6 /96 Juni

Das Spielemagazin, das viel bietet

TRONIC-Verlag
ISSN 0947-8388
H 11877 E

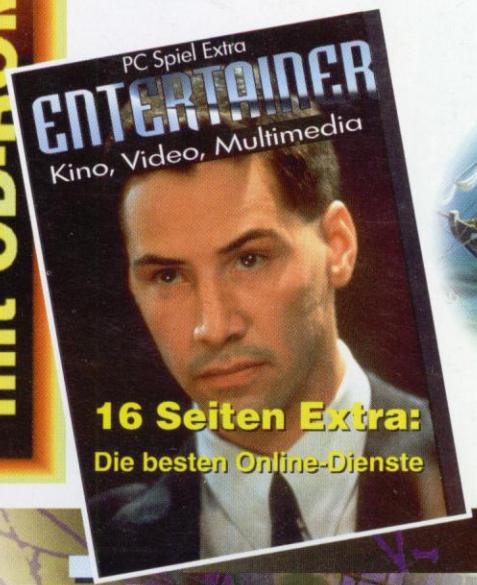
DM 7,50
sfr 7,50
öS 60

PC Spiel mit CD-ROM

nur 7,50 DM

PC Spiel

mit CD-ROM





Die Siedler II:
Das Weltreich der Strategen

Brillanter Adventurespaß

Zork Nemesis

Zork Nemesis

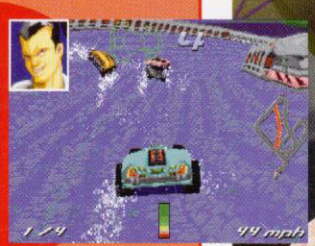
Brandneues Star-Trek-Abenteuer

Deep Space Nine: Harbinger

Heiße Rennen auf hammerharten Pisten

Track Attack





A se
B inwave
P tor 3D
P e Position
T ck Attack
Vi ual Snooker



Wettbewerb:
Mitmachen beim Live-Rollenspiel

14 Top-Demos auf der Heft-CD

Hier sollte sich die Heft-CD befinden. Wenn sie fehlt, wendet Euch bitte an den TRONIC-Verlag

Da bleibt kein Auge trocken: SPUD!

winskat



CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

Regeleinstellung: Zusätzlich zu den DSkV-Turnierskat-Regeln können Sie eigene Regeln aufstellen.

Spielereinstellung:
- Spielgeschwindigkeit
- Akustik
- Kartengröße
- Kartenbild
- Offenes Spiel
- Schnelles Reizen
- Ramschtrainer

Spielprotokoll: Nach Spielende können Sie den Spielverlauf als Textdatei speichern, drucken oder in andere Programme exportieren.



Siegerliste: Wahlweise Turnierliste, Standardliste oder Bierlachsliste (Erhaltene/bezahlte Biere)

Problemanalyse: Kartenverteilungen von früher gespeicherten Spielen können verändert/nachgespielt werden.



Endlich können Sie Skat spielen, üben, gewinnen und verlieren - wann immer Sie wollen! Und beim nächsten "realen" Spiel mit den Freunden avancieren Sie vom Anfänger zum Zocker-König!

Bewertung In'side Shareware 1/96: 5 von 5 Punkten

unverb. Preisempf., Art.Nr. CDR3014

DM 49,95

good news for you!

demnächst:

SMILE Edition
Bitte lächeln!



One Must Fall	DM	**29,95**
Jazz Jackrabbit	DM	**34,95**
EPIC PINBALL	DM	**29,95**

unverb. Preisempf.

IKARUS
Deutsches Recht

Insges. 50 verschiedene Gesetze / Verordnungen!



IKARUS DEUTSCHES RECHT ist ein leicht zu bedienendes Recherche-System mit der Möglichkeit, nach bestimmten Wörtern oder Textpassagen, in einzelnen oder allen Gesetzen zu suchen. Die "Fundstellen" können markiert und in einer Liste gespeichert werden. Im Text vorkommende Verweise, wie z.B. §512, können direkt eingesehen werden. Alle Texte sind im ANSI-Textformat gespeichert und können über die Zwischenablage kopiert werden.

unverb. Preisempf., Art.Nr. CDR2898

DM 49,95

MOD4WIN ist ein Abspieler für digitale Musikstücke, wie sie in großer Anzahl z.B. auch im Internet zu finden sind.

Mit mehr als 3000 hörenswerten Songs!

MOD, NST, WOW, OKT, STM, S3M, 669, FAR und MTM.

unverb. Preisempf., Nr.CDR3001

DM 49,95



JETZT IM HANDEL
oder direkt bei CDV:

FAX (0721) 9 72 24-24

(0721) 9 72 24-0

- T-Online: *CDV#
- MAILBOX: 0721-72014, 15 (N,8,1) • COMPUSERVE ID: 100022,274
- INTERNET HOMEPAGE: http://ourworld.compuserve.com/homepages/CDV

Redaktions-Charts 6/96



1 Zork Nemesis

Seit das Zork-Universum zum ersten Mal den Rahmen für ein Spiel bildete, schwärmen Kenner von der enormen Tiefe der Story und dem herausragenden Gameplay. Activision ist es gelungen, in einem neuen Abenteuer voll an diese Tradition anzuknüpfen.

Seite 70

2 Dogz

Erstmals schaffte es ein Programm unter unsere Favoriten, das wir nicht einmal als Spiel gewertet haben. Denn Dogz ist im Grunde genommen ein Bildschirmschoner, sozusagen eine virtuelle Hundehütte mit einer Auswahl elektronischer Gefährten, die man einfach lieben muß.

Seite 44





3 Die Siedler II

Schon einmal schickte Blue Byte die Siedler aus, um die Welt zu erobern. Das Spiel wußte Strategiefreunde zu begeistern, und lange warteten sie gespannt auf eine Fortsetzung. Die ist nun fertig und wird mit Sicherheit noch mehr Fans finden.

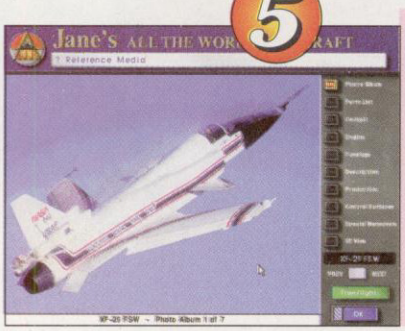
Seite 72

4 Virtual Snooker

Billard ist ein Game, dessen Faszination sich kaum jemand entziehen kann – schön anzuschauen und interessant zu spielen. Und die englische Variante Snooker erfreut sich ebenfalls wachsender Beliebtheit. Im neuen Spiel von Interplay ist sie hervorragend umgesetzt.

Seite 81





5 A.T.F. – Advanced Tactical Fighters

Kampfflugsimulationen werden immer besser. In der Nachfolge des phantastischen *US Navy Fighters* schickt die Firma Jane's Combat Simulations nun ein Programm ins Rennen, das Genrefans keinesfalls auslassen sollten.

Seite 115

PC Spiel mit CD-ROM

Personal Best



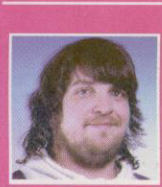
Sandra

1. Zork Nemesis
2. Dogz
3. SPUD!
4. Cyril Cyerpunk
5. Track Attack



Stefan

1. Track Attack
2. Virtual Snooker
3. Zork Nemesis
4. Die Siedler II
5. Spycraft



Arndt

1. Dogz
2. A.T.F.
3. Zork Nemesis
4. SPUD!
5. Track Attack



Marcus

1. Die Siedler II
2. Virtual Snooker
3. Zork Nemesis
4. Dogz
5. Spycraft



Manfred

1. Chronicles of the Sword
2. DS9 – Harbinger
3. Zork Nemesis
4. Dogz
5. Virtual Snooker



Tom

1. Die Siedler II
2. Zork Nemesis
3. Dogz
4. A.T.F.
5. SPUD!



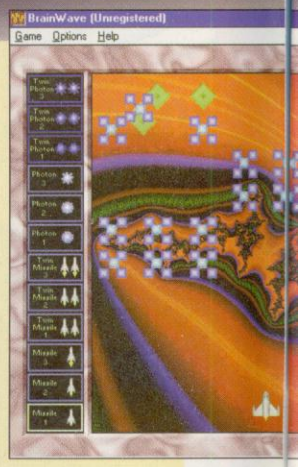
Thomas

1. Zork Nemesis
2. Die Siedler II
3. A.T.F.
4. Dogz
5. SPUD!

Shareware

Eine Prise Action gefällig? Kein Problem! Unser Demo zu **Brainwave** läßt das alte Space Invaders wieder aufleben. Weitere Shareware-Knaller:

- Day of Pigs
- Jixxa
- Morph 1.5
- NanoCore
- Penny's Arcade
- SK-111 Star Killer
- WormWorld for Windows
- Hubie!
- Majestic Dominion V1.1
- Mortal Pong V0.4b
- ORBOTS: The Game
- Pillage
- Win Solitaire
- Zeek the Geek 1



GAME-Line

Die Programme unserer Leser nehmen immer bessere Formen an! Folgende Titel lassen Freude aufkommen:

- 4Tris
- Chewy 2
- Crash
- Evil II
- Monex II
- Outbreak
- Pac II
- **Pastor 3D**



Pastor 3D



Werkstatt

Viren können zu einem riesigen Problem werden, vor allem, wenn man sie zu spät erkennt. Die **McAfee-Virenscanner** auf unserer CD bieten Prophylaxe gegen Viren-Ausbreitung für jedes gängige Betriebssystem. Also los – check it out! Weitere Nützlichkeiten:

- Dirty Little Helper V2.1
- Dr. Hardware Sysinfo
- Game Wizard
- PV 2.51
- Winzip 6.0



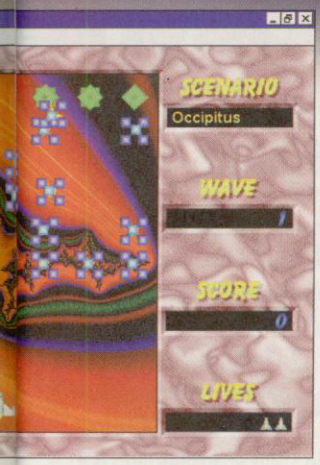
Time Gate

Secret Service

Komplettlösungen und Cheats zu:

- **Time Gate**
- Der Druidenzirkel
- Stonekeep
- Witchaven
- Cybermage
- Descent 2





Brainwave



Die PC Spiel-CD



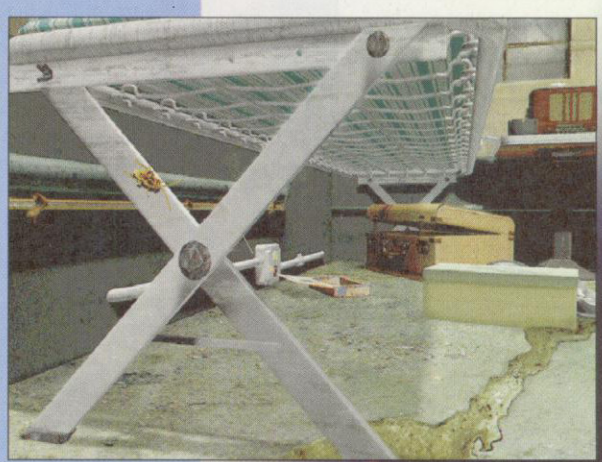
außerdem:

Im Magazinteil unserer Heft-CD gibt's mal wieder viel zu lesen und zu sehen. Reviews, Previews, News, Reports und Leserbriefe sorgen für jede Menge Lesespaß.

Demos

Jetzt konnten wir die Kakerlaken zusätzlich auf unsere CD pressen! Der Mega-Hit **Bad Mojo** liegt zum Ausprobieren für Euch griffbereit. Weitere Demohits:

- Abuse
- Anvil of Dawn
- Blam! Machinehead
- Cyberia 2
- Dracula, tot aber glücklich!
- Fantasy General
- Flip Out
- Gearhead
- Pole Position
- Rise and Rule of Ancient Empires
- Strike Base
- Track Attack
- Virtual Snooker
- Wayne Gretzky and the NHLPA All Stars

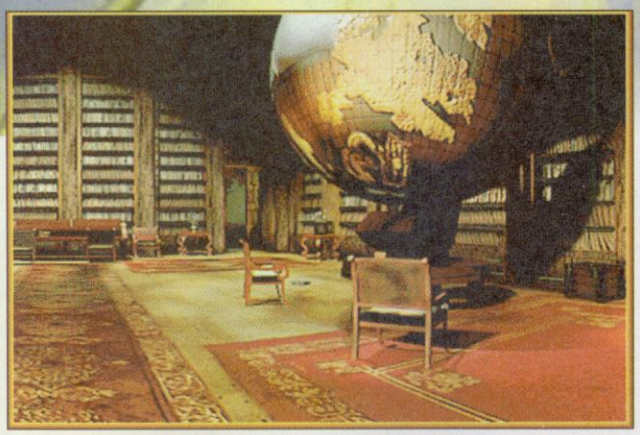


Bad Mojo

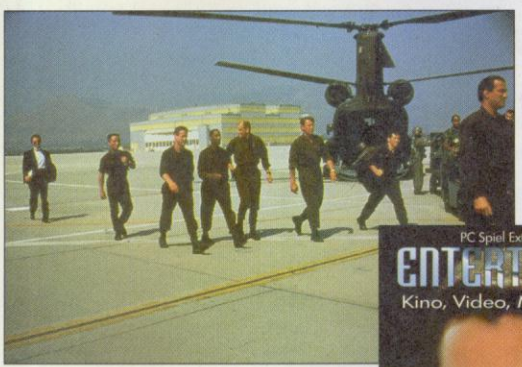
Inhalt



SPUD!: Wer rettet den entführten Weihnachtsmann?
Seite 69



Zork Nemesis: Magie in Spiel und Technik
Seite 70





Advanced Tactical Fighters: Harte Action in schnellen Jets
Seite 115



Spotlight

Redaktions-Charts 6/96 3
Die Heft-CD 6/96 4
Nachrichten, Neuheiten, Trends 8

Report

ECTS Frühjahr '96 24
Topnews von Europas Spiele-Supershow
Interplay 30
Ein Schritt in die Zukunft
Ocean 34
Ein Kessel Buntes

Thema

Wege zum eigenen Spiel 40
Dedizierte Programmsysteme
Dogz 44
Der adoptierte Hund
Angelspiele 46
Wenn Würmer baden gehen

Lupe

Albion (2) 92
Blick in fremde Welten

Werkstatt

Die Geheimnisse des Norton Commander 101
Auswahlmenüs selbstgestrickt
Klik&Play-Tutorial 105
Mad Pinball – ein Flipper im Handumdrehen

ENTERTAINER

Multimedia-News 56
Vernetzt 58
Keanu Reeves stolpert mit Kopfschmerzen durch den Cyberspace
Report 60
Welcher Online-Dienst ist der beste?
Surfin' WWW 62
Thomas Richter unterwegs im Internet
Einsame Entscheidung 62
Kurt Russell und Steven Seagal kämpfen in schwindelerregenden Höhen
RTL Samstag Nacht 64
Die Comedy-Truppe jetzt als Multimedia-CD
Bücherbord 66
Augenfreuden für computerlose Stunden

Rubriken

Konsolen-Corner 27
Die schrecklich nette Redaktion 38
Neue Abenteuer der Space Rat 51
Entertainer 53
Kleinanzeigen, Marktplatz 90
Inserentenverzeichnis 90
Audio-Spuren 93
Bücherkiste 94
Heft im Heft, CD-Booklet 97
Impressum 100
Leserbriefe 117
Vorschau 118

6/96

Spielfeld

Kurz angespielt **48**
Das aktuelle Spieleangebot
Abuse 76
Ballern, was das Zeug hält
Advanced Tactical Fighters 115
Fliegen mit der Jet-Elite
Agent XXL 109
Werbespiel zur Schokolade
Chronicles of the Sword 116
Rettet König Artus vor seiner Halbschwester
Cyril Cyberpunk 111
Im Kampf gegen Mutantenteddys
Deep Space Nine – Harbinger 88
Neues Adventure-Futter für Trekker
Evocation 78
Adventure zwischen Traum und Wirklichkeit
Die Fugger II 108
Wirtschaftswunder im Mittelalter
Gender Wars 114
Geschlechterkampf für Hartgesottene
NFL Quarterback Club 82
Action rund ums Lederei
Pinball 3D VCR 83
Flippern im dreidimensionalen Raum
Revolution X 110
Ballern mit Aerosmith
Ripper 77
Jack the Ripper mordet im Cyberspace
The Rise and Rule of Ancient Empires ..74
Sierras Antwort auf Civilization II
Die Siedler II 72
Neuer Suchtfaktor aus Mülheim
SPUD! 69
Wer rettet den Weihnachtsmann?
Spycraft 87
Die Arbeit der CIA
TNN Bass Tournament 84
Angeln ohne Angelschein
Total Distortion 79
Die eigene Musikvideo-Produktion
Track Attack 80
Vorsicht vor morphenden Rennstrecken!
Virtual Snooker 81
Billard mit Steve Davis
Zork Nemesis 70
Die Klassiker-Trilogie wird fortgesetzt

Wettbewerb

Dungeon Master 96
Defcom 112



Deep Space Nine – Harbinger: Neue Abenteuer im Star-Trek-Universum ***Seite 88***

Im CD-Magazin

Report:

- Digital Integration: Rod Swift über die Arbeit an Hind
- Rowan Software: Rod Hyde über Flugsimulationen
- Interplay: Ein Gespräch mit Europa-Chef Peter Bilotta

Preview:

- Blam! Machinehead
- Elisabeth I.
- Euro 96
- Firefight
- Flying Corps
- Hind



Hind

- Isis
- Lighthouse
- Mig Alley
- Pro Rugby
- Space Hulk
- Witchhaven 2

Witchhaven 2



Preissturz

PC-Spiele werden immer günstiger. Endgültig vorbei scheinen die Zeiten, als man noch 120 Mark für einen Toptitel hinblättern mußte. Selbst Überflieger wie *Wing Commander IV* sind trotz ihres Umfangs unter die magische 100-DM-Grenze gerutscht. Brandheiße Knüller gibt es aber auch schon für 70 bis 90 Mark. Zwar liegt Deutschland damit immer noch über dem Preisniveau von England und den USA (50 bis 60 Mark), aber die paar Mark müssen wir wohl für die Lokalisierung in Kauf nehmen. Deutsche Sprachausgabe, deutsche Online-Texte und deutsche Handbücher haben eben ihren Preis – selbst wenn die Bundesrepublik mit Abstand Europas größter Markt für Computerspiele ist – nicht zu vergessen die Österreicher und die Schweizer.

Der Auslöser für den Preissturz war die Einführung der CD-ROM, die in Herstellung und Verarbeitung um einiges billiger kommt als die 3,5-Zoll-Diskette. Vorreiter war Rushware, einer der größten deutschen Distributoren: Dort brach man mit der damals gültigen Regel „Ein gutes Spiel kostet 120 Mark" und brachte erste Titel für 99,95 DM heraus. Zu dieser Zeit machte Microprose einen Vorstoß in die andere Richtung und verlangte für die Spitzentitel 140 Mark – zu viel für gebeutelte Spieler, und so mußte Microprose bald wieder nach unten korrigieren.

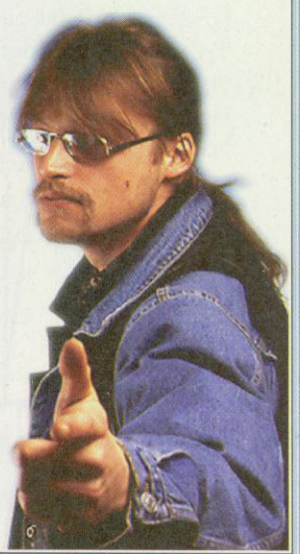
Uns Spieler kann die Entwicklung nur freuen. Schließlich ist der Preis für ein Computerspiel nun wirklich da, wo er hingehört. Aber auch die Industrie wird es freuen, schließlich ist das ein Ansatz, um Geschäfte mit Raubkopien in einem vernünftigen Rahmen zu halten.

Selbst wenn Spitzentitel wie *Command& Conquer* oder *Rebel Assault* mit 250.000 verkauften Exemplaren in der Bundesrepublik noch die Ausnahme sind und normal erfolgreiche Titel zwischen 20.000 und 50.000 verkauften Exemplaren liegen, dürfte der Gewinn für den Hersteller ja wohl immer noch hoch genug sein.

Aber jetzt hinein ins Vergnügen! Viel Spaß mit der neuen Ausgabe der PC Spiel wünschen Euch

Marcus

und die PC-Spiel-Redaktion

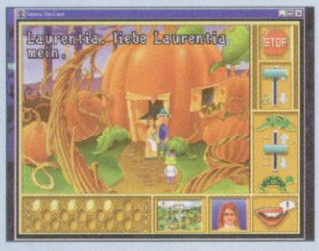


PC Spiel mit CD-ROM

Unter PC-Spielern

Wer immer schon wissen wollte, wer sonst noch die PC Spiel liest und was diese lieben Leute zu sagen haben, findet dazu im Rahmen unseres Internet-Angebots Gelegenheit. Unter dem Stichwort **Leserforum** läßt sich aus den PC-Spiel-Seiten heraus ein Formular starten, in dem man seine Meinung zum Heft, zu Spielen und anderen Themen für die Web-Öffentlichkeit niederlegen kann. Wir würden uns freuen, von Euch zu lesen!
Natürlich könnt Ihr weiterhin auch direkt an die Redaktion schreiben. Die E-Mail-Adresse lautet: redaktion.pc-spiel@tronic.de

Traumreise

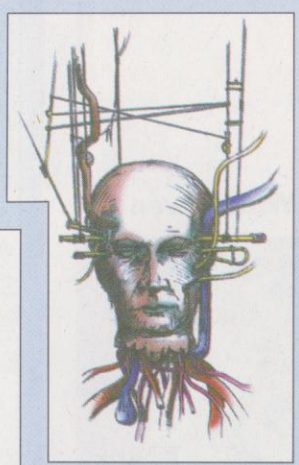


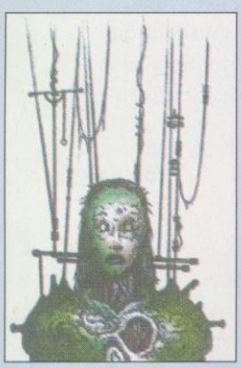
Genau das Richtige für Kids: nachts, wenn alles schläft, auf einer schneeweißen Gans ins Traumland zu fliegen. Über 44 Bildschirme warten auf Kinder zwischen vier und acht Jahren in Sierras Traumland. In **Gänseliesel – Musikalisches Suchspiel** haben die Kleinen die Aufgabe, für verschiedene Figuren bestimmte Gegenstände zu suchen und zurückzugeben. Auf spielerische Weise sollen die Beobachtungsgabe, das räumliche Denkvermögen und das Gedächtnis geschult werden, außerdem enthält das Spiel 18 Kinderlieder. Gänseliesel ist komfortabel ausgestattet, hat leicht zu bedienende Geschwindigkeits- und Lautstärkeregler, und der Spielstand wird beim Beenden automatisch abgespeichert. (Preis: 89 DM; Systemvoraussetzungen: 486/SX, 25 MHz, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk)



Phantasmagoria 2

Gute Nachrichten kommen aus dem Hause Sierra: Die Jungs arbeiten mit Volldampf am zweiten Teil von **Phantasmagoria**. Wieder ist blutiger Spielspaß zu erwarten. Im Herbst dieses Jahres soll die Fortsetzung des Grusel-Adventures auf den Markt kommen. Alle ungeduldigen Fans können hier schon einmal einen Blick auf die ersten Produktionsergebnisse werfen.





Strategie-Epos

Neben dem zweiten Teil von *Phantasmagoria* schreibt Sierra amerikanische Geschichte. Mit **Robert E. Lee: Civil War General** zeichnet die Softwareschmiede mit historischer Genauigkeit den Verlauf des amerikanischen Sezessionskrieges nach. Das Strategiespiel soll sich auf die zwei wichtigsten Faktoren des Bürgerkrieges konzentrieren: taktische Manöver und die Moral der Truppen. Der Spieler schlüpft in die Rolle des Kommandierenden und hat so das Sagen über Tausende Soldaten. Dabei gilt es, die militärischen Doktrinen des 19. Jahrhunderts zu beachten, und natürlich darf man auch das Wohl der Untergebenen nicht aus den Augen verlieren.









Olympischer Fußball ...

Von Centregold/U.S.Gold soll in diesem Sommer ein neues Fußballspiel auf den Markt kommen. Schon der Name **Olympic Soccer** stellt klar, um welche Liga es geht. Die Spieleranimationen wurden komplett mit der Motion-Capture-Technologie erstellt. Das heißt, echte Fußballspieler haben die Bewegungsabläufe nachgestellt und wurden dabei per Kamera abgefilmt. Für den deutschen Markt wird SAT.1-ran-Sprecher Johannes B. Kernau seine Kommentare abgeben. Dazu hat er im Studio immerhin 1000 Sätze und ungezählte Spielernamen ins Mikro gesprochen. Die Projektleitung von Silicon Dreams verspricht rasend schnelle Action im Dutzendpack.

... und UEFA-Fußball

Auch Philips/Krisalis springen auf den Fußball-Zug auf und bringen ein Game zum Thema UEFA-Cup auf den Markt. Natürlich sind auch bei **UEFA-Champions-League** alle Standardoptionen vorhanden. Hervorzuheben sind hier aber die simple Steuerung und der recht niedrige Schwierigkeitsgrad. So kann man die Kaffeepause schon mal nutzen und einem Neuling ein paar Eier ins Tor legen. So oder so steht die Grafik ein wenig hinter den großen Brüdern wie zum Beispiel Electronic Arts' *FIFA-Soccer* zurück. Für schnelle Action scheint das Game aber ausreichend gerüstet. Wir werden auf jeden Fall die fertige Version testen, sobald Philips sie rausrückt.

Bestellinfo

① ☎ 0831/511 67-0
② Telefax 0831 / 511 67-1
③ Compuserve 100106,3111
④ ✉ Game It! - 87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
d.h. am Lager vorrätige Spiele («das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen , dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 250,- frei
Vorkasse / Scheck / Bankeinzug DM 6,90, ab DM 250,- frei
Preise Stand 12.4.96 - * = *noch nicht verfügbar am 12.4.*
N = *Neu im Programm* P = *Preissenkung* H = *Hit, Supertitel*

Kein Vertrieb von „Erotik" oder indizierten Spielen!

Game It!

Spiel des Monats Mai:

Shannara dt.*

69,95

Knallhart kalkuliert - Unsere

TOP 10

Bad Mojo*	74,95
C & C Mission CD	24,95
Cyberia 2*	69,95
Descent 2	74,95
Die Fugger 2	74,95
Die Siedler 2	69,95
Warcraft 2	69,95
Warcraft Data*	24,95
Wing Commander 4	89,95
Worms Data	29,95

Preisknaller CD

solange Vorrat reicht

7th Guest 19,95 H
Air Bucks 19,95
Alone in the Dark 1 19,95 N
Amored Fist 29,95 N
B 17 19,95
Battle Isle 1+Data1&2 19,95
Beneath a Steel Sky 24,95
Betrayal at Krondor 19,95
Bitmap Brothers Compil. 19,95 N
Bureau 13 29,95
Caesar 1 19,95
Campaign 19,95
Campaign 2 19,95
Chaos Engine 24,95 N
Conspiracy 24,95
Creature Shock 19,95 H
Dark Universe 19,95 N
Dawn Patrol 29,95
Der Clou Plus 29,95
Der Planer & Extra Datg 19,95
Desert+Jungle Strike 19,95 N
Dune 2 29,95 H
Elite Plus 24,95
F 117 A 19,95
Fade to Black 29,95 H
FIFA Soccer Classic 29,95
Flux 29,95
Formula 1 GP 29,95
Goblins 1+2 19,95
Gobblins 3 19,95
Harrier Jump Jet 19,95
Hell 19,95
Hellfire Zone 19,95
High Command 19,95
Indy Car Racing 19,95
Jurassic Park 19,95
King's Quest 6 19,95
Kyrandia 3 19,95
Little Big Adventure 29,95
Lords of the Realm 3.5 19,95 P
Magic Carpet Plus 29,95
Manic Karts 29,95
Maniac Mansion 2 29,95
NHL 95 Classics 29,95
Noctropolis 29,95 H
Patriot 19,95
PGA Golf Classic 29,95
Police Quest 4 19,95
Populous2/Powermonger 29,95
Privateer 29,95
Railroad Tycoon Deluxe 19,95 N
Rebel Assault 29,95 H
Return to Zork 29,95
Sam & Max 29,95 N
Shadow of the Comet 24,95
Silent Service 2 19,95 H
Sim City enhanced 19,95 H
Sim Life Classics 29,95 N
Simon the Sorcerer 1 29,95
Space Hulk 29,95
Space Quest 4 19,95
SSN 21 Seawolf 29,95
Strike Commander 29,95
Stunt Driver 19,95
Syndicate plus 29,95 H
System Shock 29,95 H
Team Yankee 19,95
TFX 29,95
Theme Park 29,95
Tornado 19,95
Total verrückte Rallye 9,95 N
Ultima 1+2 Classic 29,95 H
Walls of Rome 19,95
War in the Gulf 19,95
Wing Armada 29,95 H
Wing Commander 2 29,95 H
Wolfpack 24,95 N

CD ROM

3D Lemmings 79,95
3D Ultra Pinball 39,95
5th Musketeer 59,95
11th Hour 79,95
Abuse* 64,95 N
Action Soccer 67,95
After Life* a.A.
AH 64 Longbow* 79,95 H
Air Havoc Controller 64,95
Albion 74,95
Aliens 69,95
Alien Odysee 64,95
Alien Virus e. 59,95
Amerika / Civil War 69,95
Angel Devoid* 59,95
Anvil of Dawn 67,95
Apache Longbow 64,95
Arcade America 79,95
Arcade Classics 74,95
Ascendancy 74,95
Assault Rigs* 64,95
Asterix 64,95
ATF US* 79,95
Aztec: Empire of Blood* a.A.
Bad Day on Midway* 69,95 N
Batman Forever 79,95
Battle Bugs 39,95
Battle Cruiser 3000AD* 59,95
Battle Ground Ardennes* 64,95
Battle Ground Gettysburg* 64,95
Battle Isle 2 + Data 69,95
Battle Isle 3 64,95
Battle Race* 27,95
Battles in Time 74,95
Beavis&Butthead 69,95
Berlin Connection* 89,95
Bermuda Syndrom 79,95
Big Red Racing 69,95
Biing 64,95
Bleifuss 49,95 H
Braindead 13 59,95
Buried in time 74,95
Burning Steel 4 39,95 P
Caesar 2 72,95 H
Capitalism 69,95 H
Carriers at War Compilation 69,95
Carrier Strike Force 74,95
Championship Manager 2 59,95 P
Chessmaster 4000 Win95 67,45
Chewy 54,95
Chronomaster 67,95
Civilisation 2000 79,95 H
Civilisation Net 79,95

Preisaktion!

Burning Steel 4	39,95
Comanche+Dat	39,95
Little Big Adv.	29,95
Magic Carpet +	29,95
X-Wing	39,95
Vollgas	49,95

Claim to Power 79,95
Clayfighter 2* 79,95
Combat Air Patrol 54,95
Comic Zone 54,95
Command & Conquer 79,95
Command&Conqu. Data 24,95
Command Aces of t.Deep 69,95
Conqueror 1086 AD 69,95
Conquest of t. New World* 79,95
Cronicles of the Sword* 74,95
Crusade 44,95 P
Crusader No Remorse 74,95
Cyberia 2* 69,95
Cybermage 74,95
Cyberspeed Win95 74,95
D* 79,95
Daggerfall* 79,95
Darker 74,95
Das Amt 39,95 P
Deadline 69,95
Death Gate* 69,95
Deathkeep AD&D* 64,95
DefCon 5* 74,95
Der Druidenzirkel 64,95
Der Planer + Data 19,95 P
Der Planer 2* 69,95
Der Seelenturm 64,95
Der Reeder 39,95 P
Descent 2 79,95
Descent 2 Mission Builder* 37,95
Destruction Derby 84,95
Die Siedler 29,95
Die Siedler 2 74,95
Dime City 77,95
DSA 3: Schatten über Riva* 74,95
Dschungelbuch 3.5 44,95
Duke Nukem 3D* 74,95 N
Dungeon Keeper* 84,95
Earthsiege 2* 79,95
Earthworm Jim 2+1 64,95
Earthworm Jim Win95 62,95
Ecco the Dolphin 54,95
Effenbergers Fußballman.* 69,95
Elite 3 - neue Version! 77,95
Endorfun 54,95 P
Entomorph 69,95
Evocation 69,95
F 1 Manager 96* 69,95
Fantasy General 64,95
Fast Attack* 64,95
FIFA Soccer 96 74,95 H
Fighter Duel 69,95
Flight of t. Amazon Queen 39,95 P
Flugsim's siehe Sonderfeld
Formula One GP 2* 94,95
Frankenstein 79,95
FX Fighter 72,95
Gabriel Night 2 dt. 84,95
Games Cheats 27,95
-hilft immer zu gewinnen-
Gender Wars* 69,95
Gene Wars* 74,95
Golf siehe Sonderfeld
Gone Fishing 64,95
Grand Prix Manager 79,95
Hardball 5 74,95 N
Harpoon 2 Deluxe MM 72,95
Harvester* 89,95
Hattrick (Ikarion) 72,95
Heroes o Might&Magic 49,95 P
Hexen 49,95
High Seas Trader 64,95
Hugo 3 64,95
Imperum Romanum 74,95
Indy Car Racing 2 69,95
Jagged Alliance dt. 49,95
Jewels of the Oracle 79,95
Jonny Bazookatone 64,95
Judge Dredd* 79,95
King's Quest 7 34,95 P
Kingdom of Magic 69,95
Klik & Play 29,95
Knight's Chase 84,95
König der Löwen 3.5" 59,95
Last Dynasty 69,95 P
Lion - Löwensimulation 54,95 P

Lösungshefte ab DM 14,95

Loadstar 74,95
Lost Admiral 2 74,95
Lost Eden 69,95
Mad News 64,95
Mad TV 2* 74,95
MAG 69,95
Magic Carpet 2 44,95
Magic the Gathering* 82,95
Marco Polo 64,95
Master of Magic 34,95
Master of Orion 2* 79,95
Mechwarrior 2 dt. 69,95 H
Mech 2 Data Disc 39,95 H
Mechwarrior 2 + Data 79,95 H
Metal Lords* 77,95
Micro Machines 2 44,95 P
Millenia* 59,95
Mission Critical 69,95
Monopoly 54,95 P
Monty Python's Waste 69,95 P
Mortal Coil 62,95
Myst dt. 64,95
Mystic Midway 39,95
NBA Jam Tournament 79,95
NBA Live 96 74,95 H
Need for Speed 74,95 H
NHL Hockey 96 74,95 H
Offensive* 79,95
Oldtimer 39,95
Panic in the Parc* 74,95 N
Panzer General 2 64,95 H
PAWS 64,95
PC Games Cheats 27,95
-immer gewinnen-
Pelko* 64,95
Perfect General 2 69,95
Perfect General 2 Missions 44,95
Phantasmagoria 77,95
Pinball 95 49,95
Pinball Dreams Deluxe 69,95
Pinball Illusions 56,95
Pinball Mania 54,95
Pinball Wizard 2000 59,95
Pirates! Gold 34,95
Pitfall Win95 69,95
Pole Position 79,95
Police Quest SWAT 69,95 H
Pool Champion Win95 64,95
Primal Rage 74,95
Prisoner of Ice 79,95
Pro Pinball:The Web 49,95 H
Psycho Pinball 64,95
Radix 59,95
RAN Soccer 69,95
RAN Trainer 2 69,95
Raven Project* 57,95
Rayman 59,95 P
Rebel Assault 2 edA 67,95 H
Rebel Assault 2 kD* 79,95
Red Ghost 79,95
Revolution X* 79,95
Riddle of Master Lu dt. 69,95 P
Ridge Racer* 54,95
Rise of the Robots 2 79,95 P
Rivers of Dawn 64,95
Santa Fe Mysteries* 64,95
Schleichfahrt* 74,95
Sensible GO* 59,95
Sensible World of Soccer 69,95
Shanghai Great Moments 79,95
Shannara* 69,95
Shellshock* 69,95
Shivers 74,95
Shock Wave Win95* 69,95
Silent Hunter* 69,95 P
Silent Steel 99,95
Silent Thunder* 79,95 H
Sim City 2000 Collection 82,95 H
Sim Isle 69,95
Sim Tower 69,95
Sim Town 64,95
Simon 2 + T-Shirt 64,95
Skaphander 54,95
Skunny 49,95
Soccer Stars 96* 64,95
Space Bucks* 64,95
Space Marines 74,95
Space Quest 6 74,95
Spycraft* 79,95
St. Thomas 49,95
Star Control 3* a.A.
Star Gate 44,95
Star Trek siehe Sonderfeld
Steel Panthers 64,95
Stonekeep 79,95
Strike Base 64,95
SU 27* 69,95
Super Bubsy Win95 74,95 N
Synergist* a.A.
T-MEK* 74,95
Talisman 69,95
Tank Commander 69,95
Teamchef 79,95
Tekwar 72,95
Tempest 2000 59,95
Terminal Velocity 64,95
Terminator Future Shock 69,95
Terra Nova 69,95
TFX 2000 Eurofighter 79,95
Tie Fighter SVGA 59,95
Tiny Troops* 64,95
The Dark Eye 74,95 N
The Dig e. 64,95
The Dig dt.* 79,95
The Vortex: Quantum Gate 34,95 P
This means War! 69,95 P
Thunderhawk 2 74,95
Thunderscape 64,95
The Hive 59,95
Thomas Blauer Adler 79,95
Ticonderoga 74,95
Tilt 52,95
Toonstruck* a.A.
TOP GUN 74,95
Torin's Passage 77,95
Total Distortion* 74,95
Track Attack* 79,95
Transport Tycoon Deluxe 79,95
Trivial Pursuit 74,95
Trophy Fishing 79,95
Tuneland 64,95
Turrican 2 54,95
TV Karriere 39,95
UEFA Champion League 69,95
UFO 39,95
Unnecessary Roughness 69,95
Urban Runner* 84,95
US Navy Fighters Gold 82,95
US Navy Fighters Data dt. 9,95 P
Vikings* a.A.
Virtual Karts 79,95
Virtual Pool 69,95
Vollgas 49,95 P
War College (UMS3)* a.A.
Warcraft 1 e. 39,95
Warcraft 2 69,95
Warhammer 67,95
Werewolf vs. Comanche 69,95
Wetlands 54,95
Wing Commander 3 79,95
Wing Commander 4 89,95
Wipeout 84,95
Wolf - die Simulation 69,95
Woodruff 62,95
World Cup Compilation 59,95
Worms 59,95 H
WWF Wrestlemania 79,95 P
X-Wing Enhanced 69,95
Z* 69,95
Zone Raiders 89,95
Zork: Nemesis 24,95 H

Star Trek

25th Anniversary 24,95
Star Trek 2 24,95
Star Trek JR enhanced 79,95
Deep Space 9 69,95
Klingon a.A.
Next Generation e. 64,95
Next Generation dt. 64,95
Omnipedia e. 74,95
Technical Manual e. 89,95
Audio Clips je 29,95
(Motion Picture, Virtual Reality, Next Generation)

Golf

Bernhard Langer Golf 54,95
Sensible Golf 49,95
PGA Tour Golf 96 74,95
PGA Tour Scenery 29,95
LINKS
Links 386 + 2 Plätze 69,95
Platz Belfry 49,95
Platz Castle Pines 49,95
Platz Cog Hill 49,95
Platz Devil's Island 49,95
Platz Firestone 49,95
Platz Mauna Kea 49,95
Platz Pelican Hill 49,95
Platz Pinehurst 49,95
Platz Prairie Dune 49,95
Platz Riviera 49,95
Platz Troon North 49,95

Flugsimulatoren

Liste „Flugsims" anfordern!

Airbus 2 (Win95) 69,95
Flight unlimited 79,95
Flugsimulator 5.1 e 79,95
Flugsimulator 5.1 dt. 94,95
FS 5 Scenery Designer 64,95
FS 5 Designer Win 69,95
FS 5 Flight Shop 79,95
FS Pre-Flight 44,95
FS Final Approach 5.0 44,95
FS Schiratti commander 59,95 N
BAO Aircraft Coll. je 49,95
RENO 4 (500 Scen.) 24,95
Europe 1 54,95
Mitte, nördl. Mittelgeb. 44,95
Nord-/Ostsee, HH 44,95
Rheinland, Ruhrgebiet 44,95
Frankfurt, Hessen 44,95
Berlin, Mitteldeutschl. 44,95
Süddeutschland 44,95
Südwestdeutschland 44,95
Multimedia München 2 49,95
4 x Österreich je 44,95 P
Britische Inseln 44,95
Karibische Inseln 44,95
New York 44,95
Japan 44,95
Hong Kong 44,95
Japan+Karibik+Hawaii 69,95 N

Sammelausgaben

C & C 1 + Data	99,95
Warcraft 2+Dat	89,95
Worms + Data	94,95
FS 5.1 + Paris + NY	99,95

ACES Collector's Edit. 64,95
Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe, Aviation Pioneers

Combat Classics 2 29,95 P
F19 Stealth Fighter, Pacific Islands, Silent Service 2

Combat Classics 3 69,95
Campaign, Gunship 2000, Historyline 1914-1918

Games Volume 3 24,95 N
Monkey Island 2, Black Gold, Super Soccer, Rings of Medusa, Logo

Games Volume 4 24,95 N
Battle of Britain, Tiebreak, Spirit of Adventure, Eco Phantoms

Games Volume 5 24,95 N
Zak McKraken, Mad TV, Lollypop, Traders, Lords of Doom

Lucas Arts Air Combat 39,95 P
Battlehawks 1942, Their finest Hour, Secret Weapons of the Luftwaffe incl. Missions

Made in Germany 59,95
Ansloss, Sternenschweif, Battle Isle 2

Megapack 3 69,95
The Lemmings Chronicles, Megarace, TFX, Vortex: Quantum Gate, Cyclones, Jammit, Dragon's Lair, Novastorm, Reunion, Journeman Projet Turbo

Megapack 4 79,95
Panzer General, Dragon Lore, Warlords, Orion Conspiracy, Dawn Patrol, Tornado+Data, Aegis, Empire Soccer 94, Space Ace, Black Knight

Megapack 5 79,95
Flight unlimited, FX Fighter, Warlords 2 Deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Alliance

Mile High Club 76,95
Wing Commander, Wing Commander Academy, F14, Mig 29, Jet Fighter II, Megafortress, ATAC, Heroes of the 357th

Sim Box 24,95 N
Mad TV, Der Planer, IRAN-Trainer

Strategy Masters 79,95
Chessplayer 2150, Cohort, Merchant Colony, Populous, Spirit of Excalibur

Wargame Bundle 79,95
American Civil War 1-3, Gold of America, Reach for Stars, Warlords, etc.

Westwood Compilat. 69,95
Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore

Essential Collections:

Sport 39,95 P
PGA Tour Golf, FIFA , F1 GP

Business 39,95 P
Theme Park, Transport Tycoon

Flight 39,95 P
1942 PAW, Fleet Defender, Wings of Glory

Know It!

Neu bei Game It!: Wissenssoftware

25 Jahre Raumfahrt 59,95
Airbus 340 99,95
2 CD's mit Informationen rund um den A340
Aral Super Travel Straßen & Hotels
Deutschland Straßen 59,95
Europa Straßen 59,95
Schlemmen & Schlummern 39,95
Beckenbauer 59,95
Deutschlands Fußballegende auf CD

City Maps 1 Win 49,95
60 deutsche Stadtpläne, Streckenplanung
City Maps Ruhrgebiet Win 49,95
22 Stadtpläne, Streckenplanung

Deutsche Gesetzestexte 59,95
D Info 2.0 39,95
neue Version, alle deutschen Telefonteilnehmer, verbesserte Suchfunktion unter DOS, Win 3.x und Win95
Distant Suns 149,95
Das Desktop Planetarium, realistische Darstellung des Nachthimmels von 4713 vor Chr. bis 10.000 nach Chr., 9100 Sterne und 450 Galaxien, 1500 digitalisierte Weltraumfotos
Encarta World Atlas e. 119,95
Index mit 1 Mio. Ortsnamen, Satellitenaufnahmen von 52 Städten mit Details ab 10 Meter Größe, 450 Statistiken, 3000 Farbbilder, 4000 Soundclips
Duden Fremdwörterbuch 79,95
Fußb. WM Lexikon 1930-1994. 49,95
Grolier Science Fiction e 79,95
4000 Artikel rund um Bücher, Filme und Fernsehen zu Thema Science Fiction
Hawking: Eine kurze Geschichte der Zeit 89,95
Multimedia hilft die komplexen Theorien der modernen Physik zu verstehen
Kapital sicher anlegen 39,95
Kon Tiki Interaktiv 69,95
Mit Thor Heyerdahl unterwegs
Langenscheidts Eurowörterbuch Englisch 49,95
Meine erfolgr. Bewerbung 39,95
Meyers Lexikon d. Ökologie 59,95
Meyers Wunder d. Körpers 179,95
Eine aufregende und anschauliche Reise ins innere des Körpers, für Kinder und für Erwachsene gleichermaßen geeignet
Meyers Flagaschiff des Königs 139,95
Auf 450 Bildschirmseiten wird ein Flaggschiff des 18. Jahrhunderts detailreich beschrieben
NTV Jahresrückblick 95 39,95
alle wichtigen Ereignisse des Jahres 1995 aus einer kompetenten, auf Deutschland zugeschnittenen Quelle
Ratgeber Mietrecht 39,95
Unser Verein 39,95

See It! - Hear It!

Neu bei Game It!: Musik & Film

Clint Eastwood 69,95
2 CD's mit 200 Clips aus 53 Filmen, infos etc.
Forrest Gump 69,95
3 CD's mit dem kompletten Soundtrack, Filmausschnitten, Interviews und Vielem mehr
Keller's Musikkatalog 39,95
Das aktuelle Lieferprogramm der Musikindustrie umfasst 110.000 Tonträger und über 380.000 Einzeltitel. Kurzinfos über Interpreten, Komponisten, Dirigenten und Musikrichtg.
Music Central 96 e. 89,95
8000 Musiker Biographien, 60.000 Alben, 30 Soundclips, über 2100 Fotoportraits etc.
MTV unplugged 59,95
Nachschlagewerk, enthält über 70 Musiker, seltene Filmaufnahmen und Fotos von mehr als 50 unplugged-Sendungen
RTL Samstag Nacht 39,95
Voodoo Lounge 49,95
Selbst die Stones waren überrascht, was mit Multimedia möglich ist

Hardware

Liste „Zubehör" anfordern

Joysticks
CH Products
Flightstick 79,95
Flightstick Pro 139,95
Virtual Pilot 149,95
Virtual Pilot Pro 169,95
Pedals+Nascar Racing light.. 99,95
Pedals Pro 179,95
Gravis
Gamepad 29,95
Analog 34,95 P
Analog Pro 44,95
Thunderbird 79,95
Firebird 99,95
Phoenix 159,95
Grip + 2 Game Pads* 149,95 P
2 Joysticks und 4 Pads (mit 8 Knöpfen) können gleichzeitig angeschlossen werden. Pads sind upter Win95 sogar programmierbar
Logitech
Thunderpad 29,95
WingMan light 44,95
WingMan analog 64,95
WingMan extreme 79,95
Microsoft
Sidewinder 1.0 59,95
Sidewinder Pro 84,95
Sidewinder Pro+Fury 109,95
Thrustmaster
TM XL Action Control 59,95
TM FCS Flight 2 119,95
TM F16 Flight 239,95
TM Weap. Contr. 2 179,95
TM Form. T2 Lenkr. 229,95
Soundkarten
Ultrasound ACE 169,95
Ultras. Plug&Play 229,95
SB 16 VE IDE Plug&P. 169,95
SB 32 Plug&Play 269,95
SB AWE 32 Plug&Play 429,95
Yamaha SW 20 PC 249,95
Yam. Wavetable Upgrade 199,95

Nur für Österreich - Preise x 8 = ÖSch
Kennenlernaktion *„Servus Austria"*:
Im Mai ab DM 100,- versandkostenfrei
Der Versand erfolgt per österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt.

Indiana Jones kehrt zurück

Die Klassiker-Reihe Indiana Jones von LucasArts wird jetzt fortgesetzt – zugegeben, anders als erwartet. Noch in diesem Frühjahr soll **Indiana Jones Desktop Adventures** herauskommen. Und das Teil ist in mehr als einem Belang außergewöhnlich. Im Gegensatz zu anderen Adventures können die jeweiligen Szenarien innerhalb einer Stunde gelöst werden. Eine völlig neue Spielengine generiert im Baukastensystem immer wieder neue Abenteuer. Der Hersteller spricht von Millionen möglicher Szenarien. Gespielt wird aus der „Fast-Vogelperspektive" mit der üblichen LucasArts-Adventure-Engine. Das Windows-Spiel bietet sich natürlich perfekt für die Mittagspause an. Wirklich erstaunlich sind zwei Dinge: Zum einen ist das Teil preislich äußerst niedrig angesetzt – gerade mal 30 Märker soll es kosten. Und zum anderen kommt das Desktop-Adventure auf einer normalen 3,5-Zoll-Diskette. Wir sind auf jeden Fall gespannt, zumal erste Animationen bereits vor über einem Jahr auf der CES in Las Vegas zu sehen waren.



Haufenweise Tips und Tricks

Überleben ... heißt diese CD sinnvollerweise und bietet eine Menge, was das Spielerherz höher schlagen läßt. Mehr als 160 Spielelösungen, haufenweise Updates und Patches sowie 21 spielbare Demos von halbwegs aktuellen Spielen sind auf der CD. Für gerade mal 10 DM kann man in den Besitz dieser Datenbank gelangen.



Space-Strategien-Orgie

Okay, Strategie-Games im All sind immer nach dem gleichen Strickmuster aufgebaut: Planeten kolonialisieren, Forschung betreiben, Gegner bekämpfen und das All erforschen. Nicht anders ist auch der Grundgedanke von **Into the Void** von Playmates. Doch was uns bei der ersten spielbaren Demo besonders gefällt, ist die optische Aufbereitung. Jedes Icon ist wunderschön animiert, die Grafik ist ansprechend und pompös und trotzdem nicht unübersichtlich. Selbst unerfahrene Spieler werden ohne große Handbuchlektüre ihre ersten Schlachten schlagen können. Nur leider kann die Konkurrenz in Sachen Gameplay auf fast identische Produkte verweisen. Die einzigen Merkmale, die nicht alltäglich sind bei den Weltraum-Strategiespielen, sind Netz- und E-Mail-Spiele für bis zu zehn Spieler sowie die Möglichkeit, verdeckte Operationen durchzuführen. Genaueres werden wir wissen, wenn wir die fertige Version auf unseren Prüfstand schicken ... und die soll im nächsten Monat bei uns eintrudeln.



Free Spirit

Ein waschechter Wirtschaftskrimi erwartet alle Abenteuerfans beim neuesten Werbespiel der Volksbanken und Raiffeisenbanken. Das Abenteuer, bei dem ein Wissenschaftler nach einem Autounfall spurlos verschwindet, wurde von Rauser Advertainment entwickelt. Die neuartige 360-Grad-Rundumsicht stellt den Spieler mitten in die Handlung, die Jugendlichen ohne erhobenen Zeigefinger die Bedeutung der richtigen Berufswahl klarmachen soll. Dafür wird Programmiertechnik vom Feinsten angewandt: Photorealistische Grafiken, CD-Sound, Sprachausgabe und echte Schauspieler kann man sich auf jeden Rechner holen. Wer ein VFX-1-VR-Headset besitzt, wird sich freuen, daß auch dieses von dem 3D-Adventure unterstützt wird.



Ab Mitte April soll das Adventure für eine Schutzgebühr von 8 DM bei allen Volks- und Raiffeisenbanken erhältlich sein.



Proppenvolle Hexen-CD

Fans des 3D-Shooters *Hexen* sollten jetzt mal verschärft nach der CD **Der neue 3D-Hammer – Hexen** von Tewi Ausschau halten. Außer der spielbaren Sharewareversion des Games von Raven Software sind haufenweise zusätzliche Levels, Cheatcodes sowie Tools zum Erstellen eigener Levels drauf. Der Knüller ist der Preis: Gerade mal 10 Mark will Distributor Tewi dafür haben.

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰,
Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

ODIN
Versand in Österreich
Tel.: 0 27 63/20 47 · Fax 0 27 63/20 31
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM-Disketten

ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DEUTSCH	19,90
BUNDESLIGA MANAG. HATTRICK SUPPORTER K.D.	9,90
CRYSTAL CALIBURN (FLIPPER) DT. ANL.	9,90
DELTA –V– 3,5"	15,90
DER TRAINER KOMPL. DT.	9,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"	49,90
FUSSBALL TOTAL KOMPL. DT.	9,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	19,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.DT.	**59,90**
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	**39,90**
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE KOMPL. DT.	**39,90**
PER.OXYD KOMPL. DEUTSCH	49,90
REUNION KOMPL. DT.	9,90
SHANGHAI 2 DT. ANL.	15,90
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	15,90
TOY STORY SCREENSAVER (BUENA VISTA) 3,5"	**39,90**
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90

CD-ROM-GAMES

3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	**39,90**
5TH MUSKETEER KOMPL. DT.	69,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	89,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL.	19,90
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	**39,90**
ACES OVER EUROPE CLASSICS – SIERRA –	14,95
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	39,90
AFTER LIVE – LUCAS ARTS – ENGL. VERS. *	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN) *	**85,90**
AIR HAVOC CONTROLLER	29,90
AIR POWER	29,90
ALBION incl. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	65,90
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	29,90
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	29,90
ALIEN ODYSEE DT. ANLEITUNG	24,90
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	69,90
AMERICAN ARCADE KOMPL. DEUTSCH	79,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
ANVIL OF DAWN KOMPL. DT.	79,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	39,90
ARCHIBALDS APPLEBROOKS ADVENTURE K.D.	19,90
ARDENNEN – DIE GROSSE SCHLACHT – KPL. DT.	79,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	**35,90**
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	**54,90**
ASSAULT RIGS DT. HANDB.	69,90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL III	59,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH *	89,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AWARD WINNERS PLATINIUM COLLECTION	29,90
BAD MOJO *	**79,90**
BAO-FLIGHT SHOP FÜR FS. 5.1 DT. ANL.	**79,90**
BAPHOMENTS FLUCH KOMPL. DT. *	**79,90**
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	79,90
BATTLECHESS COLLECTION DT. ANL.	19,90
BATTLECRUISER 3000 AD KOMPL. DEUTSCH *	69,90
BATTLEISLE 2 inkl. SCEBNRY ERBE TITAN K.D.	**29,90**
BATTLEISLE 3 INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	79,90
BATTLEBEAST (WIN 95) KOMPL. DEUTSCH	24,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	**69,90**
BATTLES IN TIME (QQP)	69,90
BEAVIS & BUTTHEAD -VIRTUAL STUPIDITY- DT. ANL.	65,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT.	79,90
BIING! KOMPL.DT.	59,90
BIOFORGE KOMPL. DT.	39,90
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLOWN AWAY	**79,90**
B O L O KOMPL. DT.	**49,90**
BRAINDEAD 13 KOMPL. DT.	69,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER I KOMPL. DEUTSCH	14,95
BURN CYCLE KOMPL. DEUTSCH	19,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	49,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	24,90
BURNING STEEL 4 DEUTSCHE ANLEITUNG	**39,90**
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	85,90
CAR & DRIVER + STORMOVIK SU 25 BUNDLE	35,90
CARRIERS AT WAR COMPLETE (SSG)	85,90
CHAOS ENGINE DT. ANL.	29,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT. *	69,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	**29,90**
CHEWY, ESCAPE FROM F5 incl. Lösungsheft KOMPL. DT.	59,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT. *	79,90
CHRONOMASTER DT. ANL.	75,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	**69,90**
CIVILIZATION II KOMPL. DEUTSCH	89,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	69,90
CLASSIC ADVENTURE INKL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
CLINGON (CIC) ENGL. VERSION	**69,90**
COLONY WARS 2492 KOMPL. DT.	**79,90**
COMBAT CLASSICS 3: inkl. GUNSHIP 2000 / HISTORY LINE & CAMPAIGN	**29,90**
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	39,90
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	**39,90**
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖSUNGSBUCH	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS	29,90
COMMAND & CONQUER SVGA/WIN 95 KOMPL. DT.	**89,90**
CONGO: DESCENT INTO ZINJ *	89,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD KOMPL. DT.	**79,90**
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CRUSADER – NO REMORSE – KOMPL. DT.	**85,90**
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	**75,90**
CYBERMAGE–DARKLIGHT AWAKENING– KOMPL. DT.	89,90
CYBERSPEED DT. ANL.	39,90
CYBERSTORM *	79,90
CYRIL CYBERPUNK DT. ANLEITUNG	49,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL. DT.	**29,90**
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	89,90
DAS AMT KOMPL. DT.	**45,90**
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	35,90
DEATH GATE DT. ANLEITUNG *	79,90
DEATHKEEP AD & D DT. ANLEITUNG *	69,90
DEEP SPACE NINE DT. ANLEITUNG	79,90
DEFCON V	**59,90**
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	**19,90**
DER REEDER KOMPL.DT.	45,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT – LEVELS OF THE WORLD –	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	**89,90**
DESCENT 2 MISSION BUILDER DT. ANL. *	**39,90**
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIE FUGGER 2 KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE INKL. GAMEPAD	24,90
DISCWORLD DT. ANL.	39,90
DRUIDENZIRKEL incl. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	69,90

CD-ROM-GAMES

DREAMWEB	29,90
DUKE NUKEM 3D (SHARWARE)	14,95
DUKE NUKEM 3D (VOLLVERSION!)	**75,90**
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 KOMPL. DT *.	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG KOMPL.DT.	49,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANLEITUNG	29,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT. *	69,90
EARTH WORM JIM –ACTIVISION– WIN 95 K. D.	59,90
EARTH SIEGE 2 *	79,90
ECCO THE DOLPHIN KOMPL. DT.	59,90
ELECTRONIC ARTS 10 PACK COLLECTION	49,90
ENTOMORPH – THE PLAGUE–	49,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG	**29,90**
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	**75,90**
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	19,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
FALCON 3.0 DT. ANL.	**19,90**
FANTASY GENERAL – SSI –	65,90
FAST ATTACK KOMPL. DT.	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	19,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	85,90
FIFA INT. SOCCER CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	54,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	109,90
FLUGSIMULATOR 5.1. SCENERY EUROPE 1 (BAO)	59,90
FLUGS. SCENERY PACK HAWAI/JAPAN/KARIBIK	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANLEITUNG	**19,90**
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	**99,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	**279,90**
FRANKENSTEIN – INTERPLAY – DA/WIN95	59,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) – CHESSBASE – K.D.	129,90
FRONT LINES DT. HANDBUCH	19,90
FRONTPAGE FOOTBALL 96 SEASON	79,90
F X FIGHTER	**29,90**
GABRIEL KNIGHT	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 –BEAST WITHIN– & MAUSMATTE	**39,90**
GABRIEL KNIGHT 2 KOMPL. DT.	**85,90**
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2-FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	29,90
GOBLINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GONE FISHIN	39,90
GRAND PRIX MANAGER (WIN95) KOMPL. DT.	89,90
HARDBALL 4	**39,90**
HARDBALL 5	79,90
HARPOON II DELUXE MULTIMEDIA EDITION	89,90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC KOMPL. DEUTSCH	59,90
HEXEN DT. ANL.	49,90
HI-OCTANE KOMPL. DEUTSCH	29,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH	29,90
HISTORY LINE 1914 – 1918 CLASSIC KOMPL. DT.	29,90
HOT NEWS 2	7,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	79,90
INCA COLLECTION KOMPL. DEUTSCH	65,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS-	29,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	59,90
INFERNO	19,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	**79,90**
INTO THE VOID ENGL./UPDATE FÄHIG *	69,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	**39,90**
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. *	89,90
JOHNNY BAZOOKATONE DT. ANLEITUNG	69,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	**24,90**
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KINGDOM O MAGIC KOMPL. DT.	**75,90**
KINGS QUEST COLLECTION 1-5	**45,90**
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY GAME PACK	9,95
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	**29,90**
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 –MALCOMS REVENGE– KOMPL. DT.	**24,90**
KYRANDIA TRILOGY I, II, III. ENGL. VERSION	49,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT. ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	**29,90**
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	**39,90**
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD	49,90
LINKS COLLECTION incl. LINKS GOLF, BAYHILL, FIRESTONE, PINEHURST & BOUNTIFULL	**29,90**
LINKS PELIKAN HILL SCENERY	**49,90**
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSICS KOMPL. DT.	29,90
LODERUNNER -NETWORK- KOMPL. DEUTSCH	79,90
LOLLYPOP KOMPL. DT.	19,90
LOST EDEN KOMPL. DT.	79,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	29,90
LUCAS ARTS ARCHIVE : INKL. INDIANA JONES 4 / SAM & MAX / REBEL ASSAULT / D.O.TENTACLE	69,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE INKL. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	79,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 KPL. DT.	**39,90**
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
M.A.G.! KOMPL. DT.	79,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	49,90
MAGIC CARPET PLUS KOMPL. DT.	39,90
MANIAC KARTS DT. ANLEITUNG	39,90
MASTER OF ORION & U.F.O. ENEMY UNKNOWN	29,90
MASTERPIECE COLLECTION: MENZOBERRANZAN/ AL QADIM / –RAVENLOFT 1&2 / DARK SUN 1&2	79,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	29,90
MECHWARRIOR II EXPANSION SET KOMPL. DT.	44,90
MECHWARRIOR II – CLANS – KOMPL. DT.	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	19,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	49,90
MIGHT & MAGIC TRILOGY 3–5	35,90
MISSION CRITICAL DT. ANL.	29,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	79,90
MYST inkl. STRATEGIEHANDBUCH KOMPL. DT.	59,90
NASCAR RACING	**29,90**
NASCAR TRACK PACK	39,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	75,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH	99,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	99,90
NHL 95 CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
NIGEL MANSEL RACING DT. ANL.	12,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	39,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	**75,90**

CD-ROM-GAMES

NORTH & SOUTH	19,90
OFFENSIVE KOMPL. DEUTSCH *	79,90
OLDTIMER INCL. MAUSMATTE KOMPL.DT.	24,90
ORIONBURGER *	**69,90**
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	**49,90**
PC GAMES CHEAT	29,90
PERFECT GENERAL II	39,90
PERFECT GENERAL II MAP EDITOR & SCENARIO	49,90
PERFECT PINBALL DT. ANL.	24,90
PGA EUROPEAN TOUR DT. ANL.	**85,90**
PGA 486 CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
PHANTASMAGORIA KOMPL. DEUTSCH	85,90
PINBALL 3 D VCR (21st. CENTURY) DT. ANL.	**54,90**
PINBALL 95 (MAXIS) FULL TILT.	49,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	65,90
PINBALL WIZARD 2000 KOMPL. DT.	79,90
PIRATES GOLD! DT. ANLEITUNG	39,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	79,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	**89,90**
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWERHOUSE V 1.2 – SIMULATION KOMPL. DT.	19,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	**29,90**
PRISONER OF ICE K.DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	**34,90**
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PRO PINBALL – THE WEB – DT. ANL.	69,90
PROTOTYPE KOMPL. DEUTSCH	24,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	89,90
PSYCHO PINBALL	39,90
PUTTY SQUAD DT. ANL.	**79,90**
QUANTUM GATE	29,90
QUEST FOR GLORY 4	35,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
ran TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
ran TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	**69,90**
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. ANL.	**19,90**
REALMS OF CHAOS DT. ANLEITUNG	49,90
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	39,90
REBEL ASSAULT ENGL. VERSION	29,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RENEGADE – RETURN TO JACOBS STAR –SSI– *	65,90
RETURN TO ZORK DT. ANL.	**29,90**
RIDDLE OF MASTER LU KOMPL DEUTSCH	**79,90**
RIDDLE OF THE RUNES (TSR SCREENSAVER)/WIN 95	9,90
RIDGE RACER DT. ANLEITUNG *	54,90
RIPPER KOMPL. DT.	**79,90**
RISE 2: THE RESURRECTION DT. ANL.	69,90
RIVERS OF DAWN DT. ANLEITUNG *	69,90
ROAD WARRIOR DT. ANLTIUNG	69,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROBOT CITY	85,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
RTL SAMSTAG NACHT KOMPL. DT.	45,90
RÜSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STÄDTE FÜR SIM CITY!!)	29,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	**39,90**
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K. D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT. *	75,90
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL.	59,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER KOMPL. DT.	69,90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	19,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL DEUTSCH	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
SHANNARA ENGL. VERSION	59,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHIVERS & MAUSMATTE	**39,90**
SID MEIER CLASSIC COLLECTION incl. PIRATES GOLD / COLONIZATION / CIVILIZATION & R. ROAD TYCOON D. LUXE	**75,90**
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT.	**69,90**
SILENT HUNTER KOMPL..DT.	**79,90**
SILENT THUNDER	85,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	85,90
SIM CLASSICS 2 INKL. SIM FARM / SIM EARTH / A-TRAIN	49,90
SIM EARTH CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	49,95
SIMON THE SORCERER I KOMPL. DEUTSCH	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖSUNGSB.	65,90
SKUNNY DT. ANLEITUNG	59,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOCCER KID DT. ANLEITUNG	19,90
SOCCER STARS 96 DT. ANLEITUNG	69,90
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE MARINES KOMPL. DT.	24,90
SPACE QUEST 6 INCL. LÖSUNGSBUCH	39,90
SPECIAL FORCES PLUS 50 GAMES	29,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG *	59,90
SPORTS BUNDLE INKL. FIFA 95 SOCCER / PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G. P.	39,90
SPYCRAFT: THE GREAT GAME KOMPL. DT	85,90
STARCONTROL 3 *	**79,90**
STARCRUSADER KOMPL. DT. INCL. DATA	19,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	49,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED	69,90
STAR TREK -JUDGEMENT RITES- (WHITE LABEL)	29,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	69,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	24,90
STEEL PANTHERS – SSI – DT. ANL.	49,90
STONEKEEP KOMPL. DT. – INTERPLAY –	89,90
STORM KOMPL. DT. *	**79,90**
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
STRIKE BASE KOMPL. DT. *	69,90
SU-27 FLANKER	49,90
SUPER STAR DUST DT. ANL. *	**49,90**
SUPER STAR WARS KOMPL. DEUTSCH *	65,90
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
SYSTEM SHOCK CLASSIC KOMPL. DT.	35,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	19,90
TEAMCHEF KOMPL. DT.	85,90
TENDO SPECIAL EDITION KOMPL. DT.	29,90
TEMPEST 2000 DT. ANL.	59,90
TEK-WAR DT. ANL.	59,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION –	49,90
TERMINATOR FUTURESHOCK KOMPL. DEUTSCH	75,90
TERMINATOR FUTURESHOCK ENGL. VERSION	49,90
TERRA 6: SUPERMISSION I.Q. KOMPL. DT.	24,90

CD-ROM-GAMES

TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	**79,90**
T.F.X EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	79,90
THE HIVE WIN/95	54,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THEME PARK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
THINK „X" DT. ANL.	**49,90**
THIS MEANS WAR! KOMPL. DT.	89,90
THUNDER IN PARADISE DT. ANLEITUNG *	54,90
THUNDERHAWK 2 – FIRESTORM – KOMPL. DT.	75,90
TIE FIGHTER ENHANCED VERSION ENGL./UPDATEF.	79,90
TILT – PINBALL – DT. ANL.	39,90
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	85,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIMENT – K. D.	29,90
T-MEK KOMPL. DT.	69,90
TOM & JERRY KOMPL. DT.	**55,90**
TOP GUN „FIRE AT WILL" ENGL. VERSION	79,90
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	**39,90**
TOTAL DISTORTION KOMPL. DT.	69,90
TOWER–FLUGLOTSENSIMULATION–/WIN 95 DT.ANL	89,90
TRACK ATTACK DT. ANL.	**79,90**
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D.	49,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	29,90
UEFA CHAMPION LEAGUE DT. ANL.	75,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL. DEUTSCH	19,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMA VIII – THE PAGAN – CLASSIC	**39,90**
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 96 DT. ANL.	**79,90**
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) *	89,90
US NAVY FIGHTER GOLD	**39,90**
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	29,90
VIRTUAL POOL	**39,90**
VIRTUAL SNOOKER DT. ANL.	**79,90**
VOLLGAS KOMPL. DT.	**54,90**
WACKY WHEELS	24,90
WAR AT SEA COLLECTION (QQP)	59,90
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT.	24,90
WARCRAFT II: NEUE LEVELS & ADD-ONS	**19,80**
WARCRAFT II – TIDES OF DARKNESS – K. D.	**69,90**
WARGAME COLLECTION –SSI–	**65,90**
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D. *	69,90
WARLORDS II DELUXE	79,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	24,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL DT.	79,90
WETLANDS – TAKE A DEEP BREATH –	54,90
WESTWOOD COLLECTION INKL. LANDS OF LORE/ – KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT. VERSION	89,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D.	19,90
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KPL. DT.	19,90
WINGS ARMADA DT. ANL.	35,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT.	89,90
WING COMMANDER IV KOMPL. DT.	**99,90**
WING OF GLORY DT. ANL.	29,90
WIPE OUT DT. ANLEITUNG	29,90
WORMS KOMPL. DEUTSCH	65,90
WORMS REINFORCEMENTS DATA	**35,90**
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	**45,90**
„Z" (BITMAP BROTHERS) DT. HANDB. *	79,90
ZONE RAIDER DT. ANL.	69,90
ZORK: NEMESIS	**85,90**

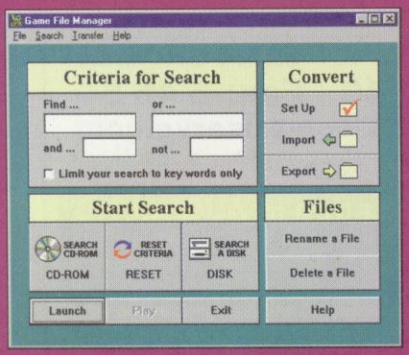
CD-ROM-MULTIMEDIA

60 JAHRE VW-KÄFER – GESCHICHTE IN BILD + TON	39,90
BERTELSMANN UNILEX 1996 KOMPL. DT.	89,90
BOB DYLAN -HIGHWAY 61 INTERAKTIV-	39,90
CINEMANIA MS 96 / WIN95 –ONLY–	59,90
CLINT EASTWOOD	59,90
DAS GROSSE LEXICOM KOMPL. DT. (COMPACT VERLAG)	39,90
DIE REISE DES THOMAS BLAUER ADLER	**65,90**
ENCARTA WORLD ATLAS 96	109,90
EVOCATION KOMPL. DT. (NAVIGO)	75,90
FORMEL 1 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	39,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
INTERNET CONNECTION 96 – ADRESSBUCH –	**49,90**
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LE LOUVRE – GEMÄLDE & PALAST – KOMPL. DT.	95,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	39,90
MTV UNPLUGGED DT. ANL.	54,90
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	99,90
n-tv JAHRESRÜCKBLICK 1995 KOMPL. DT.	54,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT. ANL.	19,90
PEGASUS VOL.: 3.0 KOMPL. DT.	**29,90**
PEGASUS WINDOWS 95	29,90
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90
STING: „ALL THIS TIME"	**69,90**
VISTA PRO WINDOWS KOMPL.DT.	109,90
VOODOO LOUNGE – ROLLING STONES –	49,90

PC-Soundkarten/Zubehör

FCS MARK II FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	129,90
FLCS F-16 FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	249,90
FORMULA T2 LENKRAD – THRUSTMASTER –	**199,90**
GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL. NHL 96	129,90
GRAVIS GRIP PADS (2 STCK)	59,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG SCHWARZ	39,90
MS SIDEWINDER 3D PRO JOYSTICK INCL. FURY	129,90
PFCS PRO FLIGHT STICK – TRUSTMASTER –	219,90
RUDDER PEDALS RSC – THRUSTMASTER –	219,90
SOUNDBLASTER 32 PnP DT. HANDBUCH	269,90
SOUNDBLASTER AWE 32 PnP DT. HANDBUCH	399,90
THRUSTMASTER WIZARD PINBALL CONTR.	69,90
TQS F-16 WEAPON CONTROL – THRUSTMASTER –	239,90
WEAPON CONTROL WCS MARK II	199,90
XL-ACTION JOYSTICK – THRUSTMASTER –	65,90
ACM GAME CARD – THRUSTMASTER –	54,90
LOGITEC WINGMAN EXTREM	99,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	45,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	**39,90**
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	**54,90**
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
TAIFUN AKIVBOXEN 120 WATT (PAAR)	**69,90**
WING COMMANDER IV MAUSMATTEN DIV. MOTIVE je	9,90
YAMAHA DB-50 XG WAVETABLE DT. HANDB.	239,90
YAMAHA SW-20 PC SOUND EDGE DT. HANDB.	259,90
YAMAHA YST-MSX10 SUB WOOFER DT. HANDB.	199,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!



S!ZONE

Ein ultimativer Begleiter für alle Städtebauer wird vom NBG Verlag präsentiert: Auf der CD-ROM **S!ZONE** der WizardWorks Group warten 800 neue Städte für SimCity 2000 und 250 Städte für SimCity Classic darauf, von Spielern besiedelt zu werden. Zusätzlich gibt es Tools und Werkzeuge, mit denen Städte modifiziert und ältere Versionen in SimCity 2000 importiert werden können. Auch Tips und Tricks zu allen Belangen des modernen Städtebaus am Rechner sind auf dem Silberling zu finden.





Der mitgelieferte Game-File-Manager ermöglicht es, Städte gezielt zu suchen und einen Blick auf die Szenarien zu werfen, bevor diese in SimCity geladen werden. Er kann Konvertierungen vornehmen bzw. das Spiel sogar direkt starten.

Damit die CD-ROM genutzt werden kann, ist eine registrierte Version von SimCity oder SimCity 2000 erforderlich. Die Mega-Stadtsammlung ist für 49,80 DM im gut sortierten Fachhandel oder direkt bei NBG EDV Handels & Verlags GmbH, Brunnfeld 2–4, 93122 Burglengenfeld, erhältlich.

Budget Games



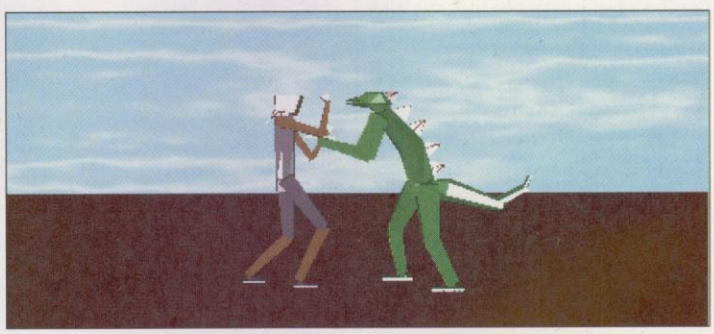
Von Tewi kommen jetzt zwei Spieleklassiker zum absoluten Dumpingpreis. Das Action-Rollenspiel **Dark Sun** besticht vor allem durch seinen Full-Screen-Modus und seine isometrische Perspektive. Zudem ist das Teil vor allem den Besitzern betagter PCs anzuraten, da das Game bereits auf einem 386er läuft.

Mit ähnlich geringen Hardwareanforderungen kommt auch **Veil of Darkness** aus. Das Horroradventure bekam damals von Genrefans den Kult-Stempel aufgedrückt. Der Clou: Beide CD-Versionen sind für knappe 20 Mark im Handel.



NETte Prügelei

Für dreidimensionalen Spielgenuß im Internet sorgt das Plug-In **Live3D** von Netscape für den Netscape Navigator. Nicht nur dreidimensionale Erkundungstouren durch das World Wide Web sind damit möglich, sondern auch einfache Spiele können damit realisiert werden. Ein Prügelspiel für zwei Mitspieler findet sich zum Beispiel direkt bei Netscape (http://www. etscape.com/comprod/products/navigator/live3d/examples/fighter/fighter.html). Dazu sind Netscape 2.0, ein VRLM-Plug-In (am besten Live3D) und JAVA nötig. Der Welt der 3D-Spiele im Net sind damit Tür und Tor geöffnet.

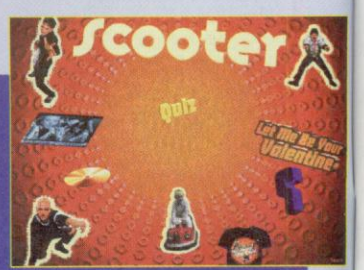


PC Spiel Samstag Nacht

Bei RTL ist die **Samstag Nacht** schon am Freitagabend. Anläßlich der 75. Sendung mit Wigald Boning, Esther Schweins und Co. und der Präsentation des Spiels zur Sendung aus dem Hause **Software 2000** (siehe Bericht im ENTERTAINER dieser Ausgabe) luden die Herstellerfirma und der Fernsehsender zur Teilnahme an der Aufzeichnung und zum anschließenden Schlachten eines kalten Büfetts gemeinsam mit den Stars. Natürlich machte sich unser Chefredakteur auf den gefahrvollen Weg durch die letzten Schneestürme im schönen Siegerland und landete prompt im Dauerstau auf der Kölner Autobahn. Doch trotz reichlicher Verspätung hatten die lieben Leute bei RTL das freigehalten, was sonst nur die Öffentlich-Rechtlichen versprechen: einen Platz in der ersten Reihe nämlich. – Völlig gerührt durften wir dann am Tag danach feststellen, daß unser „Alter" tatsächlich sogar für rund 0,83 Sekunden ins Fernsehbild gerutscht war.



Maniac Techno



Eine interaktive Musik-CD wird von Scooter, einem der weltweit erfolgreichsten Dance- und Techno-Acts veröffentlicht. „Our Happy Hardcore" ist eine Multimedia-CD im CD-Extra-Format, die neben den zehn aktuellen Hits der Band Videos, „Making ofs" und Fotos enthält. Im interaktiven Gewinnspiel der CD ist Wissen zum Thema Techno und Musik gefragt. Auch für den Spielspaß ist gesorgt: Eine Demoversion von „Manic Karts" mit Musik von Scooter sorgt für fahrerische Kurzweil.

Das multimediale Sounderlebnis ist für 39,95 DM im Fachhandel erhältlich.

