kahdeksansuuntainen ohjaus
- Automaattitulitusmahdollisuus
- Start- ja Select-näppäimet
- Kuusi tulitusnäppäintä
- Hidastustoiminto

AsciiPad SN 149,-
Laadukas Japanissa valmistettu perusohjain
- Automaattinen autotulitus
- Voit säätää näppäimen tulittamaan jopa 24 kertaa sekunnissa
- Hidastustoiminto
- Ergonomisen ohueksi ja kestäväksi suunniteltu





SpeedPad MD & SN 129,-
Muhkea kuusinäppäiminen konsoliohjain
- Kuusi tulitusnäppäintä
- Kahdeksansuuntainen ohjaus
- Start- ja Mode-näppäimet
- Automaattitulitusmahdollisuus

Fighter Stick 6 MD & SN 349,-
Arcade-tyylinen peliohjain vaativalle käyttäjälle
- Iso ohjaussauva takaa kunnollisen otteen saamiseen
- Voit säätää joka näppäimen esim. lyömään jopa 36 kertaa sekunnissa
- Kuusi näppäintä takaavat toimivuuden kaikkien pelien kanssa
- Hidastustoiminnon avulla selviät vaikeimmistakin kohdista
- Kaikki näppäimet voit säätää toimimaan yksilöllisellä nopeudella





Phantom MD & SN 259,-
Arcade-tyyppinen jättiohjain
- Mikrokytkimillä tehty kahdeksansuuntainen ohjaus
- Kuusi tulitusnäppäintä
- Hidastustoiminto
- Yli kaksimetrinen liitäntäkaapeli
- Säädettävissä oleva automaattitulitus



Delta-Ray Amiga **149,-**
- Yhdeksän laadukasta mikrokytkintä
- Pitkä liitäntäkaapeli
- Neljä tulitusnäppäintä
- Auto-tulitus
- Nopeatahtinen tulitus



Multi-Case 149,-
Kestävästä materiaalista tehty kantolaukku Nintendolle, Super Nintendolle, Master Systemille tai Megadrivelle
- Voit käyttää useiden eri laitteiden kantolaukkuna
- Suojaa videopelilaitetta pölyltä, naarmuilta ja muilta ongelmilta
- Sivutasku peleille
- Voit säätää kantohihnan pituutta

vaihto pörssi

Vanha pelisi on vaihdossa rahaa!

Soita 0600-9-2001, saat tietää naurettavan edullisista vaihtopeleistämme.

5.30/min.+ppm.

Com 2001 Oy:n tuotekuvasto toimitetaan tilauksen tehneille.

Vain originaalissa on manuaali.

Postita tilaus jo tänään tai soita tilauskeskukseen

0600-9-2001

Puhelun hinta 5.30/min.+ppm.
Palvelemme ma–pe 9–20, la 10–15



Gamer-pelilehden kestotilaus jatkuu ilman eri uudistusta, kunnes tilaaja irtisanoo sen. Tilaus laskutetaan 12 kk:n välein kulloinkin voimassa olevaan kestotilaushintaan, joka on aina edullisempi kuin vastaavan pituinen määräaikaistilaus.

☐ Tilaan Gamer-pelilehden kestotilauksena 249,-/12 nroa.

Omistan ☐ Amiga, ☐ PC, ☐ Super Nintendo, ☐ Megadrive, ☐ Gameboy, ☐ Nintendo

☐ Tilaan seuraavat tuotteet (muista mainita laite)

Toimitus postiennakolla tai jos haluat maksaa Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard -korteilla, täytä numero- ja voimassaolokentät

☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐/☐☐ Voimassa

Tilaaja: .....

Osoite: .....

Postinro: ..... Postitoimipaikka: .....

Puhelin: ..... Allekirjoitus: .....
(alle 18 vuotta holhoojan allekirjoitus)

Postita tilaus jo tänään

Vastaanottaja maksaa postimaksun

Com 2001
PL 536
90101 OULU
PUH. 0600-9-2001
FAX 0600-9-2003
5.30/min+ppm.

Vastauslähetys
90100/537

PE9406

Toimitusehdot: Joitakin ilmoituksessa mainittuja pelejä ei vielä ole julkaistu, mutta voit jättää niistä tilauksen, jolloin lähetys tapahtuu välittömästi pelin tultua maahan. Tarjouspelien hinta nousee normaaliksi alennetun erän loputtua. Hinnat on tarkistettu ilmoituksen tekovaiheessa ja ne ovat postimyyntihintoja, joihin lisätään toimituskuluja 30–50 markkaa. Pidätämme oikeuden hinnanmuutoksiin.

SUOMEN SUORAMARKKINOINTILIITTO REILUN PELIN JÄSEN SSML

Com 2001 Oy:llä on Suomen Suoramarkkinointiliiton myöntämä Reilun Pelin Jäsen-merkki. SSML edellyttää markkinoinnilta:
– lain ja hyvien tapojen noudattamista
– rehellisyyttä ja totuudenmukaisuutta.
Com 2001 Oy lupaa.

Tilaa Com 2001 Oy:n Gamer-pelilehti, vain 68 penniä päivässä!!! Saat maahantuojan parhaat edut, asiantuntijoiden peliarvostelut, runsaasti tietoa tulevista peleistä ym...

Peukaloitten vallankumous

Graviksen GamePad on vakaasti hallinnut PC:n peukalo-ohjainmarkkinoita. Nyt on markkinoille tullut kaksi uutta kilpailijaa viekoittelemaan toimintapelejä pelaavia PC:n omistajia.

Phase9/Phantom 2 on peliporttiin tai -korttiin kiinnitettävä peruspeukalo-ohjain, joka muistuttaa melkoisesti SNES-ohjainta. Ristiohjain on tyypilliseen tapaan vasemmalla puolella ja oikean peukalon hallittavana on neljä eriväristä nappulaa. Lisäksi ohjaimen takana on vielä kaksi lisänappia etusormia varten.

Phantom 2:n ongelma on se, että kuudesta napista huolimatta se toimii tavallisena kahden napin ohjaimena. Toisin sanoen ohjaimessa on kolme A- ja kolme B-tulitusnäppäintä. Kaksi nappuloista toimii sentään niin sanottuina turbo- eli pikatulitusnäppäiminä, mistä ominaisuudesta ei tosin liiemmin ollut iloa testaamissani peleissä.

Ergonomisesti Phantom 2 on hyvin käteensopiva verrattuna esimerkiksi GravisPadin lattadesigniin, perheen pienimpiä innostanee ohjaimen läpinäkyvyys.



Pase9/Phantom 2 ja GameStar antavat mukavan lisän PC:n peukalo-ohjaimiin.

Mmmielenkiintoista...

Dynapointin GameStar on huomattavasti mielenkiintoisempi tulokas. Muotoilultaan se on identtinen Phantom 2:n kanssa. Kaikki kuusi nappia ovat tällä kertaa oikean peukalon hallittavissa. Nappulat eivät ole omissa syvennyksissään kuten Gravis-Padissa, joten kahden napin samanaikainen painaminen onnistuu helposti. Väriltään se on rumanharmaa.

GameStaria ei kytketäkään peliporttiin vaan se kiinnitetään näppäimistöliittimeen! Mukana tulevassa välipalikassa on sitten paikka näppiksen johdolle. Tämä ohjain ei siis tarvitse erillistä pelikorttia tai peliportillista äänikorttia. Yhteensopivuusongelmiakaan ei tule, koska ohjain simuloi näppäimistöä.

GameStarin toinen erikoisuus on ohjelmoitavuus. Ristiohjaimen pääilmansuunnat ja neljä kuudesta napista voidaan ohjelmoida syöttämään tietokoneeseen mitä tahansa näppäimistön merkkiä. Loput kaksi nappia toimivat turbotulitusnäppäiminä.

Ohjaimen ohjelmointi on helppoa ja onnistuu vaikkapa kesken pelin. Ristiohjain tottelee valmiiksi nuolinäppäimiä, joten suuri osa peleistä reagoi heti varsin järkevästi uuteen ohjaimeen. Välipalikan SET-napin ja yksinkertaisen manööverin avulla loputkin kontrollit saa nopeasti kohdalleen (kunhan tietää mihin näppäimistön nappeihin itse peli reagoi).

Ohjaimen mukana tulevalla ohjelmalla eri näppäinyhdistelmät voi tallentaa valmiiksi kiintolevylle ja ladata sieltä ennen pelaamista. Puutteena on, ettei kaikkia kuutta nappia voi ohjelmoida erikseen haluamallaan tavalla, jolloin ohjain olisi vieläkin näppärämpi. Lisäksi muutamat pelit (mm. Planet Football) kaipaisivat ristiohjaimen sivuilmansuuntia.

GameStarin yhteensopivuus oli odotetusti loistava ja käyttömukavuus erinomainen. Nekin pelit, joiden ilotikkukalibrointi toimii miten sattuu, toimivat GameStarilla ohjastettuna luonnollisesti moitteetta.

GameStarin idea on hyvä ja toteutus onnistunut ja se on järkevä hankinta kakkosohjaimeksi niille, joita peukalo-ohjain ei pelota. GameStar sopii erinomaisesti tasohyppelyjen, shoot'em uppien, ajopelien ja Doomin pelaamiseen. Ohjaimen mukana tulee lisukkeena Wolfenstein 3D:n ensimmäinen episodi.

JTurunen

Phase9/Phantom 2
Digitaalinen peukalo-ohjain
Valmistaja: Euromax Ltd.
Maahantuoja: Triosoft
Hinta: 199 markkaa

GameStar
Ohjelmoitava digitaalinen peukalo-ohjain
Ohjelma levykkeellä
Valmistaja: Dynapoint Inc.
Maahantuoja: Triosoft
Hinta: 329 markkaa

Suomen suurin harrastajan tietopankki.
Yhdyskäytävä maailmankylään.

MiTS™

- Kuvia, grafiikkaa, pelejä, ohjelmia, animaatioita, musiikkia ym.
- PC-, Amiga-, Mac- sekä Atari-tiedostoalueet
- Internet, Freenet, SYP-solo-yhteydet sekä BBS-Gateway
- Maailmanlaajuinen sähköposti ja tiedonsiirto
- 40 yhtäaikaista käyttäjää, 24h/vrk
- 70 aktiivista keskustelualuetta
- UseNet-uutisryhmät (yli 4.000 kpl)

1200-14.400 bbs, MNP/V.42bis, 8, n, l
Maanlaajuisesti: 0600-93500 (2,20mk/min + ppm)
TeleSampo: S)iirry MITS (1,95mk/min+Telesammon perusmaksu)
Modeeminumerot: Rekisteröinti ylläolevista numeroista tai esim.
PC-SuperStoren myymillä credit-koodeilla (alkaen 2 p/min + ppm)
90-458 20 66, 90-458 20 77, 90-458 20 88 ja VIP/V.FAST 90-458 20 55

Pelle Pelottoman kuntoiluvinkki

Uusinta kehitystä joystickien alalla edustaa suomalainen Intellibike, joka yhdistää kaksi äärimmäisyyttä: hauskan pelaamisen ja hyödyllisen, mutta tylsän kuntoilun.



Intellibike on kuntopyörän lisälaite, joka toimii PC:n joystickinä ja jolla siis voi pelata PC:n pelejä. Keskinnön isä on DI **Antero Virkkala**, jolta syntyi siinä sivussa CADin ja CAEn rinnalle myös uusi käsite CAF, Computer Aided Fitness.

Suurin osa meistä tietokonepelaajista istuu kaiket illat koneen vieressä ja kuluttaa energiaa korkeintaan jääkaapilla käymiseen kuunnellen kun selkä menee ja kunto rapisee.

Intellibike tekee pelaamisesta kuntoilua ja kuntoilusta mielekästä, sillä kun Kusti polkee niin Formula kulkee, hiki lentää ja keuhkot kiljuvat.

Polje, polje!

Intellibike on tavalliseen kuntopyörään liitettävä lisälaite, joka yhdistetään PC:n joystick-porttiin. Peruspaketissa liikkeelle pääsee kädensijoihin asennettavilla ohjausnapeilla, mutta oikean joystickin voi myös pultata kiinni kuntopyörän ohjaustankoon. Pyörä toimii siis ilotikkuna, mutta liike saadaan aikaan polkemalla, tikku itse on ohjausta ja ampumista varten.

Ei muuta kuin Formula koneeseen ja kokeilemaan.

Auto lähtee liikkeelle hitaanpuoleisesti (poljentanopeus oli säädetty satakiloiselle uroolle) eikä ohjauskaan ole heti kaikkein helpointa, varsinkin, kun en ole pahemmin autopelejä Virtual Pilotilla pelannut. Pikku hiljaa oikea tapa hallita autoa kuitenkin löytyy ja huomaan polkevani hiki päässä pyörää: vielä tuon auton ohi on päästävä! Tunnelma on aivan toista kuin silloin kun vain työntää lievästi tikkua eteenpäin ja auto syöksähtää vauhtiin. Nyt kaikki on kiinni polkemisesta: mitä kovempaa poljen, sitä kovemmin auto PC:n ruudulla kulkee.

Voin vannoa, ettei pelaaminen ollut kuntoilun kannalta ollenkaan niin helppoa miltä se kuulostaa. Vakuutuin kuitenkin, että lupausta tässä Pelle Pelottoman keksinnöltä kuulostavassa vempeleessä on.

Kuntoilua kerrakseen

Jotta kuntoilu olisi tehokasta, sen on jatkuttava vähintään puoli tuntia kerrallaan kolmasti viikossa. Jokainen kuntopyörää polkenut tietää, että jo kymmenen minuuttia on tappavan tylsistyttävä annos.

Jos kuitenkin polkemiseen liitetään jotakin muutakin katseltavaa kuin erittäin hitaasti liikkuva kalorimittari tai valtavaa vauhtia kiihtyvä sykemittari, saadaan polkemiseen uusi ulottuvuus: päämäärä ja hauskuus. Päämäärä voi olla autopeleissä paremman kierrosajan saavuttaminen, tavallisella joystickillä pelaavan kaverin hakkaaminen tai vaikka paremmaksi lentäjäksi oppiminen.

Kuntopyörävalmistajat ovat kuitenkin katsoneet Antero Virkkalaa hitaasti. ”Laitevalmistajat ovat tehneet vuosia töitä sen eteen, että kuntopyöräily olisi mahdollisimman tehokasta ja että tuloksia syntyisi sinä aikana, kun pyörää jaksaa polkea. Kun sitten talon ulkopuolinen keksijäpelle tulee kertomaan, että kuntopyöräily onkin hauskaa, kun siihen yhdistää pelaamisen, syntyy pakostakin erilaisten kulttuurien yhteentörmäys”, kertoo Virkkala. Kukaan ei myöskään kuuntele, että jo prototyyppiä testaillessa Virkkalalta häipyi kymmenkunta kiloa ja kunto nousi kohisten, päinvastoin, aasialaiset tikkuvalmistajat kysyivät hämmästyneinä, miksi joku haluaisi laihtua!

Kaikki eivät kuitenkaan katso Intellibikeä hitaasti: Keksintösäätiö, joka yleensä hylkää 90 prosenttia avustusanomuksista, luotti Virkkalaan ja myönsi avustuksen projektin loppuunsaattamiseksi. Nyt Virkkala haluaisi löytää pelintekijöitä, jotka olisivat kiinnostuneita keksinnöstä.

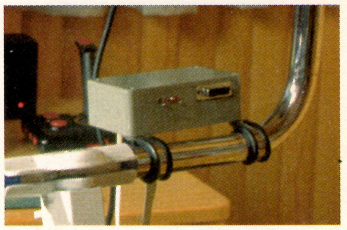
Mitä voi pelata?

Intellibike soveltuu peleihin, joissa lennetään tai ajetaan, tasohyppelyitä ja mäiskintää sillä ei voi sattuneesta syystä pelata. (Doom voisi olla kokeilemisen arvoinen.)

Antero Virkkala on itse kokeillut Intellibikea mainitun MicroProsen Formula Onen kanssa myös esimerkiksi Papyruksen Indy Car Racingillä, Electronic Artsin Car & Driverilla ja Microsoftin Flight Simulatorilla, jossa polkeminen ohjaa moottorin kierroksia.

Ehkäpä jo seuraavat Tietokonepelaamisen SM-kisat vaativat osallistujilta myös kovaa kuntoa eikä vain sujuvaa joystick-kättä. Mukaan tulevat kipeytyneiden ranteiden lisäksi myös maitohappoiset jalat, oikea tankkaus ja kuntohuipun sijoittaminen kohdalleen. Puhumattamaan niistä selityksistä, että ”Yleisö suorastaan siivitti menoani” tai ”Sormet paleltuivat, olisi pitänyt muistaa ottaa kintaat mukaan”. Miltäs kuulostaa?

Tuija Linden



Tämä laatikko on Intellibiken sielu.

Intellibike
PC:n ja kuntopyörän yhdistävä ”joystick”
Suunnittelija: Antero Virkkala, Intellinet Oy, puh. (90) 351 2875
Intellibike on esillä Tampereen Peli!-messuilla Data-Infon osastolla 23. _ 25. syyskuuta.

The Official Coca-Cola Charts

ALWAYS

Virallinen Cokis-lista lähtee liikkeelle seuraavasta numerosta. Siihen tarvitsemme apuasi. Lähetä meille postikortti, jossa kerrot, mitä peliä olet viime aikoina pelannut + lyhyt kommentti tyyliin Toimituksen kesäpuuhat -lista. Emme siis halua tietää, mikä on mielestäsi kaikkien aikojen paras peli, vaan nimenomaan, mitä pelaat juuri nyt.

Samalla kortilla voit myös äänestää kaikkien aikojen parasta peliä, joista koostamme Top-listat. Osallistuneiden kesken arvomme 10 Cokis-paitaa.

Kortit osoitteeseen:
Pelit
Coca-Cola Charts
PL 64
00381 Helsinki.





Lukijatyttöjen suosikit

- Monkey Island 1 & 2
- Dune 1 & 2
- Doom
- SimCity
- Lands of Lore
- Indy & Atlantis
- Day of the Tentacle
- Simon the Sorcerer
- X-Wing
- King's Questit





VOITA
Coca-Cola
PAITA!



Toimituksen kesäpuuhat

Nnirvi:

Air Warrior
Tärkeintä maailmassa on inhimillinen kosketus. Yhdistyvää Eurooppaa (plus Hawaijia, Yhdysvaltoja, Australiaa ja Japania) parhaimmillaan.

Nahlakh 1.15
Tuhratusta tuntimäärästä päätellen Nahlakhissa on jotain tehty oikein.

JJJ Kasvi:

Air Warrior
Yö yön jälkeen makuuhuoneesta kuuluvat äänitehosteet häiritsevät pelaamista. Täytyy vaihtaa asuntoon, jossa ei ole makkaria.

Rapakalja
Luulin seonneeni, kun huomasin pitäväni tavallisesta seurapelistä. Pesee Trivialin ja Pictionaryn mennen tullen.

Kaj Laaksonen:

Air Warrior
Koska on egolle terveellistä olla kansainvälisesti erittäin korkeatasoinen.

BatMud
Lepakkojen maassa tyttöystävät eivät nalkuta vaan tappavat sen enempää jäpättämättä.

Tuija Linden:

Lands of Lore
Vaikka kyllästyinkin tappelemaan heikoilla jässikköillä, ratkaisujuttu oli saatava aikaan.

Warlords 2
Perhekö? Nekö, jotka välillä koputtelevat olkapäähän ja vaativat ruokaa?

Tapio Salminen:

UFO: Enemy Unknown
Töihin? Nukkumaan?! Pure plasmakanuunaa kurja alienien kätyri!

TIE Fighter
"Witness the firepower on this armed and fully operational battlestation".



Kesän myydyimmät

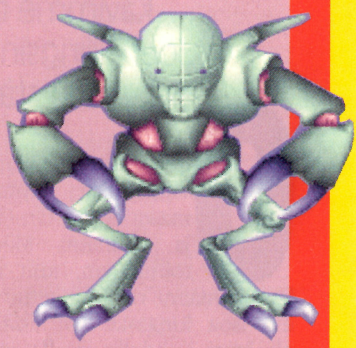
Kesän myydyimmät pelit on listattu. Amigan peleistä saimme kasaan vain top-kolmosen, sillä useimmat liikkeet eivät enää myy normaalihintaisia Amiga-pelejä, vaan myöntävät erikoistarjouksia muutamista jäljelle jääneistä peleistä. Siksi listoilla esiintyi kymmeniä eri pelejä, muun muassa sellaisia kuin Wing Commander, Zool 2 ja F1 Grand Prix.

CD-ROM yltää kohta levyke-PC-pelien myyntilukemiin, olipa joissakin liikkeissä myynti jo yhtä suurta. Yleisesti arveltiin, että joulumarkkinoilla myydään enemmän romppu- kuin korppuversioita.

Listan tiedot on koottu ympäri Suomea kahdeksasta eri liikkeestä. Pelin nimen jälkeen on suluissa Pelit-lehden arvostelussa pelille annettu pistemäärä.

PC levyke

1. TIE Fighter (98)
2. Settlers (90)
3. Sim City 2000 (90, lisälevy 80)
4. Theme Park (91)
5. 1942 – Pacific Air War (92)

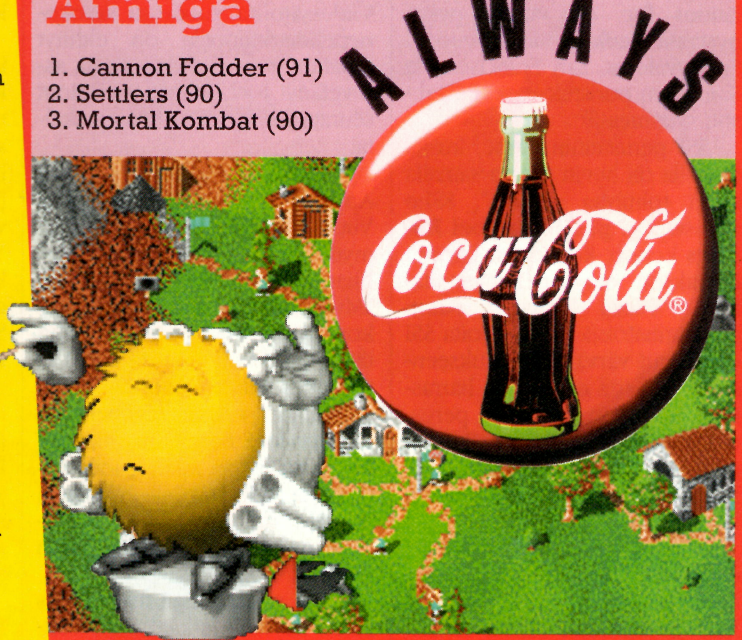


PC CD-ROM

1. Rebel Assault (85)
2. Sam & Max (93)
3. Larry 6 (87)
4. Dominator-kokoelma (mm. Doom) (ei arv.)
5. Gabriel Knight/Outpost (94/68)

Amiga

1. Cannon Fodder (91)
2. Settlers (90)
3. Mortal Kombat (90)



Coca-Cola

Kolme kirjainta strategiapelien historiaa

SSI

Strategic Simulations Inc.



●● Strategia- ja roolipeleihin erikoistunut SSI on pysynyt viisitoista vuotta leiviskässään. Niinpä se on edelleen olemassa siinä missä moni kuuseen kurkottanut kilpailija on kapsahtanut katajaan.

Kävimme tiedustamassa SSI:n perustajan ja toimitusjohtajan Joel Billingsin tuntoja pelimarkkinoiden menneisyydestä, nykyhetkestä ja tulevaisuudesta.

Olin juuri palannut vuoristosta tutustumasta Sierra On-Linen ja Tsunami Median toimintaan, kun matkaohjelmaani oli kirjoitettu kolme isoa kirjainta: SSI. Minulle oli juuri kahdella suulla juurta jaksain selitetty, miten edukasta pelisoftatalolle on sijaita kaukana Losin ja Friscon hälinästä. Miten ihmeessä Strategic Simulations Inc. on voinut pysyä pystyssä kaikki nämä vuodet Sunnyvalessa, San Franciscon ja San Josen puristuksessa, Piilaakson sydämessä?

"SSI perustettiin tänne, koska alueella on hyvin monta samalla alalla toimivaa yritystä", SSI:n perustaja ja pääjohtaja **Joel Billings** kertoo, kun kysyn häneltä Piilaakson etuja peliohjelmatalolle. "Täältä löytyy runsaasti ammattitaitoisia ihmisiä, joita SSI on voinut värvätä palvelukseensa." Värväystä on todella harrastettu, sillä kun SSI:llä oli perustettaessa vuonna 1979 palkkalistoillaan kolme työntekijää, tällä hetkellä SSI:n palveluksessa on kaikkiaan 82 ihmistä.

"Toinen tärkeä tekijä oli se, että myös Electronic Arts sijaitsee alueella, ja meillä on ollut heidän kanssaan alusta alkaen runsaasti yhteistyötä", Joel Billings jatkaa. "Vuonna 1988 Electronic Arts osti SSI:stä viidenneksen, ja on markkinoinut sen jälkeen meidän pelejämme Pohjois-Amerikassa."

Pelit-lehden haastattelun jälkeen saamien tietojen mukaan EA hoitaa tästedes myös SSI:n Euroopan markkinoinnin. SSI:n ulkomaanmarkkinoista vastaava **Marion Clifford** ei kuitenkaan halua kieltää eikä vahvistaa tätä tietoa, sillä "neuvottelut ovat edelleen kesken".

Apple II:sta on-lineen

Viidessätoista vuodessa tietokonepelimarkkinoilla on ehtinyt tapahtua paljon. SSI:tä alusta asti vetänyt Joel Billings on voinut seurata kehitystä näköalapaikalta.

"Aloitimme 80-luvun alussa Apple II:n strategiapeleistä. Vuonna 1984 mukana tulivat myös roolipelit, esimerkiksi Phantasie-sarja." Joel muistelee. "Myös Apple Computersin pääkonttori sijaitsee muuten aivan tässä lähellä eli teknistä tukea ei tarvinnut hakea kaukaa."

"Joitakin vuosia myöhemmin Commodore 64 tuli markkinoille. Se oli hyvää aikaa", Joel Billings melkein huokaa. "Parhaina vuosina me myimme Commodorelle enemmän pelejä kuin nykyään PC:lle."

Mutta miltä pelien tulevaisuus sitten näyttää? Jatkaako PC voittokulkuaan vai lyökö jokin uusi pelikone itsensä läpi?

"Jatkossa on odotettavissa kaksi linjaa, mitä strategia- ja roolipelaamiseen käytettäviin laitteisiin tulee: CD-ROMilla varustettu PC sekä monen pelaajan on-line-pelit", Joel Billings ennustaa hetken mietittyään. "Tähän asti tietokone on ollut pelkkä inhimillisen vuorovaikutuksen korvike, mutta pian se pikemmin tukee ihmisten välistä vuorovaikutusta. Esimerkiksi SSI:n ensimmäinen modeemipeli tullee markkinoille ensi tammikuussa. Aiomme kokeilla onneamme myös 3DO-konsolin kanssa."

CD-ROM-pelit ovat ohjelmatalon kannalta sekä halpoja että kalliita. "CD-pelin ohjelmoiminen on kallista, koska grafiikan, animaation ja äänten on oltava huomattavasti aiempaa parempia. Sen sijaan yksittäisen pelin valmistaminen on halvempaa. Yhden CD-levyn, ohjekirjan ja laatikon valmistuskustannukset ovat kahdesta kolmeen dollaria. Sen sijaan vastaavan kuusi levykettä sisältävän pelin valmistaminen maksaa noin neljä dollaria. Pelien jälleenmyyntihinta tulee uskoakseni laskemaan", Billings laskeskelee. Ohjelmatalojen riskit tulevat joka tapauksessa kasvamaan, sillä uuden pelin kehittämisestä tulee entistäkin suurempi investointi.

"Viime vuosi on eletty CD-ROMien etsikkoaikaa. Ensimmäisistä CD-peleistä on usein itse peli hukassa", Joel Billings jatkaa. "SSI tekee pelinsä samalla periaatteella, levitettiin ne sitten levykkeillä tai CD:llä. CD:lle me kuitenkin laitamme peliä



Marion Clifford vastaa SSI:n ulkomaanasioista ja vietti vierailuni kunniaksi syntymäpäiviään. Kakku oli hyvää.



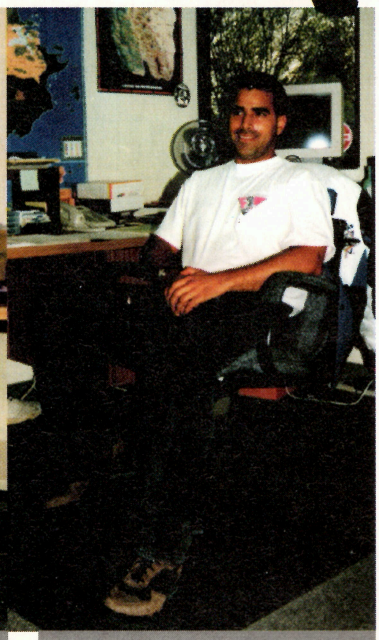
Näinkin tylsän julkisivun takaa voi paljastua melkein mitä tahansa.



Joel Billings, SSI:n perustaja ja toimitusjohtaja. Kasvi keskeytti pahasti Great Naval Battlesin fanaattisen pelaamisen haastattelupyyntöineen.



CD-ROM tarkoittaa parantuneita ääniä eli lähes jokaiseen peliohjelmataloon on perustettu oma studio. SSI:n audiopuolesta vastaa Ralph Thomas, joka yritti saada Dark Legionsin ääniefektejä toimimaan.



Ja sitten vielä väitetään, ettei tietokonepeleillä ole mitään annettavaa tytöille. David Lucca ja hänen pöydänkulmalohikäärmeensä ovat vastuussa mm. Ravenloft-roolipelistä.



vielä enemmän."

Mutta kuinka kauan pelaaja tulee toimeen ilman CD-ROM-asemaa? Koska kaikki ohjelmat levitetään vain ja ainoastaan CD-levyillä?

"Kun 3,5 tuuman levykeet taannoin yleistyivät, me jouduimme puolentoista vuoden ajan tekemään ohjelmistamme sekä 3,5 että 5 tuuman versiot. Todennäköisestä CD-ROMeihin siirtyminen vie yhtä kauan eli ensi vuoden lopulla julkaistavista peleistä tehdään vain CD-ROM-versiot. Jo tämän vuoden joulumarkkinoilla on kaikista PC-peleistä saatavana sekä CD- että levykeversiot."

"Pitkällä tähtäimellä näyttää siltä, että peli- ja elokuvateollisuus sulautuvat yhteen", Joel huomauttaa ennen kuin ehdin siirtyä seuraavaan aiheeseen. "Elokuvastudiot ostavat jo nyt peliohjelmatalojen osakkeita tai perustavat LucasFilmin tavoin omia pelitalojaan."

Menestyksen avain

Mutta miten SSI on selvinnyt hengissä markkinoilla, joilta paljon suuremmat ja kauniimmat ohjelmatalot ovat kaatuneet saappaat jalassa?

"Me olemme pitäytyneet omalla alallamme, asioissa, jotka olemme osanneet hyvin, strategia- ja roolipeleissä", Billings selittää. "Tietysti vuonna 1987 saatu TSR:n Advanced Dungeons & Dragons -lisenssi on myös auttanut paljon. Olemme myyneet yksin Pool of Radiance -sarjan pelejä yli 800 000 kappaletta. Kaikkiaan AD&D-lisenssillä on julkaistu noin 30 peliä.

"SSI ei ole myöskään lähtenyt keinottelemaan osakkeillaan", Joel Billings jatkaa. "Kaiken kaikkiaan sanoisin meidän olevan hyvin varovaisia ja konservatiivisia. Ja vaikka SSI varovaisuutensa seurauksena onkin suhteellisen pieni peliohjelmatalo, se on pystyssä siinä missä moni muu on kaatunut."

Pieni? SSI on julkaissut vuosien kuluessa yli 150 peliä, joita on myyty kaikkiaan noin 5,5 miljoonaa kappaletta.

Mainostemppu

TSR:n lisenssi johdattaa keskustelun luontevasti Dungeons & Dragons -pelin ympärillä käytyyn demonikeskusteluun.

"Ilman tietokonetta pelattavalla Dungeons & Dragonsilla on ollut tietty maine. Pelaajien on pelätty menettävän todellisuudentajunsa. Tästä syystä TSR on ollut hyvin tarkka myös meidän AD&D-linsenssillä tekemistämme roolipeleistä", Billings kertoo. "Joka tapauksessa me emme ole saaneet roolipelejä vastustavia painostusryhmiä kimppuumme."

Mutta mikä on SSI:n suhde muuhun pelien ympärillä Yhdysvalloissa käytävään keskusteluun?

"Segan Night Trapin aiheuttama kohu ja kongressin kuulustelut ovat tietysti herättäneet huomiota myös SSI:llä", Billings kertoo. "Meidän peleissämme ei ole kuitenkaan eksplisiittistä väkivaltaa. Itse asiassa koko Night Trap -episodi vaikutti lähinnä markkinointitempulta. Peli vedettiin markkinoilta vasta, kun se oli myyty kohun ansiosta loppuun. Mutta mikäli peleille määritellään ikärajat, me tulemme tietysti noudattamaan niitä."

"Joka tapauksessa SSI:n pelien kohderyhmänä eivät ole alle 15- tai edes alle 20-vuotiaat. Meidän parhaita asiakkaitamme ovat yli 30-vuotiaat pelaajat. Itse asiassa me haluaisimme laajentaa asiakaskuntaamme alaspäin, aina 12-vuotiaisiin pelaajiin asti. Meidän tulevat projektimme ovat kuitenkin Great Naval Battlesin kaltaisia strategiapelejä sekä roolipelejä, joista TSR-lisenssin loputtua on karsittu AD&D-vaikutteet. Uutena alueena mainitsisin urheilupelit, sekä työn alla olevan scifi-strategiapelin, jota voisi parhaiten kuvailla Wing Commanderiksi. Kyseessä on siis avaruussodan johtaminen, vaikkei Wing Commanderilla ja meidän pelillämme ole varsinaisesti mitään tekemistä keskenään."

Mitä muuta vierailusta SSI:llä jäi käteen? No, ainakin toive, että Suomen sodista saadaan joskus kunnollinen strategiapeli. Puolet Joel Billingsin kanssa käymästäni keskustelusta kului nimittäin hänen tentatessaan minulta, mitä ja miksi talvi-, jatko- ja Lapin sodassa oikein tapahtui. Itärintaman pohjoisosahan on jouduttu jättämään monesta strategiapelistä pois, koska Leningradista pohjoiseen mitkään laskentasäännöt eivät tahdo toimia.

Jyrki J.J. Kasvi

❑ **40021E ● HUGO III, JUNGLE OF DOOM 30,-**
Kolmiulotteisesti animoitu, mahtava seikkailupeli. HUGO-trilogian kohtaamisessa ja viimeisessä osassa tehtävänäsi on auttaa HUGO selviytymään pahasta noitatohtorista, löytää salaperäinen elämänlähde ja lopuksi kohdata hänen arkkivihollisensa. (943 kB/1 HD)

❑ **40028E ● JEEP DRIVING 30,-**
Ohjasta jeeppisi läpi vaikeiden, jopa mahdottomilta tuntuvien reittien. Muista että nopeus ei aina ole tärkeintä. Erittäin mainio, erilainen autopeli. (628 kB/1 HD)

❑ **40042E ● JILL OF THE JUNGLE! . . . 30,-**
HUIPPU! Super Nintendo -laatuinen animaatio! Nopea, täydelliset efektit ja äänikortti-tuki! 16-tasoinen. Suosittelemme! (1040 kB/1 HD)

❑ **40019E ● KEEN-VOL I V1.3I . . . 30,-**
Olet Commander Keen, ja puoliustat maapalloa iljettäviltä ulkoavaruuden mömmöiltä. Jännittystä ja vauhtia täynnä oleva arcadeaction -peli. (747 kB/1 HD)

❑ **40045E ● KEN'S LABYRINTH! 30,-**
Täysin uusi versio! 256:n värin 3D action-trileri! Hervoton seikkailu 10:llä laajalla tasolla. Korkearesoluutiografiikka (360x240), musiikki ja digitaalinen ääni! Supersoffa! Muistuttaa DOOMia! (1052 kB/1 HD)

❑ **40014E ● KILOBLASTER V2.0 . . . . 30,-**
Kiloblaster on nopea actiontasoloikka -peli, joka muistuttaa Galaxian kolikkopeliä, mutta siinä on uusia high-tech piirteitä. Pelissä on digitoidut ja ray-traced kentät 256:lla värillä. Todella upeaa katsottavaa. (1375 kB/1 HD)

❑ **40249E ● KUNG FU LOUIE (EGA) V1.0 30,-**
Vanha mestari on kidnapattu ja sinun on taisteltava tiesi useiden vastustajien yli pelastamaan oppi-isäsi. Kuulostaako helpolta? Sitä se ei varmasti ole, sillä vastustajia riittää. (EGA+AdLib) (1245 kB/1 HD)

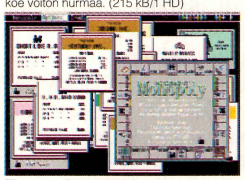
❑ **40005E ● LAZER CHESS V1.5 . . . . 30,-**
Jos normaalit shakin säännöt tuntuvat joskus rasittavilta, niin tässä on shakkipeli juuri sinulle. Uudet mahdollisuudet pelata peliä auttavat sinua pysymään laudalla hieman pidempään. (426 kB/1 HD)

❑ **40029E ● MARIO BROTHER'S 30,-**
Mainio ja erittäin näyttävä hyppelypeli. Tulet kohtaamaan monenlaisia esteitä ja erityyppisiä olioita. Vain rohkeimmat selviävät. (48 kB/1 HD)

❑ **40006E ● MAZE CUBE V1.0I 30,-**
MAZE CUBE on jännittävä palapeli-strategiapeli kaikenikäisille. Pelin tarkoituksena on muodostaa ennalta annettu kuvio mahdollisimman vähillä siirroilla. Se on loistava tapa kehittää loogista ajattelua. (179 kB/1 HD)

❑ **40321E ● MEGATRON VGA 30,-**
Kahden pelaajaan labyrinttipeli, jossa tarkoituksena on tuhota vastapelaajasi. Toimii modeemin ja nul-modeemin välityksellä. Hiirituki. Mielellään 386-25 MHz Äänikorttituki rekisteröinnin myötä!!! (1502 kB/1 HD)

❑ **40020E ● MENACE 30,-**
Mahtava Shoot-Em-Up! Vauhdikas, värikäs, upeasti skrollaava peliareena ja paljon ammuttavaa. Tuhoa ulkoavaruuden hirviöt ja koe voiton hurmaa. (215 kB/1 HD)



❑ **40025E ● MONOPOLY! 30,-**
Jokainen tuntee lautapelinä monopolin. Nyt sinulla on mahdollisuus pelata sitä tietokoneellasi. Erittäin hyvin toteutettu ja näyttävä tietokoneversio tempaa sinut jälleen mukaan rahamaailman syövereihin. (223 kB/1 HD)

❑ **40032E ● MORAFF'S MONSTER BRIDGE 30,-**
Tätä bridge-korttipelille kaukaista sukua olevaa peliä pelataan hienoissa tavernoissa Moraffin maailmassa. Pelaat pirullisen älykkäitä hirviöitä vastaan. Monster Bridgessä on parhaimmat korttipelissä koskaan nähdyt grafiikat. (271 kB/1 HD)

❑ **40007E ● MORAFF'S WORLD V3.0 . . 30,-**
Adventure-peli loistavalla grafiikalla CGA:sta SVGA han. Tukee 1024*768 resoluutiota 256:lla värillä. Kuje 3D-labyrintin läpi, taistele hirviöitä vastaan ja kerää aarteet talteen. (317 kB/1 HD)

❑ **40039E ● NITEMARE-3D 30,-**
Mukaansa tempaava kolmiulotteisessa perspektiivissä tehty graafinen seikkailupeli. Astut pahan Tohtori H:n taloon etsiessäsi Penelopea ja mystistä peiliä, joka lohtaa "TOISELLE PUOLELLE". (3249 kB/1 HD)

❑ **40193E ● NYET III V1.0 . . . . . 30,-**
Nyet on loistava (ei mikään tavanomainen) tetris-klooni, jossa on 36 erilaista kenttää ja 6 erilaista erikoistoimintoa. Äänikorttituki, VGA, vähint. 286... MAHTAVAA, UPEETA... (1697 kB/1 HD)



❑ **40041E ● OVERKILL! 30,-**
VAU! Mikä arcade-peli! Lähes täydellisen pehmeästi etenevä liike, äänikorttituki. EHDOTON HANKINTA arcade-pelien ystäville. EPIC Megagames -yhtiön uusi täysosuma. Suosittelemme! (489 kB/1 HD)

❑ **40027E ● PACMAN / CD-MAN 30,-**
Kaikkihan tietävät PacManin. Tässä on uusi versio kaikille vanhan klassikon ystäville. (449 kB/1 HD)

❑ **40012E ● PAGANITZU V1.0 . . . . 30,-**
Graafinen seikkailupeli Indiana Jones -tyyliin. Korkealaatuinen grafiikka ja mukaansa tempaava tarina tekevät tästä nautinnollisen pelin. (250 kB/1 HD)

❑ **40001E ● PC-GAMMON! V4.12 . . . . 30,-**
Kaikkien BackGammon-pelaajien pakkoostos. Erittäin hyvät grafiikat sekä mukavat pelioptiot. Lisämausteena tietokonevastustajasi on erittäin verbaalinen, jos pelaat huonost. (195 kB/1 HD)

❑ **40040E ● PC-SHERLOCK V1.3 . . . . 30,-**
Testaa logiikkaasi ja päättelykykyjäsi tietokonettas! VASTAAN, joka pelaa kuin ammattilainen! ERITTÄIN MUKAVA "Mastermind-tyyppinen" peli, superhauska ja kova pähkinä purtavaksi!! Suosittelemme! (172 kB/1 HD)

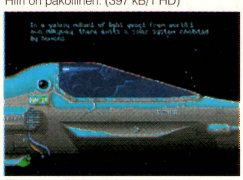
❑ **40196E ● PERESTROIKA 30,-**
Peli, joka on saanut ideansa itänaapuristamme. Kerää itsellesi omaisuutta ja välttele puolueen tarkkailijoita. Erinomaiset äänet jopa ilman äänikortlia! (370 kB/1 HD)

❑ **40009E ● QUATRIS II ! 30,-**
Jos pidät Tetriksestä niin sekoat aivan täysin nähtyäsi tämän. Paras koskaan tehty Tetris-muunnelma. 3D efektejä, erikokoiset pelikentät, pommeja jos tilanne näyttää uhkaavalta... Tämä naulitsee sinut koneesi ääreen. (340 kB/1 HD)

❑ **40049E ● RAPID RESPONSE! 30,-**
Taktinen sota-simulaatiopeli. Olet komentava komentaja tässä graafisessa strategisiä ja taktisia joukkojen liikkeitä harjoittavassa pelissä. Testaa, onko sinulla sotilaallisia kykyjä taistelemalla kahdeksaa muuta kenraalia vastaan! (320 kB/1 HD)

❑ **40031E ● SECRET AGENT 30,-**
Olet agentti 606 ja tehtäväsi on pelastaa maapallo pahojen voimien käsistä. Huippusalaisen laserSatellitin piirustukset ovat putoaneet terroristin käsiin. Hauskoja pelihetkiä tämän nopeatempoisen arcade/adventuren parissa. (315 kB/1 HD)

❑ **40010E ● SHOOTING GALLERY V3.0 30,-**
Pidätkö ampumisesta? Tässä ohjelma sinulle. Värikäs arcade-tyyppinen peli. Ole lännen nopein tai pudotakaikki kiekot skeetissä. Yritä osua maaliin eri ampumalajeissa. Harjoitus tekee mestarin! Sound Blastertuki. Hiiri on pakollinen. (397 kB/1 HD)



❑ **40255E ● SOLAR WINDS V1.0 . . . 30,-**
Solar Winds on avaruuteen sijoittuva science fiction -peli. Grafiikka on korkealuokkaista ja ruudun vieritys viimeisteltyä. Täynnä loppuunsa hiottuja efektejä ja tiivistyvää jännitystä. Vaatii VGA:n. (1263 kB/1 HD)

❑ **40036E ● SUPERFLY V2.0 ! 30,-**
SuperFly on toisenlainen action-peli! Jahtaa ja läiski kärpäsiä ja muita ötökötä ympäri taloa 20:llä eri tasolla!! Superhauskaa! (140 kB/1 HD)

❑ **40108E ● THE CATACOMB ABYSS V1.3 30,-**
Maagisilla voimilla varustettuna tunkeudut hautausmaan alaiseen labyrinttiin, jossa sinua odottavat aaveet, lepakot, zombiet ja monet muut kammotukset. Yksityiskohtainen 3D-grafiikka, väh. 286/EGA. (948 kB/1 HD)

❑ **40037E ● TILE MATCH V1.I 30,-**
Erittäin värikäs solitaire-peli. Mukana monen hengen pelivariaatio 2-4:lle pelaajalle tai yhden hengen peli tietokonetta vastaan! Uuden apuohjelman avulla voit jopa luoda omat korttisi! Ehdoton hankinta korttipeluriille! (560 kB/1 HD)

❑ **40330E ● TRAFFIC DEPARTMENT 2192 30,-**
Traffic Department on jännittävän action-tarinan ympärille koottu arcade-shooting -peli. 256-värinen, loistavasti toteutettu grafiikka ja äänikorttituki. Laadun takaa Epic Megagamesin yhteistyökumppani Safari Software. Avaruusjännityksen ystäville!! (4163 kB/1 HD)

❑ **40016E ● VGA MINER! 30,-**
Miner on peli harvinaisten malmien kaivamisesta. Pelissä sinä otat kaivajan roolin ja yrität löytää mahdollisimman paljon hopeaa, kultaa ja platinaa.Todella hauska ja hyvännäköinen peli. (154 kB/1 HD)

❑ **40050E ● XARGON I:BEYOND REALITY 30,-**
Intensiivinen arcade-action -peli ja seikkailupeli! Jättilaajat toimintaa täynnä olevat tasot Loistava 256:n värin grafiikka, erinomainen animaatio! Tukee äänikorttia! Vaatii 386:n, VGA:n ja teräksiset hermot! Suosittelemme! (2105 kB/1 HD)

❑ **40002E ● XERIX 30,-**
Kunnon Arcade-tyylin tehty shoot-em-up -peli. Jokaisen psykopaattiräiskijän pakkoostos. (466 kB/1 HD)

❑ **40033E ● ZAPPER! 30,-**
Istut koneesi vieressä, kunnes yhtäkkiä siirtyt koneesi ulottuvuuteen koneesi sisään, maailmaan jota tulet kutsumaan Neverwhereksi ja jossa sinua kutsutaan zapperiksi. Tehtäväsi: pakene ja palaa maahan. Hauskaa, kaunista 3-D VGA grafiikkaa. (2443 kB/1 HD)



❑ **40043E ● ZONE 66 . . . . . 30,-**
Tosiiaadukas 32-bittinen arcade-peli! Täysi 256:n värin 360:n asteen liike! Ohjaa taistelukonettasi massiivisen pelikentän ympärillä. Intro ja digitaalinen soundtrack! Vaatii 386/486, 2 Megaa RAM:ia. Käyttää PC:täsi 100%:sesti. Tämä sinun on nähtävä. (1711 kB/1 HD)

❑ **40115E ● ZZT - SUPER ZZT 30,-**
ZZT on Amerikassa saanut melkoisen kannattajajoukon ja on nyt valloittamassa Suomea. Pelissä on 43 kuvaruudullista iljettäviä hirviöitä ja mikäli ne eivät riitä, voit tehdä objekti-orientoituneella ZZT-kielellä itse lisää. Bonuksena Super ZZT! (658 kB/1 HD)

Shareware-kirjaston tuotteet myös suoraan purkista!

0600-92850

Satoja ohjelmia, pelejä, kuvia... nyt helposti modeemilla!

2,85 mk/min + ppm ● max. 14.400 bps ● 24 tuntia vuorokaudessa

◆Työkalut & apuohjelmat◆

❑ **10024E ● AQUA TSR 30,-**
Täysin automaattinen ruudunsäästäjä. Näe merihevosten ja muiden vesielävien uiskentelevan akvaariossasi. Kontrollipaneli antaa sinulle mahdollisuuden valita kalat, luoda viestejä ja ladata/poistaa ruudunsäästäjän muistista. (274 kB/1 HD)

❑ **10004E ● ARJ ARCHIVER PROGRAM 30,-**
Yksi parhaimmista koskaan tehdyistä pakkausohjelmista. Paljon pakkausoptioita. Erittäin hyvä kompressionsuhde. Löytö niille, jotka arvostavat levytilaa. (396 kB/1 HD)

❑ **10051E ● AUTOMENU V4.10 . . . . 30,-**
Helppokäyttöinen menujärjestelmä DOS-ympäristöön. Jopa aloittelijat voivat luoda mieliyttävän setupin PC:lleen. (108 kB/1 HD)

❑ **10053E ● BATUTIL 30,-**
EHDOTON Batch Enhancer -ohjelma! Paras koskaan näkemämme. Se sisältää värit, äänet, menusysteemin, ja paljon paljon muuta. Sekä lisäksi täydellisen demonstraatio-ohjelman! Ehdottomasti suositeltava. (946 kB/1 HD)

❑ **10002E ● BLANK-IT V5.1b 30,-**
Todellisen ammattilaisen ruudunsäästäjä. Emme tarjoa runsasti muisti- tai levytilaa vaativaa ohjelmistoa, vaan todella vähän muistia kuluttavan screen saverin. (181 kB/1 HD)

❑ **10028E ● BLASTER MASTER V5.0 . . 30,-**
BLASTER Master on täydellinen löydös SB-äänikortin omaaville. Sen avulla voit työstää VOC, WAV ja SND -tiedostoja. EGA/VGA graafinen editori auttaa sinua työstämään äänitiedostojasi. Sisältää upean kokoelman äänityökaluja ja selkeät grafiikat. (243 kB/1 HD)

❑ **10054E ● BURN IN V4.5 . . . . . 30,-**
Stressin testaaja kaikille PC-koneille. Testaa RAM:in, CPU:n, videon, aritmetiikkaprosessorin, levykkeen jne. Määräaikaiset tai JAT-KUVAT testit. Useat PC-kloonien valmistajat käyttävät tätä. Käytä tätä softaa 72 tuntia PC:llasi sen TAKUUAIKANA! (203 kB/1 HD)

❑ **10010E ● CAP-ADVERTISEMENT! V2.2 30,-**
Loistava mainosohjelma sinulle, joka haluat tehdä skrollaavia mainostekstejä ja demoja, joihin voit upottaa myös grafiikkaa. Helppokäyttöinen tekstieditori. (213 kB/1 HD)

❑ **10032E ● COMPUTER VOICE 30,-**
Puhu PC:n kautta. Et tarvitse lisäkortteja, ainoastaan tämän softan. Voit myös upottaa puhetta omiin sovelluksiisi (BASIC, Turbo PASCAL, ASSEMBLER). (541 kB/1 HD)

❑ **10039E ● COPY QM V3.13 . . . . . 30,-**
Erittäin kehittynyt kopiointiohjelma, varsinkin niille käyttäjille joilla on paljon kopioitavaa. Tukee useamman kopion ottoa, korvertointi mahdollista eri formaattien välillä, erittäin nopea! (320 kB/1 HD)

❑ **10047E ● DUPL. FILE LOCATOR V3.40 30,-**
Maailman PARAS tiedostojen paikallistaja! Tästä kaiken, näkee kaiken. Turvaskannaus! Lataus/tallennus, kaikki arkistot, monin-kertainen tiedostomaski jne. Ehdoton hankinta kaikille tehokäyttäjille! (550 kB/1 HD)

❑ **10014E ● DYNAMIC MEMORY CONTROL30,-**
Antaa sinulle mahdollisuuden ladata driverejta DOSin komentorivillä yläraisitin ilman koneen bootausta. Voit myös poistaa latamasi driverit. Käyttää vain 1.4 kb muistia. Erittäin hyödyllinen työkalu niille, jotka tarvitsevat kaiken mahd. muistin. (138 kB/1 HD)

❑ **10022E ● EM 87 ! V1.5 . . . . . 30,-**
Tämä ohjelma emuloi 100% 8087 matematiikkaprosessoria 80286/80386-pohjaisissa koneissa. Erittäin hyödyllinen, jos tarvitset matikkaprossun, mutta sinulla ei oie rahaa hankkia sitä. (24 kB/1 HD)

❑ **10030E ● EXPLOSIV V3.1 . . . . . 30,-**
Todella hyvä ruudunsäästäjä DOSiin ja WINDOWSiin. Tulet huomaamaan, että Explosiv on sekä viihdyttävä, hyödyllinen että kaunis. Säästää tietokoneesi näytön harmiliselta burn in -ilmiöltä. (594 kB/1 HD)

❑ **10045E ● GHOSTSCRIPT V2.4 . . . 30,-**
Kertakaikkisen upea ohjelma juuri sinulle, jos haluat esikatsella tai liittää esim. ohjelmasi mahdollisuuden katsoa PostScript-tiedostoa näytöllasi. Pakko-ostos kaikille graafikan ystäville. Kaikki postarityypit tuettu (esim. *.EPS, *.PS etc.) (760 kB/1 HD)

❑ **10036E ● GLOBAL UTILITIES 30,-**
Paljon hyödyllisiä apuohjelmia esim. boottaukseen ja muistinhallintaan. Ehkä löydät tästä sen, mitä olet aina etsinyt. (587 kB/1 HD)

❑ **10020E ● GRAPHIC WORKSHOP V7.0c 30,-**
Yksinkertainen, menuohjattu ympäristö bittikarttagrafiikan käsittelyyn. Voit esim. näyttää, konvertoida, printata (LaserJet Plus yht.sop./PostScript ym.), skaalata, luoda efektejä, säätää kirkkautta ja kontrasteja ym. (1417 kB/1 HD)

❑ **10001E ● GS-MENU SYSTEM! 30,-**
Täydellinen MENU-systeemi DOSiin ja NOVELLin verkoille. Pakko-ostos todellisille ammattilaisille ja vaativille käyttäjille. Vähäinen muistintarve, ainoastaan 80 (KAHDEKSANKYMMENTÄ!) tyteä. Helppo käyttää, monipuoliset toiminnot. (225 kB/0 HD)



❑ **10007E ● IMAGE ALCHEMY V1.7.6. .30,-**
TÄYDELLINEN konvertointi/katselusofta : TIFF, TARGA, PCX, LBM, IFF, JPEG, MAC, BRW, SUN Raster, 24-BIT true colour, BMP, PPM/PGM/PPM, EPS,HP PCL, PICIO, SGI, RLE, Fax-formats, virtuaalinen muistinkäsittely, värin- ja koon vaihto, tukee EGA, VGA, SVGA (1149 kB/1 HD)

❑ **10027E ● IMAGE GALLERY V1.1 . . . 30,-**
Mahtava työkalu, joka auttaa sinua pitämään järjestyksessä suuren määrän bitmap-tiedostoja. Se on visuaalinen tietokanta, joka järjestää tiedostot, antaen sinulle mahdollisuuden etsiä tiedostoja visuaalisesti tai avainsanoja käyttäen. (920 kB/1 HD)

❑ **10021E ● IMPROCES 30,-**
PARAS 256-värin piirto-ohjelma mikä on saatavilla. Editoi GIF, PCX, TGA, PRF -tiedostoja. Voit työstää jopa 5 kuvaa samanaikaisesti. Yli 40 fonttia. SVGA 1024 x 768 x 256 tuki. Useita filtteroitä, maalaustyökaluja, väripaletteditori ja paljon muuta (1373 kB/1 HD)

❑ **10012E ● KWIKSTAT V3.3 Rel.8 . . . 30,-**
Todella hyvä tilasto-ohjelma. Shareware Industry Award -palkinto matematiikan ja insinöörityöjen/ohjelmien saralla. Ei pidettu ylläpidetty ammattimaisten tilstotieteilijöiden toimesta. Yli 10.000 rekisteröityäkäyttäjää! (1290 kB/1 HD)

❑ **10042E ● MACSEE! V2.2 . . . . . 30,-**
MacSEE on apuohjelma, jonka avulla voit tukea/kirjoittaa Macintosh-formaatissa olevia levykkeitä PC:llesi. (136 kB/1 HD)

❑ **10040E ● MR DOS, DOS TUTORIAL . .30,-**
MR DOS on opetus- ja itseopiskeluohjelmisto, joka on menuohjattu, ja jonka avulla opit ymmärtämään tietokonettasi ja sen levyjärjestelmiä. Seitsemästä aihealueesta löydät kaikkea välillä "Ensikäyttäjä" - "Kolelevy: taso 2". (333 kB/1 HD)

❑ **10049E ● P.S. MENU 30,-**
P.S. Menu tuo monivärisen high-res graafikan maailman PC:llesi. Voit nauttia yllellisistä WINDOWS-tyyppisistä ikonikuvista, jotka esittävät ohjelmasi graafisesti!! Voit ajaa suuriakin ohjelmia ilman muistihukkaa! (376 kB/1 HD)

❑ **10044E ● PC-LEARN COMPUTER TUTOR30,-**
PC-LEARN on tietokonepohjainen opetusohjelma aloittelijoille. Erittäin nopea, värikäs, menuohjattu ja helppokäyttöinen. Voit tulostaa eri aihealueet myös kirjoittimellesi. Tiedon etsintä on vaivatonta. (558 kB/1 HD)

❑ **10018E ● PCXDUMP! V9.10 . . . . 30,-**
Ruudunkaappausohjelma, jonka avulla talletat kaapatut ruudut PCX-tiedostoiksi. Voit myös konvertoida ne GIFF-formaattiin. Toimii myös peliruutujen kanssa. (678 kB/1 HD)

❑ **10037E ● PKZIP V2.04 ! 30,-**
UUSIN versio hyvin tunnetusta PK-ZIP softasta. Vieläkin nopeampaa pakkausta, paremmat kompressoinnit DOS:iin tarkoitetuissa ATK-terminologiaa. (1282 kB/1 HD)

❑ **10033E ● POWER INSTALL V1.43 . . 30,-**
Ohjelmistokehittäjän täydellinen työkalu. Nyt voit tehdä asennuksen helposti kun jaat tuotettasi eteenpäin. Tämän täydellisen menuohjatun ohjelman avulla asennat ohjelmasi asentuvat kuin ammattimaisissa asennuksissa. (650 kB/1 HD)

❑ **10017E ● PRINT GL V1.42 . . . . . 30,-**
PrintGL on loistava kynäpiirturin emulointiohjelma. Se näyttää tai printtaa tiedostoja mm. AUTOCAD:sta, Generic CADD:sta, SAS:sta, MathCAD:sta ja monesta muusta esim. EPSON, IBM, NEC ym. matriisi/laserille! Generoi myös PCX- ja EPS-tiedostoja. (455 kB/1 HD)

❑ **10038E ● PROFESSIONAL CAPTURE! . 30,-**
Ruudunkaappausohjelma DOSiin ja WINDOWSiin. Todellinen ammattikäyttäjän työkalu. Talletusmuodot: BMP, GIF, PCX, TIF, TGA, WPG. Oikea valinta WINDOWS-käyttäjille. (175 kB/1 HD)

❑ **10048E ● PROTEK V1.1 . . . . . 30,-**
Haluatko suojata levykkeitäsi niin, että kukaan ei voi ilman sinun lupaasi kopioida tai muuttaa levyketä? Siinä tapauksessa tämä on oikea apuväline sinulle. se tarjoaa 100% software-suojaa levitykseen laskemillesi levykkeille!!! (56 kB/1 HD)

❑ **10009E ● SHEZ 30,-**
Tällä ohjelmalla voit katsella ja järjestää pakatut ohjelmatiedostosi. Pakko-ostos pakausohjelmien käyttäjille (315 kB/1 HD)

❑ **10031E ● SIMPLE BACKUP V2.1 . . . 30,-**
Simple Backup varmistus/palautusohjelmisto pitää sisällään mm. seuraavat piirteet: tukee levyke-, kovalevy- ja verkkovarmistuksia, kompressoi 40-80% tai jopa enemmän, jakaa tiedostot useille levykkeille, käyttää koko levyn tilan jne. (427 kB/1 HD)

❑ **10026E ● SPEEDKIT! V4.32 . . . . . 30,-**
Huippu-Speedkit PC:llesi! HYPERDISK-parantaa kovalevysi cachea jopa 10-kertaisesti, HYPERKEY- Tehokas näppäimistönlaajennuspaketti jolla voit kustomoida näppäimistöominuuttisi! HYPERSCREEN- Lisää näyttösi nopeutta kaikissa tekstimoodeissa. (710 kB/1 HD)

❑ **10011E ● TRAJECTORY MAKER! . . . 30,-**
Ammattilaisen työkalu, jonka avulla voit suunnitella ja simuloida esimerkiksi maata kiertäviä satelliitteja ja vaikkapa mannerlentäviästä ohjusta. Graafinen esitys maapallosta kolmesta eri karttakulmasta, SUPERIA! (687 kB/1 HD)

❑ **10034E ● TRUE TYPE FONTS I . . . 30,-**
True Type -fontit ovat erittäin suosittuja. Laatufonttien löytäminen voi kuitenkin olla vaikeaa. Soft Fonts for WINDOWS 3.1 / WORD PERFECT 6.0 DOS tarjoavat ratkaisun. Tämän paketin fontit tulostuvat kaiken kokoisina, monentyyppisillä kirjoittimilla (497 kB/1 HD)

❑ **10055E ● TURBO BAT V3.23 . . . . 30,-**
Tämä ohjelma tekee COM-ohjelmatiedoston JOKAISESTA DOS -batch-tiedostosta! Nyt sinun ei tarvitse levittää batch-tiedostoja lähdekoodeineen. Ja ohjelma myös tekee batcheistä paljon nopeampia! (87 kB/1 HD)

❑ **10013E ● USCODE 30,-**
Jos sinulla on tarvetta siirtää tietoja UNIX-järjestelmästä DOSiin, niin tässä sinulla on siihen täydellinen työkalu. (15 kB/1 HD)

❑ **10019E ● VIRUS INFO SYSTEM !!! . . 30,-**
PELKÄVÄ tehnmmin tai vähemmän virus voi hyökätä koneesi kimppuun. Hanki tietoa vihollisestasi. Tässä ohjelmassa on tietoa kaikista tunnetuista viruksista, niiden syntyhistoriasta, hyökkäystekniikoista ja mahdollisista tuhoista. Pakko-ostos! (1466 kB/1 HD)

❑ **10050E ● VIRUSSCAN FOR DOS/NOVELL30,-**
Tunnetuin virustunnistin DOS:iin! Ehdottomasti uusin versio! Ehdoton hankinta kaikille PC-käyttäjille. (461 kB/1 HD)

❑ **10008E ● VPIC V6.1 . . . . . 30,-**
VPIC on erittäin helppo käyttää, mutta on silti voimakas työkalu graafisten tiedostojen näyttämiseen ja konvertointiin. Se on erinkalth huipputyökaluksi käyttäjien keskuudessa. Sisältää myös mahdollisuuden tehdä slide show. (1154 kB/1 HD)

◆ Tietoliikenne ◆

❑ **50005E ● COM2COM 30,-**
COM2COM on etäkäyttöohjelmisto paketti, joka kykenee mm. näyttöjen siirtoon, tiedostojen siirtoon ja remote/host printterin ohjaukseen. Ammattilaisen hankinta. (136 kB/1 HD)

❑ **50002E ● ODYSSEY COMMUNICATION 30,-**
Todella monipuolinen tietoliikeneohjelma. Voit käyttää ohjelmaa esim. luodessasi yhteyksiä mainframe- ja minitai PC-pohjaisiin järjestelmiin. Ohjelmisto tukee COM1-COM8 portteja, nopeuksia aina 115200 baudiin saakkä, MNP tasoja 2,4 ja 5, ym. (355 kB/1 HD)

❑ **50004E ● SERIAL FILE COPY V3.5 . 30,-**
Erittäin hyödyllinen apuohjelma tiedon siirtoon kahden PC:n välillä. Ohjelman avulla voit siirtää tiedostoja ja/tai hakemistoja koneiden välillä käyttämällä RS232 portteja. Sopii myös esim. varmistuksen ottamiseen kovalevystä. (150 kB/1 HD)

❑ **50006E ● TELE REPLICA V4.26 . . 30,-**
TeleReplica antaa sinulle mahdollisuuden kykeä kaksi IBM-PC yhteensopivaa tietokonetta yhteen (modeemien, kaapelin tai minitietokoneen kautta). Näppärä apuohjelmisto. (425 kB/1 HD)

❑ **50003E ● TELEMATE V4.0 . . . . . 30,-**
Paljon muutakin kuin tietoliikenneohjelma. Joustava, hyvin varustettu ympäristö, jonka käyttöliittymä on helppo oppia ja käyttää. Editori ja hiirituki ovat sisäänrakennettuja ominaisuuksia. Kaikki toiminnot ovat valikkoohjattuja. (1172 kB/1 HD)

❑ **50001E ● TELIX V3.10 . . . . . 30,-**
Mainio modeemiohjelmisto, jokaisen modeemin omistajan pakkohankinta. Sis. mm. puhelinluettelon ja paljon muuta. (339 kB/1 HD)

◆ Sekalaiset ◆

❑ **60006E ● DRUM BLASTER V3.0 . . 30,-**
Tärisyttävät ääniefektit! Musiikkia koko perheelle! Vaatii SoundBlaster-kortin. Muuta PC:si rumpusetiksi, jossa on joukko digitaalisoituja ääniefektejä ja taustamusiikkia! Hieno ohjelma! (657 kB/1 HD)

❑ **60007E ● JUGGLER V1.2I 30,-**
Haluaisitko oppia silmänkääntötemppuja? Tässä on juuri oikea opettaja sinulle! Digitoimassa on erinomainen korkearesoluutioanimaatio. Opettaa perusasioita ja trikkejä. Myös yleisimpien virheiden animaatio. Kokeile, pian osaat homman! Tosi on! (231 kB/1 HD)

❑ **60005E ● MS-DOS JOKE DISK . . . 30,-**
Kuvittele, että avatessasi tietokoneesi kuvaruutusi on kaatunyt yllösalaisin? Mitä tapahtui? Ehkä joku asensi tämän ohjelman koneeseesi... Älä hermostu, taatusti virusvapaa. Vain huipla! (445 kB/1 HD)

❑ **60002E ● PLASMA, DAZZLE, LUMEN! 30,-**
Yleensä emme hyväksy demo-ohjelmia kirjastoomme, mutta tässä toimme poikkeuksen. Tämä kannattaa nähdä, jos sinulla on VGA-monitori. (630 kB/1 HD)

◆ Erotiikka ◆



Huolella valikoitua, korkealuokkaista CD-erotiikkaa tuntikausiksi...

