JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

DEZEMBER

12/95

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 9600/DR 1.200

NEUE JOYSTICKS & MARKTÜBERSICHT: COMPILATIONS

PC JOKER

Verspielte Weihnachten

ALBION · CHEWY · WORMS
ARCHIBALD APPLEBROOK'S ABENTEUER
TFX EUROFIGHTER 2000
DIME CITY · HARDBALL 5
BLEIFUSS · FATAL RACING
WETLANDS · STAR RANGERS
5TH MUSKETEER · ALIEN ODYSSEY

Highlights im neuen Jahr

WING COMMANDER IV
SHANNARA

TIME GATE – KNIGHT'S CHASE
BERMUDA SYNDROME

BESSERWISSER
TIPS.TRICKS.CHEATS.LÖSUNGEN
X-COM: TERROR FROM THE DEEP
TRANSPORT TYCOON DELUXE
COMMAND & CONQUER
BATTLE ISLE 3
ASCENDANCY

PC JOKER PC JOKER PC JOKER

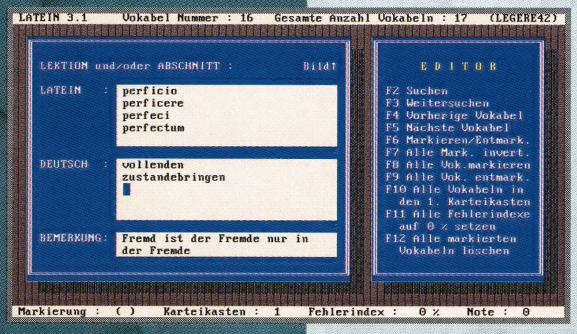
VOKABEL- UND GRAMMATIKTRAINER

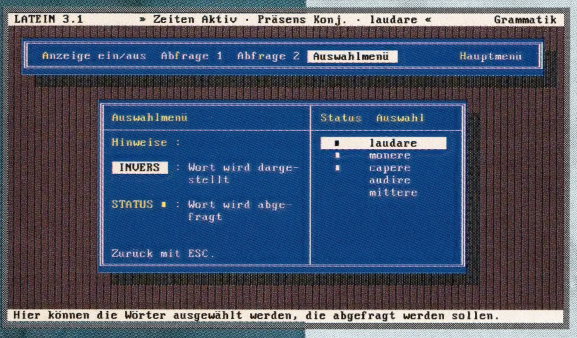
VENI VIDI VICI

Um die lateinische Sprache zu beherrschen, ist ein gezieltes und effektives Lernen von großer Bedeutung. Für alle, die auch noch Spaß und Unterhaltung ins Lernen bringen wollen, ist der neue Vokabel- und Grammatiktrainer LATEIN 3.1 genau das richtige.

LATEIN

Schluß mit langweiligen Büchern und unflexiblen Vokabeltrainern! LATEIN 3.1 ist in mehrjähriger, enger Zusammenarbeit mit Schülern und Lehrern entwickelt worden und genau auf die Bedürfnisse der lateinischen Sprache zugeschnitten. Das Programm kann an den jeweiligen Wissensstand individuell angepaßt werden, d.h. LATEIN 3.1 ist ein nützlicher und hilfreicher Begleiter von der ersten Latein-Stunde an.
Zu den besonders herausragenden Eigenschaften von LATEIN 3.1 gehören z. B. der komfortable Vokabel-Editor und die sehr flexible schriftliche Abfrage bei Vokabeln und Grammatik. So erkennt LATEIN 3.1 z. B. vertauschte Stammformen, mehrfache Übersetzungsmöglichkeiten einer Vokabel oder Abkürzungen bei der Formenbestimmung. Neben einem Abfragemodus mit Fehlerwiederholung und einem Karteikastenprinzip gibt es zusätzlich den neuentwickelten Lernmodus, in dem die Vokabeln vor der Abfrage erst einmal richtig gelernt werden können. Das Highlight des großen Grammatiktrainers sind die exakten deutschen Übersetzungen, die LATEIN 3.1 zu jeder einzelnen Form generiert! Abgerundet wird das Programm-Paket u. a. durch die Lexikon-Funktion, die schriftliche oder mündliche Abfrage, den Vokabeltest-Ausdruck (für Lehrer interessant), die statistischen Auswertungen der Testergebnisse und vieles mehr...





Auch die Presse begeisterte sich für LATEIN:
„...LATEIN ist ein gut strukturiertes, umfangreiches Lernprogramm, das beim Lateinpauken eine gute Hilfestellung bieten kann..." D.T. 6-7/93
„...Alles in allem ist LATEIN ein leicht zu handhabendes Lernprogramm, das... sehr preiswert ist..." DOS INTERNATIONAL 10/93
„... Dank der vielfältigen Möglichkeiten und Funktionen kann dieses Programm als sehr leistungsfähig bezeichnet werden. Es steht mit seinem recht guten Preis-Leistungs-Verhältnis somit an der Spitze der Latein-Lernprogramme... und kann seine Konkurrenten übertreffen..." D.E.R. 4-5/94

LATEIN 3.1 gibt es zum günstigen Preis von nur **DM 59,–**

P.S.: LATEIN 3.1 ist universell gehalten, d.h. es paßt zu jedem Schulbuch. Wer sich jedoch einen Grundwortschatz mit knapp 2.000 Vokabeln anlegen will, kann eine Zusatz-Diskette für nur DM 10,– mitbestellen.

Erhältlich für PC. **Lieferung erfolgt auf 3,5"-Disketten**

Coupon oder formlosen Brief an:

LATEIN SOFTWARE ABELN

Postfach 1101
49435 Steinfeld

❑ **Ich bestelle LATEIN 3.1 für 59,– DM**
❑ **Ich bestelle die Zusatz-Diskette für 10,– DM**

Zahlungsart:
❑ Ich bezahle per V-Scheck (Ausland: Euroscheck!)
❑ Ich bezahle per Nachnahme (plus NN-Gebühr)
Der Versand erfolgt zuzüglich 5,– DM Versandkosten (Ausland: 10,– DM)

Bestell-Hotline 05492/2527

Name:
Straße:
PLZ, Ort:

Datum , Unterschrift

EDITORIAL

Zuviel des Guten?

Der Weihnachtsmann steht mal wieder vor der Tür und mit ihm (hoffentlich) ein Sack voller Geschenke – kann es sein, daß sich der Dicke in Rot dieses Jahr überhoben hat, werden wir mit Gaben etwa überfüttert? Die Befürchtung hat kürzlich jedenfalls eine US-Marktstudie in Zusammenhang mit neuen Multimedia-Produkten geäußert. Demnach würde das Angebot schneller wachsen als die Nachfrage, die Konsumenten wären zumindest vorerst nicht bereit, die schöne neue Daten-Welt im geforderten Umfang zu finanzieren. Okay, aber Amerika ist weit und der Joker preiswert, auch und gerade, was unsere multimedialen Aspekte betrifft…

Und das sind nicht wenige, denn neben dem systemübergreifenden MULTIMEDIA JOKER, den es optional auch mit einem genialen CD-Magazin für den PC gibt, ist ab sofort auch der PC Joker mitsamt einer Schillerscheibe am Kiosk erhältlich – vielleicht haltet Ihr ja gerade die Erstausgabe von PC JOKER TOTAL in Händen und erfreut Euch somit nicht bloß am (mit der Standardvariante identischen) Heftinhalt, sondern auch an der mit spielbaren Demos, Screensavern, Patches, Shareware etc. randvollen „Beilagscheibe"? Nicht minder neu ist die JOKER HIT COLLECTION, wo es für nur 19,80 DM das phantastische und komplett deutsche Grafikadventure „Die Höhlenwelt Saga" von Software 2000 bzw. der Weltenschmiede als Vollversion gibt. Und zwar zusammen mit allen Originalbeigaben der kaum ein Jahr alten Verkaufsfassung (damals hat das von uns mit 82 Prozent bewertete Top-Abenteuer mit der superschicken Präsentation und der superkomfortablen Bedienung noch einen runden Hunni gekostet) wie Anleitung und Hintergrundstory, einem Testbericht und der Komplettlösung des Spiels!

All dessen ungeachtet hat auch die vorliegende Ausgabe ganz für sich genommen sehr viel Gutes zu bieten, etwa eine Marktübersicht zu neuen Spielesammlungen für preisbewußte Weihnachtsmänner und -frauen, Specials über Multimedia auf der Frankfurter Buchmesse oder Tests neuer und teilweise ziemlich abgedrehter Joysticks, um nur ein paar der reichlich vertretenen Highlights herauszugreifen. Anders gesagt: Wenn Ihr mich fragt, kann es zuviel des Guten eigentlich gar nicht geben – schon gar nicht vom guten Joker. In diesem Sinne wünsche ich gute Feiertage,

Euer Michael



INHALTSVERZEICHNIS 12/95

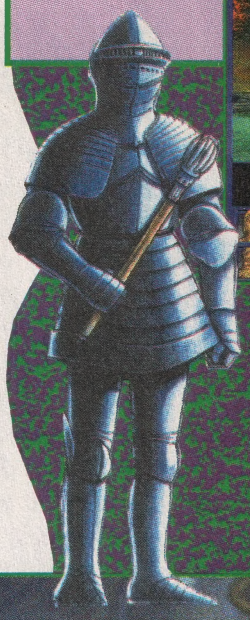
RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Total Digital 6
Cocktail 7
Hot Spot
Preview: Shannara 8
Preview: Knight's Chase 10
Preview: Bermuda Syndrome 11
Preview: Wing Commander IV 12
Ghostwriter 24
Preisausschreiben
Gewinne hoch drei mit Fury³ 28
Top Job 30
Update Service 44
Hardware
Gravis Firebird 48
Microsoft Sidewinder 3D Pro 49
PC Golf 50
Aura Interactor-Kissen 50
Bookware
Die Nachlese zur Frankfurter Buchmesse 52
Besserwisser 53
Besserwisser-Index 64
Zocker-Olymp 68
Smalltalk
Michael Schönenbröcher 69
Comic 72
PD-Perlen 74
Tip Top – Der Top Tip
Die Höhlenwelt Saga 97
Marktübersicht
12 aktuelle Compilations 98
Joker-Index 102
PC-Parlament 103
Blackout
Galactic Empires 104
Grafik-Competition 106
Joker Shop 108
Impressum 110
Mini-Markt 111
Vorschau 114
Inserenten 114

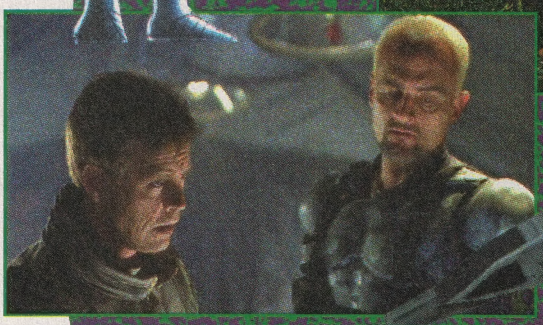
PROSIT NEUJAHR, kann man da nur sagen: Mit **SHANNARA**, **TIME GATE – KNIGHT'S CHASE**, **BERMUDA SYNDROME** und **WING COMMANDER IV** haben wir bereits die ersten 96er Highlights im Preview!
Seiten 8 bis 12

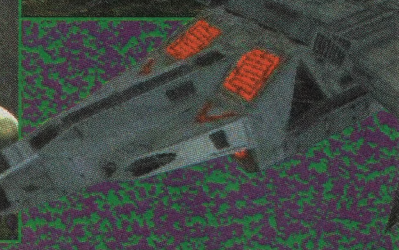












KNÜPPEL AUS DEM SACK könnte das diesjährige Motto des Weihnachtsmanns lauten, denn wir stellen **NEUE JOYSTICKS** vor – darunter das erste Gerät von Microsoft und ein richtiger Golfschläger für den PC!
Seiten 48/49/50



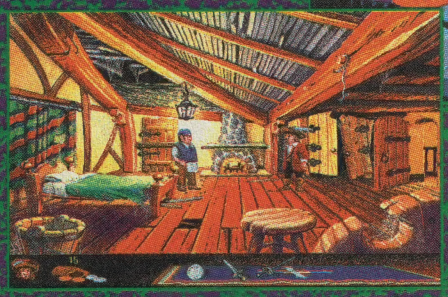


IM DUTZEND BILLIGER lautet das Motto unserer **MARKTÜBERSICHT: 12 AKTUELLE COMPILATIONS**. Wem der Sinn wegen eines weihnachtlich leeren Geldbeutels also nach viel Spiel für wenig Geld steht, der blättere flugs auf die
Seiten 98 bis 101

FESTLICHE ABENTEUER stehen Euch in den Feiertagen bevor, denn es warten u.a. der neue Mega-Rolli **ALBION**, das abgedrehte Adventure **CHEWY – ESC VON F5** sowie die Mantel- und-Degen-Saga **5TH MUSKETEER** auf dem Test-Gabentisch!
Seiten 14/15, 18/19 und 20





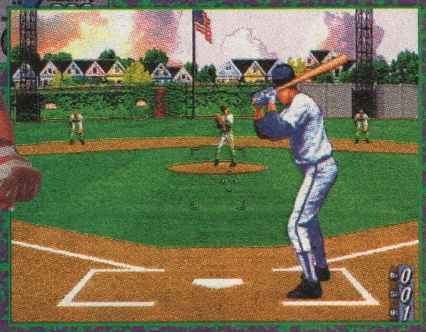




SPORTIVE FEIERTAGE versprechen etwa **BLEIFUSS** und **FATAL RACING**, die in dieser Ausgabe zu einer vergleichenden Testfahrt antreten – aber auch das neue **HARDBALL 5** ist ein Homerun!
Seiten 88/89/90 bzw. 96

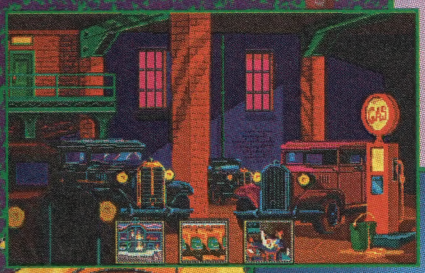








SIM WEIHNACHT ist angesagt, wenn der **TFX EUROFIGHTER 2000** abhebt und der Spieler sich in **DIME CITY** vom Ganoven zum Gouverneur hochgaunert. Fliegen und Finanzieren auf den
Seiten 32/33 und 36/37



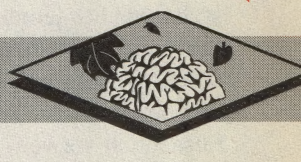


TESTS



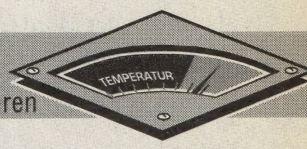
Action Section
Ballern & Geschicklichkeit

Star Rangers ..... 40 Titelsto
Wetlands ..... 42 Titelsto



Brainstorm
Tüfteln & Taktieren

Breach 3 86
Millennia – Altered Destinies 87
Steel Panthers 84
Qwirks 86



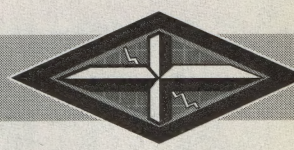
Echtzeit
Fliegen, Flippern & Finanzieren

3-D Ultra Pinball 34
Dime City ..... 36 Titelsto
TFX Eurofighter 2000 ..... 32 Titelsto
Transport Tycoon Deluxe 38



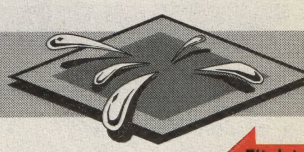
Explorer
Adventures & Rollenspiele

5th Musketeer ..... 20 Titelsto
Albion ..... 14 Titelsto
Archibald Applebrook's Abenteuer ..... 16 Titelsto
Chewy – Esc von F5 ..... 18 Titelsto
Frankenstein 22



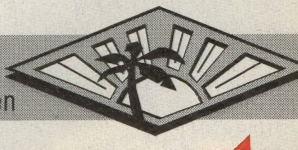
Game Over
Multimedia & Edutainment

Astronomische Entdeckungen 76
Fun Special 76



Schweiß & Tränen
Sport & Management

Bleifuß ..... 88 Titelsto
Fatal Racing ..... 88 Titelsto
Hardball 5 96
Sensible World of Soccer ..... 94 Titelsto



Twilight
Exotisches & Genre-Mixturen

Alien Odyssey ..... 80 Titelsto
In the 1st Degree 82
Sea Legends 82
Worms ..... 78 Titelsto

UNDERCOVER
INTERNA AUS DER REDAKTION

Wo Rauch ist, da ist auch Feuer – und wo ein Foto ist, hat vorher jemand auf den Kameraauslöser gedrückt. Das meint jedenfalls der Laie...

Tatsächlich verwenden wir für die (Computer-) Bildwiedergabe in den Heften und CDs des Hauses nämlich Grabber, sei es als Soft- oder Hardware. Bisher kam es jedoch beim „Abziehen" von SVGA-Grafik öfter zu Problemen, was aber mit dem neuen „DeltaScan Pro" nun Schnee von gestern ist. Das reine Profigerät ist höchst zuverlässig und vor allem voll zukunftssicher, da damit sogar Truecolour und eine Auflösung von 1.024 x 768 Pixeln möglich sind! Also nie wieder unscharfe Fotos, dafür auch heute wieder scharfe Statistiken – und wenige Millimeter darunter besonders scharfe CD-Infos für Totalisten.



Nicht (bzw. noch nicht) geprüft:	8
Ohne Altersbeschränkung:	6
Geeignet ab 6 Jahren:	5
Geeignet ab 12 Jahren:	3
Geeignet ab 16 Jahren:	2
Geeignet ab 18 Jahren:	0

„Ich geb's auf..." (0% – 10%) 0

„Ich kann's nicht riechen!" (31% – 40%) 1

„Doch, ganz nett" (61% – 70%) 4

„Ein Megahit!" (91% – 100%) 0

„Ist mir schlecht..." (11% – 20%) 0

„Muß das so sein?" (41% – 50%) 2

„Astreine Software" (71% – 80%) 7

Die Hitausbeute 6

„Ich kann's nicht mit ansehen!" (21% – 30%) 0

„Ein Durchschnitts-Langweiler" (51% – 60%) 1

„Hitverdächtig" (81% – 90%) 9

TOTAL DIGITAL – DER WEG IN DIE SILBERMINE

AM START

Die PC Total-CD benötigt prinzipiell nur ein Silberlaufwerk, ansonsten ist die Hardwarekonfiguration weitgehend egal. Die Nutzung des automatischen Joker-Installers ist freilich nur ab „Windows 3.1" möglich; ohne kann bzw. muß man die verschiedenen Demos, Tools, Screensaver, Patches und Shareware-Spiele eben manuell installieren und nutzen – soweit es sich nicht um reine „Windows"-Software handelt. Einzelne Programme (insbesondere im Bereich der Spieledemos) mögen darüber hinaus höhere Anforderungen stellen; bei den Patches wäre noch zu beachten, daß der Installer nach dem Verzeichnis fragt, in dem das auszubessernde Game installiert ist.

Der automatische Joker-Installer arbeitet mit der folgenden Software auf der CD leider nicht zusammen: „ranTrainer 2" (Slideshow), „Timegate" (Demo), „Bubble" (Sharewaregame) und „Worms" (Sharewaregame).

INHALT DER BEILAG-CD

Demos

BERMUDA SYNDROME
CAPITALISM
CRUSADE
DIME CITY
ENDORFUN
FIFA 96
MAD TV 2
DER PLANER 2
POWERHOUSE
RAN TRAINER 2
SPACE MARINES
TIMEGATE
TURRICAN 2
ZOOP

Shareware-Spiele

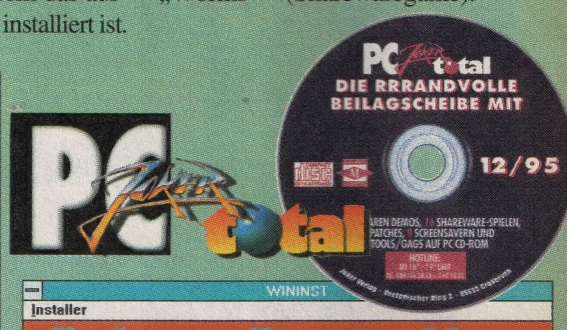
ANNO DOMINI
AQUANOID
BAKTERIEN
BUBBLE
CAPTURE THE FLAG
CYBER PUCK
DER REDAKTEUR („Windows")
ENTOMBED
DIE INSEL
GET THAT GIRL („Windows")
MAH JONGG („Windows")
SLICK'N SLIDE
WINTREK („Windows")
WORMS
TYRION

Screensaver

ASCENDANCY
AUTOS
CHICKENS OUT OF HELL
CHIRACS LIEBLINGSSAVER
DINOS
GALAXY
KÜHE
PIXELANIMATIONEN
SMEAR

Tools und Patches

BUNDI HATTRICK UPDATE
C.A.P. (Gedichte-Creator)
CHEATMAN (Oles selbstgemachter Shareware-Cheater)
DAEDALUS ENCOUNTER
DUNGEON MASTER 2
ELIZA („Windows")
FLIGHT UNLIMITED
HARDBALL 4
MECHWARRIOR 2
NBA LIVE
PARASCAN (lustiger Virenscanner)
REBEL ASSAULT
RENEGADE – BATTLE FOR JACOB'S STAR
SIM TOWER
SLIPSTREAM
TERMINAL VELOCITY
TOP TEN WINERROR („Windows"; total hirnrissige Fehlermeldungen)



COCKTAIL

VIRTUAL REALITY WIRD IMMER REALER

Pearl Agency, der deutsche Vertrieb des „VFX1-Cybersystems", hat drei gute Nachrichten für Leute mit Interesse an virtuellen Digi-Welten – quasi für jede Dimension eine!

Erstens unterstützen mittlerweile nämlich über 70 PC-Spiele diesen VR-Helm, und ihre Zahl steigt täglich. Zweitens sollen dank eines speziellen Treibers bald *alle* für „Windows 95" entwickelten Games automatisch dazu kompatibel sein. Und drittens arbeitet der Hersteller Forte gerade an einem passenden Datenhandschuh für Sommer 96; der rund 2.000,– DM teure **VFX1** besitzt ja schon den entsprechenden Anschluß. Nähere Infos gibt's bei:

Pearl Agency
Tel.: 07631/3600
Fax: 07631/360444



DIE TELEKOM WIRD IMMER PRIVATER



Früher kam von der Post um diese Zeit immer die knappe Aufforderung, die Weihnachtspakete zwecks rechtzeitiger Auslieferung alsbald loszuschicken – heute bietet uns die Telekom statt dessen neue Geschenkideen an.

Wie man auf den Fotos sehen kann, handelt es sich dabei um sogenannte **Pager für Scaller** (neue Piepskästen und Swatch-Modelle), die mehr Komfort bei der Nachrichteneingabe, mehr Tempo bei der Übermittlung und mehr Klartext beim Empfänger versprechen. Die Preise betragen je nach Modell zwischen 220,– und 375,– DM, vorrätig hat sie der Fachhandel oder der T-Versand unter der Telefonnummer: **0130/0191**

DIE TRADING CARDS WERDEN IMMER DICKER

Wer unser Heft gern von hinten liest, wird feststellen, daß im aktuellen Blackout mal wieder Trading Cards vorgestellt werden – und hier kommt die „lesbare" Version dieses populären Spielegenres!

Der Heyne Verlag hat jetzt nämlich eine Taschenbuchreihe zu den Sammelkarten gestartet, und als Vorlage kam da natürlich nur der Genre-Urvater **Magic – Die Zusammenkunft** in Frage. So heißt denn auch die Fantasyromanserie, in der bisher „Die Arena" von William R. Forstchen und „Flüsterwald" von Clayton Emery erschienen sind. Die beiden Bände haben jeweils rund 350 Seiten, kosten im Buchhandel 14,90 DM pro Stück – und sind ganz klar ein Muß für alle „Kartenleser"!



DIE ROTE SONJA WIRD IMMER AUFREGENDER

Auch erfolgreiche Bücher werden oft und gern fortgesetzt – nach „Rote Sonja gegen Octopus" hat Hans Peter von Peschke nun den Nachfolger „Rote Sonja gegen Thor" bei Aare veröffentlicht.

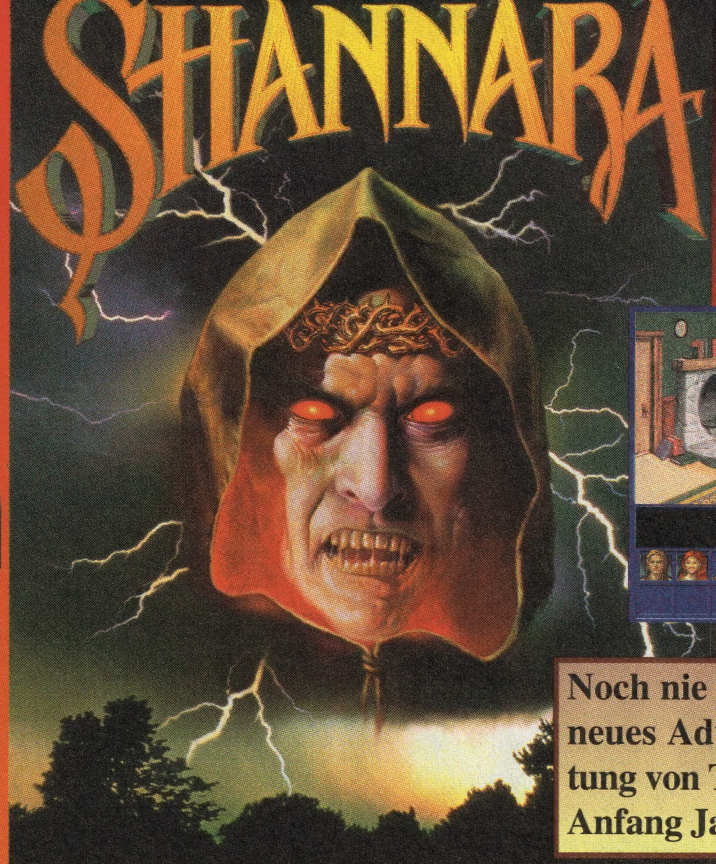
Hier bekommt es die junge Heldin mit rechtsradikalen Skins zu tun, die ihr und ihren Freunden vom Chaos Computerclub nachstellen. Alles Weitere steht auf den 172 Seiten dieses spannenden Romans, den der nette Buchhändler von nebenan für 24,80 DM rausrückt.

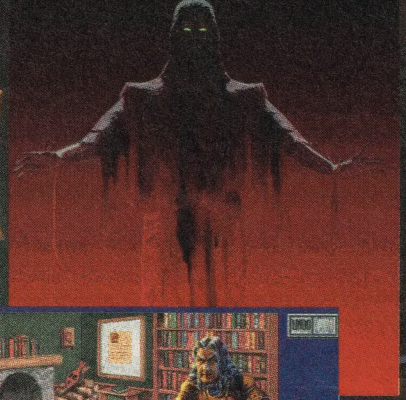
DIE KONZERNE WERDEN IMMER KOOPERATIVER

Kurz vor Redaktionsschluß haben wir noch faxweise erfahren, daß der Medienmulti Warner Bros. und der Videospielhersteller Acclaim eine strategische Allianz eingegangen sind. Sie betrifft eine Reihe von gerade produzierten Warner-Filmen, die man gemeinsam für den PC, die Arcadehallen und alle wichtigen Konsolen versoften will. Was ja nur eine logische Fortführung der Zusammenarbeit bei dem Warner-Streifen „Batman Forever" darstellt, wo die Acclaim-Techniker schon an den Special Effects mitgewirkt haben…

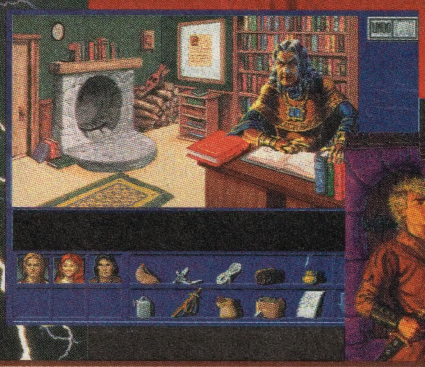


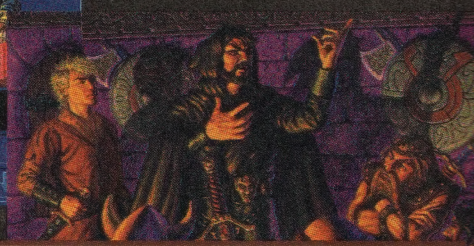
SHANNARA











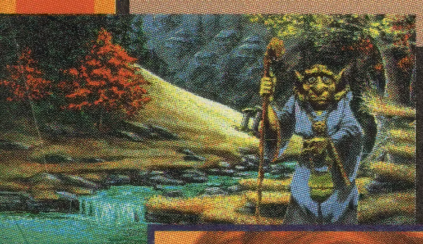
Noch nie hat das US-Label Legend so viel Geld in ein neues Adventure investiert wie bei der ersten Versoftung von Terry Brooks' Fantasywelt. Die Premiere steigt Anfang Januar, aber die Vorfreude beginnt schon jetzt!

Angefangen hat im Grunde alles mit Tolkiens berühmtem Herrn der Ringe: Die Bibel des gesamten Fantasy-Genres fiel im Jahre 1965 nämlich dem jungen Collegestudenten Terry Brooks in die Hände, der nach diesem persönlichen Erweckungserlebnis beschloß, auch selbst eine magische Welt dieser Art zu entwerfen. Daraus entstand im Lauf der Zeit die weltweit erfolgreichste Buchserie dieser Art, inzwischen umfaßt sie sieben Bände, wurde in alle wichtigen Sprachen übersetzt und ging insgesamt in etwa zwölf Millionen Exemplaren über den Ladentisch – sollte der in Deutschland stehen, waren bzw. sind es Goldmann-Taschenbücher.

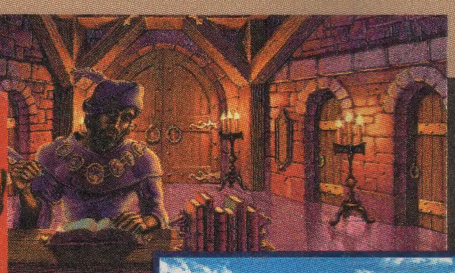
Die populäre Saga erregte nun wiederum die Aufmerksamkeit von Legend, wo man bereits umfangreiche Erfahrungen mit derartigen Abenteuervorlagen hat; die Umsetzungen von Frederick Pohls „Gateway", Piers Anthonys „Xanth"-Novellen und zuletzt „Death Gate" nach den Büchern des Autorenduos Weis & Hickmann sind der spielbare Beweis. Als Entwickler verpflichtete man Corey und Lori Cole, die zuvor für Sierra u.a. die „Quest for Glory"-Reihe geschrieben hatten.

Was hat diese geballte Ansammlung von Kapazitäten nun konkret für die Abenteurer in Vorbereitung? Nun, erst mal eine Geschichte, die kleine Anleihen bei der Arthus-Sage nicht verleugnen kann: Auch im Fantasyreich Four Lands tobt ewig der Kampf zwischen Gut und Böse, wobei der moralisch fragwürdigere Part hier traditionell mit dem Hexer Brona besetzt wird. Obwohl die liebenswerten Elfen ihn eigentlich schon längst mit dem magischen Schwert Shannara besiegt haben, stiftet er nun wieder Unruhe, was in diesem Genre üblicherweise mit dem unmittelbar bevorstehenden Weltuntergang gleichzusetzen ist. Daß jetzt ein junger Held beauftragt wird, dem alten Querulanten nochmals (und endgültig!) eins auf den Deckel zu geben, versteht sich von selbst. Das Problem ist nur, daß das dafür unbedingt notwendige Titel-Schwert leider in tausend Stücke zerbrochen ist, die erst mühsam zusammengeklaubt und -gefügt werden müssen…

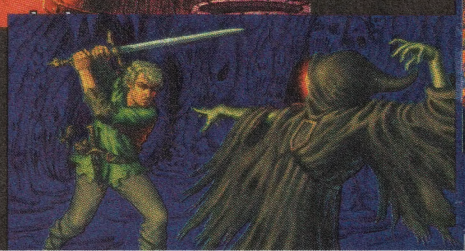
Präsentiert wird dieses Abenteuer im klassischen Legend-Design, wobei sowohl die Grafik als auch die Maussteuerung Erinnerungen an „Death Gate" wachwerden lassen. Dazu kommt all das, was man im Multimedia-Zeitalter von einem anspruchsvollen Adventure erwartet, also detaillierte 3D-Bilder, spektakuläre Animationssequenzen und über 40 Charaktere, die allesamt mit Sprachausgabe ausgestattet sind. Die deutsche Version des Spiels wurde uns für Anfang nächsten Jahres versprochen – und wenn unser magischer Test-PC bis dahin nicht in 999 Stücke zerbröselt, verraten wir Euch dann auch mehr über magische Reparaturtechniken! (od)













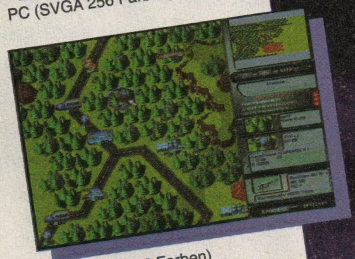
GENUG IQ IM KAMPF GEGEN EIN GANZES UNIVERSUM?

Nur für PC CD-ROM

Die Space Marines sind eine Eliteeinheit der terrestrischen Raumverbände und werden speziell bei Operationen in unbekanntem Terrain eingesetzt.
In dem vorliegenden Strategie-Adventure erhält der Spieler die Gelegenheit, als taktisch-strategischer Koordinator eine Einheit der Space Marines zu unterstützen, die das Geheimnis um die verschollenen Kolonisten des Planeten REDEYE 6 im WEGA-System aufklären soll. Jedoch schon von Anfang an entwickelt sich dieser Einsatz vollkommen anders als erwartet. Und dann tauchen auch noch diese Aliens auf ...



PC (SVGA 256 Farben)



PC (SVGA 256 Farben)

FEATURES:

- 50 Level mit individuell gestalteten Landkarten
- 5 auswählbare, interaktive Gegnerintelligenzen
- Einheiten und Erfahrungswerte bleiben für die nachfolgenden Spielrunden erhalten
- Rollenspielorientierte Charaktere auf Seiten der Marines

Kompatibel mit Windows 95

- Spielmodi: Kampagne oder Standard
- im Kampagnen-Modus bis zu fünf unabhängig agierende Parteien pro Spielrunde
- speicherbare Spielstände
- durchgehende Storyline für den gesamten Spielverlauf
- 2 - 4 Spielermodus sowie Vorbereitung für ein Update einer 4-Spieler-Netzwerkoption
- Insgesamt über 45 Minuten 3D-Animation und Video-Sequenzen
- über 100 verschiedene Waffensysteme mit zusätzlichen Ausbauoptionen
- bis zu 10.000 Felder große Landkarten
- die Landkarten stellen alle klimatischen Zonen eines erdähnlichen Planeten dar
- SVGA-Grafik mit drei Zoomstufen zur Auswahl
- menügeführte Maussteuerung

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr) • Mailbox (0 52 41) 98 60 23

HOT SPOT



TIME GATE KNIGHT'S CHASE



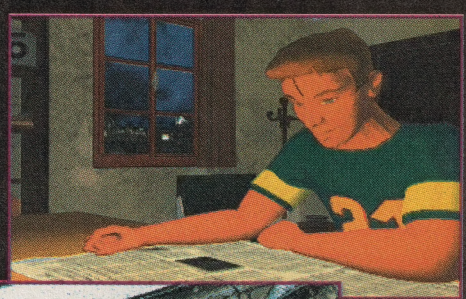
Bald ziehen die Programmierer bei Infogrames ein neues 3D-Grusical aus der Gruft, das den Anfang einer abenteuerlichen Trilogie bilden soll – und das ist nicht die einzige Gemeinsamkeit mit „Alone in the Dark".

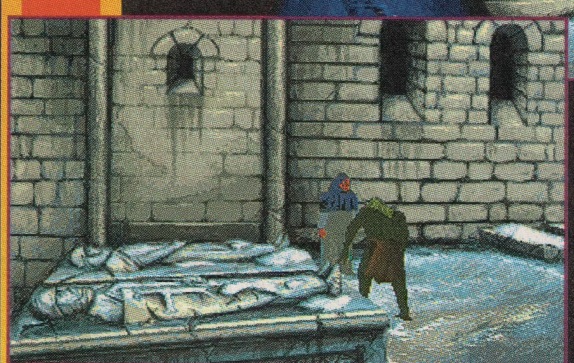
Die Polygonfiguren und das Gameplay verraten ihn: Projektchef Hubert Chardot zeichnete zuvor bereits für die Dunkelmann-Saga, aber auch für „Shadow of the Comet" und „Prisoner of Ice" verantwortlich. Bei seinem neuesten Werk ist der Held ein amerikanischer Jurastudent in Paris, der auf den Namen William Tibbs hört. Als sein „fantasyvoller" Gegenspieler tritt der Schwarze Ritter Wolfram auf, um gleich im ersten Teil der Trilogie Willys Freundin Juliette zu entführen – in das Jahr 1329!

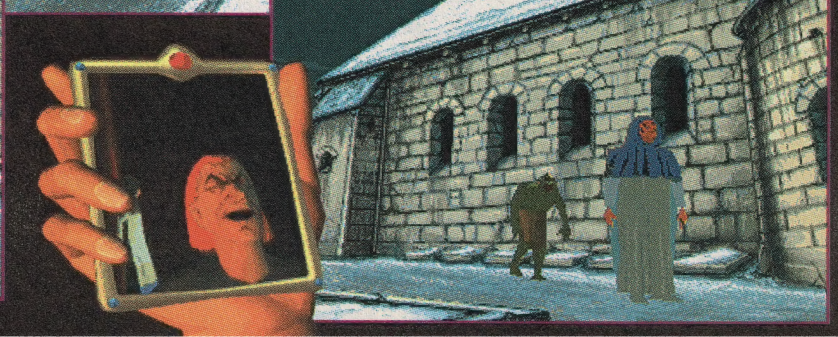
Gottlob ist der frischgebackene Strohwitwer aber nicht auf den Kopf gefallen: Um seine Holde in die Gegenwart zurückzuholen, versichert er sich der magischen Hilfe einiger Kreuzritter und reist ebenfalls ins Mittelalter, wo es dann zum Schicksalskampf gegen Wolfram und dessen dämonische Schergen kommt. Dabei muß der zeitreisende Retter im Dort und Damals durch die verwinkelten Katakomben, Gärten und Zellen eines alten Mönchsklosters schleichen, wo die Programmierer allerlei Bücher, Schriftrollen, Edelsteine, Heiltränke und Stichwaffen zur späteren Verwendung ausgestreut haben. Außerdem wollen diverse Kisten oder Särge geöffnet und viele Rätsel (verrammelte Türen, magische Lieder etc.) gelöst werden. Kreuzen nun Kreuzritter Willys Weg, unterhält er sich automatisch mit ihnen, beim Anblick von Mönchen, Teufeln, Drachen etc. schwingt er dagegen in Echtzeit die Fäuste bzw. eine damit gehaltene Waffe. Notfalls kann er es aber auch mit einem selbst zusammengebosselten Zauberspruch versuchen, und wenn alle Stricke reißen, muß man sein Heil eben in der Flucht suchen.

Nachdem uns bloß noch wenige Wochen vom Veröffentlichungstermin trennen, läßt sich über die technische Seite dieses unfreiwilligen Klosterurlaubs bereits eine Menge sagen: Als Reisegefährt sollte zumindest ein 486 DX2 mit 8 MB RAM zur Verfügung stehen, damit der komplett deutsche Kreuzzug nicht schon im umfangreichen Intro steckenbleibt. Die 3D-Polygonfiguren sehen zwar auch auf flotten Zeitmaschinen etwas kantig aus, aber dank ihrer lebensnahen Animation bewegen sie sich höchst realistisch durch die gruselige Szenerie. Zudem tragen sie nicht nur moderne Texture-Mapping-Kutten, man hat sie auch mit Gouraud-Shading ausgestattet, was erstaunlich echt wirkende Licht- und Schatteneffekte zur Folge hat. Nicht zu vergessen die ständig wechselnde Kameraperspektive, wie man sie seit „Alone in the Dark" kennt; dazu gibt's auch noch (abschaltbare) gerenderte Zwischensequenzen. Ein Sprech- oder Gesangsverbot ist in diesem Orden ebenfalls unbekannt, so daß wir uns auf Digi-Speech und herrlich düstere Klänge freuen dürfen – Amen! (md)









BERMUDA SYNDROME



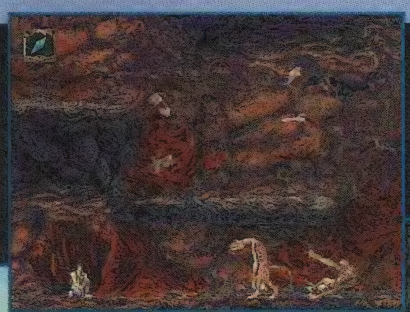
Voller Stolz präsentieren wir das vielversprechende Debüt eines neuen deutschen Softwarelabels: Nur noch wenige Wochen, dann meldet sich Century Interactive am Screen – mit einem Abenteuer aus dem Bermudadreieck!

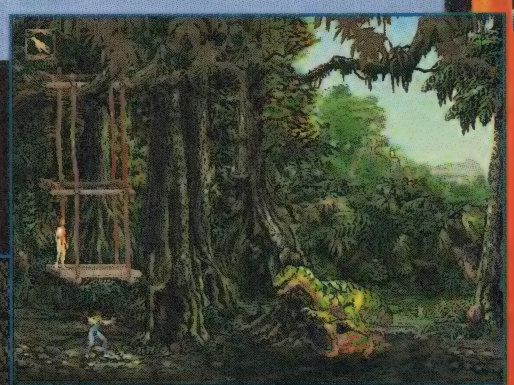
Dieses CD-Actionadventure verspricht endlich Aufklärung über den Verbleib all der in der vielleicht mysteriösesten Ecke der Welt verschwundenen Schiffe und Flugzeuge. Und die Lösung des Rätsels ist ebenso simpel wie beunruhigend: Im Bermudadreieck befindet sich ein dickes Loch im Raum/Zeit-Kontinuum! Das muß der Airforce-Pilot Jack J. Thompson auf besonders schmerzliche Weise erfahren, wird seine B-17 während des Zweiten Weltkriegs doch just über dem Leck im Dimensionsgefüge abgeschossen…

Jack landet schließlich in einer fremdartigen Welt, die aus vier verschiedenen Landschaften besteht, wozu auch Unterwassergebiete und finstere Höhlensysteme gehören. Hier wohnen gottlob nicht nur erschreckend reale Saurier und Schlangenmenschen, sondern auch die bezaubernde Prinzessin Nathalie, die den Helden dann auf seiner Reise voller Action und Knobelei begleitet. Während die beiden in den gut 250 (im Stil von „Flashback" gehaltenen) Screens lustwandeln, wollen ihnen über 70 gerenderte Feinde an den Kragen, die sie sich mit den gefundenen Messern, Gewehren etc. vom Leib halten können. Und weil sich bekanntlich nicht jedes Problem mit Waffengewalt lösen läßt, wird das abenteuerliche Paar darüber hinaus einige Multiple-choice-Gespräche führen müssen.

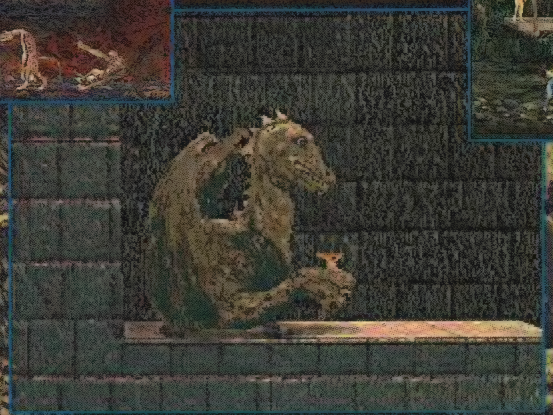
Damit das alles so hübsch aussieht, wie es sich hier liest, hat man die SVGA-Grafik mit ihren 256 Farben eigens für „Windows 95" optimiert; aber auch in älteren Fenstern werden ein paar wunderschöne Features sichtbar: etwa von Hand gemalte und dann digital nachbearbeitete Hintergrundbilder oder die höchst realistisch wirkenden Bewegungen der auftretenden Figuren. Gerade letzteres erstaunt, denn statt teurer Workstations verwendeten die Animateure ganz normale PCs und das einschlägige Tool „3D Studio". In den zwei Jahren Entwicklungszeit sind ihnen zudem viele nette Details eingefallen, z.B. raucht der Held erst mal eine Zigarette, solange er nichts Sinnvolleres zu tun bekommt – und die unerzogene Prinzessin zeigt ihm den Vogel, wenn ihr seine sorgfältig geplanten Aktionen nicht gefallen! Selbstverständlich gibt's auch ein Intro und hübsch gemachte Zwischensequenzen bzw. digitalisierte Sound-FX und eine zur jeweiligen Szenerie passende Begleitmusik. Der komplette Soundtrack, für den größtenteils das „Kattowitz Symphonic Orchestra" verantwortlich zeichnet, wird dem Spiel übrigens als Audio-CD beiliegen.

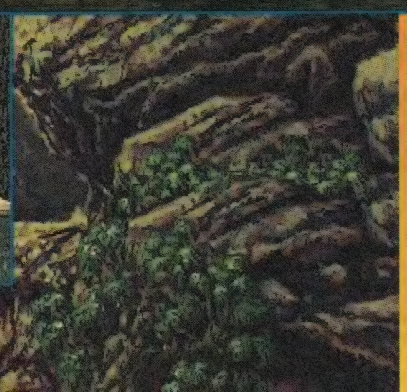
Tja, fehlt eigentlich nur noch eine komplette Testversion. Doch keine Sorge, bereits nächsten Monat soll uns dergleichen vorliegen – falls der Postflieger nicht ausgerechnet die Route über das Bermudadreieck nimmt… (mash)











HOT SPOT

WING COMMANDER V



THE PRICE OF FREEDOM

Zwecks schöner Bescherung will Origin die PC-Raumfahrer diese Weihnachten wieder ins All schießen, und zwar mit allen Schikanen. Digi-Ingenieure und Filmcrew schieben bereits Überstunden an der Startrampe...

Nachdem sich „Heart of the Tiger" im letzten Jahr als Verkaufsrenner erwies, war eine vierte Folge der interaktiven Katzenfänger-Saga praktisch Pflicht. Aber halt, sind die bösen Kilrathis nicht neulich ein für allemal von der interstellaren Bühne abgetreten? Kein Problem für kreative Spiel-Filmautoren, die kurzerhand ein paar Rebellen aus dem Hut zaubern und damit einen Bürgerkrieg unter den siegreichen Terranern anzetteln. Jetzt brauchen sie nur noch Colonel Chris Blair im Altersheim zu besuchen und ihm mit ihrer schönsten Unschuldsmiene von den schrecklichen Vorgängen zu erzählen – schon läßt Mark Hamill den Kamillentee in der Schnabeltasse kalt werden und zwängt sich wieder in seine Veteranenuniform!

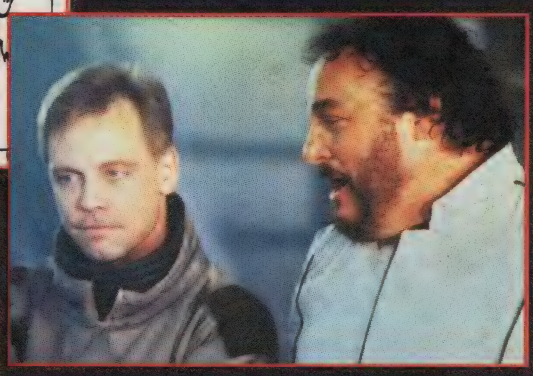
Nun muß man den einfallsreichen Spieldesignern schon zugute halten, daß sie weder Kosten noch Mühen gescheut haben, um das alles gekonnt in Szene zu setzen. Zum Beispiel wurden diesmal 38 verschiedene Kulissen aufgebaut, damit man für die nun noch reichlicher vertretenen Videosequenzen nicht mehr allein auf Bluescreen-Effekte angewiesen war. Im Stil großer Hollywoodproduktionen werden die Szenen auf 35-mm-Film gebannt, wobei gleich vier Soundstudios für den guten Ton sorgen. Bei der bewährten Schauspielerriege ließ man dagegen alles beim alten, denn Mark Hamill, Malcolm MacDowell und Tom Wilson konnten ja schließlich schon im Vorgänger voll überzeugen. Ein derartiger Aufwand hat selbstverständlich seinen Preis, und so beträgt das Gesamtbudget satte neun Millionen Dollar – was selbst bei aufwendigsten Multimedia-Produktionen den Rahmen des Üblichen deutlich sprengt. Für das tatsächliche Gameplay regnete es allerdings nicht ganz so viele Sterntaler, hier soll sich bis auf ein paar fotorealistische Texturen für die nochmals beschleunigte Space-Engine kaum etwas gegenüber dem bereits bekannten Vektor-All in SVGA ändern. Auch die Flügelleute möchte man ein bißchen cleverer machen und sie stärker in den Missionsablauf einbinden. Bleibt also nur zu hoffen, daß Origin den Preis für die Freiheit nicht über allzu hohe Hardwareanforderungen eintreibt und den angepeilten Termin für den Aufstand im Weltraum einhalten kann. Übrigens: Teil V der Saga ist ebenfalls bereits in Planung, und zwar als Spiel- und Kinofilm! (mic)



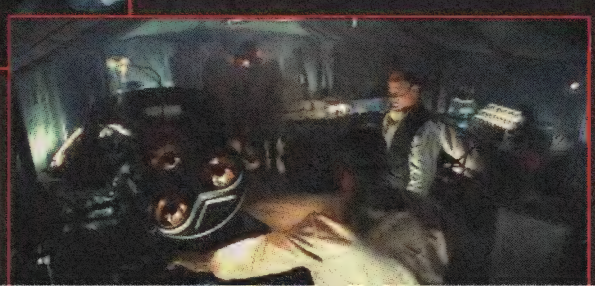


Die ersten Skizzen des Storyboards...



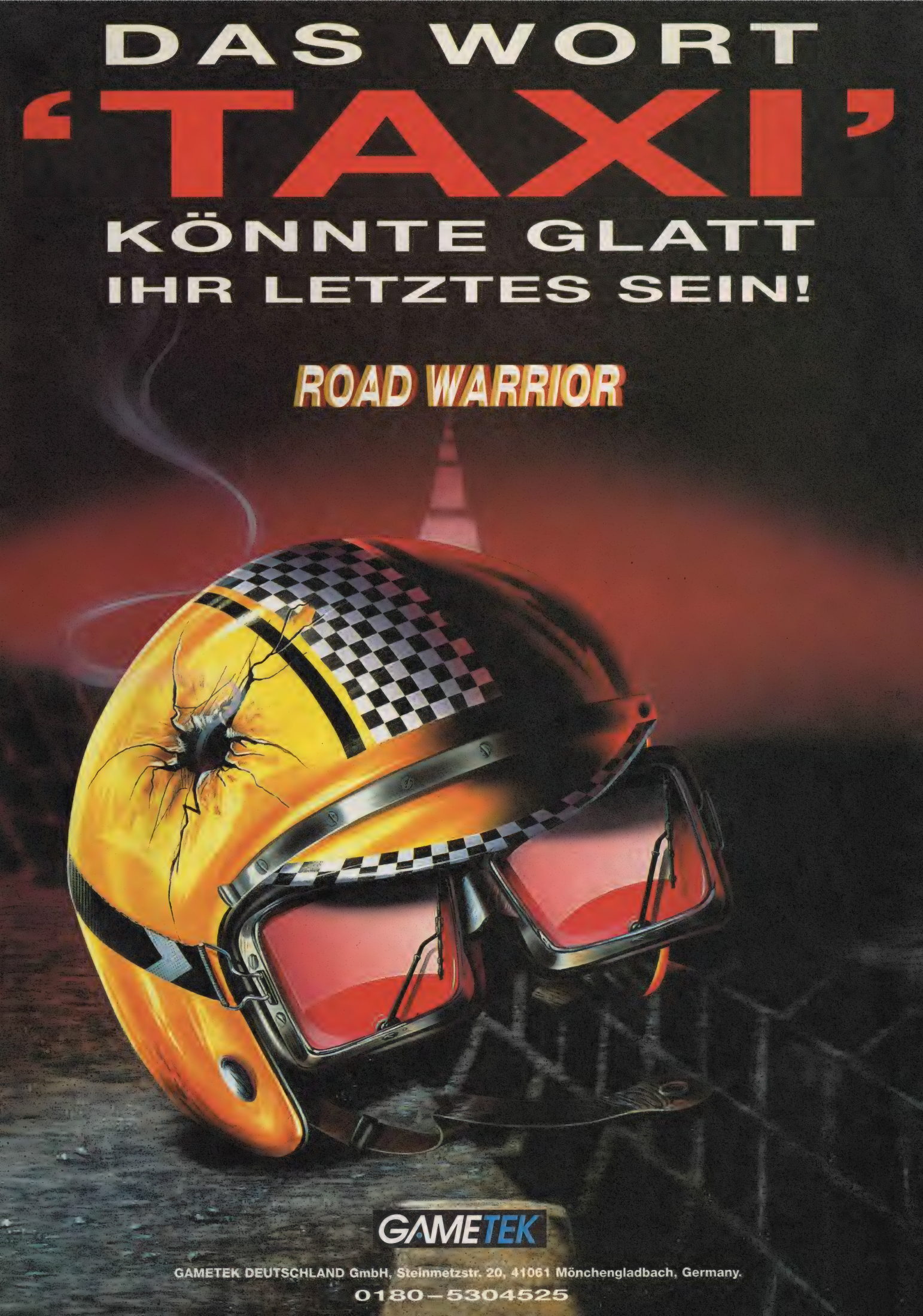


...und ihre Umsetzung



DAS WORT 'TAXI' KÖNNTE GLATT IHR LETZTES SEIN!

ROAD WARRIOR



GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH, Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

0180–5304525

ALBION

Erik Simons Entwickler-Team hat für Thalion zweifellos deutsche Rollenspielgeschichte geschrieben, hier war der Kultdesigner für Blue Byte tätig – und auch das neue Werk ist von epochaler Klasse!

Falls DOSisten bei der Einleitung verständnislos den Kopf geschüttelt haben, so deshalb, weil Eriks Ruhm sich bislang vorwiegend auf Amiga-Gefilde erstreckte: Die PC-Umsetzung seines Klassikers „Dragonflight" geriet ja leider nicht sehr überzeugend, und von der Bernstein-Saga wurde wegen Thalions Pleite nur der erste Teil konvertiert – das exzellente „Ambermoon" blieb bis heute den Amiganern vorbehalten. Jetzt aber soll der Knoten platzen, dafür garantiert ein neuer Edel-Rolli der inzwischen geschlossen zu Blue Byte gewechselten Programmier-Crew. Auch storytechnisch hat hier die Zukunft begonnen: Die Menschen haben die interstellare Raumfahrt erfunden und schicken gigantische Schiffe durch das All, um rohstoffhaltige Planeten auszubeuten. Tom Driscoll ist Pilot eines solchen Gigaraumers, und als die Sonden den Fund einer sensationell lukrativen Welt vermelden, werden er und ein Kumpel im Beiboot als Scouts vorgeschickt. Vor Ort bricht dann aber die Technik des Flugis aus zunächst ungeklärten Gründen völlig zusammen, und Driscoll kann gerade noch eine Notlandung hinlegen, ehe das Gefährt auch schon heftig explodiert. Bevor die zwei schwerverletzten Helden ohnmächtig werden, stellen sie noch fest, daß sie keineswegs auf einer öden Wüstenwelt gestrandet sind, wie es die Sondendaten nahelegten – sondern mitten im dichtesten Dschungel…

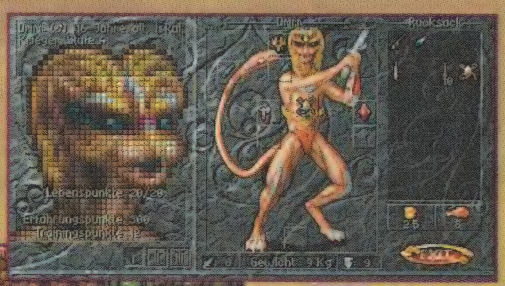
Und da überrascht es dann wohl auch nicht weiter, daß Tom und Co. Tage später in einem von katzenähnlichen Eingeborenen bewohnten Haus aufwachen und hingebungsvoll gesundgepflegt werden. Wie sich bald herausstellt, benutzen die Einheimischen genauso selbstverständlich ihre Magie wie wir die Technik, und so werden erst mal die weitläufigen Räumlichkeiten der Retter erforscht – um dabei u.a. auf die kurioseste Toilette der Softwaregeschichte zu stoßen! Später stehen Ausflüge in die Stadt und Multiple-choice-Gespräche mit wichtigen Miezen auf dem Programm, denn die örtliche Obrigkeit zeigt sich durchaus geneigt, bei der Suche nach dem mittlerweile wohl gelandeten Mutterschiff unserer Schiffbrüchigen behilflich zu sein. Dann aber passiert etwas schier Unglaubliches, und plötzlich ist schon wieder alles ganz anders!

Genaueres wollen wir zwecks Spannungserhalt partout nicht verraten, also wird es Zeit für einen Blick auf die Optik. Unverkennbar ist hier insbesondere in den 2D-Modi (Häuser bzw. Wilderness), daß Albion von „Ambermoon" bzw. „Amberstar" abstammt, wenngleich die Grafik





Helden von innen



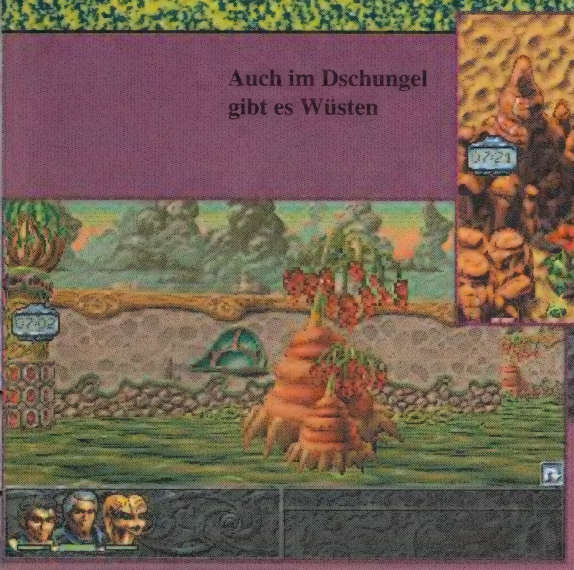
Verliese von innen

Hier fängt alles an

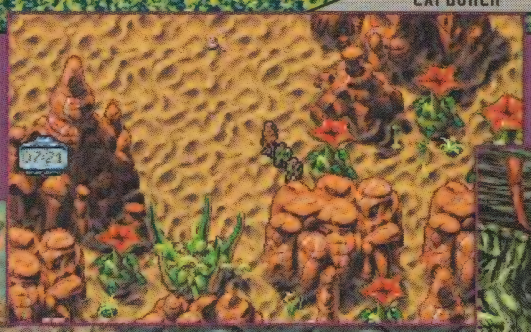


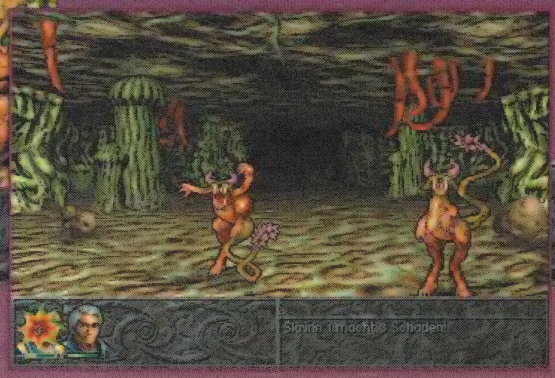
Ein Haus in Miezenhausen





Auch im Dschungel gibt es Wüsten





Wow!

Frisch gekloppt ist halb gewonnen

schon enorm aufpoliert wurde. So richtig ins Schwärmen gerät man dann beim Anblick der 3D-Städte und -Dungeons, und das, obwohl sie sich nur in VGA präsentieren: Die Katzen-Metropolen sind prächtig bunte, surreale Träume, die der Phantasie eines zwanghaften Kiffers entsprungen scheinen, während in den Kerkern eher stilechte Düsternis vorherrscht. Trotzdem wissen auch die Dungeons sehr gut zu gefallen, schon wegen ihrer phantasievollen und oft riesig großen Accessoires.

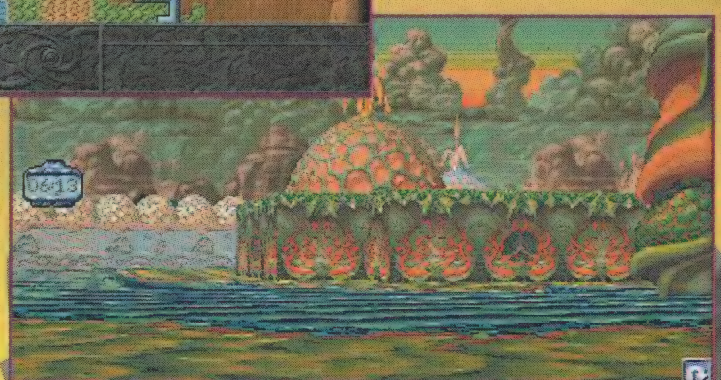
Ähnlich überzeugend geriet die Storyführung, denn die Geschichte ist nicht nur originell und spannend, sondern auch hervorragend in das Spiel eingepaßt – dank der straff entwickelten Handlung hat man praktisch nie das Gefühl, nicht zu wissen, was als nächstes zu tun wäre. Innerhalb der Verliese kann derlei Unsicherheit freilich eh nicht aufkommen, denn hier wartet solide Tüftelei der zumeist mechanisch-puzzlemäßigen Art; es sind also Bodenplatten, Hebel und ähnliche Utensilien in ihrer Funktionsweise zu durchblicken bzw. zu bewegen. Ein paar wirklich beeindruckende Fallen können wir ebenfalls versprechen und dazu jede Menge hübsch animierter Monster. Die damit anstehenden Prügeleien spielen sich ganz in der Tradition von Herrn Simon ab, sprich rundenweise, taktisch geprägt und am bekannten Schachbrett-Kampfscreen übersichtlich zu steuern. Auch die Magie funktioniert ähnlich wie gewohnt, kann sie doch sowohl während wie auch abseits der Kämpfe per Menü aktiviert werden.

Überhaupt bleibt die Handhabung hauptsächlich der Maus sowie einigen aufrufbaren Menüs überlassen, allerdings können wir hier nicht uneingeschränkt loben. So mancher Klick ist eigentlich unnötig (die gleiche Krankheit, wie sie schon Blue Bytes „Battle Isle 3" aufwies), doch sind die wichtigsten Funktionen auch auf die Tastatur gelegt, so daß man nach kurzer Eingewöhnung problemlos klarkommt. Dafür sorgt übrigens auch das ausgereifte Automapping. Erwähnenswert wäre noch der köstliche Sound (Musik und FX sind gleichermaßen schick) von Matthias Steinwachs, um schließlich zu folgendem Fazit zu gelangen: Albion ist endlich mal wieder ein umfangreiches, komplexes und handgemaltes Rollenspiel ohne multimedialen Schnickschnack, durchgereift und lecker! (jn)



Automapping de Luxe

Monster von außen



Tolle Architektur in der Dämmerung

Albion
(Blue Byte)

HIT

Ein grandioses Rollenspiel in der Tradition von „Ultima".

GRAFIK	*87%*
SOUND	*84%*
STEUERUNG	*70%*
MOTIVATION	*91%*

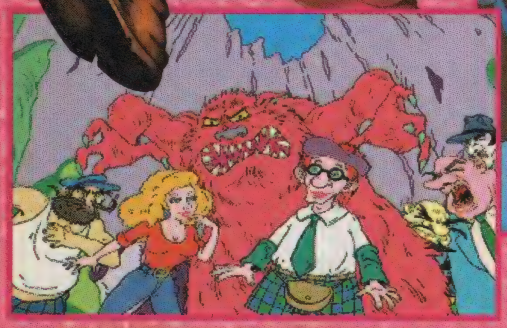
89%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Zumindest ein 486 DX/2 muß es sein, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, Pro Audio/plus/16, Roland RAP-10, MT-32, MPU-401, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

ARCHIBALD APPLEBROOK'S ABENTEUER

Bei diesem in der Manier von Lucas Arts vorgetragenen Adventure aus dem Hause Software 2000 dreht sich alles um einen berockten Schotten – was aber keineswegs heißen muß, daß hier etwa mit Humor gegeizt würde!



Ein isländisches Krümelmonster



Abfallwiederverwertung



Der Start ins Abenteuer



Ein freundlicher Leuchtturmwärter

Held der abenteuerlichen Cartoon-Veranstaltung ist (wer hätt's gedacht?) Archibald Applebrook, seines Zeichens Angestellter einer schottischen Bücherei. In seiner Funktion als Bibliothekar stolpert der belesene Highländer nun eines Tages über ein Reisetagebuch, das von einer Expedition berichtet, die 1907 nach Island aufbrach – auf der Suche nach einer sagenhaften Vulkanstadt. Schon erwacht der Forscher im Bücherwurm, und Archy begibt sich mitsamt seiner Freundin Melanie Mockingbird auf die große Reise.

Der zwar etwas bläßliche, aber dafür schön groß gezeichnete Hauptdarsteller wird dazu im üblichen Point & Klick-Verfahren durch über 65 bildweise umschaltende SVGA-Locations gelotst, deren comicartige Farbenpracht auch internationalen Highlights wie z.B. „Sam & Max" nicht nachsteht. Das gilt aber leider weniger für die hier sehr mäßigen und zudem arg langsamen Animationen. Das Gameplay selbst orientiert sich am Genrestandard, es müssen also diverse Gegenstände eingesammelt und zwecks späterer Verwendung im unbegrenzt aufnahmefähigen Inventar verstaut werden. Auch ebenso lustige wie umfangreiche Anklicksatz-Plaudereien stehen in reicher Zahl auf dem Programm – die wenigen mundfaulen Charaktere lassen sich meist vom (auf Anfrage losgelassenen) Charme der Begleiterin betören.

Die Rätseleinlagen sind zahlreich, aber selten einfach zu lösen, was weniger an den oft recht kleinen Gegenständen als vielmehr an gelegentlich mangelnder Logik und teils schlicht falschen Hinweisen liegt: Beispielsweise läßt sich ein Kabelsalat locker per Hand entwirren, während die Tipgeber da auf einen Schraubenzieher tippen. Ab und an müssen darüber hinaus Helfer rekrutiert werden, etwa eine Spinne, die ein Stück Silberdraht aus einem Abfallkorb beschaffen soll, wozu sie aber erst mal hineingelotst werden muß. Nichts zu mäkeln gibt es jedoch an der Gagdichte des Spiels, dazu gesellen sich eine tadellose deutsche Sprachausgabe, melodiöse Akustik und ein gelungenes Intro.

Und weil schließlich auch die Maussteuerung sehr komfortabel arbeitet, darf man dem nicht ganz perfekten Abenteuer-Schotten trotz allem ruhig unter den Rock… Pardon, die Arme greifen. (md)



Free Willy



Zwei Expeditionsteilnehmer

Archibald Applebrook´s Abenteuer
(Software 2000)

Unterhaltsames Grafikadventure mit leichten Defiziten bei Animation und Logik.

GRAFIK	*69%*
SOUND	*75%*
STEUERUNG	*73%*
MOTIVATION	*68%*



70%

USK-Freigabe:	o. Altersbesch.
Schwierigkeit:	für Geübte
Preis:	ca. 99.- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/40, besser wäre besser
SPEICHER:	8 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB, Roland MT-32, General MIDI
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch


TERRA 6
MISSION SUPER I.Q.
Das Science Fiction Abenteuerspiel der nächsten Generation
Klinische Tests haben bewiesen: Mission Super I.Q. hilft nicht gegen Karies.
CD-ROMs
Jetzt im Fachhandel erhältlich!
empf. VK DM 129,95
Brunnfeld 2 – 4
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71/70 17-0
Fax 0 94 71/70 17-99
NBG VERLAG

CHEWY

ESC von F5



Ein Name wie ein Kaugummi, und genauso sieht er auch aus: Dabei ist Blue Bytes intergalaktischer Held tatsächlich eine listenreiche Ulknudel, die vor allem jüngeren Abenteurern schnell ans Herz wachsen dürfte.