An diesem Abo gibt's nix zu meckern



Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter
http://www.tronic.de

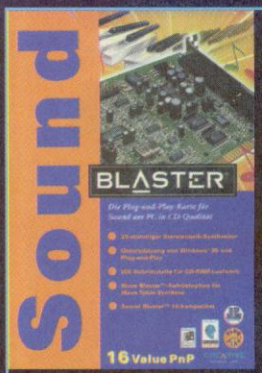
wird gebracht & ist einfach günstig & immer up to date

TRONIC Media World

TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 | 37269 Eschwege
Postfach 1870 | 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic. de

CROSS Computersysteme

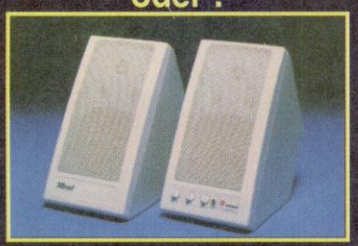
Sound



Soundblaster 16 Value	169.-
Soundblaster 32 Value	269.-
Soundblaster AWE32	399.-

Alle Soundblaster sind Plug'n Play- Karten mit E-IDE Schnittstelle. Eine Wavetablekarte kann nachgerüstet werden (nicht AWE32).

Ohne Sound ist Spielen nur die Hälfte wert, oder ?



Aktivboxen 80W	59.-
Aktivboxen 240W	75.-
Aktivboxen 300W	99.-

Alle Aktivboxen sind magnetisch abgeschirmt und verfügen über ein eingebautes Netzteil. Höhen und Bässe sind getrennt regelbar.



Wavetable Upgrade

YAMAHA DB-50 XG

nur **199.-**

DB-50 XG ist mehtfacher Testsieger !

Soundblaster 16 Value + Aktivboxen 300W + Yamaha DB-50 XG

429.-

Eingabegeräte von GRAVIS sind immer eine gute Wahl !



Gravis Analog Pro

Der Standart Joystick für alle Anwendungen

nur **55.-**



Gravis Eliminator Gamecard

Wenn Sie noch präziser steuern wollen

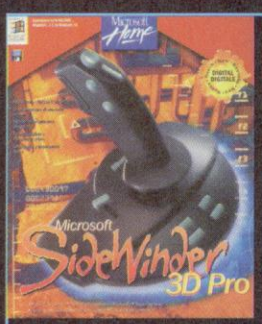
nur **39.-**



Gravis Gamepad

... oder wie spielen Sie FIFA Soccer ?

nur **35.-**



Microsoft Sidewinder 3D Pro

Für alle Viel - Flieger !

nur **89.-**

PHANTOM 2+ JOYPAD



Das erste Joypad mit 6 unabhängigen Tasten.

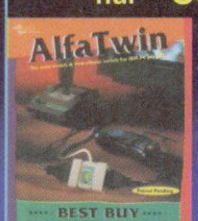
nur **49.-**



Logitech Wingman Extreme

Testsieger PC Joker 12/95 !

nur **89.-**



Alfa Twin Joystickumschalter

Automatischer Umschalter für 2- Spieler oder Kombinationsmodus.
Der Alfa Twin kann auch mehrfach hintereinander geschaltet werden !

nur **39.-**



Action Replay MK4

Original deutsche Version V4.6
Mit Cheatfinder und Viren-Scanner

nur **149.-**

Hardware

IDEK Visionmaster Pro 17´´-Monitor	1499.-
IDEK Triniton 17´´-Monitor	1749.-
Seagate 630 MB AT	299.-
Conner 852 MB AT	349.-
Seagate 1,08 GB AT	369.-
IBM 1,27 GB AT (12 ms)	429.-
Seagate 1,28 GB AT	379.-
Seagate 2,14 GB AT	559.-
IBM 840 MB SCSI	349.-
IBM 1 GB SCSI	469.-
Seagate 1,08 GB SCSI	479.-
IBM 2 GB SCSI	999.-
Quantum 4 GB SCSI	1799.-
IBM 4 GB SCSI	1899.-
Mitsumi FX-400 IDE 4-fach	129.-
Mitsumi FX-600 IDE 6-fach	229.-
Sanyo SRD 254 SCSI 4-fach	239.-
Toshiba XM-5401 SCSI 4-fach	249.-
Toshiba XM-3701 SCSI 6,7-fach	399.-
SCSI Gehäuse CD-ROM	89.-
SCSI Gehäuse 1-fach 3,5´´-Design	99.-
SCSI Gehäuse 1-fach 5,25´´-Design	99.-
SCSI Gehäuse 2-fach 5,25´´-Design	149.-
SCSI Gehäuse 4-fach 5,25´´-Design	199.-
SCSI Gehäuse 4-fach 5,25´´	169.-
Artec Viewstation SCSI 24-Bit Scanner	659.-
Epson GT 5000 bidi	849.-
Epson GT 5000 SCSI / bidi	799.-
Epson GT 8500 SCSI / bidi	1245.-
Epson GT 9000 SCSI / bidi	1545.-
Epson GT 9000 SCSI / bidi+Win-Pack	1749.-
Epson Stylus Color 2	669.-
Epson Stylus Pro	1249.-
Hewlett Packard Deskjet 400	429.-
Hewlett Packard Deskjet 600	499.-
Hewlett Packard Deskjet 660 C	669.-
Hewlett Packard Deskjet 850 C	999.-
PS/2 Modul 4 MB	149.-
PS/2 Modul 8 MB	259.-
PS/2 Modul 16 MB	499.-
Joypad Gravis Grip Pads (2er)	65.-
Joypad Grip Game System + NHL 96	189.-
Joypad Grip Game System + WWF	189.-
CH Combat Stick	149.-
CH Flight Stick	89.-
CH Virtual Pilot	159.-
CH Virtual Pilot Pro	189.-
Gravis Firebird	119.-
Gravis Phoenix	179.-
Gravis Thunderbird	89.-
Thrustmaster Flight 2	119.-
Thrustmaster Marks 2 WCS	159.-
Thrustmaster XL-Action	69.-
TechnoPlus TP 512	24.-
Mouse Pad Supermodel	19.-
Mouse Pad Regentropfen	15.-
Mouse Pad Collection 1	15.-
Disketten MF 2 HD 10 Stück	7.95
Playstation-Konsole+Spiel	575.-
Playstation Controller	59.-
Playstation Adv. Controller	29.-
Playstation Memory Card	49.-
Sega Saturn Konsole	529.-
Backup Memory	99.-
Control Pad	45.-

CD SPIELE

5th Musketeer	e/d	3	65.-
Absolute Zero	d	1	59.-
Abuse	d	1	66.-
Across the Rhine 1944	d	2	49.-
Adams Family Pinball	d	1	74.-
Adams Night	d	1	85.-
AH-64D Longbow	d	2	85.-
Airbus A 320 II*	d	2	74.-
Alien Trilogy*	e/d	1	84.-
Alone in the Dark Trilogy	d	3	66.-
Ancient Empires*	d	8	79.-
Angel Devoid	e/d	8	65.-
Anvil of Dawn	d	5	74.-
Arcade Amerika	d	1	79.-
Assault Rigs	e/d	1	65.-
A.T.F. US	d	2	79.-
Azrael´s Tear*	d	3	79.-
Bad Day on Midway*	e/d	3	74.-
Bad Mojo	e/d	3	79.-
Baldies	d	2	65.-
Baphomets Fluch (Broken Sw.)	d	3	74.-
Batman Forever	e/d	1	86.-
Battle Arena Toshinden*	e/d	1	79.-
Battle Beast	e/d	1	89.-
Battle Cruiser 3000 A.D.	d	2	64.-
Battle Ground Ardennes	d	2	64.-
Battle Ground Ghettisburgh*	d	2	64.-
Battles in Time	e/d	8	64.-
Battle Isle 3	d	8	69.-
Battle Race	e/d	1	65.-
Bazooka Sue*	d	3	85.-
Bioforge Gold	d	3	89.-
Bleifuß	e/d	2	50.-
Blood & Magic	e/d	8	79.-
Blown Away	d	3	79.-
Burning Steel 4	d	8	45.-
Braindead 13	d	3	64.-
Caesar 2	d	8	77.-
Capitalism*	d	8	79.-
Carrier Strike Force	d	2	75.-
Chronicles of the Sword	d	3	74.-
CivNet	d	2	55.-
Colony Wars 2492	d	8	69.-
Comix Zone	d	1	55.-
Command & Conquer SVGA*	d	8	88.-
Command & Conquer 2*	d	8	88.-
Congo*	e/d	1	79.-
Conquest o.t. New World	e/d	8	85.-
Crusader - No Remorse	d	2	79.-
Cybermage Darkl. Awakened	d	1	79.-
Cyberjudas	e	3	79.-
D	d	1	85.-
Daggerfall*	d	5	79.-
Dark Forces 2*	e	1	89.-
Das Schwarze Auge I	d	3	39.-
Das Hexagon-Kartell*	e/d	2	85.-
Deadline	d	2	39.-
Deadly Games*	e/d	8	89.-
Deadly Skies	e/d	1	74.-
Death Gate*	d	2	69.-
Deathkeep (Win95)*	e	1	69.-
Defcon 5	d	1	59.-
Der Planer 2*	d	2	79.-
Der Produzent*	d	8	79.-
Destruction Derby	e/d	1	85.-
Diablo*	d	2	79.-
Discworld	d	3	69.-
Dungeon Keeper*	d	3	85.-
Earthsiege 2	e/d	8	74.-
Earthworm Jim 1 & 2	d	1	65.-
Écco the Dolphin	e/d	1	51.-
ESPN Extreme Games*	e/d	1	55.-
Evocation	d	3	69.-
Fable*	e/d	3	84.-
F1 Manager 96	d	2	74.-
Fast Attack	d	1	65.-
FIFA Soccer 96	d	4	79.-
Flying Corps*	e/d	2	84.-
Football Pro	e/d	4	79.-
Frontlines*	d	8	65.-
Gabriel Knight 2	d	3	84.-
Gene Machine*	d	3	59.-
Gene Wars*	d	8	79.-
Gender Wars*	e/d	1	84.-
Grand Prix Manager	d	2	55.-
Hardline*	d	1	59.-
Heart of Darkness*	d	2	87.-
Hexen (ID-Soft)	e	1	49.-
Hugo 3	d	1	65.-

Wir machen uns für Ihr Spiel stark !

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund
Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

Imperium Romanum	d	3	79.-
Indy Car Racing II	d	2	74.-
Kingdom of Magic	d	3	74.-
Lemmings + Paintball (W95)	d	8	35-
Mad TV 2 *	d	2	79.-
Magic the Gathering *	d	8	88.-
Manic Karts	e/d	2	33.-
Marco Polo	d	2	69.-
Master of Orion 2 *	d	8	86.-
Maximum Road Race	e/d	2	79.-
Mechwarrior II + Mission	d	1	79.-
Mechwarrior II Mission	d	zus	39.-
Monopoly	d	8	59.-
Myst Special Edition + Buch	d	3	65.-
NBA Live '96	d	4	79.-
Need for Speed	d	2	79.-
NHL Hockey 96	d	4	79.-
Normality *	d	3	74.-
Offensive *	d	8	79.-
Panzer General II (W95)	d	8	69.-
Pax Imperia 2 *	d	8	79.-
PGA European Tour Golf	e/d	4	79.-
PGA Tour Golf 96'	e/d	4	79.-
Phantasmagoria (7 CDs)	d	3	84.-
Pinball 3D / VCR	e/d	2	49.-
Pole Position	d	2	89.-
Police Quest V SWAT	d	3	79.-
Power Play Hockey	e/d	4	59.-
Pro Pinball The Web	d	2	55.-
Rayman	d	1	66.-
Rebel Assault 2	d	1	84.-
Renegade 2	e/d	1	74.-
Ripper	d	3	79.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga, CD32, Shareware, Erotik und CD-i. Unseren Gesamtkatalog erhalten Sie automatisch mit Ihrer Bestellung. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team
Händleranfragen erwünscht !

Rise of the Robots 2	e/d	1	85.-
Schleichfahrt	d	2	84.-
Shell Shock *	d	2	69.-
Silent Hunter	d	2	69.-
Silent Thunder *	e/d	2	79.-
Simon the Sorcerer 2 + T-Shirt	d	3	65.-
Simon the Sorcerer 1 & 2 + Shirt	d	3	84.-
Space Bucks	e/d	2	65.-
Speed Haste *	e/d	4	54.-
Space Hulk 2 *	e	1	79.-
Spycraft	e	3	79.-
Star Trek A Final Unity	d	2	74.-
Star Trek Deep Space Nine	e	3	69.-
Stonekeep	d	7	84.-
S.T.O.R.M. *	e/d	2	84.-
Striker 96 *	e/d	4	69.-
Superstreetfighter 2 *	e/d	1	69.-
Syndicate Wars *	d	2	79.-
Terra Nova	e/d	1	74.-
Tie Fighter (SVGA)	e/d	1	65.-
Tilt	d	2	55.-
Time Commando *	e/d	1	89.-
Theme Hospital	e/d	3	79.-
Thexder (Win95)	e/d	1	69.-
This Means War !	d	8	79.-
Thunderhawk 2	d	2	69.-
Tomcat Alley	e/d	2	55.-
Total Control *	e/d	1	85.-
Total Distortion *	e	2	74.-
Top Gun - Fire at Will	d	2	79.-
Twisted Metal *	e/d	1	59.-
Tyrian	e/d	1	69.-
UEFA Champions League	d	4	49.-
Urban Runner *	d	2	84.-
Virtual Snooker	e/d	4	79.-
Vollgas	d	3	59.-
War College	d	8	64.-
War Hawk (W95)	e/d	2	59.-
Wing Commander 3	d	1	79.-
Witchhaven 2	e	1	89.-
Worms	d	1	66.-
Worms Reinforcement	d	zus	36.-

Angebote

7 th Guest	e/d	3	24.-
1942 - Pacific Air War Gold	d	2	39.-
Alone in the Dark 1	d	3	29.-
Ascendancy	d	2	55.-
Beneath a Steel Sky	d	2	19.-
B-17 Flying Fortress	e/d	2	39.-
Betrayel at Krondor	e/d	3	24.-
Bureau 13	d	3	19.-
Caesar 1	e/d	2	25.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	39.-
Creature Shock	d	1	24.-
Cyberia	e/d	1	39.-
Dawn Patrol	e/d	2	29.-
Descent	e/d	1	19.-
Dragonsphere	e/d	3	39.-
Dune II	d	3	29.-
Dreamweb	d	3	24.-
Elite 2 - Frontier	d	2	24.-
Evolution	e/d	2	29.-
F1 Grand Prix 1	e/d	4	39.-
F-117 A Nighthawk 2.0	e/d	2	39.-
F-15 Strike Eagle 3	e/d	2	39.-
Fade to Black	d	1	29.-
Fields of Glory	d	8	29.-
Flight Unlimited	d	2	49.-
Gabriel Knight	e	3	24.-
Goblins 3	d	3	24.-
Gunship 2000	e/d	2	39.-
Hand of Fate	d	2	33.-
Hell	d	3	24.-
Hellfire Zone	e/d	2	24.-
Hi-Octane	e/d	2	29.-
History Line 1914-1918	d	2	25.-
Indy Car Racing	e/d	2	24.-
Kings Quest 7	d	3	35.-
Labyrinth of Time	e/d	3	29.-
Lands of Lore	d	3	29.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	25.-
Little Big Adventure	d	3	29.-
Mad News	d	2	44.-
Mad News Extrablatt	d	2	35.-
Magic Carpet & Hidden Worlds	d	1	29.-
Magic Carpet 2	d	1	44.-
Maniac Mansion 2	d	3	33.-
Master of Magic	d	8	39.-
Master of Orion	d	8	29.-
Monkey Island 2	d	3	10.-
NHL Hockey 94	e/d	4	29.-
NHL Hockey 95	e/d	4	29.-
Noctropolis	d	3	19.-
Raptor 1-3	e/d	1	29.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Police Quest 4	d	3	24.-
Populous 2 + Powermonger	e/d	2	29.-
Privateer	e/d	2	29.-
Railroad Tycoon deluxe	e/d	2	39.-
Rüsselsheim	d	3	25.-
Sam & Max	d	3	35.-
Shadow Caster	e/d	1	33.-
Sim City Enhanced	d	2	24.-
Simon the Sorcerer 1	d	3	29.-
Star Crusader	d	2	24.-
Star Trek 25th Anniversary	d	3	24.-
Star Trek Judgement Rites	d	2	29.-
Strike Commander	e/d	2	29.-
Syndicate Plus	d	2	29.-
Themepark	d	8	29.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	29.-
Wing Commander 2	e/d	2	29.-

Bundles

Mega Pack 5 79.-
Flight Unlimited, FX Fighter MS DOS, Warlords 2 deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Aliance, Pinball Fantasies Deluxe, Great Naval Battles 4, Pool Champion, Entomorph. Deutsche Anleitung !

Mega Pack 4 75.-
Panzer General, Dragon Lore, Warriors, Orion, Conspiracy, Dawn Patrol, Tornado+ Data, Guardian of the Fleet, Space Ace, Black Knight, Empire Soccer 94
Deutsche Anleitung !

Westwood Compilation 74.-
Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore 1. Komplett in deutsch !

Made in Germany 35.-
Battle Isle 2, Anstoß, Das Schwarze Auge 2: Sternenschweif, Komplett in deutsch !

Sid Meier Classic 84.-
Civilization, Colonization, Pirates Gold, Railroad Tycoon deluxe.
Komplett in deutsch !

Sport Compilation 45.-
PGA Tour Golf 486, F1 Grand Prix, FIFA Soccer int. Anleitung deutsch !

Flight Compilation 45.-
1942 Pacific Air War, Fleet Defender, Wings of Glory. Anleitung deutsch !

Strategy Compilation 45.-
Themepark & Transport Tycoon
Anleitung in deutsch !

Megatripak 35.-
Thunderscape, USS Ticonderoga, Cyclemania. Anleitung in deutsch !

Lucas Arts Classic Adventures 39.-
Monkey Island 1, Zak Mc Kracken, Loom, Maniac Mansion 1, Indiana Jones: The Last Crusade. Komplett in deutsch !

Lucas Arts Top Adventures 39.-
Monkey Island 2, Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle, Indiana Jones: The Fate of Atlantis. Komplett in deutsch !

Cross Bundle 199.-
FIFA Soccer 96, Crusader No Remorse, Cybermage. Komplett in deutsch !

Wir führen alle Lösungsbücher vom Hint Shop !
je Heft nur 14.90

Playstation

Alien Trilogy	d	1	89.-
Cyberia	d	1	89.-
Descent	d	1	89.-
FIFA Soccer 96	d	4	84.-
Magic Carpet	d	1	85.-
Mickey´s Wild Adventure	e/d	1	89.-
NBA In The Zone	e/d	4	99.-
NBA Live 96	d	4	84.-
Need for Speed	d	4	85.-
Panzer General	d	8	89.-
Striker 96	d	4	89.-
Total NBA 96	e/d	4	89.-
Wing Commander 3	d	2	89.-

Sega Saturn

Alien Trilogy *	e/d	1	89.-
Cyberia	d	1	89.-
D	d	3	89.-
Cyber Speedway	d	1	85.-
Daytona USA	d	4	109.-
Earthworm Jim 2	e/d	1	85.-
Mysteria - Realms of Lore	d	1	89.-
Panzer Dragoon	d	1	95.-
Shellshock	d	2	85.-
Sega Rally	d	4	89.-
Sim City 2000	d	2	89.-
Tilt	d	1	85.-
Virtua Fighter 2	d	1	89.-

Unsere Spiele des Monats:

Duke Nukem 3D
Vergessen Sie alles, was Sie bisher gesehen haben !
Anleitung deutsch
nur 79.-

F1 Grand Prix 2 *
Das offizielle Formel 1 Spiel !! PC Games 92 %
Thrustmaster Formular T2 nur 229.-
Komplett deutsch
nur 99.-

Übrigens: Unser Katalog enthält eine Vorschauliste !

Top - Spiele auf CD ROM

Civilization 2
Zork Nemesis
Die Hits in Deutschland
Komplett deutsch je nur 79.-

Die Siedler 2
Fantasy General
Spiele des Monats zum Superpreis
Komplett deutsch je nur 69.-

Z*
Shannara
Top-Games zum Top-Preis
Komplett deutsch je nur 74.-

The Dig
Descent 2
Descent 2 Mission Builder 39.-
Komplett deutsch je nur 79.-

Warcraft 2 79.-
Expansion-CD 29.-
Die Schlacht um Azeroth geht weiter.
Komplett deutsch zus.nur 99.-

Das Schwarze Auge 3
- Schatten über Riva*
Komplett deutsch nur 85.-

Command & Conquer
incl. Ausnahmezustand !!
Wing Commander 4
Komplett deutsch je nur 99.-

Riddle of Master Lu
Die Fugger 2
Cyberia 2
Komplett deutsch je nur 74.-

Shadow Warrior*
Quake*
Prey*
Blood*
komplett englisch je nur 89.-

D-Info 2.0 35.-
DeTeMedien CD´s Deutschland 1996:
Tel.-Buch 25.-
Fax-Buch 35.-
Gelbe Seiten 65.-

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale !

* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 16.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis in Sicherheitsverpackungen !



Neue Hardware für Zweispielergames

SPOTLIGHT

Das neue Zauberwort für Zweispielergames heißt Alfa Twin. Das kleine Hardwareteil macht aus einem Joystick-Port zwei. Insgesamt können drei von den Teilen hintereinander gesteckt werden, so daß man insgesamt vier Sticks laufen lassen kann, wobei aber nur jeweils zwei funktionsfähig bleiben. Warum? Nun ja, nehmen wir einmal an, man spielt eine Flugsimulation mit einem passenden Stick, will dann eine Fahrsimulation mit einem Lenkrad spielen und im Anschluß ein Jump and Run. Lästiges Unter-den-Schreibtisch-klettern entfällt, genauso wie die Suche nach dem richtigen Stecker im ständigen Kabelsalat.

Der wirklich große Nutzen liegt aber auf jeden Fall im Zweispielermdous. Nicht nur, daß durch das extrem lange Kabel die Joysticks und Pads nicht direkt am PC gespielt werden müssen, der Alfa Twin erkennt auch automatisch beim Drücken der Feuerknöpfe, welches und wie viele Pads (Sticks) benötigt werden. Schon im letzten Jahr sorgte die Joystick-Weiche für Aufsehen in England. Doch es dauerte seine Zeit, bis sich ein deutscher Distributor für das Teil fand.

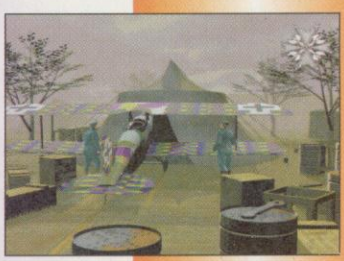
Der Alfa Twin für 39,95 DM ist bei AB-Union GmbH, Lise-Meitner-Str. 1, 85716 Unterschleißheim, Tel.: 089 / 3 21 10 33 zu beziehen.

Flug in die Geschichte



Mig Alley

Die Firma Rowan Software ist bekannt für ihre historisch exakten Flugsimulationen wie *Dawn Patrol*. Nun arbeitet man an zwei neuen Titeln. **Flying Corps** spielt im ersten Weltkrieg, **Mig Alley** nimmt sich den Koreakrieg der frühen 50er Jahre vor. Unser Korrespondent Derek dela Fuente hat Rowan Software besucht, sich die Arbeiten an beiden Spielen und der neuen Engine angesehen und ein ausgedehntes Interview mit Rod Hyde, dem Kopf der Firma, geführt. Zusammen mit Previews der Spiele sowie ersten Screenshots und Grafikentwürfen findet sich die Aufzeichnung des hochinteressanten Gesprächs im Magazin der Heft-CD dieser Ausgabe.

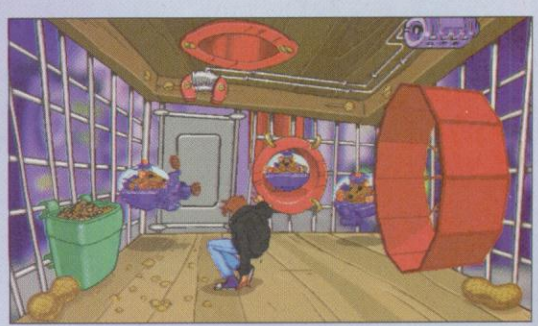


Flying Corps

Exzellentes Comic-Adventure: Orion Burger



Von Centregold kam dieser Tage das erste spielbare Demo von **Orion Burger**. Und so viel ist schon mal klar: Wer auf witzige Adventures mit cooler Grafik steht, wird an diesem Teil nicht vorbeikommen. Die Animationen des Helden könnten direkt aus einer guten Zeichentrickserie stammen, die Sprachausgabe – zumindest die englische Version – ist supergut, und die Dialoge sind zum Schieflachen. Natürlich steckt eine völlig abgedrehte Story hinter Orion Burger. Der Held muß den schleimigen Aliens beweisen, daß die Menschheit intelligent ist – worüber es schon auf der realen Erde heftige Diskussionen gibt. So muß der Spieler zahlreiche Rätsel lösen, die ausnahmsweise einmal nicht abgelutscht sind und in ähnlicher Form bereits in anderen Adventures ausgiebigst verbraten wurden.



Letztendlich ist aber die Grafik das A und O. Dort haben sich ein paar Zeichner wirklich Mühe gegeben. So oder so, das Teil wird wohl im Sommer auf den Markt kommen. Adventure-Freaks sollten deshalb auf jeden Fall schon mal ihre Spargroschen zählen.



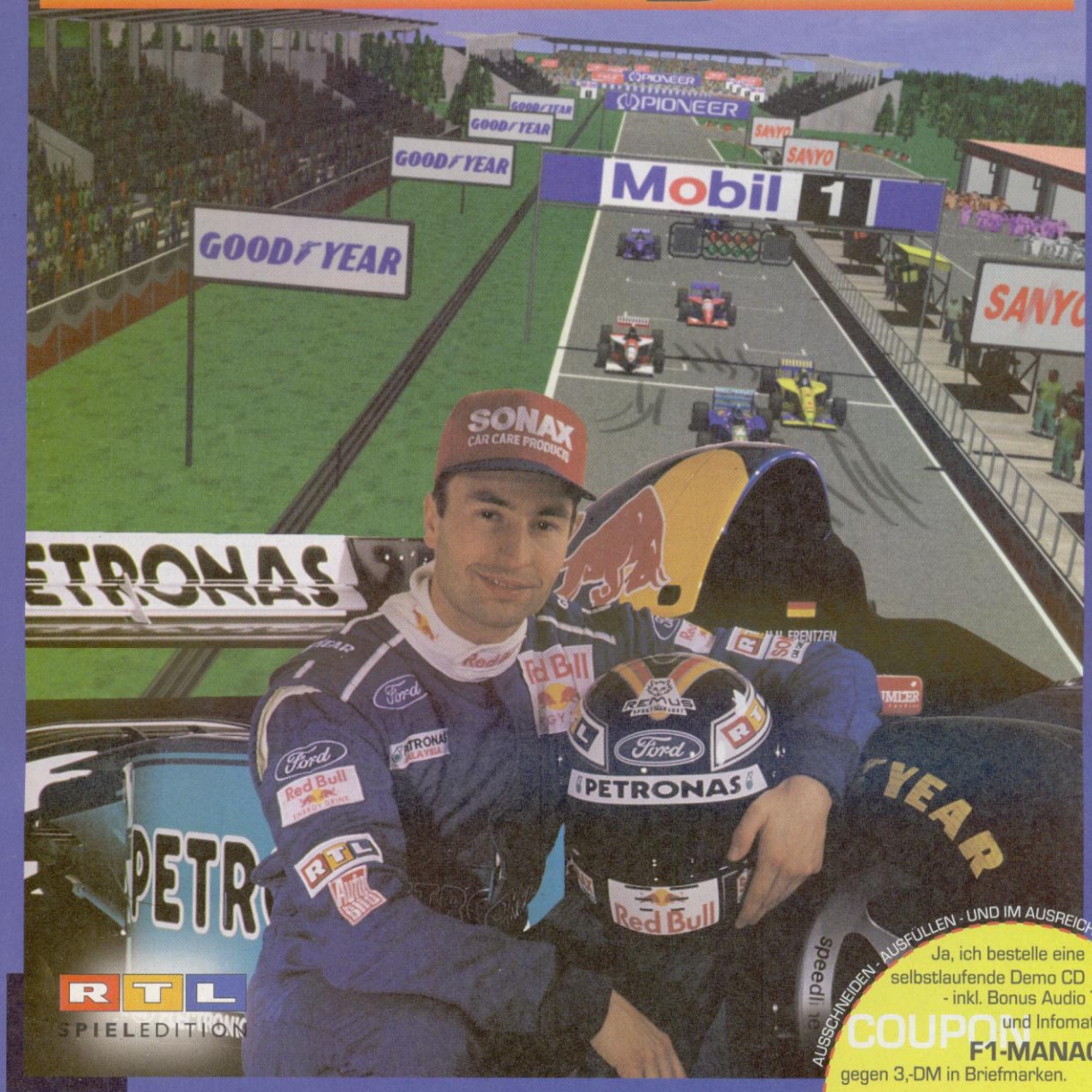
Worms Reinforcements

Die Würmer sind los! Und zwar zum zweiten Mal: Die Erweiterungs-CD **Worms Reinforcements** von **Team 17** läuft allerdings nicht ohne das Original-Worms. Die 49,95 DM sind gut angelegt, denn Worms bietet jetzt neue Samples, Grafiken, neue Waffen und eine Netzwerkfunktion. Fans, denen das noch nicht ausreicht, können sich sogar eigene Landschaften zeichnen oder neue Sprachsamples integrieren. Sechs zusätzliche Musikstücke geben dieser Erweiterungs-CD den richtigen Schliff!



HEINZ HARALD FRENTZEN PRÄSENTIERT

F1 Manager 96



FEATURES:

- Alle Original-Strecken, Teams und Fahrer der aktuellen Formel 1-Saison 1996
- „On-Line" Hilfefunktion auf allen Spielbildschirmen
- Variable Schwierigkeitsabstufungen für Profis und Einsteiger
- Aufbau eines eigenen Rennteams oder Übernahme eines bekannten Rennstalls
- Komplexes Wirtschaftsmodell mit „Sponsoring-" und „Merchandising"- Funktionen
- Detailliertes Entwicklungs- und Forschungszentrum für den Fahrzeugentwurf
- Dreidimensionale, echtzeitberechnete Darstellung des Renngeschehens in SuperVGA
- Realistische Darstellung von Boxenstops, Ausfällen und Überholmanövern
- Kommunikation mit den Fahrern während der Rennen
- Soundtrack von CD

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG - AB DIE POST

Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD
- inkl. Bonus Audio Track und Infomaterial -

COUPON

F1-MANAGER'96

gegen 3,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname

Straße

PLZ, Ort

SOFTWARE 2000
STICHWORT: F1- INFOPACK
POSTFACH 110
23691 EUTIN



FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

HHF

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

EIN OFFIZIELLES PRODUKT DER FIA-FORMEL 1 - WELTMEISTERSCHAFT • Lizensiert durch FOCA an Fuji Television © 1996 SOFTWARE 2000

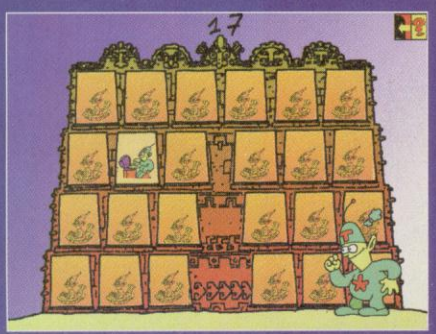
SPOTLIGHT

„Totonisches" aus Belgien

Neues Spiel, neues Glück. Kaum zu glauben, was den Kiddings momentan ROM-mäßig angeboten wird! Jetzt steht **TOTO** in den Regalen, ein sogenanntes interaktives Er(d)kundungsprogramm, bei dem ein Außerirdischer seine grünen Fühler in aller Herren Länder dieser unserer Erde ausstreckt. Das ganze ist hübsch verpackt, leider jedoch ohne pädagogischen Tiefgang.



Toto vermittelt lediglich einige spezifische Daten zu den entsprechenden Ländern. Spielerisch ist viel Altes zusammengepfercht worden (beispielsweise Memory). Die Zwischensequenzen sind stets dieselben, egal, ob man sich in Australien oder Mexiko befindet. Die grafische Ausarbeitung ist eher schlicht bis schlecht – gezeichnete Hintergründe, mäßige Animation, aber gute Sprachausgabe. Und das ist genau das, was man hervorheben kann: „Man spricht deutsch" (neben anderen Zungen) – und das bei gutem Empfang. Der positive Lerneffekt, der auffiel, bestand darin, daß man sich den „englischen" Kollegen zum Vergleich reinziehen kann.



TOTO aus dem Hause **AIM PRODUCTIONS** (Belgien) soll für knapp 50 Mark über die Ladentheke gehen und auch über den Buchhandel erhältlich sein. Die Systemvoraussetzungen sind allerdings etwas happig für die Kids: ein 486er DX/33 mit 8 MB RAM, 16-Bit-Soundkarte und CD-ROM-Laufwerk.

Fazit: Ein fast unmögliches Unterfangen, die Zielgruppe von drei bis 13 Jahren (O-Ton Hersteller) bestens zu erreichen. Denn erstere stecken ihr Förmchen ins Laufwerk, während die 13jährigen lieber mit der Computer-Wumme hantieren. TOTO – ein Cocktail aus Altbekanntem, der niemals zu einem Longdrink werden wird.

Interactive Allergie



Für alle Allergiker gibt es jetzt eine CD-ROM, die sich speziell mit den lästigen Krankheiten beschäftigt. **Allergie Interactive** bietet einen kompletten Überblick über Diagnoseverfahren und ermöglicht sogar einen Flug durch die Atemwege mit dem „Pollen-Scooter". Falls noch Fragen offen sind, steht Schwester Allergika zur persönlichen Beratung zur Verfügung. Die CD gibt es zum Preis von 59,90 DM bei Click and Go! Versandservice, Postfach 3044, 48472 Hörstel, oder im Buchhandel. 2,50 DM des Kaufpreises kommen dem Deutschen Allergie- und Asthmabund (DAAB) zugute, der bei diesem Produkt mit Rat und Tat zur Seite stand.



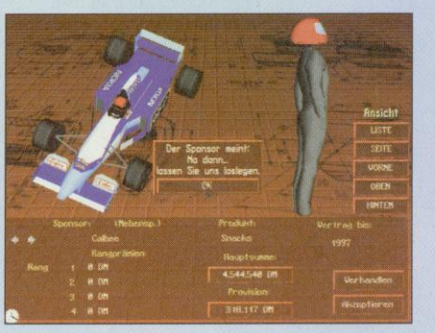
Duke Nukem 3D erneut verschoben

Eine bitterböse Pille für alle, die bereits die Sharewareversion ausgiebig gespielt haben: Die Vollversion von Duke Nukem 3D ist erneut verschoben worden. Das U.S.Gold/Apogee-Spiel soll laut Hersteller am 17. Mai in England auf den Markt kommen. In Deutschland dürfte es noch einige wenige Tage länger auf sich warten lassen. Als Begründung für die weitere Verschiebung gibt Apogee das immens gute Feedback auf die Sharewareversion an. Der D**M-Konkurrent soll nun bis ins letzte Detail ausgefeilt werden, um als neuer Standard bei den Shoot'em-Ups zu gelten. Wir sind jedenfalls schon jetzt gespannt, um wieviel dieses Spiel das Bruttosozialprodukt schmälert. Schließlich kann man davon ausgehen, daß nicht nur einer in der Bundesrepublik dieses Spiel auch während der Arbeitszeit spielen wird.



Pole Position jetzt auf CD

Freunde der Formel 1 können jetzt aufatmen. Nach der Disketten-Version kommt jetzt endlich die CD-Version von Pole Position. Hersteller Ascon verspricht vor allem im Soundbereich ein deutliches Update. Der Formel 1 Manager bietet so ziemlich alles, was beim Betrieb eines Rennstalls notwendig ist. Von der Finanzkalkulation bis zum Ausrüstervertrag ist alles wie im richtigen Leben.



Congo – Special Edition

Zur Zeit gibt es in den Läden eine Special Edition des Adventure-Spiels **Congo** von der Firma **CIC Viacom**. Außer dem Spiel zum Kinoknüller gibt es jetzt ein Making-of-Video. Dort wird gezeigt, wie die Vorlage für das Spiel entstanden ist. Also, wer sich das Game zulegen will, sollte genau auf die Verpackung achten.

TRONIC Top Shop

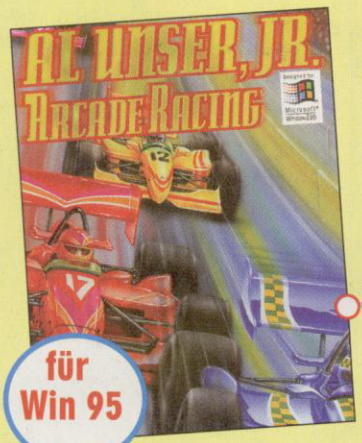
check it out!

Next Generation Deluxe Uniform



110,–

Shirt inkl. Communicator (Größen S, M, L, XL – in den Farben Gold und Blau lieferbar)



Jetzt fest anschnallen:

Aufregender geht es einfach nicht – beim Arkade-Rennen wird Adrenalin in Eure Adern gepumpt!

CD-ROM, komplett deutsch

39,90

Star-Trek-Communicator



30,–

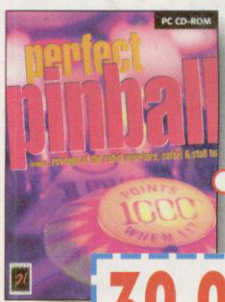
als Metallpin aus dem neuen Kinofilm „Generations"

39,–



als Metallpin – gehört unbedingt zum Outfit jedes Star-Trek-Fans

Perfect Pinball



39,95

Der Klassiker unter den Flippern!

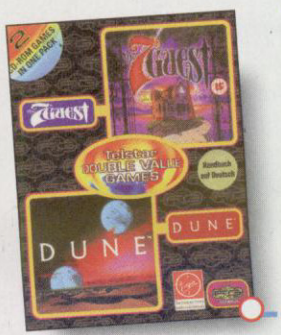
... and the Winner is:



Maßstab 1:43, limitierte Auflage

49,95

Michael Schumacher im Benetton-Renault



Two in One

7th Guest & Dune

Diese zwei Klassiker sprechen für sich!

2 CDs

29,95

Enterprise-Display-Satz



49,90

Drei Enterprise-Modelle, inkl. Display-Ständer zur optimalen Präsentation der Modelle

Angebot des Monats



CombiMAG 1/95 & gratis 1 Mercedes-Promotion-CD

nur 10,00

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen oder anrufen unter

0 56 51/97 96 20

Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter

http://www.tronic.de

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de

Motorisierte Maus

Speziell zum neuen Kid-Soft-Game **Hot Wheels** von **Mattel** gibt's in Bälde eine besondere Art der „Streckenführung". Es ist die Auto-Maus, die auf der ECTS im April in London für Aufsehen gesorgt hat. Das Ding arbeitet – natürlich – wie 'ne Maus, hat etwa die gleichen Ausmaße, aber – und jetzt kommt's – es verfügt über ein „Innenleben". Das richtige Renn-Feeling kommt rüber, wenn man den Motor vibrieren läßt, die Hupe betätigt oder die Beschleunigung und das abrupte Bremsen „hautnah spürt".

Die Computer-Maus wird zeitgleich mit der Software ausgeliefert. Das wird im Herbst geschehen. **Funsoft** vertreibt und vermarktet den Boliden und gibt einen Zirka-Preis von 70 DM an.

Sato City



Von Merit Studios soll noch im Laufe dieses Jahres ein neuer Shooter kommen: **Sato City** – ein waghalsiger Cyberkrimi, der in einer dunklen Zukunft spielt.

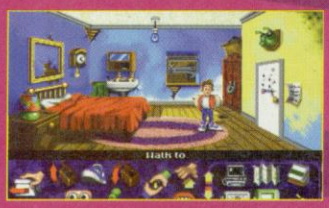
Von den ausgebrannten Öden der Outlands bis in die schäbigen Straßen von Sato City stellt Skinner seiner Beute nach. Er ist ein Mann mit einer Mission, auf der Suche nach Antworten. Merit verspricht wilde Action mit einer komplexen Handlung. Eine vollständige Sprachausgabe, soll dem ganzen noch die Krone aufsetzen.

Neues Zubehör für „Spezialisten"

Seit Oktober vergangenen Jahres ist der Ex-Leisuresoft-Spezialist in Sachen Computerzubehör, Ian Born, in Diensten von **Funsoft** in Deutschland. Er stellte – sollte man sagen: aus den „Ruinen" wiederbelebt? – eine gänzlich neue Range zusammen, die sich sehen lassen kann. Diese schließt innovative, preisgünstige Karten, CD-ROM-Drives, Speaker-Systeme, aber auch die gesamte Competition-Pro-Palette mit ein. Sobald etwas Revolutionäres zu uns rüberscrollt, folgen Berichte auf dem Fuße.

Comic Adventure

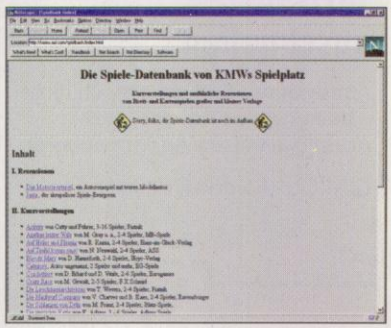
Double Trouble von Merit Studios ist ein Comic Adventure im klassischen LucasArts-Stil. Der Spieler übernimmt die Rolle von Bud Tucker, einem Teenager aus Muddy Creek. Als der Professor, der Oberexzentriker dieses Städtchens, entführt und sein duotronischer Replikator gestohlen wird, hängt es allein an Bud, die Welt vor dem kriminellen Genie Richard Tate zu retten. Buds einzige Spur ist ein Streichholzheftchen aus einem zwielichtigen Stripperschuppen. Natürlich trifft Bud bei seinen Recherchen auf die unmöglichsten Gestalten an den ungewöhnlichsten Orten. Das Teil soll im Sommer im Handel sein. Wir werden dann einen ausführlichen Blick darauf werfen.



Web-Spielplatz

Knut-Michael Wolf, einst Gründer der berühmten deutschen (Brett-) Spielezeitschrift *Pöppel-Revue*, kann's nicht lassen – die Spiele haben ihn trotz zeitraubendem Hauptberuf fest im Griff! Im World Wide Web widmet er seiner Leidenschaft einen wohlsortierten „Spielplatz", der neben einer Spiele-Datenbank, News und Spielebesprechungen aktueller Titel auch einen Veranstaltungskalender, Kontaktadressen für Spielbegeisterte und Links auf zahlreiche weitere Sites bietet. Wer also auch ohne Computer gern mal ein Spielchen wagt, findet unter folgender Adresse eine Fülle interessanter Informationen:

http://users.aol.com/knutmwolf/spielplatz/index.html

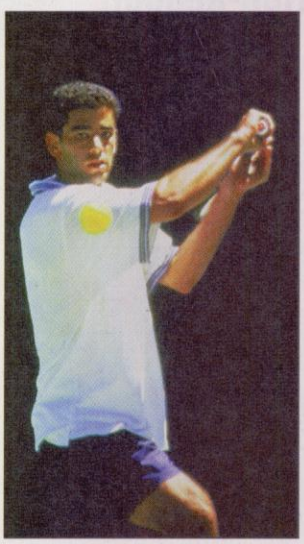


Unterwegs spielen



Besitzer von portablen PCs können ein Lied davon singen. Das Lieblingsspiel ist zwar auf dem Rechner, aber ohne Joystick will der Spielspaß nicht so richtig rüberkommen. Von **CompuMan** kommt jetzt Abhilfe. Die **Gamecard II** paßt in jeden PCMCIA-Slot und kann bis zu zwei Joysticks verkraften. Das Teil soll um die 170 Mark kosten und ist bei CompuMan Computer & Manuals, Lütticher Str. 15, 40547 Düsseldorf (Tel.: 0211/5595091), zu beziehen.

Tennisspielen mit Sampras



Von den **Codemasters** kommt dieser Tage eine neue Tennissimulation auf den Markt. Nachdem der Vorgänger *Pete Sampras Tennis* bereits einen großen Fankreis hatte, kommt jetzt mit **Sampras Extreme** das längst fällige Update von 16 auf 32 Bit. Erste Infos klingen auf jeden Fall nicht schlecht. Für die Animationen wurden echte Tennisspieler im Motion-Capture-Verfahren gefilmt. Ein deutliches Update soll es auch bei der künstlichen Intelligenz der Gegner geben, so daß für jede Spielstärke ein passender Computergegner vorhanden ist. Sampras Extreme soll dieser Tage für den PC und die Sony Playstation auf den Markt kommen.

Chronik

Weiblich, ledig, mächtig, sucht ...

... Ihn, mutig, loyal, diplomatisch geschickt, der bei Bedarf Repräsentationspflichten in angemessenem Rahmen übernimmt. Vermögender Kaufmann mit Schiff(en) und ausgeprägtem Sinn fürs Geschäftliche angenehm. Gute Seefahrtkenntnisse sowie selbständiges Denken und Handeln im Sinne der Krone Bedingung. Eigener Palast und umfangreiche politische Ambitionen vorhanden. Interessenten melden sich unter: ELISABETH.





Historisch akkurat recherchiert, verlangt ELISABETH I. Managementfähigkeiten, die weit über reines kaufmännisches Geschick hinausgehen. Weitsichtige Beurteilung der politischen Situation und Entscheidungen zugunsten der englischen Krone sind der einzige Weg, um Elisabeths Wohlwollen zu sichern. Top-Rendersequenzen, Full-Motion-Video und Sprachausgabe machen aus dieser komplett deutschen Wirtschaftssimulation ein Historien-Epos, wie es seit DER PATRIZIER kein zweites gibt. PC CD-ROM.

Spielbare CD-ROM-Demo

anfordern gegen DM 5,– Vorkasse (bar oder Scheck) bei Ascon, ELISABETH-Demo, Dieselstr. 66, 33334 Gütersloh.

Elisabeth I.

FUNSOFT

Vertrieb: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70, Fax. 0 21 31/60 71 11 • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax. 05 41/12 24 70 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/785 29 60, Fax. 081/785 12 22 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94

ASCON

Ascon Online: Ascon GmbH@AOL.com

Star Control 3 (Preview)

Wenn die Story erfolgreich ist, freut sich der Mensch. Erst trocken, dann saftig, dann lecker. Warner Interactive bringt folgerichtig Accolades **Star Control 3** auf den Bildschirm.

Wie nicht anders zu vermuten war, knüpft der dritte Teil der Serie an die Vorgänger an. Der Spieler schlüpft in die Rolle des Kommandanten einer Forschungs- und Kolonisierungsmission, der im Kessarri-Quadranten auf Hinweise zur ausgestorbenen Alien-Rasse der Precursors hofft. Es wird gesagt, daß diese Jungs & Mädels es zur Meisterschaft in puncto Wissen und Technologie gebracht hätten.



Man hat in diesem interaktiven Komplex-Game die Aufgabe, sich in unerforschtem Areal umzuschauen und mehr als zwölf verschiedene Rassen zu entdecken.

Nett ist die Art und Weise, wie sich der PCnaut durchschlagen und durchfragen muß. Daß Verhandlungsgeschick zweckdienlicher ist, als mit barfüßiger Gewalt vorzugehen, hat man sehr schnell gerafft.

Die Suche nach den schier zahllosen Geheimnissen erweist sich als sehr amüsant, trifft man doch auf recht lustig bis bizarre „Quarknasen", die hervorragend ins Bild gesetzt wurden. Hinzu kommen die guten galaktischen 3D-gerenderten Videosequenzen, die per SVGA zu bewundern sind. Besonders munden wird's dem Fan, wenn er das ganze komplett auf deutsch durchzocken kann.



Auch die Freunde der martialischen Kommunikation kommen (natürlich) nicht zu kurz. Bevor man in die Hyper-Melee-Kämpfe eingreift, sollte man seine Raumschiffe in 3D den eigenen Wünschen gemäß anpassen. Hernach hilft nämlich nur noch das berühmte Schlachtenglück.

Hier, wie überall, gilt: Die optimale Verbindung aus Strategie und purer Aktion muß gesucht und gefunden werden. Genau das ist es, was ein Game dieses Genres auszeichnet.

PC-Spiele

	CD	Disk
Abuse (dt.)	69,99	
Addams Family Pinball	79,99 *	
Afterlife	79,99 *	
AH-64D Longbow (dt.)	89,99 *	
Albion (dt.)	89,99	
Alien Trilogy	89,99 *	
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99	
Ancient Empires (dt.)	79,99 *	
Anvil of Dawn (dt.)	79,99	
Arcade Amerika (dt.)	79,99	
Ascendancy (dt.)	89,95	
A.T.F. (dt.)	89,99	
Azrael's Tears (dt.)	79,99 *	
Bad Mojo	**79,99** *	
Baldies (dt.)	69,99 *	
Baphomets Fluch (dt.)	79,99 *	
Battle Cruiser 3000 AD (dt.)	69,99 *	
Battle Isle 3 (dt.)	79,95	
Battle Race	89,99 *	
Bazooka Sue	89,99 *	89,99 *
Bermuda Syndrome (dt.)	79,99	
Big Red Racing (dt.)	69,99	
Biing! (dt.)	69,99	79,95
Bleifuß – Screamer	59,99	
Caesar 2 (dt.)	79,99	
Chessmaster 4000 Turbo (Win 95)	79,99 *	
Chewy – Esc von F5 (dt.)	69,99	
Chronicles of the Sword	79,99 *	
Civilization 2 (dt.)	79,99	
Colony Wars 2492 (dt.)	89,99	
Command & Conquer	99,95	
Command & Conquer Data CD	29,99	
Congo	79,99	
Conquest of the New World (dt.)	**89,99** *	
Corpse Killer	79,99 *	
Crusader – No Remorse (dt.)	89,95	
Cyberia 2 (dt.)	89,99 *	
Cyber Judas	79,99 *	
Cybermage – Darklight Aw. (dt.)	89,99	
Daggerfall (dt.)	99,99 *	
Deadline	39,99 *	
Deadly Skies	79,99 *	
Death Gate	79,99 *	
Deathkeep AD&D	79,99 *	
Der Druidenzirkel (dt.)	69,99	
Der Planer 2 (dt.)	79,99 *	
Descent 2	79,99	
Destruction Derby	99,95	
Diablo (dt.) *	79,99	
Die gr. Schlacht in den Ardennen	69,99 *	
Die Fugger 2 (dt.)	79,99	
Die Siedler 2 (dt.)	69,99	
Discworld (dt.)	89,95	
Duke Nukem 3D	69,99 *	
Dungeon Keeper (dt.)	89,99 *	
Earthsiege 2: Skyforce (dt.)	**79,99** *	
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99 *	
Ecco the Dolphin	59,99 *	
Elisabeth I. (dt.)	99,99 *	
ESPN Extreme Games	59,99	
F1 Manager '96 (dt.)	79,99 *	
Fantasy General	69,99	
Fast Attack (dt.)	69,99 *	
FIFA Soccer '96 (dt.)	89,95	
Flightsimulator 5.1 (dt.)	119,95	
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99 *	
Fritz 4 (Schach)	139,99	
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99	
Gender Wars (dt.)	79,99 *	

PC-Spiele

	CD	Disk
Gene Wars (dt.)	89,99 *	
Grand Prix Manager (dt.)	89,99	
Hardline	69,99 *	
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	69,99	89,95
Heart of Darkness	99,99 *	
Heroes of Might & Magic (dt.)	59,99	
Hexagon Kartell (dt.)	**99,99** *	
Hugo	69,99	69,95
IndyCar Racing 2	79,99	
Into the Void (dt.)	79,99 *	
Kingdom of Magic (dt.)	79,99 *	
Lands of Lore 2 (dt.)	99,99 *	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Madden Football '96	89,99 *	
Mad TV 2 (dt.)	79,99 *	
Mag! (dt.)	79,99	79,99 *
Magic the Gathering (dt.)	89,99 *	
Manic Karts	39,99	
Master of Orion 2 (dt.)	89,99 *	
Maximum Surge	79,99 *	
Mechwarrior 2 Limited Edition (dt.)	79,99	
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99	
Monopoly	69,99	
Myst (dt.)	69,95	
NBA Live 96	89,99	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	89,95	
Normality Inc. (dt.)	**79,99** *	
Offensive (dt.)	79,99 *	
Orion Burger	69,99 *	
Panzer General 2 – Allied General	69,99	
Per.Oxyd		49,95
PGA European Tour Golf	89,99	
Phantasmagoria (dt.)	99,99	
Pinball 3D-VCR	49,99	
Pinball 95 (Maxis)	49,99	
Pitfall (Win 95)	79,95	
Pole Position (dt.)	89,99	89,99
Police Quest SWAT (dt.)	79,99 *	
Project Paradise	89,99 *	
Pro Pinball – The Web	49,99	
ranTrainer 2 (dt.)	79,99	
Rayman (dt.)	79,99	
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99 *	
Riddle of Master Lu (dt.)	89,99	
Ridge Racer	59,99 *	
Ripper (dt.)	79,99 *	
Rise 2: The Resurrection	89,99	
Schatten über Riva (DSA 3, dt.)	**89,99** *	
Schiratti Commander	69,99 *	
Schleichfahrt (dt.)	89,99 *	
Shannara (dt.)	79,99 *	
Shell Shock	69,99 *	
Silent Hunter	79,99 *	
Silent Thunder (Win 95)	89,99 *	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Space Academy	79,99 *	79,99 *
Space Bucks (dt.)	69,99 *	
Space Hulk – The Blood Angels	89,99 *	
Speed Haste	59,99 *	
Spycraft	89,99	
Star Trek: Deep Space Nine	79,99	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Steel Panthers (dt.)	79,95	
Stefan Effenbergs: Der Coach	79,99 *	
Stonekeep (dt.)	85,00	
S.T.O.R.M.	89,99 *	
Syndicate Wars (dt.)	89,99 *	
Teamchef (dt.)	89,99	
Terminator: Future Shock	79,99	
Terra Nova	79,99	
TFX EF 2000 (dt.)	85,00	
The Dig (dt.)	79,99 *	
This Means War!,(dt.)	79,99	
Thunderhawk 2	79,99	
Tie Fighter (dt.)	79,99 *	79,95
Tilt	59,99	
Time Commando (dt.)	**89,99** *	
Tiny Troops	79,99 *	79,99 *
Top Gun – Fire At Will (dt.)	79,99	
Torin's Passage (dt.)	89,99	
Toonstruck	79,99 *	
Touché – 5th Musketeer (dt.)	69,99	
Track Attack (dt.)	79,99	
Twisted Metal	69,99	
Unnecessary Roughness '96	89,99	
Urban Runner (dt.)	85,00 *	
Virtual Snooker	79,99	

PC-Spiele

	CD	Disk
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89,95	
WarCraft 2: Tides of Darkn. (dt.)	79,99	
WarCraft 2 Expansion Pack	**29,99** *	
Warhammer – Dark Crusader	69,99 *	
Warhammer – Im Schatten ... (dt.)	69,99	
Warplanes 2	109,99 *	
Werewolf vs. Comanche (dt.)	79,95	
Westwood Comp.: *Lands of Lore*		
Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2	79,95	
Wetlands (dt.)	59,95	
Wing Commander 4 (dt.)	99,99	
Worms	69,99	
Worms Data-CD: Reinforcements	39,99	
Z	79,99 *	69,99 *
Zork Nemesis	**79,99**	

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
1942 – Pacific Air War Gold	39,95	
1944 – Across the Rhine (dt.)	59,99	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: *Aces over Europe,*		
Aces of the Pacific, Red Baron	49,95	
Aces over Europe	19,99	
Alone in the Dark 1 (dt.)	29,99	
Armored Fist (dt.)	39,99	
Aufschwung Ost (dt.)	29,99	
Battle Bugs	19,99 *	
Battle Team 1	19,99	
Battle Team 2	29,99	
Beneath A Steel Sky	19,95	
Betrayal at Krondor	19,99 *	
Burning Steel 4	39,99	
Caesar 1	19,99	
Civilization	39,95	39,95
Comanche incl. Missions (dt.)	**39,99**	
Creature Shock (dt.)	19,99	
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	
Der Clou incl. Profidisk (dt.)	29,95	
Desert & Jungle Strike komplett	19,99	
Die Siedler (dt.)	29,99	
Die total verrückte Rallye (dt.)	19,99	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
Ecstatica	29,99	
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99	
Fade to Black (dt.)	29,99	
FIFA Soccer (dt.)	29,99 *	
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99	
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99	
Goblins 3	19,99	
Hexen AKTIONSPREIS	49,99	
History Line 1914-1918 (dt.)	29,99	
Hollywood Pictures	29,99	
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99	
Indiana Jones Desktop Adv. (dt.)	29,99 *	
IndyCar Racing	19,95	
Inferno (dt.)	29,99	
Jagged Alliance (dt.)	29,99	
Kings Quest 6	19,99	
Kings Quest 7 (dt.)	39,99	
Knights of Xentar (dt.)	**29,99**	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Larry 1-6 Collection	39,99	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99	
Lemmings 3 (All New World)	39,99	
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99 *	
Little Big Adventure (dt.)	29,99 *	
Lollypop (dt.)	19,99	
Made in Germany: *Anstoss,*		
Battle Isle 2, Sternenschweif	39,99	
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99	
Magic Carpet 2 (dt.)	39,99	
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95	
Master of Magic (dt.)	39,95	
Mega-Tri-Pak: *USS Ticonderoga,*		
Cyclemania, Thunderscape	29,99	
Nascar Racing (engl.)	39,99	
NHL Hockey 95 (dt.)	**29,99** *	
North & South	9,95	
Novastorm	29,99	
Oldtimer (dt.)	19,99	
Perfect Sports: *Jack Nicklaus Golf,*		
Anstoss, Anstoss World Cup	29,99	
PGA Tour Golf 486 (dt.)	29,99 *	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Police Quest 4 (dt.)	19,99 *	
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Prisoner of Ice (dt.)	29,99	

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
Privateer	29,95	
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29,95	
Rüsselsheim (dt.)	19,99	
Sam & Max (dt.)	29,99	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Sim Box: *Der Planer,*		
Mad TV, ranTrainer	29,99	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	
Space Quest 4	19,99	
Star Trek: Final Unitly Ltd. Ed.	**59,99**	
Star Trek: Judgement Rites	29,99	
Strike Commander	29,95	
Super Street Fighter 2 Turbo	29,99	
Super VGA Harrier & Mig 29	9,99	
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
System Shock (dt.)	29,99	
T.F.X.	29,99	
Theme Park (dt.)	29,99 *	
Turrican 2 (dt.)	29,99	
TV-Show: Bingo		9,95
TV-Show: Riskant		9,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	39,95	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95	
Virtuoso (dt.)	9,99	
Wing Commander 2	29,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99	

Software der anderen Art

	CD	Disk
Alfred Biolek – Meine Rezepte	59,99	
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95	
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95	
Formel 1-Lexikon	39,99	
Lindenstraße	**49,00**	
PC-Fahrschule	39,95	
Pegasus 3.0 (Doppel-CD)	29,99	
Quest for Fame – Aerosmith	89,99	
RTL Samstag Nacht	49,99	
Star Trek: Klingons	69,99 *	
Telekom: Telefonbuch	29,50	
Telekom: Gelbe Seiten	69,00	

Video CD's für MPEG-PC's & CDI

James Bond Collection (6 Titel+Buch)	219,99
Mr. Bean – Final Frolics	29,99
Star Trek – Treffen der Generationen	49,95
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Zubehör

CD-ROM 6fach-Speed, IDE	199,99
Soundblaster 16 Value Edition IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	299,99
Stereo-Lautsprecher (80 Watt, Netzteil)	59,95
Yamaha DB 50 XG Wavetable-Aufsatz	**219,99**
3,5" MF 2HD	5,99

Joysticks

CH Flightstick Pro	129,95
Competition Pro 3DEE Joystick	189,99
Gravis GamePad	39,95
Gravis Joystick Analog SONDERAKTION	35,00
Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Gravis Multiport + 2 Grip Pads + NHL 96	**169,99**
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman incl. Slipstream 5000 CD	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
MS Sidewinder Joystick	109,99
Thrustmaster Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Thrustmaster Wizzard Pinball Controller	79,99
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	499,99
Alien Trilogy	89,99
Need for Speed	89,99
Resident Evil *	**89,99**
Return Fire *	99,99
Time Commando *	89,99
Wing Commander 3 (dt.)	99,99

Trading Cards: Magic the Gathering

Starter Pack	4. Edition	60 Karten	dt. 16,99
Booster Pack	4. Edition	15 Karten	dt. 5,49
Starter Pack	Eiszeit	60 Karten	dt. 16,99
Booster Pack	Eiszeit	15 Karten	dt. 5,49
Chronicles		12 Karten	engl. 4,99
Fallen Empires		8 Karten	engl. 3,99
Renaissance		8 Karten	dt. 3,49
Heimatländer		8 Karten	dt. 3,99
Homelands		8 Karten	engl. 2,99



Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111

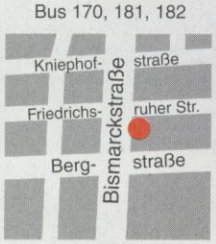
Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144



Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182



Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



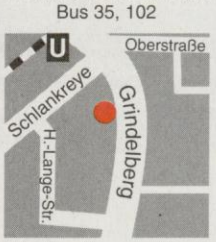
Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222



Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102



FRÜHLINGSERWACHEN!

Fast geschenkt!

Flight Unlimited
Terminal Velocity
FX Fighter
Pinball Fantasies
Jagged Alliance
Primal Rage
Pool Champion
Warlords 2 Deluxe
Entomorph
Great Naval Battles 4

CD-ROM-Komplettpaket zum absoluten Sensationspreis!

komplett **79,99**

Kaum zu glauben!

Drei Top-Spiele im Komplettpaket zum teuflisch guten Knüllerpreis!

Anstoss
Anstoss World Cup
Jack Nicklaus Golf

CD-ROM

komplett **29,99**

Unser Tip des Monats:

Duke Nukem 3D

Vergessen Sie alles, was Sie bisher gesehen haben! Duke Nukem 3D setzt mit seiner zukunftsweisenden 3D-Engine neue Maßstäbe bei 3D-Action-Spielen!

CD-ROM *

69,99



Hammerpreise!

Betrayal At Krondor
CD-ROM *

Police Quest 4
dt., CD-ROM *

Creature Shock
dt., CD-ROM

Kyrandia 3
dt., CD-ROM

je **19,99**

Anton der Preisteufel empfiehlt:

Magic Carpet 2
dt., CD-ROM
39,99

X-Wing
dt., CD-ROM
39,99

Indiana Jones
Desktop Adventure
dt., CD-ROM *
29,99

Prisoner of Ice
incl. Lösungsbuch
dt., CD-ROM
29,99

Die Originale der Telekom!
– jetzt endlich lieferbar –

Telefonbuch
für ganz Deutschland
auf einer CD-ROM
29,50

Gelbe Seiten
für ganz Deutschland
auf einer CD-ROM
69,00

Urban Runner

Intrigen, Verfolgungsjagden, knisternde Krimi-Atmosphäre, professionelle Special-Effects
– voraussichtlich ab Ende Mai –

CD-ROM * **85,00**

Die Siedler 2
kompl. dt., CD-ROM
69,99

Seit 03.05.96 auch in Koblenz

Media Point

Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: in Vorbereitung!
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10



Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

?

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,– Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,– DM

Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.





Schwanengesang

Auch die einst größte europäische Frühjahrs-Spielemesse, die ECTS in London, hat mittlerweile unter der Anziehungskraft der E3 zu leiden, die noch in diesem Monat nach Los Angeles lockt. Trotzdem gab es noch eine Vielzahl sehenswerter Neuheiten.

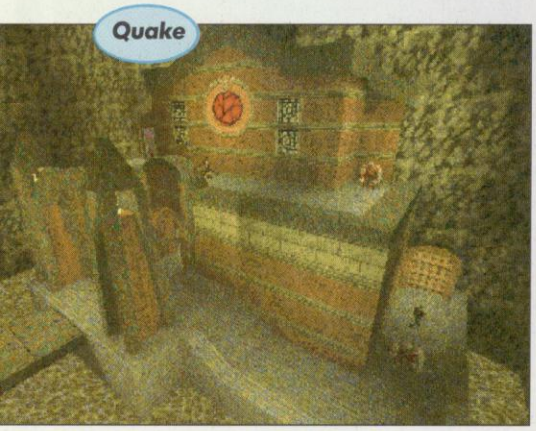
REPORT

Mehr als 100 Aussteller trafen sich zur diesjährigen Frühlings-ECTS im altehrwürdigen Kensington Olympia, um ihre Spielekollektionen vorzustellen. Auf der einen Seite gab es zwar Gerüchte, dieser Messetermin könne schon im nächsten Jahr ausfallen, auf der anderen war die Abwesenheit ganz großer Companies wie Electronic Arts und Virgin auch für eine positive Überraschung gut: Den freigewordenen Messeplatz füllten nämlich eine ganze Menge kleinerer und kleinster Firmen, die erstmals ausstellten, aber nichtsdestoweniger Beachtliches zu zeigen hatten. Und damit hinein ins Vergnügen.

Quake Talk

Unübersehbares Highlight der Show war die **Quake** Suite von **id Software**. Um das lang erwartete Game einmal probeweise anzuspielen, mußte man erst mal durch ein düsteres Treppenhaus, das komplett im beklemmenden Dungeon-Ambiente gestylt war. Zu sehen gab es jedoch vorerst nur die Deathmatch-Demo, die schon im Internet die Runde macht.

Die ständige Überfüllung des Testraums, in dem sich sechs Spieler einen Shoot-out liefern konnten, war der beste Beweis dafür, daß das 3D-Genre noch lange nicht tot ist.

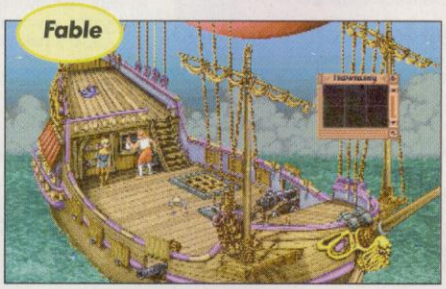


Jay Wilbur, der Kopf hinter dem Megagame, hatte jedoch auch neue Infos mitgebracht. Das Spiel ist jetzt zu 85 Prozent fertig, und es existieren bereits 12 getestete Single-Player-Levels.

Der Schwerpunkt des Games soll jedoch der Multiplayermodus sein. Ein erster Test mit 16 Spielern im Internet verlief reibungslos. Durch die Client/Server-Architektur der Engine soll das ganze arbeiten wie ein Deathmatch-Webbrowser. Man startet zum Beispiel auf einem Server in Deutschland und wechselt auf einen amerikanischen Server, indem man einfach durch eine Tür geht. Auf die Frage, wann das Game endlich in den Läden landet, sagte Jay nur: „Wenn die restlichen 85 Prozent fertig sind."

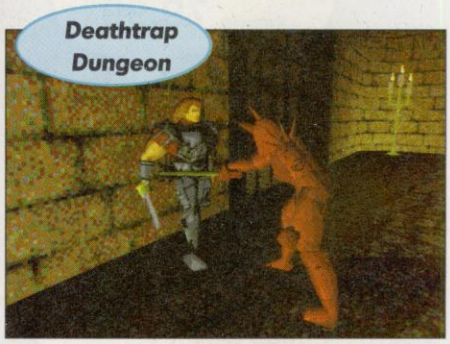
Info: *http://www.idsoftware.com/net2_0/hotquake.htm*

Neuer Allrounder



Die Firma Telstar, ursprünglich nur im Musikgeschäft aktiv, ist nun auf dem Sprung in den Spielemarkt. Zur Produktpalette gehören zum Beispiel das Point-and-Click-Adventure **Fable** (irre Grafiken, knifflige Rätsel, klasse Animationen, fetzige Sounds, deutsche Text- und Sprachausgabe), **Starfighter 3000** (hoffentlich absturzfreier Vertreter der Gattung Space-Ballerei), **Speedrage** (rasantes Rennspektakel für bis zu 16 Spieler) und **Onside** (Fußball-Action kombiniert mit Management-Elementen).

Domarks Höllentrip



Auf gigantische Spinnen, blutverschmierte Zombies, Orcs und Mumien trifft man in **Domarks Deathtrap Dungeon**. Das Action-Rollenspiel beeindruckt durch exzellente 3D-Grafiken und bietet neben 55 verschiedenen Charakteren eine Netzwerk- und Modemoption. Besonders gut gelungen ist das Zusammenspiel von Licht und Schatten in den unheimlichen Verliesen. Gruselfans sollten ab September unbedingt die Äuglein offen halten, denn schließlich stammt das Game aus der Feder von Ian Livingstone, der einst die für ihre (Solo-)Rollenspiele berühmte Firma Games Workshop Ltd. mitbegründete.

Außerdem schmiedet das Londoner Softwarehaus an Robots für **Total Mania**, das schnelle Shoot'em-Up-Action mit einer Achtspieler-Netzwerkoption und Zoom-Funktionen vereint. Ebenfalls angekündigt ist die 3D-Space-Simulation **Terracide**.

Lucas * 5

Publikumsliebling **LucasArts** hat neben diversen Konsolenkonvertierungen gleich fünf neue PC-Titel in Arbeit. Alle Star-Wars-Fans können sich schon mal auf die Fortsetzung von Dark Forces freuen (**Dark Forces 2: Jedi Knight**), worin der aus dem ersten Teil



Dark Force 2: Jedi Knight

bekannte Söldner Kyle Kartan wichtige Dinge über seine Vergangenheit erfährt. Wen wundert's, er ist natürlich auch ein verlorengegangener Vetter der Skywalker-Sippschaft. Um es mit Vaders Worten auszudrücken: „Die Macht (röchel) ist stark in dem jungen (keuch) Kartan". Bis zum offiziellen Ritterschlag muß er sich jedoch erst mal mit sieben abtrünnigen Jedis auseinandersetzen. Ebenfalls aus einer weit entfernten Galaxie stammt **X-Wing vs. Tie Fighter,** mit dem die beliebte Space-Shooter-Serie fortgesetzt und um die lang erwartete Multi-Player-Option erweitert wird.



X-Wing vs. Tie Fighter

Nicht ganz so spaceorientiert geht es in **Outlaws** zu. Das Multi-Player-fähige First-Person-Ballerspiel orientiert sich an klassischen Italo-Western der 60er Jahre. Der Held hat Streß mit habgierigen Eisenbahnbaronen und sorgt in Eastwood-Manier für Shoot-outs in Saloons, Bahnhöfen sowie um 12 Uhr mittags auf der Hauptstraße.



Eine klare Parodie auf *Sim City* ist **Afterlife**. Am achten Tage bekommt der liebe Gott Lust auf ein wenig Urlaub. Damit der Laden weiterläuft, wird die Verwaltung von Himmel und Hölle an den Spieler übergeben. Der hat nun die Aufgabe, die Seeleninfrastruktur von Himmel und Hölle gleichzeitig zu managen. Sim City mal zwei plus jede Menge schwarzen Humors: Diese Rechnung sollte eigentlich aufgehen.

Damit auch die Jüngsten nicht zu kurz kommen, steht mit **Mortimer** das erste Kinderadventure im *Tentacle*-Stil an. In Begleitung der Düsenschnecke Mortimer jettet man um die Welt und versucht, einem verrückten Wissenschaftler ins Handwerk zu pfuschen.



Mortimer

Konsolen-Corner

Virtual Cop

(SEGA Saturn)



Spiele mit einer Lichtpistole sind so alt wie die ersten Arcade-Hallen. Aber selten war ein wirklich gutes Feuergefecht dabei. Sega bringt jetzt mit **Virtual Cop** ein Spiel plus Lichtpistole heraus, das wirklich Laune macht. In drei Szenarien muß man sich als Spieler zahlreicher Feinde erwehren. Diverse Bonusfeatures sorgen für die Motivation. Außerdem kann man auf einer Schießbahn seine Techniken verfeinern.

Obwohl alle Gegner böse sind, ist das Teil doch recht brutal und sollte nicht unbedingt Zehnjährigen in die Hand gedrückt werden. Das Game kommt natürlich inklusive der "Lasergun".

BLAM! Machinehead

(Sony Playstation)



Ganz im Stil von *Descent 2* kommt **BLAM! Machinehead** daher. Ein Virus hat die Erde mit einer roten Kruste überzogen, ein durchgeknallter Assistent hat seine Chefin auf einem Hoverbike festgeschnallt und soll dem Feind begegnen. Heftige Balleraction aus der 1st-Person-Perspektive wird hier mit kniffligen Aufgaben gepaart. Psychedelische Farbräusche nutzen die Fähigkeiten der Playstation bis zum Haaransatz aus. Eine fast komplette Vorabversion macht auf jeden Fall Lust auf mehr.

Wing Commander III: Heart of the Tiger

(Sony Playstation)



Nachdem auf dem PC bereits der vierte Teil der Weltraum-Saga erschienen ist, stürmen die Katzen nun auch die Playstation. Grafisch kann das Spiel ohne Probleme mit der PC-Version mithalten, auch bei den Videos hat man sich nicht lumpen lassen: Auf den vier CDs tummeln sich drei Stunden Video, wieder mit Mark Hamill und Malcolm McDowell. Fünfzig Missionen und fünf verschiedene Raumschiffe stehen für die Weltraumschlachten zur Verfügung.

Neue Akzente

Einen echten Rollenspiel-Leckerbissen hat **Psygnosis** auf der Pfanne: **Sentient!** Als Spieler hat man die Aufgabe, in einem Raumschiff mit über 200 gerenderten Korridoren, Hallen und Kontrollräumen einem rätselhaften Virus auf die Spur zu kommen. Die Charaktere haben jeweils eigene Gefühle und Reaktionen, die sowohl vom Spieler als auch von der Umgebung beeinflußt werden – das Game könnte neue Akzente setzen.



Uwe! Uwe!

Auch 1996 gibt es wieder eine Fußballsaison, und **Gremlin** hat die Software, um interaktiv daran teilzunehmen. **Euro '96** bietet ein virtuelles Stadion mit flinker 3D-Engine, spielgeschehensabhängigen Kommentaren, detail-



lierten Statistiken, beliebigen Kameraeinstellungen und eigentlich allem, was man von einer modernen Soccer-Sim erwarten kann. Der besondere Clou sind jedoch die Spieler, die erstmals als echte 3D-Polygonfiguren antreten (statt der sonst üblichen Sprite-Animationen). Der Vorteil sind beliebige stimmige Kameraperspektiven und eine Menge freier Speicher, der dafür mit um so mehr Animationssequenzen aufgefüllt werden kann. Sieht sehr gut aus und soll bis zum Saisonstart fertig sein.

Was ist normal?

Etwas ist faul im Staate Neutropolis. Als vor 30 Jahren einer der Stadtväter in die Luft gejagt wurde, hat sich die Stadt seltsam verändert. Alles wurde unter dichtem Smog begraben, und die Bevölkerung wurde von allgemeiner Apathie befallen. Alles was nur den wagen Anschein von ein wenig Fun bietet, ist verboten, die Leute entwickeln keine Ideen mehr, und zu allem Überfluß kontrolliert die Norm-Patrol, ob sich auch jeder an die Regeln der **Normality** hält.

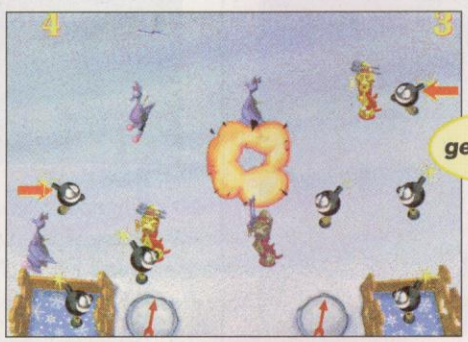
Kent hingegen ist ein echter Fremdkörper. Der junge Freak ist der Weltmeister im Coolsein und hat ein ernsthaftes Hygieneproblem. Der hippe Typ ist der Held des 3D-Adventures und wurde von der Norm-Patrol mit einem Wochenende Stubenarrest belegt. Klar, daß er sich nicht daran hält und versucht, hinter das Geheimnis der allgemeinen Langeweile zu kommen.

Mit Normality dehnt **Gremlin** das First-Person-Genre in Richtung humoriger Grafikadventures aus. Man kann sich schon mal darauf freuen, daß ab nächsten Monat „normale" Adventures völlig auf den Kopf gestellt werden.



Aufziehen, aufziehen!

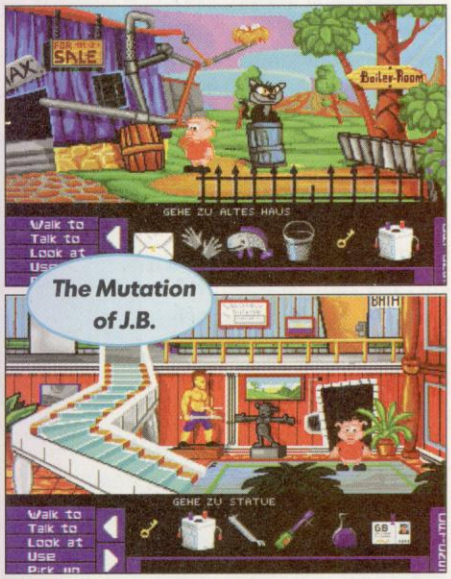
Mit **gearheads** liegt bei **Philips** wieder einmal ein Titel vor, der auf den ersten Blick ein wenig langweilig wirkt, innerhalb kürzester Zeit jedoch regelrecht süchtig macht. Der Spieler kontrolliert eine Armee von aufziehbaren Spielzeugen, und er versucht, sie auf die feindliche Seite eines Schlachtfelds zu schicken. Entscheidend ist die Zeit, die man in das Aufziehen der einzelnen Chraraktere steckt. Hört sich, wie gesagt, simpel an, artet jedoch innerhalb kürzester Zeit in die heftigsten Desktopschlachten aus. Feines, kleines Spiel für zwei Leute mit ähnlichem Langzeiteffekt wie seinerzeit *Micro Machines*.





Burgerking

The Mutation of J.B., ein Comic-Abenteuer mit hübschen Grafiken, Witz und komplett deutscher Sprachausgabe gibt's demnächst neu von **Neo**. Johnny Burger trifft eines schönen Tages einen abgedrehten Professor. Die Folgen sind fatal: Johnny-Boy wird als Versuchsferkel mißbraucht. Im August soll's fertig sein.



Oh, mein Gott!

Was tun, wenn der liebe Gott mal in Urlaub gehen will? **Microprose** hat die Antwort: Klar, er braucht eine Vertretung! In **Citizens: Backwater Affairs** soll man als Spieler Gott für zwei Wochen vertreten. Bei dem im Comic-Stil gehaltenen Game gibt es 'ne Menge zu lachen. Freut Euch drauf!



TRONIC
Media World
http://www.tronic.de

Die Einstiegsadresse im Internet!