- yli 2000 kuvaa (jopa 1024x768*)
- yli 60 videosekvenssiä (osa täysvärisiä & Sound Blaster -tukl)

...vain **230,-**

Ikuisti Valo aikaleikki. (1002 X mted)

❑ **20012E ● BUNNY !! 30,-**
Todella kuumaa, eroottista, elävää VGA-kuvaa. Kaipaako sinä kuten Bunny haluaa? (921 kB/1 HD)

❑ **20017E ● BUNNY ON THE BEACH . 30,-**
Bunny ystävineen ja kuuman kesän kuumimmat rantaleikit... (887 kB/1 HD)

❑ **20022E ● CINDY PIN-UPS 30,-**
Kokoelma kauniita, tyylikkäitä pin-up kuvia. (1413 kB/1 HD)

❑ **20016E ● FUNNY GIRLS 30,-**
Girls just wanna have fun! (728 kB/1 HD)

❑ **20001E ● MANDY-EROTICA VOL I! . . 30,-**
Supereerottinen digitoitu filmianimaatio. (781 kB/1 HD)

❑ **20002E ● MANDY-EROTICA VOL 2! . 30,-**
LISÄÄ loistavaa eroottista VGA-tason filmianimaatiota. (965 kB/1 HD)

❑ **20029E ● MOTORBIKEROTIC 30,-**
Kuuma kesä, iso moottoripyörä ja... Eroottisia action-kuvia siitä, mitä moottoripyöräily voi olla parhaimmillaan! (1106 kB/1 HD)

❑ **20025E ● PIN-UP COLLECTION I . . 30,-**
Loistavia pin-up kuvia upean näköisistä naisista. (1449 kB/1 HD)

❑ **20026E ● PIN-UP COLLECTION 2 . . 30,-**
Lisää upeita vähäpukeisia kaunottaria. (1386 kB/1 HD)

✔ Testattu ja poimittu yli 20.000 ohjelman valikoimasta.

✔ Taatusti 100% virusvapaita. Laadukkailla 1,44Mb HD-disketeillä.

✔ Täysiversiä käyttöversioita, ei demo- tai testiversioita.

Soita 921-2410505

Faxaa 921-2410507

tai lähetä osoitteella: Rovisa Oy, PL 63, 20521 Turku

Shareware on tietokoneohjelmien markkinointimenetelmä, joka antaa sinulle mahdollisuuden kokeilla ohjelmia ennen kuin maksat rekisteröintimaksun tekijälle - try before buy! Shareware-rekisteröinti on sitä paitsi erittäin edullista verrattuna kaupallisiin ohjelmiin. Valitse shareware - niin huvikuin hyötykäyttöön!

Shhh... katalogi á 110 mk ❑

...tique CD á 230 mk ❑

ROVISA

Tilaan ohessa listaamani tuotteet + postikulut 20 mk/tilaus, yhteishintaan = _____ mk

Huom! Saat joka neljännen ohjelman (á 30 mk) veloituksetta! Ohjelmat toimitetaan 3,5" HD-disketeillä.

❑ **Maksan tilauksen loppusumman tilille KOP 113530-200261, ja lähetän kuitin tilauksen mukana.**

❑ **Lähetän tilauksen loppusumman rahana tai shekinä tilauksen yhteydessä kirjekuoressa.**

❑ **Toimittakaa tilaukseni postiennakolla allaolevaan osoitteeseen.**

❑ **Lähettäkää allaolevaan osoitteeseen tilauksen mukainen lasku (vain julkinen hallinto ja suurasiakkaat).**

❑ **Suoravelottakaa tilaukseni.**

kortin no: _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ . voim. ___/___

Nimi: _____ Allekirjoitus: _____

Alle 18 vuotiailta holhoojan allekirjoitus

Osoite: _____ Puh: ___ - _____

PC-ohjelmia joka lähtöön:
...Windows-ohjelmia, grafiikkaa,
hyötyohjelmia, työkaluja,
laaja valikoima pelejä,
viihdettä...

Shhh...

SUOMEN SHAREWARE-KIRJASTO

WINDOWS-ohjelmat

30033E ● AIRWAR 30,-
Erittäin älykkästi tehty strategiapeli. DESERT STORMista WINDOWSiin. Yli 3 megaa pelinauhintoa. (3335 kB/1 HD)

30029E ● ARCHON FOR WINDOWS V1.130,-
Hallitse kaikkia tiedostoja sijoittamalla ne tietokantaan. Nopea haku. Tekstі-, spreadsheet- ja arkistotiedostoilla on täysteksti-indeksit! 68 sisään rakennettua formaattia ja rajaton määrä käyttäjän määriteltävissä olevia! (1052 kB/1 HD)

30047E ● ASTRONOMY LAB V1.14 . 30,-
Yksi innovatiivisimmasta ja käytännöllisimmistä astronomiaohjelmista. Sen avulla voit luoda animaatioita astronomisista tapahtumisista kuten esim. auringon pimenyksestä. (909 kB/1 HD)

30010E ● AT 30,-
Tämän ohjelman avulla voit käynnistää DOS/WINDOWS-ohjelman itse määrittelemäässi kellonaikaan. Erittäin helppokäyttöinen. (34 kB/1 HD)

30064E ● AXEL DESKTOP UTILITIES . 30,-
Integroitu setti joka sisältää useita apuohjelmia sekä DOSIIN että WINDOWSIIN. Ohjelma on suunniteltu erittäin monipuoliseksi ja hyödylliseksi välineeksi! (762 kB/1 HD)

30012E ● BACKMENU, BIGDESK . . 30,-
BackMenu on ohjelma, jonka avulla voit luoda pop-up menun, jota ajetaan WINDOWSin taustalla. Pop-up menu on nopeasti saatavilla ja voit ajaa sieltä esimerkiksi sovelluksia ja työkaluohjelmia. (269 kB/1 HD)

30032E ● CASTLES OF THE WINDS . 30,-
Seikkailu- ja fantasiapeli WINDOWSIIN. Matkasi aikaa Koston Kysymyksellä, kun yrität selvittää salaperäisen menneisyytesi salaisuuksia. Seikkailupelien ystävät tulevat ihastumaan tähän!! (1457 kB/1 HD)

30058E ● CBMATH V1.5 30,-
Hauska ja helppokäyttöinen matematiikan tuutoriohjelma, jolla voit opettaa matematiikan perusasioita 5-12 -vuotiaille lapsille. Auttaa laskisi oppimaan matematiikkaa hauskalla tavalla! (231 kB/1 HD)

30054E ● CD PLAYER V3.3 30,-
Audio cd-soitin sekä DOSiin että WINDOWSiin! Sisältää kaikki tavallisen cd-soittimen toiminnot ja lisäksi mahdollisuuden luetteloida ja järjestää cd-kokoelmaasi! Custom, single, toisto, satunnaissoitto ja paljon muuta... (676 kB/1 HD)

30014E ● CHARTIST V1.04 30,-
Ohjelma, jonka avulla voit luoda kaikenlaisia diagrammeja. Monia käytönnöllisiä ominaisuuksia, kuten grafiikan importointi, piirtotyökaluja, symbolikirjasto..., todellinen löytö ! (326 kB/1 HD)

30067E ● CLEANUP FOR WINDOWS V2.80,-
Apuohjelma jonka avulla voit pitää kovalevysi puhtaana ja hyvässä järjestyksessä. Sisältää kaksoistiedostojen paikallistamisen, arvokkaan levyketilan palauttamisen jne. Tukee myös verkkoasemia! (472 kB/1 HD)

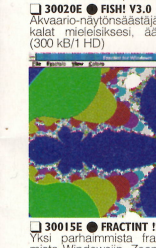
30049E ● DESIGNWORKS 30,-
Erittäin hyvä graafinen työkalu Windowsiin. Ideaalinen työkalu vaikuttavien taiteellisten töiden, kuten postereiden, lehtisten, ilmoitusten, kutsujen, business-korttien ym. luomiseen. Nopeuden ja piirtotyökalujen määrän puolesta yksi parhaimmista. (1247 kB/1 HD)

30024E ● DTP BROWSER 30,-
Jokainen joka joutuu käsittelemään kovalevyä, joka on täynnä tekstі- ja kuvatiedostoja, varmasti pitää tätä ohjelmaa erittäin hyödyllisenä! Se ei ainoastaan tee, sitä mitä sen pitää, vaan se on lisäksi uskomattomana kompakti ja NOPEA! (267 kB/1 HD)

30002E ● EZ FORM MASTER 30,-
Ehkä paras ShareWare-kaavakegeneraattori, jossa löytyvät kaikki tarpeelliset toiminnot, jotka voit kuvitella. (661 kB/1 HD)

30008E ● FED 30,-
Menu-systeemi WINDOWSiin. Käyttöliittymä on tehty kunnon Star Trek -perinteiden mukaan. Ilkeämmän Scotty... (299 kB/1 HD)

30020E ● FISH! V3.0 30,-
Akvaario-näytönsäästäjä, jossa voit editoida kalat mieleisiksesi, äärimmäisen hauska! (300 kB/1 HD)



30015E ● FRACTINT !!! V17.25 . . . 30,-
Yksi parhaimmista fraktaalien piirto-ohjelmista Windowsiin. Zoomaa itsesi fraktaalien ihmeelliseen maailmaan... Tukee kaikkia VGA-resoluutioita aina 1024 * 768 tilaan saakka. Mandelbrot- ja Julia-fraktaalit, sekä 30 muuta erilaista fraktaalia. (1091 kB/1 HD)

30013E ● GAMMA CAD !!! 30,-
Gamma CAD (Uusin versio CAD Vantage-ohjelmasta) Täysiverinen CAD ohjelma Win.3.1:een. Helppokäyttöinen. Todella laaja valikoima työkaluja eri alojen suunnittelun rakennusten pohjat, elektroniikan kaaviot, mekaniikka, grafiikat, kartat jne. (646 kB/1 HD)

30052E ● GORIN'S ORGANIZER V2.0 W 30,-
NYT SAATAVILLA: GORINS ORGANIZER for WINDOWS 3.1! Helppokäyttöinen ikonipohjainen liityntä. Sisältää päiväkirjan, muistivihon, ToDo-toiminnon, osoitekirjan, puhelinmuistion... (476 kB/1 HD)

30030E ● HOTWIN V2.0 30,-
Käynnistä ja ohjaa WINDOWS-ohjelmia! Mukana yhdeksän erilaista työskentelyvuotoa tic-tac-toe -näytöllä ja autostartti-toiminto, joka latuu automaattisesti työvuokisia. Erinomainen työkalu eri suunnitelluissa ruuduissa ja asennoissa! (509 kB/1 HD)

30026E ● ICONMASTER! V1.2D 30,-
WINDOWS 3.1 ikonien järjestely- ja editointityökalu. Saanat kunniamainintoja amerikkalaisilta PC-lehdiltä. (365 kB/1 HD)

30039E ● INI-Profiler V1.0 30,-
INI-tiedostoeditori/manageri Windowsiin! Mukana automaattinen tiedostojen backup, tilannekohtainen aputoiminto! Tekee INI-tiedostojen editoinnista paljon helpompaa! (251 kB/1 HD)

30065E ● INTEGRITY MASTER V2.01a 30,-
Anti Virus JA Data Integrity! Helppokäyttöinen mutta suojaa paljon muuttakin kuin vain viruksilta! Keksii laitehäiriöt, ohjelmabugit, jopa tahallisen sabotaasin. Nyt lisäksi täysi CMOS-suoja! (553 kB/1 HD)

30023E ● LI V1.22 30,-
Haluaisitko käynnistää, katsella, löytää, muokata, poistaa, tulostaa... tiedostosi WINDOWSissa? Tällä tarkoituksellesti helppokäyttöisellä ohjelmalla sinulla on käytössäsi kaikki yllä kuvatut mahdollisuudet! (326 kB/1 HD)

30043E ● MAGCAT V1.1 30,-
Voit luetteloida lehtiartikkeleita, kirjoja ja melkein mitä tahansa informaatiota tämän tehokkaan luetteloitinjohelman avulla. (330 kB/1 HD)

30018E ● MICRO EMACS 30,-
Tekstiedіtori, jota voit käyttää myös tekstinkäsittelyyn DOS/WINDOWS, mutta mikä parasta kaikille C-ohjelmoijille... saat mukana myös lähdekoodit, joiden avulla saat uusia ohjelmointivinkkejä omiin ohjelmiisi! (3657 kB/1 HD)

30068E ● MULTIMEDIA WORKSHOP . 30,-
Nopea ja helppokäyttöinen manageri WAVia, MIDIa ja AVI Videota varten Windows-tiedostoihin! (704 kB/1 HD)

30062E ● NAGGER ! 30,-
HUIPPU muistutus-ohjelma. Viestisi tulee näkyville valitsemiasi ajoasämmöllisinä väliaikoina. Mikä tahansa viesti, mikä tahansa väri, mikä tahansa fontti! Toimii jopa silloin, kun DOS-sovellusta pyöritetään WINDOWSISTA käsin. Vaatii VBRUN200.DLL:n. (47 kB/1 HD)

30007E ● NCOMPASS FOR WINDOWS 30,-
Täydellinen karttageneraattori WINDOWSiin. Suunnittele omat kartasi. Paljon toimintoja. Ideaalinen jos haluat suunnitella esim. katukarttoja yms. (626 kB/1 HD)

30017E ● NEXT APPLICATION BAR . 30,-
Ohjelma, jonka avulla voit käynnistää WINDOWS-ohjelmasi kuin käyttäisit Steve Jobsin NEXT-järjestelmää. (382 kB/1 HD)

30251E ● PAINT SHOP PRO WIN V2.0 30,-
Mahtava Windows-kuvankäsittelyohjelma jolla voit muokata, parannella ja retusoida väri- ja harmaasävykuvia, useita samanaikaisesti. Ruudunkaappaus. Tuki kaikille tärkeille formaateille. Taattua TopTen-laatua!!! (655 kB/1 HD)

30069E ● QUICK SHOW! 30,-
Multimedia diaesitys-sovellus WINDOWSIIN. Se tukee useita eri tiedostotyyppejä, kuten:IMG, PCX, GIF, TIFF, IFF/LBM, PIC, TGA, BMP, DIB, RLE, MSP CUT, ART, JPG, Kodak Photo-CD, RAS, HRZ, WPG. Se voi myös sisältää efektejä WAV:in, MIDI:n kanssa. (663 kB/1 HD)

30070E ● RISS Font Pack V1.3 . . . 30,-
Tämä fontti-paketti sisältää 5 skaalattavaa TrueType -fontia WINDOWS 3.1:een. Fontit ovat erittäin koristeellisia kirjasimia, jotka soveltuvat erinomaisesti otsakkeisiin, uutisilentsiin jne! (426 kB/1 HD)

30028E ● ROCKET FILE LAUNCHER V6.B0,-
Yhdistetty tiedostomanageri ja sovellusten käynnistäjä! Voit pyörittää mitä tahansa ohjelmia samanaikaisesti. Helppokäyttöinen. (443 kB/1 HD)

30006E ● ROCKFORD ! V3.0 30,-
Loistava ohjelma niille, jotka haluavat suunnitella omat yksilölliset käyntikorttinsa WINDOWS-softalla. (1030 kB/1 HD)

30019E ● SAGE 30,-
WINDOWS-softa, jonka avulla pääset tutustumaan Kuuluisiin sanontoihin. Saat itse määritellä kuinka usein sanonnat ilmestyvät ruudullesi. Hauska jippo! (537 kB/1 HD)

30016E ● SIDEBAR LITE 30,-
SideBar Lite:n viimeistelty ulkoasu tekee siitä nopeimman ja käytännöllisimmän työkalun jolla voit järjestää WINDOWS-ympäristösi ja ladata ohjelmasi. Se on hiostata järjestelmän nopeutta, vaan pikemminkin nopeuttaa. Todellinen löytö. (230 kB/1 HD)

30055E ● SKYMAP V1.3 30,-
Planetaario WINDOWSIIN. Piirtää tarkkoja karttoja taivaasta ja näyttää kappaleita, tähtiä, planeettoja jne. Voit tulostaa karttoja millä tahansa kirjoittimilla. Kuvat voidaan esittää GIF- ja BMP-formaateissa! (1001 kB/1 HD)

30057E ● SMART TOP V1.0 30,-
Tämän ohjelman avulla voit merkitä MINKÄ TAHANSA ikkunan "ALWAYS ON TOP"! (kuten Windows-aputoimintо). Esimerkiksi: Voit pitää taskulaskimen aina Excelin päällä tai leikepöydän Write:n päällä! ERITTÄIN HYÖDYLLINEN WINDOWS-APUVÄLINE! (63 kB/1 HD)

30063E ● SMARTCAT PLUS V1.65 . . 30,-
Yksi parhaista WINDOWS levyhelluetteloista! Tukee MDI:a, ARJ:tä, ZIP:iä jne.. Monінkertaiset luettelot. Hienot hakuominaisuudet, etikettien tulostus, äänituki, virusskannaus, tiedostojen tulostus, esikatselu ja paljon muuta..! (381 kB/1 HD)

30056E ● SMARTONT V1.0 30,-
Windowsin huippu fonttien esikatselija! Jatkuva ON-TOP -näyttö kaikista installoiduista fonteista! Zoomaa mitä tahansa fonttia, näet lihavointi- ja kursiivi -vaikutukset! Erittäin hyödyllinen! (92 kB/1 HD)

30064E ● SMARTPAPER ! 30,-
Haluatko saada seinäpapereita Windows ohjelmamagerin, tiedostonanagerin jne SISÄLLE...? Tämä ohjelma mahdollistaa erilaiset bittikartta-taustat MINKÄ TAHANSA WINDOWS MDI -sovelluksen sisälle! Tukee 256:tta väriä! (117 kB/1 HD)

30031E ● SOKOBAN 30,-
Klassinen palapeli -peli nyt konvertoituna WINDOWS-ympäristöön. (99 kB/1 HD)

30004E ● STAMPBASE FOR WINDOWS 30,-
Filatelisti, HUOMIO! Nyt sinulla on mahdollisuus inventoida postimerkkikokoelmasi tällä mahtavalla WINDOWS-pohjaiselle ohjelmalla. Ohjelman tekijät on 25 vuoden kokemus postimerkkien keräilystä, joten voit olla varma todellisesta laatutuottesta. (452 kB/1 HD)

30003E ● TRUE TYPE FONT INSTALLER 30,-
Loistava True Type fonttiasentaja Windowsiin. Ohjelman avulla voit esikatsella fontin ennenkuin asennat sen. Ohjelma tukee myös fontien tulostusta verkkoon. Voit myös printata näytteitä fonteista tulostimellesi ym. (437 kB/1 HD)

30011E ● ULTRA CLIP 30,-
ULTRA CLIP laajentaa WINDOWSIN oman leikepöydän (clipboard) ominaisuuksia. Voit nyt tallettaa monia objekteja samalla kertaa. Todella nopeat cut ja paste -funktiot. Ohjelma vaatii 3.1 WINDOWSIn. (157 kB/1 HD)

30005E ● VIRUSCAN FOR WINDOWS 30,-
McAfeen loistava virusskanneri nyt myös WINDOWS-versiona. Todella hyvä ja helppokäyttöinen. Jos haluat olla varma siitä, että viruksiasi eivät ole vallanneet kovalevyäsi, niin osta tämä ja nuku yösi paremmin. (465 kB/1 HD)

30009E ● WHOOP IT UP! 30,-
SUPERHAUSKAA! Tällä ohjelmalla voit laittaa äänтä lähes jokaiseen WINDOWS-ohjelmaasi, että tarvitse siihen äänikorttia. (221 kB/1 HD)

30035E ● WINDOWS GAMES DISK I . 30,-
Loistava peilkokoelma WINDOWSiin. Pitää sisällään pelit: taipei, blackout ja monia muita. (715 kB/1 HD)

30036E ● WINDOWS GAMES DISK 2 . 30,-
Lisää loistavia klassikkopeleja WINDOWSiin, mm winpokeri, tetris, pooi, tic-tac, mastermind ja paljon muita. (919 kB/1 HD)

30031E ● WINDOWS UNARCHIVE V2.1030,-
Näppärä kompressointityökalu WINDOWSiin. Nopea ja varmatoiminen. (397 kB/1 HD)

30040E ● WINJACK! V2.0 30,-
Kaikkien tuntema Black Jack -peli nyt upeana WINDOWS-versiona. Älä turhaan häviä rahojasi pelipöydässä, vaan pelaa tätä tietokoneversiota. (339 kB/1 HD)

30053E ● WINPAK I V1.2 30,-
Tämä paketti sisältää 4 alkuperäistä WINDOWS 3.1 ruudunsäästäjää, 2 True type -fonttia ja 100! ikonia. Pisteenä iin päälle helppo setup-ohjelma. Uutta eloisaa animaatiota!!! Mukana salasana-funktio! (270 kB/1 HD)

30027E ● WINPRINT V1.4 30,-
Oletko koskaan yrittänyt tulostaa pelkkää tekstitiedostoa WINDOWSISTA? Tarkalleen! Tässä on nyt oikea väline siihen, mukaan lukien otsakkeet ja ala-fontit, marginaalit, landscape, jne... Ehdoton hankinta WINDOWS-käyttäjälle! (275 kB/1 HD)

Mitä et löydä tästä ilmoituksesta, löydät taatusti uudesta, ainutlaatuisesta katalogista:

SUURI suomalainen shareware-katalogi on ilmestynyt! Nyt saatavilla!

- yli 300 sivua!
- satakunta ruudunkaappausta
- yli 1500 ohjelmaesittelyä SUOMEKSI!

Lyömättömään hintaan: 110,-

DOS-ohjelmat

70015E ● BROTHER'S KEEPER V4.5! . 30,-
Ohjelma auttaa sinua organisoimaan sukupuusi tiedot monin tavoin ja saat myös selkeät tulosteet. (969 kB/1 HD)

70023E ● BY THE NUMBERS! 30,-
Numerologian filosofiaa käyttäen ohjelma analysoi nimestäsi ja syntymäpäivästäsi täydellisen personallisuuden kartoituksen ja ennustaa tulevan vuoden.(214 kB/1 HD)

70034E ● CHEMICAL V4.2 30,-
Molekyylien mallintamis- ja animointiohjelmisto. Näet kolmiulotteisen mallin atomeista. Todella upea esitys. (502 kB/1 HD)

70013E ● DANCAD3D V2.5 30,-
Ohjelmart avula voit luoda todella laadukuita vektoripiirrustuksia. Kun piirroksesi on valmis, voit lisätä animaation. (2950 kB/1 HD)

70028E ● DATA MASTER V3.1 30,-
Yksinkertaisesti sanottuna tehokas tietokantatyökalu, jonka avulla voit luoda, modifioida ja työstää standardi-dBase III -tietokantatiedostoja. Siihen sisältyy konvertteri, jolla voit siirtää Lotuksen ja Quattron sheetit dbase-tiedostoiksi. (857 kB/1 HD)



70012E ● DESKTOP PAINT 16 30,-
Helppokäyttöinen monochrome piirtoohjelma. Se sopii uusien piirrosten tekoon ja myös skannattujen kuvien editointiin. Voit lukea ja kirjoittaa suosituimpia formaatteja (PCX, GIF, TIF ym.). (698 kB/1 HD)

70005E ● DRAFT CHOISE V2.0 30,-
Monipuolinen, helppokäyttöinen, menuohjattu CAD-ohjelmisto. Oiva työväline, jos haluat suunnitella teknisiä piirrustuksia. (566 kB/1 HD)

70039E ● EASYCASE 30,-
Todellinen CASE (Computer Aided Software Enginering) softa joka auttaa yksinkertaistamaan data-vuokaavioiden, transformaatiografiikan, olotilan siirtymä -diagrammien, rakenne-diagrammien jne generoimista.. Lukee myös dBase-tiedostoja! (655 kB/1 HD)

70046E ● FINCALC V1.08 30,-
Muisti-residentti (TSR) finanssilaskin! Vie vain 6.5 KB muistia, mutta tarjoaa 3 laskinta samanaikaisesti. (64 kB/1 HD)

70001E ● FIRST IMPRESSION! 30,-
Tämän ohjelman avulla voit tehdä vaivattomasti erittäin vaikuttavan installointiprosedуurin itsevalmistamiisi ohjelmiin. Todellisen ammattilaisen työkalu. (232 kB/1 HD)

70043E ● FLEXIBAK Plus V3.00 . . . 30,-
Kovalevyn backup-systeemi. Kompressointi, vaikkovat backupit ja AINUTKERTAINEN backup-menetelmä, jossa sinun täytyy tehdä täysi backup vain KERRAN! (243 kB/1 HD)

70002E ● GNU PLOT 30,-
Komento-ohjattu interaktiivinen funktionpiirto-ohjelma. Erittäin monipuolinen ja mielenkiintoinen. (1060 kB/1 HD)

70040E ● GORIN'S ORGANIZER V2.0 D 30,-
Uusi henkilökohtainen informaatiomanageri. Helppokäyttöinen, modernі graafinen käyttöliittymä. Sis. päivyrin, notepadin, laskimen, ajankäytön suunnittelijan, puhelinvalitsimen... Täysi hiirituki. Tarvitset väh. VGA-tasoisen näytön. (364 kB/1 HD)

70041E ● GORINS DESKTOP V2.11 . 30,-
Tämä graafinen käyttöliittymä (GUI) VGA DOS:lle ajaa jokaista ohjelmaa tyylikkäästä GUI:staan käsin! Suuri valikoima seinäpapereita, ikoneja jne. Mukana myös Multi Media MOD Player! (711 kB/1 HD)

70029E ● GRASP 30,-
Yksinkertainen pseudo-ohjelmointikieli, jonka avulla voit luoda animoituja grafiikkaesityksiä, demoja ja presentaatioita. (826 kB/1 HD)

70004E ● HCMOS PL-DESIGN . . . 30,-
Antaa sinulle mahdollisuuden suunnitella täydellisiä HCMOS-pohjaisia PLL:iä sisältäen myös ulkoiset komponentit. (318 kB/1 HD)

70024E ● LABEL MASTER V5.1c . . 30,-
Helppokäyttöinen postituksen apuväline. Sen avulla voit luoda tiedoston, mimistä ja osoitteista, editoida sitä, etsiä tietyn kohdan ja tulostaa tarrat ja raportit. (769 kB/1 HD)

70008E ● MATHLAB 30,-
Interaktiivinen ohjelma, jonka avulla voit tehdä matriiseja koskevia laskelmia. Hyödyllinen matematiikan harrastajille. (515 kB/1 HD)

70030E ● MERCURY V2.70 30,-
Ohjelmisto jonka avulla ratkaiset matemaattisia yhtälöitä. Se on helppokäyttöinen, interaktiivinen ja tehokas. Sen avulla voit myös tulostaa grafiikkaa ja raportteja. (528 kB/1 HD)

70014E ● MICROCAD! V2.0 30,-
Yksinkertainen CAD- ja piirto-ohjelma IMB-PC yhteensopiville ikonipohjainen käyttöliittymä. Realiikainen piirtonopeus. WYSIWYG, kaksitai kolmiulotteisten kuvioiden luonti, yli 4000 värin paletti, ym. (108 kB/1 HD)

70026E ● MYBASE 30,-
Helppokäyttöinen ja erittäin monipuolinen tietokantajärjestelmä. MyBasen avulla voit helposti määritellä ujuja tapoja katsoa tietojasi ruudulla ja tulostettuina raportteina. My-Base sisältää indeksoinnin, fiitteroinnin ja paljon muuta. (672 kB/1 HD)

70035E ● NJSTAR JAPANESE V3.0 . . 30,-
Haluaisitko kirjoittaa japaniksi! Tämän editorin avulla voit kirjoittaa japanilaisen tekstisi kanssa! Full-screen -tekstin editointisysteemi kaikilla murteilla! Mahdollista tulostaa ja luoda PCX-tiedostoja! Sanakirjassa 45000 sanaa! Sayonara! (1433 kB/1 HD)

70033E ● OCRSHARE V2.2 30,-
Tämän ohjelmiston avulla voit käyttää niin sanottua OCR (Optical Character Recognition) -tekniikkaa eli voit muuntaa skannatusta sivusta otetun grafiikkatiedoston tekstitiedostoksi. (977 kB/1 HD)

70047E ● PAGAN DAYBOOK 30,-
The "Pagan Daybook" -sovellus antaa käyttöösi arvan uudenlaisen kalenterin. Se kertoo, mitä kukin päivä tarkoitti aiemmin, ennen nykyisten juhlapyhien aikaa. Tästä löydät todella historiallista tietoa! (133 kB/1 HD)

70044E ● PAINLESS ACCOUNTING V6.1 30,-
Täysin integroitu kirjanpitosysteemi. Yleissarake, laskutus, ostot, raportit, apuohjelmat ja paljon muuta. (3845 kB/1 HD)

70045E ● PAINLESS EVENT SCHEDULER30,-
Kumouksellinen käsite! Tämän ohjelman avulla voi PCsi työskennellä 24 tuntia päivässä! Kerrot vain systeemille, milloin sen pitää suorittaa ohjelmat, batch-tiedostot, apuohjelmat ja kaikki tapahtuu aivan kuin olisi itse painamassa näppäintä. SUPER! (258 kB/1 HD)

70032E ● PARTY PLANNER I.I! . . . 30,-
Juhlien suunnittelu voi useinkin olla erittäin raskas työ. Tämä juhlien suunnitteluohjelma auttaa sinua suunnittelemaan täydelliset juhlat, justa iseksi niitä, eikä sinun tarvitse ännittää. (385 kB/1 HD)

70027E ● PC-DRAFT-CAD 30,-
Objektorientoitu CAD-apuohjelma, jonka avulla sinun on helppo suunitella ja vedostaa teknisiä piirrustuksia. (479 kB/1 HD)

70022E ● PCBUDGET 30,-
Helppo ja yksinkertainen budjetointityökaluohjelma. Sen avulla helpotat, yksinkertaistat ja organisoit kotitaluteist raha-asiat. Voit seurata pankkitilejasi, luottokorttejasi, tuloja, menoja jne. (632 kB/1 HD)

70025E ● PCX SUPERSHOW! 30,-
Tyylikäs multimedia-presentaatio-ohjelma. Sen avulla voit luoda kustomoituja presentaatioita valmiista PCX-kuvista. Tukee SoundBlaster-yhteensopivia äänikortteja Myös monia erikoisefektejä kuvan käsittelyyn. (970 kB/1 HD)

70009E ● POETRY STAR 30,-
Tekoälyyn pohjautuva runoiluseikkailu!! Erittäin interaktiivinen! Nyt saat tietää, mikä runoilija sinussa todella piileekään. Voit käydä runoilisia keskusteluja PC-ystäväsi kanssa tai tehdä matkan sanojen maailmaan!! TODELLA INNOVATIIVINEN TUOTE!!! (250 kB/1 HD)

70003E ● POLYRAY 30,-
Erittäin monipuolinen ray tracing -ohjelmisto. Todella vaativalle käyttäjälle. Sadoista ominaisuuksista mainittakoon esim. tuki transkendaalifunktioille (sin, cos jne.) (1117 kB/1 HD)

70011E ● PRINTCADD-3D 30,-
Kolmiulotteinen tietokonesavusteinen vedos-, suunnittelu- ja mallintamisohjelmisto. Helppokäyttöinen ja monipuolinen, CAD-tyylinen. (2028 kB/1 HD)

70031E ● SKYGLOBE ! V3.5 30,-
Kuniiamainnan saavuttanut planetaario-ohjelma, joka on nopea, hauska ja helppokäyttöinen. Yli 25.000 tähteä, planeetat, auringot ja kuut ym. Hiirituki ja yt nyt myös SVGA-tuki. (335 kB/1 HD)

70021E ● THE INTEGRAL SCIENTIST . 30,-
Oletko kiinnostunut kemiasta. Jos olet niin tässä on oikea ohjelma sinulle. Saat graafisen esityksen alkuaineista ja niiden tietokannassa on kaikki mahdollinen tieto eri alkuaineiden ominaisuuksista. (765 kB/1 HD)

70017E ● THE RECORD RAT 30,-
Onko sinulla ongelmia pitää äänilevysi järjestyksessä. Tässä on ratkaisu ongelmiisi: täydellinen tietokantaohjelmisto, joka on suunniltu vain ja vasten äänilevyjen luettelointia varten. Musiikinharrastajien pakkostos. (777 kB/1 HD)

70019E ● TURBOPAINT 30,-
Piirto-ohjelma, joka tarjoaa tehokkaat työkalut piirtämistä varten. (334 kB/1 HD)

70048E ● VGACOMPUTER-PCX 5.0 . . 30,-
Uskomattoman nopea pikakopioja ja -formatoija! Kopioi KAIKKEA, jopa 1.74 MB:n formaatteja!!! Erittäin intuitiivinen VGA Button Bar -liityntä. Edellyttää hiiren ja VGA:n/EGA:n Suosittelemme! (268 kB/1 HD)

70016E ● VISION RAYTRACER V0.5 . 30,-
Mieleinkuvia ja ärimmäisen monipuolinen ray tracing -ohjelmisto. (1372 kB/1 HD)

70006E ● WORD PUZZLE MAKER . . . 30,-
Kaikille sanaristikoiden ihailijoille loistava ohjelmistopaketti; tämän ohjelman avulla voit laatia omat sanaristikkosi! Helppokäyttöinen ja jossa on mukana yli 7 MB:n sanakirjat! (1763 kB/1 HD)

70020E ● WORD TRANSLATOR V3.0 . 30,-
Käksikielinen käännössanakirja, joka kääntää kielestä toiseen hetkessä. Pop-up muodossa voit esim. käsitellä tekstiä tekstinkäsittelyohjelmassasi, ja jos tarvitset apua käänsanoja, voit vain pop-up ikkunan (valkyrin (ESPANJA-ENGLANTI-ESPANJA) (305 kB/1 HD)

DOS-pelit

40015E ● ALIVE SHARKS V1.2 30,-
Vedenalainen action/arcade -peli. Olet sammakkomies ja tehtävänäsi on kerätä ja tutkia harvinaisia meren elävіä meriperhojasta, mitä sіihen tykenet, sillä kiusanasi ovat verenhimoiset hait. Apuna sinulla on tainnustusase, have fun! (509 kB/1 HD)

40051E ● ANCIENTS I:DEATHWATCH 30,-
Fantasia-roolipeli. Johdata neljän seikkailijan joukkiosi Locklavenin mystiseen kaupunkiin ja seikkaile sen maanalaisissa labyrinteissa 256 värin VGA-grafiikkaa! (1896 kB/1 HD)

40011E ● AVARICIUS V1.6 30,-
Tervetuloa maailman ensimmäiseen (ainakin meidän tietojemme mukaan) graafiseen interaktiiviseen seikkailupeliin, joka kertoo muinaisen Rooman asukkaista, joilla on paineen tukea, ystäviä, vihollisia, hauska ja mukaansa tempaava peli. (1324 kB/1 HD)

40003E ● BABYDRAW V1.01 30,-
Erittäin hauska piirto-ohjelma pikkulapsille. (336 kB/1 HD)

40024E ● BASSDUELL V2.0 30,-
BassDuel on kalastuspeli, jota voi kaksi pelaaja pelata samanaikaisesti. Molemmat pelaajat kalastavat samasta veneestä, niin kuin oikeassa kalastuskilpailussa. Todella hauskaa viihdettä kalastuksen ystäville ja muille asiasta kiinnostuneille. (302 kB/1 HD)

40235E ● BOLO ADVENTURES I V1.2 . 30,-
Auta Bolo läpi 40 haastavan kentän, joissa tiellä on lasereita, hirviöitä, käärmeitä ja paljon muita esteitä. Jokaiseen kenttään on olemassa ratkaisunsa, joihinkin voi olla useampiakin - kekselkö sinä, miten Bolo pääsee eteenpäin? (274 kB/1 HD)



40044E ● BRIX! 30,-
Uusi action/arvoituspeli jossa 256 väriä ja 112 tasoa! 100% puhdasta hupia. Äänikorttituki ja digitaalinen ääni! Kohtaa maailmankaikkeuden nerokkaimmat arvoitukset! (618 kB/1 HD)

40035E ● CIPHER V2.11 30,-
Pidätkö sanaristikoista? Tässä sinulle oikea peli Erittäin värikäs EGA/VGA Grafiikka. Innostut nopeasti ratkaisemaan sekä vaikeat että helpot sanaristikot.9 pelaajan kirjanpito. (188 kB/1 HD)

40023E ● COMMANDER KEEN - VOL 4 30,-
Commander Keenin seikkailut jatkuvat tässä nejännessä osassa (Secret of the Oracle), jossa Keenin tehtävänä on pelastaa Galaksi pahojen voimien käsistä. Takuuvarma peliнautinto. (743 kB/1 HD)

40047E ● CORNCOB 3D V3.42 30,-
Nyt taistelet hengestäsi Corsair-lentokoneessa! Yksi parhaista koskaan tehdyistä ilmataistelu-simulaatioista! (1255 kB/1 HD)

40013E ● COSMOS COMIC ADVENTURE 30,-
Loistava arcade/adventure -seikkailu. Olet Cosmo, pieni vihreä mies ulkoavaruudesta. Tehtänäsi on päästä yhä vaikeammiksi käyvien kenttien läpi. Todella loistavat grafiikat. Mannaa action-pelien ystäville. (1984 kB/1 HD)

40018E ● CRYSTAL CAVES 30,-
Loistavalla grafiikalla toteutettu arcade/adventure -peli. Sulavasti skrollaavat näytöt ja mahtavat efektit pakottavat sinut pelaamaan kerta toisensa jälkeen. (360 kB/1 HD)

40164E ● DARK AGES V1.0 30,-
Dark Ages on Apogeen jump&run peli, jossa yrität taikavoimien avulla pelastaa kuningaskuntaasi pimeydestä. Äänikorttituki ja väkisä grafiikka! (309 kB/1 HD)

40034E ● DOOM !!! 40,-
Paras koskaan tehty SHOOT-EM-UP. Todella älisyttävät ja äärimmäisen nopeat grafiikat räjäyttävät tajuntasi. Äänikortin omaaville luvassa todella uskomattomat soundit. Ja jännitystä riittää... (4850 kB/2 HD)

40038E ● EGA TREK V3.0 30,-
Komennuksessasi on tehokas avaruusalus ja taistelet galaksin pelastamisen puolesta... Voit käydä taisteluja, skannerоita, yhteysvälineitä aluksesi sisäjaimiseen. Klassinen avaruuspeli jossa erittäin värikäs EGA/VGA-grafiikkaa!! (154 kB/1 HD)

40052E ● ELECTRO MAN! 30,-
Tähtiasemallesi on päässyt muukalaisia tunkeutujia. . . . Yritä pelastaa se käyttämällä laserasetasi. Varoitamme, että tämä 256-värin peli voi aiheuttaa riippuvuutta. Hyppää, juokse ja ammu! (845 kB/1 HD)



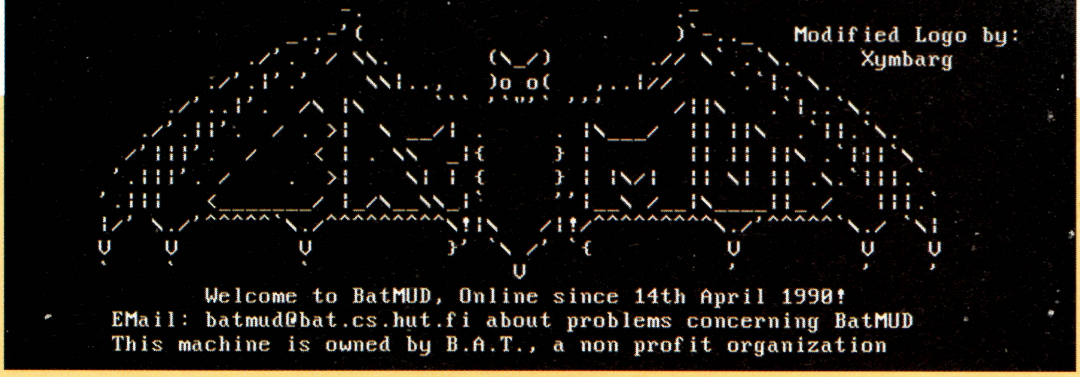
40046E ● EPIC PINBALL! V2.0 30,-
Tämä simulaatio luo PC:llasi todellisen arcade-tyylisen flipperin! 256:n väriin liikkuva grafiikka! Digitaalinen ääni ja musiikki! Pelissä tullkuuma Anroid-pelipöydän kaikkine lyönteineen ja temppuineen. Nautit kuin tosi pelistä. Suosittelemme! (1970 kB/1 HD)

40008E ● F. GODMOM 30,-
F. GodMom on arcade/palapeli -peli. Olet aseistettu ainoastaan älyllisi ja maagiselta muodoltaan ulostakaasavalla. Sinun täytyy taistella tiesi läpi 50 kentän ja ohi kolmen idiottimaisen, mutta tappavan merіravun. Hektisen hauskaa! (168 kB/1 HD)

40327E ● FINTRIS V1.0 30,-
Kotimainen tetris-klooni. Hienosti toteutettua, värikästä grafiikkaa. Kaksinpelin ja yhdessä pelaamisen mahdollisuus. Suosi suomalaista!!! (588 kB/1 HD)

40026E ● FUNNY FACE II 30,-
Funny Face II on suunniteltu lapsille alykkäästi viihteeksi. Ohjelman avulla voit animaation omaisesti luoda erilaisia kasvoja, vaikka sinulla ei olisi mitään kuvia taiteellisia kykyjä. Hauska ja viihdyttävä. (1161 kB/1 HD)

40245E ● GALACTIX V1.30 30,-
Arcade-peli, jossa todella upea grafiikka ja mahtavat äänet + puhe. Äänikortti-, joystick- ja hiirituki. Vaatii vähintään 286/VGA! Shareware pelmahimmillaan! (1803 kB



●● Mikä saa pelaajaan roikkumaan vuorokausi toisensa perään pelin ääressä, joka muistuttaa vanhaa tekstiseikkailua ja jossa ei ole grafiikkaa, ääntä tai muita hienouksia? Tietysti ne kymmenet muut pelaajat, jotka tekevät samaa, samaan Bat-aikaan, samassa BatMudissa.

Keinotodellisuuden SUOMALAINEN JÄTTILÄINEN



MUD (Multiple User Dungeon/Dimension/Dialogue) on Internetin kautta pelattava tekstivetoinen seikkailupeli, jossa voi samanaikaisesti olla jopa satoja pelaajia. Pelaaja luo itselleen hahmon, jonka elinikä voi olla vuosia ja jonka rooli pelissä kehittyy ajan ja saavutusten myötä.

Pelaaja kerää kokemuspisteitä tappamalla pelin luomia vihollisia ja joskus myös muita pelaajia. Pisteet käytetään uusien taikojen ja taitojen hankkimiseen sekä jo opittujen kehittämiseen. Lopullinen tavoite on saavuttaa kuolemattomuus, jolloin muututaan wizardiksi. Wizardin tehtävä on rakentaa ja kehittää pelimaailmaa uusilla alueilla ja johtaa alempitasoisia kuolevaisia pelaajia.

Ensimmäinen MUD syntyi Yhdyvalloissa vuonna 1980, ja sen jälkeen MUDeja on syntynyt valtavasti, nykyisin niitä on Internetissä useita satoja. Yleensä MUDeihin pääsee sisään nimenomaan Internetin kautta, mutta esimerkiksi Suomen OnLine-Pelit ja MITS BBS tarjoavat omia, suurimpiin MUDeihin verrattuna hieman rajoittuneita MUDejaan. Useimmat MUDit on sijoitettu fantasiamaailmaan, mutta myös cyberpunkiin tai vaikka Marvelin sarjakuvista tuttuihin supersankareihin keskittyneitä MUDeja on olemassa.

Suomalainen lepakkoluola

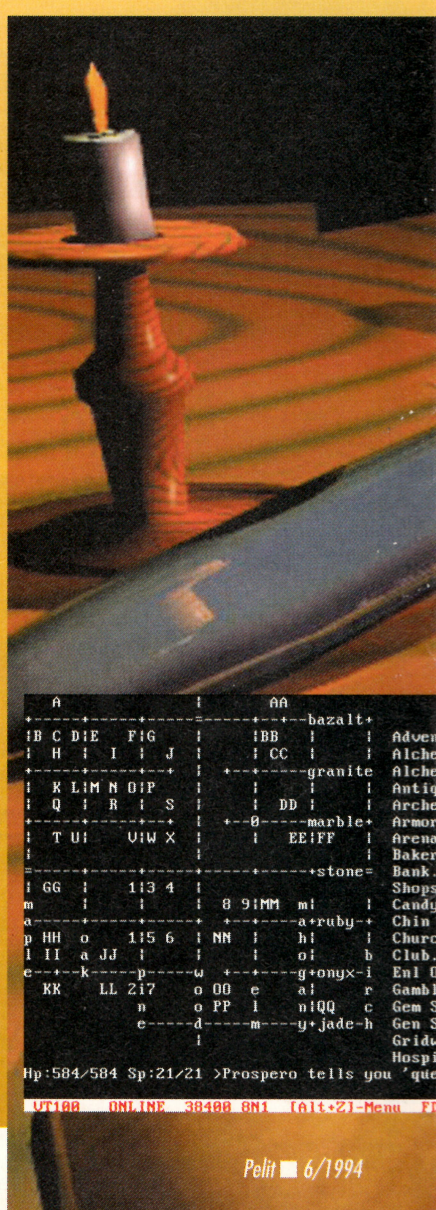
Maailman suurin ja kehittynein MUD on suomalainen BatMud. Systeemiä ylläpitää B.A.T. (Balanced Alternative Techniques) ry ja se perustuu täysin vapaaehtoistyöhön. Peliä pyörittää yhdistyksen oma, Helsingin Teknillisessä Korkeakoulussa sijaitseva laitteisto. Aktiivisia pelaajia on vajaa tuhat ja normaalisti samanaikaisesti pelissä on mukana noin sata henkeä.

BatMud aloitti toimintansa 1990 ja on ollut lähes yhtäjaksoisesti käytössä siitä lähtien. BatMudissa on käynyt tuhansia pelaajia, vanhimmat pelaajahahmot ovat olleet mukana alusta saakka. Pelisysteemi on LPMud, tosin jatkuvasti kehittyneimpänä versiona ja yleensä Batmudissa testataan uudistuksia, jotka vasta myöhemmin toteutetaan muissa LPMudeissa.

Grogin ääressä

Uutta pelaajaa odottaa heti häkellyttävä määrä valintoja. Ensimmäiseksi luodaan hahmo valitsemalla sopiva tausta. Kuvitteellinen henkilömme valitsee nimekseen Grog. Grog haluaisi olla villi barbaari, joka ei juurikaan perusta magiikasta tai uskonnoista. Hän katsoo paimentolaisen elämän sopivan itselleen parhaiten ja valitsee Nomad-taustan. Seuraavaksi valitaan rotu. Sopivimmilta tuntuvat Cromagnon, Cyclops, Dwarf, Giant, Minotaur, Ogre ja Troll. Tiukan pohtimisen ja tietojen plaraamisen jälkeen Grog päättää ryhtyä jättiläiseksi: rotu on siis Giant.

Pari ensimmäistä iltaa kuluu ihmetellessä ja hieman kahakoiden. Touhu helpottuu huomattavasti, kun Grog tapaa pari muuta uutta pelaaja ja päättää perustaa näiden kanssa yhdessä seikkailevan joukkueen. Muut jäsenet ovat valinneet hieman toisenlaiset hahmot: Alm on taikuutta opetteleva demoni ja vampyyri Drac imee voimansa uskonnosta. Kolmisin he täydentävät sopivasti toisiaan: Grog luottaa raakaan voimaan, Alm nakkelee taikoja ja Drac osaa tehdä helpottavia rituaaleja. Kokemuspisteet alkavat mukavasti kerääntyä. Eripuraisuutta syntyy vain ruokailusta: Grog haluaa tavallista ruokaa, Alm



syö raatoja ja Drac yrittää jatkuvasti upottaa verenhimoiset hampaansa tovereidensa kurkkuihin. Drac antoi jo nyt osviittaa tulevista pahoista tavoista taipumuksellaan nopeasti kerätä enemmän kuin oman osansa kuolleiden vastustajien rahoista.

Tarpeeksi riehuttuaan ovat kaikki kolme saavuttaneet tason, jossa taitoja ei enää jaeta taustan mukaan. On aika erikoistua pidemmälle ja valita itselleen sopiva ammatti jostain BatMudin kolmestakymmenestä erilaisesta killasta. Grog tuntee vetoa sotilaalliseen Crimson Brigadeen, taistelutaitoja opettavaan järjestöön. Drac aikoo oppia alkemistien killassa erilaisten mystisten juomien ja jauheiden valmistusta. Alm sai tarpeekseen muiden parantamisesta ja aikoo ottaa omansa takaisin liittymällä pahamaineiseen varkaitten salaseuraan. Seuraava pysäkki onkin sitten kuolemattomuus.

Muuttuva maailma

Elämä BatMudissa on nimenomaan roolipeliä. Erinomaisen monipuolinen hahmon luonti on vasta alkua, monet killat sekä salaseurat mahdollistavat hyvin yksilölliset pelityylit. Taitojen sekä taikojen lisäksi pelaajan toimintaa säätelevät ikä, koko, voimakkuus, ketteryys, karismaattisuus ja muut roolipelinormien mukaiset ominaisuudet.

Yleensä pelissä seikkaillaan ryhminä, jolloin suunnittelu ja ryhmän sisäiset suhteet ovat erittäin tärkeitä. Tietysti kaikki onnistuu yksinkin, mutta silloin kaikki on vaikeampaa eikä läheskään niin antoisaa. Muun seuran puutteessa voi vaikka ottaa lemmikin, joka tottelee mukisematta monenlaisia käskyjä. Monen kokeneen pelaajan seurassa voikin nähdä uskollisen lepakon, suden, tiikerin tai vastaavan elukan. Eläinten kesyttämiseen ja kouluttamiseen ovat erikoistuneet etenkin rangerit.

BatMudissa on oma aikansa vuodenaikoineen ja kuukausineen. Esimerkiksi kuun asento vaikuttaa eri taikojen onnistumisiin ja vuodenaika siihen, millaisia yrttejä ja muita luonnontuotteita on tarjolla alkemistien noukittaviksi. Talvella sateen aikana maastoon ilmestyy lumipalloja. Siitäpä syntyy oma sotansa, jonka voittaja on tietysti eniten muihin lumipalloilla osunut.

BatMudin maailma on pelaajien ja pelin ylläpitäjien suunnittelema. Keskeisin paikka on BatCity, jonka muurien sisältä löytyy kauppakeskus, kirkko, sairaala, poliisiasema, pormestari, pankki, ravintoloita, ilotalo, viemärit, posti ja paljon muuta. Myös suuri osa killoista sijaitsee kaupungissa. Ylläpito käynnistelee välillä erikoistapahtumia, esimerkiksi BatCityyn saattaa saapua ryöstöretkelle lähtenyt viikinkijoukko. Tällöin pelaajat ovat velvollisia puolustamaan rakasta kaupunkiaan. Eniten viikinkejä nirhanneille sekä riittävästi viikinkiamuletteja keränneelle annetaan mahdollisuus rakentaa voimakas erikoisase.

Muurien ulkopuolella alkaa suuri tuntematon, jota ei aivan parissa illassa tutkita. Yksittäisiä "huoneita" on nimittäin yli kolmesataatuhatta. Maasto on väärällään linnoja, luolia, kyliä ja muuta vastaavaa myyttisistä taruista repäistyä. Yllätyksellisyyttä mukaan tuo kuitenkin se, että suunnittelijoita on ollut valtavasti. Vastaan voi periaatteessa tulla ihan mitä tahansa ja moni alue heijasteleekin suunnittelijansa tekemisiä ja historiaa. Luonnollista vaihtelua maailmaan tulee sillä, että wizardit lisäävät tai muuttavat alueita päivittäin.

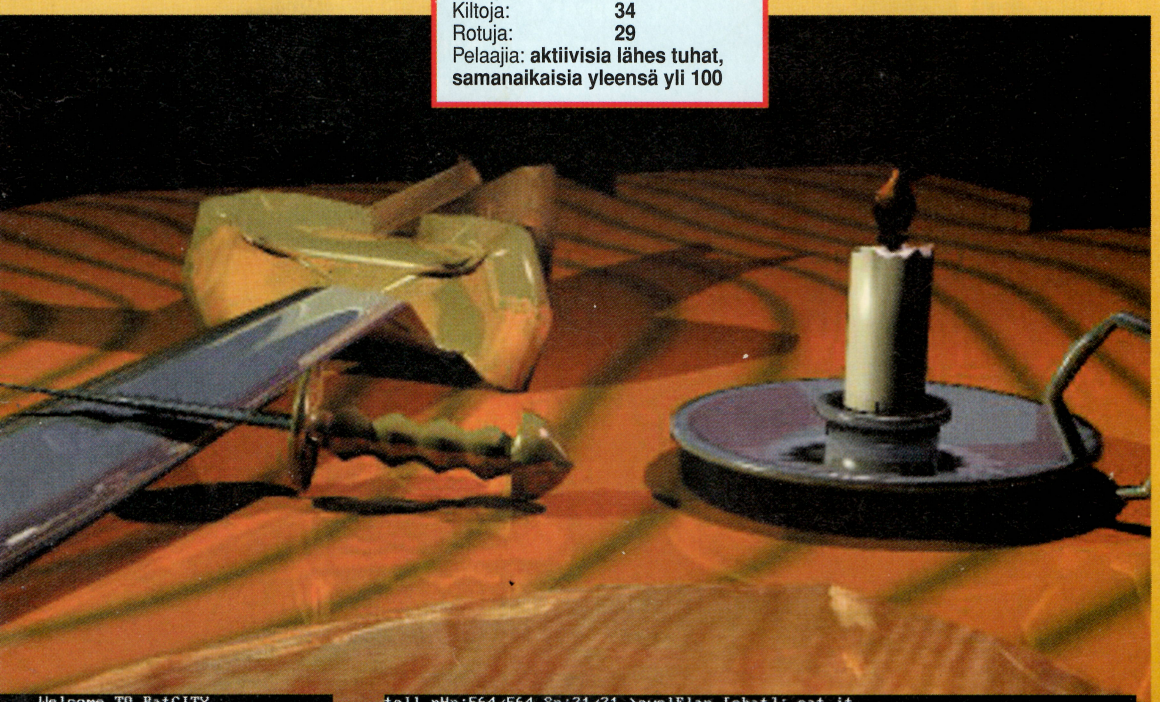
BatMudin maailmassa on esimerkiksi valtava laakso, josta riittävän rikkaat pelaajat voivat ostaa tontteja ja rakentaa niille omia linnojaan. Ohjelmointitaitoa ei tarvita, vaan kaikki on tehty niin helpoksi, että itse täytyy vain hoitaa sisustus ja varusteiden sekä vartijoiden hankkiminen. Yleensä pelaajat varastoivat linnaansa haalimiaan aarteita sekä varusteita, joten ei ihme, että varkaiksi ryhtyneet pelaajat rakastavat tätä aluetta.

Kuoleminen ei ole lopullista, paitsi lopullinen kuolema. Joka kerta kuoltuaan pelaaja saa arven kehoonsa ja jokainen arpi lyhentää pelaajan hahmon elinikää. Eri roduilla on muutenkin erimittainen elinikä sydämenlyönnin nopeudesta riippuen. Hahmo myös kasvaa mittaa iän myötä.

BATMUD

MUD-systeemi:	**LPMud**
Telnet-osoite:	**bat.cs.hut.fi**
FTP-osoite:	**bat.cs.hut.fi**
Avoinna:	**24 h/vrk**
Huoneita:	**yli 300.000**
Taitoja:	**noin 300**
Taikoja:	**noin 200**
Kiltoja:	**34**
Rotuja:	**29**

Pelaajia: **aktiivisia lähes tuhat, samanaikaisia yleensä yli 100**



```
Welcome TO BatCITY
+------------------+
 Gu.7a  Internet..6   Swim Pool.OO
·Gu.3   Lottery...T   TP Exchge.D
y..V    Lux Armor.K   Tinker Sh.V
es..J   Mages Gui.8   Tobacco...W
s...U   Magic Shp.F   Tower Alt.9
Rep.A   Mayors....II  Vax Museu.JJ
....GG  Miscel Gu.MM  Voting....LL
....CC  News Hall.5   Wand Shop.I
....Q   Office....QQ  Weapon Sh.O
....R   Police....KK  Whorehous.BB
....B   Post Offi.1
rmr.G   Rat Colle.FF
....2   Reavers...4      .-------.
....AA  Rent Hall.E      |_i/i___|
fce.1   Restauran.C      |////////|
ng..PP  Ring Shop.L      `\|/|  /'
op..P   Sewers....0        `---'
op..R   Sewing Sh.S      -- JAckAL
rs..HH  Spellcast.NN
al..EE  Souvenirs.DD
tion:'.
 8 LF X ʃ ♫ CP LG ↑ PR  02:38:09
```

```
tell rHp:564/564 Sp:21/21 >revelFlap [chat]: eat it
^R
tell rArthos [chat]: then eat it
^R

Hp:564/564 Sp:21/21 >finger suicidal
finger suicidal
Suicidal is a level 1 mortal of the Orc race.
It was last on Fri Jul 22 00:34:20 1994 (30d, 23h, 41m and 30s ago).
It has no unread mail.
It has no plan.
Hp:564/564 Sp:21/21 >tell revel never mind, he is only level 1
tell revel never mind, he is only level 1
You tell Revel 'never mind, he is only level 1'.
Hp:564/564 Sp:21/21 >l
l
ffffppp¦  You are walking on a road going east and west. The road is made of
ff?fffpp¦ stones. There are trees near the road. The road looks like it is
=---*---? being used a lot. Above you is a slowly moving, clear night sky. A
yyyyyyyy¦ light wind stirs the air. A waning crescent moon hangs in the sky.
yyyyyyyy¦ Obvious exits are: nw, n, ne, w, e, sw, s and se.

A green gas street lamp (glowing)
Hp:564/564 Sp:21/21 >
 VT100  ONLINE  38400 8N1  [Alt+Z]-Menu  FDX 8 LF X ʃ ♫ CP LG ↑ PR  00:57:38
```



PELIEN ERIKOISMESSUT TAMPEREEN PIRKKAHALLISSA 23.–25.9.1994

TULE JA PELAA SYDÄMESI POHJASTA

Avoinna PE–LA 10–19, SU 11–18,
(PE 10–13 vain asiakaskorteilla)

Pääsyliput 40 mk,
lapset 7–15 v. 15 mk,
nuoremmat maksutta.
Perhelippu 90 mk
(2 aik. + 3 yli 7-v. lasta).

LISÄTIETOJA:
9700-3434
(3,95/min. + ppm)

PELI!

Taikapeili
SU 25.9.

JÄNNITYSTÄ, VIIHDETTÄ, MESTARUUSKISOJA, PELEJÄ KAIKENIKÄISILLE, UUTUUKSIA, HARVINAISUUKSIA, JÄRISYTTÄVÄ PELILUOLA, JULKKIKSIA...

SAMALLA LIPULLA SAMASSA PAIKASSA SAMAAN AIKAAN: LAPSIPERHE 94 -ERIKOISMESSUT

Järjestäjä: Tampereen Messut Oy, puh. (931) 2131 110

ETUKUPONKI KAIKILLE PELIT-LEHDEN LUKIJOILLE

PELI! TAMPEREEN PIRKKAHALLISSA 23.–25.9.1994

NIMI

OSOITE JA PUH.

5 mk ALENNUS MESSU-LIPUSTA

Vain yksi kuponki/asiakas

BatMud

Kramppeja ja nyrjähdyksiä

Yksi BatMudin parhaista puolista on se, ettei koskaan voi tietää mitä seuraavaksi vastaan tulee, ja kaikenlaista hilpeätä sattuukin jatkuvasti.

Ostinpa kerran piipun ja siihen hieman tupakkaa. Järkytykseksenі huomasin alun tupruttelun jälkeen saaneeni nikotiiniriippuvuuden, jolloin elinvoima väheni sopivin väliajoin, ellen sytyttänyt piippua uudestaan.

Valta ja voimakin on kaksiteräinen miekka: olin onnesta soikea kun onnistuin löytämään keinon muuttaa itseni lohikäärmeeksi. Nythän tappaminen käy leikiten! Pahus, pelipä ei anna kuin pienen murto-osan normaalisti tapoista saatavista pisteistä, ja lisäksi takaisin normaalihahmoon pääseminen vaatii sopivia parannustaitoja osaavien pelaajien apua. Ja näin armoton tappajapeto hetkessä muuttuikin ruikuttavaksi kerjäläiseksi.

Muille pelaajille jäynän tekemiseen on paljon mahdollisuuksia. Varkaiden harrastama taskuvarkaus on tavallista, mutta pahemmalta tuntuu, kun vampyyriksi ryhtynyt pystyy ryystämään muilta elinvoimaa ja kokemuspisteitä. Alkemistit osaavat tehdä jauheita, joilla voi muuttaa toisen pelaajan sammakoksi, lasten saduista voi käydä opettelemassa millä konstilla tästä nöyryyttävästä olotilasta pääsee eroon. On vähintään noloa ruinata kiireisiltä ihmisiltä suudelmia...

Rahalla pelissä saa melkein mitä tahansa. Enemmän rahan tienaamisesta kiinnostuneille on oma kauppiaiden kiltansa, jonka kautta on mahdollisuus perustaa oma liike, jossa tietysti myydään tavaraa muille pelaajille. Muut pelaajat tietysti tekevät palveluksia rahaa vastaan, mutta niin tekee myös itse peli. Esimerkiksi jos joku pelaaja alkaa todella tympiä, voi näppärästi ostaa palkkamurhaajan ääliön nistimiseksi. Mitä suurempi palkkio, sitä murhaavampi palkkatappaja. Normaalisti muiden pelaajien teilaamista ei katsota hyvällä, mutta jos päällä on Bloodbath, on jokainen pelaaja sallittua teurasta. Voittaja on tietysti eniten muita pelaajia lahdannut. Pahimpia jäynän tekijöitä tosin odottaa karu yllätys: BatCityssä on nimittäin lait, joiden säätämistä ja valvomista varten on olemassa pormestarin sekä sheriffin virka omine poliisivoimineen.

Aloittelijoita varten on pelastusarmeijaa vastaava järjestelmä. Kokeneemmat pelaajat voivat lahjoittaa varusteita sekä ruokaa, joita jaetaan sopivasti käyttäytyville pelaajille tarkoitusta varten tehdyssä laitoksessa. Eniten lahjoituksia tehneet palkitaan huikeilla summilla rahaa.

Vastaavia esimerkkejä olisi vaikka kuinka paljon, mutta parempi jättää suurin osa yllätyksiksi.

Halpaa huvia

Suuruudestaan ja monipuolisuudestaan huolimatta BatMud on pelaajille täysin ilmaista lystiä. Ainoa vaatimus on oma Internet-tunnus, mahdollisuus käyttää telnet-yhteyttä, nöyrä asenne ja halu käyttää aikaa monipuolisten komentojen opettelemiseen. Nöyryyttä tarvitaan, koska uusi pelaaja on BatMudissa täysin pohjasakkaa. Kokeneemmat pelaajat kyllä auttavat mielellään, mutta vain jos uusi pelaaja osaa käyttäytyä eikä turhaan huutele hölmöyksiä tai ensi töikseen lähde tappelemaan muita pelaajia vastaan.

