JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

MÄRZ 3/93

DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.800/DR 1.200

PC JOKER

LIVE AUS LAS VEGAS
CES '93

EXKLUSIV-TEST!

Lemmings 2

ENTERTAINMENT TOTAL

- SPACE QUEST V
- BATMAN RETURNS
- ULTIMA UNDERWORLD 2
- BATTLE CHESS 4000
- SHADOW OF THE COMET

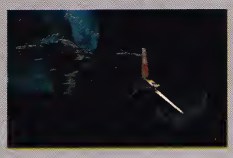
Schillerende Zukunft
DAS KLEINE EINMALEINS VOM CD-ROM

SX, DX oder gar nix?
PROZESSORKUNDE FÜR EINSTEIGER UND AUFSTEIGER

Sehenswerte PC-Demos
PREISWERTE PRÄSENTATIONS-POWER

BESSERWISSER
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
JETZT KOMPLETT GELÖST: WIZARDRY VII
DUNE II • INCREDIBLE MACHINE
INCA • TRANSARCTICA
SHADOW OF THE COMET
U.V.A.

PC JOKER











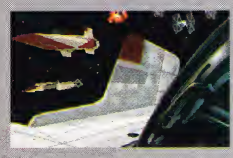








FÜR IBM-AT



BILDSCHIRMFOTOS:
VGA 320x200 256 Farben



STAR WARS

X WING

SPACE COMBAT SIMULATOR

DER BEGINN EINER REBELLION

Die alte Republik ist zerfallen. Der Senat wurde aufgelöst. Die Jedi-Ritter wurden beinahe ausgelöscht. Nun versucht der Imperator seine letzten Widersacher zu vernichten. Eine kleine, aber wachsende Zahl von Rebellen steht der gewaltigen Macht des Imperiums gegenüber. Jeder wird rekrutiert und am dringensten werden Raumjäger-Piloten gesucht. Werden Sie die Aufständischen in ihrem Kampf gegen diese dunkle Tyrannei unterstützen? Sind Sie gut genug, ein Held der Rebellion zu werden?

- Digitalisierte Filmeffekte... Das Röhren der imperialen TIE-Fighter, die Pfeiftöne Ihrer eigenen R2-Einheit und vieles mehr!
- Drei Raumjägertypen der Rebellen: Der X-Wing, der A-Wing und der Y-Wing - jeweils 17 Cockpitansichten!
- Unterstützen Sie die Flotte in drei Missionen, um das Schicksal der Galaxis zu entscheiden!
- Bildschirmfüllende, filmähnliche Action-Sequenzen!
- Dynamischer iMUSE™ Soundtrack basierend aus John Williams original „Krieg der Sterne"-Filmmusik
- Greifen Sie die stärkste Waffe des Imperiums an: Den Todesstern!
- Durchfliegen Sie das „Labyrinth" im Trainingslager der Piloten.
- Realistische Sprachausgabe mit Originaldialogen aus den Filmen
- Im Kampftraining erleben Sie historische Schlachten mit dem Imperium.
- Zeichnen Sie Ihre Abenteuer mit einem umfassenden Missionsrekorder auf.
- Flüssige 3D Poligon-Grafiken von Imperialen und Rebellenjägern.

LUCAS Arts

INFO-HOTLINE: Tel. 0 21 31 / 66 02 38 Published by SOFTGOLD

Vertrieb: Rushware GmbH Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 • Österreich: Darius • Schweiz: Thali AG

EDITORIAL



Kuck mal, wer da liest!

Daß das Klischee vom kontaktarmen Computerfreak, der mit blutunterlaufenen Augen tagein, tagaus mutterseelenallein in den Monitor starrt, auf den Müll gehört, wissen wir längst — doch jetzt haben wir es sozusagen schriftlich.Mittlerweile liegt nämlich die Auswertung unserer großen Leserbefragung vor, und die Ergebnisse sprechen eine ziemlich eindeutige Sprache...

So stellen nicht etwa sozial verarmte Kinderchen den größten Teil der Leserschaft, sondern mit satten 48 Prozent Leute im Alter über 20 Jahre. Daß es sich dabei fast ausschließlich um PC-User männlichen Geschlechts handelt (die Computer-Ladies bringen es gerade mal auf 4,7 Prozent) mag zwar traurig sein, kann jedoch nicht wirklich verwundern. Auch, daß der Rechner von stolzen 81 Prozent der Joker-Leser überwiegend zum privaten Vergnügen genutzt wird, hat uns keineswegs überrascht. Ja, noch nicht einmal, daß sich unter den Tausenden von Zuschriften keine einzige gefunden hat, die das private Vergnügen gänzlich ausschließt, ist ungewöhnlich — schließlich haben wir uns just diesem Bereich verschrieben. Andererseits setzen über die Hälfte aller Leser ihren Rechenknecht gelegentlich für schulische Zwecke ein; etwa ein Drittel verwendet das Gerät auch beruflich.

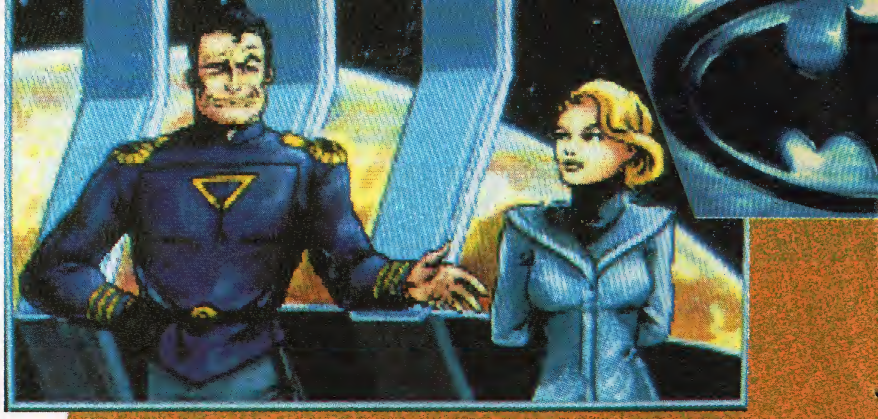
Wer an weiteren statistischen Fakten interessiert ist, dem sei ein Blick in die Rubrik Undercover empfohlen; an dieser Stelle noch ein kleiner Nachtrag zu meinen „heldenhaften" Betrachtungen der Entertainment-Szene vom letzten Heft: Ist Euch eigentlich schon aufgefallen, daß man bei Adventures neueren Datums kaum noch sterben kann? Stattdessen sorgt nun zumeist ein ausgeklügeltes Spieldesign für intelligente Knobelei ohne Reue. Ist nicht auch das ein Zeichen dafür, daß modernes Digi-Entertainment den Kinderschuhen längst entwachsen ist? Von den sehr viel anspruchsvoller gewordenen Themenstellungen (man denke nur an Polit- oder Öko-Simulationen) ganz zu schweigen. Nein, wer heute seine Freizeit mit dem Computer zubringt, braucht sich wahrlich nicht mehr in abwertende Schablonen pressen zu lassen!

In der Hoffnung, daß sich diese Erkenntnis bald auch bis zum letzten Ignoranten durchgesprochen hat, wünsche ich Euch viel Spaß beim Lesen und Spielen,



Euer Michael

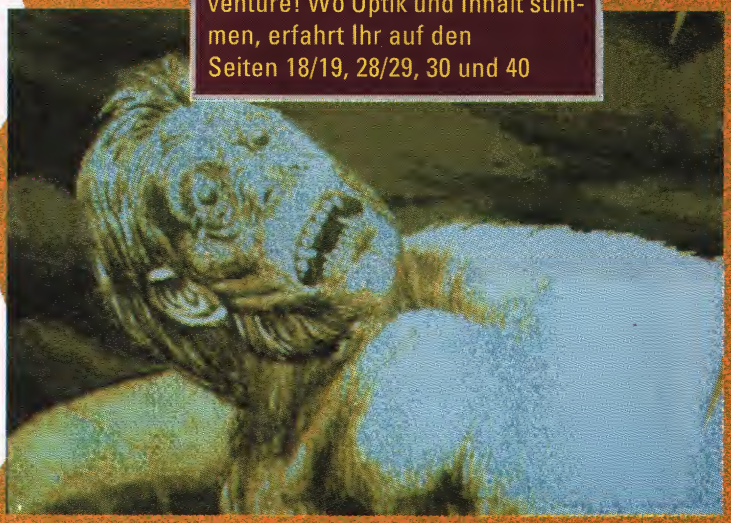
INHALTSVERZEICHNIS 3/93



RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot 8
CES Las Vegas '93
Ghostwriter 22
Top Job 26
PD-Perlen 32
Comic 34
Preisausschreiben 35
Der Nigel Mansell Cup
Special 36
Das kleine Einmaleins vom CD-ROM
Besserwisser 45
Besserwisser-Index 56
Postspiel 57
Das PC-Parlament
Zocker-Olymp 66
Smalltalk 67
David Jones
Special 70
Demo-Power hoch vier
Update Service 72
Joker-Index 80
Tip Top 81
Links
Special 82
Prozessorkunde für Einsteiger und Aufrüster
Überhaupt & Außerdem 85
Blackout 86
Cthulhu
Joker-Shop 88
Grafik-Competition 90
Impressum 92
Mini-Markt 93
Vorschau 98
Inserenten 98
Bezugsquellen 98

BILDSCHÖN: Selten waren Bildschirm-Abenteuer so prachtvoll wie in „Space Quest V", „Shadow of the Comet", „Batman Returns" und „Ultima Underworld 2" — aber spektakuläre Grafik allein macht halt noch kein spektakuläres Adventure! Wo Optik und Inhalt stimmen, erfahrt Ihr auf den Seiten 18/19, 28/29, 30 und 40



HISTORISCH: Wer die Geschichte neu schreiben will, liegt beim Strategical „Hannibal" ebenso richtig wie bei der Polit-Simulation „Shadow President". Wer sich dabei gut unterhalten will, liegt allerdings nur einmal richtig! Wo das ist, verraten wir auf den Seiten 16 und 44

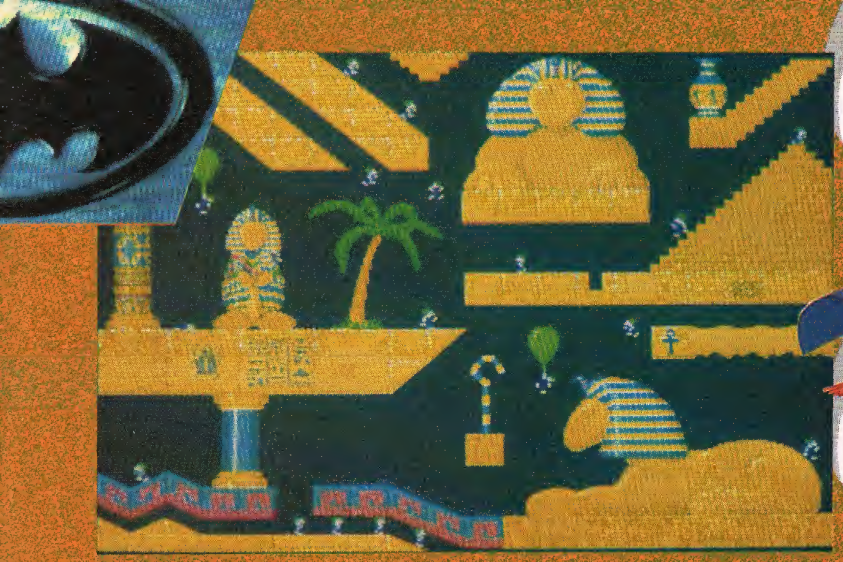






SEHENSWERT: Was unser Rechenknecht so an Grafik- und Sound-Finessen im Repertoire hat, ist anhand von Spielen meist nur ansatzweise zu erkennen — wir haben für Euch vier beeindruckende Demos ausgegraben, die das gesamte Spektrum zeigen! Power-Präsentation zum Spartarif auf den Seiten 70/71

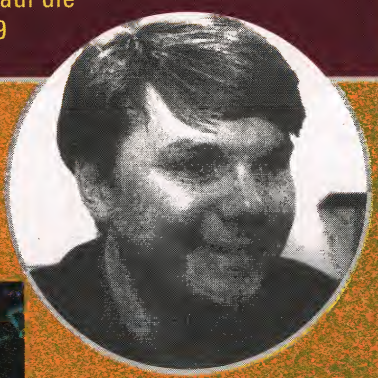
GEHALTVOLL: Ob Multimedia-Genie oder DOSen-Neuling — unsere Specials „Das kleine Einmaleins vom CD-ROM" und „Prozessorkunde für Einsteiger und Aufrüster" sollte man gelesen haben! Wer auch morgen noch mitreden (können) will, der blättert auf die Seiten 36/37 bzw. 82/83





ZUCKERSÜSS: Die kleinen Selbstmörder sind wieder unterwegs! Und diesmal kommen sie nicht allein, denn neben „Lemmings 2" hat Psygnosis mit „Creepers" noch ganz ähnliche Süchtigmacher im Programm. Laufen und laufen lassen, lautet die Devise auf den
Seiten 14/15 und 74

BRANDHEISS: Aus dem wüsten Spielerparadies Las Vegas haben wir einen ausführlichen Messebericht zur „CES '93" mitgebracht, aus unserem Gespräch mit David Jones, dem Vater aller Lemminge, viel Wissenswertes rund um die putzigen Wühler. Wühlt Euch durch auf die
Seiten 8 — 11 bzw. 67 — 69





UNGEWÖHNLICH: Nein, „Battlechess 4000" ist kein Schachprogramm wie jedes andere und „Incredible Machine" keine 08/15-Tüftelei. Ebensowenig ist „Whales Voyage" ein Standard-Rolli oder „Eric the Unready" ein gewöhnliches Adventure! Worum es sich bei den Spielen wirklich handelt, steht auf den
Seiten 12, 27, 38 und 79

TESTS

Action Section
The Legend of Myra 58
Wacky Funsters 59

Brainstorm
A Line in the Sand 76
Bridge Master 78
Chess Net 77
Creepers 74
Dreadnoughts 78
Game of Life 76
Hannibal 44
Incredible Machine 79
Lemmings 2 14
The Complete Chess System 77

Echtzeit
Burning Steel 60
Shadow President 16

Explorer
Batman Returns 30
Cobra Mission 20
Eric the Unready 27
Shadow of the Comet 28
Space Quest V 18
Ultima Underworld 2 40
Valhalla 20
Whale's Voyage 12

Game Over
Grafiken & Symbole 64
Screensaver F/X 64

Twilight
Banania 43
Battle Chess 4000 38
Blackjack 62
Cannonade 42
Freak Out 42
Knobelkiste 42
Mamba 2 43
Video Poker 62

UNDER COVER

INTERNATION ‡ AUS DER REDAKTION

Interna aus der Redaktion verspricht der Untertitel dieser Rubrik, Interna aus der Redaktion sollt Ihr auch bekommen: Ganz indiskret plaudern wir heute die statistischen Facts unserer Leserbefragung aus!

Wer bin ich? Nun, die Altersstruktur und das Geschlecht wurden ja bereits im Editorial preisgegeben, bleibt nachzutragen, daß der typische Joker-Leser mit 66-prozentiger Wahrscheinlichkeit in den alten Bundesländern haust, und zwar mehrheitlich in einer Groß- oder Kleinstadt — wenngleich erstaunliche 40 Prozent das gesunde Landleben bevorzugen. 87 Prozent von Euch interessieren sich überwiegend für Spiele, der Rest gelegentlich (auch Grafik interessiert noch etwa jeden zweiten, während sich z.B. bloß sieben Prozentchen mit DFÜ abgeben). Ganz groß in Mode sind Grafikadventures mit satten 74 Prozent, gefolgt von technischen Simulationen (43%), Action (39%) und Rollis (38%), während nach Lernspielen quasi kein Hahn kräht. Programmieren kann nur jeder 50ste Leser, 15 Prozent bezeichnen sich als Einsteiger und 59 Prozent als Fortgeschrittene.

Was habe ich? Als Standardkonfiguration muß ein 386 DX (34%) mit VGA-Karte (52%) und Soundblasterunterstützung (42%) gelten, dazu kommt eine Maus (93%), ein Analog-Stick (58%) sowie ein Drucker (77%). Zwar können 43 Prozent von Euch auch mit Super-VGA etwas anfangen, doch bei den Prozessoren kommt vom XT bis zum 486DX kein anderer über die 20 Prozent-Hürde. Interessant, daß 67 Prozent aller Leser „Windows" installiert haben — vermutlich gehörte es zur Grundausstattung des Rechners, denn die Mehrheit kann und will lediglich 30 Mark pro Monat für neue Software aufbringen. Ob der Geldmangel darauf zurückzuführen ist, daß 18 Prozent sich zusätzlich einen Game Boy angeschafft haben und immerhin 13 Prozent noch einen Amiga durchfüttern?

Was will ich? Ein knappes Drittel von Euch liebäugelt mit der Anschaffung eines CD-ROMs, weshalb Multimedia mit 47 Prozent auch das meistgewünschte Thema für Specials ist — da kommt der Artikel in dieser Ausgabe ja gerade recht! Im übrigen interessiert Ihr Euch speziell für Demos (ebenfalls in diesem Heft!) und natürlich Tests der neuen Hard- und Software. Deshalb lesen auch 66 Prozent von Euch den Joker komplett durch, wobei das Magazin als besonders verständlich (82%), informativ und unterhaltsam (jeweils 78%) gilt. Das hört man gerne, genau wie die Information, daß immerhin 60 Prozent von Euch keine Ausgabe verpassen...



Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise

Möchten auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in **D**, **Lux**, **B**, **NL**, **CH** und **A**

Royal Soft

Winterstr.43 • 4330 Mühlheim a.d. Ruhr

Tel.: 0208 / 48 00 50 • Fax: 0208 / 48 00 25



persönlicher Bestellservice bis 22.00 Uhr.
Elterntelefon mit Hotline

Game	Ami	PC
Lotus III	66,90	--
HUMANS	59,99	63,33
Aquatic Games	63,22	--
1869	79,88	92,94
Wing Commander 1/2 **D**	86,99	93,99
Der Patrizier	71,99	86,99
Indiana Jones 4 **D**	83,94	86,99
Prophecy of the Shadow **D**	71,99	86,99
ZOOL	56,93	--
Legend of Kyrandia	68,99	69,44
Mantis	--	114,99
KGB	76,97	76,96
BC Kid	63,21	--
Gunship 2000	83,77	95,54
Rome AD 92	72,88	72,88
Bill´s Tomato Game	63,21	--
Street Fighter 2	59,30	67,30
ATAC	87,12	93,77

ACHTUNG NEUERÖFFNUNGEN
Versand & Ladenverkauf
Martin Rösch
Münchinger Str.30
W–7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 28884
Tel: 07156 / 951212
Baden Württemberg kommt zu uns!

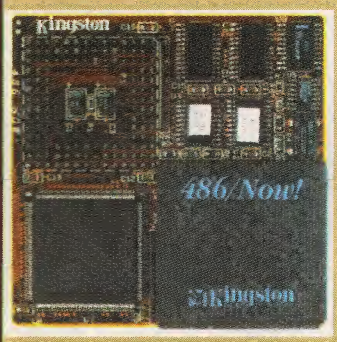
***Royal Soft* kommt in die Schweiz!**

Royal Soft
Daniel Frank
Schachenstr.32
CH–4653 Obergösgen
Versand (Abholung nur nach Voranmeldung)
Tel: 062 / 354849

Game	Ami	PC
Waxworks	64,03	69,42
Dream Team	59,97	67,23
Historyline	83,33	89,99
Troddlers	62,12	--
Premiere **D**	72,32	--
DSA-Die Schicksalsklinge **D**	79,90	89,90
Push Over	72,32	79,99
Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Hexuma **D**	79,90	89,90
Ultima 7	--	109,90
Nigel Mansell´s WC	57,14	67,24
Formula One Grand Prix	--	97,88
Castles 2	--	91,84
Comanche Overkill	--	94,24
Pinball Fantasies	57,30	--
King´s Quest 6	--	84,33
Lemmings 2	71,99	84,44
BAT 2	77,34	86,13

Versandkosten: NN + DM 8,00 • Vorauskasse im Inland: per Ec-Scheck + DM 7,00 • Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00
BeiSoftware ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkosten frei
Angebote freibleibend!

COCKTAIL



Schneller rechnen

Die meisten Besitzer eines 386ers hätten wohl nichts dagegen, ihre Kiste mal eben zum 486er aufzumöbeln — leider klappt das nicht bei jedem PC ohne weiteres, außerdem kostet's praktisch immer Geld…

Aber vielleicht sind die Prozessor-Upgrades von Kingston ja trotzdem was für Euch: Die Aufrüstung zum 486 SX/25 kostet z.B. einen runden Tausender, wer gleich einen 486 DX/33 will, muß noch ein bißchen tiefer in die Tasche greifen. Andererseits eignen sich die Doping-Platinen ohnehin ausschließlich für die originalen IBM-Rechenknechte PS/2 Modell 70 und 80 — und deren Besitzer dürften ja nicht gerade von übermäßigem Geiz geplagt sein. Fühlt Ihr Euch angesprochen? Dann holt Euch nähere Informationen im Fachhandel oder über:

Konzept PR GmbH
Weinsheimer Str. 71
6520 Worms
Tel: 06241-30 04 44
Fax: 06241-30 04 45



Bequemer speichern

Wer öfters mal größere Datenmengen spazieren trägt, benötigt dafür entweder viele, viele Disks oder eine professionelle, sprich, teure und schwere Lösung. Jetzt geht's auch leichter!

Die externe Festplatte „Pocketdisk" entspricht in Größe und Gewicht ungefähr fünf Tafeln Schokolade. Im Unterschied zu dem Süßkram läßt sie sich aber an den (durchgeschliffenen) Drucker-Port jedes handelsüblichen PCs anschließen und speichert Daten anstatt Kalorien: je nach Modell von 20 MB bis zu 212 MB, was sich in Preisen zwischen ca. 990,- DM (20 MB) und 1.340,- DM (40 MB) bzw. 2.400,- DM (120 MB) niederschlägt. Ein Akku für maximal fünf Stunden netzunabhängigen Betrieb ist gratis enthalten, die Installation ist angeblich kinderleicht, und Genaueres erfährt man bei:

Communication Systems
Schulstr. 7
7891 Dogern
Tel: 07751-70 7 88
Fax: 07751-70 8 95



Sinnloser arbeiten

So manch großartig aufgemachtes Programm entpuppt sich bald nach dem Kauf als sündteure Fehlinvestition — das kann hier nicht passieren: „50 garantiert nutzlose PC-Programme" von Ralph Möller hält, was der Titel verspricht! Das Buch ist im Systhema Verlag erschienen, kostet 29,80 DM und vereint auf der beiliegenden Diskette tatsächlich genau 50 vollkommen nutzlose PC-Programme. Harmlose Scherz-„Viren", aufregende Fernsehtestbild-Grafiken, die langweiligsten Kohl-Sprüche, funktionsuntüchtige Feuchtigkeitsmelder und dergleichen Unsinn mehr wird in reicher Auswahl geboten. Wer den Sinn des Lebens also schon gefunden hat und jetzt enttäuscht ist, besorgt sich das Teil am besten noch heute im gutsortierten (Computer-) Buchhandel!

U(h)rigere Zeiten

Casio hat es mittlerweile zum weltweit größten Hersteller von Armbanduhren gebracht, aber mit dem neuen „Flip Top Calculator" packen sie garantiert auch noch den Rest des Universums! Von außen sieht's aus wie ein altmodischer Analog-Wecker, doch klappt man ihn auf, kann sofort digital taschengerechnet werden — findet Ihr 99 Mark dafür unzeitgemäß?!



Digitalere Tabellen

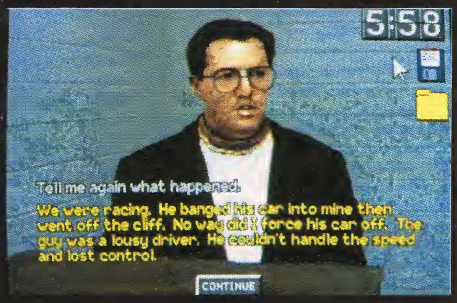
Letzten Monat haben wir hier das Anwendungspaket „Elster" von dtv vorgestellt, mit dem die Einkommensteuererklärung zum reinsten Vergnügen wird. Diesmal liefern wir die „Lohnsteuertabellen 1993" nach. Rund 78,- DM muß man dafür von seinem zu versteuernden Einkommen oder Lohn abzwacken, als Gegenleistung kriegt man die alten 92er Tabellen gleich mit dazu. Anspruchslos ist das spannend aufgelistete Zahlenwerk außerdem: Ein beliebiger PC mit DOS 3.0 reicht völlig aus, und eine Harddisk wird auch nicht benötigt, es sei denn, man möchte seinen Jahresverlust unter „Windows" ausrechnen. Fragt einfach beim Finanza… Quatsch, im Fachhandel nach.



HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

In Las Vegas ist zwar das ganze Jahr über die Hölle los, doch im Januar steigert sich der Trubel zum Inferno: Dann strömen zusätzlich rund 100.000 Messebesucher in die Wüste von Nevada, von denen viele nur das eine wollen — neue Spiele!



Ein alter Messebekannter: L.A. Law

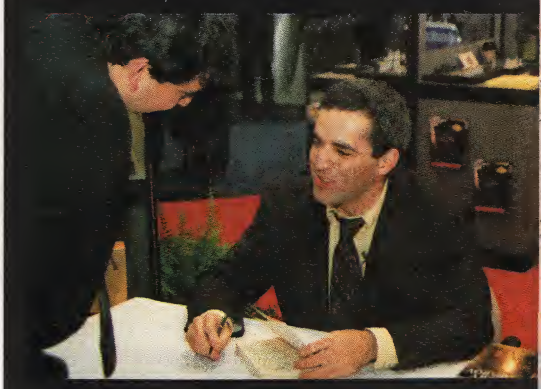


Runter kommen sie alle: Michael Jordan in Flight

CONSUMER SHOW

Dementsprechend schwer ist es, zu dieser Zeit eine Schlafstatt für müde Redakteursknochen in der Zockermetropole aufzutreiben, obwohl dort neun der zehn größten Hotels der Welt stehen. Und so manche dieser Giga-Herbergen ist eine Show für sich: Im „Circus Circus" gibt es z.B. einen eigenen Rummelplatz, das „Mirage" kontert mit der magischen Siegfried & Roy-Show und allabendlichen Vulkanausbrüchen auf dem Hotelgelände — zu jeder Viertelstunde einer! Doch brav, wie wir nun mal sind, haben wir aber all die Glamour-Girls, Einarmigen Banditen und sonstigen Verlockungen eisern ignoriert und sind geradewegs zum Convention Center marschiert, wo traditionell das winterliche Gegenstück zur Sommer-CES in Chicago stattfindet. Und neben HiFi-Innovationen und sonstiger Unterhaltungselektronik findet man hier eben auch ein Mekka für Entertainment-Software...

Die meisten Aussteller waren in der South Hall 6 versammelt — nur der Videospiel-Moloch Nintendo zog es vor, in einem eigenen Mega-Zelt (voller Mario-Figuren und höflicher Anzugträger) neben der Halle zu residieren. Tja, die Company kann sich derlei Extravaganzen locker leisten, schließlich ist der amerikanische Konsolenmarkt fest in japanischer Hand. Aber das soll uns hier nicht weiter bekümmern, hier geht's ausschließlich um PC-Neuheiten, wie immer schön alphabetisch nach Herstellern sortiert:



Der Schach-Champ persönlich: Gari Kasparov

ACCOLADE

Um nicht gleich am Anfang wortbrüchig zu werden, erwähnen wir nur ganz kurz, daß die Amerikaner groß ins Videospielgeschäft eingestiegen sind und allerlei Games für Mega Drive, Game Boy und Super NES dabei hatten. Darüberhinaus präsentierte man zwei Zusatzdisks für „Hardball III", und zwar einmal die **Big League Ballpark Disk** mit 18 neuen Stadien aus der American und der National League. Der zweite Nachschlag, die **MLBPA Players Disk**, enthält farbige Digi-Portraits von Spielern der 26 wichtigsten Teams aus der amerikanischen Baseball-Liga. Angekündigt wurden zudem zwei vorläufig noch namenlose Sportspiele, lediglich die Werbeträger stehen bereits fest: Die brasilianische Fußballegende Péle wird ihren ballerprobten Kopf für ein Soccergame hinhalten, und der Amerikaner Brett Hull für eine Eishockey-Simulation.

ACTIVISION

Beinharte Action und futuristische Monster erwarten den Spieler bei **Aliens vs. Predator**. Neben diesem Film-Mix haben die Activisten noch **Return to Zork**, die Fortsetzung der klassischen „Zork"-Serie von Infocom in petto. Diesmal soll's aber keine Textwüste werden, sondern ein blütenreines Grafikadventure, bei dem rund 20 Personen für launige Unterhaltungen zur Verfügung stehen — ungefähr eine Stunde Gequassel wurde dafür digitalisiert.

BRODERBUND

Hier stand alles im Zeichen von Carmen Sandiego, deren mittlerweile achtes Geographie-Abenteuer den bedeutungsschwangeren Titel **Where in Space is Carmen Sandiego?** trägt. Die Jagd nach der Gangsterlady wird begleitet von digitalisierten NASA-Aufnahmen und einer integrierten Datenbank, die unzählige Infos über Sonnensysteme und die bemannte Raumfahrt bereithält. Und wenn die Broderbünder nicht gerade ihre Einnahmen aus den zahlreichen Carmen-Lizenzen (T-Shirts, Bücher, TV-Sendungen etc.) zählen, werkeln sie an **Prince of Persia II**, wo der brillant animierte Plattform-Prinz mal wieder seine Angebetete befreien muß.

HOT SPOT
DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER



Wir sind die Roboter: Ultrabots

▲ Alles, was Ihr schon immer über die Konkurrenz wissen wolltet: Syndicate



Dr. Fred forscht weiter: Maniac Mansion 2

CAPSTONE

Die rührigen Fernseh- und Film-Konvertierer haben momentan keinen europäischen Vertriebspartner, weil Accolade die Zusammenarbeit aufgekündigt hat. Aber irgendwie und irgendwann werden uns die folgenden Games schon erreichen: **Wayne's World**, einer der schrillsten Musik-Filme aller Zeiten wird ebenso versoftet wie die TV-Anwaltsserie L.A. Law, was uns Capstone ja letztes Jahr schon androhte. Weiterhin droht man mit der Casino-Simulation **Trump Castle 3**, die unter anderem Blackjack, Roulette und Videopoker enthalten soll. Und hinter **Terminator 2 — Cyber Chess** verbirgt sich schließlich ein Schach-ähnliches Game mit Kampfrobotern als Spielfiguren.

ELECTRONIC ARTS

CD ROM-User dürfen „The Lost Files of Sherlock Holmes" bald auf der Silberscheibe suchen. Nach härteren Naturen schreit dagegen **Seal Team**, eine 3D-Kampfsimulation für Nachwuchs-Rambos, die gerne durch Wälder robben, Granaten werfen und Feindesnester ausheben. Obwohl technisch beeindruckend, wird das Game hierzulande wahrscheinlich nicht erscheinen — zu große Indizierungsgefahr, meinte Firmensprecher Simon Jeffrey. Friedlicher dürfte es beim Schach mit **Kasparov's Gambit** zugehen, wo der Meister höchstpersönlich in kleinen Videosequenzen nützliche Tips gibt.

Bis die 3D-Robo-Schlacht **Ultrabots** in die Läden kommt, vergehen wohl noch ein paar Tage; auch das netzwerkfähige **Syndicate** von den „Populous"-Machern Bullfrog für bis zu acht Industriespione mit der richtigen Nacht-und-Nebel-Strategie steckt noch in den Entwicklungsschuhen. Wer den bestbezahlten Basketballspieler der Welt fliegen sehen will, muß **Michael Jordan in Flight** abwarten — traumhaft schnelle 3D-Grafiken sollen dabei ebenso mit von der Partie sein wie die originalgetreuen Bewegungsabläufe und Spieltaktiken verschiedener Stars der amerikanischen Körbchen-Szene.

EMPIRE

Habt Ihr George Bush schon im Juni 1990 für einen Verlierer gehalten? Dann dürft Ihr bei **Shadow President** ab diesem Zeitpunkt selbst die Regierungsgeschäfte des mächtigsten Manns der Welt übernehmen. Sieben Berater und die Datenbank des CIA stehen helfend zur Seite, wenn es in der komplexen Politsimulation darum geht, die Geschichte neu zu schreiben.

IMPRESSIONS

Obwohl nicht gerade vom Erfolg verfolgt, produzieren die Engländer heiter weiter: Das futuristische Strategical **When Two Worlds War** wird einen interplanetarischen Konflikt simulieren, und **Edward Grabowski's The Blue and The Gray** setzt sich strategisch mit dem amerikanischen Bürgerkrieg auseinander — Edward Grabowski ist übrigens der Geschäftsführer der Impressionisten!

INTERPLAY

Die „Battle Chess"-Macher wollen unter dem Titel **The Classic 5** demnächst „Bridge", „Dame", „Schach", „Backgammon" und „Go" in eine Hutschachtel bringen. Mehr Humor verspricht **The Lost Vikings**, wo drei unterschiedlich begabte Charaktere durch ein Fun-Strategical toben. Ganz und gar nicht spaßig dürfte dagegen die Börsensimulation **Rags to Riches** werden — hier fängt man als kleiner Broker an, um später als schwerreicher Mann zu sterben.

KOEI

Die japanischen Strategen wagen sich mit **Aerobiz** nicht an Jane Fonda, sondern an eine Wirtschaftssimulation heran, bei der man (ähnlich wie bei „Air Bucks" von Impressions) eine kleine Fluggesellschaft zum Erfolg führen soll. **Fight for the Birth of a Nation** wiederum versetzt bald alle Bildschirm-Feldherren in die Zeit des amerikanischen Unabhängigkeitskriegs zurück.

LUCAS ARTS

Indiana Jones and the Fate of Atlantis — Talkie nennt sich die CD ROM-Version des letzten Indy-Abenteuers, die mit glasklarer Sprachausgabe aufwarten kann. **Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle** wird dies in der CD ROM-Fassung ebenfalls bieten, die Disk-Version bringt nur im Vorspann Sprachausgabe. So oder so steuert der Spieler in diesem Co-

HOT SPOT
DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

mic-Adventure drei Charaktere durch ebensoviele Zeitzonen, um die Welt wieder einmal von den grauenhaften Forschungsergebnissen Doktor Freds zu befreien. Tja, und **X-Wing** wird zwar von Messe zu Messe schöner und schneller, bloß halt nicht fertig. Dafür haben die Programmierer um den Movie-Mogul mit **Star Wars 3D: Rebel Assault** noch weitere Weltraumschlachten in petto. Hier darf sich der Digi-Pilot durch 15 Level bis zum Todesstern vorkämpfen und unterwegs Szenen aus den Filmen anschauen.

MAXIS

„Tetris"-Vater Alexey Pajitnov arbeitet immer noch fieberhaft an seinem Genetik-Aquarium **El Fish**, in dem der Spieler noch nie dagewesene Fische züchten soll. Power to the Bauer verheißt **Sim Farm**, eine Mischung aus Öko- und Wirtschaftssimulation, die zur Leitung eines kompletten Gehöfts herausfordert.

MICROPROSE

Pirates Gold nimmt endlich konkrete Formen an: Digi-Sprache, verbesserte Grafik, Kampfsequenzen und mehr Städte sollen die Schatzsuche im 17. Jahrhundert noch aufregender machen. **Return of the Phantom** nennt sich ein auf dem Musical „Phantom der Oper" basierendes Detektiv-Adventure, bei dem Inspektor Raoul Montand seine Freundin Christine befreien muß — unter Umgehung der ihm gestellten Fallen. Die Fallensteller von MicroProse haben für dieses Spiel das sogenannte „MicroProse Adventure Development System" (MADS) verwendet, und weil's so gut geklappt hat, wird's bei dem Fantasy-Adventure **Dragonsphere** gleich noch mal eingesetzt.

NOVALOGIC

Nach dem furiosen „Comanche" legt Novalogic jetzt die **Mission Disk 1** mit neuen Kampfgebieten nach. Im Anmarsch ist weiterhin eine Panzersimulation, deren Landschaften ebenfalls mit dem „Voxel"-System von „Comanche" aufgeschüttet wurden. Und last not least ist von der Marine-Simulation „Wolfpack" eine Multimedia-Version auf CD in Vorbereitung.

ORIGIN

Nach der Übernahme durch Electronic Arts präsentierte man an deren Stand ein weiteres blitzschnelles Demo von **Strike Commander**. Designer Chris Roberts empfiehlt für die Endversion des 3D-Ballerspektakels einen 486er mit 25 MHz und 4 MB RAM, rein theoretisch ginge es aber auch mit einem 386SX. Nur wann, das konnte uns selbst Richard „Lord British" Garriot, Origins Ex-Chef und jetzt Vize-Präsident bei E.A., nicht sagen! Naja, vertreiben wir uns die Wartezeit halt mit den beiden Ultima-Fortsetzungen **Labyrinth of Worlds** und **Serpent Isle**...

PSYGNOSIS

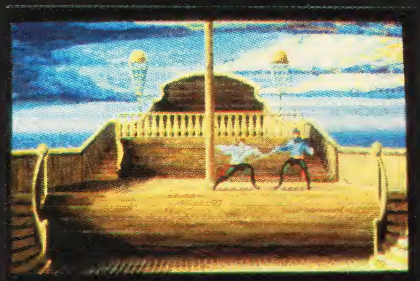
Momentan arbeitet die Liverpooler Spieleschmiede an **Dracula**, dem Spiel zum Film. Das blutige Werk erscheint ausschließlich auf CD, weil man für die ganzen (Digi-) Grafik- und Sound-Daten satte 500 MB verbraten will! Inhaltlich geht es aber ganz altmodisch darum, den adeligen Kehlenbeißer aufzuspüren und zur Strecke zu bringen. Bei **Microcosm**, einem weiteren reinen CD-Game, dürft Ihr mit einer Sonde durch den menschlichen Körper reisen. Mit den **Creepers** durch 70 „Lemmings"-ähnliche Landschaften reisen dürft Ihr allerdings erst mit Verspätung — obwohl es unsere Abo-Disk dazu ja schon im Februar gab.

SPECTRUM HOLOBYTE

„Falcon 3.0" erhält mit der **Operation Fighting Tiger** eine Datadisk,



Der Messe-Flieger: X-Wing



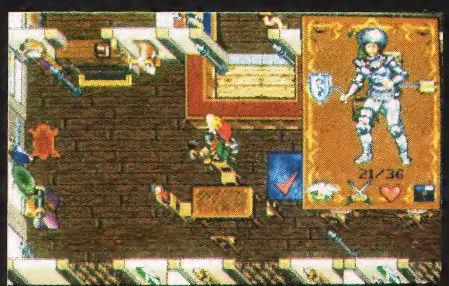
Hochkarätig: Pirates Gold



Von der Oper auf den PC: Return of the Phantom



Power to the Bauer: Sim Farm



Ultimativ wie immer: Ultima VII — Serpent Isle

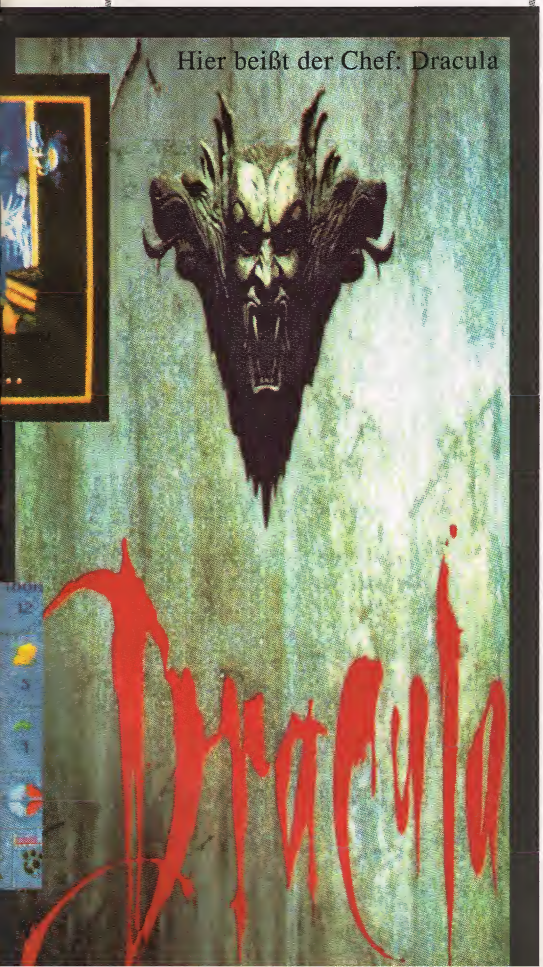


Hauseigene Konkurrenz: Creepers

deren Missionen in Japan, Korea und Indien/Pakistan angesiedelt sind. Der von Digital Integration entwickelte **Tornado** wird ebenfalls in absehbarer Zukunft bei Spectrum Holobyte abheben; inklusive Modemoption für Luftduelle. Außerdem arbeiten die Jungs an **Lampoon's Chessmaster 5 Billion and 1**, einem verrückten Schachspiel mit zwei witzig animierten Figurensets.

SSI

Für das feucht-fröhliche Strategical „Burning Steel" (Test in dieser Ausgabe) sind drei Ergänzungsdisks geplant, darunter ein komfortabler Editor. Daneben werkelt man mit Hochdruck an **Eye of the Beholder III: Assault on Myth Drannor**! Die Features: sechs atmosphärische Musikstücke, 70 Digi-FX, eine 50 Prozent größere Welt, verbesserte Grafik und ein aufgepepptes Interface. Ebenfalls in Produktion sind das Horror-Adventure **Veil of Darkness** und der für April geplante Rollenspielgenerator **AD&D Unlimited Adventures: Construction Kit**. Neben einigen fertigen Szenarien hocken damit 112 verschiedene Monster, 16 NPCs und 250 Landschaftsgrafiken in den Startlöchern. Für das größte Aufsehen am SSI-Stand sorgten aber nicht die 112 AD&D-Monster, sondern der sportive Superstar Tony La Russa, der für das neue **Tony La Russa Baseball II** warb und ausgiebig Autogramme verteilte.



Hier beißt der Chef: Dracula

TSUNAMI

„Wacky Funsters" war erst der Anfang, das brandneue Softwarehaus der ehemaligen Sierra-Mitarbeiter hat noch viel mehr am Kochen. So brütet Ex-Polizist Jim Walls (der für Sierra die „Police Quest"-Serie entwarf) zur Zeit über **Blue Force**, einem Krimi-Adventure mit vielen Digi-Grafiken. Seine Kollegen beschäftigen sich derweil mit dem Fantasy-Adventure **Ringworld**, das auf der gleichnamigen Buchreihe von David Niven beruht. Und schließlich wollen uns die Tsunamier noch mit dem Weltraumabenteuer **Protostar** beglücken, wo man in rasanten 3D-Sequenzen durchs All flitzen, Handel treiben und fremde Lebensformen erforschen darf.

UBI SOFT

Zwei leckere Datadisks hatten die Franzosen vorrätig: **The Perfect General Scenario Disk** präsentiert 15 neue Schlachtfelder, Modem-Play und drei Schwierigkeitsgrade. Außerdem kriegt der bekannteste Flugi der Welt mit der **Scenario Disk for Flight Simulator 4 & Designer Paris** ein neues Fluggebiet verpaßt, womit man sich endlich auch Euro Disney am Computer von oben anschauen kann. **Dominus** wird angeblich eine Mischung aus Strategie, Adventure und Simulation. Was immer man sich darunter vorzustellen hat — UBI Soft wird auf alle Fälle den Europa-Vertrieb für dieses Lizenzprodukt des amerikanischen Herstellers ASCII übernehmen.

VIRGIN

Richard Bransons Jungfrauen führten die grafisch aufgepeppte Brettspiel-Umsetzung **Monopoly Deluxe** vor, die sowohl unter DOS als auch unter Windows läuft. Ihr neues Horror-Adventure **The 7th Guest** soll dagegen nur die CD ROM-Besitzer erschrecken. Es geht dabei um ein mysteriöses Haus und sechs Gäste, die darin ständig in Todesangst versetzt werden. Der tollen Demoversion nach zu schließen, dürfen wir uns auf Gänsehaut vom Prickelndsten gefaßt machen! (C. Borgmeier)

HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER


Schach mal anders:
Chessmaster 5 Billion and 1


Stürmisch: Tornado


Ein echter Jim Walls: Blue Force


Nicht nur für Leseratten: Ringworld

Das 20. Jahrhundert geht ja nun demnächst zu Ende, warum also nicht gleich ein paar Schritte auf einmal nehmen und im 24. weitermachen? Hier und heute ist der Zeitsprung für einen runden Hunni zu haben!

Whale's Voyage

DER WAL-KAMPF

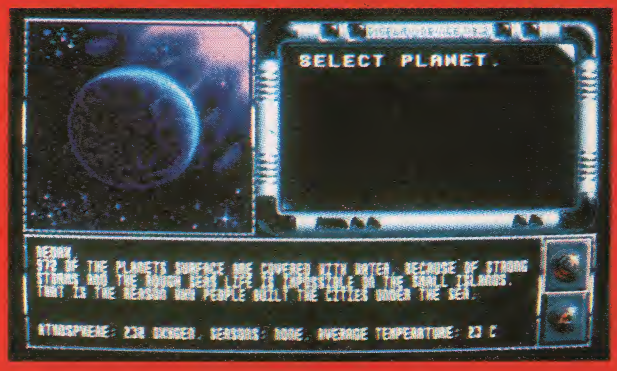


Wenn's auch englisch scheint, am Ende wird es deutsch…

Für diesen bescheidenen Obolus ermöglicht das Erstlingswerk der österreichischen Company Neo Software Design auch gleich den Einstieg ins kosmische Speditionsgeschäft: Vier interstellare Herumtreiber haben mit ihren letzten Hemdknöpfen einen alternden Raumfrachter erworben, eben die titelgebende „Whale". Und jetzt wollen sie sich durch Handel und Wandel in einem abgelegenen Sonnensystem mit acht Planeten eine goldene Nase verdienen…

Vor den Broterwerb haben die Programmierer aber folgerichtig die Geburt des Astro-Quartetts gesetzt, und zwar im wahrsten Sinne des Wortes: Unter fünf Vätern und Müttern (darunter je ein Alien) darf man beliebig klonen und kombinieren. Wie im richtigen Leben bekommt das fertige Helden-Baby ein zufälliges Geschlecht verpaßt und darf anschließend je nach den vererbten Fähigkeiten (Stärke, Grips, Mentalenergie usw.) auf eine von mehreren Grundschulen geschickt werden. Nachfolgend ist auf einer Uni die endgültige Berufsausbildung dran, wobei man zwischen Arzt, Psioniker, Kopfgeldjäger und dergleichen wählen darf; freilich immer im Hinblick auf die angeborenen bzw. erlernten Fähigkeiten.

Im eigentlichen Spiel geht es dann zunächst darum, auf der Startwelt zu etwas Geld zu kommen, um anschließend zwischen den acht Gestirnen den großen Reibach zu machen. Finanzieller Erfolg ermöglicht die Ausrüstung des Space-Brummis mit allerlei nützlichen Geräten plus Waffen, und wer jetzt an „Elite" denkt, hat nur teilweise recht. Denn erstens finden die gelegentlichen Raumgefechte auf einer simplen, strategisch orientierten Kästchenmatrix statt, und zweitens besteht der Großteil des Gameplays aus Spaziergängen in 3D-Städten sowie Dungeons im klassischen Rolli-Stil. Hier kann nach Herzenslust geforscht und mit den über 80 NPCs geredet werden, man darf die Wilderness per Gleiter durchfliegen oder in Echtzeit kämpfen — nicht zu vergessen die vielen kleinen Unter-Quests, die sich zu einem fulminanten Finale steigern.



Unendliche Weiten



Optisch sind teils sehr hübsche Grafiken (besonders die animierten Portraits), teils aber auch unansehnliche Screens wie z.B. der Raumkampf-Bildschirm geboten. Dafür klingt der vielfältige Sound umso spektakulärer, was neben den gelungenen FX viel zur Atmosphäre beiträgt. Ein Kapitel für sich ist hingegen die Steuerung: Weil die Neos ein Auge auf den Konsolenmarkt geworfen haben, dürfen wir ihr Sternenspektakel völlig mit dem gewöhnungsbedürftigen Stick dirigieren! Zum Glück geht's auch und besser mit dem Keyboard, dennoch wäre das Nagetier wohl erste Wahl für den Wal gewesen. Nichtsdestotrotz ist Whale's Voyage ein beeindruckendes Gesellenstück — wie mag da wohl erst das Meisterwerk aussehen? (jn)

Whale's Voyage

Erfreuliches SF-Spektakel für Abenteurer, Händler und Dungeonforscher

GRAFIK	*66%*
SOUND	*82%*
ATMOSPHÄRE	*74%*
MOTIVATION	*78%*
URTEIL	*76%*

Für Geübte
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Neo Software Design

Läuft ab einem 386 SX.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung


On final approach to the United States
A320
A·I·R·B·U·S
Edition USA
entwickelt in Zusammenarbeit mit
Lufthansa und Deutsche Airbus

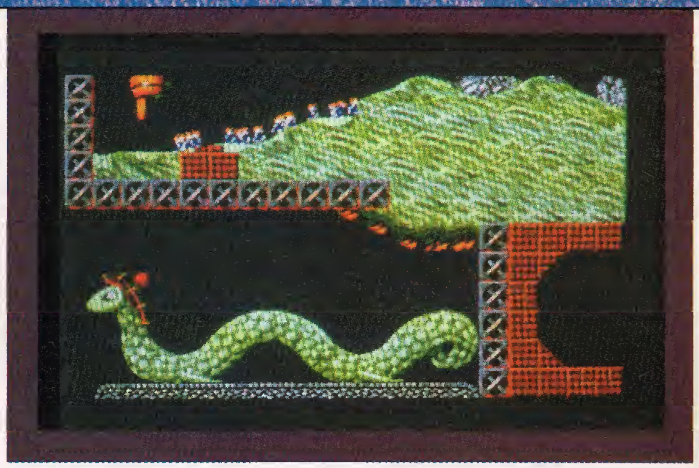
Im Dutzend knuddeliger?

Genau genommen hätte der zweite Selbstmordversuch des DMA-Programmierteams ja bereits zu Weihnachten über die Bühne gehen sollen, doch Ober-Lemming David Jones wußte, was er der Neuauflage seiner Kult-Wichtel schuldig ist — nicht weniger als eine Action-Knobelei in Perfektion! Zudem erhalten kleine Verspätungen bekanntlich die Spannung, und wenn dann letzten Endes ein derart genialer Süchtigmacher wie hier dabei herausspringt, kann ja auch niemand ernsthaft sauer sein…

Der Spaß beginnt gleich mit einem dieser für Psygnosis so typischen Mega-Intros, aus dem diesmal sogar eine Vorgeschichte zu erfahren ist: Opa Lemming erzählt einem kleinen Nachwuchs-Wühler, daß das Volk der Lemminge nach ihrer Rettung im Vorgänger auf einer Insel landete, wo es fortan in Streit und Zwietracht lebte. Der Stamm zersplitterte in ein Dutzend kleinerer Grüppchen, die nun in der Mitte des Eilands wieder vereint werden sollen. Für den Spieler bedeutet das, daß er jetzt 12 unterschiedliche Abenteuerwelten zu meistern hat, wofür er jeweils das Teilstück eines Talismans erhält — sind alle Brocken beisammen, ist das Game gelöst. Abhängig davon, wieviele Lemminge man sicher ins Ziel geleitet, ist das Bruchstück aus Gold, Silber oder Bronze. Als wahrer Könner darf sich demnach nur fühlen, wer am Ende einen komplett güldenen Talisman vorweisen kann!

Allerdings ist der Weg zur Goldmedaille weit und steinig, denn pro Stamm bzw. Welt sind zehn Level zu durchwandern, macht summa summarum 120 vertrackte Abschnitte. Auch haben die kleinen Wanderwühler seit ihren letzten Abenteuern viel dazugelernt: Über die gewohnten Buddler, Stopper und Sprengmeister hinaus gibt es nun auch Stabhochspringer oder Lemminge mit fliegendem Teppich — insgesamt tauchen 52 unterschiedliche Begabungen auf! Übrigens wurden die Level-Codes nun durch eine ganz normale Save-Option ersetzt. Doch ehe es etwas zu speichern gibt, muß ja erstmal gespielt werden; kommen wir also zum Menü-Screen. Hier kann man entweder gleich auf „Play" klicken, wobei der Rechner dann per Zufallsgenerator einen Stamm zur Rettung freigibt, oder man holt sich die Inselkarte auf den Schirm und wählt selbst einen Bezirk bzw. Stamm aus. So oder so empfiehlt es sich, sich zunächst im Practice-Modus (anhand eines Trainings-Levels) ein wenig mit den neuen Fähigkeiten vertraut zu machen…

Natürlich sind Anzahl und Art der verschiedenen Tätigkeiten pro Abschnitt auch diesmal wieder nur begrenzt verfügbar, doch 52 Möglichkeiten sind halt eine ganze Menge: Wie wäre es mit Ballonfahrern? Oder vielleicht gleich ein fliegender Superlemming? Es gibt aber auch welche mit Jet-Pack, Seilkletterer, solche, die Salti schlagen, Löcher mit Zement auffüllen oder gar Hindernisse mit einer riesigen Wumme aus dem Weg pusten. Zudem stehen neuerdings in vielen Leveln Gegenstände herum, die benützt werden müssen, um den (häufig durch eine Fahne gekennzeichneten) Ausgang zu erreichen. Beispielsweise könnte das ein Katapult sein, das erst an die richtige Stelle geschoben werden muß, um die Lem-



Ein Lemming kommt wahrhaftig selten allein!





Ui, das Jokermobil!

Seit die Mannen von Psygnosis den Nachfolger ihres Megasellers ankündigten, müßten Vorschußlorbeeren eigentlich weltweit vergriffen sein — nie zuvor waren die Erwartungen derart hoch gesteckt. Wir verraten Euch topexklusiv, ob die putzigen Selbstmörder sie erfüllen konnten!



Lemmings 2 The Tribes

TM





minge damit auf höher gelegene Plattformen zu schleudern. Neben den Icons für die Fähigkeiten — übrigens pro Level maximal acht — findet sich ein Steuersystem am rechten unteren Bildrand, womit man etwa den Mauszeiger in einen Propeller verwandeln kann, um Ballonfahrer durch die Lüfte zu dirigieren. Hier darf auch der Spielablauf beschleunigt oder gepaust werden, und selbstverständlich kann in ausweglosen Situationen wieder der Massenmord-Countdown eingeläutet werden.

Grafisch ist das Programm gegenüber dem Vorgänger noch abwechslungsreicher geworden, denn alle 12 Inselteile stehen unter einem anderen Thema. Da gibt es das alte Ägypten mit Pyramiden und Statuen, das Mittelalter samt Schlössern und Bäumen, einen Strand mit Palmen und Sandburgen, eine Sport- und eine düstere Schattenwelt, sowie das Weltall inklusive Raumstationen. Daneben sind noch der Zirkus, die Wildnis, Höhlen, Hoch- und Weideland, sowie altbekannte Level in einer „Klassik-Welt" vertreten. Wohin man auch kommt, stets warten neue Ideen und Überraschungen, ja, selbst die Qualität der farbenfrohen Zeichnungen hat im Vergleich zu „Lemmings" gewonnen; vor allem, was den Detailreichtum betrifft. Daß nach wie vor händisch gescrollt werden kann, ist ebenso Ehrensache wie die erneut herzallerliebsten Animationen oder die vielfältige und immer zur Umgebung passende Soundbegleitung samt Effekten.

Auch über den langsam aber sicher ansteigenden Schwierigkeitsgrad, die lockerflockige Steuerung (mit Maus flockiger als mit dem Stick) und den geradezu gefährlich hohen Suchtfaktor braucht man Lemming-Kenner wohl nicht zu belehren. Und bei über einer Million verkauften Exemplaren des Urprogramms — wer kennt die süßen Viecher da eigentlich nicht?

Machen wir's also kurz und scherzlos: Mit „Lemmings 2" hat Psygnosis erneut einen Megahit gelandet, bald dürfte wieder landauf, landab das alte Fieber grassieren. Und wie vermutlich das Spiel des Jahres 1993 heißen wird, ist somit auch keine Überraschung mehr… (C. Borgmeier)

Lemmings 2

Action, Strategie und Spaß — eine Bildschirm-Droge, von der man so schnell nicht wieder loskommt!

GRAFIK	*69%*
SOUND	*78%*
STEUERUNG	*85%*
MOTIVATION	*94%*
URTEIL	**91%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Psygnosis/DMA

Unter einem 386er werden die Lemminge zu Schlafwandlern…

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Version	Dt. Anleitung

Polit-Strategen, die in den Chefsessel einer Weltmacht klettern wollen, waren lange auf „Balance of Power" abonniert, dann kam „Crisis in the Kremlin" — jetzt hat Empire auch eine US-Krise ausgelöst…



…denn kritisch ist dieses Programm in mancherlei Beziehung, auch wenn es auf den ersten Blick durchaus zu gefallen weiß: Auf dem Hauptscreen zeigt sich die politische Landkarte der Welt, wobei selbst die kleinsten Inselchen nicht fehlen. Solche Ministaaten per Maus anzuklicken, ist freilich etwas umständlich, weil man dazu



erstmal in die Regional-Atlanten einsteigen muß. Aber sei's drum, Komplexität hat eben ihren Preis. In der Hoffnung auf spielerischen Tiefgang nimmt man es sogar klaglos hin, daß hier nur der Stuhl des amerikanischen Präsidenten besetzt werden kann. Doch was ist, wenn die Hoffnung trügt?

Und genau das tut sie leider. Zwar haben die Hersteller ganze Datenberge in der Simulation untergebracht, doch das „CIA World Factbook", auf dem die Infos in erster Linie basieren (wie von der Anleitung stolz vermerkt wird), erweist sich bei näherem Hinsehen als herzlich fragwürdig. So muß laut Geheimdienstinformationen Deutschland angeblich mit ungefähr 70 Prozent des Pro-Kopf-Einkommens der USA knausern, was keiner Überprüfung der Realität standhält. Ähnliches gilt für die Einordnung Schwedens als sozialistisches Land —



derlei grobe Fehler lassen den Spieler recht bald an der Kompetenz von CIA und Programmierern zweifeln!

Es dauert nicht lange, und die Zweifel werden zur Gewißheit: Man beginnt am 1. Juni 1990 und kann über ein seitliches „Pull Out"-Menü zu jedem Staat der Erde allerlei Maßnahmen beschließen, die von humanitären Spenden über Wirtschaftshilfe bis zu diversen militärischen Optionen reichen. Unterstützt von politischen Beratern, die das Datengestrüpp in nutzbare Zusammenfassungen aufbereiten, regiert man somit im Banne der tempo-variablen Echtzeituhr vor sich hin und kann praktisch stündlich auf neue Entwicklungen reagieren. Bloß gibt es halt nicht viel zu



reagieren, denn abgesehen von der Golfkrise besteht die Hauptbeschäftigung des Spielers darin, sich durch einen Wust von zusammenhanglosen diplomatischen Noten, belanglosen Delegationen und nicht selten unglaubwürdigen Ereignissen zu wühlen. Von Gameplay im Sinne des Wortes kann also kaum die Rede sein, schon eher von einem zufallsgesteuerten Chaos, dem „Balance of Power" bereits vor Jahren weit voraus war. Ein paar Spezial-Szenarios (kein Öl, Wirtschaftskrise usw.) retten den Spaß an der Freud' schließlich ebensowenig wie die genretypisch karge Grafik oder der bei SB-Benutzung absturzgefährdete Sound mit der kurzen Titelmelodie und den wenigen FX. Wegen des schieren Umfangs vermag Shadow President zwar trotz aller Detailmängel und der verschachtelten Maussteuerung eine Zeitlang zu beeindrucken, aber auf Dauer fehlt ganz klar die Power! (jn)

Shadow President

Polit-Simulation, die den Realismus mit möglichst vielen Daten verwechselt.