Tägliches Update der Homepage

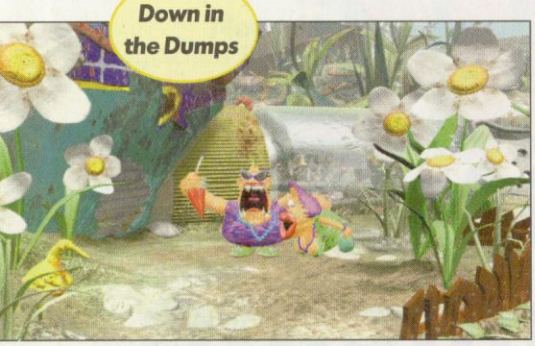


Der ideale Werbeplatz im Internet für weniger als 1.000 DM im Monat!

Sprechen Sie mit uns!

☎ 0 56 51/97 96-14

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de



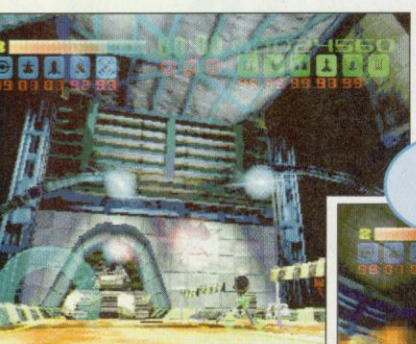
Aliens im Mülleimer

Ganz im Zeichen des Grafikadventures **Down in the Dumps** war der Philips-Stand gestaltet. Mit kaputten Kühlschränken, altem Schrott und einer Menge unidentifizierbarem Müll ähnelte das ganze einer gewaltigen Abraumhalde. Genau hier fühlen sich die Blubs am wohlsten.

Die Blubs sind die exzentrischste Familie des ganzen Universums. Nur ungefähr daumengroß, sind die verrückten Aliens während eines Urlaubstrips nach einem Unfall auf eine irdische Müllkippe verschlagen worden und müssen nun in zahlreichen haarsträubenden Abenteuern ihr Raumschiff reparieren. Phantastische Animationen, ultrawitzige Dialoge und ein irrsinniger Lösungsweg zeichnen das Erwachsenen-Adventure der französischen Softwareschmiede **Haiku** aus. Der gezeigte Trailer hatte Monty-Python-Qualitäten und war einer der Mittelpunkte der Show. Im Oktober soll das Game erscheinen.

Glanznummer

Ocean glänzt derzeit mit Titeln der Darmstädter Firma **Neon**. **Tunnel B1** (Balleraction) wurde auf der Playstation vorgestellt, die PC-Version gibt's in Kürze. Außerdem darf man auf **Viper** (3D-Shoot'em-Up) und **Vanished Powers** (Rollenspiel) gespannt sein.





Flipper-Baustelle

Nirgends gibt es eine ähnlich große Auswahl an Flipper-Simulationen wie bei **21st Century**. Da erscheint es fast logisch, daß die Softwareschmiede nun auch ein **Pinball Construction Kit** herausbringt (geplant für Herbst). Das Teil bietet 16 Hintergründe, 16 Zentralgrafiken, über 600 Grafiksticker, mehr als 80 Jet-Puffer - kurz, alles, was das Herz eines Flipperfans begehrt.

3D made in Germany

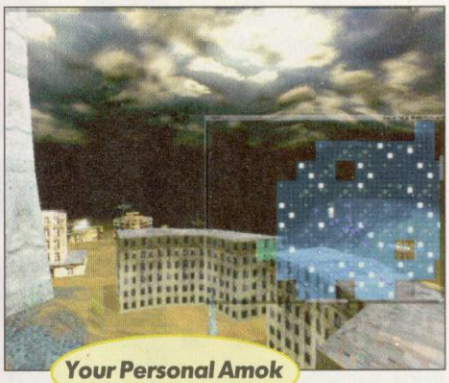
Etwas versteckt am Stand von Warner hielt eine neue deutsche Softwareschmiede ein weiteres Messe-Highlight bereit. **Terratools** aus Berlin/Babelsberg nennt sich die Truppe, die der 3D-Experte Ulrich Weinberg um sich gesammelt hat. Die aufstrebende Company sorgte bereits mit ihren virtuellen Studios für Aufsehen und will jetzt auch im Spielegenre mitmischen. Zwei neue Titel sollen den Weg dahin bereiten.

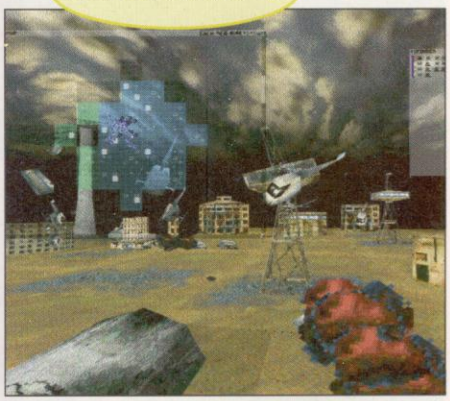
The Race ist ein futuristisches Rennspiel mit sagenhaft schneller Voxel-Engine. Der Knaller ist jedoch **Your Personal Amok**. Das Game läßt sich am ehesten mit einer 3D-Variante von Command & Conquer vergleichen. Als Spieler bewegt man eine mobile Festung durch eine Voxel-Welt und schickt seinen Feinden ganze Wellen der verschiedensten Kampffahrzeuge entgegen. Die verschiedenen Fahr- und Flugzeuge können Einzelmissionen übernehmen, in Gruppen kommandiert werden und von Freunden der Handarbeit auf Mausklick auch individuell aus First-Person-Perspektive gesteuert werden. Jedes Fortbewegungsmittel hat seine eigenen Bewegungsmodi. In der gezeigten Vorabdemo ließen sich bereits Hunderte von Fahrzeugen aussetzen, ohne daß die Engine ins Stottern kam. Das ganze sieht obendrein auch noch phantastisch aus und stellt mit seinen sehenswerten Explosionen und Transparenzeffekten internationale Hits locker in die Ecke. Bis zum Herbst soll der brandheiße Strategie-/Action-Knaller fertig sein - wir bleiben dran.

Info: *http://www.terratools.de/*











Kein bloßer Nachfolger

Mit **Theme Hospital** ist bei **Bullfrog** der geeignete Nachfolger für das erfolgreiche *Theme Park* gefunden. Diesmal ziehen sich Spieler 'nen weißen Kittel an, um ein Krankenhaus optimal zu führen. Beste Lage, gelungene Operationen oder vernünftige Forschungsarbeit sind der Schlüssel zum Erfolg. Daß es nicht der einzige neue Titel des Erfolgsteams sein wird, zeigte schon unser ausführlicher Bericht in der PC Spiel 4'96. Auch der am meisten erwartete Bullfrog-Titel **Dungeon Keeper** wird demnächst fertig werden.



Bomico mit neuem Partner

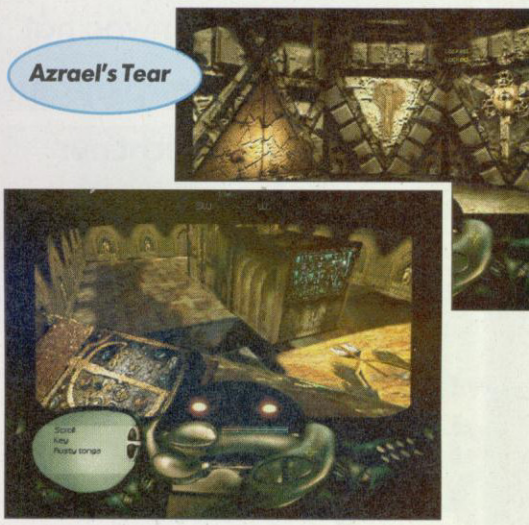


Adi Boiko: „Es bleibt alles beim alten"

Philips Media kauft **Bomico** mit Stumpf & Stiel. Adi Boiko, Geschäftsführer eines der größten Distributoren Europas, sieht die Sache durchaus positiv. „Wir haben seit geraumer Zeit nach einem perfekten Partner gesucht. Wir werden alle Philips-Produkte im deutschsprachigen Raum vertreiben", sagte Boiko.

Engelstränen

Nichts geringeres als den heiligen Gral gilt es in **Mindscapes** neuestem Adventure **Azrael's Tear** zu finden, eine Aufgabe an der sich bereits König Artus, Indiana Jones und die Ritter der Kokosnuß versucht haben. Der Spieler sucht den heiligen Becher in einem unterirdischen Labyrinth, das nicht nur sehr weitläufig ist sondern obendrein auch noch mit allen möglichen mutierten Monstern überfüllt ist. Das sehr grafikintensive Spiel verwendet eine dynamische Auflösung, die während Laufsequenzen die Detailstufen heruntersetzt, um schnelle Bewegungen zu ermöglichen. Bleibt der Spieler stehen, schaltet das Spiel in den HiRes Modus und sieht dann einfach nur gut aus. Das sehr puzzlelastige Grafikadventure wird derzeit übersetzt und soll bis zum Sommer in den Läden liegen. ❑



Sphärenklänge...

Das absolute Klangerlebnis

SV 725 AEROSPACE BETA STEREO-SYSTEM
Das ist der Klang in Vollendung. Aktives 3-Wege System mit zwei großen Subwoofern, Mehrkanal Verstärkereinheit, 240 Watt PMPO, Spezial-Netzteil, Standfüße für die abnehmbaren Boxen, Kopfhörer- und Mikrofonbuchse, Balance- und Klangregler.
unverbindliche Preisempfehlung DM 349,–

SV 733 AEROSPACE EXTREME DELUXE
Musik nicht nur hören, sondern erleben. 2-Wege System/180 Watt PMPO, vier Surround-Effekte (Normal, Theater, Konzerthalle und Live), Spezial-Netzteil, Kopfhörerbuchse, Bass- und Höhenregler.
unverbindliche Preisempfehlung DM 199,–

SV 732 AEROSPACE EXTREME
Magnetisch abgeschirmt, 100 Watt (PMPO), Lautstärkeregler, Bass- und Höhen-Unterstützung, Kopfhörerbuchse, inkl. Spezialnetzteil
unverbindliche Preisempfehlung DM 99,95

SV 740 AEROSPACE ALPHA
Magnetisch abgeschirmt, 40 Watt (PMPO), Lautstärkeregler, Bass Boost, Höhen-Unterstützung, Betrieb über Batterien möglich, inkl. Spezialnetzteil
unverbindliche Preisempfehlung DM 39,95

SBC 615 STEREO LAUTSPRECHERSATZ
Magnetisch abgeschirmt, 70 Watt (PMPO), Lautstärkeregler, Bass- und Höhen-Unterstützung, inkl. Spezialnetzteil
unverbindliche Preisempfehlung DM 69,95

Jöllenbeck
GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07
Vertrieb nur über den Fachhandel

Ein Schritt in die Zukunft

REPORT

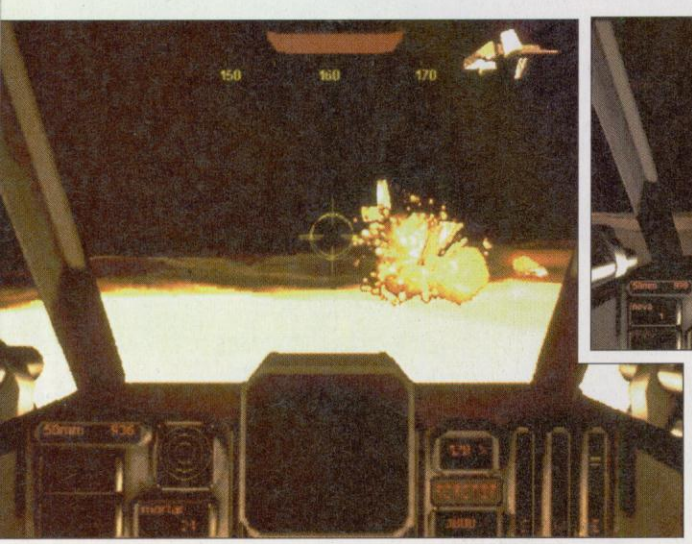
Über die Jahre hinweg hat sich die Firma Interplay den Ruf aufgebaut, nicht nur um Innovation im Computerspiel bemüht zu sein, sondern auch auf der technischen Seite stets ein wenig vor der Konkurrenz zu liegen. Und so plant man auch die nächsten Produkte: ein paar brandneue Ideen, die aus bewährten Mustern Neues herausholen, aber auch Titel von bisher noch nie dagewesener Art.

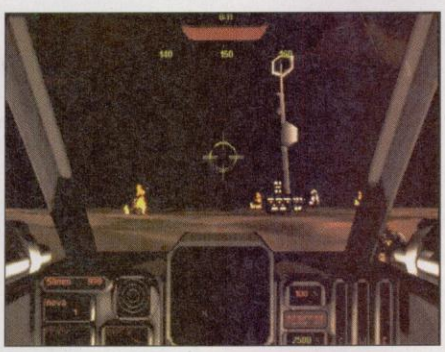
Shattered Steel

Im Fahrwasser der *Mechwarrior*-Idee plant Interplay, ein Spiel zu bringen, das noch schneller und fesselnder ist und technisch alle bisherigen Grenzen sprengt. Für diesen Zweck wurde eine gänzlich neue Engine entworfen, die so realistische Umgebungen möglich macht, daß man sie tatsächlich mit der Wirklichkeit verwechseln könnte.

Aus Geschwindigkeits-, Beschleunigungs-, Schwerkraft- und anderen physikalischen Daten wird eine Welt errechnet, in der man sich als Spieler frei wie nie zuvor bewegen kann. Ob in einem Fahrzeug oder zu Fuß unterwegs – die Engine garantiert, daß alles so funktioniert, wie es auf einem echten Planeten mit den entsprechenden Bedingungen passieren sollte. Da weichen selbstlenkende Geschosse Bergen aus, Mechs kommen an steilen Abhängen ins Rutschen, und die Gegner feuern auch dann noch unerbittlich, wenn sie schwer getroffen zu Boden trudeln.

Was auch immer im Fadenkreuz auftaucht – im Zweifelsfall kann es beschossen und zerstört werden. Die Sprachausgabe für Dialoge mit den „Flügelleuten" und der Computereinsatzleitung an Bord des Führungsschiffs tut ein übriges, um das Gefühl tatsächlich stattfindenden Geschehens zu unterstützen.





Metal Hive

Der Zentralcomputer spielt eine wichtige Rolle. Er wird im Laufe des Spiels so etwas wie ein wirklicher Freund, der Ratschläge gibt und über die Auswirkungen einzelner Maßnahmen auf die Gesamtlage Auskunft erteilt. So bildet er nicht zuletzt das Bindeglied zwischen einzelnen Missionen und stellt den roten Faden in einer durchgehenden Story dar.

Man schreibt das Jahr 2132. Mittlerweile ist man in ferne Sternensysteme vorgedrungen und hat begonnen, einige zu besiedeln. Die Menschheit wächst in unglaublicher Geschwindigkeit, denn seit mehr als 150 Jahren ist sie auf keinerlei nennenswerten Widerstand gestoßen. Trotzdem gibt es eine Klassentrennung, denn den Kernwelten mit einer hochentwickelten Gesellschaftsstruktur stehen die Randwelten gegenüber, auf denen Gesetz und Ordnung noch lange nicht die Regel sind.

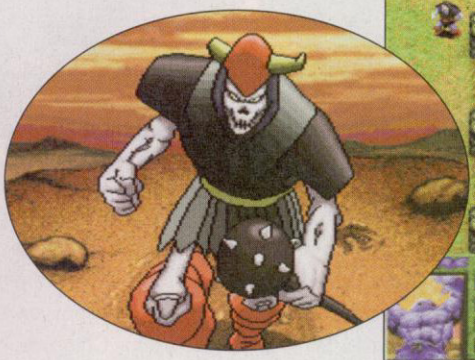
Als Spieler übernimmt man den Part eines freischaffenden Söldners, der einen begrenzten Vertrag mit einer Minengesellschaft geschlossen hat. Man operiert als interstellares Einsatzkommando und erhält Aufklärungs- und Befriedungsmissionen zugewiesen. Weil man ständig im Grenzbereich des bekannten Universums herumstreift, gibt es nebenbei Ärger mit Raumpiraten und plötzliche Überfälle von manchmal unerwarteter Seite.

Das Schiff „Planet Runner" ist die eigene Heimat. Es ist in der Lage, sich in fast jeder Umgebung zu bewegen, und weist die Feuerkraft einer ganzen Division sowie die Verteidigungseinrichtungen eines kleineren Schlachtschiffs auf. Die voreingestellte Perspektive zeigt die Aussicht aus dem Cockpit, aber man kann zwischen einer Reihe anderer Kamerapositionen wählen, einschließlich einer, die das Schiff von außen zeigt.

Nur auf den ersten Blick erinnert das Spiel an sich noch an *Mechwarrior*. Jede Menge neuer Eigenschaften bringen ein völlig neues Game und phantastisches Spielgefühl. Die Lichteffekte sind so realistisch, daß beim Einsatz eines Suchscheinwerfers tatsächlich immer nur das richtig „beleuchtet" wird, was gerade im Zentrum

des Lichtkegels ist. Detailreicher denn je ist auch die komplette Bodenstruktur, und an keiner Stelle gibt es irgendwelches Verpixeln, wenn man sich einem Objekt nähert.

Als Spieler wird man in dieses Spiel nahezu hineingesogen. Ständig guckt man nach dem nächsten „coolen" Effekt und hat niemals das Gefühl, nun könnte keiner mehr kommen oder das Spiel würde allmählich zu Ende gehen. Und natürlich gibt es Mehrspielermodi und sogar einen Missionseditor, mit dem sich neue Aufgaben maßschneidern lassen, wenn man zusätzliche Herausforderungen sucht.





Blood and Magic

Blood and Magic

Schon weit fortgeschritten sind die Arbeiten an einem neuen AD&D-Spiel, das im Juni fertiggestellt werden soll. Bereits jetzt kann man aber feststellen, daß es der Firma gelungen ist, auch diesmal eine Menge neuer Ideen in den festumrissenen Rahmen der aus mittlerweile Dutzenden von Games bekannten Spielwelt einzubringen. Das herausragendste Merkmal aber bleibt, daß man trotz aller Komplexität auch als AD&D-Neuling immer noch sofort ins Geschehen eintauchen kann. Daür sorgt eine Tutorial-Mission, die aufs beste in die Story einführt.

Ausgefeilt ist wie immer die Benutzeroberfläche. Links auf dem Bildschirm ist das Fenster, in dem die Action stattfindet, und während das passiert, wächst rechts in einem anderen Fenster automatisch die Übersichtskarte der Orte, an denen man schon gewesen ist. Nicht erst zum Schluß hat man so einen



DIE TOP-HITS VON BLACK BIRD

VIOLENCE VOLUME 3
Über 1.000 neue Level, Utilities und Editoren für die bekannten 3D Action Spiele von Lucas Arts und ID Software, sowie neue Levels für HEXEN, DESCENT, DUKE NUKEM 3D und Quake.
Auslieferung in der Reihenfolge des Bestelleingangs, ab Frühjahr 1996!
DM 39,95

VIOLENCE & STRATEGY
Über 400 neue Level, Utilities, SCENARIO Editoren für WARCRAFT 2, COMMAND & CONQUER, PANZER GENERAL und DESCENT.
Ab Mitte Juni erhältlich.
DM 39,95

VIOLENCE - The Compilation
Die Klassiker von Black Bird jetzt in einer neuen Compilation.
Violence Volume 1 + 2 mit zusammen über 2.000 neuen Levels, Utilities und Editoren für die bekannten Actionspiele von ID Software, Lucas Arts und Apogee sowie für Hexen und Descent.
DM 39,95

JETZT VORBESTELLEN!
DIE 3D KNÜLLER
• QUAKE, US-Version* • BLOOD* • SHADOW WARRIOR* • RUINS* • PREY* • Descent 2 • Shadow of the Serpent* (Heretic 2) • Death Kings of Dark (HEXEN DATA)* • Into the Shadows* • TERMINATOR - FUTURE SHOCK * Cybermage
jeweils **DM 89,95**
Vorbestellung dringend ratsam

JETZT VORBESTELLEN!
Duke Nukem 3D
DM 89,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen. Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten.
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 25,–.
Versandkosten: 6,50 - Nachnahme zzgl. DM 3,50. Ab DM 150,– versandkostenfrei.
Händleranfragen erwünscht – Ladenpreise können abweichen

TOP HIT ZUM HAMMERPREIS

HIOCTANE	DV	DM 39,95
WARCRAFT	DA	DM 44,95
BIOFORGE	DV	DM 49,95
FADE TO BLACK	DV	DM 39,95
PYROTECHNICA	DA	DM 14,95
KINGS QUEST 7	DV	DM 39,95
DIZONE, Diskette		DM 4,95
LODERUNNER	DV	DM 39,95
WARRIORS	DV	DM 39,95
SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO		DM 39,95

Ihr Spezialist für 3D Action Spiele
Fragen Sie nach unseren US-Importen!

Bestelltelefon:
0 71 91 / 96 02 96

Bestellfax:
0 71 91 / 96 02 98

JES Multimedia

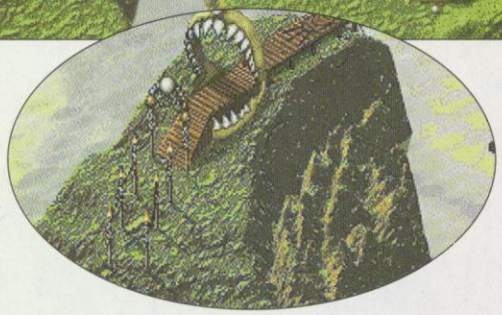
Laden und Versand:
Am Obstmarkt 1
71522 Backnang
Tel. 0 71 91 / 96 02 96

Laden:
Bismarckstr. 6
74076 Heilbronn
Tel. 0 71 31 / 62 80 38





Dragon Dice



sehr genauen Eindruck von der Spielwelt und wie man sich in ihr zurechtfindet.

Man übernimmt die Rolle eines mächtigen Zauberers, der eine Reihe von Golems kontrolliert. Mit Hilfe des lebenspendenden Manna (der eigenen, aus dem Blutlabor entnommenen Lebenskraft) kann man sie zu unterschiedlichen Charakteren formen – zu Klerikern, Zombies oder Rangern, ganz wie es zur Durchsetzung der eigenen Pläne am geeignetsten erscheint.

Die erste Aufgabe ist es, genug Manna anzusammeln, um vier Golems zu beleben, die jeweils 40 Manna-Punkte kosten. Dann gilt es, einen Tempel zu finden, in dem die Golems zum Leben erweckt und auf die Reise geschickt werden können.

Während sie im Meditationszustand verbleiben, ist es egal, wo sich die Golems befinden – sie produzieren auf jeden Fall neues Manna, das ins Blutlabor zurückwandert und mit dessen Hilfe weitere Golems belebt werden können. So ist das Blutlabor ein zentraler Punkt im Spiel; hier werden auch die Erfahrungspunkte gesammelt, die die Erfolgsaussichten beim Bezwingen der Monster und beim Sammeln von Gegenständen beeinflussen.





Mummy

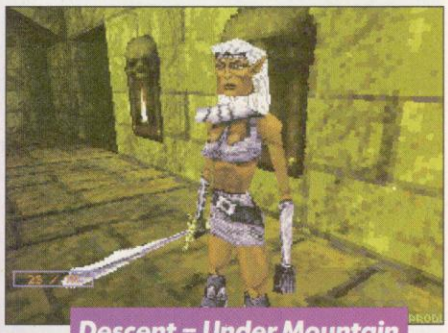
Dragon Dice

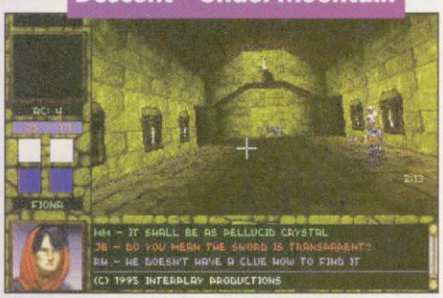
Auch dieses Game, das im Sommer erscheinen soll, beruht auf einem bekannten Brettspiel der AD&D-Schmiede TSR. Alles dreht sich dabei um eine Reihe von Würfeln mit verschiedenen Symbolen, die einzelne Charaktere oder Aktionen symbolisieren. So erwürfelt man Armeen mit bestimmten Fähigkeiten und Vorzügen, die im Brettspiel gegeneinander ausgespielt werden. Das ganze in ein Computerspiel umzusetzen, mag vielen als äußerst schwierige Aufgabe erscheinen, aber in Wirklichkeit ist es ganz einfach. Im Prinzip rollt der Computer die Würfel für alle Spieler und präsentiert entsprechende Auswahlmenüs, in denen das gewünschte Vorgehen festgelegt wird. Dazu gibt es natürlich eine Benutzeroberfläche, die grafisch aus dem Spiel das beste herausholt, was ein PC bieten kann. Eine umfangreiche Story bildet den Rahmen. Das Schicksal einer jungen Welt hängt am seidenen Faden, und während Elementardrachen das Spielfeld umkreisen, rüsten sich phantastische Armeen zur Schlacht. Korallelfen wetzen ihre Säbel, Zwergensöldner spannen die Armbrüste, die Goblin-Schattenkrieger brauen finstere Zaubersprüche: Sie alle warten nur auf den Einsatzbefehl des Spielers! Mehr als 120 verschiedene Würfel sind im Spiel, und trotz des einfachen Prinzips entwickeln sich enorm komplexe Partien, die aber stets jede Menge Spielspaß auch für Neulinge bieten.

Mummy

Nach dem Erfolg von *Frankenstein*, dem interaktiven Spielfilm mit Tim Curry in der Hauptrolle, schiebt man bei Interplay mehr von der gleichen Art hinterher. Dasselbe Entwicklerteam, Amazing Media Productions, konnte abermals einen bekannten Hollywood-Mimen für die Hauptrolle gewinnen.

Die Routineuntersuchung einer ägyptischen Ausgrabungsstätte wird im Spiel rasch zu einem lebensgefährlichen Abenteuer. Das wertvolle Geheimnis unendlichen Lebens, das die alten Ägypter entdeckt hatten, muß vor dem Zugriff des erbarmungslosen Stars dieses „Films", Malcom McDowell, bewahrt werden. Mehr als 50 Minuten echtes Filmmaterial stecken im Spiel, und McDowell gelingt es von Anfang an, so böse zu erscheinen wie in seinen besten Produktionen. 50 verschiedene Schauplätze wollen besucht werden, bevor man schließlich dem Geheimnis der Mumie auf die Spur kommt. Es geht los an Bord eines Flugzeugs, das gerade auf dem Flugfeld einer verlassenen Militärbasis aus dem Zweiten Weltkrieg gelandet ist. Noch bevor man ägyptischen Boden betritt, gilt es, eine Reihe von Gegenständen zu „finden", indem man auf alles klickt, was auf dem Bildschirm interessant aussieht. Schaut man sich danach im Hüttendorf um, stellt man fest, daß es Gebäude noch und nöcher gibt, allerdings sind nur die wenigsten gleich zu Anfang unverschlossen. Schlüssel aufzutreiben ist im folgenden also die vordringlichste Aufgabe. Und in einer der Hütten stößt man dann ziemlich rasch auf Mr. McDowell ...





Descent – Under Mountain

Die Story wächst, während man spielt. Einmal im Dialog mit den Spielcharakteren, wird man wie von selbst in den sequentiellen Handlungsverlauf hineingezogen. Und die Steuerung ist so einfach, wie man es sich nur wünschen kann. Der „Film" spielt sich auf der gesamten Bildschirmfläche ab, das Inventory öffnet sich auf Mausklick in einer Bildschirmecke, und der für die Situation passende Gegenstand kann ausgewählt werden.

Descent – Under Mountain

Obwohl Descent 2 noch nicht lange in den Regalen steht, arbeitet man bereits mit Hochdruck an einem dritten Teil des Ballerspiels. Ein weiteres Game auf Basis der Descent-En-

FUNWARE
Mac OS
Die neuesten Games und Entertainment-CD-ROMs.



Unsere aktuellen TopTen

1	Love Vision	Philips	Musik-Adventure	DM 49,95
2	Isis mit Earth, Wind&Fire	FunWare	Adventure	DM 99,95
3	Blue Collection	Aztech	Collection	DM 99,95
4	Bad Day on the Midway	Time Warner	Adventure	DM 99,95
5	Jewels of the Oracle	Navigo	Adventure	DM 99,95
6	Evocation	Navigo	Adventure	DM 99,-
7	Telefonbuch Deutschland	DeTeMedien	Telefonbuch	DM 29,95
8	Europa Atlas	Infogrames	Edutainment	DM 69,95
9	Endorfun	Time Warner	Strategie	DM 69,95
10	MTV Unplugged	Viacom	Musik-Lexikon	DM 89,95



Außerdem:
Gratis Demo-CD-ROM bei Ihrem FunWare-Händler. Mitnehmen und testen!

Featured by:
TIME WARNER INTERACTIVE · NAVIGO · Virgin Interactive entertainment · UpToDate

Dos/Win: 486DX2/66, 8MB RAM, 4MB Fest., 256 Farben, Soundblaster, 2-speed CD-ROM, WIN 3.1, runs best with WIN 95

DM 99,95

„FunWare" gibt's im gut sortierten Fachhandel.
Oder bei UpToDate 0180/532 36 60 0180/532 36 69
Eine aktuelle Liste der führenden Händler bekommen Sie unter der Telefon-Nr.: 0180/532 36 60

Ja, bitte schicken Sie mir die neue FunWare CD-ROM.

Name
Straße
PLZ/Ort
Tel.: Fax:
e-mail Adresse Computersystem
P-Card Nummer

Bitte ausfüllen und abschicken an: UpToDate · Postfach 701647 · 22016 Hamburg

PC-Spiel 6/96 • Collection blau

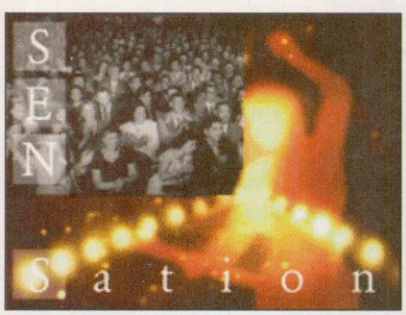
gine wird ebenfalls demnächst fertiggestellt, wird aber ein bißchen von der bisherigen Story abweichen, da es sich in Richtung der AD&D-Abenteuer bewegt. Mehr als der Titel, **Descent – Under Mountain**, und ein paar Screenshots waren den Interplay-Leuten leider nicht aus den Händen zu wringen, aber schon jetzt kann man nach einem Blick auf die Abbildungen vermuten, daß da ein ganz frischer Wind ins Descent-Universum bläst.

Tommy

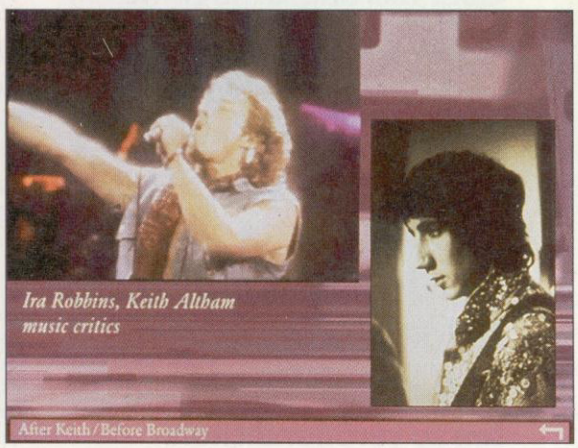
Wer „The Who" mag und Film oder Bühnenadaption ihres Erfolgstitels *Tommy* schätzt, darf sich schon jetzt auf ein Sammlerstück auf CD freuen, denn in dieser Form soll das gute Stück schon in diesen Tagen in den Läden stehen.

Pete Townsend, der Schöpfer der großartigen Rock-Oper, hat sich mit Interplay zusammengetan, um dieses Projekt zu verwirklichen. Nicht nur alle Originalsongs der Gruppe sind enthalten, sondern auch Filmausschnitte und Adaptionen von Titeln verschiedener Künstler wie Patti Labelle, Billy Idol, Tina Turner, Phil Collins, Elton John sowie ungezählter anderer werden geboten. Das allein macht herkömmlichen Musik-CDs ernsthafte Konkurrenz, aber die CD-ROM kommt außerdem mit Aufnahmen der '89er Tour von The Who, Interviews mit Pete selbst und Hunderten von Bildern, die zum Teil nie zuvor veröffentlicht worden sind. Alle Songtexte dürfen schließlich auf dem Bildschirm gelesen werden (die überlebenden drei Mitglieder der Band sparen nicht mit Kommentaren), und eine Bonus-CD mit dem Original-Soundtrack sowie ein Buch vervollständigen das Tommy-Paket – eine tolle Sache nicht nur für „My Generation". ❑

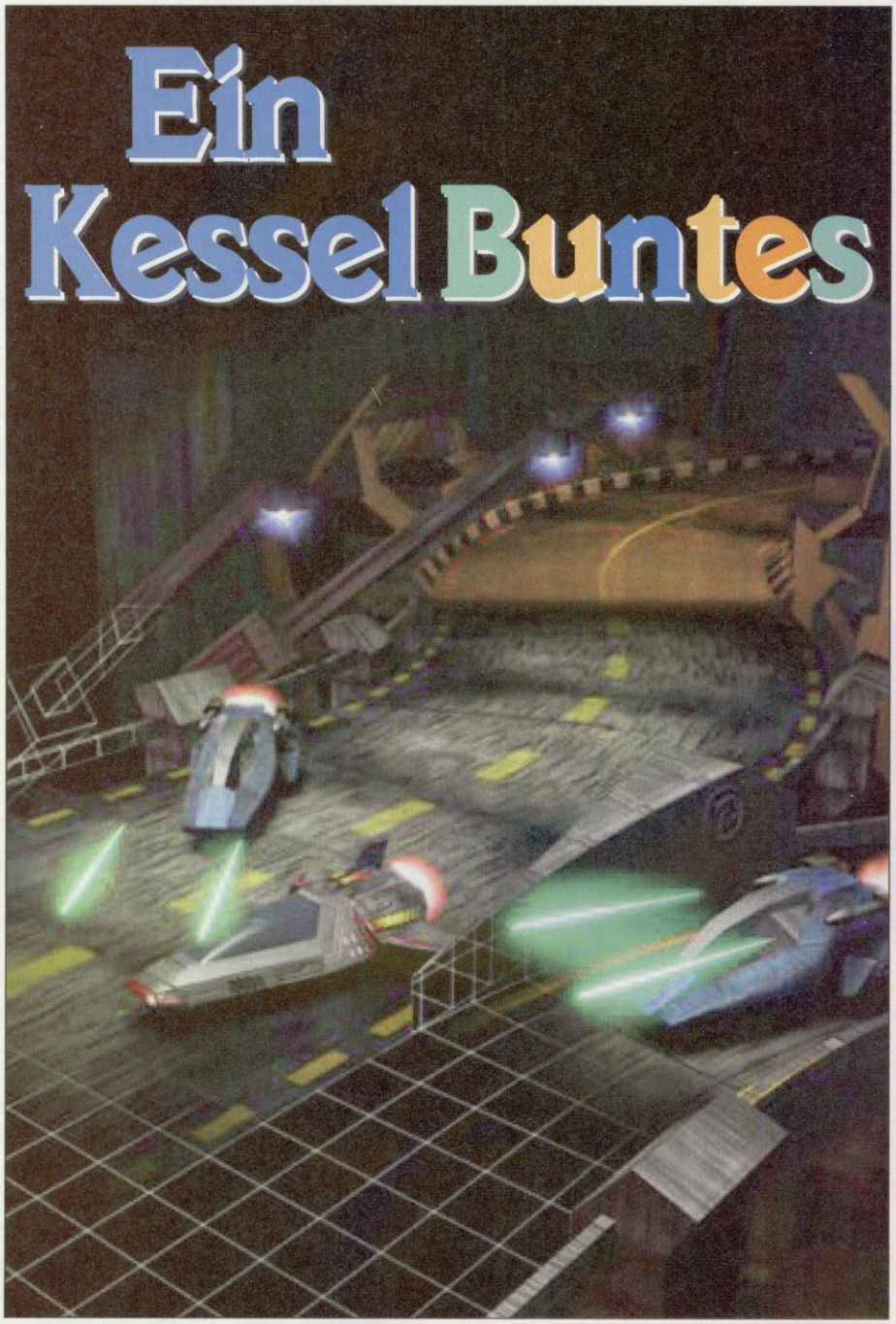
ddf/sma



Tommy



Ein Kessel Buntes



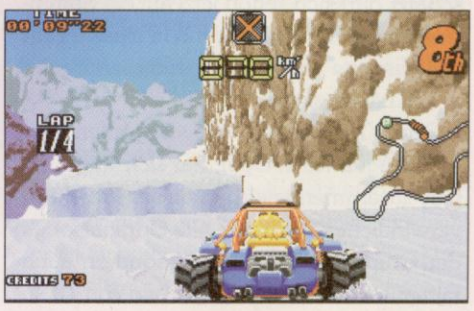






Insgesamt 16 Kurse von englischen Landstraßen bis zum Strand auf Hawaii bilden den landschaftlichen Rahmen. Jede Strecke bietet Herausforderungen ganz eigener Art, und natürlich bietet ein Wüstenrennen zwischen Dünen und Kakteen ganz andere Schwierigkeiten als eine gut geteerte Piste. Computergesteuerte Kontrahenten mit beachtlicher „Intelligenz" tun ein übriges, um dem Spieler seine Aufgabe so schwer wie möglich zu machen.





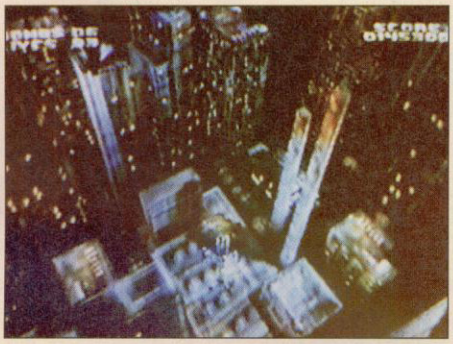
Über die englische Firma Ocean und den Distributor im deutschsprachigen Raum, Bomico, kamen zuletzt Hits wie Worms (Team 17) und T.F.X. Eurofighter (D.I.D.) für den PC. Nun schickt man sich an, eine breite Palette von Neuheiten zu veröffentlichen.

World Rallye Fever

Ende Mai soll es soweit sein: Team 17 will den Markt der Autorennspiele um ein weiteres Game bereichern. Mit beeindruckenden 60 Frames pro Sekunde (auf schnellen Rechnern) soll das ganze mindestens so gut abgehen wie die einschlägigen Titel für die neuen Konsolen.

Eine fortschrittliche 3D-Engine wurde eingesetzt, um eine realistische Darstellung zu gewährleisten. Trotzdem gilt das Augenmerk bei der Entwicklung vor allem dem Spielspaß, der auf jeden Fall wichtiger genommen wird als übertriebene Wirklichkeitstreue.

Außerdem gibt es eine interessante Auswahl verschiedener Fahrzeuge – darunter ausgezeichnete Modelle mit Allrad-Antrieb. Das gesteuerte Fahrzeug wird aus einer leicht erhobenen Perspektive von hinten gezeigt, so daß eine optimale Übersicht über den Rennverlauf gewährleistet ist. Verschiedene Anzeigen informieren über Rundenzeiten (letzte, schnellste und insgesamt beste) sowie über die bisher verstrichene Rennzeit und die augenblickliche Geschwindigkeit. Natürlich gibt's auch eine Karte des gesamten Streckenverlaufs, mit deren Hilfe man sich vorbereiten und im Falle eines Falles neu orientieren kann.





Euro Soccer Manager 96





Die Fußball-Europameisterschaft steht vor der Tür, und da kann man mit einer Fülle neuer Computerspiele rund ums Thema rechnen. Ocean plant allerdings erst für den Herbst – die neue Managementsimulation soll nämlich die umfangreichste ihrer Art werden.

Mehr als 12.000 Spieler wurden nach ihren „echten" Vorbildern aufgenommen, 16 Länder sind jeweils mit Liga- und Pokalspielen vertreten. Außerdem will man sicherstellen, daß mit der Wahl unterschiedlicher Schwierigkeitsgrade sowohl gewiefte Strategen mit Fußballerfahrung als auch Einsteiger und Freunde schneller Partien voll auf ihre Kosten kommen.

Viper

Ein 3D-Shooter, in dem man mit einem Helikopter unterwegs ist, wird **Viper** werden, ein Game, daß sich nicht mit ausschweifender Hintergrundstory abgibt, sondern den reinen Ballerspaß in den Vordergrund stellt. Und so wird die Erde wieder mal von Aliens heimgesucht, und allein der Spieler kann das Schlimmste verhindern.

Den Hubschrauber betrachtet man aus der Außenperspektive und kommt so in den Genuß der realistischen Fluganimation. Level für Level wartet jeweils ein neuer Auftrag: Da müssen nicht nur Angriffswellen feindlicher Schiffe vernichtet, sondern auch Truppen abgesetzt und aus der Luft beschützt werden, während sie gut gesicherte Stellungen der Aliens stürmen. Einzigartig ist der Perspektivenwechsel zwischen der Beobachtung der Bodenbewegungen und des fliegenden Hubschraubers. Der begleitende Soundtrack von Chris Hülsbeck tut ein übriges, um die atemlose Spannung im Spiel anzuheizen. Im Juni soll's fertig sein.

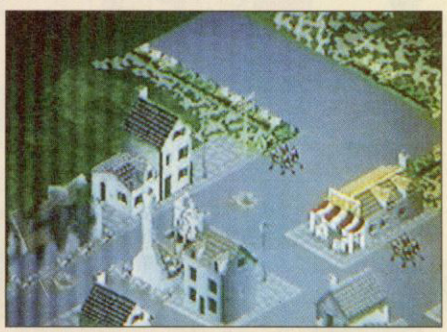
Offensive

Mit einer *Populous*-ähnlichen Oberfläche kommt wahrscheinlich noch im Mai eine ausgedehnte Simulation von Schlachten des II. Weltkriegs. Original-Filmmaterial aus zeitgenössischen Wochenschauen gibt dem Game zusätzliche Authentizität. Als Spieler wählt man eine Seite und steuert Infanterie, Panzereinheiten, bewaffnete und Versorgungsfahrzeuge.

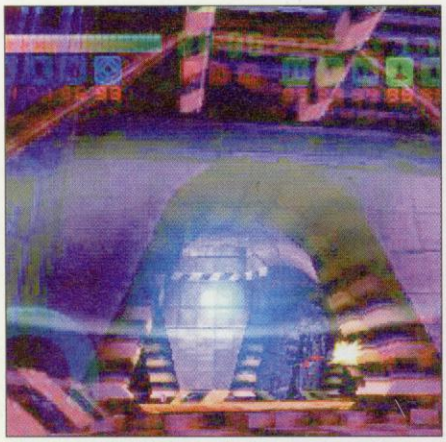


Das Spielfeld wird aus der isometrischen Perspektive betrachtet, verschiedene Kamerapositionen und zwei Zoomstufen stehen zur Verfügung. Ganz gleich, wo man den Ort der Handlung sucht, ob in der Normandie oder auf den britischen Inseln: Jede Menge Details sind aufs genaueste gestaltet. Wann konnte man zum Beispiel je zuvor in der Rolle der eigenen Truppen buchstäblich hinter einzelnen Gebäuden oder Mauern in Deckung gehen? So kann man Schritt für Schritt versuchen, die Schlachten des II. Weltkriegs zu seinen Gunsten zu wenden. Aber es wird mehr verlangt









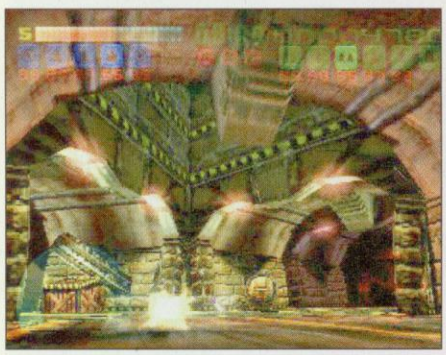
als ein Händ-chen für strategische Action, denn der Nachschub ist nicht unerschöpflich und die Moral der eigenen Mannen angreifbar. Trotz enormer Spieltiefe ist das Game auch für Genre-Neulinge sofort spielbar.

Tunnel B1

Schließlich wartet da noch **Tunnel B1** von der deutschen Firma Neon, ein 3D-Action-Adventure, das ebenfalls im Juni erscheinen soll. Tief unter der Erde einer finsteren Zukunftswelt ist es wieder mal Sache des Spielers, die Menschheit aus drohender Gefahr zu erlösen. Im hochgezüchteten Kampfflieger wagt man sich in ein Labyrinth unterirdischer Stollen und nähert sich innerhalb von fünf Missionen seinem Ziel, den vollkommen verrückten Diktator der Erde unschädlich zu machen.

Ausgefeilte Beleuchtungseffekte und andere Ereignisse stehen als Pluspunkte auf der grafischen Seite. So gibt es hier und da spielwichtige Zwischensequenzen, die man auch sonst unbedingt gesehen haben sollte. Und natürlich gibt es auch hier einen Soundtrack vom Feinsten. ❑

ddf/sma





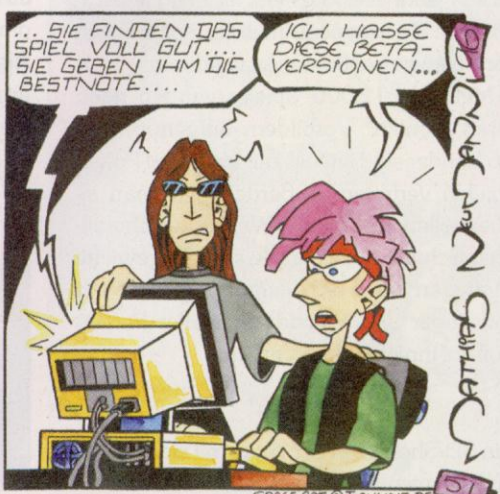












TRONIC Top Shop

check it out!

Larry 1–6

Wenn es auf dem Computerspielemarkt einen echten Helden gibt, dann ist es ohne Frage Larry, ein wandelnder Alptraum ohne jeden Sex-Appeal



49,95

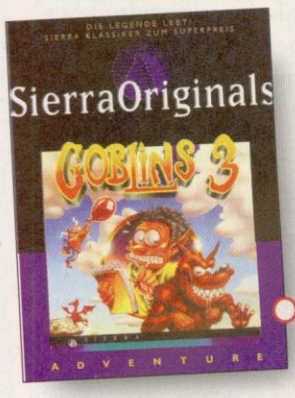
CD-ROM

Buzz Aldrin's Race into Space

Buzz Aldrin's Race into Space ist eine Simulation des größten Abenteuers der Menschheit: Über 300 Weltraum-Missionen, über 1000 historische Fotos, kompletter Soundtrack und Soundeffekte.
CD-ROM



29,95

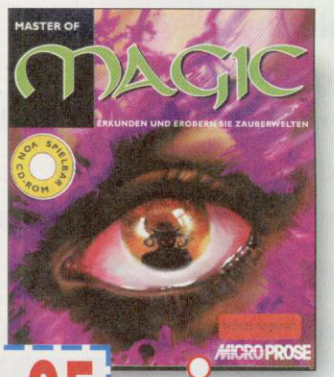


Goblins 3

Ein echter interaktiver Comic im Tex-Avery-Stil

CD-ROM, komplett deutsch

34,95

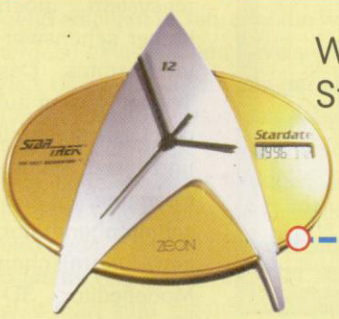


Master of Magic

Erkundet und erobert Zauberwelten! Ein Spiel, das strategische Eroberung und Fantasy-Abenteuer in einem Produkt vereint

CD-ROM, komplett deutsch

34,95



What's the time?
Star-Trek-Wanduhr

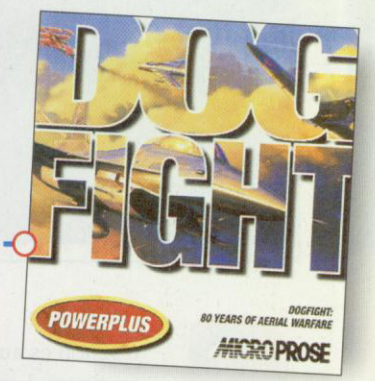
nur

49,95

NEU

Dogfight

24,95



Einzigartige Simulation der Flugtricks und -techniken aus 80 Jahren Kampfflugtechnik

CD-ROM

Fantasy-Pack Vol.2

Lost in Time & Hand of Fate



PC 3,5"

CD-ROM

zusammen nur

34,95

Armbanduhr Deep Space Nine



Talking Watch

Beim Öffnen der Uhr erklingen authentische Geräusche

39,90

Bitte Bestellkarte im Heft benutzen oder anrufen unter

0 56 51/97 96 20

Weitere Angebote findet Ihr auf unserer Heft-CD oder online unter

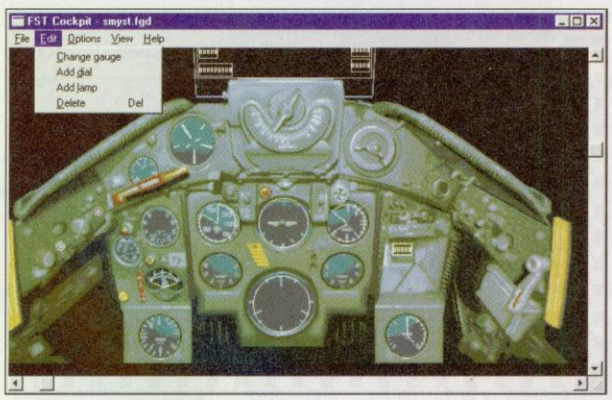
http://www.tronic.de

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: : info@tronic. de

WEGE ZUM EIGENEN SPIEL (2)

Batteries included

Zum selbstgemachten Spiel führen viele Wege. Die im letzten Heft vorgestellten Leveleditoren sind zwar schon mal eine gute Fingerübung auf dem Weg zum Spieledesigner, aber – wenn man etwas mit persönlichem Touch basteln möchte – letztendlich doch zu unflexibel. Etwas weiter gehen dedizierte Gamegeneratoren, die eine eigene Engine aufweisen.

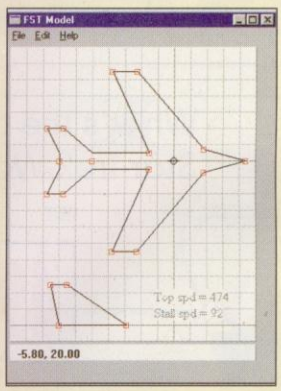


Flight Sim Toolkit

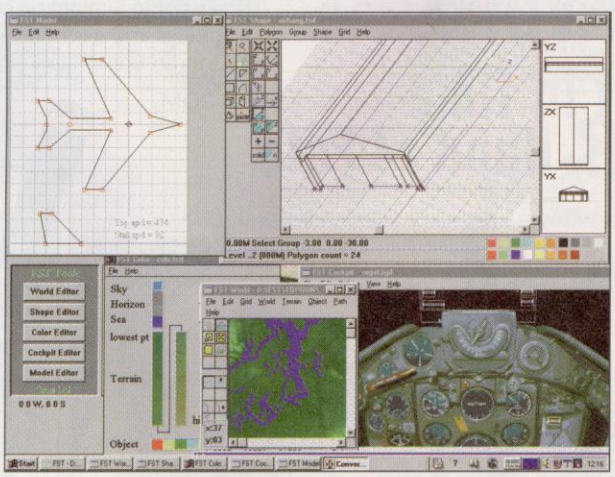
So schön es auch ist, in einem Levellayout herumzufuhrwerken, wer voller Tatendrang ist, stößt relativ schnell an die Grenzen der Leveleditoren. Da man im seltensten Fall Einfluß auf das Spielgeschehen nehmen und auch keine großartigen Veränderungen am Verlauf der Hintergrundstory oder der Grafik vornehmen kann, wird das ganze spätestens nach dem fünfzigsten selbstgebauten Level langweilig.

Zeit, die nächste Stufe auf dem Weg zum Gameproducer zu nehmen! Ein gutes Computerspiel besteht halt nicht nur aus Levels. Dedizierte Gamegeneratoren waren schon einmal zu Homecomputerzeiten sehr beliebt, sind jedoch in letzter Zeit etwas in Vergessenheit geraten. Die Grundidee eines solchen Genre-Autorensystems besteht darin, daß ein Programmierer, um ein Spiel zu produzieren, erst mal eine Engine und jede Menge Tools schreibt. Mit diesen Tools erzeugen dann Grafiker Animationen oder Hintergründe in einem Format, das die Engine problemlos verarbeiten kann, mixen Soundtüftler Geräuscheffekte, Musiken und so weiter.

Genaugenommen sind sogar die Leveleditoren aus dem letzten Heft solche Tools, mit denen ein Spezialist Ressourcen für Programmierer liefert. Nicht jeder aber, der gut programmieren kann, ist gleichzeitig auch ein guter Grafiker bzw. Leveldesigner oder umgekehrt. Wenn ein Spiel fertig ist, werden die feinen Tools im Grunde genommen nicht mehr benötigt. Spendable Spielehersteller packen deshalb häufig die vorhandenen Tools einfach mit auf die CD und nennen das fertige Produkt dann „XXX Construction Kit". In letzter Zeit passierte das aber immer seltener. Wer allerdings bereit ist, auf Flohmärkten zu stöbern oder eine Kleinanzeige aufzugeben, kann immer noch manche Perle ausfindig machen, mit der sich verblüffend gute, eigenständige Spiele entwickeln lassen.



Flight Sim Toolkit



Lindbergh & Partner

Ein Paradebeispiel für ein wirklich perfektes Construction Kit ist der **Flight Sim Toolkit** von Domark. Obwohl das Teil mittlerweile gut zwei Jahre alt ist, bietet das Flugsimulatoren-Autorensystem noch immer sehenswerte Features. Das Toolkit kommt auf drei Disketten (sic!) und bietet Simulatorengine, Landschaftengenerator, aerodynamischen Modelleditor, 3D-Konstruktionssystem, Cockpitdesigner, Palettenverwaltung, Projektcompiler und – damit der Spaß nicht zu kurz kommt – jeweils eine fertige Simulation aus dem militärischen und zivilen Bereich sowie ein ausgezeichnetes deutsches Handbuch.

Anwender erzeugen mit den Konstruktionstools unter Windows alle für die geplante Simulation notwendigen Ressourcen, speichern die Daten in einem Sammelverzeichnis und können anschließend die kompletten Flugsim inklusive blitzschneller Hi-Res-DOS-Engine an Freunde und Bekannte verschenken.

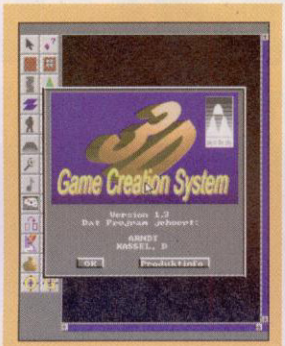
Als Erstlingswerk in der Schmiede des Redakteurs entstand damals übrigens innerhalb eines Wochenendes der legendäre, inoffizielle

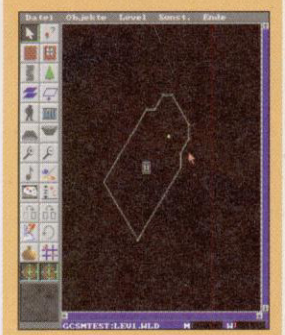
Jim-Knopf-Flugsimulator, mit dem man mit einer per Magnetkraft fliegenden Lokomotive wilde Piraten jagen konnte. Durch die Trennung von 3D-Modeller und Aerodynamik-Editor war es kein Problem, auf die ansonsten weniger flugfähige Dampflok die Aerodynamik einer F16 zu legen, was vor allem für spektakuläre Außenaufnahmen sorgte. Mit einem reinen Level- oder Map-Editor wäre das nicht möglich gewesen.

Das Beispiel zeigt, daß mit einem guten Autorensystem und etwas Phantasie durchaus völlig neue Ideen zu realisieren sind, ohne dabei das Genre zu verlassen.

Clone your own

Ein ebenfalls sehr beliebtes Genre sind die First-Person-Shoot'em-Ups. Es existiert zwar für fast jede kommerzielle 3D-Engine ein inoffizielles Construction Kit, mit dessen Hilfe sich Grafiken und Levels hervorragend editieren lassen, aber die Weitergabe eines solchen Levels erfordert, daß auch der Empfänger eine Originalversion des Spiels besitzt. Ein gänzlich neuer Spielablauf läßt sich überdies nicht festlegen. Für Freunde von Kellern und Gewölben bietet jedoch das **3D Game Creation System** von Pie in the Sky alles, was man zum Eigenbau benötigt. Die integrierte Entwicklungsumgebung liegt mit einem Preis von 129







3D Game Creation System

Spielkästen

Construction Kits gibt es reichlich, allerdings sind sie nicht immer einfach aufzutreiben. Da solche Systeme im allgemeinen zeitlos sind, kann man auch ruhig mal auf ein schon etwas angejahrtes System setzen, denn hier steht nicht die Aktualität der Engine zur Debatte, sondern was man damit erreichen kann. Nachfolgend eine Liste mit diversen Systemen. Angaben ohne Bezugsadresse bedeuten, daß das jeweilige System derzeit nicht mehr lieferbar ist. Ein wenig Suchaufwand auf Flohmärkten oder in Kleinanzeigenseiten bringt aber unter Umständen noch ein gut erhaltenes Exemplar.

Pinball Wizard 2000
Bezug: Ikarion Software, Aachen

3D GCS
Bezug: Jürgen Egeling Computer, Karlsruhe

Flight Sim Toolkit
Hersteller: Domark

3D Adventure Tookit
Hersteller: Domark

Unlimited Adventures
Hersteller: SSI

Game Builder Light
Shareware

Adventure Construction Kit
Shareware

Okay Soft
Inh. Herbert Wirnshofer
Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news 09674-8405

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!
NEU: Ab DM 250.- Rechnungsbetrag VERSANDKOSTENFREI (Inland)

▪ *Abuse*	DV	*66.90*	ESPN Extreme Games		56.90	Rebel Assault	DA 36.90
▪ *AH-640 Longbow*	DV	*84.90*	Extreme Pinball	DA	59.90	Rebel Assault 2	DV 79.90
Albion	DV	79.90	▪ *F 1 Manager 96*	DV	*73.90*	Renegade-Return to..	DV 57.90
Alone in the Dark Trilogy		68.90	▪ *Fantasy General*	DV	*67.90*	▪ *Riddle of Master Lu*	DV *75.90*
Angel Devoid	DA	59.90	▪ *Fast Attack*	DV	*65.90*	Ring der Nibelungen	DV 62.90
Anvil of Dawn	DV	71.90	Fifa Soccer 95 Classic	DV	33.90	▪ *Ripper*	DV *77.90*
Ascendancy	DV	55.90	Fifa Soccer 96	DV	79.90	Rivers of Dawn	67.90
Assault Rigs	DA	68.90	Form. One Grand P. 2	DA	94.90	Rise of the Robots 2	DV 82.90
ATF: Adv. Tactical Fi.	DV	78.90	Gabriel Knight 1	DV	25.90	▪ *RTL Samstag Nacht*	DV *46.90*
Bad Day on Midway	DA	74.90	▪ *Gender Wars*	DV	*69.90*	Sam + Max	DV 35.90
▪ *Bad Mojo*	DV	*81.90*	Grand Prix Manager	DV	85.90	Shadow of the Comet	DA 27.90
Batman Forever	DA	82.90	Hardball 5	DA	74.90	Shannara	DV 75.90
Battle Isle 2 Classic	DV	35.90	Hugo 3	DV	62.90	▪ *Shellshock*	DV *75.90*
Battle Isle 3	DV	71.00	Incredible Machine	DA	25.90	Shivers (Windows)	DV 76.90
Battles in Time	DA	61.90	Indy Car Racing 2	DA	75.90	▪ *Silent Hunter*	DV *69.90*
Betrayal at Krondor	DA	25.90	▪ *Kingdom O'Magic*	DV	*69.90*	Silent Steel (Windows)	DV 103.90
Biing	DV	59.90	Kings Quest 7	DV	38.90	Sim City 2000 (Win'95)	DV 87.90
Bitmap Brother Comp.	DA	29.90	Kyrandia 3	DV	24.90	▪ *Simon t.Sorc.2 (Win'95)*	*75.90*
Bleifuß		56.90	Little Big Adv. Classic	DV	33.90	Speed Haste	DA 59.90
Bundesliga M. Hattrick		62.90	▪ *Mad TV 2*	DV	*73.90*	Star Trek:25th Aniv.	DA 27.90
Burning Steel 4	DA	41.90	MAG!	DV	69.90	Star Trek:A Final..	DV 72.90
Caesar 2	DV	77.90	Magic Carpet Plus	DV	33.90	Star Trek 2	DV 27.90
Casino Deluxe	DA	49.90	Manic Karts	DA	35.90	Stonekeep	DV 89.90
Chewy Esc v. F5	DV	62.90				▪ *Strike Base*	DV *71.90*
▪ *Chronicle o.t. Sword*		*75.90*				▪ *Super Stardust 96*	DA *48.90*
CivNet	DV	89.90				T-Mek	DV 74.90
Claim to Power (Win '95)		78.90				Team Chef	DV 81.90
Command + Conquer	DV	82.90				Terminator-F. Shock	DV 75.90
- Ausnahmezustand	DV	29.90				TFX Eurofighter 2000	DV 82.90
- The covert Operations		39.90				▪ *The Compl. Carriers at War*	*73.90*
▪ *Command + Congu. SVGA*		*82.90*				The Dig (Win 95)	DV 73.90
Conqueror a.d. 1081	DV	75.90				The Hive (Win 95)	DA 62.90
▪ *Conquest o.t. New World*		*82.90*				Themepark Classic	DV 33.90
Creature Shock	DV	24.90	▪ *Master of Antaris*		*82.90*	Thexder (Win 95)	DA 59.90
Crusader - No Remorse	DV	69.00	Mechwarrior 2 (Win'95)	DV	75.90	▪ *This Means War*	DV *71.90*
▪ *Cyberia 2*	DV	*75.90*	MegaTriPack	DA	38.90	Thunderhawk 2	DV 75.90
Cybermage	DV	80.90	Mega Pack 5	DA	78.90	Tie Fighter (SVGA)	DV 75.90
Cyberstorm	DA	77.90	Monopoly	DV	62.90	Tilt Pinball	56.90
Cyril Cyberpunk	DA	43.90	Myst Special Edition	DV	68.90	▪ *Tomcat Alley*	DV *57.90*
Daggerfall	DV	81.90	Nascar Racing	DA	27.90	Top Gun-Fire at Will	DV 95.90
▪ *Deadalus Encounter*	DV	*27.90*	NBA Live 96	DA	79.90	Torins Passage	DV 82.90
Deadline	DA	42.90	Need for Speed	DV	79.90	Touche-5th Musketier	DV 68.90
Death Gate	DA	75.90	NFL Quarterback Club 96		82.90	▪ *Track Attack*	DV *71.90*
▪ *Defcon 5*	DA	*75.90*	NHL Hockey 95 Classic	DV	33.90	Turrican 2	DV 57.90
Der Kapitalist	DV	73.90	NHL Hockey 96	DA	79.90	UEFA Champions L.	DA 79.90
▪ *Der Planer 2*	DV	*73.90*	Panzer General 2	DA	68.90	▪ *Virtual Snooker*	DA *77.90*
Destruction Derby	DA	88.90	▪ *PGA European Tour*	DA	*78.90*	Warcraft 2	DV 74.90
▪ *Die Fugger 2*	DV	*79.90*	PGA Tour 96-Data Disk	DA	39.90	- Zusatz CD	DV 26.90
▪ *Die Siedler 2*	DV	*69.90*	Pax Imperia		a.A.	▪ *- Levels & ADD-On*	*19.75*
Discworld	DV	75.90	Phantasmagoria	DV	82.90	▪ *Warhammer-Dark Crus.*	DA *62.90*
▪ *Duke Nukem 3D*		*77.90*	Pinball 95 (Win 95)	DA	53.90	Werewolf vs Comanche	DV 76.90
Dungeon Keeper	DV	85.90	Pinball Wizard 2000	DV	68.90	Westwood Compilation	DV 75.90
DSA 3-Schatten über Riva		a.A.	▪ *Pole Position*	DV	*84.90*	Wing Commander 4	DV 99.00
Earth Worm Jim 1+2	DV	64.90	Quest for Fame	DA	87.90	Worms	DV 65.90
Earthsiege 2	DA	71.90	ran Trainer 2	DV	68.90	▪ *- Reinforcment*	DV *37.90*
Ecco the Delphin	DV	59.90	▪ *Rayman*	DA	*59.90*	▪ *Zork Nemesis*	*75.90*
▪ *Elisabeth I.*	DV	*85.90*	Realms of Chaos	DA	44.90	Z	DV 75.90

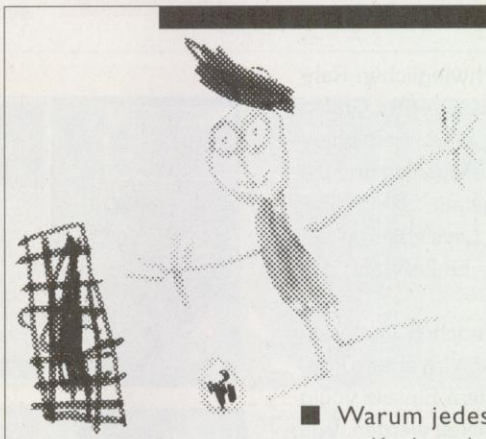
Form.1 Grand P.2 94.90
Duke Nukem 3D 77.90
Descent 2 79.90
CREATIV LABS 6x BLASTER CD LAUFWERK 189.-

kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl. Lösungsheften, Lernsoftware, Public Domain, Hardware

Soundblaster 16 pro Value Ed./IDE/pnp	165.-	MS SideWinder 3D Pro, incl. Fury 3	109.-
Soundblaster 32 PnP	252.-	MS SideWinder 3D Pro	92.-
Soundblaster AWE32 PnP	369.-	GRAVIS Grip Game System + NHL96	159.-
Gravis Ultrasound Plug & Play pro	319.-	GRAVIS Grip Game System + WWF	159.-
Gravis Ultrasound Plug & Play	229.-	GRAVIS "Grip Pads"	57.-
Roland SCM-15 (+ Ballade+Midi Interf)	619.-	GRAVIS Gamepad	39.-
Roland SCD-15	399.-	Wingman EXTREME	85.-
Yamaha DB 50 XG	189.-	Wingman LIGHT	49.-
Yamaha SW 60 XG	319.-	Thrustmaster XL Action	65.-
Mitsumi FX 600	279.-	Thrustmaster Formula T2 Lenkrad	235.-
NEC 4fach - Spin	159.-	Thrustmaster Wizard Pinball Control	73.-

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sowie Einzelnachnahmen sind leider mit teuren Gebühren verbunden, die nicht angenommen werden!

Vorauskasse oder Stammkunden DM 6,50 * Nachnahme DM 9,90 (+ DM 3,- Zkgeb.) * Ausland Vorauskasse DM 18,00
ACHTUNG: KEIN Ladengeschäft. Abholung bestellter Artikel nach Vereinbarung!



ich werde spiele mal Fußballer

■ Warum jedes Jahr 2000 Kinder an Krebs erkranken, ist bis heute nicht geklärt. Sicher ist, daß wir Ihre aktive Hilfe brauchen, um Diagnose, Behandlung und Forschung ständig weiterentwickeln und verbessern zu können. Damit unsere Kleinen eine große Zukunft haben –

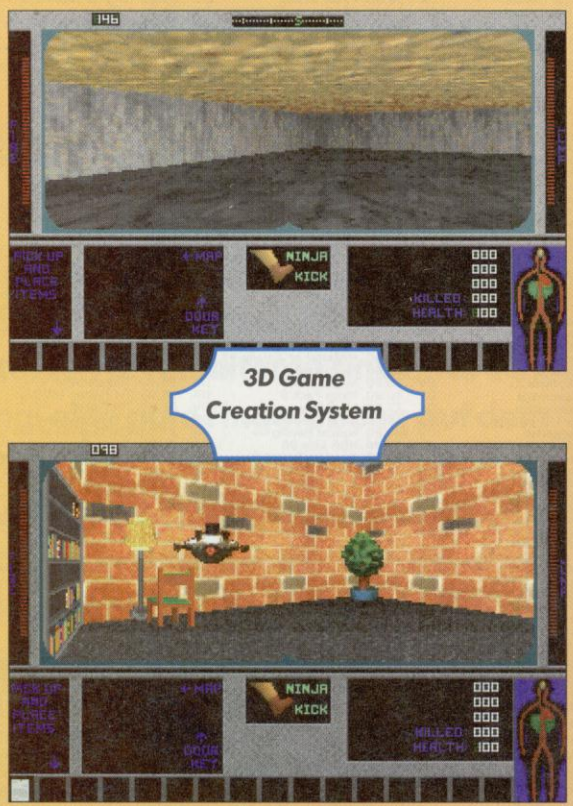
Dem Leben zuliebe.

Deutsche KinderKrebshilfe
Helfen. Forschen. Informieren.

90 90 93

Spendenkonto · Sparkasse Bonn · BLZ 380 500 00

DEUTSCHE KREBSHILFE



Im Prinzip gemacht, um Spiele in der Art indizierter Titel selbst zu entwerfen, können mit dem hochinteressanten Paket auch gänzlich unblutige Adventures gestrickt werden

und wird daher sehr gerne eingesetzt.

Flip oder Flop

Ebenfalls ganz neu ist der **Pinball Wizard 2000** von Ikarion. Obwohl die eigentliche Flipperengine gegenüber aktuellen Hits etwas blaß aussieht, machen die mitgelieferten Editoren durch den integrierten Bastelspaß eine Menge wett.

Construction Kits für Flipper haben eine lange Geschichte. *Das Pinball Construction Kit* für Atari und C64 war das erste Programm seiner Art, und mit dem Macadam Bumper gab es vor zehn Jahren schon einmal einen Pinball-Bausatz.

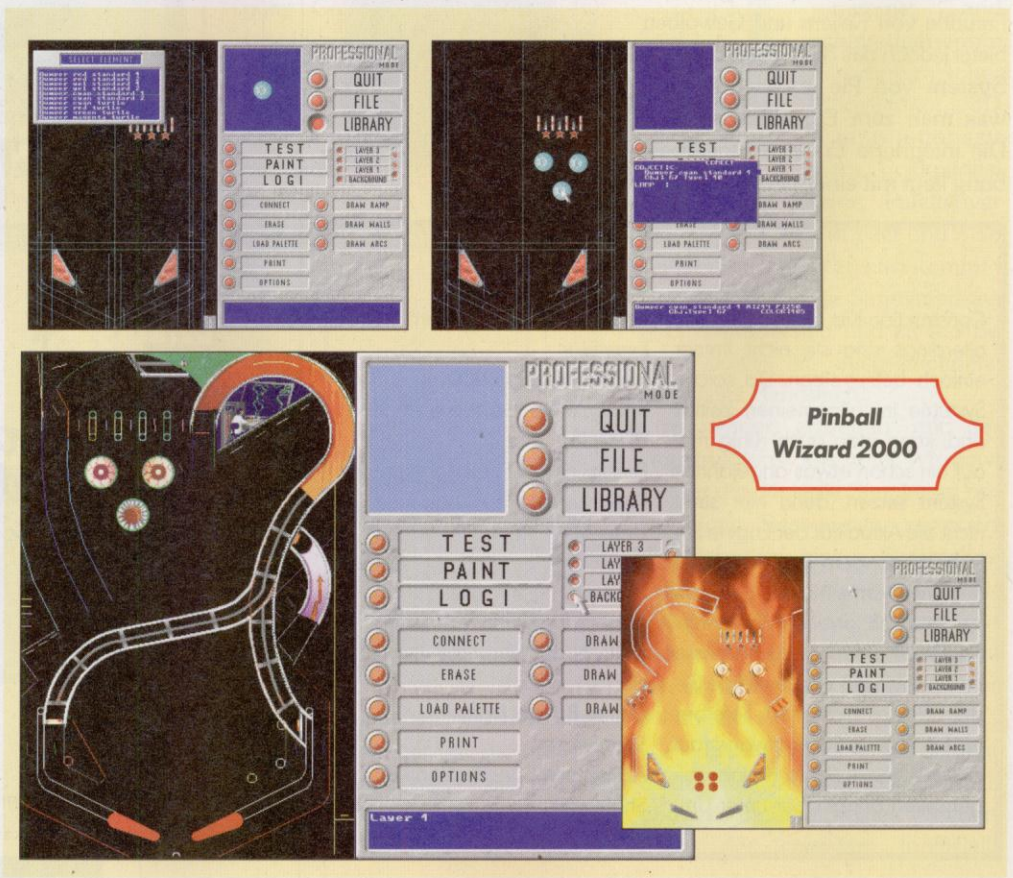
Der Pinball Wizard 2000 ist den heutigen Verhältnissen angepaßt und bietet farbenfrohe Grafik, Sound und Flipperkonstruktionen, an die vor zehn Jahren noch niemand dachte. Auch bei diesem System sind wieder die mitgelieferten Spezialeditoren, mit denen sich Grafik, Spielfeldaufbau, Hindernisse, Sound, Zählerlogik und bei Rampenflippern die Ebenenverwaltung komfortabel handhaben lassen, das Maß der Dinge.

Der Programmieraufwand richtet sich je nach Erfahrungsgrad des Designers und der Komplexität des Tisches. Ein einfacher Tisch kann fast komplett mit Mausklicks programmiert werden. Soll der Flipper aber einen bestimmten „Lösungsweg" aufweisen, dann kommt man um ein paar Zeilen Script nicht herum. Auch hier gilt jedoch wieder, daß die Pinball-Scriptsprache mit sehr weniger leistungsstarken, aber verständlichen Befehlsstrukturen auskommt. Wo man in einer Hochsprache wie Basic oder Pascal mehrere Seiten Listing braucht, reicht hier oft ein einziger Befehl. Häufig sind Scriptsprachen an die Basic-Syntax angelegt und stellen eine gute Vorstufe zum besseren Verständnis von Programmabläufen dar. Die fertigen Tische können vom Programm mit einer Engine versehen, auf Disketten kopiert und an Freunde weitergegeben werden. Auch wenn sich die Qualität nicht mit der von kommerziellen Flipperspielen messen läßt, kann man damit viel Eindruck machen, denn einem geschenkten Flipper schaut man bekanntlich nicht in den Auswurfschacht.

DM noch im erschwinglichen Rahmen, bietet Level-, Objekt-, Grafik- und Soundeditor, eine reichhaltige Library zum Schnelleinstieg und die notwendige lizenzfreie 3D-Engine. Im Gegensatz zu Leveleditoren hat man hier vollen Einfluß auf das Spielgeschehen.

Durch die zahlreichen Optionen wie zum Beispiel ein Inventory können bei geschicktem Einsatz völlig neue Ideen entwickelt werden. Will man das System jedoch voll ausreizen, kommt man um ein wenig Programmierung nicht herum. Die Scriptsprache von 3D GCS kommt aber mit wenigen, leicht verständlichen Befehlen aus und kann auch von Programmierneulingen schnell erlernt werden.

Das Tool ist übrigens auf CD oder Diskette erhältlich und hat ein deutsches Handbuch. Obwohl die Grafikengine nicht mehr dem letzten Stand entspricht, bietet das System viele Modifikationsmöglichkeiten bei einfacher Handhabung



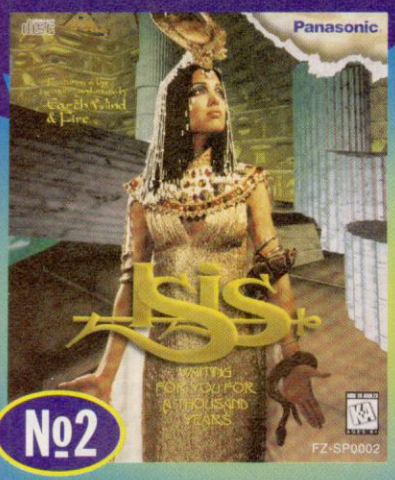
FUNWARE

Die neuesten Games und Entertainment-CD-ROMs.



Unsere aktuellen Top Ten

1. LoveVision – Philips – Musik-Adventure – DM 49,
2. Bis mit Bath, Wind & Fire – FunWare – Adventure – DM 99,
3. Blue Collection – Aztech – Collection – DM 99,
4. Bad Day on the Midway – Time Warner – Adventure – DM 99,
5. Jewels of the Oracle – Navigo – Adventure – DM 99,
6. Rotation – Navigo – Adventure – DM 99,
7. Telefonbuch Ratsland – DeTeMedien – Telefonbuch – DM 29,
8. Europa Atlas – Infogrames – Edutainment – DM 69,
9. Frobrin – Time Warner – Strategie – DM 69,
10. MTV Unplugged – Viacom – Musik-Lexikon – DM 89,



№2

Isis

Eine fesselnde Kombination aus gerenderter 3D-Grafik, echten Schauspielern und Live-Music von Earth, Wind & Fire. Finde die drei Kristalle in den Pyramiden und setz damit die Raumschiffe in Gang. Dann kann die Reise losgehen... Diese CD enthält Live-Musik!

DM 99,95

Außerdem:
Gratis Demo-CD-ROM bei Ihrem FunWare-Händler. Mitnehmen und testen!

Featured by: Time Warner Interactive, Navigo, Virgin Interactive entertainment, UpToDate

MAC/PowerMAC
Sys.7.1, 68040, 8MB RAM, 256 Farben, 2-speed CD-ROM, E

WIN
486DX2/66, 8MB RAM, 4MB Fest., 256 Farben, Soundblaster 2-speed CD-ROM, WIN 3.1, runs best with WIN 95, E

Ja, bitte schicken Sie mir die neue FunWare CD-ROM.