Jos alkaa tuntua siltä, että touhu muodostuu liian addiktiiviseksi, voi itsensä syväjäädyttää ja asettaa päivämäärän, jolloin herää takaisin elämään. Jäädytyksen aikana on mahdotonta päästä peliin sisään. Tällä tavalla voi itsensä pakottaa pois pelin äärestä, mikäli on vaarana, että työ ja sosiaaliset suhteet kärsivät.

Jos aikaa ja kärsivällisyyttä riittää BatMud on ehdottomasti kokemisen arvoinen. Missään muussa tietokonepelissä roolipelaamista ja muiden ihmisten kanssa touhuamista ei ole toteutettu näin hyvin. BatMudin karun alkukantaisen kuoren alla piilee syvä, kaunis ja usein vaarallinen virtuaalimaailma.

Kaizu
– The dented member of tinmen robber in honorable guild of thieves

Piirrokset: Juha Kallioinen

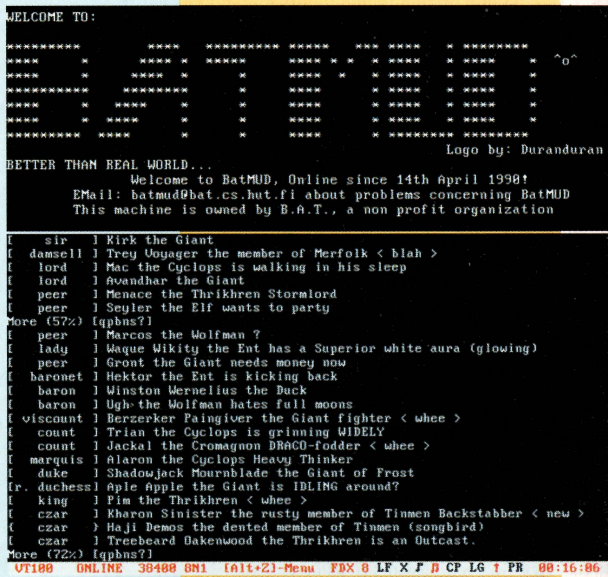
BATMUD

Valittavat taustat, rodut ja killat

Taustat:
- Civilized
- Nomad
- Magical
- Religious

Rodut:
- Catfolk
- Cromagnon
- Cyclops
- Devil
- Draconian
- Duck
- Dwarf
- Elf
- Ent
- Giant
- Gnoll
- Gnome
- Hobbit
- Human
- Kobold
- Leech
- Merfolk
- Minotaur
- Ogre
- Orc
- Satyr
- Sprite
- Thrikhren
- Tinmen
- Troll
- Vampire
- Wolfman
- Valar
- Zombie

Killat:
- Alchemists' Guild
- Barbarians' Guild
- Bards' Guild
- Bakers' Guild
- Bishops of Moralan
- Butchers' Guild
- Candlestick Makers
- Cardinals of Las
- Crimson Brigade
- Dark followers of Draen-dalar
- Defenders of Faerwon
- Devout worshippers of Hael-Cholaer
- Followers of Burglefloogah
- Griffon Riders' Guild
- Knights of Faerwon
- Lay devotees of Heraena
- Magical school of Evocation
- Master Merchants
- Paladins of Faerwon
- Popes of Kaldraen
- Priests of Burglefloogah
- Priests of Tarmalen
- Primal Chaos
- Rangers' Guild
- Royal Messengers of Sunderland
- Templars of Faerwon
- Thieves' Guild
- Worshippers of Tarmalen
- Sisters of Kofgaad
- Smith's apprentices
- Spellcaster union
- Travelling Shopkeeper Consortium
- Wanderers' Guild
- Order of the Blue Star





Toteutus

Pelkkää tekstiä ja ansi-grafiikkaa. Ei ääniä, ei animaatioita, ei juonta ja ainoa käyttöliittymä on komentorivi.

Kynnys

Erittäin paljon opeteltavaa koko urakehityksen ajan. Helppejä on reilusti jos niitä vain tajuaa käyttää. Paras apu ovat muut pelaajat.

Yhteenveto

Maailma johon kirjaimellisesti hukkuu. Lähes loputtomasti vaihtoehtoja ja erilaisia roolеja, jotka muuttuvat jatkuvasti pelin muuttuessa. Oikealla asenteella ja riittävällä määrällä vapaa-aikaa BatMud on ainutlaatuinen kokemus.

MUD

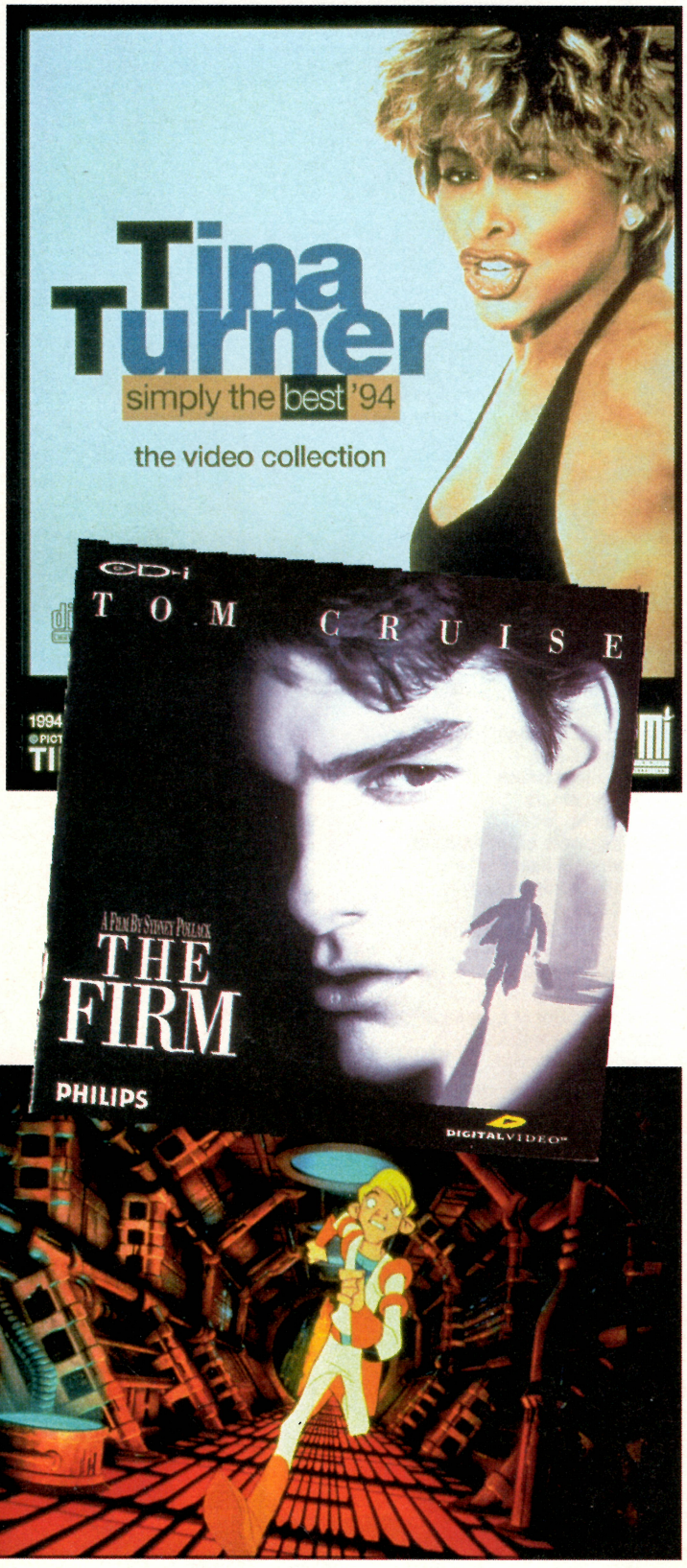
93

PELIT HUIPPU

Taustatietoja antoi Assembly -94 tapahtumassa tapaamani Pekka Aakko, yksi BatMudin arkkivelhoista ja ylläpitäjistä.

Mitä kuuluu CD-I?

Multimediaa kaikille



Philipsin CD-I on ollut markkinoilla täällä meilläkin jo pitkään. Varsinaista lanseerausta pohjan perukoilla ei kuitenkaan vielä ole tehty, koska CD-I taistelee verisesti paikastaan suuressa maailmassa ja markkinointi keskitetään Euroopassa Englantiin, Saksaan ja Ranskaan.

CD-I on videonauhurin näköinen laite, joka televisioon yhdistettynä toimii kodin viihdekeskuksena. CD-I:llä voidaan soittaa levyjä, katsella elokuvia tai valokuvia, opiskella ja pelata. Multimediaa CD-I:n tarjonnasta löytyy valtavasti: ensyklopedioita, oopperaa, taidetta, kitaransoitto- ja muita opetusohjelmia, kieliä, horoskooppiohjelmia, lastenohjelmia ja suurin piirtein kaikkea mitä voi kuvitella CD:llä näkevänsä.

Uusia malleja

Syyskuussa lanseerataan uusi malli nykyisen CD 210:n rinnalle. CD 450 on pienempikokoinen ja sen sisarmalli 550 sisältää jo valmiiksi elokuvien katseluun tarvittavan videodigitaalikortin. Lisäksi vanhat mallit 210 ja 220 päivitetään esimerkiksi niin, että etulevyyn tulee liitin, joka mahdollistaa kaksinpeluun.

CD-I:n mukana tuleva kaukoohjain ei ole paras mahdollinen väline pelien pelaamiseen. Lisävarusteina onkin saatavana Touch Pad -peukalo-ohjain sekä hiiri ja pienille lapsille suunniteltu Roller Controller, varsin isokokoinen trackball.

Philips liittää ensi keväänä CD-I:n muihin tuotteisiinsa. Tulossa on 21-tuumainen televisio ja stereosarja, joissa CD-I on jo valmiiksi sisäänrakennettuna.

Yhteinen standardi

Philips käyttää elokuvissaan laitevalmistajien yhteistä Video CD -standardia, eli elokuvia voidaan katsella CD32:lla, 3DO:lla, PC:n MPEG-korteilla ja jopa DV-korteilla varustetuilla konsoleilla, sekä tietysti CD-I:llä. Tulossa on myös PC:hen liitettävä CD nimeltä CDI-Duodrive, joka toimii sekä CD-ROMina että CD-I:nä.

Elokuvia tulee valtavaa vauhtia, juuri ovat (ainakin Englannissa) ilmestyneet esimerkiksi Kala nimeltä Wanda, Alaston ase ja Taivaansilpoja. Marraskuun alussa tehdään historiaa: Firma julkaistaan samaan aikaan sekä CD:nä että myyntivideona. Elokuvia on yhteensä jo yli 180. Philipsin sopimus kattaa Paramountin, MGM/UA:n sekä PolyGramin elokuvat.

Elokuvien katselu CD:ltä onkin mahdollisuus, jolla CD-I tulee taistelemaan paikastaan. Leffojen kuvanlaatu on erittäin hyvä ja CD mahdollistaa esimerkiksi Top Gunista pelkkien lentokohtausten katselemisen. (Jip!–nn) Nauhojen kelaamista ei tarvita, laatu ei ajan myötä kärsi ja kirjahyllyyn mahtuu huomattavasti enemmän CD-levyjä kuin VHS-kasetteja. Leffat sitä paitsi ovat suhteellisen halpoja, tosin tekstittämättömiä.

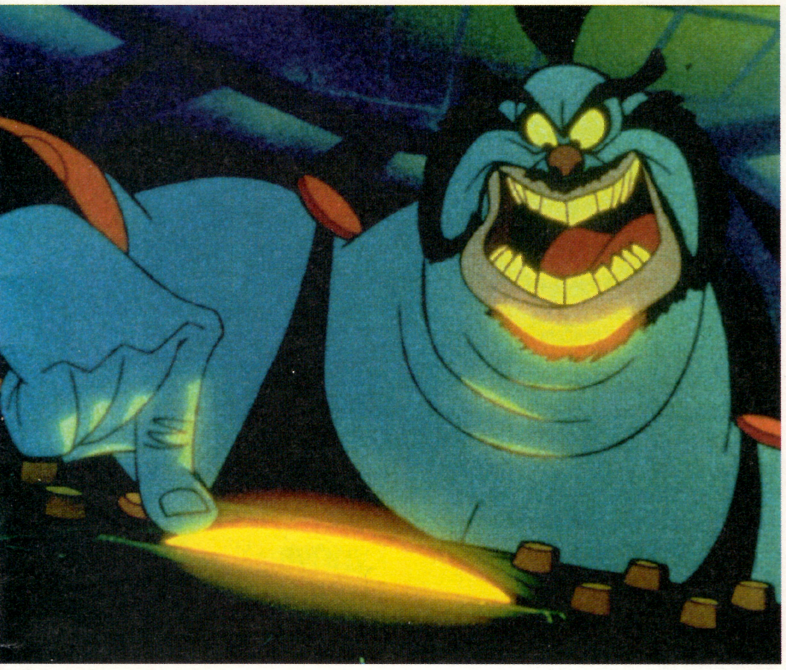
Myös musiikkipuolen tarjonta on on varsin vaikuttavaa. CD-levynä löytyy esimerkiksi Bryan Adamsin Waking Up the Neighbours, Keep The Faith: An Evening with Bon Jovi ja The Cream of Clapton puhumattakaan Pavarottista ja Mozartista. Musiikkivideoita voi selata kuten tavallisia CD-levyjäkin.

Entäpä ne pelit?

CD-I on suunnattu ihmisille, jotka eivät välttämättä ole pelien suurkuluttujia. Konsolimaisesti toimivat eli levy sisään ja peliksi -tuotteet vetoavat varmasti aivan



CD-I 210 näyttää videonauhurilta. Piakkoin lanseerattava uusi 440-malli on huomattavasti pienempi.



Space Ace on sarjakuvagrafiikkaa parhaimmillaan.

toisenlaiseen kuluttajaryhmään kuin hankalasti installoitavat tietokonepelit.

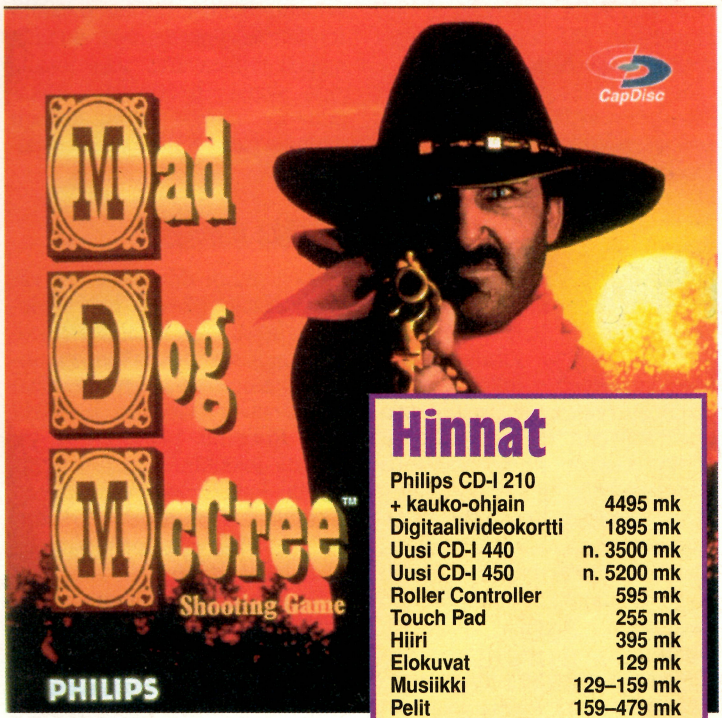
CD-I:n pelitarjonta on toistaiseksi ollutkin helpohkosti omaksuttavaa golfia, tennistä tai vaikkapa shakkia. Tarjonta kuitenkin kasvaa koko ajan ja yhä useammat pelitalot ovat ottaneet CD-I:n omakseen. Mukana ovat jo niin Virgin, Psygnosis kuin Infogrameskin.

Virginin The 7th Quest rullaa pehmeästi ja videodigitaalikortin ansiosta kuvan laatu on parempi kuin esimerkiksi PC:ssä. U.S. Goldin World Cup Socceria on saatavilla rajoitetusti, Dragon's Lair on tietysti mukana samoin kuin Coktelin Inca ja Infogramesin Kether ja Tennis. Myös Psygnosiksen MicroCosmista on tulossa CD-I-versio, samoin kuin Lucasin Rebel Assaultista. Philips Media on myös saanut solmittua sopimuksen Nintendon kanssa, josta on esimerkkinä vaikkapa Hotel Mario.

Mad Dog McCreen kammottavan PC-version jälkeen CD-I-versio näyttää aivan eri peliltä, tai ei itse asiassa edes peliltä vaan elokuvalta. Mukana paketissa on Colt, jolla ammuskelu sujuu infrapunasäteen avulla. Tunnelma on kuin Likaisella Harrylla ja jälki kolikkopelitasoista.

Brittein saarilla CD-I on jo löytänyt paikkansa, ja syksyn ECTS-messuilla todennäköisesti selviää, ketkä muut pelitalot ovat ottaneet CD-I:n ohjelmistoonsa. Hyvien ohjelmien myötä CD-I todennäköisesti löytää paikkansa television vieressä myös täällä Suomessa. Varsinkin kun yhtenä vetäjänä on Vito.

Tuija Linden



CD-I:n Mad Dog McCree päihittää grafiikassa ainakin PC-version mennen tullen. Paketissa tulee mukana jämerä coltti.

Hinnat

Philips CD-I 210 + kauko-ohjain	**4495 mk**
Digitaalivideokortti	**1895 mk**
Uusi CD-I 440	**n. 3500 mk**
Uusi CD-I 450	**n. 5200 mk**
Roller Controller	**595 mk**
Touch Pad	**255 mk**
Hiiri	**395 mk**
Elokuvat	**129 mk**
Musiikki	**129–159 mk**
Pelit	**159–479 mk**
Muut ohjelmat	**159–359 mk**

(Compton's Interactive Encyclopedia 1999 mk)

SpellCraft: Aspects of Valor

Asciiware

PC
Minimi: 286, 640 kt, VGA
Ääni: AdLib, Sound Blaster (Pro), Roland MT-32
Kiintolevy: 10 Mt

Testattu: 486DX2/66, 8 Mt, SB, LAPC-1

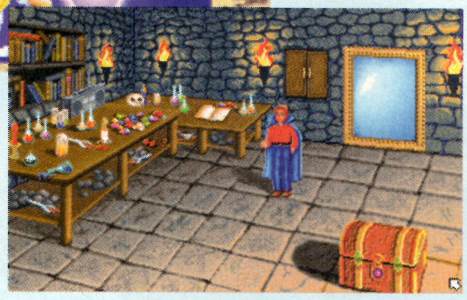
Suolaa, suolaa, enemmän suolaa





Tulilordi kohtaa loppunsa.

Sankarin oppi-isällä ja Gandalfilla on selvästi sama räätäli.



Työhuone toimii Robertin tukikohtana hänen ristiretkellään pahaa vastaan.

Toisessa ulottuvuudessa sijaitsevaa taikavaltakuntaa johtaa maagilordeista koostuva neuvosto. Kun ilmoitus auenneesta portista maan ja Valorian välillä saapuu lordien kuulolle alkavat näiden vallanhimoiset päät heti punoa sotajuonia. Neuvoston puheenjohtaja kuitenkin huolestuu moisesta toiminnasta ja kutsuu maasta luokseen nuoren Robertin, jota hän sitten alkaa kouluttaa oppipoikanaan uudeksi maagiksi. Pikaisen koulutuksensa päätteeksi Robert tietenkin joutuu vastatusten itse pahan, eli maagilordien kanssa.

1A + 3P + 6C = Tulipallo

Koska Robert on aluksi pelkkä paljasjalkainen tieteenpalvoja, joutuu hän valitsemaan oman taikakoulukuntansa neljästä eri elementaalista. Mitään suurempaa merkitystä valinnalla ei ole, ainoastaan alussa käytössä olevat taiat ovat hieman erilaisia.

Seuraavaksi päästäänkin käsiksi pelin sydämeen, eli eri taikojen sekoittamiseen. Loitsut luodaan maksimissaan viidestä eri aineesta, ja jokaisen aineen lukumäärä täytyy olla prikulleen oikea, mikä alkaa pitemmän päälle kyrsiä, sillä väärästä yhdistelmästä aineet kuluvat hukkaan ja Robert heittää veivinsä. Eri asia on jo luodun taian muokkaaminen, jolloin aineosien suhteita muuttamalla saadaan loitsuun erilaisia piirteitä. Tämä saattaa kuulostaa jopa kiinnostavalta, mutta on valitettavasti kaukana siitä. Itse en ainakaan saanut revittyä jännitystä siitä, että lisään kaavaan yhden kiven ja huomaan taian vaurion kasvaneen yhdellä pisteellä. Hiphurraa.

Magia ei siis toimi ilman aineosia, joita aina välillä käydään noutamassa kotoisasta maasta. Pelin edetessä tarjolla olevien vierailupaikkojen määrä kasvaa, mutta sekään ei peitä toiminnan karuutta. Robert voi eri kohteissa vain heittää huulta paikallisen liittolaisensa kanssa, ostaa ja myydä taikatavaraa sekä joskus jopa saada "hyödyllisiä" taikaneuvoja. Tylsää kuin entisen miehen viikate juhannuksen jälkeen.

Markka miekasta

Kaiken muun unettavuuden välillä pelaaja pääsee harjoittelemaan taikojaan käytännössä jossain neljästä eri taikamaakunnasta. Kuolettavan tylsät maat on kuvattu yläviistosta, ja kaikki mitä Robertin pitää tehdä on lahdata jokaikinen vastustajat ja kerätä kaikki löytyvät aarteet. Jännittävintä on maassa kiemurtelevien ojien ja railojen välttely, sillä kastaessaan varpaansa ilmeisesti sokeritekoinen Robert päättää lähes aina päivänsä.

Örkin osuessa vastaan sen voi joko taikoa hengiltä tai huitoa miekalla viipaleiksi. Taikojen heittäminen tapahtuu valitsemalla oikea loitsu vasemman yläkulman valikosta ja tähtäämällä. Mitään tehonsäätö- tai muita mahdollisuuksia ei ole, vaan loitsu yksinkertaisesti osuu kohteeseensa jos viitsii. Miekkailustakaan ei tarvitse turhia huolehtia, sillä pelkkä taistelumoodin aktivointi riittää.

Itse maagilordeja eliminoitaessa peli mutkistuu sen verran, että pelaaja joutuu väistelemään vastustajan heittämiä loitsuja. Lopullinen likainen työ täytyy hoitaa miekalla huitomalla, vaikkakin lordien voimia voi taikomalla heikentää. Mitään jännitystä eivät lordit peliin tuo, ellei siksi lasketa jo aikaisemmin mainitsemaani loitsuväistelyä.

Moraalisesti epäilyttävää

Taiteen puolella ei peli tarjoa turhia juhlimisen aiheita, vaan suurimman osan aikaa meno on tylsän monotonista. Hahmojen lähikuvat ovat joskus aivan katsottavia, mutta erityisen kammotusmaininnan ansaitsee Robertin hahmon toteutus. Sankarin naama tuntuu aivan kutsuvan nyrkkiä kuonoonsa, ja sinisessä viitassaan Robert sopisi paremmin vähemmistöille suunnattuun pornovideoon kuin taikurin oppipojaksi. Taisteluosuuden maasto on tylsääkin tylsempää ja hahmot olemattoman kokoisia nyhveröitä. Ja taikaefekteistä on turha edes puhua.

Äänimaailma kulkee käsikynkkää kuvallisen toteutuksen kanssa muutamaa kivan oloista taustakappaletta lukuun ottamatta. Muuten musiikki on heikkoa renkutusta ja tehosteita on aivan liian vähän ja ne ovat heikkotasoisia.

Kokonaisuutena SpellCraft on totaalisen tylsä ja tasapaksu peli, vaikka aluksi lupaakin lähes kuun taivaalta. Taikuriksi haluavat ovat paremmilla jäljillä hankkimalla rahoillaan vaikkapa lelukaupan taikalaatikon.

Tapio Salminen

Toteutus
Köyhän näköinen ja kuuloinen.

Kynnys
Pitkä pinna.



Yhteenveto
Tylsä ja itseään toistava kyhäelmä, johon kyllästyy totaalisesti muutamassa päivässä.

'Taikojensekoittelupeli

60

Minulla on pari hikistä peliä ja hitaat koneet. Mitä teen?



Soita 0700-9-2001. Voita 3DO.

3DO ratkaisee peliongelmasi.

Pääset nauttimaan ennennäkemättömän hyvästä grafiikasta ja stereoäänetkin ovat täysin omaa luokkaansa. 3DO on ehdottomasti laadukkain laite himopelaajalle. Palkintona olevaan pakettiin kuuluu itse laitteen lisäksi futuristinen rallipeli Grash & Burn, Demo-CD ja konsolityyppinen ristiohjain.

Soita 0700-9-2001 ja valitse kilpailuvalikko 3. Kuuntele lisätietoja palkintona olevasta 3DO:sta ja vastaa seuraavaan kysymykseen:

Minkä valmistajan 3DO-laite on oheisessa kuvassa?



Palkinnon arvo
n. 5000 markkaa.

Jätä yhteystietosi nauhalle. Arvonta suoritetaan kaikkien 30.11.94 mennessä vastanneiden kesken 2.12.94.
Laite toimitetaan välittömästi arvonnan jälkeen voittajalle. Voittajan nimi julkaistaan tammikuun Gamer-pelilehdessä.
Puhelun kesto n. 10 min. 4.50/min.+ppm.

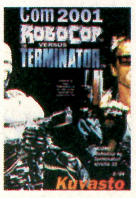
Tilaa Gamer-pelilehden näytenumero!

Soita numeroon 0700-9-2001 ja valitse valikko 4.
Jätä yhteystietosi nauhalle ja saat Gamer-pelilehden seuraavan numeron. Gamer-pelilehti on MUST joka pelaajalle. Löydät siitä peliarvostelut kaikille laitteille.
Puhelun kesto n. 5 min. 4.50/min.+ppm.



Tilaa COM 2001 Oy:n jättijoulukuvasto!

Soita numeroon 0700-9-2001 ja valitse valikko 5.
Jätä yhteystietosi nauhalle ja saat marraskuun alussa joulukuvaston suoraan kotiisi. Kuvastosta löydät kaikki joulun hittipelit.
Puhelun kesto n. 5 min. 4.50/min.+ppm.



Voit osallistua tietokilpailuun lähettämällä riittävillä postimerkeillä varustettu kortti vastauksineen osoitteeseen: Pelilinjat, PL 98, 90401 OULU.





...to boldly go where no-one has gone before.

Calypson tahdissa

Alien Legacy
Dynamix/Sierra
PC, PC CD-ROM
Minimi: 386SX/20, 4 Mt RAM
Äänituki: Sound Blaster (Pro), AdLib, PAS
Ohjaus: H
Kiintolevy: 22 Mt
Testattu: 486/50, SB

Kun siirtokunta-alus UNS Calypso vuosikymmenien matkan jälkeen pääsee perille Beta Caelin järjestelmään, kohtaa sitä yllätys. Uudempi ja nopeampi UNS Tantalus on ollut paikalla jo 21 vuotta, ja Calypso määrätään auttamaan kukoistavaa siirtokuntaa. Josta on jäljellä vain rauniot.

Ja kun Maasta saapuva viesti katkeaa kesken kentaurilaisten tuhotessa koko sinisen pallukkamme, on kapteenin aika alkaa tienata palkkaansa ja pitää ihmissuku, tuo koko galaksin loistava kynttilä ja isä Jumalan oma kuva, hengissä.

Kapteeni ei käske

Alien Legacy kuuluu sarjaan strategialla höystetyt juonelliset avaruusoopperat, ja muistuttaa itse asiassa enemmän kuin vähän viime numerossa käsiteltyä Reunionia. Juonen tai pikemminkin juonien osuus pelissä on avainasemassa, sillä strategia- tai seikkailupelinä AL on aika heppoista kamaa.

Homman nimi on pitää ihmiskunnan rippeet hengissä asuttamalla Beta Caelin aurinkokunta. Apunaan kapteenilla on joukko neuvonantajia, ja he ovatkin KUNNON neuvonantajia: kapteenin huoleksi jää vain tasapainottaa siirtokuntansa, sillä hellästi kädestä pitäen he johdattavat pelaajan läpi Alien Legacyn. Alien Legacy on jokseenkin lineaarinen, joskin uudestaan pelatessa tapahtumat voivat sekä kulkea että ratketa eri lailla. Itse en läpipeluun jälkeen tuntenut tarvetta uuteen peliin.



Siirtokuntagrafiikka on taas nättiä, mutta täysin tarpeetonta. Oleellinen info löytyy alalaidasta: tuotanto on vihreällä.

Kalliolle, kukkulalle....

Ensimmäisenä maalina on perustaa pysyviä siirtokuntia järjestelmän planeetoille. Siirtokunnat rakennetaan SimCityn tyyliin, ja taas kyseessä on pelkkä kosmetiikka, mitään väliä rakennusten paikoilla ei ole. Graafisen pelleilyn olisi saanut korvata vaikka näppärällä listalla, tai edes jonkinlaisella tavalla tunnistaa nopsasti eri tuotteita valmistavat laitokset.

Kaiken maailman höpöniittien asemesta siirtokuntien tarvitsemat ja tuottamat raaka-aineet on sievennetty kolmeen ryhmää: malmiin, energiaan ja elossapysymiseen tarvittavaan moskaan. Näitä tarvitaan paitsi tuotantoon myös tuotantolaitosten pitämiseen käynnissä, lisäksi installaatiot tarvitsevat robotteja ja ihmisiä työvoimaksi.

Tieteellinen tutkimustyö on Alien Legacyssa ratkaistu niin, että tutkimuslaboratoriot tuottavat tieteellisiä resursseja. Jokainen uusi keksintöehdotus vaatii tietyn määrän ja sekoituksen, että sen yleensä voi edes keksiä. Määrät kasvavat kohti loppupeliä dramaattisesti, mikä on hyvä pitää mielessä.

Avaruusalukset

UNS Calypson lisäksi systeemissä porhalletaan pikkualuksilla, jotka ovat avainasemassa koko pelissä. Aluksia tarvitaan myös siirtokuntien ja avaruusasemien rakentamiseen. Alusten tärkein tehtävä on tutkia planeettoja ja laskeutua niiden pinnalle keräämään johtolankoja, informaatioita, raaka-aineita ja tieteen vaatimia resursseja. Lisäksi alukset kuljettavat tavaraa siirtokunnasta toiseen, ja kertakeikkojen lisäksi voi perustaa jatkuvia huoltoyhteyksiä, mikä on näppärää.

Jos tilanne vaatii, saa alukseen lastattua ohjuksen. Tosin ohjusaluksia ei saa aktiivisesti hyökkäämään mihinkään, ei vaikka neuvonantajat kuinka niin antaisivat ymmärtää. Ainoastaan erästä hyvin isoa esinettä tuhotessani siihen pamautettiin ohjuksia, ilahduttavasti alukset tällöin osasivat itse hakea täydennyksiä.

Koska alukset eivät suinkaan lennä ylivalonopeuksilla rajattomia matkoja ja Beta Caelin aurinkokunta on koko ajan liikkeessä, jo kaukaisten siirtokuntien huolto vaatii jonkun verran suunnittelua.

Nothing happens

Alien Legacy vaatii kärsivällisen mielen: kestää nimittäin pitkään ennen kuin peliin tulee muutakin kuin siirtokuntien tasapainottelua ja vinkkien noutamista pisteestä x,y. Kun juoni vihdoin käynnistyy, nousee kiinnostuskäyrä ja pysyy vakaana loppuun asti: jotenkin oli pakko nähdä, mitä seuraavaksi tapahtuu.

Oudosti taisteleminen on jotakuinkin ohitettu Alien Legacyssa. Jopa silloin kun vihamieliset laivastot kiertävät siirtokuntaplaneettaa, pelaajan ainoa vaihtoehto on siirtää paikalle aluksia, jotka puolustavat siirtokuntaa mikäli sen kimppuun hyökätään. Taistelu itse ei ole äänie-



Laiva on lastattu energialla.





fektiä kummoisempi, ja sen jälkeen sotilasneuvonantaja kertoo, kenen turpa tärisi. Vaikka taistelu onkin vähäistä, olisin toivonut siihen jonkinnäköistä vaikutusmahdollisuutta.

Huomattavasti ärsyttävämpi piirre on, että kukaan ei vaivaudu kertomaan, jos suojattoman siirtokunnan kimppuun hyökätään. Yhtäkkiä vain huomasin, että Areksen kummassakin siirtokunnassa on pari tönöä pystyssä ja kiertorata täynnä vihollisia.



Empianteilla on sinulle asiaa, yksi pieni ongelma tosin tulee mieleen....



Pompi pompi

Käyttöliittymä toimii enimmäkseen hyvin, ruudusta kuin ruudusta pääsee pomppaamaan ruutuun kuin ruutuun. Käyttö hoipertelee lähinnä siirtokuntien hallinnassa: jos haluan esimerkiksi vaihtaa kaikkien tutkimuslaboratorioiden tutkimuskohdetta tai vaihtaa tehtaiden tuotantoa, jokainen siirtokunta täytyy käydä läpi manuaalisesti. Siirtokuntien tuotanto sentään esitetään selkeästi: vihreät numerot ovat ylituotantoa ja punaiset vajetta. Ketterä ajannopeutus sallii tapahtumien vyöryä etananvauhdista varppivauhtiin.

Graafisesti peli on ihan silmää miellyttävä, tärkeimmät juonenkäänteet on kuvattu animaationpätkillä. Korville on tarjolla muutama samplattu efekti ja musiikkia, joka ei kiusaa eikä ärsytä.

Arvostelukappale oli betaversio 1.00, ja joko siitä tai DOS4GW:sta johtuen peli kaatuili muutaman kerran. Softa-ajureita käyttävillä äänikorteilla lienee vaikeuksia, ainakaan SB-16 ei suostunut tirauttelemaan FM-ääniä lainkaan.

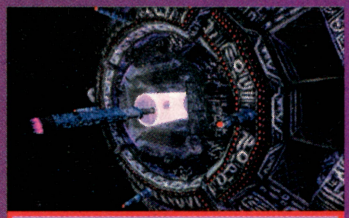
Alien Legacyn miinuksia ovat lineaarisuus, kertakäyttöisyys ja se, ettei pelaajan tarvitse aivojaan kuormittaa, koska neuvonantajat ovat niiiiiin päteviä. Toisaalta puuhastelua riittää koko ajan ja juonikuviot ovat sen verran mielenkiintoisia, ettei kiinnostuskäyrä pääse lerppumaan.

Alien Legacy on ihan kiva välipala, ei sen enempää. Pehmeä lasku peliuraansa aloitteleville.

Nnirvi



Automaattinen muistikirja tallentaa tärkeimmät vinkit.



Osa Beta Caelin aurinkokunnasta.



Siirtokunta- ja aluslistoja selaillaan todella usein. Valitettavasti siirtokuntia ei voi järjestää oman mielensä mukaan, vaan ne ovat listalla perustamisjärjestyksessä.

Toteutus

Kaikin puolin teknisesti ihan kelvollisesti toteutettu.

Kynnys

Helppo.



Yhteenveto

Leppoisa juonellinen avaruusooppera strategiamausteella. Star Controlin ystävien kannattaa ainakin tsekata.

Seikkailu/strategia

82

Jalkapallokesän pelastus

FIFA International Soccer

Electronic Arts

PC

Minimi: 386/25, 4 Mt RAM
Äänituki: Sound Blaster (Pro, 16, AWE32, WB), AdLib (Gold), Roland LAPC-1, SCC-1, PAS (16), SFX Classic 3000
Ohjaus: N, J, Gravis Gamepad
Kiintolevy: 8 Mt

Testattu: 486/50, SB Pro







Puolustajat pinteessä.

Kaikenkarvaisten tuhnuisten jalkapallopeliyritelmien jälkeen ei uusimman ehdokkaan tarvitse olla likimainkaan täydellinen tehdäkseen vaikutuksen. FIFA Soccer pelastaa sen mitä pelastettavissa oli: kuuma jalkapallokesä saa edes yhden arvoisensa tietokoneversion.

FIFA Soccer ilmestyi alunperin viime talvena Megadrivelle ja oli huumaava myyntimenestys. Muutaman ottelun pikakokeilu originaaliversiolla ei kuitenkaan aikoinaan innostanut, vaikka peli sekä näytti että kuulosti upealta. Silti hinku käydä FIFA Soccerin kimppuun kasvoi kesän keskinkertaisia futispelejä kokeillessa eksponentiaalisesti. Mutta olisiko toteutus sittenkään riittävän sujuva, NHL Hockeyn PC-versioista kun en pitänyt?

Electronic Arts valitsi kuluttajakyselyn perusteella FIFA Socceriin erikoisen katselukulman: suosituimmaksi perspektiiviksi nousi sivuviisto. Kieltämättä kenttätapahtumat näyttävät upeilta, vaikka pelattavuuden kannalta perinteisempi kentänsuuntainen tihrustelu olisi parempi. (Tulevassa 3DO-versiossa pelaaja voi valita haluamansa kuvakulman useista vaihtoehdoista, valitettavasti PC-versioon ei tätä ominaisuutta ole viitsitty väsätä.)

Ystävyysotteluja voi pelata niin tietokonetta kuin kaveria vastaan. Turnausvaihtoehto tuo mieleen MM-kisat, ajan säästämiseksi voi halutessaan hypätä suoraan loppuotteluihin, ja liiga on tietysti liiga. "Kotikisoihin" voi samanaikaisesti ottaa osaa kahdeksan jalkapallohuligaania. Omaksi joukkueeksi voi valita 48 maajoukkueen lisäksi EA All Stars -kokoonpanon. Suomi ei – yllätys, yllätys – ole taaskaan mukana. (Liekö jääneet FIFAn jäsenmaksut maksamatta?)

Kenttätapahtumat voi halutessaan viritellä epärealistisen sujuviksi valitsemalla toimintamoodin, eliminoimalla sekä paitsiot että pelaajien väsymyksen ja sokeuttamalla tuomarin. Realistisempia kenttätapahtumia halajavat valitsevat simulaatiomoodin, jossa pelaajat väsyvät ja tuomari saa kaikennäkevän haukankatseen.

Joukkueen aloituskokoonpanon voi valita ennen ottelua. Pelaajat järjestäytyvät kentälle tuttujen 3-5-2, 4-4-2 jne. -käskyjen voimalla. Lisäksi keskikenttäpelaajien, hyökkääjien ja puolustajien käyskentelyalueen voi määritellä erikseen. Lopuksi managerinalku voi patistaa joukkueensa muun muassa yltiöhyökkäykseen, sumppupuolustukseen tai juoksemaan pitkien pallojen perään.

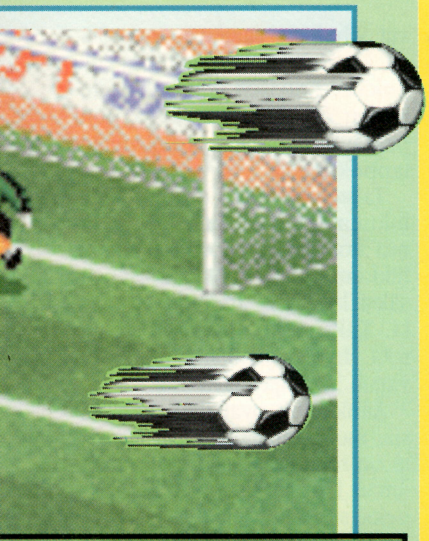
FIFA Soccer on sutjakkaasti ohjelmoitu: nautittavasti animoidut pelaajat kipittävät reipasta vauhtia, kenttä vierittyy sekä sulavasti että nopeasti ja yleisön innokkaat reaktiot ovat parasta mitä jalkapallopelissä on konsaan kuultu. Kontrollit ovat helposti opittavat ja maalin tekeminen onnistuu heti ensimmäisessä ottelussa.

Sivuviiston katselukulman takia kudit saattavat lähtevät minne sattuu, peippailu tahmailee välillä, eikä syöttöpeli meinaa toisinaan sujua millään. Välillä maalivahdit eivät tunnu saavan kiinni pienintäkään puolikentästä sudittua lirua, välillä pallo ei meinaa unelmapaikastakaan upota maaliin. Toisinaan kyseenalaisesta pelattavuudestaan huolimatta FIFA Soccer tempaa mukaansa paremmin kuin kaikki tämän kesän jalkapallopelit yhteensä.

Persoonallinen jalkapallopeli kuulostaa mahdottomuudelta. FIFA Soccer tuntuu kuitenkin tuoreelta, eikä ajoittain onnahteleva pelattavuuskaan liiemmin lannista. FIFA Soccerissa jalkapallo näyttää ja kuulostaa jalkapallolta, mikä sekin on melkoinen saavutus. Vastaavaan tunnelmaan eivät muut jalkapallopelit yllä. FIFA on ehkä liian hidas ja tahmaileva Sensible Socceriin uppoutuneille, toisaalta FIFA Socceria ja Sensible Socceria ei välttämättä kannata edes yrittää vertailla keskenään: ne ovat niin erilaisia.

JTurunen

Moni kakku päältä...





DEMO PELIT purkissa 90-1205757

Planet Football

Condor Software/Pathe Interactive/Infogrames

PC

Minimi: 386DX/25, 561 kt, 4 Mt RAM
Äänituki: Sound Blaster -yhteensopivat
Ohjaus: H (valikoissa), J x 2, N
Kiintolevy: 7,2 Mt

Testattu: 486/50 SB Pro





Kaikenkarvaisia jalkapallopelejä putkahtaa markkinoille erään kesäisen tapahtuman johdosta loputtomalta tuntuva määrä. Jokaisen itseäänkunnioittavan pelitalon on tuotava markkinoille ainakin yksi pallon potkintaan keskittyvä peli. Laadulla ei näytä olevan niinkään väliä.

Infogramesin Planet Football vaikuttaa lupaavalta laatikon takakannen kuvia katsellessa. Kerrankin toteutus on Sensible Soccerista ja sen lukuisista klooneista poikkeava: tapahtumia seurataan pelaajien takaa melko matalasta kuvakulmasta. Kenttä ja sen taustarakenteet ovat vektoreilla tehdyt, mikä lupaa hyvää; onhan PC ideaalimasiina nopean palikkagrafiikan pyörittämiseen.

Planet Footballissa voi pelata ystävällismielisten (friendly) ottelujen lisäksi jalkapallon MM-kisoja tutulla turnausperiaatteella. Valittavana on myös vaihtoehtoinen World Cup, johon pelaaja voi valita omat suosikkijoukkueensa. Suomea ei tietenkään ole mukana.

Kaksinpelikin onnistuu, mutta molemmat pelaajat joutuvat vuorotellen pelaamaan puoliajan "taaksepäin", mikä Planet Footballin toteutustavasta johtuen vaikeuttaa etenemistä liiaksi. Yksin pelatessa voi molemmat puoliajat tahkota samaan suuntaan eli "eteenpäin", mikä parantaa pelattavuutta tältä osin melkoisesti.

Strategiavaihtoehdot ovat tyypilliset. Ensin valitaan aloituskokoonpano, sitten hyökkäyskuvio tutuista 4-3-3, 5-3-2 jne. -vaihtoehdoista. Lopuksi omaa joukkuetta käsketään joko hyökkäämään tai puolustamaan tai kolmantena vaihtoehtona käyskentelemään säyseästi keskikentällä. Maalivahtia voi kontrolloida itsekin, sääolosuhteisiin voi myös halutessaan vaikuttaa ja peliajan voi säätää viidestä kahteenkymmeneenviiteen minuuttiin.

Pettymys on melkoinen kun pelaajat ensi kertaa lyllertävät peliareenalle. Vauhtia ei ole nimeksikään, eikä nopeutta lisäävän +-näppäimen hakkaaminen tuo peliin mainittavammin lisäpuhtia. Pelaajat juoksevat aluksi minne sattuvat, vaikka ilotikun kalibrointi oli taatusti ennen peliä kohdallaan. Omituinen näytönohjausbugi tuo vielä kaiken lisäksi vähintään joka toisen pelijakson näkymät loisteliaissa CGACOLOR-väreissä ruudulle. Violetin veran sankarit...

Lopulta oikea tikku-kalibraatio-suhde löytyy. Silti pelattavuus on erittäin vastenmielistä ja tahmeaa. Pallon hallinnasta ei juuri nauti eikä peippailu onnistu. Kaksinpelinä peli sentään saa aikaan hysteeristä naurua – sitäkin lähinnä kehnon toteutuksensa takia.

Planet Footballin perusidea ei ole missään nimessä huono. Kunnon pseudo3D-futispeli hyvällä pelattavuudella kuorrutettuna olisi tervetullut lisä toinen toistaan muistuttavien jalkapallopelien joukkoon. Miten olisi, Infogrames, bugiton, nopeammaksi ja pelattavammaksi hiottu Planet Football 2?

JTurunen



Toteutus

Buginen. Vaikka tikku kalibrointiruudulla tottelee moitteetta, itse pelissä kontrollit saattavat silti olla sekaisin. Aivan liian hidas. Pelaajien animaatio hyvä.

Kynnys

Eihän jalkapallopeliin kynnystä ole, vaikkakin Planet Footballin kehno pelattavuus tekee pelin hallinnan vaikeaksi.

Yhteenveto

Positiivista Planet Footballissa on sen valtavirrasta (= ylävinkkelistä tiirattavat Sensible Soccer -kloonit) poikkeava toteutus. Valitettavasti pelin tekijöillä on ollut ilmeisesti hirmuinen kiire saada peli kauppoihin, mikä näkyy ideoiden ja kontrollien hiomattomuutena.

Jalkapallo

60

Toteutus

PC-versio on huolella ohjelmoitu. Kokonaisuus on alkuperäisversiota sutjakkaampi ja silmiähivelevämpi. Äänet ja animaatio erinomaiset. (Kunpa NHL Hockey olisi käännetty samalla pieteetillä.)

Kynnys

Kynnystä ei käytännössä ole. Heikomman joukkueen kurittaminen onnistuu muutaman matsin jälkeen.

Yhteenveto

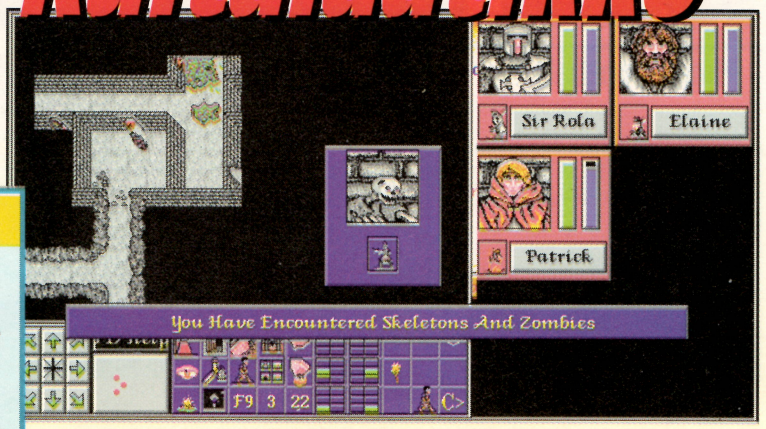
Sivuviisto vinkkeli tuo kenttätapahtumiin eloa, mutta myös heikentää pelattavuutta. Valittavat katsontakulmat olisivat nannaa. Hyvä peli.

Jalkapallo

PELIT HUIPPU

90

"Kultalaatikko"



Aethra Chronicles

Michael W. Lawrence

PC DOS
Minimi: 286, EGA
Äänituki: AdLib, Sound Blaster
Kiintolevy: 6 Mt
Muuta: Shareware-peli.
Löytyy paketteina AETHRA01.ZIP, AETHRA02.ZIP ja AETHRA03.ZIP Pelit-BBS:tä.

Testattu: 486/33, VGA, SB Pro

Kaukaisessa Celystran maassa vallitsi rauha ja hyvinvointi, kunnes paikallinen paha keksi avata portin toiseen ulottuvuuteen. Läpikulku ei valitettavasti ole ilmaista, hintana on nuoren poikalapsen uhraaminen. Vakavaksi asia muuttuu siinä vaiheessa, kun kuninkaan oma kakara napataan.

Ilman mitään ilmeistä syytä sankarin isää syytetään pojan katoamisesta ja pappara heitetään vankityrmään lahoamaan. Nuoren paladiinin tehtävä on palauttaa perheen kadonnut kunnia, hallitsijan poika ja ylipäätään rauha maahan. Siinäpä lie tehtävää yhdelle sankarille, ja myös kahdelle hänen kaverilleen.

Ystävät ja toverit

Seikkailijaryhmään mahtuu kaikkiaan kuusi henkilöä. Alussa hahmoja on vain kolme, mutta lisää saa värväämällä palkollisia. Yleensä ne maksavat maltaita ja verottavat häijysti porukan rahapussia, joka ei muutoinkaan hirveästi pullistele. Lisäksi mokomat astuvat palvelukseen aatamin asussa, joten lisäkustannuksia tulee aseista ja muista varusteista.

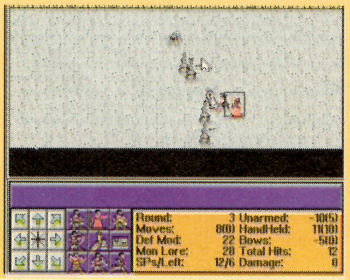
Lisävoimat ovat kuitenkin tuiki tarpeellisia, sillä muutoin ryhmä on auttamatta alakynnessä taisteluissa. Esimerkiksi pari kallispalkkaista taistelijaa ja maagia ovat oikein hyvä lisä kun vastaan sattuu odotettua kovempi vastus.

Mitä kokeneempi palkollinen on ryhmän yleiseen kokemustasoon verrattuna, sitä kovempaa hintaa hän palveluksistaan pyytää. Jos ero kasvaa liian suureksi, ei palkkasoturi suostu tulemaan mukaan lainkaan. Ei capo-maageja mopotiimiin siis. Kaikeksi onneksi kokemuksen kartuttua muutama omaa uraansa aloitteleva hahmo liittyy mukaan vain seuran ilosta.

Magiaa ilman haarniskaa

Celystran maa on saanut runsaasti vaikutteita AD&D-maailmasta, eli hahmot erikoistuvat tiettyyn ammattiin ja saavat sen mukaan bonuksia ja rajoituksia. "Yllättäen" maagi ei heiluta miekkaa, eikä pukeudu metalliin. Paladiinit ja kleerit puolestaan pelottavat eläviä kuolleita pyhällä olemuksellaan jne. Suurimmat muutokset koskevat magian käyttöä.

Velhot voivat erikoistua viiteen eri magian alueeseen. Elementalistit manailevat golemeja taistelussa oman joukon avuksi, sorcerorit puolestaan iskevät vihollista kivulla, murskaavat luita tai katsovat pahalla silmällä. Vihdoinkin on mahdollisuus saada oikea Velho kiltin taikurin tilalle. Sama pätee kleereihin – jos kerran vihollinen tykkää kiroilla, iskekäämme heitä omilla manauksillamme.



Maagien hallitsemat loitsut on jaoteltu eri koulukuntien salaisiin kirjoihin. Kussakin kirjassa opetetaan tietyn tyyppisiä loitsuja, kuten esimerkiksi muodonmuutoksia, elementtien hallintaa, mustaa magiaa ja yleishyödyllistä ryönää koulukunnasta riippuen.

Yhdessä kirjassa kerrotaan kaikki kyseisen koulukunnan loitsut aina hajupommeista ytyluokan paukkuihin. Mokkerimaagi ei luonnollisesti voi käyttää kaikkein vaativimpia taikoja ja vieraan koulukunnan loitsujen viskominen vaatii tuplasti maagista energiaa.

Magiaan liittyy myös yksi pelin suurimpia väläyksiä: loitsujen vaikutukset saa selville vain rekisteröimällä pelin. Tämä ei olisi ongelma, mikäli pysyteltäisiin tulipallo-salama-maaginen ohjus-linjalla, mutta Aethrassa löytyy aivan käsittämättömiä manauksia. Arvaa siinä sitten mitä tekevät loitsut "Compeling quiessence" tai "Numbing Fright"...

EGA:n taikaa

Hieman yllättävästi peli käyttää EGA:n 640x350x16-tilaa. Grafiikka on vähäväristä, mutta tarkkaa. Onneksi sentään piirtorutiinit ovat kohdallaan ja liikkuminen on riittävän sutjakkaa.

Suurin graafinen vika koskee taistelua. Hahmoikonit ovat noin pikkurillin kynnen kokoisia suurella taistelukentällä ja kaiken kukkuraksi kolmiulotteisia. Viholliset jäävät maahan makaamaan näyttävästi, mutta valitettavasti sotkevat jo entisestään sekavaa taisteluruutua. Elävät viholliset saattavat jopa jäädä kuolleitten tovereittensa alle piiloon. Erityisen ikävää taisteleminen on metsässä, jossa puut peittävät niin omat kuin vieraat tappokoneet.

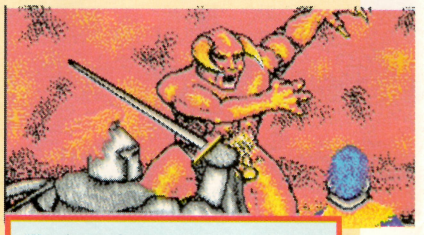
Taistelusysteemi on grafiikkaa lukuunottamatta ihan OK. Hahmo voi oman vuoronsa aikana liikkumisen ja hyökkäämisen lisäksi loitsia ja arvioida vihollista. Kaksi jälkimmäistä eivät verota hyökkäysaikaa, mikä on varsin käyttäjäystävällistä.

Ääniefektit ovat ihan kelvollisia, mutta taustalla soiva kappale on rehellisesti sanottuna maailman karmeinta musiikkia. Onneksi sen saa kytkettyä pois.

Kelpo roolipeli

Michael Lawrence on onnistunut kasaamaan nautittavan roolipelin, jota pelaa aivan mielellään iltojen iloksi. Ennen 256-värisen grafiikan läpilyöntiä se olisi voinut kolahtaa kaupallisenakin. Nostalgisen askeettinen kultalaatikkotunnelma innosti meikäläisenkin koluamaan Celystran maita ja mantuja useamman päivän ajan.

Ossi Mäntylahti



Toteutus

Kohtuullista EGA-grafiikkaa, mukiinmeneviä ääniä ja toimiva pelisysteemi. Grafiikka on tosin aivan liian pientä ja joskus sekavaa.

Kynnys

Fantasiakliseiden tuntemus ei ole pahitteeksi. Pelisysteemin oppii alkutakelteluiden jälkeen, vaikkakin kunnon dokumentointi olisi hyväksi.

Yhteenveto

Hintaluokan huomioonottaen kelpo peli.

Roolipeli

78

Nostalgista taistelua

Nahlahk v. 1.15

Tom Proudfoot/
Shareware $15

PC
Minimi: 286
Äänituki: SB-yhteensopivat
Kiintolevy: 2,5 Mt

Testattu: 486/50, SB16



Tuijotettuni kuusi tuntia karussa tiiligrafiikkamaastossa liikkuvaa karun näköistä hahmontapaista, tajusin kuinka paljon roolipelit ovat vuosien vieriessä muuttuneet. Eivätkä välttämättä parempaan suuntaan... Sharewarena ilmestynyt roolipeli Nahlakh palauttaa mieliin ajan, jolloin roolipelit olivat vielä roolipelejä eivätä isometrisiä tasohyppelypelejä beat'em-up -taisteluosuuksin.

Tom Proudfoot on käyttänyt peliin kaksi ja puoli vuotta, ja kuvailee peliään Ultima kolmosen, vitosen ja Wizard's Crownin ristisiitokseksi. Tuloksena on sujuva taistelupainotteinen roolipeli, jonka vetovoima on vaatinut jo monta uhria. Sekä hahmokehitys, taikasysteemi että taistelu kelpaavat kouluesimerkeiksi hyvästä pelinsuunnittelusta.

Outoja asioita tapahtuu jälleen, ja kahdeksan sankarin ryhmä käy taas pahaa päin. Perusideana Nahlakhissa tuntuu olevan hengissä pysyminen, nimittäin varsinaisia puzzleja ei eteen oikeastaan ole tullut. Hengissä pysymisessä onkin ihan tarpeeksi, sillä väärään paikkaan eksynyt ryhmä jyrätään hetkessä. Aputiedostot on syytä lukea.

Makiaa

Hengissäpysyminen ei ilman magiaa onnistu. Nahlakhin taikasysteemi on ilmiselvästi peräisin Ultima III:sta ja pohjautuu voimasanojen yhdistelmiin. Kun pappi huutaa "Nu Ma Pox", eli suoraan käännettynä Poista Maaginen Myrkky, yksi onnellinen myrkytetty vapautuu lastistaan.

Magia on ajettu luokkiin, helpoista erittäin vaikeisiin, ja vaikka tuoreinkin pappi voi yrittää manata demoneja, onnistumismahdollisuus on lottovoiton luokkaa (mutta silti teoriassa mahdollista).

Taikoja on yhteensä reippaasti yli sata, ja joukossa ei juuri turhia ole. Nahlakhin taikalistat saa vain pelin rekisteröimällä, mutta taikasysteemin loogisuudesta johtuen niitä pystyy päättelemään itsekin. Kun esimerkiksi Rakh Drakh Ama tekee taikatuulen, niin viimeisen tavun korvaaminen Fyrillä saakin aikaan tulivallin ja siihen tyyliin. Taikojen metsästys itse asiassa antaa pelaamiselle lisäpuhtia tyyliin "mulla on Regeneration, onko sulla vaihtureita?".

Rattoisaa taistelua

Nahklahin parhaita puolia on sen taktinen taistelumoodi, joka on juuri sopivan yksinkertainen mutta myös tarpeeksi monipuolinen.

Hirvöihin törmättäessä peli siirtyy taistelunäyttöön, ja taistelu sujuu vuoroperiaatteella. Erona 90 prosenttiin muista roolipeleistä kukaan ei enää heilu hitpointin päässä kuolemasta ketteränä kuin kärppä, vaan osumapisteiden tippuessa alle puolenvälin alkaa tajunnanmenetys uhata. Oleellinen strategia onkin ympäröidä itsensä tajuttomista hirviöistä koostuvilla valleilla. Hahmot ja hirviöt voivat myös haavoittua (myrkyttyä, sairastua) ja menettävät tällöin tasaisesti pisteitä, jollei haavaa paranneta tai sidota.

Hahmot voivat hutkia varovaisesti, kaikkensa antaen tai keskittyä eri ruumiinosiin. Jousia ja muita pitkän matkan aseita löytyy, ja Taisto Takarivi voi mätkiä pitkävartisella aseella tovereidensa selän yli.

Kerran tapetut hirviöt myös pysyvät tapettuina, eikä satunnaishirvöitä ole. Itse asiassa peli on rakennettu niin, että sekä overkill-hirviöt että nyrkillätapettavat elelevät toistensa naapureina, ja polulta poikkeava nörttiryhmä saattaa törmätä vaikka lohikäärmeperheeseen.

Plussaa rapisee myös siitä, ettei Nahlakissa näy kokemuspisteistä varjoakaan, vaan kyvyt kasvavat kun niitä käyttää, ja siitä että mitään ase- ja haarniskarajoituksia ei ole. Hahmojen ominaisuudet eivät myöskään kehity automaattisesti, vaan piste kerrallaan kouluttajilla ja kalliisti.



Kultistien päämajassa harrastetaan outoja asioita.

Näppis paukkuu

Graafisesti Nahlakh varmasti pelottaa pois nykypeleillä lellityt pelaajat. Niin grafiikka kuin digitoidut efektitkin ovat lajissa kuitenkin täysin tyydyttäviä. Käyttäjäliityntä on karskia näppäimistönpaukutusmallia, ja parin illan jälkeen kädet tanssivat näppiksellä kuin Jorma Uotilat konsanaan. Sekä kaupungeissa että maastossa toimii dokumentoimaton automaattikartta (näppäin C) ja vankiluolat ovat sopivan selkeitä.

Mikäli joku vielä sattumalta kuuluu siihen vähemmistöön, jonka mielestä itse peli on grafiikkaa tärkeämpi, niin modeemi vinkumaan ja äkkiä. Nahlakh löytyy Pelit-BBS:tä ja Internetistä ainakin wuarchive.wustl.edusta nimellä NAH116.ZIP (tai uudempi) ja kokoa on vajaat 650 kiloa.

Nnirvi



Toteutus
Lajissaan hyvin toteutettu ja toimiva.

Kynnys
Haasteellinen.

Yhteenveto
Kunnon wanhanaikainen roolipeli täynnä pelaamisen riemua.

Roolipeli

85

Amiraali ja pormestari

The Grandest Fleet

QQP/Mirage

PC

Minimi: 386SX, 3 Mt RAM (SVGA), 2 Mt RAM (VGA)
Äänituki: Sound Blaster (Pro, 16), General MIDI, Roland SCC/LAPC/MT32, ATI SFX, Adlib (Gold), GUS, Aria, Big Mouth, Covox, Digispeech, Echo 2, Lan Voice Adaptor, Life Size Enhancer, Microsoft Sound Sys., PAS (16), Disney SS, Tandy, TB Multisound, VESA Digpak, tukee kahta korttia
Ohjaus: H
Kiintolevy: 8,6 Mt

Testattu: 486DX2/66, SB Pro, SFX1000 GM



Strategiapelit ovat usein joko tiukan historiallisia tai enemmän helppoon pelattavuuteen keskittyviä ja vain löyhästi tiukkoihin faktoihin perustuvia. Grandest Fleet kuuluu jälkimmäisiin keskittyen lähes pelkästään merisotaan.

Grandest Fleetiä voisi karkeasti kuvailla vanhojen klassikoiden, Empiren ja Civilizationin, ristisiitokseksi. Maasotaa ei mukana ole lainkaan, vaan ideana on kaupunkien valtaus mereltä. Merivoimien komentajan on hallittava myös kaupunkisuunnittelua sekä voimavarojen hallintaa.

Kaupan kautta ruoriin

Alussa pelaaja luo itselleen tunnuksen, jonka alla pidetään lokia kaikista käydyistä taisteluista. Omaperäisenä piirteenä peli pitää kirjaa tapahtumista ja menestyksen tunnustuksena komentaja saa käyttöönsä lippulaivan, jonka varustelu riipuu sotilasarvosta.

Alkuvalinnat ovat muutenkin erittäin kattavat. Taistelemaan pääsee yksittäisinä taisteluina, jotka voivat olla joko historiallisia tai pelaajan valitsemien parametrien rajoissa sattumanvaraisia. Taisteluja voidaan käydä myös kampanjana, jolloin edellisen taistelun joukot siirtyvät seuraavaan. Tällöin pelkkä voitto ei riitä, vaan on myös selviydyttävä mahdollisimman ehjin nahoin.

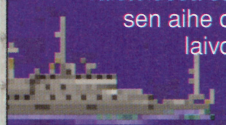
QQP:n perinteiden mukaan The Grandest Fleetiä voi pelata modeemin tai sarjakaapelin välityksellä. Peli sisältää oman pääteohjelmansa ja pitkienkin rupeamien jälkeen systeemi toimii erittäin luotettavasti. Lisäksi systeemi on tehty niin, ettei normaalia tylsää vuoron odottelua juuri ole.

Ennen taisteluun menoa valittavana on vastustajan vaikeusaste, josta riippuu voitosta saatavat pisteet. Lisäksi valikoista löytyy alun resurssien määrä, teknisen kehityksen monimutkaisuus, pelin pituus, pelin lopetuksen määräytyminen, valittavien kaupunkien määrä sekä mahdollisuus lisätä sattumanvaraisuutta laivojen tulivoimaan. Monipuoliset optiot yhdistettynä satunnaisesti synnytettyyn karttaan takaavat, ettei yksikään peli ole aivan samanlainen.

Valikkoviidakon läpäisyn jälkeen pääsee shoppailemaan. Kalusto on pääosin vedessä kulkevaa, lentokoneilla ja rannikkotykistöllä terästettynä. Laivoja on joka lähtöön: kaupan on lentotukialuksia, taistelulaivoja, risteilijöitä, hävittäjiä, partioveneitä, sukellusveneitä, kuljetusaluksia sekä miinalaivoja. Laivojen lisäksi tässä vaiheessa on valittava pari kaupunkia lähtöpaikoiksi. Rahaa on rajoitetusti, joten jo nyt on suunniteltava millä konsteilla aikoo jatkossa edetä.

Vuorossa täyslaidallinen

Shoppailun ja suunnittelun jälkeen päästään itse asiaan. Maasto on jaettu perinteiseen tapaan heksaruudukoksi. Useimmat kartat muistuttavat saaristomerta, joka on täynnä kapeita salmia ja poukamia. Toiminta on jaettu vuoroihin, joista jokainen on vielä jaettu lyhyempiin vaiheisiin (joukkojen siirrot, tuotanto, taistelu). Taistelussa myös vastapuolella on sanansa sanottavana, sillä kaikki alukset voivat vastata tuleen, jos vain oma kantama riittää. Armollisesti tuhoon tuomittu laiva voi ampua viimeisen täyslaidallisen ennen uppoamistaan.