Das mit seiner schön gezeichneten Farbenpracht an die Werke von Lucas Arts oder Sierra erinnernde Grafikadventure beginnt mitten im Weltraum. Dort lebt der außerirdische Rebellenführer Chewy, der sich eigentlich gerade auf der Suche nach seinem in einem Wurmloch verschwundenen Freund Leutnant Clint befindet. Doch wie in dem kurzen Intro zu sehen ist, wird er von einer Patrouille der bösen Borks geschnappt und auf den Gefängnisplaneten F5 verfrachtet. Hier beginnt nun seine abenteuerliche Flucht quer durch das halbe Universum bis zur Erde, wo er den Schriftsteller Howard und die Schauspielerin „Scream Queen" dazu überreden will, gemeinsam mit ihm die Weiten des Raums von den Borks zu säubern.

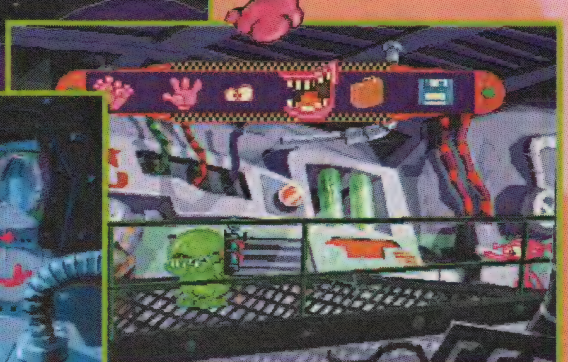
Man steuert den niedlich animierten Chewy mit der gängigen Point & Click-Technik und vier Bildicons (gehen, nehmen, anschauen, sprechen) zunächst durch die Gänge und Räume des Gefängnisplaneten. Dabei geht's zum Teil Bild für Bild vorwärts, manchmal wird auch etwas träge gescrollt. Fast an jeder Ecke steht nun aber leider ein Gefängniswärter, der mit List und Tücke dazu gebracht werden muß, den Weg freizugeben. Um diese ein wenig an die „Critters" erinnernden Brüder auszuschalten, greift man einmal auf die genreüblichen Sammelgegenstände (Eintrittskarten, Seile, Farbeimer etc.) zurück, die man zuvor entdeckt und im Inventory verstaut hat. Des öfteren sind aber auch Echtzeit-Aktionen angesagt, etwa das blitzschnelle Verkleistern eines Staubsaugers mit Spinat. Der Lohn der geglückten Anschläge auf Leib und Leben der Bork-Wachen besteht jedoch nicht nur in dem kleinen Stückchen Freiheit bis zur nächsten Wegbiegung – es erscheinen auch witzige Zwischensequenzen, die automatisch abgespeichert werden, damit man sie später nochmals in Ruhe betrachten kann.

Man trifft hier aber auch freundliche Charaktere, die sogleich in ein Anklicksatz-Gespräch verwickelt werden, das wahlweise mit (kindlich-alberner) deutscher Sprachausgabe und/oder eingeblendeten Textzeilen abläuft. Apropos kindlich: Die gebotene Rätselkost ist alles andere als schwierig, da man bei jedem auftauchenden Problem hilfreiche Tips bekommt; zudem ist die Spielgeschwindigkeit fünffach variierbar, was vor allem die Echtzeit-Aktionen sehr erleichtert. Und schließlich hält sich der lineare Spielverlauf an einen bis ins Detail vorgezeichneten Lösungsweg – neue Probleme ergeben sich immer erst dann, wenn das vorherige vollständig abgearbeitet wurde. Auch die Maussteuerung ist kinderleicht zu bedienen, und optisch kann Chewy mit vielen kunterbunten Räumlichkeiten und spaßigen Animationen aufwarten – letztere erkauft man sich allerdings mit Nachladezeiten, die den Spielfluß doch unangenehm hemmen. Hörbar großer Wert wurde auf die Soundkulisse gelegt: Neben zahlreichen Geräuscheffekten erklingen vorwiegend poppige Melodien und eine in kindlichem (schon wieder…) Tonfall vorgetragene Sprachausgabe, deren pubertären Humor die Gruftis ab 13 aufwärts schon nicht mehr ganz so lustig finden werden. Jüngere und ganz jung Gebliebene haben dagegen sicher ihre Freude an den unzähligen einfachen Rätseln und kleinen Veräppelungen des Science-fiction-Genres. (md)





Der Gefängnisplanet F5



Vorsicht, Hochspannung!



So ein Saftladen



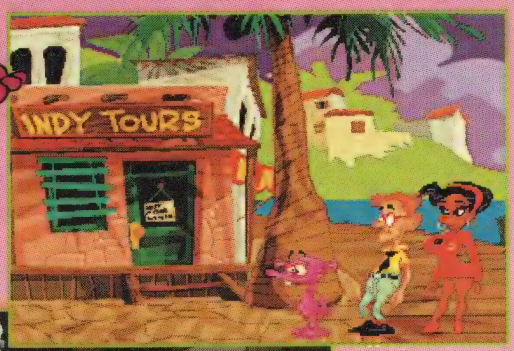


Ein verführerischer Hebel...

...und was er bewirkt



Das trickreiche Trio

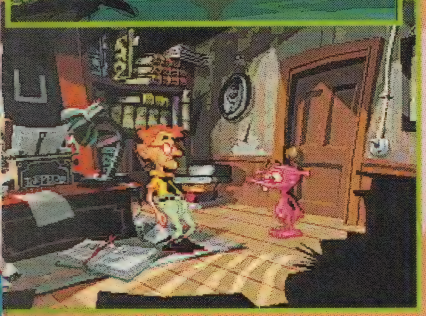




Mutter Erde hat ihn wieder!

Immer schön die Balance halten





Eine kleine Lagebesprechung

Chewy – Esc von F5
(Blue Byte)

Witziges Grafikadventure, speziell für junge Abenteurer.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*78%*
MOTIVATION	*70%*



73%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 99,– DM

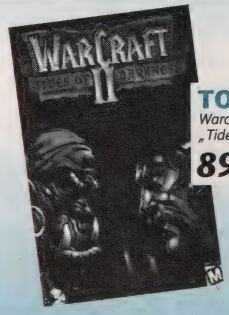
DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 19 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Soundscape, Pro Audio, Roland RAP-10
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

DER BESSERE VERSAND!

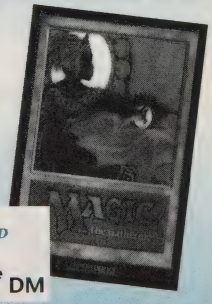
DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH © — Das Original

Artikel	CD	Artikel	CD	Artikel	CD	Artikel	CD
1830 Railroads + Rubber	89,95	Die Siedler 2	89,95*	Myst	99,95	Warcraft	99,95
1944 Across the Rhine	109,95	Discworld	89,95	Nascar Racing	89,95	Warcraft 2	89,95*
3D Lemmings	99,95*	Druid Daemonds of the mind	99,95*	Nascar Racing Trackpack	59,95	Warlords 2 Deluxe	89,95
A-4 Netwerk	99,95	DSA 2 - Sternenschweif	89,95	Navy Strike	99,95*	Waterworld Action	89,95*
Aces of the Deep	99,95	Dungeonkeeper	99,95*	NBA Jam Tournament Edition	99,95*	Waterworld Strategy	89,95*
AD+D Collectors Edition	99,95	Dungeonmaster 2	99,95	NBA Live '96	99,95*	Weird War III	99,95*
AD+D Three Worlds	99,95	Earthsiege	99,95	Need for Speed	89,95	Werewolf vs. Comanche	89,95
Advanced Civilisation	99,95*	Elisabeth	89,95*	NHL Hockey '96	89,95	Wetlands	89,95*
Advanced Tactical Fighters	i.V.	Empire 2	99,95	Nibelungen	99,95*	Wing Commander 3	119,95
Alien Odyssey	i.V.	Entomorph	89,95*	Panzer General	89,95	Wing Commander 4	i.V.
Aliens	99,95*	Evil Eye of Balor	i.V.	Perfect General II	99,95	Wipe Out	99,95*
Allied General	89,95*	Exploration	89,95*	Perfect General II Editor	59,95	Witchhaven	99,95
Anvil of Evil	99,95*	Fade to Black	99,95	PGA Golf '96	99,95	Wooden Ships & Iron Men	99,95*
Apache-Longbow	89,95	FIFA Soccer '96	99,95*	Phantasmagoria	109,95	Worms	i.V.
Archibald Applebrook	89,95*	Flight Unlimited	99,95	Pinball Illusions	69,95	X-Wing	79,95
Ascandancy	89,95	Formula One GP 2	99,95*	Pole Position	89,95*	Z	89,95*
Atari 2600 Action Pack	79,95	Frankenstein	99,95*	Police Quest: SWAT	99,95*		
Azarael's Tear	i.V.	Front Page Football'96	99,95*	Prisoner of Ice	99,95	**Günstig bis fast geschenkt!**	
Aztec: Empires of Blood	99,95*	Front Page Football'95	99,95	Ravenloft II (Stone Prophet)	89,95		
Battle Isle 3	99,95	FS 5.1	89,95	Rebel Assault 2	i.V.	Aces over Europe	14,95
Battlecruiser 3000	i.V.	FS 5.1 Flight Shop	89,95*	Shanara	i.V.	BAT 3	19,95
Battlegrond Ardennes	99,95*	FS 5.1 Scenery Hawaii	49,95	Silent Hunter	99,95*	Battle Isle 2 incl. Data	89,95
Bazooka Sue	89,95*	FS 5.1 Scenery Europe	69,95	Sim Isle	89,95	Colonisation	59,95
Beast Within: Gabriel Knight 2	i.V.	Full Throttle (Vollgas)	89,95	Sim Tower	89,95	Eye of Beholder 1-3	49,95
Biing!	79,95	FX-Fighter	99,95	Sim Town	89,95	Falcon 3.0 Gold incl. aller Datas	59,95
Bioforge	99,95	Gene Wars	99,95*	Simon the Sorcerer 2	89,95	Goblins 1+2	29,95
Bleifuß (Screamer)	i.V.	Hardball 5	99,95	Space Marines	89,95*	Kings Quest 6	29,95
Blood Bowl	89,95	Harvester	99,95*	Space Quest Deluxe (1-5)	99,95	Lost in Time 1+2	29,95
Bundesliga Manager 3	-	Heart of Darkness	99,95*	Space Quest 6	99,95	NHL Hockey '94	29,95
Bundesliga M. 3 Supporter	59,95	Hellfire Zone	79,95	Star Trek - „A Final Unity"	99,95	Rebel Assault	39,95
Caesar 2	89,95*	Heroes of Might & Magic	89,95	Star Trek - Collectors Edition	99,95	Space Hulk	29,95
Caribbean Disaster	89,95*	Indy Car Racing 2.0	i.V.	Star Trek - Interactive Guide	99,95	Space Quest 6	29,95
Chronomaster	99,95*	Jagged Alliance	99,95	Star Trek - Omnipedia	99,95	Star Crusador	39,95
CiviNet	99,95*	Kings Quest 7 (Windows)	99,95	Steel Panthers	89,95	Stereoworld	19,95
Clockwerx	i.V.	Knights of Xentar	99,95	Stonekeep	99,95*	Strike Commander	29,95
Command & Conquer	99,95	Lands of Lore 2	i.V.	SU-27 Flanker	99,95*	Syndicate	29,95
Conqueror	89,95*	Larry Deluxe (1-6)	99,95	Tekwar	99,95*	Transport Tycoon	59,95
Conquest of the New World	89,95*	Legend of Kyrandia 3	89,95	Terminal Velocity (Vollversion)	89,95	Ultima 7 Compilation	29,95
Crusade	89,95	Little Big Adventure	99,95	TFX 2000	89,95*	Ultima Underworld 1 + 2	29,95
Crusader: No Remorse	99,95	Lost Admiral 2	99,95*	The Dig	99,95*	Wings of Glory	59,95
Cybermage	99,95*	Lost Eden	89,95	The Hive	99,95*	X-Com	59,95
D-Day	99,95	Mad TV 2	89,95*	Theme Hospital	89,95*		
D-Info	49,95	Magic Carpet inkl. Data	99,95	Theme Park	89,95	**Nur solange Vorrat reicht!**	
Daggerfall	i.V.	Magic Carpet 2	99,95	This Means War	99,95*		
Damocles	89,95*	Magic the Gathering	89,95*	Thunder Scope	89,95		3,5"
		Master of Magic	99,95	Tie Fighter	89,95*		
Das Hexagonkartell	i.V.	Mechwarrior 2	99,95	Tie Fighter Data	-		
Death Gate	89,95	Menzoberranzan	89,95	Top Gun: Fire at Will	99,95*	Beneath a Steel Sky	19,95
Der Druidenzirkel	89,95*	Metal Lords	89,95*	Ultra 3D Pinball	79,95	Colonisation	59,95
Der Kapitalist	89,95*	Micro Machines 2	79,95	Urotsukidoji: Perfect Collection	99,95*	Panzer General	39,95
Der Reeder	89,95	Millennia	99,95*	US Navy Fighters	99,95	Star Crusador	39,95
Der Talismann	89,95*	Miracle	99,95*	US Navy Fighter Data	49,95	Transport Tycoon	59,95
Destruction Derby	99,95*	Mordor: Depths of Dejenol	i.V.	Vollgas (Full Throttle)	89,95	Transport Tycoon Editor	39,95

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.



TOP HIT *auf CD*
Warcraft II
„Tides of Darkness"
89,95* DM



TOP HIT *auf CD*
Magic The Gathering
89,95* DM

Fordern Sie unsere Preisliste und den umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Himmlische Preise und göttlicher Service!
- Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- Soundkarten und Joysticks!
- UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS · VISA · EUROCARD · MasterCard

Laden Berlin
Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,– DM mehr, Sicherheitskarton +3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8,– DM Versandkosten. Der Versand erfolgt nach Eurer Wahl entweder mit Post oder mit UPS!. Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 17.10.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

5th Musketeer

Schon in Alexandre Dumas' Roman wären „Die drei Musketiere" beinahe vier geworden – die locker daran angelehnte Centregold-Versoftung schickt nun sogar einen fünften Mantel-und-Degen-Fechter ins Abenteuer!



Laßt Blumen sprechen



Ein Termin beim Chef

Wir befinden uns im Frankreich des ausgehenden 16. Jahrhunderts, während sich der regierende König Karl im ständigen Clinch mit seinen Widersachern befindet. Ein wenig Freude in sein hartes Monarchendasein könnte ein wichtiges Testament bringen; das soll ihm der vom Spieler betreute Musketier Geoffroi de Brun (zusammen mit seinem treuen Diener Henry) an den Hof schleppen. Allein, es befinden sich auf der anklickbaren Übersichtskarte zwischen Start und Ziel rund 100 gerenderte Örtlichkeiten wie Wasserfälle, Kathedralen, Schlösser und Tavernen, an denen der Kurier von hübschen Frauen und bösen Männern aufgehalten wird – wobei es letzteren weniger um ihn als um seine wertvolle Fracht geht.

Nach dem kurzen Intro lotst man Geoffroi mit der gereüblichen Point & Click-Methode durch die teils bildweise umschaltenden, teils etwas zögerlich scrollenden Lokalitäten. Dort drängen ihm insgesamt 100 Personen ebenso wort- wie gagreiche Plaudereien auf, wahlweise mit englischer Sprachausgabe und/oder eingeblendetem deutschen Text. Er selbst greift auf Anklicksätze und drei Wort-icons (reden, hören, rufen) zurück; und wenn er bei dem ganzen Gequassel auch noch einen wichtigen Gegenstand entdeckt, landet der zum späteren Gebrauch im Inventory. Die unvermeidlichen Degenduelle darf man auf Wunsch höchstpersönlich mit der Maus und in Echtzeit ausfechten, und steht der Held vor einem Rätsel, so führen meist mehrere Wege zur Lösung. Der Lohn der Fron sind erhöhte Kampfkraft, noch mehr Charme sowie eine hübsche Zwischensequenz.

Die schwelgerische Präsentation des fünften Musketiers weist leider einige häßliche Flecken auf, insbesondere die mäßigen Animationen und die träge Maussteuerung. Auch die Rätseldichte läßt zu wünschen übrig, während bei dem 90.000 (!) Wörter umfassenden Gequatsche des Guten eindeutig zuviel getan wurde, selbst wenn sich die Plaudertaschen auf Knopfdruck etwas kürzer fassen. Sei's drum, wer spannende und romantische Erlebnisse gleichermaßen zu schätzen weiß, wird auch Geoffroi mögen – und ihm mit den besten Absichten etwas mehr Reife für die nächsten Teile der geplanten Trilogie wünschen. (md)



Einer für alle...



...und alle gegen einen!



5th Musketeer
(Centregold/U.S. Gold)

Schönes, aber etwas geschwätziges Mantel-und-Degen-Abenteuer.

GRAFIK	*72%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*66%*
MOTIVATION	*68%*



69%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio, Soundscape, Roland RAP-10
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Parliert wird englisch, alles übrige ist deutsch

Frö-hö-li-che Weih-nacht...

Für alle, die schön artig waren, hat CDV Software ein paar tolle Geschenkideen zusammengestellt:

CDV Software GmbH

Terminal Velocity DM 99,95



CD-ROM, Best.-Nr. CDR2107

"Die Welten sind mit nichts was man in anderen Computerspielen gesehen hat vergleichbar." Computer Player 4/95

Der Science-Fiction-Flugsimulator! Unglaublich schnelle 3D-Grafik, 9 Planeten und 27 Levels, realistische Luft- u. Bodenkampfszenen, SVGA-Unterstützung, 70 MByte Animationen (CD) Pentium-Modus für noch mehr Details, bis zu 8 Spieler. **Der absolute Wahnsinn!**

Fuzzy's World DM 49,95

So haben Sie Minigolf noch nie erlebt! Es erwarten Sie **18 verrückte Bahnen im Weltraum**. Fuzzy, der intergalaktische Golfprofi hat einen mit vielen Gags ausgestatteten Parcours für Sie aufgebaut! Bezwingen Sie die Gravitationen, Antimaterieströhren, Vakuum-Röhren und weitere "geringfügige" Oberflächenprobleme in Fuzzy's World.



CD-ROM, Best.-Nr. CDR2104

Poker Party DM 79,95



CD-ROM, Best.-Nr. CDR2113

DAS INTERAKTIVE STRIP POKER SPIEL! Spielen Sie Strip Poker gegen sechs schöne Frauen. Ihre Gegnerin nimmt vollanimiert die Karten entgegen, streicht sich durch's Haar etc. Die qualitativ hochwertigen Videoanimationen laufen sehr flüssig, selbstverständlich mit Ton! DIE PERFEKTE ILLUSION!

BONUS: Animierter Bildschirmschoner mit Kathy Willets! Genau das Richtige für den Papa!

Ikarus Sprachtrainer



ENGL: CDR2117 FRANZ: CDR2118 ITAL: CDR2119 SPAN: CDR2120

IKARUS ist ein umfangreiches Sprachenlernprogramm mit **Sprachausgabe**. Bei der Entwicklung wurde besonders auf hohe Funktionalität und einfache Bedienung geachtet. Geeignet für Schüler, Studenten, Privat u. Profis.

ENGLISCH: ~25000 Worte, ~5.700 Sprachdateien
SPANISCH: ~15.000 Worte, ~6.000 Sprachdateien
ITALIENISCH: ~15.000 Worte, ~5.000 Sprachdateien
FRANZÖSISCH: ~15.000 Worte, ~4.000 Sprachdateien

je DM 39,95

Dr. Hardware DM 29,95



CD-ROM, Best.-Nr. CDR2127

Dr. Hardware erstellt eine umfassende Hard- & Softwareanalyse Ihres Computers. Für Einsteiger ist Dr. Hardware einfach zu bedienen und jedes Analyseinfo wird erläutert. Profis werden die hohe Detailfülle des Programms zu schätzen wissen. FEATURES: • erkennt CPUs, BIOS, Chipsatz und (Fax-)Modem • Testet Grafikkarte, Festplatte, CPU • zeigt IRQs, DMA, Setupwerte, Schnittstellen...

System-Lotto



CD-ROM, Best.-Nr. CDR2140

• für Samstags- u. Mittwochslotto, alle Ziehungen. • Zahlenhäufigkeit, Favoriten und Ausbleiber berechnen. • Erstellung von eigenen Systemen • Prognose für die kommenden sechs Wochen • Ausdruck aller Systeme auf Lottoscheine • Systemüberprüfungen • Alle VEW-Systeme, 20 Garantie-Systeme...

ran fun-special DM 49,95

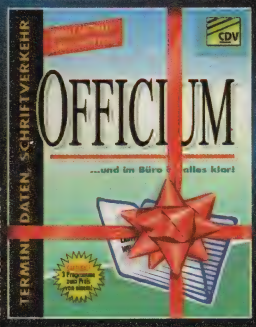


CD-ROM, Best.-Nr. CDR2534

Das ran-Team von SAT.1 präsentieren das fun-special auf CD. Die Bundesliga von ihrer witzigsten Seite - zum Ablachen! Vollbildvideos plus Quiz.

• Die besten und heißesten Pannen • Die irresten Highlights • Die Ausrutscher der Akteure • Die unfreiwilligsten Showeinlagen • Die komischsten Momente • Die abgefahrensten Patzer • Die dümmsten Versprecher

Officium DM 99,95



CD-ROM, Best.-Nr. CDR2093

Sie möchten Ihre Büroarbeit in den Griff bekommen - aber dabei nicht vom Funktionsballast teurer Softwarepakete erschlagen werden? Dann sind die drei leistungsfähigen und professionellen Programme von OFFICIUM genau das Richtige für Sie:

- **HORA** - die universelle Terminverwaltung (To-Do-List, Reportgenerator, Schnelldruckliste)
- **NOMEN** - die multimediale Datenbank (Etikettendruck, Grafik-Import, Druckvorschau)
- **SCRIPTUS** - die kompakte Textverarbeitung (Text/Grafik-Import, Rechtschreibprüfung...)

Internet pro DM 29,95



CD-ROM, Best.-Nr. CDR2129

Umfassende Einführung und Antwort auf alle relevanten Fragen. Mit "Netsurfers Guide": 25 heiße Tips von Carsten Scheibe! Mit Beschreibung, Bildern + Shareware für Internet/ Compuserve! **Die Trüffel des Online-Urwaldes - ohne Telefongebühren. BONUS: 10 Tage internet**

Skunny - Lost Treasures DM 79,95



CD-ROM, Best.-Nr. CDR2125

Jump&Run vom Feinsten! Skunny, das rasende Eichhörnchen mit der unglaublichen Sprungkraft geht auf Schatzsuche. Erleben Sie weiches Parallax-Scrolling auf sechs Ebenen, gerenderte Animationen, insges. 750.000 Grafik-Elemente. Skunny macht einfach Spaß.





Jetzt bei Ihrem Händler!

FAX (0721) 97224-24
(0721) 972240
CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

TIP für ONLINE-Spielefreaks!

Online spielen im Monats- od. Jahres-Abo BUNDESWEIT. 3D-Action im Multiplayer-Modus. Info-Mailbox: (0721) 72014

Frankenstein
Through The Eyes Of The Monster

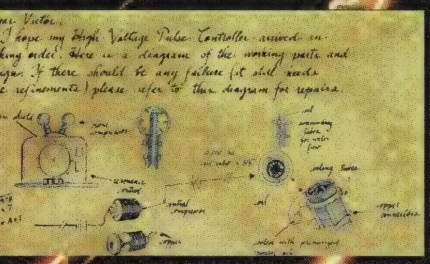
Tote leben länger: Nach etlichen Wiedergeburten auf Kino- und Computerscreens wird Mary Shelleys Kunstmensch jetzt am PC multimedial (inter-) aktiv – in einem abenteuerlichen Spiel-Film für die „Windows"-Bühne.



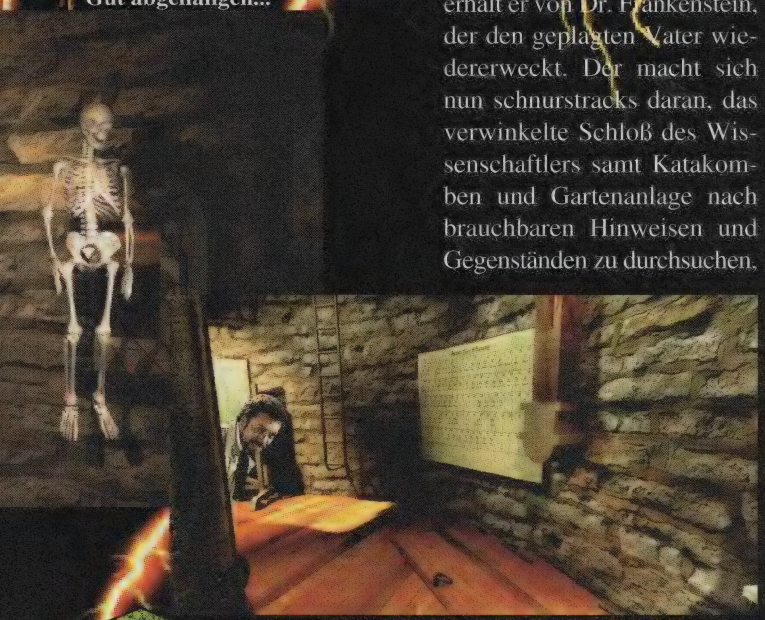
Einmal Franky, immer Franky: Tim Curry



Seltsame Experimente finden hier statt...



Gut abgehangen...



Noch lacht der Meister

Vom literarischen Vorbild haben sich das Monster und sein Schöpfer hier allerdings schon meilenweit entfernt, wie die im Intro angerissene Story zeigt: Philip Werren wurde zu Unrecht des Mordes an seiner Tochter bezichtigt und prompt aufgeknüpft. Gelegenheit zur Berichtigung des Justizirrtums erhält er von Dr. Frankenstein, der den geplagten Vater wiedererweckt. Der macht sich nun schnurstracks daran, das verwinkelte Schloß des Wissenschaftlers samt Katakomben und Gartenanlage nach brauchbaren Hinweisen und Gegenständen zu durchsuchen, um irgendwann die Reanimation am gemeuchelten Nachwuchs wiederholen zu können...

Das gesamte Schauerstück wurde von Interplay mit professionellen Schauspielern (in der Rolle des irren Dottores agiert z.B. sehr überzeugend „Dr. Frank'n Furter" Tim Curry) abgedreht, die man nachträglich in schick gerenderte 3D-Örtlichkeiten der fotorealistischen Art implantiert hat. Die Fahndung nach dem wahren Mörder geht im Point & Click-Verfahren schrittweise voran und führt über zahlreiche Automatikplaudereien mit dem allerorten herumkramenden Franky und seinen Gästen – wahlweise in deutscher Sprachausgabe oder mit eingeblendeten Textzeilen. Wann und ob überhaupt Aktionen wie das Verstauen eines Kristalls im Inventar oder die Inbetriebnahme einer Apparatur möglich sind, hängt von den davor aus herumliegenden Zeitungen, Broschüren und Notizen enthaltenen Infos ab, so daß mehrmalige Durchgänge mit abweichenden Handlungsverläufen möglich sind. Die Rätsel selbst bestehen aus dem genretypischen Kombinieren und Anwenden von Fundstücken und sind nicht immer ganz logisch; zudem übersieht man in den düsteren Gemäuern leicht mal einen Geheimgang.

Die atmosphärische Präsentation mit ihren Violinklängen, den über 200 fast bildschirmfüllenden Lokalitäten sowie der tadellosen Mausbedienung ist aber trotz der mäßigen Animationen prächtig gelungen. Und weil man hier ja quasi mehrere Geschichten zum Preis von einer bekommt, ist Frankensteins multimediale Auferstehung unter dem Strich als durchaus geglücktes Experiment zu betrachten. (md)

Frankenstein-
Through the eyes of the monster
(Interplay)

Abenteuerlich interaktiver Gruselfilm unter „Windows".

GRAFIK	*84%*
SOUND	*81%*
STEUERUNG	*75%*
MOTIVATION	*82%*



81%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 129,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX, möglichst besser
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 14 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Unterstützt alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

AB 24. NOVEMBER AM KIOSK!



NICHT NUR FÜR SCHLAUE PFENNIGFUCHSER...

Leserbriefe

Ghostwriter

Kein Weihnachtsfriede unter den puritanischen Kreuzrittern: Kaum hat der Staatsanwalt den Joker vergessen, hat die BPS nun glatt Ausgaben der „Bravo" indiziert! Nur gut, daß hier nicht der Geist von Dr. Sommer für Eure Probleme zuständig ist...

STARKE SOFT FÜR SCHWACHE COMPIS

Hallo erst mal, bewunderungswürdiges Multitalent Ghost: Ich bin ein be„geist"erter Fan von Deinen Antworten und Comics! Auch die Idee mit dem Gutschein im letzten Heft war klasse und hat selbst einen geborenen Geizkragen wie mich zur Bestellung angeregt. Doch muß nun noch eine CD-ROM aus dem Joker Verlag (wie für den PC Joker Total angekündigt) sein? JA, JA! Schon gekauft, genau wie die Hefte des Multimedia Jokers. Aber habt Ihr da auch Stoff für etwas schwächere Rechner mit auf die Scheibe gepackt, oder ist sie erst ab einem 486 DX2/66 benutzbar?
fürchtet Denny Weiß aus Lugau.

Don't worry, be happy: Die komfortable Benutzeroberfläche unserer neuen Beilagscheibe ist extra auch für ältere Dampfrechner geeignet, genau wie ein Großteil des Angebots darauf – einzelne Megademos könnten hier zwar vielleicht Probleme machen, doch sollte das schon wegen der schieren Masse des Gebotenen kaum ins Gewicht fallen. Dein bewunderungswürdiges Multitalent

DAS TOTALITÄRE SYSTEM

Ihr schreibt, daß es neben dem PC Joker nun wahlweise auch den PC Joker Total gebe. Habt Ihr auch für treue Abonnenten an die Möglichkeit gedacht, ob sie die Total-Version mal testen wollen – als freier Kiosk-Käufer kann man das ja tun, aber was tut der Dauerleser?
Eine andere Frage habe ich auch noch: Was genau ist nun eigentlich diese „Joker Hit Collection"?
rätselt Juliane Block aus Ovelgönne.

Ein Blick auf die Abo-Seite klärt über die Testmöglichkeiten für schillernde Dauerleser auf (darüber hinaus kann die totalitäre CD für 7,80 DM plus Versandkosten auch einzeln beim Verlag bestellt werden), ein Blick auf unsere Eigenwerbung im Heft über die Vorzüge der Joker Hit Collection: Ab 24. November wartet da die Vollversion der abenteuerlich guten „Höhlenwelt Saga" von Software 2000 für nur 19,80 DM auf CD-ROM am Kiosk – samt Hintergrundstory, Anleitung, Komplettlösung etc.!
Total fertig, Dein Ghost

VIDEOTISCH

1) Warum nehmt Ihr eigentlich nicht Ghost als Chef?
2) Wie sieht's mit dem Abo der neuen Extra-CD aus: Kostet das zusätzlich, wenn man sie haben will? Und wird es dort auch Videos mit und über Euch wie bei der CD des Multimedia Jokers geben?
hofft Martin Franger aus Gerolsheim.

1) Gute Frage! Obwohl es mir ziemlich schnuppe ist, wer UNTER mir als Chef dient...
2) Auch Dich verweise ich auf die Abo-Seite, umsonst ist allerdings nur der Tod – und der kostet das Leben, kannst einem alten Gespenst ruhig glauben. Apropos Kosten: Aufwendige Eigenproduktionen wie das interaktive Magazin auf der (daher teureren) Beilagscheibe des Multimedia Joker gibt's auf der Total-CD nicht, dafür jeden Monat mehr spielbare Demos, Shareware-Games, Screensaver, Tools und Patches, als Du Dir vorstellen kannst!
Völlig kostenlos, Dein Ghost

UNTER DRUCK

Ich freue mich jetzt schon auf die neue CD, die ab der nächsten Ausgabe beiliegt. Kann ich eigentlich mein Normal-Abo einfach so in eins mit CD umtauschen?
Ich möchte mir übrigens bald einen Drucker anschaffen – wie wär's also, wenn Ihr mal Drucker testen würdet? Nun noch schönen Dank an Michael für die tolle Idee mit dem Gutschein in der Jubiläumsausgabe; er ist gar nicht so geizig, wie Ihr immer schreibt! Zum guten Schluß: Würde es sich eigentlich lohnen, einen DX2 mit Quadro-CD durch bessere Einzelteile aufzupeppen?
rechnet Nico Stock aus Wolfsburg.

Selbstmurmelnd sind Abo-Umtausche gegen den entsprechenden Aufpreis möglich, was grundsätzlich auch für ein Drucker-Special gilt – stößt der Vorschlag auch bei anderen Lesern auf Interesse? Interessant ist dagegen allemal die Nachrüstung eines DX2 mit Pentium-Overdrives, sofern der Rechner über einen Local Bus verfügt.
Mit ausdrücklichen Grüßen, Dein Ghost

DIE REALSATIRE

1) Je länger ich darüber nachdenke, desto besser gefällt mir das Thema „Staatsanwaltschaft" – wollt Ihr nicht mal eine Competition dazu ausschreiben, wie man sich über die Jungs am besten lustig machen kann? Die TV-Show „Alles nichts oder?" sollte zum Beispiel nachträglich verboten werden, weil es denkbar ist, daß die Leute daraufhin Torten einkaufen, um sie anderen ins Gesicht zu werfen. Auch der DOS-Editor scheint mir hochgradig gefährlich, da er dazu benutzt werden kann, subversive Schriften wie diese zu tippen. ARD und ZDF wären ebenfalls auf meiner Liste, denn das schaut sich ohnehin niemand an, und wer es doch tut, verschläft leicht sein ganzes Leben. Und dann erst Psygnosis: Die lassen doch tatsächlich unschuldige Lemminge zerschellen und verleiten damit kleine Kinder zum Sprung von der Klippe!
2) Wieso gibt es im „PC Parlament" eine JOKER-, aber keine SPOCK-Partei?
3) Ich bin durch ganz Deutschland gefahren, nur um diesen Brief einzustecken, also veröffentlicht ihn bitte!
fordert (im)mortal Spock aus Elze.



AZ modernes leben — Donnerstag, 26. Oktober 1995 — Seite 8

Zuviel Sex: „Bravo" steht auf dem Index

Sittenwächter werfen ältester Jugendzeitschrift Pseudo-Aufklärung vor

Von Peter Möller

Tips von Dr. Sommer sind bei Kids gefragt

Künstler und Lehrer machen die Zensur

1) Netter Versuch, Mr. Spock, aber jetzt spitzen Sie mal die spitzen Ohren: Wenn schon die „Bravo" indiziert wird, dann hat die Realität die Satire längst rechts außen überholt – wie die hier abgedruckte Schlagzeile der Münchner Abendzeitung recht eindrücklich beweist!
2) Uns lag schlicht kein Gründungsantrag vor. Wer wäre denn Parteivorsitzender? Etwa James T. Kirk?!

3) Okay, aber eigentlich muß man Briefe nicht persönlich beim Empfänger abliefern. Da gibt es eine Institution namens Post und extra schicke gelbe Kästen in nahezu jeder Straße...
Dein guter Geist auf allen Wegen

ES IST NIE ZU SPÄT

1) Als ich im Oktober-Heft den Brief von Dennis las, wußte ich, daß ich mit meinem Ärger nicht alleine bin: Spaßeshalber wollte ich anschließend mal eine Aufstellung machen, wie oft Ihr ein Game für die nächste Ausgabe angekündigt habt, das dann doch nicht kam. Aber nach sechs Heften kapitulierte ich angesichts der Menge. Ich meine, man sollte den Herstellern mit Strafen drohen, wenn sie nicht rechtzeitig liefern!
2) Ihr schreibt bei „Ravenloft 2", daß es den fünffachen Umfang von Menzoberranzan habe – wie wäre es, wenn Ihr bei Adventures und Rollenspielen prinzipiell den Umfang in MB angebt? Und/oder den Umfang des reinen Spiels ohne Sequenzen?
3) Welches ist das beste, phantasievollste, atmosphärischste und umfangreichste Pen & Paper-Rollenspiel auf dem Markt? Und wie schaut es da am Computer aus?
4) Es freut mich sehr, daß sich Eure Auflage dieses Jahr verdoppelt hat. Liegt das am Zuwachs von PC-Usern, oder hat sich der allgemeine Geschmack gebessert?
rätselt Thorben Miller aus Bielefeld.

1) Strafandrohungen würden da (schon mangels Vollstreckungsmöglichkeit) wohl wenig nützen, doch konnten wir den Schnitt deutlich verbessern – von den Ankündigungen der letzten Ausgabe ist nahezu alles im Heft!
2) Da Spiele in weiten Teilen komprimiert auf dem Datenträger abgelegt werden, wären solche Angaben in der Regel entweder sinnlos oder schlicht falsch.
3) Gegenfrage: Welcher Film ist der beste, längste, phantasievollste und spannendste? Nein, eine solche (Geschmacks-) Frage läßt sich nie und nimmer allgemeingültig beantworten, weshalb ich schlicht auf unsere Tests verweise – entweder im Blackout oder unter der Rubrik Explorer.
4) Ich gehe einfach mal zwanglos davon aus, daß beides zutrifft.
Dein bester, phantasievollster, atmosphärischster und umfangreichster Ghost

ALLES IN FARBE

1) Hängt die darstellbare Anzahl der Farben auch vom Monitor ab oder nur von der Grafikkarte?
2) Kann man auch eine VLB-Grafikkarte in einem PCI-Slot unterbringen, oder benötige ich dafür zwingend eine PCI-Karte? Bei der Aufrüstung meines Rechners mit einem neuen PCI-Board müßte ich mir sonst ja gleich noch 'ne neue Grafikkarte kaufen!
3) Wann kommt der Nachfolger des Pentium auf den Markt? Welche Neuerungen und Vorteile wird er bringen?
spekuliert Marco Rieckmann aus Beckdorf.

1) Wenn es sich nicht gerade um ein Monochrom-Modell handelt, unterscheiden sich Monitore in aller Regel nicht durch die Anzahl der darstellbaren Farben, sondern durch die der darstellbaren Bildpunkte; sprich die Auflösung.
2) Erstens paßt eine Local Bus-Karte schon mal gar nicht in einen PCI-Slot, zweitens haben neue Motherboards meist ohnehin noch ein paar weitere Steckplätze, z.B. in VLB-Ausführung – die alte Karte könnte also durchaus weiterbenutzt werden. Drittens wäre allerdings dennoch an einen Austausch zu denken, denn gerade eine langsame (= ältere) Grafikkarte kann die Performance eines ansonsten schnellen Rechners erheblich drücken.
3) Hier möchte ich Dich um etwas Geduld bitten: Bereits im

Computersoftware Schneider
Carola & Michael (030) 3043156
Reichsstr.50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

Mo/Mi 16.30-19.00
Di/Do 19.00-20.00
Fr 16.00-18.00

PC-Disketten	DM	CD-Rom	DM	CD-Rom	DM
Aladin dt.	69,90	Archibald Applebrook dt.	84,90	Knights of Xentar dt.	94,90
Battle Isle 2 dt.	69,90	Apache Longbow dt.	79,90	Kings Quest 7 dt.	79,90
Biing dt.	89,90	Ascendancy dt.	89,90	Kyrandia 3 dt.	89,90
Bundesliga M Hattrik dt.	89,90	Asterix - die große Reise	69,90	Last Dynasty dt.	89,90
Day of the tentacle dt.	74,90	Battle Isle 3 dt.	89,90	NHL 96 dt.	84,90
Der Patrizier dt.	59,90	Bleifuß dt. *	89,90	Little Big Adventure dt.	89,90
Dschungel Buch dt. *	69,90	Crusader- no remorse dt.*	89,90	Lost Eden dt.	89,90
FIFA Soccer dt.	59,90	Der Kapitalist dt. *	89,90	Magic Carpet dt.	69,90
Gabriel Knight dt.	59,90	Das schwarze Auge dt.	69,90	Magic Carpet 2 dt.	89,90
Gobliins 2 dt.	59,90	Das schwarze Auge 2 dt.	89,90	Master of Magic dt.	74,90
Hanse-die Expedition dt.	54,90	Die verrückte Ralley dt.	59,90	Myst dt.	74,90
Hattrik dt.	84,90	Discworld dt.	89,90	Need for Speed dt.	79,90
Hugo dt.	59,90	Dungeon Master 2 dt.	99,90	Panzer General dt.	59,90
Inca 2 dt.	59,90	Erben der Erde dt.	59,90	Perfect General 2 dt. *	84,90
König der Löwen dt.	69,90	Fade to black dt.	84,90	Phantasmorgia dt.*	99,90
Mad News dt.	59,90	First Encounters-Elite3 dt	89,90	Pinball Illusions dt.	64,90
Master of Magic dt.	89,90	Formula One GP 2 dt. *	89,90	Psycho Pinball dt.	89,90
Pacific Strike dt.	59,90	Gobliins 4 - Woodruff dt.	89,90	Pole Position dt. *	84,90
Panzer General dt.	59,90	Hattrik dt.	84,90	Prisoner of Ice dt.	89,90
Pinball mania dt.	59,90	High Octane dt.	89,90	Ravenloft dt.	59,90
Psycho Pinball dt.	74,90	Hidden Worlds (Magic C)	44,90	Simon the sorcerer 2 dt	89,90
Sam & Max dt.	74,90	Hugo 3 dt. *	69,90	Startrek-Final Unity dt.	99,90
Terminator Rampage dt.	59,90	Höhlenwelt Saga dt.	89,90	Talisman dt.*	89,90
Ultima 8 dt	74,90	Indy Car Racing 2 dt. *	59,90	Vollgas dt.	89,90
X-Copy	59,90	Jagged Alliance dt.	89,90	Wherewolf vs Coman.	89,90

Versandkostenfrei für Selbstabholer
nur nach Vereinbarung -kein Laden

Lösungshefte je 19,90 DM - 3 Stück = 49,50 DM

Al Quadim	Fade to black	Kyrandia 1,2 o.3	Star Trek - Final Unity
Bioforge	Goblins 2, 3 o. 4	Master of Magic	Ultima 7oder 8
Command & Conquer	Heimdall 2	Myst	Under a killing moon
Dark Sun	Höhlenwelt Saga	Panzer General	Veil of darkness
Dragonsphere	Ishar 1, 2 o. 3	Ravenloft	Vollgas
Dreamweb	Kings Quest 6 o.7	Simon sorcerer 1 o.2	Waxworks
Erben der Erde	Lands of Lore	Space Quest 6	Wizardy 6 o. 7

10 SPIELE PAKET PC -nach unserer Wahl 199 DM

jedes Spiel 19,90 DM - 5 Stück = 80 DM

Disketten: Advanced Tactical Fighter, AM/FM Trivia, Arachnophobia (Disney) dt, Atomino, Big Nose Caveman, Blue Angel, Boulderdash 2, Chambers of scie mutant (Kult), Dar Century, Digital Risk 1 o. 2, Genghis Khan , Hunt for red October, Killing Cloud, Kryminie, Nightshift, Omnicron, Promised Lands (Erw), Speedball, Starbyte Super Soccer dt, Summer Olympiad, Third Courier (Spionage Adventure), Tip trick, Zork 2
CD-Rom: Blues Brothers, Bombuzal , Ghostbusters 2 , Hardball, It came from desert, Supremacy, Titus the fox, TV-Sports Basketball, TV-Sports Football, Terminal Velocity (SW)

jedes Spiel 29,90 DM - 5 Stück = 135 DM

Disketten: Centrefold Squares, Chuck Yeagers Flight Sim dt, Dark Half (Stephen King), Deathbringbringer dt, Defender of the crown, Elvira Arcade, Fatty Bears, Game of life dt, Hardball, Hoyle Book of Games (Sierra), Iron Lord,Invest dt, It came from desert, Legend,Manchester United, Nightshift dt, Pinball Magic, Pitfighter, Rasender Reporter dt, RBI 2 Baseball, Risky Woods, Sexy Droids,Shadowlands, Ski or die dt, Spirit of Adventures dt, Spy vs spy - artic antik, TV-Sports Football
CD-Rom: 7th Guest dt, Battle of Britain, Beneath a steel sky dt, Black Gold dt, Block Out dt, Demo CD PC Spiele, Fantastic Games, Indy Car Racing dt, Invest dt , Jetfighter 1 dt , Nomad dt , Psychotron dt, Return of Medusa dt , Rings of Medusa dt , Sim City, Tennis Cup 2 dt , Tiebreak Tennis dt , Traders dt, Transworld dt, Winzer dt.

jedes Spiel 39,90 DM - 5 Stück = 175 DM

Disketten: Another World dt, Bane of the cosmic forge (Wizardy), BAT 2 k.dt, Betrayal (Strategie) dt, Big Business dt, Cadaver dt , Colonels Bequest , Creepers (Psygnosis) , Crisis in the Kremlin, Cruise for a corpse dt, Death Knights of Krynn dt,Deamons Gate dt,Dracula dt , Eye of beholder 2 dt, Dragons Lair dt, F16 Falcon dt, Flies - Attack on earth dt, Genesia dt, Innocent until caught dt. Immortal dt, Ishar 1 o. 2, Knights of the sky dt, Larry 1, 2 oder 3, Legend of Faerghail dt, Maupiti island (Kriminal Adv. mit dt. Sprachausgabe), Mad TV, Maniac Mansion dt, Millenium- Return to earth, North& South, Oils well, Pirates, Police Quest 1, 2 oder 3, Powermonger,Premier Manager 2 Quest for glory 1, Realms dt, Rex Nebular (Microprose), Tangled Tales , Ultima 8 - Speech Pack
CD-Rom: Ishar 1 o. 2 dt , Labyrinth of time dt , Mad TV dt , M1 Tank Platoon dt, Microcosm dt, Might & Magic 3 dt, NHL Hockey , Patriot , Privateer dt, SSN21 Seawolf dt, Soccer Superstars & Fußball, Space Hulk dt, Sports Best (Sam), Strike Commander dt, Syndicate dt ,Tornado , Tendo dt -Strategiespiel, Ultima 7, Ultima Under- world, Ultima 1 & 2 dt , Wing Commander 2 dt , World of Business (Transworld/Winzer/Invest)dt

jedes Spiel 49,90 DM - 3 Stück = 135 DM

Disketten: Beneath a steel sky dt, Bitmap Brothers 1 (Cadaver, Xenon, Speedball) , Der Clou dt Cruise for a corpse k.dt, Cyberrace dt, Daughter of serpents dt, Death Knights of Krynn dt, Die Kathedrale dt, Dracula dt, Dragonflight dt,Erben der Erde dt, Elite 2 dt, Eishockey Manager dt,Elvira 2 Empire Deluxe dt, Eye of beholder 1 oder 2 dt, Football Manager 3 dt,Fury of the furries, Gateway Goal dt, Gobliins 2 dt, Hexuma dt, Hurrah Deutschland dt, Indy 3 dt, Hired Guns dt, Innocent until caught dt, Ishar 2 dt, KGB dt, Kings Quest 4, Larry 2 - Looking for ..., Legend of Faerghail dt, FIFA, Lollypop, Mega Sports (Sam), Might & Magic 3 oder 4 dt , Mixed up Faery Tales , One Step beyond, Oscar dt , Panzer General dt , Perfect General , PGA Tour Golf plus dt , Police Quest 4 dt, Premier Manager 2 dt , Panzer General dt, Prophecy of the shadow , Protostar , Reach for the skies dt, Return to Zork, Rise of the robots dt, Shadowcaster dt, Silverball (Flipper),Soccer Kid, Soccer Superstars & Fußball dt, Software Manager dt, Space Ace dt, Space Legends, Space Quest 4 dt, Stronghold dt, Subwar 2050 & Missionen dt, Summoning dt , System Shock dt , Top League (Sam) dt , Traders dt, TV-Sports Baseball, TV-Sports Boxing, Two Towers,Ufo - enemy unknown dt, Ultima - Martian dreams, Ultima 6, Veil of darkness dt, Virtual Worlds(Sam) ,Waxworks World of Business (Sam), Zool dt.

CD-Rom: Al Quadim dt, Amberstar dt, Archon Ultra dt, Burning Steel 1, 2 oder 3 dt , Bloodnet dt, CD-Romix Hardcase (Comic), Colonisation dt, Cyberia k.dt, Dark Legions dt, Dark Seed dt, Dark Sun 1 dt, Day of the tentacle dt, Der Patrizier, Der Planer& Mission dt, Dragonlore dt, Dragonspher Das schwarze Auge dt , Descent dt , Empire Deluxe dt , Eye of beholder 2 oder 3 dt, F14 Fleet Defender, Hand of fate-Kyrandia 2 dt, Hell dt, Humans, Hurrah Deutschland dt, Iron Helix dt, Ishar 2 dt, Ishar 3 dt, Inferno dt, Jenseits der Sternenmauer, Jungle Strike dt, Kolumbus dt, Lands of Lore Lemmings 1 & 2, Megarace dt, Monkey Island dt, Noctropolis dt, Oldtimer dt, Protostar, Quest of knowledge, Railroad Tycoon dt, Ravenloft dt, Rebel Assault dt, Reunion dt, Rings of Medusa Gold Soccer Superstars & Fußball dt, Star Crusader dt, Starlord dt , Stronghold dt , Tank Commander dt, Trans- artica dt, Tornado/ Falcon, Whales Voyage dt, Winter Supersports dt, Wizardy 6 & 7 dt, Ufo- enemy unknwon dt, Woodstock 25th Anniversery dt, World Cup USA dt, X-Com Terror from deep dt.

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch +12 DM - schriftlich + 9 DM Vorkasse + 6 DM (Scheck/Überweisung Kto. 453 447-108 BLZ 100 100 10 Postgiro Berlin - kein Versand ins Ausland - dt.= deutsche Anleitung - * = bei Druck noch nicht lieferbar - # nur gegen Altersnachweis

nächsten Heft wartet ein ausführliches Special zur kommenden Prozessoren-Generation!
Kurzer Prozess(or), Dein Ghost

DER FENSTERPUTZER

Ich halte Eure Beurteilung von „Windows 95" für zu euphorisch, es wurden in der Fachpresse doch schon einige Problemfälle veröffentlicht. Hier nur eine kleine Auswahl: Mit „VGACopy" ruckzuck eine Disk-Kopie anfertigen, ist nicht mehr; der Ladevorgang ist so umständlich, daß alle Tempovorteile dahin sind. Dann liegt seit April der neue Vesa 2.0-Standard fest, womit außer 32-Bit-Modi für HiRes-Grafik nun auch DOS-Spielen „Windows"-Beschleuniger-Funktionen und erweiterte 3D-Grafikfähigkeiten zur Verfügung gestellt werden – wofür allerdings eine Neuprogrammierung der Spiele erforderlich ist. Damit öffnet sich die Temposchere zwischen DOS und „Windows" noch weiter. Drittens gingen die Aussagen zur Stabilität von „Windows 95" bislang dahin, daß das System sehr absturzsicher sei. Aber seit einiger Zeit hört man von Microsoft auch andere Töne, danach sollen schlampig programmierte Gerätetreiber externer Anbieter dafür verantwortlich sein, daß Abstürze auch weiterhin drohen.
Eine weitere Hiobsbotschaft ergab sich durch den Groß-Betatest, bei dem sich gezeigt hat, daß das System beim Öffnen von mehreren 32-Bit-Anwendungen quasi lahmgelegt wird, was natürlich unangenehme Folgen beim Multitasking hat. Und kürzlich wurde dann in etlichen PC-Zeitschriften mit dem Vorurteil aufgeräumt, daß ein 32-Bit-Programmcode von Haus aus schneller sei als ein 16bittiger. Das nämlich stimmt deshalb nicht, weil (vereinfacht ausgedrückt) bei der Verarbeitung wesentlich mehr Aufwand getrieben werden muß.
„Never touch a running system!" scheint mir hier also die richtige Vorgehensweise zu sein. Insbesondere sollte man abwarten, bis die jetzt anrollenden Problemmeldungen aus den USA behoben sind…
unkt Ralf M. Eberle aus Horb.

Zunächst mal stammen einige der Kritikpunkte, wie Du ja selber schreibst, aus den Zeiten vor der Endversion. So haben wir etwa beim fertigen Produkt beste Erfahrungen mit „VGACopy" gemacht, und die Temposchere muß sich doch ohnehin auf den Vergleich DOS/altes „Windows" beziehen. Daß „Windows 95" zudem in vielen Fällen schneller ist als DOS, belegt (jedenfalls soweit es Spiele angeht) schon der schiere Augenschein. Schlampig programmierte Treiber wiederum mögen für Abstürze und andere Probleme verantwortlich sein, aber wenn sie von Drittfirmen stammen, kann man dafür kaum Microsoft verantwortlich machen – im übrigen existiert das Problem ja unter DOS genauso. Last not least magst Du mit Deinem Fazit zunächst dennoch recht haben: Nur aus Jux und Dollerei würden wir „Windows 95" auch nicht sofort installieren, zumal bis zur Stunde noch nicht für jede Grafikkarte komplette Treibersätze vorliegen. Aber es ist absehbar, daß sich reine 95er Games nächstes Jahr durchsetzen werden; mit Unkenrufen allein ist der Zug der Zeit kaum aufzuhalten…
Dein zugiger Ghost

FENSTER, NETZE, BLUT & SCHREIE

1) Ich schließe mich der Meinung von Steffen Geiger aus Schriesheim über Euer „Windows 95"-Special an. Daß Ihr dieses Programm so bejubelt, kann ich wirklich nicht verstehen: Laut WDR-Computerclub hat selbst die Verkaufsversion noch einige Bugs, die auch schon aus der Beta-Version bekannt waren. Im übrigen stellt sich mir die Frage, ob bei Hardware-Anforderungen wie einem Pentium mit 16 MB RAM der 32-Bit-Modus den Ressourcenverlust ausgleicht.
2) Ich muß mich mal über die doofen, geldgierigen Hersteller ausheulen, denn irgendwie habe ich das dumpfe Gefühl, daß sie das Prinzip von Netzwerken mißverstehen. Meiner Ansicht nach besteht dies nämlich hauptsächlich darin, Hardwarekomponenten zu teilen – was z.B. mein CD-ROM wäre. Schaue ich mir nun „Apache Longbow" an, das mit bis zu 16 Spielern im Netz wirbt, so muß dort aber jeder Teilnehmer sein eigenes Programm kaufen, vom eigenen CD-Laufwerk ganz zu schweigen. Ich verlange ja gar nicht, daß man auf jedem Rechner vollen Spielumfang haben muß, aber eine Netzwerk-Sonderinstallation, die es mir erlaubt, mit einem einzigen Exemplar die Session zu starten, müßte doch möglich sein – Westwood hat das z.B. bei „Command & Conquer" möglich gemacht, wenn auch nur im Zweier-Modus. Allerdings muß man erst ein E-Mail an Westwood schicken, um das herauszufinden; im ohnehin schwachen Manual kein Wort davon…
3) Übrigens habe ich mir ganz bewußt die englische Version gekauft, denn *ich* finde es verharmlosend, wenn man Krieg ohne Blut und Schreie darstellt. Witzigerweise fand ich auf dieser Packung den Hinweis, daß das Game ab 15 Jahren empfohlen sei, während die geschönte deutsche Fassung erst ab 16 frei ist. Sind wir alle zarter besaitet als die Anglos, oder was?
fragt sich Nicolas Noffke aus Berlin vor.

1) Ein, zwei Bugs können nach menschlichem Ermessen bei einem Produkt wie „Windows 95" kaum ausgeschlossen werden; aus ähnlichen Gründen wurde einst ja auch DOS 6.0 sehr schnell durch DOS 6.2 ersetzt – trotzdem hat kaum jemand an den prinzipiellen Qualitäten von DOS 6.0 gezweifelt. Was nun die erforderliche Hardware betrifft, darf die Kirche in der Praxis ruhig im Dorf bleiben: Wir haben „Windows 95" u.a. auch auf einem DX2/66 mit 8 MB RAM installiert und keinerlei Probleme mit dieser Konfiguration.
2) Ja, heul Dich ruhig aus, denn irgendwo hast Du ja recht. Hoffentlich erhören jetzt ein paar Hersteller Deinen Netzwerk-Jammer!
3) Ob wir Deutschen zart besaitet sind? Was die zuständigen Behörden angeht, so haben sie vermutlich sogar die weltweit zartesten Saiten! Kein Wunder, wenn die mal reißen…
Schon ganz gespannt, Dein Ghost

ZEIT SPIELT (K)EINE ROLLE

1) „Windows 95" mag ja gut sein (vielleicht ist es sogar super), aber wie viele Leute haben schon einen Pentium 90 mit 16 MB, damit man nicht vor dem Bildschirm einschläft, bis etwas geladen ist? Es wurde ja auch im Fernsehen berichtet, daß es ungefähr eine Minute dauert, bis „Windows 95" geladen ist. Die einzigen, die je damit arbeiten werden, dürften wohl Spielehersteller, Firmen und Behörden sein.
2) Da ich ein großer „Magic"-Spieler bin, habe ich mich ganz besonders gefreut, als Ihr im Oktober einen Blackout-Bericht zu „Magic – The Gathering" gebracht habt. Aber eigentlich war er zu kurz, um die Nicht-Magier auf den Geschmack zu bringen. Ansonsten habt Ihr's gut gemacht.
3) Kommen in nächster Zeit irgendwelche neuen Rollenspiele auf den Markt?
will Oliver Schilling aus Altenstadt wissen.

1) Schon wahr, es dauert tatsächlich eine Minute, bis „Windows 95" geladen ist – allerdings am in der vorherigen Antwort erwähnten Low-End-486er und vom Einschalten des Computers an gerechnet! DOS ist da kaum flinker, was soll also die Panik?
2) Noch besser haben wir für Karten-Fans wie Dich das aktuelle Blackout gemacht. Viel Spaß beim Nachprüfen!
3) Wie wäre es mit dem genialen „Albion"? Test in diesem Heft…
Dein zeitloser Ghost

DEM IMPORTEUR IST NIX ZU SCHWÖR

Seit geraumer Zeit gehen ausländische Softwarehersteller dazu über, ihre Programme für den hiesigen Markt einzudeutschen.

Schön, dies mag manch einem entgegenkommen – ich für meinen Teil ziehe jedoch Programme in der Originalsprache vor. Zum einen lassen sich nämlich manche Gags gar nicht richtig übertragen, zweitens können sich bei Übersetzungen Fehler einschleichen (die Bugfixes kommen stets verspätet…), und drittens bleibt man bei den Fremdsprachen „drin". Daher suche ich nun Adressen von Herstellern/Distributoren/Händlern, die Programme in englischer oder französischer Sprache auch dann noch anbieten, wenn die deutschen Versionen im Handel sind. Bitte druckt doch ausnahmsweise meine vollständige Anschrift ab, damit andere Leser (oder die Firmen selbst) mir entsprechende Infos zukommen lassen können.
bittet Karsten Keese, Am Kreisel 1, 31867 Lauenau.

Ich wünsche Dir viel Resonanz und hätte noch einen kleinen Tip für Dich: Bei Import(versand)händlern, wie sie auch im Heft inserieren, gibt es stets auch nicht lokalisierte Versionen. Und wenn ich Deiner Postleitzahl trauen darf, dann wohnst Du in der Nähe von Hannover, wo es mit Sicherheit auch entsprechende Ladengeschäfte gibt.
Dein Lokalmatador Ghost

KEINE ZEILE FÜR DAS CHRISTKIND!

Was wollt Ihr Euer wertvolles Papier für Bittschreiben an ein Engelchen verschwenden, das dann doch wieder nur eine häßliche Wollmütze aus Omis Strickkurs für Euch hat? Wer hingegen mir seine Anregungen und Fragen, sein Lob und seine Kritik mitteilt, darf mit einer persönlichen Antwort rechnen – sofern dem Brief RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und der Absender zu entziffern ist. Und falls trotzdem keine Antwort kommt, war der Schrieb vermutlich so interessant, daß ich ihn für diese himmlischen und gar nicht zart besaiteten Seiten erkoren habe. Meine E-Mail-Adresse lautet **100332.322@compuserve.com** im Internet bzw. **100332,322** über CompuServe; meine nichtvirtuelle Anschrift dagegen:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN



SCHUMACHERS

Krämerstraße 20
TELEFON: (02153) 71636
FAX: (02153)71821
41334 Nettetal



PC SOFTWARE CD-ROM

Battle Isle 3 + Buch	79,90
Command and Conquer Eng.	89,90
Flight of the Amazon Queen	84,90
Warriors	69,90
Pinball Illusion	69,90
Fade to Black	84,90
Magic Carpet 2	89,90
Need for Speed	84,90
Warlords 2 Deluxe	84,90
Dungeon Master 2	89,90
Büro 13	59,90
Heil	49,90
Simon the Sorcerer 2	89,90
Whale's Voyage II	89,90
FX-Fighter Lim. Ed.	89,90
Biing	89,90
Elite 3	94,95
PGA Tour Golf '96	84,95
PC Games Cheat	29,95
Clearing House	79,90
Megastorm 2.0	39,95
German Box	39,95

SPEICHER

Simm	70 ns	1 MB	79,90
Simm	70 ns	4 MB	315,00
PS/2	70 ns	4 MB	249,00
PS/2	70 ns	8 MB	599,00

FESTPLATTEN

Conner /WD3,5"	210MB	E-IDE	179,00
Conner/WD 3,5"	520MB	E-IDE	299,00
Conner/WD 3,5"	850MB	E-IDE	399,00
Conner /WD3,5"	1,28GB	E-IDE	499,00
Fujitsu	264MB	IDE	239,00
Fujitsu	353MB	IDE	269,00
Fujitsu	528MB	IDE	299,00
Fujitsu	1GB	Fast - SCSI	449,00
IBM	540MB	IDE	299,00
IBM	1GB	Fast - SCSI	599,00
Hewlett Packard	1,2GB	Fast - SCSI	769,00
Hewlett Packard	2,1GB	Fast - SCSI	1.149,00

CPU'S

AMD	486 DX 2-80 MHz	185,00
Intel	486 DX -50 MHz	150,00
Cyrix	486 DX 2-66 MHz	99,50
Cyrix	486 DX -50 MHz	75,00

MONITORE

15" EIZO	1024 * 768	75Hz	999,00
15" EIZO	1152 * 870	75Hz	1.099,00
17" EIZO	1280 *1024	80Hz	2.199,00
15" Fujitsu	1280 *1024	60Hz	799,00
17" Fujitsu	1280 *1024	60Hz	1.399,00
17" Hyundai	1600 *1200	45-120Hz	1.499,00

SOFTWARE

Windows 95 Update	199,00
Windows 95 Vollversion	339,00
MS DOS 6.22	129,00
MS Windows 3.11	179,00
Access 2.0 für Win	899,00
MS Office 4.2	999,00
MS Office 4.3 Prof.	1.499,00
Visual dBase 5.5	489,00
PageMaker Classic	349,00
WinFax Pro 4.0	199,00
Lotus 1-2-3 5.0	749,00

ZUBEHÖR

Disketten 10St. 3,5"HD**	ab 3,50
CD-Rohlinge 63 Minuten, 550 MB	24,00
CD-Rohlinge 74 Minuten , 660 MB	25,00
CD-Hüllen 10St.	9,00
Diskettenboxen für 100St.	16,00
Telejet 28.800 Baud Modem	345,00
Disketten Cabinet 240	44,95
CD-Rom Cabinet 40	44,95
Disketten Schubladenstapelbox 80	16,95
Diskettenmappe	17,95
HP-s/w Patrone High Capacity**	35,00

BEI BESONDEREN WÜNSCHEN STEHEN WIR IHNEN GERN ZUR VERFÜGUNG

Irrtum und Änderungen der Preise und technischen Angaben vorbehalten. 15 % Mehrwertsteuer sind im Preis inklusive.
Versand von Waren, die durch zwei ** gekennzeichnet sind, nur solange Vorrat reicht. Viele weitere Produkte auf Anfrage. Produkte, die mit einen * gekennzeichnet sind, können nur vorbestellt werden. Die Lieferung erfolgt per Post Bar-Nachnahme oder bar bei Abholung. Gerichtsstand ist Krefeld.
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT



Die Furien sind los!

Microsoft®

GEWINNE HOCH DREI MIT FURY3

Microsoft goes Multimedia: Die Betriebssystematiker wollen jetzt auch die Welt der Spiele erobern – die Offensive läuft über ein hochprozentiges Preisausschreiben, bei dem es ihr erstes Game, ihren ersten Joystick und noch viel mehr zu gewinnen gibt!

Aufmerksame Leser müßten „Fury³" eigentlich schon zweimal in diesem Heft entdeckt haben; etwa im Update Service, nachdem es sich dabei ja um die optimierte „Windows 95"-Version von „Terminal Velocity" handelt. Aber auch bei unserer Vorstellung des „Sidewinder 3D Pro" wird die futuristische Actionballerei erwähnt, weil der neue und zugleich erste Joystick von Microsoft auch zusammen mit diesem Game erhältlich ist. Hier sogar gratis, denn der Kombipack „Stick & Game" wird heute verlost – weil's so schön paßt, gleich dreimal! Außerdem suchen zwei handzahme Microsoft-Mäuse neue Besitzer, und schließlich schleudern wir noch einen repräsentativen Querschnitt der „Microsoft Home"-Serie unters Volk: insgesamt zwölf Programme vom „Flight Simulator" über „Works" bis hin zum „Wine Guide". So viel zu den guten Nachrichten, jetzt kommt…

DIE PREISFRAGE: WIE VIELE WELTEN ENTHÄLT FURY³?

Aufmerksamen Lesern des Heftes dürfte die Antwort nicht schwerfallen, die Unaufmerksamen müssen halt raten – geschieht ihnen ganz recht. So oder so kein Glück haben hier lediglich all jene, die bei Microsoft, dem Joker Verlag oder Herrn Rechtsweg beschäftigt sind, weil sie dann der Bannstrahl des sofortigen Ausschlusses trifft. Damit wären die Schurken erst mal eliminert, und wer jetzt noch übrig ist, erfährt zur Belohnung auch die Adresse, an die er sein Antwortkärtchen bis zum 11.12.1995 (Einsendeschluß) schicken muß:

Joker Verlag „Fury³-Competition" Bretonischer Ring 2 D-85630 Grasbrunn

DIE GEWINNE

1. BIS 3. PREIS:

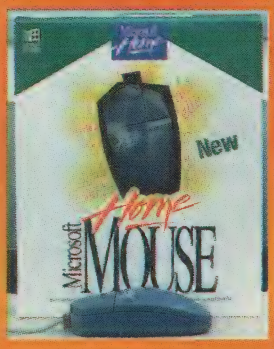
Je einmal den „Sidewinder 3D Pro" plus „Fury³"





4. UND 5. PREIS:

Je eine „Microsoft Mouse"



6. PREIS:



„Flight Simulator"

7. PREIS:



„Space Simulator"

8. PREIS:



„Entertainment Pack 2"

9. PREIS:



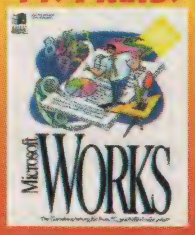
„Entertainment Pack 3"

10. PREIS:



„Entertainment Pack 4"

11. PREIS:



„Works"

12. PREIS:



„Fine Artist"

13. PREIS:



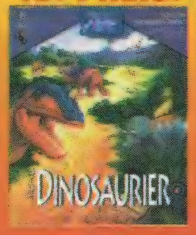
„Creative Write"

14. PREIS:



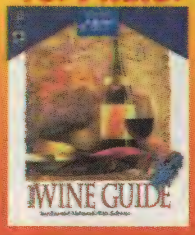
„500 Nations"

15. PREIS:



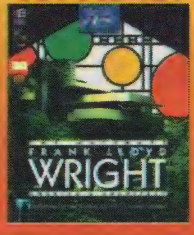
„Dinosaurier"

16. PREIS:



„Wine Guide"

17. PREIS:



„Frank Lloyd Wright"

WIR PRÄSENTIEREN

ADVANTAGE POINT



EINE BRILLIANTE HERBSTKOLLEKTION ZU EINEM ERSCHWINGLICHEN PREIS!

