PC ZONE
PC ZAKER
ENTERTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER
B 12623 E
JULI/AUGUST
7/8'96
DM 7.-/öS 56.-
sfr 7.-/hfl 9,50
Lit 8600/DR 1.200

EXTRA-PLUS

AUCH MIT BEGLEIT-CD ERHÄLTLICH

Neues von Lucas Arts & Novalogic
Messe-Berichte: E3 & ECTS
Neue Intel-Prozessoren
Die besten Musik-Sites im Internet
Multimedia-Pentium zu gewinnen!

37 AKTUELLE SPIELE-TESTS

Battle Arena Toshinden
AH-64D Longbow
Urban Runner
Gender Wars
Total Mania
Spycraft



INFORMATION & UNTERHALTUNG

Interview mit Sierra-Chefin Roberta Williams
Neues Postspiel zum Mitmachen im Heft

TIPS · TRICKS · CHEATS · LÖSUNGEN
WORMS: REINFORCEMENTS
ALBION: TERRA NOVA
BLEIFUSS • MAG!!!
REBEL ASSAULT II
FIFA SOCCER 9
u.v.a.

DAS FINALE DER NORDLAND-TRILOGIE

Das Schwarze Auge

Schatten über Riva

Unverbindliche
49,95 DM
Preisempfehlung

Etwas Unheimliches geht in der Küstenstadt Riva vor. Noch schützen die Stadtmauern vor den schrecklichen Orks, die zu Tausenden die Menschen in Aventurien bedrohen. Es liegt an Dir, mit einer handvoll mutiger Helden die Geheimnisse der Stadt und Ihrer Bewohner zu erkunden. Bringe Licht in die Hintergründe des orkischen Feldzugs und sorge dafür, daß die grauenvollen Ereignisse ein Ende haben. Laß die Schatten nicht zur ewigen Dunkelheit werden.
Riva erwartet Dich...

Ab September im Handel

attic



Jetzt erhältlich
Das Schwarze Auge - Teil I + II
Unverbindliche Preisempfehlung je CD-ROM
29,95 DM

TopWare CD-Service AG • D - 68229 Mannheim • Markircher Str. 25 • Telefon 0621-4805-0 • Telefax 0621-4805-200
digital publishing

GUTE SOFTWARE PREISWERT!
TopWare®

ES TUT SICH WAS!

Dieses Jahr macht die Branche das Sommerloch zum Schmelztiegel: Da bereitet Chip-Riese Intel auf dem Umweg über den High-Tech-Prozessor „Pentium Pro" schon die Offensive am Massenmarkt vor (die nächste Pentium-Generation läuft unter dem Codenamen „P55C"), da hat das Multimedia-Medium „CD Extra" noch kaum Fuß gefaßt, während schon wieder von ganz neuen Entwicklungen die Rede ist. So sollen bis Ende des Jahres Scheiben unter der Bezeichnung „DVD" (Digital Video Disk) als Datenträger etabliert werden – dank mehrfacher Beschichtung werden sie ein Vielfaches der Speicherkapazität bisheriger CD-ROMs garantieren; z.B. finden ganze Filme in bester MPEG II-Qualität locker auf einem solchen Rundling Platz. Währenddessen arbeiten Wissenschaftler im Georgia Institute of Technology bereits an der Speichermethode von übermorgen: Speziell geformte und auf Flüssigkristall aufgetragene Moleküle sollen durch Lichtbeschuß das dreidimensionale Speichern erlauben. In einigen Jahren wird man über die Kapazitäten der heutigen 2D-Medien wie CD-ROMs und Festplatten wohl nur noch müde lächeln...

Bei soviel Aktivität hat es auch uns während der Doppelausgaben nicht im Liegestuhl gehalten – mit dieser Heftfolge erscheint der PC Joker erstmals in gleich drei Versionen! Zu der Standardausgabe und dem PC JOKER TOTAL mit Begleit-CD gibt es nämlich ab sofort auch den PC JOKER PUR für nur 3,90 DM; mehr darüber auf Seite sechs. Dort lernt Ihr auch ONLINE KOMPAKT kennen, den jüngsten Sproß der Joker-Familie. Daß er aus der Art geschlagen ist, darf allerdings als Vorzug gewertet werden: Das Heft kostet vom Start weg nur 5,– DM und bietet so viel Übersicht im Meer der Online-Dienste und des Internets, wie es sich ein Digi-Surfer nur wünschen kann. Falls mich diese Preispolitik (bei der hohen Produktqualität!) das letzte Hemd kosten sollte, hoffe ich fest darauf, im Armenhaus mit Carepaketen zufriedener Leser versorgt zu werden.

Noch ist es aber gottlob nicht soweit, noch kann ich Euch in standesgemäßer Kleidung viel Spaß mit der letzten Doppelausgabe dieses Jahres wünschen. Und natürlich mit unseren neuen Magazinen, von denen ich hoffe, daß sie so innovativ sind wie derzeit der gesamte Markt. Laßt mich wissen, ob ich recht behalten habe, und verbringt schöne Sommertage!

Euer Michael



7/8 96

INH

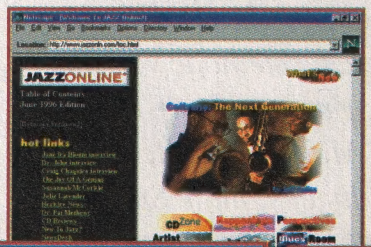
RUBRIKEN

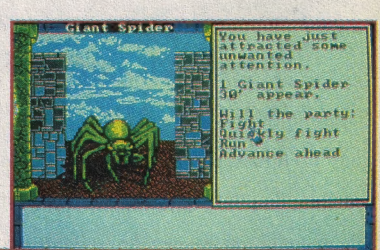
Editorial 3
Undercover 6
Total Digital 6
Cocktail 7
Hot Spot
Titelstory Messe: E3 in Los Angeles 8
Titelstory Messe: ECTS in London 12
Preview: Hardline 14
Preview: Elisabeth I 16
Titelstory Preview: Armored Fist 2 18
Titelstory Preview: Comanche 3 18
Titelstory Preview: Afterlife 19
Titelstory Preview: Dark Forces 2 19
Titelstory Preview: Outlaws 19
Titelstory Preview: X-Wing vs. Tie Fighter 19
Ghostwriter 24
Preisausschreiben
Titelstory Tailchaser Competition 28
Top Job 30
Special
Titelstory Rollenspiele am PC 46
Update Service 48
Hardware
Titelstory Intels MMX-Prozessoren 50
Ghost-Comic 52
Besserwisser 53
Besserwisser-Index 64
Zocker-Olymp 64
Special
Titelstory Die besten Musik-Sites im Internet . . . 66
Joker-Index 68
Smalltalk
Titelstory Interview mit Roberta Williams 69
PD-Perlen 72
Tip Top – Der Top Tip
Magic Carpet Plus 99
Hacker, Cracker, Virenzüchter 100
Postspiel
Das Joker-Imperium 102
Stromausfall
Neue Rollenspiel-Ergänzungen 104
Grafik-Competition 106
Joker Shop 108
Impressum 110
Mini-Markt 111
Vorschau 114
Inserenten 114

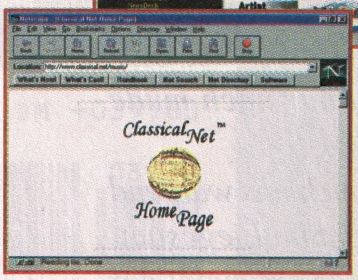


NEUHEITEN gab es sowohl auf der **E3 IN LOS ANGELES** als auch auf der **ECTS IN LONDON** zu sehen – wir servieren sie Euch in der ausführlichen Messe-Nachlese. Weiterhin warten im Hot Spot diesmal Previews zu **HARDLINE** und **ELISABETH I** sowie **DAS NEUESTE VON LUCAS ARTS & NOVALOGIC**.
Seiten 8 bis 19

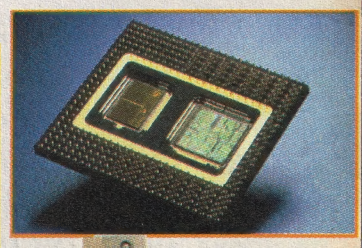








SPECIALS hat diese Ausgabe reichlich zu bieten, darunter eines über **ROLLENSPIELE AM PC** und ein **FÜHRER ZU DEN BESTEN MUSIK-SITES IM INTERNET** – nicht zu vergessen unser **BRANDNEUES SF-POSTSPIEL ZUM MITMACHEN**.
Seiten 46/47, 66/67 und 102/103



HARDWARE kann man immer brauchen, zumal wenn sie gut und umsonst ist. Daher könnt Ihr diesmal auch einen **KOMPLETTEN MULTIMEDIA-PENTIUM GEWINNEN!** Davon abgesehen berichten wir über **DIE NÄCHSTE GENERATION DER INTEL-PROZESSOREN: MMX**.
Seiten 28 und 50

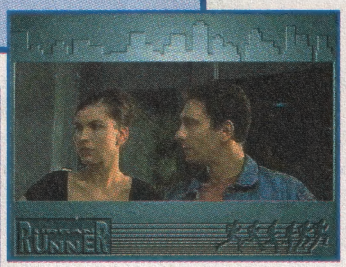


ALT

ABENTEUER vom Feinsten versprechen die interaktiven Thriller **SPYCRAFT** und **URBAN RUNNER** – wobei wir passend zum neuen Mega-Adventure von Sierra im **INTERVIEW MIT ROBERTA WILLIAMS** auch gleich noch mit der Firmenchefin persönlich geplaudert haben.
Seiten 38/39, 40 und 69/70/71

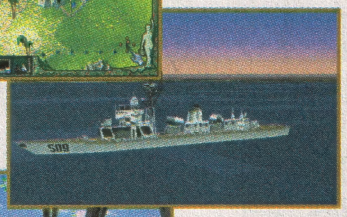






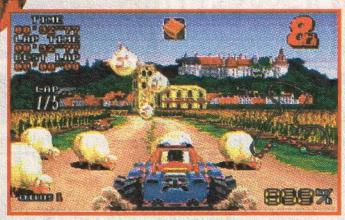
SIMULATIONEN für jeden Geschmack haben wir für vorliegende Ausgabe getestet: Piloten starten mit dem Heli **AH-64D LONGBOW** oder den **ADVANCED TACTICAL FIGHTERS**, Herrscher beherrschen **DIE SIEDLER II** und Cineasten versuchen sich als **DER PRODUZENT**.
Seiten 20, 22/23, 32/33 und 35













SPORT ist Mord, zumindest in der **BATTLE ARENA TOSHINDEN**. Und wer sich für die schlagkräftige Konvertierung des Konsolen-Hits nicht erwärmen kann, den packt ja vielleicht das **WORLD RALLY FEVER**?
Seiten 94/95 und 96



TESTS

Action Section
Ballern & Geschicklichkeit

Indiana Jones Desktop Adventures 88
Judge Dredd 92
Piranha 92
Rapid Assault 93
Return Fire 90
Revolution X 93
S.T.O.R.M. 89
Tyrian 88

Brainstorm
Tüfteln & Taktieren

Battleground Ardennes 78
Beyond the Dark Portal 82
Chaos Overlords 80
Deadline 78
Gearheads 82
Gender Wars . . . . . 79 Titelstory
Lemmings for Windows 95 . . . . . 81 Titelstory
Total Mania 83
Worms Reinforcements 80

Echtzeit
Fliegen, Fighten & Finanzieren

AH-64 D Longbow . . . . . 22 Titelstory
Advanced Tactical Fighters . . . . . 20 Titelstory
Der Fondsmanager 34
Der Produzent 35
Die Siedler II . . . . . 32 Titelstory
Conquest of the New World 36
Rise and Rule of Ancient Empires 34

Explorer
Adventures & Rollenspiele

Chronicles of the Sword 41
Spycraft . . . . . 40 Titelstory
The Dame was loaded 42
Urban Runner . . . . . 38 Titelstory

Game Over
Multimedia & Infotainment

Guitar Hits 74
Star Trek Klingon . . . . . 76 Titelstory
Sting – All this time 75
Tommy 74

Schweiß & Tränen
Sport & Management

Battle Ground Toshinden . . . . . 94 Titelstory
PBA Bowling 98
Speed Haste 94
Super Street Fighter II 98
World Rally Fever 96

Twilight
Exotisches & Genre-Mixturen

Defcon 5 84
Space Hulk 84
Strike Base . . . . . 85 Titelstory

UNDERCOVER
INTERNA AUS DER REDAKTION

Im Editorial hat Michael die Katze bereits aus dem Sack gelassen, hier sollt Ihr mehr über das bzw. die Tierchen erfahren: Was genau versteckt sich hinter den neuen Joker-Titeln PC JOKER PUR und ONLINE KOMPAKT?

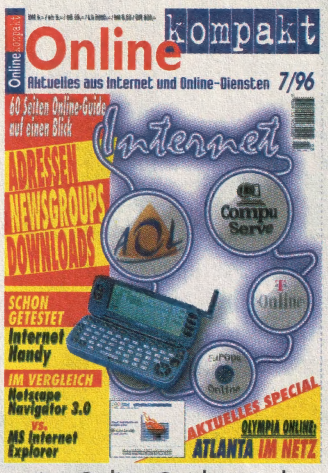
PC JOKER PUR



Hier handelt es sich um eine auf 68 Seiten abgespeckte Version Eures geliebten PC JOKER, die sich auf den redaktionellen Kern (also Spieletests und alles was ganz unmittelbar dazugehört) beschränkt. Die Idee dahinter: Wer den Joker noch nicht kennt, erhält für nur 3,90 DM pro Ausgabe die Möglichkeit, das zu ändern – wer an unseren heißen Specials, Euren coolen Leserbriefen, den Interviews, Comics etc. nicht interessiert ist (gibt's so was?), kann nun am Kiosk eine Menge Geld sparen!

ONLINE KOMPAKT

Euer Flehen wurde erhört, ab 28. Juni wartet am Kiosk für nur 5,– DM pro Ausgabe der ultimative Online-Guide aus dem Joker Verlag: Auf 84 Seiten präsentieren wir monatlich das Allerneueste aus dem Internet und den diversen Online-Diensten, übersichtlich strukturiert und mit viel Insider-Know-How kompetent aufbereitet. Wir garantieren ein Heft, wie Ihr es noch nie gesehen habt – wer surft, findet hier die besten Wellen!



DIE USK-STATISTIK 7/8 96

Nicht (bzw. noch nicht) geprüft:	16
Ohne Altersbeschränkung:	4
Geeignet ab 6 Jahren:	4
Geeignet ab 12 Jahren:	6
Geeignet ab 16 Jahren:	3
Geeignet ab 18 Jahren:	3

DIE TESTSTATISTIK 7/8 96

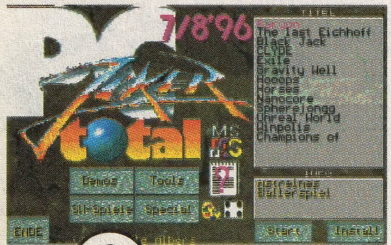
„Ich geb's auf..." (0% – 10%) 0	„Ich kann's nicht riechen!" (31% – 40%) 2	„Doch, ganz nett" (61% – 70%) 9	„Ein Megahit!" (91% – 100%) 0
„Ist mir schlecht..." (11% – 20%) 0	„Muß das so sein?" (41% – 50%) 6	„Astreine Software" (71% – 80%) 5	Die Hitausbeute 4
„Ich kann's nicht mit ansehen!" (21% – 30%) 1	„Ein Durchschnitts-Langweiler" (51% – 60%) 7	„Hitverdächtig" (81% – 90%) 6	

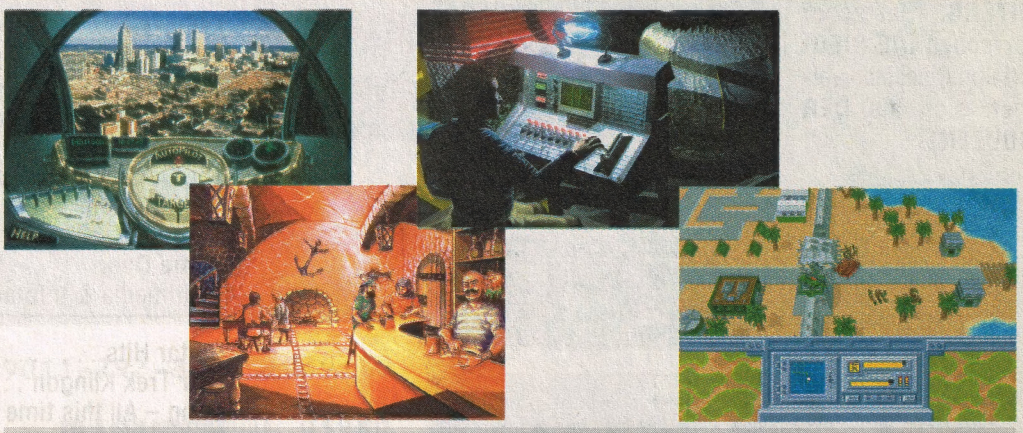


TOTAL DIGITAL – DER WEG IN DIE SILBERMINE

AM START

Die PC Total-CD benötigt prinzipiell nur ein Silberlaufwerk, ansonsten ist die Hardwarekonfiguration weitgehend egal. Einzelne Demos mögen zwar höhere Anforderungen stellen, aber das war ja schon immer so. Besonderheiten oder größere Neuerungen gibt es diesmal weniger zu vermelden, wenn man mal davon absieht, daß wir für die „Optiker" satte 105 Screenshots (also fast die doppelte Menge der letzten Folge!) auf die Scheibe gebrannt und auch ein entsprechendes Special – nämlich zu Grafikdemos – realisiert haben. Viel Spaß mit diesem Augenschmaus und dem stattlichen Rest des Angebots!





INHALT DER BEGLEIT-CD

Interaktive Demos

AROUND ATLANTA
BATTLE RACE
ELISABETH I. (Trailer)
LARRY POP UP
LIGHTHOUSE (Trailer)
MEGARACE 2
ORGANIC ART
PGA EUROPEAN TOUR
PRINTSHOP DELUXE
RENEGADE LEGION
RETURN FIRE
WAR GAME CONSTRUCTION SET III

Shareware-Spiele

BARYON (Action)
BLACK JACK (für „Windows")
CHAMPIONS OF ZULULA (Prügelei)
CLYDE (Actionadventure)
EXILE („Windows"-Rollenspiel)
GRAVITY WELL (Action unter „Win 95")
HOOOPS (Basketball)
HORSES („Windows"-Pferderennen)
THE LAST EICHHOFF (Action)
NANOCORE (3D-Action unter „Win 95")
SPHEREJONGG (3D-Mahjongg für „Windows")
UNREAL WORLD (Rollenspiel)
WINPOLIS (Monopoly für „Windows")

Tools

CALIBRA (Korrigiert die Systemzeit)
FLYING PERFECT (Screensaver)
MIDAS (MOD-Treiber für „Windows")
MESSAGEBASE (E-Mail-Programm)
MORPHER (Morphing-Tools für „Windows")
RIPPER (Holt Musikfiles aus Spielen)
SCANDOS (Neueste McAfee-Version für DOS)
SCANWIN (Neueste McAfee-Version für „Windows")
TAKE ONE (Animationsprogramm für „Windows")
VSHIELD (Virenblocker für „Win 95")
VSUM (Neueste Zusammenstellung aller bekannten Viren)
WIN95-BATCH (Hilft beim Batch-Schreiben unter „Win 95")

Special: Grafikdemos

BLACK
DAISY
DARK PURPOSE
DUPLO
DX-PROJECT
EXPRESSION
HAPPYNESS
HEARTQUAKE
INSANITY
LOVE
THE REAL THING
SECOND REALITY
TIMEWARP

Patches

ADVANCED TACTICAL FIGHTERS
APACHE LONGBOW
CIVIL WAR: 1861-1869
CIVILIZATION II
CONQUEST OF THE NEW WORLD
INCA CD
INDIANA JONES DESKTOP ADVENTURES
PRO PINBALL: THE WEB
RISE & RULE OF ANCIENT EMPIRES
DIE SIEDLER II
TERRA NOVA
T.F.X. EUROFIGHTER 2000
TOP GUN: FIRE AT WILL
WING COMMANDER IV
WORMS

Außerdem

105 SCREENSHOTS
25 SAVESTÄNDE

COCKTAIL

IN EIGENER SACHE

Beim Lesen des Editorials bzw. Undercovers sind Euch gewiß schon allerlei Neuigkeiten untergekommen, eine weitere beim Betrachten der frisch überarbeiteten Titelseite – doch das war längst nicht alles! Sanft, aber bestimmt wurde nämlich auch das gesamte Layout optimiert. Was in der letzten Ausgabe mit den neu gestalteten PD-Perlen begann, ist nun also abgeschlossen: **Weniger Farbfonds, ein neuer Schrifttyp und eine überarbeitete Kopfleiste** der Testseiten garantieren jetzt durchgehend bessere Übersicht und Lesbarkeit! Zusätzlich haben wir das schon etwas in die Jahre gekommene Postspiel „PC-Parlament" zu Grabe getragen und durch das packende **Joker Imperium** ersetzt, wo fortan die PC-User in einer fernen Zukunft gegen die Amiganer antreten dürfen. Laßt uns wissen, was Ihr von all dem haltet!

DAS MAGISCHE KARTEFAKT

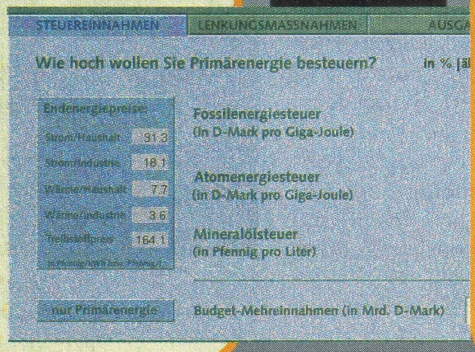


Kartefakt, das zweimonatlich erscheinendes Magazin der „Nautilus"-Redaktion für Trading Cards-Fans, ist nach Einstellung des Konkurrenztitels „Arena" nun wahrlich einmalig im deutschen Sprachraum. Zumal das Heft ab der Ausgabe 5/96 auch offizielles Organ der **Duelist Convention**, einer internationalen Vereinigung aller „Magic"-Spieler, geworden ist. Zu Eurer Beruhigung: Die Herausgeber versprechen, weiterhin auch andere Systeme zu berücksichtigen.

ES GRÜNT SO GRÜN

Nach SPD und CDU haben jetzt auch die Grünen gemerkt, daß man über Computergames neue AnhängerInnen werben könnte – der „Energiesteuer-Simulator" soll nun spielerisch das Öko-Bewußtsein fördern. Inhaltlich geht es bei dem politischen Werbespiel darum, als EnergieministerIn über Erhebung und Verwendung von Steuermitteln zu entscheiden, die Deutschland in ein Umweltparadies verwandeln könnten – nur um am Ende mit der Begründung gestürzt zu werden, eine solche Politik sei zwar sehr schön, aber hierzulande nicht durchsetzbar! Nun ja. Zudem will man für dieses zweifelhafte Vergnügen auch noch 50,– DM zuzüglich 5,– DM Versandkosten sehen, was wir uns mal mit einer Art vorgezogener Energiesteuer erklären. Wer bereit ist, diese zu berappen, der wende sich an die

Fraktionsgeschäftsführung
von Bündnis 90/Die Grünen
im Bundestag
Bundeshaus HT
53090 Bonn



MIT PAUKEN UND TROMPETEN

Soundkarten und CD-RÖMer gibt es bekanntlich nicht eben wenige, doch erreichte uns dieser Tage ein besonders interessantes Mix-Angebot aus dem Hause Creative Labs.
Dort hat man sich nämlich den „Soundblaster 16 PnP" geschnappt, ihn mit einer „Creative 8X"-Silberschleuder aufgepeppt, zwei Lautsprecher und zum guten Schluß noch drei interaktive Softwaretitel rund um Walt Disneys „König der Löwen" draufgelegt – das Paket nennt sich nun passenderweise **Sound Blaster – Der König der Löwen** und wird zum heißen Sparpreis von 499,– Märkern im Fachhandel offeriert. Auf daß der Kunde König sei...



VOLL GEBUCHT

Zwei neue Folianten in aller Kürze: **Das ultimative Adventure-Buch** von Carsten Borgmeier (NBG-Verlag, 39,80 DM) löst für Euch auf knapp 300 Seiten exakt 16 neuere Abenteuer von „11th Hour" bis „Vollgas", während vom selben Autor aus demselben Verlag (allerdings für nur 14,80 DM) nun auch ein 70seitiges Cluebook zu **Schatten des Imperators – Battle Isle 3** erhältlich ist.



EXPO E3 LOS ANGELES '96

Der Welt größte Messe für Computer-Entertainment brachte Mitte Mai im Convention Center von Los Angeles 400 Aussteller mit 40.000 Besuchern zusammen – was die Hotels restlos überlastete und den Veranstalter der E3 genannten Show veranlaßte, nächstes Jahr in das olympiagestählte Atlanta umzuziehen.





Auch die Wohltätigkeit kommt nicht zu kurz: Flotte Mädels bieten Tombolalose feil

DIGITAL VIDEO DISK

Die amerikanische Computer- und Videospielindustrie klagt derzeit über Umsatzeinbrüche von bis zu 20 Prozent, und das Engagement der Hollywood-Studios im Bereich Multimedia hat laut „Daily Variety", dem führenden Showbiz-Blatt der USA, auch einzig DISNEY Gewinne eingebracht – jetzt soll ein neuer Datenträger die abgekühlte Begeisterung für das Medium CD-ROM wieder anheizen: Die von PHILIPS entwickelte **Digital Video Disk (DVD)** kann die achtfache Datenmenge einer herkömmlichen CD speichern, arbeitet in den ersten dafür tauglichen Laufwerken im Quadro-Tempo und soll nächstes Jahr um diese Zeit bereits im Handel sein. Namhafte Hersteller wie INTEL, MICROSOFT, TIME WARNER, TOSHIBA, COMPAQ oder ACTIVISION produzieren jedenfalls bereits für diesen Standard von morgen.



Ab 1997 im Handel: das DVD-Laufwerk

PIPPIN/@WORLD

Neue Hardware ist auch vom krisengebeutelten Mac-Produzenten APPLE zu vermelden: Die seit Ewigkeiten angekündigte Multimedia-Konsole **Pippin** soll nun endlich von BANDAI veröffentlicht werden, und zwar unter dem Namen **@World**. Das Konzept sieht dabei eine Art Internet-Computer zum Discountpreis von etwa 600 Dollar vor, was ja angesichts der aktuellen Begeisterung für das Surfen im Datenmeer durchaus vielversprechend scheint – auch wenn sich die Ausstattung des Geräts auf einen mit 66 MHz getakteten PowerPC-Chip, ein Modem und ein Quadro-CD-ROM beschränkt. Mangels Festplatte ist der Nutzwert natürlich stark eingeschränkt, doch dank simplem Anschluß an das heimische TV-Set könnten zumindest neue Internetter unter den bislang weniger computerbegeisterten Kunden rekrutiert werden.

SONY/PSYGNOSIS

Neues aus der Gerüchteküche: Bei SONY denkt man derzeit wohl darüber nach, die erst kürzlich adoptierte Software-Tochter aus England wieder abzustoßen – falls sich ein Käufer findet, der bereit ist, zwischen 200 und 400 Millionen Dollar für PSYGNOSIS hinzublättern...

SOFTWARETRENDS

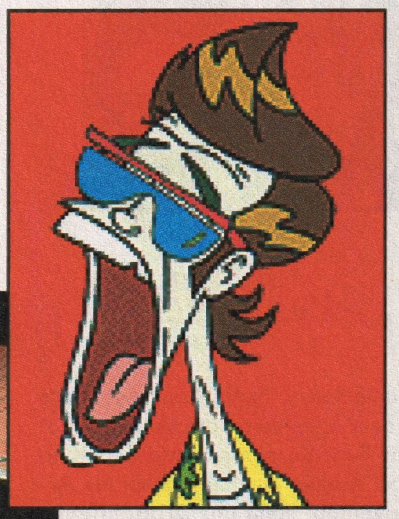
In Sachen Software schließlich waren im großen und ganzen drei Trends zu beobachten: In sind Multiplayer-Versionen bzw. regelrechte Online-Spiele wie beispielsweise ORIGINS Netzwerk-„Ultima", Sport an jedem Ort (wie gehabt mit ELECTRONIC ARTS als Vorreiter) sowie last not least Sequels. Gerade letzteres nimmt nicht wunder, wenn man die explosionsartig gestiegenen Produktionskosten für erfolgversprechende Spiele bedenkt – klar, daß die Hersteller da lieber auf Nummer Sicher setzen. In diesem Sinne nun ein alphabetisch sortierter Rundblick auf die Highlights im aktuellen Messeangebot der amerikanischen Großveranstaltung.

7TH LEVEL

Die Komödien um den tierischen Detektiv Ace Ventura machten Jim Carrey zum Star, demnächst darf auch unter „Windows" über seine Grimassen gelacht werden: **Ace Ventura: The CD-ROM Game** kommt. Weiterhin werden die Jungs vom siebten Level ein Action-Strategical namens **Dominion** veröffentlichen, das sich inhaltlich stark an populären Genrevertretern wie „Command & Conquer" oder „Warcraft" orientiert – auch wenn hier ein unbekanntes Sonnensystem mit ebenso unbekannten Aliens erobert bzw. kolonisiert werden soll. Dazu kommen in fernerer Zukunft die Konfliktsimulation **Tracer** und das Adventure **Cold Blooded**.



Die Netzwerk-Konsole: Pippin/@World von Apple/Bandai



Ace Ventura: große Klappe



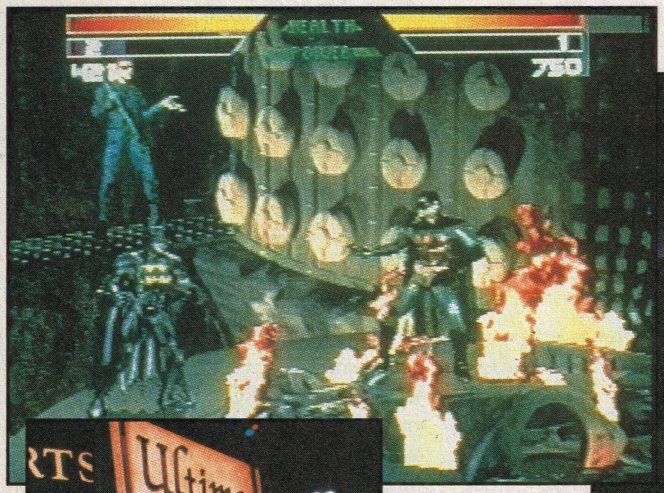
Psygnosis auf der E3



Mit Ultima ins Netz



Batman Forever: The Arcade Game

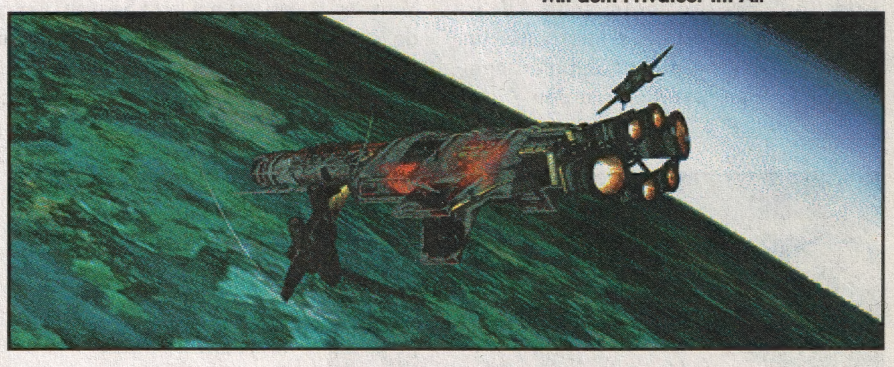






Zu Gast bei Origin

Mit dem Privateer im All



ACCLAIM

Der bunte Reigen beginnt hier mit **Space Jam**, dem Spiel zum kommenden Kinofilm mit Bugs Bunny und Basketball-King Michael Jordan. Aus der Schublade Actionadventure steht uns **Dragonheart: Fire & Steel** ins Haus, und mit **The Crow: City of Angels** wird noch ein zweiter Erfolgsstreifen spielemäßig aufbereitet. Den Dritten im Zelluloid-Bunde macht **Batman Forever: The Arcade Game**, ehe dann ab September der Sport in den Mittelpunkt rückt. Da hätten wir zunächst den **NFL Quarterback Club '97** für die Freunde des American Football, während **Striker '96** europäisches Fußball auf den Monitor bringt. Dazu gesellen sich der futuristische **BattleSport** und eine Comic-Klopperei mit schier unaussprechlichem Namen: **Iron Man/X-O Manowar: Heavy Metal**. Wer sich mehr für Plattformen interessiert, darf sich schon mal auf die PC-Version des Arcade-Klassikers **Bubble Bobble** freuen, und dank **Iron & Blood** wird auch im 3D-Ballerdungeon bald wieder die Post abgehen. Damit bliebe nur noch das Adventure **Night of the Monsters** zu erwähnen.

ELECTRONIC ARTS/ORIGIN

Neben der in dieser Ausgabe bereits getesteten Heli-Simulation **AH-64D Longbow** soll hier weiterhin auf dem Sportplatz Umsatz gemacht werden; etwa mit dem von MLB und MLBPA lizenzierten Baseball-Game **Triple Play '97**. Weil das hierzulande freilich wenig Begeisterung hervorrufen dürfte, gibt es mit **TPC at Sawgrass** auch noch den obligaten Zusatzkurs für den populären Golfer „PGA Tour '96", der als Bonus noch ein Update für die Spielerdatenbank enthalten wird. Tja, und die beiden von uns schon früher getesteten Toptitel **NBA Live '96** bzw. **FIFA Soccer '96** kommen nun auch endlich offiziell in die deutschen Läden.
ORIGIN will dann im Winter den Rollenspielern einheizen, und zwar in Form von **Ultima Online**, wo via Internet Tausende von Avataren interaktive Abenteuer erleben können. Darauf dürfte sich die Telekom schon ganz besonders freuen, denn schließlich gehören Rollenspiel-Sessions erfahrungsgemäß nicht eben zu den kürzesten Vergnügungen. Schon im Sommer geht es allerdings mit **Privateer: The Darkening** in den Weltraum, was wiederum alle Fans von „Wing Commander" freuen dürfte, können sie so doch die Wartezeit bis zum nächsten Flügelkommandanten stilvoll überbrücken.

NOVALOGIC

Die Company war mit einem beeindruckend großen Messestand vertreten, um die Verbesserungen der Voxelspace-Technologie gebührend präsentieren zu können. Und, daß die Einsatzgebiete dank des generalüberholten Programmiertools nun in der Tat auch aus nächster Nähe noch toll aussehen, könnt Ihr in wenigen Seiten anhand eines eigenen Previews zu den kommenden Simulationen **Comanche 3** und **Armoured Fist 2** ja persönlich überprüfen.

SEGA

Hier wäre zunächst einmal der Weggang des deutschen Spitzenmanns und ehemaligen ASM-Redakteurs TORSTEN

OPPERMANN zu vermelden – dafür geben die Mannen um den Turbo-Igel Sonic wegen des kollabierenden Konsolenmarkts nun auch am PC mächtig Gas: Der von 3D-Fans kultisch verehrte Arcade-Prügler **Virtua Fighter** wird konvertiert, dito sein schußstarker Ableger **Virtua City P.D.** Ebenfalls direkt vom Saturn kommen demnächst die Top-Racer **Daytona USA**, **Sega Rally Championship** und **Manx TT Super Bike**. Dazu werden sich noch der 3D-Plattformer **Vectorman**, die Sportsim **World Series Baseball '96** sowie natürlich **Sonic PC** gesellen.

TOPWARE

Den Mannheimern ist es ja bekanntlich gelungen, sich die Rechte an ATTICs **Schatten über Riva** zu sichern, dem Abschluß der DSA-Rollenspieltrilogie. Die „D-Info"-Macher planen hier eine Veröffentlichung zum Kampfpreis von 49,– DM, wenn auch ohne „Beiwerk" wie Handbuch, Karten und dergleichen. Diese natürlich nicht ganz billigen Dreingaben wird man statt dessen als ausdruckbare Files auf der CD finden. Ob das der richtige Weg ist, bleibt abzuwarten, doch ist sich Geschäftsführer SIEGFRIED SORG sicher, mit 50-Mark-Spielen den Markt auf lange Sicht erobern zu können.

WARNER INTERACTIVE

Mit satten neun neuen Titeln im Gepäck reiste der traditionsreiche Medienriese an: ein Rollenspiel mit Adventure-Elementen (**The Egyptian Jukebox**), ein weiteres Rollenspiel namens **Drowned God**, zwei Actionadventures (**Ravage** sowie **Assassin 2015**), zwei Grafikadventures (**Star Control 3** und **Safecracker**), die Strategicals **Global Chaos** bzw. **Deadlock** sowie last not least der Bullerdungeon **Squeezils**. Die beiden Grafikabenteuer werden wir hoffentlich schon im nächsten Heft testen können, der Rest vom Fest ist erst für die Vorweihnachtszeit avisiert... (Carsten Borgmeier/jn)

Mit dem Longbow über den Straßen





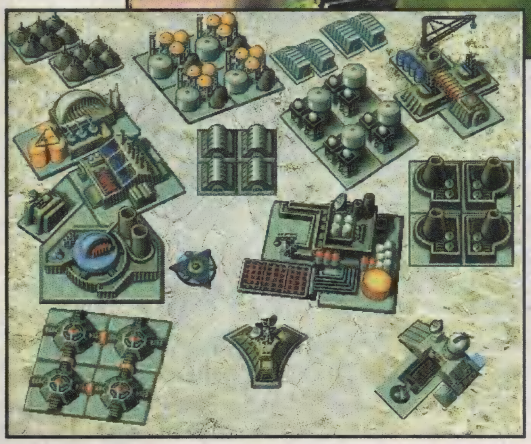
Armoured Fist 2: jetzt auch groß im Detail

Comanche 3: Der geht in die Luft



Schatten über Riva: gleich nach dem Sonnenuntergang





Star Control 3: alles unter Kontrolle



Ein Blick hinter die Kulissen



Im Frühling und im Herbst pilgert die Fachwelt traditionell zur ECTS nach London, doch dieses Jahr fehlten einige namhafte Hersteller – weshalb auch unsere Messenachlese etwas bescheidener als sonst ausfällt.



So hatte weder Virgin noch Electronic Arts einen Stand gebucht, Ocean begnügte sich mit einem winzigen Verschlag, und auch sonst herrschte nicht eben Hochbetrieb in Londons Olympia-Messehalle. Was es an interessanten Neuheiten zu sehen gab, stellt nun unser Auslandskorrespondent Alan Bunker in alphabetischer Reihenfolge ihrer Hersteller vor.

BULLFROG

Das lange angekündigte Rollenspiel **DUNGEON KEEPER** befindet sich im letzten Entwicklungsstadium und scheint ein echter Hit zu werden: originelle Story (als Monsterchef soll man plündernde Abenteurer aus den Dungeons jagen), fein abgestimmtes Gameplay und beeindruckende Grafik. Und mit **SYNDICATE WARS** steht im September der ersehnte Nachfolger zum Söldner-Strategical „Syndicate" an, wo man mit drei Trupps und 24 Waffen in 30 Levels die unterschiedlichsten Missionen zu absolvieren hat.





CORE DESIGN

Mit **TOMB RAIDER** hatten die Engländer ein interessantes Arcade-Adventure im Gepäck: Der mit über 2.000 Animationsphasen gesegnete Polygon-Held wird sich durch schick präsentierte Ruinen, Kerker und Pyramiden voller brillanter Licht/Schatten-Effekte kämpfen bzw. rätseln müssen. Dazu versorgen 20 schöne FM-Videos den Grabräuber vor dem Monitor mit wichtigen Tips.

DOMARK

Hier nähert sich **DEATHTRAP DUNGEON** der Vollendung, die Versoftung eines in England populären RPG-Buchs. In gut 16 3D-Kerkern gilt es, mittels Schwert und Zaubersprüchen gegen die ansässigen Monsterhorden vorzugehen.

FLAIR SOFTWARE

Unter dem Titel **DOUBLE AGENT** wird der 8-Bit-Klassiker „Spy vs. Spy" demnächst am PC wiederbelebt: Die mondäne Konvertierung des bekannten MAD-Comics „Spion gegen Spion" läßt bis zu vier Spieler am Splitscreen mit originellen Fallen in einem Wettlauf um diverse Missionsziele gegeneinander antreten. Da die lustige Cartoon-Präsentation inzwischen hält, was das witzige Gameplay bereits Mitte der 80er Jahre versprach, dürfte in einigen Monaten für viel (Schaden-) Freude vor dem Monitor gesorgt sein.

GT INTERACTIVE



Der mit Fackeln und gruseligen Graffiti geschmückte Stand stand ganz im Zeichen von **QUAKE**, dem neuesten Streich der 3D-Metzger von ID Software. Ein gotisches Ambiente mit vorzüglichen Licht/Schatten-Effekten, ultragemeine Waffen wie eine Nagelpistole sowie vor allem die neuen Polygon-Gegner sollen hier frischen Wind in den Ballerdungeon bringen – bis die BPS das Licht ausbläst...



INTERPLAY

Die Entwickler von Shiny Entertainment („Earthworm Jim") haben für das Jahresende ein 3D-Actionspektakel namens **MURDER, DEATH, KILL** in der Mache – man darf gespannt sein.

MICROPROSE

Das von uns bereits im April getestete **GRAND PRIX 2** war immer noch der Renner am Stand, doch auch die neue Iso-Simulation **CITIZENS: BACKWATER AFFAIRS** stieß auf reges Publikumsinteresse. Kein Wunder, denn hier fehlt es weder an lustiger Comic-Grafik noch an einer originellen Idee: Als Schutzengel einer kleinen Stadt soll der Spieler Verkehrsopfer und Arbeitslose unter seine Fittiche nehmen, ohne dabei das kosmische Gleichgewicht aus dem Lot zu bringen.



OCEAN

Für den PC und Sonys Playstation entsteht hier mit **TUNNEL B1** ein rasantes Actiongame, das pünktlich zum Weihnachtsfest die Händlerregale zieren soll. Mit einem Raumschiff wird man dabei die engen Gänge eines unterirdischen 3D-Labyrinths erkunden, um einen teuflischen Diktator zwecks Vernichtung ausfindig zu machen. Die fünf klaustrophobischen SF-Szenarien werden mit Automapping sowie herumliegenden Waffen aufwarten, mit denen unterwegs störende Feindfahrzeuge aus dem Weg zu räumen sind. Grafisch wußten beim gezeigten Demo insbesondere die schimmernden Beleuchtungseffekte und tollen Explosionen zu beeindrucken, akustisch die stimmigen Musikstücke des deutschen Soundmagiers Chris Hülsbeck.



SIERRA

Die US-Abenteurer um Roberta Williams setzen weiterhin auf Schocker: Nach „Phantasmagoria" und „The Beast Within" will uns demnächst das Adventure **LIGHTHOUSE** in eine morbide Parallelwelt entführen, wo ein Mädel aus den Klauen einer mysteriösen Schattenkreatur zu befreien ist. Neu dabei: Erstmals sind sämtliche Bilder und Charaktere komplett dreidimensional!

TEAM 17

Mit dem **EURO MANAGER '96** präsentierte Team 17 seine erste Fußballsimulation, die pünktlich zum Start der EM rund 12.000 aktive Spieler aus 400 europäischen Clubs sowie massig Optionen ins PC-Stadion bringen wird.



U.S. GOLD

Mit der von Silicon Dreams entwickelten Fußballsim **OLYMPIC SOCCER** hatte man zweifellos eines der Messe-Higlights vorzuweisen; spätestens im Herbst soll das Spektakel dann den aktuellen Kicker-King „FIFA Soccer 96" vom Thron stürzen. So darf man sich bei den im Motion-Capture-Verfahren erstellten Animationen der 3D-Spieler auf 30 Frames pro Sekunde, in Echtzeit programmierte 3D-Umgebungen und zahlreiche Spezialschüsse vom Hackentrick bis zum Volley freuen. Weil zudem die CPU-Teams lernfähig sind, sollten diese Rasenschlachten auch für Amateure und Profis gleichermaßen interessant werden. (Alan Bunker)



MESSE-IMPRESSIONEN







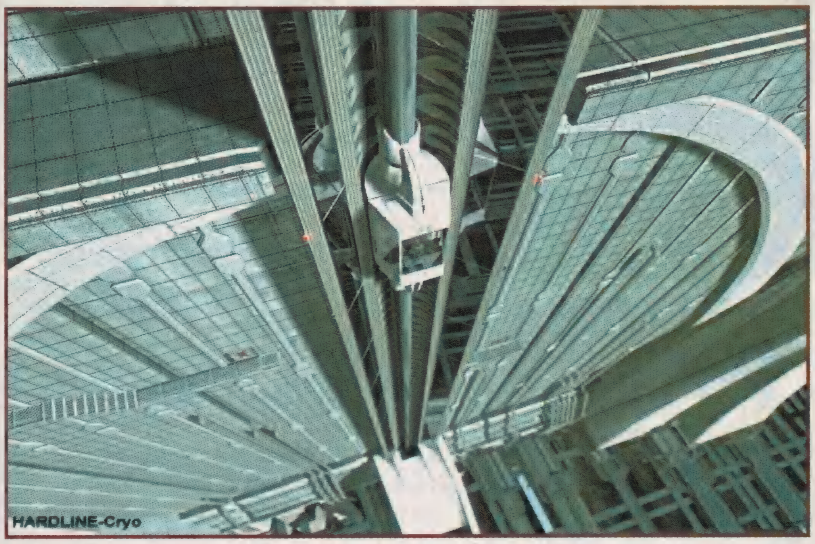






HARDLINE

Einst galt das französische Label Cryo als reiner Adventure-Spezialist, doch dann kamen Actionspiele wie „MegaRace" und „Raven Project" – als nächstes kommt eine Verbindung der beiden Genres.







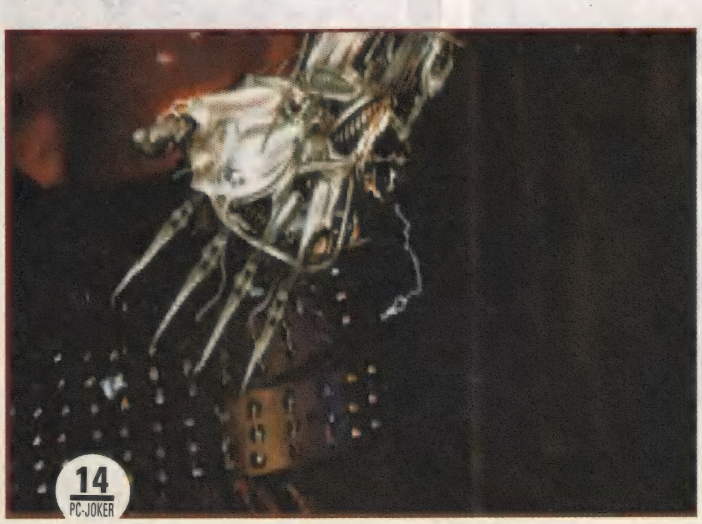
Wer mit „Dune" für Begeisterung, mit „Lost Eden" für Aufsehen und mit der (Comic-) Lizenz „Aliens" für einen mittleren Flop gesorgt hat, der ist seinem Ruf natürlich mehr als nur ein x-beliebiges Ballerspiel schuldig: Hinter Hardline stehen immerhin drei Jahre harter Arbeit sowie rund zwei Millionen harter Dollar!

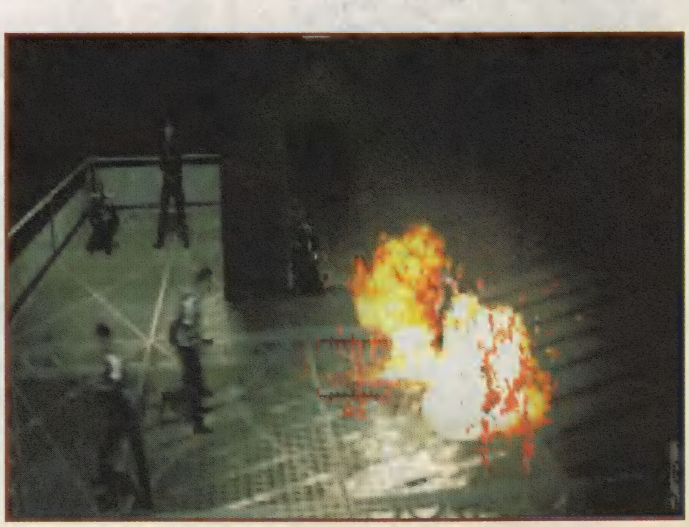
Ein Großteil dieses Aufwands floß in die Dreharbeiten für die Filmsequenzen des Spiels, wo über 50 Darsteller zum Einsatz kamen. So werden denn zwei Video-Stunden von einer geheimnisvollen Sekte erzählen, deren fanatische Anhänger die Welt des Jahres 1998 an den Rand des Abgrunds treiben. Im Auftrag eines mysteriösen Gottes haben sie in einem Kreuzzug der Gewalt bereits das Militär in die Knie gezwungen, allein der Hubschrauberpilot Ted (und mit ihm der Spieler) steht noch zwischen den Sektierern und der Weltherrschaft. Als sein geliebter Chopper nämlich bei einem Einsatz zerstört wird und die Finsterlinge auch noch das Feuer auf unseren Helden eröffnen, bricht der seinerseits einen Guerillakrieg vom Zaun – in dessen Verlauf er nicht nur Verbündete und Gegner, sondern auch die Details seiner eigenen dunklen Vergangenheit kennenlernt.

Diese düstere Zukunftsvision wird am Screen stets aus Teds Perspektive gezeigt, egal, ob dieser gerade in ein hektisches Feuergefecht verwickelt ist oder ganz friedlich versucht, eine der vielen kleinen Rätselnüsse bzw. verschlossene Türen zu knacken. Auch die intuitive Maussteuerung soll jederzeit die gleiche bleiben, so daß die Übergänge zwischen Adventure und Action hier ebenso verschwimmen wie die zu den Filmsequenzen. Um das zu gewährleisten, wurden alle Räumlichkeiten entweder gefilmt und digitalisiert oder aufwendig gerendert, weshalb hier bestes Heimkino der interaktiven Art zu erwarten steht.

Nach unserem Vorabmuster zu urteilen, gilt das für die Kampfsequenzen zwar nur mit Einschränkungen, doch werten 15 miteinander kombinierbare Waffensysteme (was ist schon ein Sturmgewehr ohne Granatwerfer?) die klassischen Fadenkreuz-Ballereien wieder auf. Zudem entdeckt der Held im Lauf der Geschichte seine bislang schlummernden Psi-Kräfte, die sich als Waffe genauso eignen wie zum Levitieren von Gegenständen. Frei nach dem Manga-Epos „Akira" verfügen auch manche Endgegner über ähnliche Fähigkeiten, außerdem wollen noch Verfolgungsjagden per Helikopter überstanden sein.

Fest steht jedenfalls schon heute, daß insbesondere die hohe Qualität der Digi-Filmchen (sie sollen bereits ab einem 486er flüssig und in 16-Bit-Stereo über den Fullscreen flimmern) die harte Linie vom Durchschnitt abhebt – alles weitere muß der Test in einer unserer nächsten Ausgaben zeigen. (mz)





Track Attack.

The race game that changes everything.



die Strecken
die Hindernisse
die Gegner
die Taktik

In Track Attack wird erstmalig das neuentwickelte DTS (Dynamic Track System) verwendet.
Das DTS bewirkt eine permanente Veränderung der Rennstrecke: Hügel "morphen" aus der Fahrbahn, Sprungschanzen, Schikanen oder Brücken entstehen ... und viele weitere Überraschungen warten auf Sie!
DTS bedeutet: Vergessen Sie alles, was Sie bisher an Rennspielen gesehen haben!

DTS
DTS

Netzwerk-, Modem-, und Direct-Link-Option, Q-Sound, unglaubliche 3D-Graphik, 39 sich permanent verändernde Rennstrecken und ein phantastisches Gameplay - das ist Track Attack!

MicroProse World Wide Web Site:
http://www.microprose.com

MICROPROSE



Elisabeth I.

Pünktlichkeit mag die Höflichkeit der Könige sein, nicht aber die der Königinnen: Seit 1993 kündigen die Höflinge von Ascon die historisch korrekte Wirtschaftssim zur Queen an – diesen Sommer soll sie endgültig regieren.

Daß man in Gütersloh etwas von komplexen Wirtschaftssimulationen versteht, hat Ascon ja bereits anno 1992 mit dem „Patrizier" bewiesen. Als Kind dieser historischen Genrelinie will Lissy nun erneut Maßstäbe setzen – nicht zuletzt durch knapp eine Stunde bildschirmfüllende Videos, die im hauseigenen Studio mit professionellen Akteuren eingespielt wurden, um das England des Jahres 1558 akkurat in Szene zu setzen:

Im spätmittelalterlichen London werden bis zu vier Handelsherren (bzw. -damen) ihre Karrieren starten, deren Zielpunkt ein Posten als oberster Berater bei Hofe ist. Handel und Wandel entwickeln sich fortan im Rundentakt, bis das Game im Jahre 1588 mit der berühmten Seeschlacht zwischen England und Spanien endet. Die Hauptrollen spielen dabei ganz wie im richtigen Leben gute Beziehungen und das leidige Geld, welches man sich entweder mit dem Warenhandel in zwölf mitteleuropäischen Hafenstädten wie Hamburg und Barcelona oder aber als Pirat verdient. Insgesamt 30 Güter wie Wolle, Salz etc. dürfen da per Maus/Menüsteuerung zu schwankenden Marktpreisen verschifft (bzw. gekapert) werden, wobei sich insbesondere Warentermingeschäfte als lukrativ erweisen. Zudem können in jeder Stadt nicht nur Lagerhäuser, sondern auch Manufakturen errichtet werden, um sechs zusätzliche Güter selbst produzieren zu können. In Werften lassen sich auch insgesamt sieben Schiffstypen von der Galeone bis zur Fregatte herstellen, reparieren und umbauen – mit etwas Glück kann man darüber hinaus bei Versteigerungen ein Schnäppchen machen.

Neben dem Transport, Handel und diversen Zufallsereignissen warten aber noch 15 weitere Aufgaben auf den Spieler und seinen Flottenverband (in der Praxis werden stets sämtliche Schiffe als Konvoi geführt). So wird man es im Auftrag der Krone etwa mit Freibeutern aufnehmen, unbekannte Gewässer erforschen oder bestimmte Waren schmuggeln müssen, um die Gunst seiner Königin zu erringen – welche diese in einem Kaperbrief oder gar einer Gesandtschaft zum Ausdruck bringt. Da somit auch Gefechte (die Echtzeitschlachten können in einem separaten Tutorial trainiert werden) anstehen, dürfen schließlich auch Kanonen an Bord nicht fehlen; gezündet werden die Böller wahlweise von Hand oder dem Rechner.

An Tiefgang dürfte es dem akribisch recherchierten Spiel um Handel, Kampf und Diplomatie also nicht mangeln, und für schicke Präsentation bürgen hier nicht allein die locker eingestreuten Videos: Wenn Elisabeth I. in wenigen Wochen die Segel setzt, geht in den Shops eine maritime SVGA-Simulation mit wunderschönen Rendersequenzen und reichlich deutscher Sprachausgabe vor Anker. (md)

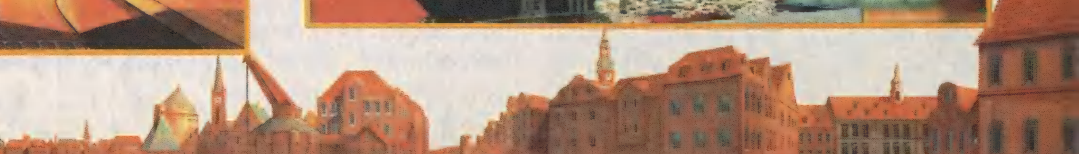




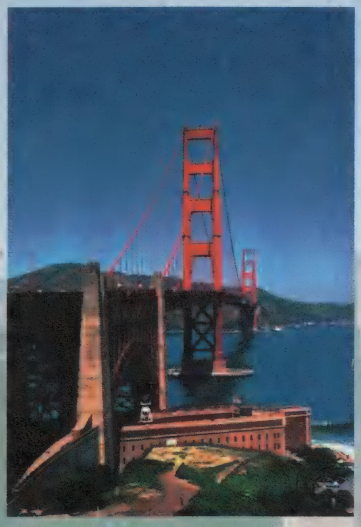








Wundern dauert etwas länger...



Sie wundern sich über Unmengen an „Wer weiß was drin steckt"-Angeboten auf dem CD-Markt, wir wundern uns über Produkte, die eigentlich gar nicht verkauft werden dürften, und Herr Müller wundert sich warum jetzt schon wieder dieser blau-graue Pfeil in seiner CD-Sammlung auftaucht.

Wundern Sie sich nicht mehr, sondern achten Sie auf den Pfeil ◁, der Ihnen die Richtung für einen guten Kauf zeigt.

S.A.D.
THINGS ARE DIFFERENT ON A CD

Deutschland:
S.A.D. GmbH
Schulze-Delitzsch-Weg 12
D-89079 Ulm
Fon: 0731/94666-31
Fax: 0731/94666-33

Österreich:
S.A.D. GmbH
Bahnhofstraße 180
A-8783 Gaishorn am See
Fon: 0043 (0)3617/2566-0
Fax: 0043(0)3617/2566-4



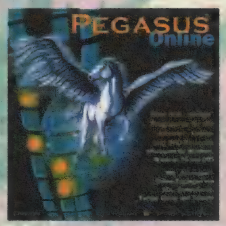
Der Mensch
Eine multimediale Reise durch den menschlichen Körper
DM 49,95
unverbindliche Preisempfehlung



Pegasus Vol.3
Der Dauerbrenner und Publikumsliebling am Shareware-Himmel
DM 39,95
unverbindliche Preisempfehlung



EU-Atlas
Das Straßenverzeichnis für Europa auf CD-ROM, jetzt ganz einfach
DM 39,95
unverbindliche Preisempfehlung



Pegasus Online
"Surfige" Shareware für alle Onliner, mit "Schnupper"-Zugängen von AOL, CompuServe, Europe Online und T-Online
DM 39,95
unverbindliche Preisempfehlung



Comix
Clip-Arts nicht nur zum einmaligen Verzehr
DM 29,95
unverbindliche Preisempfehlung



Goggomobil & Co.
Mit den deutschen Kleinwagen der Nachkriegszeit auf Multimediareise
DM 49,95
unverbindliche Preisempfehlung



Naturkatastrophen
Ursachen, Verlauf, Wirkung, Simulation und Vorsorge
DM 89,95
unverbindliche Preisempfehlung



Pegasus WIN 95
Aktuelles zum Thema WINDOWS 95 in der zweiten Version jetzt brandaktuell
DM 39,95
unverbindliche Preisempfehlung

Übrigens sind wir auch Vertriebspartner der
DeTeMedien

NEUES VON NOVALOGIC

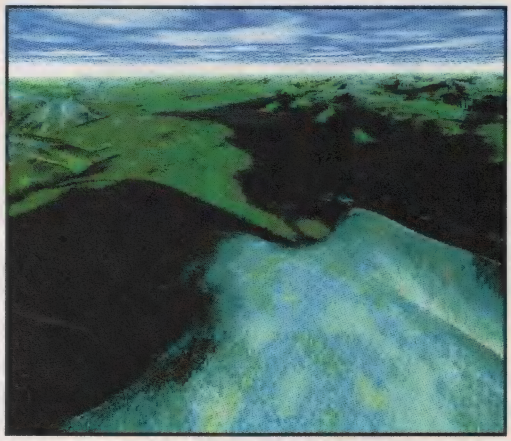
Bis auf das Multiplayer-Update „Werewolf vs. Comanche" hat man lange nichts mehr von den Kalifornien gehört, jetzt setzen die Erfinder der Voxel-Technologie den Kampf um Marktanteile zu Lande und in der Luft fort.

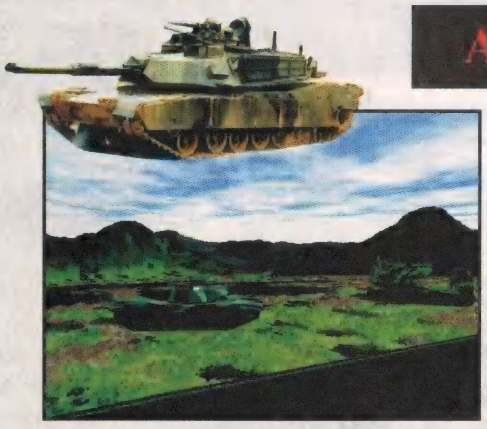
An Truppenstärke mangelt es der US-Company schon mal nicht, denn quasi über Nacht wurde kürzlich der Personalstamm von 27 Mitarbeitern auf 50 Novalogiker erweitert. Im Zuge dieser Expansion wuchs das Firmengelände gleich auf das Dreifache der bisherigen Größe, und mit Pushpop Production stampfte man noch ein neues Label aus dem Boden: Profifilmer und Animateure, die schon für Disney, Paramount und Lorimar arbeiteten, sollen hier die zukünftigen Produktionen mit erstklassigen Videoaufnahmen versorgen. So zum Beispiel...



COMANCHE 3

Nachdem der echte RAH-66 Comanche-Hubschrauber seinen Jungfernflug im Januar dieses Jahres absolviert hat, haben Novalogics Programmierer eng mit dem Hersteller Boeing Sikorsky zusammengearbeitet, um wirklich jedes Feature des Stealth-Copters zu berücksichtigen. Und damit das Sequel zum Bestseller kein schierer Aufguß wird, feiert hier das nagelneue Voxel Space 2 System seine Premiere. Es basiert zwar noch auf der legendären Grafikengine, die anno 1992 den ersten Flugindianer ermöglichte, doch während man einst auf Bitmap-Objekte beschränkt war, sind damit nun auch echte und nahezu beliebig texturierbare 3D-Polygone machbar. Zukünftig können also in jeder Lage physikalisch korrekte Perspektiven garantiert werden. Weil zudem die Landschaftsgrafik gehörig überarbeitet wurde, darf darüber hinaus mit besserer Fernsicht und mehr Bewegungsfreiheit im Gelände gerechnet werden. Verständlich, daß im Gegenzug nun aber auch zumindest ein 486er, besser gleich ein Pentium mit 16 MB RAM im Hangar stehen muß, um in den vollen Genuß aller Optikfinessen zu kommen – welche diesmal übrigens vom Start weg auch in einem Multiplayer-Modus zur Verfügung stehen werden!

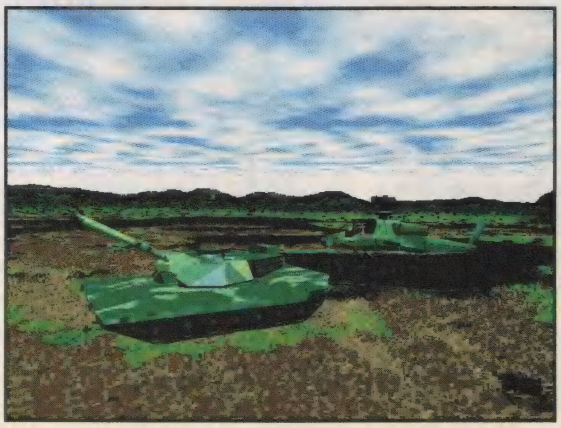




ARMORED FIST 2

So ziemlich dasselbe in Panzerstahl gilt für das bodenständige Brüderchen der Flugsimulation, dessen Vorgänger seinerzeit ja nicht so recht in die Gänge kommen wollte. Denn das alte Voxel Space System wußte zwar am weiten Himmel zu beeindrucken, geriet jedoch zu Lande so grobpixelig, daß Freund, Feind und Gelände häufig nicht mehr voneinander zu unterscheiden waren. Doch auch hier soll Voxel Space 2 für Abhilfe sorgen, während die Entwickler des Spiels es ihren Heli-Kollegen nachtun und eng mit denen des M1A2-Panzers zusammenarbeiten, um größtmöglichen Realismus auf den Screen zu bringen. Ob und wie es geklappt hat, werden wir allerdings erst im Herbst genau wissen – dann wird auch schon mehr über die Rennsimulation „Dirty Racing" und den High-Tech-Flugi „F-22 Lightning II" zu erfahren sein, die beiden nächsten Projekte von Novalogic. (mic)





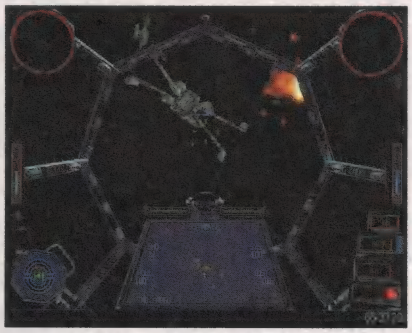
NEUES VON LUCAS ARTS

In letzter Zeit ist es ja etwas still geworden um das kalifornische Dreamteam von Starregisseur George Lucas, doch bald schlägt sein Software-Imperium zurück – mit einer gesunden Mischung aus Neuem und Bewährtem.

AFTERLIFE

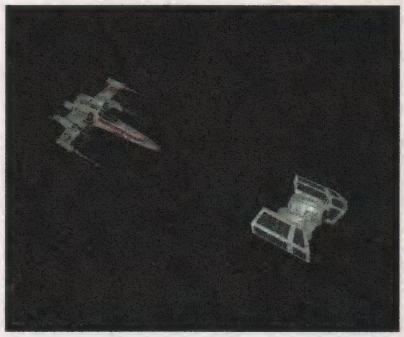
Bei dieser vielversprechenden Weltensimulation ist der liebe Gott in Urlaub gefahren und hat dem Spieler vorübergehend die Aufsicht überlassen. Der muß nun Himmel und Hölle managen, fromme Schäflein belohnen, böse bestrafen und ganz allgemein das Gleichgewicht der Dinge erhalten – sonst gibt's von den vier Surfern der Apokalypse was auf die Mütze. Während da in schicker Iso-Grafik rund 300 verschiedene Gebäude und Landschaftsteile zu betreuen sind, darf man die Schmutzarbeit zwei Hilfsdämonen aufhalsen. Und das bereits in wenigen Wochen, während mit den übrigen Titeln erst um Weihnachten zu rechnen ist.





X-WING VS. TIE-FIGHTER A STAR WARS MULTIPLAYER EXPERIENCE

Ebenfalls im Szenario um Luke Skywalker & Co. angesiedelt ist dieser SF-Flugi, der zusammenbringt, was zusammengehört: Endlich darf man wahlweise in das Cockpit eines imperialen Tie-Fighters oder rebellischen X-Wings klettern, endlich kann man via Modem oder Netzwerk gegen einen Haufen Mitstreiter bzw. Kontrahenten antreten. Ehrensache, daß die Optik der beiden Vorgänger dafür aufgebohrt wird – die voll texturierte Polygongrafik sieht bereits jetzt phantastisch aus!



OUTLAWS

Zum guten Schluß hat Lucas Arts auch wieder ein neues Adventure in der Mache; diesmal wird der klassische Italo-Western thematisiert: Wie weiland Clint Eastwood in den berühmten Streifen eines Sergio Leone kommt hier ein einsamer Fremder in ein gottverlassenes Nest, inspiziert zunächst einmal den Saloon und gerät auch schon in einen Clinch mit dem ansässigen Eisenbahnbaron, der den Bau seiner Linie ohne Rücksicht auf Verluste vorantreiben will. Optisch scheint dabei unverkennbar das gute alte „Vollgas" Pate gestanden zu haben, inhaltlich sollen drei verschiedene Spielmodi samt Multiplayeroption für Abwechslung sorgen. Ansonsten gibt's viel Wildwest-Atmosphäre, jede Menge good und bad Guys sowie sicherlich mehr als nur ein paar blaue Bohnen für eine Handvoll Dollar... (mic)



JEDI KNIGHT: DARK FORCES 2

Bevor George Lucas im nächsten Jahr mit einer neu geschnittenen Fassung vom „Krieg der Sterne" wieder für volle Kinokassen sorgen will, treten die Jedi-Ritter erst mal auf dem PC an. Dabei macht sich der rüde Söldner Kyle Kartan auf die Suche nach der dunklen Seite seiner Vergangenheit, wird zum Jedi und setzt seine frisch erworbenen Talente fortan im Kampf gegen sieben Schlingel ein, die gleich das Ende des Universums heraufbeschwören wollen. Praktisch hat man sich das natürlich wieder als 3D-Ballerdungeon voller Feuergefechte und Laserschwertduelle im Stil des indizierten Vorgängers vorzustellen.



A.T.F.

ADVANCED TACTICAL FIGHTERS

In geheimer Flugmission

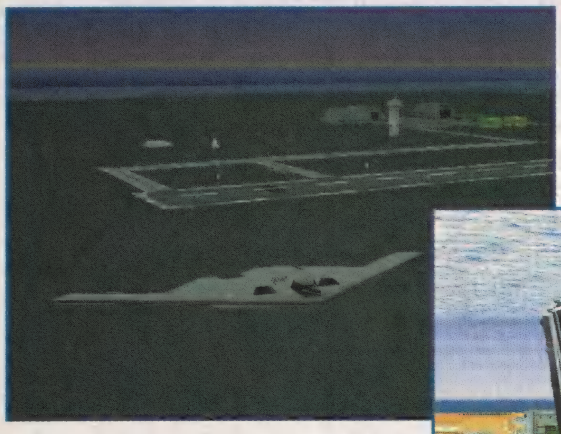
Die militärtechnischen Handbücher der Jane's Information Group gelten seit knapp 100 Jahren als Standardnachschlagewerke – gemeinsam mit den Spiele-Profis von EA will man sich nun auch am Markt für Flugsimulationen Geltung verschaffen.



Das Programm der „kommerziellen Geheimdienstler" gliedert sich in einen Lexikonteil mit Informationen über alle im Spiel enthaltenen Flieger, Vehikel und Waffen, Datenblätter, Fotos und deutschsprachige Fullscreen-Videos zu den ATF-Maschinen und die eigentliche Simulation. Hier warten dann 20 Einzelmissionen über Frankreich, Ägypten und Rußland sowie 14 Stahlvögel von der F-14 über die SU-33 bis hin zur F-22 oder dem B-2-Bomber. Für die USA sind dabei Patrouillenflüge, Geleiteinsätze oder Bombardements zu absolvieren, was auch in den Kampagnen im bürgerkriegbedrohten Ägypten oder dem von China unter Druck gesetzten Rußland gilt. Zudem lassen sich weitere Einsätze entweder vom Computer generieren oder aber manuell per Hand erstellen.

Zur Praxis: Nach Textbriefing, Flugzeugwahl und Bewaffnung geht's ins Cockpit, wo man die jeweils benötigten Instrumente per Tastendruck auf den Screen holt. Dort sind zudem alle obligaten Blickwinkel und Außenansichten zugänglich, genau wie ein Autopilot, der in jeder Lage eine gute Figur macht. Wer vernetzt ist, kann in zehn Spezialeinsätzen auch jedes Flugzeug durch menschliche Gegner steuern lassen. Zu sehen gibt es teilweise texturierte VGA/SVGA-Grafik in einer Auflösung bis zu 1024 x 768 Pixel, zu hören deutsche, im Cockpit englische Sprachausgabe (mit deutschen Untertiteln) und eher nichtssagende Musik. Wichtiger dürfte aber ohnehin sein, daß die Steuerung via Keyboard, Maus oder Stick ordentlich von der Hand geht, auch wenn man sich in ihre komplexe Belegung erst einmal einarbeiten muß.