Taistelussa suurin miettimisen aihe on erilaisten laivojen keskinäiset voimasuhteet. Joka alustyypille on annettu arvo tulivoimalle, puolustukselle, kestävyydelle, ilmatorjunnalle, nopeudelle, kantamalle sekä kaupunkien pommitukselle että valtaukselle. Asia ei kuitenkaan ole aivan näin yksinkertainen, vaan laivan hyökkäys- ja puolustusvoima vaihtelee sen mukaan millainen alus on vastassa. Esimerkiksi taistelulaiva ei voi tehdä sukellusveneelle yhtään mitään, mutta partiovene tuhoaa sen helposti. Vastaavas-



ti partioveneellä ei ole pienintäkään mahdollisuutta suuria laivoja vastaan. Onneksi suhteita ei tarvitse opetella ulkoa vaan näpäyksellä saa esiin taulukon kaikista mahdollisista yhdistelmistä.

Urbaani sotilas

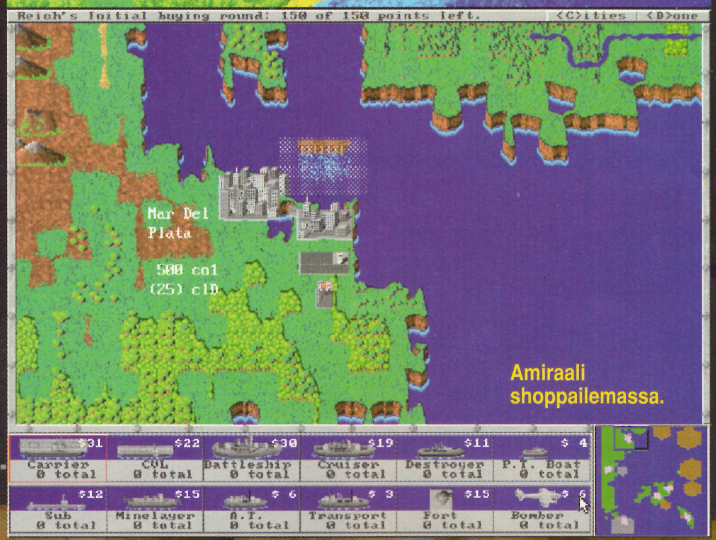
Pelin tavoitteiden eli kaupunkien rakentelu on aivan oma erillinen alueensa. Ensinnäkin voittopisteet määräytyvät kaupungin koon ja asukasluvun mukaan. Pelkkä miljoonakaupunki ilman mitään mahdollisuutta puolustautua on kuitenkin helppo nakki jo pelkälle kuljetusalukselle, joten pormestarin edessä on valinta joko nopeasti lisääntyvistä pisteistä tai tekniikan ja puolustuksen kehittämisestä.

Sotatoimia varten kaupunkiin voidaan rakentaa satama, lentokenttä, rannikkotykistöä, ohjustukikohta ja tutka. Pidemmän aikavälin kehitys vaatii ensin oppilaitosten ja kulttuurin kehittämistä tarvittavan tietotaidon saamiseksi. Näiden kautta päästään kehittämään ydinvoimaa ja muuta korkeampaa teknologiaa. Koko ruljanssi tähtää kehittyneempien laivojen rakentamiseen. Parannetut versiot laivoista ovat perusarvoiltaan parempia ja lisäksi ne pystyvät varustautumaan esimerkiksi ydinohjuksilla tai kyvyllä nollata läheisten viholliskaupunkien voittopisteet.

Kaupunkien valtaus sinänsä on hyvin suorasukaista. Jokaisen kaupungin edustalla on ruutu, jolla oleva laiva piirittää kaupunkia. Kaupunki vaihtaa omistajaa jos piirittävän laivan valtausvoima ylittää kaupungin puolustusvoiman. Päinvastaisessa tilanteessa kantaman sisällä olevat laivat voivat pommittaa kaupunkia niin kauan, että sen puolustus murenee ja kaupunkiin rakennetut parannukset tuhoutuvat. Kaupungin ympärillä olevia ohjus- ja tykistöasemia sekä lentokenttiä voi vielä pommittaa erikseen.



kaupungin lähikuva, josta voi tarkkailla kaupungin kehitystä.



Amiraali shoppailemassa.

Tulin, näpäytin, voitin

The Grandest Fleet ei suinkaan ole tylsä numeroleikki, sillä peli on pakattu helppoon ja erittäin näyttävään muotoon. Käyttöliittymä on ystävällisesti täysin hiiri- ja ikonivetoinen, ja toiminnot ovat niin selkeitä, ettei manuaalia tarvitse plarata kesken pelin. Laivojen ohjaukseen riittää, että näyttää hiirellä paikan mihin laivan haluaa siirtyvän, ja uuden vihollisen tullessa näkyville pysähtyy eteneminen automaattisesti. Vastaavasti taisteluissa kantaman sisällä olevat laivat osoitetaan selkeästi, toisella hiirinapilla valitaan kohde ja toisella ammutaan. Turha valikoissa tuhertaminen on saatu minimoitua.

Käyttäjäystävällisyyden lisäksi alla oleva statistiikka on peitetty strategiapeliksi upeaan SVGA-grafiikkaan ja valtavaan määrään pikkudetaljia sekä animaatiota. Alustyypit erottaa yhdellä silmäyksellä. Taistelussa laivat kääntävät tykit kohteen suuntaan ennen ampumista ja osumia juhlistetaan hienoilla räjähdyksillä. Kaiken lisäksi jokainen eri laivatyyppi uppoaa eri tavalla. Jos itse laivojen elävöitys ei riitä, maustetaan upotukset omassa ikkunassaan näytettävillä pienillä animaatioilla. Vastakkain olevista laivoista riippuen pääsee naureskelemaan, kuinka jättilaivan ammukset saavat pikkupurtilon heittämään volttia tai kuinka eloonjääneitä odottaa verinen loppu kalanruokana.

Kaupunkien kehitys näkyy kartalla korkeampina taloina sekä ympäristön muuttumisena urbaanimmaksi. Pommitukset ja piiritykset näkyvät pienenä kipunointeina ja kaupungista singahtavine hautaristeineen. Pommituksen jatkuessa tulipalo leviää, kunnes lopulta kaupunki on vain roihuava inferno. Pormestaria hellitään lisäksi tarkalla kaupunkikartalla, jonne ilmestyvät valmistuneet rakennustyöt. Ulkoisen mellastuksen rinnalla kaikki oleellinen tieto näytetään myös selkeästi numeroina ja symboleina.

Ääniympäristö ei ole sekään jäänyt jälkihuomioksi. Taistelua säestetään hyvinkin voimallisella tykkien jylinällä, joka vaihtelee kaliiberin mukaan.

Ainoa pieni puute on hieman rajoittunut tapa jakaa pisteitä. Vain kaupunkien koko lopulta ratkaisee, joten sopivasti kaupunkinsa valitsemalla voi voittaa sotilaallisesti ylivoimaisen, mutta huonosti sijoittuneen vastustajan. Asia ei haittaa, jos sen muistaa, mutta vähänkin väärästi resurssinsa sijoittanut voi yllättyä pahasti ja ajautua mahdottomaan pistejahtiin.

Grandest Fleet on niitä pelejä, jotka vaivuttavat pelaajansa horroksen kaltaiseen tilaan. Jokaisella vuorolla lupaa itselleen tallentavansa pelin ja menevänsä nukkumaan. Ja sitten aurinko nousee...

Kaj Laaksonen

Toteutus

Strategiapeliksi erittäin kaunis. Paljon yksityiskohtia ja animaatiota. Tilpehööristä huolimatta selkeä ja helpon hiirivetoinen.

Kynnys

Alussa kaupunkien kehittely tuntuu sekavalta. Vaikeusaste valittavissa erittäin tarkkaan.

Yhteenveto

Periaatteessa yksinkertaisen kevyt strategia, jonka näyttävän kuoren alla vaanii vangitsevan paljon pelattavaa.

Strategia

PELIT HUIPPU **92**

Tanks! – Wargame Construction Set II

SSI
PC,
Minimi: 386 tai parempi, 2 Mt RAM, VGA, hiiri, MS-DOS 5.00/DR-DOS 6.0.
Äänituki: Sound Blaster, Thunder Board, PAS, Gravis
Kiintolevy: 5,5 Mt
Testattu: PC 486/66, SB

Tankkeja ja ihmisiä







Käynnissä Ranskan läpiajot.

SSI tuo sotapelien tusinatehtailija, on tällä kertaa onnistunut hyvin. Mech Brigadesta kuuluisa Norm Koger on tehnyt Wargame Construction Setille jatkoa ja tuloksena on mielenkiintoisin heksapohjainen sotapeli pitkään aikaan. Oivan pelin mukaan on pakattu hyvä skenaario- ja joukko-osastoeditori – tapa, jonka soisi yleistyvän muissakin peleissä.

Tanks! kattaa aikakaudet aina ensimmäisestä maailmansodasta Persianlahden sotaan. Taistelutantereille on haalittu aikavälin tärkeimmät tappelupukarit asianmukaisine kalustoineen, harmittavasti tosin vietnamilaiset ja kiinalaiset puuttuvat eikä muuten hyvällä skenaarioeditorilla pysty editoimaan joukkojen ominaisuuksia tai osapuolten nimiä. Pelit-BBS:ssä on jo ratkaisu ongelmaan ja sieltä löytyvän apueditorin avulla pystyykin virittämään skenaarion vaikkapa Suomi-Neukut-maaottelusta.

Mutta tämähän on helppoa!

Strategiapelien klassisesta helmasynnistä eli eteerisestä käyttöliittymästä ollaan ehkä pääsemässä eroon, sillä operointi ja yksiköiden liikuttelu on Tanksissa kätevää ja vaivatonta. Perussotiminen hoituu letkeästi hiiren napeilla: oikealla napilla valitaan yksikkö, vasemmalla käsketään sen siirtyä jonnekin ja taas oikealla käsketään sitä avaamaan tuli. Ajoneuvosta jalkautumista ja muita lisätoimintoja varten on ruudun oikeassa laidassa lisänappeja.

Tanksin mukana tulevat skenaariot imevät mukaansa käsittämättömän hyvin. Esimerkiksi vuoden 1940 skenaariossa ranskalaiset vastaan saksalaiset harmitti ihan aidosti, kun patonginheiluttajat jyräsivät Char Legereillään goottipanssarit rutuun viidennen kerran. Skenaarioeditori auttoi aloittelijan pälkähästä, samat saksalaiset terästettynä pärilla sopivasti sijoitetulla 88-millisellä tykillä sai Citroen-pellin iloisesti kolisemaan ja teutonin suun messingille.

Myöhemmin skenaarioita oppii katsomaan ihan uudella silmällä eikä skenaarioeditoriin tarvitse turvautua. Homman idea on löytää vastustajan maastolliset ja kalustolliset heikkoudet. Esimerkiksi jos molemmilla



osapuolilla on kranaattien läpäisykyky yhtä hyvä, mutta toisella on kantama parempi, lienee selvää, minkälainen maasto suosii ketäkin. Taktiikan valintaa auttaa mainio kalustonvertailunäyttö, jossa näkee tankki tankilta, kuinka kukin pärjää mitäkin vihollisen kalustoa vastaan.

Maasto vaikuttaa sopivalla tavalla taisteluihin: jalkaväen on syytä pysyä pois rypsipellolta, jos pellon toisessa päässä odottaa plutoona Tiikereitä. Käytetty skaala, 250 metriä per heksa, on sen verran passeli, että pelkästään heksan maastotyypillä ei ole merkitystä. Kun aseiden kantamat ovat puolesta kilometristä neljään, on tulenjohdon ja muiden operaatioiden kannalta olennaisinta maaston muoto ja metsäisyys sekä mahdolliset ammutut savuverhot. Hyvänä lisämausteena mukana ovat miinoitteet ja sulutteet, jotka myös vaikuttavat suunnitelmiin. Ainoita puutteita maaston käsittelyssä on, että siltoja ei voi ampua hajalle.

Toimiva pelimekaniikka

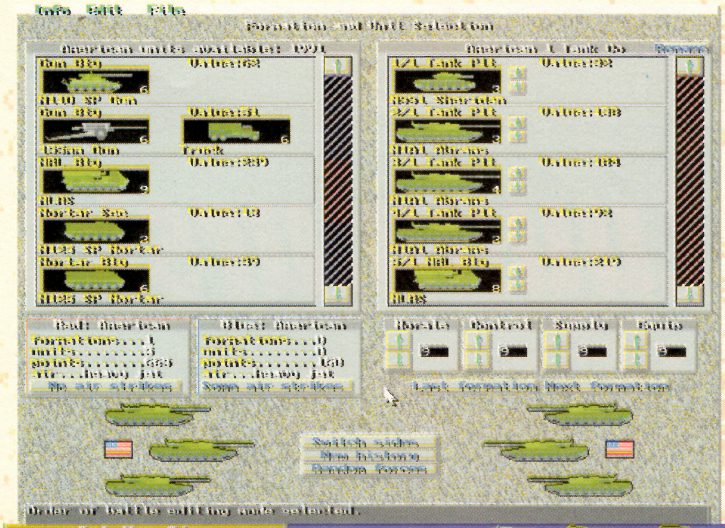
Tiedustelu Tankeissa hoidetaan taistelupartioilla, jotka liikkuvat hyvin. Tiedusteluyksiköt ovat erinomaisia tulenjohtajia tykistölle ja kranaattipojille, joten kannattaa pyrkiä kaivamaan vastustajan tykistöpaikat selville. Myös teiden varsia kannattaa kytätä, tulenjohtotieto teitä pitkin matelevasta viholliskolonnasta on iloinen asia.

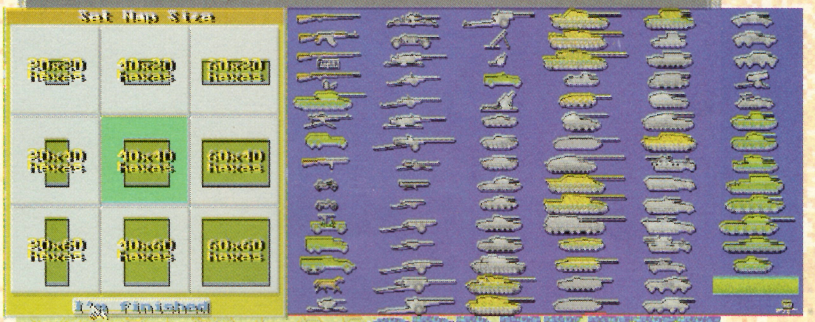
Jalkaväki kulkee hyvin pansaroitujen miehistönkuljetusajoneuvojen ja helikoptereiden mukana ja idea todenmukaisesta miehistön kuljetuksesta on hyvä. Toteutukseen on kuitenkin päässyt paha lapsus: kuljetuskalusto on kiinteästi jalkaväkijoukolle määrättyä, joten jalkautunut jääkäripataljoona ei pääse puron ylitse, koska kuorma-autoja ei voi kuljettaa yli eikä pelin mekaniikka salli odottavia kuorma-autoja. Hölmöähän tämä on, kuljetuskalusto pitäisi ilman muuta pystyä jättämään lähtöalueelle. Nykyisen pelimekaniikan mukaan helikopterit ja kuorma-autot kulkevat mukana metsissä ja soilla, ilmeisesti reppuselässä.

Pahin Tanksin vika on se, että kyseessä ei ole simulaatio taistelevista joukoista vaan itsenäisistä yksiköistä. Yksiköt eivät pakene linjojen pettäessä eikä läpimurrolla ole mitään merkitystä. Rintamasuunnallakaan ei ole mitään merkitystä muuten kuin panssarin vahvuutta arvioitaessa, esimerkiksi jalkaväkijoukkue taistelee samalla vuorolla yhtä hyvin joka suuntaan. Sinänsä hyvät helikopterioperaatiot menettävät paljon merkitystään kun vihollinen ei pahemmin hämmenny selustaan laskeutuneista maahanlaskujoukoista.

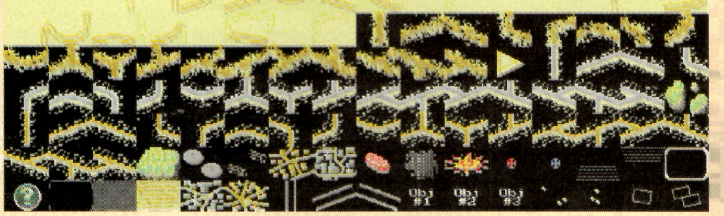
Kokonaisuus on toimiva ja mielenkiintoinen huolimatta muutamista puutteista, esimerkiksi kaksinpeli on sitä tyypillistä vuorottelua koneen äärellä tyyliin ”älä kato nyt, mä siirrän”. Silti lautapelimäisten nappulansiirtoautomaatti-periaatteella toimivien sotapelien sarjassa Tanks sijoittuu korkealle ja hyvä pelattavuus ja skenaarioeditori takaavat, ettei peliin heti kyllästy.

TJ Talasmaa





Editorilla voit rakentaa Elämäsi tankkitaistelun.





Kalustovertailu kertoo kuka pärjää ja kenelle.

PELIT purkki 90-1205757

Tanksin versio 1.11 ja Editor sun muuta Tanks-tavaraa löytyy Pelit-BBS:stä.

Toteutus

Mainio editori, hyvä grafiikka ja äänet, jopa PC-piipperilläkin. Vaivatonta ja miellyttävää pelata.

Kynnys

Uskomatonta! Strategiapeli, johon pääsee sisään puolen sivun ohjeilla. Selvät grafiikat, erinomainen käyttöliittymä. Gary, ota oppia!

Yhteenveto

Hyvä, hyvä!

Strategiapeli

PELIT HUIPPU 90

Dark Legions

Silicon Knights/SSI

PC CD-ROM
Minimi: 386/33, 4 Mt RAM, CD-ROM
Äänituki: SB (Pro, 16), PAS (16), Wave Blaster, SCC-1
Ohjaus: N, J (tukee kahta tikkua)
Kiintolevy: 4–40 Mt

Testattu: 486DX2/66, SB Pro, SFX1000 GM, CD-ROM 150 kt/s

Luunmurskajaiset



Joukot kohtaavat.

SSI tyri kauan odotetun Archonin jatko-osansa ja ainakin osittain yrittää paikata tilannetta toisella hyvin samankaltaisella tuotoksella. Dark Legionsin takaa löytyy Silicon Knights, Fantasy Empiresin tekijät. Selvä markkina-aukko kahden pelaajan strategiselle taistelupelille löytyy, mutta pystyvätkö synkät legioonat täyttämään sen?

Vaikka perusidea on sama, Dark Legions ei ole sentään suora hiilikopio Archonista. Ensin liikutellaan joukkoja strategisesti, vihollisia etsien ja taistelutilanteessa mätkintä on silkkaa toimintapeliä. Shakkilauta on korvattu erilaisilla maastoilla. Yhteistä Arcohin uuteen tulemiseen löytyy myös voimakkaassa panostuksessa pelaamiseen modeemin välityksellä, ja itse asiassa tekijät mainostavat pelinsä olevan suunniteltu nimenomaan kaksinpeliksi, yksinpeli konetta vastaan on tarkoitettu oikeastaan vain harjoitteluksi.

Taas miekkaa ja magiaa

Aiheena on jälleen velhojen, ritareiden, demonien, örkkien ja vastaavien fantasiamaailman mytologisten hahmojen välinen nahistelu. Lohikäärmeitä sentään ei pelissä ole ensimmäistäkään, mutta omaperäisyydestä tekijöitä ei taatusti voida syyttää.

Pelin voi aloittaa joko nopeasti valmistilanteesta tai käyttää aikaa hahmojen, ansojen ja sormusten valintaan pelin antaman rahamäärän puitteissa. Samalla voidaan myös valita maasto, jolla taistelut käydään.

Dark Legionsin hahmot on jaettu karkeasti kahteen ryhmään, elävät ja elävät kuolleet. Jälkimmäiset ovat vampyyreiden ja aaveiden kaltaisia pirulaisia, jotka toimivat tehokaimmin öiseen aikaan.



Vämpyyri ja Demoni -tulinen kohtaaminen.

Taistelijat ovat tylsiä, mutta maagisten hahmojen puolelta löytyy kaikkea pientä kivaa. Illusionisti osaa luoda muiden hahmojen kopioita, jotka toimivat muuten normaalisti, mutta taisteluissa hajoavat ensimmäisestä iskusta. Vampyyri ei osaa kunnolla taistella, mutta imee torahampaillaan vastustajan elinvoiman itseensä ja kuiviin imetty vastustaja muuttuu hävittyään vampyyrin hallitsemaksi zombieksi. Tulielementaali osaa tarpeen tullen uhrata itsensä supernovaksi, joka itsensä lisäksi sytyttää tuleen kaikki lähiympäristön vastustajat.

Kaikkea näppärää on tehty jokaiselle hahmolle ja pelin suurin viehätys onkin eri hahmojen voimien ja heikkouksien mahdollisimman hyvä käyttäminen. Oman pikantin arominsa antavat yön ja päivän vaihtelut, arvaatte varmaan minkälaiset hahmot jylläävät öiseen aikaan. Jos zombeja tai illuusioita ei lasketa mukaan, niin yhteensä erilaisia hahmoja on kuusitoista. Hahmoja voi kohentaa sormuksilla, jotka lisäävät vahvuuden, ketteryyden ja älykkyyden kaltaisia luonnollisia ominaisuuksia tai vaikka antavat heikommille hahmoille suojaa kuritusta vastaan. Sopivasti sormuksia lisäämällä voi onnettomasta örkistä tehdä sekä magiikkaa että taistelua hallitsevan tappokoneen.

Hahmojen lisäksi maastoon voi ripotella ansoja. Ansat saattavat tappaa suoraan, tehdä hulluksi, myrkyttää tai vaikka polttaa. Vain yksi hahmotyyppi pelissä voi havaita ansat ja ainoastaan varas osaa tehdä ne vaarattomiksi. Ansojen purkaminen on aivan oma, hyvää muistia vaativa minipelinsä.

Ja sitten itse asiaan

Vastustajien kohdatessa strate-

gisella kartalla päästään pääasiaan, vihollisen kuoliaaksi mättämiseen linnunsilmäperspektiivistä kuvatulla taisteluareenalla. Taistelijoiden koko riippuu siitä, kuinka lähellä he toisiaan ovat, nokkapokkaetäisyydellä hahmot ovat miellyttävän suuria.

Nimenomaan toimintaosuuksissa hahmojen yksilölliset ominaisuudet alkavat näkyä. Jokaisella eri tyypillä on kaksi tai kolme tapaa aiheuttaa vahinkoa. Heikko velho saattaa helposti tuhota vahvan, mutta kömpelön peikon nakkelemalla taikojaan kaukaa, ja vastaavasti ketterä varas ei yhdellä iskulla saa juuri mitään aikaiseksi, mutta juoksee lähes minkä tahansa muun hahmon pyörryksiin. Vampyyrilla taas ei ole mitään mahdollisuuksia pysytellä riittävän lähellä tultasyöksevää demonia saadakseen edes osan tämän massiivisesta elinvoimasta.

Dark Legionsin suurin ongelma on se, että pelissä ei ole mitään muuta tavoitetta kuin joko tuhota vastapuolen johtaja tai hävittää kaikki vastapuolen joukot. Mielellään olisin nähnyt täystuhon lisäksi muitakin tapoja voittaa.

Taktiikkaa kaventaa sekin, ettei maastolla juuri ole strategista merkitystä, tärkeintä on joukkojen sijoittelu. Tietysti ansat ja sormukset mutkistavat asioita hieman, mutta eivät riittävästi.





Linnun silmin kokonaiskuva hahmottuu paremmin.

Hienon näköistä, kivan kuuloista

Grafiikka ja animaatio pelissä on aivan loistavaa. Strategisessa moodissa hahmot tepastelevat, lentävät, teleporttaavat tai liikkuvat muuten kukin omaan tyyliinsä sopivasti. Hahmot ovat erittäin suurikokoisia ja animaatio on täynnä pieniä persoonallisia jippoja, yksi hienoimmista on toisesta ulottuvuudesta kutsuttujen hirviöiden astuminen kentälle portaalin kautta. Taisteluosassa silmiä hivelevä linja jatkuu. Erilaisten iskujen, taikojen, kuolintapojen sun muiden väsäämiseen on jaksettu nähdä vaivaa.

Dark Legionsissa on myös näyttäviä animaatiojaksoja, jotka kerran nähtyään tosin nopsasti kytkee pois päältä, ne nimittäin hidastavat pelin etenemistä kohtuuttomasti. Ulkoasussa suurin pettymys tulee voiton tai tappion hetkellä: taistelu palkitaan vain laimealla kuvalla ilman turhia animaatioita. Kummallista, ottaen huomioon pelin muuten niin pullistelevan ulkoasun.

Musiikki ja ääniefektit jatkavat massiivisilla linjoilla. Synkkää äänitaustaa vasten kuuluu erinäinen määrä digitoituja kiljahduksia, mässähdyksiä, miekan viuhuntaa sekä jonkin verran puhetta. Hyvää jälkeä kautta linjan. Loistolla on kuitenkin hintansa, koska peli vie yksinkertaisuuteensa nähden etenkin diskettiversiona huiman määrän kiintolevytilaa.

Hyvässä seurassa pieninä annoksina

Strategisten aspektien olemattomuuden takia tietokonetta vastaan ei kauan viitsi sotia, mutta kaksinpelinä touhuun tulee varsinkin modeemilla lisää mieltä. Jopa pari pelaajahahmojen ominaisuutta on tehty järkeviksi vain kaksinpelissä.

Graafisen ja auraalisen mässäilyn alta paljastuu lopulta varsin ohuesti sisältöä. Toimintapelinä tämä menettelee, vaikka erilaisia taisteluliikkeitä onkin vähänlaisesti. Mahdollisuuksia järjen ja harkinnan käyttöön on lopulta hyvin niukasti.

Drak Legionsissa ei sinänsä mitään ole pahasti pielessä, harmittaa vain, kun mieleen tulee niin paljon asioita, joilla pelistä olisi voinut tehdä loistavan: Enemmän mahdollisuuksia käyttää ympäristöä, enemmän vaihtoehtoisia tapoja voittaa ja ehkä hieman omperäisempi aihepiiri ja hahmot, niin pelattavaa riittäisi pidemmäksi aikaa.

Dark Legions on toimintapeli, jossa on näennäisiä strategisia piirteitä. Helppoa toimintaa modeemilla tai muuten kaksinpelinä hakeville tämä on kelpo ostos, muut ainakin kokeilkoot ennen hankkimista vaikka Pelit-BBS:stä löytyvällä demolla.

Kaj Laaksonen



DEMO PELIT purkissa 90-1205757

Toteutus
Grafiikalla ja animaatiolla suitsutusta. Helppo hiirivetoinen käyttöliittymä.

Kynnys
Jos jaksaa manuaalista opetella eri hahmojen ominaisuudet, on suurin osa pelin ideasta jo hallussa.

Yhteenveto
Erittäin kevyttä strategiaa ja simppeliä toimintaa komealla kuorrutuksella. Ei jaksa kiinnostaa pidempään kuin korkeintaan kaksinpelinä.

Toiminta/strategiapeli







Benefactor

Digital Illusions/Psygnosis
Amiga
Vaatii 1 Mt muistia.
Yli puolen megan chip-muistilla puhetta.
Tukee lisälevyasemaa, ei saa kiintolevylle. 3 korppua
Ohjaus: J, N
Testattu: A500 28 MHz

Pikku-Arska avaruudessa

Ben E. Factor on intergalaktinen nynnerö. Hän oli paras eliittiavaruusmerijalkaväkiakatemiasta valmistuneista timantinkovista tappamiseen ja eloonjäämiseen erikoistuneista lihaskimpuista, mutta jotain meni vikaan. Siinä missä muut hänen toverinsa lähtivät kiertämään galaksia, tutustumaan uusiin mielenkiintoisiin henkilöihin ja sitten tappamaan heidät, käytöshäiriöinen Ben lähti auttamaan avaruuden hätää kärsiviä.

Eniten pulassa ovat planeetta Lullyatilla asuvat Merry Menit, avaruuden iloisimmat, onnellisimmat, huolettomimmat ja hyväuskoisimmat asukkaat. Nämä superlatiiviyksilöt ovat kehittäneet sateenkaarikoneen, joka muunsi heidän kotiplaneettansa ympäristön onnellisuutta ja ajattelukykyä stimuloivaksi. Mutta eräänä päivänä idylli rikkoutui naapuriplaneetta Minniatin asukkaiden varastaessa koneen ja kaapatessa sen vartijat. Vartiomiehet heitettiin Minniatia ympäröiviin kuihin rakennettuihin vankilakomplekseihin, ja vartiotehtäviin laitettiin minniatilaisten lemmikkieläimiä. (Avaruuden kammottavimpia, rumimpia ja ilkeimpiä ötököitä muuten.)

Benefactor on Digital Illusionsin ensimmäinen peli, jossa ei pomputeta lasilevyn alle asetettua metallipalloa. Peli on Lemmingsistä ja Another Worldista vaikutteita saanut aivoja vaativa tasohyppely. Vangit täytyy vapauttaa ja auttaa kentästä pois johtavaan telesiirtimeen. Kenttiä on 80, niissä ei ole aikarajaa, salasanasysteemi löytyy ja peliä saa kuoleman iskiessä jatkaa viimeisestä saavutetusta kentästä.

Avaruuden Arska osaa juosta, hyppiä kahdelle etäisyydelle, ryömiä, ja kierähtää maassa. Koska Ben on nero, hän osaa myös käytellä vipuja, nappeja ja muuta mistä tahansa luolasta löytyvää vakiokamaa. Vapautettuja vankeja voi kantaa ympäriinsä ja heittää korkeammalla oleville tasanteille. Pikkumiehet osaavat vääntää vipuja Benin puolesta, raivata polkua kirveen avulla ja korjata hajonneita esineitä sekä rakentaa uusia. Näillä yhdistetyillä taidoilla on kentät selvitettävä.

Joskus sateenkaarikoneensa vaikutuspiiristä kauan poissa olleet vangit muuttuvat mustiksi syyntakeettomiksi riiviöiksi, jotka tuhoavat kaiken tielleen osuvan, vääntelevät vivut vääriin asentoihin ja herättävät yleistä pahennusta. Heihin tehoaa vain ladattu värityslaite, joka palauttaa heidät takaisin onnelliseen normaalitilaansa.

Levyrutiinit on tehty järkevästi, eli monta kenttää on pakattuna muistissa kerralla. Hyvä juttu, koska kiintolevylle peliä ei saa. Grafiikka ja animaatio ovat kaunista katseltavaa, vaikka odotin paljon loisteliaampaa jälkeä FlipperiFantasioiden tekijätiimiltä. Musiikki on miellyttävän letkeää ja harvat ääniefektit ihan OK.

Benefactor tuntuu jotenkin puolisydämellä tehdyltä välityöltä ennen tulossa olevaa kolmatta Pinball-sarjan peliä. Peli ei varsinaisesti ole huono, mutta Lemmings 2 on kuitenkin raa'asti arvioiden noin miljoona kertaa addiktiivisempi.

Kimmo Veijalainen

BENEFACTOR

Toteutus
Hyvä, ainoastaan hieman hidasteleva miehen ohjaus harmittaa.

Kynnys
Toimintoja ei ole monta ja ne oppii parissa minuutissa.

Yhteenveto
Pieni pettymys, Digital Illusionsin tuotteelta odotti enemmän. Benefactor on hyvä lemminkäisvariaatio, mutta uusia ideoita saisi olla enemmän.

Tasohyppelypuzzlepeli



80

Banshee

Core Design
CD32, AGA-Amigat
Korppuversio: saa kiintolevylle, tukee lisälevyasemia. 4 levykettä.
Ohjaus: J, konsoliohjain
Testattu: CD32

Avaruusseikkailu

1942 BANSHEE

Leikitelläänpä ajatuksella, että maailmansodat olisi vältetty. Lentokoneiden ja rakettien kehitys olisi alkuvaiheissaan ja Korkkareilta tarinan aiheet vähissä. Televisio olisi mustavalkoinen ja TV-ateriat kylmiä mikroaaltouunin puuttumisen takia.

Valitettavasti Coren porukalta on loppunut rohkeus kesken tai sitten se vain halusi irvailla muiden ampumapelien väkisin väännetyille juonille, sillä tarinaan on idioottimaisesti sotkettu avaruusolentoja, jotka ensin valtaavat puolustuskyvyttömän maan ja sitten repivät päähenkilön isältä hänen harteillansa keikkuvan nupin irti. Sehän pitää kostaa, joten Sven Svardensvart, Sankari, ottaa jakoavaimen karvaiseen kämmeneensä ja rakentaa Bansheen, aikakauden mahtavimman sotakoneen.

Parempi olisi ollut jättää avaruusolennot rauhaan ja antaa pelaajalle tehtäväksi elintilan valtaaminen primitiivisiltä naapurikansoilta. Pelissä kun ammutaan palasiksi enimmäkseen varsin kotoisen näköisiä sotavarusteita ja solttuja.

Banshee on kokoelma useita vanhoja suosikkeja. Kaksi päälainauskohdetta ovat 1942 ja SWIV. '42:n silmukka on tallessa ja toimintakin on ensimmäisessä kentässä lähinnä laivojen ja lentokoneiden ampumista merimaisemissa. SWIVistä on lainattu bonusten eteenpäin tyrkkiminen ja kiepsauttelu niitä ampumalla. Grafiikan helikopterit, tankit ja veneet aiheuttavat myös runsaasti deja vu -fiiliksiä.

Pienet yksityiskohdat ihastuttavat. Taustalla on Cannon Fodderin auki roiskahtavia pikkumiehiä, Syndicaten palavia ja kirkuvia juoksijoita ja vaikka mitä Amiga-toimintapeleistä aina C64:n Ramboon ja Commandoon asti. Tuntuukin, että Core olisi aitoon elokuvatyyliin halunnut tarjota hupia ampumapelifriikeille lisäämällä peliin tuttuja yksityiskohtia etsittäväksi.

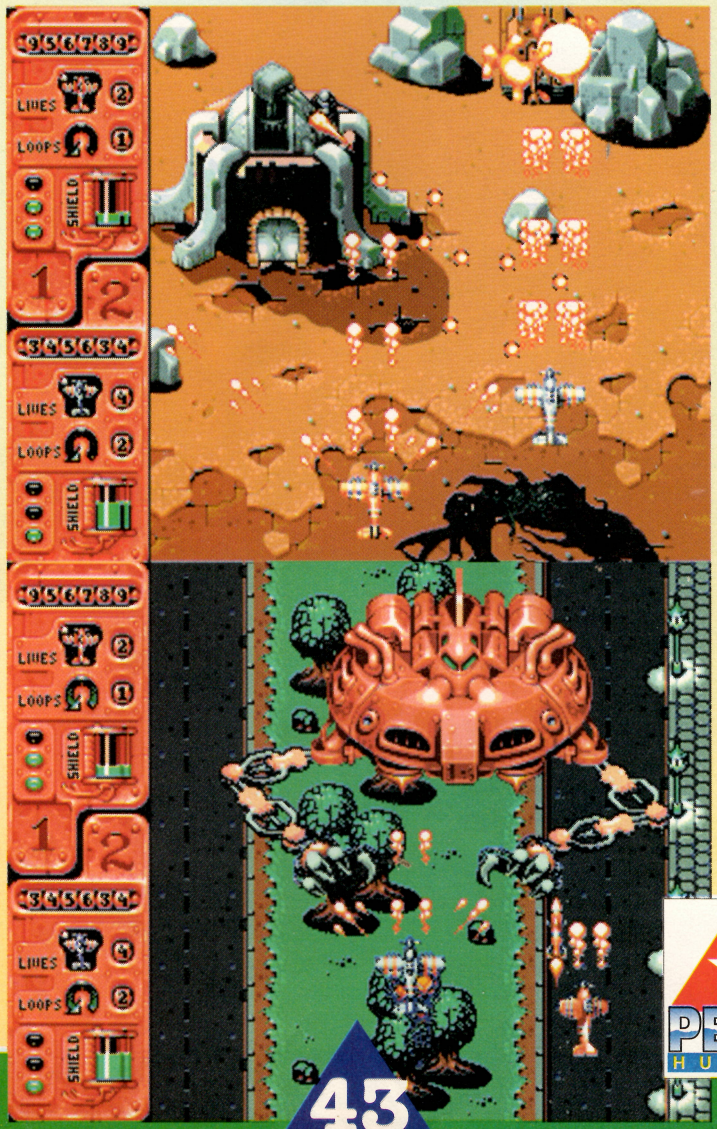
Grafiikasta, alkumusiikista ja kaksinpelimoodista tulee mieleen Chaos Engine. Jos jotain olisi vielä saanut lainata, niin PC:n Raptoria, koska Banshees-sa ei läheskään kaikkia rakennuksia saa hajalle (nyyh). Graafisesti Banshee on hieno, kuten AGA-peliltä sopii odottaakin. Näyttö vierii pehmeästi ylhäältä alas ja hieman sivusuunnassakin. Amigan näytön bittitasoilla leikitään onnistuneesti, ja saadaan aikaan läpinäkyviä, eri nopeudella taustan kanssa liikkuvia upeita sumukerroksia, pilviverhoja, sadetta ynnä muuta kivaa. Äänet ovat jostain syvältä, koostuen kuusnepa-räjähdyksistä ja saunasimulaattori-sihahduksista. Alkuruudun tunnari ja pistetaulukon taustalla soiva poppi tulevat CD32-versiossa laserkiekolta (ainoa ero A1200-versioon muuten), mutta itse toiminnan aikana ei, harmi kyllä, kuulu musiikkia.

Kenttiä on neljä, ja niihin on ympätty kiitettävän vaihtelevia taustoja. Merta, kaupunki, aavikkoa, napaseutua ja jopa avaruusosuus, kaikki kauniita katsella. Lisäaseita jaetaan riittävän anteliaasti, joten pelin edetessä Bansheesta kasvaa varsinainen paholaiskone, joka kylvää tuhoa maalla, merellä ja ilmassa hengästyttävään tahtiin.

Vaikeustasoja on kolme sopivasta ylivaikeaan ja kaksinpeli löytyy – jopa siten, että molemmat koneet ovat ruudulla samaan aikaan. Kaksinpelissä voi jakaa bonukset tasan tai pelata sikaniska-moodissa, jossa nopeampi saa lisäaseet. Ruudun vierityksenkin on tarjolla kaksi toimintatilaa, joista toisessa koneet eivät voi lentää pois näkyvältä alueelta edes osittain ja toisessa liikkuminen on vapaampaa (ehdottomasti parempi vaihtoehto).

Jos Banshee soittaisi pelin aikana CD-musiikkia, ääniefektit olisivat parempia ja kaiken maastossa olevan voisi tuhota, kyseessä olisi orgastinen kokemus ampumapelifaneille. Mutta pois murhe ja valitus, tällaisenaankin Banshee on aivan äärimmäistä ampumapelikärkeä.

Kimmo Veijalainen



DEMO
PELIT purkissa
90-1205757

Toteutus
Erinomaista grafiikkaa, kohdallaan oleva pelattavuus, heikko äänitausta.

Kynnys
Sopivan vaativa.

Yhteenveto
Onnistunut sekoitus suosituimmista vertikaalirullausampumaradoista.

Ampumapeli

PELIT HUIPPU

91

Sim City CD-ROM

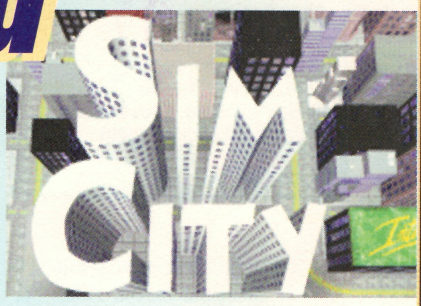
Interplay

PC CD-ROM
Minimi: 386SX/2 Mt EMS, CD-ROM, SVGA
Äänituki: AdLib Gold, Pro Audio Spectrumit, Sound Blasterit (+ yhteensopivat)
Kiintolevy: 1,7 Mt
Ohjaus: J, N

Testattu: 486/50 SB Pro



Modernisoitu klassikko



Interplay otti ja päätti muokata iki-ihanan klassikon Sim Cityn CD-multimediamuottiin.

Sim Cityssä pääset seuraamaan oman kaupunkisi kehitystä pormestarin työpöydän takaa. Vastuullasi on muun muassa uusien lähiöiden ja teollisuusalueiden suunnittelu, tiestön rakentaminen, huolehtiminen kansalaisten turvallisuudesta (poliisi ja palokunta) sekä taloudenpito. Kaupunkilaisten mielipide kertoo, kuinka hyvää työtä kaupunginisänä teet. Kaikki alkaa pienestä kylänpahasesta ja päämääränä on sutjakkaasti toimeentuleva katastrofit hyvin kestävä miljoonametropoli.

Sim Cityn CD-ROM-version krediittilista on käsittämätön: listattuna on reilusti yli sadan henkilön nimet. Uskomatonta, sillä onhan peli ollut olemassa jo ennen rompulle siirtoa. Toki ohjelmakoodia on viritelty, mistä merkittävin päällepäin näkyvä parannus on tarkempi ja yksityiskohtaisempi grafiikka (SVGA). Silti Sim City on edelleen Sim City, uusia oivalluksia ei ole peliin (onneksi?) ympätty.

Miestyövuodet ovat kuluneet huisin runsaan (200 megaa) videomateriaalin kuvauksissa. Aina silloin tällöin kuvaruudulle avautuu ikkuna, jossa vaikkapa poliisipäällikkö vaatii lisää poliisiasemia. Uutisväläykset kertovat uhkaavista katastrofeista. Nämä elävöittävät peliä, mutteivat paranna pelattavuutta.

Kun palopäällikkö kolmannen kerran peräkkäin saman vuoden aikana pompahtaa kuvaruudulle ruikuttamaan lisäliksaa, alkaa ihmetellä pelintekijöiden järkeä ja pelintestaajien kärsivällisyyttä. Kostoksi härinnästä pelaaja voi tujauttaa paloaseman määrärahat nollille ja katsoa tyytyväisenä kun palopäällikkö neljännen kerran saman videopätkän avulla yrittää tehdä vaikutusta pelaajaan. Hähä eipäs onnistu! Onneksi kaikki ylimääräiset lisukkeet saa kytkettyä pois, mikä toisaalta latistaa koko romppuversion idean.

Erikoisuutena kansalaisten edesottamuksia voi tirkistellä Peak-valikon avulla. Videopätkät kuvaavat arkisia toimia hampaidenpesusta autonkorjaukseen omalaatuisella (lue: huonolla) komiikalla terästettynä. Idea, jota olisi voinut viedä paljon paljon pitemmälle. Olisi ollut mielenkiintoista tirkistellä esimerkiksi tietyn lähiön tapahtumia ensimmäisten asukkaiden sinne muuttaessa ja kuulla heidän kommenttejaan kaupungin kasvaessa. Nyt näillä kurkistuskuvilla ei ole mitään järkevää funktiota pelin kannalta.

Kontrollit ovat yksinkertaiset ja sujuvat, vaikkakin kursori liikkuu tahmaisesti. Käsikirjaa ei tarvitse käytännössä lukea: ensimmäistä kertaa eri ikoneihin napautettaessa peli saa melkoisen puheripulin opastaessaan uutta kaupunginjohtajaa tehtävässään.

Musiikkia Sim Cityyn ei ole muistettu säveltää ollenkaan. Rompulta soiva lempeä lurittelu olisi tehnyt pelistä viekoittelevamman, nyt saattaa vierähtää melkoinen tovi täyden hiljaisuuden vallitessa. Äänieffektit sentään muistuttavat merkittävimmistä tapahtumista.

SimCity jää multimediaosuuksistaan huolimatta äskettäin ilmestyneen SimCity 2000:n varjoon. Kokenut SimCity-veteraani ei jaksa enää aloittaa uudelleen saman vanhan tahkoamista, vaikka videokuvaa olisi loputtomasti peliä piristämässä. Äskettäin "multimedia-PC":n hankkineille tätä versiota voi silti lämpimästi suositella. Harva simulaatio/strategiapeli on näin pelaajaystävällinen ja helposti hallittava, mutta silti sutjakkaasti edetessään suurta tyydytystä tuottava.

JTurunen





Toteutus

Videopätkät suht hyvin tuotetut, valitettavasti niitä ei ole käytetty kovin luovasti. Itse peli toimii odotetusti.

Kynnys

Pormestarin toimeen on todella helppo ryhtyä. Kolme eri vaikeustasoa.

Yhteenveto

Sim City-veteraani on jo hankkinut SimCity 2000:n. Palaaminen vanhaan ja tuttuun ei liiemmin innosta. Järkevä hankinta niille multimedia-PC:n hankkineille, joille pelien maailma on vielä utuinen ja tutkimaton.

Alkuperäinen idea:

95

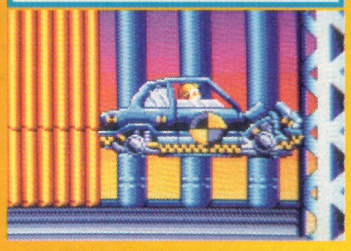
Rehellinen CD-mielipide:

70

Mmm-mmm-mmm

The Incredible Crash Dummies

Virgin
A500
Ohjaus: J
Testattu: A500





Pelilisenssien ihmeellisestä maailmasta hulahtavat Amigan ruudulle tällä kertaa uskomattomat Crash Test Dummyt. Meitä suomalaisia (ainakaan minua) nämä hahmot eivät kosketa, mutta jossakin suuressa maailmassa niillä on oma piirretty show ja niitä saa ostaa myös nukkeina, jotka purskahtavat palasiksi seinään heitettäessä.

Virginin pelissä Crash Dummyja ei kuitenkaan viskota minnekään, vaan ne ovat oppineet kiltisti hyppimään tasoja pitkin. Junkman on kidnapannut Dr. Zubin, joka puolestaan on kehittänyt näkymättömän robopuvun. Sen avulla Junkman ilmeisesti aikoo vallata maailman ja sinun on tietysti estettävä moiset aikeet pomppimalla pitkin tasoja ainakin 15 kentän verran.

The Incredible Crash Dummies alkaa parilla todella kurjalla, suoraviivaisella, yksinkertaisella ja rumalla tasolla. Yllättäen kolmas vaihe onkin kelpoa tasohyppelyä, vaikkakaan mitään yllätyksiä ei tarjota. Sitten taistellaan ensimmäisen loppuvastustajan, pomppivan sekovatkaimen, kanssa ja päästään tylsässä bonusvaiheessa ajamaan yksi auto betoniseinään. Tämän jälkeen tietysti jälleen hypitään ja pompitaan.

Virginin uutukaisen ainoa persoonallinen piirre on se, että yhdestä osumasta pelihahmon yksi ruumiinjäsen singahtaa pois. Aluksi lähtevät jalat ja sitten kädet, ja raajaton torso köpöttelemässä pitkin pelikenttää on kieltämättä hilpeä näky. Valitettavasti sieltä täältä löytyvillä ruuvimeisseleillä sankarimme kokoaa taas itsensä.

Viholliset eliminoidaan joko pomppimalla niiden päällä tai viskomalla niitä jakoavaimilla, pölykapseleilla sun muulla roinalta. A-kirjaimen keräämällä dummie pönäköityy palloksi ja voi levitoida hetkisen ympäri kenttää.

Crash Dummies on kuvallisesti kammottava. Supervärikkäiden taustakuvioiden takia pelipuketissa saisi olla mukana lentokoneista tuttu oksennuspussi. Vieritys on kuitenkin sujuvaa ja nopeaa, mikä helpottaa oloa. Yllättäen pelattavuus on muuhun sisältöön nähden häkellyttävän sujuvaa. Dummien liikuttelu ympäri kenttää on jouhevaa ja ilotikkuvaste nopea ja täsmällinen. Valitettavasti kentän joutuu aloittamaan aivan alusta lopullisen mokan tehtyään.

Incredible Crash Test Dummyja voi suositellla vain ja ainoastaan pahassa tasohyppelypelipulassa oleville toimintapelifanaatikoille. Muut kypsyvät taatusti jo toisen vaiheen puoliväliin. Olen varoittanut.

JTurunen

Toteutus
Grafiikka kamalaa, äänet keskinkertaiset, vieritys sujuvaa, pelattavuus hyvä.

Kynnys
Kenelläkään ei pitäisi olla vaikeuksia päästä peliin mukaan. Ei jatkoyrityksiä, ei eri vaikeustasoja, ei salasanoja.

Yhteenveto
Hyvä pelattavuus on aina hyvä asia. Kammottava grafiikka ja lähes totaalinen yllätyksettömyys lannistavat nopeasti. Suositellaan värisokeille ja mustavalko-TV:n omistaville.

Tasohyppely

68



TRIOSOFTIN SYYSUUTISIA

SHAREWAREA! Vain **10,-** /levyke
Mukava valikoima PC-parhaimmistoa: pelejä, DOS/Win-ohjelmia.

KAKSI MAINIOTA UUTUUSOHJAINTA PC:LLE!

PHANTOM 2 169,-
-digitaalinen, konsolityyppinen risti-ohjain, PC Formati'in testivoittaja (7/94)

GAMESTAR 329,-
- kääntenteekevä uutuus: liitetään näppäimistöporttiin, kuusi ohjelmoitavaa tulitusnäppäintä ja ohjelmoitava ristiohjain
- voi käyttää ohjaimena kannettavissa (adapterin kanssa)
- erinomainen kaksinpeleihin - joystickia voi käyttää samanaikaisesti

KYSY MYÖS HYVINVARUSTETUILTA JÄLLEENMYYJILTÄ.

MIKÄ ON KUUKAUDEN HINTA CD-ROM-ASEMILLE?
Kysy tarjous juuri sinua kiinnostavasta CD-ROM + ohjelmapaketista.

KIINTOLEVYT
Seagaten uudet Fast ATA-kiintolevyt ovat markkinoiden nopeinta tiedonsiirtotekniikkaa,

428 Mt **1850,-**
528 Mt **2700,-**

AMIGAN JOYSTICKIT		HIIRET	
Hot Stuff	59,-	Eklipse Amiga	179,-
Tac-2	100,-	Logitech Pilot Amiga	265,-
Megagrip II	129,-	First Mouse PC	129,-
Pro 5000	149,-	Logitech Pilot PC	285,-
The Bug	149,-		

ÄÄNIKORTIT

SoundMan Games	395,-
Sound Blaster 16 Value	990,-
Gravis Ultrasound Max	1500,-
SoundMan Wave	1900,-

GRAVIStelevat joystick-tarjoukset jatkuvat

PC: Gravis Analog	280,-
Gravis Analog Pro	350,-
Gravis Gamepad	220,-
AMIGA: Gravis	220,-
Gravis Gamepad	200,-

PELILISTAT LÖYDÄT MIKROBITISTÄ!

Triosoft on mukana PELI! -94 MESSUILLA
Tampereen Pirkkahallissa 23.–25.9.

TRIOSOFT
931-213 0292
(normaalin puhelun hinnalla)
fax 931-213 0538
Postimyynti ark. 9–20, la 9–15
Postiosoite: PL 78, 33211 Tampere
Liikkeet:
- Puutarhakatu 12, 33210 Tampere
- Kultarikontie 1, 01300 Vantaa puh. 90-835 566, fax 90-835 840

AMIGA- JA PC-OHJELMIA
PIKKURAHALLA.

Satoja uskomattoman edullisia ohjelmia alkaen 9,90.

PIKATILAUS PUHELIMELLA ☎ (931) 255 5050

Näillä hinnoilla sinun kannattaa tilata ohjelmadiskettejä nippukaupalla. Monet tilaavat nyt tyhjät diskettinsäkin ohjelmien kera.Valikoimissamme on myös täysihintaisia hittipelejä parhaimmalla mahdollisella tavalla mainostavia pelattavia demopeliversioita (prev.). Keskitä siis mahdollisimman moni tilauksesi Avesoftiin. Tällä tavalla tuet myös suomalaista peliohjelmointia.
Tilaa yli 10 PD- tai Ave-ohjelmaa niin maksat POSTIKULUJA VAIN KYMPIN.



KAIKKI OHJELMAT hintavälillä 9,90–95,-
Tilaa yli 10 PD- tai Ave-ohjelmaa niin maksat postikuluja VAIN KYMPIN.

AMIGAN PD-/SW-VALIOT à 19,-

2. Super Bumper flipperipeli.
4. Monopoly, perustuu kuuluisaan lautapeliin.
5. Chess 2.0. Tekee Amigastasi shakkitietokoneen.
7. Card Games. Korttipelikokoelma.
9. Standard Games. Useampia tunnettuja pelejä.
10. Paranoids. Pako mielisairaalasta.
12. Slotcars toimintapeli. Ajat romurallia. Kaikki keinot sallittuja.
15. Battleforce, mahtava robottitaistelu.
21. Aikaluola, jännittävä suomenkielinen tekstiseikkailu.
22.–23. Empire uusi versio 2.1. Sotapelien kingi! 2 x 15,90
24. Bull Run, USA:n sisällissotaa nyt jännittävänä pelinä.
25. CAR V 2.0 autokilpailu. "Kanuunakuularalli" läpi Ruotsin.
27. Mech Fight, uusi tasokas Mech-taistelupeli.
28. Videopoker. Pelaajille, jotka eivät pelkää tietokonejakajaa.
29. Billiards. Herrasmiespeli, joka ei tarkempia esittelyjä kaipaa.
30. Omega. Roolipeliuutuus, joka on Hackiakin laajempi (1 Mb).
31. Train. Sähköjunasimulaattori junien ystäville.
32.–33. Star Trek. Arvostettu Tobias Richterin versio. 1 Mb. 2 x 15,90
34. Chuck Rock. (Prev.) näyttävä Mario-tyylinen kivikausiseikkailu.
35. No Man's Land. Uskomattoman pelattava commandokaksintaistelu.
36. Boulder Dash Collection. Monta versiota kuuluisasta hitistä.
38. Sea Lance. Ydinsukellusvenesimulaattori. Ydinpolta muukalaiset.
39. Air Ace. Taistele brittihävittäjällä I maailmansodassa.
44. Microprose Golf. Previkka Amigan ehkä parhaasta golf-pelistä.
46. Tähtiarvaus ja aarteenetsintä. Kaksi kivaa koko perheen arvauspeliä.
47. Raid. Ohjaa taistelukopterisi läpi vihollisaaltojen.
48. Xmaslemmings (prev.). Lyömättömät Lemmingsit jouluseikkailuissa.
49. Legend of Lothien. Jälleen uusi haastaja Ultimalle.
50. Mikrobes. Brittipelilehtien ylistämä avaruuspeli. 1 Mb.
52. Pinball Dreams(prev.). Amigan paras flipperipeli.
57. Pinball Fantasies (prev.). Jatko-osa Pinball Dreamsille.
58. Eternal Rome V 1.1. Yhden tai monen pelaajan sotastrategiapeli.
59. Rocy V 1.0. Varteenotettava haastaja Boulder Dashille.
60. Diplomacy, strategiapeli I maailmansodan varjossa.
62. Miinapeli, joka on paisanssin veroinen ajantappaja.
63. Last Refuge toimintapeli. PD:n parhaita.
64. Maths Adventuressa ratkaiset huoneiden arvoituksia.
65. Nige Mansell's World Championship (prev.). Formulakisa.
66. Lemmings Tribes (prev.). Uuden sukupolven Lemmings-vaellus.
67. Desert Strike, huippuluokan helikopteripeli. 1 Mb.
72.–77. Megapack-levyt 1–6. Monta parhaimpiin kuuluvaa PD-peliä joka levyllä. Tilaa yhdessä tai erikseen. 1–6 x 15,90
78. De Luxe Pack Man. Huippu-uutuus, joka syrjäyttää muut pakut.
80. Hyötyohjelmapaketti. Kymmeniä apuvälineitä tosi harrastajalle.
81. Soundtracker V 2.4. Nyt entistä parempia soundeja.
82. Musiikkidisketti edelliseen (Soundtracker V 2.4).
83. Soitindisketti nro 40 (Soundtracker V 2.4).
84. Grafiikkadisketti, piirtoanim. pyöritys, slideshow ym.
85. Uusio hyötyohjelmapaketti. Sis. n. 20 ohjelmaa.
89. Ave-hyötyohjelmakokoelma 1. Paljon tarpeellista samalla levyllä.
90. Taulukkolaskenta nyt PD:nä - uskomatonta. Mukana engl. ohjeet.
93. Print Studio, printtaa kuvia, tekstiä ja grafiikkaa.
94. Suuri PD-selection. Runsaasti pelejä, demoja yms. ohjelmia.
95. Amigafox. Uusi tekstinkäsittelyohjelma grafiikkaominaisuuksin.
96. Fixdisk V 1.2. Korjaa vioittuneita diskettejä toimintakuntoisiksi.
97. Check Book. Hoida kotibudjettiasi.
98. Ave Utility Collection 4. Paljon hyötysoftaa.
99. Uusi Protracker 2. 1A. Vuoden -92 musiikinteko-ohjelma.
100. Mainio PD Diskmaster 3.2. Ehkä tärkein Amigan työkalu.
103. Avesoft Utility Colly 2. Kymmeniä hyötyohjelmia.
104. Virus Checker V 6.33. Uusin parhaista viruksentappajista.
108. New Tracker Collection. Paras sävellysohjelmakokoelma.
109. Techno Sounds. Teknomuusikoille. Vaatii sävellysohjelman.
112. Inscript-sivuntaitto-ohjelmalla teet mainoksia ja kirjeitä.
113. Amo Keo. Näppärä tekstinkäsittelyohjelma.
115. Bbase 2 on Mikrobitin kehuma kortistointiohjelma.
116. PGmosh muuttaa jopa eri koneiden kuvia eri grafiikkatiloihin.
117. PPdata purkaa ja pakkaa tietokoneohjelmat tehokkaasti.
118. PWRITE tekstinkäsittelyohjelman uusi versio 3.3
119. PC task IBM PC emulaattori.
123.–125. Teckno Sounds. Tilaa kaikki tai yksitellen. 1–3 x 15,90
126. Tecknoslide by Zen. Näyttävä scifi-slideshow.
127. State of Art Demo (Spaceballs). Demokisan voittaja. 1 Mb.
128.–129. Sample Collection 1–2. Nasevia ääniä. 2 x 15,90
130. Toolmanager. Laaja apuohjelma WB:n käyttäjälle.
131. Disksalv 2. Uusi ohjelmien korjaaja.
134. Tulkki ääntää ja kääntää englantia
135. Brutal Sports Football prev. Verrattoman verinen jenkkifutis.
136. Batman Returns prev. Olet lepakkomies. Crash, Zipp, Boom!
138. WP:stä käynnistyvä moniajava Tetris huippuäänin.
140. F1 Challenge prev. on tosihyvä ja vauhdikas autopeli.
142. Sensible Soccer V 1.1 92–93 prev. Futispelien pitkäaik. ykkönen.
143. Chaos Engine prev. Tuhoamispelien kävelevä kingi - lad.shell.
144. Woodys World prev. Pomppiva taikuri tulee taas.
146. Trolls prev. Peikonsoma haastaja Supermariolle.
147. Gunship 2000 prev. Helikopterisimujen ehdotonta eliittiä.
149. Space Hulk prev. Hermojaraastavan hieno 3D-taktiikkapeli.
150. Alfred Chicken prev. Taistelukana haastaa Sonicin ja Marion.
152. Frontier previkka mahtavasta Elite II:sta.
154.–155. Spaceballs:9 Fingers huippudemo (State of Art 2) 2 x 15,90.
157. Pygmi Projects Extension -93. Assemblypartyjen voittajademo.
160. Beneath the Steel Sky prev. Upea futuristinen sabotööriseikkailu.
162. Road Rash prev. Rajuotteinen moottoripyöräpeli.
163. Kaksi previkkaa: The Patrician, F1 Challenge
165. Turboraketti. Gravity-tyylinen tosihyvä avaruuskaksintaistelu.
166. Previkkakokoelma 1. Troddlers, California Games 2.
167. Previkkakokoelma 2. Agony, Int Sports Challenge, Dayl. Robbery.
168. Previkkakokoelma 3. Loopz, Moonshine Racer.
169. Previkkakokoelma 4. Lords of Chaos, Frentic.
170. Magic Boy prev. Selvitä ihmepojallasi kentät, nitistä oliot.
171. Cannon Fodder Xmas Special prev. Johda tykinruokayksikköä.
172. Alien 3 prev. Ripley ottaa mittaa avaruuden pedoista.
174. Reloadkick 1.3:lla nopea WB 1.3 lataus + vanh.ohjelm. toimivuus.
175. The Last Tetris prev. viimeisintä mannaa Tetris-faneille.
176. Second Samurai prev. Actiontäyteinen samuraiseikkailu.
177. Diskmaster 2.1 C. Mahtava filekäsittelijä. Pakkohankinta.
178. Qwak prev. Team 17:n haastaja Bubble Bobbelle.
179. Donk! prev. Vauhdikas Samurai-ankan seikkailu.
180. Paranoid 90 prev. Älyä ja liipasinta kysyvä robottiseikkailu.
181. Superfrog prev. Amigan parhaita tasohyppelypelejä by Team 17.
182. Creatures prev. Pelasta karvapallokansa moottorisahapavuilta.
183. BC Kid prev. Supermarion mahdollinen kivikautinen kantalapsi.
186. Hired Guns prev. Upea 3D tulevaisuuden käytäväseikkailu.
187. Seek & Destroy prev. Hieno päältäkuvattu helikopteripeli.
188. Goal! prev. Ehkä Amigan paras jalkapallopeli.
189. Bzero prev. Puhdista taivas Zero-hävittäjälläsi.
190. Asiantunteva israelilaisversio klassisesta miinapelistä.
191. Walker prev. Tuhoa kävelijärobotillasi vihollisvoimat.
192. Shadow of the Beast 3 prev. Graafisesti upea taisteluhyppely.
194. Overdrive 2 prev. Puhdista Antigrav-tankilla lähitienoot.
195. Team 17-Overdrive kilpa-ajo prev. Parhaita autopelejä.
196. Slots on uusi suomalainen yksikätinen rosvo.
197. Arcade Pool (prev.) Huippuluokan biljardi by team 17.
198. Theatre of Death (prev.) Cannonfodderimainen taistelupeli.
199. Son of Emire (prev.) Hyvä keskiajan seikkailu.
200. Wiz'n'liz:n (prev.) tietäjät haastavat Sonicit ja Mariot.
201. Ishar 2 (prev.) Laadukas haastaja Dungeonmasterille.
202. Senseless Violence (prev.) Räväkkä ammuntakaksintaistelu.
203. Bob's Bad Day:ssä (prev.) pallo läpi vaikka kääntеisen vetovoiman.
204. The Ancient Art of War in the Skies (prev.)Hyvä 1. MS lentosimu
205. Robouldix (prev.) Hyvä haastaja Boulder Dashille.
206.Wonderdog (prev.) olisi pelin nimi jos Sonic siili olisi koira.
207. Burning Rubber (prev.) Rallipeli, jossa valitset reitin.
208. Crash Dummies (prev.) Taistele ura auki monitorien maailmassa.
209. Dithell in Space (prev.) Loiki vieraiden luonnonlakien alla.
210. Toada Frogger 94 on paras näkemämme Frogger-klooni.
211. Pelikokoelma King's Aces pokeri ja Space Shooter pika-ammunta.
212. Vitsitukio, Mikrotrivial, Lottomiljonääripeli + musaa.
213.–214. Quest for Shit. Tuhoa ....kamainen totalitäärikkö. 2 x 19,-

PC FOX PD-/SW-OHJELMAT á 19,- (3.5"HD)