ADVANTAGE POINT VON GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND, GmbH Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany

TOP Job

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (5) BUNDESL. MAN. HATTR.
2. (–) DIE SIEDLER
3. (2) SIM CITY 2000
4. (6) CIVILIZATION
5. (–) BIING!
6. (3) COLONIZATION
7. (1) TIE FIGHTER
8. (4) X-WING
9. (9) SAM & MAX
10. (–) BATTLE ISLE 2

Personal Top Five: Christine

1. LEMMINGS 3D
2. PINBALL ILLUSIONS
3. SIMON THE SORCERER II
4. DISCWORLD
5. PSYCHO PINBALL





Leserchart: CD-ROM



1. (6) STAR TREK: NEXT GENERATION
2. (1) WING COMMANDER III
3. (2) DISCWORLD
4. (–) PANZER GENERAL
5. (7) NBA LIVE '95
6. (4) REBEL ASSAULT
7. (–) VOLLGAS
8. (5) BATTLE ISLE 2
9. (8) SIMON THE SORCERER II
10. (–) BIOFORGE

Business Charts: CD-ROM



1. (2) COMMAND & CONQUER
2. (1) STAR TREK: NEXT GENERATION
3. (–) MAGIC CARPET 2
4. (4) VOLLGAS
5. (–) NEED FOR SPEED
6. (6) PHANTASMAGORIA
7. (9) APACHE LONGBOW
8. (–) BATTLE ISLE 3
9. (–) ASCENDANCY
10. (–) FADE TO BLACK

Business Charts



1. (1) BIING!
2. (4) PSYCHO PINBALL
3. (2) SIM CITY URBAN RENEWAL
4. (–) PINBALL ILLUSIONS
5. (–) SIMON THE SORCERER II
6. (8) A IV NETWORKS
7. (10) DUNGEON MASTER II
8. (7) DIE SIEDLER
9. (9) JAGGED ALLIANCE
10. (6) HATTRICK!

Special Charts: Die aktuellen Highlights von New World Computing & Domark



1. AIR HAVOC CONTROLLER (Domark)
2. TANK COMMANDER (Domark)
3. F 1 (Domark)
4. MULTIMEDIA CELEBRITY POKER (NWC)
5. FLIGHT SIM TOOLKIT (Domark)
6. HEROES OF MIGHT AND MAGIC (NWC)
7. LORDS OF MIDNIGHT (Domark)
8. WORLD WAR II (Domark)
9. HAMMER OF THE GODS (NWC)
10. EMPIRE II – THE ART OF WAR (NWC)

Vor der besinnlichsten Zeit des Jahres waren erst mal noch kräftige Herbststürme angesagt, die alle Plazierungen durcheinander wirbelten. Wirklich alle? Nein, ein Krankenhauspatient liegt immer noch in der ersten Reihe – und klingelt nach der sexy Schwester!

Die beiden neuerdings abgestürzten Sternenkriegsveteranen von Lucas Arts sind zwar noch kein Fall für die Intensivstation, aber weh tut's bestimmt: „Tie Fighter" fiel in Eurer Disk-Gunst vom ersten auf den siebten Platz, und auch die Kollegen im „X-Wing" sind erkennbar auf dem Rückzug – worüber sich in erster Linie der von Software 2000 engagierte „Bundesliga Manager Hattrick" freuen darf. Und die lesende Schillerfraktion gewährt nun lieber der „Next Generation" den Vortritt, während die MicroProse-Enterprise ihre Führungsposition bei den Business-CDs zugunsten von Westwoods „Command & Conquer" aufgeben mußte. Aber wie in der Einleitung gesagt, reLines „Biing!" will das Bett neben der Ladenkasse einfach nicht räumen. Na ja, bei der Betreuung…

Die uns betreuende Redaktionsfee Christine gönnt Euch zwar keine so freizügigen Einblicke, sich jedoch am liebsten „Lemmigs 3D". Wir gönnen Euch dafür die aktuellen Highlights von Domark und New World Computing, und falls Ihr Euch auch selbst was gönnen wollt, versucht's mal damit:

1 x Archibald Applebrook´s Abenteuer
1 x Wrath of Earth
1 x Vinyl Goddess from Mars

Gewinnen wollen? Kein Problem, dazu müßt Ihr uns nur in schönschriftlicher Form (getrennt nach Disk- und CD-Version) Eure privaten Lieblingsgames verraten und Euch mit Fortuna gutstellen. Im Fall des Glücksfalles empfiehlt sich darüber hinaus ein diskreter Hinweis auf Euren Wunschgewinn sowie in jedem Fall die Verwendung dieser Adresse:

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

TOTAL PREISWERT, VOLL SCHNELL UND MIT TOP-PRÄMIE:

PC JOKER UND PC JOKER TOTAL IM ABO

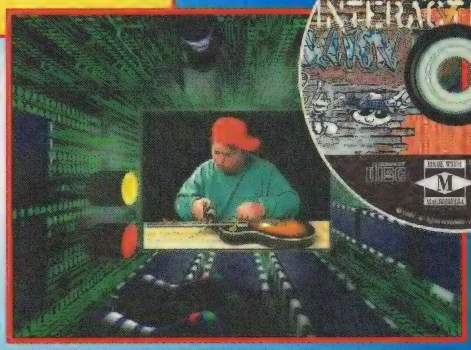
Den PC Joker zu abonnieren, war schon immer eine gute Idee, soeben wurde sie noch besser: Zur totalitären Variante gibt's jeden Monat eine neue Schillerscheibe sowie als Prämie die kultige „JOKER-CD" – und zur Standardausgabe zum Kennenlernen eine „TOTAL-BEILAGSCHEIBE" gratis!

Hier kurz die Eckdaten des vorteilhaften Abo-Deals: Ohne CD bekommt man weiterhin alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, sprich für nur 63,– DM (Ausland: 75,– DM). Wer hingegen den PC Joker Total abonniert, zahlt statt 148,– DM pro Jahr sogar bloß 130,– DM (Ausland: 145,– DM) und erhält dann mit jeder neuen Ausgabe eine neue Schillerscheibe, rrrandvoll mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc.! Beide Varianten des inhaltlich identischen Hefts werden bereits eine Woche vor dem Kiosk-Start verschickt, und zwar ebenso wetterfest wie umweltschonend verpackt. Aber es kommt noch besser:

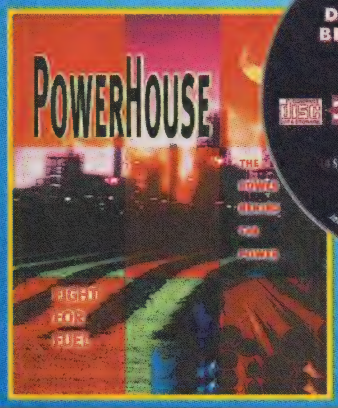
Allen Totalisten unter den Neuabonnenten schenken wir das Kultobjekt schlechthin, nämlich die geniale JOKER-CD mit Multimedia-Game, interaktivem Ghost-Comic, Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Joker Clip Art und vielem mehr! Wer dagegen den regulären PC Joker abonniert, der soll es bereuen – indem wir ihm den Mund mit einer kostenlosen PC JOKER TOTAL-CD auf eine (dann allerdings nicht mehr prämierte) Umschreibung seines Abos wässerig machen!

Füllt den Coupon also aus, wie Ihr meint, Vorteile habt Ihr so oder so. Nicht zuletzt den, daß es bei jeder Abo-Verlängerung eine neue Top-Prämie für Euch gibt!

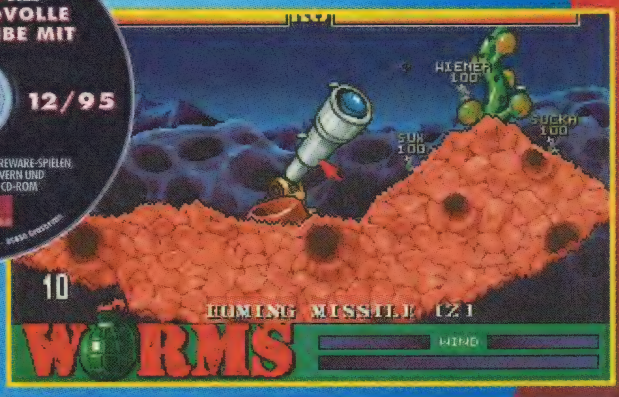












EINE JOKER-CD ODER EINE TOTAL-SCHEIBE GRATIS FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!!!

PC JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

○ für nur 130,– DM den **PC Joker Total** inkl. Total-CD (Ausland 145,– DM)
Als Prämie bekomme ich die kultige „Joker-CD"

○ für nur 63,– DM den **PC Joker** (Ausland 75,– DM)
Als Prämie bekomme ich die Total-CD

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

_____
Name / Vorname

_____
Straße / Hausnummer

_____
PLZ / Wohnort

_____
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

_____
Datum / 2. Unterschrift

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

EF 2000 TFX

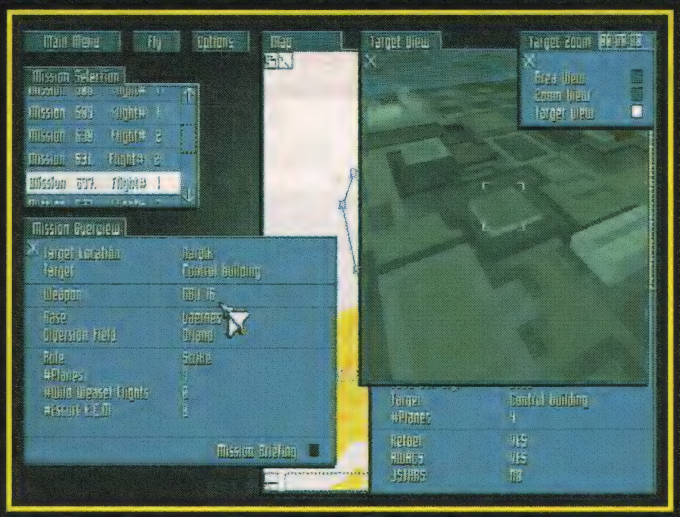
Martin Kenwright und seine DID-Kopiloten sorgten schon vor Jahren mit ihrem ersten Flugi „F-29 Retaliator" für Aufsehen – und das gelingt ihnen auch mit der Fortsetzung des „Tactical Fighter Experiments" problemlos!



Ein sonniger Tag an der Küste

Die Experimentalphase hat der simulierte Eurofighter auch in der Realität langsam hinter sich, schließlich startete bereits am 27.3.1994 in Manching bei München der erste Prototyp zum Jungfernflug. Seine Digi-Variante „T.F.X." verschaffte DID anno 1993 hervorragende Plazierungen in den Charts – und damit den Job als Mitproduzenten eines kostengünstigen Flugtrainers für die englischen RAF-Piloten. Zudem durften die Jungs ihre Versoftung bei der für das Original verantwortlichen NATO-Behörde vorführen, anschließend hatten sie den leibhaftigen Eurofighter-Obertester als Berater gewonnen! Tja, man muß sich eben ranhalten, wenn man der Konkurrenz um eine Flügellänge voraus sein will: Nachdem die modernen Stahlvögel von Haus aus leichter zu bedienen sind als ihre klapprigen Vorgänger, sind in diesen flugreichen Zeiten vor allem kreative Ideen gefragt. Und davon hatte DID reichlich, weshalb die neue Simulation schon fast drei Spiele in einem bietet: Arcade-Fans wählen den unkomplizierten Schnelleinstieg in die Action ohne große Startvorbereitung oder andere Prozeduren: auf sie warten drei Schwierigkeitsgrade, eine Highscoretabelle und zwölf flotte Missionen. Um einiges anspruchsvoller ist die „richtige" Simulation, die sich dann noch zum Kampagnenmodus mit allen taktischen Finessen steigern läßt. Doch gerade wer hoch hinaus will, muß erst mal klein anfangen, sprich üben – und da ist vom normalen Basistraining bis zur Perfektionierung einzelner Manöver (z.B. Luft-Boden-Attacken) alles möglich.

Wie realistisch man dann den Ernstfall haben will, läßt sich in einem umfangreichen Optionsmenü festlegen: Sonntagspiloten sind beim Freeflight-Modus am besten aufgehoben, am Montag danach drehen sie vielleicht schon an der Uhr oder dem Wetterhahn. Und der Dienstag eignet sich hervorragend zum Ausprobieren der enormen Beschleunigungskräfte, denen ein Pilot ausgesetzt ist – während er etwa von der Sonne geblendet wird oder ein paar Stunden später mit dem Nachtsichtgerät zumindest ein bißchen was von der Umgebung erkennen will. Ein individuell konfigurierbarer Autopilot gehört natürlich zur Grundausstattung des hiesigen Fliegers, genau wie diverse Innen- und Außenansichten, ein Waffenarsenal auf dem allerneuesten Stand, Betankung in der Luft oder computergesteuerte Flügelmänner. In Fluggebieten mit Netz-



Eine 3D- Ansicht auf das Ziel



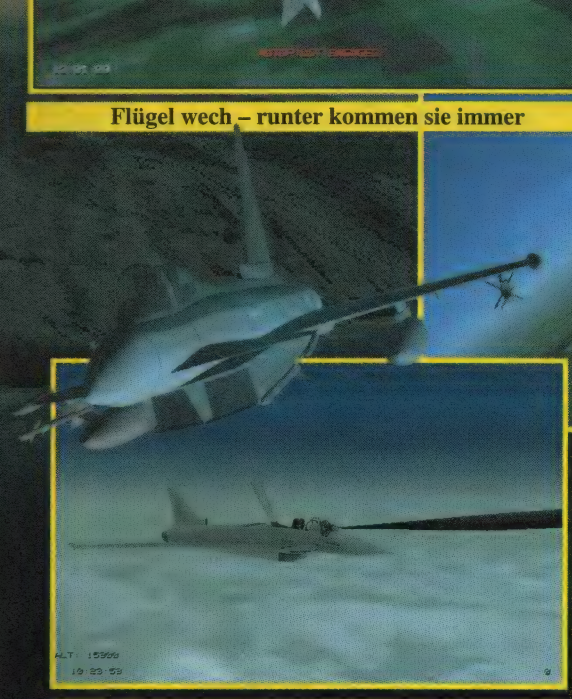
Elektronische Zielerfassung im Cockpit



Flügel wech – runter kommen sie immer



Treffer... immer schön in die Kamera winken



Auftanken mit angezogener Luftbremse



Das Bewaffnungsmenü

werkanschluß dürfen dazu bis zu sieben Kumpels mit in den Digi-Himmel, per Nullmodem ist immerhin noch ein Duell mit einem menschlichen Kontrahenten machbar.

Einige Features laufen hier erst in der Kampagne zu ihrer wahren Form auf, bei der vor, zwischen und nach den einzelnen Einsätzen die große Stunde der Planer und Statistiker schlägt. Der Luftkrieg findet in einem Gebiet statt, das Norwegen, Schweden, das Nordkap und Teile von Rußland abdeckt und insgesamt von drei Geschwadern beharkt wird. Daß die Karte im Verlauf automatisch alle eingetretenen Veränderungen berücksichtigt und zeigt, ist nicht unbedingt selbstverständlich. Darüber hinaus bekommt man sämtliche Beschädigungen seines Vogels zu sehen, den die Bordcomputer trotzdem noch in der Luft halten – bis sich das Flugverhalten so dramatisch verschlechtert, daß auch Mensch und Maschine gemeinsam den Absturz nicht mehr länger hinauszögern können. Doch selbst das hat seine Vorteile, denn vom Schleudersitz bzw. Fallschirm aus hat man eine großartige 3D-Aussicht auf die herrliche Landschaft!

Okay, ganz so schön wie bei „Flight Unlimited" ist die Grafik nicht, aber doch fast. Außerdem ist das erfaßte Gebiet viel umfangreicher, auch die schicken Explosionen darf man nicht vergessen, und kleine Extras hat die Optik ebenfalls an Bord – z.B. können sich Kampagneros eine 3D-Ansicht des nächsten Ziels zeigen lassen. Wer die Möglichkeit verschmäht, die Auflösung auf 320 x 200 Pixel runterzuregeln, sollte jedoch langsam über die Anschaffung eines High-end-Pentiums nachdenken, sonst wird er immer einen Kompromiß zwischen Tempo und Detailgrad der (SVGA-) Grafik schließen müssen. Und daß bei Flugsims nicht bloß die Motoren dröhnen, sondern auch die athmosphärische CD-Musik bzw. Sprachausgabe (sogar mit norwegischem Akzent!) plus realistische FX das Geschehen untermalen, ist heutzutage ja Stand der Technik. Steuerungstechnisch kommt man mit der Tastatur durchaus zurecht, aber wenn schon alle erdenklichen Joystickmodelle unterstützt werden, sollte man auch den (Spezial-) Knüppel benutzen, der einem persönlich am besten liegt.

Unter dem Strich hat TFX – EF2000 somit zwar kaum echte Novitäten aufzuweisen, aber doch die bestmögliche Umsetzung des derzeit Üblichen und Machbaren. Das einzige empfindliche Manko des Games ist die Beschränkung auf einen Stahlvogel und ein Szenario – aber die sind dafür ausgesprochen zukunftssicher... (mm)

TFX: Eurofighter 2000

(DID/Ocean)

Die „Next Generation" unter den Kampfflugisimulationen.

GRAFIK	*88%*
SOUND	*83%*
STEUERUNG	*84%*
MOTIVATION	*88%*



86%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX2/66, am besten gleich ein Pentium133
SPEICHER:	8 MB RAM (besser 16 MB), 20 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio, Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus, Sticks, alle Thrustmaster-Modelle,CHFlightstick Pro
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant

3-D ULTRA PINBALL

Nach dem mäßigen „Take A Break Pinball" von Firmentochter Dynamix gönnten sich die Sierra-Wizards eine schöpferische Pause – um dem PC jetzt einen „Windows"-Flipper im SF-Design von „Outpost" gönnen zu können.

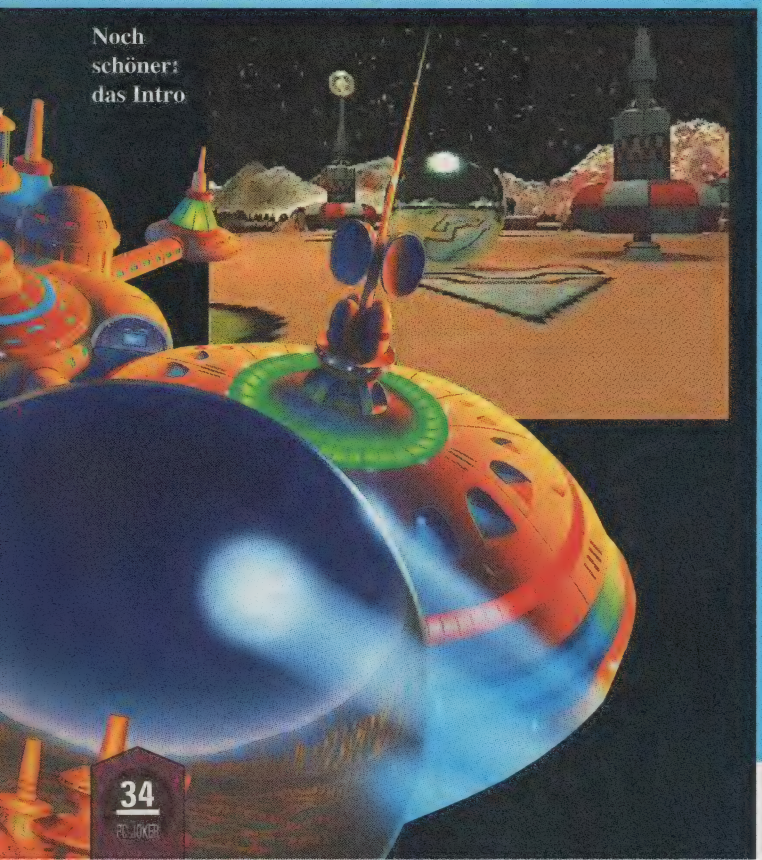


Drei wirklich schöne Tische: Leider sind's bloß animierte Standbilder

Daß man dennoch lieber einen „neutralen" Namen wählte, ist wohl darauf zurückzuführen, daß auch das Weltraum-Strategical die Fans eher enttäuschte. Apropos Name, apropos Enttäuschung: Hier ist gar kein richtiges 3D im Spiel, alle diesbezüglichen Packungsfotos stammen aus dem Intro – in Aktion rollt die (Mini-) Kugel nach wie vor über ein animiertes Standbild, aber immerhin in Rendergrafik.

Trotzdem, die Designer haben sich schon was einfallen lassen! Man kann hier nämlich à la „Psycho Pinball" über die drei Tableaus warpen, wobei jedes davon aus einem großen Tisch in der Mitte und zwei kleineren Flügelmännern besteht. Das ergibt in der Summe satte sechs Paddles und ungeahnte Multiball-Effekte, und wenn man auf drei Silberhochzeiten zugleich tanzt, fließt das Adrenalin mindestens so reichlich wie bei der scrollenden Konkurrenz. Dazu kommen viele witzige Animationen, etwa wenn die Kugel von kleinen Fliegern abtransportiert wird oder eine „aufgesprengte" Absperrung tatsächlich am Screen explodiert – sogar der Stationsausbau à la „Outpost" ist möglich! Allerdings kommen derlei Gags auf einem 14-Zoll-Monitor kaum zur Geltung, weil sie einfach viel zu winzig ausfallen.

Die netten FX und Musikstücke werden von englischer Sprachausgabe begleitet, und die (leider nur teilweise variable) Tastatursteuerung funktioniert bis auf die etwas unpräzise Abfrage der Paddles recht ordentlich. Von der Anleitung existiert in gedruckter Form lediglich eine Sparversion, die vollständige Fassung ist auf der CD selbst enthalten. Dabei sei der Hinweis gestattet, daß man für das Game immer (also auch unter „Windows 3.1" und insbesondere unter „Windows 95", wofür das Spiel leicht optimiert wurde) mindestens 8 MB RAM benötigt, selbst wenn die Packung hier anderer Meinung ist. Auch ist der Schwierigkeitsgrad nicht allzu hoch, es kann ohne weiteres vorkommen, daß nach einer Stunde Spielzeit noch einige Extrabälle und Continues übrig sind. Der Gesamteindruck ist trotzdem ansprechend, besonders im Vergleich mit dem Vorgänger. Der nächste Sierra-Flipper mag also vielleicht schon „Pinball Illusions" gefährlich werden! (mm)



Noch schöner: das Intro



Wir bauen unseren Flipper aus

3-D Ultra Pinball
(Sierra)

Solider „Windows"-Flipper mit originellen Ideen.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*67%*
MOTIVATION	*74%*

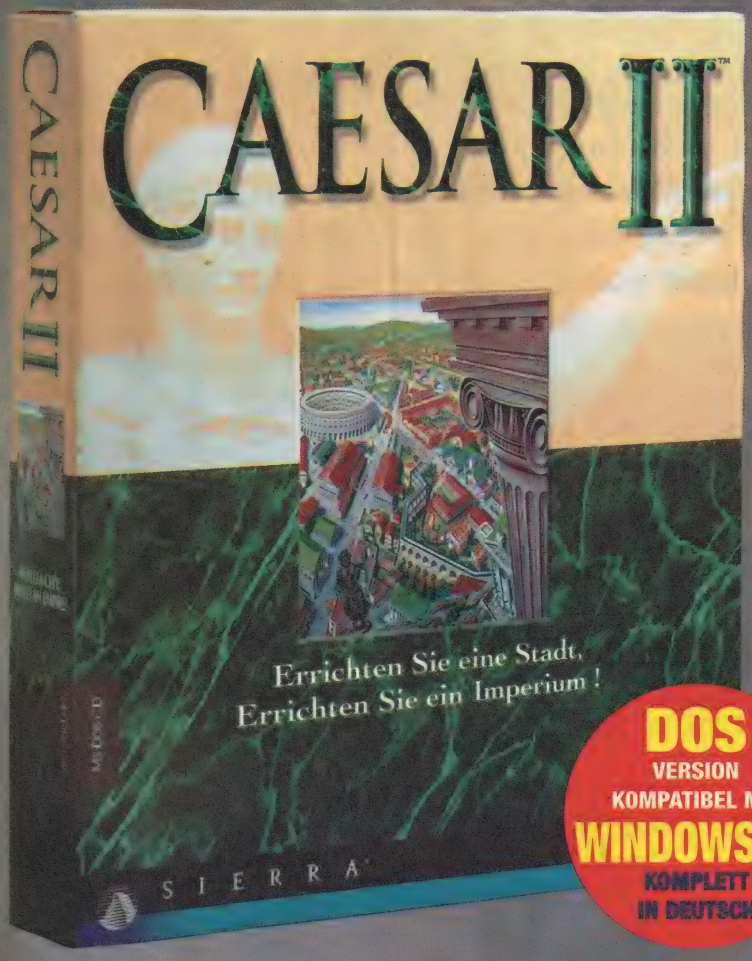


72%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33, besser ein DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 100 KB bzw. 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible, Pro Audio
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

IMPERA!



DOS
VERSION
KOMPATIBEL MIT
WINDOWS 95
KOMPLETT
IN DEUTSCH

«Selbst wenn 'Caesar II'...nur als eine mit einer Toga verkleidete 'Sim City 2000'-Kopie daherkäme, wäre dem Programm meine Gunst sicher.» 85% Prädikat *Powerplay 12/95*

«Selten ist uns eine Simulation untergekommen, in die man sich so schnell und problemlos einarbeiten konnte, und die so schnell und so restlos gefangennimmt.» Spiel des Monats *DOS International 1/96*

«...überzeugt sowohl als Städtebausimulation als auch als taktisches Kriegsspiel...Ich wurde nicht enttäuscht, beim Jupiter!» 81% *PC Games 12/95*

«...es handelt sich hier nicht um einen besonders schlimmen Fall von SimCiterismus - Caesar II heißt das neue Suchtstrategiespiel, das auf Wochen die Computer blockiert.» *PC Spiel 12/95*

Mit Aufbau und Verwaltung eines kleinen Städtchens beginnt Ihre Karriere als Kommandant einer (noch) unbedeutenden römischen Provinz. Errichten Sie Häuser, Tempel, Thermen, Aquädukte, Triumphbögen bis hin zum berühmten Circus Maximus. Sorgen Sie für Sicherheit, Gesundheit, Unterhaltung und Ausbildung der Ihnen anvertrauten Einwohner. Entwickeln Sie Ihre Stadt zum blühenden Gemeinwesen, bauen Sie die Infrastruktur Ihrer Provinz aus, und die Beförderung wird nicht lang auf sich warten lassen. Wenn Sie Ihren Einflußbereich auf weitere Provinzen ausdehnen und die Barbaren in ihre Schranken verweisen, kann bald die Kontrolle des gesamten Römischen Reichs ganz allein in Ihrer Hand liegen !



Mit dem Zoom können Sie aus nächster Nähe verfolgen, wie Ihre Stadt floriert.



Entwickeln Sie die Infrastruktur Ihrer Provinz mit Handelsstraßen, verschiedenen Industrien und Befestigungsanlagen.



Hervorragende 3D-Animationen machen Ihre Stadt lebendig.

FORDEN SIE IHREN MULTIMEDIA-KATALOG AN :

Sierra Coktel Deutschland

Robert Bosch Str. 32
63303 Dreieich
Hotline : 06103 / 99 40 40

© 1996 Sierra On-Line, Inc., Bellevue, WA 98007 ® and ™ designate trademarks of, or licensed to, Sierra On-Line, Inc. All Rights Reserved.

SIERRA®

DIME CITY





Man muß nicht zur Unterwelt gehören, um an dieser halbseidenen Wirtschaftssim Gefallen zu finden, die auf originelle Weise Elemente von „Der Clou!" und „Mad TV" verbindet – aber es könnte durchaus helfen…

Dime City ist eine Kleinstadt im Amerika der 30er Jahre, das Spiel handelt also zur Blütezeit von Prohibition und Bandenkriminalität. In jenen Tagen und an jenem Ort sollen sich bis zu vier menschliche oder rechnergesteuerte Gangster rundenweise vom kleinen Ganoven bis zum großen Gouverneur hochgaunern – und das erfordert den Einsatz an zwei Fronten: Während man mit illegalen Aktivitäten seine Kohle und Macht mehrt, sorgen wohltätige Spenden für das positive Image in der Öffentlichkeit.

Den eigenen Aufstieg behindern hier aber nicht nur die direkten Konkurrenten durch feige Anschläge, auch die Polizei, die Presse, die Stadtverwaltung und die Hyänen vom Finanzamt muß man sich durch Bestechungs- und Terroraktionen gefügig machen. Außerdem gibt es da noch einen Mafiaboß, der mit wachsender Begeisterung die Geldreserven anzapft, aber dabei selbst immer im Verborgenen bleibt. Doch auch Paten machen Fehler, wenn sie sich in einen wohlgeformten Sekretärinnenkörper verguckt haben! Und dieser Don hat darauf sogar seine Visitenkarte eintätowieren lassen, was dem Spieler eine höchst reizvolle Zusatzaufgabe verschafft: Durch kleine Geschenke und das Anklicken der richtigen Komplimente darf man den Rauschgoldengel dazu bewegen, sich Stück für Stück zu entblättern – bis die Adresse zum Vorschein kommt…

Lange davor bringt der Rechner aber erst mal ein amüsantes Comic-Intro zum Vorschein, danach werden vier Tarnfirmen zur Wahl angeboten. So ein seriöses Standbein stellt nämlich nicht nur eine erstklassige Geldwaschanlage dar, durch kluges Wirtschaften kann man sich damit auch eine fleißig sprudelnde Quelle für von vornherein saubere Kohlen schaffen. Der Unternehmenssitz befindet sich in einem seitlich offenen Hochhaus, das à la „Mad TV" zugleich als Hauptmenü fungiert. Der erste Besuch sollte hier dem Arbeitsamt gelten, wo man einige der in neun Sorten (Schläger, Einbrecher, Zuhälter, Fahrer…) vorrätigen Fachkräfte anheuert, deren Gehaltsvorstellung sich nach ihrer Qualifikation richtet. Am günstigsten sind natürlich Berufsanfänger, die man dann in teuren Fortbildungskursen zur professionellen Bordsteinschwalbe oder zum Safeknacker schulen lassen kann. Die nötigen Witwenmacher hat der Waffenhändler in elf Varianten vom Käsemesser bis zur Atombombe vorrätig, und die praktisch bei je-



Ein ganzes Hochhaus voller Krimineller



Im Actionteil glühen die Knarren



So viele Geschäfte wollen beschützt werden…



Das kann nicht gutgehen



Und ewig lockt das Tattoo!



Die Fluchtflitzer stehen bereit



In der Gangsterschule wird gelernt

dem Coup zum Einsatz kommenden Fluchtfahrzeuge stehen im Autosalon in 17 verschiedenen Ausführungen herum. Ist die Gang schließlich vollzählig und anständig ausgerüstet, geht's auf die Straßen von Dime City, die mehrere Screens umfassen und von oben zu sehen sind. Die Stadt besteht aus neun nicht scharf voneinander getrennten Bezirken (Bankenviertel, Flughafen, Industriegebiet, Rotlichtbezirk etc.), in denen jeweils zahllose Tankstellen, Imbißbuden, Tante-Emma-Läden usw. darauf warten, per Mausklick ausgewählt und mit dem gewünschten Verbrechen behelligt zu werden. Dazu braucht man nur das passende Team zusammenzustellen, das dann die Schutzgelderpressung, den Mord oder eine andere Untat in Eigenregie erledigt. Die Erfolgsaussichten hängen natürlich davon ab, ob man nun erfahrene Profis einen Kaugummiautomaten überfallen läßt oder blutige Amateure in die Nationalbank schickt…

Die mühsam ergaunerten Moneten kann man nach einem Waschgang in der eigenen Firma entweder in Immobilien anlegen oder an der Börse investieren – mit dem entsprechenden Kursrisiko. Kein Risiko sollte man bei den Anschlägen auf die Konkurrenz scheuen, sie tut es ja auch nicht. Zumal Überfälle auf feindliche Lagerhäuser und Hauptquartiere mit einer ungewöhnlichen Actionsequenz belohnt werden: Der Spieler lotst dabei seine Gang via Tastatur oder Maus durch das von oben gezeigte Gebäude und erlegt die Gegner mit tödlichen Torten!

Das kriminelle Geschehen ist in der Praxis sogar noch komplexer als hier dargestellt, dazu hat man zahlreiche Sondereregnisse, witzige Animationen und gagreiche Gespräche eingefügt. So unterhaltsam und abwechslungsreich wie das Gameplay ist die (immerhin hübsch bunte) VGA-Grafik zwar leider nicht, aber die komfortable Steuerung hat dem PC-Paten bedingungslose Treue geschworen. Die ansonsten mit der Diskversion identische CD-Ausgabe enthält statt einem gleich fünf anwählbare Musikpakete, dazu etwas Sprachausgabe und eingestreute SW-Filmchen mit King Kong, James Cagney und weiteren Originalhelden der Ära. Volljährige Gauner können sich zudem gegen Altersnachweis für fünf Mark eine Ergänzungsdisk mit einer Extraportion Sex & Crime bestellen. Und die Moral von der Geschichte? Verbrechen lohnt sich wieder – jedenfalls in der digitalen Starbyte-Form! (md)



Billige Ballermänner für böse Buben



Dime City
(Starbyte)

Kriminell gute Wirtschafts(verbrecher)-Sim mit hohem Spaßfaktor.

GRAFIK	*66%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*81%*
MOTIVATION	*83%*



80%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	12 Disks bzw. 1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 20 bis 80 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Soundscape, General MIDI, Roland RAP-10/MT-32
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

TRANSPORT TYCOON Deluxe

HIT

Frohe Kunde von der Software-Spedition: Zum letzten Weihnachtsfest bescherte MicroProse den Wirtschaftssimulanten das Original, genau ein Jahr später folgt nun die Luxusversion in besonders festlicher Verpackung!



In der Wüste wächst wenig



Wirtschaften im Spielzeugland

Auch inhaltlich wurde der „Vorgänger" nochmals verbessert, am genialen Grundprinzip hielt man indessen eisern fest: Die bei jedem Spielstart neu generierte und stets dreifach zoombare Landkarte ist nach wie vor aus einer isometrischen 3D-Perspektive à la „Sim City 2000" zu sehen; darauf befinden sich Bäume, Berge, Seen sowie Bauernhöfe, Fabriken und stetig wachsende Städte. Ein oder zwei (per Nullmodemkabel bzw. Netzwerk verbandelte) Spieler sollen hier den Waren- und Personentransport organisieren, um ihr bescheidenes Anfangsbudget in ein Vermögen zu verwandeln – in Konkurrenz mit bis zu sieben Computergegnern. Dabei spielt sich das pausierbare Echtzeit-Geschehen neuerdings nicht nur auf dem bereits bekannten Terrain ab, sondern wahlweise auch in schickeren Wüsten-, Winter- oder Spielzeuglandschaften. Der erste Schritt zum Reichtum besteht im Verlegen von Straßen und Schienen, dann kauft man Busse, Züge, Schiffe, Flugzeuge sowie jetzt auch Magnetschwebebahnen und Hubschrauber ein, die getreu ihren (zu erstellenden) Fahrplänen selbständig zwischen den zuvor eingerichteten Haltestationen hin- und herpendeln. Erfahrene Transporteure wird es überraschen, daß Schienen nun auch „Einbahnstraßen" sein können, was Zusammenstöße recht wirksam verhindert. Aber das ist beileibe nicht die einzige Detailverbesserung: Busse und Bahnen lassen sich durch einfachen Knopfdruck zurückbeordern, die Straßen dürfen mit Ampelanlagen bestückt und lästige Konkurrenten aufgekauft werden. Last not least zieren die eingehenden Meldungen jetzt als Endlosticker-band den unteren Bildrand. Für endlosen Spielspaß sorgen dagegen ein Tutorial, rund 40 vorgefertigte Szenarien und der einst nur als Zusatzdisk erhältliche Landschaftseditor. Nicht zu vergessen die hübsch animierte Grafik und die vielen frischen Melodien. Die Maussteuerung klappt nach wie vor tadellos, aber durch den ins Uferlose anwachsenden Fuhrpark und die damit einhergehende Flut von frei verschiebbaren Einblendfenstern verliert man immer noch irgendwann unausweichlich den Gesamtüberblick. Doch dem Transporteur ist schließlich nix zu schwör… (md)



Der praktische Terraineditor



Die Winterwelt

Transport Tycoon Deluxe
(MicroProse)

Verbesserte Neuauflage der genialen Wirtschaftssim.

GRAFIK	*78%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*83%*
MOTIVATION	*88%*



85%

USK-Freigabe: ohne Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	486 SX oder besser
SPEICHER:	4 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, General MIDI, Roland MT-32, Adlib Gold
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch











ran soccer

DAS REALISTISCHE FUSSBALL - ERLEBNIS



ranSoccer bietet Fußball total:

- Realistische Bewegungen durch Motion-Capturing von internationalen Spitzenspielern.
- Freie Betrachtung des Spieles aus allen Kameraperspektiven durch das True3D™ - System.
- Auswahl aus 44 internationalen Teams.
- 22 interaktive Spieler mit jeweils 8 verschiedenen Eigenschaften.
- Organisation eigener Meisterschaften.
- Bis zu 5 Spieler an einem PC möglich.
- Netzwerk-Option für bis zu 20 Spieler.
- Wiederholung aller Spielzüge möglich
- Videoleinwand im Stadion.
- Perfekte Simulation der Fußballwelt durch intensive Zusammenarbeit mit SAT.1 Sport und Jörg Wontorra.

Der Action-Kick !!!

ranSoccer - Fußball wie auf dem Rasen: schnell, action-geladen und spannend bis zur letzten Sekunde ...

SAT.1

CD-ROM
MULTIMEDIA

Gremlin
INTERACTIVE

Vertrieb: Rushware GmbH, Daimler Straße 8, 41564 Kaarst, Tel.: 02131/ 6070, Fax: 02131/ 607111
Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel.: 0541/ 122065, Fax 0541/ 122470
Schweiz: ABC-Spielspaß AG, Bahnweg Nord, CH-Sevelen, Tel.: 081/ 7852960, Fax 081/ 7851222
Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel.: 05523/ 56510, Fax: 05523/ 64794

produced under licence by
GREENWOOD ENTERTAINMENT
A FUNSOFT COMPANY

STAR RANGERS

„Wild" Bill Stealeys neue Firma Interactive Magic und Software 2000 arbeiteten schon bei der hochwertigen Wirtschaftssim „Capitalism" zusammen – diesmal veranstaltet man gemeinsam packende Weltraumkämpfe!

Im 23. Jahrhundert sollen die Star Rangers Überfälle der reptilienartigen Taureg auf die Raumschiffe und Sternenbasen der Menschheit abwehren. Als Mitglied dieser Elitetruppe pilotiert der Spieler einen Jäger, der sich mit zwei verschiedenen Kanonen und sechs Sorten Raketen bestücken läßt. Ihm stehen à la „Wing Commander" auch Flügelmänner bzw. -frauen mit unterschiedlichen Eigenschaften zwecks Befehligung zur Seite; allerdings ist nicht immer jeder dienstbereit, sprich anwählbar.

Wie beim Origin-Vorbild beeinflußt der jeweilige Missionsausgang den Verlauf der übrigen 16 Aufträge. Hier kann der Pilot jedoch selbst mit Kartenhilfe entscheiden, welches Ziel er als nächstes in Warpgeschwindigkeit ansteuert. Dieses Reisetempo kostet viel Energie, die daher auch sorgfältig von Hand auf Waffen und Schilde verteilt sein will. Nachtanken läßt sie sich in den Basen, die gleichzeitig als Reparaturwerft und Waffenkammer dienen – trotzdem sollte man hier nicht allzuviel Zeit verschwenden, während draußen die Aliens herumtoben! Im Cockpit warten die üblichen Features, z.B. ein Radar und diverse Außenansichten. Wenn man das Missionsziel erreicht, gibt's eine Render-Zwischensequenz und mit etwas Glück zusätzlich eine Medaille und/oder Beförderung. Ach ja, natürlich darf auch geübt werden.

Nun, wer „Wing Commander III" nachmacht oder nachgemachte Flügelkommandeure in die Umlaufbahn bringt, muß sich natürlich am selbstgewählten Maßstab messen lassen. Und vor diesem Hintergrund schlagen sich die Star Rangers wacker, aber nicht umwerfend. So ist die texturierte SVGA-Grafik hübsch animiert und kann ab einem P60 sogar richtig begeistern, die Soundkulisse und die vor allem via Flightstick gut beherrschbare Steuerung gehen ebenfalls in Ordnung. Last not least sind die Missionen recht abwechslungsreich. Alles in allem also solide Space-Action, der nur das entscheidende Quentchen Individualität fehlt. (mash)



Viel Raum im Raum



Alles im Blick: die Karte



Die Sternenbasis: trautes Heim



Noch kreuzt der Kreuzer...



Gleich hab' ich dich!

Star Rangers
(Interactive Magic/ Software 2000)

Weltraumkämpfe im Stil von „Wing Commander".

GRAFIK	78%
SOUND	74%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	74%



76%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3Stufen
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 28 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, WaveJammer, Soundscape Ultrasound, Roland RAP-10, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus, 2- und 4-Button-Stick, Thrustmaster FCS/F 16 FLCS, CH Flightstick/ Pro, Gravis Phoenix
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Spiel englisch

Softwarehits

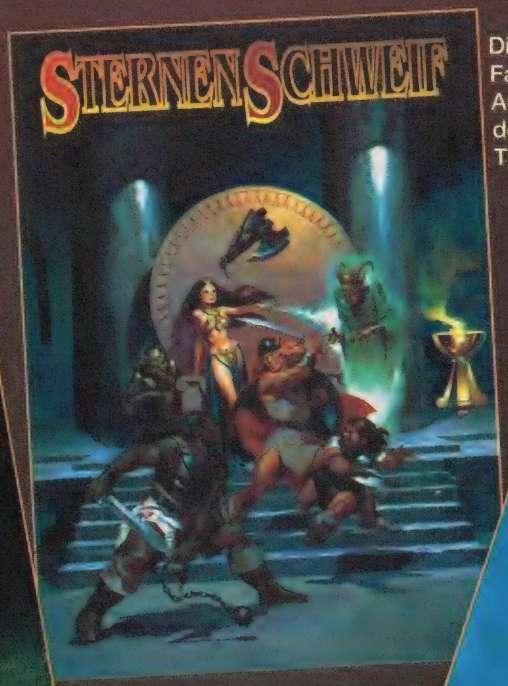
MADE IN GERMANY

Nutzen Sie unsere telefonische Bestellannahme unter 07431 - 54323

Drei super Spiele deutscher Hersteller zum Weihnachtspreis von einem!

Ascons brillante Manager-Simulation für den Fußball-Fachmann, die die Konkurrenz klar im Abseits stehen läßt! Arbeiten Sie sich zum Bundestrainer hoch!





Diese Rollenspiellegende von Attic und Fantasy Productions hat internationale Auszeichnungen zum Besten Rollenspiel des Jahres eingeheimst, wie kein zweiter Titel aus Deutschland.



Mit diesem Titel hat Blue Byte einmal mehr bewiesen, daß hochkarätige Strategiespiele durchaus aus deutschen Landen kommen können.

89,95

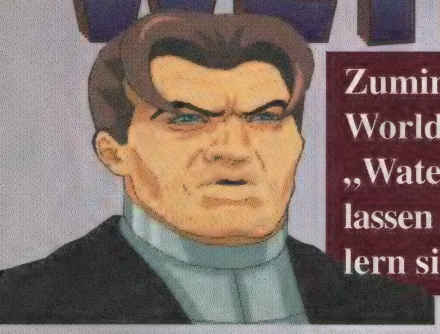
empf. Verkaufspreis

Nur solange es schneit...

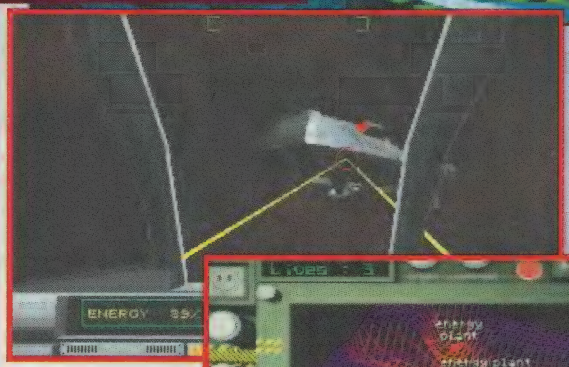
Weitere Informationen bei Attic Entertainment Software
Sigmaringer Strasse 84 • 72458 Albstadt • Tel: 07431 - 54323 • Fax: 07431 - 54104

Macht Euch (nicht) naß!

WETLANDS



Zumindest bei den Rolli-Spezialisten von New World Computing scheint Kevin Costners „Waterworld" voll eingeschlagen zu haben: Sie lassen die Abenteurer im Regen stehen und ballern sich lieber über und unter Wasser durch.



Ist das ein fetter Brocken!

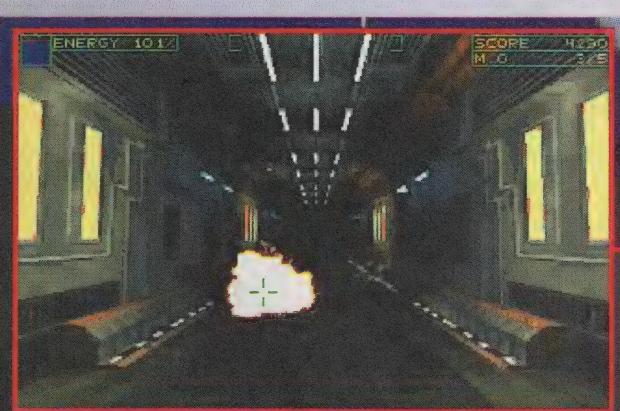
Action à la carte



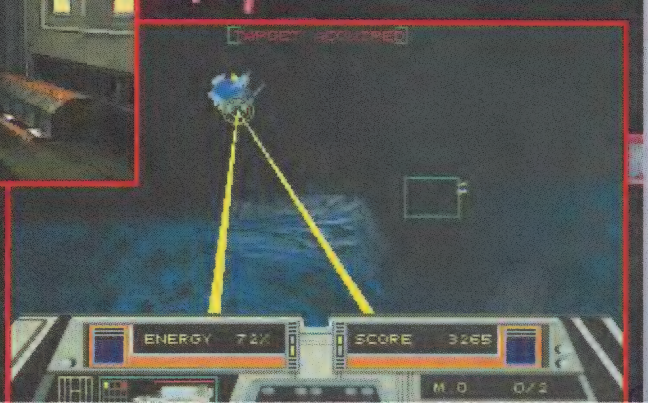
In einer nicht allzu fernen Zukunft verursacht ein fehlgeschlagener Nuklearwaffentest eine weltweite Überflutung. Der verantwortliche General gibt den schwarzen Peter an den leitenden Physiker weiter, der daraufhin im Gefängnis landet. Postwendend wird er von skrupellosen Terroristen befreit, die den Wissenschaftler für ihre Zwecke einspannen wollen – das gilt es zu verhindern!

Der praktische Verhinderungsvollzug riecht stark nach einer Neuauflage von s„Rebel Assault": Der Terroristenjäger darf sich mit einem beeindruckenden Aufgebot von Raumschiffen, U-Booten, Geschütztürmen etc. herumschlagen, deren jeweilige Insassen es auf seine drei Bildschirmleben abgesehen haben. Dagegen wehrt er sich mit Einzel- und Dauerfeuer bzw. einem per Maus oder Stick bedienbaren Fadenkreuz. Wie das aufgezählte Equipment schon erahnen läßt, kommt man hier ziemlich weit herum, allerdings ändert sich dabei am Gameplay selbst kaum etwas. Der einzuschlagende Weg ist nämlich in aller Regel vorgegeben, und man darf auch immer nur ballern – egal, ob man gerade zu Fuß oder mit dem Mini-U-Boot unterwegs ist. Zwischen den einzelnen Spielszenen wird die Handlung in kurzen Filmen weitererzählt, die aus einer Kombination von Zeichentrick- und Rendergrafiken bestehen. Nach jedem Level wird automatisch abgespeichert, dazu gibt's drei Schwierigkeitsgrade und unendlich viele Continues.

Die VGA-Grafik beeindruckt vor allem durch die spektakulären Explosionen, aber auch die Zwischensequenzen können sich sehen lassen. Erfreulicherweise hält sich das Ruckeln dabei bereits auf einem 486 DX2/66 in engen Grenzen; das optische Optimum wird mit einem P90 erreicht. Zu hören sind Digi-Musik und markige Soundeffekte, und auch die Maussteuerung geht in Ordnung, während es mit dem Stick schon etwas fummelig wird. Bloß das Gameplay wirkt halt trotz des feuchten Szenarios ein bißchen angestaubt – Schwamm drüber, denn Spaß macht Wetlands ja. Und man kann sich damit wunderbar die Wartezeit bis zum Eintreffen von „Rebel Assault II" verkürzen, das Lucas Arts demnächst zu Wasser lassen will! (mash)



Ballern im Tunnel...



...und unter Wasser

Wetlands
(New World Computing)

Nette Ballerei – wie „Rebel Assault", nur feuchter.

GRAFIK	*79%*
SOUND	*79%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*73%*



75%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultrasound, Soundscape, Pro Audio Spectrum, Roland RAP-10
EINGABE:	Maus, Tastatur, (Analog-) Stick
AUSGABE:	Komplett englisch

Joysoft



DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

z.B.:	3.5"	CD
3 D Pinball Outpost (KD)		79.90
Aces of Deep Command. (KD)		99.90
Adams Night (KD) *		99.90
AH 64 D Longbow (KD) *		109.90
Albion (KD) *		**109.90**
Aliens (KD) *		89.90
Anvil of Dawn (KE)		**89.90**
Apache Longbow (KD)		89.90
Ascendancy (KD)		99.90
Assault Riggs (DA) *		89.90
Batman Forever (DA) *		109.90
Battle Beast (DA)		**89.90**
Battle Isle 3 (KD)		99.90
Bermuda Syndrom (KD)		99.90
Bioforge Gold (KD)		99.90
Bleifuss (DA)		**69.90**
Blue Planet 2000 (KD)	59.90	59.90
Braindead 13 (KD) *		79.90
Carrier Strike Force (KD) *		99.90
Cäsar 2 (KD)		99.90
Civil Net (KD)	109.90	**99.90**
Civilization 2000 (KD) *		**109.90**
Command & Conquer (KD)		**99.90**
Congo (DA) *		89.90
Crusade (KD)	99.90	99.90
Cyberia 2 (DA)		**109.90**
D-Info (KD)		**49.90**
Darkseed 2 (KD) *		99.90
Der Kapitalist (KD) *		89.90
Der Planer 2 (KD) *		**89.90**
Der Seelenturm (KD)		99.90
Der Stratege (KD) *	99.90	99.90
Der Talisman (KD) *		84.90
Destruction Derby (DA)		109.90
Die Siedler 2 (KD) *		**99.90**
Druidenzirkel (KD)		99.90
Dungeon Keeper (KD) *		99.90
Dungeon Master 2 (KD)	109.90	109.90
Earthworm Jim 1+2 (DA) *		99.90
Elder Scrolls 2 (KD) *		**99.90**
Elisabeth 1. (KD) *		109.90
Empire 2 (KD)		99.90
Extreme Pinball (DA) *		89.90
F 1 Grand Prix 2 (DA)		**119.90**
F 1 Grand Prix Manager (KD)		**99.90**
F 1 Pole Position (KD)	99.90	**99.90**
Fade to Black (KD)		99.90
FIFA Soccer 96 (KD)		**99.90**
Frankenstein (KD)		**119.90**
Front Page Football 96 (KE) *		89.90
Fury 3-Win 95 (KD)		**99.90**
FX Fighter (DA)		89.90
Gabriel Knight 2 (KD) *		**109.90**
Heart of Darkness (DA) *		**109.90**
Hexagon Kartell (KD) *		109.90
Hugo 3 (KD)		**79.90**
Humans Recall (KD) *		99.90
Indy Car Racing 2 (DA)		**89.90**
Jagged Alliance (KD)	109.90	109.90
Jetfighter 3 (DA)		109.90
John Madden Football 96 (KE)		99.90
Land of Lore 2 (KD) *		119.90

z.B:	PC	CD
Lemmings 3D (DA)		**99.90**
Little Bid Adventure 2 (KD)		**109.90**
Mad TV 2 (KD) *		**89.90**
Magic Carpet 2 (KD)		**99.90**
Mechwarrior 2 (KD)		99.90
Mission Critical (DA) *		89.90
Mortal Coil (DA)		69.90
Navy Strike (KD)	109.90	109.90
NBA Jam Tournament Ed. (DA)		**99.90**
NBA Live Basketball 96 (DA)		**99.90**
Need for Speed (DA)		99.90
NHL Hockey 96 (DA)		**99.90**
Panik in the Park (DA)		89.90
Panzer General 2 (KD) *		99.90
Perfect General 2 Data (DA)		49.90
PGA Tour Golf 96 (DA)		**99.90**
Phantasmagoria (KD)		**99.90**
Phoenix Fighter (KE)		109.90
Pitfall Win 95 (KD)		99.90
Police Quest SWAT (KD) *		99.90
RAN Soccer (KD) *		**89.90**
RAN Trainer 2 (KD) *		99.90
Rebel Assault 2 (KE)		**79.90**
Schwarzes Auge 3 (DA) *		**109.90**
Screamball (DA)	69.90	69.90
Sensible Wor.Soccer (KD)	89.90	79.90
Shell Shock (DA)		89.90
Silent Hunter SVGA (KD) *		**89.90**
Sim Tower Win (KD)	109.90	99.90
Sim Town (KD) *	109.90	79.90
Space Quest 6 (KD)		89.90
Star Trek 2 Enhanced (DA)		**109.90**
Star Trek-Klingon (KE) *		109.90
Star Trek-Next Generation (KD)		119.90
Steel Panther (DA)		89.90
Stonekeep (KE)		**119.90**
Super Cars Deluxe (DA) *		79.90
Syndicate Wars 2 (KD) *		**99.90**
T.F.X. Eurofighter (DA)		**99.90**
Terminator Futur Shock (KE) *		99.90
The Darkening (KD) *		**109.90**
The Dig (KE) *		**99.90**
Theme Hospital (KD) *		99.90
Thunderhawk 2 (DA) *		89.90
Ticonderoga (DA)		84.90
Tilt (DA)		**69.90**
Top Gun (DA) „Fire at Will"		**119.90**
Turrican 2 (DA)	69.90	69.90
UEFA Champ.League (DA) *		79.90
Urban Decay (DA) *		99.90
Vollgas (KD)		99.90
War Inc. (KD)		89.90
Warcraft 2 (DA)		99.90
Warhammer Strategie (DA) *		99.90
Waterworld Action (DA) *		99.90
Wetlands (KD) *		**99.90**
W.Lembke Manager (KD)	69.90	69.90
Wing Commander 3 (KD)		99.90
Wing Commander 4 (KD)		**119.90**
Wrestlemania Arcade Win (DA) *		109.90
X-Fighter (KD) *		**109.90**
Zoop (DA)	49.90	49.90

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

3.5" z.B:

Alien Breed (DA)	**19.90**
Alien Legacy (DA)	39.90
Aufschwung Ost (KD)	**39.90**
Beneath a Steel Sky (KD)	**19.90**
Burning Steel 2 SVGA (KE)	19.90
Burntime + Audio CD (KD)	19.90
Civilization (KD)	**39.90**
Cyberworld (KD) (Air Warrior, Global Effect, Cyberchess)	19.90
Dark Sun 2 (DA)	39.90
Deck Demon (KE)	39.90
Die Siedler (KD)	**49.90**
Eight Ball Deluxe 2 (DA)	54.90
Empire Soccer (DA)	29.90
Evasive Action (KD)	19.90
F 14 Fleet Defender (DA)	**29.90**
Fields of Glory (KD)	39.90
FIFA Soccer (KD)	**49.90**
Hanse Deluxe (KD)	49.90
Heimdall 2 (KD)	29.90
Hurra Deutschland (KD)	19.90
Inca 2 (KE)	19.90
Indiana Jones 3 (KD)	29.90
Inordinate Desire (KD)	39.90
Jagged Alliance (KE)	**39.90**
Kick Off 3 Euro Chal. (DA)	49.90
Last Action Hero (DA)	19.90
Lollypop (DA)	**39.90**
Magic Boy (DA)	19.90
Maniac Mansion (KD)	19.90
Master of Magic (KD)	**49.90**
Matthäus Soccer 2 (KD)	39.90
Menzoberranzan (DA)	**39.90**
Might & Magic 3 (KD)	29.90
Monkey Island 1 (KD)	**29.90**
Pacific Strike Speech (DA)	19.90
Pirates Gold (KD)	**49.90**
Quaterpole (KD)	**19.90**
Red Crystal (KE)	29.90
Rings of Medus Gold (KD)	29.90
Ryders Cup Golf (DA)	29.90
Sabre Team (DA)	19.90
Search for the King (DA)	**14.90**
Sim City 2000 Data (KE)	14.90
Sink or Swim (DA)	19.90
Soccer Kid (KE)	29.90
Space Quest 3 (DA)	29.90
Star Crusader (KD)	**29.90**
Star C.Data+Speech (KD)	19.90
Stone Racers (KD)	**59.90**
Super Stardust Edition (DA)	19.90
Tie Fighter (KD)	**59.90**
Tie Fighter Mission (KD)	**29.90**
Transp.Tyc.World Ed.(KD)	**29.90**
Ultima 8 Speech (KE)	9.90
Universe (KD)	**39.90**
Unnatural Selection (KE)	29.90
War in the Gulf (KD)	19.90

SUPER PREIS

CD z.B:

Acvtion Pack (KE) (Dragons Lair, Lemmings 1)	29.90
Al Qadim (KD)	29.90
Alone i.t.Dark 1+2+3 (KD)	**79.90**
Beneath a Steel Sky (KD)	**29.90**
Bret Hull Hockey (KE)	49.90
Burning Steel 3 (DA)	49.90
Colonization (KD)	**49.90**
Dark Sun 2 (DA)	49.90
F 14 F.Defender Gold (DA)	**49.90**
Falcon Gold (DA)	**49.90**
Fanatsy Fest (KE) (Unlimited Adventure, Fanatsy Empire, Dungeon Hack,Strongh.)	49.90
Fighter Wing (DA)	**39.90**
Heimdall 1+2 (KD)	29.90
Hell (KD)	**29.90**
Innocent Unt.Caught (KD)	29.90
Iron Assault (KD)	**49.90**
Iron Helix Win (KD)	**49.90**
Ishar Trilogy (KD)	49.90
Jagged Alliance (DA)	**69.90**
Lands of Lore 1 (KD)	39.90
Lemmings 1+2 (DA)	39.90
Lollypop (KD)	49.90
Mad TV (KD)	19.90
Magic Carpet+Data (KD)	**69.90**
Master of Magic (KD)	**59.90**
Monkey Island 1 (KD)	29.90
NHL Hockey 94 (DA)	**39.90**
Oldtimer (KD)	39.90
Panzer General (DA)	**49.90**
Privateer Komplett (DA)	**39.90**
Quantum Gate 2 (DA)	**59.90**
Raptor (DA)	29.90
Ravenloft 2 (DA)	**49.90**
Rebel Assault (KD)	39.90
Renegade Interceptor (DA)	49.90
Retribution (KD)	49.90
Reunion (KE)	29.90
Rings o.Medusa Gold (KD)	39.90
Sabre Team (DA)	29.90
Sam & Max (KE)	**39.90**
Simon the Sorcerer 1 (KD)	**39.90**
Soccer Kid (DA)	19.90
Star Trek 25Th (KD)	29.90
Syndicate Plus (KD)	**39.90**
Tornado & Falcon 3.0 (DA)	**39.90**
Transport Tycoon (KD)	49.90
U.F.O.+Master o.Orion (DA)	59.90
Ultima 7 Komplett (DA)	**39.90**
Ultima Underw. 1+2 (DA)	**39.90**
Wings of Glory (KD)	39.90
Wizardry 6+7 (KD)	**39.90**
World Cup USA 94 (KD)	29.90
X-Com-U.F.O.2 (KD)	**49.90**

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

3 DO

Blade Force (DA)	99.90
Flying Nightmare (DA)	99.90
Grundgerät+Fifa Soccer	**629.00**
Need for Speed (DA)	109.90
Primal Rage (DA)	119.90
Syndicate (DA)	109.90
Wing Commander 3 (DA)	109.90

SEGA SATURN

Dytona USA	139.90
Digital Pinball (DA)	109.90
Grundgerät + Pad	**649.00**
Myst (KD)	109.90
NHL Hokey 96 (DA) *	109.90
Panzer Dragoon (DA)	119.90
Virtua Fighter Remix	79.90
Waterworlds (DA)	109.90

SONY

Destruction Derby (DA)	109.90
Discworld (DA)	99.90
FIFA Soccer 96 (KD)	109.90
Playstation Grundgerät	**599.00**
Rapid Reoload (DA)	99.90
Ridge Racer *	109.90
Toshinden *	99.90

LÖSUNGEN z.B:

Alle komplett in Deutsch
Tägliche Neuzugänge bitte erfragen

Alone in the Dark - 1+2	17.95
Buried in Time	17.95
Command & Conquer	17.95
Creature Shock	17.95
Crusader	17.95
Discworld	17.95
Dreamweb	17.95
Dungeon Master 1+2 je	17.95
Fade to Black	17.95
Fears (KD)	19.80
Flight of Amazone Queen	17.95
Jagged Alliance	17.95
Lost Eden+Myst+Noctrop.	17.95
Panzer General	17.95
Phantasmagoria	17.95
Prisoner of Ice	17.95
Privateer+Rebell Assault	17.95
Simon the Sorcerer 1+2 je	17.95
Star Trek Next Generation	17.95
Vollgas	17.95

KARTEN

Magic-Fal.Empire Boos.(KE)	3.90
Magic-Heimatländer-Booster	3.90
Magic-Gathering Start.(KD)	14.80
Magic-Gathering Start.(KE)	15.90
Star Trek-N.G. Starter (KE)	19.90
Star Trek-N.G. Booster (KE)	5.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16
LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87
LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 54
LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11
LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10
LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157
LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26
LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS
REBEL ASSAULT 2
CD ROM
79.90
KOMPLETT ENGLISCH

TIP DES MONATS
COLONIZATION
TRANSPORT TYCOON
MASTER OF MAGIC
CD ROM
JE 49.90
KOMPLETT DEUTSCH

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: 9 DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur postbar)

Joysoft **BLITZ BESTELLUNG**
Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
○ KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○ PC 3.5" ○ CD ROM
○ NACHNAHME: +9 DM
○ UPS: 6 + 9 DM
○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○ AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
○ TEILLIEFERUNG
○ BESTELLUNG KOMPLETT
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME
STRASSE
PLZ, ORT
TELEFON

PC.J.1295

UPDATE SERVICE

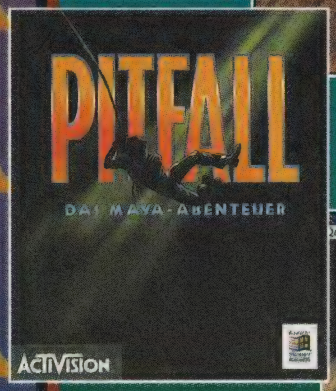
In Sachen Updates präsentiert sich der Dezember eher besinnlich: Ein paar Umsetzungen für „Windows 95", einige Ergänzungen und ein Ausflug in die Spielesteinzeit – ansonsten bleibt alles ruhig!



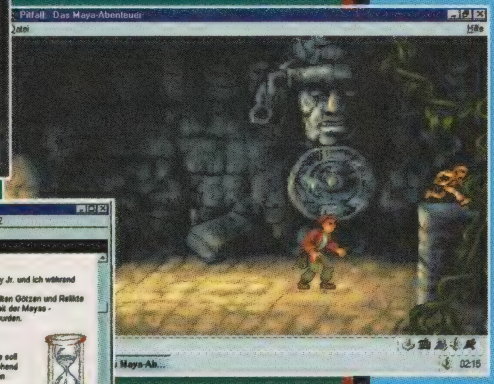
Terminal Velocity unter „Windows 95": Fury³

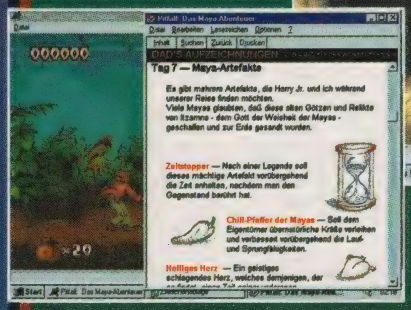
ANDERS

Das Angebot von Electronic Arts für Vielflieger heißt **U.S. Navy Fighters Gold**, besteht aus „U.S. Navy Fighters" sowie „Marine Fighters", und kostet 99,– DM. Actionreicher wird's mit dem Baller-Flugi „Terminal Velocity", der unter „Windows 95" und den Fittichen von Microsoft nun **Fury³** heißt, aus acht Welten mit geändertem Leveldesign besteht und ganz unterschiedlich kostet: im Laden einen runden Hunni, zusammen mit dem neuen Joystick „Sidewinder 3D Pro" knapp 130 Märker – und bei unserem aktuellen Preisausschreiben vielleicht nur eine Postkarte! Kommen wir zum EA-Actionadventure **Crusader**, das mittlerweile für ca. 99,– DM in der deutschen Version ohne Blut, Schreie und brennende Leichen erhältlich sein sollte. An der USK-Freigabe ab 18 Jahren hat sich aber trotzdem nichts geändert. Zum selben Preis hat Activision nun übrigens den Plattformer **Pitfall: The Mayan Adventure** eingedeutscht.



Harry hüpft jetzt deutsch: Pitfall





MEHR

Gametek läßt die Fans des „Flight Simulator" über **New Zealand** düsen und zeigt sich dabei in jeder Hinsicht großzügig: Erstens kann man nicht nur von Wellington oder Auckland aus starten, sondern die Reise auch vom australischen Sidney aus antreten; zweitens verlangen die Jungs für ein Gebiet mit immerhin 120 Airports bzw. Seelandebasen bloß 59,– DM – egal, ob Disk- oder CD-Ausführung. Zum gleichen Preis kriegen eilige Landratten die **Micro Machines 2 Special Edition** mit 50 Extrastrecken, welche die Codemasters mit CD-Musik und auf SG-Workstations gerenderten Zwischensequenzen aufgepeppt haben.



Fliegen am anderen Ende der Welt: New Zealand

NOSTALGISCH

Wer den **Atari 2600 Action Pack 2** von Activision öffnet, erblickt staunend 15 Uraltklassiker: „River Raid II" stammt aus der Frühzeit der horizontal scrollenden Ballergames, und „Atlantis" gehört gleichfalls zur Riege der musealen Shoot 'em ups. „Skiing" legte dagegen zum ersten Mal eine zittrige Spur in den Digi-Schnee, weitere Sportveteranen auf der Schillerscheibe heißen „Tennis", „Dragster" und „Enduro". Tja, das Gameplay von „Oink!" ist sogar noch verrückter als der Name, und auch der Rest vom Fest überzeugt weniger durch grafischen oder akustischen Aufwand als durch eine hinreißend altmodische Machart. Ergänzend gibt's interessante Hintergrundinfos zu den einzelnen Spielen und ihren Machern. Die englische Version läßt sich der Antiquitätenhändler mit rund 79 Märkern vergüten, eine teutonisierte soll noch folgen. Ach ja, beide laufen ausschließlich unter „Windows 95", eine Ausführung für „Windows 3.1" ist nur im US-Import erhältlich. (mm)



Die Vergangenheit kehrt zurück: Atari 2600 Action Pack 2

MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT..



WAHLWEISE MIT UND OHNE SPEKTAKULÄRE CD!

