INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E
MAI
JUNI
6/94
DM 7.- /öS 56.-
sfr 7.- /hfl 9,50
Lit 8000/DR 1.200

4 399115 107008

JOKER VERLAG

PC JOKER

DOPPELAUSGABE

MIT ÜBER 35 PREVIEWS & TESTS

- F-14 FLEET DEFENDER
- ULTIMA VIII
- UFO
- MEGARACE
- MAGIC OF ENDORIA
- EVASIVE ACTION
- SSN-21 SEAWOLF

DAS EXKLUSIV-INTERVIEW
DIE PROGRAMMIERER VERRATEN ALLES ÜBER
BUNDESLIGA MANAGER 3

- WAS TAUGEN TV-KARTEN?
- INTERAKTIVE MUSIK-CDs
- AM PRÜFSTAND
- 2 HEISSE PREISAUSSCHREIBEN

BESSERWISSER
TIPS.TRICKS.CHEATS.LÖSUNGEN
BATTLE ISLE 2 · DOOM
RASENMÄHERMANN
PINBALL FANTASIES
DRAGONSPHERE
SUBWAR 2050
u.v.a.

PC JOKER PC JOKER PC JOKER

CD-ROM

DER PLANER



Erfolg auf Rädern !!!



Ein neues Büro...



...ein neuer Job !!!



Pech gehabt was ?!



Der Weg durchs Büro ist lang !!!



INKLUSIVE DER PLANER EXTRA

DAS SPIEL DER ERFOLGREICHEN

CD-ROM

GREENWOOD ENTERTAINMENT

Greenwood Entertainment Software GmbH - Postfach 10 09 47 - 44709 Bochum

EDITORIAL

DIE CD – MELKKUH DER BRANCHE?

Wem wäre es noch nicht aufgefallen, daß ein Progi auf Silberscheibe stets ein paar Märker mehr kostet als das Pendant auf Diskette? Klaro, oft gibt's zusätzliche Animationen und Sounds – aber wenn man weiß, daß die Kosten für Material und Duplizierung auf CD ganz erheblich unter denen für ein Disk-Spiel (das ja meist auf etlichen Scheiben daherkommt, während für dieselbe Quantität und Qualität in aller Regel eine preiswerte CD genügt) liegen, wird man doch etwas stutzig. Und wenn man jetzt noch erfährt, daß die Hersteller bei CDs demnächst die Rabatte für den Einzelhandel kürzen wollen, beschleicht einen endgültig ein böser Verdacht: Soll uns beim Medium der Zukunft etwa heute schon die Preiserhöhung von morgen auf's Auge gedrückt werden?

Mit der Problematik konfrontiert, führen die Hersteller gerne das Argument ins Feld, CD-Spiele würden höhere Produktionskosten verschlingen, da vielfach mit teuren Schauspielern und Lizenzen operiert würde. Okay, doch gab es auch auf Disk schon teure Lizenzen, außerdem fallen hier die Verluste durch Raubkopien unter den Tisch – und war das nicht bislang der Hauptgrund für die hohen Softwarepreise? So hieß es jedenfalls immer. Aber vielleicht denkt man in der Branche ja auch bereits einen Schritt weiter, nämlich an die beschreibbare Schillerscheibe. Denn während in der Presse der Konkurrenzkampf zwischen PowerPC und Pentium zum Krieg der Titanen hochstilisiert wird, hat man bei Sony still und heimlich ein CD-ROM für die beschreibbare Mini-Disc (war ursprünglich für Musik gedacht, konnte sich jedoch nie so recht durchsetzen) entwickelt: Das Teil nennt sich „MD-Data" und bietet eine geringere Speicherkapazität als der große CD-Bruder – aber 140 MB pro Scheibe entsprechen immer noch gut und gerne 100 herkömmlichen HD-Disketten...

Die Entwicklung im Bereich Multimedia geht also mit Riesenschritten voran, und Ihr könnt live dabei sein, ohne daß es Euch einen Pfennig mehr kostet: Mit der nächsten Ausgabe wird der PC Joker nämlich erstmals samt MULTIMEDIA JOKER ausgeliefert, einem zusätzlichen Heft im Heft zum Heraustrennen und Sammeln! Na, ist das mal eine gute Nachricht für gebeutelte CD-Freaks? Die bessere ist vielleicht, daß auch diese Ausgabe jede Menge tollen Lesestoff für DOSisten aller Klassen zu bieten hat; viel Spaß damit wünscht Euch

Euer Michael



INHALTSVERZEICHNIS 6/94

RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot
Mystery of Life 8
Red Hell 9
Corridor 7 10
Under a Killing Moon 11
Ghostwriter 20
Preisausschreiben
Titelstory Alone in the Dark 2
Der Wettbewerb 24
Top Job 26
Update Service 38
Comic 40
Preisausschreiben
Titelstory Der Clou am Clou 41
Marktübersicht
Titelstory TV-Karten für den PC 42
Besserwisser 45
Besserwisser-Index 56
PD-Perlen 58
Zocker-Olymp 60
Smalltalk
Titelstory Werner Krahe & Jens Onnen 61
Hardware
Memphis 64
Formula T1 64
Tip Top
Award Winners Gold Edition 83
Special
Titelstory Interaktive Audio-CDs 84
Joker-Index 86
Das PC-Parlament 87
Blackout
Hârnmaster 88
Grafik-Competition 90
Joker Shop 92
Impressum 94
Mini-Markt 95
Vorschau 98
Inserenten 98





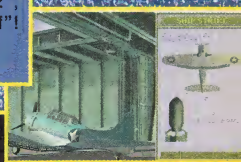


DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER: Die Zukunft beginnt bereits in diesem Heft – mit brandheißen Previews zu dem Endzeit-Adventure „Red Hell", dem Doom-Klon „Corridor 7" und dem aufwendigen CD-Spektakel „Under a Killing Moon"!
Seiten 8 – 11





HIMMEL UND HÖLLE: Es wartet dreimal Krieg über den Wolken und eine Schlacht in den Tiefen des Meeres – bei den brandneuen Simulationen „F-14 Fleet Defender", „1942", „Evasive Action" und „SSN-21 Seawolf"! Abheben und abtauchen auf den
Seiten 28/29, 30, 33 und 34



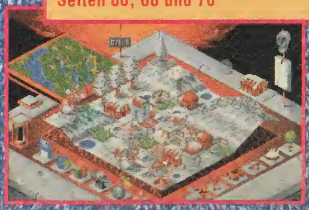




FRISCH AUS DEM KONVERTER: Am Amiga haben die ausgeflippten Genremixturen „Cannonfodder", „Genesia" und „Diggers" ihre Feuerproben bereits hinter sich, jetzt soll der PC erobert werden. Ob's gelingt, erfahrt Ihr auf den
Seiten 66, 68 und 70



NEUE DESIGNER-HARDWARE: Die Multimedia-Konsole „Memphis" bietet CD-ROM und Soundkarte in schicker Verpackung, das Eingabe-Wunder „Formula T1" ein Lenkrad samt Gaspedal für DOSen-Raser – aber bieten die Geräte auch genug fürs Geld? Abwarten, Tee trinken und nachlesen auf
Seite 64





PHANTASTISCHE WELTEN: Rollenspieler sind gewiß schon auf „Ravenloft", „The Elder Scrolls" und natürlich „Ultima VIII" gespannt, während sich Strategen auf „Magic of Endoria" freuen – freuen wir uns gemeinsam auf die Tests auf den Seiten 12/13, 14,16 und 72/73





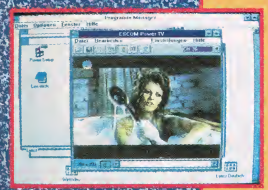


CD-POWER PUR: Die Schillerscheiben mit dem SF-Rennen „Megarace" und dem Ganoven-Schießstand „Who Shot Johnny Rock?" bieten allemal schillernde Präsentation – aber wo schillert auch der Spielspaß mit? Steht alles auf den Seiten 77 und 78





SPEZIELLE SPECIALS: „TV-Karten für den PC" rüsten Eure DOSe zur Glotze hoch, während der Artikel „Interaktiv und multimedial: PC-Pop" von neuartigen Audio-CDs berichtet. Alles über die Standards von morgen schon heute auf den Seiten 42/43 bzw. 84/85









DAS EXKLUSIV-GESPRÄCH: In dieser Ausgabe haben wir die beiden „Bundis" Werner Krahe und Jens Onnen zu Gast – wer also erfahren will, auf welche Neuheiten er sich beim „Bundesliga Manager 3" freuen darf, der blättert schleunigst zu den Seiten 61 – 63

TESTS



ACTION SECTION
Ballern & Geschicklichkeit

Breakline 82
Doofus 80
Mick... im Zauberschloß 82
Road Roll 80
Who Shot Johnny Rock? 78



BRAINSTORM
Tüftein & Taktieren

Eye of the Storm 74
Magic of Endoria ..... 72 Titelstory



ECHTZEIT
Fliegen, Fahren & Finanzen

1942 30
Carriers at War 2 32
Evasive Action ..... 34 Titelstory
F-14 Fleet Defender ..... 28 Titelstory
Regent 32
SSN-21 Seawolf ..... 33 Titelstory



EXPLORER
Adventures & Rollenspiele

Myst 18
Ravenloft 16
The Elder Scrolls 14
Ultima VIII – Pagan ..... 12 Titelstory



SCHWEISS & TRÄNEN
Sport & Management

F1 76
Lamborghini 76
Megarace ..... 77 Titelstory



TWILIGHT
Exotisches & Genre-Mixturen

Cannonfodder 66
Diggers 70
Genesia 68
UFO ..... 36 Titelstory

UNDER COVER

Jetzt heißt es Scherz beiseite, denn in unserer Ecke für ansonsten streng gehütete Betriebsgeheimnisse lüften wir heute die Identität der drei April-Enten aus dem letzten Heft – seid Ihr uns auf den Leim gekrochen? Scherz Nummer eins war natürlich Michaels Goodwill-Aktion im Cocktail. Leicht zu durchschauen: Selbst wenn er wirklich derart prominente Freunde hätte, würde der alte Geizkragen doch nie Gratis-Shirts verteilen!

Auf unsere zweite Ente ist zumindest schon mal der Hersteller des Nintendo-Games „Young Merlin" hereingefallen – Virgin beschwerte sich bitterlich, daß wir „wohl versehentlich" ein Foto ihres Programms im Test zur digitalen Schweinerei „Sim Slaughter" abgedruckt hätten!

Zu guter Letzt müssen wir auch die Action-Fans enttäuschen, denn das geniale „DumDum" ist ebenfalls auf dem Mist in unseren Köpfen gewachsen. Na ja, wäre auch zu schön gewesen...

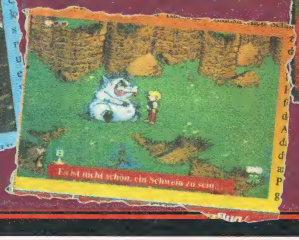
Wer bei der Entenjagd einen Preis geschossen hat, erfährt das wie gewohnt im Zocker-Olymp, während wir an dieser Stelle noch versichern wollen, daß es sich bei dem für die nächste Ausgabe angekündigten Heft im Heft (genau, viele *zusätzliche* Seiten!) namens „Multimedia Joker" keineswegs um einen Scherz handelt!



Das Original-Foto (aus „Focus")



...und unsere April-Version



Das Schwein aus dem fiktiven „Sim Slaughter" gehört eigentlich Virgins „Young Merlin" für das Super Nintendo



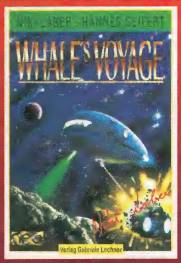
Auch die Redaktions-Monster waren nur ein Scherz, für „DumDum" haben wir lediglich in Bilder aus „Doom" unsere Köpfe einkopiert

EXKLUSIV

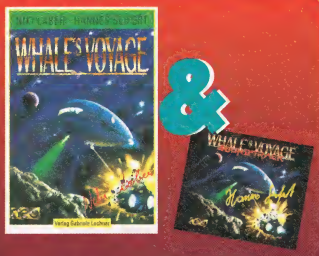
HABEN, WAS KEIN ANDERER HAT!

NEU

3 WAHNSINNS-NEUHEITEN IM JOKER-SHOP



Das vom Autor handsignierte WHALE'S VOYAGE-BUCH ist nicht nur eine Komplettlösung zum Spiel, sondern vor allem ein echtes Rollenspiel zum Mitmachen! Komplett: nur abenteuerliche 39,– DM



Exklusivität im DOPPELPACK! WHALE'S VOYAGE-BUCH & CD kommen vom Autor bzw. Komponisten handsigniert zu Euch, um Augen und Ohren gleichzeitig zu verwöhnen! Der Komplettpreis: verbilligte 50,– DM



Das haut den stärksten Robot um: TURRICAN-CD 16 Mega-Tracks von Chris Hülsbeck in einer vom Meister persönlich handsignierten Sonderauflage! Kostenpunkt: nur musikalische 31,– DM

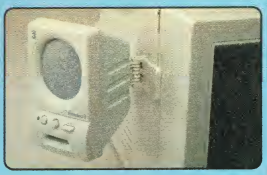
BESTELLADRESSE: Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,– DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

SURROUND-SOUND

PC-Boxen machen erstens oft optisch nicht viel her und stehen zweitens meist nicht in Ohrenhöhe – Logic 3 hat deshalb nun ein ebenso hübsches wie „anhängliches" Lautsprechersystem geschaffen.

Die „ScreenBeat 3"-Aktivboxen lassen sich direkt am Monitor befestigen, verursachen durch ihre magnetische Abschirmung keinerlei Bildstörungen und arbeiten auch mit einem Walkman oder Discman zusammen. Fast noch erfreulicher ist der Preis: Nur runde 40 Märker will der digitale Musikalienhandel für die tönenden Henkelmänner haben.



LESE-UNTERRICHT

Da Gegensätze sich bekanntlich anziehen, haben wir in unserer Leseecke zwei Bücher zusammengepackt, wie sie unterschiedlicher kaum sein könnten – bloß in der Qualität sind sie sich einig!

So handelt Klaus Dembowskis 370 Seiten starkes Grundsatzwerk „Sound am PC" (Markt & Technik, 59,– DM) das klangvolle Thema wirklich erschöpfend ab. Empfehlen kann man den Wälzer trotzdem nur Computer- oder Musikprofis, die mit all den Schaltplänen, Pinbelegungen und ähnlichem Technik-Kram auch etwas anzufangen wissen. Zu beziehen im Buchhandel. Auch, aber nicht nur für Einsteiger gedacht ist dagegen die „CD-ROM Taschentabelle" (Hofacker, 100 Seiten, 9,90 DM) aus der Reihe „Info Compact". Und so schmal diese Broschüre äußerlich ist, so stark ist ihr Inhalt, findet man hier doch tatsächlich alle wichtigen Informationen über die Schillerscheiben und die entsprechenden Laufwerke. Bezugsadresse:

Ing. W. Hofacker GmbH
Tegernseer Str. 18
83607 Holzkirchen
Tel.: 08024/7331
Fax: 08024/7580





HOT-LINE

Wer bei seiner Soundblaster-Karte den Einschaltknopf nicht findet, kann sich ab sofort kompetenten Rat direkt vom Hersteller holen. Die Nummer der neuen deutschen Hotline von Creative Labs lautet: 02131/102838

POLIT-ABENTEUER

Das Superwahljahr 1994 treibt die merkwürdigsten Blüten: Sogar die SPD ist jetzt unter die Spieleproduzenten gegangen und bringt demnächst das Adventure „Abenteuer Europa" heraus!

Der Held ist ein Journalist namens Fred Beck, der unsere neue europäische Heimat vor den Machenschaften eines bösen Gangsterbosses bewahren muß. Da fühlen wir uns natürlich ganz persönlich angesprochen und werden das Teil einem kritischen, unabhängigen und überparteilichen Test unterziehen – sobald wir es in die Finger bekommen.



STARK-STROM

Bei Stromausfall kann man zwar auf die Spiele unserer Rubrik Blackout zurückgreifen, den PC aber vergessen – es sei denn, man sorgt rechtzeitig für Abhilfe, etwa durch das Power Stand By System „Patriot SPI" von Best.

Kaum etwas ist ärgerlicher als Datenverlust durch plötzlich ausbleibenden Saft aus der Steckdose, was ja oft bereits bei einer kleinen Stromschwankung der Fall sein kann. Wer also seinen Spielfortschritt oder gar die aktuelle Arbeit mit der Textverarbeitung gegen derlei Widrigkeiten schützen will, sollte sich so ein Gerät zulegen – es ist ab ca. 400 Mark in diversen Leistungsstärken erhältlich und überbrückt Power-Krisen etwa 30 Minuten lang. Weitere Infos und Bezug über:



Best Power Technology GmbH
Am Weichselgarten 23
91058 Erlangen
Tel.: 09131/77700
Fax: 09131/777050

MYSTERY of LIFE

Ein Schelm, wer hier an digitalen Aufklärungsunterricht denkt: Das Geheimnis des Lebens entpuppt sich als originelles Strategie-Quiz, bei dem man prominente Persönlichkeiten über ihre Biographie identifizieren soll.



Verantwortlich für die unverbrauchte Spielidee zeichnet mvg, ein Ableger des bisher vornehmlich durch Pauksoft in Erscheinung getretenen Herstellers Intermedia. Das Konzept des wohl schon in den nächsten Tagen erscheinenden Games für Menschenkenner erinnert zunächst eher an ein Gesellschafts- oder Brettspiel:
Der Solospieler soll möglichst schnell herausfinden, welche Person hinter den Informationshäppchen steckt, die er nach und nach erhält.





Dabei kann es sich um lebende oder schon verstorbene Promis, aber auch um fiktive Wesen und sogar berühmte Tierpersönlichkeiten handeln – von Astrid Lindgren über Sigmund Freud, Flipper, Donald Duck und Robinson Crusoe bis zum Göttervater Zeus ist alles möglich. Auf der schachbrettähnlichen Spielfläche befinden sich eine Zeit- und eine „Sachgebietsachse" sowie 595 Felder, auf denen man den entsprechenden Lebenslauf allmählich zusammenpuzzelt. Dafür werden Spielsteine mit Infos aus neun Kategorien (private Vorlieben, beruflicher Werdegang, Zitate etc.) bereitgestellt, für die man allerdings jedesmal einen Teil seines wertvollen Punktevorrats opfern muß. Wer bei der Raterei nicht so recht vorankommt, darf je nach gewähltem Schwierigkeitsgrad auch bis zu dreimal pro Sitzung auf eine Hilfefunktion zurückgreifen. Sobald man sich seiner Sache sicher ist, muß man im „Fragehaus" noch 30 Quizfragen zu dem geheimnisvollen VIP korrekt beantworten. Zu guter Letzt werden anhand der benötigten Spielzüge die erzielten Punkte berechnet, zur Belohnung darf man sich dann noch in einer Highscoreliste verewigen.

So interessant das Ganze im Prinzip klingt, so mager wirkt auf den ersten Blick die Zahl von wahrscheinlich nur 25 fixfertig vorgegebenen Personen, die das Programm enthalten soll. Doch immerhin ergeben sich daraus bereits 1.000 verschiedene Startoptionen und Spielkombinationen; außerdem wird ein „EGO-Workshop" eingebaut sein, mit dem man nicht bloß Zugriff auf die bestehende VIP-Datenbank hat, sondern zusätzlich auch seine eigenen Berühmtheiten in das Geheimnis des Lebens einweihen, sprich integrieren kann. Steuerungstechnisch hat man sich auf Pulldownmenüs und viel Arbeit für die Maus einzustellen, optisch werden neben der eigentlichen Spielfläche noch hübsche Portraitgrafiken geboten, die synchron mit den erbrachten Rateleistungen langsam am Screen aufgebaut werden.

Zudem ist eine spezielle CD-Ausführung mit etwas opulenterer Präsentation angekündigt – aber warten wir erst mal die Normalversion des Games ab, zu der wir Euch mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit schon im nächsten Heft einen ausführlichen Testbericht liefern können. (md)

RED HELL

Wer sich heute aus der Masse der Adventures mit einer wirklich provozierenden Story abheben will, hat es nicht leicht – aber das junge Castleworks-Label aus dem texanischen Dallas schafft das mit links!

Der Titel des in Europa von Cyberdreams vertriebenen Abenteuers ist nämlich durchaus politisch gemeint – er steht für ein Szenario, das man sich ungefähr wie den Alptraum eines kalten Kriegers vorstellen muß, der gerade im Kino „Total Recall" gesehen und anschließend zu Hause noch ein bißchen „KGB" gezockt hat…

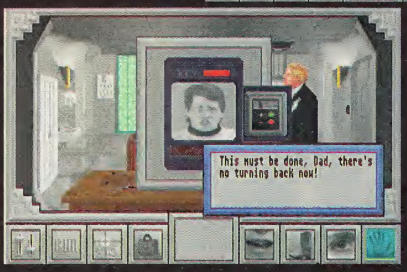
Wir schreiben das Jahr 2020, doch hat die Geschichte ein paar unschöne Wendungen genommen: Die Sowjets haben den Zweiten Weltkrieg und den atomaren Wettlauf gewonnen, was ihnen im Ergebnis die Weltherrschaft eingetragen hat – die rote Fahne mit Hammer und Sichel flattert sogar über dem Weißen Haus! Die nunmehr allgegenwärtigen kommunistischen Industriekombinate haben die Erde selbstverständlich an den Rand des ökologischen Super-GAUs gebracht, kurzum, auf unserem schönen blauen Planeten herrscht die rote Hölle. Hier kommt nun Mark Constantine ins Spiel, eigentlich ein braver Durchschnittsbürger – bis er erfährt, daß sein Sohn als Dissident verleumdet wurde und deshalb jetzt gnadenlos vom „System" gejagt wird. Die Suche nach seinem untergetauchten Stammhalter führt den umtriebigen Papa durch ein Zeittor, was ihm nicht nur ermöglicht, das schreckliche Geheimnis des russischen Siegs im Zweiten Weltkrieg aufzudecken, sondern auch den Verlauf der Historie wieder ein wenig geradezurücken.

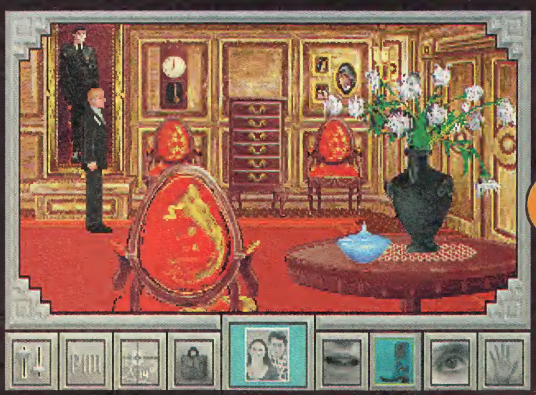
Für die technische Seite ihres spielerischen Polit-Komplotts haben die Texaner tief in die Kiste mit den Sierra-Adventures gegriffen und eine klassische Maus-/Icon-steuerung hervorgezogen. Auch die Darstellung der rund 70 Locations aus der Seitenansicht, die liebevolle Ausgestaltung der Räumlichkeiten und die eingestreuten Gesprächssequenzen mit den örtlichen Kommunisten und Kapitalisten folgen bewährten Gestaltungsmustern. Der Großteil der Grafiken ist von Hand gezeichnet, dazu gibt's digitalisierte Personenportraits und gelegentliche 3D-Animationen. Akustisch wird den Spieler neben der Begleitmusik auch Sprachausgabe erwarten. Für den Bereich Innovationen ist ein sogenannter „Personal Information Manager" (PIM) zuständig, der dem Helden jederzeit bei der Auswertung der gesammelten Daten behilflich ist. Ein besonderes Schmankerl ist auch der „Locator", über den der verzweifelte Vater neben der Tageszeit und dem gerade aktuellen Jahr auch seine genaue räumliche Position in Erfahrung bringen kann.

Nach der Befragung unseres redaktionseigenen Test-Locators haben wir übrigens festgestellt, daß wir Euch eigentlich schon in der nächsten Ausgabe genaueres über die Diskversion des Games erzählen können müßten – auf Silberscheibe wird die rote Hölle dagegen erst in einigen Monaten losbrechen. (mic)



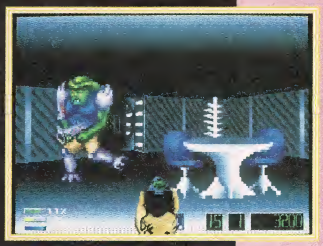




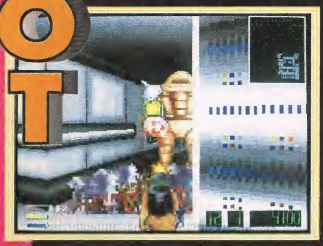


HOT SPOT

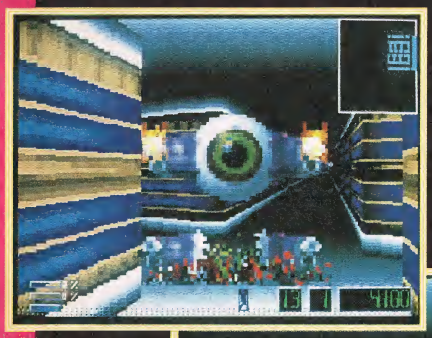
CORRIDOR 7
Alien Invasion



Sind wir nun „verdoomt" in alle Ewigkeit? Scheint so, denn auch bei Capstone hat man jetzt Gefallen an 3D-Korridoren gefunden – und was wir vorab davon zu sehen bekamen, kann dem id-Knaller locker Paroli bieten!



Denn wenn die Optik der hiesigen Irrgärten auch etwas kahl wirkt, so ist sie dafür erstens umwerfend schnell und zweitens von Monstrositäten bevölkert, wie sie sich ein Stephen King nicht hätte gruseliger ausdenken können. Doch ehe wir uns ins Dickicht technischer Details wagen, soll erst mal die Story näher ausgeleuchtet werden – zumal sie auf einem realen und bis heute ungeklärten Phänomen beruht: Eine der diversen Mars-Sonden hat nämlich schon vor Jahren zwei Felsformationen fotografiert, die eine wirklich verblüffende Ähnlichkeit mit menschlichen Gesichtern aufweisen. Tja, und als man die Sache anno 2012 endlich näher untersucht, findet sich bei diesen Gebilden ein merkwürdiges Artefakt, welches zur weiteren Begutachtung in ein labyrinthisches Geheimlabor namens „Corridor 7" verfrachtet wird… Hier geschieht nun, was geschehen mußte: Das Teil macht sich selbständig, baut eine Art Dimensionstor auf, und schon strömen Horden schwerbewaffneter Aliens in die heiligen Hallen des Forschungskomplexes. Aber wozu hat man Elitekämpfer? Als solcher mäht der Spieler alle Eindringlinge nieder, kämpft sich (hoffentlich) bis zum 30. Level vor und zerstört dort den teuflischen Teleporter. Das ist leicht geschrieben, aber schwer getan, weil nämlich der Feind an allen Ecken und Enden lauert, manche der Bösewichter sich sogar unsichtbar machen können und sich schlußendlich viele der zahlreichen Türen nur gegen Nachweis einer passenden Keycard öffnen.





Damit der arme Held nun eine echte Chance und sein Kommandeur vor dem Monitor echt viel Abwechslung bekommt, halten diverse Wandschränke Nützlichkeiten aller Art bereit. Da gibt es z.B. heilende Medikits, vernichtende Zusatzwaffen, zwischen denen mit den Zifferntasten umgeschaltet wird, Sprengminen, Rüstungen und Munition – um auch den verborgenen Gegnern auf die Schliche zu kommen, ist unser Retter der Zukunft von Anfang an mit Nachtsicht- und Infrarotgerät ausgestattet. Last but not least verfügt man über ein kleines Automapping, das aber weniger der Orientierung als vielmehr dem Aufspüren von rot markierten Aliens dient.

Damit wartet zwar vermutlich jede Menge Ballerspaß, aber wenig Neues; wer „Doom" kennt, den dürfte die Schlacht in Corridor 7 kaum jemals wirklich überraschen können. Für die zwei Berghirten unter Euch, die „Doom" nicht kennen: Stellt Euch einfach verschachtelte 3D-Dungeons im Look von „Ultima Underworld" vor, die man via Tastatur oder Stick durchwandert. Und stellt Euch jetzt noch vor, daß der ganze Spaß nicht mehr als 60 oder 70 Märker kosten wird und bereits im nächsten Heft als ausführlicher Test zu finden ist. (jn)

UNDER A KILLING MOON



HOT SPOT

Was darf man wohl von einem CD-Adventure erwarten, das volle drei Silberscheiben beansprucht? Na, erst mal futuristische Cyberpunk-Szenarien à la Blade Runner – und dann natürlich eine bombastische Präsentation!

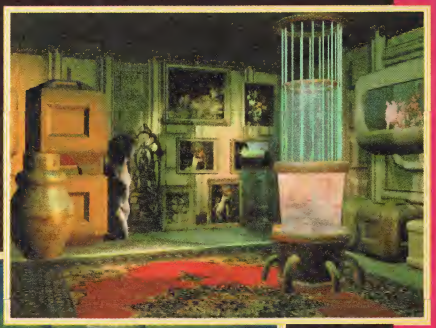
Unter dem tödlichen Mond geht der Detektiv Tex Murphy seinem Job nach, und das nach „Mean Streets" und „Martian Memorandum" nun bereits zum dritten Mal. Freilich dürfte seine beiden vorangegangenen Kriminalfälle kaum jemand in bester Erinnerung haben, doch will Access hier ja gerade Wiedergutmachung leisten – und nach unserem Vorabexemplar zu urteilen, ist der Hersteller mit dem Killermond auch tatsächlich auf dem richtigen Weg:

So ist alleine schon die Optik fraglos dazu angetan, neue Maßstäbe zu setzen. Sicher, der schöne Tex war noch nie um ein adrettes Outfit verlegen, doch drei CDs bieten nun mal Platz für eine Menge Grafikschmankerl. Unnötig zu sagen, daß eine spätere Disk-Version angesichts der Datenflut unwahrscheinlich ist, denn derart detaillierte SVGA-Bilder im Raytracing-Look hatten bislang höchstens „Windows"-Schnecken à la „Myst" zu bieten. Bloß kamen solche CD-Games dann auch noch weitgehend unanimiert daher, während man sich bei Killing Moon völlig frei durch die dreidimensionale Umgebung bewegen kann und dabei nicht einmal an vorgefertigte Routen gebunden ist wie etwa bei „7th Guest". Auch die übrigen Features vom Schlage eindigitalisierter Schauspieler (z.B. Margot Kidder aus „Superman" bzw. Russell Means aus „Der letzte Mohikaner") oder die Unmengen von Sprachausgabe mit deutschen Untertiteln sind sicher nicht von schlechten Eltern. Am meisten hat uns jedoch die umfassende Video-Funktion beeindruckt, mit der die einzelnen Szenen abgespeichert und schließlich wieder zu einem regelrechten „Monitor-Krimi" zusammengefügt werden können.

Klingt lecker, was? Und jetzt möchtet Ihr gerne wissen, worum es hier eigentlich genau geht, stimmt's? Da seid Ihr in guter Gesellschaft, denn das würde uns auch brennend interessieren – nur leider ließ sich der Hersteller selbst durch massive Drohungen („Wir hetzen Euch Ghost auf den Hals, Oskar kommt zum Tee, und Michael prüft die Finanzen!") nicht einschüchtern und schwieg sich über die Story als solche eisern aus. Ergo werdet Ihr Euch wohl oder übel bis zum Erscheinungstermin im Juni mit ein paar kargen Worten zum düsteren Hintergrund zufriedengeben müssen: Im 21. Jahrhundert haben wir den Dritten Weltkrieg hinter uns, in den Straßen treiben sich mehr Mutanten als brave Bürger herum, und Mr. Murphys unbezahlte Rechnungen verlangen dringend nach einem gut bezahlten Auftrag…

Na, was soll's? Bilder (vor allem so tolle wie die auf dieser Seite) sagen ohnehin mehr als tausend Worte, und wir haben jedenfalls den Trenchcoat schon mal in die Reinigung gebracht und den Bourbon kaltgestellt. (jn)







Ultima VIII

Der jüngste Sproß der altehrwürdigen Rollenspiel-Sippe wurde uns so oft angekündigt, daß wir am Ende schon glaubten, Lord British würde gar nicht mehr entbinden. Jetzt halten wir das Kind in Händen – und wundern uns, daß es ein wenig aus der Art geschlagen ist…

PAGAN

Ist das noch unser Ultima?

Die Hintergrundstory fühlt sich ja noch ganz der britannischen Tradition verpflichtet: Guardian, der wohlbekannte Erzfeind des Avatars, verbannt den ultimativen Helden auf eine einsame Vulkaninsel namens Pagan. So einsam ist diese Welt aber nun auch wieder nicht, immerhin hat sie jede Menge Landschaft, das Städtchen Tenebrae, viele Dungeons und allerlei Monster zu bieten. Die Suche nach dem Rückweg kann also spannend werden, zumal hier genug Leben kreucht und fleucht, um auf der Basis eines hochentwickelten Multiple-choice-Verfahrens erneut die berühmten Unterhaltungen dieser Serie zu ga-



Der Avatar als Konkurrenz für Mario?

rantieren. Und so stellt sich schon bald heraus, daß die Paganen unter der Diktatur einer skrupellosen Herrscherin leiden und an vier Elementar-Götter glauben, deren Priester jeweils eine eigene Sorte Zauberei betreiben.

Diese komplizierten Künste (z.B. Kampf- oder Heilmagie) werden auf Pagan freilich keinem dahergelaufenen Neuling anvertraut, weshalb der Spieler zunächst auf die gelegentlich herumliegenden Einmal-Spells angewiesen ist, wenn ihm der Sinn nach einem kleinen Hokuspokus steht. Sollte ihm der Sinn dagegen nach Gesellschaft stehen, hat er Pech gehabt – wie in den frühen Ultimas bzw. der Underworld-Reihe bleibt der Avatar hier auf sich allein gestellt. Als Entschädigung hat Origin dem Solisten diesmal eine Optik spendiert, die im gesamten Genre ihresgleichen sucht: Alles wirkt unglaublich realistisch, und der Blickwinkel wurde von der gewohnten Vogelperspektive auf etwa 45 Grad abgesenkt, wodurch die Figuren sehr viel detaillierter und größer dargestellt werden konnten. Dazu kann der Hauptdarsteller ab sofort auch springen, klettern und ausweichen, wodurch dieses Ultima in manchen Dungeons schon fast wie ein Jump & Run wirkt!



Oh! Ein Beholder?

Sicher, innerhalb des wie immer hochkomplexen Gameplays mit der gewohnt verschachtelten Aufgabenstruktur bleibt die neue Beweglichkeit nur ein nettes Gimmick, das sich jedoch als zweischneidiges Schwert erweist. Denn wenn man etwa auf Steinen über todbringende Teiche hüpfen muß (ein falscher Sprung, und Ende Gelände) oder sich einem langen Gang gegenübersieht, aus dessen Wänden rhythmisch mörderische Blitze, Feuerkugeln bzw. glühende Pfeile hervorschießen, ist nun neben dem Hirnschmalz eben Geschicklichkeit und leider oft auch eine Portion Glück gefragt. Zwar tut das dem besonderen Ultima-Feeling insgesamt keinen großen Abbruch, trotzdem ist die Neuerung für eingesessene Fans mehr Ärgernis denn Bereicherung.



Mann, ist hier viel Verkehr…



Weise Greise wissen mehr

Damit ist's aber genug der Stänkerei, denn der Sound klingt wunderbar düster, die Monster brüllen zum Herzversteinern, und die deutsche Sprachausgabe ist eine Wucht, wenn sie auch seltener zu hören ist als erhofft. Die CD-Version quasselt übrigens von vornherein, während Disk-Paganen das zusätzliche Speech-Pack benötigen. Davon abgesehen konnten wir aber keine Unterschiede entdecken, zumal man die Schillerscheibe ebenfalls voll installiert und dann von HD spielt. Und damit ist auch Teil acht der avatarischen Abenteuer ein Rollenspiel der Sonderklasse – wenngleich man sich von einem Game dieses Namens oft etwas anderes und manchmal etwas mehr erwartet hätte. Aufgrund der Sachlage konnten wir uns diesmal zum ansonsten schon obligaten Ultima-Hit also nicht durchringen, aber wer technisch entsprechend gerüstet ist, darf Richard Garriotts neues Baby ruhigen Gewissens in die Arme schließen. (jn)



Zur Sache, Schätzchen!

Ein mittlerweile bekanntes „Ärgernis" der Ultima-Reihe ist es, daß auch dieser Teil wieder für absolute Highend-Rechner ausgelegt wurde: Bereits auf 486ern mit 33 MHz läuft das Programm alles andere als optimal, und selbst DX2-DOSen mit 66 Hertzchen ruckeln immer noch zum Steinerweichen, lassen die schicke Grafik aber in vertretbarem Tempo vorüberziehen. Insbesondere die Actioneinlagen sind auf viel, viel Rechenpower angewiesen, da die Spielfigur auf schwachbrüstigen PCs derart träge reagiert, daß das Überleben zur puren Lotterie wird – wer da etwa in einen der erwähnten Blitze stolpert, muß häufig gleich noch ein paar Treffer hinnehmen, ehe er sich wieder hochrappeln kann. Ähnliches gilt im übrigen auch für die gewöhnungsbedürftigen Echtzeit-Kämpfe, die neuerdings gnadenlos eigenhändig auszufechten sind. Während nämlich ein lumpiger Zombie auf einem DX2 selbst mit Minimalbewaffnung kein Problem darstellt, läßt sich derselbe Untote auf einem 386er nur noch mit sehr viel Übung überwinden! Last not least sollte auch der unübersichtliche Rucksack nicht unerwähnt bleiben. Zwar arbeitet dieses Inventory nicht schlechter als beim hoch gelobten Vorgänger, doch konnte man dort ja seinen Krempel auf die ganze Party verteilen…



Wohl kaum die Strada del Sole…



Wahrlich ruinös!



Vorsicht: Blitz!

Ultima VIII - Pagan

(Origin/Electronic Arts)

Der Avatar auf neuem Terrain: Streckenweise etwas zu innovative Fortsetzung der Rollenspiel-Legende.

GRAFIK	*88%*
SOUND	*88%*
ATMOSPHÄRE	*83%*
MOTIVATION	*81%*



83%

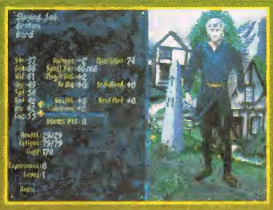
Für Geübte
Preis: ca. 149,– DM (CD)
ca. 129,– DM (Disk)
ca. 54,– DM (Speech-Pack)

Die Spielbarkeit auf 386ern ist eher theoretischer Natur, wegen der sehr umfangreichen Savestände ist generell möglichst viel HD-Platz erforderlich.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 35 MB+X	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Wenn man heutzutage ein Rollenspiel programmiert, dann muß es schon in fließendem 3D durch texturierte Dungeons gehen – „Ultima Underworld" und „Doom" sei Dank. Alles schön und gut, aber fehlt da nicht etwas?



Ein Held mit Geld

Flüssig scrollende und detailreich gestaltete Landschaften, Städte und Kerker allein machen nämlich den Abenteurer noch nicht glücklich, schon gar nicht bei so ellenlangen Nachladezeiten, wie sie hier geboten werden. Und auch verblüffende Lichteffekte oder traumhaft schöne Abenddämmerungen sind bloß die halbe Miete, wenn es am Gameplay mangelt…

Nun hat man bei Bethesda Softworks der Arena (der übrigens noch eine ganze Reihe ähnlicher Programme folgen soll) zwar eine Hintergrundstory und eine Haupt-Aufgabe spendiert, doch trägt das irgendwie bemerkenswert wenig zur dünnen Atmosphäre des Spiels bei. Als Solo-Held soll man hier einem bösen Hofmagier das Handwerk legen, der heimlich in die Rolle des guten Königs geschlüpft ist und den wahren Monarchen in eine abgelegene Dimension verbannt hat. Tatsächlich vergeudet man seine Tage jedoch damit, Belanglosigkeiten gegen Entgelt von A nach B zu schleppen – nichts gegen viele kleine Unter-Quests, aber man kann's nicht übertreiben!



Abenteuer am Rübenacker

Auch die Gespräche mit den Einheimischen beschränken sich auf drei, vier standardisierte Fragen, weshalb das Programm unter der schmucken Oberfläche schlicht zuwenig Fleisch bietet, um wirklich zu munden. Dabei wurde doch gerade beim Genre-Primus so viel abgespickt: Man kann z.B. seinen Charakter durch Beantwortung diverser Fragen zusammenbasteln lassen (oder willkürlich einen der 18 üblichen Fantasy-Berufe ergreifen), und wenn man gegen den Feind die Klinge zieht, ist die Patenschaft der „Ultima"-Reihe endgültig nicht mehr zu übersehen. Dementsprechend zählen die Dungeon-Wanderungen hier noch zu den spannendsten Tätigkeiten, gefolgt vom originellen Magiesystem. Wer einen Spellcaster mimt, kann nämlich einerseits fertige Standard-Sprüche verwenden, andererseits aber auch selber welche „erfinden", indem die gewünschten Effekte aus einer umfangreichen Liste zusammengestellt werden.

Der Sound schließlich klingt gar nicht übel, vor allem die wüsten FX während des Monstermetzelns machen Laune – solange man nicht auf die Idee kommt, das Game mit dem bequemen Kurzbefehl „A" starten zu wollen, denn dann hört man u.U. gar nix mehr. Auch die an sich ordentliche Maus-/Keyboard-Steuerung stellt sich schon mal zickig an, wenn kleinere Objekte aufzuheben wären, was zum durchwachsenen Gesamteindruck paßt: Ein schönes Spiel, aber halt kein schönes Spiel… (jn)



Nettes Städtchen!



Leg sofort das Brotmesser weg, du Wicht!

The Elder Scrolls: Arena
(Bethesda Softworks)

Mehr Grafikblender als ausgewachsenes Rollenspiel.

GRAFIK	86%
SOUND	79%
ATMOSPHÄRE	59%
MOTIVATION	61%

63%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Das Game verlangt 2 MB *freies* EMS, empfiehlt aber (zu Recht) den Einsatz von SMARTDRIVE, was zu Fummeleien führen kann.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 23 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Auch mit der stärksten Übermacht...



...wirst Du spielend fertig!



Willst Du Dich gegen die schwere Artillerie von heute wehren, brauchst Du einen starken Verbündeten. Hol Dir das Gravis GamePad™, das Dauerfeuer-Joypad mit dem kämpferischen Charakter. Für Links- und Rechtshänder. Mit 4 unabhängigen Knöpfen und abnehmbaren Joystick. Kompatibel mit allen Personal Computer Gameports. Hast Du erst das Gravis GamePad™ in der Hand, wirst Du mit allen Gegnern spielend fertig. Das Gravis GamePad™ ist überall erhältlich, beim Händler oder im Kaufhaus.

Advanced GRAVIS

PROFISOFT GmbH: Tel: 0541-122065, Fax: 0541-122470. **OFFICE DATA:** Tel: 0211-7488091, Fax: 0211-744210. **ITESA:** Tel: 061-83830, Fax: 061-838338.
ADVANCED GRAVIS EUROPE: Tel: ++ 32-3-4582564, Fax: ++ 32-3-4582568.

Ravenloft
Strahd's Possession

In Buchform ist die Rollenspielwelt von Ravenloft gerade mal ein gutes Jahr alt, schon haben die Versofter von SSI zugeschlagen. Bühne frei für einen AD&D-Rolli im dreidimensionalen Gewand von „Ultima Underworld"!



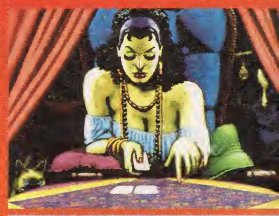
Blondie schaut traurig...



Das Helden-Gepäck



Der Nebel-Drache



Was will uns diese Dame sagen?



Der mit dem Wolf kämpft



Zieh dein Schwert, Fremder!

Bei der Erschaffung des zweiköpfigen Heldenteams begegnet man also den gewohnten AD&D-Charakterwerten für Stärke, magische Fähigkeiten, Hitpoints etc. Dazugekommen sind ein paar neue Zaubersprüche und Monster; allen voran die Vampire, die das landschaftlich reizvolle Ravenloft bevölkern. Der übelste Blutsauger von allen ist Graf Strahd von Zarovich, der tyrannische Herrscher von Bavoria – ihm soll es hier schlußendlich an den Kragen gehen.

Zu Beginn befinden sich die Helden allerdings noch in den „Forgotten Realms", als dem dortigen König sein Lieblingsamulett geklaut wird. Der Dieb ist bald gestellt, doch da erscheint unversehens ein geheimnisvoller Geist, und urplötzlich finden sich die Recken in Ravenloft wieder, nur einen Katzensprung von Bavoria entfernt. Die gesprächigen Bewohner verraten ihnen sogleich, daß sie dieses Städtchen von Graf Strahd und seiner Brut befreien müssen, wenn sie den Rückweg je finden wollen. Dazu brauchen sie jedoch das „Heilige Symbol" von Ravenloft, dessen Beschaffung die Hauptaufgabe dieses Spiels darstellt. Daneben harrt aber noch mehr der Erforschung: der ominöse Amulettdiebstahl, das Geheimnis von Ravenlofts Zigeunern (den Vistani) sowie etliche Wälder und Dungeons. Zeitweise wird man dabei von maximal zwei Gasthelden tatkräftig unterstützt, die sich dem dynamischen Duo vorübergehend anschließen.

Neben dem frischen Szenario ist auch eine technische Premiere zu vermelden, denn erstmals kann in einem SSI-Rollenspiel stufenlos à la „Doom" gescrollt werden. „Kann" deshalb, weil sich die Besitzer langsamerer Rechner auch Schritt für Schritt durch die hübsch gezeichneten Kerker und Landschaften kämpfen dürfen. Die Grafik berücksichtigt dabei nicht nur den Wechsel von Tag und Nacht, sie wartet auch mit gut gemachten Nebel- und Schatteneffekten auf. Zur Abrundung erklingen Vogelgezwitscher, Wolfsheulen und stimmige Musik. Dafür ist das Handling oft ein wenig umständlich, vor allem Bäume und Felsen lassen so manchen Spaziergang zum Zickzacklauf ausarten. Die Echtzeitkämpfe können ebenfalls ganz schön hektisch werden, doch im allgemeinen stimmt der Service – Automapping mit Druckoption ist z.B. vorhanden.

Damit ist Ravenloft zwar weder besonders innovativ noch gänzlich ausgereift, aber die dämonische Story weiß ebenso zu gefallen wie die feine Präsentation. In der Summe also eine echte Alternative zu „Eye of the Beholder III" bzw. Westwoods „Lands of Lore". (mic)

Ravenloft
Strahd's Possession
(SSI)

AD&D-Rollenspiel mit viel Atmosphäre und hübscher 3D-Grafik.

GRAFIK	*80%*
SOUND	*78%*
ATMOSPHÄRE	*82%*
MOTIVATION	*78%*



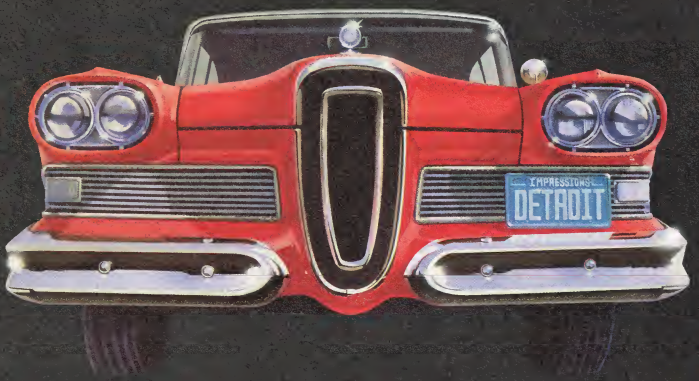
79%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

Die Vampire saugen erst ab einem flotten 386er mit DOS 5.0.

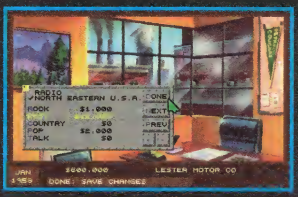
Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 21 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

RÜSSELSHEIM

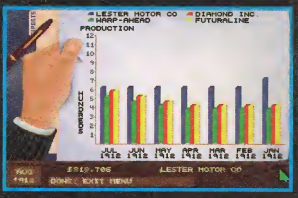




Setzen Sie Ihre Prototypen harten Leistungstests aus!



Gestalten Sie ehrgeizige Marketingkampagnen, die Ihre Autos besser verkaufen!



Reports zeigen umfangreiche Geschäftsberichte und Konkurrenzanalysen.



Im Zuge der Expansion Ihres Unternehmens eröffnen Sie weltweit neue Zweigstellen.



Bauen Sie Ihr Traumauto – vom Sportflitzer bis zum Geländewagen!

Manager für Automobil-Konzern gesucht!

Rüsselsheim ist eine Wirtschaftssimulation, die Sie an die Spitze Ihres eigenen Automobil-Konzerns stellt. Dabei starten Sie Ihre – zunächst noch kleinere – Unternehmung im Jahre 1908 in einem Gebiet Ihrer Wahl. Über den Zeitraum von 100 Jahren liegen die Geschicke des Konzerns in Ihren Händen. Dabei ist die Entwicklung der Autos anhand der Kundenwünsche und mittels der zur Verfügung stehenden Technologie genauso wichtig, wie die Planung der Produktionskapazitäten und die anschließende Vermarktung Ihres Top-Modells. Im Lauf der Zeit werden Sie Tochtergesellschaften in fernen Ländern gründen, mit Streik, verschiedenen Gesetzesanforderungen und Störungen durch „höhere Gewalt" konfrontiert. Gerade in Krisenzeiten wird es sich zeigen, ob Sie richtig geplant und die richtige Produktpolitik verfolgt haben. Denn die lieben Mitbewerber schlafen nicht! Der Markt ist hart umkämpft, und weitere mächtige Opponenten (entweder computergesteuert oder menschliche Mitspieler) werden alles daran setzen, Ihnen Marktanteile abzunehmen. Gestalten Sie Ihre „Traumautos" – vom Sportflitzer bis zum Geländewagen – und versuchen Sie, diese erfolgreich im Markt zu plazieren. Schließlich wollen Sie eine führende Rolle in der Automobilgeschichte spielen. Und das ist nicht nur eine Frage der technologischen Entwicklung, sondern auch der Fähigkeiten der Person, die das Steuer des Unternehmens in der Hand hält!

Spielbare Demo-Version in Deutsch für MS-DOS
erhältlich gegen DM 6,– Vorauskasse (bar, Briefmarken oder Scheck) bei Selling Points GmbH, Kennwort: Rüsselsheim, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh.

Vollversion komplett in Deutsch im guten Software-Handel erhältlich für: MS-DOS 3,5" AMIGA 1MB

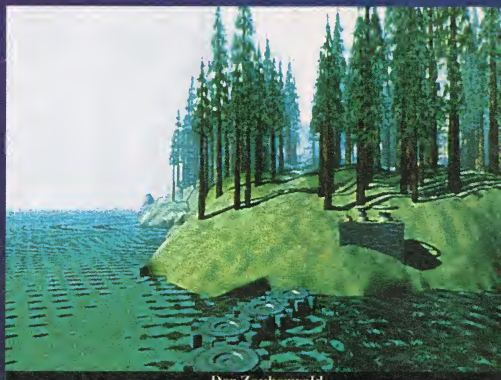
Impressions

Committed to Excellence in Strategy Entertainment

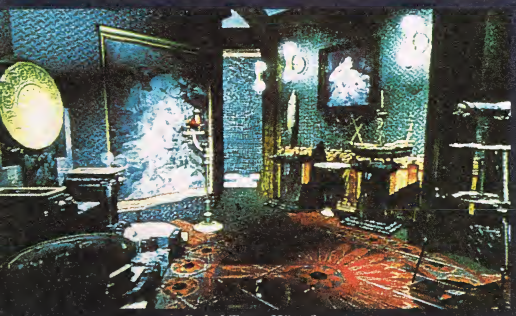
MYST

Nomen est omen

Selten trug ein Game seinen Namen so sehr zu Recht wie Broderbunds neues CD-Abenteuer für „Windows": Wer mal ein wirklich mysteriöses Stück Software sehen will, sollte diesen bizarren Zauber-Inseln einen Besuch abstatten!



Der Zauberwald



Onkel Toms Hütte?

Man stelle sich eine Art Märchenonkel vor, der die merkwürdigen Inselwelten seiner Bücher tatsächlich bereisen kann, indem er sich in die Geschichten saugen läßt. Als nun dem Spieler eines Tages ein solcher Saug-Band in die Hände fällt, findet er sich prompt auf einem der Eilande wieder – außer ihm keine Menschenseele weit und breit, dafür wartet auf Schritt und Tritt ein knackiges Rätsel: Man findet einige Tagebücher des Märchenonkels (die indes nur noch mehr Verwirrung stiften), stößt auf seltsame Apparaturen zuhauf und lüftet schließlich Stück für Stück die Geheimnisse der magischen Insel.

Aber was heißt hier eigentlich lüften? Kaum hat man nämlich eines der häufig mechanischen Puzzles gelöst, ergeben sich dadurch buchstäblich drei neue! So kommt es schon beinahe gar nicht mehr unerwartet, wenn einem urplötzlich wieder so ein vertracktes Buch über den Weg läuft und postwendend auf eine noch viel schrägere Insel teleportiert. Obwohl noch selten ein Programm den Abenteurer derart ausgiebig im dunkeln tappen ließ, kann man dem Spiel eine gewisse Faszination nicht absprechen – die Knobelei in superfeinen 3D-Bildern, wie sie sich streckenweise ein Salvadore Dali nicht abstrakter hätte ausdenken können, fesselt den Ahnungslosen erbarmungslos an den Monitor!

Auf den ersten Blick erinnert Myst an CD-Kollegen wie „Iron Helix" oder „The Journeyman Project", hat jedoch wesentlich detailliertere, prächtigere und größere Grafiken zu bieten. Tatsächlich ist die Raytracing-Optik hier screenfüllend, verzichtet dafür allerdings weitgehend auf Animationen. Bei der Steuerung kommt ähnlich wie bei Sierra ein wandelbarer Mauszeiger zum Einsatz, und die FX-durchsetzte Musik klingt so toll mysteriös, daß sie beinahe von Vangelis stammen könnte. Doch leider hat auch dieses edle Mysterium seine Schattenseiten, und die liegen eindeutig bei den eklatanten Hardware-Anforderungen: Ein 486 DX2 ist zumindest vonnöten, um das Teil zwar nicht flüssig, aber doch wenigstens in erträglichem Tempo spielen zu können. Hinzu kommt noch, daß das Save-System hier alles andere als durchdacht gelöst wurde.

Doch selbst wenn die Noten aufgrund der genannten Mankos nicht ganz so sind, wie sie sein könnten, sollten Highend-Besitzer mit Hang zum Rätselhaften ruhig mal bei Myst reinschnuppern. Wir versuchen einstweilen das Mysterium zu ergründen, warum feine CD-Adventures stets vom Mac umgesetzt werden und deshalb auf dieses endlos langsame „Windows" bestehen... (jn)



Myst
(Broderbund)

Abgefahrenes Knobel-Adventure für CD-Psychedeliker.

GRAFIK	86%
SOUND	88%
ATMOSPHÄRE	71%
MOTIVATION	68%



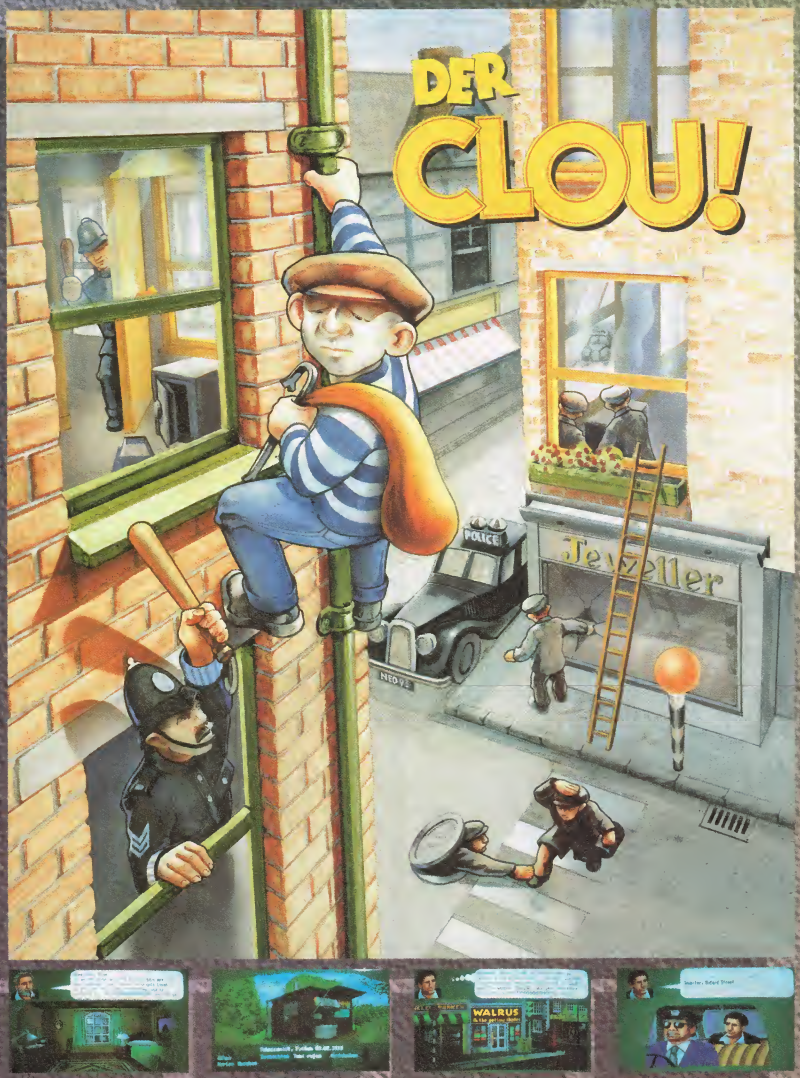
71%

Für Könner
Preis: ca. 149,- DM

Theoretisch genügt ein 386er – wenn man praktisch mit minutenlangen Wartezeiten leben kann.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 4 MB	
Zus.:3 MB erf	Maus
Dt. Sprache	Dt. Anleitung

neo



Erhältlich für
MS-DOS
CD-ROM
MS-DOS VGA
Amiga CD-32
Amiga
1200/4000
Amiga 1MB

Sound & Music neo Project

London der 50er Jahre – nehmen Sie das Leben des Matt Stuvysunt in die Hand. Gelingt Ihnen der große Coup – der Raub der Kronjuwelen? Eine humorvolle Parodie auf das Verbrechergenre mit über 60 originalgetreu recherchierten Schauplätzen, die von über 30 Musikstücken begleitet wird. Komplett deutsche Sprachausgabe in HIFI-Qualität.

Produced by NEO Software Produktions GmbH, A-2552 Hirtenberg, Dobrischgasse 10
Published by MAX DESIGN GmbH & Co, D-33098 Paderborn, Wahdenburgerstr. 13



Daß dies eine Doppelausgabe ist, soll auch an diesen Seiten nicht unbeachtet vorüberziehen: Bereits seit dem letzten Heft sind Eure Zuschriften doppelt so gut lesbar – bereits seit dem ersten Heft sind meine Antworten doppelt so dusselig als erwartet…

ENTE GUT, ALLES GUT

1) Erst mal ein dickes Lob für Eure April-Enten: Selten so gelacht, besonders über „DumDum"!
2) Nicht so toll war dagegen die Plazierung des „Gewinnexperiments". Wenn man schon seinen Joker zerschnippeln muß, könntet Ihr doch wenigstens Werbung auf die Rückseite drucken. Und erzählt mir bloß nicht, das sei aus technischen Gründen nicht möglich – sonst ist doch auch das ganze Heft mit Werbung zugepflastert!
3) Deshalb bin ich übrigens (ähnlich wie viele andere Leser) der Meinung, daß der Joker mehr Seiten haben müßte. Es hätte dann auch bestimmt niemand etwas dagegen, wenn Ihr einen Teil des Mehrumfangs für Reklame reserviert, um die zusätzlichen Kosten abzufangen.
4) Ich habe den Joker selbstverständlich abonniert, doch die letzte Ausgabe kam eine ganze Woche zu spät, was mich in tiefste Depressionen stürzte. Wart Ihr schuld oder die Post?
fragt Rouven Kind aus Haustadt.

1) Ach, „DumDum" war nur'n Scherz? Schade!
2) Wahr ist, daß die Unversehrtheit des Hefts für Sammler bei der Plazierung des Preisausschreibens nicht bedacht wurde – wahr ist aber auch, daß Fotokopierer nicht erst vorgestern erfunden wurden, weshalb der aktuelle „Coupon-Wettbewerb" einen entsprechenden Hinweis enthält. Extra für Leute wie Dich, die mit derartigen Technologien noch nicht so vertraut sind…
3) Ab der nächsten Ausgabe ist es soweit, dann gibt's 16 zusätzliche Seiten in Form des herausnehmbaren Extra-Hefts „Multimedia Joker"!
4) Die Post muß Deine Psychotherapie übernehmen! Wir schicken nämlich alle Abo-Exemplare recht-, früh- und vor allem gleichzeitig los.
Dein DumDum-Ghost

DER SOUND-GURU

Ich möchte noch mal auf den Brief von Christian Möss vom März eingehen: Bis vor einem halben Jahr hatte ich die Soundblaster Pro 4, kaufte mir dann jedoch die Gravis Ultrasound. Bevor ich die SB dann verscheuerte, ließ ich beide Karten eine Woche lang zusammen im Rechner, was auch prima funktionierte. Man muß nur darauf achten, verschiedene DMAs und IRQs zu wählen, weil sonst Systemabstürze ins Haus stehen.
Bei „Lands of Lore" benutze ich nun die General MIDI-Emulation der Ultrasound und lasse die SB-DAC ebenfalls über diese Karte ausgeben. Zwar kann man leider im Setup der allerersten Lore-Versionen noch keine zwei Karten gleichzeitig anmelden (also in diesem Fall GMIDI und SB), doch läßt sich in vielen Mailboxen ein File absaugen, das den erweiterten Sound-Support einbaut. Wer kein Modem hat, schaut sich statt dessen mit 'nem Disketenmonitor die CFG-Datei von LoL an und ändert dort die ersten Bytes folgendermaßen ab: b6 a8 a9 a0 a1 a6 a4 a5 00 b8. Wenn Christian nun seine Gamewave auf die Emulation von GMIDI und SB einstellt (was meines Wissens funktionieren müßte), dann sollte das Problem an sich gegessen sein.
glaubt Ralf Kraus aus Plaidt.

Obwohl wir Deine Angaben nicht praktisch überprüft haben, glaube ich Dir einfach mal; vielleicht ist Chris Möss und ein paar anderen Lesern mit den Tips ja geholfen? Nur noch eine Frage: Wie viele Probleme ißt Du so am Tag, und schlägt das nicht auf den Magen?
Dein kulinarischer Allesfresser-Ghost

EINE FRAGE DER RELATION

Zuerst möchte ich anmerken, daß ich im großen und ganzen recht zufrieden mit dem PC Joker bin. Ansprechend, abwechslungsreich und übersichtlich, wie er ist, habe ich ihn mir bisher noch jedes Mal gekauft. Auch die Werbung finde ich okay, solange sie computerbezogen bleibt. Vollkommen überflüssig scheinen mir dagegen das „Blackout" und das „PC-Parlament". Und um auf ein beliebtes Thema zurückzukommen: Die Platzrelation zwischen guten und schlechten Spielen stimmt wirklich nicht immer. In der Märzausgabe bekam z.B. „Mad News" zwei Seiten, während fünf andere Games, die genauso gut bewertet wurden, sich mit weniger begnügen mußten – besonders eklatant bei „Pinball Fantasies" (halbe Seite) und „Battle Isle 2" (eine Seite). Aber ich schätze, Ihr arbeitet dran, so wie Ihr auch in der Vergangenheit auf Leserwünsche eingegangen seid. Jüngstes Beispiel wären da die klassemäßigen Ghostgesichter. Nun noch ein paar Fragen:
1) Gibt es eine PC-Umsetzung von „Paradroid" bzw. „Paradroid 2000"?
2) In einer anderen Zeitschrift las ich, daß „Wolfenschwein 3D" sehr wohl von der BPS indiziert wurde und daß „Doom" nun das gleiche Schicksal drohen könnte. Was stimmt denn nun?
4) Als ich mich neulich in diversen Computershops nach „Battle Isle 2" erkundigte, zeigte man sich sehr erstaunt, daß bereits eine Zeitschrift 'nen Test veröffentlicht hat. Die Lorbeeren gehen an Euch, und so habe ich denn auch direkt Euren Namen lobend verbreitet.
erfreut uns Stefan Hauertz aus Leiden in den Niederlanden.

Da wir „Mad News" als Exklusivtest brachten, schien uns eine größere Berichterstattung angebracht. Bei „Pinball Fantasies" handelte es sich dagegen um die Konvertierung eines lange bekannten Amiga-Titels, und „Battle Isle 2" trudelte auf den allerletzten Drücker bei uns ein, so daß wir froh waren, Euch den Test überhaupt noch präsentieren zu können. Von PC-Paradroiden ist uns leider nichts bekannt, „Wolfenschwein 3D" wurde erst kürzlich (und lange nach den Gerüchten) indiziert, während „Doom" vorläufig noch als jugendfrei gilt.
Danke für die Lobpreisung unseres Namens, Dein Ghost

DER WOLFSMENSCH

1) Neulich habe ich Euer Blackout über die Spielebücher zum Einsamen Wolf gelesen, mir auf der Stelle den ersten Band besorgt und war begeistert! Mittlerweile habe ich die ganze Saga durch; was könnt Ihr mir an weiteren Solo-Rollenspielen empfehlen?

2) Seit etwa zwei Wochen habe ich „Indy Car Racing" auf der Platte, doch will keine rechte Freude aufkommen: Kurz vor der Kollision mit Bande oder Gegnern stoppt das Programm regelmäßig für etwa zwei Sekunden ab. Da ich über einen 486 DX verfüge, glaube ich kaum, daß Hardwareschwächen dafür verantwortlich sind – aber was dann?

3) Kann es sein, daß sich Sierra-Games nicht richtig mit Soundblaster-Karten vertragen? Im Installationsprogramm wird der SB zwar immer als vorhanden angezeigt, beim Starten des Programms erscheint jedoch eine Fehlermeldung. Sicher ich kann AdLib benutzen, aber das klingt bei Soundeffekten ziemlich bescheiden.

4) Ist Euch schon mal aufgefallen, daß außerhalb der Fachpresse nur Idioten über Computerspiele schreiben? Im Stern etwa wurde „Dune 2" als Beispiel für brutale und gewaltverherrlichende Programme hergenommen, und der Berliner Tagesspiegel bezeichnet „Maniac Mansion" als Text-Adventure sowie als Beispiel dafür, daß heutige und moderne Spiele auch gewaltfrei sein können!

5) Wie geht es Daisy? verabschiedet sich höflich Till Weingärtner aus Berlin.

1) Soviel zum Thema „das Blackout ist überflüssig", ha! Als wölfischen Nachschub empfehlen wir die 15 bis 20 Einzelwerke des Goldmann Verlags.

2) Keine Ahnung, was Dein „Indy Car" ausbremst, denn mögliche Gründe gibt es wie Bytes auf der Festplatte: Ein anderer Leser hat sich bei uns z.B. darüber beschwert, daß man das Game unter MS-DOS 5.0 nur schlecht steuern kann – vielleicht liegt's also an Deiner DOS-Version? Oder an Deiner Hardware? Auch bezüglich Deiner Probleme mit Sierra-Sound können wir Dir nur versichern, daß so was bei uns noch nicht aufgetreten ist, sorry. Teufel auch, bist Du etwa an einem Freitag, den 13ten auf die Welt gekommen?

4) Ja, die „Lizenz zum Schreiben" ist leider noch nicht eingeführt. Apropos gewaltfreies „Maniac Mansion": Wie war das noch gleich mit dem Hamster in der Mikrowelle?

