

PC MASTER[®]



INFORMAÇÃO E LAZER PARA USUÁRIOS AVANÇADOS

Dinap 3996/1



Ano 1
Nº 1
R\$ 11,90

COM O MELHOR DA **PC FORMAT** EDIÇÃO COM CD-ROM 

ISSN 1414-3828



9 771414 382006

01

Queime seu CD!

O que você precisa saber para gravar seu próprio CD-ROM. Equipamentos, preços, programas...

Teste de Impressoras

Comparativo completo dos 10 modelos mais vendidos

Dicas Essenciais

QuarkXPress, Photoshop, CorelDRAW!

Jogos

Os games que você precisa conhecer (e experimentar) para estar bem informado

No CD-ROM experimente o QuarkXPress versão 3.32



A SONOPRESS FAZ TUDO PARA VOCÊ TER O SEU CD

CD-Áudio. CD-ROM. Fale com a Sonopress.

São mais de 10 anos de experiência e tecnologia avançada. Tudo para fazer o trabalho completo: da gravação do protótipo à replicação do CD, da impressão dos materiais gráficos à produção da embalagem. Garantia de quem é líder na fabricação de CDs no Brasil e integra o Bertelsmann Music Group, um dos maiores grupos de comunicação do mundo.

Consulte. A Sonopress faz de tudo para que você tenha a máxima qualidade em CD-Áudio e CD-ROM.



Soluções na fabricação de CDs
(011) 861-3399

<http://www.sonopress.com.br>



Opção pelos avançados

Não dá pra fazer uma revista temática "que agrade a gregos e baianos". Gregos e baianos são pessoas de hábitos diferentes. Falam, inclusive, línguas diferentes. Aliás, pensando bem, até dá pra fazer uma revista temática "que agrade a gregos e baianos". Mas a chance de não servir direito a nenhum dos dois públicos é imensa.

Digo isso porque, como a nossa Revista do CD-ROM, em menos de dois anos, já chegou ao 2º lugar entre as revistas de informática mais vendidas no Brasil, seria muito cômodo ficar tentando agradar a todos os tipos de usuários de computador. Desde os que não sabem quase nada, até os avançados. Mas resolvemos diferente.

Resolvemos investir pesado para fazer PC MASTER. A única revista brasileira — com CD-ROM — feita exclusivamente para a informação e lazer dos usuários avançados. Gente como você, que precisa se manter

em dia com as últimas novidades da informática em todo o mundo e que, até agora precisava ficar recorrendo a revistas importadas.

Espero, sinceramente, que você aprecie nosso esforço para servir melhor aos avançados em informática. Até porque, se você não apoiar PC MASTER, nós estaremos ferrados (para não dizer... bem, você sabe).

Abraços,

Aydano Roriz

Editor e diretor responsável

PS. Há quem considere a expressão "agradar a gregos e baianos" pejorativa. Só se for para os gregos! Como baiano, eu não acho, e gosto muito dela.

Compromisso com o leitor

Uma revista bem escrita, clara, precisa e isenta nas informações. Este é o compromisso básico que firmamos aqui, ao lançar a PC Master. Até porque entendemos que revista para avançados não pode ser sinônimo de textos confusos e ininteligíveis. Ao contrário. Temos obrigação de manter nosso leitor bem informado, mas sem sermos chatos.

E para que as informações sejam precisas, assumimos também o compromisso de testar tudo na prática e dizer exatamente o que observamos. Até mesmo o que sentimos. Isso torna obrigatório um componente opinativo na receita editorial de PC Master. Por exemplo: no teste de impressoras desta edição, levamos em conta — e apontamos — além do resultado dos testes práticos, fatores subjetivos do tipo "o que gostamos ou não". O mesmo vale para os jogos, Internet, ou qualquer outra reportagem.

Pretendemos também trazer para você todos os meses as informações mais quentes do exterior. E como, em informática, a velocidade é fundamental, adquirimos os direitos exclusivos da revista *PC Format*.

Assim, PC Master passa a ter reais condições de concorrer com as revistas importadas. Não apenas na qualidade do conteúdo, como no prazo com que as informações chegam às bancas.

Para completar, entendemos que uma revista de informática não pode dispensar um CD-ROM. Não qualquer CD-ROM, como alguns que a gente vê por aí, do tipo que traz jogos e programas "completos", mas tão antigos que nenhuma loja quer mais. Entendemos que o objetivo de um CD-ROM de revista para avançados é permitir ao leitor experimentar programas e jogos em primeira mão, para que ele possa formar sua própria opinião.

Para completar nossa receita, acrescentamos muito tesão pela informática. Sem isso, aliás, não haveria usuários avançados que pudessem se considerar Master.

Roberto Araújo
Diretor de redação



Diretores:
Aydano Roziz
Abilio P. Cunha



PC MASTER

INFORMAÇÃO E LAZER PARA USUÁRIOS AVANÇADOS

COM O MELHOR DA **PC FORMAT**

JUNHO'97

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roziz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Redator Chefe: Mario Fittipaldi
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTB. 10.766
Arte: Carlos Augusto de Moura

Colaborou nesta edição
Ana Rita T. Lima, Jefferson Silva,
Norberto Marques

Versão Brasileira do CD-ROM
Danilo Ehrhardt (Supervisor), Leandro Calçada e
Luiz Siqueira Neto

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assistentes de Diretoria
Cristiane Guida de Camargo
Flávia Pinheiro

Publicidade
São Paulo (011) 816-6767
Supervisora de agências
Ana Maria Faria de Oliveira
Contato de agências
Alexandre Severino
Supervisor de diretos
Givaldo Fernandes Gomes

Contatos Diretos
Rodrigo Cunha
Fátima Fiaschi

Representantes
Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (061) 887-0707
Dreyfus Soares

Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz

Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi

Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elceno Engel

Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Joelma Rodrigues Dantas e Jonilson Barbosa

Atendimento ao Leitor
Cecília Tomazelli (Supervisora)
Alessandro Donadio; Alice Vieira;
Carla Dantas Fabiana Lopes;
Ivania M. Pinto; Ronie de Souza; Sonia Dendi

Suporte Técnico (011) 870-0538
Luiz Siqueira Neto (Coordenador)
Marco A. Mendes Clivati
Endereço eletrônico:
suporte.pcmaster@sti.com.br

A **PC Master** (ISSN 1414-3828) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM é parte integrante desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

As reportagens desta edição reproduzidas da PC Format são *copyright* da Future Publishing Limited, Inglaterra 1997. Todos os direitos reservados. Para maiores informações sobre PC Format ou outras revistas da Future Publishing, via World Wide Web, contatar <http://www.futurenet.co.uk/home.html>

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 868-3000

Números Atrasados
Editora Europa: Favor enviar cheque nominal no valor de R\$ 11,90 (cada exemplar). Se for comprar com cartão de crédito, ligue para o telefone (011) 816-6767

DINAP: Ligue para (011) 868-3000

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth

Somos Filiações à

ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

Tiragem desta edição: 50.000 exemplares

6 Repórter

Da reconstrução do primeiro computador programável do mundo, feito em 1948, até os acessórios mais cobiçados do mercado, você vai se informar sobre tudo o que de importante acontece no mundo da informática.



12 Reportagem de Capa



A expressão "queimar um CD-ROM" está se tornando cada vez mais popular para designar que você

pode gravar o seu próprio CD. Nesta reportagem especial, você vai saber tudo que precisa para realizar este trabalho. Equipamentos, preços, programas...

*Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência*

EDITORA EUROPA

Para entrar em contato



Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo-SP FAX (011) 867-8583



Endereços Eletrônicos:

Redação: revista.pcmaster@sti.com.br

Suporte Técnico: suporte.pcmaster@sti.com.br

Telefone exclusivo para suporte técnico: (011) 870-0538



Teste e Prática

Testamos equipamentos e conferimos na prática os programas que estão chegando ao mercado

36 Impressoras



Comparamos as 10 impressoras jato de tinta mais vendidas no mercado brasileiro. Entre outros detalhes, o teste foi feito usando-se uma mesma imagem e imprimindo em cada um delas, para que apareçam bem as diferenças. Confira qual é a melhor para o seu caso.

- | | | | |
|----|------------|----|------------|
| 47 | Cassiopeia | 54 | AutoCAD |
| 48 | Hardware | 55 | Front Page |
| 52 | Office 97 | | |

19 Guia interativo

São 16 páginas (da 19 a 34), em papel especial, com as informações básicas que você precisa para usar o CD-ROM. Nele estão as dicas para você usar melhor os 48 programas, entre aplicativos profissionais, como o QuarkXPRESS, Freehand, uma Biblioteca de Shareware com 20 programas, Demos jogáveis e muito mais.



Jogos

Estar por dentro dos jogos é um dever de qualquer usuário avançado. Por isso você vai encontrar o que as produtoras estão preparando, os últimos lançamentos e até dicas de como trapacear nos jogos. Confira a lista:

56 Lançamentos

Slam 'n' Jam
The Curse of
Monkey Island



58 Jogos

Comanche 3
Yoda Stories
Phantasmagoria:
Puzzle of the Flesh
Air Warrior 2
Kick Off 97
Darklight Conflict



68 Gameplay extra

NBA Jam Extreme
Wizardry: The
Nemesis

70 Tips & Cheats

Die Hard Trilogy
Simcopter
Star Trek: Borg
Star Control 3
Gene Wars
Heroes of Might and
Magic 2
Jet Fighter 3
Lords of the Realm 2 -
Priveteer 2: The
Darkening



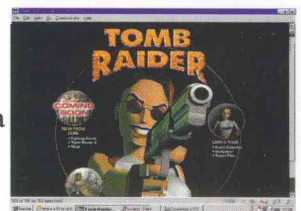
Cursos

Selecionamos alguns dos programas mais usados pelo mercado para dar algumas dicas que podem ajudar que você faça seu trabalho em menor tempo e com maior eficiência

- | | |
|----|----------------|
| 72 | Photoshop |
| 74 | CorelDRAW! 6.0 |
| 75 | QuarkXPress |

76 Internet

A indústria de jogos é um dos setores mais ágeis e mutáveis da informática. Confira os endereços para estar sempre bem informado do que está acontecendo com as softwarehouse. E também seleções especiais de endereços de boxe, faça-você-mesmo, cowboys e automobilismo. Confira!



80 Helpline

Uma seção especial só para resolver as dúvidas de nossos leitores. E você também pode participar enviando suas dicas favoritas.



REPÓRTER

As novidades mundiais e tudo o que é notícia no mundo da informática, multimídia, newsmedia...

SOM SURROUND

Computadores ganham som Pro-Logic

Freqüentadores de cinemas e felizes donos de home-theaters já conhecem o sistema de som Pro-Logic, da Dolby, que além dos canais estéreo à direita e à esquerda possui canais para diálogos e alto-falantes de satélite dando um efeito de som total.

Recentemente, a Dolby aprovou um sistema que reproduz o sistema Pro-Logic em computadores multimídia utilizando apenas duas caixas de

som. Ele é melhor que os similares por possuir canais específicos para cada caixa, possibilitando aos fabricantes de jogos determinar exatamente de onde partirá cada ruído. Por exemplo, é possível fazer um tiro soar como se tivesse sido disparado nas suas costas.

Utilizando tecnologia MMX, dos processadores Pentium da Intel, a decodificação do Pro-Logic pode ser feita via software, e não mais



Audio de cinema no seu computador: prepare-se para o novo sistema de som 3D

em hardware como antigamente. Com tecnologia virtual, o som pode ser projetado de modo a parecer que está vindo de cinco alto-falantes diferentes.

A Altec Lansing/Gateway já lançou um sistema Pro-Logic, o ACS410 (veja avaliação na pág. 50).

SISTEMAS DE SOM TRIDIMENSIONAIS



Dolby Pro-Logic, com duas caixas: sons projetados ao redor do ouvinte para criar ambiente 3D

Não é de hoje que os laboratórios de som se preocupam em criar efeitos sonoros ambientais. Os laboratórios Dolby foram os primeiros, ao criar o Dolby Surround, composto por quatro canais: direito, central, esquerdo, colocados à frente, e o *surround*, para efeitos, posicionado atrás. Veio então o Dolby Pro-Logic, que pode ter, além dos cinco canais, um *subwoofer* que reforça os graves de todos os canais. O auge

em sistemas sonoros foi alcançado pela LucasFilm, com o sistema THX, desenvolvido para a refilmagem da trilogia Guerra nas Estrelas. São seis canais, basicamente os esquerdo, central e direito, posicionados à frente, e os *surround* esquerdo e direito, atrás. O sexto canal é um *subwoofer* independente dos demais, para reforço dos graves e efeitos sonoros. O THX é compatível com o Dolby Pro-Logic.

DVD MAIS RÁPIDO

DVD Drivers já têm versão double-speed

Enquanto nós esperamos os DVDs chegarem ao Brasil, a Hitachi sai na frente lançando os primeiros equipamentos do gênero com velocidade dupla. O GD-2 transfere dados a 2,76 MB por segundo, e pode atingir uma velocidade de até 20X com CDs comuns. O formato DVD pode armazenar até 25 vezes mais informação que um CD-ROM.

O novo modelo já substituiu definitivamente o driver comum da Hitachi – antes mesmo dele chegar em muitos países do mundo. Inicialmente, porém, o equipamento estará disponível apenas para fabricantes de computadores.



Mesmo que você tivesse dinheiro para comprar um drive DVD, é melhor esperar pelo de dupla velocidade

14 POLEGADAS EM CRISTAL LÍQUIDO

Monitor mais leve e mais plano

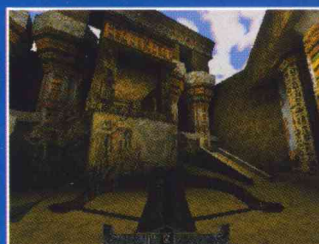


O monitor VP140 View Panel, da Viewsonic, utiliza um display com matriz ativa de LCD para produzir imagens mais apuradas. Possui uma área útil de 14 polegadas, maior que a maioria dos monitores de 15 polegadas, que possuem área útil de cerca de 13,5 polegadas. Sua

espessura é de apenas 2,5 polegadas. O único porém é o preço, bem salgado, que é cerca de US\$ 3.500.



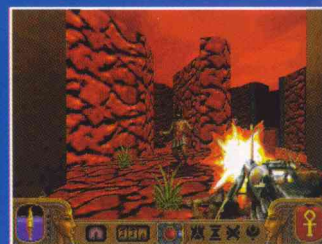
Novos jogos surgem a cada minuto. Veja aqui o que esperar de alguns dos novos lançamentos



Hexen 2

Activision • Lançamento internacional: maio 97

A seqüência de *Hexen* será a provável sucessora de *Quake*. Há quatro classes de personagens com armas e habilidades distintas, além de efeitos de iluminação fantásticos e janelas quebráveis. Se for realmente como *Quake*, com mais profundidade e melhores gráficos, vai ser um sucesso.



Exhumed

BMG Interactive • Lançamento internacional: agosto 97

Parece que o Egito é o cenário da moda entre as produtoras de jogos para PC. Esta é mais uma aventura entre as pirâmides, com alienígenas, assassinos, múmias, deuses com cabeça de cachorro e espíritos de faraós, tudo feito com o mecanismo de Duke Nukem 3D. Em nossa opinião, nada de excepcional.



Pandemonium!

BMG Interactive • Lançamento internacional: maio 97

Esta versão do jogo para videogames põe você para salvar um reino com cenário fantástico, no estilo dos jogos de plataformas melhorado por movimentos 3D. Prepare-se para enfrentar despenhadeiros, pontes de cordas e cachoeiras. Você pode jogar como o mago Nikki ou na pele do bobo da corte Fargus. A ação é linear, mas o sistema de gráficos dá profundidade ao jogo.



Armored Fist 2

Novalogic • Lançamento internacional: junho 97

O resultado da primeira versão de *Armored Fist* deixou a desejar, mas o novo mecanismo 3D Voxel Space 2 conseguiu melhorar muito os cenários. Há fumaça e nuvens em movimento, por exemplo. Na parte de áudio, há comunicação por rádio. A produtora está prometendo combates realistas com possibilidade de jogo em rede.



Fique bem informado: conheça antes os próximos lançamentos internacionais em multimídia



Animal Planet

BMG Interactive • Lançamento internacional: julho 97

Baseado no programa de TV a cabo de mesmo nome. O reino animal foi dividido em oito ecossistemas a serem explorados, com vistas panorâmicas e sons da natureza. Há mais de 1.100 animais, incluindo insetos, pássaros, e peixes, acompanhados de fotos e textos aprofundados.



Earth Quest

Dorling Kindersley • Lançamento internacional: abril 97

Parta numa jornada ao centro da Terra para descobrir como é constituído nosso planeta. O programa fala de mais de 200 rochas, pedras e minerais, e você ainda pode mover placas tectônicas para provocar um terremoto ou fazer um vulcão entrar em erupção.. Também mostra como um cristal se desenvolve. Acompanha um livro sobre pedras e minerais.



Pooh's Print Studio

Disney • Lançamento internacional: abril 97

O Ursinho Puf estrela o último *Print Studio* da Disney, que permite a criação de todo tipo de artigo de papelaria relacionado ao personagem. São 19 itens no total, incluindo cartões, convites e, exclusivo deste lançamento, um metro para acompanhar o crescimento dos garotos. Há 100 imagens para serem trabalhadas.



Webster's World Encyclopedia

Ransom • Lançamento internacional: abril 97

Além de trazer o texto integral da Enciclopédia de Cambridge, este CD conta com trechos de outros 12 livros para pesquisa, além de dar detalhes sobre os principais acontecimentos deste século. Há mapas digitalizados de todos os países do mundo e dados sobre a ONU. Pode ser atualizada mensalmente através da Internet.



Chris Burton está liderando o time que reconstruirá o primeiro computador programável do mundo.

A bola da vez

Chris Burton, 64 anos, é o engenheiro que está liderando um dos projetos mais comentados atualmente no mundo da informática — a reconstrução do primeiro computador. Veja como.

O que ele faz de tão interessante? Burton lidera o time de engenheiros que está reconstruindo o Manchester Mark 1 — o primeiro computador programável do mundo. Seu primeiro programa foi rodado às 11 horas da manhã do dia 21 de junho de 1948, quando Tom Kilburn, um engenheiro de pesquisas, deu início a um programa de 17 linhas para calcular o fator máximo de um número.

Apesar de "máquinas de calcular" terem sido feitas anteriormente, elas não eram programáveis.

NOVIDADES EM EQUIPAMENTOS



Super Joystick

A nova versão do joystick F-16 da CH Products possui mais botões do que qualquer outro. São quatro de opção, três disparadores, um gatilho e um acelerador. É totalmente programável e, junto com o Pro Throttle, oferece 40 comandos. Preço no exterior: US\$ 245.



Headset

Estes fones de ouvido permitem que você ouça e fale com seu computador com maior conforto. É ideal para correios de voz e vídeo conferências. Além disso, a alta qualidade do som permite que você se divirta com seus jogos mais barulhentos sem incomodar os outros. Preço no exterior: US\$ 54.



ISDN Barato

A ITK acaba de lançar um terminal de adaptação ISDN (ligação direta com Internet, ainda não disponível no Brasil). Pelo mesmo preço de um modem análogo comum (US\$200), a placa de 64Kbps oferece também dispositivos para envio de fax e correio de voz.

Como era esse computador? O Mark 1 possuía 128 bytes de memória, um jogo de oito instruções, media 5,5 metros de comprimento por 2,2 metros de altura, era programado através de alavancas e o resultado era demonstrado em válvulas que acendiam e apagavam. O "processador" rodava a 800 instruções por segundo e o primeiro programa, que levou de três a quatro minutos para ser rodado por completo, levaria apenas uma fração de segundo para fazer o mesmo em qualquer PC moderno.

Vai dar trabalho, não vai? A máquina original foi desmontada nos anos 50 porque estudantes queriam partes dela para seus projetos. O time da reconstrução levou um ano para analisar a possibilidade de se obter o tipo original das peças. Dezenas de voluntários estão fornecendo componentes para o projeto.

Por que ele se meteu nisso? "Eu me aposentei em 1989 e ajudei a fundar a Sociedade de Conservação dos Computadores," conta Chris Burton. "Em novembro de 1994 eu lancei a proposta de reconstruir o Mark 1 devido a seu aniversário de 50 anos, às 11 horas da manhã de 21 de junho de 1998".

"O primeiro objetivo do projeto é produzir uma homenagem aos pioneiros dos computadores programáveis. O segundo objetivo é alertar a população para um triunfo da inovação inglesa — A maioria das pessoas acham que o computador foi inventado nos Estados Unidos".

OS 10 MAIS

Conheça os 10 jogos de maior sucesso no exterior

- 1 **C&C: Red Alert** (Virgin)
Ranking PCMaster 9,0 Estratégia - Guerra
- 2 **Encarta 97** (Microsoft)
Ranking PCMaster 9,0 Enciclopédia - atualidades
- 3 **FIFA 97** (Electronic Arts)
Ranking PCMaster 8,0 Esporte - futebol
- 4 **Tomb Raider** (EIDOS)
Ranking PCMaster 8,5 Adventure
- 5 **Championship Manager 2 96/97** (EIDOS)
Não avaliado Estratégia - automobilismo
- 6 **Flight Simulator 6.0** (Microsoft)
Ranking PCMaster 8,0 Simulador - aviação comercial
- 7 **Q RAC Rally Championship** (Europress)
Ranking PCMaster 7,0 Simulador - rali
- 8 **Grand Prix 2** MicroProse
Ranking PCMaster 9,0 Simulador - Fórmula 1
- 9 **Total Insanity** Europress
Ranking PCMaster 9,0 Pacote com programas variados
- 10 **Magic: The Gathering**
Ranking PCMaster 8,5 Ação e estratégia

Fonte: PCFormat



Videofone

O kit de videofone da Aztech transforma seu computador numa estação de teleconferências. Inclui uma câmera colorida de alta resolução, uma placa de TV e o software *Netmeeting Suite*, da Microsoft. Pode ser utilizado na Internet ou em linhas telefônicas comuns. Preço no exterior: US\$ 500.



ReachOut 7

O software de acesso remoto da Stac conecta computadores através da Internet, formando uma rede entre os usuários independente de onde eles estiverem. Funciona em Windows 95, 3.1, NT e DOS, unindo sistemas diferentes. Preço no exterior: US\$ 90.



Eco Drive

A Électronique d2 está produzindo hard drives ecológicos. O drive externo inclui um gerador de energia econômico e o produto é feito com materiais recicláveis. Um hard drive de 1.2 Gigabytes custa aproximadamente US\$ 500 e a versão de 2 Gigabytes sai por US\$ 570.



Som Portátil

As caixas SC-C37, da Aiwa, trazem todos os cabos internos e funcionam com apenas quatro pilhas AA. Totalmente portáteis, as caixas podem ser conectadas para formar um conjunto único, mais fácil e prático de manipular e transportar. Preço no exterior: US\$ 35.



Kit de rede

O kit DE-905 da D-Link permite que até cinco computadores sejam conectados numa rede local. O pacote já vem com duas placas e dois cabos (provavelmente para que você possa começar a jogar *Quake* de imediato). Cada placa extra custa US\$ 55. Preço no exterior: US\$ 180.



Scanners

A nova linha de scanners Phodrox, da Primax, inclui os modelos Ultrascan 300 e Ultrascan 600, considerados os "menores e mais práticos scanners do mundo". O software *Autofinish* faz o ajuste de cor, exposição balanço e saturação automaticamente. O preço ainda não foi divulgado.



A competição entre fabricantes de microprocessadores nos EUA faz os computadores ficarem cada vez mais baratos

A guerra entre os produtores de microprocessadores nos Estados Unidos está trazendo ótimas notícias para todos nós: em breve será possível comprar um computador multimídia altamente especializado por menos de US\$1.000.

A Intel largou na frente com seu Pentium MMX, mas seus rivais já estão tomando as devidas providências. A Cyrix, por exemplo, lançou o chip GX, com grandes avanços multimídia (apesar de não tão potente quanto o MMX), que é mais barato para os fabricantes de computadores – custa US\$ 79 contra os US\$ 99 do 133MHz da Intel.

Além disso, a Cyrix afirma que seu produto substituiu outros componentes do computador. O chip é compatível com os equipamentos da Sound Blaster, por exemplo, reduzindo ainda mais os custos dos fabricantes. O GX fará sua estréia no novo Compaq Presario 2100, com preço fixado abaixo de US\$1.000 nos Estados Unidos.

Atualmente, a Intel domina o mercado de CPUs, fornecendo processadores para aproximadamente 80% dos computadores no mundo, mas os fabricantes devem mudar para chips mais baratos confiando na força do próprio nome, e não na do processador interno, como ocorre atualmente.

Do outro lado, a Texas Instruments acaba de criar o processador de sinais digitais mais rápido do mundo, que funciona a 1.600 MIPS. Um modem equipado com o produto consegue processar em cinco segundos um download que hoje leva dez minutos — sem levar em conta as velocidades de conexão determinadas pela linha telefônica. Isto sim é avanço.

— Doug Yur

OBJETOS DO DESEJO

Aqui está uma lista de alguns dos acessórios mais cobiçados do mercado internacional

Monitor de tela grande

O monitor Multiscan W900 SuperWide, da Sony, traz pela primeira vez o formato mais popular dos televisores para os monitores de computador.

O equipamento utiliza um tubo Triniton de 24 polegadas com proporção de 16:10, no lugar do usual 4:3, e oferece imagens com resolução máxima de 1600 por 1.200, sendo possível visualizar duas páginas A4 lado a lado. O W900 também conta com algumas novidades, como a pistola de elétrons com tungstênio e filtro azul CRT, resultando em maior brilho e contraste.



JVC dá um passo à frente

Para dar seqüência ao lançamento da câmera de vídeo digital GR-DV1 – a menor e mais leve do mundo – a JVC acaba de lançar a GR-DVMI. Tão compacta quanto a anterior e mantendo todos os seus dispositivos, o novo equipamento

dá um passo à frente com sua tela colorida LCD para acompanhamento das gravações e playback.



Grande mesmo

A impressora BJC-5500, da Canon, pode imprimir páginas coloridas A2 (42,0 x 39,4 cm) tranquilamente. Há também um cartucho fluorescente para imagens brilhantes e diversos tamanhos de papel, além de filmes, páginas duplas e tecido. A velocidade máxima é de sete páginas por minuto, para imprimir em uma única cor.



Quadro mágico

Ele parece com um destes quadros em que os professores escrevem com pincéis atômicos, mas a diferença é que o SoftBoard, da Microfield, é conectado a um computador e transfere todos os dados para a tela. Uma vez lá, você pode imprimir, cortar, colar...

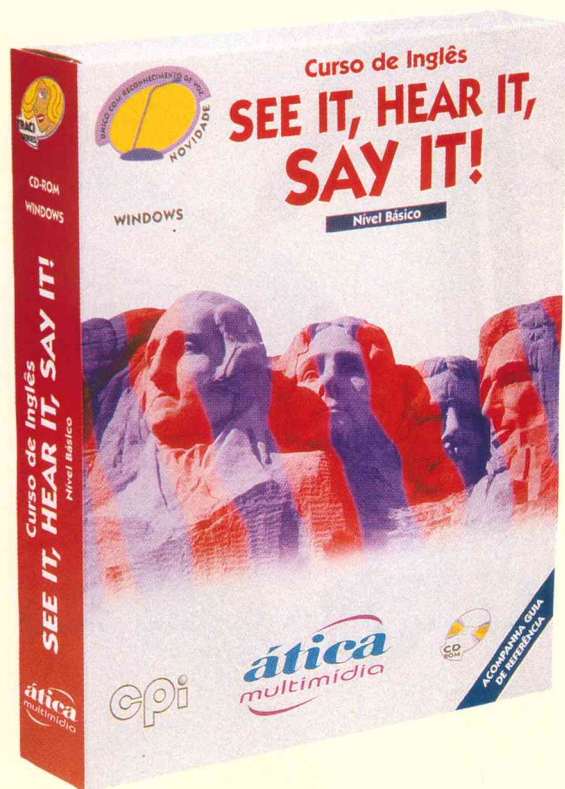


A Ática Multimídia

apresenta

“TRACI”[®]

*sua próxima professora particular de inglês.
Que tal bater um papo com ela?*



- ✓ Mais de 600 palavras ordenadas de acordo com a frequência em que ocorrem na língua inglesa.
- ✓ Tecnologia de reconhecimento de voz – *Teacher Ranging Across The Computer Interface*.
- ✓ Atividades interativas com níveis de dificuldade ajustados pelo estudante.
- ✓ Lições com recursos de correção de pronúncia e compreensão auditiva

ática
multimídia

Softwares educativos feitos por quem entende de educação.

<http://www.atica.com.br>

NOSSOS DISTRIBUIDORES

SP Capital- Editora Ática (011) 278 9322 Davidson (011) 743 8798 e 743 0188- Livraria Saraiva (011) 870 5999 530 1848 Livraria Laselva (011) 0800 110052 Livraria Siciliano (011) 831 7411 Plug & Use (011) 865 2030 Distr Curitiba (011) 288 5055 Byte & Brothers (011) 862 3657 **SP Interior** Editora Ática (016) 625 8098 **RJ Capital** Editora Ática (021) 273 1997 Acorp (021) 532 3380 **MG-Belo Horizonte** (031) 467 1144 Varginha (035) 222 1133 **PE -Recife** (081) Editora Ática 231 0090 CD-ROM Shop (081) 325 5430- **BA Salvador** - Editora Ática (071) 377 2051 Livr.Civilização Brasileira (071) 359 7070 **-PR-Curitiba**-Livraria Curitiba (041) 322 5455- SC Livrarias Catarinense (048) 248 6766- **RS Porto Alegre** (051) 337 4037 fax 337 4311 Incomp (051) 334 5165 e 338 5466

Queime seu CD

Por Mário Fittipaldi
Colaborou Ana Rita T. Lima

Utilizando poderosos lasers de escrita, os drives de gravação de CD queimam a superfície de discos especiais para criar os sulcos microscópicos de leitura. Veja como fazer isso na sua casa!

Gravadores de CD-ROM estão se tornando cada vez mais populares. Antes restritos apenas às grandes produtoras de software, os drives de CD-ROM graváveis estão acessíveis ao usuário doméstico. Apesar de existirem versões externas, eles diminuíram tanto em tamanho que podem ser instalados no mesmo espaço antes destinado aos drives de CD-ROM comuns, apenas para leitura. E o melhor: estão cada vez mais baratos.

As vantagens são muitas: as aplicações multimídia, por utilizarem arquivos de imagens, sons e vídeos, entre outros formatos que não permitem economizar espaço, podem finalmente deixar seu hard disk, onde estavam condenadas a ficar para todo o sempre, e ser transferidas para um CD. E, finalmente, poderão ser

transportadas para outra máquina — ou, dependendo do caso, para uma duplicadora que produzirá as cópias em série.

Outra vantagem é a segurança: dados gravados em CD não são perdidos com a mesma facilidade de um disquete.

Assim, seus back-ups serão muito mais





seguros. Pode-se gravar tanto programas (dados de computador) como também trilhas de áudio, que podem ser reproduzidas em um CD player comum. E, finalmente, a economia de espaço: em vez de milhares de disquetes, apenas uns poucos CDs.

No início...

Os CDs marcaram a passagem da gravação de som analógica para a digital. O método de gravação binária de som, com os "zeros" e "uns" representados por superfícies lisas ou sulcos, se manteve na migração dos CDs para os computadores. Ao serem varridos pelo feixe de laser de leitura, ocorre

a interpretação dos sulcos, ou seja, sua tradução para dados. Isto trouxe muitas vantagens. Coloque um software em um CD e se acabam os problemas como jogos que vêm em 20 disquetes. Além disso, a gravação é mais segura do que a magnética — uma vez que é física e os dados não se perdem, a menos que o CD se estrague.

Os CDs feitos em grande escala são prensados de modo muito parecido ao antigo disco de vinil.

Cria-se uma matriz de vidro a partir do original (que pode ser um CD ou fita DAT, entre outros meios de armazenagem de dados). Esta matriz é utilizada para dar forma a matrizes de metal que, durante a produção, são prensadas a discos de alumínio justapostos a um lado plástico do

CD, gravando então os sulcos microscópicos. Isto feito, os discos são cobertos com plástico líquido, e está pronto um CD. Toda esta operação é realizada em ambientes completamente esterilizados e isentos de poeira.

O problema é que esta estrutura é praticamente impossível de ser montada em casa. Principalmente a baixo custo. A solução que os fabricantes encontraram para se produzir CDs de um modo barato foi utilizar discos de ouro, os CDs-R (Compact Disc – Recordable, ou gravável), no lugar dos de alumínio, e fazer os sulcos queimando-os, em vez de prensá-los. Deste modo, tudo fica

Por utilizarem um meio de armazenamento de dados físico, os CD-Rs são muito mais confiáveis e quase não apresentam erros

reduzido a um sistema que opera quase como um leitor normal de CDs, além de ter a mesma aparência. A diferença é que, nos drives gravadores de CDs-R, além do laser de leitura, há um poderoso laser de escrita, capaz de queimar os discos de ouro causando os sulcos necessários. Uma vez queimado um disco, os sulcos são permanentes, e podem ser lidos em um drive de CD-ROM comum.

O que é necessário

Para utilizar um CDR não basta apenas comprar o drive. Praticamente todos os equipamentos funcionam com interfaces SCSI, um padrão "importado" dos computadores Macintosh. Logo, o primeiro acessório que você vai precisar é uma placa SCSI – uma controladora de alta velocidade que consegue transferir dados até cinco vezes mais rapidamente do que as interfaces IDE normalmente instaladas em PCs.

Alguns kits de drives de CDR já vêm com a placa, mas há fabricantes que esperam que você



compre a sua, e com razão. Muitos kits vêm com uma interface SCSI ISA, por exemplo, que apesar de rápida não é tão boa como a PCI. Portanto, se você tem um Pentium, vale mais a pena investir numa interface SCSI PCI.

Antes de gravar seu CD, é preciso

armazenar todos os dados a serem gravados em um hard disk. Levando-se em conta o tamanho

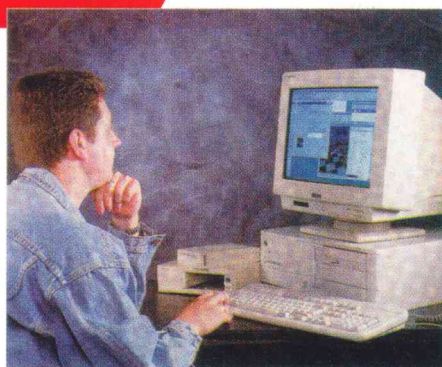
Além do drive capaz de gravar CDs-R, é necessário investir em uma interface SCSI, software para gravação e um HD de grande capacidade

do CD, que é de 650 MB, o mínimo de espaço que se pode imaginar para um HD é 1 GB — se você quiser aproveitar ao máximo a capacidade do disco. O sistema pode funcionar com um IDE, mas seria interessante você adquirir um SCSI: os dados são transmitidos mais rapidamente e em maiores quantidades. Para melhores resultados, considere investir em um drive SCSI AV — um tipo especial que permite transferir grandes quantidades de informação rapidamente, garantindo que mesmo um gravador 4x não falhe. Os fabricantes recomendam que você

Como fazemos os CD-ROMs da PC Master



1 O CD da PC Master começa a ser produzido pela equipe da PC Format, nossa parceira internacional. O primeiro passo é reunir todos os demos e programas que farão parte do disco, o que envolve principalmente Simon Pickstock, editor do CD (foto), e Jason Holborn, editor técnico, responsável pelos programas e demos profissionais. Toda a equipe testa os programas candidatos a um lugar no disco.



2 Simon testa, então, cada programa, fechando a lista final. E parte para a criação da interface. Ela é um sistema modular de menus, escrito em Visual Basic, que pode ser atualizado mensalmente através de um script que dá as informações de como executar ou instalar cada programa. Uma vez atualizado o script (Simon é quem faz este trabalho), é feita uma gravação beta em CD-R.



3 O próximo passo é o mais importante de todos: os testes. Eles são feitos por duas pessoas: Simon e Trevor Witt, especialista em testar o CD. A cada erro encontrado é feita uma correção e um novo CD-R é gravado. Depois de testada, e quando todos estão felizes com o conteúdo e o funcionamento, é gravado um CD-R final, que é enviado para a duplicadora e copiado em escala para ser incluído na revista.

Conheça os drives de CD-R

Yamaha CD-R 4000 Smart and Friendly

Interno. Possui velocidade de leitura 6x, gravando em velocidade quádrupla. O pacote inclui o software EasyCD Pro e placa SCSI.

US\$ 1.400 (Modem ☎ 011-210.4599)

Yamaha CDR 400

Mais um belo aparelho da Yamaha, com velocidade 4x para gravação e 6x para

leitura. Não inclui placa nem softwares. Disponível nas versões interno e externo.

R\$: 1.500 (Só Mídia ☎ 011-255.2616)



Micronet MCD – Plus

O CDR da Micronet grava e lê CDs com velocidade dupla. O fabricante dá um ano de garantia.