GRAFIK	*42%*
SOUND	*31%*
STEUERUNG	*48%*
MOTIVATION	*52%*
URTEIL	**46%**

Für Geübte
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Empire

Empire empfiehlt einen 386er. Wir auch, und zwar dringend!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str.7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Fresenbergstr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str.93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/ 491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavalierstr.9
Tel.:0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str.420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

SOFT & SOUND ist jetzt offizieller AdLib-Distributor.
Händleranfragen an die Zentrale Düsseldorf erwünscht.

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND machts möglich !
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Für alle, die sofort kaufen wollen:
***Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Bequemer gehts nicht!**

Soundblaster PRO, deutsches Handbuch	**299,00**
Soundblaster PRO und CD-Rom Laufwerk	**799,00**
oder 31,-- monatlich*-das zeitgemäße Finanzierungsangebot!	
AdLib Gold 1000 High-End Soundkarte	**399,00**
ATI Stereo FX Soundkarte, Testsieger	**279,00**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

SUPER-SONDERANGEBOTE nur solange der Vorrat reicht!

AdLib-compatible Soundkarte	**nur 49,90**
Mediaconcept 2.0 mit deutscher Kurzanleitung	**nur 149,90**
Soundblaster 2.0-compatible Soundkarte, Audioeingang für CD-Rom, voll zwei gerichtete Midi-Schnittstellen, umfangreiche Software	
oder als	
Super D.J.Kit plus Boxen, Micro und Tonstudio-Samplesoftware	**nur 179,90**
AdLib Gold 1000 High-End Soundkarte	**nur 399,00**
10 HD Disketten 3,5" vorformatiert	**nur 17,90**

W-4690 Herne
Hauptstr.178
Tel.: 02325/53643
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094

W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2/
Eingang gegenüber
Wellenbad
Tel.: 02351/28847
W-6000 Frankfurt-Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenbergstr.30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Stengelstr.8
Tel.: 0681/582771

W-6630 Saarlouis-Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr.12
Tel.: auf Anfrage
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Alleestr. 3
Tel.: 06331/75150
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisenring, Tel.: 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Possenhofen
Tel.: 08157/4088
W-8500 Nürnberg 30
Findelwiesenstr. 37
Tel.: 0911/467744
W-8630 Coburg
Kasernenstr. 26
Tel.: 09561/63831

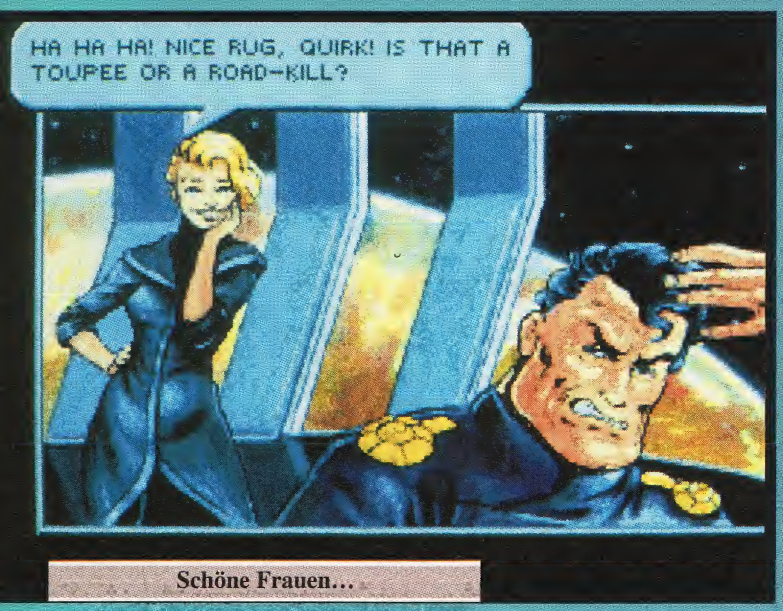
W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heini-Dittmar-Str. 17
Tel.: 0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr.20,Tel. auf Anfrage

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

DIE KILLER-WITZE GREIFEN AN!

Andere Dauerlutscher-Serien haben so ihre Höhen und Tiefen, aber auf das Reinigungspersonal kann man sich halt verlassen: Roger Wilco, die geniale Mischung aus Raumpfleger und -fahrer, macht die Zwerchfelle dieser Welt auch im fünften Durchgang gnadenlos nieder!



Schöne Frauen…

Alle Befürchtungen, daß Spieldesigner Mark Crowe ohne die tätige Mithilfe von Scott Murphy das hohe Lachmuskel-Niveau der Space Quest-Serie kaum würde durchhalten können, waren also völlig unbegründet: Roger hat eher noch einen Zahn zugelegt und will das Schicksal des Universums jetzt auch mal selbst in die Hand nehmen; ein bißchen jedenfalls. Schließlich wurde unser Putzteufel in all den Jahren nie befördert, brachte es nie zu einem dicken Bankkonto, einer hübschen Frau oder einer eigenen TV-Show. Damit das nun endlich anders wird, hat er sich bei der Star Confederacy Space Academy eingeschrieben und wurde auch tatsächlich binnen kürzester Zeit zum Captain ernannt! Allerdings nur, weil ein vorwitziges Äffchen den Prüfungscomputer der Schule durcheinanderbrachte. Aber wenn der Erfolg schon mal zuschlägt, dann gleich doppelt: So nebenbei lernt Roger die Frau seiner Träume in natura kennen — die Hologramm-Dame aus Teil vier…

Alles, was jetzt noch fehlt, ist ein eigenes Raumschiff, und auch das kriegt unser frischgebackener Glückspilz, samt zweiköpfigem Personal. Es ist (natürlich!) ein Müllraumer, der auf den schönen Namen Eureka hört. Das unterscheidet ihn von der Besatzung, die gar nicht so recht auf die Befehle ihres neuen Vorgesetzten hören will, sondern lieber dumme Witze über ihn reißt. Deshalb enthält die mittlerweile nicht mehr ganz so neue Standard-Iconleiste auch ein Sonder-Feld für „Drohen" — und hier bekommt man reichlich Gelegenheit, sich als aktiver Droher zu betätigen! Bei den bedrohten Faulpelzen handelt es sich einmal um Flo Qwerty, die für den Funk und sonstigen Nachrichtenverkehr zuständig ist; zum anderen um Droole, den Navigations- und Waffenoffizier. Nicht nur die beiden, auch das ganze Schiff erinnert stark an die Enterprise, womit kampferprobten Wilco-Fans schon klar sein müßte, daß in diesem Teil vor allem das Treiben der Kino- und Fernsehhelden veräppelt wird. Ob nun King Elvis einen kurzen Gastauftritt hat, ein Jedi-Ritter mit Darth Vader kämpft, Terminator 2, Moonwalker, Apocalypse Now — aus allem wird zitiert, und das auf gewohnt respektlose Art.

Naja, bei näherer Betrachtung wird eigentlich alles durch den Kakao gezogen, was nicht schnell genug vor Mark Crowes wild galoppierender Fantasie davonlaufen konnte. Prachtvolle Beispiele dafür sind das sinnlose Blabla von Rogers akademischem Lehrer oder die Sprüche seiner liebenswerten Mitschüler („Geh und spiel in der Luftschleuse!"). Weil die Gags wirklich so toll und so zahlreich sind, kann man Mark auch kaum böse dafür sein, daß manche der Ideen schon andernorts



verbraten wurden. Das gilt etwa für das wortlose Sabbern des verliebten Helden („Monkey Island") und bis zu einem gewissen Grad auch für das ganze Schul-Szenario („Spellcasting"). Darüberhinaus sieht die Eureka nicht bloß aus wie die Enterprise, sie ähnelt auch in der Bedienung und Funktionsweise stark dem Digi-Schiff aus Interplays „Star Trek: The 25th Anniversary". Schwamm drüber, widmen wir uns lieber noch kurz einem der wenigen, zumindest auf den ersten Blick ernsten Elemente des Games: der Aufgabenstellung! Roger bekämpft nämlich eine Bande von galaktischen Umweltverschmutzern, die nicht mal vor dem Verseuchen kompletter Planeten zurückschreckt — das führt dann zu Mutationen, und das wiederum erklärt auch ganz zwanglos den Untertitel.

Zur technischen Seite gibt's im Prinzip wenig zu sagen, weil einfach alles vom Allerfeinsten ist. Die Maus/Icon-Steuerung blieb unverändert, bei Grafik und Sound hat man sich noch mehr Mühe gegeben als früher und jede Menge Movie-Sequenzen, Sprachausgabe und grafische/musikalische Anspielungen hineingepackt — etwa das Star Trek-Thema in der Heimorgelversion. Kurzer Rede tiefer Sinn: Space Quest V ist (wieder mal) das beste Space Quest bisher! (mm)

Space Quest V

Geniale Fortsetzung der abgedrehten Space-Opera.

GRAFIK	*86%*
SOUND	*88%*
ATMOSPHÄRE	*84%*
MOTIVATION	*86%*
URTEIL	**86%**

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Dynamix

Kaum zu glauben, aber wahr: Ein flotter 286er mit Maus oder Joystick und Festplatte genügt!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Ein, zwei Fragen an Mark Crowe

?: *Hallo Mark, wie geht's dir, und was macht Scott?*
MC: Scott hat sich erst um die CD ROM-Version von Space Quest IV gekümmert und sitzt jetzt bei Sierra an einem neuen Projekt — Genaueres weiß ich nicht, weil ich Jim Walls bei Police Quest III geholfen habe und dann ewig mit Space Quest V beschäftigt war. Tja, wir hatten leider beide keine Zeit, den Kontakt aufrechtzuerhalten!
?: *Haben sich die „Two Guys from Andromeda" etwa im Streit getrennt?*
MC: Iwo! Ich bin zu Dynamix gegangen, weil es meiner Frau und mir in Oregon landschaftlich und auch vom Lebensstil her besser gefällt als in der Felsenwüste, wo Sierra residiert.
?: *Also ist das Andromeda-Duo endgültig am Ende?*
MC: Ja, es hat sich herausgestellt, daß einer der beiden eine Fälschung ist, einer der Minderwertigen aus der Milchstraße, dem Platz für den Abschaum der Galaxis…
?: *Aber Mark!!*
MC: Ich rede doch von mir!
?: *Achso! Letzte Frage — wie sieht's aus mit Space Quest VI?*
MC: Du hast es ja eilig! Aber es stimmt schon, wir arbeiten dran.Und wir denken darüber nach, ob sich das Threespace-System der Dynamix-Flugis nicht für die Raumkampfsequenzen nutzen läßt…



Schöne Aussichten…



Vertraute Szenen…



Unglaubliche Ereignisse…



Strahlende Helden…

In Missionarsstellung

COBRA MISSION

In Japan sind digitale Erotika längst gang und gäbe, nur im verklemmten Deutschland mußten wir auf derlei kulturelle Errungenschaften bisher verzichten. Wie gesagt, bisher!

Panik in Cobra City: Laufend verschwinden junge Frauen, Schlägerbanden wüten in den Straßen, kurzum, ein knackiger Held wird gebraucht. Also ein Job für Privatdetektiv J.R. Knight, den seine Jugendliebe Faythe um Hilfe gebeten hat — immerhin wird auch ihre Freundin Donna vermißt... Nach dem trickfilmreifen Intro erwartet den Bildschirm-Voyeur anstatt des versprochenen „very sexy game" aber nur ein schmalbrüstiger Rolli, der an Konsolen-Abenteuer wie „Phantasy Star 2" erinnert. Man sieht die comicartig gezeichneten Figuren leicht schräg von oben, wobei J.R. per Maus oder Keyboard durch die tristen Straßen von Cobra City gelenkt wird, während Faythe brav hinterhertippelt, um ihm (nur) beim Kämpfen zu helfen. In erster Linie gilt es, die in den Häusern herumliegenden BHs und Slips bzw. draußen im Grünen auch Geld und Waffen aufzuklauben. Die Reizwäsche darf man dann schon mal gegen Aktfotos diverser Barbie Püppchen eintauschen, so richtig zur Sache geht's erst, sobald J.R. eins der Entführungsopfer gerettet hat. Über die Handhabung kann man nicht meckern, denn die Mausmenüs sind sehr übersichtlich und komfortabel zu bedienen. Das Spiel selbst ist grafisch eher dürftig, die zwischendurch präsentierten halbnackten Tatsachen sind wohl Geschmackssache. Bloß vom Gameplay sollte man sich besser nichts erwarten, weil hier allzuvieles automatisch abläuft. Und nach der x-ten Wiederholung verlieren halt selbst Gespräche mit reizvollen Partnerinnen ihren Reiz... (ms)



Cobra Mission

Feuchte Digi-Träume im typisch japanischen Comic-Stil.

GRAFIK	64%
SOUND	52%
ATMOSPHÄRE	41%
MOTIVATION	38%
URTEIL	42%

Für Geübte
Preis: ca. 149,- DM
Hersteller: Megatech

Unter einem 286er mit 10 MHz regt sich gar nichts!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Oh Gott oh Gott!

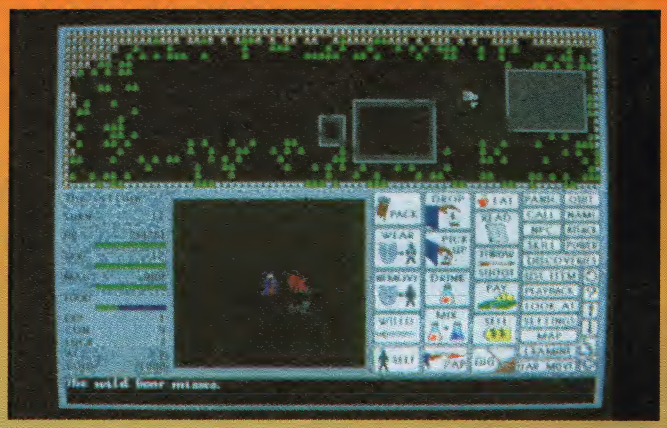
VALHALLA

Das Götterreich der alten Wikinger erfreut sich neuerdings einiger Beliebtheit: Nach „Heimdall" und „Ragnarok" haben Thor & Co. nun erneut zugeschlagen — diesmal steht ein Asgard-Abenteuerurlaub an.

Allerdings einer mit einem Bart, der selbst Odin vor Neid erblassen ließe! Dabei müßte dieses Rollenspiel eine Wertung von mindestens 95 Prozent bekommen, wollte man der Verpackung und den dort zitierten englischen Magazinen glauben. Doch der Glaube kann trügen — selbst wenn es um Götter geht...

Besagte Götter haben mal wieder ihre Waffen verschusselt, was deshalb schlimm ist, weil Ragnarök und damit der Weltuntergang kurz bevor steht. Wie seinerzeit in „Heimdall" schlüpft man also erneut in die Rolle eines Wikingers, der unter anderem Thors Hammer und Odins Speer wieder ranschaffen soll. Dazu darf zunächst Name und Geschlecht bestimmt werden, anschließend wählt man einen Beruf wie Alchimist, Schmied oder Zauberer. Richtig peinlich wird's erst, sobald der Hauptscreen auftaucht: Eine superprimitive Vogelperspektive, die allenfalls noch bei Shareware akzeptabel wäre, zeigt den Helden und seine Umgebung. Da gibt es Häuser, Wildnis, (magische) Items und auch Monster, die gleich an Ort und Stelle bekämpft werden, indem man in sie hineinrennt.

Ein auf irre komplex getrimmtes Iconfeld, das jedem Flugsimulator zur Ehre gereichen würde, sorgt neben ganzen Horden von Keyboard-Shortcuts für Heiterkeit, und selbst gelegentliche FX wie Waldesrauschen und dergleichen konnten nicht verhindern, daß Valhalla mit Bravour durch unseren Spiele-TÜV rauschte. Wenn die Rettung so aussieht, sollen die Götter ruhig untergehen! (jn)



Valhalla

Mager-Rolli mit naturidentischem Spielspaß-Ersatz — bäh!

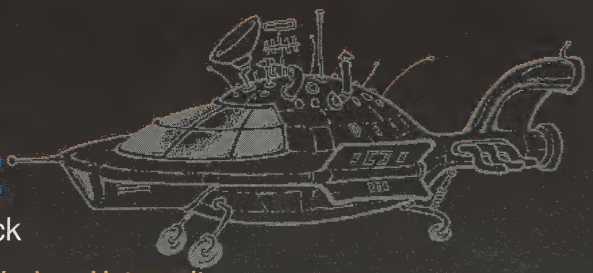
GRAFIK	9%
SOUND	18%
ATMOSPHÄRE	20%
MOTIVATION	14%
URTEIL	16%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Optyk Storm Computers

Läuft auch auf XTs — wen wundert's?

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung teilweise

Heiße Spiele für coole Köpfe !!



DAS SONY GAME

VGA Version, Tastaur, Joystick

OKOY der Herrscher der elektronischen Unterwelt hat sich einige der schönsten Sony-Produkte unter den Nagel gerissen, sie fein säuberlich auseinandergenommen und in einem weit verzweigten Labyrinth verteilt. Wird die Energie des Sony Walkman ausreichen, um die Einzelteile wiederzufinden?

50 knifflige Levels warten auf Sie. Die gesammelten Einzelteile müssen Sie in den Shop bringen, der im Labyrinth versteckt ist. Alle Teile eines Gerätes sind über 10 Levels verteilt, doch achten Sie auf Ihre Energie und besorgen Sie sich ausreichend Batterien.

UNDERGROUND MINE

VGA Version, Tastaur, Joystick

Dieses Denk- und Geschicklichkeitsspiel beruht auf dem Klassiker "Boulder Dash". Als kleiner Bergmann sind Sie in 40 Levels unter Tage unterwegs, um die großen Edelsteinschätze zu heben. Doch das ist mit allerlei Widrigkeiten verbunden und Sie werden auf eine Vielzahl an Hindernissen stoßen.

Sprengen Sie sich den Weg frei durch massive Felswände oder riesige Erzklumpen. Auch werden Sie den Kreaturen der Tiefe nicht wehrlos gegenüberstehen. Vor einigen besonderen Exemplaren allerdings sollten Sie sich doch lieber davongraben.



Das SONY- GAME



UNDERGROUND - MINE



Ausgabe 2/93 am 12.Februar
wieder NEU im Zeitschriftenhandel
für nur DM **19,80**

Action

Leserbriefe



Ghostwriter

Da bei uns mittlerweile das Umzugs-Chaos ausgebrochen ist, habe ich oft echte Schwierigkeiten, zwischen all den Kisten und Kartons meine heimatliche MS-DOSe zu finden — nur Eure Zuschriften gehen komischerweise nie verloren. Mit anderen Worten: Hilfe, ich werde verfolgt! Von einem grauenhaften Monster namens Arbeit...

JASMIN ODER JUDAS?

Vor einiger Zeit habe ich bei Euch eine Kleinanzeige veröffentlicht, in der ich Komplettlösungen anbot. Daraufhin erreichte mich der Brief einer gewissen Jasmin, in dem sie sich danach erkundigte, ob ich nicht mit ihr Raubkopien tauschen wolle. Ich legte den Schrieb im Papierkorb ab, doch einige Wochen später bekam mein Freund genau den gleichen Wisch, wenn auch mit anderem Absender. Ich frage mich nun, ob nicht in Wirklichkeit ein Raubkopierer-Jäger dahintersteckt...
vermutet ein anonym bleiben wollender Leser.

Frag doch einfach mich statt Dich: Ja, Jasmin ist ein sogenannter „Lockspitzel"! Mit einem Brief nahezu gleichen Inhalts (inklusive des beigelegten Fotos) treibt die Gute unter dem Namen Tanja schon seit längerem in der Amiga-Szene ihr Unwesen. Auch nicht gerade die feine Art, was?
Dein entrüsteter Ghost

DER LETZTE MOHIMANCHE

Warum seid Ihr eigentlich so unaktuell? Alle Eure Konkurrenzzeitschriften hatten „Comanche" schon in der Januar-Ausgabe getestet, Ihr hingegen erst im Februar! Und was „F-15 III" betrifft, da heißt es bei Euch, daß ein 286er völlig ausreiche — habt Ihr etwa sooo viel Zeit? Trotzdem jede Menge Spaß und Erfolg,
wünschen Christian und Gernot aus Leipzig.

Während viele unserer Kollegen sich anläßlich einer Pressevorführung auf die Vorabversion von „Comanche" stürzten, haben wir ein endgültiges Testmuster abgewartet — unverzeihlich? Bei „F-15 III" sollte herausgestellt werden, daß sich der Highend-Flugi erstaunlicherweise auch auf einem 286er spielen läßt; bei heruntergeregeltem Detailgrad sogar erstaunlich flott — unverständlich?
Untröstlich, Dein Ghost

EIGENTOR

1) Letzthin fiel mir eine Werbung auf der Umschlagsinnenseite Eures Magazins auf: „Bundesliga Manager 3"! Wann testet Ihr das Spiel? Warum finde ich es in keiner einzigen Anzeige? Ist es überhaupt schon erschienen?
2) Wie es der Fortschritt so mit sich bringt, werden immer häufiger Palmtops und Notebooks in den Schulunterricht gebracht, um den Stoff mitzutippen. Nun habe ich mich entschlossen, mir auch so ein Teil zuzulegen, bin aber relativ uninformiert. Wenn man also nur mitschreiben und hinterher zu Hause das Gerät mit dem großen PC koppeln möchte — ist dazu ein Palmtop oder ein Notebook besser? Welche Firma oder welches Gerät könntest Du mir empfehlen, und welches Zubehör braucht man? fragt Andreas Möller aus Dinklage.

1) Die Anzeige bewarb „FOOTBALL Manager 3" — Brille putzen! Getestet wird das Programm, sobald es fertig ist; also in einer der nächsten Ausgaben.
2) Wie es der Fortschritt ebenfalls mit sich bringt, sind Mini-Rechner zwischenzeitlich in derart reicher Auswahl erhältlich, daß eine Empfehlung ins Blaue hinein unmöglich ist. Generell sind Notebooks erheblich teurer, weil es sich dabei um vollwertige PCs handelt — sie unterscheiden sich von Laptops nur durch eine geringere Größe und die somit fehlende Möglichkeit, zusätzliche Steckkarten unterzubringen. Die preisgünstigeren und nochmals kleineren Palmtops können bzw. müssen via eines mitgelieferten Kabels mit dem heimatlichen Rechner verkuppelt werden, dürften also für Deine Zwecke geeigneter sein. Alle Klarheiten beseitigt?
Dein winzig kleiner, aber sündteurer Ghost



HEUTE SO, MORGEN ANDERS?

Neulich schrieb Michael im Editorial: „So bringen Commodore und Atari neue Rechner heraus, deren Erfolgschancen mehr als fraglich scheinen, denn was nützt die tollste Hardware, wenn kaum Software produziert wird?" Das hat mich ehrlich gesagt ziemlich aufgeregt, denn andererseits schreibt Ihr im AJ, daß der Amiga gerade durch die neue Generation am Leben bleiben wird. Wenn Ihr demnächst den Konsolen-Joker herausbringt, dann schreibt Ihr dort wohl: „Jede Hardware mit Maus und Tastatur ist zum Scheitern verurteilt, da einzig und allein das Angebot an Spielen zählt!" Oder?
mokiert sich Aik Hochländer aus Isny.

So ungern ich mich auf die Seite meines knausrigen Ektoplasmagebers schlage: Mit den fraglichen Rechnern waren der A4000 und der Falcon 030 gemeint, mit der lebenserhaltenden Generation dagegen der A1200. Und daß wir unser Fähnchen auch bei den Konsolisten nicht einfach in den Wind hängen, kannst Du anhand des Extraheftes Megablast ja gerne selbst nachprüfen!
Nicht halb so opportunistisch wie Du meinst, Dein Ghost

DREI UND DREI IST ZWEI

1) Mit Ruhm habt Ihr Euch ja nicht gerade bekleckert, wenn Ihr wegen „Gobliins 2" und seinen zwo „i" so ein Theater macht, es aber selbst dann doch mit dreien schreibt — siehe das Smalltalk mit Muriel Tramis.Und warum macht Ihr mit der Frau überhaupt ein Interview, wo sie doch keinen einzigen Hit bei Euch kassiert hat?
2) Warum wird Euch eigentlich eine englische Version von „Dune" geschickt, wenn sie hin-

terher doch in deutsch erhältlich sein wird?
3) Wer warst Du, bevor Du zu Ghost wurdest?
wundert sich B. Lammert aus Vöhrenbach

1) Druckfehler bringen selten Ruhm, selbst wenn es so kleine wie ein zusätzliches I in einer Bildunterschrift sind. Und einen interessanten Gesprächspartner erkennt man nicht (nur) daran, wieviele Hits er produziert hat. Warst Du immer schon so pedantisch?
2) Würden wir stets auf die Übersetzungen warten, könnte von Aktualität keine Rede mehr sein!
3) Guck mal ins „Überhaupt & Außerdem".
Dein ru(h)msüchtiger Ghost

ABENTEURER-NÖTE

Nehmen wir einmal „King's Quest V", das anscheinend nicht unbedingt zu den schwierigsten Adventures gehört — mich würde dennoch interessieren, wie ein durchschnittlich intelligenter Mensch die Lösung dazu findet??? Da irrt man sinnlos in der Gegend herum und stirbt tausend Tode, und wenn man nur einmal irgendeinen Gegenstand (Angelhaken, Haarnadel oder was auch immer) übersieht, ist das Spiel in der Sackgasse und damit zu Ende! Bin ich also zu alt, zu blöde, oder wollen die Programmierer nicht, daß der Spieler die krause Logik nachvollziehen kann? Woher kann ein Normalsterblicher wissen, daß man auf die Zaubermaschine links den Mordack-Stab und rechts den von Crispin legen muß — und obendrein ein Stück Käse in die Kugel??? Mit Logik oder Kombinationsgabe hat das meines Erachtens nicht viel zu tun, wobei viele andere Programme es noch weit wilder treiben. Da ich nicht glaube, geistig unterbelichtet zu sein, würde ich mich freuen zu erfahren, wie Eure „gescheiten" Leser die Sache angehen.
klagt Gernot Weichselbaum aus Wien.

Huch, wir haben „gescheite" Leser? Soviel zum Spaß, jetzt zum Ernst: Daß viele Adventures ein Mindestmaß an Logik bei den Rätseln vermissen lassen, stört nicht nur Dich — daß man bei einem Fantasy-Spiel wie „King's Quest V" jedoch eben auch auf fantastische (und damit nicht unbedingt offensichtliche) Lösungswege gefaßt sein muß, hättest Du Dir aber eigentlich denken können...
Abenteuerlich lustig, Dein abenteuerlustiger Ghost

FÜNF GEWINNT

Wenn man sich zu fünft ein Spiel kauft (so daß jeder 15 bis 20 Mark löhnen muß), und die Sache so regelt, daß jeder der Teilnehmer das Game wechselweise haben kann, es also immer nur auf einem Rechner gleichzeitig läuft — ist das nun eigentlich illegal oder nicht? knobelt Lorenz Schrader aus Herdecke.

Auch wenn der Hersteller sicherlich lieber fünf Spiele verkaufen würde — legaler geht's kaum noch!
Immer für Game-Sharing zu haben, Dein Ghost



NUR VOM FEINSTEN?

Nachdem ich heute zum ersten Mal den PC Joker in Händen hielt und aufmerksam verschlang, stellte sich sofort die Frage, ob man sich überhaupt Spiele kaufen sollte, die in Eurer Wertung nicht über die 80%-Hürde kommen oder kein Hit sind? Was kannst Du mir da empfehlen, Ghost?
wüßte Jürgen Bombosch aus Langenhagen gern.

Je besser die Bewertung, desto besser das Spiel — was soll ich da empfehlen? Andererseits bestätigen manchmal Ausnahmen

INTER SOFT

Bestellannahme
Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr
Telefon: 0581 - 76314
Telefax:0581 - 14461

Top Ten

1.	Indiana Jones 4	DV	92,50
2.	1869	DV	86,50
3.	Der Patrizier	DV	87,50
4.	Links 386 Pro	DA	87,50
5.	History Line 1914-1918	DV	85,50
6.	Das schwarze Auge	DV	86,50
7.	Civilization	DV	91,50
8.	Bundesliga Man. Pro. Edition	DV	86,50
9.	Falcon 3.0	DA	94,50
10.	Monkey Island II	DV	86,50

Neuheiten

Air Traffic Control	E	88,50
Burning Steel	DV	85,50
Car & Driver	DA	80,50
Front Page Football	E	73,50
Inca	DA	86,50
Ragnarok	DA	97,50
Streetfighter 2	DA	69,50
Strike Commander		a.A.
The Incredible Machine	DV	102,50
X-Wing	E	87,50

Low Budget

Battlechess	DA	29,50
Börsenfieber	DA	29,50
Chuck Yeager 2	DA	29,50
Moonwalker	DV	25,50
Oil Imperium	DV	24,50
Oops Up	DA	24,50
Populous	DA	29,50
Ski or Die	DA	29,50
The Power	DA	24,50
TV Sports Football	E	28,50

Nice Price

Advanced Destroyer Simulator	DA	31,50
ASM Collection	DV	48,50
Bard's Tale 3	DA	32,50
Les Manley lost in L.A.	DA	45,50
Stormovic SU 25	DV	29,50
Supaplex	E	35,50
TV Sports Baseball	DA	44,50
TV Sports Boxing	DA	44,50
Wing Commander 1	E	45,50
Zak MacKracken	DV	58,50

PREISLISTENAUSZUG

A-Train	DV	99,50	Hardball 3	DA	68,50
Aces of the Pacific	DA	78,50	Harrier Jump Jet	DA	90,50
Advantage Tennis	DA	64,50	Hero Quest Twin Pack	DA	78,50
Air Combat Aces	DA	87,50	Hexuma	DV	87,50
Air, Land, Sea	DA	85,50	Humans	DA	62,50
Airbus A 320	DV	93,50	Ishar	DA	62,50
Airline	DV	69,50	Jimmy White Snooker	DA	69,50
Amberstar	DV	86,50	John Madden Football 2	E	60,50
Another World	DA	70,50	KGB	DV	66,50
Armour Geddon	DA	84,50	King's Quest 6	DV	86,50
ATAC	DA	82,50	Legend of Kyrandia	DV	68,50
B 17 Flying Fortress	DA	93,50	Larry 5	DV	77,50
BAT 2	DV	86,50	Lord of the Rings 2	DV	75,50
Battle Isle	DA	82,50	Lost Files of Sherlock Holmes	DV	78,50
Battlechess 2	DA	66,50	Lure of the Temptress	DV	70,50
Bunny Bricks	DA	48,50	M1 Tank Platoon	DA	88,50
California Games 2	E	69,50	Mantis	DA	104,50
Campaign	DA	74,50	Mario is Missing	DA	64,50
Castles 2	DA	79,50	Might and Magic 4	DV	86,50
Comanche	DV	92,50	Perfect General	DV	86,50
Crazy Cars 3	DA	62,50	Push Over	DA	63,50
D-Generation	DA	49,50	Rex Nebular	DA	86,50
Dark Seed 1.5	DV	74,50	Risky Woods	DA	68,50
Dynablaster	DA	74,50	Silent Service 2	DA	80,50
Dynatech	DV	70,50	Space Quest 4	DV	77,50
Elysium	DV	72,50	Spelljammer	DV	91,50
Epic	DA	70,50	Star Trek	DV	71,50
Eye of the Beholder 2	DV	86,50	Summer Challenge	DA	68,50
F-15 Strike Eagle 3	DA	90,50	Task Force 1942	DA	90,50
F-19 Stealth Fighter	DA	90,50	Ultima VII	DV	91,50
Fire and Forget 2	DA	64,50	Waxworks	DV	68,50
Formula One Grand Prix	DA	90,50	Wayne Gretzky 3	E	87,50
Great Courts 2	DA	75,50	Zyconix	DA	56,50
Gunship 2000	DA	94,50			

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
DA=deutsche Anleitung/Handbuch
DV=komplett deutsche Version
E=Komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERSANDKOSTEN: VORKASSE 5. DM,UPS 9. DM UND POSTNACHNAHME 8, DM zuzüglich Nachnahmegebühr

AB 300.- DM VERSANDKOSTENFREI!

INTER SOFT
H. UND T. RUPP - POSTFACH 1932 - 3110 UELZEN 1

die Regel: Es mag schließlich Programme geben, die trotz mittelprächtiger Noten ganz Deinem persönlichen Geschmack entsprechen. Tja, so ist das Leben, da muß man durch...
Dein (Patent-) rezeptpflichtiger Ghost

MIST-VERSTÄNDNIS

Ich gehe in die 9. Klasse und habe ein ernsthaftes Problem — ich weiß nämlich nicht, welchen Beruf ich erlernen soll. Im Interview mit Muriel Tramis stand nun seinerzeit, daß ihr Bruder Spieletester sei. Wie wird man Spieletester? Reicht dazu der Mittelschulabschluß? Kann man auch bei Euch als Spieletester arbeiten? Und was hat man in diesem Job so alles zu tun?
das bewegt Tino Jacob aus Auerbach.

Nun, ein Spieletester testet Spiele — bei uns, um später darüber zu schreiben. Bei Bruder Tramis geht's dagegen darum, für den Hersteller Bugs zu finden, die vor dem Verkauf noch ausgemerzt werden sollen. Du vergleichst hier also Äpfel und Birnen! Doch um Dich zu beruhigen: Eine Professur ist wohl in beiden Fällen nicht erforderlich.
Dein Prof. Dr. Dr. Ghost

DER RATEFUCHS

Könntet Ihr nicht einmal jährlich ein richtig schweres, fieses und kompliziertes Preisrätsel mit vielen Fragen und ebensovielen tollen Preisen machen? Nix gegen die „normalen" Wettbewerbe, aber da ist die Lösung meist nicht schwer — oft genug steht sie sogar im Text.
hechelt Lüder Görtmüller, die Sphinx aus Hilgermissen.

Dein Vorschlag wird überdacht. In der Zwischenzeit habe ich ein extraschweres Rätsel, ganz speziell für Dich: Was tickt, man trägt es am Handgelenk, und wenn es runterfällt, ist die Uhr kaputt? Falls Du die Lösung findest, darfst Du sie behalten!
Dein rätselhafter Ghost

EIN HOFFNUNGSLOSER FALL

Habt Ihr letzthin mal Zeitung gelesen? Ich meine diese Berichte über Computer- bzw. Game Boy-geschädigte Kids. Tja, ich habe ähnliche Probleme und benötige Eure psychologische Hilfe: Neulich spielte ich „Monkey Island I und II" hintereinander durch und bemerkte an mir plötzlich eine absonderliche Neigung zu Malzbier, zudem überkamen mich auf einmal Gelüste, eine Voodoopuppe von meinem kleinen Bruder zu machen — schließlich könnte er ja ein wiederauferstandener Geist sein! Um diesen Drang zu verdrängen, zockte ich eine Runde „Indy IV", was mich aber lediglich auf die Straße trieb, wo ich nach Nazis suchte. Da leider gerade keine zu finden waren, grübelte ich darüber nach, wo wohl Atlantis zu suchen wäre. Bei der Gelegenheit erschien mir Nur-Ab-Sal, der mir prophezeite, daß ich eines Tages mit Axt und Schild durch den Keller rennen und nach Orks suchen würde, wenn ich nicht sofort „Ultima Underworld" von der Festplatte lösche. Ach ja, und nachdem ich neulich „Wing Commander II" gespielt hatte, holte ich meine Neutronenkanone und machte Jagd auf Nachbars Katze...
klagt Thorsten Mitschke aus Lügde.

Tut mir furchtbar traurig, aber in Deinem Fall kommt fast schon jede Hilfe zu spät. Freilich könntest Du als letzten, verzweifelten Ausweg das Spiel „Life & Death II — The Brain" für Deinen Bruder kaufen und hoffen, daß er die selben Symptome zeigt wie Du. Falls die unausweichlich folgende Gehirnoperation erfolgreich verlaufen sollte, wärst Du gerettet — falls Deine Voodoo-Experimente bereits erfolgreich verlaufen sind, sieht's allerdings schlecht aus...
Dein hirnrissiger Voodoo-Ghost

LECKER-HACKER

Euren Rubrik-Titel „Hacker, Cracker, Virenzüchter" finde ich nicht so toll. Ohne kleinlich sein zu wollen: Hacker mit Crackern und Virenzüchtern in einen Hut zu werfen, ist einfach falsch. Hacker sind feine Kerle, die nur aus Spaß an der Freude Systeme knacken, ohne Schaden anzurichten!
bricht Ole Albers aus Lohne-Kroge eine Hacker-Lanze.

Ob die Hüter des Datenschutzes, des Bankgeheimnisses und des NASA-Computers das genauso sehen wie Du?
Nicht restlos überzeugt, Dein Ghost

WHO IS WHO?

Zum Thema „Inkas und Azteken", die Ihr in Eurem „Inca"-Test fröhlich durcheinander geworfen habt: Die Inkas lebten grob gesagt in Süd-, die Azteken jedoch in Mittelamerika, und sie hatten vermutlich wenig mehr miteinander zu tun. Abgesehen natürlich von ihrer gleichermaßen aggressiven Politik gegenüber den indianischen Nachbarn, die sich aufgrund dieses Ärgers nur zu gern mit Kolumbus und Co. verbündeten — um vom Regen in die Traufe zu geraten.
Tja, die beiden Völker werden freilich gern und oft miteinander verwechselt, weil sie halt zufällig zur gleichen Zeit existierten. Und weil die ersten Europäer, die sich dort ansiedelten, eh allesamt unterschiedslos als „Indios" bezeichneten...
sorgt die Altamerikanistin Gabriele Neukam aus Bad Rappenau für allgemeine Klarheit.

Da hast Du wahr! Aber was kann man von einem Haufen schreibender Ignoranten schon groß erwarten? Ich meine, die Jungs und Mädels hier können ja noch nicht einmal ein Gespenst von einem Geist unterscheiden...
Stets um historische Richtigkeit bemüht, Dein Ghost

ABGESPANNTE REDAKTEURE

Eines Tages spielten wir den letzten Level von „History Line" durch und mußten entsetzt feststellen, daß zwei Eurer Mitarbeiter im Abspann erwähnt werden. Ist das vielleicht ein typischer Fall von Bestechung? Glauben wir nicht, denn Ihr hättet unseren Brief ja auch ohne den beigelegten braunen Riesen veröffentlicht, oder?
hoffen Marc Pomp und Martin Rauch aus Taufkirchen.

Daß Michael und Carsten bei den Credits lobend erwähnt werden, ist lediglich ein netter Gruß seitens des Herstellers — daß Ihr einen 1000er beigelegt habt, war hoffentlich ein Versehen! Wir hatten uns doch bereits auf 10.000 Mäuse geeinigt!!!
Euer unbestechlicher Ghost

TERMIN FÜR TERMINATOR

Bekanntermaßen gibt es ja in diversen Spielhallen einen Automaten namens „Terminator 2". Das Gameplay ist toll, die Grafik noch besser; alles in allem ein gelungenes Ballerspiel. Nun gibt es auf dem PC auch ein Spiel, das „Terminator 2" heißt und absolut nichts mit dem oben genannten zu tun hat — es ist langweilig, hat eine peinliche Grafik und unangenehmen Sound. Wann (wenn überhaupt) wird eigentlich das Original umgesetzt? Hoffentlich bald, sonst verzocke ich noch mein letztes Hemd!
sorgt sich Thomas Kary aus Poxdorf.

Verabschiede Dich schonmal von Deinen Klamotten, denn vorläufig ist keine Umsetzung geplant.
Ebenfalls ohne Hemd, Dein Ghost

EIEIEI

Lieber Ghost, Deine Zeitschrift ist total informativ, aktuell und hat weder an Papier noch an Inhalt eingebüßt, seit sie monatlich erscheint. Aber mein Hauptkaufgrund ist, daß ich mich über die Texte total beeiern kann. Und zwar insbesondere dann, wenn die Schlußwertung so um die 10 Prozent liegt! Also: Kommt bitte nicht auf die Idee, Eure Flop-Tests zu streichen!!! Übrigens, hat Dir schon mal jemand gesagt, daß Du eine gewisse Ähnlichkeit mit einem Verhütungsmittel hast?
macht mir Saftnase aus Bereldange/Luxemburg seine Komplimente.

Keine Sorge, Du wirst Dich auch weiterhin „beeiern" können — was immer das bedeuten mag. Bei Deiner schmutzigen Fantasie befürchte ich allerdings, das Schlimmste! „Beeiere" Dich also wenigstens nicht in der Öffentlichkeit...
Mit allen Mitteln auf der Hut, Dein Ghost



RAUCHZEICHEN

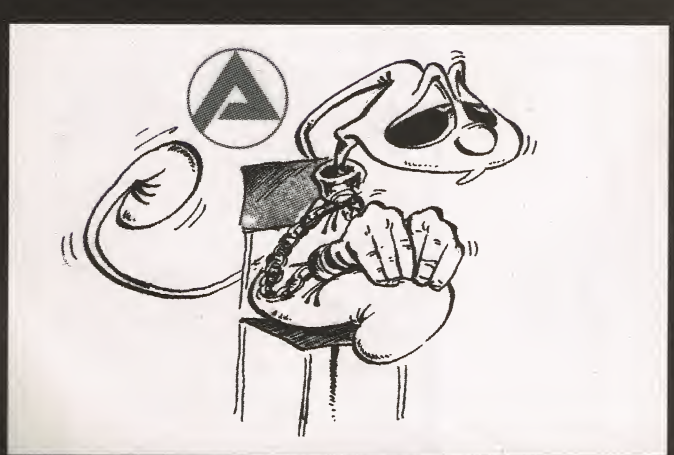
Besonders löblich fand ich bisher immer, daß Ihr auf Zigarettenwerbung verzichtet habt — das scheint sich jedoch mit der letzten Ausgabe geändert zu haben. Also, ich bin bereit, eine Mark mehr für das Heft zu zahlen, wenn Ihr dafür in Zukunft keine Rauch-Reklame mehr bringt! Davon abgesehen wäre eine Test-Statistik im Undercover ganz nett, und der Ghostwriter sollte unbedingt erweitert werden. Außerdem bin ich dafür, daß Ihr das Preis/Leistungsverhältnis mitbewertet. Okay, ich weiß, daß Eure AJ-Leser es herausgeschmissen haben, trotzdem bin ich dafür. Zum guten Schluß verrate ich Euch auch, daß ich das neue Postspiel Klasse finde — Ihr werdet immer besser! lobt uns Sven Hoffmann aus Wettenberg.

Nett von Dir, daß Du der Gesundheit zuliebe eine Mark mehr bezahlen würdest, doch Michael behauptet, die Inserenten zahlen noch mehr — außerdem qualmt er selber wie ein Schlot. Aber man muß schließlich nicht alles nachmachen; was übrigens auch für die Teststatistik, wie es sie im Amiga Joker gibt, gilt. Solltest Du jedoch noch Verbündete finden, können wir ja mal darüber und über eine Bewertung des Preis/Leistungsverhältnisses nachdenken.
Mit rauchendem Kopf, Dein Ghost

ENDE GUT, ALLES GUT?

So ein Quatsch! Gar nichts ist gut, gar nichts ist zu Ende — in vier Wochen geht es mit neuen Leserbriefen beinhart weiter. Es sei denn, Ihr wollt, daß alles endet und ich meinen Job verliere! Wollt Ihr nicht? Prima, dann schickt mir weiterhin Briefe mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen zu. Sollten sie von allgemeinem Interesse sein, werden sie auf diesen Seiten öffentlich beantwortet; sollten sie eher persönlicher Natur sein, werden sie auch mit einem persönlichen Schreiben beantwortet. Voraussetzung dafür ist allerdings, daß RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, Euer Absender leserlich ist, und folgende Adresse draufsteht:

Joker Verlag
„Ghostwriter"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Softsale
Schloßplatz 19 3070 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/62335
05021/910416 und 910417

IBM		IBM		IBM	
1869*	79,90 DM	Eric the Unready***	A.A.	Manch. Un. Eur.**	54,90 DM
3D Constr. Kit 2	89,90 DM	Etemam	69,90 DM	Mario is miss.**	69,90 DM
Aces of the Pac.**	74,90 DM	Euro Soccer**	54,90 DM	Master Golf**	89,90 DM
-Miss.	49,90 DM	Eye of Beh. 2*	79,90 DM	Mega-lo-Mania**	74,90 DM
Adventure Coll.**	69,90 DM	Eye of Storm***	A.A.	Mega Sports**	59,90 DM
Airbucks	59,90 DM	F-15 Str. Eagle III**	89,90 DM	Megatraveller 2**	69,90 DM
Air Land Sea**	74,90 DM	Falcon 3.0**	84,90 DM	Might & Magic 4*	79,90 DM
Air Commander	69,90 DM	-Miss. 1**	59,90 DM	Monkey Isl. 2*	79,90 DM
Air Warrior	89,90 DM	-Miss. 2**	59,90 DM	NFL Football	69,90 DM
Al. in the Dark	74,90 DM	Fant. Worlds**	79,90 DM	NFL Hockey	69,90 DM
Amazon	79,90 DM	Fighter Comm.	A.A.	Nigell Mans. GP**	59,90 DM
Amberstar*	79,90 DM	First Samurai**	64,90 DM	No. 1 Coll.*	69,90 DM
An Am. Tale	54,90 DM	Flashback***	A.A.	No. 2 Coll.*	79,90 DM
Anc. A. of War**	84,90 DM	Form. I GP**	89,90 DM	No greater Gl.**	A.A.
Another World**	59,90 DM	Front P. Footb.	69,90 DM	Pacific Islands**	59,90 DM

Comanche* nur 84,90 DM

F-15 Str. Eagle III** nur 89,90 DM

Armour-Gedd.**	79,90 DM	Game of Life***	A.A.	Patriot***	74,90 DM
A-Train*	89,90 DM	Global Effect**	69,90 DM	Popolous 2**	74,90 DM
ATAC**	79,90 DM	Global Conq.**	89,90 DM	Prophecy***	A.A.
AV8B Harr. Ass.**	69,90 DM	Goblins 2**	59,90 DM	Push over**	54,90 DM
B-17 Fly. Fortr.**	89,90 DM	Great Courts 2**	69,90 DM	Putt Putt***	A.A.
Bahamas Return***	A.A.	Gr. Mast. Chess**	59,90 DM	Quest f. Glo. 3*	79,90 DM
Balance*	64,90 DM	Gr. Prix Unl.**	59,90 DM	Railroad Tyc.**	79,90 DM
Bat 2*	79,90 DM	Gunship 2000**	84,90 DM	Red Baron*	79,90 DM
Battle Isle**	79,90 DM	-Scenary**	59,90 DM	-Miss.	49,90 DM
Battle Isle D.**	44,90 DM	Guy Spy**	59,90 DM	Rex Nebular**	79,90 DM
Bitmap Br. C.**	64,90 DM	Hannibal***	A.A.	Reach for Skies***	64,90 DM
Buck Rogers 2*	79,90 DM	Hardball 3	59,90 DM	Robocop 3**	59,90 DM
Bug Nomber**	59,90 DM	Heroes of 357th**	74,90 DM	Rome**	74,90 DM
Bund. Man. Prof.*	64,90 DM	Hexuma*	79,90 DM	Shad. of Comet***	A.A.
-Edition*	79,90 DM	Hired Guns***	A.A.	Siege	64,90 DM

NEU IM PROGRAMM: SUPER NINTENDO, GAMEBOY

Bum. Steel**	79,90 DM	Hitchh. Guide	29,90 DM	Silent Service 2**	74,90 DM
Buzz Aldrin***	A.A.	Hook**	59,90 DM	Sim Life***	79,90 DM
Campaign**	69,90 DM	Humans**	59,90 DM	Simulations***	A.A.
Carrier Strike	74,90 DM	Inca*	A.A.	Space Crusade**	A.A.
Carriers at War	69,90 DM	Incredible Mach.	84,90 DM	Space Q. 5*	69,90 DM
Car & Driver**	74,90 DM	Indiana J. 4*	84,90 DM	Special Forc.*	79,90 DM
Carmen USA***	A.A.	Indiana J. 4 Act.**	49,90 DM	Spellcast. 301	59,90 DM
Castles 2*	74,90 DM	Int. Sports. Ch.**	59,90 DM	Spellcraft*	74,90 DM
Chessm. 3000	59,90 DM	Island Dr. Brain*	69,90 DM	Spelljammer	79,90 DM
-Windows	59,90 DM	Jimmy W. Snook.**	59,90 DM	Sports Coll.**	69,90 DM
Chuck Yeag. AC*	69,90 DM	Joe & Mac**	54,90 DM	Star Control 2**	69,90 DM
Civilization*	84,90 DM	John M. Footb. 2	54,90 DM	Star Legions	69,90 DM
Class. Adv.	79,90 DM	Kid Pix**	59,90 DM	Star Trek*	84,90 DM
Columbus***	A.A.	KGB*	59,90 DM	Starush***	A.A.
Combat Class.**	59,90 DM	Kings Quest 6*	79,90 DM	Strategie***	A.A.

UND CD-ROM!!! LISTEN AUF ANFRAGE!!! KOSTENLOS!!!

Command HQ**	74,90 DM	Laser Squad	59,90 DM	Strat. Masters**	74,90 DM
Conspiracy***	A.A.	Leath. G. o. Ph. 2	79,90 DM	Street Fighter 2**	A.A.
Contraptions**	44,90 DM	Leeds Un. Ch.**	A.A.	Strike Comm.**	84,90 DM
Cool World**	54,90 DM	Legend Kyr.*	74,90 DM	Super Cauldron**	49,90 DM
Creepers***	A.A.	Legend of Myra***	A.A.	SWOTL**	79,90 DM
Crime City***	A.A.	Legends of Val.*	79,90 DM	Tennis Cup 2	54,90 DM
Crisis in Kreml.**	79,90 DM	Legions of Krella	A.A.	Terminator 2029**	84,90 DM
Cruise f. Corpse**	59,90 DM	Leisure S. Larry 5*	79,90 DM	The Legacy**	89,90 DM
Curse of az. B.**	64,90 DM	-Utilities	49,90 DM	The Perf. Gen.**	79,90 DM
Curse of Ench.***	59,90 DM	Lemmings DP**	74,90 DM	-Data**	44,90 DM
Daemonsgate***	A.A.	Lemmings 2**	79,90 DM	Treas. of. Sav. Fr.*	79,90 DM
Dagger of A. Ra*	74,90 DM	LHX Att. Ch.**	74,90 DM	Ultima 7*	89,90 DM
Dark Half	54,90 DM	Life & Death 2	44,90 DM	Ultima 7/2	A.A.
Dark Q. of Kr.*	79,90 DM	Line in Sand***	A.A.	Ultima Underw.**	69,90 DM
Dark Seed	74,90 DM	Links 386 Pro**	89,90 DM	Ultima Underw. 2	74,90 DM

History Line 14/18* nur 79,90 DM

Space Quest 5* nur 69,90 DM

Dark Sun***	A.A.	-Banff	A.A.	V for Victory	69,90 DM
Dark World***	A.A.	-Harbour Town	A.A.	Vision***	A.A.
Daughter of S.**	74,90 DM	-Mauna Kea	A.A.	Wayne G. Hock. 3	79,90 DM
Das schw. Auge*	74,90 DM	Locomotion*	64,90 DM	Whales Voy.***	A.A.
David Leadb. Golf	79,90 DM	Lord of Rings 2**	69,90 DM	Wing Comm. Del.	89,90 DM
Der Patrizier*	79,90 DM	Lost in L.A.*	59,90 DM	Wing Comm. 2*	79,90 DM
Die Kathedrale*	79,90 DM	Lost in L.A. 2***	A.A.	-Sp. Oper. 1	44,90 DM
Dominium**	A.A.	Lost Treas. Inf. 1	94,90 DM	-Sp. Oper. 2	44,90 DM
Double Drag. 3**	59,90 DM	Lost Treas. Inf. 2	64,90 DM	-Speech	39,90 DM
Dragons Lair 3***	59,90 DM	Lure of Temptr.*	59,90 DM	Winter Chall.**	59,90 DM
Dreadnoughts***	A.A.	M 1 Tank Plat.**	79,90 DM	Wizardry 7	79,90 DM
Dune 2***	A.A.	Mad TV*	79,90 DM	Wiz Kid**	54,90 DM
Dyna Blaster**	69,90 DM	-Data*	29,90 DM	World Cl. Chess	59,90 DM
Dynatech*	69,90 DM	Magic Pockets**	54,90 DM	WWF Eur. Ramp.	54,90 DM
Elysium*	69,90 DM	Magic Worlds***	54,90 DM	Zyconix**	49,90 DM

Task Force 1942** nur 89,90 DM

X-Wing nur 79,90 DM

Wir liefern nahezu alle auf dem deutschen Markt erhältlichen Spiele zu
SUPERPREISEN!!
*=deutsche V. **= deutsche Anl./Handbuch ***=noch nicht bekannt
Nicht alle Spiele waren zur Zeit der Drucklegung bereits lieferbar.
Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (2) INDIANA JONES IV



2. (1) MONKEY ISLAND II
3. (5) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4. (3) CIVILIZATION
5. (4) WING COMMANDER II
6. (6) LEMMINGS
7. (14) 1869
8. (8) DER PATRIZIER
9. (13) DAS SCHWARZE AUGE
10. (9) FALCON 3.0
11. (7) MAD TV
12. (10) WING COMMANDER
13. (16) HISTORYLINE
14. (18) SIM CITY
15. (-) ALONE IN THE DARK
16. (12) ULTIMA UNDERWORLD
17. (11) MONKEY ISLAND
18. (-) COMANCHE
19. (-) WIZARDRY VII
20. (20) LARRY V

Business Charts

1. COMANCHE



2. CAR & DRIVER
3. BURNING STEEL
4. POPULOUS 2
5. HISTORYLINE
6. INDIANA JONES IV
7. F-15 STRIKE EAGLE III
8. DER PATRIZIER
9. TASK FORCE 1942
10. DUNE II
11. LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES
12. KING'S QUEST VI
13. 1869
14. FORMULA 1 GRAND PRIX
15. MONKEY ISLAND II
16. DAUGHTER OF SERPENTS
17. SKAT '92
18. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
19. TRADERS
20. CIVILIZATION

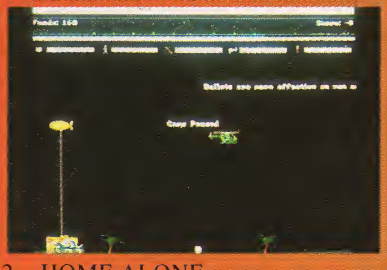
Special Charts: Die Games mit dem tollsten Sound



1. SPACE ACE II
2. MAUPITI ISLAND
3. ULTIMA VII
4. WING COMMANDER II
5. INDY IV
6. LEATHER GODDESSES II
7. FALCON 3.0
8. MIGHT & MAGIC IV
9. ULTIMA UNDERWORLD
10. LARRY V

Personal Flop-Five: Richy

1. ARMOR ALLEY



2. HOME ALONE
3. CISCO HEAT
4. MEGA MAN
5. VALHALLA

Personal Flop Five: Joe

1. NORTH POLAR EXPEDITION



2. EINMAL KANZLER SEIN
3. THE DARK HALF
4. VALHALLA
5. CAESAR'S PALACE

Schon die alten Griechen wußten: Alles fließt! Und weil sie damit weder Rhein noch Main meinten, sondern in weiser Voraussicht an unsere wunderbar wandelbaren Spiele-Charts dachten, wollen wir ihnen auch diesen Monat wieder uneingeschränkt zustimmen.

Die poetische Einleitung verdankt Ihr den Media Control Charts; sie sind nämlich verflossen und damit Schnee von gestern. Der Schnee von heute nennt sich „Business Charts", und ihn verdankt Ihr den wackeren Mannen von Leisuresoft. Raider heißt nun also Twix, doch sonst ändert sich nix: Anstatt der medialen Kontrolleure beliefert Euch und uns zukünftig halt der Bönener Großdistributor mit den neuesten Zahlen aus der Welt des Verkaufs. Und der muß es schließlich wissen, immerhin beliefert die Company ja auch das ganze, große, runderneuerte Teutonia mit Spielen — von Händlern über Versender bis hin zu Verlagen und Magazinen...

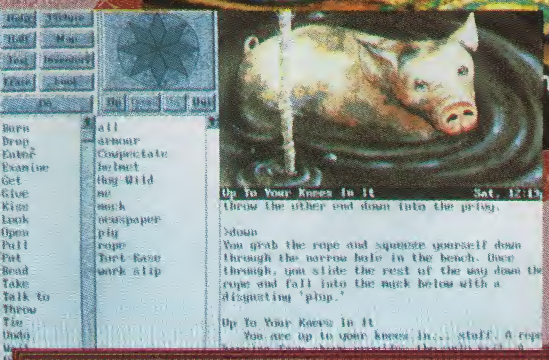
Das Studium der neuen wie auch der altbekannten Hitlisten wollen wir heute mal unkommentiert Euch überlassen, nicht ohne auf die ebenfalls renovierten Personal Five zu verweisen: Heute stellen Joe und Richy ihre fünf Haß-Games vor, das nächste Mal plaudern Big Boß Mike und Oskar aus dem Gruselkästchen. Ihr solltet hingegen nicht plaudern, sondern uns ein Kärtchen mit Euren aktuellen Lieblingsgames schicken, auf daß wir was zu zählen haben. Und damit es sich auch lohnt, verlosen wir unter allen Einsendungen folgende Leckereien:

1 x Populous 2
1 x Contraptions
1 x Castle of Dr. Brain

Da fehlt doch nur noch unsere Anschrift? Folgt sogleich, aber achtet darauf, ob nicht vielleicht Briefmarke oder Absender ebenfalls fehlen!

Joker Verlag
Top Job
Untere Parkstr. 67
8013 Haar





Eric the Unready

Neues aus Kalau

Unter den Fittichen von Legend hat Bob Bates hier ein Adventure vorgelegt, dessen Story um die entführte Prinzessin Lorealle the Worthy und ihren Retter-Ritter Eric nicht halb so banal ist, wie sie sich zunächst anhört…

In Wahrheit handelt es sich beim unfertigen Eric nämlich um einen ganz schön fertigen Typen — die Hersteller charakterisieren ihn als Mischung aus Sir Lancelot und Inspektor Clouseau, womit in der Tat alles gesagt wäre. Obgleich man von Legend ja allerlei Nonsense gewöhnt ist, war diese Abteilung bislang doch eher Steve Meretzky vorbehalten, während Mr. Bates für zumindest halbwegs seriöse Sachen wie „Time Quest" verantwortlich zeichnete. Hier jedoch jongliert er geniale Gags ebenso unbekümmert wie schmerzgrenzige Uralt-Zoten! Der schiere Klamauk-Cocktail aus fernsehsüchtigen Zauberern, knutschsüchtigen Schweinen und schnellwuchssüchtigen Bohnenstangen ist somit eine wahre Wunderdroge für all jene, die die Spellcasting-Reihe durchgespielt haben und immer noch gierig auf den vierten Teil warten. Selbst als Neuling im Gewerbe braucht man nicht unbedingt auf den Ritter ohne Furcht und Adel zu verzichten, denn trotz aller Absurdität sind die Rätsel durchaus zu bewältigen, und die Story bleibt stets eine Story (aus erbtechnischen Gründen steckt die böse Queen Morgana hinter der Entführung…) und wird zudem wirklich sehenswert dargeboten. Vor allem die Super VGA-Auflösung mit 256 Farben stellt gegenüber den 16farbigen Superversionen früherer Games der Company (z.B. „Gateway") einen echten Fortschritt dar. So wirken die kleinen Normal-Bildchen lebendiger denn je, und die nunmehr recht oft zwischengeschalteten screenfüllenden Großgrafiken kommen samt ihren Animationen besonders prächtig heraus.