5) Danke der Nachfrage, unsere Hunde-Lady ist wohlauf – zumal Tierversuche mit der redaktionseigenen Mikrowelle bei uns verpönt sind... Grüße aus dem Umluftherd, Dein Ghost

PENTIUM VS. POWER-PC

Wie schätzt Ihr die Chancen des neuen Power-PC-Prozessors ein, sich gegen den Pentium zu behaupten? Ist es möglich, auf einem Power-PC-Computer sowohl MS-DOS wie auch Mac-Programme laufen zu lassen – oder machen uns die Hersteller einen Strich durch die Rechnung? Und könnte ich die Speicherchips meines 486 DX weiterbenutzen? Leider habe ich für meinen Rechner auch noch keine Soundkarte; könnt Ihr mir eine gute und zukunftssichere nennen? Des weiteren ist eine gewöhnliche VGA-Karte eingebaut, doch kommen jetzt immer mehr SVGA-Games wie z.B. „Sim City

SOFTSALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL.:05021/910416 & -417 FAX:05021/910403 & -404

IBM-PC	IBM-PC	IBM-PC	IBM-PC	CD-ROM
1869 DV 79,90 DM	F-14 Fleet Def. DA 89,90 DM	Wg 29 Falcon Da 59,90 DM	The Greatest DV 64,90 DM	Hero. Crnem. DV 39,90 DM
1942-Pac. AW DA 89,90 DM	*F-15 II	DA 89,90 DM	Might&Magic4 DV 79,90 DM	The Legacy DV 89,90 DM	History Line DV 64,90 DM
7 th Sword ?? In Vorb.	Falcon 3.0	DA 84,90 DM	Might&Magic5 DV 84,90 DM	The Last Vikin. Da 79,90 DM	Incn DV 109,90 DM
Aces of Pac. DA 74,90 DM	Fight. Tiger	DA 59,90 DM	Monkey Island DV 49,90 DM	The Perf. G. 2 ?? In Vorb.	Inca 2 DV 109,90 DM
Aces Data EA 49,90 DM	Mig 29	DA 59,90 DM	Monkey Isle 2 DV 49,90 DM	Third. o. Ys. Ea 69,90 DM	Indy 4 DV 99,90 DM
Aces + Data DA 84,90 DM	Hornet	DA 59,90 DM*	Mortal Kombat DA 64,90 DM	TK Fighter EA 84,90 DM	Iron Helix DA 79,90 DM
Aces of Deep DV In Vorb.	Fantasy Dizzy	DA 64,90 DM	Napaleonics DA 79,90 DM	Tornado DA 79,90 DM	Jack the Ripper?? In Vorb.
Aces over Eur. DV 79,90 DM	Fantast World	DA 79,90 DM	NFL Coaches DA 79,90 DM	-Desert Storm Da 44,90 DM	Journey. Proj. DA 69,90 DM
Across the Ri. ?? In Vorb.	Fantasy Emp.	EA 69,90 DM	NHL Hockey DA 79,90 DM	Tornado DV 59,90 DM	Jurassic Park DV 69,90 DM
Air Combat Cl. EA 79,90 DM	Fantasy Emp.	DV 79,90 DM	Nomad DA 54,90 DM	Turnicon 2 DA 69,90 DM*	Kings Qu. 5 DA 79,90 DM
Air Force C. ?? In Vorb.	Fields of Glory	DA 89,90 DM	Outpost DV 79,90 DM*	UFO DA 89,90 DM	Kings Qu. 6 DA 84,90 DM
Airlines DA 69,90 DM	Final Conflict	?? In Vorb.	Pacific Strike DA 84,90 DM	Ultima 7 DV 89,90 DM	Koshan Consp. DV 79,90 DM
Alienbreed DA 59,90 DM	Fire & Ice	DV 59,90 DM	Speech DA 44,90 DM	Ultima 7 II DA 74,90 DM	Lazy Jone DA 74,90 DM
Alone in Dark DV 89,90 DM	Flashback DV 69,90 DM	Patriot DA 79,90 DM	Ultima 8-Pag. DA 84,90 DM	Lands of Lore DV 89,90 DM
Alone in D. 2 DV 89,90 DM	Fleet Defender Da 89,90 DM	Penthouse Hot DA 39,90 DM	- Speech DA 44,90 DM	Unlimited Adv. DV 79,90 DM	Lasser Squad ?? In Vorb.
Ambush at S. DA 84,90 DM	Flugsim. 5.0	DV 129,90 DM	Penthouse Del DV 59,90 DM	Ultima Und. DA 69,90 DM	Leg. o. Kyrro. EA 79,90 DM
Ancient Art DA 79,90 DM	Flugsim. 5.0	EA 89,90 DM	Pinball Dream DA 59,90 DM	Ultima Und. 2 DA 74,90 DM	Leg. o. Kyro. 2 DV 74,90 DM
Anstoß DV 69,90 DM	-New York	EA 49,90 DM	Pinball Fantas DA 59,90 DM	Und. o. kill. M. ?? In Vorb.	Leis. S. Larry 6 DV 79,90 DM*
Archon Ultra DV 79,90 DM*	Forts	EA 49,90 DM	Pirates DA 39,90 DM	Universe ?? In Vorb.	Leis. S. Lar. Col DV 89,90 DM*
Archon Ultra EA 69,90 DM	-Scn Fron.	DA 69,90 DM	Pirates Gold DV 89,90 DM	Unlimited Adv. DV 79,90 DM	Lollypop DA 69,90 DM*
ARAC DA 79,90 DM	-Washington	DA 64,90 DM	Pizza Connect DV 84,90 DM*	Unnaces. Rou. DA 69,90 DM	Lemmings DP DA 69,90 DM
A-Train DV 89,90 DM	Form. (GP	DA 89,90 DM	Police Quest 4 DV 69,90 DM	Veil of Darkn. DV 79,90 DM	Loom EA 79,90 DM
-Constr. Kit DV 49,90 DM	Freddy Ph.	DV 69,90 DM	Populous 2 DA 74,90 DM	Victory at Sea Da 79,90 DM*	Lost in Time DV 84,90 DM
Aufschw. Osl DV 69,90 DM	Fury o.t. Furries	DA 64,90 DM	Prin. o. Pers. 2 DA 69,90 DM	Vier i. i. Gull DV 74,90 DM	Lucas A. Cla. ADV 99,90 DM
Award Winner DA 69,90 DM	Gabriel Kn.	EA 89,90 DM	Privateer DA 84,90 DM	Worlds 2 DA 79,90 DM	Mad Dog Mc. EA 79,90 DM
B-17 Fly. Fort. DA 89,90 DM	Gabriel Kn. 2	DV 74,90 DM	- Speech DA 44,90 DM	War in Russ. EA 79,90 DM	Mad News DA 84,90 DM
B-Wing DV 44,90 DM	Gateway 2	EA 69,90 DM	- Special Op. 1 DA 44,90 DM	Wayne G. III EA 79,90 DM	Man. Mans. 2 DA 84,90 DM
Ballistic Dipl. DV 49,90 DM	Gool DA 64,90 DM	Prakistor DA 74,90 DM	Wholes Voy. DV 74,90 DM	Man. Mans. 2 DV 89,90 DM
Battlech. 4000 DA 69,90 DM	Gobliins 2	DV 79,90 DM	Quarter Pole DV 69,90 DM	Warp Drive DV In Vorb.
Battle Isle 2 DV 79,90 DM	Gobliins 3	DV 79,90 DM	Quest F. Gl. 3 DV 79,90 DM	W. M. Com. 2/Sp. DV 79,90 DM	Might & M. Tr. DV 84,90 DM
Battle Team DA 74,90 DM	Gunship 2000	DA 84,90 DM	Quest F. Gl. 4 EA 69,90 DM	-Sp. Op. 1+2 EA 44,90 DM	Mankey Isle DA 89,90 DM
Bat. Isle Dat 2 DA 49,90 DM	- Data	DA 59,90 DM	Quest F. Gl. 4 DA 74,90 DM*	W. Com. Acc. DA 64,90 DM	Myst DA 119,90 DM*
Beauty&Beast DV 79,90 DM	Hand of Fate	EA 69,90 DM	Rail. Tyc. Del. DA 79,90 DM	Wings of Glor DV In Vorb.	Nippon Safes DA 64,90 DM
Ben. Steel Sky DV 69,90 DM	Hand of Fate	DA 74,90 DM	Railway Choll. DV 69,90 DM	Winter Chall. DA 59,90 DM	No 2 Called. DV 64,90 DM
Betr. at Krond. DV 79,90 DM	Hannibal	DV 79,90 DM	Ravenloft EA In Vorb.	Winter Olym. DA 69,90 DM	Outpost DV 89,90 DM*
Big Sea DV 69,90 DM	Horse	DV 44,90 DM*	Red Baron DV 79,90 DM	Winter S. spo. DA 29,90 DM	Phonstasmag. DA In Vorb.
Bioforge DA In Vorb.	Horpoon 2	EA 79,90 DM*	- Mission Disk DV 49,90 DM	Wizardry 7 DV 89,90 DM	Pinball Deluxe DA In Vorb.
Blackhawk DA 84,90 DM	Hound o. Baskv.	DA 69,90 DM	- Red. B.&Data DV 69,90 DM	WK Kid DV 89,90 DM	Police Quar. 4 DV 79,90 DM
Body Blows DA 59,90 DM	Hotrick DV 79,90 DM*	Rex Nebular DA 79,90 DM	World o. Leg. EA 59,90 DM	Protostor DA 69,90 DM
Bund. Man. Pr DV 64,90 DM	Hexuma DV 79,90 DM	Rel. Med. G. DV 79,90 DM*	WWF Euro. R. EA 69,90 DM	Quest & Fun DV 69,90 DM
- Gold DV In Vorb.	Hired Guns DV 84,90 DM	Reunion DV In Vorb.	Xenobots DA 74,90 DM	Quest F. Gl. 4 DV 79,90 DM
Burning Steel DV 79,90 DM	Hit the Ice DV 79,90 DM	Righteous Fire DA 44,90 DM	X-Wing DA 84,90 DM	Rebelstar EA In Vorb.
- Data 1 DV 39,90 DM	Hot Numbers DA 39,90 DM	Ringworld EA 69,90 DM	- B-Wing DV 44,90 DM	Rovenloft DA In Vorb.
- Data 2 DV 39,90 DM	- Deluxe DV 59,90 DM	Rise o. t. Rob. ?? In Vorb.	-Upgrade Kit DV 59,90 DM	Rebel Assault DA 84,90 DM
-Scen. Editor DV 39,90 DM	Inca DV 89,90 DM	Rüsselheim DV 69,90 DM*	X-Mas Lemm. DA 39,90 DM	Rebel Assault DV 89,90 DM*
Burn. Steel 2 DV 69,90 DM	Inca 2 DV 94,90 DM	Ryder Cup Golf DA 69,90 DM	Xyder Cup Golf DA In Vorb.	Return to Zork DA 89,90 DM
Bumtime DV 79,90 DM	Incred. Mech. DV 69,90 DM	Sabre Team ?? In Vorb.	Yo ! Joe ! DA 64,90 DM	Ringworld EA 69,90 DM
Campaign DV 79,90 DM	-The ev. mare EA 69,90 DM	Sam & Max EA 74,90 DM	Zeppelin DV 79,90 DM	Rise o. Robo. ?? In Vorb.
-Data DV 49,90 DM	-The ev. mare DV 74,90 DM	Sam & Max DA 84,90 DM	Zool DA 59,90 DM	Sabre Team ?? In Vorb.
Campaign 2 ?? In Vorb.	Incredi. Toons EA 79,90 DM	Sea Team DA 79,90 DM		Shockwaveassa DV 89,90 DM
Cannonfodder DA 64,90 DM*	Incred. Toons DV 74,90 DM	Sensible Socc. DA 59,90 DM	**CD-ROM**	Shadowworlds?? In Vorb.
Caribean Des. DV 79,90 DM	Indy 4 DV 49,90 DM	Serpent Isle DA 74,90 DM	7 th Guest DA 89,90 DM	Sheri. Holmes DV 99,90 DM*
Carriers at W. 2 EA 79,90 DM	Indy Car Rac. DV 79,90 DM	Seventh Sword DA In Vorb.	11 th Hour DA In Vorb.	Space Hulk DV 99,90 DM*
Chaos Engine DA In Vorb.	In Extremis DV 69,90 DM	Shadowcaster ?? 79,90 DM	Pacific Air Wi. DA In Vorb.	Space Qu. 4 DA 79,90 DM
Charlieweiser DV In Vorb.	in. unt. caught DA 84,90 DM	Shadow o. Co. DA 89,90 DM	Ae. Guardian ?? In Vorb.	Space Shuttle ?? In Vorb.
Christoph Kol. DV 79,90 DM	Ishar 2 DV 64,90 DM	Sherlock Holm. DV 74,90 DM	A ho. Day's N. EA 69,90 DM	Spacew. Hoel ?? In Vorb.
Civilization DV 84,90 DM	Jim. Can. Gr. C. 2 DA 99,90 DM	Silent Service 2 DV 74,90 DM	Alone in Dark DV 89,90 DM	Sprelic. Party P. EA 69,90 DM
Civil War ?? In Vorb.	Jonathon DV 79,90 DM	Silverball DA 59,90 DM	Battlechess 1 DA 89,90 DM	Star T. N. Con. DA In Vorb.
Clash of Steel EA 74,90 DM	Jordan in Fl DA 74,90 DM	Sim City Deluxe DA 79,90 DM	Bard DV 79,90 DM	Strike Comm. DA 84,90 DM
Class.Pow.Co. DA 79,90 DM	Jurassic Park DV 69,90 DM	Sim C./Popul. DA 79,90 DM	Battle Isle 2 DV 79,90 DM	Stronghold DV 79,90 DM
Comanche DV 84,90 DM	Karl May DV 79,90 DM	Sim City 2000 EA 79,90 DM	Ben. o. Sh. Sky DV 104,90 DM*	Subwar 2050 DV In Vorb.
- Data 1 DV 54,90 DM	Kingmaker DV 69,90 DM	Sim City 2000 DV 84,90 DM	Bloodnet DA 84,90 DM*	Syndicate Plus DP 99,90 DM*
- Data 2 DV 79,90 DM	Kingmaker Ad. 6 DV 69,90 DM	Sim Farm DV 79,90 DM	Big Force DA 69,90 DM	The Greatest DA 79,90 DM
Combat Cl. 2 DA 69,90 DM	Lands of Lore DV 64,90 DM	Sim Health ?? In Vorb.	Burning Steel DV 84,90 DM	The Journeym. DA 69,90 DM
Comp. of Xanth EA 69,90 DM	Legacy DV 89,90 DM	Sim Life DV 84,90 DM	Burning St. 2 ?? In Vorb.	Theme Park DV In Vorb.
Cosm. Spacehe. DV 64,90 DM*	Legend of Kyr. DV 74,90 DM	Simon t. Sorce. DV 84,90 DM	Bumtime DV 79,90 DM	TE Fighter EA 89,90 DM*
Cybernace DV 79,90 DM	Leg. o. Kyr 2 EA 69,90 DM	Sofw. Mon. DV 79,90 DM	Cardin. Des. DV 84,90 DM*	Tie DA 89,90 DM
Daemonsgate ?? In Vorb.	Leg. o. Kyr 2 DV 74,90 DM	Space Hulk DA 79,90 DM	Carmen USA EA 104,90 DM	Turricon DA 64,90 DM*
Dagger A. Ro DV 74,90 DM	Leis. Suit Larry 6 DV 79,90 DM	Space Quest 5 DV 69,90 DM	Chessm. Pro DA 84,90 DM	UFO DA In Vorb.
Danger. Streets Da 69,90 DM*	Lemmings Do. DA 74,90 DM	Spaceward Ho! DV 69,90 DM	C. Flight St. DA 64,90 DM	Ultima 8 DV 119,90 DM
Dark Sun EA 79,90 DM	Lemmings 2 DA 79,90 DM	Special Forces DA 79,90 DM	Cruise for a C. DV 89,90 DM	Ultima 1 + 2 DA 84,90 DM
Dark Sun DV 79,90 DM	Links 386 Pro DA 89,90 DM	Spelunx EA 69,90 DM*	Conspiracy DV 89,90 DM	Un. o. k. Mo. ?? In Vorb.
Das sch. Auge DV 74,90 DM	- Banff DA 44,90 DM	SSN 21 Seawo. DA 79,90 DM*	Car. Sup. Gam. DA 69,90 DM	Wholes Voy. DV 74,90 DM
-Sternenschw. DV 79,90 DM*	- Belfry DA 44,90 DM	Starlord DA 89,90 DM	Civ. Girl Pok. DV 69,90 DM	Winter Olymp. DA 74,90 DM
Day of t. Tent. DV In Vorb.	- Castle DA 44,90 DM	Startrek DV 84,90 DM	Critical Path EA 59,90 DM	Winter Supe. DA 59,90 DM
Der Clou DV 79,90 DM*	- Firestone DA 44,90 DM	- Judgment Rit DA 79,90 DM	Dark Legion ?? In Vorb.	Wrath of Gods?? In Vorb.
Der Planer DV 79,90 DM	- Innisbrook DA 44,90 DM	- Next Genera. ?? In Vorb.	Das Schw. A. DV 69,90 DM	Zeppelin DV 84,90 DM
- Data DV 44,90 DM	- Mauna K. DA 44,90 DM	Streetfighter 2 DA 64,90 DM	Dary o. t. Ten. DV 89,90 DM	**CD-ROM LAUFWERK**
Der Patrizier DV 79,90 DM	- Pebble B. DA 44,90 DM	Strike Comm. DA 89,90 DM	Day of t. Tent. DV 79,90 DM*	Mitsumi FX 001 D 389,90 DM
Der Schatz i. Sz DV 84,90 DM	- Pinehurst EA 44,90 DM	- Speech DA 49,90 DM	Der Patrizier DV 84,90 DM	**PC JOYSTICKS**
Die Schöne&B. DV 79,90 DM	Lollypop DA 74,90 DM*	- Tactical Op. 1 DA 39,90 DM	Der Planer DV 84,90 DM*	SV 201 MS 34,90 DM
Die Siedler DV 79,90 DM*	Lords of Power DA 79,90 DM	Stronghold DV 79,90 DM	Der Rasenm. DA 84,90 DM	SV 202 M6 24,90 DM
Dogfight DA 69,90 DM	Lost in Time DV 84,90 DM	Stunt Island DV 89,90 DM	Dracula Unl. DA 89,90 DM	SV 203 Hotk.Gam. DV 34,90 DM
Dreamlands DV 59,90 DM	Lost Sek. Reinf. EA 64,90 DM	S.U.B. DV 69,90 DM	Dragonsph. DA 84,90 DM	SV 206 Sp. Raid. 29,90 DM
Dreamweb DV In Vorb.	Lost Vikings DV 79,90 DM	Subwar 2050 DV 89,90 DM	Dungeon H. EA 69,90 DM	SV 207 Sp. F. Pl. 34,90 DM
Dune 2 DV 69,90 DM	Lothor Math. DV 69,90 DM*	Mission DV In Vorb.	Eco Quest EA 79,90 DM	SV 209 Gam. o. G. 24,90 DM
Dung. Hack EA 69,90 DM	Lotus 3 DA 64,90 DM	Superfrog DA 59,90 DM	Elvira 2 Jaw. DA In Vorb.	SV 210 Gamec. 29,90 DM
Dynablaster DA 69,90 DM	M1 Tank Plat. DA 79,90 DM	Syndicate DV 79,90 DM	Empire Del. DV 69,90 DM	SV 227 Topstar 39,90 DM
Dynatech DV 69,90 DM	Mad News DV 79,90 DM*	- Data DV 44,90 DM	Eric the Unr. EA 64,90 DM	**GRAVIS PC**
Eight Ball D. DA 69,90 DM	Mad TV DV 79,90 DM	System Shock DV 84,90 DM*	Eye o. t. Bl. Ti. DV 84,90 DM	Analog 69,90 DM
Elshock. Mon. DV 79,90 DM	Magic of End. DV In Vorb.	Task Force DA 89,90 DM	Gabr. Knight 3 DV 79,90 DM	Analog Pro 79,90 DM
Elisabeth I DV In Vorb.	Maniac Man. Dv DV 84,90 DM	Terminator EA 84,90 DM	Gabr. Knight DV 79,90 DM*	Commend 49,90 DM
Elite 2 DV 69,90 DM	Mario Andretti DA 64,90 DM	- Op. Scour DA 49,90 DM	Gateway 2 EA 69,90 DM	**SOUNDBLASTER**
Elysium DV 69,90 DM	Mario v. verm DV 74,90 DM	Term. Rompa. EA 69,90 DM	Gobliins 2 DV 84,90 DM	2.0 Deluxe 134,90 DM
Empire Del. DV 69,90 DM	Mario t. hyp. DV 64,90 DM	The Chaos Engi?? In Vorb.	Gobliins 3 DV 84,90 DM	Pro DE Mitsumi 219,90 DM
Epic DA 59,90 DM	Master o. Orio. DA 89,90 DM	The Elder Scrl EA 69,90 DM	Golden 7 DV 89,90 DM	Pro Basic 159,90 DM
Exc. Games DA 69,90 DM	Mechwarr. 2 ?? In Vorb.	T. ev. mo. i. M. EA 69,90 DM	Guard. o. Fa. ?? In Vorb.	16 Multi CD 359,90 DM
Eye of Beh. 1 DV 79,90 DM	Merchant Pri. ?? In Vorb.	T. ev. mo. i. M. DV 74,90 DM	Hannibal & S. DV 64,90 DM	16 Multi CD ASP 439,90 DM
Eye of Beh. 2 DV 79,90 DM	Michael Jo. Fl. DA 74,90 DM	The Incr. Toons EA 69,90 DM	Hatrick DV 84,90 DM*	16 SCSI-2 479,90 DM
Eye of Beh. 3 DV 79,90 DM	Micro Mach. DA 64,90 DM	The incr. Toons DV 74,90 DM	Hellcab ?? In Vorb.	16 SCSI-2 ASP 489,90 DM

SOFTSALE-LADENGESCHÄFTE FINDEN SIE IN 30159 HANNOVER, MARKTSTR. 47 31134 HILDESHEIM, OSTERSTR. 24 31582 NIENBURG, SCHLOSSPLATZ 19

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK.

TITEL MIT "*" AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM, NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBÜHR (3,- DM). AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.

2000" auf den Markt. Soll ich also eine neue Karte einbauen?
grübelt Dirk Botterbrodt aus Wiedensahl.

Angeblich soll der Power-PC-Chip zwar systemübergreifend arbeiten, doch wollen wir uns an Spekulationen über Zukunftschancen, Softwaresupport oder Umrüstung lieber nicht die Finger verbrennen: Von den ersten Vorführmodellen auf der CeBIT bis zum endgültigen Verkaufsstart ist ja noch ein Weilchen hin. Was nun Soundkarten betrifft, so können vor allem solche als zukunftssicher gelten, die sowohl den SB-Standard als auch General MIDI unterstützen, z.B. die Gamewave von Orchid (ca. 350 bis 500 Märker). Und ehe Du Dir auch noch eine neue Grafikkarte anschaffst, wäre zu prüfen, ob die vorhandene nicht doch SVGA-tauglich ist – bei einem neuen Rechner sollte das eigentlich der Fall sein. Vielleicht fehlt ja bloß der Treiber (mitgelieferte Utility-Disk checken), vielleicht liegt's aber auch am Monitor – das wäre dann allerdings teuer.
Dein Power-Ghost

FAX-FAXEN

Hallo, Ghost, wenn Du wirklich ein bißchen Hirn im Laken hast, kannst Du mir garantiert diese Fragen beantworten:
1) In einem Fax-Gerät finden sich doch theoretisch ein Drucker, ein Scanner sowie vermutlich so was ähnliches wie ein Modem. Könnte man jetzt nicht so ein Teil an den Rechner anschließen und als Drucker, Scanner und/oder Modem benutzen? Wenn ja, wie wäre die Qualität dieser Konstellation, und was kostet ein gutes Fax-Gerät?
2) Wie teuer käme es, meinen 386 DX zu einem 486 DX2 oder Pentium hochzurüsten?
überlegt Martin Wieczorek aus Herne.

Ein interessanter Gedanke: Es gibt natürlich Fax-Modems und auch Fax-Geräte mit passender Schnittstelle – andererseits ist doch eine ganze Reihe von Problemen zu befürchten; etwa, wie es um die Anpassung der Druckertreiber bestellt ist. Kurzum, wir wissen nicht, ob Deine Idee in der Praxis zu verwirklichen ist, und stellen das Thema hiermit zur Diskussion. Was wir hingegen mit Sicherheit wissen, ist, daß ein Fax heute schon unter 500 DM zu haben ist, jedoch meist keine berauschende Druckqualität bietet. Und um einen 386er wie gewünscht aufzurüsten, wäre wohl ein komplett neues Motherboard samt Prozessor fällig, was mit Kosten zwischen 1.500 DM (DX2) und 3.500 DM (Pentium) verbunden ist.
Stets gut gerüstet, Dein Ghost

DER TURBO-COMMANDER

Früher hatte ich einen 386 DX, bin aber neuerdings auf 'nen 486 DX2 umgestiegen. Dabei ergab sich allerdings das Problem, daß „Wing Commander" nun viel zu schnell läuft: Ehe man nur „papp" sagen kann, ist man schon im Jenseits! Gibt es eine Möglichkeit, das Game zu verlangsamen?
hofft Jochen Peters aus München.

Klar gibt es die: Auf Deinem Rechner befindet sich ein Knöpfchen, das Du nur zu drücken brauchst, um die Taktfrequenz drastisch herabzusetzen – die Turbo-Taste. Aber wie man einen Joystick bedient, weißt Du doch hoffentlich allein, oder?
Zweifelnd, Dein Ghost

EROTICA CHAOTICA

1) Ich meine, die Leutchen von Sierra sollten sich bei ihren Spielen ein bißchen mehr um den Handlungsablauf kümmern. Ich habe jetzt ca. 15 Sierra-Adventures durchgezockt, jedoch meist mit Lösung, weil die Rätsel oft kaum nachzuvollziehen waren. Höchstens Capstone-Games sind noch schwachsinniger – da lobe ich mir Westwood und vor allem Lucas Arts!
2) Die meisten der Firmen, die da glauben, daß man mit Erotik-Games schnelle Kohle machen könne, sollte man am besten direkt wieder schließen! Neulich habe ich mir so ein Teil angesehen, und das Ergebnis war niederschmetternd. Gegen ein wirklich gutes Erotik-Spiel hätte ich ja nix, aber die Burschen haben wirklich bloß nackte Frauen im Kopf…
3) Kann es sein, daß man in ein bis zwei Jahren nur noch CD-Programme im Laden findet? Eigentlich wär's gar nicht mal schlecht, dann würde nämlich endlich der Disketten-Wahnsinn aufhören. Vor allem könnte es vielleicht die gestreßte Festplatte entlasten!
hofft Holger Nitschke aus Bockhorn.

1) Auch wir finden, daß Sierra im Vergleich zu den frühen Jahren ein bißchen nachgelassen hat – vermutlich haben sich die Kalifornier doch etwas zu sehr auf die Verbesserungen bei der Präsentation verlassen.
2) Gegen nackte Frauen gibt es an sich wenig einzuwenden, weder im Kopf noch im B… äh, Bad. Daß wir Sexisten und Machos aber immer mit derart windigem Gameplay abgespeist werden, ist nun wirklich eine Gemeinheit!
3) Ich bin sogar überzeugt, daß die CD die Diskette bald als Speichermedium verdrängt hat – außer, die bereits jetzt beschreibbare MD (die Mini Disk ist eine von Sony ursprünglich für Musik entwickelte Klein-CD mit weniger Speichervolumen) würde das Rennen machen.
Dein erotischer Ghost

WAS KOSTET DIE PIZZA?

Hallo, Ghost, ich bin zwar Amiga 2000-User, aber trotzdem begeisterter Leser Deines Hefts. Doch nachdem ich mir wegen des Testes in der letzten Ausgabe das Game „Pizza Connection" gekauft habe, gibt's diesmal eine dicke Kritik. Ja, ich verstehe absolut nicht, wie Ihr diesem todlangweiligen, Spiel einen Hit verpassen konntet! Es fängt schon damit an, daß in dieser „Simulation" eine ganze Menge geklaut ist: Die Figuren sind beim MAD-Zeichner Don Martin abgeguckt, der Titelsound ist eine Kopie vom Film „Der Clou", und bei den Stadtansichten handelt es sich um einen billigen „Sim City"-Abklatsch. Die Menüsteuerung ist kompliziert und nervig (von wegen „durchgängig einleuchtend"), und dann diese ständigen Paßwortabfragen, getarnt als Telefonnummern und Pizza-Rezepte!
Aber es kommt noch schlimmer: Zuerst muß man stundenlang nach erschwinglichen Restaurants suchen, um dann in spannenden und abendfüllenden Aktionen blaue Tische, grüne Stühle oder braune Kacheln zu kaufen. Das ist nicht komplex, sondern einfach nur langweilig. Und der sogenannte Humor kommt leider nicht über Mike-Krüger-Niveau hinaus. Ich habe selten ein Spiel gesehen, wo eine originelle Idee so schlecht umgesetzt wurde – was hat Euch Software 2000 für den Hit gezahlt?
unterstellt Gerhard Plum aus Geilenkirchen.

Keine Ahnung, wieviel der Hersteller für die durchgehend begeisterten Tests unserer Kollegen von der Konkurrenz gezahlt hat, wir sind jedenfalls leer ausgegangen. Das ist um so betrüblicher,

als Du uns endlich die Augen geöffnet hast: Don Martin ist ja bekanntlich einer der humorlosesten Zeichner überhaupt, der Filmsoundtrack von „Der Clou" war so schlecht, daß er einen Oscar bekam, und „Sim City" ist wohl der Langweiler schlechthin – eine Frechheit, sich an solchen Vorbildern zu orientieren!
Nimm's nicht so schwer, die Geschmäcker sind halt verschieden. Und mit der Code-abfrage haben es die 2000er ja wirklich ein wenig übertrieben...
Versöhnlich, Dein Pizza-Ghost

DER FLASCHENGEIST

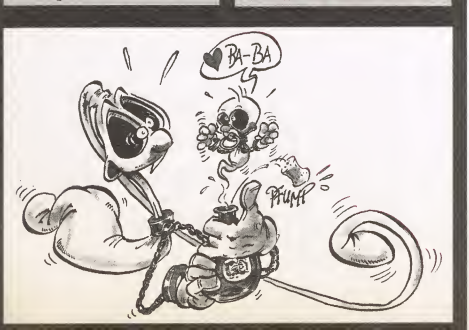
1) Du wirst es nicht glauben, Ghost, aber als ich gestern eine Weinflasche öffnete, kam ein Weingeist heraus und behauptete, Dein seit 734 Jahren verschollener unehelicher Sohn zu sein! Kann das stimmen? Er hat jedenfalls etwas von „Schande" gemurmelt und ist dann gen Süden entschwebt...
2) Als neuer „Starflight"-Fan frage ich mich, ob es wohl einen dritten Teil geben wird. Und wie wäre es mit einem Top-Tip dazu?
3) Wird es „Tie Fighter" nur auf CD geben? Ich habe nämlich noch kein CD-ROM.
4) Wann gibt es eigentlich das nächste Battletech-Spiel? lechzt Markus Mech..., äh, Barth aus Floß.

1) Jetzt ist es also doch herausgekommen: Seinerzeit hatte ich auf Haiti mal ein kleines Techtelmechtel mit einer hübschen Zombie-Braut. Aber wer hätte gedacht, daß sie mir Spooky (so heißt der Kleine) als Flaschenpost nach Deutschland nachschicken würde? War sozusagen eine Floß-Fahrt...
2) Ein dritter Teil zu dem betagten Duo dürfte eher unwahrscheinlich sein, aber sobald die beiden ersten Sternenflieger mal auf einer Compilation andüsen, ist ein Top-Tip gebongt!
3) Lasset uns hoffen.
4) In absehbarer Zeit müßte Activision mit „Mechwarrior II" fertig sein.
Dein Papa Ghost

FLASCHENPOST

...solltet Ihr mir bitte keine mehr schicken – erstens genügt mir ein Geisterbalg, und zweitens käme sie nur an, wenn Ihr die Pulle im Starnberger See versenkt. Steckt den Schrieb mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen also in einen ganz konventionellen Umschlag, legt ganz gewöhnliches RÜCKPORTO (Ausländer verwenden Internationale Antwortscheine) bei, falls Ihr im Falle des Nichtabdrucks eine Antwort wünscht, und malt hinten ganz leserlich Euren Absender drauf. Vorne sollten hingegen die magischen Worte für den Briefträger stehen; sie lauten:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN



Okay Soft
Inh. Herbert Weinhofer
Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax-1294

Spätschicht: Jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

Aces over Europe	DV	65.90	- Course Innisbrook	46.90	Ultima Underworld 2	DA 75.90
Alone in the Dark 2	DV	81.90	- Course Firestone	46.90	Wolfstreet Manager	DV 75.90
Anstoss	DV	65.90	- Course Pebble Beach	46.90	Winter Olympics	66.90
Arnhem Ultra	DA	63.90	*Castle Pirus*	*49.90*	X-Wing	DA 57.90
Aufschwung Ost	DV	65.90	Lost Vikings	DV 75.90	- Upgrade Disk	DV 57.90
Barbarian Isle 2	*DV*	*62.90*	Lothar Matthäus	DV 65.90	- Mission II	DA 43.90
Beneath Steel Sky	DA	66.90	Master of Orion	DA 88.90	Xanth	65.90
Betrayal at Kondor	DV	69.90	Mortal Combat	DA 53.90		
Burntime	DV	75.90	NHL Hockey	DA 76.90	***Spiele auf CD-Rom:***	
Campaign 2	DA	75.90	Pacific Strike	DA 78.90	*Battle Isle 2*	*DV 82.90*
Cannon Fodder	*DA*	*59.90*	- Speech Pack	DA 38.90	Bartelsmann Univers.L.	DV 113.90
Carrier at War 2		*69.90*	Pinball Fantasies	DA 59.90	Burntime	DV 87.90
Chessmast.4000 Turbo	DA	63.90	Pirates Gold	DV 88.90	Burntime	DV 75.90
Civilisation Windows		65.90	Police Quest 4	DV 67.90	Comanche incl. Miss	DV 93.90
Comanche	DV	85.90	Prince of Persia II	DA 66.90	Cyberrace	82.90
- Data Disk 1	DV	49.90	Privateer	DA 81.90	Day of Tentacle	DV 91.90
- Data Disk 2	DV	55.90	- Speech Pack	39.90	*Der Clou*	*DV 76.90*
- Curse of Enchantia	DV	55.90	- Data Disk	39.90	Der Planer + Data	DV 78.90
Darkasun (Shattered..)	DV	80.90			Der Rasenmäher Mann	DV 80.90
Das schwarze Auge 2	DV	77.90	**Double Speed**		Dracula Unleashed	80.90
Day of Tentacle	DV	85.90	**CD ROM Laufwerke**		*Elite 2*	*DA 64.90*
Der Patrizier	DV	79.90			Empire Deluxe	DV 69.90
Der Planer	DV	75.90	**MITSUMI 369.-**		Eye of Beholder Tril.1-3	DV 67.90
Die Siedler		*85.00*	**ORCHID 369.-**		Falk City Guide 2 CD's	DV 56.90
Doom		73.90			Gabriel Knights	73.90
Dune II	DV	62.90	**SONY 359.-**		Goblins 3	DV 92.90
Dungeon Mack	DA	57.90			Humans 1+2	DA 83.90
Elder Scrolls Arene		*68.90*	**GALAXY 349.-**		Incs II	DV 103.90
Elite II	DA	69.90			Indiana Jones 4	80.90
Eye of the Beholder 3	DV	79.90	**PANASONIC 395.-**		Iron Helix	DV 76.90
F-14 Fleet Defender		*69.90*			Journeyman Project	65.90
Falcon 3.0	DA	85.90			Jurassic Park	DV 66.90
- MIG 29	DA	53.90			Kings Quest 6	DA 76.90
Fields of Glory	DV	88.90	Railroad Tycoon Del.	DA 75.90	Labyrinth of Time	69.90
Fire + Ice		63.90	Return to Zork	DA 69.90	Laura Bow II	DA 75.90
Flight Sim.-Tool Kit		92.90	Sam + Max	DV 85.90	Legend of Kyrandia	DA 73.90
Flugsimulator DV	DV	117.90	Silverball	DA 48.90	*Lemmings 2*	*DA 59.90*
- Scen. Paris		51.90	Sim City 2000	DV 82.90	Lost in Time	DV 92.90
- Scen. New York		51.90	Simon the Sorcerer	DV 82.90	Mad Dog McGree	80.90
- Scen. San Franzisko		63.90	Star Trek 2	DV 75.90	Monopoly	DV 58.90
Freddy Pharkas	DV	65.90	Starlord (Microprose)	DV 88.90	*Mega Race*	*DV 68.90*
Front Page Football 93	DV	69.90	Streetfighter II	DA 63.90	*Microcosm*	*DV 99.90*
Gabriel Knight	DV	67.90	Strike Commander	DA 84.90	Pegasus 3.0	42.90
Goblins 3	DV	75.90	- Speech Pack	DA 41.90	Rebell Assault	DA 80.90
Grand Prix (Micropr.)	DA	88.90	- Tactical Operation	DA 41.90	Return to Zork	DA 78.90
Hand of Fate Kyrandia 2	DV	65.90	Striker	DV 65.90	ROMWARE Sound 3/93	14.90
Incredible Toons	DV	68.90	Stronghold	DV 79.90	ROMWARE Education 3/93	14.90
Indy Car Racing	DA	74.90	Subwar 2050	DV 88.90	*Sam + Max*	*80.90*
Innocent Until Caught	DA	78.90	Syndicate	DV 77.90	Strike Commander	82.90
Kolumbus	DV	76.90	- Data Disk	38.90	TFX	86.90
Lands of Lore	DV	55.90	Terminator Rampage	DV 80.90	Tornado	DA 76.90
Larry 6	DV	67.90	TFX	DA 81.90	UFO	89.90
Lemmings 2	DA	79.90	Tornado + Mission	DA 73.90	Ultima 7 Bundle	DA 99.90
Links 386 pro	je	46.90	*U.F.O*	*DA 89.90*	*Ultima 8*	*DV 107.90*
- Mauna Kea/Beltry	je	46.90	*Ultima 8*	*DV 78.90*	Wizardry 6 & 7	DV 86.90
- Pinehurts/Banff	je	46.90	*- Speech Pack*	*37.90*	*Wolfpack*	*68.90*

kostenlose Komplet-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungshelfen ab 9.90 !!

hotline news 09674 - 8405

Soundblaster Deluxe	135.-	CD-ROM Drive NEC *Triplespeed* 849.-
Soundblaster Pro Basic	165.-	-Kontrollerkarte zu NEC 145.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	389.-	*Impression Encoder* 285.-
Soundblaster 16 Basic	265.-	
Soundblaster AWE 32	565.-	**JOYSTICK's**
Waveblaster	359.-	**GRAVIS schwarz oder transp.** 69.-
SPEA V7-Media FX	449.-	**GRAVIS Gamepad** 53.-
GRAVIS Ultrasound	319.-	**GRAVIS PRO** 75.-
Roland SCC-I	915.-	**Flight Stick Pro** 143.-
Orchid Sound Wave 32	429.-	**Virtual Pilot** 149.-
- Rom Update	92.-	**Boeder Deluxe Analog P6** 27.-
Orchid Game Wave 32	259.-	**Cyberman** 185.-
ORCHID MEGA PACK	889.-	***Boxen:***
Creativ CD 16 Perfomance Pack	915.-	**Screenbeat Aktivboxen** 43.-
Creativ CD Discovery Pack	699.-	**- Netzteil** 23.-
		SBS 300 (von Creativ Labs) 219.-

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Stammkunden o. Vorauskasse DM 4.90
Nachnahme DM 7.90
Ausland (Vorauskasse) DM 12.90

Neu: **24 - 48 Stunden** LIEFER - SERVICE *nur* **6.50**

ÖSTERREICHS PREISREBELLEN

TEL: 0222/83-789-54
VORWAHL a. BRD, SCHWEIZ: 0043/1/
- COMPUTER SOFTWARE

Achtung: Bei Einsendung von 2 verschiedenen Werbeeinschaltungen unserer Firma winkt ein BONUS von öS 30,- für das nächste bei uns gekaufte Spiel.
Fröhliches Suchen ! Werbenummer dieser Ausgabe: **ABB:R003**

PC PC PC

RAVEN-LOFT
öS 776,- BRD / CH *

1942	öS	899,50
Aces over Europe	DV öS	776,-
Anstoß	DV öS	653,-
Aufschwung Ost	DV öS	653,-
B-Wing	EV öS	406,-
Battle Isle II	DV öS	794,-
Beauty and Beast	EV öS	566,-
Burning Steel	DV öS	776,-
Burntime	DV öS	722,-
Castle II	DA öS	668,-
Comanche Miss. D. 2	DV öS	566,-
Cool World	DA öS	731,-
Cyber Race	DV öS	722,-
D. schwarze Auge 2	DV öS	794,-
Day of the Tentacle	DV öS	718,-
Der Clou	DV öS	794,-
Der Planer	DV öS	722,-
Doom	EV öS	722,-
Dungeon Hack	EV öS	728,-

UFO
öS 899,50 BRD / CH *

Elite 2 - Frontier	DV öS	668,-
Eric the Unready	EV öS	591,-
Flight Sim. 5.0	DV öS	995,50
Goblins 3	DA öS	776,-

Hand of Fate	DV öS	715,-
History Line 1914-1918	DV öS	668,-
Inca II	DV öS	838,-
Indy Car Racing	DV öS	722,-

BENEATH A STEEL SKY
öS 715,- BRD / CH *

F 14
öS 899,50 BRD / CH *

Jurassic Park	DV öS	653,-
Kings Quest 6	DV öS	794,-
Lands of Lore	DV öS	632,-
Links 386 Pro	DA öS	837,-
Lost in Time	DV öS	718,-
Lost Vikings	DV öS	758,-
Magic of Endoria	öS	779,-
Mc Donald Land	*NM* öS	632,-
Monkey Island 2	DV öS	794,-
Nomad	DA öS	542,-
Pinball Fantasies	DA öS	591,-
Pizza Conection	DV öS	794,-
Police Quest 4	EV öS	668,-
Privateer	DA öS	779,-
Quest for Glory 4	EV öS	668,-
Return to Zork	DA öS	776,-
Sam & Max	DV öS	779,-
Sim City 2000	EV öS	718,-
Space Quest 5	DV öS	668,-

LARRY 6
öS 698,- BRD / CH *

Strike Commander	DA öS	718,-
Subwave 2050	DV öS	744,-
Syndicate Miss. D. 1	DV öS	399,-
T.F.X.	DA öS	838,-
Ultima 8	DA öS	838,-
Zeppelin	DV öS	722,-

CD CD CD

WHALE'S VOYAGE
öS 698,- BRD / CH *

Burntime	DV öS	722,-
Day of the Tentacle	DA öS	779,-
Der Rasenmäher-Mann	DA öS	779,-
Der Patrizier	DV öS	779,-
Eye of the Beholder 3	EV öS	698,-
Iron Helix	DV öS	668,-
Jurassic Park	DV öS	653,-
Kings Quest 6	DA öS	896,-
Lucas Arts Cl. Adventures	DV öS	975,-
Might & Magic Trilogie	DV öS	818,-
Rebel Assault	EV öS	776,-
Return to Zork	DA öS	818,-
The 7th Guest	DA öS	1.181,-
Ultima Underworld 1&2	DA öS	718,-

CD-Rom - PC - Amiga - SNES - Game Boy - Mega Drive - Zubehör

* fordern Sie unsere kostenlose GESAMTPREISLISTE an. öS Preise inkl. 20% MwSt. Druckfehler u. Irrtum vorbehalten, Preisänderungen möglich. Lieferungen gg. Nachnahme oder Euroscheck, zzgl. Postspesen.
/ ** Preis bei Anzeigenschluß noch nicht bekannt. Ab Auftragswert über öS 2.000,- keine Versandspesen.
ACHTUNG! NEUHEITENVORBESTELLUNG JEDERZEIT MÖGLICH!
CS HOANFELD OEG, A-1100 WIEN, Oberlaaer Str. 16, SW-VERSAND & KOMMERZIELLE SW-ENTWICKLUNG

Ein Lichtblick für Dunkelmänner

ALONE IN THE DARK 2 DER WETTBEWERB

Den Test zu Infogrames' abenteuerlich aufwendig animiertem Gruseladventure um Piraten, Zombies und Entführer haben wir Euch ja schon vor Monaten präsentiert – heute gibt's noch einen abenteuerlich lukrativen Nachschlag!

Damit Ihr Euch in jeder Lebenslage als Mitstreiter des Privatdetektivs Edward Carnby bei seinem zweiten Ausflug ins Land der Vektor-Monster zu erkennen geben könnt, haben Bomico und Infogrames einen ganzen Batzen toller Kult- und Sammelobjekte spendiert: passende Bomberjacken, Spielkarten und Anstecker. Und für die Fans von morgen gibt's das Spiel selbst zu gewinnen – inklusive Privatschnüffler, Landgut, Gartenlabyrinth, teuflisch „intelligenten" Bösewichtern, Fallen und all den Waffen, Heiltränken und Indizien, die zur Lösung dieses actionreichen Grafikadventures erforderlich sind.

Wir haben wieder einen Coupon mit einer Reihe von selbsterklärenden Fragen für Euch vorbereitet; nur die erste davon versteht man nicht ohne weiteres – es sei denn, man kennt unsere…



PREISFRAGE: IN WELCHEM LAND IST INFOGRAMES ZU HAUSE?



INFOGRAMES



LAUTER LICHTBLICKE – LAUTER GEWINNE!



3 x je eine Bomberjacke mit „Alone in the Dark"-Schriftzug



20 x je ein Satz Spielkarten mit „Alone in the Dark"-Motiven



10 x „Alone in the Dark



20 x je ein „Alone in the Dark"-Anstecker

Die Lösung lautet:_____

Mein Geburtsjahr ist:_____

Ich besitze folgende(n) Computer:_____

Ich kaufe Spiele meist wegen…

- ❍ Empfehlung von Freunden
- ❍ Testbericht in:_____
- ❍ Anzeige in:_____
- ❍ Verpackung des Spiels
- ❍ Andere Gründe:_____

Ich bin interessiert an:

CD-ROM-Spielen

- ❍ und habe bereits ein CD-ROM
- ❍ und habe noch kein CD-ROM

Lern-Software

- ❍ Ja, großes Interesse
- ❍ Nein, brauche ich nicht

Müssen wir Euch da wirklich helfen? Also gut, als kleiner Denkanstoß sei verraten, daß man dort viel von gutem Wein und feinem Essen hält und die Sprache selbst als Akzent hierzulande alle Frauenherzen zum Schmelzen bringt. So, jetzt kennt Ihr vermutlich die Antwort und notiert sie zu den anderen Angaben auf dem Coupon. Das vollständig ausgefüllte Werk (auch Fotokopien oder Abschriften sind erlaubt) sendet Ihr bitte via Postkarte an:

Bomico
„Dunkelmänner"
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach

Die Briefmarke sparen können sich allerdings der Rechtsweg sowie die Mitarbeiter von Bomico, Infogrames und des Joker Verlags, weil diese samt und sonders ausgeschlossen sind. Dasselbe gilt in der Praxis für all jene, die erst nach dem 27.5.1994 aufwachen, da ist nämlich Einsendeschluß. Allen anderen wünschen wir natürlich viel Glück!

Ready for take off

FLIGHTSTICK PRO



Alle Funktionen des FLIGHTSTICK PRO werden u.a. von folgenden Programmen unterstützt: X-Wing, Tornado, Strike Commander, Privateer, F-15 Strike Eagle III

FLIGHTSTICK PRO - das heißt optimale Kontrolle über Ihre Maschine bei jeder actiongeladenen Flugsimulation. Entwickelt für die härtesten Einsätze, gibt Ihnen der FLIGHTSTICK PRO den entscheidenden Vorteil über jeden Gegner. Betrachten Sie Ihre Umgebung, aktivieren Sie das Radar, beschleunigen Sie auf MACH- Geschwindigkeit, schlagen Sie zurück... alles auf Knopfdruck. Der FLIGHTSTICK PRO bietet einen Vier-Richtungsschalter und drei zusätzliche Aktionstasten und die besten Eigenschaften des Flightsticks, wie z.B. die eingebaute Schubkraft-Kontrolle. Natürlich können Sie den FLIGHTSTICK PRO auch mit allen anderen Spielen verwenden, die einen Joystick unterstützen.



FLIGHTSTICK PRO. Für alle IBM PC und Kompatible.
Jetzt im Fachhandel erhältlich.

CH PRODUCTS

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst - Österreich: Darius - Schweiz: Thali AG

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (1) X-WING



2. (3) PRIVATEER
3. (4) CIVILIZATION
4. (2) MANIAC MANSION 2
5. (5) SYNDICATE
6. (16) SAM & MAX
7. (7) COMANCHE
8. (–) ANSTOSS
9. (20) DOOM
10. (6) INDIANA JONES IV
11. (11) PIRATES GOLD
12. (18) MAD TV
13. (9) DUNE 2
14. (13) MONKEY ISLAND 2
15. (–) BUNDESL. MAN. PROF.
16. (12) STRIKE COMMANDER
17. (–) INDY CAR RACING
18. (8) EISHOCKEY MANAGER
19. (10) HISTORYLINE
20. (17) WING COMMANDER 2

Lesercharts: CD-ROM

1. (1) REBEL ASSAULT



2. (2) 7TH GUEST
3. (3) STRIKE COMMANDER
4. (–) HISTORYLINE
5. (4) MANIAC MANSION 2

Special Charts: Die feinsten Strategicals

1. BATTLE ISLE II (CD-ROM)



2. SIM CITY 2000
3. ELITE II
4. PIZZA CONNECTION
5. LEMMINGS 2
6. HISTORYLINE
7. MAD NEWS
8. SOFTWARE MANAGER
9. BURNTIME
10. DER PLANER

Business Charts

1. (–) PINBALL FANTASIES



2. (1) SAM & MAX
3. (–) DOOM
4. (–) AUFSCHWUNG OST
5. (–) STARLORD
6. (5) ANSTOSS
7. (9) SUBWAR 2050
8. (–) CHRISTOPH KOLUMBUS
9. (2) MORTAL KOMBAT
10. (8) ALONE IN THE DARK 2

Business Charts CD-ROM

1. (1) REBEL ASSAULT



2. (–) MANIAC MANSION 2
3. (–) 7TH GUEST
4. (–) BATTLE ISLE II
5. (–) DER RASENMÄHERMANN

Personal Top Five: Big Boss Mike

1. ELITE II



2. SIM CITY 2000
3. CRITICAL PATH (CD-ROM)
4. STAR TREK II
5. DOOM

Wenn Ihr diese Zeilen lest, müßte eigentlich bereits der Frühsommer ausgebrochen sein. Na, schaukelt Ihr schon in karibischen Hängematten, während Ihr im Joker schmökert? Schön für Euch, unsereiner hängt nämlich nach wie vor bloß matt auf schaukelnden Bürostühlen herum...

...und friert sich noch dazu den Allerwertesten ab, während die klammen Finger sich vergeblich abmühen, Eure Strichlisten auszuzählen! Tja, so was nennt man die „redaktionelle Zeit-Relativität" – oder auch schlicht die Produktionsphase, welche ja naturgemäß einige Wochen bis zum druckfertigen Heft beansprucht. Doch wozu hat man Leserbriefe (wenn nicht, um damit ein wärmendes Feuerchen zu entfachen?), und so schreiten wir mal wieder zur Veröffentlichung der aktuellen Ergebnisse:

Auffällig bei den Lesercharts ist eigentlich nur, mit welcher Ausdauer X-WING den Königsplatz besetzt hält. REBEL ASSAULT aus demselben Hause dürfte es bei den CD-Charts wohl ähnlich ergehen; jedenfalls ist derzeit kein wirklicher Konkurrent in Sicht. Unser Chefredakteur und Herausgeber verteilt seine Präferenzen (wie weiter unten ersichtlich) freilich etwas anders, und wenn Ihr ebenfalls was verteilen wollt, müßt Ihr uns ein Kärtchen mit den Titeln Eurer aktuellen Lieblingsgames schicken und die CD-Versionen bitte kennzeichnen. Zur Belohnung rutscht der Schrieb dann auch in einen großen Topf, aus dem die Gewinner folgender Leckerbissen gezogen werden:

1 x Veil of Darkness
1 x Goal!
1 x Space Quest V

Also, raus aus der Hängematte und rein ins Postamt! Vergeßt aber nicht, Eure Karte mit Briefmarke, lesbarem Absender und eventuellem Wunschgewinn zu verzieren; die Anschrift unserer Lotterieannahmestelle lautet wie gehabt:

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

EIN ABO, DAS SCHMECKT!

Von diesem Angebot solltet Ihr Euch ein Stück abschneiden: Wer unsere Abo-Pizza bestellt, bekommt seine Hefte besonders preisgünstig und garantiert ofenfrisch sowie ein voll spielbares Demo von „Pizza Connection"!

Der leckere Joker-Fladen umfaßt alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, sprich für kalorienarme 63,- DM (Ausland: 75,- DM),und wird von unserem Heimservice Monat für Monat frisch und heiß an die Haustüre geliefert – zu erkennen an der Postuniform und dem wetterfest, aber umweltfreundlich verpackten Heft in der Kralle. Zudem dürft Ihr Euch als Neuabonnenten auf diese schmackhafte Beilage freuen:

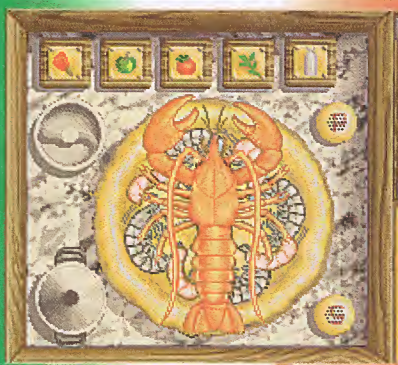
Mit dem voll spielbaren Demo der „Pizza Connection" von Software 2000 sind Euch die meisten der vielen Features dieser Wirtschaftssimulation völlig umsonst zugänglich. Die Spieldauer ist zwar beschränkt, der Spielspaß jedoch nicht – es wartet ein komplexer Hit mit witziger Comic-Grafik, spritzigen Geschäftspartnern, individuellen Lokalitäten und natürlich Pizzen mit frei editierbaren Zutaten!

Doch bekanntlich hält auch die feinste Pizza nicht ewig, der Vorrat reicht nur bis Ende Juni. Schickt uns also noch heute den ausgefüllten Coupon in die Verlagsküche, denn Stammgäste erhalten bei jeder Abo-Verlängerung wieder so ein schickes Demo!

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn









SOFTWARE 2000

ZUGREIFEN: EIN VOLL SPIELBARES GRATIS-DEMO VON „PIZZA CONNECTION" FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!



PC-JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:_____ /_____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.:_____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl:_____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

_____
Name / Vorname

_____
Straße / Hausnummer

_____
PLZ / Wohnort

_____
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

_____
Datum / 2. Unterschrift

F-14 FLEET DEFENDER

Nachdem das legendäre „F-15 Strike Eagle III" bereits gute anderthalb Jahre auf dem Buckel hat, schien es den Simulationsprofis von MicroProse an der Zeit, noch eins draufzusetzen – es wartet eine fliegerische Großoffensive!



Den Feind im Visier

Zuletzt machte die Company ja eher durch Adventures und Rollenspiele von sich reden, nun hat sie wieder zu ihren luftigen Ursprüngen zurückgefunden. Im Hangar wartet diesmal jener kampferprobte Marinevogel, der bereits Tom Cruise zu „Top Gun"-Ehren verhalf: die F-14 Tomcat. Sobald man im höchst realistisch gestylten Cockpit Platz genommen hat, werden sowohl optisch als auch was das Handling betrifft, Erinnerungen an „F-15 III" wach... Für die praktische Erprobung stehen neben dem Trainingsgelände in Ozeania/Florida zwei weitere Betätigungsfelder bereit: Während im Mittelmeerraum vor allem die Libyer und die Schwarzmeerflotte für Ärger sorgen, versetzt uns das Nordkap-Szenario zurück in die 80er Jahre, als der kalte Krieg noch auf dem Gefrierpunkt war. Neben etlichen Trainingsflügen zum Üben von Luftduellen, nächtlichen Landungen auf dem Flugzeugträger etc. sind in jedem Einsatzgebiet drei (in zahlreiche Unteraufträge eingeteilte) Feldzüge zu absolvieren. Welche Missionen man konkret bekommt, hängt dabei vom Erfolg bzw. Mißerfolg im vorangegangenen Auftrag ab – die Palette reicht vom verhältnismäßig harmlosen AWACs-Abfangen bis hin zur brandgefährlichen Bomber-Eskorte tief ins Feindesland hinein.



Take off

Zur Planung dieser Einsätze kann man sich jederzeit eine Übersichtskarte auf den Screen holen, welche die Positionen aller eigenen Einheiten anzeigt. Noch viel wichtiger ist der (bei „F-15 III" ja eher als nette Beigabe gedachte) Copilotensitz, da der Feind meist durch akribische Radarüberwachung mühsam aufgespürt werden muß. Dadurch verbringt man hier fast mehr Zeit mit dem Orten und Abschätzen des richtigen Kurses als mit den eigentlichen Kampfhandlungen. Denn sobald sich der Gegner erst mal in der Reichweite der eigenen vier Waffensysteme befindet, heißt es in der Regel schon recht bald „Hasta la vista, Baby"! Wem diese Variante zu taktisch ist, der darf auch in einem Actionmodus auf Feindflug gehen, wo sich die Position des Opfers, seine „Intelligenz" usw. nahezu beliebig einstellen lassen. Die vielfältigen Optionen sind überhaupt einer der großen Vorzüge dieser Simula-



Optionen satt



Die F-14 in ihrer ganzen Pracht





tion. Außer den bekannten Standards wie Stärke des Gegners, unendliche Munition und Zuverlässigkeit der Waffen können auch das Flugverhalten, das Radarsystem, die eigene Verwundbarkeit, die Crashwahrscheinlichkeit beim Landen und tausend andere Dinge nahezu stufenlos variiert werden. Dazu steht ein gutes Dutzend Fluggeschwader zur Auswahl, deren Piloten ebenfalls einzeln editierbar sind. Und das mit gutem Grund: MicroProse spendierte dem Spieler nicht bloß den üblichen Flügelmann als Reisebegleiter, sondern jagte neben der (per Funk dirigierbaren) Hauptstaffel gleich noch etliche andere Einsatzgruppen in die Luft!

Der eigentliche Witz daran ist, daß all diese Verbände keineswegs reine Dekoration sind, sondern jeweils ihre speziellen Aufgabenbereiche haben, in die sich der Auftrag des PC-Piloten nahtlos einfügt. So kann man etwa beobachten, wie die zu beschützende Bomberstaffel tatsächlich kurz vor oder nach dem eigenen Start losfliegt, man sieht Hubschrauber, die gerade einen Flugzeugträger umkreisen, und mit etwas Glück erwischt man sogar die eigenen AWACs ganz weit oben beim „Lauschen". Natürlich schläft auch der Feind nicht, nach dessen Luft-, Boden- und Marineeinheiten man schon im ureigenen Überlebensinteresse besonders gründlich Ausschau halten sollte. Wenn man im Fall des Falles den Ausstiegsknopf nicht mehr rechtzeitig findet, ist das allerdings halb so wild: Dahingemeuchelte Helden lassen sich im entsprechenden Menü ganz locker wiederbeleben und erneut auf die Jagd nach Punkten, Orden und Beförderungen schicken.

Keine Frage, bei F-14 hat sich MicroProse wirklich selbst übertroffen und sogar den Altmeister „Falcon 3.0" abgehängt. Das geht schon mit der hervorragenden Grafik los – das Meer ist z.B. nicht einfach blau, sondern wird zusätzlich durch die Interferenzmuster der Wellen veredelt. In der Gegenrichtung ziehen weiß-blaue Schäfchenwolken übers Firmament, dann ist es wieder bedeckt, und vor allem das Durchstoßen der Wolkendecke ist ein Erlebnis, wie es sonst noch nirgends so beeindruckend zelebriert wurde. Dazu gibt's äußerst detailliert gezeichnete Schiffe, Flugzeugträger, Hubschrauber, Kampfflieger und Raketen (inkl. Rauchfahnen), mit Texturen belegte Inseln und Landschaften, Nebelbänke, Sonnenuntergänge, und und und. Lediglich die Zwischengrafiken und das ausführliche, aber optisch unergiebige Briefing sind hier nicht meilensteintauglich, doch eine komplette Aufzählung der Fülle des Gebotenen würde selbst das voluminöse Handbuch sprengen...

Die Ohren des Fliegers werden mit sattem Sound und beinharten FX bedient, und die beinahe beliebig kalibrierbare Steuerung unterstützt so ziemlich alles, was auch nur entfernt nach Joystick aussieht. Doch das Beste an der Sache sind vielleicht die Fliegerkollegen, die durch ihre (leider nur eingeblendeten und nicht hörbaren) Kommentare wie „Keine Ammo mehr" so manch beabsichtigten Angriffs-Geniestreich im Keim ersticken. Zusammen mit den übrigen Einsatzgruppen erzeugen sie eine unglaublich packende Atmosphäre – und die „dynamischen", sich jedem Erfolg oder Mißerfolg anpassenden Kampagnen machen die Illusion endgültig perfekt. Wer also geglaubt hat, die Möglichkeiten des Genres wären weitgehend ausgereizt, sollte sich von dieser Ausnahmesimulation eines Besseren belehren lassen! (mic)

F-14 – Fleet Defender

(MicroProse)

Rundum gelungen – ein fliegender Meilenstein!

GRAFIK	*87%*
SOUND	*79%*
REALISMUS	*90%*
MOTIVATION	*93%*



91%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 139,- DM

Ein 386er mit 33 MHz und 4 MB RAM stellt das absolute Minimum dar.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 16 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen.	Dt. Anleitung



Himmel, ein Heli!



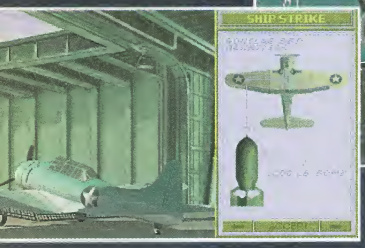
Die Staffel ist unterwegs



Am MicroProse-Himmel ist die Hölle los: Die fleißigen Bytebieger haben nicht nur gerade „F-14" und „UFO" in die digitale Stratosphäre katapultiert, hier liefern sie ihren Beitrag zum Luftkrieg im Pazifik ab.



Im Sturzflug auf die Beute



Alles authentisch...

Angesiedelt in der heißen Phase des Seekriegs zwischen Amerika und Japan, bietet diese historische Flugsimulation so ziemlich alles, was das Herz eines Weltkrieg-II-Piloten höher schlagen läßt: Luftduelle, Patrouillen-Flüge, Bombenangriffe und sogar Torpedoattacken – für jeden Geschmack ist etwas dabei!

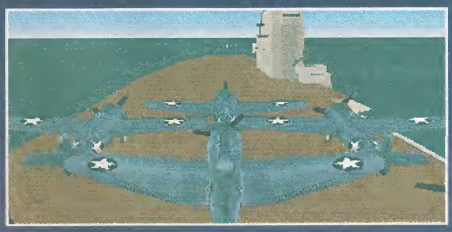
Dazu gehört auch ein repräsentativer Querschnitt der damaligen Vögel, wobei keine wichtige Maschine von der Corsair bis zur Zero fehlt. Zur Unterstützung des obligaten Bord-MGs werden sie vor dem Start noch mit Bomben oder Torpedos (je nach Mission) bestückt, außerdem lassen sich hier zahlreiche Einstellungen bezüglich der Gegnerintelligenz, Red-Outs, Blendung durch die Sonne etc. vornehmen. Dazu gibt's jederzeit eine zoombare Karte des Einsatzgebiets und netterweise auch eine Zeitrafferfunktion, damit der Krieg nicht ewig dauert. Geflogen wird dann abhängig vom Auftrag entweder allein oder in der Staffel, die man nach Belieben per Menü herumkommandieren darf – man kann aber auch gleich direkt ins Cockpit eines Kollegen wechseln und das Steuer selbst in die Hand nehmen.

Als organisatorischen Rahmen hat man fünf auf bekannten Ereignissen wie der Schlacht von Midway beruhende Kampagnen sowie über hundert Einzelmissionen, die man allesamt sowohl von japanischer als auch von amerikanischer Seite her angehen kann. Das Selberstricken von Aufträgen ist ebenfalls kein Problem, den Kampf gegen einen menschlichen Zweitpiloten (via Modem) wird allerdings erst ein im Sommer nachgeliefertes Update ermöglichen. Doch selbst ohne diese Option kann sich der Flugi grundsätzlich sehen lassen: Die ansehnliche Grafik glänzt mit detaillierter Darstellung von Freund und Feind, Texture Mapping und Interferenzmustern, auch der Sound klingt mehr als ordentlich. Die Steuerung wäre an sich tadellos, nur der Wechsel zwischen den Cockpitperspektiven (Instrumentenpanel/Blick nach draußen) wurde etwas umständlich gelöst. Der Autopilot ist dafür ein echtes Schmuckstück und läßt Starts zur schönsten Nebensache der Welt werden.

Das Problem des Spiels liegt woanders – es kommt ungefähr zwei Jahre zu spät. Nicht nur das Szenario, auch alle Features von der Videoaufzeichnung bis zu den einzelnen Betrachtungswinkeln kennt man bereits aus Games wie „Aces of the Pacific" oder „Their Finest Hour". Und damit ist das Programm trotz seiner unbestrittenen Qualitäten nur für Neueinsteiger in die historische Fliegerei so richtig interessant – schade eigentlich! (mic)



Gab's damals schon viele Instrumente!



Start vom Flugzeugträger

1942 – The Pacific Air War

(MicroProse)

Guter Weltkrieg-II-Flugi ohne echte Neuerungen.

GRAFIK	*79%*
SOUND	*76%*
REALISMUS	*81%*
MOTIVATION	*80%*



79%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 139,- DM

Der Krieg beginnt mit einem 386er und 3 MB RAM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
RAM: 3 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

CD ROM

PC

Angebot gültig bis: Ende Mai 1994

Battle Chess

statt DM 139,-
nur DM 109,-
Genre: Schachspiel
Deutsche Anleitung

Lost in Time

statt DM 149,-
nur DM 119,-
Interaktives Adventure Movie
Komplett in Deutsch

Aufschwung Ost

statt DM 99.-
nur DM 79,-
Komplett in Deutsch

Sim City

statt DM 99.-
nur DM 79,-
Simulation
Deutsche Anleitung

Sim Earth

statt DM 129.-
nur DM 109,-
Simulation

Star Trek

statt DM 149.-
nur DM 119,-
Action Adventure/Simulation
Deutsche Anleitung

Lord of the Rings

statt DM 139.-
nur DM 109,-
Fantasy-Rollenspiel
Deutsche Anleitung

NovateK

A-Train

statt DM 139.-
nur DM 109,-
Simulation
Komplett in Deutsch

Magic of Endoria

statt DM 119.-
nur DM 99,-
Deutsche Version

CD-ROM

ADVANTAGE TENNIS	119,95
ALONE + JACK	139,95
CAMPAIGN	129,95
CORE SUPER GAMES	99,95
DAGGER OF AMON RA 2	139,95
ECO QUEST	139,95
GABRIEL KNIGHT	129,95
GOBLIINS 1	169,95
GOBLIINS 2	139,95
GOBLINS 3	149,95
INCA	169,95
INCA 2	169,95
JURASSIC PARK	99,95
KINGS QUEST 6	129,95
LARRY 6	129,95
MAELSTROM	129,95
POLICE QUEST 4	129,95
RETURN TO ZORC	149,95
RYDER CUP	99,95
TFX-FG-	139,95

AMIGA

CAMPAIGN	109,95
CHUCK ROCK	49,95
COMBAT CLASSICS 2	89,95
COMBAT CLASSICS COMP	89,95
CONQUESTADOR	99,95
CONQUESTADOR DATADISK	49,95
CRAZY SPORTS FOOTBALL	79,95
CYBERPUNKS	79,95
DARKMERE	109,95
DENNIS	79,95
ERBEN DES THRONS	99,95
EURO FOOTBALL CHAMP	84,95
F1	79,95
F19 vs M29 SUPER COMP.	119,95
F29	39,95
FALLEN EMPIRE	119,95
GOBLIINS 2	99,95
GOBLINS 3	99,95
HUMAN RACE JURASSIC LEVEL	99,95
HUMANS	99,95
INDIANAPOLIS	39,95
JACK NICKLAUS GOLF (SOFT)	39,95
JURASSIC PARK	79,95
KINGS OF ADVENTURE COMP.	99,95
KINGS QUEST 6	99,95
LOST VIKINGS	99,95
LOTHAR MATTHÄUS	89,95
MAELSTROM	109,95
MAGIC BOY	79,95
MANCH. UN. PREM. LEAGUE	89,95
MANCHESTER UNITED	29,95
MORPH	69,95
MOVIE PREMIERE COMP.	99,95
MR. NUTZ	79,95
NINJA COLLECTION	69,95
PACIFIC ISLANDS	89,95
POPULOUS + PROMISED LANDS	49,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
RAMPART	89,95
RYDER CUP	79,95
SIM ANT	49,95
SIM CITY + POPULOUS	99,95
SIM CITY + LEMMINGS	99,95
SIM CITY DE LUXE	119,95
SIM EARTH	49,95

PC 3

DAGGER OF AMON RA VGA	139,95
DARKMERE	129,95
DIE SCHÖNE UND DAS BIEST	119,95
ERBEN DES THRONS	109,95
EVEN MORE INC. MACHINE	119,95
F19 vs M29 SUPER COMP.	129,95
LIVERPOOL FOOTBALL	99,95
LOST IN TIME	129,95
LOST VIKINGS	119,95
LOTHAR MATTHÄUS	99,95
MAELSTROM	129,95
MAGIC BOY	79,95
MANCH. UN. PREM. LEAGUE	99,95
JURASSIC PARK	99,95
KINGS OF ADVENTURE COMP.	119,95
KINGS QUEST 6	149,95
LARRY 6	119,95
MORPH	89,95
MOVIE PREMIERE COMP.	99,95
NICK FALDO GOLF	129,95
ON THE ROAD	89,95
PACIFIC ISLANDS	99,95
PLAYBOY DATE BOOK	99,95
POLICE QUEST 4	119,95

PC 3

FOOTBALL PRO '93	109,95
FREDDY PHARKAS	119,95
FST-FLIGHT SIM TOOLKIT	149,95
GABRIEL KNIGHT	119,95
GOBLIINS 2	129,95
GOBLINS 3	119,95
HANNAH BARBARA ANIM.	149,95
HUMAN RACE JURASSIC LEVEL	99,95
HUMANS	119,95
INCA	139,95
INCA 2	129,95
INCREDIBLE MACHINE	139,95
INCREDIBLE TOONS	119,95
SIM FARM	119,95
SIM LIFE	129,95
SIMON THE SORCERER	129,95
SLEEPWALKER	99,95
SOCCER KID	99,95
SPACE LEGENDS	109,95
SPACE QUEST 5	119,95
SPORTS MASTERS COMP	109,95
STAR TREK 2	119,95
STEIGENB. HOTELMANAGER	79,95
STRIKE SQUAD	129,95

Wir führen auch:
SNES, GAME BOY, MEGA- Drive, MEGA-CD

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,- anfordern, wird bei Kauf verrechnet.

Versand erfolgt gegen Nachnahme oder Euroscheck bis DM 400,-, zzgl. DM 9,-

Ab Bestellwert DM 200,- versandkostenfrei.