„ALLE 8 WOCHEN NEU AM KIOSK!"

EINE RUNDE SACHE AUF CD-ROM ...

...BIS DIE ECKIG





Soft Price ist wieder da. Das heißt: Die absoluten Game Klassiker zu absolut soften Preisen. Soft Price kommt mit acht bekannten Knüllern. Alle auf CD-ROM, alle in deutsch und natürlich alles

RETURN TO ZORK
Erstmals komplett in Deutsch!

DUNE II
Der Urvater von „Command and Conquer"

Take your BEST SHOT
Wer MTV® kennt, kennt ihn!

JURASSIC PARK
Einfach dino-dimensional

SIMON I
Schräger geht's nicht

39,95*

39,95*

39,95*

19,95*

29,95*

*Unverbindliche Preisempfehlung

AUGEN WERDEN. ZU PREISEN: DA SPRINGT IHR IM DREIECK!



original Spiele. Soft Price erkennt Ihr am Sticker auf der Packung. Worauf wartet Ihr noch? Schiebt die Top-Hits in Euer Laufwerk. – Ach so! Wo gibt`s Soft Price? Überall im gut sortierten Fachhandel.



SOFT PRICE
GAME KLASSIKER ZU IRREN PREISEN

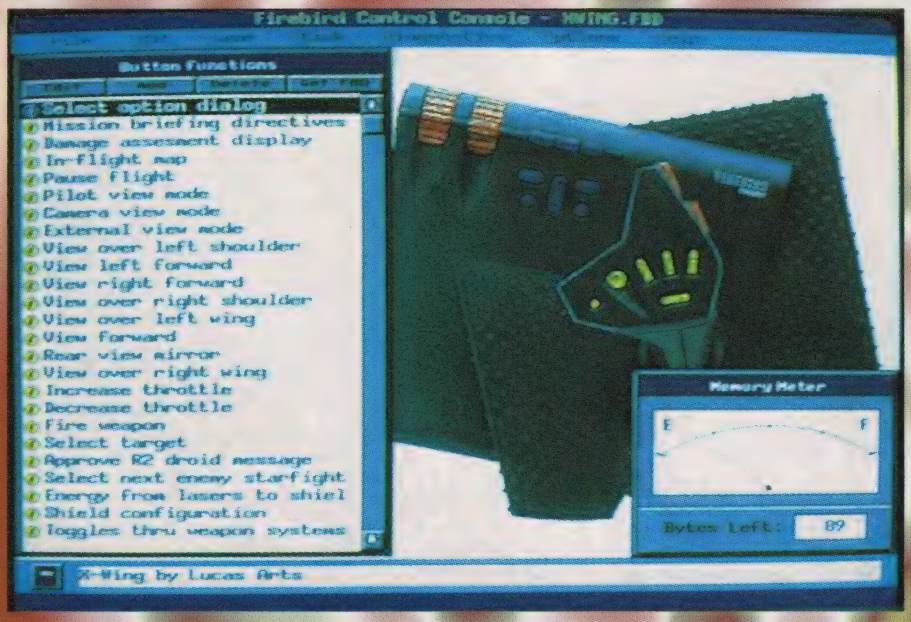
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

GRAVIS FIREBIRD

Alles im Griff?



Vor einem knappen Jahr präsentierte Gravis mit dem „Phoenix" den ersten voll programmierbaren Stick in der Firmengeschichte. Nun folgt nicht die Asche, sondern eine abgespeckte Budget-Variante des schlauen Knüppels.



Unsere Vorfreude war dabei zugegebenermaßen eher gedämpft, denn bereits der große Bruder wußte seinerzeit mit einem guten Preis/Leistungs-Verhältnis zu beeindrucken, während das Handling nichts Berühmtes war. Aber dafür kann der Junior ja nichts, betrachten wir ihn also mal ganz unvoreingenommen.

DIE AUSSTATTUNG

Auf dem extravagant gestylten Board sitzt der klassische Phoenix-Stick mit seinen insgesamt acht Buttons. Die Knöpfe auf der Oberseite bestehen aus Weichplastik, während ihre feurigen Kollegen auf der Frontseite aus härteren Polymeren geschnitzt wurden. Das gilt auch für die sieben Buttons und den Wahlschalter auf dem Board, wo darüber hinaus zwei wuchtige orangefarbene Drehringe ins Auge stechen. Auf der Unterseite entdeckt man dann noch vier Schieberegler, mit denen sich die Rückstellkraft des Knüppels in allen vier Himmelsrichtungen variieren läßt. Anschluß findet der Feuervogel am normalen Joystick-Port; der mehrteilige Spezialstecker sorgt allerdings dafür, daß er sich zusätzlich noch zwischen Tastatur (-stecker) und Rechner mogelt.

DIE TECHNIK

Der Firebird ist für jedes Spiel individuell konfigurierbar, insbesondere kann man sämtliche Buttons mit jedem beliebigen (Tastatur-) Befehl belegen. Die beiden Drehregler sind dabei als Gasgriffe gedacht – aber bloß, wenn das entsprechende Game dies erlaubt und auch nur in der dort vorgesehenen Form. Die Konfigurationsarbeit wird recht bequem über ein menügesteuertes Programm abgewickelt, Grenzen setzt dabei lediglich der Stick-Speicher, der bereits nach 107 Bytes am Ende seiner Aufnahmefähigkeit angelangt ist.

DER PRAXISTEST

Machen wir's kurz und schmerzlos: Auch der Firebird kann nicht voll überzeugen. Die Hand findet am Stick keine Unterstützung vor und verkrampft bei längeren Sitzungen daher zusehends, außerdem läßt die Zuverlässigkeit der Weichplastik-Buttons auf der Oberseite stark zu wünschen übrig. Genauso unverständlich ist es, daß sich die Drehregler nicht frei konfigurieren lassen und der Speicher so winzig dimensioniert wurde. Die preiswertere Variante des „Phoenix" ist damit ihren immer noch recht stolzen Preis kaum wert, denn der Gelegenheitssimulant ist mit dem besser gemachten und zugleich billigeren „CH Flightstick Pro" der Konkurrenz hervorragend bedient – dieses Modell läßt sich zwar nicht programmieren, aber dafür wird es auch von so ziemlich jeder Software unterstützt. Und der Profi kommt ohnehin nicht um das komplette „Thrustmaster"-Equipment herum, wobei hier der geringere Programmierkomfort vom Leistungsplus mehr als wettgemacht wird. Anders gesagt: Der „Phoenix" hätte ruhig in seiner Asche bleiben dürfen. (mic)

Gravis Firebird

Programmierbarer Joystick mit allerlei Schwachstellen.

Tasten:	16
Schubregler:	2
Speicher:	107 Bytes
Besonderes:	vierfach regulierbare Rückstellkraft für den Stick
Preis:	ca. 174,– DM

Knüppel 95

MICROSOFT SIDEWINDER 3D PRO



Von Microsoft erwartet man vielleicht grundsolide Mäuse, Software unterschiedlichster Art und gelegentlich ein neues Betriebssystem – aber Joysticks? Das ist neu, das mußten wir uns schon etwas genauer anschauen!

Nachdem der reichste Softwarehersteller der Welt unseres Wissens bisher noch keine Erfahrungen mit eigenen Knüppeln gesammelt hat, waren wir natürlich doppelt gespannt, wie sich das speziell für „Windows 95" gebaute Modell in der spielerischen Praxis schlägt. Doch zuvor erst mal ein Blick auf…

DIE AUSSTATTUNG

Das elegante Gerät verfügt über einen ungewöhnlicherweise auch um die Längsachse schwenkbaren Stick (zur Steuerung der Querruder bei Flugis) und



Terminale Action unter „Windows 95": Fury³

dieser wiederum über vier Buttons. Dazu kommt ein sogenanntes Coolie-Hat, also ein Ministick am Stick, mit dem sich z.B. bei Flugsimulationen die Perspektive wechseln läßt. Auf dem Board sitzen ebenfalls vier Knöpfe, die jedoch nur von „Windows 95"-Programmen mit Funktionen belegt werden können. Der etwas entfernt davon thronende Schubhebel ist vor allem als Gaspedal beim digitalen Fliegen gedacht. Auf der Frontseite entdeckt man schließlich noch einen Schalter, mit dem DOSen-Piloten zwischen der Emulation eines „CH Flightstick Pro" und des „Thrustmaster FCS" wechseln können – ihre fensterlnden Kollegen haben das nicht nötig, weil der Sidewinder hier direkt von der Soft erkannt wird. Apropos Software: Wer einen Zwanziger mehr investiert, bekommt den Stick zusammen mit dem Actiongame „Fury³", also der „Windows 95"-Version von „Terminal Velocity" mit leicht geändertem Leveldesign. Vierzig Mark billiger ist dagegen eine analoge 2-Knopf-Ausführung, die jedoch nur Gelegenheitszocker anfassen sollten.

DIE TECHNIK

Der Sidewinder ist nicht programmierbar, was angesichts des Preises auch niemand wundern dürfte. Daß er auch auf die sonst üblichen Potentiometer verzichtet, hat allerdings wenig mit Sparsamkeit zu tun – statt dessen registriert hier ein optischer Sensor die Bewegungen zweier LEDs, was mechanische Ungenauigkeiten ausschließt und ein sehr präzises Steuern ermöglicht.

DER PRAXISTEST

Der Stick selbst bietet der Hand durch seine Verdickung am unteren Ende einen guten Halt, und die Hartplastik-Knöpfe erwiesen sich als recht stabil. Zudem sorgen Gummifüße für Standfestigkeit, und auch auf der elektronischen Seite gab es keine Probleme – speziell, was die Emulation unter DOS angeht. Allerdings ist das Coolie-Hat ein bißchen wackelig, und eine Möglichkeit zur Einstellung der Rückstellkraft wäre ebenfalls nicht schlecht gewesen. Das Preis/Leistungs-Verhältnis geht aber in Ordnung, und gerade die Neulinge im Simulationshimmel können mit dem Sidewinder eine ganze Weile glücklich werden. (mash)



Unbegrenzte Emulation unter DOS: Flight Unlimited

Microsoft Sidewinder 3D Pro

Nicht programmierbarer, aber dennoch sehr vielseitiger Joystick.

Tasten:	8
Schubregler:	1
Coolie-Hat:	1
Besonderes:	CH Pedal-Emulation, Thrustmaster- und CH Flightstick Pro-kompatibel
Preis:	ca. 110,– DM

Prima Putten

PC GOLF



Die westfälischen Hardwareexperten von Peacock wollen nun auch im Multimedia-Geschäft zuschlagen – zunächst mit einem High-Tech-Golfschläger, der für den ultimativen Realismus am Screen-Green sorgen soll!

Außer dem ca. 65 cm langen (zusammenschiebbaren) Nobel-Knüppel mit integriertem Infrarotsensor enthält die Packung die dazugehörige Bodeneinheit samt Netzteil – sowie die Vollversion von „Links 386 Pro" und eine spezielle Treibersoftware.

Sobald alles installiert und (an den seriellen Port) angeschlossen ist, kann's losgehen: Auf dem Monitor ist das „Links"-Terrain ohne den normalerweise gezeigten Golfer zu sehen, davor drischt man den Schläger mit Gefühl über das sensorbestückte Bodenpult. Und siehe da, es funktioniert! Durch das Einhalten eines bestimmten Winkels läßt sich dem Ball der gewünschte Drall geben, während die Reichweite nach wie vor von dem ausgewählten virtuellen Schläger abhängt. Der für Links- und Rechtshänder einstellbare Knüppel liegt durch seine Kopflastigkeit zwar nicht so wahnsinnig gut in der Hand, aber das dürfte wohl nur Profis stören. Viel wichtiger für das naturnahe Golferlebnis in den eigenen vier Wänden ist ein möglichst großer Bildschirm, doch bereits mit den üblichen 14-Zöllern macht die Sache einen Heidenspaß. Und wer auch mal andere Grüntöne sehen will, kann das Modell übrigens genauso bei „Microsoft Golf" oder „Picture Perfect Golf" einsetzen; als nächstes plant Peacock die Kompatibilität zu „Scotish Open".

Alles in allem ist dieses exklusive Zubehörteil somit zwar weder ganz perfekt noch ganz billig, aber trotzdem das ideale Geschenk für den Digi-Golfer, der schon alles hat! (md)

PC Golf

Funktionstüchtiger High-Tech-Schläger für Wohnzimmergolfer.

PRÄDIKAT:

Besonders ballistisch

Preis: 349,– DM
Hersteller: Peacock

Der Schläger erwartet zumindest einen 386er DX mit 4 MB RAM, SVGA-Optik und 16 MB Platz auf der HD.

Das digitale Furzkissen

AURA INTER-ACTOR-KISSEN



Habt Ihr auch eine Oma, die jede Kaffeefahrt mitmacht und inzwischen Rheumadecken und Massagegeräte aller namhaften Hersteller besitzt? Jetzt könnt Ihr sie übertrumpfen – mit dem weichsten Vibrator, seit es PCs gibt!

Das anatomisch geformte Kissen wird in den Rücken gelegt und wandelt das Audio-Signal der Soundkarte (oder einer beliebigen anderen Krachquelle) in mechanische Schwingungen um, die sich bei entsprechend actionreichen Games zu deutlich spürbaren Stößen steigern können. Ein dreistufiger Wahlschalter ermöglicht dabei die Wahl des Frequenzbandes, ein Lautstärke- bzw. Schwingstärkeregler ist natürlich auch obligatorisch. Dazu sorgt ein Balanceregler für das richtige Verhältnis zwischen hör- und fühlbarem Krach, denn die normalen Boxen bleiben ebenfalls in Betrieb – und der Sinn des Ganzen im dunkeln…

In der Praxis schreit die Wirbelsäule jedenfalls schon auf, wenn man das Wunderkissen in Position bringt, durch das Einschalten des Gerätes läßt sich die Tortur noch steigern: Werden alle Klänge ungefiltert durchgelassen, tönt die Musik klar aus den Boxen und gleichzeitig völlig verzerrt aus dem Kissen; aktiviert man die Frequenzweiche, verschwimmt der Massagesound zu einem diffusen Brummen. Besonders beeindruckend (im wahrsten Sinn des Wortes) ist der Effekt bei Actionspielen, wo man bei jeder Explosion einen Schlag in den Rücken bekommt.

Für die konkurrenzlos günstige Investition von nur zwei schlappen Hunnis kann man sich in Zukunft also rund um die Uhr selbst quälen! Welcher Techno-Maso braucht da noch Nagelbetten, welcher Digi-Scherzbold ein Furzkissen? (mash)

Aura Interactor-Kissen

Soundgesteuertes Massagekissen für Masochisten.

PRÄDIKAT:

Besonders vibrationsreich

Preis: ca. 199,– DM
Hersteller: Aura Systems Inc.

Die Packung enthält das Kissen mit Steuereinheit, Kabel und Netzteil.



Mephisto Genius schlug den amtierenden Weltmeister Garry Kasparov im vergangenen Jahr mit 1,5 : 0,5! Mit ca. 2.300 ELO ist Mephisto Genius die derzeit wohl spielstärkste Schachsoftware auf dem Computermarkt. Genius 2 ist für Anfänger wie Profis gleichermaßen geeignet. Die Spielstärke des Programms können Sie beliebig wählen. Neben den Standardoptionen stehen Ihnen viele weitere Features zur Verfügung, z.B. Blitz- und Turnierschach. Löst Mattprobleme, Anzeige der Computeranalyse, Zugvorschläge, umfangreiche Eröffnungsbibliotheken (ca. 160.000 Positionen!) und vieles, vieles mehr!

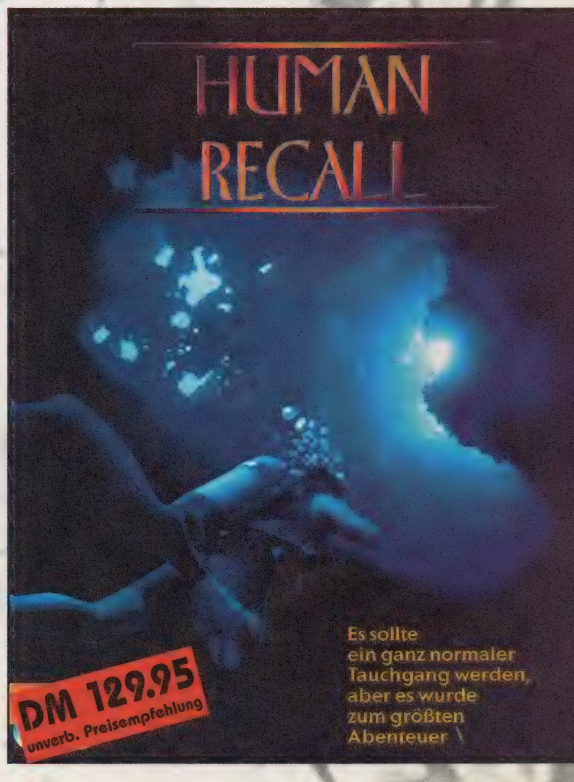
HIER SIND SIE RICHTIG!



Per.Oxyd® ist die ultimative Fortsetzung des preisgekrönten Kultspiels Oxyd®. Per Oxyd® basiert auf einem einfachen, genialen Spielprinzip, das sofort spielbar ist und Sie für Monate an den Bildschirm fesselt. Unternehmen Sie eine abenteuerliche Expedition in die 200(!!) Landschaften von Per.Oxyd® mit einer Spielfläche von insgesamt über 150 Millionen Quadratpixeln, ausgestattet mit über 250 verrückten Spielelementen und unzähligen Rätseln. Per.Oxyd® ist eine Herausforderung an Geist und Geschick!



Wer weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Transelektrika in das Schloß des MegaGhosts! Bolo ist die zeitgemäße Umsetzung des gleichnamigen Atari-Spieleklassikers. Auf dieser CD verbindet sich in technisch perfekter Realisation ein phantasievolles und aktionsreiches Spiel von Meinolf Schneider mit wundervollen Zeichnungen von Pascal und träumerischer Musik von Nik Tyndall zu einem künstlerisch anspruchsvollen Gesamtwerk.



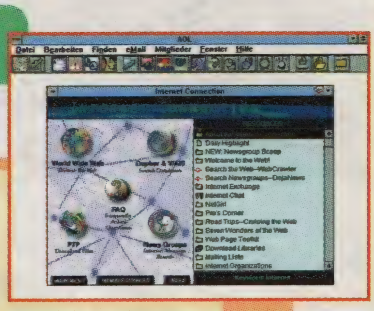
Pech für Taucher Prof. Dr. Frank Forster. Beim Gleiten in die Tiefe des Meeres entdeckt er eine vergessene Piratenhöhle, die nur auf dem Unterwasserweg zugänglich ist. Er schwimmt hinein, doch plötzlich ist die Sauerstoff-Flasche leer. Keine Chance, durchs Wasser zu entkommen. Auf der beschwerlichen Reise durch die Höhle findet er allerlei nützliche Gegentände, mit deren Hilfe er sich gegen feindselige Kreaturen wie Riesenspinnen zur Wehr setzt.

NBG
VERLAG
NBG
EDV Handels- und
Verlags-GmbH
Brunnfeld 2 – 4
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71/70 17-0
Fax 0 94 71/70 17-99

Die Nachlese zur Frankfurter Buchmesse

Die Bilder haben schon vor hundert Jahren das Laufen gelernt, jetzt geraten auch die Texte immer stärker in Bewegung: Auf der 47. Buchmesse waren fast zwei Hallen allein für die neuen Medien reserviert!

EIN WEITES NETZ



Klar, auch Günter Grass war in der Mainmetropole vertreten – aber noch interessanter war der dort vorgestellte Online-Dienst AOL/BERTELSMANN ONLINE, der in Kürze bei uns ans Netz gehen soll – er wird gemeinsam von AMERICA ONLINE (der Branchenprimus!) und dem Gütersloher Mediengiganten betrieben. Dadurch erhalten auch die deutschen Teilnehmer Zugriff auf das schon bestehende riesige US-Angebot an multimedial aufbereiteten Infos über Lifestyle-, Kino- und Musikneuheiten. Nicht zu vergessen die zahlreichen Online-Spiele und -Magazine sowie die Basisdienste E-Mail und den Internet-Anschluß inklusive World Wide Web. Sobald hierzulande der Startschuß fällt, werden auch deutsche „Content Provider", allen voran die konzerneigenen Verlagshäuser von Bertelsmann, Inhalte beisteuern. Da tut sich der Konkurrent BURDA mit seinem EUROPA ONLINE schon schwerer, denn bei diesem vorwiegend auf Deutschland und Europa ausgerichteten Dienst fängt man tatsächlich bei Null an.

EIN HEISSER TURM



Eine kleine Sensation präsentierte die Stuttgarter Firma SOFTMATE dem Publikum mit dem Prototyp des GIGA-TOWER: In diesem Automat stecken rund 68 Gigabyte an (überwiegend Vollpreis-) Software, ein komfortables Auswahlmenü und ein CD-Brenner, der dem Kunden die ausgesuchten Programme innerhalb von wenigen Minuten auf eine Silberscheibe packt und sie ihm dann mit einem freundlichen Schnarren überreicht! Aufgestellt werden soll das gute Stück vorwiegend in Kaufhäusern und Buchhandlungen, wobei man spätestens nach der CEBIT im Frühjahr eine flächendeckende Versorgung erreicht haben will.

EIN BUNTES ANGEBOT

Last not least führten zahllose Softwarehersteller und Buchverlage ihre neuesten Silberlinge auf der Messe vor. Wasserratten können z.B. mit SURF INTERACTIVE aus dem Hause DELIUS KLASING ein paar Trockenübungen am PC machen; Skihasen dürften dagegen eher mit dem DSV-ATLAS SKI WINTER 1996 von DIGITAL PUBLISHING und seinen Infos zu über 500 Skigebieten glücklich werden. Besonders reichhaltig war auch das Angebot an Reiseführern (ROUTE 66 von ULLSTEIN, BERTELSMANN CITY GUIDE NEW YORK bzw. PARIS), Lernsoft (TEACH ME PC! – ENGLISCH 1 PLUS im Vertrieb von SUNFLOWERS) und Kochbüchern: Für Trendesser gibt's SUSHI und VEGETARIAN DELIGHTS von AROME, während NAVIGO mit MEINE REZEPTE die von Alfred Biolek meint und damit eher den Fan gehobener Hausmannskost anspricht. So oder so war in Frankfurt für jeden Geschmack was dabei – ausführliche Tests zu den einzelnen Titeln findet Ihr demnächst im PC Joker und natürlich auch im Multimedia Joker! (Manuel Semino)

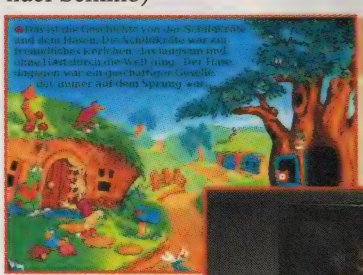














BESSERWISSER 12/95





Nun steht also mal wieder Weihnachten vor der Tür, bestimmt wird auch das eine oder andere Spiel den Weg unter den Baum finden. Und wer weiß, vielleicht können wir Euch im folgenden ja gerade dafür Tips, Tricks oder gar die Lösung anbieten!

Natürlich sind wir hierbei wie immer auf Eure Einsendungen angewiesen, denn ohne sie wären diese Seiten so weiß wie der Anblick einer Schneelawine. Schickt uns also bitte nach wie vor Tips, Cheats und Komplettlösungen, wobei vor allem letztere aufgrund ihrer Länge am besten auf der Diskette (als ASCII-Files) aufgehoben sind. Eure Arbeit soll auch nicht unbelohnt bleiben, denn **für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Märker** abzukassieren, je nach Umfang und Aktualität. Mit einem kleinen finanziellen Extra-Bonus bedenken wir obendrein diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Das ganze Material wird dann geschickt an den

Joker Verlag
„Besserwisser"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.
Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch** von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Command & Conquer

Cheats zu

X-Com: Terror from the Deep

Tips und Codes zu

Ascendancy
Battle Isle 3
Transport Tycoon Deluxe

Karten zu

Dungeon Master II

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Ascendancy

Probleme bei dem Weltraum-Strategical von Logic Factory? Kein Problem, unsere Tips zu den Einheitstypen sollten hier wesentlich weiterhelfen:

Minions
Kurzbeschreibung: Mechanische Super-Invasoren.
Stärken: Verlieren nie bei der Eroberung der Welten.
Diplomatie: Sie planen ihre Diplomatie weit voraus, haben aber keine besonders guten diplomatischen Fähigkeiten, da sie die Bedürfnisse der anderen nicht verstehen und nur auf ihren eigenen Vorteil achten.

Snovemdomas
Kurzbeschreibung: Nahezu unzerstörbare Schiffe.
Stärken: Besitzen eine doppelte Panzerung.
Diplomatie: Sie respektieren die Rechte und die Freiheit anderer Rassen, suchen aber auch immer einen Grund zum Kampf.

Orfa
Kurzbeschreibung: Können auch schwarze Felder besiedeln.
Stärken: Sie behandeln schwarze Felder wie weiße.
Diplomatie: Sie sind zurückhaltend und friedlich. Sie sind sehr intelligent und werden sich nicht kampflos ergeben, ändern auch ihre Meinung nicht ohne einen guten Grund.

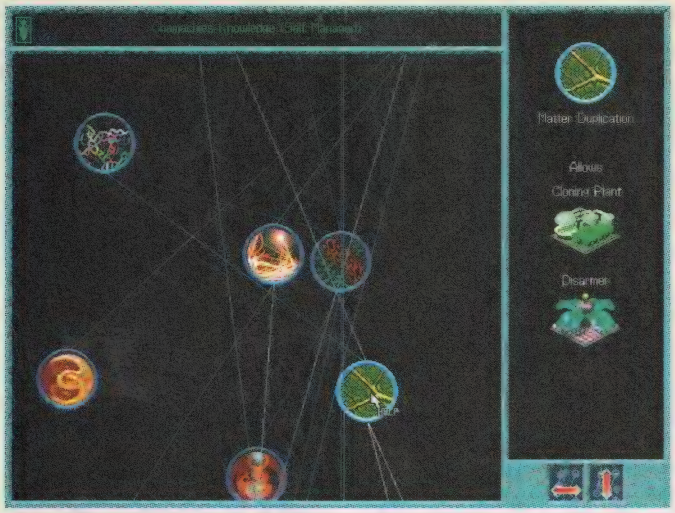
Kambuchka
Kurzbeschreibung: Besitzen hellseherische Fähigkeiten.
Stärken: Können bei Spielbeginn die Position sämtlicher Heimatplaneten erkennen.
Diplomatie: Die Kambuchka sind ein friedliebendes Volk, das allerdings die anderen Rassen für minderwertig hält.

Hanshaks
Kurzbeschreibung: Sehr gute Diplomaten.
Stärken: Sie wissen schon ab Anfang des Spiels über alle Rassen Bescheid und können auch mit ihnen reden.
Diplomatie: Die Hanshaks sind der festen Überzeugung, daß Leben etwas Heiliges sei. Deshalb versuchen sie auch mit allen Rassen in Frieden und Harmonie zu leben. Da sie sich als Beschützer des Lebens ansehen, greifen sie in einen Kampf ein und bekriegen den Angreifer, wenn der Verteidiger kurz vor der Ausrottung steht.

Fludentri
Kurzbeschreibung: Sehr gute Heiler.
Stärken: Sie können sämtliche Schäden an all ihren Schiffen reparieren, sofern genug SAPs vorhanden sind.
Diplomatie: Die Fludentri sind sehr eigenmächtig und sehen ihren Status in der Ausdehnung ihres Gebiets. Sie gehen nur Bündnisse mit Parteien ein, die es „wert", also ähnlich aggressiv sind.

Baliflids
Kurzbeschreibung: Spitzendiplomaten.
Stärken: Sie können Kriegsparteien plötzlich zum Frieden bekehren, solange genügend SAPs vorhanden sind.
Diplomatie: Die Baliflids haben eine sehr direkte und friedliche Diplomatie, die aufgrund ihrer besonderen Fähigkeiten auch immer funktioniert.

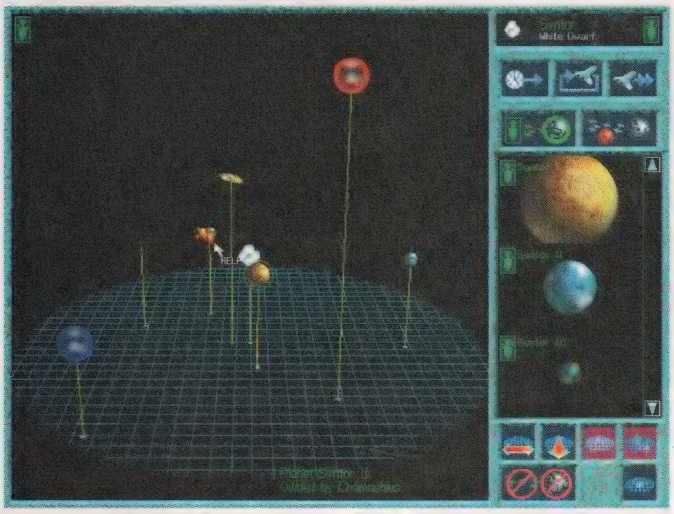
Swaparamans
Kurzbeschreibung: Energie-Verdoppler.
Stärken: Können durch die Benutzung der SAPs die Energie ihres Schiffes für die nächste Runde verdoppeln.



Diplomatie: Die Swaparamans sind friedlich, aber auch sehr vorsichtig. Es ist nicht leicht, ihr Vertrauen zu gewinnen, doch hat man es einmal geschafft, ändern sie ihre Meinung nicht so schnell. Außerdem würden die Swaparamans niemals einen Vertrag brechen.

Frutmaka

Kurzbeschreibung: Schiffsteleporter.
Stärken: Können Alienschiffe, die im Frutmaka-System gefunden werden, bei genügend SAPs zurück zu ihren Heimatplaneten schicken.
Diplomatie: Die Frutmaka sind sehr schlechte Diplomaten, da sie vom Fremdenhaß geprägt sind. Jegliche Art von Kompromissen ist für sie undenkbar.



Shevar

Kurzbeschreibung: Energiesauger.
Stärken: Sie können die Energie aller anderen Schiffe in der aktiven Runde mit Hilfe der SAPs „stehlen".
Diplomatie: Sie sind zwar nicht wirklich böse oder schlecht, aber da sie das fremde Leben in diesem Universum nicht als wahres Leben anerkennen, sind sie diplomatisch eher schwach. Allianzen gehen sie nur ein, wenn sie dadurch eine Rasse auslöschen können.

Govorom

Kurzbeschreibung: Naturgötter.
Stärken: Sie können ihre schwächste Kolonie durch die Anwendung von SAPs in blühende Paradiese verwandeln.
Diplomatie: Die Govorom sind gerecht, aber auch sehr mißtrauisch, und gehen nur sehr zögernd auf ein Bündnis ein. Es kann durchaus sein, daß sie ihren Standpunkt von einer Sekunde auf die nächste ändern.

Ungooma

Kurzbeschreibung: Galaktische „Rausschmeißer.
Stärken: Können fremde Schiffe von ihrer Route zurück zum Startplaneten befördern.
Diplomatie: Die Ungooma sind eine sehr friedliche Spezies, die auf die Ehrlichkeit der anderen Rassen vertraut. Sie versuchen mit allen zurechtzukommen, aber auch, von anderen Rassen unerforscht zu bleiben.

Dubtaks

Kurzbeschreibung: Hinterhältige Wissenschaftler.
Stärken: Wenn andere Rassen einen Planeten erforschen, können die Dubtaks die Ergebnisse durch Spionage erfahren.
Diplomatie: Sie erscheinen allen Rassen als friedliebend, warten jedoch nur auf eine gute Gelegenheit, um im richtigen Moment zuzuschlagen und wissenschaftliche Ergebnisse zu stehlen. Sie versuchen, durch das Aufwiegeln fremder Rassen gegeneinander Sicherheit zu erreichen.

Capelons

Kurzbeschreibung: Planetenschützer.
Stärken: Können ihren Planeten für eine Runde durch SAPs uneinnehmbar machen.
Diplomatie: Die Capelons sind fast schon wahnsinnig mißtrauisch. Sie können ihre wahren Motive sehr gut verbergen und versuchen, fremde Kämpfe zu vermeiden, kämpfen dann aber plötzlich aufgrund von fremden Aggressionen, die nur in ihren Köpfen existieren.

Mebes

Kurzbeschreibung: Reproduzenten.
Stärken: Können SAPs verwenden, um die maximale Population einer Kolonie pro Runde um eins zu erhöhen.
Diplomatie: Provozieren leicht andere Rassen und sind daher diplomatisch eher schwach. Sie setzen keine Prioritäten in die Entwicklung, sondern versuchen ausschließlich, durch Eroberung ihr Territorium zu erweitern.

Oculons

Kurzbeschreibung: Spitzenastronomen.
Stärken: Besitzen schon zu Spielbeginn Informationen über sämtliche Planeten auf den Sternenrouten.
Diplomatie: Die Oculons sind eine vertrauensvolle und kommunikative Spezies. Sie sind sowohl loyale Verbündete als auch sehr nachtragende Gegner, denn sie vergessen nie.

Arbryls

Kurzbeschreibung: Systemblockierer.
Stärken: Können die Sternenrouten zu ihren Planeten durch SAPs vollständig blockieren.
Diplomatie: Die Diplomatie der Arbryls ist sehr ruhig und ungewöhnlich pazifistisch. Sie sind bessere Zuhörer als Redner und versuchen, sich aus jeglicher Art von Kämpfen und Aggressionen herauszuhalten.

Marmosians

Kurzbeschreibung: Kampfkreierer.
Stärken: Können mit Hilfe von SAPs ihre Feinde dazu bringen, sich gegenseitig zu bekämpfen.
Diplomatie: Da die Marmosians die anderen Rassen nur als ihr Werkzeug ansehen, ist ihre Diplomatie selbstschützend und auf Expansion ausgelegt.

Chronomyst

Kurzbeschreibung: Weltraumreisende mit Turbo-Boost.
Stärken: Können ohne spezielles Device über die Sternenrouten fliegen und sind dabei auch wesentlich schneller als die anderen Rassen.
Diplomatie: Die Chronomyst sind friedlich, verstehen jedoch nichts von den Bedürfnissen anderer Rassen. Sie haben keine Angst vor Fremdangriffen, fangen aber auch nicht von selbst an, Kriege zu beginnen.

Chamachies

Kurzbeschreibung: Gute Forscher.
Stärken: Können mit Hilfe der SAPs ihre jeweilige Forschung sofort beenden.
Diplomatie: Ihre Diplomatie ist zwar im Prinzip friedlich, dennoch sind die Chamachies in diplomatischen Belangen immer fordernd und auf ihren Vorteil bedacht.

Nimbuloids

Kurzbeschreibung: Baulöwen.
Stärken: Können durch den Einsatz von SAPs sämtliche Konstruktionen sofort zur Vollendung bringen.
Diplomatie: Die Nimbuloids sind generell friedlich. Ihre Diplomatie ist im allgemeinen sehr bedacht und neutral.

Battle Isle 3

Thomas Matern hat soeben Kromos von allen feindlichen Einheiten befreit und somit einen Tip und Codes parat. Zunächst einmal einen generellen Tip: Sobald man eine neue Mission beginnt, abspeichern und die gleiche Mission mit „einzelne Karte" neu laden. Hier sollte man dann die Trainingsversion wählen. Dann kann man sich die Karte genau ansehen und schon mal in Ruhe die Taktik aus-

rechnen. Doch nun zu den Codes:

Level 2:	6487674
Level 3:	1564386
Level 4:	9745642
Level 5:	3756838
Level 6:	2957843
Level 7:	8844366
Level 8:	2375411
Level 9:	3854653
Level 10:	5647332
Level 11:	4092664
Level 12:	7564366
Level 13:	8264241
Level 14:	3243554
Level 15:	5487436
Level 16:	1353411
Level 17:	4524338
Level 18:	6731244
Level 19:	1243371
Level 20:	6245425

X-Com: Terror from the Deep

Thomas Iff hat uns gleich eine ganze Palette von netten HE-Xereien geschickt, wodurch es wirklich keine Probleme mehr mit dem Spiel geben sollte: Zunächst einmal die Werte für die Hauptbasis (gespeichert in BASE.DAT), bei der mit Hilfe der obenstehenden Hextabelle sämtliche Werte veränderbar sind.

```
000000  XX XX XX XX XX XX XX XX-XX XX XX XX XX XX XX XX   Name der Basis..
000010  01 00 02 00 03 00 04 00-05 00 06 00 07 00 08 00   ................
000020  09 00 10 00 11 00 12 00-13 00 14 00 15 00 16 00   ................
000030  17 00 18 00 19 00 20 00-21 00 22 00 23 00 24 00   ................
000040  25 00 26 00 27 00 28 00-29 00 30 00 31 00 32 00   ................
000050  33 00 34 00 35 00 36 00-37 00 38 00 39 00 40 00   ................
000060  41 00 42 00 43 00 44 00-45 00 46 00 47 00 48 00   ................
000070  49 00 50 00 51 00 52 00-53 00 54 00 55 00 56 00   ................
000080  57 00 58 00 59 00 60 00-61 00 62 00 63 00 64 00   ................
000090  65 00 66 00 67 00 68 00-69 00 70 00 71 00 72 00   ................
0000A0  73 00 74 00 75 00 76 00-77 00 78 00 79 00 80 00   ................
0000B0  81 00 82 00 83 00 84 00-85 00 86 00 87 00 88 00   ................
0000C0  89 00 90 00 91 00 92 00-93 00 94 00 95 00 96 00   ................
0000D0  97 00 9800 0A 00 00 00-00 00 YY YY YY YY YY YY   ................
```

Hier nun die Erklärung, was die Zahlen zu bedeuten haben; jede Zahl steht stellvertretend für die Anzahl eines Gegenstands. Wir haben jedoch nur die wichtigsten herausgegriffen (die Werte 47 bis 49 auf keinen Fall ändern!):

01 Ajax-Werfer
02 AUP-Werfer
03 U-Boot-Gaskanone
04 IWV-Kanone
05 Gauss'sche Kanone
06 Sonaroszillator
07 Ajax-Torpedo
08 AUP-Torpedo
09 Gasmunition
10 IWV-Munition
11 Coleanth-Gaskanone
12 Coleanth-Aquajet
13 Coleanth-Gauss
14 Verdränger-Sonar
15 Verdränger-P.W.T
16 Pfeilgewehr
17 Pfeilladestreifen
18 Jet-Harpune
19 Harpunen-Ladestr.
20 Gaskanone
21 PB-Munition für Gaskanone
22 HE-Munition für Gaskanone
23 PH-Munition für Gaskanone
28 Torpedowerfer
30 großes Torpedo
31 Phosphor-Torpedo
34 schwere Gauss
35 Magnastrahl-Granate
40 Arzt-Tasche
46 schwere thermische Lanze
61 Zrbit
62 M.S.-Lesegerät
65 schwere Gauss-Munition
77 Techniker
78 Truppführer
79 Soldat
80 Terrorist
81 Ionenbeschleuniger
82 Magnetische Navigation
85 Klonapparat
90 AI-Reanimierungszone

Wem es dann noch am lieben Geld mangelt, der braucht auch nur seinen HEX-Editor zu bemühen und in der Datei LIGLOB.DAT die ersten vier Werte auf FE FE FE 0A zu ändern, und schon schwimmt er förmlich in der Kohle.

Auch die Ankunftszeit eines Transfers läßt sich problemlos verkürzen, wenn man die Datei TRANSFER.DAT öffnet und anstatt XX jeweils den Wert 01 einsetzt:

000000 FF 04 XX 02 1E 00 00 00*FF 04 XX 02 1F 00 00 00*

Die Ankunftszeit wird auf eine Stunde reduziert; die ganze Geschichte wiederholt sich in der Datei immer wieder.

Transport Tycoon Deluxe

Hier gelten nahezu die gleichen Strategiehinweise wie für die Ur-Version. Beginnen sollte man auf jeden Fall in einer großen Stadt mit mindestens zwei Busstationen und vier Bussen, die ständig hin- und herpendeln. Sobald die Konkurrenz erscheint, es jedoch noch keine Zeitungsmeldung dazu gegeben hat, kann man sie meistens für einen Appel und ein Ei erwerben. Durch die neue Magnetschwebebahn ergibt sich zudem eine neue Möglichkeit, den Gegner aufzuhalten. Baut Eure Schienen einfach über eine stark befahrene Straße des Computerspielers. Da die Züge mit über 600 km/h über die Piste donnern, bimmeln die Warnsignale an den Übergängen erst, wenn es eigentlich schon zu spät ist, so daß sämtliche Konkurrenzfahrzeuge über kurz oder lang über den Jordan hüpfen. Natürlich sind auch nicht die eigenen Fahrzeuge dagegen gefeit, weshalb eigene Straßen niemals von Magnetschwebebahnen gekreuzt werden sollten. Wesentlich besser sind da Brücken oder Tunnelkonstruktionen. Um sich von vornherein Land zum späteren (größeren) Flughafenbau zu sichern, kann man einerseits das Land erwerben oder (günstiger) einfach die gewünschte Fläche mit Schienen zubauen.

Wenn Euch eine Stadt im Weg ist, so grabt vor ihr und hinter ihr eine Kerbe in den Boden und buddelt dort einen Tunnel. Falls ein Computer- oder auch menschlicher Gegner eine Stadt beherrscht, kann man ihm auf zwei Wegen beikommen: zum einen natürlich durch Kauf der Exklusivtransportrechte, was jedoch recht teuer ist, oder aber, wenn es sich um ein reines Autounternehmen handelt, durch Restaurierung der Straßen. Die Fahrzeuge kommen nicht weiter, und man selbst kann mit Hilfe von Zügen oder Heliports das Vertrauen der Stadt gewinnen.

In dieser Version gibt es nun auch das „Einbahnstraßensystem" für Züge, das eifrig genutzt werden sollte. In vielbefahrenen Bahnhöfen sollten z.B. die maximal vier Gleise direkt verbunden sein und sich dann in zwei Wege aufteilen, die aus jeweils fünf Schienen nach Einbahnstraßenprinzip bestehen. Dadurch können gleichzeitig fünf Züge in den Bahnhof einfahren und ebenfalls fünf ihn verlassen. Eine andere Möglichkeit ist die Konstruktion eines „Kreisverkehrs", bei dem sich die Züge immer nur in einer Richtung bewegen können. Wichtig ist hierbei, daß der „Kreis" groß genug gebaut wird und in den richtigen Abständen Signale stehen, damit mehrere Züge gleichzeitig in ihm fahren können. Bei jeder möglichen Abzweigung sollte dann wieder mindestens eine Schiene für jede Richtung bereitgestellt werden.

Die Monorail-Schienen sollte man nur bei Neukonstruktionen verwenden, da schon kurze Zeit später die Magnetschwebebahn erhältlich ist. Diese sollte dann auch sofort genutzt werden und die alten maroden Schienen samt Fahrzeuge ersetzen, da der Zeitgewinn schnell die Investition wieder einbringt. Dabei muß man darauf achten, daß man möglichst gleichmäßig „aufrüstet" und nicht sofort alle alten Schienen und Bahnhöfe abreißt, nur um zu erkennen, daß man sich nach der Legung von neuen Schienen und Bahnhöfen die doch recht teuren Züge nicht mehr leisten kann.

Reinhard Kelterbaum Bergstr. 14 D-88267 Vogt
'PC-Spiele Versand'
CompuGame
Bei uns gibt es das aktuellste Entwicklungssystem, daß zur Zeit erhältlich ist.
Das "3D GAME CREATION SYSTEM"
erstellen Sie Ihr eigenes professionelles 3D Game, Programierkenntnisse niht erforderlich.
zum Super Preis von 109,- DM incl. Versandkosten
Händler erwünscht !
1 Gratis CD ab 50.- Bestellwert
Wir bieten die aktuellsten COMPUTER-SPIELE sowie auch ältere SPIELE
EROTIK CD's
auf anfrage
Lösungshefte 19,95
aktuelle
Preisliste anfordern
Versandkosten Vorkasse + 7.- DM
NN + 9.- DM zzgl.Gebühr ab 250.- frei
Irrtürmer und Druckfehler vorbehalten
Tel. Fax. 07529 / 2632 BTX: KELTERBAUM# BBS: 0751 353240



KOMPLETTLÖSUNG

Marco Hacke hat Command & Conquer auf der Seite der GDI (Global Defense Initiative) gelöst, doch lassen sich fast alle Taktiken auch für die andere Seite anwenden.

Allgemeine Kampfhinweise

Für den Fußeinheitennahkampf eignen sich die Flammenpanzer der NOD und die Grenadiere der GDI am besten. Rak-Zeros niemals allein angreifen lassen, da ihre Feuerkraft zwar sehr stark ist, sie sich jedoch schon mit einem Grenadier-Volltreffer vernichten lassen. Fußeinheiten möglichst getrennt bewegen und angreifen lassen. Typische Nahkampfwaffen wie Flammenwerfersoldaten oder -panzer mit weitreichenden Waffen attackieren (Raketenwerfer, Mammut-Tanks) oder aus der Luft (Orcas) vernichten. Bei der Verteidigung alle Einheiten zu einer geschlossenen Front aufbauen – nach dem Schema: Panzer, Nahkampfeinheiten nach vorn, Raketenwerfer und weitreichende Waffen (Stahlhagel, Artillerie) nach hinten. Gegner lassen sich auch fast immer anlocken. Hierzu fährt man mit einem schnellen Fahrzeug (Wüstenjäger, Kampfbuggy, NOD-Mot) zu ihnen, feuert einen Schuß ab und fährt dann an einer Reihe eigener Einheiten vorbei. Da der Feind immer die Einheit angreift, die zuerst auf ihn losgegangen ist, können eigene schwere Einheiten (z.B. Panzer) ihn beim Vorbeifahren vernichten. Sobald die Basis in der Lage ist, Verteidigungsposten zu bauen, diese Möglichkeiten nutzen und die eigene Basis absichern. Da solche Posten nur direkt neben Gebäuden gebaut werden können, folgenden Trick anwenden: Von den Gebäuden ein oder zwei Befestigungen (am sinnvollsten erweisen sich hierzu Sandsäcke) verlegen und am Ende den Verteidigungsposten bauen. Die verwendeten Sandsäcke wieder verkaufen, und schon hat man Abwehrstellungen, die nicht direkt neben Gebäuden stehen. Im späteren Spielverlauf sollte die eigene Basis auch rundum mit Mauern, Zäunen oder Sandsäcken abgesichert werden.

Die Tiberiumfelder, in deren Nähe sich kein „Tiberium-Baum" befindet, der Samen ausspuckt, sollten nie völlig geplündert werden. Strategisch am wichtigsten sind alle Gebäude, die Einheiten produzieren können. In späteren Missionen ist es auch vorteilhaft, den Bauhof möglichst schnell einzunehmen, um zu verhindern, daß der Gegner gerade erst vernichtete Basisbefestigungen neu baut und damit die soeben eroberten Gebäude zerstört. Da der Computer die Eigenschaft hat, zerstörte Bauten immer wieder an der gleichen Stelle zu errichten, ist es sinnvoll (besonders bei den verschiedenen Verteidigungsanlagen), dort eine eigene Einheit zu plazieren, um dies zu verhindern. Beim Erobern der Tiberiumraffinerie darauf achten, daß der Sammler sich gerade zum Abladen dort aufhält, da auch er miterobert wird.

Baureihenfolge

Zunächst wird ein Bauhof gebaut, ihm sollte ein Kraftwerk (später auch Großkraftwerke) folgen. Um Androiden zu produzieren, werden dann Kasernen errichtet. Es folgt das Radar, das im Lauf der Zeit durch eine Kommunikationszentrale ersetzt wird, anschließend sind Raffinerie, Waffenfabrik, Heliport, Werkstatt und zum Schluß ein Silo an der Reihe.

Missionsbeschreibungen

1. Mission Mit dem Kreuzer die beiden Geschütztürme im Westen an der Küste zerstören, eine Basis aufbauen, dann alle Gegner vernichten. Es handelt sich lediglich um einen Buggy und einige Androiden.

2. Mission Nachdem die eigene Basis verteidigt ist, mit dem MBF rechts neben der Kaserne einen Bauhof errichten und anschließend ein Kraftwerk bauen, dann Kaserne reparieren und Einheiten produzieren. Mit den drei Invasoren Gebäude einnehmen und den Rest zerstören.

3. Mission Nach der Ankunft die Basis in der südwestlichen Ecke der Karte errichten. Ein riesiges Tiberiumfeld befindet sich direkt nördlich von der Basis und ebenfalls ein größeres im Osten. Der Gegner hält sich im Norden in der Mitte der Karte auf. Zuerst werden genug Einheiten produziert und die Flarak-Stellungen vernichtet. Zur Basis des Gegners gelangt man nur auf zwei schmalen Wegen: nördlich der eigenen Stellung und am östlichen Kartenrand. Nachdem die Befestigungen vernichtet sind, wird die Basis entweder eingenommen oder zerstört.

4. Mission So schnell wie möglich nach Süden und dann nach Osten bewegen und dort den Fluß überqueren. Um den Wald herumfahren und jetzt nach Süden, wo die Brücke überquert wird. Nun geht's nach Westen ins Dorf, wo Verstärkung wartet. Damit können jetzt problemlos alle Gegner vernichtet werden.

5. Mission Die Einheiten nach Süden über die Brücke und anschließend nach Osten bewegen, dort die Basis übernehmen und die passierte Brücke sichern. Anschließend werden auch die Flußübergänge im Osten gesichert und das Tiberium abgeerntet. Wenn genug Einheiten zur Verfügung stehen, den Fluß




PC
GAMER
LEGEND
ENTERTAINMENT COMPANY

BC
Blue Byte

ESC pour F5


SHANNARA



überqueren und im Norden den rechten Teil der gegnerischen Basis angreifen. Jetzt ist es kein Problem mehr, den Rest zu zerstören.

6. Mission Mit dem Kommandobot auf der kleinen Insel vorsichtig alle NOD-Fußeinheiten ausschalten. Ist dies geschehen, die Flarak-Stellungen in die Luft jagen. Nun geht's per Helitrans auf die andere Seite, wo möglichst alle Fußeinheiten und Flaraks vernichtet werden. Schließlich zum Westeingang der Basis fliegen und hineinstürmen. Im nordwestlichen Teil befindet sich das Radar-Gebäude – wird es erobert, erscheint „Missionsziel erreicht".

7. Mission Sobald das MBF angekommen ist, wird die Basis errichtet und das Tiberium eingesammelt. Die Engstelle im Osten durch einen Wachturm und einige Einheiten absichern, mit allen anderen Einheiten Angriffe aus dem Norden abwehren. Wenn genügend Einheiten vorhanden sind, die drei Zugänge zur Feindbasis „abdichten", damit die NOD-Sammler an kein Tiberium mehr kommen. Nun ist es nur eine Frage der Zeit, bis der Gegner kein Geld mehr hat. Jetzt angreifen und alle Produktionsgebäude einnehmen, damit dürfte die Lage unter Kontrolle sein.

8. Mission Zu Beginn sofort die Werkstatt und die Kraftwerke reparieren. Bei den Fahrzeugen haben die M1A1-Panzer und die Stahlhagel-Raketenwerfer Vorrang. Mit einigen Einheiten nun die Stadt westlich bewachen und auch die Brücke nördlich der eigenen Basis sichern. Tiberium ist zwischen der Basis und der Stadt reichlich vorhanden. Wenn alle Einheiten repariert sind, einen Großangriff auf die NOD-Basis im Norden starten, am besten von beiden Seiten gleichzeitig.

9. Mission Die Sammler über die Brücke fahren und dort Tiberium abbauen lassen. Wenn der Helitrans die Fußsoldaten auf der Südseite des Flusses abliefert, wird abgespeichert. Mit diesen dann die beiden Geschütztürme angreifen und anschließend Einheiten in den Helitrans und auf die andere Seite des Flusses transportieren. Inzwischen sollte die Basis möglichst viele Einheiten herstellen. Diese werden nach Südwesten am Flußufer entlang zur gegnerischen Basis bewegt, aber kurz vorher angehalten. Mit den Fußeinheiten die zwei weiteren Geschütztürme vernichten. Wenn die RAK-Kreuzer kommen, gilt es, mit den nördlich positionierten Einheiten die Basis anzugreifen. Möglichst schnell das Flugfeld erobern und alle Kraftwerke zerstören, damit die Lasertürme keine Energie mehr bekommen.

10. Mission Am Ankunftsort die Basis aufbauen und darüber das Tiberium abbauen. Möglichst früh den Geschützturm im Norden zerstören. Die beiden Gänge im Norden schließen, dann ORCA-Hubschrauber produzieren und damit alle Geschütztürme vernichten. Jetzt werden nur noch Panzer hergestellt. Wenn die eigene Seite stark genug ist, kann die gegnerische Basis vernichtet werden.

11. Mission Sofort nach Ankunft alle Fußeinheiten und das MBF nach Südosten der Küste entlang bewegen. Den auftauchenden Panzer vernichten, dann dem Weg weiter folgen. Wenn im Norden eine Schlucht erscheint, wird hochgestiegen. Jetzt wieder Richtung Nordwest bis zu einer Y-Weggabelung, hier wird nach Norden marschiert, bis die Schlucht endet. Von hier an nach Osten bis zum Kartenrand laufen und dort die Basis aufbauen. Südlich davon liegt auf einer kleinen Insel ein riesiges Tiberiumfeld. Das Gebiet mit Fußeinheiten erforschen, um den Gegner frühzeitig mit mehreren ORCA-Hubschraubern vernichten zu können. Mit Helikoptern die Basis gegen Flammenwerferpanzer verteidigen. Wenn alles steht, werden zuerst mit den Orcas alle Geschütztürme an der Küste zerstört. Möglichst immer die Sammler der Bruderschaft vernichten, wenn diese zum Tiberiumfeld im Westen wollen. Wer es so weit geschafft hat, wird keine Probleme mehr haben, die Basis zu erobern. Ist das geschafft, durch den Fluß fahren und die restlichen Gebäude aus der Welt schaffen. Jetzt landet ein Helitrans in der NO-Ecke der Landkarte. Dort läßt man Agent Delphi in den Hubschrauber steigen, und schon ist die Mission geschafft.

12. Mission Nach dem Eintreffen sofort nach Westen zur GDI-Basis laufen und dort alle wichtigen Gebäude reparieren. Wenn alles erledigt ist, sind M1A1-Panzer und Grenadiere zu produzieren und damit die beiden Basiseingänge abzusichern. Nun einige Einheiten in den Nordwesten der Karte bewegen. Dort nach Osten durch den Fluß gehen und die beiden NOD-Stellungen zerstören. Eine Einheit wird auf die Kiste bewegt, die 2.000 Credits werden eingesackt, anschließend geht's wieder zurück zur Basis. Ist kein Geld mehr vorhanden, verkauft man alle Gebäude bis auf die Waffenfabrik und die Kaserne und produziert davon Einheiten. Nun durch den Ausgang im Westen die Basis verlassen und bis zum Ende des Tiberiumfeldes fahren. Dort den Fluß überqueren und möglichst weit nach Norden bewegen. Irgendwann ist es möglich, von einem Hügel aus auf die Feindgebäude zu feuern. Wenn diese zerstört sind, mit Panzern und Fußsoldaten die Geschütze vernichten und die Basis stürmen.

13. Mission An der Ankunftsstelle sofort alle Standardgebäude bauen und von Norden aus mit Mauern und Befestigungstürmen absichern, alle Einheiten zum Schutz der Basis einsetzen. Die Tiberiumvorkommen im südlichen Teil der Karte dürften locker ausreichen, um eine dem NOD überlegene Armee aufzubauen. Möglichst bald die Flarak-Stellungen im südlichen Teil der NOD-Basis vernichten. Da dem Gegner auf die Dauer die Tiberiumvorkommen im Norden der Karte nicht reichen, lassen sich die Sammler, die nach Süden fahren, problemlos aufmischen. Wenn die eigenen Streitkräfte groß genug sind, die Feindbasis im Zentrum der Karte angreifen und anschließend den Durchgang der gerade eingenommenen Basis verschließen. Jetzt dürfte sich auch die nächste Gegnerbasis im Norden zerstören lassen.

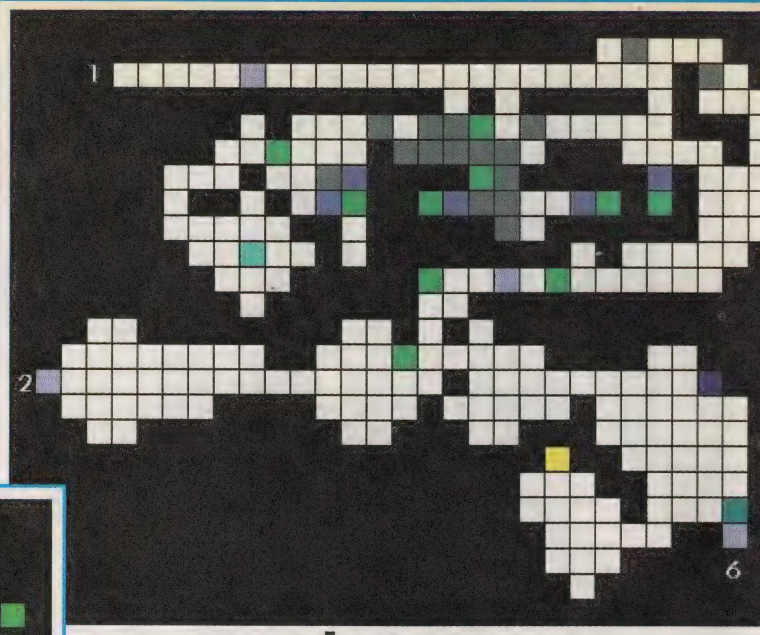
14. Mission Nach der Ankunft alle Einheiten nach Osten zur Brücke bewegen, diese überqueren und auf der rechten Felsseite entlanglaufen. Ist diese zu Ende, geht's noch ein Stück östlich weiter, dort wird der Durchgang für alle Gegner abgedichtet. Erst wenn keine NOD-Einheiten mehr angreifen, einige Einheiten das Gelände untersuchen lassen und alle geflüchteten Einheiten zerstören.

15. Mission Nach der Ankunft über die Brücke fahren und am Kartenrand den Bauhof errichten, dann schnell eine Raffinerie, Kaserne und Radar bauen. Die Engstelle nördlich der Basis verschließt man durch Mauern und erstellt dort einen Befestigungsturm. Als nächstes für die eigene Basis auch von östlicher Seite einmauern, jedoch südlich offen lassen. Nun eine Waffenfabrik errichten, einen 2. Sammler produzieren und damit möglichst schnell die Tiberiumvorkommen in der südlichen Mitte der Karte einsammeln. Jetzt werden die eigenen Streitkräfte verstärkt (M1A1-Panzer und ORCA-Hubschrauber). Die Heliports werden mit Hilfe von Sandsäcken auf der kleinen Insel südlich der Basis gebaut. Nun müssen die Geschütztürme nördlich der eigenen Basis vernichtet werden, um Zugriff auf das Tiberium in der Mitte der Karte zu bekommen. Die Basis an der oberen Engstelle bis zum nördlichsten Ende erweitern, inzwischen Kommunikationszentrale bauen. Den Laserturm direkt vor unserer Basis zerstören wir mit Orcas. An dieser Stelle wird später eine zweite Basis errichtet, eine Waffenfabrik gebaut und diese als Primärbauwerk markiert. Ab jetzt Mammut-Panzer herstellen. Direkt nördlich unserer Zweitbasis befindet sich auch eine kleine Basis der Bruderschaft, die eingenommen wird (die beiden Lasertürme dort vernichten wir und nehmen das Flugfeld ein). Von jetzt an ist es möglich, ungehindert nach Norden zur Hauptbasis vorzurücken. Möglichst alle Kraftwerke des Gegners zerbröseln, dann zu ihm vorrücken, seine letzten Einheiten und schließlich den Tempel vernichten. Finito! Übrigens: Wer das Spiel mit der Bruderschaft spielt, darf nach der letzten Mission ein weltbekanntes Ziel zerstören, z.B. den Eifelturm. Mal schaun, was Chirac dazu sagt...

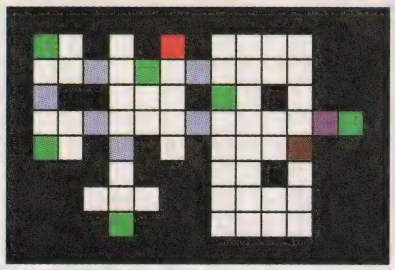
DUNGEON MASTER II

In der letzten Ausgabe haben wir ja bereits die Lösung zum zweiten Kerkermeister veröffentlicht; jetzt schieben wir noch schnell die Karten nach...

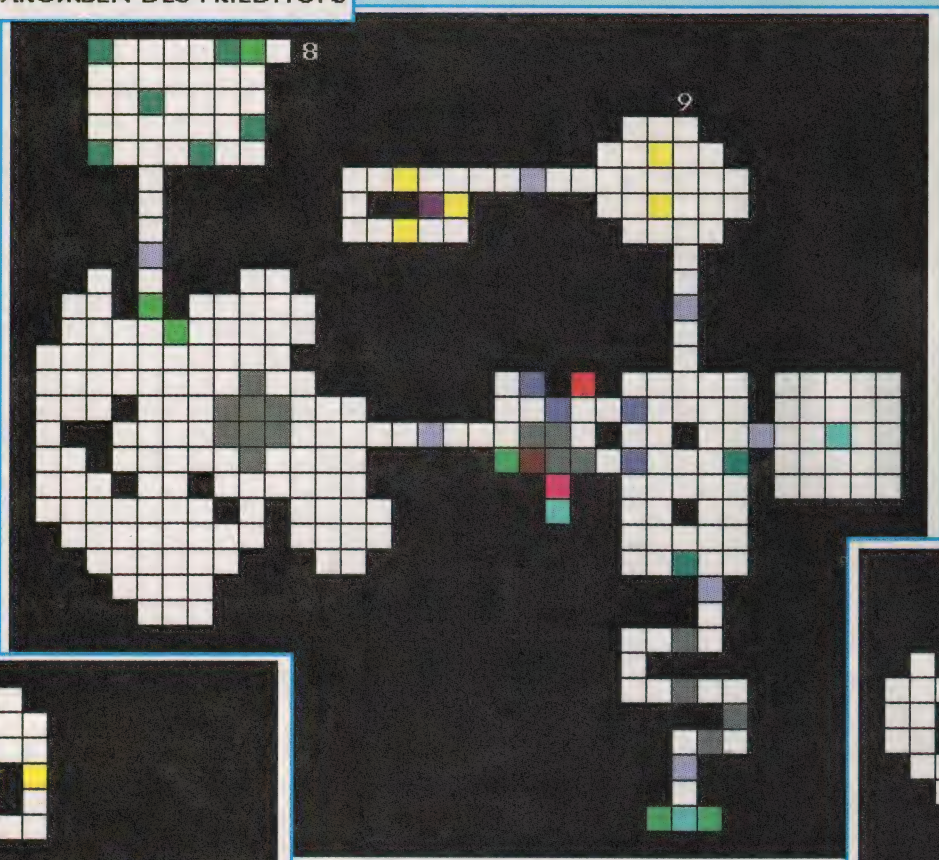
- TREPPEN
- SCHLÜSSEL
- SCHLÜSSELLOCH
- GOODIES
- SCHÄTZE
- TAVERNEN
- GEBÄUDE
- KNÖPFE U. HEBEL
- BODENPLATTEN
- FALLGRUBEN
- GITTER, TÜR
- ILLUSIONSWAND
- TELEPORTER
- INSCHRIFTEN



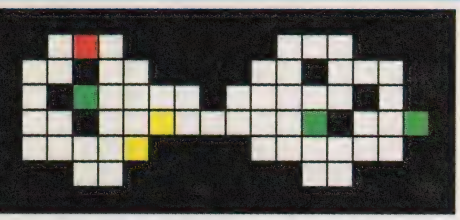
NORDÖSTLICHE GEGEND



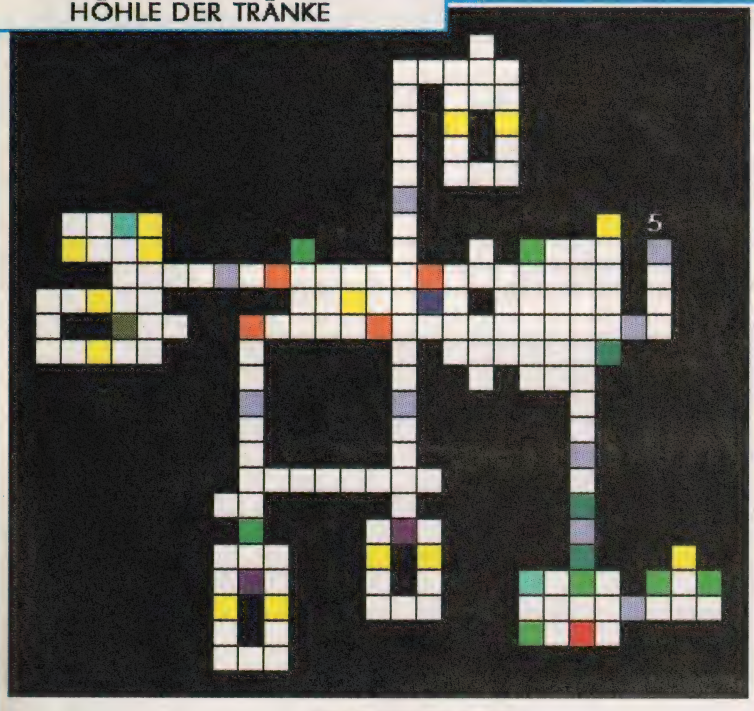
KATAKOMBEN DES FRIEDHOFS



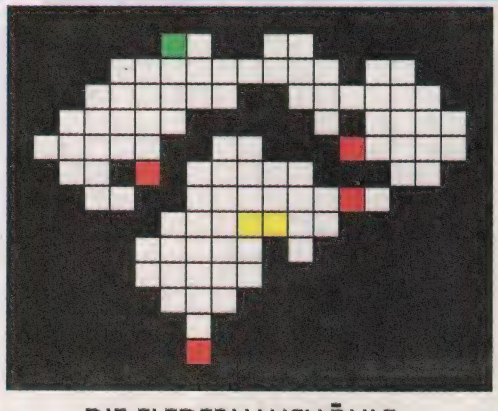
DER FRIEDHOF



HÖHLE DER TRÄNKE

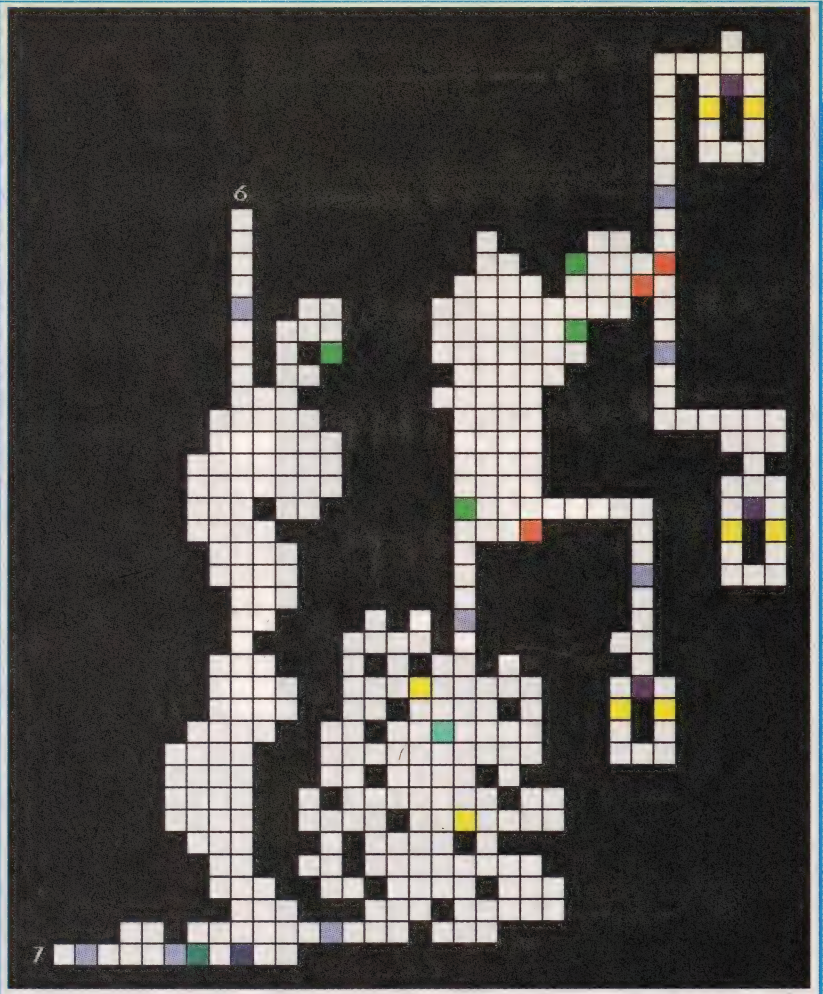


STADTEINGANG



DIE FLEDERMAUSHÖHLE

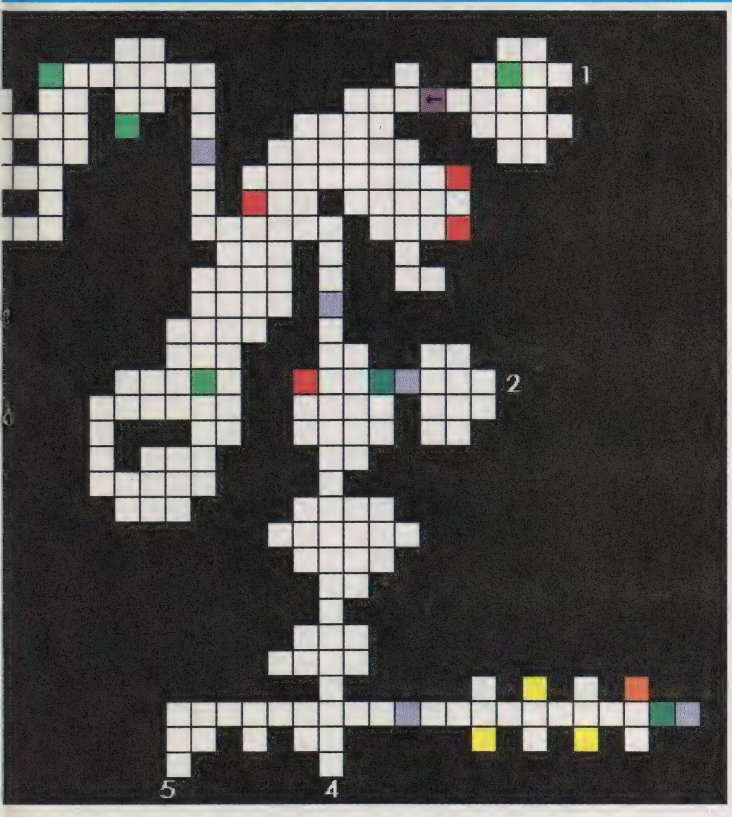




SÜDÖSTLICHE GEGEND



SÜDWESTLICHE GEGEND



NORDWESTLICHE GEGEND

SKULLKEEP-EINGANG

RN-Computer

R.Nickel ,Klever Weg 81 ,25779 Hennstedt

Tel.04836/9213

Air Havoc dt.V	------	74,95
Aladdin dt.A	67,95	------
Apache Longbow dt.V	------	80,95
Ascendance dt.V	------	85,95
Battle Isle3 dt.V	------	85,95
Bioforge dt.V	------	98,95
Civ Net dt.V	------	91,95
Command&Conquer dt	------	94,95
Daedalus Enconter dt.V	------	95,95
Decent dt.A	------	88,95
Der Reeder dt.V	------	80,95
Elite 3 dt.V	52,95	52,95
Fade to Black dt.V	------	91,95
Flight Unlimited dt.V	------	95,95
FX-Fighter engl.	------	85,95
Hi-Octane dt.V		88,95
Hollywood Pictures dt.V	81,95	81,95
Jagged Alliance dt.V	------	94,95
Kiyeko u. d. Diebe d.Na.	------	64,95
König der Löwen dt.A	66,95	------
Lucas Arts Top Adven.	------	79,95
Magic Carpet II dt.V	------	86,95
MechWarrior 2 engl.	------	86,95
Micro Machines 2 dt.A	66,95	66,95
NBA Live 95 dt.A	------	94,95
Need for Speed dt.V	------	85,95
One Must Fall 2097 dt.V	------	68,95
Panzer General dt.A	83,95	83,95
Pitfall Win95 dt.V	------	85,95
Prisoner of Ice dt.V	------	88,95
Primal Rage dt.A	------	85,95
Schwarze Auge 2 dt.V	83,95	83,95
SimTower dt.A	78,95	78,95
Slipstream5000 dt.V	74,95	74,95
Star Trek TNG dt.V	------	99,95
Terminal Velocity dt.A	72,95	72,95
The Last Dynasty dt.V	------	86,95
Vollgas dt.V	------	88,95
Whales Voyage2 dt.V	------	79,95
X-Com Terr.f.t.Deep dt	54,95	54,95

Weitere Titel lieferbar! Druck und Preisirrtümer vorbehalten.Preisdatum 10/95 unsere kpl Liste mit Hard u Software bitte Telefonisch anfordern.