Name

Straße

PLZ/Ort

Tel.: Fax:

e-mail Adresse Computersystem

P-Card Nummer

Bitte ausfüllen und abschicken an: UpToDate · Postfach 701647 · 22016 Hamburg

„FunWare" gibt's im gut sortierten Fachhandel.
Oder bei UpToDate 0180/532 36 60 0180/532 36 69
Eine aktuelle Liste der führenden Händler bekommen Sie unter der Telefon-Nr.: 0180/532 36 60

Spiele-Werkbank

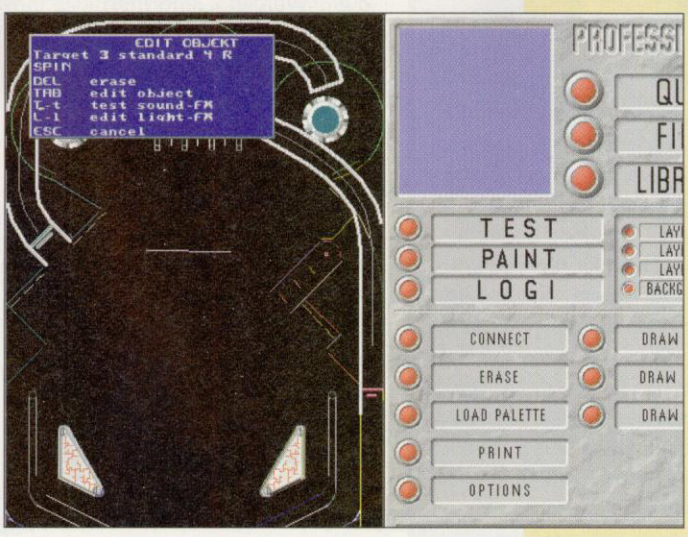
Für nahezu jedes Genre existiert irgendein Construction Kit, mit dessen Hilfe man völlig neue Spiele entwickeln kann. Genregrenzen sind fließend, und selbst wenn man meint, schon alle Jump'n'Run-Ideen zu kennen: Die Softwareindustrie wird sich schon irgend etwas Neues ausdenken. Warum also nicht selbst einmal ausprobieren?

Construction Kits sind ein ausgezeichneter Weg, um eine Idee sozusagen ins Unreine umzusetzen. Selbst wenn man im Endeffekt nicht mit Engine und Grafik zufrieden ist, kann man schon mal mit der Idee hausieren gehen und zu einem zeichenbegabten Freund sagen: „Sieh mal, so stelle ich mir das vor. Ich brauchte nur noch ein wenig Hilfe bei der Grafik."

Im nächsten Teil der Serie werden sogenannte Autorensysteme vorgestellt. Die Palette dieser Multimedia-Entwicklungssysteme reicht vom Shareware-Slideshowgenerator bis hin zum kompletten, integrierten Toolsystem, mit dem sich einfach alles realisieren läßt. ❑

tom





Pinball Wizard 2000

DOGZ - DER PAUSENHUND

Herrchen gesucht!



Warum sollten Bildschirmschoner eigentlich immer nur den Bildschirm schonen und nicht auch einmal etwas Unterhaltung bringen? Ein ganz neues Produkt beweist, daß es anders geht.

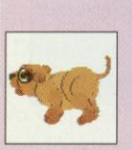


Vorsicht vor dem Hunde!

Elektronischer Stammbaum



1. Setter: Bootz
Die Rasse der Bootz wurde den Irischen Settern nachempfunden. Sie wachsen zu großen und starken Dogz heran, die immer wieder gerne mit ihren Besitzern kämpfen.



2. Terrier: Scrappy
Die Scrappies stammen eindeutig von den Terriern ab und versuchen alles, um gestreichelt zu werden. Ein Blick in die Augen der Terrier kann selbst Steine erweichen.



3. Chihuahua: ChiChi
Diese Rasse hat extreme Ähnlichkeit mit Chihuahuas. Sie lieben es, hinter Bällen herzurennen, sind aber nur schwer dazu zu überreden, sie auch wieder herzugeben.



4. Mischling: Chip
Endlich auch mal ein Hund für die Mischlingsfans. Diese Tiere sind extrem lernfähig und lassen sich mit Leckereien zu fast allem überreden.



5. Bulldogge: Jowls
Hier handelt es sich eindeutig um einen Vertreter der Rasse Bulldogge. Diese Tiere lassen sich gut als Wachhunde einsetzen, sind aber harmloser, als sie mit ihrem Gebelle erscheinen.

Ein nicht ganz typischer Vertreter der Gattung „Rettet meinen Monitor" ist Dogz von P.F. Magic, das in Deutschland von Mindscape vertrieben wird. Hier steht nicht der Schutz des Equipments im Vordergrund, sondern Unterhaltung ist angesagt.

Nachdem man das Programm gestartet hat, kommt man zuerst in das Adoptionsprogramm. Fünf Hundehütten, gefüllt mit niedlichen Welpen der verschiedensten Rassen, warten darauf, erkundet zu werden. Ein Klick, die Tür geht auf, und ein Hundekind erscheint auf dem Desktop.

Alles ist mit Hilfe der WinG-Technik realisiert worden, und die Animationen laufen absolut ruckelfrei ab. Die netten kleinen Viecher sind zu den witzigsten Gesten und Tricks zu überreden, die alle grafisch perfekt dargestellt werden. Man kann das Tier mit dem Mauscursor in Form einer Hand streicheln, den Hund im Nacken greifen und über den Bildschirm transportieren oder mit einem Ball zum Spielen animieren. An solchem Spielzeug haben die Welpen enormen Spaß, und auch Kraulen steht extrem weit oben auf der Favoritenliste der elektronischen Wauwaus.



Hat man sich erst einmal auf ein Spielchen mit einem der niedlichen Viecher eingelassen, fällt es richtig schwer, es wieder in seine Hütte zurückzuschicken und sich das nächste Hundebaby anzuschauen. Auch nachdem man alle Rassen gesehen hat, fällt die Wahl nicht leicht, doch durch die Spielerei findet man irgendwann den Hund, den man adoptieren möchte.

Bei der Auswahl ist außerdem noch eine nette Dame behilflich, die einiges über die verschiedenen Rassen verrät und auch sonst nützliche Tips auf Lager hat. Einen Klick später kann man also schon stolzer Besitzer eines eigenen Hundes sein, den man innerhalb seines Zwingers, sprich Fensters, einsperren, oder auf dem Desktop herumtollen lassen kann, wo er hin und wieder von der schnöden Arbeit ablenkt und die Aufmerksamkeit auf sich zieht.

Dressurakt

Hat man sich für einen der niedlichen Hunde entschieden, stehen gleich wesentlich mehr Tools und Spielzeuge zur Verfügung, um den Kleinen zu beschäftigen. Auch ein Pinsel ist zur Hand, um den Hund je nach Geschmack und Charakter unterschiedlich einzufärben. (Das ist jedoch keinesfalls zur Nachahmung bei echten Hunden zu empfehlen!)

Das wichtigste für Herrn und Hund ist – wie im richtigen Leben – die Versorgung mit Essen und Trinken. Von einigen Dogz-Besitzern war schon zu hören, daß vernachlässigte Tiere dazu neigen, gemein und bösartig zu werden. Also Vorsicht vor Bissen in die virtuelle Hand und das Füttern nicht vergessen!

Aber nicht nur für das leibliche Wohl will gesorgt sein, so ein kleiner Hund braucht auch Beschäftigung, damit er geistig nicht verkümmert. Für kleine Machtkämpfe mit dem Hund steht ein Schuh zur Verfügung, in den sich die Vierbeiner gerne verbeißen. Daran kann man sie auch getrost über den Bildschirm wirbeln, doch nach einiger Zeit lassen auch die besten Kiefermuskeln nach, und der Hund gibt



seine Beute wieder frei. Doch die meisten lassen sich nicht abschrecken und schnappen gleich wieder zu.

Wer seinem Liebling etwas Auslauf gönnen will, kann eine Runde Ball mit ihm spielen. Der Hund verfolgt dabei das Spielzeug und versucht, es durch mehr oder weniger geschickte Sprünge zu erreichen. Hat er es geschafft, so apportiert er glücklich den Flummi. Ein Doppelklick in das Spielfeld pfeift den Hund zurück, und er sollte prompt zu Herrchen kommen. Ist er etwas unwillig, so kann man auch zu Erziehungsmaßnahmen, sprich: zur Wasserpistole, greifen und dem ungehorsamen Haustier damit einen feuchten Verweis erteilen. Die elektronischen Mitbewohner sind nämlich äußerst wasserscheu, schütteln sich kräftig und parieren danach in der Regel wesentlich besser.

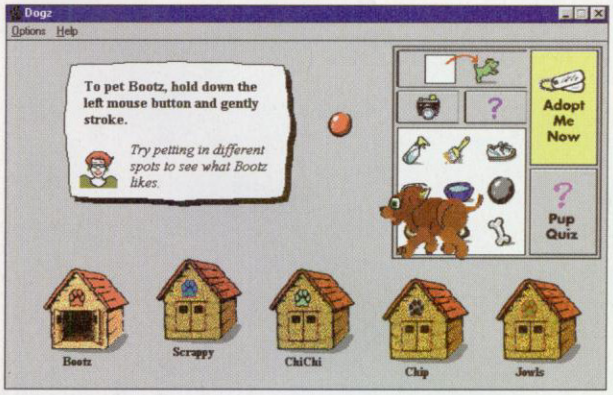
Aber Vorsicht! Zuviel Tadel kann schaden; oft läßt sich mit Belohnungen wesentlich mehr ausrichten. Mit einer der drei wählbaren Belohnungen ist der Hund auch leicht zu Tricks zu überreden: Männchen machen gehört dabei zum Standardrepertoire. Interessanter wird es, wenn der vierbeinige „Flohzirkus" durch einen Handstand oder Rollen auf sich aufmerksam macht. Hat das Tier ein Kunststück erst mal erlernt, versucht es, durch Wiederholen an neue Leckerli zu kommen.

I.Q.-Kunde für Hunde

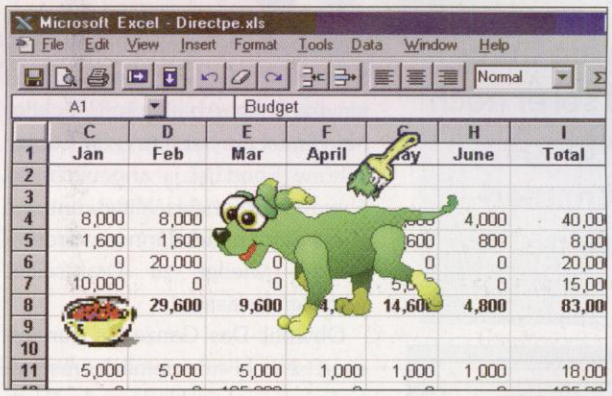
Auch ein so toll animiertes Spielzeug wie Dogz kann sehr schnell langweilig werden, wenn die Programmlogik nur begrenzte Aktionen zuläßt. Hier haben die Programmierer von Dogz jedoch Vorsorge getroffen. Das Programm verfügt nicht über eine vorgefertigte Anzahl Tricks, die die Tiere dann vorführen können, sondern verleiht den elektronischen Lebewesen künstliche Intelligenz. Das bedeutet für den Benutzer, daß sein Tier sich auf ihn einstellt und einmal erlernte Tricks auch wiederholen kann. Natürlich hat auch der Umgang mit dem Tier Auswirkungen auf seine Verhaltensweisen: Ein „mißhandelter" Hund kann sein Herrchen natürlich deutlich schlechter leiden als ein gut genährter und betreuter Vierbeiner.



Die Grafikengine wurde ebenfalls ganz auf dieses neue Programmierkonzept abgestimmt: Mit Hilfe einer von P.F. Magic entwickelten Meta-



Per Mausklick wird man zum Hundebesitzer



ball-Engine für WinG sind immer wieder neue Mutationen möglich, die Kunststücke ermöglichen, die der Hund zuvor noch nicht beherrschte, und ein Blick aus den treuen Hundeaugen läßt die Herzen aller Tierliebhaber schmelzen.

Rettet den Schirm

Das Programm ist auch als Screensaver für Windows 3.11 und Windows 95 einzusetzen. Wie es sich für einen guten Hund gehört, schläft der elektronische Gefährte ziemlich häufig. Wird es ihm jedoch langweilig, so aalt er sich ein wenig auf dem Bildschirm herum oder beginnt, den Mond anzuheulen. Versucht jemand an den Rechner zu gelangen, der mit einem Paßwort geschützt ist, so kommt ziemlich schnell Leben in den Hund und er verbellt den unbefugten Benutzer.

Dogz ist eines der interessantesten und unterhaltendsten Programme, das in letzter Zeit für Windows erschienen ist. Sowohl Grafik und Sound als auch die Programmengine sind sauber programmiert und versprechen langen „Spiel"-Spaß. Durch das Programm hatte in der ersten Zeit sogar unser redaktionseigener echter Hund unter mangelnder Aufmerksamkeit zu leiden. Für Tierliebhaber ist Dogz ein absolutes Muß!

Info: Mindscape Deutschland
Preis: ca. 30 DM

❑
ag

Kunterbunte Vierbeiner

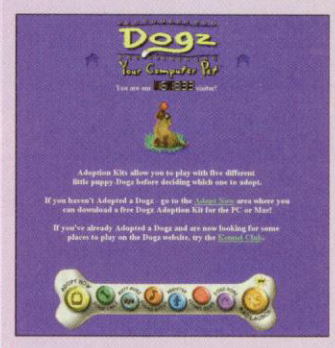






P.F. Magic im Net

Dogz beginnt gerade eben, weltweit für Aufruhr unter allen Spielen und Verspielten zu sorgen. Zeugnis davon legt nicht zuletzt die gut besuchte Web-Site von P.F. Magic ab. Hier findet man außer den internationalen Registrierkits, die nicht für Deutschland gelten, aber einen guten Eindruck von dem Programm geben, auch jede Menge Bilder, die Fans der elektronischen Haustiere von ihren Lieblingen gemacht haben. Darunter sind nicht nur einfache Screenshots zu finden, sondern auch komplette Gemälde rund um die Dogz. Auch Anekdoten zum Thema Desktop-Hund sind hier in rauhen Mengen vorhanden.





THEMA

ANGELSPIELE

Würmer baden

Kein Sport, der nicht auch ein Computerspiel hergäbe – und sei er noch so exotisch. Digitales Sportangeln zum Beispiel ermöglichen mittlerweile gleich mehrere Produkte.

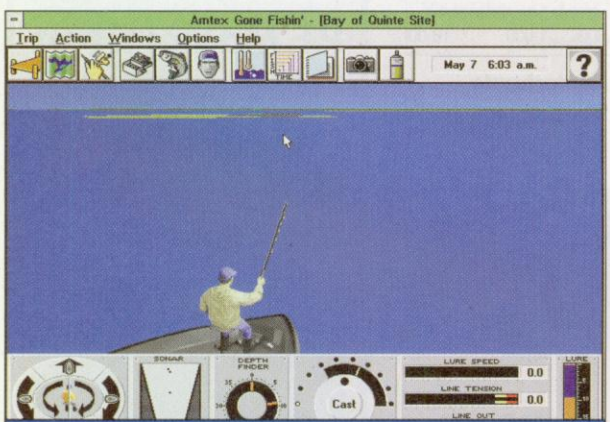
Was macht eigentlich Franz Gans, wenn Oma Duck wieder einmal vor Arbeit nicht weiß, wie sie auch noch den Sonntagskuchen für ihre berühmten drei Enkel schaffen soll? Richtig: Man findet ihn beim Angeln! Dieser schöne Sport ist ja angeblich ein überaus geeignetes Mittel, um vor lauter Streß hauchdünn gewordene Nerven wieder zu Drahtseilen wachsen zu lassen.

Obwohl: Das Ganze als Turniersport ist wohl eine ziemlich ernsthafte Angelegenheit. Und wo der Wettbewerb eine wichtige Rolle spielt, gibt es in aller Regel auch genug Stoff, um ein Computerspiel daraus zu machen. So gibt es schon seit Jahren – ja fast seit Anbeginn der PC-Zeit – einschlägige Sharewaretitel, die das digitale Sportangeln zum Spielvergnügen machen. Offenbar nicht erfolglos, denn gerade in jüngster Zeit schicken einige renommierte Firmen eigene Titel ins Rennen um die besten Fanggründe.

Den Anfang machte vor etwas mehr als einem Jahr Brøderbund mit einem Spiel der Firma Amtex: **gone fishin'** kam sinnigerweise in einer nachempfundenen Köderbox und wurde hierzulande über NBG vertrieben. Um die Jahreswende herum folgte Sierra mit **Trophy Bass**, und nun lassen Electronic Arts mit **TNN Bass Tournament** ein weiteres virtuelles Fischerboot zu Wasser.

Wer das alles von vornherein für eine Schnapsidee hält, sollte unbedingt einmal selbst probieren: Erstaunlich ist es allemal zu sehen, wie selbst starke Skeptiker nach einer Weile dem Angelfieber verfallen. Immerhin darf so – unabhängig von widrigen Witterungsverhältnissen, Mückenangriffen und der Notwendigkeit, Tieren ein Leid anzu tun – der Jagdlust, die tatsächlich in jedem ein wenig steckt, freier Lauf gelassen werden.

Das Prinzip ist immer dasselbe. Zunächst kümmert man sich um die passende Ausrüstung mit geeigneten Ruten, Leinen, Spulen und Ködern, dann tuckert man mit dem Pixelboot über einen ausgewählten See (der in der Regel echten amerikanischen Gewässern nachempfunden ist). Wenn schließlich ein vielversprechender Fanggrund gefunden worden ist, wird die Angel ausgeworfen.



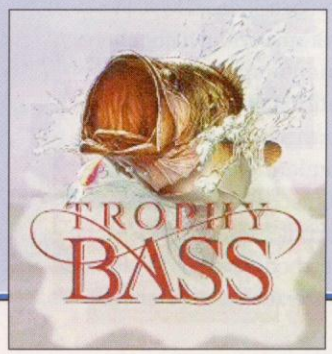
gone fishin'

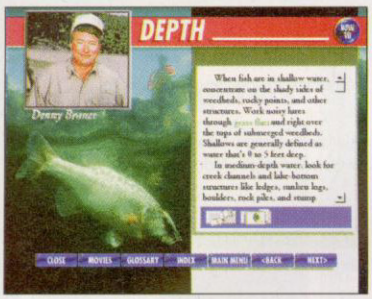


Das Angelspiel aus dem Hause Amtex/Brøderbund legt den Schwerpunkt auf den Simulationsaspekt. Es beginnt in einem lauschigen Winkel eines riesigen Sees, und zunächst muß im Angelshop die passende Ausrüstung geliehen werden. Dann geht's schon aufs Wasser, und mit Hilfe des Bordradars (!) macht man schnell geeignete Fanggründe aus. Ist die Angel ausgeworfen, heißt es warten, und wenn ein Fisch angebissen hat, dann geht's ans Einholen. Wie in der Wirklichkeit sieht man so gut wie nichts vom Fisch, bis er tatsächlich im Boot ist.

Trophy Bass

Sierras Angelspiel bietet nebenbei gleich noch eine Art Multimedia-Lexikon zum Thema Sportangeln. Mehr als die Simulation steht allerdings das Spiel im Vordergrund, denn um die Ausrüstung z. B. muß man sich wenig Gedanken machen. Alles Notwendige steht jederzeit automatisch zur Verfügung. Im Gegensatz zu **gone fishin'** hat man die Fische im Umkreis des Boots im Blick, was auch die Wartezeit bis zum Biß ein wenig spannender macht.





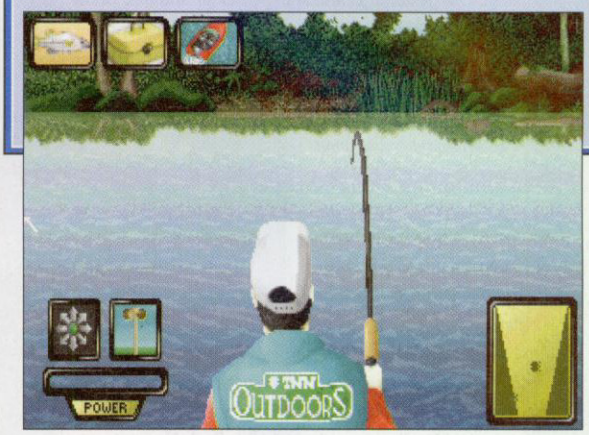
Nun heißt es, auf den ersten Biß zu warten. Aber dann geht auch schon die Action los. Einen solchen Flossenträger an den Haken zu bekommen, ist nur der kleinste Teil der Miete. Bis er tatsächlich im Boot ist, kann noch eine Menge passieren. Mit Fingerspitzengefühl gilt es, die Maus zu führen, damit weder die Leine reißt, noch die Beute wegen nachlassender Spannung vom Haken springt. Zum Glück steht in allen Spielen der eine oder andere Experte mit hilfreichen Ratschlägen zur Seite, wenn's am Anfang gar nicht klappen will. Und natürlich gibt's neben dem „Übungs"- jeweils auch einen Turniermodus, in dem man sich mit computersimulierten oder sogar echten Mitstreitern messen kann. Alles wird natürlich erheblich schwieriger, wenn man an den entsprechenden Optionen dreht. Wind und Wetter, die Tageszeit und die Dauer der einzelnen Turnierrunden, Beschränkungen der Ausrüstung und der Zahl gewerteter Fische – alles läßt sich vor Beginn eines Törns ganz nach Wunsch festlegen. Hat man es am Ende in die Highscore-Liste mitten unter die Profis geschafft, dann kommt auf jeden Fall ein wenig Stolz auf, und ob Ihr es glaubt oder nicht: Schnell erwischt man sich dabei, wie man anfängt, mit den Erfolgen zu prahlen, als hätte man die Kühltruhe tatsächlich voller toller Hechte!

❑

sma

TNN Bass Tournament

Das neue EA-Angelspiel wird in dieser Ausgabe getestet (siehe Seite 84). Man hat sich bemüht, aus Simulations- und spielerischer Sicht jeweils das Beste zu bieten. Hier muß zwar die Ausrüstung in weiten Teilen selbst zusammengestellt werden, aber nach dem Auswurf der Angel kann ebenfalls jederzeit genau verfolgt werden, wie es um Köder und Fische steht. Im Grunde ist die Einholphase aber hier am wenigsten spannend: Die Kontrolle der Zugspannung ist nämlich allzu einfach, und es bleibt lediglich ein Geduldsspiel, bis der Fisch an Bord ist.



Jet Stream

Internet: http://www.trv.de/JetStream
Bestellannahme rund um die Uhr, auch am Wochenende.
BTX: BESTELL-NEUHEITEN SERVICE:KÜHL#
TEL: (07247)946170
(07247)946171
(07247)946172
FAX: (07247)3549

Hard &Sofware Versand
Postfach 1243
76346 Linkenheim

DV - deutsche Version
DA-deutsche Anleitung
EV-englische Version
(*)-bei Druck noch nicht verfügbar
(Vorbestellung empfohlen)
a.A.-auf Anfrage

Händleranfragen erwünscht

Abholung zu Versandpreisen nur in der Versandzentrale Linkenheim möglich.
Ladenlokal: Bahnhofsplatz 3,76646 Bruchsal

PC CD-Rom

AH-640 Longbow	DV	*84,99
Albion	DV	79,99
Alone in the Dark 1+2+3	DV	69,99
Angel Devoid (4CD)	EV	*59,99
Assault Rigs	DA	69,99
Battle Cruiser 3000AD	DV	*64,99
Big Red Racing	DA	74,99
C&C SVGA /Win95	DV	*89,99
Caesar 2	DV	69,99
Chronicles of the Sword	DV	*69,99
Chronomaster	DA	74,99

Civilization 2 DV 74,99

Comix Zone	DV	54,99
Command & Conquer	DV	89,99
Command & Conquer Mission	DV	29,99
Command Aces of the Deep	DV	79,99
Conqueror A.D.	DV	79,99
Conquest o. t. New World	DV	*79,99
Crusader	DV	79,99

Cyberia 2 DV *69,99

D	DV	*79,99
Das schwarze Auge 3	DV	*79,99
Defcon 5	DV	54,99
Der Planer 2	DV	*74,99

Decent 2 DA 79,99

Descent 2 Mission Builder	DA	*39,99
Diablo /Win95	DV	*
Die Fugger 2	DV	79,99

Die Siedler 2 DV *72,99

Discworld	DV	74,99

Duke Nukem 3D *79,99

Dungeon Keeper	DV	*79,99
Earth Siege 2 /Win95	DA	*79,99
Earthworm Jim 1+ 2	DV	*64,99
Elisabeth 1	DV	*89,99

F1 Manager96 DV *69,99

Fast Attack	DV	*69,99
FIFA Soccer 96	DV	79,99

Formular OneGP2 DV *99,99

Gabriel Knight 2	DV	*84,99
Gender Wars	DV	*69,99
Hardball 5	DA	74,99

Kingdom of Magic DV *69,99

Little Big Adventure	DV	*29,99
Mad TV 2	DV	*74,99
MAG!!!	DV	69,99
Magic Carpet 2	DV	69,99
Manic Karts	DA	34,99
Master of Antares	DV	*
Master of Xenos	DV	*89,99
Mechwarrior 2 Exp.-Pack	DV	39,99
Mechwarrior 2 Spec.Edition	DV	84,99
Myst Spec. Edition 2	DV	*64,99

Nascar Racing DA *29,99

NBA Live 96	DV	79,99
Need for Speed	DV	79,99
Panzer General 2	DA	64,99
PGA 486 Tour Golf 96	DA	69,99
PGA Tour 96 Data Disk	DA	34,99
Pinball 3D VCR	DA	49,99
Pole Position	DV	74,99
Police Quest SWAT	DV	*74,99
Pro Pinball - The Web	DV	49,99
Quest for Fame	EV	89,99
Ran Trainer 2	DV	64,99
Rayman	DV	54,99
Rebel Assault 2	DV	*79,99
Revolution X		*84,99

Riddlle of Master Lu DV 84,99

Ridge Racer	DA	*54,99
Ripper	DV	*79,99
Rise of the Robots 2		84,99
S.T.O.R.M.		*79,99

Shannara DV *74,99

Shell Shock	DV	*74,99
Silent Hunter	DV	*69,99
Silent Thunder /Win95	DA	*84,99
Space Bucks	DA	*69,99
Star Trek 1 / 25th Anniv.	DV	24,99
Star Trek 2	DV	*24,99
Star Trek 3 - TNG a Final Unity	DV	99,99
Star Trek Deep Space Nine	DA	69,99
Strike Base	DV	*64,99
SU - 27 Sukhoi /Win95	DV	*69,99
Syndicate 2 / Wars	DV	*79,99
Teamchef	DV	84,99

Terminator - Future Shock	DV	74,99
Terra Nova	DA	69,99
TFX - Euro Fighter 2000	DV	84,99

The Dig DV *69,99

This means War! DV 74,99

Thunder in Paradise		*54,99
Thunderhawk 2	DV	64,99
Tie Fighter + Data SVGA	DV	69,99
Top Gun - Fire at Will	DV	99,99
Urban Runner	DV	*84,99
Virtual Snooker	DA	*84,99
Warcraft 2	DV	79,99

Warcraft2 Exp.Pack DV *24,99

Warhammer im Schatten DV 64,99

Warhammer Dark Crusader	DA	*69,99

Wing Commander4 DV 94,99

Worms	DV	69,99

Worms Data DV 34,99

Z DV *69,99

Zork Nemesis	EV	79,99

SONY-Playstation

Sony Playstation	509,00
Alien Triologie	84,99
D	74,99
Need for Speed	89,99
Wing Commander 3	89,99

Sega Saturn

Sega Saturn	589,00
D	84,99
Magic Carpet	89,99
Sega Rally	99,99
Shell Shock	69,99

Joysticks

Gravis Game Pad	37,99
Gravis Firebird	119,99
Formular T2 Lenkrad+Pedals	239,99
CH Pedals	109,99
CH Pro Throttle	199,99
CH Flight Stick Pro	124,99
Wing Man Extreme	87,99
MS Sidewinde 3D Pro+Fury3	99,99

Hardware

4-Speed CD Rom	110,00
6-Speed CD Rom	230,00
Quantum Fireball 1,2GB	400,00
Cherry Tastatur Win 95	70,00
Pentium Board+Intel P100	650,00
PS/2 4MB Ram Modul	150,00
PS/2 8MB Ram Modul	280,00
Sound Blaster 16 Vibra	180,00
Sound Blaster 32 pnp	290,00

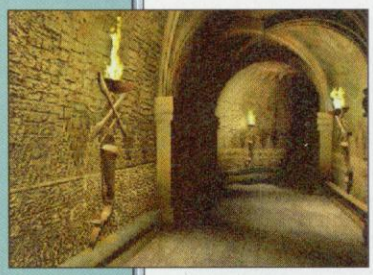
Preisliste kostenlos anfordern.

Vorkasse DM6,90 (Eurocheck bis DM400,-) oder Überweisung). Bei Nachnahme (DM10,50) zzgl. Nachnahmegebühr (DM 3,-).
Für bestellte und nicht angenommene Ware berechnen wir DM 20,- pauschal!
Für Druckfehler übernehmen wir keine Haftung. Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.

Ab DM 250 keine Portokosten

Die Ruhe vor dem Sturm

Eigentlich schien es, als sollte in diesem Jahr die große Frühjahrsflaute auf dem Spielemarkt ausfallen. Und in der Tat gibt es auch in diesem Monat gleich mehrere Dutzend neue Titel, die zum großen Teil wirklich nicht von schlechten Eltern sind. Trotzdem wird man das Gefühl nicht los, daß augenblicklich so etwas wie die Ruhe vor dem großen Sturm herrscht. Sogar der Bericht von der ECTS-Frühlingsmesse in dieser Ausgabe zeigt: Die gesamte Branche fiebert einer anderen Show entgegen, nämlich der E3, die noch im Mai Hersteller, Distributoren und Journalisten nahezu vollständig nach Los Angeles locken wird. Und für dieses Großereignis werden ganz offensichtlich viele Perlen unter den geplanten Neuerscheinungen noch ein paar Tage lang als Geheimnisse gehütet.

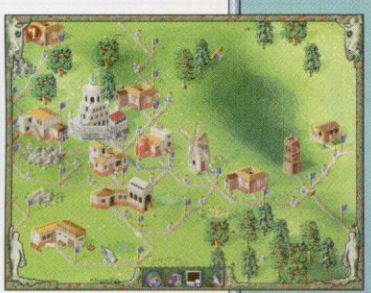


Zork Nemesis



Track Attack

Doch wie gesagt: Das Warten auf das noch unbekannte Neue versüßen eine ganze Menge erstklassiger Titel, die schon jetzt in die Regale der Händler einsortiert werden. **Zork Nemesis** von Activision zum Beispiel sollte wohl alle Adventure-Freunde begeistern. Es bietet nicht nur exzellenten Spielspaß, auch die Technik ist vom Feinsten, und insbesondere die tollen „Kameraschwenks" sollte man unbedingt gesehen haben. **Dogz** von P.F. Magic dagegen ist eigentlich gar kein Game, sondern im Grunde genommen ein Bildschirmschoner, aber als solcher so fesselnd und verspielt, daß ihn in der Redaktion längst niemand mehr missen möchte. **Track Attack** von Microprose ist hervorragendes Futter für Action-Freunde. Das aufregende Rennspiel auf wirklich verflixten Rundkursen kommt dem schon recht nahe, was sonst nur auf den neueren Konsolen wie der Playstation geboten wird.



Die Siedler II

Lange haben wir auf **Die Siedler II** von Blue Byte gewartet, doch es hat sich gelohnt: Obwohl im Vergleich zum Vorgänger der ganz neue Kick ausbleibt, werden sich Strategiefans die Finger danach lecken.



Dogz

Und dann sind da noch **Virtual Snooker** (Interplay), **A.T.F. – Advanced Tactical Fighters** (Jane's Combat Simulations), **SPUD!** (Alternative Software) und **Spycraft** (Activision), die uns allesamt besonders gut gefallen haben, sowie weitere Spiele, die an dieser Stelle nicht namentlich erwähnt, aber auf den folgenden Seiten ausführlich vorgestellt werden. Und damit entlassen wir Euch direkt hinein ins Lesevergnügen ...

Legende

Alle Spiele mit einer Redaktionswertung sind von der gesamten Redaktion geprüft worden.

0 Punkte
Vom Kauf eines solchen Spiels kann nur abgeraten werden. Entweder gibt es keinen erkennbaren Spielspaß, oder er wird durch schwerste technische Mängel vollkommen zunichte gemacht.

1 Punkt
Das Spiel hat ein paar Vorzüge, aber mindestens ebenso viele Nachteile. Vor einer Anschaffung sollte man sich in jedem Fall ein eigenes Urteil bilden. Beim Kauf bleibt das Risiko der Enttäuschung.

2 Punkte
Ein durchschnittliches Spiel ohne echte Highlights. Es ist durchaus spielenswert, aber das jeweilige Genre bietet Besseres. Wer das weiß und in Kauf nimmt, wird bei einer Anschaffung trotzdem nicht enttäuscht.

3 Punkte
Ein gutes Spiel. Genrefans mögen es auf jeden Fall und werden die Anschaffung nicht bereuen.

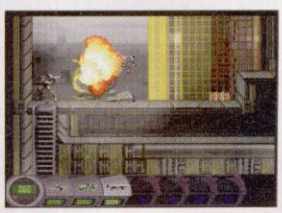
4 Punkte
Ein sehr gutes Spiel, das zum Besten gehört, was das jeweilige Genre bietet. Man sollte es auf jeden Fall gesehen haben.

5 Punkte
Ein herausragendes Spiel, das neue Standards im jeweiligen Genre setzt. Rundum gelungen, garantiert es kaum endenden Spielspaß für (fast) jeden Geschmack. Bedingungslos zu empfehlen.

☛ XX Das Spiel wird auf Seite XX / wurde in Ausgabe X/XX ausführlich vorgestellt.

Grafik, Sound und Komfort (Installation, Bedienung usw.) werden unabhängig von der Note für das Spiel bewertet. Es gelten die gleichen Kriterien – obwohl natürlich ein gutes Spiel mit einer schlechten Grafik oder einem miserablen Sound immer noch ein gutes Spiel bleibt.
Die Systemanforderungen beziehen sich stets auf die mindestens erforderliche Ausstattung – es ist beinahe die Regel, daß ein wirklich flüssiger Ablauf erst bei Rechnern der nächsthöheren Klasse garantiert ist. Das Vorhandensein eines CD-ROM-Laufwerks wird automatisch vorausgesetzt, weil Spieleneuerscheinungen mittlerweile nur noch ausnahmsweise auf Disketten erhältlich sind. Läuft ein Spiel unter Windows, dann wird mindestens die Version Windows 3.1 vorausgesetzt. Sofern bei Redaktionsschluß bekannt, werden in den Beschreibungen die Altersempfehlungen der Unterhaltungssoftware-Selbstkontrolle (USK) mit angegeben.

Abuse



Ballerspiel, ca. 100 DM, Hersteller: Crack Dot Com, Muster von: Electronic Arts

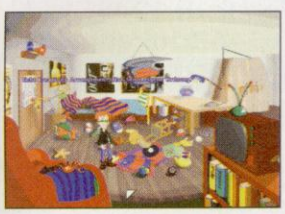
Militärische Experimente, blutrünstige genetische Mutanten: Nur der Spieler kann die Welt retten. Das gut gemachte Ballerspiel mit Netzwerkfunktion ist allemal einen Blick wert.

Systemanforderungen:
486/50, 8 MB RAM, VGA, ca. 13 MB auf Festplatte

USK: ab 12

☛ mehr auf S. 76

Agent XXL



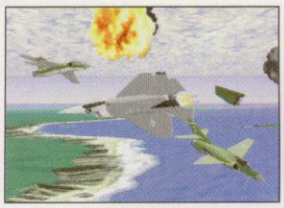
Adventure, 20 DM, Hersteller/Muster von: westka

Agent XXL macht sich auf die Suche nach den magischen Quadraten. Witzig in Szene gesetzt, verzichtet das Game gänzlich auf aufdringliche Schoko-Präsentation. Lohnt sich!

Systemanforderungen:
386DX/50, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

☛ mehr auf S. 109

A.T.F. – Advanced Tactical Fighters



Kampfflugsimulation, ca. 130 DM, Hersteller: Jane's Combat Simulations, Muster von: Electronic Arts

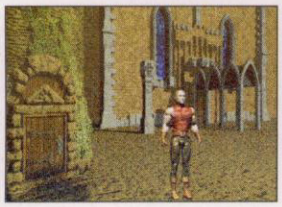
Flugaction vom Feinsten gibt es bei A.T.F. von Jane's Combat Simulations zu bewundern. Mit modernen Kampfjets gilt es, die Lufthoheit zu erobern.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 16

☛ mehr auf S. 115

Chronicles of the Sword



Adventure, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Sony/Psygnosis

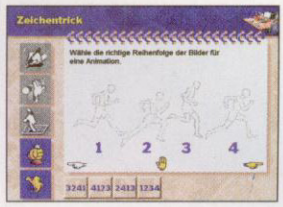
Ein märchenhafter Ausflug mitten in das Geschehen der Artus-Saga. Viele Rätsel müssen geknackt und Feinde in 3D-Fights besiegt werden.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 12

☛ mehr auf S. 116

Comics Planet

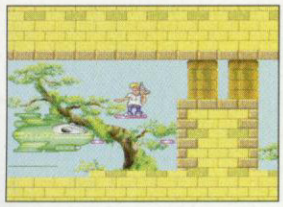


Multimedia-Programm, ca. 70 DM, Hersteller/Muster von: EuroVideo

Lehrreiche Videos und Tips zum Thema eigene Comics. In vielen Beispielen wird der Weg von der Idee bis zur fertigen Animation erläutert.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

Cyril Cyberpunk



Jump'n'Run, ca. 60 DM, Hersteller: Apogee, Muster von: CDV

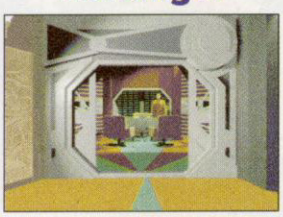
Der kleine Cyril kämpft allein gegen die Invasion der Aliens. In der Tradition von Commander Keen werden Jump'n'Run und Ballerei geschickt gemixt.

Systemanforderungen: 386/40, 4 MB RAM, VGA, ca. 10 MB auf Festplatte

USK: ab 12

☛ mehr auf S. 111

Deep Space Nine – Harbinger



Adventure, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: CIC/Viacom

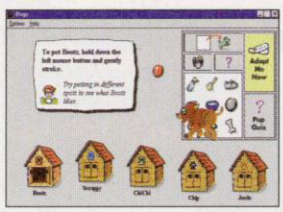
Mysteriöse Abenteuer warten auf der Raumstation Deep Space Nine. In puncto Spielspaß dürfen nicht nur Trekkies mehr erwarten.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 88

Dogz – Der Pausenhund



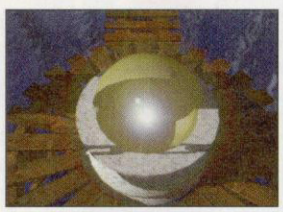
Bildschirmschoner, ca. 30 DM, Hersteller: P.F. Magic, Muster von: Mindscape

Das Thema Screensaver muß nicht immer schonend sein. Dogz bringt Freizeitunterhaltung für alle Tierfreunde und läßt den Hund auf dem Desktop los.

Systemanforderungen: 486/25, 4 MB RAM, VGA, Windows

☛ mehr auf S. 44

Evocation



Knobelspiel, ca. 100 DM, Hersteller: Navigo Multimedia GmbH, Muster von: Funware

Als Lehrling bei einem Zauberer hat man die Grundzüge der Magie erlernt. Nun gilt es, geheimnisvolle Rätsel zu lösen. Im Stil von Myst wartet ein grafisch opulentes Abenteuer.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows, ca. 15 MB auf Festplatte

USK: ohne Beschränkung

☛ mehr auf S. 78

Fugger II



Managementsimulation, ca. 120 DM, Hersteller: Sunflowers, Muster von: Bomico

Handel und Wandel im Mittelalter – bekannt seit der Zeit des Brotkastens (C-64). Der Neufassung gelingt leider kein zeitgemäßes Spiel.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6

☛ mehr auf S. 108

Kurz angespielt

Gänseliesel – Musikalisches Suchspiel



Edutainment, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Sierra/Coktel

Die Kids fliegen mit einer schneeweisen Gans in ein Traumland und sollen für Phantasiefiguren bestimmte Gegenstände suchen. Für die Kleinsten durchaus ein Spaß.

Systemanforderungen: 486/25, 8 MB RAM, SVGA, Windows, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

gearheads



Strategisches Geschicklichkeitsspiel, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Philips Media

Zwei Kontrahenten ziehen Spielzeuge auf und schicken sie gegeneinander in den Kampf. Das strategische Geschicklichkeitsspiel sieht äußerst vielversprechend aus.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Windows, ca. 1 MB auf Festplatte

USK: ab 6

Gender Wars



Strategisches Ballerspiel, ca. 100 DM, Hersteller: SCI, Muster von: Softgold

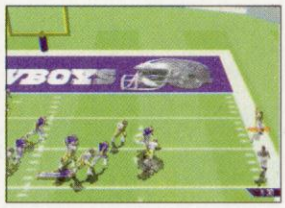
Der Krieg der Geschlechter hat Realität angenommen. Mit einer Truppe von vier Leuten muß unter den Mitgliedern des anderen Geschlechts kräftig aufgeräumt werden.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: nicht unter 18

☛ mehr auf S. 114

NFL Quarterback Club 96



Football-Simulation, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Acclaim

Es geht nicht um komplexe Managementsimulation, sondern um knallharte Action auf dem Spielfeld. Dieses Game besticht unter anderem durch bunt-poppige Aufmachung.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

☛ mehr auf S. 82

Pinball 3D-VCR



Flippersimulation, ca. 70 DM, Hersteller: 21st Century, Muster von: Selling Points

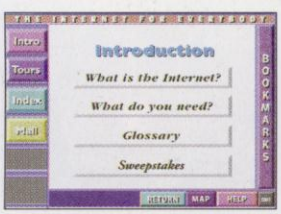
Pinball 3D-VCR bietet vier Spieltische und einen Recorder, mit dem gespielte Partien wiedergegeben werden können. Trotzdem gibt's nur durchschnittlichen Spielspaß.

Systemanforderungen: 486/66, 4 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

☛ mehr auf S. 83

Publishers Back



Kompilation, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: FunWare

Zehn CDs mit noch halbwegs aktuellen Games auf einen Schlag, unter anderem Dune II, Lemmings, Oh No! More Lemmings!. Ein preiswertes Stück Game-Geschichte.

Systemanforderungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA

Revolution X



Ballerspiel, ca. 100 DM, Hersteller: Rage Software, Muster von: Acclaim

Zusammen mit der Rockgruppe Aerosmith muß der Spieler gegen die New Order Nation kämpfen. Mit bis zu zwei Spielern muß auf alles geballert werden, was sich bewegt. In jeder Beziehung zum Wegschauen!

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: nicht unter 18

☛ mehr auf S. 110

Ripper



Adventure, ca. 100 DM, Hersteller: Gametek, Muster von: Selling Points

Im Jahr 2060 streift ein brutaler Serienmörder durch die Straßen von New York. Ihn aufzuspüren, das ist die Aufgabe des Spielers. Letzten Endes leider nur Durchschnittsware.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed Laufwerk

☛ mehr auf S. 77

Kurz angespielt

The Rise and Rule of Ancient Empires



Strategiespiel, ca. 90 DM, Hersteller/Muster von: Sierra/Coktel

Helft den frühen Hochkulturen beim militärischen und wirtschaftlichen Aufbau von Imperien. Der Mehrspielermodus bietet interessante Games um die Herrschaft in der Antike.

Systemanforderungen:
486/50, 8 MB RAM, SVGA, Windows

☛ **mehr auf S. 74**

Die Siedler II



Strategiespiel, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Blue Byte

Es gilt, eine autarke Kommune für die Siedler aufzubauen und gegen zahlreiche Gegner zu verteidigen. Trotz weniger Neuerungen bietet das Game nächtelangen Spielspaß.

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ab 6

☛ **mehr auf S. 72**

Spud!



Adventure, ca. 90 DM, Hersteller: Alternative Software, Muster von: Selling Points

Ein humorvolles Abenteuer rund um die Entführung des Weihnachtsmanns. 360-Grad-Ansichten und witzige Charaktere sorgen für jede Menge Spielspaß.

Systemanforderungen:
486/50, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

☛ **mehr auf S. 69**

Spycraft



Adventure, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Activision

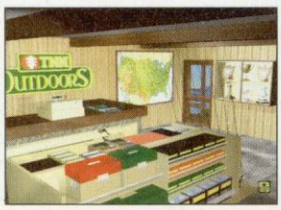
Ein Einblick in die dunkle Welt der Geheimdienste: Mit High-Tech-Werkzeugen gilt es, eine internationale Verschwörung gegen die freie Welt aufzudecken. Gut gemacht.

Systemanforderungen:
486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

☛ **mehr auf S. 87**



TNN Bass Tournament



Angelsimulation, ca. 90 DM, Hersteller: American Softworks, Muster von: Electronic Arts

Auf sechs verschiedenen Süßwasserseen kann man sein Glück als Angler versuchen. Nicht schlecht, aber das Genre hat schon Besseres hervorgebracht.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM

☛ **mehr auf S. 84**

Total Distortion



Adventure, ca. 100 DM, Hersteller: Pop Rocket, Muster von: Mindscape

In einer anderen Dimension müssen Spieler sich als Videoproduzenten behaupten. In wenig motivierender Kleinarbeit sind einzelne Datenschnipsel zu Videos zu verarbeiten. Als Spiel ziemlich öde.

Systemanforderungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Windows

☛ **mehr auf S. 79**

Track Attack



Rennspiel, ca. 100 DM, Hersteller/Muster von: Microprose

Mit futuristischen Wagen können Gegner einfach von der Straße gedrängt und ausgeschaltet werden. Das Besondere: Die Strecken verändern sich regelmäßig und sorgen für ungeahnte Gefahren. Stark!

Systemanforderungen: 486/100, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

USK: ohne Beschränkung

☛ **mehr auf S. 80**

Tyrian



Ballerspiel, 89,95 DM, Hersteller: Epic MegaGames, Muster von: CDV

In über 30 Levels darf nach Herzenslust alles beschossen werden, was da kreucht und fleucht. Das Ballerspiel vom Feinsten kommt nun in einer neuen, überarbeiteten Version.

Systemanforderungen: 386DX/40, 4 MB RAM, VGA

USK: ab 6

☛ **PC Spiel 9/95**

Virtual Corporation



Adventure, 49,95 DM, Hersteller: Microforum, Muster von: Topware

In der nahen Zukunft fängt man quasi als Lehrling bei einem der großen Syndikate an und soll sich an die Spitze durchboxen. Das Game arbeitet mit einer neuartigen Sprachsteuerung, ein Mikrofon ist dabei.

Systemanforderungen: 486/50, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Soundkarte, Maus, Windows 95

Virtual Snooker



Billardsimulation, ca. 90 DM, Hersteller: Interplay, Muster von: Acclaim

Der immer bekannter werdenden Spielart Snooker widmet sich diese Billardsimulation. Ein gelungenes Benutzer-Interface und gute 3D-Grafiken sorgen für reichlich Spielspaß am grünen Tisch.

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM

USK: ohne Beschränkung

☛ **mehr auf S. 81**

Worms Reinforcements



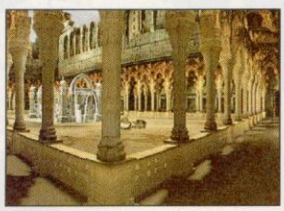
Missiondisk (Worms), ca. 50 DM, Hersteller: Team 17, Muster von: Bomico

Die Erweiterungs-CD zu Worms benötigt das Originalspiel. Neue Grafiken, Sounds, Waffen, eine Netzwerkfunktion und die Möglichkeit, eigens gezeichnete Landschaften ins Spiel zu bringen, machen diese CD zu einem Muß für Worms-Fans!

Systemanforderungen: 486/25, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, Soundkarte

USK: ab 6

Zork Nemesis



Adventure, ca. 120 DM, Hersteller: Activision, Muster von: Bomico

Das Game bietet all das, was auch schon im legendären Myst begeisterte: Adventure-Spaß mit sehr guter Grafik, vielen Puzzles und atmosphärischem Sound. Nicht nur für Adventure-Fans ein gefundenes Fressen!

Systemanforderungen: 486/66, 8 MB RAM, VLB-Grafikkarte, Doublespeed-Laufwerk, 16-Bit-Soundkarte

USK: ab 12

☛ **mehr auf S. 70**

PC Spiel Extra

ENTERTAINER

Kino, Video, Multimedia

6/96



NEWS:
Internet: Die Seifenoper zum Selberbasteln

KINO:
Kurt Russell und Steven Seagal treffen eine „Einsame Entscheidung"

REPORT:
Online-Dienste: Welcher ist der beste?

RTL SAMSTAG NACHT:
Die Komiker und ihre interaktive CD-ROM

VERNETZT
JOHNNY MNEMONIC

DER MEISTGESUCHTE MANN DER ZUKUNFT

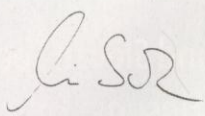
IMPRESSUM

Herausgeber	Christian Widuch
Chefredakteur	Stefan Martin Asef (sma, verantw.)
Redaktion	TRONIC-Verlag, Michael Suck
Titel	VERNETZT © Columbia Tristar, 1996
Layout	Dirk Anhof (verantw.)
Anzeigenleitung	Ulrich Lauterbach, Tel.: 0 56 51/97 96-25
Anzeigenverkauf & Mediaberatung	Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/97 96-12 Claudia Aussmann, Tel.: 0 56 51/97 96-15 Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/97 96-14 TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München Münchner Str. 17, 85540 Haar Tel.: 0 89/45 69 14-12 Fax: 0 89/45 69 14-10
Anzeigendisposition	Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/97 96-16 Fax: 0 56 51/97 96-44
Repräsentant im Ausland	GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W11 25 H, Phone: GB 071/2215462, Fax: GB 071/2290795
Reproduktion	REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, Kassel Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue
Druck und Gesamtherstellung	Druckerei Jungfer, Herzberg

EDITORIAL

Auf nichts ...

... ist mehr Verlaß in der heutigen Welt. Daß die Spielehersteller selten einmal einen Veröffentlichungstermin einhalten können, sind wir bereits gewohnt. Erinnert sich z. B. noch jemand daran, wie lange es gedauert hat, bis *Wing Commander IV* endlich in einer verkaufsfertigen Fassung auf den Gabentischen lag? Und Multi-Milliarden-Dollar-Konzerne wie Microsoft kündigen ganze Betriebssysteme an und müssen die Jahreszahl am Ende des Namens dann doch noch ändern.
Eine völlig ungewohnte Art von Terminänderung gab es allerdings im letzten Monat. Es war auch kein Spiel oder Multimedia-CD-ROM, die plötzlich an einem ganz anderen Tag der breiten Öffentlichkeit vorgestellt wurde: Es war ein Film.
Denn als wir im ENTERTAINER über die neue deutsche Satire „Peanuts" berichteten, jenen Film über die Posse des Jürgen Schneider, war der Streifen bereits in den Kinos. Wie kam es dazu? Normalerweise bemühen wir uns, nur topaktuelle, ausgewählte Filme vorzustellen, die frühestens am Erstverkaufstag einer neuen PC-Spiel-Ausgabe in die Kinos kommen. Doch der Verleih machte uns einen Strich durch die Rechnung, denn Jürgen Schneider war bereits wieder in Deutschland und prozessierte sogar gegen den Film. Bei soviel netter Publicity konnten es sich die Warner Bros. nicht verkneifen, den Film fast einen Monat früher in die Kinos zu bringen. Und was lehrt uns das? Manchmal wird doch alles so schnell gegessen, wie es gekocht wird ...
In diesem Sinne,



INHALT

ENTERTAINER

NEWS
Top-Spot: Daily Soaps im Eigenbau S. 56

TITEL
„Vernetzt": Keanu Reeves stolpert mit Kopfschmerzen durch den Cyberspace S. 58

REPORT
AOL, T-Online, CompuServe, Europe Online oder MSN: Welcher Online-Dienst ist der beste? S. 60

INTERNET
Surfin' WWW: S. 62

KINO
„Einsame Entscheidung": Kurt Russell und Steven Seagal kämpfen in schwindelerregenden Höhen S. 62

MULTIMEDIA
„RTL Samstag Nacht": Die Comedy-Truppe jetzt als Multimedia-CD S. 64

BÜCHER
Angelfreuden für computerlose Stunden S. 66

ROCK-EDITION

20 JAHRE MUSIK & GESCHICHTE AUF 6 CD-ROM

MUSIK- der Original-Sound

Rocklegenden aus den 50'er & 60'er wie:

BILL HALEY
See you later...
FATS DOMINO
Blue Monday
LITTLE RICHARD
Keep a knockin'
RICHIE VALENZ
La Bamba
Donna
PLATTERS
May Prayer
WILBERT HARRISON
Kansas-City
BEE GEES
Spicks & Specks
LEE DORSEY
Ya, Ya
DRIFTERS
Saturday Night at ...
CHRIS MONTEZ
Let's dance

und viele, viele mehr...



SPEZIAL EDITION

JETZT IM HANDEL ERHÄLTLICH!

20 JAHRE Musikgeschichte

Die Musik dieser zwei Jahrzehnte bleibt nicht im leeren Raum stehen, sondern wir bieten Ihnen mit umfangreichen multimedialen Datenbank-Informationen auch den kulturellen Hintergrund. Gerade die Musik dieser Zeitperiode ist eng verflochten mit dem damaligen Lebengefühl.

Es erwarten Sie Biographien und Discographien aller Interpreten sowie die deutschen, englischen und amerikanischen Charts zweier aufregender Jahrzehnte.

VIDEOS für Ihren PC

- Ca. 100 Minuten unterhaltsame, informative und verblüffende Videos
- Aus original Filmmaterial zusammengestellt
- Die Vertonung natürlich komplett in deutscher Sprache

Die neuartige Auflösung der Videos im Format 320x240 Punkte bietet ein fantastisches Erlebnis des damaligen Zeitgeschehens.

- Professionelle technische Realisation
- Einfachste Bedienung
- Das Flair der 50'er und 60'er wird Sie an Ihren PC fesseln

INFOS - multimedial

Geschichte einmal anders. Interessante Berichterstattung der damaligen Ereignisse auf einer multimedialen Benutzeroberfläche, intuitives Bedienen selbstverständlich. 20 JAHRE - Zeitgeschichte : Berichte, Klatsch und Daten über Schauspieler, Sportler oder Musiker. Auch die wirtschaftlichen, kulturellen und politischen Ereignisse haben wir für Sie zusammengefaßt. Die geniale bildliche Illustration versetzt Sie in die damalige Zeit zurück.

SPEZIAL-EDITION BESTELLCOUPON

MicroVision GmbH * Postfach 1506 * 37255 Eschwege
Tel.: 05651 / 7485-45 * FAX: 05651 / 500 39

Jetzt bestellen!

Schicken Sie mir versandkostenfrei:

☐ DIE ROCK-EDITION (Art.-Nr.:CD8620) 69.95 DM

Ich zahle per:
☐ Nachnahme (zzgl. 3,-- DM Gebühr)
☐ Verrechnungsscheck
☐ bequem per Bankeinzug

Kto.-Nr.: _____ BLZ: _____

Datum/Unterschrift: _____

NAME/VORNAME: _____

STRASSE: _____

PLZ / ORT: _____

MicroVision
Software Partner GmbH

NEWS

EINGESEIFT



Seifenopern haben Hochkonjunktur: Bereits fünf der täglichen Herz-Schmerz-Schmonzetten ergießen sich täglich über den Zuschauer wie ein öliger Regen aus Liebe, Lust und Leidenschaft. Und da die Schmachtwerke einen gierigen Verschleiß an Drehbüchern haben, sollen die Zuschauer jetzt nachhelfen: Die **TV-Movie**-Homepage im Internet hat ein paar Newsgroups eingerichtet, die auf einem „Daily-Soap-Server" ein interaktives Drehbuch entwickeln. Wer nicht darüber entscheiden will, ob dem **Töppers** aus **Marienhof** vielleicht mal ein Abflußrohr quer im Hals stecken bleiben soll, darf ansonsten fleißig auf den exquisit gemachten Seiten der TV Movie herumflanieren. Da sorgt ein „TV-Butler" für Fernsehdurchblick je nach Geschmack, und über eine Datenbank gibt's Fernseh- und Kinorezensionen. TV Movie muß man im Internet aber erst einmal finden, denn die Online-Abteilung ist zu einem schnelleren Provider umgezogen. Deshalb hier die IP-Adresse:
http://194.163.254.129

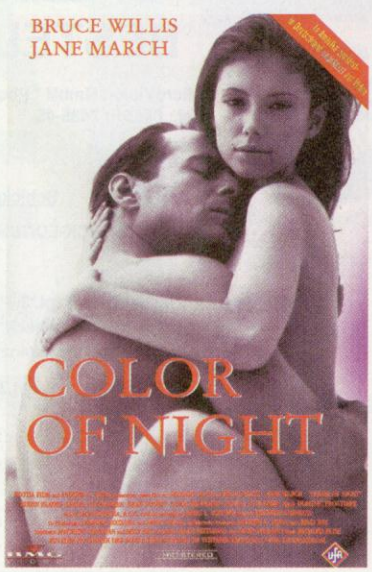
PRO-FESSIONELL

Jetzt ist es vorbei mit der beschaulichen Ruhe im Internet: Heulboje **Arabella Kiesbauer** und ihre wilden Freunde von **Pro 7** treiben ihr Unwesen nun im WWW. Geboten wird aber auch eine erstaunliche Fülle an Informationen. Dank Frametechnik und Animationen dreht sich nicht nur die Litfaßsäule mit den Talkshows des Senders, ebenso gibt es reichlich Lesestoff und Infos über das gesamte Pro-7-Programm: Sendetermine, Kino-News und sogar eine Liste der „800 besten Links" kann der Online-Surfer abrufen. Ebenfalls nicht von schlechten Eltern sind die Background-Infos zu den besseren Pro-7-Serien wie **Babylon 5** oder **Akte X**. Einen kostenlosen und netten Besuch sollte da jeder wagen, der sich folgende Netzadresse merken kann:
http://www.pro7.de



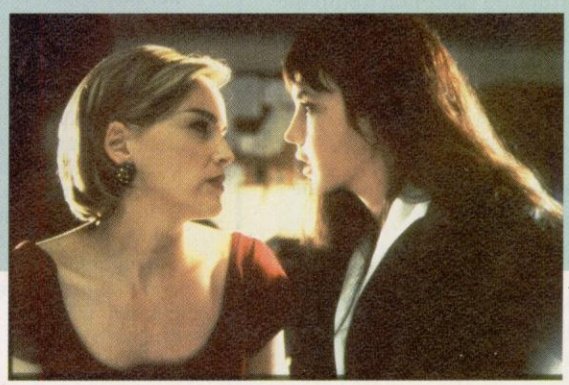
IN VOLLER LÄNGE

Er sorgte für eine der heißesten Diskussionen des letzten Jahres: **Die-Hard**-Star **Bruce Willis** hatte mit **Color of the Night** einen Thriller abgeliefert, mit dem das prüde Amerika so gar nicht zurechtkam. Dabei ist der Film ein Krimi um einen Psychopathen, der in der Patientengruppe eines Psychologen wütet. Als sogar noch der Psychologe ermordet wird, übernimmt Bruce die Gruppe, um den Killer aufzuspüren. Doch erst mal erliegt er den Reizen der schönen Rose (**Jane March**) und mag sich gar nicht mehr um Mord und Totschlag kümmern. Das interessierte auch die amerikanischen Sittenwächter nicht, die den Film arg zusammenschnitten, weil Bruce ohne Badekappe im Pool schwamm. Oder war es wegen ...? Jedenfalls gibt es den Film nun ungekürzt in Deutschland, und die Altersfreigabe „FSK 16" sagt eigentlich alles über das jugendgefährdende Potential des Streifens aus.



FLOTTER DREIER

Sharon Stone treibt es wieder ganz toll: Zusammen mit Film-Feindin **Isabelle Adjani** teilt sie die Nächte mit dem diabolisch faszinierenden Guy Baran (**Chazz Palminteri**). Der Latin Lover hat beide Frauen in seiner Gewalt: Die Stone ist seine Geliebte, die Adjani seine Frau (und ehemalige Nonne!). Die so unterschiedlichen Frauen tun sich jedoch zusammen, um sich gemeinsam den sadistischen Neigungen von Guy zu entziehen. Und das geht nur mit Mord. Nach kurzer Zeit kommt den beiden aber ein schrecklicher Verdacht: Guy könnte vielleicht gar nicht tot sein. Und wenn nicht? Regisseur **Jeremiah Chechik** muß verteufelt gut aufpassen, daß er diese wirren Handlungsfäden wieder aufdröseln kann. Ansonsten stolpert er nämlich ganz gewaltig – nicht über einen Knoten im Schuhwerk, sondern über Hollywoods gnadenlosen Erfolgsdruck.



AUSGEHAUCHT

Die Diskette haucht ihr Leben aus. Während in den letzten zehn Jahren fünf neue Prozessorgenerationen immer mehr Leistung brachten, schaffte es die gute alte Diskette gerade mal zu einer Formatverkleinerung von 5,25 auf 3,5 Zoll – und das bei ganzen 220 KB Platzgewinn.
Diese Ära ist jetzt wohl vorbei. Multimedia heißt das Stichwort, das bereits ganze Festplatten gierig verschlungen haben soll. Höchste Zeit also, ein entsprechendes Speichermedium zu etablieren, das mit den Datenmengen mithalten kann. Das **Iomega Zip-Drive** wird wohl die Wachablösung vornehmen. Es kann die alten Disketten lesen und bietet mit seinen eigenen Medien bei gleicher Größe geradezu unglaubliche 100 MB an Speicherplatz. Zwar ist dann eine Diskette mit gut 30 DM Verkaufspreis etwas teurer, doch der gewonnene Platzbedarf auf dem Schreibtisch sollte das wieder wettmachen. **Escom** möchte dem Zip-Drive jetzt endlich zum Durchbruch verhelfen und baut die Dinger nun in handelsübliche PCs ein. Und wenn die nächste Generation von wechselbaren Speichermedien da ist, heißt es dann: Nieder mit der Festplatte!

DRITTE ZÄHNE

Dracula ist einfach nicht totzukriegen. Nach diversen Grusicals um den Transsylvanier und seine komische Vorliebe für den roten Lebenssaft war es an der Zeit, das todernste Genre mal mit einer Persiflage auf die Schippe zu nehmen. Und wer würde sich als trotteliger Dracula besser eignen als **Leslie Nielsen**? Der weißhaarige Komiker aus unvergessenen Filmen wie **Die nackte Kanone** blödelt sich nun also als Fledermaus mit spitzen Eckzähnen durch **Tot aber glücklich**. Verantwortlich für den ganzen Unsinn ist kein Geringerer als **Mel Brooks**, der den Zuschauern schon mit **Robin Hood – Helden in Strumpfhosen** die Socken auszog. Hoffen wir, daß Leslie Nielson sich der Rolle würdig erweist und die Eckzähne halten – es dürften bereits die Dritten sein.





Eine Multimedia-Show zum Film befindet sich auf der Heft-CD

BEWEGTE MÄNNER



Er ist ein rechter Prachtkerl, auch ohne Chappi: Hauptkommissar Christoph Schwenk (**Christoph M. Ort**) wird erst von seiner Freundin verlassen, dann muß er die Wohnung räumen, doch wegfahren kann er nicht, weil sein Auto geklaut wurde. Zu guter Letzt wacht er nach einer durchzechten Nacht neben dem schwulen Edgar (**Tim Bergmann**) auf. Schwul wird Christoph zwar nicht, doch sowohl Tim als auch Christophs neue Arbeitskollegin Helen (**Carin C. Tietze**) verlieben sich in den sympathischen Bullen.
Klingt nach typisch deutscher Erfolgskomödie und ist es auch. Klingt nach Abklatsch von **Der bewegte Mann** und ist es leider ebenfalls.

AUFGEMOTZT

Online-Shopping im Internet ist deutlich spannender als Online-Banking oder Popeln: Wie man richtig Werbung für sich und andere macht, beweist Deutschlands erste **Online Shopping Mall**. Früher hieß sowas einfach Einkaufszentrum, doch in Zeiten aufwendiger Netscape-Plug-Ins und anderer Zusatzprogramme für des Surfers liebsten Browser müssen ordinäre Begriffe einfach verschwinden. Es ist aber auch schon schick, beim Bummeln zwischen **Levis**, einem Ticketservice oder dem **ABC Bücherdienst** tolle Musik zu hören oder aufwendig animierte Leuchtreklame zu sehen. Beim echten Einkauf nervt die grelle Werbung gewaltig, doch wenn es ums Internet geht, ist uns einfach kein Download zu lang. Aber irgendwie hat die Idee mit den Online-Geschäften unter einem Dach was. Einfach reinschauen unter:
http://promenade.compuserve.de



AUFGEBOHRT

Katja Riemann lieferte mit **Stadtgespräch** eine der erfrischendsten Komödien des letzten Jahres ab. Nun gibt es den Erfolgsfilm auf kompaktem Videoband. Der Film funktioniert so gut, weil die Riemann so herrlich trottelig durch ihr chaotisches Gefühlsleben wankt und einen skurrilen Mann nach dem anderen kennenlernt. Dabei ist ihr Film-Alter-ego Monika Expertin in Beziehungsfragen: Jeden Morgen moderiert sie nämlich eine Kuppelshow im Radio und gibt Tips für alle Lebenslagen. Doch ausgerechnet ihr eigener „Mr. Perfect" ist ein verheirateter Zahnarzt namens Eric, der mit Katjas bester Freundin ein Affärchen beginnt. Da bleibt garantiert kein Auge trocken – vor Lachen.



Information Overload

Keanu Reeves platzt nicht nur der Kragen, sondern gleich der ganze Schädel. Computerdaten müllen sein Gehirn zu, und nur Hardcore-Rocker Henry Rollins kann ihm helfen.



Ab in den Cyberspace: Johnny setzt die Datenbrille auf



Das Ende ist nahe: Weltuntergangsprediger haben in der Zukunft Hochkonjunktur

KURZINFO

Titel:	Vernetzt – Johnny Mnemonic
Genre:	Action-Thriller
Länge:	ca. 102 Min.
Hersteller & Jahr:	Columbia Tristar, 1995
Label:	Columbia Tristar Home Video



Datenkurier Johnny (Keanu Reeves, rechts) findet Hilfe bei den Rebellen (Ice-T, Mitte) und einem sprechenden Delphin

Eine illustre Runde hat sich da zusammengefunden: Von William Gibson, dem Erfinder des geflügelten Wortes „Cyberspace", stammt das Drehbuch, Keanu Reeves macht den Helden, Rapper Ice-T den Abgewrackten und Altglatze Henry Rollins den düsteren Doktor. Was soll bei dieser Zusammenstellung herauskommen? Ein Cyberspace-Thriller natürlich.

Keanu Reeves hatte sich bereits als Held in **Speed** einen guten Namen gemacht, bevor er die Hauptrolle in **Vernetzt – Johnny Mnemonic** annahm. Sicherlich gab es Angebote für weit größere Filmproduktionen, doch es scheint, als habe die abgespacete Story dem Schauspieler zugesagt.

Und tatsächlich ist schon der Anfang des Films vielversprechend. Reeves mimt den Datenkurier Johnny, der für ein paar Hacker Daten schmuggelt – in seinem Kopf. Doch der Transport ist nicht ganz ungefährlich, denn mit 320 Gigabyte an Daten ist Johnnys Kopf gefährlich überladen. Findet er nicht rechtzeitig den Adressaten der Datensendung und entlädt diese in den passenden Computer, explodiert sein Schädel.

Nur nicht den Kopf verlieren

Und natürlich kommt es, wie es kommen muß: Die Daten sind brisant – und damit gefährlich. Johnny gerät unversehens zwischen die Fronten von Hackern und High-Tech-Konzernen. Letztere sind wenig zimperlich: Da sie den passenden Schlüssel zu Johnnys elektronischem Implantat nicht haben, wollen sie ihm einfach den Kopf absägen!

Vernetzt ist ein schneller Actionfilm geworden, der mit Schnitten und rasanten Kamerafahrten durch die Geschichte eilt wie ihr Held, der innerhalb von 48 Stunden den Datenmüll loswerden will. Nicht immer ist der Plot aber logisch, und nicht immer ist die schauspielerische Leistung überzeugend. Doch irgendwie passen die platten Dialoge und die wilden Handlungssprünge zu dem bizarren Ambiente, in dem sich der Film bewegt. Ein bißchen Blade-Runner, ein bißchen Tarantula – *Vernetzt* hat von beiden Filmen etwas, vor allem in der Videofassung, die ungeschnitten und damit erst frei ab 18 ist.

Besonders grandios wirkt übrigens Henry Rollins in der Rolle des hackenden Doktors, der leider das Zeitliche segnet. Seine bösen, schnodderigen Sprüche geben dem Film viel Flair, ebenso die wüsten Bauten aus riesigen Auqarien, alten Autos und skurrilen Monitoransammlungen. Wer allerdings überragende Special-Effects aus dem Cyberspace erwartet, wird enttäuscht sein. Lediglich vier Minuten lang darf man Einblick in das Internet des nächsten Jahrtausends werfen. Doch dreidimensionale Icons und Datenhighways mit Beleuchtung erwarten wir eigentlich schon bei Windows 97 und nicht erst im nächsten Jahrtausend ...

❑

Michael Suck

THE RISE & RULE OF ANCIENT EMPIRES

Hinterlassen Sie Ihre Spuren im Sand der Zeit!



Sie übernehmen die Macht in einer großen alten Zivilisation. Ihre Strategie: Expansion und Eroberung!

Bis zu **4** Spieler Über Netz oder Modem



Während Sie die Welt um sich herum erforschen, finden Sie Bodenschätze, die Sie ausbeuten, und andere Zivilisationen, die Sie vielleicht erobern können ...



Finden sich in den Geschichtsbüchern Spuren Ihres glorreichen Imperiums? Oder erinnert man sich nur an Sie?

CD-ROM GRATIS

Forden Sie Ihren Multimedia-Katalog auf CD-ROM gratis an!

Name : ..... Vorname : .....

Adresse : .....

.....

PLZ ..... Wohnort : .....

Schicken Sie diesen Coupon an:
COKTEL/SIERRA Deutschland
Robert Bosch Str. 32
63303 Dreieich Deutschland

SIERRA®

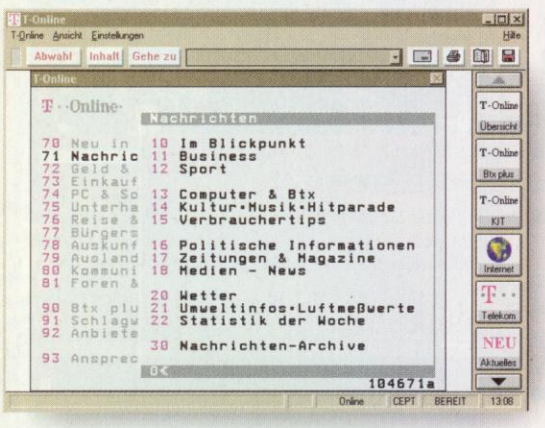
© 1996 Sierra On-Line, Inc. ® und ™ sind eingetragene Warenzeichen von, oder lizensiert an Sierra On-Line, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Kampf der Giganten

Die Karten im Online-Geschäft werden neu gemischt: Während sich Bertelsmann mit Microsoft verbündet, schlägt die Telekom mächtig zurück. Und Europe Online möchte gern der lachende Dritte sein.



Unter keinem guten Stern: Die grafische Oberfläche von T-Online wird nur zögerlich genutzt



Der CEPT-Standard von T-Online kennt nur schlichte Textelemente



Die optische Aufmachung von Europe Online kann sich sehen lassen

Die CeBIT hat es eindrucksvoll gezeigt: Wer jetzt noch nicht online ist, ist megaout. Das betrifft die potentiellen Daten-Surfer ebenso wie die Daten-Anbieter. Jede Firma will in den Netzen auf Kundenfang gehen, und das Interesse am Internet und seinen Verwandten ist gerade bei den Computer-Freaks so groß wie nie zuvor. Kein Wunder, haben sie doch bereits die nötige Technik zu Hause stehen.

Ein simpler PC und ein billiges 100-DM-Modem reicht in aller Regel, um die Kommunikation rund um den Globus aufzunehmen. Und einen Internet-Browser wie Netscape oder Microsofts Internet-Explorer bekommt man sogar noch gratis. Der einzige Haken: Die Auffahrt auf den Datenhighway endet an der Telefonbuchse. Denn um im Internet oder den kommerziellen Netzen auf die Reise zu gehen, braucht es einen Dienstleister, der für den nötigen Anschluß sorgt.

Dafür muß der Kunde allerdings eine Mautgebühr, also ein Online-Entgelt, entrichten. Soll es nur das Internet ein, reicht ein örtlicher Internet-Provider, der für den Zugang üblicherweise 30 bis 35 DM im Monat erhebt. Nur, zu diesen Gebühren kommen noch die Telefonkosten hinzu. Wer nicht gerade in den Ballungsgebieten und Großstädten wohnt, wird sich kaum bei einem Provider zum Ortstarif einloggen können. Und dann geht der Online-Spaß ganz schön ins Geld.

Proprietäre Dienste

Als Alternative bieten sich da die kommerziellen Online-Dienste an. Deren Infrastruktur reicht mehr oder weniger bis ins flache Land. Und neben dem Internet-Zugang beherbergen AOL & Co. eigene Angebotsseiten, die nur für Mitglieder zugänglich sind. Dafür wird auch anders abgerechnet: Der Nutzer zahlt zusätzlich zur Grundgebühr einen Minutenpreis und gegebenenfalls noch für eine spezielle Angebotsnutzung. „Proprietäre Dienste" nennt man deshalb im Branchenjargon jene Firmen, die sich ein eigenes Netz mit einer eigenen Oberfläche leisten. Und der größte Anbieter hierzulande ist zweifellos T-Online. Über eine Million Mitglieder zählt das ehemalige Btx mittlerweile, und die Zuwachsraten sind erstaunlich. „Seit Januar ist das Interesse geradezu explodiert", verkündete Jürgen Homeyer, Pressesprecher der Telekom, dann auch auf der CeBIT hocherfreut. Derzeit kommen rund 25 bis 30.000 Neukunden im Monat hinzu, und ein Ende ist nicht abzusehen.

Der Erfolg hat gute Gründe. Die Telekom hat es Ende letzten Jahres endlich geschafft, einen flächendeckenden Zugang mit 14.400 Bit/s einzurichten. Die 28.8er Einwahlknoten sollen nun ebenfalls erweitert werden. Und wer bereits über einen fixen ISDN-Anschluß verfügt, kann sich ohnehin in ganz Deutschland mit 64.000 Bit/s in T-Online bewegen.

Dem Internet Beine machen

Ihre Marktführerposition will die Telekom natürlich festigen. Mit aggressiver Werbung und verbilligten Tarifen will sie die böse Konkurrenz im Keim ersticken. Die wichtigsten Reformen: Der ISDN-Anschluß wird ab Juli um gut 20 DM billiger, ebenso sinken die zusätzlichen Nutzungsgebühren für das Internet von zehn auf fünf Pfennig pro Minute. Parallel dazu baut die Telekom ein neues Internet-Backbone mit 34 Megabit auf. Der Vorteil für die Surfer: Der oftmals sehr lahmen Internet-Verbindung über T-Online werden endlich Beine gemacht.

Einziges Sorgenkind bleibt aber KIT. Die „Kernsoftware für intelligente Terminals" ist die grafische Benutzeroberfläche von T-Online und erfährt nur magere Resonanz. Lediglich 150 der über 3000 Anbieter von T-Online benutzen KIT, alle anderen bleiben lieber beim schlichten Textdesign.

In Zeiten animierter Web-Seiten und interaktiver

Internet-Spiele dank JAVA ist das Textdesign allerdings hoffnungslos überholt. Die Telekom fährt deshalb zur Zeit zweigleisig: KIT wird einerseits bei den Anbietern mit Fördermitteln gepusht und soll andererseits als neuer Standard ins Internet gebracht werden. Der ehrgeizige Plan ist, daß jeder Internet-Surfer ein KIT-Modul in seinen Web-Browser einbinden und somit T-Online über die Homepage der Telekom besuchen kann.
Für den Fall der Fälle, daß KIT aber ein Mauerblümchen bleibt, hat die Telekom schon vorgesorgt. Die nächste Version der T-Online-Software wird nämlich HTML-fähig sein, kann also den Seitenstandard des World Wide Web darstellen. Und spätestens dann ist es mit dem Texteinerlei in T-Online vorbei.

Millionenlöcher

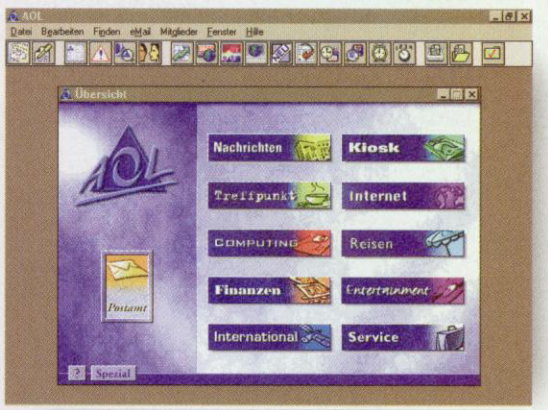
Bei Europe Online hat man erst gar nicht versucht, eine eigene Oberfläche unters Volk zu bringen. Zwar bastelte man monatelang an einem Client, doch alles wurde wieder über den Haufen geworfen. Burda, der größte Gesellschafter von Europe Online, favorisierte statt dessen die komplette Integration des Dienstes ins Internet. Wer sich über einen der 135 Einwahlknoten einklinkt, kann sofort im Internet surfen oder die Angebote von EO nutzen. Diese sind optisch sehr ansprechend aufgebaut und nutzen reichlich die neue Frametechnik von Netscape 2.0. Und um die Internet-Surfer neugierig auf den Dienst zu machen, kann fast das komplette Angebot kostenlos genutzt werden.
Die Integration in das Internet bringt allerdings auch Nachteile mit sich. Der Verbindungsaufbau ist nicht der schnellste, und bei 14.400 Bit/s ist ohnehin Schluß. Außerdem hat Europe Online zur Zeit reichlich Probleme. Potentielle EO-Anbieter wie Springer zogen ihre Offerten zurück, gleiches Ungemach droht von den Werbekunden. Selbst der „Spiegel" rätselt, wie denn Burda demnächst die Millionenlöcher stopfen will.
Kaum geringer sind die Probleme, die das Microsoft-Network (MSN) mit sich herumschleppt. Als bekannt wurde, daß in Windows 95 die Zugangssoftware integriert sein würde, war die Aufregung groß. Konkurrent CompuServe halbierte gar die Preise, doch die Aufregung war umsonst: MSN ist in den Kinderschuhen steckengeblieben. Mehr als ein Feldtest ist in Deutschland bislang nicht verfügbar, und die Inhalte des ebenfalls voll im Internet integrierten Dienstes wirken mehr wie ein Support-Forum für Microsoft-Produkte. Immerhin soll MSN weltweit bereits eine Million Kunden haben. Das ist aber immer noch nur gut ein Viertel der Mitgliederzahl, die z. B. CompuServe beherbergt. Und der amerikanische Nebenbuhler hat auch ganz schnell wieder die Preise angezogen.
Bleibt zu hoffen, daß CompuServe nun auch die Infrastruktur in Deutschland ausbaut. Zwar kann man mit mehreren hundert deutschen Inhalten protzen, doch bei nur neun Einwahlknoten (14.400 Bit/s) bleibt CompuServe für viele Interessenten außen vor.