1. Persönliche Mitgliedskarte
2. Beitragsfreie Mitgliedschaft
3. Mindestens 4 Mal im Jahr kostenlosen Gesamtkatalog
4. Volles Rückgaberecht innerhalb 8 Tagen, wenn originalverpackt und einwandfreier Zustand
5. Nach 3 Bestellungen Umstellung auf Rechnung möglich
6. Preisgünstige Sonderangebote für Mitglieder

Einzige Verpflichtung: 1 Kauf pro Quartal

Vorname

Name

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Geburtsdatum Telefon

Datum, Unterschrift

(Des Erziehungsberechtigten, wenn Sie noch keine 18 Jahre sind)

NovateK MEDIEN SERVICE
Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen, Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95

CARRIERS AT WAR II



Den ersten Teil dieses strategischen Seekriegs ließen die Australier von SSG vor gut anderthalb Jahren vom Stapel – und trotzdem hat die Zeit offensichtlich nicht für viele Neuerungen gereicht…

Immerhin darf man diesmal neun neue Seeschlachten (vorher: sechs) aus dem Weltkrieg II zwischen Japanern, Amerikanern und Briten im südostasiatischen Raum ausfechten. Um dabei das jeweilige Missionsziel zu erreichen, werden via Menüs und in Echtzeit die Flotten verschoben, Geleitzüge zusammengestellt, Torpedoangriffe durch U-Boote vorbereitet oder Aufklärungsmaßnahmen getroffen. Trotz des Titels entfällt der Löwenanteil der Kriegsarbeit dabei auf die Fliegerstaffeln, die meist das eigentliche Angriffsziel ausschalten müssen. Die Kämpfe selbst sind dann in nett animierten Szenen zu bestaunen, ein direktes Eingreifen ist jedoch nicht möglich.



Neue Schlachten im alten Gewand

Bei der ansonsten eher durchwachsenen Grafik und dem kaum vorhandenen Sound ist mehr oder weniger alles beim alten geblieben, bis auf ein paar kosmetische Änderungen gilt das auch für das sehr durchdachte Gameplay. Allerdings wären die Programmierer gut beraten gewesen, hätten sie von der ursprünglich ganz akzeptablen Steuerung ebenfalls die Hände gelassen, denn die hakt dank der vorgenommenen „Verbesserungen" nun an allen Ecken und Enden. Man gewöhnt sich zwar irgendwann daran, aber nötig gewesen wäre eine solche Geduldsprobe jedenfalls nicht.

In der Summe werden die Fans des Vorgängers somit durchaus zufriedengestellt, wer jedoch erstmals auf einem Flugzeugträger anheuert, ist beim vorherigen Modell besser aufgehoben. (mic)

Carriers at War II
(SSG)

Hochsee-Strategie mit Tiefgang, aber nach gewohntem Schema.

GRAFIK	*60%*
SOUND	*31%*
STEUERUNG	*57%*
MOTIVATION	*64%*

60%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 119,- DM

Neuerdings verlangen die Flugzeugträger einen 386er mit 3 MB RAM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 3 MB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Regent

Vor gut zwei Jahren erschien diese Mittelalter-Simulation für den Amiga, damals noch im Eigenverlag der Gebrüder Martin. Jetzt hat man mit Linel einen neuen Vertrieb und mit der DOSe ein neues System entdeckt…

Die beachtlichen Noten verdankte das detailversessene Werk seinerzeit vor allem dem Umstand, daß es außer „Hanse" & Co. kaum Vergleichbares gab – ob der Regent aber auch im Zeitalter von „Der Patrizier", „1869" und Konsorten noch mitregieren kann?

Nun, die Optik wurde zwar weitgehend von der Amiga-Version übernommen, wirkt am PC jedoch deutlich farbiger, während man den jetzt recht flockigen Bänkel-Sound komplett erneuert hat. Inhaltlich dreht sich nach wie vor alles darum, zum Chef der Alpenregion aufzusteigen, wobei das Drama nun anno 1224 beginnt, also 200 Jahre später als gewohnt. Mittel zum Zweck ist wie gehabt eine superkomplexe Verkettung von Handelselementen, Rohstoffgewinnung und politischer Problematik auf einer von bis zu vier menschlichen Thronanwärtern zu erobernden „Risiko"-Landkarte. Das Game ist also immer noch ein Schwergewicht unter den historischen Simulationen, doch leider hat sich auch am trägen Handling wenig geändert: In die überkomplizierte Steuerung via Maus bzw. Keyboard muß man sich regelrecht hineinarbeiten (was anno 1994 nun wirklich nicht mehr zu tolerieren ist), und das oft ungenaue Handbuch sorgt vielfach für mehr Verwirrung als Verständnis.

Alles in allem also ein Programm, das kaum eine größere Anhängerschaft finden dürfte. Tragisch, aber seit Gorbi wissen wir es doch: Wer zu spät kommt, den bestraft das Leben… (jn)



Regieren ist Schwerstarbeit!

Regent
(Linel)

Mittelalterliche Polit- und Wirtschaftssimulation mit mittelalterlicher Handhabung.

GRAFIK	*54%*
SOUND	*70%*
STEUERUNG	*52%*
MOTIVATION	*61%*

55%

Für Experten
Preis: ca. 119,- DM

Läuft bereits auf 286ern und kommt mit DOS 3.3 zurecht.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

SSN-21 SEAWOLF

Gemeinsam mit dem kalten Krieg sind auch die U-Boot-Simulationen etwas aus der Mode gekommen – Electronic Arts' offizieller Nachfolger zum Genre-Klassiker „688 Attack Sub" verhilft beidem zu einer Renaissance!

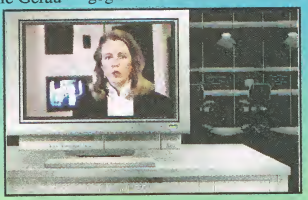


Vor diesem Screen verbringt man die meiste Zeit

Bereits der Vorgänger hatte ja den High-Tech-Seekrieg zum Thema, und das ist beileibe nicht die einzige Tradition, die hier aufrechterhalten wird: Erneut geht es darum, die bösen Russen mit einer Tiefseezigarre der Seawolf-Klasse zu bekämpfen, erneut strotzt das gute Stück nur so von Waffen. Da gibt es Harpoon-, Tomahawk- und Sealance-Raketen ebenso wie MK48-Torpedos, die sich nach gewissen Modifikationen sowohl gegen Fernals auch gegen Nahziele einsetzen lassen. Das A und O der wölfischen Kriegsführung ist aber heute wie gestern die „Unsichtbarkeit" eines solchen U-Boots…

Um dem Feind die Ortung zu erschweren, muß man sich hier deshalb mit dem Reflektionsverhalten der verschiedenen Wasserschichten genauso beschäftigen wie mit dem Betriebsgeräusch des eigenen Atomantriebs. Die Gegenseite tut das natürlich auch, wodurch dem „Wasserfall"-Display an Bord besondere Bedeutung zukommt – es fängt alle Geräusche im näheren Umkreis auf, stellt sie grafisch dar und wertet sie nach ihren mutmaßlichen Verursachern aus. Man kann aber auch versuchen, die empfangenen Signale mit Hilfe einer akustischen Signaturliste und eines Online-Lexikons der wichtigsten Schiffstypen selbst zu analysieren. Solcherart innovativ ausgerüstet, dürfen 33 Missionen erledigt werden, deren Palette vom schlichten Aufspüren des Feindes bis zur Eskorte eines Schiffskonvois reicht. Auch die geselligen Seewölfe hat man nicht vergessen; zwei davon können via (Null-) Modem oder Netzwerk gegeneinander antreten.

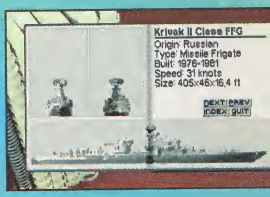
Grafisch werden eine voll texturierte Wasserdecke, schick animierte Gegner und viel Drumherum wie eingeblendete Digi-Portraits der Mannschaft geboten. Dazu gibt's Sprachausgabe, eine wechselnde und stets passende Soundbegleitung, Maschinengebrumm, Walgesänge und Delphingeschnatter. Weniger geglückt ist leider die Steuerung, deren Menübefehle auch durch die Tastaturmakros nicht viel an Übersichtlichkeit gewinnen. Außerdem bekommt man von der feinen Optik relativ wenig mit, weil die Augen eigentlich ständig am Sonar oder an der Karte kleben müssen. Selbst die erzielten Treffer sind nur in den seltensten Fällen live zu bewundern, schließlich ist der eigene Kahn dann für gewöhnlich etliche Seemeilen vom Zielobjekt entfernt. In diesen Gewässern wird somit nicht jeder Kapitano glücklich werden, doch wer von einer Simulation vorwiegend beinharten Realismus und viel Strategie erwartet, darf auf der SSN-21 Seawolf jederzeit anheuern. (mic)



Auch auf hoher See muß man nicht auf die TV-Nachrichten verzichten



Das innovative Wasserfall-Display



Ein Blick ins Logbuch

SSN-21 Seawolf
(Electronic Arts)

Betuliche, aber hochrealistische U-Boot-Simulation für High-Tech-Krieger.

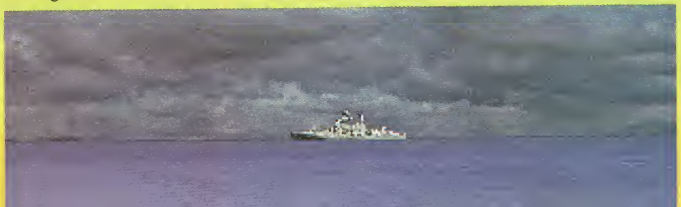
GRAFIK	74%
SOUND	81%
REALISMUS	84%
MOTIVATION	76%

77%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Auf Tauchstation geht's ab einem flotten 386er und DOS 5.0.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 19 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Evasive Action

Die Profi-Piloten sind in dieser Ausgabe ja schon mehrfach fündig geworden, jetzt sind die Hobbyflieger an der Reihe: Mindscapes actionbetonte Simulation kommt ohne Manual in Telefonbuchstärke aus.

Bei Evasive Action steht weniger die hohe Kunst der Fliegerei im Mittelpunkt, hier geht es vor allem um heiße Luftduelle in vier Zeitepochen. Dafür warten jeweils zwei unterschiedlich bewaffnete Maschinen im Hangar, das Arsenal reicht vom Doppeldecker (Sopwitch Camel, Fokker DR1) über Vögel aus dem Zweiten Weltkrieg (Zero, Hellcat) und Düsenjäger (F-18, Mig-29) bis hin zu futuristischen Raumgleitern – jedes Flugzeug ist zudem in drei verschieden schnellen und unterschiedlich gepanzerten Varianten zu haben. Mit diesen Geräten dürfen sich nun zwei menschliche Fliegerasse per Modem oder Splitscreen am Himmel beharken, bei Bedarf springt auch der Rechner als Gegner ein.

Die Zweikämpfe lassen sich durchaus abwechslungsreich gestalten: Einmal können die Regeln dahingehend variiert werden, ob der erste Treffer schon den Sieg verheißt, oder erst die Vernichtung des Feindes, und wieviele gewonnene Duelle zum Gesamtsieg erforderlich sind. Zum anderen dürfen „Redouts" und „Blackouts" ein- bzw. abgestellt werden, und selbst an pazifistische Flieger wurde gedacht. Es sind nämlich auch unbewaffnete Luftrennen auf fünf Strecken möglich, wobei stets bestimmte Punkte durchflogen werden müssen, was zwei Schornsteine oder auch mal Strommasten sein können. Und wem das immer noch zu wenig Vielfalt ist, der greift auf den sogenannten Attack-Modus zurück. In dieser kuriosen Variante wird sozusagen abwechselnd „Fangen" gespielt – innerhalb eines Zeitlimits ist jeder zufallsgesteuert mal Angreifer, mal Verteidiger und muß den Gegner einmal mit der Bordkanone treffen.

Nur leider spielt sich das alles in der Praxis nicht ganz so toll, wie es sich in der Beschreibung anhören mag. So ist schon die Grafik eher durchwachsen, denn während die ersten drei Zeitzonen noch nett schattierte Polygone in akzeptabler Landschaft bieten, ist der Weltraumflug ein echter Totalausfall. Dasselbe beim Sound, also ordentliche FX, aber eine furchtbare Musik. Am übelsten ist jedoch die nervöse Steuerung, lediglich mit dem Joystick hat man hier eine Chance. Daß sich das Handbuch wie bereits angedeutet konsequent über alle wichtigen Details ausschweigt, ist auch nicht so das Gelbe, trotzdem kommt zumindest im Modembetrieb sowas wie Spielspaß auf. Solisten werden hingegen an den durchschaubaren, aber hammerharten Computergegnern wenig Freude haben.

Fazit: Ein gescheiterter Versuch, auch Ballerpuristen in den 3D-Himmel zu locken – wir empfehlen den Programmierern ein paar Nachhilfestunden vor „Dogfight" von MicroProse! (mic)



Dolle Duellanten




Das soll das Weltall sein?!

Furchtlose Flieger




Frontalangriff

Evasive Action
(Mindscape/Particle Systems)

Abwechslungsreiche Luftduelle mit technischen Hindernissen.

GRAFIK	72%
SOUND	59%
REALISMUS	54%
MOTIVATION	62%

60%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Jeder 386er hat Startfreigabe.

VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zahl	Maus
Dt. Setzen	Dt. Anleitung

PC (1,44 MB)

28003	1869	d	93,85
28013	3D Construction Kit 2.0	a	135,85
26013	A-Train	d	104,85
26053	Aces Of The Pacific + Mission	a	79,85
26063	Aces Of The Pacific Mission WW2	e	59,85
28813	Aces Over Europa	d	93,85
26163	Airbus A320 Edition Europa	a	79,85
26893	Airbus A320 Edition USA	a	99,85
25060	Airlines	a	79,85
27133	Alian Breed	a	79,85
26183	Alone In The Dark	d	99,85
25153	Alone In The Dark 2	d	99,85
25193	Ambush At Sorinor	a	99,85
26223	Anclant Art Of War In The Skies	d	99,85
27203	Anstoss	d	79,85
26273	Archer McLean's Pool Billard	d	74,85
30253	Archon Ultre	e	69,85
30503	Aufschwung Ost	d	79,85
25077	Award Winners 2 (4er-Sammlung)	a	79,85
25031	Backdoor Club	d	59,95
28333	Ballistic Diplomacy	d	59,95
26393	Bard's Tale Trilogy (1-3)	a	86,85
25053	Battle Isle 2	d	93,85
25573	Battle Isle Data Disk 2	a	59,95
29913	Battle Taam (Isle + Data 1)	a	86,85
25204	Beneath A Steel Sky	a	86,85
26233	Betrayal At Krondor	d	93,85
34053	Big Saa	a	79,85
25071	Bloodnet	a	99,85
25553	Bloodstona	a	74,85
25563	Bloody Blows	a	89,85
26543	Bug Bomber	a	74,85
26553	Bundesliga Manager Profess. 2.0	d	79,85
26563	Burning Steel	d	93,85
27913	Burning Steel Data Amerika	d	49,85
28003	Burning Steel Data Schifte	d	49,85
25223	Burntima	d	93,85
25833	Buzz Aldrin's Race Into Space	a	99,85
25233	Caasar's Palace	a	69,85
25593	Campaign	a	93,85
25243	Cambaign Data	d	51,85
30533	Cannon Fodder	a	79,85
26613	Car & Driver	a	86,85
26002	Carriers At War 2	e	93,85
26643	Carriers At War Constr. Kit	e	79,85
25653	Chaossmaster 3000	e	74,85
30273	Christoph Kolumbus	d	93,85
26753	Civilization	d	104,85
26073	Clash Of Steel	a	86,85
26763	Comanche	d	99,85
27053	Comanche Mission Disk 1	d	59,85
34603	Comanche Mission Disk 2	d	69,85
29903	Conquasstador	d	79,85
25006	Conspiracy	a	104,85
25043	Crazy Football	a	79,85
25823	CyberRace	d	74,85
26004	Dangerous Streets	a	59,95
30293	Dark Queen Of Krynn	d	93,85
30093	Dark Sun - Shattered Lands	e	79,85
30283	Darklands	a	79,85
26983	Darkseed 1.5	d	86,85
27013	Das schwarza Auga 1	d	93,85
28183	Day Of The Tentacle (Maniac 2)	d	99,85
34343	Death Knights Of Krynn	e	49,85
25008	Der Clou	a	93,85
27063	Der Patrizier	d	93,85
25633	Der Planer	d	93,85
30303	Der Schatz im Silbersae	d	99,85
25054	Die Schöna und das Biest	d	93,85
29035	Digital Nirvana	a	51,85
25813	Dogfight	e	104,85
25032	Draam Girls	d	59,95
27143	Dune 2 - Battla For Arrakis	d	74,85
25493	Dungeon Hack	e	79,85
27153	Dungeon Master	d	79,85
27173	Dynablaster	a	79,85
27183	Dynatech	d	79,85
25323	Eight Ball Deluxe	a	79,85
25803	Elchockey Manager	d	93,85
34663	Elder Scrolls - Arana	e	79,85
20037	Electric Draams	d	59,95
30063	Elite 2 - Frontier	d	79,85
27223	Elvira 2: Jaws Of Cerberus	d	59,85
27233	Elysium	d	79,85
25593	Empire Deluxa	e	93,85
20036	Erotic Zone	d	59,95
34303	Eye Of The Beholder 1	d	49,85

A3 Vertriebs GmbH

Bestellungen Mo-So (10-20 Uhr) unter Tel: 089/3073333, Fax: 30778876

Keine Versandkosten bei Lieferungen in Deutschland!

Ab DM 200,- Bestellwert erhalten Sie eine Portogutschrift von DM 10.-

PC (1,44 MB)

27303	Eye Of The Beholder 2	d	93,85
27633	Eye Of The Beholder 3	d	93,85
27313	F-117A Nighthawk 2.0	a	104,85
27323	Falcon 3.0	a	104,85
27043	Falcon 3.0 Mission MIG-29	a	69,85
30313	Fantasy Empires	e	79,85
25001	Fatty Bear's Fun Pack	e	69,85
28083	Fields Of Glory	d	104,85
27403	Fire & Ice	a	69,85
28513	Flashback	d	79,85
25263	Football Manager 3	d	93,85
27433	Formula One Grand Prix	a	104,85
25563	Freddy Pharkas	d	79,85
27443	Front Page Football Pro '93	e	79,85
30636	FS5 Scenery Disk New York	a	59,85
30638	FS5 Scenery Disk Paris	e	59,85
25044	FS5 Scenery Disk San Francisco	a	79,85
25005	FS5 Scenery Disk Washington	a	74,85
25039	FS5 Top Scenery #1 BRD Mitta	d	51,85
25040	FS5 Top Scenery #2 BRD Nord	a	51,85
25041	FS5 Top Scenery #3 BRD West	d	51,85
25042	FS5 Top Scenery #4 BRD MitteSüd	d	51,85
25144	FS5 Top Scenery #5 BRD Ost	d	51,85
25061	Gabriel Knight	d	86,85
28923	Gateway 2: The Homeworld	e	74,85
28063	Goall	d	74,85
27483	Gobliiins 1	d	74,85
27493	Gobliins 2 Oscar	d	99,85
34123	Gobliins 3	d	93,85
30693	Grand Slam Bridge 2	e	93,85
27563	Gunship 2000 Scenario Disk	a	69,85
25383	Hand Of Fate (Kyrandia 2)	e	79,85
34733	Hand Of Fate (Kyrandia 2)	d	86,85
25793	Hannibal	d	93,85
34723	Harpoon 2	a	93,85
26103	Hattrick!	d	93,85
28603	Hexuma	d	93,85
25113	Hirntesi Gold	d	104,85
34093	Pizza Connection	d	79,85
27863	Police Quest 3	d	79,85
29133	Populous 1 & Sim City	a	79,85
28683	Populous 2	d	86,85
25063	Prince Of Persia 2	a	79,85
26503	Privateer	e	99,85
34863	Privateer Righteous Fire (Data1)	a	49,85
30013	Privateer Speech Pack	a	49,85
25034	Protostar	d	86,85
25403	Quarter Pole	d	79,85
25503	Quest For Glory 4	e	79,85
25073	Ragnarok	d	99,85
26583	Railroad Tycoon Deluxe	a	93,85
25000	Rally	a	79,85
26203	Red Baron + Mission Disk 1	d	93,85
25021	Return Of The Madusa Gold	d	93,85
30073	Return To Zork	d	93,85
27004	Robbo	a	49,85
25133	Robocod - Jamas Pond 2	a	74,85
25081	Rüsselsheim (Detroit)	d	79,85
25076	S.U.B.	d	79,85
30033	Sam & Max hit the road	d	99,85
30143	Seal Team	a	93,85
28693	Secret Weapons Of The Luftwaffe	e	49,85
29043	Sansible Soccer 92/93	a	69,85
27083	Seven Cities Of Gold	e	76,85
25037	Sexy Byte	d	59,95
27093	Shadow Caster	a	86,85
25943	Shadow Of The Comet	d	99,85
29073	Sherlock Holmes	d	89,85
25072	Siega + Data Disk (Dogs Of War)	a	114,85
34103	Silvarball	a	69,85
29123	Sim Ant	d	93,85
34273	Sim City 2000	a	86,85
25423	Sim City 2000	d	99,85
25003	Sim City Deluxe	a	93,85
29173	Sim Earth	d	99,85
29183	Sim Farm	d	79,85
29183	Sim Life	d	99,85
30053	Simon The Sorcerer	d	99,85
28263	Skat '92	d	74,85

PC (1,44 MB)

30003	Lost In Time	d	99,85
26143	Lost Secrets Of The Rainforest	e	74,85
26033	Lothar Matthäus Fußball	d	79,85
28173	Lotus 3 - Ultimate Challenge	a	74,85
26263	Mad News	d	93,85
28213	Mad TV	d	49,85
33383	Maelstrom	d	99,85
34373	Maniac Mansion	d	49,85
29953	Mario Teaches Typing	d	74,85
25183	Mario wird vermisst	d	86,85
25483	Master Of Orion	a	104,85
25753	McDonald Land	a	59,85
25513	Mephisto Genius	d	128,85
25603	Mephisto Genius 2.0	d	149,85
25323	Mephisto Gideon	d	93,85
28413	Might & Maglc 4	d	93,85
28203	Might & Magic 5	d	99,85
24533	Monkey Island 1	d	49,85
28443	Monkey Island 2	d	93,85
27503	Monopoly	d	86,85
27263	Mortal Kombat	a	69,85
25047	MS Arcade Classics For Windows	a	51,85
25093	MS Cracches Club Football	a	93,85
28223	NHL Hockey	d	93,85
28483	Nigel Mansall's World Champ.	a	69,85
25139	Nomad	a	69,85
28403	On The Road	d	74,85
34383	Oscar	d	69,85
25070	Overdrive	d	93,85
34063	Oxyd Magnum	d	59,85
26443	Pacific Strike	a	99,85
30293	Pacific Strike Speech Pack	a	49,85
27293	Pentlusa Hot Numbers Deluxe	d	74,85
28553	Perfect General Data Disk	a	59,85
28583	PGA Tour Golf Plus	a	79,85
28593	Pinball Dreams	a	74,85
28603	Pinball Fantasias	a	74,85
25113	Pirates! Gold	d	104,85
34093	Pizza Connection	d	99,85
27863	Police Quest 3	d	79,85
29133	Populous 1 & Sim City	a	79,85
28683	Populous 2	d	86,85
25063	Prince Of Persia 2	a	79,85
26503	Privateer	e	99,85
34863	Privateer Righteous Fire (Data1)	a	49,85
30013	Privateer Speech Pack	a	49,85
25034	Protostar	d	86,85
25403	Quarter Pole	d	79,85
25503	Quest For Glory 4	e	79,85
25073	Ragnarok	d	99,85
26583	Railroad Tycoon Deluxe	a	93,85
25000	Rally	a	79,85
26203	Red Baron + Mission Disk 1	d	93,85
25021	Return Of The Madusa Gold	d	93,85
30073	Return To Zork	d	93,85
27004	Robbo	a	49,85
25133	Robocod - Jamas Pond 2	a	74,85
25081	Rüsselsheim (Detroit)	d	79,85
25076	S.U.B.	d	79,85
30033	Sam & Max hit the road	d	99,85
30143	Seal Team	a	93,85
28693	Secret Weapons Of The Luftwaffe	e	49,85
29043	Sansible Soccer 92/93	a	69,85
27083	Seven Cities Of Gold	e	76,85
25037	Sexy Byte	d	59,95
27093	Shadow Caster	a	86,85
25943	Shadow Of The Comet	d	99,85
29073	Sherlock Holmes	d	89,85
25072	Siega + Data Disk (Dogs Of War)	a	114,85
34103	Silvarball	a	69,85
29123	Sim Ant	d	93,85
34273	Sim City 2000	a	86,85
25423	Sim City 2000	d	99,85
25003	Sim City Deluxe	a	93,85
29173	Sim Earth	d	99,85
29183	Sim Farm	d	79,85
29183	Sim Life	d	99,85
30053	Simon The Sorcerer	d	99,85
28263	Skat '92	d	74,85

PC (1,44 MB)

25022	Software Manager	d	93,85
25122	Spac Hulk	a	93,85
29223	Spac Quest 4	d	79,85
29233	Spac Quest 5	d	74,85
27513	Spaceverd Hol f. DOS	d	93,85
25933	Spaceward Hol f. Windows	d	93,85
29253	Special Forcas	a	99,85
30083	Speed Racer	a	79,85
30153	Spelljammer - Pirates Of ...	d	93,85
30233	Star Control 2	a	79,85
29323	Star Trek - 25th Anniversary	d	93,85
25443	Star Trek 2 - Judgmant Rites	a	93,85
27103	Starlord	d	104,85
29993	Steigenberger Hotelmanager	d	69,85
29383	Street Fighter 2	a	74,85
29393	Strike Commander	a	99,85
25703	Strika Commander Speech Pack	a	49,85
27113	Strike Commander Tactical Op. 1	a	49,85
25453	Strike Squad	a	99,85
34133	Strikar	d	79,85
34783	Stronghold	d	93,85
29383	Stunt Island	d	104,85
30393	Super Skramis 2050	a	104,85
29423	Summer Challenge	a	74,85
29725	Superfrog	a	69,85
28963	Syndicate	d	93,85
30403	Syndicate Data Disk	d	49,85
25063	T.F.X.	a	69,85
27663	Take A Break - Windows-Pinball	a	74,85
25453	Task Force 1942	a	104,85
25036	Teresa Parsonally	d	74,85
34423	Terminator 2	a	69,85
26633	Terminator 2029	e	74,85
34803	Terminator Rampage	e	79,85
27003	Terminator Chass System	d	93,85
30423	The Even More Incrad. Machine	d	79,85
25213	The Lost Vikings	d	93,85
34113	The Manager (4er-Sammlung)	d	59,85
29493	Thelr Finest Hour	a	49,85
25163	Tornado	a	93,85
27003	Tornado Desert Storm Mission	d	49,85
25963	Transarctica	d	86,85
25973	Trivial Pursuit Deluxe	d	79,85
34833	Troddlers	a	69,85
25563	Trolls	a	79,85
25034	Tropical Heat	a	49,85
25983	Twilight 2000	d	99,85
25053	Ultima 7 - Die schwarze Pforte	d	93,85
25733	Ultima 7/2 - Serpant Isle	a	93,85
25343	Ultima 7/2: Silver Seed (Addln)	a	49,85
30443	Ultima 8 - Pagan	a	99,85
30453	Ultima 8 - Pagan Speech Pack	a	49,85
25983	Ultima Trilogy 2 (4,5,6)	e	86,85
29593	Ultima Underworld	a	86,85
30273	Ultima Undarworld 2	a	86,85
30173	Unlimited Adventures	d	93,85
25913	V For Victory 2 - Velikiya R.	e	79,85
26803	V For Victory 4	e	83,85
26933	Wallstreet Manager	d	93,85
30033	War In Russia	e	93,85
25093	War In Tha Gulf	e	49,85
25293	Wargames	d	93,85
29473	Waxworks	d	74,85
29693	Wayne Gretzky Hockey 3	e	93,85
25103	Where In Space Is Carmen	e	79,85
29783	Wing Commander 1 Daluxe	a	99,85
29773	Wing Commander 2 + SAP	d	79,85
27653	Wing Commander 2 Spec.Op. 1 & 2	a	55,85
28293	Wing Commandar Academy	a	76,85
29783	Wintar Challenge	a	74,85
25463	Wintar Olympics	a	79,85
29803	Wizardry 7: Crusaders Of Dark	d	99,85
25993	WWF European Rampage	a	79,85
29853	X-Wing	a	99,85
30263	X-Wing Mission 2: B-Wing	d	51,85
26693	X-Wing Upgrade d + Mission 1	d	69,85
26963	Yol Joel	a	74,85
29863	Zak McKracken	v	49,85
26303	Zeppelin - Giant Of The Sky	d	93,85

ATARI ST

29001	Airbus A320 Europa Edition	a	79,85
25112	Bart vs. The World	a	79,85
20002	Bundesliga Manager Prof. 2.0	d	79,85
29034	Cannon Fodder	a	89,85
29004	Civilization	a	79,85
29005	Der Patrizier	d	79,85
29006	Dogfight	a	79,85
25066	Dreamlands (3er-Sammlung)	a	79,95
27005	Kingmaker	d	79,85

PC CD-ROM

25084	A Hard Day's Night (Beatles)	e	79,85
26186	Alone In The Dark	d	104,85
26406	BAT 2 - Tha Coshan Conspiracy	d	93,85
26426	Battle Chess 1 SVGA	a	104,85
25056	Battle Isle 2	d	99,85
25025	Beneath A Steel Sky	d	121,85
29590	Bloodnet	a	99,85
28836	Blue Force	a	79,85
25686	Burning Steel + Mission Disks	d	99,85
25226	Burntime	d	93,85
25983	Caribbean Deaster	d	99,85
25203	Carmen USA Deluxe	a	121,85
34036	CD-ROM Edition 1 (3er-Sammlung)	d	79,85
26536	Chessmaster Pro	a	114,85
25066	Classic Flight Simulations	a	74,85
25956	Comanche + Mission 1 & 2	d	104,85
27001	Cover Girl Strip Poker	d	79,85
25686	Critical Path	e	114,85
25826	CyberRace	d	99,85
27016	Das schwarze Auge 1: Schick.	d	79,85
28186	Day Of The Tentacla (Maniac 2)	d	104,85
25066	Der Clou	d	93,85
27066	Der Patrizier	d	99,85
27007	Der Planer	d	99,85
34176	Der Rasanmäher-Mann	a	99,85
25114	Dracula Unleashed	a	102,85
25051	Dragonsphere	d	99,85
25142	Dungeon Hack	e	79,85
25196	Eco Quest	e	93,85
25966	Eric The Unready	e	74,85
25736	Eye Of The Beholder 1-3 Trilogy	e	99,85
30316	Fantasy Empires	e	79,85
25030	Foxy Clips	d	49,85
25566	Freddy Pharkas	a	93,85
25916	Gabriel Knight	e	93,85
25736	Gateway 2: The Homeworld	e	79,85
27496	Gobliins 2	a	104,85
34126	Gobliins 3	d	114,85
27536	Golden 7 (7er-Sammlung)	d	104,85
25796	Hannibal & 200 Shareware-Gamas	d	74,85
25716	Hattrick!	d	99,85
27696	History Line 1914-1918	d	74,85
27756	Inca	d	128,85
25736	Inca 2 - Wiracocha	d	128,85
27786	Indiana Jonas 4	a	99,85
30466	Iron Helix	a	79,85
25140	Journeyman Project	d	79,85
26206	Jurassic Park	a	79,85
27926	King's Quest 5	a	93,85
27926	King's Quest 6	a	99,85
30476	Labyrinth Of Tima	e	86,85
25046	Lands Of Lore - Throne Of Chaos	d	104,85
27986	Legend Of Kyrandia	v	93,85
25094	Leisure Suit Larry 6	a	93,85
28056	Lemmings 1 Doublepack	a	79,85
30356	Lollypop	a	79,85
30006	Lost In Time 1 & 2	d	114,85
34006	Lucas Arts Classic Adventures	d	114,85
25095	Mad News	d	99,85
25463	Mad Enough	a	93,85
34026	Microcosm	a	121,85
28206	Might & Magic Trilogie (3,4,5)	d	99,85
25096	Myst	a	135,85
25336	Napoleonics (3er-Sammlung)	a	93,85
26616	Neo Z Collection (3er-Sammlung)	d	74,85
34386	Oscar	a	74,85
28256	Protostar	a	79,85
25438	Quest & Fun (3ar-Sammlung)	d	79,85

PC CD-ROM

30486	Rabel Assault	a	93,85
25396	Rebal Assault	d	104,85
30076	Return To Zork	a	99,85
25746	Ringworld - Revenge Of The Pat.	e	79,85
25098	Shadowcaster	a	114,85
25099	Sherlock Holmas: The Lost Files	d	114,85
29086	Shuttle	a	99,85
27008	Spac Hulk	d	114,85
29226	Spaca Quest 4	a	93,85
29266	Spellcasting Party Pak (3er-P.)	e	79,85
29396	Strike Commandar + SAP + TacOp1	a	99,85
29406	Stronghold	d	93,85
25711	Syndicate Plus	d	114,85
30416	T.F.X	a	104,85
25029	Teresa Art Of Eden (4er-Samml.)	d	89,85
25026	Teresa In Paradise (4er-Samml.)	d	89,85
25996	The 7th Guest	a	104,85
27009	Tie Fighter	e	99,85
25002	Tornado + Mission Desert Storm	a	104,85
30436	Turrican 2	a	74,85
27010	Ultima 6 - Pagan	d	135,85
29586	Ultima Compilation (1-6)	a	135,85
29606	Ultima Underworld 1 + 2	e	99,85
25686	Whale's Voyage	a	86,85
29466	Winter Olympics	a	86,85
25976	Winter Super Sports	a	69,85
26306	Zeppelin - Giant Of The Sky	d	99,85

JOYSTICKS

	GRAVIS / LOGI		
10194	Gravis GamePad		55,85
10458	Gravis Joystick Analog schwarz		89,85
10460	Gravis Joystick Analog Pro		109,85
10106	Gravis Gamecard		68,85
12256	Logi CyberMan		222,85
	QUICKSHOT		
10095	QS-123 Warrior 5		29,85
12020	QS-146 Intruder 5		57,85
12021	QS-151 Aviator 5		69,85
	COMPETITION PRO		
10555	Mini transparent		68,95
12022	PC grau		78,95
10540	Standard transparent		68,95
	KONIX		
13027	Speedking Standard Analog		39,85
13028	Speedking Dauerfeuer Digital		34,85
	CH-PRODUCTS		
13029	Mach I		49,85
13030	Mach I Plus		59,85
13034	Mach II		69,85
13035	Mach III		79,85
13038	Flightstick		99,85
13039	Flightstick Pro		169,85
13040	Rollermouse		189,85
13041	Gamacard III Automatic		89,85

e=engl.; d=dt; a=dt.Anleitung

Liefer-/Zahlungsbedingungen

Inland: Lieferung transportkostenfrei gegen Nachnahme, Visa-/EuroCard oder Eurocheck-Vorauskasse; Stammkunden gegen Rechnung. Ausland: zzgl. DM 25,- Transport (nur Eurocheck-Vorauskasse) Druckfehler und Irrtum vorbehalten, Preisänderungen ohne Vorankündigung möglich.

A3 Vertriebs GmbH

Laden: Mo-Fr 10-18 Sa 10-13

Hohenzollernstr. 90

80796 München

Tel.: 089 / 307 33 33

Mo-So 10-20 Uhr

Fax: 089 / 30778876

Kuck mal, wer da fliegt!

UFO Enemy Unknown

Mangelnde Vielfalt kann man diesem komplexen SF-Strategical von MicroProse nun wirklich nicht vorwerfen, es beinhaltet Action-, Rollenspiel- und Handelselemente gleichermaßen – sowie ein launiges Gameplay!



Radar an und UFO ab

Im Jahre 1999 wird die Erde von aggressiven UFOs terrorisiert, es sind daher insgesamt acht militärische Forschungsstationen zu errichten. Um die in Echtzeit auftauchenden Flugobjekte rechtzeitig abfangen zu können, sollten deren Standorte möglichst gleichmäßig über den gesamten Globus verteilt sein – denn finanziert wird die globale Selbstverteidigung von 16 verschiedenen Ländern, die bei anhaltendem UFO-Aktivitäten und die bisherigen Leistungen Auskunft gibt.

Negativ fallen bei diesem futuristischen Genremix nur die unübersichtlichen und umständlich zu steuernden Suchaktionen sowie die nicht gerade zukunftsweisende Optik auf. Lob verdient haben sich dagegen die ansonsten gelungene Maus-/Iconsteuerung, die ansprechende Soundkulisse und nicht zuletzt die interessante Grundidee. Freunde komplexer Strategicals werden mit UFO daher auch langfristig ihren Spaß haben. (md)



Außerirdische unerwünscht!

Alien-Terror sofort den monatlichen Geldfluß drosseln. Zunächst bestimmt man auf dem zoombaren Erdball den Standort der ersten (von oben zu sehenden) Basis und bestückt diese per Mausklick mit Werkstätten, Labors oder Wohnsilos. Anschließend können via Handelsmenü Wissenschaftler, Soldaten und Techniker engagiert sowie diverse militärische Gerätschaften von der simplen Pistole bis zum raketenbestückten Abfangjäger geordert werden. Eventuelle Wartezeiten lassen sich dank der einstellbaren Weltuhr problemlos verkürzen. Sobald nun das Bodenradar UFOs anzeigt, schickt man mit Iconhilfe die Abfangjäger der nächstgelegenen Basis los, um die Eindringlinge vom Himmel zu fegen. Nach dem Abschuß wird eine Transportmaschine mit bis zu 14 gut ausgerüsteten Soldaten beladen und zur Absturzstelle beordert…



Die waffenstarrende Basis

Dort erwartet unsere Söldner eine Iso-Landschaft, die sie bis dahin aufgestöberten Artefakte trotzdem behalten. Zu Hause gibt's dann verbesserte Charakterwerte für die (übriggebliebenen) Soldaten und Arbeit für die Wissenschaftler, welche die Mitbringsel sofort untersuchen, um sie später in den Werkstätten zu reproduzieren. Die Nachbauten dienen der eigenen Aus- bzw. Aufrüstung, bei Geldmangel kann man sie aber auch im Handelsmenü verschachern. Den günstigsten Standort für weitere Basen entnimmt man dem umfangreichen Statistikmaterial, das zudem über sämtliche nach außerirdischen Artefakten durchkämmen müssen. Überlebende Aliens werden dabei rundenweise bekämpft; bei einem Sieg kehrt man samt Beute automatisch zur Basis zurück – anderenfalls darf man die Mission auch vorzeitig abbrechen und die



Kommt raus, ihr Feiglinge!

UFO Enemy Unknown
(MicroProse)

Komplexer Genremix aus Strategie, Action und Rollenspiel.

GRAFIK	64%
SOUND	69%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	76%



72%

Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 139,- DM

Ufologen benötigen zumindest einen 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 13 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB EMS erf.	Maus
Dt. Version	Dt. Anleitung

DER JOKER
UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!



DIE GANZ NEUE AUSGABE
JETZT AM KIOSK!

DATE SERVICE

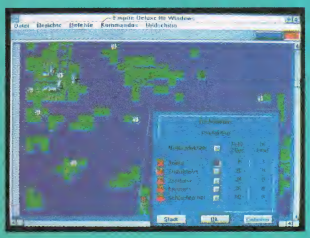
Da dieser Update Service gleich zwei Monate vorhalten muß, haben wir uns mal wieder um eine besonders ausgewogene Mischung aus Versilberungen, Verbilligungen und ein paar Sonderfällen bemüht!



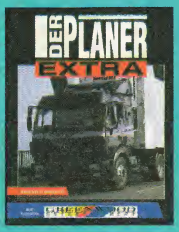
Deutsches Silber: Lands of Lore



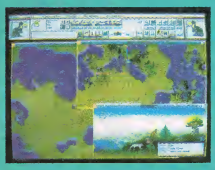
Dunkle Sonne über Deutschland: Dark Sun



Das erweiterte Silberimperium: Empire Deluxe



Erweitertes Planspiel: Der Planer Extra



Das Leben als Sonderangebot: Sim Life



Der Mensch als Sonderangebot: The Humans

Schillernder

Starten wir mit der Silberscheibe des Monats: **Lands of Lore**, wo der neue Star Trek-Kapitän Patrick Stewart den König spricht. Aber auch alle anderen Stimmen sind hervorragend; insgesamt sorgen 130 MB an Sprache für ein ganz neues Spielgefühl. Dazu wurden der Präsentation noch etliche andere Verbesserungen zuteil, so gibt's z.B. auf Wunsch deutschen Bildschirmtext – womit das Rollenspiel von Westwood die geforderten 89 Mark nun wirklich locker wert ist! Kaum weniger hat uns Gameteks CD-Version von **The Journeyman Project** überrascht, die zu den germanischen Texten eine ebensolche Sprachausgabe bietet. Das und den Preis von 109 Märkern hat das Game mit dem tierischen Cartoonkrimi **Sam & Max** aus dem Hause Lucas Arts gemeinsam. Wer mit jedem Byte rechnen muß, wird hingegen New World Computings Strategical **Empire Deluxe** zu schätzen wissen. Hier hat Softgold nämlich sowohl die DOS- als auch die „Windows"-Fassung und dazu alle 43 Szenarios der US-Zusatzdisk auf eine Scheibe gepackt. Und mit 89,– DM kostet das generöse Komplettpaket trotzdem keinen Heller mehr als die Diskvariante. Einen Zwanziger teurer, aber ebenfalls deutlich umfangreicher geworden ist Greenwoods Wirtschaftssimulation **Der Planer.** Neben einem eigenen Audiotrack und mehr Grafik wurde hier die für 49,– DM als Disk auch separat erhältliche Ergänzung **Der Planer Extra** gleich mit draufgeschleudert.

Dies & Das

SSIs Strategical **Fantasy Empires** und der AD&D-Rolli **Dark Sun** wurden gerade komplett übersetzt; die CD-ROM-Besitzer sollten mit dem Kauf allerdings noch etwas warten, denn „ihre" Umsetzungen sind schon in der Mache. Dem deutschen Polizeiaufgabengesetz zumindest sprachlich nähergerückt ist auch das nicht mehr von Jim Walls stammende Sierra-Abenteuer **Police Quest IV: Open Season**. Tja, und die actionreiche Iso-Knobelei **D/Generation** läuft neuerdings unter „Windows" und läßt sich dieses Erlebnis mit absolut fairen 49 Steinen bezahlen.

Zum versöhnlichen Schluß schnell noch ein paar Preisbrecher: Je einen Fuffi verlangt Softprice für die komplett deutschen Maxis-Sims **Sim Earth** und **Sim Ant** sowie für DIDs klassischen Kampfflugi **F-29 Retaliator**. Noch billiger, nämlich für nachgerade lächerliche 29 Märker, sind beim Versand Manfred Bergler derzeit das Maxis-Sim **Sim Life**, Mirages launige Action-Tüftelei **The Humans** sowie das Rollenspiel **Legends of Valour** im edlen „Ultima Underworld"-Look zu haben – zuschlagen, solange der Vorrat reicht! (mm)

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

CHUCK ROCK 2 NEU
KGB NEU
THE HUMAN RACE NEU
JACK NICKLAUS' GOLF
KICK OFF & EXTRA TIME
DELUXE STRIP POKER
COLOSSUS CHESS
BLOODWYCH
T.V. SPORTS FOOTBALL
VIRTUAL WORLDS

DER NACKTE WAHNSINN!

BESTELLCOUPON

◯ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.– DM Ausland)

◯ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ CHUCK ROCK 2
- ☐ KGB
- ☐ THE HUMAN RACE
- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ VIRTUAL WORLDS

Meine Adresse

Name:
Straße:
Plz/Ort:
Datum/
Unterschrift:

Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
MANFRED BERGLER
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

AJ

GHOST IN THE MACHINE



DER CLOU AM CLOU

Das große Ding von neo



Am Amiga wird Neos Ganovenstrategical derzeit als Meilenstein der Innovation gefeiert, bereits in wenigen Wochen müßte der Digi-Klunker auch von PC-Gangs… äh, -Gamblern abzugreifen sein – die noch abzusitzende Wartezeit wollen wir Euch hier ein wenig versüßen!

Als erstes sollt Ihr erfahren, worauf Ihr Euch überhaupt freuen dürft: Der Clou! ist ein im London der 50er Jahre handelndes Ganovenepos, das alle Klischees der klassischen Gangsterfilme parodiert. Der Witz daran ist, daß der Held hier auf der falschen Seite des Gesetzes steht; so darf er bis zu drei Kollegen anwerben, um bei größeren Nacht-und-Nebel-Aktionen auf qualifiziertes Personal für das Ausschalten der Alarmanlage bzw. des Wachmanns sowie das Fahren des Fluchtfahrzeugs zurückgreifen zu können. Dazu läßt sich jeder Bruch genauestens ausbaldowern, was besonders beim geplanten „Lebenswerk" des nachtaktiven Hauptdarstellers bedeutsam ist – dem Raub der englischen Kronjuwelen!

Zur Präsentation sei noch verraten, daß die im Spiel vorkommenden Autos und Gebäude bis ins letzte Detail den originalen Vorbildern entsprechen. Wer sich für die CD-Version entscheidet, bekommt neben der wechselnden Musikbegleitung auch (erstmals auf CD-ROM) Sprachausgabe in lupenreiner Hi-Fi-Qualität direkt von der Silberscheibe. Tja, so ein tolles Game schreit geradezu nach ebenso tollen Preisen; daß dazu mit der Limited-Editon des Endzeitstrategicals „Burntime" auch ein Titel von Max Design gehört, liegt einfach daran, daß die beiden österreichischen Labels seit kurzem miteinander verbandelt sind. Aber nachdem offensichtlich selbst Diebe arbeiten müssen, geht's auch hier nicht ganz ohne Leistung ab – und die besteht in der richtigen Antwort auf unsere…

PREISFRAGE: WELCHER LEGENDÄRE RAUBÜBERFALL GING IN DIE ENGLISCHE VERBRECHENSGESCHICHTE EIN?

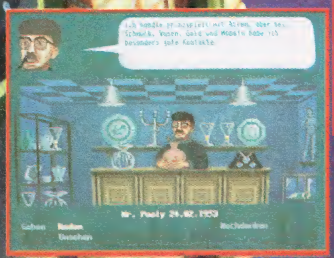
A) DER GROSSE BANKRAUB
B) DER GROSSE TANKSTELLENRAUB
C) DER GROSSE POSTRAUB

Sobald Ihr die Lösung von Eurer örtlichen Polizeidienststelle erfragt habt, laßt Ihr sie uns bis zum 27.5.1994 (Einsendeschluß!) zukommen – und dazu die Angabe, ob Ihr im Fall des Falles lieber die Disk- oder die CD-Version haben wollt. Ausgeschlossen sind nur der Rechtsweg, alle Beamten im Strafvollzug, die Mitarbeiter von Neo, Max Design und die des Joker Verlags. Allen jetzt noch teilnahmeberechtigten Gaunern wünschen wir natürlich viel Glück!

DIESE GEWINNE SIND DER CLOU!

10 x „Burntime – Limited Edition" (wahlweise Disk- oder CD-Version)
10 x „Der Clou!" (wahlweise Disk- oder CD-Version)
10 x „Burntime" Audio-CD
10 x je ein Langarm-T-Shirt mit Neo-Aufdruck

JOKER VERLAG
„DER CLOU!"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN





In die Röhre geschaut...

TV-KARTEN

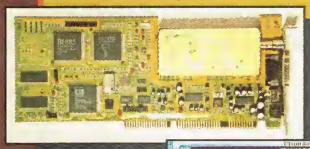
Wer die Augen nicht von seinem PC-Monitor lassen kann, aber dennoch weder die „Linsenstraße" noch den „Bratort" in der Glotze verpassen will, braucht viel Zeit und eine ganze Batterie von Videorecordern – oder eine dieser neuen Steckkarten mit TV-Tuner!

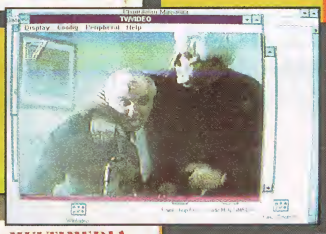
Mit Hilfe der sogenannten Overlay-Technik (siehe Extrakasten), wie sie im Videobereich schon längst gang und gäbe ist, wird der Traum vom Fernsehen am PC nun zur Realität. Darüber hinaus erschließen sich dem Schmalspur-Spielberg durch die verschiedenen Optionen zum Speichern und Bearbeiten von Bildern jetzt völlig neue Möglichkeiten – wobei die Bildquelle nicht unbedingt ein TV-Film sein muß. Alles was man dafür außer der Karte selbst braucht, sind zumindest ein 386er mit „Windows 3.1" und eine VGA-Karte mit 26poligem VGA-Feature-Connector, über den aber praktisch jede Wald-und-Wiesen-Grafikkarte verfügt...

VIDEO GALAXY

Das Aztech-Kärtchen besitzt einen NTSC- und PAL-tauglichen Kabel-Tuner, der sich über eine Timerfunktion auch programmieren läßt. Dazu gibt's Eingänge für so ziemlich alle denkbaren Bildquellen sowie einen separaten Audioausgang. Das war's dann aber auch schon, denn im übrigen wird (von der Installations-, Treiber- und Betriebssoftware abgesehen) nichts an Software oder sonstigen Gimmicks mitgeliefert.

Die Einstellarbeiten via Sendersuchlauf gehen flott von der Hand, wenngleich sie noch ein ganzes Stück von echter Benutzerfreundlichkeit entfernt sind. Auch beim Ton gibt's kaum etwas zu meckern, während die enttäuschende Bildqualität noch unter dem Niveau eines einfachen TV-Portables angesiedelt ist. Vor allem schnell bewegte Bilder fransen am Rand aus, was einen arg fuzzeligen Eindruck hinterläßt. Immerhin sind Sonderfunktionen wie Freezen, Speichern etc. leicht zugänglich; trotzdem würde man sich für 750 Märker ein bißchen mehr erwarten.



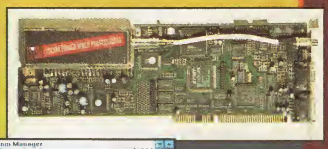


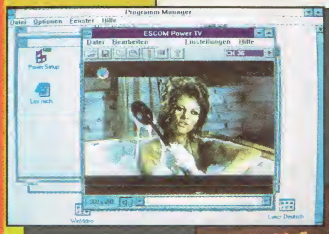


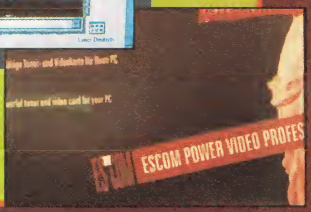
ESCOM POWER VIDEO PROFESSIONAL

Escom bietet mit der Professional-Karte ein richtiges Komplettpaket in Sachen TV/Video an. Neben dem obligaten PAL-/NTSC-Tuner ist hier nämlich gleich noch eine Genlock-Karte zum Mischen von Computer- und/oder Videobildern integriert, die sich dann auf einen angeschlossenen Videorecorder schaufeln lassen. Komplettiert wird das Ganze durch ein Bild- und Videobearbeitungsprogramm namens „Power Studio", allerdings erkauft man sich die fulminante Ausstattung wieder durch eine Kartenlänge im Movie Blaster-Format.

Bei der Power Video Professional ist die Bildqualität mit Abstand am besten: Ausgefranste Ränder oder Streifen gibt's praktisch nicht, und auch der Ton läßt den User nicht im Stich. Leider ist der Tuner nicht gerade empfangsstark, weshalb schwächere Sender meist durch das Raster fallen. Wer etwas damit anfangen kann, wird aber vor allem über die Genlock-Funktion glücklich sein, für die man bei den beiden Konkurrenten eine Extrakarte braucht. Insgesamt also eine relativ teure Lösung, aber auch eine, mit der man leben kann.







TV MOVIE-BLASTER

Die mit der gleichnamigen Zeitschrift nicht verwandte oder verschwägerte Karte stammt von CPS und ist mit über 34 cm Länge garantiert nicht mehr Laptop-geeignet – vor dem Kauf erkundet man daher besser die Platzverhältnisse in seiner DOSe. Ansonsten kriegt man wieder einen Kabeltuner für NTSC und PAL, der daneben noch über Videotext- und VPS-Fähigkeiten verfügt. Letztere dienen dabei weniger zum Aufzeichnen von Filmen, sondern sorgen dafür, daß sich der Tuner zu einer bestimmten Sendung selbständig einschaltet. Dazu sind wieder jede Menge Ein- und Ausgänge vorhanden, wobei im Gegensatz zur Video Galaxy auch ein Ausgang für den Videorecorder mit an Bord ist. Zum Lieferumfang gehören außerdem das Bildbearbeitungsprogramm „iPhoto Plus", der Bildbetrachter „Quickshow", das Multimediaprogramm „HSC-Interactive" für den gehobenen Weiterverarbeitungskomfort sowie zwei CDs voller Multimedia-Kuriositäten und eine Videokassette mit zwei Folgen von „Star Trek – The Next Generation".
Nach der problemlosen Installation erhält man hier zwar ein etwas besseres Fernsehbild, bei schnellen Bewegungen treten jedoch die gleichen Probleme auf wie bei der Video Galaxy. Der Ton ist klar und deutlich, sämtliche Funktionen (Freezen, Speichern etc.) sind via Makros oder Menüs einfach zu handhaben – unterm Strich bekommt man für 650,– DM also einen vertretbaren Gegenwert, aber immer noch nicht die ersehnte Offenbarung.



SENDESCHLUSS

In puncto Bedienungskomfort und Sound sind die Unterschiede der drei Testkandidaten minimal, bei der Bildqualität dagegen gewaltig – um so deutlicher zu sehen, je größer man das (überall variable) Bildformat wählt. Man muß sich bloß darüber klar sein, daß auch die Escom-Karte nicht annähernd die optischen Leistungen einer Billig-Glotze für 350 Mark erreicht; für schiere Vielgucker besteht die vernünftigste Lösung daher nach wie vor aus PC und Fernseher. Wer indessen in die Materie einsteigen will oder längst ein eifriger Videofan ist, könnte am „Genlock-Mischpult" von Escom seine helle Freude haben. (mic)

WICHTIGE FACHBEGRIFFE

Video-Overlay: bezeichnet ein Verfahren, das die Einbindung von Videobildern in das Computerbild ermöglicht, wobei die TV-Videokarte via VGA-Feature-Connector die Kontrolle über die Grafikausgabe übernimmt. Während die VGA-Karte also nur ein leeres Fenster einblendet, setzt die TV-Karte dort das eigentliche Fernsehbild ein, welches nun völlig unabhängig von Grafikauflösung etc. in Echtzeit gezeigt werden kann.

PAL/NTSC: Diese Kürzel stehen für zwei (inkompatible) Fernsehnormen, wobei die heimischen Flimmerkisten unter PAL laufen, während amerikanische Haushalte NTSC empfangen.

RGB, FBAS: RGB ist das Signal, mit dem normalerweise Computermonitore zurechtkommen, dahinter verbergen sich die drei Grundfarben Rot, Grün und Blau. FBAS hingegen bedeutet ausgeschrieben Farb-, Bild-, Austast- & Synchronsignal und bezeichnet das zusammengefaßte RGB- und Tonsignal, das jeder Fernseher über das Antennenkabel bekommt.

Name	Anbieter	Eingänge	Ausgänge	Lieferumfang	Besonderheiten	Bildqualität	Preis
Video Galaxy	Aztech	FBAS: 2 Tuner: 1 S-Video: 1 Audio: 2	Audio: 1	Kabel, Treiber	—	mäßig	ca. 750,– DM
TV Movie-Blaster	CPS	FBAS: 2 Tuner: 1 Audio: 2	FBAS: 1 Audio: 1	Kabel, Treiber, Multimedia-CDs, Bildbearbeitungs-Software, VHS-Kassette	funktioniert nicht mit Rechnern über 15 MB RAM	ausreichend	ca. 650,– DM
Escom Power Video Professional	Escom	FBAS: 2 Tuner: 1	FBAS: 1	Kabel, Treiber, Bild- und Videobearbeitungs-Software	Genlock-Interface integriert; benötigt 4 MB RAM	befriedigend bis gut	ca. 1.000,– DM

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 90 11/80 79/82 73
Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
„LAUT LESERUMFRAGE AM3 (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM

ACES OVER EUROPE DT. VERS. VGA 3,5" 75,90
ALIEN BREED DT. ANL. VGA 3,5" 59,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. 89,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5" 75,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA 59,90
ARCADE ULTRA 3,5" 54,90
ARMORED FIST 3,5" * 95,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5" 79,90
AWARD WINNERS 2 COMPIL. INCL. ELITE PLUS / JIMMY WH. SNOOKER / SENSIBLE SOCCER / ZOOL 79,90
BATTLE ISLETEL 2 KOMPL. DT. 3,5" 85,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL. 49,90
BENEATH STEEL SKY DT. ANL. 3,5" 69,90
BETRAYAL AT CRONDOR KOMPL. DT. VGA 75,90
BIG SEA KOMPL. DT. 3,5" 75,90
BLOODNET VGA 3,5" 99,90
BLOODSTONE DT. ANL. 69,90
BLUE FORCE VGA 75,90
BODY BLOWS VGA 3,5" 59,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA 89,90
BURNING STEEL DATA DISK 5 KOMPL. DT. JE 39,90
BURNING STEEL II 3,5" * 89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA 89,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5" * 69,90
CARRIERS AT WAR II 3,5" 99,90
CHESSMASTER 3000 FÜR WINDOWS 3,5" 59,90
CIVILISATION FOR WINDOWS 3,5" ENGL. 99,90
CLASSIC POKER COMPIL. INCL. SPACE QUEST 5/ INCREDIBLE MACHINE/ACES OF THE PACIFIC DT. 109,90
COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT. 59,90
COMANCHE DATA DISK 5 KOMPL. DT. 54,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / F 19 STEALTH FIGHTER SERVICE 2 3,5" 69,90
CYBERRACE DT. ANL. VGA 3,5" 85,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS – KOMPL. DT. 85,90
DAY OF THE TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA 79,90
DEAMONSGATE 79,90
DELTA V 3,5" 75,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5" * 85,90
DER PLANER KOMPL. DT. 89,90
DER PLANER DATA DISK KOMPL. DT. 39,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5" 89,90
DUNE 2 VGA 3,5" 75,90
DUNGEON HACK AD&D VGA 3,5" 75,90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5" 69,90
FISHOCEAN'S MANAGEMENT SIM. EDITION KOMPL. DT. 59,90
ELDER SCROLLS – ARENA – 3,5" 85,90
ELITE 2 – FRONTIER – KOMPL. DT. 3,5" 75,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT. 75,90
EVASIVE ACTION DT. ANL. 3,5" * 75,90
F 14 FLEET DEFENDER DT. HANDB. 3,5" 89,90
FALCON 3.0 FÜH HORNET DATA DISK 75,90
FANTASY EMPIRE – SSI – 89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA 89,90
FIRE AND ICE DT. ANL. 3,5" 54,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 COMPIL. DT. VERS. VGA 3,5" 89,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY ITALY 3,5" 89,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5" 49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5" 49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANZIS. 3,5" 59,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5" 59,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK) KOMPL. DT. 109,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA 69,90
GABRIEL KNIGHT 2 – SIERRA – VGA KOMPL. DT. 3,5" 89,90
GARFIELD SCREEN SAVER / LASAGNEBOX 79,90
GENESIA DT. ANL. 3,5" 54,90
GOAL – DINO DINIS – DT. ANL. VGA 3,5" 65,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5" 85,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT. 89,90
HIGH COMMAND VGA 89,90
HIRED GUN DT. ANL. 79,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5" 89,90
INCREDIBLE TOONS IBM 3,5" VGA 65,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5" 59,90
INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5" 85,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3,5" 79,90
KINGS TABLE DT. ANL. 75,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5" 85,90
KYRANDIA 2 – THE BRANDON OF FATE – KOMPL. DT. 89,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA 89,90
LEISURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5" 89,90
LEMMINGS – HOLIDAY – VGA 3,5" 59,90
LINKS PRO (hur ab 386er) VGA 45,90
LINKS 386 GRAFIK VGA 49,90
LINKS SCENERY CASTLE PINES 3,5" 49,90
LINKS SCENERY FIRESTONE 386 VGA 49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5" 49,90
LITIL DIVIL DT. ANLEITUNG 3,5" 75,90
LOLLYPOP 3,5" DT. VGA 74,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL 85,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 11 TITEL 54,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA 79,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5" 89,90
MAELSTROM KOMPL. DT. 3,5" 89,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. 3,5" 85,90
MASTER OF ORION – MICROPROSE – 3,5" 89,90
MECHWARRIOR II – THE CLANS – 3,5" * 89,90
MERCHANT PRINCE 3,5" 89,90
METAL & LACE VGA 3,5" 69,90
MICRO MACHINES DT. ANL. 3,5" * 59,90
MICROPROSE GOLF VGA 3,5" 79,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA 79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA 89,90
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5" 59,90
MORTAL KOMBAT DT. ANL. VGA 3,5" 59,90
NFL COACHES CLUB FB DT. ANL. VGA 3,5" 85,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5" 85,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB. 89,90
PACIFIC STRIKER DT. HANDB. 39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5" 59,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA 3,5" 69,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5" 65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 85,90
PLAYBOY DATE BOOK VGA 69,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5" 59,90
POWERHITS BATTLETECH 54,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA 69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5" 89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5" 39,90
PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL. 45,90

PC/IBM

PROJECT NOMAD DT. ANL. 3,5" 69,90
QUARTER POLE KOMPL. DT. 85,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5" 69,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5" 89,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5" 79,90
RALLYE 65,90
RED CRYSTAL 3,5" 89,90
RETURN TO ZORK VGA 3,5" 59,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5" 89,90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5" 85,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5" 75,90
SILVERBALL – FLIPPER – DT. ANL. 3,5" 59,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5" 89,90
SIM CITY / LEMMINGS COMPIL. 3,5" 59,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5" 85,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. VGA 3,5" 85,90
SPELUNX 3,5" 79,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5" * 85,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL. 79,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5" 95,90
STERNENSCHWERT DAY 1 KOMPL. DT. * 89,90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL. VGA 3,5" 65,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA 89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL. 45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5" 39,90
STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5" 65,90
STRIP POKER III – SUPER VGA / DIGI SPEECH – 3,5" 59,90
STRONGHOLD KOMPL. DT. VGA 3,5" 89,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA 69,90
SUBWAR 2050 – MICROPROSE – DEUTSCH 85,90
SYNDICATE KOMPL. DT. 79,90
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT. 39,90
T.F.X. – TOMCAT FIGHTER EXP. – 3,5" DT. HANDBUCH 54,90
TERMINATOR 2 – ARCADE GAME – DT. ANL. VGA 54,90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5" 75,90
TORNADO DTV HANDBUCH VGA 75,90
U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANL. * 85,90
ULTIMA 8 KOMPL. DT. 3,5" 89,90
ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" 39,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5" 85,90
UNNATURAL SELECTION DT. ANL. 3,5" 65,90
UNNECESSARY ROUGHNESS DT. ANL. 3,5" 69,90
WALLS OF ROME 3,5" 79,90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5" 89,90
WARLORDS 2 VGA 3,5" 89,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA 69,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5" 69,90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA 89,90
WIZARDRY TRILOGY 2 (WS/WB/WF) 3,5" 85,90
X-COPY & TOOLS DT. ANLEITUNG 75,90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5" 49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5" 59,90
YANTRA VGA 3,5" 69,90
ZEPPELIN – GIANTS OF THE SKY – KOMPL. DT. 89,90

Preishits PC

4 D SPORTS BOXING DT. ANL. 29,90
4 D SPORTS DRIVING DT. ANL. 29,90
ALONE IN THE DARK 3,5" 29,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5" 34,90
BARDS TALE 3 DT. ANL. 3,5" 19,90
BARDS TALE TRILOGY DT. ANL. 5,25" 29,90
BATMAN'S RETURN DT. ANL. 3,5" 29,90
BATTLE COMMANDER DT. ANL. 3,5" SVGA 34,90
BATTLEHAWKS 1924 NUR 3,5" 29,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25" 29,90
BLACK GOLD KOMPL DEUTSCH 3,5" 19,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY 24,90
BLUES BROTHERS 2 DT. ANL. 29,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5" 29,90
CARRIERS AT WAR DT. ANL. 3,5" 24,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL. 5,25" 19,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5" 29,90
DARK HALF 3,5" 29,90
DELUXE STRIP POKER 2 29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5" 29,90
DUNE 1 NUR 5,25" 24,90
ELITE PLUS VGA 3,5" 29,90
ELVIRA 2 – JAWS OF CERBERUS – VGA NUR 5,25" 19,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5" VGA 24,90
ETERNAM 5,25" 24,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" 39,90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT. 39,90
GLOBAL EFFECT VGA 19,90
GOLD RUSH – SIERRA – 34,90
GOLF – DAVID LEADBETTERS – MICR. – VGA 5,25" 29,90
GUNBOAT – ACCOLADE – NUR 5,25" 29,90
GUNSHIP 2000 – MICROPROSE – VGA 3,5" 45,90
HEIMDALL VGA 3,5" 29,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25" 29,90
HIDJUMA KOMPL. DT. 3,5" 29,90
HOOK DT. ANL. 34,90
HUMANS VGA NUR 3,5" 29,90
HUMANS 2 JURASSIC LEVELS 3,5" VGA-STAND AL. 29,90
IMMORTAL 3,5" 29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90
INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5" 29,90
INVEST. KOMPL. DEUTSCH 3,5" 19,90
ISHAR 1 – LEGEND OF THE FORTRESS – DT. ANL. 3,5" 34,90
KGB NUR 3,5" DT. HANDB. 24,90
LAFFER UTILITIES – SIERRA – 29,90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL. 29,90
LEMMINGS 2 – THE TRIBES – DT. ANL. 29,90
LES MANLEY LOST IN LA KOMPL. DEUTSCH 3,5" 29,90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5" 29,90
LIFE & DEATH 2 – THE BRAIN – 3,5" VGA 29,90
LOTUS TURBO CHALENGE 3 DT. ANL. 3,5" 34,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5" 34,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA 29,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25" 29,90
MANTIS – MICROPROSE – 3,5" VGA 29,90
MARIO ANDRETTI RACING 3,5" 29,90
MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. VGA 3,5" – LUCASFILM – 39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" – LUCASFILM – 49,90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5" VGA 29,90
ODITUS 3,5" – PSYGNOSIS – 29,90
ORION SCREEN SAVER 5,25" 24,90
POLICE QUEST 1 VGA 3,5" 49,90

Preishits PC

POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5" 34,90
POPULOUS II DT. ANL. 5,25" 29,90
POWERMONGER DT. ANL. 5,25" 34,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5" 29,90
PRO TENNIS TOUR (2 – GREAT COURT 2 – 5,25" 29,90
RAGNAROK DT. ANL. 29,90
ROGER RABBIT INCL. SOUNDSOURCE 5,25" 19,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3,5" 29,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5" 39,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5" 19,90
ROBIN HANGER – CINEMAWARE – 5,25" 14,90
ROCKETEER – DISNEY SOFTWARE – VGA 5,25" 29,90
SARGON V CHESS 3,5" 29,90
SEAL TEAM DT. ANL. 3,5" 39,90
SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE VGA 3,5" 39,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 39,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5" 29,90
SIM ANT – MAXIS – 3,5" + 5,25" 29,90
SIM CITY / POPULOUS COMPIL. 5,25" 29,90
SIM EARTH – MAXIS – 3,5" 39,90
SIM LIFE – MAXIS – DT. + KURZANL. 3,5" 34,90
SPACE HULK DT. ANL. 3,5" 39,90
SPACE M.A.X. KOMPL. DT. 3,5" 29,90
SPECIAL FORCES – MICROPROSE – VGA 39,90
STAR TREK 25TH ANNIVERSARY KOMPL. DT. 3,5" 39,90
SUPERSOCCER – STARBYTE – KOMPL. DT. 3,5" 19,90
TENNIS CUP 2 3,5" 24,90
THE GREATEST COMPIL. INCL. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL. 34,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25" 24,90
TRACON – AIR TRAFFIC CONTROL SYSTEM – 29,90
TROLLS DT. ANL. 3,5" 29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. 29,90
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL. 24,90
WAR IN THE GULF 5,25" 24,90
WAXWORKS – ACCOLADE – NUR 3,5" 29,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5" 29,90
WING COMMANDER ACADEMY DT. ANL. 3,5" 29,90
WIZKID VGA 3,5" 29,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5" 29,90
X-WING – LUCASFILM – 3,5" 49,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL. 29,90
YO JOE! DT. ANL. 3,5" 29,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. NUR 3,5" 39,90
ZOOL DT. ANL. 3,5" 29,90

CD ROM Programme

9000 SOUND FILES 500MB 49,90
A HARD DAYS NIGHT (BEATLES) 75,90
ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. 119,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. * 69,90
B17 FLYING FORTRESS & SILENT SERVICE 2 89,90
BATTLE ISLE 2 KOMPL. DT. 89,90
BATTLECRUISER 3000 AD 69,90
BATTLES OF TIME: BATTLE ISLE / FIRST SAMURAI / MEGA LO MANIA / PERFECT GENERAL 85,90
BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE" 119,90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT" 119,90
BERTELSMANN UNIVERSAL LEXIKON KOMPL. DT. 119,90
BLACK LINE VOL. 1 INCL. TIE BREAK/ SPACE M.A.X./TRANSWORLD KOMPL. DT. 59,90
BLOCK OUT DT. ANL. 59,90
BLUE FORCE 89,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT. 89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA 85,90
CASTLES DAY / 3D CONSTRUCTION KIT DT. ANL. 29,90
CALIFORNIA COLLECTION 29,90
CD-PLANETARIUM KOMPL. DT. 54,90
CD SOUND (GUITAR RELATED) 29,90
CHALLENGE PACK INCL. EPIC / PUSH OVER / F-29 / SCRAMBLE SPIRIT / MIGHT & MAGIC 2 / PAPERBOY 2 / D-GENERATION / CONTRAPTIONS 79,90
C.L.T.V. 2000 75,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT. 79,90
COMPUDISC SHAREWARE VOL. 1 DT. ANL. 39,90
CONSPIRACY KOMPL. DT. 89,90
CORE SUPER GAMES INCL. HEIMDALL/ THUNDERHAWK/CURSE OF ENCHANTIA 79,90
CD 16 EDUTAINMENT INCL. BLASTER 16ASP / CD LAUFWERK/ AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE 1099,90
CD CADDY 19,90
CHESSMASTER 3000 89,90
CINEMANIA – MICROSOFT – FILMDATENBANK 139,90
CLASSIC ADVENTURES INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. 99,90
CONAN THE CIMMERIAN 49,90
CRITICAL ZONE 79,90
CURSE OF ENCHANTIA 49,90
DAEMONGATE 79,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS – 79,90
DAS SCHWARZE AUGE: DSA KOMPL. DT. 69,90
DER PLANER RADEN 69,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT. * 89,90
DESKTOP BOOKSHOP 39,90
DOOM – SHAREWARE – 1. EPISODE 14,95
DRACULA UNLEASHED SVGA 89,90
DRAGONSPHERE DT. ANL. 89,90
DUNGEON HACK AD & D 75,90
ELITE 2 – FRONTIERS – DT. ANL. 69,90
EPIC DT. ANL. 34,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT. 75,90
EPIC – SHAREWARE COLLECTION – 19,90
EPIC PINBALL – SHAREWARE-FLIPPER – 9,95
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT. 89,90
F15 STRIKE EAGLE 2 69,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2 49,90
FANTASY EMPIRE AD&D 65,90
FLIGHT SIM TOOL KIT – DOMARK – 104,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (WORLD CIRCUIT) 89,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – 85,90
GATEWAY 2: HOMEWORLD 79,90
GIF IT NEW'S Massenhaft GIF-Bilder 45,90
GIRLS 94+ EROTISCHER KALENDER 59,90
GOBLIINS 2 DT. ANL. 99,90
GOBLINS 3 DT. HANDBUCH 104,90
GOLDEN 7 (KINGS O 5 / LARRY 5 / RED BARON / HEART OF CHINA / GREAT COURTS 2 / ...) 109,90
HERBERT GROENEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO 104,90
HISTORY LINE 1914–1918 KOMPL. DT. 65,90

CD ROM Programme

HOT NEWS Animation, Sound, Grafik 19,90
HOT NEWS II 25,90
HUMANS INCL. JURASSIC LEVELS 65,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 119,90
INVEST KOMPL. DT 29,90
IRON HELM 85,90
JONES IN THE FAST LANE 39,90
JOURNEYMAN PROJECT 69,90
JURASSIC PARK KOMPL. DT. 79,90
KINGS QUEST 5 89,90
KINGS QUEST 6 49,90
KINGS TABLE DT. ANL. 99,90
LANDS OF LORE 89,90
LAURA BOW 2 – DAGGER OF AMON RA – DT. ANL. 39,90
LEISURE SUIT LARRY 6 89,90
LEMMINGS 2 – DOPPELPACK 89,90
LOOM – LUCASFILM – 49,90
LOST IN TIME 34,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 1 75,90
LOST TREASURE OF INFOCOM 2 79,90
MAD DOG MCCREE 74,90
MALONYS – INTERAKTIVES COMIC – 89,90
MANIAC MANSION – DIGI SOUND – 34,90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT– 89,90
MANTIS FIGHTER – MICHOPROSE – 49,90
MEGA RACE DT. ANL. 75,90
MICROCOSM DT. HANDB. 109,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS 29,90
MICROSOFT – BIETHOVEN – 149,90
MICROSOFT – STRAVINSKY – 119,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT. 99,90
MONKEY ISLAND 2 – LUCASFILM – 44,90
M.U.D.S. DT. ANL. 29,90
MYST – WINDOWS – SVGA 139,90
NIGEL MANSELL 59,90
PEGASUS 3.0 45,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL. * 69,90
POLICE QUEST 4 – SIERRA – * 85,90
PROTOSTAR 75,90
RAILROAD TYCOON DT. ANL. 84,90
QUEST & FUN (KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON) 75,90
RAYTRACE PAINT 35,90
REBEL ASSAULT – LUCASFILM – SVGA 89,90
RED STORM RISING & CARRIER COMMAND 29,90
RINGWORLD – REVENGE OF THE PATRIARCH – 89,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 29,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – ENGL. VERS. * 89,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN. 59,90
SHADOWCASTER DT. HANDB. * 99,90
SHAREWARE PEPER 3 49,90
SHERLOCK HOLMES III – MYSTERY ADVENTURE – 109,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. 34,90
SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA / KATHEDRALE / STUNDENGLAS KOMPL. DT. 69,90
SPACE QUEST 4 89,90
SPACESHIP WARLOCK 85,90
SPELLCASTING 201 SPECIAL PACK 101 – 301 69,90
STAR TREK 25 TH ANNIVERSARY 109,90
STRIKE COMMANDER INCL. MISSIONS 89,90
STRIP POKER DT. ANL. 29,90
STRONGHOLD KOMPL. DEUTSCH 85,90
SYNDICATE DT. ANL. 109,90
TASK FORCE: 1942 & RED STORM RISING 89,90
TENNIS CUP II 29,90
TETRIS CLASSIC, TETRIS / WELLTETRIS / FACES / TETRIS CLASSIC / SUPER TETRIS 89,90
TFX – THE F-16 FIGHTER EXP. – DT. HANDB. 109,90
THE 7TH GUEST ohne Video in CD-Box 69,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. SHUTTLE / DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. 79,90
TONY LA RUSSA BASEBALL 79,90
TOONSTRUCK – 3D JAHRE BUNDESLIGA – 45,90
TORNADO 59,90
TRANSWORLD KOMPL. DT. 29,90
TRAVEL SIMULATOR – AMERICA NORTH/WEST – 89,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 89,90
ULTIMA 8 – PAGAN – & SPEECH PACK DT. VERS. 129,90
WHALE'S VOYAGE – SOFTSTUNG 85,90
WHO SHOT JOHNNY ROCK? 89,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2 59,90
WINTER OLYMPICS KOMPL. DT. 89,90
WOLFPACK 85,90
WORLD OF XEEN (MIGHT AND MAGIC) 99,90
WRATH OF THE DEMON 39,90

PC Soundkarten/Zubehör

3,5" 2DD NONAME 10ER 9,90
3,5" 2DD NONAME 100ER 74,90
5,25" 2DD NONAME 10ER 5,90
5,25" 2HD NONAME 10ER 12,90
BOX FÜR 80 STÜCK 3,5" 19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25" 19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS 89,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER 165,90
GAME WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL. 319,90
GRAVIS GAMEPAD 39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO 79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG 59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG 39,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ 69,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG 9,90
PANASONIC CD ROM LAUFW. CR 562 D / DOUBLESPEED 399,90
MAUSMATTE 6,90
MIDIBLASTER 389,90
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER 219,90
SOUNDBLASTER ACTIVEDESIGN 2 FÜR SOUNDKARTEN 104,90
SOUND WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL. 499,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB. 399,90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDB. 289,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB. 139,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB. 199,90
STAR TREK MAUSMATTE 19,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT. ANL. 299,90
VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLUGHT YOKE – 149,90
WAVEBLASTER – CREATIV LABS – 399,90
WEAPONCONTROL/JOYST. THURSTMASTER 165,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN 39,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur in Inland versandkostenfrei!**
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

BESSERWISSER





Unaufhaltsam zieht der Sommer ins Land, aber motten wir deswegen unsere DOSen ein und brechen in den wohlverdienten Urlaub auf? Mitnichten, statt dessen haben wir erneut eine heiße Mischung aus Tips, Tricks und Lösungen zusammengestellt!