Das Sammlerstück

TELEFONKARTE 6 DM

die No.1

EXKLUSIV

GESCHENK-TIP!



Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von ,– DM und einem Jugend-til-Motiv unseres Maskott-hens existiert nur in einer treng limitierten Auflage on 2.000 Stück und repräentiert einen Katalog-Wert on ca. 80,– DM. Unseren esern können wir eine berenzte Stückzahl anbieten, nd zwar für

nur 29,– DM

MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!

Bestelladresse:
Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

HOL DIR DEN JOKER INS REGAL



GESCHENK-TIP!



AIT

ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION MIT EINEM HANDSIGNIERTEN VOR-WORT VON MICHAEL

STATT 39,80 DM JETZT NUR NOCH 19,80 DM!

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:
oker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn
Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte ,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alone in the Dark 2	3/94	Lösung
Alone in the Dark 2	8/94	Tip
Alone in the Dark 3	6/95	Tips
Al-Quadim	8/94	Lösung
Anstoß	10/94	Tips
Battle Isle II	6/94	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat
Battle Isle II	10/94	Cheat
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes
Biing!	11/95	Tips
Blackhawk	12/94	Codes
Christoph Kolumbus	10/94	Tip
Colonization	1/95	Cheat
Comanche	12/94	Cheat/Tip
Corridor 7	10/94	Cheat
Creature Shock	2/95	Cheat
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösg./Tip/Karten
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten
Der König der Löwen	11/95	Cheat
Der Patrizier	9/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips
Der Reeder	9/95	Tips
Desert Strike	1/95	Codes
Desert Strike	2/95	Cheat
Devil Land	1/95	Cheats
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes
Discworld	8/95	Lösung
Doofus	9/94	Codes
Dragonsphere	6/94	Lösung
Dragon Lore	2/95	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung
Dungeon Master II	10/95	Codes
Dungeon Master II	11/95	Lösung
Dynablaster	3/94	Tip
Ecstatica	1/95	Lösung
Eishockey Manager	10/94	Tip
Elite 2	3/94	Tip
Elite 2	2/95	Tip
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip
FIFA Int. Soccer	9/95	Tip
FX Fighter	11/95	Tips
Gabriel Knight	3/94	Lösung
Gabriel Knight	8/94	Tip
Guilty	6/95	Lösung
Hattrick	9/95	Cheat
Hattrick!	10/95	Cheats/Tip
Heimdall 2	10/94	Lösung
Hi-Octane	11/95	Cheats
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats
Inca 2	2/94	Lösung
In Extremis	8/94	Codes
Inferior	8/95	Codes
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten
Ishar 3	3/95	Cheat
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats
Jim Power	2/95	Tips
Joker CD	2/95	Tip
Jungle Strike	8/95	Codes
Jungle Strike	11/95	Codes
King's Quest 7	3/95	Lösung
Lawnmover Man	6/94	Tip
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Lollypopp	2/95	Codes
Magic Carpet	8/95	Cheats
Master of Magic	8/95	Tip
Mechwarrior 2	10/95	Tips
Metal Marines	11/95	Codes
Metaltech: Earthsiege	3/95	Tip
Might & Magic V	10/94	Tips
Myst	9/94	Lösung
Oldtimer	3/95	Cheat
One Must Fall	2/95	Tips
Outpost	9/94	Tips, Cheats
Panzer General	4/95	Tips
Phantasmagoria	11/95	Lösung
Pinball Fantasies	6/94	Tip
Pirates!	2/95	Tip
Pizza Connection	12/94	Cheat
Prisoner of Ice	9/95	Lösung
Privateer	3/94	Tip
Raptor	8/94	Cheat
Rebel Assault	3/94	Cheat
Reunion	9/94	Tips
Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Robinsons Requiem	11/94	Tip
Robinsons Requiem	4/95	Tips
Sim City 2000	3/94	Tip
Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Simon the Sorcerer II	9/95	Lösung
Sim Tower	9/95	Cheat
Space Quest 6	10/95	Lösung
Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Subwar 2050	6/94	Tip
Superfrog	6/95	Codes/Tips
Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Super Street Fighter II Turbo	10/95	Tip
Terminator Rampage	3/94	Tip
T.F.X.	3/94	Tips
The Horde	12/94	Cheat
The Last Dynasty	10/95	Lösung
The Lost Vikings	6/94	Codes
Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Theme Park	1/95	Cheat
Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Tie Fighter	12/94	Lösung
Tom Long	10/94	Lösung
Transport Tycoon	1/95	Tips
UFO	11/94	Cheats
Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Virtual Casino	4/95	Cheat
Vollgas	9/95	Lösung
Wacky Wheels	9/95	Cheat
Warcraft	4/95	Tips
Warcraft	6/95	Cheats
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	6/95	Lösung
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	8/95	Lösung
X-Com: Terror f.t. Deep	8/95	Cheat
Yol Joe!	6/94	Cheat
Zeppelin	6/94	Tips

DAS EIS IST HEISS, DER KIOSK GLÜHT:

AB 24. NOVEMBER GIBT'S DEN AMIGA JOKER OPTIONAL

FÜR ~~19,80 DM~~ AUCH MIT DER VOLLVERSION DES HIT-SPIELS

EISHOCKEY MANAGER

AUF DER BEILAG-DISK – DAMIT ALLE AMIGOS WEIHNACHTEN VOR EINER DER COOLSTEN SPORT-SIMS ALLER ZEITEN VERBRINGEN KÖNNEN!!



ÜBRIGENS: NUR WER DIESES TOP-GAME SCHON BESITZT, HAT UNSERE ERLAUBNIS, DIE WEIH-NACHTS-AUSGABE DES AMIGA JOKERS IN DER STANDARD-VERSION FÜR DIE GEWOHNTEN 7,– DM ZU KAUFEN!!!

WENIGE AUGENBLICKE B

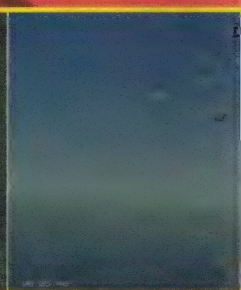


Die Spannung erreicht ihren Höhepunkt! In wenigen Tagen beginnt Ihr gigantischstes Abenteuer. Zum ersten Mal werden die Grenzen zwischen Spiel, Simulation und Realität verwischt! Ihr Joystick mutiert zum Steuerknuppel, Ihr Monitor zum Cockpit. Sie sind an Bord des EF 2000. Er gilt in Fachkreisen als realistischste Kampfflug-Simulation aller Zeiten und bringt Sie haarscharf an die Wirklichkeit heran. Jagen Sie alleine oder im Netzwerk mit bis zu 7 anderen Piloten über eine perfekt reproduzierte 3D-Landschaft. Lernen Sie den EF 2000 zu beherrschen wie ein leibhaftiger Düsenjet-Kampfpilot!

- Die Gestaltung basiert auf freigegebenen Informationen der British Aerospace und weltführenden Flugzeugingenieuren.
- Über 4 Millionen km² perfekt reproduzierte 3D-Landschaft.
- Der Spieler kommandiert bis zu vier „intelligente" Flugzeuge in Luft- und Bodenschlachten.
- Über Netzwerk können sich acht Spieler gleichzeitig heiße Gefechte liefern - in einer Authentizität, die es nie zuvor auf dem PC gab.

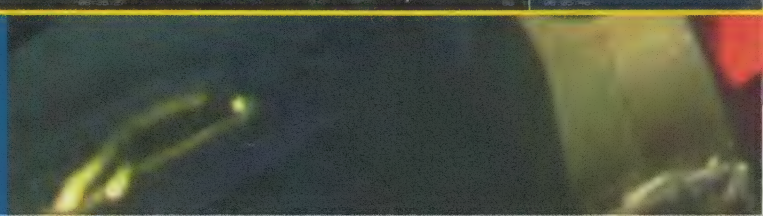






DID

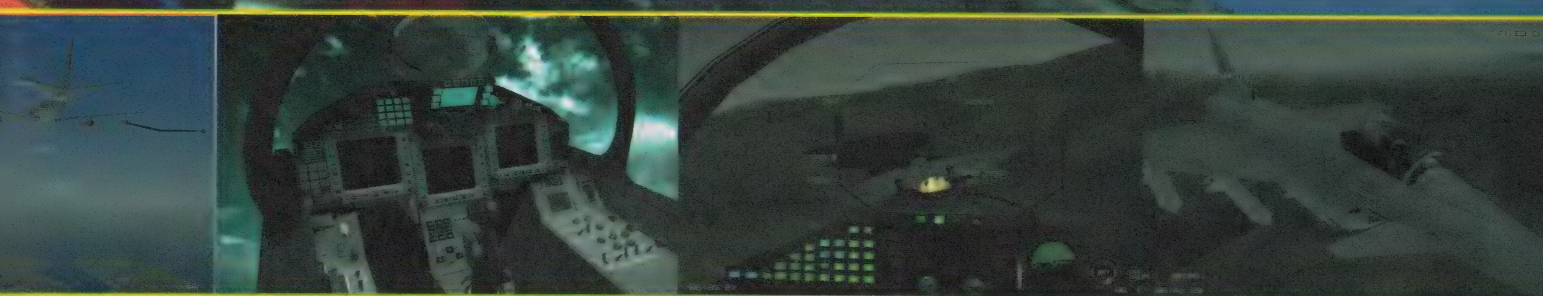
ocean



IS ZUM FEINDKONTAKT!

EF 2000

AB NOVEMBER
KOMPLETT
IN DEUTSCH
AUF CD-ROM



Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO

Zocker Olymp

TOP JOB

Gerade rechtzeitig zur besinnlichen Zeit hätten wir da drei ebenfalls „besinnliche" Games anzubieten: Mit Dungeon Master II besinnt sich auf seine Rolli-Erfahrungen
Johannes Rahm, Braunschweig
Beim Anblick von Skunny Kart besinnt sich auf seine Raser-Fähigkeiten
Willy Schicker, Ludwigsthal
Und mit Der Meister besinnt sich auf seine Fußballmanager-Qualitäten
Sascha Klink, Schweich

BLACKOUT

Jetzt ist Schluß mit der Besinnlichkeit, jetzt wird's düster: Die ganzen Erweiterungen und Module zu Cyberpunk 2020 verteilen wir unter
Sebastian Zemke, Garbsen
Jan Bojaryn, Essen
Matthias Schrader, Hasloh

PC PARLAMENT

Unsere sieben Wahlgeschenke wären auch versandfertig: Mit Werewolf vs. Comanche 2.0 wartet zünftige Heli-Action auf
Carsten Brähler, Fulda
Auf je ein Joker-Shirt dürfen jetzt warten
Frank Meyer, Köln
Dennis Humburg, Staufenberg
Alexander Imboden, CH-Unterseen
Und den Empfang der bekömmlichen Ghost-Mütze können kaum noch erwarten
David Ludwig, Berlin
Bettina Schröder, Hannover
Hansjürgen Straub, Essen

Q-POP GEWINNSPIEL

Alle elf Fehler, mit Linien verbunden, ergeben ein K – wie Kiwi. Und 50 Griffe in den Waschkorb mit Euren Zusendungen ergeben die Gewinner. Der Hauptgewinn, ein voll ausgestatteter Multimedia-PC plus Q-Pop, geht an
Susanne Böhme, Leverkusen
Über die Preise 2 bis 10, je einmal Q-Pop, dürfen sich freuen
Eduard Gauß, Leipzig
Mark Stiebeling, Düsseldorf
Carsten Rose, Tostedt
Renate Staab, Hoppstädten
Kristian Gehrke, Haldensleben
Georg Ehrentraut, Köln
Stefan Liebscher, Leverkusen
Rainer Lutz, Wörth
Silvio Mummert, Forst
Und mit je einem schicken Q-Pop-Poster können sich die Wand schmücken
Jörg Gembries, Görzke
Henrik Rebell, Heusenstamm
Michael Preuß, Wunsiedel
Christian Dellwisch, Aurich
Jan C. Rodewald, Hamburg
Cornelia Dietrich, Wasseralfingen
Marcus Muths, Hamburg
Jakob Toelcke, Hamburg
Martin Klecka, A-Wien
Sascha Pawlak, Berlin
Denis Haase, Frankfurt
Markus Franke, Freising
Malte Riemann, Schortens
W. Belger, Anröchte
Marco Atria, Ettlingen
Gerrit Heinrichs, Lingen
Christa Brachatzek, München
Juliane Block, Hambühren
Thomas Eberl, Hattersheim
Mirko Hecker, Stuttgart
Martin Reger, Potsdam
Carina Bippus, Sulz
Dirk Schüler, Nauheim
Karsten Hunger, Merseburg
Nico u. Corinna Brehm, Stahnsdorf
Klaus Gräff, Nauheim
Frank Pommer, Berlin
Hans-Jürgen Lemke, Hamburg
Bob van Knippenbergh, Dorsten
Andreas Bachmann, Frankfurt
Matthias Kaudelka, Erkner
Markus Seim, Pirmasens
Torsten Neuhaus, Köln
Silvio Jablonka, Lauchhammer
Michael Zimmermann, Oberursel
Réne Heeg, Bad Kissingen
Udo Bohse, Lahnstein
Gabriela Hahn, Büchenbeuren
Ralf Wessolleck, Hagen
Claudia Czarnetzki, Lippstadt

Na, war das nicht eine schöne vorweihnachtliche Bescherung? Wir wünschen viel Spaß mit den Preisen – bis zum nächsten Mal!

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

Gegen Gewerbenachweis gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO für nur 30,– DM



Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.
Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.
Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,– DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,– DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

_____
Name / Vorname

_____
Straße / Hausnummer

_____
PLZ / Wohnort

_____
Datum / 1. Unterschrift

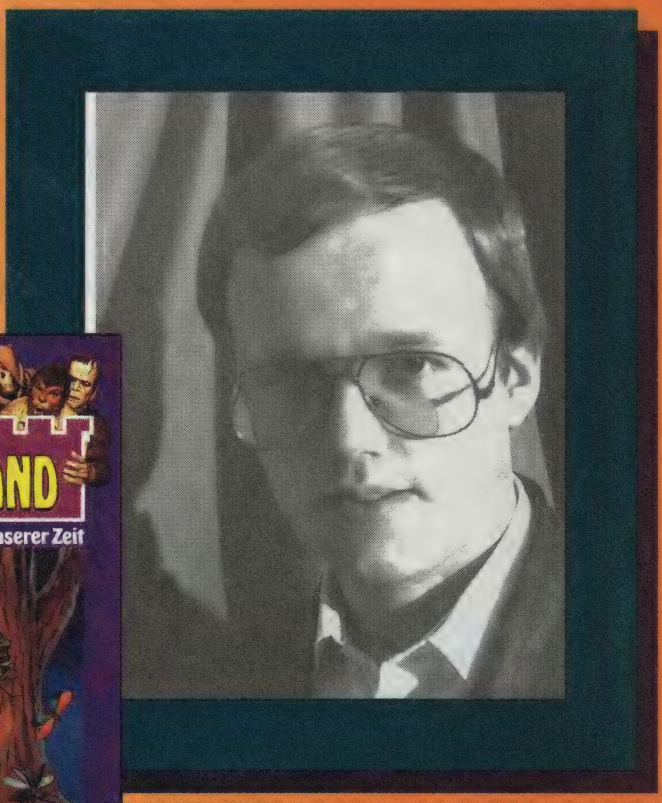
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

_____
Datum / 2. Unterschrift

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:
Michael Schönenbröcher

Wir gehen mal zwanglos davon aus, daß nur eine erlesene Minderheit unter Euch etwas mit dem Namen unseres heutigen Smalltalkers anfangen kann – aber das dürfte sich schon sehr bald sehr gründlich ändern!





Wir sollten vielleicht besser von einer belesenen Minderheit sprechen, denn unter dem Pseudonym „Monster-Mike" treibt der 34jährige Schreiberling schon länger sein Unwesen als Lektor und Leserbriefonkel diverser Horrorhefte aus dem Bastei Lübbe-Verlag. Erfahrene Nachteulen denken da sicher gleich an „John Sinclair" und „Professor Zamorra", das „Dämonen-Land" oder die erotisch angehauchte „Vampira"-Reihe. Mit den Dämonen und Blutsaugerinnen liegen sie auch völlig richtig, aber der fleißige Michael hat darüber hinaus auch die Hintergrundstory zu dem Actionadventure (und aktuellen Amiga-Bestseller) „Der Seelenturm" verfaßt, das Black Legend demnächst auf den PC bringt. Ebenfalls aus seiner schwarzen Feder geflossen ist der Roman „Einmal Hölle und zurück" – und der wird ebenfalls gerade von den schwarzen Legenden zu einem satirischen Grafikadventure versoftet.

?: *Willkommen in der Joker-Gruft, stell dich unseren Lesern doch bitte mal in eigenen Worten vor, Michael.*

MS: Iä iä, grwuff Nyarlathotep abläääh Shub-Niggurath... Äh, wohl lieber doch nicht in meinen eigenen Worten, was? Also, ich bin 34 Lenze alt, 1,83 m groß, blond, ledig, esse zuviel und verdiene zuwenig. Ich zeichne mich nicht gerade durch Humorlosigkeit aus, praktiziere 3D-Fotografie, schwärme für monumentale Soundtracks, Star Wars und Star Trek und habe eine Fernbedienung in meiner Armbanduhr.

?: *Aha, und welche gediegene Ausbildung hat dich befähigt, unserem Ghost Konkurrenz zu machen und als Redaktionsgespenst beim Bastei Verlag herumzugeistern?*

MS: Gediegene Ausbildung? Eigentlich wollte ich damals nur die Verlagsfenster putzen, bin dabei ins Personalbüro geraten und durch eine Verkettung unglücklicher Umstände eingestellt worden. Zur Zeit verdiene ich mir mein Gnadenbrot als Redakteur der Serien „Dämonen-Land", „Vampira" und „!Amerika!". Nebenbei schreibe ich auch selbst ein wenig – sechs Romane sind bislang aus meinem Tentakel geflossen, an einem Sherlock-Holmes-Taschenbuch mit Grusel-Ambiente arbeite ich seit drei Jahren.

?: *Und wie kommt ein so vielbeschäftigter Mensch auch noch auf Computerspiele?*

MS: Technik war schon immer meine Leidenschaft, seit ich mir aus meinem Schnuller, einer Rassel und dem Gitter des Laufstalls einen Weltempfänger gebastelt habe. 1981 verguckte ich mich dann in eine schwarze Plastikbox namens Sinclair ZX-81 mit 1 KB Arbeitsspeicher – der Beginn einer multimedialen Reise über den weltweit vernetzten Datenhighway direkt in den Cyberspace. Na gut, damals sah das eher nach schwarzen Klötzchen auf der Mattscheibe aus, aber es hat halt Spaß gemacht. Die nächsten Stationen hießen C64, Amiga 1000 und ein ziemlich lahmer PC von Atari, bis ich mir schließlich den Traum vom Apple Macintosh erfüllte. Heute arbeite ich mit einem PowerBook 180 und einem PowerMac 7100/66. Aber während dieser ganzen Zeit waren mir Computerspiele meist wichtiger als die Anwenderprogramme; meine persönlichen Favoriten hier aufzuzählen, würde die ganze Seite füllen! Richtig verliebt habe ich mich allerdings in „Myst", zu dem wir im Frühjahr 96 übrigens auch ein Buch herausbringen.

?: *Aber wer oder was brachte dich dazu, auch mal selbst die Hintergrundstory zu einem Computerspiel zu schreiben?*

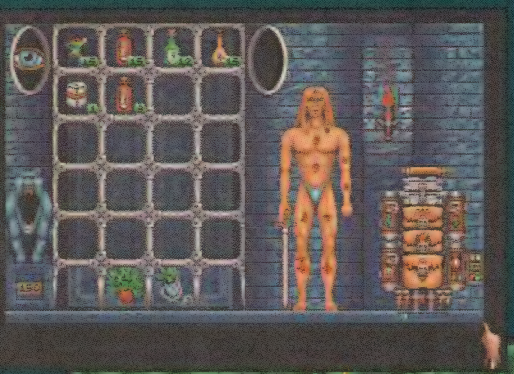
MS: Stefan Piasecki, der damals noch bei Blue Byte arbeitete, hat bekanntlich auch zwei Taschenbücher zu „Battle Isle" verfaßt, und ich war der „Glückliche", der sie redaktionell betreuen durfte. Daraus resultierte unsere tiefe, von manchem Nervenzusammenbruch begleitete Freundschaft. Nachdem Stefan die deutsche Niederlassung von Black Legend übernommen hatte, fragte er mich, ob ich die Hintergrundgeschichte zum





Abenteuerliches Bauwerk mit gedrucktem Hintergrund: Der Seelenturm







„Seelenturm" schreiben wolle. Ich sagte „Yo!" und legte los!

?: *Könntest du dir vorstellen, daraus auch einen richtigen Roman zu machen – vielleicht im Rahmen der „Dämonen-Land"-Reihe?*

MS: Dazu müßte man die Story erst noch etwas ausbauen, und dafür habe ich momentan einfach keine Zeit.

?: *Schön, dann reden wir mal über dein neuestes digital-literarisches Projekt „Einmal Hölle und zurück". Dafür stand ja der „Dämonen-Land"-Roman Nr. 100 Pate, den man guten Gewissens als Satire bezeichnen kann – ist das nicht reichlich ungewöhnlich für eine Horror-Heftreihe?*

MS: Ich liebe Satiren und Parodien und verehre Leute wie Douglas Adams oder die Monty Pythons. Eine Horror-Parodie mit kräftigen SF-Elementen zu schreiben, war daher ein langgehegter Traum! Seine Verwirklichung hat mich ungefähr ein Dreivierteljahr harte Arbeit gekostet. Noch schwieriger war es dann, ihn auch dem Verlag unterzujubeln – daß ich dort Redakteur bin, war dabei keineswegs hilfreich, weil man Produktionen aus dem eigenen Haus immer doppelt kritisch begutachtet. Aber es hat geklappt, und das Echo der Leser war ausnehmend gut. Entsprechend stolz habe ich Stefan Piasecki das Heft überreicht, und zwar ganz ohne Hintergedanken: Er meinte von sich aus, daß der Stoff geradezu ideal für eine Versoftung sei! Eigentlich hatte ich ja auch eine Anfrage von Steven Spielberg, aber was tut man nicht alles für die deutsche Computerspielszene…

?: *Erzähl uns doch kurz die Story, die Spielberg da durch die Lappen gegangen ist!*

MS: Im Grunde ist es eine ganz alltägliche Geschichte. Eine junge Frau wird von einem Dämon in Besitz genommen und bringt daraufhin ihren Freund dazu, die Erde zu retten. Das würde auch prima funktionieren, hätte der Kerl nicht zwei linke Hände. Dann mischen sich auch noch die himmlischen Heerscharen ein, der Typ muß abnippeln, um Big Ben aus dem Jenseits zurückzuholen, Jake und Elwood Blues brettern wieder mal durch eine Einkaufspassage, und in einem Affenkäfig im Londoner Zoo taucht zu allem Überfluß ein schwarzer Monolith auf, der eine Bande Wissenschaftler so schlau macht, daß sie nach Kalifornien zum Surfen fährt. Soweit die Nebenhandlung; über den tieferen Sinn des Ganzen bin ich mir selbst noch nicht ganz klar.

?: *In deinem Roman gibt es aber nicht nur diese tolle Nebenhandlung, sondern auch tausend hübsche Wortspiele – landen die ebenfalls im Game?*

MS: Das kommt letztlich auf Christoph Piasecki (den Bruder von Stefan) an, der das Spielkonzept ausarbeitet. Wir sind zusammen schon etliche Dialoge, gut 160 Ortsbeschreibungen und Charakterprofile durchgegangen und waren mit dem Ergebnis sehr zufrieden. Alle Anspielungen und Personen aus dem Roman konnte er aber nicht einbauen, denn die Spielhandlung weicht stellenweise deutlich davon ab. Wir überlegen uns derzeit, ob wir den Originalroman dem Spiel beilegen sollen – dann würden die Käufer aber natürlich vorzeitig erfahren, wie die Sache ausgeht. Ach ja, falls einer eurer Leser schon jetzt vor Neugier platzt: Der „Dämonen-Land"-Roman Nr. 100 ist noch erhältlich über Joachim Ottos Romantruhe, Hermann-Seger-Str. 33-35, 50226 Frechen.

?: *Aus sicherer Quelle wissen wir, daß dein Schriftstellerkollege H.J. Alpers ebenfalls gerade gemeinsam mit Software 2000 ein Spiel entwickelt. Glaubst du, daß diese Form der engen Zusammenarbeit von Romancier und Programmierer ein zukunftsträchtiger Trend ist?*

MS: Ich denke schon, vorausgesetzt, die Qualität stimmt auf beiden Seiten. Erfahrungsgemäß ist ein Buch, das später auch versoftet wird, meist besser als der nachträglich unter Zeitdruck geschriebene Roman zum Spiel – Ausnahmen bestätigen die Regel. Wenn Autor und Softwarehaus frühzeitig zusammenarbeiten, ist das natürlich ideal; das größere Problem sehe ich persönlich bei der Auswahl der Computerspielthemen, wo endlich mal wirklich innovative Ideen gefragt wären. Ich mache da bei „Einmal Hölle und zurück" keine Ausnahme: Adventures dieser Machart gibt es auch schon mehr als genug – nur nicht so gute. (Uff, jetzt hätte ich doch fast die Werbung vergessen!)

?: *Sind von dir und Black Legend noch mehr Gemeinschaftsprojekte zu erwarten?*
MS: Stefan drängt schon jetzt auf eine „Fortsetzungshölle", mir selbst schwebt eher eine SF-Parodie vor. So was in der Art von „Captain Buck Berry und seine tollkühnen Jungs von der intergalaktischen Eingreiftruppe e.V.". Und ganz tief in meinem Innern spukt immer noch die Vorstellung von einer bahnbrechend neuen Spielidee herum, ich habe sie bloß noch nicht zu fassen gekriegt!
?: *Wie sieht's mit den bahnbrechend alten aus, sprich, was zockst du selbst am Rechner?*
MS: Viel mehr, als mir lieb ist! Gott sei Dank gibt's für meinen PowerMac nicht allzu viele CD-Spiele, sonst würde ich wohl nur noch mit dem Joystick dasitzen. Ich kann mit Ballerorgien wie „Wing Commander" durchaus was anfangen, noch lieber versenke ich mich in Games wie „Myst" und „Buried in Time". Unter meinen rund 60 CDs findest du aber auch Lexika und Brainware à la „Star Trek Omnipedia" oder „Redshift". Ganz toll wäre natürlich eine Textverarbeitung, bei der man nebenher feindliche Buchstaben abschießen und gegen analphabetische Invasoren vorgehen kann.
?: *Und was kann der Bastei-Mitarbeiter den Leseratten über zukünftige Verlagsprojekte verraten?*
MS: Wir denken ständig über neue Serien nach, aber wir dürfen den Markt damit auch nicht überschwemmen, sonst machen wir bloß den laufenden Reihen Konkurrenz. Zur Zeit steht ein Konzept mit dem Arbeitstitel „Shadow Force" zur Debatte, so eine Art SF-Krimi im Dark-Deco-Stil. Wäre auch eine gute Idee für ein Computerspiel.
?: *Wie geht ihr eigentlich mit der staatlichen Zensur und jenen Kritikern um, die euch vorwerfen, nur Schund zu produzieren?*
MS: In den späten 70ern bis Ende der 80er Jahre war das Thema Zensur noch viel problematischer als heute. Auch die Sittenwächter können ihre Augen schließlich nicht ganz vor der Flut von Sex & Crime verschließen, die via Fernseher in jedes Wohnzimmer dringt. Natürlich gibt es immer noch Tabus, und die respektiere ich sehr wohl. Trotzdem kann man heute im Heftromanbereich viel mehr wagen als noch vor fünf Jahren; die Erotik in „Vampira" ist da ein gutes Beispiel. Für die freizügige Blutsaugerin habe ich übrigens selbst gerade ein Heft geschrieben und konnte mich dabei so richtig austoben! Wer's nachprüfen will, es ist Band 30, trägt den Titel „Der Hexer" und kommt Januar '96 raus. Was die Kritiker angeht: Wenn der Stil eines Heftromans in Ordnung ist – und Adrian Doyle, der Hauptautor von „Vampira", hat wirklich Klasse – und die Story fesseln kann, erledigt sich das Vorurteil vom Schundroman von selbst. Zumindest bei denen, die nicht nur lästern, sondern auch lesen.
?: *Die ketzerischste Frage zum Schluß – für einen Horror-Schriftsteller siehst du geradezu erschreckend normal aus, wechselst du am späteren Abend womöglich die Erscheinungsform?*
MS: Das ist der Dank für die Mühe, ja? Mein Maskenbildner hat Tage gebraucht, um mich für dieses Interview herzurichten!
?: *Dann herzlichen Dank für dieses sehr unterhaltsame Gespräch und beste Grüße an deinen Maskenbildner. Er hat nicht zufällig noch Termine frei...?! (mic)*


Einmal Hölle und zurück



DIE SOFTOGRAPHIE VON MICHAEL SCHÖNENBRÖCHER

Der Seelenturm (1995)
Einmal Hölle und zurück (1995)

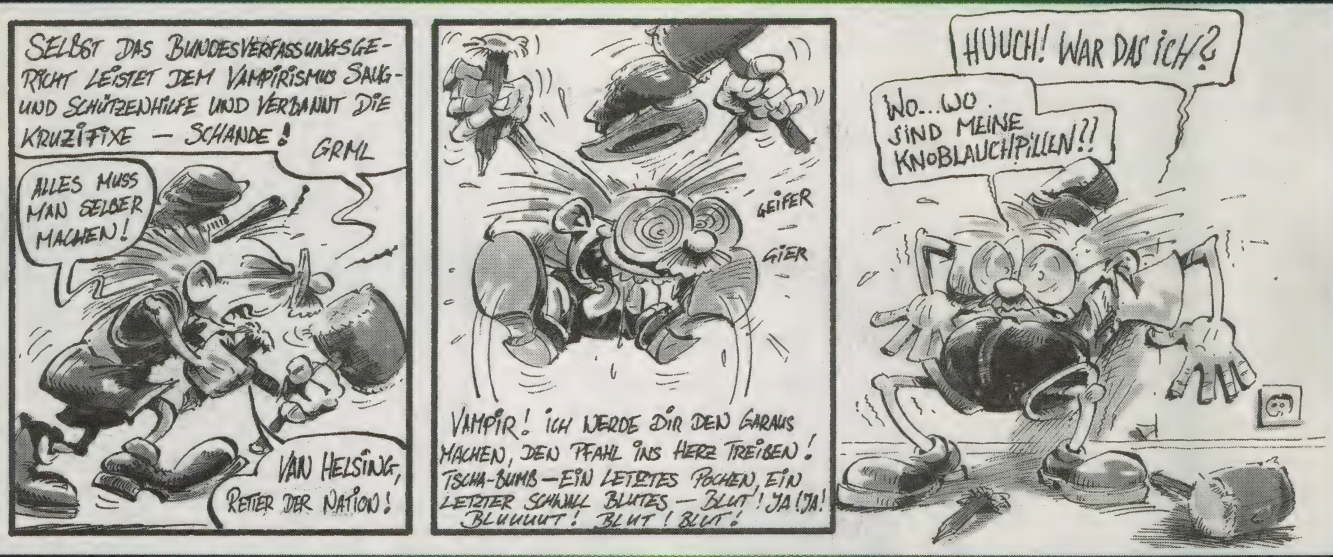


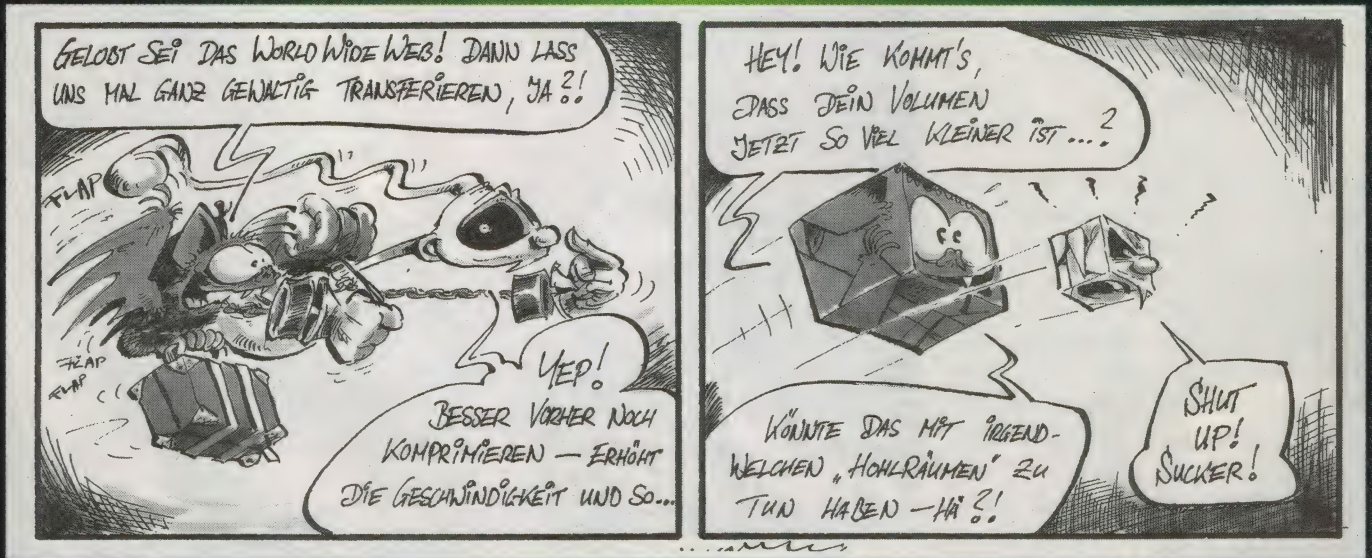


Die diabolisch witzige Höllentour

GHOST IN THE MACHINE







INFOGRAMES
ENTERTAINMENT

präsentiert:

Neu

Den ersten Teil der neuen Adventure-Saga

TIME GATE

Chapter One

KNIGHT'S CHASE



Paris 1995, unzählige Fragen stellen sich plötzlich dem amerikanischen Studenten William Tibbs nach der unheimlichen Begegnung mit Wolfram, dem teuflischen Mönch aus dem 14.Jahrhundert. Warum verfolgt Wolfram ihn bis in die Gegenwart und entführt seine Verlobte in die Vergangenheit? Wie ist dies überhaupt möglich? Was verbindet ihn mit dem Schicksal der letzten Tempelherren...?



Um seine Freundin zu retten, muß er durch das TIMEGATE zurück in das Jahr 1329, doch hier beginnt das Abenteuer erst wirklich. In mehr als 300 düsteren Szenarien mit beeindruckenden *3D-Mappings und Gourandshading* begegnet William in über 1000 3D-Echtzeit-Animationen 40 verschiedenen Charakteren mit *Intelligent Movement* in den Kampfsequenzen. Wird er sich gegen die Mächte der Dunkelheit durchsetzen können; das unglaubliche Geheimnis entschlüsseln und in seine Zeit zurückkehren...?!



Systemanforderungen:
IBM PC oder 100% kompatibel,
486 DX II 66 MHZ
8 MB RAM
Doublespeed CD-ROM Laufwerk

Betriebssystem:
MS-DOS und Windows



Infogrames Entertainment GmbH
Im Mediapark 5b · 50670 Köln

INFOGRAMES
ENTERTAINMENT

CD-ROM

PD Perlen

Geht bei Euch mit dem Jahr auch der Bargeldbestand langsam zur Neige? Na, dann seid Ihr hier ja genau richtig, denn diese schicken Softwareperlen kosten wenig und machen als „Christbaumschmuck" trotzdem viel her!

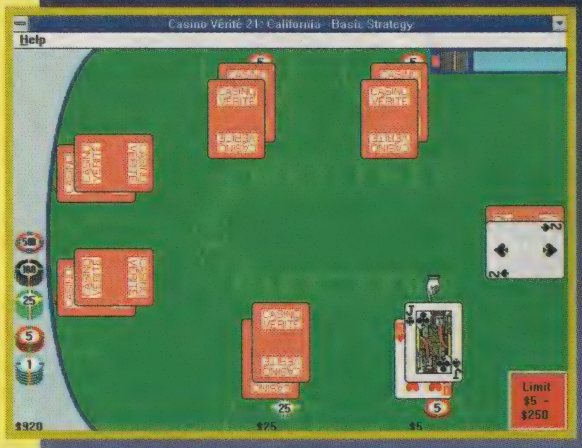


Man gönnt sich ja sonst nichts: The Last Eichhof

Dumm, dreist, bekloppt nennt sich die grundehrliche Scheibe von Ari, und darauf sind über 300 meist ebenso sinnlose wie originelle Witze, Bildschirmschoner, Sound- und Gagprogramme versammelt. Sie laufen je zur Hälfte unter DOS bzw. „Windows" und können über eine übersichtliche deutsche Menüoberfläche aufgerufen werden. Man findet auf der CD z.B. das komplett germanisierte Drehbuch des Monthy Python-Klassikers „Das Leben des Brian", den irrwitzigen Gedichtgenerator „C.A.P.", eine abgedrehte „Rotkäppchen"-Version und den digitalen Psychiater „Dr. Spoc". Zu den weiteren Highlights gehören die vertonten Lou Reed-Gedichte „Reed" und die süffige Bierflaschen-Ballerei „The Last Eichhof". Kurzum, verrückter lassen sich zwanzig Mark kaum anlegen!

Für zwei Zehner kann man sich mit Aris **Arcade-Games Top Selection** aber auch eine komplette Spielhalle nach Hause holen. Darin stecken über 100 Automaten- und Kasinogames, die ebenfalls je zur Hälfte unter DOS und „Windows" laufen und mit einer deutschen Menüoberfläche ausgestattet wurden. Recht gelungen sind dabei Kartenzockereien wie „Black Jack", „Casino Vérité 21" oder „MVP Bridge"; dazu gibt's insgesamt 13 Einarmige Banditen und allerlei actionreiche Klassiker: etwa die „Asteroids"-Varianten „Astrofire" und „Comet-Busters", den „Frogger"-Abkömmling „Mole" sowie das „Defender"-artige „Last of the Free". Optisch und akustisch sollte man sich von den durchweg älteren Programmen nicht allzu viel erwarten, wohl aber jede Menge Abwechslung und pure Nostalgie.





Das ist kein Bluff, sondern Casino Vérité 21



Mausi, reich mir mal die Peitsche: Indiana Jones and the Fate of Atlantis

Schon für weihnachtlich bescheidene zehn Märker darf man sich **Take it – Spiele für DOS** von der Software Company greifen. Zu dem Preis gibt's allerdings kein Menü, statt dessen muß man die gut 100 Games einzeln unter DOS aufrufen und dann ziemlich umständlich auf die Festplatte verfrachten. Zudem enthält die Scheibe viel spielerischen Füllstoff – aber nicht nur: Zu den leuchtenden Ausnahmen zählen u.a. die lustige Karateklopperei „Ninja Rabbit", die Ballerorgien „Zone 66" und „Sky Roads" oder die netten Würfelspiele „Redhooks' Revenge" und „Pirates". Abenteurer können sich auf „Drake Snake" und ein spielbares Demo von „Indiana Jones and the Fate of Atlantis" freuen, hektischere Naturen werden dagegen mit der Murmelei „Dschump" recht gut bedient.





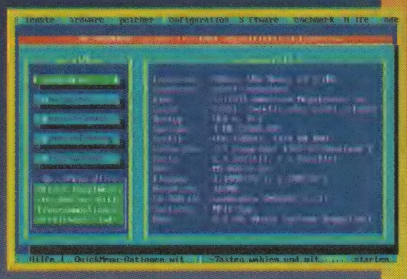


Eine Seefahrt, die ist abenteuerlich: Lone Eagle

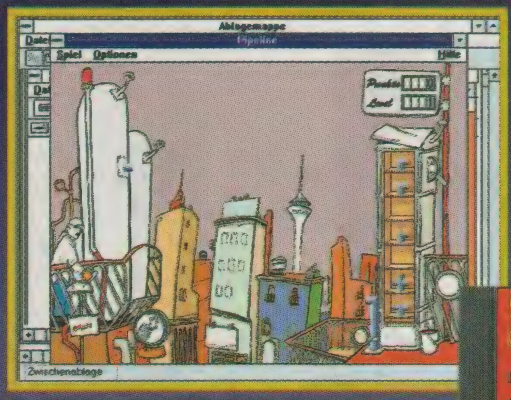
Ein bunt gemischtes und vor allem sehr umfangreiches Softwareangebot handelt man sich mit den zwei CDs von **Megastorm 2.0** aus dem Hause Starcom für 40 Taler ein. Die deutsche Menüoberfläche verzeichnet in ihren 29 Kategorien dabei zunächst einmal haufenweise Datenbanken, Virenkiller und sonstige Seriositäten – besonders erwähnenswert sind hier der Apple-Emulator „Apple II", das superschnelle Kopierprogramm „FDC Copy", der leistungsstarke Packer „DPack" und die für Spielprogrammierer gedachte Grafikbibliothek „Fastgraph Light". An die verspielten Geister wurde ebenfalls gedacht, und das rund 90mal, denn für sie gibt es schöne Adventures wie „Andromedas Erbe" und „Lone Eagle", interessante Strategicals wie „Capture the Flag" oder die Fußballsim „3D Ball Blaster", die ihren futuristischen Namen nicht zu Unrecht trägt.

Wer's ganz solide haben will, muß bei CDV nach **Dr. Hardware** rufen, der den heimischen PC gegen ein Honorar von 30,– DM inkl. MwSt. einer genauen Analyse unterzieht. Das titelgebende Testprogramm ist hier als Vollversion enthalten und checkt alle Hardwarekomponenten vom Chipsatz bis zur Soundkarte gründlich durch. In seinem Köfferchen hat der Digi-Doktor aber noch zehn weitere Diagnosewerkzeuge, beispielsweise die bewährten Benchmark-Tester „Wintach" und „PC-Config". Und mit „Amisetup" kann man nicht nur sein AMI BIOS auf Diskette speichern, sondern auch vorhandene Paßwörter umgehen, während „Wintune" alle Rechner-Schwachstellen unter „Windows" erkennt. Pentium-Besitzer überprüfen schließlich mit „586Test", ob ihr Prozessor auch hinter dem Komma korrekt rechnet…





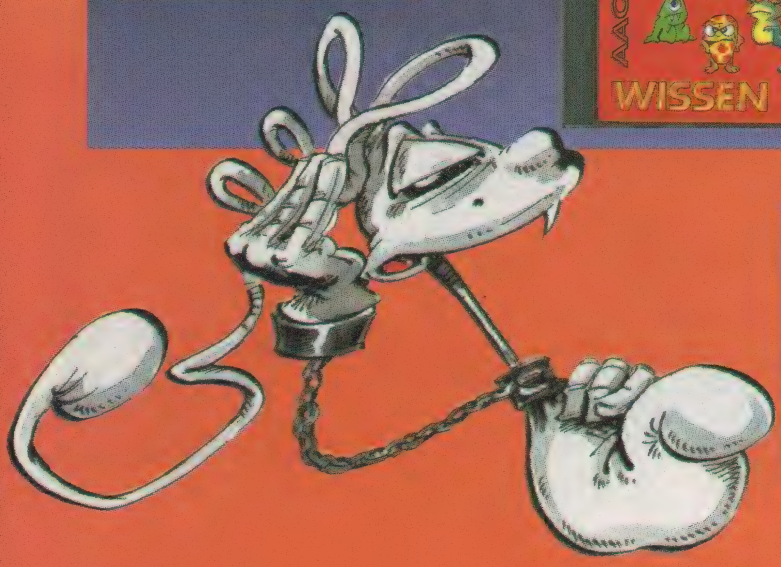
Ein unbestechlicher Prüfer auf Hausbesuch: Dr. Hardware



Wasser marsch: Pipeline

Wie der Name **Wissen 2000 – Spielerisches Lernen** schon anklingen läßt, spricht Ari mit diesen 350 Spiel- und Lernprogrammen vorwiegend sechs- bis zwölfjährige Digi-Eleven an. Das Schulgeld beträgt 30 Flöhe, dafür spricht der ordentlich unter einem wohlsortierten Menü versammelte Lehrkörper dann auch in aller Regel deutsch. Auf dem Stundenplan stehen zunächst einfache Malprogis wie „Funny Face", „Sigi Paints" oder „Neopaint", mit „Ach ja", „Lückentext" oder „Wortzauberer" darf der Nachwuchs dann das Lesen lernen, und die famos gemachten Mathe-Stunden heißen hier „RLS", „Rechenwelt" und „Zahlenknibbel". Nicht ganz so lustig sind hier die Pausen, denn unter den 50 Spielereien zur Entspannung verdienen lediglich die Knobeleien „Pipeline" und „Klix" besondere Hervorhebung; der Rest besteht überwiegend aus drögen „Tetris"- und „Sokoban"-Varianten. Na ja, aber so wird eben auch der faulste Schüler auf Dauer nicht vom Unterricht abgelenkt.





Infos & Bezug

Für „Take it" genügt ein 286er mit Maus-Anhang, der Rest will zumindest einen 386er mit 2 MB RAM und nach Möglichkeit auch „Windows" sehen. Finden tut man die preiswerten Sammelscheiben samt und sonders in Fachmärkten und Kaufhäusern. (md)

Houston, wir haben ein Problem!

Astronomische Entdeckungen



Stoppt den Countdown!

Das Weltraumlexikon, unzählige Fehler. Bei E.M.M.E. Interactive grassierte wohl gerade der Apollo 13-Virus, als man diese Multimedia-Doku zusammenstellte – eingeschleppt aus dem All wahrscheinlich…

Theoretisch soll uns der interaktive Astro-Almanach umfassend über wissenschaftliche Entdeckungen im Weltall, neue Erkenntnisse zu den Planeten des Sonnensystems und ähnliche „Abfallprodukte der Raumfahrt" informieren.

Dazu werden theoretisch nicht nur über 550 Farbbilder und 300 Seiten Text aufgeboten, sondern auch 16 Videos aus NASA-Beständen, die z.B. den Start eines Space-shuttles zeigen oder während der Apollo 11-Mission (die erste Mondlandung) entstanden. In der Praxis weigerten sich allerdings sämtliche irdischen Redaktionsrechner, mehr zu präsentieren als das Intro und die enthaltenen Videoschnipsel! Und schon bei diesen beiden Menüpunkten sind zahlreiche Fehler und Ungereimtheiten zu entdecken – was bitte hat man sich etwa unter dem „Abschuß der Raumfahrtrakete NASA" vorzustellen?

Was wir gesehen haben, war jedoch zumindest optisch meist halbwegs passabel, auch wenn die Videos trotz ihres Mini-Formats ziemlich grobpixelig ausfallen. Genauso atmosphärisch, sprich merkwürdig abgehackt, ist die deutsche Sprachausgabe – und dazu so verrauscht wie die übrigen Digi-Sounds. Alles in allem also genügend Gründe, um dieses Softwareshuttle in den Weltraum zu schießen: Guten Flug und auf Nimmerwiedersehen! (mash)

Astronomische Entdeckungen

Multimediales Weltraumlexikon als technische Katastrophe unter „Windows".

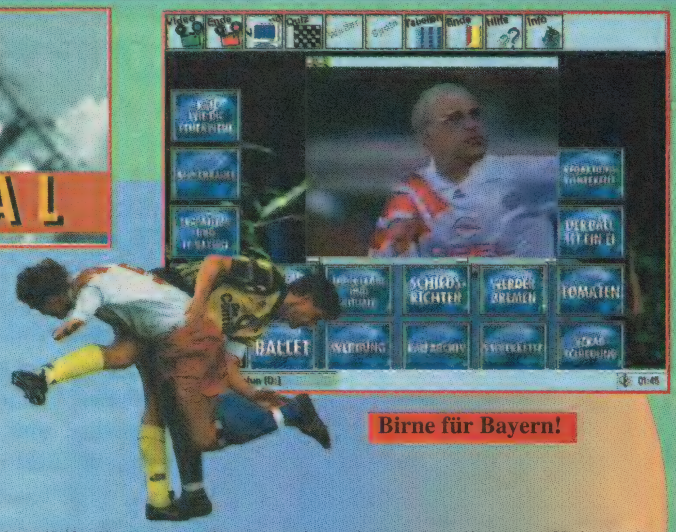
PRÄDIKAT:

Besonders fehlerhaft

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Preis: ca. 119,– DM
Hersteller: E.M.M.E. Interactive

Startvoraussetzung ist ein 386er mit 4 MB RAM, Singlespeed CD-Laufwerk, Maus, SVGA- und einer zu „Windows 3.1" kompatiblen Soundkarte.

FUN SPECIAL



Birne für Bayern!

Zum Preis einer Sitzplatzkarte läßt sich die ran-Sportredaktion hier von den Fußballfans multimedial über die Schulter schauen: Trainiert werden dabei aber nicht die Bein-, sondern die Lachmuskeln!

Allerdings geht es hier weniger um Tore und Punkte als vielmehr um die humorige Seite der schönsten Nebensache der Welt. Diese flimmert ungefähr eine Halbzeit lang in Form von technisch recht ordentlichen Vollbildvideos über den Screen, die sich auf Rechnern aus der zweiten Liga auch kleiner darstellen lassen.

Außer dem Blick hinter die Studiokulissen werden vor allem witzige Erlebnisse von und mit Ballvirtuosen geboten: Da wirbt z.B. der mittlerweile 50jährige Franz Beckenbauer noch als junger Prinz für Frühlingssuppe, Zigarillorauscher Stepanovich bringt die Karaoke-Bewegung mit der Sinatra-Hymne „My Way" in Verruf, und Löwen-Präsident Wildmoser flucht während eines Interviews im Auto über den plötzlich auffahrenden Hintermann („I glab, daß der a bissl bläd is!"). In schönster Stummfilmmanier gesellen sich dazu viele tolpatschige Profis, Trainer, die nicht nur über Mißerfolge stolpern – und ein Kanzler, der eindrucksvoll demonstriert, daß er zwar ohne Probleme ins Fettnäpfchen, nicht aber gegen einen Ball treten kann…

Obwohl man die Show noch mit den 67 Fragen eines Fußballquiz verlängert hat, ist das Vergnügen alles in allem leider ziemlich kurz bemessen und in der Wiederholung dann schon deutlich weniger lustig. Vielleicht also doch lieber ein Ticket für das anstatt der Pleiten, Pech und Pannen aus dem Stadion kaufen? (st)

Fun Special

Ein Quiz und viele Witze rund um den Fußball.

PRÄDIKAT:

Besonders schadenfroh

USK-Freigabe: nicht geprüft
Preis: ca. 49,– DM
Hersteller: Travelware/
Bär & Bauder/
Sports and more

Gelacht wird ab einem 486er mit 4 MB RAM, Doublespeed CD-Laufwerk, Maus, SVGA- und „Windows 3.1/NT/95"-kompatibler Soundkarte.

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Außerdem Shops in: DORTMUND-Hörde · Fußgängerzone
Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 81) 2 59 22
46483 Wesel · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22
61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Fax: (02 81) 9 52 98-10

Probleme mit der Software? Unsere Techniker sind für Sie da!
Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

PC-CDRom

3D Pinball DA 69,99

3 D Lemminge	**DA**	**89,99**
11th Hour	DA	x89,99
Aces o. t. Deep Data3,5"	DV	39,99
Aces of the Deep	DV	79,99
Across the Rhine	DV	94,99
Action Soccer	DV	74,99
Adams Family Pinbal	**DA**	**67,99**
Air Power	**DV**	**74,99**

Aliens DV 74,99

Alone i.t.Dark Teil 1+2+3	**DV**	**59,99**
Apache Longbow	DV	79,99
Archibald	**DV**	**79,99**
Ascendancy	**DV**	**79,99**
Aztec:Empire	DV	i.V.
Battle Beast	**DV**	**74,99**
Battle Isle 2 +Data	**DV**	**69,99**
Battle Isle 2 / 3,5" Disk.	DV	39,99
Battle Isle 3	**DV**	**82,99**
Batman Forever	DV	x84,99
Bioforge	DV	87,99
Bioforge Data	DV	x49,99

Bleifuß DV 54,99

Bundl.Manag.Hatt./3,5"	DV	77,99
Buried in Time	DV	79,99
Burn Cycle	**DV**	**79,99**
Caribbian Desaster	**DV**	**89,99**
Championship Manager 2	DV	x89,99
Clearing House	DV	69,99
Comanche Compilation	DV	69,99

Command Conquer DV 89,99

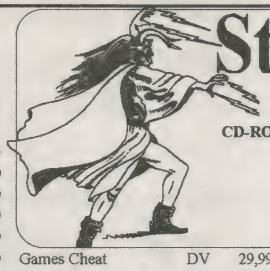
Comand & Conquer 2	DV	i.V.
Conquest of New World	DV	i.V.
Crusade	DV	84,99

Crusader DV 79,99

Cybermage	DV	x82,99
Cyberspeed	DV	x77,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Day of Tentacle	DV	39,99
Der Druidenzirkel	DV	x82,99
Der Kapitalist	**DV**	**79,99**
Der Planer 2	DV	x74,99

Der Talismann DV 79,99

Destruction Derby	DA	89,99
Dune 2	DV	39,99
Dungeon Keeper	DV	x87,99
Dungeonmaster 2	**DV**	**87,99**
Fade to Black	**DV**	**84,99**
FIFA Soccer 96	**DV**	**79,99**
Fighter Duel	DA	x67,99
Flight o. Amaz.Queen	DV	79,99
Frankenstein	**DV**	**94,99**
FX - Fighter	DV	79,99



Stonekeep

deutsche Version
ca. mitte November
CD-ROM

89,99

Games Cheat	DV	29,99
Gene Wars	DV	x82,99
Grand Prix Manager	DV	x89,99
Hattrick / von Ikaron	DV	82,99
Heart of Darkness	DV	x89,99

Heroes of Might&Magic DV 82,99

HI - Octane	DV	87,99

HUGO 3 DV 69,99

Indy Car Racing 2	**DA**	**74,99**
Jagged Alliance	DV	89,99
Jewels of Oracle	DV	84,99
Kings Quest 7	DV	82,99
Kiyeko Diebe der Nacht	DV	62,99
Knights o. Xentar	**DV**	**89,99**
Kyrandia 3	DV	79,99
Lukas TOP Adventure	DV	78,99

Pinball Fantas.Del.	DA	69,99
Pinball Illusions	DA	64,99
Pinball Wizzard 2000	**DA**	**69,99**

ca. Ende November

Pole Position DV x89,99

Pitfall	DV	79,99
Power Compilation enthält:		**59,99**
o Beneath Steel Sky	**DV**	
o UFO	**DV**	
o F14 Fleet Def.	**DA**	
Primal Rage	DA	79,99
Prisoner of Ice	DV	87,99
Project Paradiese	DA	x82,99
Psycho Pinball	DV	69,99
Q - Pop	**DV**	**69,99**
RAN Trainer 2	DV	x69,99
Raven Project	**DV**	**77,99**
Rebel Assault	DV	39,99



Warcraft 2

CD-ROM
deutsche Version
1.Dezemberwoche
Vorbestelluneg - empfohlen !!

79,99

Lost Eden	DV	79,99
Made in Germany Compilation enthält:	**DV**	**59,99**
o Anstoss		
o Das schw. Auge 2		
o Battle Isle 2		
Magic Carpet 2	**DV**	**79,99**
Mechwarrior 2	**DV**	**79,99**
Metal Lords	DV	x79,99
Mortal Coil	**DV**	**59,99**
Myst / voll deutsch	DV	69,99
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	DA	39,99
NBA Jam Tournem.	**DA**	**87,99**
NBA Live 96	**DA**	**79,99**
Need for Speed	**DV**	**79,99**
NHL Hockey 96	**DV**	**79,99**
Panzer General 2	DV	x77,99
PGA Tour Golf 96	**DA**	**79,99**

Rebel Assault 2 EV 69,99

Rivers of Dawn	DV	x69,99
Sam & Max	DV	78,99
Sensible Golf	**DV**	**64,99**
Shannara	DA	x79,99
Shine	DV	x94,99
Silent Hunter	DV	x77,99
Silent Steel	DV	108,--
Sim City 2000 Compilation - mit allen Data´s	DV	89,99
Sim Isle	**EV**	**79,99**
Sim Tower	DV	x79,99
Sim Town	**DV**	**69,99**
Simon t.Sorcerer 2	**DV**	**74,99**
Slipstream 5000	DA	69,99

Anfang Dez./Wind. 95

Panzer-General 2 DV x77,99

Phantasmagoria	**DV**	**87,99**

Space Quest 6	**DV**	**79,99**
Star Trek 3/Final....	DV	99,99

Space Marines DV 79,99

Phantas-magoria 87,99

Endlich in deutscher Version
CD - ROM

PC-CDRom Angebote !

solange Vorrat reicht !!

Star Trek Omnipedia	EV	74,99
Steel Panther	**DV**	**74,99**
Stonekeep	**DV**	**x89,99**
SU-27 Sukhoi	DV	74,99
Termial Velocity	DA	69,99

ca.Mitte November

TFX 2000 Eurofighter DV x84,99

The Dig	EV	x69,99
The Dig	DV	i.V.
The Hive	DV	x79,99
Theme Park	DV	74,99
Thunderscape	**DV**	**77,99**



11th Hour

CD-ROM
dtsch.Version
ca. mitte November

89,99

Thunderhawk 2	DA	x79,99
Tie Fighter	**EV**	**x69,99**
Tilt Flipper	**DV**	**54,99**
Top Gun - Fire at Will	**DV**	**x99,99**
Trivial Pursuit	**DV**	**74,99**
Ul Unser Autorennen	DA	69,99
US Navy Fighter Data	DV	44,99
US Navy Fighter Gold	DV	89,99
Uss Triconderoga	DV	74,99
Vollgas	**DV**	**84,99**
Warcraft	DA	77,99
Warcraft 2	**DV**	**x79,99**
Werewolf vs.Comanche	EV	69,99
Westwood Compilation:		**74,99**
o Kyrandia 1	**DV**	
o Kyrandia 3	**DV**	
o Lands of Lore	**DV**	
Whales Vojage 2	DV	79,99
Willi Lembkes Manager	DV	59,99
Wing Commander 3	DV	97,99
Wing Commander 4	DV	x97,99
Wipeout	**DA**	**89,99**
Woodruff and.....	DV	77,99
X-Wing incl.Missionsdisketten und 10 Bonusmissionen	DA	62,99
" Z "	**DA**	**67,99**

CD 1942 Pacific A.W.Gold	**DA**	**49,99**
CD 7th Guest	**DA**	**24,99**
CD Anstoss+Worldcup	**DV**	**29,99**
CD Beneath Steel Sky	**DV**	**29,99**
CD Civilization	**DV**	**39,99**
CD Dawn Patrol	**DV**	**29,99**
CD Day of Tentacle	**DV**	**39,99**
CD Der Patrizier	**DV**	**39,99**
CD Die verrückte Rallay	**DV**	**39,99**
CD Formula One GP	**DA**	**34,99**
CD Hand of Fate/Kyrandia2	**DV**	**34,99**
CD Indy Car Racing	**DA**	**29,99**
CD Labyrinth of Time	**DA**	**34,99**
CD Lands of Lore	**DV**	**34,99**
CD Mega Race	**DV**	**29,99**
CD NHL Hockey 94	**DA**	**34,99**
CD Pirates Gold	**DV**	**34,99**
CD Privateer + aller Data´s	**DA**	**34,99**
CD Rebel Assault	**DV**	**39,99**
CD Sim City	**DV**	**24,99**
CD Space Hulk	**DV**	**34,99**
CD Star Trek 1	**DV**	**29,99**
CD Strike Comand.+Datas	**DA**	**34,99**
CD Syndicate +Data	**DV**	**34,99**
CD System Shock	**DV**	**34,99**
CD UFO	**DV**	**39,99**
CD Ultima 7 Compilation	**DA**	**34,95**
CD Ultima Underw. 1+2	**DA**	**34,95**
CD Wing Armada	**DA**	**34,99**
CD Wing Comand. 2+Datas	**DA**	**34,99**
PC 3,5 F14 Fleet Defender und Missionsdiskette	**DA**	**24,99**

Original Creative Labs Produkte:

Soundblaster 16 Value mit IDE	**179,99**
Soundblaster 16 Pro mit IDE	**249,99**
Soundblaster 16 Pro mit IDE und CSP	**299,99**
Soundblaster AWE 32 Value mit IDE	**359,99**

Formula One Grand Prix 2

Erscheinungstermin
ca. Ende November
Vorbestellungen empfohlen !
CD-ROM
voll deutsch

99,99

Gravis Analog Pro	**59,99**
Gravis Game Pad	**39,99**
Gravis Eliminator Card	**39,99**
Gravis Firebird	**119,99**
Gravis Phönix	**189,99**

Thrustmaster Produkte :	
Joyst. Flight 2	**149,99**
Joyst. Flight Pro	**269,99**
Joyst. F 16	**289,99**
Mark II Wappon - Control System	**199,99**
Lenkrad T1 incl. - Fußpedale	**259,99**
Paddles	**219,99**

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software ? Kein Problem, denn wir lassen Sie nicht im Regen stehen ! Insider wissen, bei Konfigurations-probleme Call&Play Hotline anrufen und nach Frank Klein fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 0281-9529813
Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.

Händleranfragen erwünscht

Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! **Ladenpreise variieren.**

WORMS

Da ist der Wurm drin!

Kleine Knuddelfiguren in einer Mischung aus Strategie und Action, da denkt man natürlich sofort an „Lemmings". Und dennoch hat Team 17 hier ein ganz eigenständiges Spiel abgeliefert – allerdings eines mit jenem typisch britischen Humor, den die hiesigen Behörden oft mit Gewaltverherrlichung verwechseln…



Eine der gagreichen Zwischensequenzen

Doch keine Sorge, die USK-Empfehlung ab sechs Jahren ist gerechtfertigt, und derartige „Artillery"-Spiele waren ja auch schon zu seligen 64er-Zeiten bekannt – allerdings damals wie heute nicht in technisch so perfekter Ausführung, wie sie Team 17 hier abgeliefert hat. Kein Wunder, bei einem vollen Jahr Playtesting! Entsprechend lang hat's schließlich auch gedauert, bis aus den unzähligen Messeankündigungen endlich ein fertiges Spiel wurde.