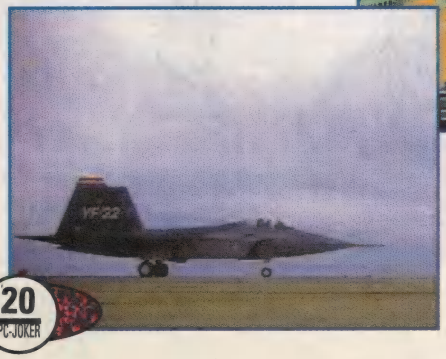
Kurzum, A.T.F. ist ein Flugsimulator der klassischen Art – wer „U.S. Navy Fighters" kennt, wird sich hier auf Anhieb heimisch fühlen. Das gilt freilich auch für das actionlastige Gameplay, das eingefleischten PC-Piloten wenig und vor allem wenig Neues zu bieten hat. Als Gelegenheitsflieger und ohne den arg ähnlichen Vorgänger im Software-Hangar ist man hier schon wegen des gelungenen Nachschlageparts recht gut aufgehoben. (mic)



Die B-2 unterwegs



Im Senkrechtstarter X-32



Eines der lehrreichen Videos

A. T. F.
(Electronic Arts)

Solider Flugsimulator mit integriertem Multimedia-Nachschlagewerk.

GRAFIK	79%
SOUND	62%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	74%



76%

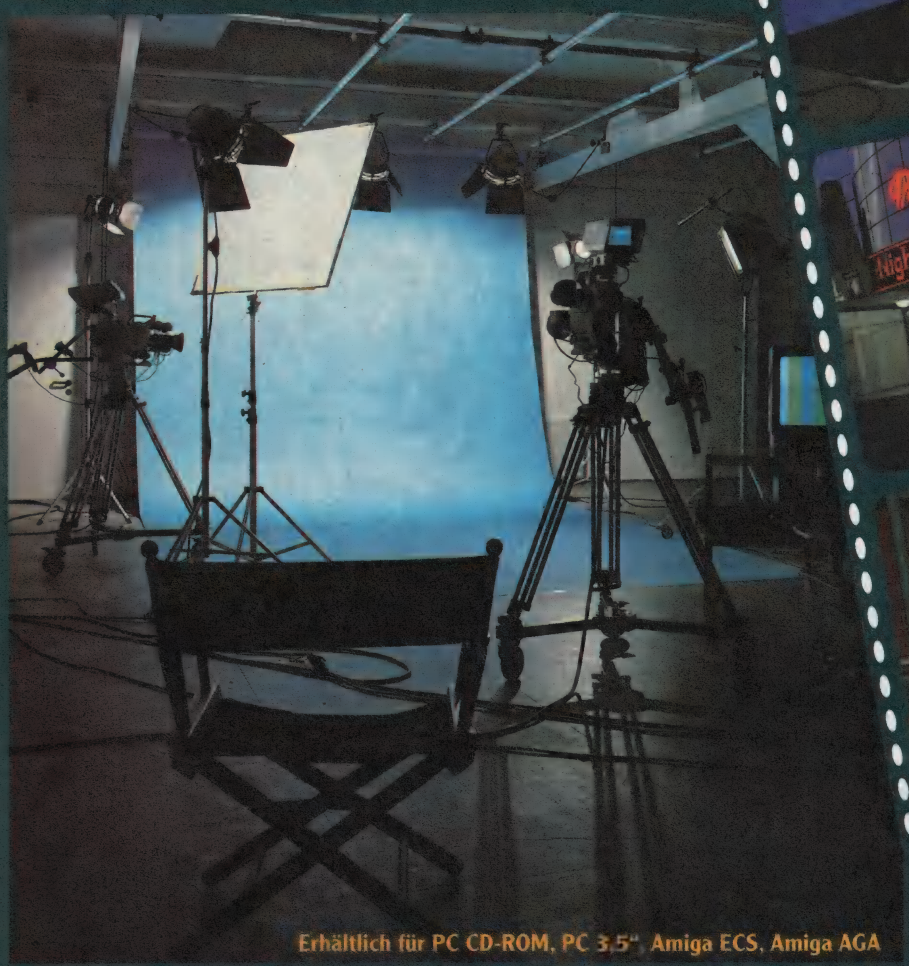
USK-Freigabe:	ab 16 Jahren
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66 unter VGA, SVGA ab einem P60
SPEICHER:	8 MB RAM, 30 bis 60 MB uf der HD
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick, CH Flightstick, CH Combatstick, Thrustmaster FCS
AUSGABE:	Bis auf die englischen Funksprüche komplett deutsch

Ein Film-Produzent, der es in Hollywood an die Spitze schaffen will, muß eiserne Nerven, gediegene Finanzen und ein gutes Händchen für die aktuellen Filmtrends haben, um in der harten Konkurrenz bestehen zu können. Kaufen Sie interessante Filmkonzepte, sorgen Sie für eine rationelle, dabei aber hochprofessionelle Umsetzung des Stoffs und die passende Werbekampagne. Verlustreiche Flops können Sie sich nicht erlauben. Nur mit außerordentlichen Managementfähigkeiten werden Sie in diesem riskanten Geschäft Geld verdienen!

DER PRODUZENT

Die Welt des Films



Erhältlich für PC CD-ROM, PC 3,5", Amiga ECS, Amiga AGA

FEATURES:

- über 6.000 Filmkonzepte
- 30 Drehbuchautoren
- Verschiedene Film- und Tonstudios
- 5 Filmcrews, 40 Musiker
- 120 Regisseure und Schauspieler
- Filme vorbereiten und produzieren
- Finanzmanagement
- Werbekampagnen und Zweitvermarktung
- Talkshows und Preisverleihungen
- Problemlösung am Drehort
- 200 mögliche Zusatz-Ereignisse
- 5 Schwierigkeitsstufen
- Statistiken für 200 Spielrunden
- 1 bis 5 Spieler
- Komplett in Deutsch

CD-ROM-Version:

- über 20 Tonstudio-Tracks und Geräuschcollagen
- Umfangreiche Sprachausgabe

Games 4 Europe

Silver Style

Sie mögen Wirtschaftssimulationen?

Testen Sie!

Spielbare CD-ROM-Demo

erhältlich gegen DM 10,– Vorkasse (bar, Scheck oder in Briefmarken) bei Selling Points GmbH
Kennwort: Produzent-Demo
Postfach 2863, 33258 Gütersloh.

AH-64D LONGBOW

Wie „Advanced Tactical Fighters" entstand auch diese Simulation in Zusammenarbeit mit den Militärtechnikexperten von Jane's – doch kommt der Kampfhubschrauber deren Anspruch deutlich näher: Origin hat hier im Auftrag von Electronic Arts die aktuelle Referenz des Genres an den Start gebracht!

Zunächst lernt der Pilot in sieben Trainingsmissionen unter fachkundiger Anleitung seinen Apache-Helikopter näher kennen, dann wird er in zwölf historische Missionen entlassen, die sich zu gleichen Teilen aus den Operationen „Just Cause" (Panama 1989) und „Desert Storm" (Kuwait bzw. Irak 1991) rekrutieren. Dazu gibt es rund 250 Zufallseinsätze, die nach eigenem Gusto zusammenstellt werden können, und eine großangelegte Kampagne, die gut 30 Aufträge in naher Zukunft umfaßt: Ende 1996 wird demnach Schirinowski die Macht in der GUS übernehmen und an der polnisch-ukrainischen Grenze die westliche Welt bedrohen.

Ob man sich nun auf die Jagd nach Medaillen und Beförderungen oder nur einen kurzen Schnelleinsatz begibt, stets lockt das Cockpit des namengebenden AH-64 Apache Longbow in der D-Variante mit einem verbesserten Radar und neuen, radargesteuerten Hellfire-Raketen. Dazu kommen die übliche 30mm-Bordkanone, starre FFAR-Raketen und Stinger-Luftabwehrgeschosse, wobei sich die Anzahl der FFARs pro Salve genau wie die Peilungsmodi des Radars je nach Lage einstellen lassen. Wie in der Realität können damit am Screen mehrere Ziele gleichzeitig attackiert werden, indem man sie per Maus aus dem Multifunktionsdisplay anwählt.

Vorher wird man jedoch durch Textbriefings eingewiesen: Aufklärungs- und Eskortaufgaben, gezielte Schläge gegen Panzereinheiten oder das Säubern bestimmter Zonen stehen auf dem Dienstplan. Dazu werden der Heli ausgerüstet, die Karte gecheckt und die Wegpunkte festgelegt, wozu der Computer auch optionale Vorschläge unterbreitet. Genauso übernimmt die CPU auf Wunsch die Aufgaben des Ko-Piloten, also das Erkennen und Anvisieren von Bedrohungen. Wer hier jedoch versucht, den Feind auf dem einfachsten, weil direkten Wege anzugreifen, wird für gewöhnlich bald auf dem Boden (der Tatsachen) enden – auf Strategie und Taktik wurde nämlich besonderer Wert gelegt. So sollte man z.B. in manchen Missionen seinen Flügelmännern genaue Aufgaben bzw. Fluggebiete zuweisen. Dank des ungemein variablen Schwierigkeitsgrades stellt die Einsatzplanung aber bereits nach angenehm kurzer Eingewöhnungszeit keine größeren Probleme mehr dar.

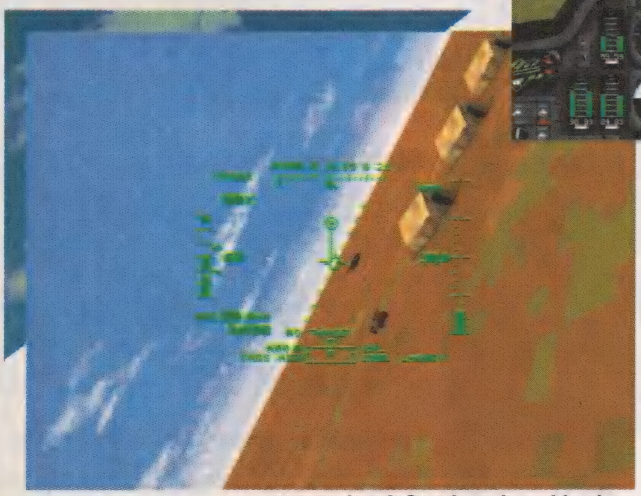
Kurzum, Ähnlichkeiten mit dem Klassiker „Gunship" sind kaum zu übersehen. Wie auch, schließlich zeichnete der hiesige Projektleiter Andy Hollis auch für den betagten MicroProse-Heli verantwortlich. Spätestens bei der Präsentation enden allerdings die Gemeinsamkeiten, denn die ist hier Origin-typisch opulent: Auf den beiden CDs warten interessante und hochwertig gemachte Videos im Zwei-Zeilen-Format, einige Originalfilme des Herstellers über den Apache sowie seine besonderen Eigenschaften, ein Missionsrecorder



Das Hauptmenü



Tod aus den Wolken



Das Cockpit läßt sich auch ausblenden



Anflug auf das feindliche Lager

und natürlich das (am Boden jederzeit einsehbare) Buch von Jane's mit den aktuellsten Infos über die militärische Hardware. Vor allem aber setzt die Spielgrafik aus texturierten Polygonen Maßstäbe, denn ab einem Pentium sorgt SVGA-Auflösung für einen optischen Genuß, den auch Kenner nicht so schnell vergessen werden. Auch der Sound aus fetzigem Hardrock, knackigen Effekten und mit bekannten Stimmen synchronisierter Sprachausgabe in Profiqualität kann sich bestens hören lassen. Steuerungstechnisch ist wie so oft im Genre der Mix aus Tastatur, Flightstick und Ruderpedalen am besten dazu geeignet, echtes Fluggefühl aufkommen zu lassen.

Mag das Missionsdesign also auch nicht ganz so ausgefallen sein wie bei „Apache Longbow", dem Gegenstück von Digital Integrations, die Aufgabenstellungen wissen doch zu begeistern – nicht zuletzt wegen der überragenden Präsentation und des geglückten Handlings. Schade nur, daß an Netzwerk-Piloten nicht gedacht wurde, denn ansonsten werden im AH-64D Longbow Neulinge und alte Simulationshasen gleichermaßen glücklich. (mash)



Auf 486ern nur in VGA



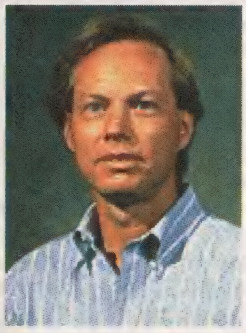
Die Wahl der Waffen



Eine der vielen Außenansichten



Auf der Lauer...



DER HELI-EXPERTE:
ANDY HOLLIS

Erfolg kommt nicht von ungefähr, denn der hiesige Projektleiter war einst Gründungsmitglied von MicroProse. Für diese Profi-Simulanten hat er u.a. an so namhaften Titeln wie „Kennedy Approach" (noch zu seligen C64-Tagen), „F-19 Stealth Fighter", den zweiten und dritten Teil von „F-15 Strike Eagle" sowie an „Lightspeed" und „Hyperspeed" mitgearbeitet. Andy Hollis' größter Erfolg war freilich „Gunship", die klassische Heli-Sim schlechthin. 1993 verließ er dann MicroProse, um an der Jane's-Reihe für Origin zu arbeiten – und wie man sieht, hätte man dafür keinen geeigneteren Mann finden können.



Der große Genre-Klassiker: Gunship

AH-64D Longbow
(Origin/Electronic Arts)

Ganz klar die derzeit beste Heli-Simulation!

GRAFIK	87%
SOUND	84%
STEUERUNG	88%
MOTIVATION	89%



87%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2 66, für SVGA ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 77 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Spectrum, Soundscape
EINGABE:	Maus, Tastatur, Joystick, CH Flightstick/F-16, Thrustmaster FCS/F-16 FLCS, Suncom F-15, Pedale
AUSGABE:	Komplett deutsch



Leserbriefe



Ghostwriter

Jetzt ist der Sommer endgültig da und mit ihm die endgültig letzte Doppelausgabe dieses Jahres – schade eigentlich, zumal Ihr ja weiter vorne im Heft nachlesen konntet, daß wir die Zeit gut genutzt haben. Doch jetzt ist es an der Zeit für Eure endgültig gültige Leserpost!

PRO & CONTRA

Zu Eurem letzten „Pro & Contra"-Thema („Zukunft des Rollenspiels") möchte ich sagen, daß für mich in diesem Genre das Draufhauen genauso dazugehört wie das Lösen von kniffeligen Rätseln. Deshalb ist es auch so schwer zu entscheiden, wer denn nun bei diesem Streitgespräch recht hat. Mir persönlich gefiel da „Might & Magic 4 bzw. 5" sehr gut, wo man die Wahl zwischen Abenteurer- und Kämpfermodus hatte. Aber anscheinend reichte das Feedback der Spieler nicht aus, um die Hersteller langfristig zu einem solchen Filtersystem zu bewegen – schade.
meint Robert Becker aus Schwalbach.

Falls es Dich tröstet: König Salomon hatte es mit seinen Entscheidungen auch nicht immer ganz leicht – wie er mir erst kürzlich bei einem Täßchen Ektoplasma anvertraut hat.
Stets für Wahl statt Qual, Dein Ghost

PRO UND CONTRA II

Ich frage mich, warum es eigentlich nicht möglich sein soll, einen Hack & Slay-Titel mit Tiefgang zu programmieren. Mir persönlich wäre beispielsweise ein Spiel à la „Albion" mit der Steuerung von „The Elder Scrolls" plus Netzwerkmodus am liebsten. Damit meine ich, daß ein Spieler einen Helden verkörpert, während die anderen Charaktere der Gruppe vom Computer generiert bzw. im Netzwerkmodus von Freunden gesteuert werden.
schwärmt Bruno Bucker aus Bludenz in Österreich.

Hört sich gar nicht übel an, Dein Konzept. Hoffentlich hat jetzt ein innovationsfreudiger Hersteller mitgelesen!
Dein Elder-Albi-Ghost

PRO UND CONTRA III

Rollenspiele brauchen eindeutig eine gute (und lange) Story; Echtzeit-Kämpfe im Stile von „Ultima VIII" sind hingegen unnötig. Daß entgegen Micks Aussagen auch komplexe Rollenspiele nach wie vor gefragt sind, beweisen doch die Verkaufszahlen und die internationalen Preise von bzw. für „DSA 2". Selbst der grafisch nicht mehr überragende Vorgänger verkauft sich laut Attic immer noch gut. Fazit: Papa Joe hat sogar sehr weise gesprochen!
versichert Michael Scheyda aus Bochum.

Eine klare Meinung. Und nicht die schlechteste, zumal auch ich der Ansicht bin, daß die Weisheit im Alter liegt. Allerdings ist Little Joe gegen mich natürlich ein junger Hüpfer...
Dein Mit-dem-Tod-fängt-das-Leben-erst-richtig-an-Ghost

166 PS SIND ZUVIEL?

Ich traute meinen Augen kaum, als ich Eure Anmerkungen zur Hardware-Ausstattung von „Formula One Grand Prix 2" las: Pentium 166 empfohlen? Das kann doch nicht Euer Ernst sein! Wenn wir heute schon bei 166 MHz sind, wo sind wir denn dann in einem Jahr?! Davon abgesehen hatte Papa Joe im letzten „Pro und Contra" völlig recht: Es gibt mittlerweile fast keine Rollenspiele mit langanhaltendem Spielspaß und knackigen Rätseln mehr, welche nächtelang die grauen Zellen beanspruchen. Abgesehen von „Albion" herrscht die große Flaute. Da bleibt einem wohl nur die Erinnerung an die guten alten Zeiten...
fürchtet André Teusianu.

Während sich Papa Joe noch in Deinem Zuspruch sonnt, darf ich Dir versichern, daß die P166-Empfehlung für „Formula One G.P. 2" durchaus unser bzw. der Ernst von MicroProse war und ist. Wir werden deshalb aber in einem Jahr trotzdem noch hier sein, vermutlich bloß vor wieder schnelleren Rechnern: Es eilt die Zeit im Sauseschritt, und Intels Ingenieure eilen hurtig mit – wenn nicht sogar voraus...
Stets taktvoll, Dein Ghost

DAS BÜNDNIS FÜR ARBEIT

Ich höre immer wieder in den Medien, daß es laufend mehr Heimarbeitsplätze am PC via Modem geben soll. Wo kann ich als Datenverarbeitungskaufmann einen solchen Job finden? Könnt Ihr mir helfen?
fragt Joachim Eggert, Gartenstr. 7, 84072 Au.

Es ist nicht alles Gold, was in der Medienlandschaft glänzt, zumindest noch nicht: Allein die Tatsache, daß du mit dieser Frage zu uns kommen mußt (und wir ebenfalls keine Ahnung haben), zeigt wohl deutlicher als tausend Worte, daß die schöne neue Zukunft der Heimarbeit am PC vorläufig noch eine Utopie ist. Aber wir haben deine Bitte um Hilfe einfach mal als Einverständnis zum Abdruck deiner Adresse interpretiert, auf daß sich vielleicht ein paar zukunftsorientierte Arbeitgeber bei Dir melden mögen.
Dein ABM-Ghost

KEIN TOUCHDOWN FÜR DEN JOKER

Voller Freude stellte ich im Inhaltsverzeichnis des letzten Heftes fest, daß drei neue Football-Spiele getestet würden. Sogleich schlug ich begierig die angegebene Seite auf und mußte sehen, daß alle drei Programme tatsächlich auf einer Seite abgehandelt wurden. Selbst wenn American Football hierzulande nicht gerade populär ist, müßt Ihr doch zugeben, daß das ein Witz ist! Da ist ein Testbericht ja nicht viel länger als ein Text von irgendwelchen Technosongs – schließlich wird die Hälfte der Seite bereits von Bildern und Bewertungsboxen gefressen. Diese Sparmaßnahmen schlugen sich aber auch in der Bewertung nieder, denn der Tester meinte doch tatsächlich, daß alle Spiele gleich gut seien: Wie soll man sich da für eines der Programme entscheiden? So bleibt einem nur der Griff zu den US-Magazinen, in denen (schau an, schau an...) „FPS Football Pro '96" mit Abstand als das beste Programm bewertet wurde. Daß dieser Test zwei Seiten umfaßt und viel genauer auf die diversen Verbesserungen bei Optionen und Grafik eingeht, bedarf wohl keiner weiteren Erwähnung. Da drängt sich einem der Verdacht auf, daß Eure Redaktion wohl nicht besonders viel Ahnung von Football hat, denn wie sonst kann man sich hier eine Motivationsnote von dürftigen 62 Prozent erklären? Ihr werdet jetzt sicherlich sagen, daß Football nicht jedermanns Sache ist, aber das sind Grafikadventures doch schließlich auch nicht, oder? Die bekommen aber in schöner Regelmäßigkeit Motivations-Bewertungen von 80 Prozent und mehr! Ich meine jedenfalls: Wenn selbst absolute Flops noch eine halbe Seite bekommen, dann kann man doch wohl zwei Seiten für drei Spiele opfern. So teuer kann der Druck einer zusätzlichen Extraseite doch nicht kommen!

Die letzthin im Ghostwriter veröffentlichte Anregung, Angaben zur Einarbeitungszeit zu machen, finde ich im Prinzip übrigens nicht schlecht, aber man sollte das allgemeiner formulieren. Eine konkrete Angabe (wie z.B. „2 Stunden") würde sicherlich zu oft bei zu vielen Spielern danebengehen...
kritisiert und fürchtet Mirco Strauß aus Norddeutschland.

Was es zu Deiner Kritik an der Football-Seite zu sagen gibt, hast Du eigentlich selbst schon gesagt: Nach den hierzulande allgemein üblichen Maßstäben müssen bei einem solchen Game eben Abstriche hinsichtlich Testumfang und Motivation gemacht werden. Nicht umsonst gehen in Deutschland von einem solchen Spiel gerade mal ein paar hundert Stück über den Tresen, während es von einem Adventure oft Zigtausende sind. In Amerika ist das gewiß anders, doch dort wirst Du dann beispielsweise auch nur sehr knappe (wenn überhaupt) Berichte über einheimische Fußball-Megaseller wie z.B. den „Bundi Hattrick" lesen – jedem das Seine. Aber um Dich zu trösten: Im Zuge der jüngsten Heft-Renovierung denken wir gerade und weiterhin angestrengt über eine Lösung der Einarbeitungsfrage nach.
Dein Super-Bowl-Ghost

MEHR HOCHPROZENTIGES

1) Wann kommt jetzt eigentlich „Command & Conquer 2" heraus? Ein Fachhändler sagte mir, daß es nach CeBIT erscheinen solle, ein anderer sagte was von „Ende des Jahres". Könnt Ihr da bitte Klarheit schaffen?
2) Wenn ich mir so den Joker-Index anschaue, stelle ich fest, daß außer „Discworld CD", „FIFA Soccer 96" und „NHL 96" kein einziges Spiel die 90-Prozent-Marke überschritten hat – und das seit Dezember 94! Woran liegt das?
3) In der Werbung für Euer Abo schreibt Ihr, daß man neun Hefte zum Preis von zehn bekommt. Ich habe nun ein Abo und mußte feststellen, daß die Hefte fünf und sechs eine Doppelnummer sind. Heißt das nun, daß Ihr leere Versprechungen verbreitet?
grummelt Stephan Zindel aus Mainz.

1) Realistischerweise würden wir für Westwoods nächsten Eroberungsfeldzug mal auf Weihnachten tippen.
2) Woran es liegt, daß nicht jedes zweite Game eine Traumnote bekommt? Na, an der Produktqualität des Angebots und unseren strengen Anforderungen an diese natürlich!
3) Nein, es heißt, daß Du da gewaltig was durcheinanderbringst: Erstens ist's umgekehrt (zehn Hefte zum Preis von neun), und zweitens machen acht normale und zwei Doppelausgaben pro Jahr nach Adam, dem Riesen, nun mal exakt zehn Mags – im Abo zum Preis von exakt neun, also schlappen 63 Märkern.
Nachhilfe in Mathe empfiehlt Dein Ghost

95 FENSTER ZUR BPS

Ich muß schon sagen, daß mir dieses Getue um „Win 95" und dessen ganze Halbwahrheiten langsam auf den Keks geht. Wenn etwas gut ist, setzt es sich auch ohne aufdringliches Geschrei durch, oder? Den Querverweis von Lothar Möllers Brief aus der letzten Ausgabe („Ein Requiem für Rollis") verstehe ich hingegen sehr gut, lieber Ghost: Wenn nämlich Spiele, in denen es nur darum geht, alles abzuballern, was sich bewegt oder auch nicht bewegt, den Segen der BPS bekommen, dann muß ich diese Organisation doch in Frage stellen!
argumentiert Thomas Schwab aus Althütte.

In der Tat scheint sich (trotz oder gerade wegen des Geschreis darum?) das neue Betriebssystem von Microsoft ja langsam durchzusetzen, zumindest, was die Softwareproduktion angeht. Und von einem Segen der BPS für tumbe Ballerspiele kann ja nun eigentlich nie die Rede sein: Zum einen kann diese Institution nun mal nicht aus eigenem Antrieb, sondern nur nach erfolgter Anzeige bei einem Jugendamt aktiv werden (nicht indizierte Progis haben daher noch lange keinen Segen!), zum anderen platzt der Index

Bestelltelefon: 0771 64440

QUICK SOFT

Zieht Euch warm an !

COOLE PREISE

		PC3,5	ROM			PC3,5	ROM
3D Ultra Pinball	DV		59,37	Inferno - Epic 2 (B)	DV		32.97
A4 Networks	DV	85.77	85.77	Kingdoms of Germany	DV	65.97	65.97
Abaron	DV		59.37	Klick'n Play	DV	85.77	85.77
Action Soccer	DV		72.57	Klick'n Play Game Pack	EV		65.77
AD&D Collection 2:Master	EV		72.57	König der Löwen	DA	59.37	
Advanced Civilization	EV		85.77	Kyrandia 3 - Malcom's Re	DV		92.37
Air Havok Controller	DV		79.17	Lands of Lore (B)	DV		36.27
Al-Qadim	EV	65.97		**Lands of Lore 2**	**DV**		***85.77**
Aladdin	DA	65.97		Last Dynasty	DV		85.77
Albion	DV		85.77	Leisure Suit Larry Coll. 1-6	DA		85.77
Alien Legacy	DA	79.17	72.57	Little Big Adventure	DV		85.77
Aliens	DA		72.57	Lode Runner online	DV		79,17
Alone in the Dark 3	DV		92.37	Lost Eden	DV		79.17
Amerika 1861 - 1865	DV		92.37	Lucas Arts Classic Advent	DV		85.77
Apache Longbow	DV		72.57	Lucas Arts Top Adventures	DV		92.37
Archibald Applebrook	DV		79.17	Maabus	DA		85.77
Around Hollywood	DV		46.17	Made in Germany	DV		65.97
Ascendancy	DV		85.77	Mechwarrior 2 (w95)	EV		85.77
Asterix	DV		65.97	Monkey Island 2	DV	46.17	
Atari 2600 Action Pack	DV		65.97	Monopoly (w)	DV		65.97
Atlas	DV		52.77	Myst	DV		65.97
Aufschwung Ost Deluxe	DV		79.17	Nascar Racing	DA	85.77	79.17
Battle Cruiser 3000 AD	DV		*85,77	Nascar Racing Track Pac	DA	32.97	39.57
Battle Isle 3	DV		85.77	NBA Jam T. E. Ltd. Edition	DA		85.77
Beneath a steel Sky	DA		26.37	NBA Live 96	DV		85.77
Bermuda Syndrom	DA		85.77	**Need for Speed**	**DV**		**79.17**
Bestseller Games4: Indy 4	**DV**		**9.99**	**NHL Hockey 96**	**DV**		**79,17**
Biing	DV	85.77	59.37	Oldtimer	DV		65.97
Bleifuß (Screamer)	DV		59.37	Panzer General 2	DV		72.57
BMH Supporter	DV	32.34	46.17	Perfect General 2 Scenario	EV		39.37
Bundesligamanager 3.0 Ha	DV	85.77	72.57	PGA Tour Golf 96	DA		85.77
Burning Steel + Data 1-3	DV		85.77	PGA Tour Golf 96 Data CD	DV		39,57
Buzz Aladrin's Race	DA		19.77	Phantasmagoria	DV		92.37
C64-Actionpack	EV		46.17	Pinball Illousions	DA	59,37	59,37
Cäsar 2	DV		79.17	Pinball Wizard 2000	DV		72,57
Capitalism	DV		79.17	Pirates Gold (B)	DV		32.97
Carrier Strike Force	DV		79.17	Pitfall:The Mayan Adv.	EV		79.17
Chewy-Esc von F5	DV		72.57	Pole Position Formel 1	DV	85.77	92.37
Comanche vs Werewolf	DV		79.17	**Police Quest Swat**	**DA**		**79.17**
Command + Conquer Mis	DV		52.97	Prince of Persia Collection	DA		59.37
Command: Aces of the Deep	DV		85.77	Prisoner of Ice	DV		85.77
Conquerer AD 1086	DV		85,77	Privateer	DA		26.37
Crusader: No Remorse	DV		79.17	Pro Pinball - The Web	DA		59.37
Daedalus Encounter	DV		92.37	Raven Project	DV		85.77
Dark Universe - Hüter des	DV	85.77	85.77	**Rebel Assault 2**	**DV**		**85,77**
Das Amt	DV		98.97	**Ring der Nibelungen**	**DV**		**72.57**
Delta V	EV	79.17		Rise 2 Resurrection	DV		85,77
Der Druidenzirkel	DV		72.57	**Shannara**	**DV**		***79,17**
Der Seelenturm	DV		79.17	Simon the Sorcerer 2	DV	79.17	79.17
Descent 2	**DA**		***85,77**	Skat-As	DV	52.77	
Desert + Jungle Strike	DA		46.17	Space Marines	DV		79.17
Destruction Derby	DA		92.37	Space Quest 6 (WIN)	DV		85.77
Die Box	DV	46.17	46.17	Star Crusader	DV	79.17	
Die Fugger 2	**DV**		**79,17**	Star Trek: TNG -Final Unity	DV		98.97
Die Siedler 2	**DV**		**79.17**	Steel Panthers	DA		72.57
Die Siedler	**DV**		**32.97**	Strike Commander	DA		39.57
Die total verrückte Rallye	DV		32.97	System Shock enhanced	DV		26.37
Dime City	DV		79.17	**T.F.X EF 2000**	**DV**		**85,77**
Discworld	**DV**		**79,17**	Talismann	DV		85.77
Dragonsphere	DA		32.97	Teamchef	DV		85,77
DSA2 - Sternenschweif	DV	79.17		**Terranova**	**DA**		**79,17**
Earth Worm Jim	**DA**		**65.97**	The 11th Hour	DV		92.37
Evasive Action	DV	65.97		**The Dig**	**DV**		**79,17**
Fade to Black	DV		85.77	Thunderhawk 2	DV		79.17
Fields of Glory	DV		39.37	Thunderscape	DA		72.77
Fifa Soccer 96	DV		79.17	Time Gate - Knight's Chase	DV		92.37
Flight of the Amazon Queen	DV	72.57	79.17	Top Gun - Fire at will	DV		85,77
Frankenstein	**DV**		**92.37**	Touche - 5th Musketeer	DV		72,57
Fußball Total	DV	65.97	79.17	Turrican 2	DV		59.37
Grand Prix 2	**DV**		***92.37**	Ufo: Enemy unknown	DA	39.57	39.57
Grand Prix Manager	**DV**		**85.77**	Virtual Pool	DA		92.37
Hand of Fade	DV		36.27	Warcraft 2	DV		79.17
Hanse - Die Expedition	DV	39.57		Warhammer	DV		65,97
Hardball 5	**EV**		***85.77**	Willi Lemkes Fußballman	DV		72.57
Heimdall 2	DA		79.17	William Shatner's Tek War	EV		*72.57
Hi Octane	DA		92.37	**Wing Commander 4**	**DV**		**98.97**
History Line 1914-18 Clas	DV		29.95	X-Wing enhanced	DV		72.57
Hugo 3	**DV**		**79.17**	Zorro	DV		65.97
Indy Car 2	DA		79.17				

Lieferung per Postnachname: zzgl. 12 DM; Vorrauskasse(Scheck): 9 DM, Versandkostenfrei ab 250 DM. 5 DM Mindermengenzuschlag bei bestellungen unter 50 DM. Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr.

Bestellannahme:
Mo-Fr 10-18h
Fon: 0771 64440
Fax: 0771 64449

Quicksoft GmbH
Am Rappenschneller 16
78183 Hüfingen

mittlerweile schier aus allen Nähten.
Dein jugendlich-geschützter Ghost

FENSTER-FANATISMUS

1) Beginnen möchte ich mit Michaels Editorial: Während in anderen Zeitschriften weiterhin an der Konkurrenz herumgenörgelt wird (was den ernsthaften Leser ohnehin kaltläßt), wollt Ihr nun ins andere Extrem verfallen – normalerweise spornt Kritik aber doch auch an! Klar, nur dann, wenn sie konstruktiv ist, aber dazu scheint Ihr (wie die anderen Verlage auch) schon nicht mehr in der Lage zu sein.
2) Interessant fand ich die „Windows 95"-Leserbriefe von Steffen Geiger und Oliver Wanders: Natürlich seid Ihr nicht am Ergebnis der Umfrage schuld, doch schreibt auch Ihr in Eurer Antwort, daß man sich keinem System verweigern solle, schon gar nicht, wenn es „auf so breiter Basis akzeptiert wird". Aber von Akzeptanz kann hier doch wohl keine Rede sein. Gelder, die in die Entwicklung von „Win 95" flossen, hätte man auch zur Verbesserung von DOS verwenden können. Aber im Gegenteil: DOS verkümmert, „Win 95" bleibt übrig. Ich will ja nicht als konservativ oder eingebildet erscheinen, aber die neue „Win 95"-Generation ist ja schon überfordert, wenn mal schnell die CONFIG.SYS geändert werden soll. Demnächst muß noch der Vobis-Mann konsultiert werden, wenn's ums Ein- oder Ausschalten geht! Die Entwicklung geht hier immer weiter auseinander: Immer mehr Menschen haben einen Computer (mit dem ach so tollen „Win 95"), doch immer weniger verstehen ihn.
3) Zum „Optics Storage"-Test: Einerseits stellt Ihr Euch (angeblich) auf die Seite der User, indem auch Ihr die rasante Entwicklung der Hardware etwas skeptisch beurteilt, andererseits schreibt Mick: „Wer weiß schon, was Wing Commander 5 für Ansprüche an die Hardware stellen wird." So nach dem Motto: Kauft's Euch lieber heute schon, damit es morgen wieder out ist. Vor zehn Jahren bekam ich meinen ersten C64, heute besitze ich einen PC und werde schon schräg angeguckt, weil ich kein Modem, keinen Streamer und kein „Windows 95" habe. Tolle Entwicklung...
4) Auch Ihr seid gegen Grafikblender, die keine Spieltiefe aufweisen, auch Ihr wollt wieder innovative Spiele? Alle wollen das? Komisch, daß dann C64, Amiga und ST untergehen, während gleichzeitig der PC immer schneller und bunter wird und solch „innovative" Software wie „Ultima 8" oder der jeweils neueste „Wing Commander" an der Spitze der Charts steht. „Windows 95" reiht sich da so richtig schön ein. Immer schneller, immer leichter...
5) Noch ein Wort in eigener Sache: Seit der Erstausgabe lese ich nun schon AJ, PCJ und andere Hefte, war sogar mal verrückt genug, mir den Amiga Joker nach Saudi-Arabien nachschicken zu lassen (Michael müßte sich noch daran erinnern; ich habe von ihm und Brigitta folgendes Autogramm bekommen: „Hallo Ole, alter Saudi! Was macht die Wüste?"). In ein paar Monaten muß ich nun zum Bund – wäre schön, wenn Ihr Euch bis dahin wieder auf Eure Stärken besinnt, damit ich während dieser Zeit meinen Computer nicht völlig vergesse.
resümiert Ole Brandenburg aus Berlin.

1) Bloß weil wir nicht mehr an den Kollegen herumnörgeln wollen, heißt das doch noch lange nicht, daß wir nicht mehr an konstruktiver Kritik interessiert wären! Nur kommt und kam die halt noch nie von der Konkurrenz, sondern stets von Lesern wie Dir.
2) Daß die Arbeitserleichterungen von „Win 95" tatsächlich auf breiter Basis Akzeptanz finden, schreibst Du doch selber – denn es ist nun mal die „neue Generation", die den Herstellern die Butter aufs Brot bringt. Und mal ehrlich: So schön ist das Ummodeln der Systemdateien auch wieder nicht, daß nicht ein Schritt in Richtung mehr Bedienungskomfort wünschenswert wäre. In der Tat würden auch wir es begrüßen, wenn der Computer endlich von jedermann auch ohne tieferes Verständnis der Materie zu bedienen wäre. Etwa so wie ein Fernseher, ein Videorecorder oder Muttis Mikrowelle; alles Geräte, die selbst ein Crack wie Du wohl kaum von A bis Z versteht. Den Vorwurf des Elitedenkens können wir Dir somit nicht ganz ersparen, doch darum geht's doch eigentlich gar nicht. Es geht vielmehr darum, daß eine Verweigerung nix mehr bringt, wenn der Zug längst abgefahren und die Gelder nun mal in die Entwicklung von „Win 95" und eben nicht in die Verbesserungen des (übrigens so oder so total antiquierten) DOS geflossen sind.
3) Deine Interpretation von Micks Worten in allen Ehren, aber es stimmt eben: Wer weiß schon, was „Wing Commander 5" für Ansprüche an die Hardware stellen wird? Mit weniger als sein Vorflieger wird er sich jedenfalls bestimmt nicht begnügen...
4) Hier hast Du allerdings uneingeschränkt recht: Manchmal haben auch wir den seltsamen Eindruck, mit unserer Forderung nach mehr Spieltiefe inzwischen ziemlich allein auf weiter Flur zu stehen. Willkommen in der Twilight Zone der von Dir bereits zitierten „neuen Generation"!
5) Während für uns also die Zeit der Besinnlichkeit anbricht, geht's mit Dir ab in die Kaserne – unser Beileid. Anders gesagt: Hallo Ole, alter Bundi! Was machen die Haubitzen?
Dein inzwischen ziemlich erschöpfter Ghost

FEUERALARM

Könntet Ihr nicht mal ein bißchen Licht in die CD-Brenner-Branche bringen? Das Wort ist ja zur Zeit in aller Munde, vielleicht wird es mal der Nachfolger von „Multimedia". Zwar sind diese Eigenbau-Scheiben derzeit nur einmal beschreibbar, kosten aber auch nicht soviel wie die Phase Drive-Cartridges von Panasonic...
rechnet Michael Berger aus Sinntal-Sterbfritz.

Puh, auch hier muß ich mal etwas weiter ausholen: Gebrannt werden sogenannte „Gold-CDs", also nicht die gewöhnlichen Silberlinge, welche zudem nicht von allen Standard-Laufwerken problemlos gelesen werden können. Wenn nun auch noch die Brennqualität durch die heute erhältlichen Billig-Modelle zurückgeschraubt wird, kann man getrost davon ausgehen, daß vielen Usern der selbstgebrannte CD-Toast nicht oder nur teilweise munden dürfte. Das Phase Drive andererseits lohnt sich im Vergleich zu einer zweiten Festplatte nur dann, wenn man oft große Mengen von Daten zu bewegen hat – etwa bei Sound- oder Grafikanwendungen. Vorläufig ist Otto Normal-User also mit der herkömmlichen Technik noch besser bedient.
Völlig ausgebrannt, Dein Ghost

KAFKA ANTE PORTAS

1) Ihr Pseudo-Literaturwissenschaftler, tut doch nicht so, als ob Ihr Euch mit Kafka oder seinem Werk auskennen würdet! Nur weil irgendein Adventure namens „Bad Mojo" zum Thema hat, wie sich ein Mensch in eine Kakerlake verwandelt, und das auch zufällig (und oberflächlich betrachtet) Inhalt eines Buches von Kafka ist, muß dieses Spiel noch nicht gleich kafkaesk sein. Nicht daß ich besonders gut über Kafka oder dieses Spiel Bescheid wüßte, aber die Formulierung „Wenn Kafka ein Adventure geschrieben hätte, das wäre wohl dabei herausgekommen" scheint mir doch etwas weit hergeholt.
2) Was sollte denn der dritte (bzw. unterste) Ghost-Cartoon im letzten Heft bedeuten? Ich bin ja kein Fan des Papstes, aber ich finde, das geht doch ein bißchen zu weit!
3) Es kann ja wohl nur mit viel gutem Willen als Versehen gedeutet werden, wenn Ihr in einem Snooker-Test eine „halbe" Kugel vom Pool-Billard abbildet! Na, na, na!
4) Was soll mir eigentlich das retuschierte Foto von Mick im letzten „Überhaupt & Außerdem" sagen? Brrr, es schüttelt mich...
weiß Jonas Rumpf aus Berlin.

1) Erstens muß man ja nun nicht jedes Wort auf die Goldwaage legen, zweitens war Marcel Reich-Ranicki als Tester für „Bad Mojo" gerade nicht greif-

bar, und drittens bleiben wir jetzt einfach mal dabei: Als kafkaesk wird man ein Adventure mit dieser Thematik getrost bezeichnen dürfen. Was die beanstandete Formulierung angeht, sind wir indessen zu einer Einschränkung bereit, sie hätte „Wenn Kafka HEUTE ein Adventure geschrieben hätte..." lauten müssen. Zufrieden? Wahrscheinlich nicht, oder?

2) Nun, der Comic sollte bedeuten, daß manche Staatsanwälte gelegentlich womöglich etwas überreagieren. Mit dem Papst an sicht hatte mein Ausflug auf die Homepage des Vatikan indessen herzlich wenig zu tun. So was nennt man übrigens Satire oder auch Humor. Oder war's doch kafkaesk?

3) Schon gut, hast ja recht. Unser Layouter hatte es zwar gut gemeint, ist aber selbst wohl über Taschenbillard nie hinausgekommen.

4) Was Dir die Zukunftsvision von Mick sagen wollte? Na, vielleicht daß alle Schönheit vergänglich ist! Oder auch nur, daß man heutzutage mit 32 Jahren am besten schon ein Bettchen in der Alzheimer-Klinik reserviert.

Dein schütterer, äh, schüttelnder Ghost

SOMMER, SONNE, LESERBRIEFE

Mal ehrlich: Wer will sich schon am Strand die Haut verkohlen lassen? Nein, da biegt man doch lieber kurz vor dem Ozon-Kollaps in einen gemütlich-düsteren Dungeon ab, schnappt sich den Compi und hackt ein paar schöne Briefe voller Anregungen und Fragen an den netten Onkel Ghost in die Tasten! Als Lohn der Mühe verspreche ich auch wieder für die nächste Ausgabe seitenweisen Abdruck der interessantesten Zuschriften – sowie andernfalls einen persönlichen „Kettenbrief" meinerseits, wenn Ihr das RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) nicht vergessen und Euren Absender hübsch leserlich gemalt habt. Grundsätzlich gilt all das in ähnlicher Form auch für E-Mail, wobei auf der Datenautobahn allerdings leider keine Abo- oder Shop-Wünsche, Teilnahmen an Preisausschreiben etc. bearbeitet werden können. Hier nun die Adressen für Heimarbeit zur Sommerszeit:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

E-MAIL INTERNET:
100332.322@compuserve.com

ODER
joker mags@aol.com

E-MAIL AOL:
joker mags

E-MAIL COMPUSERVE:
100332,322

E-MAIL T-ONLINE:
089463700



demo ab, sound läuft!



3 brandneue Audio-CDs aus der Demoszene jetzt exklusiv im Joker Shop

Hört sich gut an: eine Longplay-Scheibe aus TRSI-Produktion (jeweils 60 bis 75 Minuten Musik der verschiedensten Stilrichtungen)

– gibt es schon für 29,– DM

– alle 3 gar für nur 75,– DM!

Bestelladresse:
Joker Verlag • „Joker Shop" • Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazurechnen.



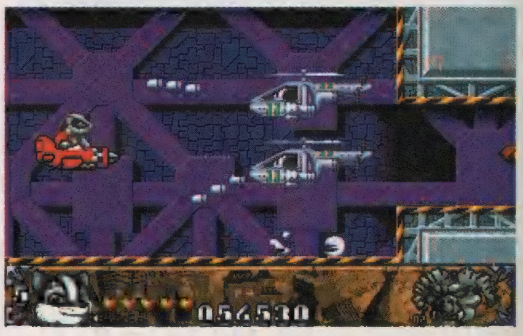
Die tailchaser COMPETITION

Da das diesem Wettbewerb zugrunde liegende Game (TAILCHASER wird ein grafisch schickes JUMP & RUN mit sieben actionreichen Missionen, 27 Waffen, jeder Menge Gegner, Charaktere und Puzzles für ein bis zwei Spieler) trotz bereits über drei Jahren Entwicklungszeit erst in einigen Wochen erscheinen wird, BENÖTIGT IHR zur Teilnahme entweder DIE AKTUELLE BEGLEIT-CD DES PC JOKER TOTAL ODER EINEN AN DEN HERSTELLER (Defcom, Tirolerstr. 64, 45659 Recklinghausen) ADRESSIERTEN UMSCHLAG MIT 5,– DM IN BRIEFMARKEN – so oder so erhält man nämlich ein SPIELBARES DEMO. Damit legt Ihr dann bis zum EINSENDESCHLUSS AM 12. AUGUST 1996 so viele Punkte wie möglich vor bzw. mit dem integrierten Tool auf einer 3,5"-Disk ab, und schickt diese unter Ausschluß des Rechtswegs an unsere nachstehende Adresse. Die Mitarbeiter des Sponsors Defcom dürfen freilich ebensowenig mitmachen wie die des Joker Verlags, doch für den Rest der Menschheit gilt: Möge der Beste gewinnen, denn nur bei Punktegleichstand entscheidet das Los!

Keine dummen Fragen, keine klugen Anworten, hier können nur die besten Zocker gewinnen: Wer bei Defcoms neuem Plattformer „Tailchaser" den Highscore aufstellt, wird mit einem voll ausgestatteten Pentium 133 belohnt!







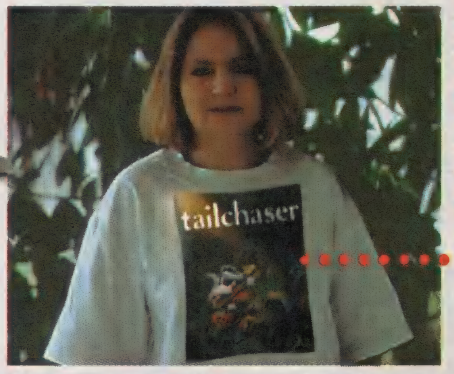
DER HAUPTGEWINN

Ein Pentium 133 mit 16 MB RAM, Hexspeed-CD-Laufwerk, 16-Bit-Soundkarte samt Boxen und Joystick



DIE TROSTPREISE

Unter allen Teilnehmern verlosen wir darüber hinaus 20 bunt bedruckte T-Shirts mit „Tailchaser"-Motiv



DIE ZIELADRESSE

Joker Verlag
„Tailchaser"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

VERSAND 99

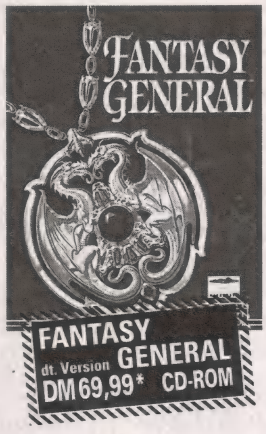
Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21 88
Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 10.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC CD-ROM

3D Ultra Pinball	A	69,99
3D Lemmings	V	89,99
3D Game Alchemy	**E**	**67,99**
5th Musketeer (Touché)	**V**	**69,99**
Absolute Zero	A	59,99
Abuse	**V**	**69,99**
Access Air Areas	in Vorb.	
Aces Collection	A	65,99
(Aces over Europe,A.o.t. Pacific und Red Baron)		
Aces of the Deep	**V**	**79,99**
Aces over Europe	V	24,99
Across the Rhine (1944)	**V**	**39,99**
Action Soccer Deluxe (incl.Gamepad)	V	71,99
A.Gent	V	29,99
AH 64D Longbow	**V**	**84,99***
Air Bucks	A	25,99*
Air Power	V	69,99
Albion	**V**	**34,99**
Alien Logic	A	39,99
Alien Odyssey	A	69,99
Alien Olympics	V	59,99
Aliens	**V**	**69,99**
Alone in the Dark 1	V	29,99
Alone in the Dark Trilogie	**V**	**67,99**
Ancient Empires	A	79,99*
America 1861 - 1865	V	84,99
Angel Devoid	A	59,99
Anvil of Dawn NEU	**V**	**74,99**
Apache Longbow	V	74,99
Arcade America	A	79,99
Arcade Classic	A	67,99
Archibald Applebrook	V	74,99
Ascendancy	**V**	**55,99**
Assault Rigs	A	67,99
Asterix	V	65,99
Atari Action Pack Vol. 2	E	53,99
ATF US (X Fighters) Neu	**V**	**79,99**
Aufschwung Ost	V	31,99
Bad Day on Midway NEU	**A**	**74,99**
Bad Moyo	A	73,99
Baldies	A	71,99
Baryon	**A**	**54,99**
Batman Forever	V	79,99
Battle Beast WIN	V	79,99
Battle Bugs	V	39,99
Battlecruiser 3000 AD	**V**	**64,99***

Komplettlösungen in riesiger Auswahl ab DM 12,99

Battledrome	V	39,99
Battles in Time	A	79,99
Battle Isle 3 WIN	**V**	**69,99**
Battle Race	A	79,99*
Beavis & Butthead WIN 95	**A**	**74,99**
Beneath a Steel Sky	V	24,99
Bermuda Syndrom	V	84,99
Betrayal at Krondor	A	25,99
Big Red Racing	V	59,99
Biing!	V	65,99
Bioforge	V	39,99
Bitmap Brothers Compilation (u.a. Cadaver,Chaos Engine,Gods,Speedball 2,Xenon)	A	24,99
Bleifuß	A	51,99
Blind Date WIN	V	29,99
Blown Away NEU	V	89,99
Braindead 13	V	64,99
Bundesliga Manager 3	V	69,99
Bundesliga Manager 3 Supporter	V	49,99
Bureau 13	V	19,99
Burried in time WIN	V	74,99
Burn:Cycle	V	74,99
Burning Steel 4	A	39,99
Buzz Aldrin Race into Space	A	24,99
Cadillac & Dinos	A	89,99
Caesar 1	V	24,99
Caesar 2	**V**	**77,99**
Capitalism	A	77,99
Carrier Strike Forces	V	79,99
Caribbean Disaster	V	84,99
Champion Chip Manger 2	V	59,99
Chaos Control	V	75,99
Chessmaster 4000 Turbo	A	35,99
Chewy - Flucht von P5	**V**	**34,99**
Chronicles of the Sword	V	75,99*
Chronomaster	A	74,99*
Civilization	V	39,99
Civilization 2 NEU	**V**	**78,99**
Civ Net	**V**	**54,99**
Civil War General	V	79,99*
Claim to Power WIN95	V	83,99
Colony Wars (Echtzeitstrategie)	**V**	**89,99**
Comanche Compilation (incl. Missions)	V	39,99
Comix Zone	V	51,99
Command:Aces of the Deep WIN95	V	79,99
Command & Conquer	**V**	**79,99**
Command & Conquer	**E**	**88,99**
Command & Conquer Mission Disk	**V**	**29,99**
Conquest of the New World	**V**	**79,99**
Conquest of the New World	**E**	**108,99**
Conquerer A.D. 1086	V	77,99
Creature Shock	V	24,99
Crusade	**V**	**49,99**
Crusader - No Remorse	**V**	**69,99**
Cyberia	V	37,99
Cyberia 2	**V**	**75,99***
Cyberia 2 US NEU	**E**	**107,99**
Cybermage - Darklight Awakening	**V**	**59,99**
Cyberspeed WIN95	V	69,99*
Cyberwar	A	39,99
Cyril - Cyber Punk	A	49,99
D - Der Horrorthriller für WIN95	V	79,99
Daedalus Encounter	V	29,99
Daggerfall	**V**	**81,99***
Darker	A	74,99
Das Amt	**V**	**41,99**
Das schwarze Auge 3	**V**	**79,99***
Dawn Patrol	V	29,99
Day of the Tentacle	V	34,99
Deep Sea (X-COM,Subwar 2050)	V	54,99*
Defcon 5	V	74,99
Der Baulöwe	V	60,99
Der Clou incl. Profidisk	V	27,99
Der Druidenzirkel	V	61,99
Der Planer + Extra	V	19,99
Der Planer 2	V	79,99*
Der Reeder	**V**	**47,99**
Der Talismann	V	74,99
Descent	A	37,99
Descent 2 NEU	**A**	**79,99**
Desert Strike + Jungle Strike	E	19,99
Destruction Derby	A	89,99
Die Fugger II NEU	**V**	**79,99**
Die große Schlacht in den Ardennen	V	71,99
Die große Schlacht um Gettysburg	V	71,99*
Die Höhlenwelt Saga	V	89,99
Die Siedler	**V**	**34,99**
Die Siedler 2 NEU	**V**	**65,99**
Die total verrückte Rallye	V	39,99
Dime City	V	79,99
Dreamweb	A	29,99
Duke Nukem 3D NEU	**A**	**79,99**
Dune 2	V	31,99
Dungeon Keeper (DOS u.WIN 95)	**V**	**79,99***
EA Sports Rugby	**A**	**9,99**
Earthsiege 2 WIN95 - Skyforce	**E**	**79,99***
Earthsiege 2 WIN95 - Skyforce	V	79,99*
Earthworm Jim WIN95	**V**	**65,99**
Earthworm Jim 1&2	**V**	**79,99**
Empire 2	E	67,99
Endorfun	A	64,99
Entomorph: Plague o.t.D.	A	69,99
Erben der Erde	**V**	**39,99**
Extreme Games	A	51,99
EuroAction Soccer	E	54,99
Evocation	**V**	**73,99**
Evolution	V	29,99
Extreme Pinball	A	54,99
F1 Manager 96	V	73,99*
Fade to Black	**V**	**29,99**
Falcon 3.0	V	39,99
Fantasy General	**E**	**69,99**
Fantasy General	V	in Vorb.
Fast Attack	**V**	**64,99**
Fatal Racing	A	69,99
Fifa 95 Classics	V	29,99
Fifa Soccer 96	**V**	**79,99**
Flight of the Amazon Queen	**V**	**39,99**
Flight Unlimited	**V**	**54,99**
Flip Out	A	36,99*
Formula One Grand Prix	A	35,99
Formula One Grand Prix 2	**V**	**99,99***
Forrest Gump	A	64,99
FPS Baseball 96	A	79,99
FPS Football 96	E	64,99
Frankenstein	V	79,99
Fritz 3	**V**	**43,99**
Fritz 4	**V**	**131,99**
Fun & Games	A	54,99
Fussballhits 96	**A**	**73,99**
(Goal,Striker, Champ.Manager,Sens.Soccer, FIFA, Anstoss, Kick off 3,)		
Future Dimension	V	64,99
FX Fighter	A	74,99
Gabriel Knight	V	24,99
Gabriel Knight 2 NEU	**V**	**84,99**
Goblins 1&2	**V**	**24,99**
Goblins 3	**V**	**24,99**
Grand Prix Manager WIN	**V**	**54,99**
Gunship 2000	A	39,99
Hand of Fate - Kyrandia 2	**V**	**24,99**
Hardball 5	V	79,99
Harpoon 2 Deluxe Multimedia Edition	E	74,99
Hattrick	**V**	**79,99**
Hell	**V**	**24,99**
Heroes of Might & Magic	**V**	**54,99**
Hi - Octane	**V**	**27,99**
High Sea Traders	V	63,99
Historyline	**V**	**29,99**
Hollywood Pictures	V	29,99
Hugo	V	71,99
Ice & Fire	A	67,99
Imperium Romanum	**V**	**84,99***
Inca 1	V	24,99
Inca Collection (Inca 1&2&Audio CD)	V	65,99
Indiana Jones 4	**V**	**31,99**
Indy Car Racing	V	24,99
Indy Car 2 - Enhanced Version	**A**	**74,99**
Inferno	**V**	**39,99**
International Tennis Open	V	75,99
In the first Degree	**A**	**79,99**
Island Casino	A	69,99*
Jagged Alliance	**V**	**35,99**
Jewels of the Orakel'	V	84,99
Johnny Bazookatone	**A**	**67,99**
Judge Dredd	A	79,99
Jurassic Park	A	24,99
Kaiser Deluxe	V	59,99
Kingdom of Magic	**V**	**69,99**
Kid´s Kid (Incredible Machine,Woodruff)	V	74,99
King´s Quest 6	A	24,99
King´s Quest 7	**V**	**37,99**
King´s Quest Collection (1-6)	A	84,99
Klik´n Play Hauptprogramm WIN	V	84,99
Klik´n Play Gamepack WIN	V	69,99
Knight´s Chase (Time Gate)	**V**	**47,99**
Knights of Xentar	V	29,99
Krypton Egg	V	41,99
Kyrandia 3 - Malcolm´s Revenge	**V**	**24,99**
Labyrinth of Time	A	29,99
Lands of Lore	V	35,99
Lands of Lore 2	**V**	**89,99***
Larry Collection Teil 1,2,3,5	A	71,99
Last Dynasty	V	37,99
Lemmings 1&2	**A**	**29,99**
Links 386 Pro & Harbour Town & Belfry	A	74,99
Links 386 Data CD´s je	E	49,99
Lion	V	69,99*
Little Big Adventure	**V**	**29,99**
Little Big Adventure 2	V	in Vorb.
Live Action Football	A	34,99
Locus	**A**	**89,99**
Lode Runner On-Line WIN95	**V**	**79,99**
Lords of Midnight	V	29,99
Lost Eden	A	74,99
Lost in Time	V	24,99
Lucas Arts Classic Adventures	**V**	**39,99**
(Loom,ZakMcKracken,Maniac Mansion, Monkey Island und Indiana Jones 3)		
Lucas Arts Top Adventures	**V**	**39,99**
(Day of the Tentacle,Indiano Jones 4 und Monkey Island 2)		
Mad News incl. Extrablatt	V	67,99
Mad TV 2	V	79,99*
Made in Germany Collection	**V**	**53,99**
(Anstoss, Battle Isle 2 und Das schwarze Auge 2)		
MAG!	**V**	**74,99**
Magic Carpet Classics	V	29,99*
Magic Carpet 2	**V**	**45,99**
Manic Karts	**A**	**35,99**
Marco Polo	A	59,99
Master of Magic	V	29,99
Master of Orion 2 - Battle for Antares	V	in Vorb.
Mechwarrior 2	V	79,99
Mechwarrior 2 Special Edition	**V**	**79,99**
(inclusive Mission)		
Mechwarrior 2 WIN95 Pentium Ed.	**V**	**79,99**
(inclusive Netwerkfunktion)		
Mechwarrior 2 Mission	**V**	**44,99**
Mega Pack 3	**A**	**79,99**
(Vortex,Novastorm,Lemmings,Chronicles,Cyclones,Megarace, Dragons Lair,Reunion, TFX, Journeyman Project)		
Megapack 4	**A**	**81,99**
(Panzer General, Tornado + Mission, Dragon Lore, Dawn Patrol,Space Ace,Black Knight, Empire Soccer 94, Savage warriors, Aegis, Orion Conspiracy)		
Megapack 5	**A**	**82,99**
(Flight Unlimeted,FX-Fighter, Jagged Alliance,Primal Rage, Terminal Velocity und Warlords 2 Deluxe)		
Megatripack	A	35,99
(Thunderscape,USS Ticonderoga und Cyclemania)		
Menzoberranzan	A	69,99
Metal Marines	E	69,99*
Micro Machines 2 Special Edition	**A**	**45,99**
Millenia	V	59,99
Mission Critical	**A**	**74,99**
Monopoly	V	59,99
Myst Special Edition 2	**V**	**65,99**
Nascar Racing	**A**	**29,99**



Nascar Track Pack	**A**	**39,99**
NBA JAM Tournement Edition	A	79,99
NBA Live 95	V	29,99
NBA Live 96	**V**	**79,99**
Need for Speed	V	79,99
Network	V	84,99
NFL Quarterback Club	**A**	**89,99**
NHL Hockey 95 Classic	V	29,99
NHL Hockey 96	**V**	**79,99**
Noctropolis	V	19,99
Oldtimer	**V**	**24,99**
Olympic Games	A	67,99*
Olympic Soccer	A	67,99*
Organic Art	V	54,99
Panzer General	**A**	**29,99**
Panzer General 2 WIN	**A**	**69,99**
Paws of Fury	A	19,99
PBA Bowling	A	54,99
Perfect General 2	A	79,99
PGA 486 Classic	V	29,99
PGA Tour Golf für Windows	V	29,99
PGA European Tour	A	79,99
PGA Tour Golf 96	V	79,99
PGA Tour Golf Data	V	34,99
Phantasmagoria (7 CD´s)	**E/V**	**84,99**
Pinball 3D VCR	A	49,99
Pinball 95 WIN95	A	53,99
Pinball Fantasies Deluxe	A	71,99
Pinball Illusions	A	55,99
Pinball Mania WIN	A	59,99
Pinball Wizard 2000	**V**	**67,99**
Pinball World	**A**	**63,99**
Pirates Gold	V	39,99
Pitfall WIN95	V	79,99
Pole Position	**V**	**89,99**
Pole Position 3,5"	**V**	**44,99**
Police Quest 4	A	25,99
Police Quest Collection Teil 1-4	A	71,99
Police Quest SWAT	**A**	**71,99**
Police Quest SWAT	V	79,99*
Pool Champion WIN95	**A**	**61,99**
Popolous 2 + Powermonger	V	29,99
Powerflight (F15, F117, Gunship2000)	A	63,99
Power, Corruption & Lies	A	59,99
(Beneth a Steel Sky, F-14 Fleet Defender, Ufo)		
Prince of Persia Collection	A	47,99
Prisoner of Ice	V	59,99
Privateer Classic	V	29,99
Pro Pinball - The Web	V	53,99
Psycho Pinball	A	71,99
Quarterback Attack WIN95	E	67,99*
Quest for Fame	**A**	**104,99**
Quest for Glory Collection	**A**	**64,99**
Radix	A	51,99
Railroad Tycoon Deluxe	**V**	**39,99**
Ran Fun Special	V	32,99
Ran Soccer	V	77,99
Ran Trainer	V	29,99
Ran Trainer 2	**V**	**71,99**
Raven Project	V	53,99
Ravenloft 2 - Stoneprophet	A	45,99
RayMan	**V**	**64,99**
Rebel Assault	V	35,99
Rebell Assault 2	A	74,99
Rebell Assault 2	**V**	**84,99***
Subwar 2050	V	35,99
Super Bubsy WIN95	A	74,99
Super Karts	A	49,99
Super Star Wars	V	61,99
Super Street Fighter 2 Turbo	**A**	**29,99**
Syndicate Wars	**V**	**in Vorb.**
Syndicate Plus Classic	**V**	**29,99**
T-MEK	A	74,99
Task Force 1942	A	19,99
Teamchef	**V**	**85,99**
TekWar	**V**	**74,99**
Temptation	A	33,99
(The 7th Guest,Lands of Lore, Hand of Fate,Indy Car Racing)		
Terminator Future Shock	**V**	**75,99**
Terra Nova - Strike Force Centauri	**A**	**74,99**
TFX	V	33,99
TFX EF2000	**V**	**84,99**
The 7th Guest	A	24,99
The Dig	A	69,99
The Dig	V	77,99*
The Hidden Below	A	24,99
The Hive	E	65,99
The Incredible Machine	V	25,99
The Scroll	V	59,99*
Theme Hospital	**V**	**in Vorb.**
Theme Park Classic	**V**	**29,99**
Thexder WIN95	V	61,99
This Means War WIN95	**V**	**84,99**
Thunder in Paradise	V	51,99*
Thunderhawk 2	**V**	**74,99**
Thunderscape	V	69,99
Tie Fighter	A	71,99
Tie Fighter	**V**	**84,99***
Tilt	**A**	**51,99**
Time Gate:Night´s Chase	V	47,99
Tiny Troops	A	69,99*
TNN 96 Fishing	A	69,99
Tom & Jerry	V	51,99
Tomcat Alley	A	51,99
Torin´s Passage	**V**	**84,99**
Tornado incl. Desert Storm Mission	V	35,99
Tower Assault (Alien Breed 3)	A	59,99
Tower	A	89,99
Transport Tycoon Deluxe	**V**	**84,99**
Trivial Persuit	V	74,99
Trophy Bass Fishing	E	79,99
Turrican 2	A	57,99
UEFA Champion League	A	51,99
Ultima Underworld 1&2	A	29,99
Unnecessary Roughness 95	A	24,99
Unnecessary Roughness 96	**A**	**74,99**
Urban Runner (ehemaligesLost in Town)	V	85,99*
US Navy Fighter Gold incl. Data	**V**	**84,99**
US Navy Fighter Data: Marine Fighter	V	9,99
USS Ticonderoga	A	69,99
USS Ticonderoga WIN95	A	69,99
Virtual Karts	V	85,99
Virtual Pool	A	79,99
Virtual Snooker	A	89,99
Vollgas (Full Throttle)	**V**	**55,99**
War College	V	64,99
Warcraft 2	**V**	**79,99**
Warcraft 2 Expansion	**V**	**27,99***
Wargame Bundle	E	69,99
(American Civil War 1-3, Gold of America, Reach for Stars und Warlords)		
Warhammer - Im Schatten... WIN95	**V**	**69,99**
Warhammer - Dark Crusader	**A**	**69,99***
Warlords 2 Deluxe	E	71,99
Warriors	V	79,99
Wayne Gretzky All Stars	A	69,99
Werewolf vs. Comanche	V	79,99
Westwood Compilation	**V**	**74,99**
(Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore)		
Wetlands	A	59,99
Wing Commander Armada Classic	A	29,99
Wing Commander 2 Classic	A	29,99
Wing Commander 3	V	84,99
Wing Commander 4	**V**	**99,99**
Witchaven	**A**	**79,99**
Witchaven 2 US NEU	**E**	**81,99**
Wolf - The Simulation	V	67,99
Wolfpack	V	24,99
Woodruff and the Schnibble of...	**V**	**71,99**
World Cup Golf	V	79,99
Worms	**V**	**65,99**
Worms Data:Reinforcements	**V**	**35,99**
Wrath of Earth	A	51,99
WWF Wrestlemania	**A**	**89,99**
X - Com Terror From the Deep	V	49,99
X - Wing Collection enhanced	**V**	**38,99**
Z - Das Echtzeitstrategiespiel	**A**	**74,99***
Zephyr	V	79,99
Zombie Dinos	A	67,99*
Zone Raider	A	67,99
Zoop	V	41,99
Zork - Nemesis	A	79,99
Zork - Nemesis	V	79,99*

SCHNELL BESTELLEN!
ANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT.

CD-SUPERSONDERANGEBOTE

Across the Rhine	V	39,99
Albion	V	34,99
Accendancy	V	55,99
Cyberia	V	54,99
Chewy	V	34,99
Crusader - No Remorse	V	69,99
Cybermage	V	59,99
Desert Strike + Jungle Strike	V	19,99
Fade to Black	V	29,99
Grand Prix Manager	V	54,99
Hi Octane	V	27,99
Jagged Alliance	V	35,99
Master of Magic	V	29,99
NBA Live 95	V	29,99
Panzer General	A	29,99
Panzer General 2	A	41,99
Time Gate: Knights Chase	V	47,99
Top Gun - Fire at Will	V	39,99

JOYSTICKS & SOUNDKARTEN

Alpha TWIN NEU		**39,99**
(elektronischer Joystickumschalter)		

Advanced Gravis PC

Analog Pro		49,99
Analog Clear		57,99
Game Pad		34,99
Eliminator Game-Card		37,99
Gravis Grip NEU		**71,99**
Gravis Ultrasound ACE		**152,99**
Gravis Upgrade Kit für ACE 1MB		69,99
Gravis PnP		259,99

Microsoft

Microsoft Sidewinder 3D Pro	**99,99**
Microsoft Sidewinder + Fury 3	**119,99**

Thrustmaster

Flight Control	119,99
Flight Control Pro (Metallausführung)	219,99
Formular T2 Lenkrad komplett	**249,99**
F 16 Flight	239,99
F 16 Weapon Control	269,99
Game Card	62,99
Rudder Pedals	259,99
Thrustmaster XL	59,99
Weapon Control Mark 2	189,99
Wizard Pinball Controller NEU	**69,99**

Creative Labs Soundkarten

SoundBlaster 32 PnP	269,99
SoundBlaster AWE 32 PnP	389,99
Phone Blaster	**549,99**
(Soundkarte,28800er-Modem, Faxgerät und Anrufbeantworter)	

Wavetables

Maxi KORG Wave	**189,99**
Yamaha DB 50 XG	**209,99**

CD ROM Mitsumi FX 400 **99,99**

KOMPLETTLÖSUNGEN VON MAGIC LINE, HINT SHOP UND CLUEBOOK IN REICHER AUSWAHL !!!

Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten.
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von DM 20,-.
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.
Achtung: Ladenpreise weichen ab!

Bestellannahme:
Mo - Fr: 8.00 - 18.30 Uhr
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**

Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

Ⓓ kompl. deutsche Vers. Ⓐ deutsche Anl. Ⓔ englische Anl. ⊛ noch nicht lieferbar

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.

TOP Job

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (6) COLONIZATION
2. (4) BIING!
3. (7) WORMS
4. (5) X-WING
5. (2) TIE-FIGHTER
6. (3) SIM CITY 2000
7. (1) BUNDESL. MAN. HATTR.
8. (9) CIVILIZATION
9. (10) PSYCHO PINBALL
10. (–) PANZER GENERAL

Lesercharts: CD-ROM



1. (2) COMMAND & CONQUER
2. (1) WARCRAFT 2
3. (4) REBEL ASSAULT II
4. (–) WING COMMANDER IV
5. (3) STAR TREK: NEXT GENERATION
6. (5) WING COMMANDER III
7. (–) CRUSADER
8. (–) NEED FOR SPEED
9. (–) REBEL ASSAULT
10. (9) SIMON THE SORCERER II

Business Charts: CD-ROM



1. (–) C&C-MISSION: DER AUSNAHMEZUSTAND
2. (–) CIVILIZATION 2
3. (1) WING COMMANDER IV
4. (2) WARCRAFT 2
5. (–) DESCENT 2
6. (6) COMMAND & CONQUER
7. (–) POLE POSITION
8. (3) FIFA SOCCER 96
9. (–) TERRA NOVA
10. (–) DIE FUGGER II

Business Charts



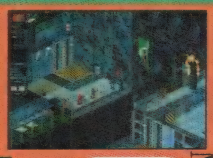
1. (–) HUGO 3
2. (1) DAS DSCHUNGELBUCH
3. (–) POLE POSITION
4. (2) WORMS
5. (–) WARCRAFT: ORCS AND HUMANS
6. (–) ACES OF THE DEEP MISSIONDISK
7. (–) KÖNIG DER LÖWEN
8. (3) BIING!
9. (4) PSYCHO PINBALL
10. (10) BUNDESL. MAN. HATTR.

Joker Personal Tops

JOE



GENDER WARS



MANFRED





DIE SIEDLER II

MARKUS





WORMS REINFORCEMENTS

MARTIN





ADVANCED TACTICAL FIGHTERS

MAX





TERRA NOVA

MICK





BATTLEGROUND ARDENNES

OLE





DIE SIEDLER II

RICHY





WORLD RALLY FEVER

STEFFEN





DER PRODUZENT

Trotz der Doppelausgabe sind kaum Neuzugänge in den Charts zu verzeichnen, auf den vorderen Rängen Eurer Listen tummeln sich lauter alte Bekannte – so was nennt man dann wohl Sommerlethargie, oder?

Und so kolonisiert Sid Meiers „Colonization" eben mal wieder den ersten Platz Eurer Diskcharts, gefolgt von Quasi-Klassikern wie „Biing!" und „Worms" – überraschend, daß bei dieser Besetzung der „Bundi Hattrick" von der Tabellenspitze auf Rang sieben absackte. In der schillernden Leserliste hat sich Westwoods Megaseller „Command & Conquer" den vordersten Schützengraben zurückerobert und verdrängte Blizzards Stratego-Konkurrenten „Warcraft 2" auf das Treppchen des Vizemeisters.

Vergleichsweise hoch her ging es unterdessen in den Softwareläden, denn dort mußte Origins CD-Spektakel „Wing Commander IV" auf die dritte Position weichen: Westwood hatte den Ausnahmezustand ausgerufen und die gleichnamige Missions-CD für „Command & Conquer" auf der Top-Position installiert. Auch der monatelange Spitzenreiter der Disk-Verkaufslisten, also „Das Dschungelbuch" von Virgin/Disney, konnte sich nicht länger auf dem Thron halten, sondern wurde von König Hugo dem Dritten gestürzt. Tja, der hat halt das Fernsehen auf seiner Seite...