Klar wie Palmenstrand und Sonnenschein, daß bei der Zusammenstellung des Besserwissers Eure Unterstützung voll gefragt ist, will sagen: Laßt uns weiterhin alles zukommen, was nach Hilfsgut für festgefahrene DOSen-Zocker riecht, schmeckt oder aussieht, seien das nun Tips, Tricks, Cheats, Lösungen oder Karten. Die Mühe lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität – einen finanziellen Extra-Bonus gibt's dabei für alle Teilnehmer, die zusätzlich zum Text Savestände quer durch das gelöste Spiel auf Disk packen und mitsenden. Um uns ansonsten die Arbeit zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier *und* als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Die Zieladresse für all den Krempel lautet

Joker Verlag
„Besserwisser"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden. Solltet Ihr umgekehrt selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, hier könnt Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen einholen – all das unter den Telefonnummern **089/46 38 23** und **089/460 58 22**

Gelöst

Star Trek: The Judgment Rites
Dragonsphere

Cheats zu

Doom
Yo! Joe!

Tips und Codes zu

Battle Isle II
Lawnmower Man
Lost Vikings
Pinball Fantasies
Subwar 2050
Zeppelin

Karten zu

Doom

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Battle Isle II

Kaum steht der Strategieknüller zum Verkauf, schon rückt Chief Wagener mit den passenden Levelcodes raus – das nennt man wirklich flotte Arbeit!

AMPORGE
JOGRWAI
GEGIDOS
WABODAE
BUFASWE
GEHAUWA
OLARIBU
FITORGE
DAFATWA
WABIKDO
GEEUSAT
KAIMAWA
SIETIBU
GEDOEROM
ULUARGE
ABUNDWA
LANAPGE
WAFEFAL
BUSALUG
GEUEFZU
YETUDWA
WAGOPAY
ZAFLUGE
SKATZWA

Michael Hong und Stefan Neumaier haben die Zwei-Spieler-Codes ertüftelt:

YETUDWA
WAGOPAY
ZAFLUGE
SKATZWA

Lawnmower Man

Für die Cyberfreaks unter Euch dürfte folgender Tip von Alexander Bruckschlegel interessant sein, ermöglicht er doch die direkte Anwahl der Spiel-Sequenzen. Dazu gebe man am DOS-Prompt folgendes ein:

D:\DTVPLAY.EXE -S D:\<Pfad zu spielende .SHT-Datei>

Es können freilich nur .SHT-Dateien abgespielt werden, außerdem muß die Eingabe aus dem Verzeichnis heraus erfolgen, in dem sich die DTVPLAY.EXE befindet.

The Lost Vikings

Sämtliche Levelcodes für alle Nordmänner ließ uns Tobias Hermes zukommen:

Level	Paßwort
02	GR8T
03	TLPT
04	GRND
05	LLM0
06	FL0T
07	TRSS
08	PRHS
09	CVRN
10	BBLS
11	VLCN
12	QCKS
13	PHR0
14	C1R0
15	SPKS
16	JMNN
17	TTRS
18	JLLY
19	PLNG
20	BTRY
21	JNKR
22	CBLT
23	H0PP
24	SMRT
25	V8TR
26	NFL8
27	WKYY
28	CMB0
29	8BLL
30	TRDR
31	FNTM
32	WRLR
33	TRPD
34	TFFF
35	FRGT
36	4RN4
37	MSNR

Pinball Fantasies

Wer bei Partyland den Eingang zum „x5" Cyclone sucht, dem kann Bernd Reichenbacher helfen: Man treffe einmal die „Left o. Right Passage" und versuche, den Ball genau so zu plazieren, daß er oben in der Mitte zu liegen kommt – hier befindet sich der geheime Eingang, von dem im Handbuch die Rede ist.

Subwar 2050

Für alle Unterwasser-Freaks hat Moritz Lindemann einen Tip zum Anwählen aller Missionen: Man begibt sich ins Verzeichnis C:\MPS\SUBW\SWSOURCE\GMTEXT und kopiert dort die Datei COMO.TXT in einen

beliebigen Namen um (copy COMO.TXT_Name.TXT). Nun kann man irgendeine Mission von COM1.TXT (Waffentest) bis C4M8.TXT (letzte Mission) auf COMO.TXT umkopieren (z.B. copy C4M8.TXT_COMO.TXT). So kann man jede Mission im Spiel unter Navigationstraining anwählen. Wurde bei der Installation als Sprache „Deutsch" gewählt, heißen die Dateien COMO.GER und z.B. C4M8.GER. Nach dem Kopieren der Dateien sollte man den Computer allerdings erst neu starten, da sonst die Codeabfrage nicht immer funktioniert – kurios, aber wahr.

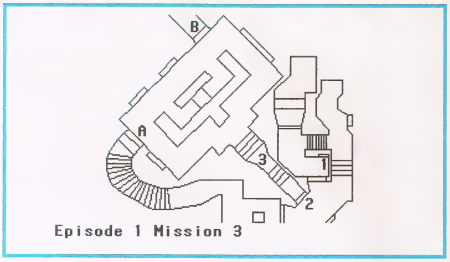
Yo! Joe!

Folgenden feinen Cheat hat uns René Mangold zukommen lassen: Wenn man mitten im Spiel „WELTRAUMKAKALAKEN" eingibt, läßt sich anschließend mit der Taste L ein Levelskip aktivieren, während ein Druck auf die Plustaste auf ungeahnte Art und Weise für Zuwachs an Plattform-Leben sorgt.

Zeppelin

Ralf Zackel hat nicht lange gefackelt und ein paar wirklich flugtaugliche Tips zusammengestellt: Zu Beginn des Spiels lohnt es sich kaum, Passagiere von einer Stadt zur anderen zu bringen, da der Z-1 nur fünf Leute transportieren kann und obendrein sehr langsam ist. Wer trotzdem welche aufnehmen will, sollte Routen auswählen, die innerhalb einer Woche zu bewältigen sind, da so wenigstens pro Spielzug einmal die Transportgebühren eingesackt werden können. Zudem ist das Risiko eines schweren Unfalls bei so kurzen Strecken sehr gering. Man sollte aber trotzdem nicht vergessen, seine Luftschiffe regelmäßig in Berlin reparieren zu lassen. Gute Routen hierfür sind z.B. Wien – Moskau und Madrid – London. Wenn man die Gebühren pro Person auf ca. 680 Mark festlegt, hat man immer volle Kabinen und kann die Strecke so oft abfliegen, wie man will. Sturmwarnungen sollte man immer ernst nehmen und das Unwetter umfliegen, da es sonst schnell zum Verlust eines Schiffes kommen kann, worunter auch das Prestige leiden würde. Wesentlich rentabler sind am Anfang die Werbeverträge, mit denen man, ohne ein Risiko einzugehen, die Existenz der Firma vorerst sichern kann.
Die mit Abstand beste Möglichkeit, zu Geld zu kommen, ist aber die Herstellung von Zeppelinen für einen Auftraggeber. Sobald also der Telegramm-Ticker die Nachricht ausgibt, daß man sich in irgendeiner Stadt für einen Bauauftrag bewerben kann, sollte man keine Zeit verlieren und sich sofort mit einem der Luftschiffe auf den Weg machen. Kommt es nach Ablauf der Anmeldefrist zu einer Simultanverhandlung, muß man nur bis kurz vor Ende des Zeitlimits warten und dann schnell den Konkurrenten unterbieten. Bei Briefverhandlungen setzt man einfach einen Betrag ein, der 100.000 bis 120.000 Mark über den eigenen Herstellungskosten liegt, um den Auftrag zu bekommen. Dies gilt aber natürlich nur für computergesteuerte Mitbewerber. Spätestens wenn man einen Produktionsauftrag in der Tasche hat, sollte man seine Arbeiter auf 80 bis 100 aufstocken, um nicht zu lange auf sein Geld warten zu müssen, auch wenn die Schiffe dadurch teurer werden. Sobald man etwas flüssiger ist, sollte man auch den Wissenschaftlerstab auf 40 bis 50 erhöhen, um nicht ewig auf den nächsten Schiffstyp warten zu müssen. Will man zu Beginn seinen Namen einmal unter den Rekordflügen sehen, sollte man es einmal mit einem „Langstreckenflug" von Madrid nach Moskau versuchen. Das ist zwar etwas riskant, bringt bei Gelingen aber 50.000 Mark Preisgeld und steigert das Ansehen der Firma.
Zeitfrachten sollte man erst annehmen, wenn man den Z-2 entwickelt hat, vorher wird man mit Sicherheit wegen Nichteinhaltung des Liefertermins zu hohen Konventionalstrafen verklagt. Noch länger dauert es, bis man aus dem Linienverkehr ein lohnendes Geschäft machen kann. Erst mit Z-3 und Z-4 kann man mit viel Fingerspitzengefühl und den richtigen Routen etwas Gewinn einstreichen. Wenn man im Lauf des Spiels öfter mal etwas Geld braucht, sollte man immer mal wieder 5 Prozent der Aktien des Unternehmens auf den Markt bringen. Das sollte man aber so lange wie möglich hinausschieben, da der Wert der Papiere im Spielverlauf ansteigt. Wer seinem Spielcharakter eine zünftige Hochzeit gönnen möchte, sollte sich die Gerüchte in den Städten einmal ansehen. Hat man Rosanne etwa sieben- bis achtmal getroffen und ihr jedesmal mit Komplimenten geschmeichelt, kann man sie zur Braut nehmen (was auf den Spielverlauf jedoch keinen Einfluß hat). Viel Spaß beim Aufbau eines Luftfahrtimperiums!





Astreine Tips und Pläne zum Erreichen der drei Secret Levels sandte uns Philipp Nieder:

Episode 1:
In Mission 3 betätigt man den Schalter an Stelle <1>, dann öffnet sich die Tür an Stelle <2> zur Treppe <3>. Ist man schnell genug die Treppe hinaufgeflitzt, sind bei den Alkoven <A> und <B> die Wände davor heruntergefahren, so daß man die dahinterliegenden Wände aufmachen kann. Alkoven <A> führt zu der SuperCharge-Kugel. Alkoven <B> führt in einen weiteren Raum mit RocketLauncher mit Munition. Watet man durch die Säure an einem der Enden weiter, kommt man in einen Raum mit einem Schalter und weiteren Extras. Betätigt man diesen Schalter, so fährt eine Brücke am Anfang des Spiels herauf.

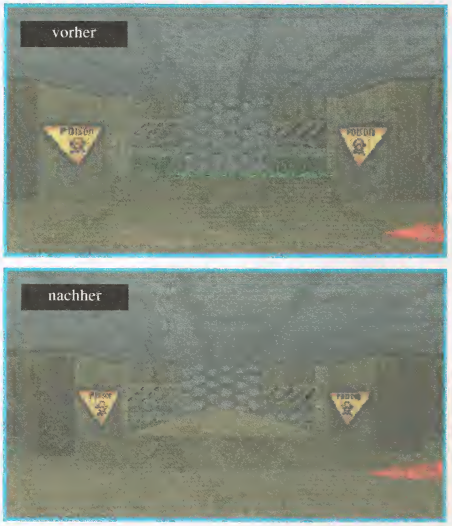
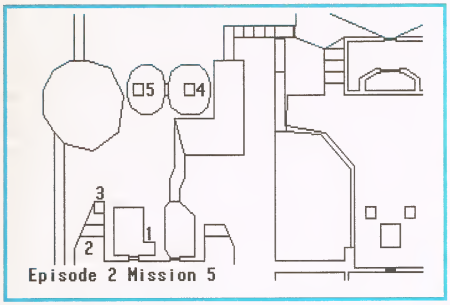


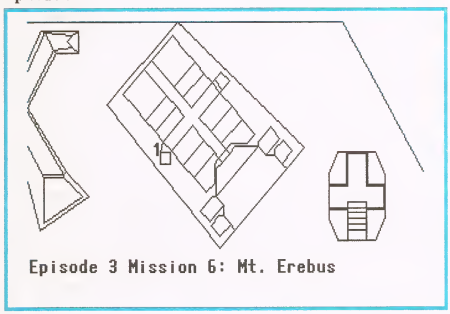
Bild 2 und Bild 3 illustrieren dies. Geht man über diese Brücke auf die Wand zu, öffnet sich diese und gibt den Weg frei zum Secret Level.

Episode 2:

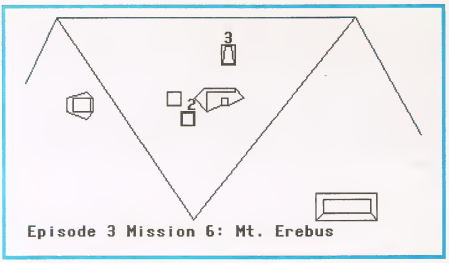


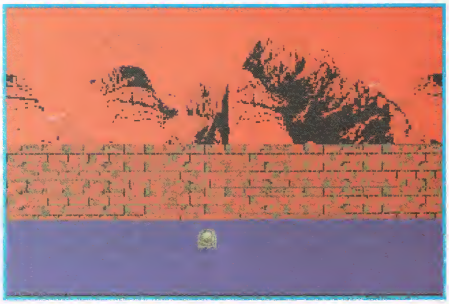
Betätigt man Schalter <1>, entsteht bei <2> eine Treppe, über die man durch die Wand in einen Teleporter gehen kann. Dieser führt von <3> nach <4>. Der Nachbarraum besitzt einen weiteren Teleporter <5>, der zum Secret Level führt.

Episode 3:



Vom großen Gebäude führt ein Teleporter <1> zur Stelle <2> im freien Dreieck. Ist man geschickt genug, schafft man es, in das Gebäude <3> zu hüpfen. Der Schalter bringt einen direkt in den





Secret Level. Dieser sieht fast so aus wie die erste Mission dieser Episode, aber er hat es gewaltig in sich – viel Spaß!

Außerdem hätten wir da noch ergänzende Cheats aus der weisen Hand des Metzelmagiers Jürgen Lorenczyk anzubieten – einzugeben sind die Zauberwörter im Spiel:
idchoppers: verschafft allen Brutalos die Kettensäge, welche mit „1" aktiviert wird
doom-loadgame<game-nr>: startet gleich ein gesichertes Spiel
doom-record<name bzw. .LMP>: erstellt eine „Aufnahme" des aktuellen Spiels, wenn man es beendet hat oder getötet wird
doom-playback<name bzw. .LMP>: spielt die oben genannte Aufnahme wieder ab.

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

Alone in the Dark 2	DV	84.90	Indy Car Racing	DA	74.00
Battle Isle 2	DV	79.90	Kingmaker	DV	67.00
Big Sea	DV	67.00	Kolumbus	DV	78.00
Carriers at War 2	EV	75.00	Larry 6	DV	67.00
Dark Sun	DV	79.00	Mortal Combat	DA	55.00
Das Schwarze Auge 2	DV	78.00	Pacific Strike	DA	78.00
Der Planer	DV	78.00	Pacific Strike Speech	DA	37.00
Der Planer Extra Disk	DV	37.00	Pinball Fantasies	DA	59.00
Der Schatz im Silbersee	DV	82.00	Pizza Connection	DV	79.90
Die Siedler	DV	79.90	Police Quest 4	DV	67.00
Doom	EV	76.00	Privateer Operation Disk	DA	39.00
Elite 2	DV	67.00	Sim City 2000	DV	84.90
Empire DeLuxe	DV	69.00	Starlord	DV	93.00
Fantasy Empire	DV	79.00	Teresa Orlowski Poker	DV	61.90
Flightsimulator 5	DV	119.00	The Elder Scrolls	EV	65.90
Gabriel Knights	DV	69.00	UFO	DA	91.00
Goblins 3	DV	79.90	Ultima 8 Pagan	DV	78.00
Hand of Fate	DV	67.00	Ultima 8 Pagan Speech	DA	37.00
Inca 2	DV	84.90	Unnecessary Roughness	DA	65.90
Incredible Toons	DV	69.00	Zeppelin	DV	79.90



WIR ZIEHEN UM

Beachten Sie bitte ab sofort die neue Adresse und Telefonnummern. Neue Geschäftszeit von 09.30 - 19.00 Uhr

+ CD ROM + CD ROM +

Battle Isle 2	DV	84.90
Critical Path	EV	96.90
Der Planer & Extra Disk	DV	78.00
Der Rasenmäher Mann	DA	82.00
Dragonsphere	DA	88.00
Elite 2	DA	64.00
Empire DeLuxe	DV	69.00
Iron Helix	DV	78.00
Journeyman Project	DV	65.00
MegaRace	DA	69.00
MicroCosm	DA	99.90
Rebell Assault	DA	79.00
Spaceship Warlock	EV	79.00
Super Strike Commander	DA	84.00
Teresa Art of Eden	DV	67.90
Teresa in Paradise	DV	67.90
TFX	DA	89.90
Ultima 8 & Speech Pack	DV	109.00

ESSER–SOFT KÖLN
Adrian-Meller-Str.10
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00 - UPS DM 15.00 / Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350.- Bestellwert liefern wir *versandkostenfrei* (nur im Inland)
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68
Telefax : 0221 / 50 83 10
BTX : ESSER#SOFT

Dragonsphere

Komplettlösung

Christian Kowalski hatte ein Herz für alle Hilfesuchenden in Sachen Drachen – alsdann, die Wanderschuhe geschnürt und auf ins Fantasyland!

Schloß

Nach der Erklärung der Königin Fiona zieht man sich erst mal um und liest das Buch auf dem Nachttisch. Nun geht es ins Zimmer der Königin, wo man ihr Tagebuch liest. Dadurch im Willen gestärkt, unsere Aufgabe zu lösen, geht es weiter in den Ballsaal. Freundlich, wie man nun mal ist, grüßt man die Dienerin. Man nimmt nun den Becher vom linken Tisch und den Knochen vom Boden. Im Thronsaal weisen wir den Emporkömmling auf dem Thron freundlich zurecht, und nachdem er den Raum verlassen hat, nehmen wir die Dragonsphere unter die Lupe. Im Empfangssaal untersuchen wir den Bücherschrank, in dem einige interessante Schmöker stehen. Beim Versuch, diese zu öffnen, hören wir ein Geräusch von der östlichen Wand. Eine genauere Untersuchung offenbart eine Geheimtür, die allerdings jetzt noch nicht zu öffnen ist. Im Beratungszimmer folgt ein Gespräch mit der Königin und ihrer Mutter, danach nimmt man die Geschenke vom Tisch und geht zum Marktplatz.

Marktplatz

Um die letzten Neuigkeiten zu erfahren, reden wir mit dem Wächter am Tor. Den Shapechanger fragen wir nach dem Boon und ob er wirklich ein Shapechanger sei. Nachdem er die Situation in seinem Land geschildert hat, fragt man ihn, warum dies alles passiere. König, der man nun mal ist, verspricht man, dem Manne zu helfen, wenn sich die Zeit ergibt. Der Typ aus Soptus Ecliptus möchte, daß man sein Land besucht, also fragt man ihn, wie man die Wüste durchqueren kann und wozu der Besuch gut sein soll. Nun ist es Zeit für eine erste Lektion in der Sprache der Soptus. Den Faerie fragt man, ob er einen beleidigen wolle, warum man den Fair King achten solle, ob die Fair Ones Menschen seien, warum die Faeries die Fair Ones nicht respektierten, warum sie die Fair Ones beleidigten, ob es wirklich einen Faerie King gebe und wo man ihn finde. Nun fehlt nur noch der Händler, von dem man einige Früchte kauft, damit er einige Gerüchte erzählt.

Brynn-Fann

Mit der am Eingang zum Labyrinth sitzenden Faerie spricht man freundlich über den Butterfly King. Diese Freundlichkeit ist zuviel für die Faerie, sie entfernt den Guardian am Eingang. Im Labyrinth fliegen acht Sprites herum, die zwischen drei verschiedenen Farben wechseln. Um dieses reichlich langwierige Rätsel abzukürzen, macht Ihr folgendes: Findet Ralph, wenn er rot ist, und fragt ihn, ob es sicher sei, weiterzugehen. Er wird verneinen. Jetzt sofort an den Wachen vorbei zum Butterfly King gehen. Dieser steht auf einem Riesenpilz. Während des Gesprächs erteilt er uns eine weitere Lektion in der Sprache der Soptus und stellt uns fünf Fragen, deren Antworten 3, 1, 2, 3, 3 sind. Nun bekommen wir einen roten Powerstone, den wir zur Vernichtung des bösen Zauberers benötigen. Wir bedanken uns für die Hilfe und bekommen noch drei Fragen gestellt, die Antworten sind 1, 1, 1. Wir erhalten eine Vogelfigur und fragen höflich nach den Orakeln. Die Kristallblume nehmen wir an uns. Um den Rückweg abzukürzen, invoken wir unseren Siegelring und finden uns auf dem Marktplatz wieder

.

Slathan Ni Patan

Die Wachen versuchen wir dazu zu überreden, uns zu eskortieren. Im Lauf des Gesprächs tragen wir ihnen auf, die Shapeshifters mit mehr Respekt zu behandeln. Nach der erneuten Bitte um Eskortierung bieten wir ihnen einen Gegenstand an (z.B. den Becher). Wenn sie das für Bestechung halten, sagen wir ihnen, daß man als König seinen Untertanen hin und wieder mal ein Geschenk machen dürfe und daß sie es als Pfand bis zu unserer Rückkehr behalten sollten. Sie stimmen zu, und es geht endlich weiter. Das Monster im Teich bewirft man mit dem Shieldstone und nimmt anschließend die verlorengegangenen Tentakel. Mit dem Mann vor der Höhle redet man über das Teichmonster, fragt, wer er sei und was er bewache. Man erzählt ihm, man sei König Callash, und er stellt eine Frage, auf die man antwortet, ihr eigener Haß sei nicht hilfreich; nun erhält man einen Polystone. In der Höhle nimmt man die Puppe vom Boden und verläßt die Höhle wieder. Den weisen Mann befragt man über die Puppe und alle Rassen. Auch hier erhalten wir wieder eine Lektion in der Sprache der Soptus. Jetzt holen wir unser Pfand von den Wachen ab und wenden uns gen Soptus Ecliptus.

Soptus Ecliptus

Den Händler bittet man um Hilfe. Er fragt „Ka Vinkiotum Tratratrashab?", Antwort „No", dann „Ka Vinkiotum Soptus?", Antwort „Yes". Es folgt eine Wegbeschreibung, wobei Ecliptus Westen, Falla Süden, Shab Norden und Popo nochmals bedeutet. Dieser Beschreibung folgen wir zu einer Oase. Den Schamanen fragen wir zweimal nach der Spirit Plane und stellen uns anschließend vor. Wir erhalten einen weiteren Powerstone, bitten die Wache um eine Audienz beim Kalifen und betreten das Zelt. Dem Kalifen erklärt man, daß man auf gegenseitige Hilfe hoffe und Tilshumet uns gebeten habe, ihn zu besuchen. Da unsere Zeit knapp ist, schlagen wir seine Einladung zum Amüsieren aus. Auf einem kleinen Spielchen besteht er dennoch: Man kann drei Gegenstände einheimsen, für jeden muß man dreimal gewinnen. Nachdem dies geschafft ist, bittet man den Kalifen um jede Hilfe, die er geben kann. Wieder in der Oase, fragen wir den Schamanen, ob er uns zur Spirit Plane bringe. Da er allerdings bezahlt werden will, invoken wir erst mal wieder den Siegelring.

Hightower

Die Person hinter dem Felsen bitten wir, vorzutreten. Es ist die Tochter eines Ratsmitgliedes. Auf die Frage, warum sie so weit weg von zu Hause sei, bietet sie uns ihre Hilfe an, die wir höflich ablehnen, weil wir sie nicht gefährden wollen. Sie schenkt uns ein Amulett, worauf wir ihr versichern, daß es uns an ihre Schönheit erinnern werde. Weiter westlich befindet sich ein Wasserfall. Links von ihm liegt ein Goldnugget, das wir an uns nehmen. Jetzt betreten wir die Höhle. Den Einsiedler fragen wir folgende Dinge: Wer er sei, was er hier mache, wie er hierhin gekommen sei, ob er irgendwelche Geheimnisse kenne und was er über den Turm wisse. Dann erzählt man ihm, man habe eine Rechnung mit dem Zauberer zu begleichen, und fragt nach den Powerstones und deren Anwendung. Nun gehen wir dorthin zurück, wo wir das Mädchen getroffen haben, und klettern die Felsen hoch. Im Nest nehmen wir die Federn und schnitzen mit dem Schwert aus der Vogelfigur eine Lockflöte. Benutzen wir sie, taucht ein Shak auf. Wir stellen uns vor und fragen höflich, ob er in diesen Bergen lebe. Nun fordern wir seinen Rat, was zu tun sei, und fragen, was er mit „If you can" meine. Dann klettern wir weiter hinauf. Das Mädchen schicken wir weg und greifen mit dem Schwert das Monster hinter uns an. Den Sturz des Mädchens kann man leider nicht verhindern.

Es geht weiter nach rechts. Hier blockiert ein zweiter Shak den Weg. Ihm versichern wir, wir seien ein Freund und würden unser Bestes tun, um den Zauberer zu besiegen. Er sagt nun einen Reim auf. Vom Boden am Wasserfall nehmen wir etwas Schlamm und gehen weiter nach links. Hier klettern wir hinauf und sind endlich am Turm. Wir umrunden diesen, bis wir eine Tür finden. Bei unserem Öffnungsversuch werden wir gefangen. Auf die drei Fragen antworten wir: „rot", „sein Bein" und „Rindfleischsuppe". Jetzt können wir den Turm betreten. Das Auge bewerfen wir mit dem Schlamm und gehen nach rechts. Wir nehmen die Musikkiste und den blauen Stein. Die Bücher und Karten sehen wir uns kurz an, bevor wir weiter nach Osten gehen. Auf das Seil, das uns jetzt fängt, benutzen wir den Vortex Stone und nehmen es. Der Käfig wird geöffnet, die tote Ratte herausgenommen und in den Kühlschrank gepackt. Tiefgefroren nehmen wir sie wieder an uns. Vom Labortisch schnappen wir die Flasche und stellen sie auf die Metallplatte zwischen die Retorten. Jetzt können wir sie mit Säure füllen und wieder aufnehmen. In der Augenkammer gehen wir nach links. Aus der Zelle krallen wir die Fackel und drücken am Lift den unteren Knopf. Im dunklen Raum finden wir einen weiteren Powerstone, jedoch ist dieser durch einen Zauber gesichert. Man geht in den vorherigen Raum und drückt den Knopf an der Wand. Vor den Ketten in der linken Wand gießt man die Säure auf den Boden, bindet das Seil an die Ketten und klettert hinunter, um den Powerstone zu holen. Am Lift drückt man nun den oberen Knopf. Die gefrorene Ratte legt man auf den Türrahmen, um sie blau zu färben. Nun nehmen wir das Teleportal, indem wir

die Tentakel darauf legen. Dann geht es in den Maschinenraum. Das Teleportal stellen wir ins Fenster. Jetzt sollte der Korridor frei sein, und wir gehen bis zu seinem Ende, wo wir den Raum betreten. Wir werden verwandelt, gefangen, gelähmt und bestohlen. Sobald wir uns wieder bewegen können, lassen wir den Polystone den blauen Stein nachahmen. Der Zauberer nimmt die Kopie, und wir werfen den echten blauen Stein in den Kreis.
Wer aber denkt, das wär's, der täuscht sich gewaltig. Bis jetzt ist gerade mal Halbzeit. Also weiter im Text. Wir schnappen die Black Sphere vom Boden sowie die Kristallkugel und das Spirit Bundle aus der Kiste. Die Schriftrollen an der Wand betrachten wir, die Karte über dem Regal nehmen wir und schauen auf die Nummer, die auf die große Schriftrolle über der Kiste gekritzelt ist. Jetzt kann der Turm verlassen und der Abstieg in Angriff genommen werden. Wir gehen zu dem Shak, der den Weg blockiert hat, und sprechen mit ihm. Er redet was von der versprochenen Belohnung, und wir wandern weiter nach Westen. Um über den Abgrund zu kommen, müssen wir auf die richtigen Säulen springen. Welche das sind, kann man auf der Karte aus dem Turm sehen (mit der oberen rechten Säule beginnen). Wenn wir im Nest den Gürtel genommen haben, taucht der Shak wieder auf und erklärt uns, wozu dieser gut ist. Daraufhin springen wir in den Abgrund. Nach der sicheren Landung machen wir uns auf den Weg zum Einsiedler. Dieser muß wohl das Mädchen Llanie nach ihrem Sturz gefunden und in seine Höhle gebracht haben. Wir fragen ihn, wie wir ihr helfen können, und benutzen unseren Atlan auf Llanie; dessen Kraft reicht zwar nicht aus, aber der Einsiedler weiß erneut Rat. Wir befestigen die Federn am Knochen und benutzen den Vortex Stone darauf. Das so entstandene Bündel legen wir auf Llanie und reden mit ihr (Thou art a rose – But no! For no rose as fair did ever grow in any land!). Nun nochmals den Atlan anwenden, und Llanie wacht auf. Wir fragen beide aus und erhalten eine neue Aufgabe und einige nützliche Hinweise. Um zum Marktplatz zurückzukehren, benutzen wir wieder unseren Siegelring.

Marktplatz

Die Wache fragen wir, warum wir gesucht werden, und versichern ihr, wir seien ein Shapechanger, hätten den König nicht getötet, es sei unsere Aufgabe, ihn zu retten, die Mutter der Königin sei böse und sie solle ihren Instinkten trauen. Nun heilen wir ihre Narbe mit unserem Atlan und sagen ihr, auch Shapechangers könnten Gutes tun. Sie fordert ihre Narbe zurück, und nachdem wir ihr diesen Wunsch erfüllt haben, ist sie auf unserer Seite.

Oase

Beim Kalifen gewinnen wir die beiden neuen Preise. Danach bietet er uns ein starkes Gebräu an, nach dessen Genuß wir uns sofort mit dem Atlan heilen.

Brynn-Fann

Wir gehen zu den Kröten und öffnen die Flasche mit den Fliegen. Jetzt können wir die Key-Crown nehmen.

Slathan Ni Patan

Den Wachen erzählen wir, wir seien kein Shapechanger, und fragen sie, was los sei. Da die beiden recht nervös sind, erklären wir, daß wir der Falsche seien, und schlagen vor, nur so weit zu gehen, wie sie sehen können. Da auch das nichts bringt, bieten wir den beiden einen Schluck Soporific (das Getränk des Kalifen!) an. Da sie denken, wir wollten sie vergiften, trinken wir zuerst (heilen nicht vergessen!). Nun ist der Weg zum Cave of Dreams frei. In der Höhle schauen wir uns die neue Vision an und gehen draußen nach Osten. Das Monster heilen wir nach einem Gespräch und marschieren in die Stadt. Von der Frau vor dem Schuppen erhalten wir unseren Shifter Ring wieder, mit dem wir uns zur Oase begeben. Auf dem Weg dorthin können wir noch einen Knochen mitnehmen. Den Schamanen fragen wir nach mehr Informationen über die Spirit Plane und geben ihm das Bündel, damit er uns dorthin bringen kann.

Spirit Plane

Wir fragen den Schamanen über die Trials aus, bis er nichts mehr weiß, und gehen nach Osten. Der Weg über die schwebenden Scheiben ist genauso wie der über die Säulen am Abgrund, nur daß man hier von links anfängt. Um durch die Schlangengrube zu kommen, benutzen wir unseren Shifter Ring und verwandeln uns in eine Schlange. Weiter geht's nach Osten. Mit dem Vortex Stone nehmen wir der Grape Vine die Magie. Der Roc wird hungrig, und wir bewerfen ihn mit den Sticky Dates. Dann schnappen wir schnell das Soul Egg und legen die Black Sphere ins Nest. Jetzt geht es zurück nach Westen, wo wir den Schamanen bitten, uns in unsere Welt zurückzubringen.

Marktplatz

Mit angelegtem Gürtel springen wir in den Brunnen. Die seltene Münze nehmen wir sofort an uns. Anschließend verwandeln wir uns in einen Seehund und schwimmen durch den Fluß. Hier schauen wir uns das Ward an, invoken die Kristallkugel und krallen den Edelstein. Zurück über den Fluß zur Zelle. Der hier sitzenden Königin stellen wir uns als Shapechanger vor und fragen sie über Fallen, was passiert und was vor uns liegt, aus. Nach der Unterbrechung durch eine Wache gehen wir durch die Falltür am Ufer. Jetzt werden wir in eine andere Höhle geschwemmt. Die Statue stellen wir auf die Treppe und marschieren nach Westen. Dem Darkness Beast sagen wir die Worte von der Schriftrolle, die Llanie uns gegeben hat, und wandern in den nächsten Raum. Um den König zu befreien, verwandeln wir uns in einen Bären und stoßen ihn vom Sockel. Da ihm seine Seele fehlt, geben wir ihm unser Soul Egg. Danach erklären wir ihm, daß wir geplant hätten, ihn ins Schloß zu bringen. Weiter geht es durch die nördliche Tür. An der Geheimtür drücken wir den Wandschalter und setzen uns die Key-Crown auf. Dies wird so oft wiederholt, bis sie sich öffnet.
Auf geht's zum Endkampf. Wenn MacMorn uns mit seinem Schwert angreift, tun wir dasselbe mit unserem, dann invoken wir Llanies Amulett und töten ihn. Das letzte Problem, die Mutter der Königin, löst sich dann quasi von selbst! Herzlichen Glückwunsch zur Beförderung, Prinz Shapechanger!

Sam & Max 89,-
deutsch, PC

Terminator Rampage 69,-
deutsch , PC

Day o.t. Tentacle 89,-
deutsch, PC

Monkey Island 1 39,-
deutsch, PC, Am

Day o.t. Tentacle CD 79,-
dt. Anl, PC

Burning Steel 69,-
deutsch, PC

Stronghold 69,-
deutsch, PC

Eye o. t. Beholder 3 59,-
deutsch., PC

B-Wing 45,-
dt. Anl, PC

X-Wing 79,-
dt. Anl, PC

Indy 4 59,-
deutsch.,PC, Am

Monkey Island 2 45,-
deutsch,PC, Am

Mad TV 29,-
deutsch, PC, Am

Might & Magic 5 69,-
deutsch, PC,

Might & Magic 4 59,-
deutsch, PC

Comanche 59,-
deutsch, PC

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Computerstudio

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Fordern Sie unsere Liste an oder besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².
Händleranfragen erwünscht.

Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022

Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150.-DM Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Star Trek Judgment Rites

Komplettlösung Teil 2

In der letzten Ausgabe hat die Crew des Raumschiffs Entenscheiß ja schon einige Problemfälle gewohnt bravourös gemeistert, aber halt nicht alle – beendet wird die Mission nämlich erst jetzt!

SUPER-SPIELE

DOKE NOKEM II	69,– DM
COSMO	59,– DM
DOOM	79,– DM
BLAKE STONE	79,– DM
EPIC PINBALL I + II	59,– DM

CDV

Postfach 2749 · 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

3 x Vollpreis-Spaß für nur 19,90 DM pro Spiel

Magnetic Scrolls Collection
19,90 DM

Colossus Chess
19,90 DM

Speedball
19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,– DM Porto bzw. 10,– DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Light and Darkness

Die Enterprise erhält einen Notruf von Onyius II im Deneb-Sektor. Auf dem Planeten angekommen, gehen wir zunächst in das Gebäude vor uns und dort durch die linke Tür. Ein Hologramm von Vzznr, einem Alphaner, erscheint. Wir hören uns an, was er zu sagen hat und spazieren in den Raum gegenüber, wo wir uns mit einem Hologramm von Azrah, einem Omeganer, unterhalten. Von beiden Kulturen sind nur noch genetische Proben übrig, die für sich allein nicht lebensfähig sind. Man muß beide Vertreter ihrer Rassen davon überzeugen, daß es das Beste ist, ihre DNA miteinander zu verbinden, um so eine neue, lebensfähige Rasse zu erschaffen. Vzznr und Azrah geben uns dann jeweils ein Probenschälchen. Diese müssen nun kombiniert werden. Also ab damit in den Sequenzer im mittleren Raum. Hier stellt der Genetikspezialist Ensign Jones fest, daß sich Vzznrs Probe nicht sampeln läßt. Spricht man ihn darauf an, gibt er zu, daß er die beiden Proben absichtlich nicht kombinieren will, weil er Vzznr für den Leibhaftigen hält. Letztendlich läßt er sich aber doch davon überzeugen, daß man sich bei der Beurteilung eines Wesens nicht von dessen Erscheinungsbild täuschen lassen darf, und läßt die Proben ordnungsgemäß durch den Sequenzer laufen.

Bevor man nun den Replikator benutzt, muß erst mal die chemische Verunreinigung an der Klappe mit Hilfe des Phasers im Betäubungsmodus beseitigt werden. Dann replizieren, das Schälchen einkassieren und nach draußen zu den Antennen gehen. Mit dem Tricorder stellt Spock fest, daß die Kontrollen von geothermaler Energie versorgt werden, die aber im Moment nicht vorhanden ist. Untersucht man die Felsspalte bei der rechten Antenne oben links, stellt sich heraus, daß diese bis tief unter die Planetenoberfläche reicht. Die Handphaser reichen natürlich nicht aus, um die Felsen da unten aufzuheizen, also rufen wir die Enterprise und bitten Sulu, einen Mikrowellen-Phaserstrahl in das Loch zu jagen. Jetzt muß nur noch die mittlere Antenne nachjustiert werden. Dazu müssen wir uns mit Scotty auf der Enterprise in Verbindung setzen, um den korrekten Winkel ausrechnen zu lassen. Nachdem Spock die Schüssel rejustiert hat, gehen wir wieder in den oberen Raum des Gebäudes und stellen das Schälchen mit den kombinierten Genen in den dort stehenden Apparat. Umrühren und fertig.

Voids

Im Antares-Rift wird die Enterprise von starken Energie-Entladungen getroffen, und fast alles ist außer Funktion. Auch die Tür zum Turbolift ist blockiert. Die einzige Möglichkeit, die Kontrolle über das Schiff zurückzubekommen, besteht darin, den Hilfskontrollraum zu erreichen. Nachdem Spock sich an der wissenschaftlichen Station betätigt hat, schafft er es irgendwie, den Transporter fernzusteuern und sich von der Brücke zu beamen, wobei aber offensichtlich etwas schiefgeht. Wenn man nun Sulu an die wissenschaftliche Station schickt, stellt er eine Verbindung zu Chief Kyle her, der uns mitteilt, daß er eine Evakuierungs-Röhre im Turbolift installiert hat, so daß wir diesen wieder benutzen können. Jetzt erst einmal zur Hilfsbrücke, wo ein Alien erscheint, das wir sofort mit dem medizinischen Tricorder untersuchen. Die gesammelten Daten bringen wir zu Dr. McCoy in die Krankenstation, der uns erzählt, daß es sich bei dem Außerirdischen um einen Vurian, einen Angehörigen eines längst ausgestorben geglaubten Volkes handle, und uns gleich einen Gasbehälter mitgibt, dessen Inhalt den Vurian paralysieren soll. Ab damit zum Maschinenraum und die Gasflasche in das Pumpsystem links neben dem Impulstriebwerk eingebaut. Das Gas schleusen wir in die Schiffsatmosphäre, indem wir die Kontrollen für das Lebenserhaltungssystem benutzen. Lassen wir uns nun zur Hilfsbrücke beamen, sehen wir den Vurian gerade noch verschwinden, können aber Sulu mittels der Sensoren seine Koordinaten feststellen lassen. Also zum Transporterraum gehen und hinterherbeamen. Wir materialisieren in einer anderen Dimension. Der Vurian, der sich vor lauter Glück auf dem Boden wälzt, erzählt uns vom Savant, einem Energiewesen, das aus puren positiven Vibrations besteht und andere Lebewesen mit mentalen Fähigkeiten zu ihrem Glück zwingen will. Gehen wir mal nach rechts und unterhalten uns mit dem Savant. Da dabei jedoch nichts herauskommt, nehmen wir den kleinen Beutel, der zwischen dem Raumschiff-Schrott liegt, und gehen weiter nach rechts, um nachzuschauen, wie es Spock geht. Nun wieder ganz nach links, wo eine Menge bunter Steinchen herumliegt. Wenn man ihnen zu nahe kommt, lösen sie starke Gefühlswallungen aus. Wir benötigen nur den kleinen Haufen dunkelblauer Kiesel, den wir im Beutel verstauen. Diesen werfen wir nun in die Energiesäule, die den Savant darstellt. Die Erfahrung negativer Gefühle nach Millionen von Jahren unendlicher Freude bringt ihn schließlich zur Einsicht, und er läßt Spock gehen.

Museum Piece

Unser nächstes Ziel ist Nova Atar, wo wir angeblich diplomatische Aufgaben erfüllen sollen. Das Ganze entpuppt sich natürlich wieder als gefährliches Abenteuer. Nach dem Gespräch mit dem Curator schickt man uns erst einmal auf einen kleinen Rundgang. Kurze Zeit später werden wir jedoch wieder ins Büro gerufen. Alarmstufe Rot! Terroristen haben das Museum überfallen. Nachdem der Curator ausgeknockt ist, nehmen wir alles an uns, was nicht niet- und nagelfest ist: die Cognacflasche vom Tisch, das Silbertablett, die Lanze, die Magnum-Flasche aus der Nische und den darunterliegenden Zettel, auf dem der Code zum Öffnen der Türen steht. Jetzt drücken wir den Knopf unter dem Schreibtisch, und die Tür öffnet sich. Die Ritterrüstung lassen wir von Sulu unter die Tür schieben, damit diese geöffnet bleibt, und gehen in den Nebenraum. Aus dem antiken Phaser lassen wir Scotty die Kondensatoren ausbauen und aus dem vulkanischen Computer die hitzebeständigen Kabel und das Interface-Kabel. Ferner laden wir noch die Kondensatoren am Aurora-Generator auf. Dann gehen wir in den südöstlichen Raum. (VVSOP2123). Aus dem Docking-Modul entfernen wir die Magnet-Verschlüsse und aus dem Fluchtshuttle die Schutzplatte. Nachdem wir den kleinen Roboter mit einem der Kondensatoren in Gang gebracht haben, fällt er auseinander, und Scotty findet noch ein paar Kabel. Den Kondensator nehmen wir wieder mit. Nun zurück zum vorherigen Raum. Hier bauen wir uns eine Abschußanlage für die Lanze, um die nördliche Tür aufzubrechen. Dazu muß man jedoch mit den anderen vorher einen Plan gemacht, das heißt, sich darüber mit ihnen unterhalten haben. Zuerst legen wir beide Kondensatoren auf den Aurora-Generator und lassen Scotty die Magnet-Verschlüsse anbringen und mit den Kabeln aus dem Roboter verbinden. Dann lassen wir ihn mit dem Interface-Kabel das klingonische Kontrollpult an den Generator anschließen, legen die Lanze ins Magnetfeld und feuern sie vom Kontrollpult aus ab. Die Tür kann nicht widerstehen. Wir schnappen uns die Kondensatoren und gehen durch. In

dem Schrotthaufen finden wir einen Gasbehälter und spazieren durch die linke Tür. Hier bringen wir den Robbi namens Barney mit einem der Kondensatoren, in denen noch etwas Restenergie enthalten ist, zum Laufen bzw. Schweben und lassen ihm von Scotty befehlen, die Klappe der Sonde zu öffnen. Die Notenergiezelle ist trocken und benötigt einen Katalysator. Um sie wieder funktionsfähig zu machen, kippt man den Cognac hinein und benutzt das Silbertablett. Jetzt können wir den zweiten Kondensator hier wieder aufladen. Wenn er voll ist, nehmen wir ihn mit und gehen nach unten.

In den Transporter lassen wir Scotty die hitzebeständigen Kabel, die Schutzplatte und den Kondensator einbauen, dann stellt Chekov die Gasflasche hinein, und Scotty kann die Höllenmaschine aktivieren. Vor dem Beamen dreht Barney noch das Ventil auf. Gehen wir nun durch die rechte Tür, stellt sich heraus, daß die Aktion ein voller Erfolg war. Nach einer kleinen Auseinandersetzung mit einem romulanischen Warbird erreicht die Enterprise ein Notruf: Ein riesiges Raumschiff unbekannter Herkunft macht Anstalten, mitten in einer Stadt auf dem Planeten Antabis zu landen.

Though this be Madness

Dort eingetroffen, bemerken wir, daß die Klingonen auch schon da sind. Wir beamen uns auf das fremde Schiff und laufen erst mal Richtung Süden, wo wir die Phays finden, der Schiffscomputer, der alle Funktionen steuert. Nachdem wir mit dem Computer und ein paar Besatzungsmitgliedern gesprochen haben, stellt sich heraus, daß das Schiff mit Menschen besetzt ist, die alle ein mentales Problem haben. Sie wurden vor 1.600 Jahren von ihren Artgenossen auf die Reise geschickt, angeblich, bis neue Heilungsmethoden entwickelt werden. Der Computer scheint auch defekt zu sein, denn er kann anscheinend keine Informationen verarbeiten. Er will einfach nicht wahrhaben, daß sich dort, wo er landen will, eine Großstadt befindet. Während wir uns im Schiff bewegen, werden wir von zwei Klingonen beobachtet. Captain Klarr ist allerdings ein vernünftiger Mann, der mit sich reden läßt, während sein Aide ziemlich mißtrauisch ist und die Föderation haßt. Im Raum befindet sich noch eine Datenbank, die irreparabel beschädigt ist. In der Ecke sitzt allerdings eine Frau, die alle Informationen im Gedächtnis hat. Nachdem „Pille" sie mit dem medizinischen Tricorder durchgecheckt hat, kann Spock bei ihr eine Gedankenverschmelzung durchführen. Danach gehen wir zurück nach Norden, dann nach rechts, durchqueren den Schlafsaal und kommen im Spielzimmer an. Hier treffen wir Tuskin, der an starker Paranoia leidet, und seine beiden Bodyguards. Vor uns steht ein Schachspiel. Wir lassen Spock gegen Gormagon antreten und gewinnen so den Teddybären. Nun wandern wir zurück zum Computerraum, durchqueren ihn Richtung Süden und gehen im folgenden Raum ebenfalls nach Süden weiter. Hier thront Atroli, und Jakesey spielt mit bunten Würfeln, die wir unbedingt brauchen. Er tauscht sie gegen den Teddy. Außerdem betätigen wir den Schalter neben der Tür, was zur Folge hat, daß sich eine Klappe an der Decke öffnet. Jetzt müssen wir noch „König" Atroli loswerden. Er spricht nur mit Uhura, weil er sie für blaublütig hält, und geht dann schlafen. Jetzt können wir auf den Thron steigen und eine Leuchtstoffröhre und ein paar Kabel aus der Deckenbeleuchtung ausbauen. Laufen wir nach links, kommen wir in einen Raum, in dem ein Lebensmittelsynthesizer und eine Mischung aus medizinischem Analysegerät und Labor stehen. Benutzt man den Lebensmittelsynthesizer und untersucht das produzierte Essen, kommt heraus, daß es Tranquilizer und andere Medikamente enthält. Moll erzählt, daß sie ihrem Sohn Stambob kein „sicheres" Essen mehr geben könne, weil die Pflanze, von der die Früchte stammten, eingegangen sei.

Gehen wir also ins Treibhaus und schauen uns die Sache mal an. Oben links befindet sich die gesuchte Pflanze. Wir bauen den Düngerbehälter mit dem Dosiermechanismus aus und stellen ihn auf den Mehrzweckapparat nebenan. Die Analyse besagt, daß der Behälter verseucht ist, also dekontaminieren wir ihn mit dem Phaser. Nach erneutem Scannen wird der Behälter mit einer Flüssigkeit gefüllt. Beim Zusatz von Nährstoffen versagt das Gerät allerdings, also müssen wir das selbst erledigen. Dazu werfen wir die Spielwürfel in den Container. Sie enthalten nämlich alles, was eine Pflanze zum Gedeihen benötigt. Nun das Ganze mit dem Phaser zum Kochen bringen, damit es sich auflöst. Anschließend befestigen wir den Behälter wieder dort, wo wir ihn herhaben. Gehen wir nun ein paarmal raus und rein, trägt das Pflänzchen schon wieder Früchte, die wir auch gleich ernten. Wir bringen sie Moll, die uns sagt, wir sollten sie ihrem Sohn Stambob geben. Okay, also zum Schlafsaal. Jetzt redet Stambob mit uns und zeigt uns sein Geheimversteck. Das vergammelte Obst nehmen wir mit und kehren zurück zu Moll. Hier geben wir die vergammelten Früchte in das Analysegerät, das daraus ein starkes Betäubungsmittel herstellt, mit dem wir ein Paket aus dem Lebensmittelsynthesizer präparieren, um Tuskin auszuschalten. Da dieser aber nur Essen von Moll annimmt, bitten wir sie, es ihm zu geben.

Nun gehen wir zu Tuskin und nehmen auf dem Weg dorthin noch ein paar von den Früchten mit, die wir ihm dann anbieten. Er ruft nach Moll, die ihm das präparierte Paket gibt, nach dessen Genuß er friedlich entschlummert. Um an Rackback vorbeizukommen, ist mir leider keine bessere Möglichkeit eingefallen, als ihn mit einem gezielten Schuß aus dem Betäubungsphaser lahmzulegen. Danach sollte Spock eine Gedankenverschmelzung mit Tuskin durchführen. Anschließend zeigt uns Gormagon den geheimen Eingang zum Computerkern. Dort versuchen wir, die beschädigte Stelle mit der Leuchtstoffröhre zu reparieren, brauchen aber nur die Kontakte, die uns Captain Klarr freundlicherweise abmontiert. Dann noch verkabeln, und die unterbrochene Leitung steht wieder. Jetzt lassen wir erst einmal Captain Klarr seine Neugier befriedigen. Wenn wir an der Reihe sind, unsere Fragen zu stellen, merken wir schnell, daß der Phays nicht besonders viel Informationen zur Verfügung stehen. Wir quetschen sie so lange aus, bis sie uns ihren Erbauern vorstellt. Es erscheint ein Portal, das wir natürlich betreten, müssen aber noch warten, bis Captain Klarr den Streit mit seinem Aide durch einen Knockout beendet.

Yet there is Method in it

Es folgt der letzte (?) Test der geheimnisvollen Brassica. Uns werden vier Fragen gestellt, die man nach vorheriger Diskussion von der Person beantworten lassen muß, die die richtige Antwort kennt. Die erste Frage lassen wir Uhura beantworten, die zweite Doc McCoy und die dritte Mr. Spock. Die vierte und letzte Frage lautet: „Warum sollst Du derjenige sein, der diesen Ort lebend verläßt?" Wir lassen Kirk so lange mit Captain Klarr diskutieren, bis man zu dem Schluß kommt, daß entweder beide gehen oder beide bleiben, das heißt also sterben. Captain Klarr gibt dem Salatgesicht dann diese Antwort, worauf alle auf den Heimatplaneten der Brassica transportiert werden. Sephti bietet Kirk ein Paralens an, auf dem angeblich alle Daten des klingonischen Imperiums gespeichert sind. Wir nehmen es, zeigen es Captain Klarr, und dieser gibt zu, daß auch er eins bekommen hat. Als Zeichen unseres Vertrauens und guten Willens übergeben wir ihm unser Paralens. Klarr zeigt sich unseres Vertrauens würdig und zerstört beide. Tja, nach all diesen Abenteuern können sich Captain James Tiberius Kirk und seine Crew erst einmal einen wohlverdienten Landurlaub auf einem Vergnügungsplaneten genehmigen...

GAMES '4' FUN

Wahlenstr. 6 · 50823 Köln

Tel. 02 21/52 75 44 · Fax 02 21/52 75 24

PC 3,5"		CD-ROM	
Battle Isle II	89,–	Battle Isle II	99,–
Ultima VIII	99,–	Megarace	69,–
Der Planer	89,–	Microcosm	109,–
Pinball Fantasies	72,–	Ultima VIII	129,–
Big Sea	69,–	Day of Tentacle	109,–
Starlord	99,–	Mad Dog McCree	99,–
UFO	99,–	Inca II	129,–
Beneath a Steel Sky	79,–	Jutland	139,–
Hand of Fate	89,–	Iron Helix	99,–

Ladenlokal + Versand

Software · Hardware und Service

Aktuelle Neuheiten sowie gebr. Spiele

Jetzt neu: Alpener Str. 11 · 50825 Köln

Tel. 02 21/5 50 53 03

KaroSoft

Jürgen Vieth

MS-DOS

Aces of the Deep, komplett deutsch + 79,50
Aces over Europe, komplett deutsch 79,50
Air Force Commander, Handbuch deutsch 69,00
Alone in the Dark II, komplett deutsch 95,00
Anstoß, komplett deutsch 72,50
Archon Ultra,engl./ + dt. Version 64,50/+ 89,00
Aufschwung Ost, komplett deutsch 74,50
Battle Isle II, komplett deutsch 89,00
Beneath & Steel Sky, komplett deutsch 72,50
Bloodstone, Anleitung deutsch 67,50
Blue Force, komplett deutsch 76,50
Bundesliga Manager Gold, kompl. dt. 86,50
Burning Steel 2, komplett deutsch 89,00
Burning-Steel 1-Data „Superschiffe" und „USA I. Alt." je 39,90
Burning Steel 1-Scenario Editor, kpl. dt. 39,90
Cannonfodder, Anleitung deutsch 64,50
Civilisation, komplett deutsch 95,00
Comanche, Max.-Overkill, kpl. deutsch 95,00
Comanche Scenery Disk I u. II kpl. dt., je 55,00
Dark Sun, komplett deutsch 89,00
Das Schw. Auge II „Sternenschwelf",kpl.dt. 89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch 95,00
Delta V, engl./komplett deutsch + 76,50/89,00
Der Clou, komplett deutsch 84,50
Der Planer, komplett deutsch 86,50
Der Planer Datadisk, komplett deutsch 42,50
Die Siedler, komplett deutsch 89,00
Doom 79,50
Elshockey Manager, kpl. dt., incl. Video 95,00
Elder Scrolls, engl./ +kpl. deutsch 76,50/+ 89,00
Elite II, komplett deutsch 73,50
Empire de Luxe, kpl.dt.,DOS u.Windows,je 76,50
Evasive Action, Anleitung deutsch 82,50
Eye of the Beholder I, kompl. deutsch 39,90
Eye of the Beholder III, komplett deutsch 89,00
Fantasy Empires, komplett deutsch 89,00
F 14 Fleet Defender, Handbuch deutsch 97,00
F 16 Falcon Datadisk F 18 Hornet + a.A.
Flight Sim. 5.0, komplett deutsch 135,00
Scenery „N. York" (f. FS 5.0),engl./dt. 54,-/76,50
Scenery „Paris" (f.FS 5.0) engl./dt. 54,-/76,50
Scenery „San Francisco" (Mallard)f.FS 5 69,00
Scenery „Washington D.C."(Mallard)f. FS 5 69,00
Scenery „USA-East" (FS 4 u. ATP) 89,00
Scenery „USA-West" (FS 4 u. ATP) 89,00
Scenery „Dt. Küsten/Mittelgeb./Rheinland/Frankfurt/Berlin" f. FS 4 und 5, je 49,00
Scenery „Tyrol" u. „Salzburg" f. FS 4 u. 5 je 64,00
Fields of Glory, komplett deutsch 95,00
Gabriel Knight, komplett deutsch 76,50
Goblins III, komplett deutsch 86,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt. 95,00
Hanse De Luxe, komplett deutsch 47,00
Harpoon II 88,50
Inca II, komplett deutsch 95,00
Incredible Machine II, kompl. deutsch 76,50
Incredible Toons, komplett deutsch 76,50
Indiana Jones III, kompl. deutsch VGA 89,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch 54,00
Indy Car Racing, Handbuch deutsch 79,50
Innocent, Handbuch deutsch 89,00
Jurassic Park, komplett deutsch 74,50
Kings Quest V u. VI, kpl. deutsch, je 88,00
Kolumbus, komplett deutsch 86,50
Larry VI, komplett deutsch 76,50
Legend of Kyrandia II, kpl. deutsch 69,00
Lemmings II, Handbuch deutsch 89,00
Links pro 386er, Handb. deutsch SVGA 89,00
Links pro Course „Mauna Kea/Pinehurst/Banff/Springs/The Belfry/Innisbrook/PebbleBeach/Firestone" je 47,00
Links pro Course „Castle Pines" 49,00
Lollypop, deutsche Version 81,50
Lost In Time, komplett deutsch 95,00
Lothar Matthäus, komplett deutsch 74,50
MAD-News, komplett deutsch 89,00
MAD-TV, komplett deutsch 39,90
Magic of Endoria, komplett deutsch 89,00
Master of ORION, Handbuch deutsch 95,00
Mech Warrior II, deutsche Version 82,50
Micro Machines, Anleitung deutsch 64,00
Monkey Island I, komplett deutsch 39,90
Monkey Island II, komplett deutsch 54,00
Mortal Combat, Anleitung deutsch 59,00
NHL-Hockey, Handbuch deutsch 86,50
Nomad, Anleitung deutsch 59,00
Pacific Strike, Handbuch deutsch 92,50
Pac.Strike Speech Pack, Anltg.deutsch 42,50
Patrizier, komplett deutsch 89,00
Pinball Fantasies, Anleitung deutsch 64,00
Pirates Gold, komplett deutsch 95,00
Pizza Connection, komplett deutsch 86,50
Police Quest IV, komplett deutsch 76,50
Privateer, Handbuch deutsch 92,50
Privateer Speech Pack, Anltg. deutsch 39,90
Privateer Spec. Operation I, Anleit. dt. 42,50
Quest f. Glory IV, komplett deutsch 76,50
Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch 82,50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch 39,90
Red Baron incl. Mission Disk, kpl. deutsch 83,75
Return to Zork, Anleitung deutsch 82,50
Sam & Max, komplett deutsch 89,00
Scooters Zauberschloß, kompl. deutsch 69,00
Seal Team, Anltg. deutsch (Restposten) 49,00
Sensible Soccer, Anmleitung deutsch 69,00
Sherlock Holmes, komplett deutsch 88,00
Silent Service II, Handbuch deutsch 39,90
Sim City 2000, komplett deutsch 95,00
Sim Life, komplett deutsch 95,00
Simon The Sorcerer, komplett deutsch 95,00
Softwaremanager, komplett deutsch 79,50
Space Quest IV u. V, kpl. deutsch, je 79,50
Startrek 25th Anniver., kompl. deutsch 75,50
Startrek II, Anleitung deutsch 89,00
SS-N 21, komplett deutsch + 86,50
Starlord, komplett deutsch 95,00
Strike Commander, Handbuch deutsch 95,00
Strike Commander Speech Pack 42,50
Str.Comm. Tactical Operation, Anltg. dt. 42,50
Stronghold, komplett deutsch 89,00
Subwar 2050, komplett deutsch 92,50
Syndicate, komplett deutsch 89,00
Syndicate Datadisk, komplett deutsch 39,90
Terminator Rampage, kompl. deutsch 89,00
The Fighter + 95,00
Tornado, incl. Mission Disk 1,Handb.dt. 83,50
Tornado Mission Disk 1, Anleit. deutsch 42,50
Turrican II, deutsche Anleitung 64,50
TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch 95,00
UFO, Handbuch deutsch 97,00
Ultima Underworld II, Handbuch deutsch 82,50
Unlimited Adventures (SSI), kpl. deutsch 89,00
Ultima VIII, komplett deutsch 92,50
Speech Pack zu Ultima VIII, kompl.dt. 42,50
Victory at Sea 89,00
Warlords II 89,00
Wing Comm. Academy ,Anl.dt.(Restposten) 49,00
X - Wing, Handbuch deutsch 95,00
X - Wing Mission II, komplett deutsch 47,00
X - Wing Upgrade Kit, komplett deutsch 62,50
Soundblaster pro „BASIC", Handb. dt. 159,00
Soundblaster 16 pro BASIC(CD-Qual.)o. ASP,dt. 279,00
Soundblaster pro 16 Multi-CD, Hdb.dt. 375,00
Soundblaster pro 16 ASP Multi-CD,Hdb.dt. 409,00
Soundblaster AWE 32, deutsch 599,00
Waveblaster 424,00
Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster 29,00
Aktiv-Boxen f. alle Soundkarten 39,95
SBS-300 Aktivlautspr. v. Creativ/YAMAHA 219,00
ORCHID „Gamewave 32", Handb. deutsch 329,00
ORCHID „Soundwave 32", Handb. dt. 525,00
Gravis-Gamepad 55,00
Gravis-Joystick, schwarz 76,50
Gravis-Joystick„Analog pro"(5 Feuerknöpfe) 86,50
Gravis-Eliminator Gamecard f. 2 Joysticks 64,50
CH-Virtual Pilot,Flug- u.Fahrsim.-Steuerung 175,00
CH-Flight Stick pro 149,90
CH-Gamecard Automatic 3 f. 2 Joysticks 84,50

CD-ROM

Air Combat Classics 89,00
Alone in the Dark & Jack in the Dark, kpl.dt. 99,00
Anstoß, komplett deutsch 89,00
Battle Isle II, komplett deutsch 89,00
Bertelsmann Universal Lexikon, kpl. dt. 129,50
Burntime, komplett deutsch 85,00
Burning Steel, incl. 3 Missions,kpl. dt. 95,00
Comanche Incl. aller Missions, kpl. dt. 105,00
Daemonsgate, Anleitung deutsch 89,00
Das Schwarze Auge, komplett deutsch 76,50
Day of the Tentacle, komplett deutsch 95,00
Der Clou, komplett deutsch 84,50
Der Planer incl. Datadisk, komplett deutsch 88,00
Discovery of the Deep 89,00
Dracula Unleashed 89,00
Dragonsphere, Anleitung deutsch 95,00
Elite II, Handbuch deutsch 89,00
Empire De Luxe incl. Data, kompl. deutsch 76,50
Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch 95,00
F 15 III 95,00
Gabriel Knight, Anleitung deutsch 85,00
Goblins III, komplett deutsch 109,00
Golden 7(X-Quest VI,arm.V/Red Baron/H.of China/Great Coutrs II/Shadow of Yserbius/ II/Sargon 5),deutsch 97,50
Grönemeyer CHAOS CD, kompl. deutsch 39,90
Inca II, komplett deutsch 119,00
Indiana Jones IV (Talkie) 89,00
Iron Helix, komplett deutsch 85,00
Journeyman Project, deutsche Version 69,50
Labyrinth of Time 76,50
Lands of Lore, Handbuch deutsch 99,00
Larry VI, deutsche Anleitung 85,00
Legend of Kyrandia, deutsch/englisch 82,50
Lemmings I und II, Anltg. deutsch 69,00
Lollypop 76,50
Lost Treasures of Infocom I u. II 64,00/ 59,00
Lucas Arts Classics(Loom/Zack Mc.K/Maniac I/Indiana Jones III/Monkey I),kpl. dt. 109,00
Mad Dog McCree 89,00
Mega Race, komplett deutsch 76,50
Might & Magic 3-5, komplett deutsch 97,50
Nomad, Anleitung deutsch 59,00
OSKAR (Jump & Run), Anleit. deutsch 59,00
Output, komplett deutsch + 95,00
Police Quest IV, Anleitung deutsch 85,00
Der Patrizier, komplett deutsch 98,00
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch 39,90
Rebel Assault, Sprache engl./Texte dt. + 89,00
Return of the Phantom 95,00
Return to Zork, Handbuch deutsch 89,00
Rise of the Robot + a.A.
Sam & Max, englisch 89,00
Silent Service II, Handbuch deutsch 39,90
Space Quest IV 83,75
Spaceship Warlock 89,00
Startrek 25th Annyvers., Anleit. deutsch 105,00
Stronghold, komplett deutsch 89,00
Super Strike Commander Incl. Miss., dt. 92,50
Tornado, Incl. Miss. 1, Handbuch deutsch 83,50
Turrican II, komplett deutsch 69,00
TFX, Handbuch deutsch 109,00
Ultima Underworld I u. II 95,00
Ultima 7/1 u. II m. Datadisk, Anltg. dt. 109,00
Ultima VIII incl. Speech, kompl. deutsch 129,00
Winter Olympics, komplett deutsch 79,50
Wizardry 6 u. 7, komplett deutsch 97,00
Wolfpack 89,00

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten!