Ein Zufallsgenerator erlaubt dabei die Schaffung von vier Billionen (!) Levels mit unterschiedlichen Designs wie Hölle, Vietnam, Schnee, Mars etc., in die ebenfalls nach dem Zufallsprinzip (oder in Gruppen) Wurm-Mannschaften abgesetzt werden. Jedem Kriecher steht dann eine gewisse Zeit zur Verfügung, in der er laufen, springen oder andere Aktionen ausführen kann, bevor der Gegner an die Reihe kommt. Ganz wichtig bei der Dezimierung des Feindes ist die nicht nur ballistisch, sondern auch taktisch optimale Ausrichtung der in zahllosen Varianten vorhandenen Waffen: Ein Treffer läßt den Energievorrat des angepeilten Zielwurms dahinschmelzen, was ja schon mal nicht verkehrt ist – hat man aber so geschickt gezielt, daß der Getroffene z.B. auf eine Mine fällt, gibt's zusätzlich eine effektvolle Explosion, die gleich noch andere Würmer mit ins Verderben reißen kann. Ähnlich dramatische Folgen hat es, wenn das Opfer in einen Lava- bzw. Säuresee purzelt oder gar dessen Energie zur Neige geht, weil dann der Sprengsuizid auf dem Plan steht. Keine Frage, mitunter erinnert das Gameplay schon sehr an einen Film der Monty Pythons…

Nach diesen ersten, vorsichtigen Andeutungen dürfte sich wohl niemand mehr wundern, daß die meisten der 27 angebotenen Icons für verschiedene Waffen stehen; sie lassen sich im Optionsmenü einzeln rationieren oder ganz freigeben. Und dabei gibt es wirklich nichts, was es nicht gibt: Suchraketen, Bazookas, Handgranaten, Clusterbomben, Schrotflinten, MGs, Minen, Dynamit, Luftunterstützung, die schreckliche Bananenbombe und das explodierende Schaf. So verrückt das klingt, so penibel will es bedient sein, denn Winkel und Stärke des Schusses bzw. Wurfes müssen (unter Berücksichtigung des Windes!) genau festgelegt werden. Mit „Fireball" und „Dragon Punch" hat man darüber hinaus zwei Anleihen bei „Street Fighter II" genommen, die in Namen und Funktion mit ihren schlagkräftigen Gegenstücken identisch sind. Und zur allgemeinen Überraschung sind sogar eini-





Für eine Handvoll Würmer mehr

Das wurmt, was?

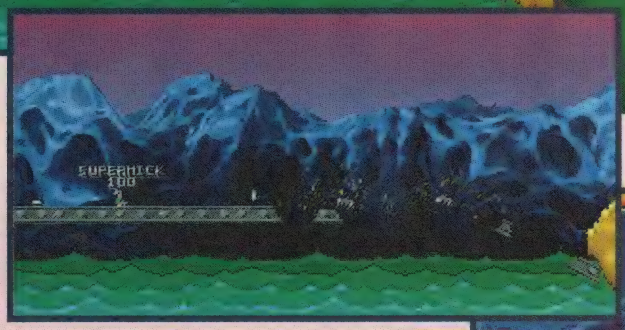


Der große Luftangriff

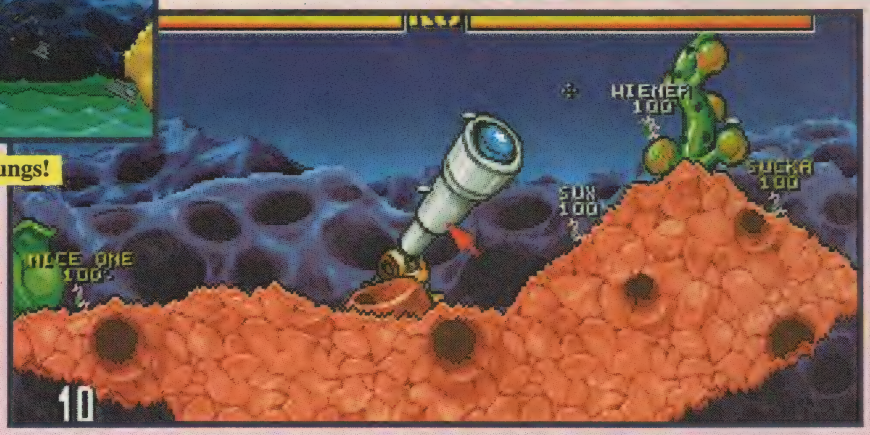




Nach einer Schlacht ist die Gegend immer etwas wurmstichig...



Hoffentlich könnt ihr schwimmen, Jungs!



ge Defensivwaffen zu entdecken, etwa Teleportationen oder ein (Stahl-) Brett für den Kopf des Gegners. Die wohl wirksamste Verteidigungsstrategie besteht jedoch im schlichten Einbuddeln der eigenen Truppen, da man unter der Erde bekanntlich nur sehr schwer zu treffen ist. Das ganze Spektakel läßt sich im Ligamodus oder als „Freundschaftsspiel" bestreiten, wobei man gegen den Computer oder bis zu 16 menschliche Gegner in vier Teams antreten kann. Im letzteren Fall bekommt dann jeder Spieler seinen eigenen Wurm, dem er auch ein persönliches Namensschild umhängen darf. Dadurch wachsen einem die Biester natürlich ans Herz, und man freut sich tierisch, wenn sie bei der statistischen Schlußabrechnung lobend hervorgehoben werden – und um so peinlicher ist es, wenn man einen nutzlosen Versager in die Schlacht geführt hat... Überhaupt nicht peinlich, sondern sehr liebevoll gepinselt, ist die kunterbunte Spielgrafik aus der Seitenansicht à la „Lemmings"; die witzigen Zwischensequenzen tauchen jedoch erst ab einem Doublespeed-Laufwerk auf – aber das so oft, daß man sie bald nicht mehr sehen kann. Überhaupt verliert die Optik mit der Zeit ein wenig an Reiz, während man sich an den schrägen Effekten und Wurm-Kommentaren eigentlich nie satthört. Die Tastatursteuerung (plus Maus-Scrolling) ist auch zeitlos gut geraten, und beim Gameplay gibt es endgültig nichts mehr zu motzen: Was als schnelle Schlacht für zwischendurch geplant war, dauert leicht bis in die frühen Morgenstunden, weil Worms einfach süchtig macht!

Huch, das war ja nun schon das Fazit, dabei wurde noch gar nicht erwähnt, daß gerade die Replays von besonders gelungenen Treffern oder besonders ärgerlichen Eigentoren (dazu kommt stets eine Wiederholung des jeweils letzten Kills) beim Multiplayer-Test in der Redaktion für Partystimmung sorgten. Und damit jetzt auch in der guten Stube die Stimmung steigt, noch ein besonders schönes Info zum Abschluß: Zur Zeit wird gerade an einer Netzwerk-Option programmiert, die man den Wurm-Dompteuren dann als kostenlosen Patch zur Verfügung stellen will! (mm)





Stirb, du Wurm!



Total verwurmt!

Worms
(Team 17/Ocean)

Action-Knobelei mit Kult-Qualitäten – die „Lemmings" sind tot, lang leben die Würmer!

GRAFIK	69%
SOUND	79%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	89%



87%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk in Vorbereitung)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/40, empfohlen sei zumindest ein 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16 und Kompatible
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch



ALIEN ODYSSEY

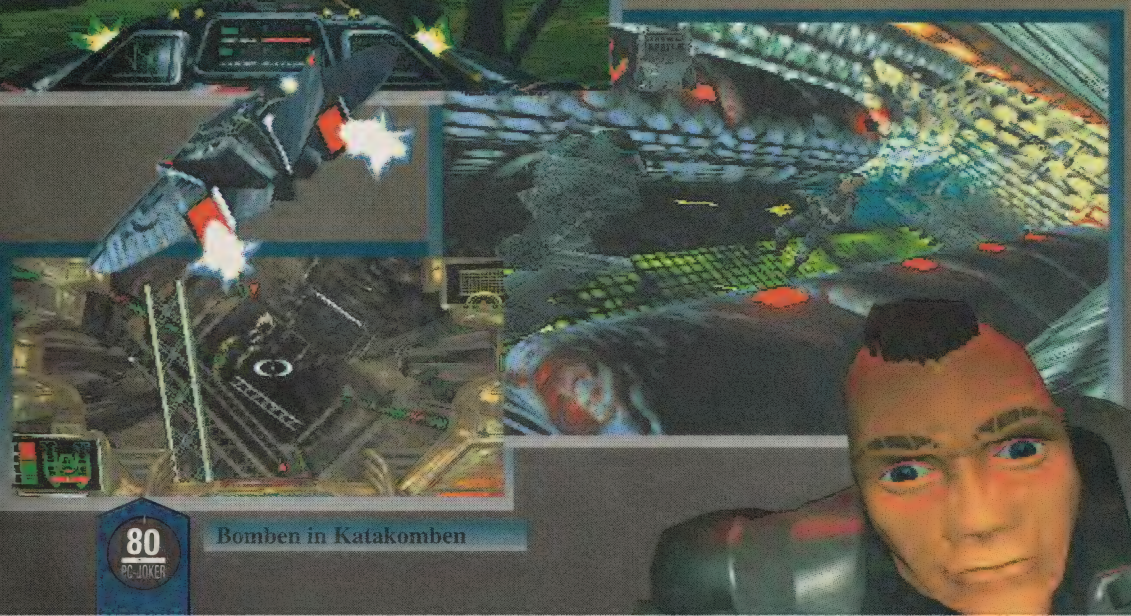
Jez San und seine Argonaut-Crew konnten zuletzt mit dem actionreichen Multimedia-Cocktail „Creature Shock" nicht so recht überzeugen – und sie schaffen es mit diesem abenteuerlichen Action-Mix genausowenig...



Wenn ein Held schon Psaph Abal heißt, geschieht es ihm eigentlich ganz recht, daß er auf dem Planeten Betan notlanden muß und dort zwischen die Fronten einander bekriegender Alienrassen gerät. Der Mann mit dem ulkigen Namen identifiziert sofort die Daks als die Bösen und schlägt sich auf die Seite der Yuma – was seinen Führungsoffizier vor dem Monitor zum Absolvieren von jeweils zwei Action- und Adventure-Levels verurteilt. Bei ersteren muß man im Stil von „Rebel Assault" auf vorgegebenem Kurs einen Wald bzw. eine Mine durchqueren, wobei kleine Zwischensequenzen für multimediale Unterbrechungen sorgen. Für die Jagd durchs Unterholz benutzen die MG-bewaffneten Guten und die bombenwerfenden Bösen gleichermaßen Hover-Bikes; im Untergrund darf der Held dagegen in einem Gleiter Platz nehmen und bekommt es mit feindlichen Kampfschiffen und Lasersperren zu tun. Die abenteuerlichen Teile stehen dann in der Tradition von optisch aufwendigen Schnitzeljagden wie „Fade to Black" oder „Alone in the Dark": Während der Hauptdarsteller 3D-Labyrinthe erkundet, in denen es von aggressiven Robotern, giftspeienden Echsen und anderem Kanonenfutter nur so wimmelt, rückt ihn die Grafikperspektive stets ins beste Licht. Über Computer kann man dabei u.a. seinen genauen Standort erfahren, und Türen sind durch das Lösen von kleinen Farb- und Tonrätseln zu öffnen, die angeblich auf einer Aliensprache beruhen – „Daedalus Encounter" läßt grüßen. Weil hier so ziemlich alles gerendert und traumhaft animiert ist, wird den Augen viel geboten; allerdings ist die VGA-Auflösung doch ziemlich grob, und der Held kommt selbst auf einem Pentium mit 100 MHz nicht recht in Schwung. Die Digi-FX und die englische Sprachausgabe lassen sich wiederum hören, genau wie die atmosphärische Musik. Das dürftige Gameplay und die Steuerung machen dafür weniger Freude: Man bleibt in brenzligen Situationen öfter an Türen oder Geländern hängen – und fragt sich bald, warum man sich auf dieses Abenteuer überhaupt eingelassen hat... (mash)



Biker in Bombenstimmung



Nimm das, Blechbüchse!

Bomben in Katakomben

Alien Odyssey
(Argonaut/Philips)

Zusammengewürfelte Adventure- und Actionelemente ohne elementare Überzeugungskraft.

GRAFIK	*79%*
SOUND	*82%*
STEUERUNG	*58%*
MOTIVATION	*63%*



66%

USK-Freigabe:	ab 16 Jahren
Schwierigkeit:	2 Stufen
Preis:	ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 8 bis 20 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, SoundScape, Ultrasound, Roland MT-32, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Bis auf die englische Sprachausgabe komplett deutsch

Discount • Versand

VERSANDADRESSE: S. Klein, Drosselstr. 23,46487 Wesel

0281 • 530109

Bestellannahme Montag bis Freitag von 9.30 bis 18.30

CD - ROM

11th Houer	DV	x84,99
3D Lemminge	DA	84,99
3D Pinball	DA	64,99
7th Guest	DA	19,99
Aces of the Deep	DV	74,99
Action Soccer	DV	69,99
Adams Family Pinball	DA	64,99
Air Power	DV	69,99
Aliens	DV	72,99
Alone i.t. Dark 1+2+3	DV	59,99
Apache Longbow	DV	66,99
Archibald	DV	74,99
Ascandancy	DV	74,99
Batmann Forever	DV	x79,99
Battle Beast	DV	69,99
Battle isle 2 + Data	DV	67,99
Battle Isle 3	DV	77,99
Beneath the Steel Sky	DV	19,99
Bioforge	DV	82,99
Bioforge Data	DV	x47,99
Bleifuß	DV	52,99
Buried in Time	DV	74,99
Burn Cycle	DV	74,99
Championship Manag. 2	DV	x84,99
Clearing House	DV	64,99
Comand & Conquer	DV	82,99
Crusade	DV	76,99
Crusader	DV	77,99
Cybermage	DV	x77,99
Cyberspeed	DV	x74,99
Darker	DA	74,99
Das schw. Auge 1	DV	39,99
Das schw. Auge 2	DV	69,99
Day of Tentacle	DV	29,99
Der Druidenzirkel	DV	x77,99
Der Kapitalist	DV	74,99
Der Patrizier	DV	39,99
Der Planer 2	DV	x69,99
Der Talismann	DV	74,99
Destruction Derby	DA	x84,99
Die verrückte Rallay	DV	37,99
Dungeon Master 2	DV	79,99
Fade to Black	DV	79,99
FIFA Soccer 96	DV	x77,99
Fighter Duel	DA	x64,99
Flight o.t.Amaz.Queen	DV	72,99
Frankenstein	DV	x89,99
FX - Fighter	DV	72,99
Gene Wars	DV	x77,99
Grand Prix Manager	DV	x87,99
Hattrick / Ikarion	DV	72,99
Heroe o.Might&Magic	DV	x84,99
HI - Octane	DV	77,99
Hugo 3	DV	64,99
Indy Car Racing	DA	19,99
Indy Car Racing 2	DA	x69,99
Jagged Alliance	DV	82,99
Jewels o. Oracle	DV	79,99
Knights of Xentar	DV	82,99
Kyrandia 2	DV	34,99
Labyrinth of Time	DA	29,99
Lands of Lore	DV	29,99
Lost Eden	DV	69,99
Magic Carpet 2	DV	74,99
Magic Carpet 1 Data	DV	37,99
Mechwarrior 2	DV	69,99
Micromaschines 2	DA	69,99
Metal Lords	DV	x77,99
Monopoly	DV	64,99
Mortal Coil	DV	59,99
Myst	DV	59,99
Nascar Rac.Track Pac	DA	37,99
Nascar Racing	DA	72,99
NBA Jam Tournement	DA	79,99
NBA Live 96	DA	x77,99
Need for Speed	DV	74,99
NHL Hockey 94	DA	29,99
NHL Hockey 96	DV	74,99
Panzergeneral 2	DV	x74,99
Perfect General 2	DA	72,99
PGA Tour Golf 96	DA	74,99
Phantasmagoria	DV	77,99
Pinball Fantas. Deluxe	DA	64,99
Pinball Illusions	DA	56,99
Pinball Wizzard 2000	DA	x67,99
Pitfall / Wind. 95	DV	74,99
Pole Position	DV	x87,99
Power Compil.enthält:		57,99
o Beneath Steel Sky	DV	
o F14 Fleet Defender	DA	
o UFO	DV	
Powerhouse	DV	54,99
Primal Rage	DA	74,99
Prisoner of Ice	DV	75,99
Privateer + Data	DA	29,99
Project Paradies	DA	x77,99
Psycho Pinball	DV	64,99
Q - POP	DV	64,99
RAN Trainer 2	DV	x67,99
Raven Project	DV	72,99
Rebel Assault	DV	34,99
Rebel Assault 2	EV	x67,99
Rivers of Dawn	DV	x64,99
Sam & Max	DV	74,99
Sensible Golf	DV	59,99
Shannara	DA	x72,99
Shine	DV	x89,99
Silent Hunter	DV	x72,99
Silent Steel	DV	104,–
Sim City Enhanced	DV	24,99
Sim Tower	DV	x74,99
Sim Town	DV	64,99
SimCity 2000 Compil.	DV	82,99
Simon t. Sorcerer 2	DV	69,99
Space Hulk	DV	29,99
Space Marines	DV	74,99
Space Quest 6	DV	74,99
Star Trek 1	DV	24,99
Star Trek 3	DV	89,99
Steel Panther	DV	72,99
Stonekeep	DV	x89,99
Strike Comand.+ Data	DA	29,99
SU-27 Sukhoi	DV	x72,99
Syndicate + Data	DV	29,99
System Shock	DV	x29,99
Terminal Velocity	DA	62,99
TFX 2000 Eurofighter	DV	x79,99
The Dig	EV	x67,99
The Hive	DV	x77,99
Tie Fighter	EV	x67,99
Theme Park	DV	69,99
Thunderhawk 2	DA	x74,99
Thunderscape	DV	69,99
Tilt Flipper	DV	54,99
Top Gun Fire a.Will	DV	x94,99
Trivial Pursuit	DV	x69,99
Ultima 7 Compilation	DA	29,99
Ultima Underw. 1+2	DA	29,99
US Navy Fighter Data	DV	39,99
US Navy Fighter Gold	DV	x82,99
USS Triconderoga	DV	67,99
Vollgas	DV	77,99
Warcraft	DA	74,99
Warcraft 2	DV	x74,99
Westwood Compil.enthält:		69,99
o Kyrandia 1	DV	
o Kyrandia 3	DV	
o Lands of Lore	DV	
Whales Vojage 2	DV	72,99
Willi Lembke Manager	DV	59,99
Wing Armada	DA	29,99
Wing Comand.2+Data	DA	29,99
Wing Comander 3	DV	89,99
Wing Comander 4	DV	x89,99
Wipeout	DA	84,99
Woodruff / Gobliins 4	DV	69,99
X- Wing Compilation	DA	59,99
" Z "	DA	x64,99
Gravis Analog Pro		54,99
Gravis Eliminator Card		37,99
Gravis Game Pad		37,99

LÖSUNGSBÜCHER :

Alone i. t. Dark 1 + 2	19,-
Alone i. t. Dark 3	19,-
Bioforge	19,-
Creature Shock	19,-
Cyberia	19,-
Das schw. Auge 1	24,-
Das schw. Auge 2	24,-
Die Höhlenwelt Saga	19,-
Discworld	19,-
Dragon Lore 1	19,-
Dungeon Master 2	19,-
Flight o.t. Amazoon Queen	19,-
Indiana Jones 3	19,-
Indiana Jones 4	19,-
Kings Quest 7	19,-
Kyrandia 1 + 2	19,-
Kyrandia 3	19,-
Lands of Lore	19,-
Last Dynasty	19,-
Little Big Adventure	19,-
Menzoberranzan	19,-
Myst u. Noctropolis	19,-
Phantasmagoria	19,-
Prisoner of Ice	19,-
Ravenloft 1	19,-
Ravenloft 2	19,-
Sam & Max	19,-
Simon the Sorcerer 2	19,-
Space Quest 6	19,-
Star Trek Final Unity	19,-
System Shock	19,-
Ultima 8	19,-
Ultima Underworld 1	19,-
Ultima Underworld 2	19,-
Vollgas	19,-
Wizardry 7	19,-

Versandkosten:
Bei Vorkasse 7,99DM (Euroscheck bis 400,- D
Bei Nachnahme 10,90 DM +Nachnahmegebühr

Abkürzungen:
DV = deutsche Version
DA = deutsche Anleitung
X = War bei Redaktionsschluß nicht am Markt
Irrtümer vorbehalten.



Laue Legenden

Sea Legends



Handel und Wandel auf ausgetretenen Wegen

Lange nach den US-Freibeutern von MicroProse unter dem Kommando von Sid Meier haben nun auch die englischen Ozeanisten von Ocean die Piratenflagge gehißt – Kapitän ihrer Genre-Mixtur ist der gefürchtete Plagiator…

So findet der strategisch-simulative Abenteurer hier z.B. ziemlich dieselben Anlaufstellen (Gouverneur, Kneipe, Händler, Kirche und Hafen) wie einst beim klassischen Säbelraßler vor, und auch die Maussteuerung kommt dem Original erstaunlich nahe.

Immerhin ist die SVGA-Grafik besser gelungen als beim goldenen Vorsegler, auch wenn die eingestreuten Cartoon-Sequenzen wenig zur Atmosphäre beitragen. Hinzu kommen eine Flaute beim Sound und ein sehr unausgereiftes Kampfsystem – man ballert dabei recht planlos in Richtung der feindlichen Fregatten. Originell gegenüber „Pirates! Gold" ist eigentlich nur die Möglichkeit, während der Fahrt eine fremde Flagge hissen zu können, um so den Gegner zu täuschen. Ansonsten vermag aber selbst die stärkere Betonung des Handelsparts nicht darüber hinwegzutäuschen, daß PC-Seefahrern schon beim Koei-Plagiat „Uncharted Waters" eine spannendere Karriere bevorstand.

Sea Legends wird seinem Titel also nur in einer Beziehung gerecht – man denkt vor dieser billigen Kopie immer wieder wehmütig an das legendäre Original von MicroProse zurück. (ole)

Sea Legends
(Ocean)

Dreiste Kopie des maritimen Klassikers „Pirates!".

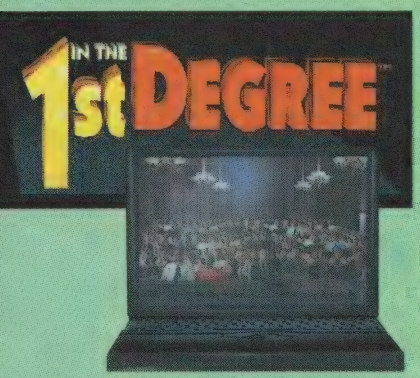
GRAFIK	74%
SOUND	62%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	55%



59%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 120,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Vernünftig spielbar ab einem 486er
SPEICHER:	4 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Roland RAP-10, Pro Audio Spectrum, Adlib Gold, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch



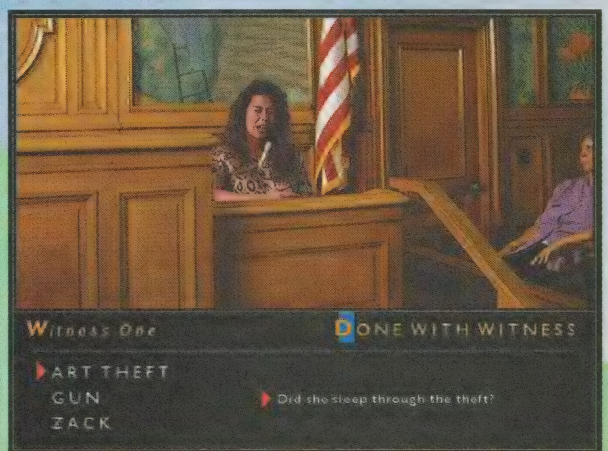
Ein Langweiler ersten Grades

Von Broderbund kamen Meilensteine wie „Prince of Persia" und „Myst" ebenso angerollt wie dieser kriminologische Millimeterkiesel für „Windows" – mit Zufriedenheitsgarantie auf der Packung…

Zufrieden kann der Käufer jedoch allenfalls mit der Präsentation sein, denn im Zeugenstand warten hier sauber digitalisierte Fullscreen-Videos in Truecolor, glasklare Sprachausgabe und höchst professionell agierende Darsteller. Daß dabei zwecks flüssigen Ablaufs meist nicht der gesamte Screen, sondern nur die gerade sprechende Person animiert ist, läßt sich verschmerzen, das kaum vorhandene Gameplay dagegen nicht:

Es gibt eine Leiche, eine Tatwaffe, und sogar der Täter steht schon fest; jetzt muß der Spieler im Talar von Staatsanwalt Granger nur noch die Schuld des Angeklagten beweisen. Dazu sind Akten zu studieren, Verhöre zu führen und vier Zeugen vor Ort und dann im Gerichtssaal zu befragen. Dies geschieht per Maus über Anklicksätze – ein Konzept, das bereits bei der Anmach-Simulation „Man Enough" in die straffe Hose ging und auch hier vorwiegend gähnende Langeweile produziert.

Fazit: Wüßten wir es nicht besser, wir würden glatt glauben, daß sich die Münchener Staatsanwaltschaft mit diesem Software-Narkotikum für das Spielen zu vieler indizierter Progis rächen wollte! (ole)



Tristesse im Kreuzverhör

In the 1st Degree
(Broderbund)

Opulent präsentiertes Multimedia-Quiz für schlaflose Fenster-Juristen.

GRAFIK	82%
SOUND	74%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	36%



44%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	für Anfänger
Preis:	ca. 120,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486er
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM (besser 8 MB) und 4 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

Tel. 089/546 0 300 Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC Spiele

Aces of the Deep	DV	85.00
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realm (win 3.1)	DA	94.00
Adams Family Pinball	DA	69.00
Air Power	DV	69.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Atlas	DV	59.00
Baldie	DV	69.00
Biing	DV	79.00
Bill Elliots Nascar	EV	69.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DV	69.00
Bureau 13	DA	59.00
Crusade	**DV**	**79.00**
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	69.00
Death or Glory	DV	79.00
Elite 3-1st Encount.	DA	69.00
Fighter Wing	DA	66.00

Flight o.t.Amazon Q. DV 79.00

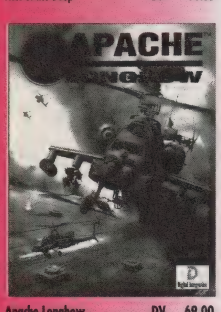
Hardball 4	DA	79.00
Hexen	DV	89.00
Hollywood Pictures	DV	79.00
HUGO!	DV	69.00
Klick and Play	DV	89.00
Legionen (Win)	EV	59.00
Lion King	DA	59.00
Menzoberranzan	DA	69.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00
Navy Strike	DV	89.00
Panzergeneral	DA	69.00
Reunion	DV	59.00
Sensible Golf	**DV**	**59.00**
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Win)	**DV**	**79.00**
Space Academy	DV	64.00
Super Karts	DA	59.00
System Shock	DV	74.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	79.00
Tiny Troops	DA	64.00
Turrican 2	DA	69.00
Unnatural Selection	DV	69.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
Warriors	DA	59.00
Willi Lembke Manager	DV	59.00

IBM/PC-Spiele Sonderangebote

Aufschwung Ost	DV	39.00
Cyberbikes	**DA**	**49.00**
Dschungelbuch Win 95	**DA**	**49.00**
Grand Prix	DA	39.00
Gunship 2000	DA	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indianer Jones Desk	DV	29.00
Monkey Island 2	DV	39.00
Nectaris	DV	44.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Del.	DA	39.00
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Siedler	DV	49.00
Star Crusader S & D.	DV	29.00
Tower Assault	DA	49.00
Trick or Treat	DA	49.00
Wolfsbane	**DA**	**49.00**
Zoop	DA	39.00

CD-Rom Spiele

„Z"	**DV**	**74.00**
11th Hour	DV	89.00
3D Atlas (Win)	EV	99.00
3D Atlas (Win95)	DA	99.00
3D Pinball	DA	69.00
Aces Collection	DA	69.00
Aces of the Deep	DV	79.00



Apache Longbow	DV	69.00
Across the Rhine	**DV**	**89.00**
Action Soccer	**DV**	**69.00**
Descent under Mount.	??	94.00
AD&D Dragon Dice	??	94.00
AD&D Realms War	DA	94.00
Adams Family Pinball	DA	69.00
AH-64D Longbow	DV	89.00
Air Power	DV	79.00
Al Unser Jr's Racing	**DV**	**59.00**
Aliens	**DV**	**79.00**
Aliens Odyssey	DV	74.00
Alone i.t. Dark 1&2	DV	65.00
Alone in the Dark 3	DV	84.00
Amerika 1861-1865	**DV**	**89.00**
Arcade Amerika	DV	79.00
Arcade Classic	DA	74.00
Archibald	DV	79.00
Armored Fist	DV	89.00
Ascendancy	**DV**	**84.00**
Assault Rigs	DA	79.00
Asterix-D.gr. Raise	DV	69.00
Atlas	DV	54.00
Aufschwung Ost Del.	DV	69.00
Azrael's Tear	DV	89.00
Baldie	DV	69.00
Batman Forever (Win'	DA	94.00
Batman Forever	**DA**	**94.00**

Battle Beast DV 79.00

Battle Isle 2 & Data	**DV**	**69.00**



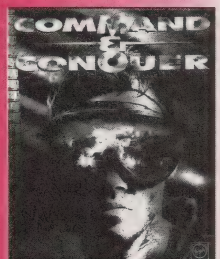
Battle Isle 3	DV	79.00
Beavis & Butthead	DA	74.00
Berlin Connection	DV	89.00
Bermuda Syndrom	DV	79.00

Biing DV 69.00

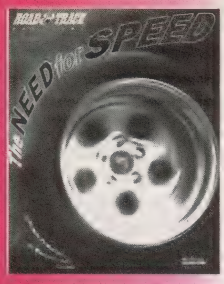
Bioforge	DV	89.00
Bitmaps Compilation	DV	59.00
Blastfuss	DV	59.00
Blind Date	DA	58.00
Bloodwings	EV	89.00
Blue Planet 2000	DV	79.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	69.00
Buried in Time	**DV**	**79.00**
Burn Cycle	**DA**	**79.00**
Burning Steel 3	DA	79.00
Celebrity Poker	DV	64.00
Champions.Pool Win95	DA	79.00
Chaos Control	DV	79.00
Chess for Kids Win95	EV	79.00
Chronomaster	DV	79.00

Civilisation Net DV 89.00

Clayfighter 2	EV	89.00
Clearing House	DV	69.00
Comanche & Missions	DV	59.00



Command & Conquer	**DV**	**89.00**
Command & Conquer	**EV**	**84.00**
Congo-Descent into Z	DA	79.00
Conquest o.t.n.World	DA	94.00
Corpse Killer	EV	79.00
Creature Shock	DV	89.00
Crusader-No Remorse	DV	99.00
Cyber Judas	**DV**	**79.00**
Cyberia	DV	79.00
Cyberia 2	**DV**	**94.00**
Cybermage-Darklight	**DV**	**89.00**
Cyberspeed (Win)	DV	89.00
CyClones	**DA**	**75.00**
Daedalus Encounter	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	69.00
Dark Universe	DV	79.00
Darker	DA	79.00
Das Amt	DV	99.00
Das Schwarze Auge 2	DV	69.00
Der Coach	**DV**	**79.00**
Der Kapitalist	DV	89.00
Der Reader	DV	79.00
Der Talismann	DV	84.00
Des Kaisers Kleider	DV	58.00
Descent	DA	85.00
Destruction Derby	DA	94.00
Double Switch Win 95	EV	79.00



Driving Need f.Speed	**DV**	**89.00**

Dungeon Keeper DV 89.00

Dungeon Master 2 DV 79.00

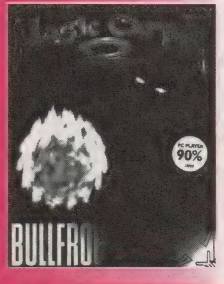
Dining Table (Win95)	??	94.00
EA Sports Rugby	**DA**	**79.00**
Earth Siege	DV	85.00
Elite 3-1st Encount.	DA	69.00
Endorfun	DA	59.00
Entomorph Plague	EV	89.00
Extractors	DA	58.00
Extreme Pinball	DA	79.00
Fade to Black	**DV**	**89.00**
Fifa Soccer 96	**DV**	**88.00**
Fighter Duel	DV	74.00
Flight Commander 2	**DV**	**69.00**
Flight o.t.Amazon Q.	**DV**	**79.00**
Flight Simulator 5.1	**DV**	**129.00**
Flight Simulator 5.1	EV	89.00
Flight Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00
Frankenstein (Win'95	DV	104.00
Frosthkönig	DV	59.00

Full Thratt. Vollgas DV 89.00

Fun & Games	DV	59.00
FX Fighter	DA	84.00
Gene Wars	DV	84.00
Great Naval Battle 3	EV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
Heart o.t. Darkness	**DV**	**89.00**
Heart of the Darknes	**EV**	**89.00**
Hexen	DV	94.00
Hi Octane	DV	89.00

Hugo 3 - CD DV 79.00

Human Recall	DV	99.00
Ice & Fire	DV	74.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Indy Car Racing 2	DA	74.00
Island Casian	DV	74.00
Jagged Alliance	**DV**	**94.00**
John Madden 96	**DA**	**89.00**
Joruna: Alien Logic	DA	69.00
Joy of Sex	EV	74.00
Judge Dredd (Win 95)	DA	94.00
Kingdom: Far Reaches	**DA**	**79.00**
Kiyeko -Nacht der D.	DV	59.00
Knights of Xentar	DV	94.00
Kyrandia 3	DV	79.00
Larry Collection	DA	79.00
Last Dynasty	DV	79.00
Lion	DV	74.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Live Action Football	DA	79.00
Loadstar	EV	69.00
Locus	DV	94.00
Lords of Midnight	**DV**	**89.00**
Lost Eden	DV	79.00
Lucas Arts Top Adve.	DV	79.00
Lucas Arts Air Clas.	DA	89.00
Lucas Arts Cl. Adv.	DA	109.00
Machaevelly t. Prinz	DV	89.00
Mad News	**DV**	**69.00**



Magic Carpet 2 DV 84.00

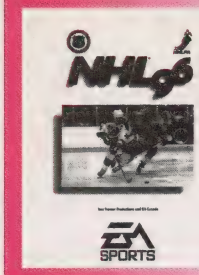
Magic Carpet Plus	DV	89.00
Marco Polo	DV	64.00
Mech Commander	**DA**	**94.00**
Metal Marines (Win)	**EV**	**69.00**
Mission Critical	DA	79.00

Monopoly DV 69.00

Mortal Coil	DV	69.00
Myst (kompl. dt)	DV	66.00
Nascar Racing	DA	79.00

Navy Strike DV 99.00

NBA Jam Tourn. Win95	DV	94.00
NBA Jam Tournament	**DA**	**94.00**
NBA Live 95	DA	89.00
NFL Quarterback 96	DA	94.00



NHL Hockey 96 DV 88.00

Panic in the Park	DA	79.00
Panzergeneral 2 W95	DV	79.00
Panzergeneral 2 Wi95	EV	89.00
Panzergeneral	DA	59.00
Perfect General 2	DA	79.00
Peter & Santa Claus	DV	64.00
Peters Farben Adv.	DV	64.00
Peters Magisches Ab.	DV	64.00
Peters Nummern Adv.	DV	64.00
PGA Tour Golf 96	**DA**	**89.00**

Phantasmagoria (Win) DV 89.00

Pinball Illusions	DA	69.00
Pinball Wizard 2000	**DV**	**69.00**
Power, Corrup.& Lies	DV	64.00
Primal Rage	**DA**	**79.00**
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Rally Championships	DV	54.00
Raven Project	DV	89.00
Ravenloft 2	DA	79.00
Revolution X (Win'95	DA	94.00
Revolution X	DA	94.00
Riddle of Master Lu	DV	89.00
Ring der Nibelungen	DV	64.00
River of Dawn	DA	74.00
Sensible Golf	**DV**	**64.00**
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Shanghai Great Mom.	DV	84.00
Shannara	DV	79.00
Shell Shock	DV	79.00
Shockwave (Win95)	DV	89.00
Silent Hunter	**DV**	**79.00**

Silent Steel (Win) DV 109.00

Silverload	DV	72.00
Sim Ant	DV	79.00

Sim City 2000 Deluxe DV 99.00

Sim City 2000 win	DV	119.00
Sim City 2000 & Data	DV	95.00
Sim Isle	DV	84.00
Sim Isle	**EV**	**79.00**
Sim Tower (win)	DV	79.00
Sim Town	**DV**	**69.00**
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Skins Golf Bighorn	DA	94.00
Solitaire Deluxe	**DA**	**89.00**

Space Academy DV 69.00

Space Marines	DV	89.00
Space Quest 6 (Win)	**DV**	**79.00**
Star Crusader	DV	59.00
Star Trek Interac.M.	EV	69.00
Star Trek Chess Win	EV	94.00

Star Trek: Next Gen. DV 89.00

Star Trek: JR Enh.	EV	94.00
Steel Panthers	**DV**	**79.00**

Stonekeep DV 99.00

SU 27 Flanker	DV	89.00
Super Karts	DA	95.00
Supreme Warrior	**EV**	**79.00**
Tank Commander	DA	59.00
Terminal Velocity	DA	74.00
The Scroll	DV	58.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00

Thunderhawk 2 DV 79.00

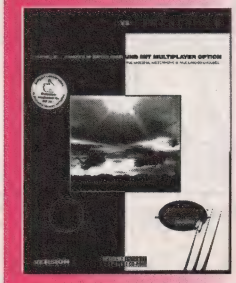
Thunderscape	DV	89.00
Thunderscape	**EV**	**79.00**
Tilt	**DA**	**59.00**
Tiny Troops	**DA**	**69.00**
Total Distortion	DA	89.00
Transport Tycoon	DV	89.00
Trial by Magic	DA	59.00
Trick or Treat	DA	59.00
Trivial Pursuit	DV	79.00
Tunaland	**DV**	**69.00**
Turrican 2	DA	65.00
UEFA Champion League	DV	74.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighter Gold	**DV**	**89.00**
USS Ticonderoga W95	DA	79.00

USS Ticonderoga DV 79.00

Virtual Pool	DA	74.00
Virtual Snooker	DA	94.00
Vortex:Quantum G. 2	DV	79.00
Warcraft	DA	79.00

Warcraft 2 DV 84.00

Warhammer-Im Schatt.	DA	89.00
Warhammer Dark Crus.	DA	89.00
Warlords II - Deluxe	EV	89.00
Warriors	DA	69.00
Waterworld Strategy	DV	94.00
Waterworld Action	DV	94.00
Westwood Compilation	DV	79.00



Werewolf vs. Comanche	DA	74.00
Whale's Voyage 2	**DV**	**79.00**
Whales Voyage 2 Win	DV	79.00
Willi Lembkes Manag.	DV	59.00
Wing Commander 4	DV	99.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Wipe out	DA	94.00
Witchaven	DV	79.00
Wolfsbane	DA	59.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
Wunder Italiens	DV	84.00
Wunder Ägyptens	DV	84.00
WWF Wrestlemania Arc	DA	89.00
X-Fighters US	DV	89.00
X-Wing & Missionen	DA	69.00
Zoark & Night Team	**DV**	**79.00**
Zombie Dinos	**EV**	**79.00**

CD-Rom Spiele-Sonderangebote

7th Guest	DA	24.00
Anstoss World Cup E.	DV	29.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bioforge Mission	DV	39.00
Bundesliga Manager 1	DV	19.00
Club Dead (MTV)	EV	44.00
Commander Blood	DV	39.00
Conspiracy	DV	24.00
Cyberbikes	DA	49.00
D-INFO	DV	39.00
Das Schwarze Auge 1	DV	44.00
Dawn Patrol Classic	DV	25.00
Digital Dreamware	DV	44.00
Dragon Lore	DV	39.00
Dragon's Lair 1	DV	39.00
EA Demo CD Sampler 2	DV	7.00
Flotte Flitzer	**DV**	**48.00**
Hand of Fate	DV	34.00
Hell	DV	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Jump Raven	DA	44.00
Jungle+Desert Strike	DA	49.00
Labyrinth of Time	DA	29.00
Lands of Lore	DV	34.00
Lothar Matthäus	DV	34.00
Lumicus	DA	44.00
Magic Carpet Data	DV	29.00
Master of Magic	DV	49.00

Menzoberranzan DA 39.00

Monkey Island 2	DV	39.00
Mystic Midway	DV	44.00
Nectaris	**DV**	**39.00**
NHL Hockey Classic	**DA**	**29.00**
Noctropolis	DV	34.00
Paws of Fury-Brutal	DV	39.00
PC Games Cheat	DA	25.00
PGA Tour Golf (Win)	**DV**	**29.00**
Pirates Gold	DV	39.00

Privateer Classic DA 29.00

Quest for Knowledge	DA	29.00
Rand Mcnally World	**EV**	**49.00**
Renegade-Return t.J.	DA	49.00
Slipstream 5000	DV	49.00
Space Hulk Classic	**DV**	**29.00**
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Star Trek 25th Ann.	EV	29.00
Stonekeep „DEMO",	DA	6.50
Strike Com. Classic	DA	29.00
Subwar 2050 & Miss.	DV	29.00
Super Karts Plus	DV	49.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00
System Shock Classic	DV	29.00
Total verr. Railye	DV	39.00
Ultima 7 Compilation	DA	29.00
Ultima Underw. 1 & 2	DA	29.00
US Navy Fighter Date	**DV**	**39.00**
Virtuoso Classic	DV	19.00

Whoop DV 48.00

Wing Com. 2 Classic	DA	29.00
Wing Com. Armada Cl.	DA	29.00
Wings of Glory Enh.	DV	44.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	49.00

CD-Rom Spiele-Zubehör

Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Boxen 720	DV	74.00
CD Caddy	DV	14.00
Joystick SV-207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	54.00
Gravis Analog Pro T.	DV	59.00
Gravis Gamepad	DV	39.00
Gravis Joystick sw.	DV	46.00
Gamecard SV-211	DV	36.00
Optix Joystick 205	DV	69.00
Optix Trackstick 208	DV	89.00
Pro Pad SV-231	DV	35.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Tecno PC-Maus	DV	29.00
Topstar Joystick 227	DV	36.00
Trackstick SV-204	DV	64.00
Wingman Extreme	DV	89.00

Philips-CDI

ADI Deutsch Klasse 1	DV	89.00
ADI Deutsch Klasse 3	DV	89.00
ADI Mathe Klasse 1+2	DV	89.00
ADI Mathe Klasse 3+4	DV	89.00
Around Hollywood	DV	44.00
Asterix - Die große	DV	84.00
Cluedo	DV	89.00
Ein Kind entsteht	DV	79.00
Golden Oldies	DV	34.00
Joy of Sex	DV	79.00
Kursbuch Gesundheit	DV	89.00
Lost Eden	DV	79.00
Pac Panic	DV	54.00
Rembrandt Kunst+Musik	DV	44.00
Tatjana	DV	44.00
Tetris	EV	69.00

Philips-CDI-Zubehör

Philips CDI 550	DV	929.00
Tecno 520 Joypad	dt	39.00

Video CD

Angeklagt	DV	44.00
Begegnungen	DV	44.00
Beverly Hills Cop 3	DV	44.00
Crocodile Dundee 2	DV	39.00
Das Boot	DV	44.00



Die Geister, die ich	DV	39.00
Dschungelbuch	DV	34.00
Däumeline	DV	39.00
Forrest Gump	DV	49.00
Ghost	DV	39.00
Jagd auf Roter Oktob	DV	39.00
Kamasutra 2	DV	39.00
Leo,König der Löwen	DV	34.00
Loaded Weapon 1	DV	44.00
Maske	DV	44.00
Mit stählerner Faust	DV	44.00
My Life	DV	44.00
Pinocchio	DV	34.00



Pocahontas	DV	25.00
Siegfried & Roy	DV	34.00
Star Trek Generation	DV	49.00
Star Trek 4	DV	39.00
Star Trek 5	DV	39.00
Star Trek 6	DV	39.00
Star Trek 1-6	DV	199.00
Tim und Struppi	DV	39.00
Top Gun „Fire at Will"	DV	39.00

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152, 80333 München
Tel. 0 89/52 27 87
Grillparzerstr. 42, 81675 München

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 ÖS.
Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 18, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026
Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtpreisliste.

Versandkosten per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,–/ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht!
Schriftlicher Gewerbenachweis

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München
Tel. 089/546 0 300
Fax 089/546 0 919

Steel Panthers



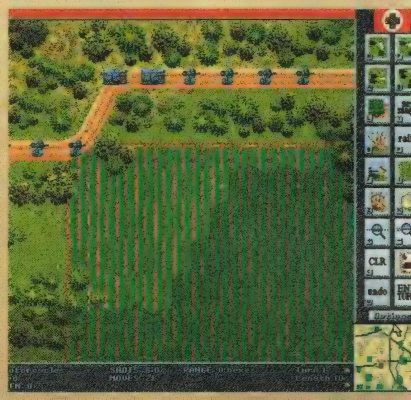
Anfang des Jahres setzte SSI mit „Panzer General" neue Genrestandards, jetzt rollen wieder die Tanks – geradewegs in Richtung eines weiteren strategischen Meilensteins.

Immerhin zeichnet Wargame-Papst Gary Grigsby höchstpersönlich für die Programmierung verantwortlich, also der geniale Geist hinter Wabenklassikern wie „Kampfgruppe" oder „Second Front", die SSI bereits zur Blütezeit von Apple II und C64 zu Ruhm auf taktischem Digi-Gelände führten. Panzer waren halt schon immer die große Leidenschaft des großen Strategen…

Die hiesigen Blechbüchsen walzen mal wieder durch den Zweiten Weltkrieg, verlangen vom PC-Kommandeur im Unterschied zu „Panzer General" aber weniger den umfassenden Überblick als vielmehr ein Auge fürs Detail: Steel Panthers spielt sich komplett auf Zug- und Gruppenebene ab. Dabei wurden zahllose Einzelszenarien in Europa und dem Pazifik auf die CD gepackt – Scharmützel, die hier nicht vertreten sind, haben vermutlich zwischen 1939 und 1945 auch nicht stattgefunden. Zudem gibt's umfangreiche Kampagnen vom Polenfeldzug über die Operation Seelöwe bis hin zu hypothetischen Schlachten der Amerikaner gegen Rußland. Und wer noch mehr Zeit hat, kann sogar den ganzen Krieg von Anfang bis Ende am Monitor nachvollziehen.

Zuvor ausgewählte Einheiten und Beförderungen dürfen von Schlacht zu Schlacht mitgeschleppt werden, zusätzlich kann man vor jedem Einzelgemetzel noch Aushilfstruppen anheuern. Gekämpft wird auf der klassischen Wabenkarte, indem rundenweise Panzerzüge, Infanterie oder Artillerie verschoben und die Schüsse einzeln abgegeben werden. Dabei kann man aber auch mehrere Ziele gleichzeitig ins Visier nehmen, schon weil die Bewegungsphasen nicht von den Kampfphasen getrennt sind. Und damit auch in bedrohlicher Lage keine Panik in der Truppe ausbricht, ist den Führungsqualitäten der Offiziere stets besondere Aufmerksamkeit zu widmen.

Die zwar recht detailreich, aber kaum spektakulär inszenierten SVGA-Schlachtfelder dürften den Befehlshaber nicht allzu sehr von seinen Aufgaben ablenken, schon eher der tolle Sound aus guten Effekten und noch besserer Musik direkt von CD. Konzentration ist nämlich auch wegen der nicht immer ganz einleuchtenden Steuerung erforderlich, weil z.B. wichtige Infos wie die Treffergenauigkeit erst aus Extramenüs aufgerufen werden müssen. Doch auch wenn dem Stratego-Panther die Hit-Qualitäten von „Panzer General" fehlen, an Biß mangelt es ihm wegen seines motivierenden Gameplays bestimmt nicht! (mic)



Särge aus Stahl



Wo bitte geht´s zur Front

Steel Panthers
(SSI)

Gepanzerte Konfliktsimulation mit etwas Sand im Handling-Getriebe

GRAFIK	*69%*
SOUND	*84%*
STEUERUNG	*63%*
MOTIVATION	*82%*



80%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 109,– DM

DATENTRÄGER:	CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16 AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch



Im Vertrieb von:

MODERN GAMES

Handelsagentur GmbH

Werner-von-Siemens-Straße 28 · 52477 Alsdorf

Tel.: 0 24 04 - 98 52 0 · Fax: 0 24 04 - 98 52 25

Euro Power Pack/TFV group

Fax: 0045-98-111707



Söldner von morgen mit Strategien von gestern

Fünf Jahre ließen sich die englischen Impressionisten mit der Fortsetzung ihres SF-Strategicals Zeit – doch Optik und Handhabung des Nachfolgers hätten schon 1990 niemanden überzeugen können…

Die Aufgabe: Man lotse eine je nach Mission maximal zehnköpfige Söldnertruppe durch ein Tutorial und neun umfangreiche Kampagnen, um die Erde in allerlei Vernichtungs- und Befreiungsaktionen vor außerirdischen Invasoren zu beschützen.

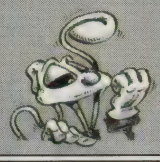
Aus einem umfangreichen Personen- und Waffenfundus schöpfend, stellt man dazu zunächst das für den anstehenden Auftrag geeignete Team zusammen, dann geht es auf die von oben gezeigte scrollbare Karte. Das in Echtzeit ablaufende Spiel darf nun jederzeit pausiert werden, um jedem einzelnen Recken mit der kombinierten Icon/Maus/Tastatur-Steuerung seine Marsch- und Schießbefehle zu erteilen. Klar, in Aktion käme wohl auch der futuristischste General nicht mit der überaus komplizierten Bedienung klar!

Ein weiterer Schuß gegen die Motivation ist die Präsentation, da Grafik und Sound nach dem ordentlichen Intro bloß noch (ärmlich animierte) Magerkost zu bieten haben. Schade, denn an Action und Komplexität würde eigentlich kein Mangel herrschen, und einen Szenario-Editor gibt's obendrein. Aber wem nützt das, wenn bereits binnen Kürze die Kampfeslust verpufft ist? (md)

Breach 3
(Impressions/Omnitrend)

Komplexes, aber altbackenes SF-Strategical.

GRAFIK	55%
SOUND	42%
STEUERUNG	48%
MOTIVATION	44%



46%

USK-Freigabe:	ab 12 Jahren
Schwierigkeit:	für Geübte
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk geplant)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 9 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Adlib/Gold,Soundscape, Roland MT-32, Pro Audio, General MIDI
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

Zum Steinerweichen öde



Anno 1987 schuf Alexej Pajitnov das geniale „Tetris", dann sind ihm nur noch Variationen seines Knobelklassikers eingefallen – wie diese gemeinsam mit MicroProse für den Betrieb unter „Windows" entwickelte.

Das kreative Potential des Russen ist also arg beschränkt, was auch die hiesigen vier Spielmodi beweisen: Man darf üben, ein wenig puzzeln, gegen einen Mitspieler oder den Rechner antreten – in einem hektischen Denksport, den Alexej teils bei seinem „Tetris", teils beim Shareware-Ableger „The Jelly Bean Factory" abgekupfert hat…

Einmal mehr fallen also Kugelpärchen von viererlei Farbe mit zunehmender Geschwindigkeit in zwei seitlich dargestellte Schächte; sie sollen mittels Stick, Maus oder Tastatur so gedreht bzw. horizontal verschoben werden, daß zumindest vier gleichfarbige Bälle neben- oder übereinander zu liegen kommen. Die explodieren dann, während gleichzeitig dem Gegner ein paar störende schwarze Murmeln in den Becher regnen. Gähn!

Das Konzept ist so ausgelutscht, daß auch die eingeblendeten Rendertierchen mit ihren netten Animationen, die hübschen Hintergründe, die erträgliche Musik und die tadellose Steuerung nichts mehr retten können – ja noch nicht einmal der niedrige Preis oder die Androhung des Herstellers, den Langweiler demnächst auf eine Compilation zu packen, vermögen das. (md)



Kugeln, wollt ihr ewig fallen?

Qwirks
(MicroProse)

Der 8.473ste „Tetris"-Klon – so überflüssig wie ein Kropf!

GRAFIK	42%
SOUND	44%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	36%



39%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	für Anfänger
Preis:	ca. 49,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er
SPEICHER:	4 MB RAM, 9 MB bis 14 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus, Tastatur, Stick
AUSGABE:	Komplett englisch

MILLENNIA
ALTERED DESTINIES







Das Zeitrad sieht Katastrophen voraus

Wichtige Entscheidungen stehen an

Zeitmaschinen sind populäre Reisemittel, seit es Computerspiele gibt, und in Gameteks neuem SF-Strategical wird besonders exzessiv durch die Epochen gedüst: Was Du heute kannst besorgen, das verschiebe nicht auf gestern…

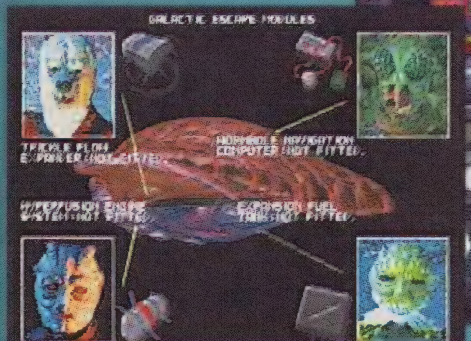


Die Reise in die Zeit

Per Raumschiff geht's erstens in die ferne Zukunft und zweitens zum Echelonsystem, auf dessen vier Planetentypen (Dschungel-, Wüsten-, Wasser- und Eiskugeln) man ebenso viele Alienrassen ansiedeln muß. Später berät man seine Schützlinge auch in allen kulturellen, wirtschaftlichen und technischen Fragen, damit aus ihnen hochzivilisierte Völker werden. So können sie sich nämlich nicht nur vor den bösen Microiden schützen, sondern auch die für unsere Rückkehr zur Erde erforderlichen Gerätschaften entwickeln. Als Hauptmenü fungiert die Kommandobrücke, wo eine stufenlos zoombare Sternenkarte das Gondeln zwischen den etwa 100 Planeten ermöglicht. Außerdem befinden sich Kapseln mit Alien-Erbmasse an Bord, die man zwecks Verbreitung auf all jenen Gestirnen hinterläßt, die ein Scanner zuvor als siedlungsgeeignet ausgespäht hat. Und an einem Zeitrad läßt sich schließlich ablesen, wann dort welche Katastrophen (vom politischen Umsturz bis zur Überbevölkerung) stattfinden werden. Um eben diese zu verhindern, besucht man via Zeitsprung die entsprechende Epoche und gibt den Leuten mit deutschen Anklicksätzchen und englischer Sprachausgabe genaue Anweisungen in puncto Produktion, Politik oder Forschung – weil aber ein gelöstes Problem meist gleich drei völlig neue aufwirft, pendelt der Berater permanent zwischen den Zeiten und Planeten. Gelegentlich tauchen auch die aggressiven Microiden auf, welche dann in einer Echtzeit-Actionsequenz mit gezielten Mausklicks zu vertreiben sind. Die Optik ist hier trotz 3D-Rendergrafiken und einiger Videosequenzen nicht sonderlich zukunftsweisend, was auch für die sparsame Soundbegleitung gilt. Dafür erhält man eine problemlose Steuerung per Maus und Hotkeys – aber vor allem ein ungewöhnliches Gameplay mit vielfältigen Entscheidungsmöglichkeiten, das bei wiederholtem Durchspielen sogar zunehmend reizvoller wird. So müssen Zeitreisen sein: Heute sieht man nur die schlichte Verpackung, morgen entdeckt man die inneren Werte, und während man so spielt, war das viel zu schnell schon wieder gestern… (md)



Die Kommandobrücke



Diese vier Rassen wollen betreut werden

Millennia
(Gametek)

Strategische Zeitreisen der dauerhaft motivierenden Art.

GRAFIK	*68%*
SOUND	*62%*
STEUERUNG	*75%*
MOTIVATION	*77%*



73%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	für Geübte
Preis:	ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Adlib Gold, Soundscape, Roland-RAP 10/MT-32, Pro Audio, General MIDI
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Englische Sprachausgabe, sonst komplett deutsch

bleifuß vs. fatal racing

Während Electronic Arts bei „Need for Speed" eine Art Action-Sim für Temposünder im Sinn hatte, geht es diesen Arcade-Rasereien einfach bloß um den Spaß an der überhöhten Geschwindigkeit – der Joker-TÜV veranstaltete nun vergleichende Testfahrten.

die teams



Welche Karosse hätten S´ denn gern?

Gremlin ist schon seit Jahren eine feste Größe im Geschäft und hat mit „Super Cars" und der vor allem am Amiga populären „Lotus"-Trilogie auch ein paar echte Klassiker in der Firmengarage stehen. Vor der fatalen Raserei fiel der englische Rennstall zuletzt mit dem futuristischen Gleiterwettkampf „Slipstream 5000" angenehm bei der Verkehrskontrolle auf – die italienischen Graffiti-Programmierer können dagegen bis dato nur den gut gemachten „BattleTech"-Klon „Iron Assault" vorweisen. Aber schließlich gibt es auch Senkrechtstarter unter den Fahrschülern, und der Vorab-Bleifuß sorgte ja bisher auf jeder Messe für Aufsehen an der Virgin-Box. Also ein offenes Rennen, möge der Bessere gewinnen!



Der „Reise-Wagon"

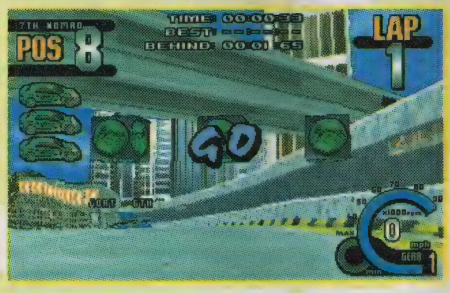
die teilnehmer



Platz da, jetzt komm´ ich!

Solange es nur um nackte Zahlen geht, haben die Altmeister die Nase vorn: Fatal Racing kleckert nicht, sondern klotzt mit einer Auswahl von acht verschiedenen Wägelchen und 16 Strecken. Aber was heißt da eigentlich Strecken, es sind eher Achterbahnen mit Brücken, Loopings und Korkenzieherspiralen, die in der Tat höchst fatale Sprünge, Überhol- und Rammversuche herausfordern! Dadurch werden auch praktisch in jedem Rennen Reparaturarbeiten fällig, und bei diesen Boxenstopps darf man sich herrlich ärgern, wenn die bis zu 15 Computergegner grinsend vorbeiziehen. Im Duell-Modus kann dann übrigens auch ein Freund der lachende Erste sein, im Netzwerk sind es sogar bis zu 15 menschliche Kollegen.

Bleifuß hat dem erst mal nur jeweils sechs Strecken und Fahrzeuge entgegenzusetzen. Im Gegensatz zur Konkurrenz bügeln hier auch keine technischen Prototypen den Asphalt nieder, statt dessen sehen die in unterschiedlich lackierten Automatik- und Schaltversionen vorrätigen Boliden verdächtig nach Porsche 911, Ferrari F40 etc. aus. Die bereisten Landschaften haben dem Auge ebenfalls einiges zu bieten: Man düst teilweise auch nachts durch Städte mit Palmenalleen, traumhaft gelegene Gebirgsorte oder eine Glitzermetropole à la Las Vegas. Dieses Vergnügen läßt sich zusammen mit maximal sieben Piloten aus Fleisch und verdünntem Benzin genießen – sofern sie eine Netzwerkkarte unter der PC-Haube vorweisen können.



Die Startlichter stehen auf Grün



Der erste Home-Automat



Total abgehoben

die strecken



Im Replay: rasen am Rasen

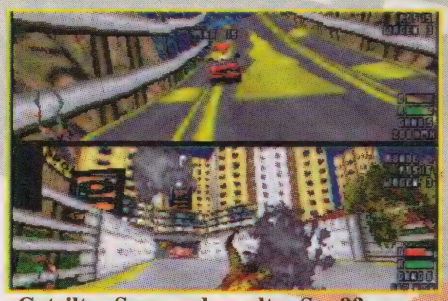
Wenn es noch eines Beweises bedurft hätte, daß italienisches Design schicker ist als britischer Stil, hier ist er: Fatal Racing besitzt zwar den rein technischen Vorteil eines Splitscreens, aber die lieblos hingeklatschten Texturen sehen nicht mal unter SVGA besonders berauschend aus. Dagegen wäre es eine Sünde gewesen, die wunderschöne Bleifuß-Grafik durch einen geteilten Bildschirm zu verhunzen, denn die gebotenen Sehenswürdigkeiten, nächtlichen Lichteffekte und kleinen Details brauchen einfach Größe. Die Optik auf Spielhallenniveau hat jedoch ihren Preis: Sollen Aussehen und Tempo gleichermaßen stimmen, sind 12 MB Arbeitsspeicher und ein Pentium mit 130 MHz fast schon Pflicht, während Fatal Racing theoretisch etwas früher in die Gänge kommt. Aber eben bloß theoretisch und nie so hübsch.



Der Looping im Replay



Auch nachts ist die Strecke bunt

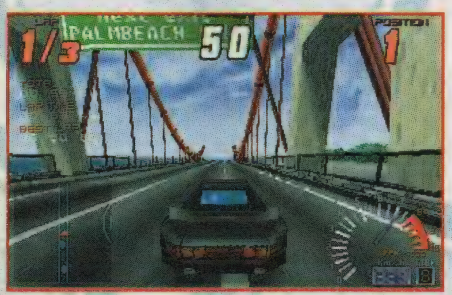


Geteilter Screen, doppelter Spaß?

das training

Bereits ein paar kurze Proberunden bringen bei Bleifuß eine vorbildliche Steuerung an den Tag, mit der es sich punktgenau bremsen und astrein driften läßt. Schon per Tastatur funktioniert sie gut, mit Pads dann tadellos, und ein präziser Analog-Stick macht das Lenken endgültig zum puren Genuß. Die Kombination von Fatal Racing mit analogen Steuerknüppeln macht dagegen eher eine traurige Figur, via Tastatur wird's deutlich besser, und Pads stellen hier die erste Wahl dar – auch wenn das Handling dann immer noch nicht so butterweich ist wie nebenan.

Dreht man zusätzlich den Lautstärkeregler auf, wird der Vorsprung von Bleifuß noch größer. So gibt's hier schon mal beeindruckende, wenn auch englische Sprachausgabe, während dieses Feature bei der Konkurrenz zwar deutsch, aber nicht halb so schön ist. Die knackigen Musikstücke sind nur bei Bleifuß anwählbar, darüber hinaus braucht man während des Spiels bloß eine Musikscheibe ins CD-Laufwerk zu legen, um quasi seine eigene Anlage mit auf die Strecke zu bringen. Auch der Motorsound klingt rund und voll, aber der eigentliche Hammer sind die vielen FX, welche z.B. das Herannahen der Gegner ankündigen, oder von vorbeifliegenden Jumbojets, dem Jahrmarkt am Wegesrand oder der gerade überholten Straßenbahn herüberwehen. Fatal Racing hört sich im direkten Vergleich ein bißchen nach Staubsauger an; zudem sind die enthaltenen Musikstücke simpel gestrickt und teilweise sogar frech geklaut – und das im Fall der alten Snap-Nummer „Rhythm is a Dancer" auch noch schlecht.



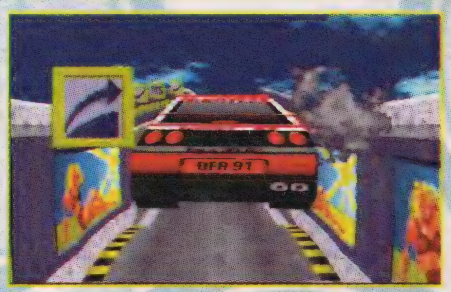
Bei Tag sieht man trotzdem mehr



It`s lonely at the top



Im Schnee ist`s schee



Flieger, grüß mir die Sonne – und die Blondine natürlich!

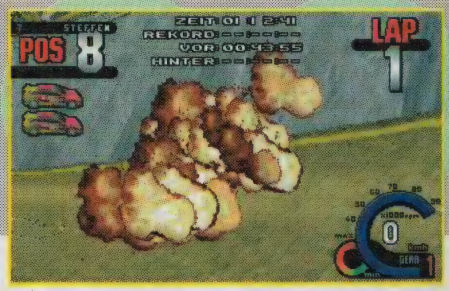


Niedrig fliegt sich´s am schönsten

das rennen

Ob man bei Bleifuß nach dem Start die Cockpit- oder die Verfolgerperspektive bevorzugt, ist eine Frage des persönlichen Geschmacks, denn weder vom Aussehen her noch in puncto Spielbarkeit sind die Qualitätsunterschiede auffallend groß. Fatal Racing hat hier mehr Auswahl zu bieten, auch wenn die Außenansicht nicht in jeder Zoomstellung durch besondere Übersicht überzeugt. Eine nette Idee ist auf alle Fälle die in den Rückspiegel einblendbare Sicht des Computerpiloten im Team, dem man sogar Anweisungen erteilen darf. Und wirklich besser ist hier das Replay: Kein Wunder, daß man dafür eine Rubrik „Editieren für Fortgeschrittene" ins Handbuch aufgenommen hat, denn so viele (und dennoch so komfortable) Funktionen hatte selbst „Indycar Racing" nicht vorzuweisen. Dennoch sind die Resultate bei Bleifuß spektakulärer, um so bedauerlicher, daß dort alles automatisch abläuft und nicht speicherbar ist.

Runden- und Gesamtbestzeiten speichern indessen beide Programme, und in der Meisterschaft werden hier wie dort brav Punkte vermerkt – allein Fatal Racing wartet auch mit einer Statistik der „Kill-Crashs" auf. Aber dafür bietet Bleifuß neben dem Zeitfahren auch noch einen „Hütchen Killer"- und den „Slalom"-Modus, die zusätzlich Abwechslung in den Rennalltag bringen. Und selbst wenn man die Meisterschaft auf dem dritten und schwierigsten Level gewonnen hat, geht es noch weiter: Dann muß man im Duell gegen ein neues Auto namens Bullet antreten (das wirklich so schnell ist wie eine Kugel). Und sollte man hier siegreich sein, dürfen alle sechs Strecken in der verkehrten Richtung berast werden, was neue Abwechslung bringt.



Ein fatales Ende…



Eine der Ligen



Die Restultate nach dem Rennen – Karl war wieder besonders brutal



Der „Hütchen-Killer"-Modus



The winner takes it all

Bleifuß
(Graffiti/Virgin)

Perfektes Arcade-Racing – quasi ein Spielautomat fürs Wohnzimmer!

GRAFIK	*92%*
SOUND	*88%*
STEUERUNG	*86%*
MOTIVATION	*88%*



88%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, besser ein P90 (VGA) oder gleich ein P130 (SVGA)
SPEICHER:	8 MB RAM (12 MB für SVGA), 35 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio, Roland RAP-10, Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Joystick, Pad
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

die zieleinfahrt

In der Summe sieht Bleifuß damit die Flagge um etliche Sekunden eher als Fatal Racing und steht in der WM-Tabelle der Arcade-Racer derzeit ganz oben.Wer vor dem PC-Cockpit hingegen nicht auf eine stattliche Anzahl von Optionen verzichten mag, ist beim zweiten Sieger aber dennoch recht gut aufgehoben. Als stärkstes Argument gegen Fatal Racing und für Bleifuß könnte sich jedoch der Preis erweisen, denn die Virgin-Konstrukteure rücken ihr Prachtstück schon für 20 Mark weniger heraus – und wer es einmal gesehen hat, wird sich auch das Benzingeld für eine der ja gerade in diesem Genre recht starken 32-Bit-Konsolen sparen wollen. Zumindest vorläufig… (mm)

Fatal Racing
(Gremlin)

Optionsreiches 3D-Racing ohne echte Höhepunkte.

GRAFIK	*79%*
SOUND	*67%*
STEUERUNG	*69%*
MOTIVATION	*72%*



70%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: 6 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, für VGA sollte es ein P90, für SVGA ein P130 sein
SPEICHER:	4 MB RAM (besser 8 MB), 30 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio, Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Stick(s), Pad(s)
AUSGABE:	Komplett deutsch

total gut!

Jeden
MONAT
gibt's für
14,80 DM
am Kiosk



PC JOKER total

DIE OPTIONALE VERSION DES KLASSISCH GUTEN PC JOKER MIT CD-ROM! HOLT EUCH FÜR NUR 7,80 DM AUFPREIS EINE GARANTIERT RRRRRANDVOLLE SILBERSCHEIBE MIT TOP-BENUTZEROBERFLÄCHE, VOLLVERSIONEN, SHAREWARE, SPIELBAREN DEMOS, AKTUELLEN PATCHES, SCREENSAVERN UND VIELEM MEHR!!!