Prächtig gefiel uns auch die Handhabung, denn obwohl prinzipiell alles bei den Legend-typischen Eingabefenstern und anklickbaren Scrolllisten für Verben bzw. Objekte geblieben ist, sorgen doch einige unauffällige Verbesserungen für aalglatten Spielfluß: Die seinerzeit oft überbordenden Listen wurden ausgedünnt, und insbesondere bei den Verben ist jetzt immer auf der ersten „Seite" ein weiterführendes dabei. Natürlich kann man sich wie gewohnt mit der Tastatur begnügen oder gar auf den Nur-Text-Modus umschalten. Und als Spezialbonbon sind neuerdings allerlei schräge Multiple Choice-Gespräche möglich, die freilich eher dem Vergnügen als der Arbeit dienen. Selbst der Sound klingt ausgesprochen gefällig, denn neben hübschen FX für Soundblaster-User verfügt das Programm über eine ganze Reihe von atmosphärisch passenden, flotten bis düsteren Melodeien.

Wer also mit den Monty Pythons aufsteht, mittags über die Witze der Kollegen lacht und sich abends ein Video von Steve Martin reinzieht, wird begeistert sein — der Rest der Welt sollte diese abenteuerliche Überdosis Humor mit der gebotenen Vorsicht genießen. (jn)



Eric the Unready

Schrilles Grafikadventure für Spaßvögel, die eine Extraportion Klamauk wegstecken können.

GRAFIK	*76%*
SOUND	*72%*
ATMOSPHÄRE	*80%*
MOTIVATION	*75%*
URTEIL	**74%**

Für Geübte
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Legend

Bei den „großen" Animationen geht ein 286er schon mal in die Knie!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Ob „Waxworks" oder „The Legacy", gruselige Grafikadventures haben Hochsaison. Es war also nur eine Frage der Zeit, bis auch Lovecrafts Cthulhu-Horror über den Bildschirm schwappen mußte — oh Adelheid, nun ist's soweit!



Als hätten sie geahnt, daß unser aktuelles Blackout den Cthulhu-Rollis gewidmet ist, bringen die unerschrockenen Leute von Infogrames nun digitale Geschichten um Lovecrafts antiken Monstergott auf den Monitor. Geschichten? Ganz recht, mit vorliegendem Kometen-Drama fällt der Startschuß zu einer ganzen Reihe ähnlicher Schauerspektakel. Wer sich übrigens an das furiose „Alone in the Dark" aus gleichem Hause erinnert fühlt, liegt nur halb verkehrt: Tatsächlich sollte das Vektor-Adventure ursprünglich ebenfalls unter dem Oberbegriff „Call of Cthulhu" laufen, zumal thematische Parallelen nicht von der Hand zu weisen sind — doch in punkto Präsentation, Gameplay und Steuerung ist der Schatten-Schocker eher als Nachfolger von „Eternam" zu betrachten.

Der Spieler findet sich in der Haut des Astronomen Randolph Parkers wieder, der anfänglich noch nicht ahnt, aus welch düsteren Gefahren er die Welt des Jahres 1910 hier retten muß. Das Unheil nimmt seinen Lauf, als Randolph während harmloser Forschungsarbeiten auf die höchst



befremdlichen Hinterlassenschaften eines gewissen Lord Boleskine stößt. Seine Lordschaft hatte nämlich 76 Jahre zuvor den Halleyschen Kometen beobachtet, was ihn zu einem Lebensabend in der Zwangsjacke verdammte. Nun lassen die merkwürdigen Zeichnungen, in denen Boleskine den Himmelskörper als entsetzliches kosmisches Monster verfremdete, auch unserem Helden keine Ruhe; immerhin steht ein neuerliches Rendezvous mit Halley dicht bevor. Also beschließt Parker, in das amerikanische Küstenstädtchen Illsmouth zu reisen, wo der irre Lord seinerzeit seine Beobachtungen machte. Ein fataler Fehler, denn in diesem scheinbar so friedlichen Ort treibt ein übler Kult sein Unwesen, der mit düsteren Beschwörungsriten unaussprechliche Ziele verfolgt — und die Anwesenheit unseres neugierigen Sternenkuckers als ausgesprochen störend empfindet…

Soweit klingt's ja schon mal höchst erfreulich, aber eine schicke Story allein macht schließlich noch keinen Software-Stern. Umso schöner, daß die Präsentation des Programms dem schaurigen Inhalt ohne weiteres die Gänsehaut reichen kann: Zwar bewegt man den Helden ganz konventionell durch die 3D-Screens, doch ist deren Optik keineswegs alltäglich! Im Gegenteil, selten zeigte sich eine Landschaft derart farbenprächtig und realistisch am Schirm. Beispielsweise wurden manche der Häuser offensichtlich zunächst fotografiert und dann so geschickt bearbeitet, daß das fertige Endprodukt trotzdem nach Zeichnung aussieht. Damit nicht genug, denn für jeden Punkt der Ansiedlung und des angrenzendes Waldes gibt es zwei Bilder — eins für den hellichten Tag, eins für die düstere Nacht. Und die ist wahrhaftig zum Fürchten, weil man sich allein beim Anschauen der schrecklich-schönen Grafiken schon gruselt; von Parkers drastisch erhöhter Sterberate zu diesen undurchsichtigen Stunden ganz zu schweigen. Einen weiteren Beitrag zur unglaub-



SHADOW OF







Hinweise wichtige Orte auf einer Karte lokalisiert werden; es gilt, mit Hilfe von Statuen und Büchern Geheimtüren zu öffnen oder auf unkonventionelle Weise von der Spitze eines Leuchtturmes zu entkommen…
Hach, man könnte noch ewig weiterschwärmen, so fesselnd, spannend und anregend ist dieses Adventure geraten. Doch wozu die Mühe? Ein Hit sagt bekanntlich mehr als 1000 Worte! (jn)

lich dichten Atmosphäre liefern viele kleine und große Animationen, wie kreisende Möven, kletternde Eichhörnchen und Einheimische, die ihren mehr oder weniger obskuren Tätigkeiten nachgehen. Untermalt wird der ganze Spuk von diversen Soundtracks und feinen Effekten, etwa unheilvoll knarrenden Türen oder irritierenden Tierlauten.
Was nun die Handhabung betrifft, so wirkt sie nur anfangs etwas gewöhnungsbedürftig — binnen kurzem hat man sich (genau wie seinerzeit bei „Eternam") mit dem per Cursortasten fix zu bedienenden Iconfeld bzw. den noch schnelleren Tastatur-Shortcuts angefreundet. Und daß das eingebaute Notizbuch ähnlich wie bei „Lost Files of Sherlock Holmes" alle wichtigen Ereignisse und Ergebnisse automatisch festhält, ist schließlich auch eine gute Nachricht, kann sich der Spieler so doch ganz auf die Story konzentrieren. Von den auf den ersten Blick eher dürftigen Handlungsmöglichkeiten sollte sich niemand einlullen lassen, denn selbst wenn sie sich auf die Steuerung Parkers sowie Basisaktionen wie Schauen, Nehmen und Verwenden beschränken, ist es ganz erstaunlich, was die Programmierer hier an Rätsel-Vielfalt untergebracht haben! Während zu Beginn noch recht einfache Probleme anstehen, werden die Puzzles zunehmend kniffliger: Da müssen maulfaulen Gesprächspartnern in Multiple Choice-Unterhaltungen lebenswichtige Informationen entlockt oder anhand weniger



Shadow of the Comet

Rundum gelungenes Grusical — rauchende Köpfe, staunende Augen und klappernde Zähne sind garantiert!

GRAFIK	*84%*
SOUND	*82%*
ATMOSPHÄRE	*88%*
MOTIVATION	*87%*
URTEIL	**86%**

Für Geübte
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: Infogrames

Wir empfehlen einen 386er mit ca. 600 KB freiem Speicher. Die englischen Texte auf den Fotos sollen Euch nicht stören — die Verkaufsversion wird urdeutsch!

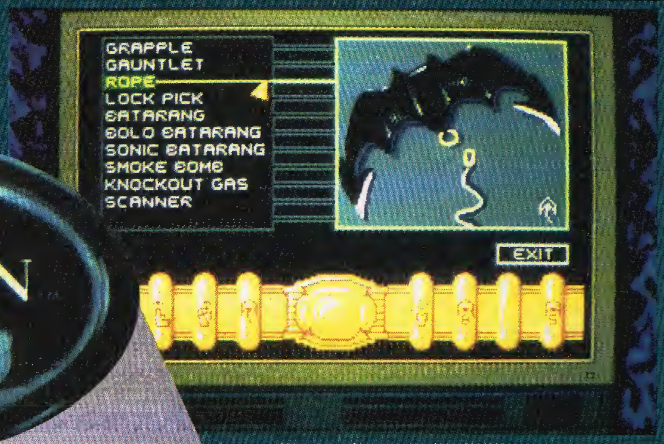
Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Abramakabra

THE COMET

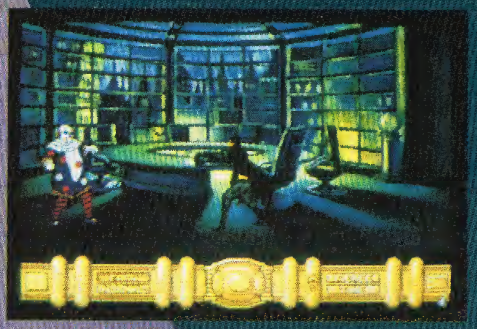




Heute fledern die Mäuse wieder tief!

Eine Fledermaus zum Küssen?

Es ist gar nicht so lange her, da waren Adventures mit mehr als 10 MB noch eine Sensation — inzwischen sind derlei Mammut-Spiele fast alltäglich. Alltäglich auch, daß die meisten Bytes in der Präsentation stecken.



Kampf dem Killer-Clown!

So erfolgreich der tugendhafte Flattermann in Comic und Kino auch immer war, so schwer fiel es ihm, die Herzen bzw. Geldbeutel der Computerbesitzer zu erobern. Oceans actionlastige Versoftung des ersten Films (mit dem Joker...) brachte es gerade mal am C 64 zum Hit, die Amigaversion war auch noch recht beliebt, aber die verspätete PC-Umsetzung ging sang- und klanglos unter. Bei der Leinwandkonvertierung des zweiten Batman-Streifens hat man nun die abenteuerliche Schiene gewählt und dabei versucht, sich möglichst eng an die Filmvorlage zu halten — und trotzdem ist dieses PC-Debut der Konsolen-Spezialisten von Konami eher flau ausgefallen. Wir bekommen es hier also mit Catwoman und dem Pinguin zu tun, mit den bösen Clowns und dem „feurigen" Harlequin. Und, besonders wichtig, mit der Bat-Höhle samt Bat-Computer, Bat-TV, Bat-Kleiderschrank und den drei energiegeladenen Bat-Anzügen, die dem Rächer quasi drei

Was sagt die Glotze?



Bat-Leben verleihen. In der lauschigen Grotte kann man sich Videos anschauen, Beweise auswerten, in der reich bestückten Personen-Datei blättern und die Glotze mit dem unermüdlichen Nachrichtensprecher im Auge behalten, der den Spieler ständig über den aktuellen Stand der Dinge auf dem laufenden hält. Die jeweiligen Krisenorte werden auf einer Karte angezeigt, so daß Batman nur noch seinen Bat-Gürtel mit Batarang, Rauchbomben, Dietrich, Seilen etc. ausstatten und anlegen muß, um selbst ins Geschehen einzugreifen.

Tja, und dann düst der Nachtvogel halt mit seinem Batmobil los und vollbringt die wenigen Heldentaten, welche ihm die mausgesteuerte Befehlsleiste ermöglicht: Gegenstände aufklauben, in verschiedenen Kampfmodi auf die Gegner eindreschen und gelegentlich mal ein kleines Multiple Choice-Gespräch führen. Fehlt da nicht was? Doch, die Rätsel! Ja, nun ist es raus — wenn Batman nach einer langen Arbeitsnacht via Bat-Cave in seine bürgerliche Wohnhöhle zurückkehrt und sich wieder in den Millionär Bruce Wayne verwandelt (das Programm besteht darauf), hat er prachtvoll düstere Stadtlandschaften gesehen, gute FX und herrlich morbide Musik gehört, aber kaum echte Abenteuer erlebt...

Irgendwie ist das schon zum Heulen, denn die teilweise sehr surreale Grafik würde jedem Comic Ehre machen, außerdem fließt die Fledermaus bei ihren Einsätzen förmlich dahin, wobei das Animationswunder aus den verschiedensten Perspektiven bestaunt werden darf. Doch spielerisch ist's halt bloß Schonkost, selbst wenn die Designer die Stimmung noch so gut getroffen haben. Somit bleibt uns wohl nur die Hoffnung auf den nächsten Film und eine inhaltlich ergiebigere Versoftung. (mm)

Batman Returns

Unwuchtiges Movie-Adventure — fein präsentiert, aber inhaltlich schlicht.

GRAFIK	*80%*
SOUND	*82%*
ATMOSPHÄRE	*78%*
MOTIVATION	*55%*
URTEIL	**63%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Konami

Um genau zu sein: Man braucht sogar etwas über 16 MB auf der Festplatte.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



ABO

KOMETENHAFT: EIN SPIELBARES DEMO VON „SHADOW OF THE COMET"!

DER ABO-KOMET SCHLÄGT EIN!





PLUS ABO-LOTTO!!!

Daß man im Abo seine Hefte kometenhaft schnell und außerirdisch günstig bekommt, war immer schon so. Die Chance, jeden Monat ein Top-Spiel zu gewinnen, gibt's auch schon etwas länger — das spielbare Demo von Infogrames' Wahnsinns-Adventure „Shadow of the Comet" nur jetzt!

Hier und heute zu abonnieren bedeutet, daß die 10 Ausgaben eines Jahres nur noch den Preis von 9, also 63,- DM (Ausland: 75,- DM) kosten und daß sie ab sofort vom Postboten an die Haustüre geliefert werden — wetterfest verpackt und noch ehe sie am Kiosk auftauchen! Außerdem nimmt man fortan automatisch am Abo-Lotto teil, wo monatlich drei Spitzengames verlost werden. Vor allem aber erhält man kostenlos dieses Abenteuer-Bonbon dazu:

Auf alle Neuabonnenten wartet ein voll spielbares Demo des brandneuen Grafikadventures SHADOW OF THE COMET. Das gruselige Spiel um Lovecrafts Cthulhu-Mythos setzt Maßstäbe in Sachen Präsentation — und Ihr könnt live dabei sein, wenn es gilt, die ersten Rätselnüsse zu knacken, eindrucksvolle Animationen zu bestaunen und kernigen Sounds zu lauschen!

Wer unseren Test zu diesem Hit-Abenteuer in der vorliegenden Ausgabe gelesen hat, wird verstehen, daß wir keine Mühen gescheut haben, ein spielbares Demo davon für Euch aufzutreiben. Und er wird selber keine Mühen scheuen, schleunigst den Abo-Coupon auszufüllen — der Komet ist nämlich nur im März zum Greifen nah...

Bitte einsenden an:
PC JOKER
Joker-Verlag
Abo-Verwaltung
Untere Parkstr.67
D-8013 Haar b. München

PC-JOKER ABO COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

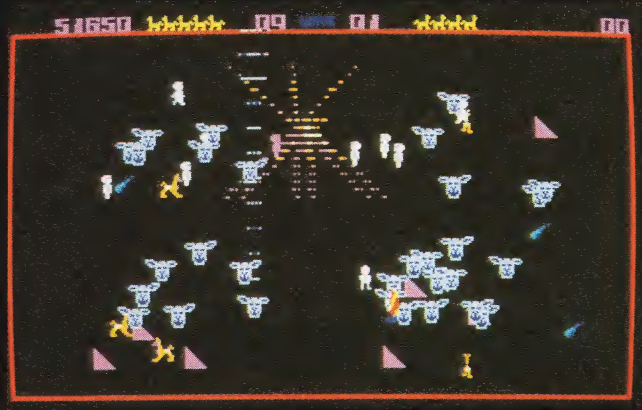
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

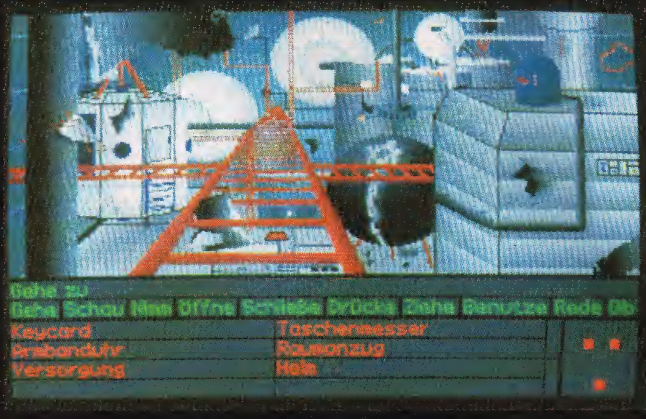
Alte Bauernregel: Wird der Märzen kalt und trocken, mußt du dich vor'n Rechner hocken. Alte Bänkerregel: Wird die Kohle knapp, oweh, gibt's ja noch die Perlen der PD. Als Fachblatt für Bauern und Bänker tragen wir hiermit diesen schönen, alten Regeln Rechnung — mit brandneuer Soft!

Wer mal wissen will, auf welch stumpfsinnige Ballergames Joker-Redakteure abfahren, kommt an **Llamatron** von Jeff Minter nicht vorbei. Wie schön, daß Jeff (der am Amiga zu den absoluten Kult-Programmierern zählt) dieses oberschrille Machwerk nun auch für die MS-DOSe konvertiert hat: Auf dem Schlacht-Screen atomisieren bis zu zwei Spieler gleichzeitig mit ihren Killer-Lamas die von allen Seiten angreifenden Joysticks, Hamburger, Gehirne oder Apfelmännchen — mal abgesehen davon, daß das ganze Spektakel wild blinkt, ist die grafische Darstellung der feindlichen Horden eher hohl als schön im engeren Sinn. Klar, die Handhabung ist via Stick oder Keyboard gleichermaßen brillant, doch der eigentliche Hammer ist der vollkommen kranke Sound. Ob Splatter-Fan oder Tierschützer, dieses Meckern, Röhren, Wummern und Kreischen bringt einfach jeden um den Verstand und die Soundblaster-Karte zum Kochen! Das abgefahrene Produkt eines fraglos abgefahrenen Geistes läuft auf allen XTs und ATs mit EGA- oder VGA-Kärtchen, für 30,- DM Registrierungsgebühr bekommt man eine (noch) schnellere 386er-Version mit zusätzlicher AdLib- und Roland-Unterstützung. Die normale Sharewareausgabe ist bei Mad Data unter der Bestellnummer **L013N** für 5,- DM erhältlich.



Die absolut kranke Soundorgie: Llamatron

Vergißmeinnicht im All: Mission Supernova

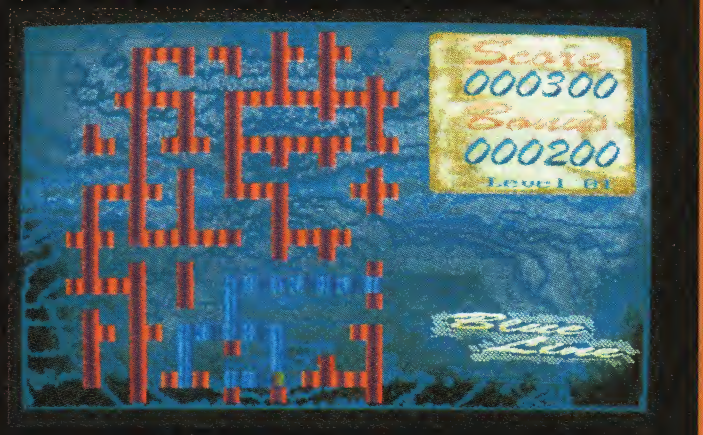


Mit dem beeindruckenden Debut-Adventure **Mission Supernova** wollen die Nachwuchs-Programmierer Thomas und Steffen Dingel (Idsteiner Straße 5, 5900 Siegen, Tel.: 0271/53156) auf sich aufmerksam machen. Der Held ihres Spiels ist der Schiffskoch Horst Hummel, den seine Mannschaftskameraden schlichtweg vergessen haben, als sie ihr manövrierunfähiges Raumschiff fluchtartig verließen. Acht Jahre Irrfahrt durchs All würden Herrn Hummel eigentlich noch bevorstehen, doch der Sauerstoff an Bord dürfte wohl schon ein paar Tage eher zur Neige gehen — folglich harrt die Erforschung des Raumers mit anschließender Reparatur der defekten Antriebseinheit. Darüberhinaus harren recht ordentliche VGA-Grafiken und nette Soundblaster-Effekte sowie eine mausgesteuerte Benutzerführung im Stil von Lucas Arts. Das Abenteuer geht flott von der Hand, und Spielstände können natürlich auch gespeichert werden. Die uneingeschränkt spielbare Shareware-Version offeriert Mad Data unter der Nummer **M046N** für 5,- DM; zum selben Betrag erhält man direkt von den Autoren ein Hintbook. Und wer sich von ihnen registrieren läßt (25,- DM), kriegt Teil zwei des Adventures nach der Veröffentlichung gratis zugeschickt.

So, jetzt aber zur gelben Gefahr: Obwohl der schwarze Schilling mittlerweile abgetreten ist und der Fernmeldebereich der Bundespost längst unter dem schicken Namen Telekom firmiert, wollen die Azubis einfach nicht kommen. Um diesem Mißstand abzuhelfen, betreibt **Das Telekommando** fleißig Imagepflege und stellt (ganz nebenbei natürlich) die allerherrlichsten Ausbildungsberufe vor. Der umworbene Lehrstellensucher darf bei dem Maus/Icon-gesteuerten Adventure probehalber schon mal die Rolle eines Stifts kurz vor der Abschlußprüfung übernehmen und in dieser wichtigen Funktion gegen diverse fernmeldetechnische Störenfriede vorgehen — was ihn und sein Firmenwägelchen kreuz und quer durch die Stadt führt. Mal nimmt er ein verdächtiges Gebäude näher in Augenschein, dann schnüffelt er hier ein bißchen herum oder behebt dort einen kleinen Defekt. Nach einem Wochenende sollte das Game gelöst sein, denn länger mag man weder die behördenmäßige VGA-Grafik noch den piepsigen Sound ertragen. Unerschrockene Lehrstellensucher, die das Freeware-Game nirgends auftreiben können, bewerben sich mit dem amtlichen Bestellformular **10699** und beigefügten 5,- DM (keine Briefmarken!) bei CDV.

Imagepflege in gelb: Das Telekommando





Sei schlau, mach blau: Blue Line

Eine sehenswerte Grafik darf man sich von **Blue Line** zwar nicht erwarten, und auf Sound wartet man überhaupt vergeblich, dennoch vermag die tüftelige Spielidee manch langen Abend zu verkürzen: Das Programm erzeugt eine Art Labyrinth, dessen einzelne Gänge vom Spieler miteinander verbunden werden müssen, damit sie sich in Wohlgefallen auflösen. Dazu läßt man die Enden jedes Ganges rotieren, wodurch aber wieder an anderer Stelle Gänge versperrt werden — nun ja, wie alle besonders einfachen Ideen ist auch diese besonders schwierig zu erklären! Gesteuert wird jedenfalls per Cursortasten, Maus oder Stick, wobei ein sich langsam vermindernder Bonus zu einer gewissen Eile nötigt. Mad Data verschleudert das Ganze für 5,- DM unter der Bestellnummer **B034N**; wer dann süchtig geworden ist, kann sich beim Autor für 30,- DM die Vollversion mit mehr Leveln besorgen.



Sind auf der Festplatte keine 20 MB für „Ultima Underworld" mehr frei, will man aber dennoch eine 3D-Landschaft in flottem Tempo durcheilen, wäre **Catacomb Abyss** von ID eine denkbare Alternative. Als Zauberer kämpft sich der Spieler dabei durch mehrere Ebenen bis zum Oberfiesling Nemesis vor und bügelt unterwegs die Schergen des Unheils nieder. Das sieht trotz EGA-Grafik ganz hervorragend aus, denn alle Objekte werden absolut fließend animiert. Zum Repertoire gehören weiterhin eine makellose Steuerung über Keyboard oder Stick (per Maus ist's zu umständlich), eine Speicherfunktion und recht angenehme AdLib-FX. Spielerische Einschränkungen konnten wir bei der Shareware-Version, die der PD-Profi unter der Nummer **01325** für 10,- DM bereithält, nicht feststellen, trotzdem lohnen sich die 30 US Dollar für die Vollversion — dann bekommt man nämlich nicht nur einige Lösungshilfen und Cheats, sondern auch noch zwei weitere Teile der 3D-Serie zugeschickt.

3D & OK: The Catacomb Abyss

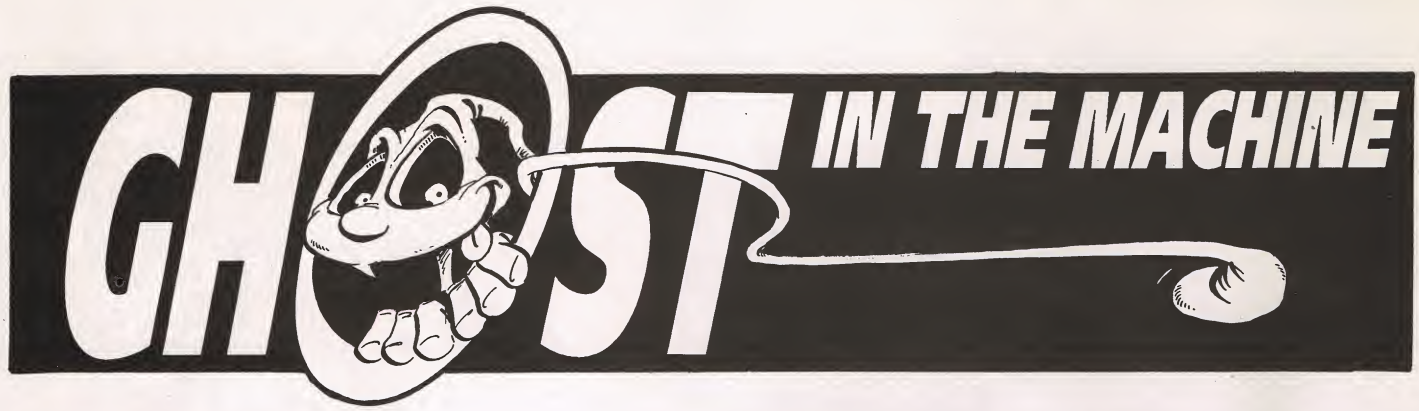


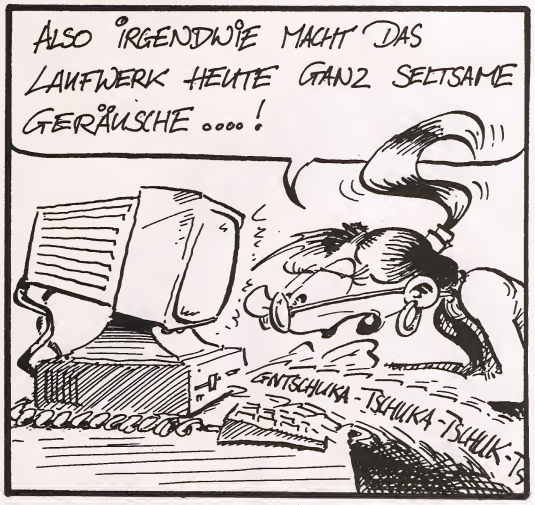
Die angegebenen Preise beziehen sich wie üblich auf 5.25"-Disks. Wer die stabilen 3.5-Zöller bevorzugt, muß mit ein bis zwei Mark Aufpreis rechnen, die Versandkosten liegen zwischen 5,- und 8,- DM. (pb)

CDV Software
Postfach 2749
7500 Karlsruhe
Tel.: 0721/97224-0

Mad Data
Postfach 102818
4000 Düsseldorf 1
Tel.: 0211/255923

Der PD-Profi
Kühnhausen 43
8897 Pöttmes
Tel.: 08253/1664


GHOST
IN THE MACHINE


ALSO IRGENDWIE MACHT DAS LAUFWERK HEUTE GANZ SELTSAME GERÄUSCHE ....!
GNTSCHUKA-TSCHUKA-TSCHUK-T


TSCHUKA-TSCHUKA
TSCHUK-TSCHUK
TSCHUKA
TSCHUK-TSCHUK
TSCHUKA-TSCH


THONK
DISKETTEN-KARUSSELLFAHREN IST IMMER WIEDER EINE GAUDI
BUAAAH! IS' MIR SCHLÄÄCHT!


KLINGT WIE WENN SICH JEMAND ÜBERGEBEN MÜSSTE!? ICH DENKE, ICH SOLLTE MEINEN »VIRUS-DETECTIVE« EINSETZEN ....


NUN IST MIR WOHLER. ABER WAS ZUM ESSEN WÄRE JETZT RECHT!
GUCK MA', WER DA KOMMT ....
OKAY JUNGS! EUER SPIEL IST AUS. ERGEBT EUCH! WIDERSTAND IST ZWECKLOS!

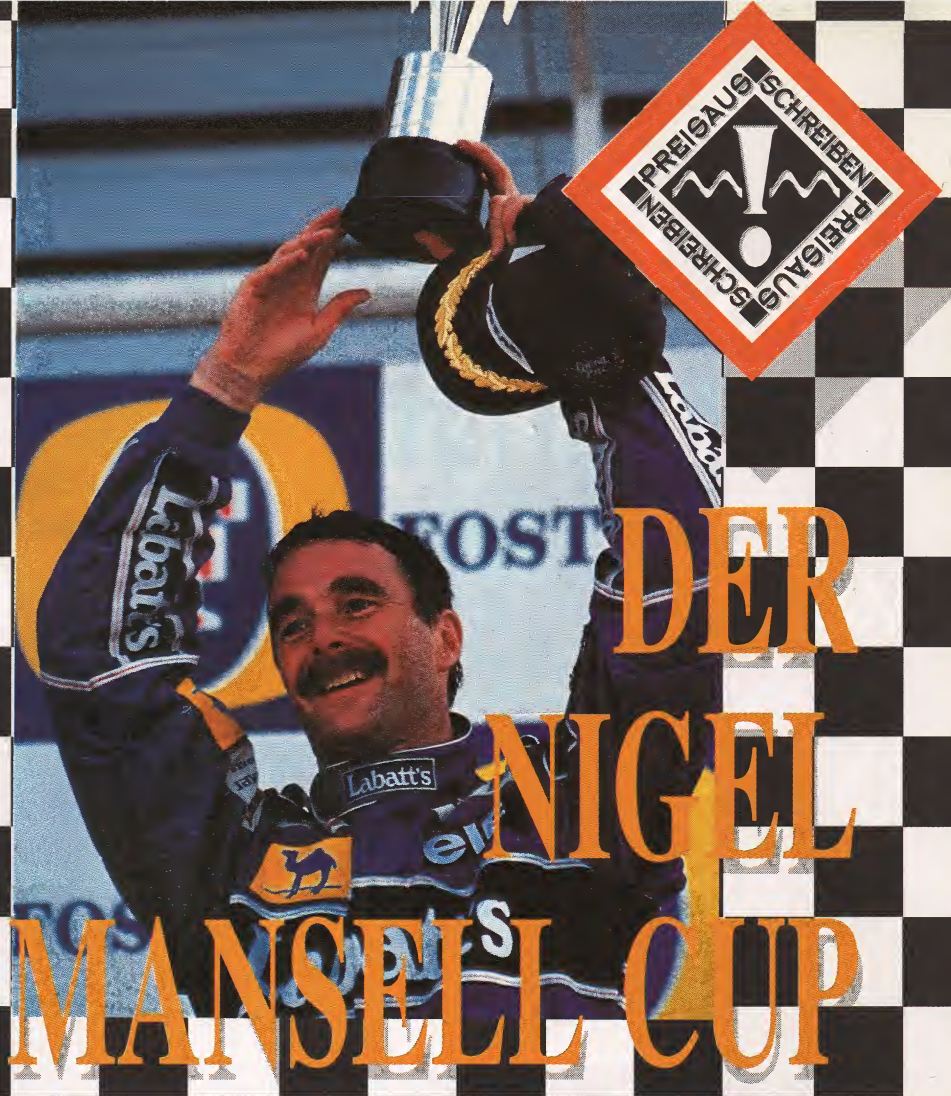

UND HAT IHN! HÄ, HÄ, HÄ!
AAAHR


WIE? WAS SOLL DAS HEISSEN?!!
"DAS PROGRAMM IST BESCHÄDIGT. BEARBEITUNG ABGEBROCHEN."


KANNST DU DICH GAR NICHT BEHERRSCHEN!!







PREISAUS SCHREIBEN

DER NIGEL MANSELL CUP

Kippt Euch ein Täßchen Super hinter die Binde, schaltet den Turbo zu und zieht die Sonntagsreifen auf: Bei Gremlins hubraumstarkem Preisausschreiben warten rasante Gewinne auf Motorsportfans — darunter ein vom Weltmeister persönlich signiertes Exemplar von „Nigel Mansell's World Championship"!

Was, Ihr habt noch nie von Gremlins digitaler Pistenhatz unter den Fittichen des aktuellen Weltmeisters der Formel 1 gehört? Verzeihlich, denn bislang dreht der Champion nur am Amiga seine Runden, der Startschuß für den PC-Kurs fällt erst dieser Tage. Es warten 16 Pisten, die unter Nigels persönlicher Anleitung eintrainiert werden können, man darf seinen Boliden selbst optimieren und Boxenstops einlegen, während man über die bunten 3D-Strecken brettert. Klingt vielversprechend? Ja, und wir versprechen Euch sogar noch mehr, denn neben Starts ohne Startgeld (schließlich gibt es das Spiel ja zu gewinnen) könnt Ihr allerlei exklusive Motorsportandenken abgreifen:



1. Platz
Das handsignierte „Nigel Mansell's W.C." plus Poster, Schlüsselanhänger und Modellauto

2. Platz
„Nigel Mansell's W.C." plus handsigniertem Poster, Schlüsselanhänger und Kaffeetasse

3. Platz
„Nigel Mansell's W.C." plus Poster und Schlüsselanhänger

4. — 20. Platz
„Nigel Mansell's W.C." plus Poster

21. — 30. Platz
Je ein Poster

Jetzt wollt Ihr sicher wissen, was man tun muß, um an diese Köstlichkeiten zu kommen, stimmt's? Etwa Michael Schuhmacher bei einer Platzrunde im Go-Kart schlagen? Mehr über Luftlinien wissen als Niki Lauda? Nein, nichts von all dem, Grundkenntnisse im Rennzirkus genügen:

In Deutschland gibt es zwei klassische Rennstrecken der Formel 1 — wie heißen sie?

Schreibt die richtigen Antworten einfach auf eine Postkarte und schickt sie bis zum 10. März (Einsendeschluß) an uns. Aber kündigt zuvor, falls vorhanden, Euren Job bei Gremlin oder beim Joker Verlag, denn Mitarbeiter dieser Firmen sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Und vergeßt den Rechtsweg, weil der sowieso immer ausgeschlossen ist. Möge der große Bleifuß mit Euch sein!

Joker Verlag
„Nigel Mansell's Cup"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Das kleine Einmaleins vom CD-ROM

Der Durchbruch der CD als DOS-enspeicher war längst überfällig, unser Special dazu ebenfalls: Hier machen wir Euch mit dem Datenträger der Zukunft bekannt, durchleuchten seine Technik und zeigen auf, worauf man beim Kauf achten sollte!



DIE TECHNIK

Während sich die Silberscheiben in der Welt der reinen Töne längst durchgesetzt haben, brauchte die Computerbranche verhältnismäßig lange, um ihre unübersehbaren Vorteile zu entdecken: Bei gleicher Größe wie eine 5.25"-Disk ist die CD durch ihre Oberflächenbeschichtung aus Aluminium relativ unempfindlich gegen Kratzer, und dank der optischen Abtastung via Laserstrahl absolut verschleißfrei. Ein entscheidendes Argument pro CD ist auch die Speicherkapazität von 650 MB, die genügend Platz für monumentale Grafiken und einen orchestralen Soundtrack bietet.

Die Nachteile gegenüber den herkömmlichen Speichermedien bestehen vor allem aus längeren Zugriffszeiten, einem geringeren Datendurchsatz und der fehlenden Wiederbeschreibbarkeit (zudem gehört ein CD-ROM-Laufwerk nur selten zur Standardausstattung eines Rechners und muß daher gesondert angeschafft werden). Bei einer CD sind die Daten nämlich auf einer einzigen, rund sechs Kilometer langen, spiralförmigen Spur abgelegt, die im Gegensatz zu einer Schallplatte von innen nach außen gelesen wird. Der Laufwerks-Teller des CD-ROMS rotiert dabei mit variabler Geschwindigkeit, erreicht aber höchstens 350 Umdrehungen pro Minute. Moderne Festplatten können dagegen eine konstante Umdrehungszahl von bis zu 4.000 U/min vorweisen, sind also wesentlich schneller. In der Praxis verwendet man in diesem Zusammenhang allerdings keine Geschwindigkeitsangabe, sondern den Begriff der „mittleren Zugriffszeit" — beim Kauf eines CD-ROMs sollte man daher darauf achten, daß diese nicht viel länger als 400 Millisekunden (ms) ist.

Eigentlich noch bedeutsamer ist der Datendurchsatz, der angibt, wieviele Bits & Bytes pro Sekunde in den Speicher geschaufelt werden können. Meist ist hier bei 150 KB/s schon Schluß, sündteure Ausnahmen bestätigen die Regel. Der Hersteller NEC löst das Problem mit einer Art Turbomodus: Wenn sein Laufwerk CDR-83M merkt, daß keine Audio-, sondern Computerdaten zur Verarbeitung anstehen, erhöht es die Drehzahl (und damit den Datendurchsatz) aufs Doppelte. Nur kostet diese Hochleistungsturbine auch ungefähr das Doppelte einer billigen Silberschleuder!

Umsonst kriegt man hingegen bei jedem CD-ROM die Möglichkeit mitgeliefert, auch normale Musik-CDs abzuspielen, wenngleich die Tonqualität nicht ganz an die von reinen Audio-Playern heranreicht. Wer trotzdem nicht davon lassen will, sollte zumindest auf einen regelbaren Kopfhörerausgang an der Gehäuse-Vorderseite achten, um sich die sonst unvermeidlichen „Fingerübungen" zu ersparen — noch besser ist natürlich der Anschluß an die heimische Stereoanlage. Den umgekehrten Weg könnt Ihr Euch übrigens sparen: Kein (Audio-) CD-Player interessiert sich für Schillerscheiben mit Grafik- oder Spieldaten! Kann er auch gar nicht, denn die Technik eines CD-ROMs ist ungleich pingeliger, weshalb es die Teile kaum jemals für 99 Mäuse im Supermarkt geben dürfte...



DIE PRAXIS

Wer bereit ist, in die neue Technologie zu investieren, steht als erstes vor der Frage, ob es ein internes oder ein externes Laufwerk sein soll. Nun, externe Geräte sind aufgrund des notwendigen Gehäuses, ihrer eigenen Stromversorgung und der etwas aufwendigeren Elektronik geringfügig teurer und eigentlich nur

Anstecken und losschillern: externes CD-ROM



Rechtshändern mit zwei linken Händen zu empfehlen. Schließlich verschwindet ein internes CD-ROM platzsparend im PC-Gehäuse, und zwar dort, wo sonst ein zusätzliches 5.25"-Laufwerk Unterschlupf findet; auch ist der Einbau nicht sonderlich schwierig: Die Datenschleuder wird mit einer Handvoll Schrauben befestigt, dann harren noch maximal drei Kabel der Verbindung. Der Datentransfer zum Rechner erfolgt dabei entweder über die SCSI-Schnittstelle oder (häufiger und preiswerter) über das AT BUS-Interface auf einer separaten Controller-Karte. Wer sich erst vor kurzem eine Soundkarte zugelegt hat, findet wahrscheinlich eine der beiden Anschlußmöglichkeiten eben dort vor.

Ein Installationsprogramm richtet die zugehörige Treiber-Software ein, dann steht dem Vergnügen nichts mehr im Wege — allenfalls die Scheibenschluck-Mechanik. Je nach Laufwerk fährt im bequemsten Fall eine flache Schublade heraus und bittet höflich um die Silberscheibe. Nicht ganz so komfortabel ist die Bedienung, wenn man das komplette Laufwerk rausziehen muß, das dann seine Klappe weit aufsperrt. Richtig fummelig wird's mit einem „Caddy", also einer extra Plastikumhüllung, in der erst die CD verstaut wird, anschließend landet das ganze Paket dann im Laufwerk.



Trotz der zunehmenden Verbreitung dieser Technik trifft man reinrassige CD ROM-Spiele momentan noch recht selten an, häufiger sind 1:1-Konvertierungen bekannter Disk-Ware. Dazu gehören auch Highlights wie der gute alte „Wing Commander" mit den Zusatzmissionen für schlappe 130,- DM, oder die „Lost Treasures of Infocom",



▲ Der versilberte Detektiv: Sherlock Holmes Vol.II



▲ Darauf fliegen auch CDs: Wing Commander



▲ Eine Augenweide: Danger Hot Stuff II ▼



wo 20 Weltklasse-Adventures für geradezu lachhafte 99,- DM verschleudert werden. Zu den erwähnenswerten Eigenentwicklungen zählt sicher „Sherlock Holmes: Consulting Detective Vol. II", das mit unglaublich opulenten Filmsequenzen, aber leider auch sehr anspruchsvollem Englisch und einem Preis von rund 149,- DM aufwartet. Der Spar-Tip aus dem Shareware-Bereich heißt „Danger Hot Stuff I & II" (39,- bzw. 99,- DM) und enthält ausgesprochen leckere Grafik-, Animations- bzw. Soundorgien von teilweise sehr freizügigem Charakter. Im übrigen empfehlen wir CD-Jüngern die regelmäßige Lektüre unserer Tests sowie des Update Service.

Selbstverständlich halten wir Euch auch über die weitere Hardware-Entwicklung auf dem laufenden, speziell was die Neuheiten von der Ende März stattfindenden CeBIT angeht. Nach dieser Messe dürften die Preise deutlich ins Rutschen geraten, weshalb der derzeit gültige Preisrahmen für CD-ROM-Laufwerke (ab ca. 400,- DM aufwärts) eigentlich nur für Ungeduldige interessant ist. Also übt Euch mal schön in Geduld einstweilen... (pb)

BATTLE CHESS 4000

Frohe Kunde für alle schachkundigen Fans toller Grafikdemos und beinharter Digi-Comics: Electronic Arts' Königsmörder und Mörderkönige fordern zum dritten Mal ihr Bauernopfer!



Die magischen Attacken von anno '88 sind passé, die asiatischen Kampfstrategien des Nachfolgers vergessen — in der neuen Variante des Splatter-Schachs sprechen futuristische Strahlenwerfer und Hypnosestäbe ein Machtwort. Regeltechnisch ist man wieder zu den wohlbekannten Zugfolgen des königlichen Spiels zurückgekehrt; an die 3D-Figuren muß man sich freilich erst gewöhnen: Der Läufer ist so eine Art verrückter Wissenschaftler, der Springer ein ballerwütiger Mafiosi und der Turm ein undefinierbares Etwas... Man ahnt es schon, einmal mehr ist hier die Optik mit ihren sagenhaften Animationen und Kampfsequenzen das Salz in der strategischen Suppe. Erstaunlich detailliertes Super-VGA in 256 Farben (!) ist angesagt, und wenn etwa der Turm zum Battlemech mutiert, um hallenden Schrittes seinem neuen Feld entgegenzustampfen, fiebert auch der verwöhnteste Präsentations-Feinschmecker der bevorstehenden Schlägerei entgegen. Zu Recht, denn zwerchfellerschütternde Läufer/Springer-Duelle und andere, nicht minder geniale Killerspektakel entlockten den abgebrühten Joker-Redakteuren Ausrufe wie „Krank!", „Manisch pervers!" oder schlicht einen minutenlangen Lachkrampf!

Leider bleibt auch das neue Battlechess vom alten Problem nicht verschont: Wurden erstmal alle Kampf-Kombinationen gebührend bestaunt, wird's bald langweilig — man schaltet die Fights ab oder gleich auf das 2D-Brett um. Jetzt käme es halt darauf an, was sich an eigentlichen Schach-Optionen im Angebot findet, und das ist leider nicht die Welt. In punkto Spielstärke taxiert der Hersteller das Programm auf plusminus 2000 ELO-Punkte, was für den Hausgebrauch eine ganze Menge ist, aber doch deutlich weniger, als etwa „Chessmaster 3000" oder „Sargon 5" auf der Pfanne haben. Man kann das Brett nicht drehen oder auch nur den Blickwinkel verändern, zusätzliche Grafiksets fehlen ebenfalls, und von editierbaren Computergegnern (wie etwa beim Chessmaster) haben die „Battler" offenbar noch nichts gehört. Naja, zumindest sind die üblichen Standard-Features wie Zugrücknahme oder variable Bedenkzeit mit von der Partie. Trotzdem, wenn man all den kurzlebigen Grafik-Slapstick, die tollen Sound-FX und die nette Titelmusik beiseite läßt, bleibt unter dem Strich eben nur ein eher unterdurchschnittliches Schachprogramm mit unproblematischer Maussteuerung übrig. Also kein Spiel für Großmeister, aber eines, das für große Augen sorgt! (jn)





Battlechess 4000

Schrilles Vorzeige-Schach ohne viel Tiefgang.

GRAFIK	*89%*
SOUND	*75%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*54%*
URTEIL	*60%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Electronic Arts

Ein 386er SX ist mindestens gefordert, genau wie 1MB EMS!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Tandy
	Maus
	Ca. Ambiente

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Versandzentrale und Ladengeschäft: Stuttgarter Str.99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

0711/8568534 – 850325

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt	Hessen: Kassel	N-Sachsen: Hannover	Württemberg: Aalen	NRW: Düsseldorf	Baden: Freiburg	Bayern: Fürth
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr
069/613282	0561/711389	0511/321796	07361/680663	0211/131979	0761/382590	0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Inh.: Oliver Heck

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter: Bremen, Dortmund, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Koblenz, Leipzig, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	–	92,95
A-Train	a.A.	–	99,95
A-Train Construction Set	–	–	65,95
ATAC	92,95	–	99,95
Aces of Europe	–	–	a.A.
Aces of the Pacific	a.A.	–	89,95
Aces Data	–	–	73,95
Alone in the Dark	–	–	99,95
Amazon	–	–	96,95
Ambermoon	–	–	a.A.
Airbus 320	94,95	94,95	94,95
B17 Flying Fortress	89,95	–	104,95
B.A.T. 2	86,95	–	92,95
Batman II	a.A.	–	–
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor dt.	a.A.	a.A.	107,95
Bill's Tomato Game	69,95	a.A.	–
Bundesliga Man. Prof.	69,95	69,95	69,95
Caesar	73,95	a.A.	79,95
Campaign	79,95	–	92,95
Car & Driver	–	–	86,95
Castle II	–	–	92,95
Comanche	–	–	99,95
Combat Air-Patrol	a.A.	–	a.A.
Civilization dt.	87,95	–	104,95
Creatures II	a.A.	–	a.A.
Curse of Enchantia	73,95	–	92,95
Cyber Zerk	a.A.	–	–
Cytron	69,95	a.A.	–
Dark Half	–	–	82,95
Dark Seed	a.A.	–	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Darkmere	86,95	–	99,95
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95
Daughter of Serpents	–	–	89,95
Desert Strike	a.A.	–	a.A.
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.
Dog Fight	–	–	a.A.
Dog of War (Siege Data)	–	–	29,95
Digital Dungeons	119,95	–	–
DSA II	a.A.	–	a.A.
Dune 2	a.A.	–	92,95
Dylan Dog	–	–	a.A.
Eternam	–	–	89,95
Europ. Football Champ.	67,95	–	–
Eye of the Beholder 2 dt.	92,95	–	89,95
F-15 Strike Eagle 3	–	–	114,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	–	–	104,95
Falcon Mission II	–	–	65,95
Falcon 3.0 Mission 1	–	–	65,95
Flies – Attack on Earth	a.A.	a.A.	a.A.
Field of Glory	a.A.	–	a.A.
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95
Gemfire	–	–	92,95
Gobliins 2	79,95	–	99,95
Gunship 2000	92,95	–	87,95
Gunship 2000 Mission	–	–	65,95
Hardball III	a.A.	–	87,95
Harrier Jump Jet	–	–	99,95
History Line 1914-1918	86,95	–	99,95
Humans dt.	69,95	69,95	92,95
Humans Data	a.A.	–	a.A.
Inca	–	–	107,95
Indiana Jones 4 dt.	92,95	–	99,95
Island of Dr. Brain	–	–	89,95
Jonathan	a.A.	–	–
King's Quest 6 dt.	–	–	92,95
Konstruction Kit 2.0	114,95	–	114,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95
Leeds United Champion	65,95	65,95	–
Legend of Kyrandia	89,95	–	99,95
Legends of Valour dt.	a.A.	–	92,95
Legions of Krella	–	–	a.A.
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	–	96,95
Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Lemmings Stand. Version	62,95	62,95	74,95
Line in the Sand	–	–	73,95
Links 386 Banff	–	–	49,95
Links Pro	–	–	107,95
Lotus 3	65,95	65,95	–
Lyconix	65,95	a.A.	a.A.
Mad TV Data	26,95	–	26,95
Master Golf	79,95	79,95	a.A.
Might and Magic 4	–	–	79,95
Millemiglia	–	–	a.A.
Nicky Boom	a.A.	a.A.	–
Patriot	–	–	a.A.
Patrizier	78,95	–	89,95
Perfect General DD	49,95	–	49,95
Pinball Dreams	65,95	–	65,95
Pinball Fantasy	65,95	–	–
Prophecy of the Shadow	–	–	72,95
Populous 2 Chall. Data	39,95	39,95	–
Populous 2 Plus	89,95	89,95	–
Populous II	87,95	67,95	86,95
Quest for Glory III	–	–	99,95
Railroad Tycoon	78,95	74,95	84,95
Rex Nebula	–	–	99,95
Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	–	86,95
Rome AD	79,95	–	89,95
Sensible Soccer	64,95	64,95	a.A.
Shadow of the Comet	–	–	a.A.
Shadow President	–	–	99,95
Shadow Worlds	79,95	–	–
Sherlock Holmes	–	–	99,95
Siege	a.A.	–	73,95
Space Quest 5	a.A.	a.A.	89,95
Spellcraft	–	–	92,95
Spelljammer	–	–	104,95
Star Control II	–	–	86,95
Star Legion	–	–	79,95
Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95
Strike Commander	–	–	104,95
Stunt Island	–	–	92,95
Summer Challenge	–	–	73,95
Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.
Task Force	–	–	107,95
Tentacle	a.A.	–	–
The Incredible Machine dt.	–	–	107,95
The Terminator 2029	–	–	99,95
The Legacy	–	–	107,95
Tomato	a.A.	–	a.A.
Train It	a.A.	–	–
Treasures II	–	–	114,95
Troddlers	65,95	–	a.A.
Turrican III	a.A.	–	–
Twilight 2000	a.A.	a.A.	–
Ultima 7 dt.	–	–	107,95
Ultima 7 II	–	–	a.A.
Ultima Underworld II	–	–	99,95
Ultraboards	–	–	a.A.
Universal Monsters	–	–	a.A.
Valhalla	–	–	79,95
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Wax Works	79,95	–	79,95
Wayne Gretzky 3	–	–	92,95
Ween	79,95	–	89,95
Wing Commander I	92,95	–	–
Wing Commander II dt.	–	–	99,95
Wizardry 7	a.A.	–	92,95
X-Wing	–	–	89,95

Hardware & Zubehör

Joysticks

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard Autofeuer/Slow	DM	39,95

Joysticks PC

Thrustmaster	DM	199,00
Weapon Control	DM	99,00

Zubehör

elektr. Beschleuniger	DM	44,95
Mausjoystick-Umschalter	DM	39,95
Amiga Action Replay II, A2000	DM	219,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Druckerkabel	DM	34,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschalt-Hebel incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	189,00
Amiga 500 kompl. mit Maus	DM	759,00
Amiga 500 kompl. mit Maus und 1 MB	DM	820,00
Amiga 500 Plus	DM	849,00
Amiga Farbmonitor 1084 S	DM	579,00

Speichererweiterung für A500 auf 1 MB

mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr und Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,-

Speichererweiterung

für A500 Grundversion erweiterbar auf:		
512 KB	DM	99,-
1,8 MB	DM	249,00
für A500 1MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden		
512 KB	DM	129,00
2,3 MB	DM	299,00
für A2000/A3000/A4000		
2 MB bestückt	DM	229,00
4 MB bestückt	DM	489,00
6 MB bestückt	DM	679,00
8 MB bestückt	DM	859,00

Laufwerke zu Superpreisen!

3,5" Floppy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500	DM	143,00
3,5" Floppy Drive intern für A500	DM	144,00

Kombikontroller für A500

[SCSI & RAM]	DM	349,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000		
[SCSI & RAM]	DM	324,00

Festplatten (SCSI)

Fujitsu 105 MB 20ms	DM	739,-
Fujitsu 182 MB 25ms	DM	1199,00
Quantum ELS 42 MB 19ms	DM	434,00
Quantum ELS 85 MB 17ms	DM	564,00
Quantum ELS 127 MB 17ms	DM	789,00
Quantum LPS 120 MB 16ms	DM	848,00
Quantum LPS 240 MB	DM	1392,00

Kombikontroller für A500

[AT Bus & RAM]	DM	275,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000		
[AT Bus & RAM]	DM	214,00

Festplatten (AT)

Quantum ELS 42MB 19ms	DM	399,00
Quantum ELS 85MB 12ms	DM	519,00
Quantum ELS 170MB 17ms	DM	729,00
Mehrpreis für 2MB RAM	DM	196,00

SOUNDBLASTER DM 199,00

Unsere Ladengeschäfte finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
Stuttgarter Str.99
(Biberturm)
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr.18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU!
7500 Karlsruhe
Erbprinzenstr. 35
am 13.3.93

NEU!NEU!NEU!
2900 Oldenburg
am 1.3.93

NEU!NEU!NEU!
4000 Düsseldorf
Wallstr. 21
(Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU!
8510 Fürth
Ludwigstr. 36
Tel.: 0911/745419

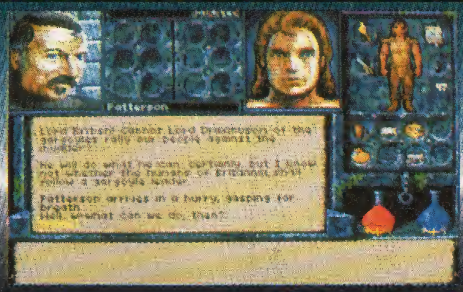
NEU!NEU!NEU!
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU!
O-6500 Gera
Laasener Str. 29

Täglich frische Neuheiten

SUPERAUSWAHL • TEUFLISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung

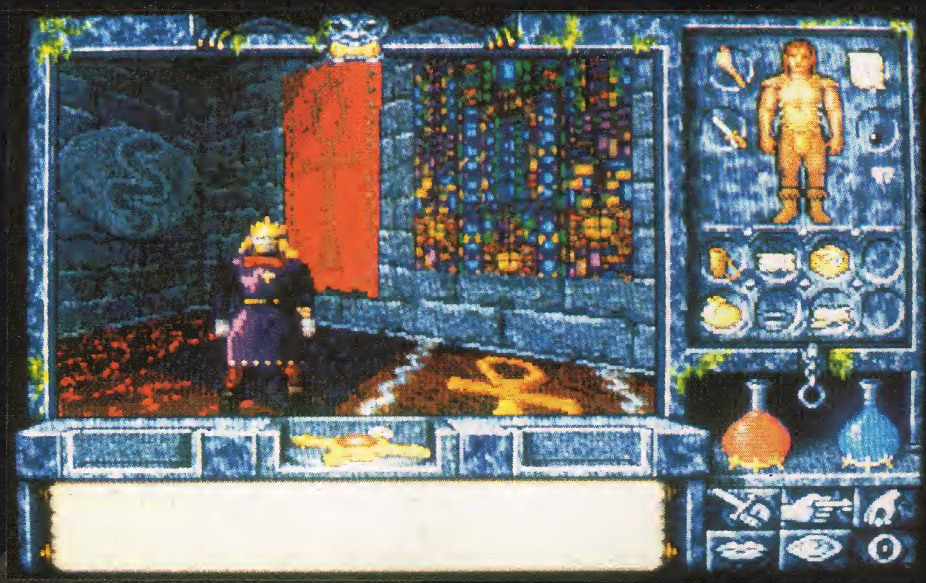
Ultima Underworld II labyrinth of worlds



In ungewohnter Eile hat Origin nun die erst kürzlich eingeführte Unterwelt-Serie fortgesetzt — ein Schnellschuß? Keineswegs, schon eher ein weiterer Meilenstein unter den 3D-Rollenspielen!

Der ultimative Eiertanz

Nachdem in „Ultima VII" der üble Guardian besiegt wurde und der Avatar auch glücklich aus dem „Stygian Abyss" zurückgekehrt ist, findet man sich zu einer kleinen Feier bei Lord British ein. Das böse Erwachen kommt am Morgen danach — der zählebige Guardian hat erneut zugeschlagen! Plötzlich ist das ganze Schloß in ein Überraschungsei eingehüllt, dessen widerliche Konsistenz sogar die magischen Fähigkeiten unserer Lordschaft blockiert…



Das Schlüpfen aus dem Ei ist eine aufwendige Angelegenheit, denn die acht vorhandenen Welten sind genauso labyrinthisch, wie es der Untertitel androht. Dabei geht's noch recht gemütlich los: Im Feudal-Bunker darf man Popcorn und Törtchen futtern, Bier trinken, die Teppiche und Wandgemälde betrachten oder am Kaminfeuer sitzen. Es gibt haufenweise nette Gesprächspartner, darunter viele schöne Frauen und liebe alte Bekannte wie etwa Iolo und Dupre, mit denen sich (in nicht mehr ganz so anspruchsvollem Shakespeare-Englisch) die Zeit verplaudern läßt und die eigenen Fähigkeiten trainiert werden können. Dabei ist zu erfahren, daß sich die Damen hier neuerdings für die Emanzipation engagieren und Lord British für den Umweltschutz. Ja, selbst eine gut sortierte Bibliothek ist vorhanden, mit Werken von H.P. Lovecraft, William Gibson und „101 Avatar-Witzen"! Doch der Müßiggang ist schlagartig dahin, sobald der Held durch eine der Geheimtüren in die Kanäle und Verliese unter dem Schloß stolpert — mittels eines leicht verbesserten Echtzeit-Kampfsystems und der altbekannten Zauber-Runen muß man sich hier mit grimmigen Monstern herumschlagen, trifft gelegentlich auf eingeschlossene Diebe, schwimmt zwischendurch ein Stück, knackt Türschlösser oder betreibt einen regen Tauschhandel.