Fix ins Internet

Vielleicht muß sich CompuServe aber demnächst wieder warm anziehen. Am Horizont braut sich eine mächtige Allianz zusammen: Microsoft und America Online (AOL) samt seines deutschen Partners Bertelsmann verkündeten dieser Tage eine „strategische Partnerschaft". AOL ist zur Zeit mit über fünf Millionen Mitgliedern der größte Online-Dienst der Welt. Allein 53 Einwahlknoten in Deutschland (28.800 Bit/s) sorgen für annähernd flächendeckende Einwahlmöglichkeiten. AOL-Mitglieder genießen aber nicht nur Telefonkosten zum Ortstarif, sondern darüber hinaus eine superfixe Internet-Anbindung und internationale Angebote aus den USA, Frankreich, Kanada, England und Deutschland. Zwar ist der deutsche Bereich deutlich kleiner als z. B. bei CompuServe, doch die über 1000 Inhalte allein im amerikanischen Teil machen AOL interessant. AOL hat aber ein großes Problem: Der Dienst setzt noch auf einen eigenen Client (ähnlich wie T-Online) und verfügt über einen Internet-Browser, der deutlich veraltet ist. Das wird sich bald ändern: Microsoft wird den Internet-Explorer 3.0 in die AOL-Software integrieren. Netscape soll somit endlich das Wasser abgegraben werden. Und zum Dank für diese kostenlose Werbung wird Microsoft demnächst Windows 95 mit der kompletten AOL-Zugangssoftware ausliefern. Ironie des Schicksals: Was als Schlag gegen die Telekom gedacht ist, könnte der Todesstoß für MSN werden. ❑



Die Magazine von EO bieten aktuellen Stoff für Studenten, Modefans und Filmfreaks gleichermaßen



Die übersichtliche Menüstruktur von AOL



Quo vadis, MSN? Microsoft fördert lieber den Internet Explorer

DIE KOSTEN

Hier die Gebührenstruktur der Online-Dienste zum Vergleich:

AOL:
Grundgebühr: 9,90 DM/Monat für zwei Online-Stunden, 10 Pfennig für jede weitere Minute; Tel.: 0180/5313164

CompuServe:
Grundgebühr: 19,95 DM/Monat für fünf Online-Stunden, 8 Pfennig für jede weitere Minute, Zusatzkosten für Anbieternutzung; Tel.: 0130/114678

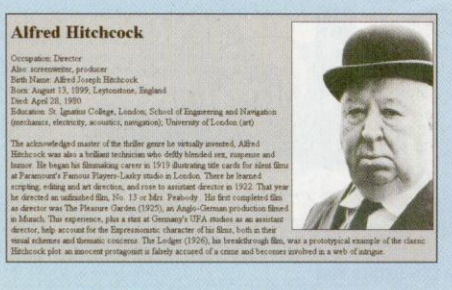
Europe Online
Grundgebühr: 7 DM/Monat für zwei Online-Stunden, 7 Pfennig für jede weitere Minute; Tel.: 0130/823250

T-Online:
Grundgebühr: 8 DM/Monat, 6 Pfennig/Minute von 8–18 Uhr, 2 Pfennig/Minute von 18–8 Uhr, Internetnutzung zzgl. 5 Pfennig/Minute, Zusatzkosten für Anbieternutzung; Tel.: 0130/0190



YooHoo Leute! Der Sommer steht vor der Tür und vielerorts werden die Surfbretter vom Dachboden gekramt. Wie gut, daß es im Internet nie regnet oder schneit! Und folgende Adressen bieten sowieso Grund genug für einen weiteren Abstecher in die Datenflut des Webs:

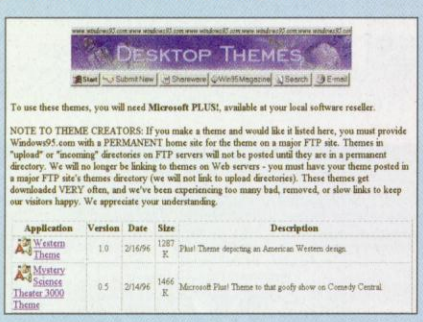
Hitchcock-Fans finden einen breiten Überblick über das Leben und die Werke des berühmten Regisseurs unter
http://nextdch.mty.itesm.mx/~plopezg/Kaplan/Hitchcock.html



Kennt jemand Elroy? Das ist der kleine Racker, der schon für so manches Kinderspiel herhalten mußte. In *Elroy's Netscapade* könnt Ihr einen Blick hinter die Kulissen der Zeichner werfen, interaktiv in Comics eingreifen und Euch sogar die Karten legen lassen.
http://techweb.cmp.com/elroy/



Besitzer des Microsoft-PLUS!-Pakets sind häufig auf der Suche nach gut gemachten „Themes", um dem Win-95-Desktop ein ansprechendes Aussehen zu verpassen. Gut zu wissen, daß im Netz eine Fundgrube vorhanden ist:
http://www.windows95.com/apps/themes.html



Fans von The Cure oder Tori Amos bekommen dort genauso ihr Icon-Wallpaper-sonst-was-Paket wie Anhänger von Aliens oder der Toy Story.

Zum guten Schluß gibt's noch einen Suchdienst, der speziell für Frauen entwickelt wurde und zahlreiche interessante Links bereitstellt:
http://www.femina.com/

Eigentlich schade, daß mir hier so wenig Platz zur Verfügung steht. Jedenfalls wünsche ich Euch noch angenehmes Surfen, und fallt nicht so oft ins Wasser! E-Mails wie immer an folgende Adresse:
redaktion.pc-spiel@tronic.de
See ya!

Die Hölle auf Erden

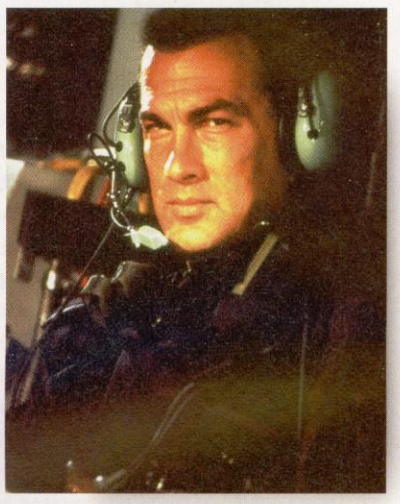


Letzte Hoffnung: Der Jumbo soll in 8000 Meter Höhe gestürmt werden

Ein teuflisches Komplott: Terroristen kapern einen amerikanischen Jumbo. Doch statt des erwarteten Geiselaustauschs wollen die Entführer nur eines – Washington mitsamt seinen Bewohnern auslöschen.

KURZINFO

Titel:	Einsame Entscheidung
Genre:	Actionfilm
Länge:	ca. 95 Min.
Hersteller & Jahr:	Warner Bros., 1995
Label:	Warner Bros. Film GmbH



Steven Seagal soll es richten und in 8000 Meter Höhe den Jumbo entern

Das Actiongenre bekommt eine Frischzellenkur und James Bond starke Konkurrenz, denn nie waren die Bösewichter böser und die Helden heldenhafter als in dem Nervenkitzel-Thriller **Einsame Entscheidung**. Das hat mehrere Gründe. Zum einen liegt es wohl an den genreerprobten Schauspielern. Mit „Klapperschlange" Kurt Russell und dem Kampfsport-Haudegen Steven Seagal hat man bei Warner ein Gespann zusammengestellt, das förmlich nach Action riecht.
Zum anderen hat die Story es wirklich in sich, erzählt der Film doch die Geschichte einer Flugzeugentführung, wie es sie noch nicht gegeben hat. Ein Jumbo-Jet mit 400 Amerikanern an Bord wird von dem Araber Nagi Hassan entführt. Alle Welt denkt nun, daß Hassan und seine Terroristenbande den Jumbo deshalb nach Washington D.C. umlenken wollen, um einen Austausch der Geiseln gegen Terroristen zu erpressen. Doch der findige CIA-Analytiker Dr. David Grant (Kurt Russell) kommt schnell dahinter, daß die Beweggründe der Gangster auch ganz andere sein könnten. Grant vermutet, daß sich an Bord des Jumbos mehrere Tonnen des hochgiftigen Nervengases DZ-5 befinden, die Hassan und seine Gesellen über Washington versprühen wollen – es wäre die Hölle auf Erden.

Tödliche Zwickmühle

Die Zwickmühle ist perfekt: Läßt man den Jumbo über die Stadt, könnte ganz Washington ausgelöscht werden. Schießt man ihn aber ab, finden 400 amerikanische Bürger den Tod.
Als letzten Ausweg schickt man Colonel Travis (Steven Seagal) in die Luft. Er soll mit einem Flugzeugprototypen in 8000 Meter Höhe unbemerkt an Bord des Jumbos gelangen. Doch der Plan geht





Die Terroristen zünden als ersten Vorgeschmack eine Bombe

schief: Nur der Colonel und ein paar Getreue schaffen es an Bord der Unglücksmaschine, bevor der Prototyp in die Luft fliegt. Am Boden hält man indessen die gesamte Mission für gescheitert und schickt sich an, den Jumbo abzuschießen.

Spannung bis zum Showdown

Diese Geschichte verspricht einen hochdramatischen Showdown. Erstklassige Special Effects in luftigen Höhen, glaubwürdige und kampferprobte Schauspieler sowie ein Höchstmaß an nervenkitzelnder Spannung sorgen für schweißnasses Kino-Vergnügen bis zur letzten Minute. Man hat förmlich das Gefühl, eine Zeitbombe ticken zu hören, obwohl man überhaupt keine entdecken kann. Das bleibt Steven Seagal überlassen: Als er endlich das Gift im Bauch des Jumbos findet, muß er erkennen, daß ein Computerzünder als Lunte dient ... ❑

Michael Suck

SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel
für aktuellste
COMPUTER SPIELE und HARDWARE.
In Ihrer Nähe.

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop
Aktuelle Software-Hits
auf PC 3.5" - CD-ROM - AMIGA
kostenlos
zu Hause testen!
- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

CD-ROM Schnäppchenmarkt
0190-190816

Traum-PC ab 45,-



Komplett - Systeme
ab DM 45,* monatlich.
*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% eff.
Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

SOFT & SOUND SHOPS
Direkt-Versand • Verkauf • Verein
Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP.
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert.
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie.

52064 Aachen
Mauerstraße 92 · 0241-402608
96047 Bamberg
Fleischstraße 5 · 0951-200697
10551 Berlin
Oldenburger Str. 44 · 030-3962821
12207 Berlin
Osdorfer Str. 13 · 030-7128599
33615 Bielefeld neu
Stapenhorst Str. 42 · 0521-175872
38118 Braunschweig
Holwedestraße 10 · 0531-508231
40477 Düsseldorf
Gneisenaustr. 1 · 0211-4910187
76448 Durmersheim
Hauptstraße 2a · 07245-7373
91054 Erlangen
Luitpoldstr. 15 · 09131-26658
45329 Essen
Altenesser Str. 448 · 0201-343937
37085 Göttingen
David Hilbert Str. 2 · 0551-46563
68542 Heddesheim neu
Kirchbaumstr. 19 · 06203-44686
52525 Heinsberg
Gangolfus Str. 25 · 02452-4817
34131 Kassel
Lange Str. 81 · 0561-39463
24116 Kiel
Sternstr. 18 · 0431-970046
50672 Köln neu
Palm Str. 45-47 · 0221-2579741
50939 Köln neu
Gottesweg 149 · 0221-446499
23564 Lübeck
Wakenitzstr. 7 · 0451-794345
39112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104 · 0391-42622
68159 Mannheim
Jungbuschstr. 3 · 0621-101203
40667 Meerbusch neu
Dorfstraße 2a · 02132-911134
66538 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13 · 06821-26797
41460 Neuss
Hamtorstr. 20 · 02131-278967
90443 Nürnberg neu
Wiesenstr. 42 · Telefon-Nr. folgt
37520 Osterode
Markt 14 - 16 · 05522-73011
75177 Pforzheim
Scharnhorststr. 12-14 · 07231-560655
24306 Plön
Lübsches Tor · 04522-3412
66578 Schiffweiler
Kreisstr. 18 · 06821-632163
29525 Uelzen
Hutmacher Str. 11 · 0581-79371
38300 Wolfenbüttel
Heimstätten Weg 23 · 05331-61820
38440 Wolfsburg
Laagbergstr. 63 · 05361-37474

Werden Sie SOFT & SOUND Partner
- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Ahnfeld Straße 62 • 40239 Düsseldorf
Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123



Kult Comedy



Bühne frei für „RTL-Samstag-Nacht: Die Nachrichten"



Best of: Die Geburtsstunde von Michael Schumacher



Olli Data Dittrich und Talkmaster Boning: „Die Doofen" in „Zwei Stühle, eine Meinung"

KURZINFO

Titel:	RTL Samstag Nacht
Genre:	Multimedia-Adventure
Hardware:	mind. 486DX33, 8 MB RAM Windows 3.1x oder höher
Hersteller:	Magic Media Company/ Software 2000
Label:	RTL Spieledition
Preis:	ca. 50 DM

Sie gehen dorthin, wo noch nie eine Satire-Sendung gewesen ist: RTL Samstag Nacht wagt den Sprung auf CD-ROM – und veräppelt alles, was Computer-Fans lieb und teuer ist.

Wer erinnert sich nicht an Wigalds und Stefans Jagd auf die Engelein? Oder an den Auftritt von Olli Dittrich als proliger Skilehrer? Oder an den „Märchenman" Mirko Nontschew? Diese und viele andere Gags gibt es nun vereint auf einem kleinen Silberling. Die Truppe von „RTL Samstag Nacht" schafft den Sprung ins digitale Zeitalter und beschert den Fans ein Art Best-of-CD, die sogar noch interaktiven Charme versprüht.

Damit soll wohl ein wenig kaschiert werden, daß neues Comedy-Material nicht auf der CD zu finden ist. Aber das wäre wohl auch ein bißchen zuviel verlangt. Immerhin haben die fünf Stamm-Komiker von „Samstag Nacht" ihre Konterfeis neu ablichten lassen, um jeweils eine ganz persönliche Einleitung für das Spiel zu sprechen.

Rülpsende Orangen

Ja, „RTL Samstag Nacht" ist tatsächlich ein Spiel. Nach dem Fernsehvorspann und den warmen Begrüßungsworten geht es in die Kulisse der Sendung. Mit dem Mauszeiger kann man nun in der Dekoration herumwandeln und jeweils dann eine Aktion auf einem Gegenstand ausführen, wenn sich das Augensymbol der Maus in eine Hand oder einen Pfeil verwandelt.

Im harmlosesten Fall rülpst nur eine Orange, doch bei Klicks auf die Vorhänge gerät man unversehens in die Samstag-Nacht-Nachrichten oder sogar zur beliebten Talkrunde „Zwei Stühle, eine Meinung". In beiden Fällen gibt es Videoclips aus den Sendungen und Steuermöglichkeiten für den Spieler.

Der muß nämlich 35 Gegenstände finden, um den großen Abschlußgag nicht zu verpassen. Die Gegenstände erhält man aber nur, wenn alle Räume abgeklappert und alle Aktionen ausgeführt wurden. Schießt man z. B. Olli Dittrich mit seinem Stuhl an die Decke, findet man in seiner Garderobe ein Buch und einen Baseballschläger. Ähnliches passiert in allen anderen interaktiven Programmteilen.

Kaffee im Arbeitsspeicher

Zugegeben, als Adventure taugt die CD reichlich wenig. Doch in erster Linie soll sie ja auch Spaß machen, und das tut sie ganz erheblich. Es ist ein pures Vergnügen, die besten Gags der Kult-Comedy auf den Schirm zu holen und dabei noch ein paar kleine Rätsel zu lösen. Wer hätte schon gedacht, daß sich direkt hinter dem Bühneneingang eine Dusche befindet, die gar keine ist? Wie sich nämlich herausstellt, ist die Brause ein getarnter Fahrstuhl, mit dem man in höhere Regionen der Komik vorstoßen kann – und dort wird es ganz schön düster.

Für die Computer-Fans hat die Truppe übrigens doch noch ein paar Gags geschrieben: Bei jedem Programmstart meldet sich ein ominöses Setup-Programm. Dieses grüßt zuweilen Wolfgang ganz herzlich, druckt Spielhinweise auf einem Schmierzettel **neben** dem Drucker oder besudelt den Speicherbereich unterhalb eines Megabytes mit Kaffee. ❑

Michael Suck

Kostenlose Preisliste anfordern

GAME EXPRESS

action & price powe

IBM/PC

Adams Family Pinball	DA	59.95
Air Power	DV	59.95
Atlas	DV	59.95
Darker	DV	59.95
Elite 3-1st Encount.	DA	59.95
HUGO!	DV	54.95
Lion King	DA	54.95
Pinball Mania (Win)	DA	59.95
Pole Position	DV	84.95
Scottish Open Golf	DV	79.95
Sim Tower (Win)	DV	69.95
Sim Tower (Win)	DA	69.95

Sonderangebote

Aladdin	DA	49.95
Atac	EV	39.95
Bloodnet	DA	49.95
Blue Planet 2000	DV	39.95
Brett Hull Hockey 95	DA	29.95
Bureau 13	DA	29.95
Civilisation Classic	DV	34.95
Crisis in the Kremel	EV	29.95
Dark Sun 2	DA	34.95
Death or Glory	DV	39.95
Dschungelbuch Win 95	DV	39.95
Eishockey Manager	DV	19.95
Fields of Glory	DV	34.95
Flight o.t.Amazon Q.	DV	39.95
Fuaball Total	DV	9.99
Gear Works	EV	39.95
Grand Prix	DA	39.95
Hardball 4	DA	34.95
Legionen (Win)	EV	29.95
Lothar Matthäus Supe	DV	29.95
Menzoberranzan	DA	29.95
Metal Marines (Win)	DV	49.95
Paws of Fury-Brutal	DV	34.95
Prince of Persia 1	DV	29.95
Programieren f. Kids	DV	39.95
Protostar	DV	49.95
Railroad Tycoon Del.	DA	34.95
Schatz im Silbersee	DV	24.95
Sensible Golf	DV	49.95
Sim City 2000 Data	EV	29.95
Sim City 2000 Data	DV	32.95
Star Crusader	DV	29.95
Star Trek Motion	EV	29.00
Star Trek next Gene.	EV	29.00
Terminator 2 Audio	EV	29.00
Total Recall Audio	EV	29.00
Unneces.Roughness 95	DA	34.95
Willi Lembke Manager	DV	49.95
Willy Beamish (EGA)	DA	19.95
Windowsspiele f.Kids	DV	34.95
Wordtris	EV	24.95
WWF 2 European Ramp.	DV	19.95
Zoop	DA	39.95

IBM CD-ROM

"Z"	DV	69.95
11th Hour (kp.dt.)	DV	79.95
5th Musketeer	DV	64.95
Across the Rhine	DV	89.95
AH-64D Longbow	DV	84.95
Albion	DV	79.95
Alien Odyssey	DA	69.95
Alien Trilogy	DA	74.95
Aliens	DV	64.95
Alone in the Dark 2	DV	54.95
Angel Devoid	DA	59.95
Apache Longbow	DV	69.95
Arcade Amerika	DV	74.95
Ascendancy	DV	59.95
Assault Rigs	DA	64.95
ATF X-Fighters US	DV	89.95
Atripolis 2097	DV	64.95
Bad Mojo	DA	74.00
Batman Forever	DA	69.95
Battle Beast	DV	59.95
Battle Isle 3	DV	69.95
Battlecruiser 3000AD	DV	64.95
Battles in Time	DA	69.95
Bermuda Syndrom	DV	59.95
Biing	DV	54.95
Braindead 13	DV	69.95
Burn Cycle	DV	69.95
Caesar 2	DV	79.95
Chewy - Flucht v.F5	DV	59.95
Chronicles of the Sw	DA	69.95
Chronomaster	DA	74.95
Civilisation Net	DV	89.95
Civilization 2	DV	79.95
Clayfighter 2	DA	69.95
Clearing House	DV	69.95
Colony Wars 2492	DA	64.95
Command & Conquer 2	DV	84.95
Command & Conquer	EV	69.95
Command & Conquer	DV	79.95
Comp.Carriers at War	EV	59.95
Conquest o.t.n.World	DV	79.95
Crusader-No Remorse	DV	79.95
Cyberia 2	DV	74.95
Cybermage-Darklight	DV	79.95
Cyberspeed (Win95)	DV	69.95
D (Dining Table)	DV	79.95
Daedalus Encounter	DV	79.95
Dark Sun 2	DA	59.95
Death Gate	DA	74.95
Defcon 5	DV	79.00
Der Coach	DV	79.95
Der Planer 2	DV	74.95
Descent 2	DA	79.95
Descent 2 (Win95)	DA	79.95
Destruction Derby	DA	89.95
Die Fugger 2	DV	69.95
Die Siedler 2	DV	69.95
Discworld kp.dt.	DV	69.95
Driving Need f.Speed	DV	79.95
Druidenzirkel	DV	59.95
Duke Nukem 3D	DA	69.95
Dungeon Master 2	DV	59.95
Dungeon Keeper	DV	84.95
Earth Worm Jim Win95	EV	64.95
Earthsiege 2 Skyfor.	DA	79.95
Earthworm Jim 1+2	DV	69.00
Endorfun	DA	54.95
Eurofighter 2000	DV	79.95
F1 Grand Prix 2	DV	89.95
F1 Grand Prix 2	EV	69.00
F1 Manager 96	DV	69.95
Fantasy General	DV	69.00
Fast Attack	DA	64.95
Fifa Soccer 96	DV	79.95
Fighter Duel	DA	59.95
Flight Commander 2	DV	69.95
Flight Simulator 5.1	DV	99.95
Frankenstein (Win'95	DV	79.95
Full Thrott. Vollgas	DV	64.95
Fußball Total	DV	54.95
FX Fighter	DA	69.95
Gabriel Knight 2	DV	89.00
Gene Wars	DV	84.95
Grand Prix Manager	DV	84.95
Hardball 5	DV	74.95
Heart o.t. Darkness	DV	84.95
Hexen	EV	59.95
Hugo 3 - CD	DV	69.95
Human Recall	DV	69.95
Incredible Machine 2	DV	69.95
Indy Car Racing 2	DA	69.95
John Madden 96	DA	79.95
Johnny Bazookatone	DA	64.95
Judge Dredd	DA	79.95
Kingdom of Magic	DV	69.95
Lands of Lore 2	DV	84.95
Lemmings 3D	DV	79.95
Lion	DA	69.95
Locus	DV	59.95
Lost in Town	DV	74.95
Lucas Arts Air Clas.	DA	59.95
Mad TV 2	DV	74.95
Made in Germany	DV	54.95
Magic Carpet Plus	DV	79.95
Magic the Gathering	DV	89.95
Master of Antares	DA	79.95
Mechwarrior 2 Limit.	DV	84.00
Mega Pack 5	DA	79.95
Mission Critical	DA	69.95
Monopoly	DV	59.95
Monty P.-Waste of T.	EV	69.95
Mortal Coil	DV	59.95
Myst (kompl. dt)	DV	64.95
NBA Jam Tournament	DA	79.95
NBA Live 96	DA	79.95
Nemesis (Zork)	EV	74.95
NFL Quarterback 96	DA	79.95
NHL Hockey 95	DA	59.95
NHL Hockey 96	DV	79.95
Olympic Gold (Win)	DV	64.95
Panzergeneral 2 Wi95	DA	64.95
Perfect General 2	DA	59.95
PGA European Tour	DV	69.95
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	69.95
PGA Tour Golf 96	DA	79.95
Phantasmagoria (Win)	DV	79.95
Pitfall	DV	79.95
Pole Position	DV	84.95
Police Quest Swat	DV	79.00
Power, Corrup.& Lies	DV	59.95
Prisoner of Ice	DV	59.95
Psychic Detective	DA	69.95
Quarterback Attack	EV	69.00
Ran Soccer	DV	69.95
ran Trainer 2	DV	69.95
Rayman	DA	59.95
Rebel Assault 2	DV	79.95
Rebel Assault 2	DA	69.95
Revolution X	DA	79.95
Riddle of Master Lu	DV	69.95
Ring der Nibelungen	DA	59.95
Ripper	DV	74.95
Rise of the Robots 2	DA	79.95
Schleichfahrt	DV	77.95
Sensible W.o. Soccer	DV	69.95
Sensible Golf	DV	59.95
Shannara	DV	74.95
Shell Shock	DV	62.95
Shivers	DV	77.95
Shock Wave Assault	DV	79.95
Silencer (Win95)	DV	64.95
Silent Hunter	DV	69.95
Silent Steel (Win)	DV	89.95
Silent Thunder	DV	79.00
Sim City 2000 win	DV	89.95
Sim Tower (win)	DV	79.95
Sim Town	DV	66.95
Simon the Sorcerer 2	DV	64.95
Simon t.S.im Weltall	DV	74.95
Space Bucks	DA	64.95
Space Quest 6 (Win)	DV	69.95
Star Trek: Next Gen.	DV	69.95
Star Trek Deep Space	DA	69.95
Stonekeep kp.dt.	DV	79.95
SU 27 Flanker	DV	69.95
Syndicate Wars	DV	74.95
T-Mek	DA	74.95
Terminator Future S.	DV	69.95
Terra Nova	DA	72.95
The Dark Eye	DA	69.95
The Dig	DV	84.95
This means War	DV	79.95
Thunderhawk 2	DV	69.95
Thunderscape	DV	69.95
Time Gate Knights C.	DV	74.95
Tommy (Win95)	DA	79.95
Top Gun	DV	79.95
Torin's Passage	DV	89.00
Trivial Pursuit	DV	69.95
US Navy Fighter Gold	DV	79.95
Virtual Snooker	DA	69.95
War College	DV	64.00
Warcraft 2	DV	79.95
Warhammer Dark Crus.	DA	64.95
Warhammer-Im Schatt.	DV	69.95
Warlords II - Deluxe	EV	69.95
Wayne Gretzky NHLPA	DA	64.95
Werewolf vs. Comanch	DA	64.95
Westwood Compilation	DV	59.95
Willi Lembkes Manag.	DV	59.95
Wing Commander 4	DV	97.95
Wing Commander 3	DV	79.95
Wing Commander 4	EV	99.95
Wipe out	DA	79.95
Witchaven	DV	59.95
Woodruff (Goblins 4)	DV	69.95
Worms	DV	64.95
WWF Wrestlemania Arc	DA	79.95

Sonderangebote

1942 Pacific Air +	DA	39.95
688 Attack Sub	DA	34.95
7th Guest	DA	24.95
Aces over Europe	DV	19.95
Alone in the Dark 1	DV	34.95
Around Hollywood	DA	24.95
B-17 Flying Fortress	DA	19.95
Battle Isle 2 & Data	DV	29.95
Beneath Steel Sky	DA	19.95
Bioforge	DV	49.95
Bleifuss	DV	49.95
Bloodwings	EV	34.95
Blue Planet 2000	DV	39.95
Bundesliga Manager 1	DV	19.95
Bureau 13	DA	34.95
Burning Steel 4	DA	39.95
Buzz Aldrian Classic	DA	19.95
Caesar 1	DV	19.95
Championship Pool	DA	29.95
Champions.Pool Win95	DA	49.95
Chessmaster 4000 T.	EV	29.95
Christmas Lemmings	DA	27.95
Civilisation Classic	DV	34.95
Club Dead (MTV)	EV	49.95
Command&Conquer Data	DV	24.95
Commander Blood	DV	34.95
Commodore 64 Action	EV	34.95
Creature Shock	DV	19.95
Dark Sun 1 PC Games	DV	9.00
Dawn Patrol Classic	DV	24.95
Deadline	DA	44.95
Descent 2 Mission B.	DA	39.95
Dogfight	DA	19.95
Dragon's Lair 1	DV	29.95
Dream Web Classic	DV	24.95
Duke Nukem 3D Sharew	EV	9.95
Dune 2	DA	29.95
EA Sports Rugby	DA	34.95
Ecstatica	DA	39.95
Elite 3-1st Encount.	DA	29.95
ESPN Extreme Games	DA	49.95
E.M.incredible Mach.	DV	24.00
F-117 A Nighthawk	DA	19.95
F-14 Fleet Defender	DA	34.95
Fade to Black	DV	39.95
Fifa Soccer 95	DV	29.95
Gobliins 1 & 2	DV	19.95
Goblins 3 Classic	DV	19.95
Hand of Fate	DV	34.95
Hardball 4 Classic	DA	29.95
Heimdall 2 Classic	DA	24.95
Help - Charity Comp.	EV	37.95
Hi Octane	DV	29.95
History Line Classic	DV	24.95
Hole in One	DA	24.95
Inca 1	DV	19.95
Indianer Jones 4	DV	34.00
Indy Car Racing	DA	19.95
Jorune: Alien Logic	DA	34.95
Jump Raven	DA	44.95
Jungle Strike	EV	34.95
Kids on Site	EV	29.95
Kingdom: Far Reaches	DA	39.95
Kings Quest 6	DV	19.95
Kings Quest 7 kp.dt.	DV	39.95
Koshan Conspiracy (B	DV	19.95
Kyrandia 3 Classic	DV	19.95
Labyrinth of Time	DA	29.95
Lands of Lore	DA	29.95
Larry Collection	DA	39.95
Last Dynasty	DV	34.95
Lemmings für Windows	DA	34.95
Lemmings 1 + 2	DA	19.95
Litil Divil	DV	24.95
Little Big Adventure	DV	29.95
Lost in Time	DV	19.95
Lothar Matthäus	DV	29.95
Lunicus	DA	49.95
Magic Carpet	DV	29.95
Magic Carpet 2	DV	42.95
Manic Karts	DA	31.00
Master of Magic	DV	24.95
Mechwarrior 2 Expan.	DV	39.95
Menzoberranzan	DA	34.95
Nascar Racing	DA	24.95
NHL Hockey Classic	DA	29.95
Noctropolis	DV	34.95
North & South Class.	EV	12.95
Novastorm	DA	39.95
Oldtimer Classic	DV	9.99
Outpost Classic	DA	29.95
Paws of Fury-Brutal	DV	24.95
PC Games Cheat	DA	24.95
Perfect Pinball	DA	19.95
PGA Tour Golf (Win)	DV	29.95
Pinball Dream Deluxe	EV	19.95
Populous&Powermonger	DA	26.95
Primal Rage	DA	19.95
Privateer Classic	DA	29.95
Pro Pinball	DV	49.95
Quest for Knowledge	DA	19.95
Raven Project	DV	49.95
Ravenloft 2	DA	34.95
Retribution	DV	9.00
Return to Zork Class	DA	29.95
Ridge Racer	DA	49.95
Samstag Nacht (RTL)	DV	44.95
Shadow Caster Class.	DA	29.95
Shadow of the Comet	DA	19.00
Siedler Classic	DV	29.95
Sim City Extended Ve	DA	19.95
Simon the Sorcerer 1	DV	29.95
Slipstream 5000	DV	39.95
Space Hulk Classic	DV	29.95
Space Quest 4	DV	19.95
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.95
Star Trek 25th Ann.	DA	24.95
Star Trek Judgemet R	DV	24.95
Steel Panthers	DV	49.95
Stonekeep ""DEMO""	DA	3.95
Strike Com. Classic	DA	29.95
Syndicate Plus Clas.	DV	29.95
System Shock Classic	DV	29.95
T.F.X.(Tactical Figh	DA	29.95
Take your Best Shot	EV	19.95
Tank Commander	DA	24.95
Theme Park & Transp.	DV	39.95
Theme Park	DV	29.95
This means War	EV	49.95
Three Worlds	DA	49.95
Tilt	DV	49.95
Total verr. Rallye	DV	34.95
Total v.R. & Joypad	DV	44.95
Trainer Classic	DV	14.95
Turrican 2	DA	29.95
UEFA Champion League	DA	49.95
Ultima Underw. 1 & 2	DA	24.95
Veil of Darkness	DV	9.00
Virtuoso Classic	DV	19.95
Warcraft 2 Exp.Disk	DV	19.95
Warcraft 2 Levels	DV	19.80
Wing Com. Armada Cl.	DA	24.95
Wing Com. 2 Classic	DA	29.95
Wings of Glory &F-14	DV	49.95
Wolf - Simulation	DV	39.95
Worms Reinforcements	DA	34.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	29.95
Zone Raider	DA	44.95
Zoop	DA	39.95

Zubehör

16 bit Soundkarte	DV	69.95
Aerospace Boxen 2*5W	DV	24.95
Aktivboxen SBC-610	DV	59.95
FX-3000 Joystick	DV	89.95
Gravis Analog Pro	DV	49.95
Gravis Gamepad	DV	29.95
MS-Sidewinder 3d Pro	DA	89.95
PC Flight Pro SV-215	DV	14.95
PC Maus Glider	DV	19.00
PC Maus Rollerball	DV	16.95
Pro Pad SV-231	DV	24.95
Pro Pad PC SV-230	DV	19.95
Typhoon Boxen 25Watt	DV	29.95
Wingman Extreme	DV	89.95

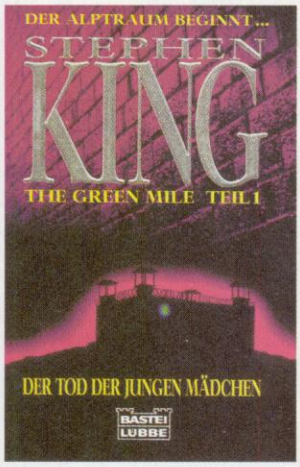
Versandadresse:
GAMEEXPRESS , Fürstenriederstr. 139, 80686 München
Ladenverkauf: Häberlstr. 26, 80337 München
Ladenverkauf: Stadtgraben 45, 94315 Staubing
(Preise können variieren)

089/580 60 55
Fax: 089/546 00 48

Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 250.- frei
Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

ENTERTAINER -schmöker tips

von Rainer Scheer



Der letzte Gang

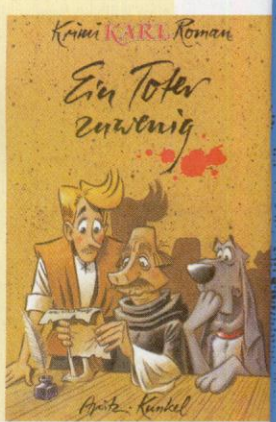
Sechzig Schritte bis zum Ende. The Green Mile, der Weg in die Todeszelle, der letzte Gang über grünes Linoleum. Paul Edgecombe ist Gefängnisaufseher im Todesblock, und es ist seine Geschichte, die Stephen King in dem Sechsteiler **The Green Mile** erzählt. Die ersten zwei Bände liegen jetzt vor.

Ein Roman in Fortsetzungen – da wird einerseits auf alte Traditionen verwiesen und andererseits das Großartige an diesem verlegerischen Projekt in unseren Tagen gefeiert. Hand aufs Herz, kennt nicht jeder von uns wenigstens eine große SF-Heftromanserie, die bereits seit 1960 wöchentlich als Fortsetzung erscheint ...? Sei's drum, die ersten knapp 100 Seiten machen Appetit und schmecken nach mehr, trotz einer Übersetzung, der man an manchen Stellen den immensen Zeitdruck ihrer Entstehung anmerkt. Leider ist das meistens der Preis verlegerischer Ambition. Die Story um einen unheimlichen Mörder, der zwei Mädchen getötet hat, kommt gemächlich in Fluß. Seine Beklemmung erzielt das Buch durch den Schauplatz, der zur Zeit im Kino so eindrucksvoll in *Dead Man Walking* präsent ist. Eine ähnlich Dichte erreicht der Roman am Anfang noch nicht – aber bis zum Finale ist es ja noch weit, sechzig Schritte ... – oder weiter? Im nächsten Monat sind wir mit weiteren 5 DM wieder ein Stück schlauer.

The Green Mile von Stephen King (aus dem Amerikanischen von Joachim Honnef). Bastei Verlag, Bergisch Gladbach 1996. Jeder Band 96 Seiten. 5 DM.

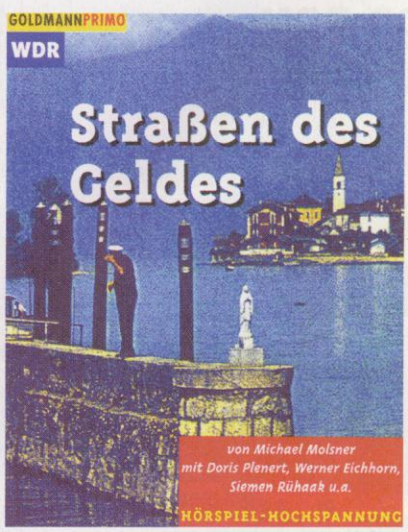
Lohnende Historie

Kein Verlag, der etwas auf sich hält, kommt heute ohne „historische Krimis" aus. Viele Geschichten sind so locker gestrickt, daß es dramaturgisch völlig egal ist, ob das alte Ägypten, das Mittelalter oder das viktorianische England als Kulisse herhalten muß. Ganz anders *Karl.* Bekannt wurde die Figur aus dem Rheingau als Comic-Held, als Spätlesereiter. Vor den exakt recherchierten Ereignissen des Jahres 1793 begibt sich Karl, unterstützt von Pater Anselm, auf Mörderjagd. Eine spannende Geschichte, genaue historische Kenntnisse, treffliche Illustrationen des Comiczeichners Michael Apitz und ein gutes Glas Wein aus dem Rheingau (das letztgenannte ist allerdings beim Buchkauf nicht inklusive): Was will man mehr, wenn jetzt die Tage wieder wärmer werden und der Terrassenstuhl lockt? Prost!



Ein Toter zuwenig von Eberhard Kunkel. Mit Illustrationen von Michael Apitz. ak-Verlag, Walluf 1995. 142 Seiten. 14,80 DM.
(Im Mai 1996 erscheint übrigens ein neuer KrimiKARLroman.)

Unbedingt hingehört!



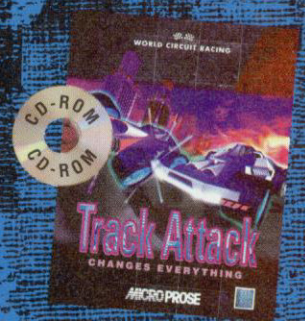
Im Zeitalter multimedialer Dauerberieselung scheint das Hörspiel ein Relikt aus längst vergangenen Tagen zu sein. Doch nicht vorschnell geurteilt. Hinhören ist in, ob als Hörbuch oder als Hörspiel, Audio liegt im Trend. Hörspiel in der vorliegenden Form, das ist „Kino im Kopf", ist spannende Krimiunterhaltung, ist das WDR-Kriminalhörspiel bei Goldmann/Primo. Über 80 Titel bieten genügend Auswahl. Die gesamte Reihe überzeugt. Wer sich bei einer langen Autofahrt, über den Walkman unterwegs oder zu Hause über die Stereoanlage eine spannende Stunde gönnen will, der ist damit immer richtig beraten.

Die Hörspiele sind keine Einwegprodukte. Selbst nach häufigerem Anhören entdeckt man immer neue Nuancen und versteht jedes Mal die Geschichte etwas mehr, wenn man, die Lösung im Kopf, Hinweise plötzlich ganz anders deuten und verstehen kann. Das ist Hörspiel in seiner besten Form.

Das WDR-Kriminalhörspiel. Bisher 84 Kassetten, erschienen bei Goldmann/Primo. Jede Kassette 8,95 DM bzw. 12,95 DM.
(Im Mai 1996 erscheinen 12 neue Titel.)

Track Attack.

The race game that changes everything.



die Strecken
die Hindernisse
die Gegner
die Taktik

In Track Attack wird erstmalig das neuentwickelte DTS (Dynamic Track System) verwendet. Das DTS bewirkt eine permanente Veränderung der Rennstrecke: Hügel "morphen" aus der Fahrbahn, Sprungschanzen, Schikanen oder Brücken entstehen ... und viele weitere Überraschungen warten auf Sie! DTS bedeutet: Vergessen Sie alles, was Sie bisher an Rennspielen gesehen haben!

DTS

Netzwerk-, Modem-, und Direct-Link-Option, Q-Sound, unglaubliche 3D-Graphik, 39 sich permanent verändernde Rennstrecken und ein phantastisches Gameplay - das ist Track Attack!

MicroProse World Wide Web Site:
http://www.microprose.com

MICROPROSE

Kompletter Rundum-Virenschutz!

Das ist einzigartig bei PEARL: Für nur DM 14,90 können Sie sich jetzt ein halbes Jahr lang effektiv vor PC-Viren schützen – mit einem kommerziellen, lizenzierten, namhaften Vollprodukt!



Dr. IRIS AntiVirus Plus zählt zu den **weltweit zuverlässigsten Antiviren-Programmen** und bietet Ihnen kompletten Rundum-Virenschutz durch ein ausgereiftes **Antiviren-Paket für DOS und Windows**: Bereits 1987 entwickelte IRIS Software das erste Antivirenprogramm für den PC – mittlerweile setzen **Millionen von Anwendern** in den USA, Japan und Europa (darunter viele **namhafte Großkonzerne, Institutionen und Aktiengesellschaften**) auf die Erfahrung und die ständig weiterentwickelte Virenschutztechnologie aus dem Hause **IRIS Software**, die in rund **30 Ländern der Erde** unter verschiedenen anderen Namen lizenziert wird. **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ist **nicht als Shareware erhältlich!**

Auch wenn Sie bereits andere Virenscanner verwenden, um Ihren PC zu schützen, sollten Sie jetzt **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ein halbes Jahr lang als **kommerzielle Vollversion inklusive 3 topaktuellen Lieferungen** im Probeabo testen – Sie bezahlen dafür nur den unfaßbar günstigen Vorzugspreis von **insgesamt DM 14,90** – das sind **weniger als 5 Mark je Lieferung**, und **die Portokosten sind bereits im Preis enthalten!** (Vergleichen Sie selbst: Was bezahlen Sie für einen Shareware-Virenscanner inkl. Porto bei Ihrem Händler?). Wir sind überzeugt: Auch Sie werden die Vorteile und die Sicherheit dieses renommierten Vollprodukts bald nicht mehr missen wollen.

Dr. IRIS AntiVirus Plus erhalten Sie in der **kommerziellen, lizenzierten Vollversion** mit folgendem Leistungsumfang:

- Kompl. **deutsche Version für Windows** ab 3.1 (läuft garantiert auch unter Windows 95)
- Zusätzlich dabei: **Englische Version für DOS**
- Deutsche Anleitung für DOS- und Windows-Version
- **3 aktuelle Vollversions-Lieferungen** jeweils im Zeitabstand von 2 Monaten – frei Haus!
- **6 Monate deutsche Viren-Hotline durch den Hersteller**
- Erkennt Bootsektor- und Fileviren, Scherzviren, „Trojanische Pferde", Virusdropper usw.

Vier Programm-Module für optimalen Schutz auf verschiedenen Ebenen:

- **Modul CURE:** Virenscanner, erkennt und entfernt Viren, rekonstruiert beschädigte Files.
- **Modul IMMUNE:** TSR-Schutz für den Arbeitsspeichers (RAM), überprüft Filezugriffe im Hintergrund.
- **Modul EXAMINE:** Testet die System-Integrität durch Signaturdateien
- **Modul PREVENT:** Dynamischer Schutz (TSR) mit „künstlicher Intelligenz", um neue Arten von Computerviren abzufangen

6 Monate Virenschutz
inkl. Updates u. deutsche Viren-Hotline
nur **DM 14,90!**

Absolut ohne Einschränkungen:

Nutzen Sie ein halbes Jahr lang **Dr. IRIS AntiVirus Plus** ohne jegliche Einschränkungen! Sollten Sie von Ihrem Probe-Abo nicht vollständig überzeugt sein und danach keine weiteren Update-Lieferungen wünschen, so teilen Sie uns dies spätestens eine Woche nach Erhalt Ihrer 3. Ablieferung schriftlich mit – eine kurze formlose Mitteilung über die Abokündigung genügt. Ansonsten wird Ihr bisheriges Probe-Abo in ein **reguläres Jahresabo von Dr. IRIS AntiVirus Plus mit jeweils 6 weiteren Update-Lieferungen (zweimonatlich)** umgewandelt inkl. einer speziellen Version für Windows 95. Die **Preise und Lieferbedingungen** des Jahresabos finden Sie im untenstehenden Kasten.

Virenschutz stets topaktuell!

Auch nach Ablauf Ihres Probe-Abos genießen Sie weiterhin ein Höchstmaß an Virenschutz durch regelmäßige Programm-Updates: Im **regulären Jahres-Abo** erhalten Sie jeweils alle 2 Monate insgesamt 6 weitere Update-Lieferungen. Ab der ersten Jahres-Abo-Lieferung wird außerdem eine spezielle Version für Windows 95 mitgeliefert. Das **Jahresabo (Bestell-Nr. ABO-099) kostet nur DM 119,80**, die **Versandkosten und eine ganzjährige Viren-Hotline durch den Hersteller IRIS SOFTWARE sind im Abopreis mit enthalten!** Das Jahresabo verlängert sich um jeweils weitere 6 Update-Lieferungen (ein weiteres Bezugsjahr), wenn nicht spätestens zwei Monate vor Ablauf des Bezugsjahres (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt. Die Bezahlung erfolgt per Bankeinzug (Lastschriftverfahren).

FALLS BESTELL-COUPON FEHLT, BITTE ANFORDERN BEI:
PEARL AGENCY · IRIS ANTIVIRUS PLUS ABOSERVICE
AM KALISCHACHT 4 · D-79426 BUGGINGEN

BESTELL-COUPON

Ja, ich möchte Ihr sagenhaft günstiges Angebot nutzen und bestelle hiermit:

☐ 98 **Dr. IRIS AntiVirus Plus im Halbjahres-Probeabo** (kommerzielle lizenzierte Vollversion, **insgesamt 3 Lieferungen** im Zeitabstand von 2 Monaten) inkl. 6 Monate Viren-Hotline-Support durch den Hersteller

zum Probeabo-Vorzugspreis von **komplett** nur **(inkl. Versandkosten)!** **14,90 DM**

Wenn ich keine Verlängerung dieses Probeabos wünsche, werde ich Ihnen dies spätestens eine Woche nach Erhalt der 3. Probeabo-Lieferung schriftlich mitteilen. Ansonsten erfolgt die Umwandlung meines Probeabos in ein reguläres Jahresabo mit jeweils 6 Update-Lieferungen von Dr. IRIS AntiVirus Plus. Das Jahresabo verlängert sich jeweils um ein weiteres Bezugsjahr (6 weitere Update-Lieferungen), wenn nicht 2 Monate vor Ablauf (vor der 5. Lieferung) eine schriftliche Kündigung erfolgt.
Hiermit bestätige ich mit meiner **2. Unterschrift**, daß ich darüber informiert wurde, diese Vereinbarung innerhalb von 14 Tagen bei der **Pearl Agency GmbH, Am Kalischacht 4, D-79426 Buggingen** widerrufen zu können. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Datum _____ 2. Unterschrift _____

Die Bezahlung der Abos ist nur per Bankeinzug möglich.
Bitte keinen Scheck und kein Bargeld mitsenden!

Einzugsermächtigung:

Kontoinhaber: _____

BLZ _____ Kto. _____

Lieferanschrift:

Name _____

Vorname _____

Straße _____

Plz./Ort _____

PEARL-Kunden-Nr. (falls vorhanden) _____

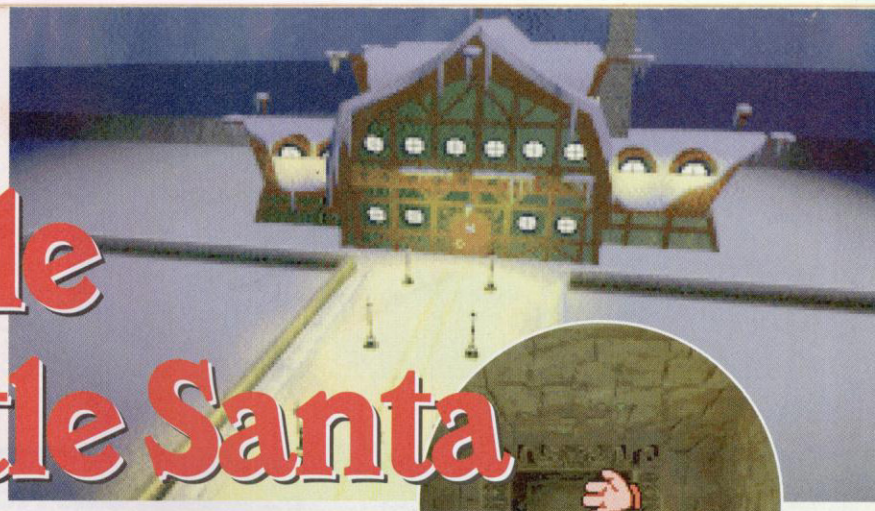
Datum _____ Unterschrift _____

BITTE EINSENDEN AN: PEARL AGENCY · IRIS ANTIVIRUS PLUS ABOSERVICE · AM KALISCHACHT 4 · D-79426 BUGGINGEN

Telefon: 07631/360-200 · Telefax: 07631/360-444

SPUD

Big Trouble für Little Santa



Die Geschichte beginnt in einem einsamen Haus am Nordpol

Als hätte der Weihnachtsmann nicht schon genug damit zu tun, brave Kinder zum Christfest zu beschenken, funkt jetzt noch ein unbekannter Finsterling dazwischen und entführt den Rauschebart. Schöne Bescherung, kann man da nur noch sagen ...

Der Spielzeugtroll übernimmt die Tempelfallen



Die holografische Nachricht enthält eine verzweifelte Botschaft



Spud in der Gewalt des Stamms der Pinguinkriegerschaft



Rudolf, das rotnasige Rentier, tritt als Hackerkid auf

Als der junge Spud sich dem Anwesen des Weihnachtsmanns näherte, ahnte er schon, daß hier etwas nicht stimmte: Die Tür war nicht abgeschlossen, und in der Eingangshalle lag eine einsame Heinzelmannpuppe auf dem Boden. Spud hob sie auf und stellte sie auf die Füße, worauf sich in der Mütze des Heinzelmanns eine Klappe öffnete und ein verborgener Holoprojektor ansprang. Es war eine Nachricht des Weihnachtsmanns, die er aufgenommen hatte, kurz bevor er entführt wurde.

Er bittet Spud auf diesem Wege um Hilfe, ein Anliegen, das der Junge nicht abschlagen kann. Damit steckt Spud mitten in einem aberwitzigen Abenteuer der lustigen Sorte. Wie bei vielen anderen Games des Genres gilt es, von Location zu Location zu wandern, Rätsel zu lösen und Gegenstände einzusammeln. Doch statt statischer Optik wird hier jede Örtlichkeit in der Rundumsicht gezeigt.

Das sieht in der Praxis so aus, daß durch Hin- und Herrollen der Maus der sichtbare Bildausschnitt von links nach rechts rollt. Wird die Maus weit genug gezogen, dreht sich das Bild um ganze 360 Grad. Die Steuerung erfolgt über einen intelligenten Mauszeiger, der durch Pfeil-, Hand- oder Mundform anzeigt, daß an den betreffenden Stellen manipuliert, marschiert oder geschwätzt werden kann.

Zunächst muß man sich mit einfachen Rätseln auseinandersetzen, die allerdings später schwieriger werden. Das Spektrum der schrägen Figuren, denen man begegnet, ist sehenswert: Rudolf, das rotnasige Rentier, entpuppt sich als jugendlicher Hacker. Zwei weitere Rentiere geben sich Tiefschlaf und Dauerdusche hin. Bekiffte Rastahasen legen falsche Fährten, eine Bande tumber Gorillas wartet an einer Bushaltestelle seit Wochen auf den dazugehörigen Bus. ❑

hs

Rettungsaktion

Ein weiteres Renderabenteuer, dachte ich zunächst. Schnelle Ladezeiten und gute Animationen fielen als erstes angenehm auf. Spätestens mit der Hologrammbotschaft des Weihnachtsmanns, die stark an eine ähnliche Botschaft aus Star Wars erinnert, zeichnete sich das humoristische Potential dieses Games ab. Als dann Rudolf, das rotnasige Rentier, als jugendlicher Hacker auftaucht, hat das Game nach weniger als fünf Minuten seinen ersten lauten Lacher. Mit immer schrägeren Figuren, teils völlig abgedrehten Gags und stetig ansteigendem Schwierigkeitsgrad geht es weiter. Spud ist ein echtes kleines Abenteuerjuwel, das demnächst auch komplett auf deutsch erscheinen soll. Bleibt zu hoffen, daß bei der Synchronisation nicht gespart wird und daß es gelingt, für die deutsche Version Sprecher zu finden, die die schräge Verbalakrobatik der englischen Version vernünftig rüberbringen.

Heiner

SPUD!

Systemvoraussetzungen: 486/50, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, Maus, 10 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ wirklich schräge Gags
+ kurze Ladezeiten

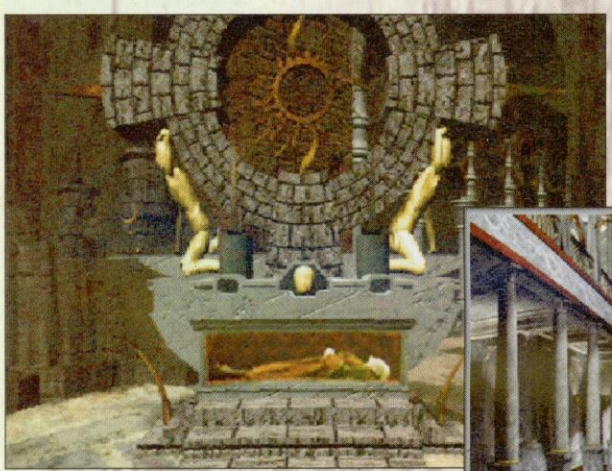
Hersteller: Alternative Software Preis: 90 DM

Telefon: 07631/360-200 · Telefax: 07631/360-444

ZORK NEMESIS

Reanimiertes Land

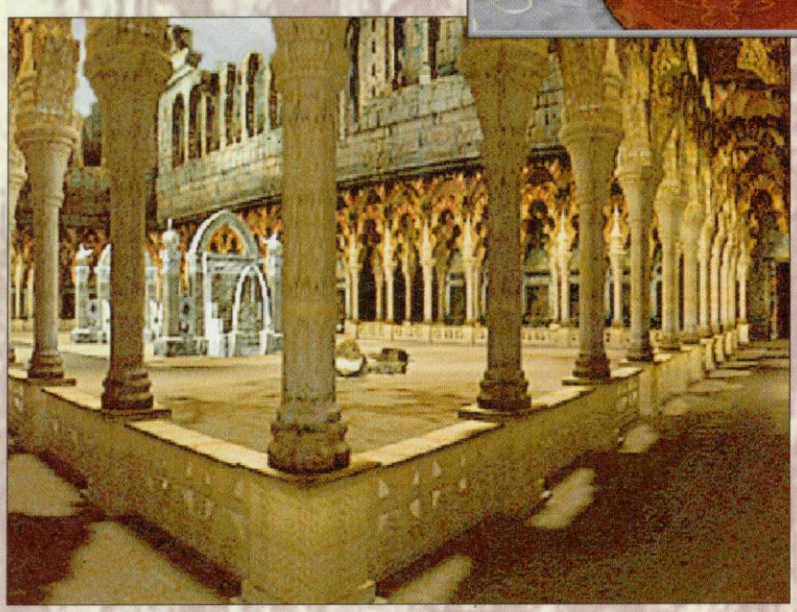
In den 80er Jahren sorgte Infocom mit seinen fesselnden Adventures für Aufsehen. Vielen blieben die Spiele aus der Reihe der Zork-Trilogie bis heute unvergeßlich. Nach der Veröffentlichung von Return to Zork auf CD-ROM kommt jetzt das technisch brillante ZORK NEMESIS von Activision.



Einer der vier gefangenen Alchemisten



Tempelähnliche Räume gibt es zuhauf



Die Grafik glänzt mit ihrem Detailreichtum

Das Nonplusultra

Herrlich! Als ich Zork Nemesis zum ersten Mal spielte, wurde ich sofort an Myst erinnert. Und wer Myst kennt, der kann sich schon jetzt vorstellen, welchem atmosphärischen Grad Zork Nemesis entspricht. Zork Nemesis bietet ähnlich aufgebaute Rätsel und noch ansprechendere Sounds. Bei der Grafik haben sich die Programmierer jedoch noch mehr ins Zeug gelegt und eine wunderbare Umgebung geschaffen. Ob die Leute im Hause Activision in Zukunft als Drogen-Designer bezeichnet werden möchten?

Thomas

Eigentlich ist es ja sehr interessant zu beobachten, woher die guten Ideen und die dazugehörigen klugen Köpfe meistens kommen. Ganz versteckt in irgendwelchen Studentenbuden brüten die vorerst unbekannten Neuzeithelden über Dingen, die erst weitaus später einen ernstzunehmenden und bemerkenswerten Status einnehmen. Bestes Beispiel dafür ist wohl der Neo-Goldesel Bill Gates.

Komischerweise weiß aber bis heute kaum jemand, wer eigentlich den Stoff für die Zork-Legende schuf. Ende der 70er Jahre war es eine Handvoll junger Studenten, die auf FORTRAN-Basis die Grundlage für die Welt von Zork kreierte. Infocom kommerzialisierte das damalige Projekt, und es entstand die erfolgreiche Zork-Trilogie. **Zork Nemesis** von Activision erlaubt erneut den Zutritt in das sagenumwobene Land, allerdings weitaus eleganter und technisch perfektionierter als seine Vorgänger.

Schwarze Kunst

In Zork sorgt mal wieder ein Bösewicht für Trouble. Der schwarze Magier Nemesis nahm die vier weisesten Alchemisten gefangen, um sich an ihrem Wissen über die Verlängerung des Lebens zu vergreifen. Eine üble Sache, denn wer ein langes Leben hat, besitzt auch die Zeit, um sich der Herrschaft über das gesamte Reich anzunehmen.

Jetzt fehlt nur noch der unbekannte Sechste, der dem Schurken einen Strich durch die Rechnung machen kann. Diese heldenhafte Aufgabe wird natürlich demjenigen aufgetragen, der den Mut besitzt, sich vor einen PC zu setzen und Zork Nemesis zu spielen. Satte drei CDs füllt das Abenteuer, das bei der Herstellung ganze drei Millionen

Dollar verschlungen haben soll. Wer jetzt glaubt, ein weiteres interaktives Game nach der Machart „Ich klicke, also bin ich!“ in der Hand zu haben, der irrt. Gutes Denkvermögen ist häufig gefragt, denn die Rätseltiefe ist weitaus größer als beim Vorgänger *Return to Zork*, auch wenn sich immer nur ein Gegenstand herumtragen läßt.

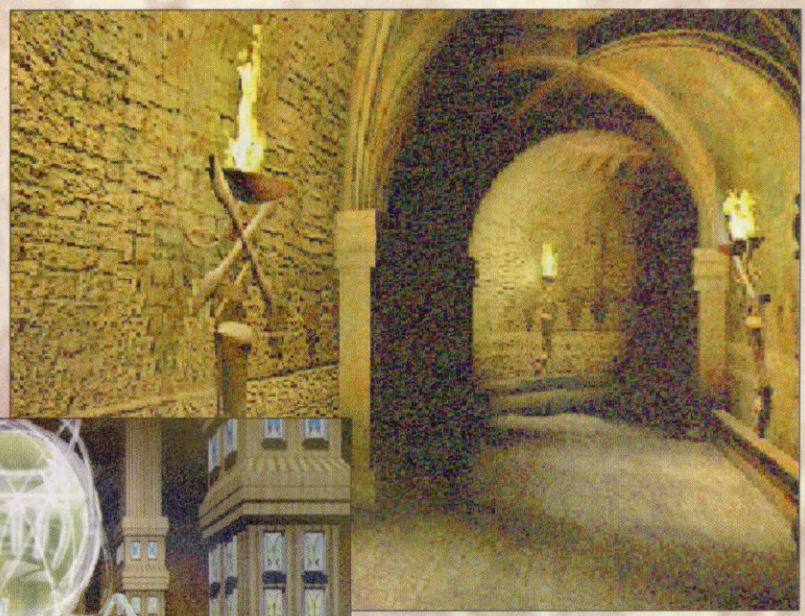
Vom Aufbau her erinnert das Adventure stark an das legendäre *Myst*. Atmosphärische Klänge in Q-Sound-Qualität und düstere Hintergrundmusik haben von Anfang an eine fesselnde Wirkung. Der absolute Wahnsinn sind die grafische Darstellung der Umwelt und die Möglichkeiten, sich darin zu bewegen. Activision präsentiert nämlich erstmals seine Z-Vision-Surround-Technology. Mit ihr wird es möglich, sich in alle Richtungen zu drehen, und das bei einer qualitativ hochwertigen SVGA-Grafik und zudem noch sehr flüssig. An einigen Stellen im Spiel kann man sogar noch zusätzlich nach oben und unten schauen. Lediglich beim Vorwärtsgehen werden die Bilder noch umgeblendet.

It's a trick ...

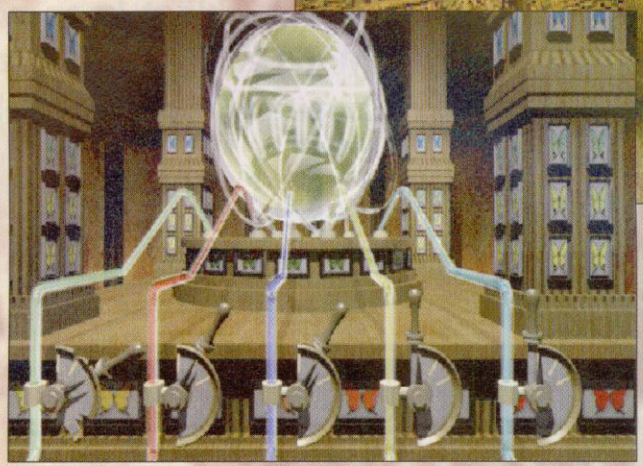
Der Grund für die flüssig schnelle Darstellung der Bewegung liegt auf der Hand: Während der Drehung um die eigene Achse wird die Detailhöhe minimal heruntergeschraubt. Da das menschliche Auge relativ träge reagiert, nimmt es die Qualitätsveränderung kaum wahr, und es bleibt ein ansprechendes Bild.

Abenteurer und alle, die es einmal werden wollen, werden an diesem Produkt ihre helle Freude haben. Einsteiger und Fortgeschrittene sollten gleichermaßen schnell im Abenteuer selbst vorankommen. Bleibt man nämlich einmal stecken und kann eines der Rätsel nicht knacken, gibt es innerhalb des örtlichen Tempels ein Gemälde, das bei Berührung nützliche Hilfestellungen ausplaudert. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich also auf Wunsch in Grenzen halten.

❑ *tri*

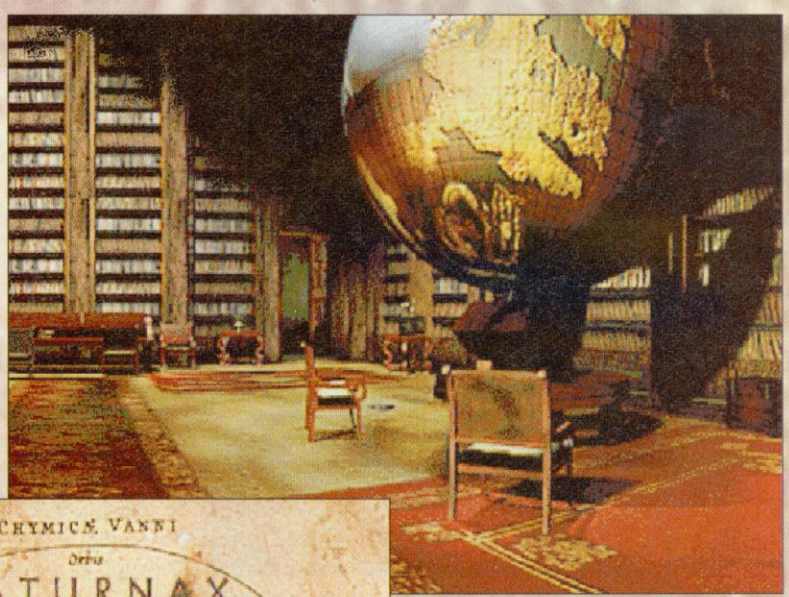


Selbst die Flammen bleiben bei einer Bewegung animiert



Die korrekte Stellung der Hebel verpaßt dem in der Kugel befindlichen Gas die richtige Farbe

Eine wunderbar anzusehende Bibliothek



Einige der Gemälde können auf Wunsch näher betrachtet werden



Zork Nemesis

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, VLB-Grafikkarte, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ innovative Grafik
+ dichte Atmosphäre
+ unterstützt Q-Sound-Technologie

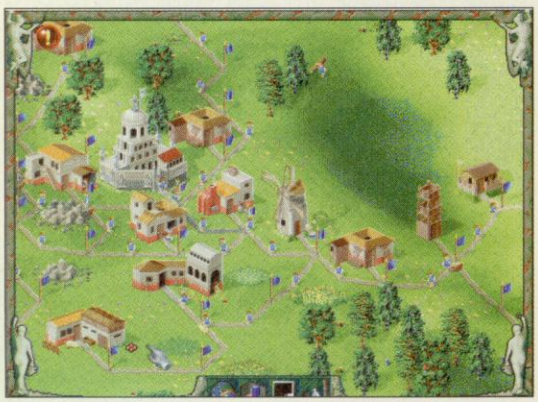
– relativ hohe Hardwareanforderungen

Hersteller: Activision Preis: 119,95 DM



Eine Großbaustelle des römischen Reiches ...

.... und so sieht es fertig aus





An der Grenze kommt es schnell zu Reibereien



Der Schiffsbau ist eine der wichtigsten Neuerungen

Jetzt siedeln

Wenn die deutsche Softwareschmiede Blue Byte zuschlägt, kann man für den deutschen Markt einen Hit erwarten. Jetzt erscheint der zweite Teil der Besiedelungsarie.

Den ersten Teil von Die Siedler noch zu übertreffen, dürfte auch für die erfolgsverwöhnten Mühlheimer nicht gerade ein Spaziergang sein.

Auf den ersten Blick wirkt **Die Siedler II** erst mal wie der Vorgänger. Schließlich haben die Entwickler das Spielprinzip zum Glück nicht mit der Kneifzange angefaßt. Dafür gab es aber ein paar wirklich spielenswerte Erweiterungen. Doch dazu später.

Die Intro verrät zunächst etwas über die Sachlage: Ein Schiff strandet an einer einsamen Küste. Die Besatzung kann sich retten und muß sozusagen bei Null anfangen. Vom mageren Lager im Hauptquartier können erst einmal die wichtigsten Betriebe gebaut werden, um die vorhandenen Rohstoffe zu verwerten. Ein Holzfäller rodet den Wald, im Sägewerk entstehen Bretter und im Steinbruch werden Quader gekloppt. Damit ist allerdings das Nahrungsproblem noch nicht gelöst. Also müssen zuerst Jäger und Fischer ihre Behausungen bekommen. Da der Platz so langsam eng wird, muß das Militär die Grenzen des kleinen Reiches erweitern. Getreu dem Motto „Mühsam ernährt sich das Eichhörnchen" entsteht eine autarke Kommune.

Von der Kommune zum Imperium

Doch auch die Probleme wachsen. Die Rohstoffe werden knapp, die Soldaten wollen bezahlt werden, und dem Wald steht das gleiche Schicksal wie dem Regenwald bevor. Förster und Bergarbeiter müssen ran. Ein Geologe untersucht die umliegenden Berge nach Bodenschätzen, doch die Bergarbeiter wollen nur arbeiten, wenn was zu beißen auf dem Tisch ist. Die Soldaten murren, wenn sie kein Bier bekommen. Also müssen ein Bauernhof und eine Schweinefarm her. Doch die Schweinefarm braucht Wasser – kurz, je weiter das Spiel fortschreitet, um so komplizierter werden die Zusammenhänge zwischen den mehr als 30 Berufsgruppen. Damit man einigermaßen seine Prioritäten wahren kann, haben die Blue Byter frei einstellbare Versorgungsscreens eingebaut, mit denen man per Laufbalken die Versorgung der jeweiligen Betriebe steuern kann. Ist das Wasser knapp und wird dringend Schweinefleisch benötigt, setzt man die Wasserversorgung der Schweinefarm nach oben und die der Brauerei nach unten. Ähnliches gibt es auch für die Transportwege. Dort kann man die wichtigsten Güter nach oben setzen und die unwichtigen nach unten.

Apropos Transporte: Die Logistik im eigenen Reich muß natürlich auch stimmen. Steht das Eisenbergwerk im östlichen Reich, die Eisenschmelze im westlichen Reich und der Schmied wieder im östlichen Bereich, muß das Material mühsam hin- und hertransportiert werden. Zeitverlust und verstopfte Transportwege sind die Folge.

Sieht man sich anfangs noch einem überschaubaren Reich gegenüber, in dem jeder Betrieb liebevoll behandelt wird, geht es später doch recht rüde zu. Wen interessiert da schon der eine Steinklopfer, der in seiner Gegend kein Material mehr findet, wenn 17 andere ausreichend zu tun haben?

h sie wieder

Ein Krieg in Ehren

Die letzte Konsequenz beim Game ist schließlich die bewaffnete Auseinandersetzung mit anderen Völkern. Da müssen gegnerische Gebäude eingenommen, die Grenzen gesichert und Soldaten rekrutiert werden. Jedes Gebäude, das eingenommen wird, vergrößert zwar das Gebiet, aber der Gegner sucht sich ebenfalls seine Angriffsziele aus. Der Nachteil beim Verlust eines Wachturms ist, daß auch die umliegenden Gebäude in Flammen aufgehen. Hat man zum Beispiel seine Bergwerke nahe der Grenze gebaut, sollte man höllisch aufpassen, daß der Gegner nicht einfach einen kurzen Angriff auf eine Militärbaracke in der Gegend unternimmt, sonst sitzt man plötzlich ohne Eisen, Kohle, Granit und Gold da.

Ähnliches Spiel – neue Features

Wie gesagt, im großen und ganzen hat man das Spielprinzip übernommen. Doch die Feinheiten lassen Siedler-Fans jubeln. War die Steuerung im ersten Teil streckenweise superkompliziert, geht jetzt alles mit Easy-Mausklicks. Jedes gewünschte Menü wird sofort erreicht. Selbst Anfänger begreifen die Spielroutinen im Handumdrehen. Letztendlich benötigt man das Handbuch nur noch für die Feinheiten.

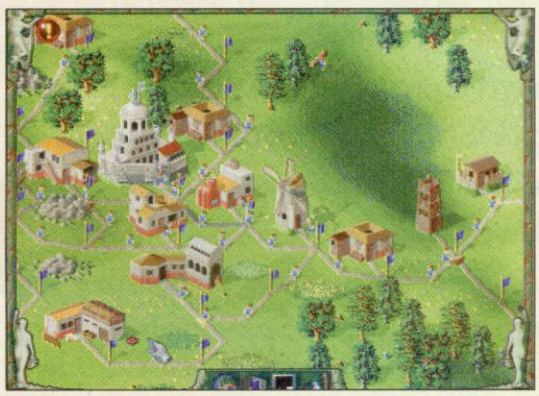
Wirklich neu sind vor allem das Thema Schiffahrt und die Möglichkeit, mit Katapulten den Gegner zu ärgern. Im Transportwesen sind die Eselzüchter hinzugekommen – obwohl die eher stiefmütterlich behandelt werden können. Das Sahnehäubchen obenauf ist, daß jetzt vier verschiedene Völker gewählt werden können, aber das ist letztendlich fast nur ein Frage des Geschmacks. Zusätzlich kann man jetzt eine Campaign mit elf Aufträgen spielen. Diese Aufträge stecken in einer komplexen Geschichte, die mit einigen Zwischensequenzen gewürzt ist. Allerdings hat man von Blue Byte da schon Besseres gesehen. Der Rest der optischen Genüsse ist natürlich exzellent und kann je nach Rechner in zahlreichen Grafikauflösungen gefahren werden. Musikalisch hat der Hausmusiker Haiko Ruttmann wieder ganze Arbeit geleistet. Die Soundtracks sind stimmig und die FX niedlich.

Unterm Strich bleibt ein komplexes Spiel, das durch die vielen Verknüpfungen für rauchende Gehirnzellen sorgt – vor allem im Zweispielermodus. Erstaunlich ist, daß kein einziger der pixeligen Siedler auch nur annähernd weiblich ist. Selbst wenn die Epochen männerdominiert waren, so hätte man wenigstens hier und da eine Bäuerin mit einbauen können, oder? ❑

cus



Zu jedem Pieps gibt's Statistiken und Diagramme



Verschiedene Welten bringen Abwechslung ins Spiel



So gründet man ein Imperium

Wuseln fürs Imperium

Es ist schon niedlich, dem wuselnden Treiben auf dem Bildschirm zuzusehen: eifrige kleine Männlein, die unermüdlich die gestellten Aufträge erfüllen. Leider sind die Neuerungen nicht ganz so radikal ausgefallen, wie es sich wohl so mancher Siedler-Fan gewünscht hätte. Mir persönlich fehlte zum Beispiel eine Prioritätenliste für Bauwerke. Trotzdem macht das Spiel Spaß, auch wenn die Szenarien durchaus mehrere Nächte dauern können.

Marcus

Die Siedler II

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

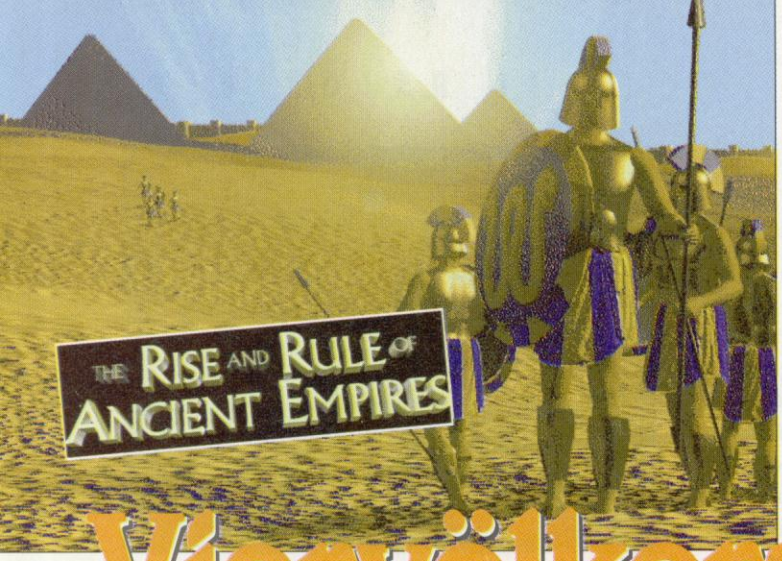
+ sehr einfache Steuerung
+ gutes Tutorial

– wenig neue Gebäude-Optionen

Hersteller: Blue Byte — Preis: 100 DM



Vier Rassen sind wählbar



Zur Abwechslung

Wie man es dreht und wendet: In weiten Teilen hat man es hier mit einer Civilization-Kopie zu tun. Grafisch kommt Ancient Empires trotz aufwendigerer Intro- und Zwischenanimationen zwar kaum über den Schnitt, auch vom Sound her ist es nicht unbedingt hitparadenverdächtig, aber vor allem im Mehrspielermodus bietet es kurzweiliges, fesselndes Spiel. Als Abwechslung für schier endlose Civ-Sessions oder als strategische Herausforderung für immer wieder spannende Vierspielerpartien im Netz ist Sierra/Coktels neuestes Game auf jeden Fall keine schlechte Wahl. *Stefan*

Viervölkerschlacht

Sierra/Coktels neuestes Game muß sich wohl oder übel am Strategieknüller Civilization messen lassen. Obwohl die Ähnlichkeiten frappierend sind, springt am Ende aber doch ein ganz eigener Spielspaß heraus.

Da steht er nun, der kleine Haufen griechischer Siedler, am Gestade eines namenlosen Ufers der Antike. Im Laufe des neuen Strategiespiels **The Rise and Rule of Ancient Empires** soll er unter Führung eines wackeren Spielers zum Kern eines mächtigen Imperiums werden. Alles beginnt mit der Gründung einer Stadt, dann gilt es, eine grundsätzliche strategische Entscheidung zu fällen: Will man den Erfolg auf militärischer, wirtschaftlicher oder wissenschaftlicher Ebene suchen? Bevor es weitergeht, müssen nämlich die vorhandenen Ressourcen verteilt werden.

Hauptaufgabe für die immer noch kleine Bevölkerungsschar ist natürlich die Sicherung des Nahrungsmittelnachschubs. Also schickt man die Leute zur Feldbestellung, wodurch hoffentlich bald Überschüsse erwirtschaftet werden, die einigen der fleißigen Arbeiter die „Muße" geben, Bergbau zu betreiben, aus den damit gewonnenen Materialien Waren, Waffen und Gebrauchsgegenstände zu fertigen oder wissenschaftliche Forschungen zu betreiben.

Wird die Stadt allmählich größer, kann's mit der Ausdehnung des Reiches losgehen. Siedler werden ausgeschickt, um neue Städte zu gründen, Armeen, um fremde Ansiedlungen zu erobern, oder Händler, die auf friedlichem Wege für die Vormachtstellung des eigenen Staates sorgen.

Und jetzt treten auch die speziellen Vorzüge des neuen Games deutlich in den Vordergrund, denn Ancient Empires ist weitaus mehr als sein berühmter Mitbewerber *Civilization* auf Interaktion mit den anderen Spielern ausgelegt. Konnte man bei Civilization im Zweifelsfall noch im friedlichen Nebeneinander zum Erfolg kommen, so müssen die Widersacher hier in jedem Fall bezwungen werden. Mit militärischer Gewalt, geschickter Diplomatie oder schierer Wirtschaftsmacht müssen die anderen Reiche an der Ausdehnung gehindert und in die Knie gezwungen werden, denn nur derjenige gewinnt, der sich schließlich zum Weltherrscher aufschwingen kann.

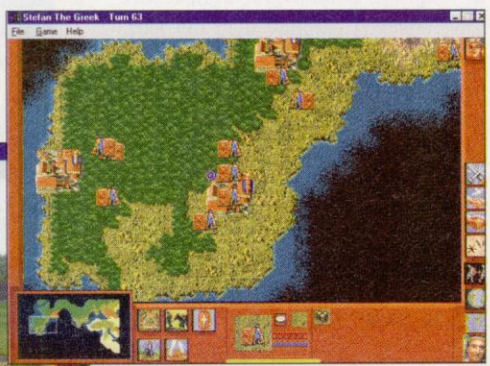
Bis zu drei Mitspieler werden auf Wunsch vom Computer simuliert. Am schönsten ist es aber im Netzwerkspiel gegen echte Kontrahenten, wo die „Geheimverhandlungen" mit einzelnen Partnern über diskrete Datenleitungen einen großen Teil des Spaßes ausmachen. Und damit man dazu öfter Gelegenheit hat, ermöglicht das Spiel auf Wunsch relativ kurze Partien, die statt mindestens elf oder zwölf in ca. zwei Stunden abgeschlossen sind. ❑

sma

Im Stadtmenü lassen sich die Fortschritte am besten ablesen

Allmählich wird die Welt erschlossen







Per Subdialog tritt man in Verhandlungen mit ausgewählten Spielern

The Rise and Rule of ...