US\$ 1270 (dólar turismo)
(Max Computer ☎ 011-273.3187)

Panasonic PD Drive

Trata-se de um drive de velocidade quádrupla com um diferencial: combina um drive de CD comum, para

leitura, com um regravável ótico de 650 MB, para cartuchos. Arquivos individuais podem ser atualizados ou refeitos sem necessidade de reformatação. O cartucho é bem caro, mas reaproveitável. A desvantagem é que ele só pode ser utilizado em drives PD, sendo próprio para back-ups.

US\$ 800 (não encontramos no mercado brasileiro)



HP Sure Store CD writer6020 i



Este modelo, interno, possui velocidade 6x para leitura e 2x para gravação, permitindo gravar 100 MB em 5 minutos. Vem com

software para controlar a interface SCSI, mas não inclui a placa.

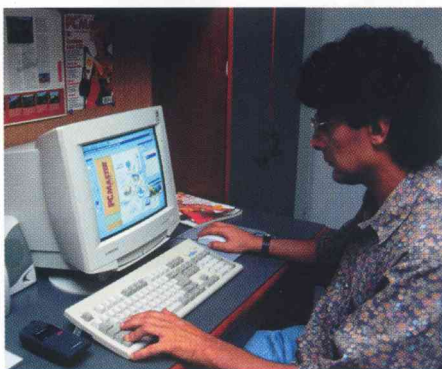
R\$ 833 (Maxi Byte ☎ 011-574.5999)

Pinnacle RCD 4x4

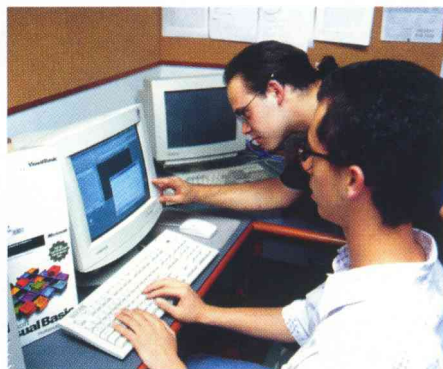
Aparelho externo, tem velocidade quádrupla para gravar e ler CDs. O pacote inclui software próprio para gravação e placa SCSI. Sua capacidade total é de 650 MB.



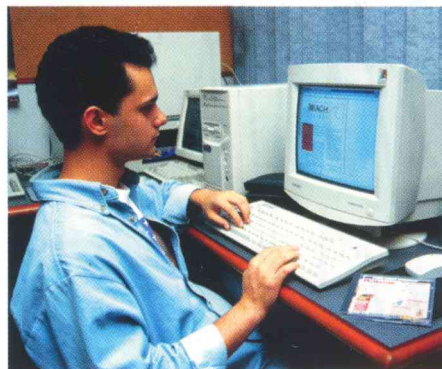
R\$ 1.990
(Só Mídia ☎ 011-255.2616)



4 A localização no Brasil é semelhante. A tela principal da interface foi adaptada e traduzida por Mário Fittipaldi, redator chefe da PC Master, no Photoshop 4.0 (foto). Mário traduziu também os outros textos que aparecem no CD. Enquanto isso, Luís Siqueira, coordenador de suporte, testou novamente cada programa. Toda a equipe participa do processo de seleção dos softwares que integrarão a versão brasileira.



5 Decidido o conteúdo, Danilo Ehrhardt, supervisor de multimídia, e Leandro Calçada (na foto, em primeiro plano), programador, atualizam o script segundo a lista final e fazem ajustes na Interface com o Visual Basic 4. Danilo coordenou a transformação da animação da abertura do CD, feita no 3D Studio, e Mário fez a música, usando um Roland DTMS, um sintetizador Yamaha e o software Cakewalk.



6 Tudo pronto e funcionando, foi gravado o primeiro CD-R, versão beta. O encarregado dos testes foi Luís (foto), que rodou exaustivamente cada programa do CD. Alguns erros foram corrigidos, e um novo CD-R foi gravado. Luís voltou a testar cada programa do CD, inclusive contra vírus. Já na versão final, o disco então seguiu para a duplicadora, a Sonopress, para cópias em grande escala.



BAND

FAÇA COMO PAULO HENRIQUE AMORIM: TROQUE DE CANAL.

**NOVO JORNAL DA BAND.
DE SEGUNDA A SÁBADO, ÀS 20H.**



COMPROMISSO COM A VERDADE.



não utilize a mesma interface para o HD SCSI e o drive de CDR, pois isto pode interferir na transmissão de dados. Você até pode utilizar uma

única interface se estiver utilizando um gravador de velocidade simples ou dupla, mas uma segunda é indispensável para os de velocidade quádrupla.

Lembre-se também que CDs graváveis não são baratos. Com o aumento pela procura por CDs-R, o preço dos discos virgens vem aumentando cada vez mais. Hoje eles estão na casa dos R\$ 12.

Discos capazes de serem gravados em velocidade quádrupla custam um pouco mais, cerca de R\$ 15.

Finalmente, é também necessário um software para a gravação dos CDs-R. Apesar de a maioria dos drives de CD-R já virem com todos os softwares necessários para a gravação, eles são simplificados, e, à medida que suas exigências aumentem — gravação de trilhas de áudio com dados de computador, por exemplo — o processo costuma se complicar. Portanto, considere também a compra de um bom software de gravação.

O futuro

A revolução digital começou em 1992, quando a Philips criou o gravador de CDs 521, que custava US\$ 5.000 e ainda precisava de outros US\$ 1.800 em softwares. Para não falar no tamanho, próximo ao de um aparelho de videocassete doméstico. Os equipamentos foram evoluindo e, há um ano e meio, eles já custavam cerca de US\$ 1.500 nos EUA, caindo ainda mais para cerca de US\$ 800. Tudo leva a crer que, logo, logo, custarão a metade disso.

Com o preço caindo tão rapidamente, é claro que, em

alguns anos, todo mundo terá um CDR acoplado a seu computador. O problema é que os CDs estão no mercado há bastante tempo, e foram projetados para gravarem som, só isso. Os métodos de gravação se provaram ineficientes para a indústria de informática, e logo empresas como Philips, Sony e Microsoft chegaram a um padrão que permite a gravação de multimídia. O avanço nas técnicas de compressão tornou possível obter cada vez mais informação de um único CD, cada vez mais rapidamente. Mas há um limite, e eles só podem ser gravados uma vez.

Da mesma forma que os disquetes, os CDs só vão estar por toda parte enquanto forem o

melhor sistema disponível. Isto significa que, para saber até quando você vai poder aproveitar seu drive de CDR (antes que ele se torne uma velharia), nós precisamos olhar para o futuro e descobrir o que vai superá-lo.

DVDs são o próximo passo. Os Digital Video Discs, com vídeos gravados neste formato, devem se tornar a grande febre nos Estados Unidos ainda este ano. E já existe o DVD-ROM, capaz de armazenar, dependendo do formato, de 4.7 GB até 17 GB. Os drives de DVD-ROM, recém-lançados, podem ler tanto os DVDs como os CDs comuns. A diferença básica é a tecnologia de criar os sulcos microscópicos, feitos a laser, e que permitem que uma quantidade muito maior de informações seja armazenada. Os dois lados do disco são aproveitados, cada um deles composto de duas camadas metálicas em vez de uma, sendo que diferentes lasers lêem cada uma delas. Por último, dizem que eles serão regraváveis, tornando CDs coisa do passado.

Os drives de DVD-ROM já começam a chegar ao mercado, e têm capacidade para armazenar até 17 GB, devendo substituir com vantagens os CDs

Multimídia em Casa

Além dos programas específicos para a gravação dos CDs-R, existem ferramentas de autoria para que sejam criadas aplicações multimídia. Junto com o pacote do *Corel DRAW!* existe o *Corel Presentations*, capaz de criar apresentações multimídia bastante sofisticadas. O *Microsoft Office* também traz o *Power Point*, também capaz de criar boas apresentações. Mas, se você quiser ir além, pode usar uma destas ferramentas:



MacroMedia Director

Atualmente na versão 5.0, permite reunir recursos diversos como som, imagens, animações, vídeos no formato Quick Time ou Video for Windows. As aplicações podem ganhar interatividade através da linguagem Lingo, exclusiva da Macromedia, relativamente fácil de ser aprendida. O *Director* pode ainda exportar aplicações interativas para a Internet, no formato Shockwave. O pacote traz softwares independentes para manipulação de sons, imagens e ferramentas para desenho em 3D.

Preço: R\$ 1.425

(Zax Informática ☎ 011-870.4184)



Visual Basic 4

Apesar de não ser um programa especial para multimídia, é utilizado para fazer a interface do nosso CD-ROM. Manipula elementos como vídeo, sons wave, MIDI e até vídeos no formato MPEG. Permite também que se criem diversas aplicações para Windows 3.1 e 95.

R\$ 385,00

(Zax Informática ☎ 011-870.4184)

PCM

PC MASTER

 INFORMAÇÃO E LAZER PARA USUÁRIOS AVANÇADOS

COM O MELHOR DA **PC FORMAT**

GUIA INTERATIVO

Confira aqui como usar os 48 programas que você recebeu no disco

Tudo o que está neste guia está no CD-ROM

JOGUE DEMOS EXCLUSIVOS

<p>Não pode ser vendido separadamente</p> <h2>PC MASTER</h2> <p>Edição 1</p> <h3>QuarkXPress 3.32</h3> <p>Teste um dos mais usados programas de editoração eletrônica</p> 	<h3>Confira nossa interface</h3> 
 <h3>SPEEDSTER</h3> <p>VELOCIDADE MÁXIMA! Pilote carros esporte caríssimos ou jipes velhos</p> <h3>BIBLIOTECA DE SHAREWARE</h3> <p>Os melhores e mais úteis programas específicos para Windows 95 e Windows 3.1</p>	<h3>FREEHAND 7</h3> <p>Experimente o aplicativo dos profissionais de ilustração</p> <h3>YODA STORIES</h3> <p>Seja Luke Skywalker - com o o Sabre de Luz e tudo - e explore dois planetas com o mestre Yoda</p> 
<p>CUBASE SCORE PROGRAMA PROFISIONAL DE EDIÇÃO DE MÚSICA E Muito Mais...</p>	

COMO COMEÇAR

Veja como rodar nosso CD-ROM corretamente. Não entre em pânico, não é tão difícil assim.

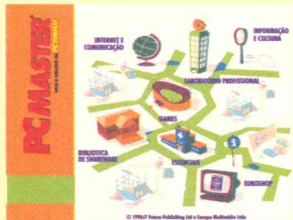
Instruções

Windows 95: Assim que seu PC entrar no Windows, insira o CD no drive de CD-ROM. O sistema Autoplay automaticamente carrega o menu, onde basta clicar nos ícones para instalar os programas. Se o Autoplay estiver desativado, vá até a barra de início, escolha Executar e digite `d:\autorun.exe`, sendo que "d" é a letra do seu drive de CD.

Windows 3.x: Vá até o menu de Arquivos no gerenciador de programas e escolha Executar. Digite `d:\pcfmenu`, sendo que "d" é a letra do seu drive de CD.

O menu:

1. Passe o mouse sobre qualquer ícone e ele se destacará. Clique no ícone para aparecer o menu correspondente.
2. Corra o mouse pelo menu e os itens mudarão de cor. Você terá a função do programa descrita no canto inferior esquerdo da tela.
3. Clique no programa que você deseja instalar e o procedimento de instalação terá início automaticamente.
4. Quando você quiser sair do menu, basta clicar no botão *Sair*, no canto esquerdo inferior da tela.
5. Se tiver problemas com algum software no CD, certifique-se de, antes de ligar para nosso suporte técnico, ter lido todas as informações fornecidas com o programa, tanto na revista, como no Help, ou ainda em arquivos README.TXT.



Seu guia para Interface da PC MASTER

Aqui está um mapa para muita diversão, entre as melhores versões shareware e jogos imperdíveis.

Internet e Comunicação

Alguns programas para ajudar a navegar na Rede da melhor forma possível.

Laboratório Profissional

Torne seu PC cada vez mais produtivo com estes programas.

Informação e Cultura

O aprendizado fica muito mais interessante para aqueles que se aventuram na seção de multimídia. Confira.

Games Arena

Venha jogar todos os demos disponíveis no CD.

Biblioteca de Shareware

Softwares de primeira para você conhecer e experimentar.

Essenciais

Aqui é o lugar certo para acabar com os problemas do seu PC.

Euroshop

Conheça e adquira os produtos da Editora Europa e da Europa Multimedia

Suporte

Aqui você acessa um formulário exclusivo para facilitar seu atendimento pelo nosso suporte técnico.

Se sua idéia de diversão é jogar demos exclusivos de super jogos como *Redneck Rampage*, *Speedster* ou *Yoda Stories*, este CD é o lugar certo. Se você é do tipo que precisa decidir pela compra de um produto caro, acertou também. Nesta edição

trazemos nada menos que *FreeHand 7.0*, *QuarkXPRESS*, *Cubase* e *Evolution Audio Gold*.

E mesmo se tudo o que te interessa é um bom anti-vírus, você também vai adorar o CD da PC Master. Portanto relaxe, divirta-se, e até o próximo mês.

CONTEÚDO

GUIA DE BUSCA Rápida

Se você tiver problemas para rodar algum software a partir do CD-ROM, saiba que é possível instalá-los manualmente. Para fazer isto, procure o nome do programa na parte esquerda desta lista e, utilizando o gerenciador de arquivos ou o Explorer, vá para o diretório especificado à direita e clique duas vezes no arquivo executável. Você também pode utilizar o comando EXECUTAR para digitar o caminho e o nome do programa desejado, substituindo a letra "d" pela letra do seu drive de CD-ROM.

LABORATÓRIO PROFISSIONAL

Cubase Score 3.0d:\tech\scoredemo\install.exe
 FreeHand 7.0d:\tech\freehand\setup.exe
 Paint Shop Pro 4 (Win 3.1) d:\tech\PSP\win31\setup.exe
 Paint Shop Pro (Win 95) d:\tech\psp\win95\setup.exe
 PC-cillin Lited:\tech\pcillin\setup.exe
 QuarkXPRESSd:\tech\qpress\install.exe
 Sound Studio Goldd:\tech\evos5\setup.exe

GAMES

Theme Hospitald:\hosp\hospital.exe
 Quessd:\games\quess\quess13.zip
 Rebel Moon Risingd:\games\rmr\setup.exe
 Redneck Rampaged:\games\redneck\install.bat
 Romero Quake Duel d:\games\romero\mb-demos.zip
 Speedsterd:\speedstr\speedstr.exe
 Theatre of Paind:\games\pain\pain.exe
 Yoda Storiesd:\games\yoda\yodademo.exe

INFORMAÇÃO E CULTURA

Mastermindd:\setup.exe
 Mythologyd:\critical\myth\setup.exe

ESSENCIAIS

DirectX3d:\speedstr\directx\dxsetup.exe
 Display Doctord:\hospital\display\ddd53.exe
 McAfee (Win 95)d:\hospital\mcafee95\setup.exe
 McAfee (Win 3.1)d:\hospital\mcafee31\setup.exe
 QuickTime (Win 95)d:\hospital\qtime\qtime95\qt32inst.exe
 QuickTime (Win 3.1)d:\hospital\qtime\qtime31\qtinstal.exe
 Thunder Toolsd:\hospital\thunder\tt.exe
 Video for Windowsd:\hospital\vwf_w\setup.exe
 Win32sd:\hospital\win32\disk1\setup.exe
 WinGd:\hospital\wing\setup.exe
 WinZip (Win 3.1)d:\hospital\winzip\winzip31.exe
 WinZip (Win 95)d:\hospital\winzip\Winzip95.exe

INTERNET & COMUNICAÇÃO

Becky!d:\wired\becky\setup.exe
 HeadLinerd:\wired\headlnx.exe
 TIFNYd:\wired\head\setup.exe

BIBLIOTECA DE SHAREWARE

ABFMd:\share\win31\abfm\setup.exe
 Arachnophiliad:\share\arach\setup.exe
 Automatad:\share\win31\automata\art.exe
 Automated:\share\win95\automate.exe
 Dominoted:\share\win31\dominote\setup.exe
 DrawMed:\share\win31\drawme\drawme.exe
 ENCWd:\share\win31\encw\setup.exe
 GammaCAD Prod:\share\gcd\setup.exe
 HTMLPadd:\share\win31\htmlpad\htmlpad.exe
 Make a Noted:\share\win31\mnote\setup.exe
 Photolmpact Optimizer d:\share\win95\pigo10t.exe
 PolyViewd:\share\win95\polyv280.exe
 Quick Copyd:\share\win95\qcopy\setup.exe
 RS FontChard:\share\win31\fontchar\fontchar.exe
 Safety Net Prod:\share\snet\setup.exe
 SafetyScand:\share\safescan\setup.exe
 Tilerd:\share\win95\tiler\tiler.exe
 Wallaby 95d:\share\wallaby.exe
 Wave Eventsd:\share\win95\wew\full.exe
 Zip Explorer Prod:\share\win95\ZipPro.exe

Experimente programas profissionais, demos de jogos, multimídia e muitos programas shareware



THEME HOSPITAL Construa seu próprio hospital e tente não matar a cidade inteira neste novo simulador. Você nunca imaginou que brincaria de médico com seu computador.

Página 24

Personalised for Demo QuarkXPRESS
DEMO
VERSION 3.32

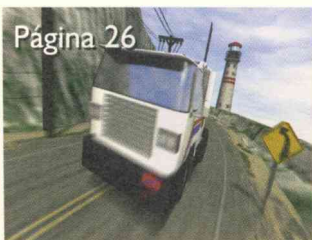
QuarkXPRESS is protected by copyright law. QuarkXPRESS Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. and many other countries. ©1985-1995 Quark, Inc. PANTONE® is a trademark of Pantone, Inc. Pantons® at Pantone, Inc. 1984, 1993.

QuarkXPRESS
 FOR WINDOWS

QUARKXPRESS Conheça um dos melhores e mais usados programas de editoração eletrônica



FREEHAND 7.0 Experimente este novo pacote de desenho vetorial no laboratório profissional.



SPEEDSTER Corra contra caminhões ou carros esporte neste super lançamento.



THEATER OF PAIN Entre na arena para lutar contra um gladiador num combate mortal.



MASTERMIND Vamos ver se você é tão inteligente quanto parece...

DISCO



THEME HOSP

Comece o jogo com o corredor vazio. Em pouco tempo ele estará cheio

Demo jogável da Bullfrog/EA

Os médicos são todos charmosos, sofisticados e idealistas, até começarem a tratar dos seus pacientes. Experimente este demo e veja como você reage frente a uma reação de vômitos em cadeia

Você nunca imaginou que ser médico pudesse ser tão divertido. Este demo dará a você um ano para montar seu hospital e receber 20 pacientes com as doenças mais engraçadas, como cabeças inchadas e personificações de Elvis.

Mas não pense que vai ser fácil (apesar de fracassar ser tão divertido quanto se dar bem, principalmente quando você provoca uma reação de vômitos em cadeia). No início você terá o auxílio de um médico que aparece no canto da tela e explica por onde



Escolha os equipamentos que você quer comprar para o hospital.

começar e como utilizar a interface. É bem simples: cada um dos botões azuis na parte de baixo permite que você adicione ou modifique itens (salas, equipamentos e pessoal), enquanto que levar o mouse até o alto da tela aciona a barra de menu. Algumas funções mais avançadas estão desativadas neste demo.

A primeira coisa a

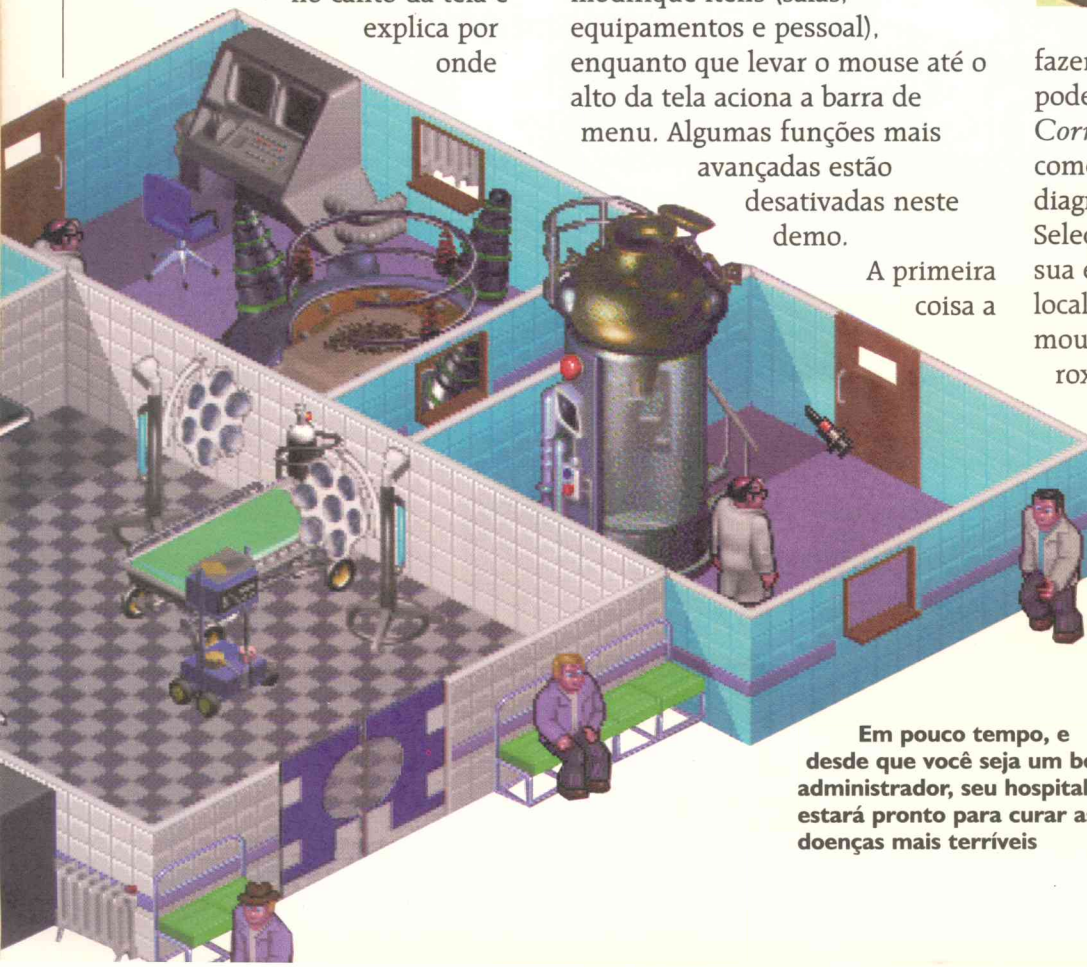


fazer é criar uma recepção, e você pode fazer isto com o botão *Corridor*. Coloque alguns móveis e comece a construir salas de diagnóstico, com o botão *Room*. Selecione o tipo de sala que quer e sua exata função. Para indicar sua localização, clique e arraste o mouse até a área desejada estar roxa. Aí é só colocar portas, janelas e equipamentos.

Problemas no DOS

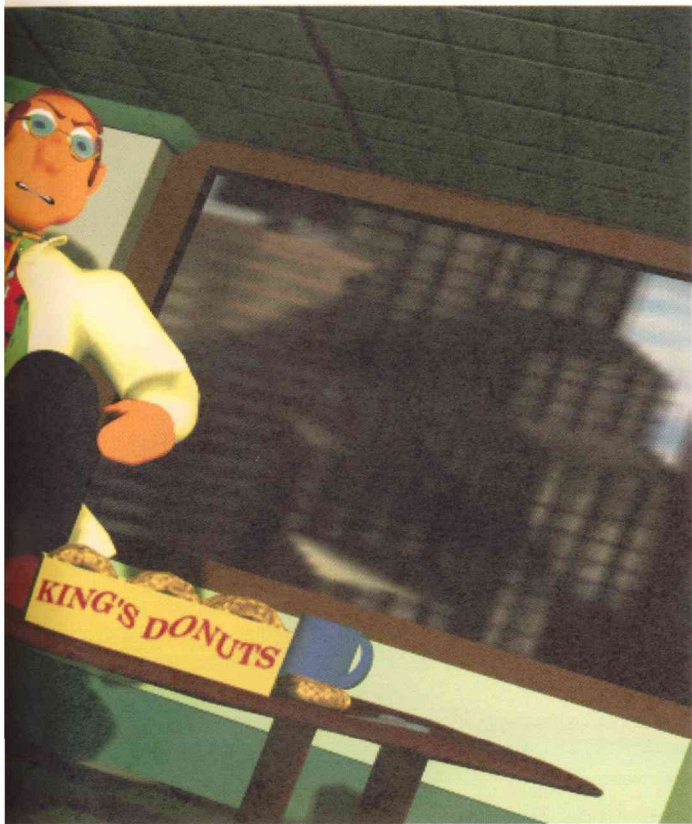
Se você estiver instalando a versão DOS deste demo, é possível que tenha problemas com um programa chamado Smart Drive. É melhor desativá-lo antes de instalar Theme Hospital. Basta digitar `smartdrv /x` no DOS antes de rodar a instalação. Se você não fizer isto e tiver problemas, acione o Scandisk antes de fazer qualquer outra coisa.

DISCO



Em pouco tempo, e desde que você seja um bom administrador, seu hospital estará pronto para curar as doenças mais terríveis

PITAL



Se você tem a impressão de que está faltando alguma coisa, acertou: médicos, enfermeiras e porteiros. Como no mundo real, você pode escolher entre bons e maus funcionários. O jogo mostra

direitinho quem é quem, mas obviamente os melhores médicos são mais caros. Não seja muquirana, você tem dinheiro suficiente para contratar os melhores profissionais.

Para falar a verdade, você tem dinheiro suficiente para comprar tudo o que é necessário para completar o demo, seu maior problema é o tempo. Monte uma boa estratégia para colocar o hospital para funcionar o mais rápido possível curando apenas as

doenças mais comuns. Quando surgirem novos problemas e diagnósticos, pequenos ícones aparecerão no lado esquerdo da tela. Clicando sobre eles você recebe um relatório completo e

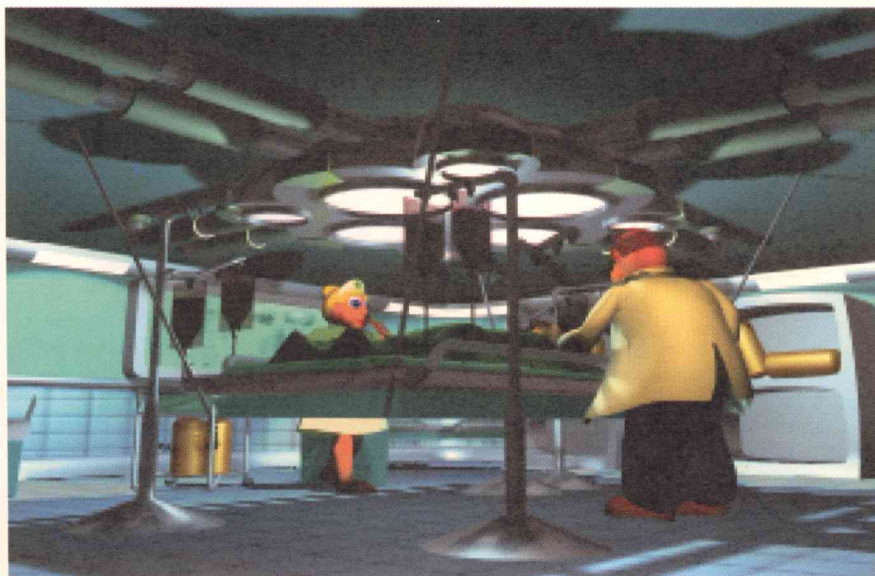
Cheio de médicos e aparelhos de última geração. Com certeza é um hospital particular.

deve planejar como agir.

Você teria que ser um gênio para ganhar no primeiro ano, portanto é muito possível que não consiga curar um número suficiente de pacientes e tenha que começar de novo. E esta é uma das melhores coisas do jogo.

THEME HOSPITAL

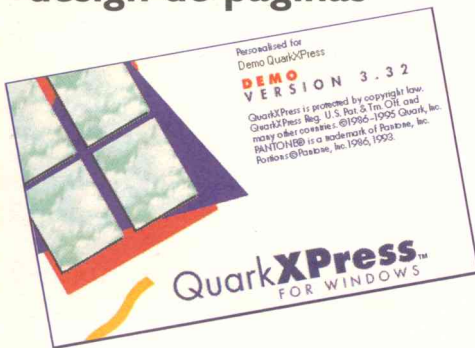
- **Sistema Mínimo:** 8Mb; SVGA, Pentium 60
- **Compatível com Windows 95**
- **Instalação:** Selecione Theme Hospital no menu da CD
- **Para jogar:** Clique duas vezes no ícone do jogo ou execute hospital.exe no diretório Theme Hospital
- **Para sair:** Escolha quit no menu File, e clique sobre o [Esc] na tela.



QUARK XPRESS

Trial Version da Quark

Teste um dos mais utilizados programas para design de páginas



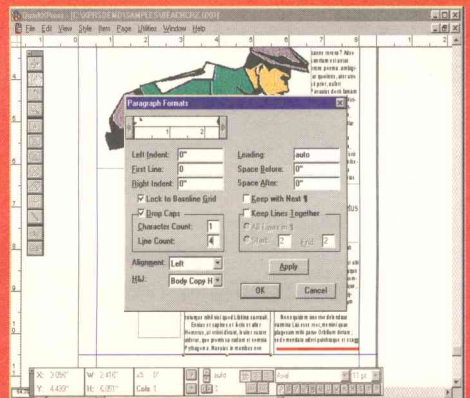
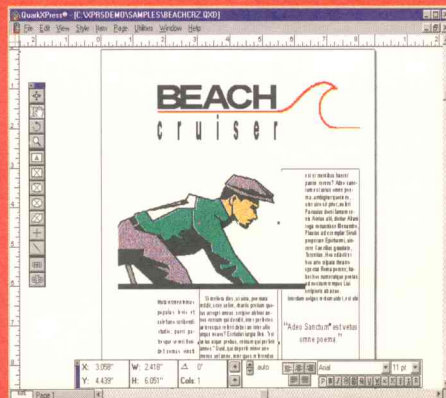
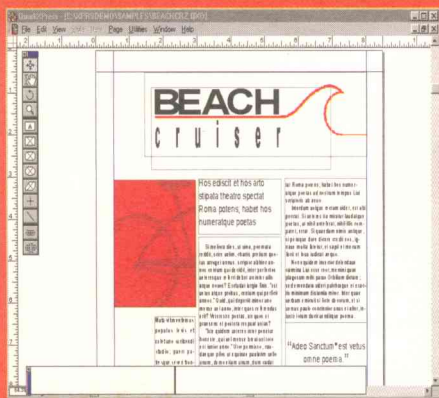
Um dos programas mais famosos e completos para editoração eletrônica. Assim podemos definir o *QuarkXPress*. Junto ao *Adobe PageMaker*, seu maior rival, ele domina o mercado editorial e publicitário brasileiro atualmente. É verdade que o *PageMaker* está um pouco à frente no mercado editorial, porém no meio publicitário o *Quark* pode ser encontrado em quase todas as agências. Cada um

deles tem seus prós e contras. Se você ainda não conhece o *Quark*, esta é uma grande oportunidade para fazê-lo, pois nesta primeira edição a *Revista PC Master* dá a você a oportunidade de um verdadeiro tira-teima.

Estamos distribuindo a versão 3.32 do *QuarkXPress*, que, com exceção das opções para imprimir e salvar seus trabalhos, está completa. É a melhor maneira de conhecer um produto, testando todos os seus recursos, sem ter de gastar um dinheirão para avaliar — e, claro, sem correr o risco de se arrepender depois.

Fazendo "Arte"

Se você aceitou os parâmetros do programa no momento da instalação, o *QuarkXPress* criou um grupo de programas. Para acessar o arquivo que abre o *Quark*, vá em Iniciar > Programas > QuarkXpress.



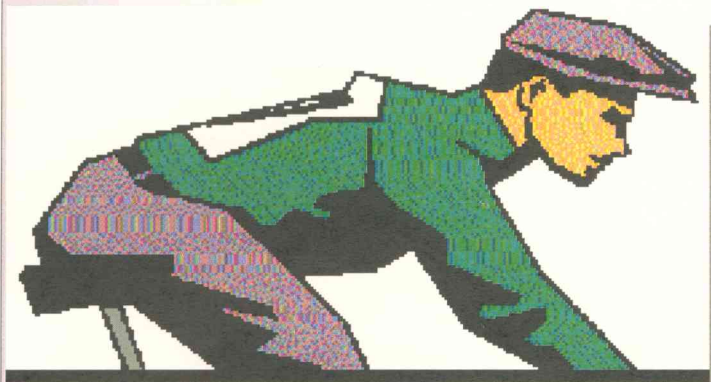
1 Vá em File, Open e escolha o arquivo beachcrz. Agora clique na caixa de ferramentas (Tools) no lado esquerdo da tela, escolhendo o ícone da mãozinha. A mãozinha é o ícone que permite a você editar textos ou manipular uma imagem, alterando sua posição dentro das suas caixas específicas. Agora dê um clique na ilustração da bicicleta. Repare: a caixa ficou realçada e apareceram nós (pontos) para que você possa alterar o seu tamanho, puxando-os com o mouse — o cursor transforma-se em um dedo. Puxe o ponto do meio e da direita até quase a metade da segunda coluna de texto.

2 Aproveitando que a ilustração ainda está selecionada, vá ao menu File > Get Picture (esta opção só aparece no menu quando você tiver uma caixa de imagem selecionada) e escolha o arquivo oldbike.eps. A imagem será carregada no lugar da anterior e provavelmente estará fora de centro. Agora é só acertar a imagem na posição que você deseja. Se preferir, você pode abrir mais a caixa de imagem, puxando qualquer um dos pontos na direção desejada. Ou ainda reduzir o tamanho da imagem na *measurements tools*, aquela caixa que fica no pé da página. Mude a altura e a largura nas opções X% e Y%.

3 Vamos agora trabalhar um pouco com texto. Para adicionar uma letra maior para começar o parágrafo inicial (chamada de capitular), clique na primeira coluna e selecione a primeira letra do texto. Vá ao menu Style e escolha a Opção Formats. Uma caixa de diálogos aparecerá. Na opção First Line, digite 0 e clique na opção Drop Caps (que é a opção que transforma a letra selecionada em uma capitular). Digite 4 na opção Line Count e dê OK. Assim, sua capitular ocupará quatro linhas. Se quiser, substitua o texto original por um texto seu. A caixa de textos funciona de um jeito bem parecido com um editor de textos.

BEACH

CRUISER



Uolatur, ou o promissa
quand et somnia
Pythagorea. Haeclius
In manibus en esse
mentibus haeret
paene nocens? Adeo
sincorum est verus
omne poema. amiglit
ur ou olens, user uno
di pritor, aulere
Rioulus ood
Baxum sans Aodus
ald, alidur Alant lega
conuissae
Menano, Plauus
an exandur Sicuti pr
operare Eplidum,

laurantimomimus
populus leale et
calet uno softband
studoc pueri pat
tesquosocitron
deli comas vincti
conantidcattina
delatid. lous oos

S i mellaia dies, ut vna, poe
mata reedit, adre velle m,
chantis profum oucus amo
ger amus. scilpiter abhinc
annos conum uol oedat, In
ter perfectos uerases ue refant odber
an Inier vllis aroue nouos? Exduat, In
glia flinis. "Est ueris a roue prabus, con
turn uol paffide amos? Oula, oul de
partim Inar uno mense uol anno, Inar
quod refrenatus ait? Ube cono nos

Unare Caedilus grauere, Terendus.
"Adeo Sano lum" e si ue lus
omne poema."
Nos edidit et hos amo si para fheatro
omiar. Broua pome: habet hoc nu.

A página Beachcrz, um dos exemplos que vem com o programa, depois de finalizada: foram alteradas fontes e imagens

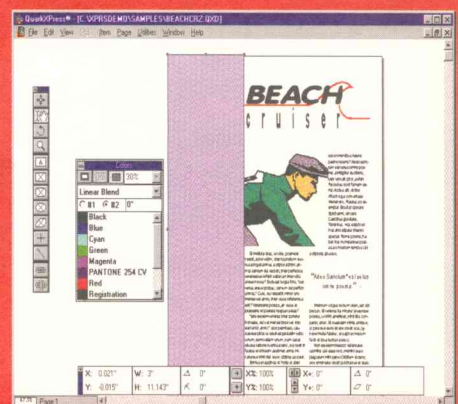
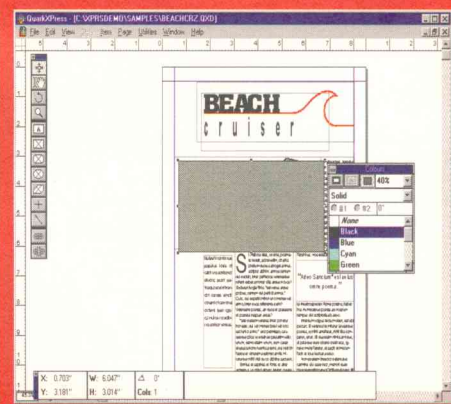
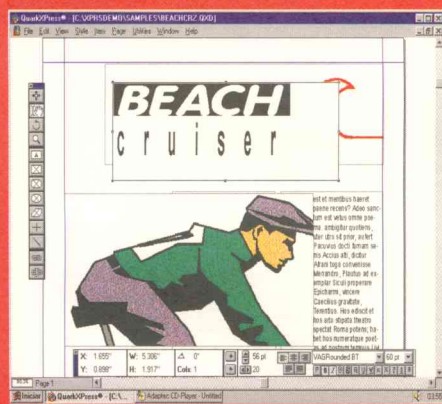
Escolha o ícone QuarkXpress for Windows e o programa será carregado.