Das Grafikfenster ist gegenüber dem Vorgänger ein bißchen größer, sein Inhalt etwas schöner geworden — wer den vollen Detailgenuß in akzeptabler Geschwindigkeit will, sollte also über die adäquate Hardware verfügen. Eine Maus braucht man ebenfalls, wenngleich die Icons so weit an den Rand gerückt wurden, daß es im neuen Keller nur mit zusätzlicher Unterstützung der Funktionstasten richtig flott vorwärtsgeht. Soundmäßig gibt's noch bessere Musik und FX, die Sprachausgabe wurde leider komplett gestrichen. Dafür muß man beim Gameplay wirklich auf nichts verzichten: Vom genialen Automapping mit Notizbuch-Funktion bis zur ausgefeilten Charaktererstellung (mit acht Berufen und 20 Skills, jedoch ohne Übernahmemöglichkeit) ist alles da, was man an den Werken Richard Garriotts schätzt und liebt. Kurzum, die Fusion mit Electronic Arts hat Origin kein bißchen Originalität gekostet! (mm)

Ultima Underworld 2

Ein 3D-Rolli wie nur einer zuvor: der revolutionäre erste Teil!

GRAFIK	*90%*
SOUND	*85%*
ATMOSPHÄRE	*94%*
MOTIVATION	*92%*
URTEIL	**91%**

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Origin/Electronic Arts

Ein 386er mit 33 MHz, 2MB RAM und 13MB Platz auf der Festplatte sollte es zumindest sein.

VGA	AdLib
	Soundblaster
	Roland
	Maus
	Dt. Anleitung

DER GEISTESBLITZ!



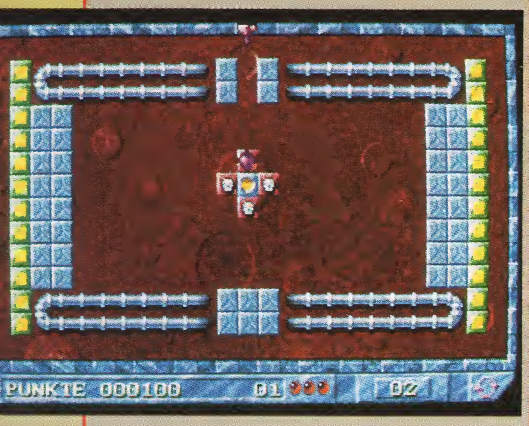
JETZT NEU AM KIOSK!

Den Amiga beliefern die Düsseldorfer Daten-Bäcker schon seit geraumer Zeit, nun soll mit der „Golden Games"-Serie auch der PC mit goldbraunem Software-Backwerk zum Spartarif versorgt werden. Warten nun preiswerte Leckereien oder doch nur kleine Brötchen?

DOSenfutter von Data Becker

Cannonade

Besser ein schwacher Start als gar keiner, mag man sich bei der Veröffentlichung dieser Knobel/Baller-Mischung gedacht haben. Zur Spielidee gibt's denn auch wenig zu sagen, es geht schlicht darum, einen Ball ins Tor zu befördern. Allein die Art und Weise, wie das geschehen soll, kann mit einem Minimum an Originalität aufwarten: Der Spieler steuert ein Gefährt außen am Bildrand herum und kann so aus verschiedenen Richtungen in die Spielfeldmitte schießen — trifft ein Projektil den Ball, wird er angeschubst und bewegt sich (hoffentlich) in Richtung Tor. Erschwert wird die Aufgabe durch Schußblockaden, ballmordende Totenköpfe oder auch Freeze-Felder, die das Rund solange festhalten, bis es erneut getroffen wird. Manche Hindernisse lassen sich durch Beschuß aus dem Weg räumen, so daß man sich mit Geschick, Timing und etwas Hirnschmalz schon einen Weg durch das Chaos bahnen kann. Bloß, wer würde das tun wollen? Die Grafik ist langweilig, die Musik wetteifert mit der Steuerung um den Trägheits-Pokal, und der Spielwitz ist wahrhaftig zum Lachen. Die Level-Paßwörter wird also kaum jemand in Anspruch nehmen...



Freak Out

Heiter weiter mit dieser Digital-Variante des guten, alten „Mühle". Wie beim brettharten Vorbild auch, besteht das Spielfeld aus drei mal acht Punkten, die über diverse Querlinien miteinander verbunden sind. Im Zentrum tauchen nun hintereinander verschiedenfarbige Pelztierchen auf, die sich per Mausklick an den Linien entlang von Punkt zu Punkt bugsieren lassen. Aufgabe ist es, jeweils drei gleichfarbige Flauschis neben- oder übereinander zu plazieren, auf daß sie sich in Wohlgefallen auflösen — läßt man sich für einen Zug zu viel Zeit, ist's mit der Schiebung vorbei. Doch sorgt nicht bloß das Zeitlimit für gepflegte Hektik, auch mit den gelegentlich auftauchenden Blocker-Steinen und dem etwas diffizilen Steuerungs-Mechanismus ist nicht zu spaßen. Was aber nicht heißen soll, daß Freak Out keinen Spaß machen würde: Zumindest für kurze Zeit wird man gut unterhalten, bloß fehlt's auf Dauer halt an Abwechslung. Dafür haben sich die Programmierer bei Grafik und Sound Mühe gegeben; man kann 40 Märker also durchaus schlechter anlegen.



Knobelkiste

Hier stimmt auf alle Fälle die Masse, denn auf der einen Disk ist ein ganzes Spiele-Quartett versammelt. Mit der Klasse sieht's hingegen eher düster aus: **Ghosthunt** ist eine Action/Knobel-Mischung, bei der man einen Frosch durch ein Labyrinth steuert, verschlossene Türen öffnet und Geistern aus dem Weg geht. Bäh, langweilig. Bei **Diamonds** gilt es, statt Schlüsseln eben Diamanten aufzusammeln, wobei der verzwickte Levelaufbau den Spieler bisweilen zum Grübeln, die miserable Grafik jedoch stets zum Heulen bringt — schlimm! **Staples** wiederum macht optisch durchaus was her und ist auch für eine Menge Spielspaß gut: Ähnlich wie beim Asien-Klassiker „Shanghai" muß ein Steinhaufen durch Anklicken gleicher Paare abge-

tragen werden. Bei **Towers** schließlich soll der Spieler im Wettstreit mit dem Rechner einen Turm aufbauen, wozu man sich abwechselnd an Steinen, Bomben oder Bonuskronen bedient. Schade, daß eine Zwei-Spieler-Option fehlt, aber auch so ist die hektische Knobelei ganz okay. Naja, alles in allem stimmt somit wenigstens das Preis/Leistungsverhältnis.





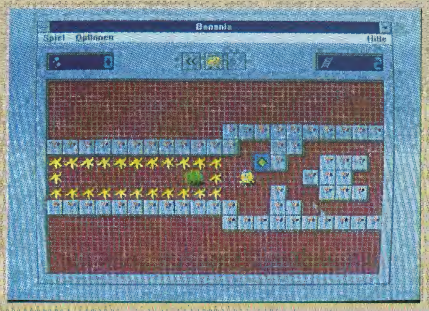
Mamba 2

Schreiten wir also heiteren Gemüts zur nächsten Disk, die nach „Windows" als Start-Voraussetzung verlangt. DOS-Fetischisten müssen deswegen aber keine Krokodilstränen vergießen, denn Mamba 2 ist nichts weiter als ein simpler „Quix"-Klon der übelsten Sorte! Das Spielprinzip dürfte daher hinlänglich bekannt sein, der Vollständigkeit halber sei's trotzdem nochmal kurz erklärt: Es gilt, einen zunächst leeren Screen auszumalen, wozu eine Spinne gesteuert wird, die einen Faden hinter sich herzieht. Sobald (mit den Seitenmarkierungen) ein vollständiges Vieleck gebildet ist, füllt sich die Fläche aus; zumindest 75 Prozent des Screens müssen pro Level bemustert werden. Als Störenfriede fungieren dabei Schlangen, die umherirren und bei Berührung den Faden kappen bzw. eins der drei Leben kosten. Mit der Zeit werden die Biester immer zahlreicher, ansonsten spielt sich jedoch ein Abschnitt wie der andere. Die verschiedenen Hintergrundbilder sehen samt und sonders häßlich aus, von Animation kann kaum die Rede sein, und die Begleitmusik… naja. Am besten, wir verlieren kein Wort mehr über diesen Digital-Schrott!



Banania

Auch das Schlußlicht unserer Data Becker-Werkschau verlangt nach Microsofts Fensterlgucker. Außerdem verlangt es nach eisernen Nerven, denn von Spaß & Spannung kann bei dieser Mischung aus „Pac Man" und „Sokoban" kaum die Rede sein. Als Affe steht man vor der grandiosen Aufgabe, labyrinthartig verzweigte Gänge nach Bananenschalen abzusuchen. Erschwert wird das Vorhaben durch umherirrende Müllmonster, verschlossene Türen und sperrige Kisten, die sich nur solange verschieben lassen, bis sie an irgendeiner Mauer anecken. Somit ist zwar etwas Kopfarbeit und strategisches Feingefühl vonnöten, um sich nicht selbst den Weg zu versperren, doch ansonsten werden keine großen Ansprüche an Geschick oder den Knobelinstinkt gestellt. Eher anspruchslos zeigen sich auch die Grafik und der Sound, zudem klappt die Steuerung ausschließlich via Tastatur. Fazit: Im direkten Vergleich wirkt das jedem „Windows"-Paket beiliegende „Solitär" wie ein Meilenstein des digitalen Entertainments… (rl)



	Cannonade	Freak Out	Knobelkiste	Mamba 2	Banania
Genre	Action-Knobelei	Mühle-Variante	Tüftel-Quartett	Geschicklichkeit	Action-Knobelei
Grafik	27%	50%	19%-48%	9%	18%
Sound	36%	53%	32%-55%	19%	24%
Steuerung	32%	49%	21%-60%	24%	22%
Motivation	15%	42%	14%-63%	11%	26%
Urteil	20%	46%	39%	13%	23%
Schwierigkeitsgrad	Für Fortgeschrittene	Variabel: 3 Stufen	Variabel	Für Anfänger	Für Fortgeschrittene
Preis	39,80 DM	39,80 DM	39,80 DM	29,80 DM	39,80 DM

Besonderes: Alle Titel unterstützen VGA, AdLib, Soundblaster und sind nur von Festplatte spielbar – die Rechnergeschwindigkeit spielt jedoch keine Rolle.

HANNIBAL





Wer noch nicht alles aus dem Geschichtsunterricht vergessen hat, der weiß, daß ihn hier ein karthagischer Feldherr, die Alpen samt Elefanten und bei Erfolg die Eroberung Roms erwarten. Den Rest verraten wir Euch...

Ein Hunni für Hanni?

Und besagter „Rest" ist wahrlich nicht von Pappe, soviel sei schonmal vorab verraten. Die Strategen von Starbyte haben nämlich beinahe eine Gesamtsimulation Europas und des Mittelmeerraumes geschaffen: Es warten mehr als 700 Städte und Städtchen, die allesamt in ihrer Bevölkerungszahl, Wirtschaftskraft und militärischen Stärke der geschichtlichen Quellenlage entsprechen!

In der spielerischen Praxis verfügt Hanni zu Beginn über drei Armeen, von denen zwei in Spanien stationiert sind, die dritte steht in Karthago selbst, also im heutigen Tunesien. Ein zoom-, scroll- und beklickbares Kartenfenster liefert alle notwendigen Informationen über mögliche Marschrouten (Straßen oder Seewege), Infrastruktur der am Wege liegenden Orte oder feindliche Verbände. Diverse Icons ermöglichen die Versorgung mit Material und Rekruten, jedenfalls solange sich die betreffende Truppe in einer Siedlung oder Kolonie des eigenen Imperiums aufhält — was man anhand der politischen Weltkarte leicht überprüfen kann. Auch die Marschbefehle werden hier erteilt, und wer gegnerische oder neutrale Orte durch Verhandlung bzw. Belagerung eingemeinden möchte, findet ebenfalls ein passendes Icon auf dem Hauptscreen.

Actionfreunde werden bei Hannibal hingegen kaum fündig, was man schon daran sieht, daß der Echtzeit-„Kampfscreen" nur die ständig steigenden Verluste beider Seiten anzeigt (man kann zwar nicht ein-, aber stets rechtzeitig die Flucht ergreifen) und daß die Belagerung gar völlig in der zielsicheren Hand des Rechners bleibt. Kein Grund zum Ärger, denn die reine Bewirtschaftung von Reich und Kolonien fordert bereits den ganzen Feldherrn: Wie hoch sollen die Steuern sein? Wieviel Kohle kann ich fürs Militär abzweigen? Brauchen einzelne Städte finanzielle Unterstützung? Neben derlei Problemen wollen auch die Aktionen der Römer beobachtet sein, und das Vorgehen gegen neutrale Städte sollte man sich genau überlegen, um nicht ganze Landstriche in die politischen Arme des Feindes zu treiben. Sind schließlich alle Optionen getätigt, klickt man aufs Datum, und die Uhr dreht sich einen Tag weiter. Auf diese Weise geht es zwar langsam, doch sehr realistisch voran. Ja, irgendwie entwickelt sich ein richtiges „Feldzug-Feeling"...

Daran nicht ganz unschuldig ist natürlich die tolle Präsentation: Die hohe Auflösung von 640 x 480 Pixeln bietet zwar bloß 16 Farben, allerdings sehen sie auf den vielen großen und kleinen Zwischenbildern fast aus wie 256. Auch die Begleitmusik klingt sehr angenehm in den Ohren, einzig die Maus dirigiert hin und wieder umständlicher, als sie eigentlich müßte. Dennoch ist Hannibal das bislang schärfste Historien-Strategical — selten wurde Rom schöner und spannender erobert! (jn)

Hannibal

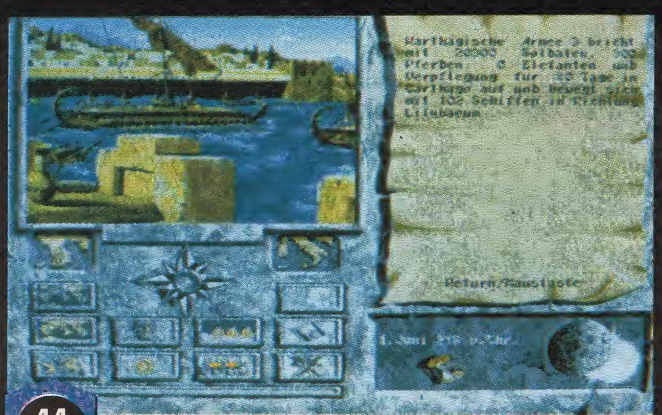
Strategische Antike in neuzeitlicher Präsentation.

GRAFIK	*76%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*69%*
MOTIVATION	*82%*
URTEIL	*78%*

Für Geübte
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Starbyte

Hannibal hat viel zu rechnen, weshalb er auf 286ern etwas zäh erobert.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





BESSERWISSER



Es ist angerichtet, Leute! Wie jeden Monat stillt auch diesmal der Besserwisser Euren Appetit auf leckere Cheats und Tips, ja, mit „Wizardry 7" gibt's heute auch eine ganz besonders schmackhafte Lösung als Aperitiv! Na denn, guten Appetit...

Bloß, wie's halt so ist im Leben, hat auch der beste Freßsack nichts zu schlemmen, wenn der Tisch nicht gedeckt ist — will sagen, ohne Eure Beiträge muß der Besserwisser am Hungertuch nagen! Packt also all Eure Lösungen, Tips, Cheats oder Karten am besten gleich in einen Umschlag und schickt den Krempel hierher an den

Joker Verlag
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

Ganz Eilige dürfen freilich auch eine Fax-Message unter der Nummer 089 / 460 49 77 verschicken, so oder so winkt jedenfalls ein fürstliches Honorar: **Jeder veröffentlichte Beitrag wird mit bis zu 200 Märkern belohnt,** wobei aktuelle Beiträge freilich besonders gern gesehen sind.

Ach ja, und sollten Euch zwar keine Tips, dafür aber Fragen aller Art einfallen, dann wendet Euch am besten an unsere telefonische Hotline. Die hat jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr geöffnet und ist unter folgenden Nummern erreichbar:
089 / 46 38 23 oder
089 / 460 58 22

Gelöst

Wizardry 7

Cheats zu

1869

Tips und Codes zu

Dune II
Formula One Grand Prix
Inca
Incredible Machine
Shadow of the Comet
Transarctica
Prince of Persia

Karten zu

Wizardry 7
Transarctica



Euer und unser Flehen wurde endlich erhört — Alexander Krempelhuber hat sich nach dem Geheimnis des Lebens umgesehen, und siehe da, er hat's gefunden! Nun fragt Ihr Euch sicher, wie er's gemacht hat — bitte sehr, hier ist sein Reisebericht, den wir aufgrund seiner Länge auf mehrere PC Joker-Ausgaben verteilt haben...

Partyzusammenstellung

Als erstes empfehle ich, sich für die Auswahl der einzelnen Charaktere mindestens zwei Stunden Zeit zu nehmen, da es sehr mühselig sein kann, z.B. einen kraftvollen Dwarf-Lord zu erschaffen. Außerdem sollte man auf Menschen (Humans) möglichst verzichten, da die gegen feindliche Zaubersprüche nicht immun sind. Hier ist mein Vorschlag für eine gute Party:

Rawulf	Lord
Mook	Samurai
Lizardman	Valkyrie
Dracon	Monk
Gnom	Bishop
Dwarf	Ninja

Ich habe keinen einzigen reinen Magier in meiner Party, weil die eben aufgeführten Charaktere bereits ab der dritten Stufe zu zaubern beginnen. Somit können alle Mitglieder in meiner Abenteurergruppe kämpfen, aber gleichzeitig auch einige nützliche Spells vom Stapel lassen. Noch ein Vorteil ist, daß die ersten drei Charaktere stets über genügend Hit-Points verfügen, um die meisten Schläge gut zu verkraften, während die drei anderen Charaktere sowieso nur selten angegriffen werden.

Welche Skills gehören gesteigert?

Zunächst sollte jeder Charakter den Weaponry-Skill für die eigene Waffe auf 100 steigern; erst anschließend gehören die anderen Brachial-Werkzeuge aufgepowert. Andere fördernswerte Physical Skills wären Oratory, Skulduggery (nur Ninja), Ninjutsu und Swimming. Bei den Academy Skills sollte auf Artifacts (nur einer), Mythology (nur einer), Scribe, Kirijutsu, Mapping, Diplomacy, Theology (bzw. Alchemy), Theosophy sowie Thaumaturgy geachtet werden.

Start in Lost Guardia

Man findet sich zu Beginn des Spiels auf einer Lichtung nicht weit von der Stadt New City wieder. Der erste Weg sollte den Spieler zu einem Dungeon führen, der sich in unmittelbarer Nähe des Ausgangspunktes in östlicher Richtung befindet — zuvor gilt es noch, einige leichtere Kämpfe zu bewältigen...

Startdungeon

Im ersten Level finden sich ein paar leichte Gegner, zwei Wandknöpfe, zwei Truhen und ein Brunnen, der jeden Charakter erfrischt (Hit-Points, Stamina, Mana-Points). Bei genauem Absuchen des Dungeons entdeckt man einen Hinweis auf das Paßwort „Palukes Armory". In einer der Truhen befindet sich ein Old Gate Key, der sogleich die östliche Tür aufschließt. Dahinter führt eine Treppe nach Level -1. Dort kämpft man sich den Weg bis zum Tor frei, hinter dem Ra-Sep-Re-Tep schon wartet. Sobald jeder Charakter die 2. Erfahrungsstufe erreicht hat, wird der Hebel rechts neben der Tür betätigt, und schon öffnet sich auch diese. Nach dem Kampf dürfte die Party dann Erfahrungsstufe 3 erreicht haben; nun wird die Schatztruhe geplündert und dann nichts wie raus in die freie Natur. Im Südosten der Ausgangslichtung findet man (nach dem Kampf mit Dandiphoots) eine Schatztruhe mit einem „Mapping-Kit". Nun verlagert sich die Party nach New-City.

New City

Dort angekommen, wird der Savant Guard mit den Worten „Palukes Armory" besänftigt. In der Stadt werden zunächst alle Häuser erkundet und alle Monster gekillt. Beim Besuch im Inn werden die Dienste des Wirtes in Anspruch genommen, und die Unterhaltung mit ihm kann nicht schaden. Packt eine Bananenstaude ins Inventory, danach ab zum Thesminster Abbey Tempel. Father Rulae gibt Eurer Party den Tip, Brother T'Shober mit folgenden Worten zu betören: "Slay not he that cannot hear!", außerdem muß ihm auch die Frage nach der Statue und dem Healing gestellt werden. Verabreicht man Rulae nun eine kleine Spende, öffnet sich die Wand vor der Party. Die Treppe dahinter führt zu einem Heilbrunnen. Auf die Wor-

te „Holy Sacrament" öffnet sich sogleich eine weitere Wand zu einem Verlies. Bei nochmaligem Besuch verrät Euch der Pater, daß Ihr das Land suchen sollt, in dem die Flamingos fliegen. Zuvor muß freilich noch Prof. Wunderland aufgesucht werden. Er wird ausgequetscht über die Blueprints History, Razuka Old City, Higardi, Scared Stone und Mindread. Fragt ihn ruhig auch nach den Archieves, und schon rückt er einen Old City Key raus. Nun wird das Buch aus dem vorherigen Raum entwendet, am besten, indem man einfach den Savant Guard angreift (bringt eine Menge EP's). Freilich kann's aber auch der Ninja mit seinen langen Fingern versuchen.

Als nächstes besorgt Ihr Euch die Schriftrolle mit der Aufschrift ETX:BYYR und den Copper Penny aus der Bank, mit dessen Hilfe man die Tür zum Museum öffnen kann. Hier erhebt sich eine Pyramide. Steckt man da die Hand hinein, wird man mit einem Rebus Egg belohnt. Die Geheimtür läßt sich hier mit folgender Kombination öffnen: Scared Imp, Angry Demon, Laughing Devil, Silent Devil, Surprised Imp, Happy Demon. Nun steht ein Schild mit der Aufschrift Brombadeg zur Ansicht bereit. Jetzt ab zu den Docks, wo man Sogheim nach Ship, Brom-badeg, Birds befragt. In einem Hinterzimmer des Ladens liegt ein nicht fertiggestelltes Schiff, und außerdem ist der Magieladen sehr interessant, der jedoch nur nachts geöffnet hat. Die nötige Ausrüstung gibt's bei Paluke und Argus; allerdings bietet letzterer seine Waffen und Rüstungen erst dann feil, wenn er das Codewort Black Market vernimmt. Beide Händler kennen, ebenso wie die restlichen Stadt-Bewohner, die Rumors, wenn man sie befragt.

Zu diesem Zeitpunkt sollte die Party im Besitz eines Iron-Keys sein, so daß das Iron-Door im Norden geöffnet werden kann (was freilich auch mit dem Knock-Spell oder Force klappen müßte). Zudem ist's mit den nötigen Swim-Skills möglich, sich den Moonstone in der Mitte des Pool (im Zentrum von New City) zu besorgen. Jetzt ab ins Gefängnis, wo die Party nach erfolgreichem Kampf einenPrison Key entdeckt. Nun wird Capt. Boerigard befreit und sogleich nach der Orkogre befragt. Er gibt Euch einen Brief. Nun begebt Ihr Euch durch die „Condemned Area" in den Dungeon unter New City.

Old City

Hier wird die erste Tür mit dem Hebel geöffnet, und anschließend holt man sich den Schlüssel für die nächste Tür aus der Kiste. Da außer ein paar Kämpfen nichts zu holen ist, drückt man den Wandknopf und geht dann in den sichtbar gewordenen Geheimgang. Dort steht die nächste Schatztruhe, eine Tür weiter findet sich noch eine weitere. Darin sollte sich die Legend Map befinden —falls nicht, war wohl eine andere Party schneller als Ihr! Keine Panik,sobald Ihr diese NPC-Gruppe gefunden habt, könnt Ihr ihnen die Karte für 10.000 Goldstücke abkaufen. Nun verlaßt den Dungeon. Falls Ihr Euch stark genug fühlt, könnt Ihr die Savant Troopers in der „Restricted Area" besiegen. Nun geht Ihr am besten nach Orkogre Castle.

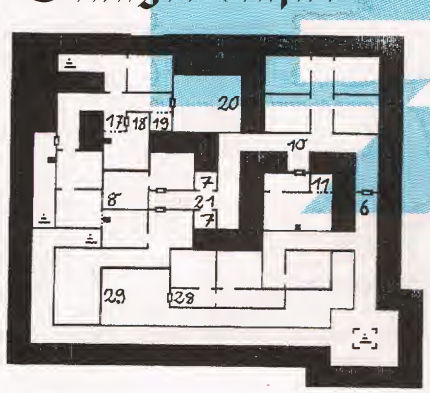
Orkogre Castle

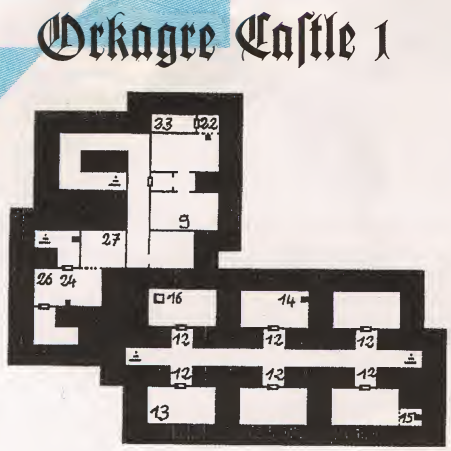
Sobald Ihr auf dem Weg zum Schloß einer Gruppe Gornsoldaten begegnet, werdet Ihr aufgefordert, ihnen Boerigard's Brief zu geben — naja, warum nicht. Hinter diesem Wachposten verläßt man die Straße nach links, so wie's Boerigard Euch beschrieben hat, und nach kurzer Zeit habt Ihr das Gornschloß erreicht. Begebt Euch zuerst in den Level-2. Nach dem Kampf in dem Raum (Punkt 1 auf der Karte) werdet Ihr bei Punkt 2 mit einem Schlüssel belohnt. Den Armory Key benutzt Ihr noch in diesem Level (Pkt. 3), so daß Ihr hinter einem Tor Munkfleisch und Innereien (P. 4) findet. Nebenan gibt's einige Waffen und Rüstungen (5). Bei (6) schließt der Crown Key. Der Hebel bei (7) öffnet die Tür bei (22). Im Raum (8) wartet eine Truhe und bei (9) die Bone Combs & Brushes sowie eine Polished Steelplate. Mit der kann das Licht bei (10) reflektiert werden (dabei nach Süden schauen). Hinter der Tür liegen ein Ring of Steel, Keys und eine Schriftrolle mit den letzten Worten des Zauberers Murkatos, auf (13) ist's etwas Nahrung. Wenn der Wandknopf bei (14) betätigt wird, öffnet sich die Wand bei Punkt (15), wohingegen der Hebel ein Bodenloch bei (16) aufmacht. Der Affe wird mit Bananen versorgt, woraufhin er der Party Einlaß zu Punkt (17) verschafft. Somit läßt sich der Schalter (18) betätigen, und die Wand (19) verschwindet. Dahinter ist ein weiterer Hebel angebracht, der den Eintritt zum Thronsaal (20) verschafft. King Ulgar bekommt erst Boerigards Nachricht, dann wird seine Frage mit „Yes" beantwortet. Dafür erhält man den Gorn Key, der für (22) gedacht ist. Nun sollte man den König noch nach „Rumors, Razuka, Old Funhouse, Barlone" befragen. Bei (23) entdeckt man eine Schatzkiste mit der zweiten Temple Map,bei (24) muß die Party gegen einen Shadow Guardian kämpfen. Anschließend erscheint der Geist von Murkatos, der Eurer Party den Auftrag gibt, in der alten Kirche von Nyctalinth das Grab von Vilet Kanebe zu suchen und dort zu graben. Bei (25) findet Ihr mehrere nützliche Gegenstände, darunter ein BonsaiTree. Die beiden Schatzkästen bei Punkt (26) und (27) enthalten einen Azure Key,der bei (28) weiterhilft. Dort kommt Ihr zu einem Brunnen, der die Mana-Punkte regeneriert (29). Danach raus aus dem Gornschloß und ab zur Munkharama Bridge.

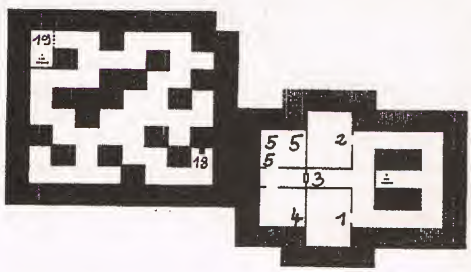
Brother T'Shober sollte man die Angel's Tongue abkaufen, sich nach „Rumors und Munkharama" erkundigen und ihm abschließend die Worte Father Rulae's mitteilen. Man erhält daraufhin einen Cable Trolly und die Nachricht, daß unter Munkharama ein versteckter Tempel liegt, daß man den wahren Weg neben dem Golden Face suchen und das heilige Werk, das im Hidden Tempel bewahrt ist, zum Lord of the five Flowers bringen soll —auch der Satz „Slay nothe that cannot hear, be thankful ye that hath an ear" ist an dieser Stelle von Bedeutung. Mit Hilfe des Cable Trolly überquert man den Fluß, verläßt den Weg sofort nach links, überquert den Fluß nach fünf Schritten nochmal, so daß man eine Lichtung erreicht. Bei näherer Untersuchung entdeckt man eine Truhe, die neben einer guten Rüstung auch eine Waffe gegen den Lord enthält. Jetzt aber ab nach Munkharama...

Munkharama

Bei (1) findet unsere Party ein Schild mit der Aufschrift „Holy City Munkharama"; in der Pfütze bei Punkt (3) kann die Party den Swimming Skill üben, der sehr wichtig ist. Beherrscht man ihn einigermaßen, sollte man zum Punkt (2) schwimmen, wo eine Truhe mit einem Rubber White Bear auftaucht. Wieder an Land, sollte Brother Moser's Apothecary aufgesucht werden. Hier wird vom guten Moser's Mojo Tea gekauft, und der nach Rumors & Secret School befragt — erst später ist's erforderlich, ihn an die „Gran Melange" zu erinnern, wobei man als Antwort „Land of the Living Dead" erhält. Bei Punkt (5) trifft man auf die Statue des Tempelerbauers. Hier braucht Ihr den Moonstone. Dann nehmt Ihr bei (6) ein Diamond Coin und bei (7) ein Emerald Coin mit. Diese beiden Münzen verwendet man bei Punkt (8)und begibt sich dann zu Punkt (6) zurück. Hier braucht man erneut den Moonstone, um sich Eintritt zum Hidden Temple zu verschaffen. Bevor man jedoch hinabsteigt, sollte man noch schnell ein-







mal beim örtlichen Brunnen vorbeischauen.
Die Antwort auf dessen Frage lautet „Coin", zur Belohnung erhält man vier Well Coins. Bei Punkt (9) benutzt man das erste davon. Der Hebel bei Punkt (10) öffnet einen Geheimgang bei (11). Bei (12) findet man ein Amber Coin, bei (13) ein Ruby Coin, und bei (15) den Einstieg zum Land of Dreams.Um es betreten zu können, müssen zunächst zwei Fragen beantwortet werden — die erste Antwort lautet „Land of Dreams", die zweite „Land of the Living Dead".Noch brav den Mitgliedsbeitrag in Höhe von 500 Goldmünzen zahlen, und ab zum nächsten Ziel:

Hidden Temple unter Munkharama

Hier stechen zunächst zwei Schatztruhen (bei Punkt 1&2) ins Auge, die mehrere nützliche Gegenstände (z.B. Cross of Protection, Munk's Key, Rusted Key) enthalten. Den Munk's Key kann man sogleich bei (4) benutzen. Bei (5) gerät die Party in einen Hinterhalt und wird so in einen Kampf gegen einen Dark Forest Lord mit Spießgesellen verwickelt. Nach dem Sieg entdeckt die Party nützliche Items, die natürlich sofort eingesackt werden. An dieser Stelle möchte ich erwähnen, daß es im Verlauf des Spiels von großem Nutzen sein kann, nicht einfach alle momentan unnützen Gegenstände wegzuwerfen, sondern sie an einer bestimmten Stelle (Haus) zu deponieren. So kann einerseits nichts verloren gehen, andererseits trägt die Party aber auch keinen unnötigen Ballast mit sich herum.
Aber zurück zum Spielverlauf. Bei (6) steht das nächste Kästchen, das den Key of the Temple enthält. Die anderen Schatztruhen (7, 8, 9) enthalten die Keys of Good Keep. Nachdem Eure Party den Kampf gegen die Geister heil überstanden hat, findet sie auch noch den Key of Tombs. Bei den Punkten (18, 19, 20, 21) warten vier Beans, die bei (22) gleich benutzt werden, wohingegen die Spindle erst bei (23) zum Einsatz kommt. Der Knopf bei (10) öffnet einen geheimen Durchgang, die Kiste (11) dahinter enthält den Notched Staff. Wenn man Probleme mit den Falltüren haben sollte, kann man mit dem bei (12) in die Wand gedrehten Notched Staff Abhilfe schaffen. Bei (14) tritt der Party ein Leper Giant entgegen, ein äußerst harter Gegner. Danach laßt Euch vom Teleporter zum Brunnen bei (15) transportieren — nicht schlecht, denn hier werden sämtliche Charakter-Werte regeneriert! Der Key of the Temple schließt bei (16), der Key of Good Keep bei (18). Die Schatztruhe bei (17) belohnt die Party mit 5000 EP und dem Holy Covenant, die bei (19) wartet mit dem Onyx Key auf, der gleich bei (20) gebraucht wird. Am Ende der Treppe sieht man ein paar Mumien, die

BESSERWISSER

sich jedoch nicht rühren. Aus dem Loch im Boden fährt nach einem Druck auf den Knopf in der Wand ein Altar mit einer schwarzen Kristallkugel empor. Sobald man diese genommen hat, greifen einen die vorher regungslosen Mumien an. Nach gewonnenem Kampf wird die Party mit dem Wikum's Power Globe belohnt, der dazu dient, das in New City gefundene Boot anzutreiben. Das Tor läßt sich durch erneutes Betätigen des Hebels öffnen. Beim Level +1/-1 gelangt man zu zwei Treppen, von denen eine nach unten, die andere nach oben führt. Beim ersten Mönch liegt eine Pfeife am Boden; später trefft Ihr erneut auf einen Mönch, der Euch eine Mysterious Pastille überreicht, außerdem liegt in der näheren Umgebung eine Cromatic Lyre verborgen. Jetzt unbedingt absaven. Tritt sie nämlich durch die schwarze Tür, erhält die Party die Mitteilung „You are falling... falling... falling...". Nachdem ein zweites Mal diese Nachricht gekommen ist, benutzt man die Smoking Pipe. Danach geht Ihr einige Schritte, bis Ihr auf den Spirit of Life trefft. Dieser gibt Eurer Party die Möglichkeit, einen der fünf göttlichen Wege zu nehmen (Sword, Staff, Crown, Ring, Stone). Jeder Charakter erhält ein Plus auf folgende Attribute: Sword - Strength, Staff - Intelligence.... Nachdem die Party noch ein paar Gegenstände sowie ein Plus beim Karma bekommen hat, wird Eure Gruppe nach Munkharama zurückteleportiert.Dort so schnell wie möglich zu Master Xen Xheng (16). Dem sagt Ihr die Worte „Be thankful ye that has an ear!", dann werdet Ihr aufgefordert,ihm das Holy Work zu geben — in diesem Fall tut's das Holy Conenant ebenso...
Jetzt wird der Spieler gefragt, ob er bereit ist, den Weg der fünf Blumen zu erlernen. Nimmt er das Angebot nicht an, wird die Party nach New City zurückgeschickt, um Father Rulae die Botschaft zu überbringen, daß sie das Holy Sacrament gelernt habe. Folgt man der Aufforderung, gewährt Master Xen Xheng der Party den Eintritt in den Orden. Sie wird in die Ukpyr Mountains gesendet, folgende Blumen zu besorgen: die Rosis, die Plumac, die Lione, die Mythia und die Dahlia. Bevor man der Mission nachgeht, sollte der Scared Grove besucht werden, eine Waldlichtung in der Nähe der Weggabelung zwischen den Ratkin Ruins und der Stadt Nyctalinth. Nach vier schweren Kämpfen erreicht die Party den Mittelpunkt der Lichtung. Auf die Bodenplatte in der Mitte stellt man den Bonsai Tree, der sofort zu wachsen beginnt. Der Geist des Baumes gewährt der Party Einlaß in die alten Ratkin Ruins. Dahinein sollte

Karo Soft
Jürgen Vieth

1869, komplett deutsch		89.—
A Train, komplett deutsch		95.—
Aces of the Pacific, Handbuch deutsch		79.50
Aces of the Pacific – Mission Disk		49.—
Airbus A – 320, deutsch (ab 386er)		99.—
Airline Transport Pilot, Handb. deutsch		112.50
Air Traffic Controller (Mallard) auch f. FS 4		91,50
Alone in the Dark, komplett deutsch		95.—
Amazon		89,—
Amberstar, komplett deutsch		89,—
Ancient Art of War, Handb. deutsch		89.—
Armour Geddon, Anleitung deutsch		91,50
A.T.A.C., Handbuch deutsch		89,—
B 17, Handbuch deutsch		99,—
B.A.T. II, komplett deutsch		89.—
Bard´s Tale Trilogy, Handbuch deutsch		82,50
Battle Chess 4000, Anleitung deutsch		73,50
Battlehawks 1942		35,—
Battle Isle Bundle(Battle Isle incl. Datadisk) kpl.dt.		82,50
Birds of Prey, Handbuch deutsch		88,—
Bundesliga Manager professional		74.50
Burning Steel, komplett deutsch		89.—
Buzz Aldrin, Anleitung deutsch		82,50
Caesar, Handbuch deutsch		69,—
Campaign, komplett deutsch		75.50
Car & Driver, Handbuch deutsch		88.—
Carriers at War		69,50
Castles II, Handbuch deutsch		83,50
Chessmaster 3000 (auch Windows –Version)		74.50
Civilization, komplett deutsch		95.—
Civilian Aircraft FI – Trainer 2.2, kpl. deutsch		88.90
Comanche Max. Overkill, komplett deutsch		95.—
Conquest of the Longbow, kpl.deutsch		79.50
Crisis in the Kremlin, Handbuch deutsch		99.—
Curse of Enchantia, komplett deutsch		89.—
Dark Seed, Version 1.5 komplett deutsch		76.50
Das Schwarze Auge, kpl.deutsch		89.—
D-Day, Handbuch deutsch		99,—
D-Generation, Anleitung deutsch		49,—
Daughter of Serpents, komplett deutsch		82,50
Deathknights of Krynn, komplett deutsch		74,50
Dune II, deutsch		69,—
Dungeon Master, kompl.deutsch		69.—
Dynablaster, Anleitung deutsch		76.50
Dynatech, komplett deutsch		71,50
Elvira II, komplett deutsch		61.50
Elysium, komplett deutsch		71,50
Epic, Handbuch deutsch		74.50
Erben des Throns, komplett deutsch		82,50
Euro Soccer, Anleitung deutsch		55,—
Eye of the Beholder I u. II, kpl. deutsch je		89.—
Front Page Sports Football		73,50
F 15 III, Handbuch deutsch		89.—
F 16 Falcon 3.0, Handb.deutsch		99.—
F 16 Falcon Mission Disk, Handb. deutsch		64.—
Flight Sim. 4.0, komplett deutsch		144.—
Flight Sim. 4.0 Scenery Designer deutsch		96,50
Instrument Pilot West/East (f. FS 4.0 u. ATP) je		145,—
Scenery "Deutschland" f. FS 4.0		59.—
Scenery "IFR Europe" "		59,—
Scenery "California"		79.50
FS Pro (von Mallard)		69,—
Scenery "Sound + Graphics Upgrade" (FS 4)		69.—
Scenery "München 2", deutsch (FS 4 u. ATP)		57,—
Scenery Coll. "Great Britain" (FS 4 u. ATP)		79,50
Scenery Coll. "SET A" (7, 11 u. Japan) "		79,50
Scenery Coll. "SET B" (9, 12 u. Haw.Odyssey)		79,50
Scenery "Hawai"/"Tahiti" (von Mallard) je		49,—
Scenery Enhancement Editor (von Mallard)		69,—
Scenery "Grand Canyon" (von Mallard)		49,—
Aircraft & Adventure Factory (von Mallard)		65,—
" " Mission Disk "Rescue Air 911"		49,—
" " " " Fl. Adventure 685"		49,—
" " " " Fl. Adventure 701"		49,—
Flight Planner (von Mallard)		69,—
Airport & Facility (von Mallard)		44,—
Scenery "Deutsche Küsten"		49.—
Scenery "Mittelgebirge"		49.—
Scenery "Ruhrgebiet – Rheinland"		49.—
Flashback		+ a.A.
Global Effect, Handbuch deutsch		75,50
Goblins II, komplett deutsch		95.—
Grand Prix, Handb. deutsch (MICROPROSE)		95.—
Grand Master Chess, Anleitung deutsch		69,—
Gunship 2000, Handbuch deutsch		99.—
Gunship 2000 Scenario, Handb. deutsch		64.—
Hardball 3		69,—
Harrier Jump Jet (MICROPROSE), Handb. deutsch		89.—
Harrier Assault Jump Jet		76,50
Heart of China, komplett deutsch		79,50
Hexuma, komplett deutsch		89.—
History Line, komplett deutsch		89.—
Humans, komplett deutsch		64.—
Inca, komplett deutsch		99.—
Incredible Machine		74.50
Indiana Jones III, VGA, komplett deutsch		89.—
Indiana Jones IV, komplett deutsch		97.50
Jimmy White Snooker, Handbuch deutsch		69,—
KGB, komplett deutsch		69.—
Kings Quest V, komplett deutsch		88.—
Kings Quest VI, komplett deutsch		88.—
Larry V, komplett deutsch		79.50
Laura Bow II, komplett deutsch		79.50
Leather Goddesses of Phobos II, komplett deutsch		97.50
Legend of Kyrandia, komplett deutsch		69.—
Legends of Valour, komplett deutsch		88.—
Lemmings II, Handbuch deutsch		+ 91,50
Links pro 386er, Handbuch deutsch		96.50
Links pro Course "Mauna Kea"		47.—
Battlechess	CD-ROM	99.—
Chessmaster 3000	CD-ROM	105.—
Eco-Quest, komplett deutsch	CD-ROM	88.—
Inca, komplett deutsch	CD-ROM	124.90
Kings Quest V	CD-ROM	88.—
Mammals (Säugetiere)	CD-ROM	89.—
Mixed Up Mother Goose, kpl. deutsch	CD-ROM	79.50
Monkey Island I, komplett deutsch	CD-ROM	105.—
LOOM	CD-ROM	89.—
Der Patrizier, komplett deutsch	CD-ROM	98.—
Secret Weapons incl. 4 Mission Disks	CD-ROM	105.—
Seventh Guest	+ CD-ROM	a.A.
Space Quest IV	CD-ROM	83,75
Spirit of Excalibur	CD-ROM	79,50
Stellar 7	CD-ROM	88,—
Ultima I – VI	CD-ROM	79.50
Wing Commander I u. Ultima VI	CD-ROM	49.—
Wing Com. II incl. Speech u. 2Oper.	CD-ROM	92.50
Wing Com. II u. U.-Underworld	CD-ROM	92.50
Lost Treasures of Infocom I		112.50
Lost Treasures of Infocom II		75.50
Lure of the Temptress, komplett deutsch		71.50
MAD TV, komplett deutsch		89.—
Mario is Missing, Anleitung deutsch		76,50
Megalomania, komplett deutsch		85,50
Might & Magic III, komplett deutsch		89,—
Might & Magic IV, komplett deutsch		89.—
M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		94,50
Monkey Island I, komplett deutsch		89.50
Monkey Island II, komplett deutsch		89.—
Nigel Mansell, Handbuch deutsch		69.—
Patriot, Handbuch deutsch		96,—
Patrizier, komplett deutsch		89.—
Pinball (Windows)		79.50
Pinball Dreams, Anleitung deutsch		91,50
Planet´s Edge, komplett deutsch		89,—
Police Quest I, SCI neu!!		79,50
Police Quest III, komplett deutsch		79.50
Pools of Darkness, komplett deutsch		89,—
Populous II, Handbuch deutsch		82,50
Powermonger, Handbuch deutsch		76,50
Prophecy of the Shadow, komplett deutsch		89,—
Push Over, Anleitung deutsch		71,50
Quest for Glory III, komplett deutsch		79.50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch		94.50
Reach for the Skies, Handbuch deutsch		69,—
Red Baron, komplett deutsch		79.50
Red Baron Mission Disk, komplett deutsch		49.—
Rome AD, komplett deutsch		83.50
Secret Weapons of the Luftwaffe		82.50
Secret Weapons Scenery P38 u. P80		je 33.90
Secret Weapons Scenery He-162 u. Do-335		je 39.90
Sensible Soccer, Anleitung deutsch		+ 69,—
Shadow President		85,—
Sherlock Holmes, komplett deutsch		88.—
Silent Service II, Handb. deutsch		82.50
SIM Ant, komplett deutsch		88.50
Sim Earth, komplett deutsch		95.—
SimCity "De Luxe" (incl. Terr.Ed. u. Sim-Arc I)		89.—
Sim Life, Anleitung deutsch		76.50
Skat 92, komplett deutsch		92.—
Space Quest IV, komplett deutsch		79.50
Space Quest V, komplett deutsch		+ 79.50
Spellcasting 301		69,—
St. Thomas, Anleitung deutsch		+ 89.—
Star Control II, komplett deutsch		69.—
Startrek 25th Anniversary, komplett deutsch		88,—
Streetfighter 2, Anleitung deutsch		69,50
Strike Commander, Handbuch deutsch		+ a.A.
Strike Commander, Speech Pack		+ a.A.
Stunt Island, komplett deutsch		99,—
Summer Challenge, Anleitung deutsch		69.—
Task Force, Handbuch deutsch		89.—
The Legacy, Handbuch deutsch		+ 95.—
Tornado		+ a.A.
Tracon für Windows		79.50
TV-Sports Baseball, Handbuch deutsch		45,—
Ultima VII, komplett deutsch		95.—
Ultima VII Teil 2, Handbuch deutsch		+ a.A.
Ultima Underworld, Handbuch deutsch		82,50
Ultima Underworld 2, Handbuch deutsch		82,50
Wayne Gretzky Hockey III		90.50
Waxworks, komplett deutsch		69.—
Ween, komplett deutsch		95.—
Wing Comm. I, De Luxe Edition, engl.		89.—
Wing Commander II, komplett deutsch		95.—
Wing Commander II Speech Pack		39.—
Wing Commander II Special Operations I u. II		je 49.—
Wizardry VII, komplett deutsch		+ 99.—
X- Wing, deutsch		95.—
Zak Mc Kracken, komplett deutsch		69,—
Soundblaster 2.0 "De Luxe Edition" incl. Windows 3.1		
Treiber, jede Menge Software u. 2 Spiele, Handb. dt.		175.—
Soundblaster pro "De Luxe Edition" incl. Windows 3.1		
Treiber, 2 Spiele u. 1 CD "Multimedia Enzyclopädia" u. jede Menge Software f. DOS u. Windows, Handbuch dt.		299.—
Soundblaster pro 16 ASP (CD-Qualität)"Das Flaggschiff" von Creativ-Labs, incl. jede Menge Software		499.—
Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster		29,—
Developer Kit f. Soundblaster		134,—
Tetra Compositor f. Soundblaster		134,—
Music-Boss, Aktiv-Boxen f. alle Soundkarten		49,95
Gravis-Gamepad		55,—
Gravis-Joystick, schwarz		76.50
Gravis-Joystick, transparent		81.50
Gravis-Joystick "Analog pro" (5 Feuerkn. u. Trigger)		94,50
Gravis-Eliminator Gamecard bis 50MHz		64.50
Thrust-Master Flight Control Stick		195.—
Thrust-Master Weapon Control Stick		175,—
Thrust-Master Rudder-Pedals		289,—
Anpassungssoftware Thrustm. f. Falcon u. Lucas,		je 36,50

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 13,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:
☎ 0 21 03-4 20 88 oder 0 21 03 - 4 20 22
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

Sie wollen immer das Beste?
Mega Soft
WARE VERSAND
Sekt oder Selters?

1869 (DV)	89.90
A-Train (DA)	104.90
Alone in the Dark (DV)	97.90
Amberstar (DV)	89.90
Ancient Art of War (DA)	86.90
B.A.T. 2 (DA)	84.90
Bard's Tale Trilogy (DA)	89.90
Bundesliga Manager Prof. (DV)	76.90
Burning Steel (DA)	89.90
Campaign (DV)	79.90
Car & Driver (DV)	82.90
Civilization (DV)	96.90
Comanche/White Light (DV)	96.90
Curse of Enchantia (DV)	92.90
Das Schwarze Auge (DV)	86.90
Daughter of Serpents (DV)	84.90
Der Patrizier (DV)	89.90
Dragon's Lair III (DA)	84.90
Dune II (E)	89.90
Dynablasters (DA)	76.90
Dynatech (DV)	74.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	89.90
F-15 Strike Eagle III	89.90
Falcon 3.0 (DA)	99.90
Fantastic Worlds (DA)	89.90
First Samurai (DA)	69.90
Formula One Grand Prix (DA)	92.90
Front Page Sports Football	74.90
Frontier:Elite 2 (DV)	a.A.
Gobliins 2 (DV)	97.90
Harrier Jump Jet (DA)	92.90
Hexuma (DV)	89.90
Historyline 1914-1918 (DV)	89.90
Inca (DV)	104.90
Incredible Machine (E)	82.90
Indiana Jones IV (DV)	96.90
J. White Whirlw.Snooker (DA)	72.90
K.G.B. (DV)	69.90
King's Quest VI (DV)	86.90
Leather Godd. of Phob.2 (DV)	94.90
Legend of Kyrandia (DV)	69.90
Legends of Valour (DV)	96.90
Lemmings 2 (DV)	89.90
Links 386 Pro (DA)	99.90
Might & Magic IV (DV)	89.90
Pinball Dreams (ML)	a.A.
Populous 2 (DV)	82.90
Quest for Glory III (DV)	74.90
Rome AD 92 (DV)	82.90
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	86.90
Sherlock Holmes (DV)	79.90
Sim Life (DV)	97.90
Spaceward Ho! (E)	99.90
Special Forces (DA)	96.90
Spellcasting 301 (ML)	72.90
Spelljammer (E)	72.90
Star Control 2 (DA)	82.90
Star Trek VI (DV)	76.90
Starbyte No.2 Coll. (DV)	89.90
Stunt Island (DV)	97.90
Super Cauldron (DA)	59.90
Task Force 1942 (DA)	99.90
The Humans (DA)	64.90
The Legacy (DV)	a.A.
Transarctica (DV)	a.A.
Ultima Underworld 2 (DV)	82.90
Ultima VII (DV)	99.90
Waxworks (DV)	74.90
Wayne Gretzky Hockey 3 (E)	89.90
Wing Commander 2 (DV)	76.90
Wizardry 7 (DV)	96.90
X – Wing (DV)	a.A.

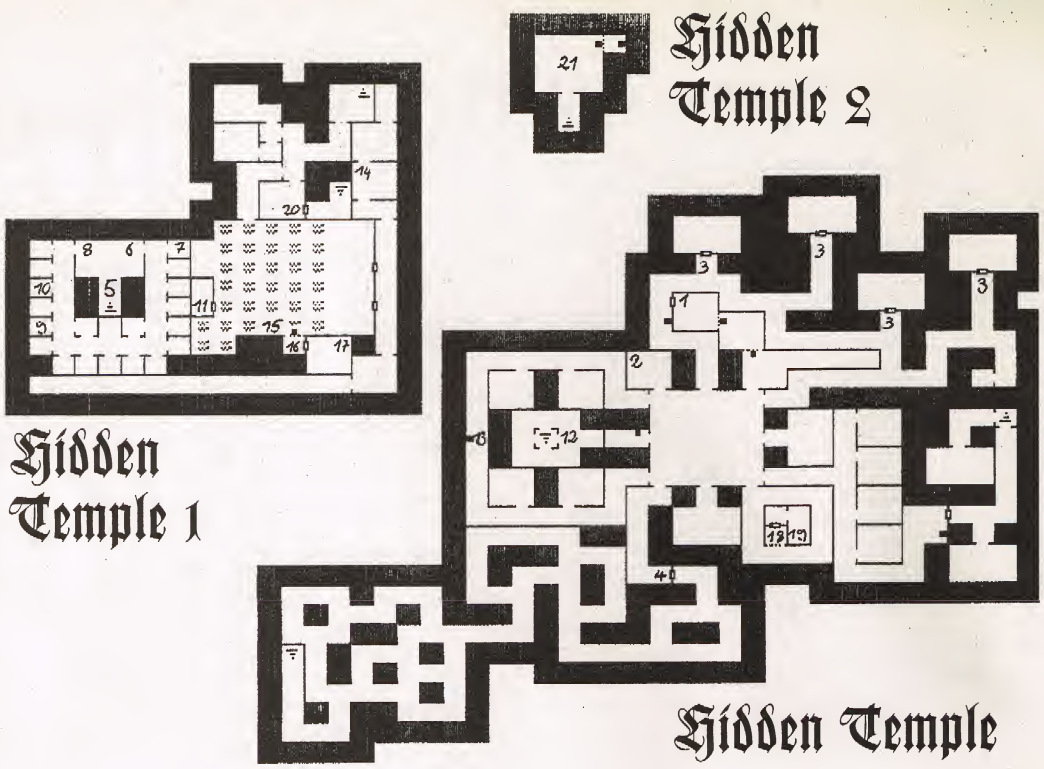
Zubehör:

PC-Soundman + Zubehör + Mad TV + Macs Opera + Logical	DM 239.90
Sound Blaster Pro 4.0+Zub.	DM 399.90
CD-ROM 521, intern+Zubehör	DM 799.90
CD-ROM-Games'	a.A.
Laufwerk 3,5" 1.44 MB ab	DM 129.90
Joysticks und Lösungsbücher	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise !

Täglicher Bestellservice
Mo. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr • Sa. 9.00 - 13.00 Uhr
04221/64483
HUNTESTRASSE 2 • 2870 DELMENHORST

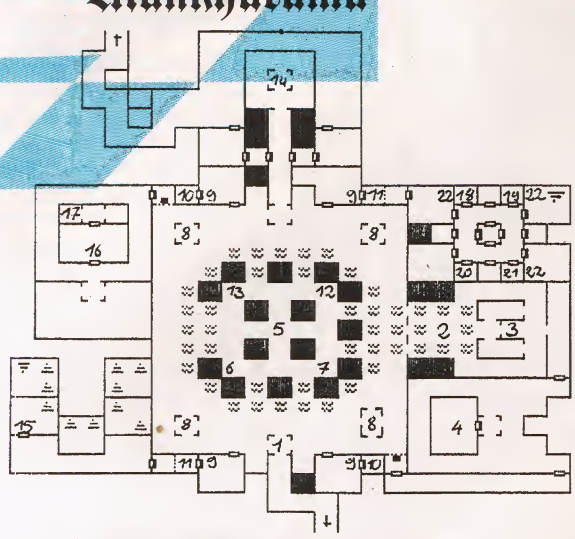
Preisliste gegen frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 10.00 DM, bei Vorkasse
Euroscheck + 5,00 DM (Ausland Vorkasse + 15,00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

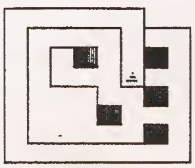


man aber erst später gehen. Zunächst sucht man die T'Rang Stadt Nyctalinth auf...

Nyctalinth

Hier sollte sich die Party zuerst drei Finger Rods besorgen, die sie als Schlüssel für drei Türen benötigt. Desweiteren braucht sie einen TX-Coder, mit dessen Hilfe sich das Portbook entziffern läßt. Andernorts steht folgender Code verzeichnet „023@41A2, Host: Black Ship Command", der später noch sehr wichtig wird. Schnell werden noch ein paar schwere Waffen aufgeklaubt, dann geht's ab zu H'Jenna T'Rang. Dieser gibt Euch den Auftrag, Shritis T'Rang zu suchen. Um schneller zu ihm zu gelangen, darf man das Anthracax benutzen, einen Teleporter, der die komplette Party wieder nach New City zurückbringt. Man trifft sich mit Shritis T'Rang und nimmt seinen Auftrag an, Rodan Lewarx zu töten, denn dann läßt sich die Schatztruhe öffnen — jetzt aber zurück zu H'Jenna T'Rang. Der erteilt Euch jetzt den Auftrag, in den Ratkin Ruins nach der Boat Map zu suchen und sie bei ihm abzuliefern. Dazu gibt er Euch den Zahlencode 5 3 4 2 6 1 mit auf den Weg. Bevor Ihr die Stadt verlaßt, sollten alle Räume abgesucht werden. In der alten Kirche trefft Ihr auf einen Geist, der Euch durch eine Wand hindurchläßt. Im ersten Augenblick glaubt man, den Friedhof nicht mehr verlassen zu können, doch bei näherer Untersuchung findet sich ein Longstem Spade, mit dem sich ein Grab ausheben läßt, in dem Rüstungen sowie der Eingang zu einem unterirdischen Verlies verborgen sind.
Darin liegt eine weitere Truhe versteckt, die Waffen und Rüstungen enthält, und dazu finden sich unter einem alten Knochenhaufen wichtige Gegenstände, wie z.B. der Stone of new Life. Aber Vorsicht: den Inhalt der Fässer sollte man lieber nicht antasten! Steigt man nun die Treppe hinauf, gelangt man zu einer Truhe und einer Statue. Bei letzterer verwendet man den bewährten Spaten und kommt so in den Besitz der Tydnad Emyt. Nun begibt man sich zurück in den Friedhof und holt sich das Crux of Crossing, das man von einem Geist erhält, wenn man die Tydnad Emyt hat. Erhält einer Eurer Party-Charaktere den Stab als Waffe, wird er zwar verflucht, dafür kann aber die Gruppe fortan durch Barrieren gehen, die es beispielsweise im Südwesten gibt. Dahinter führt eine Treppe nach unten, und dort trifft man auf Vilet Kanebe.
Nach erfolgreichem Kampf kommt ein weiteres Kartenteil zum Vorschein. Sodann verläßt Eure Party den Friedhof durch das Portal des Verlieses. Man sollte jetzt mal alle Wege komplett abgehen, allein um den Überblick über die Landschaft nicht zu verlieren. Dabei wird man Zeuge eines Kampfes zwischen ein paar T'Rangs und Janette, einer Helazoidin. Hilft man ihr, gibt's als Belohnung ein Banner, das man bei Bedarf der Dame Ke-li Me überreicht. Zuvor begibt sich die Party noch nach Ukpyr, wo freilich ebenso aufregende Abenteuer warten wie in der City of Glory, der City of Sky oder dem Freudenhaus... Aber mehr darüber erst in der nächsten Ausgabe!





TRANS ARCTICA

Eisig geht's zu bei Silmarils neuer Lokführer-Simulation, und darum hat Stefan Winfhorst nicht bloß ein paar wärmende Tips zusammengetragen, sondern auch gleich die Landkarte fast komplett abgefahren; das Ergebnis ist eine nahezu vollständige Liste aller Güter, und wo sie jeweils feilgeboten werden — na, wird's Euch heiß ums Herz? Bevor man sich nun aber aufs Glattgleis begibt, gilt es, den Zug richtig zusammenzustellen. Als Grundausrüstung empfehlen sich Kanonenwägen, um bei den Kämpfen die Oberhand zu behalten, Kranwägen, um defekte Brücken reparieren zu können, sowie Sklaven- bzw. Mammutwaggons, um ebensolche (Sklaven und Mammuts halt) in die Bergwerke zu schaffen, wo sie alsbald Kohle ranschaffen können. Zum Abtransport dieser Waren wären schließlich Güterwaggons anzuraten. Zu guter Letzt noch ein Tip: Sollte Monster Nessie Euren Weg kreuzen, dann macht Euch lieber auf und davon! So, nun aber viel Spaß und Freud beim Handeln und Wandeln...