Auf Eurer Seite sind hingegen wir mit den aktuellen Favoriten der Redaktion sowie ein paar feinen Preisen:

1 x Magic of Endoria
1 x Christoph Kolumbus
1 x Top Gun – Fire at Will

kann gewinnen, wer Fortuna auf seine Seite zieht, indem er uns seine derzeitigen Lieblingsspiele nach CD- und Diskversionen sortiert auf einer korrekt frankierten Postkarte kundtut. Die Anzahl der Nennungen ist schnuppe, und ein Wunschgewinn darf notiert werden, dann fehlen nur noch ein leserlicher Absender und folgende Zieladresse:

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Jetzt am Kiosk

DM 19,80 / sfr 19,80 / öS 158,–

Joker HIT Collection

NR.2

AUF PC CD-ROM

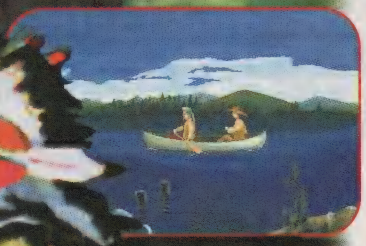
4 344094 719803 60002

NEU

DER SCHATZ IM SILBERSEE



WUNDERSCHÖNE GRAFIK
KOMFORTABLE BEDIENUNG
SPANNENDE RÄTSEL & ABENTEUER





KARL MAYS GROSSER KLASSIKER
ALS GROSSES COMPUTERABENTEUER
IN DER
VOLLVERSION AUF PC CD-ROM

SPIELSPASS TOTAL!
MIT ALLEN ORIGINALEN BEIGABEN WIE ANLEITUNG UND HINTERGRUNDSTORY, TEST UND KOMPLETTLÖSUNG!

KOMPLETT DEUTSCH!

DER SCHATZ IM SILBERSEE AUF PC CD-ROM



Die Siedler II

Knapp zwei Jahre nach dem überragenden Erfolg des Vorgängers kehren „Die Siedler" nun auf den PC-Screen zurück – um im Auftrag von Blue Byte neue Länder zu kolonisieren, neue Strategien zu entwickeln und den Spieler mit neu gestalteter Präsentation zu erfreuen.



Tanz auf dem Vulkan



Die Wüste lebt



Eine prächtige Ansiedlung, was?

Am zeitlos genialen Grundprinzip des inzwischen zum Budgetpreis erhältlichen Klassikers wollten die Mülheimer verständlicherweise nur sehr dezent rütteln: Nach wie vor geht es darum, einem Digi-Völkchen in Echtzeit bei der Ausbreitung unter die mannigfaltigen Arme zu greifen – und zwar in direkter Konkurrenz zu bis zu sechs feindlichen Rechner-Stämmen.

Kolonisiert werden aus einer schrägen Draufsicht gezeigte, rundum scroll- und zweifach zoombare SVGA-Karten, von denen es sechs Typen wie Wüste, Vulkan- oder Eiswelt gibt. Als Neuerung sind die Ländereien nun zunächst abgedunkelt und geben sich wie in „Civilization" dem Spieler erst bei Erkundung nach und nach zu erkennen. Auch können wieder zwei Stammesfürsten am vertikal geteilten Bildschirm an den insgesamt 18 (teils editierbaren, teils 16 MB RAM erfordernden) Einzelmissionen teilnehmen, wozu lediglich eine zweite Maus am Rechner erforderlich ist. Die in zehn Kapitel unterteilte Kampagne bleibt dagegen den Solo-Siedlern vorbehalten. Und während bei den Einzelaufträgen stets die gesamte Konkurrenz von der Landkarte zu fegen ist, geht es hier auch mal darum, ein Ausgangstor zu entdecken oder eine bestimmte Erfindung zu machen.

In jedem Spielmodus steht zu Beginn nur ein Hauptquartier zur Verfügung, von dem aus expandiert wird. Über frei verschiebbare Fenster können dazu beliebig viele der in 31 Sorten vorrätigen Gebäude (Sägewerke, Bauernhöfe, Werften etc.) in Auftrag gegeben und mit einem Wegenetz verbunden werden. Auf diesem transportieren dann die Fischer, Holzfäller, Schmiede oder welchen der 31 möglichen Berufe die Wuselmännchen sonst haben mögen, selbständig ihre Waren. Jedes errichtete Gebäude hat einen bestimmten Bedarf an Rohstoffen, Geld und Nahrung, weshalb sich die kluge Routenplanung hier schnell als spielentscheidend erweist: Die einzelnen Bauten müssen sinnvoll gruppiert (Mühle/Backstube, Erzbergwerk/Schlosserei usw.), die Strecken dazwischen tunlichst kurz sein. Als nützlich erweist es sich dabei, in den jeweils richtigen Abständen



Überfall auf ein Grenzlager



Auf zu neuen Ufern

Hier dürfen zwei Baumeister tätig werden



Fähnlein aufzustellen, an denen dann ein Untertan darauf wartet, seine Güter zum weiteren Transport abgeben zu können. Das Tempo dieses „Staffellaufs" kann noch beschleunigt werden, indem man extra dafür gezüchtete Lastesel einsetzt. Läuft der Wirtschaftskreislauf dann, wie er soll, werden die jederzeit einblendbaren Statistiken alsbald eine erkleckliche Volksvermehrung ausweisen.

Der Pferdefuß der Expansion liegt im gesteigerten Raumbedarf: Da das von Pfählen umfriedete Heimatland irgendwann nicht mehr genügend Platz zur Ausbreitung bietet, muß man an den Grenzen militärische Stationen wie Baracken oder Wachtürme errichten – nach deren Fertigstellung vergrößert sich das Reich automatisch. Darüber hinaus darf man neuerdings sogar in zuvor errichteten Werften Transportschiffe bauen, denn damit gelangen die Siedler selbst zu fernsten Inseln. Freilich führt all das eines Tages ganz unweigerlich zu Konflikten mit den konkurrierenden Nationen. Da trifft es sich gut, daß die eingangs aufgestellten und mittlerweile hoffentlich erweiterten Bastionen in Grenznähe sich mit der Zeit von ganz alleine mit sechs Sorten von Militärpersonal und -equipment (Veteranen, Katapulte...) füllen. Im Falle eines Überfalles genügt jetzt ein simpler Mausklick auf eine Einrichtung des Feindes, und schon wird ohne weiteres Zutun zum Sturm geblasen. Der Feldherr selbst darf sich indessen zurücklehnen und schöne Animationen von abbrennenden Häusern bewundern bzw. sich an erweiterten Landesgrenzen erfreuen.

Fassen wir zusammen: Gegenüber den Siedlern der ersten Generation hat die Komplexität ein wenig und die Präsentation deutlich zugelegt, während das Gameplay nach wie vor Suchtcharakter aufweist. So tummeln sich nunmehr bis zu 65.000 veredelte Männchen in vielfach animierten SVGA-Landschaften, zudem entwickelt jeder der vier enthaltenen Volksstämme seinen eigenen Baustil. Dazu kommen ebenso passende wie abwechslungsreiche Musikstücke und etwas Sprachausgabe. Noch entscheidender wirkt sich freilich aus, daß die im Vorgänger etwas umständliche Maussteuerung gründlich renoviert wurde und jetzt mit viel Komfort (Hotkeys, Fenstertechnik im Stil von „Windows" etc.) und grundsolider Funktionalität aufwartet. Daß der Zwei-Spieler-Modus wegen des geteilten Bildschirms und der fehlenden Modem-Option nach wie vor etwas unübersichtlich ist, läßt sich damit durchaus verschmerzen – die Zweitsiedler sind fraglos eines der, wenn nicht sogar das Spieleereignis des Jahres! (md)



Ein Wachturm aus der Nähe betrachtet



Es kann nur einen geben...



Das Baugewerbe boomt

Die Siedler II

(Blue Byte)

Gelungener Nachfolger der strategischen Weltensimulation mit Suchtcharakter.

GRAFIK	77%
SOUND	79%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	89%



86%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, besser ein Pentium
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 23 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (bis zu 1024 x 768 Pixel)
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio, Adlib/Gold, Roland MT-32, General MIDI, Soundscape
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

THE RISE & RULE OF ANCIENT EMPIRES

Mit „Civilization II" setzte MicroProse jüngst neue Maßstäbe für Völkersimulationen – an denen sich dieses Spiel von Impressions nun messen lassen muß. Das Ergebnis ist kaum befriedigend...

Mit einer von sechs Kulturen wie den Griechen, Ägyptern oder Kelten ist eine zu Beginn noch unerschlossene Landkarte zu besiedeln: Städte werden gegründet und mit Büchereien, Tempeln, Schmieden oder Lagerhäusern beglückt; man erntet Getreide, baut Erze ab und tüftelt an Erfindungen. Auch Kolonien und ein Heer sollten errichtet werden, da bis zu drei menschliche (via Modem oder Netzwerk) oder CPU-Konkurrenten ebenfalls die Expansion ihres Reichs im Sinne haben.

Während des Spielverlaufs stößt man auf Zufallsereignisse, Seefahrt, schöne SVGA-Städtemenüs, aber eine popelige 2D-Karte sowie satten Klassiksound – trotzdem fehlen zum offensichtlichen Vorbild Welten. Denn echte Entwicklungen gibt es hier kaum, die acht (dreifach ausbaubaren) Gebäudetypen kennt man bald auswendig, und elf Militäreinheiten machen auch noch keinen Hit. Daher regiert schnell die Langeweile, nur unterbrochen von etwas Diplomatie und ab und an mal einer kleinen Schlacht.

Fazit: Gegen einen Klassiker wie „Civ II" hat Rise & Rule trotz solider Ansätze nicht den Hauch einer Chance. (mic)



Hübsche Schale, fader Kern

öde Schlachten, ödes Spiel



The Rise & Rule of Ancient Empires
(Sierra/Impressions)

Kraft- und saftloser Ableger von „Civilization II".

GRAFIK	63%
SOUND	78%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	57%



60%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: f. Fortgeschr.
Preis: ca. 109,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

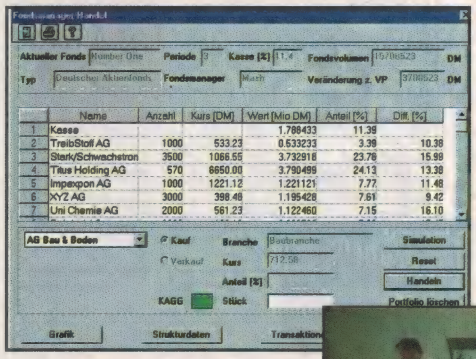
DER FONDSMANAGER

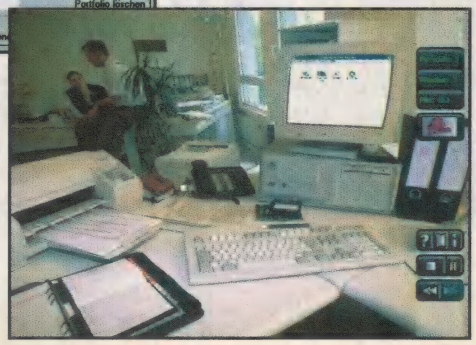
Wenn hinter einer Wirtschaftssim die Dresdner Bank Investmentgruppe steht, kann man davon ausgehen, daß die Hochfinanz von ihrer seriösesten und zugleich trockensten Seite präsentiert wird – hier der Beweis.

Ein kleiner Jungmanager soll es zum Chef des gesamten Investmentfonds bringen, indem er das verwaltete Vermögen durch kluge Kauf- und Verkaufsentscheidungen mehrt. Dafür stehen dem in Echtzeit agierenden Spieler die Aktien von rund 50 fiktiven Unternehmen zur Verfügung, welche er möglichst zum richtigen Zeitpunkt erwerben bzw. abstoßen sollte. An Entscheidungshilfen bietet ihm das Programm die fundamentalen Daten der einzelnen Firmen, Zeitungs- und TV-Berichte sowie per Telefon oder Fax hereinströmende Tips und eine Online-Hilfe an.

Von den digitalisierten Standfotos als Menüs und kleinen Videos abgesehen, beschränkt sich die Präsentation dabei weitgehend auf Tabellen. Akustisch ist auch nicht viel mehr los, dafür werden Realismus und Bedienerfreundlichkeit groß geschrieben. Womit die Zielgruppe quasi wie von selbst auf angehende Banker oder Börsenspekulanten zusammenschrumpft, die sich mit Trockenübungen den Feierabend versüßen wollen.

Fazit: Ein sehr realitätsnahes Game, allerdings keines für Leute, die ihr gesamtes Kapital auf dem Postbankkonto versauern lassen. (mash)





Der Arbeitsplatz eines Fondsmanagers

Der Fondsmanager
(Dresdner Bank Investmentgruppe/M.I.T.)

Knochentrockene Wirtschaftssim für Banker vor „Windows".

GRAFIK	38%
SOUND	42%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	52%



45%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: f. Experten
Preis: ca. 25,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 12,5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

DER PRODUZENT

Die Welt des Films

Bisher waren die Kaufleute unter den Filmfans allein auf die eher mäßige Starbyte-Sim „Hollywood Pictures" angewiesen, aber jetzt kommt auch am PC mehr Leben ins Geschäft mit den bunten Zelluloidbildern!

Wie in jeder anderen Branche auch, wollen die bis zu fünf Produzenten hier in erster Linie viel Geld verdienen: Im Idealfall haben sie in den maximal 20 Jahren Spielzeit bis zur endgültigen Abblende anno 2005 eine satte Milliarde Mark auf dem Konto. Dafür beklickt der Filmtycoon (im Rundentakt) entweder eine frei verschiebbare Iconleiste oder das Mobiliar seines Büros, wobei jede Aktion eine bestimmte Zeit in Anspruch nimmt.

Bevor die Kinokassen klingeln, wird das Geld aber erst mal kräftig ausgegeben. So kann man zu unterschiedlichen Preisen Skripts aus 15 Genres von Horror bis Western kaufen oder bei einem der 30 Drehbuchautoren in Auftrag geben. Als nächstes werden Regisseure und Schauspieler verpflichtet sowie Film- und Tonstudios angemietet – einschließlich der anwählbaren Angestellten für Maske, Kulissen, Sound etc.



Am Drehort reißen die Probleme nicht ab

Als Neuling ohne Kontakte und Kreditwürdigkeit muß man dabei meist nehmen, was man eben kriegt; erst im weiteren Verlauf und nach vielen Telefongesprächen sind auch die Stars der Branche zu haben.

Immerhin produziert sich der Film quasi von selbst; kleinere (Brand-) Katastrophen am Drehort können zwischendurch allerdings auch das persönliche Eingreifen erfordern. Anschließend startet man den Streifen mit der entsprechenden Werbekampagne im Kino. Sollten bei der Testvorführung die Kritikerdaumen jedoch geschlossen nach unten gezeigt haben, bringt man sein Machwerk besser im TV, in der Videothek oder gar beim Raubkopierer unter. Publikumserfolge ziehen dagegen Filmpreise und Einladungen zu Talkshows nach sich, wo man mit den üblichen (und das ganze Spiel bevölkernden) Anklicksätzen seinen guten Ruf kräftigen oder auch völlig ruinieren kann.

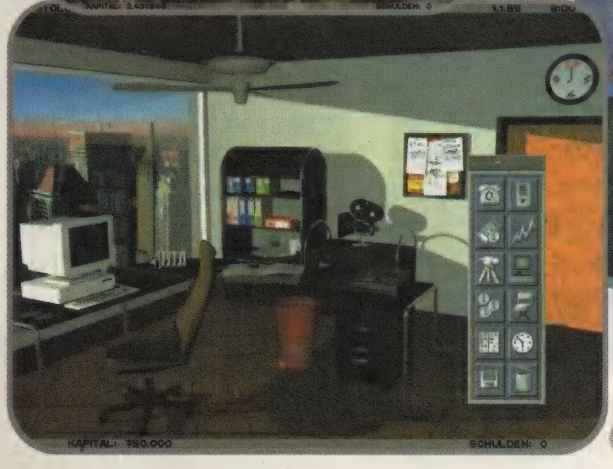
Ein Render-Intro (in der CD-Version) und das gute Dutzend kaum animierter SVGA-Locations machen zwar trotz ansprechender Begleitmusik plus Sprachausgabe noch keine filmreife Präsentation, doch der Langzeitmotivation tut das dank viel Komplexität und guter Bedienbarkeit gottlob keinen Abbruch. Kurzum, auch ein Spielberg muß klein anfangen – vielleicht mit diesem Game? (md)



Keine leichte Entscheidung...



Die Saison beginnt



Das Hauptmenü

Der Produzent
(Silver Style/Games 4 Europe)

Inhaltlich sehr solide Wirtschaftssim für Cineasten, wenn auch ohne Glamour.

GRAFIK	64%
SOUND	72%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	78%

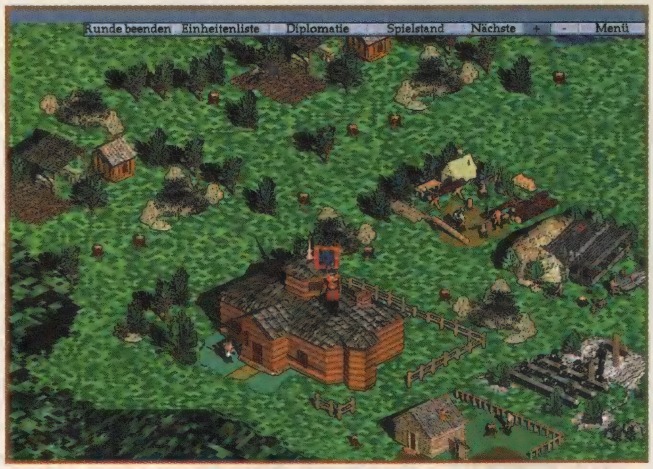


76%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,– DM (CD) bzw. 89,– DM (Disk)

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 6 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX
SPEICHER:	8 MB RAM, 9 bis 76 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Conquest of the New World



Schach dem Gegner



Aller Anfang ist bescheiden

Spätestens seit Sid Maiers Geniestreich „Civilization II" sind Weltenbaukästen wieder groß in Mode: Während etwa Sierra/Impressions da zu „Rise & Rule of Ancient Empires" rufen, wandelt man bei Interplay nun auf Kolumbus' Spuren.

Die Aufgabenstellung kennt man von MicroProse aus „Colonization": Ein bislang unbekannter Kontinent soll besiedelt werden, wozu ein Schiff erst mal ein paar Kundschafter und Soldaten an Land bringt, die die bis dahin schwarze Karte der Terra incognita ein wenig aufhellen. In der Folge sind Wohnhäuser, Sägemühlen oder Bauernhöfe für die eintreffenden Siedler zu errichten, man gräbt nach Gold oder Erz, baut Kirchen und heuert im Saloon weitere Waldläufer an. Diese erschließen nicht nur Land, sondern entdecken zudem Indianerdörfer, mit denen Handelsbeziehungen geknüpft werden. Und schon kann man einen Hafen anlegen, um die Geschäfte mit der Heimat anzukurbeln.

Sobald die Sache mal richtig läuft, werden noch mehr Siedler ausgesandt, Handelsposten und ein Heer aufgestellt, da die Kolonisten schließlich nicht allein auf weiter Flur sind – bis zu fünf europäische Großmächte und die Ureinwohner haben teils eigene Interessen. Kommt es deshalb zum Kampf, wird zwecks strategischer Truppenbetreuung auf einen Extrascreen im Stil eines Schachbretts umgeblendet. All das zieht sich durch sechs Szenarien (bei grundsätzlich gleichem Spielablauf dürfen u.a. auch mal die Eingeborenen unterstützt werden), dazu kommen eine frei konfigurierbare Zufallskarte und bis zu fünf menschliche Kontrahenten via Modem/Netzwerk.

Grafisch warten eine ansehnliche und vielfach zoombare Iso-Karte, niedlich animierte Gebäude samt Siedlern und ordentlich präsentierte Schlachten; die Soundbegleitung aus eher schlichter Musik und kargen Effekten fällt da deutlich ab. Die Kolonisation ist gut zu steuern und vermag wegen der ständig neuen Entdeckungen und des originellen Kampfsystems auch zu fesseln, doch die eingeschränkten Möglichkeiten in Sachen Ausbau und Handel wahren doch einen erkennbaren Abstand zur Komplexität von „Colonization". Diese übersichtliche und ansprechend präsentierte Weltensimulation dürfte damit wohl eher für Genreneulinge und Gelegenheitsentdecker von Interesse sein, während sie versierten „Kolumbianern" nur wenig Neues zu bieten hat. (mic)



Lederstrumpf & Co.

Conquest of the new World

(Interplay/Quicksilver Software)

Solide und unsehnlich präsentierte Digi-Kolonisation.

GRAFIK	70%
SOUND	62%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	73%



71%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	4 Stufen
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 60 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, Gravis Ultrasound, Ensoniq Soundscape, Roland RAP 10
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Jet Stream

Internet:http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm
BTX: Bestell Neuheiten Service *kühl#
Nutzen Sie unsere vielseitigen Bestellmöglichkeiten !!!

Hard &Sofware Versand
Postfach 1243
76346 Linkenheim

DV - deutsche Version
DA-deutsche Anleitung
EV-englische Version
(*)-bei Druck noch nicht verfügbar
(Vorbestellung empfohlen)
a.A.-auf Anfrage

Händleranfragen erwünscht

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-19.30 Sa 9.30-15.00

TEL:(07247)946170
(07247)946171
(07247)946172
FAX: (07247)3549
Bestellannahme rund um die Uhr.

Abholung zu Versandpreisen nur in der Versandzentrale Linkenheim möglich.
Ladenlokal: Bahnhofsplatz 3,76646 Bruchsal

PC CD-Rom

A.T.F. deutsche Version Flugsimulator 79,99

AH-640 Longbow	DV	*89,99
Air Bucks	DA	64,99
Albion	DV	79,99
Alien Triology	DA	*82,99
Alone in the Dark 1+2+3	DV	69,99
Anvil of Dawn	DV	74,99
Ascendancy	DV	54,99

Bad Mojo deutsche Version 74,99

Battle Cruiser 3000AD	DV	*64,99
Battle Race	DA	*79,99
Battleground Ardennes	DV	*69,99

Civilization 2 deutsche Version 74,99

Command & Conquer	DV	89,99
Command & Conquer Mission	DV	29,99
Command&Conquer SVGA/Win95	DV	*89,99
Conquest o. t. New World	DV	79,99
Crusader	DV	79,99
Cyberia 1	DV	29,99

Cyberia 2 deutsche Version 69,99

D	DV	79,99

Das Schwarze Auge 3 deutsche Anleitung *79,99

Defcon 5	DV	54,99
Descent 1	DA	29,99
Descent 2	DA	79,99
Diablo /Win95	DV	*
Die Fugger 2	DV	79,99
Die Siedler	DV	39,99
Die Siedler 2	DV	72,99

DUKE NUKEM 3D deutsche Anleitung 79,99

Dungeon Keeper deutsche Version *79,99

Earth Siege 2 /Win95	DV	*79,99
Earthworm Jim 1+ 2	DV	64,99
Elisabeth 1	DV	*89,99

F1 Manager 96 deutsche Version 69,99

Fade to Black	DV	39,99
Fantasy General	EV	*69,99
Fast Attack	DV	*69,99

Formula One GP2 deutsche Version *99,99

Gabriel Knight 2	DV	84,99
Grand Prix Manager	DV	79,99
Hardball 5	DA	74,99
Heroes of Might&Magic	DV	74,99
Hexen Mission	DA	*34,99
Hi Octane	DV	24,99
HUGO	DV	69,99
Indy Car Racing 2	DA	74,99
Kingdom of Magic	DV	69,99
Little Big Adventure	DV	29,99
Magic Carpet 2	DV	69,99
Manic Karts	DA	34,99
Master of Antares	DV	*
Mechwarrior 2 Spec.Edition	DV	84,99
Megapack 5	DA	79,99
NBA Live 96	DV	79,99
Olympic Gold	DV	*64,99
PGA European Tour	DA	*79,99
PGA Tour 96 Data Disk	DA	34,99
PGA Tour Golf 96	DA	69,99
Phantasmagoria	DV	79,99
Pole Position	DV	84,99
Police Quest SWAT	DV	*79,99
Quest for Fame	EV	89,99
Ran Trainer 2	DV	64,99
Rebel Assault 2	DV	*79,99
Riddle o. Master Lu	DV	84,99
Ridge Racer	DA	*54,99
Ripper	DV	*79,99
Serpent Raiders	DA	*69,99
S.T.O.R.M.		*79,99

Schleichfahrt deutsche Version *84,99

Shannara	DV	*74,99
Shellshock	DV	74,99

Silent Hunter deutsche Version 69,99

Silent Thunder /Win95	DV	*79,99
Simon the Sorcerer 2 Rel.	DV	*64,99
Speed Hasle	DA	54,99
Star Trek 2	DV	24,99
Star Trek 3 - TNG a Final Unity	DV	99,99
Star Trek Deep Space Nine	DA	69,99
Star Wars Collection	DV	49,99
Strike Base	DV	4,99
SU - 27 Sukhoi /Win95	DV	*69,99
Syndicate 2 / Wars	DV	*79,99
Teamchef	DV	*4,99
Terra Nova	DV	*69,99
TFX - Euro Fighter 2000	DV	84,99

The Dig deutsche Version 69,99

The Mutation of J B	DV	*
This means War!	DV	69,99
Thunderhawk 2	DV	64,99
Tie Fighter + Data SVGA	DV	*64,99
Top Gun - Fire at Will	DV	74,99
Ultimate/Win95	DA	*59,99
Unnecessary Roughness 96	DA	74,99
Urban Runner	DV	*84,99
Virtual Snooker	DA	*84,99
Warcraft 2	DV	79,99

Warcraft 2 exp.Pack deutsche Version 29,99

Warhammer - im Schatten /Win95	DV	64,99
Warhammer Dark Crusader	DA	*69,99
Wing Commander 3	DV	79,99
Wing Commander 4	DV	94,99
Worms	DV	69,99
Worms Data	DV	34,99
X - Wing Edition	DV	39,99

Z deutsche Version 69,99

Zork Nemesis	DV	*84,99

6-Speed CD Rom NEC CDR1300A 149,99

SONY-Playstation

Playstation incl. Spiel 385,00

Playstation	509,00
Cyberia	*84,99
Descent	84,99
Panzer General	*79,99
Resident Evil	*84,99
Shell Shock	69,99

Sega Saturn

Saturn Grundgerät	539,00
Alien Trilogy	*89,99
Cyberia	*89,99
Sega Rally	94,99
Shell Shock	69,99
Virtua Cop	129,99

Joysticks

Flight Stick Pro	124,99
Formula T2 Lenkrad	249,99
Gravis Game Pad	37,99
Gravis Grip + NHL Hockey 96	169,99
Pro Pedals	199,99
Pro Throttle	199,99
Wingman Extreme	89,99
Microsoft Sidewinder 3Dpro	89,99
Microsoft Sidewinder 3Dpro incl.Hi Octane	99,99

Hardware

Festplatte 1,2GB Western Digital	389,00
4-Speed CD Rom Laufwerk	89,00
Grafikkarte Matrox Millenium 2MB	569,00
Grafikkarte Miro Video 1MB	99,00
ASUS Mainboard Pipeline Burst256	339,00
CD Writer PHILLIPS 2*Speed	1.349,00
Speicher 8MB/PS2 70ns	229,00
Soundblaster 16 pnp	159,00
Soundblaster 32 pnp	265,00
BigTower Gehäuse CE	180,00
Intel Pentium 133 incl Board 256PB	699,00
486-100 Mainboard incl.Prozessor	260,00
HP Deskjet 600	399,00

Vorkasse DM6,90 (Eurocheck bis DM 400,-) oder Überweisung. Bei Nachnahme (DM10,50) zzgl. Nachnahmegebühr (DM 3,-).
Für bestellte und nicht angenommene Ware berechnen wir DM 20,- pauschal!
Für Druckfehler übernehmen wir keine Haftung. Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.

Ab DM 250 keine Portokosten

Preisliste kostenlos anfordern.

Heiße Scheiben für kühle Rechner

Unter allen Einsendungen werden pro Monat 10 exklusive Erotik-CDs verlost. Schicken Sie den Coupon einfach an:
CD-ROM Agentur - P.O. Box 84 - 92620 Weiden - Tel: 09 61/340-53 - Fax: 09 61/340-54 - T-Online/BTX *wolfrath#



Über 2300 superscharfe Bilder gewähren hemmungslose Einblicke. Scharfe Brüste. Big Balloons, wonnige Lust.
Nr. 2473-Private Line Vol. 1



Diese süßen Girls erwarten Sie mit heißem Verlangen und erfüllen Ihnen die ausgefallendsten Wünsche.
Nr. 2443-Twin Pack (2 CDs)



Diese Zahl sagt eigentlich alles. Kenner der Szene wissen Bescheid. Lust-Orgien satt!!
Nr. 2429-Sexy 69 Vol. 3



Dieses Spiel setzt neue Maßstäbe bei den strategischen Wirtschaftssimulationen. Noch besser als Teil I!
Nr. 2478-Die Siedler II (DV)



Ausgewählte Sharewareprogramme für Windows 3.1, Windows 95 und DOS inkl. Gesetzessammlung-CD.
Nr. 2474-Pegasus Vol. 3

Nr. 2411 Caesar II (DV) 89,-
Nr. 2477 Wing Commander 4 (DV) 89,-
Nr. 2412 Command & Conquer (DV) 89,-
Nr. 2462 Simtana (DV) 89,-
Nr. 2401 Need for Speed (DV) 89,-
Nr. 2466 NBA Live 96 (DV) 89,-
Nr. 2388 NHL Hockey 96 (DV) 89,-
Nr. 1413 Gabriel Knight (DA) 89,-
Nr. 1862 FIFA Soccer 96 (DV) 89,-
Nr. 1394 T.F.X. Flintfighter (DV) 89,-
Nr. 2448 Simcopter (DV) 89,-
Nr. 2413 Rebel Assault 2 (DA) 89,-
Nr. 2505 Hugo 3 (DV) 79,-
Nr. 2451 Meltdex (DV) 89,-
Nr. 2415 The Dig (DA) 89,-
Nr. 2450 Warcraft 2 (DV) 89,-

Das ist nur ein kleiner Auszug aus unserem Sortiment (Über 500 CDs). Fordern Sie unseren CD-ROM Katalog an! Dieser liegt natürlich auch jeder Bestellung bei.



Lassen Sie sich von diesen Girls verwöhnen. Pralle Pracht, die richtig voll zur Sache geht!
Nr. 2493-Temptation



Diese CD-ROM enthält Frauen wirklich großen Kalibers. Sie lassen einfach keinen Wunsch offen
Nr. 2494-Magnum Models



Die Fortsetzung der scharfen pussy mania-Serie. Pracht-Girls, willig und voll von heißer Gier nach Sex.
Nr. 2440-pussy mania 2



Eine brandheißer Zimmerservice nur für Sie alleine. Eine CD, völlig ohne Tabus und gnadenlos scharf!
Nr. 2496-Hot Service

Ihre Vorteile:
- Dauerhaft günstige Preise
- Über 500 CD-ROM's verfügbar
- Kein Mindestbestellwert!
- Ab DM 200 versandkostenfrei!
- Exklusive Set-Angebote
- Gratis CD-ROM ab DM 50,-
- Sammelbesteller-Rabatt
- Infoservice für Stammkunden
- Online im BTX

Coupon einsenden an: CD-ROM Agentur - P.O. Box 84 - 92620 Weiden

Ja schicken Sie mir sofort zu den Aktionspreisen

1	CD-ROM Katalog/Gesamtpreisliste	0,00
	+ Versandkosten (0,-/6,-/9,-)	
	= GESAMTBETRAG	



CD-ROMs im Pack in einer sexplosiven Mischung. Sexy Rom Vol. 1, Vol. 2 und Vol. 3. Super-Setpreis!
Nr. CD-Set8-Sexy Rom 3er Set



5 CDs in einer Box: Carmen, Derryl Q., Erotic Fire, Wild Thing 1 und Hot Beach zum Knaller-Preis.
Nr. 2432-Hot Pack Vol. 6



Knallharter Sex auf 3 CD-ROMs: Extreme Hot-Sex Games, -Love Positions, -Girls Vol. 2!
Nr. CD-SET 7-Extreme Hot Set



Willige, sexy Frauen auf 3 explosiven CD-ROMs. HOTROM! Vol. 1, Vol. 2. und Vol. 3! Preisbrecher!
Nr. CD-Set9-HOTROM! 3er Set

Gewünschte Zahlungsart:
(In Klammern Versandkosten)
- ☐ EC-Scheck liegt bei (+ 6,-)
- ☐ Nachnahme (+ 9,-)

Exklusive Set-Angebote, teilweise nur bei uns erhältlich! Wenn Sie sofort bestellen, sparen Sie bares Geld!

Händleranfragen bitte per Fax mit Gewerbenachweis (EDV)!

Angebot freibleibend, solange Vorrat reicht. Versand erfolgt per Post oder UPS. Lieferung Ausland nur gegen Vorkasse, die Versandkosten betragen DM 25,-. Versand erfolgt in neutraler Verpackung. Dem Versand liegen alle USK-Freigaben vor. unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers

Ab einem Bestellwert von DM 50,- erhalten Sie eine Bonus-CD! Grati

Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen. Dan

Name/Firma — Kunden-Nr.
Vorname/Ansprechpartner — Geb.-datu
Straße
PLZ/Ort — PCJ-0796
Datum — Unterschrift (bei Minderjährigen der Erziehungsberechtigte)

Ihr Firmenname könnte bereits in der nächsten Ausgabe hier stehen. Zu einem unglaublich günstigen Preis!
Als unsere Fachhandelspartner empfehlen sich heute:

Versandhandel Ex
Postfach 350145
Tel. 0203-734919
Fax. 0203-734919
47032 Duisburg

Hard- & Software Vertrieb
Thorsten Kantelberg
Tonisbergerstr. 23
Tel. 02151-391687
47839 Krefeld-Huls

Walans Versand
Inh. Walter Anselm
Weißensteinerstr. 5
Tel/Fax 07171-30443
75325 Schwäbisch Gmünd

JZC-Software
CD-ROM Versand
Bomerstr. 22
Tel/Fax 02362-699544
46284 Dorsten

Ihr Firmenname konnte hier stehen Zu einem unglaublich günstigen Preis! Rufen Sie uns an!

URBAN RUNNER

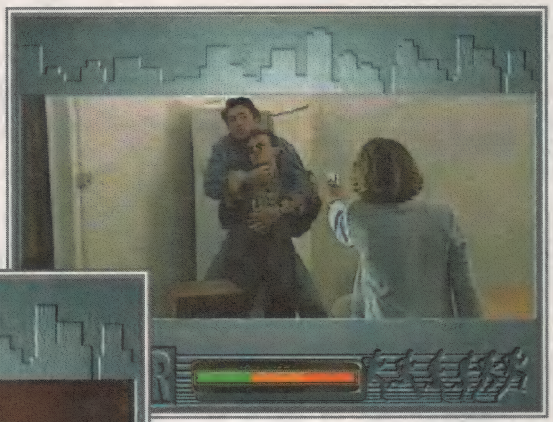
Seit „Phantasmagoria" und „Gabriel Knight II" gilt Sierra als Spezialist in Sachen abenteuerliche Spiel-Filme – und auch dieser zusammen mit Coktel entwickelte „Windows"-Thriller unterstreicht den Anspruch recht eindrucksvoll.

Das Drehbuch hat Muriel Tramis verfaßt, deren Feder bereits so unterschiedliche Werke wie das schwüle Erotikal „Emmanuelle" und die knobelige „Goblins"-Trilogie entflossen. Regie führte Boris Schmidt („The Last Dynasty"), der während viermonatiger Dreharbeiten immerhin 25 französische TV-Mimen zu koordinieren hatte – und dazu Filmtricks, wie man sie bisher noch nicht oft am PC-Monitor zu sehen bekam: Der Digi-Krimi wurde über weite Strecken mit der Steadicam (einer tragbaren Kamera) gedreht, der Einsatz zahlreicher Spezialeffekte und Farbfilter macht ihn zu einem rund dreistündigen Video-Genuß von dichter Atmosphäre und hoher Bildqualität. Daß dabei stets mehr als der halbe Screen ausgenutzt wird, muß zudem lobend erwähnt werden.

Hauptakteur und vom Spieler zu betreuender Protagonist ist der Polizeireporter Max Gardner, der bereits im Intro über die Leiche eines Dealers stolpert. In der Folge interessieren sich nun Ganoven und Gesetzeshüter gleichermaßen für ihn, wodurch sich ein packendes Szenario entspinnt: Weil beide Seiten unseren Helden für den Mord verantwortlich machen, kann nur noch dessen Aufklärung sein Leben retten. Bis zum Finale wird der Jäger und Gejagte in Personalunion zudem das Geheimnis eines gigantischen Industrieskandals gelüftet haben, wobei ihn seine Freundin Adda unterstützt – wahlweise auch tatkräftig, da sie an einigen Stellen direkt gesteuert werden kann. Dann macht sich eben das hübsche Mädel auf die genretypische Suche nach hilfreichen Gegenständen und befragt in automatisch ablaufenden Gesprächen verdächtige Personen. Später müssen die Fundstücke oftmals in Echtzeit eingesetzt werden, um dem allenthalben drohenden Bildschirmtod in Gestalt finsterer Mordbuben zu entrinnen.

In der Praxis bleibt man daher am besten mittels Mausklicks ständig in schrittweiser Bewegung. Die Stadtflucht führt durch teils gezeichnete, teils gefilmte 3D-Örtlichkeiten wie etwa düstere Lagerhallen, verrauchte Billard-Salons oder dubiose Hotelzimmer. Nach jedem Schritt und nach *jeder* gelungenen Aktion kommen dann (häufig auch längere) Videos zur Aufführung, in denen man dem Geschehen aus der Perspektive einer dritten Person beiwohnt – im Wiederholungsfall können diese Sequenzen mit einem simplen Klick abgebrochen werden. Dazu kommentiert der Hauptdarsteller seine Fortschritte recht ausführlich aus dem Off, was ihn atmosphärisch in eine Reihe mit Heroen wie Sam Spade oder Mike Hammer stellt. Demgegenüber fallen die Plaudereien mit unterwegs angetroffenen Taschendieben, Professoren oder Ex-Bullen angenehm kurz und informativ aus.

In besonders kritischen Augenblicken wird auch ein kleines Bild im Bild eingeblendet; während der Held sich etwa gerade verzweifelt abmüht, eine Tür zu öffnen, sieht der Spieler da bereits voller Panik den nahenden Killer. Ein ständiges Katz-und-Maus-Spiel also, das nur überleben kann, wer die erforderlichen und erfreulich groß gezeichneten Gegenstände schnell findet und sinnvoll einsetzt. Da können einzelne Aktionen nach der enervierenden Methode von Versuch und Irrtum natürlich nicht ganz ausbleiben (z.B. wenn unter Zeitdruck



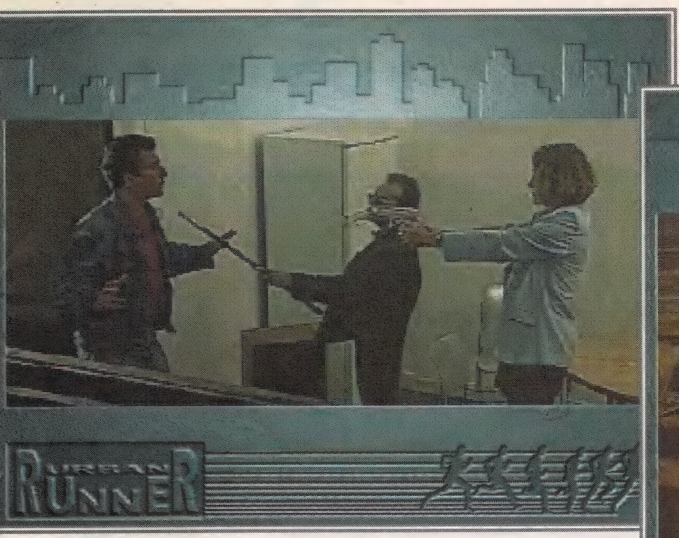
Geiselnahme einmal anders



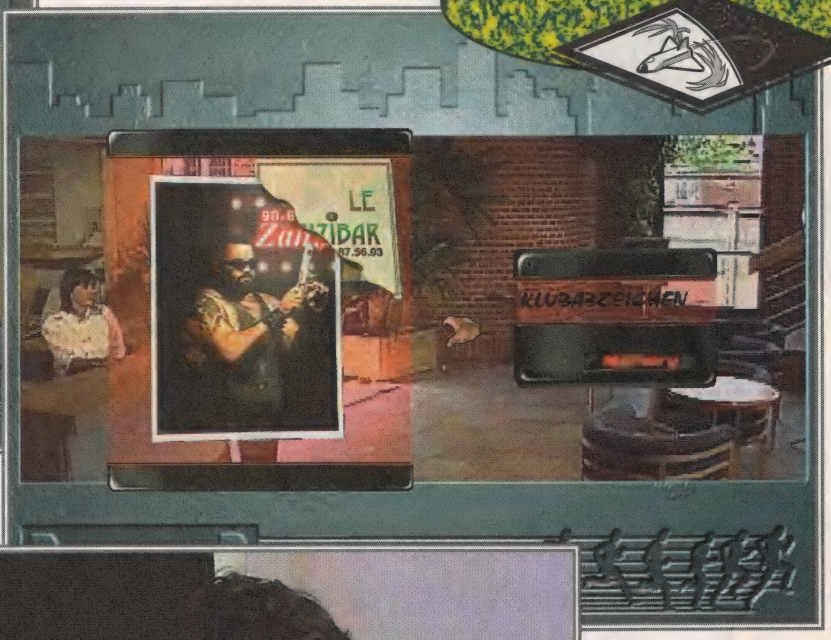
Max und Adda, ein unzertrennliches Paar



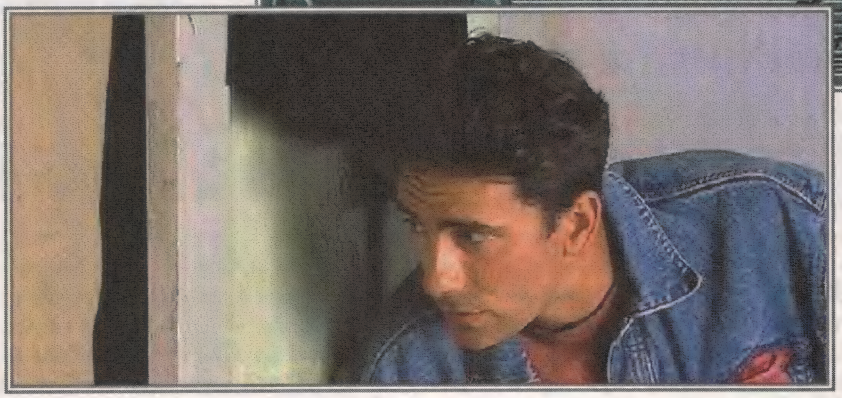
Ein besonders dicker Schurke



Grüß Gott, ich bin der Tod



In der Hotellobby



Der Lauscher an der Wand...

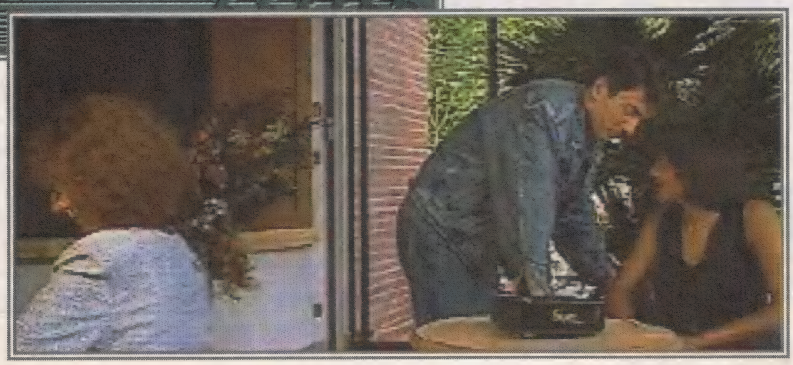
ein Leitungssystem instandzusetzen ist), doch im allgemeinen tut das der Spannung keinen Abbruch. Zumal man nach dem eventuellen Ableben vom Programm zuverlässig zu Beginn der fraglichen Sequenz wiederbelebt wird und für knifflige Fälle ein integrierter Tipgeber bereitsteht. Nicht minder komfortabel ist das Inventory-Handling, da unbegrenzt viele Items mitgeführt und unter einer Lupe betrachtet werden dürfen; nicht mehr benötigte Gegenstände verschwinden von ganz alleine.

Einen bleibenden Eindruck hinterläßt indessen die vorzügliche Präsentation dieses Adventures: Erstaunlich scharfe und ruckelfreie Videos in TV-Qualität wechseln sich mit tadellos gerenderten 3D-Locations ab, dazwischen sorgen Fade-Outs für die gewünschte Kinoatmosphäre. Abgesehen von ein, zwei reichlich unbegabten Synchronsprechern gilt das auch für die komplett deutsche Sprachausgabe, die von einem leicht jazzig angehauchten Big Band-Sound begleitet wird, der sich jederzeit der Handlung anpaßt. Auch die höchst simple Bedienung klappt bestens, Schwachstellen findet man allenfalls in der doch arg stringenten Story selbst. So muß stets ein Problem nach dem anderen schön der Reihe nach abgearbeitet werden, was die Rätselnüsse zwar selbst für Einsteiger lösbar macht, den Fortgeschrittenen aber mangels Varianten im Gameplay etwas unterfordert.

Viel Video und etwas weniger Spiel fürs Geld also, dennoch ist Urban Runner ein multimediales Highlight für Cineasten mit Hang zum Film Noir. (md)



Das praktikable Inventory



Laßt mal die Frauen ran...

Urban Runner
(Sierra/Coktel)

Interaktiver Film unter „Windows", für Cineasten ein Leckerbissen.

GRAFIK	86%
SOUND	80%
STEUERUNG	85%
MOTIVATION	77%



81%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	für Anfänger
Preis:	ca. 129,– DM

DATENTRÄGER:	4 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, besser ein P90
SPEICHER:	8 MB RAM (besser 16 MB), 6 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (wahlweise 256 oder 32.000 Farben)
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

SPYCRAFT
THE GREAT GAME



In diesem High-Tech-Thriller entführt Activision willige Hobby-Agenten in die abenteuerliche Welt der Spionage und Geheimdienste – wobei es hier am Bildschirm ebenso unterhaltsam wie realitätsnah zugeht.

In Diensten des CIA wird der Spieler auf einen besonders kniffeligen Fall angesetzt: In Rußland wurde einer der aussichtsreichsten Kandidaten für die nächste Präsidentschaft ermordet, wobei die Täter aus dem Umfeld der hiesigen Mafia vom Westen unterstützt wurden. Nun wird aus dieser Ecke auch mit dem Tod des amerikanischen Staatsoberhauptes gedroht...

Nach einem Crashkurs in Feindeliminierung via Fadenkreuz und elektronischer Fotoidentifikation arbeitet man sich auf der einem Internet-Browser nachempfundenen Oberfläche selbständig voran. Und während da Akten studiert, Telefone abgehört, Phantombilder erstellt und nordkoreanische Agentinnen enttarnt werden, stößt man bald auf mysteriöse Morde und einen Maulwurf in den eigenen Reihen. Kurzum, der Spieler wird nach Moskau beordert, wo Verhöre oder nächtliche „Ausflüge" in dunkle Gassen auf dem Besuchsprogramm stehen. Bis zum großen Showdown hat er dann noch weitere Reisen unternommen, allerlei Dokumente dechiffriert und sogar das eine oder andere Spielchen „Shanghai II" (von dem eine abgespeckte Version eingebaut wurde) eingelegt.

Mag die „Intellink" genannte Spieloberfläche auch grafisch nicht sonderlich ergiebig sein, so lockern doch zahlreiche und professionell gemachte FM-Videos in Highcolor das Geschehen auf. Dazu gesellen sich ein erstklassiger Sound, solides Maushandling und jede Menge Spannung, wobei neben den vielen Infos vor allem Aufgaben wie das Fälschen von Fotos für Atmosphäre sorgen. Und als besonderer Gag wartet die „Win 95"-Fassung (eine DOS-Version liegt der Packung ebenfalls bei) mit der Möglichkeit auf, über das Internet auf die Websites von CIA und FBI zuzugreifen oder mit anderen PC-Spionen zu chatten. Allerdings ist nicht nur hierbei ein sattelfestes Angloamerikanisch von Vorteil.

Fazit: Wer die Filme mit James Bond und die Romane von Tom Clancy liebt, wird an Spycraft gewiß seine Freude haben – unter der Mitarbeit des ehemaligen CIA-Chefs William Colby und seines KGB-Gegenspielers Oleg Kalunin entstand hier ein höchst lebensnaher Fall mit der Lizenz zum Spielen. (mic)



Der Profi hat das Wort

Mit Liebesgrüßen aus Moskau?



Made in Korea



Nachrichten aus dem Netz

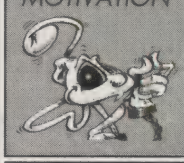


Shanghai ist mit dabei

Spycraft
(Activision)

Interaktiver Agententhriller aus dem Leben echter Spione.

GRAFIK	80%
SOUND	79%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	81%



79%

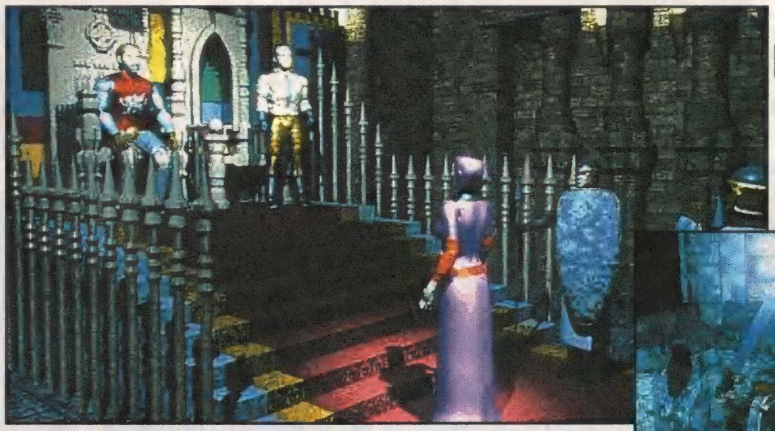
USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	für Fortgeschrittene
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	3 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 30 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio, Ensoniq Soundscape, General MIDI bzw. alle zu „Win 95" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

Der Render-Ritter

Chronicles of the Sword.

Neues aus Camelot: Nach zahllosen Romanen, Verfilmungen und Versoftungen meldet sich die Artus-Legende nun mit einem neuen Adventure zurück – diesmal bittet Psygnosis an den runden Tisch.



Morgana vor Gericht

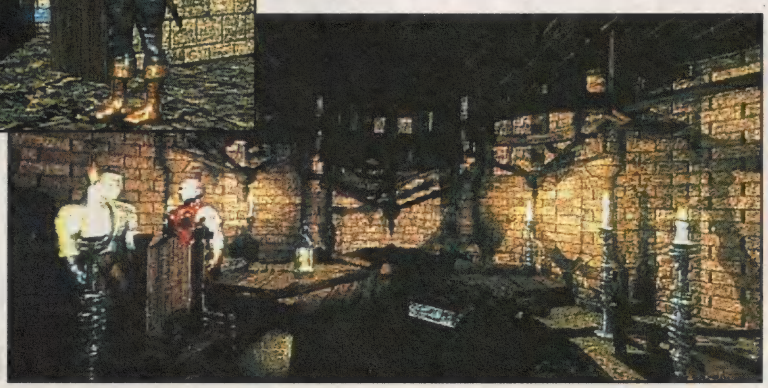


Kampf dem Skelettkrieger

Wir befinden uns im mittelalterlichen England, wo der weise Monarch mit klugem Kopf und starkem Schwert regiert. Hier mimt man den jungen Gawain, der bereits im schönen Intro den sehnlichen Wunsch verspürt, in die illustre Runde der Tafelritter aufgenommen zu werden. Kein Problem, er braucht lediglich erst mal ein von Artus' ruchloser Schwester Morgana angezettelte Mordkomplott aufzudecken... Der Weg zum getafelten Ehrenplatz führt den hübsch animierten Gawain mausgesteuert (Point & Click) durch über 100 bildweise umschaltende und mit zahlreichen Teilanimationen versehene 3D-Lokalitäten: Königsburg Camelot, ein Drachenhort, die Feenwelt oder Merlins Zauberturm harren der Besichtigung. Allerorten sind komplett in Sprachausgabe geführte Anklicksatz-Gespräche mit Leibeigenen, Zauberern, Blaublütern und natürlich den ritterlichen Kollegen in spe zu führen. Und weil neue Auskünfte zuvor leere Gemächer auf wundersame Weise mit Gegenständen füllen, müssen die einzelnen Örtlichkeiten auch mehrmals besucht werden – was wiederholte und recht langatmige Wanderungen zu den einzelnen Schauplätzen zur Folge hat. In Sachen Gameplay ist von Schwertkämpfen (gut getimte Mausklicks in Echtzeit) gegen schaurige Skelettkrieger und mehr oder minder logischen Knobeleien zu berichten. Allzu schwierig gestalten sich die Aufgaben jedoch nicht: Es müssen etwa verschlossene Türen aufgehebelt und Tauschobjekte besorgt werden, um an Informationen oder wieder andere Items zu gelangen. Und auch wenn diese oft arg klein geraten sind, gibt es an der Präsentation insgesamt doch wenig auszusetzen. So ist die durchgehend gerenderte Grafik in atmosphärisch düsteren Farben gehalten, es gibt viele Zwischensequenzen zu sehen und sehr ordentliche Sprachausgabe zu hören. Allein die zeitgenössischen Flötentöne könnten etwas abwechslungsreicher sein.
Wären da nicht die unpräzise Steuerung und ein paar überflüssige Wege, Chronicles of the Sword würde einen Heidenspaß machen. So reicht es aber nur zu einem ganz netten Adventure, das PC-Ritter demnächst auch komplett in deutscher Sprache erwerben können. (md)



Ein unwissender Stallbursche



Das soll Merlin sein?!

Chronicles of the Sword
(Psygnosis)

Die gerenderte Tafelrunde lädt zu Knobelei mit Actioneinlagen ein, bietet aber keinen optimalen Komfort.

GRAFIK	78%
SOUND	71%
STEUERUNG	63%
MOTIVATION	69%



68%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 109,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Roland MT-32, General MIDI
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

THE DAME WAS LOADED



Dieser Spiel-Film von Philips Media handelt im Amerika der 40er Jahre und will offenbar an die Erfolge der „schwarzen Serie" anknüpfen – doch Philip Marlowe und Mike Hammer können da nur müde lächeln.

Zwischen Bogard-Movies nach Romanen von Hammet, Spillane oder Chandler und diesem interaktiven Streifen liegen Welten, wie schon die uninspirierte Story zeigt: Im Trenchcoat des Privatschnüfflers Scott Anger soll man binnen drei Tagen den verschwundenen Bruder einer schönen Frau wiederfinden.

Um den Mann aufzuspüren, fährt man im Auto von Location zu Location und quetscht rund 30 Charaktere aus. Da Bares dabei so manche Zunge lockert, darf dazwischen der Kontostand beim Pokern aufgebessert werden. Wer Items findet, sollte sie auch benutzen, um zu einer der neun möglichen Lösungen des Falles zu gelangen. Diese Vielfalt ist löblich, genau wie die grundsätzlich solide Machart der in 320 x 240 Pixeln abgespulten Fullscreen-Videos – das Talent der Darsteller läßt indessen zu wünschen übrig, die Sprachausgabe ist laienhaft, und die Musik düdelt nicht nur, sie rauscht auch noch.

Was das Spiel aber letzten Endes zum Flop macht, ist sein stinklangweiliger Plot: Bald nagt die Maus am Quit-Button und der Ärger am Käufer – über 90 verschwendete Mark. (mash)



Gelangweilte Miene zum langweiligen Spiel

The Dame was loaded
(Beam Software/Philips Media)

Mißratener Versuch eines interaktiven Film Noir.

GRAFIK	74%
SOUND	68%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	42%



47%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 3,5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultrasound, Soundscape, Spectrum 16
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

MAGIC – the JOKER-BOX

DIE STARKE DESIGNER-BOX
FÜR TRADING CARDS IST DA!



SIEHT SUPER AUS,
FASST SAMMELKARTEN OHNE ENDE
UND KOSTET NUR 11,80 DM

BESTELLADRESSE:
JOKER VERLAG • „JOKER SHOP" • BRETONISCHER RING 2 • 85630 GRASBRUNN

NACHNAHMESENDUNG IST NUR IM INLAND MÖGLICH, BEI VORKASSE (GELD ODER SCHECK LIEGT BEI) BITTE 6,50 DM POSTGEBÜHREN IM INLAND BZW. 10,- DM FÜR AUSLANDBESTELLUNGEN DAZURECHNEN.

Wir sichern Eure Daten auf CD-ROM



...und zwar von:

CD-ROM	AMIGA/PC/MAC	**60,– DM**
Externer SCSI-Festplatte	PC/MAC	**90,– DM**
SyQuest-Medien (max. 3)*	PC/MAC	**130,– DM**
DAT-Band*	PC/MAC	**100,– DM**

Abschnitt ausschneiden und einsenden an:

Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Tel: 089/4606106
Fax: 089/4603215

Hiermit beauftrage ich die Prolit-Studio GmbH, die auf folgendem Datenträger enthaltenen Daten ❍ Ext. SCSI-Harddisk ❍ SyQuest-Wechsel-HD* ❍ DAT-Band* ❍ CD-ROM ❍ anderes Medium*:_____
auf eine Gold-CD (WORM mit 640 MB) zu sichern und versichere, daß ich rechtmäßiger Nutzer/Eigentümer der eingesandten Daten/Programme bin und die CD nur zu Sicherungszwecken verwenden werde.
Die Rücksendung erfolgt per Nachnahme zzgl. NN-Gebühr oder Verrechnungsscheck, plus Versandkosten 9,50 DM

Name: _____

Straße: _____

PLZ und Ort: _____

_____
Ort/Datum/Unterschrift

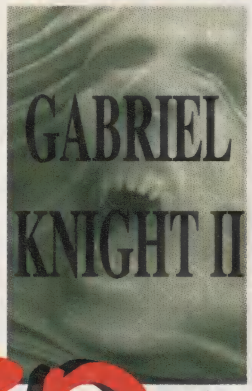
Die Prolit Studio GmbH kann keine Gewähr für die 100% Kompatibilität aller angelieferten Datenträger mit unserem Duplikationssystem übernehmen und folglich eine erfolgreiche Kopie nicht garantieren.

*in diesem Fall sowie bei nicht IBM-PC- oder MAC-Formaten bitten wir vorab um telefonische Rücksprache

WIR TAUSCHEN AKTUELLE HIT-SPIELE GEGEN NEUABONNENTEN!

GABRIEL KNIGHT II oder TEAMCHEF

Im Abo gibt's den PC JOKER schneller und preiswerter – und wer jemanden kennt, der diese Vorteile mitsamt der rrrandvollen Begleit-CD nützen will, erhält dafür gratis die Vollversion eines Top-Spiels seiner Wahl!

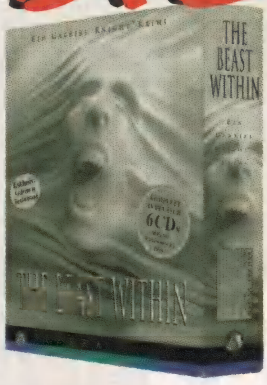




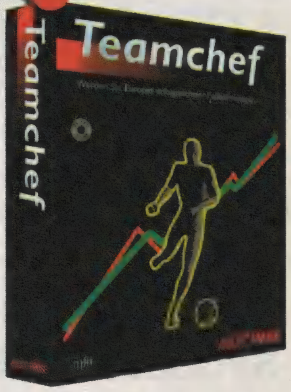
DAS ABO

Als Abonnent bekommt man alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, also für nur 63,– DM (bei Lieferung ins Ausland: 75,– DM). Der Versand erfolgt eine Woche vor Auslieferung an den Kiosk, wobei das Porto selbstverständlich auf unsere Kosten geht und die Magazine fortan in wettersicherer, aber dennoch umweltschonender Klarsichtverpackung vom Briefträger geliefert werden. Das gilt sowohl für die reguläre Ausgabe von PC JOKER als auch für den PC JOKER TOTAL, wobei hier die Ersparnis sogar noch größer ist: Mit der schicken Scheibe voller aktueller Demos, Patches, Tools, Shareware und noch mehr kostet das Heft im Abo für ein Jahr nur runde 130,– DM (Ausland: 145,– DM) gegenüber den hierzulande kioskü blichen 148 Mark! Vor Ablauf werdet Ihr rechtzeitig von uns informiert, so daß eine termingerechte Kündigung kein Problem darstellt – andernfalls verlängert sich das Abonnement zu Eurer Bequemlichkeit automatisch. Zudem gibt es bei jeder Verlängerung eine attraktive Treue-Prämie!

DIE PRÄMIEN



Wer uns einen neuen Abonnenten für den PC JOKER TOTAL benennt, unabhängig davon, ob er selbst bereits ein Abo hat oder nicht, erhält von uns gratis und geschenkt die deutschsprachige Verkaufsversion (auf PC CD-ROM mit separater Anleitung und Begleitmaterial in der Originalverpackung) von Sierras genialem Adventure GABRIEL KNIGHT II – oder wahlweise die von TEAMCHEF, dem starken Fußballmanager aus dem Hause MicroProse. Für ein neues Abo des PC JOKER ohne Begleit-CD bekommt man eine der beiden Vollversionen gegen einen Aufpreis von nur 20,– DM!



FREIE AUSWAHL

Wer sich für Sierras komplett deutsches Multimedia-Abenteuer GABRIEL KNIGHT II entscheidet, bekommt es mit Werwölfen, dem bayerischen Märchenkönig, einer komfortablen Maussteuerung, kniffligen Rätseln und vor allem todschicker Präsentation zu tun: Dieses packende Adventure bietet durchgehend Videoanimationen und deutsche Sprachausgabe – nicht umsonst erhielt es erst im Februar dieses Jahres stolze 86 Prozent in der Gesamtwertung nebst einem Hit im Joker-Test!

Fußball-Fans greifen hingegen zum TEAMCHEF von MicroProse, einer ebenfalls durchgehend deutschsprachigen Managersimulation mit Hitqualität (85 Prozent im Test der März-Ausgabe). Insbesondere die zahlreichen innovativen Features wie etwa ein ausbaufähiges Profil des Spielercharakters und Wirtschaftselemente bis hin zur Umwandlung des betreuten Vereins in eine AG machen dieses hochkomplexe, aber dennoch komfortabel zu bedienende Programm zu *dem* digitalen Sportereignis im EM-Jahr!



ACHTUNG: GESCHENKEMPFÄNGER UND ABONNENT DÜRFEN ZWAR NICHT EIN- UND DIESELBE PERSON SEIN, DOCH KÖNNEN AUCH NICHT-ABONNENTEN (FREUNDE, VERWANDTE ETC.) NEUE LESER WERBEN!!

PC JOKER ABO-COUPON

Als Dank für meine Empfehlung senden Sie mir bitte **Gabriel Knight II** oder **Teamchef.** Geschenkempfänger und Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein. Bei einem Abo für DM 63,– erhalte ich die Prämie gegen Aufpreis von DM 20,–. Prämie und Rechnung erhalte ich nach Eingang der Abogebühr. Die Auslieferung erfolgt sofort, wenn das Abonnement bezahlt ist, an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

❑ **Gabriel Knight II**

❑ **Teamchef**

Schicken Sie bitte

○ für nur 130,– DM den PC Joker Total inkl. Total-CD (Ausland 145,– DM)

○ für nur 63,– DM den PC Joker (Ausland 75,– DM)

oben angekreuztes Abo ab der nächsterreichbaren Ausgabe für mindestens 1 Jahr regelmäßig per Post frei Haus an untenstehende Adresse:

Name, Vorname

Straße,Nr.

PLZ, Ort

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen)

❑ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung Kontonummer _____ Bankleitzahl _____

Geldinstitut _____

❑ Durch Überweisung nach Erhalt der Rechnung auf Postgirokonto: Nr.. 444 714-806 BLZ 700 100 80

❑ Per Vorauskasse (Scheck oder Bargeld liegt bei)

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Datum, 1. Unterschrift des neuen Abonnenten _____

Datum, 2. Unterschrift des neuen Abonnenten _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-Joker, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechtes durch meine zweite Unterschrift:

Joker Verlag Abo-Service PC Joker Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn

ROLLENSPIELE special

Teil I: Die Anfänge

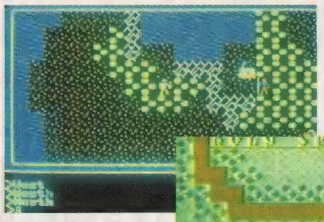
Als wir mit der Idee eines großen Rollenspiel-Specials schwanger gingen, schwebte uns so etwas wie eine historische Rückschau von den Anfängen bis in die Gegenwart vor – also ein umfangreiches Abenteuer-Menü, das nur in mehreren Gängen serviert werden kann.

AM ANFANG WAR...

...die Phantasie. Oder die Fantasy, wie längst nicht mehr nur der Engländer sagt. In den Gründerjahren ging es im Genre der Rollenspiele ja nahezu ausschließlich um Dungeons, Magier und Monster, wie unser Rückblick bis zum Jahr 1988 zeigen wird – im nächsten Heft wollen wir dann die neueren Programme beleuchten und schließlich auch auf die Beiträge der deutschen Spieleschmieden gesondert eingehen. Doch nun kehren wir erst mal zur Blütezeit der 8-Bit-Rechner im allgemeinen und des C64 im speziellen zurück, als die Rollenspiele ihren Siegeszug über Deutschlands Computermonitore antraten.

ULTIMA

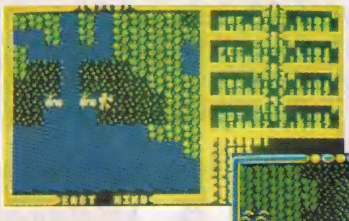
Selbst das Rollenspiel an sich wurde ja erst anno 1974 von Gary Gygax erfunden (sein „Dungeons & Dragons" kennt heute noch jedes Kind), bereits vier Jahre später importierte ein junger Amerikaner namens Richard Garriott das Genre erstmals nach Digitalien: „Akalabeth" fand immerhin stolze 25.000 Abnehmer. Weitere zwei Jahre später brachte Mr. Garriott mit dem (Rollen-) Spiel „Ultima" dann auf einem Apple II so richtig Bewegung in die Sache: Der Ahnherr der wohl berühmtesten Rolli-Saga überhaupt entführte die Fans in die mittelalterliche Fantasywelt Britannia, deren Städte, Verliese und Wildnis aus stets gleich großen Grafikblöcken (Tiles) zusammengesetzt waren und aus der Draufsicht gezeigt wurden – erst die 1986 erschienenen Umsetzungen für PC und C64 enthielten auch simple 3D-Strichdungeons. Das blieb auch beim Nachfolger so, während der 1983 veröffentlichte Abschluß der ersten Trilogie schon zwei Schritte weiter ging: Statt eines Einzelhelden war hier eine ganze Truppe zu kommandieren, außerdem wurde nun bei Kämpfen auf einen Extrascreen umgeschaltet. Ein größerer Sprung ergab sich zwei Jahre später mit „Ultima IV", wo weniger gekämpft und mehr gerätselt sowie geplaudert wurde. Die nun dominante Story entfaltete sich zudem in einer gegenüber dem Vorgänger glatt zehnmal so großen Abenteuerwelt, die grafisch allerdings kaum Fortschritte gemacht hatte. Die ließen auch 1988 im fünften Teil der Serie noch auf sich warten (statt dessen war die ohnehin bereits stattliche Menge an Tastaturbefehlen noch weiter angewachsen), doch mit dem Abschluß der zweiten Ultima-Trilogie war es dann soweit – wie im nächsten Heft nachzulesen.



Ultima (CGA)



Ultima II (C64)



Ultima III (Amiga)



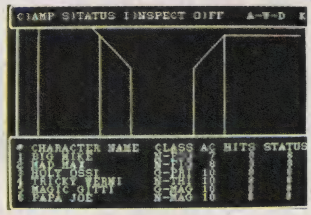
Ultima IV (Amiga)



Ultima V (VGA)

WIZARDRY

Neben Richard Garriott alias dem ultimativen Britannia-Monarchen Lord British zählen Andrew Greenberg und Robert Woodhead zu den Genrevätern. Ihr 1981 unter dem Sir-Tech-Label erschienenes „Wizardry" setzte allerdings von vornherein auf reine Dungeon-Abenteuer, wenn es auch ebenfalls 3D-Strichgewölbe waren. Auf diesem Konzept beharrte man fünf Jahre und Folgen lang, bis das 1991 erschienene „Wizardry VI" endlich Optik in EGA-Qualität auf den Screen brachte. Hierzulande war Teil sechs aber der erste Streich; erst nach dessen Achtungserfolg reichte man die Vorgänger offiziell nach. Zudem überzeugte die traditionell knackig schwere Serie sowieso mehr durch Originalität und Atmosphäre denn durch ihre eher bescheidene Technik. Man denke dabei nur an „Wizardry IV", wo der geneigte Spieler den Bösewicht aus Teil eins verkörperte und wahre Horden von widerlich wohltätigen Helden zu erschlagen hatte, die seinen Dungeon stürmten – sooo neu ist das Konzept von Bullfrogs kommendem „Dungeon Keeper" also gar nicht...



Wizardry (CGA)

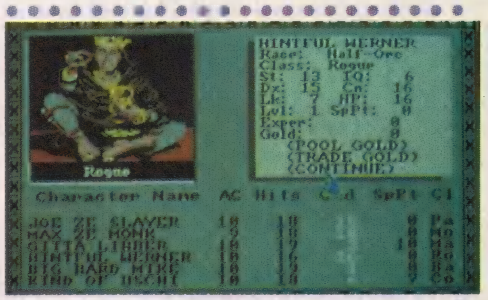


Wizardry V CGA

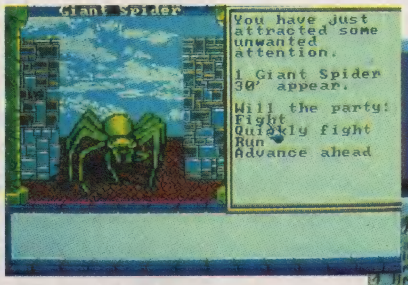
Wizardry VI EGA

BARD'S TALE

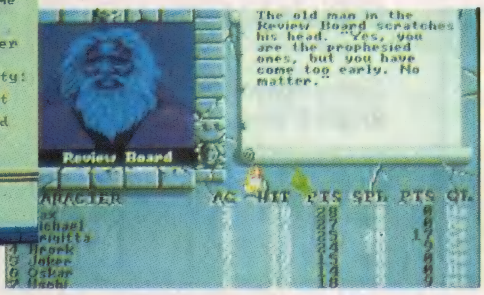
Wer vom Amiga auf den PC gewechselt ist, wird sich gewiß noch mit Wonne an die damals sensationelle Hack & Slay-Trilogie entsinnen, zumal ihr Anfang bereits Ende 1985 vom C64 auf den einstigen 16-Bit-Wunderrechner umgesetzt wurde. Dort machte die Bardensaga auch die mit Abstand beste Figur, was abgesehen von der Optik nicht zuletzt dem gräßlichen Lärm der PC-Soundchips zu verdanken war. „Bard's Tale" führte das erste 3D-Grafikfenster ein, das diesen Namen auch nach heutigen Maßstäben noch verdient, und arbeitete mit optionsreichen, rundenweise durchgezogenen Kämpfen. Innovationen innerhalb der Serie gab es kaum zu verzeichnen, nur daß „Bard's Tale IV" dann wegen eines Streits zwischen Hersteller Interplay und Vertrieb Electronic Arts nicht mehr erschien – dafür aber 1991 der inoffizielle Nachfolger „Dragon Wars", welcher ebenfalls kaum Neues zu bieten hatte.