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:
☎ 02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	3/93	Cheat
Alien Breed	1/94	Codes
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung
Alone in the Dark 2	4/94	Karten
Anstoß	4/94	Tips
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes
Blue Force	11/93	Lösung
Burntime	11/93	Tip
Catacomb Abyss	8/93	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Catch'Em	11/93	Cheat
Christmas Creapers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Creapers	4/93	Codes
Cyberrace	2/94	Tips
Das schwerze Auge	4/93	Tip
Day of the Tentacle	11/93	Tip
Der Patrizier	1/93	Cheat
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung
Doom	3/94	Cheats
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dune II	3/93	Tips
Dune II	8/93	Tips/Cheat
Dynablaster	4/93	Cheat
Dynablaster	12/94	Tip
Elshockey Manager	8/93	Cheat
Elite Plus	1/93	Tip
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	1/94	Cheat
Elite 2	3/94	Tip
Elysium	7/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips
Epic Pin Ballwizard	4/93	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tip/Karte
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips
First Semurai	2/93	Cheat
Flashback	8/94	Codes
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	7/93	Tip
Freddy Pharkas	8/93	Lösung
Gabriel Knight	3/94	Lösung
Gabriel Knight	4/94	Lösung
Gateway	1/93	Tip
Goblinne 2	2/93	Tip
Historyline	1/93	Codes
Historyline	2/93	Codes
Humen Race	6/93	Codes
Inca	2/93	Codes
Inca 2	2/94	Lösung
Incredible Machine	6/93	Codes
Indy IV	1/93	Cheat
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips
Jurassic Park	2/94	Codes
Jurassic Park-CD	4/94	Codes
King's Quest VI	1/93	Lösung/Karte
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten
Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Lemmings II	6/93	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes
Might & Magic IV	1/93	Lösung
Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip
NHL Hockey	12/93	Tips
NHL Hockey	2/94	Tips
Nicky Boom	1/93	Cheat
On the Road	8/93	Tips
Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Pinball Dreams	11/93	Tip
Police Quest IV	2/94	Lösung
Populous II	2/93	Codes
Populous II	3/93	Tip
Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Prince of Persia	11/93	Cheat
Prince of Persia	12/93	Tips
Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Privateer	12/93	Cheats/Karte
Privateer	1/94	Tips
Privateer	3/94	Tip
Prophecy of the Shadow	1/93	Tip
Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Rampart	2/93	Cheat
Rebel Assault	1/94	Codes
Rebel Assault	2/94	Codes
Rebel Assault	3/94	Cheat
Return of the Phantom	8/93	Lösung
Return to Zork	12/93	Lösung
Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Ringworld	8/93	Lösung
Risky Woods	1/93	Cheat
Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Sam & Max	12/94	Lösung
Shadowcaster	1/94	Tip
Shadow of the Comet	2/93	Tips
Shadow of the Comet	8/93	Lösung/Karten
Silverball	4/94	Cheats
Sim City 2000	12/94	Tip
Sim Farm	12/93	Tips
Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Sink or Swim	2/94	Codes
Space Quest V	4/93	Lösung
Spear of Destiny	10/93	Cheat
Spear of Destiny	11/93	Cheat
Star Control II	12/93	Lösung/Karte
Star Control II	4/93	Tip
Star Trek: The Judgement Rites	4/94	Lösung
Stronghold	12/93	Tips
Syndicate	8/93	Cheat
Syndicate	11/93	Cheat
Terminator Rampage	12/93	Tip
T.F.X.	3/94	Tips
The Humans	1/93	Codes
The Legacy	9/93	Tip/Cheat
The Lost Vikings	5/93	Codes
Tornado	12/93	Tips
Transarctica	3/93	Tips/Karte
Treddlers	2/94	Codes
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ultima Underworld II	6/93	Cheat/Tips
Ultima Underworld II	8/93	Tip
Wer in the Gulf	8/93	Cheat
Waxworks	1/93	Tips/Karte
Waxworks	2/93	Lösung
Wing Commender Academy	11/93	Cheat
Wizardry 7	2/93	Lösungstips
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	5/93	Lösung/Karten
X-Wing	8/93	Cheat/Tips
X-Wing	8/93	Cheat
Zeppelin	4/94	Tips
Zool	11/93	Cheat

Das Magazin,

auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen Gewerbenachweis gratis!

Nur im ABO erhältlich!



Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120 – DM pro Jahr (Ausland: 140,– DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 ○

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. ZurWahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Perlen

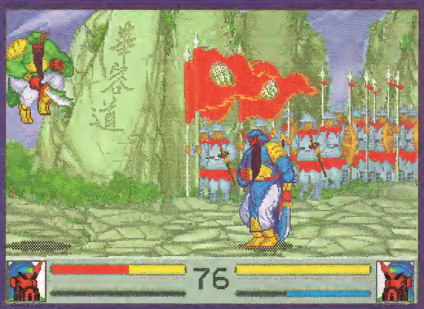
Nach den Shareware-Silberlingen vom letzten Heft sind heute wieder sechs reguläre Budgetperlen auf Disk im Angebot – und darunter findet sich auch so manches spielerische Goldstück!



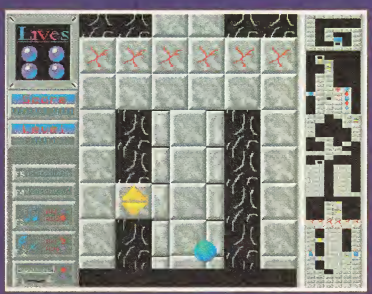
Ich glaub', mich laust der Affe: Runaway

Nicht nur Tierfreunde werden von dem affengeilen Adventure **Runaway** angetan sein, wo man einem unglücklich im Zoo dahinvegetierenden Primaten zur Flucht verhelfen soll. Während man also die Käfige und Häuser nach nützlichen Gegenständen durchsucht und mit den tierischen Leidensgenossen des Schimpansen kleinere Gespräche führt, muß man sich vor den in Echtzeit antrabenden Wärtern in acht nehmen. Für gesteigerte Motivation sorgen unterdessen eine gelungene Maus-/Iconsteuerung, die witzige Optik sowie rhythmische Soundbegleitung. Bei der unter der Nummer **R025N** zu ordernden Sharewarevariante geht es nur darum, aus dem Zoo zu entkommen, wer dagegen 26 Bananen für die Vollversion opfert, darf das Äffchen sogar bis heim nach Afrika begleiten.

Freunde gepflegter Prügelkost à la „Street Fighter 2" kommen bei der unter der Nummer **S073N** erhältlichen Karate-Klopperei **Sango Fighter** auf ihre Kosten. Dafür sorgt nicht nur das liebevoll gestaltete Intro, sondern vor allem die hervorragend animierte Samurai-Schar, die sich schwertschwingend und mit diversen Spezialhieben bzw. magischem Feuer gegenseitig neckt. Wer über EMS-Speicher verfügt, bekommt dazu ein paar Animationen im Hintergrund zu sehen, aber auch so glänzt die per Stick oder Tastatur problemlos zu steuernde Rauferei für bis zu zwei Spieler mit einer rundum gelungenen Präsentation. Wenn man 32 Dollar für die Vollversion abdrückt, erhält man zu den beiden bereits vorhandenen Kämpfern noch 11 weitere Gegner hinzu.



Der Zwirbelgriff beim Lotussitz: Sango Fighter



Stickakrobatik pur: Dschump

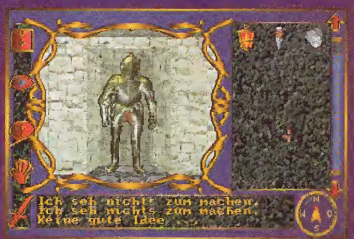
Nur die Softwaregreise unter Euch dürften sich noch an den C64-Klassiker „Bounder" erinnern, wo ein hüpfender Ball über eine horizontal scrollende Ebene bugsiert werden mußte. Diese Grundidee stand nun unverkennbar Pate für das Geschicklichkeitsspiel **Dschump**: Den Joystickakrobaten erwarten 20 detailreich gezeichnete Levels, gespickt mit allerlei Fallen, bodenlosen Abgründen, Richtungspfeilen, Magnetsperren und ähnlichen Schikanen. Zum Glück funktioniert die Sticksteuerung tadellos, und auch an der fetzigen Soundblaster-Lärmkulisse gibt's absolut nichts rumzunörgeln. Für die Vollversion sind zwar satte 48 Murmeln zu investieren, dann wird man aber auch mit 99 neuen Abschnitten samt zugehörigem Editor sowie einem „Spiel im Spiel" belohnt.



Ausbildung zum Mini-Paten: Crime Fighter

Den Arbeitstag eines Mafiosi können ein bis vier angehende Gangsterbosse unter der Nummer **C055N** erleben. Bei dem witzig gemachten, ein wenig an „Pizza Connection" erinnernden **Crime Fighter** muß eine von oben gezeigte Stadt per Mausklick mit kriminellen Akten wie Handtaschenraub, Autoklau, Bandenkriegen und dergleichen mehr tyrannisiert werden. Sollte man dabei auf frischer Tat erwischt werden, folgt eins von zwei Unterspielchen: Beim ersten soll man in „Pacman"-Manier den hinterherhechelnden Polizisten entkommen, das zweite besteht aus rundenweisen Gefechten mit Gesetzeshütern, Schlägern oder konkurrierenden Gangs. Durch die allmählich verbesserten Charakterwerte können dann nach und nach weitere Jungs mit speziellen kriminellen Fähigkeiten in die Bande aufgenommen werden. Die Registrierung verschlingt 26 Mark Schutzgeld, dafür spendiert der Pate dann das deutsche Handbuch und eine Speicher-Option.

Sehr viel ernster geht es bei dem unter der Bestellnummer **A044N** ausgelieferten Historien-Rolli **1483 – Anno Domini** zur Sache. Das Geschehen spielt im mittelalterlichen Tower zu London, der aus der Sicht des Helden im Stil von „Eye of the Beholder" per Richtungspfeil durchkämmt wird, um den dort inhaftierten Duke of York zu befreien. Natürlich wandern sämtliche aufgefundenen Gegenstände ins Inventar, Gespräche mit Wachen, Informanten oder Bettlern werden mittels kleiner Auswahlsätzchen geführt, feindlich gesinnte Personen räumt man in Echtzeit per Mausklick auf einem schön gezeichneten Kampfscreen beiseite. Das über 5 MB große Shareware-Türmchen wartet dazu mit einer entzückenden Soundbegleitung und einer gelungenen Maussteuerung auf – die Besichtigungserlaubnis für sämtliche Räume kostet allerdings 48 Goldtaler Eintritt.



Im tiefsten Keller such' ich hier: 1483 – Anno Domini



Rothäute auf dem Kriegspfad: Skunny-Wildwest



Hinter der Nummer **S077N** verbirgt sich das Plattform-Hektical **Skunny-Wildwest** und damit bereits die fünfte Versoftung des flinken Eichhörnchens – allerdings zugleich auch die optisch und inhaltlich bislang ausgereifteste. Auf der Suche nach einer geklauten Schafherde muß unser Held den vertikal scrollenden Wilden Westen durchqueren und sich dabei mittels Sprungkraft und Knarre vor Rothäuten, Schlangen und klaffenden Abgründen in acht nehmen. Damit es der mit fünf Bildschirmleben ausgestattete Schafhirte etwas leichter hat, liegen allerorten Extraleben, Munition sowie Kisten (als Leitererersatz) herum. Für gesteigerten Spielspaß sorgen mit herrlichem Parallax-Scrolling unterlegte Gigantolevels, eine tolle Countrymusik sowie die erstklassige Sticksteuerung. Die 39 Märker teure Vollversion hat sogar noch größere Levels, mehrere Cheats sowie ein Bonusgame zu bieten.

Infos & Bezug:

Sämtliche Games begnügen sich bereits mit einem 286er; „Dschump" gibt's bei Jürgen Egeling, alle anderen bei Mad Data. Finanziell schlagen die Scheiben mit 4,95 DM pro 5,25"-Disk zu Buche, die stabileren 3,5-Zöller kosten eine Mark mehr, dazu kommen jeweils noch die Versandgebühren. (md)

Mad Data
Postfach 102818
40019 Düsseldorf
Tel.: 0211/3840564
Fax: 0211/3840568

Jürgen Egeling Computer
Werderstr. 41
76137 Karlsruhe
Tel.: 0721/373832
Fax: 0721/373842

Zak Mc Kracken, Action & Aliens

Retten Sie die Menschheit vor den unheimlichen Außerirdischen!
Jetzt auf Diskette:
das Grafik-Adventure von LucasArts



Zak Mc Kracken
und die außerirdischen Mindbenders
Wir schreiben das Jahr 1997 und die Menschheit droht total zu verblöden. Bösartige Aliens haben ein Maschinchen entwickelt, das den IQ der Erdenbewohner auf den einer Amöbe reduzieren kann.
Sie schlüpfen in die Rolle des Zak Mc Kracken, seines Zeichens rasender Reporter. Nur er weiß von der drohenden Gefahr aus dem Weltall. Aber einzig seine engsten Freunde nehmen ihm die Geschichte ab und begleiten ihn auf einer abenteuerlichen Reise durch aller Herren Länder. Er kämpft mit zweiköpfigen Eichhörnchen, verhexten Toastern und vegetarischen Vampiren. Ein Grafik-Adventure mit Action, filmreifen Animationen und allen Texten komplett in deutsch!
Die PC-SPIELE-DISC 3 "Zak Mc Kracken" gibt es ab 16.04.94 im Zeitschriftenhandel.

Entdecken Sie die geheimnisvolle Welt des Universums. Profi-Wissenssoftware mit phantastischen Bildern, Fakten und Daten. Die PC-POWER-DISC 2 "PC Cosmos" gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel. (Für MS-DOS)



In Zusammenarbeit mit PC Windows

Zocker Olymp

TOP JOB

Eure Hits hätten wir, also müssen wir wohl oder übel auch mit den versprochenen Preisen überkommen: Mit Sim Farm beweist sein landwirtschaftliches Können
Christoph Moolz, Delitzsch
Beim Anblick von Goal! hüpft vor Freude das Spielerherz von
Holger Prang, Frankfurt
Und mit dem Pillendreher Freddy Pharkas besteht Abenteuer im Wilden Westen
Niels Kuchenbuch, Wolfsburg

BLACKOUT

Schattenläufer, aufgepaßt! Das überarbeitete Regelwerk des Cyberpunk-Rollis geht über in den Besitz von
Simon Rockenfelder, Bischofsheim
Mit Grimoire, dem Handbuch der Zauberei, beschwört Geister und Dämonen
Marcus Mettel, Gersweiler
Die neuen Spielmodule mit Instant-Stories kann in Kürze ausprobieren
Volker Mosthaf, Uhingen

PC PARLAMENT

Freundlich, wie Ihr wart, habt Ihr die organisatorische Vorarbeit zur Wahl geleistet, und freundlich, wie selbst wir ab und an sind, lassen wir dafür auch wieder was springen. Mit Goal! dribbelt auf dem Digi-Rasen
Hendrik Schürmann, Vlotho
Im bildschönen Joker-Shirt wird die bildschöne Maienzeit gleich um ein Vielfaches bildschöner für
Alexander Rindfleisch, Köln
Sebastian Böll, Creglingen
Jan Rüting, Rostock
Wo's Joker-Hefte zu ordnen gibt, muß ein Joker-Sammelordner ins Haus. In diesem Fall ist es das Haus von
Gregor Schlosser, Neumünster
Uwe Marquardt, Ebstorf
Andreas Caspers, Bad Säckingen
Wenn der Postmann zweimal klingelt, ist es gut möglich, daß er eine formschöne Ghost-Mütze abzugeben hat, und zwar bei
Marcel Schmutzler, Herdecke
Thorsten Schuster, Voerde
Andreas König, Bielefeld

APRIL-ENTE

Die Entenjagd ist vorüber, wo sich die Schnatterviecher versteckt hatten, habt Ihr ja sicher bereits im Undercover gelesen. Gehen wir also gleich zur Trophäenverteilung an die erfolgreichen Weidmänner über. Je eine Gummi-Ente fürs Planschbecken... ach Blödsinn, natürlich ein Spitzengame haben sich redlich verdient
Klaus Makarewicz, Menden
Björn Diegmann, Saarbrücken
Florian Trummer, Konstanz
Was ist das: Bringt jeden Monat der Postbote, kostet keinen Pfennig und steckt trotzdem voll von nahrhaftem Lesefutter? Richtig, ein Freiabo! Und je eins davon gibt's für
Markus Schneider, Fürstenzell
Niels Becker, Haselünne
André Nitsche, Kiel
Last but not least hätten wir da noch die Shop-Gutscheine im Wert von 30 Märkern. Angesichts der nützlichen Dinge, die man dafür abgreifen kann, grinsen bald über alle vier Backen
Christian Meermann, München
René Jarant, Lippstadt
Reno Filla, Dessau

So, das müßte jetzt ausreichen für die nächsten beiden Monate. Damit's wirklich reicht, spendieren wir noch was Immaterielles, nämlich unsere besten Glückwünsche an die Gewinner! Bis denn...



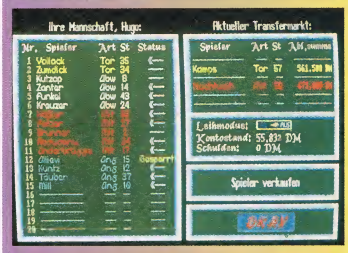
Ein offenes Gespräch mit: Werner Krahe und Jens Onnen

Sie firmieren unter KRON-Software, haben digitale Fußballgeschichte geschrieben und zählen zu den wohl bekanntesten Programmierern aus Deutschland – die Männer hinter dem „Bundesliga Manager Professional".

Der „Bundesliga Manager" und sein professioneller Nachfolger sind zwar mit Sicherheit die bekanntesten Werke von Werner Krahe und Jens Onnen, doch haben auch Titel wie „Wild West World" oder „Eishockey Manager" einen guten Klang in den Ohren strategischer Wirtschaftssimulanten. In Kürze erscheint bei Software 2000, dem Stammhaus des Programmier-Duos, der heiß ersehnte Dritte im Bunde der „Bundis" – Gründe genug, die beiden 25jährigen Kicker-Promis zur Fragestunde in unsere Grasbrunner Kabine zu bitten…



Der Beginn einer großen Karriere: Bundesliga Manager



?: *Daß sich ein Großteil unseres Gesprächs um euer neuestes Projekt drehen wird, könnt ihr euch bestimmt denken – aber spannen wir unsere Leser ruhig noch ein paar Zeilen lang auf die Folter. Da ihr immer als Duo auftretet, würde uns zunächst einmal interessieren, ob ihr auch schon mal alleine gearbeitet habt?*

JO: Nö, wir kennen uns ja bereits von der Schule und haben zeitweise sogar zusammen gewohnt, da ergab sich das Teamwork quasi von selbst. Und wie sagt man in England so schön – never change a winning team!

?: *Wahre Worte. Aber ganz so reibungslos klappt's ja wohl doch nicht, oder warum seid Ihr wieder auseinandergezogen?*

WK: Ganz einfach, weil ich geheiratet habe und mittlerweile stolzer Vater bin.

?: *Na, herzlichen Glühstrumpf! Und du bist demnach noch zu haben, Jens?*

JO: Äh…

WK: Sag lieber nein!

JO: Ja. Also, nein!

?: *Okay, das wollen wir jetzt lieber nicht vertiefen. Sagt uns statt dessen, wie ihr auf Software 2000 gekommen seid, denn ihr wohnt ja im Ruhrgebiet, und das liegt nicht gerade neben den friesischen Deichen, wo der Publisher zu Hause ist.*

WK: Das hing damals mit unserem ersten Projekt zusammen, dem „Bundesliga Manager". Wir haben das Game einer ganzen Reihe von Firmen angeboten und sind auch auf einiges Interesse gestoßen. Aber meist hat man uns fixfertige Verträge präsentiert, samt Abtretung aller Rechte und so – lediglich bei Software 2000 war man bereit, fair mit uns zu verhandeln.

?: *Mittlerweile habt ihr zusammen mit Software 2000 eine ganze Reihe hübscher Erfolge verbuchen können, die größten allerdings im sportlichen Bereich. Beflügelt euch etwa eine besondere Liebe zur Körperertüchtigung?*

JO: Ein bißchen schon, denn wir haben früher auch selbst gekickt, aber mehr hobbymäßig. Dann kam die Bundeswehr, danach das Studium – da hat man einfach keine Zeit mehr für ein vernünftiges Training.

WK: Ja, und bei „Wild West World" haben wir uns ein bißchen im Optionen-Dschungel verloren. Wir wollten soviel wie möglich reinpacken und haben erst zu spät gemerkt, daß es vielleicht ein bißchen zuviel war. Trotzdem hat sich das Programm gar nicht mal schlecht verkauft.

?: *Wie gut habt ihr euch eigentlich selbst verkauft? Will sagen, wie reich wird man als deutscher Star-Programmierer?*

WK: Ach, für Wohnung und'n paar Klamotten reicht es.

?: *Dann könnt Ihr euch am Ende sogar warme Mahlzeiten leisten?*

WK: Solange es nicht zu oft ist…

?: *Na, dick seid ihr ja auch nicht gerade. Habt ihr etwa noch kalorienzehrende Hobbies?*

JO: Ich spiele gern mal ein bißchen Squash. Außerdem reise ich viel, war z.B. schon ein paarmal in Südostasien.

WK: Mich interessiert nach wie vor der Sport, wenn auch nicht mehr aktiv.

?: *Dann fiel ja noch das Wort „Studium" – müssen wir etwa eure Abwanderung in eine Arztpraxis befürchten?*

JO: Keine Sorge, wir studieren Wirtschaftsinformatik. Das bringen wir auch erst mal zu Ende, aber ich glaube kaum, daß wir die Finger vom Programmierer-keyboard lassen werden.

?: *Wenn das keine gelungene Überleitung zum spannenden Teil des Abends ist?*

WK: Also, wir arbeiten momentan an einem neuen Fußballmanager, der noch vor Beginn der Weltmeisterschaft am 17. Juni auf dem Markt sein soll und den Namen „Bundesliga Manager Hattrick" tragen wird.



Werner Krahe (rechts) und Jens Onnen (links) stehen im Wald



Der schutzbrillenpflichtige Strategie-Flop: Napoleon



Der wildeste Westen jenseits des Ruhrpotts: Wild West World



Der Tabellenführer: Bundesliga Manager Prof.



?: *Sollte das Teil nicht ursprünglich „Bundesliga Manager Gold" heißen? Und plant die Konkurrenz von Ikarion nicht ein ähnliches Programm unter dem Namen „Hattrick"?*

WK: Was andere Firmen machen, soll nicht unser Problem sein, doch wir mußten den Arbeitstitel ändern. Der Zusatz „Gold" klingt halt so, als wäre es nur eine etwas aufpolierte Fassung des Originals – dabei wird es einen Qualitätssprung geben wie einst vom Ur-Manager zur Profi-Version!

?: *Jetzt laßt euch doch die Einzelheiten bitte nicht einzeln aus der Nase ziehen…*

JO: Okay, zunächst ist sicher interessant, daß wir diesmal neben Erster und Zweiter Bundesliga noch zwei Regionalligen und eine Oberliga eingebaut haben.

WK: Vergiß das Ausland nicht!

JO: Richtig, dazu kommen noch vier europäische Divisionen, die im Hintergrund voll mitlaufen. Dort kann man z.B. Spieler einkaufen oder auch seine eigenen Kicker gegen harte Mark eintauschen. Das Game verwaltet insgesamt 1.800 real existierende deutsche sowie über 700 europäische Spieler, und zwar mit allen Attributen, die man sich nur vorstellen kann: Kondition, Technik, Alter, Freistoßstärke und Schnelligkeit. Aber falls Euch noch ein paar Punkte einfallen – sie sind garantiert realisiert!

?: *Äh, vielleicht eine Statistik, die verrät, wie viele Vorlagen ein einzelner Spieler geliefert hat? Oder Daten darüber, wie genau seine Pässe sind?*

WK: Logo, alles dabei!

?: *Öhm, dann fehlt bestimmt 'ne Angabe, ob's ein Individualchaot ist oder ein Teamkicker?*

WK: Wo denkst du hin? Ich sagte doch, es ist wirklich alles drin!

?: *Na gut, wir glauben es ja. Aber ihr habt doch noch mehr in petto?*



Das Eis war heiß: Eishockey Manager

JO: Und ob. Nach dem „Eishockey Manager" haben uns viele Leute gefragt, ob es den WM-Modus nicht auch im „Bundi" geben könnte. Okay, hier ist er! Und weil's so schön war, haben wir die EM gleich noch mit eingebaut; inklusive der Qualifikationsspiele, versteht sich. Ganz zu schweigen vom Hallen-Masters in der Winterpause, das von den Vorrunden bis zum Finale wirklich durchgespielt werden kann.

WK: Und dann erst die Tabellen und Statistiken! Da kann nach allen möglichen Kriterien sortiert werden, z.B. nach Toren und Gegentoren. Oder man ruft eine Tabelle der letzten paar Spieltage auf, um die aktuelle Form der verschiedenen Mannschaften herauszukriegen. Und wenn jemand eine Prognose auf die Schlußtabelle oder einen Computertip über den Ausgang der nächsten Partie haben will, ist auch das kein Problem. Und…

?: *Nun laßt uns doch auch mal wieder kurz zu Wort kommen! Bei so viel Komplexität drängt sich nämlich die Frage auf, wie ihr das alles steuerungstechnisch in den Griff bekommt?*

JO: Wir? Gar nicht! Ihr!

?: ***???***

JO: Man stelle sich einfach einen Hauptscreen vor, bei dem man à la „Windows" selbst bestimmen kann, wo welche Icons hinkommen, was man überhaupt auf diesem Schirm haben will und was ausgelagert werden kann, weil man es sowieso nur selten braucht. Durch die individuell gestaltbare Benutzeroberfläche sollte dieses Spiel das mit Abstand bedienungsfreundlichste seiner Art werden.

?: *Klingt überzeugend. Dann könnt ihr sicher problemlos noch ein paar tausend Details einbauen?*

WK: Mit der Schätzung liegst du gar nicht so verkehrt – das Stadionmenü haben wir z.B. zweigeteilt. Jetzt läßt sich einmal die „Peripherie" verbessern, also etwa Imbißbuden oder Parkplatz, zum anderen kann man innen acht verschiedene Blöcke getrennt ausbauen und sich Luxus wie Rasenheizung oder V.I.P.-Lounge leisten. Die Schiedsrichter haben neuerdings ebenfalls Originalnamen und individuelle Fähigkeiten, wer die Finanzen seines Vereins ruiniert, muß nunmehr mit Lizenzentzug und Zwangsabstieg rechnen, das Finanzamt versteuert alle Gewinne, bei der Aufstellung kann man einzelnen Spielern spezielle Anweisungen geben (z.B. Manndeckung, Größe des Aktionsradius usw.), man darf in jeder beliebigen Liga

starten, und die Zeitung am Schluß der Begegnung wurde durch eine Sportschau ersetzt, wo die Highlights des Spieltags noch mal vorgeführt werden. Wollt ihr mehr hören? Für ein Stündchen hätte ich noch Stoff…

?: *Eigentlich sind wir jetzt schon ganz erschlagen. Aber mal Hand aufs Herz, das klingt alles nach irre vielen verbesserten Details – ist's denn wahrhaftig der Quantensprung im Vergleich zum Vorgänger?*

JO: Nur keine Bange, die beiden dicksten Brummer haben wir nämlich noch gar nicht erwähnt!

?: Na, dann aber raus mit der Sprache.

JO: Die wichtigste Neuerung ist eigentlich sehr unauffällig, weil sie die im Hintergrund arbeitenden Spielroutinen betrifft. Der „BMP" ermittelt grob gesagt eine Art Gesamtstärke der jeweiligen Mannschaften, vergleicht sie und errechnet dann unter Einbeziehung eines gewissen Zufallsfaktors das Ergebnis. „Hattrick" dagegen simuliert tatsächlich in jeder Phase ein wirkliches Fußballspiel. Wenn der Ball also etwa beim Linksaußen landet, wird aktuell ermittelt, ob er flankt, dribbelt, einen Zweikampf gewinnt oder verliert. Anders gesagt: Keine vorgefertigten Szenen mehr, jede Situation ist einzigartig. Wem dieser „Reality-Modus" nicht gefällt oder wem überhaupt alles zu komplex ist, der kann viele Funktionen der Automatik überlassen bzw. sogar im Ur-„BM"-Modus spielen – also mit diesem von links nach rechts hin- und herlaufenden Ball. Wir haben nämlich viele Beschwerden von Leuten bekommen, die das im Professional vermißt haben.

?: *Dieses war der erste Streich…*

WK: …und der zweite folgt sogleich, genau. Ihr macht doch im Amiga Joker dieses Postspiel „Kicker Cup" – und so was Ähnliches werden wir auch auf die Beine stellen, allerdings hochmodern per Modem. Dabei kann sich jeder „Hattrick"-Besitzer einloggen, eine Mannschaft übernehmen und quasi gegen „echte" Gegner spielen. Wir planen für den Anfang mal drei- bis vierhundert Teilnehmer, aber bei entsprechender Nachfrage sind dem prinzipiell keine Grenzen gesetzt.

?: *Wird es denn von dem neuen Wundermanager auch eine CD-Version geben, und wann könnte damit zu rechnen sein?*

WK: Ja, die CD ist offensichtlich das Medium der Zukunft, trotzdem wird es wohl mit der Umsetzung noch etwas dauern, weil zuerst die Disk-Versionen für PC und Amiga fertig werden müssen. Aber Schiller-Freunde dürfen sich aller Voraussicht nach auf feinste Sprachausgabe beim Spiele-Kommentar freuen.

?: *Tja, dann freuen wir uns mal und bedanken uns herzlich für das aufschlußreiche Interview. Wie wäre es noch mit einem Sprachausgabe-Schlußkommentar von euch?*

WK: Der Ball ist rund!

JO: Ja, und ändere nie ein siegreiches Ergebnis… (jn)



Der neue Geniestreich: Bundesliga Manager Hattrick



Hattrick: Die Skizze des Stadions



Die KRON-Softographie

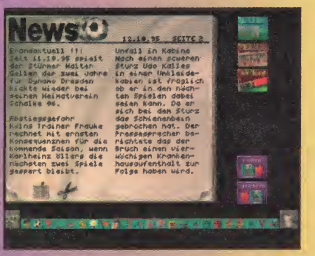
1989 Bundesliga Manager
1990 Napoleon
1990 Wild West World
1991 Bundesliga Manager Prof.
1993 Eishockey Manager
1994 Bundesliga Manager Hattrick



Hattrick: Die Bank als Skizze…

…und auf dem Computer



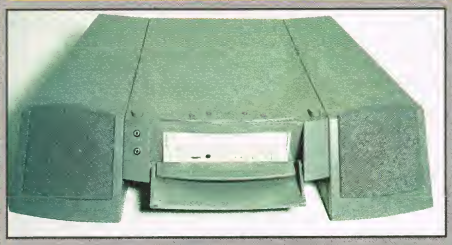


Hattrick: Die Zeitungen berichten

MEMPHIS & FORMULA T1

Nur noch wenige Monate bis Weihnachten: Rechtzeitig vor dem Fest stellen wir Euch zwei besonders exklusive Stücke aus der wunderbaren Welt des DOSenzubehörs vor – eine Multimedia-Konsole und ein Joystick-Cockpit!

MEMPHIS



Die futuristisch gestylte Alles-in-einem-Gehäuse-Kreation von Media Vision scheint direkt aus „Space Quest" importiert zu sein und bietet dem Multimedia-Einsteiger ein Double Speed CD-ROM von NEC mit einer mittleren Zugriffszeit von 350 Millisekunden, die Pro Audio Spectrum 16-Soundkarte, einen Verstärker und zwei integrierte Lautsprecher. Angeschlossen wird das gute Stück einmal an die Steckdose, zum anderen per mitgelieferter Miniatur-Mikro und einem Softwarepaket, dessen genaue Zusammensetzung bei Redaktionsschluß leider noch nicht feststand, gibt's die üblichen Ein- und Ausgänge sowie eine Joystick- und Midischnittstelle, wobei letztere über DIN-Stecker verfügt, so daß ein teures Upgrade entfällt. Allerdings ist der Grundpreis bereits ziemlich heiß – runde 1.700 Märker werden für den Einstieg in die Designzukunft fällig!

Multimediales Design: Memphis



Steckkarte an den PC, in dem für diesen Zweck noch ein langer (16-Bit-) Slot frei sein muß.
Der Sound der Karte ist gut, allerdings unterstützt sie weder den Roland- noch den General Midi-Standard. Über die inneren Werte der leider etwas fummelig zu bedienenden und auch als Audio-CD-Player nutzbaren Schillerschleuder kann man ebenfalls nicht meckern, dasselbe gilt für die Ausstattung: Neben einem

Memphis
(Media Vision)

Multimedia-Komplettpaket als Designer-Konsole.

PRÄDIKAT:

Besonders schick

Preis: ca. 1.699,– DM

Paßt an jeden 386er mit einem freien Steckplatz.

FORMULA T1

Vergleichsweise günstig wirken da die knapp 300,– DM, welche Thrustmaster als Verkaufspreis für sein neues Eingabe-Wunder vorschlägt. Auch ohne Führerschein erkennt man, daß dieses Lenkrad samt Schalthebel, zwei Zusatzbuttons und den beiden räumlich davon getrennten Fußpedalen vornehmlich für Autorennspiele gedacht ist – es muß allerdings eines sein, das (wie z.B. „Indy Car Racing") zwei Joysticks unterstützt. Dieselbe Anforderung gilt auch für die Soundkarte, wird aber heutzutage praktisch von jedem Krachmacher erfüllt, auch wenn er dem Augenschein nach nur einen Joystickport besitzt.

Nach den etwas kniffeligen Zusammenbau- und Kalibrierungsarbeiten zeigte sich Formula T1 dann im praktischen Fahrtest nur noch von der sportlich-überlegenen Seite: Egal, ob Automatik oder manuelle Schaltung, CPU-Bremse oder menschliche Verzögerung, mit den höchst realistischen Bedienungselementen hat man die Bildschirmraserei gleich doppelt so gut im Griff wie nach der üblichen Stick-Methode. Die Leistung konnte also voll überzeugen, der einzige Wermutstropfen neben dem doch recht stattlichen Preis ist die bislang noch etwas dürftige Softwareunterstützung. (mic)



Mehr Spaß mit Gas: Formula T1

Formula T1
(Thrustmaster)

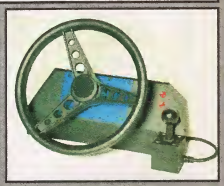
Realo-Steuerungseinheit für Rennspiele.

PRÄDIKAT:

Besonders automobil

Preis: ca. 299,– DM

Erforderlich ist eine (Sound- oder Game-) Steckkarte, die zwei Sticks unterstützt. Testmuster von Wial Versand.





KOMPLETT LÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) • ANLEITUNGEN (je 25,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer ..... L - -
688 Attack Submarine ..... - - A
7.th Guest ..... (L P) -
Abandoned Places ..... L P -
Adventure of Link ..... L P -
Alone in the Dark ..... (L P) -
Altenate Reality - City ..... - P A
Altenate Reality - Dating ..... L - -
Amazon-Guardians of Eden ..... (L P) -
Bad Blood ..... L P A
Balance of Power 1990 Ed. ..... - - A
Bane of the Cosmic Forge ..... (L P) A
Bard's Tale 1 ..... L P -
Bard's Tale 2 ..... L P -
Bard's Tale 3 ..... L P A
Battlehawks 1942 ..... - - A
Battletech ..... L - A
Betrayal at Krondor ..... **(L P) -**
Black Cauldron ..... L P -
Bloodwych ..... L P -
Bubble Ghost ..... - P -
Burk Rogers ..... L P A
Cadaver ..... L P -
Carrier Command ..... L - -
Champions of Krynn ..... L P -
Chaos Strikes Back ..... L P A
Chrono Quest 1 ..... L - -
Chrono Quest 2 ..... L - -
Codename: Iceman ..... (L P) A
Colonel's Bequest ..... L P A
Companions of Xanth ..... (L P) -
Conquests of Camelot ..... (L P) A
Conquests of the Longbow ..... L P -
Crusaders of dark Savnat ..... L P -
Curse of Enchantia ..... (L P) -
Curse of the Azure Bonds ..... L P -
Dagger of Amman Ra ..... (L P) -
Dark Half ..... (L P) -
Day of the Viper ..... L P -
Death Knights of Krynn ..... L P A
Deathland ..... - P A
Dejo Vu ..... L - -
Dejo Vu 2 ..... L - -
Demon's Winter ..... L - A
Drachen von Laas ..... L - -
Dragon Unleashed ..... L - -
Dragon Wars ..... - P A
Dragon's Breath ..... L - -
Dragon's Lair ..... L - A
Drakkhen ..... L - -
Dungeon Master ..... L P A
Eco Quest ..... L P -
Eco Quest 2 - Lost Secret ..... **(L P) -**
Elfe (nur Amiga/ST) ..... L P A
Elvira 1 (nicht C 64) ..... L P -
Elvira 2 ..... L P -
Emperor of the Mines ..... L P A
Eric the Unready ..... (F P) -
Eternam ..... L P -
Eye of the Beholder 1 ..... (L P) A
Eye of the Beholder 2 ..... (L P) -
Eye of the Beholder 3 ..... L P -
Footy Tale Adventure ..... (L P) -
Fascination ..... (L P) A
Fatal Heritage ..... L - -
Final Fantasy Legend ..... - - A
Flight of the Amazon ..... L P -
Flies - Attack on Earth ..... (L P) -
Freddy Pharkas ..... (L P) -
Future Wars ..... (L P) -
Gelagon's Domain ..... (L P) A
Gateway to the Sav. Front. ..... L P A
Gobliins 2 ..... L - -
Goblins 3 ..... L P A
Gold Rush ..... L P A
Guild of Thieves ..... L - -
Heart of China ..... (L P) A
Heimdall ..... (L P) -
Hellowoon ..... L - -
Hero's Quest ..... (L P) A
Hillsfar ..... L - A
Last Files of Sherlock Holmes ..... L P -
Lost in Time Teil 1 und 2 ..... (L P) -
Lure of the Temptress ..... (L P) -
Manhunter in New York ..... - - A
Manhunter - San Francisco ..... (L P) A
Maniac Mansion ..... L P -
Maniac Mansion 2 ..... (L P) -
Mars Saga (Clueebook) ..... (L P) -
Marvelo ..... L - -
Might & Magic 1 ..... - - A
Might & Magic 2 ..... - - A
Might & Magic 3 ..... (L P) A
Might & Magic 4 ..... L P -
Might & Magic 5 ..... L P -
Millenium 2.2 ..... L - -
Miracle Warriors ..... L - A
Monkey Island ..... (L P) A
Monkey Island 2 ..... L P -
Navy Seal ..... - - A
Neuromancer ..... L P -
New Zealand Story ..... - - A
Ooze ..... L P -
Panzer Strike ..... - - A
Pawn The ..... L - -
Personal Nightmare ..... L P -
Phantasie 3 ..... L - -
Phantasy Star 1 ..... L - A
Phantasy Star 2 ..... L P A
Pirates ..... L - A
Police Quest 1 ..... L - A
Police Quest 2 ..... L - A
Police Quest 3 ..... L P A
Pool of Radiance ..... L P A
Pool of Radiance Adv. Journal ..... - - A
Pools of Darkness ..... L P A
Populous ..... L - A
Pots of Gold ..... (L P) -
Prince of Persia ..... (L P) -
Project Firestart ..... L - A
Prophacy of the Shadow ..... L P -
Quest for Glory 2 ..... (L P) A
Quest for Glory 3 ..... (L P) -
Questron 2 ..... L P -
Railroad Tycoon ..... L - -
Red Baron ..... L P A
Red Lightning ..... L - A
Red Storm Rising ..... L P A
Return of the Phantom ..... (L P) -
Return to Zork ..... (L P) -
Rex Nebular ..... (L P) -
Rings of Medusa ..... (L P) -
Ringworld ..... L P A
Rise of the Dragon ..... L P A
Robox ..... L P -
Sam & Max - Hit the Road .. (L P) -
Savage Empire The ..... - - A
Schatz im Silbersee dar ..... (L P) -
Schwarze Auge das ..... L P -
Sentinel World (Paragr.) ..... - A
Sentinel Worlds ..... L - -
Sex Vixens from Space ..... L - -
Shadow Center ..... L P -
Shadow Sorcerer ..... L P -
Shadow of the Beast ..... (L P) -
Shadow of the Comet ..... (L P) -
Shadowgate ..... L P -
Shogun ..... L P -
Simon the Sorcerer ..... (L P) -
Space Ace ..... L - -
Space Quest 1 ..... L P A
Space Quest 2 ..... L P A
Space Quest 3 ..... L P A
Space Quest 4 ..... L P A
Space Quest 5 ..... L P -
Spellcasting 101 ..... L - -
Spellcasting 301 - Spring Break ... L - -
Spirit of Adventure ..... L P -
Stadt der Löwen ..... L - -
Star Flight 1 ..... L - A
Star Flight 2 ..... L P A
Star Trek - 25th Anniv. ..... (L P) -
Storm Across Europe ..... - - A
Sword of Aragon ..... (L P) A
Tegelwald ..... L - A
Ultima 1 ..... (L P) -
Ultima 2 ..... - - A
Ultima 3 ..... L P A
Ultima 4 ..... L P A
Ultima 5 ..... L P A
Ultima 7 + Forge Of Virtue ..... L P -
Ultima 7 Serpent Isle ..... L - -
Ultima Underworld 1 ..... L P -
Ultima Underworld 2 ..... L P -
Unlimited ..... L - -
Veil Of Darkness ..... L P -
Vioion ..... L P -
Wasteland ..... L P A
Wasteland (Paragr.) ..... - - A
Waxworks ..... L P -
Wiem ..... L - -
Willy Beamish ..... (L P) -
Wing Commander + Secr. Miss. ..... - - A
Wirrzer ..... L - -
Wunderland ..... L - -
Zak Mc Kracken ..... L P A
Zork ..... L P -
und Pia Klemmers (L P) bekannter Lösung und Pläne zusammen 15; DM + Porto gedruckte Tips sind neu!

VORSCHAU

Die folgenden Titel erscheinen in Kürze. Die Erscheinungstermin steht vor der Artikelbezeichnung

0394 alone in the dark 2 L
0394 dunk sun-shattered lands L
0394 flashback L
0394 gabriel knight L
0394 police quest 4 L
0394 prince of persia 2 L
0394 quest for glory 4 L
0394 star trek 2:judgement rites ... L
0494 man enough L
0494 rebel assault L
0394 flashback ..... P
0394 lands of lore ..... P
0394 prince of persia 2 ..... P
0394 ultimo 7-teil 2-serpent i ..... P

IM HERBST GEHT ES LOS - DANN HABEN AUCH SIE SICHER IHR CPS-SOFTWARE-DEPOT GANZ IN DER NÄHE!



ANSTOSS
PC 3.5" dV 84.95

AUFSCHWUNG OST
PC 3.5" dV 84.95



ALONE IN THE DARK 2
PC 3.5" dV 99.95

die weiteren Plätze	IBM-PC
4. B-WING (X-WING MISSION 2)	49.95
5. TERMINATOR RAMPAGE dV	94.95
6. MANIAC MANSION 2 dV	99.95
7. STARLORD dV	109.95
8. PRIVATEER dA	99.95
9. PINBALL FANTASIES dA	129.95
10. SUBWAR 2050 dV	109.95

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Natürlich kostenlos und unverbindlich.

Oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

ANKÜNDIGUNGEN

Die Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

IBM-PC 3.5 ZOLL

0394 archon ultra dV 94.95
0494 barbie dA 64.95
0394 beethoven dA 94.95
0394 blue force dV 94.95
0394 darkmoon dA 94.95
0394 lothar matthäus dA 84.95
0394 return of the phantom dV ... 109.95
0394 spellcraft:aspect of val. dV ... 89.95
0394 spelunx US 94.95
0394 tom & jerry dA 94.95
0394 ultimo 8 - the pagan dA 99.95
0394 ultimo 8 - the pagan(sop) dA 49.95
0394 v for victory 3 dA 94.95
0394 we're back dA 94.95
0494 schwarze auge 2 das US 94.95

IBM-PC CD-ROM

0394 blackout dV 29.95
0394 burntime dV 94.95
0394 daughter of serpents dV 94.95
0394 lawnmower man the US 119.95
0394 rebel assault dV 94.95
0394 tunicon 2 US 79.95
0494 schwarze auge das US 84.95

SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

IBM-PC 3.5 ZOLL

afrikon trail simulator US 19.95
backgammon US 19.95
block jack US 9.95
bubble dizzy 34.95
club casino US 9.95
colossus bridge 4 US 29.95
daily double horse racing US 29.95
fantasy pack US 9.95
international karate US 19.95
khalaan dA 19.95
kicks in the kremlin dV 39.95
living jigsaws US 29.95
mario andretti (budget) US 34.95
maze adventures US 9.95
megaphoenix (vga) US 19.95
north & south US 29.95
olympiad collection US 19.95
poker US 19.95
pro tennis simulator dA 34.95
quadralien US 9.95
rbi baseball two dA 29.95
serve and volley US 29.95
space battles US 9.95
space games US 9.95
sports pack (vga) classics US 24.95
star pack (vga) classics US 24.95
strategy games US 9.95
ship poker 2 US 29.95
triple action 4 US 39.95

IBM-PC 5.25 ZOLL

battletech (vga) US 29.95
gfl championship football US 19.95
king of chicago US 19.95
olympiad collection US 29.95
polo partner US 34.95
savage empire the US 39.95

ZUB. & SOUND

ZUBEHÖR ALLG.

aktiv-boxen am 2s ..... Paar 49.95
diskettenbox 3.5 ..... 14.95
diskettenbox 5.25 ..... 14.95
joystick flightstick pro dV 179.95
joystick gravis analog pro dA 94.95
joystick gravis schwarz US 84.95
joystick gravis transparent US 94.95
joystick mk xt/st sv202 dA 24.95
joystick speed raider sv206 dA 34.95
joystick thrustmaster fcs ..... PC 189.95
joystick thrustmaster wcs ..... PC 139.95
thrustmaster rudder pedals ..... PC 289.95
joystick transp. topstar sv227 dA 39.95
maus microsoft original vs-232 ..... 84.95
maus track boss dA 99.95
maus transparent sv 712 dA 44.95

SOUNDKARTEN

soundk. roland rap-10/at US 1499.95
soundk. roland scc 1 bundle dA ... 999.95
soundblaster 16 asp (oem) US ... 359.95
soundblaster 16 asp dA 459.95
soundblaster 16 basic dA 289.95
soundblaster 16 multi cd dV 439.95
soundblaster 2.0 de luxe ed. dV ... 149.95
soundblaster pro deluxe ed. dV ... 239.95
wave blaster karte US 419.95

CD-ROM GERÄTE

cd 16 edutainmsent pack US ... 1449.95
cd 16 performance pack US 999.95
cd 16 premium pack US 1199.95
cd 16 soundblaster discovery US ... 799.95
cd-rom philips 205 ..... 359.95
cd-rom matushita+controller dV .. 444.95
cd-rom ultraspeed+controller dV ... 524.95

Legacy of the Ancient ..... L - -
Legend of Foerghol ..... L P -
Legend of Kyrandia ..... (L P) -
Legend of Kyrandia 2 ..... (L P) -
Leisure Suit Larry 1 ..... L P A
Leisure Suit Larry 2 ..... L P A
Leisure Suit Larry 3 ..... L P A
Leisure Suit Larry 5 ..... L P -
Loisure Suit Larry 6 ..... (L P) -
Les Manley-Lost in L. A. ..... (L P) -
Lomn ..... L - -
Lost Files of Sherlock Holmes ..... L P -
Lost in Time Teil 1 und 2 ..... (L P) -
Lure of the Temptress ..... (L P) -
Manhunter in New York ..... - - A
Manhunter - San Francisco ..... (L P) A
Maniac Mansion ..... L P -
Maniac Mansion 2 ..... (L P) -
Mars Saga (Clueebook) ..... (L P) -
Marvelo ..... L - -
Might & Magic 1 ..... - - A
Might & Magic 2 ..... - - A
Might & Magic 3 ..... (L P) A
Might & Magic 4 ..... L P -
Might & Magic 5 ..... L P -
Millenium 2.2 ..... L - -
Miracle Warriors ..... L - A
Monkey Island ..... (L P) A
Monkey Island 2 ..... L P -
Navy Seal ..... - - A
Neuromancer ..... L P -
New Zealand Story ..... - - A
Ooze ..... L P -
Panzer Strike ..... - - A
Pawn The ..... L - -
Personal Nightmare ..... L P -
Phantasie 3 ..... L - -
Phantasy Star 1 ..... L - A
Phantasy Star 2 ..... L P A
Pirates ..... L - A
Police Quest 1 ..... L - A
Police Quest 2 ..... L - A
Police Quest 3 ..... L P A
Pool of Radiance ..... L P A
Pool of Radiance Adv. Journal ..... - - A
Pools of Darkness ..... L P A
Populous ..... L - A
Pots of Gold ..... (L P) -
Prince of Persia ..... (L P) -
Project Firestart ..... L - A
Prophacy of the Shadow ..... L P -
Quest for Glory 2 ..... (L P) A
Quest for Glory 3 ..... (L P) -
Questron 2 ..... L P -
Railroad Tycoon ..... L - -
Red Baron ..... L P A
Red Lightning ..... L - A
Red Storm Rising ..... L P A
Return of the Phantom ..... (L P) -
Return to Zork ..... (L P) -
Rex Nebular ..... (L P) -
Rings of Medusa ..... (L P) -
Ringworld ..... L P A
Rise of the Dragon ..... L P A
Robox ..... L P -
Sam & Max - Hit the Road .. (L P) -
Savage Empire The ..... - - A
Schatz im Silbersee dar ..... (L P) -
Schwarze Auge das ..... L P -
Sentinel World (Paragr.) ..... - A
Sentinel Worlds ..... L - -
Sex Vixens from Space ..... L - -
Shadow Center ..... L P -
Shadow Sorcerer ..... L P -
Shadow of the Beast ..... (L P) -
Shadow of the Comet ..... (L P) -
Shadowgate ..... L P -
Shogun ..... L P -
Simon the Sorcerer ..... (L P) -
Space Ace ..... L - -
Space Quest 1 ..... L P A
Space Quest 2 ..... L P A
Space Quest 3 ..... L P A
Space Quest 4 ..... L P A
Space Quest 5 ..... L P -
Spellcasting 101 ..... L - -
Spellcasting 301 - Spring Break ... L - -
Spirit of Adventure ..... L P -
Stadt der Löwen ..... L - -
Star Flight 1 ..... L - A
Star Flight 2 ..... L P A
Star Trek - 25th Anniv. ..... (L P) -
Storm Across Europe ..... - - A
Sword of Aragon ..... (L P) A
Tegelwald ..... L - A
Ultima 1 ..... (L P) -
Ultima 2 ..... - - A
Ultima 3 ..... L P A
Ultima 4 ..... L P A
Ultima 5 ..... L P A
Ultima 7 + Forge Of Virtue ..... L P -
Ultima 7 Serpent Isle ..... L - -
Ultima Underworld 1 ..... L P -
Ultima Underworld 2 ..... L P -
Unlimited ..... L - -
Veil Of Darkness ..... L P -
Vioion ..... L P -
Wasteland ..... L P A
Wasteland (Paragr.) ..... - - A
Waxworks ..... L P -
Wiem ..... L - -
Willy Beamish ..... (L P) -
Wing Commander + Secr. Miss. ..... - - A
Wirrzer ..... L - -
Wunderland ..... L - -
Zak Mc Kracken ..... L P A
Zork ..... L P -
und Pia Klemmers (L P) bekannter Lösung und Pläne zusammen 15; DM + Porto gedruckte Tips sind neu!

AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS

In den rechten 4 Spalten sind alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

IBM-PC 3.5 "

1869 dV 89.95
aces over europe dV 94.95
amberstar dV 89.95
battle isle dutn disk 2 dV 54.95
battle isle dutn disk dV 99.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV .. 79.95
burning steel dV 94.95
civilization dV 99.95
comanche dA 94.95
comanche mission disk 2 dA 69.95
der patrizier dV 89.95
der schatz im silbersee dV 99.95
discoveries of the deep dA 69.95
eishockey manager dA 94.95
elite 2 - the frontier dV 94.95
eye of the beholder 3 dV 94.95
flugsimulator 5 dV 129.95
freddy pharkas dV 94.95
gabriel knight dV 94.95
gobliins 3 dV 94.95
in extremis dA 84.95
inca 2 dV 99.95
indiana jones 3 adv. vga dV 89.95
indiana jones 4 dV 89.95
indy car racing dA 99.95
jack nicklous golf dA 49.95
jurassic park dV 84.95
kalumbus dV 84.95
lands of lore dV 79.95
legend of kyrandia 2 dV 89.95
leisure suit larry 6 dV 99.95
lemmings 2 - the tribes dV 89.95
lost files sherlock holmes dV 94.95
master of orion dA 109.95
metaplanes 3d game pack dA 89.95
might and magic 4 dV 89.95
monkey island 1 dV 89.95
monkey island 2 dV 89.95
mortal combat dA 79.95
nfl 94 dA 69.95
nhl hockey dA 94.95
patrizier dV dV 79.95
pinball dreams dA 74.95
pirates gold dV 99.95
prince of persia 2 dA 84.95
privateer mis. 1 righ. fon dA 49.95
privateer speech pack dA 49.95
railroad tycoon deluxe dA 94.95
return to zork dA 99.95
schwarze auge das dV 89.95
silverball dA 79.95
simon the sorcerer dV 99.95
space quest 5 dV 89.95
star trek 2 dA 94.95
strike commander dA 99.95
strike commander tact. op. 1 dA ... 49.95
stronghold dV 94.95
syndicate dV 94.95
syndicate data disk 1 dV 49.95
t.f.x. dV 99.95
task force 1942 dA 104.95
trivial pursuit dV 79.95
ultima 7 - forge of virtue dA 49.95
ultima 7-die schwarze pforte dV ... 104.95
ultima underworld 1 oder 2 dA 89.95
wall street manager dA 94.95
wing commander 2 dV 94.95
winter olympics 94 dA 84.95
x-wing dA 94.95
x-wing upgrade kit dA 69.95
zeppelin dV 94.95

IBM-PC CD-ROM

7th guest (ohne video) dA 84.95
adventage tennis dA 84.95
air warrior s-vga version dA 89.95
alone & jack in the dark dA 94.95
anno 2 dA 29.95
cd pd rom iii dV 44.95
cd-morph one/ffc format dA 24.95
chessmaster pro windows dA 119.95
conspiracy dV 99.95
der rosenmolar mann dV 94.95
dfü datenfernübertragung dA 54.95
europen championship dA 94.95
falk cityguide (single) 2cd's dV 69.95
fun games für das & windows dV .. 89.95
game oneno dV 39.95
gobliins 2 dV 109.95
grönemeyer dV 44.95
hannibal & 2000 top games dV 79.95
hits for six 3 dV 29.95
hits for six vol. 1 dA 69.95
hits for six vol. 4 dA 69.95
hits for six vol. 5 dA 69.95
hot on cd dA 79.95
humans 1 & 2 dA 84.95
inca cd dV 129.95
indiana jones 4 + 1000 spiele dV .. 89.95
invest dV 29.95
jurassic park dA 109.95
king's quest 6 dA 99.95
king's table dA 109.95
kings quest 5 dA 104.95
lord of dA 99.95
lords of doom dV 29.95
lost in time dV 119.95
lucas art classic adventures dA 114.95
m 1 tank platoon dA 104.95
malony dV 94.95
maniac mansion 2 dV 99.95
microcosmds 99.95
might & magic 3-5 dV 99.95
mpc wizard dV 39.95
muds dV 29.95
news bbs dV 39.95
off limits ! (14 spiele) dA 29.95
oscar dA 89.95
patrizier dV 99.95
pegasus 2.0 dA 59.95
power games 93 dV 39.95
protostar dA 84.95
quest & fun dV 84.95
railroad tycoon dA 109.95
return to zork dA 119.95
reign of medieva dV 29.95
solecthware system dV 29.95
sink or swim dA 89.95
sound cd dV 94.95
sound sensations dV 49.95
space quest 4 dA 89.95
spacewreck no 1 dV 84.95
spirit of adventure dV 29.95
star wars chess dA 99.95
strip poker dV 44.95
t.f.x. dV 109.95
tennis cup 2 dV 29.95
toor! (incl. verwaltung) dV 59.95
topfoot on cd dA 94.95
tornado dA 99.95
transworld dV 29.95
video fx windows dV 49.95
winter olympics 94 dA 89.95
wonderland dA 84.95

FRANCHISEPARTNER GESUCHT!
Nur Branchenkenner mit aktivem Unternehmen - Einsteiger zwecklos! Schriftl. Bewerbung mit Unternehmensdaten an nebenst. Adresse

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ..... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme ..... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

□ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
□ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub

Computertyp ..... □ **Kundenmagazin (kostenlos)**

AUFTRAGGEBER PJ 0594

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alle Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

CANNONFODDER

Prost Mahlzeit!



Innerhalb weniger Monate hat Sensible Software das digitale Kanonenfutter vom Amiga in die DOSe umgeschaufelt – und es hat den Transport ohne Vitaminverlust überstanden!

Wer immer schon mal die Mischung eines indirekt gesteuerten Strategicals wie „Populous" oder „Mega Lo Mania" mit blutrünstiger Söldneraction à la „Special Forces" erleben wollte – hereinspaziert, bevor die BPS hier endgültig den Waffenstillstand verkündet:

In den leicht schräg von oben gezeigten Dschungel-, Eis-, Wüsten- oder Moorlandschaften werden maximal sechs mausgesteuerte, in Untergruppen aufteilbare Soldaten zu den feindlichen Linien geschickt. Dabei wird mit links gelenkt, während die rechte Maustaste für den Abzug steht und beide Nagerohren zusammen eine Granate oder Rakete auslösen, um größere Hindernisse (Hütten, Paläste…) aus dem Weg zu räumen. Zusätzliche Icons am Bildrand holen z.B. eine Übersichtskarte auf den tadellos scrollenden Screen.

Die 24 in insgesamt 72 Unteraufträge eingeteilten Missionen steigern sich langsam, aber sicher im Schwierigkeitsgrad. Anfangs gewinnt man fast von selbst, solange man nur alles abmurkst, was an feindlichen Soldaten hinter den Büschen auftaucht; später wird's komplexer, weil dann auch Fabriken zu zerstören oder Gefangene zu befreien bzw. zu machen sind. Am Wegesrand entdeckt man dabei vom Feind vergessene Ausrüstungsgegenstände wie Panzer, Helis, Munitionskisten und kugelsichere Westen – und wenn man zwischendurch auch mal einen Eskimo oder gar einen Schneemann auf dem Schlachtfeld entdeckt, so spricht das nur für den schrägen Humor der Programmierer. Ansonsten wurde nämlich strikt auf Realismus geachtet, weshalb man besser nicht auf volle Munitionskisten schießt, stets auf Deckung bedacht und auf Schlammlöcher gefaßt ist und sich beizeiten klarmachen sollte, daß schwimmende Soldaten miserable Schützen sind. Aus demselben Grund bluten auch Feinde beim Aufschlitzen ganz fürchterlich und bleiben anschließend mit aufgeschlitzten Bäuchen liegen. Wer so viel Lebensnähe ohne Wimpernzucken durchsteht, hat gute Chancen auf eine Beförderung, während die etwas sensibleren Naturen bald ihren Vorrat an Kriegshelden verheizt haben dürften.

Rein technisch gesehen ist Cannonfodder ein durch und durch anständiges Spiel: Die Steuerung hat man praktisch auf Anhieb im Griff, der martialische Sound paßt wie die Panzerfaust aufs Auge, und die gegenüber dem Amiga-Original eine Spur buntere Grafik glänzt mit Details, Übersicht, Abwechslung und gut gemachten Animationen. Starke Nerven und Verständnis für pechschwarzen britischen Humor muß man hingegen selber mitbringen… (mm)



Massaker im Dschungel



Die „Battle Isle"…



Tod im Schnee

Cannonfodder

(Sensible Software/Virgin)

Moralisch anrüchiges, aber spielerisch wertvolles Actionstrategical.

GRAFIK	*79%*
SOUND	*77%*
STEUERUNG	*86%*
MOTIVATION	*84%*



83%

Für Geübte
Preis: ca.89,- DM

Ein 386er genügt, das Scrolling ist an die Grafikkarte anpaßbar.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Jeder redet darüber - bei uns sind sie zu haben - die heißen Computerspiele von

TERESA ORLOWSKI



CLIP COLLECTION - FOXY CLIPS
Handgelesen von Teresa Orlowski erwartet Sie eine garantiert qualitativ hochwertige, erotische Bildersammlung auf CD für 256 Farben und True Color (16 Mio. Farben). Desweiteren enthält die CD Bildverarbeitungsprogramme für DOS und Windows. Alle Bilder liegen im PCX Format vor und können von jedem Computer angezeigt werden, der eine CD-ROM (ISO 9660 Format) hat.
600 Sexy-Mega-Byte Deluxe von VTO Pictures

CD-ROM	Best.Nr. J 2023	DM	49,95



POKER NIGHTS - TERESA PERSONALLY
Aus den VTO Studios erwartet Sie die nackte Wahrheit Ihrer Träume:
Zu dieser Poker Party Premiere gibt sich Teresa Orlowski höchstpersönlich die Ehre. Sie erwartet Sie natürlich mit individuellen Pokerstrategien, für ein langes Vorspiel!

IBM 3,5" Disk/Windows	Best.Nr. J 1001	DM	89,95
IBM CD-ROM / Windows	Best.Nr. J 1101	DM	89,95
AMIGA Disk	Best.Nr. J 1011	DM	79,95



POKER NIGHTS - BACKDOOR CLUB
Und wieder bietet Ihnen Teresa aus der beliebten Serie POKER NIGHTS ein neues Erotic-Erlebnis. Aus den Analen der VTO Studios präsentiert sich Ihnen der BACKDOOR CLUB zu einer freizügigen und erregenden Poker Party mit: Samantha, Sandra und Jeanette.
Sollten Sie da nicht auch gelegentlich den Hintereingang wählen?

IBM 3,5" Disk/Windows	Best.Nr. J 1004	DM	59,95
IBM CD-ROM/Windows	Best.Nr. J 1104	DM	59,95



POKER NIGHTS - DREAM GIRLS
Braungebrannt und knackig erwarten Sie unsere DREAM GIRLS zu einer intimen POKER NIGHT. Die schönsten Bademoden und vieles mehr führen Ihnen vor: Lydia, Lisa und Sandrine. Jede dieser Schönheiten besticht durch ihre Ausstrahlung und ihre erregende Spielstärke. Die Mädchen halten ihre Karten mit einer Anmut die Sie sich in Ihren kühnsten Träumen noch nicht haben vorstellen können!

IBM 3,5" Disk/Windows	Best.Nr. J1007	DM	59,95
IBM CD-ROM	Best.Nr. J 1107	DM	59,95



POKER NIGHTS - TROPICAL HEAT
Nackt, nur mit sich selbst bekleidet, präsentieren sich Teresas exotische Früchtchen für eine neue POKERNIGHT. In Tropical Heat erwarten Sie heiß und feucht: Maria, Iris und Sabina.
Alle Gäste dieser Poker Party überraschen sie natürlich mit neuen, ausgebufften Pokerstrategien, die garantiert für ein saftiges Vorspiel sorgen!

IBM Disk/Windows	Best.Nr. J 1002	DM	59,95
IBM CD-ROM	Best.Nr. J 1102	DM	59,95



POKER NIGHTS - TERESA IN PARADISE
Die Spielesammlung für Feinschmecker auf CD-ROM! Teresa in Paradise besteht aus der Poker Nights "Teresa Personally", "Backdoor Club", "Dream Girls" und "Tropical Heat". Zudem befinden sich auf der CD boch hochauflösende Bilder der Damen im PCX- und BMP-Format in 256 und 16 Mio. Farben! Ein Genuß für jeden Kenner erotischer Photographie!

IBM CD-ROM/Windows	Best.Nr. J 2001	DM	99,95



PUSSY PUZZLE - Das erotische Puzzlevergnügen
Teresa Orlowski präsentiert in jedem Titel acht erotische Schönheiten, die Ihnen langanhaltenden Puzzlespaß garantieren. Pussy Puzzle, die neue Art der Unterhaltung auf dem PC, erleichtert das beliebte Puzzlen enorm. Hier verschwinden keine Teile, hier sortiert man nicht mehr selbst. Pussy Puzzle bietet eine wählbare Anzahl von original Puzzleteilen, die nach Farbe, Helligkeit und Kontrast sortiert werden können.

Folgende Puzzlespiele sind lieferbar:



EROTIC ZONE

IBM 3,5" Disk/Windows	Best.Nr. J 1052	DM	59,95
IBM CD-ROM/Windows	Best.Nr. J 1152	DM	59,95



DIGITAL HAREM

IBM 3,5" Disk/Windows	Best.Nr. J 1053	DM	59,95
IBM CD-ROM/Windows	Best.Nr. J 1153	DM	59,95



SEXY BYTE

IBM 3,5" Disk/Windows	Best.Nr. J 1054	DM	59,95
IBM CD-ROM/Windows	Best.Nr. J 1154	DM	59,95



ELECTRIC DREAMS

IBM 3,5" Disk/Windows	Best.Nr. J 1051	DM	59,95
IBM CD-ROM/Windows	Best.Nr. J 1151	DM	59,95

TERESA - ART OF EDEN
Die große Sammlung der Spiele "Erotic Zone", "Digital Harem", "Sexy Byte" und "Electric Dreams" auf CD-ROM. Zusätzlich befinden sich auf dieser CD-ROM noch Demos der anderen VTO-Produkte.

IBM CD-ROM/Windows	Best.Nr. J 2051	DM	99,95

Das Business-Paket
Damit Sie sich auch im Büro nicht langweilen, haben wir folgende Pakete für Sie zusammengestellt, die selbstverständlich neutral verpackt versendet werden, damit der Boss die Lieferung zahlt (weitere Pakete auf Anfrage):

50 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 1 DM 139.95
(jeder Besteller erhält eine Clip-Collection gratis)

60 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 2 DM 167.95
(jeder Besteller erhält ein Poker- oder Puzzlespiel gratis)

100 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 3 DM 279.95
(jeder Besteller erhält eine "Teresa in Paradies" oder "Art of Eden" gratis)

Die Gratisbeigabe erscheint nicht auf der Rechnung!

Händleranfragen erwünscht!

Absender nicht vergessen!







Ja, ich möchte folgende Produkte bestellen:

Bestellnummer	Bezeichnung	Anzahl	Gesamtpreis
	Porto & Verpackung	*1*	

Die Gesamtsumme zahle ich wie folgt:
Bargeld/Briefmarken ☐
Scheck beigelegt ☐
per Nachnahme ☐

X

Datum, Unterschrift

Versandbedingungen:
Die Versandgebühr beträgt unabhängig von der Stückzahl DM 5,00. Bei Nachnahme zzgl. einer Nachnahmegebühr von DM 7,50. Versand ins Ausland nur per Vorkasse. Preise gelten ab 1.2.94. Preisänderungen, technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Alle Lieferungen erfolgen ausschließlich zu unseren Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.

Bestellungen schriftlich oder per Fax (05403-6003) an:

Scale Distribution
Erlenweg 12
D-49186 Bad Iburg
Tel.: 02 81/9 52 8112

Am Amiga hat Blue Byte mit „Die Siedler" einen Hit gelandet, am PC ist Mindscape der Umsetzung zuvorgekommen – auch hier werden die strategischen Echtzeit-Götter nochmals im Stil von „Populous" an die Hebel der Macht zitiert.