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour (dt.)	99,95 *	
1944 – Across the Rhine (dt.)	99,95	
3D Pinball (dt.)	69,95	
7 Tage, 7 Nächte (dt.)	59,95	
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Action Soccer (dt.)	79,95	
Addams Family Pinball	69,95 *	69,95 *
AH-64D Longbow (dt.)	89,95 *	
Air Power (dt.)	79,95	79,95
Alien Odyssey	69,95 *	
Aliens	79,95 *	
Amerika 1861-65 – Civil War (dt.)	89,95	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
Archibald Applebrook (dt.)	79,95 *	
Ascendancy (dt.)	89,95	
Aufschwung Ost (dt.)	79,95	79,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49,95
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan	69,95	
Battle Isle 3 (dt.) +	79,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Biing! (dt.)	69,95 *	79,95
Bioforge Mission CD	39,95 *	
Bleifuß – Screamer	49,95	
Blind Date (dt.)	59,95 *	
Bolo	59,95	
Buried in Time	89,95	
Burn Cycle (dt.)	79,95	
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
Championship Manager 2 (dt.)	99,95 *	
CivNet (dt.)	89,95 *	
Clearing House (dt.)	79,95	
Command & Conquer	99,95	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89,95	89,95 *
Crusader – No Remorse (dt.)	89,95 *	
Cyberia (dt.)	89,95	
Cybermage – Darklight Aw. (dt.)	89,95 *	
Daedalus Encounter (dt.)	99,95	
Der Druidenzirkel (dt.)	99,95 *	
Der Kapitalist (Capitalism, dt.)	89,95 *	
Der Meister (dt.)	59,95	59,95
Der Planer 2 (dt.)	79,95 *	
Der Reeder (dt.)	79,95	
Der Talismann (dt.)	79,95 *	
Destruction Derby	99,95 *	
Die total verr. Rallye/mit Pad	39,95/59,95	
Discworld	89,95	79,95
Dschungelbuch +		49,95 *
Dungeon Keeper (dt.)	89,95 *	
Dungeon Master 2	89,95	89,95
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
Earthworm Jim 2 (dt.)	69,95 *	
Elite 3 (1st Encounters, dt.)	79,95	79,95
Empire 2	79,95	
Extreme Pinball	79,95 *	
Fade to Black (dt.)	99,95	
Fatal Racing	69,95	
FIFA Soccer 96	89,95	
Fighter Duel	69,95 *	
Flightsimulator 5.1 (engl.)	79,95	79,95
Flight Shop (für FS 5.1)	89,95	
Flight Unlimited (dt.)	89,95	
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,95 *	
Frankenstein (dt.)	99,95 *	
FX-Fighter	89,95	
Gene Wars (dt.)	89,95 *	
Grand Prix Manager (dt.)	99,95 *	
Gone Fishing	49,95	
Hanse - Die Expedition		49,95

PC-Spiele	CD	Disk
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (Ikarion)	99,95	89,95
Heros of Might & Magic	79,95	
Hexen	99,95 *	89,95 *
Hi-Octane (dt.)	89,95	
Hugo (CD: neue Levels!)	69,95 *	69,95
Human Recall (dt.)	79,95 *	
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
IndyCar 2	79,95 *	
Jagged Alliance (dt.)	99,95	99,95 *
Jagged Alliance (e.dA. bzw. engl.)	79,95	69,95
Jewels of the Oracle	79,95 *	
Kaiser Deluxe	69,95	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play Game Pack	9,95	
Knights of Xentar (dt.)	99,95	
Krypton Egg (dt.)	39,95	
Larry 1-6 Collection	89,95	
Lemmings 3D	99,95	
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Mad News (dt.)	79,95	89,95
Magic Carpet 2 (dt.)	89,95	
Magic the Gathering (dt.) +	99,95 *	
Marco Polo	69,95	
Mechwarrior 2 (dt.)	89,95	89,95 *
Micro Machines 2	79,95	79,95
Mission Super I.Q. (dt.)	79,95 *	
Monopoly	69,95 *	
Mortal Coil	69,95 *	
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95	39,95
Navy Strike (dt.)	99,95 *	
NBA Live '95	99,95	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	89,95	
Panzer General 2	79,95 *	
Perfect General 2	79,95	
PGA Tour Golf 96	89,95	
Phantasmagoria (US/dt.)	79,95/99,95*	
Pinball Illusions	59,95	59,95
Pinball Wizzard 2000	69,95 *	
Pitfall (nur Windows 95!)	79,95	
Pizza Connection		89,95
Pole Position (dt.)	99,95 *	99,95 *
Police Quest Collection (dt.)	89,95 *	
Primal Rage	79,95	
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
ranSoccer (dt.)	79,95 *	
ranTrainer 2 (dt.)	79,95 *	
Rebel Assault 2	69,95 *	
Ring der Nibelungen	69,95 *	
Sam & Max (dt.)	79,95	69,95
Screamball	59,95	59,95
Sensible Golf	69,95 *	69,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Shanghai – Great Moments (dt.)	89,95 *	
Shell Shock	79,95 *	
Shock Wave +	89,95 *	
Silent Hunter	89,95 *	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Sim Isle	79,95	
Sim Town	79,95	
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Skaphander – Der Auftrag (dt.)	59,95	
Space Academy	79,95 *	79,95 *
Space Marines (dt.)	89,95 *	
Space Quest 6 (dt.)	79,95	
Star Trek Judgement Rites Enh.	89,95 *	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Steel Panthers	99,95	
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	89,95 *	
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69,95
Terminal Velocity	69,95	69,95
TFX EF 2000 (dt.)	89,95 *	
The Dig	69,95 *	
The Hive (dt.)	89,95 *	
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
This Means War! (dt.)	89,95 *	
Thunderscape (dt.)	79,95 *	
Tie Fighter	69,95 *	79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39,95
Tilt	59,95 *	
Tiny Troops	79,95 *	79,95 *
Top Gun – Fire At Will (dt.)	109,95 *	
Total Distortion	79,95 *	

PC-Spiele	CD	Disk
Transport Tycoon incl. World Editor		69,95
Under a Killing Moon AKTION!	69,95	
US Navy Fighter Plus (dt.)	99,95	
US Navy Fighter Data CD (dt.)	39,95	
USS Ticonderoga (dt.)	89,95	
Virtual Pool	89,95	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89,95	
Warhammer	89,95 *	
Warlords 2 Deluxe	79,95	
Warplanes 2	109,95 *	
Waterworld (Action)	89,95 *	
Werewof vs. Comanche	79,95	
Willy Lembkes Fußball Manager	69,95 *	59,95 *
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Wing Commander 4 (dt.)	99,95 *	
WipEout	99,95 *	
Witchaven	69,95 *	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95
Z	69,95 *	

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
1942 Pacific Air War Gold	39,95	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95	
Battle Isle 2 (dt.)		39,95
Beneath A Steel Sky	19,95	
Bundesliga Manager (dt.)	19,95	
Burning Steel 2 (engl.)		29,95
Burning Steel 3 (e.dA.)	39,95	
Burntime (dt.)	29,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Chessmaster 4000 Turbo	29,95	
Civilization	39,95 *	39,95 *
Colonization (dt.)	39,95	
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Dawn Patrol (dt.)	29,95	
Der Clou (dt.)		29,95
Der Patrizier (dt.)	29,95	19,95
Desert & Jungle Strike komplett	49,95	
Die Siedler (dt.)		49,95
Diggers	19,95	
Dragon Lore (dt.)	19,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
Eco Quest	19,95	
Elite Plus	19,95	
Empire Deluxe (dt.)		19,95
Eye of the Beholder Trilogie (dt.)	39,95	
F-14 Fleet Defender	39,95	29,95
Falcon Gold	39,95	
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Freddy Pharkas	39,95	
Gunship 2000	39,95	39,95
IndyCar Racing	19,95	
Ishar 3	29,95	
Ishar Trilogy	39,95	
Jungle Strike	19,95	
Kolumbus (dt.)	29,95	
Labyrinth of Time	29,95	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	19,95
Made in Germany: *Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif*	69,95 *	
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95	69,95
Master of Magic (dt.)	39,95	
Master of Orion	39,95	
Menzoberranzan (e.dA.)	39,95	29,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95	39,95
Monkey Island 2 (dt.)	39,95	39,95
NHL Hockey 94	29,95	39,95
Noctropolis (dt.)	29,95	
North & South	9,95	29,95
Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Panzer General (e.dA.)	39,95	29,95
Perfect Pinball	29,95	
PGA Tour Golf	29,95 *	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Power Up: *F-15 Strike Eagle 3, Grand Prix, Pirates Gold*	49,95	
Privateer	29,95	
Ravenloft 2 – Stone Prophet	39,95	
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29,95	
Reunion (dt.)		19,95
Shadow Caster	29,95	
Sherlock Holmes (engl.)	29,95	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	39,95
Software Manager		9,95
Space Hulk (dt.)	29,95	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49,95
Star Trek – 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Super VGA Harrier & Mig 29	19,95	
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
System Shock (dt.)	29,95 *	
Tank Commander (dt.)	29,95	
Task Force 1942	39,95	39,95
Tornado	19,95	
Transarctica	19,95	19,95
Transport Tycoon (dt.)	39,95	
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	29,95	39,95
Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.)	29,95	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95	
Virtuoso (dt.)	19,95	
Wing Commander 1	19,95	
Wing Commander 2	29,95	
Wing Commander Armada	39,95	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	
Winter Olympics	19,95	
X-COM – Terror from the Deep	39,95	

Software der anderen Art

	CD	Disk
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95	
Cranberries (auch für CDI)	49,95	
D-Atlas	49,95	
D-Info (elektron. Telefonbuch)	49,95	
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95	
Kiyeko und die Diebe der Nacht	59,95	
Mephisto Genius 2.0	89,95	
Microsoft LexiROM	399,95	
Monty Python: Waste of Time	89,95	
Patchwork 2-3/1995 (Doppel CD)	39,95	
Pegasus 1/95 (Shareware)	39,95	
PC-Fahrschule	39,95	
Star Trek Omnipedia	69,95	
Tuneland (dt.)	79,95	
Windows 95 als Update o. Voliversion lieferbar!		

Video CD's für MPEG-PC's & CDI

Forrest Gump	49,95
Mr. Bean – Unseen Bean	29,95
Pink Floyd – Pulse	59,95
Star Trek – Treffen der Generationen	49,95
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 581 B, 4fach-Speed	299,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Pro IDE	189,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	299,95
Stereo-Lautsprecher (25 Watt)	39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

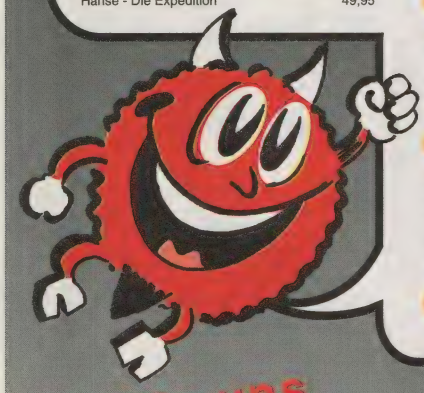
Joysticks

CH Flightstick	79,95
CH Flightstick Pro	129,95
CH Virtual Pilot	159,95
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Joystick	ab 49,95
Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Gravis Eliminator Game Card	59,95
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman Light	49,95
Logi Wingman+Slipstr. 5000 CD-Bundle	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Suncom G-Force+Grand Prix CD+F14 CD	109,95
Suncom Flight Max+F14 Fleet Defender CD	99,95
Suncom FX 2000+F15 Strike Eagle 3 CD	69,95
Suncom Edge 2+Grand Prix CD	49,95
Thrustmaster XL (Joystick)	69,95
Thrustmaster Flight Control System	139,95
Thrustmaster Weappon Control System	249,95
Thrustmaster F-16 FLCS (Joystick)	269,95
Thrustmaster Formula T1 (Lenkrad)	319,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	599,00
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
Lemmings 3D	89,95
Rayman	89,95
Street Fighter – The Movie	69,95

+ = Software läuft unter Windows 95



Wo Sie uns finden:

Ab 10.11.95 der Superstore am Frankfurter Tor!

Ab 17.11.95 auch im Norden Berlins!

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144



Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182



Media Point

Berlin – Friedrichshain
Rigaer Straße 106
Tel.: (030) 589 43 78
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 224, 514



BRANDHEISS!

Fast geschenkt!

Die beliebtesten TV Game Shows jetzt auch für den PC!

Bingo
Familienduell
Glücksrad
Riskant

alle auf PC-Disk

je **9,95**

Eye of the Beholder Trilogie

(Teil 1-3)

Eine der erfolgreichsten 3D-Echtzeit-Rollenspiel-Serien gibt es jetzt komplett in deutsch zum absoluten Knüllerpreis!

CD-ROM **39,95**

Unser Tip des Monats:

Bleifuß

– Screamer –

Wer bremst, verliert!
Virgin präsentiert mit Bleifuß ein Rennspiel, bei dem nur eins zählt: Geschwindigkeit.

CD-ROM **49,95**



Westwood präsentiert:

Legend of Kyrandia 3
Legend of Kyrandia 1
Lands of Lore
Dune 2

Vier der besten Titel von Westwood, die in keiner Sammlung fehlen sollten.

kompl. auf CD-ROM **79,95**

Preise zum Abheben!

Dawn Patrol

dt. Version, CD-ROM

Flight Simulator 5.0

engl. Version, PC-Disk

je **29,95**

Disney Software präsentiert:

Dschungelbuch

Endlich können auch PC-Besitzer dem tapferen Mogli helfen, sich durch den Dchungel zu kämpfen. Dabei treffen sie auf alte Bekannte, wie die Schlange Kaa, den Tiger Shir Khan und natürlich auch auf King Louie.

PC-Disk

49,95

Nichts ist unmöglich!

Zwei der besten Microprose- Sid Meier Titel zu brandheißen Preisen!

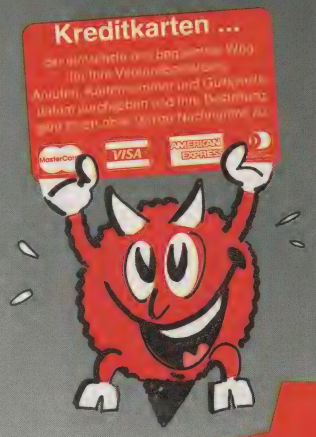
Transport Tycoon

dt. Version, CD-ROM

Colonization

dt. Version, CD-ROM

je **39,95**



Seit 03.11.95 endlich auch in Hamburg

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102



Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch in Ihrer Nähe!

?

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.

Versandkosten:
Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM – Nachnahme: 9,95 DM + 3,– Post-NN-Gebühr
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Namens-Wettbewerb

Unser neues Media Point-Teufelchen sucht einen Namen. Wir bitten dabei um die Mithilfe unserer Kunden! Jeder Vorschlag, der zusammen mit diesem Coupon bei uns eingeht, wird von uns en Präsent, prämiert. Also einfach diesen roten Coupon mit Ihrem Vorschlag auf eine Postkarte kleben und zu uns ein-senden! Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Mein Namens-Vorschlag:

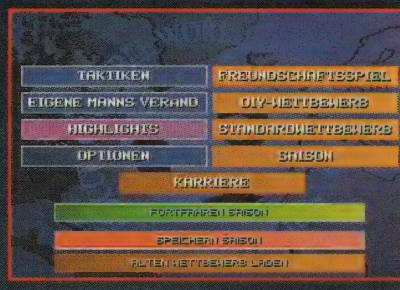
PC Joker

Sensible WORLD OF SOCCER





Letzte Entscheidung vor dem Spiel





Das Joker Team in voller Pracht

Andere Soccersims setzen längst auf gerenderte SVGA-Grafiken und zahllose Betrachtungsperspektiven – hier gibt's also vielleicht zum letzten Mal Mini-Kicker aus der althergebrachten Draufsicht zu bewundern…

…und damit gleichzeitig neue Munition für den alten Kampf zwischen Optik und Spielbarkeit, denn das Gameplay ist in der Tat über die meisten Zweifel erhaben: Man darf sich auf dem Rasen und/oder am grünen Tisch austoben, wofür nicht weniger als 26.000 Kicker aus über 4.000 verschiedenen Mannschaften zur Verfügung stehen – mit den originalen Namen, Trikotnummern, Haarfarben und sportlichen Fähigkeiten! Neben allen größeren Vereins- und Nationalteams dieser Welt von Australien bis Zypern sind auch Phantasie-Clubs mit von der Partie, darunter übrigens das Joker-Team, das die Leser unseres Schwestermagazins „Amiga Joker" vor einem Jahr aufgestellt haben.

Obwohl der Strategieteil alles bietet, was ein aktiver Fußballer so braucht, kommt er doch an die spezialisierten Vertreter der Branche (allen voran der „Bundesliga Manager Hattrick") nicht ganz heran; zudem eignet er sich leider nur für Solo-Manager. Doch sobald die knuddeligen Männchen ins Stadion einlaufen, verstummt jede Kritik, selbst die höchst berechtigte an der total veralteten Grafik: Die Spielbarkeit ist einmalig, alle üblichen Features wie Replayfunktion, diverse Spielmodi (Pokal, Liga…) und Mannschaftsdaten aus der laufenden Saison sind selbstverständlich vorhanden.

Nicht ganz unbeteiligt am Erfolg ist natürlich die superbe Steuerung via Stick, Pad oder Tasten. Und der Sound ist ja ebenfalls recht ansprechend und kann sogar mit deutscher Sprachausgabe aufwarten. Bei der Optik vermögen freilich auch das witzige SW-Intro, ein paar Zwischensequenzen und die übersichtlichen Menüs kaum noch Boden gutzumachen, doch macht der gebotene Optionsreichtum das Programm dennoch zum Muß für Leute, die gleichzeitig auf dem Platz und im Managerbüro spielen wollen. Reine Actionfußballer ohne großes Interesse an aktuellem Datenmaterial sind dagegen mit älteren Exemplaren aus dem umfangreichen „Sensible Soccer"-Universum genauso gut bedient wie reine Strategen mit dem „Bundi" – aber die bestmögliche Kombination gibt's halt hier! (mm)



Auch Knuddelmännchen müssen manchmal in der Ecke stehen

Sensible World of Soccer

(Sensible Software/Renegade/ Warner Interactive)

Grafisch überholte, inhaltlich aber um so zeitgemäßere Fußballsim.

GRAFIK	*44%*
SOUND	*66%*
STEUERUNG	*85%*
MOTIVATION	*87%*



83%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk geplant)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX, besser ein 486 DX/50
SPEICHER:	4 MB RAM (ab 8 MB Sprachausgabe), 20 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio Spectrum/16, Roland MT-32
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett deutsch

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰,
Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich
Tel.: 0 27 63/20 47 · Fax 0 27 63/20 31
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM Disketten

ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
BIING! KOMPL.DT. 3,5"	85,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"	**59,90**
FS 5.0/5.1 SCENERY HONG KONG KOMPL. DT.	**49,90**
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT.	89,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
LION KING DT.ANL. 3,5"	59,90
NECTARIS KOMPL.DT.	49,90
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	49,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
TIE FIGHTER KOMPL.DT.	69,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90

Preishits PC Disketten

BATTLE ISLE 2 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**35,90**
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3,5"	24,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3,5"	29,90
[illegible]	29,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**39,90**
DELTA –V– 3,5"	35,90
DER CLOU KOMPL.DT. 3,5"	24,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
DRAGONS LAIR	**24,90**
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
FIRE & ICE 3,5"	24,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3,5"	19,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	34,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	39,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5"	**19,90**
OVERLORD 3,5"	29,90
PACIFIC STRIKE 3,5"	29,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	**24,90**
POLICE QUEST3 3,5"	34,90
RED BARON DT.ANL. 3,5"	29,90
RETURN TO ZORK DT. ANL. 3,5"	19,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	**45,90**
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	19,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5"	**29,90**
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH	49,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION DISK KOMPL. DT.	**29,90**
SYSTEM SHOCK 3,5"	29,90
TRANSPORT TYCOON & WORLD EDITOR K. D.3,5"	**49,90**
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL. DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3,5"	29,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	29,90
W O L F 3,5"	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3.5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90

CD ROM Programme

3 D ULTRA PINBALL –OUTPOST– (SIERRA) D. A.	**79,90**
11TH HOUR DT.ANL. *	99,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	45,90
3 D LEMMINGS DT. ANLEITUNG	**85,90**
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT.	89,90
ACES OVER EUROPE – SIERRA –	**19,90**
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	89,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	69,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	69,90
AIR POWER KOMPL. DT.	**79,90**
ALBION KOMPL. DT. *	**89,90**
ALIENS – COMICBOOK ADVENTURE – *	**79,90**
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	59,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	59,90
ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT.ANL.	65,90
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	79,90
ARCHIBALDS APPLEBROOKS ADVENTURE K.D.*	**89,90**
ARMORED FIST KOMPL.DT.	85,90
AROUND HOLLYWOOD DT.ANL.	45,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
ASSAULT RIGS DT. HANDB. *	**89,90**
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI ACTION PACK VOL. II	**49,90**
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTLEBEAST KOMPL. DT.	**79,90**
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDROME KOMPL.DT.	44,90
BATTLEISLE INCL. DATA 1 & 2 + PANZERGENERAL DV	**39,90**
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	**69,90**
BATTLEISLE 3 -SCHATTEN DES IMPERIUMS- K.D.	**85,90**
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT.	**79,90**
BIING! KOMPL.DT.	69,90
BIOFORGE GOLD KOMPL. DT.*	**89,90**
BIOFORGE MISSIONS KOMPL. DT.*	**45,90**
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	59,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	**65,90**
BLITZKRIEG	19,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE –	79,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRAINDEAD 13 DT. HANDB.*	**85,90**
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	79,90
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 –	75,90
BURN CYCLE DT. ANL.	**89,90**
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	**49,90**
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	39,90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CAESAR 2 *	**85,90**
CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH *	89,90
CAR & DRIVER + STORMOVIK SU 25 BUNDLE	**35,90**
CD 4 COLLECTION INKL. ZOOL 2 / LOTUS 3 / -SPACE CRUSADE / PREMIERE MANAGER 2	**29,90**
CHESSMASTER 4000 TURBO	39,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 KOMPL. DT. *	**79,90**
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90

CD ROM Programme

CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE- *	89,90
CLEARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH	69,90
COLONIZATION KOMPL. DT.	**49,90**
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	69,90
COMAND & CONQUER ENGLISCHE VERSION	**89,90**
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	**89,90**
COVER GIRL STRIP POKER	19,90
CRANBERRIES – DOORS & WINDOWS –	**49,90**
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT.	85,90
CRUSADER, NO REMORSE KOMPL. DT.	**85,90**
CYBERIA KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
CYBERSPEED DT. ANL.	**79,90**
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90
DARK SUN II DT. ANL.	39,90
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAS AMT KOMPL.DT.	89,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS	75,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	**35,90**
DER KAPITALIST (CAPITALISM) KOMPL. DT*	**89,90**
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DER SEELENTURM KOMPL. DT. *	79,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	**39,90**
DESERT STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL. *	**99,90**
DIE PRINZEN – INTERAKTIVE –	**65,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	39,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	49,90
DISCWORLD DT.ANL.	89,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	**29,90**
DRAGONSPHERE DT. ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DRUIDS DAEMONDS OF THE MIND	**99,90**
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS“ KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG“ KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	85,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANL.	79,90
ECSTATICA DT.ANL.	89,90
EMPIRE DE LUXE II – ART OF WAR –*	**69,90**
EPIC PINBALL KOMPL. DT.	69,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT.	45,90
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	**39,90**
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	**99,90**
FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A.	**39,90**
FANTASY FEST COLL. INC. DUNGEON HACK/ STRONGHOLD/-UNLIMITED ADVENTURES/ FANTASY EMPIRE	39,90
FATAL RACING DT. ANL. *	**79,90**
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	**85,90**
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	129,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FRANKENSTEIN – INTERPLAY – *	**95,90**
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	89,90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL.	59,90
FUZZY WORLD – MINIGOLF – DT. ANLEITUNG	39,90
FX FIGHTER	**45,90**
GABRIEL KNIGHT 2 – THE BEAST WITHIN – *	**85,90**
GADGET	89,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2- FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	29,90
GONE FISHIN	**39,90**
GRANDEST FLEET DT.ANL.	29,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL.DT.	79,90
HARDBALL 4 DT. ANLEITUNG	79,90
HARDBALL 5	**89,90**
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
H E L L KOMPL. DT.	**29,90**
HEROES OF MIGHT & MAGIC	**85,90**
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	**49,90**
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	89,90
HOT NEWS 2	7,90
HUGO III alle neuen Levels KOMPL. DT.	**79,90**
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	19,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. *	**99,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
ICE & FIRE DT. ANL. *	**79,90**
INCA COLLECTION KOMPL.DT.	65,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II DT. ANL. *	**85,90**
IRON ASSAULT	29,90
IRON HELIX DT.HANDB.	22,90
ISHAR TRILOGY 1-3	**29,90**
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT.	89,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JUNGLE STRIKE	29,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KINGS QUEST 1–6 COLLECTION	**45,90**
KINGS QUEST 7 – INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYEKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT.	69,90
KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES)	9,95
KLICK'N PLAY KOMPL.DT.	89,90
KNIGHTS OF XENTAR KOMPL. DEUTSCH	89,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KRYPTON EGG DT. ANL.	49,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL. DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT. ANL.	**89,90**
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	29,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	29,90
LEMMINGS 1&2	29,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	49,90
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD *	**49,90**
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	49,90

CD ROM Programme

LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LITIL DIVIL	29,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90
LOCUS DT. ANL.*	**99,90**
LODERUNNER	39,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN KOMPL. DT.	79,90
LUCAS ARTS ARCHIVE : inkl. INDIANA JONES 4 / SAM & MAX / REBEL ASSAULT / D.O.TENTACLE	**69,90**
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	79,90
M1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	69,90
MAGIC CARPET inkl. HIDDEN WORLDS K. DT.	**59,90**
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	**99,90**
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MARCO POLO KOMPL. DT.	**59,90**
MASTERPIECE COLLECTION: MENZOBERRANZAN / AL QADIM / –RAVENLOFT 1&2 / DARK SUN 1&2	**79,90**
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	45,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	49,90
MECHWARRIOR II – CLANS – KOMPL. DT.	**85,90**
MEGA RACE	35,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	34,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	69,90
MISSION CRITICAL DT. ANL.	**89,90**
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) DT. ANL.*	**79,90**
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MORTAL COIL DT. ANLEITUNG	79,90
MYST KOMPL. DT.	59,90
NAPOLEONICS inkl. AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NAVY STRIKE KOMPL. DT. *	89,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT. HANDB.	89,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH	**99,90**
NETWORK A4 KOMPL. DT.	85,90
NHL ICEHOCKEY EA-CLASSICS	**34,90**
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	**99,90**
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	39,90
NORTH & SOUTH	19,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT. ANL.	**19,90**
PANIC IN THE PARK DT. ANL. *	**69,90**
PANZERGENERAL DT ANL.	**39,90**
PATRIZIER KOMPL. DT.	39,90
PC GAMES CHEAT	**29,90**
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS WINDOWS 95	29,90
PERFECT GENERAL II DT. ANL.	**39,90**
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	24,90
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH	**89,90**
PHANTASMAGORIA	85,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT.ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	65,90
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	59,90
PIRATES! GOLD DT.HANDB.	35,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	79,90
PLAYER MANAGER 2	65,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT. *	**89,90**
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWER PACK inkl. MAD TV / ranTRAINER / DER PLANER KOMPL. DT.	**69,90**
POWERHOUSE V 1.2 – SIMULATION KOMPL. DT.	59,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	**49,90**
PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH	79,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION	**54,90**
PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	85,90
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESPLADDE	7,90
PRO PINBALL – THE WEB – DT. ANL. *	**79,90**
PROTOTYPE KOMPL.DT.	85,90
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	69,90
Q.POP KOMPL. DEUTSCH	69,90
QUANTUM GATE	29,90
RADIX DT. ANLEITUNG	59,90
ran SOCCER KOMPL. DT. *	**79,90**
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET – DT. ANL.	**45,90**
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	39,90
REBEL ASSAULT II ENGL. VERSION *	**85,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT.ANL.	39,90
RED GHOST KOMPL. DT. *	**89,90**
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	34,90
RETRIBUTION	24,90
REUNION	29,90
RIDDLE OF MASTER LU DT. ANL.	**99,90**
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	24,90
RISE OF THE ROBOTS	29,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS. / ACES OF PACIFIC + WW II / ACES OVER EUROPE	65,90
SCOTTISH OPEN – VIRTUAL GOLF – DT. ANL.	79,90
SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL.	59,90
SCREAMBALL DT. ANL.	59,90
SEAWAR DT. ANL.	**29,90**
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL.	65,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER KOMPL. DT. *	**79,90**
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	35,90
SHELL SHOCK DT. ANLEITUNG*	**89,90**
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SILENT HUNTER KOMPL. DT. *	**79,90**
SILENT STEEL KOMPL. DT.	**119,90**
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	85,90
SIM CITY ENHANCED VERS. DT. ANL.	24,90
SIM ISLE – MAXIS –	**79,90**

CD ROM Programme

SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	69,90
SIM TOWN KOMPL. DT.	**69,90**
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL.DT.	79,90
SKINS GOLF AT BIG HORN DT. ANLEITUNG	89,90
SKUNNY DT. ANLEITUNG	59,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	**39,90**
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE MARINES KOMPL. DT.	**89,90**
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	49,90
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT.	**79,90**
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
SPORTS BUNDLE inkl. FIFA 95 SOCCER / PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G. P.	**69,90**
STARCRUSADER DT. ANLEITUNG	29,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	139,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	89,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	69,90
STAR TREK: O M N I P E D I A	79,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	24,90
STARLORD KOMPL.DT.	29,90
STEEL PANTHERS – SSI –	**89,90**
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STONEKEEP KOMPL. DT. – INTERPLAY – *	**99,90**
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	29,90
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
SU-27 FLANKER *	69,90
SUBWAR 2050 inkl. SCENARIO KOMPL.DT.	39,90
SUKHOI SU 27 KOMPL. DT. *	**79,90**
SUPERKARTS	**34,90**
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
SYSTEM SHOCK CLASSIC KOMPL. DT.	**35,90**
TANK COMMANDER KOMP. DT.	**34,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL.	69,90
TERRA 6: SUPERMISSION I.Q. KOMPL. DT. *	**99,90**
T.F.X EF2000 EURO FIGHTER DT. ANL. *	**99,90**
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIM.–	29,90
THE DIG – LUCAS ARTS – *	**79,90**
THE RAVEN PROJECT DT. ANL.	**89,90**
THUNDERSCAPE – SSI –	**89,90**
TILT – PINBALL – DT. ANL.	**69,90**
TOP GUN – FIRE AT WILL – KOMPL. DT. *	**109,90**
TOTAL DISTORTION	69,90
TRANSACTICA	19,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	**49,90**
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D.	**65,90**
TUNELAND KOMPL.DT.	79,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	59,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT. ANLEITUNG	79,90
US NAVY FIGHTERS PLUS KOMPL.DT.	**89,90**
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.	39,90
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	85,90
VINYL GODDESS FROM MARS DT. ANL.	39,90
VIRTUAL POOL DT. ANLEITUNG	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	85,90
VOODOO LOUNGE – ROLLING STONES –	**54,90**
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL.	59,90
WARCRAFT II – TIDES OF DARKNESS – K. D. *	**89,90**
WARLORDS II DELUXE	**79,90**
WAYNE GRETZKY & NHLP ALL STARS DT. ANL. *	**79,90**
WEREWOLF VS COMANCHE ENGL./UPDATEFÄH.	75,90
WETLANDS – TAKE A DEEP BREATH – *	**69,90**
WESTWOOD COLLECTION inkl. LANDS OF LORE / – KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT. VERSION	**89,90**
WHALES VAYAGE I	**29,90**
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D.	85,90
WIAL-KATALOG-DOPPEL-CD 95/96 CA. 1,2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC.	**DM 5,99**
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KOMPL. DT.	**69,90**
WINGS ARMADA DT. ANL.	**35,90**
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT.	89,90
WING COMMANDER IV KOMPL. DT. *	**109,90**
WING OF GLORY DT. ANL.	39,90
WITCHAVEN DT. ANLEITUNG	**79,90**
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	**49,90**
X WING COLLECTORS DT.ANL.	75,90
„Z“ (BITMAP BROTHERS) DT. HANDB.	**79,90**

PC Soundkarten/Zubehör

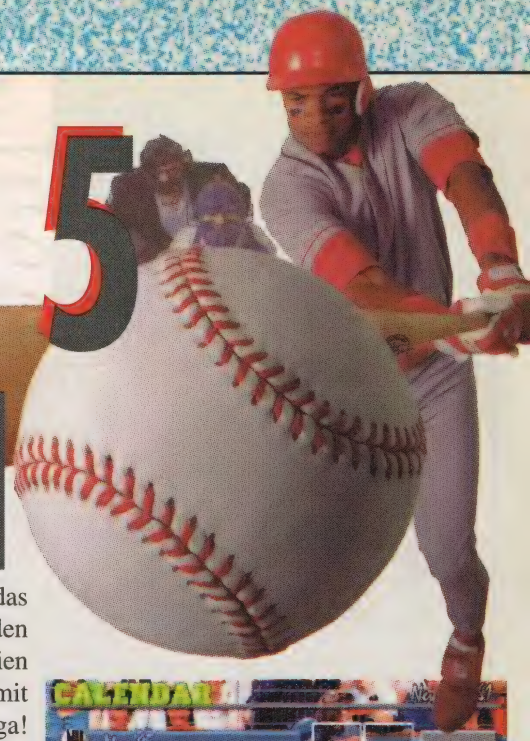
FCS MARK II FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	**129,90**
FLCS F-16 FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	**249,90**
FORMULA T1 LENKRAD – THRUSTMASTER –	**239,90**
PFCS PRO FLIGHT STICK – TRUSTMASTER –	**219,90**
RUDDER PEDALS RSC – THRUSTMASTER –	**219,90**
TQS F-16 WEAPON CONTROL – THRUSTMASTER –	**279,90**
WEAPON CONTROL WCS MARK II	**199,90**
XL-ACTION JOYSTICK – THRUSTMASTER –	**65,90**
ACM GAME CARD – THRUSTMASTER –	**54,90**
LOGITEC WINGMAN EXTREM	**99,90**
3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 20ER	19,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
CD-CADDYS	6,99
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
JOYPAD SFX SUNCOM PROGRAMMIERBAR	**99,95**
JOYSTICK SUNCOM FX 3000	**119,90**
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	289,90
ORCHID „KELVIN MPEG“ (2 MB)	629,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
RAM-VERDOPPELUNG / SOFTRAM AUF CROM	**139,90**
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT.HANDB.	159,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	469,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Die Setzerei Wiedemann

12/1995

HARDBALL 5



Erst letzten März haben wir den vierten Teil von Accolades schier endloser Baseball-Saga besprochen, jetzt liegt bereits der Nachfolger vor. Im Shop wird er hierzulande allerdings erst ab Januar offiziell liegen.

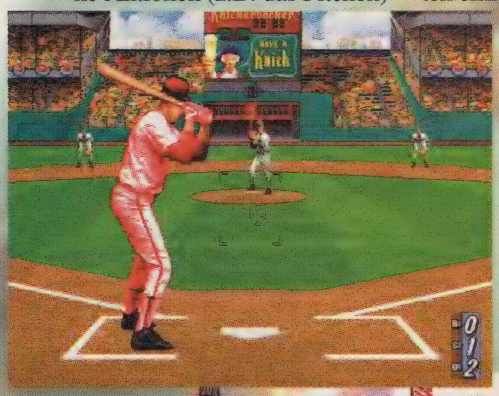
Vielleicht wollten die Programmierer im Temporausch ja einfach nur die Schlappe mit dem verspäteten Patch-File wettmachen, der dem Vorgänger den variablen Schwierigkeitsgrad und einige andere Detailverbesserungen beschert hat? Der Nachfolger ist aber auch ohne einen solchen Nachschlag eine schöne Bescherung, weist er doch kleine, aber feine Neuerungen ohne Ende auf!

Dadurch kann man nun wirklich alles entweder selbst machen oder ganz gezielt einzelne Aktionen (z.B. das Pitchen) dem Rechner überlassen. Außerdem wurde der an sich schon todschicken SVGA-Grafik eine stärker zoombare Kameraperspektive spendiert, was auf dem Bildschirm zur größten „Strike Zone" aller Zeiten führt – der Batter ist nun wahrhaft formatsprengend zu sehen, falls man das wünscht. Daß man auch bei der Spielbarkeit im allgemeinen und der künstlichen Intelligenz der Gegner im speziellen noch ein bißchen Feinabstimmung geleistet hat, geben wir als Selbstverständlichkeiten einfach mal so weiter. Darüber hinaus wurden nicht nur die über 800 originalen MLBPA-Spieler samt den 40 Stadien auf den aktuellen Datenstand der 95er Saison gebracht; man hat als Bonus auch zwölf „legendäre Teams" aus den Jahren 1906 bis 1975 eingebaut. Und das zusammen mit den authentischen Stadien von damals und mit einer eigenen Liga! Die Statistiker bedient man jetzt zusätzlich mit unterlegten Bildern und einem „Stats Construction Set", aber auch die Actionfans unter den Baseballern wurden nicht vergessen; sie dürfen sich u.a. über einen Stamina-Balken für den Werfer freuen.

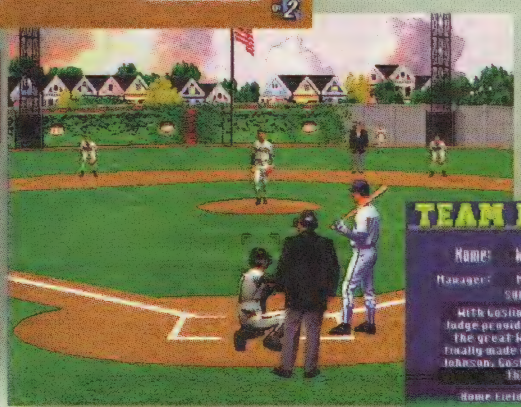
Neben den zahlreichen kleinen Neuerungen bei Grafik und Gameplay ist auf der repräsentativen Seite des Sports ein superber Soundtrack auf CD zu vermelden. Wenn die entsprechende Surround-Hardware vorhanden ist, bekommt man damit auch akustisch die perfekte Stadionatmosphäre frei Haus geliefert – wozu die treffenden Kommentare von Al Michaels natürlich ebenfalls ihr Scherflein beitragen. Klares Endergebnis: Hardball 5 ist die beste Baseballsim, die man sportlichen PCs gönnen kann! (mm)



Schon damals waren die Kalender voll



Der Batter jetzt im XXL-Look…



…oder auf Wunsch im alten Format



Ein Statistik-Editor

Hardball 5
(Accolade)

Die Nummer eins unter den Baseballsims ist noch besser geworden.

GRAFIK	*85%*
SOUND	*88%*
STEUERUNG	*85%*
MOTIVATION	*87%*



86%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ein 486 DX/33 genügt
SPEICHER:	8 MB RAM, 10 bis 46 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Gravis Ultrasound/Max, Pro Audio/Plus/16, Roland RAP-10
EINGABE:	Joysticks, Gamepads, Tastatur, Maus (Menüs)
AUSGABE:	Komplett englisch

TIP TOP

DER TOP TIP

Ein heißes Eisen aus dem Feuer der Weltenschmiede eröffnet unsere „Joker Hit Collection" – Ehrensache, daß dieses anspruchsvolle deutsche Adventure zugleich auch unser aktueller Top Tip ist!



DIE HÖHLENWELT SAGA: DER LEUCHTENDE KRISTALL

DAS HANDWERK

Erst ziemlich genau vor einem Jahr präsentierte Oberschmied Harald Evers im Auftrag von Software 2000 sein erstes Abenteuer auf Silberscheibe. Der Umstieg von Disk auf CD war dabei aber bei weitem nicht die einzige Neuerung gegenüber seinen vorherigen Werken: Mußte man beim textlastigen Gang durch „Die Kathedrale" oder auf der Suche nach dem Auge des dämonischen Kal in „Hexuma" noch mühsam Sätze über ein Menü zusammenklicken, darf der Nager hier an einer leckeren Steuerung à la Lucas Arts knabbern. Auch Inventory, Aktionsicons und Optionsscreen landen erst nach einem Mausklick auf dem Screen, den die wunderschönen SVGA-Locations bzw. ihre liebevoll animierten Bewohner sonst für sich allein haben.

DIE HANDLUNG

Begleitet von stimmungsvollen Audio-Tracks, Sound-FX und einer sonoren Erzählerstimme, fahndet der Raumfahrer Eric „Speedy" MacDoughan nach seiner liebreizenden Geliebten. Aber schon bald spielt das nur noch eine untergeordnete Rolle, denn ein unbarmherziger Programmierer hat ihn zu Höherem bestimmt: Er soll die von den grausamen Drakken gepiesackten Bewohner der Höhlenwelt befreien – und so ganz nebenbei einen wilden Drachen zähmen und andere wichtige Dinge erledigen. Das erfordert viel Fingerspitzengefühl bei den Multiple-choice-Schwätzchen und den vollen Einsatz der grauen Zellen, da die Rätsel teilweise recht unkonventionell gestrickt sind. Aber auch Geduld und Hartnäckigkeit sind gefragt; so muß z.B. eine Pritsche im Gefängnis zahllose Male hoch- und runtergeklappt werden, bis sie endlich in Inventory-taugliche kleine Stücke zerfällt.

DAS WERK

Damit die Zocker sich geistig auf den abenteuerlichen Trip vorbereiten können, hat Harald Evers das Reiseziel romanhaft und ausführlich in dem „Buch von Veldoor" beschrieben. Wer sich sein Ticket im Kiosk-Reisebüro abholt, kriegt den unterhaltsamen Schmöker (auf der CD) gleich mit dazu, außerdem enthalten die Buchungsunterlagen unseren seinerzeitigen Testbericht und für verzweifelte Fälle auch die Komplettlösung. Also ein First-class-Service, der trotzdem nicht die Welt kostet: Dank der „Joker Hit Collection" zahlt man für den unvergeßlichen Besuch der Höhlenwelt mit allen Extras noch nicht einmal einen Zwanziger! (st)



Der Kommissar geht um



Kristallklares Wasser



Ein Kristallweizen, bitte!

Die Höhlenwelt Saga
(Weltenschmiede/Software 2000)

Schmuckes Abenteuer-Epos für gewitzte Rätselfüchse.

GRAFIK	*82%*
SOUND	*80%*
STEUERUNG	*83%*
MOTIVATION	*82%*



82%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: 19,80 DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, 13 MB bis 66 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible, Roland MT-32, General MIDI, CD Audio
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

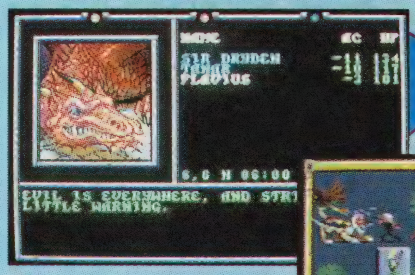
12 NEUE COMPILATIONS

im Dutzend billiger!

Weihnachten steht vor der Tür und damit gut gefüllte Gabentische, aber leere Portemonnaies. Weil das auch die Spielehersteller wissen, gibt es preiswerte Sammlungen älterer Highlights auf CD – wir haben das Angebot gesichtet und präsentieren einen alphabetisch sortierten Marktüberblick.

AD&D COLLECTOR'S EDITION

Nomen est omen, denn bei dieser Sammlung *aller* klassischen AD&D-Rollenspiele von SSI hatte WizardWorx wohl tatsächlich die Software-Historiker im Auge. Auf Schillerscheibe finden sich hier das Krynn-Trio (**Champions of K.**, **Death Knights of K.** und **Dark Queen of K.**), dann **Pools of Radiance**, **Curse of the Azure Bonds** und **Secret of the Silver Blades** sowie die Grenzland-Troika mit **Gateway to the Savage Frontier**, **Treasures of the S.F.** und **Pools of Darkness** – also neun rundum englische Rollis für 89,– DM. Das ist zwar viel Spiel fürs Geld, aber nach heutigen Maßstäben nur wenig Qualität, denn es waren alles noch Abenteuer in Mager-3D und Vogelperspektive; zudem meist mit starkem Hang zu Hack & Slay.

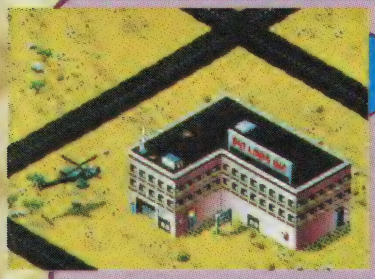


Rollenspiele von Krynn…



…bis an die Savage Frontier

DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE



Per Heli durch die Wüste…

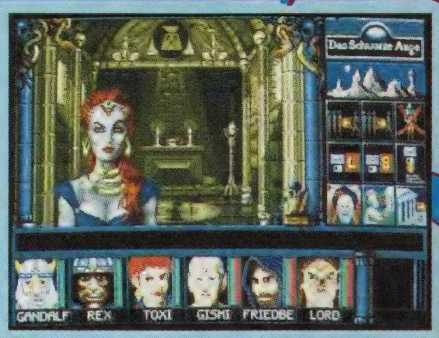


…in den Dschungel

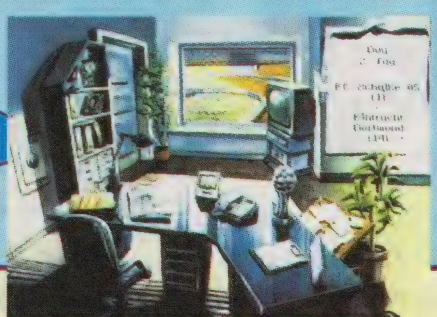
Gremlins Doppelschlag vereint die beiden Heli-Aktionisten für 69,– DM auf einer multilingualen Scheibe. Kein übles Angebot, zumal auch die Dschungel-Videosequenzen und die beiden CD-Zusatzlevels der Baller-Simulationen enthalten sind. Grafisch wartet bei Vorgänger und Nachflieger jeweils wenig spektakuläres, aber recht detailliertes Iso-3D, der Sound geht in Ordnung und das Gameplay unter die Haut: Wer sich erst mal in die packenden (aber auch sehr schweren) Missionen gegen Oberfiesling Kilbaba bzw. seinen Sohnemann verbissen hat, wird nicht mehr so schnell vom Monitor loskommen!

MADE IN GERMANY 94/95

Auch für Spiele gilt der Produktionsstandort Deutschland als Gütesiegel, zumal für so hochwertige, wie sie Attic hier für 89,– DM in einer Box vereint hat! Dabei handelt es sich zunächst um die Eigenproduktion **Das Schwarze Auge: Sternenschweif**, also den ersten digitalen DSA-Rolli – ein Highlight seiner Zunft, das ja in Kürze bereits zum zweiten Mal fortgesetzt wird. Ebenso genial ist Ascons Fußballmanager **Anstoß**, der insbesondere im grafischen Bereich neue Genremaßstäbe setzte. Der dritte im Bunde ist Blue Bytes **Battle Isle 2** und damit einer der größten Strategieklassiker überhaupt. Deutlich größer übrigens als die soeben erschienenen Kampfinseln der dritten Generation. Kurzum, ein Mußkauf, der natürlich komplett deutsch über den Ladentisch geht.



Deutschlands populärstes Rollenspielsystem in der digitalen Version: DSA: Sternenschweif



Deutschlands populärster Sport in der Management-Variante: Anstoß



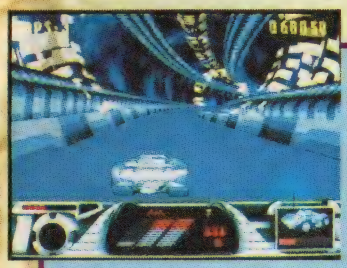
Deutschlands populärste Konfliktsimulation in der zweiten Fassung: Battle Isle 2

MASTERPIECE COLLECTION

Ob alle diese sechs (Rollen-) Spiele von SSI wahre Meisterwerke sind, mag umstritten sein, daß die durchgehend englische Sammlung die geforderten 75,– DM wert ist, wird hingegen niemand bestreiten. So geht es in **Ravenloft 1 & 2** Vampiren an den Kragen, mit **Dark Sun 1 & 2** ist ein komplettes Endzeit-Szenario vertreten, dazu kommen mit dem elfischen **Menzoberranzan** und dem orientalischen **Al-Qadim** noch zwei Erstlinge neuerer AD&D-Welten. Abgesehen von den letztgenannten Titeln (Iso-Actionadventures) ist allüberall ansehnlich texturierte 3D-Abenteuerkost für zeitgemäße Dungeonläufer geboten, was die Sammlung quasi zum interessanten Gegenstück zur „AD&D Collector's Editon" macht.



Bissige Knobelei mit Ravenloft



Knobeln im Vortex

Start frei zum Mega Race





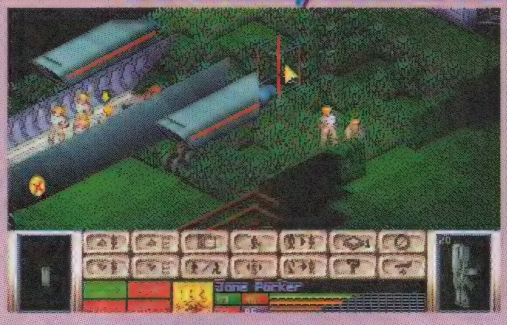
Cartoon-Action mit Dragon's Lair

MEGAPACK 3

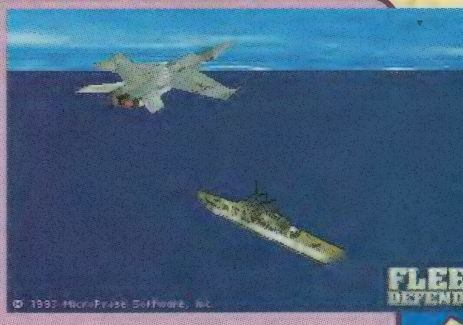
Hier haben sich Kingsoft und Koch Media zusammengetan, um stolze zehn Titel auf stolzen 12 CDs für bescheidene 115,– DM zusammenzutun – darunter die hierzulande als „All New World of Lemmings" bekannten **Lemmings Chronicles**. Zu den Plattform-Knobeleien um die beliebten Selbstmörder gesellen sich die Futuro-Raserei **Mega Race**, der Flugi **TFX**, das Basketballgame **Jammit**, die ritterliche Zeichentrick-Action **Dragon's Lair**, das futuristisch-strategische **Reunion**, die Ballerdungeons aus **Cyclones**, der Arcade-Shooter **Novastorm** sowie die beiden Video-Adventures **Journeyman Project** und **The Vortex**. Nun ist das Angebot zwar qualitativ durchaus durchwachsen und wird zudem komplett englisch dargereicht, trotzdem stimmen Preis und Abwechslung.

POWER, CORRUPTION & LIE

Der Titel dieser neuen Virgin-Compilation springt zwar ins Auge, hat aber nur wenig mit dem Inhalt zu tun. Tja, wie sollte man das SF-Grafikadventure **Beneath a Steel Sky**, das Strategical **UFO – Enemy Unknown** und die Flugsimulation **F-14 Fleet Defender** auch textlich unter einen Hut bringen? Zudem ist der Titel doch völlig egal, wenn man drei sehr gute Genrevertreter als deutsche Versionen für zusammen nur 59,– DM erhält!



Abgehoben: UFO – Enemy Unknown



Abgeflogen: F-14 Fleet Defender

SIM BOX

Auf Achse: Der Planer



Im Training: ranTrainer



In Farbe: Mad TV

Auch bei Greenwood kosten drei Spiele nur 59 Mark, allerdings handelt es sich um drei Wirtschaftssimulationen deutscher Produktion. Zudem nicht immer um die erste Wahl, denn während das zwar sehr launige, jedoch auch schon ziemlich alte **Mad TV** als Fernsehsatire eine Klasse für sich darstellt, ist Greenwoods Speditions-Sim **Der Planer** zwar komplexer, doch etwas trockener Stoff – und die digitalen Trainingseinheiten von **ranTrainer** haben so manches Designloch im Fußballrasen. Kurzum, ein zwar komplett deutsches, jedoch eher mittelprächtiges Angebot in der saisonalen Fülle der Sparofferten.

SPORTSMASTERS

Die vier durchgängig englischen Meistersportler von Empire haben allesamt schon bessere Tage gesehen! So steht beim (Zweitliga-) Fußballer **European Championship 92** das Verfallsdatum ja quasi im Titel, wogegen der rasende Klassiker **Indy 500** (mit einst richtungsweisender Grafik und Optionsfülle) seinerzeit zwar massenhaft Fans an der Rennstrecke fand, aber längst von den Nachfolgern aus dem eigenen Stall überholt wurde. Ähnliches gilt für **PGA Tour Golf**, das in der vorliegenden Urversion insbesondere grafisch stark gegenüber den neueren CD-Varianten abfällt, und **Advantage Tennis** ist auch wenig mehr als eine solide Filzkugel-Sim. Mag der Preis von nur 49,– DM also auch verlockend sein, diese Sportsmänner läßt man besser im verdienten Ruhestand.



Einst fuhr es der gesamten Konkurrenz davon: Indy 500

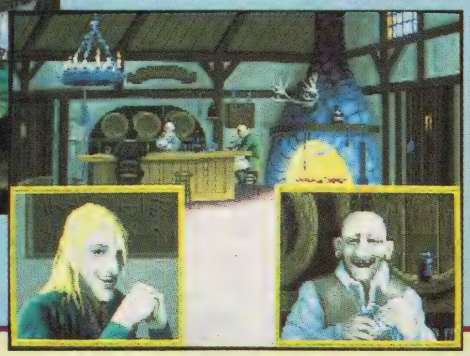


Nobelsport in Magergrafik: PGA Tour Golf

TEMPTATION



Schicksalhaftes Abenteuer: Hand of Fate



Rollenspiel vom Feinsten: Lands of Lore

Auf Virgins süßester Versuchung, seit es komplett deutsche CD-Compilations gibt (die Sammlung ist ja auch schon etwas älter), findet man für 99,– DM erst mal eine neuere Version des Rennveteranen: **Indy Car Racing** mitsamt dem **Track-Pack**. Das ist schön, und vielleicht sogar noch schöner sind das zweite Kyrandia-Adventure **Hand of Fate** und der Mega-Rolli **Lands of Lore**. Abgerundet wird das verlockende Angebot schließlich vom Multimedia-Pionier **The 7th Guest**, dem vermutlich aufwendigsten Rätselheft aller Zeiten. Hier braucht man eigentlich keine weiteren Worte zu verlieren – zuschlagen, muß die Devise lauten!

THE ULTIMATE SEVEN

Xtreme Entertainment behauptet, hier die ultimative Spielesammlung abgeliefert zu haben, was freilich so nicht ganz stimmt – dazu sind der Flugi **Harrier Assault** und die Polit-Sim **Shadow President** dann doch zu schwache Titel. Viel besser gefallen der abenteuerliche Sierra-Krimi **Laura Bow 2: The Dagger of Amon Ra** und das Rollenspiel **Wizardry 7**; **Detroit** ist die englische Version jener Autobau-Simulation, die hierzulande unter dem Namen „Rüsselsheim" bekannt wurde, und mit **Links plus Bay Hill** liegt der englischsprachigen Sammlung sogar noch eines der besten Golfspiele samt Zusatzkurs bei. Und viel mehr kann man für 66,– DM nun wirklich nicht erwarten…



Auf der Suche nach dem Dolch: Laura Bow 2



Das Schattenkabinett: Shadow President



Was bei uns Rüsselsheim ist, das ist in Amerika Detroit

THREE WORLDS OF AD&D

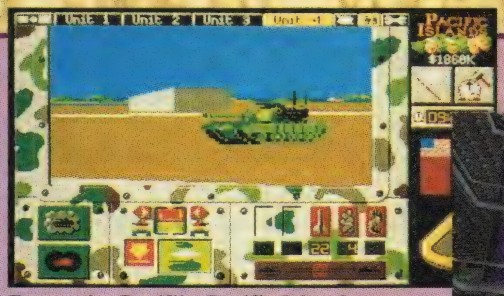
Die Gurke der Saison: Wer wird für die englischen Versionen von SSI-Rollis wie **Ravenloft**, **Dark Sun** und **Al-Qadim** schon 65 Märker ausgeben wollen, wenn er für einen Zehner mehr die „Masterpiece Collection" und so obendrein zwei Fortsetzungen plus ein eigenständiges Spiel bekommt?!



Immer wieder wird die Sonne dunkel: Dark Sun

WARZONE

Zum mehr oder weniger guten Schluß noch ein Sonderangebot der Slash Corporation: Für nur 49,– DM schickt man ein Quintett aus Simulation und Strategie in Euer CD-Laufwerk, bestehend aus dem Flugi **Fighter Wing**, der actionorientierten Panzer-Sim **Pacific Islands** (mit Splitscreen), dem futuristischen **Starship**, der hochkomplexen Hochseestrategie **Harpoon Classic** und den Taktik-Waben aus **No Greater Glory**. Muß man das haben? Nicht unbedingt, aber ehe der Fuffi im Portemonnaie verschimmelt… (ml)



Panzer im Pazifik: Pacific Islands



Strategen im Weltraum: Starship

TITEL	BEWERTUNG	ANZAHL DER SPIELE	PREIS	HERSTELLER	GENRE	USK-EMPF.
AD&D COLLECTOR'S EDITION	MITTEL	9	89,– DM	WIZARDWORX/SSI	ROLLENSPIEL	NICHT GEPR.
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	GUT	2	69,– DM	GREMLIN	ACTIONSIMULATION	AB 16 JAHREN
MADE IN GERMANY 94/95	SUPER	3	89,– DM	ATTIC SOFTWARE	MIXTUR	NICHT GEPR.
MASTERPIECE COLLECTION	SEHR GUT	6	75,– DM	SSI	ROLLENSPIEL	NICHT GEPR.
MEGAPACK 3	GUT	10	115,– DM	KINGSOFT/KOCH MEDIA	MIXTUR	AB 18 JAHREN
POWER, CORRUPTION & LIE	SEHR GUT	3	59,– DM	VIRGIN	MIXTUR	NICHT GEPR.
SIM BOX	MITTEL	3	59,– DM	GREENWOOD	WIRTSCHAFTSSIMULATION	NICHT GEPR.
SPORTSMASTERS	SCHWACH	4	49,– DM	EMPIRE	SPORT	NICHT GEPR.
TEMPTATION	SEHR GUT	4	99,– DM	VIRGIN	MIXTUR	NICHT GEPR.
THE ULTIMATE SEVEN	MITTEL	7	66,– DM	XTREME ENTERTAINMENT	MIXTUR	NICHT GEPR.
THREE WORLDS OF AD&D	SCHWACH	3	65,– DM	SSI	ROLLENSPIEL	NICHT GEPR.
WARZONE	MITTEL	5	49,– DM	SLASH CORPORATION	SIMULATION/STRATEGIE	NICHT GEPR.



DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG 93 ODER 94
PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR 50,-DM!