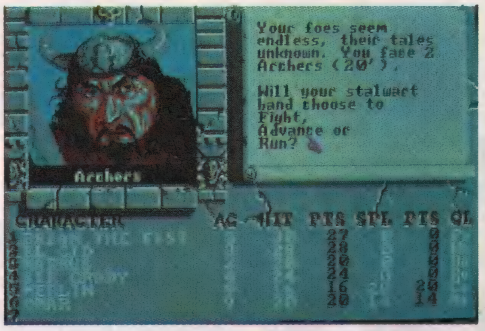
Bard´s Tale (Amiga)



Dragon Wars (Ega)



Bard´s Tale III (Amiga)



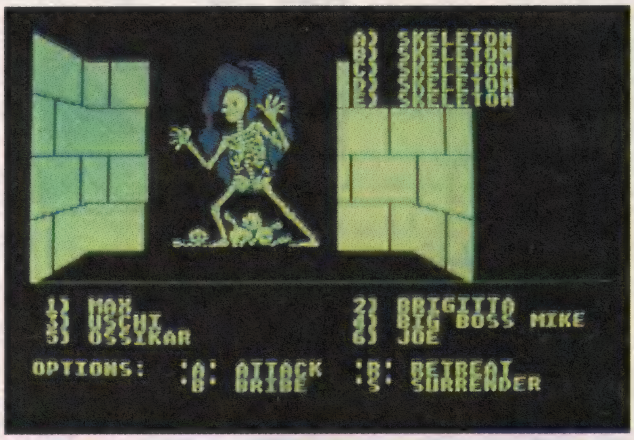
Bard´s Tale II (Ega)

STARFLIGHT

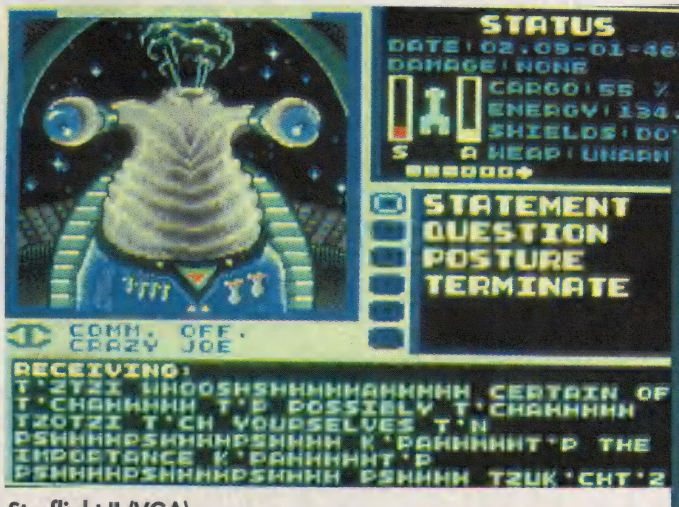
Etwa zeitgleich mit dem Barden veröffentlichte Electronic Arts aber auch eine neuartige, weil futuristische Mischung aus Rollenspiel, Wirtschaftssim und Strategie, deren abenteuerliche Züge freilich stets die Oberhand behielten. Hier ging es im 47. Jahrhundert darum, gleich eine ganze Galaxis aus 270 Sonnensystemen zu retten, was seinerzeit (wiederum vor allem am Amiga) einen unbändigen Spaß machte und dem Game einen Ehrenplatz im Software-Olymp sicherte. Die um 1990 erschienene Fortsetzung konnte diesen Erfolg nicht mehr wiederholen, obwohl sie erstmals auch am PC recht ansehnlich präsentiert wurde und vor allem ohne Tastaturgefummel zu bedienen war.

MIGHT & MAGIC

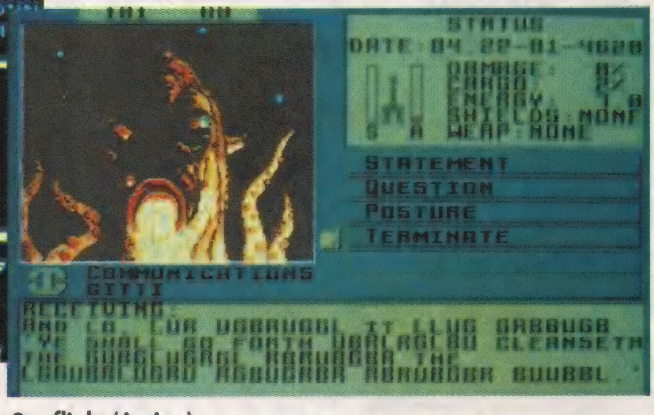
Von der mächtig magischen Saga aus dem Hause New World Computing muß hier wohl zumindest die erste Folge erwähnt werden. Sie erschien 1987/88 (nur) für PC und C64, konnte jedoch in keiner der beiden Versionen an die zu der Zeit bereits etablierten Präsentationsstandards anknüpfen – was sich freilich bereits mit dem Nachfolger ändern sollte. Inhaltlich hatte man es jedenfalls mit einem Ableger von „Bard's Tale" zu tun, der erst in den Fortsetzungen nach und nach seinen eigenen Weg fand. (jn)



Might & Magic I (CGA)



Starflight II (VGA)



Starflight (Amiga)

UPDATE SERVICE

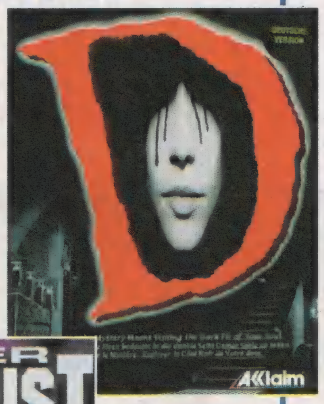
In dieser Ausgabe findet sich nur eine Seite mit aktuellen Updates, der Rest ist ins Sommerloch gefallen. Kein Grund für Trübsal, denn besonders die rein deutschen Spieler kommen trotzdem voll zu ihrem Recht.



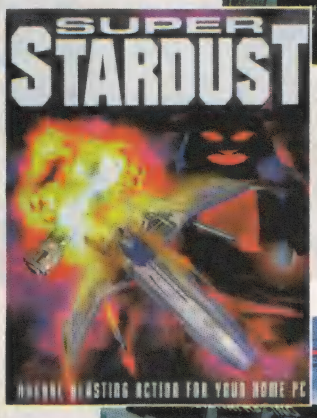
Unter bayerischen Werwölfen: Gabriel Knight II



Deutsche Fantasy: Shannara



Das Kennzeichen D steht jetzt für Deutsch



Auf CD wirklich super: Super Stardust



Geschüttelt, nicht gerührt: Martini Racing für Bleifüße

DEUTSCH UND BAYERISCH

Sierras Werwolf-Adventure **Gabriel Knight II** wurde ebenso gut wie innovativ lokalisiert: Wo in der englischen Originalversion deutsche Sprengsel für Kopfzerbrechen sorgten, wird nun in bestem Deutsch geabenteuert und im bzw. um den bayerischen Dialekt geknobelt – im Laden sind für dieses kultige Vergnügen rund 100 Mark zu entrichten, auf der aktuellen Abo-Seite gibt's das tolle Multimedia-Game umsonst!

Auch Legends Fantasy-Abenteuer **Shannara** lockt derzeit für 100 Mark mit rund 200.000 deutschen Wörtern, die binnen zwei Wochen von 20 Profi-Sprechern (darunter auch Gerd Günther Hoffmann und Rolf Schult, die Synchronstimmen von Sean Connery und Robert Redford) eingespielt wurden. Mehr noch, der Parser wude für diese Version sogar eigens von Faktor 5 komplett neu programmiert!

Nicht ganz soviel Aufwand hat Sanctuary Woods bei **The Riddle of Master Lu** betrieben, doch ist auch dieses Adventure nun zum Preis von 99,– DM gut in heimischer Zunge zu lösen. Für denselben Betrag gibt's derzeit auch Sierras **Space Bucks**, nur daß in diesem Space-Strategical jetzt lediglich deutsche Untertitel in den Videos eingeblendet werden. Und zehn Märker weniger kostet schließlich Acclaims relativ schwach eingedeutschtes Render-Adventure **D**.

MEHR UND ANDERS

Microsoft Golf 2.0 ist nun in einer leicht verbesserten **Playernet**-Version für Netzwerke unter „Windows 3.1" und „Win 95" verfügbar. Für je 89,– DM können daher bis zu vier Golfer gegeneinander antreten oder den neuen Skins-Modus spielen. Wer lieber flippert, war bisher bei 21st Century stets gut aufgehoben, doch das neue **Pinball 3D VCR** treibt selbst eingeschworene Fans in die Kneipe: Für 69,– DM warten lieblose 3D-Versionen der vier Tische aus Spider Softs „Pinball Mania", dazu eine unnötige Videofunktion und einschläfernde Replays. Na, immerhin kann man die Kugeln in Auflösungen bis zu 800 x 600 Pixel rollen lassen und dabei Audiotracks direkt von der CD lauschen. Zum gleichen Betrag gibt es aber dennoch Besseres, etwa Gameteks Nostalgo-Ballerei **Super Stardust** mit mehr gerenderten Animationen auf CD oder Warners **Sensible World of Soccer – European Champions Edition**, wo die Knuddelfußballer anläßlich der aktuellen WM nun dezent verbessert auflaufen.

PREISWERT UND FEIERLICH

Für Sparefrohs hätten wir **Airbucks V 1.2**, eine fehlerbereinigte Budgetversion des Impressions-Strategicals anzubieten: als Sierra-Original für 29,– DM. Alternativ dazu kommt Virgins Straßenfeger „Bleifuß" jetzt als **Martini Racing** nochmals in den Handel – die VGA-Variante zum 25jährigen Jubiläum bietet zwei neu gestaltete Boliden auf drei der sechs Strecken sowie den „Martini Racing Song" als CD-Audiotrack. Die komplette Originalversion ist übrigens für 20 Mäuse mehr, also 49,– DM, erhältlich. (mm)

Der gnadenlose Wettlauf um die Führung hat begonnen

GIER MACHT INTRIGEN

INKLUSIVE MIKROPHON

TOTALLY VOICE ACTIVATED, TOTALLY INTERACTIVE

Unverbindliche Preisempfehlung 49,95 DM

VIRTUAL CORPORATION™

Virtual Corporation versetzt Sie in eine kalthütige und rauhe Welt, in der nur die Starken überleben. In dieser, nicht allzu fernen Zukunft, realisieren neue Computertechnologien visionäre Dimensionen. Alles ist vernetzt.

Werden Sie Präsident von Psyodyne Systems, dem einflußreichsten und mächtigsten Internet-Giganten. Ein atemberaubendes Spiel um Macht und Erfolg beginnt!

Sie starten auf der untersten Stufe der Karriere-Leiter und kämpfen sich an die Konzernspitze vor. Aber, seien Sie wachsam, denn es ist ein harter Weg! Behaupten Sie sich gegen Intrigen, eingefahrene Strukturen und falsche Freundschaften. Spionage und ständige Überwachung sind eine permanente Bedrohung. Ziehen Sie geschickt an den Fäden, die sich bieten. Schließen Sie Allianzen in dieser virtuellen Welt, die Ihnen nach oben helfen. Aber Vorsicht: Niemand ist sicher und nichts ist wie es scheint! Ihr Schicksal hängt von Ihrem eigenen Geschick, Einfühlungsvermögen und dem nötigen Maß Skrupellosigkeit ab.

Microforum Virtual Corporation, das erste sprachgesteuerte Spiel für Windows®95 auf CD-ROM und komplett in deutsch. 32-Bit Power für ein beispielloses Echtzeit-Interaktions-Szenario.

Dank modernster Sprach-Technologie ist kein Sprachtraining erforderlich. Die Verständigung mit den Akteuren erfolgt einfach per mitgeliefertem Mikrofon (Tastatur optional).

Systemanforderungen: Windows®95, 486DX/50, 8 MB RAM, Maus, schnelle SVGA-Grafikkarte (640*480 256 Farben), Windows®95 unterstützte Soundkarte, DoubleSpeed CD-ROM Laufwerk.

Komplett in deutsch

Ab Mai '96 im Handel erhältlich!

Microforum®

ein echtes 32bit spiel für Windows® 95

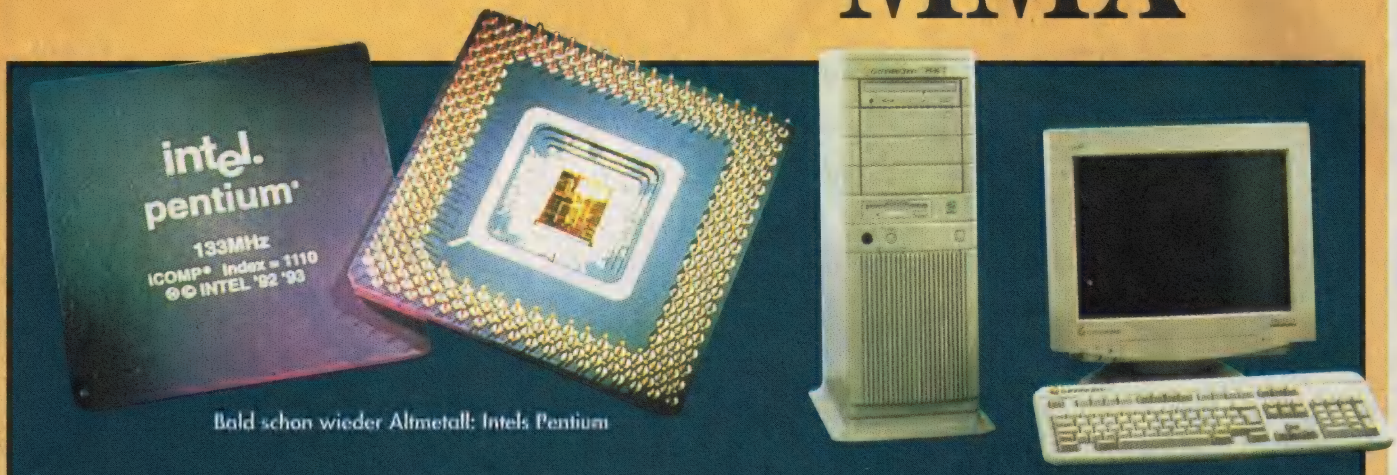
GUTE SOFTWARE PREISWERT!

TopWare®

Artwork: digital publishing

TopWare CD Service AG · Markgrafen Str. 25 · 68229 Mannheim · Tel.: 0621-4805-0 · Fax: 0621-4805-200

DIE NÄCHSTE PROZESSOREN-GENERATION: MMX™



Bald schon wieder Altmetall: Intels Pentium

Über Intels nächste Wunderwaffe im Kampf um Marktanteile war ja gerüchteweise schon viel zu hören, vor allem viel Falsches: Der Pentium Pro ist nur ein Lückenbüßer für die kommende MMX-Technologie!

Ehe wir nun schon mal vorab einen Blick auf die inneren Werte der nächsten Rechnergeneration werfen, sollen gleich alle Mißverständnisse ausgeschlossen werden: MMX steht nicht für einen neuen Prozessor im eigentlichen Sinn, sondern für eine auf dem Pentium basierende Erweiterung der Prozessorarchitektur.

Kern des Ganzen ist die sogenannte „Single Instruction Multiple Data Technik" kurz SIMD genannt – durch sie wird es möglich, daß mehrere Datenelemente nicht wie bisher hintereinander, sondern parallel verarbeitet werden können. Zudem müssen damit erheblich weniger Befehle pro Zyklus für die gleichen Operationen ausgeführt werden, was etwa die gerade im Bereich der bewegten 3D-Grafik sehr wichtigen Multiplikationen um den Faktor vier beschleunigt. Unterstützend werden vier neue Dateitypen eingeführt, die grob gesagt die Möglichkeit bieten, z.B. gleich acht (aus acht Bits zusammengesetzte) Grafikpixel am Stück als eine große 64-Bit-Einheit direkt ins MMX-Register zu verfrachten, wo bislang jedes einzeln bearbeitet werden mußte. Dazu kommen 57 neue Befehle, um besonders rechenintensive Schleifen in Multimedia- und Videoanwendungen erheblich schneller und effektiver als gewohnt ausführen zu können. Bei Nutzung der MMX-Features werden damit auch Digi- oder Rendermovies um den Faktor vier beschleunigt abgespult.

Dieses Paket an Innovationen soll nun erstmals im neuen Intel-Chip mit dem vorläufigen Codenamen P55C zum Einsatz kommen. Der Hochleistungsprozessor wird allerdings erst im letzten Quartal des laufenden Jahres in Serie gehen, um dann 1997 den Markt zu revolutionieren. Diese Formulierung scheint nicht zu hoch gegriffen, bedenkt man, daß der Hersteller die MMX-Technik mit dem Sprung der 16-Bit-Prozessoren (AT) zu 32-Bit-Systemen (386er) vergleicht: Namhafte Softwarehäuser haben denn auch bereits ihre Unterstützung zugesagt. So wird Microsoft die hauseigene Direct3D-Library, eine 3D-Programmierschnittstelle für „Windows 95", an den kommenden Standard anpassen, die ActiveMovie-Video-Bibliothek wird MMX unterstützen, dazu die neuesten Versionen des Visual C++-Compilers. Grafikkartenhersteller wie S3, ATI oder Cirrus Logic arbeiten, vor allem mit Blick auf ihre eigenen 3D-Beschleunigersysteme, ebenfalls eng mit Intel zusammen. Und die Soundkartenpäpste von Creative Labs sehen gar Möglichkeiten der Kostenersparnis, wenn die MMX-Technology konsequent genutzt wird. Von den Spieleschmieden hat sich bislang nur Epic Megagames geäußert, wo man in der MMX-Technik die Möglichkeit sieht, in Actiongames 16,7 Millionen statt der bisher möglichen 256 Farben zu verwenden. Doch gewiß werden alle übrigen bald nachziehen.

Vorläufig existiert das neue Leistungswunder freilich erst als Prototyp in den Intel-Labors, doch sollte es jetzt schnell gehen: Wenn bis Anfang nächsten Jahres die erforderlichen Treiber und Tools zur Verfügung stehen, dürfte auch einer schönen neuen Softwarewelt nichts mehr im Wege sein – jede Hardware ist ja bekanntlich immer nur so gut wie die dafür verfügbaren Programme. Wir sind jedenfalls schon gespannt auf den Tag, da der P55C und die MMX-Technologie in der Praxis Farbe bekennen. (mic)

HOLEN Sie sich den Joker ins REGAL



STATT 39,80 DM JETZT NUR NOCH 19,80 DM!

Als **EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION**
mit einem handsignierten
VORWORT von **MICHAEL LABINER**

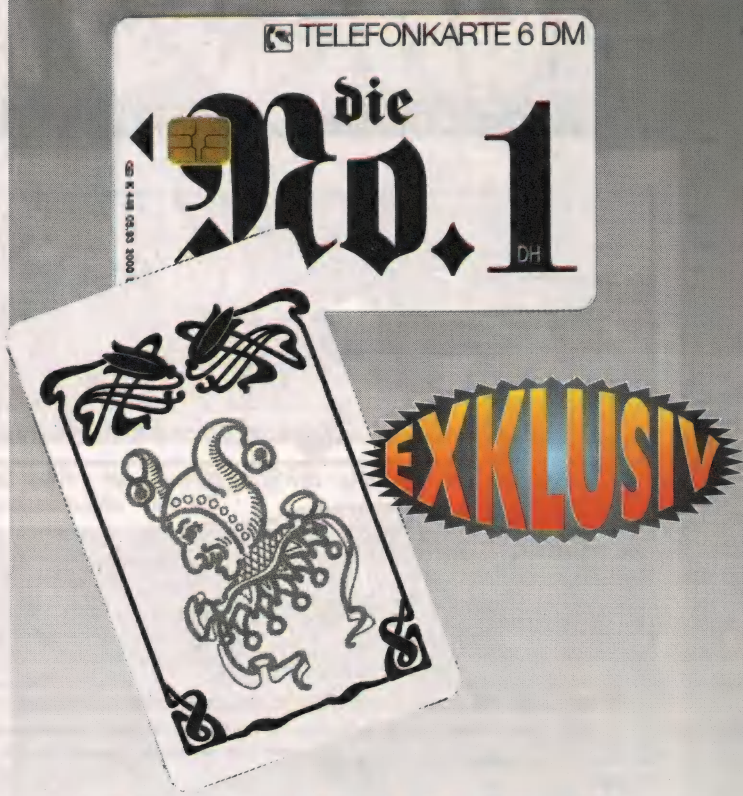
SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:
Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Sammlerstück



MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!

Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,– DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,– DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

nur 29,– DM

Bestelladresse:
Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

GHOST IN THE MACHINE



BESSERWISSER 7/8'96





Trotz Sommerlethargie habt Ihr uns ja jede Menge Lösungen, Tips, Tricks und Cheats beschert, und damit kann auch dieser Besserwisser wieder mit überaus brauchbaren Zutaten aufwarten. Servieren wird Euch diese schmackhaften Mahlzeiten künftig Kollege Martin – während ich zu neuen Ufern aufbreche...

Klar erwarte ich von Euch, daß Ihr auch weiterhin viele Tips, Tricks & Co. liefert, damit mein Nachfolger nicht arbeitslos wird! Wie immer gilt, daß Ihr uns Eure Lösungen aufgrund ihrer Länge auf Diskette zusendet. Die Dateien sollten als ASCII-Files abgespeichert sein, denn die Makros aus den Textverarbeitungs-Programmen von Hand zu entfernen ist, das dürft Ihr uns glauben, eine richtige Knochenarbeit! Die ganzen Mühen sollen sich für Euch natürlich auch lohnen, denn **für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Märker**, je nach Umfang und Aktualität. Und auch Savestände sind uns jederzeit willkommen, wir werden sie auf der nächsten PC Total-CD veröffentlichen. Karten und Zeichnungen können wir übrigens nur dann gebrauchen, wenn sie schwarz auf weiß, also am besten mit Tusche auf weißem, unliniertem Papier, eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

Joker Verlag
„Besserwisser"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All dies unter den Telefonnummern

089/46 38 23
und
089/460 58 22

Gelöst

Albion
Terra Nova: Strike Force Centauri

Cheats zu

Bleifuß
FIFA Soccer 96
Rebel Assault II
Worms: Reinforcements

Tips und Codes zu

Mag!!!
Worms: Reinforcements

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Bleifuß

Manuel Abraham hat ein paar nützliche Cheats herausgefunden, die Bleifüßen bestimmt weiterhelfen; die folgenden Wörter sollen im Hauptmenü eingegeben werden. Eine Stimme, die „Wanna play dirty, then let's play dirty" sagt, ertönt daraufhin und zeigt an, daß die Cheats auch wirklich aktiviert sind.

TAZOR: Das Bullet-Fahrzeug ist im Automenü anwählbar.
ABURN: Alle Fahrer rasen im Bullet.
CLOCK: Hiermit hält man die Zeit an.
JOINT: Die Begrenzungshütchen verwandeln sich in Gespenster.
MONTY: Die Hütchen werden nun zu Kegeln.
VTELO: Alle sechs Kurse sind im Streckenmenü direkt anwählbar.
MIRRO: Die Kurse werden spiegelverkehrt gefahren.
INVER: Die spiegelverkehrten Kurse sind im Streckenmenü neben den anderen vorhanden, insgesamt also zwölf Kurse.

FIFA Soccer 96

Die 96er Auflage von Electronic Arts' Super-Soccer bietet einige Zusatz-Features, die Sebastian Kreser entdeckt hat und uns nicht vorenthalten wollte:

Ein Cheat-Menü ist auf folgende Art und Weise aufzurufen:

Zunächst geht man in das „Friendly Team"-Menü, wählt aus der USA League Vancouver und aus der International League Kanada aus und drückt dann gleichzeitig die Knöpfe „Ctrl", „Alt" und „Einfg". Alsdann lassen sich verschiedene Parameter ändern.

Die geheimen Teams erhält man so:

Man wählt im „Game Select"-Menü „Quit to DOS" und gibt während der Credits „XPLAY" und „Return" ein. Nun gelangt man in einen Auswahlscreen,



HILFE VON MENSCH ZU MENSCH

Spendenkonto
9696
Städtische Sparkasse Würzburg

DAHW
Deutsches Aussätzigen-Hilfswerk e.V.

Ein medizinisches und soziales Hilfswerk
Nähere Informationen 97067 Würzburg

B + E Games Rhönstr. 9, 97422 Schweinfurt
Bestellannahme: Mo-Sa: 1300-2200 Uhr
Tel. 0177/24 75 910 Zentrale: 09721/189633
Tel. 0177/24 75 911 Fax: 09721/189633

F1Grand Prix2	**79,90**	Com.& Conq.2	99,90
Duke Nukem 3D	69,90	Descent 2	77,90
Warcraft2 Blood Mis.	27,90	Die Siedler 2	69,90
Conquest o.t.n.World	77,90	Star Trek: DS9	69,90
Bad Mojo	77,90	Top Gun Fire At Will	79,90
Wing Commander 4	79,90	Urban Runner	79,90
		...und viele andere mehr !!	

Versandkosten: Nachnahme 10,- DM + NN
Vorkasse 6,- DM; Ab 300 DM versandkostenfrei
Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

in dem sich z.B. folgende Teams befinden:
The Road Benders
The Gimps
As Designed
Strontium 90
All Nighters

Rebel Assault II

Dank Georg Ludwig ist die Macht nun mit all denen, die trotz des „Custom"-Schwierigkeitsgrads das Imperium nicht schlagen können...
Der Force-Mode: Er wird durch Drücken der Tasten „Alt" und „V" (gleichzeitig, während des Spiels) und anschließende Eingabe des Worts „LETGO" aktiviert, mit „Esc" gelangt man zum Spiel zurück.
+/-: Reduziert bzw. erhöht den Schaden.
Alt-E: Bringt zusätzliche Leben.
Alt-L: Erhöht die Anzahl der Leben auf unendlich viele.
Im Force-Mode läßt sich der Yoda-Mode durch Drücken der Tasten „Alt" und „V" (wiederum gleichzeitig) und Eingabe von „ISNOTRY" einschalten und bietet folgendes:
Alt-J: Überspringt den aktuellen Level.
Alt-P: Der Computer übernimmt das Spiel.
Alt-M: Hiermit kann man sich die Cut-Scenes ansehen.

Mag!!!

Ein paar schöne Tips zum Start eines erfolgreichen Computerspiel-Magazins hat Andreas Scheibel parat.
Anfangs sollte man nicht mit einer PC- oder Amiga-Zeitschrift starten, sondern sich statt dessen auf C64 oder CPC 464 konzentrieren. Man stellt zwei feste Redakteure und drei bis vier freie Mitarbeiter ein. Zwar muß ein farbiges Cover her, doch die Innenseiten können ruhig schwarzweiß sein. Auch Exklusivrechte machen sich immer gut, nach vier bis fünf Ausgaben kann man ein Sonderheft herausgeben, eine Leserumfrage ab der dritten Ausgabe bringt viele interessante Informationen. Nun ist es an der Zeit, ein zweites Heft zu veröffentlichen, falls die finanzielle Lage es erlaubt; ein Kredit sollte allerdings nur im äußersten Notfall aufgenommen werden.
Mit diesen Tips sollte es kein Problem sein, nach etwa zwei Jahren Marktführer zu werden – so es denn die Göttin der Druckerzeugnisse will...

Worms Reinforcements

Kaum ist die Datadisk zu den Kampfkriechern erschienen, hat Phillip Diederich auch schon Cheats und Codes parat!
Zunächst einmal zu den Codes im Challenge Mode, die da lauten:

VERYEASY
OHSOEASY
UNCHAINS
BJORNPOP
DODGEMAX
STARTURN
HEYGEOFF
REZDOGGY
HIGHKICK
LONG AGO
HEY JOHN
SATANICS
NEARDEAD
SCUMBAGZ
GOOD BYE
TRUTHOUT
17THKIND
GOGOGOGO

PIGSPACE
TRUMPTON
PARANOID
MIXTURES
VERY MAD
INSANITY
GREATGIG

Cheats gibt's wie versprochen: Alle Waffen bekommt man, indem während des Spiels oder im Weapons Options-Menü (anstelle von, wie früher, BAA-BAA) BOBJOB eingetippt wird. Besitzer einer Action Replay-Karte oder eines Game Wizards werden sich über diese Adressen freuen:

Waffe	White	Yellow	Blue	Red
Energy Captain	3873C6	387676	387926	387BD6
Energy Worm 1	387472	387722	3879D2	387C82
Energy Worm 2	38751E	3877CE	387A7E	387D2E
Energy Worm 3	3875CA	38787A	387B2A	387DDA
Bazooka	388092	3880EA	388142	38819A
Homing Missile	388096	3880EE	388146	38819E
Grenade	38809A	3880F2	38814A	3881A2
Cluster Bomb	38809E	3880F6	38814E	3881A6
Shotgun	3880A2	3880FA	388152	3881AA
Uzi	3880A6	3880FE	388156	3881AE
Fire Punch	3880AA	388102	38815A	3881B2
Dragon Ball	3880AE	388106	38815E	3881B6
Dynamite	3880B2	38810A	388162	3881BA
Mine	3880B6	38810E	388166	3881BE
Airstrike	3880BA	388112	38816A	3881C2
Teleport	3880BE	388116	38816E	3881C6
Pneumatic Drill	3880C6	38811E	388176	3881CE
Bungee	3880CA	388122	38817A	3881D2
Ninja Rope	3880CE	388126	38817E	3881D6
Girder	3880D2	38812A	388182	3881DA
Kamikaze	3880D6	38812E	388186	3881DE
Mole Bomb	3880E6	38813E	388196	3881EE

TERRA NOVA

STRIKE FORCE CENTAURI

KOMPLETTLÖSUNG

Henry Sudhof hat den Kampf gegen die Piraten auf Centauri erfolgreich bestanden – und uns gleich verraten, wie er das gemacht hat!

Allgemeines

Die Schwierigkeitsgrade sind von eins bis fünf gestaffelt, jedoch ist die Einteilung subjektiv und mag von der eigenen abweichen. Gelegentlich sind die Himmelsrichtungen abgekürzt (z.B. N = Norden, NO = Nordosten, NNO = Nordnordosten). Auch werden kaum Angaben über Waffen und A.S.F.s gemacht, da auch hier die Geschmäcker verschieden sind; ich persönlich bevorzuge zunächst den Laser und dann das Ionic Fusion Rifle in Kombination mit dem Particle-Beam, dem Grenade Launcher, dem Missile Launcher und/oder der MB-Cannon bzw. MB-Accelerator und als A.S.F. das Personal Shield oder (in früheren Missionen) das Universal Backup.

Mission 1: Operation Cannonball

(Schwierigkeit: 1)
Einfach vom Startpunkt nach NW laufen und die drei Wächter mit dem Laser erledigen – hier braucht man weder Taktik noch einen schnellen Zeigefinger.

Mission 2: Operation Panama

(Schwierigkeit: 1)
Zuerst werden die beiden Aussichtsstationen (lookouts) erledigt (ca. 200 m NNO und 200 m O), die jeweils von zwei Piraten verteidigt werden und somit leichte Beute sind. Dann wird der Damm gesäubert, womit der Landweg nach Norden frei wäre. Achtung, im Wasser gibt's Piraten, die einem gern in den Rücken fallen! In der Regel handelt es sich jedoch nur um einen einzigen, der daher keine Chance hat. Nun weiter nach N gehen, denn in dem umzäunten Hof lauert die letzte Piratenansammlung. Sollte die Mission jetzt noch nicht erfüllt sein, alles gründlich absuchen.

Mission 3: Operation Eagle Eye

(Schwierigkeit: 1)
Man geht nach N, bis man sich nördlich der beiden Teiche befindet, biegt dann nach O ab und bleibt auf der gleichen Höhe. Wenn man ungefähr nördlich von der Basis steht, ducken und den Helm auf vierfache Vergrößerung stellen – nun wird die Basis anvisiert und herumgeklickt, bis die „Crate" (Kiste) erfaßt ist. Man hält sie erfaßt, bis man die Meldung erhält, die Mission sei erfüllt. Dann geht man in einem weiten Bogen nach N zum Pickup-Punkt.

Mission 4: Operation Sherwood

(Schwierigkeit: 2)
Der Trick besteht hier darin, von hinten anzugreifen – einfach, aber wirkungsvoll. Man lauert nördlich des Intercept Points, bis die drei Transportfahrzeuge passiert haben, und hängt sich dann an den Konvoi, da die Piraten nicht ausschwärmen, sondern am hinteren Transporter bleiben. Also wird immer nur der Hinterste weggeschossen und danach Abstand gewonnen, da sonst das Feuer erwidert wird. Diese Prozedur wird so lange wiederholt, bis nur noch drei bis vier Gegner übriggeblieben sind. Nun wird gestürmt, die verbleibenden Eskorten werden zer-

stört und der Konvoi übernommen, indem man sich ihm nähert.

Mission 5: Operation Seagull
(Schwierigkeit: 2)
Vom Startpunkt aus geht man auf dem direkten Weg in Richtung der Blockade, wirft einige Granaten in die (noch nicht aufmerksame) erste Welle der Gegner und erledigt den Rest mit dem Laser. Die nun anrückende Welle wird in Rückzugsgefechte (rückwärts laufen und feuern) verwickelt und auf diese Weise vernichtet.

Mission 6: Operation Eagle's Roost
(Schwierigkeit: 2 – 3)
Zuerst schleicht man nach S ins Gebirge, von dort aus geht es nach O, und nun werden die kreisförmig um die Basis aufgestellten Wachen vernichtet. Dann lockt man die Basisverteidiger weg, um die Schar in Rückzugsgefechten (s.o.) zu dezimieren; sobald die Zahl der Verteidiger auf drei bis vier Einheiten geschrumpft ist, wird der Vorwärtsgang eingelegt und den letzten ein vorzeitiges Ende beschert. Jetzt muß man nur noch das Turret in der Basis selbst ausschalten

Mission 7: Operation Valkyrie
(Schwierigkeit: 2)
Hier darf keiner der beiden Begleiter das Feld verlassen, bevor nicht der Anzug repariert ist, da die Mission sonst nicht zu schaffen ist. Man rennt schnell zur Suchzone, denn dort warten bereits einige Piraten; nach deren Zerstörung wird der gestrandete PBA (er befindet sich etwas nördlich von dem kleinen See) repariert und rebootet, um danach zu verduften – der Pickup-Point wird übrigens hier, wie so oft, vom Gegner belagert.

Mission 8: Operation Eagle's Nest
(Schwierigkeit: 3)
Gleich zu Anfang geht man nach S, um die Basis von Westen her anzugreifen; dabei wird so vorgegangen: Erst macht man die Wächter auf sich aufmerksam, dann greift man das Raumschiff an, während die Gegner sich mit den Kollegen beschäftigen, schaltet die Verteidiger aus und säubert die Gegend.

Mission 9: Operation Mariner
(Schwierigkeit: 2)
Hier wartet man, bis die Trucks den Steg erreicht haben und die Piraten kommen, dann schießt man mit dem Grenade Launcher in die Menge und fertigt etwaige Überlebende mit dem Laser ab.

Mission 10: Operation Periscope
(Schwierigkeit: 3)
Hier tauchen erstmals die deutlich gefährlicheren Hegemony PBAs auf, außerdem sollte man sich nicht zu auffällig verhalten. Man hat zwei Möglichkeiten: Entweder man geht zum Pickup, läßt dort das Team zurück und schleicht zur Basis (von Süden oder Nordosten), wo man den I.D.-Lock auf ein Gebäude hält, und dann flieht (man wird zwangsläufig entdeckt), oder man greift von Süden mit dem gesamten Team die Truppen an und nimmt den I.D.-Lock in aller Ruhe vor...

Mission 11: Operation Ivanhoe
(Schwierigkeit: 2)
Zuerst rennt man nach N und wehrt die von dort kommenden Angriffswellen ab, dann geht man zur Mine, wo eine dritte Welle wartet. Jetzt folgt man der Straße nach O und beseitigt den Artillery Squad – Geschwindigkeit ist hier alles.

Mission 12: Operation Meteor
(Schwierigkeit: 0)
In dieser Mission gibt es keine Gegner – einfach das Teleskop reparieren lassen und nach der Explosion abdampfen.

Mission 13: Operation Meteorite
(Schwierigkeit: 2)
Als erstes kommandiert man Girraud zur Reparatur des Teleskops ab; nachdem dies erledigt ist, kommen Angriffswellen aus folgenden Richtungen: N; SW und O + NO (gleichzeitig). Man sollte vor allem auf die zweite Welle achten, da diese versucht, das Teleskop zu sprengen.

Mission 14: Operation Oilsick
(Schwierigkeit: 4)
Es sollte folgende Taktik angewandt werden: Die Sicht wird auf maximale Vergrößerung gestellt, und die Gegner (Verteidiger an den Tanks; Scouts auf der Straße (2)) werden anvisiert, um sich ihnen auf 160 bis 179 m zu nähern. Dann wird das Feuer mit dem Particle Beam eröffnet, woraufhin der Feind anfängt, herumzurennen, man selbst jedoch nicht geortet wird. Sollte sich einer auf weniger als 150 m nähern, zieht man sich zurück. Auf diese Weise erledigt man zuerst die beiden Scouts auf der Straße nach N (es ist wichtig, nicht gesehen zu werden, da ansonsten die Baracken im Sekundentakt Heavy PBAs ausstoßen – nicht gerade eine Erleichterung!), um dann die Wächter und Turrets der südöstlichen Lagerstätte zu vernichten. Ist das Sprit-Lager im SW geräumt, geht man im weiten Bogen zum südwestlichen Lager (hier sind keine Turrets) und verfährt genauso. Auf die gleiche Art wird das Lager im NO zerstört. Sollte man dort gesehen werden, ist dies nicht schlimm, man muß dann nur in der Sekunde, in der der letzte Tank zerstört ist, das Dropship rufen und zum Pickup-Punkt laufen.

Mission 15: Operation Market Square
(Schwierigkeit: 4)
Hier muß auf die Gebäude geachtet werden – werden zu viele zerstört, ist die Mission verloren. Außerdem sind Heavy Suits empfehlenswert, da hier in Form der Klon-Krieger das erste Mal eine echte Gefahr auftaucht. Zunächst bewegt man sich nach SW, wo man Gegner trifft, die nach und nach in den Kampf kommen – Schnelligkeit ist also essentiell, da sonst eine Übermacht entsteht. Nach dieser Auseinandersetzung und der Regeneration des Teams geht man nach N, wo wieder eine Gruppe Piraten wartet. Hierbei sollte man immer in Bewegung bleiben, denn der Gegner ist in der Übermacht. Es ist auch keine Schande, frühzeitig den Rückzug anzutreten, um später zurückzukehren – trotz der Missionsstellung ist keine übertriebene Eile notwendig.

Mission 16: Operation Eggshell
(Schwierigkeit: 3)
Hier sollte man sofort „Aggressive Attack" befehlen – um dann erst nach N zu laufen und die hinteren Eskorten an den Flanken anzugreifen, anschließend zu viert ein Ge-



fecht zu führen und mit den Trucks zum Pickup zu gehen. Falls man langsam war, kommt von N noch eine Angriffswelle auf den Pickup-Punkt zu – dies ist jedoch nur für alleinstehende Trucks ein Risiko.

Mission 17: Operation Conductor
(Schwierigkeit: 4)
Zunächst wird der Truck in sicherer Entfernung verfolgt, bis er in die Berge kommt. Dort wehrt man zunächst den Luftangriff ab, umrundet dann den Krater, um dann von W anzugreifen. Nun werden vom Kraterrand aus die Wächter abgeschossen, wobei sich nur wenige wehren dürften. Sobald der letzte erledigt ist, dreht der Truck um. Jetzt zum Rendezvous-Punkt, denn hier warten noch einige Gegner. Mit deren Ableben ist die Mission erfüllt.

Mission 18: Operation Meteor Shower
(Schwierigkeit: 4)
Um die Wächter wegzulocken, werden von Westen aus einige Schüsse in mittlerer Entfernung abgefeuert; sind nur noch wenige Wächter am Leben, wird gestürmt, wobei man vor allem auf die Heavy Turrets zu achten hat. Läßt man nun einen Demolitions-Experten das Teleskop sprengen, ist die Mission geschafft.

Mission 19: Operation Goblin
(Schwierigkeit: 2)
Von wegen Aufklärung! Man wird gleich zu Anfang festgenommen, also sofort im Scout-Suit mit aktiviertem EM-Dampner zum Pickup rennen und dort warten, bis die Kumpels im Orbit sind. Nun im Dropship abhauen.

Mission 20: Operation Undertow
(Schwierigkeit: 3)
Nach der Landung läuft man nach W, bewegt sich dort in den Hügeln genau auf der roten Grenzfläche zwischen Grau und Braun (Farbcodierung der Karte) nach N, bis man sich südwestlich der Basis befindet, und geht mit aktiviertem EM-Dampner auf sie zu. Sobald das südwestliche Turret in Particle Beam-Reichweite ist, wird es zerstört. Nachdem sich die Waffenenergie wieder aufgeladen hat, wird der Sensor zerstrahlt. Achtung, bei zuwenig Energie schaltet sich der EM-Dampner aus was oftmals tödlich endet! Nun wieder den Berg erklimmen und so lange südlich laufen, bis man westlich vom Pickup ankommt. Dort sucht man mit dem Dropship das Weite.

Mission 21: Operation IVY
(Schwierigkeit: 3)
Auch hier hat man es wieder mit einem Hinterhalt zu tun: Man läuft einfach in Richtung Depot, wartet auf das Auftauchen des Gegners und rennt zum Pickup, sobald die Meldung vom Missionsabbruch kommt.

Mission 22: Operation Seraphim
(Schwierigkeit: 3)
Petovsks Shuttle befindet sich nördlich des kleinen Weihers in der Search Zone. Im Lauf der Mission kommen insgesamt drei Wellen aus den Richtungen N, S, SE. Übrigens sollte man sich nie weit vom Shuttle entfernen.

Mission 23: Operation Cropduster
(Schwierigkeit: 4)
Am Start geht man nach W und vernichtet von dort aus die Wächtergruppen möglichst einzeln. Wenn keine Gegner mehr zu sehen sind, geht man zum Harvester und schickt, falls immer noch kein Angriff erfolgt, den eigenen Squad (falls noch vorhanden) zum Pickup-Punkt. Dann benutzt man das Dentonium-Modul am Harvester und rennt weg. Sollte das Missionsziel noch nicht erfüllt sein, schart man die eigenen Leute um sich und sucht mit einer Drohne die Gegend um die Harvester-Überreste ab, denn oft verstecken sich Gegner in der Schlucht nordwestlich vom Harvester.

Mission 24: Operation Mercury
(Schwierigkeit: 5)
Als erstes läuft man zum Intercept-Point laufen, aktiviert dort das Schutzfeld und wartet, bis das UFO gesichtet wurde. Nun muß man nach N rennen, nach W abbiegen und nach S wieder in den Hauptcanyon stoßen (mittlerweile sollte der Befehl zum Abbrechen gegeben worden sein), dann zum Pickup und sich dort die Klone durch Missile Launcher und Laser vom Leib halten; in der Sekunde, in der das Dropship aufsetzt, läßt man die Klappe öffnen.

Mission 25: Operation Black Widow
(Schwierigkeit: 3)
Zuerst werden die Gegner in NOO beseitigt, dann wird ein bis zwei Kameraden der Befehl gegeben, auf halbem Weg zum Patrouillengebiet im Südwesten der Basis stehenzubleiben, um dort die fliehenden Wachen abzufangen, während man selbst (mit P. Shield) die Basis stürmt. Sollten die Wachen entkommen, wird das Team zurückgerufen und das Patrouillengebiet gestürmt. Dies geschieht so: Mit dem Raketenwerfer wird auf sichtbare Gegner geschossen, dem Rest wird mit dem Fusion Rifle der Garaus gemacht.

Mission 26: Operation Cold War
(Schwierigkeit: 2)
Nun geht es dem Verräter an den Kragen. Zu diesem Zweck wird man in eine Piratenrüstung gesteckt, die allerdings wenig aushält; deshalb sollte man sich nicht in Kämpfe verwickeln lassen. Am Anfang geht man nach W und aktiviert in dem C-förmigen Mauergebilde das A.S.F. Nun harrt man etwa eine Minute aus, bis die Erfolgsmeldung kommt – während dieser Pause gilt absolutes Schußverbot! Nach der Meldung läuft man sofort über das nördliche Flußufer zum Pickup, ohne dabei zu kämpfen, denn die Piraten sind in der Überzahl.

Mission 27: Operation Aegis
(Schwierigkeit: 4)
Die Basis sollte einmal dicht am Zaun umrundet werden, um dadurch die Gegner in Gruppen herauszulocken. Danach wird eine Drohne gestartet, wodurch man sichergeht, daß keine Wachen mehr da sind. Nun die Kanone abfeuern und die Kontrollstation verminen; um die Mission zu erfüllen, läßt man einfach die Sprengsätze detonieren.

Mission 28: Operation Buzzard
(Schwierigkeit: 3)
Hier greift man einfach von S her an und nimmt die Gegner Stück für Stück auseinander; Personal-Shields bewähren sich hier ganz ausgezeichnet.

Mission 29: Operation Sparkplug
(Schwierigkeit: 4)
Man rennt sofort nach N und gibt zwei oder drei Teammitgliedern den Befehl, sich auf der Halbinsel südlich der Base zu positionieren, wo sie eine Angriffswelle der Shuttles abwehren müssen. Da im N die Trucks angegriffen werden, ist in dieser Mission Eile vonnöten.

Mission 30: Operation Cadmium
(Schwierigkeit: 3)
Zunächst wird ein Demolition-Experte zur Brücke geschickt, mit dem restlichen Team geht's zur Sperre. Den Experten behält man mit der Map-Funktion im Auge und gibt ihm, sobald er sich von der Brücke entfernt hat, den Sprengbefehl. Nachdem alle Gegner an der Sperre erledigt sind, geht man die Straße entlang, bis sie durch eine Schlucht führt, in der ein Hinterhalt lauert. In die Schlucht schießt man nun zwei bis drei Missiles und vernichtet die restlichen Gegner mit dem Fusion Rifle.

Mission 31: Operation Bloodline
(Schwierigkeit: 4)
Man läuft auf das Farmhaus zu, besiegt die Gegner und wehrt danach die ankommende Angriffswelle ab, ohne sich zu weit vom Haus zu entfernen.

Mission 32: Operation Fusebox
(Schwierigkeit: 4)
Zunächst läuft man direkt auf die Kontrollstation zu und beseitigt die Wächter, dann polt man die Station um und bringt die Sprengsätze an. Nun wird nach NNO gelaufen, um den Tower von Osten anzugreifen. Ist die erste Angriffswelle abgewehrt, läßt man den Tower und die Station sprengen. Danach bewegt man sich so schnell wie möglich zum Pickup-Point, ohne sich in zeitraubende Rückzugsgefechte verwickeln zu lassen.

Mission 33: Operation Calais
(Schwierigkeit: 3)
Als erstes nähert man sich der Basis von Süden her und beharkt sichtbare (und passive) Gegner mit dem MB. Sind die Wächter beseitigt, läßt man die Sprengsätze legen und verschwindet, nachdem die drei Türme zerstört wurden.

Mission 34: Operation Pigpen
(Schwierigkeit: 5)
In dieser Mission ist Geschwindigkeit der bestimmende Faktor, da die Gegner hier Klone produzieren. Also marschiert man sofort auf die Cloning-Domes zu, zerstört diese mit der MB und dem Partikel-Strahler und zieht sich sofort zum Pickup zurück.

Mission 35: Operation Hyperbole
(Schwierigkeit: 4)
Man läuft zur Brücke, vernichtet die ortsansässigen Verteidiger und zerstört das Bauwerk. Nun läuft man die Straße entlang und zerbröselt den Konvoi samt Eskorte.

Mission 36: Operation Icepick
(Schwierigkeit: 5)
Als erstes läuft man nach Osten

ALBION

KOMPLETTLÖSUNG TEIL 2

und vernichtet die am westlichen Rand der Search Zone positionierten Gegner. Nun geht man zum Scoutship, das sich im Krater zwischen „search" und „zone" befindet, und läßt es reparieren und danach fliegen. Jetzt muß man „nur" noch lange genug überleben, bis das Dropship eintrifft.

Mission 37: Operation Absolute Zero

(Schwierigkeit: 4)

Das Heavy Turret im Nordosten von Calypso wird mit dem MB-Accelerator zerstört, dann wird nach N marschiert und etwas oberhalb des braunen Rechtecks wieder nach W abgeschwenkt. Nun wird die Basis von Norden her angegriffen und bis zum Fuel-Dome jegliche Gegenwehr ausgeschaltet, jedoch nicht weiter. Jetzt läßt man den Sprengstoff legen und verschwindet Richtung Norden, um sich dann zum Pickup durchzukämpfen.

Somit wäre der Plan der Hegemonie, sich das Centaurie System einzuverleiben, gescheitert. Doch die Kräfte des Bösen schlafen nicht – spätestens bei „Terra Nova 2" werden wir dies ja sehen...

Ein wenig reicher und erfahrener, kann man seine Iskai-Mitstreiter in Srimanilar, der Iskai-Siedlung nördlich des Passes (über den Fluß und dann westlich), ausrüsten und stärken. Nun ist es Zeit, Nodd ein wenig zu provozieren und anschließend zu besiegen. In Kontos Gewölben sollte man alles absuchen und mit Kontos sprechen. Durch die grünen Illusionswände kommt man zu einem neuen Kraftamulett und eine Etage tiefer. Hier findet sich auch die passende Farbkarte für den Raum mit den farbigen Scheiben. Neben zahlreichen Amuletten entdeckt man zudem ein Dokumentenstück. Das Rätsel im Raum mit der Glasfassade läßt sich folgendermaßen lösen: Mit dem östlichen Schalter die rosa Wand bis auf die Höhe des hinter der Glasfassade erkennbaren Durchgangs schieben, dann muß nur noch der Hebel an der Westwand betätigt werden, und der Gang an der Südwand ist frei. Hier läßt sich gewaltig Gold abstauben. Wurde das Labyrinth verlassen, wird man unverzüglich nach Beloveno beordert. Darios darf noch auf keinen Fall angesprochen werden! Man warnt nach Kariahs Angaben den Ratsvorsitzenden, indem man ihn auf „Attentat" anspricht. Jetzt darf man in Kounos Darios befragen.

Wieder in Beloveno, schlug dank der Warnung das Attentat fehl, und man wird von Herras reichlich belohnt. Inzwischen sind die Einwohner Kounos zum Iskai-Heiligtum gezogen, wodurch sich ein Krieg mit den Iskai anbahnt. Man geht ebenfalls dorthin und spricht mit den Streithähnen. Für die Furchtdämonen, die sich ebenfalls hier herumtreiben, sollte ein Kampf mit der Party böse enden. Auf nach Srimanilar zu Edjirr, er hat das zweite Dokumentenstück. Man fügt die Teile zusammen und klärt am Heilgtum die Verschwörung auf. Kontos flüchtet ins Heiligtum, man folgt ihm und plündert das Gold in den Kisten. Verläßt man das Heiligtum, wird man von Kontos erwartet und tötet ihn durch Feuerbälle und Waffengewalt. Die Gefahr ist nun abgewendet, aber bevor man mit Frill im Gasthof abreist, spricht man noch einmal Aurino an. Er verkauft eine Schatzkarte, die sich auf eine Stelle nördlich des Passes, über die Brücke und östlich den Fluß entlang bezieht. Unter der großen Pflanze befindet sich auch tatsächlich eine Schatzkiste mit Gold und Edelsteinen. Jetzt kann man Frill ansprechen und Maini verlassen, leider verlassen uns nun Sira und Mellthas.

Die Insel der Erleuchteten

Man unterhält sich mit allen Anwesenden und läßt Harriet, die neu hinzugekommene Dji Cantos-Magierin, neue Sprüche lernen. Mit ihrem Amulett lassen sich Teleporter zwischen den Landesteilen benutzen, die jeweils

POSTSPIELE!

Schon gehört - POSTSPIELE? Bis zu 200 Spieler in einem Spiel!



- **Fantasy** - Legends, Epic
- **Science Fiction** - CTF 2187
- **History** - World Conquest

Beispiel: **LEGENDS** simuliert eine Welt mit Städten, Ruinen, Monstern, vielen Rassen und Religionen, 300 Zaubersprüchen, Schätzen und vieles, vieles mehr. Also Gratisinfo anfordern oder Regelwerk um 350.- ÖS bestellen und **10** Runden lang kostenlos hineinschnuppern.

SSV Klapf-Bachler OEG, PF 1205h
A-8021 GRAZ, ☎ 0316/919327
Fax 910318, BBS 9193274

Brandaktuelle CD-ROM's zu Super-Preisen!

Bertelsmann Rock-Encyclopedia	**91,15 DM**
Die Siedler II	**89,00 DM**
Sukhoi SU27 für Windows 95	**78,00 DM**
F1 Manager	**83,00 DM**

... und viele andere.

L&W CD-ROM-Direktversand
Hauptstr.38, 24626 Groß Kummerfeld
Tel.: 04393 / 3152, Fax: 04393 / 1894

Fax-Abruf rund um die Uhr Fax-Polling
Übersicht über aktuelles Gesamtangebot. (1 Seite)
Kombi-Fax:
04393 / 9972 5815 wählen, beim Piepston Start drücken.
Modem od. Faxgerät mit Abruffunktion:
04393 / 9972 0815 wählen.

Kuhn
Schönebergerstr.13
40789 Monheim a.R.
Tel: 02173 - 95 49 52
Fax : 02173 - 95 49 53

Ihr sucht Software oder wollt Sie loswerden ?

Anrufen - Wir haben (fast) alles !

Die 2 Hand Software-Datenbank



Schreibt Eure Software auf eine Liste und schickt sie uns mit dieser Anzeige zu.
Wir benötigen folgende Angaben : Name / Medium / Sprache / Preis / Telefonnummer / Tausch möglich ?
Eure Software wird für einen einmaligen Betrag von 10,-DM Bar (keine Briefmarken) in eine Datenbank aufgenommen und telefonisch vermittelt. Sollte jemand Interesse haben, senden wir ihm gegen 2DM in Briefmarken eine Liste zu oder wir geben ihm Deine Telefonnummer **kostenlos**, alles weitere regelt Ihr selbst.

Bedingungen gelesen und anerkannt. Unterschrift

durch ein Augensymbol gekennzeichnet sind. Die auf der Insel verstreuten „Blumen der Göttin" erhöhen bestimmte Fähigkeiten, wenn man bei ihnen „meditiert", also einfach an der betreffenden Stelle bewegungslos verharrt.
Verläßt man die Insel, sagt auch Rainer der Party adieu und bleibt bei seinen „Kollegen" auf der Insel. Durch den Teleporter sollte man nun den Südteil von Maini bereisen und in Beloveno Khunag bzw. Siobhan anheuern. Mittlerweile dürfte man auch stark genug sein, um unter Arjano mit den restlichen Monstern aufzuräumen, was zu Gold, Edelsteinen, Lughs Dolch und natürlich Unmengen von Erfahrung führt. Man rüstet sich auf den unterschiedlichen Landesteilen gut aus und vergißt auch nicht reichlich Proviant, zum Beispiel in Aballon, mitzunehmen, denn der ist in Umajokenta, dem nächsten Teleportziel, sehr teuer.

Das Land der Umajo

Hier folgt die übliche „Erkunde-alles-frage-jeden"-Prozedur, die dazu führen müßte, daß man in der örtlichen Kneipe von Konny den Tip erhält, Ohl, der jeden Tag Punkt 12 im Bergwerk sei, kenne einen Geheimgang. Beim Treffen mit ihm sollte man irgendeinen Edelstein als Bezahlung zur Hand haben. Ohl führt uns daraufhin an den geheimen Eingang, im Tunnel selbst sollte man auf eine zerstörbare Wand achten, ansonsten führt der südliche Ausgang Tom auf eine kleine Solomission an Bord der Toronto.

Intrigen auf der Toronto

Nach der Entführung wartet man geduldig in der Zelle, bis Joe zu Hilfe eilt. Man sucht die Kabinen nach einem kleinen Zettel mit der Codezahl für die Serviceebene ab, auf dieser sind dann drei Zettel zu finden, die den Code für den Reaktorraum enthalten. Alle Rätsel lassen sich lösen, indem man irgendwelche Knöpfe drückt oder über Druckplatten läuft. Zu erwähnen bliebe lediglich, daß die neun Druckplatten genauso gedrückt werden müssen wie ihr auf Knopfdruck aufleuchtendes Pendant im Osten der Ebene. Sollte es nicht gelingen, alle drei Zettel zu finden: Der Code lautet „4312". Im Reaktorraum selbst ist das Kontrollpult zu benutzen, woraufhin Tom und Joe eiligst die Flucht ergreifen und letztendlich wieder auf der Insel der Erleuchteten landen. Man erhält den Auftrag, sowohl die Umajo als auch die Kenget Kamulos um einige ihrer Geheimnisse zu erleichtern.

Bei den Kenget Kamulos

Man bekommt von den Erleuchteten 1.500 Goldstücke ausgehändigt, um den Kenget Kamulos das Geheimnis der Energiebeherrschung abzukaufen. Der Eingang zu ihrer unterirdischen Stadt befindet sich im Osten des Nordteils Mainis. Nach dem frostigen Empfang ist erst mal in aller Ruhe der zugängliche Bereich der Stadt abzusuchen und mit den Kultmitgliedern zu plaudern. In einer Novizenzelle findet man ein Diebesamulett. Kommt man in den Eingangsbereich, äußert Khunag den Vorschlag, uns zu einem Geheimgang zu führen. Man nimmt an und wartet, bis der Novize den Raum verläßt. Der versteckte Schalter befindet sich in der Fackelhalterung. Kurz nach dem Betreten des Gangs wird die Party entdeckt und in den Gefängnisbereich verschleppt. Khunag kennt aber auch hier eine Geheimtür, seine ehemalige Tätigkeit als Kenget-Hohepriester hat eben auch Vorteile. Nun gilt es, die Wachen zu überrumpeln und ihnen den Schlüssel des Zellentraktes abzunehmen. Man sucht das Gelände ab und tötet die relativ harmlosen Kämpfer und Magier. Im Nordosten läßt sich der hervorragende Zweihänder „Kamulos Blick" finden. Südlich entdeckt man in einer Kiste Rationen, Tränke und einen Schlüssel. Im Nordwesten geht es in die dreidimensional dargestellten Bereiche des Komplexes. Gleich im ersten Raum aktiviert man mit Hilfe der westlichen Bodenplatte die anhängliche Flamme und läuft zur nördlichen Bodenplatte. Die Flamme löst sich bei Berührung der Platte auf, und das Tor öffnet sich. Im nächsten Raum sind per Druckplatten die Feuerballspucker auszulösen und somit alle Säulen anzuzünden. Es folgen noch einige Kämpfe mit Kenget-Magiern, Kriegern und Dämonen, danach hat man die Wahl zwischen zwei Treppen nach unten. Die linke führt in einen kurzen Komplex, in dem es zwei schwere Kämpfe zu bestreiten gilt, um danach die hinter den Flaggenmasten versteckten Knöpfe betätigen zu können. Zwei Truhen sind die Belohnung. Nun die rechte Treppe hinab, hier finden sich gleich östlich zwei Kisten, die zwar nur Fackeln und Proviant enthalten, jedoch bestens dazu geeignet sind, erbeutete Gegenstände zwischenzulagern. Im großen Saal mit den drei Gittern und den eingesperrten Flammen sind zuerst die Gitter mit Hilfe der entlang der Wände versteckten Schalter zu heben. Achtung, nicht versehentlich auf die Druckplatten treten! Das sollte man erst tun, nachdem die Gitter oben sind und die jeweils drei farbigen Flammen über die gleichfarbige Bodenplatte gelockt werden können. Droht von den Flammen keine Gefahr mehr, müssen alle neun Schalthebel im Saal gedrückt werden, um östlich den Durchgang zu öffnen. Im Saal mit den durch Vorhänge verschlossenen Räumen befinden sich eine Menge Dämonen, im nördlichsten Raum auch eine Kiste. Die bei Berührung läutende Druckplatte im Osten ist eine Art Zeitschalter. Man muß etwa fünf Spielminuten auf ihr stehenbleiben, um den Durchgang zu öffnen. Nach zwei relativ schweren Kämpfen finden sich der Helm „Lughs Hand" und die Axt „Frostbringer". Eine Etage tiefer hat man wieder auf einer Bodenplatte zu warten, bis sich die Säulen entzündet haben. Den äußerst monsterreichen Komplex hier gilt es nach dem Tiermeister abzusuchen, der den Schlüssel für den Ausgang besitzt.
In der nun folgenden Etage sollte man sich äußerst vorsichtig bewegen, da man Feuerbällen ausweichen muß und ein Saal voller Lava der Durchquerung harrt. Zuerst tastet man sich zu den beiden östlichen Türen vor. Hier sind entweder Furcht- oder Sturmdämonen zu bezwingen, wobei letztere jede Runde mit Blitzstrahl oder gar Blitzsturm angreifen. In den Räumen sind jeweils zwei Schalter versteckt, die im Norden und Süden die Druckplatten zugänglich machen. Diese wiederum beseitigen die Energiebarrieren und machen den langen Gang nach Osten zugänglich. Nach Norden zweigt dieser in ein durch sich willkürlich öffnende Gitter verbundenes Raumnetz ab, das sowohl im Gerümpel versteckte Items als auch Monster enthält. Die Treppe nach unten führt zu einem Schalter und einem Saal voller Flammen. Es bringt nichts, ihn zu durchqueren, da die in Aussicht gestellte Truhe nur die Warnung enthält, nicht allzu mutig zu sein, und der Rückweg kaum ohne schwere Blessuren zu bewältigen ist. Deshalb besser wieder nach oben und nach Süden. Vor der Flamme läuft man davon und betätigt in der nordwestlichen Ecke den Schalter. Es öffnet sich ein Weg nach unten. Gleich am Anfang bleibt man so lange auf der Druckplatte stehen, bis die Flamme erlischt. Genauso verfährt man bei der zweiten Flamme, nur ist hier erst einem Feuerball auszuweichen und danach die Platte wieder zu betreten. Wieder ist ein Schalter zu betätigen. Wer jetzt nicht weiß, wo es weitergeht, hat in der oberen Etage im Gang nach Norden an der Westseite den Schalter übersehen; er öffnet einen Durchgang tiefer in die Tempelanlage hinein.
Hier gibt es zwei Flächen voller Druckplatten. Eine der ersten wird gedrückt, um eine wandelnde Flamme in Bewegung zu setzen. Diese zeichnet einen Weg vor, der auf dem unteren Feld einzuhalten ist, sonst brechen die Bodenplatten ein, und man landet in einer Arena voller Monster. Ist die südliche Fläche überquert, hält man sich östlich, durch eine Fallgrube geht es weiter nach unten. Diese Etage ist riesig und beherbergt Unmengen von Monstern. Hartnäckiges Abgrasen und Monsterplätten wird hauptsächlich durch Tränke und Spruchrollen belohnt. Im Osten des Komplexes befindet sich ein schmaler Gang, der verschlossen wird, sobald die Party ihn betritt. Es gilt nun, die Flamme auszulösen und vor ihr zurückzuweichen, bis sie

durch eine nun entstehende Fallgrube den Weg in den Kernbereich der Tempelanlage öffnet. In diesem in 2D dargestellten Bereich navigiert Kunagh. Mehrere Gefechte mit Kämpfern und Magiern könnten problematisch werden. Steht man letztendlich vor Kamulos höchstpersönlich, sollten die Kämpfer ihn im Nahkampf bearbeiten, während Harriet heilt und Kunagh jede Runde Blitzschlag zaubert. Außerdem sollte Kunagh am Anfang des Kampfes eine Blitzfalle auf die Position Kamulos' plazieren. Ist er tot, erhält man das „Hohe Wissen" und wird endlich aus der Anlage entlassen.

Wieder bei den Umajo

Wer daran interessiert ist, kann in Srimanilar Mellthas und Sira aufnehmen und dafür Khunag oder Siobhan entlassen. (Ich habe Khunag entlassen, da Siobhan als Kriegerin nur von Drirr übertroffen wird.) Man trainiert die Zauber an den Monstern der Wildnis und kehrt dann in die Wüstenstadt zurück. Will man einen Abstecher zum Gefängnis machen, fragt man in der Gerätemachergilde Merdger erst nach Porenöl, paßt dann den Wächter am Stadttor ab und folgt ihm. Im Gefängnis sollte man auf keinen Fall Nelly freilassen! Die ganze Mission bringt also herzlich wenig. Der Gerätemacher dürfte die Party auf einen gutmütigen Kollegen namens Zebano hingewiesen haben. Dieser treibt sich in der Bergmanngilde herum und gibt den Schlüssel bereitwillig her, wenn man sich als Versuchskaninchen betätigt. Bevor man die rätselgespickten Gewölbe durch die Gerätemachergilde betritt, wird im Rathaus und in der Diamantschleifergilde vorgesprochen. Aber jetzt ab in den Keller. Ist dort der Hammer nicht zu finden, so liegt in der städtischen Waffenschmiede einer herum. Man folgt den Stacheln am Boden bis zum Raum mit der Kiste und drückt den dortigen Hebel. Jetzt den Weg wieder zurück, Hebel drücken, zurück zur Kiste, Stacheln mit dem Hammer einschlagen und Kiste öffnen. Sie enthält unter anderem den Schlüssel für die Schaltzentrale im Osten.

Anhand des Schaltplans ist nun die Tür zum Versuchsbergwerk zu öffnen. Im Raum mit dem Schild „8 - 11 Uhr" erscheint in dieser Zeit ein Hebel. Stößt man in den Gängen auf einen Eimer Wasser, ist dieser an der Feuerstelle im Raum mit den vielen Druckplatten zu benutzen. Im Dunkeln leuchtet nun der Weg durch die Platten auf, und man wird mit einer Kiste belohnt. Ganz im Norden liegt der Eingang in das Versuchsbergwerk, wo man, nachdem man Horden von Dämonen vernichtet hat, Kossotto trifft. Allerdings will er das magische Ritual der Bergpriester wissen. Für Tom heißt das, in der Bergmannsgilde in die Mine einzudringen und von Nische zu Nische zu sprinten, solange ihm die Aufpasser den Rücken zukehren. Man wartet im Raum mit dem Feuer in der rechten Nische auf den Priester und verhält sich ruhig. Dann geht es wieder zurück ins Versuchsbergwerk.

Kossotto verrät nun sein Geheimnis. Wer will, kann sich nun noch im Bergwerk umsehen. Man begibt sich über die östlichen Treppen nach oben und dann per Fallgrube abwärts. Im Raum mit den Flammen muß der Stab der Göttin benutzt werden, um alle Flammen blau einzufärben. Diese Aktion öffnet die Tür im Norden. Der Schalter links neben der Tür öffnet den Ausgang des Levels, aber vorerst geht es nach Norden, wo alle Schalter zu drücken sind. Jetzt abwärts durch die Fallgrube und die Ebene auf dem Weg betreten, auf dem man gekommen ist. Eine Tür nach Osten hat sich aufgetan, und wieder harrt ein Hebel der Betätigung. Man verläßt die Ebene und geht nach Süden. Durch die Geheimwände sind wiederum zwei Hebel erreichbar: für die Tür im Westen und für eine Fallgrube im Nordosten. Im Westen findet sich der Stein der Visionen, der aber von Dämonen schwer bewacht wird. Eingeübte Magier wirken jedoch Wunder. Man verabschiedet sich durch die nordöstliche Falltür und begibt sich zur Diamantschleifergilde. Hier läßt sich der Edelstein in das Bodenornament einsetzen und spendet Lebenskraft. Nun ist nur noch bei den Erleuchteten vorzusprechen.

Das Finale

Die Partyzusammensetzung ist fast egal – mit der Einschränkung, daß Sira mit ihren Frostsprüchen eine große Erleichterung darstellt. (Ich habe Joe nicht mitgenommen, aber er besitzt sicher an Bord der Toronto einige Vorteile). Man begibt sich, ausgerüstet mit möglichst vielen Heil- und Zaubertränken, zum Geheimgang in der Wüste, an dessen Ausgang gelangt man auf die Toronto. Haltet Euch westlich und setzt in die Konsole Joes Dokumentarfilm ein. Die nun angreifenden Sicherheitsleute haben einer Frostlawine nichts entgegenzusetzen. Mit dem Code „1712" gelangt man auf die Serviceebene, man sollte aber nicht vergessen, vorher einen der umherliegenden Spezial-Schraubendreher mitzunehmen – er dient hier zum Öffnen diverser Wandpanels. Die in dieser Ebene heimischen Wartungsroboter sind nun äußerst feindselig, haben aber anscheinend kein ordentliches Frostschutzmittel intus. Es geht jetzt nach Westen, wo die Laserbarriere kurzgeschlossen und der anhängliche Roboter in sie hineingelockt wird. Auch das nun erreichbare Panel wird kurzgeschlossen, und man spaziert nach Osten weiter. Die vielen Roboter hinter der Plexiglasscheibe müssen beseitigt oder in der großen Halle ausmanövriert werden, um weiterzukommen. Im Raum mit der Druckplattenmatrix ist folgende Kombination einzugeben (von oben gezählt): 1. Reihe: rot, 2. Reihe: rot und grün, 3. Reihe: hellblau und dunkelblau, 4. Reihe: alle Felder.

Man drückt den Schalter, aber betritt nicht den Raum mit den vielen AIs, sondern schleicht durch den südwestlichen Gang in den Reaktorraum. Hier wird man von der versammelten Sicherheitstruppe unter Colonel Priver erwartet, man überzeugt sie durch die Antwortfolge 1-2-2-1-2. Ihr trefft nun auf die unzerstörbare Hülle der AI, doch als der Kampf aussichtslos erscheint...

Markus Ketzer (Hardware & Software Versand)
Frankfurter Ring 81 * 80807 München (kein Laden)
persönliche Bestellannahme: Mo-Sa von 16-22 Uhr
unter Tel.: 089-3595105 oder per Fax: 089/3594337

PC CD-ROM Spiele (aller Art)

Bezeichnung	Sprache	Preis
7th Guest + Dune	DA	19,90 DM
Battle Isle 2 + Missionsdisk	DV	39,90 DM
Battle Isle 3 „Schatten des Imperiums"	DV	72,90 DM
Duke Nuken 3D Vollversion	DA	79,90 DM
Cäsar 2	DV	79,90 DM
Command & Conquer	DV	79,90 DM
Command & Conquer Missions CD	DV	26,50 DM
Command & Conquer Level Editor	DA	29,90 DM
Der Panzergeneral 2	DA	69,90 DM
Die Siedler 2	DV	79,90 DM
Formular One Grand Prix 2	DV	107,50 DM
Flugsimulator 5.1 (Microsoft)	DV	114,50 DM
Gabriel Night 2	DV	89,90 DM
Hugo 3 „Die ganz neuen Levels"	DV	67,50 DM
Kings Quest 6	DA	20,50 DM
Kings Quest 7	DV	39,90 DM
Mad TV 2	DV	89,90 DM
Sim City 2000	DV	90,50 DM
StarTrek - A Final Unity	DV	79,90 DM
TFX - Eurofighter 2000	DV	80,90 DM
Warcraft 2	DV	79,90 DM
Wing Commander 4 „komplett Deutsch"	DV	99,00 DM
X-Wing „komplett Deutsch"	DV	49,90 DM
Hardware: CPU´s		
intel Pentium 75 Mhz, PGA		209,00 DM
intel Pentium 100 Mhz, PGA		299,00 DM
intel Pentium 133 Mhz, PGA		559,00 DM
intel Pentium 166 Mhz, PGA		1079,00 DM
Hardware: RAM´s		
SIMM PS/2 4 MB ohne Parity		109,00 DM
SIMM PS/2 8 MB ohne Parity		199,00 DM
SIMM PS/2 16 MB ohne Parity		429,00 DM
Hardware: CD-ROM Laufwerke		
Creativ Labs, 4-Fach Speed		89,99 DM
Mitsumi FX-400, 4-Fach / FX-600, 6-Fach		119/209 DM
Sanyo, 4-Fach Speed SCSI		219,00 DM

„DER ZUVERLÄSSIGE VERSANDHANDEL"

Symbolbeschreibung: DV = Deutsche Version ; EV = Englische Version ; DA = mit deutscher Anleitung.
Lieferung in max. 7 Werktagen per Post-Nachnahme zzgl. Versandkosten von 9,50 DM, zzgl. 3 DM Nachnahmegebühr.
Fordern Sie am besten noch heute die aktuelle Preisliste mit über 500 Artikeln an !!