GENESIA

Noch mehr Götterspeise

Allerdings darf man sich von Genesia nicht annähernd soviel Innovation erwarten wie von der deutschen Siedlungspolitik: Ein bis drei menschliche oder digitale Herrschertypen sollen ihren Volksstamm zu wirtschaftlicher, kulturell-ler und militärischer Blüte führen. Dazu stehen ihnen fünf isometrische 3D-Welten zur Verfügung, die rundenweise besiedelt bzw. erobert werden müssen, um mindestens sieben der neun dort verborgenen Juwelen zu finden. Jede der Spielrunden (innerhalb deren in Echtzeit agiert wird) entspricht dabei einer Jahreszeit – mit allen unerfreulichen Begleiterscheinungen wie Grippewellen, Unwettern oder Dürreperioden. Nach der Wahl der Ausgangswelt werden die vorerst vier Untertanen per Mausklick zum Holzfällen, Häuserbauen, Pflügen, Erfinden etc. abgestellt. Solange genügend Wohnraum vorhanden ist, vermehren sie sich ganz von alleine, ab und an stößt auch mal ein Nomade dazu und wird seßhaft. Die Erfinder können nach der Errichtung einer Werkstatt 70 Dinge wie Medizin, Schiffe oder Waffen auf dem Reißbrett erschaffen, die anschließend vom Dorfschmied produziert werden. Das vor allem für die Bautätigkeit benötigte Geld organisiert man durch den Warenverkauf oder die Steuerbehörde. Sehr wichtig ist auch die Motivation der Bevölkerung, von der die allgemeine Arbeitsmoral unmittelbar abhängt – als nützlich erweisen sich da großzügige Spenden an die Kirche oder der Bau einer Kneipe. Darüber hinaus ist eine Armee vonnöten, zumal sich die Soldaten auch als Kolonisten und Juwelenfahnder eignen. Bei einem Schlagabtausch mit der Konkurrenz postiert man die Jungs zunächst einzeln und strategisch geschickt in der Iso-Landschaft, danach schlagen sie völlig selbständig aufeinander ein. Wer eher eine Politik der friedlichen Koexistenz bevorzugt, darf aber auch Bündnisse und Handelsabkommen schließen. Die Präsentation befindet sich insgesamt auf recht hohem Niveau und kann u.a. mit hübschen Animationen, Innenansichten wichtiger Gebäude und einer guten Soundkulisse aufwarten. An Vorbilder vom Kaliber eines „Powermonger" kommt Genesia aber ebensowenig heran wie an „Die Siedler", dazu haben die Designer zu oft gepatzt: Ärgerlich ist vor allem die geringe Vermehrungsquote, die den ständigen Bevölkerungsschwund durch Seuchen, Vergreisung, Kriege, Dürre etc. kaum auffangen kann. Motivationshemmend wirkt auch die umständliche Maus-/Icon-/Menüsteuerung, weshalb der göttliche Funke hier nicht hundertprozentig zünden will. (md)



Wie sag' ich's nur den Witwen?



Was erfinden wir als nächstes?



Wenig Geld, viel Arbeit…



General Winter regiert

Genesia
(Mindscape)

Komplexe Mischung aus Strategie, Simulation und Schöpfungsakt; leider nicht ohne Schwächen im Konzept.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*74%*
ATMOSPHÄRE	*64%*
MOTIVATION	*71%*



72%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Dem Gott genügt ein mausbestückter 286er.

~~Super VGA~~	~~Pro Audio~~
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	~~Roland~~
RAM: 640 KB	~~Joystick~~
~~Zusatz~~	Maus
~~Dt. Version~~	~~Dt. Anleitung~~



Joysoft

DER CLOU dt 89.90

DIE SIEDLER dt 99.90

F 14 FLEET DEFENDER ** 109.90

ULTIMA 8 dt 99.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN
ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN !

KUCK MAL
IN JEDEN LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DIR SICHER SCHNELL DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME? RUF' SOFOR UNSERE HOTLINE AN.
0221 446981
Di.-Do. 16.00-18.00

GROSS
HANDEL
AB SOFORT
JEDE MENGE
IMPORTE AUS
USA+ENGLAND

NACHNAHME: 9 DM
RECHNUNGSWERT AB 200 DM: VERSANDKOSTENFREI
EILPOST: 6+9 DM
UPS: 6+9 DM
AUSLAND(postbar):15 DM
VORKASSE INLAND: 6 DM

3.5"

1942 Pacific A.War**	109.90
Aces of the Deep **/*	99.90
AD&D:Genius Curse	119.90
Airlines dt	79.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Beneath Steel Sky dt	84.90
Big Sea dt	79.90
Burning Steel 2 dt	99.90
Cannon Fodder **	79.90
Chartbreaker dt	89.90
Der Planer dt	99.90
Der Planer Extra Data	49.90
Detroid/Rüsselsheim*	79.90
Dungeon Master 2 *	99.90
Elder Scrolls	84.90
Ellsabeth 1 dt *	99.90
Evasive Action dt	84.90
Hanse Deluxe dt	49.90
Joysoft Classics **	49.90
Joysoft Special **	19.90
Mad News dt	89.90
Magic of Endoria dt	99.90
Mech Warrior 2 dt *	99.90
Micro Machines **	69.90
Pacific Strike **	99.90
Pacific Str.Speech **	49.90
Phantasmagoria *	99.90
Pizza Connection dt *	89.90
Privateer Data **	44.90
Ravenloft SSI	99.90
Rise of the Robots	99.90
S.U.B. dt	79.90
Schwarzes Auge 2 dt	89.90
Sea Wolf SSN-21	99.90
Sim City 2000 dt	109.90
Software Manager dt	79.90
Star Reach US	99.90
Star Trek 2 **	99.90
Star Trek-Next Gen.*	109.90
Superfrog **/*	64.90
Tie Fighter **/*	109.90
Tower	129.90
Turrican 2 **	69.90
U.F.O. **	109.90
Ultima 8 Speech *	44.90
Victory at Sea	99.90

CD ROM

11 Hour **/*	139.90
Anstoss dt *	99.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Comanche+D.1+2 dt	119.90
Dragons Lair	119.90
Empire Del.+ Data dt	89.90
Joysoft CD VOL.2	29.90
Mad Dog McGree 2 *	99.90
Microcosm	129.90
Myst **	139.90
Outpost *	119.90
Ravenloft SSI	99.90
Rise of the Robots	99.90
Ultima 8+Speech dt	139.90

Lassen Sie alch von uns beraten
0221/4301047-49

NEUE ADRESSE! VERSANDANSCHRIFT: FAST 1000qm
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: Bitte ertragen
BTX:*JOYSOFT#

GOTTESWEG 157
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

NEUE ADRESSE! AM WEHRHAHN 24
40211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406912

KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
02241 68045

SCHLOSSSTR.16
56068 KOBLENZ
0261 309634

BALD AUCH IN DEINER STADT

JETZT NEU:
MACINTOSH SOFTWARE
SOFORT NACHFRAGEN

JETZT NEU:
CLUEBOOKS USA IMPORT
SOFORT NACHFRAGEN

Super Preis 3.5"

American Gladiators	29.90
Amids Turbo 3 **	39.90
Arnie 2 **	29.90
B.A.T. 2 dt	39.90
Battlechess 2 US	19.90
Black Gold dt	19.90
Buck Rogers 2 dt	39.90
Castlevania	29.90
Caveman Ninja **	39.90
Cool World **	29.90
Cover Action	29.90
Crazy-Brutal Football	39.90
Creepers **	39.90
Curse of Enchantia	39.90
Dreamland Comp. dt (Transarctica, Ishar, Stormmaster)	69.90
Eye of Beholder 1 US	39.90
Eye of Beholder 2 US	39.90
First Samurai **	29.90
Global Conquest	29.90
Grand Pr.Unlimited **	39.90
Great Courts 2 **	29.90
Heaven & Earth	49.90
Hexuma dt	39.90
Humans **	29.90
Ishar dt	29.90
Kings Quest 2 **	34.90
Larry 2 **	39.90
Lemmings Xmas **	44.90
Lords of Doom dt	19.90
Manlac Mansion dt	39.90
Might & Magic 3	29.90
Mixed Collection dt	39.90

Super Preis

Monkey Island 1 dt	49.90
Monkey Island 2 dt	59.90
Nobunagas Amb.2 **	29.90
Paragliding **	19.90
Premiere Manager	29.90
Premiere Manager 2**	39.90
Prince of Persia	29.90
Ragnarök dt	29.90
Reach for the Skies **	39.90
Rings of Medusa 2 dt	19.90
Seal Team **	49.90
Sim Ant dt	49.90
Sim Earth dt	49.90
Sim Life dt	49.90
Sim Life	39.90
Space Max dt	29.90
Spirit of Adventure dt	19.90
Starbyte Comp. dt (Spirit of Adventure, Winzer, Black Gold)	39.90
Steel Empire **	29.90
Strategy Master ** (Spirit o.Excallbur,Cohort, Chesspl.2150, Merchant Colony, Populous)	39.90
Stunt Island US	49.90
Super Tetris	29.90
Team Yankee	29.90
Teenage M.H.Turtels	19.90
Tetris Trio	49.90
The Games 92 **	29.90
Thunderhawk	29.90
Trolls **	29.90
TV Sports Baseball	29.90
Utopia + Data **	29.90
Virgin Compilation dt	39.90

Super Preis

(Dune 1, Ghostbusters 2, Lure of the Temptress)

Waxworks dt	39.90
Ween-t.Prophacy dt	39.90
Winter Challenge	39.90
Winter Gold **	39.90
Wizardry 7 dt	54.90
WWF Wrestling 2	29.90
Yol Jol **	39.90
Zool **	39.90

5.25"

Air Land Sea **	39.90
Castles 1 **	29.90
Darklands	39.90
Elite Plus US	39.90
Eternam	29.90
Free DC	19.90
Indiana Jones 4 dt	49.90
Keys of Maramon	19.90
Kid Pix dt	29.90
Lemmings 2	39.90
Life + Death 2	29.90
Monkey Island 2 dt	49.90
Nigel Mansell **	39.90
Railroad Tycoon	29.90
Rampart **	39.90
Spelicasing 201	29.90
Tank **	14.90
Twilight 2000	29.90

ANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!!!

JOYSOFT-T-SHIRT
29.90
STERN o.PINK

LITIL DIVIL **3.5" 49.90

STAR TREK dt 3.5" 59.90

p.j.5 Joysoft **BLITZ BESTELLUNG** Da geht die Post ab.....

100 Seiten Software Katalog Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.

○ Teillieferung
○ Eilpost, in 24 Std.haben und geniessen
Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM
Noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221 / 9486100 an

NAME
STRASSE
PLZ,ORT
TELEFON

*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, Sicherheitsverp.2.50, IRRTÜMER+PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

DIGGERS

Ob mit CD^{32} oder A1200, die Amiganer dürfen sich schon länger durch diesen Genremix aus Goldgräberei, Action und Strategie wühlen – jetzt schaltet Millennium auch im DOSen-Schacht die Grubenlampen ein.



Zechensterben auf Zarg



Rumpeldipumpel – weg ist der Kumpel



Gut eingekauft ist halb gewonnen

Unter der Oberfläche von Zarg befinden sich allerlei Edelsteine, nach denen zwei fünfköpfige Suchtrupps in Echtzeit um die Wette buddeln. Einen davon befehligt der Spieler, um sich durch insgesamt 33 aus der Seitenansicht gezeigte Grabungsstätten, die sich auf sieben Grafikwelten (Wüste, Wasser, Eislandschaft etc.) verteilen, zu wühlen. Um in die nächste Zeche zu kommen, muß man entweder als erster ein zuvor festgelegtes Geldsümmchen erwirtschaften oder aber die vom Rechner gesteuerten Buddler samt und sonders beerdigen.

Mit den Untergrundarbeitern hat es nun seine ganz besondere Bewandtnis: Es werden vier Alienrassen zur Wahl gestellt, von denen jede sechs individuelle Charakterwerte (Geduld, Ausdauer, Stärke...) und dazu eine Spezialfähigkeit mitbringt. Im Ergebnis gibt es somit kräftige, aber faule Schläger, lebende Teleporter, Kumpel mit außergewöhnlichen Heilungsfähigkeiten und eine Rasse aus geschickten Dieben, welche lieber bei der Konkurrenz mopsen, als selbst zu arbeiten. Der Spieler muß sich zu Beginn unwiderruflich auf einen Haufen festlegen, der Rechner kann seine Kumpel dagegen zwischen den einzelnen Levels auswechseln.

Zum Malochen angehalten werden die Jungs dann einzeln per Maus und eingeblendeter Iconleiste; dabei muß man ständig zwischen seinen fünf Wühlern hin- und herschalten, weil die dummen Kerle sonst im Handumdrehen einer der zahlreichen Gefahren zum Opfer fallen, die unter Tage auf sie lauern. Neben tiefen Seen oder Abgründen, Geistern und Sauriern ist das vor allem eine geheimnisvolle fünfte Alienrasse, die jeden Minenarbeiter, der ihr in die Quere kommt, einfach irgendwohin teleportiert. Außerdem entspinnt sich sofort eine (automatisch ablaufende) Keilerei, sobald sich die konkurrierenden Schürfteams begegnen – und so was endet zumeist tödlich. Die eingeheimsten Klunker schleppt man dann zur Handelsstation, wo sie zum aktuellen Marktpreis gegen Grabungsmaschinen, Dynamit usw. eintauschbar sind. Präsentiert wird die in Kürze auch auf CD erscheinende Buddelei mit eher durchschnittlicher Grafik, die immerhin mit lustigen Animationen und einem comicartigen Intro gewürzt ist. Die Maus-/Iconsteuerung setzt ebenfalls eine gewisse Gewöhnung voraus, aber dafür ist das Spiel nicht nur komplett deutsch, sondern auch sehr abwechslungsreich aufgebaut, denn jede Untertagewelt fordert eine völlig andere Grabungstaktik. Die Fans hektischer Echtzeitstrategicals dürften es also kaum bereuen, wenn sie die Diggers in ihrer ganz privaten Zeche aufmarschieren lassen. (md)



Klunker zum Sonderpreis ?



Diggers
(Millennium)

Ausgrabungshektical mit Action- und Strategieelementen.

GRAFIK	59%
SOUND	63%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	76%

70%

Für Geübte
Preis: ca. 89,- DM

Ohne 386er bleibt die Grube zu.

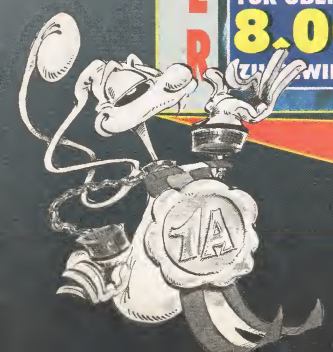
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	
RAM: 640 KB	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

JETZT NEU AM KIOSK!

AMIGA JOKER

DAS MAGAZIN FÜR
GEISTREICHES COMPUTER –
ENTERTAINMENT





MAGIC OF ENDORIA

Der Zwerg im Berg

Nach der Politsimulation „Aufschwung Ost" veröffentlicht das junge deutsche Label Sunflowers nun ein Fantasy-strategical der German Design Group – und die hat sich ja bereits mit „Conquestador" erste Sporen in diesem Genre verdient.

Ursprünglich sollte dieses Spiel „Wizards" heißen, die Vorgeschichte macht klar, warum: In der hiesigen Fantasywelt gingen vor Jahrtausenden noch die Götter ein und aus, inzwischen ist kein himmlisches Wesen weit und breit mehr zu finden – im Streit brachten sich die Überirdischen gegenseitig um die Ecke, wobei dummerweise auch der Schutzgott der Vulkaninsel Endoria daran glauben mußte. Seine Kristall-Seele wurde zerstückelt und über das Eiland verstreut. Die örtlichen Priester bauten zwar Schutzräume um jeden einzelnen Splitter, aber selbst das konnte nicht verhindern, daß ein Vulkanausbruch Endoria alsbald mit Lava zukleisterte...

Der Sage nach erhält nun derjenige die Fähigkeiten des Vulkangottes, der alle Seelen-Scherben zusammenträgt. Genau das versucht das digitale Alter ego des Spielers, seinen direkten Widersacher übernimmt der Rechner oder ein per Nullmodem bzw. Netzwerk angeschlossener Freund. Eine erste Vorahnung von dem Umfang der komplexen Echtzeit-Aufgabe, die hier den Magier vor dem Monitor erwartet, vermitteln bereits die Optionen zu Beginn: Die Spielstärke des Computers ist neunfach variabel, das Startkapital und die Zahl der Kristallräume lassen sich abändern, außerdem wird bei jedem Neustart eine frische Inselkarte generiert, damit die Motivation auch langfristig erhalten bleibt.

Man startet in seinem Hauptquartier, wo sich u.a. die „Kugel des Wissens" befindet – sobald man diese in eine bestimmte Gruft transportiert hat, ist das Spiel gewonnen. Dazu muß man allerdings erst alle Kristallräume erobert haben, und das sind nicht wenige. Das schräg von oben gezeigte, auf zwei Ebenen aufgeteilte und insgesamt 128 Bildschirme (2 x 64) umfassende Spielgebiet wird von putzigen Fantasywesen bearbeitet, die in elf berufsspezifischen Sorten vorrätig sind. Fünf davon kann man bereits zu Beginn unter Vertrag nehmen: Da gibt es die im Bergbau tätigen Zwerge, ihre Lastenträgerkollegen, die Forscher, die Handwerker und schließlich die vorwiegend als Wächter einsetzbaren Urcs. Und in dieser Gesellschaft ist jeder von jedem abhängig! So denken sich die Forscher z.B. allerlei Werkzeuge, Teleporter, Waffen oder Fallen aus, die anschließend von den Handwerkern gebaut werden. Die Zwerge holen dagegen das Gold aus der Mine, mit dem man die Lohntüten füllt, fördern das für den Werkzeugbau benötigte Eisenerz und vor allem das wundersame „Umium" ans Tageslicht. Letzteres schleppen die Lastenträger dann zu dem von den Forschern entwickelten und von den Handwerkern gebauten „Energiebrunnen", mit dessen Hilfe der Spieler die noch fehlenden sechs Arbeitnehmerarten erschaffen kann. Dabei handelt es sich um sogenannte Energiewesen, die sich in erster Linie für den Kampfeinsatz eignen. Man kann sie ganz individuell mit Zaubersprüchen (Säure verspritzen, Gegner einfrieren, Feuerbälle verschießen...) bestücken, welche zuvor jedoch erst von den Forschern „erfunden" werden müssen. Auch die Normalo-Malocher gewinnen im Lauf der Zeit an Erfahrung – vorausgesetzt, man läßt sie immer dieselben Tätigkeiten verrichten. Das äußert sich optisch (z.B. werden die Bärte der Zwerge dann länger), finanziell (durch höhere Lohnforderungen) und in Form besserer Arbeitsleistungen.

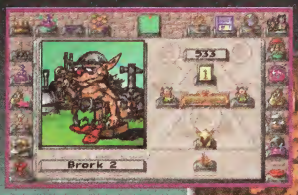
Wenn der Laden richtig brummt, sind



Gib mir die Wissenskugel!



Wir basteln ein Energiewesen

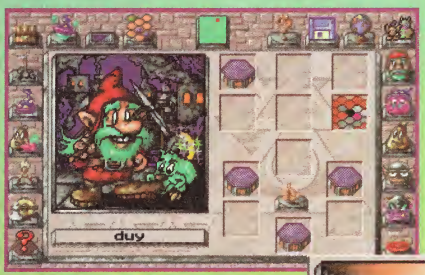


Ein Handwerker bei der Arbeit





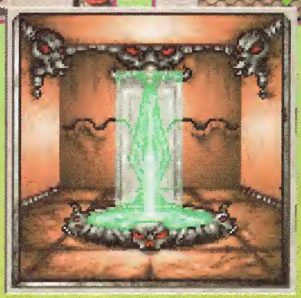
In der Mine



Eine kleine Keilerei unter Freunden



Die Übersichtskarte



bis zu 70 Leute im Einsatz, die völlig selbständig ihrem Tagewerk nachgehen, sobald sie die nötigen Anweisungen erhalten haben. Wichtig ist dabei, daß die beim Buddeln entdeckten Kristallkammern gleich von ein paar Urcs oder Energiewesen bewacht werden, genauso das Hauptquartier mit der Wissenskugel. Falls der parallel agierende Gegner irgendwo auf dem riesigen Terrain die eigenen Leute angreift oder sonst etwas Unvorhergesehenes passiert, erfährt man das über eine eingeblendete Nachricht. Man kann dann an den Kampfort eilen und hoffen, daß die eigene Belegschaft die stärkeren Zaubersprüche parat hat, aber ein direkter Eingriff ins nett animierte Geschehen ist nicht drin.

Dafür stehen dem Chef eine Übersichtskarte, eine Speicheroption, eine Highscoreliste und tonnenweise mausgesteuerte Icons zur Verfügung. Die zahlreichen Anklickmöglichkeiten und das vielschichtige Gameplay erfordern eine gewisse Einarbeitung, aber nach einer Weile kommt man mit beidem hervorragend zurecht. Akustisch wird die Zwergen-Saga von 12 Musikstücken untermalt, optisch sind recht niedliche Zwischenbildchen zu vermelden, die eigentliche Spielgrafik hätte jedoch ruhig noch einen Tick detaillierter sein können. Aber in Sachen Komplexität sind diese Zwerge wie gesagt wahre Riesen, denn in der ausgefeilten Inselwelt tummeln sich nicht nur verschiedene Arten von Handwerkern, auch die Beschaffenheit des Untergrunds spielt im Bergbau eine erhebliche Rolle, und und und. Anders gesagt: In Endoria wartet magisch viel Spielspaß! (C. Borgmeier)

Magic of Endoria

(Sunflowers)

Hochkomplexes Echtzeitstrategical mit Pfiff.

GRAFIK	*69%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*82%*



80%

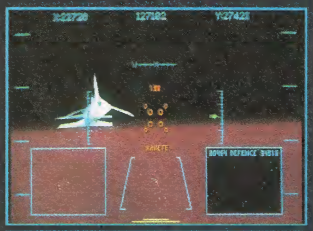
Schwierigkeit: 9 Stufen
Preis: ca. 129,- DM

Auf einem 386 SX geht der rechenintensive Bergbau noch quälend langsam vonstatten, je mehr Arbeitsspeicher vorhanden ist, desto besser.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 25 MB	Roland
RAM: 3 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Greenpeace im Weltall





Ein kurzer Blick auf Moby Dick



Auf dieser strategisch-ökologischen CD des relativ unbekannten Labels Rebellion wird gegen profitgierige Walfänger gekämpft – allerdings nicht im Schlauchboot, sondern mit einem Raumschiff in der Jupiteratmosphäre!



Tuning für den Öko-Flitzer

Als Mitglied der interstellaren Umweltschutzbehörde hat der Spieler die ehrenvolle Aufgabe, das Umfeld seiner Basis zu erforschen und die dort (noch) existierenden Lebensformen vor Space-Jägern zu schützen. Diese Aktionen werden von einem Millionenpublikum live im TV verfolgt – spektakuläre Entdekkungen antiker Artefakte oder ungewöhnlicher Spezies wie z.B. dem „Wolkendelphin" lassen die Einschaltquoten und damit den eigenen Gewinnanteil ebenso in die Höhe schnellen wie heiße Weltraumschlachten mit den skrupellosen Wilderern. Die Tantiemen werden dann in stärkere Triebwerke, bessere Waffen oder eine widerstandsfähigere Verkleidung des Raumschiffs investiert, doch zunächst herrscht genretypische Ebbe im Portemonnaie.

Nach der automatisch ablaufenden Startsequenz wird der „Rainbow Warrier" der Zukunft erst mal von der Tristesse im All überrascht: Vor den pechschwarzen Tiefen ist lediglich ein rötlicher Nebel zu sehen, der den Heimatplaneten einhüllt. Das Instrumentendisplay hat u.a. einen Radarschirm, eine Übersichtskarte, den Kompaß sowie Anzeigen für die momentanen Koordinaten, die Geschwindigkeit, den Treibstoffvorrat und eventuelle Schäden vorzuweisen, ist aber für sich genommen auch keine Augenweide. Doch dann ertönt plötzlich das typische Singen eines Wals, und schon sieht man das gigantische Wesen in schön animierter Vektorgrafik vorüberziehen. Mit der Info-Funktion wird der Riese genau klassifiziert; schließlich lautet die erste der insgesamt 64 Missionen, alle entdeckten Tiere und Pflanzen zu katalogisieren und dazu sämtliche unbeweglichen Objekte auf der Karte zu vermerken. Daneben kann man Artefakte einsammeln und später in der Basis versilbern, aber auch die Aufträge, welche die Besitzer der fliegenden Paläste zu vergeben haben, sind lukrativ. Gesteuert wird per Maus oder Joystick und Tastatur, wobei die Aktionen auf dem Screen mittels eines Cursors ausgeführt werden, der je nach Einsatzzweck eine andere Form (Fangnetz, Fadenkreuz…) annimmt – hat man sich an das Handling erst mal gewöhnt, klappt's auch ganz manierlich. Die Sound-FX sind ebenfalls recht gelungen, Musik ertönt allerdings nur während des netten Intros. Die 3D-Vektorgrafik und das entfernt an den Klassiker „Elite" erinnernde Gameplay haben nur leider eins gemeinsam: Sie sind auf Dauer ganz schön langweilig. Vor allem ist der tatsächliche Spielablauf bei weitem nicht so komplex, wie er in der Beschreibung klingen mag – also ein Fall für die Hardcore-Ökos unter den Weltraumstrategen. (st)



Wilderer im Weltall

Eye of the Storm
(Rebellion)

Strategischer Handel & Händel im Stil von „Elite".

GRAFIK	*66%*
SOUND	*58%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*58%*

60%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Prinzipiell genügt bereits ein 286er mit DOS 3.2.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 2,7 MB	Keyboard
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

HAPPY SOFT

Bestellannahme:
34246 Vellmar • Postfach
Telefon: 0561/576318

Geschäftszeiten:
Mo-Fr 10.00-18.30 Uhr
Sa 10.00-16.00 Uhr

Ladenlokal:
34246 Vellmar • Spohrstr. 9
Tel.: 0561-824014
Ladenpreise weichen von den Versandkosten ab!

	PC	AMIGA		PC	AMIGA		PC	AMIGA
1869	78,- DV	66,- DV	Hannibal	78,- DV	66,- DV	Rässelsh.(Detroit)	* 69,- DV	
A-Train	90,- DV	72,- DV	Harpoon 2	* 79,- EV		Sam + Max DV	84,- DV	
Aces of T. Pacific	66,- DH		Hattrick!	* 78,- DV	* 66,- DV	Schatz i.Silbersee	84,- DV	* 78,- DV
Aces over Europe D	74,- DV		Heart of China		39,- DH	Second Samurai		60,- DH
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV	Heimdall	34,- DV	34,- DV	Sensi.Soccer 92/93	53,- DH	48,- DH
Airlines	68,- DH		History Line 14-18	66,- DV	66,- DV	Shadowcaster	78,- DV	
Alien Breed 2		48,- DH	Human Race Standal	49,- DV	49,- DV	Sherlock Holmes	78,- DV	
Alone in The Dark 2	84,- DV		Humans	40,- DH	40,- DH	Shuttle	39,- DH	39,- DH
Ambermoon		78,- DH	In Extremis	69,- DV		Siege +Data	39,- DV	
Amstrad	66,- DV	66,- DV	Inca 2	84,- DV		Sim Ant	39,- DV	39,- DV
Archon Ultra EV	57,- EV		Incredible Deluxe	72,- DV		Sim City 2000 DV	* 84,- DV	
Autschwung Ost	66,- DV	60,- DV	Incredible Machine	66,- DV		Sim City Deluxe	78,- DH	78,- DH
B 17 Flying Fortr.	90,- DH	66,- DH	Incredible Toons	75,- DV		Sim Earth	39,- DH	39,- DH
Battle Chess 2	60,- DH		Indiana Jones 3	39,- DV	39,- DV	Simon the Sorcerer	84,- DV	66,- DV
Battle Team	72,- DH	66,- DH	Indiana Jones 4	84,- DV	79,- DV	Sindbad+Thr.a.Falc	19,- DH	19,- DH
Battleisle Data 2	48,- DH	48,- DH	Indy Car Racing	78,- DV		Soccer Kid		59,- DH
Big Sea	66,- DH	60,- DH	Ishar 2	60,- DV	54,- DV	Space Hulk	84,- DH	66,- DH
Blaster	48,- DH		Jurassic Park	66,- DV	54,- DV	Space Qu.1-4 Comp	79,- DV	
Body Blows	54,- DH	48,- DH	Kings Quest 6	77,- DV	* 60,- DV	Space Quest 4	79,- DV	
Body Blows Galact.		48,- DH	Lands of Lore DV	59,- DV		Space Quest 4 DH	39,- DH	39,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV	Leg.of Kyrandia 2	73,- DV		Space Quest 5	66,- DV	
Burning Steel	78,- DV		Leisure S. Larry 5	66,- DV		Spacewrd Hol	79,- DV	
-Data Disk je	36,- DV		Leis.S.Larry 6 DV	74,- DV		Special Forces	39,- EV	39,- EV
Burning Steel 2	79,- DV		Lemmings 2	78,- DH	59,- DH	Spellcross*	* 79,- DH	
Burntime	78,- DV	66,- DV	Les Manley Last LA	59,- DV		Star Trek	79,- DV	* 75,- DV
Cannon Fodder	* 69,- DH	54,- DH	Links 386 Pro	* 89,- DH		Star Trek 2	79,- DH	
Caribbean Deastr	* 79,- DV	* 67,- DV	-Castle Pine (386)	* 45,- EV		Starlord	89,- DH	
Castles 2	66,- DH		-Pebble Beach(386)	45,- EV		Steengebg. Hotelm.	54,- DV	48,- DV
Chartbreaker	* 79,- DV	* 69,- DV	Lord of The Rings	66,- DH	60,- DH	Street Fighter 2	59,- DH	32,- DH
Christoph Kolumbus	78,- DV	72,- DV	Lord of The Ring 2	86,- DV		Strike Commander	84,- DH	
Chuck Yär Combat	66,- DV		Lords of Power	78,- DV	72,- DV	-Speech	42,- DH	
Civilization	90,- DV	75,- DV	The Lost Viking	78,- DV	66,- DV	-Tact.Operation 1	39,- DH	
Comanche	84,- DV		Lothar Matthäus	* 66,- DV	59,- DV	-Ship Pack 2	29,- DH	
-Mission Disk je	54,- DV	--	Lotus 3	60,- DH		Stronghold DV	79,- DV	
Combat Air Patrol		59,- DH	M.1 Tank Platoon	32,- DH	32,- DH	SUB	* 69,- DV	* 57,- DV
Cool Spot		54,- DH	Mad News	* 79,- DV	* 66,- DV	Super 2050	89,- DH	
Dangerous Streets	* 51,- DH		Mad TV	39,- DV	39,- DV	Supertrog	* 57,- DH	48,- DH

	PC	AMIGA
Battle Isle 2	* 78,- DV	* 78,- DV
Beneath a Steelsky	* 74,- DV	* 69,- DV
Software Manager	* 79,- DV	* 67,- DV
Pacific Strike	* 84,- DH	
Ultima 8	* 79,- DH	

Tip des Monats

CD-ROM	
Battle Isle 2	* 85,- DV
Beneath a Steelsky	* 104,- DV
Dragonsphere	86,- DH
Ultima 8	* 116,- DV

Darklands	78,- DV		Magic of Endoria	* 78,- DV	* 66,- DV	Syndicate	78,- DV	59,- DV
DSA	76,- DV	70,- DV	Maniac Mansion 2	84,- DV		-Data Disk 1	39,- DV	
DSA 2 Sternenschw.	* 78,- DV		Maupiti Island	25,- DH		System Shock	* 86,- DV	
Del.Print 2 Exkl.A	186,- EV		Medwarrior 2	* 85,- DH		Task Force	90,- DH	
Deluxe P.4.5 AGA		186,- DV	Might and Magic 5	84,- DV		Teresa O. Backdoor	49,- DV	
Der Clou	* 79,- DV	* 67,- DV	Monkey Island 2	78,- DV	78,- DV	-Poker Dream Girls	49,- DV	
Der Patrizier	78,- DV	66,- DV	Murph		49,- DH	-Puz. Erotic Zone	49,- DV	
Desert Strike		60,- DH	Mortal Kombat	60,- DH	54,- DH	Terminator 2	29,- DH	29,- DH
Die Siedler	* 78,- DV	78,- DV	Mr. Nutz		* 49,- DH	Terminat.2(Virgin)	54,- DH	54,- DH
Dogfight	90,- DH	69,- DH	MTE Hockey	78,- DH		Tetris	39,- DH	
Dune 2	60,- DV	54,- DV	Nomad	56,- DH		TFX	84,- DH	
Dungeon Hack	66,- EV		On The Road	60,- DV	60,- DV	Tornado	79,- DH	66,- DH
Dungeon Master	59,- DV		Onslaught		19,- DH	-Desert Storm	43,- DH	
Dynatech	66,- DH	54,- DV	Overdrive	* 57,- DH	49,- DH	-Desert Storm	54,- DV	54,- DV
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV	Oxyd Magnum	48,- DV		Transarctica	54,- DH	48,- DH
Elder Scroll Arena	69,- EV		-Speech pack	* 39,- DH		Tarrtan 3	66,- DV	39,- EV
Elite 2	66,- DH	54,- DH	Patton strike back	39,- EV		Ultima 5	78,- DV	
Emerald Mine		25,- DH	Penthouse Hot Numb	36,- DV	36,- DV	Ultima 7 Sp.1	78,- DV	
Empire Deluxe	78,- EV		Penthouse Deluxe	60,- DV	54,- DV	Ultima 7-2 Serp.Is	78,- DV	
Espana 92	77,- DH		Pinball Dreams	59,- DH	48,- DH	-Data Silver Seed	42,- DH	
Eye of Beholder 1	39,- DV	39,- DH	Pinball Fantasies	60,- DH	54,- DH	-Speech Acc.Pack	* 39,- DH	
Eye of Beholder 2	78,- DV	78,- DV	Pinball Wizard		21,- DH	Ultima Trilogy 2	69,- DH	
Eye of Beh. 3 Disch	78,- DV		Pirates Gold	89,- DV		Ultima Underworld	72,- DH	
F-19 Stealth Fight	35,- DH	35,- DH	Piratest	32,- DH	32,- DH	Ultima Underw. 2	72,- DH	
Fairy Tales	79,- DH		Pizza Connection	* 86,- DV	* 79,- DV	Victory at Sea	* 78,- EV	
Falcon 3.0	90,- DV		Police Quest 3	66,- DV		Walker		60,- DH
-Miss.Disk 2 MiG29	54,- DH		Powermonger	66,- DH		Wall Str. Manager	79,- DV	
Fallen Empire	84,- DH	78,- DV	Premier Manager 2	60,- EV	48,- EV	War in the Gulf	75,- DH	69,- DH
Fields of Glory	90,- DH		Prince of Persia 1	32,- DH	32,- DH	Warlords 2	78,- EV	
Fire And Ice	54,- DH	48,- DH	Prince of Persia 2	67,- DH		Waterloo	19,- DH	19,- DH
First Samurai	77,- DH	34,- DH	Privateer	84,- DH		Wing Commander	84,- DH	27,- EV
Flugsimulator 5.D	126,- DV		-Speech	39,- DH		Wing Comm Edition	84,- DH	
-Scenery New York	51,- DH		-Special Oper. 1	39,- DH		Wing Comm.Academy	63,- DH	
-Scen TOP 1-5 je	49,- DV		Project X		27,- DH	WC 2 Sp.Dp 1+2 zus	49,- DH	
-Sce. Washington	63,- DH		Puggsy		63,- DH	WC 2 Sp.Dp 1+2 zus	49,- DH	
Formula One GP	90,- DH		Quarterpole	* 67,- DV	* 61,- DV	Wing Com.Academy	63,- DH	
Freddy Pharkas DV	63,- DV		Quest for Glory 3	66,- DV		Winter Olympics		61,- DH
Gabriel Knight	75,- DV		Quest for Glory 4	69,- EV		WWF Wrestling	29,- DH	29,- DH
Games - Summer Cha	69,- DH		Railroad Deluxe	79,- DH		WWF Wrestling 2	39,- DH	39,- DH
Go Simulator	79,- DH		Railroad Tycoon	39,- EV		X-Wing DH	84,- DH	
Goal !	59,- DH	55,- DH	Reach Et.Skies	35,- DH	35,- DH	-Mirsion B-Wing	42,- DV	
Goblins	60,- DV	60,- DH	Red Baron	66,- DV		X-Wing Upgrade Kit	53,- DV	
Goblins 2	84,- DV	66,- DH	Mission Disk 1	48,- EV		Zeppelin	77,- DV	* 66,- DV
Goblins 3	78,- DH	66,- DH	Return Medusa Gold	* 79,- DV	* 67,- DV	Zool		42,- DH
Gunship 2000	90,- DH	66,- DH	Rise of The Dragon	39,- DH		Zool 2		49,- DH
Gunship 2000 Data	54,- DH		Rockai Ranger	19,- EV	19,- EV			

Amiga 1200		Amiga 1200		Amiga 1200	
Anstoss	69,- DV	Simon the Sorcerer	82,- DV	TFX	* 69,- DH
Second Samurai	63,- DH	Star Trek	75,- DH		

CD – ROM		CD – ROM		CD – ROM	
7th Guest	91,- DH	Foxy Clips	69,- DV	Myst	* 116,- DH
Alone in the Dark	89,- DV	Goblins 2	90,- DH	Ressemitter Mann	86, DH
Battlechess	90,- DH	Goblins 3	96,- DV	Rebel Assault EV	78,- EV
Burning Steel	84,- DV	History Line	60, DV	Secr.Weapon of LW	69,- DV
Cav.Gril Strippoker	66,- DH	INCA 2	108,- DV	Star Trek	* 96,- DH
Critical Path	99,- EV	Iron Helix	79,- DH	Super Strike Comm.	84,- DH
Der Patrizier	84,- DV	Journeyman Project	68,- DV	Teresa Art of Eden	69,- DV
Der Planet	* 87,- DV	Lands of Lore	* 92,- DV	Teresa in Paradise	69,- DV
Dracula unleashed	89,- DH	Lucas Art Classic	96,- DV	TFX	96, DH
DSA	68,- DV	Maniac Mansion 2 D	89,- DV	Tie Fighter	* 84, DV
Die a.Behrder 1-3	84,- DV	Microcosm	105,- DH	Ult Underworld 1+2	84, DH

Superpreise **Händleranfragen erwünscht** **Superpreise**

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM
Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB
* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

MultiMedia Soft

Computerspiele

Neu ❄ Neu ❄ Neu
Online - Cafe

spielen in ganz Deutschland
(per Modem oder Netzwerk)
in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig.
(Adressen demnächst in dieser Anzeige)

Info ✉ Info ✉ Info
Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spieleabibliothek und/oder Online-Cafe!
Fordern Sie *schriftlich* Ihr persönliches Infoschreiben an:
MultiMedia Soft
52382 NIEDERZIER,
Kolpingweg 5e
KENNWORT "Franchise"

MultiMedia Soft
finden Sie in:

01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr.239
Tel. 0351-2230201

NEU! NEU! NEU!
08525 PLAUEN, August Bebel Str. 58

NEU! NEU! NEU!
09212 LIMBACH-OBERFROHNA
Hohensteinerstr. 56
Tel. 0172-3683086

12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7
Tel. 030-9986164

NEU! NEU! NEU!
15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15
Tel.: 0335-528032

17034 NEUBRANDENBURG*Easy Line*
Reitbahnweg 20
Tel. 0395-4226813

22769 HAMBURG, Stresemannstr. 167
Tel. 040-8515661

22041 HAMBURG, Wendemuthstr. 57
Tel. 040-6528426

NEU! NEU! NEU! demnächst in MÖNCHENGLADBACH

44866 BOCHUM, Sommerdellenstr.54
Tel. 02327-10063

48151 MÜNSTER, Wesseler Straße 48
Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK, Martinistraße 82
Tel. 0541-434792

NEU!NEU!NEU
50825 KÖLN, Alpenerstraße 11
Tel. 0221-5505303

50737 KÖLN, Neußerstraße 828
LADEN + VERSAND
Tel. 0221-7405202

52064 AACHEN, Quatstraßtraße 2
Ecke Löhergraben
Tel. 0241.33199

52349 DÜREN, Kölnstraße 51
BATTLETECHZENTRUM
Tel. 02421-189368

NEU!NEU!NEU
96052 BAMBERG, Untere Königsstr. 10
PLAYGROUND
Tel. 0951-202210

99084 ERFURT, Merenbergstraße 20
LADEN + VERSAND
Tel. 0361-5621656.

City-Software-GmbH

Windeckstr. 62,
60314 Frankfurt/M.
Tel.: 069/4990653
Computerspiele-Verkauf für Amiga + PC.
Im Laden auch zum Ausprobieren!

Ultima VIII Pagan	DM	109,90
Ufo	DM	119,90
Autschwung Ost	DM	75,—
Frontier Elite II	DM	99,—
Alone in the Dark II	DM	109,90
Larry 6	DM	99,—
Privateer	DM	99,—
Pirates Gold	DM	99,—
Strike Commander	DM	99,—
Doom	DM	89,—
Sam & Max	DM	95,—
Winter Olympics	DM	79,—
Zeppelin	DM	95,—
Empire Deluxe	DM	99,—
Hand of Fate	DM	99,—

CD ROM

Rebel Assault	DM	99,—
Der Rasenmäher-Mann	DM	99,—
Gabriel Knight	DM	99,—
T.F.X.	DM	109,90
Task Force + Red Storm	DM	99,—
Battle Isle II	DM	109,90
Strop Poker (ab 18 Jhr.)	DM	79,—

Jetzt neu: Ab sofort reinigen wir Ihren Monitor, Drucker, Tastatur, Homecomputer, PC etc. von innen und außen und führen Reparaturen durch. Fordern Sie ein Angebot bei uns an.

Und weitere Angebote auf Anfrage.
Bei tel. Rückfragen 069/4990653

Software Versand J. Wimmer
Bestelltelefon und -fax 09293/8165

Montag-Freitag 10-20, Samstage 9-14 Uhr
Inastr. 32, D-95180 Berg/Ofr., BTX: Wimmer#

Auszug	PC-HD	PC-CD-ROM
Alone in the Dark 2	OV	91,–
Anstoß	OV	71,–
Archon Ultra (EV ffir PC = 58,–)	OV	84,–
BAT 2 – The Coshan Conspiracy	DV	84,–
Battle Isle 2	DV	84,–
Beneath a Steel Sky	DV	78,–
Cannon Fodder	DV	64,–
Day of the Tentacle	DV	91,–
Der Clou	DV	84,–
Der Planet	DV	84,–
Das Siedler	DV	84,–
Dracula Unleashed	DH	95,–
Freddy Pharkas	DH	71,–
Goblins 3	DH	84,–
Hand of Fate (Kyrandia 2)	DV	78,–
Hired Guns	DV	91,–
Inca 2	DV	91,–
Incredible Toons	EV	71,–
Indy Car Racing	DV	84,–
Innocent until caught	DH	91,–
Jurassic Park	DH	71,–
Lands of Lore – Throne of Chaos	DV	84,–
Labyrinth of Time	EV	79,–
Leisure Suit Larry 6	DV	84,–
Lollypop	DH	78,–
Lothar Matthäus Fußball	DV	71,–
Mad News	DV	84,–
Microcosm	DH	117,–
Mortal Kombat	DH	58,–
MS-Flugsimulator 5.0	DH	138,–
Rebel Assault	DV	85,–
Pacific Strike	DV	91,–
Pacific Strike Speech Pack	DV	42,–
Pizza Connection	DV	84,–
Privateer	DV	84,–
Sam & Max	DV	91,–
Sim City 2000	DV	91,–
Software Manager	DV	84,–
Starlord	DV	85,–
Strike Commander	DH	91,– 95,–
Subwar 2050	DH	85,–
T.F.X.	DH	91,– 95,–
Tornado	DH	84,– 95,–
U.F.O	DH	85,–
Ultima 8 – Pagan	DV	77,– 99,–
Ultima 8 – Paran Speech Pack	DV	33,–
Zeppelin – Giants of the Sky	DV	84,– 91,–

DH = deutscher Handbuch / DV = komplett deutsche Version / EV = englische Version

KONSOLEN-Spiele, aller Systeme, auf Anfrage!

Alle Preise in DM! Preisliste gegen 1,– DM Rückporto / Inkl. PC-Shareware-Katalog-Disk gegen 2,– DM Rückporto. Abholung nach Absprache möglich! Versandbedingungen: Vorkasse 7,– DM / NN 12,– DM + Zahlkartengebühr. Ausland nur gegen Vorkasse + 15,– DM Versandkosten. Bitte kein Geld im Brief senden! Es gelten unsere AGB! Irrtümer und Zwischenverkäufe vorbehalten! Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alle Listen- und Auszugspreise ihre Gültigkeit!



Anfang des Jahres veröffentlichte Domark am Amiga unter diesem Namen Lankhors um einen Splitscreen erweiterte Raserei „Vroom" ein zweites Mal – die aktuelle PC-Umsetzung wurde sogar noch gründlicher überarbeitet.

Es warten 12 runderneuerte GP-Kurse und 15 dem echten Rennfahrerleben entliehene Gegner, die hier genau wie der Spieler auf die Jagd nach WM-Punkten gehen. Auf jeder Strecke darf zuvor trainiert werden, außerdem gibt's einen Arcade-Modus, bei dem es allein auf die Zahl der überholten Fahrzeuge ankommt. Am Splitscreen kann man gegen einen menschlichen oder digitalen Freund antreten, und schließlich ist noch ein Turbo-Modus vorrätig, der sich allerdings als fast unspielbar schnell erweist.

Vor den Rennen und während der Boxenstops kann man an Kupplung, Bereifung und Spoilerposition herumspielen, zudem besteht die Wahl zwischen manueller und automatischer Schaltung – nach jedem Rennen wartet dann die Festplatte auf den gerade erfahrenen Spielstand. Dazwischen liegt eine bunte, aber ziemlich karg ausstaffierte 3D-Grafik, die in Sachen Geschwindigkeit alles bisher Dagewesene in den Schatten stellt. Die Instrumente sind übersichtlich, und der Sound klingt satt, auch das Handling ist via Stick oder Tastatur wunderbar präzise, nur die Maus läßt man besser in der Garage.

Was das Gameplay betrifft, gehört F1 ganz klar in die von „Lotus" und „Lamborghini" besetzte Ecke der fröhlichen Drauflos-Rasereien und nicht zu den realistischen Rennsimulationen à la „Indy Car Racing". Und wenn es um unkomplizierte Action geht, ist dieses Spiel trotz seiner grundsätzlich zweieinhalb Jahre auf dem Tacho ein rasanter Tip. (mic)



Ich düse, düse im Sauseschritt…

F1
(Domark)

Actionbetonte Formel - 1-Raserei.

GRAFIK	70%
SOUND	68%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	72%



70%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Schon auf dem lahmsten 386er geht tierisch die Post ab!

VGA	Soundblaster
HD: 2,5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
	Maus
	Dt. Anleitung



Nachdem „Crazy Cars 3" hierzulande ja niemals auf der DOSe gestartet ist, könnten PC-Raser den Nachfolger glatt für ein völlig neues Autorennspiel halten – bis sie am Steuer sitzen…

Allein oder (via Splitscreen) zu zweit darf man auf 60 Rennstrecken und in vier Ligen gegen 20 Computergegner den Bleifuß durchtreten. Die Kurse sind quer über die USA verstreut und startgeldpflichtig; zudem lauert unterwegs die Polizei und kassiert bei den unvermeidlichen Geschwindigkeitsübertretungen kräftig ab. Dafür winkt dem Gewinner eines Rennens aber auch Bares, das er in eine (Automatik-) Sportschaltung, Turbosprit, die Reparatur des Boliden oder eine kleine Wette auf den eigenen Sieg investieren kann.

Unterwegs informieren die im oberen Bildschirmdrittel eingeblendeten Anzeigen den Piloten über Tempo, Plazierung, Entfernung vom Ziel, Schäden und die Zahl der Turboeinheiten an Bord, während der Großteil des Screens für die mit Regenschauern und Schneegestöber aufgepeppte 3D-Grafik reserviert ist. Der optische Eindruck kann denn auch durchaus überzeugen, der Begleitsound dazu wirkt allerdings ausgesprochen billig. Und für das Handling scheint das Budget endgültig nicht mehr gereicht zu haben: Auf eine manuelle Schaltung wurde komplett verzichtet, und die Steuerung ist entweder schwammig (Joystick) oder hakelig (Tastatur). Unser Tip für Autonarren lautet daher, den Lamborghini in der Garage zu lassen und lieber zu Gremlins „Lotus" zu greifen – hier werden vergleichbare Features geboten, allerdings in einer wesentlich liebevolleren Umsetzung! (mic)



Viel Gas um wenig Spaß

Lamborghini
(Titus)

3D-Raserei mit Splitscreen, aber wenig überzeugender Steuerung.

GRAFIK	70%
SOUND	55%
STEUERUNG	49%
MOTIVATION	52%



55%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM

Schon auf einem XT mit 640 KB senkt sich die Startflagge, ein 286er genügt.

VGA	Soundblaster
HD: 700 KB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
	Maus
	Dt. Anleitung

Was mag wohl dabei herauskommen, wenn sich das „Dune"-Team von Cryo mit den Brettspielprofis von Software Toolworks zusammentut – etwa ein Wüstenschach? Nein, das allererste reinrassige CD-Rennspiel der Welt!

MEGARACE

Der Silberpfeil

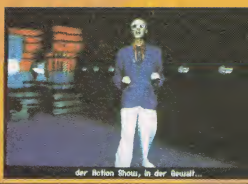
Nach etlichen Verschiebungen des Starttermins ist die Zukunft auf der Schillerscheibe nun endgültig angebrochen: Roboter haben den Menschen die Arbeit komplett abgenommen, die Welt ist ein Freizeitparadies voller Gameshows, deren Teilnehmer in immer abgefahrenere virtuelle Realitäten abgleiten. Ein Paradebeispiel wäre etwa die Megarace-Show, wo ein „Enforcer" auf 16 Strecken eine Straßengang eliminieren darf, indem er die bis zu sieben Gegnervehikel von der Strecke pustet. Das läßt sich durch schlichtes Rammen bewerkstelligen, aber viel eleganter ist es natürlich, wenn man die Energiekanonen und Raketenwerfer an Bord benützt…



Bordkanonen ballern besser!

Anfangs stehen nur drei Fahrzeuge zur Wahl, doch durch Rennsiege läßt sich der angebotene Fuhrpark auf acht Boliden erweitern, die sich alle hinsichtlich Panzerung, Waffenkapazität und Höchstgeschwindigkeit unterscheiden. Ein gnadenloser Bleifuß alleine reicht zum Gewinnen freilich nicht aus: Die Kurse sind gespickt mit Sonderfeldern, welche die Karre mal beschleunigen und dann wieder abbremsen, mit neuer Ammo versorgen, das Spielfeld kurzfristig verschwimmen lassen oder plötzlich die Steuerung umkehren. Damit man dabei die Kontrolle nicht völlig verliert, befinden sich am unteren Bildrand diverse Instrumente, die Auskunft über die Panzerung von Freund und Feind, Tempo, Waffenarsenal und den (praktisch allerdings bedeutungslosen) aktuellen Jubelzustand der Zuschauer geben. Ist eine Strecke absolviert und der letzte Konkurrent aus dem Rennen geworfen, geht's auf der nächsten weiter – wer das Klassenziel nicht erreicht, hat hoffentlich wenigstens den Spielstand gespeichert.

Trotz des grundsätzlich eher schlichten Spielprinzips macht Megarace auf Anhieb Spaß: Die mit haarigen Korkenzieherabschnitten, Loopings etc. gewürzten Kurse führen durch atemberaubende SF-Landschaften und werden überaus flott von der CD auf die Mattscheibe geschaufelt. Dazu gibt's kernigen Sound inklusive englischer Sprachausgabe mit deutschen Untertiteln und eine tadellose Steuerung via Keyboard, Joystick oder Maus. Der schleimige Moderator der Show erzeugt auch genau die richtige Atmosphäre; trotz aller Präsentationspower hält die Motivation aber nicht ewig vor – dazu hätte man vielleicht ein paar zusätzliche Features wie neue Waffensysteme, Aufrüstbarkeit der Boliden oder einen Zwei-Spieler-Modus einbauen müssen.



Moderatoren machen Mode?



Rüpelhafte Rowdies rasen rasant...

Also kein Spiel, um damit alt zu werden, aber eines, das viele andere Digi-Rennen ganz schön alt aussehen läßt! (mic)



Tüchtig Turboextras tanken!

Megarace
(Software Toolworks/Cryo)

Actionreiche CD-Raserei in edler Aufmachung.

GRAFIK	86%
SOUND	75%
STEUERUNG	81%
MOTIVATION	75%

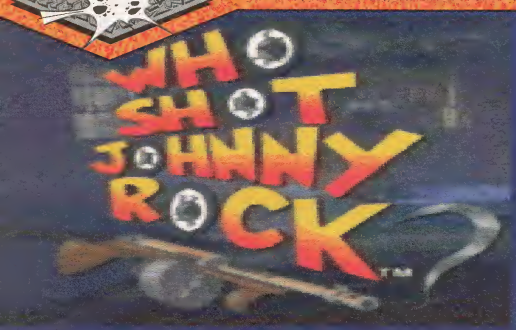


77%

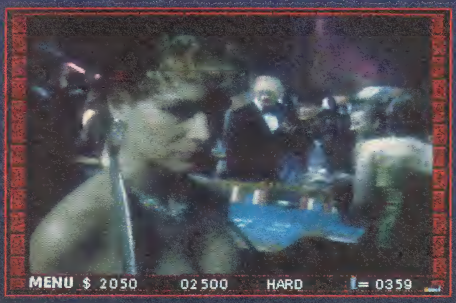
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 139,- DM

Die flotten Flitzer brauchen einen flotten 386er!

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 19 KB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.:4 MB unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Ein halbes Jahr nach „Mad Dog McCree" brechen die Revolverhelden von American Laser Games wieder eine Schießerei auf CD vom Zaun – nur daß die Zielscheiben diesmal MGs und Nadelstreifenanzüge haben.



Glück im Spiel?

Im Auftrag von dessen (Ex-) Freundin soll man den Mörder des toten Titelhelden ausfindig machen; aber noch während die Lady in schönstem Amerikanisch die kurze Vorgeschichte erzählt, wird klar, daß bei diesem spielbaren Gangsterfilm bloß ein schneller Ballerfinger gefragt ist: Mehrfach werden ihre Ausführungen durch ungebetene Besucher unterbrochen, die man gleich mit dem revolverförmigen Mauszeiger aus dem Weg zu räumen hat.

Das Wichtigste am digitalen Schießstand ist mal wieder die blitzschnelle Unterscheidung von Freund und Feind, weil nämlich das Umnieten von Unschuldigen das Bankkonto dahinschmelzen läßt, welches eigentlich für den Kauf von frischen blauen Bohnen bestimmt ist – entleibte Bösewichter bringen dagegen Punkte ein. Wer dabei den Abzug nicht schnell genug findet, wird vom Onkel Doktor wieder bleifrei gemacht und darf nach Punktabzug an derselben Stelle weiterballern. Sehr gelegentlich bekommt der schießwütige Detektiv auch mal einen nützlichen Tip zugesteckt, aber im Grunde liegt die Lösung des Falls in der schlichten Ausrottung sämtlicher Verbrecher der Stadt. Die teilweise auch via Menü anwählbaren Schauplätze bestehen aus den typischen Versatzstücken eines 30er-Jahre-Krimis: dunkle Seitenstraßen, Autowerkstatt, Bar, Spielcasino...

Das nicht eben innovative Spielprinzip sorgt zwangsläufig bald für gepflegte Langeweile, aber binnen weniger Stunden ist ohnehin alles vorbei. Denn auch wenn sich so manch schon mehrfach durchlöcherter Gegner als wahres Stehaufmännchen erweist, garantieren Save- und Continuefunktion selbst noch dem schwächsten Scharfschützen sein Erfolgserlebnis. Die drei Schwierigkeitsgrade bringen in diesem Zusammenhang leider wenig, da sie sich nur marginal voneinander unterscheiden – und der Zwei-Spieler-Modus existiert überhaupt nur als Packungsaufdruck. Läßt man geschmackliche Fragen mal außer acht, sind zumindest Grafik und Sound dieses oftmals äußerst heftigen Maschinengewehr-Gemetzels CD-typisch hervorragend geglückt, lediglich die Besitzer eines Single Speed-Laufwerks müssen geringfügige Abstriche bei der Bildqualität machen.

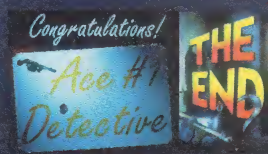
Last but not least ist auch die Maussteuerung bis auf ein paar Winzigkeiten (beim Abspeichern) okay – aber ob das bißchen Spiel deshalb wirklich 150 Salutschüsse wert ist?! (ms)



Gute Nachrichten ?



Mann, ist der Mann tot !



Das kann doch nicht alles gewesen sein?

Who shot Johnny Rock?
(American Laser Games)

Spielerisch recht monotone Ballerei auf CD.

GRAFIK	88%
SOUND	74%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	50%



58%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 149,- DM

Läuft auch auf 286ern mit Single Speed CD-ROM, empfehlenswert ist zumindest ein 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 10 KB	Roland
RAM:640 KB	Joystick
Zur Dt. Spielen	Maus
	Dt. Anleitung



Die Auftraggeberin



Mit einem Single Speed CD-ROM ist die Bildqualität minimal schlechter

I WANT YOU

Versand 99 GmbH · Jülicher Straße 53 · 52249 Eschweiler

Tel. (0 24 03) 2 11 88

Jetzt anrufen und bestellen !



VERSAND 99

IBM/PC 3,5"

Apes over Europe	V	79,99
Airlines	**A**	**67,99**
Alien Breed	A	54,99
Alone in the Dark Teil 2	V	87,99
Anstoss	V	67,99
Archon Ultra	E	54,99
Award Winners Gold	**A**	**67,99**
(Elite Plus, Jimmy White Snooker, Sensible Soccer, Zool)		
Aufschwung Ost	V	67,99
Battle Isle 2	**V**	**79,99**
Beneath a Steel Sky	**V**	**67,99**
Big Sea	**A**	**67,99**
Bloodstone	A	59,99
Body Blows	A	54,99
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V	67,99
Burning Steel	V	79,99
B. Steel Data 1, 2 od. Editor je	V	35,99
Burntime	V	79,99
Carriers at War 2	**E**	**79,99**
Christoph Kolumbus	V	79,99
Classic Power Compilation	A	59,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)		
Comanche	V	87,99
Comanche Mission Disk 1	V	47,99
Com. over the Edge (Miss.Disk 2)	V	54,99
Dark Sun: Shattered Lands	**V**	**79,99**
Das schw. Auge (Schicksalskinge)	V	79,99
Day of the Tentacle (Man.Man. 2)	V	87,99
Der Patrizier	V	79,99
Der Planer	V	79,99
Der Planer Extra (Zusatzdisk)	**V**	**39,99**
Dune 2	A	59,99
Elite 2 - Frontier	A	67,99
Empire DeLuxe	V	87,99
Excellent Games	A	67,99
(Car & Driver, James Pond 2, J. W. Snooker, Popolous 2)		
Eye of Beholder 3	V	79,99
F-14 Fleet Defender	**A**	**94,99**
Fantastic Dizzy	**V**	**59,99**
Fantasy Empires	E	67,99
Fighter Bomber	A	24,99
Fire and Ice	A	54,99
Flashback	A	67,99
Flugsimulator 5.0	V	134,99
FS5.0 S. D. N.Y. oder Paris	E	47,99
FS5.0 S. Disk San Francisco	A	67,99
FS5.0 SceneryDisk je	**V**	**54,99**
(Amsterdam, Düsseldorf oder München)		
FS5.0 S.Disk Washington	**E**	**59,99**
FS 5.0 Nr. 1-5 Deutschland je	V	39,99
(Nr.1 Mitte, Nr.2 Nord, Nr.3 West, Nr. 4 Mitte/Süd, Nr.5 Ost)		
Formular One Grand Prix	A	94,99
Genesia	**E**	**59,99**
Goal! (Dino "Kick-off" Dini)	V	59,99
Gunship 2000	A	94,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V	74,99
Inca 2 - Wiracocha	V	87,99
Incredible Tools	V	74,99
Indy Car Racing	V	79,99
In Extremis	**V**	**67,99**
Innocent until caught	V	87,99
J. Connors Great Courts 2	A	24,99
Krusty's Fun House (Simpsons)	A	54,99
Lands of Lore	V	59,99
Leisure Suit Larry 6	V	74,99
Lemmings 2 - The Tribes	A	79,99
Xmas Lemmings	A	35,99
Links 386 Pro	A	94,99
Links Data Disk für 386 Pro je	E	45,99
Links Data Castle Pines	**E**	**45,99**
Lords of Power	V	79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)		
Master of Orion	A	94,99
Mephisto Genius 2.0 (R. Lang)	V	134,99
Mephisto Gideon (Ed Schröder)	V	79,99
Monkey Island 1 **(ANGEBOT)**	V	35,99
Monkey Island 2 **(ANGEBOT)**	V	47,99
Mortal Kombat	A	54,99
Nomad	A	54,99
Oscar	A	54,99
Oxyd magnum	V	47,99
Pacific Strike	**V**	**87,99**
Pacific Strike Speech Pack	**V**	**37,99**
Pinball Fantasies	A	59,99
Pirates Gold	V	94,99
Police Quest 4	**V**	**67,99**
Privateer	A	87,99
Privateer Speech Acc. Pack	A	37,99
Privateer Special Operations	**A**	**37,99**
Railroad Tycoon DeLuxe	A	79,99
Sam & Max	V	87,99
Sensible Soccer	A	54,99
Shadow Caster	A	79,99
Silver Ball (bester PC-Flipper)	A	54,99
Sim City 2000	E	74,99
Software Manager	**V**	**67,99**
Space Quest 5	V	67,99
Starlord	**A**	**94,99**
Star Trek 2 Judgement Rites	A	79,99
Street Fighter 2	A	59,99
Strike Commander	A	87,99
Strike Com. Speech Pack	A	35,99
Strike Com.Tactical Op. 1	A	37,99
Stronghold	V	79,99
S. U. S	**V**	**67,99**
Subwar 2050	A	94,99
Syndicate	V	79,99
Syndicate Data Disk	V	37,99
T. F. X.	A	87,99
Terminator 2029	E	74,99
Terminator Data Op. Scoure	E	39,99
The Blue and the Gray	V	67,99
The e. more incred. Machine	V	67,99
The Elder Scrolls - Arena	E	67,99
Tornado	A	79,99
Tornado Desert Storm Mis. 1	A	37,99
Troddlers	A	54,99
U. F. O. Enemy Unknown	**A**	**94,99**
Ultima 7: Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2: Sergent Isle	A	79,99
Ultima 8 - Pagan	**V**	**87,99**
Ultima 8 - Speech Pack	**V**	**37,99**
Ultima Underworld 1 oder 2 je	A	74,99
Unnecessary Roughness	**A**	**67,99**
VTO / Backdoor Club	A	49,99
Winter Super Sports	**A**	**24,99**
X - Wing	A	87,99
X - Wing Miss. 2 (8 - Wing)	V	39,99
X - Wing Upgrade Kit	V	54,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	79,99

IBM/PC CD-ROM

A Hard Day's Night (Beatles)	E	67,99
Alone in the Dark	V	94,99
Battle Isle 2	**V**	**87,99**
Beneath a Steel Sky	**V**	**109,99**
Burning Steel Compilation	V	87,99
(Burning Steel, Data AiA + SiA, Szenario Editor)		
Burntime	V	79,99
Classic Flight Simulations	V	59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)		
Comanche Comp. (C.+Miss.1+2)	V	94,99
Conspiracy	V	94,99
Critical Path	E	99,99
Cyber Race	E	87,99
Das schw. Auge (Schicksalsl)	V	87,99
Day of t. Tentacle (Man.Man. 2)	**V**	**94,99**
Der Rasenmäher Mann	**A**	**87,99**
Der Patrizier	V	87,99
Dracula Unleashed	A	89,99
Dragonsheim	**A**	**87,99**
Elite 2 - Frontier	**V**	**67,99**
Empire DeLuxe	**V**	**67,99**
Eye of Beholder Trilogy	V	87,99
(Teil 1, 2 und 3)		
Golden 7 (Per-Sammlung)	V	94,99
(Great Courts 2, Heart of China, K. Quest 5, Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)		
Herbert Grönemeyer CHAOS	V	35,99
Historyline 1914 - 1918	V	59,99
Inca 2 - Wiracocha	V	114,99
Iron Helix (benötigt SVGA)	A	79,99
Labyrinth of Time	E	74,99
Lands of Lore	**V**	**94,99**
Lemmings 2 - The Tribes	**A**	**59,99**
Mad Dog McCree	E	79,99
Mega Race	**V**	**67,99**
Microcosm	A	109,99
Might & Magic Trilogie	V	87,99
Myst	**A**	**121,99**
Rebel Assault	E	79,99
Strike Commander	V	87,99
(Strike Commander, Tactical Operations 1)		
Stronghold	V	79,99
T. F. X.	A	94,99
The Journeyman Project	V	67,99
Tornado+Miss.Desert Storm	A	94,99
Ultima 8 (inkl. Speech Pack)	**A**	**114,99**
Virus Killer Professional	V	104,99
VTO / Teresa in Paradise	V	79,99
VTO / Foxy Chips	V	39,99
Who Shot Johny Rock ?	**E**	**94,99**
Winter Super Sports	**A**	**54,99**

JOYSTICK-HARDWARTE-ZUBEHÖR

Gravis schwarz	74,99
Gravis analog Pro	79,99
Gravis Game Pad	48,99
Gravis Eliminator Game-Card	69,99
Thrustmaster Joysticks auf Anfrage	
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand. transparent anschlußfertig	58,99
Flightstick PRO	139,99
Tecno Pro	
Tecno Pro HAWK TP 123	29,99
Tecno Pro HAWK TP 189	24,99
Tecno PC Mouse TP 170	29,99
Tecno Smart Card TP 113	29,99
CO-ROM Laufwerk	399,99
Doublespeed/Multisession / anschlußfertig / inkl. Controller	
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
ORCHID	
Game Wave	349,99
Sound Wave inkl. Boxen	499,99

Alle PC-Programme benötigen eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig bitte nachfragen. Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme DM 9,50 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- !Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen! Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorhergen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

V) komplett deutsche Version A) deutsche Anleitung E) englische Anleitung

VERSAND 99 GmbH, Montag-Freitag: 9.00 – 18.30 UHR

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**.

Tel. (0 24 03) 2 11 88 - Fax (0 24 03) 3 53 51

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

Abandoned Places 2 *		75,95
Aces Of The Deep *		**85,95**
Aces Over Europe		79,95
Alone In The Dark 2		99,95
Anstoss		79,95
Archon Ultra		89,95
Aufschwung Ost		79,95
Battle Isle 2		**89,95**
Bazooka Sue *		99,95
Beneath A Steel Sky		89,95
Big Sea		79,95
Bloodnet *		89,95
Burning Steel 2 *		89,95
Campaign 2		99,95
Cannon Fodder *		89,95
Caribean Disaster *		89,95
Chartbreaker *		89,95
Comanche		89,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je	59,95
Der Clou!		**89,95**
Der Patrizier		89,95
Der Planer		89,95
Der Planer Data Disk		39,95
Die Siedler *		89,95
Doom		89,95
Dune 2		69,95
Dungeon Master 2 *		89,95
Elder Scrolls – Arena		79,95
Elisabeth *		89,95
Elite 2		79,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)		79,95
F-14 Fleet Defender		**99,95**
Flashback		79,95
Flightsimulator 5	ab	99,95
neue Scenery Disks speziell für FS 5	ab	49,95
Goblins 3		89,95
Grand Prix		99,95
Harpoon 2 *		99,95
Histrick *		**89,95**
History Line 1914-1918		79,95
Höhlenwelt *		89,95
Inca 2		99,95
Indy Car Racing		79,95
Kings Quest 6		89,95
Kolumbus		89,95
Lands Of Lore (dt.)		69,95
Larry 6 (dt.)		79,95
Legend Of Kyrandia 2 – Hand Of Fate (dt.)		79,95
Lost Vikings		89,95
Lothar Matthäus *		79,95
Mad Burger *		**89,95**
Mad News *		**89,95**
Magic Of Endoria *		99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)		89,95
Master Of Orion		99,95
Mortal Combat		69,95
NHL Hockey		89,95
Pacific Strike		**89,95**
Pacific Strike Speech Pack		**39,95**
Pinball Fantasies		69,95
Pirates Gold (dt.)		99,95
Pizza Connection *		89,95
Police Quest 4 (dt.)		79,95
Prince Of Persia 2		79,95
Privateer		89,95
Privateer Speech Pack, Special OPS 1	je	39,95
Quarter Pole *		79,95
Railroad Tycoon Deluxe		89,95
Return Of The Medusa Gold *		89,95
Rüsselsheim *		**79,95**
Sam & Max (dt.)		95,95
Sherlock Holmes		89,95
Sim City 2000		89,95
Software Manager		89,95
Speiunx *		79,95
SSN-21 Seawolf *		89,95
Starlord		99,95
Star Trek 2		99,95
Stormschwiff (DSA 2) *		**89,95**
Strike Commander		95,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je	39,95
S.U.B.		79,95
Subwar 2050		99,95
Syndicate		89,95
Syndicate Data Disk		39,95
System Shock *		89,95
Terminator Rampage (dt.)		89,95
T.F.X.		99,95
Tie Fighter *		89,95
Tornado incl. Mission Disk 1		89,95
Turrican 2 *		79,95
UFO		99,95
Ultima 8		**89,95**
Ultima 8 Speech Pack		**39,95**
Victory At Sea *		89,95
X-Wing (engl.)		49,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing		49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)		59,95
Zeppelin		89,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

B-17 Flying Fortress		**49,95**
Great Courts 2		29,95
Indiana Jones 3 Adventure		49,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)		**89,95**
Indianapolis 500		49,95
Jack Nicklaus Golf		39,95
Mad TV		49,95
Monkey Island 1		49,95
Monkey Island 2 (dt.)		**69,95**
North & South		29,95
Populous		49,95
Prince Of Persia		39,95
Railroad Tycoon		39,95
Reach For The Skies		**39,95**
Silent Service 2		39,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.)	je	49,95
Sim Life (dt.)		**39,95**
Special Forces		39,95
Zak Mc Krakken		49,95

CD-ROM

Viele CD-ROM Titel bereits ab		**9,95**
7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!		89,95
Battle Isle 2		**99,95**
Beneath A Steel Sky *		119,95
Bloodnet *		89,95
Burning Steel incl. Missions		99,95
Comanche Incl. Missions 1 & 2 (dt.)		99,95
Es-Geen, Mario Is Missing	Aktionspreis!	29,95
Der Patrizier		109,95
Der Planer		89,95
Der Rasenmäher-Mann (dt.)		99,95
Dragonsphere		99,95
Elite 2		79,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)		**89,95**
Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)		99,95
Indiana Jones 4 (dt.)	Aktionspreis!	79,95
Jones In The Fast Lane	Aktionspreis!	19,95
Kings Quest 5	Aktionspreis!	49,95
Lands Of Lore		**99,95**
Larry 6 *		99,95
Lemmings 2 (incl. Lemmings 1)		69,95
Mad Dog Mc Cree		89,95
Maniac Mansion 2 (dt.)		99,95
Microcosm		119,95
Might & Magic 3, 4, 5 (dt.)		99,95
Monkey Island 1 (dt.)	Aktionspreis!	59,95
Myst		129,95
Outpost *		**99,95**
Rebel Assault		89,95
Sam & Max (engl.)		89,95
Star Trek *		119,95
Strike Commander		99,95
Syndicate Plus *		119,95
Tie Fighter *		99,95
Ultima 7 Teil 1, 2 und Data Disk	komplett	119,95
Ultima 8 (incl. Speech Pack)		**129,95**
Ultima Underworld 1 & 2		99,95
Wizardry 6, 7 (dt.)	komplett	99,95

CD-ROM Laufwerke

CD-ROM, intern	ab 349,–
Panasonic 562 B, Double Speed, Intern	449,–

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	179,95
Soundblaster 16 Bit	**299,95**
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	39,95

Festplatten intern

220 MB, AT-Bus	499,–
340 MB, AT-Bus	699,–
220 MB, SCSI	599,–
Andere Größen auf Anfrage!	

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	**89,95**
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	**109,95**
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Disketten

3,5" MF 2HD	ab 9,50

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,– bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,– versandkostenfrei

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



DOOFUS

Ein Vierteljahr nach dem Spaziergang über die Amiga-Plattformen läßt Prestige das sprungstarke Team von Herr und Hund an der DOSe schnüffeln – wobei ihm die Umsetzung sogar ein paar zusätzliche Features gönnt!