1. Arc Master. Helppokäyttöinen valikko-ohjelma. Pakkaaja/purkaja.
2. Wolffenstein. Dungeonmastertyylinen huippupeli.
3. Pinnball flipperi + Breakout-muurinmurtopeli.
26. Uptown pörssipelisimulaattorissa perit yrityksen.
30. Vampyr, kuuluisan roolipeliversio 2.0.
46. Monopoli. Onnistunut PC-käännös klassikkopelistä.
93. Keen Episode IV: Secret of the Oracle.
111. Tank Wars I:ssä on paljon asearsenaalia ja tunnelmaa.
132. Pharaoh's Tombissa seikkailet pyramidissa muumioita vältellen.
133. Space War. Anna plasmatykin soittaa. Hyvä peli!
139. Tähtilaivastosimulaattori. Johda vaikka klingonilaivastoa.
141. 3D Star Trek. Istu kapteeni Picardin komentotuoliin.
147. 4 x 4 Off-road Racing (prev.). Tosi hyvä raparalli.
148. Pool on vektorigrafiikalla toteutettu biljardipeli.
153. Adventure Mapperilla amatöörikin tekee seikkailupelin.
155. African Desert Campaign:ssa käyt 2. maailmansotaa Pohj.-Afrikassa.
161. Net Hack V.3.1.0. kehittyneempi versio. Vaatii 2 Mb kovalevyltilaa.
162. Sukupuuohjelmalla laitat sukupuusi järjestykseen.
173. Death Watch roolipeli. 4 hahmoa. Todella hyvä grafiikka.
175. Keen 6. Legendaarisen lastenpelin kuutososa (prev).
176. Keen 1. Menestyssarjan ensimmäinen peli.
180. PD-pokeri, joka simuloi Rayn klassista pokeripeliä.
186. PC-file 5.01. Asiakasrekisteriohjelma (käytössä meilläkin).
187. PC-file 5.01. Tarratulostus ja tiedostomuunto muista formaateista.
206. Raamatun hakusanaohjelma ja muita alan hyötyohjelmia.
209. Trivial-paketti. Neljä tietokilpailuohjelmaa.
215. Konekirjoituskouluttaja, joka opettaa pelin avulla.
216. Cosmo's Adventure on parhaita lasten seikkailuja.
218. House of Horror 1. Larry-tyyppinen graafinen kauhuseikkailu.
219. House of Horror 2 on peljättävän ykkösen vavisuttava jatko.
228. Battle Ship V.2.3. Näyttäväksi grafikoitu laivanupotus.
229. P. Ford biorytmi V.3.0. Vertailee käyriä, laatii ennusteita.
231. Where's that Mouse opettaa lapsille englantia.
235. Hugo III eli Jungle of Doom. Hyvä haastaja Larrylle.
236. Hack V.3.6. on suosittu roolipeli, joka ei esittelyjä kaipaa.
237.–238. Wolfenstein editori pack. Vaatii Fox PD N:o 2:n. 2 x 19,-
246. Astrologilla näet tähtitaivaat ja väsäät horoskoopit.
247. Army VGA. Tasokas North & South -tyylinen sotapeli.
251.–252. Envision Publisher Plus V.1.52 on tasokas monenlaisissa PC-koneissa toimiva julkaisuohjelma. 2 x 19,-
259. Battfish-simussa olet 2. maailmansodan ajan sukellusveneen kapteeni.
261. Empire. Kuuluisan strategiapelin laaja versio.
265. King's on hieno yhdistelmä Empireä ja Civilizationia.
267. Scorch Earth V.1.2. Hyvä tankkisotapeli.
271. S3 Mripillä nappaat peleistä ja demoista musiikkifilet.
272. 412 vitsiä blondiineista.
278.–280. File Express V.5.1. Hyvä kortisto/laskutusohjelma. 3 x 19,-
281. Stellar Defense on laserin kuuma avaruustaistelupeli.
285. Talvisota on kansallispeli, joka ei esittelyjä kaipaa.
288. Eemram nostaa PC:n peruesimuistin max. 736 K.
290. Konvertointiohjelmalla Adlib-musat soundblasterille.
291. Modulien soitto-ohjelma useimmille äänikorteille, jopa ilmankin.
292. Disk Catalog syst. V.4.63. Selvitys tai tulostus diskettien sisällöstä.
293. Game Winnerillä jäädytät pelitilanteet, joista voit jatkaa.
294. Promod V.1.1. Paras (Soundblaster Pro) modulien soittaja.
297. Mod Toolsilla soitat ja tallennat Soundblaster-yhteensopivat samplet ja modulit jopa Amiga-yhteensopivasti.
298. Triton Fast Trackerilla teet huippumusaa. Mukana muutama moduli.
301. VPIC-kuvankatseluohjelmalla EGA-, VGA- ja SVGA-kuvat helposti esiin.
304. Multi Civilizationilla saat Civilizationiin ihmispelaajia.
306. Crusher agenttipelissä oudot oliot mellastavat ja happi vähenee.
307. Crazy Shuffle on lasten värikäs muistipeli.
309. Blaque Bookilla (V.5.12) pidät kirjaa yritysasiakkaistasi.
311. Calc taskulaskimen voit kutsua esiin niin halutessasi.
312. Forms on tekstinkäsittelyohjelma (ASCII) tulostusoptioin.
315. The Ciwil War. Strategiapeli USA:n sisällissodasta.
316. Claude kotipsykiatri ruotii hauskasti mielesi ongelmia.
319. Captain Comic II. Upea lasten seikkailupeli.
322. Conquest on selkeä valloituspeli jopa 7:llä ihmis-/konevastustajalla.
323. Kolme klassikkoa: Invaders, Centepede ja Worm Game.
327. Utopia on suomenkielinen pääministeripeli likaisesta politiikasta.
328. Neon Paint on jopa Deluxepaintin tasoinen piirto-ohjelma.
329. Night Ridessä tulitat lentokoneita ja desantteja. Hauska grafiikka.
333. Geoclock näyttää etäisyydet ja vrk-ajat. Myös maantiet. opisk.
334. 7-bittisellä konsoliajurilla skandit ja sulkumerkit kuntoon.
335. Pinball Dreams preview. Todella hieno flipperipeli.
336. Freddy Pharkas preview on Sierran hienoin villin lännen seikkailu.
338. Gate World on avaruusluolaston plasmatykitspeli. Väh. 640 Kb.
340. Barons 4.33 on keskiaikaan sijoittuva rooliseikkailu.
341. Int. Ninja Rabbit 2.2 on hieno karatejänispeli.
342. Dungeons of Unforgiven. Upeagrafiikkainen roolipeliunelma.
344. Crystal Caves on Apogeen tasokas lasten kaivosseikkailu.
346. Math Rescue on matematiikkaa opettava lasten seikkailupeli.
347. Ken's Labyrint. Tasokas Wolfenstein-haastaja.
348. Zone 66. Tasokas vuoden 2035 sotapeli Epiciltä (väh.386).
349. Overkill. Markkapelimäinen Epicin avaruusräiskintä.
350. Harry Halloween on tasokas kauhuseikkailu Apogeeltä.
351. Ceveman on previkka Eliten hienosta luolamiespelistä.
352. Epic Pinball on huippuflipperi - herätä Androidi!
353. Keen 5. Suositun lastenpelin viides seikkailu.
354. Keen 2. Suositun lastenpelin toinen seikkailu.
355. Keen 3. Suositun lastenpelin kolmas seikkailu.
356. Body Blows previkka on mahtava karatepeli.
357. Electro Bodyssä olet tulevaisuuden biorobocop.
358. Copy QM V.3.01. Uusi versio hyvästä kopiointiohjelmasta.
359. Animal Math opettaa lapsille matem. + Joe Clock kellonopetus.
360. Storm avaruuspelin hieno levyeli. Väh. 2 Mb kovalevy.
361. Darksidessä tankkimetsästystä suihkumoottorit selässä.
364. Viruksentorjuntapaketti (FP-210, SCANV 109, Clean 109).
365. Argo Checkers on hiirellä toimiva tammipeli.
367. Tennis. Tasokas previkkaversio. Vaatii 620 Kb muistia.
368. Rally. Ralliautosimulaattori. Hieno! 620 Kb/386.
369. Brutal Sports Football. Tulevaisuuden amer. jalkapallo.
370. Kaksi Tetristä - Floatris ja Uptris.
372. Imperium Rex. Tasokas haastaja Empirelle.
373. Duke Nukem II (Apogee). Tuhoa Alienit. 620 Kb muistia.
374. Epic Baseball previkka loistavasta kaupall. pelistä.
375.–376. Doom. Ehkä PC:n paras peli. 620 Kb + 4,5 MB kovalevy.
377. Ranger Foxissa ohjaat 2000-luvun taistelualusta.
378. Nyet III. Ehkä paras Tetris-klooni.
380. Sango Fighter. Huippukaratepeli (prev.). 620 Kb/32 Kb EMS.
382. Doom Net -ohjelmalla linkität kaksi Doompelikonetta.
383. Beneath a Steel Sky (prev). Virginin larrymainen laatupeli.
384. Micro Machines (prev). Mukaansatempaava autopeli.
387. Krusty's Fun House (prev). Simpsoninen pellesankari vauhdissa.
388.–389. Lotto Challengerilla hoituvat lottohommat.
390. Doom editor. Tuhti editoripaketti Doomin pelaajille.
391. Norton 45. Quick Unerase, Safe Format ja Unremove Dir.
392. Strategy VGA. Keskiaikaan sijoittuva strategiapeli.
393. Ground War VGA. Laadukas USA–IRAK tankkisotapeli.
394. Neljä erilaista palapeliohjelmaa. Voit lisätä omia gif.kuvia.
396. Machine Nation on raju avaruusammuntapeli.
397. Dino-ohjelmalla luot vaikka omia sauruksia. (VGA, EGA, CGA).
399. Kolme pakkausohjelmaa. ARJ 241, LHA 2.13, PKZIP 2.04.
402. Xargon seikkailupeli Epiciltä. Hyvä ja upea!
405. Jättipotti 1.1 (CGA) arpoo numeroita eri TV:n rahapeleihin.
407. Mice Man (EGA) on myös aikuiset "ottava" lasten älypeli.
410. Yab (VGA) huippubaseball peli. Väh. 500 Kb perusmuistia.
411. 3 pelinteko-ohjelmaa. Ohjelmakirjasto, kartta ja sprite-editori.
412. Winter Lemmings (prev) (EGA). Johda pikkuolennot turvaan.
413. Keen 7 (EGA). Uusi jatko-osa suosittuun lastenpeliin.
415. Musician on hyvä sävellysohjelma soundblasterille.
416. Game Solutions sisältää 57 läpipelausohjetta Sierran peleihin.
417. Video Poker & Casino hienolla VGA-grafiikalla.
418. Disk Catalog syst 7.04. Hyvä diskettien kortistointiohjelma.
421. Attack Sub (prev). Laadukas sukellusvenesimulaattori.
423. Onnenpyörä. Melkein kuin TV:ssä. Voit myös laatia kysymyksiä.
424. Ikikalenterilla voit laatia kalentereita.
429. Jill of Jungle II. Seikkaile Tarzanin tyttärellä.
430. Fairshares. Opastava ja tulostava hyvä taulukkolaskenta.
431. Wall Pipe. Tosihauska vedenjuoksutusputkipeli.
432. Adlib-musamoduls. Adlib- tai Soundblaster-äänikorttiin.
433. Video Librarian. Kortistoi monipulolisesti miljoonia ohjelmia.
434. Untitled. Party -93 voittajademo.
435. Turbo TXT File Comp. 4.0. Ohjeisiin ja helppoihin käynnistyksiin.
437. Fulview kuvannäyttöohjelmalla näet jpg-, tga- ja Gif-kuvat.
438. Scorched Space V.1.1 avaruussota. Paljon aseita ja pelaajia.
439. Skyroads 3D. Huippunopea avaruuslentokisa.
440. Zip Chunker Fast 2.01:llä pakkaat jo pakatut tiiviimmin.
441.–442. 4DOS käyttöjärjestelmä V.5.0. Ehkä Microsoftin 6.0 parempi.
443. Äänitehosteita ja soittimia (188 kpl). Soundtracker yhteensopiva.
444. 4Print V.4.1. Tekstiä tiivistävä muokkaaja/tulostaja.
445.–446. Walls of Bratoc on ylistetty roolipeli (VGA/2.5 Mb).
449. Go-Game V.2.1:n klassinen go-peli.
453. Korttipeli EgaSol, EgaSpi, Klondyke, Osmo, PkrSol.
455. Jump Jet -pelissä (CGA) jahtaat pommikoneita.
456. Heavy Barrel on räjähtävä rambomainen toimintapeli.
457. Mix and Match on värien sekoitusopetusohjelma pelimuodossa.
458. Star Fire. Väistele ohjuksia ja tuhoa vihollisalukset.
465. Music Disk Player. Monipuolinen mod. STM ja S3M modulisoittaja.
466. Fractint V.16.11:llä piirrät ja suurentelet fraktaaleja.
467. Action Pro muistuttaa - jopa printtaa päivittäisohjelmasi.
468. Blake Stone. V.2.0. Apogeen huipputerminaattoripeli. 620 Kb/32.
470.–472. Soitinkokoelma musiikintekoon. Voidaan käyttää myös äänitehosteina. 100–300 soitinta . 1–3 x 19,-
473.–475. Laaja Master of Orionin päivityspaketti. 3 x 19,-
476.–477. Galaxy Trek avaruustaistelu. 3 Mb Ram. 2 x 19,-
478. Exelcior on mahtava Ultimatyyppinen rooliseikkailu.

FISH-PD à 9,90 (Amiga)

saatavana välillä 1-830

AVE ILLUSION SAMPLES PACK

Amigalle

Copyright Avesoft

7-levyinen Avesoftin huippusyntikoilla teettämä musiikintekijän peruspaketti. Laaja yhteensopivuus ja kattavuus. Rumpusoundit käytetyimpinä erityisen painotettuja. Korkea, puhdas näytteenottotaajuus, josta 7. levyllä olevia laajoja ohjeita noudattaen on helppo editoida soittimia peli- ja demokäyttöön. Samplet ovat käyttövalmiissa IFF-muodossa.

vain **95,-**

Hyvin kiinnipysyviä 3,5"
DISKETTITARROJA
joko traktorivetoisina blancotarroina (printteriinkin) tai viivallisina irtokappaleina

100 kpl
vain **29,-**

Tyylikäs
RITARI-HIIRIMATTO
- ei kerää pölyä
- suojaa pöydän pintaa
- ei raavi rannetta

39,-

Huipputason soittimia Amigalle:

AVE ICE-9 -SAMPLES à 9,90 välillä 1-40

Nämä huippuluokan kaupallista tasoa olevat Avesoftin teettämät, muidenkin kuin Soundtracker-ohjelmien kanssa toimivat, soitin- ja efektilevyt syrjäyttivät vanhat soundtracker soitinlevymme. Tilaa yksin kappalein tai vaikka kaikki.

KOPIOINTILAITE AMIGALLE ALLCOPY SYSTEM 2

ACS 2-kopiointilaitteen sisältävä varmuuskopiointiohjelma selvittää osaavissa käsissä useimpien alkuperäisohjelmiesi sellaiset suojaukset, mistä vastaavat paljon kalliimmat automaattikopiointiohjelmat eivät (1991) selviydy. Tarvitset Amigaasi yhden lisälevyaseman, jotta voit hyödyntää tämän lähes omakustannushintaan myymämme varmuuskopiointijärjestelmän monipuolisia ominaisuuksia. ACS 2 Adapteri on yhteensopiva useimpien muiden automaattikopiointiohjelmien kanssa ja sen mukana toimitetaan selkeät suomenkieliset ohjeet. HUOM! Emme vastaa tehokkaan ACS 2:nmahdollisesta käytöstä laittomassa kopioinnissa. (Ei A 1200)
PS. Saat kaupanpäälle Ave Procopier -ohjelman (Ave 20) suojaamattomien ohjelmien ennätysnopeaan kopiointiin.

~~Ennen 269,-~~

NYT ENÄÄ VAIN

95,-

Nyt kaikki Amigistit musiikkia ja demoja tekemään. MUSIIKKIKURSSI

USKOMATON HINTA!

95,-

Sisältää kädestä pitäen neuvovan suomenkielisen kurssioppaan ja 4 disketillistä ohjelmia. Opit säveltämään Amigallasi musiikkia ja tekemään omia demoja, vaikka et osaisi ohjelmoida. Kun vielä hankit Easy Demon (Ave säästöohjelma 14) voit vaikka perustaa oman musiikki/demotiimin. (Ei A1200)

Digital Recording Studio KEYSOUND HUIPPUSAMPLER

Amigalle ohjelmineen vain

399,-

Helppokäyttöinen, nopea (n.60 kHz!!) digitointiohjelma muuttaa Amigasi näppäimistön pianokoskettimistoksi, jolla voit välittömästi soittaa digitoimiasi ääniä eri sävelkorkeuksilta. Apunasi on mm. erittäin selkeä aaltomuotonäyttö, suomenkieliset ohjeet sekä yli/alimenoilmaisin, joka yhdessä samplerin tasoitetun voimakkuussäädön kanssa mahdollistaa tarkan, säröttömän lopputuloksen. Korkealuokkaisella AD-muuntimella toteutetussa samplerissa on lisäksi mm. nollatason hienosäätö sekä tehokkaasti häiriöäänet poistava kolmiasteinen alipäästösuodin. 60 cm liitäntäjohto joystickporttiin säästää sinut samplerin sijoittelu- ja kytkentäongelmilta! Sisäänmeno 100–1750 mVrms/50 kΩ. (Ei A1200)

AMIGAN KONEKIELEN ALKEISKURSSI

vain **195,-**

Vihdoinkin suomenkielinen peruskurssi, jonka avulla pääset tehokkaasti sisään Amigan koneohjelmointiin. Erinomainen ostos aloittelevalle konekielikoodaajalle. Mitä parhain lahjavinkki sinulle, joka haluat antaa Amigistillesi enemmän kuin pelikoneen.

AVE- SÄÄSTÖOHJELMAT (AMIGA) 39,-/kpl

1. **KAKSI PELIKENTTÄEDITORIA** Ammattilais-sarjan Ave- pelikenttäeditori sai nyt rinnalleen uuden kätevän Ave-Blockeditorin.
2. **AVE-MENUEDITORI 2** Miksi tuhlaat diskettejä? Kokoa nyt itse peli- tai hyötyohjelmasi samalle levylle
3. **SURVIVAL-DUETTO** Kaksi englanninkielen opiskeluun kehitettyä seikkailupeliä.
4. **MEMOHEX & HEXTIME (uutuus)** Kaksi haastavaa nopeus- ja muistipeliä Speden Spelien tapaan.
7. **AVE KORTISTOIJA 2 (uutuus).** Tällä ohjelmalla pidät kätevästi kirjaa sadoista nimistä, osoitteista ja puhelinnumeroista. Täysin uudistettu ohjelma
8. **EXTERIVM I (uutuus).** Ohjaa mikrobitin tiimi läpi seikkailujen. Mukana myös seikkailupeli Aluksen arvoitus jatko-osineen.
11. **COLORIS 5** tähteä Mikrobitin tiukassa pelitestissä. Avesoftin paras pelituote säästöohjelmana - tosi on.
12. **BOOTMASTER** Muotoile ohjelmaasi oma boottiblokki.
13. **FORMULA ACE** 27 rataa, ennätyspeli ja fantastinen kaksinpeli. Huippumusa & grafiikka.
14. **EASY DEMO** jolla teet omia demoja jopa ilman ohjelmointikokemusta.
15. **S.E.U.C.K. Games Vol 1** Kolme rajua ammuntapeliä samalla disketillä. Dragon, Bioblast ja Terminator näyttävät mihin Seuck pystyy. 1 Mb
16. **S.E.U.C.K. Games Vol 2** Rajut uutuuspelit Flying A.C.E ja D-6000. Mukana myös Shaman Intro. 1 Mb
17. **AMOS UTILS** Pakko-ostos Amoksen omistajalle. Font Editor, Boot Blocker, Clipper, Fractal Editor 2, Memed, Rawer, Scrambler
18. **PRO LOTTO** Täysin uusi ammattimainen ja monipuolinen lotto-ohjelma äkkirikastumisen tavoitteluun.
19. **AMOS FRACTAL & OTHERS** Amoksen laajentamiskyvyn huipentuma. Fractal Creator, n. 40 lisäkäskyä, helppokäyttöiset toiminnot, sis. esimerkkiohjelman ja ohjeet.
20. **AVE PROCOPIER** X Copyakin nopeampi selkeän tyylikäs kopiointiohjelma, jonka mm. Avesoft on valinnut omaan ammattimaiseen kopiointikäyttöönsä. Tarvitsee ainakin yhden lisälevyaseman.
21. **EAT OR DIE** Syö käytävät tyhjiksi ja jujuta takaa-ajajia vauhdikkaasti aineensiirtimillä. Vauhtia piisaa!
22. **VAKIOVEIKKAUS** Erinomaisen monipuolinen apuväline veikkaajalle. Tee voittoisa tilaus.
23. **AVE ASKMASTER** Tenttaa valmiiksi ohjelmoituja aihepiirejä monin eri tavoin sis. mm. n. 7700 engl. sanaa ja kemialliset merkit. Voit laatia myös itse omat tentti- ja tietokilpailukysymykset.
24. **ELECTRONIC WORM** 1-4 pelaajaa. Ohjaa sähkömatoa ja pussita vastustajasi. Mitä useampi pelaaja sitä hauskempi. 1Mb
25. **EXTERIVM II** Kolme kovaa Amos peliä, Oderfront-taktiikkapeli, Eye of the Mutant, Spacestarlazer. 1 Mb
26. **AVE STRATEGY PACK.** Sisältää strategiapelit Star front ja Conflict sekä älypelin Master Mind.
27. **LINE UP** Hedelmäpelin eli yksikätisen rosvon improvisoitu versio, jota voi pelata myös kaksin.
28. **ROLLING** Ohjaa kuulasi halki uskomattomien ratojen ja kerää energia-aarre. Erikoisesteet vaikeuttavat matkantekoasi.
29. **LASER MAZE.** Laske siirtosi ja ohjaa säde maaliinsa. Kymmenittäin haastavia leveleitä.
30. **AVE DISKETTIREKISTERI.** Todella monipuolinen ja helppokäyttöinen ohjelma Amigadiskettiesi luettelointiin.
31. **VELORIS** Kunnon kotimainen haastaja Tetrikselle. Varo riippuvuutta.
32. **VAKIO 1 x 2. (uutuus)** Uusi erilainen vakioveikkaajan työkalu. Diagrammi- ja Detail-sivut sekä tilaa jopa 230 joukkueelle. Uusi versio 2.14.
33. **VIDEO SCROLLERILLA (uutuus)** teet kätevästi tekstit videoesityksiisi.
34. **COODIX (uutuus).** Tämä tyylikäs älypeli haastaa 2-ulotteisella pinnalla Rubikin kuution.
35. **AMDI SYNTHESIZER (uutuus)** Tällä äänisynteesiohjelmalla teet itse muistia säästäviä soitinsampleja. Voit myös soitella tekemiäsi ääniä näppäimistöllä.
36. **AMBUSH (uutuus).** Järkeile ja ammu reitti läpi vihollisten ja tuhoa Zharin pääperkele.
37. **ZOMBIE THE LIVING DEAD (uutuus)** Aaargh Zombiet tulevat vavahdutavana 2 disketin grafiikkaseikkailuna, mutta yhden ohjelmadisketin hinnalla.

- LEIKKAA KUPONKI - POSTITA ILMAISEKSI!

TILAAN SEURAAVAT TUOTTEET

PD-OHJELMAT 3,5" korpuilla (vain sarjan nimi ja numerot)

_____

_____

_____

_____

_____

MUUTA tai jatkoa ed.

_____

_____

Ave-säästöohjelmat 39,- (rengasta haluamasi)
1 2 3 4 7 8 9 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37

____ **kpl Amiga Virus Fist 2.** Mahtava viruksentorjuntakokoelma. **à 39,-**

Monilevycollectionit Amigalle polkuhinnoin à 95,-
- ____**kpl M 1 Home/Business Pack,** käyttökelpoista kirjanpidosta alkaen
- ____**kpl M 2 Science Pack,** tieteisohjelmia CAD, Fractal kotiplanetaario
- ____**kpl M 3 Colombia-perhepaketti,** n. 100 peliä/hyötyohjelmaa
- ____**kpl M10 Colorado Elite Pack,** PD-peliohjelmien valiokokoelma
- ____**kpl M 11 Adventure/roolipeli Pack,** monta levyllistä seikkailuja
- ____**kpl M12 Giga Pack,** kymmeniä parhaita PD-/SW-pelejä

HARDWARE + MUUT
- ____ kpl Keysound DRS sampler ohjelmineen Amigalle **à 399,-**
- ____ kpl Suuri (80-100 kpl) diskettiboxi 3,5" disketeille **à 69,-**
- ____ kpl Ritarihiirimatto **à 39,-**
- ____ x 100 kpl 3.5" traktorivetoisia blanco diskettitarroja **29,-**
- ____ x 100 kpl 3,5" viivoitettuja irrallisia diskettitarroja **29,-**
- ____ x 10 kpl 3.5 " DD- disketit pienerissäkin hintaan **29,-**
- ____ x 10 kpl 3,5" HD disketit pienerissäkin hintaan **39,-**
- ____ kpl PC:n Super Mouse II. Hyvä hinta/laatusuhde **á 139,-**
- ____ kpl Allcopy System 2 Amigalle **à 95,-**
- ____ kpl Golden Image Gi-600 testivoittajahiiri Amigalle **á 239,-**
- ____ kpl Amiga-musiikkikurssi **à 95,-**
- ____ kpl Amigan konekielen alkeiskurssi **á 195,-**
- ____ kpl Amigan autom. hiiriportinjakaja à **195,-**
- ____ kpl "Mainoksin markkinavoittoihin" -menestysyrityksen perustajan sekä kehittäjän tietopakettia, n. 250 sivua. Kova kansio. Ennen 395,- **NYT LOPPUERÄ VAIN 95,-**
- ____ kpl Ave-stereokuulokevahvistin kuulokkeineen Amigalle **vain 195,-**

Nimi _____

Osoite _____

_____

_____

Alle 18-vuotiaalta holhoojan allekirjoitus

Postikulut normaalisti 39,- paitsi, jos tilaat yli 10 ohjelmaa, jolloin ne ovat vain 10,-. Tilauksen minimisuositus on 50,-. Ainoastaan postimyyntiä. Voit tilata myös tämän kupongin kopiolla tai vapaamuotoisesti.

Pelit syyskuu/94

AVESOFT MAKSAA POSTIMAKSUN

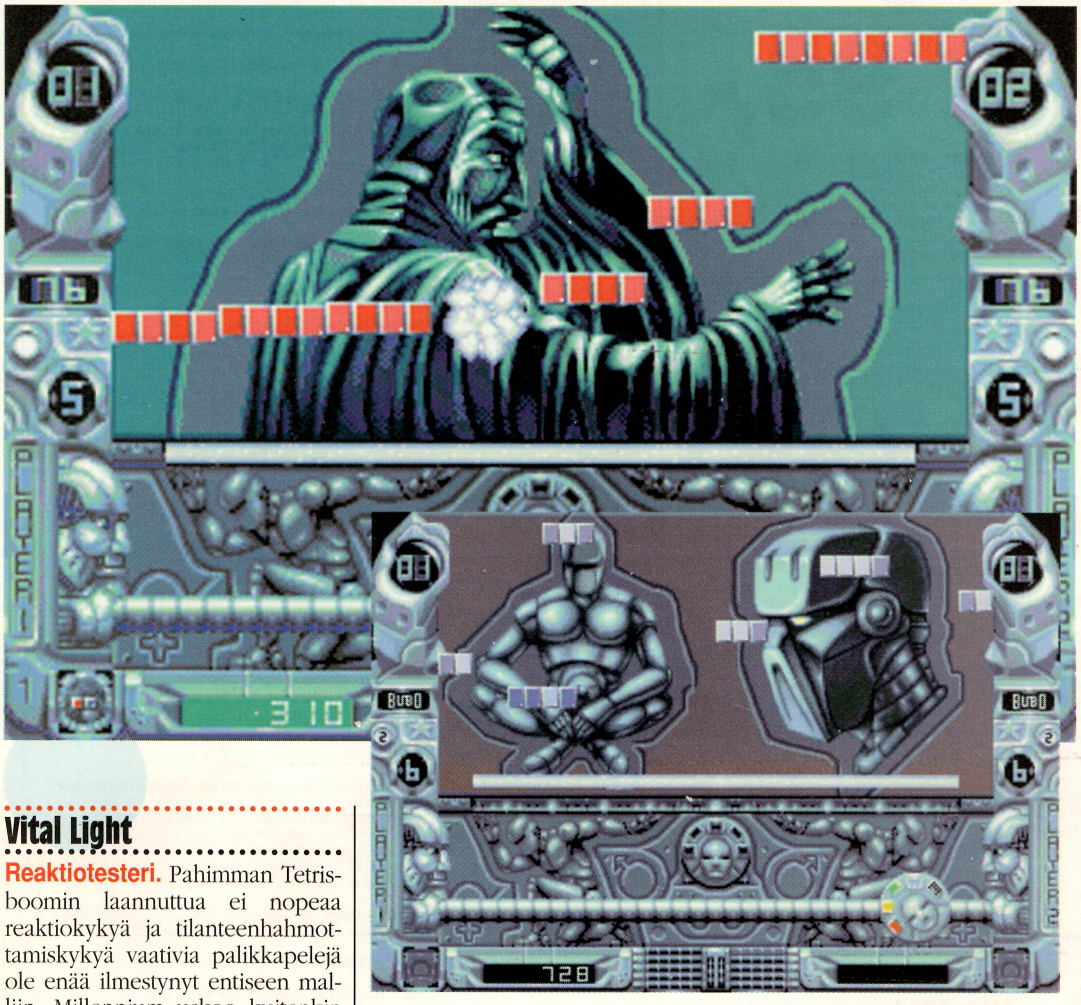


Avesoft

PL 219, 33101 TAMPERE

VASTAUSLÄHETYS SOPIMUS 33420/7

33003 TAMPERE



Vital Light

Reaktiotesteri. Pahimman Tetris-boomin laannuttua ei nopeaa reaktiokykyä ja tilanteenhahmottamiskykyä vaativia palikkapelejä ole enää ilmestynyt entiseen malliin. Millennium uskoo kuitenkin markkinoita löytyvän hyvin toteutetulle ja omaperäiselle refleksitesterille.

Vital Light on Tetriksen kaukainen sukulainen, jossa pitää poksautella ruudun yläreunasta kylki edellä valuvia suoria palikoita. Pelaajalla on käytössään värillisiä valonsäteitä ampuva laite, jolla palikat pitää muuttaa kokonaan samanvärisiksi räjäyttäen ne olemattomiin ennen niiden törmäämistä pelaajan siniseen voimakenttään. Jos palanen ehtii törmätä, kenttä nousee ylemmäs ja heikkenee. Mokasaldon kasvaessa yli sallitun rajan se on Game Over hei, niin kuin eräs ärsyttävä kuminaama tokaisisi.

Pelaajia voi olla yhdestä kahdeksaan kilpailumoodissa, ja kaksi pelaajaa voi ottaa toisistaan mittaa kaksintaistelussa.

Tekijätiimillä on selvästi taitoa hyppysissään. Grafiikka on (varsinkin introssa) suorastaan erinomaista, äänet ovat hyviä, eikä pelin aikana tarvitse ihmetellä nykivää animaatiota. Ei tällainen peli paljoa grafiikkaa kaipaisi, mutta kiva kuitenkin nähdä, että hommaan on paneuduttu.

Vital Light ei pyöritä sukkia jaloissa. Minulle olisivat Tetris, Blocktris, Dr Mario, Coloris, Klax ja muut hengenheimolaiset riittäneet vallan hyvin. Erikoinen idea ja hyvä toteutus, mutta jaksaako tätä pelata alkuinnostuksen laannuttua?

Kimmo Veijalainen

Millennium

Amiga
Ennakkoversio: 4 levykettä
Ohjaus: J
Testattu: A500 28 MHz/4Mt

75

Lisälevyke

Indycar Circuits Expansion Pack

Autosimulaatio. Autopelien kuningas Indycar Racing saa lisää puhtia pellin alle ensimmäisellä lisäosallaan. Laajennuspaketti lisää alkuperäistä kahdeksan radan valikoimaa uudella seitsemän radan setillä, ja kylkiäisenä pääohjelma päivittyy uusimmaksi 1.05-päivitykseksi. Paketti sisältää myös pari näppärää apuohjelmaa.

Uudet radat koostuvat yhtä lukuunottamatta perinteisistä katuja kilparadoista. Indycarin yksi tavaramerkki on ehdoton realismi, joka pätee myös ratoihin. Pieniä yksityiskohtia myöten radat on mallinnettu erittäin tarkasti alkuperäisten mukaan. Menestyminen riippuu pitkälle siitä, kuinka hyvin ratojen yksilölliset ominaisuudet ovat mielessä. Laajennuspaketin kiharaiset kaupunkiradat, kuten Vancouver tai Australia, ovat monimutkaisuudessaan herkkua. Useimmat uusista radoista ovat vielä hankalampia kuin pelin mukana tulleet. Ajonautinnon elinkaari kasvaa huomattavasti niillä, joita jaksaa innostaa kaarteiden ja ajolinjojen opettelu.

Apuohjelmat, Cut Replay ja Show Settings, ovat tarpeen lähinnä niille, jotka vaihtavat filmejä ja autojen säätöjä muiden pelaajien kanssa. Cut Replayn avulla nauhoitetuista pätkistä voi saksia tylsät kohdat pois ja koostaa filmejä mielensä mukaan parhaista paloista. Show Settings kääntää ja tallentaa autojen säädöt normaaleiksi tekstitiedostoiksi, joita voi lähettää kiinnostuneille vaikka modeemin välityksellä.

Laajennus ei sinänsä lisää peliin ratojen lisäksi mitään merkittävää. Jos ajamisen vaikeus ja huipputarkkuus tympivät alunperinkin, ei tämä varmaankaan anna aihetta palata takaisin puikkoihin. Toisaalta, uudet haasteet ovat varmasti tervetulleita niille jotka osaavat vanhat radat vaikka unissaan.

Kaj Laaksonen

Indycar Circuits Expansion Pack vaatii alkuperäisen Indycar Racingin eikä toimi yksinään.

Papyrus/Virgin

PC
Minimi: 386DX/25, MS-DOS 3.3 tai uudempi, 4 Mt RAM, VGA
Äänituki: Sound Blaster, Adlib (Gold), PAS, Roland MT-32, General MIDI
Kiintolevy: Indycar Racing + 8 Mt
Ohjaus: N, H, J, jalkapedaalit, ratti-ohjaimet
Testattu: 486DX2/66, SB Pro, SFX1000 GM

87

AGA-Amigat

Top Gear 2

Autopeli. Amigaa on siunattu suurella joukolla bensannielijän takaa kuvattuja 3D-autopelejä. Autokisailujen ongelma on, että niissä ei saa klikata mikään. Pelattavuuden pitää olla täydellinen, grafiikan uskottavaa ja ennen kaikkea nopeaa, eikä äänistä saa tulla mieleen höyryllä toimiva ompelukone.

Gremlin on julkaissut useita erinomaisia autopelejä, mutta Top Gear 2 ei kuulu niihin. Grafiikka on oudon väritöntä, varsinkin kun kyseessä on AGA-peli. Nopeus on täysin riittämätön verrattuna Lotus 2:n pehmeyteen. Pelattavuus on sentään ok, mutta kun se ei yksin riitä.



Mukana ovat kaikki välttämättömyydet: 64 rataa, 1–2 pelaajaa, pari vaikeustasoa. Ajonopeuden näkee joko maileina tai kilometreinä tunnissa. Voittajat saavat rahaa, jolla voi päivittää autonsa hardwarea. "Hauskana" ideana pelaajan auton ratissa istuva asennevammainen laukoo puhekuplassa kommentteja muista tiellä liikkuvista onnettomista taulapäistä.

Top Gear 2 pähkinänkuoressa: karttakaa.

Kimmo Veijalainen

Gremlin

Amiga 1200, 4000
Ennakkoversio
Ohjaus: J,N
Testattu: A1200, A4000

45

CD-ROM-Update

Zool2

Tasohyppely. Zool 2, värikäs ja vauhdikas Amiga-tasohyppely, on käännetty PC:lle peräti romppuversiona.

Taustat ovat totuttuun tapaan värikkäät ja pelattavuus on yhtä sutjakkaa kuin Amiga-versiossa. Päävastustajana on itse Mentaaliblokki, joka käy kiusaamassa pelaajaa aina kunkin vaiheen lopussa.

Zoolin valtti on vauhti. Tämä tarkoittaa sitä, että vierityksen täytyisi suihkia nopeasti ja sujuvasti, jotta pelistä voisi todella nauttia. Testikokoonpanolla PC-versio valitettavasti nykii ja väpättää epileptisiä kouristuksia edesauttavasti ja survoo silmät solmuun, mikä johtaa nopsaan DOS-tilaan poistumiseen. Peliruudun pienentäminen ja taustagrafiikan karsiminen ei auta asiaa.

Romppuversio eroaa Amigan levykeversiosta vain ja ainoastaan siinä, että pelin alkuun on lisätty pätkä (renderoitua) alkudemoa. Myös Zoolin tai Zoozin kuukahtaessa pieni animaatiopätkä piipahtaa ruudulla. Melkoista laiskuutta on, ettei CD:lle ole viitsitty edes säveltää kunnon taustamuzakia.

Perheen pienimmille Zool 2 on iloinen ja värikäs joskin väpättävä kokemus. Muut eivät tästä taatusti suuremmin ilostu.

JTurunen

Gremlin

PC, CD-ROM, Amiga
Minimi: 386/486, 580 kt, MSCDX 2.1, VGA
Äänituki: Sound Blaster, Roland, AdLib
Ohjaus: J
Testattu: 486/50 SBPro

70

PC-Update

The Settlers

Strateginen simulaatio. Virne suupielessä toteutetun Settlersin humöörin alta paljastuu pähkinä purtavaksi. Pienenkin kuningaskunnan pystyssä pitäminen voi osoittautua melkoiseksi haasteeksi, jos naapuriksi osuu paremmilla luonnonvaroilla ja sikiävämmällä väestöllä siunattu imperialistisika.

Tuotantoketjujen on oltava kunnossa. Esimerkiksi maatilan rakentamiseen tarvitaan puuta ja kiviä. Lisäksi maajussin on saatava jostain viikate ennen kuin hän voi aloittaa työnsä. Vilja on myös jauhettava ennen kuin sen voi leipoa puulämmitteisessä uunissa leiväksi, jota kaivosmiehet puolestaan tarvitsevat jaksaakseen louhia malmia maan kamarasta. Toki pelaaja voi syöttää viljan myös sioille, joille on puolestaan rakennettava teurastamo. Varsinaisten tuotantolaitosten lisäksi pelaajan on vedettävä niiden välille toimiva tieverkosto. Peli tuokin lähinnä mieleen logistiikan harjoitustyön.

PC-versiossa on mainitsemisen arvoista SVGA-tila, joka näyttää pelialueesta huomattavasti suuremman osan kuin Amiga. Isonkin valtakunnan hallitseminen helpottuu huomattavasti.

Ainoan varsinaisen moitteen Settlers saa pikakelauksen puutteesta. Joskus pelissä ei tapahdu viiteen minuuttiin mitään ratkaisevaa, jolloin pelaajan on vain pakko odottaa ja tuijottaa ruudulla uurastavia pikku kansalaisiaan. Koskaan kun ei voi olla varma, vyöryvätkö naapurin ritarit rajan yli juuri kun pelaaja poistuu jääkaapille.

Äänipuolella Settlersin PC-versioon on eksynyt GUS-kämy. Vaikka paketin päällä ei Graviksen Ultrasoundia mainita, asennusohjelma väittää Settlersin GUSsailevan sujuvasti. Tämä ei valitettavasti ole totta.

Jyrki J.J. Kasvi

Blue Byte

PC, Amiga
Minimi: 386, 4 Mt RAM, VGA
Äänituki: Sound Blaster (Pro), AdLib Gold, Pro Audio Spectrum, Roland
Ohjaus: H, J
Kiintolevy: 5 Mt
Erityistä: 1–2 pelaajaa
Testattu: 486/33, 16 Mt, SVGA, (GUS), CD-ROM 300 kt/s

91

PELIT HUIPPU

CD32-Update

Out to Lunch

Tasohyppely. Pierre oli raikas tuulahdus Amigan toimintapelitarjonnassa. Nyt ympyrä on sulkeutunut, konsolilta tietokoneelle siirtynyt peli tarjotaan jälleen konsoliformaatissa.

CD32-versiota ei kannata näyttää SNES-miehille. CD:lle ei ole viitsitty edes ympätä kunnon musiikkia, vaan samat Amiga-version konsolimaisen ohuet luritukset siivittävät menoa. Pelattavuus on huomattavasti parempi kuin ilotikulla, mutta muuta eroa korppuversioon ei ole.

Tavallaan säälittää, että valtava enemmistö CD32-peleistä on tällaista A500/A1200-kamaa, sillä CD:n kapasiteetti jää kokonaan hyödyntämättä. Hyvä peli kaikesta huolimatta.

Kimmo Veijalainen

Mindscape

CD32, Amiga 1200,4000
Testattu: CD32

87

Survival Guide

PELIT purkki 90-120575?

●● Pelit-BBS on nyt pyörinyt runsaan vuoden ajan. Käyttäjiä on vajaat neljä tuhatta ja määrä kasvaa jatkuvasti. Neljän linjan käyttöaste vuorokaudessa on yli 95 prosenttia. Tiedostoja pelaajille on valunut kymmeniä tuhansia.

Mutta edelleen modeemien ihmeellinen maailma tuottaa useille purkinkäyttäjille ongelmia. Kertaamme vielä lyhyesti tärkeimmät periaatteet.

Uusi käyttäjä

Aluksi siis tarvitset puhelinlinjan, siihen kytketyn modeemin ja tietysti tietokoneen. Pääteohjelmia kannattaa kysyä kavereilta, suurin osa on PD- ja SW-ohjelmia.

Tarkista, että sinulla on tilaajanumerosi käden ulottuvilla ja mahdollisimman uudesta lehdestä (takakannen osoitelapun ylin rivi). Tarkista pääteohjelmastasi, että asetukset ovat 8, no parity, 1 stopbit. Pidä huoli, että tiedät, mistä imurointi (DOWNLOAD) käynnistetään. Valitse etukäteen terminaaliemuloinniksi VT-102 tai joku, jossa mainitaan ANSIsta. Jos terminaaliohjelmasi tukee Z-MODEM-tiedonsiirtoprotokollaa, valitse se oletusarvoksi. Minkäänlaisia käännöstaulukoita ei tarvita.

Seuraavaksi soitat modeemilla Pelit-Purkkiin (90) 120 5757. Ei, missään ei ole vikaa, vaikka linjat ovatkin (aina) varattu: Pelit-BBS on jatkuvassa käytössä läpi vuorokauden. Kun pääset sisään, BBS kysyy nimeäsi. Ole tarkkana tässä kohdassa: moni on antanut ensin sukunimensä ja vasta sitten etunimensä, valittaen seuraavalla kerralla, ettei pääse sisään kun tilaajanumero on jo käytössä eli hän antaa nimensä toisessa järjestyksessä. Jos nimessäsi on skandeja, korvaa ne a:lla ja o:lla, siis Väinö Määttä on Vaino Maatta. Näin eivät pääteohjelmien muutostaulukot haittaa.

Rekisteröinti tarkoittaa sitä, että sinut merkitään BBS:n käyttäjäksi ja samassa yhteydessä tilaajanumerosi merkitään käytetyksi. Voit siis rekisteröityä vain kerran, joten olepa tarkkana ja lue ruutuun tuleva teksti.

Merkitse salasanasi muistiin paikkaan, josta sen unohtaessasi varmasti löydät. Vastaa henkilötietokysymyksiin. Kaikki tiedot ovat ja pysyvät luottamuksellisina. *Jos unohdat salasanasi, et pääse enää uudestaan sisälle purkkiin!*

Seuraavaksi vaaditaan tilaajanumerosi. Tämä on se pitkä litania osoitelapun yläosassa. Kirjoita se kokonaan, siis koko rivi. **Siis: anna oikea nimesi, koko tilaajanumerosi**.

Ohjelma tarkistaa tilaajanumerosi ja hyväksyy sen, jos se on oikein. Nyt olet sisällä BBS-järjestelmässä. Muista: missä olet-kin, ?-merkki antaa aina apua.

Imuroiminen

Seuraavaksi imuroimme yhden kappaleen tiedostoja. Kun imuroit, sinun täytyy aina olla f- eli file(tiedosto)alueella. Komento F siirtää tiedostoalueelle.

F (return)

Ensin kytketään sinänsä näppärä selailumoodi pois päältä, ihan kaiken varalta. Kytke selailu pois komennolla

B (return)

Vastaisen varalle imuroimme purkin aputiedoston, koska se on muun muassa lyhyt ja hyödyllinen. Imurointi eli downloadaus käynnistyy komennolla D ja tiedosto, jonka haluamme, on MBBSHLP.TXT

D MBBSHLP.TXT

Ohjelma kysyy siirtoprotokollaa, ja siihen vastataan Z (eli Z-Modem).

Olettaen, että terminaaliohjelmasi tukee Z-Modemia, siirto joko käynnistyy automaattisesti tai joudut itse aloittamaan sen terminaaliohjelmastasi. (Pelit-BBS:stä löytyy esimerkiksi Telix ja Terminate.)

Edistyneempää tiedostoilla leikkimistä

Yhden aputiedoston imurointi ei kauan innosta, ja halunnet tutustua koko tarjontaan.

Komennolla L (return) saat listan tiedostoista. Kun ohjelma kysyy alueen nimeä, vastaa * (eli asteriski), niin näet kaikki mahdolliset alueet ja tiedostot. Kun ruutu pysähtyy ja kysyy jotain, paina vain returnia ja listaus jatkuu.

Kirjoita haluamasi tiedostojen nimi tai nimet muistiin ja imuroi ne D-komennolla. Jatkossa saat nopeasti listan uusista, edellisen käyntisi jälkeen tulleista tiedostoista komennolla N (return).

Muita esille tulleita asioita

Isot tiedostot on pilkottu osiin, jotta ne saa hitaammallakin modeemilla imuroitua. Imuroi siis kaikki osat, muuten tiedosto ei toimi.

Älä anna tilaajanumeroasi kavereille, jos aiot itsekin käyttää purkkia. Numeron tarkistuksessa tarkistetaan myös onko numero käytössä. Jos huomaat, että "kaverisi" ovat sinun oikeuksillasi sisällä, lähetä postissa osoitelappusi Pelit-lehden toimitukseen todistukseksi, että sinä olet oikea käyttäjä.

Sinulla on joka vuorokausi käyttöaikaa 80 minuuttia, kuitenkin ruuhka-aikana eli kello 17.00 ja 24.00 välillä voit käyttää aikaa vain 40 minuuttia kerrallaan, joten jos haluat ison tiedoston hitaalla modeemilla, soita tämän ajan ulkopuolella.

Nimesi ja salasanasi sun muut voit itse vaihtaa Utilities-valikosta. U N vaihtaa nimen ja U P salasanan.

Pelit-BBS keskittyy vain tietokonepeleihin. Ohjelmointiryhmien demoja, MODeja, GIFfejä ja hyötyohjelmia voi hakea muista Suomen BBS-järjestelmistä.

Pelit-BBS:n päivitykset

Pelit-BBS:ssä on runsaasti päivitystiedostoja, jotka muun muassa korjaavat pelien pieniä bugeja tai antavat lisätehtäviä, -aseita ja sen sellaista.

Tiedostot pidetään mahdollisimman ajantasalla ja lähes joka päivä purkkiin ilmestyy uusia tiedostoja. Seuraavassa listassa on lueteltu päivitystiedostot, jotka olivat purkissa elokuun puolivälissä. Joka viikko lista kuitenkin kasvaa, joten kannattaa käydä etsimässä uusia.

18.8.94

- 1942: PAW, MProse, v.1.1
- 1946: Aces of the Pacific, Dynamix, päivitys
- Aces of the Pacific, Dynamix, v.1.2
- Aces Over Europe, Dynamix, useita
- AD&D: Dark Queen Of Krynn, SSI, päivitys
- AD&D: Unlimited Adventures, SSI, v.1.2
- AD&D:Spelljammer, SSI, v.1.1
- Ancient Art of War, MProse, v.2.0
- Archon Ultra, SSI, v.1.1a
- Arena: Elder Scrolls, Bethesda, v.1.06
- B-17 Flying Fortress, MProse, v.2.00
- Bard's Tale Const Set, Interplay, v.1.3.
- Batman Returns, Konami, v.1.1
- Battle of Britain, LucasArts, päivitys
- Betrayal at Krondor, Dynamix, v.1.02
- Buzz Aldrin's RIS, Interplay, 1.00B
- Castles, Interplay, päivitys
- Civilization for Windows, MProse, v.1.20
- Civilization, MProse v.4., v.5 BETA
- Clash of Steel, SSI, v.1.1.
- Clouds of Xeen, NWC, päivitys
- Comanche: MaxOverkill, Novalogic, päivitys
- Command Adventures Starship, Merit, v.2.0
- Command HQ, MProse, v.1.97
- Companions of Xanth, Legend, 1.1.0
- Crisis In The Kremlin, SpecHolo, v.1.01
- Cyberrace CD, Cyberdreams, v.1.21
- Cyberrace, Cyberdreams, v.1.22
- Dark Sun, SSI, CD-ROM v.1.1.
- Dark Sun, SSI, v.1.1.
- Darklands, MProse, v.6, v.7
- Darkside Of Xeen, NWC, päivitys

- Detroit, Impressions, v.2.1
- Dune 2, Westwood, v.1.07
- Elite 2, Gametek, päivitys
- Empire DeLuxe (DOS), NWC, v.1.11a
- Empire DeLuxe Windows, NWC, v.1.11b
- Eye of the Beholder II, SSI, v.1.1
- Eye of the Beholder III, SSI, v.1.1
- F1 Grand Prix, Mprose, v.1.05
- F-14 Fleet Defender, MProse, v.1.2
- F-15 III SE, MProse, v.3.0
- F-117 Stealth Fighter, MProse, v.03, v.04 BETA
- Falcon 3.0, SpecHolo, 3.04
- Fantasy Empires, SSI, v.1.1
- Flight of The Intruder, SpecHolo, v.1.2.
- Flight Simulator, Microsoft, v.5.0A
- FP Football Pro, Dynamix, päivitys
- Gabriel Knight, Sierra, CD-päivitys
- Gabriel Knight, Sierra, päivitys
- Global Conquest, MProse, v.2.-päivitys
- Global Domination, Impressions, 2x päivitys
- Grand Prix Unlimited, Accolade, v.1.4
- Great Naval Battles 2, SSI, v.1.1
- Great Naval Battles, SSI. v.1.2
- Gunship 2000, MProse, v.06
- Gunship 2000: Islands&Ice, MProse, v.085
- Hand of Fate, Westwood, päivitys
- Harpoon, Three-Sixty, v.1.32a
- Hockey League Simulator 2, Bethesda, v.1.12
- Hornet, SpecHolo, v.1.01
- I. Jones & Fate Of Atlantis, LucasArts, 486-korjaus
- Indiana Jones & Last Crusade, LuacsArts, 486-korjaus
- Indianapolis 500, EA, päivitys
- Indy Car Racing, VIE, v.1.04 plus muita
- Jurassic Park, Ocean, päivitys
- Kasparov's Gambit, EA, v.1.1.
- Kingmaker, U.S.Gold/Avalon, v.1.51
- Knights of the Sky, MProse, v.2.
- Lands of Lore CD-versio, Westwood, päivitys
- Lands Of Lore, Westwood, v.1.23
- Legend of Kyrandia, Westwood, v.1.3.
- Leisure-Suit Larry 6, Sierra, päivitys
- Links 386 Pro, Access, v.1.21
- Maelstrom, Merit, v.1.1
- Mantis, MProse, v.2.0
- Master of Orion, MProse, v.1.3
- Megafortress, Three-Sixty Pacific, päivitys
- Megarace CD, Mindscape, päivitys
- Merchant Prince, QQP, v.1.20
- Metal & Lace, Megatech, 1.42a
- Microcosm CD, Psygnosis, v.1.2.
- Mig-29, SpecHolo, v.1.03
- Monkey Island I, LucasArts, 486-korjaus
- Mortal Kombat, VIE, päivitys
- NFL Coaches Club Football, MProse, v.1.3
- NHL Hockey, EA, v.1.1
- Nomad, Gametek, v.1.01
- Outpost CD, Sierra, v.1.1.
- Pacific Strike, Origin, v.F1.19
- Pacific War, SSI, Grigsby v.1.9
- Pacific War, SSI, virallinen v.1.1.
- Pirates Gold, MProse, v.3
- Police Quest IV, Sierra, päivitys +muuta
- Quest For Glory 1 VGA, Sierra, päivitys
- Quest For Glory 3, Sierra, päivitys
- Quest For Glory 4, Sierra, päivitys +muuta
- RAC Rally, Europress, v.1.1
- Railroad Tycoon DeLuxe, MProse, versio 2.
- Railroad Tycoon, MProse, V.3
- Ravenloft, SSI, CD-versio v.1.1
- Ravenloft, SSI, v.1.1.
- Realms of Arkania, U.S. Gold, päivitys
- Rebel Assault, LucasArts, v.1.7
- Return To Zork CD, Activision, v.1.1.
- Return To Zork, Activision, v.1.1.
- Rules of Engagement, Omnitrend, v.1.06
- Sam & Max CD, LucasArts, päivitys
- Sam & Max, LucasArts, päivitys
- Seal Team, EA, päivitys
- Siege, Mindcraft, v.1.20
- Silent Service II, MProse, v.3.
- SimFarm, Maxis, v.1.3
- SimLife, Maxis, päivitys
- Spaceward Ho!, NWC, päivitys
- Star Trek – 25th Anniversary, Interplay, päivitys
- Stunt Driver (Stunts), SpecHolo, v.1.11
- Subwar 2050, MProse, v.2.02
- SWOTL, LucasArts, v.2.1.
- Tank, SpecHolo, v.1.1.
- Tanks!, SSI, v.1.1.
- TaskForce 1942, MProse, päivitys
- Terminator: Rampage, Bethesda, Pentium-päivitys
- Test Drive III, Accolade, v.3.0
- TFX CD-ROM, Ocean, 3xpäivitys, v.2.01
- TFX, Ocean, 3xpäivitys, 2.01
- The 7th Guest, VIE, v.1.31
- The Grandest Fleet, QQP, päivitys
- The Perfect General, QQP, v.1.02
- The Summoning, SSI, v.1.2.
- Tornado, DI, v.1.0c
- Twilight 2000, Paragon, päivitys, uusi loppupeli
- UFO: Enemy Unknown, MProse, v.1.2.
- UFO: Enemy Unknown CD, MProse, päivitys
- Ultima Underworld I, Origin, päivitys
- Ultima Underworld II, Origin, päivitys
- Ultima VII, Origin, v.3.4
- V For Victory, Three-Sixty, v.3.1.
- War In Russia, SSI, Gribsby v.1.2.
- War In Russia, SSI, virall. v.1.1
- Warlords 2, SSG, v.1.1
- Wayne Gretzky Hockey III, Bethesda, v.1.11.
- Wing Commander I, Origin, päivitys
- Wing Commander: SO1, Origin, päivitys
- Wizardy 7: CDS, Sir-Tech, 2xpäivitys
- WW2: Battles of South Pac, QQP, päivitys
- X-Wing: Imperial Pursuit, LucasArts, v.1.1a

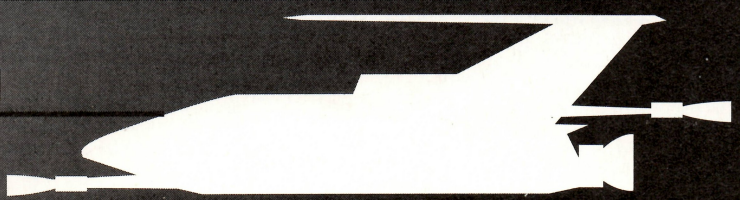
KAIKKIEN AIKOJEN SUOSITUIN BBS AVARUUSPELI

TRADE WARS 2002

UUTTA! MYÖS CYBERTANK JA GLOBAL DESTRUCTION

SOITA TAI OTA MODEEMIYHTEYS MIKROLLASI

VOIT PELATA YHTÄAIKAA MUIDEN KANSSA!



GAMES & ACTION

PUH.NUMERO	TELESAMPO	INFOTEL
0700-16662	929292 (2400baud) ja S/iirry G&A	10771 (1200baud) 10772 (2400baud) ja S/iirry G&A

TELEPOJAT OY, PL 43, TRE 21 hinta 3.95min

"Ratkaise"

UFO – The Enemy Unknown

XCOMin ylipäällikön päiväkäsky nro 1



Vaikka maailman tulevaisuus keikkuu vaakalaudalla, ei ihmisrotu suinkaan ole vielä pelannut viimeistä korttiaan. Noudattamalla kurinalaisia sääntöjä ja strategiaa voidaan taistelu vielä kääntää voittoisaksi.

Matti kukkarossa

Ensi tilassa on syytä aloittaa muukalaissellin (Alien containment) rakentaminen, jotteivat elävänä saadut muukalaiset mene hukkaan. Tallenna peliä eri paikkoihin, sillä pelissä on edelleen ikävä bugi: jos peli väittää, ettei sinulla ole muukalaissellejä (vaikka onkin), ei juuri muuta ole tehtävissä kuin aloittaa alusta (tai tallennetusta tilanteesta). Mikäli olet saanut selville Cydonia or bust!:in, ei bugilla enää pahemmin ole väliä.

Yritä aina tuhota kaikki havaitsemasi UFOt. Interceptorit ovat tehokkaimpia varustettuasi ne pelkillä Avalanche-ohjuksilla, joilla saat alas suuretkin UFOt. Todella suuren (very large) UFOn sattuessa kohdalle varjosta sitä, kunnes se laskeutuu ja vyörytä se maassa.

Ensimmäinen tukikohta on hyvä rakentaa Keski-Eurooppaan. Lisätukikohdat kannattaa rakentaa niin, että niiden yhteinen tutkaverkko kattaa mahdollisimman laajan alueen. Hyviä alueita ovat esimerkiksi Pohjois-Amerikka, Kiina, Etelä-Afrikka ja Etelä-Amerikka. Myös napa-alueet lyövät leiville.

Pidä yllä yhtä päämajaa, jossa kaikki tiedemiehesi ja insinöörisi heiluvat sekä toista varastotukikohtaa. Loput tukikohdat on hyvä pitää yksinkertaisina lentoasemina, joissa on tutka, varasto, asumistiloja ja hangaari interceptorille. Pidä muutama sotilas jokaisessa tukikohdassa, niin vältyt puolustuslaitteiden rakentamiselta.

Tutki ja tutki

Tutkimustyö on ensiarvoisen tärkeää, sillä vain sen kautta voidaan tuottaa uusia aseita ja rakennuksia. Tiedemiehet kannattaa pitää aina työllistettyinä ja samassa tukikohdassa. Aloita tutkimus laseraseista, joista laserkivääri on erinomainen palvelusase: se ei kuluta ammuksia eikä harvinaisia alkuaineita. Seuraavana listassa onkin kehopanssarin rakentaminen (taulukko 1). Resursseja kannattaa säästää ja valmistaa suoraan lentopanssarit jättämällä kaksi heikompaa mallia väliin. Plasma-aseista tutki heavy plasma lippaineen ja jätä kivääri ja pistooli turhina tutkimatta. Yleisesti vältä turhaa tutkimustyötä, kuten liikkeen tunnistinta tai lääkepakettia ja keskity ase- ja UFO-teknologiaan. (Olen eri mieltä. Medical Kit säästää monen veteraanin hengen, samoin välisarjan kehopanssarit. –nn)

Elävänä kaapatuilta muukalaisilta saadaan nyhdettyä paljon hyödyllistä tietoa. Insinööriltä opit hyper-wave dekooderin rakentamisen, jollainen onkin hyvä kyhätä mahdollisimman pian. Sectoid tai Ethereal-rotujen johtajilta opit psi-voimien käytön, jonka jälkeen voit rakentaa psi-laboratorion joukkojasi varten.

Turha roina on hyvä myydä pois, näin säästät varastotilaa. Muista kuitenkin jättää yksi kappale kutakin tiedemiehiesi tutkittavaksi. Hyvä rahanlähde on laserkivääreiden valmistus ja jälleenmyynti sievoisella voitolla. Jos (ja kun) menosi ovat tulojasi suuremmat muista pitää tilisi erotuksen verran plussalla kuun vaihteessa. Joskus ei ole muuta mahdollisuutta kuin kiristää vyötä ja odottaa seuraavaa UFOa.

Raha saattaa tehdä tiukkaa etenkin vaativimmilla vaikeusasteille, mutta älä silti IKINÄ myy Elerium-115:tä.

Second squad, move in

UFOja vyöryttäessäsi liiku pieninä ryhminä niin, että toinen pystyy aina varmistamaan kauemmas liikkuneen turvallisuuden. Älä kuitenkaan jätä miehiäsi liian lähekkäin (viereisiin ruutuihin), sillä silloin olet helppoa riistaa vihollisten järeämmille aseille. Puhdista aina ensin UFOa ympäröivä maasto ja lopuksi hoitele itse alus. Käytä hyväksesi kaikkia mahdollisia esteitä kuten aitoja tai rakennuksia ja mene kyykkyyn piiloon. Tarkkaile liikepisteitäsi, äläkä jää seisoskelemaan aukeille paikoille tai ovien ja ikkunoiden edustoille.

Saatuasi lentopanssarit lennä aina kun mahdollista, sillä silloin vihollisen kranaatit eivät tehoa. Jos vastustajilla ei ole psi-voimia voit liikkua huolettomasti lennellen pitkiäkin matkoja ja jäädä aukeillekin paikoille, sillä leijuvaan hahmoon on vaikea osua. Psi-voimilla varustettuja vastustajia lahdatessa pidä erityistä huolta näkösuojastasi, sillä yhden alienin nähdessä miehesi voivat kaikki alienit yrittää kontrolloida kaikki miehiäsi. Niin kauan kuin pysyt piilossa olet myös turvassa.

Yksi toimiva taktiikka on käyttää panssareita tiedustelijoina, mutta itse luotan raakaan commandovoimaan. Älä välitä, vaikka joku joutuisikin paniikkiin. Alien Controlkin kuluu pois parin vuoron jälkeen. Niin kauan, kun kaikki ovat hengissä ja haavoittumattomia kaikki on OK.

Ulkoalueita haravoidessasi ole järjestelmällinen, niin et päästä ketään livahtamaan käsistäsi. Sisällä suurissa UFOissa aloita puhdistus ylimmästä kerroksesta ja varmista, että ketään ei pääse ulos tai sisään (tarvitset vähintään kahdeksan miestä). Vihollisvuoron aikana ääniefektit antavat kuvan vihollisten toiminnasta.

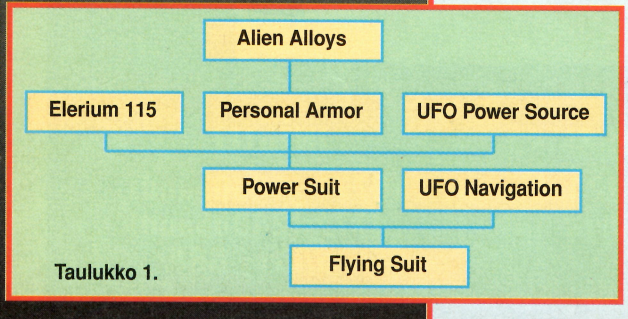
Muukalaisten tukikohdissa harrasta vyörytystaktiikkaa, eli etene nurkka kerrallaan ja etsi johtokeskus heti käsiisi (tunnet sen kolme ruutua leveästä ovesta). Ole tarkka, ettet vahingossa tapa komentajia. Komentokeskukseen saavuttaessa onkin hyvä tainnuttaa kaikki paikalla olijat ja etsiä joukosta halutut vangit (kun menet tainnutetun ruumiin ylle ja poimit sen, näet sen arvon). Yleisesti tärkeintä taistelussa on varata tarpeeksi liikepisteitä ongelmatilanteita varten ja tietenkin pitää miehesi hengissä. Hoppu tappaa.

Mars matkaan

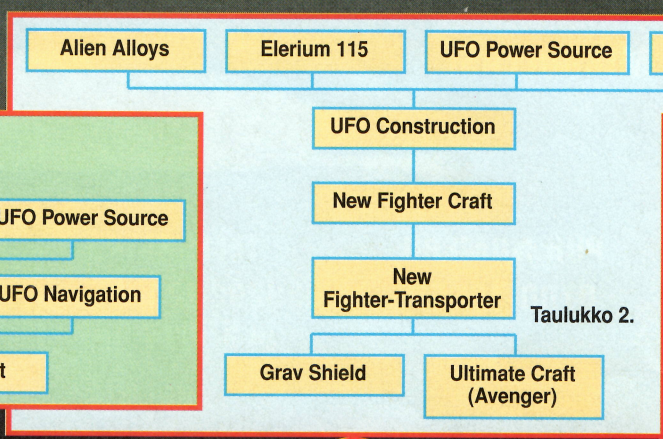
Voittaaksesi pelin sinun täytyy tuhota muukalaisten Marsin tukikohta. Tarvittavat tiedot saat kuulustelemalla kaappaamiasi johtajia. Muukalaisten johtajia (leader) löydät vain suurimmista (very large) UFOista tai vihollisen tukikohdista. Komentajia (commander) saat vangittua vain tukikohdista. Tutki ensin Alien origins, jonka jälkeen kaapattu muukalaisjohtaja kertoo Martian Solutionista. Tutki se ja kuulustele viholliskomentajaa, joka lavertelee vihollispäämajan sijainnin (Cydonia or Bust). Tutkittuasi vaihtoehdot tarvitset enää Avenger-aluksen (taulukko 2).

Lopputaisteluun on hyvä ottaa mukaan pari hovertankkia ja runsaasti raskasta aseistusta (eli blaster launchereita ja plasmaa). Niin, ja tietysti runsaasti onnea ja kärsivällisyyttä.

Tapio Salminen



Taulukko 1.