Brandes Hard & Software
Postfach 3044 31262 Lehrte
Tel. 05175-95201 Fax 05175-95203

Spiele:

11th Hour	84,99	NBA Live 96	74,99
5th Musketeer	64,99	Pinball Wizard 2000	67,99
Arcade America	75,99	Pole Position	86,99
Bad Mojo	74,99	ran Trainer 2	65,99
C&C Mission	24,99	Rayman	62,99
Cäsar 2	74,99	Riddle of Master Lu	73,99
Chewy:Esc from F5	59,99	Ridge Racer	54,99
Civilization 2	79,99	Ripper	79,99
Conqueror A.D	73,99	Shannara	69,99
Conquest of the new world	78,99	Shell Shock	74,99
Cyberia 2	69,99	Silent Hunter	69,99
Descent 2	78,99	Silent Thunder	79,99
Die Fugger 2	74,99	Teamchef	79,99
Die Siedler 1	29,99	Terminator-Future Shock	69,99
Die Siedler 2	69,99	Terra Nova	72,99
Duke Nukem 3D	77,99	The Dig	79,99
Euro 96	79,99	This means War	73,99
F1 Manager	69,99	Top Gun-Fir at Will	79,99
F1GP2	94,99	Track Attack	69,99
Fast Attack	69,99	Urban Runner	84,99
Fifa Soccer 96	75,99	Warcraft 2 Mission	24,99
Gabriel Knight 2	79,99	Wing Commander 4	89,99
Hugo 3	63,99	Worms	64,99
MAG !!	67,99	Worms Data	34,99
Mega Pack 5	77,77	Zork: Nemesis	74,99

und noch mehr ....

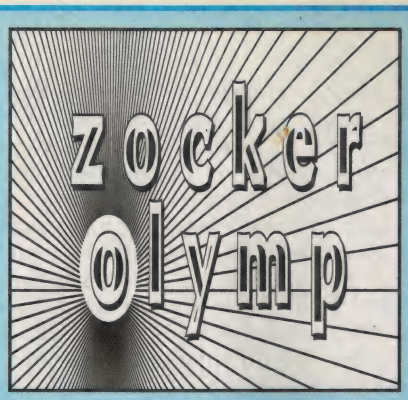
2300 Midi File Collection	19,80	Naturkatastrohen	79,99
Bertelsmann Lexikon 96	78,20	New Motion	33,33
Bier Journal Deutschland	19,80	Nostradamus	49,00
Chronik 95	37,95	PacMan&Breakout mania	12,99
D-Atlas	33,33	Pegasus Vol.3	35,00
D-Fax	22,22	Pegasus Win 95	35,00
D-Info	33,33	Phänomene der Erde	39,99
D-Jure	33,33	Pinball mania	12,99
D-Mark	22,22	Planetarium	26,99
D-Steuer	33,33	ran Sat 1 Fußball	69,00
DeTe Medien Telefonbuch	29,50	Route 66	79,00
EU - Atlas	37,80	Techno Creator	32,20
Falk City Guide	51,80	Tetris mania	12,99
GeoRoute 96	49,80	Topware Gold II	33,33
Ikarus Translator Pro	46,00	UltraPack 1	77,77
Kochen mit Spaß	22,99	USA Spezial	49,00
Lindenstraße	39,99	Wein Journal Deutschland	19,80

Gesamtpreisliste kostenlos anfordern.
Versandkosten : VK 6,- NN 8,50 ab 150,- versandkostenfrei

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AB 6/94 AUF EINEN BLICK

Albion	4/96	Cheats
Albion	6/96	Lösung
Alone in the Dark 2	8/94	Tip
Alone in the Dark 3	6/95	Tips
Al-Quadim	8/94	Lösung
Anstoß	10/94	Tips
Ascendancy	12/95	Tips
Battle Beast	1/96	Tips
Battle Isle II	6/94	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat
Battle Isle II	10/94	Cheat
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes
Battle Isle 3	12/95	Tip/Codes
Biing!	11/95	Tips
Blackhawk	12/94	Codes
Caesar 2	3/96	Tips
Chewy – ESC from F5	2/96	Lösung
Christoph Kolumbus	10/94	Tip
Colonization	1/95	Cheat
Comanche	12/94	Cheat/Tip
Command & Conquer	12/95	Lösung
Corridor 7	10/94	Cheat
Creature Shock	2/95	Cheat
Crusader - No remorse	2/96	Code
Crusader	3/96	Codes
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösg./Tip/Karten
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten
Der Druidenzirkel	4/96	Cheats
Der König der Löwen	11/95	Cheat
Der Patrizier	9/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips
Der Reeder	9/95	Tips
Descent II	3/96	Cheats
Desert Strike	1/95	Codes
Desert Strike	2/95	Cheat
Destruction Derby	4/96	Tip
Devil Land	1/95	Cheats
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes
Discworld	8/95	Lösung
Doofus	9/94	Codes
Dragonsphere	6/94	Lösung
Dragon Lore	2/95	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung
Dungeon Master II	10/95	Codes
Dungeon Master II	11/95	Lösung
Dungeon Master II	12/95	Karten
Earthworm Jim	6/96	Codes
Ecstatica	1/95	Lösung
Eishockey Manager	10/94	Tip
Elite 2	2/95	Tip
Fade to Black	1/96	Lösung
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip
FIFA Int. Soccer	9/95	Tip
FX Fighter	11/95	Tips
Gabriel Knight	8/94	Tip
Gabriel Knight 2: The Beast Within	4/96	Lösung
Grand Prix Manager	2/96	Cheat
Guilty	6/95	Lösung
Hattrick	9/95	Cheat
Hattrick!	10/95	Cheats/Tip
Heimdall 2	10/94	Lösung
Hexen	1/96	Cheats
Hi-Octane	11/95	Cheats
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats
In Extremis	8/94	Codes
Inferior	8/95	Codes
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten
Ishar 3	3/95	Cheat
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats
Jim Power	2/95	Tips
Joker CD	2/95	Tip
Jungle Strike	8/95	Codes
Jungle Strike	11/95	Codes
King's Quest 7	3/95	Lösung
Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Lollypopp	2/95	Codes
Magic Carpet	8/95	Cheats
Master of Magic	8/95	Tip
Mechwarrior 2	10/95	Tips
Metal Marines	11/95	Codes
Metaltech: Earthsiege	3/95	Tip
Might & Magic V	10/94	Tips
Myst	9/94	Lösung
Need for Speed	1/96	Cheats
Oldtimer	3/95	Cheat
One Must Fall	2/95	Tips
Outpost	9/94	Tips, Cheats
Panzer General	4/95	Tips
Phantasmagoria	11/95	Lösung
Pinball Fantasies	6/94	Tip
Pirates!	2/95	Tip
Pizza Connection	12/94	Cheat
Prisoner of Ice	9/95	Lösung
Raptor	8/94	Cheat
Rebel Assault II	1/96	Codes
Reunion	9/94	Tips
Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Robinsons Requiem	11/94	Tip
Robinsons Requiem	4/95	Tips
Seek and Destroy	6/96	Cheats
Shannara	4/96	Lösung
Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Simon the Sorcerer II	9/95	Lösung
Sim Tower	9/95	Cheat
Space Quest 6	10/95	Lösung
Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Stonekeep	4/96	Cheats
Subwar 2050	6/94	Tip
Superfrog	6/95	Codes/Tips
Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Super Street Fighter II Turbo	10/95	Tip
Talisman	3/96	Lösung
Terminal Velocity	1/96	Cheats
Terminator: Future Shock	6/96	Tips
The Dig	1/96	Lösung/Karte
The Horde	12/94	Cheat
The Last Dynasty	10/95	Lösung
The Lost Vikings	6/94	Codes
Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Theme Park	1/95	Cheat
Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Tie Fighter	12/94	Lösung
Time Gate: Knight's Chase	6/96	Lösung
Tom Long	10/94	Lösung
Torin's Passage	2/96	Lösung
Transport Tycoon	1/95	Tips
Transport Tycoon Deluxe	12/95	Tips
Tyrian	6/96	Cheats
UFO	11/94	Cheats
Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Virtual Casino	4/95	Cheat
Vollgas	9/95	Lösung
Wacky Wheels	9/95	Cheat
Warcraft	4/95	Tips
Warcraft	6/95	Cheats
Warcraft II	3/96	Lösung/Cheats
Warcraft II	4/96	Cheats
Wing Commander IV	4/96	Tip
Witchaven	3/96	Tips
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	6/95	Lösung
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	8/95	Lösung
Worms	1/96	Tips
Worms	6/96	CheatX-Com: Terror
f.t. Deep	8/95	Cheat
X-Com: Terror from the Deep	12/95	Cheats
Yo! Joe!	6/94	Cheat
Zeppelin	6/94	Tips



TOP JOB

Wer hat noch nicht, wer will noch mal? Mit Thexder beglücken wir
Jörn Winkler, Bochum
Shivers zockt in Kürze
Alexander Bähr, Bd. Endbach
Und mit Mechwarrior 2 führt seine Blechkameraden vor
Marc Krinke, Ulm

BLACKOUT

Voilà, unser Rezensionsexemplar: Beim Anblick von Werwolf – Die Apokalypse entblöst ein wölfisches Grinsen die Reißzähne von
Jens Pape, Schloß Holte-Stuk

PC PARLAMENT

Ein letztes Mal also unsere Dankesgaben für Eure guten Ratschläge: Mit NHL 96 bringt seine Digi-Mannen auf Trab
Christian Rosin, Duisburg
Ein Joker-Shirt streifen sich in Kürze über
Niels Becker, Haselünne
Andreas Loos, Kelsterbach
Alexander Pavlis, Heusenstamm
Und die Ghost-Mütze ziert die Häupter von
Mario Späth, Rosenbach
Ralf Peterek, Rheine
Jonas Rumpf, Berlin

MAG-COMPETITION

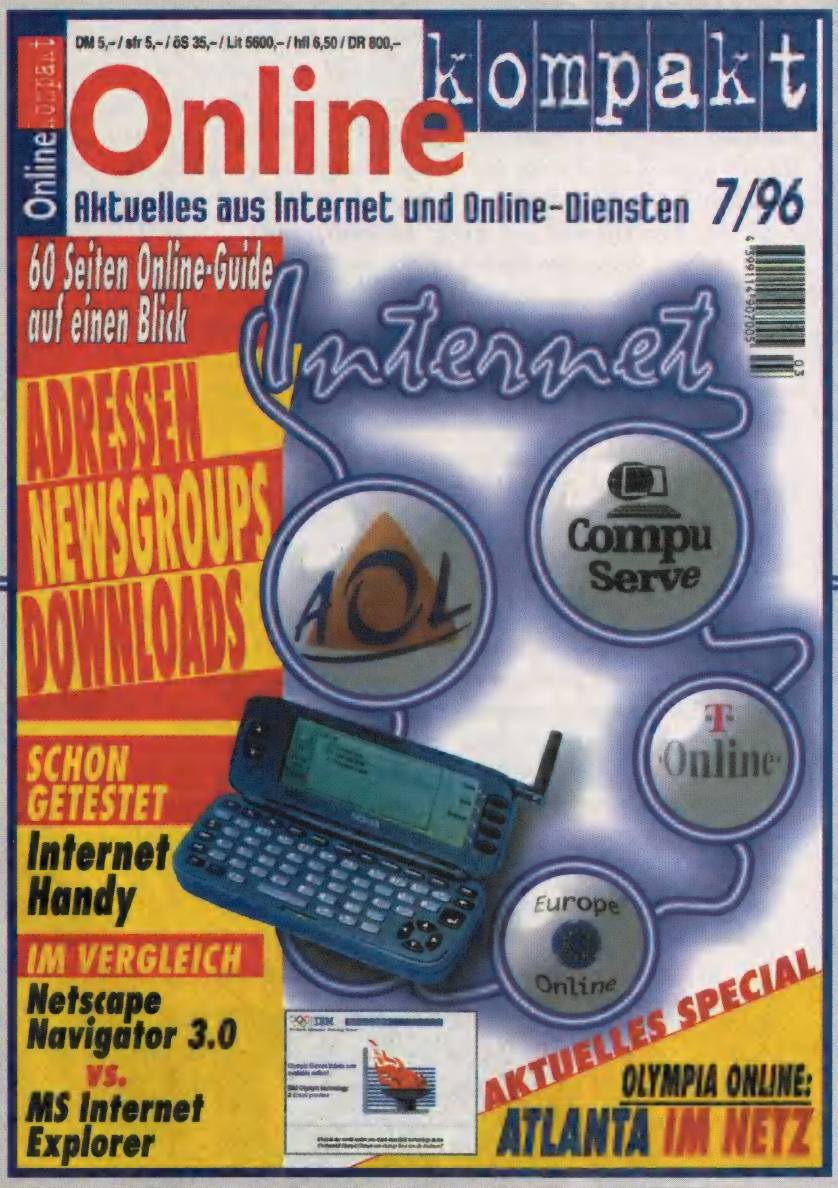
„Mag" steht natürlich für „Magazin" bzw. „Zeitschrift". Die beiden Karten zu „Starlight Express" bekommt
Nico Schönhardt, Zavelstein
Die Preise 2 und 3, ein 6fach schnelles CD-ROM-Laufwerk, gehen an
Nicole Nowak, Stuttgart
Timo Hartmann, Wehretal
Je eine 16-Bit-Soundkarte wird spendiert
Michael Klaus, Wiesloch
Hendrik Bettges, Nienburg
Und ein Spiel nach Wahl gibt es für
Thomas Kleinmann, Kostheim
Claus Gärtner, München
Mario Mössmer, Erlenmoos
Dennis Pelzer, Wankendorf
Gregor Dietrich, Aalen

Und jetzt viel Spaß mit den Preisen, in zwei Monaten geht's weiter!

VOLL INFORMATIV,
VOLL ÜBERSICHTLICH,
VOLL OK

DER ULTIMATIVE
NETGUIDE
FÜR SURFER

NEU

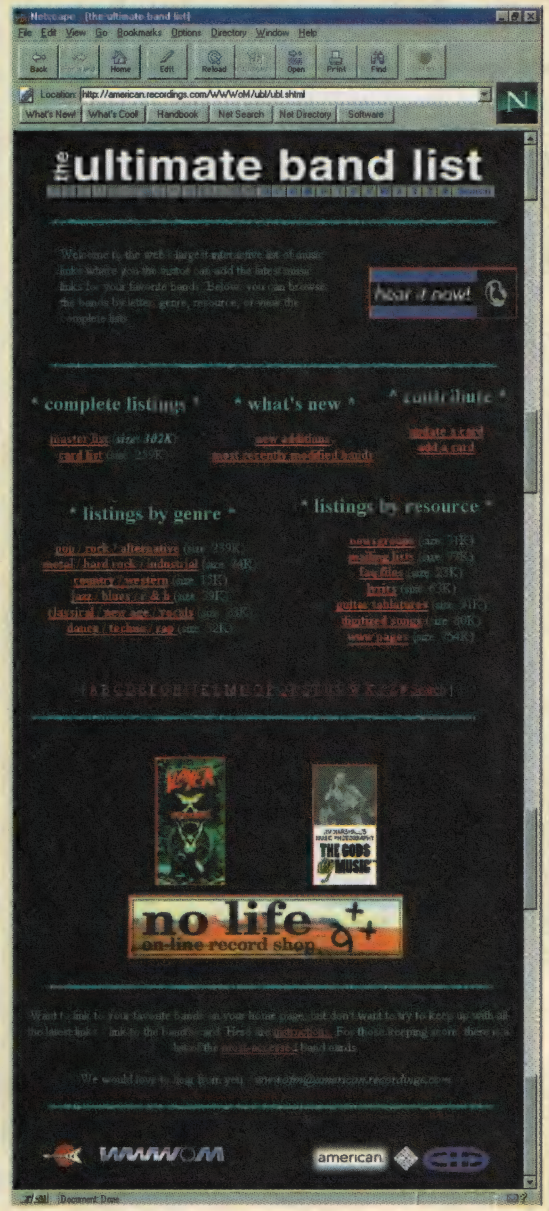


REPORTAGEN
+ NEWS + TESTS
UND VOR
ALLEM JEDE
MENGE SITES
FÜR JEDEN
GESCHMACK
MONATLICH
AUF 84 SEITEN

AB 28. JUNI FÜR
NUR 5,- DM AM KIOSK!

DIE BESTEN MUSIK-SITES IM INTERNET

Hier warten einige sehr lohnenswerte Adressen für Sound-Freaks – von Rock über Techno bis hin zu Free Jazz und Klassik. Der Vorteil unserer Tips gegenüber Suchsystemen und dem Weg über einschlägige Firmensites liegt auf der Hand: keine Zeitverschwendung, keine Werbung, aber so manche tolle Fan-Page!

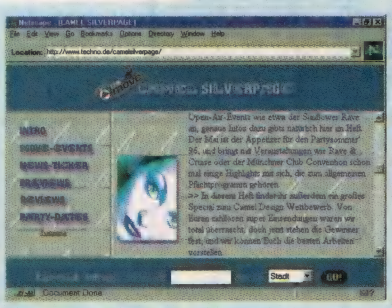


DIE MUTTER ALLER LISTEN

Unter der Adresse (**http://american.recordings.com/WWWoM/ubl/ubl.shtml**) gelangt man zum Site von Amerian Recordings, wo u.a. die **Ultimate Bandlist** wartet. Der Name verspricht dabei nicht zuviel, denn zwischen „$kyhigh" und „Rodcod Zzaj" fehlt wirklich so gut wie keine im Netz vertretene Formation. So stößt man auch auf hierzulande eher unbekannte, aber dafür vielleicht um so interessantere Gruppen wie etwa „Big Ass Truck" oder „The Sausage Nightmare Band", wobei bei Namensgleichheit die Landeszugehörigkeit (z.B. US oder UK) vermerkt ist. Neue Chartstürmer wie „Babylon Zoo" sind ebenso vertreten wie die „Toten Hosen" aus Deutschland, und wer mag, darf die Liste auch selbst ergänzen oder korrigieren. Man findet Infos über Newsgroups, Mailing Lists, FAQ-Files, Liedtexte, Gitarrentableaus, digitialisierte Songs und natürlich WWW-Pages, die nach Bereichen oder Gruppennamen sortiert vorliegen. Kein Wunder also, wenn die Liste insgesamt über 300 KB umfaßt, der Schwerpunkt liegt allerdings bei Rock, Pop, Indie, Heavy Metal und Industrial. Stilrichtungen wie Dance, Rap, Techno, Klassik, New Age, Country, Western, Jazz und Blues sind etwas kleiner vertreten, aber trotzdem: Wer hier nicht fündig wird, der muß schon selber zur Klampfe greifen…

DAS TECHNO-MEKKA

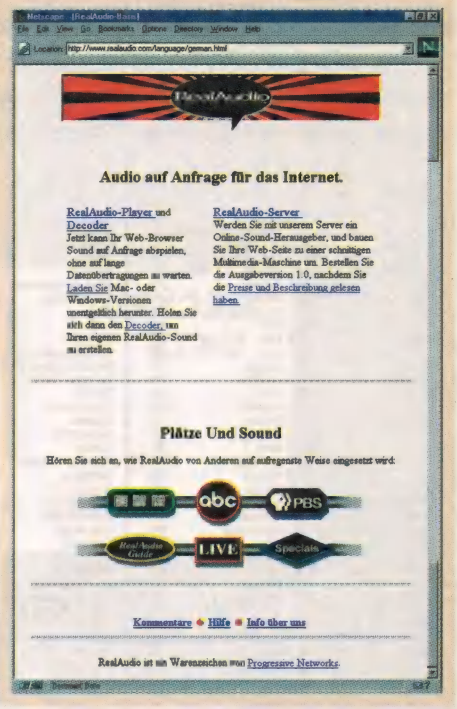
…kommt natürlich aus dem Raver-Paradies Deutschland, nennt sich **Techno Homepage** und ist unter der Adresse **http://www.techno.de** zu erreichen. Im Bereich **Camel Silverpage** werden hier die neusten Termine für einschlägige Events bekanntgegeben, nach denen man sogar gezielt suchen kann – Links zur Mayday oder der Love Parade sind ohnehin selbstverständlich. Die bekanntesten Zines über elektronische Musik (von der „Frontpage" bis zum „Mixmag") darf man anlesen, man kann chatten oder eine Kleinanzeige online aufgeben. Und weil hier auch etliche Labels ihre Netz-Vertretung haben, kann der Surfer zudem (meist) täglich aktualisierte News und die Charts abfragen. Übrigens: Auch die Fans von Jungle, House und Trip Hop finden auf diesem Site stets neuen Stoff; darüber hinaus wartet ein verbilligter Internet-Zugang.



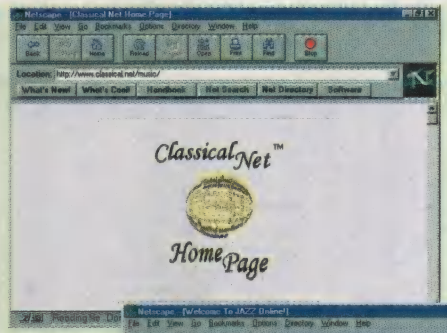


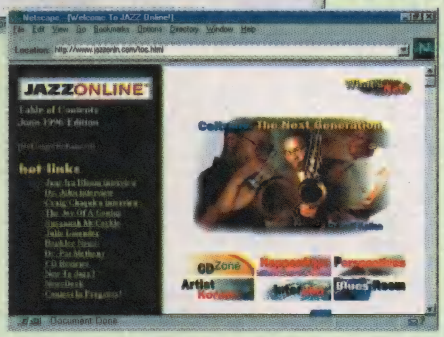
REAL AUDIO

Mittels dieses revolutionären Dateiformats zur Audio-Übertragung konnte die Techno-Homepage ja bereits eine ganze Mayday (ca. zwölf Stunden!) durch das Netz jagen. Auf der **Real Audio Home page** (**http://www.realaudio.com**) finden sich Links und Auflistungen der nun möglichen Radio-Übertragungen im Internet von Island bis Indien. Die Klangqualität erreicht dabei zwar nicht ganz die Klasse moderner Hi-Fi-Anlagen, ist aber seit Version 2.0 und mit 28.800 bps durchaus beachtlich. Zur Musik gesellen sich hier aber auch noch Nachrichten, Sport oder Computer-Seminare – sogar die Verleihung des Deutschen Filmpreises ging via Real Audio über den Digi-Äther. Die passenden RA-Seiten gibt's übrigens auch auf deutsch, dann allerdings nicht ganz so aktuell.



KLASSIK UND JAZZ

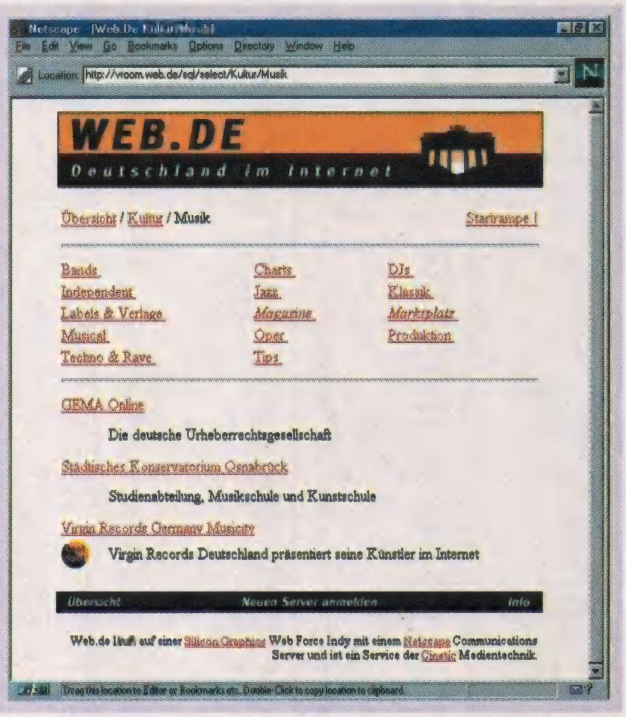




Der schnellste Weg zum besten Hörerlebnis führt hier über den Suchservice „Yahoo", da zwei Adreß-Äste der hiesigen Baumstruktur(**http://www.yahoo/Entertainment/Music/Genres/Classical** oder **http://www.yahoo.com/Entertainment/Music/Genres/Jazz**) nahezu alle einschlägigen Links beinhalten – etwa zum **Classical Net** (**http:// classical.net/music/**) oder **Jazz Online** (**http://www.jazzonln.com**), aber auch zu einzelnen Komponisten, Artisten und deren Verlegern bzw. Plattenfirmen.

MAN SINGT DEUTSCH

Da bislang ganz überwiegend englische Interpreten berücksichtigt wurden, darf last not least auch **Das deutsche Internet Verzeichnis** nicht fehlen. Unter der Adresse **http://vroom.web.de/sql/select/Kultur/Musik** sprudelt dort eine schier unerschöpfliche Quelle vorsortierter Links, zumeist mitsamt Kurzbeschreibung des Inhalts. Auch österreichische und schweizerische Mundart ist vertreten, dazu Infos über ein Festival in Budapest – die Sprache der Contents ist das entscheidende Auswahlkriterium, nicht das Herkunftsland. Im Angebot aus Rock, Pop, Techno, Indie, Jazz, Klassik sowie Labels, Verlage, Online-Magazine und Charts aller Art kann man natürlich auch nach Speziellem fahnden (Hauptadresse: **http://web.de**), ohne sich erst über die gesamte Baumstruktur an das Gesuchte heranzutasten. Wie wäre es etwa damit, einen DJ für die nächste Party zu buchen? Oder wollt Ihr eine bestimmte Platte online bestellen? Die Scheibe darf getrost auch aus dem Ausland kommen, ohne daß Kreditkarte oder Zollformular bemüht werden müßten. Auch die Tauschlisten sind eine nützliche Einrichtung. Was diese Anlaufstelle aber gänzlich unverzichtbar macht, sind jene Inhalte, die es eben nur in deutscher Sprache gibt!



HAT MAN DA NOCH TÖNE?

Ja, wir hätten noch ein paar. In unserem neuen Magazin **Online Kompakt** (ab 28. Juni am Kiosk) warten über die hier vorgestellten Sites hinaus natürlich noch viel mehr Musikpages sowie Infos zu aktuellen Audio-Technologien und wie diese in den gängigen Browsern eingesetzt werden. Dazu kommen Newsgroups zu Musikacts, witzige Audio-Downloads und vieles mehr – etwa Kino, TV, Sport, Lifestyle, Online-Games, Skurriles und und und. Surft doch einfach mal am Kiosk vorbei! (mm)

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 12/94 AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1830	8/95	Simulation	27%
1944 Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
2 Fast 4 You	9/95	Sport	63%
3D Lemmings	10/95	Strategie	65%
3DO Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich
3-D Ultra Pinball	12/95	Simulation	72%
3D Wohn Designer	6/96	Anwender	bes. ansehnlich
5th Fleet	1/95	Strategie	26%
5th Musketeer	12/95	Abenteuer	69%
A IV Networks	9/95	Simulation	67%
Abaron	3/96	Action	55%
Absolute Zero	6/96	Action	56%
Abuse	6/96	Action	78%
Ace of Cards	10/95	Strategie	33%
Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
Action Soccer	9/95	Sport	78%
Agent-XXL	6/96	Abenteuer	67%
Air Havoc Controller	9/95	Simulation	73%
Airpower	10/95	Simulation	74%
Aladdin	**2/95**	**Action**	**86%**
Albion	**12/95**	**Abenteuer**	**89%**
Aliens	2/96	Abenteuer	55%
Allied General	2/96	Strategie	82%
Alex Dampier Pro Hockey 95	8/95	Sport	52%
Alien Odyssey	12/95	Verschiedenes	66%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%
Alien Breed:Tower Assault	8/95	Action	72%
Alien Logic CD	**2/95**	**Abenteuer**	**80%**
Alien Olympics	4/95	Sport	41%
Alien Virus	1/96	Abenteuer	59%
Alone in the Dark 3 CD	**2/95**	**Abenteuer**	**73%**
Al Unser Jr. Arcade Racing	11/95	Sport	53%
Amerika 1861-1865	9/95	Strategie	44%
Angel Devoid	4/96	Abenteuer	48%
Anvil of Dawn	2/96	Abenteuer	80%
Apache Longbow	**10/95**	**Simulation**	**85%**
Arcade America	4/96	Action	56%
Arcade Classics	1/96	Action	25%
Archibald Applebrook'is Abenteuer	12/95	Abenteuer	70%
Are You Afraid o.t. Dark? CD	6/95	Abenteuer	55%
Ascendancy	10/95	Strategie	83%
Assault Rigs	2/96	Action	62%
Astronomische Entdeckungen	12/95	Anwender	bes. fehlerhaft
Atari 2600 Action Pack f. Wind. CD	6/96	Verschiedenes	bes. nostalgisch
Atlas	9/95	Simulation	35%
Atomic Age	4/96	Anwender	bes. strahlend
Award Winners	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Bad Mojo	6/96	Abenteuer	75%
Balor of the Evil Eye	10/95	Strategie	69%
Baryon	3/96	Action	65%
Batman Forever	6/96	Action	49%
Battle Beast	11/95	Sport	64%
Battleground: Gettysburg Volume II	3/96	Strategie	53%
Battle Isle 3	10/95	Strategie	73%
Beat the House	8/95	Verschiedenes	43%
Beavis and Butt-Head	3/96	Abenteuer	74%
Bermuda Syndrome	1/96	Action	79%
Big Red Racing	4/96	Sport	78%
Bilng!	6/95	Simulation	79%
Bioforge CD	6/95	Abenteuer	82%
Bitte nicht stören!	11/95	Anwender	bes. informativ
Black Zone	3/95	Action	17%
Bleifuß	**12/95**	**Sport**	**88%**
Blind Date	2/96	Verschiedenes	29%
Blob Schlammschlacht 3D	8/95	Action	63%
Bloodwings	9/95	Action	35%
Blown Away	3/96	Verschiedenes	62%
Bolo	4/95	Action	59%
Bob Dylan: Highway 61 Int. CD	6/95	Verschiedenes	bes. musikalisch
Brain Dead 13	4/96	Action	38%
Breach 3	12/95	Strategie	48%
Brett Hull Hockey 95	8/95	Sport	74%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%
Bundesligisten 94/95	1/96	Anwender	bes. FANatisch
Buried in Time	10/95	Abenteuer	79%
Burn: Cycle	10/95	Abenteuer	66%
Caesar II	**1/96**	**Simulation**	**85%**
Caribbean Disaster	1/96	Simulation	73%
Cannonfodder 2	2/95	Verschiedenes	73%
Capitalism	**11/95**	**Simulation**	**87%**
Casino De Luxe	4/96	Verschiedenes	43%
Championship Manager 2	11/95	Sport	17%
Chewy - Esc von F5	12/95	Abenteuer	73%
Chronomaster	4/96	Abenteuer	69%
Cinemania 96	3/96	Anwender	bes. Film-reif
Civilization II	**4/96**	**Simulation**	**88%**
Claim to Power	3/96	Strategie	43%
Classic Collection	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Classic Pun	9/95	Strategie	16%
Clearing House	11/95	Simulation	66%
Club Dead CD	6/95	Abenteuer	41%
Colony Wars 2492	4/96	Strategie	70%
Combat Air Patrol	10/95	Simulation	58%
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut
Comix Zone	4/96	Action	54%
Command & Conquer	**9/95**	**Strategie**	**88%**
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%
Commodore 64: 15 Pack	3/96	Verschiedenes	43%
Congo the Movie	3/96	Abenteuer	66%
Conquerer A.D. 1086	1/96	Strategie	75%
Crazy Circus	4/95	Abenteuer	74%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%
Crusade	10/95	Strategie	72%
Crusader	11/95	Abenteuer	80%
Crystal Caliburn	1/95	Simulation	46%
Cyberbykes	10/95	Sport	17%
Cyberia II: The Resurrection	6/96	Action	58%
Cyberia CD	2/95	Action	48%
CyberMage:Darklight Awaking	2/96	Action	65%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell
Cyberpuck	11/95	Sport	61%
Cyber Speed	2/96	Sport	52%
Cyberwar CD	2/95	Action	39%
Cyclones	2/95	Action	55%
Cyril Cyberpunk	6/96	Action	55%
D	6/96	Abenteuer	66%
Dance Mission Interactiv	2/96	Abenteuer	25%
Dark Seed II	1/96	Abenteuer	74%
Dark Universe	9/95	Simulation	59%
Das Amt	4/95	Simulation	81%
Das Dschungelbuch	1/96	Action	73%
Das TV-Karriere Spiel	11/95	Simulation	29%
Das multimed. Jahrb. Motorsport '95	8/95	Anwender	bes. rasant
Death Gate CD	**2/95**	**Abenteuer**	**85%**
Death or Glory	1/95	Strategie	74%
Deep Space Nine Harbinger	6/96	Abenteuer	73%
Der Druidenzirkel	2/96	Abenteuer	72%
Der König der Löwen	**1/95**	**Action**	**85%**
Der Meister	8/95	Sport	48%
Der Reeder	8/95	Simulation	80%
Der Ring der Nibelungen	4/96	Abenteuer	40%
Der Seelenturm	2/96	Abenteuer	68%
Descent	2/95	Verschiedenes	81%
Descent II	4/96	Action	80%
Design your own Railroad	2/95	Verschiedenes	8%
Destruction Derby	1/96	Sport	70%
Detritus	6/96	Abenteuer	15%
Die Box	3/95	Compilation	gut
Die Fugger II	6/96	Simulation	72%
Die Sage von Nietoom CD	3/95	Abenteuer	52%
Die total verrückte Rallye	8/95	Verschiedenes	63%
Die Werner CD-ROM	10/95	Anwender	bes. friesisch-herb
Dime City	12/95	Simulation	80%
Director's Lab CD	6/95	Verschiedenes	bes. poppig
Discworld	**6/95**	**Abenteuer**	**86%**
Discworld CD	**6/95**	**Abenteuer**	**91%**
Dominus	2/95	Strategie	56%
Doppelkopf für Windows	10/95	Strategie	9%
Doppelpass	**3/95**	**Compilation**	**super**
Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%
Dungeon Master II	9/95	Abenteuer	67%
Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%
Dusty Dimmer	4/96	Abenteuer	33%
Earthsiege 2	4/96	Simulation	80%
Earthworm Jim	3/96	Action	82%
Earthworm Jim 2	**4/96**	**Action**	**85%**
Ecco the Dolphin	4/96	Action	69%
Eine kurze Geschichte der Zeit	10/95	Anwender	bes. wissenswert
Empire II - The Art of War	11/95	Strategie	55%
Endorfun	2/96	Strategie	24%
Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach
Entomorph	1/96	Abenteuer	75%
E-Planer 96/97	6/96	Anwender	bes. oberflächlich
Evocation	3/96	Abenteuer	50%
Extractors	9/95	Verschiedenes	56%
Extreme Games	4/96	Sport	77%
Extreme Pinball	2/96	Simulation	72%
F1 Manager 96	**6/96**	**Sport**	**86%**
Fade to Black	**10/95**	**Action**	**89%**
Fantasy Genral	**6/96**	**Strategie**	**85%**
Fast Attack	6/96	Simulation	78%
Fatal Racing	12/95	Sport	70%
FIFA Soccer 96	**1/96**	**Sport**	**90%**
Fighter Duel	2/96	Simulation	47%
Fighter Wing	2/95	Simulation	53%
Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%
Flight o.t. Amazon Queen CD	6/95	Abenteuer	74%
Flight Light	3/95	Simulation	46%
Flight Unlimited	**8/95**	**Simulation**	**87%**
Football Pro '96	6/96	Sport	63%
Fox Hunt	6/96	Abenteuer	62%
Frankenstein	4/96	Action	57%
Frankenstein CD	4/95	Action	58%
Frankenstein	12/95	Abenteuer	81%
Fritz 4	**2/96**	**Strategie**	**88%**
Frontier – First Encounters CD	**6/95**	**Verschiedenes**	**88%**
Frontlines	6/95	Strategie	72%
Frontlines CD	6/95	Strategie	73%
Fuji-Tools	2/96	Anwender	bes. mittelmäßig
Fun Special	12/95	Anwender	bes. schadenfroh
FuBball Total!	**1/95**	**Sport**	**85%**
Future Dimension CD	6/95	Action	75%
Fuzzy's World	10/95	Sport	55%
FX Fighter	9/95	Sport	75%
Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%
Gazillionaire	8/95	Simulation	57%
Golden 10	**3/95**	**Compilation**	**super**
Gone Fishin' CD	3/95	Simulation	63%
Grand Prix 2	**4/96**	**Sport**	**85%**
Grand Prix Manager	2/96	Sport	81%
Grand Slam Bridge II	4/95	Strategie	80%
Great Naval Battles Vol. III CD	6/95	Simulation	80%
Great Naval Battles Vol. IV	2/96	Simulation	72%
Guilty	4/95	Abenteuer	75%
Guilty CD	4/95	Abenteuer	77%
Hammer of the Gods	4/95	Strategie	65%
Hardball 4	**3/95**	**Sport**	**87%**
Hardball 5	**12/95**	**Sport**	**86%**
Hattrick!	**8/95**	**Sport**	**89%**
Hell CD	2/95	Abenteuer	81%
Heroes of Might and Magic	11/95	Strategie	65%
Herzog	2/96	Simulation	50%
Hexen	1/96	Abenteuer	69%
Hi-Octane	9/95	Sport	77%
High Seas Trader	8/95	Simulation	63%
Hollywood Pictures	8/95	Simulation	68%
H.R. Giger Screensaver	4/95	Anwender	bes. schaurig
Hugo	4/95	Action	33%
Human Recall	2/96	Abenteuer	27%
Ice & Fire	3/96	Action	24%
IHave No Mouth, And I Must Scream	2/96	Abenteuer	58%
Imperium Romanum	2/96	Abenteuer	68%
Indycar Racing II	2/96	Sport	81%
Interactive Fly Fishing School	11/95	Anwender	bes. reich an Ködern
In the 1st Degree	12/95	Verschiedenes	44%
Iron Assault CD	6/95	Action	79%
Iron Cross	1/95	Strategie	24%
Isle of the Dead	2/95	Action	38%
Jagged Alliance	8/95	Verschiedenes	80%
Jeff Jet	6/95	Abenteuer	72%
Jetstrike	4/95	Action	19%
Jewels of the Oracle	11/95	Abenteuer	38%
Johnny Bazookatone	4/96	Action	76%
Johnny Mnemonic	9/95	Abenteuer	19%
Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut
Jungle Strike	6/95	Action	74%
Jungle Strike CD	6/95	Action	76%
KA-50 Hokum	1/95	Simulation	58%
Kingdom: The Far Reaches	9/95	Abenteuer	44%
Kingdom O'Magic	6/96	Abenteuer	77%
Kingpin Arcade Sport Bowling	9/95	Sport	62%
Knights of Xentar CD	3/95	Abenteuer	62%
Kontakt mit dem Universum	1/96	Anwender	bes. außerirdisch
Kyrandia 3 CD	1/95	Abenteuer	79%
L-Zone CD	3/95	Abenteuer	73%
Larry 1-6	**3/95**	**Compilation**	**super**
Legions	3/95	Strategie	60%
Linewars II	1/95	Action	34%
Little Big Adventure CD	1/95	Abenteuer	83%
Live Action Football CD	3/95	Sport	66%
Locus	3/96	Sport	29%
Lords of Midnight Die Zitadelle	9/95	Abenteuer	63%
Lost Eden	8/95	Verschiedenes	66%
Lost Signals	8/95	Abenteuer	26%
Lothar Matthäus Super Soccer	1/95	Sport	72%
Maabus	8/95	Abenteuer	32%
Machiavelli the Prince	8/95	Strategie	64%
Magic!!	4/96	Simulation	72%
Magic Carpet 2	**10/95**	**Simulation**	**86%**
Manic Karts	4/96	Sport	56%
Marco Polo	10/95	Simulation	35%
Marco Polo Travel Center	3/96	Anwender	bes. Reise-lustig
Mc Kenzie & Co.	2/96	Verschiedenes	51%
Mechwarrior 2	9/95	Simulation	78%
Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%
Mephisto Genius 2.0	**4/95**	**Strategie**	**85%**
Metal Marines	3/95	Strategie	46%
Metaltech: Battledrome	2/95	Simulation	63%
Metaltech: Earthsiege	1/96	Simulation	72%
MGA Impression Plus/Lite	1/95	Anwender	bes. rasant
Micro Machines 2	9/95	Sport	80%
Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes.fotogen
Millennia	12/95	Strategie	73%
Mirage	9/95	Verschiedenes	35%
Mission Critical	1/96	Abenteuer	66%
Mission Super I.Q.	1/96	Abenteuer	51%
Monopoly	1/96	Strategie	59%
Mortal Coil	2/96	Verschiedenes	61%
MTV Unplugged	4/96	Anwender	bes. stromlos
Multimedia Celebrity Poker	11/95	Strategie	68%
Music Center 96	3/96	Anwender	bes. musikalisch
Music DJ	8/95	Anwender	bes. hilverdächtig
Navy Strike	9/95	Simulation	65%
NBA Jam Tournament Edition	11/95	Sport	81%
NBA Live 95 CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
NBA Live 96	**4/96**	**Sport**	**86%**
NCAA 2	2/95	Sport	64%
Need for Speed	**11/95**	**Sport**	**85%**
Nectaris	9/95	Strategie	72%
New Horizons	10/95	Verschiedenes	60%
NFL Quarterback Club '96	6/96	Sport	65%
NHL 96	**11/95**	**Sport**	**92%**
Noctropolis CD	1/95	Abenteuer	79%
Odell Down Under	11/95	Anwender	bes. wäßrig
One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%
Online mit Jesus	4/95	Anwender	bes. bibelfest
Operation Body Count	3/95	Action	35%
Operation Europe	9/95	Strategie	55%
Overdrive	10/95	Sport	62%
Panic in the Park	11/95	Abenteuer	29%
Panzer General	**1/95**	**Strategie**	**87%**
Paparazzi!	9/95	Verschiedenes	74%
Parasiten	4/96	Anwender	bes. multimedial
Paws of Fury	9/95	Sport	58%
PGA European Tour	4/96	Sport	81%
PGA Tour 96	11/95	Sport	81%
Phantasmagoria	**10/95**	**Abenteuer**	**88%**
Picture Perfect Golf	10/95	Sport	49%
Pinball 95	3/96	Simulation	69%
Pinb. Fant. Deluxe: Mania Tables CD	**6/95**	**Simulation**	**85%**
Pinball Illusions	10/95	Simulation	83%
Pinball Illusions CD	**10/95**	**Simulation**	**86%**
Pinball Wizard 2000	3/96	Simulation	66%
Pinball World	1/96	Simulation	68%
Pitfall: The Mayan Adventure	**9/95**	**Action**	**88%**
Pole Position	**1/96**	**Sport**	**85%**
Police Quest Swat	2/96	Verschiedenes	55%
Pool Champion	2/96	Sport	63%
Power III	3/95	Compilation	gut
Power Drive	2/95	Sport	39%
Power Game II	3/95	Compilation	gut
PowerHouse	9/95	Simulation	67%
Power-The Game	3/95	Strategie	59%
Premier Manager 3	4/95	Sport	62%
Primal Rage	10/95	Sport	81%
Prisoner of Ice	8/95	Abenteuer	80%
Project X	1/95	Action	54%
Pro Pinball	1/96	Simulation	74%
Prototype	4/95	Action	78%
Psychic Detective	4/96	Abenteuer	57%
Psycho Pinball	**3/95**	**Simulation**	**86%**
Pyrotechnica	8/95	Action	46%
Q-Pop	10/95	Strategie	59%
Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel
Quantum Gate II: The Vortex	9/95	Verschiedenes	63%
Quest for Fame	4/96	Verschiedenes	39%
Qwirks	12/95	Strategie	39%
Radix	3/96	Action	68%
Rainbow Kids Märchenbuch	3/95	Anwender	schwach
Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	gut
Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel
Rally Championships	3/95	Sport	42%
ranSoccer	1/96	Sport	69%
ranTrainer 2	2/96	Sport	69%
ranTrainer CD	1/95	Sport	72%
Raumschiff Erde CD	3/95	Abenteuer	54%
Ravenloft 2: Stone Prophet CD	6/95	Abenteuer	72%
Rayman	**1/96**	**Action**	**85%**
Realms of Chaos	3/96	Action	54%
Rebel Assault II	**1/96**	**Action**	**86%**
Redghost	3/96	Verschiedenes	33%
Renegade	4/95	Simulation	53%
Retribution	1/95	Verschiedenes	69%
Ripper	6/96	Abenteuer	70%
Rise of the Robots	**1/95**	**Sport**	**85/87%**
Rise 2 - Resurrection	**3/96**	**Sport**	**85%**
Road Warrior	1/96	Action	65%
Robot City	3/96	Abenteuer	44%
Rock Encyclopedia	4/96	Anwender	bes. informativ
Royal Flush	3/95	Simulation	60%
Rugby World Cup 1995	9/95	Sport	76%
Screamball	10/95	Simulation	62%
Sea Legends	12/95	Verschiedenes	59%
Seek and Destroy	6/96	Action	60%
Sensible Golf	6/96	Sport	50%
Sensible World of Soccer	12/95	Sport	83%
Separation Anxiety	3/96	Action	42%
Shanghai: Great Moments	9/95	Strategie	79%
Shannara	**2/96**	**Abenteuer**	**85%**
Shivers	1/96	Abenteuer	56%
Shockwave Assault	2/96	Action	65%
Silent Hunter	6/96	Simulation	82%
Silent Steel	9/95	Verschiedenes	74%
Silent Thunder	**4/96**	**Simulation**	**86%**
Silverload	9/95	Abenteuer	63%
Simon The Sorcerer II	**9/95**	**Abenteuer**	**85%**
Sim Isle	11/95	Simulation	78%
Sim Tower	8/95	Simulation	72%
Skaphander	11/95	Action	55%
Slam City	8/95	Sport	41%
Slipstream 5000	**8/95**	**Sport**	**85%**
Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
Space Bucks	4/96	Simulation	71%
Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
Space Marines	1/96	Strategie	60%
Space Quest 6	9/95	Abenteuer	78%
Spudl	6/96	Abenteuer	60%
Stalingrad	4/95	Strategie	48%
Stardust	6/95	Action	48%
Star Rangers	12/95	Action	76%
Star Trek The Next Generation	8/95	Abenteuer	81%
Star Wars Screen Entertainment	3/95	Anwender	bes.beeindruckend
Steel Panthers	12/95	Strategie	80%
Stereoworld	3/95	Verschiedenes	72%
Stonekeep	1/96	Abenteuer	75%
Stone Racers	3/95	Sport	75%
Superfrog	4/95	Action	59%
Superkarts CD	6/95	Sport	63%
Super Stardust	4/96	Action	68%
Super Street Fighter II Turbo CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
SU-27 Flanker	2/96	Simulation	36%
Talisman	1/96	Abenteuer	76%
Tank Commander CD	6/95	Simulation	72%
Teamchef	**3/96**	**Sport**	**85%**
Tempest 2000	4/96	Action	63%
Terminal Velocity	9/95	Action	74%
Terminator: Future Shock	4/96	Action	57%
Terra Nova	**6/96**	**Action**	**85%**
TFX: Eurofighter 2000	**12/95**	**Simulation**	**86%**
The 11th Hour	2/96	Verschiedenes	55%
The Beast Within	**2/96**	**Abenteuer**	**86%**
The Big Red Adventure	4/95	Abenteuer	36%
The Blue Planet 2000	9/95	Strategie	60%
The Daedalus Encounter	8/95	Verschiedenes	62%
The Dark Eye	3/96	Abenteuer	78%
The Dig	1/96	Abenteuer	74%
The Fortress of Dr. Radiaki	2/95	Action	29%
The Goldtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
The Hive	1/96	Action	44%
The Hubble Space Telescope	4/96	Anwender	bes. weitblickend
The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
The Last Dynasty	9/95	Verschiedenes	49%
The Machines	1/96	Action	39%
The Martian Chronicles	3/96	Abenteuer	28%
The Orion Conspiracy	9/95	Abenteuer	45%
The Perfect General II	9/95	Strategie	73%
The Pure Wargame	8/95	Strategie	42%
The Raven Project	2/96	Action	71%
The Riddle of Master Lu	2/96	Abenteuer	79%
The Scottish Open	9/95	Sport	64%
The Skins Game at Bighorn	11/95	Sport	36%
THINK-X for Windows	6/96	Strategie	68%
This Means War	2/96	Strategie	75%
Thunderhawk 2 Firestorm	3/96	Simulation	74%
Thunderscape	10/95	Abenteuer	77%
Tilt	1/96	Simulation	81%
Time Gate: Knight's Chase	1/96	Abenteuer	81%
Tomcat Alley	4/96	Action	70%
TNN Outdoors Bass Tournament '96	6/96	Sport	63%
Top Gun-Fire at Will	2/96	Simulation	72%
Torin's Passage	**1/96**	**Abenteuer**	**85%**
Tower	1/96	Strategie	60%
Track Attack	6/96	Srt	74%
Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Transport Tycoon	**12/94**	**Strategie**	**89%**
Transport Tycoon Deluxe	**12/95**	**Simulation**	**85%**
Trial by Magic	2/96	Abenteuer	44%
Tricky Quiky Games	6/95	Action	64%
Trivial Pursuit	2/96	Strategie	42%
Trophy Brass	2/96	Sport	67%
Trucking	1/95	Simulation	33%
Turrican II	1/96	Action	67%
TZ Sexy Minigolf	3/96	Verschiedenes	46%
Ultimate Backgammon	10/95	Strategie	40%
Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Unnecessary Roughness '95	3/95	Sport	64%
Unnecessary Roughness '96	6/96	Sport	54%
Unterwasserwelt	6/96	Anwender	bes. feucht-fröhlich
U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
USS Ticonderoga CD	6/95	Simulation	88%
Virtual Casino	4/95	Verschiedenes	61%
Virtua Chess	10/95	Strategie	50%
Virtual Corporation	4/96	Abenteuer	28%
Virtual Karts	2/96	Sport	45%
Virtual Pool	**9/95**	**Sport**	**83%**
Virtual Snooker	6/96	Sport	80%
Virtuoso CD	1/95	Action	68%
Voltgas	8/95	Abenteuer	81%
Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
War College	6/96	Strategie	44%
Warcraft II	**2/96**	**Strategie**	**87%**
Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	63%
Warhammer	2/96	Strategie	60%
Warlords II Deluxe	11/95	Strategie	69%
Warriors	8/95	Sport	65%
Wayne Gretzky a. t. NHLPA All Stars	4/96	Sport	57%
Welcome to the Future	3/96	Abenteuer	69%
Werewolf vs. Comanche 2.0	11/95	Simulation	83%
Wetlands	12/95	Action	75%
Whale's Voyage II	10/95	Verschiedenes	79%
Whizz	4/95	Action	72%
Whoop	11/95	Action	49%
Willi Lemkes Fußballmanager	3/96	Sport	60%
Wing Commander 3 CD	**2/95**	**Action**	**87%**
Wing Commander IV	**4/96**	**Simulation**	**88%**
Wings of Glory CD	3/95	Simulation	63%
wipEout	1/96	Sport	46%
WISO Sparbuch 94/95	4/95	Anwender	bes. lukrativ
Witchaven	11/95	Action	67%
Wolf	2/95	Simulation	74%
Woodruff and theSchnibble of Azimuth CD	3/95	Abenteuer	72%
World Cup Golf CD	2/95	Sport	55%
Worms	**12/95**	**Verschiedenes**	**87%**
WWF Wrestle Mania The Arcade Game	**11/95**	**Sport**	**85%**
Wyatt Earp's Old West	4/95	Verschiedenes	47%
X-Com: Terror from the Deep	6/95	Verschiedenes	70%
Xenoball	2/95	Strategie	54%
ZDF Multimedia-Reiselust	3/96	Anwender	bes. Urlaubs-reif
Zeddas	6/96	Abenteuer	44%
Zephyr	4/95	Action	39%
Zone Raiders	3/96	Sport	47%
Zoop	1/96	Strategie	44%
Zork Nemesis	**6/96**	**Abenteuer**	**80%**
Zorro	8/95	Action	35%

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit: Roberta Williams



Der absolute Chef: Roberta Williams

Fast bekommt man einfacher eine Audienz beim Papst als einen Pressetermin von der vielbeschäftigten Sierra-Chefin – doch schließlich erteilte sie doch noch ihren Segen für ein Interview rund um die neuesten Produkte der traditionsreichen US-Company.

Roberta Williams ist sicherlich eine der interessantesten Figuren der Spieleszene, da sie in einem nahezu ausschließlich von Männern dominierten Markt seit nunmehr 17 Jahren ihre Frau steht: Die in Kalifornien ansässige Softwareschmiede Sierra wurde 1979 von Roberta und ihrem Mann Ken zunächst unter dem Namen On-Line Systems gegründet – mit „Mystery House", einem der ersten Text/Grafik-Adventures überhaupt als Debütwerk. Bereits ab 1980 konnte die mittlerweile in Sierra On-Line umgetaufte Firma dann mit der von Roberta entwickelten „King's Quest"-Serie sowie den Reihen „Space Quest", „Police Quest" und „Leisure Suit Larry" einen hervorragenden Ruf als Adventure-Spezialist aufbauen.

Um auch in andere Genres vorzustoßen, kauft Sierra seit einigen Jahren gezielt Firmen auf: 1990 die für Flugis, Knobeleien und Rollenspiele bekannte US-Company Dynamix („Incredible Machine", „Betrayal at Krondor"), 1993 folgten das französische Haus Coktel Vision („Goblins", „Inca") sowie die hierzulande eher unbekannten Hersteller Bright Star, Green Thumb Software, Arion, CUC und Collier. Und erst letztes Jahr gelangen mit dem Aufkauf der englischen Strategen von Impressions („Caesar II") sowie dem in Japan abgeschlossenen Joint-Venture-Abkommen mit Pioneer wieder zwei echte Schnäppchen. Mittlerweile beschäftigt Sierra weltweit über 700 Mitarbeiter, unterhält zwei Auslandsfilialen in Japan bzw. Frankreich und verkauft seine Produkte in über 50 Länder – um so schöner, daß die Chefin einer der inzwischen weltweit größten Produzenten von Spielesoftware am Ende doch noch Zeit für einen kleinen Plausch fand…

?: *Roberta, erst mal vielen Dank dafür, daß du für uns ein wenig deiner kostbaren Zeit opferst. Beginnen wir also unverzüglich mit ein paar persönlichen Fragen; etwa zum Familienstand und deinen Hobbies.*

R.W.: Wie Ihr wahrscheinlich schon wißt, bin ich mit Ken Williams verheiratet, der sich als „Chief Executive" insbesondere um die geschäftlichen Belange von Sierra kümmert. Zudem bin ich stolze Mutter zweier Söhne. Für Hobbies bleibt denn neben Beruf und Familie in der Tat kaum Zeit, doch lese ich gerne und halte mich mit Aerobic fit.

?: *Hören wir da etwas Sehnsucht nach der guten alten Zeit heraus, als dein Leben vermutlich noch nicht ganz so anstrengend war?*

R.W.: Das kann man so nicht sagen, denn nachdem mein Mann und ich 1980 die Firma gegründet hatten, schufen wir ja mit „Mystery House" noch im selben Jahr unser erstes Adventure. Und Grafik mit Text zu verbinden, war damals noch eine echte Herausforderung – weshalb sich das Game für damalige Verhältnisse auch erstaunlich gut verkauft hat, also mehrere tausend Male. Zudem sind wir dann auch



Robertas königlicher Stammbaum: King`s Quest I bis VII



Eine Märchentante wird zur Gruselkönigin: Phantasmagoria

noch nach Oakland in Kalifornien umgezogen…

?: *Klingt auch nicht gerade nach Urlaub. Trotzdem vergingen bis zum Erscheinen des ersten Teils der „King's Quest"-Saga noch vier Jahre, womöglich ging es in dieser Zeit etwas lockerer ab?*

R.W.: Auch nicht wirklich, denn da erhielt ich ein gutes Angebot von Jim Henson, dem Erfinder der berühmten Muppet-Puppen. Ich sollte aus seinem Kinofilm „The Dark Crystal" ein Spiel machen, was ich denn auch tat. Das Game erhielt in der US-Presse übrigens großartige Kritiken. Und im Sommer 1984 gelang mir dann mit „King's Quest: Quest for the Crown", dem allerersten animierten 3D-Adventure, der große Durchbruch.

?: *Du wirst doch aber auch persönliche Lieblingsspiele haben, die nicht aus deiner Feder stammen?*

R.W.: Klar, mein allererster Favorit war „Apples", das auch unter dem Namen „Microsoft's Excellent Adventure" bekannt ist. Und auch heute spiele ich noch gerne, beispielsweise „Duke Nukem 3D". Noch intensiver beschäftige ich mich gerade mit „Buried in Time 2: The Journeyman's Project".

?: *Eigentlich kein sehr erfolgreicher Titel – welches war denn das meistverkaufte Sierra-Produkt?*

R.W.: Unser absoluter Bestseller ist „Phantasmagoria", von dem mittlerweile fast 700.000 Exemplare über den Ladentisch gingen. Wir halten aber auch den Rekord für die bestverkaufte Serie aller Software-Zeiten, denn von der „King's Quest"-Reihe konnten wir insgesamt über drei Millionen Einheiten absetzen!

?: *Wow, von solchen Umsätzen können die meisten hiesigen Softwarehäuser nur träumen. Aber bleiben wir doch noch ein wenig bei „Phantasmagoria", dessen Skript ja ebenfalls von dir stammt. War es nicht ein recht gewagter Schritt von der Märchentante zur Horror-Autorin?*

R.W.: Mag sein, aber ich liebe nun mal Horrorfilme. Zudem bot mir der Wechsel in dieses Genre die Möglichkeit, einmal etwas realistischere Charaktere auszuarbeiten. Gut und gerne drei Monate habe ich an dem Skript gefeilt…

?: *Und jetzt machst du quasi nahtlos mit „Phantasmagoria 2: A Puzzle of Flesh" weiter?*

R.W.: Nein, an diesem Projekt bin ich persönlich nicht beteiligt. Es handelt sich dabei aber ohnehin um eine völlig andere Geschichte mit neuen Charakteren. Auf Dauer planen wir nämlich, „Phantasmagoria" zu einer Serie mit inhaltlich voneinander unabhängigen Stories auszubauen.

?: *Aber die Gänsehaut bleibt doch hoffentlich ganz die alte?*

R.W.: Unbedingt, womöglich wird es in der Fortsetzung sogar noch gruseliger zugehen. Sie wird von dem aus der Irrenanstalt entlassenen Curtis Craig handeln, der entsetzliche Geschehnisse zu bewältigen hat, die ihn erneut an seinem Verstand zweifeln lassen. Gedreht wird wieder mit echten Schauspielern, die vor gerenderten 3D-Hintergründen agieren. Wenn alles glattgeht, sollte das Spiel noch in diesem Herbst erscheinen.

?: *„Phantasmagoria" hier, „The Beast within" dort – angesichts solcher wortwörtlich schockierenden Erfolge dürften die märchenhaften Tage von Sierra wohl gezählt sein?*

R.W.: Aber nein, keineswegs. Märchen-Adventures haben noch lange nicht das Ende der Entwicklung erreicht; tatsächlich verbringe ich derzeit den Löwenanteil meiner knappen Zeit mit der Entwicklung von „King's Quest VIII". Nächstes Jahr wird dann die Zeit wieder für ein familienfreundliches Abenteuer reif sein.

?: *Wie interessant, dürfen wir da einen ähnlichen Sprung in der Entwicklung erwarten, wie er mit „King's Quest VII: The princeless Bride" gelungen ist?*

R.W.: Nun, bei dem erwähnten Vorgänger verwendeten wir ja erstmalig cinematografische HiRes-Animationen und entwickelten einen Soundtrack von über 150 Liedern. Für „King's Quest VIII" werden wir nun all diese Qualitäten übernehmen und noch verbessern. Und obwohl ich dazu noch nicht allzu viel verraten kann und will, steht wohl fest, daß der jüngste Sproß der Königssaga über sensationelle 3D-Grafiken und jede Menge Überraschungen verfügen wird.

?: *Apropos Familien-Entertainment, apropos Überraschungen – kam es eigentlich überraschend, daß Sierras erste Anläufe im Edutainmentbereich nicht vom ganz großen Erfolg gekrönt waren?*

R.W.: Augenblick mal, von dem 1987 erschienenen Edutainment-Titel „Mixes up Mother Goose" konnten wir nicht nur über 200.000 Einheiten verkaufen, für dieses Programm haben wir auch noch fünf Preise eingeheimst! Und in den USA hat sich auch die im letzten Jahr nachgeschobene Sonderedition „Mixed-Up Mother Goose Deluxe" recht gut verkauft.

?: *Okay, dann wechseln wir eben nochmals das Thema bzw. die Fronten. Denn während du anno 1989 mit „King's Quest IV" neben VGA-Grafik und einem voll orchestrierten Soundtrack erstmals in einem Adventure eine weibliche Hauptfigur eingeführt hast, sind nicht alle Sierra-Mitarbeiter so emanzipationsfreundlich gesinnt. Wir denken da an einen gewissen Al Lowe und seinen Schwerenöter Larry Laffer…*

R.W.: Wenn wir schon von Al reden, er arbeitet momentan an „Leisure Suit Larry 7:

Yank hers away" – ich habe damit aber so gut wie nichts zu tun. Die Story wird sich natürlich in gewohnten Macho-Bahnen bewegen, denn diesmal verschlägt es Larry auf das Schiff „HMS Bouncy", wo er Jagd auf den weiblichen Kapitän macht.

?: *Ein weiblicher Kapitän? Na, zumindest das ist doch politisch voll korrekt!*

R.W.: Eben. Übrigens werden Larry und seine Gespielinnen hier in vollem 3D zu bewundern sein; und zwar bereits im Herbst.

?: *Scheint ja ein heißer Herbst zu werden?!*

R.W.: Das glaube ich auch, zumal wir zu diesem Zeitpunkt noch mit der Veröffentlichung von „Betrayal in Antara" rechnen. Der Nachfolger des 1993 erschienenen Rollenspiels „Betrayal at Krondor" wird in einer völlig neuen Welt handeln und über ein komplett neues Magiesystem verfügen.

?: *Immer wieder neue Techniken, da fragt man sich doch, wie die Adventures erst in drei, vier Jahren aussehen werden. Wird es dann immer noch einen Platz für Cartoons geben oder sind das nur noch interaktive Spielfilme? Ja, wird es überhaupt noch Adventures im herkömmlichen Sinn geben?!*

R.W.: Aber natürlich. Ich glaube sogar, daß dieses Genre dann noch populärer als heute sein wird. Natürlich wird es sich aber weiter in Sub-Genres aufsplitten, so daß es Movies, Cartoons, Echtzeitspiele und noch viel mehr nebeneinander gibt.

?: *Laß uns doch mal weiterspekulieren: Wird es zukünftig auch noch kleinere Firmen oder nur mehr Giganten wie Sierra geben?*

R.W.: Angesichts der aktuellen Entwicklungskosten ist die Frage sicher berechtigt. Vermutlich werden sich die bestehenden Entwicklungs- bzw. Vermarktungsverbände noch weiter ausweiten, doch sollten auch kleinere Hersteller mit hoher Qualität und gutem Marketing weiterhin am Markt bestehen können.

?: *Schön zu hören. Wie wäre es jetzt noch mit einem schönen Schlußwort – beispielsweise zu den Wünschen einer Frau, die sich praktisch schon selbst alle Wünsche erfüllen konnte?*

R.W.: Nun, ich wünsche mir weiterhin neue Technologien und Innovationen, die ich mit meiner Firma umsetzten kann. Außerdem gelten Computerspiele in weiten Kreisen nach wie vor als anrüchig, und gerade hier wünsche ich mir einen gesellschaftlichen Umdenkungsprozeß.

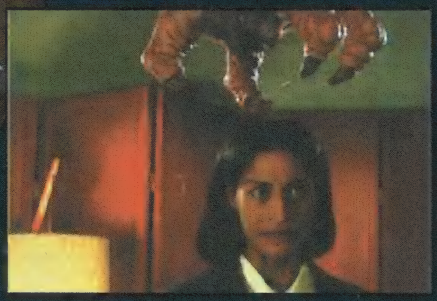
?: *Fromme Wünsche und ein sehr informatives Gespräch, für das wir uns recht herzlich bedanken. (md/mm)*

ROBERTA WILLIAMS` SOFTOGRAPHIE

Mystery House (1979)
The Dark Crystal (1982)
King's Quest I: Quest for the Crown (1984)
King's Quest II: Romancing the Throne (1985)
King's Quest III: To heir is human (1987)
King's Quest IV: The Perils of Rosella (1989)
King's Quest V: Absence makes the World go yonder (1991)
King's Quest VI: Heir today, gone tomorrow (1993)
King's Quest VII: The princeless Bride (1994)
Phantasmagoria (1995)
King's Quest VIII (1996)



Der nächste Schock: Phantasmagoria II – A Puzzle of Flesh







Spielt ab Herbst eine Rolle: Betrayal in Antara





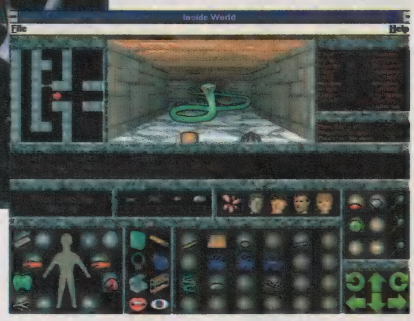
Schwerenöter an Bord: Larry 7

PD-PERLEN

Kein Fachmarkt und kein Kaufhaus im Land, das diesen Sommer nicht gut gefüllte Regale mit preisgünstigen Shareware-Scheiben präsentierte. Da wird die Wahl tatsächlich oft zur Qual – falls man diese Seiten nicht gelesen hat.



Auch Rollenspiele spielen hier eine Rolle: The Inside World



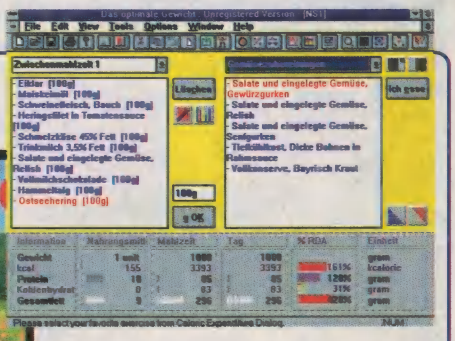
Mit **Megastorm 3.0** bringt TopWare nun die dritte Ausgabe einer vielgelobten Shareware-Serie in den Handel. Unter einer geradezu mustergültigen, weil ausführlichst deutsch kommentierten und mit umfangreichen Such- und Editierfunktionen ausgestatteten Menüoberfläche sind da über 1.000 zumeist recht aktuelle Programme für DOS und „Windows" zu entdecken. Auch lassen sich die gut 100 nach Genres sortierten Spiele direkt starten – obgleich es sich dabei ganz überwiegend nur um altbackene Karten- und Würfelgames handelt. Weitaus überzeugender ist das Angebot an seriöser Software: mehr als 300 Tools, 110 DFÜ-Utilities sowie 66 Grafikprogramme. Die Packung beinhaltet zudem eine Bonus-CD von Virgin, auf der sich nebst vier spielbaren auch sechs selbstlaufende Demos sowie zahlreiche Screenshots weiterer Titel aus der aktuellen Produktion der englischen Jungfern finden.





Nano Core, ein ungewöhnliches 3D-Breakout

Mit dem soeben besprochenen Produkt hat TopWares **Megastorm Win 95** nur den Namen gemeinsam, denn (exklusiv) für die neuen Microsoft-Fenster wird bloß Magerkost geboten – allenfalls die etwa 300 Treiber für Drucker, Netzwerke sowie Grafik- und Soundkarten sind der Erwähnung wert, während man die knapp 50 Spiele (zumeist Karten- und Automatenversoftungen) praktisch ohne Ausnahme vergessen kann. Immerhin werden Surfer mit um die 100 Online-Tools zwecks erleichtertem Netz-Zugang recht ordentlich bedient, ein paar leistungsfähige Grafikprogis gibt's obendrein. Dennoch ist das Angebot für den Preis von happigen 40,– DM zu dürftig, zumal sich die Installation der Software mittels „Win 95"-Menüoberfläche obendrein als recht kompliziert erweist.

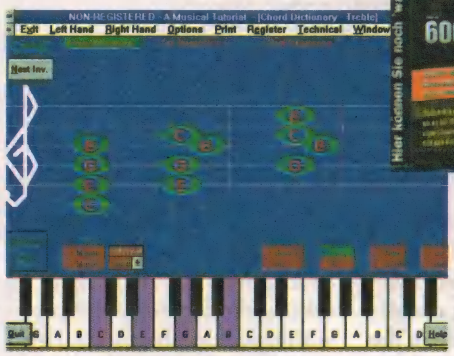


Gewichtige Informationen für Kalorienbewußte



Gesundheitsapostel dürfen sich die **Naturheilkunde** von ARI einverleiben, denn dort finden sie über 100 digitale Muntermacher. Zwar sind die schön übersichtlich nach Kategorien wie Sport, Ernährung, Gesundheit oder Medizin sortierten Programme zumeist nur spärlich bebildert, liefern dafür aber inhaltlichen Nährwert – und das nahezu durchgehend auf gut deutsch. Dazu gesellt sich mit dem Titelträger „Naturheilkunde" ein informatives Nachschlagewerk, das von lateinischen Pflanzennamen bis hin zu so obskuren Heilverfahren wie der Bachblüten-, der Aroma- und der Edelsteintherapie viel Wissenswertes liefert. Freilich bleibt die Scheibe aufgrund ihrer Thematik ein Fall für Fans, und allzuviel Interaktion darf man sich von den überwiegend unter „Windows" laufenden Lexika natürlich auch nicht erwarten.

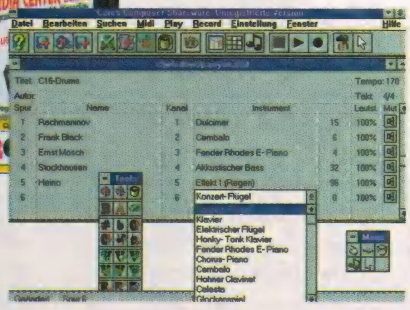
Auch **Wissen pur! Vol.2** von CDV gibt sich lehrreich, jedoch umfaßt der auf der Menüoberfläche vorbildlich deutsch kommentierte Stoff praktisch sämtliche Themengebiete: Bedient werden vorzugsweise die naturwissenschaftlichen Fakultäten der Fachbereiche Mathematik, Chemie, Meteorologie, Astronomie und Biologie, dazu gibt es informative Ausflüge in die Geographie, Informatik und Chaostheorie sowie etliche interaktive Sprachen- und Musiklernkurse. Und obwohl mehr als die Hälfte der insgesamt 600 Programme nur unbebilderte lexikalische Nachschlagewerke ohne Eingriffsmöglichkeit sind, werden hier Lernbegierige vom Vorschüler bis zum Oberlehrer glücklich – ganz egal, ob sie nun unter DOS, „Windows" oder OS/2 pauken wollen.





Die digitale Klavierschule: A Musical Tutorial

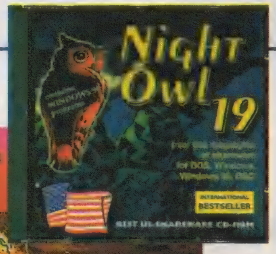




Komponieren mit allen Schikanen dank Ceres Composer

Multimedia Vol.5 von Profi-Rom überzeugt vor allem durch seine 25 leistungsstarken Multimedia-Tools, die sich über eine deutsch kommentierte Menüoberfläche aufrufen lassen. Hier kann man Midi-Songs und Audio-CDs anhören sowie insbesondere Bilder, Musikstücke und Videos aller gebräuchlichen Formate bis hin zur Photo-CD selbst erstellen, konvertieren, anschauen und als selbstablaufende Slideshows zusammenbasteln. Als Bonus gibt es noch knapp 400 unkommentierte Progamme, die allerdings äußerst mühselig per Hand auf die Festplatte verfrachtet und entpackt werden müssen. Darunter finden sich etwa 100 recht aktuelle Spiele, ebenso viele Tools, Hardwaretreiber und Sourcecodes. Daher und aufgrund des absoluten Dumpingpreises von lächerlichen 10,– DM nimmt man den Mangel an Bedienungskomfort auch ohne Murren in Kauf.