Der vierbeinige Teil des unzertrennlichen Heldenduos ist Doofus, der seinem Herrchen Tim immer brav hinterhertrabt. Damit erschwert er ihm den Marsch durch die zwölf aus drei Grafikwelten bestehenden und horizontal scrollenden Levels jedoch ganz erheblich: Einmal verdoppeln zwei Spaziergänger natürlich die Zahl der möglichen Feindkontakte, zum anderen trägt Waldi seinen bezeichnenden Namen nicht umsonst und macht für Tim das richtige Timing an verzwickten Stellen nicht eben leichter.

Ansonsten gibt's die genreüblichen Abgründe, Fallen und tierischen Gegner in tausend putzigen Varianten, denen unser Zweibeiner anfangs nur blaue Kugeln entgegenschleudern kann. Zur Verteidigung seiner fünf Leben stößt er aber auch auf Smartbombs, Zaubertränke oder Luftblasen, wobei einige dieser Extras zum Überwinden mancher Hindernisse unbedingt erforderlich sind. Außerdem haben die Programmierer Shops zum käuflichen Erwerb von Extras, bonusträchtige Hundehütten, Paßwörter und neuerdings auch kleine Fähnchen eingebaut, wo es nach einem Lebensverlust weitergeht.

Die Comic-Grafik hat ein paar hübsche Gags auf Lager, bei Kletterpartien erwacht z.B. der Heli im Hund, der dann schwanzkurbelnd an Höhe gewinnt. Auch die Steuerung per Stick oder Tasten und die Soundbegleitung (mit gesampeltem Gebell) gehen in Ordnung. Bloß vor dem keineswegs niedlichen Schwierigkeitsgrad dieses netten Jump & Runs seien unerfahrene Tierfreunde gewarnt. (ms)



Es ist zum Junge-Hunde-Kriegen...

Doofus
(Prestige)

Sprungstarker Hundekuchen für flinke DOSenöffner.

GRAFIK	69%
SOUND	71%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	69%



69%

Für Geübte
Preis: ca. 79,- DM

Bereits mit einem 286er kommt man auf den Hund.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 800 KB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: 200 KB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

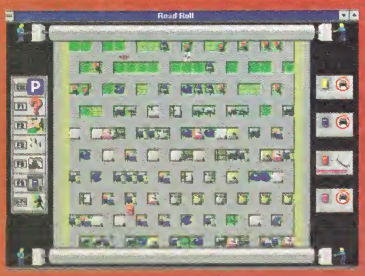
Noch'n Aprilscherz?



Bei seinem Buchprogramm achtet der Sybex Verlag immer peinlich genau auf die Qualität – um so unverständlicher, daß man diese völlig überflüssige Digi-Fahrschule auf harmlose Kunden losläßt.

Nach dem Laden über „Windows 3.1" dürfen ein bis vier Spieler gleichzeitig jeweils einen winzigen PKW durch die von oben gezeigte, vertikal scrollende Straßenlandschaft dirigieren. Wer sich mit seiner Benzinkutsche dem unteren Bildrand nähert oder einen Unfall verursacht, scheidet automatisch aus – na, hört sich das nicht spannend an?

Ehrlich, das Spielziel besteht tatsächlich einzig und allein darin, so lange unfallfrei durch die popelig gestaltete Gegend zu gurken, bis es eben doch mal kracht. Ein solcher Crash wird dann umgehend mit einem knarzigen Hupgeräusch und dem sofortigen Game Over geahndet. Masochisten, die ein baldiges Ende dieser Folter durch Langeweile hinauszögern wollen, sollten auf den schmalen Straßen im Falle eines Begegnungsfalles immer den schneller fahrenden Wagen wenden und sich eine andere Route suchen. Behindert wird die freie Fahrt zudem durch plötzlich auftauchende Zebrastreifen mit pixelgroßen Fußgängern sowie rechnergesteuerte Benzinkutschen und Motorräder. Selbst wenn man die läppische Präsentation und die total verhunzte Steuerung außen vor läßt, bleibt hier nur eine Spielidee übrig, die nicht einmal diesen Namen verdient. Der Unterhaltungswert tendiert stark in den negativen Bereich, und der Lerneffekt ist mit Null noch großzügig geschätzt – wer mit diesem „Straßenfeger" seine Festplatte verkleistert, sollte dafür eigentlich Parkgebühren von Sybex einstreichen! (md)



Wir fahr'n, fahr'n, fahr'n auf dem Straßenplan

Road Roll
(Sybex)

Ein Blech-Schaden: Wer blecht, hat den Schaden...

GRAFIK	19%
SOUND	11%
STEUERUNG	23%
MOTIVATION	7%



9%

Für Anfänger
Preis: ca. 39,- DM

Der Fahrunterricht beginnt ab einem 286er mit „Windows 3.1".

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 0,7 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

* MICRO MAGIC *

Heiße Spiele - Starke Preise

** TEL : 02371 - 36330 **

Mo. - Do.:10 -18.30 Uhr Fr.:10 -16.00 Uhr

1869	DV	78,00		Quest for Glory 4	EV	69,00
Aces of Europe	DV	74,00		Railroad Del.	DA	79,00
Alone in the Dark	DV	84,00		Railway Challenge	DV	66,00
Alone in the Dark 2	DV	84,00		Rings of Med. Gold	DV*	79,00
Anstoß	DV	66,00		Reunion	DV*	——
Aufschwung Ost	DV	66,00		Sam & Max	DV	84,00
Battle Isle Data 2	DV	48,00		Sensible Soccer	DA	54,00
Baneath Steal Sky	DV*	86,00		Shadowcaster	DA	78,00
Betrayal Krondor	DV	75,00		Sherlok Holmes	DV	78,00
Big Sea	DV	66,00		Sim Ant	DV	39,00
Bloodnet	DA*	86,00		Sim City 2000	DV*	84,00
Body Blows	DA	54,00		Simon the Socerer	DV	84,00
Bundesliga Man. 2.0	DV	66,00		Software Manager	DV	69,00
Burning Steel	DV	78,00		Space Hulk	DA	84.00
Burning Steel 2	DV*	79,00	Fury of Furries	DA	60,00	Space Legends	DA	72,00
- Data je	DV	36,00	Gabriel Night	DV	74,00	Space Quest 5	DV	66,00
Burntime	DV	78,00	Goal !	DV	59,00	Spaceward HO	DV	79,00
Caribbean Des.	DV*	79,00	Harrier Jump Jet	DA	96,00	Starlord	DV	89,00
			Hattrick !	DV*	78,00			
			Hired Guns	DV	87,00			
			History Line	DV	66,00			
			Incredible Toons	DV	75,00			
			Indy Car Racing	DV	78,00			
			Indiana Jones 4	DV	84,00			
			Inka 2	DV	69,00			
			Jurassic Park	DV	66,00			
Chartbreaker	DV*	79,00	Kings Quest 6	DV	77,00	Star Trek	DV	79,00
Christoph Columbus	DV	78,00	Lands of Lore	DV	83,00	Star Trek 2	DV	79,00
Civilisation	DV	90,00	Legend of Kyrandia	DV	66,00	Streetfighter 2	DA	59,00
Comanche	DV	84,00	Legend of Kyrandia 2	DV	72,00	Strike Commander	DA	84,00
" Data je	DV	54,00	Leis. Suit Larry 6.	DV	74,00	- Tactical Op. 1	DA	39,00
Day of the Tentacle	DV	84,00	Links 386 Pro.	DA	89,00	Stronghold	DV	78,00
Der Clou	DV*	80,00	Links Datadisk je		45,00	Stunt Island	DV	89,00
Der Patrizier	DV	78,00	Lollypop	DA*	74,00	Subwar 2050	DA	89,00
Der Planer	DV	78,00	Lords of Power	DV	78,00	Syndicate	DV	78,00
Die Siedler	DV*	78,00	Lost Vikings	DV	78,00	- Data	DV	39,00
Dune 2	DV	60,00	Lothar Matthäus	DV*	66,00	Task Force	DA	54,00
Dyna Blaster	DA	66,00	Lotus 3.	DA	66,00	Terminator 2 Arc.	DA	54,00
Eishockey Manager	DV	78,00	Mad News	DV*	79,00	TFX	DA	84,00
Elite 2	DV	66,00	Might & Magic 4	DV	78,00	The Elder Scrolls	EV	68,00



HAMMERPREISE ???

Empire Deluxe	DV	69,00	Tornado	DA	79,00
Eye of Beholder 3	DV	78,00	Transarctica	DV	54,00
F 117-A Nighthawk	DA	90,00	Twilight 2000	DV	84,00
F-15 Strike Eagle 3	DA	90,00	Ultima 7/2 Serp. Isle	DA	78,00
Falcon 3.0	DA	90,00	Ultima 8	DV	85,00
Field of Glory	DA	89,00	Ultima 8 Speech		39,00
Fire & Ice	DA	54,00	Wallstreet Manager	DV	79,00
Flashback	DV	66,00	Warlords 2	EA	78,00
Flugsimulator 5. 0	DV	126,00	Xenobots	DA	72,00
Formula 1 GP	DA	90,00	X-Wing	DA	84,00
Freddy Pharkas	DV	63,00	- Mission B-Wing	DV	42,00
Front Page Sports	EA	66,00	- Upgrade Kid	DV	53,00

Cannon Fodder * 68,000 DM Zeppelin 77,000 DM



HAMMERPREISE !!!!!

CD - ROM			CD - ROM			CD - ROM		
7th Guest	DA	89,00	Dragonsphere	DA	85,00	Myst	DA	116,00
Alone in the Dark	DV	89,00	Eye of the Beh. 1. 3	DV	84,00	No. 2 Collection	DV	60,00
Battle Isle 2	DV	85,00	Freddy Pharkas	DA*	79,00	Rasenmähermann	DA	85,00
Beneath a Steel Sky	DV	104,00	Goblins 3	DV	56,00	Rebel Assault	DV*	91,00
Bloodnet	DA*	86,00	Hattrick	DV*	85,00	Rebel Assault	EV	78,00
Burning Steel	DV	84,00	History Line	DV	66,00	Return to Zorc	DA	89,00
Caribean Des.	DV*	86,00	INCA 2	DV	108,00	Secr. Weap. of LW	EV	69,00
Chessmaster Pro	DA	97,00	INCA 2	DV	108,00	Shadowcaster	DA*	98,00
Comanche	DV	89,00	Iron Helm	DV	79,00	Strike Commander	DA	84,00
Conspiracy	EV	90,00	Journeyman Pro.	DV	68,00	Subwar 2050	DV*	——
Co. Girl Strippoker	DV	66,00	Jurassic Park	DA	66,00	Syndicate Plus	DV*	98,00
Critical Path	EV	96,00	Lands of Lore	DV	89,00	TFX	DA	96,00
Cyberrace	DV	85,00	Larry 6	DA	79,00	TIE Fighter	EV*	86,00
Das schwarze Auge	DV	68,00	Lemmings 1 Doubl.	DA	75,00	Tornado & Mis.	DA	86,00
Day of Tentacle	DV	89,00	Lost in Time	DA	96,00	Ultima 8	DV*	116,00
Der Clou	DV*	79,00	Mad News	DV*	85,00	Ultima Under. 1&2	EV	84,00
Der Patrizier	DV	89,00	Man Enough	EV	79,00	Wing Com. 1 Edit	DH	96,00
Der Planer	DV*	86,00	Microcosm	DA	105,00	Winter Super Sports	DA	56,00
Dracula Unleashed	DA	89,00	Might & Magic 3.5	DV	85,00	Zeppelin	DV*	84,00

Versandkosten : 8,00 DM. Ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei
Lieferung gegen NN + 8,00 DM Zahlkartengebühr oder Vorkasse.
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten.
Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten.
*** = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. MICRO MAGIC**
Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371 / 36330 Fax. 02371 / 34503

Mo.-Fr. 10:00-20:00 Uhr

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

PC 3,5"Amiga			PC 3,5"Amiga			PC 3,5"Amiga		
1869	78,-	D	Games - Summer Cha	69,-	H	Railroad Deluxe	79,-	H
Aces of T. Pacific	66,-	H	Genesia		54,- E	Return Medusa Gold *	79,-	D* 67,- D
Aces over Europe D	74,-	H	Global Effect	59,-	H	Rebirth (Detroit)	69,-	D
Airbus A 320	66,-	D 66,- D	Goal !	59,-	H 55,-	Sam + Max DV	84,-	D
Airlines	68,-	H	Goblins 2	84,-	D 66,-	Schatz Lilibersee	84,-	D* 78,- D
Alien Breed 2		48,- H				Secret Monkey Isld	39,-	D 39,- D
Alien Breed SE 92		25,- E	**Mr Nutz**			Sensi.Soccer 92/93	54,-	H 48,- H
Alone i.t.Dark 1 col.2	84,-	D	**Amiga * 49,- H**			Shadowcaster	78,-	H
Ambermoon		78,- H				Sherlock Holmes	78,-	D
Anstoss	66,-	D 66,- D				Siege + Data	39,-	E
Archon Ultra EV	57,-	E	Goblins 3	78,-	H 66,- H	Sim Ant	39,-	D 39,- D
Assassin Sp.Edit.		27,- H	Gunship 2000	90,-	H 66,- H	Sim City 2000 DV	84,-	D
Aufschwung Ost	66,-	D 66,- D	Gunship 2000 Data	54,-	H	Sim City Deluxe	78,-	H 78,- H
B.A.T. 2	78,-	D 72,- D	Hannibal	78,-	D 66,- D	Sim Earth	39,-	H 39,- H
Battle Isle 2 *	78,-	D* 78,- D	Hard Drivin	19,-	H	Sim Farm	78,-	D
Battle Team	72,-	H 66,- H	Harpoon 2 *	79,-	E	Simon the Sorcerer	84,-	D 48,- D
-Battleisle Data 2	48,-	H 48,- H	Hattrick *	78,-	D* 66,- D	Soccer Kid		59,- H
Beneath a Steelsky *	74,-	D* 69,- D	History Line 14-18	66,-	D 66,- D	Software Manager *	79,-	D* 67,- D
Blastar		48,- H	Human Race Scandal	49,-	D 49,- D	Space Hulk	84,-	H 66,- H
Blues Brothers	27,-	H	Humans	48,-	H 48,- H	Space Legends	72,-	H 66,- H
Body Blows	54,-	H 48,- H	In Extremis	69,-	D	Space Qu.1-4 Comp	79,-	E
Body Blows Galact.		48,- H	Inca 2	84,-	D	Space Quest 4 DH	39,-	H 39,- H
Bund.Man.Pro 2.0	66,-	D 66,- D	Incredible Deluxe	72,-	D	Space Quest 5	66,-	D
Burning Steel	78,-	D	Incredible Toons	75,-	D	Spaceward Ho!	79,-	D
-Data Disks je	36,-	D	Indiana Jones 3	39,-	D 39,- D	Special Forces	39,-	E 39,- E
Burning Steel 2 *	79,-	D	Indiana Jones 4	84,-	D 79,-	Spelljammer	78,-	D
Burntime	78,-	D 66,- D	Indy Car Racing	78,-	D	Star Trek	79,-	D* 75,- D
Cannon Fodder	69,-	H 54,- H	Ishar 2	60,-	D 54,- D	Star Trek 2	79,-	H
Carriers at War 2	82,-	E	Jordan in Flight	79,-	H	Starlord	89,-	H
			Jurassic Park	66,-	D 54,- D	Stiftgeshg. Hotelm.	54,-	D 48,- D
Battle Isle 2			Lands of Lore DV	59,-	D	Street Fighter 2	59,-	H 32,- H
PC * 78,-D / Amiga * 78,- D			Laura Bow 2	66,-	D	Strike Commander	84,-	H
			Leg.of Kyrandia 2	72,-	D	-Speech	24,-	H
Chartbreaker *	79,-	D* 69,- D	Leis.S.Larry 6 DV	74,-	D	-Tact.Operation 1 col.2	39,-	H
Christoph Kolumbus	78,-	D 72,- D	Lemmings 2	78,-	H 59,- H	Strip Poker 2	29,-	H
Chuck Rock 2		48,- H	Les Manley Lost LA	39,-	D	Stronghold DV	79,-	D
Chuck Yeager Combat	66,-	D	Links 386 Pro	89,-	H	SUB	69,-	D* 57,- D
Civilization	90,-	D 75,- D	-Bellfry Wish.(386)	42,-	H	Subwar 2050	89,-	H
Comanche	84,-	D	-Castle Pine (386)	45,-	E	Superfrog	57,-	H 48,- H
-Mission Disk 1 col.2	54,-	D	Liver Heart		54,- H			
Combat Air Patrol		59,- H	Lord of The Rings	66,-	H 60,- H	**Ultima 8**		
Cool Spot		54,- H	Lord of The Rng 2	66,-	H	**PC * 79,-H**		
Cyber Race	79,-	D	Lotus 3 Turbo Ch.	78,-	D 72,- D	Syndicate	78,-	D 59,- D
Daily Gen.Girl Pok	29,-	H	Lotus 3	66,-	H	-Data Disk 1	39,-	D
Dangerous Streets	51,-	H	Lotus Compil.(1-3)		54,- H	System Shock *	84,-	D
Dark Sun	66,-	E	Mad TV	39,-	D 39,- D	Task Force	90,-	H
DSA 2 Sternenschw. *	78,-	D	Magic of Endoria	78,-	D* 66,- D	Teresa D. Backdoor	49,-	D
Death Rega.Krynn	39,-	D 39,- D	Maniac Mansion 2	84,-	D	-Poker Tropical	49,-	D
Del.Paint 2 Enh.4	184,-	E	Master of Orion	89,-	H	-Pus.Digital Harem	49,-	D
Del.Music Conv.2.D		149,- E	Mechwarrior 2	85,-	H	Terminat.2(Virgin)	54,-	H 54,- H
Der Clou	78,-	D 66,- D	Might and Magic 4	78,-	D	Terra	78,-	H
Der Patrizier	78,-	D 66,- D	Might and Magic 5	84,-	D	TFX	84,-	H
Die Siedler *	78,-	D 78,- D	Missiles ov.Xeron		49,- H	Theatre of Death		60,- H
Dune 2	60,-	D 54,- D	Monkey Island 2	78,-	D 78,- D	Tornado	79,-	H 66,- H
Dungeon Hack	66,-	E	Mortal Kombat	60,-	H 54,- H	Desert Storm	45,-	H
Dynatech	66,-	D 54,- D	Mr. Nutz	*	49,- H	Turrican 3		48,- H
Eishockey Manager	78,-	D 72,- D	NHL Hockey	78,-	H	Ultima 7	78,-	D
Elder Scroll Arena	69,-	E	Nomad		57,- H	Ultima 7-2 Serp.Is	78,-	H
			On The Road	60,-	D 60,- D	-Data Silver Seed	42,-	H
Pacifik Strike			Overdrive *	57,-	H 49,- H	Ultima 8 *	79,-	H
PC * 84,- H			Oxyd Magnum	48,-	D	-Speech/ Acc.Pack	39,-	H
			Pacifik Strike *	84,-	H	Ultima Trilogy 2	69,-	H
			-Speech pack *	39,-	H	Ultima Underworld	72,-	H
			Parasol Stars		29,- H	Ultima Underw. 2	72,-	H
Elfmania	*	49,- H	Patton strike back	39,-	E	Uncharted Advents.	45,-	E
Elite 2	66,-	H 54,- H	Penthouse Hot Numb	36,-	D 36,- D	Victory at Sea	78,-	E
Espana 92	27,-	H	Penthouse Vol 2	60,-	D 54,- D	Vroom + Data		39,- H
Eye of Beholder 1	39,-	D 39,- D	Pinball Dreams	59,-	H 48,- H	Walker		66,- H
Eye of Beholder 2	78,-	D 78,- D	Pinball Fantasies	60,-	H 54,- H	Wall St. Manager	79,-	D
Eye of Beh 3 Dtsch	78,-	D	Pirates Gold	89,-	D	War in the Gulf	75,-	H 69,- H
F 15 Str. Eagle 3	90,-	H	Pirates!	32,-	H 32,- H	Warlords 2	78,-	E
Fairy Tales	29,-	H	Pizza Connection	86,-	D* 79,- D	Waterloo	19,-	H 19,- H
Falcon 3.0	90,-	D	Premier Manager 2	60,-	E 48,- E	Ween	84,-	D 66,- D
Fantastic Worlds	49,-	H	Prince of Persia 1	32,-	H 32,- H	Wing Commander		27,- E
Fields of Glory	90,-	H	Prince of Persia 2	67,-	H	Wing.Comm Edition	84,-	H
Fire And Ice	54,-	H 48,- H	Privateer	84,-	H	WC 2 + Speech	66,-	D
First Samurai	27,-	H 34,- H	Privateer Speech	39,-	H	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,-	H
Flashback	66,-	D 60,- D	-Special Dpter. 1	39,-	H	Wing Com.Academy	63,-	H
Flugsimulator 5.0	126,-	D	Putty		39,- H	Winter Super Sport	29,-	H 29,- H
-Scenery Paris	51,-	H				Wiz n Liz	46,-	H
-Scen TDF 1 + 5 je	49,-	D	**TFX**			WWF Wrestling 2	39,-	H 39,- H
Formula One GP	96,-	H	**PC 84,-H**			X-Wing DH	84,-	H
Furry o.the Furries	66,-	H 54,- H	Quartenpole *	67,-	D* 61,- D	-Mission B-Wing	42,-	D
Gabriel Knight	75,-	D	Quest for Glory 4	69,-	E	X-Wing Upgrade Kit	53,-	D
Galaxy Force		15,- H	Qwak		27,- H	Xenobots	72,-	H
						Zeppelin	77,-	D* 66,- D
						Zool		42,- H
						Zool 2		49,- H

CD – ROM			CD – ROM			CD – ROM		
7th Guest	91,-	H	History Line	60,-	D	Rebel Assault EV	78,-	E
Alone in the Dark	89,-	D	INCA 2	108,-	D			
Beneath a Steelsky	* 104,-	D	Journeyman Project	68,-	D	**TFX 96,-H**		
Burning Steel	84,-	D	Jurassic Park	66,-	H			
			Lands of Lore	* 92,-	D	Rebel Assault DV	* 91,-	D
Battle Isle 2 * 85,-D						Star Trek	* 96,-	H
			Tie Fighter * 84,-E			Super Strike Comm.	84,-	H
Burntime	79,-	D				Teresa Art of Edeo	69,-	D
Comanche Compil.	89,-	D	Lord of the Rings	90,-	H	Teresa of Paradise	69,-	D
Co.Girl Strippoker	66,-	D	Man enough	79,-	E	Tornado + Mission	96,-	H
Der Patrizier	84,-	D	Manick Narrian 2 D	89,-	D			
Dragonsphere	86,-	H	Microcosm	105,-	H	**Ultima 8 * 116,-D**		
Eye o.Beholder 1-3	84,-	D	Might+Magic 3-5	85,-	D			
Hattrick *	87,-	D	Myst *	116,-	H	Ult.Underworld 1+2	84,-	H

Amiga CD 32		Amiga CD 32		Amiga CD 32	
Elite 2 Frontier	* 63,- D	**TFX * 69,-H**		Labyrinth of Time	57,- E
Jurassic Park	* 63,- H			Microcosm	99,- H

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten + Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift + Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr +

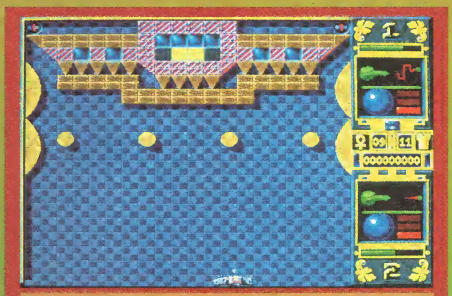
Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:
34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

KAMPFPREISE! THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

Breakline

Kaum zu glauben, aber wahr: Der 397ste „Arkanoid"-Klon erscheint nicht etwa standesgemäß als PD-Game für 5,90 Mark – Mindscape will glatt das Zehnfache für den Aufguß des Uraltklassikers haben!

Es war einmal vor langer, langer Zeit, da gab es einen Arcade-Automaten namens „Breakout". Viele Jahre später erschien dessen Umsetzung mit dem Titel „Arkanoid" für die damals aktuellen 8-Bit-Rechner. Der Erfolg brachte ungezählte Nachahmer auf sämtlichen Computern mit sich, und bald konnte es kein Mensch mehr ertragen, weitere Steine via Kugel und am unteren Screenrand hin- und herflitzendes Paddle abzutragen. Kaum verschonte man uns also einige Jährchen damit, schon gräbt ein Hersteller einen weiteren Klon mit 80 weiteren Levels aus – o Gott.



Wer will noch mal, wer hat noch nicht?

Weder die Bonusrunde nach jeweils fünf Abschnitten (zum Ergattern von Multibällen, Explosivgeschossen oder besonders kräftigen Kugeln), noch die Spezialsteine und Teleporter, noch die hartnäckigen Endgegner alle 10 Stufen, noch die Save-Option dieses Remakes können dem in Ehren verschiedenen Spielprinzip neues Leben einhauchen, zumal hier auch die von mäßigen Samplesounds untermalte SVGA-Grafik einfach bloß trist wirkt. Hinzu kommt, daß die Mausteuerung selbst zwar prompt und präzise reagiert und die Kugel sich auch per Knopfdruck beschleunigen läßt, ansonsten jedoch im Spielverlauf immer langsamer dahinkullert, wodurch man jeden Level bequem „aussitzen" kann. Während die Endgegner dem Spieler kaum eine Chance lassen…

Kurz und schlecht: Dieser Gruftie ist nicht einmal für Nostalgiker interessant. (mic)

Breakline
(Mindscape/Kalisto)

Sinnloser Wiederbelebungsversuch an einem mausetoten Spielprinzip.

GRAFIK	42%
SOUND	52%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	11%



18%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca.59,- DM

Ein 386er mit Maus und VESA-kompatibler SVGA-Karte muß sein, das Spiel hingegen nicht.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zeit:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Mick ...im Zauberschloß

Endlich ist es da, das Spiel zum Redakteur! Aber warum mußte der renommierte Buchverlag Sybex meinen Spitznamen ausgerechnet für eine derartige Softwaregurke auf unterstem PD-Niveau verwenden?!

Der kleine Mick spielt im Wald friedlich mit seiner Freundin Mascha, als diese plötzlich von einer Hexe entführt wird. Da gibt's natürlich kein Halten mehr für den wackeren Redak… äh, Helden, der sich sofort daranmacht, die Heimstatt der Alten zu erforschen.



Beim Durchhüpfen der Hexenburg sammelt mein Namensvetter nun sämtliche greifbaren Zaubertränke ein, denn damit kann er versteinerte Tiere erlösen, welche die Despotin in früheren Jahren verhext hat. Die befreiten Viecher überlassen ihm zum Dank einen Teil ihrer Fähigkeiten – wodurch sich Mick nach und nach in Mäuse, Eichhörnchen oder Frösche verwandeln kann, um so die vorher unzugänglichen Bereiche des Gemäuers zu erforschen. Probleme bekommt er dabei bloß gelegentlich durch Falltüren oder plötzlich verschwindende Steinblöcke, denn Gegner gibt es hier *keinen einzigen*…

Man fragt sich wirklich, wofür die fünf abspeicherbaren Spielstände gut sein sollen, denn das völlige Fehlen von Feinden senkt den Schwierigkeitsgrad dieses Jump & Runs praktisch auf Null ab. Wer trotzdem am Ball bleibt, wird mit VGA-Grafiken abgespeist, die eher nach EGA aussehen, der Sound kommt nur aus dem eingebauten Piepser, und die Tastatursteuerung ist ebenfalls ziemlich hakelig. Selbst mit rund 40 Mäusen ist diese digitale Frechheit also kraß überbezahlt, womit leider kein Weg mehr an dem Schluß vorbeiführt: Sybex, bleib bei deinen Büchern! (mic)



Allein am weiten Flur…

Mick… im Zauberschloß
(Sybex)

Jump & Run ohne Gegner, Witz und Sinn.

GRAFIK	46%
SOUND	11%
STEUERUNG	48%
MOTIVATION	7%



15%

Für Anfänger
Preis: ca. 39,- DM

Selbst die lahmste DOSe reicht völlig aus – wen wundert's?

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1,5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zeit:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

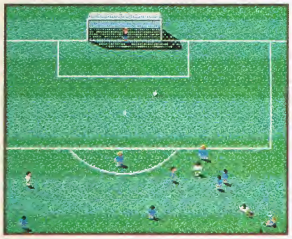
TIP TOP – DER TOP TIP

Vier Spiele zum Preis von einem ist ja an sich schon nicht schlecht, bei einer Compilation jedoch keine Überraschung. Was unseren heutigen Tip aber top macht, ist die goldige Qualität dieses deutsch angeleiteten Quartetts!

AWARD WINNERS GOLD EDITION



SENSIBLE SOCCER



Noch kein Jahr ist es her, da erhielt diese Fußball-Action ihren redlich verdienten Hit: 32 nationale und 64 internationale Teams dürfen hier üben, ein Freundschaftsspiel bestreiten und in diversen Ligen und Turnieren um die Wette kicken. Dabei ist von der Spielzeit, dem Wetter und dem Bodenbelag bis hin zur Aufstellung so gut wie alles einstellbar, es gibt individuelle Fähigkeiten und sogar speicherbare Szenenwiederholungen. Die dynamische Steuerung im Stil des Klassikers „Kick Off" macht Freude, lediglich die magere Grafik aus der Vogelperspektive könnte manchem etwas zu „klassisch" sein. Kurzum, ein moderner Klassiker!

ZOOL

Heute vor einem Jahr mußte sich der kleine Plattform-Ninja zwar mit 78 Prozent begnügen, doch hat er es nicht umsonst zu Kultstatus und einer Fortsetzung gebracht: Vom Options-Screen (Musik, FX, Continues und Spielgeschwindigkeit sind variabel) bis hin zu den erstaunlich bunten Landschaften, durch die das Sprite hier mit einem Affenzahn düst, ist das Game wirklich gnadenlos gut spielbar. Die in sieben Abschnitte unterteilten Welten scrollen sau-



ber und bieten mit ihren Geschicklichkeits- bzw. Ballerpassagen und den Gegnern in allen Formen und Größen Abwechslung satt. Extraleben und andere Boni gibt's reichlich, allerdings auch ein paar unfaire Stellen; zudem sei ein Digital-Joystick dringend angeraten.

ELITE PLUS



Diesen Klassiker unter den Klassikern haben wir bereits im Februar 1992 auf dieser Seite ausführlich besprochen, es sollten also ein paar Stichworte genügen: Die kürzlich fortgesetzte Kampf- und Handelssimulation im Weltraum besticht (auch in dieser neueren Polygon-Version) mit einem ungeheuer fesselnden Gameplay – und das schon seit Mitte der 80er Jahre! Als Pilot einer Cobra MK II kann man hier zwar noch nicht auf Planeten landen, aber dafür Handel mit diversen Gütern treiben, gegen oder als Raumpirat kämpfen, Datenscreens studieren, die Karriereleiter emporklettern, sich an ordentlichen Sounds und vertretbarer VGA-Grafik erfreuen und vor allem Spaß für Lichtjahre haben! (ml)

JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER



Vor anderthalb Jahren ist diese ausgefuchste Billard-Simulation mit 81 Prozent nur knapp an einem Hit vorbeigeschrammt, tatsächlich machen die vielen Optionen (menschlicher oder Digigegner, Demo, Training und sogar Trickstöße) auf dem realistisch animierten Vektor-Tisch auch heute noch Laune. Das abwechselnde Versenken der 15 roten und sechs bunten Kugeln geht hier nämlich fließend animiert vonstatten, wobei die Maus all die Zooms und beliebigen 3D-Perspektiven stufenlos regulieren kann. Musik und FX sind zwar eher dürftig, doch von der komfortablen Icon-Steuerung wird jede wahre Filzlaus begeistert sein.

Award Winners Gold Edition
(Empire)

GRAFIK	*56% – 80%*
SOUND	*60% – 71%*
STEUERUNG	*76% – 86%*
MOTIVATION	*79% – 88%*



85%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99.– DM

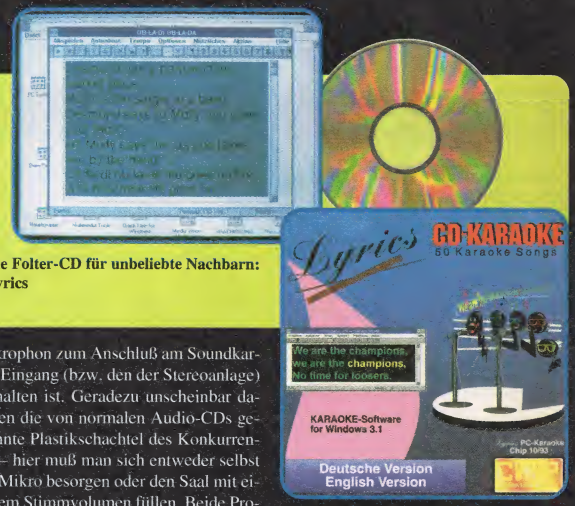
special

INTERAKTIV UND MU

Zwischen der Tabellenkalkulation und einem Ballerspiel ist noch viel Raum für Innovationen: Hier stellen wir Euch einige Programme vor, die den alten Blechkumpel von einer ganz neuen Seite präsentieren – Licht aus, Spot an und Bühne frei für interaktive DOSen-Musik!

SINGE, WEM GESANG GEGEBEN: PC-KARAOKE

Die Karaoke-Idee als solche ist ja schon nicht mehr ganz frisch, und selbst die Verbindung zum Rechenknecht zwecks Umgehung einer sündteuren Profi-Anlage wurde erstmals bereits vor über zwei Jahren auf Commodores Multimedia-Flop CDTV realisiert. Daß man aber mittlerweile auch via PC seine Umwelt mit fröhlichen Sanges-Imitaten foltern kann, ist eine vergleichsweise junge Entwicklung; wir haben uns zwei brandaktuelle Programme angeschaut: **Soft Karaoke** vom kanadischen Hersteller Tune 1000 wird auf Disketten geliefert, während das einheimische **Lyrics** der ODS CD-ROM GmbH für Besitzer von Schillerscheiben-Schleudern gedacht ist – beide benötigen allerdings „Windows 3.1."

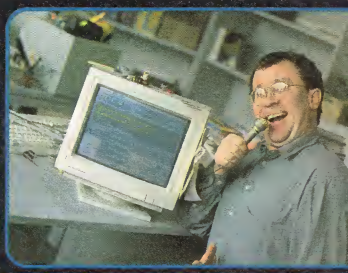


Die Folter-CD für unbeliebte Nachbarn: Lyrics

Der Kanadier fällt schon mal von vornherein durch die luxuriöse Verpackung angenehm auf, in der sogar ein Mikrophon zum Anschluß am Soundkarten-Eingang (bzw. den der Stereoanlage) enthalten ist. Geradezu unscheinbar dagegen die von normalen Audio-CDs gewohnte Plastikschachtel des Konkurrenten – hier muß man sich entweder selbst ein Mikro besorgen oder den Saal mit eigenem Stimmvolumen füllen. Beide Produkte machen Punkte gut, weil sie bereits mit 8-Bit-Soundblastern funktionieren (z.B. der SB 2.5, edlere Karten wie etwa die diversen Pro Audio-Varianten werden freilich ebenfalls problemlos akzeptiert), wenngleich sich das im klanglichen Gesamteindruck ohnehin schwächere **Soft Karaoke** hier manchmal ganz schön schräg anhört.

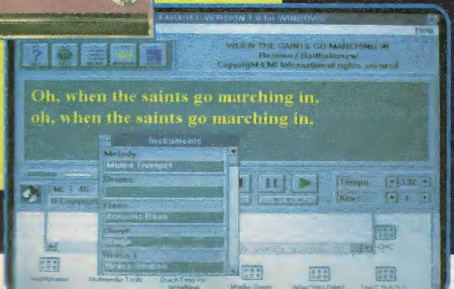


Diese Scharte wetzt das Programm aus Übersee jedoch durch handliche Bedienung aus; insbesondere die am Bildschirm mitlaufende Markierung der gerade zu singenden Textabschnitte ist hier wesentlich besser gelungen. Bei **Lyrics** kommt man demgegenüber schon mal aus dem Rhythmus, was auch allerlei Gimmicks (etwa verstellbare Schriftgröße) nicht ausgleichen können. Überhaupt müssen sich Lyriker mit einer unnötig fummeligen Bedienung anfreunden, verfügen dafür aber über 50 bunt gemixte Melodien von Rex Gildo über Abba bis zu Roy Orbison und Brian Adams, die auch auf „kleinen" Soundkarten noch gut rüberkommen. Die 15 zwar geschmackvoll ausgewählten Stücke



Joe singt – rette sich, wer kann!

Bedienungsfreundliche Sänger-Soft: Soft Karaoke



von **Soft Karaoke** (z.B. „Steamy Windows", „Wild Thing" oder „Walk on the Wild Side") muten da eher ärmlich an, allerdings sind hier bereits allerlei zusätzliche Tracks erhältlich, während bei der Konkurrenz eine Soundbibliothek erst im Entstehen begriffen ist.
Last but not least bieten die beiden Sangesbrüder noch je eine Spezialität: **Lyrics** erlaubt die Zusammenstellung von eigenen Karaoke-Liedern, während man beim Kollegen problemlos die einzelnen Instrumente austauschen kann und so interessante Verfremdungseffekte erzielt. Tja, und für Musikaliker, die sich einfach nicht entscheiden können, hätten wir da noch einen dritten Weg anzubieten...

DER ALLERLETZTE SCHREI: INTERAKTIVE MUSIKVIDEOS

Wer über ein CD-ROM gebietet, kann nämlich neuerdings eine sogenannte „interaktive CD" erwerben, um den Künstler seines Vertrauens (nicht nur) am Bildschirm singen zu hören. Herbie Grönemeyer hat's mit **Chaos** vorgemacht, obgleich sich seine Silberscheibe in Sachen Interaktivität noch ziemlich bedeckt hält: Man kann die jeweiligen Liedtexte auf dem Screen einblenden, während der Chaot per Soundkarte (und deshalb nicht unbedingt in reinster Stereo-Qualität) aus den Boxen dringt. Auch Videoclips im Briefmarkenformat gehören zur Serienausstattung, und wem das nicht reicht, der darf in einer Gröni-Biographie mit Digi-Bildern blättern.
Alles in allem wohl etwas dünn, aber da gibt es ja noch den Beatles-Film **A Hard Day's Night**, für den man freilich schon 'nen knappen Hunni abdrücken muß. Dafür sind hier neben dem kompletten Movie noch allerlei Fotos, ein Interview mit dem Regisseur oder eine Art Katalog im Angebot, mit dem sich bestimmte Filmszenen im Handumdrehen finden lassen. In den USA kamen jüngst noch weitere solcher Titel auf den Markt, wenn auch in der Regel für andere Systeme wie etwa den Mac, Philips' CD-I oder gar das Mega-CD von Sega. Umsetzungen stehen freilich durchaus zu erwarten, und das könnte vor allem bei Peter Gabriels **Xplora 1** (angekündigt für den Frühsommer) interessant werden: Hier erhält man nicht nur Musik, Filmsequenzen und Videoclips, nein, experimentierfreudige Zeitgenossen können den Gabriel-Song „Digging In The Dirt" eigenhändig neu abmischen oder (die Grenzen zum Spiel verwischen sich...)



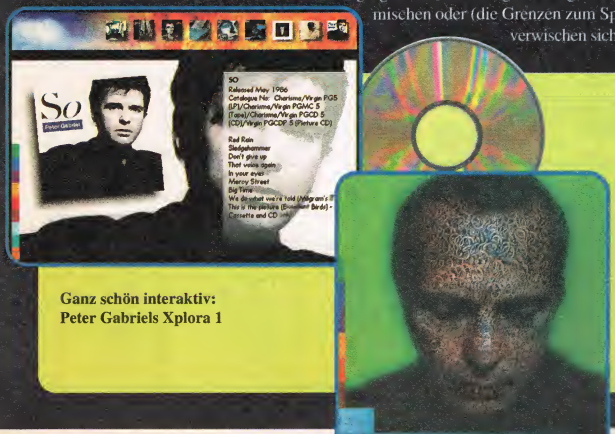
Mehr eine multimediale Fingerübung: Grönemeyers Chaos

in einem beinahe adventuremäßigen Rundgang sein „Realworld"-Studio erforschen.



Die Freak Show für Show-Freaks

Spaßig wird sicherlich auch das jüngste Projekt der Residents; die kuriosen Rocker haben nämlich ihre **Freak Show** ebenfalls in eine CD-ROM-Version gepreßt, die tatsächlich schon fast ein Adventure ist. Es handelt sich hier um einen interaktiven CD-Film über eine obskure Jahrmarkts-Show, deren Räume voll begehbar sind. Am Mac ist das gute Stück bereits erhältlich, ab Herbst sind die Freaks auch am PC los. Weitere große Namen wie David Bowie, BAP, INXS oder Billy Idol hocken ebenfalls schon in den multimedialen Startlöchern, und selbst Beethoven, Mozart oder die Geschichte des Jazz bleiben demnächst von der Interaktion nicht verschont. Fazit: Es gibt noch viel zu versoften – singen wir's weg... (jn)



Ganz schön interaktiv: Peter Gabriels Xplora 1

BEZUG:

Lyrics: PC-Music, Tel.: 0201/59 00 11, ca. 99,–DM
Soft Karaoke: Software Resource, Tel.: 02236/6 40 21, ca. 99,– DM
Chaos: Musikfachhandel, ca. 39,– DM
A Hard Day's Night: Tim-Schmidt-Vertrieb, Tel.: 069/43 13 50, ca. 85,–DM

DER LOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66%
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64%
Aces over Europe	**9/93**	**Simulation**	**85%**
Action 5	2/93	Compilation	schwach
Action PC	3/94	Compilation	gut
Action Sport	6/93	Compilation	mittel
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut
Air Commander	2/93	Compilation	gut
Airforce Commander	4/94	Strategie	30%
Airlines	4/94	Simulation	39%
Alcatraz	2/93	Action	58%
Alien Breed	1/94	Action	76%
All American Sports	10/93	Compilation	super
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%
Ambush at Sonnor	9/93	Strategie	77%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel
Anstoß	**2/94**	**Sport**	**87%**
Archer MacLean's Pool	**10/93**	**Sport**	**87%**
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%
Armeath	3/94	Abenteuer	40%
Armour-Geddon	2/93	Verschiedenes	82%
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%
Automatrid 1	2/93	Anwender	bes. schiedsrichterm
Backroad Racers	3/94	Sport	41%
Bistonos	6/93	Action	57%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%
Batman Returns	3/93	Abenteuer	63 %
Battle Isle II	**3/94**	**Strategie**	**91%**
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk
Battles of Destiny	2/93	Strategie	57%
Battlechess 4000	3/93	Strategie	80%
Battle Team	**6/93**	**Compilation**	**super**
Beneath A Steel Sky	**4/94**	**Abenteuer**	**87%**
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78%
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%
Bitmap Brothers Vol. 1	2/93	Compilation	super
Blackjack	3/93	Verschiedenes	21%
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73%
Body Blows	10/93	Action	80%
Brain Box	10/93	Compilation	schwach
Bridge Master	3/93	Strategie	52%
Britz 2 Deluxe	2/93	Strategie	61%
Bubble & Quask	6/93	Action	81/77%
Burning Steel	3/93	Simulation	72%
Burntime	**9/93**	**Verschiedenes**	**86%**
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80%
Campaign 2	2/94	Simulation	60%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%
Castles II	2/93	Strategie	68%
Catch'Em	6/93	Action	60%
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58%
Comparisons of Xanth	2/94	Abenteuer	75%
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%
Chess Maniac	6/93	Strategie	52%
Chess Net	3/93	Strategie	31%
Christoph Kolumbus	3/94	Simulation	80%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%
Clash of Steel	10/93	Strategie	68 %
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch
Classic Power	**3/94**	**Compilation**	**super**
Cobra Mission	3/93	Abenteuer	42%
Cohort II	6/93	Strategie	28%
Comanche	2/93	Simulation	80%
Combat Classics	2/93	Compilation	gut
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49%
Contraptions	2/93	Verschiedenes	66%
Cool World	2/93	Action	38%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%
Dragonsphere	**3/94**	**Abenteuer**	**65%**
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%
Creepers	3/93	Strategie	76 %
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%
CyberRace	1/94	Sport	72%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel
Daemonsgate	2/94	Abenteuer	66%
Daemonsgate CD	2/94	Abenteuer	69%
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig
Das Schwarze Auge 1 Sternenschnee	**12/93**	**Abenteuer**	**90%**
Daughter of Serpents	2/93	Abenteuer	72%
Der Planer	**2/94**	**Simulation**	**86%**
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%
Design & Print	4/93	Anwender	bes. ausdruckstark
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel
Dogfight	6/93	Simulation	80%
Doom	2/94	Verschiedenes	79%
Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%
Dragon's Lair III	2/93	Action	43%
Dragonsphere	3/94	Abenteuer	65%
Dreadnoughts	3/93	Strategie	22%
Dreamlands	3/94	Compilation	gut
Dream Team	2/93	Compilation	mittel

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
DSA-Tools	3/94	Anwender	besonders nützlich
Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%
Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60%
Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	82%
Eishockey Manager	**9/93**	Sport	90%
El-Fish	9/93	Verschiedenes	56%
Elite II - Frontier	**12/93**	**Verschiedenes**	**88%**
Empire Deluxe	6/93	Strategie	80%
Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	käuflich
Erben des Throns	2/93	Strategie	61%
Eric the Unready	3/93	Abenteuer	74%
Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%
Euro Soccer	2/93	Sport	48%
Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut
Excellent Games	**3/94**	**Compilation**	**super**
Eye of the Beholder III	9/93	Abenteuer	83%
Fallen Empire	9/93	Verschiedenes	75%
Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super
Fantasy Empires	2/94	Strategie	70%
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fatman	3/94	Action	61%
Fields of Glory	9/93	Strategie	84%
Fire & Ice	2/94	Action	82%
Flashback	**6/93**	**Action**	**88%**
Flies-Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71%
Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich
Flight Simulator 5.0	**9/93**	**Simulation**	**87%**
Format f. 1950-1993	3/94	Anwender	besonders informativ
Formula One Grand Prix	**2/93**	**Sport**	**86%**
Freddy Pharkas	9/93	Abenteuer	82%
Fritz 2	12/93	Strategie	81%
Front Page Sports Football	2/93	Sport	74%
Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Funny Fonts	9/93	Anwender	bes. überschaubar
Fury of the Furries	2/94	Action	71%
Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%
Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52%
Game & Slide 1	**3/94**	**Compilation**	**super**
Game & Slide 2	3/94	Compilation	gut
Gateway 2 – Homeworld	10/93	Abenteuer	80%
Gemfire	2/93	Strategie	55%
Goal!	12/93	Sport	83%
Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%
Grafiken und Symbole	3/93	Anwender	bes. vielseitig
GrabQuest	6/93	Abenteuer	67%
Großer Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar
Hannibal	3/93	Strategie	78%
Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%
High Command	9/93	Strategie	41%
Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%
Home Alone 2	2/93	Action	26%
Human Race	**4/93**	**Strategie**	**85%**
Inca II	2/94	Verschiedenes	73%
Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%
Indy Car Racing	**2/94**	**Sport**	**87%**
In Extremis	4/94	Abenteuer	82%
Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%
International Athletics	6/93	Sport	27%
Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58%
International Rugby Challenge	6/93	Sport	62%
Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%
Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%
Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	84%
Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72%
James Pond 2	4/93	Action	68%
Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15%
Jim Power	4/94	Action	70%
Joe & Mac: Caveman Ninja	6/93	Action	68%
Jonathan	**6/93**	**Abenteuer**	**88%**
Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%
Jordan in Flight	4/93	Sport	66%
Jurassic Park	12/93	Action	66%
Jutland	9/93	Simulation	67%
Kaspurov's Gambit	12/93	Strategie	69%
Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht
Kingmaker	2/94	Strategie	61%
Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel
Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%
Lands of Lore	**9/93**	**Abenteuer**	**88%**
Leeds United Champions	6/93	Sport	46%
Legend of Kyrandia 2	1/94	Abenteuer	83%
Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91%**
Lethal Weapon	4/93	Action	74%
Link Worlds	10/93	Compilation	gut
Litil Divil	2/94	Action	76%
Liverpool	8/93	Sport	35%
Lords of Power	**3/94**	**Compilation**	**super**
Lost in Time	10/93	Abenteuer	76%
Lothar Matthäus	**9/93**	Sport	87%
Lotus	9/93	Sport	71%
Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super
Mad News	**3/94**	**Simulation**	**85%**
Maelstrom	4/93	Verschiedenes	61%
Magic Boy	3/94	Action	63%
Magicland Dizzy	10/93	Action	53%
Man Enough	2/94	Verschiedenes	29%
Maniac Mansion II	**8/93**	**Abenteuer**	**90%**
Mario is missing	2/93	Verschiedenes	52%
Mario's Time Machine	3/94	Verschiedenes	38%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
Mario Teaches Typing	6/93	Anwender	bes. fingerfinundß.
Marvel Screen Posters	3/94	Anwender	besonders ruhig
Masterword	10/93	Strategie	41%
Master of Orion	12/93	Strategie	75%
Max Pack	2/93	Compilation	schwach
McDonaldland	12/93	Action	55%
Mega Collection	6/93	Compilation	schwach
Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%
Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%
Merchant Prince	2/94	Strategie	58%
Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%
Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Micro Machines	4/94	Sport	81%
Might & Magic V	**9/93**	**Abenteuer**	**85%**
Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel
Monopoly	9/93	Strategie	61%
Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig
Mortal Kombat	4/94	Sport	78%
Napoleonics	10/93	Compilation	schwach
Newsweek Interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt
NFL '94	4/94	Sport	57%
NFL Pro League Football	4/94	Sport	96%
NHL Hockey	**10/93**	**Sport**	**88%**
Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%
Nicky 2	1/94	Action	62%
Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42%
Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38%
No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut
Nomad	3/94	Verschiedenes	60%
Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig
Omega Pack	8/93	Compilation	mittel
Pacific War	2/93	Strategie	44%
Paperware	6/93	Anwender	besonders platt
Patriot	8/93	Strategie	70%
PC Hits	6/93	Compilation	mittel
PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch
PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch
Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29%
Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?
Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79%
Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83%
Pinball Fantasies	**3/94**	**Verschiedenes**	**85%**
Pinball Grid	9/93	Verschiedenes	79%
Pizza Connection	**4/94**	**Simulation**	**88%**
Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%
Populous II	2/93	Strategie	81%
Power Tactics	10/93	Compilation	mittel
Prehistorik 2	9/93	Action	72%
Premier Manager	9/93	Sport	68%
Prince of Persia 2	9/93	Action	75%
Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%
Protostar	9/93	Strategie	48%
Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%
Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%
Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%
Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%
Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%
Rally	2/94	Sport	57%
Reach for the Skies	9/93	Simulation	68%
Rebel Assault	**1/94**	**Simulation**	**87%**
Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	82%
Return to Zork	**12/93**	**Abenteuer**	**86%**
Reunion	**3/94**	**Strategie**	**85%**
Ringworld	4/93	Abenteuer	71%
Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%
Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professional
Sam & Max	**1/94**	**Abenteuer**	**89%**
Screen Saver FIX	3/93	Anwender	besonders leuer
Seal Team	10/93	Strategie	69%
Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut
Sensible Soccer	**9/93**	Sport	91%
Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%
Shadow of the Comet	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Shadow of Yserbius/Fates of Twinion	12/93	Abenteuer	42%
Shadow President	3/93	Simulation	46%
Shadowlords	4/93	Abenteuer	68%
Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79%
Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	76%
Sid an Al's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%
Sierra Award Winners	10/93	Compilation	super
Silverball	1/94	Verschiedenes	80%
Sim City Deluxe	**6/93**	**Compilation**	**super**
Sim City 2000	**3/94**	**Simulation**	**90%**
Sim City & Lemmings	**3/94**	**Compilation**	**super**
Sim Life	2/93	Simulation	76%
Simon the Sorcerer	10/93	Abenteuer	83%
Sleepwalker	4/93	Action	74%
Software Manager	**3/94**	**Simulation**	**88%**
Solitaire's Journey	10/93	Strategie	68%
Space Crusade	4/93	Verschiedenes	61%
Space Hulk	9/93	Strategie	56%
Space Legends	10/93	Compilation	super
Space Quest V	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Spaceward Ho!	2/93	Strategie	55%
Speed Racer	1/94	Sport	39%
Spharoids	9/93	Action	37%
Sports Collection	2/93	Compilation	gut
Sports Masters	2/93	Compilation	gut
Star Control II	2/93	Verschiedenes	76%

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
Star Legions	2/93	Strategie	48%
Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Stay the Slug	4/94	Strategie	48%
Stratagem	2/94	Strategie	56%
Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
Strike Commander	8/93	Simulation	81%
Striker	1/94	Sport	49%
Stronghold	**10/93**	**Verschiedenes**	**87%**
Stunt Island	**2/93**	**Simulation**	**87%**
Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Syndicate	9/93	Verschiedenes	81%
T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50%
Teresa Personality	1/94	Verschiedenes	59%
Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31%
T.F.X.	**10/93**	**Simulation**	**86%**
The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54%
The Animals!	2/93	Anwender	bes. lärgerlich
The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
The Bestsellers	3/94	Compilation	schwach
The Beverly Hillbillies	1/94	Abenteuer	42%
The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
The Complete Chess System	3/93	Strategie	72%
The Game of Life	3/93	Strategie	60%
The Geekwad	12/93	Action	41%
The Greatest	6/93	Compilation	gut
The Incredible Machine	3/93	Strategie	80%
The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
The Legend of Myra	3/93	Action	65%
The Legendary Ragnarok	2/93	Strategie	70%
The lost Vikings	8/93	Action	81%
The Magic Candle III	2/93	Abenteuer	71%
The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
The Munsters	8/93	Action	27%
The Playboy Electronik Notebook	3/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Tom Landry Strategy Football	9/93	Sport	35%
Tony La Russe Baseball II	**9/93**	**Sport**	**85%**
Top Gun	12/93	Simulation	36%
Top Shots	2/93	Compilation	gut
Tornado	9/93	Simulation	73%
Transarctica	2/93	Verschiedenes	78%
Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Trolls	2/93	Action	68%
Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69%
Twin Peace	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Ugh	2/93	Action	63%
Ultima VII Serpent Isle	**9/93**	**Abenteuer**	**93%**
Ultima Underworld 2	**3/93**	**Abenteuer**	**91%**
Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Unlimited Adventures	6/93	Anwender	bes. mitteilsprächig
Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Utopia	10/93	Strategie	69%
V for Victory 2	4/93	Strategie	64%
V for Victory 3	9/93	Strategie	62%
Valhalla	3/93	Abenteuer	16%
Vault of Darkness	4/93	Abenteuer	73%
Video Poker	3/93	Verschiedenes	14%
Vikings - Fields of Conquest	5/93	Strategie	52%
Vision	4/93	Abenteuer	40%
Wacky Funsters	3/93	Action	44%
Wall Street Manager	9/93	Simulation	80%
Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Warlords II	10/93	Strategie	72%
War in the Gulf	9/93	Simulation	67%
Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	76%
Wilson ProStaff Golf	10/93	Sport	58%
Wing Commander Academy	10/93	Action	70%
Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Wizard	4/94	Abenteuer	74%
Wizardry VII/VIII	**8/93**	**Compilation**	**super**
Wordtris	9/93	Strategie	40%
WordStar plus UltraFix	12/93	Hörzu-Software	professionell
Works 1.0	12/93	Hörzu-Software	preiq/Komplettpaket
World Atlas	9/93	Anwender	bes. stabilefach
Worlds of Legend	8/93	Abenteuer	72%
X-Wing	4/93	Simulation	89%
Xenobots	4/93	Simulation	70%
Zeppelin	2/94	Simulation	81%
Zool	6/93	Action	78%

DAS PC PARLAMENT

Meine Güte, ist die Welt ungerecht, besonders im Rheinland! Da habt Ihr nun so viel Aufwand getrieben, daß eigentlich halb NRW hätte die Urnen stürmen müssen – und dann haben sich nur 0,3 Prozent der Wahlberechtigten für Ghost & Co. entschieden...

Dabei hatte Gundel Gaukola, eine enge Freundin unseres Vorsitzenden, noch unlängst prophezeit, die Sterne stünden gut – meinte sie etwa die der Konkurrenz? Oder bezog sie sich allein auf unsere Finanzen? Denn obwohl wir die Grenze für Kostenrückerstattungen locker verfehlt haben, zeigt der Kontomarker satte 447.000 Hühner! Was nicht nur an den 7.601 zahlenden Digi-Mitgliedern liegt, die Monat für Monat 47 Eier abdrücken, sondern auch an Alberto Geldzini, dem ungekrönten König der Lire-Fälscher. Ihm unterbreitete Ghost nämlich ein Angebot, das er nicht ablehnen konnte, und leierte dem guten Mann so eine umfangreiche Spende aus dem breiten Rücken! Ansonsten wäre erwähnenswert, daß 59.000 Plakate in den Kohlenschächten prangten, 670 gute Freunde mit kleinen Geschenken bedacht wurden und 10 großformatige Werbe-Anzeigen in einschlägigen Magazinen zu finden waren. Noch erwähnenswerter ist freilich, daß Ihr bis zur nächsten Nummer gleich drei Wahlkämpfe zu bestehen habt: in Sachsen-Anhalt (zum ersten Mal dabei) sowie in Hessen und Berlin, wo turnusmäßige Urnengänge angesetzt sind. Dort gilt es, die seinerzeit erreichten Werte zu überspringen (jeweils 0,9%), während bei den Anhaltinern ein möglichst guter Einstand zu geben wäre. Na, am Geld soll es ja nicht mangeln, und an der strategischen Planung erst recht nicht – schließlich habt Ihr dank unserer Doppelausgabe auch die doppelte Zeit zur Verfügung, um unsere berühmten fünf Fragen zu studieren:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Plakate wollt Ihr wo aushängen? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
3) Wollt Ihr Werbegeschenke für 20 DM pro Stück verteilen? Ja? Wie viele und wo?
4) Wo wollt Ihr wie viele Wahlkampf-Anzeigen veröffentlichen? Eine kommt auf 4.000 DM.
5) Schließlich wäre da noch die erfolgversprechende Radiowerbung, die mit immerhin 200.000 DM pro Spot am Geldbeutel zehrt!

Sobald Ihr wißt, wie der Hase laufen soll, teilt Ihr uns das bitte auf einem Postkärtchen mit. Wir sammeln diese Urkunden in einem Marmeladenglas und zählen sie nachfolgend aus – die demokratischen Mittelwerte werden in unseren unparteiischen Parteimanager eingespeist, der versorgt uns prompt mit allen drei anstehenden Wahlergebnissen, und das nächste Heft kündet dann von den Siegen und Niederlagen. Diese kundige Kunde sollte Euch zwar eigentlich Lohn genug sein, aber vorsichtshalber bieten wir noch ein paar kleine Nebenerwerbsquellen an, die unter allen Kunden, nein, Amigos, äh, Einsendern verlost werden:

1 x Goal!
3 x Joker-Watch
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze

War noch was? Korrektes Porto: abgehakt! Lesbarer Absender: abgeplagt! Unsere Anschrift: abgenagt! Na, denn...

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Nordrhein-Westfalen



Wahlbeteiligung:	79,0%
FU:	45,6%
LA:	38,9%
NIF:	5,0%
PIR:	4,5%
MM:	2,1%
JOKE:	0,3%
Sonst.:	3,6%

Bemerkenswert ist hier zweifellos das Ergebnis der Nixfixen, die mit Hängen und Würgen gerade noch ins Digi-Parlament rutschten – ohne der FU ihre Mehrheit der Sitze streitig machen zu können. Wir kondolieren dem Freien Bruder Johannes!

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Fordert die Umbenennung des „Communication Highway" in „Joker Allee" und stimmt für eine allgemeine Flegel-Versicherung. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

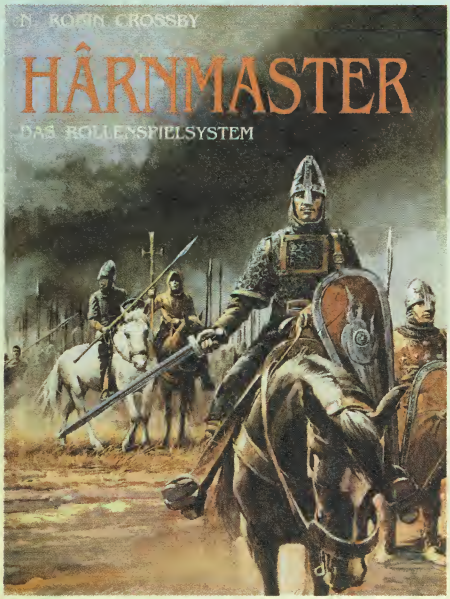
LEGALE ANWENDER (LA)

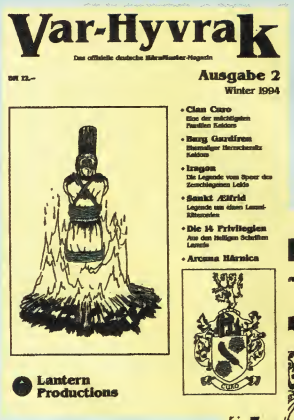
In mancherlei Hinsicht sind diese kreuzbraven Amigos das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein..

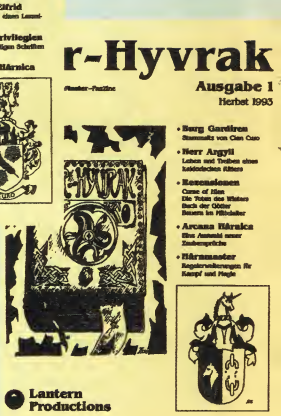
MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Nachdem in den letzten Ausgaben die Experimental-Rollenspieler mit allerlei Solo-Abenteuern sowie Cyber- und Splatterpunk konfrontiert wurden, kehren wir nun wieder zur Normalität zurück – sprich, zu einem Rollisystem klassischer Fantasy-Machart.







HÂRNMASTER

Hätte der Titel nicht das schmucke „Dach" auf dem A, man wäre zu den wildesten Spekulationen über das Szenario verleitet! Umtriebige Rollenspieler wissen jedoch schon seit Mitte der 80er Jahre, daß es hier nicht um flüssige Ausscheidungen, sondern um handfeste Abenteuer in der Welt Kethira geht. Sie liegt irgendwo in einer fremden Dimension und umfaßt mehrere Kontinente, deren größter Lythia genannt wird – an seiner Nordwestspitze liegt Hârn, eine große, dicht bewaldete Insel voller seltsamer, gefährlicher Geheimnisse. So seltsam und gefährlich, daß sich (abgesehen von den Menschen, Zwergen oder Elfen, die dort geboren wurden) nur die abenteuerlustigsten aller Abenteurer dorthin wagen! Schade nur, daß sich Hârnmaster nicht weiter mit diesem vielversprechenden Hintergrund befaßt, sondern reines Regelwerk bietet. Wer mehr über die mittelalterliche Kultur der Gegend erfahren will, muß vorläufig wohl oder übel zum englischsprachigen „Hârnworld" greifen; wir werfen statt dessen erst mal einen Blick auf die Charakter-Erstellung: Für gewöhnlich wird es sich bei den Helden um normale Menschen handeln, es kann aber auch einer der erwähnten Elfen und Zwerge zur Truppe stoßen, vielleicht gar ein Ork. Dies wird, wie tausend andere Dinge auch, entweder erwürfelt oder nach freiem Willen entschieden. Welche tausend Dinge? Nun, etwa die recht detailliert aufgefächerten Charakterattribute wie Haarfarbe, Tastsinn bzw. (magische) Aura oder ungewöhnliche Einzelheiten wie Krankengeschichte, Sternzeichen und Beruf der Eltern. Natürlich gibt es weiterhin eine umfangreiche Liste von Fertigkeiten, die sich aus den grundlegenden Attributen errechnen und später in regelmäßigen Abständen steigern lassen, sowie gegebenenfalls (sobald die besagte Aura einen bestimmten Wert überschreitet) auch Psi-Talente im Stile von Hellseherei oder Telekinese.

So etwas sollte freilich nicht mit echter Magie verwechselt werden, deren verschiedene Fachrichtungen man hier regelrecht studieren muß, was ein regeltechnisch nicht ganz einfacher Prozeß ist – wie Hârnmaster überhaupt aufgrund des hohen Realismus und der etwas formalisierten Sprache manchmal schwer verständlich scheint. Ein weiterer Nachteil (oder Vorteil, ganz wie man will) liegt im detaillierten Kampfsystem, das aufgrund seines stark taktischen Schwerpunktes am besten visuell umgesetzt wird, nämlich mit Figuren auf Waben feldern. Tja, und last not least umfaßt der 170seitige Hardcover-Band neben vielen SW-Illustrationen noch jede Menge Material zu Handel, Wandel, Monstern und Schätzen.

QUELLENBÜCHER

Wer die Hintergründe dieses Systems noch etwas weiter ausleuchten möchte, könnte etwa zum „Buch der Götter" greifen, um sich ausführlich über die in den Regeln etwas kurz gekommene Religion samt ihrem Pantheon aus zehn teils untereinander rivalisierenden Göttern zu informieren. Keine Frage, daß die weltlichen Priester der hohen Herrschaften durchaus nicht immer gut aufeinander zu sprechen sind, was hervorragende Ansatzpunkte zu spannenden Abenteuern liefert! Mehr weltlich orientierte Helden sollten vielleicht einen tieferen Blick ins „Buch der Burgen" wagen, wo acht berühmte Festungen eingehend beschrieben sind – samt Grundriß, sonstigem Kartenmaterial und Geschichte.

SPIELMODULE, MAGAZINE UND MEHR

„Die Toten des Winters" ist nicht nur das bislang erste und einzige deutschsprachige Hârn-Abenteuer, es wurde sogar von deutschen Autoren geschrieben – und zwar so überzeugend, daß der kanadische Hersteller Columbia Games es offiziell anerkannte! Inhaltlich erinnert das gute Stück zunächst recht deutlich an „Der Name der Rose" (in einem winterlichen Kloster häufen sich mysteriöse Todesfälle), doch bald schon geht die Story ganz eigene Wege. Zudem überzeugt der formale Aufbau: Vorangestellt findet sich der Materialteil, in dem das Kloster samt angegliedertem Bauerndorf komplett beschrieben wird, nachfolgend erst geht's mit der eigentlichen Geschichte los.

Wahre Fans sollten sich „Var-Hyvrak" schicken lassen, das beinahe professionell aufgemachte Hârnmaster-Fanzine, von dem bisher zwei Nummern erschienen sind. Burg- und Clanbeschreibungen, Legenden, neue Zaubersprüche und vieles mehr ist hier zusammengetragen. Und wem das alles nicht genügt, der kann natürlich problemlos aus dem reichhaltigen Fundus der originalen Materialbände schöpfen, sollte dazu aber gut Englisch können. Abschließend sei noch angemerkt, daß sich Hârnmaster in bezug auf andere Rolli-Systeme als weitgehend kompatibel versteht, weshalb sogar Ratschläge zur „Konvertierung" von bereits existierenden Helden gegeben werden.

MÄCHTIG PRÄCHTIG!