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 6/94 AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1830	8/95	Simulation	27%
1944 Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
1990	8/94	Simulation	67%
2 Fast 4 You	9/95	Sport	63%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch
3D Lemmings	10/95	Strategie	65%
3DO Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich
5th Fleet	1/95	Strategie	26%
A IV Networks	9/95	Simulation	67%
Ace of Cards	10/95	Strategie	33%
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%
Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
Action Soccer	9/95	Sport	78%
Air Havoc Controller	9/95	Simulation	73%
Airpower	10/95	Simulation	74%
Aladdin	**2/95**	**Action**	**86%**
Alex Dampier Pro Hockey 95	8/95	Sport	52%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%
Alien Breed:Tower Assault	8/95	Action	72%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%
Alien Logic CD	**2/95**	**Abenteuer**	**80%**
Alien Olympics	4/95	Sport	41%
Alone in the Dark 3 CD	**2/95**	**Abenteuer**	**73%**
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%
Al Unser Jr. Arcade Racing	11/95	Sport	53%
Amerika 1861-1865	9/95	Strategie	44%
Andromedas Erbe	11/94	Abenteuer	66%
Anstoß World Cup Edition	**8/94**	**Sport**	**90%**
Apache Longbow	**10/95**	**Simulation**	**85%**
Arcade Pool	11/94	Sport	74%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%
Are You Afraid o.t. Dark? CD	6/95	Abenteuer	55%
Arya Vaiv	8/94	Action	57%
Ascendancy	10/95	Strategie	83%
Atari 2600 Action Pack f. Wind. CD	6/95	Verschiedenes	bes. nostalgisch
Atlas	9/95	Simulation	35%
Award Winners	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Balor of the Evil Eye	10/95	Strategie	69%
Battle Beast	11/95	Sport	64%
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%
Battle Isle 3	10/95	Strategie	73%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%
Beat the House	8/95	Verschiedenes	43%
Bling!	6/95	Simulation	79%
Bioforge CD	6/95	Abenteuer	82%
Bitte nicht stören!	11/95	Anwender	bes. informativ
Blackhawk	12/94	Action	75%
Black Zone	3/95	Action	17 %
Blob Schlammschlacht 3D	8/95	Action	63%
Bloodwings	9/95	Action	35%
Bolo	4/95	Action	59%
Bob Dylan: Highway 61 Int. CD	6/95	Verschiedenes	bes. musikalisch
Break Thru	10/94	Strategie	36%
Brett Hull Hockey 95	8/95	Sport	74%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%
Bundesliga Manager Hattrick	**9/94**	**Sport**	**91%**
Burning Steel 2 Guadalcanal 1942-43	10/94	Simulation	83%
Buried in Time	10/95	Abenteuer	79%
Burn: Cycle	10/95	Abenteuer	66%
Cannonfodder 2	2/95	Verschiedenes	73%
Capitalism	**11/95**	**Simulation**	**87%**
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%
Championship Manager 2	11/95	Sport	17%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut
Classic Collection	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Classic Pun	9/95	Strategie	16%
Clearing House	11/95	Simulation	66%
Club Dead CD	6/95	Abenteuer	41%
Colonization	**11/94**	**Simulation**	**87%**
Combat Air Patrol	10/95	Simulation	58%
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut
Command & Conquer	**9/95**	**Stategie**	**88%**
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%
Cool Spot	9/94	Action	77%
Corridor 7	8/94	Action	70%
Crazy Circus	4/95	Abenteuer	74%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%
Crusade	10/95	Strategie	72%
Crusader	11/95	Abenteuer	80%
Crystal Caliburn	1/95	Simulation	46%
Cyberbykes	10/95	Sport	17%
Cyberia CD	2/95	Action	48%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell
Cyberpuck	11/95	Sport	61%
Cyberwar CD	2/95	Action	39%
Cyclemania CD	12/94	Simulation	74%
Cyclones	2/95	Action	55%
Dark Legions	9/94	Strategie	63%
Dark Sun 2:Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%
Dark Universe	9/95	Simulation	59%
Das Amt	4/95	Simulation	81%
Das TV-Karriere Spiel	11/95	Simulation	29%
Das multimed. Jahrb. Motorsport '95	8/95	Anwender	bes. rasant
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%
D-Day	9/94	Strategie	63%
Death Gate CD	**2/95**	**Abenteuer**	**85%**
Death or Glory	1/95	Strategie	74%
Delta V	11/94	Action	60%
Der Aufstand der Dinge	10/94	Action	54%
Der Baulöwe	10/94	Simulation	78%
Der Clou!	**8/94**	**Simulation**	**85%**
Der König der Löwen	**1/95**	**Action**	**85%**
Der Meister	8/95	Sport	48%
Der Reeder	8/95	Simulation	80%
Der Trainer	8/94	Sport	82%
Descent	2/95	Verschiedenes	81%
Desert Strike	11/94	Action	75%
Design your own Railroad	2/95	Verschiedenes	8%
Devil Land	11/94	Action	63%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
Die Box	3/95	Compilation	gut
Die Goldene Mähne des Samson	8/94	Abenteuer	76%
Die Höhlenwelt Saga:Der Leuchtende Kristall CD	12/94	Abenteuer	82%
Die Sage von Nietoom CD	3/95	Abenteuer	52%
Die Siedler	**8/94**	**Simulation**	**91%**
Die total verrückte Rallye	8/95	Verschiedenes	63%
Die Werner CD-ROM	10/95	Anwender	bes. friesisch-herb
Director's Lab CD	6/95	Verschiedenes	bes. poppig
Discworld	**6/95**	**Abenteuer**	**86%**
Discworld CD	**6/95**	**Abenteuer**	**91%**
Dominus	2/95	Strategie	56%
Doppelkopf für Windows	10/95	Strategie	9%
Doppelpass	**3/95**	**Compilation**	**super**
Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%
Dreamweb	**10/94**	**Abenteuer**	**87%**
Dualtris & Megamotion	8/94	Strategie	55%
Dungeon Master II	9/95	Abenteuer	67%
Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%
Ecstatica CD	**12/94**	**Abenteuer**	**87%**
Eine kurze Geschichte der Zeit	10/95	Anwender	bes. wissenswert
Empire II - The Art of War	11/95	Strategie	55%
Empire Soccer 94	9/94	Sport	66%
Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach
Extractors	9/95	Verschiedenes	56%
Fade to Black	**10/95**	**Action**	**89%**
Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%
Fantastic Dizzy	8/94	Action	60%
Faszination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant
FIFA International Soccer	**9/94**	**Sport**	**86%**
Fighter Wing	2/95	Simulation	53%
Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%
Flight o.t. Amazon Queen CD	6/95	Abenteuer	74%
Flight Light	3/95	Simulation	46%
Flight Unlimited	**8/95**	**Simulation**	**87%**
Frankenstein	4/95	Action	57%
Frankenstein CD	4/95	Action	58%
Fritz 3	**11/94**	**Strategie**	**85%**
Frontier – First Encounters CD	**6/95**	**Verschiedenes**	**88%**
Frontlines	6/95	Strategie	72%
Frontlines CD	6/95	Strategie	73%
Front Page Sports:Baseball '94	12/94	Sport	72%
Fußball Total!	**1/95**	**Sport**	**85%**
Future Dimension CD	6/95	Action	75%
Fuzzy's World	10/95	Sport	55%
FX Fighter	9/95	Sport	76%
Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%
Gazillionaire	8/95	Simulation	57%
Golden 10	**3/95**	**Compilation**	**super**
Gone Fishin`CD	3/95	Simulation	63%
Grand Slam Bridge II	4/95	Strategie	60%
Great Naval Battles Vol. III CD	6/95	Simulation	80%
Guilty	4/95	Abenteuer	75%
Guilty CD	4/95	Abenteuer	77%
Hammer of the Gods	4/95	Strategie	65%
Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%
Hardball 4	3/95	Sport	87%
Harpoon 2	9/94	Simulation	70%
Hattrick!	**8/95**	**Sport**	**89%**
Heimdall 2-Into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%
Hell CD	2/95	Abenteuer	81%
Heroes of Might and Magic	11/95	Strategie	65%
Hi-Octane	9/95	Sport	77%
High Seas Trader	8/95	Simulation	63%
Hollywood Pictures	8/95	Simulation	68%
H.R. Giger Screensaver	4/95	Anwender	bes. schaurig
Hugo	4/95	Action	33%
Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%
Inferno CD	11/94	Simulation	67%
Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%
Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%
Inspektor Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%
Interactive Fly Fishing School	11/95	Anwender	bes. reich an Ködern
Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%
Iron Assault CD	6/95	Action	79%
Iron Cross	1/95	Strategie	24%
Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%
Isle of the Dead	2/95	Action	38%
Jagged Alliance	8/95	Verschiedenes	80%
Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%
Jeff Jet	6/95	Abenteuer	72%
Jetstrike	4/95	Action	19%
Jewels of the Oracle	11/95	Abenteuer	38%
Johnny Mnemonic	9/95	Abenteuer	19%
Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut
Jump Raven CD	9/94	Action	29%
Jungle Strike	6/95	Action	74%
Jungle Strike CD	6/95	Action	76%
KA-50 Hokum	1/95	Simulation	58%
Kick Off 3	9/94	Sport	70%
Kingdom: The Far Reaches	9/95	Abenteuer	44%
Kingdoms of Germany	11/94	Strategie	70%
Kingpin Arcade Sport Bowling	9/95	Sport	62%
King's Quest VII CD	**12/94**	**Abenteuer**	**85%**
Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%
Knights of Xentar CD	3/95	Abenteuer	62%
Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig
Kyrandia 3 CD	1/95	Abenteuer	79%
L-Zone CD	3/95	Abenteuer	73%
Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%
Larry 1-6	**3/95**	**Compilation**	**super**
Last Action Hero	9/94	Action	29%
Legions	3/95	Strategie	60%
Linewars II	1/95	Action	34%
Little Big Adventure CD	1/95	Abenteuer	83%
Live Action Football CD	3/95	Sport	66%
Lode Runner - The Legend Returns	12/94	Action	72%
Lollypop	11/94	Action	68%
Lords of Midnight Die Zitadelle	9/95	Abenteuer	63%
Lords of the Realm	12/94	Strategie	66%
Lost Eden	8/95	Verschiedenes	66%
Lost Signals	8/95	Abenteuer	26%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
Lothar Matthäus Super Soccer	1/95	Sport	72%
Lunicus CD	10/94	Action	38%
Maabus	8/95	Abenteuer	32%
Machiavelli the Prince	8/95	Strategie	64%
Magic Carpet 2	**10/95**	**Simulation**	**86%**
Magic Carpet CD	**11/94**	**Simulation**	**93%**
Manchester United P.L. Champions	10/94	Sport	68%
Maniac Sports CD	9/94	Sport	16%
Marco Polo	10/95	Simulation	35%
Master of Magic	**11/94**	**Simulation**	**85%**
Mechwarrior 2	9/95	Simulation	78%
Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%
Mephisto Genius 2.0	**4/95**	**Strategie**	**85%**
Metal Marines	3/95	Strategie	46%
Metaltech: Battledrome	2/95	Simulation	63%
Metaltech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%
MGA Impression Plus/Lite	1/95	Anwender	bes. rasant
Microcosm MM	8/94	Action	66%
Micro Machines 2	9/95	Sport	80%
Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes.fotogen
Mirage	9/95	Verschiedenes	35%
Multimedia Celebrity Poker	11/95	Strategie	68%
Music DJ	8/95	Anwender	bes. hitverdächtig
Mystery of Life	8/94	Strategie	63%
Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%
Nascar Racing	12/94	Sport	82%
Navy Strike	9/95	Simulation	65%
NBA Jam Tournament Edition	11/95	Sport	81%
NBA Live 95 CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
NCAA 2	2/95	Sport	64%
Need for Speed	**11/95**	**Sport**	**85%**
Nectaris	9/95	Strategie	72%
New Horizons	10/95	Verschiedenes	60%
NHL 96	**11/95**	**Sport**	**92%**
NHL Hockey 95 CD	**11/94**	**Sport**	**88%**
Noctropolis CD	1/95	Abenteuer	79%
Novastorm CD	12/94	Action	75%
Odell Down Under	11/95	Anwender	bes. wäßrig
Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%
Oldtimer CD	**12/94**	**Oldtimer**	**85%**
One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%
Online mit Jesus	4/95	Anwender	bes. bibelfest
Operation Body Count	3/95	Action	35%
Operation Crusader	12/94	Strategie	57%
Operation Europe	9/95	Strategie	55%
Origamo	9/94	Strategie	66%
Outpost	10/94	Simulation	64%
Outpost CD	9/94	Strategie	62%
Overdrive	10/95	Sport	62%
Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%
Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%
Pacific Strike	**8/94**	**Simulation**	**87%**
Panic in the Park	11/95	Abenteuer	29%
Panzer General	**1/95**	**Strategie**	**87%**
Paparazzi!	9/95	Verschiedenes	74%
Paws of Fury	9/95	Sport	58%
PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%
PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%
PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%
Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%
PGA Tour 96	11/95	Sport	81%
PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%
Phantasmagoria	**10/95**	**Abenteuer**	**88%**
Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich
Picture Perfect Golf	10/95	Sport	49%
Pinb. Fant. Deluxe: Mania Tables CD	**6/95**	**Simulation**	**85%**
Pinball Illusions	10/95	Simulation	83%
Pinball Illusions CD	**10/95**	**Simulation**	**86%**
Pitfall: The Mayan Adventure	**9/95**	**Action**	**88%**
Planet Football	10/94	Sport	74%
Power III	3/95	Compilation	gut
Power Drive	2/95	Sport	39%
Power Game II	3/95	Compilation	gut
PowerHouse	9/95	Simulation	67%
Power-The Game	3/95	Strategie	59%
Premier Challenge	8/94	Sport	60%
Premier Manager 3	4/95	Sport	62%
Primal Rage	10/95	Sport	81%
Prisoner of Ice	8/95	Abenteuer	80%
Project X	1/95	Action	54%
Prototype	4/95	Action	78%
Psycho Pinball	**3/95**	**Simulation**	**86%**
Pyrotechnica	8/95	Action	46%
Q-Pop	10/95	Strategie	59%
Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel
Quantum Gate II: The Vortex	9/95	Verschiedenes	63%
Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%
Rainbow Kids Märchenbuch	3/95	Anwender	schwach
Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	gut
Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel
Rally Championships	3/95	Sport	42%
ranTrainer CD	1/95	Sport	72%
Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt
Raumschiff Erde CD	3/95	Abenteuer	54%
Ravenloft 2: Stone Prophet CD	6/95	Abenteuer	72%
Rebel 6	12/94	Strategie	79%
Red Hell	8/94	Abenteuer	64%
Renegade	4/95	Simulation	53%
Retribution	1/95	Verschiedenes	69%
Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%
Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%
Rise of the Robots	**1/95**	**Sport**	**85/87%**
Robinsons Requiem	**8/94**	**Abenteuer**	**85%**
Royal Flush	3/95	Simulation	60%
Rugby World Cup 1995	9/95	Sport	76%
Rüsselsheim	8/94	Simulation	80%
Sabre Team	8/94	Strategie	36%
Schachpaket	11/94	Strategie	61%
Screamball	10/95	Simulation	62%
Sexy Memo-Nahaufnahme CD	10/94	Strategie	22%
Shanghai: Great Moments	9/95	Strategie	79%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
Silent Steel	9/95	Verschiedenes	74%
Silverload	9/95	Abenteuer	63%
Simon The Sorcerer II	**9/95**	**Abenteuer**	**85%**
Sim Isle	11/95	Simulation	78%
Sim Tower	8/95	Simulation	72%
Skaphander	11/95	Action	55%
Slam City	8/95	Sport	41%
Slipstream 5000	**8/95**	**Sport**	**85%**
Soccer Kid	9/94	Action	73%
Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
Space Quest 6	9/95	Abenteuer	78%
Space Simulator	11/94	Simulation	83%
Stalingrad	4/95	Strategie	48%
Star Crusader	11/94	Action	78%
Stardust	6/95	Action	48%
Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Star Trek The Next Generation	8/95	Abenteuer	81%
Star Wars Screen Entertainment	3/95	Anwender	bes.beeindruckend
Stereoworld	3/95	Verschiedenes	72%
Stone Racers	3/95	Sport	75%
Subtrade	10/94	Simulation	67%
Superfrog	4/95	Action	59%
Superhero League of Hoboken	**9/94**	**Abenteuer**	**85%**
Superkarts CD	6/95	Sport	63%
Super Street Fighter II Turbo CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Tank Commander CD	6/95	Simulation	72%
Terminal Velocity	9/95	Action	74%
Theatre of Death	9/94	Action	57%
The Big Red Adventure	4/95	Abenteuer	36%
The Blue Planet 2000	9/95	Strategie	60%
The Chaos Engine	9/94	Action	81%
The Daedalus Encounter	8/95	Verschiedenes	62%
The Fortress of Dr. Radiaki	2/95	Action	29%
The Goldtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
The Hidden Below CD	10/94	Action	76%
The Horde MM	8/94	Action	74%
The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
The Last Dynasty	9/95	Verschiedenes	49%
The Orion Conspiracy	9/95	Abenteuer	45%
The Perfect General II	9/95	Strategie	73%
The Pure Wargame	8/95	Strategie	42%
The Scottish Open	9/95	Sport	64%
The Skins Game at Bighorn	11/95	Sport	38%
Theme Park	9/94	Simulation	82%
The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Thunderscape	10/95	Abenteuer	77%
Tie Fighter	**9/94**	**Simulation**	**87%**
Time Hunters	10/94	Action	39%
Tom Long	**10/94**	**Abenteuer**	**85%**
Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Transport Tycoon	**12/94**	**Strategie**	**89%**
Tricky Quiky Games	6/95	Action	64%
Trucking	1/95	Simulation	33%
Tubular Worlds	8/94	Action	62%
TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
Ultimate Backgammon	10/95	Strategie	48%
Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Ultim. NFL CoachesClub Footb. CD	12/94	Sport	74%
Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Universe	12/94	Abenteuer	74%
Unnecessary Roughness `95	3/95	Sport	64%
U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
USS Ticonderoga CD	6/95	Simulation	66%
Verhexte Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Virtual Casino	4/95	Verschiedenes	61%
Virtua Chess	10/95	Strategie	56%
Virtual Pool	**9/95**	**Sport**	**85%**
Virtuoso CD	1/95	Action	68%
Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Vollgas	8/95	Abenteuer	83%
Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Warlords II Deluxe	11/95	Strategie	69%
Warriors	8/95	Sport	68%
Weebee Worlds	9/94	Strategie	69%
Werewolf vs. Comanche 2.0	11/95	Simulation	83%
Whale's Voyage II	10/95	Verschiedenes	79%
Whizz	4/95	Action	72%
Whoop	11/95	Action	49%
Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. luftig
Wing Commander 3 CD	**2/95**	**Action**	**87%**
Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
Wings of Glory CD	3/95	Simulation	63%
Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
WISO Sparbuch 94/95	4/95	Anwender	bes. lukrativ
Witchaven	11/95	Action	67%
Wolf	2/95	Simulation	74%
Woodruff and theSchnibble of Azimuth CD	3/95	Abenteuer	72%
World Cup Golf CD	2/95	Sport	55%
World Cup USA 94	9/94	Sport	72%
Words for Flirts CD	11/94	Anwender	bes. abgedroschen
World War II	8/94	Strategie	69%
World War II	10/94	Simulation	64%
Wrath of the Gods MM	8/94	Abenteuer	60%
WWF Wrestle Mania The Arcade Game	**11/95**	**Sport**	**85%**
Wyatt Earp's Old West	4/95	Verschiedenes	47%
Xargon CD	10/94	Action	50%
X-Com: Terror from the Deep	6/95	Verschiedenes	70%
Xenoball	2/95	Strategie	54%
Zephyr	4/95	Action	39%
Zonked	10/94	Strategie	72%
Zool 2	**10/94**	**Action**	**85%**
Zorro	8/95	Action	35%

Ja, werft nur mit dem Geld um Euch! Dann dürfen wir uns zwar bald in PLEITE, DURST & STEUERSCHULDEN (PDS) umbenennen, aber politisch könnte die Rechnung schon aufgehen: Feuchtfröhliche 3,4 Prozent gab's für uns in Bremen zu holen.

PC Parlament

Das Postspiel für Kanzler & Kandidaten

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Noch-Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des Noch-Parteichefs Prof. Schlapping (ohne seinen Großen Schröter bloß halb soviel wert) mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert Rente für Rudolf (das rotnasige Rentier) und eine Diätenerhöhung für Dickleibige. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Martin Maria Mölle-Mann (mmmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein…

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Es läßt eben keinen Hanseaten unbeeindruckt, wenn man ihm 49.000 Wahlplakate um die Ohren klatscht, seiner Gattin 390 Geschenke macht, 40 Hochglanzanzeigen in den örtlichen Schülerzeitungen schaltet und gleich zwei Werbespots über den Seenotruf absetzt. Und die Kosten werden wir irgendwie schon wieder kielholen, immerhin drücken derzeit 12.735 Parteimitglieder pro Nase und Monat 77,– DM ab. Darüber hinaus ächzte die Vereinskasse der JOKER PARTEI unter der Last von 103.000,– DM Wahlkampfkostenrückerstattung – bis sie unser sozial engagiertes Chef-Gespenst dem Unterstützungsfond für Vampire mit Bluterkrankheit weiterreichte…

Unter dem Strich befinden sich damit 1.837.000 Taler im Klingelbeutel, was für den planmäßigen Urnengang in Rheinland-Pfalz mehr als ausreichend sein sollte. Im übrigen sind wir aber mal wieder ziemlich ratlos, denn die hohe Politik war uns kleinen Zeitschriftenredakteuren eigentlich schon immer ein Buch mit sechs Fragen. Hier kommen sie schon:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Wahlkampf-Plakate wollt Ihr den Rheinpfälzern an die Schädel nageln? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Mark.
3) Möchtet Ihr die Meinungsmacher der Mainzer Republik mit Werbegeschenken überschütten? Wie viele zu 20 DM pro Stück?
4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Magazinen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
5) Dann wäre da noch die Radiowerbung, und die kostet 200.000 Märker pro Spot.
6) Falls es die Lage erlauben sollte: Mit welcher Partei möchtet Ihr gegebenenfalls koiti… äh, koilationi… nee, also in der Regierung zusammenarbeiten?

Tja, wer hier mitarbeitet, kann echt noch die Welt verändern! Als erstes sichtbares Zeichen wird sich diese Seite im nächsten Heft drastisch um diverse Prozentpunkte, Schmiergelder und sonstige Polit-Possen geändert haben. Das schaffen weder Arnold Schwarzenegger noch Erich von Däniken, aber Ihr und unser vollelektronischer Erbsenzähler kriegen das zusammen problemlos hin! Wir erklären Euch die genaue Vorgehensweise: Eines Tages entdecken wir per Zufall in unserem Briefkasten allerlei Postkarten. Diese habt Ihr zuvor klammheimlich mit sechs klug gewählten Antworten, Eurem Absender und unserer Adresse beschriftet. Alsdann zählen und rechnen wir so lange, bis plötzlich und unerwartet die fertigen Wahlergebnisse auf dem Tisch liegen, mit denen wir mangels Alternativen das nächste PC-Parlament füllen. Daneben beweisen wir unser Demokratieverständnis bei der obligaten Verlosung für alle Einsender, die zu Hause schon mal Platz machen dürfen für:

1 x Clearing House (CD)
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze

Die süßesten Versuchungen, seit es Bestechung in der Politik gibt, sind mit etwas Wohlwollen seitens der Parlamentsvorsitzenden Fortuna unter dieser Anschrift erhältlich:

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Bremen

	3/93	3/94	12/95
Wahlbet.	80,0%	69,0%	73,0%
FU:	49,6%	47,8%	44,7%
LA:	24,6%	27,7%	29,7%
PIR:	10,5%	9,0%	8,0%
NIF:	10,0%	8,7%	7,5%
JOKE:	0,8%	1,0%	3,4%
MM:	0,9%	2,0%	2,9%
Sonst.:	3,6%	3,8%	3,8%

Die FREIEN USER werden immer unfreier, denn inzwischen müssen sie sich sogar schon mit den PIRATES verbrüdern, um dem Schrecken einer Minderheitsregierung zu entgehen. Mal sehen, wie lange die Vernunftehe hält…

Blackout
Spiele ohne Strom

Trading Cards sind ja nach wie vor groß in Mode, aber mal ehrlich: Könnt Ihr diese ewigen Fantasy-Motive noch sehen? Nein? Dann seht Euch mal „Galactic Empires" an – und holt Euch das Universum in Deutsch auf den Spieltisch!



GALACTIC EMPIRES

Die futuristischen Imperien von Companion Games (dieser Tage in deutscher Version bei Daydream Productions erschienen) sorgten ja in ihrer amerikanischen Heimat bereits für allerhand Aufsehen – das dortige Kartler-Fachmagazin „Conjure" wählte das Produkt im September immerhin nach „Magic – The Gathering" auf den zweiten Platz! Kein Wunder, will uns scheinen, denn nachdem man sich erst mal durch die nicht ganz einfachen Regeln gefressen hat, steht man vor einem komplexen, stark strategisch ausgerichteten Sammelkarten-Spiel, das buchstäblich endlosen Winkelzüge-Spaß im taktischen Kampf gegen die jeweiligen Feinde verspricht.

So wartet Galactic Empires gegenüber bisherigen Trading-Systemen tatsächlich mit einer entscheidenden Neuerung auf, nämlich der Einschränkung des Zufallsprinzips: Jeder Spieler übernimmt hier eins von zunächst vier Imperien, deren Karten in den 55teiligen Starterpacks so verteilt sind, daß man auf alle Fälle eine vernünftige Grundausstattung für zwei dieser Sternenreiche erhält. Stärkere Zusatzblätter gibt es dann in rein zufälligen Booster-Sets zu je 12 Karten, und spätere Erweiterungen bieten auch neue Imperien – aus Gründen der Übersichtlichkeit ist die Imperatorenanzahl einer Session übrigens auf zehn beschränkt, aber aus Gründen der Atmosphäre würden wir vorläufig nicht mehr als vier empfehlen. Wo kämen wir denn schließlich hin, wenn sich in einer Partie gleich mehrere Konzerner, Kreben, Argonen oder Mechader das Vakuum streitig machten?

Nun, wo immer wir dann hinkämen, jetzt kommen wir zur Sache: Je nachdem, ob man nach den Grund- oder den erweiterten Regeln spielt, stellen sich die Möchtegern-Weltenherrscher ihr Kartendeck ziemlich frei oder nach bestimmten Vorgaben zusammen, ziehen eine Start-Hand, und dann geht es auch schon los! Kolonien (Asteroiden, Planeten oder ganze Systeme) werden abgelegt und lassen sich durch verschiedenste Erweiterungen (Phaserstellungen, Frachter oder Handelsstationen) ausbauen. Kolonien produzieren auch den Löwenanteil an Versorgungs-, Energie- und sonstigen Punkten, mit denen erst die aktive Kampfflotte des Reiches unterhalten bzw. repariert werden kann – es macht also normalerweise wenig Sinn, massenhaft schwerbewaffnete Raumschiffe ins Spiel zu bringen, wenn man über keinen ausreichenden wirtschaftlichen Unterbau verfügt.

Die Kreuzer sind über die gewöhnliche Bordbewaffnung hinaus natürlich ebenfalls enorm ausbaufähig, wovon Panzerungen, Enterkommandos oder nukleare Minen Zeugnis ablegen. Und last not least stehen auch noch Sonderkarten wie etwa Gravitationswellen, Zufälle und kosmische Monster zur Verfügung. Unabhängig von all dem geht es aber ei-

gentlich darum, durch wohlerwogene Taktik und mittels eines handlichen Kampfsystems seine(n) Gegner unschädlich zu machen, indem man deren Schiffe und/oder Kolonien attackiert, um schließlich (wenn keine schützenden Raumer mehr vorhanden sind) das imaginäre, also nicht als Karte existierende Hauptquartier des Feindes zu zerbröseln. Das allerdings hält 25 Schadenspunkte aus, deren Schwinden man möglichst mitnotieren sollte, so daß je nach Teilnehmerzahl schon mal zwei bis drei Stündchen pro Partie einzukalkulieren wären.

Die bereits erwähnten erweiterten Regeln sind übrigens teilweise recht interessant, auch (oder gerade?) wenn der Einfluß des Zufalls dort weiterhin gemildert wird. So ist es z.B. möglich, eine sogenannte Reserveflotte anzulegen, mit deren Hilfe man bessere Chancen hat, just jene Karte ins Spiel zu bringen, die man gerade benötigt. Eine weitere Variante erlaubt sogar das von vorne bis hinten durchgeplante Design eines Kartendecks, und schließlich folgen noch Regelanhänge, welche anhand einer Beispielpartie sowie der Erläuterung oft gestellter Fragen auch noch die letzten Unklarheiten beseitigen sollten.

Zunächst veröffentlicht Daydream Productions nun 300 Empire-Karten, ein 100teiliges Erweiterungsset zum „Drachenimperium" ist jedoch bereits fest eingeplant (und im Regelwerk auch schon berücksichtigt); weitere Zusätze erfreuen sich auf dem US-Heimatmarkt schon großer Beliebtheit. Die Gestaltung der Grafiken schwankt zum guten Schluß zwischen „Wow!" und „Na ja", daher können wir dem neuen Game insgesamt eigentlich nur ein ebenso langes wie erfolgreiches Leben wünschen – zumal der direkte Konkurrent „Star Trek", nach dem zu urteilen, was so an Infos über den großen Teich schwappt, weder bezüglich seiner Komplexität noch in puncto Gamedesign wirklich mithalten kann...



Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

GALACTIC EMPIRES

Spielregeln:	77%
Spielmaterial:	71%
Spielreiz:	82%

Besonderes: Neuigkeiten, Regelvarianten und dergleichen werden in der Zeitschrift „Galactic News" diskutiert – per Abo beim deutschen Lizenznehmer zu bestellen !

Schwierigkeit: Für Geübte

Preise: Starterset mit 55 Karten zu ca. 20,– DM; Ergänzungs-Set mit 12 Karten zu ca. 6,– DM

Bezug: Daydream Productions
Wintergasse 5
D-86150 Augsburg
Fax: 0821/15 91 74
Unsere Leser aus der Schweiz wenden sich dagegen an:
Daydream Productions
Untere Halde 11
CH-5400 Baden
Fax: 05622/71 07

GRATIS- IMPERIEN

Die besten Nachrichten wie immer ganz zum Schluß: Auch und gerade an Weihnachten halten wir an der schönen Tradition der Verlosung unserer Rezensionsexemplare fest; dazu zeigt sich auch Daydream Productions spendabel und spendiert ein Dutzend Kombis – wer also je ein Starter- plus drei Ergänzungs-Sets von Galactic Empires umsonst erhaschen will, der sende uns eine Postkarte mit dem Namen jener Company, die als erste spielbare Trading Cards auf den Markt brachte. Im letzten Heft war übrigens „Vampire" das Losungs- und Lösungswort, und wer sich jetzt düster erinnern kann, so etwas geschrieben zu haben, der sollte mal im Zocker-Olymp nachschauen, ob er vielleicht bereits einen Knoblauch-Kranz trägt. Die intergalaktische Redaktionsgruft erreicht man jedenfalls nach wie vor unter der altbekannten Adresse... (jn)

GROSSE GRAFIK COMPETITION

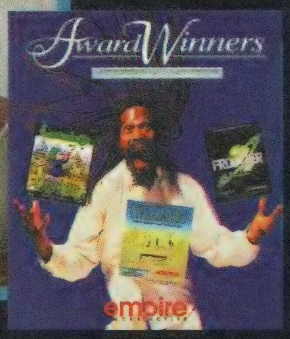
PROMIS, PINSEL & PALETTEN

Schöne Grüße vom Weihnachtsmann sollen wir ausrichten, er war von der aktuellen Leserkunst begeistert – und hat für alle Talente unter Euch sehr hübsche Präsente dagelassen. Insbesondere einen weihnachtlichen Hauptpreis mit gleich drei Hit-Games!

Schon weil unsere kleine Vernissage in Kürze mit Frau Silvester und Herrn Osterhase weitere prominente Besucher erwartet, solltet Ihr umgehend Stifte und Ohren spitzen: Wer uns seine Werke schickt, wird vielleicht demnächst hier veröffentlicht – was Ruhm, Ehre, eine feine Shareware-CD oder gar (für das jeweilige Bild des Monats) ein Vollpreisgame einbringt! Voraussetzung ist, daß die Bilder **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** sind, was Ihr uns bitte schriftlich bestätigen wollt. Dazu wären ein paar Angaben zur Person und dem verwendeten Arbeitszeug von Interesse, außerdem müssen Digi-Grafiken auf Disk eingeschickt werden, während Zeichnungen aus drucktechnischen Gründen nicht auf liniertem Papier erstellt sein dürfen. Wer einen leserlichen Absender nebst RÜCKPORTO besitzt, bekommt seine Schöpfungen natürlich auch zurück, vorerst gehen sie aber an folgende Adresse:

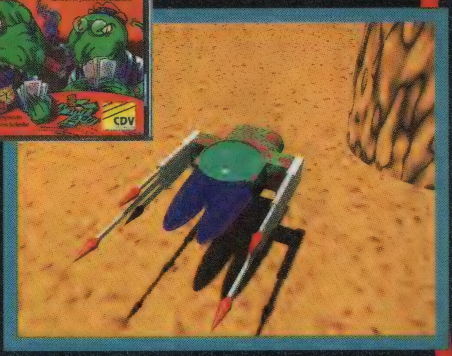
Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn





Der 17jährige Christian Marthen aus Oberhausen entwarf mit seinem P90 dieses gerenderte Bürostilleben und hat sich damit Platin verdient! Genauer gesagt den Hauptpreis in Form der Compilation „Award Winners Platinum" – mit den drei Meisterwerken „Lemmings", „Elite II" und „Civilization".



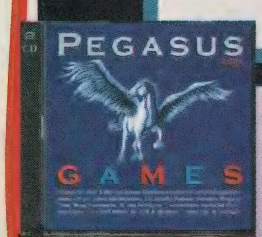


Die Wüste bebt – dank des tollen „Luft-Raum-Gleiters" vom 19jährigen Mihai Socina aus Frankfurt, der zwecks Konstruktion acht Stunden vor seinem P90 bzw. dem Raytracer „POV" verbrachte.





Mit einem Rapidographen erstellte Philip Gloor aus dem schweizerischen Baar diesen fein gestrichelten Charakterkopf. Schickes Bild – es sei denn, es wäre ein Selbstporträt...



Der mit Buntstiften und begabter Hand von Jan Liepe aus Erfurt gezeichnete Drache hat's wohl zu sehr krachen lassen – oder sollten die Beinschienen etwa gar nicht auf eine Gehbehinderung hindeuten?





Zum Kugeln: Diesen einladenden Billardtisch hat Sascha Behrens aus Lübeck mit seinem 486 DX4/100 sowie den Programmen „PV3D" und „Povray" auf den Screen gezaubert. Treffer und versenkt, kann man da nur sagen!



0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

	PC	CD-ROM
11th Hour /dt *	—,—	99,95
3-D Lemmings /dt	**—,—**	**89,95**
3-D Ultra Pinball /dt	—,—	V.mö.
Aces Collection /dt	—,—	69,95
Aces of the Deep /dt	**84,95**	**84,95**
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	—,—	99,95
Action Soccer /dt	**—,—**	**74,95**
AD&D Collector`s Edition	**—,—**	**84,95**
Air Power /dt	79,95	79,95
AIV Networks /dt	—,—	89,95
Aladdin /dt	62,95	—,—
Amerika 1861-1865 /dt	—,—	89,95
Apache Longbow /dt	**—,—**	**79,95**
Archibald Appelb. Abenteuer /dt	—,—	V.mö.
Ascendancy /dt	**—,—**	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	—,—	69,95
Battle Isle 3 /dt	**—,—**	**79,95**
Biing! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	—,—	89,95
Bioforge Missions Disk. /dt	—,—	V.mö.
Bleifuss (Screamer) /dt	**—,—**	**89,95**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**—,—**
Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
CivNet /dt	**—,—**	**89,95**
Clearing House /dt	69,95	69,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche + Missionen /dt	66,95	63,95
Command & Conquer /dt	**—,—**	**89,95**
Crusade /dt	—,—	86,95
Crusader - No Remorse /dt	**—,—**	**82,95**
Cybermage /dt *	—,—	82,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**75,95**	**75,95**

	PC	CD-ROM
Der Reeder /dt	—,—	79,95
Descent	69,95	69,95
Desert & Jungle Strike /dt	—,—	44,95
Die Römer (Siedler 2)	—,—	V.mö.
Die total verrückte Rallye /dt	—,—	36,95
Die total verr. Rallye & Game Pad /dt	—,—	49,95
Discworld /dt	76,95	86,95
Dungeon Keeper /dt *	—,—	89,95
Dungeon Master 2 /dt	**—,—**	**79,95**
Elisabeth I. /dt	**—,—**	**94,95**
Eye of the Beholder Trilogie (1-3) /dt	—,—	94,95
Fade to Black /dt	**—,—**	**89,95**
FIFA International Soccer /dt	65,95	69,95
FIFA International Soccer `96 /dt	**—,—**	**82,95**
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	84,95	84,95
Flight Unlimited /dt	—,—	89,95
Formula 1 Grand Prix 2 /dt	**—,—**	**99,95**
Gene Wars /dt	**—,—**	**82,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	41,95
Hattrick /dt	84,95	84,95
Hi-Octane /dt	—,—	89,95
Indiana Jones 4 /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /dt	**—,—**	**92,95**
King`s Quest Edition (1-6) /dt	—,—	89,95
King`s Quest 7 /dt	—,—	89,95
Knights of Xentar /dt	—,—	92,95
Last Dynasty /dt	—,—	84,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	—,—	79,95
Leisure Suit Larry Edition (1-6) /dt	—,—	84,95
Links 386 Pro & 2 Kurse /dt	—,—	66,95
Little Big Adventure /dt	—,—	89,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	42,95	—,—
Lucas Arts Top Adventures /dt	—,—	79,95
Magic Carpet Plus /dt	—,—	89,95
Magic Carpet 2 /dt	**—,—**	**82,95**
Marine Fighters /dt	**—,—**	**39,95**
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2 /dt	**—,—**	**84,95**
Micro Machines 2 /dt	64,95	72,95
Myst /dt	—,—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Track Pack /dt	39,95	39,95
Navy Strike /dt	—,—	99,95
NBA Live `95 /dt	**—,—**	**89,95**
Nectaris /dt	42,95	—,—
Need for Speed /dt	**—,—**	**82,95**
NHL Hockey `96 /dt	**—,—**	**82,95**
Oldtimer /dt	47,95	49,95
Panzer General /dt	**—,—**	**79,95**
Perfect General 2 /dt	—,—	79,95
PGA Tour Golf `96 /dt	**—,—**	**82,95**

	PC	CD-ROM
Phantasmagoria /dt	—,—	89,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—,—
Pinball Fantasies Deluxe /dt	—,—	71,95
Pinball Illusions /dt	**59,95**	**59,95**
Pitfall (Windows 95) /dt	—,—	79,95
Pole Position - F1 Teamchef /dt	**92,95**	**92,95**
Primal Rage /dt	—,—	84,95
Prisoner of Ice /dt	—,—	89,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Rebel Assault 2 /dt	—,—	V.mö.
Sam & Max /dt	65,95	79,95
Shanghai Great Moments /dt	—,—	82,95
Sim City 2000 Collection /dt	—,—	99,95
Sim Isle	**—,—**	**84,95**
Sim Tower /dt	—,—	75,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	**82,95**	**82,95**
Space Quest Edition (1-5) /dt	—,—	89,95
Space Quest 6 /dt	**—,—**	**84,95**
Star Trek N.G. "A Final Unity" /dt	—,—	99,95
Stonekeep /dt	**—,—**	**V.mö.**
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	67,95	67,95
TFX: EF2000 /dt	—,—	V.mö.
The Dig /dt *	**—,—**	**84,95**
Theme Park /dt	79,95	79,95
TIE Fighter /dt	72,95	—,—
Tie Fighter Missions Disk. /dt	29,95	—,—
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters Gold /dt	—,—	89,95
Vollgas /dt	**—,—**	**86,95**
Warcraft /dt	—,—	84,95
Warcraft 2 /dt	**—,—**	**84,95**
Werewolf vs Comanche 2.0	**—,—**	**69,95**
Whale`s Voyage 2 /dt	—,—	79,95
Wing Commander 3 /dt	**—,—**	**99,95**
WWF Wrestlemania /dt	—,—	V.mö.
X-COM /dt	89,95	89,95
X Wing Edition /dt	**73,95**	**66,95**

Sonder-Angebote

	PC	CD-ROM
7th Guest /dt	—,—	22,95
Day of the Tentacle /dt	—,—	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	—,—	22,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—,—	22,95
Labyrinth of Time /dt	—,—	29,95
Lands of Lore /dt	—,—	34,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—,—	34,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
Michael Jordan in Flight	—,—	27,95
NHL Hockey	27,95	29,95
Noctropolis /dt	—,—	29,95
PGA Tour Golf /dt	—,—	29,95
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer & Zusatz Disk. /dt	—,—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—,—	34,95
Rebel Assault /dt	—,—	32,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—,—	34,95
Simon the Sorcerer /dt	—,—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—,—	29,95
Street Fighter 2 /dt	26,95	21,95
Strike Commander & Zusätze /dt	—,—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Super-VGA Harrier /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—,—	29,95
System Shock /dt	—,—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld 1 & 2 /dt	—,—	29,95
Ultima 7 Collection /dt	—,—	29,95
Wing Commander 1	26,95	19,95
Wing Commander 2 /dt	35,95	29,95
Wing Commander Academy /dt	28,95	—,—
Wing Commander Armada /dt	—,—	29,95

Die Monats-Hits:

Ascendancy /dt	**84,95**	**CD**
Battle Isle 3 /dt	**79,95**	**CD**
Bleifuss (Screamer) /dt	**89,95**	**CD**
CivNet /dt	**89,95**	**CD**
Command & Conquer /dt	**89,95**	**CD**
Crusader - No Remorse /dt	**82,95**	**CD**
FIFA Int. Soccer `96 /dt	**82,95**	**CD**
Formula 1 Grand Prix 2 /dt	**99,95**	**CD**
Gene Wars /dt	**82,95**	**CD**
Magic Carpet 2 /dt	**82,95**	**CD**
NHL Hockey `96 /dt	**82,95**	**CD**
Pole Position - F1 Teamchef /dt	**92,95**	**CD**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**82,95**	**CD**
Warcraft 2 /dt	**84,95**	**CD**
Witchaven /dt	**79,95**	**CD**

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

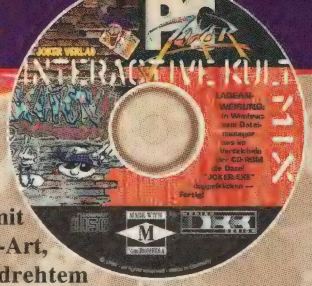
So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse (+ 9,— DM).

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

JOKER SHOP!

JETZT NUR NOCH SENSATIONELLE 29,– DM !

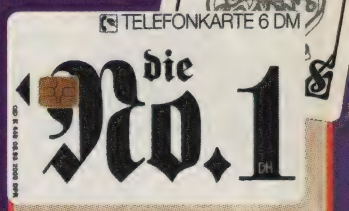


Nr. 800001
Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr! Ehemals für kultige 49,– DM, jetzt nur noch 29,– DM



Nr. 300001 (Jahrgang 93)
Nr. 300002 (Jahrgang 94)
DAS SAMMLER-ANGEBOT: der komplette PC Joker Jahrgang 93 oder 94 mitsamt einem schicken Sammelordner!
Für sagenhafte 50,– DM





Nr. 900007
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,– DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,– DM!
Für gut angelegte 29,– DM pro Karte

Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck" und dem liebenswerten Ghost!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Stück)



ABVERKAUF NUR NOCH 19,– DM



Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage" samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert! Nur noch leserliche 19,– DM pro Band

STATT 39,80 DM NUR NOCH 19,80 DM!



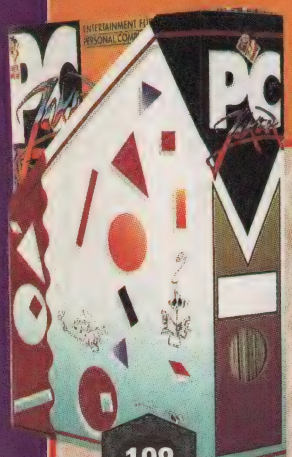
Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–



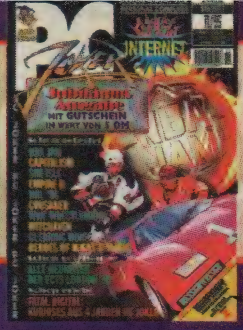


Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–



Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für nur noch 6.– DM pro Heft

HERABGESETZT!!



Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:
Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe



Nr. 390000
PC Joker-Total-CD – Die rrrandvolle Beilag-Scheibe mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc. zum Nachbestellen.
Für nicht gerundete 7,80 DM pro Stück

Ausgabe 12/95 auch wahlweise mit Vollversion „Eishockey-Manager"

Nr. 100000
Nr. 110000 Heft 12/95 mit Vollversion „Eishokey-Manager"
Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft und für ungeschlagene 19,80 DM mit Vollversion „Eishockey-Manager"



NEU

Nr 910000
Joker Hit Collection: Die Vollversion eines Mega-Spiels auf PC CD-ROM mit Anleitung, Komplettlösung, Test etc. bietet Spielspaß total!
Für unterhaltsame 19,80 DM





Nr. 600000 ohne CD
Nr. 660000 mit CD
Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe" voller Demos, Sounds und Gags.
Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,– ohne CD



Nr. 670000
Multimedia-Beilag-CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.
Für unverzichtbare 12,– DM pro CD

Ich bezahle ● per Nachnahme ● per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
● per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6,50 (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐11/91 ☐9/92 ☐10/92 ☐11/92 ☐12/92 ☐1/93 ☐2/93
		☐3/93 ☐4/93 ☐5/93 ☐7/93 ☐9/93 ☐10/93 ☐11/93
		☐12/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94 ☐ 5/94 ☐7/94
		☐9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐1/95 ☐2/95 ☐3/95
		☐4/95 ☐5/95 ☐7/95 ☐9/95 ☐10/95 ☐11/95 ☐12/95
110000	AJ 12/95 + Eishockey Manager	☐Stück
200000	Sonderheft	☐Strategie ☐Adventures
300000	PC Joker	☐1/93 ☐ 2/93 ☐3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐8/93 ☐9/93
		☐10/93 ☐11/93 ☐12/93 ☐1/94 ☐2/94^ ☐3/94 ☐4/94
		☐6/94 ☐8/94 ☐9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐1/95
		☐2/95 ☐3/95 ☐8/95 ☐9/95 ☐10/95 ☐11/95
300001	Sammler-Angebot	☐Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
300002	Sammler-Angebot	☐Alle PC Joker Hefte von 1994 & Sammelordner
390000	PC Joker Total-CD	☐12/95
400000	Megablast	☐1/92 ☐4/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94
500002	Mousepads	☐Stück
50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐Stück
60001	Ghost-Mütze	☐rot ☐weiß
600000	Multimedia Joker	☐8/95 ☐10/95 ☐12/95
660000	Multimedia Joker + CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95 ☐12/95
670000	Beilag-CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95 ☐12/95
70002	Joker-Bücher	☐Amiga Joker Hits ☐PC Joker Hits
800001	Joker-CD	☐Stück
900006	Disksticker	☐Bogen á 8 Stück
900007	Joker-Telefonkarten	☐Stück
900008	Sammelordner	☐Stück
910000	Joker Hit Collection	☐12/95

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

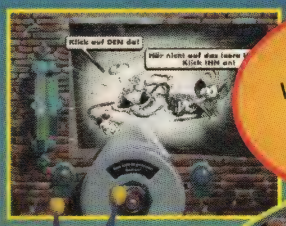
Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

+Geschenktip + + + Geschenktip + + + Geschenktip +

WOZU SONST HABT IHR EIN CD-ROM?





Datenbank
mit ALLEN bisher veröffentlichten Tips, Cheats, Karten und Komplettlösungen!

Multimedia-Game
von, mit und über die Redaktion: eine gnadenlose Gaudi zum Ablachen!

Tolle Hintergrund-Infos, heiße Demos, Multimedia-Shopping und und und!







Nur noch 29,– DM!

Interaktives Video-Interview mit Michael: 150 kluge Fragen – 150 dumme Antworten!

Joker Clip Art
zur freien Verwendung für Eure Briefbögen, Grußkarten etc.!

Interaktiver Ghost-Comic mit Sound für Gags ohne Ende!

DIE JOKER-CD
DAS ULTIMATIVE KULT-EREIGNIS
Für nur noch 29,– DM (zzgl. 6,50 DM Porto Inland/10,– DM Porto Ausland) bei:
JOKER VERLAG
„JOKER SHOP" · BRETONISCHER RING 2 · D-85630 GRASBRUNN
Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Manfred Duy

Redaktion
Ole Albers (ole)
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)
Markus Ziegler (mz)

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
Blue Byte

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz
Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage III/95
Verbreitung: 128.715

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben):PC Joker DM 63,–/ Ausland: DM 75,–. PC Joker Total(mit CD)DM 130,–/ Ausland:145,–.Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977
Compuserve:100332,322
Internet: 100332.322@ compuserve.com

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verk. 486 DX2-80 Tower, 12 MB RAM, 540 MB E-IDE HD, 3,5" + 5,25" LW, Double CD-ROM, Soundblaster 16, 2 MB DRAM Grafikkarte, NE2000 komp. Netzkarte, externes 14,4 KB/ps Modem, Gamekarte mit zweitem Port, 3 Joys, Cherry Tastatur, Logitech Pilot Maus, 4 ser. + 2 par. Schnittstellen, MAG 15" Monitor, Seikosha SL-92; 24-Nadler, div. Software. Preis auf Anfrage. Tel.: 030/7916563

Verk. Roland LAPC-1 Soundkarte, kompatibel zu MT-32 u. MPU-401. Preis 200,- DM. Tel. Mo-Do ab 19 Uhr 0251/271383

Verk. Pentium 90 Tower, 8 MB RAM, 256 KB Cache, 1 MB SVGA Hercules Stingray, 540 MB HDD Maxtor, 3,5" FDD inkl. Händlergarantie, VB 1800,-. Thomas, Tel.: 02941/24326, ab 17 Uhr

486 DX/33-Colani, 20 MB RAM, 214 MB HD, 2 LW., SVGA-1 MB, Multisync- 14"-Monitor, Soundblaster + Boxen, Tastatur, Mouse, 3D-Construction-Kit 2.0 m. Video, Windows 95 + 100 Sharewareprogramme. VHB DM 1900,–. Zander, Tresdowallee 24, 10318 Berlin

Verkaufe 486 SX/25, 4 MB RAM, 250 MB HD + 14"-Monitor + Soundkarte und fünf Originalspiele. VB 1500 DM. Tel.: 09964/9672 ab 18.00 Uhr

Verkaufe Commodore Modem extern, 2400 bps inkl. Software, Kabel und Verpackung (unbenutzt) 30,- DM. Tel.: 0231/485921

Verkaufe Pentium 60 mit 540 HD, 8 MB RAM, 2 x CD-ROM, 256 KB Cache, 14"-Monitor + Softw. (OS/2 Warp + Bonusp.) Preis: Verhandlungssache. Tel.: 05665/5366 ab 15.00 Uhr

Verk. 486 DX/50 VLB 8 MB, 2 Festplatten 210 MB, 420 MB, Doublespeed CD-ROM, 3,5"- und 5,25"-Laufwerk, 256 KB, Soundblaster 2.0, kompatibler Monitor, Maus, Joystick, Windows 95, 1500 DM. 02161/580584 abends

Biete Software

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bei PCS, Postfach 28, A-1150 Wien

CD-ROM Sim City 2000 und Magic Carpet 1 je DM 35,- plus Versandkosten. Tel.: 0221/175419 ab 16 Uhr

Verkaufe Rise of the Robots CD 40 DM, Deadalous Encounter DV CD 50 DM, Kyrandia 2 CD DV 50 DM, Zool 2 CD 40 DM, OS/2 Warp U3 CD 100 DM inkl. 4 Shareware-CDs. Tel.: 0951/29313 ab 18 Uhr

PC-Games: Vollgas, King's Quest VII, Lost in Time, Simon the Sorcerer 2, Lost Eden (alle CD) je DM 40,- sowie Beneath a Steel Sky, Day of Tentacle, Hand of Fate (Disk) je DM 30,- und andere. Tel.: 02233/22115

Verkaufe oder tausche Wing Commander 3 60 DM, Mad News 40 DM, ranTrainer 40 DM, Cyberwar 40 DM, IZ 50 DM. Telefon: 02253/509481. Suche: BMH, Hattrick, Der Coach, Biing, NBA Live '95, Der Meister.

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitglieder. Spielanleitung und insgesamt drei Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei B. Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe/tausche Phantasmagoria (US) 70 DM, Killing Moon, Kyrandia III je 50 DM, System Shock (Disk) 40 DM. 036450/30767, fragt nach Marc

Biete PC-Software. CD-ROM/Disk. Anfragen: Postfach 520, A-1100 Wien

Verkaufe PC-Original-Spiele: Rebel Assault 30 DM, Strike Commander 25 DM, Little Big Adventure 40 DM, FIFA Soccer 40 DM, Dune 2 (CD) 20 DM, Magic Carpet 50 DM. Tausche auch! Florian Rau, Alte Landstr. 113, 22339 Hamburg

Biete Amiga- + PC-Spiele günstig an. Fordert Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken an. Adresse: Oliver Uemminghaus, Graf-Berghe-v.-Tr.-Ring 148, 50169 Kerpen

Verkaufe Wing Commander 3 (60 DM), Bioforge (65 DM), Star Trek - TNG - A.F.U. (70 DM), Cyberwar (60 DM), Subwar 2050 (40 DM), Whale's Voyage (20 DM) + Burntime! Mo-Fr, ab 16 Uhr, Tel.: 02261/74253

Aktuelle Software für den PC. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

Verkaufe: WC 3 60 DM, BMH 35 DM, Wing Armada CD 15 DM. Tel.: 06190/1877

Verkaufe PC-Originalspiele. Vom Oldie (Xenon 2 10 DM) bis zum Neuesten (Command & Conquer 55 DM). Originalversionen ab 5 DM. Umfangreiche kostenlose Liste bei: Silke Hensel, Treskowallee 24, 10318 Berlin

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CDs, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt. Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: B. Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Billiger geht's nicht! PQ 1, KGB, Test Drive 3 je 10 DM! Anstoß WCE CD, BMH + Editor, PQ4 je 20 DM! Neugierig auf mehr Originale? Liste (1 DM) bei Claudio Feldner, Ziegelweg 3, 26188 Edewecht, Fax: 04486/8059

Verkaufe Full Throttle, tausche auch z.B. geg. DSA 2 + Speech, BMH + Supp. oder anderes. Tel.: 02631/46838- Dennis

Hammerpreise! Kyrandia 1, Hanse, Indy 3 je 10 DM! Kyrandia 3 CD, Larry 6 CD, Sam + Max CD je 20 DM! Alles Originale! Neugierig auf mehr? Liste (1 DM) bei: C. Feldner, Ziegelweg 3, 26188 Edewecht, Fax: 04486/8059

Verkaufe oder tausche orig. PC-Spiele, alle 3,5"-Disk. Biete DSA Sternenschweif, Eye of Beholder 1 u. 3, SQ 5, Day of the Tentacle, Matrix. Zu erfragen: Tel. 034298/30916. Preise 25,- DM - 40,- DM

PC-Originale: Bioforge (CD), FIFA Soccer (CD), Dungeon Master 2 (CD), Flight Unlimited (CD), Beneath a Steel Sky, Swotl, Subwar 2050. Tausch möglich! Tel/Fax: 09922/60224

Für je 20 DM auf CD: Sexy Acts 1, Sensous Girls in 3-D, Erotik Collection 1, Teresa Orlowski: Foxy Clips. Tel.: 0421251724

Günstige Originale: Bei Mehrkauf Preisnachlaß! TFX 30,-, Inferno 30,-, Uwz 25,-, Sam & Max 30,-, Legacy 25,-, MM 4 20,-, DSA 1 20,-, KQ 5 20,-, F-118 A 25,-, Wizardry 7 25,-, BAT 1 20,- etc. 0711/6407620 ab 19 Uhr

Für je DM 40 auf CD: Return to Zork, Hell, Inferno, X-Com 2, Sexy Power-Pack, Swotl 2 und für je DM 30,- auf 3,5": Bloodnet, Falcon 3, System Shock, Gobliins, Blues Brothers, Ultima 6. Tel.: 0421251724

Verkaufe CD-ROM-Games: Phantasmagoria 80 DM, Crusade 60 DM, EoB Trilogie 50 DM, Bloodnet 30 DM, Höhlenwelt 60 DM, alles zusammen nur 250 DM. Tel.: 0531/691103 (Johannes), Mo-Fr ab 19.30 Uhr

Verkaufe/tausche PC-Originale: 1944 AtR, Warcraft, BM-Hattrick, Stronghold, Battle Isle 2 + Scenery, LoL, Baulöwe, Aufschwung Ost, Mad TV, Monkey 2, FIFA Soccer. Tel.: 0201/738747

Need for Speed, Command + Conquer, Chaos Control, System Shock-CD, Cyberwar, Nascar-CD etc. Tel.: 030/8518591

Verk. PC-Spiele: 2 Fast 4 you 35,- DM, BMP 2 22,- DM, American Allstars Compilations 25,- DM, NBA Live '95 75,- DM. Suche Sim Farm. Tel.: 02853/3069 (nach Kay fragen) ab 14.45 Uhr

Verk. B 17, Curse of Enchantia, Waxworks je 20,-, 1869, Pirates Gold CD je 25,-, Little Big Adventure CD 30,-. Suche Indy 4, Biing!, Battle Isle 2. Tel.: 04361/1238

PC-Originale (CD-ROM): NHL Hockey 95 25,- DM, Dreamweb 25,- DM, NBA Live 95 30,- DM, Death Gate 25,- DM, Star Trek The Next Generation: A Final Unity 45,- DM; alle Spiele zuzüglich Porto. Tel.: 06101/83756

Verkaufe PC-Originale: Command and Conquer, NBA Jam, Sim Isle, Battle Isle 3, Simon the Sorcerer 2, Wizardry 7, Outpost, Theme Park, Tie Fighter, Slipstream 5000, Magic Carpet 2, Ascendancy, Master of Magic, Ultima 7, Savage Empire, Star Trek, Wing Commander 3 etc. Liste gegen RP. Ole Brandenburg, Heerstr. 83 b, 14055 Berlin. Tel.: 030/3041503

Verkaufe: Day of the Tentacle, Wing Commander 3, Phantasmagoria, Falcon 3.0 Gold. Tel.: 02867/1277 (Olaf) Alles CD-ROM

Verkaufe/tausche Siege, Dogs of War, Ambush at Sorinor, zus. 50,- DM, Pinball Fantasies, B 12 je 40,- DM. Suche/kaufe Mercenaries: The Rebellion von Mindcraft. Nur Originale. Ruft an: 03461/214358 Karsten

Verk. Kyrandia 3, Lost Eden, Deadalus Encounter, Theme Park, Magic Carpet + Worlds je 35 DM. Thomas 02941/24326 ab 17 Uhr. Verk. Cyberia 35 DM

Originale: Little Big Adventure 50 DM, Theme Park 40 DM, Alone in the Dark 1+2 60 DM je CD. 3,5": Police Quest 4 40 DM, Mad News 30 DM, Indycar Racing 30 DM. Bei zwei Spielen 5 DM Ermäßigung. Tel.: 02173/149474

Verk. NHL '95, Int. Tennis Open, WWF European Rampage, Tennis Cup 2, Eishockey Manager. Alle Preise VB. Ebenfalls noch einen SB 8 und eine Sound Galaxy. Alles Originale. Tel.: 04682/2197

Verk./Tausch: Cyberpuck, Dawn Patrol, SSF2T, Primal Rage, Rebel Assault, Action Soccer und andere. Suche Klik & Play CD, Crusader, Z, NHL Hockey 96, Bleifuß, Pitball, Bolo, NBA 95, Atlas. Tel.: 09632/1502

CD je 40 DM: Theme Park, Nascar, Transport Tycoon, WC 3. CD je 30 DM: Dawn Patrol, X-Wing, Wings of Glory, Aces of t. Deep, Planer, Sim City 2000, Pacific Strike + Speech Pack Disk 30 DM. Tel.: 0211/213373

Verkaufe Software auf CD-ROM und Diskette, z.B. Dungeon Master II, Simon the Sorcerer 2, Prisoner of Ice, Jagged Alliance, Kyrandia 3, Woodruff, Magic Carpet, Rebel Assault, NHL Hockey 95, Hattrick (Ikarion), Slipstream 5000, Day of the Tentacle und viele andere. Komplettlisten gegen Rückporto bei Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried anfordern. Telefonische Bestellannahme nur Fr.-So. unter Tel.: 08374/9532

Suche Software

Kaufe Software aller Art auf CD-ROM und Diskette an. Suche insbesondere: Little Big Adventure, Magic Carpet 2, Command & Conquer, Need for Speed, Battle Isle 3, Bioforge, NBA Live 95, Vollgas, Fußball Total, International Tennis Open, Wrestlemania und viele andere. Schickt Eure Listen an Florian Löflath, Ringstr. 5, 87462 Probstried, Tel.: 08374/9532 (nur am Wochenende anrufen).

Tausche

Tausche jede Menge Spiele, z.B. Ultima 8, System Shock, X-Com, Eye of Beholder 1-3, Mega Race, Dark Sun, Lands of Lore, Command & Conquer, DSA 2, Terminal Rampage u.m. Tel.: 07744/5187 von 18.45 - 20.45 Uhr

Suche: Command + Conquer, Beholder Trilogie, Stone Prophet, Myst, Menzoberranzan etc. Biete: Panzer General, Dark Forces, WC III, Rise of the Robots, Privateer + Speech Pack etc. Tel.: 06445/1302

Tausche, z.B.: Eye of Beholder 1-3, System Shock, Ultima 8, Mega Race, Theme Park, Rebel Assault, Menzoberranz., Conan, Day of the Tentacle (CD), Outpost, X-Com, Lands of Lore u.v.m. Tausche außerdem Saturnspiele. Tel.: 07744/5187

Tausche CD-Software: Simon the Sorcerer 1+2 gegen Biing, Vollgas oder Need for Speed. Disk-Version Das Amt gegen 50,- DM zu tauschen. Tel.: 02234/55345 bis 20.00, 02237/61597 ab 20.00 Uhr.

Kontakte

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und drei Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei B. Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Modemspieler für Command & Conquer gesucht. Pentium 90 MHz u. Highspeed Mo-

dem werden vorausgesetzt. Wer Lust hat, ruft mich erst mal unter der Tel.-Nr. 06502/5416 an

He, Chummers! Wir suchen noch Rollenspieler für Shadowrun u. o. AD&D. Interessierte sollten in Rostock wohnen und sich per Vidphone bei Rick Deckardt 0381/1201738 melden

Verschiedenes

Tinte für Tintenstrahldrucker, 250 ml mit Nachfüllspritze, 90 DM. Tel./Fax: 030/8532884

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST such noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt drei Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei B. Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Stop! Wolltest Du schon immer mal Manager eines Fußballvereins der Bundesliga oder ein Ritter im Mittelalter sein? Infos bei: F + F Postspiele Bäumler, Ringstr. 9, 85250 Unterzeitlbach

Simon the Sorcerer 2 40 DM, Ravenloft 25 DM, Wizardry 6-7 CD 25 DM, alle zusammen 75 DM. Alle bisherigen Joker-Hefte DM 75 (35 Stück). Alles zusammen DM 130. Tel.: 02681/5034 ab 18 Uhr

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 10.000 Cheats, Tricks usw. Supersonderangebote (nur Vorauskasse): Jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Futurewars, Hook, Neuromancer. (von Mo. - Frei. von 14 Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Telefon: 09628/8459

Suche ältere Ausgaben PC Joker (1989, 1990-1992, 1994), Tel.: 02053/7655 nach 18 Uhr, 0202/5683643 tagsüber

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyrandia 1-3, Gobliins 1-3, Vollgas, Discworld, Hook, Indy 3 + 4, Darkseed, Ultima 7, Loom, Operation Stealth, je Lösung 5,- DM. Thomas Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln; 02203/295638

Computerclub sucht neue Mitglieder. Leistungen: monatliche Clubzeitung, monatlich zwei Disks mit PC, Spieleverleih, Tips und Tricks usw. Infos gegen 2 DM Rückporto bei Marcus Geresheim, Donaustr. 9, 46395 Bocholt

Unsere Würdenträger



Foto: MISEREOR/KNA

Hilfe muß die Würde der Armen stärken. Dann ist sie sinnvoll. Sie geht mit Eigeninitiative und Selbstverantwortung Hand in Hand.

MISEREOR
wirksamer helfen

Postbank Köln 556-505

Coupon

Bitte schreiben Sie mir: Wie kann ich die Würde der Armen stärken?

Name, Vorname

Straße, Nr.

Plz, Ort

MISEREOR:
Postfach 1450 · 52015 Aachen



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

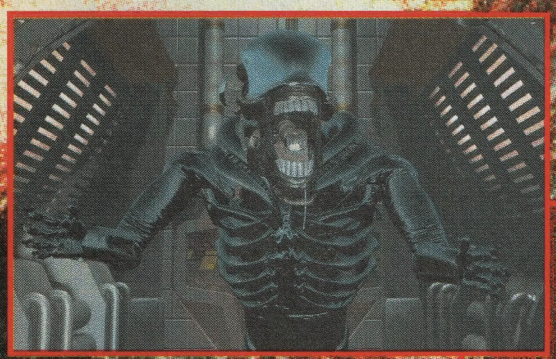
Datum, Unterschrift

PROSIT NEUJAHR: SCHON AM 22. DEZEMBER KOMMT DER SILVESTER-JOKER – WAHLWEISE MIT ODER OHNE CD!

Richtig gelesen, wir lassen die Test-Raketen bereits steigen, wenn andere noch den Christbaum schmücken: Abenteurer nehmen es mit den **ALIENS** auf oder reisen **EINMAL HÖLLE UND ZURÜCK**, und für Rollenspieler will **STONEKEEP** endlich die Dungeontore öffnen. Sportler bestreiten dagegen den **FORMULA ONE GRAND PRIX 2**, Siedler siedeln mit **DIE SIEDLER 2**, strategische Panzergeneräle bekommen mit **PANZER GENERAL 2** ebenfalls ihre ersehnte Fortsetzung, und last not least steht auch noch die satirische Fernsehsim **MAD TV 2** auf dem Neujahrsprogramm!

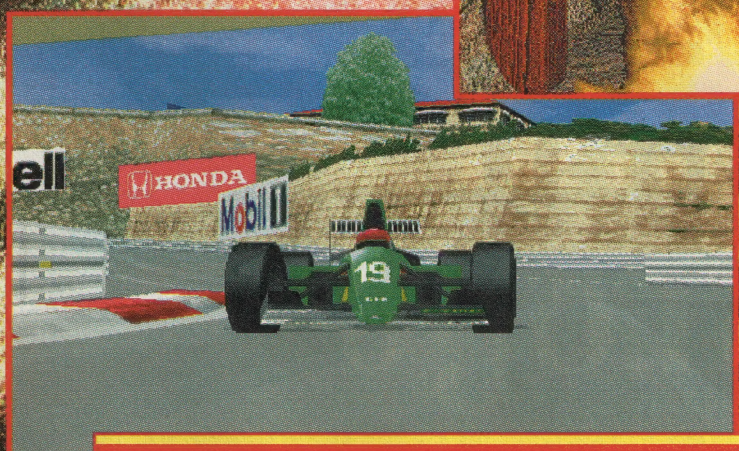
So viele Spiele-Highlights 96 sind gut, aber nicht genug, weshalb wir Euch zudem in der **MESSE-NACHLESE: COMPUTER 95** über das Neueste aus Köln informieren, ein Special zum Thema **DIE NEUEN PROZESSOREN – WAS SIE LEISTEN, WAS SIE KOSTEN** erstellen und über **MULTI USER DUNGEONS & MAILBOX-SPIELE** berichten wollen. Dazu kommen Previews, Preisausschreiben und Lösungshilfen sowie erstmals in der ruhmreichen Geschichte dieses Magazins die **WAHL ZUM PC-SPIEL DES JAHRES!**

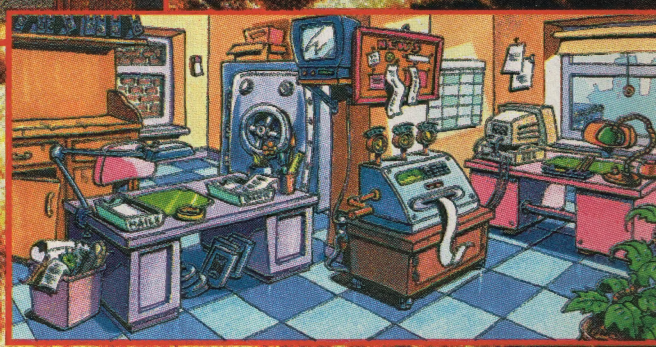
Das alles gibt's ab 22. Dezember für 7,– DM im neuen **PC JOKER** am Kiosk – oder für 14,80 DM samt einer mit Spielen, Demos etc. prall gefüllten CD im unübertrefflichen **PC JOKER TOTAL**. Und falls Ihr jetzt immer noch nicht wißt, was Ihr Euch zu Weihnachten wünschen sollt: Beide Versionen Eures Hefts sind im Abo preiswerter, schneller und mitsamt einer heißen Prämie zu haben. Tja, dann lassen wir mal die Korken knallen…









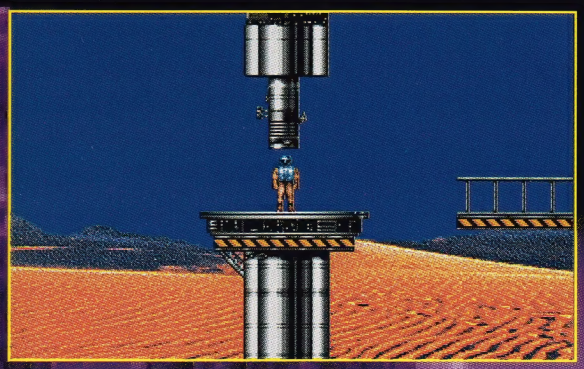


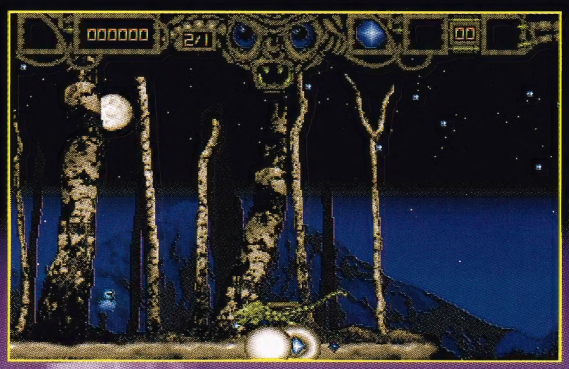
INSERENTENVERZEICHNIS

Art + Play	115	Greenwood	39	RN Computer	63
Attic	41	Impressions	35	Schneider	25
Bachler	107	Infogrames	73	Selling Points	35
Bomico	46, 47, 66, 67	Jöllenbeck	81	Software 2000	9
Call & Play	77	Joker Verlag	23, 31, 45, 64, 65, 68, 91, 101, 110	SVD	27
CDV	21			Traumfabrik	19
Compu Game	55	Joysoft	43	Wial	95
Cybersoft	83	Latein Soft	2		
Discount Versand	81	Media Point	92, 93		
Euro Power Pack	85	NBG	17, 51	Poster	Blue Byte
Gametek	13, 29	Philip Morris	116	Poster	Legend

COLD DREAMS

Das ultimative jump'n'run Spiel, das Sie nicht mehr loslassen wird





IRGENDWO IN DEN TIEFEN DES WELTALLS SCHEINT EINE NAMENLOSE SONNE AUF DEN ROTEN PLANETEN SWANDAH...

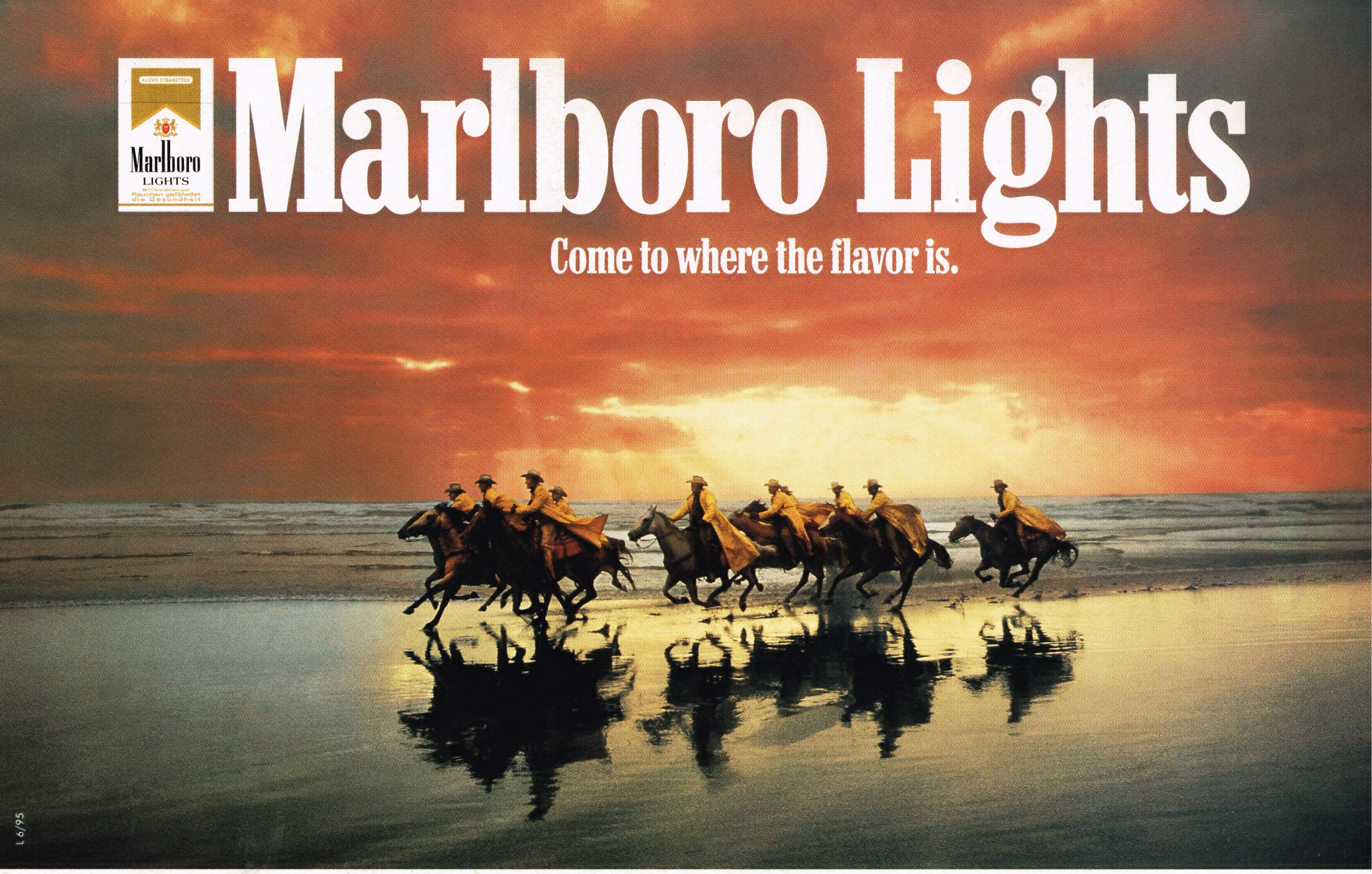
VIELE LEGENDEN HÜLLEN SICH UM DIE VERFALLENEN HÖHLEN DES ROTEN PLANETEN, IN DENEN URALTE MONSTER UND DRACHEN DIE KAMMERN BEWACHEN UND STERBLICHEN DEN DURCHGANG VERWEHREN. DIE LETZTE MUTPRÜFUNG BESTEHT DARIN, DAS DUNKLE LABYRINTH ZU DURCHWANDERN UND DIE HELDEN DER UNTERWELT ZU BEKÄMPFEN.

DER EROBERER MUSS DIE GOLDENEN SCHLÜSSEL, WELCHE DIE TORE ZWISCHEN DEN HÖHLEN ÖFFNEN, FINDEN UND DAS GEHEIMNIS UM DIE ENERGIETORE LÖSEN. VIELE RITTER DES UNIVERSUMS HABEN SCHON VERSUCHT, DER VERSUCHUNG DIESES ABENTEUERS ZU WIDERSTEHEN.
DIE SUCHE BEGINNT AN DER GROSSEN WÜSTE, DIE ZU DEN GRÜNEN HÖHLEN UND WEITER ZUM WELTEND-GEBIRGE FÜHRT, BEVOR MAN SCHLIESSLICH ZUM LABYRINTH GELANGT. ABER BIS JETZT IST NOCH KEINER VON SWANDAH ZURÜCKGEKEHRT...

VIELLEICHT BIST DU DERJENIGE...

CD-ROM

ART & play
Tel.: 040-39900804
Fax: 040-39900805



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,5 mg Nikotin und 6 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)