1: Taoudeni
- Öl 8
- Wolfsfleisch 10
- Salz 5

2: Tibesti
- Erdgas 12
- Öl 6
- Salz 5
- Mammut-Dung 5

3: Louxor
- Sklaven 12

4: Abu Dhabi

5: Bhopal
- Mammuts

6: Marrakesh
- Gleise 4
- Erdgas 12
- Mammut-Dung 5

7: In Salah
- Waggons

8: Alexandria
- Informationen

9: Kuwait

10: Delhi
- Informationen

11: Casablanca
- Mammuts

12: Grenada
- Pflanzen 15
- Felle 2
- Angelruten 5

13: Tunis
- Gleise 5
- Öl 8
- Salz 5
- Kaviar 3

14: Sparta

15: Athens
- Raketen 49
- Wolfsfleisch 40
- Fisch 4
- Kaviar 33

16: Babylon
- Pflanzen 17
- Felle 10
- Mammut-Dung 5
- Kaviar 3

17: Machad
- Informationen

18: Turin
- Schienen 4
- Schienenwagen 19
- Wolfsfleisch 10
- Mammut-Dung 5
- Angelruten 5

19: Rome
- Informationen

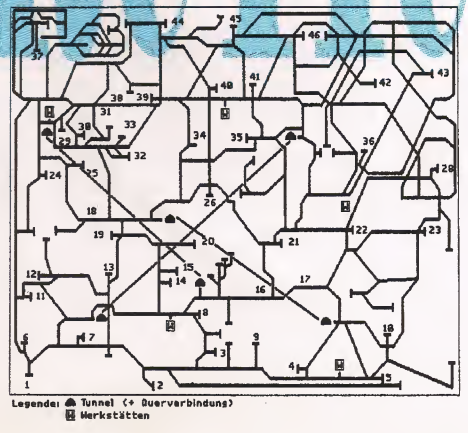
20: Istanbul
- Schienen 4
- Wolfsfleisch 12
- Raketen 48
- Schienenwagen 20
- Alkohol 17
- Öl 10
- Felle 12
- Fisch 6
- Mammut-Dung 7
- Kaviar 5
- Angelruten 8

21: Baku
- Waggons

22: Taskent

23: New Peking
- Waggons

24: Mont Saint-Michel
- Informationen



BESSERWISSER

25: Paris
- Schienenwagen 16
- Alkohol 12
- Felle 10
- Mammut-Dung 3
- Angelruten 5

26: Sebastopol
- Schienen 2
- Raketen 47
- Holz 15
- Felle 10
- Fisch 4
- Mammut-Dung 5

27: Werkstätt

28: Djirgalanf
- Aniquitäten 15
- Erdgas 12
- Felle 10
- Fisch 4

29: London
- Fisch 4
- Angelruten 5
- Wolfsfleisch 10
- Pflanzen 20

30: Amsterdam
- Pflanzen 17
- Alkohol 14
- Öl 8
- Salz 5

31: Ruhr
- Waggons

32: Beirut
- Informationen

33: Berlin

34: Kiev
- Schienenwagen 18
- Alkohol 14
- Erdgas 12

35: Saratov
- Raketen 45
- Öl 8

36: Temir Tau
- Mammuts

37: Rum

38: Copenhagen
- Schienen 3
- Holz 10
- Wolfsfleisch 10
- Kaviar 3

39: Gdansk
- Waggons

40: Moscow

41: Gorky
- Holz 10
- Felle 8
- Salz 5
- Mammut-Dung 5
- Angelruten 5

42: Omsk

43: Krasnojarsk
- Schienen 4
- Raketen 41
- Schienenwagen 15
- Pflanzen 17
- Alkohol 14
- Erdgas 12
- Öl 8

44: Helsinki
- Holz 8

45: Kanosa
- Informationen

46: Serov
- Sklaven 2

Die PC-Profis

- qualifizierte Beratung
- rasche Lieferung
- günstige Preise
- fachgerechter Versand

Newsflash

BattleChess 4000 SVGA	69.90
Burning Steel	79.90
Lemmings II – The Tribes	79.90
Ultima Underworld II	74.90
Ultima VII-2: The Serpent Isle	89.90

Nice Price

AA War in the Skies	84.90
Aces of the Pacific	69.90
Aces Mission Disk 1946	49.90
Alone in the Dark, DV	94.90
Amazon – Guardians of Eden	79.90
AV-8B Harrier Assault, DV	99.90
• Betrayal at Krondor	94.90
Car and Driver	79.90
Castles II	89.90
Caveman Ninja	79.90
Comanche, DV	84.90
Contraptions	54.90
Curse of Enchantia, DV	89.90
Daughter of Serpents	79.90
Der Patrizier, DV	74.90
Dogs of War (Siege Datadisk)	34.90
Dogfight	89.90
Dragons Lair III	84.90
Dune II	64.90
• Dusk of the Gods	69.90
F15 Strike Eagle III	89.90
First Samurai	59.90
Formula One Grand Prix	89.90
Front Page Sports – Football	69.90
Goblins 2, DV	94.90
Harrier Jump Jet	89.90
Hexuma	69.90
History Line 1914-1918, DV	79.90
Inca, DV	98.90
• Indiana Jones 4 – Action Game	69.90
Indiana Jones 4, DV	89.90
King's Quest 6, DV	79.90
Legends of Valour	79.90
Links 386 – Mauna Kea	54.90
Magic Candle III	74.90
Populous 2	79.90
Ragnarok	89.90
• Reach for the Skies	74.90
Rex Nebular	74.90
Risky Woods	69.90
• Shadow of the Comet	89.90
Sherlock Holmes, DV	84.90
Siege	69.90
Sim Earth, DV	94.90
Sim Life, DV	99.90
• Space Hulk	84.90
Space Quest 5	84.90
Spellcraft – Aspects of Valor	74.90
Star Control 2	74.90
Star Legions	69.90
Street Fighter 2	64.90
• Strike Commander	84.90
Stunt Island, DV	89.90
Task Force 1942	89.90
The Incredible Machine	69.90
The Legacy	89.90
The Terminator 2029	89.90
Tiny Skweeks	69.90
Transarctica	84.90
Treasures of the Savage Frontier	79.90
Ultima VII: Die schwarze Pforte	84.90
Whale's Voyage	74.90
Wizardry 7	69.90
X-Wing	84.90

Gesamtkatalog kostenlos

In Vorbereitung: Aces over Europe, Privateer, Battletoads, Maniac Mansion II, Outlander, Tornado • Bei Drucklegung waren diese Titel noch nicht lieferbar (DV: Deutsche Version). Rufen Sie an und fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog mit allen Lieferterminen an!

Telefon 069 / 646 885 18
Telefax 069 / 646 886 18

Artifex Computer GmbH
Anton-Burger-Weg 147a, 6000 Frankfurt 70

Versandkosten: Nachnahme 9.00 DM, Vorauskasse 6.00 DM. Auslandsbestellungen nur Vorauskasse 15.00 DM. Alle Preise in DM. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

BESSERWISSER

DUNE II

Den sicheren Weg zum Erfolg bei Virgins Wüsten-Epos beschreibt unser aller Max Magenauer. Alsdann, zeig her Deine Tips, Max!

Zunächst sorgt man für die passende Architektur: Vorrang haben dabei ein Kraftwerk sowie zwei Raffinerien, wobei diese stets am „Ortsrand" plaziert werden sollten, um Zugang nach außen zu haben; andernfalls wären zusätzliche Carry-Alls vonnöten. Sobald die Raffinerien nichts mehr zu fördern haben (z.B. weil kein Spice zum Abbau übrig ist), ballert man die somit unnützen Stromfresser am besten selbst ab. Bevor's freilich soweit ist, sollte man drei bis vier solcher Verarbeitungsbetriebe bauen, dazu gehören jeweils zwei bis drei Harvester. Betonplatten lohnen sich lediglich für die Installation von Kraftwerken und Raketentürmen, alle anderen Gebäude können genausogut billiger und schneller auf normalem Untergrund errichtet werden. Sobald das Menü die Erstellung von Starports zuläßt, bauen — weil Ihr über den Starport fortan Eure Fahrzeuge bestellen und somit eigene Produktionsstätten einsparen könnt. Achtung: Am Starport wechseln die Preise stark und ständig! Bei der Waffenausstattung gilt: Je schwerer, desto besser. Gebt also Panzern, Raketenwerfern und überhaupt Fahrzeugen stets den Vorzug vor Soldaten, um erste Gegnerangriffe abzuwehren.

Im Spiel schickt man zum Erkunden des Geländes vorzugsweise billige und flotte Trikes los, ebenso eignen sich auch halbtote Soldaten, da sie einerseits ein wenig zur Feindaufklärung beitragen können, man aber andererseits keinen großen Verlust erleiden kann. Sollte mal länger keine Fracht-Fregatte ankommen, dann hat sie der Gegner wahrscheinlich vernichtet — in diesem Fall wird am besten der alte Starport zerstört und ein neuer gebaut, et voilà, schon kommen sämtliche ausstehenden Lieferungen an! Sobald zwei Construction Yards vorhanden sind, kann man sich das Upgraden des zweiten sparen. Besser ist's, das „Original" auszubauen, so kommt man nämlich an zusätzliche Technologie heran und kann die Technik durch Übertragen (einfach mit dem Mauszeiger rüberziehen) auch am neuen Stützpunkt verwenden.

Mit Hilfe von Betonplatten lassen sich schlagkräftige Rocket Turrets weitab von der Basis (z.B. vor einem Spicebecken in feindlichem Besitz) installieren, aber die Ornithopter könnt Ihr als Waffe getrost vergessen; der Gegner ballert die Flieger mit seinen Raketen locker ab, was Ihr freilich auch mit den Luftikanten des Feindes tun könnt. Carry-Alls hingegen sind von großem Nutzen, da sie Harvester und reparaturbedürftige Fahrzeuge äußerst schnell zur Basis zurückbringen. In der letzten Spielphase sind Rocket Turrets die absolut wichtigste Verteidigungswaffe, da sie hart im Nehmen sind, zugleich kaum einen Feind durchlassen und im Beschädigungsfall dennoch recht schnell zu reparieren sind. Am besten plaziert man gleich zwei oder drei solcher Waffentürme nebeneinander an den Ecken der Basis, die am meisten unter den Feindangriffen zu leiden hat. Aber Vorsicht, insbesondere die Fremen (Atreïdes-Verbündete) lieben den Angriff von hinten...

Gegen die großen (Atom-)Raketen hilft häufiges Zwischenspeichern sowie der sofortige Angriff der gegnerischen Paläste. Beim Einsatz der eigenen Raketen sollte man zunächst im Palast die große Karte anwählen, anschließend mit dem Mauszeiger auf das Ziel gehen und launchen. Im übrigen gilt: Je später der Level, desto wichtiger ist der überraschende und taktisch kluge Angriff. Klopft den Gegner zunächst mit Raketen weich, die Raketenwerfer kann man dabei auch bis kurz vor die feindlichen Rocket Turrets ballern lassen, ein brauchbarer Treffer wird's trotzdem. Die alsbald heranrückenden Feind-Truppen lassen sich von Euren schweren Panzern besonders gern aufmischen, zugleich sollte Euer Angriff in großen Wellen erfolgen — je größer, desto besser. Dabei sollten Eure Truppen stets eng beieinandner stehen, außer wenn der Gegner auf den Namen Atreïdes hört und Sonic Tanks bei sich hat. Bei den Harkonnen erweist sich die Selbstmord-Funktion des Devastators als nützlich, da sie zumeist auch den Gegner ins Jenseits befördert; bei den Ordos ist hingegen der Einsatz des Deviator anzuraten, mit dem Ihr sogar feindliche Harvester in Euren Besitz nehmen könnt.

Zum Schluß wird der Gegner mit Basen umkreist, denn so bekommt der eigene Panzer Artillerie-Schutz, und Reparaturen sind nur selten nötig — und falls doch, sollte möglichst dosiert instandgesetzt werden: also anfangen, warten bis grün und sofort stoppen! Sollten inzwischen Sandwürmer den Schlachtplan durchkreuzen, lassen sie sich manchmal durch harten Panzerbeschuß vertreiben — witziger ist's freilich, die Jungs durch Einsatz eines Trikes als Lockmittel auf den Gegner zu hetzen.

SHADOW OF THE COMET

Wenn ein Komet kommet herangeschwebt, dann hat sich's meistens ausgelebt — nur gut, daß unser aller Joe bereits einen Großteil von Infogrames Grusel-Gewusel durchgeknobelt hat, so daß er Euch mit ein paar ersten Tips, Tricks und Hinweisen aushelfen kann!

1. Tag

Zunächst fängt alles noch harmlos an: Photoplatten lassen sich ganz gewöhnlich einkaufen (wer hätte das gedacht), und das Geburtsregister findet sich im Stadtarchiv. Der Archivar ist übrigens durchaus zugänglich und einer der wenigen Illsmouther, denen man vertrauen kann.

Was immer auch nicht niet- und nagelfest ist, sollte mitgenommen werden, mit anderen Worten also quasi alles. Naja, und in diesem Zusammenhang kann ein kleiner Waldspaziergang gewiß nicht schaden, womöglich gibt's unterm Geäst manch nützliches Teil zu entdecken?! Im übrigen lohnt es sich, stets nach der Pfadfinder-Maxime zu handeln — braucht also ein Zeitgenosse Eure Hilfe, dann zeigt Euch von der besten Seite und seid edel und gut!

Herauszufinden, wo genau der alte Boleskine seine Beobachtungen machte, das ist für den ersten Tag eine echt knifflige Angelegenheit! Man benötigt dazu ein Gewehr, ein Vergrößerungsglas, eine Zeichnung, eine Landkarte, etwas Alkohol und ein wenig Watte, wenn auch nicht alles zur gleichen Zeit... Andererseits, sollte ein Führer vonnöten sein, dann dürfte die Suche vielleicht in der Kneipe erfolgreich verlaufen. Aber Vorsicht im Umgang mit Tyler, dem Leuchtturmwärter...

1. Nacht

Die nächtliche Fotografier-Session gestaltet sich etwas schwierig, vor allem, weil so ein Kerl mit dem Dreifuß abgehauen ist. Tja, es lebe die allseits entwickelte Handwerks-Kunst, denn wem die Standfestigkeit abhanden kommt, der baut sich eben selber eine — wozu gibt's schließlich drei Stöcke sowie eine Liane im Wald zu finden? Die ersten Photos vom nächtlichen Sternenhimmel sollten damit problemlos von der Hand gehen, und falls Ihr noch immer nicht müde seid, kein Problem — wer sich ein wenig umschaut, könnte den Weg zur aufregendsten Mitternachtsparty seines Lebens entdecken! Paßt einfach auf den kleinen Nager auf, der sich hier sozusagen als Wegweiser betätigt...

2. Tag

Der allererste Gang kann eigentlich nur in die Drogerie führen, zumal wenn Ihr an Euer schwaches Herz denkt. Alsodann bietet sich ein Besuch beim allseits bekannten Archivar an, bloß ist der nirgends zu entdecken, und in seinem Hause liegen überall jene ominösen Blutflecken herum! In solchen Fällen braucht man natürlich drei Statuen und drei Bücher, die jedoch in inhaltlichem Zusammenhang miteinander stehen müssen... Habt Ihr schließlich das Necronomicon entdeckt und dann noch ein gewisses Problem mit dem Öffnungs-Mechanismus, weil der Schlüssel fehlt, nicht verzagen — beschwert Euch lieber, denn es ist wirklich eine Schande, was heutzutage so alles unter den Teppich gekehrt wird! Auch wer im Büro des Bürgermeisters hockt und dessen Tresor nicht öffnen kann, weil's dazu eine Bibel braucht — ja, dem kann ebenfalls geholfen werden! Wer unter all den gottlosen Illsmouthern hat wohl mit tödlicher Sicherheit eine Heilige Schrift? Na wer schon, die schrille Alte ist's, nur will die Tante den Schmöker halt nicht ohne weiteres rausrücken. Doch sorget Euch nicht, schließlich hat jeder Mensch seinen Preis, und auch diese Dame läßt sich gerne bestechen.

Ihr seid fast sicher, die richtige Stelle in der Bibel gefunden zu haben, aber der Tresor öffnet sich trotzdem nicht? Nun, wahrscheinlich habt Ihr tatsächlich die richtige Stelle aufgeblättert, und lediglich an der falschen Stelle nach der ominösen „Zahl" gesucht — vielleicht ist ja doch eher die *Seitenzahl* gemeint! Wie auch immer, jedenfalls könnt Ihr nun das Journal durchblättern, und bei der Gelegenheit sollte man unbedingt den Geldschrank auf weiteren Inhalt untersuchen, da jener für den weiteren Spielverlauf von entscheidender Bedeutung ist. Danach führt der Weg zum Leuchtturm: oben angekommen, gestaltet sich der Marsch nach unten jedoch etwas diffiziler. Null problemo, machen wir's eben dem ollen Ikarus nach und basteln uns ein paar Flügel! Wichtig ist dabei allerdings, daß Ihr stets auf alle Details (Kerzenwachs z.B.) achtet...

BUNT gemischt und streng SORTIERT

1869

Um sein Barvermögen auf ungewöhnliche Art zu erhöhen, muß man zu ungewöhnlichen Mitteln greifen — so wie Marius Fink! Er läßt sich einfach ein Schiff ohne Passagierkabinen bauen, heuert anschließend die Mannschaft an, kauft die Waren ein und verschifft sie endlich in andere Häfen. Dazu sollte man ein Kontor besuchen, das sowohl Güter- als auch Passagiertransporte feilbietet. Nun läßt man sich zunächst vom Kontorleiter Waffen anbieten, wählt eine davon aus und verlädt den Schotter auf das Schiff. Alsbald sollte oben am Screen die Meldung „...wieviel kosten mich..." auftauchen, und das ist genau der Zeitpunkt, zu dem man den Zettel für Passagiertransporte (links an der Theke) anklickt. Zwar wird der Kontorist mit einem entwaffnenden „Sie haben keine Kabinen!" antworten, aber Ihr laßt Euch davon nicht beirren und klickt einfach die obige Mitteilung, also „...wieviel kosten mich..." an. Jetzt verwandelt sich die Ware in „stabile Passagiere", und durch mehrmaliges Anklicken dieses Satzes läßt sich der Vorrat reichlich erhöhen. Schnell wird alles verladen, und dann „Ich möchte Ihnen etwas verkaufen" angeklickt... et voilà, das Klimpergeld hat sich um ca. $150.000 erhöht!

Formula One Grand Prix

PS-Protz werden ist nicht so schwer, Sieger sein dagegen sehr — außer freilich, Ihr nehmt Euch die folgenden Tips von Thorsten Oelsner zu Herzen! Prinzipiell sollte man sich nie mit dem vorgefertigten Wagen von der Stange begnügen, vielmehr garantiert nur gekonntes Herumbasteln am Gefährt das echte Erfolgserlebnis. Da hätten wir im folgenden ein paar siegessichere Aufrüstsätze anzubieten, wobei WF für Wing Setting Front steht, WR für Wing Setting Rear, BB für Break Balance, und die restliche Zahlenreihe dient schließlich noch der korrekten Getriebe-Einstellung.

USA: WF 43, WR 39, BB 01 Rear 27/36/44/50/55/60

BRA: WF 44, WR 40, BB 03 Rear 24/31/39/47/57/67

SAN: WF 43, WR 37, BB 04 Front 23/30/38/46/55/64

MON: WF 41, WR 30, BB 03 Front 24/31/39/47/54/63

KAN: WF 44, WR 39, BB 02 Front 23/29/37/46/55/65

MEX: WF 47, WR 42, BB 03 Front 23/28/35/46/56/66

FRA: WF 46, WR 40, BB 01 Front 23/30/37/44/54/63

GBR: WF 45, WR 39, BB 03 Front 26/35/43/49/54/63

BRD: WF 41, WR 39, BB 06 Front 24/31/38/47/57/67

Inca

Alsdann hätten wir noch anzubieten: ein paar Levelcodes von Kai Hutter. Laut Anleitung soll zwar jedes Verkaufsexemplar dieses Spiels seine eigenen Codes haben, bloß, bei uns haben die Teile einwandfrei funktioniert, warum also sollten sie's bei Euch nicht auch tun?

1. 37241372
2. 35241356
3. 41241324
4. 25241384
5. 15241372
6. 47241384
7. 45241364
8. 13241332
9. 33241344
10. 43241344
11. 31241316

Incredible Machine

Ein Knobelgame von Sierra gibt's nicht alle Tage, und schon gar kein so gutes! Ehrensache, daß wir da pünktlich zum Test auch gleich die komplette Paßwortliste für Euch parat halten, wobei etwaige Danksagungen bitte an Gregor Mechtersheimer zu richten wären, den großen Code-Lieferanten! Wichtig ist nur, daß Ihr direkt hinter das Codewort einen Bindestrich/Minus setzt, damit auch alles klappt...

1. SIERRA
2. DYNAMIX
3. MACHINE
4. DISK
5. SHUTTLE
6. SATURN
7. KING
8. DRAGON
9. ANTS
10. BASEBALL
11. BEAR
12. FISH
13. DALE
14. CHESTERTON
15. SIZE
16. IRELAND
17. WORD
18. BRIEF
19. HOT DOG
20. COUNTDOWN
21. PSALMS
22. TANK
23. NIGHT
24. GAMES
25. WESTERN
26. LOG HOME
27. GRAPHICS
28. KNUTH
29. DONALD
30. COMPACT DISK
31. SHAVER LAKE
32. RHEUMATISm
33. HARPSICHORD
34. MARKET
35. DESK
36. MYRTLE
37. QUATERNION
38. AQUARIUM
39. SHOE
40. FLOWER
41. STORE
42. CLARE
43. KERRY
44. FLANGE
45. SEASON
46. TRIBOLOGY
47. ABRASIVE
48. DEFORMATION
49. ELASTIC
50. ADHESION
51. SPECTRA
52. INDUCTION
53. POLARIZATION
54. OVERJOY
55. DISCURSIVE
56. CROSS
57. CHOCOLATE

BESSERWISSER

58. PLATO
59. WELLSPRING
60. HYDROPLANE
61. PALM
62. SOMBRERO
63. JOIST
64. ASTRONAUT
65. MARIONETTE
66. OSMIUM
67. ASSURANCE
68. CALCULATOR
69. SUPERIOR
70. PHILHARMONIC
71. ANGULAR
72. ZIPPER
73. UMPIRE
74. RECOVER
75. SHADOW
76. IONIZE
77. QUAKE
78. OCTOBER
79. BILATERAL
80. LYRIC
81. NEEDLE
82. THEORY
83. LOBSTER
84. SAMURAI
85. SPLICE
86. GULF
87. RHOMBUS

Ach übrigens, sofern Ihr gleich „GULF" als Paßwort eintippt, dürft Ihr die einzelnen Level quasi frei Hand anwählen...

Prince of Persia

Klaro, taufrisch ist Broderbunds Animationswunder gerade nicht mehr, aber wer noch immer Probleme mit dem kämpferischen Spiegelbild des 12. Levels hat, dem kann nun geholfen werden: Lauft zu Beginn nicht zu nahe an Euer Alter Ego heran, damit es nicht das Schwert zückt. Steckt daraufhin auch Euren Dolch in die Scheide (Cursor unten-Taste) und lauft alsbald direkt in das Ebenbild hinein — tja, und damit wäre diese Stelle auch schon gemeistert, dank Thomas Senn, der uns auch mit famosen Karten beschenkte, die wir aber aus Platzgründen leider nicht drucken können...

PROBLEME BEIM LÖSEN EINES ROLLENSPIELES ?

Bei uns erhalten Sie **Komplettlösungen** (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

Abandoned Places
Alone in the Dark
Amazon
Amberstar
Buck Rogers 1 & 2
Cruise for a Corpse
Curse of Enchantia
Darkseed
Das schwarze Auge
Death Knights of Krynn
Dungeon Master
Eco Quest
Elvira 1 & 2
Eternam
Eye of the Bolder 1 & 2
Fate - Gates of Dawn
Heimdall
Hexuma
Hook
Indiana Jones 3 & 4
Ishar
Immortal, the
Kathedrale, die
Kings Quest 5 & 6
Laura Bow 2
Legend
Legend of Kyrandia
Lords of Doom
Lure of the Temptress
Might and Magic 3 & 4
Monkey Island 1 & 2
Obitus
Pirates
Planet 9 from outer Space
Pools of Darkness
Police Quest 3
Prophecy of the Shadow
Quest for Glory 3
Rex Nebular
Robin Hood Adventure
Sherlock Holmes
Shining in the Darkness (MD)
Space Quest 4
Spirit of Adventure
Star Trek Adventure
Summoning, the
Treasures of sav. Frontier
Ultima 6 & 7
Ultima Underworld
Warriors eternal Sun (MD)
Waxwork
Ween
Wizardry 6 & 7
Daughter of Serpents
Legends of Valour

Bestellungen von 14-20 Uhr, sonst Anrufbeantworter !

Preise für eine Lösung 20 DM plus Nachnahme 9 DM (Ausland 20 DM) bzw. 4 DM bei Vorkasse (Ausland 5 DM). Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Portokosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magic Line c/o Markus Müller Gerhardtstrasse 2 1000 Berlin 21 Tel.: 030/391 84 95

WICHTIG-WICHTIG-WICHTIG

Diese Anzeige ausschneiden, einstecken, weiterzeigen !

JETZT NEU IN ESSEN

GAME STORE

Computer - & Videospiele
Rüttenscheider Straße 181 4300 Essen

MEGA DRIVE GAME BOY ATARI ST SUPER NINTENDO IBM PC AMIGA

Besuchen Sie jetzt unser neues Ladenlokal oder rufen Sie uns an:

Tel.: 0201/77 72 25

Computersoftware

Steffen Müller,
Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S.M.SOFT

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5.25" DISKETTEN	Anleitung	Art	DM
1869	DV	Sim	85,—
3 D Constructions Kit 2.0	DV	Anw	129,50
A-Train	DV	Sim	92,50
Aces Mission WW 2 – 1946		Sim	45,—
Aces of the Pacific	DA	Sim	79,—
Adv. Destroyer Sim	DA	Act	33,—
Air Bucks	DV	Sim	69,—
Airline	DV	Sim	69,—
Alcatraz	DA	Act	69,50
Alone in the Dark	DA	Sim	89,—
Amberstar	DV	Rol	85,—
Ancient Art of War in the Skies	DA	Sim	82,—
B 17 Flying Fortress	DA	Sim	92,—
Bane of the Cosmic Forg	DV	Adv	69,—
Bard's Tale III	DA	Adv	33,—
Bard's Tale Trilogy	DA	Sam	92,—
BAT 2	**DV**	**Rol**	**82,50**
Battle Chess	DA	Str	33,—
Battle Isle Data	DV	Erw	45,—
Battle Isle	DV	Str	74,—
Birds of Prey	MA	Sim	85,—
Black Gold	DV	Sim	69,—
Buck Rogers 2	DV	Adv	79,—
Budokan	DA	Sim	33,—
Bundesliga Manager Prof.	DV	Sim	75,—
California Games		Spo	33,—
Carl Lewis Challenge	DA	Spo	72,—
Carrier Strike		Str	85,—
Carriers at War		Str	79,—
Castles	DA	Adv	79,—
Castles Data Disc	DA	Erw	39,—
Castles 2 90%	DA	Str	79,50
Centurion Defender of Rome	DA	Str	33,—
Championship Manager	MA	Str	69,—
Chessmaster 3000 Windows	**DA**	**Sim**	**69,50**
Chuck Yeager 2.0	DA	Act	33,—
Civilization	DV	Str	95,—
Command H.Q.	DA	Str	79,—
Comanche	**DV**	**Sim**	**89,50**
Comanche-Maximum Overkill		Sim	92,50
Conan Int.	DV	Adv	85,—
Conflict Korea		Str	69,—
Conflict Middle East		Act	79,—
Conquestador	DV	Str	75,—
Cool Croc Twins	MA	Ges	59,—
Cover Girl Poker	MA	Sim	67,—
Crime City	DV	Adv	69,—
Crisis in the Kremlin	DA	Sim	84,—
Cruise for a Corpse	DV	Adv	72,—
Curse of the Azure Bonds	DA	Adv	69,—
Dagger of Amon Ra	DV	Adv	85,—
Dark Half		Adv	89,—
Dark Seed 1.5	**DV**	**Rol**	**75,—**
Das Boot	DA	Sim	55,—
Das Schwarze Auge	DV	Str	85,—
Der Patrizier	DV	Sim	85,—
Dick Tracy	DA	Act	69,—
Die Hard 2		Act	69,—
Die Kathedrale	DV	Adv	85,—
Dominium	**DA**	**Str**	**72,50**
Dr. Brain	DV	Adv	85,—
Duck Tales	DA	Act	65,—
Dune	DV	Adv	79,—
Dune 2 super	engl.	Str	89,50
Dungeon Master	DV	Adv	77,—
Dynablaster	**DA**	**Act**	**69,50**
Eco Quest	DV	Adv	85,—
Einmal Kanzler sein	DV	Str	69,—
Elite Plus	DA	Str	95,—
Elvira	DV	Adv	69,—
Elvira 2	DV	Adv	85,—
Elvira Arcade		Act	65,—
Epic	MA	Act	77,—
Europ. Championship '92		Spo	69,—
Eye of the Beholder 2	DV	Adv	85,—
Eye of the Beholder	DV	Adv	84,—
F-14 Tomcat	DA	Sim	85,—
F-16 Falcon 3.0	DA	Sim	97,—
F-19 Stealth Fighter	DA	Sim	89,—
F117A Nighthawk	DA	Sim	97,—
F-15 2 Op. Desert Sto.		Erw	39,—
F-15 Strike Eagle III	DA	Sim	79,—
F29 Retaliator	MA	Sim	75,—
Flames of Freedom	DA	Str	97,—
Formel One Grand Prix	DA	Sim	92,50
Front Page Sports Football		Spo	69,50
Gateway		Act	69,—
Gateway to the Savage Frontier	DV	Adv	69,—
Global Conquest	DA	Str	89,—
Global Effect	DA	Str	75,—
Goblins	DA	Ges	65,—
Gods	MA	Adv	69,—
Grand Prix Unlimited	DA	Spo	72,—
Great Courts II	DA	Spo	72,—
Great Napoleonic Battles	DV	Str	69,—
Gunship 2000	DA	Sim	87,—
Guy Spy	DA	Act	69,—
Harpoon 1.2.1	DA	Str	85,—
Harpoon B.Set 3	MA	Erw	35,—
Harpoon B.Set 2	MA	Erw	35,—
Harpoon Designer Ser.		Erw	49,—
Harpoon Scenario Edition	DA	Erw	49,—
Harrier Assault Jump Jet		**Sim**	**75,—**
Harrier Jump Jet	**DA**	**Sim**	**89,50**
Heart of China	DV	Adv	79,—
Heroes of the 357th	DA	Sim	75,—
Historyline 1814-1818	DV	Str	82,00
Hook	DV	Adv	75,—
Hunt for Red October		Sim	33,—
Inca	DV	Rol	89,50
Indiana Jones 3	DV	Adv	77,—
Indiana Jones 4	DA	Adv	77,—
Indiana Jones 4 Action Game	DA	Act	67,—
International Sports Challenge	MA	Spo	69,—
Ishar	MA	Adv	69,—

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5.25" DISKETTEN	Anleitung	Art	DM
John Madden II		Spo	67,—
Jump Jet	DA	Sim	72,—
Kaiser	DV	Str	89,—
KGB	**DV**	**Rol**	**69,50**
Kings Quest 5	DV	Adv	95,—
Kings Quest 6	**DV**	**Rol**	**82,50**
Knights of the Sky	DA	Sim	85,—
L'Empereur	DV	Adv	89,—
Legend of Kyrandia		Adv	79,—
Legend of Faerghail	DV	Adv	69,—
Leisure Suit Larry 5	DV	Adv	79,—
Les Manley-. Lost in L.A.	DV	Adv	69,—
Life + Death		Adv	67,—
Links		Spo	79,—
Links Barton Creek		Erw	39,—
Links Bay Hill Club		Erw	39,—
Links Bountiful C.		Erw	39,—
Links Firestone C.		Erw	39,—
Links Hyatt D.B.C.		Erw	39,—
Links Pinehurst C.		Erw	39,—
Links Pro	DA	Spo	93,—
Links Troon North		Erw	45,—
Loom	DV	Adv	69,—
Lure of the Temptress	DV	Adv	75,—
M1 Tank Platoon	DA	Str	83,—
Mad TV	DV	Sim	83,—
Manchester United	MA	Spo	39,—
Maniac Mansion	DV	Adv	67,—
Mega Fortress	DA	Sim	75,—
Mega Sports	MA	Sim	69,—
Might + Magic 3	DV	Adv	79,—
Might + Magic 4	**DV**	**Rol**	**85,—**
Monkey Island 2	DV	Adv	85,—
Monkey Island	DV	Adv	82,—
North + South		Str	35,—
Oil Imperium	DV	Sim	33,—
Omar Sharif Bridge		Sim	79,—
Pacific Islands	DV	Str	72,—
PGA Course Disk	DA	Erw	40,—
PGA Golf Plus	DA	Spo	75,—
Pirates	DA	Adv	67,—
Planet's Edge	DV	Adv	80,—
Police Quest 3	DV	Adv	79,—
Pools of Darkness	DV	Adv	79,—
Populous	DA	Adv	33,—
Populous/Sim City	DA	Sam	79,—
Ports of Call	DV	Sim	75,—
Powermonger	DA	Str	75,—
Prophecy of the Shadow	DV	Adv	82,—
Push Over	MA	Ges	69,—
Quest for Glory 3	**DV**	**Rol**	**75,—**
Railroad Tycoon	DA	Sim	84,—
Rampart	DA	Act	69,—
Realms	DV	Str	75,—
Red Baron	DV	Sim	79,—
Return of Medusa	DV	Str	69,—
Rex Nebular	DA	Rol	82,50
Rise of the Dragon	DV	Adv	82,—
Robin Hood (Conqu. o. t. Longb.)	DV	Adv	84,—
Rocketeer		Adv	69,—
Rome A.D. 92	DV	Str	79,50
Scenario Theatre of War	DV	Str	69,—
Secret Weapons o.t.Luftwaffe		Str	84,—
Shanghai 2	DA	Str	75,—
Sherman M4		Sim	33,—
Sherlock Holmes	DV	Adv	85,—
Silent Service 2	DA	Sim	77,—
Sim Ant	DV	Str	87,—
Sim Earth (Windows)	DA	Sim	79,50
Sim Life	DA	Sim	75,—
Skat 92	DV	Str	69,50
Space Max	DV	Sim	75,—
Space Quest 4	DV	Adv	79,—
Space Shuttle	DV	Sim	97,—
Special Forces	DA	Str	85,—
Spirit of Adventure	DV	Adv	70,—
Star Control 2	**DA**	**Sim**	**69,50**
Starbyte Supersoccer	DV	Spo	69,—
Starflight	DA	Str	33,—
Steel Empire	DV	Str	74,—
Stone Age	DV	Str	63,—
Storm Master	DV	Str	63,—
Tennis Cup 2	MA	Spo	69,—
The Siege		Str	75,—
Theatre of War	DA	Str	75,—
Their finest Hour	DA	Sim	69,—
Titus the Fox	MA	Act	69,—
Toyota Celica GT 4	DA	Spo	69,—
Ultima 7	DV	Adv	85,—
Ultima Trilogy 2	MA	Sam	90,—
Ultima Underworld	MA	Adv	85,—
Uncharted Waters		Adv	99,—
Western Front		Str	79,—
Wild West World	DV	Sim	89,—
Willy Beamish	DV	Adv	87,—
Wing Commander 1		Sim	59,—
Wing Commander 2	DV	Sim	89,—
Wing Commander 2 SP.OP	MA	Erw	42,—
Wing Comm. 2 SP.OP.II	MA	Erw	42,—
Winter Challenge	DA	Spo	85,—
Winzer	DV	Sim	69,—
Yeager's Combat	DV	Sim	74,—
Zack Mc Kracken	DV	Adv	63,—

DA = deutsche Anleitung;
DV = deutsches Programm;
MA = mehrsprachige Anleitung

Joysticks

Trust Master Flightcontrol	172,50
Trust Master Weaponcontrol	169,50
Gravis Joystick schwarz o. clear	69,50

VERSANDKOSTEN:
Vorkasse 5,00 • Post-Nachnahme 9,50 • Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei! Bestellzeiten:
Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern !(Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	6/92	Tips
4D Sports-Driving	3/92	Cheat
AD & D-Serie	5/92	Cheat
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Another World	4/92	Codes
Baby Jo	1/92	Codes
Battle Command	1/92	Tips
Battle Isle	1/92	Codes
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes
Budokan	6/91	Tips
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes
Bundesliga Manager Prof.	2/92	Cheat
Catch'Em	2/93	Cheat
Civilisation	4/92	Tips
Chip's Challenge	6/91	Codes
Christmas Creepers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes
Dark Seed	4/92	Lösung
Dark Seed	5/92	Lösung
Das schwarze Auge	3/92	Tips
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips
Das schwarze Auge	6/92	Lösung/Karte
Der Patrizier	5/92	Cheat
Die unendliche Geschichte II	1/92	Codes
Double Mind	3/92	Codes
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dune	4/92	Tips
Dynablaster	6/92	Codes
Eco Quest	3/92	Lösung
Elite Plus	6/91	Cheat/Tips
Elite Plus	1/93	Tip
Epic	5/92	Codes
Eye of the Beholder II	3/92	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tip/Karte
First Samurai	2/93	Cheat
Gateway	6/92	Lösung
Gateway	1/93	Tips
Gem'X	6/91	Codes
Gobliiins	2/92	Codes
Gobliins 2	2/93	Tip
God	4/92	Cheat
Golden Axe	2/92	Cheat
Historyline	1/93	Codes
Historyline	2/93	Codes
Hexuma	6/92	Tips
Indy IV	5/92	Lösung/Karten
Indy IV	6/92	Cheat
Indy IV	1/93	Cheat
KGB	6/92	Tips
Killing Cloud	1/92	Codes
King's Quest VI	1/93	Lösung/Karte
Kwix	4/92	Codes
Laura Bow II	6/92	Tips
Leather Godesses II	4/92	Lösung
Lemmings	6/91	Tips
Lemmings Data Disk	6/92	Cheat
Logical	1/92	Codes
Mad TV	2/92	Cheat
Mad TV	3/92	Cheat
Magic Pockets	5/92	Codes
Might & Magic III	6/91	Tips
Might & Magic III	2/92	Lösung/Cheat
Might & Magic III	3/92	Cheat/Tip
Might & Magic IV	1/93	Lösung
Monkey Island II	2/92	Lösung
Monkey Island II	3/92	Cheat
Monkey Island II	4/92	Cheat
Nicky Boom	1/93	Cheat
Nightshift	1/92	Cheat
Nova 9	4/92	Cheat
On the Road	3/93	Tips
Osiris	3/92	Codes
Patrizier	5/92	Cheat
Patrizier	1/93	Cheat
PGA Tour Golf	6/91	Tips
Pirates	6/91	Tips
Planet's Edge	3/92	Tip
Police Quest III	1/92	Lösung
Populous II	2/93	Codes
Prince of Persia	6/91	Cheat
Prophecy of ther Shadow	1/93	Tip
Push-Over	5/92	Codes
Railroad Tycoon	6/91	Cheat/Tips
Rampart	2/93	Cheat
Return of Medusa	2/92	Cheat
Risky Woods	1/93	Cheat
Rock'n Roll	1/92	Cheat
Rocketeer	3/92	Codes
Roger Rabbit	4/92	Cheat
Savage Empire	6/91	Cheat
Secret Weapons of the Luftwaffe	3/92	Cheat
Sim Ant	3/92	Tips
Sim Earth	1/92	Cheat
Space Ace II	2/92	Cheat/Tips
Space Max	3/92	Tips
Spacewrecked	2/92	Codes
Speedball II	6/91	Tips
Spellcasting 201	1/92	Lösung
Star Control II	2/93	Lösung/Karte
Star Trek — 25th Anniversary	3/92	Lösung
Stone Age	6/92	Codes
Storm Master	5/92	Cheat
Super Space Invaders	3/92	Cheat
Terminator II	2/92	Cheat
The Humans	1/93	Codes
The Immortal	1/92	Codes
The Simpsons	3/92	Cheat
Think Cross	2/92	Codes
Thunderhawk	2/92	Tips
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7	4/92	Lösung
Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Ultima Underworld	4/92	Tips
Waxworks	1/93	Tips/Karte
Waxworks	2/93	Lösung
Wing Commander I & II	1/92	Cheat
Wizardry 7	2/93	Tips
Wrath of the Demon	6/91	Tips
Xenon II	6/91	Cheat

DAS PC PARLAMENT

Vor vier Wochen erst stellte sich allen Hobby-Politikern die Aufgabe, der neugegründeten JOKER PARTEI zu einem ordentlichen Start zu verhelfen — mittlerweile hat unser Polit-Baby bereits zwei Wahlkämpfe achtbar hinter sich gebracht!

Zwar halten sich die Ergebnisse noch in engen Grenzen, aber 0,9 Prozent in Berlin (unter dem Slogan „Ghost 2000") und immerhin 0,3 Prozent bundesweit sind für den Anfang ja gar nicht sooo übel. Zumal wir damit in der Hauptstadt die 0,5 Prozent-Hürde nahmen und somit knapp 10.000 DM Kostenrückerstattung einstreichen konnten. Ob der Bericht über Ghosts Affaire mit einem Bettlaken, welcher kürzlich in der Wild-Zeitung zu lesen war, wohl Stimmen gekostet hat? Wie auch immer, genaue Zahlen erwarten Euch jedenfalls in den nachstehenden Kästen.

So, jetzt aber wieder frisch ans Werk! Die Regeln sind sicher noch vom letzten Mal bekannt, stimmt's? Nein? Gut, eine kleine Auffrischung: Monat für Monat finden auf unserem Postspiel-Rechner eine oder mehrere Wahlen zu den Softwareparlamenten in Bund und Ländern statt. Wir stellen Euch fünf Fragen zum Management der JOKER PARTEI, die Ihr per Postkarte beantwortet, während an uns die undankbare Aufgabe hängenbleibt, alles auszuzählen und an den Computer zu verfüttern. Im nächsten Heft werden die hoffentlich hochprozentigen Ergebnisse dann veröffentlicht, und immer so weiter...

Neugierige werfen also erstmal einen Blick auf die erwähnten Kästen mit den Wahlresultaten, Neulinge hingegen sind bei der Parteienlandschaft-Box bestens aufgehoben. Und Tatendurstige dürfen gleich hier weiterlesen, harren doch nun die sonstigen Entwicklungen im Februar der Begutachtung! So liegt der Mitgliedsbeitrag jetzt bei 23,— DM pro Monat und Nase, und die Nasenzahl erreicht bereits stolze 239! Insgesamt hattet Ihr 22.000 Plakate für den Bund geordert und 16.000 für Berlin, 603 Werbegeschenke Bund (549 Berlin) sowie 6 bzw. 5 Anzeigen in diversen Zeitschriften. Damit verfügen wir derzeit noch über 105.000 DM, die Ihr für das nächste Kräftemessen in Hessen beliebig verwenden oder nicht verwenden dürft. Womit wir schon bei den berühmten Fragen sind:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wollt Ihr für die Hessenwahl Plakate drucken lassen? Wenn ja, wieviel (je 1000 Stück kosten 1000 DM)?
3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen (20 DM pro Stück)? Falls ja, wieviele?
4) Wollt Ihr Anzeigen in Zeitungen und Zeitschriften schalten? Wenn ja, wieviele? Eine kostet uns ca. 4000 DM.
5) Oder steht Ihr auf Radiowerbung? Die kommt allerdings auf 200.000 Märker pro Spot!

Sobald alle Fragen geklärt sind, schreibt Ihr sie auf ein Kärtchen und schickt selbiges an unser Wahlkampfbüro. Natürlich sollt Ihr das nicht ganz umsonst tun, denn jeder Einsender hat die Chance, eine der folgenden Wahlkampfspenden zu gewinnen:

1 x F-15 Strike Eagle III
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner

Also auf, auf, Ihr Reserve-Clintons und Nachwuchs-Helmüter — Ghost need's you!

Joker Verlag
„PC Parlament"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)
Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)
Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des Parteichefs Dr. Dos mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)
Die brandneue Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Erklärte Ziele sind z.B. die Erhaltung des Datengestrüpps und der Schutz ungeborener Spiele. Laut Umfrage im letzten Heft liegen uns die Interessen der Zocker naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)
Eine hochinteressante Gruppierung, die nie weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom Vorsitzenden Oskar Maria Jeinsager ein klares „Sowohl als auch!" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)
In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie Hersteller . Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)
Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Wahlergebnis Bund

Wahlbeteiligung:	66%
LA:	43,6%
FU:	39,6%
NIF:	6,7%
PIR:	6,7%
MM:	1,2%
JOKE:	0,3%
Sonst.:	1,9%

Bundes-PC-Regierung: Koalition aus LA und NIF, Kanzlerin ist Sabine Sauertopf!

Wahlergebnis Berlin

Wahlbeteiligung:	77%
FU:	47,2%
LA:	32,0%
PIR:	8,8%
NIF:	4,7%
MM:	3,1%
JOKE:	0,9%
Sonst.:	3,8%

Berliner Soft-Senat: Wegen der 5%-Klausel verfügen die FU über eine Absolute Mehrheit der Sitze, ihr Regionalchef Zeter Norton regiert also allein!

SOFTPOWER
Berlin
Top 10 IBM / PC

Ultima Underworld 2		109,-
Comanche	DT.	109,-
Populous II		99,-
Burning Steel	DT.	99,-
Inca	DT.	119,-
Stunt Island		109,-
Car & Driver		99,-
Sim Life		99,-
Harrier Jump Jet		119,-
F-15 Strike Eagle 3		119,-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC Spielen wird garantiert !

Future Top 10

Wing Commander	DT.	99,-
Indiana Jones 4	DT.	99,-
History Line	DT.	99,-
A-Train		99,-
Sim Earth	DT.	99,-
Das schw. Auge 1 MB	DT.	99,-
XCopy Tools	DT.	75,-
Street Fighter 2		69,-
Comp Pro Mini	ab	25,-
Nicky Boom		65,-

Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

* Preisänderung und Irrtum vorbehalten

Special News

Alle Kunden, die ihr History Line für Amiga vor dem 20.1.93 bei uns erworben haben, bitten wir unter Vorlage des Kaufbeleges zum Umtausch

SOFTPOWER

Jetzt auch in BTX *SOFTPOWER#

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 20 57
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56

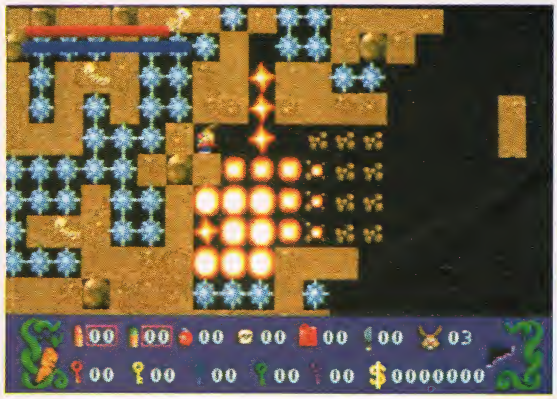


Rund acht Jahre ist es her, seit „Boulder Dash" den C 64 mit einer genialen Kombination aus Puzzelei und Geschicklichkeitstest beglückte — bei Grandslam glaubt man, daß die Zeit nun reif für eine PC-Neuauflage ist.

Ein gewagtes Unterfangen, vor allem weil die MS-DOSe ja auch auf das Original zurückgreifen kann, das Prism Leisure für nostalgische 15 Steine anbietet. Also mußten ein paar Neuerungen her, wovon die Verwandlung des Alt-Helden Rockford in den Hasen Myra mit Sicherheit die augenfälligste ist. Konsequenterweise buddelt man in den 140 (in Zehnerschritten anwählbaren) Erdhöhlen auch nicht mehr nach Edelsteinen, sondern fahndet unter Zeitdruck nach Salatköpfen, um dann durch den jeweiligen Levelausgang zu entfleuchen. Neben den Vitaminbomben tummeln sich in der Unterwelt noch allerlei Untiere wie Orks oder Fledermäuse, die Myra mit Hilfe der eingesammelten Messer, Flammenwerfer, Pistolen etc. ebenfalls in Blattsalat verwandeln kann — oder auch mal in Felsen, je nach Gegner. Sein unbewaffneter Vorgänger wäre da sicher neidisch geworden, denn er war in erster Linie auf die Gesetze der Schwerkraft angewiesen, um der Feindesschar Herr zu werden. Das geht natürlich immer noch, sprich, geschicktes „Untergraben" oder Verschieben einzelner Felsbrocken verursacht tödliche Kopfschmerzen bei den Widersachern. Wie einst sind derlei Aktionen mit der gebotenen Vorsicht zu genießen, will man dabei nicht selbst eines der fünf Hasenleben verlieren. Davon abgesehen sind überall Überraschungseier verborgen, etwa Teleporter, giftiger, grüner Amöbenschleim, Zauberwände (die Steine in Salat verwandeln), Türen, Fließbänder usw.

Nicht nur spielerisch, auch bei der Präsentation halten sich die Unterschiede gegenüber dem Original in Grenzen: Die bunten, aber recht groben VGA-Pixel werden ziemlich ruckelig gescrollt, dafür kriegt man flotte Begleitmusiken und -effekte geboten; die (Tastatur-) Steuerung klappt tadellos. Das Beste an der Geschichte ist freilich wieder das fesselnde Gameplay, das dem Spieler abwechselnd flinke Reaktionen und maximalen Gehirnschmalz-Einsatz abverlangt. Bloß gab und gibt es das alles halt schon seit langem, es fragt sich daher, wer dieses Remake *wirklich* braucht… (rf)

Auch die Grafik ist „legendär…



The Legend of Myra

„Boulder Dash"-Klon mit Extrawaffen — mehr original als originell.

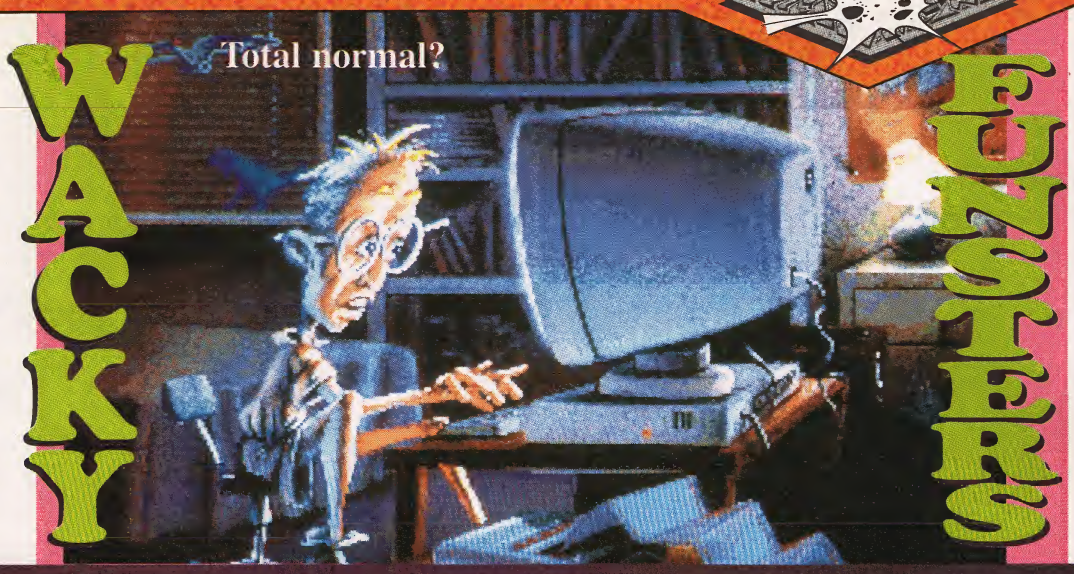
GRAFIK	*33%*
SOUND	*69%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	*65%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Grandslam

Es ruckelt auf einem 486er leider genauso wie am 286er.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

WACKY FUNSTERS

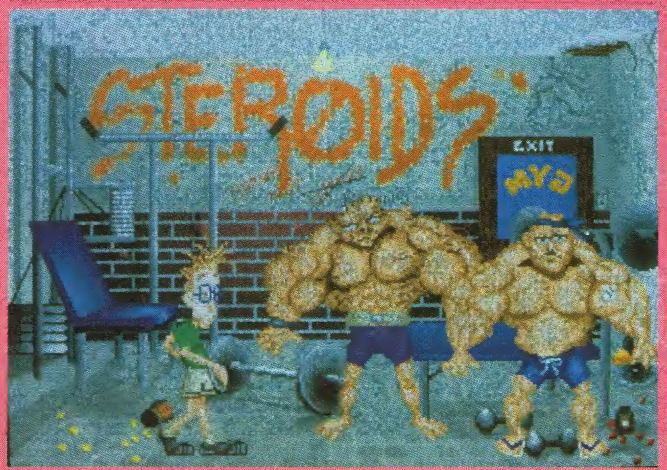


Tsunami ist weder verwandt mit Konami noch verschwägert mit Tiramisu, sondern ein brandneuer Stern am Softwarehimmel. Bewohnt wird er vornehmlich von ehemaligen Sierra-Mitarbeitern, die's mal so richtig krachen lassen wollen!

Ihr Erstlingswerk ist wie geschaffen für Leute, die beim Stichwort „Zirkus" sofort an Monty Python denken. Konkret handelt es sich bei Wacky Funsters nämlich um eine Ansammlung von 5 1/2 völlig hirnverbrannten Arcade-Games, deren sachlicher Gehalt zwischen ernsthafter Parodie und sorgfältig geplanter Sinnlosigkeit schwankt. Ein bißchen ungewöhnlich ist hier schon die Kopierschutzabfrage, die großzügigerweise jede beliebige Eingabe als richtig akzeptiert. Anschließend sieht man in einem kleinen Intro, wie ein schlaksiger Computerfreak plötzlich von seinem besten Freund angesaugt und via Monitor in den Thronsaal eines Märchenkönigs katapultiert wird. Voilà — das Menü! Unter den fünf anwählbaren Mini-Games sticht *Rambi vs. Blambo* als besonderes Highlight heraus: Im dunklen Märchenwald darf man ins Fell eines rachsüchtigen Rehs schlüpfen und per Fadenkreuz böse Zweibeiner umnieten. Man kann aber auch die umgekehrte Variante wählen und als widerwärtiger Kleinwildjäger mit einer riesigen Plasmawumme bedauernswerte Rehlein, Häschen, Eichhörnchen etc. rösten. Zur Entspannung bietet sich anschließend eine Runde *Ping* an, worunter man sich eine optisch aufgepeppte, aber dafür spielerisch stark entschärfte Version des guten, uralten „Pong" vorzustellen hat. Desweiteren gibt's ein reichlich behämmertes Prügelspiel, bei dem sich der gegnerische Muskelprotz mit einer Maurerkelle verteidigt, ein 3D-Autorennen, dessen Name *Roadkill!* eigentlich schon alles sagt, und schließlich noch ein tastaturgesteuertes Ausweich-Spielchen, wo man angeblich verhindern muß, daß Anabolikagedopte Kraftsportler zu Kühen mutieren…

Kurzfristig ist Wacky Funsters eine echte Bereicherung für den grauen PC-Alltag, doch trotz der bombigen (Insider-) Gags und der annehmbaren Präsentation hält die Freude daran nicht lange vor. Es ist halt doch eher eine Sammlung von schlechten Witzen als von guten Spielen — trotzdem, eine vielversprechende Premiere! (C. Borgmeier)

Anabolika hoch zwei



Wacky Funsters

Originelle Computerspiel-Parodie ohne Langzeitmotivation.

GRAFIK	66%
SOUND	54%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	31%
URTEIL	44%

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Tsunami

Ohne einen 386er mit mindestens 16 MHz bleibt das Lachen auf der Festplatte stecken.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

1869	89,00
Amazon	85,00
A.T.A.C	89,00
Airbus A 320	99,00
Airline Transport Pilot (dt.Version)	108,50
Aces of the Pacific	78,00
B 17	96,50
BAT II (dt. Version)	87,00
Battle Isle (deutsche Version)	86,50
Battle Isle Datadisk 1	43,50
Bundesliga Manager Professional	74,00
Birds of Prey(VGA)	87,00
Civilization	99,00
Car & Driver	80,50
Castles	74,50
Castles II	82,00
Castles Data Disk	39,50
Carriers at War	68,00
Comanche (dt. Version)	96,50
Contraptions	*a.Anfr.
Chessmaster 3000 (VGA)	78,00
Darklands	112,00
Dark Queen of Krynn	74,50
Dark Seed 1.5	74,00
Das Schwarze Auge	86,50
Der Patrizier (dt. Version)	89,00
Dragon's Lair III	72,00
Dune II	*a.Anfr.
Eye of the Beholder II (dt. Version)	89,00
Elvira II	83,00
F 15 III	82,00
F 15 III (dt. Hb)	95,00
Falcon 3.0	99,00
Flight Adventures 685	45,00
Flight Adventures 701	45,00
Flight Simulation 4.0	137,00
Grand Prix	95,00
Gunship 2000 Scenery Disk	61,00
Harpoon 121	87,00
Harpoon Editor	43,50
Harpoon Battle Set 3	37,50
Harrier Jump Jet	95,00
Historyline (dt. Version)	85,00
Ind. Jones IV (dt. Version)	95,00
Jet Fighter II	89,00
Jet Fighter II Missiondisk	51,00
King's Quest VI (dt. Version)	87,00
Legend of Kyrandia (dt. Version)	65,50
Legend of Valour (dt. Version)	86,50
Lemmings II (eigenständig)	*65,50
Links Course Mauna Kea	45,00
Links Pro (für 386er)	89,00
Mad TV	86,50
Mad TV Data Disk	*a.Anfr.
Megalomania (dt. Version)	83,00
Might & Magic IV (dt. Version)	89,00
Monkey Island II (dt. Version)VGA	86,50
Populous II	80,00
Pacific Island (dt. Version)	78,00
Planet's Edge	89,00
Red Baron (VGA)	86,50
Red Baron Mission	51,00
Sherlock Holmes	89,00
Star Trek (dt. Version)	71,00
Space Crusade	*a. Anfr.
Space Quest V	*a. Anfr.
Super Tetris	80,00
Strike Command	*89,50
Space Shuttle	119,00
Task Force 1942	95,00
The 7th Guest	*a.Anfr.
The Legacy	*a.Anfr.
Ultima VII (dt. Version)	104,00
Ultima Underworld	78,00
Ultima Trilogy (IV, V, VI)	78,00
Wayne Gretzky III	89,00
Wax Works (dt Version)	65,50
Wing Commander II (dt. Version)	95,00
Wing Commander II Disk 1	45,00
Wing Commander Accessory Pack	40,00
X – Wing	*89,00
Eliminator Joystick Port 50 MHZ	69,50
Eliminator Joystick Port PS	123,50
Flight Control Joystick, Thrustmaster	195,00
Puder Pedals, Thrustmaster	298,00
Weapon Control Joystick, Thrustmaster	195,00
Gravis Joystick transparent	70,00
schwarz	65,00
Soundblaster 2.0 (dt. Handbuch)	175,50
Soundblaster Pro (mit Schnittstelle CD.ROM)	345,00

*VORANKÜNDIGUNG,
VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Bitte fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an!
(Bitte Computertyp angeben!!!)
Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!