Ein wahrhaft erfreuliches Los steht nun wieder dreien von Euch bevor, verlosen wir doch wie gehabt unsere Rezensionsexemplare – also die Regeln, die zwei Quellenbücher sowie das Abenteuer-Modul samt den beiden Var-Hyvraks. Voraussetzung wäre freilich erstens, daß Ihr uns auf einem Kärtchen mitteilt, wer den zitierten Bestseller „Der Name der Rose" geschrieben hat. Zweitens ist ein leserlicher Absender ebenso unerläßlich wie drittens die richtige Briefmarke. Fehlt viertens bloß noch unsere Adresse, aber die haben wir ja hier abgedruckt. Und ehe wir's vergessen: Letztes Mal waren Nennungen wie DSA, Battletech oder Earthdawn der Schlüssel zum möglichen Gewinn. Vielleicht schaut Ihr mal im Zocker-Olymp nach?! (jn)







Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

HÂRNMASTER

Spielmaterial: 78%
Spielregeln: 70%
Spielreiz: 76%

Besonderes: Einige weitere Projekte sind derzeit in Arbeit, darunter auch eine Übersetzung von Hârnworld.

Schwierigkeit: Für Könner

Preise:
Hârnmaster ca. 45,– DM
Quellenbücher ca. 30,– DM bis 40,– DM
Die Toten des Winters ca. 27,– DM
Var-Hyvrak ca. 12,– DM

Bezug: Mania Productions
Sigrid Minz
Benzenbergstr. 60
40219 Düsseldorf

GROSSE GRAFIK COMPETITION

Aus der dicken Mappe von Cenay Ökmen aus Paderborn stammt diese kriegerische Auseinandersetzung zweier gutgebauter Kämpfer. Die Damen des Verlags waren jedenfalls begeistert...





Wem Judith Breitwieser aus Breuberg mit ihrer Zeichnung wohl die Flötentöne beibringen wollte? Oder handelt es sich am Ende gar um ein Selbstporträt nach der Frühjahrsdiät!?



Bei Thomas Jopp aus Arnstadt haben Zombies schlechte Karten. Doch für den Meister selbst gilt: Wer so gut zeichnen kann, hat als Künstler die besten Karten!

Nicht alle PC-Künstler sind der Frühjahrsmüdigkeit erlegen, weshalb wir Euch diesen Monat wieder ein paar feine Werke vorstellen können. Und damit das weiterhin so bleibt, erhalten die besten Galeristen künftig ein kleines Honorar!

Kunst gegen Kohle

Nein, mit schnödem Mammon wollen wir die hehren Künstler unter Euch auch weiterhin nicht beleidigen, statt dessen winkt ein schickes Stück Software als Prämie – damit Ihr Euch auch ordentlich anstrengt, allerdings nur dem jeweils schönsten Bild des Monats! Damit erweist sich die „Grafik Competition" ihres Namens also endlich als würdig, ansonsten bleibt jedoch alles beim alten: NUR SELBSTERDACHTE UND SELBSTGEMACHTE WERKE haben eine Chance auf Ruhm und Lohn, akzeptiert werden prinzipiell alle gezeichneten, gemalten und (auf Disk) gepixelten Bilder, und wer Rückporto beilegt, sieht sein Baby sogar irgendwann wieder. Zuerst muß es aber mal an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

„Lilith" heißt diese hübsche Alienvariante von Oliver Schömann aus Konz. Leider hat er uns nicht verraten, wo er sie getroffen hat – na, im näheren Umkreis von Grasbrunn wird's schon nicht gewesen sein...





Auf seine alten Tage muß es Donald noch mit Rambo aufnehmen? Guido Isdepsky aus Rheine hat aber auch wirklich gar kein Herz für Tiere!

CALL AND PLAY

0281-31642
0281-31641



S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenlokale-Softwarehouse: Ladenpreise variieren !!!
46483 Wesel Auf dem Dudel 8
47533 Kleve Gasthausstr. 12
47608 Geldern Glockengasse 13(Eröffnung 02.04.94)

Versandtelefon :
Mo.-Fr. 10 - 18 Uhr
Faxbestellungen:
0281 - 23493

PC PC

Aces o. Europe	DV	69,95	**Leg.Kyrandia 2**	**DV**	**64,95**
Airlines	DA	69,95	Links 386 Pro	DA	89,95
Alone Dark 2	DV	79,95	Links Course je		39,95
Anstoss	**DV**	**62,95**	Lollypop	DA	x72,95
Archon Ultra	EV	59,95	Lost in Time	DV	79,95
Aufschw.Ost	DV	69,95	Mad News	DV	x79,95
Battle Isle 2	**DV**	**79,95**	Maelstrom	DV	79,95
Beneath St.Sky	DV	77,95	Master of Orion	DA	89,95
Betr.at Krondor	DV	69,95	Mega Race	DA	x79,95
Big Sea	DA	64,95	Mortal Combat	DA	49,95
Bloodstone	DV	59,95	NFL Football94	DA	79,95
Bloodnet	DA	89,95	NHL Eishokey	DA	79,95
Bund.Manag.2.0	DV	64,95	**Nomad**	**DA**	**54,95**
Campaign 2	DV	74,95	Oscar	DA	49,95
Cannon Fodder	DV	59,95	Pacific Strike	DA	x84,95
Carib.Desaster	DV	79,95	Pac. Strike Speech		x34,95
Chr.Columbus	**DV**	**79,95**	**Pinball Fantasie**	**DA**	**59,95**
Comanche	DV	82,95	Pirates Gold	DV	87,95
Com.Data1 o. 2	DV	49,95	**Pizza Connectio**	**DV**	**79,95**
Cosm.Spacehad	DV	54,95			
Crazy Football	**DV**	**54,95**	Police Quest 4	DV	69,95
Damonsgate	DA	x64,95	Privateer	DA	84,95
Dangerous Str.	DA	49,95	Privateer Data	DA	37,95
Dark Sun	DV	79,95	Privateer Speech	DA	37,95
Das schw.Auge	DV	74,95	**Quest f. Glory 4**	**EV**	**69,95**
Das schw.Auge2	DV	x79,95	**Quest f. Glory 4**	**DV**	**x69,95**

Battle Isle 2 DV
PC 79,95
CD-Rom 84,95

Indiana Jones 4 DV 49,95

Monkey Island 2 DV 49,95

Sim Earth oder Sim Ant DV 39,95

WWF 2 29,95

CREATIVE LABS SOUNDBLASTER PRO 3.0 STERO NUR 199,-

UNSERE KNALLER FÜR BESTELLUNGEN bis 29.04.94

ALONE IN THE DARK 2 DV PC 74,95

INCA 2 DV PC 79,95 CDROM 89,95

CDROM

Day of Tentacle	DV	79,95	Quarter Pole	DV	x69,95			
Delta 5	EV	69,95	Railw.Challenge	DV	64,95			
Delta 5	DV	x79,95	Rally	EV	64,95			
Der Clou	DV	x79,95	Return to Zorck	DA	74,95	7th Guest	DA	99,95
Der Patrizier	DV	77,95	Rüsselsheim	DV	x69,95	Alone i.t. Dark	DV	89,95
Der Planer	**DV**	**77,95**	**Sam & Max**	**DV**	**84,95**	**Battle Isle 2**	**DV**	**84,95**
Der Planer Erweiterungs-			Seven CietiesGol	EV	64,95	Burning Steel incl. Editor sowie		
Diskette	**DV**	**39,95**	Shadow Caster	DA	79,95	Data Schiffe/USA	DV	89,95
Detroit	EV	x79,95	Silver Ball	DA	49,95	Critical Path	EV	99,95
Die Siedler	DV	x79,95	**Sim City 2000**	**DV**	**79,95**	**Comanche incl. Data 1+2 plus**		
Disc.o.t Deep	DA	x59,95	Sim Farm	DV	74,95	**10 Bonusmisslone**	**DV**	**89,95**
Dune 2	DV	59,95	Simon t.Sorcerer	DV	84,95	**Day of Tentacle**	**DV**	**89,95**
Dungeon Hack	EV	69,95	Software Manag.	DV	69,95	Das schw.Auge 1	DV	69,95
Dungeon Hack	DV	x79,95	Space Legends	DA	69,95	Das schw. Auge 2	DV	i.V.
Eish.Manager	DV	74,95	SSN-21 Seawolf	DA	x79,95	Dragonsphere	DA	89,95
Elder Scrolls	**EV**	**69,95**	**Star Trek 2**	**DA**	**74,95**	Der Planer + Data	DV	84,95
Elder Scrolls	**DV**	**x79,95**	**Star Trek 2**	**DV**	**x74,95**	Elite 2	DA	69,95
Elite 2	DV	64,95	Starlord	DV	89,95	**Empire Deluxe**	**DV**	**79,95**
Empire Deluxe	DV	67,95	Strike Command.	DA	79,95	Goblins 3	DV	89,95
Eye Beholder 3	DV	79,95	Strike Com.Data	DA	37,95	Inca 2	DV	99,95
Eye of t.Storm	DA	59,95	Strike C.Speech	DA	37,95	Iron Helix	DV	79,95
Fantasy Empire	EV	67,95	Stronghold	DV	79,95	**Journeym.Project**	**DV**	**69,95**
Fantasy Empire	DV	x79,95	S.U.B.	DV	x69,95	Jurassic Park	DV	64,95
Flugsimulator	**DV**	**119,95**	Subwar 2050	DV	89,95	Labyrinth o.Time	EV	69,95
Scenerie auf Anfrage			Surf Ninja	DA	59,95	Lands of Lore	DV	89,95
Forg.Castle 2	DA	x79,95	Superfrog	DA	x59,95	Larry 6	DA	x74,95
Form.One GP	DA	89,95	Syndicate	DV	74,95	Lost in Time	DV	89,95
Freddy Pharkas	DV	64,95	Syndicate Data	DV	36,95	**Mad Dog McCree**	**EV**	**84,95**
Fury o.t. Furries	DA	59,95	System Shock	DV	x89,95	Might&Mag.Trio.	DV	84,95
Gabriel Nights	**DV**	**69,95**	**T. F. X.**	**DV**	**79,95**	Nomad	DA	57,95
Goblins 3	DV	79,95	**Tie Fighter**	**DV**	**x89,95**	Patrizier	DV	89,95
Hand of Fate	**DV**	**64,95**	The Cartoons	DA	x59,95	Rasenmähermann	DV	84,95
Harpoon 2	EV	79,95	Tornado	DA	69,95	**Rebel Assault**	**EV**	**84,95**
Hattrick	DV	79,95	Tornado Mission	DA	39,95	Rebel Assault	DV	x94,95
Hanse	DV	44,95	Turrican 2	DA	x67,95	Reteurn t. Zorck	DA	79,95
Incred. Toons	DV	69,95	U.F.O. Enemy....	DV	99,95	Rise o. t. Robots		i.V.
Inca 1	DV	84,95	Unlim.Advent.	DV	79,95	Sam & Max	EV	84,95
Inca 2	DV	84,95	Ultima 8	DV	84,95	Strike Commander incl. Speech -		
Indy Car Racing	DA	77,95	Ultima 8 +Speech	DV	119,95	und Operation	DA	84,95
In Extremis	**DV**	**69,95**	Victory at Sea	EV	79,95	T. F. X.	DV	84,95
Innoc.Unt.Caugh.	DA	79,95	Wallstr.Manager	DV	74,95	**Tie Fighter**	**EV**	**x84,95**
Jurassic Park	DV	59,95	When T.Worlds	DA	69,95	Tornado+Data	DA	99,95
Kings Table	DA	x59,95	Winter Olympics	DA	69,95	Ultima 8+Speech	DV	114,95
Kings Quest 6	DV	74,95	**X - Wing**	**DA**	**79,95**	Wizardry 6 & 7	DV	99,95
Lands of Lore	DV	59,95	**B - Wing**	**DA**	**39,95**			
Larry 6	**DV**	**69,95**	**X-Wing Upgrade**	**DV**	**49,95**			

Versand KOSTENLOS im Sicherheitskarton

Dies ist nur ein Auszug unserer kostenlosen Versandliste

Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen.

MEGAPLAY

Tel 040 / 721 13 97 Fax 040 / 724 09 73

Versandpreislisten-Auszug

MS-DOS

1869	d	79,90	Fields of Glory	a	89,90
Aces of t. Deep	d	79,90	Fire and Ice	a	59,90
Aces over Euro.	d	74,90	Flashback	d	69,90
Air Combat Clas.	e	79,90	Flightsimul. 5.0	e	89,90
Airbus A320 USA	a	84,90	Flugsimulator 5.0	d	124,90
-Europa Edition	a	69,90	-N.Y. ,Paris je	e	49,90
Airlines	a	69,90	-San Francisco	a	69,90
Alienbreed	a	59,90	Formula 1 GP	a	89,90
Alone in the Dark	d	89,90	Freddy Pharkas	d	69,90
Alone in t.Dark 2	d	89,90	FP Sp.Footb.Pro	e	69,90
Ambush at Sorin.	a	84,90	Gabriel Knight	d	69,90
Anstoß	d	69,90	Gateway 2	e	69,90
Archer Mc Lean	a	64,90	Goal	d	64,90
Archon Ultra	e	64,90	Gobliins 2	d	84,90
Archon Ultra*	d	79,90	Goblins 3	d	79,90

Cannon Fodder* a 59,90

A-Train	d	89,90	Gunship 2000	a	89,90
-Construction Kit	d	49,90	Hand of Fate	d	69,90
Aufschwung Ost	d	69,90	Hired Guns	d	84,90
B 17 Fly.Fortress	a	89,90	Inca	d	89,90
B-Wing	d	39,90	Inca 2	d	84,90
Battlechess 4000	a	69,90	Incredible Toons	e	69,90
Battle Isle 2*	d	79,90	Indiana Jones 4	d	84,90
Battle Team	a	74,90	Indy Car Racing	d	79,90
Battle Isle Data2	a	49,90	Innocent until c.	a	84,90
Battletoads	a		Ishar 2	d	64,90
Bazooka Sue*	d	79,90	J.White Snooker	a	64,90
Beauty & t.Beast	d	79,90	Jordan in Flight	a	74,90
Ben. a Steel Sky*	d	74,90	Jurassic Park	d	69,90
Betr. at Krondor	d	79,90	Kasparov´s G.	a	79,90
Big Sea	a	69,90	Kingmaker	d	69,90
Bloodstone	a	64,90	King`s Quest 6	d	79,90
Bloodnet*	a	79,90	Krusty`s Fun H.	a	59,90
Body Blows	a	59,90	Lands of Lore	d	64,90
Bund. Man.Pro	d	64,90	Larry 6	d	69,90
Burning Steel 2*	d	79,90	Leg. of Kyrandia	d	74,90
Burning Steel	d	79,90	Lemmings 2	a	79,90
-Data je	d	39,90	Links	a	34,90
-Editor	d	39,90	Links 386 Pro	a	89,90
Burntime	d	79,90	-Kurse je	e	44,90
B-Wing	d	39,90	Lord of t.Rings	a	69,90
Buzz Aldrin	a	84,90	Lords of Power	a	79,90
Campaign 2	d	79,90	Lost in Time	d	84,90
Captive	a	64,90	Lothar Matthäus*	d	69,90
Cannon Fodder*	a	59,90	Lotus 3	a	64,90
Car & Driver	a	74,90	Mad TV	d	39,90
Carrib.Desaster*	d	79,90	Mad News*	d	79,90
Carriers at war 2*	e	79,90	Mario wird verm.	d	74,90

Nomad a 49,90

Castles 2	a	69,90	Master of Orion	a	89,90
Chartbreaker*	d	69,90	Mechwarrior 2*		
Chessm. 3000	e	64,90	Meph.Genius2.0	d	129,90
Christ.Kolumbus	d	79,90	Mephisto Genius	d	114,90
Civilization	d	89,90	Mephisto Gideon	d	79,90
-für Windows	e	89,90	Mig 29	a	59,90
Clash of Steel	e	74,90	Might & Magic 5	d	79,90
Comanche	d	84,90	Monkey Island 1	d	39,90
-Data 1	d	49,90	Monkey Island 2	d	79,90
-Data 2	d	54,90	Mortal Kombat	a	64,90
Combat Clas.2	a	69,90	NFL Coaches	a	79,90
Comp.of Xanth	e	69,90	NHL Hockey	a	79,90
Crazy Sp.Footb.	a	69,90	Nick Faldo Golf	d	84,90
Curse of Enchan.	a	79,90	Nigel Mansell	a	59,90
Cyberrace	d	79,90	No. 2 Collection	d	79,90
Cyberstrike*			Oscar	a	59,90
Danger. Streets	a	49,90	Oxyd Magnum	a	59,90
Dark Half	e	59,90	Overdrive	a	54,90
Dark Sun	e	69,90	Pacific Strike	a	84,90
Darklands	d	79,90	-Speech	a	39,90
Das schw. Auge	d	74,90	Penth.HN Deluxe	d	59,90
D. schw. Auge 2*	d	74,90	Pinball Dreams	a	59,90
Day of t.Tentacle	d	84,90	Pinball Fantasies	a	59,90
Der Clou*	d	79,90	Pirates !	a	29,90
Der Patrizier	d	79,90	Pirates Gold	d	89,90
Der Planer	d	79,90	Pizza Connect.*	d	84,90
Der Schatz i.Silb.	d	84,90	Police Quest 4	d	79,90
Die Siedler*	d	79,90	Populous 2	a	74,90
Dogfight	a	89,90	Premier Man.2	e	64,90
Doom	e	74,90	Prince o.Persia 2	a	64,90
Dracula	a	79,90	Privateer	a	84,90
Dragonsphere	a	84,90	-Speech	a	39,90
Dream Team	a	69,90	-Sp.Operations 1	a	39,90

Ultima 8 + Speech d 109,90

Dreamlands	d	59,90	Protostar	a	74,90
Dune 2	d	64,90	Quest f. Glory 4	e	69,90
Dungeon Hack	e	69,90	Quater Pole	d	64,90
Eight Ball Deluxe	a	69,90	Railr.Tycoon Del.	a	79,90
Eishockey Man.	d	79,90	Railway Chall.	d	69,90
Elite 2	d	69,90	Rally	e	69,90
Empire Deluxe	d	69,90	Red Baron+Data	d	89,90
Eye of Behold. 3	d	79,90	Return to Zork	a	79,90
F 1*	d		Rüsselsheim	d	64,90
F 15-III	a	89,90	Sam & Max	d	84,90
Falcon 3.0	a	89,90	Sensible Soccer	a	59,90
-Data je	a	59,90	Shadowcaster	a	79,90
Fantasy Empire	e	69,90	Sherlock Holmes	d	74,90

Silverball	a	59,90
Sim City 2000	e	74,90
Sim City 2000	d	84,90
-Data Pack	d	49,90
Simon the Sorc.	d	84,90
Skat´92	d	64,90
Software Manag.*	d	79,90
Space Hulk	a	79,90
Space Quest 5	d	69,90
Spaceward Ho!	d	69,90
Speed Racer	a	69,90
SSN 21 Seawolf*	a	79,90
Starlord	d	89,90
Star Trek-25th a.	d	84,90
-Judgem. Rites	a	79,90
- Next Generation*		
Street Fighter 2	a	64,90
Strike Command.	a	84,90
-Speech	a	29,90
-Tactical Op.1	a	39,90
Strike Squad	a	84,90
Stronghold	d	79,90
Stunt Island	d	89,90
S.U.B*	d	64,90
Subwar 2050	d	89,90
Syndicate	d	79,90
-Data	d	39,90
System Shock*	d	84,90
Termin.Rampage	e	69,90
T.F.X.	a	79,90
T.ev.m.inc.Mach.	d	69,90
T. Elder Scrolls*	e	69,90

Battle Isle 2 CD d 79,90

Tornado	a	79,90
-Desert Storm	a	39,90
Turrican 2*	a	64,90
Transarctica	d	59,90
UFO*	a	89,90
Ultima 7 Part 2	a	74,90
Ultima 8	d	79,90
-Speech	d	39,90
Ultima Underw.2	a	74,90
Victory at Sea*	d	79,90
Warlords 2	e	79,90
Wayne Gretzky 3	e	79,90
Wing C.2+Spe.	d	69,90
-Sp.Operat. 1+2	e	44,90
-Academy	a	64,90
Winter Olympics	a	69,90
Wizardry 7	d	89,90
X-Wing	a	84,90
-Upgrade Kit	d	59,90
-B-Wing Data	d	39,90
Zeppelin	d	79,90

Preishits

Battle Chess 1	a	24,90
Buck Rogers 2	d	39,90
Jimmy Connors	a	24,90
Links	a	34,90
Mad TV	d	39,90
M1 Tank Platoon	a	29,90
Pirates !	a	24,90
Sim Ant	d	39,90
Sim Earth	d	39,90
Trivial Pursuit	d	39,90
WWF 2	d	24,90

Händleranfragen erwünscht

Zubehör

--------Joysticks---------	
CH Mach I	44,90
CH Mach II	59,90
CH Flightstick	84,90
CH Flightstick Pro	154,90
Competition Pro	59,90
Competit. Pro Mini	59,90
Gravis Analog Pro	79,90
Gravis Game Pad	44,90
-----Soundkarten-----	
Gravis Ultrasound	329,90
Sondblaster 2.0	129,90
Soundblaster 16	269,90
-16 Multi CD	349,90
-Midi Adapter	49,90
Wave Blaster	389,90
O.Sound Wave32	499,90
O.Game Wave32	329,90
-------CD-ROM--------	
Caddy	12,90
Mitsumi FX 001 D	399,90
Panaso. CR 562B	449,90
------Disketten-----	
1,44MB form.10St.	12,90
DD 10 St.	9,90

CD-ROM

7th Guest	a	89,90
A Hard Day`s N.	e	69,90
Alone in the Dark	d	89,90
Battle Chess	a	89,90
Battle Isle 2	d	79,90
Battles of Time	e	54,90
Ben.a Steel Sky*	d	109,90
Bertelsm.Lexikon	d	119,90
Black Line Vol.2	d	54,90
Bloodnet*	a	84,90
Blue Force	a	69,90
Burning Steel	d	84,90
Burntime	d	79,90
Caribbean Des.*	d	84,90
CD Edition 1	d	69,90
Chessmaster Pro	a	89,90
Comanche+Data	d	94,90
Cover Girl	d	69,90
Critical Path	e	99,90
Cyberrace	d	84,90
Das schw. Auge	d	69,90
Day of t.Tentacle	d	89,90
Der Clou*	d	79,90
Der Patrizier	d	84,90
Der Planer	d	84,90
D.Rasenmäh.	a	84,90
Dracula Unl.	a	79,90
Dungeon Hack	e	69,90
Elite 2	d	69,90
Empire Deluxe	d	69,90
Eye of Beh. 1-3	d	84,90
F 15 III	e	89,90
Gabriel Knight	e	79,90
Gobliins 2	d	84,90
Goblins 3	d	94,90
Golden 7	d	89,90
Hannibal+Sharw.	d	64,90
Hattrick*	d	84,90
H.Grönemeyer	d	29,90
History Line	d	64,90
Hits for Six Vol.2	a	59,90
Inca	d	104,90
Inca 2	d	109,90
Indiana Jones 4	d	69,90
Iron Helix	a	79,90
Journeym.Proj.	d	69,90
Jutland	e	114,90
Jurassic Park	a	69,90
King`s Quest 6	a	84,90
Labyrinth o.Time	a	79,90
Lands of Lore*	d	79,90
Larry 6	a	79,90
Lemmings DP	d	69,90
Lost in Time	d	84,90
Lucas Arts Adv.	d	99,90
Mad Dog McCree	e	79,90
Mad News*	d	84,90
Man Enough	e	79,90
Microcosm	a	109,90
Might & Mag.3-5	d	84,90
Myst*	a	119,90
Nomad	a	54,90
Police Quest 4	d	84,90
Protostar	a	69,90
Return to Zork	a	84,90
Rebel Assault	e	79,90
Rebel Assault*	d	89,90
Shadowcaster	a	99,90
Space Hulk	d	99,90
Spellcasting 1-3	e	69,90
Strike Command.	a	84,90
Stronghold	d	79,90
Subwar 2050*	d	89,90
Syndicate Plus*	d	99,90
Tie Fighter*	e	84,90
T.F.X.	a	89,90
T.Dagger o.A.Ra	e	79,90
Tornado+Mission	a	89,90
Turrican 2*	a	64,90
Ultima 8+Sp.	d	114,90
Ult.Underw. 1+2	a	84,90
VTO:Diverse auf Anfrage		
Wing Com. Del.	a	94,90
Winter Olympics	d	74,90
Zeppelin	d	84,90

Shareware

Blake Stone	14,90
Duke Nukem 2 +	14,90
Doom + 49 Spiele	14,90
Epic Pinball + 10 Sp.	9,90
Games DOS	9,90
Games Windows	9,90

d = Spiel komplett in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e = Spiel komplett in Englisch
* = Spiel war bei Drucklegung der Zeitschrift noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich

Ladenlokal : Bergedorfer Str.115 (Ecke Vierlandenstr. / 80 m vom CCB)
Neue Öffnungszeiten : Mo - Fr 10.30 - 18.30 Uhr Sa 10.30 - 14.00 Uhr
Versand per Nachnahme zzgl. 9,90 DM, bei Vorkasse(Euro-/Verrechnungsscheck)zzgl.5,90DM
ab einem Bestellwert von 250,-DM ohne Versandkosten ! Ausland nur Vorkasse zzgl. 18,- DM
Fordern Sie unsere kostenlose Gesamtpreisliste an (liegt jeder Lieferung bei) !

***MEGAPLAY* Versand -Service** **Einfach anrufen und bestellen unter :**
Bergedorfer Str. 117 ***Tel 040 / 721 13 97***
21029 Hamburg (80) ***Fax 040 / 724 09 73***
Ladenpreise varileren Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM

JOKER SHOP!

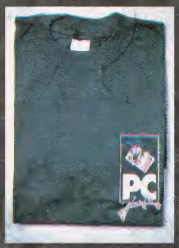
NEU!



Nr. 700001
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican", die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
Für klangvolle DM 31,–



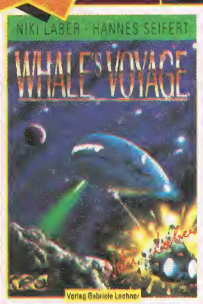
Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 90009
Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.
Man geht nicht mehr ohne!
Bereits für kleidsame DM 24,–

NEU!





Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage" auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
CD: DM 15,– Buch: DM 39,– CD & Buch: DM 50,–



Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–



NEU:
JETZT NUR NOCH
39,- DM

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige DM 39,– pro Uhr

JOKER SHOP!

Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–





Nr. 100000
Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft



Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe



Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da! In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ○ per Nachnahme ○ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
○ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.– (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 5/92 ☐ 7/92 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94
200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
700001	Turrican Exklusiv-CD	☐ Stück
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
90009	Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL
900008	Sammelordner	☐ Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

SHOP

V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	–,–
Aces of the Deep /dt *	82,95	–,–
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	79,95	–,–
Aces over Europe /dt	69,95	–,–
Alone in the Dark 2 /dt	92,95	V,mö
Anstoss /dt	67,95	V,mö
Archon Ultra	59,95	V,mö
Aufschwung Ost /dt	67,95	–,–
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	–,–
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Beneath a Steel Sky /dt	69,95	V,mö
Body Blows /dt	54,95	–,–
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	66,95	–,–
Burning Steel Edition /dt	–,–	94,95
Burning Steel 2 /dt	V,mö	V,mö
Campaign 2 /dt	85,95	–,–
Cannon Fodder /dt	63,95	–,–
Christoph Kolumbus /dt	79,95	–,–
Civilization /dt	91,95	–,–
Comanche /dt	94,95	–,–
Comanche Mission Disk. 1 /dt	49,95	–,–
Comanche Mission Disk. 2 /dt	57,95	–,–
Comanche + Mission Disk. 1 und 2 /dt	–,–	99,00
Das Schwarze Auge /dt	77,95	68,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	V,mö	V,mö
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,00
Der Clou /dt	79,95	79,95
Der Planer /dt	82,95	84,95
Die Siedler /dt	79,95	V,mö
Dragonsphere /dt	V,mö	84,95
Dune + 7th Guest /dt	–,–	94,95
Dune 2 /dt	62,95	–,–
Elder Scrolls	72,95	–,–
Elite 2 - Frontier /dt	69,95	66,95
Empire Deluxe /dt	72,95	72,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	–,–	94,95
Eye of the Storm /dt	–,–	87,95
F-14 Fleet Defender /dt	89,95	–,–
Fields of Glory /dt	89,95	–,–
Flashback /dt	69,95	–,–
Flight Simulator 5.0 /dt	135,00	–,–
Formula 1 Grand Prix /dt	89,95	–,–
Gabriel Knight /dt	69,95	82,95
Goal! /dt	58,95	–,–
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	94,95	69,95
Indy Car Racing /dt	69,95	–,–
Iron Helix /dt	–,–	79,95
Journeyman Project /dt	–,–	66,95
Lands of Lore /dt	59,95	89,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	64,95	V,mö
Leisure Suit Larry 6 /dt	69,95	V,mö
Links 386 Pro /dt	93,95	–,–
Lucas Arts Classic Adventures /dt	–,–	109,00
Mad Dog McCree	–,–	73,95
Mad News /dt	V,mö	V,mö
Magic of Endoria /dt	81,95	–,–
Master of Orion /dt	89,95	–,–
Mechwarrior 2	V,mö	V,mö
Microcosm /dt	–,–	99,00
Might & Magic 3 - 5 /dt	–,–	94,95
Mortal Kombat /dt	51,95	–,–
NHL Hockey /dt	79,95	–,–
Nomad /dt	53,95	53,95
Pacific Strike /dt	81,95	V,mö
Pacific Strike Speech Pack /dt	34,95	–,–
Pinball Fantasies /dt	59,95	–,–
Pirates! Gold /dt	89,95	–,–
Pizza Connection /dt	84,95	–,–
Police Quest 4 /dt	69,95	V,mö
Privateer /dt	86,95	V,mö
Privateer Special Operations 1 /dt	36,95	–,–
Privateer Speech Pack /dt	38,95	–,–
Railroad Tycoon Deluxe /dt	79,95	–,–
Ravenloft	V,mö	V,mö
Rebel Assault /dt	–,–	87,95
Return to Zork /dt	77,95	84,95
Rise of the Robots /dt	V,mö	V,mö
S.U.B. /dt *	67,95	–,–
SSN-21 Seawolf /dt *	82,95	–,–
Sam & Max /dt	94,95	–,–
Shadow Caster /dt	77,95	99,00
Sim City 2000 /dt	85,95	–,–
Simon the Sorcerer /dt	92,95	–,–
Software Manager /dt	69,95	–,–
Star Trek /dt	79,95	V,mö
Star Trek 2 /dt	85,95	–,–
Star Trek: The Next Generation	V,mö	V,mö
Stardord /dt	89,95	–,–
Strike Commander /dt	89,95	89,95
Strike Commander Tactical Operations /dt	38,95	–,–
Subwar 2050 /dt	89,95	–,–
Syndicate /dt	79,95	–,–
Syndicate Mission Disk. /dt	37,95	–,–
T.F.X. /dt	92,95	99,00
Task Force 1942 /dt	91,95	–,–
Terminator Rampage /dt	67,95	–,–
Tornado + Mission Disk. 1 /dt	79,95	79,95
UFO /dt	91,95	V,mö
Ultima 7 /dt	84,95	–,–
Ultima 7 Teil 2 /dt	81,95	–,–
Ultima 7 Teil 1+2	–,–	109,00
Ultima 8 - Pagan /dt	81,95	–,–
Ultima 8 - Pagan Speech Pack /dt	36,95	–,–
Ultima 8 - Pagan & Speech /dt	–,–	119,00

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31
Bachler Computersoftware

	PC	CD ROM
Ultima Underworld 1 & 2	–,–	89,95
Ultima Underworld 1 /dt	74,95	–,–
Ultima Underworld 2 /dt	74,95	–,–
Wall Street Manager /dt	85,95	–,–
Who shot Johnny Rock?	–,–	89,95
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	69,95	–,–
Wing Commander 2 Deluxe Edition	–,–	99,00
Wizardry 6 & 7 /dt	–,–	94,95
X-Wing /dt	94,95	–,–
X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt	57,95	–,–
X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt	43,95	–,–
Zeppelin /dt	79,95	V,mö

MEGA-HITS

Beneath a Steel Sky /dt	69,- PC
Battle Isle 2 /dt	79,- PC 85,- CD-ROM
Die Siedler /dt	79,- PC
F-14 Fleet Defender /dt	92,- PC
Ultima 8 - Pagan /dt	82,- PC 119,- CD-ROM
Pacific Strike /dt	82,- PC

Sonder-ANGEBOTE

Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
Great Courts 2 /dt	21,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 oder 2 /dt	je 27,95
Leisure Suit Larry 1 oder 2 /dt	je 27,95
Links /dt	31,95
Loom /dt	36,95
M1 Tank Platoon /dt	29,95
Maniac Mansion	24,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 /dt	31,95
Railroad Tycoon /dt	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95
Sim Ant oder Sim Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 /dt	31,95
WWF European Rampage Tour	21,95
Wing Commander	25,95
Zool /dt	23,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	67,95
Gravis analog Joystick Pro PC	79,95
Gravis Game Pad PC	44,95
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	139,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	219,00
Sound Blaster 16 Basic Edition /dt	279,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	399,00

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
MicroProse

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage IV/93
Verbreitung: 60.898

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,– / Ausland: DM 75,–. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Komplettes System: 386SX-25 MHz, 2 MB RAM, 256 KB Cache, 52 MB Festplatte, 2 HD-LW (3,5 + 5,25), SVGA-Karte, SVGA-Colormonitor, Keyboard, 24-Nadel-Drucker, Maus, Joystick, MS-DOS, Windows, ... + Literatur. Zusammen nur 2200 DM. Telefon: 0421/833472

Soundkarte "Soundman", AdLib-Standard, Kopfhörer, 2 Boxen, Logical Macs Opera, Ballblazer Battle Chess, Austerlitz, 100 DM. Tel: 0421/2239229

386DX/40, 4 MB RAM, 105 MB HD, 3,5 + 5,25 LW, VGA-Monitor, Maus, DOS 5.0, Works 3.0, Soundblaster 2.0, Joyst.-Karte, Leerdisketten, Originalspiele (SC, Pir. Gold, SB2, Patrizier...), für 2750 DM!!! Tel: 09323/5334

AMD-386DX/40-Mainboard ohne RAM für 150 DM! 64-6 Graustufenscanner für 90 DM!!! Tel: 06271/71348

386DX/40, 4 MB RAM, 170 MB HD, 2 LW, SVGA, DOS 5.0, Soundk., Windows, 4 Anwend. Pr., Mouse, Boxen, 11 Spiele, z.B. Comanche, Dune, Kyrandia, Hannibal, Burning Steel, zus. für 1450 DM. Tel: 02373/394528, Axel

Verk. 2x1 MB RAM, 70 ns, je 70 DM, PC-Joystick 20 DM, Spiele: Lemmings, Indianapolis 500 je 20 DM, Elite 2 - Frontier 50 DM. David Winkler, Bahnhofstr. 25, 06773 Radis

Verkaufe gebrauchte Leerdisketten! 100% Error-free! 10 Stück 5 DM! Tel: 02624/6435

Verkaufe 2 Stück 4 MB-Simms 9x70 je 300 DM, 4 Stück 1 MB 9x70 80 DM. Tel: 035936/283, ab 19 Uhr (Peter)

Verkaufe Amiga 3000, 2 Festplatten, 2 Floppys, Maus, Stick, Tastatur, 8 MB für 2500 DM und 386/25 MHz PC im Designer-Tower für 2000 DM. Tel: 02624/6435

Verkaufe gebrauchte Leerdisketten! 100% Error-free! 10 Stück 5 DM! Tel: 02624/6435

PC und Amiga aller Art, Hard-und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Tel: 02624/6435

Verkaufe 286 AT/16, 42 NO-HD, 1 MB RAM, VGA-Karte, 5,25 und 3,5 LW, DR-DOS-G, Works 2, Ways for Win. 1.1, Lotus-Magelan-2, Wing C. 2, Monkey Island 2 für 750 DM; Soundblaster, Stereo-Chips 150 DM. Tel: 0221/311196

Verk. PC 486/50 MHz, 4 MB RAM, 64 KB Cache, SVGA-Karte 1 MB, SVGA-Mon., Tower, 170 MB HD, 3,5"+ 5,25" Laufwerk, Anwendersoftware im Wert von 1000 DM, VB 2600 DM. Tel: 0941/447424

Verk. PC für Anfänger 386 SX, 4 MB RAM, 40 MB Festplatte + VGA-Monitor + Tastatur + Maus + Software für 1000 DM. Tel.: 09383/7578

486DX/50, Bigtower, 8 MB RAM, 214 MB HD, 3,5 + 5,25" Disks, 1 MB SVGA Speedstar, SVGA-Monitor, Soundblast. 2, Joyst., Cherry-Tast., Logi-Maus, div. Soft für 2800 DM. Tel.: 02153/6823 Stefan Hauertz

Verkaufe Motherboard 286/16, 2 MB on board, Seagate HD 10 MB inkl. Festplattencontroller, Hercules Monochrom-Monitor & Grafikkarte, 24-Nadel-Matrixdrucker, zusammen 390 DM (auch einzeln). Tel.: 0271/52628

486/50 Tower, 4 MB RAM, 170 HD, 128 Cache, 15"-VGA-Monitor, Farbdrucker, Soundbl. Pro, DOS 6.0, Windows 3.1, Lotus 1-2-3, Amipro, Freelance Graphics, Eishockey Manager (A. mit dt. Handbuch) für 3390 DM. Tel.: 07452/76795

Verkaufe 2 Monate alte originale Game-Wave 32 von Orchid Technology für nur 200 DM!! Soundblaster, General Midi und Roland MT-32 kompatibel. Tel.: 0281/41242, Christian Peters, Hoogenweg 8, 46562 Voerde

Biete 486SX/25-CPU, Preis: VB 500 DM. Tel.: 030/5296281 ab 15 Uhr

Verk.: Super VGA-Beschleuniger-Karte Diamond Speedestar 24X, 1 MB, 10,7 Mio Farben, inklusive Treiber: Windows, VESA, A-CAD, etc... VB 130 DM. Tel.: 0201/502578 wochentags ab 15 Uhr (Ralf).

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB, Farbmonitor strahlungsarm, 2 Joyst., 1 Maus, 1 Originalspiel, alles zusammen für nur 800 DM. Alles ist in sehr gutem Zustand. Tel.: 0231/876959

Suche Hardware

Suche 1 MB oder 4 MB Simm-Module. Tel: 08431/1583

Suche defekte 386-486 PCs für Bastelzwecke. Bezahle Porto. Suche CD-ROM-Spiele. Verk. BMP, SC, WC, Burntime, Mad TV, Railroad Tycoon. David Wenzel, Am Abtswald 64, 65366 Geisenheim, Tel: 06722/71695

Suche VGA-Karte + Monitor u. Motherboard AMD 386DX/40, 4 MB RAM. Angebote an: Sebastian Wendt, Lortzingstr.5, 02708 Loebau, Tel: 03585/400733

Biete Software

Verkaufe: UW 2, Lands of Lore, Kyrandia 2, SC 2000, U7/2, Indy Car, Sam + Max, Comanche, Betr. at Krondor, Privateer + Speech, Term. Rampage, Anstoß, NHL Hockey, Freddy Pharkas, Goal u.a., 40-60 DM. Tel.: 0521/333725

Verk. (kompl. dt.): Starlord: 70 DM, Leather Goddesses 2: 65 DM, Patrizier: 50 DM, X-Wing + Upgrade Kit: 85 DM, Flashback: 50 DM, Monkey 2: 40 DM, Sherlock Holmes: 60 DM, Loom: 30 DM! Tel.: 030/3248882 Thorsten

Verk. (mit dt. Handbuch): Strike Com. + Speech: 80 DM, Space Hulk: 60 DM, Another World: 40 DM, WC 2 Speech: 20 DM, WC 1 + SM1 + SM 2: 65 DM. Ruft an bei: Thorsten, Tel.: 030/3248882 ab ca. 18 Uhr.

Verkaufe günstig PC-Originale, z.B. Ultima 7 Teil 2, Simon the Sorcerer, Day of the Tentacle, Falcon, Sherlock Holmes, u.a.; Tausch möglich! Tel.: 06544/9091 (Bernhard)

Verk. PC-Orig.: Underworld I+II 40/50 DM, Empire Deluxe 40 DM, Ambush at Sorinor 55 DM, Syndicate 55 DM, Stronghold 45 DM, Master of Orion 55 DM, Day of the Tentacle 55 DM. Tel.: 08057/453

PC-Orig.: Comanche 40 DM, Amberstar 25 DM, Mortal Kombat 40 DM, T.F.X. 50 DM, Excellent Games (4 Spiele) 40 DM, Lands of Lore 40 DM. Sven Haudschag, Neustädter Str.11, 39539 Havelberg

Verkaufe PC-Originale: Subwar 2050, Protostar, Dune 1/2, Epic, Steel Empire, Strike II ab 30 DM sowie X-Wing inkl. Upgrade & B-Wing 90 DM (auch einzeln); CD-ROM: Rebel Assault 80 DM. Tel.: 0271/52628

Verkaufe: Kolumbus dt., Stronghold dt., Warlords 2, Empire Deluxe, Uncharted Waters zum Preis je 50 DM. Tel.: 05641/1797

Verk. EoB I, Steel Empire je 40 DM, Strike Commander 70 DM, MM 3 45 DM, Historyline CD 55 DM, Imperium, Supermacy, Millennium, Realms je 35 DM. Michael Beck, Aachen, Tel.: 0241/514261

Verk. Dott (45), Lost in Time (40), Vene. of Excalibur (20), Alone 2 (65), Privateer + Speech (60), EoB 3 (40), Populous + Promised Lands (25), U6 (20); suche Neuromancer, T.F.X., Indy Car Racing. Tel.: 07821/37179

Indy Car Racing, Wall Street Manager, Anstoß, Pirates Gold, Fields of Glory, Star Trek (deutsch), Planer, Flashback, Zeppelin, Syndicate American Revolt, u.a. zu verkaufen. Tel.: 02256/3143

Neueste PC- und Amiga-Soft. Liste gratis anfordern. Franz Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien.

Verk. für IBM PC mit Originalverpackung Spiele: Street Fighter II 30 DM, Syndicate u. Dogfight; so, und weiter gehe ich mit dem Preis nicht runter, also kauft, Brüder. Weese Thomas, Friedrichstr. 5, 39418 Neundorf.

Verk. PC-Originale: Monkey 2, Nigel Mansell, Zak oder tausche gegen gleichwertige Spiele. Tel.: 06336/6749 Michael

Verk. Orig.: Elite 2 (50), Lands of Lore (45), Buzz Aldrin(40), Quest for Glory 3 (40), Battle Isle Data Disk 1+2 SQ 4 (40), Silent Service 2 (35), KQ 5 (40), Pop 2 (45), Spelljammer (45), Dinowars (10), Hotshot (10). Tel.: 094521453

Biete PC-Softwareauflösung! Liste anfordern unter Postfach 4, 6122 Fritzens.

Verkaufe: Soundblaster 16 ASP 250 DM, Shadow Caster 40 DM; für CD-ROM: Inca 2 70 DM, Iron Helix 50 DM + NN. Heiner Braden, Saarlandstr.149, 55411 Bingen, Tel.: 06721/42786

Verk. Civilization, PQ 3, SQ 5, Atac, Wall Street Manager, Battle Isle, Hannibal, B-17, Airbus 320, Sanctuary, SW 2050, Indy Car Racing. Tel.: 05306/2679

Verkaufe: The Lost Treasures of Infocom: 20 tolle Games für nur 80 DM, Crazy Cars 2 für nur 15 DM. Ruft an oder schreibt an Hans-Peter Wölfle, Moltkestr.17, 73312 Geislingen, Tel.: 07331/43546

TF 1942 45 DM, Ultima 6 30 DM, UW 1 40 DM, BMP u. Editor 40 DM, Red Baron 35 DM, 688 Atac 20 DM, Battle Isle 30 DM, Maniac Mansion 30 DM, Wizardry 6 25 DM, DOS 5.0 25 DM, Data Becker Steuern '94 30 DM. Tel.: 04351/42310

Verk./Tausche: Doom, Seal Team, Terminator Ramp., Elite II, Jurassic Park, Body Blows, Gunboat, Waxworks, Aces of the Pacific, Kyrandia, Civilisation, Hard Nova, Soul Crystal, Harpoon, Elvira, u.a.; Tel.: 0236263134 ab 18 Uhr

Verkaufe Originale: Sim City Deluxe 30 DM, Wizardry 7 25 DM, EHM 60 DM, Der Planer 60 DM, Hardball 3 40 DM, BuMan Prof. 2.0 55 DM. Tel.: 01716218143 (Nudge)

Verkaufe/Tausche orig. PC-Spiele, nur 80%ige, z.B.: Larry 6, Chr. Kolumbus und noch vieles mehr. Ruft an 08553/477 (Markus), erst ab 18.45 Uhr, schriftlich an: Busch Markus, Anton-Hilz-Str.8, 94566 Riedlhütte.

Frontier Elite II 45 DM, Update Mis. Falcon 3.0 40 DM, Secret Weapons o. t. Luftwaffe 40 DM, Sherlock Holmes CD-ROM 60 DM, CD Patrizier 80 DM, alles VB. Tel.: 02243/5470, verlangt Michael.

PC-Orig.: Crisis in the Kremlin, Creepers, Sim World, Black Gold, Transworld, Heart o. China, Hook, Maupiti

KLEINANZ

Is., Gold Rush, Logical, Virtual Worlds, Centurion, Third Courrier, Swap, Face Off. Tel.: 0203/437368

Verk. PC-Originale: Trolls 65 DM, Zool 65 DM, Strike Com. 100 DM, Fire and Ice 79 DM, Xenobots 89 DM, alles komplett. Ruft an oder schreibt an Hans-Peter Wölfle, Moltkestr.17, 73312 Geislingen, Tel.: 07331/43546

Verkaufe PC-Originale: Sam + Max (PC Joker-Hit) für 70 DM; Star Trek 25th Anniversary für 50 DM und Sim Ant für 30 DM. Alle Spiele in einem Top-Zustand. Tel.: 06591/5294 fragt nach Andreas

Verkaufe dt. Originale: Discovery 20 DM, Aufschwung Ost 40 DM, Wizardry VI 20 DM. Tel.: 0531/67661 ab 19 Uhr (Porto 3 DM)

Verk.: Battle Isle 1+2 50 DM, Indy Car Racing 50 DM, Eishockey Manager 40 DM, Dune 2 45 DM, NHL Hockey 50 DM. Alles Originale! Tel.: 05207/1478 ab 16 Uhr, Frank Müller

Verk. Orig.: Strike Comm. + Tact. Op. 50 DM, Privateer + Speech Pack 50 DM, Sam + Max 50 DM, Comanche Mission Disk 1 30 DM. Nach 20 Uhr anrufen, Tel.: 071/446242 Robert verlangen

Verkaufe Vision, WWW, Castles je 15 DM, Eric the Unready, BMP 2.0, Monkey Island 2, Mad TV je 40 DM, Quickjoy PC Fighter für 15 DM. Tel.: 02304/40638 Jan

Verk. folg. PC-Orig.: Doom, Starlord, EoB 3, Elite 2, Protostar, In Extremis, Comanche, Syndicate u.v.a.; Preise 20-35 DM + NN. Tel.: 05232/79116

Biete folgende Spiele: Dune 2 VB 55 DM u. Black Gold VB 10 DM, auch Tausch möglich!! Beide Spiele sind natürlich Originale. Ruft an unter 02802/5187 Sebastian

Subwar 2050, Comanche Max. Overkill, LHX Attack Chopper, Super Tetris, FS V, Add-Ons f. FS IV, Monkey Isl. II, Sim Earth, Stunt Island u.a. Außerdem für Amiga: Pinball Fantasies, Dynablaster. Preise VS. Tel.: 06661/5200 o. Fax: 06661/71723

***** Verschenke Software ***** Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Verkaufe: Privateer, Strike C., T.F.X. für je 60 DM, Shadowl. 50 DM, MM 3 25 DM, alles zusammen für 240 DM. Tel.: 07661/61159 (Johannes)

Verkaufe auf CD-ROM: R. Assault, Mirocosom, 7th Guest. Auf Disk: Privateer, Syndicate, Serpent Isle, Strike C., Subwar, Alone in the Dark, T.F.X., etc.; Tel.: 030/8518591 (Anrufbeantworter)

Verkaufe: Pirates Gold 50 DM, Day of the Tentacle 40 DM, Simon the Sorcerer 50 DM, Pinball Dreams 40 DM; CD-ROM: Rebel Assault 70 DM, Jurassic Park 30 DM, evtl. auch Tausch. Tel.: 07240/8684

Verkaufe: Cisco Heat, Test Drive 3 + leicht defekte Road and Car Disk 1 (40 DM), Ballistix + Joystick Qickshot (40 DM), Hard Drivin' + Klax + APB (45 DM). Tel.: 06294/803

Verkaufe KQ 5 (40), Monkey Island (35), Swotl (40), BMP (40), NHL Hockey (40), Manchester (20), North and South (10). Suche Battle Isle 2 und Kolumbus. Prantl Henrik, Hungergasse 3, 56112 Lahnstein

Verk. Microcosm 60 DM, Rasenmähermann 60 DM, Rebel Assault 60 DM, Indy Car 50 DM, Tentacle CD 50 DM; Sim C. 2000 50 DM; FSC 30 DM, Gabriel K. CD 50 DM, SQ 5 40 DM, Kyrandia 2 40 DM, KQ 6 40 DM, Privateer 40 DM, u.v.a.; Tel.: 07472/43179 (18 h)

Verkaufe PC-Originale: Anstoß, Sim City 2000, Indy Car Racing, X-Wing und Sensible Soccer für 160 DM. Alle Spiele deutsche Versionen und 100% o.k., verkaufe nur komplett! Tel.: 021 1/216327

Verk. günstig PC-Orig.: Star Trek 25th, Indy 3, BMP 2 + Ed., Budokan, Sportspielsamml. CalGam, Double Dragon 1 + 3, Colorado, Rings of Medusa, Transworld, Invest, Elvira 2, SSJ Buck Rogers 2, Death Kn. o. Krynn, Tr. of t. Savage Front, kompl. dt. ca. 10-40 DM. A. Nafe, Radebeuler Str.6b, 01640 Coswig, Tel.: 0352360510

3 Mega-Games zu verkaufen: Elite 2, Maniac Mansion 2, 1869. Tel.: 07191/54796

Verkaufe PC-Orig.: Die Siedler, Pizza Connection, Lost Vikings, Sam und Max (DV) je 55 DM, Elite II, Pinball Fantasies, Kyrandia II (DV) je 45 DM + Versand. Peter Schmidt, Tel.: 02961/8068 ab 18 Uhr

Verkaufe PC-Originale: Tactical Fighter Experiment (TFX), Der Planer, beide ca. 55 DM, sowie Alone in the Dark I und Wizardry VII, beide ca.45 DM. Tel.: 09842/2157 (Alex)

Larry 5 5,25" 40 DM, Special Forces 3,5", Burntime 3,5" je 50 DM. Tel.: 08221/79867 nur von 16 bis 18 Uhr

Suche Software

Suche folgende PC-Spiele (nur in Dt.): Mad TV, Goblins 3, Sam + Max, Return of the Phantom. Tel.: 06172/489227

Suche preiswert folgende Orig.: Schatz im Silbersee, Sim City 2000, Fred Pharkas, Burntime, Day of the Tentacle, Mad News, Software Man. u. Der Planer. Tel.: 0203/437368

Suche PD-Shareware-Programme für MS-DOS. Bitte nur Programme auf DD-Disketten! VGA-Karte vorhanden! Festplatte: 640 KB! Luis Fernandez, Kurt-Lindemann-Str.6, 69151 Neckargemünd

Suche dringendst: Die Siedler, 1869, Civilization, Lands of Lore, alle komplett in Dt., sowie Space Hulk. Angebot bitte an Markus Brautzsch, Tel.: 0271/52628 Mo.-Fr. ab 16 Uhr

Suche dringend Dateienspender! Habe Disk No. 2 von Simon the Sorcerer versaut! Belohnung 10 DM! Thomas Neitzel, Steinkamp 8, 17379 Ferdinandshof

Suche folgende Spiele: Spear of Destiny-Vollversion, Kaiser. Zahle gut. Tel.: 05971/53287 ab 18 Uhr.

Tausche

Tausche/verkaufe SQ 4, Larry 5, The Manager je 35 DM, Utopia 30 DM, Spelljammer 15 DM, SQ 5 45 DM, Sim City 2000 70 DM. Suche Flashback, Der Planer, Speedball 2, Mad News, Eishockey Manager. Tel.: 069/513470

Suche/tausche SNES u. CD-ROM-Spiele! Suche für CD: Dracula Unleashed, Inca 1+2, Loom, Iron Helix, Wizardry Trilogy 2. Suche für SNES: Flashback, Jim Powers, Aladdin, Mr. Nutz in Deutsch; Tel.: 08441/71690

Verkaufe/tausche Alien Breed (40), Gunship 2000 (35), F1 GP (35), Falcon 3 + Disk 1 (60), X-Wing (40), Winzer (10)! Suche Epic, Cyberrace, Cobra Mission, WC 2 + Speech + SO 1+2 (dt.V.) u.a.; Tel.: 02224/89632 Stefan

Tausche Links 386 Pro mit 2 Zusatzkursen (Bauff Springs, Pebble Beach), Original, gegen andere Kurse. Suche auch Sim City 2000 (nur Originale). H. Krohn, Ahornweg 10, 99706 Sondershausen, Tel.: 03236/58430

Suche: Battle Tech, Mech Warrior 1+2. Biete: Out of this World, Comanche Mission Disk 1+2. Tel.: 0221/433462, nach Alex fragen.

Tausche/verkaufe: Humans, Populous 2, Subwar 2050, Burning Steel, Dogfight, Aces over Europe, EM 3, Anstoß, Die Siedler, Indy 4, Sherlock Holmes gegen Christoph Kolumbus, Pinball Fantasies, Battle Isle 2, Doom, Sim City 2000 usw.; Tel.: 02441/4194 ab 20 Uhr

Habe: X-Wing + Data 1 (DV), Epic, Alone in the Dark, Elite II, Monkey 1, 2, J.P., Comanche, Fields of Glory. Suche: Stronghold, Veils o. Darkness, WC 2, Privateer, Syndicate, Burntime; möglichst dt.; Tel.: 02251/65760

Tausche PC-Orig.: Sam + Max, D.o.A.T., X-Wing, KGB gegen Doom, L.o.K. 2, Wing Com., Dune 2, Planer, PQ 4, Anstoß, Burntime, Simon t. S., Alone i. t. D. 1/2, Eco Q. 2, KQ 6, Syndicate, Ultima 8, Star Trek 2, Elite 2. Böll Daniel, Am Kupferhammer 23, 48653 Coesfeld, Tel.: 02541/2489

Wien: Suche Leisure Suit Larry 2, 3 und 4; nur dt. Versionen und Originale! Biete Elvira, PQ 3, Mad TV, Snooker, Soul Crystal, Chuck Yeagers Combat oder Bares. Gerry Weichselbaum, Tel.: 00431/310692817 oder 00431/567336

Tausche Battle Isle 2, Siedler, Anstoß, Sens. Soccer, Hardb. 3, Pinb. Dreams, Legend gegen Mad News, DSA 2, Kolumbus, Dynablaster, Privateer, Quest f. Glory 4, Ultima 8, Bug Bomber. Tel.: 09721/802865

Tausche DSA, WC 2 mit Secret Operations 1, Populous und Sim City Doppelpack, Lemmings 2 gegen Battle Isle 2, DSA 2, Wing Commander Academy, Seal Team oder andere Angebote. Tel.: 061/7214239 Andrej!

Tausche Orig. Larry 5, Sam + Max, Space Q. 5, Indy 4, X-Wing Upgr., Formel 1 GP, Pinball Dreams, Lotus, Inca 2 CD u.a., suche neue Spiele, auch CD. Tel.: 035936283 (Peter) ab 19 Uhr.

Biete: Indy 4, Day of the Tentacle, DSA - Schicksalskl., Humans, Ultima 7, F15 III, EoB II, Quest f. Glory III. Suche: Privateer, X-Wing, Alone in the Dark I u. II, Burntime, Ultima Underw. II, Sam & Max, DSA II. Müller Dominic, Haferkamp 71, 48565 Steinfurt, Tel.: 02552/60719

Kontakte

PC-Club sucht ständig neue Mitglieder! Wir bieten z.B.: Spieletausch/-verkauf, Kleinanzeigen, Demos, Clubzeitschrift usw.; kostenlose Infos unter 08553/477, schriftlich an Markus Busch, Anton-Hliz-Str. 8, 94566 Riedlhütte

Suche Tauschpartner für Shareware. Schreibt an: Göran Thieme, Bahnhofstr. 1, 07570 Niederpöllnitz

Wir suchen Top-Programmierer, Grafiker, Musiker u. Storywriter. Tel.: 0541/17981, Stefan, 20-21 Uhr

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir noch erfahrene PC-Programmierer, Grafiker und Musiker! Tel.: 030/4564683. P.S.: Auch Leute mit guten Spielkonzepten werden noch gebraucht!

Der PC-Computerclub "Club 2000 Karlsruhe" sucht noch weitere Mitglieder! Wir bieten ein monatliches Newsletter mit allen Neuigkeiten rund um das PC-Entertainment und bis zu vier Clubdisketten mit Shareware und Demos aktueller Spiele-Hits. Außerdem beinhaltet das Newsletter heiße Software-Angebote mit bis zu 60% Preisnachlaß auf den empf. Verkaufspreis des Herstellers. Wir helfen Ihnen bei Hard- und Softwareproblemen durch zahlreiche Hotlines weiter. Wir veran-

EIGEN

stalten unregelmäßige Clubtreffen, Wettbewerbe und Messebesuche. Weitere Informationen erhalten Sie kostenlos beim Club 2000, D. Weisbrod, E.-Geck-Str.16 b, 76189 Karlsruhe

Verschiedenes

Biete Zeitschrift: PC-Games komplett von 10/92 - 2/94 mit Disketten je 6 DM, PC Review 10/92 - 10/93 mit Disketten je 9 DM und PC-Joker Erstausgabe bis 4/94 je 10 DM. Tel: 02234/64094

PC Joker behalt' ich selbst, aber vergriffene PC-Player-Hefte 2 + 3 + 4 + 5 + 6/93 zu vergeben gegen ein gutes Rollenspiel (3,5")! Call: 0231/526443 (Rüdiger)

Verkaufe Games für den GB... Bart vs the Juggernauts, Spiderman 2, R-Type, Golf, RC Pro AM (44,99 DM), Castlevania, Billard, Motocross (39,99 DM), World Cup, Gargoyles Q., Alleway, Tennis (35 DM). Rosalska Fritz, Karl-Marx-Str. 33, 15741 Motzen

Hi, Leute! Ihr habt Probleme bei Games! Ich kann Euch helfen. Liste gegen 2 DM Rückporto. Oder bestellt gleich per Vorkasse: Maniac Mansion II, Indy IV, Transarctica, Eye III, Wizardry VII, Monkey I u. II, Inca, Laura Bow II, DSA, Alone in the Dark und Dark Seed, jedes nur 4 DM. Ab 5 bestellten Lösungen gibt es eine umsonst. Also bestellt noch heute, und schon morgen könnt Ihr Eure Probleme lösen. (Porto immer 3 DM). T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Suche Komplettlösung zu Indy 3 + Pläne, verkaufe Sam & Max (75 DM), King's Quest 5 (50 DM), AdLib Gold 12 Bit (175 DM). Ruft an: 08573/419 Thomas!

Hilfe! Wer hat X-Wing schon geschafft und kann mir Piloten schicken, die bestimmte Missionen geschafft haben? Tel.: 06181/6437

Biete Schummeltips für Privateer, PC-Spiel Covert Action, Progr. GFA-CAD für Windows & MS-DOS 5.0 + Handbuch, Mitsumi CD-ROM-Laufwerk + Controller sowie Drucker Star LC-200 9 Farben. Tel.: 0271/52628

Hi, Freaks! Verkaufe Lösungen: Liste gegen 2 DM Rückporto anfordern. Es gibt auch Sonderangebote: Monkey I und II, Elvira I und II, Hexuma, Larry I-V, Transarctica, Legend, Hook und Police Quest I-III zu je 3 DM pro Lösung. Nur Vorkasse, Porto immer + 3DM (Systemangabe!). Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

PC Joker-Hefte, gute Sammlerqualität, Stck. 5 DM + Versand. Heftnr. 1, 4, 5 1992, Heftnr. 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10, 11/93, DR-DOS 6.0 40 DM, Data Becker Demo Maker PC 30 DM, Air Warrior 60 DM. Tel.: 02822/52415

Verkaufe: Kolumbus, Stronghold (dt.) je 40 DM, Transarctica + Maupiti Island zusammen 20 DM, 386SX/25-Mainboard für 50 DM. Tel.: 02373/4597 (Volker)

Habe viele Komplettlösungen, Cheats und Tips für PCs ab 1 DM. Liste anfordern für 1 DM (bar oder Briefmarken) bei Matthias Fiedler, Tieckstr. 40, 10115 Berlin, 100%ige Rückantwort.

Hilfe? Hier kommt sie: Ich habe Komplettlösungen, Cheats und Tips zu allen PC-Games. Superbillig und Superservice, einfach Liste anfordern. Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indiana Jones 3+4, Zak Mckracken, Maniac Mansion, Loom, Police Quest 1+2, Kings Quest 5, Leisure Suit Larry 1+3+5. Je 5 DM inkl. Porto bei Vorkasse. Otto Frank, Grelckstr. 27, 22529 Hamburg.

Verk. X-Wing 40 DM, B-Wing (X-Wing Mission-Disk 2) 25 DM, T.F.X. 55 DM, 4 256 KB Simm-Speichermodule je 15 DM. Olaf Tittel, Am Mühlgraben 6, 09366 Stollberg

586 Pentium, PCI-Bus, 60 MHz, 8 MB RAM, 256 KB Cache, 3,5" + 5,25", 210 MB Festplatte wegen Finanzschwierigkeiten zu sage und schreibe 2000 DM (ZWEITAUSEND MARK) zu verkaufen. Außerdem Software wie MS-DOS 6.2, Windows 3.1, Winword 2.0, Flugsim. 5, Strike Commander, Subwar 2050 u.a. günstigst zu verkaufen. Tel.: 09933/310 18-19 Uhr Claus

Komplettlösungen!!! Verkaufe über 100 Lösungen für je 5 DM, z.B.: Maniac M. 1+2, Indy 3+4, Monkey 1+2, L.o.t.T., Gobliiins u.v.m.; M. Janssen, August-Hinrichs-Str. 41, 27753 Delmenhorst, Tel.: 04221/54425

Probleme bei den neuesten Sierra-Lucas-Spielen? Kostenlose Telefontips oder Disk mit Komplettlösungen gegen 5 DM Unkostenerstattung: Hartmut Kratz, Arendsstr.4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499

Viel Geld sparen durch Direktkauf! Ich ermittle gegen 10 DM (Unkosten) den niedrigsten & besten Preis im PC-Versandhandel! Jede Hard- und Software! Monatshits: 4-MB-Simm 245 DM und Stylus 800 488 DM. Schenkling Gerhard, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau

Geld sparen durch Direktkauf! Ich ermittle Niedrigstpreise für fast jede Hard- und Software: HP Deskjet 550 C 899 DM, Lotus Ami Pro 3.01 449 DM, Simm 4 MB 259 DM! Bitte legt 10 DM für Unkosten bei! Schenkling Gerhard, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau

Hard- und Software zu Tiefstpreisen. Wenn du auch vor dem Problem stehst, wo kaufe ich am günstigsten, dann schreib an: Oliver Böker, Mandelsloherstr. 8, 31535 Neustadt. Bitte 10-DM-Schein beilegen!

Suche Ausgaben 1/93, 2/93, 3/93 des PC Player (nur gut erhalten und mit Abokarte im Heft). Zahle für jedes 15 DM. Tel.: 09122/5577



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

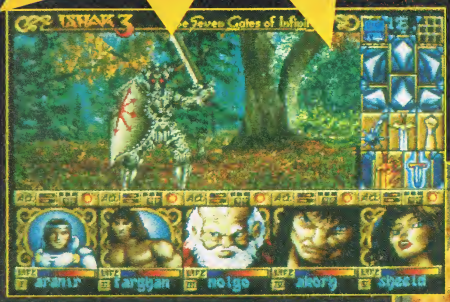
Datum, Unterschrift

DIE SENSATION IST PERFEKT:

AM 17. JUNI KOMMT DIE GROSSE SOMMER-DOPPELAUSGABE MIT HEFT IM HEFT!

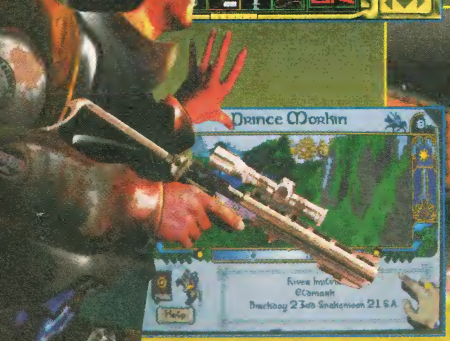
Wo andere von Euch Kohle für ein zusätzliches Magazin wollen, legen wir für die CD-Freaks von heute und morgen einfach gratis 16 Seiten drauf: Der **MULTIMEDIA JOKER** wird ein vollwertiges Heft im Heft zum Heraustrennen und Sammeln – randvoll mit den heißesten News, Infos, Fotos, Specials und Tests zur neuesten Hard- und Software rund um die Silberscheibe!

Aber auch sonst wird unsere sommerliche Doppelausgabe ein Knaller, schließlich warten Berichte über den lange erwarteten **BUNDESLIGA MANAGER 3**, das irre Survival-Adventure **ROBINSON'S REQUIEM**, den inoffiziellen „Doom"-Nachfolger **CORRIDOR 7**, die Rollenspiele **LORDS OF MIDNIGHT** und **ISHAR 3** sowie die sportlichen **EUROPEAN CHAMPIONS** und den **WORLD CUP USA '94**. Dazu kommen eine ausführliche **MESSE-NACHLESE ZUR ECTS IN LONDON** und natürlich wieder jede Menge Previews, Specials, Preisausschreiben und Lösungshilfen. Seid also ab 17. Juni am Kiosk, oder ordert noch heute Euer Abo samt allen Vorteilen und der Prämie – denn nie war der Joker so wertvoll!











INSERENTENVERZEICHNIS

A3 Computer	35
Advanced Gravis	15
Bachler	94
Bergler	39,54
Bomico	99
Call & Play	91
CDV	54
City Software	75
CPS Heidak	65
CS Computer	23
Esser	47
Greenwood Entertainment	2
Happy Soft	75
Impressions	17
IPV	60
Joker Verlag	6,37,57,71
Joysoft	69
Karosoft	56
Max Design	19
Media Points	79
Megaplay	91
Micro Magic	81
Multimedia	75
MultiMedia Soft	55
Novatec	31
Okay Soft	23
Pauls & Picard	53
Pfister	81
Philip Morris	100
Rushware	25
Sierra	99
Softsale	21
Versand 99	79
VTO	67
Wial	44
Wimmer	75
Poster:	MicroProse
Poster:	SSI

SIERRA®

Das größte und spannendste Spektrum von Spielen auf CD-ROM !

Wir Garantieren für Ihre Zufriedenheit: Bei Nichtgefallen tauschen wir Ihr Spiel um!

Abenteuerspiele

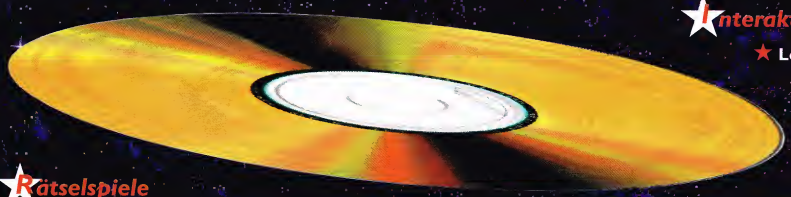
- Gabriel Knight
- Police Quest IV
- Leisure Suit Larry 6
- Freddy Pharkas
- King's Quest VI
- King's Quest V
- Laura Bow II
- Fascination

Simulationen

- Aces of the Pacific
- Red Baron
- Outpost
- ESS Mega

Interaktive Filme

- Lost in Time
- Inca
- Inca II



Rätselspiele

- Gobliiins
- Gobliins2
- Goblins3
- Sid & Al's Incredible Toons

Spielklassiker

- The Leisure Suit Larry Collection
- The Space Quest Saga
- Saga of Aces

Rollenspiele

- Betrayal at Krondor
- Quest for Glory IV

Wir sind bereit, Ihnen absolute Zufriedenheit mit CD-Spielen von Sierra, Dynamix und Coktel zu garantieren
Wenn Ihnen Ihr Spielt nicht gefällt, tauschen wir es um !

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an :
SIERRA CUSTOMER SERVICE in England : (44) 734 303 171

BEDINGUNGEN :
1. Dieses Angebot gilt bis zum 30 September 1994.
2. Nur ein Umtausch pro Person und Haushalt.
3. Das Produkt muß uns in best möglichem Zustand zurückgesandt werden.
4. Ihre Rücksendung muß innerhalb 21 Tagen nach dem Kauf, mit Quittung und Garantieabschnitt erfolgen.
5. Die Umtauschgarantie betrifft nur CD ROM Spiele von SIERRA, DYNAMIX und COKTEL.

Ich möchte den SIERRA CD ROM Katalog bestellen

Name : _____

Vorname : _____

Adresse : _____

_____

_____

Computer : _____

SIERRA ON-LINE
4 Brewery Court • Theale • Reading
Berks • RG7 5AJ • GB

PC6

SIERRA® Productions

COKTEL VISION Productions

Dynamix® PART OF THE SIERRA FAMILY Productions



Die EG–Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)