Taulukko 2.

Näin kehittyvät laseraseet.





KUNINGAS ON PELASTETTAVA!



●● Viime lehdessä jäimme miltei White Towerin porteille. Nyt rynnistämme inhojen haamujen kimppuun.

Valkoisen tornin sisäänkäynnistä mene heti lännessä olevaan huoneeseen ja nappaa sieltä Mystic Key. Sillä aukeaa lounaassa oleva ovi, jonka takaa löytyy toinen Mystic Key. Suurin piirtein tason keskellä oleva arkku aukeaa tiirikalla.

Uusi avaimesi avaa koillisessa olevan oven. Lähistöllä haahuileva amatsooni tiputtaa kuollessaan jälleen yhden Mystic Keyn, joka avaa pohjoisessa olevan oven. Paina nappia portin vasemmalla puolella ja portti aukeaa. Päästä Lyle vapaaksi ja avaa salasyvennys. Löydät Amber Ringin.

Vie Amber Ring lähellä sisäänkäyntiä olevaan syvennykseen ja astu salahuoneeseen. Amatsoonien kuningatar Jana ei ole ihan helppo nakki, mutta lopulta hänkin pudottaa Mystic Keyn. Lähtiessäsi pane Amber Ring sormeesi ja lähde itäisille portaille.

Lisää Mystisiä Avaimia

Itäiset portaat eivät vie minnekään, mutta sieltä löytyy jälleen yksi Mystic Key. Mene läntisiä portaita ylös ja avaa lähistöllä oleva ovi hopeisella Mystic Keyllä. Mene suurin piirtein keskelle kerrosta ja ovesta sisään, sulje se, paina nappia ja ota jälleen uusi Mystic Key.

Itäinen ovi aukeaa tiirikalla, sen takana on kuoppia täynnä oleva huone. Pudottaudu kuoppaan ja päädyt jälleen tasolle yksi. Tiirikoi arkku ja avaa ovi napilla.

Jos roinaa on liian paljon, nyt on hyvä tilaisuus palata Yvel Cityyn ja myydä ylimääräiset kamat Victorille. Pakko ei kuitenkaan ole.

Mene takaisin kuoppahuoneeseen. Kulje seuraavaa reittiä: pohjoiseen, kahdesti itään, kahdesti pohjoiseen ja kahdesti länteen. Ota Mystic Key ja paina nappia länsiseinällä. Nyt mene kahdesti itään, kahdesti etelään, länteen ja kahdesti etelään. Paina nappia eteläseinällä. Avaa lännessä oleva ovi juuri löytämälläsi Mystic Keyllä. Mene varovasti salaseinälle ja sen läpi. Pitkällä seinällä on neljä vipua. Kolmella ensimmäisellä saatat saada pysäytettyä tulipallot, neljäs laukaisee tulipallokanuunan. Löydät kypärän. Poistu samaa reittiä kuoppahuoneesta.

Mene tulipallohuoneeseen lännessä. Tulipallot laukeavat vain kun astut niiden edessä olevalle laatalle. Mene luoteessa olevalle syvennykselle ja ota taas yksi Mystic Key. Se avaa etelässä olevan oven.

Haamunpirulaiset

Nyt pitäisi lähteä tasolle 3, mutta siellä olevat haamut ovat tosi pahoja. Kannattaakin ainakin alkuun pysytellä lähellä portaita ja käydä niiden alapäässä aina välillä palauttamassa voimia. Haamut lähtevät seuraamaan pitemmältäkin, joten reitti portaille kannattaa opetella.

Heti portaiden yläpäässä on lattiassa nappi, jota painamalla saa jälleen uuden Mystic Keyn. Avaa sillä lukko ja lähde etenemään varovasti.

Kun joskus pääset arkulle asti, avaa se tiirikoimalla. Valtavien taistelujen jälkeen pääset pikku hiljaa suorakulmion muodostaviin käytävänpätkiin, joista idänpuoleisesta löytyy nappi vasemmalta seinältä.

Jatka eteenpäin, käännä matkalla kaikki vivut ja availe arkut tiirikoimalla. Pudottaudu kuopasta tasolle kaksi.

Putoat suoraan minotauruksen huoneeseen. Tapa se ja käytä sen sarvea avaimena päästäksesi takaisin tasolle kolme.

Palaa kuopalle ja sulje se painamalla nappia ja ampumalla tai heittämällä jotain kuopan takaiselle napille. Availe taas arkku tiirikoimalla ja hae lännestä salaseinän takaa arkusta sininen Mystic Key.

Mene pohjoiseen ja avaa ovi jälleen yhdellä Mystic Keyllä. Ota Ivory Key syvennyksestä. Idässä oleva painolaatta päästää sinut salaseinän luokse. Sen takaa löytyy jälleen uutta kamaa.

Palaa tasolle 1.

Kellariin!

Lännessä oleva ovi aukeaa Ivory Keyllä ja paljastaa portaat kellariin.

Aseta lentelevät esineet oikeisiin syvennyksiin keskiaukiolle. Avaa lukko sinisellä Mystic Keyllä. Kun olet antanut tunnussanan, vanha rouva antaa sinulle Crucible of Faithin.

Keräile kamat syvennyksistä ja palaa tasolle 1. Säästä Wand of Death viimeiseen taistoon Scotian kanssa.

Mene Altar de Blancalle pohjoiseen. Laita Crucible of Faith alttarille ja täytä se eliksiirin ainesosilla. Ota kuppi talteen.

On aika lähteä Yvel Cityyn.

Vanhat kamut

Jälleen kannattaa vierailla Victorin kaupassa muuttamassa kamaa käteiseksi. Käy myös kau-

punginneuvoston luona, jossa Geron käskee sinun noutamaan Dawnin.

Matkalla Opinwoodiin joudut kulkemaan Yvel Woodsin ja Upper Opinwoodin kautta. Upper Opinwoodissa Scotia ilmestyy sinulle Dawnin muodossa, mutta älä anna hänelle mitään vaan lähde tiehesi kohti Opinwoodia.

Vankkurit on kuitenkin ryöstetty eikä Dawnia löydy mistään. Sinun on palattava Yvel Cityyn.

Hyökkäys!

Kaupunginneuvostossa Geron kertoo sinulle, että kaupungin puolustus on pettänyt ja te olette omillanne. Etsi suojainen paikka ja hakkaa Pimeä Armeija, kunnes kaikki on ohi ja örkit perääntyvät.

Palaa kaupunginneuvostoon ja lue viesti. Brunon majatalosta pääset avoimen oven kautta eteenpäin. Paina pohjoisseinän nappia ja seinä avautuu paljastaen luolaston. Sinne!

Kissanmentävät luolat

Tapa Mylek ja ota Geronin avain ja tumma käsine. Pane pieni patsas jalustalle ja saat auki itäisen seinän. Etelässä oleva nappi avaa syvennyksen.

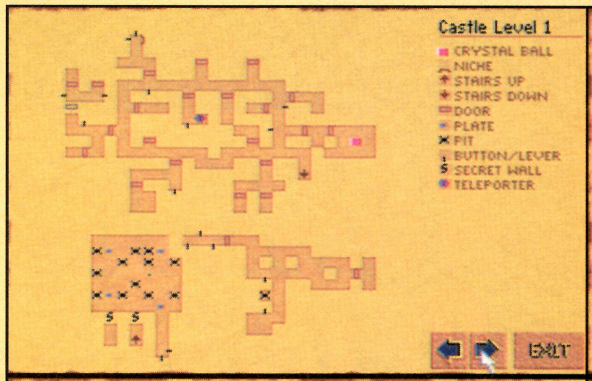
Läntinen ovi avautuu käsineellä, kun laitat sen käsineenmuotoiseen syvennykseen. Kävele, kunnes löydät samanlaiset kuviot pohjois- ja länsiseinillä. Avaa molemmat.

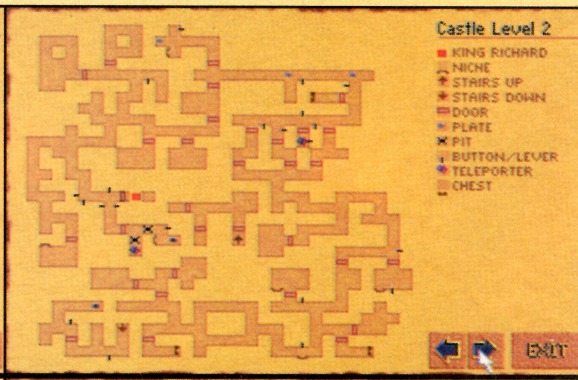
Mene länteen. Nappi seinällä auttaa pääsemään ensimmäisten kuoppien ohitse. Aktivoi teleportti painoja käyttämällä ja astumalla pohjoisen painolaatan päälle. Tämä laatta kontrolloi teleporttia päälle ja pois.

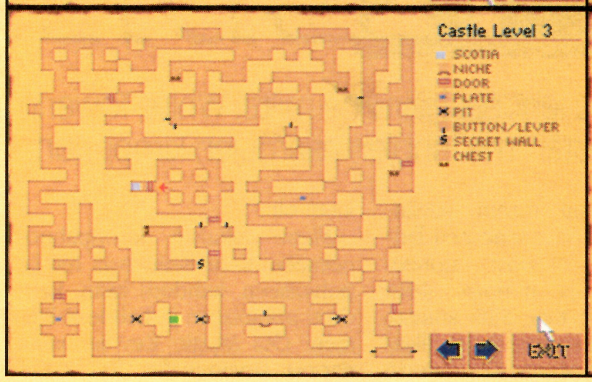
Tiirikoi arkku, josta löydät Mist of Doom -taian ja keltaisen avaimen.

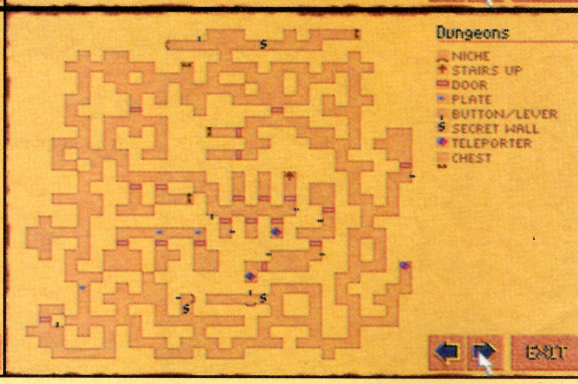
Replicator eli monistaminen toimii siten, että ajat yhden "sähköhirviön" jokaisen kolmen käytävän päähän aktivoimaan laitteen. Jos sinun ei tarvitse monistaa mitään, unohda koko juttu ja tapa hirviöt Spark-loitsulla.

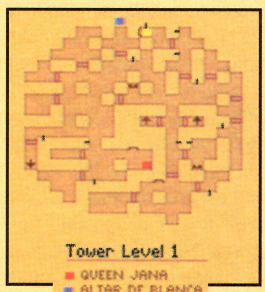
Palaa nyt kahden vierekkäisen kädenkuvan luokse jatkamalla myötäpäivään karttaa ja jatka pohjoiseen. Selvittele salaseinät ja spinnerit. Eräs hirviö

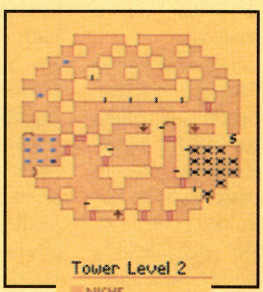


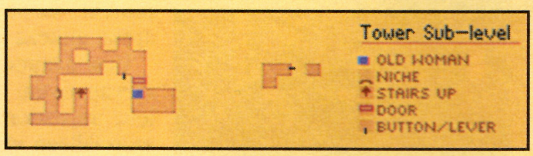


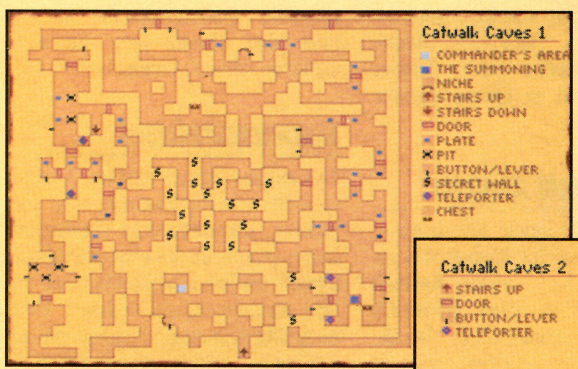


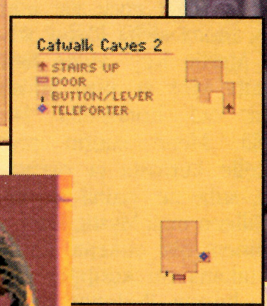








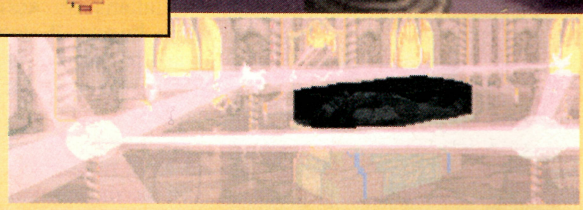














pudottaa sinisen avaimen, jolla aukeaa arkku.

Mene avaimenrei'ille etelään ja avaa vasen lukko keltaisella ja oikea lukko pienellä avaimella. Huoneessa tapaat Knowlesien ja Xeobsien edustajat, jotka molemmat haluavat sinusta sankarinsa ja hävittävän toinen toisensa maailmankartalta. Molemmat myös lupaavat palkita sinut ylenpalttisesti onnistuttuasi: Knowlesit vahvistavat magiataitojasi ja Xeobsit taistelutaitojasi.

Loppujen lopuksi on ihan sama kumman reitin valitset: molemmat ryhmät ovat tosi pahoja. Kun lopulta löydät avaimen ja "liittolaistesi" päämajan, voit kääntyä heitä vastaan, mutta silloin et saa palkintoa.

Kakkostasolla, johon voit pudottaudua etelän kuopista, ei ole mitään erikoista. Teleporttaudu tai mene portaita takaisin ykköselle.

Cimmerian linna

Teleporttaudut Cimmerian linnan kellariin. Tutki koko alue ja hakkaa hirviöt.

Syvennyksistä löytämäsi avaimet avaavat teleportit, joilla voit vierailla "liittolaistesi" luona. Tutki kaikki arkut ja varmista, että löydät timantin.

Kun olet hakannut valitsemasi viholliset saat avaimen ja Vaelan's Cuben. Avaimella saat auki ylös menevät portaat.

Mene ensimmäiseen kerrokseen. Seinä sulkeutuu perässäsi, mutta saat sen kyllä myöhemmin auki. Idässä olevasta huoneesta löydät Dawnin vangittuna kristallipalloon. Vapauta hänet käyttämällä timanttia palloon. Dawn lähtee hakemaan apua.

Etsi pieni avain ja ota pohjoisesta avattavasta syvennyksestä kobran muotoinen patsas. Sinun on hypättävä kuoppaan, mutta palaa takaisin ykköskerrokseen portaita myöten. Ovi aukeaa painamalla nappia länsiseinällä.

Nyt mene miltei keskelle karttaa ja paina nappia, joka aktivoi teleportin. Teleporttaudut ykköstason eteläiselle alueelle. Mene alueen pohjoiselle ovelle, mutta älä koske mihinkään vipuihin matkan varrella. Teleportti heittää sinut keskelle kuoppia täynnä olevaa huonetta. Samalla karttasi palaa, mutta sen saa kyllä takaisin.

Kuoppahuone on täynnä spinnereitä. Kompassi toimii, kunhan annat sen rauhoittua. Laita paino kaikille laatoille, niin osa kuopista häviää. Tarkoituksena on hakea eteläseinän salahuoneesta lohikäärmepatsas ja löytää portaat yläkertaan salaseinän takaa. Portaat ja patsas löytyvät molemmat eteläiseltä seinältä.

Kerää koko patsassarja

Älä laita mitään pohjoisen huoneessa olevaan syvennykseen, esine häviää lopullisesti. Suurin osa arkuista aukeaa tiirikoimalla.

Idässä oleva lukko aukeaa tiirikoimalla vain, jos Rogue-tasoja on vähintään neljä. Oven takaa löytyy yksisarvisen patsas, joten jollan lailla ovi on auki saatava. Jotkut aseet nostavat Rogue-tasoa.

Pohjoisessa saat auki itäisen seinän painamalla eteläistä nappia. Sen sijaan lännessä kulmassa, jossa on nappi sekä itäisellä että eteläisellä seinällä, paina itäistä, mutta älä koske eteläiseen nappiin. Jatka matkaasi avautuvaa käytävää pitkin ja heitä tai ammu jotain kuopan takana olevalle napille. Kävele valekuopan ylitse etelään, löydät syvennyksestä Carrion Keyn. Nyt on hypättävä kuoppaan ja käveltävä takaisin.

Mene lännessä olevaan huoneeseen ja ota Noir Key syvennyksestä. Sitten mene koillisessä olevaan pieneen huoneeseen, jonka ovi aukeaa Noir Keyllä ja paina sisällä olevaa nappia. Teleportti aktivoituu.

Teleportti siirtää sinut uuteen osaan kakkostasoa. Mene portaita ylös tasolle 3.

Ylös, ylös

Tutki koko taso, älä välitä vielä tässä vaiheessa vaikeista ovista tai arkuista. Kartoita kaikki helpot paikat, myös alue, jossa lentää koko ajan ohjuksia. Ne eivät vahingoita paljon, joten sinne vaan. Vältä kuoppia.

Nyt mene kaakkoon. Löydät laatan, jossa lukee "Summan pitää olla oikein". Katso karttaa: summa on "1+1=3". Kolmonen pitää vaihtaa kakkoseksi.

Mene miltei viereiseen huoneeseen hiukan länteen. Paina nappia ja seinä liikkuu länteen. Seuraa seinää ja paina toista nappia. Jos nyt katsot karttaa summa on oikein ja seinän pitäisi olla auki. Älä putoa kuoppaan. Mene takaisin laattahuoneeseen ja hae ihmishahmoinen patsas. Pane jotakin tarpeetonta patsaan tilalle syvennykseen ja paina molempia nappeja huoneen molemmissa päissä. Seinä aukeaa ja pääset pois. Mene kuopalle ja pudottaudu tasolle 2.

Mene lännessä olevalle lukolle, joka aukeaa Carrion Keyllä. Huoneesta löydät kuningas Richardin. Laita neljä patsastasi jalustoille seuraavasti: ihmishahmo oikealle eteen, kobra vasemmalle eteen, lohikäärme oikealle taakse ja yksisarvinen vasemmalle taakse. Nyt laita keltainen pyramidiavain jokaiseen kulmaan. Anna eliksiiri kuninkaalle, anna hänelle myös ase. Palaa takaisin tasolle 3 teleporterin kautta.

Mene miltei keskellä karttaa olevaan salahuoneeseen ja avaa arkku tiirikalla. Sitten hae käsiisi Gold, Oily ja Death Key. Kaksi jälkimmäistä avaavat arkut lännessä.

Nyt mene lounaaseen ihan kartan alalaitaan. Lue ohjeet ja laita haarniska, ase, jalokivi (sormus tai kaulakoru) ja yrtti omiin alkoveihinsa ja ota avautuvasta syvennyksestä Dull Key. Kerää kamat mukaasi.

Dull Key avaa arkun pohjoisessa, muista ottaa hopeinen avain.

Mene miltei keskelle karttaa ja avaa vasen lukko hopeisella ja oikea lukko kultaisella avaimella. Paina lukkojen keskellä olevaa nappia ja seinä aukeaa.

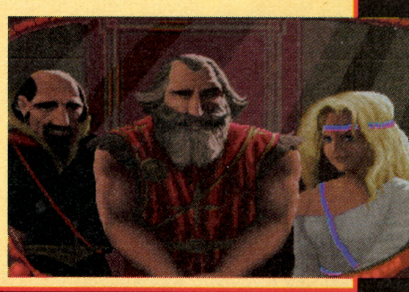
Yhdistä Totuuden rubiini ja Totuuden siru inventorissa, niin saat koko totuuden.

Mene länteen kartan keskiosassa: löydät Scotian. Käytä koko totuutta Scotiaan (eli pidä esinettä hahmosi päällä ja paina oikeaa hiirennappia) heti kun hän lopettaa puhumisen. Käytä sitten pari kertaa Death Wandia. Jos sauvaa ei ole, hakkaa hänet palasiksi.

Kun Scotia kuolee, hän uhkaa, että hänen kuolemansa ei pelasta sinua Pimeyden Voimien kostolta.

Palaudut Gladstoneen, missä kuningas, Dawn ja Geron onnittelevat sinua hyvin tehdystä työstä.

Tuija Linden

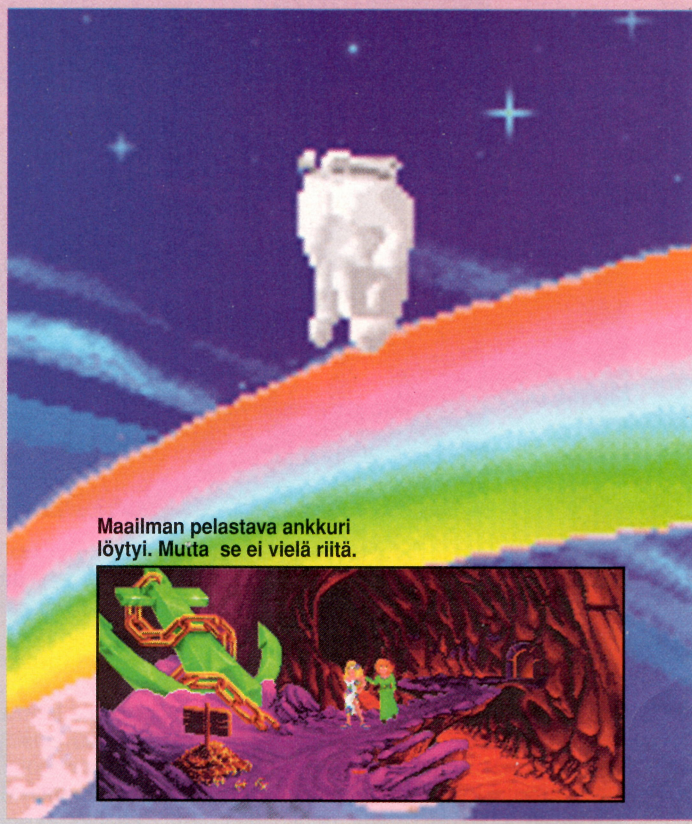


Ratkaise Osa 2



Volcaniaan!

●● Viime lehdessä ratkaisimme Kyrandia kakkosta aina Volcaniaan matkalla olevaan laivaan asti. Nyt tapaamme muun muassa kaameat lumimiehet ja saamme pelastettua Kyrandian.



Maailman pelastava ankkuri löytyi. Muita se ei vielä riitä.







Volcaniaan rantauduttuasi olet taas puilla paljailla. Älä kuitenkaan masennu, vaan yksinkertaisesti hyppää reikään, josta tulee höyryä. Yritä vain sitkeästi, vaikka lentomatka ei heti onnistuisikaan.

Maan keskipiste

Ota kaikki esineet putoamispaikkasi läheisyydestä. Tutki luolia ja kerää kaikki, mitä voit. Kipitä T-Rexin luolaan, ja poimi kaikki tavarat. Palmunlatvasta saat "pumpulia". Jatka seuraavaan luolaan. Leiki dinon kanssa klikkaamalla keppiä sen kohdalle. Tee tätä tarpeeksi kauan, niin katosta tippuu tippukivi, joka avaa suuren höyrypurkauskanavan. Mene siihen ja saat nappeja, jotka soveltuvat esimerkiksi teddykarhun silmiksi. Ota myös kaikki muut tavarat.

Muuta kaikki lyijy kullaksi, ja heitä suurin kultakimpale pataan. Sitten lisää muut Teddykarhujuomaan tarvittavat ainekset ja pullota juoma. Ota nalle pois pullosta, ja mene T-Rexin luo. Hyppää kielekkeeltä sen selkään, ja kun hurja ralli päättyy, olet taas sillalla.

Mene triceratopsin luolaan. Jos se ei ole kääntynyt niin, että sen kasvot ovat likimain kohti ovea luolan perällä, mene pois ruudusta ja palaa uudelleen. Käytä punaista kangasriekaletta ja ovi aukeaa.

Kun toivut järkytyksestä, ota ankkurikivi ja loitsukirjan sivu. Sitten tarkista inventaariosi. Sinulla pitäisi olla neljä kiveä. Tuki niillä "putket", joista näkyy laavaa (ankkurikivihuoneessa, aloitushuoneessa, "koiran" huoneessa sekä entisessä triceratops-huoneessa). Kun kaikki neljä putkea on tukittu, mene huoneeseen, jossa oli triceratops. Astu kuplivan kraaterin keskellä olevalle levylle, ja matka jatkuu.

Osa IV: Vuoristo

Hei Kuuraparta!

Tulla tupsahdat paikkaan, jossa on kolme pelokasta puuta. Ota ruudusta kaikki mitä voit (pullo putoamiskuopassasi ja käpy). Mene sillan luo, ja ota maasta sammalta. Ota myös pyörivä kivi, joka lentelee vähän, kun poistat sammalet sen päältä. Ota pienen puun oksalta korsia (twigs) sekä lunta vuorelta. Mene taas kolmen puun ruutuun. Etsi ruudulta iso piikivi (flint) ja pistä korsikasa sen juurelle. Hakkaa sitten vierivällä kivellä piikiveä tulta tehdäksesi ja porta korret hiileksi.

Mene ritarin luo, ja tee Regular Snowman -juoma (hiili, sammal, lumi) ja käytä juoma ritariin. Kun ritari on lyöty, mene patsaan luo seuraavaan ruutuun. Käytä alkemistin magneettiasi patsaaseen. Poimi taas kaikki, mitä voit. Käytä jackia juokseviin tyyppeihin. Mene sitten puitten luo ja pistä taikarumpu kannolle. Puut alkavat tanssia, ja tie eteenpäin on auki.

Vuoristorata

Nyt sinulla pitäisi olla muun muassa käpy, tammenterho ja pähkinä. Anna ne oravalle, joka hoitaa köysirataa, ja se loikkii tiehensä. Juoksupyörä pitäisi saada pyörimään, ja siksi heitätkin sinne pyörivän kiven. Hyppää vaunuun, ja anna palaa.

Osa V: Lopun alkua

Lumimies hirmuinen

Seurattuasi Markon ja Mr. Han-



Köysirata pitäisi saada toimimaan.



Marko on taas pulassa Herra Hanskan kanssa..



Sateenkaaren tällä puolen.



Pelokkaat puut muuttuvat eri iloisiksi, kunhan vähän autat.





Hei laukkaa ratsu reima!



Sateenkaarikone vaatii erivärisiä juomia toimiakseen.

din dramaattista kamppailua saavut pääteasemalle. Ota vajan seinästä pölyhuisku ja luuta. Astu tupaan, ja ota hyllyltä pullo ja lattialta tykinkuula. Muuta se kullaksi. Ota myös hieman myskiä seinällä killuvasta härän päästä.

Mene pihalle, ja anna lapsen äidille kultainen tykinkuula, koska tämä sitä himoitsee. Kun äitikkä ihastelee hankintaansa, pölli ipanan tikkari. Ota myös lunta maasta. Sitten taas juoma: Abominable Snowman! Heitä pataan pölyhuisku, lumi, tikkari ja myski ja pullota juoma. Vedä se naamaasi pihalla, ja astele taas tupaan. Äijät repeävät nauruun, mutta kyllä se hymy hyytyy vielä...

Lumimiehiä ja -naisia

Herää hurmurijetin luolassa. Nappaa makeisrasia sekä sängyllä olevat höyhenet. Ota lisäksi hajuvesi (cologne) hyllystä. Lisäksi jetin takana olevalta hyllyltä löytyy yksi oma pullosi. Poistu luolasta, ja irrota jääluolan katosta kolme jääpuikkoa. Yritä kiivetä jääpuikkoja seinämään iskien.

Kun jeti vie sinut taas sisään, livistä ulos, ja odota, kunnes metsästäjät tulevat luoksesi. Sekoita taas juoma, tällä kertaa hajuvedestä, makeisista, jääpuikosta ja höyhenistä. Käytä juoma onnettomiin metsästäjiin, ja pian havaitset, että jeti ei pidä pelkästään naiskauneudesta...

Somewhere over the rainbow...

Livistä taas "jääpuikkometodilla", ja mene mökille. Mene sisään ja ala väännellä vipuja. Tehtäväsi on nyt koota erivärisiä taikajuomia. Väsää seuraavat juomat: Flying Shoes, Sandwich, Skeptic Serum, Abominable Snowman, Teddy Bear, Swamp Snake sekä Indigo. Muut hoitunevat rutiinilla, mutta tässä pari huomautusta: Indigon teet ametistista ja mustikoista. Swamp Snakeen et tarvikaan höyhentä, kunhan muistat KAIKKI muut aineet (kuten osa I:ssä oli selitetty).

Kun juomat ovat valmiita, ne täytyy pistää oikeaan värijärjestykseen kasvin omiin pulloihin. Järjestys on seuraava (2 "yläreivissä" olevaa, selvästi muista erillään olevaa, pulloa) vasemmalta oikealle: vihreä, indigo. Alarivin pullot vasemmalta oikealle: punainen, oranssi, keltainen, sininen, lila. Tempun onnistuttua syntyy sangen käihä maaginen ilmiö.

Mene ulos, ja taita jääpuikko mökin räystäältä. Kiipeä sen avulla katolle, ja kulje pitkin sateenkaarta. Tapaat matkallasi herra Käden, joka kohtelee sinua sangen tunteettomasti. Vaihda Rambo-asusteet yllesi, ja viimeinen tehtävä voi alkaa.

Rattaat löysällä?

Kun saavut oudon rakennuksen luo, näet uhkaavan säteen. Muuta kultainen pömpeli, joka heijastaa säteen edelleen, lyijyksi uskollisella alkemistin magneetillasi. Mene sisään. Kiipeä oikean puolen koppiin, joka näkyy noin puolivälissä ruutua. Näet edessäsi kolme päätä, jotka muistuttavat erehdyttävästi ystäviäsi (niin minunkin!).

Tehtäväsi olisi saada "kiekot", jotka paljastuvat, kun klikkaat sen patsaan päätä, jolla on kiinteä levy "turbaaninaan", menemään toisten kasvojen yläpuolelle järjestyksissä pienimmästä suurimpaan.

Siis: Klikkaa oikeanpuoleisen häiskän pään yläpuolella oleva kiekkoa niin, että patsaan silmät aukeavat. Klikkaa sitten esimerkiksi vasemmanpuoleisen pään yläpuolella olevaa reikää, ja ruskean "kannen" pitäisi siirtyä siihen. Kiekot pitää saada järjestyksessä (joka voitaisiin ilmoittaa myös: keltainen, vaaleansininen, tummansininen ja harmaa) PÄÄLLEKKÄIN samaan reikään. Tämä ei todellakaan ole niin vaikeaa kuin luulisi äsken luetun perusteella olevan.

Ota hammaspyörä, ja vie se konehuoneeseen, joka on toisten portaiden yläpäässä. Palaa taas puzzlen pariin, ja siirrä kiekot eri pään yläpuolelle. Saat tikun. Mene konehuoneeseen, ja väännä tikulla ratas lopullisesti paikoilleen. Kyrandia on pelastettu – vai onko sittenkään???

Käsi hyökkää. Klikkaa hiirellä oikeanpuoleisen tietokoneen kohdalle (tai jonnekin sinnepäin), mutta ole nopea! Jos onnistut, väistät käden hyökkäyksen, ja tämä lyö itsensä johonkin. Uhka ei ole kuitenkaan vielä ohi, sillä käsi hyökkää taas. Nyt kliksauta vasemmanpuoleista tietokonetta, ja väistät taas käden. Tällä välin Marko on vapautunut ja tekee vanhaa temppua, johon tarvitaan myös sinun apuasi. Juokse vain päin kättä, ja Kyrandia on lopullisesti pelastettu.

Jyri Huttunen




Huokea, mutta voittamattoman hyvä.
HINTA 24,80 MK

PUNANISKA

Terästää tahdon ja antaa reipasta intomieltä.

Inter-aktiivinen sarjakuva!

Vieraileva tähti: Dingo

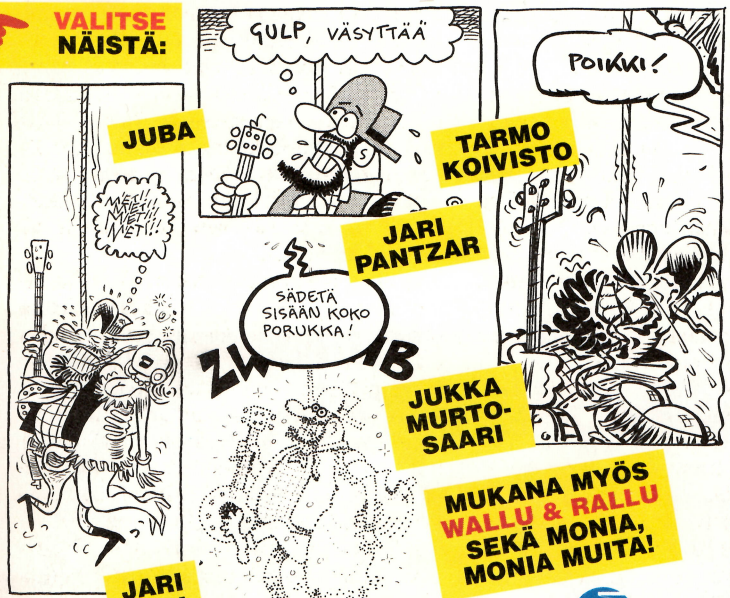
PUNANISKAN KOHTALO RIIPPUU SINUSTA!



Punaniskan kauhea valinta

652685-94-05

VALITSE NÄISTÄ:



JUBA

TARMO KOIVISTO

JARI PANTZAR

JUKKA MURTO-SAARI

MUKANA MYÖS WALLU & RALLU SEKÄ MONIA, MONIA MUITA!

JARI RASI

TIMO KOKKILA

ARI KUTILA

Helsinki Media Sarjakuvat

NYT VAIN 24,80

PUNANISKA

HAE OMASI: R-KIOSKIT, LEHTIPISTEET JA KIRJAKAUPAT

TILAA KÄTEVÄT LEHTIKANSIOT!

Kokoa nyt Pelit-lehtesi kätevästi yksiin, tyylikkäisiin kansiin!

- Kansioon mahtuu yksi vuosikerta.
- Lehtesi pysyvät siisteinä ja järjestyksessä!
- Mukana vuosilukutarra!



Tilaa kansiot kupongilla tai puhelimitse

(90) 120 671

KANSIOTILAUSKORTTI

PELIT kansiot vain 36 mk/kpl

Tilaa kerralla useampia kansioita **– säästät postikuluissa!**

Tilaan ___ kpl Pelit-lehden säilytyskansioita hintaan 36 mk/kpl + postituskulut. 64701

Nimi 4C01

Osoite

Postinumero ja -toimipaikka

Puhelinnumero

Postituskulut: 12 mk/1 kansio, 15 mk/2 kansiota ja 18 mk/3 tai useampi kansio.

TILAAJAPALVELU
VASTAUSLÄHETYS
Sopimus 01620/43
01003 VANTAA 300

PELIT

PELIT
MAKSAA
POSTIMAKSUN



Computer games player is the nigger of the world

●● Vuodet vierivät, mutta edelleenkin tietokonepelejä pidetään lasten ja tosielämästä irtaantuneiden nörttien touhuna. Mitä vanhempi ihminen kertoo pelaavansa, sen varmemmin häntä katsotaan kun vääräpäistä venuslaista. Miksei tietokonepelejä ole vielä kanonisoitu ihan normaaleillekin ihmisille kelpaavaksi tavaksi viettää vapaa-aikaansa?

Sellainen virikkeellinen ja älyllisesti vaativa harrastus kuin Kauniiden ja rohkeiden päivittäinen seuraaminen on sosiaalisesti täysin hyväksyttyä toimintaa. Miksi? Suuren filosofin ja humanistin Paavo Väyrysen sanoin kysymyksessä on mediapeli. Jos suuren lehden toimittaja huomaa kauhukseen säännöllisesti istuvansa TV:n ääreen puoli kuudelta, asia on helppo korjata. Normaalilähestyminen eli "amerikkalainen, aidot ihmissuhteet korvaava ja miljoonia aivosoluja tappava roska" korvataankin "viattomalla pikkupaheella, joka niin sopivasti rentouttaa raskaan työpäivän jälkeen" ja vot! Eipä aikaakaan, ja Ericin uudet seikkailut on hyväksytty.

Tietokonepelit tarvitsevat siis mediatukea. Pelit-lehden kautta tarttuu mukaan ehkä pienen pieni määrä siitä isosta potentiaalisten pelaajien joukosta, joka tästäkin maasta varmasti löytyy. Keskiverto-Virtaselle "tietokonepeli" tarkoittaa kuitenkin edelleen jotain Mariota, Hugoa ja Vitoa, mikä ei kyllä tee tietokonepeleille pätkän vertaa oikeutta. Tarvitaan siis oikeaa tietoa ja mieluummin televisiosta, ehkäpä silloin muutamakin sohvaperuna saataisiin tekemään ruudun äärellä muutakin kuin roikottamaan alahuultaan.

MegaGaMez

Mutta toisaalta televisiossa pyörivä, Suomessa tuotettu pelishow varmaan kapsahtaisi pelaajien omaan nilkkaan. Kun katsoo listoilta, minkälaisia viihdeohjelmia Suomessa eniten katsotaan ja yhdistää siihen muistoja menneistä nuorten ohjelmista, ohjelman formaatti alkaa mielikuvituksessa hahmottua.

Niinpä kello on nyt 18.00 keskiviikkoiltana vuonna -95 ja seuraamme eturivissä upouutta pelishowta.

"Hey Dudez, it's MegaGamez, viikon kovimmat turbopelihitit ja juontajana teidän kaikkien oma Pahvis!" Ja sitten seurataan puoli tuntia punahenkselistä ja niskalippalakkista, neljätoistavuotiaaksi 20 vuotta liian vanhaa juontajaa, joka heittää rankkaa hetulaa nuorison omalla kielellä. Lukuisten konsolipelien joukkoon mahtuu pari kolme tietokonepeliä, jotka on valittu jotakuinkin sattumanvaraisesti. Juontajaa eivät tietokonepelit kiinnosta sen enempää kuin ohjelman tuottajiakaan, joten vaikka Master of Orionissa "sä teet päätöksiä, jotka vaikuttaa pelin kulkuun ennemmin tai myöhemmin. Way Cool, beibee!"

Ja kautta Suomen kuuluu sekä ovien pauke että munalukkojen räpse kun kaappipelaajat vetäytyvät vieläkin syvemmälle.

En viitsi edes haaveilla hyvästä peliaiheisesta viikko-ohjelmasta, minulle riittäisi ammattitaidolla tehty asiallinen dokumentti, joka kertoisi mitä tietokonepelit nykyään TODELLA ovat, aina Tetriksestä Harpoon 2:een ja Air Warrioriin.

Vaan miksi?

Miksi joka ihmisen pitäisi sitten pelata tietokonepelejä? Jos pelaajien määrä vaikka viisinkertaistuisi, ainoat näkyvät seuraukset olisivat se, että pelien maahantuojat saisivat enemmän rahaa ja meidän lehtemme levikki nousisi. Lama tuskin hellittäisi, työttömyys tuskin laskisi ja sosiaalidemokraatit saisivat silti murskavoiton ensi vaaleissa.

Minä vain haluaisin, että tietokonepelit merkitsisivät jotain muutakin kuin niitä kakaroille suunnattuja reaktiotestejä, väkivallan airuita, työtehonlaskijoita ja virusten teholevittäjiä, joiksi ne nykyään mielletään. Varsinkin kun samaan aikaan houritaan jostain ihme interaktiivisesta TV:sta, jossa katsoja voi itse vaikuttaa tapahtumiin ja joka tulee olemaan suurin uudistus sitten elokuvien. Herätkää jo, minä olen vaikuttanut ruudulla näkyviin tapahtumiin yli kymmenen vuotta!

Mutta toivoa on aina: vielä joku aika sitten Internetissä iltojansa viettävää pidettiin outona hyypiönä, jonka olisi syytä hankkia elämä. Sama henkilö on nyt In, hän on kansainvälisen tietoverkon kyberavaruudessa seikkaileva datasurffari, jolle koko maailman tieto tulee napinpainalluksella ruutuun. Ja videoiden ajastusongelmien kanssa kamppailevan kansan pitäisi hankkia Internet-oikeudet mieluiten heti.

Eduskunnassa on lähiverkko. Ehkäpä pian joku kansanedustaja astuu kaapista ulos, kertoo olevansa Doomissa Kokoomuksen Deathmatch-mestari ja pian jokaisen trenditietoisen harrastuslistasta löytyy "tietokonepelit". Sitä odotetellessa mä vaan pelaan.



WEXTEEN

Miksi ostaa pelejä, kun niitä saa ilmaiseksikin

Tai ainakin vähän käytettynä

●● Ovatko lehdet levykkeiden kylkiäisiä vain päinvastoin? Ovatko pelit kertakäyttöisiä vai kestokulutushyödykkeitä?

Englantilaisten tietokonelehtien oheiskorpputarjoomukset ovat paisuneet sellaisiin mittoihin, että lehdistä on tullut pikemmin korppujen kylkiäisiä kuin päinvastoin. Pelit-lehti on valinnut toisen tien: emme tarjoile sharewarea, demoja sun muuta oheisroinaa tipoittain vaan koko Pelit-ämpärillisen, anteeksi, -purkillisen puhelinlaskun hinnalla.

Kaikkea kaheksaa sorttia

Ulkomaisten pelilehtien oheiskorput sisältävät yleensä neljän sorttisia tarjoomuksia: demoja, peli-skenaarioita (esimerkiksi Doom-kenttiä), shareware-pelejä ja -apuohjelmia. Jo pelkät demot ovat yleensä niin laajoja, että niissä riittää haastetta kyllästymiseen asti. Epäilenkin monen pelin jäävän ostamatta, koska softan puutteet käyvät demoa rämpiessä turhan ilmeisiksi.

Shareware-puolella kupletin juoni on doomahtava. Hyväksi havaitsemansa ohjelman voi rekisteröidä pientä korvausta vastaan. Softan kehittäjä lähettää vastineeksi ohjelmansa uusimman version, josta on poistettu joka välissä toistuvat kehotukset rekisteröidä peli heti eikä kolmastoista päivä.

Apuohjelmista tähän asti hyödyllisimmäksi on osoittautunut PC Format -lehden mukana saatu **Config**. Kyseisessä tapauksessa oheiskorppu oli ainoa syy, jonka vuoksi tuhlasin kyseiseen lehteen rahojani. Mikä tahansa ohjelma, joka edes yrittää kertoa keskeytysten ja muistivektoreiden tilan, on korttipakkaansa plaraavalle peeceen omistajalle kullan arvoinen. Config kertoo koneesta myös paljon muuta mielenkiintoista, rekistöröitynä enemmän kuin rekisteröimättä.

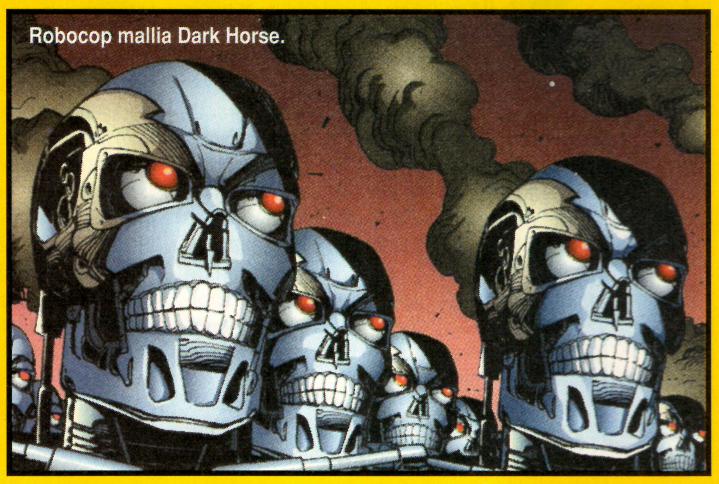
Eniten minua oheiskorpuilla viehättävät kuitenkin yksinkertaiset toimitapelit. Aina ei suinkaan huvita aloittaa uutta viikkotolkulla kestävää istuntoa sinänsä mielenkiintoisen strategiasimun komentosillalla. Huolella suunniteltu ja toteutettu lento F-16:n tai kolmitaso-Fokkerin ohjaimissa voi puolestaan ottaa toista tuntia. Joskus sitä vain haluaa hetken ampua kaikkea mikä liikkuu. Paikalliselta pelikauppiaalta on kuitenkin turha tivata PC:lle kunnon räiskintäpeliä, joka vie pisimmilläänkin vajaan vartin. Rupeaa rontti hymyilemään alentuvasti ja kaupittelemaan pelikonsoleita. Niin kuin PC:llä ei saisi pelata toimintapelejä.

Juuri tästä syystä PC Gamerin kylkäisenä postiluukusta pari kuukautta sitten kolahtanut shareware-versio ikivanhasta ja -ihanasta Galaxiansista on päässyt D:\GAMES-hakemistoni kunniapaikalle. Nyt kun vakkarivelhottarelle löytyisi vielä jostain kunnon perus-Pac Man -klooni, niin perhesopu säilyisi hieman nykyistä pidempään. Sitten muinaisen VIC-20:n ei hänen makuaan yli tunnin tyydyttävää peliä ole löytynyt. Huokaus.

Sekä että vai joko tai

Huomattava osa kylkiäiskorppujen sisällöstä on toki silkkaa silkkoa. Vaikka toimitus jättäisi itse lehden tekemisen sikseen (kuten joskus näyttää käyneen), 1,4 megaa syövän korpun täyttäminen kerran kuussa on kova urakka. Sääliksi käy, kun uusin uutuus eli yli 600-megainen kylkiäis*romppu* yleistyy. Esimerkiksi CD-ROM Today -lehti tarjoilee nimensä mukaisesti vain rompun, mutta myös sekä/että-julkaisuja löytyy. Kierros lehtihyllyillä paljastaa, että ainakin PC Plus, PC Format ja PC Home

Lisenssillä isoksi



Robocop mallia Dark Horse.

80- ja 90-lukujen vaihteessa keskisuuri amerikkalainen sarjakuvakustantamo **Dark Horse Comics** hankki itselleen oikeuden tehdä sarjakuvia sellaisista herkuista kuin Star Wars, Aliens, Terminator, Predator ja Robocop. Kalliin lisenssin riski oli melkoinen, sillä perinteisesti elokuvien pohjalta raapustetut kuvasarjat ovat olleet parhaimmillaankin täydellisiä floppeja.

Dark Horse käytti tilaisuuden kuitenkin edukseen ja neuvotteli taiteilijoilleen vapauden päästää mielikuvituksensa valloilleen. Tuloksena oli joukko tuoreita ideoita kuten RoboCop Terminaattoreiden prototyyppinä ja Alienit Predatorien ripille-pääsyriistakseen kasvattamina saaliseläiminä. Näin saatiin esimerkiksi Aliens vs. Predator -sarja myytyä sekä Aliensin, Predatorin että sarjakuvien ystäville. Sääli vain, etteivät elokuvien jatko-osien käsikirjoittajat ole alentuneet käyttämään Dark Horsen aivoriihen ideoita leffojensa jatko-osissa.

Myös siinä suhteessa Dark Horse on toiminut viisaasti, että se ei ole rajannut mitään aihetta tietyille tekijöille. Esimerkiksi

löytyvät sekä korpun että rompun kera. Lisäksi myös PC Gamer on siirtymässä CD-ROM-aikaan.

Itse CD-ROM Today -lehti on lähinnä oheisromppunsa manuaali. Suurin osa sen teksteistä käsittelee ohjelmia, joiden demot kylkiäiseen on saatu haalittua. Lehti on huono, mutta levy ihan kelvokas, vaikka demojen asennusohjelma onkin lievästi sanoen epästabiili. Ostopäätöstä tehdessään kannattaa muistaa, että noin puolet CD-ROM Today -CD-ROMin sisällöstä on tarkoitettu Macille ja toinen puoli PC:lle. Kannessa mainostetusta 650 megatavusta pääsee siis nauttimaan vain kumpaisenkin koneen omistaja.

Kierrättäkää ihmiset

Jos eivät pelkät kylkiäiset tyydytä vaativaa makua, ei peleistään kuitenkaan tarvitse maksaa täyttä hintaa. Ainakaan, jos omistaa pelikonsolin. Niitä nimittäin saa myös käytettynä.

"Kun pelin on kerran pelannut läpi, se on omistajalleen arvoton", Nummelassa ja Helsingin Lönnrotinkadun varrella Peli-Divaria parin kuukauden ajan pyörittänyt Harri Hartikainen kertoo. Peli-Divari Oy ostaa käytettyjä pelejä ja myy ne edelleen noin puoleen hintaan. "Esimerkiksi kovalla kohulla markkinoidun Simbadin ostaja voi tuntea itsensä huijatuksi, kun 600 markan hintaisen pelin saa pelattua läpi parissa tunnissa." Pelin kehitysrahat on ilmeisesti tuhlattu kalliiseen lisenssiin.

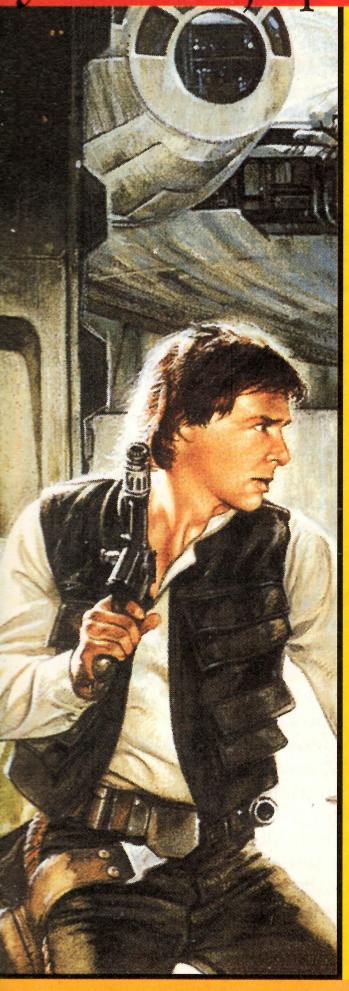
Peli-Divari näyttää valikoimansa mukaan keskittyneen lähinnä Segaan ja Nintendoon, mutta myyntitiskiltä löytyi myös pari siististi pidettyä PC:n peliä. "Käytettyjä PC:n ja Amigan pelejä kysellään kovasti, mutta sillä puolella olemme vasta alussa." Hartikainen sanoo. "Lisäksi niiden arvo laskee nopeasti valmistajien dumpatessa vanhat pelit halpapelipaketteihin ja erikoistarjouksiin. CD-ROMien kanssa tilanne on toinen, koska ne eivät leviä laittomina kopioina."

Peli-Divarin valikoimista löytyi myös mielenkiintoinen palikka, jolla esimerkiksi Japanin markkinoille tehdyt konsolipelit saa toimimaan Suomeen myydyissä koneissa. Eurooppalaisilla ja amerikkalaisilla maahantuojilla kun on paha tapa hieman sensuroida valikoimaansa ja lukita myymänsä konsolit siten, että vain heidän hyväksymänsä pelit pyörivät niissä. Esimerkiksi Street Fighterin virallinen versio ei roiski verta, vaikka splatterkoodi moduulista löytyykin.

LUKEMISEN ARVOISTA

Jokin aika sitten listasin lukemisen väärttejä scifi- ja fantasiakäännöksiä vuosien varrelta. Viime kuukausina meitä kunnon mielikuvitusjumpan ystäviä on kuitenkin hemmoteltu siinä määrin, että listaa on syytä jatkaa. Eli kipin kapin kirjastoon tai kirjakauppaan etsimään seuraavia teoksia:
Iain M. Banks: Pelaaja
Iain M. Banks: Muista Flebasta
Terry Pratchett: Noitasiskokset
Terry Pratchett & Neil Gaiman: Hyviä enteitä
Lisa Tuttle (toim.) Sielusi hipiä
Simon Ings: Kuuma pää
Ursula LeGuin: Tehanu
Ursula LeGuin: Taivaan työkalu
Philip K. Dick: Ubik
Philip K. Dick: Palmer Eldritch – Kolmasti merkitty mies.

Jos alien ja predator tappelis, kumpi voittais?





Mitä tapahtui Sarin kultaiselle koiralle?

Han Solo, arvaa mistä?

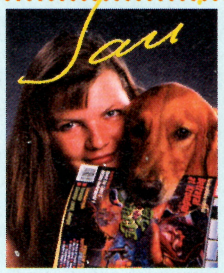
Aliensin kimpussa on hyörinyt kokonainen leegio piirtäjiä ja käsikirjoittajia Dave Gibbonsista ja Mike Mignolasta alkean. Jotkut paremmalla menestyksellä kuin toiset. Mutta näin joukkoon on saatu myös erittäin onnistuneita teoksia.

Vain **LucasFilmin** kanssa Dark Horse ei ole onnistunut neuvottelemaan taiteilijoilleen yhtä suurta vapautta. Tämä ei suinkaan tarkoita, että Dark Horsen Star Wars -sarjikset eivät olisi hyviä. Ne vain pitäytyvät uskollisesti elokuvien luomassa kaanonissa. Etenkin Tom Veitchin kirjoittama ja Cam Kennedyn taiteilema Dark Empire on jokaisen Star Wars -fanin kuolan arvoinen.

Joka tapauksessa Dark Horse ei ole enää keskisuuri kustantamo, vaan vain suuri, ilman etuliitteitä.

Suomeksi näistä Dark Horsen lisenssisarjiksista on saatu herkutella vain Mark Verheidenin eri piirtäjille kirjoittamalla Aliensilla. Se on suoraa jatkoa elokuville, ja mielestäni koko lisenssisopan tylsin sattuma. Kustantajille ja englannin läksyt lukeneille vinkkinä mainittakoon henkilökohtainen suosikkini Aliens vs. Predator sekä muuten vaan laadukkaat Robocop vs. Terminator, Star Wars: Dark Empire sekä Aliens: Salvation.

PELIT posti



Väkivalta ja ikärajat ovat puhuttaneet lukijoita jo muutaman lehden ajan. Puolesta ja vastaan on tullut suunnilleen yhtä paljon kirjeitä, puolustajat ehkä hieman voitolla. Lehteen 7/94 otan vielä muutaman kirjeen mukaan, sen jälkeen päätämme keskustelun.

Kiitos myös kaikille noin 50 työtölle, jotka muistitte minua kirjeellä elokuun aikana!

Koulu on taas alkanut, mutta älkää silti unohtako postipalstaa. Osoite edelleen

Pelit
Posti
PL 64
00381 Helsinki.

Naispuolikas

Minäkin ajattelin ottaa osaa keskusteluun naispuolisista tietokoneen käyttäjistä. Olen 15-vuotias tyttö: pelaan, ohjelmoin ja piirtelen PC:lläni.

Minua ärsyttävät pojat + vanhemmat, jotka naurekelevat harrastukselleni ja entäs kun todistuksessa komeili tietotekniikan kohdalla 10. Pojat nostivat siitä semmoisen älämölön, että jouduin tappeluun erään pojan kanssa. Siinä oli sitten kummallakin silmä mustana. Kotona äiti huusi poikamaisuudestani!

Ja entäs roolipeli-innostukseni? Onneksi minulla on kolme kaveria (kaikki poikia), jotka ymmärtävät minua.

Koulussa joutuu kuuntelemaan muiden tyttöjen löpinää kauniista ja rohkeista. Itse puhun tietokoneista ja muut valittavat, ettei sitä kukaan kestä.

Tuleva atk-opettaja

Moraaliset paheet

Jotkut jalomieliset ihmiset tuntevat selvästikin velvollisuudekseen varoittaa koko maailmaa paholaisen pääasiallisista keinoista lasten ja nuorten alistamiseksi mustan valtikkansa alle: tietokone- ja roolipeleistä. Erityisen Turmelevia ja Vahingollisia näistä peleistä tekee se, jos niissä esiintyy demoneita tai jotakin muuta Raamattuun viittaavaa. En suinkaan väitä, että näin julistavat ihmiset olisivat vääräss, mutta jos he ovat oikeassa, silloin myös Schindlerin lista on natsistinen elokuva, koska siinä esiintyy natseja. Samoin myös Tuntemattoman sotilaan on oltava väkivaltaa ja tappamista ylistävä romaani, koska se kertoo sodasta.

Siksi kysymys kaikille moraalin puolustajille: eikö ratkaisevan kriteerin pitäisi pelien turmiollisuutta ja paheellisuutta arvioidessa olla se, esitetäänkö demonit ja muut pahennusta herättävät asiat myönteisessä vai kielteisessä valossa: esitetäänkö ne ystävinä vai vihollisina? Vai ovatko ne poikkkeuksetta "asioita, joiden nimiä ei pidä mainittaman"?

Myös nimimerkki "Ajatelkaa" Pelit 4/94:ssa päätti toimia moraalisena valistajana ja muistutti samalla Pelit-lehden toimittajia heidän kasvatuksellisesta vastuustaan. Hänen mielestään lehden lukijat nielevät pureksimatta melkein jokaisen siitä lukemansa sanan. Miksiköhän sitten lehden postipalstalta löytyy poikkeuksetta kirjeitä, jotka sisältävät kritiikkiä ja toimittajien näkemyksistä eroavia mielipiteitä? Eikä piratismikaan ole Suomessa vähentynyt, vaikka Pelit-lehdellä on selvästi sitä vastustava asenne...

Hastur

Me uskomme siihen, että lukijamme käyttävät omia aivojaan, emmekä usko siihen, että joka sana niellään pureksimatta.

Vain murto-osa

Lehden tarkoitus lienee kertoa lukijoille peliuutuuksista ja täten auttaa kuluttajaa valitsemaan tuote, joka sopii parhaiten käyttötarkoitukseen ja mieltymyksiin. Lehden sivumäärä on kuitenkin rajallinen ja arvosteltavaksi pääsee vain murto-osa uusista peleistä. Lisäksi arvosteltujen pelien tyyppi tuntuu olevan hyvinkin painottunut toimittajien omien mieltymysten mukaan (tai sitten puolet uutuuksista on roolipelejä). Onneksi lehdessä on varattu muutama sivu lyhyille arvosteluille, joissa kerrotaan uutuuden pääkohdat. Mielestäni tulisi uhrata muutama suurempi peliarvostelu ja lisätä vastaavasti näille lyhyille arvosteluille varattujen sivujen määrää.

Kenraali von Peter

Käsi sydämellä voin vannoa, että lähes kaikki käsiimme saamamme pelit ovat lehdessä vuoden mittaan, vähintään juuri mainitsemallasi lyhyesti-palstalla. Valitettavasti vain emme kaikkia julkaistuja (kaupan olevia) pelejä toimitukseen saa.

Tuomas Tikkaselle

Lehdessä 4/94 Tuomas kirjoittaa: "Jokainen tietysti ajattelee, ettei noin leppoisa mies voi vaarallinen olla, mutta jos noin sairaan pelin (Doom) tekee, täytyy ainakin alitajunnassa elää pelin maailmassa". Peli on kuulemme liian väkivaltainen. Hyvänen aika! Ruusujako pelissä pitäisi heitellä? 11-vuotias kaverinikin valitsee pelissä aseen veren roiskeen perusteella. Jos pelissä ei verta lentelisi, ei peli niin suosittu olisi.

Doomin puolesta

Vääryyksiä

Niko Nirvi todella kehui X-Wingin 96 pisteen arvoiseksi ja se oli vääryys. Pisteitä olisi pitänyt olla ainakin 97! Grafiikka oli mielestäni hyvä, sitä voi säädellä erinomaisesti. Vaikea peli ei mielestäni ole, päinvastoin.

Sitten näistä kilpailuista... Lähetin Air Warrior -kisaan osanottoni tyytyväisenä myhäillen ja huomasin vasta jälkeenpäin, että voittajat arvotaan! Ei, ei, ei... Arpomisessa ei ole mitään ideaa! Joku voi saada pelin siksi, että hänen nimensä on Seppo ja hän juo niin ja niin monta litraa kahvia viikossa.

Zerba

Pisteet eivät ole mitään jumalansanaa eivätkä edes tieteellisen tarkkoja mittayksiköitä. 96 tarkoittaa jotakuinkin samaa kuin pirun hyvä.

Jos emme palkintoja arpoisi, joutuisi jokainen palkinnon saaja verottajan kynsiin. Palkinnoista menee veroa.

Milloin?

Koska ilmestyy Sensible World of Soccer?

Luke Skywalker

"Ihan kohta".

Paljon asiaa

Hello and greetings from the greater colony!

1. Miten kauan tiedostot ovat Pelit-purkissa?

2. Onko GBDR30.ZIP Pelit-purkissa? Sen oikea nimi on kai GameBuilder tai jotain siihen suuntaan.

3. Enemmän arvosteluita Nnirville ja Jyrki J.J. Kasville. He ovat parhaat arvostelijat.

4. Postipalsta on paras palsta. Enemmän tilaa siihen! Mutta älkää vain ottako mitään pois Wexteenin tai Nnirvin palstoilta!

5. Fantasiaroolipelipalsta oli hyvä idea. Wexteen voisi varmasti pitää sitä.

6. Julkaisetteko aina piirroksia, jos joku lähettää?

7. Älkää missään nimessä ottako mukaan 3DO:ta lehteen!

8. Miksei kukaan pidä tekstipeleistä? Älkää vertailko niitä grafiikkapeleihin, nehän ovat interaktiivisia kirjoja. Kyllähän monet lukevat Stephen Kingin ja J.R.R. Tolkienin kirjoja, niin miksei sitten voisi "lukea" interaktiivisia kirjoja?

9. Enemmän sivuja lehteen ja nyt!!!!

10. Kertokaa ReelMagicista, jos tiedätte mitään siitä! Mitä se edes on?

11. Haastatelkaa Steve Purcellia. Sanoisin, että hän on maailman paras sarjakuvapiirtäjä. Eikö Wexteen voisi kirjoittaa Sam & Max -sarjakuvasta?

12. Vaikka olen suuri Sam & Max -fani, niin olen pettynyt peliin. Huumori, grafiikka ja äänet ovat hyvät, mutta se oli valovuosia liian lyhyt!

13. Kun teillä on lehti valmis, kauanko kestää ennen kuin se on postilaatikoissa?

14. Piirrä Nnirvin naama -kilpailu oli hauska idea!

15. JTurunen kirjoitti numerossa 3/94 sivulla 32 Bubba 'N' Stixin arvostelussa, että suomalaiset pelintekijät voisivat tehdä suomalaisen version Bubba 'N' Stixistä. Miksi ihmeessä? Suomalaisten pelintekijöiden pitäisi keksiä uusia ideoita eikä varastaa Coren.

Newstorm the Guildmaster eli
The Two-headed Squirrel

1. Riippuu tiedostosta.

2. Muistan nähneeni ja kokeilleeni. Oli muistaakseni aika hirveä.

3. Nnirvi ja JJJ paiskivat nyt jo töitä ihan tarpeeksi.

4. Kolme-neljä sivua postia on meidän mielestämme ihan sopivasti. Toisaalta postia tulee niin paljon, että voisimme tehdä siitä ihan oman 80-sivuisen lehtensä...

5. Roolipeleistä puhumme silloin

tällöin.
6. Emme.
7. Ja miksi ei?
10. ReelMagic on PC:hen liitettävä MPEG-kortti, joka mahdollistaa CD-videoiden katselun.
13. Pari viikkoa.

Pantteri on karkkipussi

Pelit-lehden ristikossa (4/94) oli virhe. Pantteri ei ole mikään täplikäs eläin vaan karkkipussi tai rokkibändi. Panthera on yhden kissasuvun tieteellinen nimi, sukuun kuuluu mm. leijona, leopardit ja jaguaari.

Maija Koivula

Niinkö? Meidän mielestämme rokkibändi on Pantera ja pantteri leopardin toinen nimi...

Romppu

Haluaisin kiinnittää toimituksen ja lukijoiden huomion Suomen Kuvalehden numerossa 20 olleeseen artikkeliin CD-ROM-nimestä. Lehti julkaisi kilpailun, jossa piti keksiä CD-ROM-nimitykselle suomenkielinen nimi.

Kilpailuun tuli yli 270 ehdotusta. Asiantuntijaraadin mielestä paras ehdotus oli "romppu". Mielestäni se on aivan idioottimainen nimi. Suoraan sanottuna suomenkielistä sanaa ei tarvittaisi, sekä CD (compact disk) että ROM (read only memory) ovat vakiintuneita ja kaikki ymmärtävät ne. Eikä niille ole yritetty keksiä mitään suomenkielistä vastinetta.

Vakiotilaaja Helsingistä

Täytyy myöntää, että itsekin ensin hämmästyin "uutta" nimeä. Mutta tarkemmin ajatellen siinä kaksi etua: helppo kirjoittaa ja se jatkaa hyvin sarjaa lerppu, korppu. Joten toistaiseksi ainakin Pelit-lehtikin käyttää romppu-sanaa, se on erittäin käyttökelpoinen.