Para que você comece a conhecer os recursos do programa, aproveite os documentos que estão prontos localizados dentro da pasta Xprsdemo>Samples e localize o arquivo beachcrz. Abaixo, você encontra um tutorial para dar os primeiros passos. Entre outras dicas, você aprende como importar textos e imagens para sua página, como trabalhar com formatos de caixas e a aplicar sombras e degradês.



QUARKXPRESS

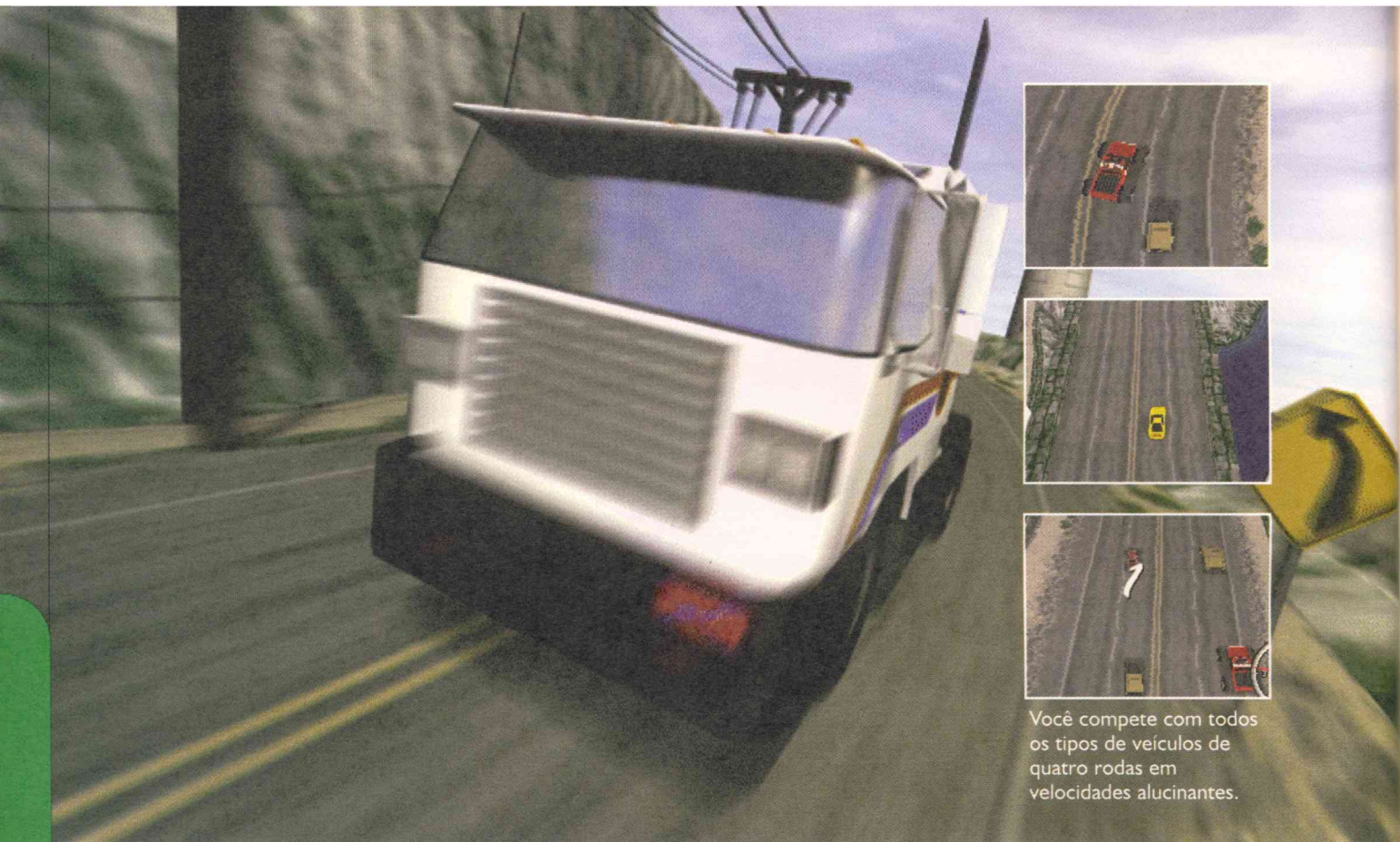
- Sistema Mínimo: 4MB; VGA, 386 DX
- Compatível com Windows 95
- Instalação: Selecione QuarkXpress no menu do CD
- Para rodar: Clique duas vezes no ícone do programa
- Para sair: Escolha Quit no menu File.



4 Você pode também alterar o estilo das letras do título da página, bem como do texto inteiro. Para isso, clique no título do documento e selecione a palavra Beach. Vá agora na caixa *Measurements Tools* (no pé da página) e selecione o tipo de letra e o tamanho que você acha que se encaixa melhor com o trabalho. Se quiser, altere também a linha de baixo do título. É possível alterar o tamanho e o tipo de letra de todos os textos da página. Basta selecioná-los e alterar na caixinha. Outra mudança possível é a da distância entre uma linha e outra. E, embaixo da lista de fontes, você pode ainda aplicar estilos às letras, como negrito.

5 Para conseguir um efeito tridimensional na caixa de imagens, adicione uma sombra. Vá à caixa de ferramentas e escolha o ícone com um A, dentro de uma caixa. Clique sobre a ilustração e clique novamente, segurando o botão e arrastando o mouse para abrir outra caixa. No *View>Show Colours* você abre o quadro de cores. Clique no ícone correspondente na caixa de textos e selecione a cor preta, deixando a porcentagem em 40%. Agora mande a caixa de textos para trás das outras caixas. Para isso vá ao menu *Item>Send to Back*. Pronto, a sombra cinza foi para trás da caixa de imagens.

6 Para melhorar um pouco mais, faça agora uma caixa de texto, do topo ao pé da página, como você vê na imagem acima. Vá no quadro de cores, clique na opção *Solid* e escolha *Linear Blend*, que é um efeito de degradê entre duas cores previamente selecionadas. Escolha uma cor para a opção #1, indicando também a porcentagem dela que você deseja aplicar. Faça o mesmo para a opção 2. Vá ao menu *Item>Send to Back*, para jogar a caixa para trás de todas as outras. E pronto! Agora você já sabe o básico. Aproveite e explore as outras opções, começando agora com uma página em branco.



Você compete com todos os tipos de veículos de quatro rodas em velocidades alucinantes.

SPEEDSTER

Demo jogável da Psygnosis

Corra nas pistas de *Speedster*, o novo jogo dos produtores de *Destruction Derby*.

Esta é sua oportunidade de dirigir rápido, jogar o carro para fora das curvas e nem sequer arranhar a pintura. Após instalar e configurar *Speedster*, escolha a opção para um jogador. A tela seguinte é o *setup*, onde você ajusta a dificuldade da corrida (novato, intermediário ou

impossível), freios automáticos e o tipo de corrida.

Na opção *high performance* você dirige um Porsche prateado e seus oponentes possuem carros esporte de alta performance. Na corrida *heavy metal*, seu carro é um Jeep velho, e você compete com caminhões e veículos roubados.

Na tela seguinte você opta por um carro. Neste demo há apenas um disponível em cada corrida,

portanto a única coisa a ser escolhida é a direção. *Normal* é... normal. *Slow* é horrível e *fast* é maravilhoso. A tela seguinte é a escolha da pista, mas aqui você só pode correr na Atlantic Trail. As teclas de controle são as setas

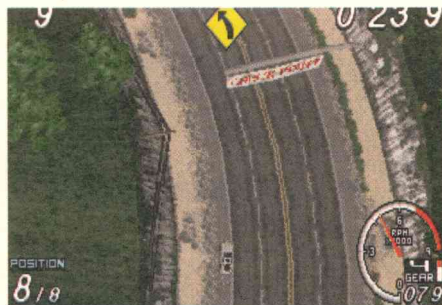
direcionais –

[Para cima] para acelerar, [para baixo] para breicar e

[direita] e [esquerda] para dirigir. Tudo o que você tem a fazer é ficar de olho na estrada. Não é fácil, mas é muito divertido.



Se você quer revelar o piloto de provas que existe em você, este é o jogo.



A pista disponível neste demo é a Atlantic Trail. Pise fundo!

SPEEDSTER

- **Sistema Mínimo:** 8MB; SVGA, Pentium 60
- **Compatível com Windows 95**
- **Instalação:** Selecione *Speedster* no menu de jogos
- **Para jogar:** Escolha *Speedster* no menu de jogos
- **Para sair:** Escolha quit no menu File, e clique sobre o [Esc] na tela.

YODA STORIES

Demo jogável da LucasArts/VIE

O Mestre Jedi Yoda acaba de acolher um novo pupilo – ninguém menos que Luke Skywalker. Neste demo você vai aprender como é difícil passar pelos testes de corpo e mente para encontrar a Força. Jogando como Luke, você deve guiar o personagem pela galáxia

para cumprir uma missão. Cada vez que o jogo começa, é preciso encontrar o pequeno mestre para que ele diga qual é o teste pelo qual você deve passar. Yoda dará apenas o primeiro objetivo a ser conquistado, depois cabe a você decidir o que fazer para vencer o lado negro da Força.

Se precisar de ajuda, há um arquivo disponível – mas toda a ação é determinada pelo mouse. Flechas brancas indicam as direções para onde Luke pode ir, e é só apertar e segurar o botão esquerdo para que ele ande pelo mapa. Para falar com alguém, basta se aproximar. O mesmo acontece para agarrar objetos. A grade à direita mostra o que você



possui, como por exemplo o sabre luminoso. Para deixá-lo pronto para uso basta arrastá-lo até a caixinha na parte de baixo. Para lutar, aperte e segure o botão direito do mouse. Para partir do planeta, vá até o cockpit do seu X-Wing. Neste demo há dois planetas para explorar: Dagobah e Neshtab. Cuidado com os guardas do Império, que estão por toda a parte.

YODA STORIES

- **Sistema Mínimo:** 8MB; 486/66; Windows 95
- **Instalação:** Clique em Yoda Stories no menu de Games do CD.
- **Para jogar:** Clique na pasta YodaDemo em seu computador
- **Para sair:** Feche a janela do jogo a partir de seu menu Arquivo.

JOGOS EXTRAS ADD-ON PARA QUAKE E OUTROS RECOMENDADOS



Xadrez para Quake

Acessórios para Quake disponíveis em - <http://www.impact.frag.com>

Quake é um jogo de ação explosivo, enquanto xadrez é uma atividade de raciocínio em que os jogadores podem levar horas em um único lance. Difícil imaginar os dois juntos, mas é isto que acontece em *Quess*. Veja o arquivo README.TXT no diretório *Quess* para maiores detalhes. Ponha o demo no diretório

quake/id1, inicie *Quake* e digite playdemo MB-DEMOx, onde x é o número da partida, de um a três. Lembra do *Battle Chess*? Este é mais violento.

QUESS

- Sistema Mínimo: 8MB; 486/DX2; Quake registrado
- Instalação: Seleccione *Quess* no menu DOS
- Para jogar: Mude para o diretório *Quake* e digite *Quake -game Quess*
- Para sair: Pressione [Esc] e escolha Quit.



Theatre of Pain

Demo jogável da Mirage

Assuma a posição de um gladiador e lute até a morte. Cada lutador tem movimentos especiais, e um joystick é recomendável. Se você não tiver um, redefina os comandos, pois o padrão de ataque é a tecla [Del]. Se tiver muitos problemas para rodar o jogo no Win 95, tente a partir do DOS.

THEATRE OF PAIN

- Sistema Mínimo: 8MB; Pentium 90
- Instalação: Direto do CD
- Para jogar: Seleccione *Theatre of Pain* no menu DOS
- Para sair: Pressione [Esc] e escolha Quit no menu.



Redneck Rampage

Demo jogável da Interplay

O objetivo é percorrer uma cidade dos EUA, matando galinhas e caipiras. Antes de instalar este demo, certifique-se de ter instalado *Display Doctor* (disponível no Essenciais). É fácil de jogar, mas é difícil conseguir matar todos os alvos.

REDNECK RAMPAGE

- Sistema Mínimo: 16MB; Pentium 90; SVGA
- Instalação: Seleccione *Redneck Rampage* no menu DOS
- Para jogar: No DOS, digite *Redneck.bat*
- Para sair: Tecla [Esc] e escolha a opção Quit no menu.



REBEL MOON RISING

Demo jogável da GTi — requer Pentium MMX

Você e sua pistola enfrentam sozinhos um exército de soldados alienígenas neste demo exclusivo

efeitos de luz e outros atrativos. Se seu computador pode com ele, não perca esta chance.

Após a instalação, você deve determinar a dificuldade, os gráficos e os controles, tomando cuidado para não associar dois

Você é um soldado solitário, com uma pistola laser na mão e seis missões a cumprir. Seu trabalho será atirar em robôs, soldados, e alguns seres estranhos. *Rebel Moon* só pode ser jogado em computadores MMX, podendo chegar a 65.000 cores numa configuração de 640 por 400, com

eventos à mesma tecla. Quando tiver acabado, inicie um novo jogo. O primeiro nível é uma zona de treinamento com alvos imóveis. Atire em todo mundo, encontre seus objetivos e passe para o primeiro desafio de verdade. O nível de dificuldade vai aumentando enquanto você se aproxima da última fase. No jogo completo, são 21 missões a serem completadas. O mais importante neste jogo é a estratégia de combate. Isto significa que ele pode ter menos ação que outros similares, mas é tão difícil quanto.

REBEL MOON RISING

- **Sistema Mínimo:** 16MB, Pentium 166MMX
- **Instalação:** Selecione Rebel Moon no menu do CD
- **Para jogar:** Clique em Rebel Moon no menu de início
- **Para Sair:** Selecione [Esc] no menu

MASTERMIND

Demo jogável da BBC Multimedia

Este jogo faz referência a um programa da televisão inglesa, e aqui você deverá mostrar ao apresentador como é inteligente. Ao contrário das perguntas, a instalação é bastante simples. Na verdade, você pode rodar o jogo direto do CD. Se preferir, basta copiar os arquivos de áudio para seu hard disk. Se não tiver *QuickTime*, deixe o programa instalá-lo. O jogo comporta até quatro jogadores. Basta colocar os nomes, clicar na cadeira preta e

começar a responder uma infinidade de perguntas de

conhecimento geral. Este demo traz 200 das 4000 questões do programa original. Duvidamos que você consiga acertar todas.



Teste seus conhecimentos gerais (e de inglês) neste demo. Se você não gostar do jogo, pelo menos a cadeira é confortável.

MASTERMIND

- **Sistema Mínimo:** 8MB; 486DX50; Windows 3.1
- **Compatível com Windows 95.**
- **Instalação:** Selecione *Mastermind* no menu do CD
- **Para jogar:** Clique duas vezes no ícone do jogo.
- **Para sair:** Tecla [Esc].

MYTHOLOGY

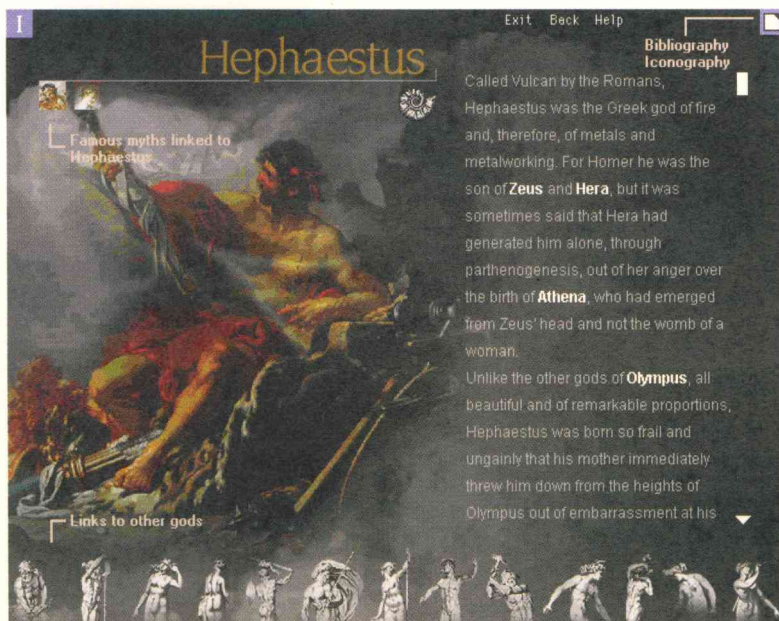
Demo reduzido da EMME Interactive

A literatura clássica costuma fascinar a todos com seus

deuses, mitos, lendas e aventuras, mas nem sempre está disponível

num formato acessível. Este projeto multimídia traz as lendas gregas e

(em inglês), e você pode ir passando de um tema para outro clicando nas partes que interessarem em cada página. É fácil se tornar um especialista no assunto e ficar íntimo de Zeus, Hera, Afrodite, Apolo, Heféstos, e do restante da patota.



Não faça nenhum comentário sobre a roupa desses caras, eles podem te partir ao meio com um raio ou coisa pior

romanas divididas em áreas de interesse: Deuses, Viagens, Mitos e Lugares. Você conta ainda com um glossário extremamente útil, mapas, árvores genealógicas (muito práticas, considerando a promiscuidade generalizada dos imortais) e ilustrações. Muitas histórias estão narradas

MYTHOLOGY

- **Sistema Mínimo:** 8MB; 486DX; Windows 95
- **Instalação:** Selecione *Myth* do menu *Critical List* no CD
- **Para rodar:** Selecione *DemoM* no menu de início do Windows 95
- **Para sair:** Selecione *Exit* na barra no topo da tela.

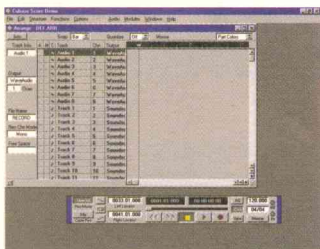
CUBASE SCORE 3.04

Demo da Steinberg — não salva

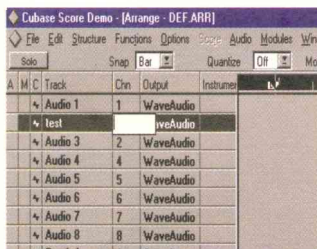
Aqui está um guia par você criar seqüências MIDI com seu teclado sintetizador e seu PC. Siga os passos e divirta-se, mas lembre-se de que não poderá gravar suas criações com esta demo.

CUBASE SCORE 3.04

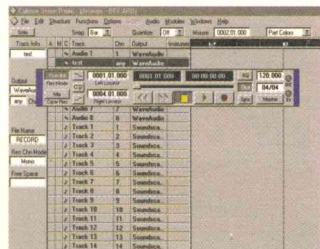
- **Sistema Mínimo:** 8MB; 486; Windows 3.1; placa de som
- **Instalação:** Clique em Cubase 3.0 no menu do CD
- **Para rodar:** Clique duas vezes no ícone do programa
- **Para sair:** Seleccione Exit no menu Arquivo.



1 Quando o programa é iniciado, surge uma tela *Arrangement* com 16 trilhas de áudio vazias. Para gravar, escolha uma trilha clicando em seu nome de modo que ele fique preto. Clique duas vezes e nomeie a trilha no espaço que aparece.



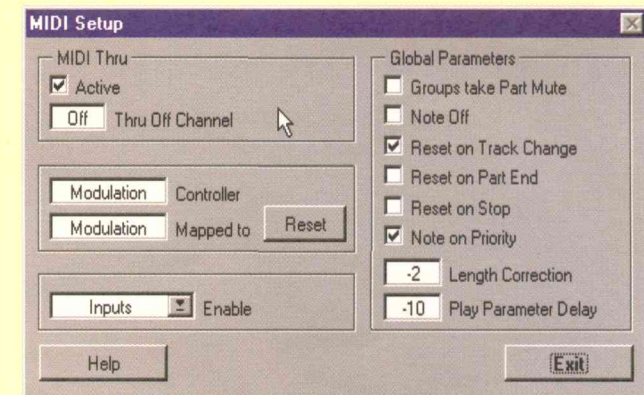
2 Configure o canal MIDI e a saída na lista de trilhas (track list). Na coluna *Chn*, escolha o canal que você quer utilizar e coloque sua trilha. Arraste o *Track List Divider* para revelar a coluna *Output*. Verifique se a trilha está ligada à saída do sintetizador.



5 A gravação começa a partir do *Left Locator*, posicione-o no início arrastando pela régua usando o botão esquerdo do mouse. Aperte o botão vermelho *Record*, espere até a contagem da barra dupla terminar e comece a tocar. Aperte *Stop* quando tiver terminado.



6 Se você quiser reproduzir sua gravação, precisará reposicionar o *Song Pointer* no início da música. Para isto, basta que você aperte o botão *Rewind* ou *Stop* e o deslocamento será automático. Em seguida, aperte o botão *Play* e a música será tocada.



Estas dicas ajudarão você a compor seqüências de MIDI para suas obras-primas e Heavy Metal.

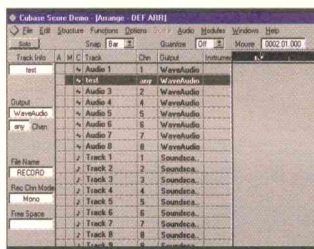
SEU INSTRUMENTO

Antes de utilizar o Cubase Score você precisa configurar seu teclado.

- Certifique-se que a saída MIDI Out do seu instrumento está conectada à entrada MIDI In do seu PC.
- Verifique que o MIDI Out do seu PC está ligado ao seu instrumento.
- Você provavelmente

utilizará o mesmo instrumento para gravar e tocar o playback. Se este for o caso, configure-o para Local Off (leia o manual do instrumento para maiores informações).

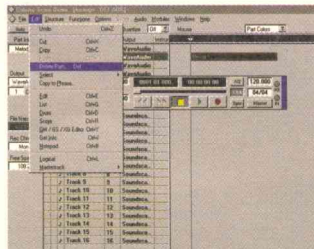
- Clique no menu de opções no Cubase (Options) e escolha o MIDI Setup. Na caixa de diálogo, verifique se o MIDI Thru está ativado.



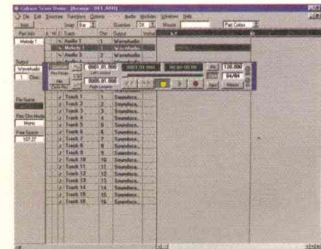
3 Para ter o som desejado no canal MIDI, utilize o painel do próprio instrumento ou o *Track Inspector* do Cubase. Clique o ícone no canto inferior esquerdo para que o painel apareça. Deixe o campo *Program* igual ao número *Program*. Experimente.



4 Verifique se o metrônomo está funcionando vendo se o botão *Click* está ativado na barra de transporte. Determine os campos de *Tempo* e *Time Signature*. O botão *Master* não pode estar ativado, a não ser que você queira mudar o tempo durante a música.



7 Se não gostar do resultado, pode refazer a música. O mais fácil é apertar *Undo*. Isto desfaz sua última ação, e não funcionará se você tiver feito outras mudanças na tela *Arrangement*. Outra alternativa é apagar a gravação, ou parte dela. Seleccione e tecle *Delete*.



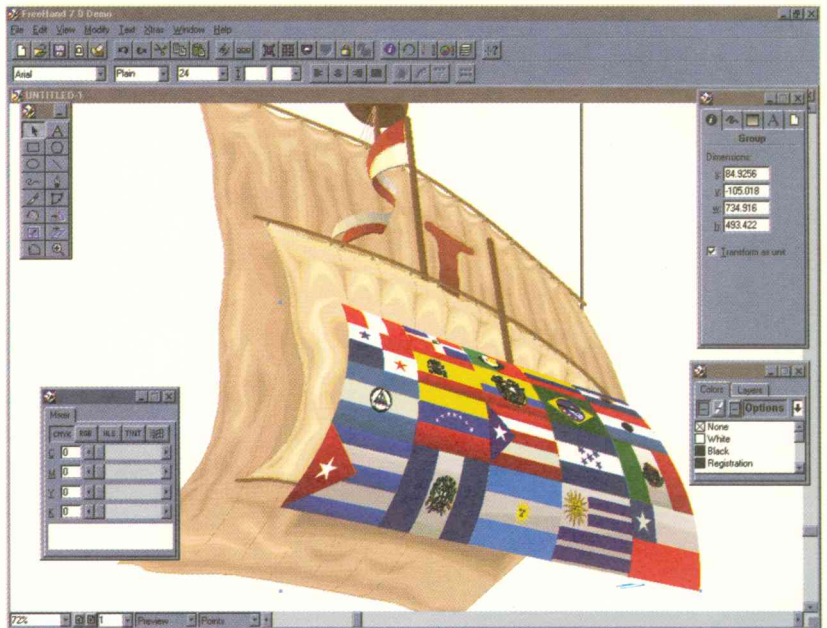
8 Para gravar mais música na mesma trilha, mova o *Left Locator* para o local desejado. Certifique-se que o *Right Locator* está à direita, arrastando-o com o mouse. Pressione o botão *Record* e é só repetir as ações novamente.

FREEHAND 7

Demo da Macromedia — não salva

Este é o programa favorito de muitos artistas, pois é similar ao *CorelDRAW!*, mas muito mais potente e flexível. Realmente uma ótima ferramenta de desenho vetorial. A melhor maneira de aprender a utilizar o *FreeHand*, além de experimentá-lo (é claro), é abrir uma das imagens que vêm de exemplo (no subdiretório *samples*), e desmembrá-la utilizando o selecionador de objetos e o menu de desagrupamento. Ver como estes artistas construíram uma bela imagem a partir de linhas

e curvas ajuda muito na hora de criar suas próprias obras primas. Não é possível salvar suas criações com este demo. Mas há uma maneira de "enganar o programa" capturando o trabalho que você criou como uma imagem bitmap. Para isto, centralize o desenho ou imagem na tela, afaste as caixas de diálogo e quando a área estiver limpa, aperte a tecla [Printscreen] e a imagem



irá para o Clipboard. Em seguida, vá para um programa de edição de imagens, como o Photoshop ou Paint (este já vem com o Windows 95). Crie um novo arquivo e escolha Editar, Colar.

FREEHAND 7.0

- **Sistema Mínimo:** 16Mb; SVGA; Pentium; Windows 95
- **Instalação:** Seleccione Freehand no menu do CD
- **Para rodar:** Clique em Freehand no menu Iniciar.
- **Para sair:** Escolha Exit no menu Arquivo

EVOLUTION SOUND STUDIO GOLD

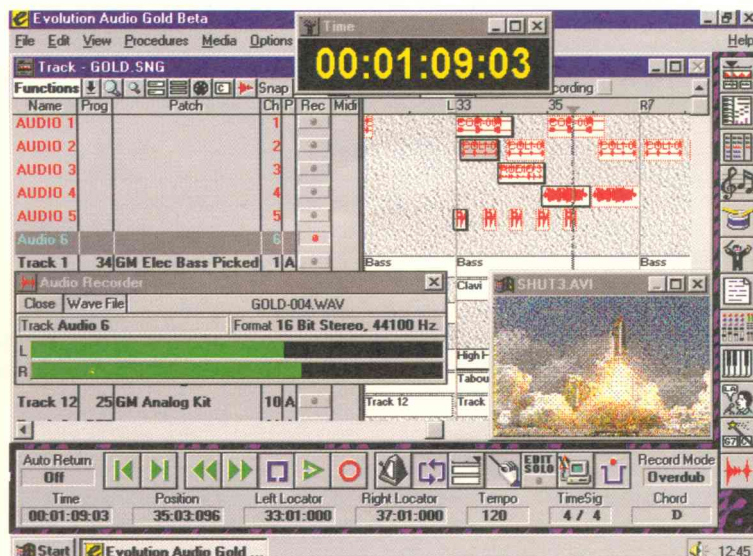
Demo da Evolution Electronics — não salva

Se você pensava que o *Evolution Audio Pro* era melhor programa na área de áudio, temos boas notícias: a Evolution Electronics acaba de lançar o *Evolution Sound Studio Gold*, uma versão bastante melhorada do que já era bom. Trata-se de um seqüenciador de áudio e MIDI, com dispositivos de composição automáticos para criar músicas. Isto significa que mesmo se você não souber

absolutamente nada sobre teoria musical, nada o impede de reproduzir sua melodia favorita.

A melhor forma de aprender a utilizar o programa é teclar [F1] para iniciar a ajuda automática, e em seguida

selecionar *Gold Tutorials*. Este é um ótimo programa para quem quer começar a mexer com seqüenciadores. Você estará produzindo em poucos minutos, mas não poderá salvar suas músicas com este demo. Isto somente será possível na versão completa do programa.



Mesmo que você não tenha o menor talento musical, poderá criar melodias e compor músicas completas no *Sound Studio Gold*.

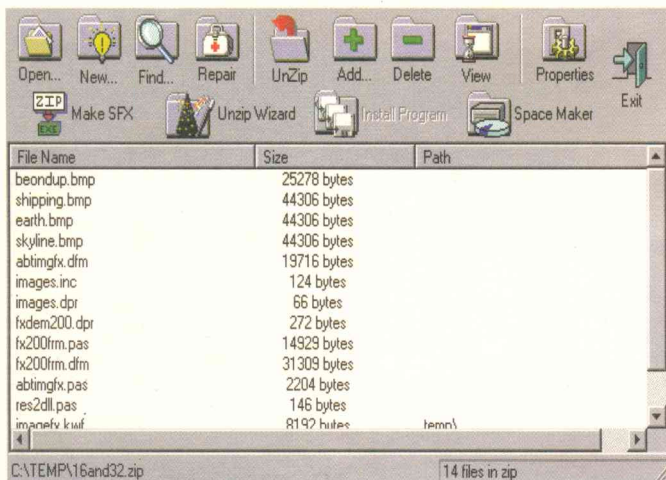
EVOLUTION SOUND STUDIO GOLD

- **Sistema Mínimo:** 8MB; 486; placa de som; Windows 95
- **Instalação:** Escolha Evolution Sound Studio no menu do CD
- **Para rodar:** Clique em Evolution Sound Studio no menu Iniciar
- **Para sair:** Seleccione Fechar(Quit) no menu Arquivo (File).

SHAREWARE



Aproveite os sharewares deste mês e equipe seu computador com anti-vírus, compactadores, programas de desenho, editores de HTML e muito mais



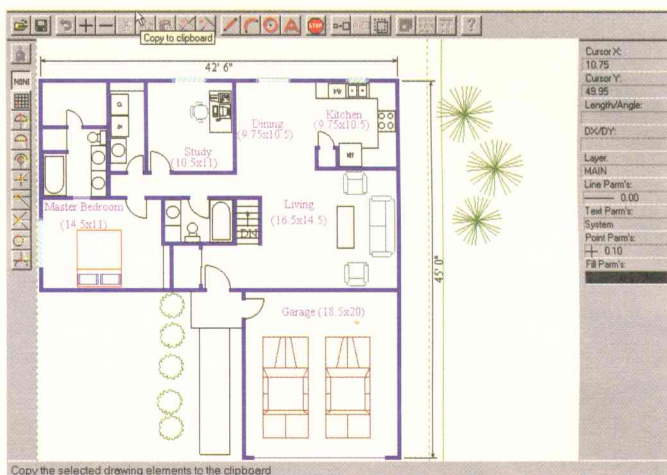
Wallaby 95 permite que você comprima e descomprima arquivos quando quiser.

Wallaby for Windows 95

Shareware da GMA Soft-Tech

Este programa se define como "a maneira mais rápida e fácil de comprimir e descomprimir arquivos no Windows 95". Entre seus atrativos podemos

destacar os botões no estilo do Internet Explorer, uma opção Send-To (para realocar os arquivos), um wizard para descompressão e um menu de Plug-ins.



Com o GammaCAD Pro você pode utilizar círculos e polígonos para criar desenhos vetoriais em seu Desktop.

GammaCAD Pro

Shareware da Gamma

Aplicativo para arquitetos que permite fazer desenhos vetoriais escalonáveis com linhas, arcos, entre outras formas. O GammaCAD também conta com

símbolos prontos para mobília e equipamentos. Para utilizá-lo o mais rapidamente possível, utilize os manuais online, exemplos e balões de ajuda.

INTERNET E COMUNICAÇÃO NAVEGUE CADA VEZ MELHOR



Becky!

Este servidor de e-mails para Windows 95 oferece as mais diversas comodidades, como por exemplo gerenciamento de múltiplas contas e URLs clicáveis, além da possibilidade de e-mail de voz. Você também pode utilizar o Becky! para mandar mensagens para você mesmo, na forma de lembretes programados para chegar numa

determinada data. Para completar, é compatível com attachments MIME.

HeadLiner

Um programa feito para você obter o maior número de notícias disponível. Selecione os sites dos quais você quer receber informações e o HeadLiner trará as manchetes enquanto você trabalha, numa barra separada ou na

própria barra título do aplicativo que você estiver utilizando.

Tifny

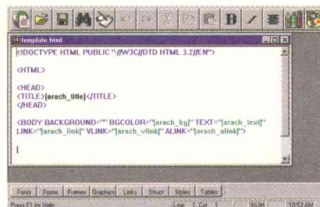
Se você costuma dar downloads de imagens a partir de newsgroups vai poder utilizar este programa para se conectar em qualquer servidor de notícias compatível com NNTP e automaticamente baixar e catalogar imagens do tipo UU Encoded. Os arquivos

são colocados em diretórios determinados pelo usuário. O TIFNY também é capaz de negar o acesso a newsgroups a partir de palavras chaves, organizações, autores e séries no campo de assunto, restringindo o uso de certos sites e imagens. Isto também evita buscas redundantes e downloads duplicados, economizando muito tempo.

Arachnophilia

Careware de Paul Lutus

Não se assuste: é Careware, mesmo! O que quer dizer que o programa é de graça, mas você tem que ter cuidado com ele. Entre os editores de páginas para a Rede, este é provavelmente um dos mais fáceis de usar. Há dois métodos: no mais



simples, basta fazer um arquivo no formato .RTF (no *Word*, por exemplo) e exportá-lo para o *Arachnophilia*.

Safety Net Pro v5.2

Shareware de Ensign Systems

Este é um utilitário que permite a você fazer backups automáticos de determinados tipos de arquivo, a serem determinados por extensão. O padrão do

programa copia arquivos chave para o Windows, como os .INI, .REG e os de startup. Há outras cinco configurações diferentes que você pode alterar.

SafetyScan

Shareware by Unisyn

SafetyScan varre seu hard drive buscando diversos arquivos produtores de erro, podendo eliminá-los. Ele localiza erros causados por alguns tipos de

arquivo que o Scandisk não consegue identificar, incluindo conexões de rede e Internet perdidas, aplicações travadas, falhas de proteção geral, entre outros.

SALADA DE SHAREWARES AS MELHORES NOVIDADES

WINDOWS 3.1

ABFM

Gerenciador de arquivos que simplifica a seleção de múltiplos arquivos e as transferências.

Automata for Art

Crie mosaicos psicodélicos e vitrais com células virtuais.

DomiNote

Editor de textos para substituir o Bloco de Notas. As diferenças incluem um sistema melhorado de busca.

DrawMe

Ferramenta de desenho que permite criar diagramas e ilustrações escalonados.

ENCW encryption utility

Execute o programa num arquivo para torná-lo ilegível, e repita a operação para decodificá-lo.

RS FontChart

Browser para visualização de fontes instaladas e preview das que você pretende instalar.

HTMLPad

Ferramentas e códigos HTML de fácil acesso.

MegaLoad 2

Acusa qualquer instabilidade do sistema testando a memória.

Make a Note of it

Cria notas que você pode posicionar na tela, utilizando sistemas de alarme que podem servir para refrescar sua memória.

WINDOWS 95

QuickCopy

Um utilitário de clipboard para armazenamento e localização de múltiplas amostras de texto.

Tiler

Um visualizador que cria amostras (thumbnails) das suas imagens tornando a localização mais fácil.

Automate

Determine funções para serem executadas automaticamente por este programa e não se preocupe mais com elas.

PolyView

Um poderoso visualizador de imagens que, entre outras coisas, faz conversões e manipulações com diversos formatos.

Wave Events

Um utilitário que permite a você adicionar ao Windows 95 eventos sonoros diferentes e personalizados.

Zip Explorer Pro

Leve toda a facilidade do Windows Explorer para arquivos do tipo .ZIP e .TAR, incluindo a organização hierárquica para facilitar a navegação.

PhotoImpact GIF Optimizer

Um ótimo utilitário para otimizar seus arquivos .GIF de modo que eles ocupem menos espaço. Ideal para designers da Internet.

ESSENCIAIS GARANTA O BOM FUNCIONAMENTO DO SEU PC



DirectX2 e DirectX3

Estes drivers melhoram a performance de alguns dispositivos do Windows 95 quando instalados diretamente em seu hard drive. Para a maioria dos jogos, o DirectX é essencial, mas não é compatível com todas as placas de vídeo, e tem problemas com placas ATI. Não podemos

garantir que não vá travar seu computador. Grave os drivers da sua placa de vídeo em disquete para poder reinstalá-los em modo de segurança se necessário.