Vorkasse DM 6,-
Postnachnahme DM 9,-

Telefonische oder schriftliche Bestellung
PEROKA SOFT
Petra Schurig
Postfach 100527
4019 Monheim
Telefon: 02173/51351
02173/56906

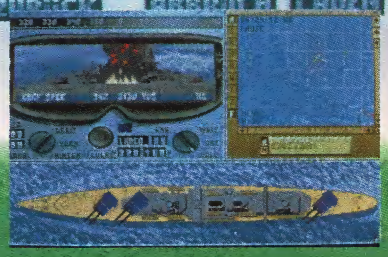
Die strategischen Sandkästen Marke SSI haben in jüngster Zeit ja erkennbar an Attraktivität gewonnen, doch nun geht die Company noch einen Schritt weiter — in Richtung Simulation.

BURNING STEEL

ENTSCHEIDUNG IM ATLANTIK







Stahl brennt doch!

Ja, mit dieser deutschen Version von „Great Naval Battles" liefern die amerikanischen Strategomanen tatsächlich ihr bisheriges Meisterstück ab, denn was Präsentation und Spielbarkeit der taktischen Seesimulation aus dem Zweiten Weltkrieg betrifft, gibt es wenig zu meckern: Wahlweise auf Seiten der Deutschen oder Briten werden unerfahrene Neukrieger zunächst einmal von 12 langsam komplexer werdenden Kleinszenarien in die Materie eingeführt, danach darf man sich an umfangreichen Kampagnen und schließlich gar am (fast) kompletten Krieg von 1939 bis 1943 versuchen — was selbst für General Schwartzkopf eine Herausforderung sein sollte!

Somit gliedert sich der Spielablauf in zwei Teile: Der strategische Part zeigt eine zoombare Karte des gesamten Nordatlantiks mit allen Stützpunkten und Konvois, einschließlich der des jeweiligen Gegners, soweit deren Positionen bekannt sind. Unter dem Diktat der in vier Tempostufen laufenden Echtzeituhr werden nun Operationen gegen zivile und militärische Seeziele geplant, Schiffsverbände zusammengestellt oder ramponierte Pötte ins Dock geschickt. Kommt es zu Feindbegegnungen, schaltet der Rechner auf den taktischen Kampfmodus um. Hier schrumpft der Karten-Maßstab auf einige Seemeilen, und die entscheidenden Stationen des zu kommandierenden Kutters lassen sich problemlos über Pulldownmenüs anwählen. Je nach Laune darf man den Navigator oder den Mann am Feuerknopf mimen, während der Rest dem Rechner überlassen bleibt. Freilich spricht auch nichts dagegen, sich an beiden Aufgaben gleichzeitig zu versuchen und zusätzlich noch Reparaturen bzw. Fliegereinsätze per Hand zu dirigieren — oder alles auf Automatik zu stellen und einfach zuzuschauen. Schüchterne Naturen wählen vielleicht ein etwas abseits dümpelndes Schiff als Basis, während sich Draufgänger ohne weiteres in die exponierteste Einheit hineinversetzen dürfen.

Viel freie Wahl beim Gameplay also, und sogar die Optik kann überzeugen: Ein Blick durch den Feldstecher offenbart 3D-Vergrößerungen der feindlichen Marine, und die einzelnen Abteilungen der eigenen Kähne sind grafisch ein wenig an „Silent Service II" angelehnt — zwar ohne das Vorbild zu erreichen, doch im Vergleich zur gewohnten Minus-Präsentation der Company wirkt's trotzdem geradezu revolutionär. Auch einige Soundtracks und viele FX kommen ausgesprochen gut rüber, wenngleich die Soundblaster-Option schonmal zu Problemen führen kann. Okay, die Maus agiert etwas zittrig, und das ausführliche Handbuch drückt sich ab und zu etwas neblig aus. Ist aber alles zu verschmerzen, denn insgesamt kauft man mit dem brennenden Stahl eine angenehm leichtgängige und durchaus realistische Kriegssimulation! (jn)



Burning Steel

Gehaltvolle und spielbare Seeschlachten mit kleinen Schönheitslecks.

GRAFIK	*73%*
SOUND	*70%*
REALISMUS	*78%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	**72%**

Variabel
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: SSI

Ein 386er sowie gut 700.000 Byte freier EMS-Speicher müssen sein!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt – vergleichen Sie selbst!
Bestellen Sie unter

Tel. 0 24 03/2 11 88
Fax 0 24 03/3 53 51

PREIS 99

Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.

IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC

IBM/PC

1869	V	79,99
AA War in the Skies	**A**	**86,99**
Aces of the Pacific	A	64,99
Aces Mission Disk WW2 1946	**E**	**49,99**
Adventure Collection	A	64,99*
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)		
Amazon	**E**	**79,99**
Amberstar	**V**	**79,99**
Armour - Geddon	**A**	**79,99**
ATAC	A	86,99
A - Train	E	66,99
A - Train	V	96,99
B 17 Flying Fortress	A	92,99
Bane of the Cosmic Forge	V	79,99
Bat 2	**V**	**79,99**
Battlechess 4000 SVGA	A	64,99*
Battle Isle	V	79,99
Battle Isle Data Disk	V	39,99
Bitmap Brothers Vol. 1	A	56,99
Bundesliga Manager Prof.	V	64,99
Burning Steel	**V**	**79,99**
Catch´Em	A	52,99
Captive	A	59,99
Car and Driver	**A**	**72,99**
Castles 2:Siege & Conquest	**A**	**66,99**
Castles Data Disk	A	30,99
Civilization	V	86,99
Comanche	**V**	**86,99**
Contraptions	**A**	**39,99**
D/Generation	A	59,99
Dark Queen of Krynn	**V**	**79,99**
Daughter of Serpents	A	72,99*
Das schwarze Auge	V	79,99
Der Patrizier	V	79,99
DO - 335 (für SWotL)	E	33,99
Dogs of War (Siege Datadisk)	**E**	**29,99**
Dune	V	59,99
Dune 2	V	59,99*
Dungeon Master	V	59,99
Dyna Blaster	A	64,99
Dynatech	V	64,99
Elysium	V	64,99
Elvira 2	V	46,99
Epic	A	69,99
Euro Soccer	**A**	**46,99**
Eye of the Beholder 2	V	79,99
F-117 A Nighthawk	A	86,99
F - 15 Strike Eagle 2	A	74,99
F - 15 Strike Eagle 3	**A**	**92,99**
F - 19 Stealth Fighter	A	86,99
Falcon 3.0	A	92,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	**A**	**52,99**
Fantastic Worlds	**A**	**79,99**
First Samurai	A	59,99
Flames of Freedom (Angebot)	**A**	**29,99**
Formula One Grand Prix	**A**	**92,99**
Front Page Sports Football	**E**	**64,99**
Gateway to Savage Frontier	V	79,99
Global Conquest	A	92,99
Grandmaster Chess	A	59,99
Grand Prix Unlimited	A	59,99
Great Courts 2	A	59,99
Gunship 2000	A	92,99
Gunship 2000 Mission Disk	**A**	**52,99**
Harrier Jump Jet	**A**	**92,99**
HE - 162 (für SWotL)	E	33,99
Hexuma	V	79,99
Hired Guns	A	79,99*
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Humans	**A**	**59,99**
Hyperspeed **(Angebot 3,5")**	A	29,99
Indiana Jones 4	V	86,99
Inca	A	94,99
Island of Dr. Brain	V	64,99*
Jimmy White Snooker	A	59,99
Kaiser	V	86,99
KGB	**V**	**59,99**
Kings Quest 5	V	79,99
Kings Ouest 6	**V**	**79,99**
Laura Bow 2: The Dagger	V	64,99
Legend of Kyrandia	**V**	**72,99**
Legends of Valour	**V**	**79,99**
Leisure Suit Larry 5	V	64,99
Lemmings Doublepack	**A**	**79,99**
Lemmings 2-The Tribes	**A**	**79,99***
Links 386 Pro	A	92,99
Links Data Disk Mauna Kea	**E**	**46,99**
Locomotion	V	54,99
Lord of the Rings 2	A	66,99
Lure of Temptress	V	59,99
Mad TV	V	79,99
Mad TV Data Disk	V	24,99*
Mega - Lo - Mania	V	72,99
Magic Candle 3	E	64,99*
Mario Teaches Typing	V	59,99*
Micropose Master Golf	A	79,99
Might and Magic 3	V	79,99
Might and Magic 4	**V**	**79,99**
Monkey Island 2	V	79,99
Nigel Mansell´s World Champ	A	59,99*
No. 2 Collection (3er- Sam.)	**V**	**79,99**
(Black Gold,Space Max, Winzer)		
P - 38 (für SWotL)	E	27,99
P - 80 (für SwotL)	E	27,99
Patriot	A	72,99*
Perfect General Data Disk	**A**	**39,99**
Police Quest 3	V	79,99
Pools of Darkness	V	79,99
Populous 2	**A**	**72,99**
Powermonger	A	66,99
Power Pack (4er-Sammlung)	**A**	**59,99***
(Back to the Future 3, Battle Master, It came from the Desert, TV Sports Basketball)		
Prohecy of the Shadow	**V**	**79,99**
Quest for Glory 3	**V**	**64,99**
Rampart	A	59,99
Reach for the Skies	A	59,99*
Red Baron	V	64,99
Rex Nebula	A	86,99
Risky Woods	A	59,99
Robin Hood Conquest	V	64,99
Rome AD 92	**A**	**66,99**
Secret Weapons o. t. Luftw.	E	79,99
Scenario	V	64,99
Sherlock Holmes	**V**	**80,99**
Siege	**E**	**59,99**
Silent Service 2	A	76,99
Sim Life	**A**	**76,99**
Space Quest 5	V	64,99*
Special Forces	A	86,99
Spellcasting 301	**E**	**59,99**
Spellcraft	V	72,99*
Spelljammer-Pirates o.R.	**E**	**64,99**
Star Control 2	**A**	**64,99**
Star Legions	**E**	**72,99**
Star Trek	**V**	**80,99**
Street Fighter 2	A	59,99*
Strike Commander	A	86,99*
Stunt Island	**E**	**86,99**
Stunt Island (Anfang März)	V	92,99*
Task Force 1942	**A**	**92,99**
The Games - Summer Chall.	A	59,99
The Incredible Machine	A	66,99
The Legacy	A	92,99*
Treasures o. t. S. Frontier	**V**	**79,99**
Trolls	**A**	**46,99**
Ugh!	**A**	**52,99**
Ultima 7 : The Black Gate	V	79,99
Ultima Trilogy	A	72,99
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	A	76,99*
V for Victory-Utah Beach	**E**	**59,99**
V for Vivtory 2	E	64,99*
Waxworks	**A**	**59,99**
Wing Commander 2	V	79,99
WC 2 Special Operation 1	A	39,99
WC 2 Special Operation 2	A	39,99
WC Speech Acc. Pack	A	33,99
WC DeLuxe (WC1 + Se.1&2)	A	86,99
Wizardry 7	E	79,99
X - Wing	E	79,99*
Zyconix	**A**	**46,99**

IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel **1MB**, PC-Programme entsprechend **VGA Karte und eine Festplatte. V** bedeutet **komplett deutsche Version**; alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung **A** geliefert, außer die mit „englisch" **E** gekennzeichneten. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt das Diskettenformat an (3 ½" oder 5 ¼"). **Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig** (können aber inzwischen lieferbar sein, bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,–). Ab DM 250,– ohne Versandkosten. Lieferungen ins Ausland erfolgen nur per Vorkasse zzgl. DM 16,–. Die Lieferung bei Vorkasse im Inland erfolgt nur gegen bar, EC-Scheck oder Überweisung zzgl. DM 8,– auf den o.a. Spielepreis auf Konto KSK Eschweiler, BLZ 391 501 00, Kto. 1215169. Bei V-Scheck oder Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift.

Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preisliste an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsauflage.

Telefonische Bestellungen unter 0 24 03/2 11 88 oder per Telefax Nr. 0 24 03/3 53 51 oder schriftlich an VERSAND 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.

Inh.: Thomas Klumpp

Es gibt immer noch Leute die nicht bei uns bestellen..........aber nicht mehr lange!!!

GAMELINE

Die Software Hotline

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen Tel.1: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	69.97	83.97
A-Train	**DV**	**Vorb.**	**97.97**
A-Train Const. Set	DV	----	41.97
A.T.A.C.	DA	Vorb.	90.97
Aces of the Pacific	DA	Vorb.	83.97
Airbus A 320	DV	90.97	97.97
Alone in the Dark		**——**	**90.97**
Another World	DA	55.97	62.97
Armour Geddon 2	DA	55.97	69.97
AV-88 Harrier Assault	DA	Vorb.	83.97
BAT 2	**DV**	**76.97**	**83.97**
Battle Isle	**DV**	**69.97**	**83.97**
Battle Isle Datadisc	DV	41.97	41.97
Bitmap Bros.Vol.1	DA	55.97	55.97
Bitmap Bros Vol.2	DA	55.97	Vorb.
Black Crypt	DV	59.47	Vorb.
Buck Rogers 2	DV	Vorb.	83.97
Bundesliga Man. Prof.	DV	69.97	69.97
Campaign	DV	66.47	76.97
Car & Driver	DA	83.97	83.97
Castles 2	**DA**	**Anfr.**	**83.97**
Civilization	DV	80.47	97.97
Comanche White Light.	**DV**	**——**	**97.97**
Conquest of the Longbow	DV	83.97	83.97
Cruise for a Corpse	DV	62.97	62.97
Curse of Enchantia	**DV**	**83.97**	**83.97**
Dagger of Amon Ra (LB2)	DV	83.97	83.97
Dark Queen Of Krynn	DA	66.47	69.97
Dark Seed	DV	Vorb.	90.97
Darklands	DA	Vorb.	97.97
Das Schwarze Auge 1.5MB	**DV**	**76.97**	**83.97**
Das Schwarze Auge 1MB	**DV**	**76.97**	**——**
Death Knights of Krynn	DA	69.97	69.97
Der Patrizier	DV	69.97	69.97
Dune	DV	62.97	76.97
Dune II	**DV**	**62.97**	**76.97**
Dynablaster (mit Adap.)	DA	62.97	62.97
Eco Quest	DV	76.97	83.97
Elite 2	**DA**	**——**	**90.97**
Elite Plus	DA	Anfr.	90.97
Elvira 2	DV	69.97	83.97
European Championship	DA	55.97	62.97
Eye of the Beholder 2	DV	83.97	83.97
F-15 Strike Eagle 3	DA	——	97.97
Falcon 3.0	DA	——	97.97
Formula 1 Gr.Prix	**DA**	**80.47**	**97.97**
Front P. Sp.: Football	**DA**	**——**	**83.97**
Global Conquest	DA	69.97	90.97
Global Effect	DV	69.97	69.97
Gobliins 2	DV	69.97	90.97
Gods	DA	55.97	69.97
Gunship 2000	DA	Vorb.	97.97
Harrier Jump Jet	DA	——	97.97
Hexuma	DV	83.97	83.97
History Line 1914-1918	**DV**	**83.97**	**83.97**
Inca	**DV**	**——**	**97.97**
Indiana Jones 4	**DV**	**83.97**	**90.97**
Indiana Jones 4 Act.	DA	55.97	59.47
John Madden Football 2	DV	59.47	62.97
Kings Quest 6		**——**	**83.97**
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.	83.97
Legend	DA	62.97	69.97
Legend of Kyrandia	DV	66.47	66.47
Legend of Valour	DA	Vorb.	83.97
Leisure Suit Larry 5	DV	76.97	83.97
Lemmings	DA	55.97	69.97
Lemmings 2	**DA**	**69.97**	**76.97**
Lemmings Data Disk	DA	41.97	48.97
Links	DA	76.97	90.97
Links 386 Pro	**DA**	**——**	**104.97**
Lure of the Temptress	DV	62.97	69.97
Mad TV	DV	69.97	83.97
Mad TV Data Disk	DV	41.97	41.97
Manchester United Euro.	DA	55.97	55.97
Maniac Mansion 2	**DV**	**Anfr.**	**90.97**
Mega lo Mania/First Sam.	DA	62.97	——
Microprose Golf	DA	80.47	80.47
Might and Magic 4	DV	Anfr.	69.97
Monkey Island 2	DV	83.97	83.97
No Second Price	DA	55.97	62.97
Nova 9		66.47	83.97
Perfect General	DV	76.97	83.97
Pinball Dreams	DA	48.97	Vorb.
Police Quest 3	DV	69.97	83.97

Programm		Amiga	IBM
Pools of Darkness		62.97	69.97
Populous 2	DA	69.97	76.97
Privateer		**——**	**Vorb.**
Prophecy of the Shadow	DV	Vorb.	69.97
Push Over	DA	48.97	62.97
Quest for Glory 3	**DV**	**Vorb.**	**83.97**
Railroad Tycoon	DV	80.47	90.97
Ramparts	**DA**	**48.97**	**69.97**
Realms	DV	62.97	76.97
Rex Nebular	DA	Vorb.	90.97
Rise of the Dragon	DV	76.97	83.97
Shadowlands	DA	62.97	62.97
Sherlock Holmes	DV	——	90.97
Silent Service 2	DA	80.47	80.47
Sim Ant	DV	83.97	83.97
Sim City/Populous	DA	62.97	76.97
Sim Earth		Vorb.	90.97
Sim Life	**DA**	**Vorb.**	**90.97**
Space Max	DV	62.97	69.97
Space Quest 4	DV	69.97	83.97
Space Quest 5	DA	——	Vorb.
Space Shuttle	DV	62.97	111.97
Spaceward Ho!	DA	Anfr.	83.97
Spellcasting 301		——	69.47
Star Control 2	DA...	——	76.97
Startrek 25th Anniversary	DV	Vorb.	76.97
Streetfighter II	DA	76.97	Vorb.
Strike Commander			**90.97**
Stunt Island	DA	——	Vorb.
Task Force 1942	DA	——	97.97
Terminator 2029		**——**	**83.97**
The Humans	DV	69.97	83.97
The Incredible Machine	**DA**	**——**	**69.97**
The Legacy	DA	——	97.97
Ultima 6	DA	69.97	76.97
Ultima 7 kpl.deutsch	DV	——	97.97
Ultima Underworld	DA	——	83.97
Ultima Underworld 2	**DA**	**——**	**83.97**
Vikings-Fields of Conq.	DA	55.97	83.97
Waxworks	DA	Vorb.	76.97
Wayne Gretzky 3	**DA**	**——**	**83.97**
Ween	DA	69.97	90.97
Whale's Voyage	**DA**	**76.97**	**76.97**
Wing Commander	DA	——	66.47
Wing Commander 2	DV	——	83.97
Wizardry 7	**DA**	**——**	**83.97**
Wonderland		62.97	69.97
X-Wing	**DA**	**——**	**Vorb.**
Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen			

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem
2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch
3. Lieferung per Postnachnahme 10,— DM, Vorauszahlung 8,— DM, Eilzuschlag 7,— DM, Ausland: Nachnahme 25,— DM, Vorauszahlung 15,— DM. Versandkosten zuzüglich 15% MwSt.
4. Ab Bestellwert DM 180,— liefern wir versandkostenfrei
5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden jederzeit entgegengenommen.
6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.

GAMELINE GdbR Inh. J.Bürk F.Hirt Th.Steinbach * Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr * Preisänderungen vorbehalten

Casinoträume oder Softwareschäume?

Video Poker & Blackjack

Wer hätte noch nicht davon geträumt, seinen Lebensunterhalt anstatt durch harte Arbeit anhand von vergnüglichen Casinobesuchen zu verdienen? Der Hersteller Masque verspricht nun Windows-Usern die Erfüllung ihrer Träume!



Video Poker

Laut Anleitung lassen sich gewisse Münzschlucker mit Pokerface dazu überreden, auf lange Sicht mehr Geld auszuspucken, als man hineingesteckt hat — wenn man sie nur richtig behandelt. Zwar wird versucht, diese Behauptung mit vielerlei hochwissenschaftlich anmutenden Tabellen zu untermauern, doch haben wir da so unsere Zweifel: Warum sind dann die Casinos nicht längst pleite? Und warum schreibt der Entdecker dieses Segens eigentlich noch Computerprogramme, anstatt sich unter den Palmen der Bahamas zu sonnen?!

Letzten Endes bietet sein Produkt denn auch wenig mehr als tristes Knöpfedrücken an fünf verschiedenen Groschengräbern, deren Originale zu allem Überfluß lediglich in amerikanischen Mammon-Tempeln zu finden sind. Praktisch geht es einfach nur darum, ein möglichst hohes Blatt zu bekommen und ab dem Buben-Zweier (meistens) mit ein paar Digi-Jetons belohnt zu werden — eine Beschäftigung, die trotz aller statistischen Auswertungen, Trainings- und Turnieroptionen alsbald den Einwurf von Hallowach-Pillen erforderlich macht…



Blackjack

Zumindest für echte Zocker dürfte der zweite Streich des heutigen „Masquen"-Balls interessanter sein, erlaubt die anglo-amerikanische Variante von „17 und 4" doch immerhin ein paar nicht ganz einfache Strategien zur Beeinflussung des Spielverlaufs. Diese hauptsächlich auf dem Mitzählen bereits gefallener Karten basierenden Methoden werden im beiliegenden Handbuch auch ausführlich erläutert, wobei der Käufer diesmal wenigstens nicht zu dem gefährlichen Trugschluß quasi garantierter Zusatzrenten verleitet wird.

Doch ähnlich wie beim automatisierten Poker täuschen all die Strategietabellen, Trainingsvarianten und Analysefunktionen nicht darüber hinweg, daß der schwarze Jakob grundsätzlich nicht viel mehr vom Spieler sehen will, als die Fähigkeit, Kartenwerte bis zur kritischen Grenze von 21 addieren zu können. Was im Casino für Spannung sorgt, sind daher auch nicht die (wenigen) Sonderregeln und Wahrscheinlichkeitsberechnungen, sondern das Prickeln des Risikos — und hier prickelt halt höchstens das Glas Selters neben dem Monitor!

Fazit

Die Präsentation liegt bei beiden Programmen deutlich unter dem Durchschnitt: Trotz Super-VGA wird subjektiv nur EGA-Qualität erreicht, vom gräßlichen Gekrächze des PC-Foltersounds ganz zu schweigen. Gut, die Maus tut's einwandfrei, aber das wird ja wohl nicht so schwer gewesen sein. Tja, aus der Traum… (jn)

Video Poker

Pseudowissenschaftliche Simulation eines Groschengrabs.

GRAFIK	*17%*
SOUND	*7%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*11%*
URTEIL	*14%*

Für Anfänger
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Masque

Erfordert mindestens Windows 3.0, ansonsten reicht ein 286er.

Blackjack

Als Trainingsprogramm für Casino-Zocker vielleicht nicht ganz nutzlos.

GRAFIK	*16%*
SOUND	*4%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*29%*
URTEIL	*21%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,— DM
Hersteller: Masque

Auch hier genügen Windows 3.0 und ein 286er als Eintrittskarte.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
Hercules	Joystick
Dt. Screen	Maus
	Dt. Anleitung

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	PC 3,5"		Amiga			PC 3,5"		Amiga			PC 3,5"		Amiga			PC 3,5"		Amiga	
Addams Family			66.-	H	Dune	63.-	D	57.-	D	Laura Bow 2	66.-	D			R. Hood- Conq o.L.	66.-	D	60.-	D
Alone in The Dark	95.-	H			Dune 2	*60.-	D			Legend			57.-	H	Secret Monkey Isld.	78.-	D	66.-	D
Amazon	78.-	E			Dungeon Master	66.-	D			Legends of Kyrandia	66.-	D	66.-	D	Shadowlands	73.-	D	73.-	D
American Tail	54.-	E			Dungeon M./ Chaos S			60.-	H	Legends of Valour	78.-	D	78.-	D	Sherlock Holmes	78.-	D		
B.A.T. 2	78.-	D	72.-	D	Eco Quest	66.-	D			Leisure S. Larry 3	78.-	D	78.-	D	Space Quest 3	78.-	D		
Bane of Cosmic	78.-	D	66.-	D	Elvira 2 jaws of C	48.-	D	48.-	D	Leisure S. Larry 5	66.-	D	66.-	D	Space Quest 4	66.-	D	60.-	D
Bards Tale 3	24.-	H	24.-	H	Eye of Beholder 1			66.-	D	Les Manley Lost LA	42.-	D			Space Quest 5	*66.-	D		
Bards Tale Constr.	60.-	H	60.-	H	Eye of Beholder 2	78.-	D	78.-	D	Lord of the Rings	66.-	H	60.-	H	Spellcraft	*75.-	D		
-Trilogy (BT1-3)	72.-	H			Gateway	66.-	E			Lord of the Ring 2	66.-	H			Spelljammer	66.-	E		
Black Crypt			57.-	H	Gateway t.saf.Fron	78.-	D	*66.-	D	Lure o.t.Tempress	60.-	D	54.-	D	Spirit of Adventure	73.-	D	66.-	D
Buck Rogers 2	78.-	D			Heart of China	66.-	D	66.-	H	Magic Candle 2	78.-	H			Star Trek	78.-	D		
Captive	60.-	H			Hexuma	78.-	D	78.-	D	Magic Candle 3	*66.-	E			The Legacy	*90.-	H		
Contraptions	39.-	H			Hook	88.-	H	66.-	H	Might and Magic 3	78.-	D	66.-	D	Ultima 6	42.-	E	66.-	E
Cruise f.a. Corpse	60.-	D	60.-	D	Inca	103.-	D			Might and Magic 4	78.-	D			Ultima 7	78.-	D		
Crusaders of Dark	78.-	E			Indiana Jones 3	78.-	D	66.-	D	Monkey Island 2	78.-	D	78.-	D	Delta Forge of Vir	42.-	H		
Curse of Enchantia	60.-	H	60.-	H	Indiana Jones 4	84.-	D	78.-	D	Myth			51.-	H	Ultima Trilogy 2	72.-	H		
D- Generation	42.-	H	42.-	H	Ishar	66.-	D	66.-	H	Police Quest 3	66.-	D	63.-	D	Ultima Underworld	72.-	H		
Dark Queen o. Krynn	*78.-	D			Island of Dr. Brain	*66.-	D			Pools of Darkness	78.-	D	66.-	D	Ultima Underw. 2	*72.-	H		
Darklands	102.-	E			KGB	60.-	H	*57.-	H	Prophecy of Shadow	78.-	D	*66.-	D	Waxworks	60.-	D	60.-	D
DSA (Amiga: 1.5 MB)	78.-	D	72.-	D	Kings Quest 4	78.-	H	78.-	H	Quest of Glory 3	66.-	D			Ween	95.-	D	73.-	D
Daughters of Serpe	*75.-	H	*75.-	D	Kings Quest 5	78.-	D	78.-	H	Rex Nebula	84.-	H			Willy Beamish	66.-	H	60.-	H
Death Knig o. Krynn	78.-	D	66.-	D	Kings Quest 6	78.-	D			Rise of the Dragon	66.-	H	60.-	H	Zak McCracken	60.-	D	60.-	D

ACTION / ZUBEHÖR

Agony			51.-	H	Fantasy World Dizz			24.-	H	Nova 9			88.-	H	Shadow o.t.Beast 3			54.-	H
Alien Breed SE 92			24.-	E	Fire And Ice			48.-	H	Paramax			24.-	H	Space Pilot 89			24.-	H
Apidya			60.-	H	First Samurai	60.-	H			Parasol Stars			66.-	H	Steel Empire	66.-	H	60.-	H
Aquatic Games			57.-	H	Galaxy 89			18.-	H	Phalanx 2			18.-	H	Stellar 7			66.-	H
Assassin			48.-	H	Gotcha !			24.-	H	Pinball Dreams	*54.-	H			Street Fighter 2	60.-	H	54.-	H
Balance	*60.-	D			Gravity Force			24.-	H	Pinball Fantasies			54.-	H	Super Hero			*60.-	H
BC Kid			60.-	H	Hägar d. Schreckl.			54.-	D	Pinball Wizard			18.-	H	Super Tetris	75.-	H	69.-	H
Budokan	24.-	H	24.-	H	Humans	54.-	H	54.-	H	Platou			18.-	H	Tank Buster			24.-	H
Bug Bomber	60.-	H	54.-	H	Iridon			18.-	H	Pot Panic			24.-	H	Teraway Thomas			48.-	H
Catch em	54.-	H	48.-	H	Jump Machine			18.-	H	Project x			66.-	H	Terminator 2	73.-	H	66.-	H
City Defence			18.-	H	Kid Gloves 2			57.-	H	Push Over	73.-	H	66.-	H	Trolls	48.-	H	48.-	H
Creepers			*60.-	H	Larrie a.T. Ardies			18.-	H	Putty			48.-	H	Two To One	42.-	H	24.-	H
Cybernauts			30.-	H	Leander			51.-	H	Race Drivin			66.-	H	Typhoon			18.-	H
Double Dragon 3	60.-	H	48.-	H	Lemmings Doub. Pack	78.-	H	60.-	H	Rebel Racer			52.-	H	UGH !	54.-	H	48.-	H
Dyna Blaster	66.-	H	60.-	H	Lemmings 2	*78.-	H	*60.-	H	Risky Woods	60.-	H	54.-	H	Walker			*60.-	H
Emerald Mine			24.-	H	Locomotion	60.-	H	54.-	H	Robocop 3	*73.-	H	66.-	H	Wizards Castles			21.-	H
Emerald Mine 2			30.-	H	Maniax	24.-	H	24.-	H	Rodland			54.-	H	Wizmo			24.-	H
Emerald Mine 3 Pro			24.-	H	Mc Donald Land			*48.-	H	Scorpio			21.-	H	WWF Wrestling 2	73.-	H		
Excalibur			24.-	H	Mike Magic Dragon			18.-	H	Scrolling Walls			24.-	H	Zone Warrior			57.-	H

SONSTIGES / ZUBEHÖR

4D Sports Boxing	42.-	H	36.-	H	-Manix Twins schw.			36.-	H	Joh Barnes Soccer			66.-	H	Racing Master Com.	36.-	H	30.-	H
4D Sports Driving	42.-	H	36.-	H	-Manix Deck schw.	69.-	H	42.-	H	John Madden Footb.			57.-	H	Ragnarok			73.-	H
Adventure Coll.	*66.-	H	*60.-	H	Crazy Cars 3			48.-	H	Kid Pix	75.-	H			Raving Mad			54.-	H
Air Commander	66.-	H			Cytron			60.-	H	Links			66.-	H	Road Rash			54.-	H
Alcatraz			66.-	H	Daily Cov.Girl Pok	60.-	H	54.-	H	Links 386 Pro	90.-	H			Rocketeer	73.-	H		
A McLeans Pool Bi			48.-	H	Dark Half	60.-	H			-Bay Hill Club	36.-	H			Rome AD 92	66.-	H	*60.-	H
Ashes of Empire			88.-	H	Doodlebug			66.-	H	-Bountifull	36.-	H			Sensi. Soccer 92/93			48.-	H
Big Box 2			54.-	H	Dream Team Com.	73.-	H	66.-	H	-Firestone	36.-	H			Sextett 1/6 Spiele			30.-	H
Bills Tomato Game			60.-	H	Elf	73.-	H	66.-	H	-Hyatt	36.-	H			Sextett 2/6 Spiele			30.-	H
Bitmap Brothers 1	54.-	H			Espana 92	60.-	H	54.-	H	-Mauna Kea (386)	42.-	E			Sextett 3/6 Spiele			30.-	H
Bundesl. Profi Edition	78.-	D			Euro Soccer	48.-	H	*48.-	H	-Pinehurst	36.-	H			Shoot Stars 1/4 Sp.			30.-	H
Bundesl. Manager Prof.	66.-	D	66.-	D	Europ. Championship	66.-	H	60.-	H	-Troon North	36.-	H			Shoot Stars 2/4 Sp.			30.-	H
C.A.P.			*60.-	H	Fantastic Worlds	78.-	H	72.-	H	Manchester United			60.-	H	Shoot Stars 3/4 Sp.			30.-	H
Car and Driver	72.-	H			Formula One GP	90.-	H	75.-	H	Mario Andrettis Ra	60.-	H			Soccer King			18.-	H
Carl Lewis Olympic	66.-	H	54.-	H	Front P.S.Football	66.-	E			Megalomania/Samur.			60.-	H	Spellcasting 301	66.-	E		
Chaos Engine			*51.-	H	Games - Summer Cha	66.-	H			Megamix			60.-	H	Sports Collection	66.-	H	60.-	H
Cheat'Em Up 3			24.-	D	Games Winter Cha	66.-	H	*60.-	H	Microp.Master Golf	90.-	H	75.-	H	Starbyte N.2 Coll.	78.-	H	66.-	H
(Lösungshilfe für über 500 Amiga Games)					Gobliins	66.-	H	66.-	H	Monster Pack 2			51.-	H	Striker			51.-	H
Joysticks Competition Pro					Gobliins 2	95.-	D	73.-	D	Nigel Mansells WC	*60.-	H	54.-	H	Troddlers			48.-	H
-Mini transparent			33.-	H	Graham Taylor Socc			66.-	H	No Second Price			54.-	H	Vroom			66.-	H
-Mini Special Edit			33.-	H	Grand Prix unlimited	66.-	H			PGA Tour Golf Plus	66.-	H	60.-	H	-Data Disk			41.-	H
-Star Mini tr/blau			36.-	H	Great Courts 2			60.-	H	-Courses	30.-	H	30.-	H	Wizkid			54.-	H
-Standard schwarz			24.-	H	Hardball 3	66.-	E			Power Pack 2	*60.-	H			WWF Wrestling	73.-	H	66.-	H
-Standard transparent			27.-	H	Heimdall	*88.-	D	73.-	D	Powerbox 10 Spiele			54.-	H	Zool			48.-	H
-Special Edition			27.-	H	Indianapolis 500	66.-	H	57.-	H	Powerplay Hit 4 Sp			30.-	H	Zyconix	48.-	H	39.-	H
-Star transparent/blau	69.-	H	36.-	H	Jimmy White Snook	66.-	H	48.-	H	Quiwi	18.-	D	18.-	D					

STRATEGIE / SIMULATION

1869	78.-	D	66.-	D	Covert Action			75.-	H	Mad TV	78.-	D	66.-	D	Sim City Archit.2	37.-	H	37.-	H
A-Train	78.-	E			Crisis in Kremlin	84.-	H			-Data Disk	*24.-	D	*24.-	D	Sim City Deluxe	88.-	D	88.-	D
A.T.A.C.	90.-	H	*78.-	H	Das Boot	42.-	H	36.-	H	Mantis	102.-	H			Sim City Terr.Edit	37.-	H	37.-	H
AA-War i.t.skies	84.-	H			Der Patrizier	78.-	D	66.-	D	Mega-Lo-Mania	72.-	D			Sim City/Populous	73.-	H	73.-	H
Aces of Great War	42.-	H	36.-	H	Dynatech	66.-	D	54.-	D	On the Road	60.-	D			Sim Earth	95.-	H	*73.-	H
Aces of T. Pacific	66.-	H			Elite Plus	84.-	H			Patriot	*72.-	H			Sixiang			18.-	H
- Mission Disk 1	48.-	E			Elysium	66.-	D	54.-	D	Perfect General	78.-	D	72.-	D	Space Crusade	*60.-	H	60.-	H
Air Land Sea	72.-	H	66.-	H	Epic	73.-	H	66.-	H	-Data Disk	*42.-	H	*42.-	H	Space Max	72.-	D	60.-	D
Air Sea Supremacy			66.-	H	F 117A Nighthawk	90.-	H			Piracy of Highseas			66.-	E	Special Forces	84.-	H	75.-	H
Air Support			54.-	H	F 15 Str. Eagle 2	75.-	H	75.-	H	Pirates!	57.-	H	57.-	H	Star Control 2	66.-	H		
Air Warrior	90.-	H	66.-	H	F 15 Str. Eagle 3	96.-	H			Plantes Edge	78.-	D			Star Legions	69.-	E		
Airbus A 320	84.-	D	84.-	D	F-19 Stealth Fight			75.-	H	Populous 1	24.-	H	24.-	H	Starflight 2	66.-	H	57.-	H
Aquaventura			54.-	H	Falcon 3.0	90.-	D			-World Editor			30.-	H	Steigenbg. Hotelm.	59.-	D	52.-	D
Armour Geddon	78.-	H			-Mission Disk 1	54.-	H			Populous 2	*72.-	H	60.-	H	Stormovik	24.-	H		
Armour Geddon 2			*60.-	H	Flames of Freedom			75.-	H	-Data Disk			30.-	H	Strategy Master	72.-	H	66.-	H
Astatin	24.-	H	24.-	H	Global Conquest	90.-	H			Populous 2 Plus			66.-	H	Strike Commander	*87.-	H		
AV 8 B Harrier Ass	*66.-	H			Global Effect	66.-	H	60.-	H	Powermonger	66.-	H	60.-	H	Strike Fleet	24.-	H	54.-	H
B 17 Flying Fortr.	90.-	H	*78.-	H	Go Simulator	88.-	H			-Data Disk			30.-	H	Sumera			18.-	H
Battle Chass	24.-	H	24.-	H	Grandmaster Chess	66.-	H			Premiere			60.-	H	SWOTL	78.-	E		
Battle Chass 2	60.-	H	57.-	H	Gunship 2000	90.-	H	*78.-	H	Railroad Tycoon	84.-	H	75.-	H	Takado			18.-	H
Battle Isle	66.-	H	66.-	H	Gunship 2000 Data	54.-	H			Rampart	60.-	H	*54.-	H	Task Force	90.-	H		
-Data Disk	42.-	H	42.-	H	Harpoon 1.2.1	72.-	H	66.-	H	Reach f.t.skies	*60.-	H	*54.-	H	Theatre of War	66.-	H		
Battlechess 4000	*66.-	H			-Battleset 4	30.-	H	30.-	H	Red Baron	66.-	D	60.-	H	Their Finest Hour	66.-	H	66.-	H
Birds of Prey	72.-	H	66.-	H	-Scenario Editor	42.-	H			-Mission Disk 1	48.-	E			-Mission Disk	30.-	H	30.-	H
Black Gold	73.-	D	66.-	D	Harrier Jump Jet	93.-	H			Red Zone			51.-	H	UMS 2	84.-	H	75.-	H
Burning Steel	78.-	D			Heroes of the 357	66.-	H			Robosports			73.-	H	V for Victory	66.-	E		
Castles	66.-	H	60.-	H	Hired Guns	*78.-	H	*60.-	H	Scenario	66.-	D	*60.-	D	V for Victory 2	*66.-	E		
Castles 2	66.-	H			History Line 14-18	78.-	D	78.-	D	-Do 335	36.-	E			Victory			24.-	H
- Data Disk	30.-	H	30.-	H	Immortal	60.-	H	24.-	H	-He 162	36.-	E			Viking Fields			66.-	H
Centurion Def. Rome	24.-	H	24.-	H	Imperium	24.-	H	24.-	H	-P 80	30.-	E			Wing Commander	42.-	H	78.-	D
Chuck Y.Aft. 2.0	24.-	H	24.-	H	Incredible Machine	66.-	E			-P 38	30.-	E			Wing. Comm Edition	84.-	H		
Chuck Y.Air. Combat	66.-	D			Jaguar XJ 220			48.-	H	Shuttle			54.-	H	Wing Commander 2	78.-	D		
Civilization	90.-	D	75.-	D	Kaiser	84.-	D			Siege	60.-	E			WC 2 Special Op. 1	42.-	H		
Comanche	84.-	D			Knights of the sky			75.-	H	-Data Dogs of War	30.-	E			WC 2 Special Op. 2	42.-	H		
Command HQ	75.-	H			L'Empereur	95.-	H			Silent Service 2	75.-	H	75.-	H	WC 2 Speech Acc.	42.-	H		
Conquestador			73.-	H	Lotus 3			48.-	H	Sim Ant	88.-	D	88.-	D	Winzer	73.-	D	66.-	D
-Data			37.-	H	M 1 Tank Platoon	84.-	H	75.-	H	Sim City Archit.1	37.-	H	37.-	H	X-Wing	78.-	E		

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch • Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag
Versandkosten: 7,-. Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck
Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr • **Kein Ladenverkauf- Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich**

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL

GRAFIKEN UND SYMBOLE

Bild für Bild





Wer seine Einladungen, Briefe, Weihnachts- und Geburtstagsgrüße gerne ansprechend und individuell gestalten würde, aber leider zwei linke Hände hat, kann aufatmen: Über 1.000 fixfertige Bildchen aller Art warten auf ihn!

Die zwei wesentlichen Nachteile des Programms sind gleich abgehakt: Die ganze Chose ist durchgängig in schwarz/weiß gehalten und der Preis von rund 214 Märkern gewiß kein Pappenstiel. Aber sonst nur Vorteile, wohin das Auge des zeichnerischen Grobmotorikers auch blickt! Auf den zehn Disketten befinden sich alle möglichen Piktogramme, Muster, Symbole, Blankoformulare und vielfältig verwendbare Grafiken. Konkret handelt es sich dabei z.B. um Rautenmuster, Wappentiere, Clownsgesichter, Baumsilhouetten, Zahlen, Schleifen, Pfeile, Raster, Fußballspieler, Nashörner, Speisekarten…

Zuerst muß das jeweilige Bild mit dem enthaltenen Konvertierungsprogramm in ein gängiges Grafikformat wie PCX, LBM oder GIF gepreßt werden, dann läßt es sich entweder mit einem Malprogramm nachbearbeiten (auch kolorieren!) oder gleich in eine Textverarbeitung bzw. ein DTP-Programm einbinden. Den DTP-Profis unter Euch sei noch verraten, daß alle Grafiken in PostScript-Qualität vorliegen und in beliebiger Form genutzt werden dürfen — selbst für gewerbliche Anzeigen, Prospekte oder sonstige Reklameartikel.

Die Amateur-Picassos und Clubmagazin-Gestalter unter Euch werden sich dagegen über den mitgelieferten Sammelordner freuen, der neben einer genauen Arbeitsanleitung auch Abbildungen sämtlicher Motive enthält, was die Sucherei ungemein vereinfacht. Also eine rundherum nützliche Sache, nur leider nicht ganz billig. (rf)

Grafiken und Symbole

Praktisches Helferlein für DTP-Anfänger und -Profis.

PRÄDIKAT: ***Besonders vielseitig***

Preis: ca. 214,– DM
Hersteller: Interest Verlag

Die Installation auf Festplatte ist nur von Hand möglich, allerdings auch nicht unbedingt nötig.

Super VGA	[illegible]
VGA	[illegible]
EGA	[illegible]
CGA	[illegible]
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

SCREEN SAVER F/X

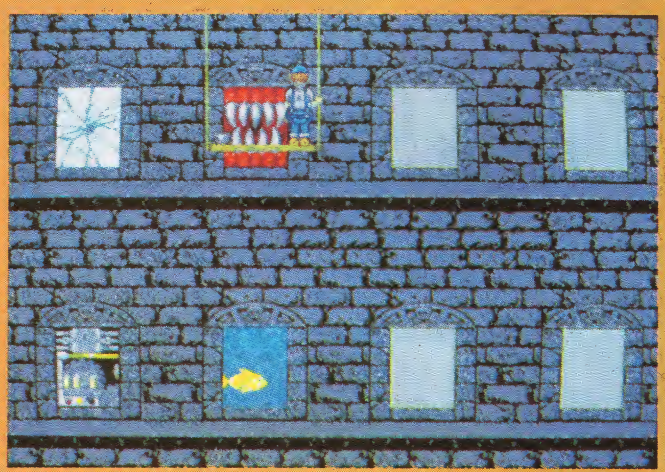
Nicht alle Pausen sind lila…

Bildschirmschoner für „Windows" gab's auch bisher schon reichlich: Microsoft läßt den Sternenhimmel vorbeifliegen, Berkley schickt gar geflügelte Toaster auf den Screen — braucht man da einen weiteren Pausenfüller?

Das Problem sind unbewegte Dauerbilder, wie z.B. die Menüleiste eines Anwendungsprogramms, weil sie sich im Lauf der Zeit in die Phosphorschicht des Monitors einbrennen — die Lösung sind Bildschirmschoner, die automatisch den Screen abdunkeln, wenn für eine gewisse Zeit kein Tastendruck oder Mausklick mehr erfolgt ist. Und weil dunkel allein zu langweilig wäre, versüßt der Screen Saver von Origin nun die Arbeitspause mit rund zwei Dutzend verschiedener Animationen, etwa Bauarbeiten, schwebende Raumschiffe, blühende Rosen, Explosionen, Feuersbrünste oder Fußspuren. Alternativ dazu kann man sich eine Diashow zeigen lassen, wobei sechs Bildchen von kommenden Games der Company bereits serienmäßig im Digi-Projektor stecken.

Während Handhabung und Optionsvielfalt schon fast überzogen professionell ausgefallen sind, bleibt der eigentliche Schutzzweck manchmal auf der Strecke: Die bewegten Objekte werden oft nur teilweise über die Windows-Maske gelegt, so daß sich der unbedeckte Fleck weiterhin munter in den Bildschirm einbrennen kann. Allzu originell sehen die Grafiken auch nicht gerade aus, und die Soundkarten-Unterstützung hätte man sich ebenfalls sparen können, denn weder Musiken noch FX klingen sonderlich überzeugend.

Fazit: Da der Pausenclown zu allem Überfluß stolze 5 MB auf der Festplatte verschlingt, spart man sich die geforderten 80 Eier doch lieber für ein vernünftiges Origin-Programm und läßt die alteingesessenen Dunkelmänner ran. (pb)



Screen Saver F/X

Animierte Windows-Dunkelkammer mit viel Schatten.

PRÄDIKAT: ***Besonders teuer***

Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Origin

Sogar hier will Origin eine möglichst flotte Hardware sehen!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	[illegible]
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

ER KOMMT...

EISHOCKEY-MANAGER

Für PC, AMIGA und ATARI ST



SPIELBARE DEMO-DISK
(AMIGA oder PC)
GEGEN 5,-DM
IN BAR ODER BRIEFMARKEN

AB 1. MÄRZ 1993 BEI:
SOFTWARE 2000
STICHWORT "DEMO EM"
Postfach 110
2420 EUTIN

Mehr dazu in der nächsten Ausgabe

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline: (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox: (0 45 21) 80 04 47

Zocker Olymp

TOP JOB

Formula One Grand Prix erhält
Jochen Stender, Ratingen
Kings Quest V geht an
Henrik Prantl, Lahnstein
Ancient Art of War in the Skies bekommt
Henrik Beck, Alpen

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Die richtigen Antworten waren „Erben des Throns" und „Dark Seed". Hier die drei Gewinner: Dark Seed schicken wir an
Jochen Schilling, Magstadt
Go Simulator geht an
Markus Schneider, Fürstenzell
Erben des Throns bekommt
Michael Briegl, Breitenthal

BLACKOUT

Shadowrun gewinnt
Ronny Günther, Jena
Das Deutschlandbuch erhält
Steffen Vulpius, Lauchhammer
Asphalt-Dschungel heimst ein
Michael Scheyda, Bochum
Straßensamurai bekommt
Michael Harc, Ballweiler
Mercurial geht an
Ian Jan Ben, Erlangen

PC PARLAMENT

Life & Death 2 erhält
Stefan Bayer, Fellbach
Je ein Joker Sammelordner geht an
Stefan Gasser, Bad Waldsee
Michael Crumbiegel, Sonthofen
Bernhard Wilden, Köln
Ein tolles Joker T-Shirt erhalten
Jürgen Nagl, München
Wolfgang Fischer, Cölbe-Reddehausen
Tim Schulz, Essen

DER ÜBERFLIEGER-WETTBEWERB

1. Preis - Eine originale Avirex-Fliegerjacke plus Harrier Jump Jet hat gewonnen
Carsten Schnarr, Lambshorn
Den 2. - 10. Platz (je einmal Harrier Jump Jet) konnten belegen
Stefan Lachenicht, Düsseldorf
Christian Favago, A-Schwanenstadt
Stephan Schröder, Karlsburg
Gerhard Neubauer, Eichenau
Michael Zimmermann, Oberursel
Konstantin Schlosser, Berlin
Silvia Schleis, Geisenheim
Florian Kirchlechner, Grünwald
Petra Böhm, München

T-BIRD-COMPETITION

Der Hauptgewinn: ein T-Bird Drive 486 SX mit 25 MHz, 50 MB Festplatte, CD ROM-Laufwerk, Monitor und viel, viel Zubehör geht an
Martin Jelonek, Dieburg
Den Vize-Preis: eine ASI Music-Box Thunderboard Soundkarte mit Kopfhörer, Lautsprecher, Composer-Programm und Monkey Island II hat gewonnen
Willi Pfeil, Seßlach

LESERUMFRAGE

Eine ATI Stereo-FX Soundkarte erhält
Peter Böning, Berlin
Je einen Competition Pro PC Joystick haben gewonnen
Nenning Naussed, Aachen
Thomas Hadik, Schweinfurt
Martin Niemczyk, Frankfurt
Florian Gleich, Frankfurt
André Rose, Schieder
Je ein Top-Spiel bekommen
Wolfgang Lehna, Wiesbaden
Dirk Enderle, Nürnberg
Anton Eisenacker, Perach
Martin Schmidtpeter, CH-Zürich
Peter Lenz, Brandenburg
Dirk Dosch, F-Nied
Alexander Häßler, Elzach
Norbert Böhm, Bayreuth
Willy Schicker, Regen
Thomas Zimmermann, Neuss
René Schneider, Waldsolms
Christian Oswald, Seevetal
Jürgen Fritz, Stuttgart
René Schumacher, Kreiensen
Klaus Engeholm, Berlin
Andreas Krämer, Gilching
Alexander Fitterling, Steinach
Edmund Janke, Sadenbeck
Stefan Grupp, Wendlingen
Thomas Schwarzenbacher, Bremen
Mathias Gehrke, Neustadt
Thomas Pöschmann, Lauterbach
Reto Ghiddi, CH-Jegenstorf
Andreas Ottiger, CH-Kriens
Markus Wochele, Sulzbach

ABO-LOTTO

Je ein tolles PC-Game schicken wir an
Kd. 1479, Maria Gerhard
Kd. 2568, Heiko Heil
Kd. 3165, Willi Breihof

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

Aces of the Pacific	DA	71.-	King's Quest 6	DV	84.-
Aces Mission 1946	E	44.-	Leather Godesses 2	DV	94.-
Ancient Art of Wars	DA	84.-	Leeds United	DA	53.-
Atac	DA	87.-	Legend of Valour	DV	84.-
Air Traffic Control	E	87.-	Links 386 Pro.	DA	92.-
Burning Steel	DV	87.-	Links Course Mauna Kea		44.-
Campaign	DV	73.-	Lure of Temptress	DV	70.-
Car & Drivers	DA	78.-	Mario is Missing	DA	73.-
Chessmaster 3000 Windows	DA	70.-	Might & Magic 4	DV	87.-
Comanche	DV	94.-	Oxyd incl. Buch	DV	59.-
Combat Classics	DA	66.-	Powerhits Science Fiction		70.-
Crazy Cars 3	DA	59.-	Quest for Glory 3	DV	71.-
Dark Seed 1,5	DV	73.-	Red Baron Mission 1	DV	46.-
David Leadbetters Golf	E	84.-	Sherlock Holmes	DV	82.-
Der Patrizier	DV	86.-	Sim Life	DA	73.-
Dynablaster	DA	73.-	Spellcasting 301	E	66.-
Dynatech	DV	70.-	Spelljammer	E	70.-
Elysium	DV	70.-	Star Control 2	DA	66.-
Euro Soccer	DA	46.-	Star Trek	DV	71.-
F-15 Strike Eagle 3	DA	92.-	Streetfighter 2	DA	67.-
Falcon 3 Mission Disk	DA	59.-	Task Force	DA	92.-
Flight Adventure 685	E	44.-	Wayne Gretzky 3	E	87.-
Flight Adventure 701	E	44.-	X - Wing	E	87.-
Formula 1 GP	DA	92.-	**+ + + ZUBEHÖR + + +**		
Gunship 2000 Scenario	DA	59.-			
Harrier Jump Jet	DA	92.-	◆ Sound Blaster 2 dt.		185.-
History Line	DV	84.-	Stereo-Chips dazu		45.-
Humans	DA	59.-	Sound Blaster Pro. incl. Midi		359.-
Incredible Machine	E	71.-	Sound Blaster 16 ASP		529.-
Indiana Jones 4	DV	94.-	MusicBoss Aktivboxen Paar		49.-
Jimmy White Snooker	DA	66.-	Gravis Joystick schwarz		73.-
K G B	DV	63.-	3,5" HD NoName Disk 10'er		14.90

** bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar*

Wir überzeugen durch Service !

Versandkosten :
Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme
Post DM 10.00; UPS DM 13.00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

MICRO MAGIC

Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise

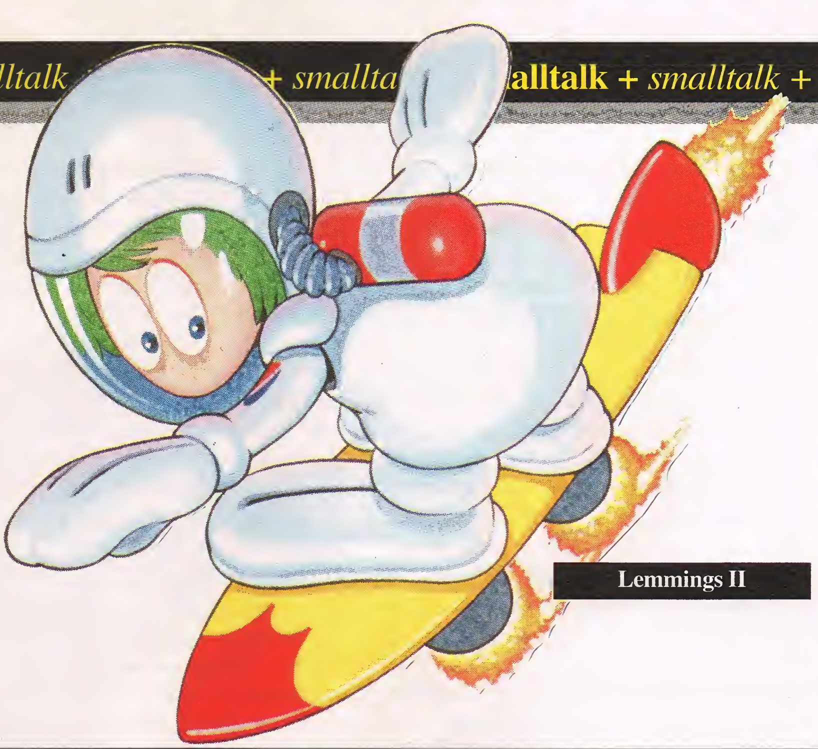
******TEL 02371-36330******

Mo.-Do. 10-18.30 Uhr Fr. 10-16.00 Uhr

1869	76,00	Car & Driver 72,00 DM		Legend of Kyrandia	64,00
Alone in the Dark e.	76,00			Legend of Valour	75,00
ATAC	80,00	Castles 2 68,00 DM		Locomotion	59,00
AV-8B Harrier Assault	68,00			Lure of Temptress	65,00
B-17 Flying Fortress	85,00	Comanche 85,00 DM		Mario is Missing	75,00
BAT 2	78,00			Mega lo Mania	72,00
Battlechess 4000*	65,00	Daughter of Serpents 75,00 DM		Might and Magic 4 d.	78,00
Birds of Prey	72,00			Nigel Mansells W. C.*	59,00
Burning Steel d.	78,00	Front Page Football 68,00 DM		Pinball Dreams*	52,00
Campaign	74,00			Powermonger	68,00
Cobra Mission (Lief. nur gegen Altersnachweis)	99,00	History Line 1914-1918 76,00 DM		Quest for Glory 3	68,00
				Rome AD 92	65,00
Curse of Enchantia e.	62,00	Lemmings 2* 78,00 DM		Special Forces	85,00
Das schwarze Auge	76,00			Spellcraft*	72,00
Der Patrizier	76,00	Populous 2 72,00 DM		Spelljammer	65,00
Dune 2 e.	78,00			Star Treck 25th. Ann. d.	78,00
Dynablaster	68,00	Sherlock Holmes 79,00 DM		Street Fighter 2*	59,00
Dynatec	68,00			Summer Challenge	62,00
Elysium	68,00	Sim Life 79,00 DM		Task Force 1942	90,00
Underworld 2 72,00 DM		Space Quest 5* 66,00 DM		**Formula 1 Grand Prix 85,00 DM**	
F-15 Strike Eagle 3	89,00	Star Control 2 68,00 DM		Ultima 7	78,00
First Samurai	60,00			Waxworks	64,00
Gemfire	72,00	Strike Commander* 80,00 DM		Wayne Gretzky 3	78,00
Gobliins 2 e.	68,00			Wizardry 7	75,00
Harrier Jump Jet	90,00	The Legacy* 90,00 DM		Gravis Joystick	69,00
Humans e.	54,00			Analog X-Tra	69,00
Inca	98,00	X - Wing* 78,00 DM		Competition Pro PC	69,00
Incredible Machine	68,00			Soundblaster 2.0	165,00
Indiana Jones 4	82,00			Soundblaster Pro o.Midi	280,00
KGB	62,00			Soundblaster 16 ASP*	465,00
Kings Quest 6	78,00			Soundblaster Midi*	405,00

Leidiges Thema: Versandkosten. Bis 350,00 DM Bestellwert mußt Du leider nochmal 9,50 DM zum Prg. Preis dazurechnen, über 350,00 DM versandkostenfrei. Für die Eiligen: UPS Versand 14,50 DM. Am billigsten wirds per Vorkasse: 7,50 DM (aber bitte vorher anrufen, ob Prg. noch erhältlich ist). Ab 250,00 DM Bestellwert bei Vorkasse versandkostenfrei. Auslandsbestellungen nur per Vorkasse und leider immer 15,50 DM Versandkosten (Nicht EG: ohne Mehrwertsteuer). Bestell Dein Spiel entweder telefonisch (s. o.), per Fax (02371-32647) oder schreib uns einfach:

****MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 5860 Iserlohn****



Lemmings II



Nach dem deutschen „Weltenschmied" Harald Evers haben wir uns nun einen echten Schotten (umsonst!) geangelt: Kein Geringerer als David Jones, der geistige Vater der „Lemmings" steht uns diesmal Rede und Antwort!

Ein offenes Gespräch mit: David Jones

Ganz vorne im Heft findet Ihr unseren exklusiven Testbericht über die zweite „Lemmings"-Generation — im nicht ganz so exklusiven Dundee trafen wir deren 27jährigen Schöpfer, der übrigens kein bißchen den gängigen Klischees von knausrigen Schotten oder berühmten Programmierern entspricht. David Jones trägt keinen karierten Rock, sondern gewöhnliche Hosen, Geiz widerspricht zutiefst seinem Charakter, und Starallüren kennt er überhaupt nicht. Kurzum, ein ganz normaler Typ wie du und ich, der sich bloß dadurch von Millionen Erdlingen unterscheidet, daß er eines Tages die geniale Idee hatte, den niedlichsten Selbstmördern aller Zeiten ein eigenes Spiel zu widmen. Mittlerweile hat sich diese Idee weltweit über eine Million mal verkauft, sie machte David zu einem wohlhabenden Mann und seine kleine Entwicklungsfirma DMA Design zu einem umsatzstarken Unternehmen, das 25 Angestellten den Lebensunterhalt sichert…

?: David, warum bist du ausgerechnet Programmierer geworden und hast nicht, sagen wir mal, eine Guiness-Kneipe eröffnet?

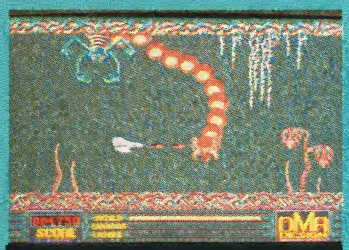
DJ: Das ist eine komplizierte Geschichte. 1982 suchte der ebenfalls in Dundee ansässige Uhrenhersteller Timex Leute, die eine Ausbildung zum Informatiker machen wollten. Diese Company baute nämlich im Auftrag von Sinclair den legendären ZX Spectrum. Ich schrieb in meiner Bewerbung, daß ich einen Bausatz vom ZX 81 gekauft und diesen ganz ohne fremde Hilfe zusammengebastelt hätte — zu meiner eigenen Überraschung haben sie mich daraufhin prompt eingestellt! Der Job war eine Mischung aus Praktikum und Studium; ich habe die Fertigung des ZX Spectrum überwacht und dabei gleichzeitig viel über die Hardware gelernt.