Die englischsprachige „Nachteulen"-Serie zählt in den USA zu den populärsten Shareware-Sammlungen überhaupt und das nicht ohne Grund: Auf der aktuellen Stracom-Scheibe **Night Owl 19** finden sich über 2.000 zumeist amerikanische Tools, Datenbanken, Spiele und Treiber, die es sonst zumeist nirgendwo gibt. Knapp die Hälfte des Angebots besteht aus Online-Tools und -Spielen, es warten jeweils Hunderte von Hardwaretreibern und Programmier-Utilities sowie ebenso viele Games aus den Jahren 1995 und 1996 – je zur Hälfte für den Betrieb unter DOS bzw. „Windows". Einziger Wermutstropfen ist die englisch kommentierte Menüoberfläche, mit der sich leider keine Unterordner anlegen lassen. Aufgrund der schieren Masse des Gebotenen sollte hier aber dennoch jeder nach seinem Geschmack glücklich werden können. (md)



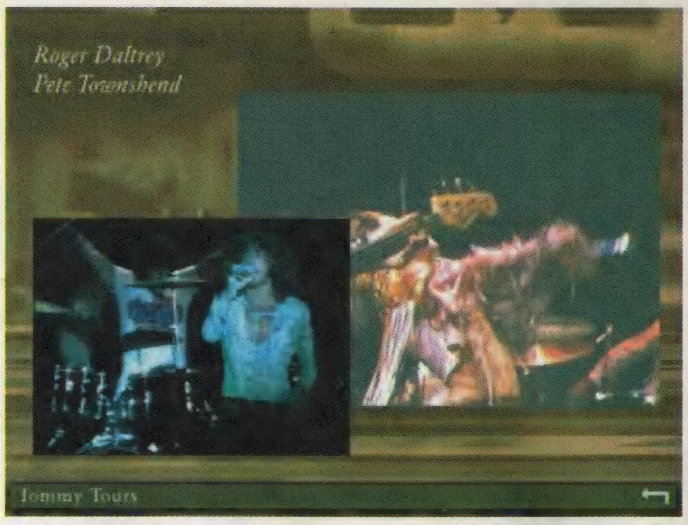


Die ulkige Puzzelei Too many Geckos

	Megastorm 3.0	Megastorm Win 95	Naturheilkunde	Wissen pur! Vol.2	Multimedia Vol.5	Night Owl 19
Hersteller	TopWare	TopWare	ARI	CDV	Profi-Rom	Starcom
Preis	39,– DM	39,– DM	30,– DM	20,– DM	10,– DM	39,– DM
Hardwareanforderungen	386 SX, 4 MB RAM	486 DX 8 MB RAM	386 DX 4 MB RAM	386 SX 4 MB RAM	386 SX 4 MB RAM	386 DX 4 MB RAM
Menüoberfläche	DOS/ Windows	Win 95	DOS/ Windows	DOS/ Windows	Windows	DOS/ Windows
Programmanzahl	ca. 1.000 insg. 1GB	ca. 550 insg. 290 MB	ca. 100 insg. 95 MB	ca. 600 Insg. 380 MB	ca. 400 insg. 400 MB	ca. 2.400 insg. 610 MB
Schwerpunkt	Gemischt	Treiber	Gesundheit	Lernsoftware	Multimedia	Online
Handhabung	85%	61%	74%	78%	43%	65%
Urteil	80%	55%	58%	71%	69%	76%

Tommy

The interactive Adventure Then & Now



Roger Daltrey live in action

Die Geschichte um den blinden und taubstummen Jungen Tommy, der zum Flipper-Messias avanciert, ging als Album, Film und Musical um die Welt – nun gibt es das Kult-Ereignis auch auf CD-ROM.

Die Rock-Oper der englischen Band „The Who" bietet in der CD-ROM-Version einmal Audio-Ausschnitte aus jedem Titel, und zwar jeweils in der Original-, Film- und Musical-Fassung. Dazu finden sich die Songtexte, alle Lieder sind über eine mehr oder minder selbsterklärende Iconleiste direkt anwählbar. Ergiebiger für den Fan des bald 30 Jahre alten Soundspektakels ist da die Zeittafel, in der alle wichtigen Stationen der Gruppe vom Beginn ihrer Karriere über die Entstehung von „Tommy" bis hin zur Aufführung der Bühnenfassung abgehakt werden.



Hier gibt's dann auch Videoschnipsel von Konzerten und aus dem Film, Sänger Roger Daltrey und Gitarrist Pete Townshend kommen ebenfalls zu Wort. Abgerundet wird das Material von seltenen Bildern, Notizen und anderen Dingen aus Townshends Privatfundus.

Die Optik ist dabei als durchaus gelungen zu bezeichnen (unter Hi-Color sind die Menüs und Filmchen besonders farbenfroh), und der Sound wurde sehr ordentlich digitalisiert. Die Übersichtlichkeit der Bedienung wurde allerdings dem Stil der britischen Kult-Rocker untergeordnet, aber das dürfte den wahren Fan eher freuen denn stören. Fazit: Ein schönes (Konzert-) Programm für die „Windows"-Bühne, aber auch ganz schön teuer. (mash)

Tommy

Multimedialer Rock-Event rund um das berühmte Album, den Film und das Musical.

PRÄDIKAT:

Besonders rockig

USK-Freigabe: ohne Altersb.
Preis: ca. 119,– DM
Hersteller: Interplay

Der Pinball-Wizard benötigt zumindest einen 486 SX/25, 8 MB RAM, 1 MB auf der HD, „Windows" samt kompatibler SVGA- und Soundkarte sowie ein Doublespeed-Laufwerk.

Guitar Hits

Ein interaktiver Gitarrenkurs am PC, das hat dem Edutainment-Markt noch gefehlt. Bei Ubi Soft schließt man die Lücke nun, weshalb ein Redakteur die Klampfe vom Speicher holte – und alle anderen ihre Ohrenstöpsel.

Der Nachwuchs-Clapton darf sich hier an sieben Klassikern wie „Hey Joe", „No Woman No Cry" oder „Dust In The Wind" vergreifen, wobei natürlich für alle Titel die Noten, Texte und Griffe geliefert werden. Dazu kann man sich jedes Lied abschnittweise vorspielen lassen, zwecks Einübung der schwierigeren Passagen wahlweise auch in einer Schleife. Ebenfalls vorgesehen ist eine schrittweise Erklärung aller relevanten Spieltechniken in mehreren Lektionen. Dabei werden zunächst die Akkorde vorgestellt, dann die Zupftechniken usw. – bis hin zu einer Stimmfunktion.

All das präsentiert sich anhand von zahlreichen Videos am Screen, doch vermißt der Anfänger detailliertere Anweisungen; es werden also zumindest Grundkenntnisse an der Gitarre vorausgesetzt. Wer sie besitzt, wird zudem feststellen, daß einige Angaben zu den Akkorden schlichtweg falsch sind: Beispielsweise muß für ein G ja die E-Saite im dritten Bund gegriffen werden und nicht wie hier angegeben die H-Saite. Ansonsten gehen Inhalt, Präsentation und Steuerung aber durchaus in Ordnung.

Unter dem Strich sind die Guitar Hits somit eine lehrreiche Bereicherung für fortgeschrittene Gitarristen, nur das Werbeversprechen auf der Packung darf man nicht allzu ernst nehmen: „Diese CD ersetzt ein Jahr Privatunterricht" – von wegen! (mash)



Guitar Hits

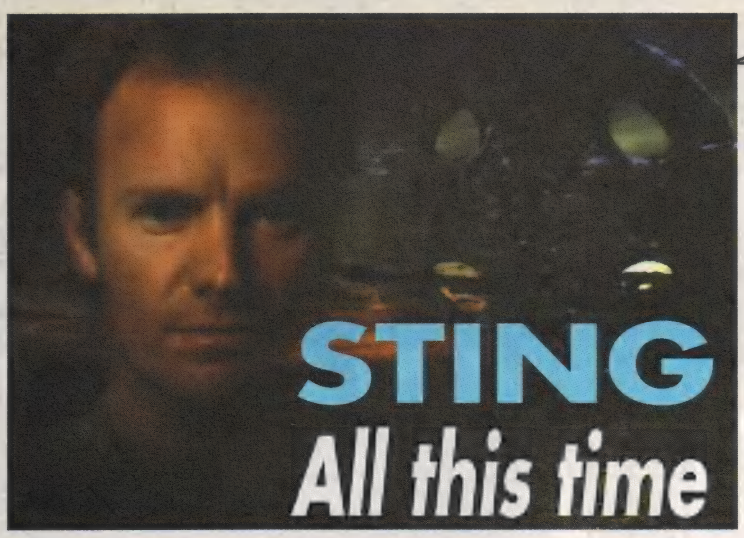
Nicht ganz perfekt gestimmter Gitarrenkurs unter „Windows" – nur für Fortgeschrittene.

PRÄDIKAT:

Besonders griffig

USK-Freigabe: ohne Altersb.
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Ubi Soft

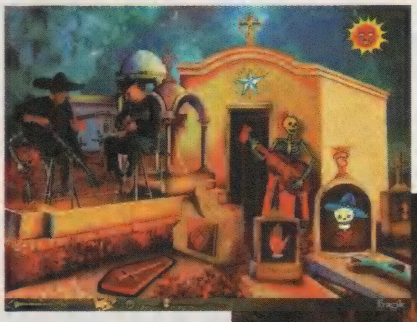
Benötigt wird zumindest ein 486 SX/25 mit 4 MB RAM (besser 8 MB) und 4 MB auf der HD, „Windows" sowie dazu kompatibler Sound- und SVGA-Karte.



STING
All this time

Der „stachelige" Künstler aus England ist sowohl in der Plattenbranche als auch beim Film zu Hause, jetzt macht er sich dazu noch am Computer heimisch – und zwar in höchst beeindruckender Art und Weise!

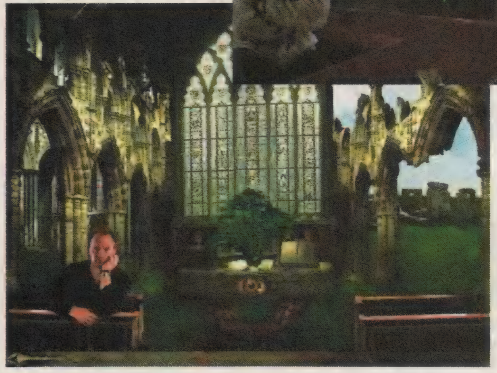
Nach dem Autostart erwartet den Fan auf dieser CD-ROM eine um 360 Grad scrollbare, wunderschöne Landschaft mit vielen Gebäuden und anderen Dingen (z.B. eine Muschel), hinter denen sich unterschiedlichste Events verbergen – jeweils angezeigt durch Verfärbung des Mauscursors. Dazu gesellen sich ein paar versteckte Ereignisse, für die etwa zuerst eine Tarot-Karte gefunden werden muß. Überhaupt zieht sich das klassische Wahrsagespiel wie ein roter Faden durch das gesamte Programm. Im Lauf der Zeit wird man so mit Akustik-Performances von beispielsweise „Fragile" oder Kommentaren und Ausschnitten zu „When we dance" sowie neun weiteren Stücken versorgt. Dazu plaudert der Star über seine Musik, seine Vorbilder, Religion und viele andere Themen, weshalb gute Englischkenntnisse hier eine Grundvoraussetzung für den vollen Genuß darstellen. Selbstverständlich wird auch auf Stings bisherige Filmrollen in „Dune", „Quadrophenia" oder „Die Braut" eingegangen, doch das Salz in der Suppe sind optisch gelungene Umsetzungen von Hits wie „Fortress around your heart". Eine Iconleiste führt dabei jederzeit zurück ins Hauptmenü, weist auf zusätzliche Beiträge wie einblendbare Songtexte hin und zeigt die Spieldauer der vielen Videos an. Sehr komfortabel fanden wir auch die Funktion für das beliebige Vor- und Zurückspringen in den Musikschnipseln.



Zerbrechliche Klangwelten: Fragile



Der Meister im Kreise seiner Vorbilder



Sehenswerte Kirchen



Der Traum der blauen Schildkröten



Sting beim Film

In der Tat gehören diese beiden Scheiben zum sowohl künstlerisch wie technisch Besten, was der Markt an interaktiven Musik-CDs zu bieten hat – um so betrüblicher, daß nur PC-Besitzer mit „Win 95" und einer Grafikkarte, die 32.000 Farben flüssig darzustellen vermag, auch wirklich etwas von dieser Pracht haben. Für den Ohrenschmaus ist zudem natürlich eine 16-Bit-Soundkarte erforderlich. Kurzum, hinter etwas verschnörkelten, aber dennoch leicht zu bedienenden Menüs wartet hier eine Riesenmenge Information und Unterhaltung, sofern die Hardware stimmt: Ohne zumindest einen P75 trüben längere Wartezeiten das schöne Bild dieses fulminanten Ästhetikgenusses. (mash)

Sting – All this time

Das multimediale Porträt des ehemaligen Frontmanns der Band „Police" ist ein (auch technisch) anspruchsvoller Hochgenuß auf zwei CDs.

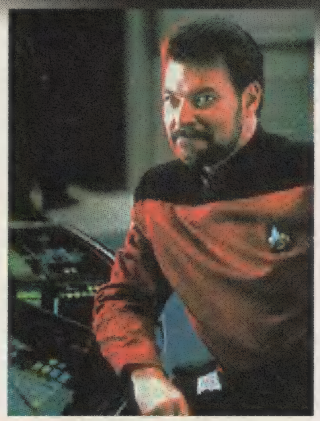
PRÄDIKAT:

Besonders bestechend

USK-Freigabe: nicht geprüft
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Starwave/Philips Media

Absolute Mindestvoraussetzung ist ein 486 DX2/66 mit 8 MB RAM, „Windows 95" samt kompatibler 16-Bit-Sound- und SVGA-Karte (32.000 Farben) sowie einem Doublespeed-Laufwerk – besser gleich ein P100 mit 16 MB RAM und Quadrospeeder.

STAR TREK KLINGON



Ein Regisseur vom Fach: Jonathan Frakes

Nach „Deep Space Nine: Harbinger" veranstaltet Viacom nun eine „Windows"-Reise ins Star Trek-Universum, bei der den spielerischen Elementen nur eine Nebenrolle zukommt: Das Abenteuer des Lernens ruft!

Zwei der insgesamt drei CDs werden von einem rund 90minütigen (und vorläufig noch komplett englischen) Spielfilm im AVI-Format in Beschlag genommen, bei dem Next-Generation-Star Jonathan Frakes Regie geführt hat: Im Rahmen einer Holodeck-Simulation schlüpft der Spieler in die Rolle des jungen Kriegers Pok, dem Gawron, der Kanzler des Klingonenreiches, hilfreich zur Seite steht. Dann stirbt Poks Vater bei einem hinterlistigen Anschlag, was die beiden natürlich nicht ungesühnt lassen können. Erwartungsgemäß müssen sich Gawron und Pok erst mit allerlei zwielichtigen Gestalten abplagen, bevor sie auf den eigentlichen Täter stoßen. Das „Gameplay" hat man sich dabei etwa so vorzustellen: Der Abenteuerfilm läßt sich jederzeit anhalten, damit man mit dem Mauszeiger Gegenstände anklicken kann, die dann per Sprachausgabe erklärt werden. Zwischendurch steht auch mal eine Aufgabe à la „Welche Farbsequenz entschärft die Bombe?" auf dem Programm. Macht man es falsch, wird die betreffende Szene eben so lange wiederholt, bis die richtige Lösung gefunden ist...

Nach so viel unauffällig, aber unterhaltsam vermitteltem Wissen über das Klingonenreich konfrontiert CD Nummer drei den Betrachter mit Bildung pur. Hier darf man sich nämlich u.a. klingonische Opern anhören, einen Sprachkurs mit Michael Dorn („Worf") absolvieren und die richtige Zubereitung von „Qagh" in Erfahrung bringen. Bedient wird dieses Lernprogramm via Maus oder Spracheingabe – was ähnlich schlecht funktioniert wie bei „Star Trek Omnipedia". Im großen und ganzen ist die Handhabung aber ordentlich gemacht. Das gilt auch für die Präsentation, obwohl die im Fullscreen-Modus dargestellten Filme ein wenig grobpixelig geraten sind.

Unter dem Strich erfährt man hier also sehr viel über die klingonische Kultur, während der Spieltrieb eindeutig zu kurz kommt. Trekkies, denen das gefällt, dürfen sich übrigens auf weitere Titel dieser Art freuen, welche Viacom gerade zur „Voyager"-Serie und den „Borg" vorbereitet. (mash)



Darf natürlich nicht fehlen: ein Bird of Prey



Der richtige Code ist gefragt



Gawron mit charmanter Begleitung



Ein Plausch auf klingonisch

Star Trek Klingon

SF-Edutainment im Fach „Klingonische Kultur" – mit einem Hauch von Spiel.

PRÄDIKAT:

Besonders klingonisch

USK-Freigabe: nicht geprüft
Hersteller: Simon & Schuster Interactive/Viacom New Media
Preis: ca. 99,– DM

Man benötigt zumindest einen 486 DX 2/66 (besser: P100) mit 8 MB RAM, 25 MB auf der HD, „Windows 3.1" oder „Win 95" und Doublespeed-Laufwerk. Für die Spracheingabe sind zusätzlich ein Mikrofon und eine Soundblaster 16 (oder 100% Kompatible) erforderlich.

Die neue Hülsbeck-CD ist da!



Als von Chris Hülsbeck handsignierte Sonderedition exklusiv im Joker Shop!

Die neue Longplay-Scheibe des großen Digi-Komponisten ist mehr als nur ein musikalischer Hochgenuß: „SOUND FACTORY" bietet neben 15 heißen Musikstücken und einer PC-Jukebox noch über 100 MB an Sounds und Samples in den gängigsten Formaten (auch für Amiga & Mac!) sowie den komfortablen Musik-Editor „EASY TRAX"! Sichern Sie Sich Ihr handsigniertes Exemplar der „SOUND FACTORY" zum Preis von 39,– DM im Joker Shop solange der Vorrat reicht!!!

Bestelladresse:
Joker Verlag • „JOKER SHOP" • Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn
Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

WOZU SONST HAT MAN EIN CD-ROM?



Datenbank
mit ALLEN bisher veröffentlichten Tips, Cheats, Karten und Komplettlösungen!

Multimedia-Game
von, mit und über die Redaktion: eine gnadenlose Gaudi zum Ablachen!

Tolle **Hintergrund-Infos**, **heiße Demos**, Multimedia-Shopping und und und!

Interaktives **Video-Interview** mit Michael: 150 kluge Fragen – 150 dumme Antworten!

Interaktiver **Ghost-Comic** mit Sound für Gags ohne Ende!

Joker Clip Art
zur freien Verwendung für Briefbögen, Grußkarten etc.!

Nur noch **29,– DM!**

DIE JOKER-CD

DAS ULTIMATIVE KULT-EREIGNIS

Für nur noch 29,– DM (zzgl. 6,50DM Porto Inland/ 10,– DM Porto Ausland) bei:

JOKER VERLAG
„JOKER SHOP"· BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN
Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.



BATTLEGROUND Ardennes

Talon Softs strategische Schlacht um den „Battleground Gettysburg" vermochte unseren Redaktionsgeneral Manfred Anfang des Jahres nicht voll zu überzeugen, entsprechend skeptisch reiste Kommandant Mick in die Ardennen.

Nach dem amerikanischen Bürgerkrieg steht unter dem Oberkommando von Empire nun also der Kampf um die Ardennen anno 1944/45 in 27 Einzelgefechten auf dem Programm. Unter deutscher oder US-Flagge führen dabei bis zu zwei Spieler innerhalb vorgegebener Runden ihre Truppen, Haubitzen, Panzer etc. auf Hexfeldern durch Belgien und Luxemburg, besetzen Dörfer, bekämpfen den Feind und sammeln Siegpunkte.

Während man vor der zweifach zoombaren SVGA-Karte (wahlweise in 2D oder Iso-3D, bei Angriffen werden kleine SW-Videos eingeblendet) sitzt und der Marschmusik nebst Stereoeffekten lauscht, dürfen einzelne oder gar alle Operationen auch dem Rechner übertragen werden. Das ist nützlich, weil sich die Steuerung via Tastatur, Maus und eine Handvoll Icons zunächst etwas gewöhnungsbedürftig gestaltet. Später kommt man aber zurecht und kann sich ganz den sehr anspruchsvollen Aufgabenstellungen widmen.

Kein Spiel für Einsteiger also, aber eine auch langfristig motivierende Herausforderung für Profi-Strategen – und vor allem eine deutliche Steigerung gegenüber dem Vorgänger. (mic)



Panzerschlacht in den Ardennen

Battleground Ardennes
(Empire/Talon Soft)

Anspruchsvolle KoSim für „Windows"-Schlachten.

GRAFIK	64%
SOUND	72%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	72%



68%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	für Experten
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er, besser ein 486 DX 2/66
SPEICHER:	4 MB RAM, 15 bis 172 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

DEADLINE

Der Titel steht nicht umsonst auch für den Redaktionsschluß: Hier dreht sich alles um Terroristen und Geiseln – genau wie fünf vor zwölf im Verlag, wenn wir hilflos dem Terror der Chefredaktion ausgeliefert sind...

Als Kommandant einer Anti-Terror-Brigade soll man in 24 Echtzeitszenarien Geiselgangster bekämpfen, wobei die Iso-Grafik quasi „Syndicate" mit umgekehrten Vorzeichen nahelegt. Na, mal sehen:

Vor jedem Einsatz gibt's mit Videos und Digi-Speech unterlegte Briefings, danach sucht man sich aus einem Pool von 15 mit je zehn individuellen Fähigkeiten (Schußstärke, Heilen...) gesegneten Söldnern ein neunköpfiges Team zusammen. Agiert wird dann unter Zeitdruck in einer mehrere Bildschirme großen, in alle Richtungen scrollbaren Iso-Landschaft, wo man seine bieder gerenderten Untergebenen einzeln oder in beliebig großen Gruppen mittels Maus und einer Heerschar von Icons befehligt.

Leider liest sich das alles sehr viel packender, als es sich spielt, da die meisten Einsätze aufgrund der überkomplizierten Bedienung und der unübersichtlichen 3D-Tatorte bereits im Ansatz scheitern. Daher waren wir auch ganz froh, als die Festplatte von diesem nur thematisch halbwegs originellen Action-Strategical der Psygnosis-Geiselnehmer wieder befreit war. (md)



Die Icon-Lawine vermag weniger zu fesseln...

Deadline
(Psygnosis)

Iso-Terror in Echtzeit, aber ohne großen Qualitätsanspruch.

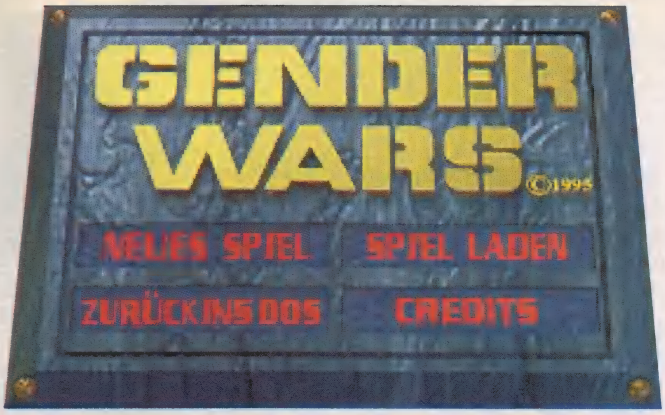
GRAFIK	60%
SOUND	64%
STEUERUNG	42%
MOTIVATION	48%



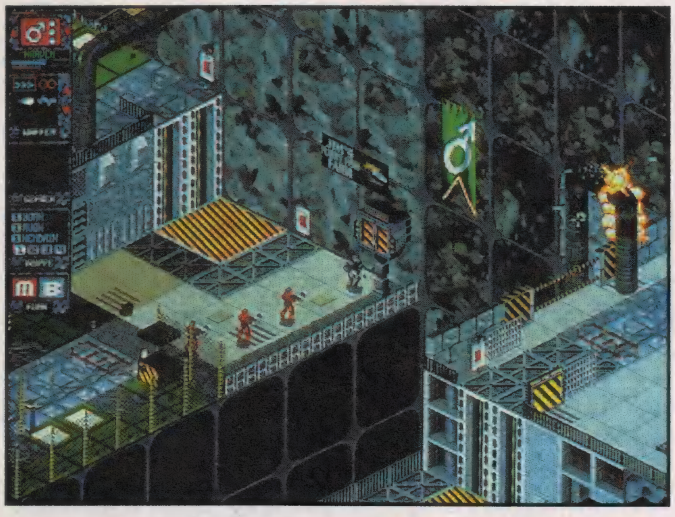
50%

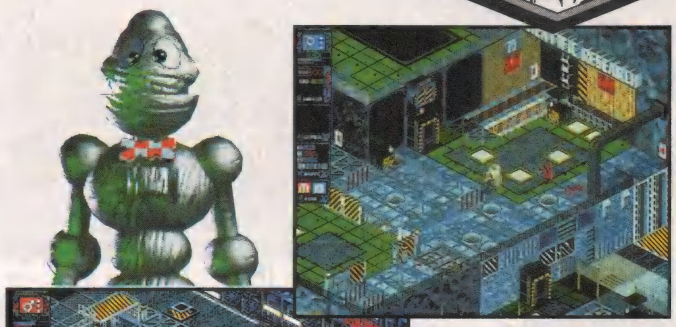
USK-Freigabe:	ab12 Jahren
Schwierigkeit:	für Geübte
Preis:	ca. 59,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (Videos), VGA (Spiel)
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Soundscape, Pro Audio 16, MS Sound System, Adlib Gold
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Bis auf die englische Sprachausgabe komplett deutsch



Nach dem abenteuerlichen „Kingdom O' Magic" nimmt Sales Curve Interactive nun den Krieg der Geschlechter wörtlich: In Echtzeit und mit allen taktischen Schikanen dürfen Männlein und Weiblein aufeinander losgehen!





Nimm das, du Chauvi!



Gleich geht's dir an den Kragen, Emanze!



Welche Waffe darf's denn sein?

Die VGA-Optik

Das nackte Spielprinzip macht es sich irgendwo zwischen „Syndicate" und „Command & Conquer" gemütlich: Das bevorzugte Geschlecht und die insgesamt 14 Szenarien sind frei anwählbar, dasselbe gilt für die unterschiedlich begabten Mitglieder des maximal vierköpfigen Einsatzteams. Gekämpft wird nicht mit Zähnen und Klauen, sondern ganz konventionell mit unbegrenzt munitionierten Sturmgewehren, Laserwummen, Automatik-Geschützen etc. Der biologische Hintergrund kommt dann bei der konkreten Aufgabenstellung zu seinem Recht, so müssen bei einigen Missionen z.B. wertvolle Spermavorräte (!) geraubt werden. Da versteht es sich fast von selbst, daß die männlichen Soldaten in den eingestreuten Cut-Scenes meist Bier trinken, während die Gegenseite ständig mit der Körperpflege beschäftigt ist...

Das komplette Schlachtfeld besteht aus rund tausend Iso-Schauplätzen, durch die man seine Jungs oder Mädels mit der Maus dirigiert. Man kann immer nur eine(n) Kriegerln direkt steuern, die anderen laufen hinterher und sichern bzw. greifen gegebenenfalls selbständig an. Dabei stößt die Gruppe dann vielleicht auf Lasersperren, Raketenwerfer oder gar unsichtbare Panzer. Verbrauchte Lebensenergie läßt sich unterwegs an einigen Stellen wieder auffüllen, zudem werden die Fähigkeiten der Beteiligten durch erfolgreich absolvierte Einsätze oder dazwischengeschaltetes Training verbessert.

Die detailreichen SVGA-Schlachtfelder sind hübsch gemacht, den angebotenen 320 x 200 Pixel-Modus kann man dagegen allenfalls als praktische „Vergrößerungslupe" bezeichnen – im Interesse der äußeren Schönheit gehört ein Pentium unbedingt ins Marschgepäck. Lob haben sich auch die launigen VGA-Zwischensequenzen und vor allem die knallige Soundbegleitung verdient. Lediglich die Steuerung ist etwas fummelig, man muß z.B. pixelgenau klicken, um einen Ort zu erreichen, und das Umschalten zwischen den einzelnen Soldaten ist ebenfalls recht kniffelig.

Doch all diese Mankos sind zu verschmerzen, denn im Ergebnis bietet Gender Wars dem Solostrategen eine äußerst unterhaltsame Variante des Geschlechterkampfes. (mash)

Gender Wars
(The 8th Day/Sales Curve Interactive)

Satirisch-strategischer Krieg der Geschlechter.

GRAFIK	74%
SOUND	80%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	77%



75%

USK-Freigabe:	ab 18 Jahren
Schwierigkeit:	für Experten
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 18 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA/VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Soundscape, Ultrasound, Spectrum
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

WORMS REINFORCEMENTS

Noch ehe zur Jahreswende „Worms 2" erscheint, sorgt Team 17 für Verstärkung im Kampf der Würmer – mit einer Datadisk, deren Neuerungen eine halbe Seite abseits des Update Service durchaus rechtfertigen.

Da das Kultspiel im Original ja bereits über einen Levelgenerator verfügt, wurde hier auf weitere Schlachtfelder verzichtet; statt dessen gibt es 20 neue Hintergründe, die hauptsächlich den Solomodus verschönern. Auch darf man jetzt eigene Sounds einbauen, doch sind die entsprechenden Programme wenig komfortabel – 14 witzige Samplesets sind jedoch bereits integriert, weitere kann man sich aus dem Internet besorgen. Dazu kommen frisch abgemixte Musikstücke und Modi für gesellige Kriege am (Null-) Modem bzw. im Netzwerk inkl. Nachrichtenfunktion.

An inhaltlichen Verbesserungen sind neben einem Dutzend kaum spektakulärer Optionen Erste-Hilfe-Kisten, die Fähigkeit, Dynamit zu werfen und mit Kamikazewürmern zu zielen, hinzugekommen. Was neue Waffen betrifft, so sind sie ebenfalls vorhanden – allerdings gut versteckt, so daß man ohne Nutzung der streng geheimen Cheat-Modi nur selten das Vergnügen hat, z.B. eine sich selbst vergrabende „Molebomb" zu zünden.

Fazit: Nette Optimierungen, in deren Genuß allerdings nur die Besitzer des CD-Originals kommen. Wer jedoch bloß an den Netzwerk-Patches interessiert ist, die gibt es auch auf der Begleit-CD dieser Ausgabe. (mm)



Neue Würmer braucht das Land

Worms Reinforcements
(Team 17/Ocean)

Die Datadisk zum Kultspiel.

GRAFIK	66%
SOUND	81%
STEUERUNG	84%
MOTIVATION	86%
	82%



USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 49,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25, besser ein 486 DX4/100
SPEICHER:	8 MB RAM, 22,5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/AWE 32, Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

CHAOS OVERLORDS
STRATEGIC GANG WARFARE

In Zukunft kontrolliert die Mafia praktisch jede Stadt! Zumindest, wenn es nach diesem Wirtschaftsstrategical geht, das New World Computing exklusiv für „Win 95" veröffentlicht.

Nach dem kleinen Render-Intro kämpfen bis zu sechs von Menschenhand oder der CPU gesteuerte Controlettis an einem Bildschirm oder per Modem in zehn separat anwählbaren Szenarien rundenweise um die Vormacht ihrer Organisation – indem sie die jeweils 64 Bezirke der Draufsicht-Städte im Stil des Brettspiels „Risiko" mit Gangstertrupps erobern.

Die Schlacht beginnt mit einem bereits kontrollierten Stadtteil, dem per Maus/Icon-Steuerung zunächst Geld zu entziehen ist. Damit können beliebig viele der mit 17 Charakterwerten (Angriff, Infiltration etc.) ausgestatteten Banden rekrutiert werden, man darf Waffen entwickeln und bestechen. Schickt man seine Schläger dann in ein angrenzendes Gebiet, wird es dem Einflußbereich einverleibt. Sollte es hingegen bereits der Konkurrenz gehören, kommt es u.U. zu einem (Macht-) Kampf, über dessen Ausgang die Werte und das Equipment der Beteiligten entscheiden.

Ein solides Konzept also, aber leider auch ein unsolide umgesetztes: Das überkomplizierte Handling, die spartanische Grafik und der auf Dauer eher öde Begleitrock dämpfen die Begeisterung doch empfindlich. (md)



Planquadrate für die Unterwelt

Chaos Overlords
(New World Computing)

Bieder präsentierte „Risiko"-Variante für „Win 95".

GRAFIK	42%
SOUND	55%
STEUERUNG	51%
MOTIVATION	60%
	54%

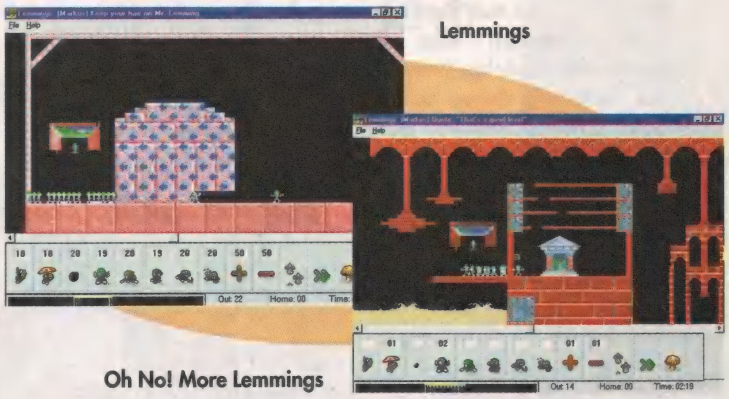


USK-Freigabe:	ohne Altersb.
Schwierigkeit:	4 Stufen
Preis:	ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD (auch am Mac lauffähig)
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2
SPEICHER:	8 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (wahlweise 256 Farben oder 16 Bit Truecolor)
SOUND:	Alle zu „Win 95" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant

Lemmings for Windows 95

Seit 1991 verüben die putzigen Psygnosis-Wühler nun schon auf alle Arten und allen Systemen Selbstmord, jetzt haben sie auch das „Fensterln" erlernt – und von ihren Kollegen „Worms" den Umgang mit Waffen.



Lemmings

Oh No! More Lemmings

Für lächerliche 39,– DM wartet hier viel Spiel: Neben dem mittlerweile klassischen Teil eins der Lemmings-Saga samt den Zusatzlevels der Datadisk „Oh No! More Lemmings" findet sich auf der CD nämlich noch die brandneue Farbschlacht „Lemmings Paintball" – darf man derart suizidgefährdeten Wesen tatsächlich Gotcha-Pistolen in die Pfote drücken?

Zur Beantwortung dieser Frage sei zunächst noch einmal auf das Grundprinzip der Originallemmings hingewiesen. Sie purzeln nach wie vor als Horde hirnloser Wuselsprites aus einer Falltür in eine lebensfeindliche Umwelt und laufen erst mal stur geradeaus in jede Gefahr. Per indirekter Steuerung obliegt es nun dem Spieler, seine Schützlinge zum Ausgang zu führen, indem er ihnen acht verschiedene Fähigkeiten wie Blocken, Graben, Fallschirmspringen etc. zuweist. Dies alles präsentiert sich dem Kleintierdompteur hier in verschiedenen Auflösungen und Zoomstufen, untermalt von netten Begleitmusiken und Geräuschen wie etwa dem allseits beliebten „Oh no!" vor dem Bildschirmtod.

So weit, so bekannt. In der neuen Paintball-Variante bekriegen sich nun je zwei Gruppen von Lemmings um die gegnerische Fahne, wahlweise auch im Netzwerk. Dies geschieht in einer arg grobpixeligen Iso-Landschaft, die zudem erst ab einem Pentium richtig ins Scrollen kommt; dazu gibt's ein paar kurze Videos. Packende Schußwechsel darf man sich dabei freilich nicht erwarten, vielmehr wurden einfach die Rätsel (Wo ist der Hebel für den Aufzug?) in die dritte Dimension verlagert und mit hektischen Ballereinlagen gewürzt – ein Konzept, das in ähnlicher Form bereits bei „3D Lemmings" nicht recht zu überzeugen vermochte. Und auch hier nervt das Gameplay mit einer ungenauen Maussteuerung, unübersichtlichen Levelaufbauten und unfairen Details. Beispielsweise ist eine Mission in aller Regel kaum noch lösbar, sobald ein Lemming getroffen wurde.

Trotz des verlockenden Preises ist dieser Mix aus Alt und Neu also alles andere als ein Mußkauf: Wenn es um einen Krieg der Knuddelwesen geht, sind die „Worms" nämlich schlicht die besseren Lemmings. (mz)



Lemmings for Windows 95
(Psygnosis)

Alte und neue Lemminge für „Win 95" – die Bewertung bezieht sich lediglich auf das aktuelle „Lemmings Paintball".

GRAFIK	60%
SOUND	64%
STEUERUNG	57%
MOTIVATION	62%



61%

USK-Freigabe: ohne Altersb.
Schwierigkeit: für Fortgeschr.
Preis: ca. 39,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX 2/66, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Win 95" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Deutsche Anleitungen, englische Spiele

Gearheads

Blechspielzeug zum Aufziehen erfreute schon unsere Großväter, Philips Media verwendete die moderne Digi-Variante der Schuko-Figuren nun für ein Action-Strategical: eine Art Schach für schlichte Gemüter.
Zur Verfügung stehen beliebig viele Aufziehfiguren mit unterschiedlicher Spielstärke und zwölf verschiedenen Designs wie Känguruh oder Totenkopf. Auf vier schachbrettartigen Schlachtfeldern ziehen diese dann in insgesamt 40 Echtzeit-Levels wahlweise gegen den Rechner oder einen menschlichen Gegner zu Felde.
Dazu wird das Spielzeug einzeln (per Tastatur) auf einer Seite des Bretts postiert, woraufhin es selbständig zur anderen watschelt – für jedes dort angekommene Teil gibt es einen Punkt, 21 davon braucht man für den Sieg. Das Problem dabei: Sobald zwei verfeindete Blechmännner aufeinanderprallen, kommt es zu einer Prügelei, deren Ausgang u.a. davon abhängt, wieviel Aufziehenergie ihr Chef ihnen mit auf den Weg gegeben hat.
Durch die optisch wie akustisch vergnügliche Präsentation sorgen vor allem die nett animierten Raufereien für Gekicher vor dem Monitor, doch der Reiz ist bald verflogen. Dann bleibt nur noch das stereotype Gameplay, dessen Hektik kaum strategische Eingriffe erlaubt. Zudem kann Gearheads nicht einmal mit einer Save-Option aufwarten – also wahrlich ein kurzweiliger Spaß... (md)



Krieg im Spielzeugland

Gearheads
(Philips Media)

Niedliche, aber nur kurz motivierende Action-Strategie unter „Windows".

GRAFIK	68%
SOUND	70%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	46%



52%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 11 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle von „Windows" unterstützten Soundkarten
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant

Warcraft II: Beyond the Dark Portal



Was dem Add-On für „Worms" recht ist, kann dieser Zusatz-CD nur billig sein: Hier eine halbe Testseite zu den ebenso neuen wie hammerharten Aufgaben für an Echtzeitstrategie interessierte Orks und Menschen.
Blizzards Zusatz-Krieg beinhaltet zwei Kampagnen mit jeweils einem Dutzend Schlachten. Dazu kommen ein neuer Level-Editor sowie 40 separat anwählbare Missionen für bis zu acht vernetzte Kriegsherren – wobei eine CD für jeweils drei Rechner ausreicht.
Einheiten und Gebäude sind exakt dieselben geblieben, und auch die geniale Maus/Tastatur-Steuerung kennt man bereits aus dem (natürlich erforderlichen) Hauptprogramm. Bis auf drei frische Lieder gilt das auch für die Akustik. Dafür können das Terrain sowie die Zwischensequenzen mit einigen neuen Details aufwarten. Insbesondere wurde aber der Schwierigkeitsgrad gewaltig angehoben: Hier kämpft man von Anfang an gegen eine erdrückende Übermacht, die nicht mehr mit Massenattacken, sondern nur noch mit ausgeklügelten Strategien zu besiegen ist. Nicht umsonst wird der Spieler nun von einigen besonders starken Heroen durch sämtliche Kampagnen begleitet...
Wer also die Aufgaben des Originals mit Bravour und Begeisterung gemeistert hat, der wird sich gewiß auch für die neuen Herausforderungen erwärmen können. (md)


Die drei Muskeltiere

Beyond the Dark Forces
(Blizzard/Bomico)

Gelungene Zusatz-CD zum Hit-Strategical „Warcraft II".

GRAFIK	78%
SOUND	86%
STEUERUNG	88%
MOTIVATION	89%



86%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	für Könner
Preis:	ca. 39,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 29 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Adlib Gold, Roland RAP-10, Pro Audio, Soundscape, General MIDI
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

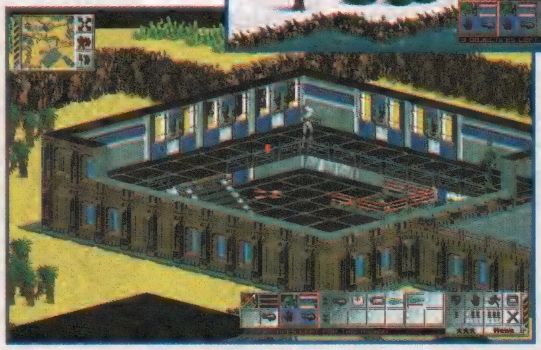
TOTAL MANIA



Im Wald, da sind die Roboter



Feuer aus allen Rohren



Die Wüste bebt

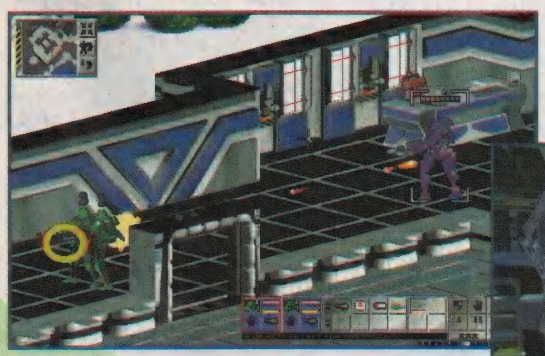
Das von Domark, Core Design und U.S. Gold gemeinsam gegründete Eidos-Label legt zum Einstand ein SF-Actionstrategical für „Windows" vor, bei dem der Spieler in erster Linie mit der Bedienung kämpft.

In einem von Roboter-Armeen kontrollierten Überwachungsstaat soll man hier mit seinem Söldnertrupp fortlaufend Anschläge verüben, um so das menschenverachtende Regime zu stürzen. Die 20 Missionen sind dabei in zoom- und scrollbaren Iso-Terrains mit vier verschiedenen Designs (Eis, Wüste, Wald, Dschungel) angesiedelt. Falls ein Netzwerk oder Modem und „Win 95" vorhanden sind, dürfen sich bis zu sieben weitere menschliche Rebellen an dem Kampf beteiligen, wobei eine CD für sämtliche Spieler ausreicht.

Auf das hübsche Render-Intro folgt die erste Auftragsbeschreibung und verrät den Aufständischen, welche feindlichen Stützpunkte sie ausschalten bzw. welche Metalle sie einsammeln müssen. Je nach Auftrag befehligt man dazu zwei bis sechs Söldner, die zunächst mit teuren, aber nützlichen Batterien, Schutzschilden, Laserwummen etc. ausgerüstet werden. Dann scheucht man seine Untergebenen einzeln oder als Gruppe im Point & Click-Verfahren herum und nimmt die in 65 Sorten vorrätigen Feindroboter per Mausklick unter Feuer. Zur besseren Orientierung ist dabei stets eine kleine Übersichtskarte präsent, zudem werden die (meist mehrstöckigen) Gebäude bei Annäherung durchscheinend. Nach dem Erreichen des jeweiligen Missionsziels erfolgt automatisch die Rückkehr zur Basis, wo ein bißchen Klimpergeld und gesteigerte Charakterwerte verteilt werden.

Die Zwischensequenzen sehen hier recht hübsch aus, was man über die ärmlich animierten Roboter im Spiel selbst kaum behaupten kann. Ärgerlich sind auch die arg winzigen Sammelobjekte, zumal in Verbindung mit der unpräzisen Steuerung: Mal übersieht man wichtige Items, dann wieder manövriert man seine Helden in Sackgassen, aus denen sie nur mit wahren Klick-Orgien wieder herauszubekommen sind. Besser gefallen da die sechs separat anwählbaren Audio-Tracks und die englische Sprachausgabe, deren baldige Germanisierung bereits angekündigt ist.

Fazit: Kein wirklich übles Spiel, doch sind actionorientierte Iso-Strategen mit dem alten „Syndicate" oder dem neuen „Gender Wars" besser bedient. (md)



Auch die Nahansicht bringt kaum Übersicht

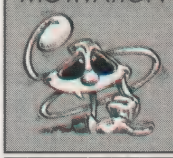


Welche Knarre darf's denn sein?

Total Mania
(Eidos/Domark)

Hakelig zu steuernde Actionstrategie im Stil von „Syndicate" für „Windows".

GRAFIK	66%
SOUND	72%
STEUERUNG	53%
MOTIVATION	59%
	61%



USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	f. Fortgesch.
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, besser ein P90
SPEICHER:	8 MB RAM, besser 16 MB RAM, 4 bis 84 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

Space Hulk: The Vengeance of the Blood Angels

Anno 1993 brachte Electronic Arts die erste Versoftung des gleichnamigen Brettspiels von Games Workshop auf den Markt, wenn auch mit bescheidenem Erfolg. Der zweite Anlauf erfolgt nun unter „Win 95".

Wer die Vorlage kennt, der kennt auch das Szenario „Warhammer 40.000" (hierzulande: „Star Quest"), wo in ferner Zukunft riesige Raumschiffe steuerlos auf die Erde zurasen. Noch dazu dienen diese sogenannten Space Hulks den üblen Gene-Stealers als Heimstatt...

Das war auch schon beim mehr strategisch orientierten Vorgänger nicht anders, doch kommt in den hiesigen 43 Missionen bzw. der Kampagne noch eine gehörige Portion Action hinzu: Da gibt es 3D-Ballerdungeons mit der genreüblichen Steuerung ebenso wie maximal zwei Trupps mit jeweils bis zu fünf Mitgliedern, die einzeln zu befehligen sind. Abwechslung herrscht auch bei den Zielen der Einsätze, denn mal muß ein Hulk gesäubert, dann wieder ein Kumpel gerettet werden. All dies sieht nun deutlich schöner aus als ehedem und hört sich auch viel besser an, ist aber via Maus und Tastatur bzw. Joystick nach wie vor fieselig zu steuern.

Was bleibt, ist ein Fall für Fans der Vorlage, zumal Neulinge hier selbst auf dem niedrigsten Schwierigkeitsgrad schneller zu Boden gehen, als die Ladezeiten dauern. (mash)



Kampf dem Gene-Stealer!

Space Hulk: Vengeance of the Blood Angels

(Key Games/Electronic Arts)

Schwer verdaulicher „Win 95"-Mix aus Action und Strategie nach einer Brettspielvorlage.

GRAFIK	74%
SOUND	77%
STEUERUNG	51%
MOTIVATION	58%
	60%

USK-Freigabe: ab 18 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Win 95" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

DEFCON 5

Wie man Echtzeit-Strategie und Action korrekt abmischt, hat Looking Glass erst unlängst bei „Terra Nova" vorgemacht – daß so etwas auch in die Hose gehen kann, zeigt sich hier.

Im 23. Jahrhundert greifen Bösewichter eine vollautomatisierte Space-Mine an, was der Spieler natürlich nicht hinnehmen kann. Er tut also, was getan werden muß: die dazugehörige Raumstation erkunden, Geschütztürme per Fernbedienung oder direkt steuern, angreifende Roboter und Raumschiffe vernichten sowie Droiden in den Aufklärungs- bzw. Kampfeinsatz schicken.

Aber vor allem muß er irgendwie den Zugang zum Zentralrechner VOS erlangen, damit er so die gesamte Verteidigung und den Nachschub koordinieren kann.

Fraglos ein originelles Konzept, aber nicht bloß präsentationsmäßig steckt wenig dahinter: Weil zur Orientierung nur eine grobe Übersichtskarte zur Verfügung steht, düst man recht ziellos durch die fade texturierten Stationsdungeons, loggt sich in den Rechner ein und schießt von Zeit zu Zeit ein paar Feinde ab. Dabei bleibt man wegen der mißglückten Steuerung ständig an den VGA-Wänden oder den Einrichtungsgegenständen hängen, während der Strategieteil mit endlosen Menüs nervt.

Halbwegs gelungen sind lediglich das nette Render-Intro und die Sprachausgabe direkt von CD, Sound-FX und Musik kann man schon wieder vergessen. Genau wie eigentlich das gesamte Spiel. (mash)



Im Dungeon nichts Neues

Defcon

(GT Interactive/Millennium Interactive/Virgin)

Enttäuschende Mischung aus SF-Strategie und Action.

GRAFIK	58%
SOUND	59%
STEUERUNG	48%
MOTIVATION	46%
	49%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Soundscape, MPU-401
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Action made in Austria



Österreichs erfolgreichster Action-Export ist immer noch Arnie, doch am PC läßt nun Max Design die Muskeln spielen: mit einem Genremix, dem ein wenig digitale Anabolika allerdings kaum geschadet hätten.

Aller Anfang ist mal wieder Alien, weshalb die Erde auf die Bedrohung aus dem All mit den titelgebenden Strike Bases reagiert – worunter man sich Stationen für jeweils bis zu vier verschiedene Wunderfahrzeuge vorzustellen hat. Hier sind Tanks und/oder Gleiter stationiert, die sich durch ihre Bewaffnung, Panzerung und Geschwindigkeit unterscheiden.
Mit diesem Fuhrpark soll der Spieler nun in 15 Missionen sein taktisches Geschick unter Beweis stellen, indem er jedes Vehikel zuerst bewaffnet (etwa mit stärkeren Lasern, zielsuchenden Raketen oder Schutzsatelliten) und ihm dann eine eigene Route zuweist. Kommt es unterwegs zum Gefecht, übernimmt man via Maus und Tastatur die Kontrolle über Flugi oder Kettenfahrzeug – genau wie die eigentlichen Aufträge, also die Zerstörung feindlicher Fabriken oder Rettungseinsätze in Handarbeit zu absolvieren sind. Dies geschieht in bester Action-Tradition mit Hilfe von aufsammelbaren Power-Ups für Schilde und Energie; dazu kommen noch Teleporterfelder, die entweder schon das Gelände zieren oder selbst abgesetzt werden müssen. Eine zwar zoom-, aber leider nicht scrollbare Karte sorgt dabei für Übersicht, während vier Schwierigkeitsgrade jedermann ein Fortkommen garantieren sollen. Zumindest theoretisch, denn in der Praxis ist da selbst die unterste Stufe schon ein harter Brocken.



Ballern zu Lande...



...und in der Luft



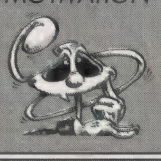
Die feindlichen Truppen im Überblick

Optisch wissen in Strike Base das Intro und die Zwischensequenzen im Zwei-Zeilen-Format noch am ehesten zu gefallen, die texturierte 3D-Spielgrafik in den exotischen Auflösungen von horizontal 320 bzw. 160 Pixeln und vertikal 400 bzw. 200 Punkten hinterläßt dagegen keinen wirklich bleibenden Eindruck. Effekte, Sprachausgabe und Musik können ebenfalls nur als durchschnittlich bezeichnet werden. Größter Kritikpunkt ist hier jedoch die sehr gewöhnungsbedürftige Steuerung, wodurch dieses Spiel gegenüber direkten Konkurrenten wie etwa „Terra Nova" doch deutlich abfällt.
Fazit: Ein schönes Konzept, jedoch mangelhaft umgesetzt. Doch wie einst Landsmann Schwarzenegger sind auch die Designer-Mäxe aus der Alpenrepublik bereits auf dem richtigen Weg zum internationalen Erfolg. (mash)

Strike Base
(Max Design)

Interessante Action-Strategie mit Schwächen hinsichtlich Handling und Präsentation.

GRAFIK	66%
SOUND	62%
STEUERUNG	56%
MOTIVATION	64%



62%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 bis 40 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA/VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

PC-Spiele	CD	Disk
Abuse (dt.)	69,99	
Addams Family Pinball	79,99 *	
Afterlife	79,99 *	
AH-64D Longbow (dt.)	89,99 *	
Alien Trilogy	89,99 *	
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99	
Ancient Empires (dt.)	79,99 *	
Anvil of Dawn (dt.)	79,99	
Arcade Amerika (dt.) PREIS!	49,99	
Ascendancy (dt.) PREIS!	59,99	
A.T.F. (dt.)	89,99	
Azrael's Tears (dt.)	79,99 *	
Bad Mojo (dt.)	69,99	
Baldies (dt.)	69,99 *	
Baphomets Fluch (dt.)	79,99 *	
Battle Cruiser 3000 AD (dt.)	69,99 *	
Battle Isle 3 (dt.)	79,95	
Battle Race	69,99 *	
Bazooka Sue	89,99 *	89,99 *
Bermuda Syndrome (dt.)	79,99	
Biing! (dt.)	69,99	79,95
Bleifuß – Screamer	59,99	
Blown Away (dt.)	89,99	
Caesar 2 (dt.)	79,99	
Chessmaster 4000 Turbo (Win 95)	79,99 *	
Chronicles of the Sword	79,99 *	
Civil War General (dt.)	79,99 *	
Civilization 2 (dt.)	79,99	
Command & Conquer (dt.)	99,95	
Command & Conquer Data CD	29,99	
Congo	79,99	
Conquest of the New World (dt.)	79,99	
Corpse Killer	79,99 *	
Cyberia 2 (dt.)	89,99 *	
Cyber Judas	79,99 *	
Cybermage – Darklight Aw. (dt.)	89,99	
Cyberstorm (dt.)	79,99 *	
Daggerfall – Elder Scrolls 2 (dt.)	99,99 *	
Deadline	39,99 *	
Deadly Skies	79,99 *	
Death Gate	79,99 *	
Deathkeep AD&D	79,99 *	
Der Druidenzirkel (dt.)	69,99	
Der Planer 2 (dt.)	79,99 *	
Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad	79,99	
Destruction Derby	99,95	
Diablo (dt.)	79,99 *	
Die gr. Schlacht in den Ardennen	69,99 *	
Die Fugger 2 (dt.)	79,99	
Die Schlümpfe (dt.)	69,99 *	
Die Siedler 2 (dt.)	69,99	
Discworld (dt.)	89,95	
Duke Nukem 3D	79,99	
Dungeon Keeper (dt.)	79,99 *	
Earthsiege 2: Skyforce	79,99	
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99	
Ecco the Dolphin	59,99	
Elisabeth I. (dt.)	99,99 *	
Euro '96 England	69,99 *	
F1 Manager '96 (dt.)	79,99 *	
Fantasy General	69,99	
Fast Attack (dt.)	69,99 *	
FIFA Soccer '96 (dt.) AKTION!	59,99	
Flight Unlimited (dt.)	59,99	
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99 *	
Fritz 4 (Schach)	139,99	
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99	
Gearheads (dt.)	49,99 *	
Gender Wars (dt.)	79,99 *	

PC-Spiele	CD	Disk
Gene Wars (dt.)	89,99 *	
Grand Prix Manager (dt.)	89,99	
Hardline	69,99 *	
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	69,99	89,95
Heart of Darkness	99,99 *	
Hexagon Kartell (dt.)	99,99 *	
Hugo	69,99	69,95
Into the Void (dt.)	79,99 *	
Kingdom of Magic (dt.)	79,99	
Lands of Lore 2 (dt.)	99,99 *	
Lighthouse (dt.)	89,99 *	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Madden Football '96	89,99 *	
Mad TV 2 (dt.)	79,99 *	
Magl (dt.)	79,99	79,99 *
Magic the Gathering (dt.)	89,99 *	
Manic Karts	39,99	
Master of Orion 2 (dt.)	89,99 *	
Maximum Road Race (dt.)	69,99 *	
Maximum Surge	79,99 *	
Mechwarrior 2 Limited Edition (dt.)	79,99	
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99	
Monopoly	69,99	
Moto X	79,99 *	
Myst (dt.)	69,95	
NBA Live 96	89,99	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	89,95	
Normality Inc. (dt.)	79,99 *	
Offensive (dt.)	79,99 *	
Olympic Games	69,99 *	
Olympic Soccer	69,99 *	
Orion Burger	69,99 *	
Panzer General 2 – Allied General	69,99	
Per.Oxyd		49,95
Petko (dt.)	69,99 *	
PGA European Tour Golf	89,99	
Phantasmagoria (dt.)	99,99	
Pinball 95 (Maxis)	49,99	
Pole Position (dt.)	89,99	39,99
Police Quest SWAT (dt.)	79,99 *	
Project Paradise	89,99 *	
Pro Pinball – The Web	49,99	
Rayman (dt.)	79,99	
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99 *	
Renegade 2 – Jacob's Star	59,99 *	
Return Fire (dt.)	79,99 *	
Riddle of Master Lu (dt.)	89,99	
Ridge Racer	59,99 *	
Ripper	79,99	
Schatten über Riva (DSA 3, dt.)	89,99 *	
Schleichfahrt (dt.)	89,99 *	
Sens. World of Soccer Euro Ed.	59,99 *	
Shannara (dt.)	79,99 *	
Shell Shock	69,99 *	
Silent Hunter	79,99	
Silent Thunder (Win 95)	79,99	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Space Academy	79,99 *	79,99 *
Space Bucks (dt.)	69,99	
Space Hulk – The Blood Angels	89,99 *	
Speed Haste	59,99	
Spud (dt.)	69,99 *	
Spycraft	89,99	
Star Wars Collection: *Rebel Assault, X-Wing, Star Wars Screen Saver*	59,99	
Steel Panthers (dt.)	79,95	
Stefan Effenbergs: Der Coach	79,99 *	
Stonekeep (dt.)	85,00	
S.T.O.R.M.	89,99 *	
Syndicate Wars (dt.)	89,99 *	
Teamchef (dt.)	89,99	
Terminator: Future Shock	79,99	
Terra Nova	79,99	
TFX EF 2000 (dt.)	85,00	
The Dig (dt.)	79,99 *	
This Means War! (dt.)	79,99	
Thunderhawk 2	79,99	
Tie Fighter (dt.)	79,99 *	79,95
Tilt	59,99	
Time Commando (dt.)	89,99 *	
Tiny Troops	79,99 *	79,99 *
T-Mek (dt.)	79,99 *	
Top Gun – Fire At Will (dt.)	79,99	
Toonstruck	79,99 *	
Touché – 5th Musketeer (dt.)	69,99	
Tunnel B1 (dt.)	89,99 *	
Urban Runner (dt.)	85,00 *	
Virtual Corporation (dt.)	49,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Virtual Snooker	79,99	
Vollgas – Full Throttle (dt.) PREIS!	59,99	
WarCraft 2: Tides of Darkn. (dt.)	79,99	
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99 *	
Warhammer – Dark Crusader	69,99 *	
Warhammer – Im Schatten ... (dt.)	69,99	
Warplanes 2	109,99 *	
Westwood Comp.: *Lands of Lore Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2*	79,95	
Wing Commander 4 (dt.)	99,99	
Worms	69,99	
Worms Data-CD: Reinforcements	39,99	
Z	79,99 *	69,99 *
Zork Nemesis	79,99	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
1942 – Pacific Air War Gold	39,95	
1944 – Across the Rhine (dt.)	59,99	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95	
Aces over Europe	19,99	
Albion (dt.)	29,99	
Alone in the Dark 1 (dt.)	29,99	
Apache Longbow (dt.)	39,99	
Armored Fist (dt.)	39,99	
Aufschwung Ost (dt.)	29,99	
Battle Bugs	19,99 *	
Battle Team 1 / Battle Team 2	19,99/29,99	
Beneath A Steel Sky	19,95	
Betrayal at Krondor	19,99	
Bioforge (dt.)	39,99	
Burning Steel 4	39,99	
Caesar 1	19,99	
Chewy – Esc von F5 (dt.)	29,99	
Civilization	39,95	39,95
Comanche incl. Missions (dt.)	39,99	
Creature Shock (dt.)	19,99	
Cyberia (dt.)	39,99	
Der Reeder (dt.)	29,99	
Der Seelenturm (dt.)	19,99	
Desert & Jungle Strike komplett	19,99	
Die Siedler (dt.)	29,99	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99	
Evolution – Humans 3 (dt.)	29,99 *	
Extreme Pinball	29,99	
FIFA Soccer (dt.)	29,99	
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99	
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99	
Goblins 3	19,99	
Hattrick! (Ikarion Platinum)	29,99 *	
Hexen AKTIONSPREIS	49,99	
History Line 1914-1918 (dt.)	29,99	
Hollywood Pictures	29,99	
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99	
IndyCar Racing	19,95	
Inferno (dt.)	29,99	
Jagged Alliance (dt.)	29,99	
Kings Quest 6	19,99	
Knights of Xentar (dt.)	29,99	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99	
Lemmings 3 (All New World)	39,99	
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99	
Little Big Adventure (dt.)	29,99	
Made in Germany: *Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif*	39,99	
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99	
Magic Carpet 2 (dt.)	39,99	
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95	
Master of Magic (dt.)	39,95	
Megapak Vol.5 (10 Top-Spiele!!!)	79,99	
Mega-Tri-Pak: *USS Ticonderoga, Cyclemania, Thunderscape*	29,99	
Nascar Racing (engl.)	39,99	
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99	
North & South	9,95	
Novastorm	29,99	
Oldtimer (dt.)	19,99	
Perfect Sports: *Jack Nicklaus Golf, Anstoss, Anstoss World Cup*	29,99	
PGA Tour Golf 486 (dt.)	29,99 *	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Police Quest 4 (dt.)	19,99	
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
Railroad Tycoon Deluxe	39,99	
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29,95	
Rugby World Cup '95 (EA Sports)	9,99	
Rüsselsheim (dt.)	19,99	
Sam & Max (dt.)	29,99	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Sim Box: *Der Planer, Mad TV, ranTrainer*	29,99	
Space Quest 4	19,99	
Star Trek: Final Unitiy Ltd. Ed.	49,99	
Star Trek: Judgement Rites	29,99	
Strike Commander	29,95	
Super Street Fighter 2 Turbo	29,99	
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
System Shock (dt.)	29,99	
T.F.X.	29,99	
Theme Park (dt.)	29,99	
TV-Show: Bingo		9,95
TV-Show: Riskant		9,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	39,95	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95	
WarCraft: Orcs and Humans	39,99	
Wing Commander 2	29,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99	

Software der anderen Art	CD	Disk
Alfred Biolek – Meine Rezepte	59,99	
Around Atlanta	49,99	
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95	
Dogz – der digitale Hund	29,99 *	
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95	
Formel 1-Lexikon	39,99	
Lindenstraße	49,00	
PC-Fahrschule	39,95	
Quest for Fame – Aerosmith	89,99	
RTL Samstag Nacht	49,99	
Star Trek: Klingons	69,99 *	
Telekom: Telefonbuch	29,50	
Telekom: Gelbe Seiten	69,00	
Ultrapack Vol.1 (siehe rechts!)	79,99	

Video CD's für MPEG-PC's & CDI	
James Bond Collection (6 Titel+Buch)	219,99
Mr. Bean – Final Frolics	29,99
Star Trek – Treffen der Generationen	49,95
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Zubehör	
CD-ROM Optics Storage, 8fach, IDE	229,99
Soundblaster 16 Value Edition IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Stereo-Lautsprecher (80 Watt, Netzteil)	59,95
Yamaha DB 50 XG Wavetable-Aufsatz	219,99
3,5" MF 2HD	5,99

Joysticks	
CH Flightstick Pro	129,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Joystick Analog	35,00
Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Gravis Multiport + 2 Grip Pads + NHL 96	169,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman incl. Slipstream 5000 CD	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Logi WingMan Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Thrustmaster Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Thrustmaster Wizzard Pinball Controller	79,99
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Sony Playstation	
Grundgerät incl. Control Pad	399,99
Adidas Power Soccer *	99,99
Alien Trilogy	89,99
Descent	89,99
Need for Speed	89,99
Resident Evil *	89,99
Wing Commander 3 (dt.)	99,99

Trading Cards: Magic the Gathering				
Starter Pack	4. Edition	60 Karten	dt.	16,99
Booster Pack	4. Edition	15 Karten	dt.	5,49
Starter Pack	Eiszeit	60 Karten	dt.	16,99
Booster Pack	Eiszeit	15 Karten	dt.	5,49
Chronicles		12 Karten	engl.	4,99
Fallen Empires		8 Karten	engl.	2,99
Renaissance		8 Karten	dt.	3,49
Heimatländer		8 Karten	dt.	3,99
Homelands		8 Karten	engl.	2,99



Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144



Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182



Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222



Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102



TEUFLISCH GUT!

Fast geschenkt!

Universallexikon
GeoRoute
Tele-Info Fax-Auskunft
60 Stadtpläne
Ami Pro 3.1
Deutsches Wörterbuch
Deutsche Gesetze
Geothek Weltatlas
Euro-Trans Wörterbuch
Hotelführer '96

Das Ultrapack auf CD-ROM zum sensationellen Komplettpreis!

komplett **79,99**

Managen Sie doch mal Ihren eigenen Formel 1-Rennstall!

F1 Manager '96
dt., CD-ROM *
79,99

Pole Position
dt., PC Disk
39,99
(CD-ROM: 89,99)

Unser Tip des Monats:

Dungeon Keeper

Das Böse wird siegen!
CD-ROM *
79,99

Voraussichtlicher Liefertermin: Mitte Juni
Vorbestellung ratsam!



Wir trainieren Sie für die Olympischen Spiele!

Around Atlanta
CD-ROM
49,99

Olympic Games
CD-ROM *
69,99

Olympic Soccer
CD-ROM *
69,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

Albion
dt., CD-ROM
29,99

Der Reeder
dt., CD-ROM
29,99

Chewy ESC von F5
dt., CD-ROM
29,99

Extreme Pinball
CD-ROM
29,99

Zwei Top-Programme zum absoluten Spitzenpreis!

Bioforge
CD-ROM
39,99

Apache Longbow
dt., CD-ROM
39,99

Virtual Corporation

Das erste rein sprachgesteuerte Adventure für Windows 95! Lieferung inclusive Mikrofon! – komplett deutsche Version –

CD-ROM **49,95**

Urban Runner
kompl. dt., CD-ROM *
85,00

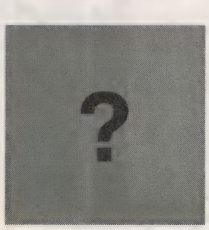
Media Point

Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10



Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!



Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,– Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,– DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,– DM



Tyrian

Alle paar Monate kommt am PC eine neue Vertikalballerei angeflogen, nur um bald darauf wieder in Vergessenheit zu geraten. Die neueste Bestätigung dieser alten Regel haben die Waffenschmiede von Epic abgeliefert.

Dieses Spiel wurde ganz offensichtlich bei bekannten Arcade- und Konsolen-Knallereien abgekupfert, allerdings ohne deren Qualitäten zu erreichen:

Man fliegt über scrollendes Gelände, nimmt leidlich abwechslungsreiche Angriffsformationen von oben und unten sowie gelegentlich extradicke Endgegner aufs Korn und vergreift sich an herannahenden Bonus-Icons. Je nach Aussehen restaurieren diese die von Feindtreffern reduzierte Schildenergie, verstärken die Durchschlagskraft der Waffen oder lassen sich zwischen den fünf Welten im Shop gegen Mehrwegeschuß, Begleitsatelliten, Smartbombs und andere Extra-Kanonen eintauschen. Dort läßt sich dazu der Spielstand speichern, so daß auch dem Actionnovizen ein Fortkommen garantiert ist. Und wer im Duett ballern will, kann das via Netzwerk oder an per (Null-) Modem verkabelten Rechnern tun.

Das Parallax-Scrolling ist sauber, die wenig innovative VGA-Grafik hübsch bunt, und über die Spriteanimationen kann man auch nicht meckern. Wohl aber über das Gamedesign, das ebenso unauffällig ist wie der Düdelsound: Ein paar Transparenz-Effekte und bildfüllende Explosionen können nun mal keine zündenden Ideen ersetzen. (rl)



Ein Schuß vor den Bug

Tyrian
(Epic)

Balleraction ohne herausragende Merkmale.

GRAFIK	69%
SOUND	60%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	61%



62%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 69,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, 6 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB 16/AWE, Gravis Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Maus, Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch

Indiana Jones Desktop Adventures

Jäger des verlorenen Spielwitzes

Schon in grauer Vorzeit hat Lucas Arts dieses Actionadventure angekündigt, das man sich jederzeit in einem leidlich großen Grafikfenster auf den „Windows"-Desktop holen kann – was so ziemlich sein einziger Vorzug ist.

Mit Maus und Tastatur steuert man Indy hier über eine scrollende Landkarte, um mystische Artefakte aufzustöbern. Dazu muß man allerlei Tauschgeschäfte mit den herumstreunenden Personen anleiern, und natürlich tauchen auch Schlangen, Skorpione und Nazis auf, die an der Lebensenergie des (bald) mit Peitsche und Pistole bewaffneten Hutträgers knabbern wollen. Sobald eine Mission erledigt ist, erstellt der Rechner die nächste auf einer komplett neugestalteten Landkarte; zudem darf man den Schwierigkeitsgrad und die Größe der Abenteuerwelt stufenlos regeln.

Seine lange Entstehungszeit merkt man diesem Flachland-Plattformer leider nur im Schlechten an: Die magere 2D-Ruckelgrafik in 256 Farben, poplige Sound-FX und ein billiger Remix des bekannten Indy-Themas finden problemlos auf einer Diskette Platz! Dazu kommen eine erschreckend unfaire Steuerung (ausschließlich die Feinde dürfen in der Diagonalen angreifen) und ein schier lachhaftes Gameplay. Fazit: Auch für nur 30 Mark darf man von einem Hersteller wie Lucas Arts wohl mehr erwarten als ein Spiel auf unterstem Shareware-Niveau. (mic)

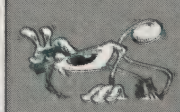


Laß es bleiben, Indy

Indiana Jones Desktop Adventures
(Lucas Arts)

Rundum billiges Actionadventure für den „Windows"-Desktop.

GRAFIK	46%
SOUND	34%
STEUERUNG	42%
MOTIVATION	29%



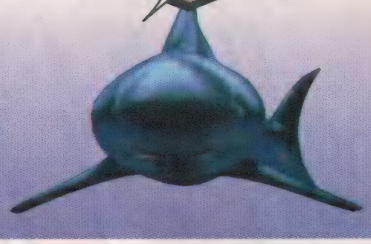
34%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 29,– DM

DATENTRÄGER:	1 Diskette
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

Actionsturm oder Ballerflaute?

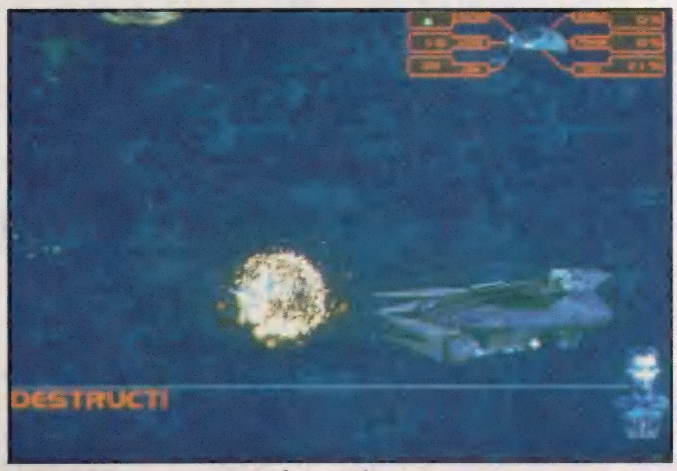
S.T.O.R.M.