QuickTime

A maioria dos programas multimídia utiliza o formato Quick Time, da Apple, para seus vídeo-clips e animações.

Video for Windows

Se você utiliza Windows 3.1 vai precisar disto para visualizar vídeos AVI.

Win G

É essencial para muitos jogos de Windows 3.1 e, no Windows 95, muitos jogos não funcionam em sua ausência.

Thunder Tools

Melhore os menus que surgem quando você clica com o botão direito do mouse com este aplicativo instalado

WinZip 6.2

Este ainda é o programa de manipulação de arquivos .ZIP mais popular que existe. Aproveite esta nova versão.

Win 32s

Se você usa o Windows 3.1, saiba que pode transformar seu sistema de 16-bits num de 32-bits com este Win 32. Muitos programas de 32-bits funcionam perfeitamente em Windows 3.1 com este software.

Display Doctor

Se seus jogos para DOS param de funcionar logo na abertura, pode ser que seu adaptador de gráficos não seja tão compatível com VESA quanto deveria ser. Crie um driver para gráficos em seu sistema com este programa.

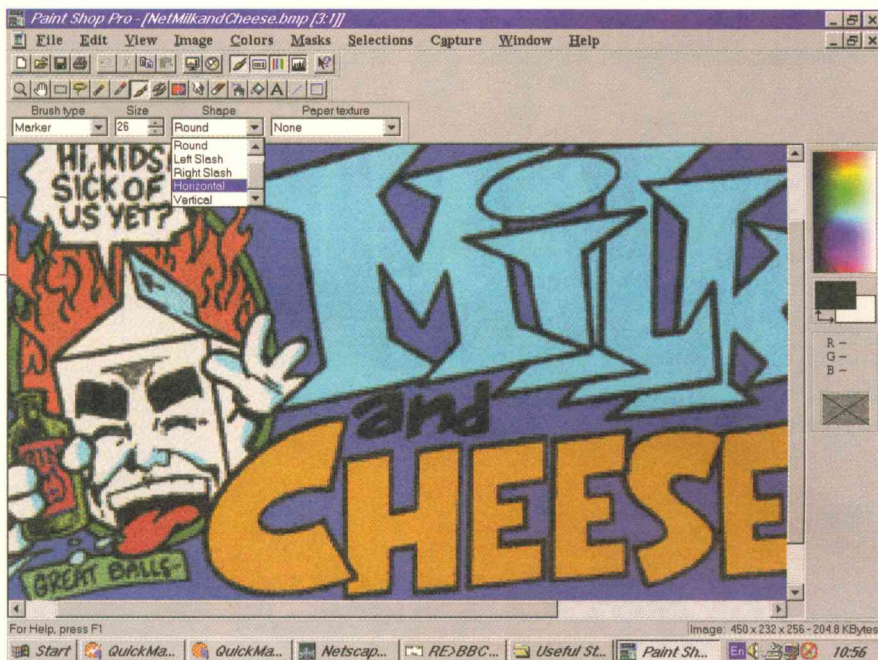
PAINT SHOP PRO 4

Shareware da Digital Workshop

Para aqueles que gostam de desenhar e manipular imagens, a série *Paint Shop Pro* é um prato cheio. Com toneladas de efeitos especiais, filtros, ferramentas de pintura, diferentes tipos de pincéis, máscaras e tudo mais que você precisa para fazer arte digital de primeira, este é o shareware ideal. Por um preço muito mais em conta do que os da concorrência, como o *Photoshop* da Adobe Inc. por exemplo, você consegue efeitos

semelhantes. Se você já conhece o programa, não deixe de conferir os novos filtros adicionados a esta nova versão. Para você que nunca trabalhou com o *Paint Shop Pro*, esta é uma

ótima oportunidade de exercitar sua criatividade num dos melhores softwares disponíveis no mercado.

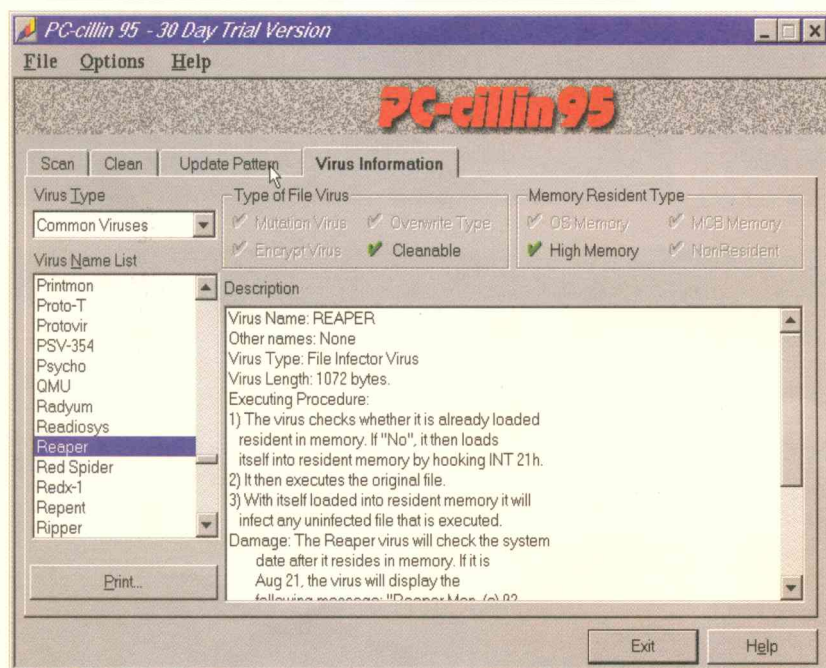


PAINT SHOP PRO 4

- **Sistema Mínimo:** 4MB; 386 e Windows 3.1
- **Compatível com Windows 95**
- **Instalação:** Selecione Paint Shop Pro no menu do CD
- **Para rodar:** Clique duas vezes no ícone do programa
- **Para sair:** Selecione Exit no menu File.

PC-CILLIN LITE

Demo de 30 dias de Roderick Manhattan



Não confie somente na sorte: instale o *PC-cillin* no seu computador e garanta a proteção contra vírus (pelo menos por 30 dias).

Você sabe muito bem que vírus no computador não é nada divertido, por isso é bom estar munido de um sistema de proteção eficiente, como este. Caso seu PC entre em contato com algum vírus, o *PC-cillin* fará um rastreamento completo e tentará de tudo para livrá-lo da infecção. O programa original se mantém atualizado para

poder combater os mais novos desenvolvimentos da área. No entanto, por mais avançado que seja, advertimos que ele ainda não vai curar seus resfriados...

PC-CILLIN LITE

- **Sistema Mínimo:** 8MB; 486; Win 95
- **Instalação:** Selecione PC-Cillin no menu do CD
- **Para rodar:** Clique em PC-Cillin no menu Iniciar
- **Para sair:** Clique no botão Exit

AQUI TERMINA O GUIA INTERATIVO. FOI UMA HONRA TÊ-LOS A BORDO DE NOSSO DISCO. MÊS QUE VEM TEM MUITO MAIS!

Só mesmo a Editora Europa, para bancar um curso de fotografia em vídeo deste gabarito, cobrando tão pouco

COMO FUNCIONA A MÁGICA DA CÂMERA DIGITAL

Fotógrafe



EDITORIA
Ano 1 - Nº 9
Brasil - R\$ 9,90
Portugal - 990\$00

**Testes
Impressões
Dois Extremos
Em Câmeras
ZENIT E
HASSELBLAD**



**As Vantagens e
Desvantagens dos
FILMES ISO 64
OU MENOS**

**ILUMINAÇÃO
CASEIRA**

**Vela, Abajur e
Luz da Janela**

**Tire Mais
Proveito do
FOTÔMETRO DA
SUA CÂMERA**

Um Jeito Novo
De Fotografar

Casamentos



**Realce Suas
Fotos Com
MOLDURAS
NATURAIS**

CONCURSO DE FOTOGRAFIA
Exclusivo Para
Amadores
PARTICIPE!

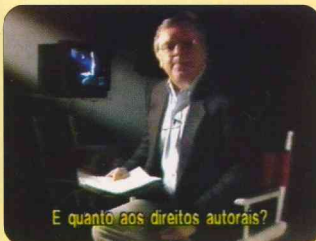
**REVISTA +
3ª AULA EM VÍDEO**
**Apenas
R\$9,90**



Garantia de Qualidade



**Veja Abaixo Algumas Cenas da
Terceira Fita, que Dura 25 minutos**



E quanto aos direitos autorais?
No vídeo, o professor Brian Ratty fala sobre direitos autorais...



Usar uma fonte difusa de luz, como um céu nublado...
...dá dicas de técnicas para fotos publicitárias...

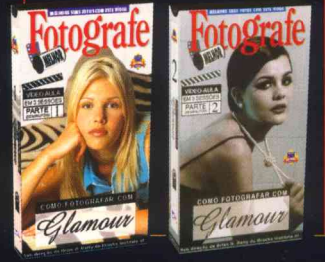


Como já disse, isso tornará a foto bem real!
... e sugere poses para fotos com lingerie e maiô.

**Complete
Sua Coleção!**

Para adquirir as 2 primeiras fitas da série, peça para o seu jornaleiro ou ligue para a Editora Europa

Fone: (011) 816-6767
Fax: (011) 867-8583



SUA MELHOR

IMPRESSÃO

PC MASTER
SUPER
teste

Testamos os modelos coloridos mais vendidos do mercado brasileiro. Saiba qual é a melhor impressora para suas necessidades

Escoger um modelo de impressora entre as múltiplas opções do mercado é sempre complicado. O sábio princípio do custo/benefício esbarra em inúmeros itens que devem ser levados em conta — qualidade de impressão; custo dos cartuchos, rapidez e economia na impressão de textos; durabilidade do material impresso; entre outros fatores.

Para ajudar na hora da decisão, *PC Master* preparou este teste com as 10 impressoras mais vendidas no mercado brasileiro. Para que você faça a melhor escolha, avalie suas necessidades. Qual o uso a que se destina a impressora? Quando esta pergunta estiver respondida, você estará pronto a decidir por comprar a mais adequada ao seu caso.

Neste teste procuramos avaliar as novas soluções para impressão

a jato de tinta, como as impressoras da Epson e da Canon. Elas utilizam impressão sobreposta,



Esta foto, escaneada em 300 dpi, foi impressa em cada modelo. A avaliação do tom de pele, no destaque, é mostrada a seguir em cada uma das impressoras

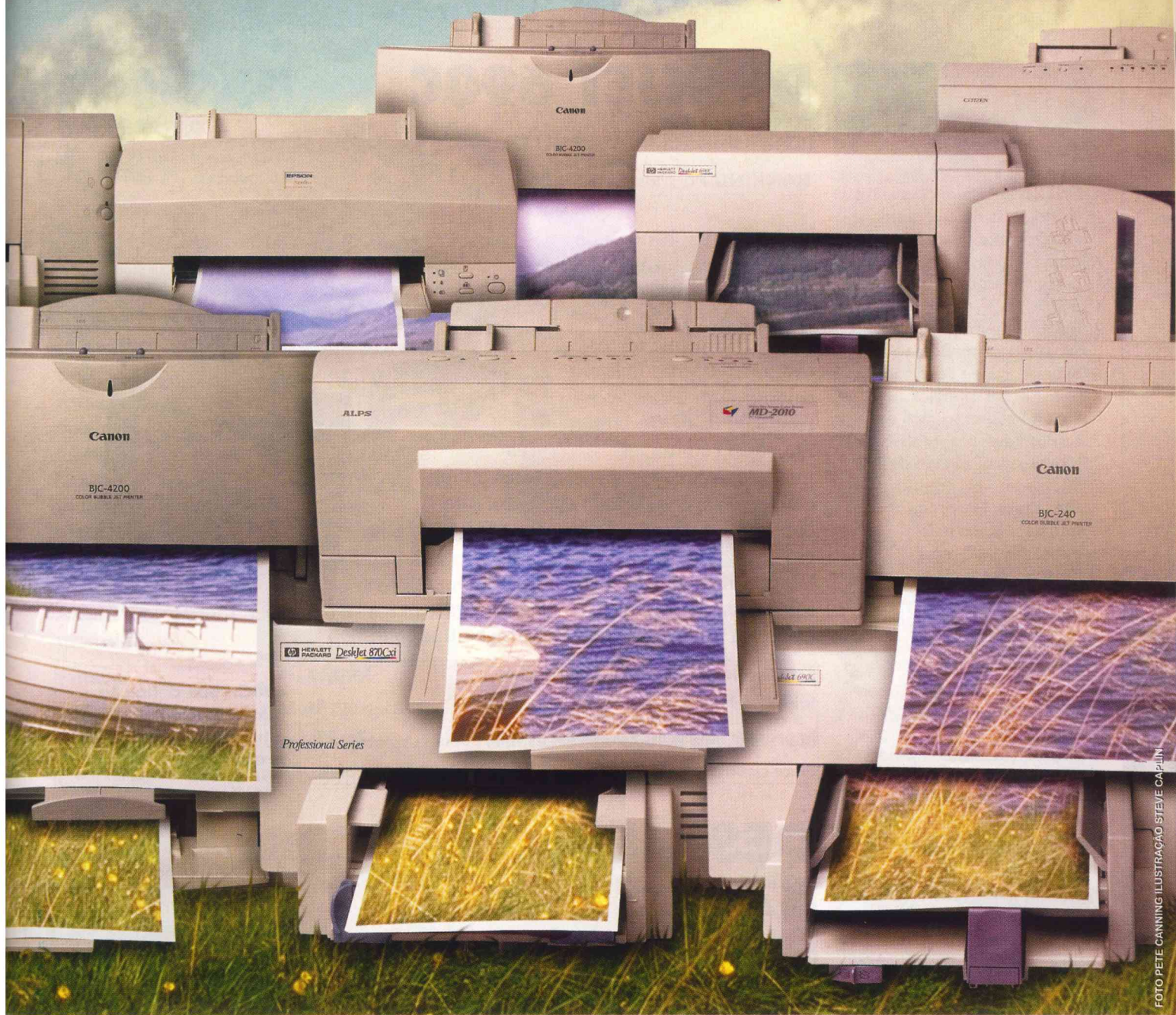


FOTO PETE CANNING ILLUSTRACAO STEVE CAPLIN

diferentes tamanhos de pontos, alta resolução e tintas com cores extras, além de cartuchos especiais para impressão de fotos que melhoram o resultado final. Também avaliamos outra tecnologia: a impressão *microdry*, utilizada pela Citizen Printiva 600C. Ela utiliza fitas revestidas para obter impressões de alta resolução, com cores saturadas e à prova de manchas.

Na decisão, você também deve levar em conta elementos que não

são tão evidentes na impressora em si. Por exemplo, a maioria das impressões feitas a jato de tinta desbota se exposta à luz por algumas semanas. E isso pode ser um problema e tanto se você

precisa de durabilidade nos seus impressos.

A velocidade não é tão importante em impressoras pessoais, mas

os custos adicionais — como preço e durabilidade dos cartuchos — devem ser levados em conta. Da mesma forma, apesar de papéis

Combinando cartuchos de qualidade fotográfica e papéis com revestimentos especiais pode-se obter impressões quase iguais a fotografias

especiais apresentarem um resultado melhor, você não deve ser obrigado a utilizá-los todas as vezes que quiser boa definição.

A impressora a jato de tinta ideal deve, finalmente, imprimir texto em preto com boa qualidade. Apesar de inferiores aos modelos laser nessa função, os preços são mais baixos e continuam caindo, ao mesmo tempo em que a qualidade aumenta. Por isso, nos próximos anos, as impressoras coloridas pessoais serão o principal campo de batalha dos fabricantes, que apenas começaram a briga pelo mercado. Confira nas páginas seguintes o desempenho de cada modelo avaliado.

Como testamos

Como as impressoras avaliadas utilizam diferentes tecnologias de cor, que resultam em diferentes níveis de qualidade, e ainda se destinam a públicos diferentes, o critério utilizado foi bastante subjetivo, baseado na experiência de lidar com todos esses modelos. Mesmo assim, há algo em comum que nos interessa — e muito: a qualidade da impressão final colorida. Para tanto, imprimimos uma foto escaneada pelo Photoshop 4.0, com 300 dpi, no processo CMYK, duas vezes em cada equipamento: uma em papel revestido e outra em papel comum. Primeiro imprimimos com as configurações padrão da impressora para fotos. Em seguida, tentamos melhorar os resultados modificando as configurações, utilizando as opções de maior definição. As impressões foram cronometradas, e o tempo médio está indicado. Imprimimos e cronometramos também uma página A4 de texto utilizando o cartucho preto com a melhor resolução e qualidade disponíveis. No caso das cores, nós avaliamos uma reprodução fiel dos tons de pele (um dos melhores testes para a qualidade de impressões coloridas), a qualidade dos detalhes, problemas como cores fora de registro, danos no papel e — a parte subjetiva — o quanto nós gostamos de cada uma delas. Nos textos, nós verificamos a clareza dos caracteres e a uniformidade da tinta. Finalmente, adiantamos que a longevidade nas impressões de todos os modelos jato de tinta avaliados, medida na escala *blue wool* (que vai de 1 a 8) está em torno de 4, representando uma durabilidade aceitável.

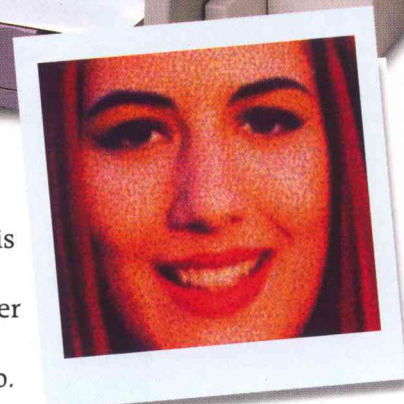
DESKJET 690C

Preço: R\$ 490,00
(CM Informática ☎ 011-291.1133)

RANKING PC Master: 7,5

A 690C possui bandeja de alimentação para 100 páginas e sistema de secagem que evita borrões. Imprime textos com rapidez, mas imagens coloridas são lentas, e o resultado não é tão bom. Em papel comum, as imagens ficam apagadas e, em papel especial, muito escuras. E, para complicar, em alguns pontos a imagem fica pontilhada e sem muita definição. A 690C usa um cartucho de

três cores ou um preto. Para imagens com mais detalhes e definição, pode ser usado um cartucho tipo foto.



Função	Definição	Tempo
Impressão de textos	600 x 600 dpi	1m 8s
Impressão em cores	600 x 300 dpi	2m 27s

Preço cartuchos: R\$ 39,00 (Preto), R\$ 41,00 (Cor), R\$ 46,00 (Foto)

690C: boa definição, mas as cores são escuras e há um pontilhado preto indesejável

DESKJET 870Cxi

Preço: R\$ 800,00
(CB Informática ☎ 011-218.0284)

RANKING PC Master: 7,0

A 870Cxi aceita até 150 páginas, mas a qualidade é abaixo dos impressos da 690C. Em papel especial, usando as configurações padrão, tivemos impressos abaixo do esperado. Depois de alguns acertos, entretanto, conseguimos impressões melhores do que as iniciais, mas ainda muito pontilhadas e sem foco. Há apenas uma

opção para a impressão de fotos, "papel brilhante" — e os resultados não são bons. Ideal para relatórios com gráficos coloridos.



Função	Definição	Tempo
Impressão de textos	600 x 600 dpi	30s
Impressão em cores	600 x 300 dpi	55s

Preço cartuchos: R\$ 39,00 (Preto), R\$ 43,00 (Cor)

870Cxi: com a opção papel brilhante, a imagem impressa sai pontilhada e sem foco.

BJC-240

Preço: R\$ 295,00
(Maxi Byte ☎ 011-574.5999)
RANKING PC Master: 8,5

A BJC 240 possui boa qualidade de impressão de textos, mas para fotos em papel normal não é recomendável, pois os resultados são pobres. Usando-se papel revestido, no entanto, a qualidade surpreendeu. As impressões são tão boas que parecem fotografias expostas um pouco demais, com ótimas tonalidades e definição de detalhes. A Canon conseguiu isso utilizando uma tecnologia

de impressão sobreposta para construir cores e imagens mais uniformes. O único porém é a falta de contraste nas cores. No geral é uma boa impressora, considerado o preço – um dos mais baixos.



Função	Definição	Tempo
Impressão de textos	360 x 720 dpi	2m 39s
Impressão em cores	360 x 360 dpi	2m 27s

Preço cartuchos: R\$ 33,00 (Preto), R\$ 48,00 (Cor)

BJC-240: com papel especial, produz imagens com boas tonalidades e excelentes detalhes, mas pouco contraste.

BJC-4200

Preço: R\$ 499,00
(Today's ☎ 011-5561.1188)
RANKING PC Master: 8,5

A BJC-4200 produz excelentes impressões em papel especial. A impressão de texto é lenta, mas excelente. Há opções mais velozes com menos qualidade. Na configuração de definição mais alta, não há nenhum desvio de tinta mesmo em letras com pontas, serifas e curvas agudas. A maior vantagem em relação ao modelo BJC 240 é a maior definição. Apesar de o resultado de ambas ser parecido em

papel especial, a BJC 4200 é bem superior quando imprime em papel comum. Os impressos com cartucho foto, que tem o dobro da definição, saem com a metade do tamanho da imagem original.



Função	Definição	Tempo
Impressão de textos	360 x 720 dpi	3m 53s
Impressão em cores	360 x 720 dpi	2m 38s

Preço cartuchos: R\$ 46,00 (Preto), R\$ 29,00 (Cor), R\$ 68,00 (Foto)

BJC-4200: resultados aceitáveis, com bom contraste quando se usa papel especial

Detalhes técnicos

Na prática, o modelo de impressão CMYK utilizado pela maioria das impressoras é derivado da tradicional impressão colorida baseada em linhas de pontos. Este método de impressão (por processo de cores) é restrito a quatro cores porque as linhas devem ser impressas em ângulos diferentes para evitar o *moiré*, que é um efeito pontilhado que tira definição da imagem. Apesar destas impressoras poderem utilizar linhas de impressão tradicionais, o melhor resultado é conseguido com pontos semi-aleatórios. Isto permite que o tamanho e a frequência dos pontos varie, eliminando completamente o efeito indesejável. O sistema também resulta numa maior quantidade de cores, com mais saturação.

A saturação das cores também pode ser melhorada por passagens múltiplas, mas isto requer papel revestido para afastar a tinta da superfície. Cabeçotes de alta resolução melhoram a qualidade de tonalidades contínuas e de detalhes.

A tecnologia *microdry* é uma versão barata de uma técnica antes disponível por milhares de dólares. Ela é melhor que as jato de tinta no controle, na gama de superfícies onde pode imprimir, na consistência dos resultados e longevidade da tinta. É a única capaz de trabalhar com tintas metálicas. A maior desvantagem está no brilho. É uma tecnologia poderosa, que se tornará popular entre os que buscam qualidade de cor e durabilidade.

A única tecnologia colorida capaz de competir com estas duas é a tintura por sublimação. Apesar de ser capaz de produzir imagens incríveis, iguais a fotografias, é muito cara para o mercado de impressoras. No entanto, isto não deve permanecer assim por muito tempo.

Fique por dentro

CMYK

Cyan (azul), Magenta (um tom de vermelho), Yellow (amarelo) e Black (preto). Utiliza-se o K para evitar confusões com Blue (azul). É o modelo de cores utilizado nas impressões, e faz referência às cores primárias subtrativas. Obtém-se novas cores pela combinação dessas quatro básicas. É o processo utilizado na impressão desta PC Master que você tem nas mãos.

DPI

Dots per inch (pontos por polegada). Isto define o menor detalhe capaz de ser construído pela impressora. Quanto maior o dpi, melhor o detalhe.

HSB

Hue, Saturation and Brightness (cor, saturação e brilho). Definem um modelo de cor bastante utilizado. Cor se refere a um determinado comprimento de ondas luminosas, vermelho, por exemplo. Saturação se refere à quantidade de cinza na cor. E brilho, à intensidade.

Jato de tinta

Uma pequena quantidade de tinta é aquecida num tubo estreito até que ela entre em ebulição e se transforme numa gota, sendo então transferida para o papel.

Jato de tinta Piezo

Tecnologia da Epson que utiliza um pequeno cristal que, quando atingido por um campo elétrico, deforma-se rápido o bastante para criar uma gota de tinta, que é então transferida para o papel.

LPI

Lines per inch (linhas por polegada). Também chamada de lineatura. Define a resolução que uma impressora pode obter nos meios-tons. A relação entre dpi e lpi é muito complicada para explicarmos aqui, mas, de modo geral, quanto mais linhas por polegada, maior a definição.

STYLUS 400

Preço: R\$ 452,00
(Criativa ☎ 011-262.7064)

RANKING: 9,5

A Stylus 400 impressionou pela versatilidade e qualidade. Entre as vantagens, é possível salvar as diferentes opções de configuração para papéis especiais ou texto e utilizá-las depois. A impressão de texto é rápida e boa, apenas os cantos das letras ficaram um pouco duros. A qualidade das imagens é ótima, e mesmo em papel comum o resultado é

aceitável, com tonalidades suaves, bom contraste e cores saturadas. Em papel brilhante, o resultado é excelente, apesar do padrão saturar as cores um pouco mais do que o original. O pacote inclui o software CorelDRAW 4.0.



Stylus 400: boa definição, cor e contraste. Só não é excelente devido a um leve pontilhado escuro

Função	Definição	Tempo
Impressão de textos 720 x 720 dpi.....	50s
Impressão em cores 720 x 720 dpi.....	1m 31s
Preço cartuchos: R\$ 28,00 (Preto), R\$ 37,00 (Cor)		

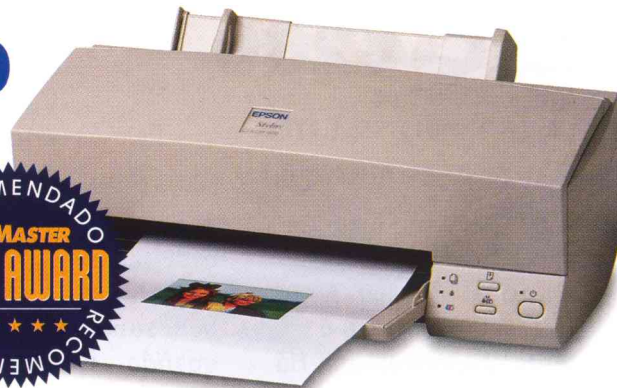
STYLUS 600

Preço: R\$ 530,00
(Criativa ☎ 011-262.7064)

RANKING: 9,5

Com uma resolução de até 1.440 dpi, quase competindo com as profissionais, a Stylus 600 possui uma das melhores impressões a cores do mercado. Devido à maior definição para texto, os cantos serrilhados da Stylus 400 desapareceram. A qualidade das imagens é excelente. O único problema foram as cores muito saturadas, o que resultou em uma impressão escura.

Utilizando-se os controles do driver de impressão pode-se diminuir a saturação de cores e o contraste. Um ajuste mais fino certamente produzirá resultados excelentes. O pacote vendido no Brasil inclui o software Corel DRAW 4.0.



Stylus 600: imagens com excelente definição, mas cores saturadas e escuras

Função	Definição	Tempo
Impressão de textos 1.440 x 720 dpi.....	42s
Impressão em cores 1.440 x 720 dpi.....	2m 33s
Preço cartuchos: R\$ 28,00 (Preto), R\$ 35,00 (Cor)		

STYLUS 800

Preço: R\$ 860,00
(Mr. Micro ☎ 011-273.6192)

RANKING: 8,9

A Stylus 800 é a versão mais poderosa da Stylus 600, basicamente porque é mais rápida: quase o dobro de velocidade para imprimir imagens coloridas, porém com qualidade ligeiramente inferior. O maior problema foi a presença de traços em grandes áreas monocromáticas, como no caso do fundo da imagem usada no teste. O problema se acentua quando se imprime em papel normal. A maior

velocidade implica também em um preço mais alto da impressora. É possível armazenar até 100 páginas na bandeja superior, ou 30 transparências ou filmes.



Função	Definição	Tempo
Impressão de textos 1.440 x 720 dpi 59s
Impressão em cores 1.440 x 720 dpi 1m 3s

Preço cartuchos: R\$ 14,00 (Preto), R\$ 51,00 (Cor)

As impressões da Stylus 800 mostraram alguns riscos, o que pode ser resultado da maior velocidade

PRINTIVA 600 C

Preço: R\$ 799,00
(ATN Brasil ☎ 0800-150600)

RANKING: 9,5

Por utilizar a tecnologia Microdry, a Printiva 600C é um pouco diferente das demais. Não há o problema da secagem da tinta, e os impressos apresentam qualidade fantástica, principalmente imagens coloridas impressas em papel especial. Ela é imbatível na impressão de textos (chega bem perto de uma impressora a laser) e em cores monocromáticas, e

ainda permite cores especiais e metálicas. Só perde em tempo de impressão.



Função	Definição	Tempo
Impressão de textos 1.200 x 600 dpi 2m 36s
Impressão em cores 600 x 600 dpi 2m 40s

Preço cartuchos: R\$ 9,00 (Preto), R\$ 12,00 (Cor)

A 600C tem boa qualidade, e foi a que apresentou menos pontilhados para reproduzir tom de pele

Fique por dentro

Microdry

Tecnologia que utiliza uma fita de quatro camadas com tinta em forma de cera colorida. A tinta é esquentada pela impressora para produzir pontos precisos de aproximadamente 40 microns de diâmetro.

Papéis revestidos

Papéis cobertos por películas especiais que evitam a absorção do excesso de tinta. Melhoram a qualidade de impressão e, dependendo do revestimento, criam efeitos especiais. Estão disponíveis para os principais modelos de impressoras do mercado.

PPI

Pixels per inch, ou seja, pixels por polegada. É o método mais comum de se medir a resolução de uma imagem escaneada ou impressa. Há softwares que podem aumentar o PPI de uma imagem escaneada ao imprimir, criando pontos entre os já existentes de modo a tornar a imagem mais suave. Há perda de foco neste processo.

RGB

Red, Green and Blue (vermelho, verde e azul). É o modelo de cor mais comum para se utilizar em monitores, e se refere às cores primárias aditivas. Converter RGB para CMYK é bastante problemático, pois não há total equivalência de cores.

Sangrar (bleed)

Imprimir até o final do papel, sem deixar margens. Normalmente não se pode fazer isto em impressoras para micros, pois uma parte do papel fica reservada para a manipulação pela impressora.

Spot Colour

Cor especial, impressa separadamente das cores do processo CMYK ou RGB. A Citizen Printiva 600C pode imprimir cores especiais metálicas utilizando cartuchos extras

TESTE & PRÁTICA

As melhores

A melhor impressora deste teste... são duas! Depois de muitos papéis impressos, com imagens de diferentes tipos, papéis especiais, trocas de cartuchos e avaliações do material impresso feitas com contafios (uma espécie de lupa usada em artes gráficas), gostamos muito dos resultados apresentados pela Epson Stylus Color 600 e também pela Citizen Printiva 600C. Ambas têm grande fidelidade à imagem original e são extremamente versáteis.

Stylus 600



A impressora da Epson mostrou bastante qualidade e versatilidade. Mas o que mais impressiona é a eficiência do driver que a acompanha. Muitos ajustes são possíveis, e conseguimos impressos muito bons. Vale cada centavo do que custa.

Printiva 600C



A outra escolha se refere principalmente à tecnologia microdry, realmente fantástica. A impressora da Citizen tem a grande vantagem de ter impressos mais duráveis, além de cores chapadas sem manchas ou pontilhados. A possibilidade de uso de cartuchos de cores especiais também impressionou. Outro bom investimento.

JP170

Preço médio: R\$ 615,00
(Mr. Micro ☎ 011-273.6192)
RANKING: 8,0

A JP 170, junto com a Canon BJC 240 e a HP 690C, é das mais simples dos modelos testados, chegando a 300 dpi. E, por isso mesmo, não se pode esperar uma qualidade fantástica. Mesmo assim, fotos impressas em papel especial obtiveram bons resultados. Imprime texto e gráficos coloridos com ótima qualide, e tem ainda funções bastante úteis, como avisar para substituir o cartucho cor

pelo preto quando necessário. O único e grande problema ocorreu com a instalação do driver: na unidade testada não estava prevista a instalação em português. Foram precisas duas horas para fazê-la funcionar, e o manual não fazia referência aos problemas enfrentados.



Função	Definição	Tempo
Impressão de textos	1.440 x 720 dpi	42s
Impressão em cores.	1.440 x 720 dpi	2m 33s
Preço cartuchos: R\$ 16,00 (Preto), R\$ 80,00 (Cor)		

Por imprimir imagens a 300 dpi, a qualidade conseguida com a Olivetti JP 170 em papel especial foi acima do esperado

2050

Preço: R\$ 615,00
(Ponto Certo ☎ 011-285.5677)

RANKING: 9,0

A 2050 tem boa qualidade, e dá um show na versatilidade. Aceita diversos tipos de papel, como cartões de visita ou de aniversário, etiquetas e até *transfers* para camisetas, em que a imagem tem de ser impressa invertida, e o controle da impressão é todo feito por software. Ainda vem com um CD com programas para se produzir tudo isso e com modelos de papéis que podem ser usados. E as

impressões são ótimas, tanto em cor como texto. Só deixar a desejar no tempo de impressão, muito longo.



Função	Definição	Tempo
Impressão de textos	600 x 600 dpi	3m 24s
Impressão em cores.	600 x 600 dpi	2m 59s
Preço cartuchos: R\$ 30,00 (Preto), R\$ 34,00 (Cor)		

Excelente qualidade na reprodução da pele, com poucos pontilhados. Cores escuras e saturadas, mas ótima definição de imagem

PC MASTER[®]

 INFORMAÇÃO E LAZER PARA USUÁRIOS AVANÇADOS

EDITORIA

EUROPA

Jun 1997
Ano 1
Nº 1
R\$ 11,90

COM O MELHOR DA **PC FORMAT**

EDIÇÃO COM CD-ROM 

Queime seu CD!

O que você precisa saber para gravar seu próprio CD-ROM. Equipamentos, preços, programas...

Teste de Impressoras

Comparativo completo dos 10 modelos mais vendidos

Dicas Essenciais

Quark XPress, Photoshop, Corel Draw

No CD-ROM experimente o QuarkXPress versão 3.32

A MAIS NOVA REVISTA MENSAL DA EDITORIA EUROPA

Veja a seguir nossas credenciais

Estamos Sempre Lançando N



REVISTA DO CD-ROM

- A verdadeira cesta básica para quem tem micro com recursos de multimídia
- Todo mês você recebe um CD-ROM em português, novo em folha, com dezenas de programas para toda família
- Quase tudo o que você lê na revista, pode experimentar no CD-ROM
- Ganhe ainda, todos os meses, uma revistinha cheia de Dicas & Macetes práticos para facilitar a sua vida com o micro

COMPLETE SUA COLEÇÃO TEMOS TODOS OS NÚMEROS ANTERIORES

Edição Especial 107 Games

Um CD-ROM em português, com 107 jogos de computador. Tem desde jogos pesados para DOS, tipo Heretic e Pinball, até Sinuca Eletrônica e ainda 101 joguinhos legais para Windows. Todos com as explicações por escrito na revista



Edição Especial Windows

São 58 programas no CD-ROM, todos com as explicações na revista. Inclui cursos multimídia de Windows, CorelDraw, e outros, calculadora falante, documentos sonoros da nossa história, programa de orçamento familiar e muita diversão



Edição Especial 50 Prog. Inéditos

Tem processador de texto (tipo Word), programa de editoração eletrônica, para fazer cartões de visita, anti-virus, simulador de vôo e de corrida de carros... tem até agenda eletrônica. Você utiliza o CD-ROM e tira as dúvidas na revista



Edição Especial de Férias

Diversão garantida para a família inteira. Tem programa para a mamãe fazer ponto-de-cruz no computador, e para a garotada fazer gibizinhos da Mônica. Tem até um programa sensacional, onde você comanda uma partida de futebol entre Brasil e Itália



REVISTA FOTOGRAFE MELHOR

- Todo mês, a revista traz uma porção de truques, dicas, macetes e as novidades do mercado fotográfico mundial
- Só reportagens práticas e úteis, tanto para profissionais quanto para iniciantes
- Sempre numa linguagem muito fácil e gostosa de ler
- Tudo para que você Fotografe Melhor
- E duas ou mais vezes por ano, você ganha brindes exclusivos do tipo:

Grátis na sua Assinatura: Coleção de 3 Vídeos que ensinam "Como Fotografar com Glamour"



COMPLETE SUA COLEÇÃO TEMOS TODOS OS NÚMEROS ANTERIORES

Novidades Para Agradar Você

REVISTA NATUREZA

A Revista dos Amantes da Natureza

- Há 10 anos, a única no Brasil para quem adotou o *Estilo Country* de viver
- É considerada também uma das 3 melhores revistas de jardinagem e paisagismo do mundo
- Todo mês você esclarece suas dúvidas, fica por dentro das últimas novidades e ganha um montão de idéias para se inspirar.
- E cada edição de *Natureza* vem acompanhada de um CD exclusivo, e mais um fascículo para formar um livro encadernado. De setembro de 96 a janeiro de 97, demos a coleção "Clássicos da Natureza". De fevereiro a agosto de 97, estamos dando "100 Músicas Inesquecíveis". E em setembro começa outra extraordinária e bem cuidada coleção exclusiva

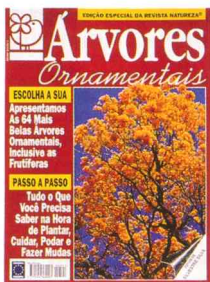


Arranjos Florais



80 páginas com 70 boas idéias para embelezar a sua casa

Árvores Ornamentais



84 páginas abrangendo 64 árvores ornamentais e frutíferas

Trepadeiras



84 páginas com 65 trepadeiras ornamentais e frutíferas

Gramados & Forrações



Em 68 páginas, a feliz união do Especial Gramados e a reportagem da capa da *Natureza* Nº 85

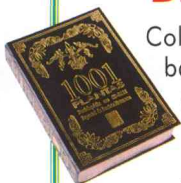
Floreiras



82 páginas com 72 idéias de floreiras para sua casa

Agora em estojo de luxo por apenas R\$29,00.