?: Dann bist Du ja eigentlich eher ein Hardware-Freak?

DJ: Anfangs war ich das auf jeden Fall. Doch dann ging der Verkauf des Spectrum immer mehr zurück, und 1986 mußte Timex einen Haufen Leute entlassen. Und stell dir vor, sogar mich setzten sie auf die Straße! Ziemlich frustriert habe ich mich daraufhin beim Institute of Technology in Dundee für das Fach Computerwissenschaften eingeschrieben. Außerdem kaufte ich mir von meiner Timex-Abfindung einen der allerersten Amiga-Rechner — satte 1.500 englische Pfund mußte man damals dafür hinblättern!

?: Und mit dem hast du dann einen Hit nach dem anderen geschrieben?

DJ: Nee, wie schon gesagt, ich komme eigentlich von der Hardware. Ich konnte fast jeden Computer auseinandernehmen und wieder zusammenbauen, aber Programmieren war an sich nicht so mein Ding. Das bißchen, was ich beherrschte, reichte hinten und vorne nicht aus, um aus dem Amiga ein gutes Spiel herauszuzaubern. Deshalb habe ich vor allem gespielt



Der erste Schuß: Menace



Menace



Inzwischen legendär: Blood Money



Blood Money

— nächtelang „Marble Madness", ziemlich exzessiv auch „Defender of the Crown" und jedes Ballerspiel, das mir in die Hände fiel.

?: *Aber irgendwie und irgendwann hast du es dann doch zum professionellen Spielemacher gebracht?*

DJ: Ja, Shoot 'em Ups waren immer meine große Leidenschaft, und ich träumte davon, auch mal selbst eines auf die Beine zu stellen. Darum brachte ich mir mit schlauen Büchern Assembler bei und programmierte ein horizontal scrollendes Ballerspiel namens „Menace" — zunächst nur einen einzigen Level, mit dem ich anschließend auf der Londoner PC Show Klinken putzen ging. Bei Psygnosis zeigte man das größte Interesse, und den Liverpoolern gab ich schließlich auch den Zuschlag, was sich als der Beginn einer wundervollen Zusammenarbeit entpuppte. Ein Jahr später, also 1989, kam „Blood Money", wieder zwölf Monate darauf dann „Lemmings". Der Rest ist Geschichte…

?: *Moment, nicht so hastig! Die Geschichte würden wir gerne ein bißchen genauer hören, gerade eben warst du doch noch Student?*

DJ: Nun, „Menace" war ein ziemlich großer Erfolg, es reichte jedenfalls, um mir ein Jahr lang das Studium zu finanzieren. Aber Psygnosis wollte immer mehr und schüttete mich förmlich zu mit Aufträgen. Naja, schließlich brach ich das Studium halt ab, gründete DMA und stellte gleich zwei Programmierer ein, weil mir die Arbeit sonst über den Kopf gewachsen wäre.

?: *Kurze Zwischenfrage — was bedeutet eigentlich „DMA"?*

DJ: Das ist die Abkürzung von Direct Memory Access. Aber um die Story schnell zu Ende zu bringen: Anfangs kümmerten wir uns vornehmlich um Konvertierungen. Zum Beispiel haben wir „Shadow of the Beast" für die PC Engine umgesetzt, „Ballistix" für PC Engine und PC, tja, und nicht zu vergessen „Blood Money" für den C 64.

?: *Und dann erschien eines schönen Tages ein Engel, um dir die Idee zu „Lemmings" einzuflüstern?*



Lemmings II

DJ: (Lacht) Nicht direkt. Unser Programmierer Michael Dailly hatte eine kleine Animation geschrieben, bei der niedliche Männchen einen Hügel hinaufliefen und dort von einer Riesenkanone erledigt wurden. Das sah so unheimlich lustig aus, daß ich mir nächtelang den Kopf darüber zerbrach, wie man daraus wohl ein komplettes Spiel machen könnte. Als mir endlich die richtige Idee kam, programmierte ich wild drauflos und hatte nach vier Monaten ein Demo fertig. Das schickten wir kommentarlos an Psygnosis, nur um zu sehen, ob die Jungs genauso begeistert sein würden.

?: *Und? Waren sie's?*

DJ: Anfangs nicht so sehr, man hielt die Grafik für zu schlicht; außerdem wäre das Game programmiertechnisch nicht annähernd so aufwendig wie bei Psygnosis-Spielen sonst üblich. Aber komischerweise sei praktisch jeder, der angefangen habe, damit zu spielen, nach einigen Proberunden nicht mehr davon losgekommen! Langer Rede kurzer Sinn: Man beschloß, die Geschichte zu machen, wobei die Marketingabteilung überlegte, ob man nicht sicherheitshalber möglichst viele Demos vorab verteilen sollte, damit die Leute ebenfalls süchtig werden…

?: *Wo hast du eigentlich die vielen Ideen für all die „Lemmings"-Level hergenommen?*

DJ: Das sind gar nicht alles meine Ideen. Ich habe nur das Grundkonzept entworfen, mir einige Level ausgedacht und das Spiel programmiert — der Rest stammt von den anderen Leuten bei DMA. Dasselbe gilt auch für „Lemmings II", wo wieder bloß das Konzept und die neuen Features von mir sind, für den Rest ist das Team verantwortlich.

?: *Ursprünglich sollte „Lemmings II" doch Psygnosis' Weihnachts-Hit werden, warum kommt es erst jetzt auf den Markt?*

DJ: Ach ja, wir hatten ganz schönen Ärger mit den Jungs, weil die das Spiel natürlich gerne vor Weihnachten in den Händlerregalen gesehen hätten.Aber wir wollten es eben wirklich perfekt machen und haben ewig am Gameplay herumgefeilt. Meiner Meinung nach hat sich der Aufwand gelohnt: „Lemmings II" ist in seiner jetzigen Form tatsächlich ein großartiges Spiel, auf das ich sehr stolz bin!

?: *Nun, das erste „Lemmings" war ja auch schon ein großartiges Game, wodurch sich eine sehr indiskrete Frage geradezu aufdrängt — bist du dadurch zum Millionär geworden?!*

DJ: Ach weißt du, ich investiere fast alles wieder in die Firma, denn DMA soll schließlich auch in Zukunft noch viele gute Spiele machen.

?: *Wir sollen dir also glauben, daß du noch keinen Ferrari in der Garage deiner Villa mit 24 Zimmern stehen hast?*



DJ: Um Gottes willen, so ein teures Auto! Nein, ich fahre einen silbernen Lotus Esprit Turbo (Anm. d. Red.: Kaufpreis 185.000,- DM), darüberhinaus habe ich mir lediglich eine bescheidene Hütte auf dem Land zugelegt. Was soll's, natürlich hat DMA kräftig an den kleinen Wühlern verdient, schließlich sind von dem Spiel weltweit über eine Million Stück verkauft worden. Alleine für den PC waren es schon 100.000 Exemplare, und „Lemmings" ist praktisch für jeden Computertyp erhältlich. Wir selbst haben die Versionen für PC, Amiga und Atari ST programmiert, außerdem gibt's das Ding für C 64, Amstrad CPC, Spectrum, Archimedes, Game Boy, Mega Drive, PC Engine CD, NES, Super NES, Game Gear, Master System, FM Towns, Sharp X 68000, Macintosh — und in der Spielhalle steht es auch noch rum.

?: *Das war's schon?*

DJ: Nicht ganz, daneben verkauft Psygnosis Tassen, Regenschirme, Hüte und Anstecknadeln mit den „Lemmings", geplant sind zudem Comic-Hefte und ein Zeichentrickfilm.

?: *Und „Lemmings III" ist nicht in Planung?*

DJ: Da steht noch überhaupt nichts fest, sicher ist bloß, daß dies nicht unsere letzte „Lemmings"-Tat war, weil wir noch jede Menge Ideen haben. Das nächste Spiel kriegt bestimmt einen Simultan-Modus verpaßt, vielleicht auch ein Construction Kit. Außerdem planen wir Datadisks für „Lemmings II", aber auch eine „Genius Edition" mit teuflisch schweren Level wäre denkbar. Oder umgekehrt eine vereinfachte „Kid's Edition".

?: *Gut, dann quälen wir dich nicht länger mit diesem selbstmörderischen Thema und stürzen uns stattdessen auf dein Privatleben. Oder hast du bei all der Arbeit für sowas gar keine Zeit mehr?*

DJ: Doch, doch, für meine Frau Pamela muß natürlich Zeit sein. Außerdem weiß sie, worauf sie sich mit mir eingelassen hat — schließlich habe ich sie bereits während meiner Zeit bei Timex kennengelernt.

?: *Und wie sieht's mit deiner privaten Spiele-Begeisterung aus, kannst du überhaupt noch Computergames sehen, wenn du nach Hause kommst?*

DJ: Und ob! Meine Begeisterung für Shoot 'em Ups hat zwar stark nachgelassen, aber ansonsten bin ich total spieleverrückt! Zur Zeit zocke ich wie ein Bekloppter „Alone in the Dark", außerdem stehe ich auf Autorennen wie „Stunt Car Racer" oder „Formula One Grand Prix". Und ganz besonders mag ich Games, die mehrere Leute gleichzeitig spielen können. Seit anderthalb Jahren vergeht keine Woche, in der ich nicht einmal zusammen mit ein paar Freunden „Populous" gezockt hätte.

?: *Hast du noch mehr Hobbies?*

DJ: Klar, ich bin der totale Medien-Freak! Mein Wohnzimmer sieht aus wie ein Hightech-Bunker mit Großbild-Fernseher, Dolby Surround Sound und Laserdisc-Player. Dort ziehe ich mir immer die neuesten Filme rein, vor allem solche aus der SF-Ecke wie Bladerunner oder Total Recall. Ich würde übrigens gerne auch mal Multimedia-Spiele machen, die Videorekorder, CD ROM-Laufwerke und Workstations unterstützen.

?: *Hast du irgendwelche nichtelektronischen Hobbies?*

DJ: Nun, ich fahre gern mit dem Lotus in der Gegend rum, z.B. zu der Rennpiste hier ganz in der Nähe. Außerdem höre ich viel Musik, die Pop Charts rauf und runter, besonders gerne aber U2 und die Simple Minds, die nebenbei bemerkt auch aus Schottland kommen.

?: *Last not least, dein lustigstes Erlebnis bisher?*

DJ: Als „Lemmings" in den USA herauskam, forderte ein lokaler TV-Sender ein Verbot des Spiels, weil ein Level darin „666" heißt, was angeblich eine teuflische Zahl sei…

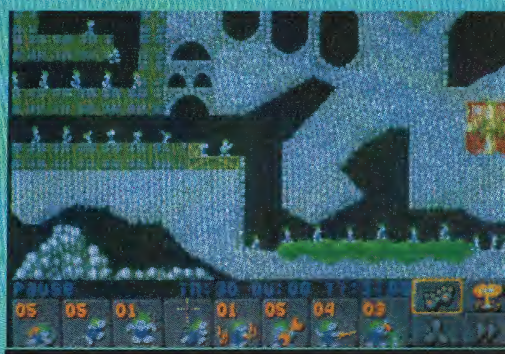
?: *Tja David, dann bedanken wir uns mal für dieses teuflisch nette Gespräch! (C. Borgmeier)*



Der Ober-Lemming persönlich: David Jones



Der Über-Hit: Lemmings



Ein würdiger Nachfolger: Lemmings II



Oh no! More Lemmings

David Jones Softographie

Menace (1988)
Blood Money (1989)
Lemmings (1991)
Oh No! More Lemmings (1992)
Lemmings II (1993)

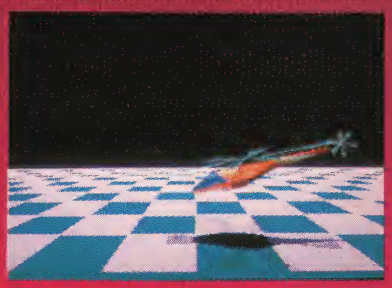
Der Rechenknecht im Bilderrausch

DEMO POWER HOCH VIER

Um zu sehen, was in einer MS-Dose alles an geballter Grafik und Musik stecken kann, muß man nicht unbedingt viel Geld ausgeben — das vorliegende Demo-Quartett gibt's nämlich fast umsonst. Und mögen die Programme auch nicht mehr brandaktuell sein, sehenswert sind sie allemal!

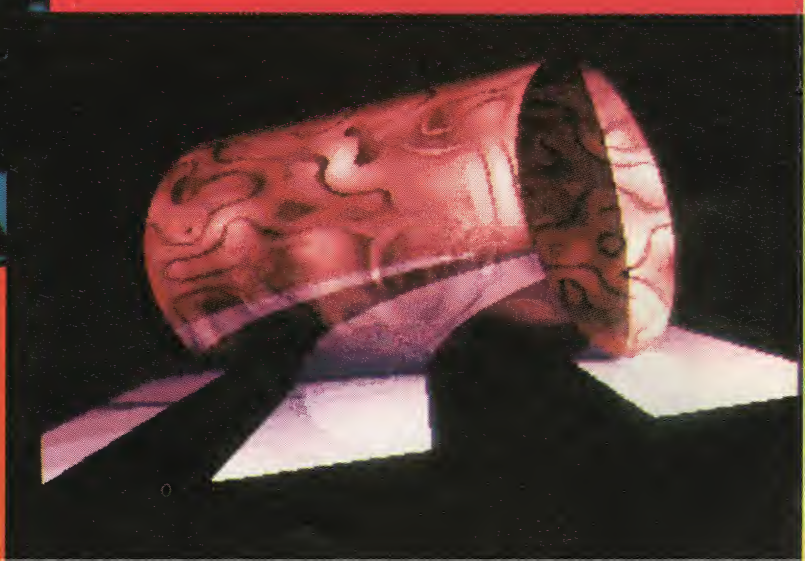
CRYSTAL DREAMS

Bei den Kristallträumen der Demo-Gruppe Triton muß der Rechner ganz schön schwitzen: Zum Aufwärmen der VGA-Karte reitet ein Raumjäger auf seinem Triebwerksstrahl durch die 3D-Weiten des Alls und wird alsbald von einem sich ständig verändernden Würfel abgelöst, dann machen allerlei transparente Vektor-Objekte den Screen unsicher. Anschließend ziehen Hubschrauber, Würfel und Sterne über einem Schachbrett ihre schattenwerfenden Kreise, während das Ohr von melodischen Synthi-Klängen verwöhnt wird. Der Akustik-Schock in Form des neu arrangierten „Axel F."-Themas folgt auf dem Fuße, dazu wechseln sich mehrere Raytracing-Grafiken in rascher Folge ab. Den versöhnlichen Abschluß bildet eine Scroll-Botschaft mit Grüßen an andere Coder-Gruppen.



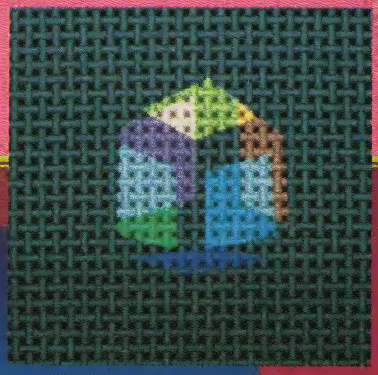


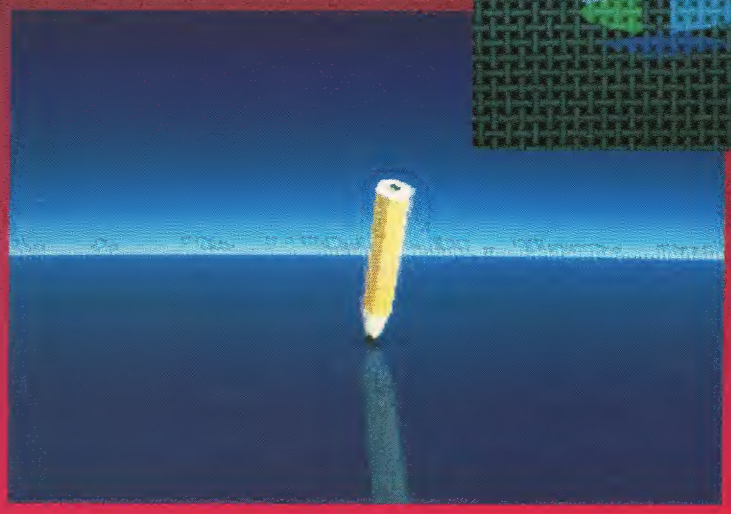




AMNESIA

Die Jungs von Renaissance kündigen jeden einzelnen Abschnitt ihres Bilder-Werkes mit einem überdimensionalen, poppigen „Color Cycling"-Text an. Als erstes erscheinen hübsch gemusterte Vektor-Objekte auf dem Screen, die nach kurzer Zeit in eine spiegelnde Wasserfläche eintauchen. Begleitet von einer rhythmischen Soundkulisse kommen im Anschluß diverse RGB-Plasmen angewabbert; schließlich wird der Betrachter auch noch in einen aus Schachbrettern, Säulen und Klötzchen bestehenden 3D-Tempel entführt, der im Weltraum um sämtliche möglichen und unmöglichen Achsen rotiert. Sollte die Geschichte jemand besonders gut gefallen haben, darf er sich im Abspann die Kontaktadresse samt Mailbox-Nummer notieren.





VECTORDEMO

Erfahrene Demologen wissen, daß die Mannschaft von Ultraforce über ein recht breit gefächertes Spektrum an grafischem Know How verfügt. Hier haben sie sich aber ausnahmsweise mal ganz auf Vektor-Objekte konzentriert: Minutenlang werden schattierte Polygone und Bälle in allen Farben und Formen über einer Wasserfläche gedreht — zur Aufmunterung martert gleichzeitig stahlharter Techno-Sound die Ohren des verschreckten Users. Und weil in unserem Multimedia-Zeitalter sogar die Demos schon interaktiv werden, kann man auch selbst ins Geschehen eingreifen und die vorgeführten Objekte nach Belieben in alle Richtungen drehen und wenden. Für die Interpassiven bleiben immer noch die regelmäßig eingeblendeten Texte mit netten Gruppen-Infos.





UNREAL

Last not least die Future Crew und ihr 2,3 MB starkes Sieger-Demo der „Assembly '92 PC-Demo Competition". Die furiose Grafik-Show beginnt mit einer genial gemachten Scrollschrift, die sich zwischen den Säulen eines Tempels hindurchwindet; danach jagen Ufos und Raumkreuzer durch die endlosen Weiten des Monitors, Vektor-Bälle und Sinus-Bobs spielen Fangen, und Farb-Plasmen wallen majestätisch vor sich hin. Ohne Pause geht's weiter mit bunt gemusterten Würfeln und aus lauter Dot-Punkten aufgebauten Landschaften, während die Soundkarte im Hintergrund alle paar Minuten ein neues Musikstück vom Stapel läßt. Erst einige Farbraster und „Gummiwürfel" lassen den Grafiksturm langsam ausklingen, zurück bleibt eine einsame Kontaktadresse.

NEUGIERIG GEWORDEN?

Zur Warnung sei gleich gesagt, daß die meisten Demos unter einem 386er gar nicht oder nur sehr schleppend in die Gänge kommen; dazu benötigt man eine Soundblaster- und eine möglichst leistungsfähige VGA-Karte — bei Billig-Kärtchen gibt es häufiger (Register-) Probleme. Wer die passende Ausrüstung und immer noch Interesse hat, kriegt von uns zur Belohnung auch eine Bezugsadresse, wo er die vorgestellten Demos bestellen kann; kosten tun sie schlappe 3,- DM pro 3.5"-Disk plus 6 Mark Versandkosten. (rf)

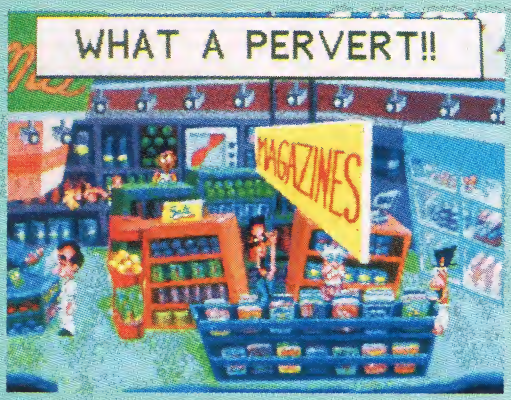
Bestelladresse
Multimedia Soft
Saselerstr. 134
2000 Hamburg 73
Tel: 040/678 06 05

CD DATE SERVICE

Kaum zu glauben, wieviele Zusatzdisks, Übersetzungen und CD-Versionen uns schon wieder überrollt haben — wenn die Hersteller weiterhin so fleißig updaten, muß der Joker notgedrungen bald vierzehntäglich erscheinen...



Der Spion mit dem Silberblick: Guy Spy



Silbermine erfolgreich angebaggert: Larry I



Er fliegt und fliegt: Wing Commander II



Deutsche Zukunfts-Strategie: Dune II



Deutsche Zauberei: Wizardry 7

Runde Sachen

Nachdem die Silberscheiben letzthin zu kurz gekommen sind, fangen wir heute anstandshalber mit ihnen an: Readysofts spielbares Grafikdemo **Guy Spy** läßt sich für 95 Silberlinge nun auch von CD ROM-Besitzern bewundern. Mit 199 Dukaten mehr als doppelt so teuer, aber auch mindestens dreißigmal so inhaltsreich ist Origins CD-Pack **Ultima I — VI**, der die klassischen Rollis von Richard Garriott alias Lord British vereint. Der nächste Preishammer richtet sich eher an die Kampfpiloten unter Euch und bringt den Weltkrieg II-Flugi **SWOTL** mit allen vier Datadisks für nostalgische 129 Tickets unter die Leute. Auch bei Sierra bzw. Dynamix ist man wieder auf eine Silbermine gestoßen und legt nun die Edelmetall-Versionen von **Larry I**, **Space Quest IV** und **The Adventures of Willy Beamish** vor — für jeweils ca. 119,- DM. Nicht einfach nur versilbert, sondern mit 25 neuen Missionen, einer neuen Alienrasse und dem beigelegten „Speech Pack" aufgepeppt wurde der Weltraum-Flugi **Mantis**, was sich Microplay mit rund 169,- DM bezahlen läßt.

Wer das musikalische Fantasy-Adventure **Loom** per CD ROM spielen will, hat die Qual der Wahl zwischen der englischen Fassung mit Sprachausgabe und einer komplett deutschen, aber sprachlosen Version mit verbessertem Soundtrack. In letzterer Variante bietet Lucas Arts auch **Monkey Island** an; ebenfalls zum Preis eines knappen Hunnis. Man kann aber auch noch einen Zwanziger drauflegen, dann kriegt man von Coktel Vision das Softsex-Adventure **Fascination** mit aufgebohrter Begleitmusik und deutschem Gestöhne. Billiger (109,- DM) und wohl auch besser wird man jedoch von den beiden Origin-Packs **Ultima Underworld & Wing Commander II** bzw. **Wing Commander II** (mit Speech- und beiden Mission-Disks) bedient.

Teutsch oder was?

Germanische Futuristen dürfen ihr strategisches Geschick bei der komplett deutschen (einschließlich Sprachausgabe) Ausführung von Virgins **Dune II** beweisen. Dasselbe in preußischblau gilt dank SSI für den AD&D-Rolli **Dark Queen of Krynn** und den eigenwilligen SF-Kaufmannsrolli **Spelljammer**. Auch SirTech rollt wieder übersetzte Spiele aus den 3D-Dungeons, und zwar **The Summoning** und **Wizardry 7**. Zum jüngsten Teil der Wizardry-Saga wäre noch anzumerken, daß er jetzt auch unter DR-DOS 6.0 läuft. Und wenn wir schon bei den Anmerkungen sind: Die lang und oft angekündigte Datadisk zu „Mad TV" wurde inzwischen stillschweigend begraben, dafür macht Rainbow Arts uns nun Hoffnung auf „Mad TV 2"... (mm)

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist – aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6% Nachlaß

Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller

31,6% Nachlaß

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	68.37	82.04
A-Train		Vorb.	95.72
A.T.A.C.	DA	Vorb.	95.72
Aces of the Pacific	DV	Vorb.	82.04
Alone in the Dark	DA		82.04
Amazon			95.72
Assassin (Team 17)	DA	47.85	
Another World	DA	54.68	61.52
Apidya	DA	47.84	
Aquatic Games	DA	58.10	
Aquaventura	DA	54.68	
Armour Geddon 2	DA	61.37	68.37
Airbus A 320	DA	88.89	95.72
BAT 2	DV	75.21	82.04
B-17 Flying Fortress	DA	Vorb.	95.72
Bane o. t. Cosmic Forge	DV	68.37	68.37
Battle Isle	DV	68.37	82.04
Battle Isle Datadisc	DV	41.00	41.00
Birds of Prey	DA	75.20	88.87
Bill's Tomato Game	DA	61.52	
Bitmap Bros. Vol. 1	DA	54.68	
Black Crypt	DV	54.68	68.37
Body Blows	DA	54.68	
Buck Rogers 2	DA	61.52	61.52
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Bundesl. Man. Prof. Edit.	DV	82.04	82.04
Campaign	DV	64.95	75.21
Car and Driver	DA		88.89
Centerbase	DV	61.52	61.52
Civilization	DV	78.62	95.72
Crisis in the Kremlin	DA	Vorb.	95.72
Cool Croc Twins	DA	54.68	61.52
Comanche Maximum Overkill	DV		88.89
Conquest of the Longbow	DV	68.37	82.05
Curse of Enchantia	DV	82.04	82.04
Cruise for a Corps VGA	DV	61.52	68.37
Cyberblast	DA	41.01	
Cytron	DA	54.68	
D-Generation	DA	41.01	68.37
Dagger of Amon Ra (LB 2)	DV	68.37	82.04
Daughter of Serpents	DA	61.52	78.62
Desert Strike	DA	58.10	
Die Hard 2	DA	54.68	61.52
Dark Seed	DV	82.04	88.89
Dark Half		Vorb.	82.04
Darklands	DA	Vorb.	95.72
Der Patrizier	DV	68.37	82.04
Deliverance	DA	54.68	
Das Schwarze Auge	DV	68.37	82.04
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	61.52	75.20
Dune 2	DV	61.52	75.20
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Discovery	DV	61.52	68.37
Doodle Bug	DA	54.68	
Dynablaster (mit Adapt.)	DA	61.52	61.52
Eco Quest	DV	75.20	82.04
Elvira 2	DV	68.37	82.04
Elite Plus	DA		88.89
Eternam	DV		75.20
European Championship	DA	54.68	61.52
Epic	DA	61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV	82.04	82.04
Falcon 3.0	DA		95.72
Fireforce	DA	47.85	
Fire and Ice	DA	54.68	
F-15 Strike Eagle 3	DA		95.72
Formula 1 Gr. Prix	DA	78.62	95.72
Gobliins 2	DA	68.37	82.04
Gods	DA	54.68	68.37
Global Conquest	DA	68,37	95,72
Global Effect	DA	68.37	68.37
Grand Prix Unlimited	DA	Vorb.	68.37
Gunship 2000 Vga	DA	75.20	95.72
Heart of China	DV	68.37	82.04
Harrier Jump Jet	DA		95.72
Hexuma	DV	82.04	82.04
Heimdall	DV	75.20	75.20
History Line	DV	68.37	82.04
Hook	DA	54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV	61.52	68.37
Indiana Jones 4	DV	75.21	88.89
Incredible Machine			68.37
Inca	DV		82.04
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA	54.68	
James Pond	DA	17.06	
Jim Power	DA	54.68	
John Madden Football	DA	58.10	
John Madden Football 2	DV		68.37
KGB	DV	68.37	82.04
Kaiser	DV	88.89	88.89
Kings Quest 5	DV	68.37	95.72
Kings Quest 6	DV		82.04
Les Manley Lost in L.A.	DV		68.37
Legend	DA	61.52	68.37
Legacy	DV	Vorb.	95.72
Legend of Kyrandia	DV	64.95	75.20
Legends of Valour	DA	68.37	75.20
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.	82.04
Leisure Larry 5	DV	68.37	82.04
Lemmings	DA	54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52
Lemmings 2	DA	61.52	68.37
Lethal Weapon	DA	54.68	61.52
Lionheart	DA	61.52	
Links	DA	75.20	88.89
Links 386 Pro	DA		102.56
Lure of the Temptress	DV	61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA	68.37	68.37
Locomotion	DV	47.85	54.68
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA	54.68	
Mad TV	DV	68.37	82.04
Mad TV Data Disc	DV	20.49	20.49
Mantis	DA		95.72
Manchester United Euro.	DA	54.68	61.52
Maniac Mansion	DV	61.52	61.52
Mega lo Mania	DA	61.52	75.20
Mega lo Mania/First Sam.		61.52	
Might and Magic 3	DV	68.37	82.04
Might and Magic 4	DV		82.04
Microprose Golf	DA	78.62	78.62
Monkey Island	DV	68.37	82.04
Monkey Island 2	DV	82.04	82.04
No Second Price	DA	54.68	
Nigel Mansell Gr. Prix	DA	54.68	61.52
Nova 9		Vorb.	82.04
Premiere	DA	54.68	
PGA Golf Plus	DA	61.52	68.37
Perfect General	DA	75.20	75.20
Perfect General Data	DA	41.00	41.00
Prophecy of the Shadow	DA	Vorb.	82.04
Parasol Stars	DA	54.68	
Pinball Dreams	DA	54.68	54.68
Pinball Fantasies	DA	54.68	
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	82.04	95.72
Populous 2	DV	61.52	68.37
Pools of Darkness		60.87	68.37
Push Over	DA	54.68	61.52
Police Quest 3	DV	82.04	82.04
Project-X	DA	54.68	
Putty	DA	47.85	
Quest for Glory 2		82.04	82.04
Quest for Glory 3	DV		82.04
Railroad Tycoon	DA	78.62	88.89
Rampart	DA	54.68	68.37
Realms	DV	61.52	75.20
Regent	DV	67.72	
Red Zone	DA	54.68	
Rex Nebular	DA	Vorb.	88.89
Risky Woods	DA	58.10	58.10
Rise of the Dragon	DV	82.04	82.04
Robocop 3	DA	54.68	Vorb.
Road Rash	DA	58.10	
Sensible Soccer 92/93	DV	54.68	
Shadow of the Beast 3	DA	61.52	
Shadowlands	DA	61.52	61.52
Silent Service 2	DA	78.62	78.62
Sim City/Populous	DA	61.52	75.20
Sim Earth		95.72	82.04
Startrek 25th Anniver.	DA	Vorb.	68.37
Starflight 2	DA	54.68	68.37
Striker	DA	54.68	
Street Fighter II	DA	61.52	61.52
Strike Commander	DA		88.89
Space Max	DV	61.52	68.37
Special Forces	DA	78.62	88.89
Spelljammer	DA		75.21
Spellcasting 301			64.95
Space Quest 4	DV	68.37	82.04
Space Quest 5			82.04
Space Shuttle	DV	61.52	109.40
Super Tetris	DA	68.37	78.62
Summer Challenge	DA		68.37
Summoning			68.37
Tennis Cup 2	DA	68.37	68.37
The Humans	DA	61.52	61.52
The Legacy	DA		88.89
The Siege			68.37
Turrican 2	DA	13.64	
Turrican 3	DA	Vorb.	
Ultima 6	DA	68.37	75.20
Ultima 7	DA		75.20
Ultima 7 kpl. deutsch	DV		95.72
Ultima Underworld	DA		82.04
Ultima Underworld 2	DA		Vorb.
Vroom	DA	54.68	
Vroom Data Disc	DA	34.16	
Vikings-Fields of Conq.		54.68	82.04
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA	54.68	61.52
Wayne Gretzky 3	DA		82.04
Wax Works	DV	75.21	82.04
Ween	DA	61.52	82.04
Winter Challenge	DA	68.37	75.20
Wizkid	DA	54.68	68.37
Wizardry 7	DA		82.04
Wing Commander	DV	75.20	47.84
Wing Commander 2	DV		82.04
Wing Commander 2 Op. 1	DA		41.00
Wing Commander 2 Op. 2	DA		41.00
Wolfchild	DA	54.68	
WWF Wrestling 2	DA	61.52	68.37
X-Wing	DA		82.05
Zool	DA	54.68	

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

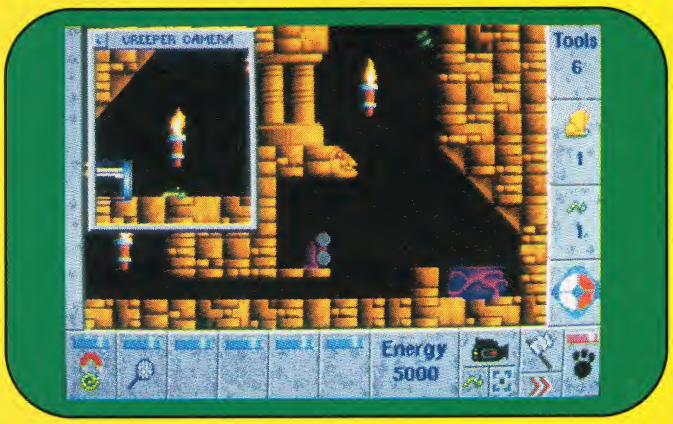
Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis"), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
79,95 x 0,684 = **54,69**

Vorteile für Euch:

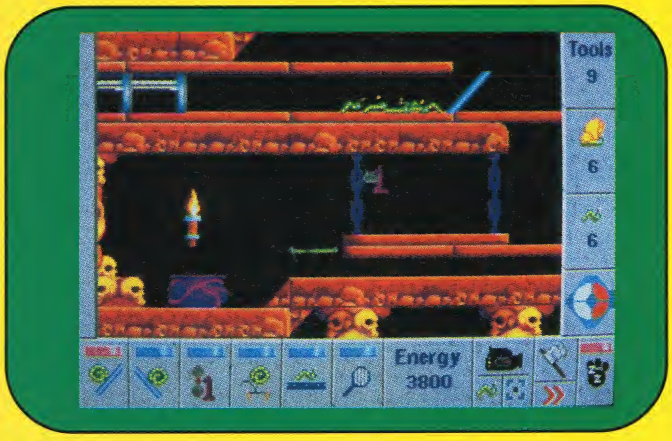
1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**

CREEPERS

Action-Strategen haben diesen Monat Hochkonjunktur: Nicht nur, daß Psygnosis nun endlich „Lemmings 2" in die Schlacht wirft — daneben fahren die Liverpooler noch ein weiteres Puzzle-Geschütz auf!



Das Spielprinzip? Nun, es gilt, eine Kolonie von Raupen sicher vom Startpunkt ins heimatliche Töpfchen zu geleiten, auf daß sie dort als Schmetterling in die Freiheit entfleuchen können. Creepers ist also auf dem „Lemmings"-Prinzip aufgebaut, dennoch erinnert das Gameplay eher



an die Amiga-Knobelei „Bill's Tomato Game": Man erteilt den Wander-Würmern keine direkten Befehle, vielmehr soll man ihnen eine sichere Heimreise ermöglichen, indem zumeist stationär angebrachte Gefahrenquellen ausgeschaltet werden. Hierzu stellt die Icon-Leiste eine Reihe von Werkzeugen zur Verfügung, die sich beliebig am Spielfeld plazieren lassen. Mit Rampen werden z.B. Schluchten überbrückt, mit Bomben Hindernisse beseitigt; das Trampolin ist für Luftreisen zu gebrauchen, die Ventilatoren dienen eher der Richtungsänderung…

Knifflig wird die Angelegenheit, weil in jedem Level immer nur bestimmte Tools zur Auswahl stehen, deren Anzahl zudem begrenzt ist. Sorgfältiges und durchdachtes Handeln ist daher angebracht, trödeln jedoch weniger — fällt nämlich nach wenigen Sekunden der Startschuß für die Creepers, trotten sie ebenso gemütlich wie unaufhaltsam ihrem Ziel entgegen. Für Manipulationen am Screen bleibt dann kaum noch Zeit, und gerät ein Schleicher aufgrund unsachgemäß plazierter Hilfsgeräte in eine Sackgasse, kann ihn höchstens noch der Tennisschläger retten, mit dem man das arme Würmchen in die Luft schlagen darf. Meist jedoch hilft nur der Neustart des aktuellen Levels, weshalb die dezenten Tips eines herumlungernden Magiers oft recht willkommen sind.



Eine praktische Kamera-Option garantiert den nötigen Überblick im horizontal scrollenden und mehrere Bildschirme große Spielareal. Zwei solcher Mitgucker lassen sich installieren, so daß man das Geschehen andernorts innerhalb kleiner Windows beobachten kann — wahlweise aus der Verfolger-Perspektive oder von einem festen Punkt aus. Zwar ist die Grafik an sich weder besonders bunt geraten, noch sind die Sprites großartig animiert, doch wechseln die Bildthemen praktisch mit jedem Abschnitt, und die musikalische Begleitung ist nicht minder abwechslungsreich. Vor allem aber ist die Steuerung fast schon als genial zu bezeichnen, und die vielfältigen Aufgabenstellungen sorgen für Abwechslung ohne Ende.

Unter dem Strich ist Creepers somit ein fesselndes und durchaus eigenständiges Spiel, dem zu wünschen wäre, daß es nicht im Schatten der schier übermächtigen Konkurrenz des zeitgleich veröffentlichten „Lemmings 2" untergeht. Nein, ein derart trauriges Schicksal hätten die knuddeligen Suizid-Würmchen einfach nicht verdient! (rl)

Creepers

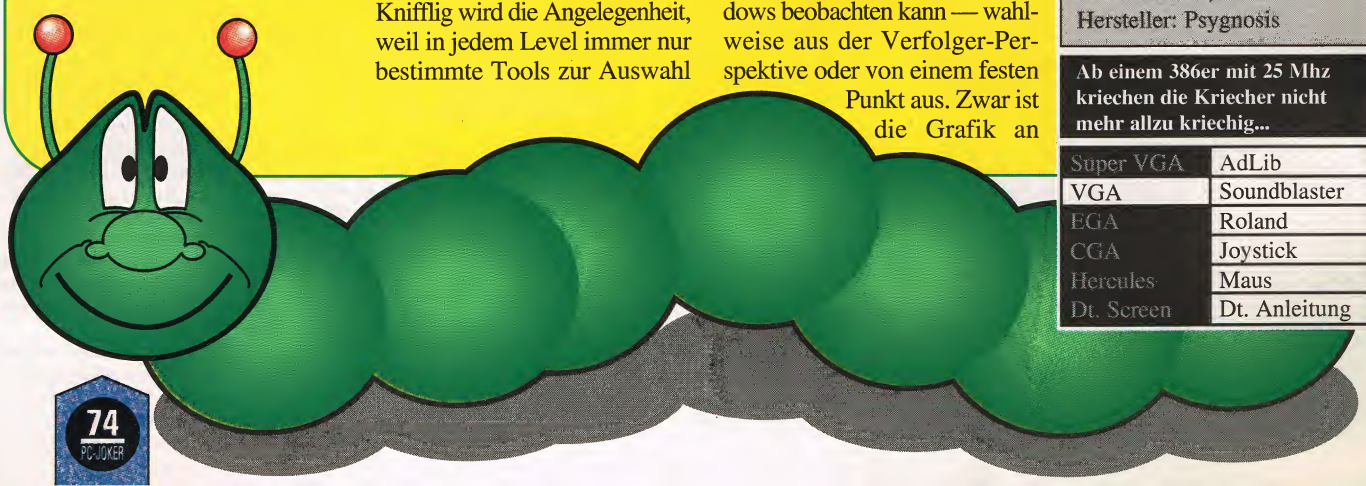
Action-Knobelei in bester „Lemmings"-Tradition – ohne den Wurmstich des Eigenplagiats

GRAFIK	*58%*
SOUND	*67%*
STEUERUNG	*85%*
MOTIVATION	*81%*
URTEIL	**76%**

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Psygnosis

Ab einem 386er mit 25 Mhz kriechen die Kriecher nicht mehr allzu kriechig...

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L - -	**Conquest of the Longbow**	**L P -**	Fish	L - -	King's Quest 5	(L P) A	Navy Seal	- - A	Renegade Legion Interceptor	- - A	Starglider 2	- - A
688 Attack Submarine	- - A	Curse Of The Azure Bonds	L P -	Flugsimulator 3	- - A	**King's Quest 6**	**L P -**	Neuromancer	L P -	**Rex Nebular**	**(L P) -**	Stael Thunder	- - A
Abandoned Places	**L P -**	**Dagger of Amon Ra**	**L P -**	Flugsimulator 4	- - A	Kingdoms Of England	- - A	New Zealand Story The	- - A	Rings Of Medusa	(L P) -	Stellar Crusade	- - A
Ace 2	- - A	Dam Busters The	- - A	Fountain Of Dreams	- - A	Knights Of Legend	L - A	Ooze	L P -	Rise Of The Dragon	(L P) A	Storm Across Europe	- - A
Ad Lib Soundkarte	- - A	**Dark Half**	**(L P) -**	Future Wars	(L P) -	Kult	(L P) -	Operation Marketgarden	- - A	Roadwar 2000	- - A	Sub Battle Simulator	- - A
Adventure Of Link (Zelda 2)	- P -	**Day Of The Viper**	**L P -**	Galdregon's Domain	L - A	Landsitz von Mortville Der	L - -	Panzer Battles	- - A	Robox	L P -	Sword Of Aragon	(L P) A
Airborne Ranger	- - A	**Death Knights Of Krynn**	**L P A**	Gateway To The Savage Frontier	L P -	Last Ninja	- - A	Panzer Strike	- - A	Rommel	- - A	Sword Of Vermillion	- - A
Alternate Reality The City	- P A	Deathlord	- P A	Gato	- - A	Last Ninja 2	L - -	Pawn The	L - -	Russia	- - A	Tangled Tales	- - A
Alternate Reality The Dungeon	L - -	Decisive Battl. North Am. Civil War	- - A	Germany 1985	- - A	Legacy Of The Ancients	L P -	Personal Nightmare	L P -	Savage Empire The	- - A	Thunder Board Soundkarte	- - A
Bad Blood	L - A	Def Con 5	- - A	Gettysburg	- - A	Legend Of Blacksilver	- - A	Phantasie 3	L - -	**Schwarze Auge Das**	**L P -**	Times Of Lore	- - A
Balance Of Power 1990 Edition	- - A	Defender Of The Crown	- - A	Gold Rush	L P A	Legend Of Faerghail	L P -	Phantasy Star 1 (Mastersystem)	L - A	Secret Of The Silver Blades	- - A	Transworld	L - -
Bane Of The Cosmic Forge	L P A	Deja Vu (Amiga/ST)	L - -	Guild Of Thieves	L - -	**Legend Of Kyrandia**	**(L P) -**	Phantasy Star 2 (Megadrive)	- - A	Sentinel The (Firebird)	- - A	Ultima 1	- - A
Bard's Tale 1 The	L P -	Deja Vu 2	L - -	Gunship	- - A	Leisure Suit Larry 1	L P A	PHM Pegasus	- - A	Sentinel World 1 Paragraphs	- - A	Ultima 2	- - A
Bard's Tale 2 The	L P -	Drachen Von Laas	L - -	Heart Of China	(L P) A	Leisure Suit Larry 2	L P A	Pirates!	L - A	Sentinel Worlds 1	L - A	Ultima 3	L P A
Bard's Tale 3 The	L P A	Dragon Wars	- P A	Heimdall	(L P) -	Leisure Suit Larry 3	L P A	Police Quest 1	L - A	Sex Vixens From Space	L - -	Ultima 4	L P A
Batallion Commander	L - -	Dragon's Breath	L - -	Hellowoon	L - -	Leisure Suit Larry 5	L P A	Police Quest 2	L - A	Shadow Of The Beast	(L P) -	Ultima 5	L P A
Battle Of Antietam	- - A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L - A	Hero's Quest	(L P) A	Les Manley - Lost in L.A.	L P -	**Police Quest 3**	**L P -**	Shadowgate	L - -	**Ultima 7 incl . Forge of Virtue**	**L P -**
Battlehawks 1942	- - A	Drakkhen	L - -	Hillsfar	L - A	Loom	L - -	Pool Of Radiance	L P A	Shogun	L P -	Ultima 6	L P A
Battles Of Napoleon	- - A	Dungeon Master	L P A	Holiday Maker	L - -	Lords Of Doom	L P -	Pool Of Radiance Advent. Journal	- - A	Soko Ban (Megadrive)	- - A	Uninvited	L - -
Battletech	(L P) A	Dunkle Dimension Die	(L P) -	**Hook**	**(L P) -**	**Lost Files of Sherlock Holmes**	**(L P) -**	**Pools Of Darkness**	**L P A**	Sorcerian	- - A	**Ultima Underworld**	**L P -**
Bismarck	- - A	**ECO Quest**	**(L P) -**	Imperium Galactum	- - A	**Lure Of The Temptress**	**(L P) -**	Populous	L - A	Sound Blaster (alle Versionen)	- - A	Up Periscope	- - A
Black Cauldron The	L - -	Elite (Lösung für Amiga/ST)	L - A	Indiana Jones 3 (Last Crusade)	L P -	Manhunter New York	L - A	Ports Of Call	(L P) -	Space Ace	L - -	War In The South Pacific	- - A
Bloodwych	L P -	Elvira 1 - Mistr. of Dark (nicht C 64)	L P -	**Indiana Jones 4** (Fate of Atlantis)	**(L P) -**	Manhunter San Francisco	(L P) A	Powermonger	- - A	Space Quest 1	L P A	War Of The Lance	- - A
Bubble Ghost	- P -	**Elvira 2 - Jaws Of Cerberus**	**L P -**	Insector X	- - A	Maniac Mansion	L P -	Prince Of Persia	L P -	Space Quest 2	L P A	Warship	- - A
Buck Rogers 1	L P A	Emperor Of The Mines	L - -	It Came From The Desert	(L P) -	Mars Saga	L P A	Project Firestart	L - A	Space Quest 3	L P A	Wasteland	L P A
Cadaver	L P -	Europe Ablaze	- - A	Jet	L - A	Megatraveller 1	L P -	Project Stealth Fighter (C 64)	- - A	Space Quest 4	L P A	Wasteland Paragraphs	- - A
Carrier Command	L - -	Eye Of The Beholder 1	L P A	Jones In The Fast Lane	- - A	Mewilo	L - -	**Prophecy of the Shadow**	**L P -**	Spellcasting 101	L - -	**Waxworks**	**L P -**
Champions Of Krynn	L P -	**Eye Of The Beholder 2**	**L P -**	Kampfgruppe	- - A	Might & Magic 1	- - A	Quest For Glory 2	(L P) A	Spirit Of Adventure	L P -	**Willy Beamish**	**L - -**
Chaos Strikes Back	L P A	F-14 Tomcat	- - A	Kathedrale Die	L P -	Might & Magic 2	- - A	**Quest For Glory 3**	**L - -**	Stadt der Löwen	L - -	Wing Commander incl. Secret Miss.	- - A
Chrono Quest	L - -	F-15 Strike Eagle 2	- - A	Keef The Thief	- - A	Might & Magic 3	L P A	Questron 2	L P -	Star Command	L - A	**Winzer**	**L - -**
Chrono Quest 2	L - -	Faery Tale Adventure The	(L P) -	King Arthur	L - -	Millennium 2.2	L - -	Railroad Tycoon	L - -	Star Flight 1	L - A	World Cup Soccer (Megadrive)	- - A
Code Name: Ice Man	(L P) A	Fascination	(L P) -	King's Quest 1	L P A	Miracle Warriors	- - A	Reach For The Stars	- - A	Star Flight 2	L - A	Zack Mc.Kracken	L P A
Colonel's Bequest The	L P A	**Fatal Heritage**	**L - -**	King's Quest 2	L P A	Monkey Island 1	(L P) A	Red Baron	- - A	Star Trek 25th Anniversary	L P -	Zork 1	L - -
Conquests Of Camelot The	(L P) A	Final Fantasy Legend	- - A	King's Quest 3	L - A	**Monkey Island 2**	**L P -**	Red Lightning	L - A	Star Trek 5	- - A		
Conquests of The Long Bow	**L P -**	Fire Brigade	- - A	King's Quest 4	L P A	Novcom 6	- - A	Red Storm Rising	- - A	Starglider 1	- - A		

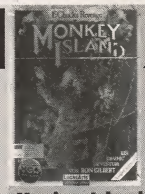
L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

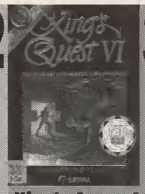
ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!



1 INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95



2 Monkey Island 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95



3 King's Quest 6
PC dV 99,95

die weiteren Plätze	AMIGA	IBM-PC
4. Wing Commander 2 dV		94.95
5. Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	89.95	59.95
6. Wing Commander deluxe Edition dA		104.95
7. Ultima 7 dV		99.95
8. Schwarze Auge Das - Die Schicksalsklinge dV	84.95	89.95
9. Patrizier Der dV	79.95	89.95
10. Civilization dV	84.95	99.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS
Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

SONDERANGEBOTE

stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (E)

Titel	Amiga	PC
A Train dV	—	99.95
Bard's Tale 3 The dA	39.95	39.95
Budokan dA	34.95	—
California Games dA	24.95	24.95
Chess Player 2150 E	19.95	—
Emerald Mine 3 Prof. dA	29.95	—
F 19 Stealth Fighter dA	84.95	49.95
Flight Path 737 dA	9.95	—
Garrison dA	19.95	—
Hollywood Poker Pro dA	19.95	—
Imperium dA	34.95	34.95
Leaderboard Golf E	29.95	—
Links Kurs Barton Creek E	—	44.95
Links Kurs Bay Hill Club E	—	44.95
Links Kurs Bountiful E	44.95	44.95
Links Kurs Firestone E	44.95	44.95
Links Kurs Hyatt Dorado E	—	44.95
Links Kurs Pinehurst E	—	44.95
Links Kurs Troon North E	—	44.95
North & South dA	29.95	—
Oil Imperium dV	19.95	19.95
Olympiad Collection E	29.95	29.95
Populous dA	34.95	34.95
Powermonger dA	39.95	84.95
S.W.O.T.L. DO 335 E	—	44.95
S.W.O.T.L. E	—	94.95
S.W.O.T.L. HE 162 E	—	44.95
S.W.O.T.L. P 38 E	—	39.95
S.W.O.T.L. P 80 E	—	39.95
Starflight 1 dA	34.95	34.95
Ultima 6 Classic dA	49.95	59.95
Ultima Trilogie 2 (4,5,6) dA	—	89.95

ZUBEHÖR

Roland Soundk. LAPC 1 od. SCC 1	PC 799,95
Sound Blaster V 2.0	PC 199,95
Sound Blaster PRO Basic	PC 329,95
Sound Blaster PRO Standard	PC 379,95
Sound Blaster CMS-Chips f. V 2.0	PC 69,95
Sound Blaster CD-ROM Laufwerk	PC 579,95
Video Blaster Genlock-Karte	PC 639,95
Aktiv-Boxen	Paar 59,95
Speichererweiterg. f. A 500 + Uhr	AM 59,95
Verlängerg. Monitor/Maus/Joystick	9,95

MAN SPRICHT DEUTSH!

In den rechten fünf Spalten finden Sie unser Angebot mit deutscher Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Amiga	PC
10 Great Games dA	89.95	99.95
1869 dV	79.95	89.95
Aces Of The Pacific dA	—	89.95
Adventure Collection	74.95	79.95
Adventurers The dA	69.95	84.95
Air Combat Aces dA	79.95	89.95
Air Land Sea dA	84.95	89.95
Air Warrior (PC S-VGA) dA	84.95	109.95
Airbus A 320 dA	99.95	99.95
Alone in the Dark dA	—	94.95
Amberstar dA	84.95	89.95
ATAC dA	94.95	89.95
B 17 Flying Fortress dA	94.95	99.95
B.A.T. 2 dV	89.95	89.95
Bard's Tale Construct. Kit dA	74.95	79.95
Bard's Tale Trilogie dA	—	89.95
Battle Isle dA	79.95	89.95
Battle Isle Data Disk 1 dA	49.95	49.95
Birds Of Prey dA	84.95	94.95
Bundesliga Manager Prof. dV	79.95	79.95
Burning Steel dV	—	94.95
Cadaver dV	74.95	89.95
Cadaver Levels dA	44.95	—
Campaign dV	74.95	84.95
Car & Driver dA	—	84.95
Castle Of Dr. Brain dV	84.95	94.95
Castles dV	69.95	84.95
Castles 2 dV	—	94.95
Chess Master 3000 dA	—	84.95
Classic Adventure dA	.	89.95
Comanche dA	—	99.95
Combat Classics dA	69.95	74.95
Conquestador dV	79.95	79.95
Conquestador Szen. Disk dV	44.95	44.95
Conquests Of Longbow dV	—	94.95
Creatures 2 dA	69.95	—
Curse of Enchantia dV	89.95	89.95

Titel	Amiga	PC
Dagger Of Amon Ra dV	—	89.95
Dark Queen Of Krynn dV	—	89.95
Darklands dV	—	119.95
Darkseed dA	—	94.95
Daughter of Serpents dV	—	84.95
Death Knights Of Krynn dV	79.95	84.95
Dominium dA	79.95	—
Dream Team The dA	59.95	69.95
Dune dV	79.95	89.95
Dune 2 dA	—	74.95
Dungeon Master dA	—	84.95
Elite dA	69.95	69.95
Elite Plus dA	—	94.95
Elvira 1 dV	79.95	89.95
Elvira 2 dV	84.95	84.95
Epic dA	79.95	84.95
Epyx Sporting Gold dA	69.95	—
Erben des Throns dV	79.95	84.95
Eternam dV	—	89.95
Eye Of The Beholder 1 dV	79.95	79.95
Eye of the Beholder 2 dV	84.95	84.95
F 117 A Nighthawk dA	—	99.95
F 15 Strike Eagle 3 dA	—	104.95
F 19 vs M 29 Compil. dA	89.95	94.95
Falcon 3.0 (MS-DOS 5) dA	—	99.95
Falcon 3.0 Mission Disk dA	—	69.95
Fantastic Worlds dA	84.95	89.95
Fate Gates Of Dawn dV	79.95	—
Flugsimulator 4 dV	—	149.95
Gateway To Sav. Frontier dV	79.95	89.95
Global Conquest dA	—	99.95
Global Effect dA	84.95	89.95
Gobliins dV	69.95	69.95
Gobliins 2 dV	79.95	89.95
Grandmaster Chess dA	—	84.95
Gunship 2000 dA	89.95	99.95
Gunship 2000 Szenario dA	—	69.95

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

Titel	Amiga	PC
Gunship dA	69.95	89.95
Harpoon 1.21 Battles. 3 dA	44.95	44.95
Harpoon 1.21 Battles. 4 dA	44.95	44.95
Harpoon 1.21 dA	84.95	89.95
Harpoon 1.21 Editor dA	49.95	49.95
Harrier Jump Jet dA	—	99.95
Heart Of China dV	94.95	94.95
History Line 1914/18 dV	89.95	89.95
Hook dA	69.95	89.95

Unser komplettes Lieferprogramm finden Sie im kostenlosen Kundenmagazin. Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser spezielles Angebot in den entsprechenden Fachblättern.

Titel	Amiga	PC
Humans dA	69.95	69.95
Inca dV	—	99.95
Indiana Jones 3 Adv. VGA dV	79.95	89.95
Kaiser dV	99.95	99.95
Kathedrale Die dV	89.95	89.95
King's Quest 5 dV	94.95	109.95
Leather Godess. Phobos 2 dV	—	99.95
Legend Of Faerghail dV	74.95	74.95
Leisure Suit Larry 5 dV	89.95	94.95
Lemmings 2 dA	84.95	89.95
Links Golf dA	84.95	94.95
Loom dV	79.95	79.95
Lost Files Sherl. Holmes dV	—	94.95
Lure Of The Temptress dV	79.95	89.95
M 1 Tank Platoon dA	79.95	94.95
Mad TV Datadisk dV	29.95	29.95
Mad TV dV	79.95	89.95
Manchester United Eur. dA	69.95	79.95
Maniac Mansion dV	69.95	69.95
Mantis dA	—	119.95
Mario is Missing dA	—	84.95
Megalomania dV	39.95	89.95
Microprose Golf dA	84.95	—

Titel	Amiga	PC
Microprose GP F. 1 dA	84.95	99.95
Might & Magic 3 dV	79.95	89.95
Might & Magic 4 dV	—	89.95
Monkey Island 1 dV	79.95	89.95
Nigel Mansell GP dA	69.95	74.95
No Second Price dA	69.95	—
Perfect General Data dA	49.95	49.95
Perfect General The dA	84.95	89.95
PGA Courses dA	44.95	44.95
PGA Golf Plus dA	79.95	84.95
Pinball Fantasies dA	69.95	—
Pirates ! dA	69.95	69.95
Planet's Edge dV	—	89.95
Police Quest 3 dV	89.95	94.95
Pools Of Darkness dV	89.95	89.95
Populous 2 dA	—	84.95
Populous 2 Challenge Data dA	34.95	—
Populous 2 Plus Data dA	79.95	—
Populous World Editor dA	44.95	—
Power Pack 2 dA	—	74.95
Quest & Glory dA	79.95	89.95
Quest for Glory 3 dV	—	84.95
Railroad Tycoon dV	84.95	94.95
Rampart dA	69.95	79.95
Red Baron dV	84.95	89.95
Rex Nebular dA	—	89.95
Rise Of The Dragon dV	94.95	94.95
Secret Of Silver Blades dA	79.95	79.95
Sensible Soccer 92/93 dA	64.95	—
Shadow of the Beast 3 dA	74.95	—
Shadow-World dA	—	94.95
Shadowlands dA	79.95	79.95

Titel	Amiga	PC
Shuttle dV	79.95	114.95
Silent Service 2 dA	84.95	84.95
Sim Ant dV	89.95	89.95
Sim City und Populous dA	79.95	79.95
Sim Earth dV	—	84.95
Sim Life dV	—	94.95
Soul Crystal dV	69.95	79.95
Space Quest 4 dV	89.95	94.95
Special Forces dA	84.95	99.95
Spirit Of Adventure dV	69.95	79.95
Star Trek 25th Anniv. dV	—	94.95
Starbyte Collection No.1 dV	74.95	79.95
Starbyte Collection No.2 dV	79.95	89.95
Strike Commander dA	—	109.95
Task Force 1942 dA	—	99.95
Treasures Of Sav. Frontier dV	—	89.95
Ultima 5 dA	79.95	—
Ultima 7 Forge of Virtue dA	—	49.95
Ultima Underworld dA	—	89.95
Ultima Underworld 2dA	—	89.95
UMS 2 dA	79.95	89.95
Ween dV	79.95	94.95
Willy Beamish dV	89.95	94.95
Wing Comm. 1 Secr. Miss. 1 dA	—	44.95
Wing Comm. 1 Secr. Miss. 2 dA	—	44.95
Wing Comm. 2 Spec. Op. 1 dA	—	49.95
Wing Comm. 2 Spec. Op. 2 dA	—	49.95
Wing Comm. 2 Speech Disk dA	—	49.95
Wizardry 6 Bane C. Forge dV	79.95	79.95
WWF 2 dA	69.95	—
X-Wing US	—	94.95
Zak Mc Kracken dV	69.95	—
Zool dA	59.95	—

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM proTitel überprüfen wir Ihre Software vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:
bei reinen Lösungshilfenbestellungen ..... ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen ..... ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,-
bei Versand per Nachnahme 25,-

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

..... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
..... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
bitte ankreuzen
Computertyp ..... ▫ Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

PJ 04/93

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.