Ein Satellit auf der Suche nach Rohstoffen, die Energie-Lobby auf Vergeltungsfeldzug und mitten drin ein neues Mini-U-Boot – schöne Zutaten für ein schönes Actionspiel. Leider eines mit unschöner Steuerung...



Und der Haifisch, der hat Zähne...



Ein fetter Endgegner



Befreien wir doch den Pottwal!

Sieben mehrfach unterteilte Levels darf der Spieler hier mit seinem U-Boot durchtauchen, stets auf der Hut vor feindlichen Froschmännern, Haien und anderen garstigen Meeresbewohnern. Zudem machen ihm die Schergen der unfreien Energieversorgung in schwerbewaffneten Unterwasserfahrzeugen das Leben schwer, wenn sie nicht gerade mit Fässern und anderem Müll nach ihm werfen. Ist die Schildenergie des eigenen Gefährts aber erst mal aufgebraucht, hält die Hülle nur noch wenigen Feindattacken stand. Auch der Sauerstoffvorrat der mit drei (eingangs auszuwählenden) Mann besetzten Unterwasser-Flunder sinkt konstant, es ist also Eile geboten. Da zu allem Überfluß auch noch der Munitionsvorrat an Bord streng rationiert ist, kommt zwischen den Gefechten immer wieder ein Greifarm zum Einsatz: So werden schwimmende Power-Ups, Kanonennachschub und Luftflaschen ins Schiff geholt. Zu diesem Zweck kann aber auch ein Taucher ausgeschleust werden, was sich insbesondere dann anbietet, wenn das Sammelgut an für das sperrige U-Boot unzugänglichen Stellen lagert.

Obwohl dazu einige selbstablaufende Sequenzen anstehen, in denen à la „Wetlands" zum richtigen Zeitpunkt geschossen werden muß, sind bei S.T.O.R.M. mehr Geschick und Köpfchen als ein flinker Ballerfinger gefragt – etwa dann, wenn es darum geht, den Weg durch hungrige Meeresbewohner freizuräumen. Die horizontal scrollende Parallax-Grafik mit den fein animierten Rendersprites sieht dabei sehr schön aus, darüber hinaus füllen vielfältige Zwischensequenzen die drei Scheiben. Die Soundeffekte klingen indessen eher eintönig, genau wie die spärliche Digi-Musik während des Spiels kaum atmosphärische Akzente setzen kann. Der eigentliche Knackpunkt ist aber das frustrierende Handling, denn nie kann man nach hinten feuern (selbst im Rückwärtsgang nicht), die Gegner verhalten sich unfair, und der Spielstand läßt sich nur am Ende eines Abschnitts speichern.

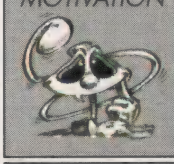
Ein Tauchgang mit kleinen Schwächen und großen Ansprüchen an das Können des PC-Kapitäns also, aber eben kein wirklicher Schlag ins Wasser. (mash)

S.T.O.R.M.

(American Softworks Corporation/Electronic Arts)

Etwas unausgereifte Unterwasserballerei mit Knobeleinlagen.

GRAFIK	79%
SOUND	65%
STEUERUNG	61%
MOTIVATION	68%



66%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Könner
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	3 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Soundscape, Ultrasound/Max, Spectrum 16
EINGABE:	Tastatur, Gamepad
AUSGABE:	Komplett englisch

Jetzt wird zurückgeschossen!

RETURN FIRE

Vor anderthalb Jahren sorgte dieses Spiel auf der 3DO-Konsole für durchwachte Nächte und durchgebogene Ballerfinger, jetzt heißt es endlich auch unter „Win 95": rein ins Vehikel und Feuer frei!



Kleiner Tank, was nun?



Geteilter Screen, doppelter Spaß

Das grundsätzliche Spielprinzip ist hier genretypisch simpel: Man soll eine in einem Gebäude versteckte Fahne finden und in seiner Basis abliefern, basta. Die praktische Umsetzung ist freilich nicht ganz so einfach, denn ob man sich nun im Jeep, einem Panzer, Raktenwerfer oder Helikopter auf die Suche macht, stets bekommt man es mit schwerbewaffneten Gegnern zu tun.

Zunächst rollt bzw. fliegt der Spieler nur gegen feindliche Tanks und Schützen auf Wachtürmen an, doch in den späteren Abschnitten erweisen sich dann auch und gerade böse Hubschrauber als wahre Panzerknacker. Und selbst wer sich dem Feindbeschuß erfolgreich entziehen kann, wird mit der streng rationierten Munition haushalten müssen – man ist jedenfalls recht dankbar, daß die Programmierer von jedem Fahr- bzw. Flugzeug vier Stück zur Verfügung stellen. Diese werden in rund 100 Levels (auch Splitscreen-Duelle gegen einen Freund sind möglich) über eine zoomende, schwenkende und rotierende Landkarte bewegt, die allerdings selbst auf einem flotten Pentium noch ruckelt; egal, ob man nun die VGA- oder die SVGA-Auflösung angewählt hat. Zusammen mit den 3D-Effekten mögen empfindliche Mägen da durchaus mal revoltieren...

Zur Beruhigung der Nerven gibt's aber einen ganz hervorragenden Klassik-Soundtrack, der sich vom Hummelflug über die Tell-Ouvertüre bis hin zu Händels Halleluja erstreckt. Kein Wunder, wenn da die Effekte vergleichsweise mickrig wirken. Die Steuerung ist dann wieder ein wenig gewöhnungsbedürftig, da für jedes der angebotenen Vehikel anders: Der wieselflinke Jeep neigt anfänglich z.B. dazu, sich zu verselbständigen, und den Helikoper werden im Eifer des Gefechts wohl auch wahre Könner auf Kurs halten können. Spaß macht das Spiel freilich trotzdem, schade bloß, daß der natürlich besonders unterhaltsame Duo-Modus nicht über eine Netzwerk/Modem-Option verfügt.

Fazit: Es hat nicht viel gefehlt, und Return Fire hätte die Schallmauer zur Action-Oberklasse durchbrochen – mangels Feinschliff muß sich Warner Interactive nun jedoch durch das obere Mittelfeld kämpfen. (mic)



Die Fahne ist erobert!

Return Fire
(Warner Interactive)

Etwas unausgereifte Action mit taktischem Einschlag.

GRAFIK	64%
SOUND	77%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	74%



69%

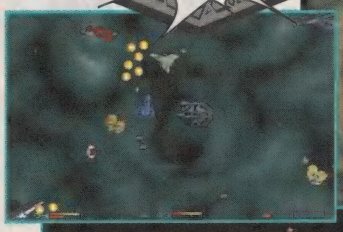
USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 94,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	Unterstützt alle zu „Win 95" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Fassung in Vorbereitung

Das ORIGINAL



JEDEN MONAT NEU AM KIOSK



PIRANHA



Ein Konzept, so alt wie der Weltraum...

Gegen ein gepflegtes Ballerspiel von Zeit zu Zeit gibt es nichts einzuwenden, gegen OTMs mäßigen Neuaufguß des Arcade-Oldies „Asteroids" hingegen schon: Hey, wir schreiben das Jahr 1996! Wieder torkeln Gesteinsbrocken durch das All, wieder werden Piloten für Abwehrraumer gesucht. Dabei war vor wenigen Wochen erst das ähnliche, aber schöner präsentierte „Super Stardust" beim Publikum durchgefallen...

Daß in England nach wie vor der Renderwahn grassiert, merkt man an den Sprites und Hintergründen wie Planeten, Sternenwolken etc., allerdings ist das Gebotene kaum beeindruckend und wird von etwas lauer Technomusik nebst lahmen Soundeffekten untermalt. Mangels EU-Exportverbot darf man sich also damit langweilen, sein rotationsgesteuertes Vehikel durch Horden von Angreifern und Meteoriten zu manövrieren, welche sich bei Beschuß erst teilen und dann Sammel-Icons freigeben. Diese stärken entweder direkt den Schutzschild etc. oder werden nach dem Levelende in einem Extrashop gegen stärkere Waffen eingetauscht.

Na, immerhin ermöglicht ein witziger Ligamodus simultane Mehrspieler-Duelle, und die Angriffsformationen sind stets fair und abwechslungsreich. Dazu gibt's Levelcodes und eine via Stick, Pad oder Tastatur überzeugende Steuerung, nur bleibt die Motivation dennoch am Boden. Vielleicht weil der Sharewarepool längst Vergleichbares für weniger Geld offeriert? (rl)

Piranha
(OTM)

Unspektakuläres Ballern im Asteroidengürtel.

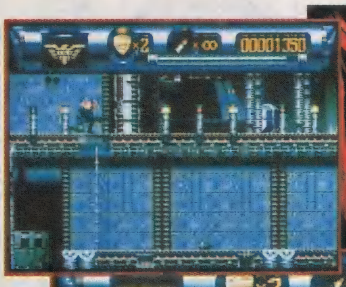
GRAFIK	60%
SOUND	61%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	55%



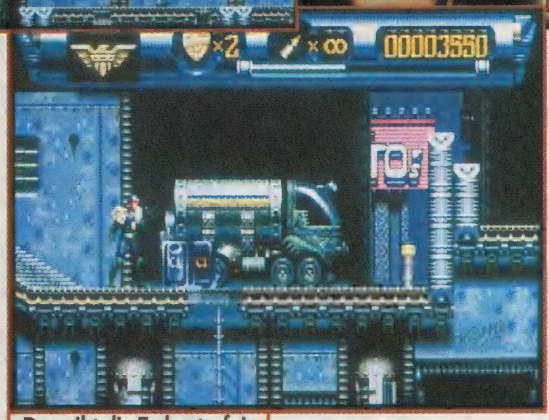
57%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 69,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch



JUDGE DREDD



Das gibt die Todesstrafe!

Zwei Dinge vorweg: Mit dem indizierten 64er-Spiel gleichen Namens hat Acclaims mäßige Plattform-Action nur die Brutalität gemeinsam – und mit der Comic- bzw. Filmvorlage auch nicht viel mehr...

Kurzum, die amerikanischen Lizenzsammler blieben ihrer Linie treu und verurteilen nach „Batman" und den „X-Men" nun eben auch den Polizisten und Richter in Personalunion zu unentwegtem Laufen, Hüpfen und Ballern auf scrollenden Plattformen. Schauplatz sind zwölf Stadtteile der futuristischen Metropole Mega City, die ursprünglich auf 16-Bit-Konsolen errichtet wurden – was man dieser Umsetzung auch ansieht.

Ungeachtet der USK-Freigabe ab 12 Jahren mangelt es dem Game nicht an Gewalttätigkeiten, denn da werden menschliche Angreifer mit Fäusten und Füßen traktiert, mit der unbegrenzt munitionierten Knarre niedergemäht oder mit rationierten Sprenggranaten verhackstückt. Falls man dabei eine der herumstehenden Kisten trifft, kommen schon mal Sammel-Icons zm Vorschein, die den Levelcode verkünden, die Energie auffrischen oder eine Zusatzwaffe (Suchraketen, Prallgeschosse etc.) spendieren. Trotz des einfallslosen Gameplays ist das Richtfest wegen der ordentlichen Steuerung, dem ausgefeilten Leveldesign und der bemerkenswerten Intelligenz der Gegner aber nicht ohne Reiz. Freilich muß man auch Schmerzensschreie und Blutspritzer in Kauf nehmen... (rl)

Judge Dredd
(Acclaim)

Nicht in jeder Hinsicht blutarme Plattform-Action.

GRAFIK	64%
SOUND	69%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	56%



59%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgeschr.
Preis: ca. 69,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er
SPEICHER:	8 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB Pro/16, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad, Gravis Grip
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch

Rapid Assault

Im Hardwarebereich mag IBM eine große Nummer sein, aber hier hat sich Big Blue von seinem Softwarepartner GTE wie ein Anfänger über den Tisch ziehen lassen: Dieser Baller-Oldie gehört schon längst ins 3D-Museum!

Die zahmen Hardware-Anforderungen und der gut versteckte Copyright-Vermerk mit dem Baujahr 1994 lassen bereits Schlimmes ahnen, und genauso kommt es dann auch:

Per Panzer, Schwebegleiter, Luftkissenvehikel oder Jeep düst man durch klobige VGA-Arenen und zerlasert zunehmend gelangweilt fliegende Untertassen und sonstige Angreifer. Der „missionarische" Aufbau der 20 Levels, die Umschaltmöglichkeit zwischen den vier teilweise begrenzt munitionierten Waffensystemen, ja, nicht einmal das Zeitlimit können dabei für Spannung sorgen. Denn der niedrige Schwierigkeitsgrad und die Levelcodes machen die Sache zum Kinderspiel, vor allem aber bleibt die Aufgabenstellung immer gleich – alle Gegner killen und den Ausgang finden.

Die wenig detail- und farbenreich texturierte 3D-Grafik scheint man aus dem Aldi-Regal geholt zu haben, während es sich bei der unsäglichen Musik und den einfallslosen Sound-FX vermutlich um die letzten Verzweiflungstaten eines ertaubten Komponisten handelt. Komplett wird das Grauen aber erst durch die träge Steuerung: Bliebe nur noch zu fragen, wann IBM dann auch passenderweise den verblichenen XT wieder auf den Markt bringt... (rl)



Rapid Assault
(IBM/GTE)

Altbackene 3D-Ballerei, in jeder Hinsicht uninteressant.

GRAFIK	58%
SOUND	36%
STEUERUNG	54%
MOTIVATION	32%



37%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 49,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/16/Pro/AWE, Gravis Ultrasound, MT-32
EINGABE:	Maus, Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett englisch



Die Altrocker von Aerosmith haben hier ihren Namen, ihre Musik und ihren guten Ruf an ein Ballerspiel von Acclaim verschwendet, das nur einen Titel verdient hat: Schrott.

Dabei hat der Mißerfolg hier eigentlich zwei Väter, wobei Midway als dem Verantwortlichen für die Arcade-Vorlage der Vortritt gebührt – dicht gefolgt von den PC-Konvertierern bei Acclaim. Die hanebüchene Hintergrundstory handelt von der Sekte New Order Nation, die alles zerstört, was der Jugend Spaß macht. Deren Chefin Helga hat daher auch die kernigen Aerosmith-Rocker mit zarter Hand entführt. Laut Anleitung ist das ein herber Verlust für die Menschheit, weshalb der Spieler nun schleunigst das Fadenkreuz in Bewegung setzen soll, um die fünf Bandmitglieder aus den sieben Abschnitten dieses Machwerks zu befreien.

Dazu ballert man auf alles, was am Screen so auftaucht, und das ist praktisch immer dasselbe: Diverse Gebäude scrollen und zoomen sinnlos hin und her, NON-Soldaten springen direkt auf den Betrachter zu, und als Endgegner treten z.B. Hubschrauber auf, die sich mit wirksamen, aber nur begrenzt vorrätigen Wurf-CDs bekämpfen lassen. Ein Abweichen vom vorgegebenen Pfad ist nur an wenigen Stellen möglich, aber egal – den Weg über primitives Gameplay, detail- und farbarme 3D-Grafik plus nervigem Begleitsound nebst ein paar Aerosmith-Hits wird ohnehin niemand gehen wollen. (rl)



Too old for Rock `n´ Roll, too young to die

Revolution X
(Acclaim)

Gnadenlos schlechte 3D-Ballerei.

GRAFIK	42%
SOUND	44%
STEUERUNG	52%
MOTIVATION	17%



28%

USK-Freigabe: ab 18 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible, CD-Audio
EINGABE:	Maus, Tastatur, Pad
AUSGABE:	Komplett deutsch

SPEED HASTE

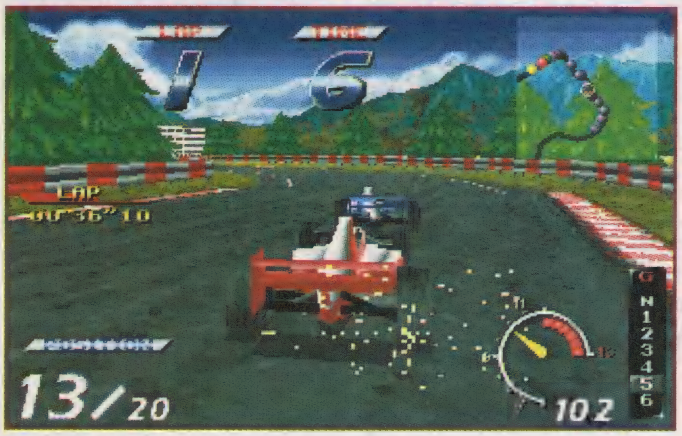
Friendware hat dieses Programm geschrieben, doch ob sich Electronic Arts mit dessen Veröffentlichung viele Freunde machen kann, darf bezweifelt werden: Mittelmäßige Rennspiele gibt es schon mehr als genug.

Boliden aus der Formel 1 warten hier ebenso wie Stockcars darauf, vom PC-Piloten in Konkurrenz zu 20 Computergegnern über acht öde Kurse gehetzt zu werden – den Packungshinweis auf „unglaublich brillante Grafik" sollte man dabei nicht allzu ernst nehmen...

In der Praxis erweist sich Speed Haste rasch als Arcade-Flitzer im Stil von „Bleifuß" und „Daytona USA" (wird soeben vom Saturn umgesetzt), auch wenn deren Klasse nie erreicht wird. Rundenzahl und Zeitlimit sind stets einstellbar, es gibt für beide Fahrzeugtypen Einzel- und Übungsläufe sowie eine Meisterschaft über alle Strecken. Letztere sind immer eben wie ein Brett; wer sie in gebührendem Tempo berasen will, muß von SVGA auf VGA zurückschalten und braucht immer noch einen Pentium unter der Haube. Sound und Steuerung sind purer Durchschnitt, das Highlight der Veranstaltung daher die Modi für zwei Spieler per (seriellem) Link oder Splitscreen bzw. vier Fahrer im Netzwerk.

Last not least startet das Game mit „Win 95" im Rennstall nur im wirklich voll konfigurierten DOS-Modus, was es ebenfalls eher alt aussehen läßt. Wir können den Kauf also nur ganz unersättlichen Bezin-Junkies empfehlen. (mm)

Nicht so hastig, Freunde!



Speed Haste
(Friendware/EA)

In jeder Hinsicht durchschnittliches Autorennen.

GRAFIK	65%
SOUND	56%
STEUERUNG	56%
MOTIVATION	53%
	55%



USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX, besser ein Pentium 90
SPEICHER:	8 MB, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Joystick, Gamepad
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

BATTLE ARENA TOSHINDEN

Beat 'em Ups gibt es viele, hochklassige schon weniger. Und wenn es gar eine 3D-Prügelei sein soll, schrumpft die Auswahl am PC auf ein Minimum zusammen. Anders gesagt: Der bisherige Platzhirsch „FX Fighter" hat mächtige Konkurrenz bekommen!

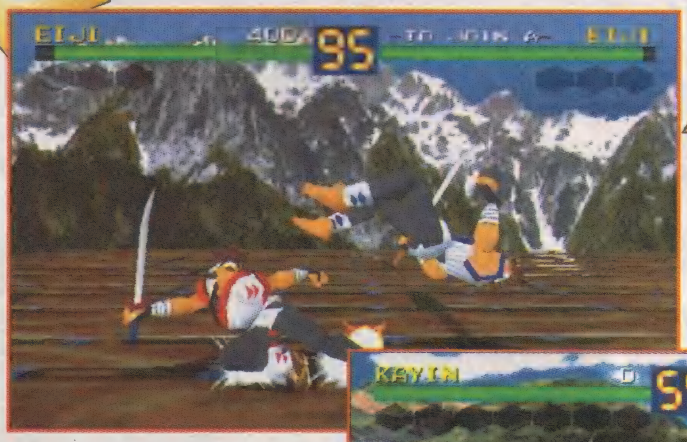
Gut, auf Sonys Playstation kloppt man sich mittlerweile mit „Toshinden 2", doch das Spielprinzip ist beim Vorgänger auch nicht anders: Zwei wahlweise von Mensch oder Rechner gesteuerte und mit klassischen Hieb- bzw. Stichwaffen ausgerüstete Recken machen sich in diversen Arenen gegenseitig das Leben zur Hölle. Dazu verwenden die acht KämpferInnen die unterschiedlichsten Kicks und Schläge; zudem verfügen sie alle über eine Handvoll Special-Moves à la „Street Fighter II". Darüber hinaus gibt's ein äußerst schwierig zu aktivierendes Superspecial, das dann aber gleich mehrere Treffer oder teuflische Gags (z.B. feurige Fürze!) zur Folge hat. Sollte die Lebensenergie trotz all dieser Tricks zur Neige gehen, kann jeder Charakter noch auf einen Desperation-Move zurückgreifen, der bei erfolgreicher Anwendung die halbe Energieleiste des Gegners leert – und dadurch nicht selten den bisherigen Kampfverlauf auf den Kopf stellt.

Wo soviel spielerische Vielfalt waltet, darf auch ein reichhaltiges Optionsmenü nicht fehlen. So läßt sich hier vom abschaltbaren Zeitlimit über die Anzahl der Gewinnsätze (einer bis sieben) bis hin zum automatischen Blocken und der Stärke der einzelnen Figuren praktisch alles variieren. Dazu gehören auch die fünf Schwierigkeitsgrade sowie die Möglichkeit, die Tastaturbelegung abzuändern oder ein Joypad zu benutzen. Leider werden bei den herkömmlichen Pads aber nur vier Buttons unter-

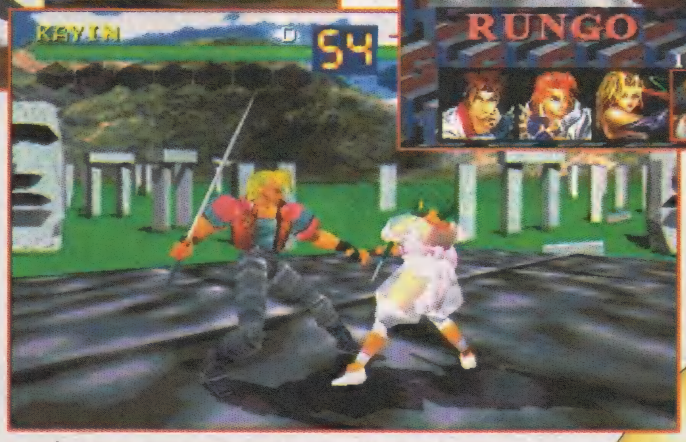


Domina im Ring: Peitschenlady Sofia

Ein rein japanisches Duell in alpiner Umgebung







Mann gegen Maus?



Tänzerin Ellis läßt bitten

stützt, wodurch speziell das Seitwärtsrollen etwas schwerer von der Hand geht als anno Konsole. Abgesehen davon hat das Keyboard gerade für Anfänger noch den zusätzlichen Vorteil, daß sie dabei auch zwei Basis-Special-Moves per simplem Tastendruck auslösen können.

Der eigentliche Spielablauf bietet zum einen den üblichen Solomodus an, bei dem man der Reihe nach sämtliche Kontrahenten inklusive des eigenen Spiegelbildes vermöbeln muß, bevor Obermotz Gaia (und u.U. auch der geheimnisvolle Sho) majestätisch in den Ring schreitet. Dazu kommt der obligatorische Zweikampf gegen einen menschlichen Widersacher, und schließlich lassen sich auch Trainingsmatches gegen frei anwählbare Computerkrieger sowie Fernduelle per Netzwerk, Modem oder seriellem Verbindungskabel bestreiten.

Es kommt aber noch besser, denn die hervorragende (CD-) Begleitmusik und die grafische Präsentation können mit der Flut von spielerischen Optionen problemlos mithalten. Voraussetzung ist allerdings genügend Rechenpower: Unter VGA ist das Geschehen auch auf 486ern noch ausreichend schnell; um in den Genuß der vollen SVGA-Auflösung und aller (abschaltbarer) Details wie Schatten, Texturen, Hintergründe und Gouraud-Shading zu kommen, sollte es indessen schon ein flotter Pentium und/oder ein 3D-Grafikbeschleuniger sein. Dann kann man die feinen Animationen aus vier unterschiedlichen Blickwinkeln wirklich genießen, wobei lediglich die Untergründe etwas gröber als beim Konsolen-Original sind. Wir wollen auch nicht verschweigen, daß einige Details wie z.B. die teils in Zeitlupe ablaufenden Würfe zumindest gewöhnungsbedürftig sind – aber solche Kleinigkeiten seien dem ansonsten rundum gelungenen Game gerne verziehen.

Das einmütige Urteil der Kampfrichter lautet daher: Der neue 3D-Champion im PC-Ring heißt Battle Arena Toshinden! (mz)



Wie wär's mal ganz ohne Details?

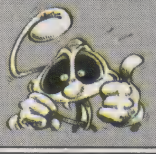


Prügeln, bis die Funken fliegen

Battle Arena Toshinden
(Takara/Softgold)

Gelungene Umsetzung des Konsolenhits – das derzeit wohl beste Beat'em Up in der dritten Dimension.

GRAFIK	84%
SOUND	84%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	87%



85%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 6 bzw. 15 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA, unterstützt Diamond Edge und 3D Blaster
SOUND:	Alle gängigen Soundkarten
EINGABE:	Tastatur, Gamepad, Sega GP, Creative GP
AUSGABE:	Deutsche Anleitung, englisches Spiel

World Rally Fever

BORN ON THE ROAD

Team 17 hat hier quasi den Rückwärtsgang eingelegt und präsentiert ein witziges Rennspiel im Stil des Oldies „Buggy Boy". Und siehe da, auch ohne Realismus und Vektoren kommt Spaß am Gas auf!



Augen zu und durch!



Eine Hommage an die „Worms" aus demselben Hause: Schafe auf der Strecke



Stadt-Strecke: In Schräglage rast es sich noch mal so schnell



Ein nettes Intro darf nicht fehlen



Yeti am Steuer, das wird teuer...

Die Engländer zeigen dem Spieler sein aus acht Manga-Figuren erwähltes Alter ego samt Buggy aus der Verfolgerperspektive, während die Landschaft flott heranzoomt. Mit einem Pentium-Chip unter der Motorhaube verfällt die abwechslungsreich und schön gezeichnete VGA-Grafik dabei regelrecht in einen Geschwindigkeitsrausch, doch kann das Tempo auch auf einem 486er mit 66 PS noch überzeugen. Bei Bedarf lassen sich zudem einzelne Grafikdetails abschalten, z.B. Sichtweite, aufgewirbelte Staubwölkchen oder der launige Rotationseffekt, welcher das Bild je nach Kurvenlage seitlich kippt. Als Soundkulisse dienen genreübliche Geräusche sowie sehr gute, an die Austragungsorte der 16 Rennen angepaßte Musikstücke von CD.

Inhaltlich gilt es, vier Pokale zu je vier Strecken zu gewinnen. Allerdings sollte man nach jedem Lauf auf dem Siegertreppchen stehen, sonst geht eines der kostbaren Continues verloren. Das ist nicht immer ganz einfach, denn obwohl das eigene Gefährt optisch stets dasselbe bleibt, unterscheiden sich die Lenk-, Beschleunigungs- und Sprungeigenschaften der einzelnen Teilnehmer doch gewaltig – und meist kommt das clever agierende Computerfeld schneller in Fahrt als jeder menschliche Pilot. Um im entscheidenden Moment dennoch die Stoßstange vorne zu haben, lassen sich mit Hilfe der Sammelextras ganze Batterien von Kisten auf die Straße kippen, Vorderleute durch Bomben ausschalten oder ein Turboboost zünden. Richtig schade ist, daß weder an einen Trainings- noch an einen Mehrspielermodus gedacht wurde, denn gerade diese Art von Straßenschlacht macht zu zweit natürlich am meisten Spaß. Das Allertraurigste ist jedoch die Steuerung: Offenbar wurde versucht, mit Tastatur oder Pad einen Analogstick zu simulieren, weshalb der Lenkeinschlag von der Dauer des Drucks abhängt. Zudem erfolgt keine automatische Rückstellung, was schnelle Schikanen für Anfänger zum Glücksspiel macht. Und damit dürfte das Rally-Fieber wohl nur bei Piloten ausbrechen, die bereit sind, eine für das Genre ungebührlich lange Einarbeitungszeit in Kauf zu nehmen. (mz)

World Rally Fever
(Ocean/Team 17)

Flotte Action-Raserei mit arg gewöhnungsbedürftiger Steuerung.

GRAFIK	78%
SOUND	78%
STEUERUNG	56%
MOTIVATION	69%



69%

USK-Freigabe:	ohne Altersbeschr.
Schwierigkeit:	für Könner
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM (besser 8 MB), 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB 2/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

Nur in 46485 Wesel
Am Spaltmannsfeld 16
Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-14.00

KEIN CLUB!
Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen

Der Knüller!
Gene Maschine
Erscheinungstermin ca. Mitte Juni!
Deutsche Version
DM 59,99



CD-ROM

7th Guest	DA 19,99
5th Musketeer	**DV 67,99**
AH - 64 Longbow	DV 79,99
Abuse	**DV 67,99**
Absolute Zero	DV 59,99
Across the Rhine	DV 54,99
Alone i. t. dark T. 1-3	**DV 69,99**
Angel Devoid	DAx67,99
Anvil of Dawn	DV 69,99
Apache Longbow	DV 74,99
Arcade Amerika	**DV 79,99**
Assault Riggs	DA 67,99
ATF Adv. Tactical Fighter	DV 79,99
Bad Mojo	**DV 79,99**
Baldies	DA 69,99
Baphomets Fluch	**DVx74,99**
Batmann Forever	DA 78,99
Battle in Time	**DA 59,99**
Battle Isle 3	DV 64,99
Battle Race	DAx77,99
Battlecruiser 3000 AD	DVx64,99
Bermuda Syndrom	DV 69,99
Big Red Racing	DA 69,99

CD-ROM

Gene Maschine	DVx59,99
Gender Wars	DV 69,99
Gene Wars	DVx79,99
Hardball 5	DA 79,99
Heroes of Might & Magic	DV 54,99
Hugo 3	DV 64,99
Indy Car Racing 2	DA 74,99
John Madden Football 96	DAx79,99
Johnny Bazokatoon	DA 67,99
Kingdom of Magic	DV 69,99
Lemmings Paint Ball	DA 29,99
Living Ball	**DA 44,99**
Load Star	DAx77,99
Mad TV 2	DVx74,99
Made in Germ. Compil.	DV 39,99
MAG	**DV 69,99**
Magic the Gathering	DVx97,99
Manic Karts	**DA 29,99**
Master of Antares	**DV 84,99**
Mechwarrior 2	DV 74,99
Mechwarrior 2/Win. 95	EV 74,99
Mechwarrior 2 Data	DA 39,99
Mega Pack 5	**DA 79,99**

Unsere Hit`s!

Dungeon Keeper
Erscheinungstermin ca. 28.06.
Deutsche Version
nur DM 79,99

F1 MANAGER
Deutsche Version
nur DM 69,99

The Dig
Deutsche Version
nur DM 74,99

S.T.O.R.M.
Erscheinungstermin ca. 15.06.
Deutsche Version
nur DM 79,99

NEU!
Die Siedler II
VENI, VIDI, VICI
Deutsche Version
nur DM 69,50

Die große Schlacht i. d. Ardennen
Deutsche Version
nur DM 69,99

Elisabeth 1
Deutsche Version
DM 89,99



ZORK NEMESIS
Erscheinungstermin ca. 15.06.
Deutsche Version
nur DM 84,99

Ripper
Deutsche Version
DM 79,99

Cronicles of the Sword
Deutsche Version
nur DM 74,99

F1 Grand Prix 2
Deutsche Version
Erscheinungstermin ca. Mitte Juni!
nur DM 97,99

Civilisation 2
Deutsche Version
nur DM 79,99

Warcraft 2 Missiondisk
Deutsche Version
nur DM 24,99

Bestell-Telefon:

Tel.: (02 81) 9 52 98-0
Fax: (02 81) 9 52 98-10

Bleifuß	**DV 49,99**
Blood and Magic	**DV i.V.**
Blown away	**DV 74,99**
Braindead 13	DV 64,99
Caesar 2	DV 74,99
Central Intelligance	DAx74,99
Chronomaster	DA 74,99
Civilisation 2	**DV 79,99**
Comix Zone	DV 49,99
Command & Conquer	DV 79,99
Command & Conquer WIN 95 SVGA	**DVx79,99**
Comm. & Conq. Data	**DV 24,99**
Command Aces/Win.95	DV 74,99
Congo	DA 67,99
Conquerer A.D. 1086	DV 74,99
Conquest o.t. New World	**DV 78,99**
Cronicle of the Sword	EV 74,99
Cronicle of the Sword	DVx74,99
Crusader No Remorse	DV 79,99
Cyberia 2	**DV 69,99**
Cybermage	DV 79,99
D	**DV 84,99**
Daggerfall	DVx79,99
Darker	DA 74,99
Death Gate	**DV 74,99**
Deadline	**DV 39,99**
Deep Space Nine	DA 77,99
Defcon 5	**DV 74,99**
Die große Schlacht in den Ardennen	**DV 69,99**
Die Schlümpfe	DV 69,99
Der Druidenzirkel	DV 59,99
Der Planer 2	**DVx69,99**
Descent 2	**DA 78,99**
Descent 2 Missionbuilder	DAx37,99
Destruction Derby	DA 84,99
Diabolo	**DV i.V.**
Die Fugger 2	**DV 74,99**
Die Siedler 2	**DV 69,50**
Discworld	DV 74,99
Duke Nukem 3 D	DA 77,99
Dungeon Keeper	DVx79,99
Earth Siege 2	**DA 69,99**
Earthworm Jim 1 + 2	DV 64,99
Ecco the Dolphin	DV 54,99
Elisabeth 1	**DVx87,99**
Extreme Games	**DA 49,99**
F1 Manager	**DV 69,99**
Fantasy General	EV 69,99
Fantasy General	DVx69,99
Fast Attack	**DV 64,99**
Fifa Soccer 96	**DV 79,99**
Flugsimulator 5.1	DV 99,99
Form. One Grand Prix 2	**DVx97,99**
Frankenstein	DV 79,99
Fritz 4 Schach	DV124,99
Gabriel Knight 2	DV 77,99

Monopoly	DV 59,99
Myst	DV 64,99
NBA Live 96	DV 79,99
Need for Speed	DV 79,99
NHL Hockey 96	DV 79,99
Olympic Games	**DA 67,99**
Olympic Soccer	**DA 67,99**
Orion Burger	EVx67,99
Panzergeneral 2	DA 49,99
Pax Imperia 2	DV i.V.
PBA Bowling	DA 49,99
PGA European Tour	**DA 79,99**
PGA Tour Golf 96	DA 79,99
PGA Tour Golf 96 Data	DA 34,99
Phantasmagoria	DV 79,99
Pinball 3D VCR	**DA 49,99**
Pitfall / Wind. 95	DV 74,99
Pole Position	DV 87,99
Police Quest SWAT	DVx74,99
Powerplay Hockey	DA 59,99
Pro Pinball the Web	DA 49,99
Psycho Pinball	DV 69,99
Quake	EV i.V.
Ran Soccer	DV 74,99
Ran Trainer 2	DV 69,99
Raymann	DV 59,99
Rebel Assault 2	DV 79,99
Red Ghost	DV 79,99
Return of Arcade	DA i.V.
Return Fire	**DV 79,99**
Riddle of Master LU	**DV 74,99**
Ripper	**DV 79,99**
Rise of the Robots 2	DA 69,99
Rivers of Dawn	DA 67,99
Schleichfahrt	DVx77,99
Shannara	**DV 69,99**
Shell Shock	**DV 59,99**
Shine	DVx94,99
Shivers	DV 74,99
Silent Hunter	**DV 69,99**
Silent Thunder	**DA 74,99**
Sim City 2000 Compil.	DV 89,99
Sim Isle	DV 79,99
Sim Tower	DV 74,99
Sim Town	DV 64,99
Space Bugs	**DV 64,99**
Space Hulk WIN 95	DAx79,99
Speed Haste	**DA 59,99**
Star Gate	DVx44,99
Star Trek 3 Final Unity	DV 69,99
Stonekeep	DV 84,99
Star Wars Collection	**DV 54,99**
· **Rebell Assault 1**	
· **X-Wing**	
· **Star Wars Screensaver**	
S.T.O.R.M.	**DV 79,99**
Syndicate 2 / Wars	DV i.V.
T.F.X. 2000 Eurofighter	DV 79,99

CD-ROM

Teamchef	DV 84,99
Terra Nova	**DA 69,99**
Terminator Future Shock	**DV 69,99**
The Dark Eye	DA 77,99
The Dig	DV 74,99
Think X	DVx39,99
This Means War	**DV 74,99**
Thunderhawk 2	DV 74,99
Tie Fighter SVGA	DVx79,99
Time Commando	DV i.V.
Tilt	DA 51,99
Tomcat Alley	DV 51,99
Top Gun „Fire at Will"	DV 79,99
Torrins Passage	DV 79,99
Track Attack	**DV 67,99**
Transport Tycoon deluxe	DV 84,99
Trivial Pursuit	DV 74,99
UEFA Champion Leage	**DA 74,99**
Urban Runner	**DV 84,99**
Voligas	**DV 54,99**
Viking Conquest	**DVx67,99**
Virtual Snooker	**DA 79,99**
Warcraft 2	DV 74,99
Warcraft 2 Data	**DV 24,99**
Warhammer	DV 69,99
Werewolf vs. Comanche	DV 74,99
Westwood Compilation: • Kyrandia 1 - 3 • Dune 2 • Lands of Lore	DV 69,99
Wing Commander 3	DV 79,99
Wing Commander 4	**DV 99,99**
Worms	DV 64,99
Worms Data	**DV 34,99**
WWF Wrestlemania	DA 79,99
Zorck Nemesis	**EV 74,99**
Zorck Nemesis	**DVx84,99**

Angebote solange Vorrat reicht

Aces over Europe	DV 19,99
Albion	**DV 34,99**
Alone in the Datk 1	DV 24,99
Ascendancy	DV 49,99
Battle Isle 1 + Data	DV 24,99
Battle Isle 2 + Data	DV 34,99
Betrayal at Krondor	**DV 19,99**
Beneath a Steel Sky	DV 19,99
Caesar 1	DA 19,99
Chewy ESC from F5	DV 34,99
CivNet	**DV 49,99**
Civilization	DV 34,99
Creature Shock	DV 19,99
Crusade	**DV 19,99**
Cyberia 1	DV 29,99
Daedalus Encounter	**DV 24,99**
Dawn Patrol	DV 24,99
Day of Tentacle	DV 34,99
Descent 1	DA 29,99
Die Siedler 1	DV 34,99
Dune 2	DV 29,99
Fade to Black	**DV 34,99**
Fifa Soccer 95	**DV 29,99**
Flight o.t. Amaz. Queen	DV 39,99
Formula One Grand Prix	DA 34,99
FX Fighter	**DA 34,99**
Gobliins Teil 1+2	DV 19,99
Gobliins Teil 3	DV 19,99
Grand Prix Manager	**DV 49,99**
History Line 14 - 18	DV 29,99
Inca 1	DV 19,99
Incredibble Maschine 1	DV 19,99
Indy Car Racing 1	DA 19,99
Jagged Alliance	DV 34,99
Kings Quest 7	DV 39,99
Knights of Xentar	**DV 29,99**
Lands of Lore	DV 34,99
Little Big Adventure	**DV 29,99**
Lost in Time 1 + 2	DV 19,99
Magic Carpet 1+Data	DV 29,99
Magic Carpet 2	**DV 39,99**
Maniac Karts	DA 29,99
Master of Magic	**DV 34,99**
Nascar Racing	**DA 24,99**
NHL Hockey 95	**DA 29,99**
Noctropolis	DV 34,99
PGA Golf WIN	DV 29,99
Police Quest 4	**DV 19,99**
Populus+Power Mong	DA 34,99
Privateer+Data	DA 29,99

weitere Angebote

Rebel Assault 1	DV 34,99
Return to Zorck	DV 29,99
Rüsslesheim	DV 19,99
Sam & Max	DV 29,99
Shadow of the Comet	**DV 24,99**
Sim Ant	DV 34,99
Sim City Enhanced	DV 24,99
Sim Earth	DV 34,99
Sim Life	DV 34,99
Simon the Sorcerer 1	DV 29,99
SSN - 21 Seawolf	DV 29,99
Space Hulk	DV 29,99
Space Quest 4	DA 19,99
Star Trek 1	DV 24,99
Star Trek 2	DV 24,99
Steel Panther	DV 39,99
Strike Command.+Data	DA 29,99
Syndicate Plus	DV 29,99
System Shock	DV 29,99
T.F.X.	DA 29,99
Theme Park	**DV 29,99**
Time Gate	DV 49,99
U.F.O.	DV 39,99
Ultima Underworld 1+2	DA 29,99
Wing Armada	DA 29,99
Wing Comm. 2+Data	DA 29,99
X - Wing	**DV 39,99**

Wir führen Spiele-lösungen der Firma Hint-Shop 14,90

Zubehör

Original Soundblaster 16 Value P&P	169,99
Original Soundblaster 32 P&P	259,99
Logitech Wingmann extr.	89,99
Micros. Sidewinder 3 D Pro	89,99
Gravis Joystick Analog Pro	49,99
Gravis Game Pad 4 Button	34,99
Gravis Gripp Pad System enthält: 4-Player Game Interface und 2 Pads mit je 8 Button inclusive NHL Hockey 96 deutsch	159,99
Gravis Gripp Pads / 2 Pads je 8 Button	59,99
Thrustmaster-Produkte	
Thrustmaster Lenkrad T2 incl. Gas u. Bremse	229,99
Thrustm. Joyst. Mark II	129,99
Thrustm. WCS Mark II	179,99
Thrustm. Joystick F16	
Programmierbar	239,99
Thrustm. Fußpaddles	199,99
CD - ROM TEAC 6fach Speed E-IDE	189,99

Wir führen Sony Play-Station Spiele
und Zubehör in großer Auswahl.

Händleranfragen erwünscht!

Probleme?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software? Kein Problem, denn wir lassen UNSERE KUNDEN nicht im Regen stehen! Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Call&Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein" fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.
Hotline 02 81-9 52 98 13
Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne!

Versandbedingungen: Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch · EV= voll englisch
i.V.= in Vorbereitung · x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

Die Letzten werden die Letzten sein...

Super Street Fighter II

Bereits vor über einem Jahr veröffentlichte Gametek den geistigen Nachfolger mit dem „Turbo" im Titel, jetzt erst erscheint Virgins längst überfälliger Rest vom Prügelfest: Den Letzten schlagen die Hunde.

Die Veröffentlichung dieses Spiels, dessen Quasi-Nachfolger bereits 1995 kaum mehr verbesserungsfähig war, ist so überflüssig wie ein Kropf – zumal es nichts Neues beizusteuern weiß:
Wieder einmal stehen sich je zwei von insgesamt 16 KämpferInnen in horizontal scrollenden Arenen gegenüber und versuchen (wahlweise auch unter Zeitdruck), des Gegners Energiebalken aufzuknabbern. Dabei sind die üblichen Angriffe, Würfe und Special-Moves möglich, während die Supercombos dem direkten PC-Konkurrenten überlassen blieben. Da zudem die Bonusfeatures der SNES-Version fehlen, scheint es sich hier um eine Umsetzung vom Amiga zu handeln. Dank des gleich mitgelieferten (!) Sechs-Button-Pads geht die Steuerung gut von der Hand, doch kommt die durch Zeilen- und Parallaxscrolling nur unwesentlich aufgewertete Grafik erst auf schnellen Rechnern in Fahrt, und der Sound klingt reichlich dünn.
Kurzum, der Kampf um Marktanteile dürfte trotz des Bonus-Pads bereits verloren sein – sei es an den turbogeladenen Nachfolger, sei es an den kommenden 3D-Fighter „Toshinden". (mz)



Im Direktvergleich: links der verspätete Vorgänger, rechts der verfrühte Nachfolger

Super Street Fighter II
(Virgin)

Verultete Version der kultigen Arcade-Prügelei

GRAFIK	66%
SOUND	48%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	44%
	49%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 8 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Pad, Tastatur
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

PBA Bowling

Mit Kind und Kegel

Mag dieses typisch amerikanische Freizeitvergnügen live und in geselliger Runde auch einen Heidenspaß machen, auf den „Windows"-Bahnen von Bethesda kommt schnell das große Gähnen auf.



Hier schiebt man eine ruhige Kugel

Das liegt allerdings nicht an der technischen Umsetzung des Programms, denn die ist durchaus ordentlich: Für reichlich Realismus sorgen schmucke Renderoptik sowie digitalisierte Sportler und Sound-FX, dazu gibt's die Reaktionen der Bowler auf die jeweilige Abräumaktion als winziges Video inkl. Sprachausgabe zu sehen. Die Fenster für Zielhilfe, Nahaufnahme der Kegel, Scoretafel und Bahn nebst Kugel mit ihren per Reaktionsklick einstellbaren Anzeigen für Stärke bzw. Effet sind dabei verschieb- und teils auch ausblendbar.
Inhaltlich dürfen unter acht Bahnbedingungen beliebige Restkegelkombis (sogenannte Spares) trainiert oder Einzelmatches und Ligabetrieb in Angriff genommen werden. Letztere zu erstellen ist allerdings nervig, da die maximal vier SpielerInnen pro Team erst mal per Editor ins Digi-Leben zu rufen sind, wobei pro Kopf einer von drei Skill-Levels, das Kugelgewicht und etliches mehr zu vergeben sind. Dieser Aufwand lohnt aber selbst auf ausreichend schnellen Rechnern mit „Windows 95" kaum, denn Spannung oder gar Dauermotivation hat das Minimalgeklicke auf der Bowlingbahn nicht zu bieten. (st)

PBA Bowling
(Bethesda Softworks)

Bowling unter „Windows" für Digi-Sportler mit Schlafstörungen.

GRAFIK	60%
SOUND	64%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	44%
	48%

USK-Freigabe: o.Altersbesch.
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 69,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 14 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

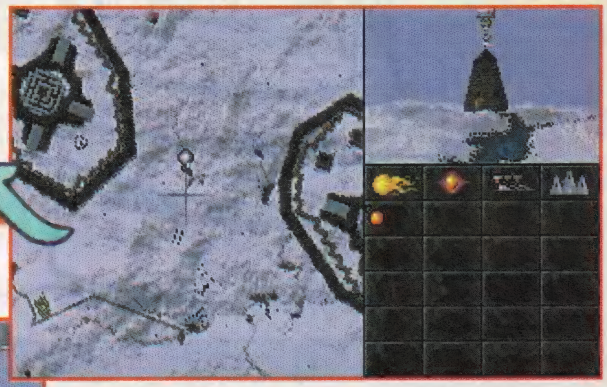
TIP TOP

DER TOP TIP

Auch und gerade auf Bullfrogs magischem Teppich vergeht die Zeit wie im Fluge: Beinahe zwei Jahre ist es nun schon wieder her, daß diese originelle Simulation mit 93 Prozent eine der höchsten Joker-Wertungen überhaupt einflog – jetzt ist sie samt der Datadisk zum Tiefstpreis auf CD gelandet.

Magic Carpet PLUS





START FREI!

Im Geniestreich der englischen Digi-Magier um Peter Molyneux wird ein Zauberlehrling mit der Aufgabe konfrontiert, die von seinem Meister in 50 Teile zersplitterte Welt wieder zu kitten. Dazu schwingt sich der Spieler auf einen fliegenden Teppich und markiert aus der Luft Manakugeln in der eigenen Farbe, auf daß sie ein Ballon automatisch zum zuvor errichteten Heimatschloß abtransportiere. Um die jeweils geforderte Zielmenge Murmeln zu horten, wird man sich aber auch mit zahlreichen Feinden (Drachen, Bienen etc.) und seinen bis zu acht, via Modem oder Netzwerk auch menschlichen Konkurrenten auseinandersetzen müssen. Bei diesen Gefechten kommt eine wachsende Zahl von Zaubersprüchen zum Einsatz: vom schlichten Feuerball bis hin zum ausgewachsenen Erdbeben. Zudem lassen sich die Einheimischen durch Markierung zur Manaproduktion heranziehen.



IN DER LUFT

Während sich das Auge an exquisit texturierter 3D-Grafik und die Ohren an hervorragendem Stereosound erfreuen, fesselt das Gameplay den Teppichpiloten mit einer gesunden Mischung aus Reaktion und Strategie. Ärgerlich war in der Urversion allenfalls der fehlerhafte Abschlußlevel, doch die Mission-Disk enthielt ja nicht nur 25 brandneue (und knüppelharte) Stages, sondern auch einen Patch zur Behebung des Problems. Zudem brachte sie einen neuen Zauber und endlich die Möglichkeit, auch mitten im Spiel abspeichern und laden zu können – bei einer durchschnittlichen Spielzeit von anderthalb Stunden pro Ebene sicher kein überflüssiger Luxus. Vorliegender Plus-Pack enthält das Original und die Szenario-Disk auf einer CD, wodurch dieses nützliche Feature nun übrigens auch im Hauptprogramm zugänglich ist.

DIE LANDUNG

Warum sich das im letzten Jahr mit einer Fortsetzung bedachte Magic Carpet trotz überragendem Presseecho nur mäßig verkaufte, weiß niemand so genau – vielleicht deshalb, weil die beste Steuerungsmethode (eine Kombi aus Tastatur und Maus) im Handbuch nicht erläutert wird? Uns kann es aber nicht nur egal, sondern sogar recht sein, denn andernfalls würde dieser Megahit wohl heute nicht für lächerliche 39 Mark im Software-Hangar parken! (mic)







Magic Carpet Plus
(Bullfrog)

Der unübertroffene 3D-Actionflugi inkl. Mission-Disk.

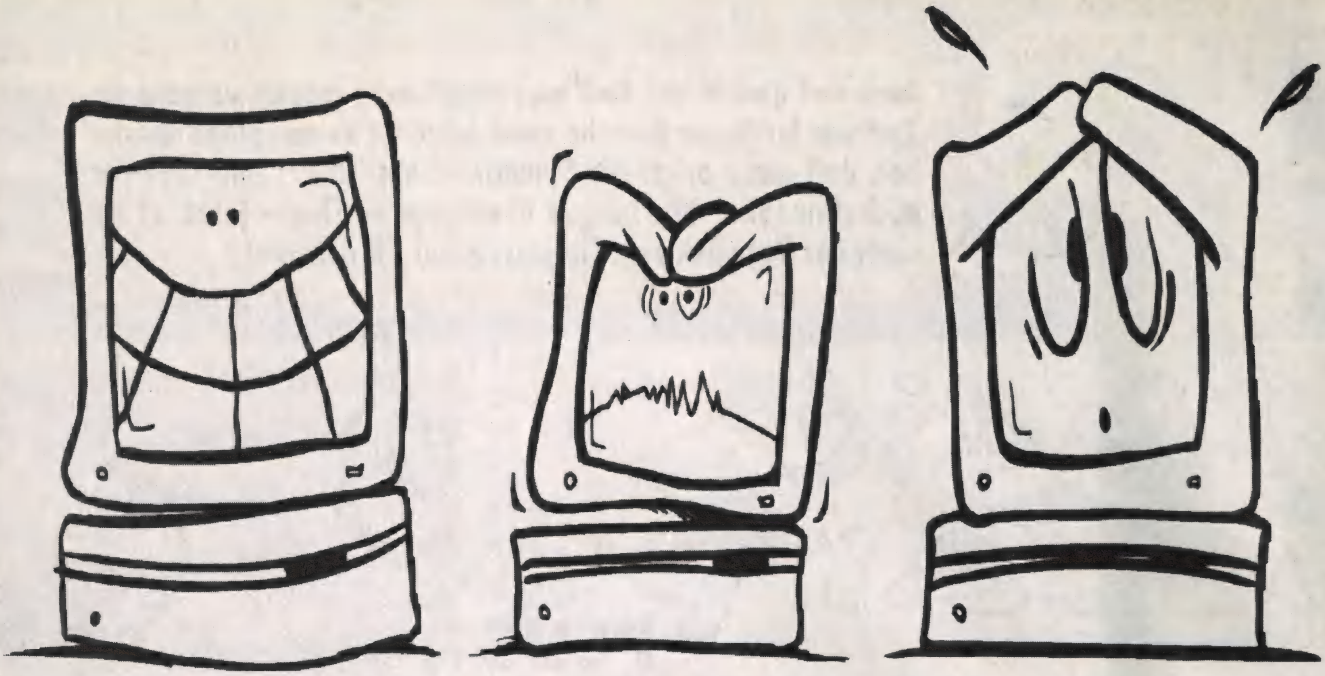
GRAFIK	84%
SOUND	87%
STEUERUNG	85%
MOTIVATION	93%



91%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	für Fortgeschrittene
Preis:	ca. 39,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er unter VGA, P90 für SVGA
SPEICHER:	4 MB, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio, Gravis Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick, VFX1
AUSGABE:	Komplett deutsch



In unserer sporadischen Rubrik um die dunkle Seite der Computer-Macht berichten wir diesmal über einen Software- bzw. Geheimdienst-skandal in den USA, der womöglich bereits mehrere Menschen das Leben gekostet hat!

Mehr noch, die ominösen Vorgänge um die National Security Agency ziehen ihre Kreise in die ganze Welt – gut möglich, daß auch der eine oder andere Leser persönlich betroffen ist. Doch der Reihe nach:

Die für die Auslandsaufklärung zuständige NSA ist mit ihren geschätzten siebzigtausend Mitarbeitern der größte unter den zahlreichen amerikanischen Geheimdiensten, auch wenn die vergleichsweise kleine Central Intelligence Agency (CIA) wesentlich bekannter ist. Die Lauscher im Staatsauftrag interessieren sich dabei ja nicht nur brennend für sämtliche Telefongespräche auf dieser Welt, „im nationalen Sicherheitsinteresse" würden sie auch liebend gerne erfahren, was z.B. auf den Computern feindlicher Spionagedienste so alles gespeichert ist. Freiwillig verraten ihnen die Kollegen auf der anderen Seite das natürlich nicht, folglich müssen sie ein wenig nachhelfen. Wie sie das normalerweise tun, weiß man aus Buch, Film und Fernsehen zur Genüge, aber gelegentlich dringt auch ein wirklich überraschendes Stück aus dem wahren Geheimdienstalltag ans Licht der Öffentlichkeit...

Eine Kostprobe davon war vor einiger Zeit in der ZDF-Reihe „Zündstoff" zu bestaunen, wo der Reporter Egmont R. Koch dem „Promis"-Skandal nachging, der in den USA mächtig Staub aufgewirbelt hat. Angefangen hat alles mit einem Computerprogramm zur Sammlung und Auswertung von Personendaten, das die Softwarefirma Inslaw bereits in den achtziger Jahren entwickelt und dem amerikanischen Justizministerium angeboten hat. Dieses „Promis" genannte Programm wurde dort entgegen der getroffenen Absprache kopiert und an die NSA weitergegeben – das behauptet man jedenfalls bei Inslaw und hat deshalb auch gleich das Justizministerium verklagt. Mit dem immer weiter ausufernden Fall beschäftigten sich aber auch der Kongreß und der Journalist Danny Casolaro, der dann am 10.8.1991 tot in einem Hotelzimmer aufgefunden wurde. Darüber hinaus hatten wenige Tage zuvor unbekannte Täter seinen ehemaligen Informanten von der NSA erschlagen. Ein anderer Ex-Spion wurde zu 30 Jahren Haft wegen Drogenschmuggels verurteilt; auffälligerweise ging das Belastungsmaterial gegen ihn bei der Polizei unmittelbar nach seiner Aussage vor dem Untersuchungsauschuß des Kongresses ein, wo er über das Verhalten seines früheren Arbeitgebers NSA in Sachen „Promis" auspackte. Was um alles in der Welt kann nun an einem Computerprogramm so wertvoll sein, daß dafür womöglich gleich mehrere Menschen sterben mußten?

Elliot L. Richardson, der Anwalt von Inslaw (und ehemalige US-Justizminister!), hat da einen recht konkreten Verdacht, für den er allerdings kaum handfeste Beweise vorlegen kann. Was andererseits auch nicht weiter verwunderlich ist – schließlich kämpft er gegen einen Gegner, dem das Tarnen und Täuschen schon aus beruflichen Gründen zur zweiten Natur geworden ist. Aber die vielen kleinen Mosaiksteinchen, die er und unabhängig von ihm auch die Journalisten Casolaro bzw. Koch mittlerweile zusammengetragen haben, ergeben in der Summe ein erschreckendes Bild. Danach ist es den EDV-Spezialisten der NSA wohl gelungen, eine versteckte „Hintertür" in „Promis" einzubauen, durch die sich die damit gesammelten Daten regelmäßig von außen absaugen lassen, ohne daß es der eigentliche Benutzer überhaupt merkt. Dafür werden angeblich die Hochfrequenz-Bauteile des Rechners bzw. Monitors benutzt, die die entsprechenden Daten in Funkwellen umwandeln, welche dann von den Lauschschüsseln der NSA aufgefangen werden können!

Nachdem diese technischen Probleme gelöst waren, ging es nur noch darum, „Promis" möglichst vielen feindlichen Geheimdiensten (Behörden? Banken??) in die Hände zu spielen, ohne daß diese den wahren Absender und Nutznießer erkennen würden. Diese Verteilungsaufgabe soll das den ganzen Globus umspannende Firmenkonglomerat (Mirrorsoft, Imageworks, Berlitz etc.) von Robert Maxwell übernommen haben – jenem Robert Maxwell, der vor einigen Jahren unter ungeklärten Umständen von seiner Privatyacht ins Meer stürzte und ertrank...

Und die Moral von der Geschichte? Die Realität hat nicht nur die Satire längst überholt, inzwischen lehrt sie sogar James Bond das Fürchten!

Wial
Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰,
Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich
Tel.: 027 63/20 47 · Fax 027 63/20 31
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x8

PC/IBM-Disketten

BETRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DEUTSCH	19,90
CRYSTAL CALIBURN (FLIPPER) DT. ANL.	9,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH	**19,90**
DELTA –V– 3,5"	15,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"	49,90
FUSSBALL TOTAL KOMPL. DT.	9,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	19,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.DT.	**59,90**
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	**39,90**
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE KOMPL. DT.	**39,90**
PER.OXYD KOMPL. DEUTSCH	49,90
POLE POSITION KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
REUNION KOMPL. DT.	9,90
TOY STORY SCREENSAVER (BUENA VISTA) 3,5"	**49,90**

CD-ROM-GAMES

3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	39,90
5TH MUSKETEER KOMPL. DT.	69,90
7TH GUEST	**19,90**
11TH HOUR KOMPL. DT.	89,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL.	19,90
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSICS – SIERRA –	14,95
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	39,90
ACTION SOCCER KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
AFTER LIVE – LUCAS ARTS – ENGL. VERS. ✱	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN) ✱	85,90
AIR BUCKS DT.ANLEITUNG	**29,90**
AIR HAVOC CONTROLLER	29,90
AIR POWER	29,90
ALBION incl. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	**39,90**
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	29,90
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	69,90
AMERICAN ARCADE KOMPL. DEUTSCH	79,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
ANVIL OF DAWN KOMPL. DT.	79,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	39,90
ARDENNEN – DIE GROSSE SCHLACHT – KPL. DT.	79,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	**54,90**
ASSAULT RIGS DT. HANDB.	69,90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH ✱	89,90
ATLAS KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AWARD WINNERS PLATINIUM COLLECTION	29,90
BAD DAYS ON THE MIDWAY DT. ANLEITUNG	**79,90**
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	79,90
BAO-FLIGHT SHOP FÜR FS. 5.1 DT. ANL.	79,90
BAPHOMENTS FLUCH KOMPL. DT. ✱	79,90
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	79,90
BATTLECRUISER 3000 AD KOMPL. DEUTSCH ✱	69,90
BATTLEISLE 2 inkl. SCENNRY ERBE TITAN K.D.	29,90
BATTLEISLE 2 INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	**79,90**
BATTLEBEAST (WIN 95) KOMPL. DEUTSCH	24,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	69,90
BATTLES IN TIME (QQP)	69,90
BEAVIS & BUTTHEAD -VIRTUAL STUPIDITY- DT. ANL.	65,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT.	79,90
BIINGI KOMPL.DT.	59,90
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLOWN AWAY	79,90
B O L O KOMPL. DT.	49,90
BRAINDEAD 13 KOMPL. DT.	69,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT.	59,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	24,90
BURNING STEEL 4 DEUTSCHE ANLEITUNG	39,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	85,90
CAR & DRIVER + STORMOVIK SU 25 BUNDLE	35,90
CARRIERS AT WAR COMPLETE (SSG)	85,90
CHAOS ENGINE DT. ANL.	29,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT. ✱	69,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	29,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 incl. Lösungsheft K. DT.	**39,90**
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	79,90
CHRONOMASTER DT. ANL.	75,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	**69,90**
CIVILIZATION II KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
CIVIL WAR KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	69,90
CLASSIC ADVENTURE PACK INKL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
CLINGON (CIC) ENGL. VERSION	69,90
COLONY WARS 2492 KOMPL. DT.	79,90
COMBAT CLASSICS 3: inkl. GUNSHIP 2000 / HISTORY LINE & CAMPAIGN	29,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	39,90
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER LEVEL EDITOR DV/EV	**24,90**
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖSUNGSBUCH	29,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS	29,90
CONGO: DESCENT INTO ZINJ ✱	89,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD KOMPL. DT.	**79,90**
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CRUSADER – NO REMORSE – KOMPL. DT.	85,90
CYBERIA	**39,90**
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	**75,90**
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	**75,90**
CYBERMAGE–DARKLIGHT AWAKENING– KOMPL. DT.	89,90
CYBERSPEED DT. ANL.	39,90
CYBERSTORM ✱	79,90
CYRIL CYBERPUNK DT. ANLEITUNG	49,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL. DT.	29,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH ✱	89,90
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	35,90
DEATH GATE DT. ANLEITUNG ✱	79,90
DEATHKEEP AD & D DT. ANLEITUNG ✱	69,90
DEEP SPACE NINE DT. ANLEITUNG	79,90
DEFCON V	**29,90**
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER REEDER KOMPL.DT.	45,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT – LEVELS OF THE WORLD –	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	89,90
DESCENT 2 MISSION BUILDER DT. ANL. ✱	39,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIE FUGGER 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
DISCWORLD KOMPL. DT.	79,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	69,90
DREAMWEB	29,90
DUKE NUKEM 3D (SHARWARE)	14,95
DUKE NUKEM 3D (VOLLVERSION!)	**75,90**
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 KOMPL. DT ✱.	85,90

CD-ROM-GAMES

DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG KOMPL.DT.	49,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANLEITUNG	29,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	**69,90**
EARTH WORM JIM –ACTIVISION– WIN 95 K. D.	59,90
EARTH SIEGE 2	79,90
ECCO THE DOLPHIN KOMPL. DT.	59,90
ELECTRONIC ARTS 10 PACK COLLECTION	49,90
ELISABETH I KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
EMPIRE DELUXE 2 – ART OF WAR –	**29,90**
ENTOMORPH – THE PLAGUE–	49,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	**75,90**
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	19,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	**19,90**
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
FALCON 3.0 DT. ANL.	19,90
FANTASY GENERAL – SSI –	65,90
FAST ATTACK KOMPL. DT.	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	19,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	85,90
FIFA INT. SOCCER CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
FLASHBACK KOMPL. DEUTSCH	**19,90**
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	39,90
FLIGHTSIMULATOR 5.1 INCL. PARIS & NEW YORK	**99,90**
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	54,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	109,90
FLUGSIMULATOR 5.1. SCENERY EUROPE 1 (BAO)	59,90
FLUGS. SCENERY PACK HAWAI/JAPAN/KARIBIK	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANLEITUNG	19,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	**99,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	**279,90**
FRANKENSTEIN – INTERPLAY – DA/WIN95	59,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) – CHESSBASE – K.D.	129,90
FRONT LINES DT. HANDBUCH	19,90
FRONTPAGE FOOTBALL 96 SEASON	79,90
F X FIGHTER	29,90
GABRIEL KNIGHT	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 –BEAST WITHIN– & MAUSMATTE	39,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	**85,90**
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2-FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	29,90
GOBLINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GONE FISHIN	39,90
GRAND PRIX MANAGER (WIN95) KOMPL. DT.	59,90
HARDBALL 4	39,90
HARDBALL 5	79,90
HARPOON II DELUXE MULTIMEDIA EDITION	**49,90**
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC KOMPL. DEUTSCH	59,90
HEXEN DT. ANL.	49,90
HI-OCTANE & WING COMMANDER 3	**39,90**
HISTORY LINE 1914 – 1918 CLASSIC KOMPL. DT.	29,90
HOT NEWS 2	7,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	79,90
INCA (CD COLLECTION KOMPL. DEUTSCH	65,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS- KOMPL. DT.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	59,90
INFERNO	19,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. ✱	79,90
INTO THE VOID ENGL./UPDATE FÄHIG ✱	69,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. ✱	89,90
JOHNNY BAZOOKATONE DT. ANLEITUNG	69,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KINGDOM O MAGIC KOMPL. DT.	75,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	**45,90**
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY GAME PACK	9,95
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 –MALCOMS REVENGE– KOMPL. DT.	24,90
KYRANDIA TRILOGY I, II, III. ENGL. VERSION	49,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH ✱	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH ✱	**89,90**
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD	49,90
LINKS COLLECTION incl. LINKS GOLF, BAYHILL, FIRESTONE, PINEHURST & BOUNTIFULL	29,90
LINKS PELIKAN HILL SCENERY	49,90
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSICS KOMPL. DT.	29,90
LOADED DT. ANLEITUNG	**79,90**
LODERUNNER -NETWORK- KOMPL. DEUTSCH	79,90
LOLLYPOP KOMPL. DT.	19,90
LOST EDEN KOMPL. DT.	79,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	29,90
LUCAS ARTS ARCHIVE : INKL. INDIANA JONES 4 / SAM & MAX / REBEL ASSAULT / D.O.TENTACLE	69,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE INKL. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 KPL. DT.	39,90
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH ✱	85,90
M.A.G.I KOMPL. DT.	79,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	49,90
MAGIC CARPET PLUS KOMPL. DT.	39,90
MANIAC KARTS DT. ANLEITUNG	39,90
MASTER OF ORION & U.F.O. ENEMY UNKNOWN	29,90
MASTERPIECE COLLECTION: MENZOBERRANZAN/ AL QADIM / –RAVENLOFT 1&2 / DARK SUN 1&2	79,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	29,90
MECHWARRIOR II EXPANSION SET KOMPL. DT.	44,90
MECHWARRIOR II + CLANS – KOMPL. DT.	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	19,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	49,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	79,90
MYST KOMPL. DT.	59,90
NASCAR RACING	29,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	75,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH	99,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	99,90
NHL 95 CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
NIGEL MANSEL RACING DT. ANL.	12,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	39,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	**75,90**
NORTH & SOUTH	19,90

CD-ROM-GAMES

OFFENSIVE KOMPL. DEUTSCH ✱	79,90
ORIONBURGER ✱	69,90
PANZERGENERAL 1 INCL. MAUSMATTE	**29,90**
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	**49,90**
PC GAMES CHEAT	29,90
PERFECT GENERAL II INCL. MAP EDIT./SCENARIO	39,90
PERFECT PINBALL DT. ANL.	24,90
PGA EUROPEAN TOUR DT. ANL.	85,90
PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	**39,90**
PHANTASMAGORIA (SIERRA)	**35,90**
PINBALL 3 D VCR (21st. CENTURY) DT. ANL.	54,90
PINBALL 95 (MAXIS) FULL TILT.	49,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	65,90
PINBALL WIZARD 2000 KOMPL. DT.	79,90
PIRATES GOLD! DT. ANLEITUNG	39,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	79,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH ✱	85,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	89,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POOL CHAMPION DT. ANLEITUNG	59,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	29,90
PRISONER OF ICE K.DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	34,90
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PRO PINBALL – THE WEB – DT. ANL.	69,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	89,90
PSYCHO PINBALL	39,90
PUTTY SQUAD DT. ANL.	79,90
QUANTUM GATE	29,90
QUEST FOR GLORY 4	29,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
ran TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
ran TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	69,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. ANL.	19,90
REALMS OF CHAOS DT. ANLEITUNG	49,90
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	39,90
REBEL ASSAULT II DELUXE	85,90
RENEGADE – RETURN TO JACOBS STAR –SSI– ✱	65,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER LU K. D. INCL. LÖSUNGSB.	**79,90**
RIDDLE OF THE RUNES (TSR SCREENSAVER)/WIN 95	9,90
RIDGE RACER DT. ANLEITUNG ✱	54,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION DT. ANL.	69,90
RIVERS OF DAWN DT. ANLEITUNG ✱	69,90
ROBOT CITY	65,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
RTL SAMSTAG NACHT KOMPL. DT.	45,90
RÜSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STÄDTE FÜR SIM CITY!!)	29,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K. D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT. ✱	**75,90**
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH ✱	79,90
SCHLÜMPFE: TELETRANPORTIERSCHLUMPF K.D.	**89,90**
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SEELENTURM KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
SENSIBLE GOLF DT. ANL.	59,90
SENSIBLE SOCCER EM 96 SPECIAL EDITION	**54,90**
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	19,90
SHADOW OF THE SERPENT RIDERS	**69,90**
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH	89,90
SHANNARA ENGL. VERSION	59,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHIVERS & MAUSMATTE	39,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT.	**69,90**
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER	85,90
SIM CITY 2000 INCL. MAUSMATTE	**29,90**
SIM CLASSICS 2 INKL. SIM FARM / SIM EARTH / A-TRAIN	49,90
SIM EARTH CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	49,95
SIMON THE SORCERER I KOMPL. DEUTSCH	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖSUNGSB.	65,90
SKUNNY DT. ANLEITUNG	59,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOCCER KID DT. ANLEITUNG	19,90
SOCCER STARS 96 DT. ANLEITUNG	69,90
SPACE BUCKS DT. ANLEITUNG	**69,90**
SPADE HULK & SYSTEMSHOCK	**39,90**
SPACE QUEST COLLECTION 1–5	**39,90**
SPACE QUEST 6 INCL. LÖSUNGSBUCH	39,90
SPECIAL FORCES PLUS 50 GAMES	29,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	**59,90**
SPORTS BUNDLE INKL. FIFA 95 SOCCER / PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G. P.	39,90
SPYCRAFT: THE GREAT GAME KOMPL. DT	85,90
STARCONTROL 3 ✱	79,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. INCL. DATA	19,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	49,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED	69,90
STAR TREK -JUDGEMENT RITES- (WHITE LABEL)	29,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	69,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	24,90
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT, X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.DT.	**59,90**
STEEL PANTHERS – SSI – DT. ANL.	**39,90**
STONEKEEP KOMPL. DT. – INTERPLAY –	89,90
STORM KOMPL. DT. ✱	79,90
STRIKE COMMANDER – CLASSICS –	29,90
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
TALISMANN KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
TEAMCHEF KOMPL. DT.	85,90
TENDO SPECIAL EDITION KOMPL. DT.	29,90
TEK-WAR WILLIAM SHANTERS DT. ANL.	59,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION –	49,90
TERMINATOR FUTURESHOCK KOMPL. DEUTSCH	75,90
TERMINATOR FUTURESHOCK ENGL. VERSION	49,90
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	79,90
T.F.X EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	79,90
THE HIVE WIN/95	54,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THEME PARK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
THINK „X" DT. ANL.	49,90
THIS MEANS WAR! KOMPL. DT.	89,90
THUNDER IN PARADISE DT. ANLEITUNG ✱	54,90
THUNDERHAWK 2 – FIRESTORM – KOMPL. DT.	75,90
TIE FIGHTER ENHANCED VERSION ENGL./UPDATEF.	79,90

CD-ROM-GAMES

TILT – PINBALL – DT. ANL.	39,90
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH ✱	**85,90**
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	**49,90**
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIMENT – K. D.	29,90
T-MEK KOMPL. DT.	69,90
TNN FISHING 96 DT. ANLEITUNG	**69,90**
TOM & JERRY KOMPL. DT.	55,90
TOP GUN „FIRE AT WILL" ENGL. VERSION	79,90
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	39,90
TOSHINDEN KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
TOTAL DISTORTION KOMPL. DT.	69,90
TOWER–FLUGLOTSENSIMULATION–/WIN 95 DT.ANL	89,90
TRACK ATTACK DT. ANL.	79,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	**24,90**
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D.	49,90
TRESHOLD	**69,90**
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	29,90
UEFA CHAMPION LEAGUE DT. ANL.	75,90
UEFA EURO SOCCER 1996 DT. ANLEITUNG	**69,90**
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL. DEUTSCH	19,90
ULTIMA VII COMPLETE EDITION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMA VIII – THE PAGAN – CLASSIC	39,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 96 DT. ANL.	79,90
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) ✱	89,90
US NAVY FIGHTER GOLD	39,90
VIRTUAL KARTS DT. ANLEITUNG	**35,90**
VIRTUAL POOL	39,90
VIRTUAL SNOOKER DT. ANL.	79,90
VOLLDAS KOMPL. DT.	54,90
WAR AT SEA COLLECTION (QQP)	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS KOMPL. DT.	**19,90**
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT.	24,90
WARCRAFT II: NEUE LEVELS & ADD-ONS	19,80
WARCRAFT II INCL. LÖSUNGSBUCH K. D.	**75,90**
WARGAME COLLECTION –SSI–	65,90
WARHAMMER: DARK CRUSADER	**69,90**
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D.	69,90
WARLORDS II DELUXE	79,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	24,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL DT.	79,90
WETLANDS – TAKE A DEEP BREATH –	54,90
WESTWOOD COLLECTION INKL. LANDS OF LORE/ – KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT. VERSION	89,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D.	19,90
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KPL. DT.	19,90
WINGS ARMADA DT. ANL.	35,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANDER 2 – CLASSIC	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT.	89,90
WING COMMANDER IV INCL. LÖSUNGSBUCH	**99,90**
WORMS KOMPL. DEUTSCH	65,90
WORMS REINFORCEMENTS DATA	35,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP KOMPL. DT.	**29,90**
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	45,90
„Z" (BITMAP BROTHERS) DT. HANDB. ✱	79,90
ZONE RAIDER DT. ANL.	69,90
ZORK: NEMESIS	85,90

CD-ROM-MULTIMEDIA

60 JAHRE VW-KÄFER – GESCHICHTE IN BILD + TON	39,90
AND ROUTE 96 DEUTSCHLAND/EUROPA JE.	**49,90**
AROUND ATLANTA (INFOS Ü. D. OLYMIASTADT	**55,90**
BERTELSMANN UNILEX 1996 KOMPL. DT.	89,90
BOB DYLAN -HIGHWAY 61 INTERAKTIV-	39,90
CINEMANIA MS 95 / WIN95 –ONLY–	59,90
CLINT EASTWOOD	59,90
DAS GROSSE LEXICOM KOMPL. DT. (COMPACT VERLAG)	39,90
DIE REISE DES THOMAS BLAUER ADLER	65,90
ENCARTA WORLD ATLAS 96	109,90
EVOCATION KOMPL. DT. (NAVIGO)	75,90
FORMEL 1 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	39,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
INTERNET CONNECTION 96 – ADRESSBUCH –	49,90
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LOVE VISION INT.AKT. TECHNO-SZENE-FÜHRER	**39,90**
LE LOUVRE – GEMÄLDE & PALAST – KOMPL. DT.	95,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	39,90
MTV UNPLUGGED DT. ANL.	54,90
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	99,90
n-tv JAHRESRÜCKBLICK 1995 KOMPL. DT.	54,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT. ANL.	19,90
PEGASUS VOL.: 3.0 KOMPL. DT.	29,90
PEGASUS WINDOWS 95	29,90
PLAYBOY SCREEN SAVER	**59,90**
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90
STING: „ALL THIS TIME"	69,90
VERMEER (NAVIGO)	**75,90**
VISTA PRO WINDOWS KOMPL.DT.	109,90
VOODOO LOUNGE – ROLLING STONES –	49,90

PC-Soundkarten/Zubehör

FCS MARK II FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	129,90
FLC

DAS JOKER-IMPERIUM

DER GALAKTISCHE POSTSPIEL-KAMPF: AMIGA VS. PC

Kicker-Cup und PC-Parlament sind tot, lang lebe das Joker-Imperium! Oder anders gesagt: Wir präsentieren allen Amigos und DOSisten ein brandneues Postspiel um intergalaktischen Handel und Wandel, Aliens und mehr.