ENCICLOPÉDIA DE PLANTAS EM CD-ROM



Colocamos num CD-ROM, em forma de banco de dados, todas as informações sobre 1001 espécies vegetais. Deste modo, graças aos recursos da informática, você pode saber em segundos, por exemplo, quais as plantas que dão flores na sua cor preferida e que vão bem nesta ou naquela situação de luminosidade, clima e tipo de solo. Pode ainda ver a foto colorida e até imprimir todas as dicas de cultivo.



Paisagismo



57 páginas com idéias interessantes para você mesmo criar seu jardim



Estes 22 minutos de vídeo podem lhe poupar tempo dinheiro e aborrecimentos

Capas duras e Índices Remissivos

Para ajudar você na hora de guardar e consultar a sua coleção da *Revista Natureza*



Aqui você encontra fotos e as principais dicas para o cultivo de 300 plantas e flores. Capa dura, formato 14,0 x 21,5 cm, 80 páginas, 300 fotos coloridas

Em 40 minutos de vídeo, todas as dicas e macetes para ter sucesso com as violetas





Preencha o cupom e envie hoje mesmo para

Editora Europa
Rua M.M.D.C. nº 121
CEP 05510-021 - São Paulo - SP

Com cartão, faça seu pedido pelo **fone (011) 816-6767** de 2ª a 6ª, das 8 às 22 hs
Ou, se preferir, mande pelo **fax (011) 867-8583**

Nome _____
Endereço _____
Bairro _____ Cidade _____
Estado _____ CEP _____
Profissão _____ Data de Nascimento ____/____/____
Fone _____ DDD _____ Fax _____

MINHA OPÇÃO DE PAGAMENTO

Para quitar o meu pedido, escolho a seguinte opção:

- Anexo cheque nº _____ do Banco _____
no valor de _____
- Anexo, xerox do depósito no valor de _____
feito no Bradesco, a favor da Editora Europa, conta 19.144-2,
agência 1998-4 (Válido somente para pagamento à vista)

Autorizo débito no cartão Amex Credicard Diners Sollo Visa

Preencha, por favor, o número do cartão por completo — e confira

Promoção do Mês

Estojo + Edição Especial da CD-ROM



13,00



Estojo exclusivo para você organizar seus exemplares e CDs da Revista do CD-ROM



Grátis



Nas compras acima de **R\$ 80,00** leve de brinde um porta CD para 12 discos ou uma camiseta exclusiva. Marque aqui a sua escolha

- Camiseta tamanho GG Porta CD para 12 discos

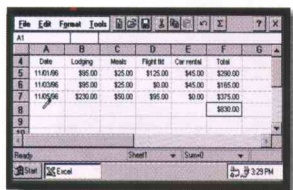
ITENS	Qty	R\$	R\$ TOTAL
CD-ROM 1001 Plantas A nova enciclopédia em CD-ROM		29,00	
Edições Especiais (exemplar avulso)		6,90	
() Floreiras () Árvores () Gramados & Forrações () Paisagismo () Arranjos Florais () Trepadeiras			
Vídeos		14,90	
() Vídeo de Violetas () Vídeo de Paisagismo			
300 Plantas & Flores Guia de Consulta Rápida		12,00	
Índices Remissivos		2,00	
() 1 a 36 () 85 a 90 () 67 a 72 () 79 a 84 () 73 a 78 () 91 a 96 () 61 a 66 () 97 a 102 () 103 a 108			
Capas Duras de Natureza		15,00	
() 61 a 66 () 67 a 72 () 73 a 78 () 79 a 84 () 85 a 90 () 91 a 96 () 97 a 102			
Volumes Encadernados de Natureza		46,00	
() 61 a 66 () 67 a 72 () 73 a 78 () 79 a 84 () 85 a 90 () 91 a 96 () 97 a 102			
Nº Atrasados de Natureza Temos todas as edições do Nº 61 ao 103		4,90	
Nº Atrasados de Natureza Com CD de Música Temos as edições do Nº 104 a 108, 111 e 112		8,90	
Promoção do Mês Estojo + Edição especial da CD-ROM		13,00	
Nº Atrasados de Fotografe Melhor Temos as edições do Nº 1 ao 3		5,90	
Nº Atrasado de Fotografe Melhor Com CD-ROM Edição Nº 4		8,90	
Nº Atrasados de Fotografe Melhor Com Vídeo Temos as edições Nº 7, 8 e 9		9,90	
Nº Atrasados da Revista do CD-ROM Temos as edições do Nº 4 em diante		9,90	
Edições Especiais CD-ROM (exemplar avulso)		13,00	
() Especial Jogos () Especial 50 Programas () Especial Férias () Especial Windows			
Subtotal		—	

Isso é que é Primeiro mundo. Você escolhe e recebe comodamente em casa, sem nenhuma despesa adicional.

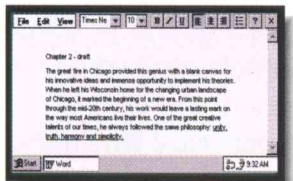
Data _____ Assinatura _____

NA PALMA DA MÃO

Os principais recursos do Windows 95 com a facilidade de uma agenda eletrônica.



O Excel, planilha de cálculo que acompanha o Windows CE, rodando no Cassiopeia: versatilidade



Word: versão reduzida do famoso processador de textos da Microsoft

CASSIOPEIA A-10 E A-11

Características Técnicas

Processador.....Hitachi SH3
RAM...2 MB (A-10); 4 MB (A-11)

Display

Tipo.....LCD (4 tons de cinza)
Resolução.....480x240

Interfaces

Serial.....RS 232C (115.2 KBps)
Infravermelha.....IrDA 1.0
Outras.....PC Card slot

Dimensões (mm)

Fechada.....26,5h x 175 l x 92 p
Aberta.....15 h x 175 l x 175 p
Peso.....380 g
Preço no Brasil.....R\$ 1 400

A Casio, tradicional fabricante de relógios, calculadoras e diários eletrônicos, apresentou sua nova arma na guerra dos portáteis: Cassiopeia, um Handheld PC (HPC) compacto e versátil. A grande novidade é que o Cassiopeia foi projetado para rodar o novo Windows CE, uma versão *light* do Windows 95 destinada a computadores portáteis.

A aparência é a de uma agenda eletrônica qualquer. Até ligar. Surge então a tela de identificação e o familiar desktop do Windows 95, com barras de tarefas e botão Iniciar. E aí está toda a diferença.

A tela LCD de 480 por 240 pixels é maior do que se esperava, e tem boa visibilidade devido ao *backlight*.

Nos recursos, entretanto, é que o Cassiopeia mostra o serviço. E isso se deve principalmente ao Windows CE. Ele traz,

além das funções que já são familiares a quem utiliza o sistema operacional da Microsoft, versões simplificadas do processador de textos Word e da planilha Excel, com suas funções básicas. O Word, por exemplo, possui alguns comandos de fontes e formatação, mas nada das opções excessivas da versão desktop. O único problema é se acostumar a digitar num teclado tão pequeno.

O conjunto também inclui um Pocket Internet Explorer, para navegar na rede, e um Exchange, para e-mail. Mais uma vez, eles são quase iguais aos "de verdade". Para utilizá-los, no entanto, é necessário conectar uma placa de modem à interface serial do Cassiopeia — e, claro,

Versatilidade: conectado a um modem externo, o Cassiopeia pode acessar a Internet

Cassiopeia: de dimensões reduzidas, traz a funcionalidade do novo sistema operacional da Microsoft, o Windows CE

uma linha telefônica. Não faltam o calendário e a agenda de compromissos e de telefones — um HPC sem isto não serviria para muita coisa. E há ainda um cabo e software para transferir dados entre seu PC o Cassiopeia.

Há dois modelos: o A-10, com 2Mb, e o A-11, com 4Mb, ambos equipados com processadores Hitachi SH3. A alimentação é feita por duas pilhas AA, que duram até 20 horas e mais 14 horas com as pilhas opcionais recarregáveis.

PCM



TESTE & PRÁTICA

hardware

Os mais recentes lançamentos em placas de som, vídeo e periféricos testados e avaliados na prática

AWE64 GOLD

Fabricante: Creative Labs



AWE 64 Gold: atualização da tradicional AWE 32, deve virar padrão de mercado em breve

Não, não é uma placa de 64-bits. Não é nem uma placa de 32-bits. A AWE64, como sua predecessora AWE32, é apenas uma placa de 16-bits – o "64" se refere ao fato dela ter polifonia de 64 vozes, ou seja, conseguir tocar 64 sons ao mesmo tempo. A AWE32 já está no mercado há

algum tempo, mas ainda é uma placa de síntese de ondas, e acabou se tornando o padrão. A AWE64 é mais uma

atualização dessa placa do que um novo produto. Possui duas vantagens principais em relação à anterior: a já mencionada capacidade de 64 vozes e o dispositivo de Modelagem Física, que é um método de simular certos instrumentos com equações matemáticas para produzir um som mais expressivo e natural. Para alcançar as 64 vozes, a AWE64 utiliza tanto o chip de hardware EM U8000 (o mesmo da AWE32) como o Wavesynth/WG.

A Awe64 Gold possui software para sintetizar instrumentos musicais opor equações matemáticas, tornando os tímbrs próximos à realidade

Um software de síntese de ondas carrega bastante o processador, e a Creative recomenda pelo menos um Pentium 90. Nós acreditamos que um 133MHz é mais apropriado. Coloque muita música MIDI complicada no chip e o

sistema provavelmente sofrerá uma queda geral, e os jogos tendem a ficar lentos.

Se você precisa trocar sua placa, a AWE64 Gold é

uma boa escolha, desde que sua máquina seja capaz de suportá-la. No entanto, se você já tem a AWE32, a decisão é mais difícil, especialmente porque um software poderoso será lançado em breve. A AWE64 será uma atualização inevitável, mas ainda pode esperar um pouco.

AWE64 GOLD

- ✓ O som é fantástico
- ✗ Requer processadores velozes

RANKING PC Master 7,5

ARGOSY CD RUNNER 10-SPEED

Fabricante: Marktech



Este drive portátil de 10 velocidades parece uma maravilha à primeira vista: você pode utilizá-lo para ouvir seus CDs favoritos do carro, ou acoplá-lo a seu notebook com a placa PCMCIA.

No entanto o design deixa a desejar e, como ele é feito de plástico, é mais frágil do que deveria. O botão eject não funciona direito e, se ele balança um pouco (o que seria normal para um drive portátil), as chances de falha são grandes. Além disso, se você quiser uma qualidade de som razoável após instalá-lo no seu PC, vai ter que gastar mais dinheiro com softwares. Mesmo para quem tem notebook existem opções melhores. Decididamente, não vale a pena.

ARGOSY CD RUNNER

- ✗ Aspecto frágil
- ✗ Possui falhas em todos os aspectos

RANKING PC Master 2,0

REALVISION FLASH 3D

Fabricante: Koch Media

A Flash 3D é uma placa de vídeo com excelente desempenho para quem gosta de jogos pesados, que utilizam as mais recentes tecnologias de programação de ambientes tridimensionais. O responsável pela eficiência é o desempenho dos chips 3DFX Voodoo, realmente incrível.

Funciona em conjunto com a sua placa de vídeo normal, sendo conectada a ela através de um cabo – a placa de vídeo deve ter um slot para esta conexão, o *feature slot*. O monitor passa a ser conectado à Flash 3D. Ela vem



Flash 3D: funciona em conjunto com a placa de vídeo normal



com 4MB 40ns EDO RAM, suporta o Direct3D e seu próprio GLIDE API, de modo que softwares

compatíveis não devem faltar. A instalação é simples, e colocar a placa para funcionar demora apenas alguns minutos. Junto com o pacote você ainda ganha alguns demos para testar o potencial do novo hardware.

Uma placa de jogos por excelência, a Flash 3D facilmente supera outras do gênero, e como ela funciona em simbiose com sua placa normal não existem problemas com softwares mais velhos, de baixa resolução – ela só entra em ação quando realmente necessário. Além disso, é muito mais barata que as concorrentes que utilizam os mesmos chips Voodoo.

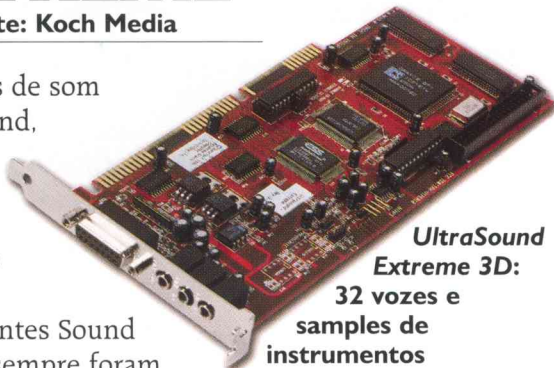
REALVISION FLASH 3D

- ✓ Alta performance, memória rápida
 - ✓ Economia
- Requisitos: 16Mb; Pentium 75; Win 95
RANKING PC Master: 9,0

ULTRASOUND EXTREME

Fabricante: Koch Media

As placas de som UltraSound, mesmo não tendo decolado como as concorrentes Sound Blaster, sempre foram produtos de boa qualidade. E esta UltraSound Extreme não foge à regra: possui 32 vozes, bem como outras 20 vozes FM 3 16 canais estéreo digitais, além dos 44KHz para reprodução. Os *samples* dos sons são armazenados em disco e não em ROM, o que possibilita que sejam



UltraSound Extreme 3D: 32 vozes e samples de instrumentos armazenados em disco

modificados facilmente. O único problema é que devem ser carregados cada vez que você precisa deles, o que leva algum tempo.

ULTRASOUND EXTREME

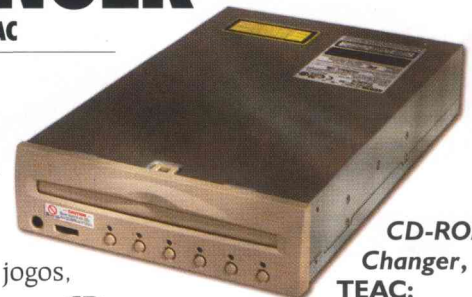
- ✓ Som excelente
- ✗ O manuseio é complicado

RANKING PC Master: 7,5

SIX-DISC CD-ROM CHANGER

Fabricante: TEAC

Se você pretende acabar com as trocas de CDs durante os jogos, deve pensar em CD Changer. Isso mesmo: pegue seis drives de CD-ROM de oito velocidades, junte tudo em uma única unidade e... pronto! Assim é o Six-Disc CD-ROM Changer da Teac. Basta inserir os seis discos no slot frontal (não há gaveta) e fazer a escolha de qual será lido através dos botões no painel. Funciona com interface IDE.



CD-ROM Changer, da TEAC: capacidade para rodar até seis CDs

Trata-se de uma mão na roda, principalmente na hora de jogar aqueles games que vêm em um monte de CDs. Uma pena que a seleção do CD não é automática.

SIX-DISC CD CHANGER

- ✓ Acaba com o troca-troca
- ✗ Software não funciona

RANKING PC Master: 8,0

ACS410 SURROUND SOUND SPEAKERS

Fabricante: Altec Lansing/Gateway

O sistema de som ACS410, da Altec Lansing/Gateway, reproduz fielmente, toda a sensação de ambiente do sistema Dolby Pro-Logic, capaz de criar efeitos sonoros tridimensionais. O sistema Dolby Pro-Logic tradicional é composto por cinco canais de áudio que distribuem o som pelo ambiente: esquerdo, central e direito, colocados à frente do ouvinte, e os canais *surround*, esquerdo e direito, dispostos atrás, e que criam a sensação de ambiente. Todos esses canais são reforçados por um *subwoofer*, que acrescenta graves. No caso do sistema ACS410, apenas duas

caixas, colocadas à frente do ouvinte, fazem o trabalho, simulando os canais esquerdo, direito e central e também os canais *surround*, estes através de alto-falantes capazes de projetar o som na diagonal, para as costas do ouvinte. O ACS410 conta ainda com um *subwoofer*, que pode ser colocado entre as duas caixas. Ele é conectado a elas por dois cabos, e há controles de volume e nível para todos os sons. Mesmo assim, o canal *surround* é muito baixo e não se equivale ao modelo tradicional com todas as caixas. Já o *subwoofer* se sobrepõe às demais, atrapalhando o resultado



ACS410 Surround Sound Speaker: sistema Dolby Pro-Logic com apenas duas caixas de som e um subwoofer

final. Mesmo assim, é um bom conjunto de som. O problema é que quase não existem games programados para o sistema.

ACS410 SPEAKERS

- ✓ Bem feita e boa qualidade sonora
- ✗ O subwoofer

RANKING PC Master: 7,5

WACOM ARTPAD 2

Fabricante: Comp Unlimited

O tablet Wacom Artpad 2 é uma ferramenta ótima para quem trabalha com desenho ou ilustração. Usando uma caneta especial, desenha-se sobre ele como se fosse uma folha de papel. O traço então é digitalizado e reproduzido na tela. A caneta possui dois botões e é sensível à pressão, reproduzindo traços mais fortes ou mais fracos. O excelente driver que acompanha o produto permite que ele funcione com diversas orientações. É uma ótima opção para



Wacom ArtPad 2: ideal para softs de ilustração

ferramentas de desenho avançadas como o *Painter*, custando por volta de US\$ 240,00.

WACOM ARTPAD 2

- ✓ Ótimo preço, excelente software
- ✗ Botões não programáveis

- Área ativa: 128 x 96mm
- Resolução: 2.540 lpi
- Níveis de pressão: 256
- Precisão: +/-0.5mm

RANKING PC Master: 9,0

QUORA CORDLESS TABLET

Fabricante: Quora

Indicado para programas de CAD e desenho, este tablet da Quora funciona sem fio, e vem com uma caneta com dois botões. É bem fácil de manusear e desliza bem pelo pad. Há também um puck (dispositivo semelhante a um mouse) com quatro botões e marcador de precisão. O conjunto é meio pesado, indicando que foi feito para ser utilizado na escrivaninha, e dois apoios mantêm o tablet no ângulo ideal. O software fornecido no pacote inclui suporte para



Quora Cordless Tablet: funciona com puck de precisão

os botões programáveis no alto do pad. É um pouco mais rápido que o Wacom Art Pad 2.

QUORA TABLET

- ✓ É um bom investimento
- ✗ Menos sensível à pressão que os outros modelos

- Área ativa: 305 x 305mm
- Resolução: 1.061 lpi
- Níveis de pressão: 125 níveis
- Precisão: +/-0.25mm

RANKING PC Master: 8,5

GRAFIXSTAR 450

Fabricante: Videologic

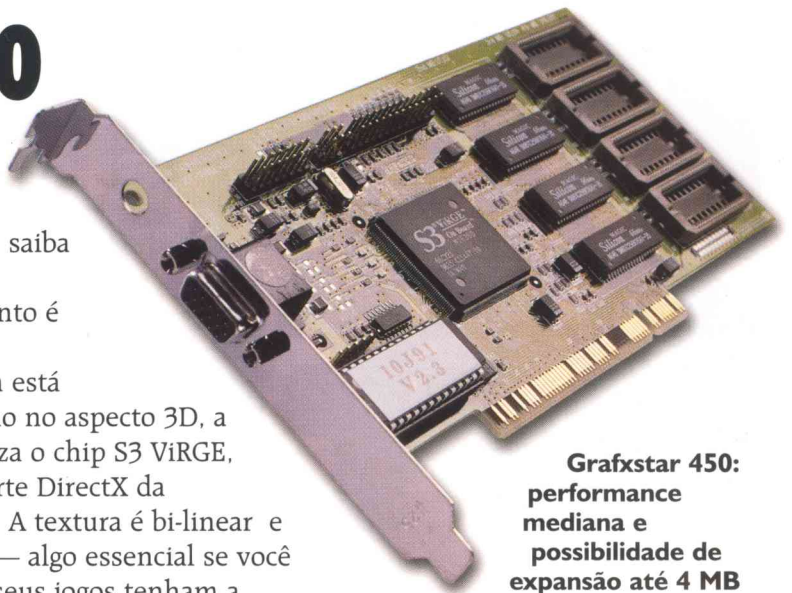
O mundo dos computadores entrou de vez na era 3D, e se você quer aproveitar ao máximo os jogos mais recentes, vai ter que comprar um acelerador do gênero. Há duas opções: você pode comprar uma placa 3D que trabalhe em conjunto com sua placa de vídeo comum, ou adquirir um modelo que reúna aceleração 2D e 3D, como a *GrafixStar 450* da Video Logic.

Talvez não seja uma boa compra, já que esta placa possui apenas 2Mb de RAM (4Mb é o mínimo para um resultado 3D decente) e vem com uma coleção de softwares bastante pobre: *Havoc*, *Terminal Velocity* (versão shareware) e uma versão resumida de *Actua Soccer*. Você pode atualizá-la para um máximo de 4Mb, mas se estiver procurando

por algo que dure no futuro, saiba que este equipamento é limitado.

Para quem está interessado no aspecto 3D, a placa utiliza o chip S3 ViRGE, com suporte DirectX da Microsoft. A textura é bi-linear e tri-linear — algo essencial se você quer que seus jogos tenham a melhor aparência possível — mas sua performance não passa de mediana. Felizmente, os dispositivos 2D são bem melhores e mais eficientes.

A instalação é simples, contando com utilitários chamados de *SmartTools* para facilitar o processo. A resolução máxima é de



Grafixstar 450:
performance mediana e possibilidade de expansão até 4 MB

1.600 por 1.200 pixels, ou 1.280 por 1.024 pixels em truecolor, ou 16,7 milhões de cores.

GRAFIXSTAR 450

- ✓ Boa performance pelo custo
- ✗ Memória limitada

RANKING PC Master: 7,0

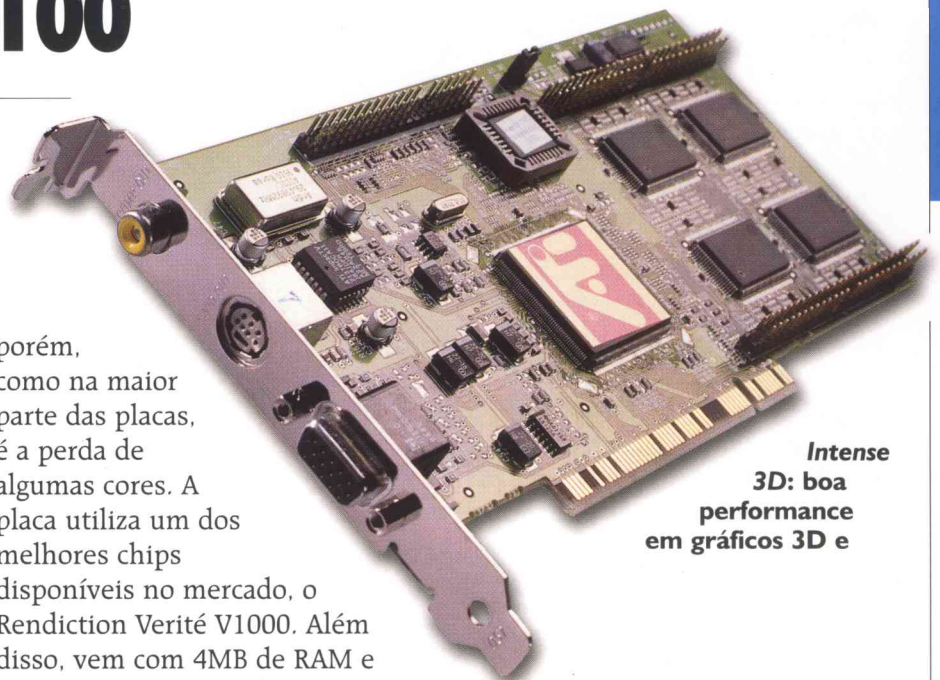
INTENSE 3D 100

Fabricante: Direction Technology

Para quem procura o melhor resultado em gráficos, a solução é a *Intense 3D 100* (antigamente conhecida como *Reactor 3D Graphics Card*), da Intergraph. Trata-se de uma placa PCI que substitui totalmente qualquer equipamento de vídeo que esteja atualmente em seu computador, pois trabalha com displays 2D e 3D.

Mas lembre-se que a mudança de velocidade não será dramática: não é uma alternativa para transformar seu 486 em um Pentium no que se refere aos gráficos, por exemplo. A qualidade deles, sim, irá mudar. Mas nem tanto... A Intense vem com o jogo *Quake*, e se você se aproximar de um muro durante o jogo, prepare-se para uma surpresa: no lugar dos pixels agrupados você verá texturas e sombras. O único

porém, como na maior parte das placas, é a perda de algumas cores. A placa utiliza um dos melhores chips disponíveis no mercado, o Rendition Verité V1000. Além disso, vem com 4MB de RAM e drivers Direct3D (requisitados pela maioria dos novos jogos 3D), tornando-a resistente às mudanças do mundo da informática — pelo menos por algum tempo. Entretanto, todo o potencial da *Intense 3D 100* só pode ser obtido com um Pentium.



Intense 3D: boa performance em gráficos 3D e

INTENSE 3D 100

- ✓ Melhora os softwares compatíveis
- ✗ Atualizar seu CPU pode trazer mais velocidade

RANKING PC Master: 8,0

MICROSOFT OFFICE 97

Microsoft ☎ 011-822.5764

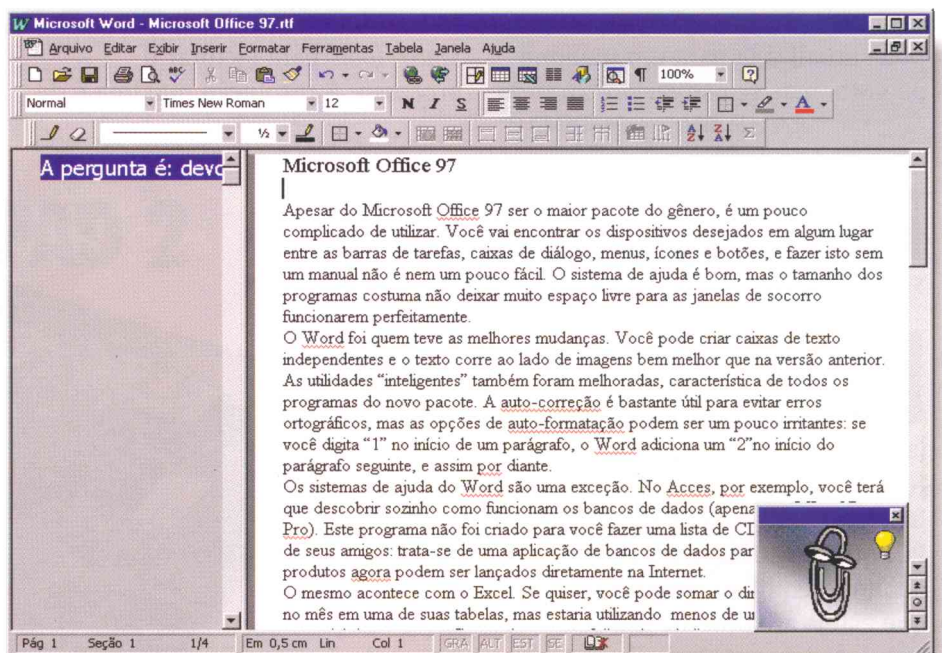
O mais poderoso aplicativo integrado do mercado tem novas funções, design renovado e um programa novo, o Outlook



O Microsoft Office 97 Pro é um aplicativo poderoso. Integra, no mesmo pacote, o processador de textos Word, a planilha de cálculos

Excel, o banco de dados Access, o Power Point, para apresentações multimídia, e o Outlook, que substitui o Schedule+ da versão 95. Há também a versão Standard, sem o Acces. Apesar de ser o maior pacote do gênero, é um pouco complicado de utilizar. Você vai encontrar os dispositivos desejados em algum lugar entre as barras de tarefas, caixas de diálogo, menus, ícones e botões, e fazer isso sem um manual não é nem um pouco fácil. O sistema de ajuda é bom, mas é todo on-line e não muito prático.

O Word foi o aplicativo do pacote que teve as melhores mudanças em relação ao Office 95. Você pode criar caixas de texto



independentes e o texto corre ao lado de imagens bem melhor que

O Office 97 Pro possui integração total entre todos os seus aplicativos e também com a Internet, mas ainda é complicado para novatos

na versão anterior. As utilidades "inteligentes" também foram melhoradas, característica de todos os programas do novo pacote. A auto-correção é bastante útil para evitar erros ortográficos, mas as opções

Word: a estrutura do documento pode ser exibida na janela lateral, com links para seções do texto

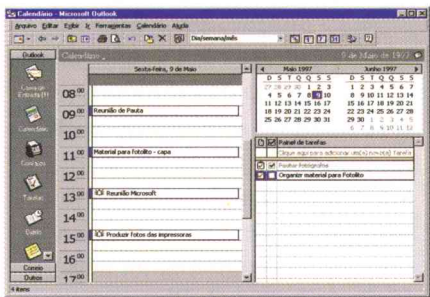
de auto-formatação às vezes irritam: se você digita "1" no início de um parágrafo, o Word adiciona um "2" no início do parágrafo seguinte, e assim por diante.

O Acces é uma aplicação poderosa de bancos de dados para redes, cujos produtos agora podem ser lançados diretamente na Internet, mas não é muito fácil de



Novas barras de tarefas: agora com mais funções e botões em relevo

usar. O mesmo acontece com o *Excel*. Se quiser, você pode somar o dinheiro que gastou no mês em uma de suas tabelas, mas estaria utilizando quase nada do potencial do programa. Com todas as suas folhas de trabalho e estruturas tridimensionais, é possível representar a economia



Outlook: gerenciamento eficiente de e-mail e agenda de compromissos

ativa do hemisfério sul.

O *PowerPoint* possui agora uma vantagem a mais: suas páginas podem ser feitas em HTML e publicadas na Internet.

Finalmente, o *Outlook* inclui gerenciamento de e-mails, trabalho em rede e as costumeiras informações sobre contatos e calendários. Tudo muito intuitivo.

Este é o problema com o *Office 97* e suas edições anteriores: são conjuntos de programas poderosos e bem integrados necessariamente complexos, mas que não vêm com manual de referências. Tirando o livro *Getting Results*, da Microsoft, novatos não têm muita indicação de por onde começar.

A pergunta é: devo comprá-lo? Se

você é um executivo, sim, pois essas são as únicas pessoas que poderão explorar seu potencial. Se você não se encaixa neste perfil, este pacote não é apenas caro, é o produto errado. Os preços são R\$ 570,00 (*Standard*) e R\$ 680,00 (versão *Pro*). PCM

OFFICE 97

Prós

- ✓ Poderoso
- ✓ Componentes bem integrados
- ✓ Links para Redes

Contras

- ✗ Muito complexo
- ✗ Não serve para uso doméstico

Requer

- Processador: Min. 486
- Memória: Min: 8MB
Recomendamos: 12MB
- Sistema: Windows 95
- Vídeo: SVGA

RANKING PC Master: 8,0

INTERNET É NA IWS!!!

- VISITE E CONHEÇA LUGARES DISTANTES
- CONVERSE COM PESSOAS DE OUTROS PAÍSES E ESTADOS
- MANDE MENSAGENS VIA E-MAIL INTERNET
- **BBS:** CINEMA JOGOS DOS WINDOWS WINDOWS 95 IMAGENS GIF CAD PROGRAMAS DIVERSOS...

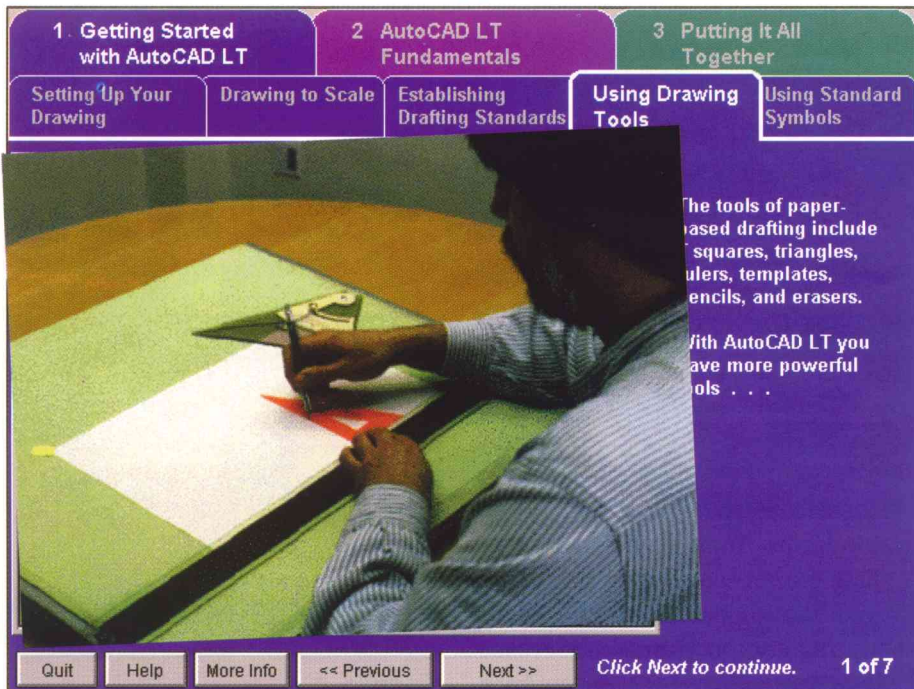
- COLOQUE SUA EMPRESA NA INTERNET!!
- ✓ FAZEMOS HOME PAGES
- ✓ DIVULGAMOS A PÁGINA DE SUA EMPRESA NA REDE MUNDIAL
- PARA MAIORES INFORMAÇÕES LIGAR PARA (011)530-1014

TUDO ISSO POR APENAS R\$19,00 (mensal)

Tel. dados: (011) 5561-1131 (modem)

http://www.iws.com.br

e-mail: sysop@iws.com.br



AutoCAD LT: software vem com tutorial excelente, especialmente para quem começou a transferir seus projetos do papel para o computador

AutoCAD LT

Produtora: Autodesk

O irmão menor do AutoCAD, da Autodesk, tem ferramentas poderosas

Se você pretende traçar algo mais complicado do que uma caixa de papelão, você precisa de um software especial para projetos. O *AutoCAD LT*, da Autodesk, faz medidas exatas, dimensões e alinhamentos parecerem coisa de criança. É a versão resumida ("comprável", em outras palavras) do programa

AutoCAD. Os preços são R\$ 6.000 (versão full) e R\$ 3.000 (versão LT).

Todas as ferramentas importantes estão no programa. É possível criar polígonos, retângulos, elipses, linhas, arcos e curvas editáveis. Você configura o documento determinando o tamanho do objeto que está sendo desenhado, e daí por diante pode trabalhar com medidas como 16,51 cm ou 0,002 mm. Utilizando régua adaptáveis, você pode selecionar vários elementos ao mesmo tempo para criar alinhamentos e medidas precisos. Finalmente, você pode estabelecer distâncias, raios e ângulos, imprimindo projetos com aparência profissional.

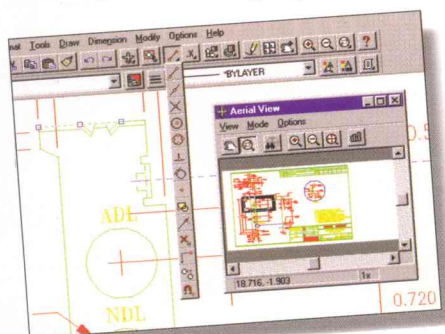
Estão presentes ainda algumas ferramentas extras bastante valiosas. São 14 tipos de comandos de posicionamento, possibilitando que você alinhe objetos com o centro de outros objetos, crie linhas perpendiculares, uma objetos ao

final de linhas e outra infinidade de coisas.

Também é possível visualizar o desenho de várias maneiras. Mover o documento e dar zooms é fácil com a paleta Aerial, e você ainda pode ver várias áreas do desenho ao mesmo tempo e nomeá-las para abrir mais tarde.