Systemvoraussetzungen: 486/50, 8 MB RAM, SVGA, Windows, ca. 9 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort
■■□□□	■■■□□	■■■□□

Was uns auffiel:
+ spannende Mehrspielerpartien
+ straffer Spielablauf

– gegen Spielende eher unübersichtlich
– im Solospiel nur halb so gut

Hersteller: Sierra/Coktel | Preis: 90 DM

TRONIC Top Shop

check it out!



Kreativpreis-CD

Einsendungen zu unserem Kreativpreis-Wettbewerb.

Lassen Sie sich von der kreativen Einmaligkeit der Beiträge berauschen und tauchen Sie ab in die Welt der Computer-Phantasie.

Diese Sammlung finden Sie exklusiv auf dieser CD-ROM und nur auf dieser zu einem sensationellen Top-Preis.

Jetzt auf 1 CD-ROM für nur

29,95 DM

Sie haben 3 Möglichkeiten zum bequemen Einkaufen:

1. über unsere Zeitschriften
2. mit der Heft-CD-ROM
3. online via Internet
   http://www.tronic.de/TopShop



Pingi geht auf große Fahrt

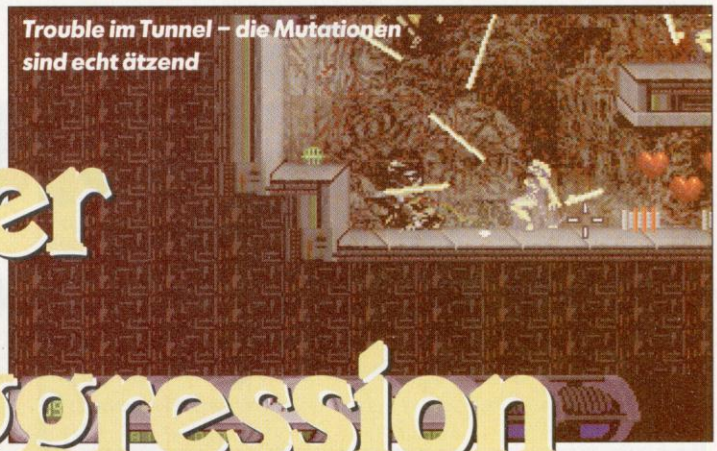
Pingi geht auf große Fahrt ist die erste Multimedia-CD-ROM des TRONIC-Verlages, welche speziell für Kinder im Vorschulalter entwickelt wurden ist. Ihr Kind begleitet Pingi auf seiner großen Reise durch die Welt.

Bilder (3D), Animationen, Geräusche, Musik und gesprochene Texte führen durch die Reise, in die Ihr Kind interaktiv eingreifen kann.

nur 49,– DM

TRONIC Media World
TRONIC-Verlag GmbH & Co. KG
Postfach 1870 • 37258 Eschwege
Hessenring 32 • 37269 Eschwege
http://www.tronic.de
e-mail: info@tronic.de

Wurzeln der Aggression



Trouble im Tunnel – die Mutationen sind echt ätzend



Teleporter fein und klein, wird es wohl der richtige sein?

Wissenschaftler, die Langeweile haben, sind nicht gut, denn sie kommen in abgelegenen Instituten, wo niemand ihnen auf die Finger schaut, fast immer auf schräge Ideen.

Allein gegen alle

Eine für Computerspiele klassische Konstellation: allein gegen eine Armee mutierter Monster! Die Idee ist nicht neu, das Spielkonzept und -geschehen auch nicht. Trotzdem, Spaß macht Abuse allemal, auch wenn kein Originalitätsrekord gebrochen wird. Wer jedoch schon ein Spiel wie z. B. Turrican besitzt, sollte sich darüber im klaren sein, daß ihn hier kaum Neues erwartet.

Heiner

Versteckt, unterirdisch und streng geheim ist die geheimnisvolle Forschungsanlage, in die Nick Vrenna nach seiner Verhaftung gebracht wird. Man schreibt das Jahr 2009, und mit Menschenrechten wird immer noch „großzügig" umgegangen. So erklärt sich auch, daß alle Insassen des unterirdischen Forschungsgefängnisses zu Versuchen mißbraucht werden, mit dem Ziel, die Wurzeln menschlicher Aggression zu ergründen.

Das Ergebnis soll helfen, ideale Soldaten zu entwickeln, die allen Widrigkeiten zum Trotz stur ihre Aufgaben erledigen. Das gelingt zwar, doch es gibt unerwünschte „Nebenwirkungen": Die genetisch manipulierten menschlichen Versuchskaninchen laufen Amok, und schnell ist das ganze Labor ein Hexenkessel. Einzig Nick Vrenna gelingt es, sich zu retten und sogar einen Kampfanzug zu ergattern. Aber zwischen ihm und dem Ausgang lauern Legionen genetisch veränderter Monster, die nur darauf warten, ihn in Stücke zu reißen!

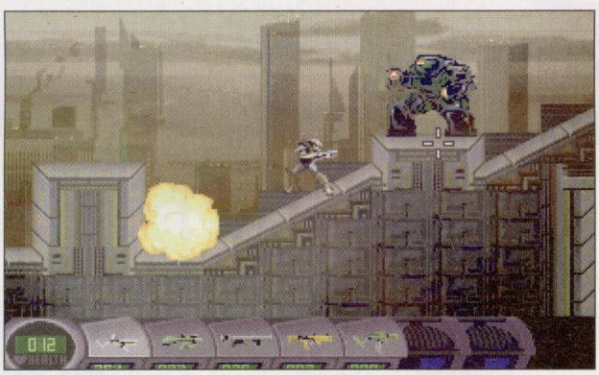
Schnell zeigt das Game, was es bietet: gradlinige Balleraction mit vielen Jump'n'Run-Elementen. In der Rolle des Helden marschiert man durch die Hallen und Gänge des Labors, sucht nach Schaltern und Aufzügen und muß sich mit den wildgewordenen Kreaturen auseinandersetzen. Dabei ist ein ganzes Waffenarsenal behilflich, aber jede Waffe hat nur einen beschränkten Munitionsvorrat. Deshalb muß ständig nach herumliegender Ersatzmuni Ausschau gehalten werden.

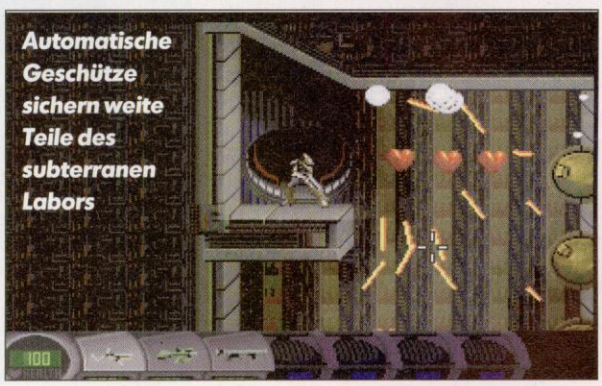
Schön ist, daß der Held nicht stur in eine Richtung ballert: Der Spieler lenkt mit der Maus ein Fadenkreuz und bestimmt damit die Richtung, in die der Held feuert. Es ist also durchaus möglich, nach links zu rennen und dabei nach rechts oben zu schießen.

Auch das Layout der Levels ist gelungen, und der Schwierigkeitsgrad ist gut durchdacht. Doch selbst Stellen, die auf den ersten Blick unbezwingbar wirken, lassen sich mit etwas Köpfchen und Geschicklichkeit meistern. Außerdem gibt es in regelmäßigen Abständen sogenannte Terminals, an denen der Spielstand abgespeichert werden darf. ❑

hs

Dieser Roboter weicht nur nach intensiver Überredung mit der Laserwumme





Automatische Geschütze sichern weite Teile des subterranen Labors

Abuse

Systemvoraussetzungen: 486/50, 8 MB RAM, VGA, ca. 13 MB auf Festplatte

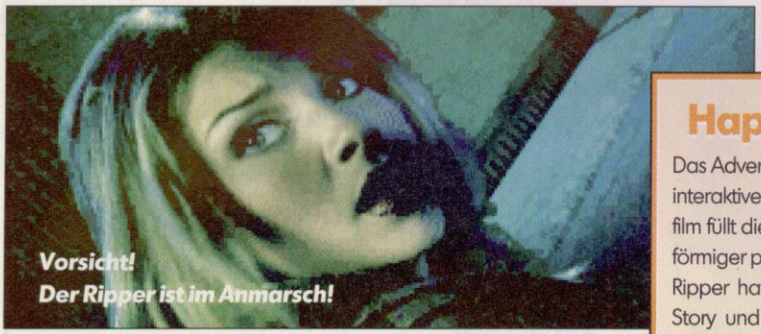
Wertung

Grafik | Sound | Komfort

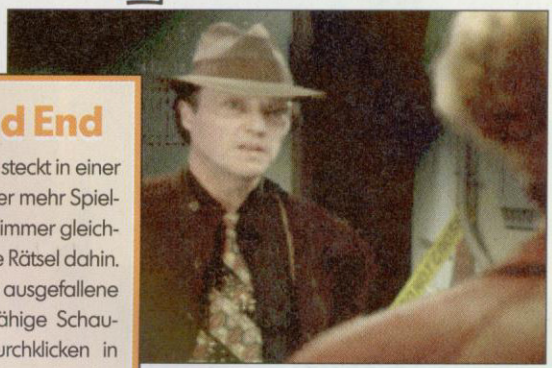
Was uns auffiel:
+ freies Ballern in alle Richtungen
+ interessantes Leveldesign
– Darstellung ziemlich dunkel
– Spielidee direkt aus der Steinzeit

Hersteller: Crack dot Com Preis: ca. 100 DM

Mörderischer Spaß



Vorsicht!
Der Ripper ist im Anmarsch!



Alt geworden ist Christopher Walken, der den Kommissar mimt

Der Ripper ist wieder da! Im Cyberspace beginnt er aufs neue zu morden.

Happy Bad End

Das Adventure-Genre steckt in einer interaktiven Krise. Immer mehr Spielfilm füllt die CDs, doch immer gleichförmiger plätschern die Rätsel dahin. Ripper hat zwar eine ausgefallene Story und durchaus fähige Schauspieler, doch das Durchklicken in vorgestanzten Dialogen oder das stoische Abklappern aller Orte und Gegenstände ist kaum reizvoller als eine Werbeinsel im echten Spielfilm. Immerhin spendiert Gametek vier verschiedene Happy- bzw. Bad-Ends, damit die Spannung auch beim zweiten Durchspielen erhalten bleibt. Doch weder die Rätseltiefe noch die Rahmenhandlung werden davon groß geändert – Grusel und Spannung sind nach dem ersten Erfolgserlebnis dahin.

Michael

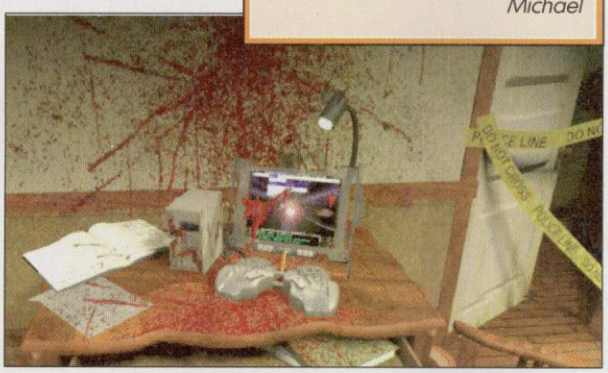
Da gruselt es einem gewaltig: Jack the Ripper, einer der wahnsinnigsten und damit berühmtesten Frauenmörder der Neuzeit, ist wieder da – runderneuert, quicklebendig und vor allem mordlüstern streift er über die Erde der Zukunft.

Das Szenario hat durchaus seinen Reiz. Man schreibt das Jahr 2040, die Erde ist nach wie vor ein leidlich gastlicher Planet, und die Computertechnik hat den Cyberspace endlich Realität werden lassen. Mit allen negativen Folgen übrigens: Das Leben in der Virtualität hat die absonderlichsten Gestalten hervorgebracht, unter ihnen einen Psychopathen, der sich für Jack the Ripper hält. Sein einziges Ziel ist es, das berühmte Vorbild bis ins Detail nachzuahmen.

So mordet er so blutig und grausam wie schon lange kein Killer vor ihm. Doch wo sein Ahnenbild hauptsächlich über „Bordsteinschwalben" herfiel, darf es beim Ripper der Zukunft schon mal eine Büroangestellte sein.

Klar, daß die Polizei New Yorks, die die Mordserie untersucht, mit Hochdruck auf Spurensuche geht. Und der ermittelnde Kommissar ist sogar ein bekanntes Gesicht: Christopher Walken, bekannt aus zahlreichen Kinofilmen, mimt den abgewrackten Polizisten mit Schlapphut. Ihm zur Seite stehen noch einige andere bekannte Schauspieler, darunter Tahnee Welch (die Tochter von Raquel Welch) und John Rhys-Davies, besser bekannt als Captain Eisen in *Wing Commander IV*.

Die illustre Starrunde wurde engagiert, weil Hersteller Gametek ein durch und durch interaktives Adventure produzieren wollte. So wurden auf sechs CDs drei Stunden bildschirmfüllende Spielfilmhandlung gebannt, an der der Spieler nicht unwesentlich Anteil nimmt.



Tatort Computer: Ein Software-Ingenieur wurde gemeuchelt



Der Mörder und sein Cyberspace-Konterfei

Um die Morde aber aufklären zu können, sollte man auf Details achten. Jeder kleine Gegenstand und jeder Blutfleck muß untersucht werden. Doch nicht per Lupe, sondern mittels eines hochmodernen Scanners werden Haarreste bestimmt oder Computerausdrücke gelesen – leistungsfähiger sind selbst die Tricorder der Enterprise nicht.

Daneben ist es aber sehr wichtig, mit allen beteiligten Personen zu reden. Ein Mausklick genügt, um das Spiel auf den entsprechenden Charakter zoomen zu lassen, danach gibt es ein Dialogmenü für das Plauderstündchen. Werden neue Erkenntnisse durch Befragung und Untersuchung gewonnen, kann man auf der Stadtkarte New Yorks neue Punkte anklicken. Kommissar Walken tritt allerdings nicht oft in Erscheinung: Als Spieler steuert man den Gerichtsreporter Jake Quinlan. ❑

msu

Ripper

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Soundkarte, Doublespeed-Laufwerk

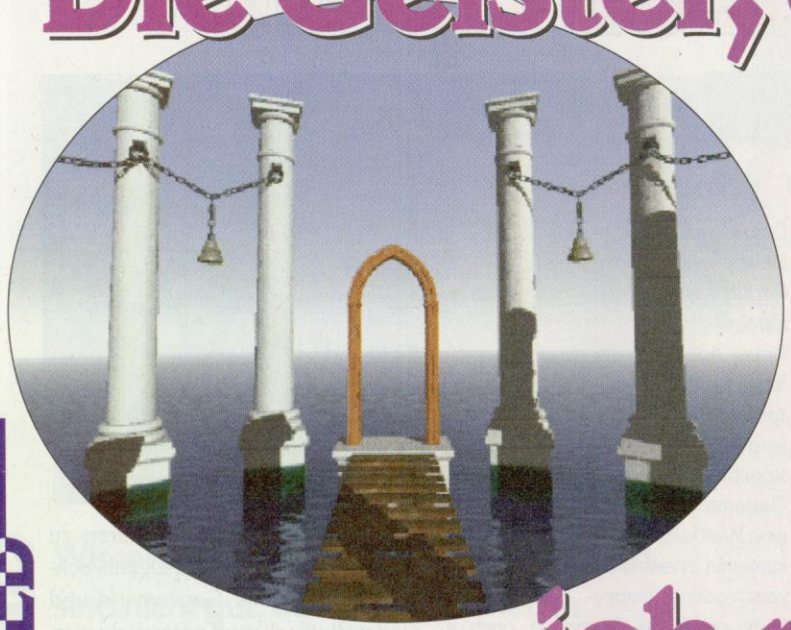
Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ gute Darsteller
+ Soundtrack von „Blue Oyster Cult"
– mäßige Rätseltiefe
– schablonenhafter Spielablauf

Hersteller: Gametek | Preis: ca. 100 DM

Die Geister, die ich rief



Viel Myst und Magie: EVOCATION versucht sich als Adventure zwischen Traum und Wirklichkeit.

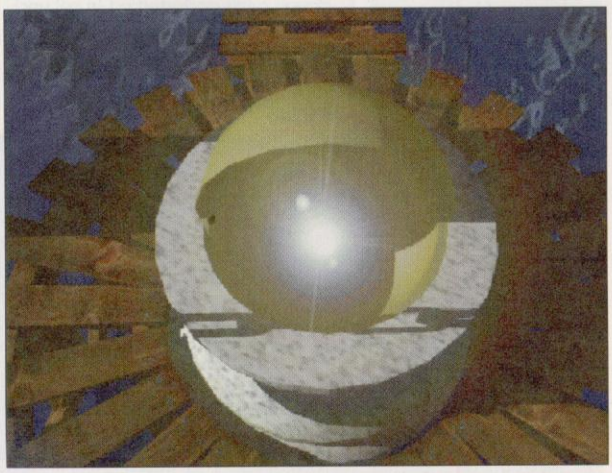
Die Eltern wollten für ihren Jungen nur das Beste: Eine vernünftige Ausbildung sollte er haben, einen guten Job bekommen und die Eltern damit stolz machen. Doch nicht auf die Uni schickten sie den Buben, sondern zum weisen Meister Pan. Der hat nicht nur Bücher bis unter die Decke, sondern versteht sich auch auf allerlei mysteriöse Dinge.

Doch obwohl der Schüler die Weisheit gern mit Löffeln fressen würde, darf er nur den Boden schrubben – das frustet. So entschließt er sich schließlich, seinem Meister nachzueifern, indem er schlicht alle Bücher liest, die in Pans Wohnung herumstehen. Dabei findet er auch ein verbotenes Buch, das magische Geheimnisse lüftet und erklärt, was die Welt im Innersten zusammenhält.

Eines Tages wird er jedoch vom Meister beim Büffeln erwischt. Es kommt zum Zweikampf und schließlich zum tragischen Ende: Dort, wo eben noch Pan stand, klafft nur noch ein schwarzes Loch. Aber ist er wirklich tot?

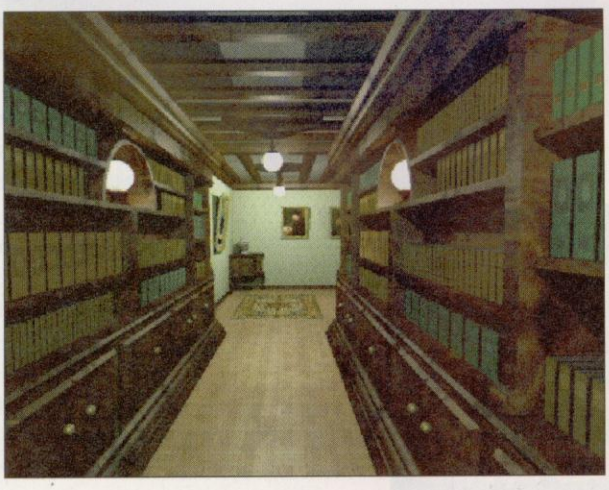
Dies herauszufinden ist unter anderem die Aufgabe des Spielers, der die Rolle des namenlosen Helden übernimmt. Die abenteuerliche Reise läßt sich ganz einfach mit der Maus durchführen. Der Mauszeiger wechselt immer dann die Richtung der Pfeilspitze, wenn sich neue Horizonte oder Türen öffnen lassen. Trifft man auf interessante Gegenstände, kann man sie mit einem doppelten Mausklick entweder benutzen oder mit einem länger gehaltenen, einfachen Mausklick einpacken. Um aufgesammelte Gegenstände auszuwählen, muß der Mauszeiger dann aber in die untere rechte Bildschirmecke bewegt werden. Mit ein paar weiteren Klicks kann der gewünschte Gegenstand dann angezeigt und auf ein beliebiges Objekt angewendet werden. ❑

msu



Diese magische Kugel öffnet Türen

Die Bücher in diesem Gang sind nur Kulisse



Myst oder Mist?

Evocation steht ganz eindeutig in der Tradition von Myst: Die gespenstische Atmosphäre, die durch eine hervorragende Hintergrundmusik noch verstärkt wird, zieht geradezu in einen Sog voll gruseliger Entdeckerfreude. Doch wo Myst echte Rätsel und knackige Logicals bot, verfügt Evocation nur über wirre Sinn- und Unsinn-Spielchen. Viel Glück und simples Rumgeklicke braucht man, um in dem Spiel weiterzukommen. Die Anleitung ist ebenfalls keine Hilfe, weil sie weder die Bedienung des Spiels noch deren Handlung richtig vorstellt. Dabei läßt der Komfort ohnehin zu wünschen übrig: Der Mauszeiger zeigt nur die Richtung, aber niemals manipulierbare Objekte an. So tapert man durch die gerenderte Kulisse wie Don Quichotte: ohne Plan, aber tapfer.

Michael

Evocation

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, Windows

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ stimmungsvoller Sound
+ gutes Background-Design

– schlechte Handhabung

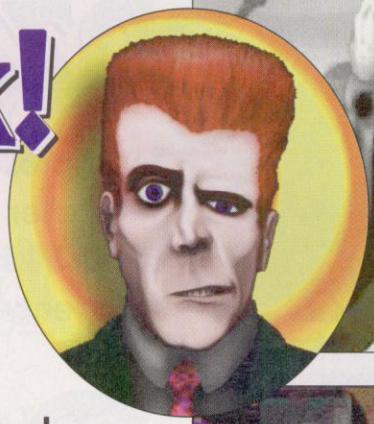
Hersteller: Navigo Multimedia
Preis: ca. 100 DM



Sieht Edgar Death nicht freundlich aus?

TOTAL DISTORTION

Let's rock!



Man nehme eine Palette voller Multimedia-Entwicklungstools – beispielsweise Macromedia Three-D oder Director – integriere einige Grafiken und Sounds, rühre einmal kräftig um, und heraus kommt ein Spiel: TOTAL DISTORTION.

Pop Rocket nennt sich die achtköpfige Firma, die den Markt mit ihrem tollen Game bereichern möchte. Ob das Spiel aber wirklich alle zu überzeugen weiß, sei dahingestellt. Die Vor- und Nachteile halten sich jedenfalls die Waage.

Die Story wirkt einigermaßen interessant: Auf Mutter Erde tauchen plötzlich unbekannte außerirdische Geräte auf. Nach näherer Inspektion stellt sich heraus, daß sich damit unter viel Energieaufwand selbst Häuser und Menschen in andere Dimensionen teleportieren lassen. Schließlich finden Wissenschaftler heraus, daß die Dimensionen Teile unserer Träume und Imaginationen sind. Spieler haben die ehrenvolle Aufgabe, sich als Musikvideo-Produzenten in der Distortion-Dimension zu behaupten. Dieser Sektor ist für seine abgefahrene Rockmusik in weiten Teilen des Universums bekannt.

Mitsamt Media Tower, der für das Produzieren von Musikvideos unentbehrlich ist, wird man für insgesamt drei Millionen Dollar teleportiert. Da der „Rückflug" ebenfalls kein billiges Unterfangen ist, müssen Musikvideos produziert und verkauft werden. Um das zu bewerkstelligen, hat man Zugriff auf eine ziemlich komplexe Musik-, Effekt- und Videodatenbank. Neue Daten können in der Umgebung des Media Tower gesucht oder auch über das VidPhone gekauft werden. Wird das Endprodukt von einem Label akzeptiert, erhält man eine entsprechende Geldsumme.

Sieht man von der außergewöhnlichen Idee und dem Spitzensound ab, wirkt die Grafik von **Total Distortion** eher lieblos, und das auf Dauer wenig motivierende Zusammenschnippeln von Daten kann ebenfalls nur wenig überzeugen. Die kleinen integrierten Bonusspielchen wie Schiebepuzzles fristen ein ebenso uninteressantes Dasein innerhalb des Spiels. ❑

tri

Wirre Erscheinung

Schon im Intro wunderte ich mich über die teils miese Grafik, aber die dennoch gute Idee und die witzigen Slapstick-Einlagen. Monty Python läßt grüßen! Der absolute Knaller ist aber die Musik und die Sprachausgabe. Hier haben sich die Hersteller wirklich Mühe gegeben. Techno-Freaks und Schlagerfans werden jedoch an der Musik keinen Gefallen finden, denn in Total Distortion regiert der gitarrenkreischende Hard Rock und Heavy Metal. Ob man sich da nicht lieber eine ordentliche Musik-CD für 32,95 DM zulegen sollte, anstatt hundert Märker für dieses Game zu berappen?

Thomas



Das Videoschnittpult: Die Ergebnisse sind meist erschreckend



Der Kauf von Instrumenten über das VidPhone



Betty Pink sorgt für gute Musik

Total Distortion

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Windows

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:

+ gelungenes Gequäle von Katzendärmen
+ ausgefallene Idee

– träge Steuerung
– Ruckelscrolling

Hersteller: Pop Rocket — Preis: 100 DM

TRACK ATTACK

Drehzahlfieber

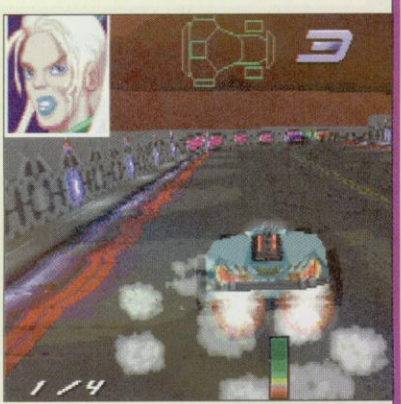
Microprose bringt ein Rennspiel, in dem laut Hersteller „alles anders" sein soll. Und tatsächlich gibt es etwas völlig Neues: das frisch entwickelte DTS (Dynamic Track System).



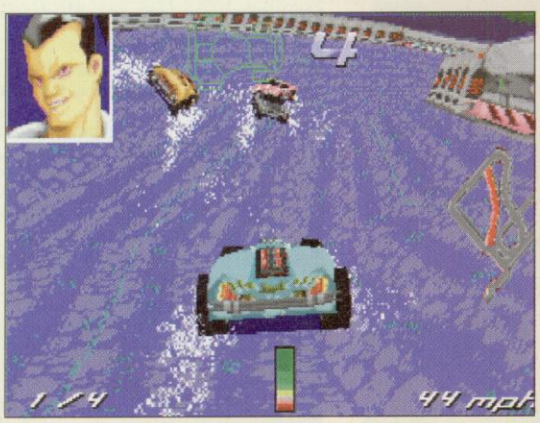
Das Fahrzeug läßt sich allzu oft auch als Flugzeug mißbrauchen



Hier die Cockpit-Ansicht



Einen eingebauten Afterburner gibt's serienmäßig



Aquaplaning sorgt für Verkehrschaos

Die Programmierer von Microprose können die Finger von heißen Motoren nicht lassen. Das beweisen sie immer wieder aufs neue mit der regelmäßigen Veröffentlichung von Rennsimulationen. Jetzt will man mit **Track Attack**, einer nicht ganz ernstgemeinten Fahrsimulation, an den Erfolg der Vorgängerprodukte anknüpfen. Track Attack bietet ein völlig eigenartiges Streckendesign. Zur interessanten Gestaltung trug das DTS-System bei. Es garantiert, daß die Tracks nicht ständig gleich bleiben, sondern während des Rennens ihr Aussehen verändern. So kann es durchaus geschehen, daß sich plötzlich vor dem Fahrzeug eine Sprungschanze oder ein Looping aus dem Boden erhebt und man ungewollt eine vorzeitige Bauchlandung macht. Auch plötzlich auftauchende Nebelfelder sind nicht selten.

Vom Prinzip her läßt sich das Spiel mit Titeln wie *Fatal Racing* vergleichen. Alles ist erlaubt, selbst das bösartige Vernichtungsrammen der drei Kontrahenten. Nur sollte man selbst nicht zu überheblich sein, denn die eigene Panzerung verabschiedet sich ziemlich schnell, und ein Zeitverlust beim nächsten Pitstop ist unumgänglich. Ob allein oder zu zweit über Modem oder Netzwerk darf auf den dreizehn verschiedenen Tracks Gummi gelassen werden. Je nach Plazierung wird nach jedem Rennen eine Gewinnsumme verteilt, die im Zubehörshop zwecks Wagentunings und Reparaturen gewinnbringend eingesetzt werden kann. Gleich zu Beginn sollten höherwertige Reifen montiert werden, denn mit der Standardbereifung wird das Fahren wegen geringerer Bodenhaftung zur reinen Rutschpartie.

Das richtige Handling der Autos ist sowieso ein schwieriges Unterfangen. Wer stets mit Bleifuß über die Piste zischt, wird verhältnismäßig schnell Bekanntschaft mit den Leitplanken machen. Eine integrierte Replay-Funktion erlaubt das wiederholte Betrachten spektakulärer Stunts.

Die Grafik kommt vor allem auf schnellen Rechnern der Pentium-Klasse gut rüber. Spezielle Lightsourcing-Effekte verleihen ihr zusätzlichen Glanz. Leider hat man auf eine Darstellung der Rennen in SVGA verzichtet. In Sachen Sound kommen vor allem Liebhaber von Gitarrengekreische auf ihre Kosten. ❑

tri

Vier gewinnt

Wenn ich Track Attack und Fatal Racing miteinander vergleiche, dann kann ich mich nur schwer für eines als Sieger entscheiden. Fatal Racing bietet einen SVGA-Modus, eine solidere Steuerung der Wagen und deutlich mehr Gegner. Track Attack hingegen hat ein noch außergewöhnlicheres Streckendesign und zudem einen besseren Sound. Im Endeffekt bieten beide Spiele jedoch einen gleichwertigen Spaß.

Motorhead-Thomas

Track Attack

Systemvoraussetzungen: 486/100, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ animiertes Streckendesign
+ gute Musik und Soundeffekte in Q-Sound-Qualität
– schwieriges Handling der Wagen

Hersteller: Microprose Preis: ca. 100 DM

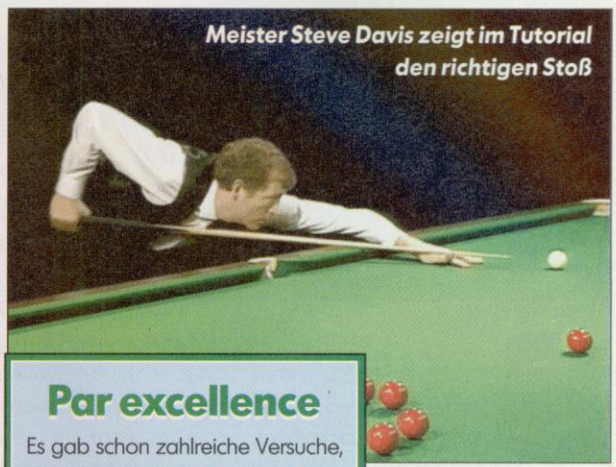


Die sensationelle Steuerung macht das Spiel zur Referenz in diesem Genre

VIRTUAL SNOOKER

Rolls Royce des Billards

Spätestens seit Eurosport alle wichtigen Turniere überträgt, dürfte Snooker auch in Deutschland genug Fans haben. Interplay bringt jetzt eine Sim zu diesem Thema auf den Markt.



Meister Steve Davis zeigt im Tutorial den richtigen Stoß

Wer schon einmal live vor einem Snooker-Turniertisch gestanden hat, dem dürften Vergleiche wie Fußballplatz oder Schwimmbad eingefallen sein. Die Ausmaße sind schlichtweg gigantisch. Dazu sind Kugeln und Taschen kleiner als beim populären Bruder Pool-Billard.

Interplays neueste Sport-Sim, **Virtual Snooker**, bietet auf diesem Gebiet Bahnbrechendes. Die gesamte Benutzeroberfläche ist sehr gut durchdacht. Jedes Menü ist per Hotkey zu erreichen. Die Steuerung ist in einer Kombination aus Maus und Tastatur eine der besten, die es in diesem Genre gibt. Nach einer kurzen Einarbeitungszeit und dem Abspielen des Tutorials dürften auch keine Fragen mehr offen sein, selbst, wenn dieses komplett in Englisch ist.

Tutorialleiter Steve Davis zeigt Tricks und bringt allerlei nützliche Hinweise für ein gutes Spiel. Das braucht man auch, wenn man gegen die Computergegner antreten will. Zwar sind die beiden leichtesten Gegner noch zu schaffen, aber dann geht es ans Eingemachte. Im Spiel Mensch gegen Mensch sind die äußerst hilfreichen Vektoren zuschaltbar. Die Linien zeigen den genauen Verlauf der berührten Bälle an. Nur manchmal, wenn mit Effet gespielt wird, stimmen die Linien nicht mehr ganz überein. Aber das ist verschmerzbar. Vor jedem Stoß kann der Spieler den Tisch aus jeder Perspektive betrachten, dann zielt er, gibt den gewünschten Effet ein, und holt schließlich mit der Maus wie mit einem Billardqueue aus.

Das Game läuft, obwohl es eine DOS-Anwendung ist, problemlos unter Windows 95. Die Erkennung der Grafikkarte für die zahlreichen Auflösungsmodi ist extrem zuverlässig. Natürlich sind auch Optionen wie zum Beispiel Modemplay integriert.

Als kleines Bonbon gibt es eine Videoaufzeichnung, wie Steve Davis ein Maximumbreak hinlegt. Das heißt, daß er die höchstmögliche Punktzahl (147) schafft.

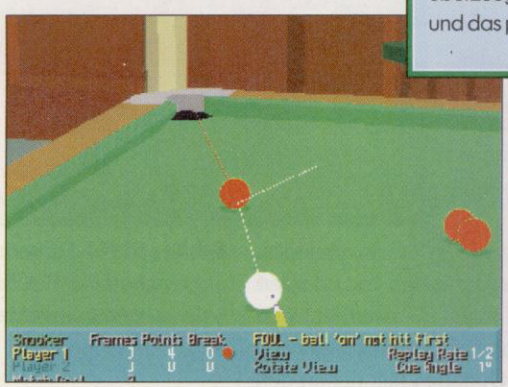
Kurzum: Wer sich für Snooker interessiert, sollte sich dieses Game auf jeden Fall einmal ansehen. ❑

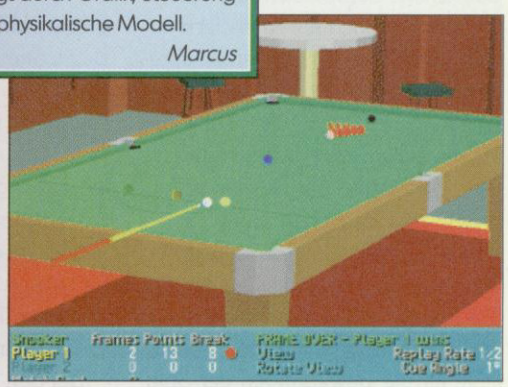
cus

Par excellence

Es gab schon zahlreiche Versuche, dem Snooker per Monitor beizukommen, doch bis zu diesem Game waren es lediglich nett gemeinte Versuche. Virtual Snooker überzeugt durch Grafik, Steuerung und das physikalische Modell.

Marcus





links: ***Die Hilfslinien sind äußerst angenehm bei langen Bällen***

rechts: ***Der Tisch kann vor jedem Stoß aus jeder Perspektive betrachtet werden***

Virtual Snooker

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ sehr gute Steuerung
+ saubere Grafik

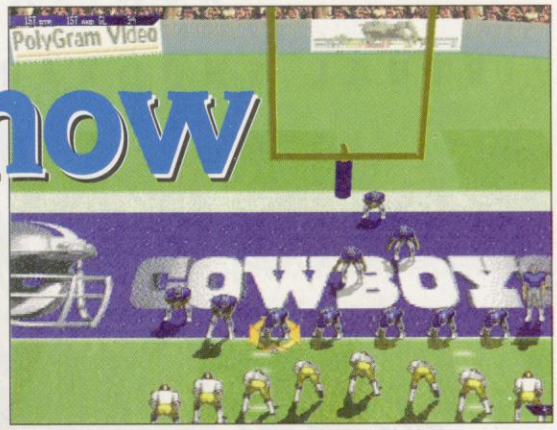
Hersteller: Interplay

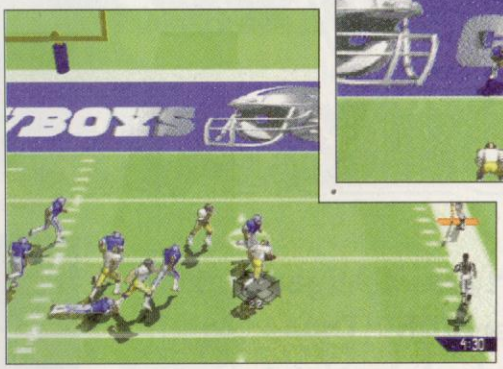
Preis: 90 DM

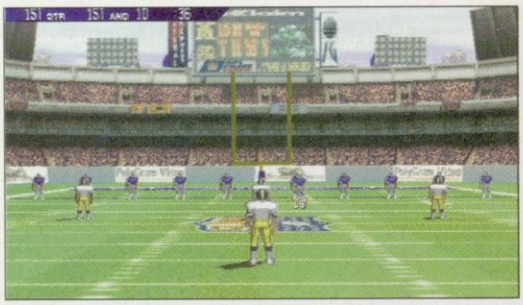
Die Action macht das Game zum Sonderfall in dem Genre

NFL-Super-Show

Schon auf den Konsolen machte das Football-Action-Game eine gute Figur. Jetzt hat sich Acclaim an die PC-Version gemacht.







links:
Eine gute Umsetzung aus der Konsolenecke

oben:
In der besten Auflösung wirkt es fast wie TV

Schon zu Beginn wird deutlich, daß es bei **NFL Quarterback Club 96** nicht um Simulation geht, sondern um die knallharte Action auf dem Feld. Nicht als Coach, wie bei vielen anderen Games des Genres, steht der Spieler da, sondern eben als einer der Star-Quarterbacks der NFL. Dementsprechend kurz sind Anleitung und Einarbeitungszeit. Nach der Wahl der Mannschaften und diverser anderer Optionen steckt der Spieler bereits mitten im Geschehen. Fünf Tasten auf der Tastatur, die drei Maustasten oder ein Gamepad reichen für das Spiel aus. Dazu kommen natürlich die Cursortasten oder ihre Äquivalente für die Bewegungen der Spieler. Die Spielzugauswahl ist denkbar einfach. Jeweils drei Fenster stehen für drei aufeinanderfolgende Menüs zur Auswahl. Zuerst entscheidet man sich für Paß-, Lauf- oder Special-Spiel. Danach wird die Spieltiefe (kurz, mittel oder weit) festgelegt. Schließlich gibt man noch die detaillierte Aufstellung an, die ebenfalls nur drei Optionen bietet. Ein echter Fan wird natürlich gerade bei letzterem nur ein verächtliches Schnaufen übrig haben. Da hätte die Auswahl wirklich ein bißchen größer sein können.

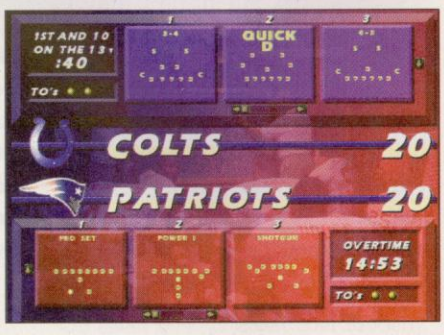
Sind alle Formationswünsche erledigt, steht man auch schon mitten auf dem Feld. Der aktive Spieler ist mit einem farbigen Ring unterlegt, so daß man auch im Getümmel immer weiß, wo man gerade steht.

Dort wird es schon ein wenig komplizierter. Denn das Tempo, mit dem die Spielzüge ablaufen, bietet nicht gerade die Zeit für eine philosophische Betrachtung des Geschehens. Nach nur wenigen Sekunden ist alles gelaufen. Und in dieser Zeit einen guten Paß anzubringen, ist nicht gerade einfach und erfordert ein gutes Timing. Da steht auf jeden Fall eine längere Übungsphase an.



Schöne SVGA-Screens machen die Menüs zur Augenweide

Bei den Optionen fällt neben den Genrestandards wie Wetter, Spiellänge etc. vor allem die Grafikauflösung auf, die während des Spiels umgeschaltet werden kann und von 300 x 200 bis 1024 x 768 jede erdenkliche Kombination zuläßt. Grafisch ist in den unteren Klassen nicht viel los. Reichlich schwache Pixelhaufen gibt's da. Erst ab einer Auflösung von 640 x 480 kommen die Details heraus. Dafür verlangt die Grafik auch gleich richtig Rechnerpower. Unter einem Pentium braucht man sich die 800 x 600er Auflösung gar nicht erst anzusehen. Der Sound ist – wie bei Acclaim nicht gerade unüblich – reichlich dünn. Die paar FX sind zwar stimmig, aber wenn als Stadiongeräusch ein sphärisches Rauschen eingesetzt wird, kann einem die Soundoption schnell vergehen.



Die Spielzugauswahl ist für Fans zu klein

Unterm Strich bietet NFL Quarterback Club 96 viel Action, die auch Football-Laien schnell begreifen.

❑

cus

Action satt

Das Game besticht durch seine bunt-poppige Aufmachung und seine außerordentliche Action. Der Simulationscharakter kommt reichlich kurz. Da hätte eine Verdopplung der möglichen Spielzüge wahre Wunder gewirkt. Völlig enttäuschend ist der Sound, der bei Acclaim anscheinend in der Garage des Pförtners entwickelt wurde.

Marcus

NFL Quarterback Club

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ reichlich Action
+ einfache Steuerung

– schwacher Sound
– hohe Hardwareanforderung für brauchbare Grafik

Hersteller: Acclaim **Preis:** 90 DM

PINBALL 3D-VCR

Automatenfieber

Längst ist die Firma 21st Century allen Flipperfans bekannt, denn immer wieder läßt sie neue Umsetzungen für den PC auf die Menschheit los. Das neueste Produkt heißt PINBALL 3D-VCR.

Flippern bis zum Abwinken – und das, ohne ständig aufs neue Geld einzuwerfen: Mußte die begehrte Maschine früher scheinbar endlos mit Münzen gefüttert werden, kann man die Kugel nun zu Hause rollen lassen – am Computer.

Schon viele Jahre ist es her, seit die erste Spielautomatensimulation „das Tageslicht erblickte". Doch die Zeit blieb nicht stehen, und die einstmals simplen Spiele wurden immer realistischer und komplexer. Mancher Fan würde heute sein heißgeliebtes Game um nichts in der Welt mit einem echten Flipperautomaten tauschen.

Um die Illusion noch perfekter zu gestalten, wurde der dreidimensionale Flipper kreiert. Komplizierte Programmiertechniken bewirken, daß die Kugel und der Automat weiter hinten kleiner und nach vorne hin größer werden, was einen realistischen Eindruck schaffen soll. Nun hat sich auch das Team von 21st Entertainment (bekannt durch große Erfolge wie *Pinball Fantasies*, *Pinball Illusions* u. a.) an dieser neuen Form versucht.

Entstanden ist **Pinball 3D-VCR**, das einige ganz neue Features und insgesamt vier Tische bietet. Als Spieler kann man zum Beispiel, nachdem man einen riesigen Highscore erreicht hat, seinen deprimierten Kumpels zu einem beliebigen anderen Zeitpunkt zeigen, wie es dazu kam. Eine Videofunktion, die auf Wunsch alle Spiele aufzeichnet, speichert und später auch wieder abspielt, macht es möglich.

Mit der Multiballfunktion kann man so viele Bälle ins Spiel bringen, daß einem Hören und Sehen vergeht. Nach dem Spiel verraten allerdings auch umfangreiche Statistiken, was eigentlich genau passiert ist, so daß ein erfolgreiches Spiel nicht spurlos verlorengeht.

Ansonsten bietet das neue Game im Gegensatz zu den Pinball-Vorfahren leider nichts Neues. Im Gegenteil, die 3D-Engine geht auf Kosten von Sound und Grafik. Gab es früher knackige Techno- und Rockrhythmen zu hören, wird man nun mit einer eher nervtötenden Musik belästigt. ❑

Wolfram Späth



Die Multiballfunktion spendiert unter Umständen mehr Kugeln, als einem lieb sein kann

Ausrutscher

21st Century wird mit diesem Spiel seinem guten Ruf in Sachen Flipper leider nicht gerecht. Sieht man von neuen Features wie der Video- und Statistikfunktion ab, bleibt nur ein ziemlich mageres Ergebnis stehen. Der 3D-Effekt, an dem die Firma sich nach zahlreichen scrollenden Flippern erstmals versucht, will bei mir einfach keine Wirkung zeigen: Immer hatte ich nur einen platten Flippertisch vor Augen, der nach hinten schmaler wurde. Häufig wurde ich zudem mit dem Problem konfrontiert, daß die kleine, zitternde Kugel am oberen Rand des Bildschirms hinter irgendeinem dummen Lämpchen steckenblieb. Da half meistens nur Rütteln, was natürlich mit einem „Tilt" beantwortet wurde. Und noch ein Hieb für das schon arg gebeutelte Spiel: Auf einem Pentium 100 bewegt sich die Kugel sozusagen in Überlichtgeschwindigkeit – da wurde wohl eine vernünftige Rechneranpassung vergessen.

Wolfram



Ein Tisch für Fußballfreunde



Ein Automat im Automaten

Pinball 3D-VCR

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Aufzeichnungsfunktion
– auf schnellen Systemen unspielbar

Hersteller: 21st Century Entertainment
Preis: 69,95 DM

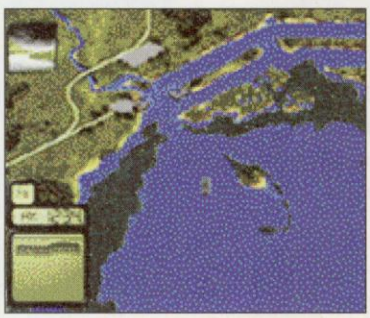


TNN BASS TOURNAMENT

Kleine Fische

Fischen ist mehr, als nur eine Schnur mit einem Haken ins Wasser zu halten. Diese Erfahrung kann man jetzt auch ohne Angelschein in einer neuen Computersimulation machen.

TNN Bass Tournament gehört nicht unbedingt zu den besten Angelsims



Motorbootfahren macht Laune



Das Equipment hat nur wenig Auswirkung auf den Fang



Hier ist die Action: Mit gefühlvollen Mausklicks wird der Fisch ins Boot geholt

Es gibt nur eine Sache, die noch schwieriger ist, als einen Fisch an den Haken zu bekommen: ihn aus dem Wasser zu kriegen. Diese Erfahrung muß wohl jeder machen, der sich an **TNN Bass Tournament** von American Softworks Corporation/Electronic Arts macht.

Bevor es bei diesem Game auf den See geht, muß man sich erst mal mit Equipment eindecken. Zahlreiche Angelruten, Rollen, Leinen und eine unüberschaubare Anzahl von verschiedenen Ködern sowie drei Boote stehen zur Auswahl.

Hat man sich für den Kampf gerüstet, kann man sich auf einen von einem guten halben Dutzend zur Auswahl stehenden Seen in den USA begeben. Dort ist es wichtig, mittels des Fischradars die richtige Stelle zu finden. Zeigt das Radar Fische an, kann man die Angel auswerfen. Kaum ist der Köder im Wasser, scharwenzeln auch schon die ersten Fische um das vermeintliche Leckerli.

Hat einer angebissen, geht der Streß erst richtig los. Mit einem kurzen Ruck per Mausklick hängt das Frühstück sicher am Haken. Aber wie kommt es ins Boot? Holt man die Leine zu schnell ein, reißt das Ding, und nicht nur der Fisch, sondern auch der Köder sind hinüber. Gutes Timing mit einem Blick auf das Balkendiagramm, das die Zugstärke simuliert, ist elementar. Je größer der Fisch, desto wahrscheinlicher ist es, daß der Fisch Leine und Köder mit sich nimmt. Hat man den Fang nach allen Widrigkeiten im Boot, gibt es eine Grafik vom Fisch mit der Angabe von Größe und Gewicht.

Eine der wenigen Optionen ist die Möglichkeit, an einem Wettangeln teilzunehmen. Beim Sound ist gerade noch das Tuckern des Motorboots und das Zwitschern der Vögel angenehm, die pseudo-fröhliche Countrymusik kann auch eingefleischteste Country-Fans zum Heulen bringen. ❑

cus

Reichlich witzlos

So richtig überzeugen kann das Game nicht. Zu oft gehen Leine und Köder in den Bach. Selbst mit der besten Angelrute und der stärksten Leine ist dies der Standard. Unklar ist mir auch, warum die gleiche Fischsorte mal auf einen bestimmten Köder abfährt und mal nicht. Am meisten Fun bringt da noch Motorbootfahren auf den Seen.

Marcus

TNN Bass Tournament

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

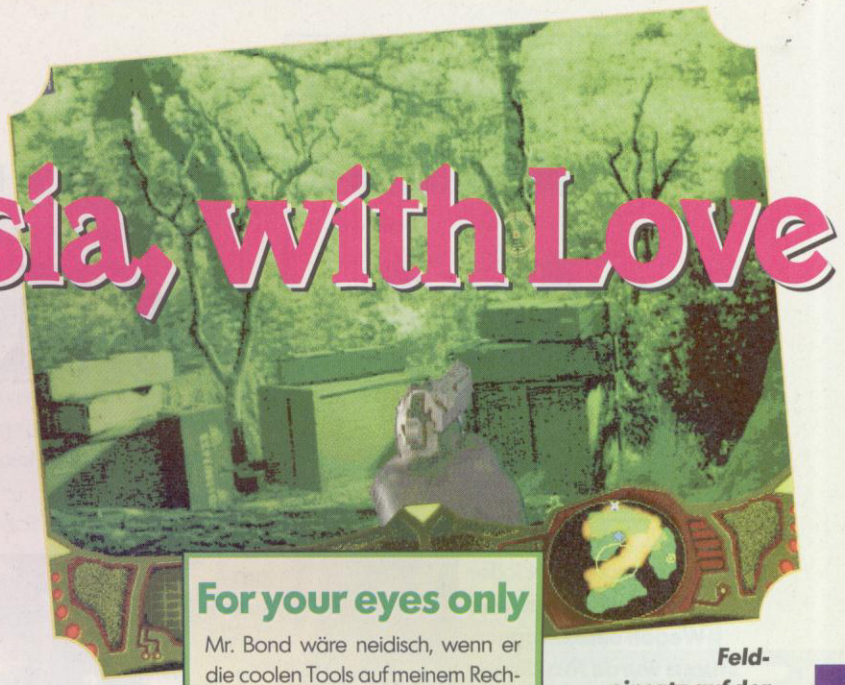
Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ große Auswahl an Ködern
– wenig Gameplay
– zu geringe Unterschiede beim Angelmaterial

Hersteller: Electronic Arts/ American Softworks Corp. Preis: 90 DM

From Russia, with Love



Agent Holt ist jung und steht am Anfang seiner Karriere. Im CIA-Hauptquartier erhält er einen Auftrag, der einige Überraschungen mit sich bringt ...

Es ist einiges faul in den heiligen Hallen der Central Intelligence Agency. Das Ärgerliche daran ist nur: Man sieht nicht auf den ersten Blick, *was* faul ist! So scheint auch noch alles in bester Ordnung zu sein, als das Einsatzteam, dem auch Agent Holt angehören soll, einen neuen Auftrag erhält.

Da der Job nicht nur vom Schreibtisch aus erledigt werden kann, gilt es, sich auch im Feldeinsatz fit zu machen. In einem als „Farm" bekannten Waldstück werden Schieß- und Kampfübungen unter simulierten Realbedingungen durchgeführt. Als bei einer dieser Übungen der Ausbilder von einem Heckenschützen eliminiert wird, sehen sich die CIA und natürlich auch Agent Holt einer Verschwörung unerhörten Ausmaßes gegenüber.

Die folgende Einsatzbesprechung offenbart, wie schwerwiegend der Zwischenfall ist, denn er steht in Zusammenhang mit dem Attentat auf einen russischen Präsidentschaftskandidaten, der auf dem Roten Platz in Moskau erschossen wurde. Das Video vom Attentat ist die beste Spur. Tatsächlich findet sich das verschwommene Bild des Attentäters, das mittels modernsten Imageprocessings verschärft und erkennbar gemacht wird. Damit kann eine Phantombildmaske hergestellt werden, und mit dieser Hilfe findet man den Attentäter in den CIA-Unterlagen: Er ist ein ehemaliger Agent der Agentur, der nun auf eigene Rechnung arbeitet. Die Analyse der verwendeten Waffe zeigt, daß streng geheime CIA-Technologie verwendet wurde. Also mußten die Verschwörer Helfer in den Reihen der Agentur haben. Doch wer ist der Maulwurf? Die Antwort auf diese Frage liegt irgendwo zwischen Moskau und Washington, versteckt in den Netzen der internationalen Geheimdienste, und **Spycraft** ist ein enorm spannendes Spiel mit hervorragender Grafik, das einen unterhaltsamen Einblick in die Welt der Geheimdienste gibt, allerdings nicht zimperlich in Sachen Gewalt ist. ❑

hs

For your eyes only

Mr. Bond wäre neidisch, wenn er die coolen Tools auf meinem Rechner sehen könnte, mit denen ich versuche, die internationale Verschwörung aufzudecken. Ob es nun darum geht, das Video des Attentats zu analysieren, per Infrarotaufnahme libysche Panzer zu identifizieren oder im hausinternen Sicherheitssystem der CIA nach Hinweisen auf den Maulwurf zu suchen, immer ist ein passendes High-Tech-Werkzeug zur Hand. Natürlich ist es nicht die Originalsoftware, doch höchst authentisch simuliert und fesselnd in eine spannende Rahmenhandlung integriert.

Heiner

Feldeinsatz auf der CIA-Farm: Wir spielen „Guter Bubi, böser Bubi"

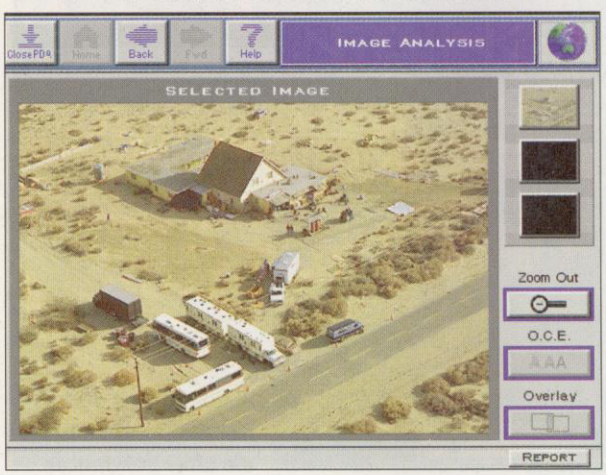


Wird unser System diese Person identifizieren können?

Stimmenanalyse: War es eine Ehefrau oder ein feindlicher Agent, der hier aufs Band gesprochen hat?



Analyse eines Satellitenfotos: Welche Autonummer hat der braune Sedan?



Spycraft

Systemvoraus.: 486/66, 8 MB RAM, SVGA (Vesa), Maus, Doublespeed-Laufwerk, Soundkarte, ca. 30 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ authentische Hintergründe
+ abwechslungsreich und spannend
+ sowohl für DOS als auch für Win 95 geeignet

– nichts für zartbesaitete Gemüter

Hersteller: Activision — Preis: 100 DM

In diplomatischer Mission

Zurück im Star-Trek-Universum: Das jüngste Abenteuer – diesmal von C.I.C./Viacom – stellt die Crew von Deep Space Nine in den Mittelpunkt.

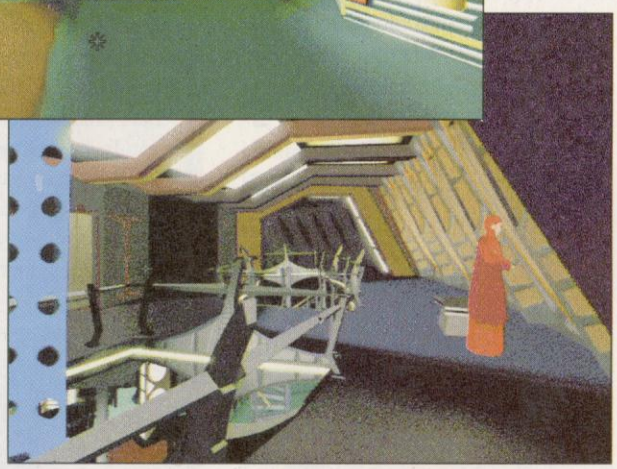


Das Promenadendeck der DS9 ungewohnt leer. Wegen eines Magnetsturms wurde fast die gesamte Besatzung evakuiert

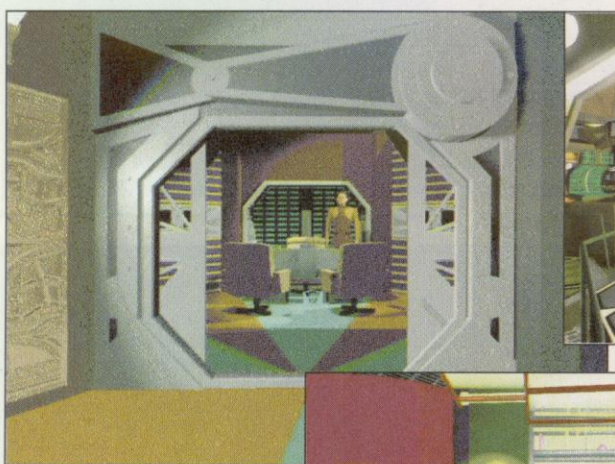
Blaß geworden

Auch vom Trekkie-Standpunkt betrachtet überzeugt die Story nicht. Anfangs ist sie zu verworren, um wirklich zu fesseln. Hat sich die Handlung dann etwas geklärt, entpuppt sie sich als eher durchschnittliche Sci-fi-Story ohne echte Höhepunkte. Ehrlich gesagt, hatte ich viel mehr erwartet.

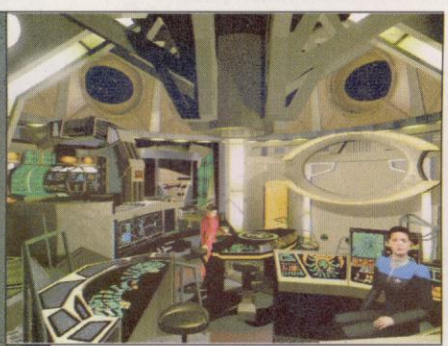
Heiner



Das gute, alte Holodeck darf natürlich nicht fehlen: Welche Simulation hätten S' denn gern?



Odo, der Sicherheitschef von DS9, in seinem Büro. Auch er wird von den Ereignissen überrascht



Die Brücke der Station, Trekkies werden sich schnell wie zu Hause fühlen



In der Bar auf dem Promenadendeck wartet ein alter Bekannter

Envoy Bannik ist eigentlich kein besonders großes Licht in den Reihen des diplomatischen Korps der Föderation. Doch den Auftrag, Botschafter Karrak bei einer heiklen „First Contact Mission" zu unterstützen, tritt er mit dem Vorsatz an, sein Bestes zu geben.

Schauplatz der Kontaktaufnahme zwischen Scythiern und der Föderation soll die Raumstation Deep Space 9 sein. Doch schon der Anflug zeigt, daß Banniks Auftrag unter keinem guten Stern steht: Sein Schiff wird von Roboterdrohnen attackiert und kann nur knapp in das Wurmloch entkommen, durch das die Verbindung zwischen DS9 und der Föderation aufrechterhalten wird. Die Fähre wird jedoch so schwer beschädigt, daß sie beim Austritt aus dem Wurmloch außer Kontrolle gerät.

Bekannte Gesichter

Mit Traktorstrahlen gelingt es der Besatzung des Station zwar, das Schlimmste zu verhindern, trotzdem ist die Landung alles andere als sanft: Der Reaktor des Shuttles wird arg in Mitleidenschaft gezogen und droht zu explodieren. Zudem ist die Einstiegsluke blockiert, und niemand kann in den Shuttle hinein ... –niemand bis auf Odo, den Gestaltwandler.

Odo, der Sicherheitschef der DS9-Station, fließt dank seiner einzigartigen Shapechanger-Fähigkei-

ten durch die Ritzen der verklemmten Tür in die havarierte Fähre, wo er wie im echten (Fernseh-)Leben übelgelaunt und effizient seinen Aufgaben nachgeht. Der Spieler hingegen schlüpft in die Diplomatenrolle; auf seinem Monitor sieht er das Geschehen durch Banniks Augen und bestimmt per Mausklick dessen Handlungen.

Zunächst gilt es, die Plasmafusion zu unterbinden, bevor sich eine kritische Masse aufgebaut hat. Die Aufgabe entpuppt sich als Puzzlespiel: Auf einem Panel müssen Platinenbausteine richtig angeordnet werden. So kann der Hauptstromkreis überschrieben und der Reaktor abgeschaltet werden.

Nächste Station der Handlung ist die Brücke von DS9, auf der Commander Sisko, Jadzia Dax und Major Kira Nerys bereits auf (je nach eingestelltem Schwierigkeitsgrad) Ensign, Lieutenant oder Major Bannik warten. Wie sich herausstellt, tobt ein Plasmasturm von ungeahnten Ausmaßen, der die Evakuierung fast der gesamten Crew auf den nahe gelegenen Planeten Bajor nötig machte.

Standard-Sci-fi

Kaum hat Bannik erzählt, was zu seiner Bruchlandung geführt hat, meldet Jadzia Dax auch schon, daß auf ihren Scannern unbekannte Flugobjekte aufgetaucht seien. Ein Blick auf die Monitore zeigt, daß es sich um genau die Drohnen handelt, die schon die Fähre angegriffen haben. Die Drohnen eröffnen das Feuer und katapultieren den Spieler in eine Actionsequenz, in der er die Laser der Station bedienen muß.

Der Angriff wird abgewehrt, und Bannik kann endlich das tun, was er seit Betreten der Station vorhatte – nämlich seinen Chef Karrik besuchen. Als er es jedoch nach einigen Anstrengungen schafft, in die Kabine des Diplomaten zu gelangen, findet er nur noch dessen grün schimmernde Leiche vor. Die Geschichte wird immer mysteriöser ...

Wer erwartet, von **DS9 Harbinger** mitten in die Handlungswelten der TV-Serie katapultiert zu werden, wird leider enttäuscht. Zwar tauchen die meisten Schlüsselcharaktere aus der Serie tatsächlich auf, aber sie können nicht recht überzeugen. Allzu oft sind sie zu Stichwortgebern degradiert oder äußern sich in umfangreichen Monologen, in denen der Spieler zwischen den zahlreichen DS9-Allgemeininformationen das für das Spiel Relevante leicht überhört.

Einen kleinen Lichtblick stellt die komplett gerenderte Grafik dar. Durchweg in Super-VGA, vermittelt sie recht authentisches DS9-Feeling. Statt auf Videoaufzeichnungen zurückzugreifen, wurden auch die Darsteller durchweg als 3D-Modelle realisiert, die vorberechnet in den Szenen auftauchen. Tatsächlich sehen diese virtuellen Schauspieler ihren menschlichen Vorbildern sehr ähnlich, doch sobald es ans Schauspielern geht, wird es eng: Mehr als ein paar müde Lippenbewegungen und oft unmotivierte Gesten bringen die Polygonkameraden nicht zustande.

Allgemein sieht es mit Animationen in diesem Game eher bescheiden aus. Die Bewegungen durch die Räume der Station werden durch „Umblättern" zwischen den Bildern der betreffenden Schauplätze dargestellt, und die Besatzung der Station läßt sich nur ganz selten zu Bewegungen hinreißen. Dafür darf man sich von den Originalstimmen verwöhnen lassen, und auch das DS9-Musikthema fehlt natürlich nicht. ❑

hs

Deep Space Nine – Harbinger

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 10 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

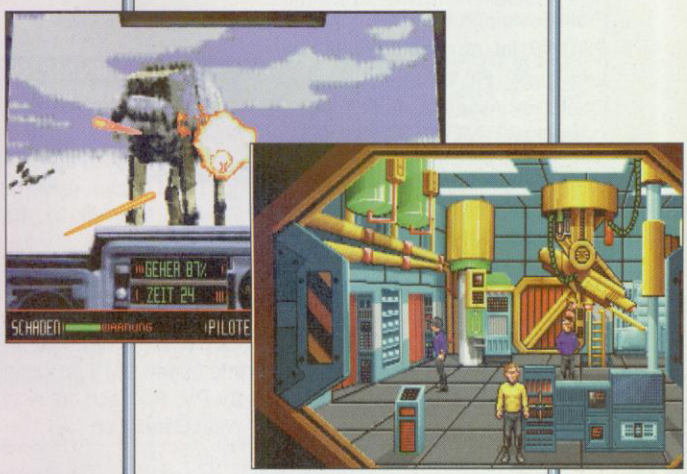
Was uns auffiel:
+ Stimmen der echten DS9-Schauspieler
– minimale Animation
– arg konventionelle Sci-Fi-Story

Hersteller: Viacom New Media
Preis: ca. 100 DM

Science-fiction ...

... das sind ...
... Aliens, Raumschiff Enterprise, Zeitreisen, Star Wars, Perry Rhodan, 1984, Sternenzerstörer, galaktisches Imperium ...

... aber auch ...
... Cyberpunk, Social Fiction, Raumpatrouille, Supercomputer, Warp-Antrieb, „fliegende Städte", Raumstationen ...



... oder ...
... Space Opera, Wüstenplaneten, Invasion, Beamen, Gestaltwandler, Ringwelten, künstliche Planeten ...



... und ...
Trekkies, Conventions, Computerspiele, Comics, Filme

PC Spiel Special geht der Sache auf den Grund: Science-fiction und Computerspiele heißt das Thema der aktuellen Ausgabe! Ihr findet einen Riesen-Schwerpunkt zum Thema **Star Trek** in Film, TV, Buch und Spiel, einen ausführlichen Blick in das **Star-Wars**-Universum, eine umfangreiche Marktübersicht und topaktuelle Previews. Auch die CD zum Heft entführt in futuristische Welten und bringt reichlich Science-fiction-Shareware, spielbare Demos vieler SF-Games, tolle Animationen und einige Überraschungen.

PC Spiel SPECIAL

Die **PC Spiel Special „Science-fiction"** ist seit Freitag, 1. März 1996, dort zu finden, wo es Zeitschriften gibt.

BIETE SOFTWARE

— VERKAUFE — VERKAUFE —
Software für Amiga & PC !!!
– Kopierstationen für SNES –
Tel.: 0172/5276591

*****DINOMATH-Rechentrainer ***** Gratisinfo: I.T. SOFT, PF 1671, 73606 Schorndorf, Tel.: 07181/21709 **G**

CD-ROM-Spiele, alle dt., für DM 35,– abzugeben: Thorins Pass., Frankenstein, K. Quest 7, Myst, PRO7-Spiel u.v.a. ab 20,- DM. Liste gegen RP bei: H. Herbring, Oberbilker Allee 2/3, 40227 Düsseldorf

Viele Programme für den PC. Liste gratis anfordern. G. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

Verkaufe PC-Originale: Command and Conquer, Ascendancy, Battle Isle 3, DSA 2, BMH, X-Com, Warcraft 2, Elite 3, Colonization etc. Tel.: 030/3041503 (tägl. ab 15 Uhr)

— VERKAUFE — VERKAUFE —
Software für Amiga & PC !!!
– Kopierstationen für SNES –
Tel.: 0172/5276591

SUCHE HARDWARE

VGA-Monitor (Farbe) bis max. 150 DM, 14 Zoll, Tel.: 0172/7215557

STELLENMARKT

Hoher Heim-Nebenverdienst !!! Bis 200 DM/Tag. Schreibtätigkeit vom Schreibtisch aus. Unterlagen gg. 1 DM Rückp. (Briefm.): Serter-Versand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Superverdienst von zu Hause aus. Arbeitseinsatz 4–6 h/Woche, Verdienst DM 1–2.000,—/Monat. Info gegen DM 5,– (Schein) bei BV-PV, Postfach 40, A-1165 Wien/Österreich

KONTAKTE

PC-Club sucht Mitglieder !!! Wir helfen, beraten, verteilen Tips und Komplettlösungen zu Spielen. Adresse: CYB, Regnitzstr. 37, 91301 Forchheim. Tel.: 09191/13851, Fax: 09191/14604

TAUSCHE

Tausche: Druidenzirkel, Ecstatica, Space Quest, Magic Carpet 1, Star Trek (The next Generation). Tel.: 07554/97503 (990701)

Tausche "Niedrigpreis-Spiele" für PC (3,5 oder CD-ROM); biete z. B.: Syndicate, Kolumbus, BMH, Wall St., Heimdall 1, Universe, Return to Zork, Veil of Darkness, Innocent ... schickt Eure Listen an: R. Böttcher, Sonnenstr. 91, 40227 Düsseldorf, Tel.: 0211/721937

VERSCHIEDENES

Lösungen: Kyrandia 1–3, Gobliins 1–3, Indy 3+4, Discworld, Ultima 7, Monkey Island 1+2, Simon the Sorcerer 2 für je 5 DM; Th. Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln (02203/295638) **G**

Achtung Sammler! Biete 28 ASM ab 9/88, 3 ASM Spezial, 48 Power Play ab 8/89, 2 Power Play Spezial, CCI 4/90, 64er 9/89; Preis VS. Tel.: 0211/570755 Felix

Francine leitet die Bank

Was kochst du heute, Francine? Eines ist schon klar: Zuerst mußt Du Mais mahlen. Zwei Stunden harte Handarbeit, jeden Tag aufs neue. Moderne Mühlen machen das in ein paar Minuten.

Wie Francine und die anderen Frauen in Lisungwe/Malawi an die Mühle kommen? Am Anfang steht das gemeinsame Nachdenken. Wie leben wir Frauen, und welche Ziele verbinden uns?

Dann kommt die gemeinsame Kasse. Francine trägt die Verantwortung für die Bank. Mit einem Startkapital von MISEREOR-Spenden kann dann die Mühle gekauft werden. Wer sie nutzt, muß aber trotzdem dafür bezahlen. Denn nur so kann das Geld für Reparaturen und Neuanschaffung zusammenkommen. So trägt sich die Hilfe selbst. Und mit den Überschüssen können die Frauen über die nächsten Schritte nachdenken. Frauenförderung in Afrika: wer auf MISEREOR-Konten spendet, macht sie möglich. Klar, daß es weitergehen muß. Bitte mit Ihrer Hilfe.

MISEREOR
Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt
Postfach 1450
52015 Aachen
Postgiro Köln 556-505


Foto: KNA/MISEREOR

Inserentenverzeichnis

AB Union U4
Ascon 21
BB Accessoires+ Software 91
CDV U2
Cross Computer 14/15
Data House 91
Game Express 65
Game it 9
JES Software 31
Jet Stream 47
Jöllenbeck 29
Media Point 22/23
Micro Vision 55
Microprose U3, 67
Okay Soft 41
Pearl Agency 68
Powerrom 91
Sierra Coktel 59
Soft + Sound 63
Software 2000 17
SSV Klapf Bachler 91
TRONIC-Verlag 13, 19, 27, 39, 75
Up to Date 33,43
Wial-Versand 11
zHO Versand GBR 91

30000

GAMES

und Zubehör für:

PC C-64/128
CD 32 CD-ROM
AMIGA Atari ST

Fordern Sie kostenlos und unverbindlich unsere **GRATIS-INFOS** an.
Bitte Ihr System angeben!

DATA HOUSE

Inh. Kai-Uwe Dittrich
Harleshäuser Str. 67 34130 Kassel
Versand + Laden
Tel.: 0561 - 68012 Fax: 68405

Die nächste

PC Spiel mit CD-ROM

erscheint am
12. Juni 1996.

Anzeigenschluß für Ausgabe 8/96 ist der 24.05.1996

50000

CDROM - Powerangebote

Bertelsmann Uni.-Lexikon '96	79,00 DM
D-Info 2 Adress u. Telefonauskunft	38,00 DM
ADAC-Gebrauchtwagen	58,00 DM
Route 66 Motorrad Spezial USA	38,00 DM
[redacted]	
Best of Erotic 1 (3000 GIF-Bilder)	69,00 DM
Best of 1994 (über 2400 GIF-Bilder)	49,00 DM
Best of 1995 (über 2700 GIF-Bilder)	59,00 DM

Angebote aus unserem Spezial-Erotik-Katalog:

Asien Ladys, AVI-Erotik Movies only for ADAULT im PowerRom 5er Pack zum Sonderpreis	89,95 DM
Caroll Lynn CDI,MPEG Full Motion Video CD Devote Leidenschaft .. im PowerRom 3er Pack	145,00 DM

Versandkosten: ab 150 DM Versandkostenfrei
7DM Bar oder Scheck - 11DM Nachnahme
Ausland nur Vorkasse plus 10DM Versandzuschlag
CD-Katalog mit 900 Titeln kostenlos anfordern
Spezial-Erotik-Katalog nur gegen Altersnachweis

POWER ROM Software Vertrieb
POWERROM CD-ROM Versand
NEU: Bestellung per BTX {SEIDEL#}
Einsiedeleiweg 19 - 57399 Kirchhundem
Telefon u. Fax : 02764/7163

60000

PC-Spiele ab 29.- DM !
Alle Spiele unter 90.- DM, auch die Neuesten !
PC-Spiele zu Tagespreisen !
Wir geben Sonderangebote sofort an Sie weiter !
CD-ROM Hotline Offenbach
069 - 868410
Werktags von 14 -18 Uhr
Unsere Kataloge und 3 gratis CD's erhalten Sie gegen DM 10.-

BB Accessoires & Software
Von Behring Straße 63
63075 Offenbach am Main
Telefon 069-868410 Fax 866993

80000

Star Trek™

Uniformen:	Sonstiges:
Shirt (TOS) in Gold, Blau oder Rot ..... 40,95 DM	Rangabzeichen Admiral ..... 13,95 DM
Kleid (TOS) in Gold, Blau oder Rot ..... 44,95 DM	Star Trek Krawatten in versch. Ausführungen ..... 39,90 DM
Jumpsuit (TNG) in Gold, Blau oder Rot ..... 71,95 DM	Star Trek Bettwäsche ..... 99,95 DM
Major Kira-Anzug (DS9) ..... 84,95 DM	

Dies ist nur eine kleine Auswahl aus unserem umfangreichen Angebot. Fordern Sie doch ganz einfach einmal unser unverbindliches Angebot an!

zHO Versand GBR Rotkreuzstr. 5
85354 Freising Tel: (08161) 6 81 32
Fax & Mailbox (08161) 6 75 61
Telefonische Hotline: Mo-Fr 16.45 - 21.00 Uhr

Händleranfragen erwünscht

Uniformen, Pins und vieles mehr

Österreich

POSTSPIELE!

POSTSPIELE? Schon gehört? In unseren Spielen ist was los!

- **Fantasy** - Legends, Epic
- **Science Fiction** - CTF 2187
- **History** - World Conquest
- **Wirtschaft** - Iron & Steam

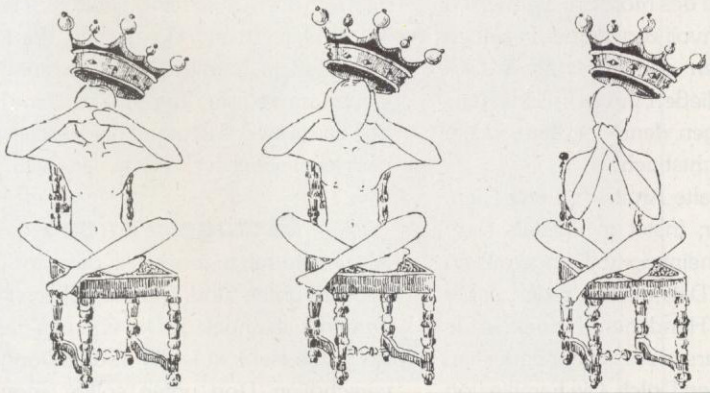
Beispiel **LEGENDS**: es wird eine fantastische Welt simuliert, mit Städten, Ruinen, Religionen, Märkten, Gilden, Orks, Zwergen, Drachen, Magie und vieles mehr.

Also unverbindlich gratis Legends Info oder ein gratis Regelwerk (*Epic, CTF, World Conquest* oder *I&S*) anfordern.



SSV Klapf-Bachler
OEG, PF 1205c, A-8021 GRAZ
☎ A-0316/919327, Fax A-0316/910318

Wird Zeit zum Handeln, Mensch!



Satz & Illustration: B. Meins / M. Krabs

Über Lösungswege für Umweltprobleme und Möglichkeiten aktiv zu werden informiert unser **Naturschutzpaket**, das wir Dir zusenden, wenn Du uns 6 DM Unkostenbeitrag in Briefmarken und diese Anzeige schickst. Du bekommst unser Seminar- und Freizeitprogramm, Projektinfos, Handlungstips, Adressen und verschiedene Broschüren.

An die:

Naturschutzjugend
Königsträßle 74
70597 Stuttgart

naturschutzjugend
im Naturschutzbund Deutschland

ALBION (2)

Zaubertrip im All



Schlachtplatte à la Albion

Bereits in der letzten PC Spiel waren Auszüge aus den Abenteuern des Raumpiloten Tom Driscoll zu lesen. In dieser Ausgabe wollen wir uns weiter in die surrealen Abenteuer vertiefen, die unser Überflieger auf dem Planeten der Katzenwesen erlebt.

Jirinaar – Keine Feier ohne Meier

Am Morgen des nächsten Tages machen wir uns auf zum Ratsgebäude, in dem die Fete für den Lütten von der Chefin steigen soll. Die Honoratioren der Stadt sind alle vertreten. Eben hebt das Stadtoberhaupt zu einer Begrüßungsrede an, als jemand in den Saal stürzt. Ein Mensch!

Ohne viele Worte feuert er einen Pfeil auf Akiir, den obersten Chef des Former-Clans, der eine Mischung aus Magiern und Gärtnern ist. Akiir sinkt getroffen zu Boden. Tolle Reklame für unsere Rasse. Zur Belohnung dürfen wir nun die Suppe, die uns unser Kollege eingebrockt hat, wieder auslöffeln und uns auf die Suche nach dem Mörder machen. Bis wir ihn gefunden haben, sind unsere Reisepläne erst einmal gestrichen. Uns wird als Helfer und Aufpasser ein Iskai namens Drirr zur Seite gestellt.

Der Gelehrte Frill unterrichtet uns davon, daß die Nachbarinsel von Menschen, zum Teil recht unangenehmen Zeitgenossen, die ihre Trimmspirale mit lauter Emms wie Meuchelmord füllen, bewohnt ist. Er vermutet einen Iskai hinter dem Anschlag.