Vanhoja Pelit-lehtiä

Saako jostain vielä vuosien -92 ja -93 Pelit-lehtiä?

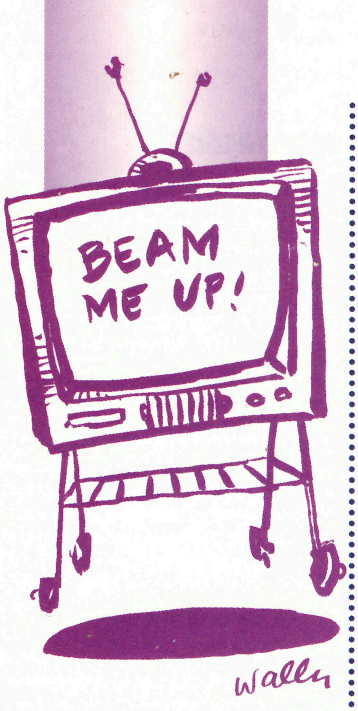
The Pollo

Vuosikerta -92 on myyty loppuun, vuoden -93 lehtiä voi tilata numerosta (90) 120 670.

JTuruselle

Kirjoitit Cardiaxxin arvostelussa (Pelit 8/93), että olet pelannut aivan samaa peliä vuosia sitten. Olet oikeassa, sillä 2,5 vuotta sitten Electronic Zoo julkaisi pelin nimellä Caroliaxx.

Chris



Vetoomus Star Trekkieille

Vetoan kaikkiin Star Trek- ja sci-fi-fanaatikoihin. Lähetetään TV1:lle nippu kirjeitä, joissa pyydetään Star Trek: Deep Space Nine ohjelmistoon. Osoite on: TV1, ykköskriitikko, PL 68, 00024 Yleisradio.

DS9 ruutuun

Sama vetoomus esitettiin 5 kirjeessä, joten toimikaahan, fanit.

Air Warriorista

Jos aikoo pelata Air Warrioria, kannattaako hankkia faksimodeemi. Pitääkö sitä pelatessa olla ulkoinen modeemi ja miksi? Ketkä Pelit-lehden tekijöistä pelaavat Air Warrioria ja mitkä ovat heidän koneensa?

Mr Death

Faksilla ei Air Warriorissa tee mitään. Modeemi voi olla sisäinen tai ulkoinen, ei väliä. Pelit-lehden aktiivisia ilmojen sotureita ovat Laaksonen, Kasvi ja minä, ja me lennämme taktisen tilanteen vaatimilla koneilla. Omat suosikkini ovat FW-190, P-51, F6F ja Zero. –nn

Anime

Lehdessä 5/93 oli Wexteenin juttu Animesta. Olen itsekin saanut hankittua Akira Collectors Editionin ja haluaisin kysäistä Wexteeniltä, mikä muu(t) filmi(t) kannattaisi ostaa? Ovatko englanniksi upatut elokuvat (Magna Video -yhtiön julkaisemat) pätkittyjä?

Akira-fani

Magna Klubin Urotskidoji-filmit ovat pätkittyjä (noin varttitunnin verran). Voin suositella seuraavia filmejä: 3 x 3 Eyes, Nausicaa, josta on puolestaan leikattu turha kerronta ja maisemakuvaukset pois ja Silent Moebious. Kannattaa odotella, kunnes Suomen Manga Klubi käynnistyy kunnolla, jonka jälkeen niitä saa myös suomennettuina. –Wexteen

Antakaa ikärajat

Antakaa ikärajat seuraaville peleille: 1. Mortal Kombat, 2. Space Hulk, 3. T2 Arcade Game, 4. Doom ja 5. Larry 5.

Tietämätön

Toimitus ei jaa ikärajoja, pelifirmat tekevät sen vapaaehtoisesti viime keväästä lähtien. Ko. pelit julkaistiin ennen ikärajapäätöstä.

Pisteytys epäselvää

Olen 26-vuotias innokas pelailija. Minua kiinnostaisi tietää, miten annatte pelille pisteitä ja ovatko pisteet vertailukelpoisia? Onko peliarvostelu tehty vain yhden pelaajan mieltymysten mukaan? Mistä ominaisuuksista pisteet koostuvat?

Captain Parrish

Pisteytyksestä on annettu samanlaiset ohjeet jokaiselle avustajalle ja pari kertaa vuodessa käymme kunkin kirjoittajan pisteskaalan lävitse. Pisteet ovat tietysti subjektiivinen näkemys sinänsä, mutta pelille, jossa esimerkiksi käyttöliittymä on surkea, ei voi antaa huippupisteitä (eli 90), vaikka peli olisi muuten todella hyvä. Pisteet ovat jokseenkin vertailukelpoisia ottaen huomioon juuri yllä kerrotun. Itse peliarvostelutekstistä selviää, miksi pisteitä on annettu niin kuin on.

Wexteenille kehuja

Olet pikemminkin Pelit-lehden henki kuin pelihenki. Sinun sanasi on (aina) totta ja tekstisi laatu on luotettavaa. Ajatusmaailmaltasi olet samanlainen kanssani. Olet vallan mainio pakinoitsija. Kiitoksia.

T. Solo

Laaduntakeena voidaan kiittää myös päätoimittajaa, joka kirjoittaa kaikki huonot jutturi uusiksi. Kiitos nyt kuitenkin. (Painotus sanalla huonot. –tl)

Tietoa Atarista

Atarimme hajosi ja emme löydä liikettä, jossa se voisi korjata. Tuodaanko ST:ä enää maahan?

TMS & Jygi

Ataria tuo maahan (tilanne elokuussa -94) Ion Finland, puhelin (90) 547 1344. Sieltä voi kysellä huoltoliikkeitä.

Miksette tee mitään?

Miksette tehnyt mitään, vaikka äänestyksessä enemmistö kannatti lehden ilmestymistä 12 kertaa vuodessa? Mistä hyötyä kyselystä oli, jos jätitte asian tähän?

Morgoth

Älähän hoppuile...

Tytöt hiljaisia

Kyllä meitä pelaavia tyttöjä on, mutta me ollaan hyvin hiljaisia.

Satu

Ei ne poikienkaan kirjeet kovin äänekkäitä ole olleet.

Tytöt pelkäävät konetta?

Jo jonkin aikaa lehdessä on ollut keskustelua tyttöjen pelaamistavoista tai lähinnä pelaamattomuudesta. Viime numeron (5/94) seinäkirjoituksessa JTurunen käsitteli aihetta hiukan laajemmin päätyen tulokseen, että "tytöt kyllä pelaavat, mutta eivät yhtä ahnaasti kuin pojat".

Vaikka olenkin itse tyttö ja mieleni tekisi kiistää tämä, olen kuitenkin periaatteessa samaa mieltä Turusen kanssa. 99 prosenttia tuntemistani tytöistä pelaa hyvin harvoin, jos lainkaan. Muutaman pelaavat jonkin verran ja lähinnä jotakin nopeaa ja yksinkertaista.

Mutta henkilökohtaisesti omalla kohdallani asia on päinvastoin. Käytän säännöllisesti tietokonetta pelaamiseen ja hyötykäyttöön. Tavallisesti vietän vähintään 3 tuntia päivässä tietokoneen edessä.

Poikaystäväni modeemin avulla olen päässyt tutustumaan muun muassa Unixin ihmeelliseen maailmaan ja Internetiin. Koneen käyttöni ei kaadu teknisiin ongelmiin, olen hyvin selvillä mitä config.sys ja autoexec.bat sisältävät.

Itselleni on aina ollut helppoa koneen napsauttaminen päälle ja asioiden kokeileminen, mutta olen huomannut useimmissa tyttöystävissäni täysin vastakkaisen piirteen: konetta kunnioitetaan ja pelätään! Ehkä tämä osaltaan selittää tyttöjen tietokonekielteisyyttä?

Marianne Rosenberg

Lehden painoon mennessä tyttöpelaajilta on tippunut tasaisesti lisää kirjeitä. Palaamme asiaan ensi lehdessä.

PELIT PELIT PELIT

ANTAA TULLA, VALMIINA OLLAAN!

☐ Tilaan **PELIT-lehden** edullisena jatkuvana säästötilauksena, 12 kuukautta vain **198 mk**. 4K02

☐ Tilaan **MikroBITIN** edullisena jatkuvana säästötilauksena, 12 kuukautta vain **228 mk** 4K04

Tilaus jatkuu ilman eri uudistusta 12 kk:n jaksoissa kulloinkin voimassaolevaan hintaan. Voin halutessani keskeyttää tilaukseni ilmoittamalla siitä saiakaspalveluun.

☐ Tilaan **PELIT-lehden** 12 kuukauden määräaikaistilauksena **208 mk**. 4K03

Nimi

Osoite

Postinro ja -toimipaikka

Puhelin

Voit myös faksata tilauksesi numeroon 90-120 5680

Helsinki Media
Erikoislehdet
Asiakaspalvelu
PL 34
Vastauslähetys
Sopimus 01620/50
01003 Vantaa 300

PELIT-lehti maksaa postimaksun

Tilaa kirjat ja ohjelmalistaukset NYT TOSI HALVALLA!!!

❒ 61302 Amiga 1 -kirja AmigaDos 54 mk (norm. 125 mk)
❒ 61304 Amiga 3 68000-konekieli -kirja+levyke 54 mk (norm. 125 mk)
❒ 61305 Amiga 4 Exec -kirja+levyke 54 mk (norm. 165 mk)
❒ 61309 Modeeminkäyttäjän käsikirja 133 mk
❒ 61308 C64 Pelintekijän opas 69 mk (norm. 145 mk)
❒ 61327 Amigan pelintekijän opas + levyke 138 mk
❒ 61325 PC:n käytön perusteet 115 mk
❒ 61324 Bittinikkarin käsikirja 142 mk
❒ 61329 PC Pintaa syvemmältä 142 mk
❒ 61331 PC-tekniikan käsikirja 189 mk 4C02

Kirjojen ja listausten lähetyskulut 18 mk/lähetys riippumatta siitä, montako tuotetta tilaat.

❒ 64701 **Pelit-lehden säilytyskansio 36 mk, ____ kpl.** 4C01

Lähetyskulut 12 mk/1 kpl, 15 mk/2 kpl, 18 mk/3 tai useampi kappale.

Nimi

Osoite

Postinro ja -toimipaikka

Puhelin

Voit myös faksata tilauksesi numeroon 90-120 5680

Helsinki Media
Erikoislehdet
Asiakaspalvelu
Vastauslähetys
Sopimus 01620/43
01003 Vantaa 300

PELIT-lehti maksaa postimaksun

Kiivasta asiaa

Julisteita lehteen ja heti! Nirvin huumorijuttuja lisää! Piratismista haluaisin sanoa sen verran, että esimerkiksi omat vuosituloni ovat noin 700–900 markkaa. Näillä rahoilla pitäisi saada uusi polkupyörä, pilottitakki, sähkökitara, tehokkaampi tietokone ja vielä pelejä. Vielä kun laki estää pääsyni kesätöihin, on kaikki sitten sitä myöten selvää.

Väkivallasta touhottaminen on turhaa. Olen nähnyt muun muassa sellaisia hauskoja elokuvia kuin Bad Taste ja Braindead sekä tukun muita samaan kastiin kuuluvia. Miksi verta tihkuvat pelit pitäisi kieltää? Vastaus: koska ne ovat hauskoja. En minä ainakaan pahemmin ole seonnut, vaikka olenkin nähnyt raakoja elokuvia/pelejä. Sama juttu seksin kohdalla. Suomalainen pehmoporno on ärsyttävää. Vaikuttaako porno eritavalla niissä maissa, joissa sitä näytetään? Miksi D&D:ssä ei ole demoneja? Ne olisivat varmasti mielenkiintoisia tuttavuuksia. Star Trek takaisin joihinkin kolmesta kanavasta. Dragonlance on muuten parempi kuin Sormusten herra.

Raistlin

Ruusuja ja vähän risujakin

Olen kiinnostunut lentosimulaattoreista ja haluaisin kysyä Nirvin mielipidettä eräässä asiassa. Mikä on hänen mielestään paras Toisen maailmansodan lentosimulaattoreista? Pelitpurkki on tosi hyvä juttu, mutta vaikka olen tilaaja, en ole vielä kertaakaan päässyt sinne! Hankkikaa lisää linjoja. Sarin ja Nikon palstat ovat tosi hyviä, Wexteenistä en oikein tiedä. Lisää seinäkirjoituksia ja pelivertailuja a la Harrierit!
Hyvää kesää kaikille!

Takametsän Tarzan

Air Warrior, yksinpelattavista SWOTLin B-17 kiehtoo vieläkin, samoin PAWin pommitus ja torpedointi. Aika vaikea sanoa niistä parasta.

Kesäloman aikana jouduin itsekin useamman kerran jonottamaan motukan kanssa...

Toivomus

Jakakaa lehti Amiga- ja PC-osiin. Verratkaa pelejä enemmän toisiin samantyyppisiin peleihin esimerkiksi In Extremesin arvostelussa olisin toivonut, että sitä olisi verrattu Doomiin.

W.A.J

Se olisi keinotekoinen raja, koska melkoinen osa peleistä tulee kummallekin koneelle.

Fakseista

Hyvä Sari, saako teille lähettää fakseja vai veisikö se teiltä liikaa paperia? Kaikkea hyvää sinulle ja koirallesi! Mikä mahtaa olla sen nimi?

E.L.

Kyllä kirjeen voi lähettää faksilla, mutta mieluiten edelleen postitse. Koiran nimi on Sini ja rotuhan on kultainen noutaja.

Jääkiekko-peleistä

Onko Player Manager 2 -nimistä peliä koskaan julkaistu? Onhan siitä puhuttu vuosia sitten, että kohta napsahtaa. Onko NHL Hockey, Wayne Gretzky III, Hockey League Simulator II tehty Amigalle?

Mitä eroa on Waynella ja Wayne Goldilla? Mikä on paras ja monipuolisin jääkiekko Amigalle toimituksen mielestä? Onko Wayneen olemassa team-disuja? Kertokaa kaikki peleistä Hockey League Simulator I ja II ja erot niistä.

Mauno Ahonen

Muistaisin että on. NHL Hockey tulee ilmeisesti Oceanin kautta, WG III ja HLS II eivät tule. Loput kysymykset jäävät meiltä vastaamatta, jääkiekkopelailevat amigistit kun ovat vähissä...

Päivitysputiikki

Kun luin lehdestänne (1/94) nimimerkin "Ostaja" kirjoituksen, tuli päähäni merkillinen ajatuksenpätkä. Miten olisi jonkinlainen päivitysputiikki, jossa tehtäisiin suosituimmille peleille trainerit, joita voisi tilata pikku korvauksesta? Teoriassa ihan hyvä mun mielestä, mutta käytännössä ehkä vaikea.

Lähettäkää ruusuja Delphinelle, jos voitte.

Ytte ja Mosse

Siis traineriputiikki. Pelit-BBS:ssä on (rajoitetusti) traintereita, sillä niiden käyttö imee pelistä kuin pelistä sekä haasteen että tyydytyksen. BBS:ään ilmestyy traintereita peleistä, joita pidetään niin vaikeina, että sellaista tarvitaan.

Uudet prosessorit

Janne Savolainen (1/94), olen täysin eri mieltä kanssasi, kun kirjoitit, että: "Jos hardware ei kehity, softakin polkee paikal-

laan". Amiga (500) ei ole kovin paljon kehittynyt, joten sen mahdollisuuksia on opittu käyttämään oikein. Intel julkaisee usein uusia ja tehokkaampia prosessoreja, joten PC:n koko kapasiteettia ei käytetä eikä tarvitse käyttää. Poikkeus vain vahvistaa sääntöä esimerkiksi Elite II käyttää koneiden koko kapasiteettia ja on 486:ssa liian nopea. Jos Intel ei julkistaisi uutta prosessoria kymmeneen vuoteen, se tekisi mielestäni palveluksen ihmiskunnalle.

Kaikki piraatit, vaikka ette alkaisikaan ostaa pelejä, niin lopettakaa kopiointi. Minä itse olen tehnyt näin ja se toimii hyvin. Saan kyllä välillä lahjaksi pelin tai pari. Onko piratismia, jos muutama kaveri ostaa pelin yhdessä ja jokainen installoi sen omalle kiintolevylleen?

Miksei Indy Car Racingin arvostelussa ei ollut vertailua Indy Car Racingin ja F1 GP:n välillä? Toimiiko Pelit-purkki sekä Amigalla että PC:llä? P.S. Wexteen, kerro ihmeessä myös parhaasta lukemastani sarjakuvasta, siis Lassin ja Leevin jälkeen, eli Judge Dreddistä.

Amigisti

Piratismia on kaikki kopiointi, paitsi omaan käyttöön tarkoitettu varmuuskopiointi. Pelit-purkki toimii kaikilla koneilla, kunhan vain omistat modeemin. Vertailua ei ollut, koska pelit ilmestyivät reippaasti eri aikoina.

K. Laaksoselle

Pelit 1/94 Indy Car arvostelussasi ollut lause:"Indy Car -kilpailut ovat amerikkalaisten nopeampi ja rankempi versio F1:stä.", antoi lukijoille varmasti sellaisen käsityksen, että indy hakkaisi F1:sen mennentullen paikassa kuin paikassa.

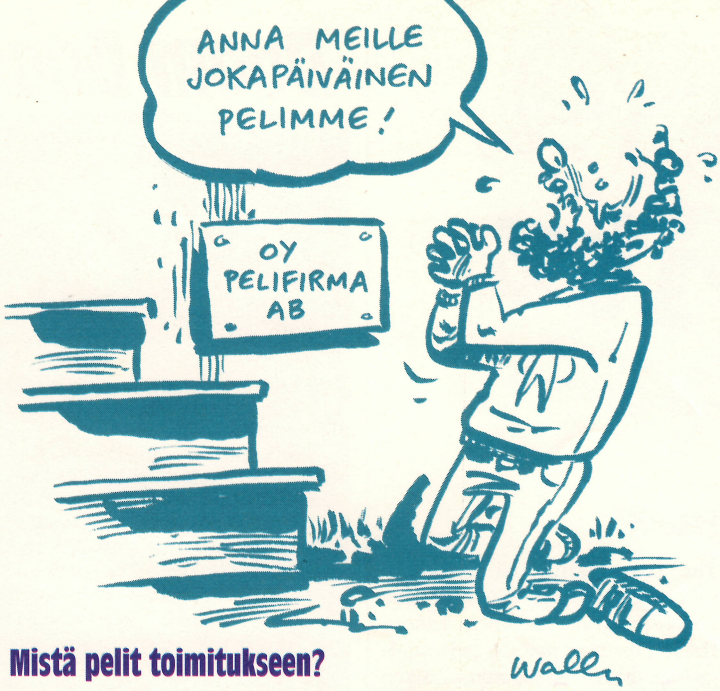
Onhan se totta, että indyt ovat nopeampia ja rankempia, koska niissä on enemmän tehoa, mutta indyt on suunniteltu suurimmaksi osaksi ovaaliradalle.

F1:sen kaarreominaisuudet ovat paljon paremmat kuin Indyssä. Täten Indy ei voita F1:stä periaatteessa kuin ovaaliradoilla.

Katsokaapa Indyn arvostelun oikeassa alalaidassa olevaa kuvaa (s.38). Ovat näköjään varikolla pultanneet kisan tiimellyksessä yhden renkaan liikaa.

Niki Suhonen

Olet oikeassa. Ei ollut tarkoitus antaa lukijoille väärää käsitystä siitä, että indyt olisivat kaikkivoipia formuloiden tappajia. –kl



Mistä pelit toimitukseen?

Miten te ja avustajanne hommaatte pelinne? Tuskinpa te kaikkia pelejä kaupasta ostatte, mutta en suinkaan tarkoita, että olisitte piraatteja!

Onko olemassa ohjelmia tai edes jotakin, jolla saa tehtyä peleihinsä kopiosuojauksia? Ketkä teistä pitävät Star Warseista tai Blade Runnerista? Minkä koululaisarvosanan antaisitte Compaq Presariolle? Mitä hyviä ja huonoja puolia siinä on?

Nirvi on kaikkien aikojen paras arvostelija, mutta mihin ovat jääneet ne kaikki hassut nimet esimerkiksi Kreivi Nicula?

Nnirvi on paras, eiks vaa?

Pelit saamme suoraan valmistajilta tai suomalaisilta maahantuojilta, mihin ne myös palautamme.

Kopiosuojaukset hoituvat samalla ohjelmalla, jolla teet pelisi, siis ohjelmointikielellä. Voit tietysti pakata pelisi pakkausohjelmalla, jossa on salasanasuojaus. Lähes kaikki pitävät Star Warsista ja Blade Runnerista. Presarioon emme ole tutustuneet.

Wallu piirtämään

Voisitte pyytää Wallua piirtämään karikatyyrin kaikista Pelit-lehden työntekijöistä, tai ainakin merkittävimmistä. Kuvat (ja nimet) voisi laittaa esimerkiksi samalle aukeamalle kuin sisällysluettelo. Julisteita olisi kiva saada useamminkin. Joten Wallun piirroksia ja julisteita enemmän.

Wallu-fani

Mielessä on ja toteutamme jossain vaiheessa.

TEX SPEX

■ Tex Spexiin voit kirjoittaa, kun tietokoneesi, lisälaitteesi ja pelisi eivät suostu toimimaan yhdessä kuten pitäisi. Kerro mahdollisimman tarkasti koneiden ja laitteistojen kokoonpanot sekä merkit ja tietysti peli. Tyyli "miten lisään koneeseeni kiintolevyn ja muistia" ei riitä.

Parity error

Ostin 2 Mt lisää muistia. Sen jälkeen PC:ni on alkanut ilmoittaa "PARITY ERROR???? SYSTEM HALTED" aina kun yritän kopioida jotain kiintolevylle. Pitäisikö tehdä jotain muutoksia SETUP-tietoihin?

Niko

Tarkista, ilmoittaako koneesi muistitestissä (kun käynnistät koneesi) muistin määrän oikein (esimerkiksi 2 + 2 Mt). Jos määrä on oikein, ongelma on jossain muualla. –ts

Onnistuuko?

Voiko Amigan saada lukemaan PC:n ohjelmia? Jos voi niin miten? Onko siihen mitään laitetta?

Helpatkaa

Lukemaan sen levyjä, tarkoittanet. On kyllä, kysy Amigoihin erikoistuneista purkeista.

Aloittelijan kysymyksiä

Muutama valaiseva kysymys:
1. Toimiiko Doom 1.2 486/40:llä?
2. Mitä tarkoittaa koneen nimessä DX, SX, DLC, SLC? Mikä kyseisistä merkeistä olisi kannattavin ostaa?
3. Mitä lyhenteitä ovat MB, Mt?
4. Mikä on näytönohjain?

Aloitteleva mikroilija

1. Jos sinulla on 4 Mt muistia, niin kyllä. 2. DX lienee paras. 3. MB ja Mt tarkoittaa megatavu. 4. Tietokoneen ja näytön välillä oleva osa, joka muodostaa kuvan näytölle.

DOS4GW

PC:ssäni on ilmennyt ongelmia peleissä, jotka käyttävät DOS4GW.EXE nimistä ohjelmaa, joka ajaa koodia 32-bittisessä suojatussa tilassa. Pelien valmistaja on raporteissa valitellut, että heidän on vaikea ratkaista ongelmaa, koska käytetty 32-bit extender ei ole heidän tekemänsä. Tämä on viesti, jonka Mortal Kombat antaa: Error [35]: Unexpected Interrupt=000F in DOS4GW.EXE at 3E40:45AC code=0000 ss=3E50 ds=3E50 es=0020 ax=1538 bx=0000 cx=7F55 dx=3E50 sp=14E2 bp=14F0 si=0A5C di=0A. Koneessani on AMIBIOS ja sen asetuksia ovat muun muassa:

Video ROM Shadow C000 : Enabled

Video ROM Shadow C400 : Enabled

System ROM Shadow F000 : Enabled

Internal Cache : Enabled

External Cache : Enabled

Olen tarkistanut kyseisen keskeytyksen ja havainnut sen vapaaksi, joten ongelma ei liene TSR-ohjelmissa. Myöskään EMM386:n tai muiden ohjelmien poistaminen muistista ei auttanut. PC:ssäni on ehkä eri nopeudella pyörivät SIMMit, mutta vain pari ohjelmaa on raportoinut pariteettivirheitä. Annan kuitenkin tutkittavaksenne koneeni käynnistystiedostot.

Joku

Ohoh, olipa niissä tavaraa. Suosittelen minimikäynnistystiedostoja (jopa ilman GUSin vaatimaa rojumäärää) ja kokeilua josko toimisi niin.

Kokeile myös päivittää Mortal Kombat (Pelit-BBS tai ota yhteyttä Virginiin). Äärimmäinen hätäratkaisu on pölliä jostain muusta pelistä mahdollisimman uusi DOS4GW ja kokeilla sillä.

max moritz

Pojat, joit' ei saatu hyviks, nyt on jauhettuina tiedonjyviks.

Panu Mäntylahti & Niko Hellsten

Max

On tainnut hellekesä kulua rannoilla, ainakin palstalle saapuneitten vinkkien määrästä päätellen! Lisäksi harvinaisen monesta kirjeestä puuttuivat nimimerkit, nimet ja osoitetiedot. Mahdollisen palkintopelin lähettäminen käy silloin huomattavan vaikeaksi...

Runsaasti vinkkejä odotellaan osoitteessa

Pelit
Max & Moritz
PL 64
00381 Helsinki.

Alone in the Dark 2

Tappeleminen tuntuu tuottavan ongelmia useille lukijoille Infogrameksen uusimmassa seikkailussa. Minä ainakin jouduin turvautumaan huijaukseen saadakseni biljardipallon kolmelta gangsterilta. **Tujon** mielestä paras tapa tappaa vastustajat on uida liiveihin kiinni ja hakata jollakin nopealla lyömäaseella tai nyrkeillä. Jos pääset tarpeeksi lähelle, viholliset ammuskelevat olkapääsi ylitse.

Conquest of the Longbow

Sierran versio Robin Hoodin sekkailuista ei koskaan saavuttanut Suomessa suurempaa suosiota. No, jos joku vielä pelaa tätä, lahjoittakoon kaikille pelastamilleen ihmisille neljännespennyn. **The Lost Viking** kertoo, että jokainen lahjoitus tuottaa 50 lisäpistettä.

Dragonsprehe

Jos et onnistu sepittämään sopivaa rakkausrunoa naisen pelastamiseksi, on runokirjojen lukeminen varmasti avuksi. Kotilinnassasi on **Jussin** mielestä sopivaa kirjallisuutta.

Faceoff!

The Lost Viking otti joukkueen valmennettavaksi ja vaihtoi pelaajia sarjaa johtavan joukkuen kanssa. Heille annettiin parhaat pelaajat ja otettiin heiltä huonoimmat. Sitten hän vaihtoi sarjaa johtavaan joukkueeseen ja oli todella vahvoilla seuraavissa otteluissa.

Liberation

Eläämää suurempia pelejä Amigalla -sarjaa johtava Captiven jatko-osa on mahtava ja haasteellinen peli. **Pekka S** ratkoi alun rahaongelmat kätevästi murtautumalla yksityisasuntoihin. Niistä löytyy avainkortteja, jotka voi myydä hyvään hintaan osoitteeseen Pete's Boozerama, 14 Moretin City Park, Gamma zone. Paras etenemistapa on ensin seikkailla tiedustelemassa ja merkitä vankien osoitteet muistiin. Kun Droidisi ova tuhoutuneet, lataa peli ja käväise pikana muistiin kirjaamissasi paikoissa. Kolme ensimmäistä vankia löytyvät osoitteista 8 Sasgon Boulevard, Gamma zone; 7 Mannkurz Arcade, Theta zone ja 12 Pozan Avenue, Kappa zone.

Naklah

Shareware yleistyy myös roolipelien julkaisukanavana. Rujon näköinen, mutta kiehtovajuoniseksi kehuttu Naklah on aiheuttanut Internetissä mahtavan viestitulvan. Aloitelevien taikojien iloksi kerrottakoon, että taisteluloitsuja velhoille ovat RMS, RIX, RIF, RII ja RIG. Papit parantelevat loitsuilla: NVC ja OIC. KIC soveltuu mörkökaartin harvennukseen.

Nethack 3.0

Ilmaisuudellaan ja monipuolisuudellaan kiehtova Nethack on selvästi lukijoiden mieleen. Nethack-koe-

Doom Doom Doom Do

Ilmiselvästi Doomista karannut **Lost Soul -94** lataa pelin doom-devparm-käskyllä, jolloin F1 ottaa PCX-kuvia pelistä. Jos haluat nauhoittaa pelisi kavereitten kiusaksi, lataa Doom käskyllä: doom-devparm-record <tiedoston nimi> -warp<eopisodi><taso>. Nauhoitteen voi näyttää lataamalla Doom-devparm-playdemo <tiedoston nimi>.

Jouni ja Teemu ovat etsineet Helvetin esikartanosta salapaikkoja. Ensinnäkin Daimos Anomalyyn on piilotettu tuiki tärkeä plasmakivääri. Etsi vipu, joka nostaa esiin palkin, jonka molemmilla puolilla on namiskat. Paina napeista ja palaa paikkaan, josta löysit sinisen avainkortin. Teleportti vie sinut plasmakivääri luokse.

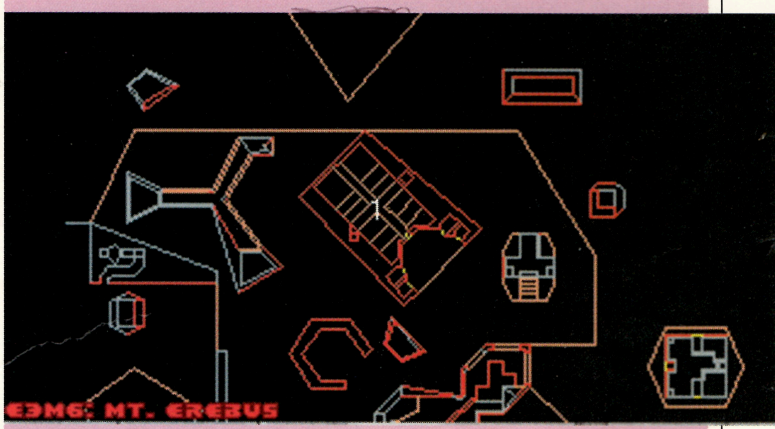
Containment Arean moottorisaha piileskelee käytävässä, jossa on murskaajaansoja. Kolmannen litistäjän kohdalla seinässä on aukko. Superparannus on sinisen avainkortin lähellä. Ruskeassa huoneessa on yksi valaistu kulma: astu siihen ja juokse laskeutuneeseen hissiin. Hissi laskeutuu vain kerran, joten tallennelkaa, ennen kuin yritätte!

Infernon ensimmäiseen tasoon, Hell Keepiin, on piilotettu raketinheitin. Lähellä seuraavaan tasoon vievää teleporttihuonetta on harmaa huone, jonka vasemmassa seinässä on salaovi.

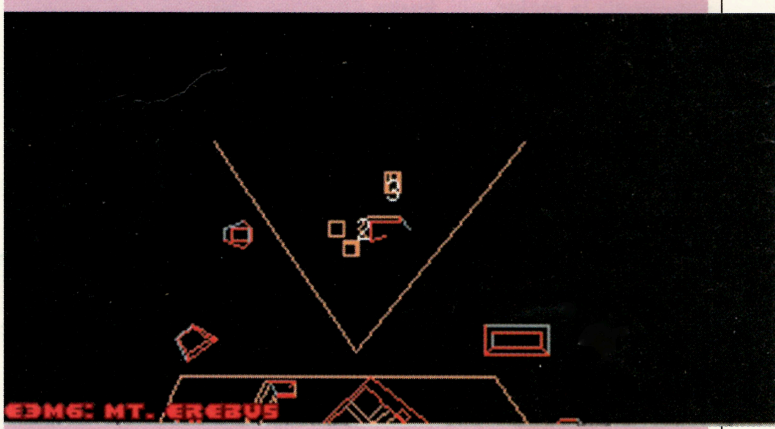
Slought of Despairin kartta muodostaa selvästikin käden. Pikkusormen tyvessä on seinä, joka näyttää nuolelta. Se osoittaa salaovea, jonka takaa voit käydä hakemassa plasmakivääärin arsenaalin vahvikkeeksi. House of Painin alussa juokse suoraan rappusia ylös. Päästä päivystävät pirut kärsimyksistään ja hiippaile varovasti pilarien välistä niin, että ne eivät lähde liikkeelle. Käännä kahta vasemmanpuoleista vipua.

Kun olet saapunut Unholy Cathedraliin, etsi punaseinäinen huone, jonka lattia on laavaa ja keskellä harmaita seiniä. Seinällä on kaksi sinistä Y-kirjainta ja niiden välissä salaovi. Salaoven takaisesta ikkunasta näkyvälle alueelle pääsee seinän läpi harmaaseinäisestä kaarevasta huoneesta.

Nimimerkki **Suren** löysi tien Infernon salatasolle kuudennesta kentästä, Mt. Erebuksesta. Ammu tiesi pohjoiseen kohti kompleksia (1), jonka oven kummallakin puolella on muutamia piruja häkkeihin suljettuina. Astu sisään ja puhdista huone. Seinustoilta löytyy kaksi salaovea, joista toisessa on teleportti. Portti siirtää sinut kielekkeelle (2), josta löydät moottorisahan ja voit hypätä siniseen katottomaan koppiin. Loikka on melko hankala ja oikea ajoitus on tärkeä. Jos et onnistu, käytä no cliping -huijauskoodia IDSPISPOPD. Kopissa on pääkallonamiska, jota painamalla koet mahtavan dejavu-ilmiön. Älä anna ulkonäön hämätä, vaan valmistaudu tosi mukaviin yllätyksiin.



Kuva 1.



Kuva 2.

B-Wing

Nimimerkki **I love this game** tuskaantui Imperiumin joukkojen ylivoimaan ja herätti Jedi-hengen heksaeditorilla. Tee varmuuskopio tiedostosta BFLIGHT.OVL. Lataa BFLIGHT.OVL heksaeditoriin.

Etsi osoitteesta 132A0 riviä FE 8F 13 01. Vaihda sen tilalle 90 90 90 90. Näin kaikilla aluksillasi on loputtomasti ohjuksia.

Suojien tehoja voi myös nostaa muuttelemalla tiettyjen rivien arvoksi: 98 3A 98 3A 04 00 34 08.

Hävittäjä:	Osoite:	Muutettava kohta:
X-Wing	2C370	C4 09 C4 09 04 00 34 08
Y-Wing	2C450	A6 0E A6 0E 04 00 68 10
A-Wing	2C530	C4 09 C4 09 04 00 DC 05
B-Wing	2D250	88 13 88 13 04 00 9C 18

Nopeutta saa nostettua muuttamalla tiettyjen rivien arvoiksi F4 01 63

Hävittäjä:	Osoite:	Muutettava kohta:
X-Wing	2C380	E1 00 0C
Y-Wing	2C460	B4 00 08
A-Wing	2C540	0E 01 10
B-Wing	2D260	CD 00 0C

Imperiumin alusten sabotointi hoituu muuttamalla muutamien rivien sisällöksi 19 00 0F.

Hävittäjä:	Osoite:	Muutettava kohta:
TIE/F	2C620	E1 00 0F
TIE/I	2C700	FA 00 10
TIE/B	2C7E0	B4 00 0A
TIE/A	2D180	45 01 00
Starwing	C8C0	C8 00 0C

Battle Isle 2

R. Abbott on pelannut ahkerasti Blue Byten kiehtovaa sci-fi strategiaa ja selvitellyt salasanoja eri taisteluihin.

Taistelu:	Koodi:	Pelaajia:
1	Amporge	(2)
2	Jogrwai	(2)
3	Gegidos	(2)
4	Wabodae	(3)
5	Bufaswe	(3)
6	Gehauwa	(2)
7	Olaribu	(3)
8	Fitorge	(4)
9	Dafatwa	(3)
10	Wabikdo	(5)
11	Geeusat	(5)
12	Kaimawa	(4)
13	Sietibu	(3)
14	Gederom	(3)
15	Uluarge	(3)
16	Abundwa	(3)
17	Lanadge	(2)
18	Wafefal	(3)
19	Busalug	(2)
20	Gekefzu	(2)
	Yetudwa	(3)
	Wagopay	(4)
	Zafluge	(3)
	Skatzwa	(2)

Quest for Glory 4

J.J. seikkaili bugien synkistämässä Mordovian laaksossa. Jos podet akuuttia tikaripulaa, käy varkaitten killassa. Pöydän ylälaatikkoon ilmestyy tikareita loputtomasti, kunhan poistut huoneesta aina aseitten ottamisen jälkeen.

Keijujen kuningattaren löytää Eranan puutarhan eteläpuolelta öisin, mutta vain jos olet maagi. Hän himoitsee Eranan sauvaa ja joudut kovaan tappeluun Tanyan pelastamisen jälkeen. Treenaa suojaloitsujasi ahkerasti ja hyökkää mieluiten aluehyökkäyksillä kuin suorilla tappoloitsuilla.

Simant

Kirjoita Rand ja saat energian täyteen. Erand vähentää energiaa. Hole tekee sinulle kuoppia ja hole shift pohjassa tekee kuoppia vastustajalle.

keittiö raportoi muodonmuutoksen saloista: jos sinulla on ring of polymorph ja polymorph control, kannattaa käyttää muutoskykyä hyväksi. Purppuramato on kätevä varsinkin oraakkelia, kauppiaita ja vieraitten jumalten temppelien vartijoita vastaan. Muista ottaa haarniskat ja muut varusteet päältä ennen muodonmuutosta.

Master lich on erittäin kestävä hirviö. Se regeneroi ja voi käyttää haarniskoja, näin ollen sillä peittoaa helposti lohikäärmeetkin. Umber hulk on parempi kuin kivimyyrä. Se pystyy kaivamaan tunneleita kiveen ja hämmentämään vastustajatt katseellaan. Titan puolestaan on niin vahva jättiläinen, että pystyy kantaa useita kivipaaseja. Xorn kulkee seinien läpi ja on siksi kunnon pankki- ja kaupparosvo.

UFO: Enemy Unknown

Jos haluat vangita muukalaiskomentajan (alien commander), sinun ei ole pakko hyökätä muukalaisten tukikohtaan. Suurimmissa (very large) ufoissa on yleensä yksi komentaja, jonka saa vangiksi helpommin kuin tukikohdan komentajan. Aluksissa oleva komentaja ei yleensä poistu komentosillalta, joten tutkaile sillan henkilöstöä vaikka mieliluotaimella ennen ammuskelun aloittamista.

Star Control 2

Nimimerkki **CD-ROM is the future** listi useimmat viholliset jäljittelemällä Traddasheja. Hänestä kannattaa asentaa hellbore cannon Precursor-aluksen perään ja ottaa mukaan vähintään neljä Shiva Furnacea. Lennä taisteluissa poispäin vihollisesta. Useimmat vihulaiset seuraavat sinua, jolloin voit ammuskella niitä suhteellisen rauhassa. Kaikkein hitaimmat vastustajat eivät kuitenkaan vaivaudu perääsi, joten nokalle kannattaa myös pultata aseistusta. Aurinkokunta Gamma Aquarii (850:860) on muuten kannattava vierailupaikka.

The Elder Scrolls: Arena

Arvoituksia ja vastauksia:

Crushed beneath trampling feet...	GRAPE
Elvish Mithril and Argonian Silver, crumble...	TIME
From the beginning of Eternity...	E
I am the architect of this hall...	THEODORUS
I am twice as old as three times the age of...	108
I come out of the earth, I am sold in...	ONION
I daily am in Elsweyr, and in Skyrim...	SUN
I run smoother than any rhyme...	WATER
I tie and hold, capture and bind...	LOVE
I touch your face, I'm in your words...	AIR/WIND
If Cell 3 holds worthless brass, Cell 2 holds...	CELL 2
In a marble Hall as white as milk...	EGG
More beautiful than the face of your...	NOTHING
My second is performed by my first...	FOOTSTEP
There is a thing, which nothing is...	SHADOW
Two bodies have I, though both joined...	HOURGLASS
What flares up, and does a lot of good...	MATCH/TORCH
What force and strength cannot get through...	KEY
What is neither fish nor flesh...	GLOVE/GAUNTLET
What is the thing which comes in sheets...	RAIN

Moritz

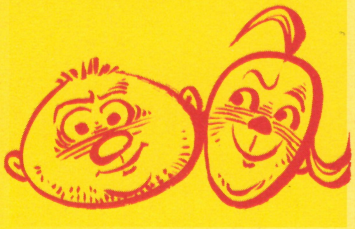
Näin aluksi haluaisin kiittää pelillä **Teppo Marinia** Cannon Fodderin läpimeno-ohjeista, käytän niitä pitkin syksyä. Älkäähän sitten antako aluillaan olevan työn, koulun tai opiskelun haitata liikaa pelaamistanne!

Mortal Kombat

PC Kun vastustaja on yksinpelissä juuri voittamassa sinua ja tekee lopetusliikettä, paina kakkospelaaja äkkiä mukaan peliin. Nyt voit valita uuden hahmon itsellesi. Voita pelaaja 2 nopeasti ja jatka entistä peliä painamalla Esc-näppäintä. Voit jatkaa siitä mihin jäit, etkä menettänyt krediittiä. Jos joku vastustajista tuntuu ylivoimaisen vaikealta, ota sama hahmo kuin koneellasi, etkä joudu taistelemaan tätä vastaan.
Olli Jussila

Apocalypse

Amiga 1.kenttä
JTurusen arvostelussaan mainitsemat "kuvaruutuun jostakin suhahtavat ohjukset" ovat supertykin ammuksia. Supertykin saa tuhottua näin: Lennä matalalla tykin luokse,



nouse samalle tasolle sen kanssa ja ammu kolme firea tai kolme ohjusta tykin jalustaan. Jos tuhoaminen ei onnistu heti, yritä uudestaan

2.kenttä

Tuhoa helikopteri seekerssillä. Tykkitornit tuhotaan pikatykillä. Panssarivaunuihin käytetään taas seekerssiä.

J.S.

Stardust

Amiga Numerossa 4/94 oli niin sanottu continue-koodi. Tässä tulee sen paranneltu versio. Koodilla ALSUVARAUJJL saat täydet aseistukset yhtä lukuunottamatta ja 13 elämää. Koodissa on myös hieman muokkauksen varaa. Voit esimerkiksi valita haluamasi Warp Zonen järjestysnumeron muuttamalla koodin ensimmäistä kirjainta. Elämien lukumäärään voit kajota rukkaamalla koodin toista kirjainta. Esimerkiksi B vastaa toista warppi-tunnelia kun taas A on continue koodin tunnus.

Koodia ei voi muokata summan mutikassa, vaan täytyy noudattaa lopussa sijaitsevaa neljäkirjaimista ns. tarkistuskoodia. Esimerkiksi jokaista nostettua Warp Zonea kohden sinun täytyy laskea yksi kirjain elämiä vastaavaa kirjainta. Nostetaan esimerkiksi yksi Warp Zone, jolloin koodiksi muodostuu BKSUVARAUJJL. Seuraavan Warp Zonen koodi olisikin sitten jo CJSUVARAUJJL. Jos vielä jostakin ihmeen syystä haluat muuttaa aseiden asetuksia (nehän ovat jo täysillä), voit muuttamalla koodin 5. ja 7. kirjainta vaikuttaa Plasman ja Bursterin lataustehoon. Mutta muista, että 5. ja 7. kirjaimen tulee olla samat, jotta koodi tulisi hyväksytyksi.

Huomaa myös, että tässä kohdassa arvo A on yhtä kuin asetta ei ole. Arvo Q vastaa aseen olemassaolosta, mutta latauksena on 1/?. Muuttamalla arvoa Q:sta ylöspäin on tuloksena aseen ehostuminen. Koodin muokattuasi tulisi toimivan koodin tulostaa ruudulle "level completed" -ilmoituksen ja pelin tulisi jatkua siitä mihin se edellisellä kerralla jäikin.

Kyseistä koodia tai continue-koodia voi käyttää vasta pelattuasi kerran jotain kenttää, muuten tuloksena on koneen sekoaminen heti ruudun valittuasi. Ne, joita koodin aiheuttama yhden ruudun väliin jääminen ärsyttää, voivat välttää tämänkin ongelman painamalla Esc-näppäintä jossain kohtaa itse pelitilannetta. Seurauksena on continuen ns. pointterin muuttuminen osoittamaan kohti pelin alkutilannetta.

Onnellinen Pelit-lehden lukija alias Raven

Body Blows

Kaikillahan on vaikeuksia Maxin voittamisessa (luulisin), joten tämän pitäisi vähän helpottaa. Ahdista Max nurkkaan tavalla tai toisella ja käytä häneen liikkeitä 10 ja 13 eli low kickejä ja high puncheja. Tämä taktiikka ei välttämättä toimi aina.

Ruumiin räjäyttäjä

Prince of Persia 2

Käynnistä peli komennolla prince YIPPEEYAHOO. Kokeile tämän jälkeen seuraavia cheatteja: Shift + w, Shift + t, Shift + r, Shift + b, Shift + s, Shift + i, Shift + k Alt + n, + / -, k, r, F1, F2, F3, F4,

Matti Hakala

Rebel Assault

CD-ROM Nähdessäsi alussa LucasArts-logon ilmestyvän ruutuun kuolontähden päälle, väännä ensin joystickiäsi ylös ja paina fireä, sitten alas ja fire, vasemmalle ja fire sekä lopuksi oikealle ja fire. Jos nyt kuulet kuoron laulavan "LucasArts", voit käyttää näitä apuja:

näppäin	toiminta
+	vauriot katoavat
-	lisää vauriota
1	chapter 1
2	chapter 2
3	chapter 3
4	chapter 4
5	chapter 5
6	chapter 6
7	chapter 7
8	chapter 8
9	chapter 9
A	chapter 10
B	chapter 11
C	chapter 12
D	chapter 13
E	chapter 14
F	chapter 15

Action Replay - koodeja Amigalle

Super Off-Road	1C45	krediitit pl1
Super Off-Road	1CA5	krediitit pl2
Indy Heat	123B9	kolikot
Indy Heat	123B7	rahat
Cabal	39DE5	kranaatit pl1
Cabal	39E07	kranaatit pl2
Cabal	39DDA	elämät pl1
Cabal	39DFC	elämät pl2
Stargoose	005035	ohjukset
Stargoose	005033	elämät
Armour Geddon	0694FF	raketit
Alfred Chicken	0513F5	elämät
Skate of the Arts	016669	elämät
Rayn pokeri	03A143	rahat
Wizkid	C09CCF	energia
Micro Machines	3915	yritykset
Micro Machines	6627	kierrokset
Super Frog	C017D1	energia
Alien Breed 2	C01605	elämät
Alien Breed 2	C01679	avaimet
Wonderdog	6BFC	elämät
Wonderdog	6BCB	energia
Burning Rubber	750F2	yritykset
Burning Rubber	7F0E2	kolarointi
Burning Rubber	C158CE	aika
Burning Rubber	C158A5	nitrot
Paperboy 2	1C9B8	elämät
Dennis	C09461	elämät
Bubba 'n' Stix	C19B45	elämät
Walker	C066FF	elämät
Desert Strike	C7C53B	hellfiret taso 2
Desert Strike	C7CC4D	hellfiret taso 3
Desert Strike	C7B9F3	hellfiret taso 4
Desert Strike	C03991	elämät
7Blastar	C03991	elämät

Taas kerran kaikki toimivat M-komennolla.

Kimmo Katajamäki ja Aarzak

Syndicate

Pihtari on keksinyt oivan keinon ladata kyborgiensa aseet ilmaiseksi. Ammu tehtävän lopulla asesi tyhjäksi. Myy ne ja osta heti uudet. Temppu toimii vain, jos aseen lipas on tyhjä. Pidä aina kaikilla agenteilla yksi persuadetron, minigun, suojavyö sekä yhdellä skanneri.

Peru

Ota yksi agentti yhdellä singolla, etsi putki lounaasta ja kohde sen sisältä liikuttamatta agenttia. Nyt vain räjäytät putken singolla ja tehtävä on suoritettu (muista odottaa että ukkeli ehtii kunnolla palaa loppuun).

Venezuela

Yhdelle agentille yksi sinko ja minigun varmuuden vuoksi. Juokse kohteen etelän puoleiselle tielle. Nyt vain sinko laulamaan ja seinä palamaan. Räjähdyksen voimasta kaikki sisällä olleet kuolevat.

Mad hero

Lyhyestä vinkki kaunis...

Turrican 2

(Amiga) Paina aivan pelin alussa HELP 1142 ja kaksi kertaa Esc, saat loppumattomat elämät ja ruudunputsaukset.

Aarni ja Joel

Bad Blood

(Amiga) Heitä kranaatti ilmaan ja kävele suoraan sen alle. Kranaatti jysähtää korvasi juuressa mutta epätodellisesti saatkin lisää energiaa.

Nero

Turtles

(Amiga) Teknodromia edeltävän loppuvihollisen saat tuhottua hyppäämällä ilmaan ja ampumalla bumerangin robotin pään kohdalla. Keskity tämän jälkeen ammusten väistelyyn ja bumerangi hoitaa homman.

Duke Nukem

(PC) Saat tulivoiman ja avaimet täyteen kun painat space-, backspace- ja page-down -näppäimet pohjaan.

Olli Jussila

Days of Thunder

Saat autosi lentämään painamalla pausen päälle ja kirjoittamalla COMEFLYWITHME.

Jouni Lainio

Street Fighter

(PC) Kirjoita HERO MAN juuri ennen ottelua ja saat kuolemattomuuden.

Sami Nitsilä

Test Drive

(PC) Painamalla G pääset seuraavaan kenttään.

Sami Nitsilä

INTERNET TUNNUS ILMAISEKSI

On-Line BBS tarjoaa uusille käyttäjilleen oman Internet tunnuksen **ILMAN LIITTYMISMAKSUA**.

E-Mail, Telnet, FTP, Gopher, MUDIt....
25p./min = 15 mk/tunti

AIR WARRIOR ja muut **On-Line pelit**
50p./min = 30 mk/tunti

Hinnat sisältävät puhelinmaksun 10,5p./min

Ei jonotusta, hinnat ovat samat kaikkialta Suomesta kaikkina kellonaikoina! Maksat On-Line BBS:n osuuden käyttämästäsi ajasta kätevästi suoramaksuna tai kuukausittaisella laskutuksella.

Ota heti itsellesi oma Internet osoite soittamalla modeemillasi numeroon **106771**, kirjoita usernameksi: on-line ja paina 2 kertaa enter, jolloin tulet On-Line BBS:ään. Luo oma käyttäjätunnuksesi ja tutustu **aloitustarjouksiin!**

LISÄTIETOJA NUMEROSTA (981) 311 2333
SUOMEN ON-LINE PELIT, PL 554, 90101 OULU

QUEST

UUTUUS

Maailman suosituin postipeli vihdoinkin Suomessa! Tilaa ILMAINEN aloitustilanne!

QUEST on mahtavan laaja rooliseikkalu postipeli. Kuvittele täydellinen Kharnen fantasiamaailma, kokonainen manner kymmenine kaupunkeineen ja kylineen, mahtavat luolastot suurimpine aarteineen ja peloittavimpine hirviöineen, mahtavat jumalat taikoineen ja palvelijoineen, erämaat metsineen, vuoristoineen ja järvineen, satoja seikkailuja ja tehtäviä ja jopa TUHAT ERI PELAAJIEN JOHTAMAA SEIKAILIJARYHMÄÄ!!!

Älä kuvittele enää, vaan luo itsellesi oma 6:n hahmon seikkailijaryhmä ja syöksy Kharnen maailmaan. Voit valita hahmosi eri roduista ja luokista. Jokaisella hahmolla on omat kykynsä ja ne kehittyvät pelin kuluessa. Jatkossa ryhmäsi koko voi kohota jopa 16 hahmoon. Ja muista, Kharnen maailmassa et ole yksin, sillä samassa pelissä voi olla satoja erilaisia pelaajien ohjaamia ryhmiä, joilla on omat tavoitteensa ja jumalansa.

Pelaamiseen tarvitset ainoastaan ohjekirjan, joka sisältää kaikki käskyt, joita voit antaa ryhmällesi, kierrosraportin, joka sisältää tiedot ryhmästäsi, hahmoistasi ja tapahtumista graafisine karttoineen, sekä käskylomakkeen, jolle kirjoitat kierroksen käskysi. Saat myös kuukausittain QUEST uutislehtisen.

Oletko juuri sinä Kharnen suurimman varkaittenkillan perustaja, onko joukkiosi koko mantereen pelätyin ja kuuluisin, tuntevatko sinun velhosi ensimmäisenä kadotetun taikuuden salat vai oletko mukana Kharnen suurimmassa pelaajaliittoumassa? Kaikki on mahdollista, kun vain teet joukkiosi ja aloitat QUESTIN!

Tilaa ilmainen aloitustilanne joko puhelimella tai postitse, pelisi alkaa heti ilman odotusta. Pelikierrosten kesto on 7 päivää ja kierrosmaksu on vain 15 markkaa. Pelaa niin kauan kuin haluat, tai kunnes.....

QUEST ALOITUSTILANNE (981) 311 5666
Midnight Sun Games, PL 554, 90101 OULU

Cannon Fodder

Mission 13
Mene yllä olevaan tykkiin, ammu vihollistykki ja soltut. Juokse ylös sillan yli ja tuhoa jeeppi. Sitten ravaa luoteeseen tuhoamaan mökki. Mene oikealle omalle tykillesi ja tuhoa välittömästi vihollistykki sekä bunkkeri. Lopuksi etsi soltut ja lopeta ne.

Mission 14
Phase 1: Juokse oikealle sillalle ja ammu mennessäsi sinkomies. Mene sillan yli ja hae kopteri miinoja kuitenkin varoen. Haettuasi kopterin, tuhoa kaikki mikä on tehty tuhottavaksi.

Phase 2: Pörrää ympäriinsä jeepillä, kunnes kopteri laskeutuu kentälle. Nyt vain tuhoat sen. Räjäytä sen jälkeen talo ja tykit kranaateilla. Loput tykit voit tuhota singoilla tai tykeillä, mutta varo miinoja omien tykkien ympärillä. Surmaa vielä loput vihollissotilaat.

Phase 3: Tuhoa singolla ensimmäinen tykki hieman vasemmalta ylhäältä aloituspaikasta katsottuna. Vie ukkelisi kentän oikeaan alakulmaan ja jakaudu kolmeen ryhmään: 1. ei aseita, 2. puolet aseista, 3. ja 4. puolet aseista. Mene ensimmäisellä ja toisella miehellä kopteriin ja lennä sillä ensin tuhoamasi tykin luokse. Mene aseistetulla sotilaalla tuhoamaan mökki ja sotilaat, jonka jälkeen saatat panttivangit kopteriin. Ravaa yläkautta oikealle räjäytellen vastaantulevia tykkejä ja mökkejä. Sen tehtyäsi haet vain vangit ja palaat teltalle niiden kanssa.

Mission 15
Phase 1: Juokse heti ylös ja räiski vastaantuleva sotilas. Mene pensasaidan vasemmalta puolelta kopterille, mutta varo siviilejä. Lennä koilliseen tankille ja ota se yhdellä miehellä (varo piikkiä metsän reunassa). Mene tankilla suoraan alas ja jysäytä bunkkeri taivaan tuuliin. Mene sitten yläkautta vasemmalle ja räiski hullun lailla tykkien suuntaan. Mene taas takaisin kopteriin ja heitä yksi mies vasemmalle, jotta hän voisi nitistää loputkin kirotuista vihollissotilaista.

Phase 2: Ui oikealle, tapa sinkomies ja varo itsarilammasta (ylempi). Mene sillan yli ja ylös, tuhoa mökki, tapa viholliset jotka näet ja ota kopteri ylhäältä oikealta. Lennä kopterilla tuhoten kaikki mitä voit, laskeudu sen jälkeen alas ja kaappaa tykki jolla tuhoat v-tykin sekä bunkkerit.

Phase 3: Lennä tykkien luo ja tuhoa bunkkerit sekä muut vihulaiset vapaassa järjestyksessä. Ammu myös tankki ylhäältä sekä mökki alhaalta sekä jeeppi sillan luota. Muista varoa siviilejä!

Mission 16
Phase 1: Tapa sinkomiehet vasemmalta ja heitä kranaatti muurin yli sinkomiestä ja ovea päin. Juokse oikealle, ammu viholliset ja tuhoa ovi muurin toiselta sekä toinen ylhäältä. Ota kranaatit. Liiskaa sinkomies ja sotilaat oikealta, mutta älä astu miinoihin (kolme kappaletta). Mene alaoikealle teloittaen säälittä kaikki tielle osuvat ja hae aseet. Tapa sinkomiehet ja varo taas miinaa. Juokse lopuksi ylös ja ammu miehet huoneesta, mutta varo, sillä sinkomies ampuu muurin yli joihinkin kohtiin.

Phase 2: Juokse omalle tykille listien kaikkea mikä liikkuu. Tuhoa sillä ovet. Mene sitten vasemmalle ja tapa kaikki miehet sekä ovi. Voit halutessasi hakea yhdelle miehistäsi kenraalin arvon ruudun vasemmasta reunasta ennen viimeisen oven tuhoamista.

Mission 17
Juokse oikealle tietä pitkin ja käänny metsään oikealle. Ammu sinkomies ja hae tankki. Tuhoa mökki ja aja tielle. Kosauta tiesulku ja aja oikealle tarkka-ampujan päälle. Mene tien yli ja räjäytä talo tankilla ja mökki joen toiselta puolelta. Ammu soltut ja odota, että vanki pääsee tankkiisi. Aja sillalle ja tuhoa tykki. Poistu tankista, kävele teltalle joen reunaa pitkin ja lopeta yksinäisen sinkomiehen kurja elämä.
Lord Mecax

One Step Beyond

(Amiga)
Taso Koodi

1	48474	34	21488	69	00317
2	39943	35	01477	70	62432
3	22881	36	22965	71	62749
4	62824	37	24442	72	59645
5	20169	38	47407	73	56858
6	17457	39	06313	74	50967
7	37626	40	53720	75	42289
8	55083	41	60033	76	27720
9	27173	42	48217	77	04473
10	16720	43	42714	78	32193
11	43893	44	25395	79	36666
12	60613	45	02523	80	03323
13	38970	46	27968	81	39989
14	34047	47	30541	82	43312
15	07481	48	58509	83	17765
16	41528	49	23514	84	61077
17	49009	50	16487	85	13306
18	25001	51	40001	86	08847
19	08474	52	56488	87	22153
20	33475	53	30953	88	31000
21	41949	54	21905	89	53153
22	09888	55	52858	90	18617
23	51837	56	09227	91	06234
24	61725	57	62085	92	24851
25	48026	58	05776	93	31085
26	44215	59	02325	94	55936
27	26705	60	08101	95	21485
28	05384	61	10426	96	11885
29	32089	62	18527	97	33370
30	37473	63	28953	98	45255
31	04026	64	47480	99	13089
32	41499	65	10897	100	58344
33	45525	66	58377	Aarzak	
		67	03738		
		68	62115		

PELIT SEIS?



Näillä lähtee!

Muistutanpa vielä kerran, hyvät lukijat, että emme aio kertoa kopiosuojauksia tai manuaalista löytyviä koodeja. Useita pelejä ei voi pelata loppuun, jos peli on kopioitu!

Käyttäkää myös ratkaisupalvelua hyväksenne, lista on sivulla 73.

Lisää vastauksia ja kysymyksiä

Pelit
PelitSeis
PL 64
00381 Helsinki.

Gabriel Knight

Sins of the fathers: Miten Gedde Estateen pääsee sisälle? Entä toisesta päivästä kolmanteen? Koska Bruno tulee kirjakauppaan? Mitä pitää tehdä suurennuslasilla ja pinseteillä?

Teemu Salminen

Esiinny etsivä Molseynä hovimestarille. Bruno saapuu kirjakauppaan aina silloin tällöin. Mikäli miestä ei näy, palloile jossain muualla. Suurennuslasilla tutkitaan käärmeen suomuja ja pinseteillä otetaan sellainen tuhkakupista. –Om

Mitä pitää tehdä 5. päivänä, kun on löytänyt professori C:n ja ja säikyttänyt käärmeen museossa? Mitä pitää tehdä, jotta Moonbeam tanssisi? Mitä pitää kirjoittaa Laveaun hautaan?

Relord

Kryptan seinään tulee kirjoittaa"DJ Bring sekey madoule." Mikäli et tunne kirjaimia, pyydä voodoopapitarta tulkitsemaan erilaisia viestejä, joita hautakiviin on ilmestynyt. Laita Moselseytä saamasi jäljitin voodoomuseossa olevan arkun sisään. Moonbeam tanssii, kun pyydät häntä. –Om

Minulla on 94 pistettä toisessa päivässä. Mitä käärmeennahalla tekee, entä käärmeen suomulla ja tiilellä? Miten saa yliopiston näkymään kartassa ja miten yleensä pääsee 3. päivään?

Can someone help?

Käärmeennahan suomuja verrataan rikospaikalta löytyneisiin. Tiiliskivellä puolestaan raapustetaan viestejä hautapaasiin. Yliopistosta saa tietoa radiosta tai lehdistä. –Om

Return of the Phantom

Putoamisen jälkeen on kerätty kaikki roinat ja kierrelty ympäriinsä. Olemme jääneet tähän kohtaan jumiin, ilmeisesti seuraavaksi pitäisi mennä katakombeihin, mutta miten?

Phantom

Tarvitset kultaisen avaimen: aitioiden hoitaja avaa oven, yhdessä aitiossa on salaovi, joka avautuu kultaisella avaimella. –ts

Mistä napeista pitää painaa katakombin lopussa, että pääsisin ovesta?

Help

Yhdistelmä on 5, 18, 9, 11. –ts

Beneath a Steel Sky

Miten saa avaimen ja WD-40-pullon varastohuoneesta? Aina kun menen ja otan pullon ja avaimen Potts tulee tarkastamaan, olenko varastanut jotakin.

Unknownman

Et tarvitse niitä, ainoastaan tahnan lattialta. –ts

Miten saa hissin toimimaan?

Overman

Toiseen hissiin tarvitset avaimen. Ensimmäinen hissi toimii, kun menet virranjakohuoneeseen, käsket robotin painaa toista nappulaa ja painat itse toista, valvoja lähtee korjaamaan ongelmaa. Ota hehkulamppu pois paikoiltaan, laita lampun tilalle tahna (ks. edellinen kysymys), paina virtakytkintä ja ovi räjähtää auki. Oven takana on virtavipuja, joita kääntelemällä saat virran hissiin. –ts

Olen juuttunut St James -klubin viinikellariin, josta kaiketi pitäisi päästä maanalaiseen. Sinne tultuani olen vahvistanut pienen laatikon laudalla ja hakannut ristikkoon aukon rautatangolla, mutta en pääse eteenpäin. Saako katedraalissa kabinetin auki ja miten Crusaderin ohi pääsee virtuaalitodellisuudessa? Liikun Anitan Linc -kortilla.

11-vuotias tilaajanne

Olen vielä ylimmällä tasolla. Olen päässyt ulos kierrätystehtaalta. Minulla on metalliputki, jakoavain, ID-kortti ja lamppu. Olisin myös saanut WD40:n ja avaimen, mutta ruskeatakkinen heppu vei ne. En pääse alimpiin kerroksiin, koska hissit eivät toimi, mitä teen?

Joey

Et tarvitse WD40:tä tai avainta, ks. edelliset kysymykset. –ts

Doom

Olen juuttunut Knee-Deepin 7. tasoon. Olen tappanut pässiemiehet, mutta teleportteri vie minut pimeään huoneeseen, joka on aivan täynnä vihollisia.

Hän-mies

Siihen loppuukin ensimmäinen osa peliä. –Om

KGB

Mitä pitäisi tehdä, kun on hävittänyt Viktorin ruumiin ja käynyt toisessa hotellissa ja puhunut siellä kaikkien kanssa?

Juha Nevamäki

Star Command

Mitä ihmettä tehdään hyönteisrodun bomb depotissa? Vastassa on portti, jossa kysytään salasanaa.

Picard

Detroit

En pääset kunnolla alkuun, kun tiedemiehenikään eivät uurasta. Minulla on 51 tiedemiestä kehittämässä turvallisuutta eikä tulosta ole tullut vielä neljänkään kuukauden perästä. Kauanko teknologian valmistumista täytyy odottaa ja paljonko assemblereita ja tiedemiehiä kannattaa palkata?

Happy with Detroit

Ultima VII

Miten saa yhteyden Time Lordiin kun Wisp neuvoo asettamaan Orb of the Moonsin luoteisnurkkaukseen itsestä nähden, mutta jättää mainitsematta, missä se pitää laittaa sinne?

Urpo

The Dark Queen of Krynn

Miten Hawkbluffin luolastosta pääsee pois?

Dark King

Codenam: Iceman

Miten pääsee pois Tahitilta? Olen pelastanut hukkuvan tytön, ollut yön Stacyn kanssa, löytänyt korvakorun ja siitä mikrofilmin, saanut soittopyynnön ja soittanut Braxtonille.