O desenho em 3D também foi melhorado. A maioria do projeto é feita em modo isométrico, e você pode girar o desenho para alinhamento com os planos x, y e z. O programa também suporta extrusões simples para dar profundidade aos objetos. Pode-se mudar o ângulo das câmeras, remover linhas escondidas e até determinar planos de corte.

Mas talvez a maior vantagem do *AutoCAD LT* seja o sistema XREF (eXternal REferencing, ou seja, referência externa). Ele permite que você conecte um certo número de desenhos menores a um plano maior. Qualquer alteração feita nos desenhos reflete no conjunto. Isto torna possível criar planos maiores e mais complexos utilizando diversos componentes menores — especialmente se há várias pessoas trabalhando num mesmo projeto simultaneamente. Também ajuda se você tem que usar o mesmo componente em diferentes desenhos. Tudo isto para mostrar que o *AutoCAD LT* vale a pena, principalmente se você trabalha com projetos de arquitetura ou engenharia, e está começando agora a pensar no assunto.



Precisão: você tem à disposição pelo menos 14 tipos de posicionamento de objetos

AUTOCAD LT

- ✓ Várias ferramentas de alta precisão
- ✗ Muito caro

Requer

- Processador: Min. 486 DX2 66
Recomendamos: Pentium 90
- Memória: Min: 16 MB
Recomendamos: 24 MB
- Sistema: Windows 95
- Vídeo: VGA/SVGA

RANKING PCM: 8,0

Front Page 97

Microsoft ☎ 011-251.0299 — R\$ 219,00

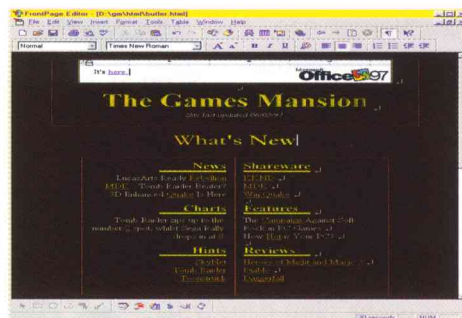
Microsoft lança a mais poderosa ferramenta para desenvolver e publicar páginas Web

O Front Page 97 é um programa de design em HTML, a linguagem em que são programadas as páginas www na Internet. Permite a construção de páginas profissionais e cheias de conteúdo. E o melhor: para utilizar o software você não precisa saber nada de HTML, mas é bom ter conhecimento sobre as restrições de layout desta linguagem tão peculiar. É mais correto chamar o Front Page de kit, pois ele vem com três programas diferentes. A criação e o gerenciamento do site em si requer o Explorer, criar e editar páginas individuais dentro deste site pede o Editor, e a publicação do conjunto na Internet depois de pronto é feita com o Web Server. Se você já trabalhou com páginas em HTML, provavelmente sabe que o maior problema é mover páginas prontas ou adicionar outras, porque é preciso atualizar todas as referências àquela página que existam dentro do site. O

Explorer torna isto incrivelmente fácil – se você move uma página, ele faz uma busca no site inteiro para modificar todos os links, e arruma tudo automaticamente. Isto dá aos designers a liberdade de mudar seus sites o quanto quiserem depois dele estar terminado. Ele também inclui vários assistentes que facilitam trabalhos como a criação de uma home-page pessoal, uma corporativa ou um forum de discussões. Outras excelentes possibilidades incluem a substituição de termos no site inteiro e a verificação de links. A



construção de páginas é feita com o Editor – sem dúvida a melhor parte do pacote. Você pode digitar direto nas páginas, inserir imagens, e até checar a ortografia. O que torna o Editor realmente impressionante é que ele trabalha com o método WYSIWYG — What You See Is What You Get, ou “você vê o que será o resultado final” — e faz a codificação para HTML automaticamente.



Front Page 97: entre muitas funções, a mais desejada por programadores Web é a de editar páginas vendo o resultado final

FRONT PAGE 97

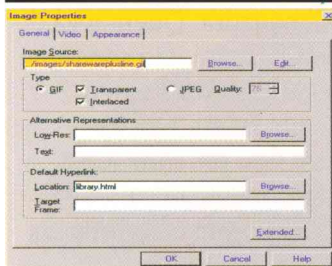
- ✓ Dispositivos compreensíveis
- ✓ Ótima notícia para agência de design

Requer

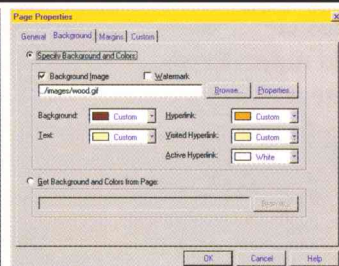
- Processador: Min. 486/66
- Recomendamos: Pentium 90
- Memória: Min. 8MB
- Recomendamos: 16MB
- Sistema: Windows 95
- Vídeo: VGA/SVGA

RANKING PC Master: 9,5

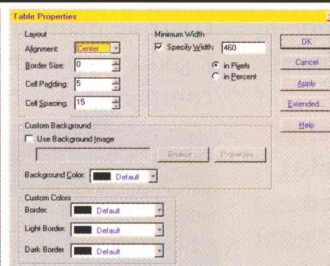
FRONTPAGE 97: CONHEÇA ALGUMAS DE SUAS FUNÇÕES



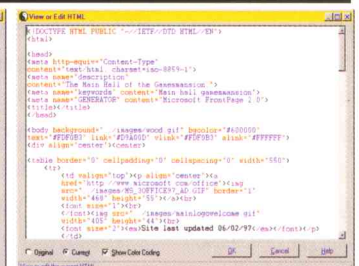
Para inserir uma imagem com link para outra página, basta acessar a caixa Properties com o botão direito do mouse e digitar o URL. Ou localizar a página através do botão Browse.



Em Page Properties é possível definir o layout da página, escolhendo fundos e cores dos links. Você pode também importar essas características de uma página já pronta



Tabelas são o segredo para se criar páginas atraentes. O Front Page 97 permite que você edite todos os elementos de uma tabela, como tamanho e espaço entre as células ou cor de fundo



E se, mesmo assim, você ainda insistir em editar HTML, não se preocupe: é possível acessar e alterar todo o código da página, uma vez que alguns ajustes finos ainda tem de ser realizadas assim.

LANÇAMENTOS

Veja nesta seção os jogos mais quentes que estão saindo do forno das produtoras em todo o mundo

SLAM 'N' JAM

Estratégia para montar jogadas deve ser o ponto forte deste novo basquete

Lançamento: Junho 1997 (EUA)

Produtora: BMG Interactive / Crystal Dynamics

<http://www.crystald.com>

Tipo: Esporte

O que é?

Um simulador de basquete com perspectiva 3D. Trata-se da adaptação para PCs do jogo para videogames da BMG, e inclui seleção de times, desafios entre dois jogadores e os legendários Kareem Abdul-Jabbar e Magic Johnson, entre outras estrelas.

O que a Crystal Dynamics já fez?

É a companhia pioneira em jogos 32-bits para videogames. *Legacy of Cain*, por exemplo, está sendo transformado para computadores este ano pela Activision. O *Slam 'n' Jam* surgiu há dois anos para 3DO, antes do lançamento para o PlayStation, da Sony e o Sega Saturn.

Nos bastidores

O mercado de jogos está saturado de simuladores de basquete, e por isso mesmo a BMG/Crystal

Dynamics teve que se esforçar para conseguir algum destaque. Os astros famosos ajudaram, bem como os comentários de Van Earl Wright, da rede de televisão CNN — o que, para nós, brasileiros, não acrescenta muito. Cada membro do time terá

performances e alturas diferentes, portanto você deverá fazer um plano tático para aproveitar melhor o potencial de cada um.

Por que pode ser um sucesso?


Além da licença das celebridades das quadras, a Crystal Dynamics desenvolveu novos dispositivos para melhorar o jogo. Você terá controle manual dos cinco jogadores, podendo montar jogadas completas. A estratégia será muito



Slam 'n' Jam: estrelas da NBA como Kareem Abdul-Jabbar e Magic Johnson

importante, pois você pode isolar jogadores e fazer substituições. Além disso, o basquete é um dos esportes mais populares do mundo, chegando a ameaçar o futebol. Incrível, não?

Por que pode fracassar?

Um dos problemas da versão para 3DO é a perspectiva, que favorece muito quem ataca na parte superior da quadra. Quem joga do fundo para a frente não consegue ver todos os jogadores e nem mesmo a tabela, em alguns momentos. Isso fez com que fracassasse como jogo para duas pessoas. Como esta característica será mantida na versão PC, o sucesso será difícil, especialmente considerando os jogos que já existem no mercado e o *Space Jam*, que está para ser lançado. 



The Curse of Monkey Island

Nova aventura da série deve ter gráficos e animações incríveis

Lançamento: Agosto 1997 (Brasil)

Produtora: LucasArts

<http://www.lucasarts.com>

Tipo: Adventure

 Brasoft ☎ 011-238.1444



Guybrush Threepwood, o herói: nova aventura contra Le Chuck, seu eterno inimigo



Elaine, personagem das outras aventuras, está de volta: desta vez como vítima de Le Chuck

O que é?

Terceiro jogo da série mais amada e mais engraçada dos computadores. Um desenho animado com vozes legais, um ótimo script, sarcasmo, humor negro e piadas. Se você quiser ser mais conciso, é o consagrado estilo de aventuras da Lucas.

O que a LucasArts já fez?

The Secret of Monkey Island e *Monkey Island 2: LeChuck's Revenge*, para começar. Há também *Day of The Tentacle*, *The Dig*, sucesso cujo roteiro é de Steven Spielberg, e *Full Throttle*, bastante vendido aqui no Brasil — sem contar os títulos relacionados a *Star Wars*. A LucasArts é a divisão de jogos do

império de George Lucas, uma das mais famosas softhouses do mercado de jogos.

Nos bastidores

Todos estão esperando a mesma fórmula com gráficos mais bonitos, e parece que a LucasArts não vai decepcionar. Mais uma vez a estrela do jogo é Guybrush Threepwood, que passa por maus bocados lutando contra seu arqui-inimigo LeChuck pelo amor de sua amada Elaine Marley.

Guybrush quer se casar, mas LeChuck também.

Um anel amaldiçoado transforma Elaine numa estátua de ouro, e detona uma série de acontecimentos que

envolvem confrontos com vilões, enfiadas em lugares exóticos e — como em toda boa história de piratas, muito rum.

A Lucas ainda promete uma nova interface, com novo sistema de aponte-e-clique, e gráficos que misturam fundos pintados com personagens de desenho animado. Espere também ótimas vozes e uma refinada versão de SCUMM, o sistema de trilha sonora sensível ao contexto desenvolvido pela produtora.

Por que pode ser um sucesso?

Porque é um jogo da LucasArts, da série *Monkey Island*, e porque adiciona qualidade de desenho animado à fórmula de comédia de piratas com quebra-cabeças de dificuldades variadas.

Por que pode fracassar?

A LucasArts pode ter contratado um monte de gente sem graça para fazer as piadas desta vez. Ou então, o jogo pode estar cheio de seqüências de animação não interativas, que o jogador só assiste, como em *Full Throttle* e, até certo ponto, *The Dig*.





COMANCHE 3

Cenários renderizados com incrível perfeição, combates realistas e muita sofisticação são o ponto forte deste simulador de helicóptero

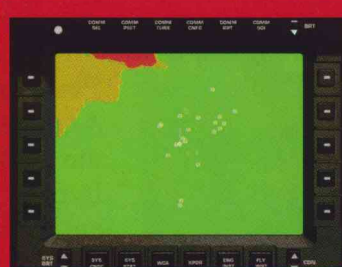
Produtora: Novalogic
<http://www.novalogic.com>
Tipo: Simulador

OS PRIMEIROS

60
MINUTOS



Se você tiver só duas mãos, provavelmente seus primeiros 60 minutos serão recheados de quedas. Veja aqui o que você pode conseguir!



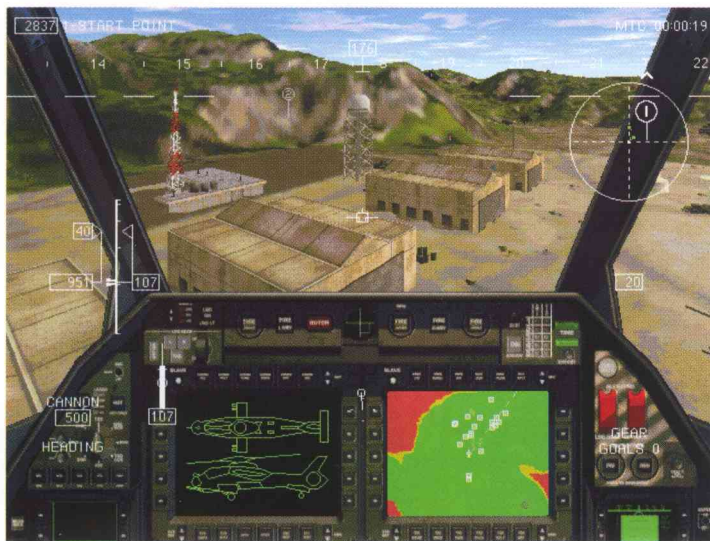
1 A sua primeira missão já será bem complicada. Você pode obter um relatório sobre os inimigos e estudar o mapa para criar a melhor estratégia ou decolar de uma vez.



2 Uma vez no ar, seu instrutor fará você passar por todos os estágios desta primeira missão, mas é possível (e altamente recomendável) treinar sozinho para tentar controlar o Comanche.



3 O treinamento com armas é sua primeira oportunidade de verificar o poder de fogo do helicóptero. Quando estiver dominando o sistema de mira, é só apontar e atirar.



Acampamentos inimigos: o surpreendente realismo de Comanche 3 faz com que eles pareçam de verdade

Você pilota o helicóptero mais veloz, mais sofisticado, mais versátil e mais mortífero que os computadores já viram. As edições anteriores foram criticadas por serem muito superficiais, adjetivo que decididamente não se aplica ao *Comanche 3*. Trata-se de um verdadeiro simulador.

A maior diferença em relação aos jogos similares é que aqui você pode planejar seus ataques levando o terreno em consideração, ou seja, se esconder atrás de colinas, dar rasantes em vales e outras manobras deliciosas. A tecnologia Voxel, utilizada para gerar os gráficos, foi capaz de criar desfiladeiros vertiginosos e montanhas inacessíveis. Um bom piloto

deve aproveitar todos estes acidentes geográficos para se esconder, pois, em se tratando de helicópteros, a melhor tática é ficar invisível até o momento de atacar.

Conseguir sobrevoar o terreno já vale o jogo. Pilotar um helicóptero é muito difícil, pois você deve controlar a elevação e as duas hélices. A não ser que você seja ambidestro, vai demorar um bom tempo para conseguir controlar o *Comanche*. Para completar as missões é preciso talento, prática e controle intuitivo sobre o jogo. Resumindo: não é nada fácil. Adquirindo habilidade, porém, o jogo se torna empolgante.

O nível Iniciante permite que você não perca o controle a toda hora, mas também não

permite manobras. Em pouco tempo você será capaz de avançar para o próximo estágio. Um joystick com controle de aceleração é indispensável. O Sidewind, da Microsoft, é um dos recomendados, pois permite controlar também as hélices.

Em pé de guerra

Após conseguir controlar o voo do *Comanche*, você terá de enfrentar situações de combate. Há seis missões de treino para que você se familiarize com o jogo. Quando conseguir terminar todas, há quatro campanhas, cada uma com oito missões.

Siga as instruções cuidadosamente, e tente não se distrair com os belíssimos gráficos — tarefa quase impossível, mas não se trata de um passeio turístico... A tática é muito importante. A rota mais curta até um alvo é por campo aberto, mas nunca escolha esta alternativa: você será abatido muito rapidamente. Portanto, nem sempre seguir as indicações



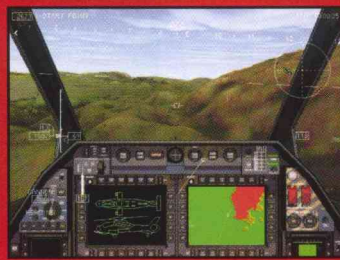
Pontos de vista: pode-se ver o helicóptero de muitos ângulos diferentes



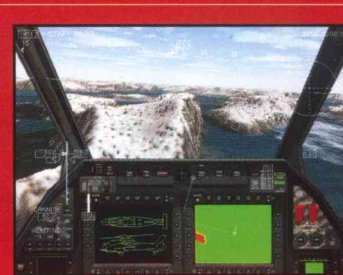
4 Depois do treino chega a parte difícil. A primeira missão de verdade traz um campo inimigo pedindo para ser destruído. Felizmente, ele fica num planalto, ideal para chegar de surpresa...



5 Terminada a primeira missão, enfrente a segunda, que é bem mais difícil: são quatro alvos a céu aberto. Se você for direto para eles, com sorte atingirá dois antes de ser derrubado.



6 Em vez disso, tente ir pelos lados, por trás da colina à direita, e pegue-os despercebidos. Pode demorar um pouco mais, mas é mais garantido. E muito mais gostoso!



7 Na terceira missão, quando você está começando a se acostumar com a altitude das montanhas, é derrubado por um míssil. Melhor começar tudo de novo...

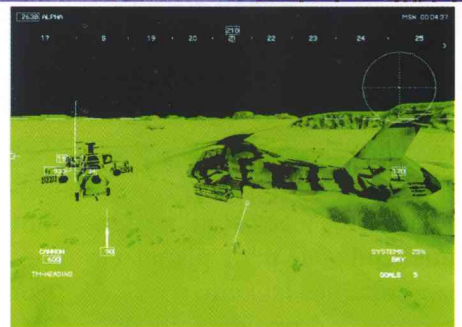


Realismo gráfico incrível exige um PC bem equipado e veloz

de rota é uma boa alternativa. Outro problema é o sistema de mira, que pode parecer muito confuso no início. Lembre-se também que os gráficos não são mera decoração. Quando você voa até o topo de uma montanha, o frio exige mudanças no controle do helicóptero.

Nossa única crítica ao jogo é que ele não pode ser executado por um computador qualquer – você precisa de um bom Pentium. Um

Pentium 90 resulta em gráficos VGA e detalhes reduzidos. Mesmo assim, o jogo continua excelente em qualquer resolução.



Acima: sistema de visão infravermelho para missões noturnas. Abaixo: rasante sobre um vale, uma das manobras mais divertidas



COMANCHE 3

Prós

- ✓ Gráficos perfeitos
- ✓ Realista e divertido
- ✓ Desafios para muito tempo

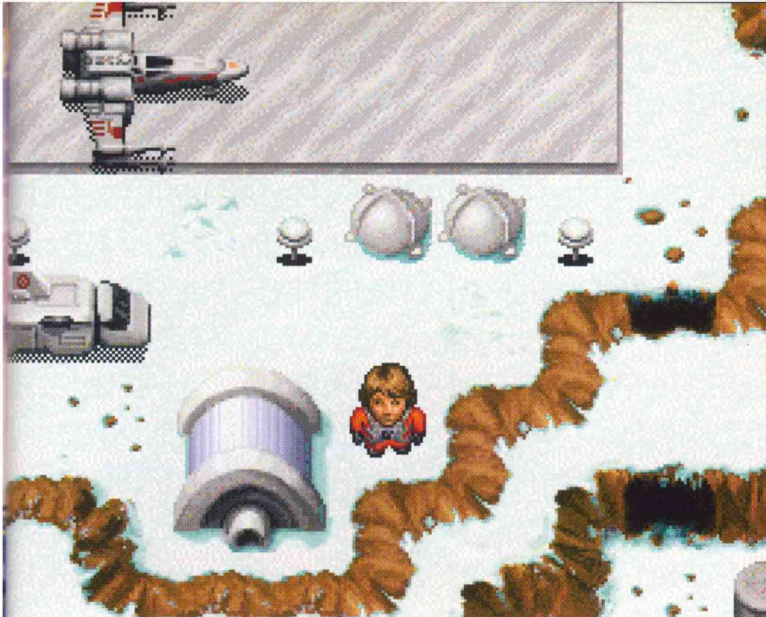
Contra

- X Precisa de PC quase ninja

Requer

- Processador: Min. Pentium 90
Recomendamos: Pentium 133
- Memória: Min. 16MB
Recomendamos 16MB
- Sistema: DOS e Windows 95
- Vídeo: VGA e SVGA

RANKING PC Master: 9,0



YODA STORIES

Mestre Jedi propõe desafios ao herói Luke Skywalker e seu sabre de luz

Produtora: LucasArts

<http://www.lucasarts.com>

Tipo: Adventure

Brasoft ☎ 011-234.1440

Com o relançamento da trilogia Guerra nas Estrelas, jogos como *X-Wing vs TIE Fighter* e *Jedi Knight* estão sendo aguardados ansiosamente. Junto com estes grandes lançamentos, a LucasArts preparou *Yoda Stories*, com um diferencial: aqui, vale a estratégia. Ideal para os fãs da série que não gostam de jogos de ação e tiros.

Cada vez que o jogo é iniciado, um mapa é construído de forma aleatória com soldados do Império a serem derrotados e objetos perdidos que você, na pele de Luke Skywalker, deve recuperar para resolver quebra-cabeças.

Como em *Indiana Jones and his Desktop Adventures*, também da Lucas, a perspectiva é superior, e os personagens tornam o jogo ainda mais divertido. Os objetivos são extremamente simples, resumindo-se a encontrar o mestre Yoda na floresta em forma de labirinto, clicar no A-Wing quebrado para obter ferramentas, ou ir até o andróide médico para recuperar a saúde.

Os cenários, elenco e missões são todos baseados em histórias da série Guerra nas Estrelas. Você pode visitar o bar em Tatooine e ouvir um pouco de música alienígena, por exemplo. Há duelos de sabre de luz por toda parte e efeitos sonoros simpáticos, apesar dos soldados fazerem um ruído meio decepcionante ao morrerem. O modelo aleatório de formação de cenários garante muitos jogos diferentes, mas mesmo assim acaba perdendo a graça após algum tempo. Se não fossem

os personagens, seria simplesmente um clone da versão *Indiana Jones*. É uma diversão simples, para desktop — como os famosos *Solitaire* e *Campo Minado*, do Windows. O CD vem com sons do filme mais o vídeo multimídia *Making Magic*.



PCM

YODA STORIES

Prós

- ✓ Bons quebra-cabeças
- ✓ Simples
- ✓ Atmosfera dos filmes

Contras

- ✗ Um pouco limitado
- ✗ Repetitivo

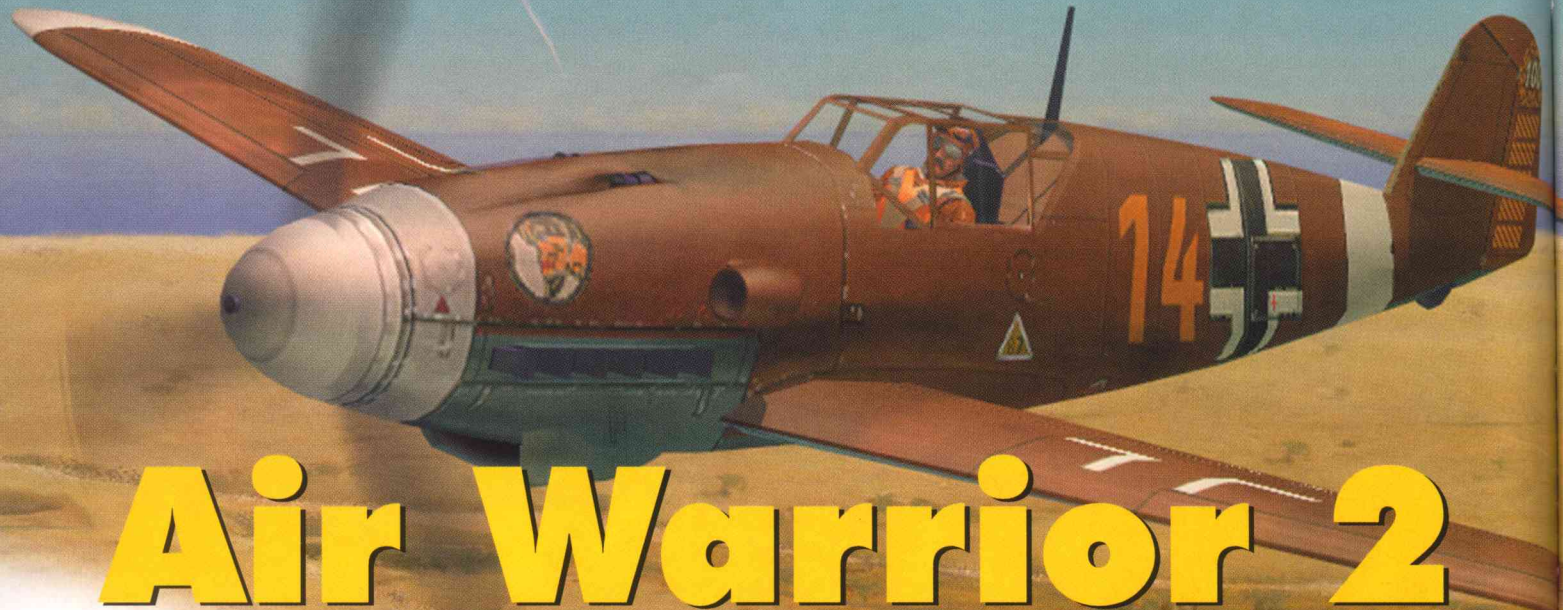
Requer

- Processador: Min. 486/66
Recomendamos: Pentium 90
- Memória: Min: 8MB
Recomendamos: 16MB
- Sistema: Windows 95
- Vídeo: SVGA

RANKING PC Master: 7,5



Personagens da série: entre as muitas aventuras, você enfrenta todos os personagens da série Guerra nas Estrelas



Air Warrior 2

Participe de empolgantes combates aéreos on-line, por modem ou Internet

Produtora: Interactive Magic
<http://www.imagicgames.com>
Tipo: Simulador

Os simuladores de vôo sempre utilizaram os sistemas gráficos mais complicados de todos os jogos. A tecnologia evoluiu, mas partidas on-line eram inconcebíveis devido à complexidade das informações que deveriam ser transmitidas pela linha telefônica — a tarefa seria tediosamente lenta. *Air Warrior* resolveu o problema ao utilizar gráficos mais primitivos, que são compensados pelo fato de você

competir com pessoas reais.

Air Warrior 2 permite a você voar on-line ou não, em diversas aeronaves, em campanha ou missões individuais. É compatível com computadores de diversas velocidades e suporta vários periféricos. E se você tiver uma placa de vídeo gráfica, com muita memória, poderá configurar a definição de detalhes como achar melhor, ou deixar que o software faça isso automaticamente.

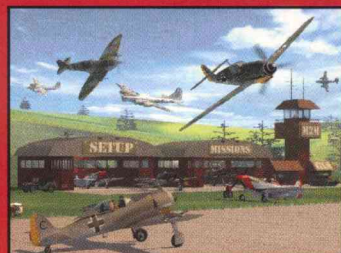
Você pode tanto partir numa



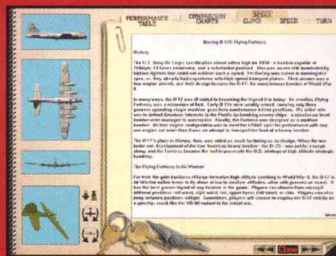
missão contra um amigo, através de conexão direta de modems, ou via Internet, como tentar cumprir uma das missões do jogo. Se for levada em conta a complexidade e o fato de que poderá competir com outros adversários algum dia, é uma boa idéia praticar sozinho o mais que puder.

OS PRIMEIROS 60 MINUTOS

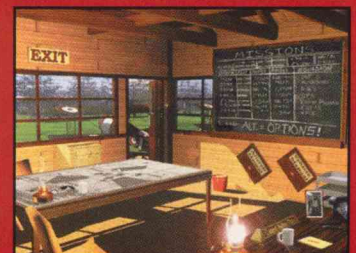
Você está quase tão fera quanto o Barão Vermelho ou é apenas traço nos livros de recordes? Só o treino pode fazer a diferença...



1 Seu jogo começa no campo de decolagens, onde você faz as configurações e opções de campanha, determina jogos on-line e assiste a vídeos de missões antigas.



2 Se você estiver inseguro quanto a qual avião escolher, consulte o manual. Há informações detalhadas sobre todas as aeronaves, incluindo a dinâmica de vôo.



3 Nós optamos pela Primeira Guerra Mundial. O Sopwith Camel é um bom avião para começar, pois ensina as noções básicas de pilotagem e perseguição. Hora de decolar...

Túnel do tempo

O jogo reproduz três períodos históricos: A Primeira Guerra Mundial, com seus aviões Sopwith Camel e Spad, a Segunda Guerra, com opções de campanhas pela Europa ou pelo Pacífico e os anos 50, quando surgiram os caças de combate devido à Guerra Fria.

Ação em tempo real

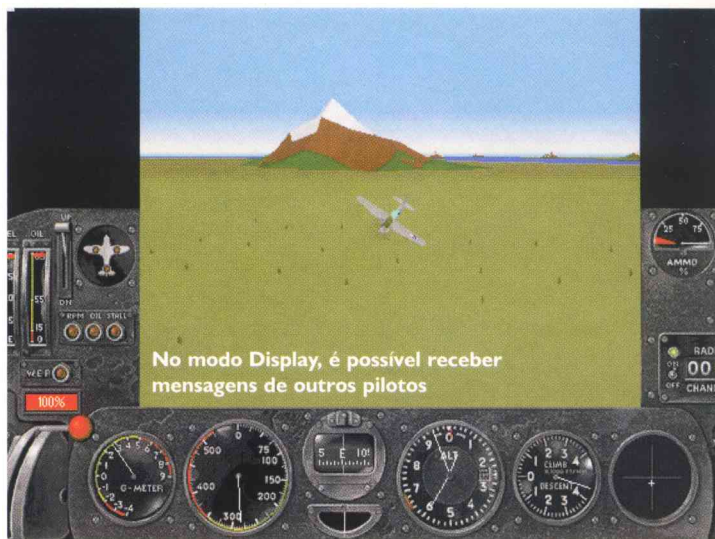
O cockpit padrão é diferente dos

demais simuladores, pois o *Air Warrior 2* inclui informações específicas para jogos on-line — as mensagens do outro jogador, dicas de localização do inimigo e informações sobre o sistema são algumas delas. Quando estiver numa perseguição, você poderá dar zooms na tela para observar melhor o adversário. É possível remover os espaços de mensagens e quase todo o

cockpit, com exceção dos comandos essenciais.

O grande propósito de *Air Warrior 2* são as perseguições entre amigos, e é aconselhável aprender todos os truques possíveis. Por exemplo, evite seu oponente ao máximo, até conseguir ficar numa boa posição para atirar. A perseguição é auxiliada por um dispositivo inédito: no alto da tela há indicadores da direção da outra aeronave. Como você pode acabar se desorientando durante as manobras, é só observar os indicadores para localizar e alcançar seu inimigo novamente.

A navegação é refinada, devido ao mapa em tempo real. Caso tenha que seguir uma determinada rota, indicada por setas, você pode utilizar este recurso para obter uma vista geral da área em que se encontra, com o posicionamento do inimigo e as indicações de trajeto. A combinação dos detalhes com a ótima interface, a variedade de aeronaves e ainda a possibilidade de voar contra adversários reais, faz de *Air Warrior 2* um jogo no mínimo imperdível.



Replay: suas melhores jogadas podem ser gravadas e vistas novamente, em tela cheia

AIR WARRIOR 2

Prós

- ✓ Diversas opções
- ✓ Grande variedade de aeronaves
- ✓ Gráficos detalhados
- ✓ Bom suporte para periféricos

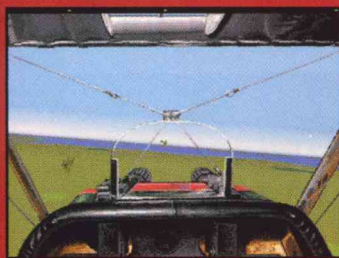
Contras

- ✗ Baixa qualidade nos cenários

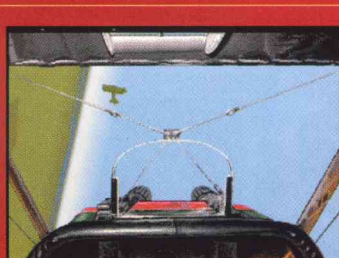
Requer

- Processador Min. Pentium 60
Recomendamos Pentium 133
- Memória Min. 16MB
Recomendamos: 24MB
- Sistema Windows 95
- Vídeo: VGA, SVGA

RANKING PC Master: 8,0



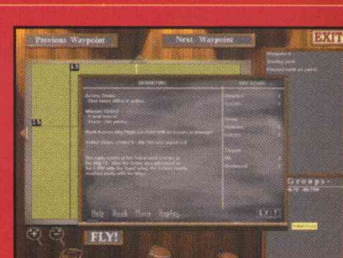
4 Uma vez no céu, já demos de cara com uma esquadilha de inimigos. É importante não ser atingido nos primeiros minutos. Depois, é só escolher seu alvo e iniciar a perseguição.



5 Nós diminuimos um pouco a velocidade para podermos manobrar com mais agilidade. Mas o avião adversário é melhor que o nosso e está nos despistando com muita facilidade.



6 Com algum esforço, conseguimos colocá-lo em nossa mira, mas acertamos apenas a cauda. Rapidamente, as posições se invertem e ele conseguiu nos abater. Uma pena...



7 A missão não foi muito bem sucedida – conseguimos somente 340 pontos. Mas este é o propósito de praticar sozinho: aperfeiçoar a técnica para poder arrasar adversários on-line.

É inacreditável!

Seriam necessários **12 volumes**, cada um deles com cerca de 250 páginas, para colocar, sob a forma de livro, as fotos coloridas, as informações e as dicas de cultivo de **1001 plantas e flores**. Mas graças aos recursos da informática, a Europa Multimídia reuniu tudo isso em um único CD-ROM

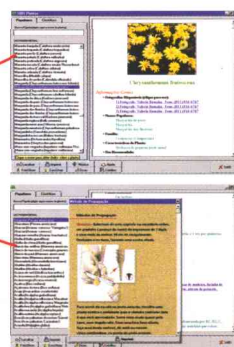
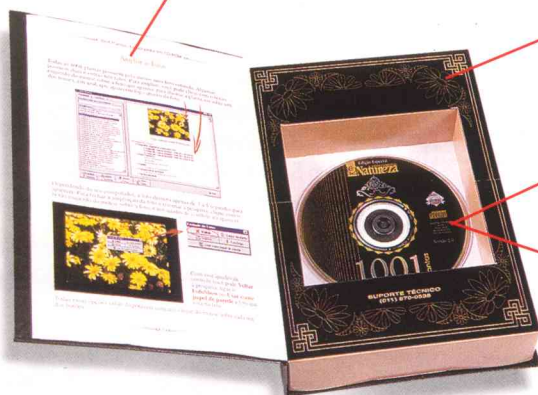
- ✓ Fotos coloridas
- ✓ Dicas de cultivo
- ✓ Época de floração
- ✓ Uso paisagístico
- ✓ Nomes populares e científicos
- ✓ Métodos de propagação e muito mais...



Reunimos os 12 volumes de uma enciclopédia em um único CD-ROM

Ninguém precisa entender de computador para usar. O manual explica tudo, passo a passo

Estejo luxuoso que pode ser usado até como porta-jóias e valores



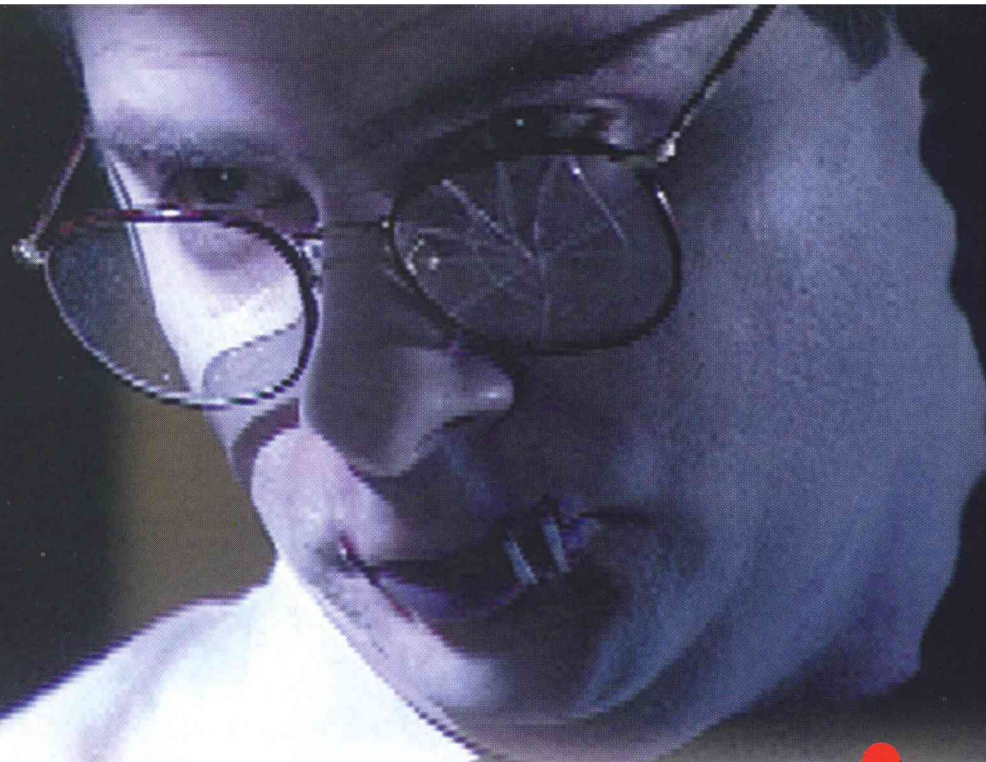
Tudo sobre 1001 plantas, com mais de 1.900 fotos coloridas

Para PCs multimídia, 486 ou superior, com 8 MB de RAM e Windows

Você encontra o **CD-ROM 1001 Plantas da Revista Natureza** nas maiores bancas e livrarias de todo o Brasil. Mas é bom tratar de comprar logo. O que é bom dura pouco.