Eine heiße Spur führt uns zum Gildehaus der Dji-Kas, der Magier. Und wirklich, im Inneren des Zauberschuppens treffen wir auf den flüchtigen Mörder, in Begleitung eines Iskai. Als er uns sieht, schleudert er leuchtendes Zauberkorn nach uns. Der nun folgende Lichtblitz blendet uns für kurze Zeit, so daß der Unhold erneut entfliehen kann. Im Gemischtwarenladen machen wir eine interessante Entdeckung. In einer Kiste in der Ecke schlummern Rüstungs- und Waffenteile, die sogar einem Menschen passen würden. Endlich mal etwas, das mir auch steht. Ich habe eben keine Katzenfigur.

Ein Song von Reinhard Mey fällt mir ein: Der Mörder ist immer der ...? Ab zum Gildehaus der Former. Dort ist keine Spur von dem Missetäter zu finden. Aber hatte uns nicht jemand gesteckt, daß sich nordöstlich der Stadt ein alter Former-Dungeon befindet?

Jirinaar – Der Mörder ist immer der Gärtner

Wir umrunden die Stadt und treffen auf der Ostseite auf einen Schäfer, der uns den Weg zum alten Formergebäude erklärt.

Das alte Formergebäude ist völlig verfallen. Glitschige Stufen führen hinab ins Ungewisse. Natürlich sind auch die ausgedehnten Kellergewölbe voller Ungeziefer. Viel Feind', viel Ehr'. Im Nordosten stoßen wir auf die Leiche des Mörders, die Bestien haben ihn grauenvoll zugerichtet. In seinen Überresten finden wir einen alten Zierdolch. Wir beschließen, ihn zu Frill ins Ratsgebäude zu bringen, denn der Mann ist ein lebendes Geschichtsbuch.

Der verrückte alte Argim, früherer Clanchef der Former, fristet in Gestalt einer blauen Lichterscheinung im Dungeon sein Dasein. Ich lasse Drirr mit ihm reden, er hat da das bessere Händchen. Zurück in Jirinaar, gilt unser erster Abstecher dem alten Frill. Er erkennt den Dolch. Die Familie von Bradir, Akiirs Nachfolger als Clanchef, ist bzw. war Eigentümer dieses Schmuckstücks. Na, wenn das mal keine Überraschung ist.

Noch überraschender ist aber die Reaktion von Bradir, als wir ihm diesen Nagelreiniger unter die Nase halten: Er greift uns an! Ohne große Umstände bringen wir ihn erst zur Räson und dann zum Arzt. Schließlich wird er ins Ratsgebäude verfrachtet, wo er uns und der Sebainah Rede und Antwort stehen muß. Seine Erklärungen sind wirklich unglaublich, und darum brauche ich sie hier auch nicht zu wiederholen.

Endlich bekommen wir die Erlaubnis weiterzureisen. Sira, die Tochter des toten Akiirs, schließt sich uns an. Ihre magischen Fähigkeiten werden uns sicher nützlich sein.

Gratogel – Kloutha

Die Überfahrt ist lang und verläuft stürmisch, so daß wir froh sind, endlich wieder Boden unter den Füßen zu haben. Gleich nach unserer Ankunft marschieren wir in die Hütte von König Thamos, um ihn nach einer Passage zur Landmasse von Maini zu bitten. Wir kommen wohl gerade recht, denn er knüpft an die Erlaubnis, seine Insel verlassen zu dürfen, eine kleine Aufgabe: Er hätte gerne aus der nächsten Apotheke – sprich: von den Druiden – ein Mittel zur Stärkung seiner Manneskraft, geniert sich aber, einen seiner Leute zu schicken. Mit uns kann man es ja machen. Wir folgen dem Fluß in nordwestlicher Richtung und stoßen am nächsten Tag auf eine kleine Hütte. Soll das etwa das Zentrum der Wissenschaft, das Headquarter der Rauschebärte sein?

Gratogel – Arjano

Als wir eintreten, sehen wir, daß eine Treppe nach unten führt. Der Komplex ist wohl unterirdisch angelegt. Der von uns gesuchte Druide Bero ist leider in den Dungeons verschollen. Dort unten sollen angeblich unheimliche Gestalten hausen, so daß man

große Teile der Anlagen versiegeln mußte. Was bleibt uns anderes übrig, als uns auf die Suche nach dem verschwundenen Wunderdoktor zu machen. Ohne Doc kein Potenzmittel für den König und ohne Pillen keine Weiterfahrt nach Maini!

Mellthas, der taubstumme Ziehsohn des Bero, schließt sich unserer Party an. Zehn Augen sehen eben mehr als acht. Er führt uns zum „verbotenen Teil", zum Eingang in den Höllenschlund.

Wieder einmal geht es hinab, der Gefahr entgegen ...

Gratogel – Der Dungeon der Druiden, 1. Untergeschoß

Vorsichtig umrunden wir eine verdächtige Bodenplatte. Die in den Boden eingelassenen Pfeile lassen auf eine Falle schließen. In weiser Voraussicht hat Mellthas am Brunnen neben der Treppe einige Eimer mit Wasser gefüllt, so daß wir die Flammen, die uns kurze Zeit später den Weg versperren, kurzerhand auslöschen. Es riecht modrig und verfault. Wasser tropft von den Wänden. Sozialer Wohnungsbau eben. Dauernd werden wir von Warniaks, riesigen Insekten mit reißerischen Zähnen und großen Stacheln, überfallen. Eine Jumbodose Mückenspray wäre jetzt nicht schlecht.

Trotz dieser widrigen Umstände kommen sich Sira und Mellthas näher. Eine Lovestory in dieser Umgebung! Ja, ja – wo die Liebe hinfällt. Jemand sollte mal den Elektriker kommen lassen. Der Schalter im nächsten Raum ist völlig hinüber und rührt sich nicht mehr. Zum Glück entdecke ich eine Alternative: Drei Bodenplatten müssen von links nach rechts überquert werden, und schon öffnet sich die Tür zum Abstellraum. Wenigstens dort funktioniert der Schalter noch.

Der Erbauer dieses Kellers schien seinen Spaß mit Bodenschaltern gehabt zu haben,



Die vorgestellten CDs wurden uns vom Malibu Plattenversand zur Verfügung gestellt



Audio-Spuren
gehört von Marcus

Gleich dreimal gibt es in dieser Ausgabe der Audio-Spuren Ungewöhnliches von altbekannten Stars. Und außerdem einen Neuling, der den Nerv des Grunge getroffen hat.



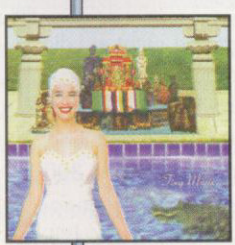
Beastie Boys: The In Sound From Way Out (Capitol. Rec.)
Junge, Junge, da erwartet man trotz der letzten Scheibe irgendwie noch immer brachialen East-Coast-Rap, statt dessen zerren die Boys an den funkigen und jazzigen Saiten ihrer Instrumente. Streckenweise klingen die ausnahmslos instrumentalen Stücke wie direkt aus einer 70er-Jahre-Disco. Selbst wenn sie zeitweise ein bißchen schräg drauf sind, ist der Groove cool. Da geht so richtig swingend die Post ab, obwohl sie ausnahmslos alte eigene Songs covern – doch das bis zur Unkenntlichkeit. Die Beastie Boys zeigen einmal mehr, daß sie ernstzunehmende Musiker sind. Mein Tip: Sabrosa.



Killing Joke: Democracy (Butterfly Rec.)
Killing Joke sind zurück. Die Düsterband aus den gruftigen 80ern hat unverkennbar wieder zum Stil ihrer alten Gassenhauer wie Eighties und Love like Blood zurückgefunden und dabei noch ein paar Anleihen von ihrem letzten Werk Panaemonium mitgenommen. Naja, so ganz stimmt es auch nicht, die Musik ist virtuoser geworden, und Sänger Jaz Coleman hat seine Stimme noch um eine halbe Oktave nach unten korrigiert. Ein bißchen Wall-off-Sound hinter melodiös angezupften Gitarren. Natürlich immer noch in dem Kaliber, daß man Oma damit erschrecken kann. Ein starkes Stück Neo-Nostalgie.



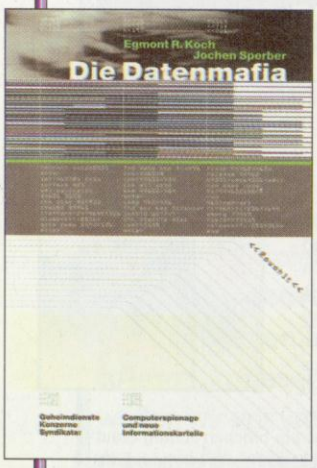
Send No Flowers: Juice (Warner Music)
Wow, der einzige Neuling dieser Ausgabe der Audio-Spuren brettert auf genau dem Skateboard über die Saiten, das auch schon die ganz Großen der Grunge-Szene benutzt haben (Nirvana, Alice in Chains, Stone Temple Pilots, Soundgarden etc.). Aber die fünf Jungs kommen nicht wie die Überreste der Grunge-Bewegung aus den USA, sondern aus England, und sie spielen auf, als wäre die Idee für diesen Sound gerade von ihnen aus der Erde gezogen worden. Starke Riffs, die zu komplex zum Mitsummen, aber als Ohrwurm ständig um einen herum sind. Natürlich ist außerordentlich viel Distortion angesagt, aber die setzen sie so geschickt ein, daß es eine Freude ist, Send No Flowers zuzuhören. Ein Geheimtip.



Stone Temple Pilots: Tiny Music (Warner Music)
Die Stone Temple Pilots haben ihre Wut verloren! Mehr als die Hälfte der Songs geht als Teenager-Pop-Ballade durch. Da hatten die Jungs auf den Vorgängerscheiben Purple und Core schon mehr drauf. Das soll nun nicht heißen, daß die Scheibe Mist ist, aber ein echter Pilots-Fan wird Reißer wie Dead and Bloated und Meat Plow vermissen. Diese Amis haben ihr Tempo um gut 50 % zurückgedreht. Selten genug klingen noch die alten Grunge-Pilots durch wie by Trippin' on a Hole .. Schade auch.

Toms Bücherkiste



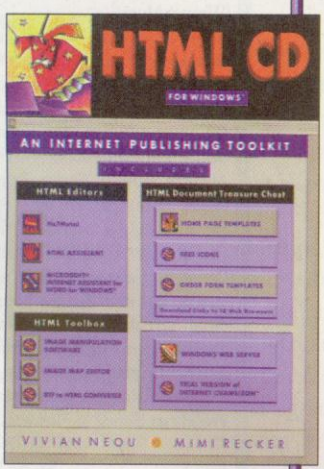


Schon immer waren Hacker die geheimnisvollsten Gestalten der Computernetze. Doch während der kleine Schüler um die Ecke keine wirklich ernste Gefahr darstellt, kommt der wirklich gefährliche Aspekt aus den Kreisen der Regierungen. **Die Datenmafia** von Egmont R. Koch und Jochen Sperber rollt dieses Tabuthema anhand eines skandalösen Falls auf. Die Firma Inslaw wurde wegen ihres Konvertierungsprogramms Promis von NSA und Mossad in den Ruin getrieben. Danach wurde die Firma über Tarnfirmen der NSA aufgekauft, und das Programm wurde mit einer Hintertür versehen. Promis wurde weltweit in Banken, Behörden und Sicherheitsorganen eingesetzt. So konnten die amerikanischen und israelischen Geheimdienste an höchst brisante Daten gelangen.

Die beiden Autoren legen in diesem Reportageroman ein Dickicht aus Spionage, Waffengeschäften, Verschwörung und Mord frei. Ein realer Krimi aus der digitalen Welt.

Die Datenmafia, Rowohlt Verlag, 42 DM, ISBN 3-498-6304-9

Eine eigene Page auf dem Internet zu haben, ist der Traum jedes Computerfreaks. Neben dem dafür unbedingt erforderlichen Internetzugang benötigt man allerdings auch noch eine ganze Reihe Software und entsprechendes Know-how, denn schließlich soll die Privatseite ja auch was hermachen. Waren Infos und Tools zur Gestaltung von HTML-Scripts vor wenigen Wochen noch Mangelware, so scheitern potentielle Web-Designer nunmehr fast schon am Überangebot, denn das Angebot erweitert sich mit rasanter Geschwindigkeit.



Wer sich für das Thema interessiert und nicht auf die aktuellsten Versionen der Hilfsprogramme fixiert ist, findet in **HTML CD for Windows** von **Prentice Hall** eine umfangreiche und gut dokumentierte Sharewaresammlung, die alles enthält, um damit sofort loszulegen. Auf ca. 300 Seiten werden HTML-Befehle und ihre Auswirkungen sowie die mitgelieferte Software erklärt und mit übersichtlichen Tabellen und Bildmaterial illustriert.

HTML CD for Windows, Prentice Hall, USA, $ 39,95, ISBN: 0-13-232331-1



Eine wunderbare Welt erwartet den Abenteuerer



denn kurz darauf sind es sogar neun Platten, die uns Rätsel aufgeben. „In der Not hilft dir Gott", denke ich, und wir hoppeln im Zeichen des Kreuzes über das Linoleum. Kirchgänger wissen mehr ...

Bloß gut, daß Rainer wirklich jeden Müll mitschleppt, den er finden kann. Den abgebrochenen Hebel stecken wir in die Öffnung neben der Tür, und es kann weitergehen. Anscheinend hat man sich hier auf einen Atomkrieg vorbereitet, denn eine weitere Treppe führt uns, wenn wir richtig gezählt haben, hinab ins 2. Untergeschoß.

Gratogel – Der Dungeon der Druiden, 2. Untergeschoß

Fallgitter versperren uns den Weg. Neugierig drückt Drirr auf einen Knopf in der Wand neben uns – und läßt damit prompt eine Bestie aus ihrem Käfig. Mittlerweile haben wir aber Übung mit solchen Viechern. Im Verhau dieses Monsters finden wir den Schalter zum Gitter.

Die Luft hier ist noch schlechter als im Stockwerk darüber. Der Scherzbold von Architekt hat wieder mal die obligatorischen Bodenplatten in der Halle angebracht. Nachdem das bewährte Kreuz diesmal nichts bewirkt, stampfen wir auch noch die übrigen Fliesen ins Erdreich, und – schwupp – öffnet sich das Tor zur Schatzkammer.

Rainer, der Schlappschwanz, mault rum, er habe keine Lust mehr, die vollen Wassereimer zu schleppen, das stände nicht in seinem Vertrag und so weiter. Nur gut, daß wir

ihn überzeugen können, auch weiterhin den Wasserträger im Team Tom Driscoll zu spielen, denn sonst wären wir wohl kaum an die beiden flammengeschützten Schalter an der Wand gekommen, die wir nach Strickmuster F betätigen (eins links, eins rechts ...)

Im Südosten führt uns eine weitere Stiege noch tiefer hinunter. Schauder ...

Gratogel – Der Dungeon der Druiden, 3. Untergeschoß

Endlich mal eine kleine Abwechslung. Nun ist es nur eine Bodenplatte, aber neun transparente und trotzdem stabile Wandstücke, die uns den Weg versperren. Sira springt probeweise zweimal darauf und richtig, die Paneele verschieben sich. Dummerweise beginnen nun auch Flammen aus dem Boden zu wandern und durch die Halle zu streifen. Naja, wenigstens wird es nun ein wenig wärmer hier.

Durch die Schiebepaneele ist ein Schalter in der Wand freigeworden – daß die aber die Knipsteile auch nie neben den dazugehörigen Türen anbringen können!

Das Thema „Rainer, der Müllmann" hatte ich ja schon angeschnitten. Nun haben wir erneut Grund, ihm um den Hals zu fallen. Mit einem Seil, das er aus den unergründlichen Tiefen seines Rucksacks zaubert, lassen wir uns in ein Loch im Boden hinab und machen einen kleinen Abstecher in Keller Nummero vier.

Dort wartet bereits ein neuer Gegner auf uns, der zwar hartnäckig, aber nicht hartnäckig genug ist. Wir schnappen uns den Schlüssel und ab geht's wieder zurück nach oben in die dritte.

Inzwischen kann uns nichts mehr schrecken: Feuerbälle, transparente Wände und versteckte Bodenplatten kennen wir nun inzwischen zur Genüge und wissen damit umzugehen.

Gratogel – 4. und 5. Untergeschoß

Hier erwartet uns eine besonders gemeine Falle: eine riesige Halle mit einem Labyrinth von roten und grünen Bodenplatten. Hinter roten, durchsichtigen Wänden wartet ein ganzer Zoo von Monstern auf seine Freisetzung. Geschickt manövrieren wir uns ausschließlich über die grünen Fliesen und gelangen so in den Abschlußraum. Gerade wollen wir zur Treppe eilen, als der Boden unter uns einstürzt und wir noch eine Etage tiefer recht unsanft aufs Parkett knallen.

Blaue Kraftfelder zwingen uns hier zu einem Zwischenstopp. Kein Gegenstand, den wir mit uns schleppen, vermag sie auszuschalten. Selbst Rainer muß hier passen. Drirr bietet sich an, hindurchzusprinten. Daraufhin brechen zwar die Kraftfelder zusammen – aber leider auch Drirr. Doch dank Siras Heilkunst ist er schnell wieder auf den Beinen.

Eine ganze Zeit lang geht es ohne größere Zwischenfälle weiter. Hier ein paar Flammen löschen, dort einen versteckten Schalter drükken – man hat mit der Zeit einen Blick dafür.

Irgendwann geraten wir in eine Sackgasse. Der Raum sieht recht verfallen aus, Steine und Geröll bedecken den Boden. Ich untersuche die östliche Wand und stelle fest, daß sie schon ziemlich baufällig ist. Kurzerhand reißen wir sie mit einer zuvor gefundenen Spitzhacke ein. Und da wir so schön im Schwung sind, passiert dasselbe mit der nördlichen Trennwand im nächsten Raum. In jedem Mann steckt eben ein kleiner Architekt.



Am Brunnen vor dem Tore (Beloveno)

Im Südwesten finden wir eine Schatztruhe, die geheimnisvolle blaue Leuchtstäbe enthält. Als wir die Kammer verlassen, öffnen sich plötzlich die Tore der Hölle, und wahre Heerscharen von Ungeziefer machen sich an unsere Verfolgung. Gerade noch rechtzeitig können wir aus dem Raum sprinten und das Gitter schließen. Haben diese Viecher eigentlich keinen Wärter?

Die gefundenen Leuchtstäbe erweisen sich als wahre Wunderwaffen gegen die blauen Kraftfelder, die uns am Ende des Dungeons den Weg versperren. Drirr ist ganz erleichtert, daß er nicht wieder als Versuchskaninchen herhalten muß.

Wir eilen die Treppe herunter und stoßen im Norden auf einen Raum, der noch einmal unseren ganzen kämpferischen Einsatz verlangt. Nachdem wir die Wächter dosengerecht verarbeitet haben, stoßen wir voller Erwartung die kleine Tür auf, und richtig: Dort erwartet uns der gesuchte Druide Bero. Gemeinsam machen wir uns auf den Rückweg.

Gratogel – Die Abreise

Nemos, der Druidenchef, ist ziemlich erleichtert, seinen fähigen Kollegen wieder in seinen Reihen zu wissen. Von Bero erhalten wir das Mittel für den König von Kloutha, so daß unserer Abreise nach Maini nichts mehr im Wege zu stehen scheint.

Mellthus möchte seine Sira nicht mehr missen und beschließt, mit uns zu kommen. Er hat sich in den vergangenen Tagen als guter Freund erwiesen, so daß wir freudig zustimmen.

Vor unserem Aufbruch lassen wir bei den Druiden noch schnell unsere Wunden verarzten, während Mellthus einige neue Zaubersprüche lernt. Auf der Rückreise stoßen wir im Süden von Arjano auf das Dorf Vanello, wo wir uns mit dem Nötigsten für die Reise eindecken und überflüssigen Plunder verkaufen. Wir hören, daß es außer Vanello und Kloutha noch ein drittes Dorf auf der Insel geben soll, das noch weiter südlich zu finden ist. Dort stoßen wir auf Tamno, den Waffenschmied, und Rifrako, den Händler für wundersame und überaus nützliche Dinge, wo wir einen großen Teil unseres im Dungeon verdienten Geldes lassen.



Es fährt ein Schiff nach nirgendwo

König Tharnos ist hocherfreut, das Wundermittel rezeptfrei zu bekommen und hat es plötzlich merkwürdig eilig, uns loszuwerden. So wenden wir uns an den Fischer Garris, der im Nordwesten des Dorfes wohnt und bitten ihn, uns nach Beloveno, der großen Hafenstadt im Lande Maini, zu bringen. Ob wir dort wohl eine Spur der Toronto finden werden ...?

Damit die Spannung nicht ganz verlorengeht, wollen wir unseren tapferen Raumfahrer jetzt alleinlassen. Wie schon an diesem Auszug aus dem Leben von Tom Driscoll klar wird, erwarten ihn weitere skurrile Abenteuer und viele Rätsel. ❑

Matthias Steinwachs/ag

WETTBEWERB

Hast Du Dir nicht schon immer gewünscht, in einer anderen Welt oder Zeit geboren zu sein? Vielleicht als Magier, Hexe oder Heiler? Vielleicht darf's aber auch ein edler Ritter sein oder ein mächtig starker Kämpfer? Dann komm doch einfach mit ins Abenteuerland und erlebe Dein eigenes Märchen!

PC Spiel und Der Dungeon Master verlosen an dieser Stelle **vier Teilnahmen am Live-Rollenspiel in Tschechien im Wert von je 870 DM.** Die Gewinner werden je nach Wunsch im Menschen-, Elfen- oder Monsterlager (An- und Abreise müssen selbst bezahlt werden) untergebracht. Elf Tage spielst Du eine Rolle in „Rückkehr der Dunkelelfen". Na, wenn das kein wirkliches Abenteuer ist?!





Um teilnehmen zu können, brauchst Du nur folgendes Rätsel zu lösen:

„Das erste fürchten nicht nur Kinder des Nachts, wenn sich das Licht verbirgt,
das zweite ist ein freundlich Wesen, gehört zum Schönen Volke, wie man sagt,
ist auch im Wald wohl anzutreffen, zählt dir zwei Hände und ein Fingerlein.
Das Ganze ist dem Menschenvolk ein Schrecken,
wohnt in den düst'ren Tiefen
und mordet ohn' Gewissen."





Und? Ist der Groschen schon gefallen? Jetzt nur noch die Lösung auf eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben und an folgende Adresse schicken:

PC Spiel, Stichwort „Live-Rollenspiel", Bremer Str. 10a, 37269 Eschwege. Einsendeschluß ist der 7. Juni '96, der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Mitarbeiter des TRONIC-Verlags sowie deren Angehörige dürfen an diesem Wettbewerb nicht teilnehmen.

PC Spiel wünscht viel Vergnügen oder wie Logan, der Schamane, sagen würde: **Hokahee!**

P.S.: Wer sich nicht auf sein Glück verlassen mag: Nähere Infos zu diesem Abenteuerurlaub gibt es bei Peter Ortl, Tel.: 030/395 93 85

Installations-hinweise

Mit unserem neuen Windows-Menü ist die Heft-CD noch übersichtlicher geworden.Um sofort loszulegen, müßt Ihr nur folgendes tun:
- Nehmt die CD aus der Schutzhülle, und legt sie in das CD-ROM-Laufwerk Eures Computers;
- Startet Windows und vom Programm-Manager aus (*Datei/Ausführen...*) oder mit Hilfe des Datei-Managers die Programmdatei SETUP.EXE aus dem Hauptverzeichnis der CD.
- Ihr könnt daraufhin zwischen einer vollständigen und einer benutzerdefinierten Installation wählen. Wenn Ihr bereits einmal die Programme "Video für Windows" und "Autodesk Animation Player" auf Eurer Festplatte eingerichtet habt, könnt Ihr getrost gleich die benutzerdefinierte Installation auswählen, dort auf die Neueinrichtung der genannten Programme verzichten, und alles geht noch ein wenig schneller.
- Anschließend schlägt das Installationsprogramm ein Verzeichnis auf Eurer Festplatte vor, in das die während der Präsentation benötigten Arbeitsdaten der Heft-CD kopiert werden können. Natürlich könnt Ihr Laufwerk und Pfad für die Anlage dieses Verzeichnisses durch Neueingabe nach Belieben ändern.
- Bei der Installation wird außerdem im Programm-Manager eine Programmgruppe mit dem Namen "Tronic Multimedia" eingerichtet. Sie enthält das Sinnbild, mit dessen Hilfe (Doppelklick) das PC-Spiel-Menüprogramm gestartet wird.
- Weitere Hinweise zur Installation und zum Betrieb der Heft-CD bekommt Ihr, wenn Ihr das Icon "PC Spiel Lies mich" anklickt.

Konfiguration

Für den Betrieb des Windows-Menüprogramms wird ein PC benötigt, der dem MPC2-Standard (Multimedia-PC) genügt. Das heißt, die Ausstattung Eures PCs muß wenigstens folgende Komponenten enthalten, damit alles wie vorgesehen funktioniert:

- 486er Prozessor;
- 4 MB RAM;
- SVGA-Grafikkarte;
- Maus;
- mindestens 3,5 MB freie Festplattenkapazität;
- Doublespeed-CD-ROM-Laufwerk;
- MS-DOS ab Version 5.0;
- Windows ab Version 3.1;

Außerdem sollte unter Windows eine Grafikauflösung mit mindestens 256 Farben gewählt werden. Für optimale Ergebnisse werden wenigstens ein 486DX2-Prozessor, 8 MB RAM und eine HiColor-fähige Grafikkarte empfohlen.

DOS-Installation

Sollte Euer Rechner den beschriebenen Anforderungen nicht genügen, dann könnt Ihr auf ein einfaches DOS-Installationsprogramm ausweichen, das ebenfalls auf der CD enthalten ist. Aus dem Hauptverzeichnis der CD heraus startet Ihr es von der DOS-Kommandozeile mit dem Befehl

START

Alles weitere wird am Bildschirm erklärt. Für den Betrieb des DOS-Installationsprogramms genügt ein Rechner mit folgender Konfiguration:

386SX/25, 2 MB RAM, Maus, CD-ROM-Laufwerk, DOS ab Version 5.0

Achtung: Trotzdem ist es möglich, daß Demos oder Sharewareprogramme, die mit Hilfe des DOS-Installationsprogramms oder des Windows-Menüs installiert oder gestartet werden, höhere Anforderungen an den Rechner stellen!

Copyrights, Shareware

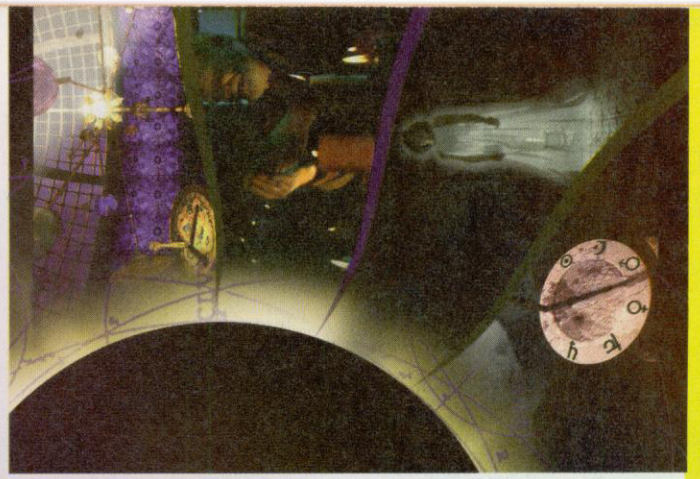
Die Programme auf der PC-Spiel-CD unterliegen zum größten Teil den Copyrightbestimmungen der jeweiligen Hersteller. Bitte informiert Euch in den mitgelieferten Dokumentdateien über die zu beachtenden Bestimmungen. Shareware zum Beispiel ist Software, die vor dem eigentlichen Kauf kostenlos getestet werden darf. Wollt Ihr ein solches Programm auch nach Ablauf der in der Dokumentation vereinbarten Testphase weiter benutzen, dann wird eine Registrierungsgebühr an die jeweiligen Hersteller fällig.

Bei Problemen

Sollte die CD wider Erwarten nicht funktionieren, tauschen wir sie selbstverständlich um. Schickt uns die CD einfach zusammen mit einer genauen Fehlerbeschreibung zu. Legt bitte außerdem Informationen über die Ausstattung und Konfiguration Eures Rechners und die genaue Typenbeschreibung des eingesetzten CD-ROM-Laufwerks bei. Auch bei anderen Problemen, die die Heft-CD betreffen, helfen wir gerne weiter:

TRONIC-Verlag
PC Spiel
Postfach 1870
37258 Eschwege

Stellt aber bitte sicher, daß es sich tatsächlich um Fehler der CD handelt. Wir prüfen die Lauffähigkeit der enthaltenen Demos und Sharewareprogramme auf mehreren Rechnern, können aber keine Garantie dafür übernehmen, daß sie mit jeder Rechnerkonfiguration lauffähig sind. Auch für Fehler dieser Programme können wir keine Verantwortung übernehmen. Bei Problemen mit einzelnen Programmen wendet Euch bitte an die jeweils genannten Hersteller oder Anbieter.



6/96 Juni — Das Spielemagazin, das viel bietet

PC Spiel mit CD-ROM

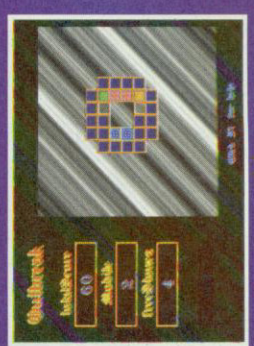


Die PC-Spiel-CD
mit viel Spielspaß aus der Shareware-Welt

PC-SPIEL-CD 6/96

Die PC Spiel-CD





Shareware-Spaß
Brainwave
Day of Pigs
Hubie!
Chewy 2
u.v.m

Demos:
Abuse
Bad Mojo
Blam! Machinehead
Cyberia 2
u.v.m

GAME-Line:
4Tris
Outbreak
u.v.m.







TRONIC-Verlag • PC Spiel • Postfach 1870 • 37258 Eschwege

PC-SPIEL-CD 6/96

Verzeichnisstruktur

Auflistung der Verzeichnispfade für Datenträger PC-Spiel-CD 06/96

- BAZAR
- DEMOS
  - ABUSE
  - ANVIL
    - DATA
    - DEMO
  - BADMOJO
  - BLAM
    - FMV
  - CYBERIA2
    - DEMO
    - FLI
    - GAMEOVER
    - XATRIX
  - FANTASYG
  - FLIPOUT
    - DIRECTX
    - DRIVERS
    - IMAGES
    - SOUNDS
    - WORLDS
  - GEARHEAD
  - GRETZKY
  - POLE
    - RES
    - SOUND
    - LONGWAV
    - MIDI
    - SHORTWAV
  - STRIKE
  - VSNOOKER
  - DRACULA
- FLI
- GAMELINE
  - 4TRIS
  - CHEWY2
  - CRASH
  - EVILII
  - MONEXII
  - OUTBREAK
  - PACII
  - PASTOR3D
- LUPE
- MAGAZIN
  - CSERVE
    - HPWIZARD
    - WINCIM
      - DISK1
  - KLICPLAY
    - GAMEPACK
    - LIBS
    - MADPIN
    - SAMPLES
    - SPIEL
- MSCDEX
- PATCHES
  - POLE
- SETUP
- SHARE
  - ARCADE95
  - BRAINWAV
  - DOP
  - HUBI_S1
  - JIXXA
  - MAJEST
  - MORPH
  - MPONG04A
  - NANOCORE
  - ORBOTS
  - PILLAGE
  - STARKILL
  - WINSOLI
  - WORMWRLD
  - ZEEK1
- TAILCHAS
- TATTACK
  - INSTALL
  - TATTACK
- WERKSTAT
  - DLH
  - DRH250
  - GAMEWIZ
  - MCAFEE
    - DOS
    - OS2
    - WIN31
    - WIN95
  - PV251
  - WINZIP

Highlights der PC-Spiel-CD-ROM

Demos

Abuse

In dem Shoot'em-Up-Spiel Abuse von Crack Dot Com gibt's massig Action: Die Insassen eines unterirdischen Forschungsgefängnisses werden zu Versuchen mißbraucht. Das Ergebnis soll helfen, ideale Soldaten zu entwickeln, die unbeirrt aller Widrigkeiten stur ihre Aufgaben erledigen. Da das Experiment jedoch fehlschlägt, müßt Ihr Euch den Weg aus dem unterirdischen Grab freiballern.

Anvil of Dawn

Ein Fantasy-Abenteuer vom Feinsten kommt von New World Computing. Auf der Welt Tempest müßt Ihr die Menschheit vor einem üblen Schicksal bewahren. Dreidimensionale Landschaften müssen durchquert werden, um die vielen Rätsel der geheimnisvollen Welt zu lösen. Auch harte Kämpfe mit unheimlichen Monstern in Schlössern und Höhlen stehen Euch bevor.

Vernetzt noch mal

Das Zeitalter der Netzwerke ist angebrochen, und alle machen mit. Die meisten aktuellen Spieleneuerscheinungen unterstützen das Spiel mit mehreren Teilnehmern, etliche bieten Mail-Optionen, mit denen auch weltweiter Spielspaß ermöglicht wird. Viele der Demos auf der CD bilden da keine Ausnahme. Also auf zum fröhlichen Gruppenspiel!

Fragen und Einsendungen zur CD-ROM solltet Ihr an folgende Adresse richten:

TRONIC-Verlag
Red. PC Spiel
Z. H. Arndt Grass
Bremer Str. 10a
37269 Eschwege
oder über Internet an
cdrompc-spiel@tronic.de

Viel Spaß mit der CD wünschen

und die PC-Spiel-Redaktion

Dies ist das Einlegeblatt für die Rückseite der CD-Box

CD-Inhaltsverzeichnis 6/96

Demos
Abuse
Anvil of Dawn
Bad Mojo
Blam! Machinehead
Cyberia 2
Dracula, tot aber glücklich
Fantasy General
Flip Out
Gearhead
Pole Position
Strike Base
Track Attack
Tailchaser
Virtual Snooker
Wayne Gretzky Eishockey

Shareware
Brainwave
Day of Pigs
Hubie!
Jixxa
Majestic Dominion 1.1
Morph 1.5
Mortal Pong v0.4b
NanoCore
ORBOTS: The Game
Penny's Arcade
Pillage
SK-111 Star Killer
Win Solitaire
WormWorld for Windows
Zeek the Geek 1

GAME-Line
4Tris
Chewy 2
Crash
Evil II
Monex II
Outbreak
Pac II
Pastor 3D

Werkstatt
Dirty Little Helper V2.1
Dr. Hardware Sysinfo
Game Wizard
McAfee-Virenscanner für alle gängigen Betriebssysteme
PV 2.51
Winzip 6.0

Magazin
Bazar
Feedback
Lupe: Komplettlösungen und Cheats
Spieletests
Jede Menge Previews
Klik'n'Play-Demo

Astro-Chopper gegen eine Unmenge Feinde antreten. Die Invasion der halb organischen und halb mechanischen Feinde aus einer anderen Dimension kann nur von Euch zurückgeschlagen werden. Wenn Ihr die Verteidigungslinien durchbrochen habt, steht ein Kampf mit dem Mutterschiff der Aliens bevor.

Penny's Arcade

Willkommen in der virtuellen Schießbude mit dem Sharewarespiel Penny's Arcade von WinGames. Acht verschiedene Spielarten stehen dem geneigten Schützen zur Verfügung. Nachdem ein Ticket gekauft wurde, stellt das Spiel



dem Spieler eine Aufgabe, die er mit einer bestimmten Anzahl Schüsse lösen muß. Als Hauptgewinn winkt ein virtueller Bär.

SK-111 Star Killer

Ein einfaches Ballerspiel für Windows 95 und Windows NT erwartet Euch mit dem Freewarespiel SK-111 Star Killer von W. Mike Hare. Das Ziel des Spiels ist einfach. Mit den drei zur Verfügung stehenden Raumschiffen müßt Ihr Euch soweit wie möglich durch das Asteroidenfeld kämpfen. Jede Menge feindlicher Raumschiffe versuchen, Euer Fortkommen zu verhindern. Nur durch geschickte Energieverteilung habt Ihr die Möglichkeit, Euch Euren Platz in der Highscore-Liste zu sichern.

WormWorld for Windows

Knobelspaß für Windows verspricht das Sharewarespiel WormWorld von Kevin Ng. Ihr müßt dem armen Wurm bei der Flucht aus dem Labyrinth behilflich sein. Dazu könnt Ihr ihm Lifts zur Verfügung stellen, Abgründe mit Brücken absichern oder Einbahnstraßen aufbauen, an denen der Wurm umdreht. Unterwegs erwarten das Kriechtier viele Hindernisse. Trifft er auf Stachel, so ist es um ihn geschehen, und auch einen Sturz aus zu großer Höhe kann der Wurm nicht vertragen.

Weitere Shareware-Programme auf der CD:
Majestic Dominion 1.1
Mortal Pong
Pillage
Zeek the Geek 1

GAME-Line

4Tris
Chewy 2
Crash
Blood of Evil II
Monex II
Outbreak
Pac II
Pastor 3D

Werkstatt

Dirty Little Helper V2.1
GameWizard 3.0
Virenscanner von McAfee
Dr. Hardware Sysinfo
PV 2.51
Winzip 6.0

Bad Mojo

Ein Grafikadventure der Spitzenklasse aus sehr ungewöhnlicher Perspektive kommt von Interplay. Bad Mojo versetzt Euch in die Rolle einer Kakerlake, die recht alltägliche Abenteuer erlebt. Alltäglich sind die Geschichten jedoch nur für Kakerlaken, die meisten der Aufgaben würden Menschen zum Scheitern verurteilen. Hervorragende Grafiken und viele Rätsel warten darauf, von Euch gelöst zu werden.

Blam! Machinehead

Heldin dieses Weltuntergangsszenarios von Core Design ist Dr. Kimberly Stride. Sie hat den Verursacher der Erdverseuchung festgestellt – ein Virus namens Machinehead.



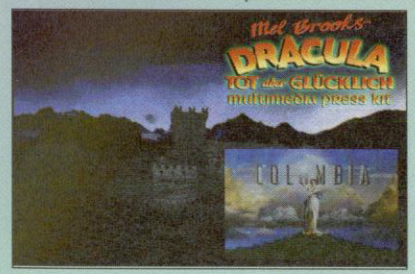
15 über- und unterirdische Missionen sollen für Abwechslung sorgen und nicht nur unbedingt auf reine Ballerei abzielen, obwohl das letztendlich der Hauptzweck des Games sein wird. Einen ersten Eindruck von den grafischen Qualitäten könnt Ihr mit der selbstablaufenden Intro bekommen.

Cyberia 2

Endlich ist auch die deutsche Version des Action-Spiels Cyberia 2 verfügbar. Nachdem der erste Teil schon beeindruckende Grafiken hatte, verbesserte Xatrix diese beim zweiten Teil noch weiter. ZAK, die Hauptfigur, wird von Rebellen aus dem Kälteschlaf erweckt und muß nun gegen den verrückten Dr. Corbin kämpfen. Mit dem selbstablaufenden Demo könnt Ihr einen Eindruck von den optischen Qualitäten dieses Baller-Actionspiels bekommen.

Dracula, tot aber glücklich

Zwar handelt es sich bei Dracula nicht um ein Spiel, aber diese Multimedia-Präsentation des neuen Films von Mel Brooks ist einfach sehenswert. Die Geschichte der Komödie mit Leslie Nielsen in der Hauptrolle wird ausführlich



geschildert und mit Videosequenzen untermalt. Auch Informationen über die Schauspieler und das Filmteam sind abrufbar. Ein Preisausschreiben und weitere Überraschungen machen Appetit auf diesen Kinohit.

Flip Out

Eine Mischung aus Reaktions- und Knobelspiel kommt von Atari: Bei Flip Out müssen Kacheln entsprechend der Farben richtig sortiert werden. Per Mausklick werden sie hochgeschleudert, und der richtige Landeplatz muß rechtzeitig freigeräumt werden, da die Spielsteine sonst zerbrechen. Schnelles Reagieren ist gefordert, um die Spielfelder lösen zu können.

IMPRESSUM

Herausgeber
Christian Widuch

Chefredakteur
Stefan Martin Aseil (sma, verantw.)

Chefin vom Dienst
Heike Wiegand (wi)

Redaktion
Sandra Alter (sat), Arndt Grass (ag), Marcus Höfer (cus), Manfred Kleimann (mk), Thomas Morgen (tom), Thomas Richter (tr)

CD-Redaktion
Arndt Grass (ag)

Schlußredaktion
Helga Koch

Lektorat
Andrea Vonrhein-Stiller

Autoren dieser Ausgabe
Frank Fischer, Antje Hink (ah), Ralf Nebelo (rn), Rainer Scheer, Wolfram Späth, Matthias Steinwachs, Heiner Stiller (hs), Michael Suck (msu), Martin Wehnert

Korrespondenz England
Derek dela Fuente (ddf)

Comics
Matthias Neumann

Titel
Zork Nemesis © Activision

Layout
Dirk Anhof (verantw.)

DTP-Gestaltung
Regina Sieberheyn, Michaela Huss, Katja Braun

Elektronische Bildbearbeitung
Jörg Stockheim

CD-Gestaltung
Hajo Schulz (verantw.), Volker Vogeley, Roman Müller

Anzeigenleitung
Ulrich Lauterbach, Tel.: 0 56 51/97 96-25

Anzeigenverkauf & Mediaberatung
Andrea Heyn, Tel.: 0 56 51/97 96-12
Claudia Aussmann, Tel.: 0 56 51/97 96-15
Gerlinde Rachow, Tel.: 0 56 51/97 96-14

TRONIC-Verlag, Anzeigenbüro München
Münchner Str. 17, 85540 Haar
Tel.: 0 89/45 69 14-12
Fax: 0 89/45 69 14-10

Anzeigendisposition
Sabine Döring, Tel.: 0 56 51/97 96-16
Fax: 0 56 51/97 96-44

Repräsentant im Ausland
GB: German Media Service LTD, Claire Byron, 1 Lampton Place, GB-London W1 1 2SH, Phone: GB 071/2215462, Fax GB 071/2290795

Reproduktion
REPRO-Gesellschaft für Druckformherstellung mbH, Kassel

Werbeagentur & Belichtungsservice Rechl, Wanfried-Aue

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Jungfer, Herzberg

CD-Produktion
Sono Press, Gütersloh

Vertrieb
VPM Pabel Moewig KG, 65047 Wiesbaden, Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Abonnement
Der Abonnementpreis beträgt im Inland 80 DM für 12 Ausgaben. Darin enthalten sind die gesetzliche Mehrwertsteuer und die Zustellgebühren.
Der Abonnementpreis im Ausland beträgt 95 DM. Übersee auf Anfrage.

Abonnement-Verwaltung
Anja Frieß, Tel.: 0 56 51/97 96-19

Bankverbindung
Empfänger: TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG
Institut: Postgiroamt Frankfurt/M.,
BLZ: 500 100 60, Kto.-Nr. 244 35 - 603
Sparkasse Werra-Meißner,
BLZ: 522 500 30, Kto.-Nr. 63 800
Wir bitten unsere ausländischen Kunden, nur mit Eurocheck zu zahlen.

Verlag und Redaktion
TRONIC-Verlag GmbH & Co.KG,
Redaktion, Bremer Str. 10a, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-98, Fax: 0 56 51/97 96-55
Verwaltung/Vertrieb, Bremer Str. 10a, D-37269 Eschwege,
Tel.: 0 56 51/97 96-0, Fax: 0 56 51/97 96-44
E-Mail: redaktion.pc-spiel@tronic.de
Internet: http://www.tronic.de
Gesch.-Ltg./Marketing: Hessenring 32, D-37269 Eschwege, Tel.: 0 56 51/9 29-0, Fax: 0 56 51/9 29-144, Btx: 0 56 51 92 9-0001

Der Inhalt dieser Ausgabe wurde auf **umweltfreundlichem Papier** gedruckt, das diesem Freitag(arn) nicht elementarschädlich gebleicht zugesetzt zum Einsatz kommt. Das Papier verfügt über einen wesentlich gestrigen Dioxin-Gehalt und trägt zusätzlich zur Gewässerentlastung bei.

Manuskripte und Programme
Manuskripte und Programme werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen jedoch frei von Rechten Dritter sein. Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art (auch Leserbriefen) gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Tronic-Verlagsgesellschaft herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann trotz sorgfältiger Prüfung nicht übernommen werden. Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme jeder Art kann keine Haftung übernommen werden.

Urheberrecht
Alle in PC Spiel veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm, Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages. Bei Verstoß sich die Pirate CD nicht auf dem Titel wurden Sie sich bitte an den TRONIC-Verlag (Adressen s.o)

Gearheads

Ein Kampf der besonderen Sorte kommt von Philips: Bei Gearheads werden verrückte Aufziehspielzeuge aufeinander losgelassen. Da wimmelt es von Ungeziefer, Totenschädeln und Bulldozern. Da sich zum Beispiel ein Bulldozer vor einem Totenkopf fürchtet, ist geschickter Einsatz der Figuren nötig, um möglichst viele Punkte zu erzielen. Das Spiel kann sowohl alleine gegen den Computer als auch gegen einen Mitspieler ausgetragen werden.

Wayne Gretzky and the NHLPA All Stars

Nachdem die Außentemperaturen nun endlich steigen, gibt es hier gleich wieder eine Abkühlung: Wayne Gretzky and the NHLPA All Stars ist ein Eishockey-Spiel, das nur wenige Wünsche offen läßt. Die Mannschaften der amerikanischen Eishockey-Liga mit allen Spielern der Saison 95/96 warten darauf, von Euch über das Eis gescheucht zu werden.

Pole Position

Die Formel 1 rollt wieder, und Ihr könnt nun als Manager bei Pole Position von Ascon mitmischen. Eine Saison besteht nicht nur aus Rennwochenenden, es ist viel Arbeit und Planung zu verrichten. Fahrer engagieren, Werbeverträge abschließen, Ersatzteile besorgen und die Reisen für das Team planen, sind nur einige der Aufgaben. Auch am Fahrzeug muß getuned werden, damit die Fahrer das Rennen in erster Linie beenden können.

Track Attack

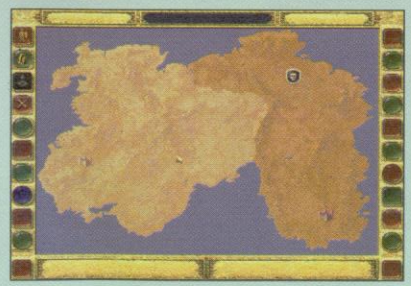
Ein äußerst ungewöhnliches Rennspiel kommt aus dem Hause Microprose. Die Experten für Rennspiel-Simulationen haben diesmal kräftig an den Strecken gefeilt und das Thema Autorennen von der etwas humorvolleren Seite betrachtet. Das Besondere an dem Rennspiel sind die sich verändernden Strecken, die für Abwechslung während der Rennen sorgen. Auch eine Netzwerkoption für heiße Fahrduelle zu zweit ist vorhanden.

Virtual Snooker

Virtual Snooker von Interplay bietet Billardspaß vom Feinsten. Dabei hat man sich diesmal der immer populärer werdenden Spielart Snooker gewidmet. In einem ausführlichen Tutorial mit vielen Videos erklärt Steve Davis die Feinheiten dieses grünen Sports. Gesteuert wird das Spiel mit Hilfe der Maus und zusätzlichen Tastaturkommandos, die in der Online-Hilfe erklärt werden.

Fantasy General

Vom Spezialisten für Strategiespiele SSI kommt der neue Welteroberungshit: Die Aufgabe ist, den Shadowlord und seine Gesellen von der Eroberung der Welt abzuhalten. Dazu stehen über 120 verschiedene Einheiten zur Verfügung, angefangen bei Orks und Drachen bis hin zu Samurais. Das Spiel benutzt dasselbe Interface wie der Strategie-



knaller Panzer General und bietet Spielspaß für alle Fans des Genres.

Strike Base

Coole Weltraumaction gepaart mit strategischen Elementen gibt es bei der Kampfsimulation Strike Base von Max Design zu bewundern. Bis zu vier Fahrzeuge können entsandt werden, um die Linien des Feindes aufzubrechen. Dabei stehen zwei Panzerfahrzeuge und zwei Gleiter zur Verfügung, die sowohl selbst gesteuert als auch mit Aufträgen auf den Weg geschickt werden können.

Shareware

Brainwave

Gute alte Balleraction im modernen Gewand präsentiert sich in Brainwave, einem Shoot'em-Up um Euer Gehirn für Windows. In Euer Gehirn wurden sogenannte Nanobots eingeschleust, um den Kampf gegen die schädlichen Auswirkungen des Fernsehens zu bekämpfen. Nach getaner Arbeit sollte das Immunsystem sie einfach vernichten, aber leider ging da etwas schief. Die Roboter entschlossen sich weiterzuleben, und das auf Kosten Eures Gehirns. Das Spiel erinnert stark an Galaxy, bietet jedoch deutlich mehr Farben und Extrawaffen.

Day of Pigs

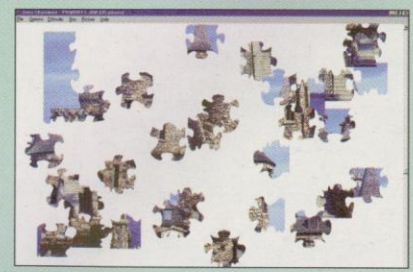
Ein nettes kleines Shareware-Ballerspiel kommt von David Dambman. Mit Eurem Raumschiff müßt Ihr Euch der schier unendlichen Invasion feindlicher Raumschiffe entgegenstellen. Damit das Schutzschild nicht zu schnell an Energie verliert, müßt Ihr die großen Trägerschiffe vernichten, die dann Energietanks freisetzen.

Hubie!

In einer Mischung aus Jump'n'Run und Knobelspiel müßt Ihr bei Hubie! von Serendipity Software Euer Geschick unter Beweis stellen. In immer schwieriger werdenden Levels müßt Ihr der Hauptfigur Hubie helfen, die mit Feuern, Röhren, Sprungfedern und anderen Hindernissen gespickten Spielfelder zu durchqueren und den Ausgang zu erreichen.

Jixxa

Ein Puzzlespiel der Extraklasse für Windows erwartet Euch mit diesem Sharewarespiel von Rhode Island Soft Systems. Anders als bei vielen Puzzlespielen für den Rechner sind die einzelnen Teile echten Puzzleteilen auch in der Form nachempfunden. Bringt man zwei passende Teile nebeneinander, verbinden sich diese automatisch zu einem und können so leichter zugeordnet werden. In der Sharewareversion stehen zwei vorbereitete Puzzles zur Verfügung.



Morph 1.5

Morph ist die gelungene Umsetzung des traditionellen, Brettspiels Reversi von Myrage Imagery Games. In hochauflösender Grafik präsentiert sich ein Spielfeld, das durch geschicktes Plazieren der Spielsteine erobert werden muß. Der Computergegner ist recht spielstark und liefert interessante Farbduelle um die Herrschaft auf dem Spielbrett.

NanoCore

Ein 3D-Pong für Windows 95 gibt es bei NanoCore von Paul Keet zu bewundern. Der Ausflug in die dritte Dimension gibt diesem Computerspielklassiker einen neuen Drive. Acht Levels mit Spielsteinen, die mit Hilfe einer Kugel eliminiert werden müssen, warten auf einen Bezwinger. Je nach Mausbewegung wird die Position des Schlägers und bei Bedarf auch der Blickwinkel verändert.

Orbots: The Game

Ein vertikal scrollendes Ballerspiel für DOS erwartet Euch bei Orbots von Pik-A-Program. In 256 Farben und unterstützt von digitalen Soundeffekten müßt Ihr mit Eurem

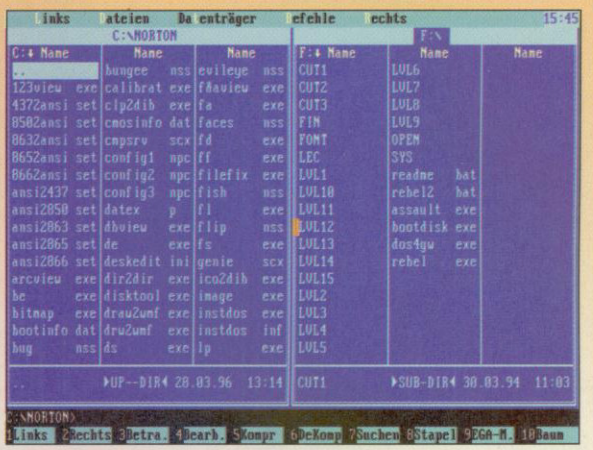
SPIELE STARTEN MIT DEM NORTON COMMANDER

Der Spiele-commander

Auch wenn Ihr zu den unverbesserlichen Windows-Verweigerern gehört, müßt Ihr Eure Spiele nicht unbedingt von Hand starten. Die Chance ist groß, daß Ihr eine komfortable und professionelle Menüoberfläche besitzt – vielleicht sogar, ohne es zu wissen?!

Vermutlich gehört er zu den meistverkauften, ganz sicher aber zu den meistgeklauten DOS-Programmen aller Zeiten. Wir kennen kaum einen PC, auf dem der kleine Helfer nicht installiert ist. Und wir kennen kaum einen Anwender, der sich nicht von ihm bei komplizierten Dateioperationen unter die Arme greifen ließe – zumindest gelegentlich. Seine Beliebtheit ist so groß, daß ihm selbst viele Windows- und OS/2-Anhänger einen Ehrenplatz in der DOS-Box ihres High-End-Betriebssystems reserviert haben.

Die Rede ist vom Norton Commander, der mittlerweile bei der Versionsnummer 5.0 angelangt ist und kurz vor dem Sprung in die Windows-95-Welt (siehe Kasten) steht. Unter den Dateiverwaltungs-Tools ist er der Klassiker schlechthin, weil er viele PCler vor dem Erlernen der kryptischen MS-DOS-Kommandozeilensprache bewahrt hat. Aber was viele nicht wissen: Der Commander läßt sich auch als maßgeschneiderte Startrampe für beliebige Programme und damit, was naheliegt, auch zum Starten von Spielen verwenden.

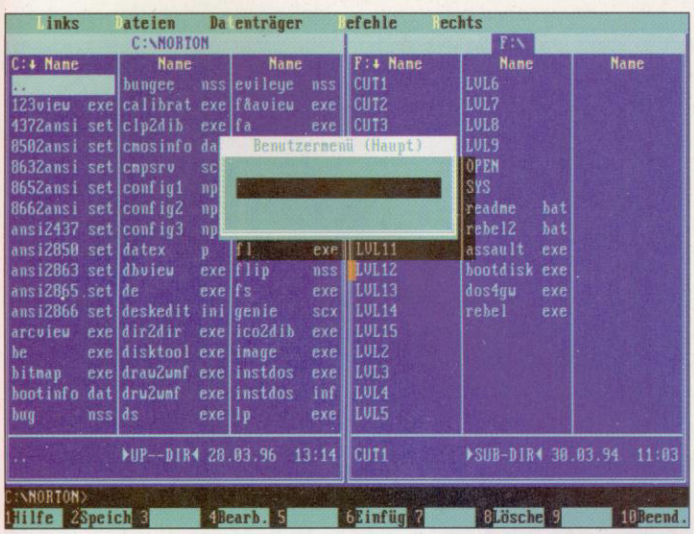


Zum Erstellen eines globalen Benutzermenüs wechselt Ihr zunächst in das Installationsverzeichnis des Norton Commander

Benutzermenüs für jede Gelegenheit

Die simpelste Startmöglichkeit, die der Commander bietet, besteht darin, in das jeweilige Installationsverzeichnis zu wechseln, die Programmdatei zu markieren und per Eingabetaste oder Doppelklick mit der Maus zur Ausführung zu bringen. Wenn das schon alles wäre, dann wäre dieser Artikel an dieser Stelle beendet ... Aus der Tatsache, daß es weitergeht, könnt Ihr messerscharf ableiten, daß der Commander natürlich noch mehr zu bieten hat, und dieses „Mehr" hört auf den Namen „Benutzermenü".

Dahinter verbirgt sich ein Befehlsmenü, dessen Inhalt Ihr ganz alleine bestimmt. Hinter jedem Menüeintrag können sich nahezu beliebig viele Befehle versammeln. Für deren Eingabe müßt Ihr keine neue Befehlssprache erlernen, denn erlaubt ist alles, was auch die DOS-Kommandozeile akzeptiert. Ein



Die <F2>-Taste bringt ein leeres Menü auf den Bildschirm. <F6> signalisiert dem Commander, daß Ihr einen neuen Menüeintrag einfügen wollt

```
1: Sim City 2000
   c:
   cd \games\sim2000
   sc2000.exe
   cd \
2: Terror from the Deep
   c:
   cd \games\tfd
   tfd.bat
   cd \
3: Mamba (Windows 3.1)
   win c:\mamba\mamba.exe
   cd \
4: Spiele von CD-ROM
{
1: Vollgas
   c:
   cd \games\throttle
   throttle.exe
   c:
   cd \
2: Simon the Sorcerer I
   c:
   cd \games\simon1
   simon.exe
   c:
   cd \
3: Rebel Assault
   c:
   cd \games\rebel
   call reb.bat
   c:
   cd \
}
```

Ein typisches Commander-Menü mit drei Befehlseinträgen und einem Untermenü („Spiele von CD-ROM"), das seinerseits drei Befehlseinträge enthält

Einpacken bitte

Neben den ausgemachten Lieblingsgames gibt es auf nahezu jeder Festplatte Spiele, die nur von Zeit zu Zeit einmal gespielt werden. Da Festplattenplatz chronisch knapp ist, stellen solche Installationen eigentlich eine ziemliche Platzverschwendung dar. Das Löschen verbietet sich aber in den meisten Fällen, da eine Neuinstallation nach Bedarf ein kompliziertes und zeitraubendes Unterfangen darstellt.

Um nun einerseits Plattenplatz zu sparen, andererseits aber ohne Neuinstallation auf das Spiel zugreifen zu können, bleibt nur der Einsatz eines Packprogramms wie LHarc, PKZip oder ARJ. Mit seiner Hilfe lassen sich sämtliche Dateien einer Spieleinstallation in komprimierter und damit platzsparender Form speichern. Vor dem Start des Spiels muß der Originalzustand allerdings wiederhergestellt werden, was sich durch einen erneuten Aufruf des Packprogramms (oder – wie im Fall von PKZip – seines Gegenspielers) erledigen läßt.

Die notwendigen Befehle für das „Packen" und „Entpacken" lassen sich natürlich auch in das Benutzermenü des Norton Commanders integrieren, so daß der gesamte Vorgang völlig automatisch und nahezu unmerklich über die Bühne geht. Das folgende Beispiel nennt die notwendigen Kommandos für ein Spiel (Railway Tycoon), das im Verzeichnis C:\GAMES\TYCOON beheimatet ist. Die als Shareware erhältlichen Packprogramme PKZip.exe beziehungsweise PKUnZip.exe müssen in einem Verzeichnis vorliegen, das im Path-Eintrag der Startdatei AUTOEXEC.BAT enthalten ist (etwa im DOS-Verzeichnis).

```
c:
cd \games\tycoon
pkunzip tycoon.zip
if exist tycoon.exe _
del tycoon.zip
tycoon.exe
pkzip -m tycoon.zip *.*
cd \
```

Umbrochene Textzeilen kennzeichnen wir mit einem Unterstrich ("_"), den Ihr beim Abtippen weglassen müßt. Setzt die Eingabe statt dessen unmittelbar mit der Folgezeile fort.

Eintrag im Norton-Benutzermenü ist daher inhaltlich durchaus mit einer Batchdatei vergleichbar. So könntet Ihr beispielsweise einen Menüeintrag erstellen, der Euch das Formatieren von Disketten abnimmt, oder einen anderen, der sich um die Durchführung der Datensicherung kümmert etc.

Lokal oder global? Wie es Euch gefällt!

Für jedes Verzeichnis auf der Festplatte könnt Ihr ein eigenes „lokales" Benutzermenü erstellen. Wenn Ihr mit dem Norton Commander in dieses Verzeichnis wechselt, steht Euch das Menü nach einem Druck auf die Funktionstaste ‹F2› zur Verfügung. Ihr habt auch die Möglichkeit, ein „globales" Benutzermenü zu erstellen, das Euch immer dann zur Verfügung steht, wenn das aktuelle Verzeichnis kein lokales Menü enthält. Daß ein Benutzermenü vorhanden ist, erkennt Ihr daran, daß im Inhaltsverzeichnis eine Datei namens NC.MNU auftaucht. Die darin enthaltenen Menüinformationen könnt Ihr direkt mit einem Editor oder – was zu empfehlen ist – mit dem Norton Commander selbst bearbeiten.

Beim Einsatz des Benutzermenüs zieht sich der Commander (bis auf wenige Bytes, mit denen er sich selber wieder nachlädt) völlig aus dem Arbeitsspeicher zurück. Ihr braucht also keine Angst zu haben, daß Eure Spiele aus Mangel an konventionellem Speicher die Arbeit verweigern. Für Spiele allerdings, die eine abweichende Startkonfiguration erfordern, fällt die Commander-Lösung unter den Tisch. Hier müßt Ihr weiterhin zur Startdiskette greifen – oder zu Windows 95; aber das ist eine andere Geschichte.

Schritt für Schritt: So entsteht ein Benutzermenü

Wir möchten Euch nun das Anlegen eines Benutzermenüs demonstrieren. Dazu startet Ihr zunächst den Norton Commander (möglichst die aktuelle Version 5.0) durch Eingabe von:

```
nc
```

Um ein globales Benutzermenü zu erzeugen, wechselt Ihr über das Dateifenster in das Installationsverzeichnis des Norton Commander, das üblicherweise C:\NC oder C:\NORTON heißt. (Zum Anlegen eines lokalen Benutzermenüs wechselt Ihr in das Verzeichnis, in dem das Menü aktiv sein soll.) Nach einem Druck auf die Funktionstaste ‹F2› erscheint das – vermutlich leere – Benutzermenü auf dem Bildschirm. Zum Anlegen eines neuen Menüeintrags drückt Ihr die Funktionstaste ‹F6› (Einfüg), worauf das Dialogfeld *Menüeintrag einfügen* erscheint. Klickt dann auf die (voreingestellte) Option *Befehl* und anschließend auf die *OK*-Schaltfläche.

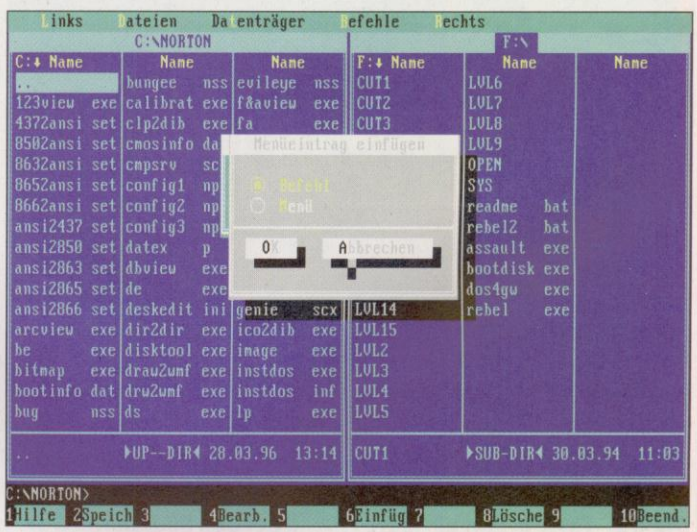
Ihr seht nun das umfangreiche Dialogfeld *Hauptmenü bearbeiten*. Der Cursor steht im Textfeld *Tastaturkürzel*. Wenn Ihr hier einen Buchstaben, eine Ziffer oder eine Kombination von beiden mit der ‹Strg›-Taste eingebt, dann legt Ihr damit ein Tastenkürzel fest, das Ihr zur schnellen Auswahl des Menüeintrags verwenden könnt. Mit Hilfe der Tabulatortaste wechselt Ihr in das Textfeld *Bezeichnung*. Hier gebt Ihr den Text ein, wie er als Menüeintrag erscheinen soll, beispielsweise:

```
SimCity 2000
```

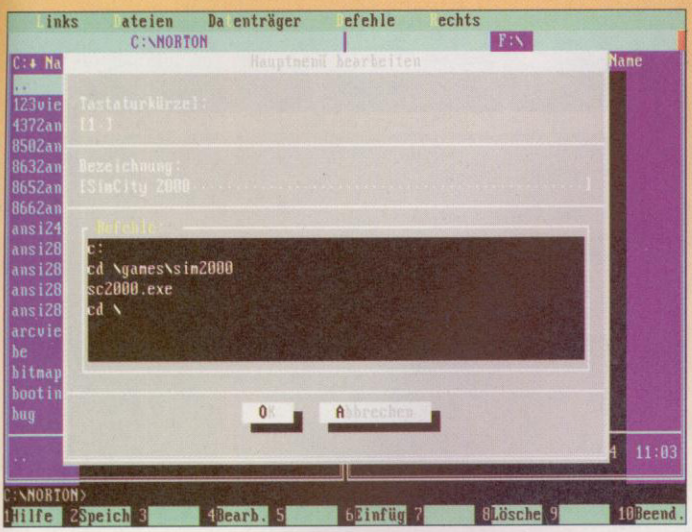
Nach einem weiteren Druck auf die Tabulatortaste seid Ihr im Textfeld *Befehle* angelangt, das die hinter dem Menüeintrag wirkenden Kommandos aufnimmt.

Rein und raus – typische Menübefehle

Die Befehle, die Ihr eingebt, entsprechen weitgehend den Kommandozeileneingaben, mit denen Ihr das konkrete Spiel üblicherweise startet. Da nicht



Mit der Option „Befehl" erzeugt Ihr einen neuen Menübefehl, mit „Menü" legt Ihr ein neues Untermenü an



Nach Eingabe des Tastaturkürzels, der Bezeichnung und der jeweiligen Befehle ist der neue Menüeintrag fertig

auszuschließen ist, daß beim Aufruf des Menüeintrags ein anderes Laufwerk aktuell ist, wechselt Ihr zunächst auf das Laufwerk, das die Spieleinstallation enthält. Falls es sich dabei um die Festplatte C: handelt, lautet der entsprechende Befehl:

```
c:
```

Mit einem Druck auf die Eingabetaste gelangt Ihr in die nächste Befehlszeile. Jetzt steht der Wechsel in das Installationsverzeichnis des Spiels (zum Beispiel C:\GAMES\SIM2000) auf dem Plan:

```
cd \games\sim2000
```

Den Backslash („\") erzeugt Ihr übrigens mit der Tastenkombination ‹AltGr-ß›. Wieder bringt Euch ein Druck auf die Eingabetaste in die nächste Befehlszeile. Hier gebt Ihr den Startbefehl für das jeweilige Spiel ein. Dabei gibt es drei mögliche Varianten:

Variante 1: Die meisten DOS-Spiele werden über den Aufruf einer EXE-Datei gestartet. Wenn das der Fall ist, beschränkt sich der Startbefehl auf den Namen dieser Programmdatei. SimCity 2000 würde beispielsweise folgendermaßen gestartet:

```
sc2000.exe
```

Variante 2: Einige DOS-Spiele lassen sich durch den Aufruf einer Batchdatei (erkennbar an der Endung .bat) zur Arbeit rufen. Der Startbefehl setzt sich dann aus dem Befehlswort *Call* und dem Namen der Batchdatei zusammen, wie das Beispiel Rebel Assault zeigt:

```
call reb.bat
```

Variante 3: Auch Windows-Spiele lassen sich per Benutzermenü starten. Der Startbefehl besteht dann aus dem Windows-Aufruf („win") und dem vollen Pfadnamen (Laufwerk/Verzeichnis/Dateiname) der Programmdatei (auf den Wechsel in das Installationsverzeichnis des Spiels kann man in diesem Fall verzichten):

```
win
c:\wingames\mamba.exe
```

Nach der Eingabe des Startbefehls setzt Ihr den Cursor mit der Eingabetaste in die letzte Befehlszeile, die Euch nach der Ausführung des Spiels wieder in ein bestimmtes Verzeichnis zurückbringen soll. Mit

```
cd \
```

wechselt Ihr aus dem aktuellen Verzeichnis (das durch das Spiel verändert worden sein kann) in das Stammverzeichnis der Festplatte zurück. Falls das Spiel auf einem anderen Laufwerk (CD-ROM etwa) gestartet wurde, solltet Ihr zuvor noch den Befehl

```
c:
```

aufnehmen, der die Festplatte wieder zum aktuellen Laufwerk macht. Schließt das Dialogfeld dann mit einem Klick auf die *OK*-Schaltfläche und erstellt nun weitere Menüeinträge für Eure übrigen Spiele. Wenn Ihr damit fertig seid, speichert Ihr das Menü mit einem Druck auf die ‹F2›-Taste ab.

Starten, testen, korrigieren

Nach dem Anlegen steht nun das Testen Eures neuen Benutzermenüs auf dem Plan. Dazu holt Ihr es zunächst mit ‹F2› auf den Bildschirm und probiert dann der Reihe nach sämtliche Menüeinträge aus. Falls ein Spiel sich nicht starten läßt oder unvorhergesehene Dinge passieren, habt Ihr vermutlich Fehler bei der Befehlseingabe (ein falsches Verzeichnis angegeben?) gemacht.

Der erste Schritt zur Beseitigung des Problems besteht darin, die Fehlerursache exakt zu ermitteln. Bei einem Start von der DOS-Ebene erleichtern hilfreiche Fehlermeldungen das Geschäft; der Commander dagegen legt seine Fenster wie einen Mantel über den Ort des Geschehens, so daß die Mäkeleien des Betriebssystem nicht zu lesen sind. Die Lösung: Ihr macht die Commander-Fenster mit der Tastenkombination ‹Strg-O› vorübergehend unsichtbar, um sie nach der Lektüre durch erneutes Betätigen von ‹Strg-O› wieder hervorzuzaubern.

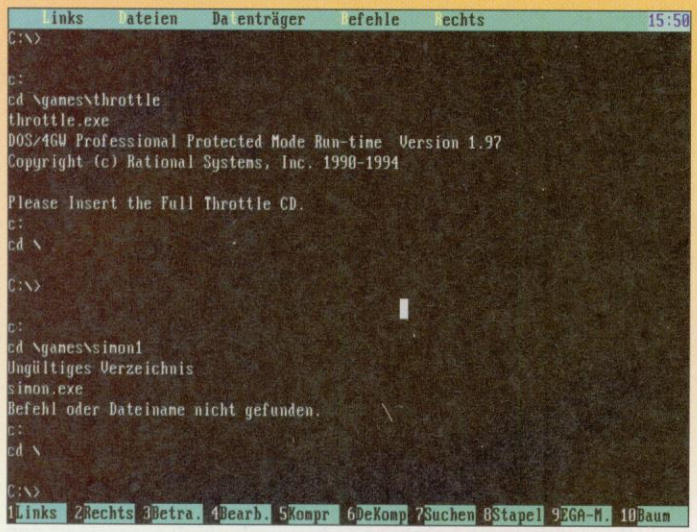
Wenn Ihr die Fehlerursache schließlich ergründet habt, müßt Ihr den entsprechenden Menüeintrag natürlich korrigieren. Dazu startet Ihr das Benutzermenü mit ‹F2›, markiert den jeweiligen Menüeintrag mit Hilfe der Pfeiltasten und drückt dann die Funktionstaste ‹F4› („Bearb"), worauf das vertraute Dialogfeld *Hauptmenü bearbeiten* erscheint. Setzt nun den Cursor mit Hilfe der Tabulatortaste in das *Befehle*-Feld, steuert die fehlerverursachende Befehlszeile mit ‹Pfeil unten› an und ändert sie entsprechend. Wenn Ihr eine neue Befehlszeile einfügen müßt, dann geht Ihr mit ‹Pfeil rechts› an das Ende der vorigen Zeile und drückt die Eingabetaste. Mit ‹F8› (oder

Coming soon – Norton Commander für Windows 95

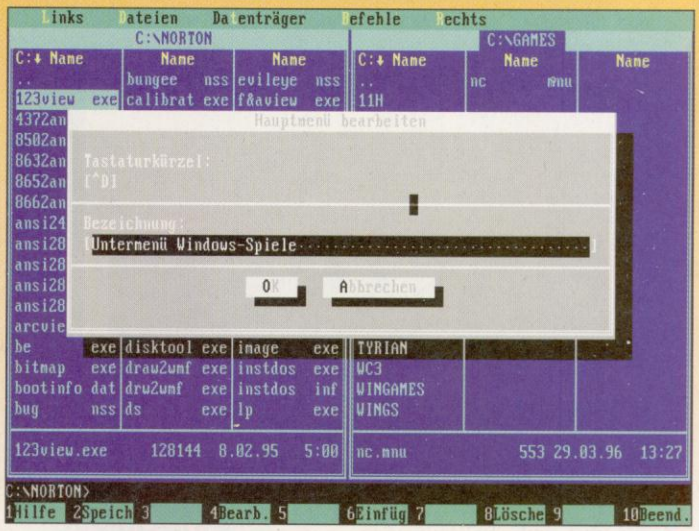
Nachdem er jahrelang der Inbegriff des DOS-Dateimanagers gewesen ist, schickt sich der Norton Commander nun an, auch die Windows-95-Welt zu erobern. Wer auf der diesjährigen CeBIT war, der konnte am Stand des Herstellers Symantec bereits eine Beta-Version des Norton Commander für Windows 95 in Aktion erleben. Das Programm bietet die vertraute Optik und Bedienungsweisen der DOS-Version – einschließlich der DOS-Kommandozeile. Es ist aber weit mehr als ein Commander, der im Fenster läuft.

So unterstützt der neue Norton Commander die Windows-95-üblichen langen Dateinamen. Integrierte Netzwerk-Utilities erleichtern die Arbeit im Rechnerverbund. Der Datei-Transfer zwischen PCs, die per seriellem oder parallelem Kabel verbunden sind, ist wesentlich schneller und einfacher geworden. Ein sogenannter Scheduler erinnert an fällige Termine oder übernimmt das zeitgesteuerte Starten von Programmen.

Durch die gelungene Integration von Altbewährtem und neuen, zeitgemäßen Funktionen bringt der Norton Commander für Windows 95 konservative DOS-Anwender und die Anhänger der grafischen Bedienungsweise erstmals unter einen Hut.



Eventuelle Fehlermeldungen können durch Ausblenden der Commander-Fenster mit ‹Strg-O› sichtbar gemacht werden



Für das Einfügen von Untermenüs genügt die Angabe eines Tastaturkürzels und des Bezeichnungstextes, der als Menüeintrag erscheint.

‹Strg-Y›) könnt Ihr eine komplette Befehlszeile löschen. Nach dem Ende der Korrekturarbeiten schließt Ihr das Dialogfeld mit einem Klick auf *OK* und speichert das nun hoffentlich fehlerfreie Menü mit der ‹F2›-Taste ab.

Untermenüs schaffen Ordnung

Neben den Befehlen bietet das Benutzermenü des Commanders einen weiteren Eintragtyp, das Untermenü, an. Bei der Auswahl eines Untermenüeintrags werden keine DOS- oder Programmstartbefehle ausgeführt; statt dessen öffnet sich ein neues Menü, das dann seinerseits Befehle oder gar weitere Untermenüs enthalten kann.

Sinnvoll ist der Einsatz von Untermenüs beispielsweise dann, wenn Ihr Eure Spiele nach Genre (Action, Strategie, Jump & Run etc.) oder Betriebssystem (DOS, Windows) gruppieren wollt. Sinnvoll ist auch die Unterteilung nach dem jeweiligen Startmedium. So denkt Ihr vielleicht eher an das Einlegen der notwendigen CD-ROM, wenn Ihr alle Spiele, die von der Silberscheibe gestartet werden, in einem eigenen Untermenü zusammenfaßt. Und falls Ihr sehr viele Spiele per Benutzermenü starten wollt, dann kommt Ihr um das Anlegen von Untermenüs nicht umhin. Denn mehr als 30 Einträge pro Menüebene läßt der Commander nicht zu.

Um ein Untermenü einzufügen, ruft Ihr das Benutzermenü mit der ‹F2›-Taste auf. Setzt die Markierung mit Hilfe der Pfeiltasten auf den Menüeintrag, vor dem das Untermenü erscheinen soll, und drückt dann ‹F6›. Im Dialogfeld *Menüeintrag einfügen* klickt Ihr diesmal auf die Option *Menü* und anschließend auf die *OK*-Schaltfläche. Das Dialogfeld *Hauptmenü bearbeiten* erscheint jetzt in verkürzter Form. Ihr müßt nur das Tastaturkürzel und den Bezeichnungstext eingeben; Befehlseingaben sind nicht erforderlich. Nach dem Anklicken von *OK* erscheint der neue Untermenüeintrag im Benutzermenü.

Um ihn mit Inhalt (sprich Startbefehlen oder weiteren Untermenüs) zu füllen, markiert Ihr den Eintrag mit Hilfe der Pfeiltasten und drückt die Eingabetaste. Das dann erscheinende leere Untermenü könnt Ihr wie gehabt mit Leben füllen: Mit ‹F6› fügt Ihr neue Befehle oder Untermenüs ein, mit ‹F4› könnt Ihr bestehende Einträge bearbeiten oder mit ‹F8› entfernen.

Aufruf der Benutzermenüs

Zum Aufruf des fertigen Benutzermenüs benutzt Ihr die Funktionstaste ‹F2›. Dabei stellt der Commander zunächst fest, ob sich im aktuellen Verzeichnis die Menüdatei NC.MNU befindet. Wenn das der Fall ist, liest er die darin gespeicherten Informationen und bringt sie als lokales Menü auf den Bildschirm. Findet der Commander jedoch keine Menüdatei im aktuellen Verzeichnis, dann greift er auf die globale Menüdatei in seinem eigenen Installationsverzeichnis zurück. Um ein lokales Benutzermenü verwenden zu können, müßt Ihr also nur per Dateifenster in ein Verzeichnis wechseln, das eine Menüdatei NC.MNU enthält. So können unter anderem natürlich auch Menüfolgen entwickelt werden, indem jeweils ein Eintrag für den Wechsel in ein anderes Verzeichnis sorgt, dessen Menü dann automatisch auf dem Bildschirm erscheint. Und umgekehrt funktioniert es ebenso ❑

Jahresabo zu verschenken

Spiel- und Simulationsprogramme gehören mit Sicherheit zu den PC-Anwendungen, die höchste Anforderungen an die Rechnerhardware und ihre Konfiguration stellen. Deshalb habt auch Ihr bestimmt schon technische Probleme gehabt, die sich jedoch nach mehr oder weniger intensivem Nachdenken lösen ließen. Unser Angebot: Laßt auch andere Leser von Eurem Know-how profitieren, und schickt Eure Praxistips an folgende Adresse:



Redaktion PC Spiel
Stichwort „Werkstatt-Tips"
Hessenring 32
D-37269 Eschwege

Die besten Tips veröffentlichen wir an dieser Stelle. Unter allen Einsendern verlosen wir jeden Monat ein Jahresabo der PC Spiel.