Joku

Soita kuljetusfirmaan. Mene sen jälkeen hotellin päärannalle pian, muuten laiva lähtee ilman sinua.

Police Quest 4

Kun tullaan murhaajan asunnosta teatteriin, nainen nukkuu penkillä. Myöhemmin punapukuinen nainen kantaa hänet pois. Mitä tämän jälkeen tehdään? Molemmat ovetkin ovat kiinni.

Nimetön asianajaja

Sinun täytyy mennä elokuvateatterin aulaan. Tiskin päällä on juomatölkkejä, yhdestä löytyy avain. Mene takaisin teatteriin, ja avaa (oikeanpuolimmainen) ovi avaimella.

Olen kohdassa, jossa olen ilmoittanut kaiken omaisille, kuulustellut ihmisiä, tehnyt raportin ja antanut liimanäytteen sekä

PELIT SOI!

Kiitettävän nopeasti ja tarkasti tulevat vastaukset edellisen lehden kysymyksiin, kiitos lukijat. Mutta huomannette, että myös aikaisempien lehtien kysymyksiin löytyy vastauksia.

Palkintopeli lähtee tälle kertaa Jufolle.

Quest for Glory 2

ABE-79 (Pelit 3/94): Oletko saanut honorin maksimiin? Sitä voi kohottaa antamalla rahaa käärmeenlumoojalle. Demoni on kai se häkkiin vangittu olio, jonka löytäminen on vaikeaa. Kokeile tätä. Ruudusta, jossa näkyy kaupunki taustalla, mene viisi ruudunvaihdosta vasemmalle ja kolme alas.

Supox

Commander Keen IV

Jenny Heikkinen 4/94: Mene kuupyramidiin ja etsi tasanne, jossa on

omenan, kirjannut kaiken, mutta en silti selviä ensimmäisestä päivästä. Pitääkö tietokonetta käyttää ja löytyykö mahdollinen salasana manuaalistani? Virkamerkin numeron tiedän.

Sami Laitinen

Salasana löytyy valokuvasta, joka on pöydällä. Tietokoneesta voi katsoa jengin tunnuksen ja jengin nimen.

Syndicate

Millä taktiikalla Atlantic Accelatorin voisi vallata?

J.S.

Ota aseistukseksi yhdelle miehelle yksi panssarintorjuntaohjus (gauss gun), joka miehelle kaksi konetykkiä ja armoton kasa lasereita. Laita tehtävän alussa paniikkitila päälle ja lahtaa ensimmäinen aalto vihollisia. Kun olet tästä selviytynyt, ota paniikki pois ja hoida loput vihollisset käsipelillä. –Om

Apocalypse

Miten selvitä kakkoskentän tykkitorneista menettämättä yhtään helikopteria?

J.S.

Bard`s Tale III

Ongelma on Kinestia! Montako kertaa täytyy käännellä avaimia Workshopissa? Aina kun laitan esimerkiksi "use right key", tulee kysymys: "How many times will you turn the key?" Pitäisikö kierrosten lukumäärä antaa numeroina vai pitäisikö se kirjoittaa?

Crying Bard

UFO

Onko pelissä muita ufontorjunta-aluksia kuin Interceptor? Mitä hyötyä UFO-componenteista on? Entä hyödyttääkö muukalaisten ruumiiden tutkiminen mitään? Onko laser-kanuuna tehokkaampi kuin laser-kivääri?

Mr X

Tutkittuasi tarpeeksi ufo-roinaa saat kehitettyä Firestorm-hävittäjän, Lightning-miehistönkuljetusaluksen ja megatappaja Avengerin. Muukalaisten ruumiinavauksista saa arvaamattoman arvokasta taktista tietoa. Esimerkiksi Sectopod ei pahemmin välitä plasma-aseista, mutta on haavoittuvainen laserille. Laserkanuuna on lentokonease, jalkaväki ei voi käyttää sitä. Laserkivääri on muuten yksi pelin parhaimpia aseita: kohtalaisen tulivoimainen ja tulinopeus on aivan eri luokkaa, kuin plasma-aseilla. Lisäksi se ei kuluta eleriumia. –ts

Winter Challenge

Miten mäkihypyssä pysyy yli 98 metrin hypyt pystyssä? Sälli ei tee alastuloa, vaikka kuinka ränkkää enteriä. Ja mitä tarkoittaa lause: "Ennen alastuloa täytyy minimoida tuulen vastustus"? Miten se tehdään?

Lentää pitkälle

Last Ninja II

Kuinka pääsen kolmostason (viemärin) krokotiilista eroon?

Miksi vain C64?

Ultima 8

Miten pilgrimagesta selvitään? Olen juuttunut siihen, koska Vividosin antamat ohjeet ovat niin epätarkat. Mistä siis Moriensin syntymäpaikka löytyy ja mistä sinne pääsee? Tarvitaanko tähän ongelmaan Skull of Quakesia tai Heart of Earthia?

Servant of Lithos

Olet jo käynyt siellä, jos sinulla on Heart of Earht. –ts

Mistä ja miten saa hautausmaan takana asuvan munkkipukuisen miehen pyytämän tikarin? Pitääkö hänelle antaa jotain muutakin ja miten tämän muun saa ennen kuin voi liittyä hänen uskonlahkoonsa? Miten pääsee Hall of Mountain Kingiin? Oven olen jo löytänyt, mutta se on lukossa, eli miten sen saa auki? Mitä pitää tehdä Hall of the Mountain Kingissä? Miten Myrthanin saa opettamaan sillä taikomisen alueella? Saako Myrthanilta muutakin tärkeää kuin teleporttauskiekon ja pitääkö hänelle viedä jotain saadakseen tärkeitä tavaroita?

Tikarin saa kaupungista valtiattaren makuuhuoneen komerosta arkusta. Avaimen komeroon saa palvelijattarelta. Munkille ei tarvitse antaa muuta. Hall of Mountain Kingiin mennessä täytyy ensin mennä hautausmaalla vuoren vieressä olevaan rakennukseen, taio open ground, pääset sokkeloon. Harhaile pienelle ovelle, pääset toiseeen sokkeloon ja vihdoin Mountain Kingiin. Perillä taio earth golan ja pyydä avaamaan ovet.

Myrthan opettaa aina pelin edetessä säännöllisen välijaksoin, kokeile aina välillä. Jemmaa kaikki rahat pelin kuluessa! Myrthanilta täytyy ostaa ensin kaikki taiat, ennen kuin saa viimeisen taian, jolla pääsee pois. –ts

Quest for Glory 4

Minulla on kaikki muut, paitsi heart-rituaali, mistä sen löytää?

Awayteam

Miten saan summon staff -taian? Saako jostain flying-taian? Miksi sain vain 150 kruunua, kun tapoin Gregorin haamun?

Avuton maagi

Summon Staff -taian saa vapautta-

---

paljon sinua seuraavia mittarimatoja. Kolua koko tasanne niin, että kaikki madot ovat ympärilläsi kasassa. Hyppää yllesi ilmestyneeseen jalkaan. (Tallenna peli ennen jalkaan hyppäämistä.)

HÖ

Commander Keen 6

Terhi Airaksiselle Pelit 4/94: Hyppää vivun päälle ja siitä takaisin lähtöpaikkaan. Kun vasemmalta tulee hissi hyppää sen päälle. Hypi hehkuvien pallojen yli ja pudottaudu tasanteen reunalta alas, jonka jälkeen sinun pitäisi nähdä sininen örkki. Tapa örkki ja saat timantin. Hypi pomppukepillä takaisin ylös ja mene ovesta. Näet neljä ovea. Mene niiden takaa pomppukepillä ylös ja tapa vihreä örkki, jolla on myös timantti. Tule alas ja mene vasemmanpuoleisesta ovesta, jolloin tulet samanlaiseen paikkaan, mutta ylhäällä on keltainen örkki. Tapa se ja saat taas timantin.

Tule taas alas ja mene vasemmalta luettuna kolmannesta ovesta. Alas on turha mennä. Hypi äkkiä kääntyvien laattojen yli vasemmalla olevalle tasanteelle, väistä laserit ja mene alas. Väistä tykkiä ja jatka matkaa. Tulet kohta tasanteelle, jossa on hehkuvia palloja. Kävele oikealle ja mene ovesta. Hyppää vasemmalla olevan käden päälle ja käännä kytkin. Nouse tasanteelle ja laita timantit paikoilleen. Hyppää hissiin, mene ylös ja...

HS & AV

Data 2/94: Amulet of Submissionin saat kun menet Gargoyle-maailmaan Hythlothin kautta ja otat joukkoosi gargoyle-lapsen jonka avulla saat Amuletin kaupungista.

HÖ

Zool

Tiedoton 4/94: Etsi jostakin nuottiviivasto, jossa on erivärisiä nuotteja ja ota nuottien värit muistiin. Hypi sitten pianon koskettimilla värien mukaisessa järjestyksessä. Et saa osua välillä ylimääräisiin koskettimiin, joten homma ei ole ihan helppo. Hyppää kopteriin.

HÖ

Lands of Lore

Mauno Ahonen 3/94: Dark Roomissa sulje ovi ja paina seinällä olevaa nappulaa. Eteesi ilmestyy avain joka sopii tason 3 luoteisnurkasta löytyvään oveen.

HÖ

Ultima 6

Amulet of Submissionin saa kun käy alamaailmassa luolassa, joka on koordinaateissa 64S, 72E. Luolassa on mies (Captain John), puhu hänen kanssaan, mene sitten luolan ulkopuolelle ja juttele pikku qarqoylen (Beh-Lemin) kanssa. Mene sitten Beh-Lemin isän luokse ja juttele hänenkin kanssaan. Mene sitten kaupungin johtajan (Draxinusomin) luokse ja puhu tälle. Vastaa hänen viimeiseen kysymykseensä "sacrifice" ja amuletti on sinun. Tämän jälkeen pitäisi pystyä puhumaan Naxatilorillekin.

Prince

Jumissa 4/94: Jhelomin mantra on RA.

HÖ

X-Wing

Avatarille Pelit 3/94: TOD 2 tehtävä 7: Lataa suojat ja laserit maksimiin. Ajassa 19.00 gunboat-laivueet NU ja MU hyppäävät paikalle. Käytä siipimiehiä ja tapa lasereilla niin monta kuin suinkin ehdit. Sukkula hyppää paikalle ajassa 18.00. Tuhoa se (4 ohjusta). Tuhottuasi sen toinen sukkula hyppää paikalle. Tuhoa se ohjuksilla. Myös kolmas sukkula hyppää paikalle. Tuhoa myös se.

Lähde heti tuhoamaan gunboatteja. Sukkula RESCUE ja kolme korvettia hyppää paikalle. Suojele sukkulaa. Gunboat-laivueet RHO ja TAO hyppäävät paikalle. Tapa niitä kunnes RESCUE ja X-Wing BLUE hyppäävät pois. Korvettien hypättyä pois saat tehtävä suoritettu -ilmoituksen.

TOD 3 tehtävä 10: Lataa suojat ja laserit maksimiin. NEBULON B hyppää paikalle noin 18.30. Anna sen olla rauhassa. Se alkaa laukoa TIE BOMBEReita neljän sarjoissa (8 lentuetta). Pidä nopeus 75 ja käytä tilanteesta riippuen ohjuksia tai lasereita. Muista siipimiehet. Bomberit on tuhottava niin nopeasti kuin mahdollista. Älä yritä lukita ohjuksia vaan ammu takaa kun vain mahdollista. Niiden tuhouduttua RETSUB häipyy ja kolme A-Wingiä hyppää paikalle. Jos kaikki meni putkeen saat tehtävä suoritettu -ilmoituksen.

Vinkki TOD 3 tehtävä 12: Siirrä energia suojiin. Paina H. Reitillä on este, mutta pääset noin kuuden kilometrin päähän tuhottavasta kohteesta. Täysillä kohti ja tuhoa se torpedolla. Saat viestin tehtävä suoritettu ja kotiin.

Sun Crusher

Black Crypt

Tietämätön Pelit 4/94: Mustan sodan raivo kesti 40 tuntia, mikä selviää myös seitsemännellä tasolla olevista kylteistä.

Pasi



malla Tanyan vampyyrin kiroukselta. Mistään ei saa lentotaikaa, levitointi taasen on mukanasi alusta alkaen. –Om

Miten mustalaisen saa pelastettua poltolta?

Burgomaster

Todistamalla hänet syyttömäksi. Igor löytyy hautuumaalta, jossa hänen päälleen on kaatunut paasi. Nosta se joko voimalla, köysisysteemillä tai taikomalla. –Om

Laura Bow 1

Mistä ja miten saan vääntövarren? Miten saan avaimen hissiin ja monokkelin?

Risto Hietala

Vääntövarren saa kilisyttämällä kellotornin kelloa everstin kävelykepillä. Hissin avaimen saa everstin takan päältä. Monokkeli puolestaan löytyy, kun tohtori on murhattu. –Om

Freddy Pharkas: Frontier Pharmacist

Miten saan tehtyä kaasunaamarin?

Happo & Pumppu

Jos sinulla on tyhjä metallikannu, tee sen toiseen päähän reikiä jääpiikillä, laita naru tai vyö siihen kiinni, laita hiiliä sen sisään ja laita tarpeen tullen hökötys päähäsi. –ts

Eye of the Beholder 2

Olen jumissa siniharmaitten tasojen kerros 2:ssa. Ratkaisussa sanotaan, että avain löytyy mehiläispesästä, en sitä kuitenkaan sieltä löytänyt. Lehden kartan mukaan menin K-kirjaimen kohdalle ja kokeilin kaikkea mahdollista.

Boggit the Hairy Goblin

Kyllä avain pitäisi sieltä löytyä. –ts

Perihelion

Miten pääsen Watchtowerin ensimmäisestä huoneesta eteenpäin, kun ovi ei aukea?

Sinar the Mage

Knightmare

Minulla on "cup of life", mutta miten pääsee pois luolastosta?

Fright Knight

Betrayal at Krondor

Ratkaisussa (1/94) sanotaan, että 6. tehtävässä pitää taistella tensä haltioiden ovelle. Mitä ovella tarkoitetaan ja mistä se löytyy?

Mikko & Pauli

Ovi on uniniityn lähellä. Kun löydät metsän, joka on täynnä wymejä, olet lähellä. Etsiydy ensin LaMuttiin. Kaupunkiruudun vasemmassa reunassa on luola, jota pitkin pääsee vuorten toiselle puolelle. –Om

Emme löydä edes ratkaisun avulla latoa Lytonin lähistöltä tien eteläpuolelta, josta Waylanderin kaipaamat sinetit löytyvät.

K.L. & J.N.

Kokeilepa poiketa tieltä. Lato ei näy valtaväylille. –Om

Pirates Gold

Miten pystyy välttämään miehistön karkailun? Miksi vallattuihin kaupunkeihin saa aina valita kuvernööriä?

Timo

Worlds of Legend

Miten voin tehdä omia taikoja?

Kailix

Amazon

Mitä teen kylässä, joho saavuin lentokoneen pudottua? Minulla on kompassi, kartta, puukeppi, rahaa, sytkäri, paprikaa ja juustoa.

Jason Roberts

Muistini ei Amazonin kohdalla kerro muuta kuin "psst, siinä on siäänrakennettu vihjesysteemi". –nn

Lotus 3

Aina kun ajan yli 3 kierroksen radan, bensa loppuu kesken. Miten saan lisää bensaa?

Help me

Nethack 3.1

Miten pääsen Wizard of Vendorin torniin sisälle?

The G.

Sherlock Holmes

Olen käynyt eläintentäyttäjän luona ja ottanut skalpelin ja esiliinan. En löydä Shermanin koiratarhaa, vaikka kuinka haen. Mitä pitäisi tehdä?

Sherlock

Puhu Watsonille eläintentäyttäjän luona, hän kertoo, missä koiratarha on, näin muistaakseni. –ts

Fascination

Mitä pitää tehdä huoneessa, jossa on urut ja aurinkokello?

Karpaasi



Gobliins 2

Jari Vauhkoselle Pelit 4/94: Alussa laita Fingus pullon luo ja koeta ottaa Winklellä makkara. Tämän jälkeen ota kahden miehen nauraessa Finguksella pullo. Mene seuraavaksi wizardin talon luo. Laita Fingus painamaan suihkulähdettä ja silloin Winkle ottaa vettä pulloon. Käytä Winklellä pulloa sammakkoon. Ota kivi ja heitä Finguksella kivi mekanismiin. Puhu wizardin kanssa joko Finguksella tai Winklellä. Ota Finguksella kiinni rungista ja Winkle kävelee tikkaita pitkin katolle. Mene Winklellä savupiippuun ja pääset wizardin taloon. Puhu wizardille.

Astu Winklellä taljan hännän päälle ja ota samanaikaisesti Finguksella sen suusta tulitikut. Sytytä tulitikuilla pannu ja kaada sinne vettä. Pannusta tuleva höyry tuo seinältä esiin avaimen. Puhalla höyry pois ja ota avain. Laita avain kelloon ja väännä. Winkle heittää kellosta tullutta avainta kivellä. Ota avain lattialta ja mene ulos. Avaa avaimella kellarin ovi ja ota sieltä viinipullo. Mene lähtöpaikkaan.

Kaada vettä kukkiin ja ota kukka. Anna se miehelle, jolla on makkara. Mene Winklellä makkaramiehen vieressä olevalle matolle. Paina Finguksella nappia ja Winkle lentää katolle. Ota Winkellä makkaraa ja mene koiran luo. Kiusaa Winklellä kanaa, jonka aikana Fingus lyö kanaa makkaralla päähän. Ota maasta kananmuna ja laita makkara maassa olevaan koloon. Mene sillä aikaa Winklellä koiran ohi puussa olevaan koloon.

Risto Jokinen

Doom

Doom & Vector Pelit 4/94: Täydentäisin Nikon vastausta: sokkelon saat auki punaisen avainkortin vaativan oven takaa löytyvästä happohallista, joten pompi pylvään luo ja avaa sokkelo painamalla nappia. Palaa takaisin ja sokkelon ovi on auennut. Länsipäädyssä olevan oven saa auki myös nyrkkiraudalla.

Aloittelija Pelit 4/94: Salaiseen sotilastukikohtaan pääset näin: Kun olet hakenut sinisen avainkortin, juokse paikkaan mistä näet sinisen superparannuksen. Juokse oikealla olevat portaat ylös ja seuraavat alas. Käänny oikealle ja paina nappia. Palaa superparannuksen luo ja näet uudet portaat. Kävele ylös, tapa vihulaiset, ota keltainen kortti mukaasi ja palaa käytävään.

Doom-fani

Demon Killer Pelit 3/94: Jos sinulla on vain 1. ja 2. jakso Doomiin, et voi saada BFG 9000, mutta jos sinulla on kaikki tasot, kirjoita IDKFA ja saat kaikki asett.

Toni Kuhalampi

F-19 Stealth Fighter

Pöljälle pilotille: kokeilepa painaa Alt + Ctrl + F1 pohjaan. Sitten koneen pitäisi lähteä liikkeelle normaalisti.

Helper

Betrayal at Krondor

Nimimerkille **Ovet auki hlö 2** Pelit 4/94: Puhu Kahoolin temppelin johtajalle, jolloin saat tietää kokeista. Tämän jälkeen heität kaiken ruuan jonnekin ja lepäilet kunnes hahmot ovat nälkäkuoleman partaalla. Sitten vain uudestaan papin puheille.

T.T.

Elvira

Vanhat pelit kunniaan Pelit 4/94: Keittiössä olevan kokin saa listittyä suolalla, jonka löydät kidutushuoneesta. Kidutushuone on linnan vankityrmissä. Muurilla olevan vartijan saa tapettua varsijousella joka löytyy asehuoneesta. Ammuttuasi miehen hän putoaa vallihautaan. Myöhemmin sinun pitää mennä vallihautaan hakemaan häneltä yksi avaimista.

T.T.

Dungeon Master

Joku jumissa Pelit 4/94: Master key löytyy Kaaoslordi-tasolta läheltä paikkaa jossa Lordi on. Winged key löytyy aivan luolaston alaosista läheltä lohikäärmeen luolaa salaoven takaa.

T.T.

Avatarille Pelit 3/94: Tason 11 alussa pitää kulkea myötäpäivään, jolloin huomaamattasi teleporttaat aina uusiin samanlaisiin käytäviin. Jos kuljet vastapäivään, voit tutkia käytävän, jossa olet. Näin pitäisi löytyä pari avainta ja ovi.

Jufo

Cadaver

Joku tyhmä vaan Pelit 4/94: Vie kuilusta löytämäsi uurna krematorioon oikealle paikalle, ja saat verta. Uhraa veri pyhätössä olevalle alttarille ja saat avaimen, joka muistaakseni sopii vieressä olevaan oveen. Read magic -käärö löytyy lähistöllä

The Settlers

Olen ensimmäisessä tehtävässä ja olen vallannut kaikki vihollisen alueet, mutta en pääse tehtävää läpi. Manuaalista ei ole apua. Missä vika?

Avuton

Ultima Underworld

Mistä reveal-käärön löytää tai miten sen tunnistaa?

Melko epätoivoinen

Käärö löytyy melko pohjalta. Tunnistaminen hoituu käyttämällä omaa "tavarantunnistus"-kykyäsi. –Om

Nethack

Olisiko kellään tietoa, miten saisin debug-moden päälle, en tarkoita explorers modea. Versio on 3.13.

Rale

The 7th Quest

Mitä shakissa pitää tehdä? Miten sen pääsee läpi?

Pelaaja

Jet Fighter II

Missä maakohteet näkyvät, miten pommin saa tähdättyä ja miten cruise missilen saa tuhottua?

Hotshot

Weird Dreams

Miten siitä akasta, joka ensin pomputtaa palloa pääsee ohi? Entä veistä heiluttavasta?

Ville Nuutinen

Waxworks

Mistä ja miten saa Jack The Ripper -kentässä sorkkaraudan, jolla saa auki laatikon Warehousessa? Entä miten saa Black Bullissa istuvalle miehelle annettua kellon?

The less Evil Twin

Last Ninja

Miten pääsee C64-version 5. kentän läpi?

Viimeinen Ninja

Ultima 5

Kuinka shadowlordit saa tapettua? Miten laivaan saa tykkejä?

Heh

Gobliins 2

Olen kompastunut kohtaan, jossa tullaan musiikkipaikasta puuhun, jossa on paljon taloja. Jos tiputan koripallon alas, tulee poika hakemaan sen. Miten linnan vieressä narunpäässä olevan ukkelin luo päästään?

Velho töppäilijä

Ratkaisupalvelu

Jäitkö jumiin? Pelit-lehden ratkaisupalvelu auttaa! Tilaa haluamasi ratkaisu: listassa ovat Pelit-lehdissä vuonna 92 tai sitä ennen julkaistut ratkaisut.

Laita kuoreen osoitteeksi
Pelit-lehti
Ratkaisupalvelu
PL 64
00381 Helsinki
ja tämän kuoren sisään A4-kokoinen kirjekuori, jossa on 2,80 markan postimerkki ja kuoren päälle oma nimesi ja osoitteesi. Maksa pankkiin tilille PSP 800015-1771613 kaksikymmentä markkaa per ratkaisu. Kirjoita kuittiin haluamasi ratkaisun täydellinen nimi (esimerkiksi Larry 3).

Lisäksi liitä ehdottomasti mukaan maksukuitti tai kopio siitä.

Saatavana olevat ratkaisut:

Another World
Battletech
Castle Master
Champions Of Krynn
Chaos Strikes Back
Codename: Iceman
Conguest of Longbow
Countdown
EcoQuest
Eye of the Beholder 1, 2
Future Wars
Dark Seed
Hero's Quest I
Heimdall
Hook
Immortal
Indiana Jones & LC
Indiana Jones & Atlantis
King's Quest 1, 2, 3, 4, 5
Larry 1, 2, 3
Les Manley: Lost in L.A.
Martian Dreams
Monkey Island 1, 2
Police Quest 1, 2 (vain vihjeitä, ei englanninkielisiä tekstejä)
Police Quest 3
Pool Of Radiance
Quest For Glory I, II
Shadowgate
Space Quest 1, 2, 3, 4
Ultima 3, 5, 6
Wasteland
Willy Beamish
Zak McKracken

olevasta arkusta (lukittu ovi aukeaa sammuttamalla haudalla palavat liekit).

Jufo

Mortal 4/94: Alussa voit vaikka mennä relicaryyn. Siellä pistät tuhkat uurnaan ja otat uurnan mukaasi. Viereisestä huoneesta ota teleport-pallo. Toisella tasolla etsi vielä viisi teleport-palloa ja iso smaragdi. Kaikki löydettyäsi mene kapteenin halliin ja ota mukaasi teleport-pallot, smaragdi ja uurna.

Jufo

Wizkid

Meditoiva guru: Osta kaupasta kaikki. Soita ovikelloa ja avaa ovi. Mene ovesta ja avaa kattoluukku. "Käytä" aasin kuvaa ja hyppää katolta alas. Hyppää aasin selkään ja pääset purukumiautomaatille. Laita siihen kolikko, ota kissa ja hyppää mereen. Kakkostasossa osta kalanruotoavain ja punaiset aurinkolasit jonka jälkeen hyppää ensimmäisen ja toisen kilven päälle. Mene nyt ovesta päästäksesi kolmanteen tasoon.

A.L.C.

Captain Comic 1

Taikasauvan saa noitaluolasta. Aika alussa on seinään piilotettu salaovi. Mene siitä ja löydät taikasauvan, mutta silläkään ei saa lamppua. Voisiko joku auttaa?

A.L.C.

Curse of Enchantia

K.J.: Pure purukumi (=sininen kivi) ja saat pienen kiven. Heitä kivi ja paasi putoaa sillaksi.

A.L.C.

Ultima Underworld 1

Himopelaaja 2/94: Jos tarkoitat, että olet peikkojen vankilassa (johon itse pyysit päästä), eikä sinulla ole ristikkoon avainta, et pääse pois muualta kuin erään miehen vankilasta, johon hän on kaivanut pakotunnelin kivenlohkareen alle. Riko lohkare. Avaimen saa miltä tahansa tämän tason vartijapeikolta ja sitä pitää käyttää ristikon yläosassa olevaan kökköön. Yksi tapa on aloittaa aikaisemmasta tallennuksesta ja nitistää peikot ennen vankilaan menoaan.

Jussi Nummelin

Return to Zork

The Agent Pelit 3/94: Kasvin saa kun ensin heittää lintua vasemmalta löytyvällä kivellä. Kaupungissa ota kaikki irti, mikä vain lähtee. Rautakaupassa olevat hiiret laitat pahvilaatikkoon. Kouluun pääsee soittamalla kelloa kangella. Old Millin mies pitää juovuttaa, eli hänen kaatamaansa viinaa ei saakaan juoda. Kaada viina kasviin, kohota malja ja juo tyhjä lasisi. Ukko täyttää molemmat lasit ja sitten vain toistat samaa kunnes ukko sammahtaa. Ota maasta lasi, jonka voit täytää vedellä joessa. Nyt pääsetkin myllyn kellariin.

TMY

Ultima 7 part 2: Serpent Isle

Pelit 4/94:ssä oli ratkaisun 1. osa, jossa neuvoitte että Comb of Beautyn saa Columman puutarhan arkusta ja että vasta puutarhassa käynnin jälkeen pitää käydä talon kellarissa. Kellarissa pitää kuitenkin käydä ensin, sillä kellarin pöydällä on tuon kyseisen arkun avain, jota ilman ei arkku aukea.

Ultimisti -81

Gobliins

Help me soon!: Kun olet saanut sarven alas, vaihda ukkoa ja ota se. Käytä sarvea puun alla ja oksa putoaa alas. Taio oksa hakuksi, jonka otat tietysti mukaasi. Paina ruudun reunaan tulevaa "GO"-kylttiä.

M. Salonen

Eric the Unready

Nyarlathotep: Hanki pelisi kaupasta, älä piraattipurkeista! Paketissa tulee mukana vinkkikirja.

PJM

Space Quest 2

Nimimerkille **???**: Ötököiden kyläss pitää kirjoittaa "word". Älä välitä jättisienistä. Luolaan pääsee pideättämällä henkeä.

Heko Heko

Mortal Kombat

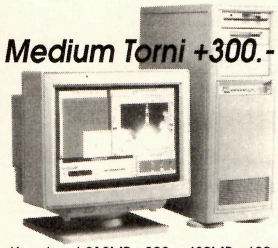
Yoshille ja Niko Koivistolle Pelit 4/94: Cage: ole aivan lähellä vastustajaa, työnnä joystickiä 3 kertaa vihollista kohti ja paina nappia. Kano: seiso lähellä, joystick 2 kertaa taakse ja nappi. Rayden: seiso vstustajan vieressä, väännä eteen ja 3 taakse, paina nappia. Liu Kang: väännä alas, taakse ja alas. Scorpion: väännä 2 alas ja jonkun matkan päästä nappia. Sub-Zero: Ole aivan kiinni vastustajassasi, sitten eteen ja lopuksi viistoon. Sonya: 2 eteen, 2 taakse ja lopuksi nappia.

Sub-Zero

Dragon Wars

Lauri Lehtiselle Pelit 4/94: Nergal tykkää sienistä, joita löydät Mystic

TEHO 486



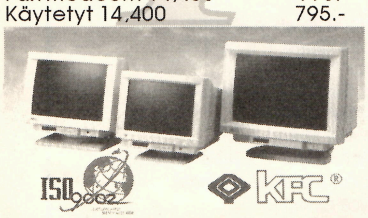
Medium Torni +300.-

486	40MHz, 210MB kovalevy 2MB RAM, 14" SVGA	5.295,-
486	50MHz, 210MB 2MB RAM, 14" SVGA, Äänikortti	5.395,-
486	66MHz, 170MB HD 2MB RAM, 14" SVGA	6.595,-
pentium 60		11.995,-
pentium 90		14.995,-

Kovalevyt 210MB +200.- 420MB +600.- +4MB 1000.- Soundman 2.0 +250.- SoundPower PRO16 +650.-

PC-Tarvikkeet

Pöytä/Minitornikotelo	399.-	SVGA ohjaimia ISA 1MB	alk. 399.-
Mediumtornikotelo	695.-	SVGA ohjaimia VLB	alk. 595.-
486DLC-40 emolevy	1095.-	SVGA S3 805 1MB	695.-
486DX VLB emolevy	595.-	Käsiscanneri 800dpi	999.-
PC-HIIRI ohjelmalla	69.-	210MB kovalevy	1295.-
Super I/O kortti ISA/VLB	99/159.-	420MB kovalevy	1695.-
3.5" 1.44MB levyasema	269.-	1MB SIMM moduli	alk. 249.-
Fax Modeem 14.400	995.-	HP Deskjet 310	1890.-
Käytetyt 14.400	795.-	HP Deskjet 520	2195.-
		Peliohjaimet	alk. 159.-



Monitorit

14" CK-1452 1024 x 768I	1499.-
14" CK-1450 1024 x 768I	1690.-
15" CK-1511 1024 x 768NI	2195.-
15" CK-1506 1280 x 1024NI	2595.-
17" CK-1718 1280 x 1024NI	5995.-

SoundMan 8bit. äänikortti SoundBlaster 2.0 yhteensopiva 299.-
Soundpower PRO 16 äänikortti (Media Vision) 695.-
Stereo kovaääniset 69.- Mikrofoni 49.-

CD-ROM Ohjelmat

Erotiikka
Extream Heat
La Traviata
Oriental Hot Night I
Oriental Hot Night II
Sakura

Hyötyohjelmat
14400 Multimed.
27000 True Fonts
35000 Clipart 1
35000 Clipart 2
35000 Clipart 5
Communication
Compufix
CD Blitz
Computer Supermarket
Desktop Publisher Dream
Icon Library
Image Library
Ful Range
Open DOS
Programmer Power
Top 101 Shareware
United Computer
Windows at it´s Best
Windows Programs
Windows Soft Treasury

Kuva Demo
94 Car Show
16 bits sound Masterp.
Exped to the Moon
Fashion Show I & II
Photo CD Demo China
Photo CD Demo 1
Photo Madness
Piancle Multimd. 1 ja 2
Power Source Photo

PC Peli CD:t
All You Can Play
Chinese & Games
Chinese Com. Game
Family Fun
Game Galore
Windows 49 Games
Windows 50 Games 1
Windows 50 Games 2
Windows 50 Games 3
Windows 50 Games 4
Windows 51 Games

Yksittäin 129.-
5kpl a´ 100.-

CD-ROM ohjelmissa ei ole palautus eikä vaihto-oikeutta. Osa ohjelmista saattaa olla hinnaltaan kalliinpia. Niissä eri hinnoittelu.

AMIGAN LOPETTAJAISET

1200 kovalevysovitin 3,5" kovolle 100.-

ROM piiri 1,3 tai 2,04	99/195.-	Amigan 3,5" levyasemat	549.-
A500/600/1200 virtalähde	495.-	A500 512KB muistikortti kellolla	249.-
Stereo äänendigitoija OMNI	295.-	A500/1200/4000 Scanneri 400dpi	795.-
Mikrokytkinhiiri A500 - 4000	129.-	286 emulaattori kortti VORTEX	199.-
Käytettyjä A2000 ja 3000 25MHz	1495/2900.-	Käytetyt Amiga 500 ja 600	alk. 595.-

Loput Commodoret; CD-32 A1200 **2295.-**
Laitteet ovat joko uusia tai esittely kappaleita. Taydet takuut.
Loput CD-32;n peli CD;t nyt super edullisesti a´149.-

DISKETIT

tyyppi	10kpl	100kpl	400kpl	1200kpl
3,5"HD LINFORD	2,80	2,30	2,25	2,20
3,5"DD LINFORD	2,80	2,30	2,25	2,20
3,5"HD NIM.	2,50	2,00	1,95	1,90
3,5"DD NIM.	2,50	2,00	1,95	1,90

LINFORD ja nimetön 3,5" DSHD levykkeet ovat valmiiksi 1,44MB formaatissa.

ATK-TARVIKKEET

50kpl Diskettiboxi	39.-	Hiirimatto	9.-
100kpl Diskettiboxi	49.-	Printterikaapeli	39.-
150kpl Diskettiboxi	59.-	Modeemikaapeli	19.-
Puhdistusdisketti	9.-	Printteriportinjakaja	195.-
		Serial portin jakaja	195.-

Pidätämme oikeuden muutoksiin itsellämme.

Postitilauskeskus; 90-666 907

Man & Man Co
Liikkeet; Tampere puh. 931-2132130
Merimiehenkatu 26 00150 Helsinki
Hallituskatu 13 33200 Tampere

SEIS?

Knights of Legend

Belinda antaa tehtävän Olanthenissa: etsi örkit ja palauta niiden varastama kultainen kaulakoru. Kaupungin portinvartija väittää örkkien majailevan Mountains of Lorrilla. Itse vuorille ei näytä pääsevän eikä örkkejä löydy niiden juurelta tai ympäristöstä. Missä ne siis piileksivät?

Erkki

Roger Rabbit

Miten autolla ajo päästään läpi? Kun olen ajanut jonkin aikaa, joudun aloittamaan alusta. Mitä mustalle autolle pitäisi tehdä?

Dark tietämätön

Keef the Thief

Miten pääsee ylittämään Same Merlonin sillan ja miten pääsee Telhandeen sisälle?

Amigisti

House of Horror 1

Mikä on oikea vastaus vanhan ukon toiseksi viimeiseen kysymykseen "What was the name of Roy Rogers's dog?"? Trigger ei käy. Miten ja mistä saa tammenterhon? Mitä tekee kullalla? Yleistiedon puutettako?

Microcosm

En pääse läpi ensimmäistä tehtävää. Kierrän koko ajan samaa reittiä. Mitä tehdä? Mitä ovat ohjeessa mainitut väliasemat (waystations)? Miten niihin pääsee? Missä tehtävissä niitä on? Miten kartta luetaan? Mitä tarkoittavat kartassa olevat pallot?

CD32

Hook

Miten saa magneetin? Mitä pitää tehdä kun Tinkerbell sanoo: "Fake Jake looks like he needs mug of cocoa or two"? Miten saa merirosvopuvun? Miten saa Dr. Chopin kellon? Mitä tehdään Roller Blindilla?

Peter perämies

Merirosvopukuun tarvittavan takin saat pesutuvan takaa pyykkinarulta. Yhdistä köysi ja ankkuri, saat heittohaan. Mene Bite and Tackle -kapakan parvekkeelle. Tähtää krokotiilikellotornin huipulle silloin kun hattupäinen mies on ohittanut kellotornin. Lennon aikana nappaa

SOI!

Woodsista. Syötä ne "käyttämällä" niitä. Nergal antaa avaimen, jolla vapautat Irkallan woen saarelta underworldista. Irkalla antaa water breath -nesteen, jonka käyttötarkoituksen varmaankin arvaat. Phoebuksen alapuolella olevalle lohikäärmeelle minä tein niin kuin Hunchback käski. Koukku, jonka saat Long Jonh Uglylta, on ase.

Knight

Paganitzu

Velociraptor Pelit 4/94: Päästä hämähäkki vapaaksi, ja kun se menee oikealle kivien alle, tuki sen tie toisella kivellä. Kivet muuttuvat timanteiksi. Siirrä jäljelle jääneet kolme kiveä ja yksi muu kivi käärmeitten eteen. Kerä tavarat. Mene vasemmalle ja siirrä reunimmaisia kiviä 1 pykälä ylöspäin ja keskimmäinen sivulle. Tee samoin ylemmille kivillle. Kerää romut, mene ovesta ja olet päässyt seuraavaan kenttään.

Puumailakostaja

The Dark Half

Viksu Pelit 3/94 kyseli, miten pääsee kaupunkiin, kun poliisit piirittävät talos. Laita oksa kuppiin, joka on puhlimen veressä pöydällä. Oksan saat pihalla olevasta puusta komennolla pull tree braches. Kun oksa on kupissa sysytä se. Kun hälytin on soinut, mene komeron taakse. Kun poliisit ovat makuuhuoneessa, valitse "travel to" ja matkusta Rick Cowleyn toimistoon. Lintupillillä et tee mitään.

Vinkkien jakelija

Eye of the Beholder

Delmair Pelit 3/94: Mausoleumi on pelin lisäosa, jonka voi sivuuttaa. Mikäli kuitenkin suoritat sen, sinut palkitaan amuletilla, jonka avulla voit kulkea puiden läpi. Vaihtoehtoisesti poltat vain tiellä olevat puut poroski. Metsässä seuraasi littyy mies lisää, kerät puiden sisältä kaikenlaista hyödyllistä sekä lukemalla oikean kirjan pääset jatkmaan Myth Drannoniin, josta löydät mm. Walter Breathning -loitsun. Maagien kilta on tavanomaista koluamista, mutta sisältää monipuolista tehtävää, mukaanlukien teleporttipuzzlen.

Synthe

mieheltä hattu, koputa ovelle ja heilauta itsesi takaisin. Kiiruhda pesutuvan taakse ja ongi takki kepillä, kun rouva Smeedle on vielä ovella.

Juota Fake Jakelle tarpeeksi kaakaota ja kun hän nukahtaa nyysi hänen housunsa.

Osta magneetti vaatturilta, rahat saat kun menet Koukun laivalle Good Form Pierin kautta ja kahmaiset ruukusta kaltereiden vierestä. Käytä magneettia rannalla hiekkaan piirretyn rastin kohdalla ja kello singahtaa esiin. –tl

Stardust

En millään pääse viimeistä loppuvastustajaa läpi. Tiedän vaikka mitä koodeja, esimerkiksi sen, että voi kuollessaan aloittaa siitä mihin kuoli. Ja sitten kun kuolee viimeisessä kentässä ja laittaa sen koodin niin tehtäväruuduissa kaikki tehtävät ovat raksattuja eikä mistään tapahdu mitään.

Auttakaa!

Jumping Jack'son

Millä sanoilla pääsee varppaamaan?

Silumani

Indy & Atlantis

Wits-moodissa Minoksen labyrintissä on pronssinen ovi, jota ei saa auki muuten kuin kolmella pääkallolla, mutta jos otan kaikki päät, niin toinen ovi sulkeutuu edessäni.

LucasArts

Pääkallot ovat itseasiassa kivikalloja. Mene ovesta, ota ruoskan avulla yksi kivikalloista mukaan. –ts

Agony

Tietääkö kukaan kyseistä peliä? En nimittäin pääse nelostasoa pidemälle. Olen päässyt tason loppuvihulaiseen.

Auttakaa!

Deuteros

Miten pääsen toiseen ulottuvuuteen kun olen tappanut vihollliset ja valloittanut planeetat?

Avun tarpeessa olevat

Indy 3

Olen juuttunut tulleihin, jotka alkavat lentokoneella lennon jälkeen. Kuinka monta tulleja on ja miten kustakin tullista pääsee (mitä pitää sanoa tai mitä antaa)?

TM

Tulleista pääsee helpoiten näyttämällä niille passia, jossa on Hitlerin nimikirjoitus. Nimikirjoituksen saa Berliinistä, jossa Hitlerin tullessa vastaan hänelle vain annetaan passi. –nh

Ishar 2

Mitä ensimmäisessä saaressa pitää tehdä? Miten voittaa kivihirviön ja saa pyhäinjäännöksen? Mitä tekee voikukilla ja mitä pitää tehdä taikurille joka on suolla?

Stupid man

Star Control 2

Miten syreenit saa hyökkäämään mykonien kimppuun?

Herra P

King's Quest 5

Miten tapetaan yeti? Hallussani on seuraavat esineet: avain, pussi, hunajan pala, liha, vasara, takki, rannekoru, taikasauva, rumpu ja viulu.

Help me, I'm lost!

Heitä sitä kaurakakulla naamaan. –ts.

Addams Family

Olen tappanut ensimmäisen päävastuksen ja hakenut putkesta rahat. Mihin mennä kun ovi ei aukea ja minne koodit voi kirjoittaa?

Dark man

Hugo 2: Whodunit

Miten saan kassakaapin auki? Mitä teen kokille? Mitä voit tehdä Harry-serkun huoneessa? Mitä pitää tehdä screwdriverillä? Mitä tekee albumilla? Mitä voi tehdä lastenhuoneessa?

A.L.C.

Dune 2

Onko PC:n Action Replaylla mitään huijauskoodeja? Miten menetellään Harkonnenien seitsemännessä tehtävässä? Missä tehtävässä voi Harkonneneilla ampua death handeja? Miten scenario.pak-tiedostoa voi muutella? Esimerkiksi Harkonnenien kolmannen tehtävän alussa olisi 10000 krediittiä.

Esa

Hanki tai lainaa modeemi, niin Pelit-BBS:stä löytyy apu Dune 2-ongelmiisi.

Mercenary

Mitä tavaroita pitää noutaa päästäkseen pois planeetalta?

Simulaattori IX

Eye of the Beholder

Olen tasolla jossa on seinissä vihreätä limaa. Miten pääsen seuraavalle tasolle? Olen käsittänyt, että seinille joissa on kuvioita pitää tehdä jotain. Minulla on kaikki muut kuvioiden esittämät tavarat paitsi jalokivi? Mitä tehdä?

Ville P.

Curse of the Azure Bonds

EL Pelit 3/94: Sisäänkäynti romahti saapuessasi temppeliin. Varauloskäynti löytyy läheltä ensimmäisen tason lounaiskulmaa.

Stargazer

Ultima 8

Ongelmia tuottaneet "fallen sticks" löytyvät läntisen Tenebraen luoteisnurkassa sijaitsevan rauniotalon vieressä kasvavan puun juurelta. Vividoksen himoitseman tikarin löydät Mordean makuuhuoneen komerosta, jonka avaimen taas saat Mordean piialta tämän kotona. Moriensin syntymäpaikka on käsittääkseni sama paikka, josta Hearth of Earth löytyy. Mountain Kingin eli Lithoksen luo pääsee seikkailemalla labyrintin kautta Stone Coveen, jossa taio mudasta esiin golemi. Käske golemin avata suuret tuplaovet ja seuraa vain Lithoksen luo (oikeaa polkua on välillä hankala löytää, mutta tarkkaavaiset selviytyvät). Kalastajan jouduttua selliin käytä Myrthalta saamaasi salaseinien paljastuskääröä linnan kellarissa purppuran kirjan lähellä. Lue kirja ja kerro paljastamastasi salajuonesta asianomaisille.

ts

Faery Tale

Avatar Pelit 3/94: Citadeliin mennään aivan pelin lopussa, metsän velhon on oltava kuollut ja prinsessa on pelastettu tornista. Vanha luu on viety viikatemiehelle ja maaginen kivi haettu ritarin vartioimasta temppelistä. Paras reitti laavakuopan ohi on sen vasemmalt apuolelta aivan seinänviertä pitkin. Jos hahmo kuolee ja haltiatar kerättää hänet henkiin, vitality on saattanut nousta.

Stargazer

KGB

Agentti 86 Pelit 1/94: Savinkovin lähdettyä siirrä Viktorin ruumis juopon huoneeseen. Valele ruumis juopon huoneesta löytämälläsi viinalla. Mene alas yöportierin luokse ja valita metelistä yläkerrassa. Hän menee tarkistamaan asian ja voit ottaa pyörätuolin. Mene hotellin taakse kujalle. Anna viinapullo pummeille ja he lähtevät pois. Jätä pyörätuoli kujalle ja mene takaisin juopon huoneeseen. Pudota Viktorin ruumis ikkunasta kujalle. Mene takaisin kujalle ja laita ruumis pyörätuoliin. Työnnä ruumis kanavaan.

Juha Nevamäki

Shadow of the Beast 3

Haluan tietää Pelit 2/94: Kirjastossa hajoita pöydän vasen jalka. Työnnä pöytä ihan rotkon reunalle. Anna kuulalle tarpeeksi vautia ja pomppaa sen päältä ylös. Anna kuulalle taas vauhtia ja ammu sitä heittotähdillä. Kuulan pitäisi lähteä vierimään portaita pitkin alas. Järjestä kalat ja lähde ongelmapaikallesi. Ammu heittotähdillä kaksi kertaa piikkipalkkia. Vaihda vasara käyttöösi ja anna piikkipalkille vauhtia. Nyt ammu heittotähdillä piikkipalkkia melkein silloin, kun se on vasemmalla ylhäällä, niin että piikkipalkkki tippuisi lattiassa olevaan aukkoon. Liikuta vasaroilla pata vasempaan reunaan, tiputa kuula pataan ja powerit päälle. Odota power-vivun vieressä, että jääkuutio alkaa sulaa. Kuution päälle ei pääse aivan heti, mutta yritä kuitenkin. Pomppaa kuution pältä door-vivun luo. Veivaa vipua kerran, ja odota sulan raudan jäähtymistä. Ota timantti. Hajoita toinen jääkuutio ja ota timantti kopiksi, ettei se tipu maahan.

Shadow of the Vinkki

Eco Quest 2

Aina jumissa: Aluksi siirry häkin viereen ja ota porkkana suullasi. Lepakko katkaisee köytesi. Mene vasemmalle ovista. ota sängystä lakanat ja niiden alta paljastuva tietokone. Kiskaise taljaa hännästä ja ota ulostullut lappu. Näppäile siinä oleva sana taskumasiinaan. Kääntele saamasi numeroyhdistelmä kassakaappiin ja ota tavarat. Kahmaise mukaasi faksi ja lootasta tennismailla. Vedä tiikeri sivuun ja potkaise lautoja. Tee lakanoista köysi, kiinnitä se sängyn jalkaan ja tiputtaudu aukkoon. Hipsi piiloon ja ensimäisen tilaisuuden tullen kiipeä torniin. Neutraloi varoitin ja ota henskelit korista ja imuroi sen vierestä. Liu'u olkaimilla alas ja mene piiloon. Jos jäät kiinni, et joudu sen kauemmaksi kuin taloon. Imaise imurilla jyviä ja pujahda seuraavaan ruutuun. Ota siemenet imurista ja heitä ne linnuille. Avaa häkki avaimella ja ukkeli ryntää niiden perään. Ota kirves ja hakkaa puu veneeksi ja käy hakemassa lepakko. Maila käy melasta ja eikun soutelemaan!

Sierra-fani -82

Deuteros

Isaac Newtonille Pelit 4/94: Kuussa olevat tehtaat saa päälle viemällä sinne bandaidin.

Methanoid

Syksyksi kryptoa

Vihjekuvan ei pitäisi olla ylivaikea, mutta miten onnistuvat loput numerot ja kirjaimet löytämään toisensa? Jos löytävät, postita ratkaisusi **21.10.1994** mennessä osoitteella

Pelit
Krypto
PL 64
00381 Helsinki.

Oikein vastanneiden kesken arvomme **3 peliä**. Kerro siis, mille koneelle pelin haluat: Amiga, CD32, PC-romppu vai PC-korppu.

Muista myös nimesi ja osoitteesi! Mainitse myös, oletko tilaaja vai irto-numero-ostaja.

Osoitetietoja voidaan käyttää Pelit-lehden suoramarkkinointiin, mistä voi kieltäytyä mainitsemalla asiasta vastauksessaan.

KYÖPELIT

Jatkoa sivulta 5.



Hipsi seuraavalle aukeamalle...



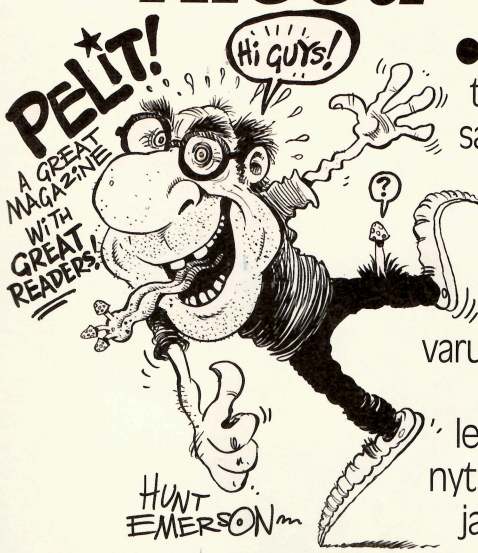
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	P	E	L	I	T

Nimi

Osoite

Olen tilaaja ☐ Ostin irtonumeron ☐ Koneeni

Kissa viekööön!



●● Hunt Emerson, tuo Englannin lahja sarjakuvamaailmalle, poikkesi kylässä ja jätti jälkeensä läjän loistavia, nimikirjoituksella varustettuja sarjakuva-albumeitaan ja lehtiään. Ne jaamme nyt kaiken sarjakuvista ja kissoista tietäville!



Palkintopino käsittää nipun Firkin- ja Thunderdogs-lehtiä ja Rapid Reflexes -albumeita sekä tietysti myös Huntin uusimpia, juuri suomeksikin julkaistuja Casanova's Last Stand -kirjoja. Ota ja omista!

Tunnista kissat!

Yhdistä numero ja kirjain:

1. Hessu-kissa, 2. Krazy Kat, 3. Firkin, 4. Jasso-kissa, 5. Calculus Cat, 6. Karvinen, 7. Läski-Freddyn kissa, 8. Fritz -kova kolli.



Kaikki kuvissa näkyvät kissat ovat seikkailleet sarjakuvissa. Vinkkinä kerrottakoon, että **Hunt Emersonin** piirtämiä on kaksi ja yksi on Kyöpelimaakarimme **Wallun** aikaansaannos.

Oikea kirjain- ja numerosarja korttiin, kortti postiin osoitteella

Pelit
Kissakisa
PL 64
00381 Helsinki

ja jokin yllä esitellyistä albumeista voi olla sinun! Palkintoarvontaan osallistuvat kaikki oikein vastanneet, olivat he sitten tienneet tai arvanneet. Vastauksien on oltava perillä Pelit-lehden toimituksessa viimeistään **21.10.1994.**

TIETOA JA VIIHDETTÄ KAHDEN TUUTIN TÄYDELTÄ!

Suomen ainoa tietokonepelien erikoislehti Pelit tarjoaa tietoa ja viihdettä kahdessa muodossa. Perinteisen lehden lisäksi saat ilmaisen käyttöoikeuden elektroniseen postilaatikkoomme, Pelit-BBS-purkkiin!





Tämän saat postissa:

Jokainen Pelit-lehden numero on täynnä asiaa tietokonepeleistä. Esittelemme uutuuspelit, annamme vihjeitä ja läpipeluuohjeita vanhoihin, vertailemme pelaamisen oheislaitteet, haastattelemme pelien tekijät ja vastaamme lukijoiden kysymyksiin. Pelit on alansa paras lehti täynnä viihdettä, väriä, hyötyä ja hupia.

Tämän saat modeemilla:

Perinteisen lehden lisäksi saat halutessasi myös sähköistä postia! Pelit BBS-purkista löydät PD-pelejä, demoja, päivityspaketteja suosikkipeleihin – ja kaiken haluamasi voit imuroida ilmaiseksi omaan koneeseesi. Tilaa Pelit-lehti ja tule tutkimusretkelle purkkiin.

Palauta kuponki, niin saat:

1

Saat Pelit-lehden kätevästi kotiin kannettuna kestotilaushintaan 198 mk. Pelit ilmestyy 8 kertaa vuodessa ja jokainen numero on kannesta kanteen täynnä värikästä asiaa ja rahanarvoista tietoa.

Helsinki Media
Erikoislehdet

HALUAN LEHDEN LAATIKKOON JA ILMAISEN OIKEUDEN PURKKIIN!

Pelit maksaa postimaksun

☑ **Tilaan Pelit-lehden edulliseen 12 kuukauden kestotilaushintaan 198 mk. Samalla saan käyttöoikeuden Pelit-BBS-purkkiin.**

4K06

Nimi
Osoite
Postinro ja -toimipaikka
Puhelin

Tilaus jatkuu ilman eri uudistusta 12 kk:n jaksoissa, kunnes asiakas irtisanoo tilauksensa kirjeitse tai puhelimitse asiakaspalveluumme. Helsinki Media Erikoislehdet, Asiakaspalvelu, PL 35, 01771 Vantaa, puh. (90) 120 670.

PELIT
Asiakaspalvelu
PL 34
VASTAUSLÄHETYS
Sopimus 01620/50
01003 Vantaa

2

Saat oikeuden käyttää Pelit-BBS-purkkia. Pääset lukemaan tuoreimmat viestit ja imuroimaan parhaat päivitykset omalle koneellesi.

VOIT MYÖS SOITTAA TILAUKSESI NUMEROON 90-120670

THE LARGEST COMPUTER GAMES MAGAZINE IN SCANDINAVIA

PELIT

English Summary

Aethra Chronicles (Michael W. Lawrence/shareware) is enjoyable roleplaying. Full of nostalgic "Golden box" feelings.
Alien Legacy (Dynamix/Sierra) is saved by the interesting plot. Nice snack, but not memorable. Or even challenging.
Banshee (Core Design) One of the shoot'em-ups of the year. Fun.
Benefactor (Digital Illusions/Psygnosis) Not as good a game as we're used to from DI.
Dark Legions (SSI) is very light strategy covered with beautiful graphics. Works only as a modem game.
FIFA International Soccer (Electronic Arts) The saviour of the hot football summer.
Nahlakh v. 1.15 (Tom Proudfoot/shareware) is filled with nostalgia and is amazingly addictive.
Planet Football (Infogrames) Make a faster Planet Football 2 with fewer bugs and better playability.
SimCity CD (Interplay) The video clips don't make the old classic worse. Or better. And there's SimCity 2000...
Spellcraft: Aspects of Valor (Asciiware). Boring. Poor.
Tanks (SSI) War game you can play without reading the manual for a week. And a good game, too.
The Grandest Fleet (QQP/Mirage) Excellent light strategy games are always welcome.
The Incredible Crash Dummies (Virgin) Horrible graphics, but playable.

Tulossa

Taas messuillaan

Syksyn ECTS-messut Lontoossa ovat paras aitiopaikka joulun hittipeleihin. Nyt messujen pitäisi olla laajemmat kuin koskaan, mukana on valtava määrä niin pelitaloja kuin pelintekijöitäkin. Me olemme tietysti messuilla mukana ja kerromme ensi lehdessä, mitkä pelit tulevat vielä syksyn aikana ja mitkä sitten taas myöhästyvät. Haastateltaviakin varmasti kävelee vastaan, kuten aina ennenkin.

Nyt käymme Sierran kimppuun

Ensi lehdessä on taas pitkästä aikaa puhdas pöytä mitä ratkaisujuttujen jatko-osiin tulee. Täytämme sivut nyt Gabriel Knightin ja Alone in the Dark kakkosen ratkaisuilla, Quest For Glory nelonen on odottelemassa. Ehkäpä jo ensi lehdessä.

Entäpä arvostelut?

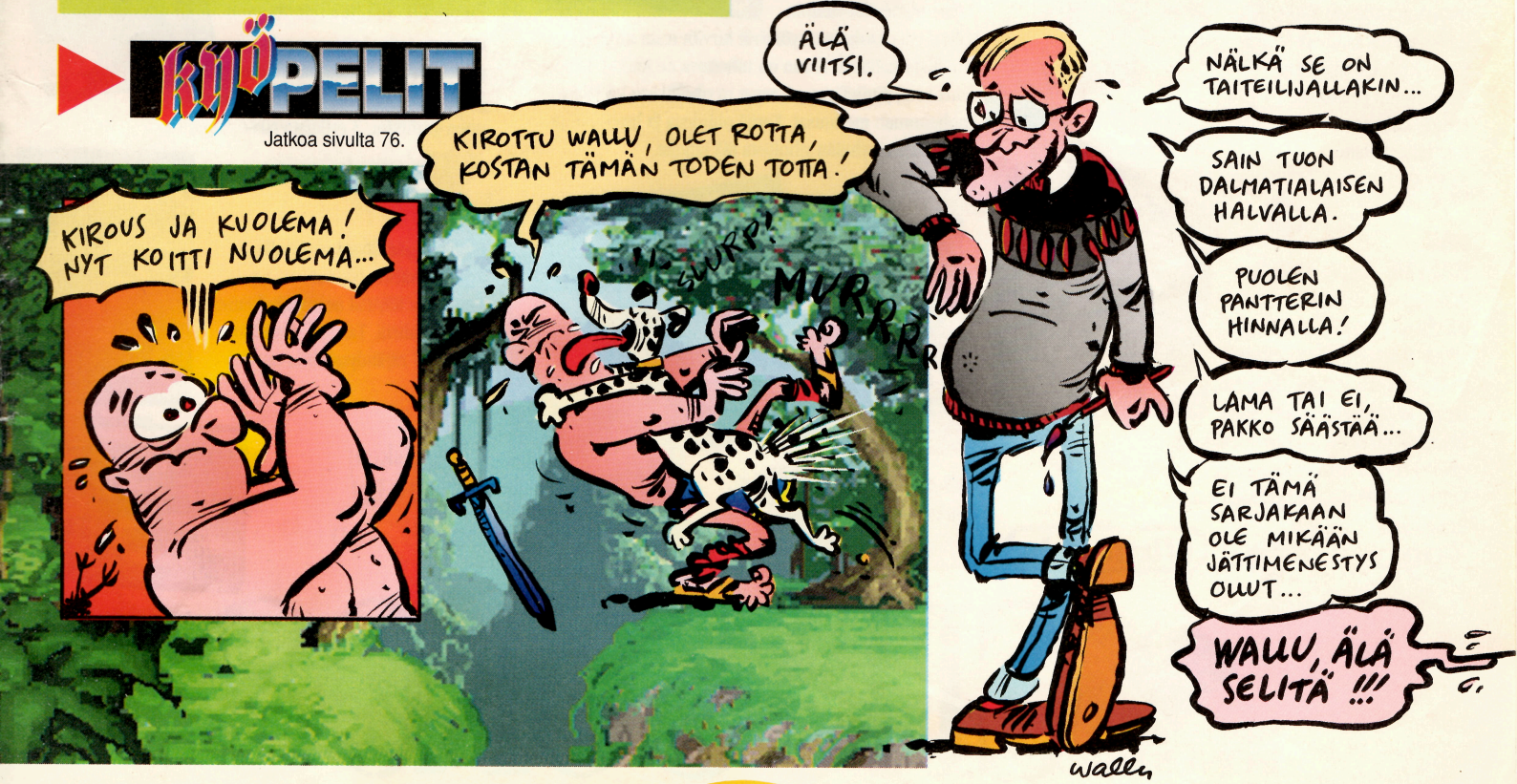
Pieleen meni viime lehden ennusteet peliarvostelujen suhteen. Kokeillaan uudestaan. Eli nyt pitäisi olla valmiina ainakin Doom: Hell on Earth, Wing Commander Armada, Under a Killing Moon, Chaos Engine PC, Across the Rhine ja Rise of the Robots. Saas nähdä.

Pelit 7/94 ilmestyy 9. marraskuuta.

Olehan mukana!

KYÖPELIT

Jatkoa sivulta 76.



Parhaat pelit

218997245 94702 PE06 J9501 72h ä



SUPER NINTENDO -KESKUSYKSIKKÖ

Markkinoiden täydellisin pelikone, jossa nyt uudenlainen turbomuotoilu, 16-bittinen prosessori, yli 32 000 värin paletti ja hifi-luokan äänentoisto. Pakettiin sisältyy myös kaikkien aikojen Mario-peli Super Mario All Stars: samassa kasetissa neljä peliä, Super Mario Bros. 1, Super Mario 2, Super Mario 3 ja vain Japanissa ilmestynyt The Lost Levels. Pelien taustat ja äänet täysin uusia.

1495,-

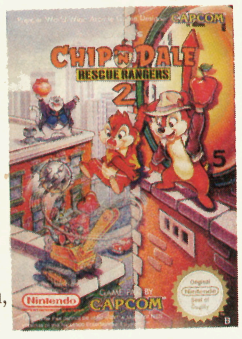
NES JUNGLE BOOK



Viidakkokirjan seikkailut alkavat! Sinä olet Mowgli, susien joukossa kasvanut viidakon sankari. Liaanista liaaniin, maan päällä ja maan alla. Vastassasi ovat tutut viidakon ilkiöt: Baloo-karhu, ja Chere Chan. Rudyard Kiplingin klassikkoon perustuva upeagrafiikkanen Disney-seikkailu.

479,-

NES RESCUE RANGERS 2



Tiku ja Taku vauhdissa!
Fat Cat on paennut vankilasta. Lähde etsimään vankikarkuria yhdessä Tikun, Takun, Gadgetin, Jackin ja Zipperin kanssa. Varo viemäreiden ilkeitä vampyyrilepakoita, tuhoa keittiön vihaiset ampiaiset.
Voit seikkailla yksin tai ystävien kanssa.
Huippupeli!

499,-

SNES MEGA MAN X

On vuosi 2500. Maailma on tuhon partaalla. Vain sinä, Man X voit estää ilkeitä robotteja tuhoamasta koko maailmaa, sillä muu robopoliisikunta on jo tuhottu. Taistele mustekala-, lento- ja jättiläisrobotteja vastaan, kerää erilaisia aseita.
Kaikkien aikojen toiminta seikkailu!



579,-

SNES SUPER METROID



Samus Aran on palannut. Juuri kun kaikki luulivat Zebes-planeetan vihdoin voivan elää rauhassa, ryömivät hirviöt esiin luolien synkimmistä kolkista. Sinun on tuhottava ne kaikki. Dinosaurukset, jättikäärmeet, ravut ja vihollisista kaikkein kauheimmat: meduusat. Kerää ohjuksia ja lasereita, ja varmista ettei yhtään vihollista jää jäljelle.

598,-



NES-PELEJÄ alk. **149,-**
Rajoitettu erä.

SEGA MD 2 -KESKUSYKSIKKÖ

Maailman suosituimman 16-bittisen pelikonsolin uusin malli. Pakettiin sisältyy kaksi peliohjainta ja Sonic the Hedgehog 2 -peli.

1295,- (1595,-)

MD STREETS OF RAGE 3



Taistele oikeuden puolesta. Vain sinä voit todistaa väärin perustein vangitun Axelin syyttömyyden! Taistele läpi 8 kivenkovan tason päästäksesi tavoitteeseesi. Ystävän vapaus. Uusia hahmoja, uusia liikkeitä. Uusi haaste!

498,-

MD SUPER STREET FIGHTER 2

Odotettu jatko huippusuosittuun taistelupeliin. 4 kokonaan uutta taistelijaa, yhteensä 16. Uusia liikkeitä, upea grafiikka. 3 erilaista taistelumuotoa.

599,-

MD BODY COUNT



Uutta pelijännitystä suosituille Sega Menacer -tykille!
Voit myös käyttää normaaliohjainta tai Sega-hiirtä. Taistele vihollisia vastaan 5 räjähdysalttiilla tasolla!

438,-

TDK-disketit
3,5" / 10 kpl
HD **89,-** DD **69,-**



MEILTÄ SAAT BONUSTA

CITYSOKOS

• HAMINA • HELSINKI • HÄMEENLINNA • ITÄKESKUS • JOENSUU • JYVÄSKYLÄ • KAJAANI • KOTKA • KOUVOLA • KUOPIO • LAHTI •
• LAPPEENRANTA • LOHJA • OULU • PORI • PORVOO • SAVONLINNA • TAMPERE • TAPIOLA • VAASA • TAVARATALO WIKLUND TURKU •