Apenas
R\$ 29,00



Phantasmagoria

Um Enigma de Sangue

Clima de terror e mistério salva aventura, que tem pouca interatividade

Produtora: Sierra On-line

<http://www.sierra.com>

Tipo: Adventure

 Brasoft ☎ 011-238.1444

A pesar da classificação *proibido para menores de 18 anos* e da introdução alertando os cardíacos a instalar a versão *light* do jogo, esta nova edição de *Phantasmagoria* não é

nem um pouco assustadora. Você é Curtis Craig, acaba de sair de um asilo e agora é um escritor com um apartamento e uma namorada bonita. Esta é a parte boa. Mas tem a ruim: você está começando a reconstruir sua vida e começa a ter visões estranhas.

O jogo envolve a exploração de diversos lugares, objetos, e os eventos desencadeados por eles. Mas a estrutura geral acaba sendo linear e sem graça. Você move o cursor pela tela até que ele mude de cor, indicando que Curtis pode fazer alguma coisa ali. Geralmente há apenas um evento destes em cada cena, dando a impressão de que tudo o que é possível é perambular pelo cenário.

Há algumas coisas legais: a música é melhor que a da primeira versão (que já era ótima) e algumas

cenarões realmente dão medo. A sensação de que algo estranho espera atrás de cada esquina também está presente.

Considerando tudo, é um jogo mediano, com péssima interface e vídeos repetitivos. Cinco CDs podem certamente armazenar coisa melhor.

PCM

PHANTASMAGORIA

Prós

- ✓ Atmosfera de mistério
- ✓ Diversão

Contras

- ✗ Quebra-cabeças lineares
- ✗ Vídeos repetitivos
- ✗ Pouca interação entre personagens

Requer

- Processador: Min. Pentium 75
Recomendamos: Pentium 100
- Memória: Min. 12 MB
Recomendamos: 16MB
- Sistema: DOS e Windows 95
- Vídeo: SVGA

RANKING PC Master: 5,5



História repetitiva: muitas vezes, tem-se a impressão de que só é possível perambular pelo cenário



Poderes antigravitacionais: graças ao alto índice de *stamina*, alguns jogadores parecem voar...



Kick Off 97

Realismo e ambiente em 3D são alguns dos atrativos para os fãs de futebol

Produtora: Maxis
<http://www.maxis.com>
Tipo: Esporte

A versão 97 de um dos mais famosos jogos de futebol para PCs inclui novas opções e mecanismos gráficos, como por exemplo jogos de Copa do Mundo e campeonatos nacionais em quase todos os países e continentes do globo.

Os jogos podem ser rodados nos modos Amistoso, Campeonato, Desafio, Copa e, para ajudar você a se adaptar, há também a opção



Modo 3D: movimentos são realistas, mas os gráficos não ajudam, deixando os jogadores parecendo bonecos de madeira

Treino. Provavelmente o que vai fazer mais sucesso é o Amistoso, e por um motivo simples: você pode pegar qualquer time e colocá-lo para jogar com qualquer outro. Uma inovação é a possibilidade de se montar um *Dream Team*: escolha seus jogadores favoritos e veja como eles se saem contra a seleção de algum país.

As partidas podem ser disputadas tanto no tradicional modo 2D quanto no novo 3D — claro, aí você vai precisar de uma boa máquina. Também é possível optar por resoluções de 320x200, 640x480 e 800x600 pixels, o que não deixa de fora nem mesmo os usuários de PCs 486. Jogando no modo 3D, você pode dar *zooms* e panorâmicas, e até escolher o ponto de vista de um jogador. Este recurso é melhor do que as centenas de câmeras do *FIFA 97*. Os jogadores estão com movimentos realistas, mas os gráficos não ajudam: eles parecem feitos de madeira.

O jogo em si é meio confuso: por um lado, há a possibilidade de exercitar várias técnicas como

toques de calcanhar e dribles, mas por outro é muito difícil criar passes. É também quase impossível tirar a bola do time adversário, e muitas vezes você fica só correndo pelo campo, sem jogar de verdade. *FIFA 97* é superior em praticamente todos os aspectos (apesar de estar, ele próprio, longe da perfeição). De qualquer maneira, *Kick Off 97* é um jogo acima da média.

KICK OFF 97

Prós

- ✓ Cheio de opções
- ✓ O *Dream Team* é uma idéia legal

Contras

- ✗ Jogadas difíceis
- ✗ Sons repetitivos

Requer

- Processador: Min: 486/66
Recomendamos: Pentium 90
- Memória: Min: 8MB
Recomendamos: 16MB
- Sistema: Windows 95
- Vídeo: SVGA

RANKING PC Master: 6,5

Darklight Conflict

Raptado por alienígenas, sua missão é salvar o mundo. Deles...


Produtora: Electronic Arts
<http://www.ea.com>

Tipo: Arcade

Ao assistir os primeiros segundos de Darklight Conflict você pode se sentir enganado. Afinal, você comprou um jogo de combate espacial e o game começa com caças F-18 fazendo acrobacias... Calma, basta assistir à apresentação para que tudo se esclareça: uma civilização

alienígena percebe o talento de um certo piloto e decide raptá-lo para que ele combata em naves espaciais. Na pele do piloto, você é teleportado para outra galáxia e deve vencer os inimigos (os Ovons) de seus raptos (os Reptons) para ser mandado de volta para casa.

Esta é a desculpa para que você participe de perseguições espaciais, atirando em tudo que vir pela frente. É o mais próximo de um arcade que um computador pode chegar. Há também uma estrutura de missão em que você deve escoltar outras naves, explodir cometas e interceptar objetos. Os gráficos são muito bons, e mesmo

um Pentium 90 pode aproveitar as imagens SVGA e os efeitos de luz e reflexos. O problema é que, depois de algum tempo, a falta de roteiro e a complexidade dos combates podem desanimar o jogador, pois o jogo se torna repetitivo. Mas, mesmo assim, vale a pena. 

DARKLIGHT CONFLICT

Prós

- ✓ Gráficos fantásticos
- ✓ Diversão descomplicada
- ✓ Opção de rede

Contras

- ✗ Combate precisa ser aperfeiçoado
- ✗ Não tem roteiro

Requer

- Processador: Min. Pentium 90
Recomendamos: Pentium 133
- Memória: Min: 8MB
Recomendamos: 16MB
- Sistema: Windows 95
- Vídeo: VGA, SVGA e placa 3D

RANKING PC Master: 7,5



Darklight Conflict: no comando de uma nave alienígena, seu objetivo é destruir tudo o que encontrar pela frente

OS PRIMEIROS 60 MINUTOS

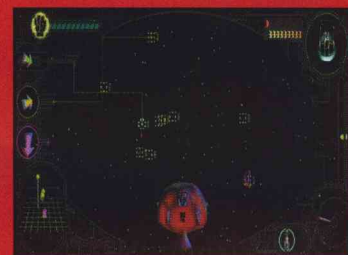
É como gastar um bom dinheiro no fliperama mais próximo. Com a vantagem de ser bem mais divertido!



1 Escolha a opção *arcade* e comece a jogar, mesmo não sabendo o que fazer. Você até consegue matar alguns Ovons, mas ainda não sabe como usar os escudos. Já viu, não?



2 Como você ainda não sabe como ativar os escudos, começa a apertar todas as teclas aleatoriamente, acaba abrindo o teto solar e explode. Melhor tentar uma seção de treino.



3 Com o tempo você pega o jeito e consegue seguir a rota e atingir seus objetivos. Cuidado para não se empolgar na missão de verdade, esquecer como ativar o escudo e explodir novamente.

GAME EXTRA



Se você andava decepcionado com os jogos de basquete, prepare-se para ver *NBA Jam Extreme*.

NBA Jam Extreme

Produtora: Acclaim

Este jogo faz você se sentir dentro de uma propaganda de campeonato de basquete. Aperte o botão Extreme e chamadas saem dos pés do seu jogador, saltos de três metros acontecem a toda hora e enterradas com giros triplos são o padrão das jogadas. Enquanto isso, o comentarista parece que vai ter um ataque cardíaco de tanta emoção.

O efeito visual é ótimo, o áudio é ridículo mas o resultado final é pura diversão. Até quatro pessoas podem jogar,

cada uma controlando um jogador durante toda a partida. O controle pode ser um pouco complicado, e há pouca variação entre as partidas.

Os jogadores têm fogo nos pés e saltam 3 metros fácil, fácil

Você não domina o jogo rapidamente, mas após ter vencido a maioria dos times não há muitas novidades a fazer, a não ser tentar descobrir movimentos especiais.

O melhor de tudo, no entanto, é ver seu jogador pular tão alto que ele sai da tela e só volta segundos depois, com chamadas nos pés.

RANKING PC Master: 8,0

Conheça os games que fazem sucesso em todo o mundo, avaliados e classificados pelos nossos especialistas

Wizardry: Nemesis

Produtora: Virgin/Sirtech

Você é um visitante na vila Galican, que está infestada pelas maldosas Sombras. Com a ajuda de um mago, você aprende magia e encontra um talismã que vence as forças do mal. Está aí mais um RPG.

Visualmente, *Nemesis* não é nada de mais, mas é suficiente para criar uma certa atmosfera. Há personagens interessantes com os quais você pode interagir,

apesar dos diálogos serem horríveis. O herói é fanho e a mocinha tem um sotaque muito esquisito, e não entendemos porque ele fala "Hummm... heii, you!" quando chega perto dela.

O jogo é longo, e se você não agüenta mais *Elder Scrolls: Daggerfall*, pode gostar da mudança. É ideal para quem está começando com RPGs.

RANKING PC Master: 7,5



O herói "fanho" de *Wizardry: Nemesis* em ação

Full Tilt! 2

Produtora: Maxis

Este jogo pretende recriar as melhores coisas dos pinballs, ou seja, a atmosfera temática, o layout colorido e os desafios. São três mesas, todas com estilo dos filmes B dos anos 50. Você poderia ficar olhando para a tela comendo pipocas, se quisesse.

A primeira, *The Mad Scientist*, inclui encontrar



Full Tilt! 2: diversão no estilo dos anos 50 para os fãs de pinball; ache um cérebro para seu monstro, persiga alienígenas ou seja um super herói.

um cérebro para seu monstro e fugir dos fazendeiros que te perseguem com seus tridentes, enquanto que em *Alien Daze* você tem que matar os invasores. A última mesa, *Captain Hero*, recria a história em quadrinhos criada por um menino, e você deve escalar arranha-céus e acertar a bola nos vilões para se dar bem.

Como as mesas tiveram de ser distorcidas para caberem na tela, a perspectiva está um pouco errada (mas só um pouco). Elas parecem curtas, especialmente quando você segue a bola com os olhos após acertá-la em cheio. Todos os dispositivos tradicionais dos pinballs estão presentes, e a bola se comporta como nos jogos originais.

Full Tilt! 2 garante algumas horas de muita diversão, mas não traz nada de novo. Afinal, é apenas um pinball.

RANKING PC Master: 7,0



Atirar bolas para cima pode não parecer nem um pouco divertido, mas apostamos como você vai viciar.

Puzzle Bobble

Produtora: GTI

Este jogo fez bastante sucesso em fliperamas, e agora foi transposto com perfeição para a tela do computador. Sua missão é jogar bolas coloridas para cima, sendo que elas grudam no teto ou em outras bolas que já estejam por lá. Três bolas da mesma cor postas lado a lado se desintegram, levando consigo todas as outras bolinhas grudadas a elas.

Seu objetivo é acabar com as bolas antes que elas preencham a tela e cheguem ao chão. É como um *Tetris* invertido.

Esta versão é fiel à original: a musiquinha continua tocando no fundo e os dois pequenos dragões continuam

felizes na parte de baixo da tela. Como todo quebra-cabeças vicioso, parece extremamente simples, e os níveis cada vez mais rápidos não te deixam sair da cadeira. *Puzzle Bobble* só está disponível para Windows 95. Com a

Puzzle Bobble fez muito sucesso nos fliperamas e agora está disponível para seu computador

opção de tela dividida, para dois jogadores, é um item indispensável para os fãs de fliperamas.

RANKING PC Master: 7,5

Puzzle Bobble: desafio para até dois jogadores



TIPS & CHEATS

O importante não é ganhar, é competir, certo? Errado! Aqui estão algumas dicas e trapaças, aliás, a tradução de tips & cheats, para destruir os inimigos

DIE HARD TRILOGY

Produtora: Fox/EA **RANKING PC Master: 8,0**

Nenhuma destas trapaças foi confirmada como oficial até agora. Atirar nos latões na primeira parte resulta em tempo

extra, e acertar no carro azul te dará uma bazuca na terceira fase. Para conseguir energia extra,



Acabe com Simon e sua gangue

tente explodir o helicóptero que chega pelo lado esquerdo da tela.

SIMCOPTER

Produtora: Maxis **RANKING PC Master: 8,0**

Aperte [Ctrl] + [Alt] + [X] e uma pequena janela aparece. Agora, basta digitar os códigos abaixo para ativar:



The map, please

Fornece um mapa, bastante útil, mesmo se você estiver do lado de fora do helicóptero

Se você tem dificuldade com helicópteros, consiga ajuda aqui

I love my helicopter

Leva você de volta ao helicóptero.



STAR TREK: BORG

Produtora: Simon and Schuster
RANKING PC Master: 7,5

Depois de muitas horas conseguimos descobrir uma forma de eliminar o jogo em *Star Trek: Borg*, de modo que ele passa de um filme interativo para um monótono filme que você pode apenas assistir. Portanto, se você está cansado de cometer erros, observe a passagem do jogo inteiro digitando um destes códigos a qualquer momento do jogo.

Hugh Decisão correta
Borg Volta uma decisão
Obey Avança uma decisão



STAR CONTROL 3

Produtora: Accolade
Não avaliado

Este jogo não deve agradar nem aos puristas dos jogos de estratégia espaciais, porque é muito difícil conseguir progredir. Há um jeito de tornar a ação muito menos intensa, o que na verdade não é uma coisa tão legal assim. De qualquer forma, basta apertar as seguintes teclas durante as lutas:

[N] Desacelera o tempo (apenas nas naves). A velocidade volta ao normal quando você se move.

[Alt] + [F9] reinicia a batalha sem planetas e asteróides. A energia dos dois jogadores volta ao estado original.



GENE WARS

Produtora: Electronic Arts
RANKING PC Master: 6,5

Se você jogou *Gene Wars*, provavelmente descobriu que não é tão bom em reprodução como pensava ser. Digite SALMONAXE enquanto joga para ativar o *cheat mode*. Em seguida, pressione uma das letras abaixo para conseguir os efeitos listados.

[C] Dá acesso a todos os seres puros ou híbridos.

[D] Estatísticas de memória

[L] Soma monolitos

[T] Torna todas as estruturas transparentes

[W] Ganha a missão



HEROES OF MIGHT AND MAGIC 2

Produtora: Studio 3DO
RANKING PC Master: 8,0

Para melhorar a performance dos seus guerreiros, digite um destes códigos numéricos a qualquer momento apropriado do jogo.

911 Ganhe o cenário

1313 Perca o cenário

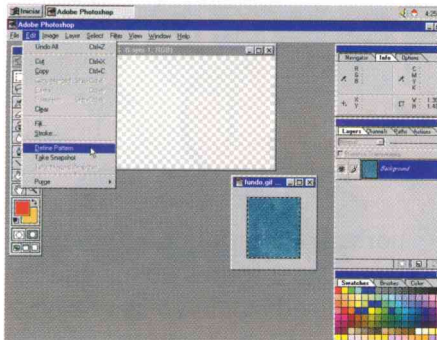
8675309 Mostra o mapa inteiro

32167 Ganhe cinco dragões negros!

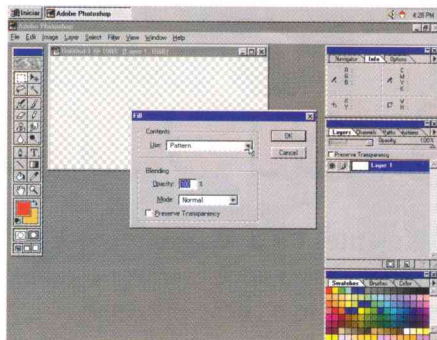
Selecione um de seus heróis e, enquanto ele ainda estiver na tela do mapa, digite este código:

1911 Leva-o à fase final

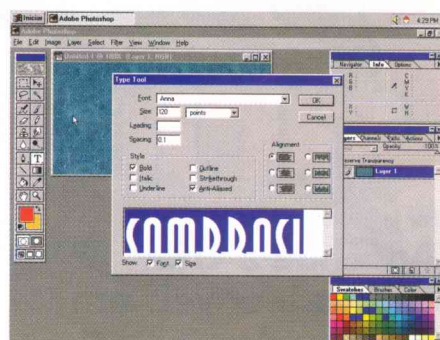
Sombras suaves



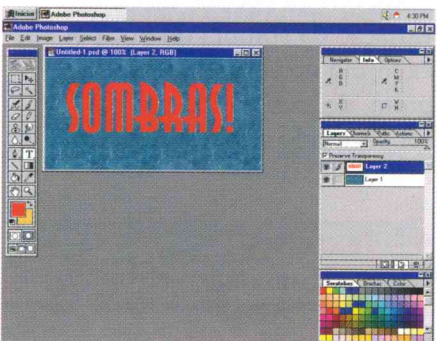
1 Crie um arquivo novo. Para esta experiência, escolha uma definição baixa, para que não se perca muito tempo com as operações. Sugerimos 72 dpi. No layer 1, faça o fundo desejado. Para o exemplo, utilizamos uma textura de mármore, aberta em um arquivo à parte. O arquivo foi selecionado (Ctrl-A) e definido como Pattern (menu Edit, Define Pattern), podendo ser aplicado a outros arquivos.



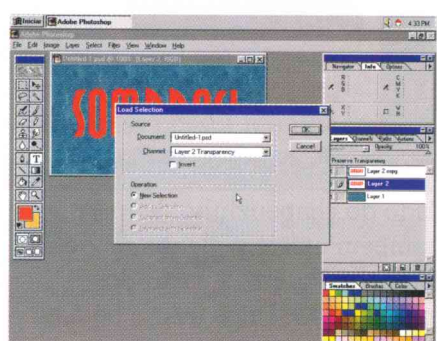
2 Selecionando então o arquivo de trabalho, vá no Menu Edit, escolha Fill e, na caixa de diálogo, selecione Pattern. Esta função transforma o arquivo selecionado para Pattern em um padrão, que será distribuído por toda a área selecionada do arquivo quando o comando de preenchimento for dado (Fill). Funciona também para seleção, ou seja, é possível preencher apenas parte da imagem



3 Com a ferramenta Texto (o "T" da barra de ferramentas, normalmente no canto esquerdo da tela), insira o título desejado. Clique na imagem e uma caixa para digitar o texto aparece. Há múltiplas opções de alinhamento e de controle do espaçamento. Repare: ele vai cair em um layer diferente do fundo automaticamente. Se a sua janela de layers não estiver aberta, abra-a agora (Window, Show Layers).



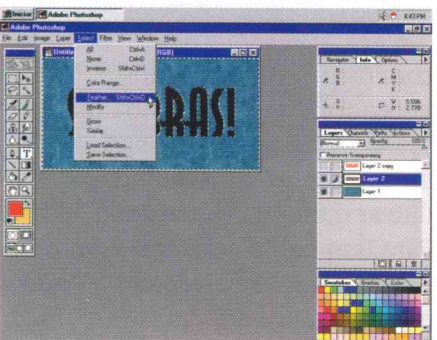
4 Na janela de layers, clique no layer do título e arraste-o para o ícone New Layer. Uma cópia do layer do título será criada em outra camada diferente, chamada layer2 copy. Ainda nesta janela, selecione o layer 2, que, estando entre o fundo e o título, será a sombra.



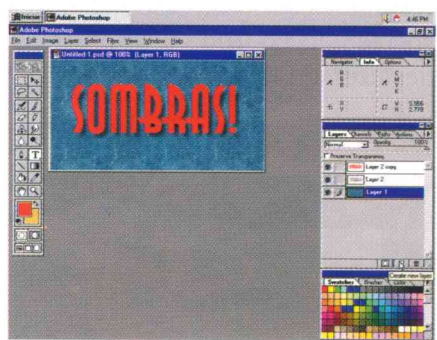
5 Para selecionar o conteúdo do layer 2, vá no Menu Select e escolha load Selection. Na caixa de diálogos, escolha Layer 2 Transparency no item Channel, para assegurar o conteúdo do layer 2 seja selecionado. O título do layer 2 automaticamente estará selecionado.



6 Para preencher a seleção com preto, vá em Edit, Fill e selecione Black no menu drop-down. Em seguida, clique na ferramenta de mover e desloque a seleção até o ponto desejado. Para criar efeito de sombra, o primeiro passo é inverter a seleção. Vá em Selec, Invert.

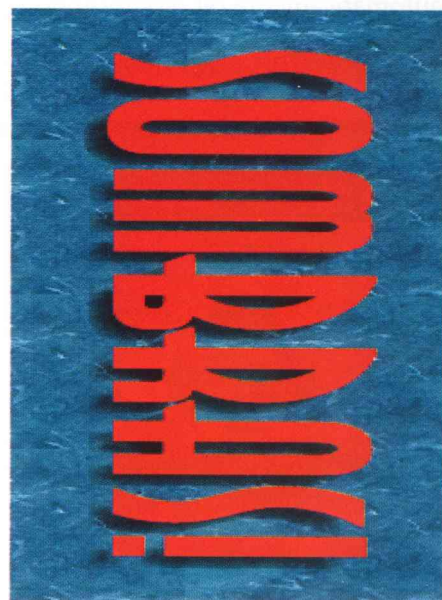


7 Agora, uma das maneiras para suavizar a sombra preta é usar o recurso Feather. No menu Selec, escolha Feather (ou dê Ctrl-Shift-D). Na caixa de diálogos, defina o raio em 5 pixels.



8 Repare que a seleção ficou com contornos suaves: este é o efeito Feather. Agora, dê Backspace até a sombra ficar do seu agrado. No exemplo mostrado, o Backspace foi usado duas vezes. Para visualizar melhor, dê Ctrl-H — este comando tira ou recoloca o traço da seleção da tela, mas mantém o objeto selecionado. E você já tem a sombra!

Dica: Para imagens com mais de 72 dpi, aumente o raio do feather para obter efeito semelhante.



Cursos

Aqui você encontra, todo mês, dicas para aprimorar seus conhecimentos nos programas mais usados do mercado. Para começar, dose tripla com Photoshop 4.0, QuarkXPress 3.32 e CorelDRAW! 6.0.

Photoshop Layers e Sombras

Por Mário Fittipaldi

Como trabalhar com layers e obter sombras suaves

Um dos recursos mais incríveis do Photoshop, além de todos os filtros e possibilidades de transformação de uma imagem bitmap, é a possibilidade de se separar uma imagem em camadas, os chamados layers. Com os elementos a serem inseridos e editados em layers diferentes, é possível alterar cada um deles sem que se mude as outras camadas da imagem. E isso garante uma infinidade de recursos. Veja agora como eles funcionam e como foram usados para criar uma sombra de efeito realista em um título.

Layers

No Photoshop 4.0, cada novo elemento que é inserido entra em uma camada nova. Além disso, você pode criar novas camadas à vontade. Uma vez criadas, sua

ordem pode ser trocada a qualquer momento, determinando qual ficará por cima. Basta clicar no layer que se deseja mudar e

arrastá-lo para a posição desejada. A ordem de visibilidade é a mais natural possível: de cima para baixo.

Ferramentas da janela de layers

The screenshot shows the Photoshop Layers panel with the following annotations:

- Torna o layer visível ou não**: Points to the eye icon next to Layer 2.
- Layer selecionado. Qualquer alteração só terá efeito neste layer**: Points to the pencil icon next to Layer 2.
- Cria novo canal de cor para o layer selecionado**: Points to the color swatch icon at the bottom of the panel.
- Cria novo layer**: Points to the 'New Layer' button at the bottom.
- Deleta layer; basta arrastá-lo para o lixo**: Points to the trash can icon at the bottom.
- Aplica efeitos no layer selecionado**: Points to the 'Layer Effects' button at the top.
- Mostra o menu de layers, com diversas operações, como juntar dois ou mais layers (Merge), montar o resultado em um único layer (Flatten) ou juntar com o de baixo (Merge Down)**: Points to the menu icon at the top right.
- Define a transparência da imagem — em relação ao layer de baixo**: Points to the 'Opacity' slider.

JETFIGHTER 3

Produtora: EIDOS Interactive
RANKING PC Master: 8,5

Estas dicas devem ajudar você a matar mais inimigos. Voe perto de seu companheiro, a não ser em caso de batalha. Você pode protegê-lo de tiros SAM chamando atenção para si mesmo. Por falar em SAMs, se você começar a ser perseguido por um míssil, mergulhe atrás de colinas para evitar a colisão. Quando os tiros de AAA estiverem intensos, você pode fazer movimentos circulares com o joystick, numa velocidade média, para evitar as balas. Não atire os mísseis em alvos vindo em sua direção com pouca distância. Até o míssil disparar, o alvo pode ter passado por cima de você, tornando obrigatório um giro de 180 graus antes da perseguição começar. É provável que o míssil não consiga executar a manobra e não alcance o alvo à tempo.



Dicas e manobras para não ser abatido tantas vezes

LORDS OF THE REALM 2

Produtora: Sierra On-Line
RANKING PC Master: 5,5

Você vai precisar de um editor hex para editar seus jogos salvos (os arquivos .SAV) da seguinte maneira: Para entupir seus cofres com 16,7 milhões de moedas de ouro, modifique os offsets 14B80, 14B81, e 14B82 para FF. Em seguida, mude todos os offsets abaixo para FF, e você receberá 65.000 unidades em cada categoria.

- Ferro (Iron) : 14B88, 14B89
- Pedra (Stone) : 14B90, 14B91
- Madeira (Wood) : 14B98, 14B99
- Bestas (Crossbows) : 14BA8, 14BA9
- Clavas (Maces) : 14BAC, 14BAD
- Espadas (Swords) : 14BB0, 14BB1
- Lanças (Pikes) : 14BB4, 14BB5
- Arcos (Bows) : 14BB8, 14BB9
- Armaduras (Armour): 14BBC, 14BBD



PRIVATEER 2: THE DARKENING

Produtora: EA/Origin RANKING PC Master: 9,0

Entre no arquivo Save Game e salve seu jogo com um nome de oito caracteres no primeiro compartimento save. Saia e abra GAME00.IFF com seu editor HEX. Modifique cada offset para os valores abaixo.



Combate espacial fica muito mais fácil com estas naves

Naves

O tipo de nave é determinado

- pelo offset 15 A. Modifique-o para um destes:
- 01 00 00 00 Combatente pesado Danrik
- 02 00 00 00 Combatente leve Duress
- 03 00 00 00 Combatente médio Heretic
- 04 00 00 00 Combatente pesado Faldari
- 05 00 00 00 Combatente pesado Faldari MkI
- 06 00 00 00 Combatente pesado Freij
- 07 00 00 00 Combatente protótipo Freij MkII
- 08 00 00 00 Combatente leve Straith
- 09 00 00 00 Combatente leve Velacia
- 0A 00 00 00 Combatente médio Skecis
- 0B 00 00 00 Combatente

Se ele ficar mais um pouco na chuva vai estragar o casaco...



- médio Skecis MkII
- 0C 00 00 00 Combatente médio Kalrechi
- 0D 00 00 00 Combatente leve Aurora
- 0E 00 00 00 Combatente médio Shaman
- 0F 00 00 00 Combatente pesado Karnenan
- 10 00 00 00 Combatente médio Jendeivi
- 11 00 00 00 Combatente pesado Icarus

Mísseis

Para ganhar alguns equipamentos bem legais, modifique os offsets HEX 24E, 256, 35E, 266, 26E, 276 e 27E para um destes valores:

- 02 00 00 00 01 Brute MkII

- 03 00 00 00 01 Python
- 04 00 00 00 01 Disrupter
- 05 00 00 00 01 Banshee
- 06 00 00 00 01 Proximity
- 07 00 00 00 01 Stingray
- 08 00 00 00 01 Hellraiser

Hellraiser

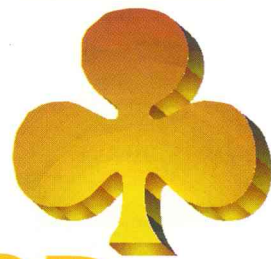
Equipamentos

Os offsets aqui são 20E, 216, 21E, 226, 22E, 236 e 23E. Mude seus conteúdos para:

- 03 00 00 00 01 Unidade de resfriamento MkIV
- 05 00 00 00 01 Unidade de auto-reparação MkII
- 08 00 00 00 01 Dispositivos para incêndios MkIII
- 0B 00 00 00 01 Dispositivo de escudo MkIII
- 0D 00 00 00 01 Transmissor de vírus SE MkI
- 0E 00 00 00 01 Filtro de sinais
- 0F 00 00 00 01 Escudos distorcidos
- 11 00 00 00 01 Minas de alta explosão



CorelDRAW! Criando efeitos 3D



Por Jefferson Silva

Aprenda a criar efeitos incríveis em 3D usando ferramentas do CorelDRAW 6.0

Os produtores do CorelDRAW!, a cada nova versão que lançam, acrescentam mais e mais recursos. Já na versão 7.0, esses recursos são tantos que a maioria dos usuários deste programa sequer teve tempo para explorá-los. Exemplo disso são os recursos para se gerar objetos com efeitos de profundidade, com aplicação de efeitos e texturas. Para esta reportagem, vamos explorar justamente a criação desses efeitos utilizando a versão 6.0, mais difundida entre os usuários no Brasil.

Partimos do princípio que você já tem um objeto desenhado e selecionado. Os efeitos de profundidade são criados através do efeito Extrude, no menu Effects. Você pode conseguir seus efeitos automaticamente ou modificando os existentes, criando efeitos incríveis.

1 - Modo automático

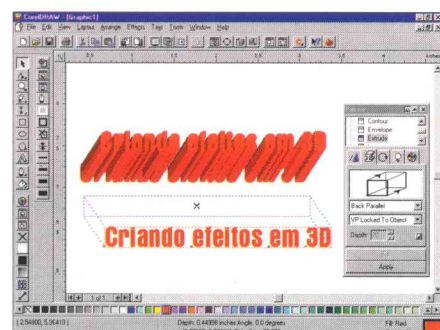


No ícone do chapéu de um mago, há pelo menos 20 efeitos

diferentes e são muito fáceis de aplicar, basta você escrever o texto, selecioná-lo e clicar em *Apply*, porém a maioria deles acaba não atendendo às nossas necessidades.

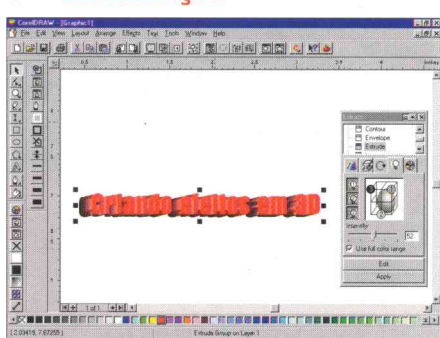
2 - Modificando efeitos

No ícone de uma letra em 3D, ao



lado do chapuzinho de mago, também existem alguns modelos prontos. Porém, a partir dos prontos, podemos usar o botão Edit para modificá-los. Movendo a cruzeta que aparece quando você seleciona esta opção, pode-se aumentar ou diminuir a profundidade e a orientação do objeto. Experimente mover em vários sentidos e observe os resultados obtidos. Caso não tenha gostado, use o Undo (Ctrl-Z) para desfazer a operação.

3 - Iluminação



No ícone da lâmpada, você gera um efeito em 3D com um controle

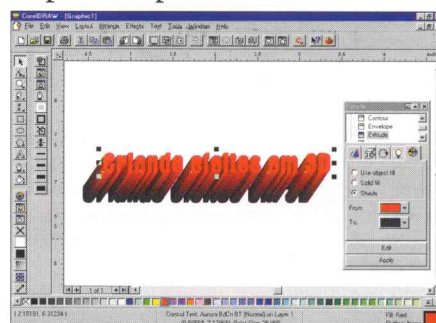
maior sobre a iluminação.

Existem até 3 fontes de luz que você pode adicionar ao seu objeto, inclusive posicionando as luzes em locais diferentes e ajustando a intensidade de luz de cada uma das fontes. Não é muito fácil conseguir o efeito desejado, mas com algumas prática você conseguirá aplicá-lo e o resultado vale a pena.

No disco de cores, você pode entre outras opções, fazer uma variação da sombra do 3D, por exemplo do vermelho para o preto, do azul para o preto, conseguindo assim um efeito mais realista.

4 - Texturas

Depois de aplicado o efeito



com os passos explicados anteriormente, você ainda poderá aplicar uma textura na superfície do seu objeto, conseguindo deixar o efeito diferenciado. Para isso faça o seguinte: com o objeto em 3D selecionado, vá ao menu Arrange e escolha Separate. Clique somente na primeira camada para selecioná-la e aplicar uma textura ou outro preenchimento qualquer, como um degradê personalizado ou outros efeitos disponíveis.

QuarkXPress

Como fazer tabelas

Por Jefferson Silva


O QuarkXPress possui mecanismos eficientes de tabulação. Aprenda a usá-los

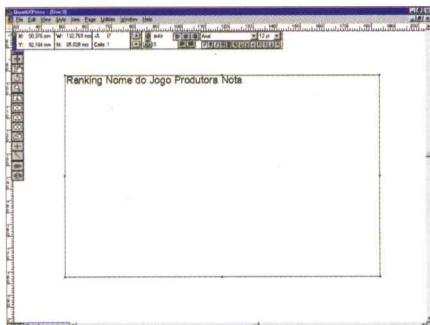
Diagramar uma tabela pode, à primeira vista, parecer uma tarefa fácil para quem está acostumado a trabalhar com programas de editoração eletrônica como o QuarkXPress. E é. O objetivo aqui é apenas apresentar

uma forma prática e rápida de se fazer uma tabela complexa, como uma lista de preços ou uma lista de classificação com vários itens dispostos por linhas e colunas.

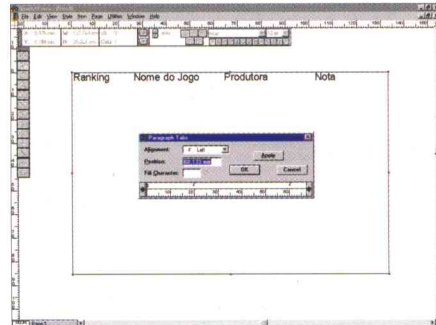
Quando organizadas e trabalhadas com recursos de cor ou sombra, tabelas podem transformar uma série de dados que acabariam com o estilo de qualquer página em algo agradável de ser consultado. E o QuarkXPress possui ferramentas fundamentais para que se trabalhe

itens como alinhamento, cor ou sombra, tornando as tabelas visualmente agradáveis.

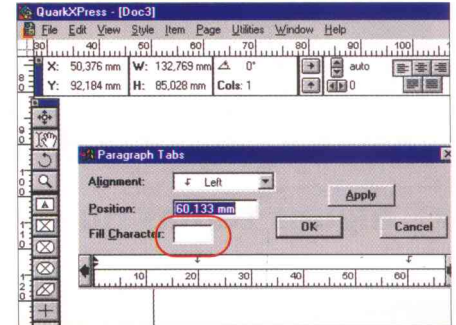
A melhor maneira de se preparar um texto em um editor de textos para ser importado para uma tabela no Quark é digitá-lo dando um único TAB entre os dados de uma coluna e um Enter quando se mudar de linha. Assim, ao ser posicionado na página, o texto entrará automaticamente na formatação estabelecida. Conheça as ferramentas disponíveis. 



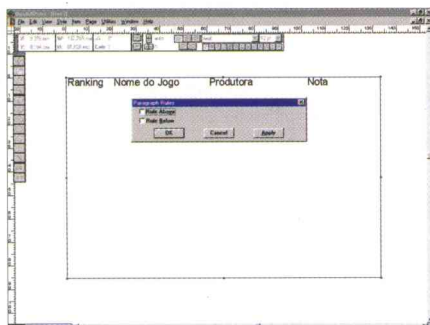
1 Com uma caixa de texto já com o tamanho definido para a tabela que você vai usar, digite o cabeçalho, como um texto corrido, deixando somente um espaço entre um nome e outro.