Spiele und ich

Klik&Play im Handumdrehen

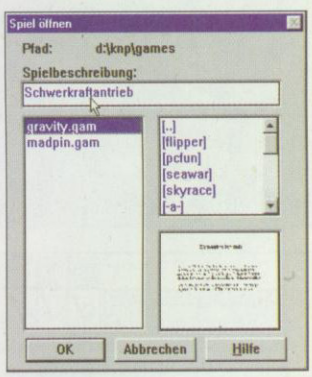
von François Lionet, dem Autor von Klik&Play
(ins Deutsche übertragen von Stefan Martin Asef)



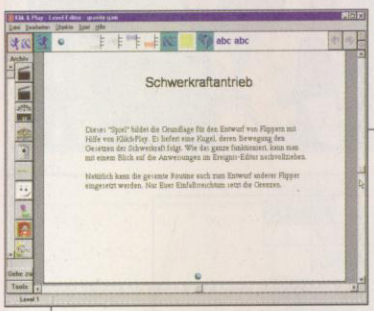
Das ist ein Ding! Stolz präsentieren wir einen echten Flipper, der komplett mit Klik&Play gestaltet wurde. Bumper, Boni, Flipper und natürlich eine Kugel, die den Gesetzen der Schwerkraft folgt – alles ist dabei. Was Ihr tun müßt, um das ganze selbst zusammenzusetzen? Startet Klik&Play und folgt den Pfeilen der Anleitung.

Wie gewohnt, gibt's nicht nur das komplette Spiel für die Eiligen, sondern auch alle Bestandteile zum Nachbauen auf der Heft-CD. Kopiert zunächst die Zubehördateien aus dem entsprechenden Verzeichnis auf der Heft-CD in das Klik&Play-LIBS-Verzeichnis, und schon kann's richtig losgehen.

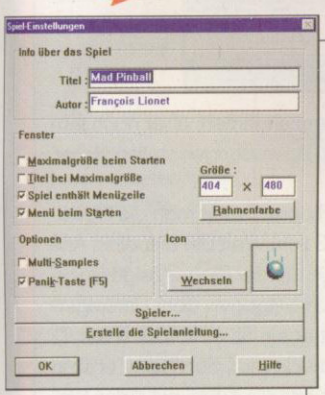
Um die Sache ein wenig einfacher zu machen, sind viele Dinge im Rahmen der Bibliothek bereits vorbereitet – so auch die Routinen für die Bewegung der Flipperkugel. Aber ganz so weit sind wir noch nicht. Zunächst muß natürlich Klik&Play gestartet werden, dann wird ausnahmsweise erst mal ein Spiel geladen. Es heißt „GRAVITY.GAM" und sollte ja von Euch ins Klik&Play-LIBS-Verzeichnis kopiert worden sein.



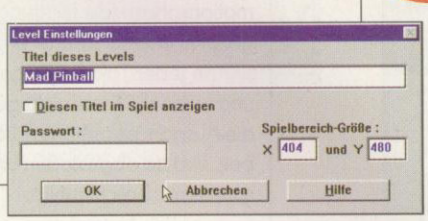
Nur aus Neugier solltet Ihr einmal in den Level-Editor schauen und das Spiel starten. Ihr seht: Die Flipperkugel unten im Spielfeld steigt nach oben und wird dann sozusagen wieder nach unten gezogen. Das nehmen wir als Ausgangspunkt unseres Flippers. Aber Vorsicht: Was immer Ihr jetzt tut – bewegt auf keinen Fall die Objekte links vom Spielfeld oder ändert die bereits zugewiesenen Ereignisse!



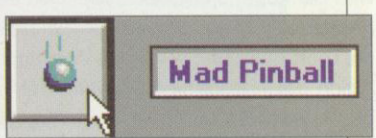
Als erstes müßt Ihr die Textobjekte loswerden. Klickt sie an und löscht sie. Dann muß die Größe des Spielfelds angepaßt werden, damit sie dem geplanten Layout unseres Flippertischs gerecht wird. Im Menü *Bearbeiten/Spiel einrichten* werden unter *Größe:* die Werte 404 x 480 eingetragen. Ihr könnt gleich die Gelegenheit ergreifen, Euren Namen einzugeben und auch dem neuen Spiel einen Namen zu geben.



Bestätigt mit *OK*, und dann öffnet den Dialog *Bearbeiten/Level einrichten*. Dort wiederholt Ihr die gerade gemachten Einstellungen. Danach zeigt auch die Bildschirmansicht die neue Größe des Spielfelds.



Nun wird die „Mad-Pinball"-Bibliothek geöffnet, die sich – sofern Ihr alles wie oben beschrieben kopiert habt – entweder ganz unten oder ganz oben in der Liste der Bibliotheken links auf dem Bildschirm findet (je nach Euren Voreinstellungen). Zuerst wird der „Hintergrund" eingesetzt; er muß das komplette Spielfeld füllen. Dann kommt der „Hindernisrahmen" an die Reihe; er wird so plaziert, wie es die Schatten auf dem „Hintergrund" anzeigen.



Seite 106

Beide Objekte zusammen bilden die Grenzen für den Lauf der Kugel. Es muß nur noch (mit einem Rechtsklick) das Kontextmenü des Hindernisrahmens geöffnet werden; dort sollte die Option *Hindernis/Ja* ausgewählt sein.

Zweimal der „grüne Bumper" und einmal der „blaue Bumper" werden in der Mitte des Rahmens zu einem Dreieck gruppiert. Der „rote Bumper" dient als Blocker für die Auslaufrinnen, denn ohne ihn würde das Spiel überaus schwierig. Schließlich werden noch die „Targets" plaziert. Drei davon kommen auf die rechte Seite unterhalb der Schräge.

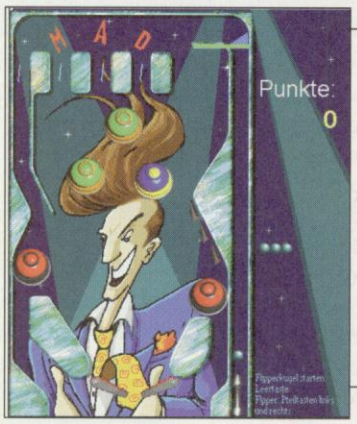




Nun kommt der obere Bereich an die Reihe.

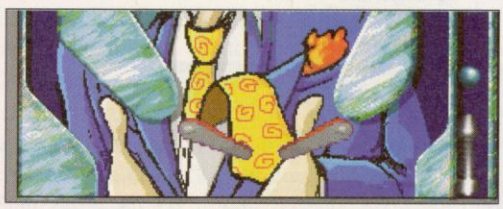
- Zunächst werden die Buchstaben „M", „A" und „D" oberhalb der Kanäle eingesetzt.
- Die Objekte „M-Kontakt", „A-Kontakt" und „D-Kontakt" werden direkt in die zugehörigen Kanäle eingesetzt.
- Das Objekt „Kanal-Kontakt" kommt in den freigebliebenen Kanal links.
- Das Objekt „Exit", ein kleines blaues Dreieck, wird direkt über den Abzugsschacht plaziert.
- Das Objekt „wirklich toll", eine Art grüner Strich kommt exakt über das „Exit"-Objekt.

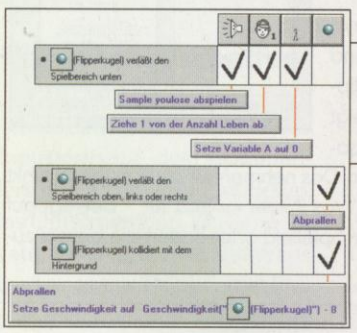
Was die einzelnen Objekte speziell bewirken, wird im Laufe der weiteren Anleitung klar.



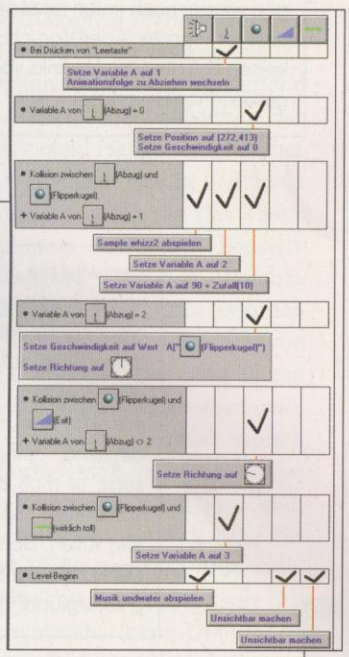
Schon kommen wir mit dem Layout unseres Flippers zum Ende. Jetzt werden nämlich nur noch die „Punktanzeige" samt Textobjekt, das „Leben"-Objekt und die Anleitungstexte eingesetzt – so wie es auf dem Bild zu sehen ist. Dann geht's weiter zum Ereignis-Editor.

Und jetzt fehlen noch ein paar Sachen im unteren Bereich. Wo der „rechte Flipper" und der „linke Flipper" hinkommen, sollte klar sein. Der „Abzug" kommt unten in den Abzugsschacht – die klassische Position für ein derartiges Hilfsmittel. Und schließlich die „Flipperkugel": Nehmt sie auf keinen Fall aus der Bibliothek, sondern plaziert einfach die bereits vorhandene direkt über den „Abzug".





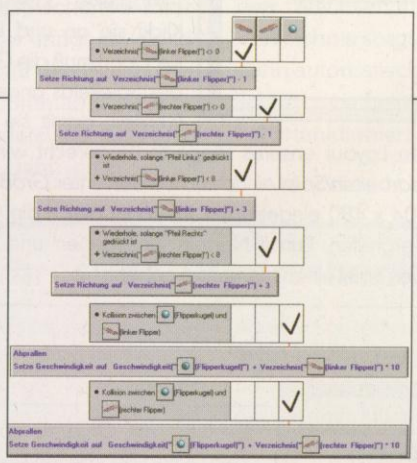
Zunächst gibt's einige Anweisungen für den Lauf der Kugel.



Dann wird die Kugel abgeschossen: Dafür sind die folgenden Ereignisse vorgesehen:

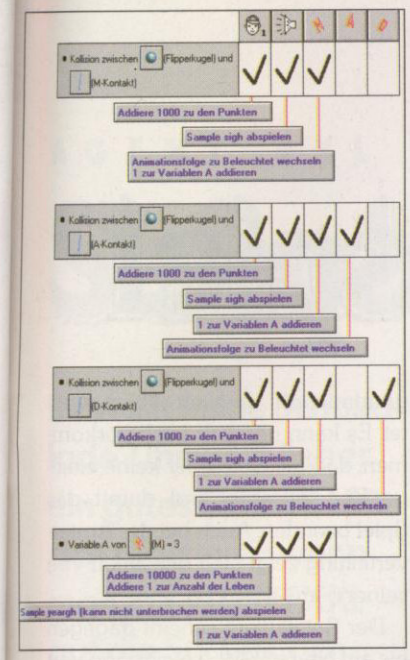
Es gibt aber noch ein paar Erklärungen. Um den Zweck zu erfüllen, wird die Variable A des „Abzugs" eingesetzt. Ist sie gleich 0, dann wird die Kugel unmittelbar über den Abzug gesetzt und bleibt dort stehen. Drückt man die Leertaste, dann zeigt eine Animation die Aktion des Abzugs, und der Wert der Variable A wechselt auf 1. In dem Augenblick, wenn der Abzug die Kugel trifft, bekommt sie eine zufällig festgelegte Geschwindigkeit zwischen 90 und 100, und die Variable A ist nun gleich 2: Die Kugel beschleunigt und bewegt sich nach oben. Berührt sie aber den „Exit" und das „wirklich toll"-Objekt, wechselt der Wert der Variablen A auf 3: Die Kugel ist im Spiel!

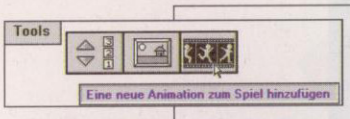
Aber Achtung! Die „feste" Position der Kugel über dem „Abzug" muß exakt stimmen, sie darf keinesfalls den „Hindernisrahmen" berühren. Hier müssen unter Umständen die Koordinaten, die im Bild zu sehen sind, geändert werden.



Nun beginnt das Spiel Form anzunehmen, aber noch fehlen die Flipper! Die folgenden Anweisungen stellen sicher, daß sie ihre Arbeit tun.

Und so funktioniert der linke Flipper: Drückt man die Pfeiltaste links, dann wird der Wert 3 zum Wert der aktuellen Animationsphase (die Richtung, in die der Flipper zeigt) hinzugezählt, und so „dreht" er sich entgegen dem Uhrzeigersinn. In jeder Taktphase geht er ein Stück zurück (Wert 1), und wenn die Taste nicht gedrückt wird, dann kehrt er so in die Ausgangsposition zurück. Trifft die Kugel auf einen Flipper, wird sie abgestoßen und der Position des Flippers entsprechend beschleunigt.



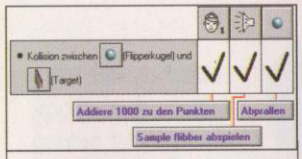


Der Rest ist Kür! Wer möchte, fügt noch eine Titelgrafik ein. Auch die wird natürlich mitgeliefert. Im Drehbuch-Editor klickt man auf die Schaltfläche *Tools* und wählt die Funktion *Eine neue Animation zum Spiel hinzufügen*. Die Datei heißt INTRO.FLC und wird vor dem Spiellevel eingesetzt.

Und das war's nun wirklich. Das fertige Spiel würde sicherlich einige Autoren von ähnlichen Sharewaregames grün vor Neid werden lassen. Obwohl: Um die ganzen Extras, die ein Flipperspiel doppelt interessant machen – zusätzliche Boni, Extrabälle, ein Tilt usw. –, haben wir uns ja noch gar nicht gekümmert.

Aber Ihr könnt Euch bestimmt auf Eure Phantasie verlassen. Warum nicht zum Beispiel gleich mal ein „Spiel im Spiel" integrieren – Space Invaders als Sonderereignis zum Beispiel? Wir sind gespannt zu sehen, was Euch vielleicht sonst noch einfällt ...

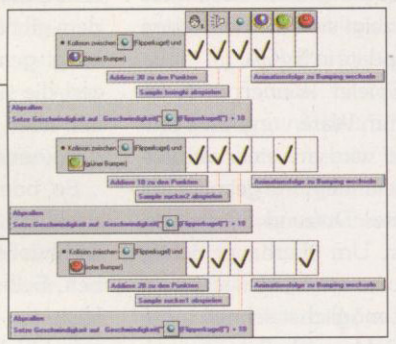




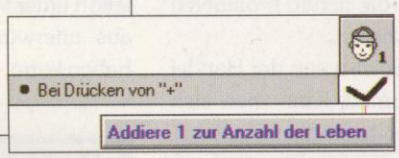
Natürlich darf auch der Kontakt für den Kanal links nicht vergessen werden!

Und zum Schluß hauchen wir den Buchstaben „MAD" noch ein wenig Leben ein. Die folgenden Anweisungen regeln, was passiert, wenn die Kugel über die „Kontakte" läuft. Zunächst wird der jeweilige Buchstabe beleuchtet; außerdem wird die Variable A des Buchstabens „M" jeweils um 1 erhöht. Diese Variable zeigt also an, ob alle Buchstaben beleuchtet sind.

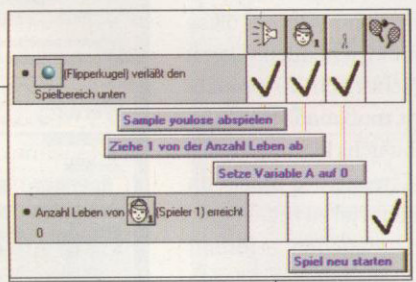
Fast fertig: Regeln wir noch schnell die Kollisionen mit den Bumpern.



Und noch ein kleiner Trick: Mit dieser kleinen Anweisung verschafft man sich auf Wunsch jede Menge Extrakugeln für ein Testspiel!



Noch müssen der Ausgang der Kugel am unteren Bildrand und die Zahl der Kugeln im Spiel geregelt werden. Aber es ist vorgesorgt: Mit einer entsprechenden Änderung der Variablen A funktioniert der Rest automatisch!

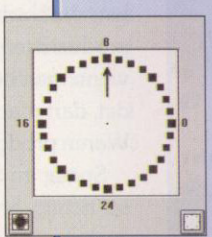


Schwere Schwerkraft

Für diejenigen, die sich für den Schwerkraftantrieb interessieren, hier noch ein paar Infos. Natürlich ist es nicht die Schwerkraft, die für die Bewegung der Kugel im Spiel Sorge trägt. Das tatsächlich eingesetzte Prinzip läßt eine Menge Spielereien zu. So kann die Richtung der Kugel geändert werden, während sie sich bewegt. Auch auf die Geschwindigkeit läßt sich Einfluß nehmen – mit ein bißchen Himschmalz ist vieles möglich!

Ein Blick auf das folgende Bild macht alles deutlicher. Die Richtungen, in die Objekte sich bewegen, werden ja in Klik&Play folgendermaßen festgelegt:

Stellt Euch vor, die Kugel bewegt sich in Richtung 4, schräg in die rechte obere Ecke. Um den Schwerkrafteinfluß von unten zu simulieren, müssen wir nur die Richtung ändern, die Kugel allmählich verlangsamen, während sie sich nach oben bewegt, und wieder beschleunigen, wenn sie wieder nach unten „fällt".

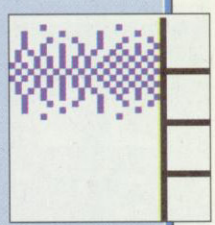


In der Klik&Play-Sprache heißt das: von der Richtung der Kugel abziehen, zur Geschwindigkeit addieren, wenn der Richtungswert zwischen 0 und 16 liegt, und von der Geschwindigkeit abziehen, wenn der Wert im Bereich zwischen 16 und 32 liegt.

Am schwierigsten ist es, den genauen Zeitpunkt festzulegen, an dem die jeweiligen Ereignisse greifen, damit es einen realistischen Effekt ergibt. Ich bin selbst wirklich allergisch gegen jedes Sinus- und Cosinus-Geraffel, und nichts läßt mich mehr schaudern als der Zwang zu komplizierten mathematischen Formeln. (Klik&Play läßt Sinus-Berechnungen glücklicherweise gar nicht zu.)

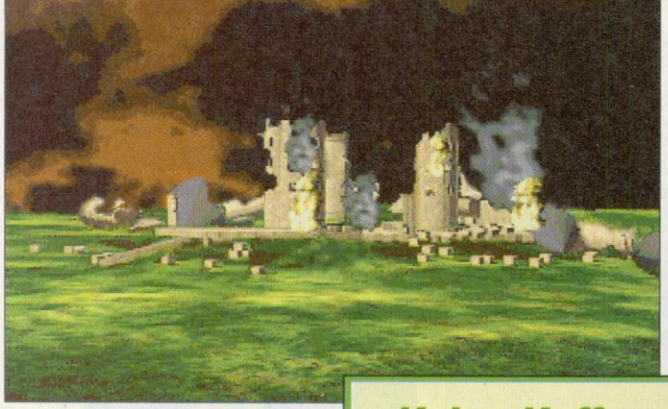
Unser Programm ist ein grafisches Werkzeug, und deshalb sollten wir grafisch arbeiten! Der „Schwerkraftantrieb" z. B. basiert im wesentlichen auf zwei einfachen Objekten, dem „Cursor" (lediglich ein bunter Punkt) und dem „Raster" (ein einfaches Aktiv-Objekt):

Der Cursor beschreibt eine einfache Links/Rechts-Bewegung; im Raster ist er quasi gefangen. Die Y-Position des Cursors hängt direkt von der Richtung der Flipperkugel ab. Bewegt die sich z. B. in Richtung 4, dann sitzt der Cursor auf Linie 4 des Rasters.



Wie Ihr seht, besteht Linie 4 aus blauen und durchsichtigen Punkten. Der Cursor löst jedesmal ein Ereignis aus, wenn er mit einem dieser Punkte zusammenstößt. Was wir dann noch selbst tun müssen, ist die Drehung der Kugel entsprechend festzulegen. Drei weitere Raster regeln den Rest: Drehung links, Beschleunigung und Verzögerung, so daß das System in jeder Situation funktioniert.

Und jetzt ist es ein Kinderspiel, die „Schwerkraft" zu beeinflussen. Ändert einfach das „jede 00'04"-Ereignis, das die Geschwindigkeit des Cursors festlegt. Je schneller der Cursor, desto höher der „Schwerkraft"-Einfluß!



Nicht nur um diese Burg, sondern um das ganze Game ist es nicht zum besten bestellt

Kalter Kaffee

Wer bei Die Fugger II zum Obermotz aufsteigt, wird nicht durch das größte Geschick, sondern durch Gevatter Zufall bestimmt. 19mal geht's schief, und einmal klappt alles so rasend schnell, daß die Millionen nur so fließen. Die gesamte Spielengine ist veraltet, die Animationen sind billig, und das Gameplay ist nur unwesentlich verbessert worden. *Marcus*

DIE FUGGER II

Glücksspiel

Wenn ein echter C64-Klassiker neu aufgelegt wird, erwartet man ja einiges. Jetzt zum Beispiel hat sich Sunflowers einer alten Wirtschaftssim angenommen und will dem Teil zu neuem Glanz verhelfen.



Der Handelsbildschirm bietet noch die meisten Optionen



Gnadenlos schlechte Kampfsimulationen verlangen viel Toleranz vom Spieler

Damals, als der Brotkasten von Commodore mit seinen 64 KB Speicher noch die heiße Spielemaschine war, gehörte *Die Fugger* gemeinsam mit *Die Hanse* und *Vermeer* zu den besten Wirtschaftssimulationen auf dem Markt. Das ist natürlich ein Anspruch, dem Sunflowers mit der Neuauflage der Fugger erst mal gerecht werden muß.

Mehr als ein Update konnte man nach so langer Zeit ja schon erwarten. Doch was letztendlich daraus gemacht wurde, hat nicht mal mehr den Stand des frühen Amiga-Spiels *Defender of the Crown*. Besonders die Grafik zeigt sich auf den ersten Blick als Update in SVGA.

Sechs Spieler können sich im Mittelalter um Waren und Titel prügeln. Dabei wird auf einer verhältnismäßig kleinen Karte gespielt, auf der ein gutes Dutzend Städte verzeichnet ist. Um überhaupt richtig ins Spiel zu kommen, versucht man als Spieler, möglichst schnell möglichst viel Geld zu scheffeln – vor allem durch den Verkauf von selbstproduzierten Waren. Doch nur, wenn man bestimmte Ämter bekleidet, darf man die richtig profitablen Waren produzieren.

Später im Spiel, wenn der Handel so richtig brummt, kann man sich auch in anderen Städten einnisten, Söldner einstellen, Räuber in seine Dienste nehmen und sich auf diese Art ein Imperium aufbauen. Damit die Karriere nicht nach 40 Spielzügen zu Ende ist, muß man sich rechtzeitig um Nachwuchs kümmern.

Soweit zur Theorie des Spiels, an der es wohl nicht viel zu rütteln gibt. Die Praxis dagegen fördert streckenweise unsäglichen Pfusch zutage. Und da sind die gelegentlichen Abstürze unter Win 95 noch das geringste Übel. Die Zufallsfaktoren im Spiel wurden von den Programmierern deutlich überbewertet. Es kann nämlich auch vorkommen, daß die Herrscher keine einzige Ehe zulassen und damit das Spiel beenden. Auch bei der Ämterverteilung zeigt sich der Zufall von seiner 6-aus-49-Seite.

Der Spielablauf scheint dagegen bis auf ein paar Modifikationen von der Erstversion übernommen worden zu sein, was natürlich nicht gerade das Nonplusultra ist. Ebenso schwach zeigt sich der „Action"-Teil im Game. Die interaktiven Schlachten haben wirklich das technische Niveau des Mittelalters, zielen doch beispielsweise Kanonen auch schon mal unter die Grasnarbe. Zudem gibt es immer wieder ärgerlich billig gemachte Zwischensequenzen, die sich regelmäßig wiederholen, aber nicht übersprungen werden können.

So oder so kann es für dieses reichlich üble Update nur einen wohlwollenden Nostalgiepunkt geben. Selbst wenn ein eingebautes Historien-Lexikon ein winzig kleines bißchen Geschichtsunterricht vermittelt, ist dieses Game reine Zeitverschwendung. Der größte Thrill an **Die Fugger II** ist die Installation unter Windows 95, die durchaus unerwünschte Konsequenzen haben kann. ❑

cus

Die Fugger II

Systemvoraussetzungen: 486/33,.8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ Sechsspielermodus
– Gameplay zu sehr zufallsgesteuert
– ungerechte Spielengine
– schwache Animationen

Hersteller: Sunflowers | Preis: ca. 90 DM

AGENT XXL

Schoko-Bunt

Ihr wollt keine Schokolade? Ihr wollt lieber ein gutes Game? Läßt sich machen – wenn man mit AGENT XXL auf die Suche nach den Quadraten geht.



Lecker ...

... würden die Holländer sagen. Mir gefällt Gunter Bunt tausendmal besser, als sein pomadiger echter Kollege. Der Typ hat coole Sprüche drauf und bietet so für 'nen schlappen Zwanni echten Adventurespaß. Ohne zu übertreiben – es ist das beste Werbespiel, das mir in der letzten Zeit in die Finger gekommen ist!

Sandra

Sein Name ist Bunt, Gunter Bunt. Und er macht sich für Ritter Sport auf die Suche nach den magischen Quadraten. **Agent XXL** ist zwar ein Werbespiel für oben genannte Schokoladenfirma, doch die Herstellerfirma Westka hat sich alle Mühe gegeben, daraus ein ansehnliches Adventure werden zu lassen.

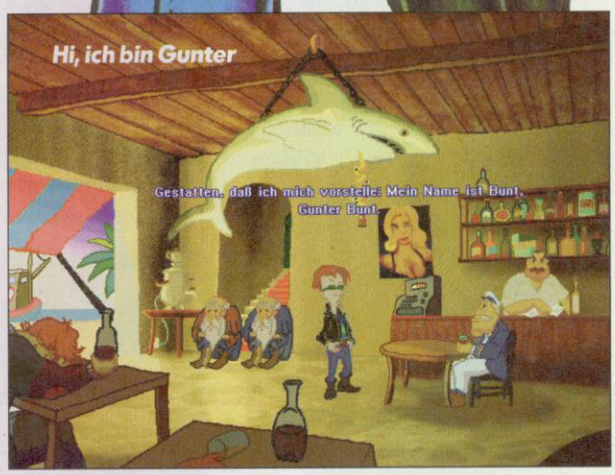
Die Zeichentrickgeschichte in Super-VGA-Grafik beginnt in Gunters chaotischer Junggesellenbude. Der coole Typ in Lederjacke nimmt an einem Preisausschreiben seiner Lieblingszeitschrift teil und ... – gewinnt! Doch außer den Preisen befindet sich auch noch ein Schreiben mit geheimer Mission in dem Glückspaket.

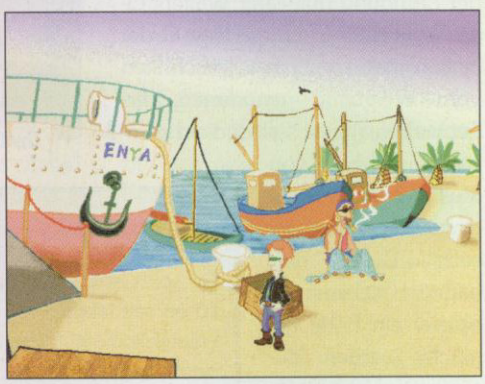
Das ist der Moment, auf den Gunter sein Leben lang gewartet hat. Endlich kann er es seinem Idol 001 gleichtun und reisen, die schönsten Frauen für sich gewinnen, und – nicht zu vergessen – all die gefährlichen Abenteuer erleben, die an der Elfenbeinküste, in der Türkei, auf Jamaika und den vielen anderen wunderschönen Orten warten.

Wenn auch die Grafiken des Games nicht immer erste Sahne sind, beweist Westka eine Menge Geschick im Umgang mit Humor. Die coolen Sprüche von Bunt und seinen Mitdarstellern sind echt zum Ablachen und werden außerdem in digitaler Sprachausgabe serviert. Auch wird der Spieler nicht ständig mit irgendwelchen „Quadratisch-praktisch-gut"-Einblendungen belästigt. Im Gegenteil: Auf Schoko-Werbung wird im eigentlichen Spiel völlig verzichtet. Einzig und allein der Screensaver besteht aus Haselnuß, Nougat, Joghurt und Vollmilch, was durchaus erträglich ist.

Für 20 DM kann man über Agent XXL garantiert nicht meckern. Gegen Bares oder Verrechnungsscheck gibt's das Game direkt bei Westka Kommunikation, Stichwort Agent XXL, Deutz-Mühlheimer-Str. 165-169, 51063 Köln. ❑

sat





Fischers Fritze ...

Agent XXL

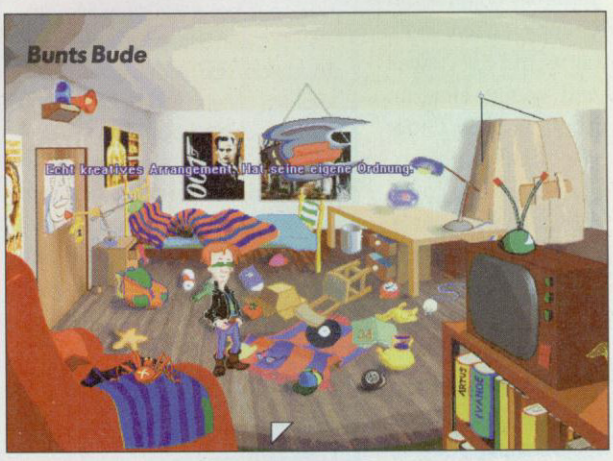
Systemvoraussetzungen: 386DX/25, 4 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ witzige Rätsel
+ einfache Handhabung
+ ohne aufdringliche Werbung

Hersteller: Westka — Preis: 20 DM





Ob sich die Bandmitglieder von Aerosmith über diese kosmetische Veränderung freuen?

Völkermord

Gewalttätigkeiten und Morde scheinen für viele Menschen auf unserer schönen Erde unverzichtbar zu sein. Warum sollte man seinen Tatendrang also nicht auch auf dem PC ausleben dürfen?

SPIELFELD

Jeder wird irgendwann einmal das Zeitliche segnen. Aber wenn es nach Rage Software ginge, dann wäre die Menschheit wahrscheinlich ziemlich schnell ausgerottet und der Erdball ein mit Kadavern übersäter Planet. Wie das geht? Na, ganz einfach: Man schnappe sich eine Mega-Knarre mit unendlich viel Munition und einen Stapel CDs, und schon kann's mit dem Genozid losgehen.

Die Story von **Revolution X** ist der vielleicht größte Schwachsinn seit der Erfindung nuklearer Waffen: Eine Organisation namens New Order Nation hat sämtliche Zeitschriften vom Weltmarkt genommen, das Fernsehen abgeschafft und ein komplettes Verbot von Musik und Computerspielen durchgesetzt. Dem muß natürlich seitens der Spieler ein Ende gemacht werden. Zusammen mit der Gruppe Aerosmith gilt es, mit viel Gewalt und wenig Hirn im Kopf die New Order Nation zu vernichten.

Allein oder gemeinsam mit einem zweiten Spieler steuert man sein Fadenkreuz über den Screen und ballert alles ab, was sich bewegt. Ob im mittleren Osten, im tiefen Dschungel oder in Los Angeles – überall sind die bösen Buben von der NON anzutreffen und müssen vernichtet werden.

Gescrollt wird automatisch in jede gewünschte Richtung, an einigen Stellen sogar dreidimensional in die Tiefe. Hier und da tauchen zusätzlich noch ein paar Panzer, Hubschrauber oder besonders große Endgegner auf, die am besten mit CDs beworfen werden, die als Granaten mit durchschlagender Wirkung fungieren. Extrawaffen oder weitere Silberscheiben fallen, teilweise in Kisten verpackt, als Geschenke vom Himmel. Sieht man einmal von der grobkörnigen Grafik und dem miserablen Gameplay ab, dann weiß trotz kurzweiliger Musikeinlagen von Aerosmith selbst der Sound nur wenig zu überzeugen. ❑

tri



Dieser Panzer muß in seine Einzelteile zerlegt werden



Beschuß eines zähen Gegners aus einem Hubschrauber heraus



Ihr Gegnerlein kommet ...



Ein Pixel-Eintopf mit viel Ketchup drum herum. Eine entschärfte deutsche Version ist in Planung

Ziel verfehlt

Ein solch schlechtes Spiel ist mir schon seit langer Zeit nicht mehr untergekommen. Was kann denn daran spaßig sein, mit einem Fadenkreuz bei gedrückter Maustaste über den Screen zu rasen und Tausende von Lebewesen abzuknallen? Meist waren es dann auch noch so viele Gegner, daß ich gar nicht mehr wußte, wo ich mein Fadenkreuz zuerst ansetzen sollte. Selbst für den Beschuß einer unschuldigen Katze bekommt man noch eine Menge Bonuspunkte gutgeschrieben! Ich kann nur hoffen, daß dieses verkommene Werk möglichst schnell auf dem Index landet.

Thomas

Revolution X

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik | Sound | Komfort

Was uns auffiel:
+ zum Teil gut ausgeführte 3D Grafik
+ Zweispieleroption

– hanebüchene „Story"
– pixelige Grafik

Hersteller: Rage Software Preis: ca. 100 DM

Mutantenteddys greifen an!

Im Jahre 2225 sitzt Cyril in seinem Zimmer und lauscht mit seinem Funkgerät in den Äther. Plötzlich dringen durch das atmosphärische Rauschen Wortfetzen zu ihm durch: ... Erde ... Invasion ... Central Park ... Hoffentlich bahnt sich nicht das an, wonach es sich anhört.



Im Laderaum des Invasionsschiffs steht Cyril den Terminator-Teddys gegenüber

Cyril ist eigentlich nur ein netter, ziemlich durchschnittlicher junger Mann, dessen hervorstechendstes Merkmal sein Faible fürs Funken und für Superhelden ist. Als er eines Nachts wieder in den Äther lauscht, empfängt er eine verstümmelte Nachricht, in der von einer Invasion die Rede ist. Ein fremdes Raumschiff mit einer Vorhut soll im New Yorker Centralpark landen.

Cyril schwingt sich in seine Klamotten und dann auf sein Antigrav-Surfboard. Im Park angekommen, schwebt dort tatsächlich ein Raumschiff, und seltsame Gestalten geistern umher. In einem unbeobachteten Moment schlüpft Superheld **Cyril Cyberpunk** in den offenstehenden Laderaum des Raumschiffs.

In der Seitenansicht und in bester VGA-Farbenpracht dargestellt, präsentiert sich das Innere des Schiffes futuristisch. Die Aliens, die es bevölkern, und auch Cyril selbst sind als schöne große Sprites zu sehen, die flüssig animiert über den Bildschirm marschieren, fliegen oder hüpfen. Und die fremden Lebensformen sind alles andere als uniform. Vom hüpfenden Staubwedel über schwebende Robot-Teddyköpfe, Terminator-Bärchen bis hin zu mit Lasern bewaffneten Miezekatzen ist alles dabei. Gemeinsam ist den Fremdwesen nur, daß sie alle Cyril ans Leder wollen.

Der kann sich durch Laufen und Springen in Sicherheit bringen oder – sofern er genügend Treibstoff übrig hat – mit seinem Antigrav-Board einfach entschweben. Stehen die Gegner unmittelbar im Weg, der übrigens immer wieder durch Richtungspfeile markiert wird, muß gekämpft werden. Als Waffe dient zunächst eine Pistole, später finden sich auch diverse Laserpistolen, Minen und Bomben, die besonders hilfreich sind, wenn die Widersacher in dichtgedrängten Scharen angreifen.

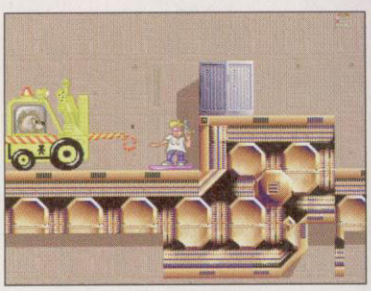
Neben Extras, die Lebenskraft bringen oder die Bewaffnung verbessern, muß Cyril auch nach Keycards Ausschau halten, die verschlossene Türen und damit den Weg in neue Abenteuer öffnen. ❑

hs

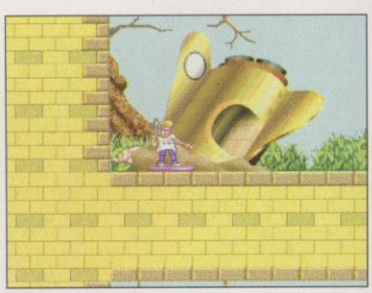
Haste keinen, hüpf dir einen ...

Gut gehüpft ist halb geballert! Getreu diesem Motto werden hier Jump'n'Run und Ballerei gut gemixt angeboten. Die Mixtur schmeckt und macht insbesondere durch ausgewogenen Schwierigkeitsgrad, interessante Grafik und guten Sound etwas her. Die Spielidee ist nicht gerade neu, dafür kostet die Vollversion dieses Games mit stattlichen 29 Levels gerade mal 60 Mark. Und die Shareversion zum Ausprobieren gibt's wie immer für noch kleineres Geld.

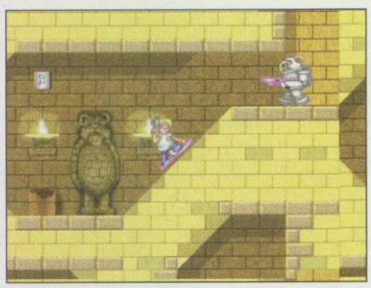
Heiner



Bär am Steuer – ungeheuer!



Es geht nichts über eine gepflegte Bruchlandung



Indiana Cyril und der Tempel der Teddys

Cyril Cyberpunk

Systemvoraussetzungen: 386/40, 4 MB RAM, VGA, ca. 10 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ gute Musik
+ viel Spiel fürs Geld
– Spielidee ziemlich altbacken

Hersteller: Apogee Preis: 60 DM

tailchaser

Spiel Wettbewerb







Tailchaser

Spiel Wettbewerb

PC Spiel und DEFCOM bieten Euch die Chance auf große Preise für kleine Mühen:

PREISE PREISE PREISE PREISE PREISE PREISE PREISE PREISE

1. Preis – ein PC-Komplettsystem !!

Pentium 100 / 8 MB Arbeitsspeicher / 1 GB IDE HD / 6fach IDE CD-ROM / 16-Bit-Soundkarte / 1,44-MB-Laufwerk / Tastatur / Maus / Joystick / Lautsprecherboxen

2.–20. Preis – je ein TAILCHASER T-Shirt



Alles was Ihr tun müßt, um am Gewinnspiel teilzunehmen, ist folgendes:
Spielt die Tailchaser-Demo auf der Heft-CD (die kostenlose Demo kann auch direkt bei DEFCOM bestellt werden), **und erreicht eine möglichst hohe Punktzahl.** (Nähere Hinweise zum Vorgehen enthält das Demo-Programm.)

Eure Punktzahl schickt Ihr auf einer 3,5-Zoll-Diskette an folgende Anschrift:
(Die Punktzahl bitte auch schriftlich auf der Diskette vermerken!)

PC Spiel
Kennwort: DEFCOM
Bremer Str. 10a · D-37269 Eschwege
Tel.: 05651-9796-0 · Fax: 05651-979655

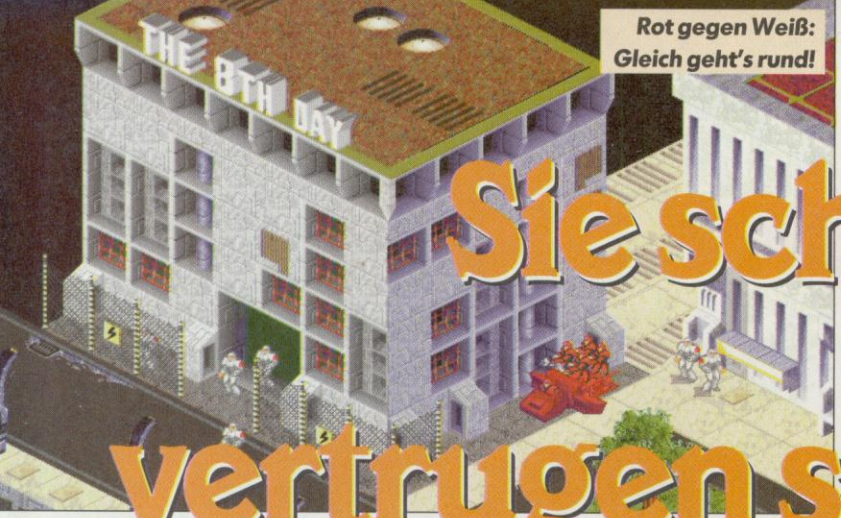




!!! Viel Spaß !!!

Wettbewerbsrichtlinien:

Für Einsendungen, die defekt bei PC Spiel ankommen, übernehmen wir keine Haftung.
Die Einsendungen müssen spätestens am 15.07.96 bei PC Spiel eingegangen sein.
Die Gewinner werden von PC Spiel bekanntgegeben.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Mitarbeiter der Firma DEFCOM und des TRONIC-Verlags sowie deren Angehörige dürfen an diesem Wettbewerb nicht teilnehmen.
Bei Punktegleichstand entscheidet das Los!



Rot gegen Weiß: Gleich geht's rund!

GENDER WARS

Sie schlugen und vertrugen sich


Wie gut, daß das Flutlicht funktioniert

Es müssen nicht immer ätzende Aliens oder rüde Robbies sein, mit denen man sich elektronisch prügelt, das andere Geschlecht tut's auch. SCI zeigt, wie man die Gegenseite unterbuttern kann – in aller Freundschaft natürlich.

Action satt

An pfiffigen Ideen und Abwechslungsreichtum herrscht bei Gender Wars kein Mangel. Das ganze ist ein grafisch wie soundmäßig sehr gut gemachtes Spiel, dessen ungewöhnliches, humorvolles Szenario Spielernaturen beiderlei Geschlechts viel Spaß machen dürfte.

Antje


Eins wird sich wohl nie ändern: die Klobigkeit bequemer Fernsehsessel


Mitunter kommen sie von allen Seiten


Aha, eine Behörde

Wir befinden uns weit in der Zukunft, um das Jahr 2300 oder so, und die heutige Folge der von (hübsch animierten) Robotern moderierten TV-Serie hat den im Jahr 2211 ausgebrochenen Krieg der Geschlechter zum Thema. Als Studiogäste sollen ein männlicher Experte und eine weibliche Fachfrau kommentierend Stellung nehmen.

Die Sendung hat kaum begonnen, da treten schon die ersten Meinungsverschiedenheiten auf - und das Programm versinkt im verbalen Chaos. Spätestens hier merken Spieler mehr als deutlich, daß **Gender Wars** nicht so ganz ernstzunehmen ist, trotz der (berechtigten) Altersfreigabe „nicht unter 18 Jahren".

Nach der originellen Intro geht's ab ins nicht minder originelle Game. Erste große Entscheidung: Auf welcher Seite will man sich ins Gewühl stürzen? Als schlagkräftige Dame oder als leicht vertrottelter Bierbauch, als zickige Trulla oder als muskelbepackter Held? Hmmm, egal, für eine Seite muß man sich eben entscheiden.

Dann geht's auf zum Briefing, zum Training, zur Teamauswahl und zur Action. Daß es bei Gender Wars langweilig zugeht, kann man wahrhaftig nicht behaupten. Es knallt, kracht, zischt, pfeift und donnert, daß es eine wahre Pracht ist. Die vierköpfige Truppe joggt sehr schön animiert durch die riesigen isometrischen Szenarien und kann dabei so ziemlich alles in die Luft jagen, was ihr vor die Mündung kommt.

Die weiblichen Exemplare stehen ihren männlichen Kollegen übrigens in nichts nach, haben jedoch eine gewisse Tendenz, fehlende Muskeln durch Köpfchen und Strategie wettzumachen. Aber dafür kreischen sie auch sehr viel schöner, wenn sie unter Beschuß genommen werden. ❑

ah

Gender Wars

Systemvoraussetzungen: 486/33, 8 MB RAM, VGA, Doublespeed-Laufwerk, ca. 20 MB auf Festplatte

Wertung

Grafik	Sound	Komfort

Was uns auffiel:
+ orginelle Story
+ saubere Sparchausgabe
+ abwechslungsreiches Gameplay

Hersteller: SCI | Preis: ca. 100 DM

ADVANCED TACTICAL FIGHTERS

Perfekte Flugshow



Harte Luftkämpfe stehen bevor

Electronic Arts geht wieder in die Luft. Nach mehr als einjähriger Pause wird mit ATF der Nachfolger der U.S. Navy Fighters präsentiert.

Hoppla – das kenne ich doch? Wer **Advanced Tactical Fighters** zum ersten Mal startet, wird mit einem Déjà-vu-Erlebnis der besonderen Art konfrontiert. Auf den ersten Blick wirkt das neueste Produkt aus dem Hause Jane's Combat Simulations eher wie ein *U.S. Navy Fighter II*, wurden doch sämtliche Menüs und Tastaturbelegungen aus dem Edelklasse-Flugsimulator des Vorjahres übernommen. Wer also schon diverse Flugstunden am Steuerknüppel einer F14 Tomcat oder einer F/A-18 Hornet hinter sich hat, wird keine Schwierigkeiten haben, sich in den Cockpits der neuen Maschinen zurechtzufinden.

Auch in puncto Grafik und Auflösung wurde wenig geändert. Angefangen bei 320 x 200 Pixeln für extrem langsame Rechner bis hin zu luxuriösen 1024 x 768 Bildpunkten für die Powerboliden findet wohl jeder das passende Gewand für seinen PC. Wie schon beim „Vorgänger" können außerdem Detailstufen und Texturen zu- und weggeschaltet werden, so daß die Kampfflugzeuge wohl auf allen Geräten ohne Ruckeln über die Bildschirme jagen können. Die Landschaften präsentieren sich aus größerer Höhe gewohnt abwechslungsreich. Hügelige und gebirgige Abschnitte wechseln mit malerischen Küstenabschnitten und kargen Wüsten. Die Auswahl der Maschinen wurde durch zahlreiche Videos kräftig aufgewertet. Sieben verschiedene, hochmoderne Kampfflieger wie die F-117A Nighthawk stehen in den Einzelmissionen, gar 14 in den Unternehmen zur Verfügung. In 20 abwechslungsreichen Einsätzen in Frankreich, Ägypten und Rußland darf man sein Können unter Beweis stellen. Freunde längerer Unternehmen kämpfen in zwei Campaigns gegen islamische Rebellen oder chinesische Expansionsbemühungen um Orden und Beförderung. Am Flugverhalten und an der Steuerung gibt es nichts zu mäkeln. Sämtliche Flugdaten werden übersichtlich im Helmdisplay angezeigt und sind jederzeit gut ablesbar.

Wem es alleine in der Luft zu langweilig wird, der kann per Modem, Netzwerk oder seriellem Kabel Kontakt zu anderen Kampfpiloten suchen. Zehn spezielle Missionen stehen für den Mehrspielermodus bereit.

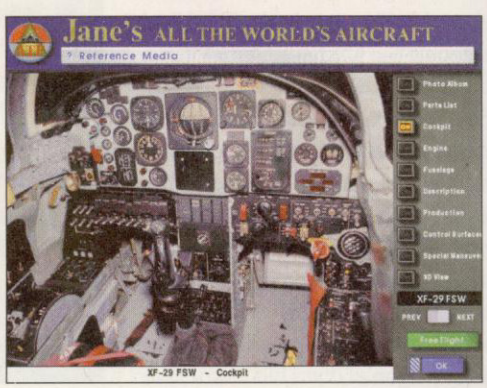
Sowohl die Bildschirmtexte als auch das äußerst ausführliche Handbuch sind übrigens in Deutsch gehalten. ❑

Matthias Steinwachs/ag



Flugaction im Bombenhagel

Ein Eurofighter auf dem letzten Flug



Über alle Flugzeuge gibt es ausführliche Infos

Fliegende Konkurrenz

Der *Eurofighter 2000*, das Referenzprodukt aus dem Hause D.I.D., hat zwar ernsthafte Konkurrenz bekommen, ist dem ATF aber noch um eine Flugzeuglänge voraus. Ein Hauch mehr Realismus, ein Tick bessere Grafik und die intelligenteren Gegner sichern dem europäischen Flieger den Spitzenplatz unter der Flugsimulatoren. Trotzdem ist der ATF ein absolutes Spitzenprodukt, das allen Freunden der bemannten Überschallraketen nur empfohlen werden kann. *Matthias*

Advanced Tactical Fighters

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA, Doublespeed-Laufwerk

Wertung

Grafik	Sound	Komfort
4	3	4

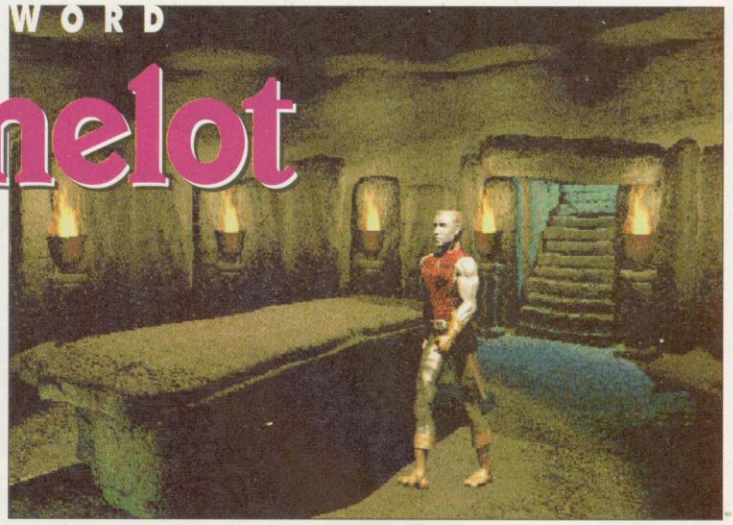
Was uns auffiel:
+ ausführliches Handbuch
+ gute Flugzeugpräsentation

Hersteller: Jane's Combat Simulations
Preis: 130 DM

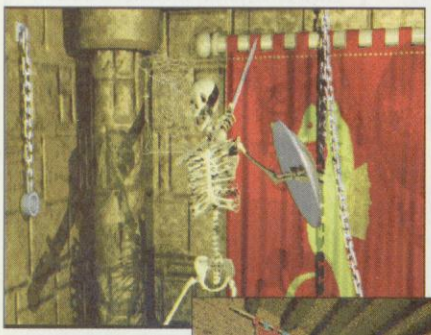
CHRONICLES OF THE SWORD

Zoff in Camelot

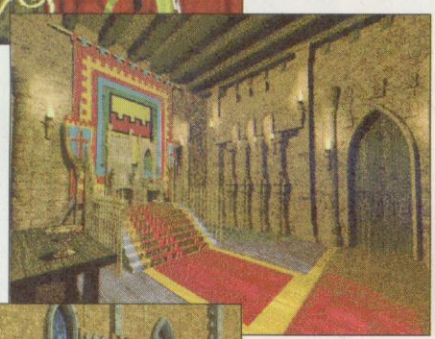
Im England des finsteren Mittelalters spielt sich das neue Adventure von Sony/Psygnosis ab. Als Sir Gawain, seines Zeichens Ritter-Azubi, muß man als Spieler Schloß Camelot und seinen Herrn Artus vor dessen rachsüchtiger Halbschwester Morgana beschützen.



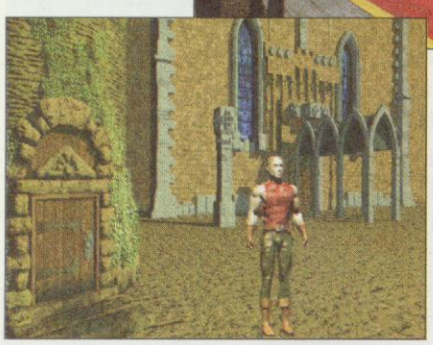
Im Keller verbirgt sich ein Opferaltar



Dieser abgemagerte Bursche bewacht Morganas Hexenküche



Im Thronsaal von König Artus



Unser Held vor den Portalen von Camelot

Die Ritter der Tafelrunde, kühne Helden, die im sagenumwobenen Camelot für Recht und Ordnung sorgen, kommen unter Vorsitz des Königs Artus regelmäßig in der Tafelrunde zusammen. Sir Gawain ist neuerdings einer von ihnen, und diesen Part übernimmt man als Spieler von **Chronicles of the Sword**.

Bald tut sich eine erste Chance zur Bewährung auf: Ein Pfarrer wird in seiner Kapelle in seinem Blut aufgefunden. Ermordet wurde er von Lady Morgana, der Halbschwester des Königs. Unser Held stürzt sich sogleich in das Geschehen. Der erste Abschnitt spielt sich ausschließlich in Schloß Camelot ab. Gawain bekommt vom Hofmagier Merlin den Auftrag, eine magische Schriftrolle zu Morgana zu schmuggeln. Leicht gesagt, doch erst mal muß man an der Wache und einigen magischen Vorrichtungen vorbei. Es gilt, das ganze Schloß nach hilfreichen Gegenständen zu durchkämmen.

Hat Morgana das Papier schließlich in den Händen, ist ihr Schicksal besiegelt: Sie wird aus Camelot verbannt. Doch die Dame schwört Rache und verübt immer häufiger Attentate auf den König. Es gibt nur noch eine Lösung: die endgültige Vernichtung der Halbschwester durch einen seiner Ritter (natürlich Gawain). So muß sich unser Held in die gefahrenreiche Welt außerhalb der schützenden Mauern von Camelot wagen ...

Perspektivische Darstellung und äußerst realistische Licht- und Schatteneffekte vermitteln einen atmosphärisch starken Eindruck vom Geschehen. Eine mobile Kamera ermöglicht filmreife Schwenks und zoomt mitten ins Geschehen. Menschliche Schauspieler waren trotzdem nicht nötig, sie werden durch komplett gerenderte Figuren ersetzt, deren Bewegungen nur wenig Eleganz und Muskelspiel vermissen lassen.

Alles spielt sich vor einem liebevoll detaillierten Hintergrund ab. Fackeln flackern, und selbst das Wasser im Taufbecken wird durch geheimnisvolle Einflüsse in ständiger Bewegung gehalten. Die übliche Adventurehandlung wird durch einige Echtzeitkämpfe in 3D aufgelockert, in denen man als Spieler Untote und andere unsympathische Gestalten aus dem Weg räumen muß. ❑

Wolfram Späth

Treffen mit alten Bekannten

Mit diesem Spiel ist Psygnosis ein märchenhafter Ausflug mitten in das Geschehen der Artus-Saga gelungen. Wer alten Bekannten wie Sir Lancelot vom See und Merlin einmal einen Besuch abstatten und sich mit ihnen über das Wetter und die aktuelle Politik unterhalten will, liegt mit diesem Spiel auf keinen Fall falsch. Die kniffligen Rätsel sind zwar selbst für Adventure-Profis eine harte Nuß, aber die Geschichte rollt dennoch und bietet eine mitreißende Handlung.

Wolfram

Chronicles of the Sword

Systemvoraussetzungen: 486/66, 8 MB RAM, SVGA

Wertung

Grafik | Sound | Komfort

Was uns auffiel:
+ einstellbarer Schwierigkeitsgrad
+ Abwechslung durch 3D-Kämpfe
– teilweise hölzerne Bewegungsabläufe

Hersteller: Sony Psygnosis Preis: 99,95 DM

Sendet Eure Meinung an:



oder an die Internet-Adresse: redaktion.pc-spiel@tronic.de

PC Spiel im Internet

Prima, daß Ihr jetzt im Internet zu finden seid! Euer Heft ist mittlerweile recht gut, das überarbeitete Bewertungssystem war aber auch mehr als überfällig.

Zudem solltet Ihr Euch (hab ich auch ins Gästebuch geschrieben) umbenennen. Mit Thomas (liest du mir gerade zu?) habe ich ja bereits auf der Ex-Amiga-Messe in Köln darüber gesprochen.

Apropos Messe, im Grunde hatte ich vor, Euch auf der CeBIT zu besuchen, aber da ich in der Nähe von Siegburg wohne, ist die Anfahrt etwas weit. Dies konnte mich allerdings nicht davon abhalten, zusammen mit meinem Freund meinen Vater zu zwingen, nach Hannover zu fahren. Die Eintrittspreise von 50 DM (!!!) schrecken aber Schüler, die nur an zwei Tagen Ermäßigung bekommen, schnell ab. Zwar ist das genau das, was die Messeleitung erreichen wollte, trotzdem ist es eine Unverschämtheit.

Noch eine Frage: Ist Formula One II wirklich schon draußen? Mein Softwareladen meinte, F1GP2 sei bis Ende April verschoben worden. Auch die Vollversion von Duke Nukem II (Shareware super!!!) sei erst im April lieferbar.

Also, viel Glück noch mit Eurer genialen Homepage – und vergeßt niemals Eure Vergangenheit: ASM!

Heiko Titz, E-Mail

Natürlich freuen wir uns immer, positive Resonanz zu unseren Zeitungen und zum Internet-Angebot zu bekommen. Das Umbenennen haben wir ja mittlerweile erledigt: Weil jedesmal, wenn einer in der Redaktion „Thomas" ruft, gleich beide Redakteure mit dem schönen Namen auf der Matte stehen, heißt der mit den längeren Haaren jetzt kurz „Tom", der andere weiter „Thomas". Und der Chefredakteur hört auf „Marianne und Michael", seit sich ein Leser beschwerte, die Editorials hörten sich an, als kämen sie von den „Lustigen Volksmusikanten".

Was die CeBIT angeht: Sie will sich hauptsächlich auf dem kommerziellen Markt konzentrieren und die Unterhaltungsecke an die „CeBIT Home Entertainment" (im August) abgeben. Daher auch die etwas harte Preispolitik.

F1GP2 ist mittlerweile erhältlich, und Duke Nukem 3D sollte ebenfalls fertig sein (bei Redaktionsschluß Anfang April war's allerdings noch nicht hundertprozentig sicher).

Duke Nukem 3D

Zuerst natürlich erst mal ein Lob für Eure Arbeit. Bei Euch ist man immer auf dem neusten Stand. Die Auswahl Eurer Beiträge gefällt. Und auch sonst stimmt soweit alles ...

Doch heute muß ich auch mal Kritik loswerden. Da schreibt Ihr nun in der 4/96 eine ganze Menge zu dem neuen Spiel „Duke Nukem 3D". Aber statt ein paar Bilder auf die CD zu pressen oder gar ein Demo, hängt Ihr nur ein paar Cheats rein. Was, bitte schön, soll der Leser mit den Cheats, wenn er noch nicht einmal ein Demo zum Testen hat?

Na ja, wie dem auch sei: Macht weiter so! Ciao und good byte!

Marco Noack, E-Mail

Nur zu gerne hätten wir die Shareversion auf die Cover-CD gebracht, aber leider, leider unterliegen Heft-CDs mittlerweile einer ähnlichen Prüfung in Sachen Jugendschutz wie sie die USK oder die BPjS auf Antrag von Jugendämtern und ähnlichen berechtigten Stellen durchführen. In der Praxis bedeutet das, daß wir nicht nur auf indizierte Spiele, sondern auch auf entsprechend „verdächtige" Titel verzichten müssen – z. B. solche, die von der USK die Empfehlung „nicht unter 18" erhalten. Andernfalls riskieren wir, daß die Verbreitung der jeweiligen PC-Spiel-Ausgabe im Zeitschriftenhandel untersagt oder eingeschränkt wird.

Frankenstein

Euer Magazin PC Spiel ist echt gut, vor allem das Preis-Leistungs-Verhältnis ist echt gut. Ich kaufe Euer Magazin seit Juni 95, mir fehlen nur die 11/95 und 12/95. Ich würde Euer Mag jedoch noch besser finden, wenn Ihr mehr Lösungen zu Spielen bringen würdet (besonders vermisse ich die Lösung von „Frankenstein", da hänge ich nämlich gewaltig fest!). Vor allem wäre es nett, wenn Ihr auch Lösungen von älteren Spielen bringen würdet (ich weiß, daß Ihr das ab und zu macht, aber das ist noch zu wenig), die älteren Spiele sind jetzt nämlich vom Preis her erschwinglich, zum Beispiel Gabriel Knight I, 7th Guest und Alone in the Dark 1–3, also alles Spiele, die noch gut verkauft werden. Würde mich riesig freuen, wenn Ihr statt fünf Lösungen pro Monat 15 oder 20 Lösungen zu neuen und alten Spielen bringen würdet. Ansonsten habe ich nichts zu beanstanden.

Noch ein Tip: Ihr könntet doch alle Lösungen von PC-Spielen hier im Internet anbieten – eventuell auch nur für Abonnenten, so könntet Ihr die Abo-Zahl nach oben bringen! Tschüs, ich bleibe Euch treu

Euer Theo Kunkel, E-Mail

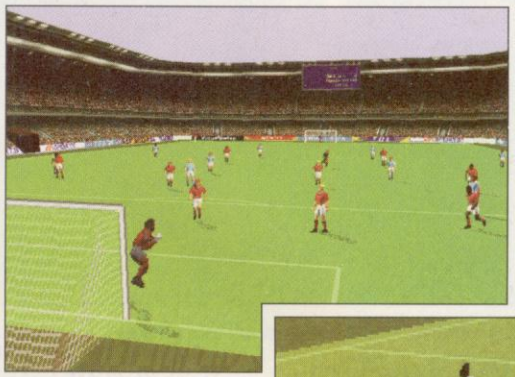
Leider haben wir nicht genug Platz im Heft, um mehr Komplettlösungen abzudrucken. In der Rubrik „Lupe" präsentieren wir lieber Geschichten, die etwas über das jeweilige Spiel erzählen und auch für Leute interessant bleiben, die das Spiel nicht besitzen. Dabei wählen wir stets auch einigermaßen aktuelle Titel.

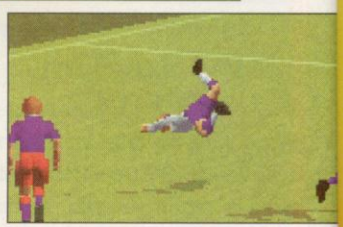
Mehr Lösungen haben wir stets auf der CD, wo erheblich mehr Platz ist. Darunter sind nicht selten auch Beiträge zu älteren Spielen, aber die Auswahl hängt nicht zuletzt von Euren Einsendungen ab, weil die meisten Komplettlösungen aus Leserzuschriften stammen. Selbstverständlich gibt's übrigens bei Aufnahme von Lösungen ins Heft oder auf die CD eine Belohnung – also ab mit den Cheats und Walk-thrus an die PC-Spiel-Redaktion!

Mehr Briefe sind auf der CD im „Feedback" zu finden
Die Redaktion behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

VORSCHAU

Schade, schon wieder geht eine Ausgabe zu Ende. Dabei hätten wir noch einiges zu erzählen gehabt – z. B. von der ECTS, die viel mehr bot, als unser Last-minute-Report in dieser Ausgabe aufnehmen konnte. Aber in vier Wochen ist auch noch ein Monat, und die Redaktion bleibt am Ball – unter anderem sogar im Sinne des Wortes:

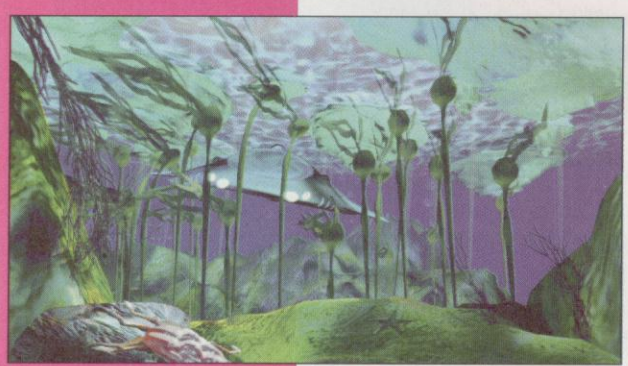




Euro '96 – sowohl für geneigte PC-Spieler als auch für mitreisende Fans, die haben wir jede Menge Infos. Alles was für den PC in Sachen Rasen-Action und Managementspaß gut und (nicht unbedingt) teuer ist: **Live-Entertainment-Tips** (Pubs, Musik, Fahrtkosten ...) und, und, und ... Schaut doch einfach mal rein!



Mit **gearheads** aus dem Hause **Philips Media** kommt ein Spiel, das rasante Action mit strategischen Aufgaben geschickt verknüpft. Es gilt, herrlich animierte Spielzeuge aufzuziehen und über eine Art Schachbrett zu jagen, auf daß sie die Seite des Gegners erobern.



S.T.O.R.M. „taucht auf". **EAs** Action-Game bietet ein irrwitziges Abenteuer unter Wasser.

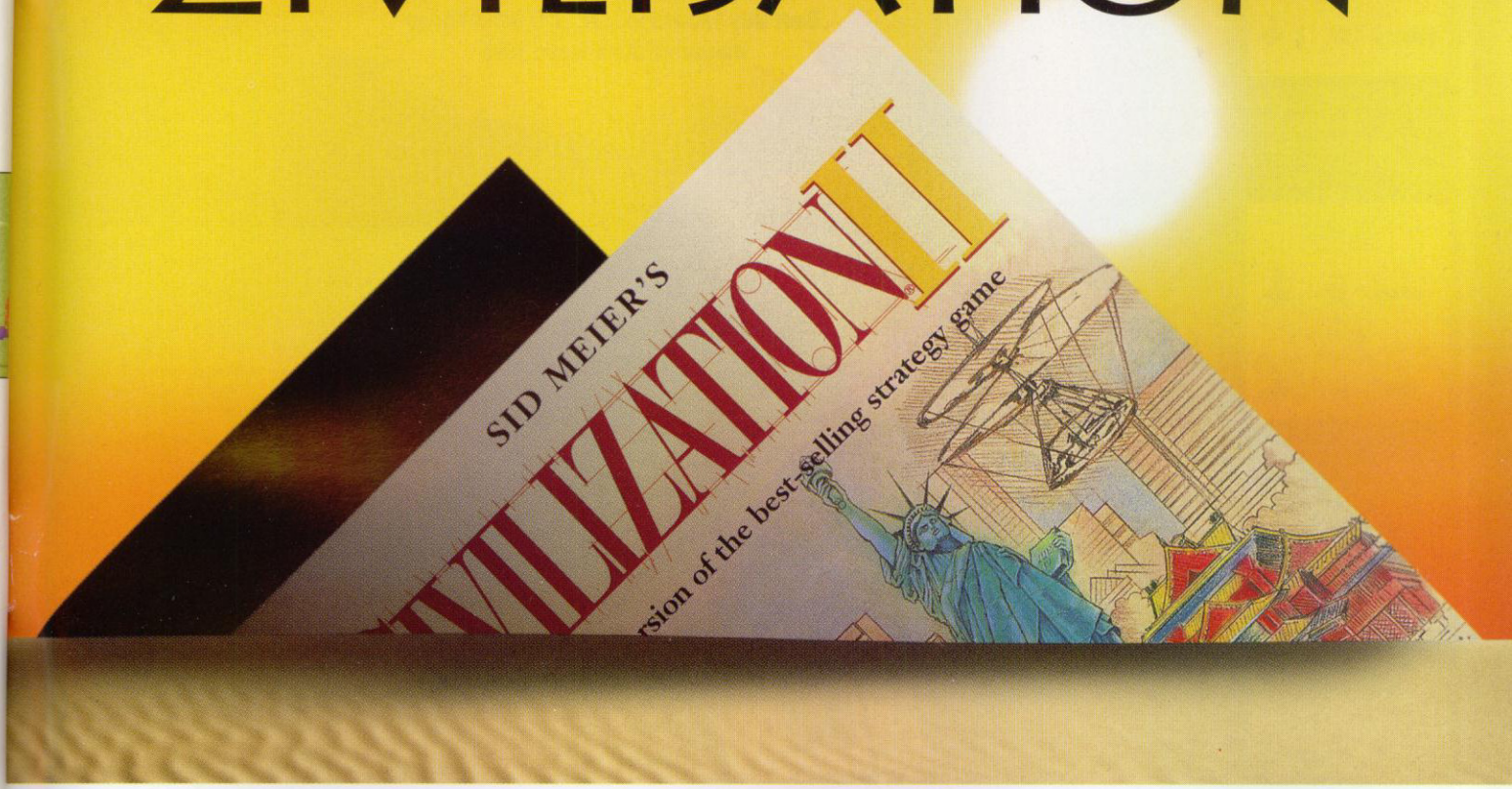
Und natürlich kommt auch die Ausgabe 7/96 inklusive einer Heft-CD **mit den heißesten Demos, besten Sharewarespielen, Vorberichten und Interviews**, die wir für Euch auftreiben können. Nicht vergessen: Am 12. Juni bekommt man uns druckfrisch überall dort, wo es Zeitschriften gibt!

PC Spiel mit CD-ROM **7/96**

am Kiosk ab

Mittwoch **12** Juni

DER AUFSTIEG EINER NEUEN ZIVILISATION



Sid Meier's Civilization® II ist die ultimative Version des meistverkauften Strategiespiels aller Zeiten.

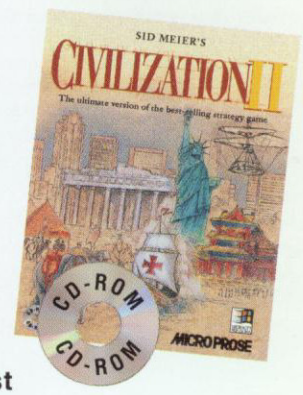


Sie treffen neue Völkerstämme, entwickeln neue Technologien - alles in SVGA und in einer neuen, stufenlos zoombaren, isometrischen 3D-Darstellung.



Sie entdecken neue Weltwunder - in Videosequenzen erwachen Leonardo da Vincis Werkstatt, die Freiheitsstatue und Marco Polos Botschaft zum Leben.

Nehmen Sie Einfluß auf historische Ereignisse und erleben Sie in vorgegebenen Szenarien die bewegensten Epochen der Menschheitsgeschichte.



Eine neue Stufe in der Evolution der Strategiespiele ist erreicht - Civilization II!

MICROSOFT WINDOWS

UPGRADE-COUPON

Bitte senden Sie Ihre original Civilization-Disketten (oder CD) und einen Verrechnungsscheck über DM 70, - an folgende Adresse:
MPS Software Distribution GmbH, Kennwort "Civilization 2", Bartholomäusweg 31, D-33334 Gütersloh

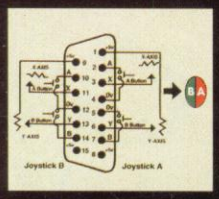
MICROPROSE

Spectrum HoloByte/MicroProse
World Wide Web Site. http://www.microprose.com.

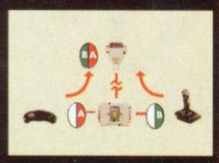
EBENFALLS ERHÄLTLICH: CIVNET, DIE MULTIPLAYER-VERSION!

AlfaTwin

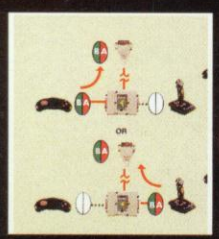
The auto-switch & two-player switch for IBM PC joysticks



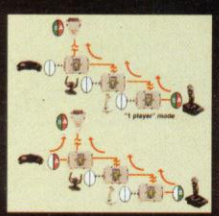
Ein vollkompatibler Gameport unterstützt zwei Joysticks mit jeweils zwei Feuerknöpfen bzw. Funktionen. Zusätzliche Funktionen wie vier Feuerknöpfe oder Seitenruder, Schubkontrolle oder Coolie Cab werden bei einem gleichzeitigen Betrieb von 2 Joysticks nicht unterstützt.



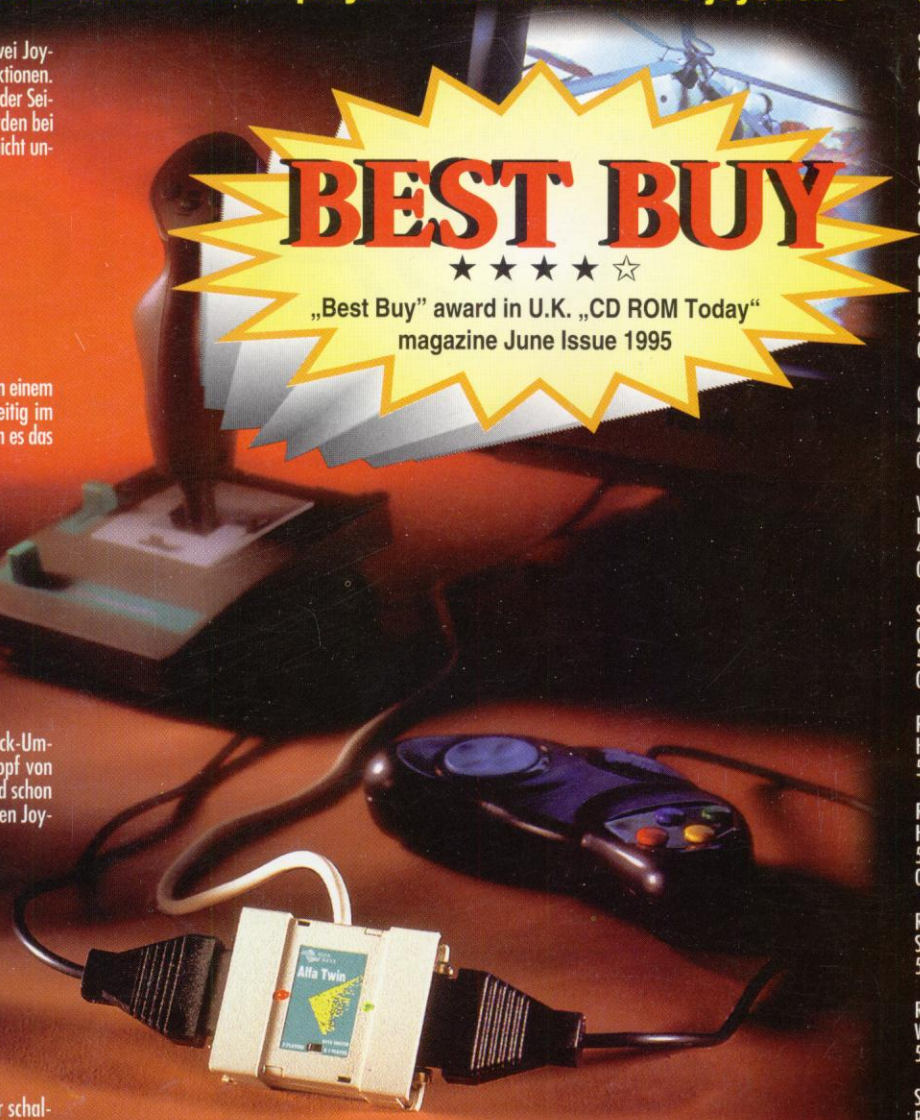
„Zwei-Spieler-Modus" - „Gemeinsam spielen an einem Gameport". Beide Joysticks können gleichzeitig im „Zwei-Spieler-Modus" betrieben werden, wenn es das Spiel erlaubt.



„Ein-Spieler-Modus" – „Automatischer Joystick-Umschalter". Drücken Sie einfach den Feuerknopf von dem Joystick, mit dem Sie spielen wollen, und schon stehen Ihnen alle Funktionen des ausgewählten Joysticks zur Verfügung.



Man kann bis zu 3 AlfaTwins hintereinander schalten (kaskadieren) um die freie Wahl zwischen 4 verschiedenen Joysticks zu bekommen. Ein extra langes Kabel (180 cm) sorgt für mehr Spielfreude durch mehr Bewegungsfreiheit ohne lästiges Umstecken am Computer *Anmerkung: Um alle Funktionen von AlfaTwin nutzen zu können, muß Ihr Gameport alle Zusatzfunktionen des Joysticks unterstützen.



Geschütztes Gebrauchsmuster

Pressestimmen:

Deutschland
„Durch die einfache „Plug and Play"-Installation und den günstigen Preis von DM 39.– empfiehlt sich dieses sinnvolle Produkt für jeden ambitionierten PC-Spieler."
PowerPlay 9/95

Japan
„Um den PC zu einer populären Spielehardware zu machen, ist es unentbehrlich, zu zweit spielen zu können. Es macht keinen Spaß, mit Pad gegen Tastatur zu spielen. Jetzt gibt es AlfaTwin."
DOS/V 3/96

England
„AlfaTwin macht, was es soll, und bringt eine neue Dimension ins PC-Spielen. Sehr brauchbar"
CD ROM today 6/95

Händleradressen

Soft & Sound Software GmbH
Oldenburger Str. 44
10551 Berlin
030/39731363

Mecomp Handelsges. mbH
Wandsbeker Marktstr. 164
22041 Hamburg
040/689109-91

Comsoft
Herr Dulski
Knoperweg 144
24105 Kiel
0431/578180

Cross Computer System GmbH
Körnebachstr. 95
44143 Dortmund
0231/53311355

Viewcom
Dr.Wilhelm-Roelen Str. 386
47179 Duisburg
0203/485485

Software Corner Kuhn GmbH
Goerdeler Str. 38
52066 Aachen
0241/533131

Radio Weiss Complay
Hauptstr. 91
50226 Frechen

Radio Weiss Complay
Hohenzollernring 29
50672 Köln
0221/252457

Radio Weiss Complay
Severinstr. 192
50676 Köln

Radio Weiss Complay
Wiesdorfer Platz 4
51373 Leverkusen

Soft & Sound Software GmbH
Bahnhofstr. 13
66538 Neunkirchen
06821/26797

Strixner & Holzinger
Elektronik Computer
Vertrieb GmbH
Schillerstr. 23
80336 München
089/549008-0

PC Fun Computerspiele
Vertrieb GmbH
Schillerstr. 22
80336 München
089/591269

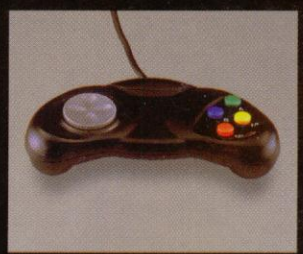
Weitere Alfa Data Produkte


Alfa Crystal (Trackball)


AlfaCommander Pro


AlfaPilot Plus


AlfaThunder


AlfaJoy

ALFA DATA Deutschland

AB Union GmbH

AB Union GmbH * Lise-Meitner-Str.1 * 85716 Unterschleißheim * Tel. +49 (0)89 / 3 21 10 33 * Fax +49 (0)89 / 3 17 49 57
Head Office: 3F,No.8, Lane 263, Chung Yang Rd, Nankang, Taipei, Taiwan, R.O.C.
Tel.: (+886-2) 788-5775 * Fax (+886-2) 788-5791 oder 6510330