Über Jahre hinweg erfreuten sich die Postspiele der Magazine PC Joker („PC-Parlament") und Amiga Joker („Kicker-Cup") großer Beliebtheit, doch nun war die Zeit reif für etwas Neues: In einem strategischen Papierkrieg der kosmisch-komplexen Art sollen die Leser der beiden Hefte fortan quasi gegeneinander antreten, weshalb diese Seiten auch hier wie dort zu finden sind – mögen die Besseren gewinnen!

DIE REGELN

...sind grundsätzlich ganz simpel: Amiganer und PC-Fans vertreten in zwei verschiedenen, zufällig generierten Galaxien die Menschen (Heimatstern Sol) und treffen dort bald auf Aliens, mit denen sie in Krieg oder Frieden leben sollen – unser ausgetüfteltes Score-System sorgt dabei für vergleichbare Positionsbewertungen. Im Gegensatz zu den bisherigen Postspielen werden wir Euch zum Joker-Imperium immer wieder neue Fragen stellen, die Ihr bitte auf einer Postkarte beantworten wollt. Wir zählen die Einsendungen dann aus, gehen nach Euren Wünschen vor und lassen die zugrundeliegende Computersimulation anschließend so lange weiterlaufen, bis etwas passiert, was Euer Eingreifen erfordert. Auch wenn dabei mal längere Perioden übersprungen werden, verpaßt Ihr also nichts. Auf diese Weise werden sich ungleichzeitige Entwicklungen nicht vermeiden lassen, bei denen mal die eine und mal die andere Gruppe ein paar Jährchen bzw. Runden voraus ist. Aber das betrachten wir als Vorteil, denn nichts ist doch so spannend wie die Ungewißheit, was wann wo geschehen mag...

Und natürlich wird es auch wieder in jeder Ausgabe etwas zu gewinnen geben, denn unter allen Einsendern verlosen wir z.B. diesmal:

„UFO: Enemy Unknown" für den Amiga
„Die Höhlenwelt Saga" für den PC

DIE AUSGANGSLAGE

Obwohl beide Teams in verschiedenen Galaxien daheim sind, sind die Startpositionen gleich: Anno 2300 beherrscht Ihr eine erdähnliche Welt namens Sol, die bis zu zehn Milliarden Menschen Platz bietet – im Augenblick ist jedoch erst die halbe Kapazität ausgelastet. Der Staatsetat beträgt pro Jahr und Zug 56 Milliarden Credits, von denen nach Abzug der Fixkosten 43 Mrd. auf fünf Bereiche zu verteilen wären: Raumschiffbau, Verteidigungsforts, Industrieentwicklung, Ökologie und Forschung. Die Gelder, die in den Forschungsetat gehen, müssen nochmals verteilt werden, und zwar auf die Gebiete Computertechnologie, Bauwesen, Schutzschirme, Planetologie, Antriebstechnik und Waffen – genauere Erläuterungen findet Ihr unter der Rubrik „Was ist was?"

Beide Gruppen verfügen zu Beginn über zwei ERKUNDER und ein KOLONIESCHIFF, das zu einer beliebigen, bis zu drei Lichtjahre entfernten Sonne geschickt werden kann, um eine neue Kolonie zu gründen – vorausgesetzt, es gibt dort eine bewohnbare Welt. Die ERKUNDER haben sogar eine Reichweite von sechs Lichtjahren, melden jedoch nur, welche Sorte von Planet dort um seine Sonne kreist, und können u.U. auch als vorgeschobene Horchposten eingesetzt werden.

DIE BEIDEN GALAXIEN

In jedem der beiden Sternhaufen hausen (Euer Imperium eingeschlossen) sechs intelligente Rassen, welche die je 24 Sterne unter sich aufteilen müssen. Momentan zeigen wir hier nur die Sonnen, die für Euch auch erreichbar, also höchstens sechs Lichtjahre von Sol entfernt sind. In der AMIGA-Galaxis steht Sol übrigens am östlichen Rand des Sternhaufens, in der PC-Galaxis dagegen am nördlichen Rand. Die Farben der Sonnen lassen auf die Planeten schließen, denen man dort begegnen könnte. Gelbe Sterne bieten eine hohe Chance auf erdähnliche Welten, rote und grüne Sonnen liegen ebenfalls noch ganz gut im Rennen. Blaue, weiße oder violette Sterne hingegen verfügen eher über lebensfeindliche (aber häufig rohstoffreiche) Himmelskörper.

AMIGA-GALAXIS: Die Entfernung zu den Sonnen A, B und C beträgt drei Lichtjahre, D, E und F sind je fünf Lichtjahre entfernt, und G bringt es gar auf deren sechs.

PC-GALAXIS: Stern A ist zwei Lichtjahre entfernt, zu B und C ist man drei Lichtjahre unterwegs, D bringt es auf vier, E auf fünf und F auf sechs Lichtjahre.

AMIGA-GALAXIS



PC-GALAXIS



DIE FRAGEN

Nun also zu den Fragen, wobei Amiganer ein deutliches „AMIGA" auf ihre Antwort-Postkarte malen, während DOSisten „PC" drüberschreiben:

1) Wie möchtet Ihr Eure Gelder prozentual auf die Bereiche SCHIFFBAU, VERTEIDIGUNG, INDUSTRIE, ÖKOLOGIE und FORSCHUNG verteilen?

2) Falls Ihr Schiffbaugelder bewilligt habt, sollen sie für den Bau eines ERKUNDERS, eines JÄGERS, eines ZERSTÖRERS, eines BOMBERS oder eines KOLONIESCHIFFES verwendet werden?

3) Falls Ihr Forschungsgelder bewilligt habt, wie sollen sie prozentual auf die Gebiete COMPUTER, BAUWESEN, SCHUTZSCHIRME, PLANETOLOGIE, ANTRIEBE und WAFFEN verteilt werden?

4) Zu welchem Stern wollt Ihr Eure Schiffe schicken? Bitte einzeln aufführen: ERKUNDER 1 zum Stern X, ERKUNDER 2 zum Stern Y, usw.!

Die Karte schickt Ihr bitte mit Briefmarke und Absender versehen an unser galaktisches Verwaltungszentrum unter der Adresse:

Joker Verlag
„Joker-Imperium"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

WAS IST WAS?

Raumschiffbau
Momentan können gebaut werden:
1) Unbewaffnete ERKUNDER, die zehn Mrd. Credits kosten, jedoch über die doppelte Reichweite anderer Schiffe verfügen (nämlich sechs LJ) und drei Hitpoints vertragen
2) Mit einem Laser bewaffnete JÄGER (15 Mrd. Credits; drei HP)
3) Mit einem atomaren Raketenwerfer und drei Lasern bewaffnete ZERSTÖRER (66 Mrd. Credits; 18 HP)
4) Mit zwei atomaren Planetenbomben-Lafetten und zwei Lasern bewaffnete BOMBER (86 Mrd. Credits; 18 HP)
5) Unbewaffnete KOLONISTENSCHIFFE (591 Mrd. Credits; 100 HP)
Die Baukosten sind kumulativ zu verstehen, wer also pro Jahr bzw. Zug 3 Mrd. Credits in einen JÄGER investiert, wird ihn nach fünf Jahren in Dienst stellen können. Ein kleiner Tip für den guten Anfang: Momentan sind neue Kolonien am wichtigsten – wer also gleich ein weiteres KOLONISTENSCHIFF baut (auch wenn's teuer ist und lange dauert), der liegt schon mal nicht schlecht im Rennen!

Verteidigungsforts
Die Forts sind bei feindlichen Angriffen sehr hilfreich, dürfen aber im Augenblick noch getrost zurückgestellt werden.

Industrie
Investitionen in die Zukunft sind immer wichtig, also keine Sparpolitik in diesem Punkt!

Ökologie
Hört sich unwichtig an, darf aber nicht vernachlässigt werden, weil die Welten sonst durch industriellen Abfall unbewohnbar werden. Im Moment wären genau 36 Prozent der verfügbaren Mittel erforderlich, um jeglichen Müll zuverlässig zu entsorgen.

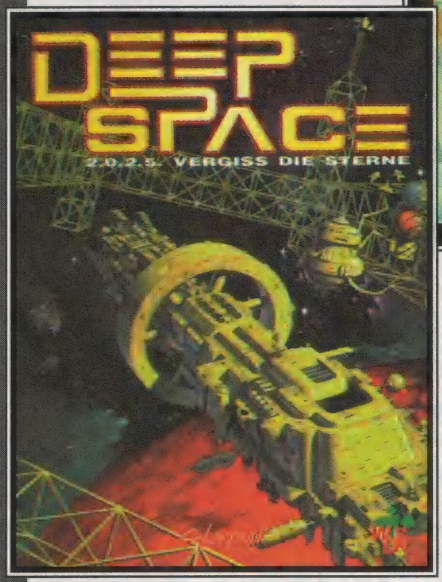
Forschung
Kann in den allerersten Jahren an die kurze Leine gelegt werden. Der Bereich COMPUTER dient hier hauptsächlich gezielteren Angriffen, die SCHUTZSCHIRME halten natürlich Schaden ab, das BAUWESEN ist wichtig für konstruktive Verbesserungen in Industrie und Schiffbau, PLANETOLOGIE sorgt für höhere Maximal-Bevölkerungen sowie für Technologien, um zunächst unbewohnbare Welten zu besiedeln, ANTRIEBSTECHNIK verbessert Reichweiten (wichtig!) sowie Geschwindigkeit, und WAFFEN sind halt Waffen.

Stromausfall

Während der letzten Monate sind wieder einige Ergänzungsbände für verschiedene Rollenspiel-Systeme erschienen, die wir hier vorstellen möchten – schließlich schreit ja gerade der freizeitträchtige Sommer nach immer neuen Vergnügungen!

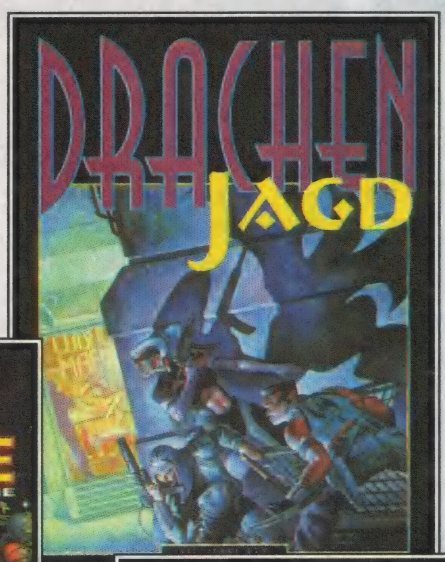
DEEP SPACE 2025 – VERGISS DIE STERNE

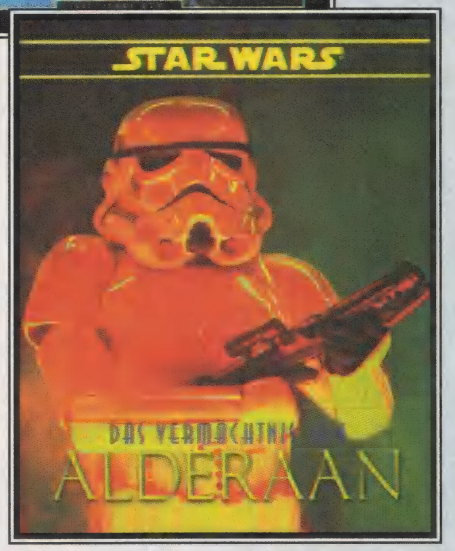
Den Anfang des Reigens macht dieses Quellenbuch zu **Cyberpunk 2020**, und zwar deshalb, weil es sich hier um eine Premiere handelt: Während die verschiedenen Dark Future-Szenarien bislang stets einen großen Bogen um den Weltraum machten, kann man nun auch zwischen den Planeten in der Matrix reiten. Überblickskapitel zum Sonnensystem werden hier ebenso geboten, wie Fragen zu interplanetaren Transporten, Bewaffnung und Kämpfen oder künstlichen Habitaten geklärt werden. Abschließend befindet sich im Lieferumfang gleich noch ein detailliert ausgearbeitetes Abenteuer für mindestens vier Cyberspace-Hacker, bei dem es um die Entführung eines wichtigen Konzerners geht. Oder zumindest zu gehen scheint…



DRACHENJAGD

Wir verweilen noch einen Augenblick im Cyberpunk-Universum, um dieses Abenteuermodul für **Shadowrun**-Spieler vorzustellen. Die Handlung ist dabei durch den Titel ausreichend beschrieben: Es geht darum, der Spur eines Drachens zu folgen, um… am Schluß eine große Überraschung zu erleben. Es gibt lockere Verbindungen zu den älteren Titeln „Mercurial" und „Flaschendämon", eine Kenntnis dieser Bände ist aber nicht erforderlich. Erfreulich fanden wir die sorgfältige Bearbeitung aller Eventualitäten dieser Geschichte, wie sie etwa in den „Keine Panik"-Abschnitten zum Ausdruck kommt. Hier werden nämlich Hinweise gegeben, was man tun könnte, wenn die Party partout nicht so will, wie sie soll.





DAS VERMÄCHTNIS VON ALDERAAN

Science-fiction zum dritten, allerdings in einem Szenario, wo richtige Helden noch richtige Helden und Prinzessinnen noch unberührte Jungfern sind: Dieses Abenteuer zum **Star Wars**-Rollenspiel führt die Party in ein mysteriöses Asteroidenfeld, bei dem es sich um die Überreste des Planeten Alderaan handelt. Cineasten wissen, daß diese friedliche Welt einst vom Imperium einfach mal so vernichtet wurde, und jetzt machen Gerüchte von geheimnisvollen Artefakten und seltsamen Geschehnissen die Runde. Wer ihnen also auf den Grund gehen möchte…



DIE VÖLKER EARTHDAWNS, BAND 2

Nun noch ein Happen für die Freunde gediegener Fantasy. Nach dem schon länger erhältlichen ersten Teil der Earthdawner Völkerkunde folgt nun Band zwo mit ausführlichen Beschreibungen zu einigen besonders exotischen Rassen. Das wären vor allem die sogenannten „Obsidianer", die beim ersten Hinschauen aus purem Stein zu bestehen scheinen. Doch auch Orks, Trolle und Zwerge sind hier abgehandelt, und zwar in einer Art und Weise, die weit über übliche Rassenbeschreibungen bei Fantasy-Rollis hinausgeht. Lebensart, Kultur und Mythen, Sprache, das Verhältnis zu anderen **Earthdawn**-Bewohnern und vieles mehr findet sich hier, genau wie ein paar Erweiterungsregeln.





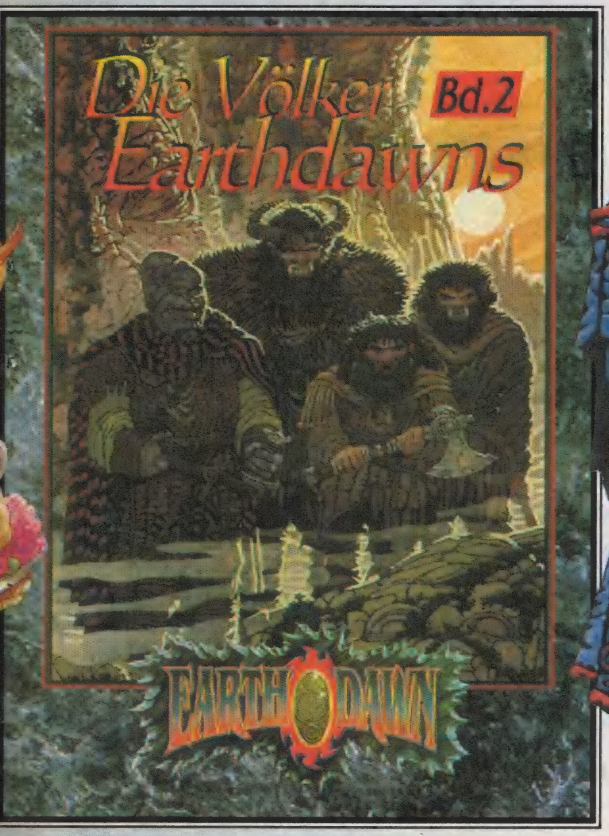
HÖLLISCH GUT

Zum bösen Schluß sei diese Ergänzung zum satirischen Doppel-Rolli **In Nomine Satanis/Magna Veritas** nicht verschwiegen. Enthalten sind ein Sichtschirm für den Spielleiter, zwei Mini-Abenteuer sowie je 16 Charakterbögen zu „In Nomine…" bzw. „Magna Veritas". Ja, Hölle auch!

DIE VERLOSUNG

Wie üblich verlosen wir wieder unsere Rezensionsexemplare – diesmal unter allen Einsendern, die uns auf einer Postkarte mitteilen, welchen Ergänzungsband sie gerne hätten und warum ihnen das dazugehörige Rollenspiel besonders gut gefällt. Die Antworten, die *uns* besonders gut gefallen, erklären wir zum Sieger, aber natürlich nur, wenn ein leserlicher Absender vorhanden ist. Wer letztes Mal was gewonnen hat, klärt ein Blick in die Gewinner-Rubrik, während wir Euch hier und heute abschließend noch über die korrekte Teilnahmeanschrift aufklären – und einen verregnet… äh, verspielten Sommer wünschen! (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn





TECHNISCHE DATEN

Deep Space 2025: 128seitiger Softcoverband, farbiger Titel, reichlich SW-Illustrationen, **Preis:** 37,50 DM, **Bezug:** Welt der Spiele, Am Martinszehnten 5, 60437 Frankfurt

Drachenjagd: 64seitiger Softcoverband, farbiger Titel, viele Illustrationen sowie Kartenmaterial in Schwarzweiß, **Preis:** 24,80 DM, **Bezug:** Fantasy Productions, Postfach 1416, 40674 Erkrath

Alderaan: Gehefteter Softcoverband mit 64 Seiten, farbiger Titel, Illus und Kartenmaterial in Schwarzweiß, **Preis:** 24,80 DM, **Bezug:** siehe „Deep Space 2025"

Die Völker Earthdawns: 124seitiger Softcoverband, farbiger Titel und teils auch farbige Illus, **Preis:** 49,80 DM, **Bezug:** siehe „Drachenjagd"

Höllisch gut: Eingeschweißte Supplements verschiedenen Formats, **Preis:** 22,- DM, **Bezug:** Mario Truant Verlag, Kaiser-Wilhelm-Ring 85, 55118 Mainz

JOE MEINT:



Bei **Cyberpunk 2020** handelt es sich um ein sehr tabellenhaltiges Rollenspiel, das mehr Regelkenntnis erfordert als etwa der thematisch verwandte Schattenläufer, dafür aber ein ausgefeilteres Matrix-Handling bietet. Beim populären **Shadowrun** wiederum sind starke Fantasy-Elemente integriert, die zwar erstaunlich gut in die Handlung passen, aber trotzdem Puristen abschrecken mögen. **Star Wars** sollte wohl jedem ein Begriff sein – das dazugehörige Rollenspiel läßt sich verhältnismäßig leicht in den Griff bekommen, was weniger an mangelnder Komplexität als vielmehr an den ausgefeilten Regeln liegt: Glückwunsch an die Autoren! **Earthdawn** ist ein atmosphärisch dichtes Fantasy-Szenario mit Horror-Elementen. Nicht unbedingt ganz einfach, vor allem nicht in den Kämpfen, die man am besten mit Zinnfiguren ausficht. **In Nomine…/Magna Veritas** kann hingegen nicht mit normalen Maßstäben gemessen werden, denn man übernimmt hier den Part des Himmels oder der Hölle und muß bereit sein, dem Thema satirische Dimensionen abzugewinnen. Nicht jedermanns Sache, aber bissig und originell.

GROSSE GRAFIK COMPETITION

COOLE KUNST IM HEISSEN SOMMER

Wer in diesen Tagen nur am Strand faulenzt und am Eis leckt, wird nie berühmt: Macht es lieber wie die hier präsentierten Künstler, und Ihr findet bald vielleicht Euer Werk im Heft und ein feines Honorar im Briefkasten wieder!



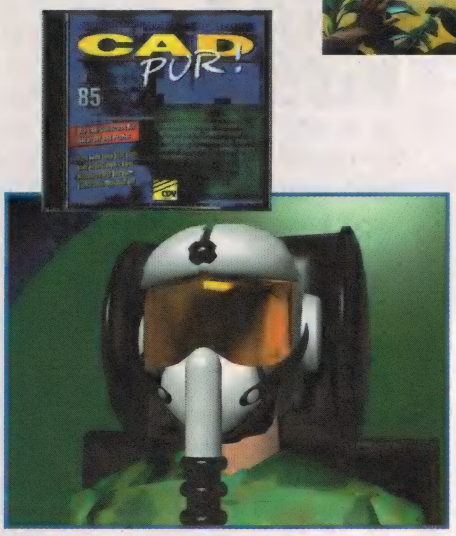
Aus der Slowakei erreichte uns dieser mit dem „3D Studio" gerenderte X-Wing des 17jährigen Martin Ferenci – über den Euch der Künstler unter der Internetadresse http:\\www.tuke.sk\users\martin\go.html gerne mehr erzählt.

Kurz gesagt, wir warten auf Eure Bilder, Comics, etc. – egal, ob sie nun auf Disk oder (unliniertem!) Papier angeliefert werden. Lediglich **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** muß das Kunststück sein, um überhaupt für den Abdruck in Frage zu kommen. Bestätigt uns das also bitte schriftlich, legt ein paar Angaben zu Eurer Person (Alter, Absender usw.) und dem verwendeten Handwerkszeug (Rechner, Malprogi, Bunstifte…) sowie RÜCKPORTO bei, und schon habt auch Ihr die Chance auf eine der tollen SHAREWARE-CDs oder gar ein **BRANDAKTUELLES VOLLPREISSPIEL**, wie wir sie für jedes ausgestellte Gemälde vergeben!

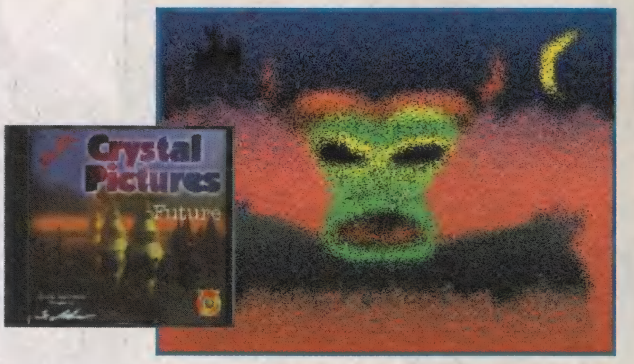
Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Kapelle, bitte einen Tusch für den aktuellen Hauptgewinner: In diesem ungemein stimmungsvollen Render-Hotel darf Markus Boos aus Radolfzell nun „Die Siedler II" einquartieren – wir gratulieren zum wohlverdienten Top-Hit aus dem Hause Blue Byte!



Aus der Hamburger Renderwerkstatt des 17 Lenze jungen Björn Inderbiethen stammt der Überschallpilot im Tarndrillich. Unsere Glückwünsche zu diesem grafischen Überflieger!



André Teusianu aus Collenberg hat das Letzte aus seinem P60 und dem Sharewareprogi „Neopaint" herausgeholt – nämlich einen Dämon mit dämonisch schönen Farbverläufen.



Bei Dennis Humburg aus Staufenberg geht es ganz schön psychedelisch zu: Der 486er wurde mit den Progis „Winmorph" und „Paintshop Pro" auf einen Trip geschickt, der in diesem „LSD-Lemming" getauften Gemälde gipfelte.

total gut!

Jeden MONAT gibt's für 14,80 DM am Kiosk



PC JOKER total

DIE OPTIONALE VERSION DES KLASSISCH GUTEN PC JOKER MIT CD-ROM! HOLT EUCH FÜR NUR 7,80 DM AUFPREIS EINE GARANTIERT RRRRRANDVOLLE SILBERSCHEIBE MIT TOP-BENUTZEROBERFLÄCHE, VOLLVERSIONEN, SHAREWARE, SPIELBAREN DEMOS, AKTUELLEN PATCHES UND VIELEM MEHR!!!



DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER



AB SOFORT AUCH MIT JAHRGANG 95!

DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG 93,94 ODER 95 PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR 50,-DM!*

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

* Jahrgang 95 ohne die AUSGABEN 4/95 und 6/95, daher nur 45,– DM!

JOKER SHOP

NEU FÜR TC-SPIELER!



Nr. 777777
JOKER-BOX: Trading Cards sind eine feine Sache, nur wohin mit all den vielen Sammelkarten? Natürlich in die brandneue Joker-Box – das Teil sieht stark aus, ist stabil und faßt Karten ohne Ende!
Für magische DM 11,80



Nr. 300001
DAS SAMMLER-ANGEBOT: der komplette PC Joker Jahrgang 93, 94 oder 95* mitsamt einem schicken Sammelordner! Für sagenhafte 50,– DM

***Jahrgang 95 nur 45,– DM, da PC 4/95 und 6/95 vergriffen.**



Nr. 900007
JOKER-TELEFONKARTE: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,– DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,– DM! Für gut angelegte 29,– DM pro Karte



Nr. 800001
JOKER-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr! Ehemals für kultige 49,– DM, jetzt nur noch 29,– DM

Nr. 50003
EXKLUSIV-EDITION: Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage" samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert! Nur noch leserliche 19,– DM pro Band





Nr. 60001
GHOST-MÜTZE: In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Nr. 800030
DEMO-SOUNDS: Das Beste, was die Demo-Szene an Soundtracks zu bieten hat, auf drei heißen Audio-CDs – im Profistudio neu abgemischt und quer durch alle Stilrichtungen! Für 29,– DM pro Scheibe bzw. das komplette Trio für nur 75,– DM



Nr. 900006
DISKETTEN-AUFKLEBER: Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Stück)



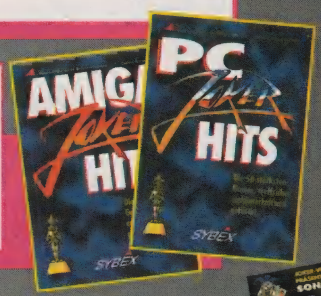


NEU!

Nr. 700000
ONLINE KOMPAKT: Der ultimative Net-Guide als monatliches Surfer-Mag mit massig neuen Sites, Newsgroups und Downloads – sowie obendrein aktuellen Specials, Reportagen und Tests! Für die kiosküblichen 5,– DM pro Ausgabe



Nr. 70002
JOKER-BÜCHER: Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs! Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

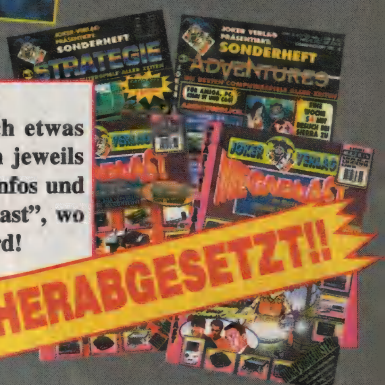


Nr. 500002
MOUSEPADS: Für gut abgerollte DM 15,–

Nr. 900008
SAMMEL-ORDNER: Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–

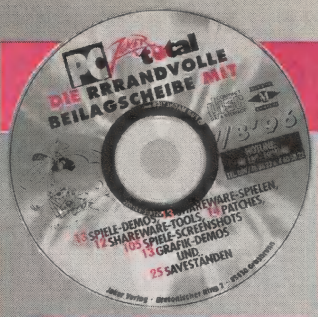


Nr. 200000 / Nr.400000
SPEZIALITÄTEN: Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für nur noch 6,– DM pro Heft





Nr. 300000 PC Joker
Nr. 310000 PC Joker-Total
JOKER-SAMMLUNG: Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe



Nr. 390000
PC JOKER-TOTAL-CD: Die rrrandvolle Beilag-Scheibe mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc. zum Nachbestellen.
Für nicht gerundete 7,80 DM pro Stück



Nr. 100000
HORIZONTERWEITERUNG: Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
Für ungeschlagene DM 7,– pro Heft



Nr 910000
JOKER HIT COLLECTION: Die Vollversion eines Mega-Spiels auf PC CD-ROM mit Anleitung, Komplettlösung, Test etc. bietet Spielspaß total!
Für unterhaltsame 19,80 DM



Nr. 600000 ohne CD
Nr. 660000 mit CD
MULTIMEDIA JOKER: Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.
Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,– ohne CD



Nr. 670000
MULTIMEDIA BEGLEIT-CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen, da es auch für PCs mit CD-ROM viel zu bieten hat.
Für unverzichtbare 12,– DM pro CD

AKTIONSPREISE:
30,– DM für 3 CDs
40,– DM für 5 CDs

Ich bezahle ● per Nachnahme ● per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
● per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6,50 (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
„JOKER SHOP“
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN

Nr. 100000	Amiga Joker	☐11/91 ☐ 9/92 ☐10/92 ☐11/92 ☐12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐10/93 ☐11/93 ☐12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94 ☐ 9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 9/95 ☐10/95 ☐11/95 ☐12/95 ☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 5/96 ☐ 7/96
Nr. 200000	Sonderheft	☐Strategie ☐Adventures
Nr. 300000	PC Joker	☐ 1/93 ☐ 1/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐10/93 ☐11/93 ☐12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 8/95 ☐ 9/95 ☐10/95 ☐11/95 ☐12/95 ☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
Nr. 300001	Sammler-Angebot	☐PC 93 & Sammelo. ☐PC 94 & Sammelo. ☐PC 95 & Sammelo.
Nr. 310000	PC Joker Total	☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96 ☐ 8/96
Nr. 390000	PC Joker Total-CD	☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96 ☐ 8/96
Nr. 400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
Nr. 500002	Mousepads	☐Stück
Nr. 50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐Stück
Nr. 60001	Ghost-Mütze	☐rot ☐weiß
Nr. 600000	Multimedia Joker	☐8/95 ☐10/95 ☐12/95 ☐2/96 ☐4/96 ☐6/96
Nr. 660000	Multimedia Joker + CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95 ☐12/95 ☐2/96 ☐4/96 ☐6/96
Nr. 670000	Begleit-CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95 ☐12/95 ☐2/96 ☐4/96 ☐6/96
Nr. 700000	Online Kompakt	☐
Nr. 70002	Joker-Bücher	☐Amiga Joker Hits ☐PC Joker Hits
Nr. 777777	Joker TC-Box	☐StückNr. 800030 Demo Sounds ☐
Nr. 800001	Joker-CD	☐Stück
Nr. 800030	Demo-Sounds	☐Stück
Nr. 900006	Disksticker	☐Bogen á 8 Stück
Nr. 900007	Joker-Telefonkarten	☐Stück
Nr. 900008	Sammelordner	☐Stück
Nr. 910000	Joker Hit Collection	☐Nr.1 (Die Höhlenwelt) ☐Nr.2 (Der Schatz im Silbersee)

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Textchef
Oskar Dzierzynski (od)

Leitende Bildredaktion
Manfred Duy

Redaktion
Ole Albers (ole)
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)
Markus Ziegler (mz)

Freie Mitarbeit
Alan Bunker
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
Domark „Total Mania"
Prolit Studio

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/9345-0
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz
Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden
für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage I/96
Verbreitung: 126.485

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): PC Joker DM 63,– / Ausland: DM 75,–. PC Joker Total(mit CD)DM 130,–/ Ausland:145,–.Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2,
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822

Telefax: (089) 4604977

Compuserve:
100332,322

Internet:
100332.322@ compuserve.com

Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.

DAS MAGAZIN, AUF DAS EINE GANZE BRANCHE GEWARTET HAT!

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,– DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,– DM)

Ja, ich möchte insider abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber

Name / Vorname

Konto-Nr.

Straße / Hausnummer

Geldinstitut

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl

Datum / 1. Unterschrift

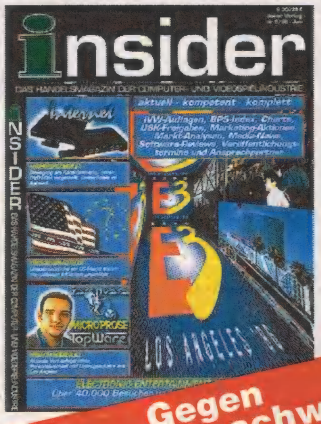
per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Datum / 2. Unterschrift

insider
DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE



Gegen Gewerbenachweis gratis!

HALBJAHRES-ABO
für nur
30,-DM

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.
Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/93 45-0, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verk. Top-Soundkarte Orchit Soundwave 32 inkl. Boxen, Mikro u. Musik-Software/VL-Bus Grafikkarten (Spea, Cirrus Logic) mit 1 MB D-RAM, Spiele, 20 neue Levels f. C&C. Preise erfragen. Tel.: 06502/5416

Verkaufe extrem preiswert Ihren Wunsch-PC oder Teile von Lager. Alles ist 100% ok und bis 1 Jahr Garantie, z.B. 486 DX4, 133 MHz + Mother + 256 KB Cache für 399 DM. Tel.: 069/6952730

486 DX2, 80 MHz, 8 MB, 420 MB HD, 4fach SCSI CD 1,44 Floppy, Grafikkarte, 1 MB Soundkarte, 14" Monitor, Mouse, Joystick, Tast., Boxen und 8 Top-Spiele, z.B. Vollgas (engl.), Descent, NHL 95 etc. VB 2500 DM. Tel.: 0211/351290

Verkaufe P 60, 8 MB RAM, 450 MB Festplatte, ggf. Double-Speed CD-ROM. Preis n. VB. Tel.: 09574/1854

Achtung: Verkaufe 14.4 Modem der Marke CPV für externen Anschluß inkl. Zubehör. NP: 300 sFr, VP 100 sFr. Tel.: 0041 (0) 6185 10770 (Lucas verlangen)

Verk. Mozart Sound System 16 Bit CSB/SB-Pro/WSS-kompatibel für 60 DM. Tel.: 06081/227 (fragt nach Titus)

Verkaufe S816 ASP Multi CD mit Waveblaster II (inkl. Effektprozessor), nur 300,- VB (NP 700,-). Tel.: 034292/72520

Verkaufe Festplatte 120 MB und 2 MB RAM, 1 Jahr alt, MK III Action Replay, VB. Tel.: 02661/40167

Biete Software

CD-ROM: Wing Commander 3 (deutsch) 40,- DM, America 1861-65 35,- DM. Adresse: Marcus Hendrischk, Liegnitzstr. 18, 28237 Bremen, Tel.: 0421/612671

Biete Dawn Patrol, Winzer, High Seas Trader, War in the Gulf, König der Löwen, Operation Combat 2, Rebel Assault, alles Original-Verpackung je 5-8 DM oder auch an Tausch interessiert. Tel.: 05427/1451, bitte ab 19.00 Uhr, Cihan

Biete: PC: Wizardry 6+7 CD 45,-, Al-Qadim, Battle Bugs, Buck Rogers 2, Burning Steel 2, Stronghold CD, Comanche, Dark Sun, Dungeon Hack, Indy 4, Kyrandia 2, Lemmings 1 + More + 2, Might & Magic 3 + 4 + 5, je 35,-. 02327/73161

Viele Programme für den PC. Liste gratis anfordern. G. Panyrek, Postfach 9, A- 1153 Wien

Verk. CD: Phantasmagoria dt., The Dig (e), Vollgas, Druidenzirkel, Simon 2, 11th Hour, alle 50 DM. Fade to Black, Noctrop Stone Prophet, Erben der Erde, Syndicate plus, Return to Zork (dt.) CD, alle 25 DM. 06441/47566

Verk. PC-CD Spiele: Crusader 55,- DM, Com. u. Conquer 50,- DM, Warcraft 1 40,- DM, Magic Carpet 40,- DM, Bitmap Compil. 40,- DM, Jagged Alliance 40,- DM, Hell 25,- DM, Panzer General 30,- DM. Alle deutsch mit Orig.-Verpackung und Anleitung. Tel.: 06241/74726

Mechwarrior 2, Magic Carpet 2, Pegasus Grafik Prg. Wing 95 von ARI. 09772/468. Suche Fans von 3 D Reflectons 3.0.

CD-ROM: Albion, Mechwarrior 2, Der Clou!. Disk: Die Siedler, X-Wing, Battle Isle 1 + Data. Preis nach Absprache. Tel.: 09574/1854

Verkaufe CD-Spiele: Space Quest 6 50 DM, Pro Pinball 35 DM, Star Trek TNG 55 DM, Daedalus Encounter 75 DM. Tel.: 05641/3639

WAHNSINN! Verkaufe für je DM 10,- (+ 10,- Porto): Command HQ, Goal, Goblins I, Human Race, Loom, Spaceward Ho, Starblade, Strike Squad und für je DM 20,-: Al-Qadim, Campaign, Der Clou, M-1 Tank Platoon, Mega Race, Retribution, Tornado, Wing Commander Armada, Wizardry VI u.v.a. Tausche und kaufe auch PC-Spiele. Tel./Fax 0711/7970285 ab 20 Uhr

Verkaufe CD-ROM-Spiele auf Verhandlungsbasis zwischen 10 und 60 DM (nur Originale): Myst (dt.), Kings Q. VII (dt.), Psycho Pinball, Inca und FS V. Sofort anrufen (Tino) 03686/60310 nach 17 Uhr

Verk. CD: Alone in the Dark 3 (30 DM), Myst (35 DM), Slipstream 5000 (15 DM), Dark Forces (45 DM), Magic Carpet mit Zusatzmissionen (30 DM), Bioforge (40 DM). Tel.: 036074/94034

Verkaufe Terra Nova (SCF) für 80 DM. Tel.: 06224/83085 (Thomas)

Verkaufe PC-CD-ROM: Der Reeder, Crusade, Sim City 2000, Battle Isle, Amerika 1861-65, Rom Gold je 40,- DM. Tausche auch gegen: Conquerer A.D. 1086, 1869, This means war. Tel.: 03366/22248

Verkaufe CD-Orig.: Steel Panther, Capitalism, Conquerer 1086, Grand Prix Manager, Pole Position je Spiel DM 45,-. Tel.: 0531/67661

Verkaufe CD-ROMs: Zork Nemesis 3 CDs eng. 40 DM, Shannara eng. 35 DM. Kein Tausch! 02064/55837 abends

PC Software CD-ROM/Disk. Postfach 520, A-1100 Wien

Verk. PC-CD-ROM-Originale: Jammit, Cyclones, Cyberia, Megarace, Reunion, Dragon's Lair, Novastorm, The Vortex für 40 DM und billiger! Inklusive Porto! Suche: Wing Commander 1 + Missions! Andree Michaelis, Wellie Nr. 105, 31595 Steyerberg

CD-ROM: Dungeon Master 2, Simon 2, Kyrandia 3, Magic Carpet 1 + 2, Rebel Assault 1 + 2, NHL Hockey 95, Hattrick (Ikarion), Slipstream 5000, Day of the Tentacle, Full Throttle, LBA, NBA 95 live, Bioforge, Prisoner of Ice, Sim Tower, Discworld, Star Trek: A Final Unity, Warcraft 2, Wrestlemania, Apache Longbow, Dark Forces und viele andere. Komplettlisten gegen Rückporto bei Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried schriftlich oder kostenlos per Fax unter Tel/Fax 08374/9532 anfordern.

Verk. Warcraft 2 + Miss (50), Ascendancy (45), Caesar 2 /45). Tausche Nascar Racing, Master of Magic, Panzergen. 1. Suche Lost Eden, Master of Orion, Kaiser de Luxe, Sim City 2, War Hammer. Tel.: 09284/1839

CD-ROM: Master Lu, Shivers, Bermuda Syndrome, Warcraft 2, Stonekeep, Crusader Evocation. Alles kompl. DV je 50 DM. Battle Bugs komp. DV 30 DM. Tel.: 05175/7606 ab 18.00, Susanne

Bleifuß 40 DM, FIFA Soccer 96 50 DM, Wing Com. 4 60 DM, Psycho Pinball 35 DM (3,5), Flight Unl. 35 DM, Hollywood Pict. 25 DM, Made in Germ. (DSAS 2, BJ 2, Anstoß) 40 DM. 06371/12391

Verkaufe NBA 96 fast neu, komplett deutsch. Preis 60 DM zzgl. Nachnahme 9 DM. Tel.: 09275/7276. Suche C&C komplett dt. für 50 DM. Suche Micro Machines 2 für 30 DM.

PC Software CD-ROM/Disk. Postfach 520, A-1100 Wien

Verk. für PC CD-ROM. Ecstatica, Witchaven, Dream Web, Discworld, Bleifuß, Syndicate, KQ7, Comanche 2.0 u. Outpost. Auf Disk MS-Works, Lands of Lore, Sam & Max, Maniac 2. Tel.: 05199/367 (Jörn)

Verkaufe Seawolf (CD-ROM) für 35 DM. Tel.: 0234/495972 ab 15.00 Uhr

Verk. Red Baron 15,-, Eye o.t. Beholder 3 CD 30,-, Indy 3 15,-, Kings Quest V 20,-, FIFA Soccer CD 30,-, X Mas Lemmings 20,-, 1942 Pacific Air War 30,-, Wings of Glory CD 40,-. Tel.: 04361/1238

FIFA Soccer '96/CD-ROM, kompl.dt. 55 DM, Crusader: No Remorse/CD-ROM kompl. dt. 50 DM, X-Wing CD-ROM Collection/CD-ROM kompl. dt. 40 DM, The 7th Guest/ CD-ROMs, englisch 10 DM, Jurassic Park/Disketten, kompl. dt. 10 DM, Lucas Arts Adventure-Edition (Loom, Zak McKracken, Maniac Mansion, Monkey Island, Monkey Island 2, Indy 3, Indy 4)/CD ROMs, kompl. dt. 65 DM, inkl. Komplettlösungen. Competition Pro PC-Joystick (digital) 25 DM. Verschicke alles per Nachnahme! Tel.: 06725/4128

Verk/tausche: Worms, Tilt, Lost Eden, Steel Panthers, Novastorm, Panzer General, Raptor, Lords of the Realm, Sam & Max, Rise of the Robots, Tower Assault, Lode Runner, Dune 2. Tel.: 07461/3976

PC-Originale: Magic Carpet 2, Das Schwarze Auga 2, Battle Isle 3, Civilization 2, Elite 3, Pinball Fantasies Deluxe, Stonekeep, Theme Park, Colonization, Fantasy General, Command & Conquer, Terra Nova, Formula One Manager etc. Liste gg. 2,- DM RP. Ole Brandenburg, Heerstr. 83b, 14055 Berlin. Tel.: 030/3041503

Verk. Originale: CD-ROM: Colonization 40 DM, Oldtimer 30 DM, Ascendancy 40 DM, Planer + Extra 25 DM, Aces of the Deep 20 DM, Perfect General 35 DM. Versand per NN. Tel.: 07964/2109 (Christian)

Diverse PC-Spiele und Software abzugeben. Liste anfordern bei: Andy Himmler, Lindenbauerg. 5/2/6, A-1110 Wien

Biete CD: Sid Meier Collection, Ascendancy. Disk: Sim Tower, System Shock, Die Siedler. Suche Burntime (Kauf), Warcraft 2, NHL Hockey, Lemmings, Street Fighter, Caesar 2, Panzer G. Tel.: 02822/2456

CD-ROMs: Silent Thunder, TFX, Swotl, SSN-21, Seawolf, Gabriel Night II, Beneath a Steel Sky, Skunny Kart, Fury 3, MS Dinosaurier, Combat Classics 3. Tel./Fax: 09922/60224 ab 18 Uhr

Verk. PC CD-ROM Orig. in dt. Crusader 40,- DM, Simon II o. Anl. u. Verp. für 25,- DM, Hell, Panzergen., Warcraft I, Magic Carpet, Bitmap Compil., Jagged Alliance Orig. Verp. m. Anl. für je 25,- DM. Tel.: 06241/74726
Orig. PC-Spiele auf CD-ROM: Monkey Island 2 + Indy Jones 4 zusam. nur 50,- DM inkl. Verp. Viele andere günstig Orig. Spiele und Soft. Tel.: 08723/3113, M. Beyer, Scheibengasse 4, 94424 Arnstorf

PC Orig. + NN The Need for Speed 50,- Airpow. 40,-, Bleifuß 40,-, Al uns. Arcade Racing 40,-, FS5 Scenery Stck. 20,-, Hawai, Japan, Karibik. Space Simulation 40,-, Tornado + Miss. 30,-, Comanche + Miss. 40,-. 02822/52415 ab 16.00

PC CD-ROM Spiele: TFX 2000 (50 DM), SWAT (50 DM), Civilization 2 (78 DM), Star Trek (48 DM), Pilot Trackball (40 DM), Prisoners of Ice (40 DM) u. TFX 1 (28 DM). Tel.: 0625784799

PC-Originale CD: Stonekeep, Cybermage, Hexen, EF 2000, Witchaven je 50 DM, C&C, Crusade je 45 DM, Ultima 7 kompl. u. Ultima 8 je 40 DM, Slipstream 2000, Tie Fighter, X-Wing kompl. je 30 DM. Tel.: 063552/2331 ab 16 Uhr

Verkaufe Elite 3, Chaos Control, Megarace u.a. Suche Shockwave, Star Rangers, Alien Odyssey u.a. Tausch auch gegen andere Spiele möglich. 02351/907516, nach Patrick fragen

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

PC- und Amigaspiele günstig abzugeben! Pro Spiel 15-40 DM. Liste per Fax oder Telefon unter 05651/40903 oder 05658/8196. Suche außerdem Pizza Connection bis zu 40 DM. Tel./Fax: 05651/40303

Verkaufe: Darksun 1 25 DM, Privateer + Strike Commander 90 DM, Shadow Caster 25 DM, Druidenzirkel 50 DM, Comanche 2.0 + Werwolf 50 DM, Ultima 7 1+2 90 DM. Tel.: 02661/90167

Suche Software

Suche auf CD-ROM o. Disk 3.5" PC-Spiel Pushover mit Beschreibung von Ozean. Tel.: 03601420298
Suche dringend für PC. Zahle gut: On the Road, Eishockey Manager (Software 2000), Bundesliga Manager Prof. (mit allen Extras, wenn möglich). Tel.: 04532/7593

Suche Airbus A320 möglichst CD-ROM-Version. Tausch od. Kauf. Tel.: 06142/32675 (Mario)

DRINGEND! Suche das Spiel Betrayal at Krondor CD für PC kompl.dt. Zahle gut! Tausche auch gegen Rebel Assault und Megarace. Ruft an unter der Nummer 0231/851354 (Manuel)

Suche Originalspiel Magic of Endoria + Anleitung (dt. Anleitung). Tel.: 05102/1590 ab 18 Uhr (Patrik)

Suche Sim Farm (Diskette oder CD-ROM) und Sim Classic 2 (CD-ROM) für PC. Telefon (mit Anrufbeantworter) 03735/25445

Suche günstig Sim City und Die Siedler 1. Wohne in Stuttgart. Tel.: 0711/552988. Bitte nur 3,5 Diskette oder CD-ROM.

Suche Tauschpartner für Spiele. Habe und suche immer neue und gute Spiele. Liste an Mike Blank, Rentzelstr. 35, 20146 Hamburg. 100% Antwort.

Suche Wing Commander 3, Tie Fighter, X-Wing, DSA 2, TFX 2000, Command & Conquer, Rebel Assault 2, The Dig, Warcraft 2, Novastorm, Bleifuß, Tonhan, Lost Eden, Aliens, Terra Nova, Swat. Andreas Giese, Weidenweg 11, 39261 Zerbst

Tausche

Suche Tauschpartner für Spiele. Habe und suche immer neue und gute Spiele. Liste an Mike Blank, Rentzelstr. 35, 20146 Hamburg. 100% Antwort.

Verkaufe/tausche: Noctropolis 30,-, Hell 30,-, Legend of Kyrandia 3 40,-, Alone in the Dark 20,-, Simon the Sorcerer 20,-. Alles CD + DV zzgl. Porto. Tel.: 035843/20238 ab 18.00 Uhr

Tausche 2 gegen 1! Biing! + L. Matthäus gegen Albion. Biete auch andere Spiele zum Tausch an. Schreibt an Markus Karls, I.d. Held 24, 54523 Hetzerath

Tausche Rebel Assault 2 gegen Comanche. Suche außerdem das Spiel Vermeer. Tel.: 09371/68878 (Nach Stefan verlangen)

Tausche: Day of the Tentacle, Tornado, EM, Rise of the Robots oder Simon 2 gegen Command & Conquer oder Warcraft 2 (alles CD und Original). Tel.: 03334/42594 täglich ab 20 Uhr

Kontakte

PC-Club sucht Mitglieder. Wir helfen, beraten + verteilen Tips und Komplettlösungen zu Spielen. Adr.: Cyber User Club, Regnitzstr. 37, 91301 Forchheim. Tel.: 09191/13851, Fax: 09191/14604, Scall: 01681/1646903

Suche Tauschpartner für Spiele. Habe und suche immer neue und gute Spiele. Liste an Mike Blank, Rentzelstr. 35, 20146 Hamburg. 100% Antwort.

Wir suchen für professionelle Spiele Programmierer, Grafiker, Musiker und Storywriter. Demos an XANTI, Boelckeweg 12, 49088 Osnabrück oder Mailbox 0541-17664

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verschiedenes

Verkaufe PC Joker 1/92 - 4/95 (nur zusammen) VB. Biete Lösungen, Cheats, Tips usw. Tel.: 09287/50818

Verk. über 500 Lösungen. Sonderangebote je 6 DM: Monkey 1 u. 2, Indy 3 u. 4, Maniac Mansion 1 u. 2, Hook (nur Vorauskasse). Von Mo. bis Fr. 9 bis 19 Uhr: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/8459

STOP! Wolltest Du schon immer mal Manager eines Fußballvereins der Bundesliga oder ein Ritter im Mittelalter sein? Infos bei: F + F Postspiele Bäumler, Ringstr. 9, 85250 Unterzeitlbach

Verk. über 500 Lösungen. Sonderangebote je 5 DM: Monkey 2, Indy 3, Sam & Max, Maniac Ma. 1, Kyrandia 3, Beneath a S. Sky (nur Vorauskasse) Von Mo. bis Fr. 9 - 19 Uhr. T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/8459

Verk. über 1000 Tips, Lösungen und Tricks. Einfach frankierten und adressierten Rückumschlag

mit 1 DM bar an: Scheible Andreas, Bischof Fischer Str. 112/2 in 73430 Aalen

Verk. Power-Play Magazine ab der 1. Ausgabe (12/87) bis Nr. 5/95 + jede Menge Sonderhefte gegen Gebot. Mögl. komplett. Michael Kokemar, Obergrünne 16/25, 32584 Löhne

Verk. über 1000 Lösungen u. Cheats usw. Jede Lösung 3 DM. Bitte frankierten und adressierten Rückumschlag an: Andreas Scheible, Bischof Fischer Str. 112/2 in 73430 Aalen schicken!

Suche Tauschpartner für Spiele. Habe und suche immer neue und gute Spiele. Liste an Mike Blank, Rentzelstr. 35, 20146 Hamburg. 100 % Antwort.

Lösungen: Kyrandia 1-3, Discworld, M. Island 1+2, Simon the Sorcerer 1+2, Gobliins 1-3, Indy 3+4, Kings Quest 7, Bioforge, Ultima 7, Zak McKracken, Darkseed, M. Mansion; je 5,- DM. Thomas Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln

Dringend gesucht! Joystick PC Topstar, Griff braun, Knöpfe orange, Fuß duchsichtig. Zahle für orig.-verpackt 60 DM, gebraucht (guter Zustand) 40 DM. Tel.: 0251/80304

Verk. Komplettlösungen zu vielen alten und neuen Spielen. Liste kostenlos! Patrick Badent, Goethestr. 2, 88281 Schlier-D. Tel.: 07529/6518 ab 18 Uhr

Verkaufe über 500 Lösungen, Cheats und Tips u. Tricks zu vielen PC- und Amiga-Spielen (nur Vorauskasse). Fordert kostenlose Preisliste an! Verkauf von PC- u. Amiga-Spielen. Ch. Veron, Fabrikstr. 40, 67655 Kaiserslautern, Tel.: 0631/63605 ab 18 Uhr

NEU NEU NEU: Larry 1-6 auf CD nur 69 DM; SECOND HAND: Capitalism CD, CivNet CD je 59 DM; D/Generation nur 24 DM. Vorkasse + 6 DM, Nachnahme + 12 DM. Tel.: 09628/8459

Verk. über 500 Lösungen. Sonderangebote je 5 DM: Monkey 2, Indy 3, Sam & Max, Maniac Ma. 1, Kyrandia 3, Beneath a S. Sky (nur Vorauskasse). Von Mo. bis Fr. 9 - 19 Uhr. T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/8459

Suche Komplettlösung des Spiels Inspektor Zebock. Zahle bis 30 DM. Hans-Hermann Schmitz, Metzerstr. 20, 47137 Duisburg, Tel. u. Fax: 0203/430646, Tel.: 0203/436686, Btx 0203430646-0001

Habe alle Cheats und Lösungen für PC-Spiele. Je 3 DM. Geld oder PWZ beilegen und gewünschten Cheat angeben. Jan Nieradzik, Ligusterweg 2, 28816 Stuhr

Verkaufe Komplettlösungen und Clue-Books zu den meisten Spielen der letzten 4 Jahre. Liste unter Tel. 07529/6518 ab 18 Uhr oder bei Paddy Badent, Goethestr. 2, 88281 Schlier

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verk. über 500 Lösungen (Liste anfordern!) Sonderangebote je 5 DM: Monkey 2, Indy 3, Sam & Max, Maniac Ma. 1, Kyrandia 3, Beneath a.s. Sky (nur Vorauskasse). Von Mo. bis Fr. 9 - 19 Uhr: T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/8459

Lösungen: Simon the Sorcerer 1+2, Kyrandia 1-3, Gobliins 1-3, M. Island 1+2, Indy 3+4, Discworlld, Ultima 7 u.a. 5 DM. CD-ROMs: Kings Quest 7 40 DM, Pinball Illusions 30 DM. Th. Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln

Verk. Lösungen: Bard's Tale 1-3, LBA, Ultima komplett, Larry 1-6, DSA 1+2, Wizardy 4-7, PQ 2-4, SQ 3-6, Sam & Max, Monkey 1+2, ST, Bioforge, Kyrandia 1-3. Tel. ab 18 Uhr 07529/6518

Verkaufe Cluebooks und Komplettlösungen zu allen bekannten Spielen der letzten 5 Jahre. Liste gratis bei Patrick Badent, Goethestr. 2, 88281 Schlier. Tel. ab 18 Uhr 07529/6518

NEU NEU NEU: Larry 1-6 auf CD nur 59 DM; SECOND HAND: Capitalism CD, CivNet CD je 59 DM; D/Generation nur 24 DM. Vorkasse + 6 DM, Nachnahme + 12 DM. Tel.: 09628/8459

Verk. über 500 Lösungen. (Liste anfordern) Sonderangebote je 5 DM: Monkey 2, Indy 3, Sam & Max, Maniac Ma. 1, Kyrandia 3, Beneath a.s. Sky (nur Vorauskasse). Von Mo. bis Fr. 9 - 19 Uhr: T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/8459



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

AB 23. AUGUST ENDLICH WIEDER MONATLICH!

Endlich ist die Dürreperiode vorüber, denn ab der kommenden Ausgabe gibt es endlich wieder alle vier Wochen die neuesten Infos rund um das PC-Entertainment. So werden wir **NEUE 3D-BESCHLEUNIGERKARTEN** vorstellen, unser **SPECIAL: ROLLENSPIELE** fortsetzen und der Frage **EDUTAINMENT – EIN MARKT MIT ZUKUNFT?** nachgehen. Keine Frage indessen, daß sich dazu wieder interessante Previews, gewinnträchtige Wettbewerbe, geprüfte Lösungshilfen, ausgefeilte Hintergrundberichte und natürlich massenhaft Tests aktueller Software gesellen werden. Letzteres gilt auch für den sagenhaft preiswerten **PC JOKER PUR**, während die komplette Normalausgabe ohnehin ihren Preis wert ist. Ganz zu schweigen vom **PC JOKER TOTAL** mit seiner gewohnt rrrandvollen Begleit-CD. Das alles und noch viel mehr ab 23. August am Kiosk – oder ein paar Tage eher, ein paar Mark billiger und mitsamt einer Super-Prämie für (Neu-) Abonnenten!

HIGHLIGHTS DER KOMMENDEN AUSGABE

ATRIPOLIS (Adventure)

AUF DER SUCHE NACH DEM ULTIMATE MIX (Musikabenteuer)

BATTLE CRUISER 3000 AD (Actionstrategie)

DER PLANER 2 (Wirtschaftssimulation)
DUNGEON KEEPER (Rollenspiel)

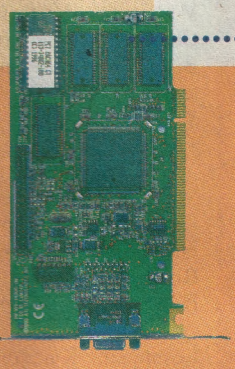
ELISABETH I (Wirtschaftssimulation)
FIREFIGHT (Action)

GENE MACHINE (Adventure)

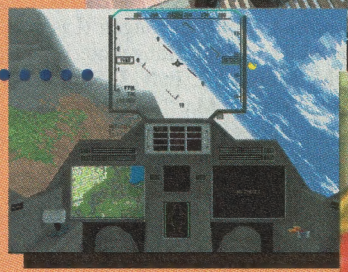
LIGHTHOUSE (Adventure)
MAXIMUM ROADRACE (Rennspiel)
MORTIMER (Adventure)

SCHLEICHFAHRT (U-Boot-Simulation)
SYNNERGIST (Adventure)

THE MUTATION OF J.B. (Adventure)





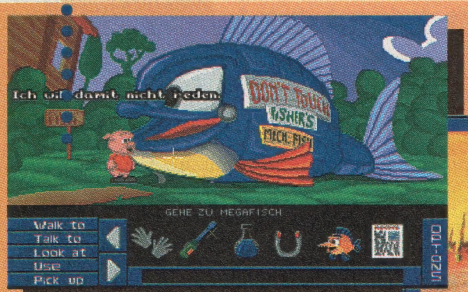








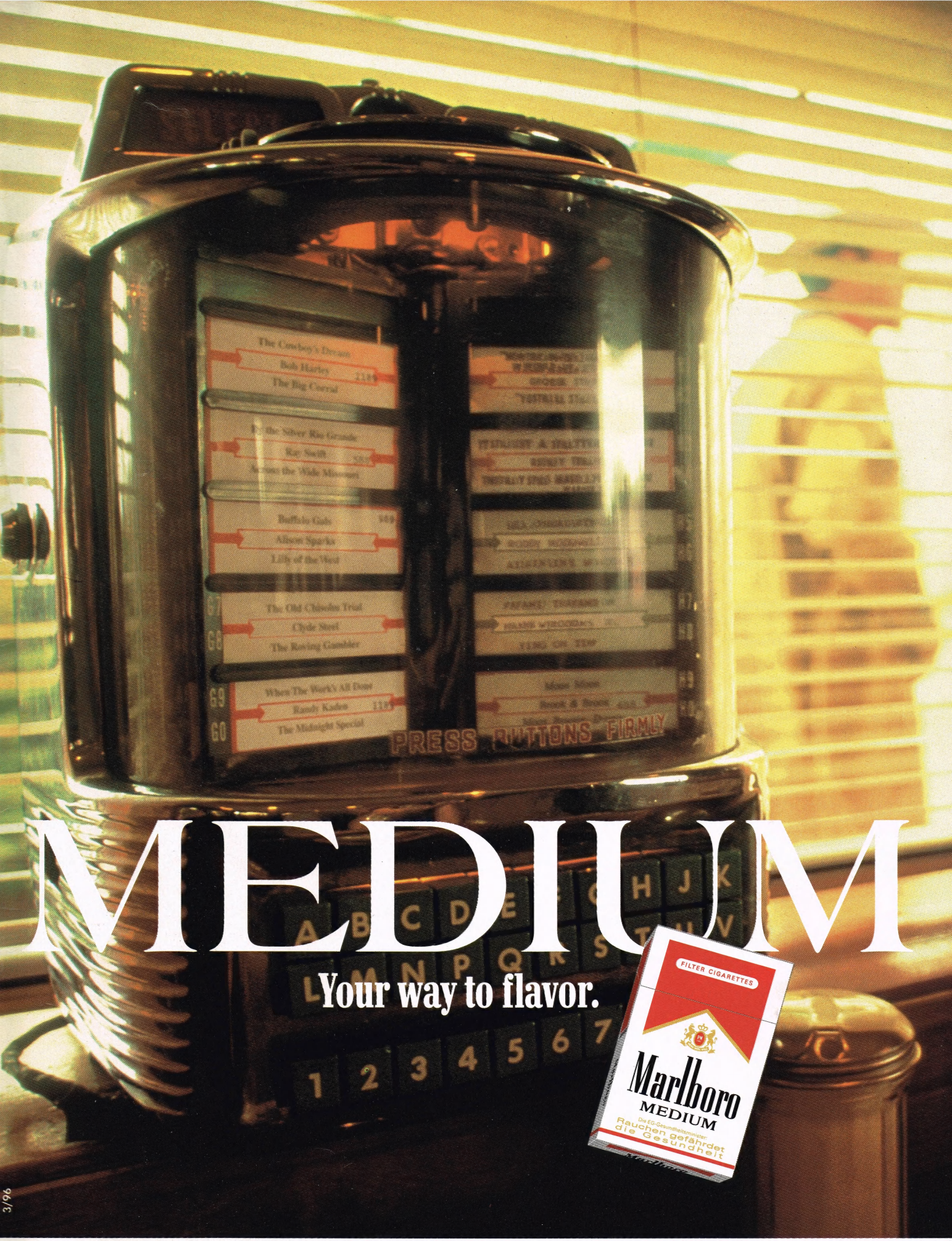






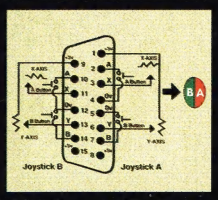
INSERENTENVERZEICHNIS

AB Union	116
Ari Data	55
Bican + Endres	53
Brandes	63
Call & Play	97
CD-ROM Agentur	37
Games 4 Europe	21
Jet Stream	37
Joker Verlag	27, 31, 42, 44, 45, 51, 65, 77, 91, 107, 110
Ketzer	63
Kuhn	61
Leichtfuhs	61
Media Point	86, 87
MicroProse	15
Philip Morris	115
Prolit	43
Quicksoft	25
S.A.D. Software	17
Selling Points	21
SSV	61
TopWare	2, 49
Versand 99	29
Wial	101
Poster	Team 17
Poater	Novalogic



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

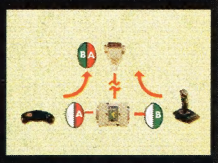
AlfaTwin



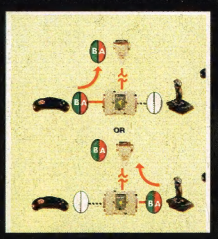
Ein vollkompatibler Gameport (Soundkarte) unterstützt zwei Joysticks mit jeweils zwei Feuerknöpfen bzw. Funktionen. Zusätzliche Funktionen wie vier Feuerknöpfe oder Seitenruder, Schubkontrolle oder Coolie Cab werden bei einem gleichzeitigen Betrieb von 2 Joysticks nicht unterstützt.

„Das neue Zauberwort für Zweispielergames heißt AlfaTwin“ (PC Spiel 6/96)

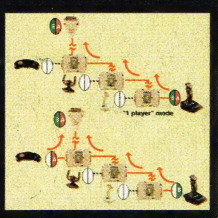
Viel 'intelligenter' als Y-Kabel und kompatibel auch mit Windows 95 und ab Pentium 100



„Zwei-Spieler-Modus“ - „Gemeinsam spielen an einem Gameport“ (Soundkarte). Beide Joysticks können gleichzeitig im „Zwei-Spieler-Modus“ betrieben werden, wenn es das Spiel erlaubt.



„Ein-Spieler-Modus“ – „Automatischer Joystick-Umschalter“. Drücken Sie einfach den Feuerknopf von dem Joystick, mit dem Sie spielen wollen, und schon stehen Ihnen alle Funktionen des ausgewählten Joysticks zur Verfügung.



Man kann bis zu 3 AlfaTwins hintereinander schalten (kaskadieren) um die freie Wahl zwischen 4 verschiedenen Joysticks zu bekommen. Ein extra langes Kabel (180 cm) sorgt für mehr Spielfreude durch mehr Bewegungsfreiheit ohne lästiges Umstecken am Computer * Anmerkung: Um alle Funktionen von AlfaTwin nutzen zu können, muß Ihr Gameport (Soundkarte) alle Funktionen des Joysticks unterstützen.



BEST BUY

★★★★☆

„Best Buy“ award in U.K. „CD ROM Today“ magazine June Issue 1995

Geschütztes Gebrauchsmuster

Weitere Pressestimmen:

Deutschland
„Durch die einfache „Plug and Play“-Installation und den günstigen Preis von DM 39.– empfiehlt sich dieses sinnvolle Produkt für jeden ambitionierten PC-Spieler.“
PowerPlay 9/95

Japan
„Um den PC zu einer populären Spielehardware zu machen, ist es unentbehrlich, zu zweit spielen zu können. Es macht keinen Spaß, mit Pad gegen Tastatur zu spielen. Jetzt gibt es AlfaTwin.“
DOS/V 3/96

England
„AlfaTwin macht, was es soll, und bringt eine neue Dimension ins PC-Spielen. Sehr brauchbar“
CD ROM today 6/95

Weitere Alfa Data Produkte


Alfa Crystal (Trackball)


AlfaCommander Pro


AlfaPilot Plus


AlfaJoy

ALFA DATA Deutschland

AB Union GmbH

AB Union GmbH * Lise-Meitner-Str.1 * 85716 Unterschleißheim * Tel. +49 (0)89 / 3 21 10 33 * Fax +49 (0)89 / 3 17 49 57
Head Office: 3F,No.8, Lane 263, Chung Yang Rd, Nankang, Taipei, Taiwan, R.O.C.
Tel.: (+886-2) 788-5775 * Fax (+886-2) 788-5791 oder 6510330
http://ourworld.compuserve.com/homepages/AB_Union

Händleranfragen erwünscht

Händleradressen

Soft & Sound Software GmbH
Oldenburger Str. 44
10551 Berlin
030/39731363

Mecomp Handelsges. mbH
Wandsbeker Marktstr. 164
22041 Hamburg
040/689109-91

Comsoft
Knoperweg 144
24105 Kiel
0431/578180

Copy-und Computer Shop
Kopmanshof 69
31785 Hameln
05151/55055

Cross Computer System GmbH
Körnebachstr. 95
44143 Dortmund
0231/53311355

Software House
Auf dem Dudel 8
46483 Wesel
0281/25922

Multimedia Corner GbR
Friedrich-Ebert-Str. 431
47178 Duisburg
0203/478650

Viewcom
Dr.Wilhelm-Roelen Str. 386
47179 Duisburg
0203/485485

Software Discount
Neue Linnerstr.95
47798 Krefeld
02151/20119

Radio Weiss Complay
Hauptstr. 91
50226 Frechen

Radio Weiss Complay
Hohenzollernring 29
50672 Köln
0221/252457

Radio Weiss Complay
Severinstr. 192
50676 Köln

Radio Weiss Complay
Wiesdorfer Platz 4
51373 Leverkusen

Software Corner Kuhn GmbH
Goerdeler Str. 38
52066 Aachen
0241/533131

Versand 99 GmbH
Bergrather Str.16 A
52249 Eschweiler
02403/21188

Multimedia Soft
Josef Schregelstr. 50
52349 Düren
02421/28100

Arxon GmbH
Assenheimer Str.17
60489 Frankfurt
069/978410-0

Soft & Sound Software GmbH
Bahnhofstr. 13
66538 Neunkirchen
06821/26797

Soft & Sound R. u. T. Brust
Kreisstr. 18
66578 Schiffweiler
06821/632163

PC Fun Computerspiele
Vertrieb GmbH
Schillerstr. 22
80336 München
089/591269

Großhändler
PAGODA Marketing u. Vertr. GmbH
Ruhrorten Str.9
46049 Oberhausen
0208/201788