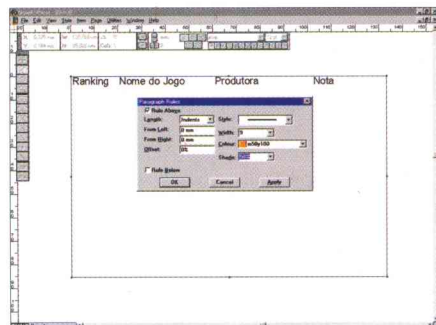
2 Dê Ctrl+Shift+T para abrir o quadro de tabulação. Clique na régua para marcar as posições de cada campo, escolhendo também o tipo de alinhamento de cada um deles.



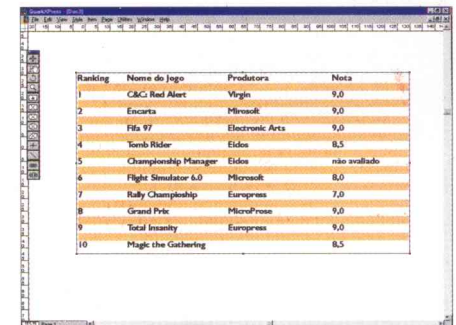
3 Se quiser preencher o espaço entre um campo e outro com algum caractere (pontos, por exemplo), digite esse caractere na opção Fill Character. Qualquer um pode ser usado.



4 Agora selecione o parágrafo e digite o atalho Ctrl+Shift+N. Isso abrirá o menu de régua, que você pode colocar acima ou abaixo de um parágrafo.



5 Escolha Rule Above e preencha o campo Width com a largura desejada (usamos 9 pt); Escolha também a cor e a porcentagem desejadas, teclando OK



6 Dê enter para adicionar uma linha ou importe um texto já pronto. Fique tranqüilo a barra colorida formatada no item anterior não se altera, mesmo que se mude a tabela.



Produtor

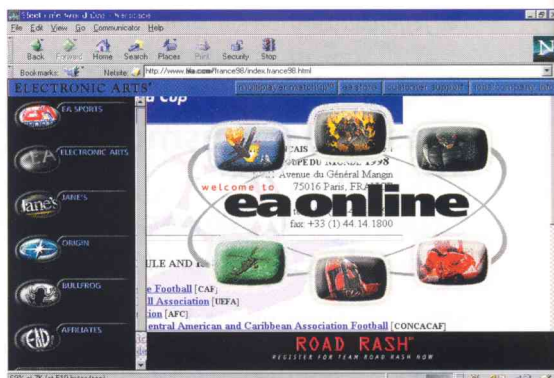
Vá direto às fontes para conseguir as últimas informações sobre a indústria de jogos para computador.

Cyber Space

Aqui estão alguns dos melhores sites disponíveis na rede, visitados e analisados. Todos são em inglês e estão agrupados de acordo com alguns temas que escolhemos

Se você é do tipo que adora jogos e gosta de estar sempre bem informado sobre o que acontece no interior das produtoras, a Internet pode

ser uma ótima fonte de informações. Todas as produtoras de softwares possuem excelentes homepages, que além de bonitas podem ser muito úteis. No site da LucasArts (<http://www.lucasarts.com>), por exemplo, há notícias sobre os projetos em andamento. Além disso, você pode dar downloads em demos (como em todas as páginas que mencionamos aqui). Entre as últimas novidades divulgadas pelo site, está o acordo que a LucasArts fez com a Microsoft para a produção de jogos on-line. Esta informação também está disponível no site da Microsoft (<http://www.microsoft.com/games>), onde as novidades incluem o novo mecanismo do jogo



TOP 5

Os melhores sites da Web

O melhor da Web é que você encontra de tudo. Estes são alguns dos sites que você não pode deixar de visitar.

SITE DO MÊS

Learn2.com
The ability utility.

What you'll need:

- To attend a game:
 - A ticket
- To watch a basketball game on TV:
 - A TV
 - A comfortable couch
- Optional:
 - A TV remote control (for turning down the volume on loud,

2torial #0543:
Learn2 Understand Basketball

UTILIDADES (OU INUTILIDADES)

<http://www.learn2.com>

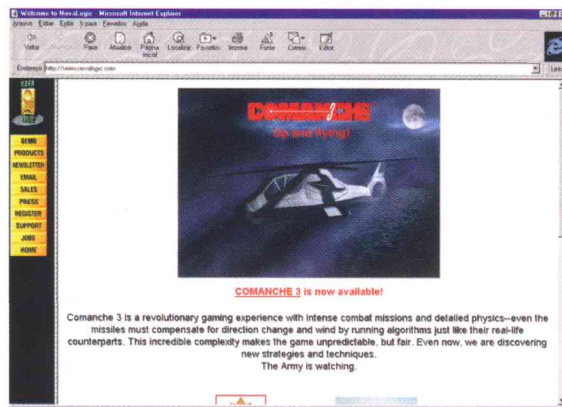
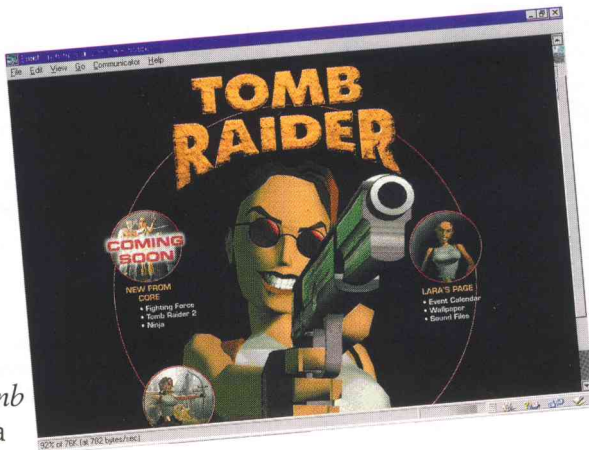
Há pouquíssimos sites realmente úteis na Internet, e mesmo assim os poucos que existem geralmente são muito específicos e desinteressantes para a maioria das pessoas. Este é uma exceção. Há dicas sobre os mais diversos assuntos. Você pode descobrir, por exemplo, como chama cada uma daquelas jogadas mágicas que os jogadores de basquete da NBA fazem a toda hora e impressionar seus amigos com comentários do tipo "Hmmm, foi um belo slam dunk". Também é possível aprender coisas mais práticas, como arrumar a cama, por exemplo.

as na Rede

Baseball 3D. A Electronic Arts (<http://www.ea.com>) reservou uma página só para falar sobre jogos com sistema multiplayer (nos quais diversos jogadores podem competir juntos através da Internet ou de uma rede local). Há também suporte técnico on-line.

Já a EIDOS (<http://www.eidos.com>) apostou no sucesso de *Tomb Raider*, mais especificamente da personagem Lara. Há papéis de parede com a motociclista, arquivos sonoros e calendários de eventos relacionados ao jogo. Essas e muitas outras informações sobre o game estão lá.

No site da Novalogic (<http://www.novalogic.com>), a estrela é *Comanche 3*, mas você também pode atualizar seu *F-22 Lightning*, e ainda conseguir uma força do pessoal do suporte técnico (uma ótima pedida, considerando a dificuldade dos jogos desta produtora).



Como clonar uma ovelha

MUITO SIMPLES. Primeiro você precisa extrair um óvulo não fecundado (mais conhecido por oócito) de uma ovelha. Em seguida, remova os cromossomos (você pode utilizar qualquer instrumento de remover cromossomos). O próximo passo é retirar uma célula do útero da ovelha que você deseja clonar e, com a ajuda de corrente elétrica comum, promova a fusão dela com o oócito. Deixe a célula resultante da fusão se dividir e crescer por uma semana dentro de um tubo de ensaio e implante-a na ovelha mãe. Cinco meses depois você terá sua própria ovelha clonada. Para saber mais vá até: <http://www.newscientist.com/clone/>



Dolly, a ovelha clonada, encontra Dolly, a ovelha clonada. O que você dirá quando encontrar você?



2 COPA DO MUNDO DE 98

<http://www.fifa.com/france98/index.france98.html>

Para quem gosta de futebol, saiba que já é possível começar a acompanhar a próxima Copa do Mundo pela Internet. O site da FIFA traz a tabela dos jogos, os times que disputarão as eliminatórias, os estádios onde serão disputados os jogos e muitas outras informações sobre futebol.



3 CIDADE VIRTUAL

<http://vwww.com>

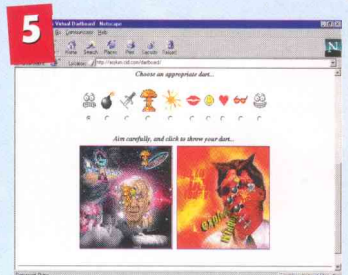
Quem gosta de realidade virtual não pode deixar de visitar este site. Trata-se de uma cidade, construída em Viscape 2 (o software está disponível para download) que permite a você perambular pelas ruas e visitar diversos lugares. Só não é possível interagir com as outras pessoas que rondam o local. É uma pena...



4 GAMESPOT

<http://www.gamespot.com>

Aqui você encontra informações sobre todo tipo de jogo: ação, adventure, clássicos, RPG, simuladores, esportes, estratégia, 3D e on-line. Além disso há dicas de estratégia, um sistema de busca por palavras, demos para você dar download e um boletim periódico com todas as novidades da área para quem se cadastrar.



5 THE ASYLUM

<http://asylum.cid.com>

Este é um dos sites mais divertidos da Internet, cotado como cool no Yahoo. Faça um teste de Q.I., jogue uma bomba em Bill Gates (chamado de "o castrado mais rico da Terra"), participe de concursos, responda as perguntas do fórum e dê muitas risadas nas páginas de paredes acolchoadas como num sanatório.

BOXE TOTAL

Pancaria animalesca ou esporte sublime? O Boxe sempre provocou polêmica, sendo que médicos e dentistas já tentaram bani-lo diversas vezes. Pior ainda, hoje em dia quase ninguém sabe quem é o campeão dos pesos pesados, e a maioria dos lutadores parece ter mais de 40 anos. Mas este esporte ainda possui muitos fãs. Os sites a seguir são a prova disso.

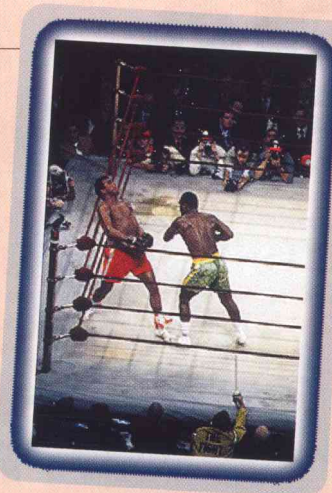
Muhammad Ali: The Greatest Web Site

Muhammad Ali não é apenas o maior boxeador da história, é também uma das figuras mais importantes do nosso século. Este site é um verdadeiro templo em sua homenagem. Você poderá acompanhar sua carreira e concluir que Tyson não teria a menor chance.

<http://www.theslot.com/ali/>

The Cyber Boxing Zone

Apresentando um conhecimento profundo sobre o esporte, estas páginas trazem a história de pugilistas como Kid Lavigne e Evander Holyfield. Notícias, resultados de lutas, discussões, calendários e tabelas de peso, dividem espaço com críticas, indicações de livros e clips sonoros de Don King. Tudo aqui foi feito para aficionados, portanto não apareça se você acha que Sugar Ray Leonard é algum tipo de adoçante.



<http://users.aol.com/delisa1066/private/boxing.htm>

Boxing Online

Este site possui diversas referências sobre lutas, cortes de supercílio, ganchos de esquerda e pessoas com nomes estranhos como The Las Vegas Kid. Você pode encontrar resultados, perfis de lutadores e as últimas notícias do mundo do Boxe.

<http://www.boxingonline.com/>

Boxing Photo Gallery

O melhor do Boxe é a ação, e esta seleção de fotos reúne os melhores combates de todos os tempos: Ali X Frazer, Duran X Leonard, Ali X Spinks... e se você algum dia sonhou em ter a cabeça de Don King como screen saver, então este é o lugar.

<http://pathfinder.com/@@INILCQUAI32lbrXz/si/photogallery/boxing/ind-ex.html>

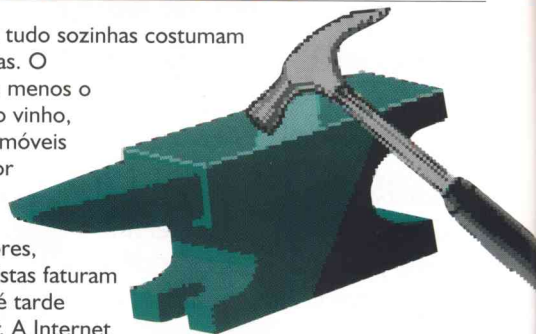
Legends of Kickboxing

Esta variação do boxe se tornou moda em algumas academias. É algo como uma aeróbica de mau humor, mas há quem encare como uma luta parecida com o boxe. O endereço é:

<http://www.kickbox.com/>

FAÇA VOCÊ MESMO

Pessoas que fazem tudo sozinhas costumam ser meio mal-vistas. O argumento é mais ou menos o seguinte: coisas como vinho, combustível nuclear, móveis e jardinagem é melhor deixar para os especialistas. Por outro lado, encanadores, carpinteiros e eletricitistas faturam uma fortuna. Nunca é tarde demais para começar. A Internet traz tudo o que você precisa saber sobre a fição da sua casa, técnicas de fabricação de caixas de areia e máquinas de lavar roupa.



Home Ideas

Se você está com problemas para fixar o papel de parede ou não sabe como instalar seu chuveiro, este é o site ideal. Há projetos para toda a casa e uma biblioteca on-line com todas as informações necessárias. Além disso, você pode discutir seus problemas na sala de chat.

<http://www.homeideas.com/>

Fix-it Guy Homepage

Esta página de humor apresenta Fix-it Guy: um faz-tudo que passa a maior parte do tempo com um band-aid no dedão. As histórias envolvendo martelos, escadas e super cola vão fazer você chorar de rir. Há também links para pronto-socorros.

<http://www.fixitguy.com/>

Toilets, How Do They Work

Aquele trono de cerâmica no seu banheiro pode parecer banal, bobo talvez, mas é a combinação de diversos dispositivos complexos combinados matematicamente para remover a água da sua casa. As válvulas e alavancas precisam estar conectadas com perfeição para permitir que o fluxo de água corra livremente. Difícil não é? A frase "não tente isto em casa" é a melhor definição.

<http://www.avlo.pp.se/>

Do-It-Yourself Home Repair

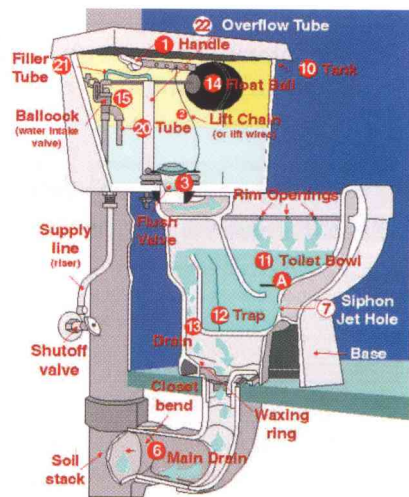
Este é o site ideal para aquelas pessoas que andam pelas lojas e estufas dizendo coisas como "que lixo!", "quanto!!!", e "eu poderia fazer melhor". Enxergando mesas como nada além de madeiras combinadas, estas páginas ensinam a fazer mesas de piquenique, bancos, jardins e estantes como se fossem as coisas mais simples do mundo.

<http://members.aol.com/genes96597/Index/home.htm>

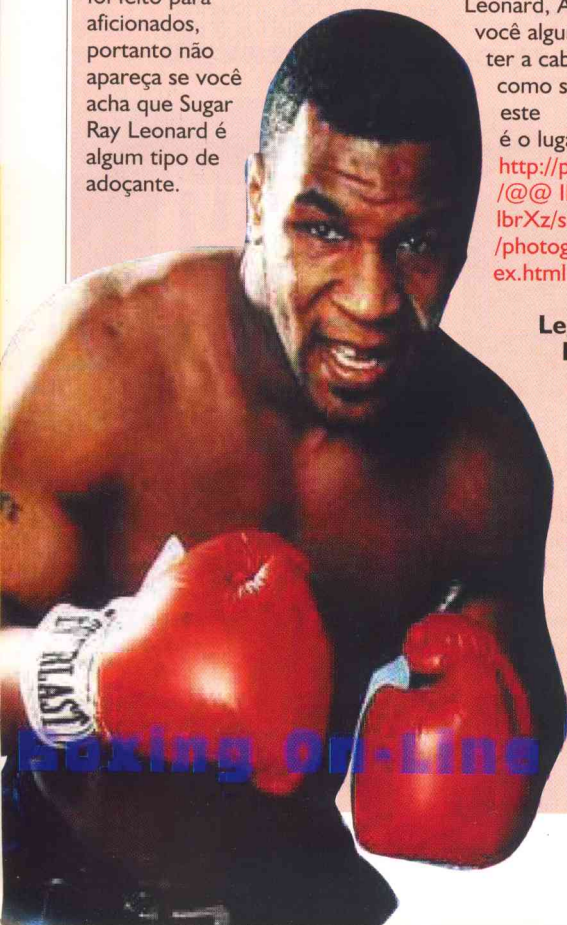
The Mini-Tugboat Homepage

No início sua família vai reclamar, mas um dia eles se perguntarão como tinham conseguido viver sem o seu mini rebocador. Este site, feito exclusivamente para aficionados, se dedica simplesmente à construção de seu próprio mini barco rebocador.

<http://www.halcyon.com/aslocke/welcome.htm>

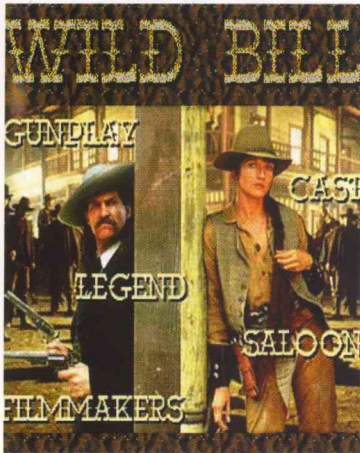


A melhor invenção desde o papel higiênico, a privada revolucionou o processo de expulsão de lixo. Aprenda a manter a sua funcionando



Boxing On-Line

FEIOS, SUJOS E MALVADOS



Wild Bill, na MGM

e uma mensagem para sua secretária eletrônica.
<http://www.man-with-no-name.com>

Cowboys.com

Este é o ponto de encontro daqueles que gostam de rodeios, armas, cavalos e Garth Brooks. O único problema é a programação em Javascript, que de vez em quando não funciona. Mesmo assim, dê uma olhada.
<http://www.cowboys.com>

The Leningrad Cowboys

Os Leningrad Cowboys são um grupo de músicos siberianos que usam topetes esquisitos e botas pontudas. Visite-os após ter bebido meia garrafa de vodka.
<http://www.leningradcowboys.fi/main.html>

The Magnificent Seven

O filme *Magnificent Seven*, de John Sturges, é a refilmagem do clássico *Os sete samurais*, de Kurosawa. Aqui você encontrará uma análise acadêmica comparando as duas obras e apontando as maiores diferenças de estilo. É a prova definitiva de que o gênero western pode ir muito além do duelo na frente do saloon.
http://www.baylor.edu/~Brooks_Grigson/papers/7Samurai.html

Wild Bill

Este site dos estúdios de cinema MGM explora a lenda de Wild Bill. Há declarações profundas como "Ele gostava de uma boa briga", ou "Viveu intensamente, morreu jovem". É de chorar.
<http://www.mgm.com/wildbill/ns2/main.html>

Cowboys, Outlaws, Ne'erdoiwells and Sidekicks

Com trilha sonora comovente, este site é o lar dos cowboys dos anos 30 e 40. Cada herói tem sua própria página e há links para outros lugares da Web também.
<http://www.cowboy-pal.com>

Mitos, lendas e calças de couro. Esta é a definição do velho Oeste americano. Apesar do cinema não se interessar mais por cowboys como fazia antigamente, estas páginas valem a pena. Apeie do cavalo, saque seu revólver e vá para o URL mais próximo.

Clint Eastwood World Wide Web page

Eastwood é sem dúvida o maior cowboy que o cinema já viu, e este site faz justiça ao herói sem nome. Você pode encontrar fotos, vídeos, posters originais, falas famosas

CANTANDO OS PNEUS

A Fórmula 1 sempre teve muitos fãs no Brasil, mesmo com a atual falta de campeões. O mesmo acontece no mundo inteiro, como podemos deduzir pelo grande número de sites relacionados ao tema.

F1 On-line Magazine

Ao contrário da maioria dos comentaristas de TV, esta página não perde tempo discutindo se Damon Hill tem chances nesta temporada. Eles sabem muito bem que ele não tem a menor chance, e por isso mesmo vão direto ao que interessa: datas, circuitos, pilotos e times que farão sucesso em 1997.
<http://www.f1-online.com>

Ferrari Official Web site

Obviamente aqui há fotografias, banners e todo tipo de adereço para colocar o símbolo da Ferrari em evidência, mas não fique nervoso. Se você fizesse carros assim também seria esnobe. Além de mostrar que todos os carros, mesmo as Ferrari, eram mais bonitos antes de 1970, este

site também oferece um histórico das corridas até a temporada atual.
<http://www.ferrari.it>
<http://www.shell-ferrari.com>

F1 World

Este site tem apenas duas preocupações: bandeiras e a atual temporada de fórmula 1.



Schumacher: astro no site da Ferrari

As bandeiras estão por toda parte e, quanto ao campeonato, há detalhes sobre as pistas, times e pilotos, tudo atualizado constantemente.
<http://www.iinet.net.au/~wezman/fl.html>

AutoWeb'97

Além das tradicionais informações sobre pilotos e equipes, estas páginas trazem dados técnicos, informações sobre os circuitos e ainda a cobertura on-line ao vivo de todos os GPs do Campeonato

Mundial. Também traz os resultados oficiais. Tratamento gráfico excelente!
<http://www.icnsportsworld.com>

McLaren International

Ao contrário da maioria das escuderias, a McLaren não transformou seu site em mais uma propaganda de cigarros. O patrocinador quase não aparece. Em seu lugar, há ótimas informações sobre o trabalho da equipe, detalhes sobre os carros, extensas biografias dos pilotos e fatos curiosos sobre os circuitos. O resultado das corridas está disponível assim que elas acabam.
<http://www.mclaren.co.uk/mclaren>



Ferrari: fotos incríveis.



PC Master HELPLINE

As dúvidas e problemas que acabam com seu sono, respondidas e resolvidas

ESCREVA!

PC Master Helpline:
Rua M.M.D.C., 121
São Paulo, SP
CEP 05510-021
fax 011-867.8583
E-mail: pcmaster@sti.com.br

Bem vindo à nossa Helpline. Nesta seção, procuraremos resolver suas dúvidas e problemas, recebidos por carta, fax ou ainda e-mail. As dúvidas recebidas, depois de analisadas, serão selecionadas para resposta neste espaço. O critério de seleção é o que atenda à maioria dos leitores, uma vez que seria impossível responder a todas as dúvidas. Você pode usar este espaço também para mandar dicas — as melhores serão publicadas —, sugestões, reclamações e o que mais você quiser. Mas atenção: dúvidas com relação ao CD-ROM da *PC Master* devem ser encaminhadas ao nosso Suporte Técnico. Nesta primeira edição, selecionamos as dúvidas e dicas dos leitores da *PC Format*, nossa parceira internacional. Por isso, não estranhe os nomes que assinam as perguntas (não, não recebemos tantas cartas internacionais assim...). De qualquer maneira, acreditamos que você consiga resolver muitos problemas já nesta primeira edição. E, daqui em diante, o espaço é seu. Até o mês que vem!

Suporte Técnico

Modem x Conexão

Possuo um modem de 28.8 Kbps conectado à Internet através de uma linha do tipo pulse. Estou pensando em melhorar a velocidade da minha conexão pois o download mais rápido que obtive até agora foi de 2.1 K/s (de acordo com o Netscape). O que me dará o melhor resultado: mudar meu modem para um 33.6 ou mudar minha conexão para uma linha tone? Se eu optar por um modem 56Kbps, ele funcionará bem numa ligação pulse? Fady Mohib El-din, via e-mail

RA indicação entre linha pulse e tone não é apenas uma diferença no som produzido na hora de discar. Ser "tone" indica que a linha é digital, enquanto que a "pulse" é analógica. Embora teoricamente as velocidades de transmissão de dados sejam iguais, na prática isso não acontece no Brasil, uma vez que as linhas, além de antigas, são sempre muito congestionadas. Portanto, é sempre aconselhável usar uma linha digital (portanto, tone). Isso se a companhia telefônica tiver alguma para trocar pela sua pulse. Se você não tiver uma linha digital, será inútil ter um modem com maior velocidade de transferência do que 28 Kbps. Não adianta nem pensar num modem de 56 Kbps se você só tiver uma ligação pulse. Eles só funcionarão adequadamente em linhas digitais. E mesmo assim, se seu provedor também tiver linhas digitais e modems de 56 Kbps para receber a sua ligação. A baixa velocidade dos seus downloads (que nem nos parece tão ruins assim, dadas as circunstâncias) pode acontecer por uma série de fatores,

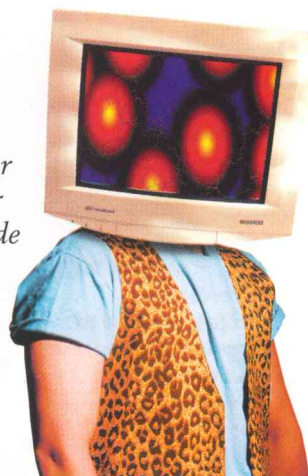
mas provavelmente não é culpa do seu modem. O mais provável é que o problema seja seu servidor de Internet ou o próprio site.

Vídeo

PTroquei a placa de vídeo de 1MB do meu Pentium 90 por uma 2MB Matrox Mystique. Meu display do Windows encolheu, aparecendo uma borda de aproximadamente 4 cm ao redor da tela. Eu voltei à loja e o vendedor disse que eu deveria comprar um monitor novo. Eu instalei o Windows 95 algumas semanas depois e o display aumentou um pouco, mas continua menor que antes.

Além disso, não pude notar nenhum aumento de velocidade desde que instalei a placa. Tomb Raider roda bem em VGA, mas não funciona como deveria em alta resolução. Já em Quake apareceram alguns novos gráficos, mas nada rápido o bastante. A placa foi bem instalada, os jogos a reconhecem, mas eu esperava mais. O cara na loja disse que o monitor ajudaria, mas eu penso que ele é só um instrumento de saída e não deveria afetar a velocidade do sistema. O que vocês dizem? Mike Buck, Manchester

RO vendedor devia estar morrendo de vontade de vender um monitor, não é? Mas você está certo, o monitor não pode tornar



seu PC mais lento. Os dados que passam por seu cabo VGA não são informações a serem processadas do outro lado. Trata-se de um sinal análogo com voltagens modificadas para vermelho, verde e azul e sincronização vertical e horizontal. Caso seu monitor não estivesse reagindo rápido o bastante a estes sinais, poderia afetar a imagem, mas não desacelerar seu PC, pois não teria como fazer a placa ficar mais lenta.

Aliás, é isto o que eu acho que aconteceu no caso da borda de 4 cm. Diferentes placas de vídeo utilizam diferentes níveis de refresh, e isto pode modificar as imagens na tela. Se seu monitor não possui controles na frente para ajustar o tamanho vertical e horizontal da imagem, talvez você tenha um utilitário nos driver disks que vieram com ele para fazer estas alterações via software. Se também não tiver isto, então é um monitor realmente antigo, e pode ser uma boa idéia trocá-lo.

Quanto à performance da placa Mystique, isto indica que o maior problema não está na placa. Você mencionou que utiliza um Pentium90. Rodar Quake em alta resolução não exige apenas uma placa de vídeo poderosa, também sobrecarrega a CPU. Você não terá grandes resultados até conseguir pelo menos um 166 Mhz.

Zip drive

P Estou pensando em comprar um Zip drive Iomega. O problema é que ele é conectado ao computador através da porta paralela, e ela já está ocupada pela minha impressora. Há algum modo dos dois serem ligados ao meu PC em uma única porta?

Richard Morris, via e-mail

R Sim. Parece absurdo o pessoal da Iomega não ter pensado nisso, não é? Só que eles pensaram. O Zip paralelo possui um adaptador que permite conectar o drive e a impressora na mesma porta. Você também pode adquirir a versão SCSI do

drive ou optar pelo Syquest EZ135 que é mais barato, mais rápido, possui opção IDE e tem maior capacidade.

CD-ROM ou DVD

P Possuo um sistema com Pentium 60, e um drive de CD-ROM de velocidade dupla. Tenho duas perguntas:

1 – É melhor eu comprar um drive 12x ou esperar o DVD?

2 – Devo comprar um Overdrive, comprar uma nova placa mãe e um Pentium 200 com MMX ou esperar o lançamento do Klamath?

Ruairi Brown, Holanda

Dica do Leitor
"Se o seu drive de CD-ROM estiver fazendo muito barulho, acompanhado de falhas de funcionamento, não entre em pânico. Tente utilizar um limpador de lente (disponível nas lojas de CD). Mas, se isto não funcionar, o jeito é substituí-lo."
Gavin Rouse

R 1 – Compre o drive de 12 velocidades, pois vai demorar um pouco para o DVD decolar e, no início, ele custará muito caro. Além disso, apesar do

DVD supostamente ser compatível com CD-ROM, a vantagem do espaço extra não poderá ser aproveitada até as pessoas começarem

a produzir discos especialmente para o novo drive.
2 – O chip Klamath é basicamente um Pentium Pro com tecnologia MMX embutida. Verificamos e ele não estará disponível até o segundo semestre de 1997, e mesmo assim, ao ser lançado, ele será caro e difícil de encontrar. Um MMX P200 pode ser considerado o que de mais avançado você vai conseguir, e é rápido o bastante para suas necessidades. Os drives Overdrive não transmitem dados tão rapidamente.

Memória expandida

P Eu tenho um Pentium 166 com 16MB há quatro meses, mas agora quando eu tento rodar velhos programas de DOS como Star Trek: Judgment Rites, meu computador diz que eu preciso de pelo menos 1MB SEM RAM. Imagino que a única solução seja comprar mais memória, mas não acredito que este seja o problema. David Bond, via e-mail

R Não é este o problema. Você tem bastante memória, mas ela não está configurada da maneira correta. Há algum tempo, quando todo mundo usava DOS, era essencial entender a diferença entre memória expandida e memória estendida. Agora que temos o Windows 95, ninguém mais se preocupa com isso. Para rodar Star Trek seu



PC precisa estar configurado com 1Mb de memória expandida, e você deve adicionar as seguintes linhas a C:\CONFIG.DOS

```
device = c:\windows\himen.sys  
device = c:\windows\emm386.exe  
RAM 1024
```

Quando você reiniciar seu computador no modo DOS ou apertar [F8] ao iniciar, seu computador ignorará o Windows 95.

Programação

P 1 – Qual é a melhor linguagem de programação para iniciantes? Visual Basic, Delphi, C, Fortran ou Pascal?

2 – Qual é a melhor para produzir programas totalmente independentes?

3 – Qual linguagem é melhor para programas AI?

4 – Java é mesmo o próximo grande sucesso em programação, é tão bom quanto todo mundo diz?

Stephen Henry, Greenock

R 1 – A linguagem mais fácil de aprender é a Basic, mas Pascal vai te ensinar como programar bem. Se você estiver interessado em programação para Windows, é melhor optar por Visual Basic ou Delphi.

2 – Independente do quê? De todas as linguagens que você mencionou, apenas a



Visual Basic requer um intérprete de .DLL. Todas as linguagens compiladas (Delphi, Pascal, C, Fortran) produzem um único arquivo executável. Se

eles vão ou não precisar ter acesso a outras .DLLs depende do modo como forem escritos.

3 – A melhor linguagem para AI é a ProLog. Ela foi desenvolvida como uma ferramenta de ensino na Universidade de Edinburgh, portanto não é muito indicada para adicionar AI a jogos.

4 – A linguagem Java vai continuar a ganhar popularidade nos próximos anos, mas não concordamos com a visão da Sun de que todos os softwares do mundo serão executados via Internet através de applets deste tipo.

Memória

P Há um programa de 200K ocupando a memória do meu computador. Eu consegui reduzi-lo a um arquivo VMM32.VXD, mas não sei para que ele serve nem porque utiliza 200K. Não há nenhuma referência no CONFIG.SYS nem no AUTOEXE.BAT. Eu suponho que ele seja iniciado junto com o Windows 95. Vocês poderiam me dizer o que é este arquivo e como eu posso diminuir a quantidade de espaço que ele ocupa?

R Você andou utilizando o comando DOS MEM, não é? Decidiu que não tinha memória suficiente e que a melhor forma de resolver a situação era procurar coisas para jogar fora. Muito bem... Acontece que o VMM32.VXD é o drive do gerenciador de memória do Windows 95. É melhor deixar ele em paz. Já pensou no que pode acontecer ao seu computador se você resolver ganhar mais esse "espacinho"? Sistemas operacionais são coisas complicadas e temperamentais, você não pode simplesmente decidir que não vai com a cara de um arquivo e simplesmente jogá-lo fora!

Dica do Leitor

"Se você criou um username e uma senha para o Windows 95, personalizou as configurações e esqueceu a senha, não precisa se preocupar. Se seu username era, por exemplo, José, vá até o diretório WINDOWS e delete o arquivo José.PWL. Reinicie o computador, digite o mesmo username (José) e qualquer senha. Você deverá confirmar a senha e pronto! Todas as suas configurações estarão de volta. Tente não esquecer a nova senha..."

Daniel Haughey

DOS

P Instalei o Windows 95 no meu PC mas não gostei do resultado. Resolvi apagá-lo mas, ao invés de utilizar o W95UNDO.EXE, eu deletei o diretório Windows e todos os arquivos do meu hard drive foram junto. Agora, toda vez que eu ligo o computador surge a mensagem "Iniciando o Windows 95" e ele trava. A única forma de utilizar meu PC é apertar [F8] e entrar no ambiente DOS.

Eu queria que isto fosse automático, mas não tenho a instalação do DOS e não consigo reinstalar o Windows 95.

Sam Hullad, via e-mail

R Você não deletou todos os arquivos do seu hard drive, não é? Há dois arquivos de sistema, MSDOS.SYS e IO.SYS., que são os responsáveis pelo início do sistema operacional e pela mensagem de início do Windows 95. Quando você aperta [F8], o Windows muda para o início do DOS, que está nos arquivos MSDOS.DOS e IO.DOS. Se você deletar os arquivos .SYS e renomear os arquivos .DOS para .SYS, seu PC iniciará direto no ambiente DOS.

Acesse o STI ou aprenda a fazer malabarismos.



Acesso ilimitado à Internet por 36 reais.

<http://www.sti.com.br>

O STI é o único provedor com acesso Free Time à Internet. Por R\$36,00 mensais, você acessa a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional. O que você está esperando para mudar de provedor?

Assinaturas online pelo BBS: (011) 884-2446
Assinaturas - telefone: (011) 884-4447
E-mail: operador@sti.com.br



Acesso Free Time à Internet por apenas 36 reais - Link Direto com os EUA - CD-ROM gratuito com instalação automática dos softwares - **5 horas grátis para o novo usuário** - suporte ao usuário - consultoria e projeto empresarial de comunicação na Internet

E ainda
nesta

Jogos

Descubra o que
as produtoras
estão preparando

Por que Monkey Island 3
pode ser um sucesso ou
pode fracassar



Conheça os últimos Lançamentos Mundiais em:

Tablets

As práticas mesas
digitalizadoras

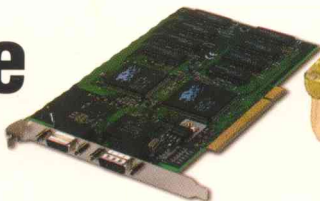


Surround

A nova dimensão
para o som do seu PC

Placas de vídeo 3D

Para economizar tempo nos
programas de arte e dar mais vida
aos seus games



PC MASTER[®]

INFORMAÇÃO E LAZER PARA USUÁRIOS AVANÇADOS

COM O MELHOR DA **PC FORMAT**

CD-ROM de Capa

Interface em português

48 PROGRAMAS



EXTRA! Com 16 páginas

GUIA INTERATIVO

Explicando como usar os programas

Laboratório Profissional



6 PROGRAMAS

Incluindo:

- ✓ QuarkXPress
Edição eletrônica
- ✓ FreeHand
Edição eletrônica

Biblioteca de Shareware

20 PROGRAMAS

Incluindo:

- ✓ GammaCAD Pro
Desenho técnico
- ✓ Safety Scan
Ferramentas de disco

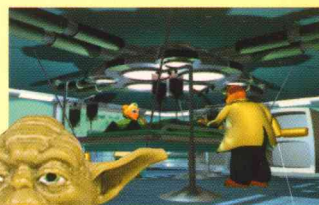


Games

8 DEMOS

Incluindo:

- ✓ Theme Hospital
Simulação
- ✓ Yoda Stories
Estratégia



E mais 14 programas

- ✓ Essenciais
- ✓ para Internet
- ✓ de Informação e cultura