Die jüngste Entwicklung im Nahen Osten läßt uns beim Gedanken an eine strategische Versoftung des Irak-Kriegs zusammenzucken — die Jungs von SSI sind aber bekanntlich längst nicht so sensibel…

Auch Gary Gygax' Brettspiel-Schmiede TSR sind derlei Animositäten fremd, dort brachte man Saddam Hussein bereits letztes Jahr auf den Wohnzimmertisch. Diese Heimversion des Wüstenkriegs haben die fleißigen Fließband-Strategen nun für den Bildschirm aufbereitet: Sechs Szenarien werden geboten, doch steht dabei durchaus nicht immer der irakische Diktator im Mittelpunkt; ja, teilweise sind sogar diplomatische Aktivitäten gefragt. Na, immerhin.



Zur Freude aller gelangweilten PC-Generäle durchbricht dieses Game zudem das gewohnte Freund/Feind-Schema, denn je nach gewählter Kulisse sind bis zu sechs menschlich oder rechnerisch kontrollierte Parteien am Werk, die ihre eigenen, teils per Zufallsgenerator ausgewählten (Kriegs)-Ziele verfolgen. Auch sonst zeigt sich die Linie im Sand von der progressiven Seite, beispielsweise haben die Sechsecke und öden, generalstabsmäßigen Planungen der üblichen SSI-Schinken ausgedient. Stattdessen spielt sich die Konfliktsimulation erstaunlich übersichtlich und flott — kein Szenario dauert länger als 12 Züge!

Rein optisch erinnert die neue Armeenschieberei ein bißchen an „No Greater Glory", zuviel sollte man sich aus dieser Richtung freilich nicht erwarten. Die Ohren werden mit drei trüben FX und einer etwas militanten, wenngleich ganz netten Titelmelodie abgespeist, und die Maus zeigt strammen Gehorsam. Wenn also schon Wüstenkrieg, dann diesen. (jn)

A Line in the Sand

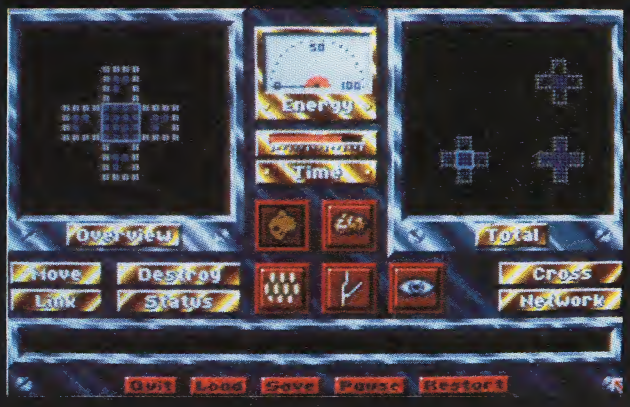
Fraglos solide Militärstrategie vor fragwürdigem Hintergrund.

GRAFIK	*29%*
SOUND	*32%*
STEUERUNG	*71%*
MOTIVATION	*68%*
URTEIL	**64%**

Variabel
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: SSI

Ein 286er mit Festplatte muß es zumindest sein, der Rest ist egal.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Sprache	Dt. Anleitung



Was mag sich hinter dem kuriosen Titel verbergen? Heirat, Kinder, Rente? Nichts dergleichen, hier läßt Linel die Ursuppe brodeln! Auf geht's zur fröhlichen Zellbildung…

Das Grundprinzip dieses Action-Strategicals sorgte bereits in den 70ern auf Großrechenanlagen für Unterhaltung: Digitales Protoplasma will unter Zeitdruck betreut und bearbeitet werden, denn bei Überfüllung stirbt es gnadenlos ab. Doch haben die eidgenössischen Programmierer der altehrwürdigen Idee eine Frischzellenkur verordnet!

In den 13 Startleveln der insgesamt 100 Abschnitte (plus Open-End-Option) soll erstmal nur eine vorgegebene, ständig komplizierter werdende Zell-Struktur nachgebaut werden. Klingt leicht, allerdings neigen die kleinen Plasmapünktchen zu unerwünschtem Wildwucher, außerdem sind noch weitere Zellarten mit im Spiel — Energieversorger etwa, Hornzellen (Haut) oder gar Sinnesorgane, in deren komplexe Zusammenhänge das Programm schön langsam einführt. Später wird dann nicht mehr exakt kopiert, sondern nach allgemeinen Vorgaben wie z.B. Zeitlimit oder erlaubte Biomasse geköchelt, gegen Viren „gekämpft" und so weiter.

Nicht selten kämpft man jedoch vor allem gegen die etwas zittrige Maus, weshalb das Keyboard des Zellkonstrukteurs erste Wahl sein sollte. Optisch präsentiert sich die Hektik-Grübelei gegenüber der kargen Amigaversion vom letzten Jahr nun leicht geschönt, die ehemals besonders kargen Sound-FX wurden sogar deutlich aufpoliert. Doch kommt es hier ohnehin nicht so sehr auf die Präsentation an, und vom spielerischen Gehalt her kann das Bio-Management durchaus überzeugen. (jn)

The Game of Life

Neu aufbereitete Knobel-Biologie für Schnellgrübler.

GRAFIK	*29%*
SOUND	*36%*
STEUERUNG	*61%*
MOTIVATION	*68%*
URTEIL	**60%**

Für Geübte
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Linel

Ein 286er reicht, niedrigere Taktfrequenzen sind eher von Vorteil.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Sprache	Dt. Anleitung

Eine Lebensaufgabe?
THE GAME OF LIFE

Champion oder Champignon?

THE COMPLETE CHESS SYSTEM vs. CHESS NET FÜR WINDOWS





Derzeit ist der Softwaremarkt ganz schön verschachtelt: Kaum setzt „Battlechess 4000" zum Grafik-Dreisprung an, schon kontert die Konkurrenz mit zwei Gambits der ernsthaften Art!

Die hiesigen Damen und Könige verdanken wir einmal den renommierten Brettspiel-Versoftern von Oxford Toolworks, zum anderen dem Hersteller Masque, der bislang eher durch dubiose Glücksspiel-Umsetzungen aufgefallen ist — wie in dieser Ausgabe anhand eines weiteren Doppeltests zu überprüfen. Wer nun glaubt, allein anhand dieser Konstellation schon Rückschlüsse auf die Qualität ziehen zu können, liegt völlig richtig: Bei einem kleinen Probeturnier der beiden Kontrahenten ging Masques Chess Net mit einem ganzen Symphonieorchester aus Pauken und Trompeten unter…

Chess Net für Windows

Das Programm beschränkt sich auf eine zweidimensionale Darstellung des Brettes, die allerdings unter der Super VGA-Auflösung ganz erträglich aussieht. Gezogen wird wie üblich per Mausklick, und in punkto Sound bekommt man standesgemäß nur einen gelegentlichen Piepser zu hören. Davon abgesehen sind immerhin die wichtigsten Basisfeatures wie Brett drehen, Spielstärke einstellen, Zugrücknahme und dergleichen verfügbar, des öfteren jedoch nur in der Aldi-Ausführung. So stehen z.B. bei der Stärke-Einstellung schlappe sechs Level im Regal, und die sind noch nicht mal vernünftig dokumentiert! Als einzig wirklich interessanter Punkt wäre somit die Netzwerkfähigkeit einschließlich Modem und Null-Modem zu nennen. Ob das als Kaufargument ausreicht, darf freilich bezweifelt werden, zumal die normale Modem-Verbindung von fast allen vergleichbaren Produkten unterstützt wird — darunter auch unser heutiger Testkandidat Nummer zwo.

The Complete Chess System

Der Herausforderer von Oxford Softworks erreicht mit seinen plus/minus 2100 ELO-Punkten schonmal problemlos das derzeit aktuelle Niveau im computerisierten Schach. Neben der umfangreichen Eröffnungsbibliothek von 300.000 Zügen gefiel uns insbesondere die Möglichkeit, seine Partien mit Kommentaren und Nebenvarianten zu versehen und so bearbeitet abzuspeichern. Zwar ist abgesehen von der 2D-Sicht nur ein alternatives 3D-Figurenset vorhanden, doch darf man mit handelsüblichen Malprogrammen seine eigenen Steine basteln oder über ein Pulldown-Menü mit den Farben experimentieren. Der Computergegner läßt sich zwar leider nicht editieren, steht aber allen geläufigen Spielmodi (Turnier, Blitzschach, Bedenkzeit-Voreinstellung) wohlwollend gegenüber. Last not least sorgt Super-VGA hier für wirklich nette Optik, und den bis auf einen Piepser fehlenden Sound kann man sicher verschmerzen. Der Tagessieger stammt also eindeutig aus Oxford! (jn)

The Complete Chess System

Spielstarkes Digi-Schach auf der Höhe der Zeit.

GRAFIK	55%
SOUND	1%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	79%
URTEIL	72%

Variabel
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Oxford Toolworks

Ein 286er reicht vollkommen aus.

Super VGA	
VGA	
EGA	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Chess Net

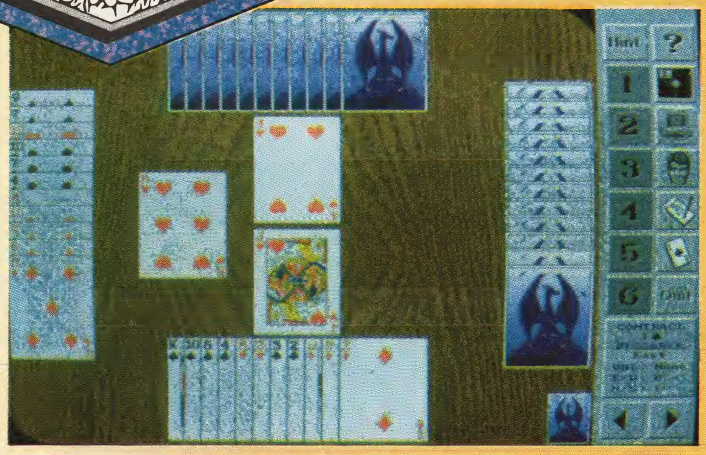
Vor zehn Jahren wär's ein prima Programm gewesen…

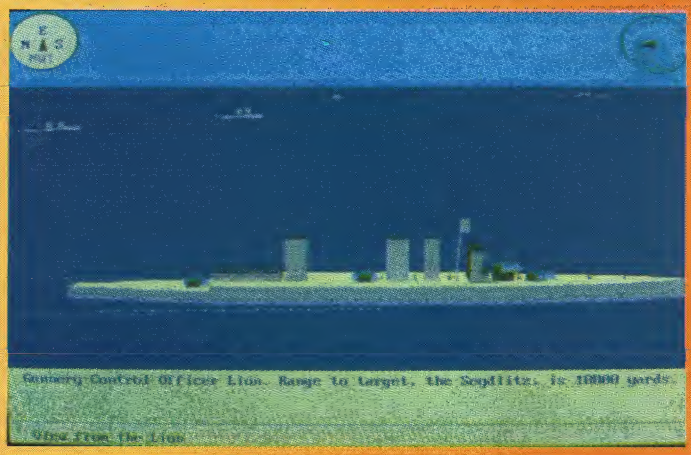
GRAFIK	26%
SOUND	1%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	38%
URTEIL	31%

Variabel: 6 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Masque

Läuft mit Windows 3.0 und unterstützt Netbios-Netzwerke.

Super VGA	
VGA	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





Eine Brücke ohne Lücke?

BRIDGE MASTER

Bislang haben sich die digitalen Zockereien Marke Capstone ja nicht unbedingt mit Ruhm bekleckert; entsprechend skeptisch sind wir an diese Versoftung des britischen National-Kartenspiels herangegangen…

Die extrem schnarchige Install-Routine schien auch gleich unsere schlimmsten Befürchtungen zu bestätigen, doch so kann man sich irren — die eigentliche Soft ist gar nicht mal übel! Vier Digi- bzw. Humano-Spieler sind gefragt, von denen stets die beiden Gegenüber nach auch hierzulande geläufigen Grundregeln zusammenhalten: Trümpfe werden ausgereizt und müssen genau wie Farben bedient werden. Unterschiede zu den heimischen Zeitvertreiben wie Skat oder Doppelkopf finden sich vor allem in der reichlich undurchschaubaren Punkteberechnung sowie darin, daß der Partner des Reiz-Champions seine Karten offen auf den Tisch zu legen hat.

Unterschiede zu den Konkurrenzbrücken wie etwa „Omar Sharif's Bridge" bestehen hingegen hauptsächlich in der Präsentation. Die Super VGA-Optik holt mit ihren 256 Farben nämlich so ziemlich alles an Grafik heraus, was sich aus dem Stoff herausholen läßt — einschließlich verschiedener Designs der Kartenrücken sowie diverser Spieltische, beispielsweise in Holz oder Marmor. Auch sonst herrscht kein Optionsmangel (allerlei Edit-Funktionen, wählbare Sonderregeln, im Stil veränderliche Computergegner), Musik und englische Sprachausgabe klingen ebenfalls sehr gefällig, und das Mäuslein arbeitet ohne Klage. Tja, da mögen auch wir nicht recht klagen, mal davon abgesehen, daß derlei Gesellschaftsspiele live halt einfach viel mehr Laune machen. (jn)

Bridge Master

Der Rolls Royce unter den Bridge-Versoftungen!

GRAFIK	*46%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*50%*
URTEIL	**52%**

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Capstone

Etwa 600 KB RAM und 400 KB EMS bzw. XMS sind vonnöten, im übrigen genügt ein 286er.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Bl. Screen	Bl. Adlibber

Is' was Doc?

DREADNOUGHTS

So um 1990 herum erschien bei ARC und PSS eine Reihe zweifelhafter 3D-Strategicals, für die ein gewisser Dr. Peter Turcan als Programmierer verantwortlich zeichnete — jetzt hat er wieder zugeschlagen!

Was immer der Mann in der Zwischenzeit zu tun hatte, bis auf ein gewisses Facelifting gleicht seine aktuelle Seeschlacht weitgehend den bescheidenen Vorgängern von „Austerlitz" bis „Gettysburg". Im direkten Vergleich mit der zeitgleich erschienenen Amiga-Version wirken die Schiffe hier ein wenig detaillierter, und selbst der berüchtigt trödelige Turcan-Grafikaufbau läßt sich am PC ertragen — das eigentliche Gameplay ist hingegen so unerträglich wie eh und je.

Inhaltlich wurde diesmal der Erste Weltkrieg zu Wasser verbraten; man bekommt es mit sieben anwählbaren, teils authentischen deutsch-britischen Szenarien zu tun. Soweit nicht unbedingt schlecht, aber leider blieb die wahnwitzig umständliche Steuerung früherer Werke des Meisters halt nahezu unverändert: Über mühsam einzutippende Befehle in genau festgelegtem Format (die man freilich auch ebenso mühsam aus einem Mausmenü zusammenklicken darf) wird das feuchte Drama zwar flexibel, aber nahezu undurchschaubar dirigiert. Nach dem abschließenden Return simuliert der Computer eine Zeitspanne von sechs Minuten und baut dann ein weiteres unbewegliches, insgesamt recht ödes 3D-Bild aus der Sicht des Flaggschiffes auf. Ein echter Admiral, wer dabei die Übersicht behält! Zudem verspricht das Programm zwar SB-Sound, weigerte sich aber beharrlich, eine unserer Karten zu unterstützen. Na schön, weigern wir uns halt, das Game zu unterstützen… (jn)

Dreadnoughts

Nahezu unspielbare Seestrategie aus dem Ersten Weltkrieg.

GRAFIK	*31%*
SOUND	*0%*
STEUERUNG	*18%*
MOTIVATION	*24%*
URTEIL	**22%**

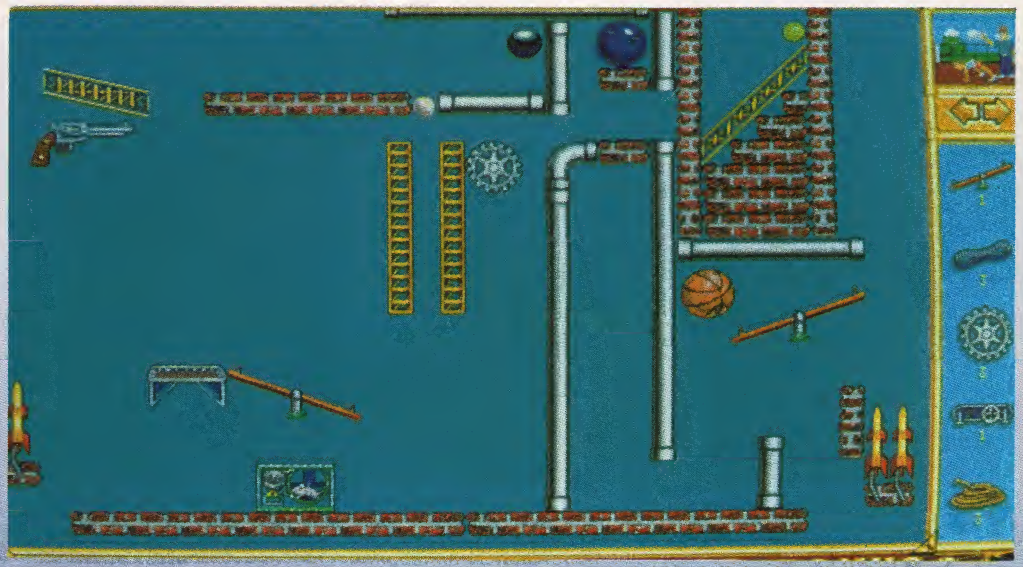
Für Experten
Preis: ca. 94,— DM
Hersteller: Turcan Research Systems

Wenn's Euch nicht reicht, reicht ein 286er.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Bl. Screen	Bl. Adlibber

The Incredible MASCHINE

Normalerweise tüftelt Jeff Turnell Grafikadventures wie „Willy Beamish" aus, doch jetzt hat er sich zur Abwechslung mal an ein Knobelspiel herangewagt — mit abenteuerlich gutem Ergebnis!



Wer von Euch schon mal einen Chemie-Baukasten besessen hat, der erinnert sich sicherlich noch mit Freuden an die erste gelungene (Ketten-) Reaktion: Zwei, drei sorgfältig ausgewählte Chemikalien, einige Reagenzgläser und ein leistungsfähiger Bunsenbrenner — schon steht das halbe Wohnzimmer in Flammen! Ganz ähnliche Effekte lassen sich hier am Screen erzielen, nur daß die unglaubliche Maschine nicht mit Schwefelsäure, Nitroglycerin oder Plutonium gefüttert wird, sondern mit lauter ganz normalen Haushaltsgegenständen, die auf ebenso wissenschaftliche wie skurrile Weise miteinander kombiniert werden müssen.

Eine praktische Versuchsanordnung sieht etwa so aus: Ein Basketball purzelt auf einen Hamster, der daraufhin in seinem Laufrad losstrampelt. Über eine dort angebrachte Kordel liefert er damit den Strom für ein Fließband, auf dem eine Kanonenkugel liegt. Selbige kommt ins Rollen und plumpst auf eine Wippe, die einen weiteren Ball in die Luft befördert. Dieser stößt gegen eine Schere, die das Seil zerschneidet, an dem ein großer Eimer baumelt. Sobald dieser zu Boden fällt, begräbt er eine herumlaufende Maus unter sich — wieder ist einer der 87 Abschnitte gemeistert! Noch irgendwelche Unklarheiten? Auch kein Problem, dafür gibt's schließlich 21 Einführungs-Level, die alle benutzten Gegenstände samt ihrer Funktionsweise erklären.

Die einzelnen Aufgaben passen jeweils genau auf einen Screen, die benötigten Gegenstände holt man per Maus aus dem Vorratslager und plaziert sie in der verwegenen Konstruktion. Bei einem kurzen Probelauf läßt sich erkennen, ob die Bälle wie gewünscht in den Korb flutschen oder das Goldfischglas durch den





Stromschlag zerbirst. Richtig knackig zur Sache geht's aber erst, wenn das Programm dem Hobby-Ingenieur eine halbfertige Maschine und eine begrenzte Zahl von einsetzbaren Gegenständen vorgibt! Außerdem beeinflussen gelegentlich auch schlechte Wetterverhältnisse oder die plötzlich aussetzende Schwerkraft den Versuchsablauf. Zusammen mit dem unerbittlichen Zeitlimit, den freigebig verteilten Paßwörtern und einem Baukasten für eigene, noch unglaublichere Maschinen wären also alle Elemente für packende Experimentierstunden vorhanden, oder? Nicht ganz, denn Zwei-Spieler-Modus und Highscore-Liste fehlen, zudem ist die grafische Präsentation eher wissenschaftlich-spartanisch als opulent ausgefallen. Dafür kriegt man heiße Jazz- und Salsa-Rhythmen, eine pflegeleichte Steuerung und vor allem ein wirklich originelles Spielprinzip mit einem feinen Lerneffekt über die physikalisch korrekten Zusammenhänge von Ursache und Wirkung geboten. Eine Zusatzdisk mit noch mehr und noch kniffligeren Leveln ist bereits in Vorbereitung — man darf also unbesorgt süchtig werden! (C. Borgmeier)

The Incredible Machine

Digitaler Experimentierbaukasten der etwas anderen Art.

GRAFIK	*36%*
SOUND	*69%*
STEUERUNG	*78%*
MOTIVATION	*84%*
URTEIL	**80%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 139,- DM
Hersteller: Dynamix

Die eine Disk verschlingt nur 1MB auf der Festplatte!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DIE TRAUMFABRIK

SPIEL·E GmbH

VERSAND
030/6946043
11 - 19.00 h
sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
1869 ++	89,95	74,95	-
7th Guest CD-ROM	149,95*		-
Abandoned Places 2	89,95*	74,95*	-
Aces of the Pacific ++	99,95*	84,95*	-
Aces o. t. Pacific Missions	59,95	i.V.	-
Airbus 320 +	99,95	94,95	99,95
Air Warrior Super VGA	89,95	-	-
Alone in the Dark ++	99,95	84,95*	-
Amberstar 1 ++	89,95	defekt	84,95
Ancient Art of War in Skies +	99,95	89,95*	-
A.T.A.C. +	99,95	89,95*	94,95*
A-Train ++	99,95	99,95*	-
A-Train Construction-Set	59,95	59,95*	-
B-17 +	99,95	89,95*	94,95*
B. Aldrins Race into Space	89,95*	-	-
Bards Tale 4-1	99,95*	-	-
Bards Tale Trilogie +	99,95	89,95*	-
B.A.T. 2 ++	89,95	84,95	89,95
Batman Returns +	89,95	i.V.	-
Battle Isle 1 ++	84,95	74,95	-
Battlestads +	74,95*	69,95*	74,95*
Betrayal at Krondor	89,95*	i.V.	-
Black Crypt 1 +	89,95*	69,95	-
Black Sect ++	89,95*	84,95*	889,95*
Bundesliga Man. 2 m. Editor++	89,95	89,95	94,95*
Burning Steel ++	89,95	74,95*	-
Car & Driver +	89,95	i.V.	-
Carriers at War	89,95	74,95*	-
Castles 2 +	89,95	74,95*	-
CH Products Flightstick +	99,95	-	-
Challenge of the 5 Realms	99,95*	-	-
Champions	89,95*	-	-
Chaos Engine +	84,95*	69,95*	74,95*
Civilisation ++	104,95	89,95	94,95*
Comanche +	99,95	-	-
Comanche Data Disks	49,95*	-	-
Curse of Enchantia ++	99,95	84,95	-
Daemonsgate 1 ++	99,95*	89,95*	i.V.
Dark Mere +	89,95*	74,95*	79,95*

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

	PC	Amiga	ST
Dark Queen of Krynn ++	89,95	79,95*	-
Dark Sun 1: Shattered Lands	74,95*	69,95*	-
Dogfight +	99,95*	-	-
Dominion	89,95*	74,95*	-
DSA - Die Schicksalsklinge ++	89,95	79,95	89,95*
Dune 2 +	89,95	84,95*	-
Dungeonmaster ++	79,95	-	-
Elite 2 +	89,95*	74,95*	74,95*
Elvira 2 ++	89,95	74,95	79,95
Empire Deluxe VGA	99,95*	-	-
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	84,95	-
Eye of the Beholder 3	89,95*	i.V.	-
F-15 Strike Eagle 3 +	99,95	-	-
Falcon 3.0 +	109,95	-	-
Falcon 3.0 - Operation F Tiger	59,95	-	-
Fields of Glory +	99,95*	-	-
Formula 1 Grand Prix ++	99,95	84,95	89,95
Front Page Sports: Football	89,95	i.V.	-
Goblins 2 ++	89,95	74,95	79,95*
Gods +	84,95	69,95	9,95
Gravis Joystick	99,95	79,95	79,95
Gunship 2000 +	99,95	89,95*	94,95*
Gunship 2000 - Missions +	59,95	i.V.	i.V.
Harpoon 1.2.1. +	94,95	84,95	-
Harpoon Battlesets +	39,95	39,95	-
Harpoon Editor +	49,95	49,95	-
Harrier Jump Jet +	99,95	i.V.	i.V.
History Line 1914-18 ++	89,95	89,95	-
Humans	79,95	74,95	79,95*
Incredible Machine	84,95	i.V.	i.V.
Indiana Jones 3 ++	89,95	69,95	79,95
Indiana Jones 4 ++	94,95	84,95	i.V.
Jonathan ++	89,95*	89,95*	-
Kings Quest 5 ++	109,95	84,95	-
Kings Quest 6 ++	99,95	84,95*	-
Larry 1 VGA +	89,95	84,95	-
Larry 5 ++	99,95	84,95	-
Laura Bow 2 ++	99,95	84,95*	-

Über 5000 lieferbare Spiele

Demnächst auch in
Frankfurt

LADEN
030/6944862
040/4908394
11 - 18.30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRAUMFABRIK

******** DER SOFTWARETEMPEL ********

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61

100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20

300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Gear · Mega Drive · Neo Geo · Game Boy · Lynx · CD ROM · Joysticks · Super NES · Hintbooks

030/6944156
Info-Anrufbeantworter
030/6944256
Fax-Line

	PC	Amiga	ST
Legend of Kyrandia 1 ++	89,95	84,95	-
Legend of Kyrandia 2	89,95*	i.V.	-
Legends of Valour +	89,95	74,95*	i.V.
Lemmings 2 +	84,95*	69,95*	74,95*
Links 386 Pro Super VGA +	99,95	-	-
Links Kurse	49,95	44,95	-
Mad TV ++	89,95	74,95	-
Magic Pockets +	74,95	69,95	74,95
Maniac Mansion 1 ++	74,95	69,95	74,95
Maniac Mansion 2	89,95*	i.V.	-
Mercenaries	89,95*	i.V.	-
Might & Magic 3 ++	89,95	74,95	-
Might & Magic 4 ++	89,95	79,95*	-
Might & Magic 5	79,95*	i.V.	-
Monkey Island 1 ++	84,95	74,95	84,95
Monkey Island 2 ++	89,95	84,95	89,95*
Patriot	89,95*	i.V.	-
Patrizier ++	89,95	79,95	84,95
Perfect General ++	89,95	84,95	-
Pinball Dreams 1 +	74,95*	69,95	-
Pirates Gold	89,95*	-	-
Police Quest 1 VGA	89,95	84,95*	-
Police Quest 3 ++	99,95	84,95	-
Pools of Darkness ++	89,95	79,95	-
Populous 2 +	84,95	69,95	74,95
Quest for Glory 1 VGA +	89,95	84,95*	-
Quest for Glory 3 ++	99,95	84,95*	-
Railroad Tycoon +/+/+/++	99,95	84,95	89,95
Realms of Darkness +	89,95*	84,95*	-
Red Baron ++	99,95	84,95	-
Red Baron Mission Builder	59,95	49,95*	-
Secret Weapons of the Luftwaffe	84,95	-	-
Shadow President	89,95	-	-
Sherlock Holmes The Lost... ++	99,95	-	-
Siege	84,95	74,95*	-
Sim Ant ++	99,95	89,95	-
Sim City Deluxe +	89,95	89,95	-
Sim Earth ++	99,95	99,95	-
Sim Life +	89,95	i.V.	-

Genießt unseren Service

	PC	Amiga	ST
Space Crusade ++	84,95*	69,95	74,95
Space Hulk +	84,95*	74,95*	-
Space Quest 1 VGA +	89,95	84,95	-
Space Quest 4 ++	99,95	84,95	-
Space Quest 5 +	89,95*	i.V.	-
Spaceward Ho!	99,95	-	-
Special Forces +	94,95	84,95	89,95
Spelljammer 1 ++	89,95*	i.V.	-
St. Thomas +	89,95*	74,95*	-
Star Control 2 +	89,95	74,95*	-
Streetfighter 2 +	84,95*	74,95	79,95*
Strike Commander +	99,95*	-	-
Stunt Island +	94,95	-	-
Syndicat +	89,95*	i.V.	-
Task Force 1942 +	99,95	i.V.	-
Terminator 2029	99,95	-	-
The Games Winter Chall. +	84,95	74,95*	-
The Games Summer Chall. +	84,95	i.V.	-
The Legacy +	99,95*	i.V.	-
Train It ++	89,95*	889,95*	-
Transarctica ++	89,95*	74,95*	-
Ultima Trilogie 1-3	89,95	-	-
Ultima Trilogie 4-6	89,95	-	-
Ultima 7-1 Die Schw. Pforte ++	99,95	-	-
Ultima 7 Mission Disk: Forge...	39,95	-	-
Ultima 7-2 The Serpent Isle +	99,95*	-	-
Ultima U1 Stygian Abyss +	79,95	-	-
Ultima U1 Stygian Abyss ++	99,95*	-	-
Ultima U2 Labyrinth o Worlds+	99,95*	-	-
Ultrabots	89,95*	-	-
Waxworks ++	79,95	74,95*	-
Wayne Gretzky Hockey 3	89,95	i.V.	-
Whale's Voyage ++	89,95*	74,95*	-
Wing Commander 1 Deluxe +	99,95	-	-
Wing Commander 2 ++	99,95	-	-
Wing C. 2 Erweiterungsdisks	44,95	-	-
Wizardry 6 ++	79,95	69,95	-
Wizardry 7 ++	99,95*	i.V.	-
X-Wing +	89,95*	-	-

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr. Sicherheitskarton + 3 DM. Diskettenversand + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anruf beantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (28.02.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr in Berlin oder Hamburg besucht bitte unsere großen und zentral gelegenen Ladengeschäfte. Es gelten die AGB der Traumfabrik

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
7 Colors	1/92	Strategie	50 %
1869	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
A.G.E.	2/92	Abenteuer	77 %
A-Train	4/92	Simulation	80 %
Aces of the Pacific	**3/92**	**Simulation**	**85 %**
Action 5	2/93	Compilation	schwach
Advantage Tennis	1/92	Sport	74 %
Air Bucks	5/92	Simulation	60 %
Air Commander	2/93	Compilation	gut
Airbus A320	4/92	Simulation	62 %
Alcatraz	2/93	Action	58 %
Aliens ate my Baby Sitter!	3/92	Action	69 %
Alone in the Dark	**1/93**	**Abenteuer**	**87 %**
Amazon	1/93	Abenteuer	74 %
Amberstar	1/93	Abenteuer	76 %
An American Tail	1/93	Abenteuer	36 %
Another World	4/92	Verschiedenes	83 %
Are We There Yet?	2/92	Strategie	35 %
Armor Alley	6/91	Action	21 %
Armour-Geddon	2/93	Verschiedenes	62 %
Atac	1/93	Verschiedenes	77 %
Automarkt 1	2/93	Anwender	bes. schlechten
AutoRoute Express	1/92	Anwendung	bes. wertlos
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74 %
B-17 Flying Fortress	5/92	Simulation	82 %
B.A.T. 2	6/92	Verschiedenes	81 %
Baby Jo	1/92	Action	62 %
Bard's Tale Construction Set	2/92	Anwendung	erstklassig
Bargon Attack	4/92	Abenteuer	78 %
Battle Command	1/92	Simulation	72 %
Battle Isle	**1/92**	**Strategie**	**88 %**
Battles of Destiny	2/93	Strategie	57 %
Beetlejuice	3/92	Action	11 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Bitmap Brothers Vol. 1	2/93	Compilation	super
Black Gold	6/91	Simulation	74 %
Bloodwych	1/92	Abenteuer	62 %
Blues Brothers	6/91	Action	69 %
Booly	1/92	Strategie	37 %
Brain Artifice	2/92	Strategie	46 %
Brix 2 Deluxe	2/93	Strategie	61 %
Broker King	6/91	Verschiedenes	35 %
Buck Rogers 2	2/92	Abenteuer	68 %
Bug Bomber	6/92	Action	56 %
Bumpy's Arcade Fantasy	5/92	Action	41 %
Bundesliga Manager Prof.	**2/92**	**Simulation**	**88 %**
Bunny Bricks	1/93	Action	19 %
BushBuck	3/92	Verschiedenes	46 %
Cadaver	**2/92**	**Action**	**86 %**
Caesar	1/93	Strategie	67 %
Caesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22 %
Campaign	1/93	Verschiedenes	69 %
Captive	1/93	Abenteuer	58 %
Car & Driver	1/93	Sport	70 %
Carrier Strike	5/92	Strategie	42 %
Carriers at War	6/92	Simulation	83 %
Casino	6/91	Verschiedenes	22 %
Castle of Dr. Brain	2/92	Strategie	55 %
Castles II	2/93	Strategie	68 %
Catch'Em	2/93	Action	65 %
Chessmaster 3000	2/92	Strategie	90 %
Chips Challenge	**6/91**	**Verschiedenes**	**85 %**
Cisco Heat	2/92	Action	31 %
Civilization	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach
Colossus	6/92	Compilation	mittel
Comanche	2/93	Simulation	80 %
Combat Classics	2/93	Compilation	gut
Conflict: Korea	5/92	Strategie	19 %
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49 %
Contraptions	2/93	Verschiedenes	66 %
Cool Croc Twins	4/92	Action	75 %
Cool World	2/93	Action	38 %
Crisis in the Kremlin	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
Cruise for a Corpse	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Curse of Enchantia	1/93	Abenteuer	68 %
D/Generation	**3/92**	**Verschiedenes**	**86 %**
Dark Queen of Krynn	4/92	Abenteuer	68 %
Dark Seed	4/92	Abenteuer	81 %
Darklands	5/92	Abenteuer	66 %
Das Schwarze Auge	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Daughter of Serpents	2/93	Abenteuer	72 %
David Leadbetter's Golf	6/92	Sport	81 %
Deathbringer	1/92	Action	41 %
Deluxe Strip Poker	2/92	Verschiedenes	24 %
Demon Blue	6/92	Action	59 %
Der Patrizier	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Dick Tracy	5/92	Abenteuer	33 %
Die Kathedrale	**6/91**	**Abenteuer**	**86 %**
Dominium	1/93	Strategie	54 %
Double Disk	3/92	Anwender	bed. tauglich
Double Dragon III	6/92	Action	60 %
Double Mind	3/92	Strategie	64 %
Dragon's Lair III	2/93	Action	43 %
Dragonflight	2/92	Abenteuer	74 %
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Duke Nukem	1/92	Action	45 %
Dune	3/92	Verschiedenes	82 %
Dune II	1/93	Strategie	83 %
Dungeon Master	5/92	Abenteuer	71 %
Dynablaster	6/92	Action	68 %
Dynatech	1/93	Simulation	60 %
Earl Weaver Baseball II	1/92	Simulation	65 %
Eco Quest	3/92	Abenteuer	58 %
Einmal Kanzler sein	1/92	Verschiedenes	9 %
Elf	1/93	Action	69 %
Elvira II	**2/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Elvira — The Arcade Game	2/92	Action	70 %
Elysium	1/93	Strategie	72 %
Epic	4/92	Simulation	70 %
Erben des Throns	2/93	Strategie	61 %
Eternam	**3/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Euro Soccer	2/93	Sport	48 %
European Championship 1992	5/92	Sport	55 %
Eye of the Beholder II	**2/92**	**Abenteuer**	**86 %**
F-117 A Stealth Fighter 2.0	1/92	Simulation	75 %
F-15 Strike Eagle III	**1/93**	**Simulation**	**85 %**
Falcon 3.0	**2/92**	**Simulation**	**92 %**
Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fantasy Pak	6/92	Compilation	mittel
Fascination	2/92	Abenteuer	48 %
Fireteam 2200	3/92	Strategie	34 %
First Samurai	1/93	Action	80 %
Flies-Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71 %
Floor 13	2/92	Verschiedenes	39 %
Formula One Grand Prix	**2/93**	**Sport**	**85 %**
Free D.C.!	2/92	Abenteuer	40 %
Front Page Sports Football	2/93	Sport	74 %
Gateway	5/92	Abenteuer	82 %
Gateway to the Savage Frontier	6/91	Abenteuer	57 %
Gem'X	6/91	Strategie	78 %
Gemfire	2/93	Strategie	55 %
Global Conquest	4/92	Strategie	71 %
Global Effect	3/92	Simulation	72 %
Go Simulator	3/92	Simulation	68 %
Goblins 2	1/93	Abenteuer	72 %
Gods	**2/92**	**Action**	**85 %**
Goblins	2/92	Abenteuer	62 %
Golden Eagle	2/92	Abenteuer	54 %
Grand Prix Unlimited	5/92	Sport	47 %
Grandmaster Chess	5/92	Strategie	76 %
Great Napoleonic Battles	5/92	Strategie	7 %
Guardians	1/92	Action	66 %
Gunship 2000	6/91	Simulation	83 %
Guy Spy	5/92	Action	56 %
Hardball III	5/92	Sport	72 %
Harrier Jump Jet	1/93	Simulation	79 %
Head to Head	6/92	Compilation	gut
Hero Quest	3/92	Verschiedenes	62 %
Heroes of the 357th	4/92	Simulation	64 %
Hexuma	6/92	Abenteuer	83 %
Historyline 1914-1918	**6/92**	**Strategie**	**86 %**
Home Alone	6/91	Action	31 %
Home Alone 2	2/93	Action	29 %
Hong Kong Mahjong Pro	5/92	Verschiedenes	54 %
Hook	5/92	Abenteuer	73 %
Hoyle Vol. III	2/92	Verschiedenes	55 %
Inca	1/93	Abenteuer	67 %
Indiana Jones 4	**4/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Ishar	5/92	Abenteuer	74 %
Jack Nicklaus Signature	4/92	Simulation	71 %
Jimmy White's Whirlwind Snooker	6/92	Simulation	81 %
John Madden Football II	6/92	Sport	55 %
Kengi	6/91	Strategie	54 %
KGB	**6/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Killerball	6/92	Action	54 %
Killing Cloud	1/92	Simulation	68 %
King's Quest VI	1/93	Abenteuer	81 %
Kwix	4/92	Strategie	60 %
L'Empereur	2/92	Strategie	66 %
Laser Squad	6/92	Strategie	52 %
Laura Bow 2	5/92	Abenteuer	75 %
Leather Goddesses of Phobos 2	**4/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Legend	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	5/92	Verschiedenes	79 %
Legends of Valour	**6/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Leisure Suit Larry 5	**6/91**	**Abenteuer**	**88 %**
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Lone Wolf	6/91	Action	29 %
Lord of the Rings II	5/92	Abenteuer	73 %
Lost in L.A.	2/92	Abenteuer	65 %
Lost Treasures of Infocom I	6/92	Compilation	super
Lost Treasures of Infocom II	6/92	Compilation	super
Lure of the Temptress	4/92	Abenteuer	81 %
MacArthur's War	1/92	Strategie	46 %
Mad TV	**6/91**	**Verschiedenes**	**85 %**
Magic Pockets	5/92	Action	77 %
Manchester United Europe	4/92	Sport	80 %
Mantis	6/92	Simulation	74 %
Mario is missing	2/93	Verschiedenes	52 %
Martian Memorandum	1/92	Abenteuer	27 %
Masterblazer	6/91	Action	62 %
Maupiti Island	1/92	Abenteuer	83 %
Max Pack	2/93	Compilation	schwach
Medieval Warriors	6/91	Strategie	49 %
Mega Lo Mania	4/92	Simulation	74 %
Mega Man	3/92	Action	37 %
Mega Sports	6/92	Compilation	super
Mega Traveller 2	2/92	Abenteuer	73 %
Megathrress	1/92	Simulation	67 %
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Midwinter II	4/92	Action	80 %
MIG-29M Super Fulcrum	6/91	Simulation	75 %
Might and Magic III	6/91	Abenteuer	83 %
Might & Magic IV	**1/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Mike Ditka Ultimate Football	1/92	Sport	75 %
Mindwaste	4/92	Strategie	31 %
Monkey Island 2	**1/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Multi-Player Soccer Manager	5/92	Sport	68 %
Nascar Challenge	1/92	Sport	51 %
NCAA Basketball	5/92	Sport	35 %
NFL Football	6/92	Sport	59 %
Nicky Boom	1/93	Action	65 %
Ninja Gaiden	3/92	Action	45 %
No Greater Glory	1/92	Strategie	62 %
North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	21 %
Nova 9	2/92	Action	60 %
Obitus	3/92	Abenteuer	60 %
Omar Sharif's Bridge	6/92	Strategie	40 %
On the Road	1/93	Simulation	62 %
Operation Com.Bat	6/91	Strategie	49 %
Osiris	3/92	Strategie	67 %
Pacific War	2/93	Strategie	44 %
Paladin II	1/93	Strategie	46 %
Paperboy 2	2/92	Action	66 %
Paragliding Simulation	3/92	Sport	38 %
Patton Strikes Back	3/92	Strategie	48 %
PC Orbit	5/92	Anwender	bes. lehrreich
PC Astrologie	2/92	Anwender	bes. mysteriös
PC Games Collection	6/92	Compilation	mittel
PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltinsch
PC Wetter	1/93	Anwendung	bes. wetterfest
Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29 %
Personal Pro	6/91	Sport	36 %
Pit Fighter	2/92	Sport	34 %
Plan 9 from Outer Space	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Planet's Edge	3/92	Verschiedenes	68 %
Police Quest III	1/92	Abenteuer	82 %
Populous II	2/93	Strategie	81 %
Power Hits	6/92	Compilation	gut
Powermonger	**5/92**	**Strategie**	**87 %**
Projekt Prometheus	1/92	Abenteuer	27 %
Prophecy of the Shadow	5/92	Abenteuer	67 %
Push-Over	5/92	Strategie	73 %
Quadrel	6/91	Strategie	69 %
Quest for Glory III	6/92	Abenteuer	82 %
Race Drivin'	5/92	Simulation	68 %
Rampart	4/92	Verschiedenes	73 %
Rex Nebular	1/93	Abenteuer	67 %
Riders of Rohan	6/91	Verschiedenes	63 %
Risky Woods	1/93	Action	61 %
Robin Hood	6/91	Abenteuer	71 %
Robocop 3	1/93	Action	68 %
RoboSport	1/93	Strategie	64 %
Roger Rabbit	3/92	Abenteuer	52 %
Romance of Three Kingdoms II	1/92	Strategie	58 %
Rome A.D. 92	1/93	Strategie	71 %
Rules of Engagement	6/91	Simulation	65 %
Samurai	4/92	Strategie	49 %
Sands of Fire	6/91	Simulation	51 %
Sargon 5	2/92	Strategie	77 %
Scenario - Theatre of War	6/92	Strategie	58 %
Secret Weapons o.t. Luftwaffe	**6/91**	**Simulation**	**87 %**
Sexy Droids	6/92	Strategie	36 %
Shadow Sorcerer	2/92	Abenteuer	61 %
Shadowlands	5/92	Abenteuer	77 %
Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79 %
Shuttle	3/92	Simulation	34 %
Siege	6/92	Verschiedenes	77 %
Sim Ant	2/92	Verschiedenes	82 %
Sim Life	2/93	Simulation	76 %
Skat '92	6/92	Strategie	51 %
Soul Crystal	3/92	Abenteuer	71 %
Space Ace II	2/92	Action	46 %
Space Max	3/92	Simulation	80 %
Spaceward Ho!	2/93	Strategie	55 %
Spacewrecked	2/92	Abenteuer	70 %
Special Forces	6/92	Simulation	74 %
Speedball 2	**6/91**	**Sport**	**86 %**
Spellcasting 201 — The Sorcerer's Appliance	**1/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Spellcasting 301: Spring Break	6/92	Abenteuer	83 %
Spelljammer	6/92	Verschiedenes	65 %
Sports Collection	2/93	Compilation	gut
Sports Masters	2/93	Compilation	gut
Spot	1/92	Strategie	68 %
Star Control II	2/93	Verschiedenes	76 %
Star Legions	2/93	Strategie	48 %
Star Trek 25th Anniversary	3/92	Verschiedenes	76 %
Starbyte Supersoccer	6/91	Simulation	78 %
Steel Empire	4/92	Strategie	34 %
Stone Age	6/92	Strategie	46 %
Storm Master	3/92	Verschiedenes	72 %
Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
Stunt Island	**2/93**	**Simulation**	**87 %**
Summer Challenge	1/93	Sport	70 %
Super Cauldron	1/93	Action	76 %
Super Ski 2	4/92	Sport	65 %
Super Space Invaders	3/92	Action	28 %
Super Tetris	4/92	Strategie	52 %
Swap	6/91	Strategie	61 %
Task Force 1942	1/93	Simulation	80 %
Teenage Mutant Hero Turtles	4/92	Action	43 %
Tennis Cup 2	2/92	Sport	70 %
Terminator 2	1/92	Action	60 %
The Adventures of Willy Beamish	1/92	Verschiedenes	31 %
The Animals!	2/93	Anwender	besonders ärgerlich
The Ancient Art of War in the Skies	1/93	Verschiedenes	75 %
The Basket Manager	6/91	Sport	5 %
The Dark Half	6/92	Abenteuer	29 %
The Games: Winter Challenge	1/92	Sport	72 %
The Godfather	2/92	Action	51 %
The Humans	**1/93**	**Strategie**	**87 %**
The Immortal	1/92	Abenteuer	64 %
The Laffer Utilities 4.01	2/92	Anwendung	bes. (un)sinnig
The Legacy	**1/93**	**Abenteuer**	**86 %**
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Legend of Robin Hood	2/92	Abenteuer	81 %
The Lost Files of Sherlock Holmes	6/92	Abenteuer	81 %
The Magic Candle II	3/92	Abenteuer	68 %
The Magic Candle III	2/93	Abenteuer	71 %
The Perfect General	4/92	Strategie	66 %
The Return of Medusa	2/92	Verschiedenes	78 %
The Rocketeer	3/92	Action	72 %
The Simpsons	2/92	Action	68 %
The Summoning	6/92	Abenteuer	64 %
The Taking Of Beverly Hills	3/92	Abenteuer	18 %
The Terminator	1/92	Action	54 %
The Terminator 2029	1/93	Action	59 %
Theatre of War	5/92	Verschiedenes	77 %
Think Cross	2/92	Strategie	83 %
Three Sixty Compilations	6/92	Compilation	gut
Thunderhawk	2/92	Simulation	76 %
Tilus the Fox	3/92	Action	77 %
Top Shots	2/93	Compilation	gut
Toyota Celica GT4 Rally	4/92	Sport	64 %
Traders	4/92	Simulation	71 %
Transarctica	2/93	Verschiedenes	78 %
Treasures o.t. Savage Frontier	4/92	Abenteuer	66 %
Trolls	2/93	Action	69 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	58 %
Ugh	2/93	Action	63 %
Ultima VII	**4/92**	**Abenteuer**	**94 %**
Ultima Underworld	**4/92**	**Abenteuer**	**92 %**
Ultimate Baseball	6/91	Sport	83 %
Uncharted Waters	2/92	Strategie	69 %
V for Victory	1/93	Strategie	64 %
Viz	3/92	Action	10 %
Waxworks	1/93	Abenteuer	83 %
Wayne Gretzky Hockey 2	3/92	Sport	77 %
Wayne Gretzky Hockey 3	1/93	Sport	78 %
Ween	1/93	Abenteuer	69 %
Western Front	1/92	Strategie	10 %
Wild West World	6/91	Simulation	79 %
Wild Wheels	2/92	Sport	34 %
Wing Commander II	**6/91**	**Action**	**86 %**
Wizardry VII	1/93	Abenteuer	82 %
Wizkid	1/93	Action	62 %
World Class Rugby	4/92	Sport	70 %
World Tennis Championships	5/92	Sport	72 %
Wrath of the Demon	6/91	Action	70 %
Wreckers	6/91	Action	65 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	64 %

TIP TOP — DER TOP TIP

Auch wenn heute „Links des digitalen Nobelsports fessionelle" Vorgänger nicht Qualitäten machen ihn nach 386 Pro" als Höhepunkt gilt, muß sich der „unpro- verstecken: Seine klassischen wie vor zu einer interessanten Alternative!

Links

In der grünen Welt des Digi-Golfs fiel dem amerikanischen Hersteller Access seit jeher die Rolle des Platzhirsches zu — er hatte einfach immer die jeweils bekannteste, am besten spielbare und damit erfolgreichste Golfsimulation im Programm! Unsere Geschichte beginnt daher vor vielen, vielen Jahren...

Die Legende

Am Anfang stand mal wieder der C 64 und eine nach heutigen Maßstäben ziemlich unscheinbare Sportveranstaltung namens „Leaderboard". Im Lauf der Zeit kamen unzählige Erweiterungen, Verbesserungen („World Class Leaderboard"), Zusatzkurse und Konvertierungen für fast jedes Computersystem unter der Sonne hinzu, nur am Grundprinzip änderte sich nichts: Der Spieler sieht den Platz in einer 3D-Ansicht und bestimmt nach freiem Ermessen über den benutzten Schläger sowie (mittels des berühmten Klick-Balkens) Richtung und Wucht des Schlages. Was „Leaderboard" so beliebt machte, war die gelungene Kombination von einfacher Bedienbarkeit und dennoch sehr realistischem Gameplay. Ein Vorzug, der uns gottlob auch beim Nachfolger erhalten blieb!

Das Ereignis

1991 war also mit Links das „Hightech-Leaderboard" geboren. Vom Ahnherrn hatte man die 3D-Perspektive und die geniale Steuerung (in modernisierter Form) übernommen, wodurch Anfänger einmal mehr zu schnellen Erfolgserlebnissen und Profis zu akrobatischen Kunststückchen kamen. Soweit die Traditionspflege, ansonsten wurde kompromißlos auf Highend-Golf gesetzt! Auf dem Kurs Torrey Pines befindet sich jeder Busch und jeder Sandbunker an seinem originalen Platz, der Wind weht über in 256 Farben schimmernde Bäume, und den maximal acht Mitspielern pro Durchgang wird jeder nur erdenkliche Luxus geboten: eine Übersichtskarte, die das Gelände aus der Vogelperspektive zeigt, ist ständig abrufbereit, der Ball darf per Maus, Tastatur oder Stick geschlagen werden (selbstverständlich mit Wiederholungsmöglichkeit), beim Putten legt sich auf Wunsch ein Gitternetz auf das Grün; es sind beliebig viele Golfer abspeicherbar und und und. Darüberhinaus herrscht an Zusatzkursen kein Mangel, derzeit sind es acht Stück (Kostenpunkt: je 49,— DM), und ein Ende ist längst nicht in Sicht.

Die Zukunft

345 verschiedene Grafikfenster-Optionen, digitalisierte Videoaufnahmen der Plätze, Landschaftsformationen, die mit Hilfe von topographischen Karten erstellt wurden, Programmierung in echtem 32Bit-Code und noch ein paar Kleinigkeiten mehr — gegen die neue „Pro"-Version kommt das Original natürlich nicht an. Aber selbst wenn man bei unserem Klassiker auf einige Features verzichten muß, die grafische und akustische (Titelmusik & FX) Präsentation kann sich nach wie vor sehen bzw. hören lassen, das Gameplay ist sowieso über alle Zweifel erhaben, und Golf-Fans mit einem 286er-Caddy haben eh keine andere Wahl. Also die besten Voraussetzungen für einen hochaktiven Lebensabend dieses Bestsellers! (od)



Links

GRAFIK	*78%*
SOUND	*62%*
STEUERUNG	*81%*
MOTIVATION	*83%*
URTEIL	*80%*

Variabel
Preis: ca. 104,- DM
Hersteller: Access

PROZESSORKUNDE FÜR EINSTEIGER UND

WISSEN IST MACHT

Obwohl die Front eines Computergehäuses längst nicht soviel Platz bietet wie ein Autoheck, prangen dort meist auch eine Menge geheimnisvoller Abkürzungen. Hier erklären wir, was dahintersteckt — damit Euch niemand mehr ein SX für ein DX vormachen kann!

Die Lektüre dieses wegweisenden Grundsatzartikels macht Euch zwar weder zum Ingenieur noch zum Informatiker, aber zumindest geht Ihr dann wesentlich besser bewaffnet in die nächste Wortschlacht mit dem Verkäufer im Computershop. Womit fangen wir an? Am besten wahrscheinlich mit dem Anfang:



XT & AT

Daß es auch mal so was Merkwürdiges und Langsames wie XTs gab, lassen wir hier eiskalt unter den Tisch fallen, aber den guten alten 286er können wir denn doch nicht völlig totschweigen. Wie es der Name schon sagt, arbeitet er mit einem 80286-Prozessor, dessen 16 Bit-Technik seinerzeit geradezu revolutionär war — der 8088-Chip des XT-Vorgängers brachte schließlich nur 8 Bit gleichzeitig auf die Beine. Die auch als ATs bezeichneten Rechen-Oldies spielen beim Neukauf zwar keine große Rolle mehr, aber für wenig rechenintensive und grafisch anspruchslose Programme sind sie nach wie vor gut geeignet. Auch gibt es die Teile heute bereits zum Spottpreis, trotzdem lohnt die Anschaffung kaum — schon weil die nächste Stufe der technischen Entwicklung bloß ein paar Groschen teurer ist. Die Rede ist vom…

386

Der 386SX, der mit 16, 20, 25 oder 33 MHz getaktet sein kann, ist gewissermaßen ein Zwitter: Die CPU (Central Processing Unit), das „Zentrale Rechenorgan", werkelt intern mit 32 Bit, nach außen, also auf das Motherboard (die Hauptplatine), strömen die Informationen allerdings nur mit 16 Bit. Der Vorteil ist (neben dem günstigen Preis), daß spezielle 32 Bit-Software darauf läuft, zum Beispiel „Ultima Underworld" oder „Links 386 Pro". Der Nachteil dabei — der Rechner bremst sich quasi selbst aus, weil die 32 Bit-Datenportionen für die Kommunikation mit der Motherboard-Außenwelt wieder auf 16 Bit „breite" Datenblöcke heruntergerechnet werden müssen. Keine halben Sachen macht der 386DX-Prozessor, der intern wie extern mit 32 Bit und Taktfrequenzen von 16, 25, 33 oder 40 MHz arbeitet. Nachdem Intels Klage auf Schutz der Bezeichnung „386" abgewiesen wurde, schossen Nachbauten von AMD, Cyrix und Chips & Technologies aus dem Boden, die nicht nur hundertprozentig kompatibel sind, sondern auch noch schneller als das teure Original…

486DX

1990 schlug das Intel-Imperium mit dem 486DX-Chip zurück. Er enthält einen 386er-Prozessor, einen 8 KByte großen Cache (sprich: „Käsch") zum Zwischenspeichern von Befehlen sowie einen arithmetischen Coprozessor; alles in einem einzigen Baustein. Daß er, bei gleicher Taktfrequenz, dem 386er in der Geschwindigkeit überlegen ist, liegt an dem Befehls-Cache und einem verbesserten Prozessor-Code. Häufig kommt auch ein zusätzlicher, 128 KB oder 256 KB großer Befehls-Cache zum Einsatz, der zwar nicht ganz das Tempo des normalen Caches erreicht, aber die Gesamtleistung nochmals heraufsetzt. Auf dem Motherboard selbst geht die Post mit 25, 33 oder 50 MHz ab, nur bei der Datenübertragung zu den Steckkartenplätzen gilt immer noch (wie bereits anno 286) eine Geschwindigkeitsbeschränkung auf 8 MHz. Ursache ist die altmodische, aber preisgünstige Konstruktion der Datenleitungen, den sogenannten Datenbussen. Doch auf den öffentlichen Datenverkehr gehen wir später noch genauer ein, hier erstmal der „486 Light":

486 SX

Verwirrung machte sich breit, als Intel plötzlich eine abgespeckte Version des 486DX vorstellte, den 486SX. Es handelt sich dabei um einen gewöhnlichen 486DX-Chip, bei dem lediglich der Coprozessor abgeschaltet wurde. Deshalb läßt sich die Abmagerungskur auch rückgängig machen, und zwar auf mehrere Arten, je nach Alter und Konstruktion der Hauptplatine: Ist ein zusätzlicher Sockel für den Coprozessor vorhanden, so kommt dort ein 487SX hinein, der den 486SX abschaltet und fortan selbst die gesamte Arbeit übernimmt — der 487SX ist nämlich in Wahrheit ein getarnter DX-Chip.

Auch der seit kurzem angebotene „Overdrive"-Chip ist ein vollständiger 486er, der seinen Platz entweder im Coprozessor- oder dem Hauptprozessor-Sockel findet. Das Schöne an ihm ist eine kleine Schaltung, die den CPU-Takt intern verdoppelt. Wo also vorher ein 486SX mit 25 MHz schuftete, geht nun ein ausgewachsener 486DX mit 50 MHz frisch ans Werk!

KURZER PROZESS(OR)

Der ebenfalls kürzlich aufgetauchte DX/2-Chip ist im Prinzip dasselbe wie ein Overdrive, bloß kann er auch einen 486DX-Prozessor ersetzen und dessen interne Taktfrequenz verdoppeln. Im Normalfall ist eine DX/2-CPU trotzdem geringfügig langsamer als ein „echter" DX mit äußerlich gleichen Leistungsdaten, erst bei 66 MHz Taktfrequenz überholt sie das Original — wegen des schneller getakteten Coprozessors.

Wenn wir schon beim Tempo und seinen technischen Beschränkungen sind, sei gleich noch darauf hingewiesen, daß sich auch die meisten 286er und 386er mit einem arithmetischen Coprozessor aufrüsten lassen. Wichtig ist dabei nur, daß der Mathe-Chip auf die selbe Taktfrequenz ausgelegt ist wie der Ober-Rechenknecht. Wunder sollte man sich von derlei Doping aber besser nicht erwarten: Beispielsweise ist selbst ein 486SX mit 25 MHz schneller als ein 386DX mit 40 MHz! Der Befehls-Cache und der optimierte Prozessor-Code machen den fehlenden Coprozessor nämlich mehr als wett.

586ER ODER WAS?

Theoretisch wollte Intel schon längst die nächste Prozessor-Generation ins Rennen geschickt haben, praktisch steht zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht einmal der Name fest: Um vor weiteren Klons sicher zu sein und weil sich reine Zahlenkombinationen rechtlich nicht schützen lassen, wird der Nachfolger anstatt „586" wohl „Pentium" (aus dem Griechischen) heißen. Vielleicht aber auch „P5" — jedenfalls soll es sich um ein höllisch schnelles Teil mit 100 MHz Taktfrequenz handeln!

BUSSE UND BAHNEN

Wie oben schon angedeutet, ändert der ganze CPU-Geschwindigkeitsrausch nichts daran, daß die Gesamtleistung des Rechners auch entscheidend vom verwendeten (Daten-) Bus-System abhängt. Besonders der Grafikaufbau leidet unter der schlappen Übertragungsrate von der CPU zur VGA-Karte. Der Großteil aller Motherboards ist nämlich nach der Industrie-Standard-Architektur (ISA) aufgebaut und überträgt die Daten Richtung Erweiterungssteckplatz (mit den Sound- und Grafikkarten etc.) in 16Bit-Paketen und mit 8 MHz Taktfrequenz. Und diese ISA-Boards stammen noch aus der Zeit des 80286-Prozessors! Nach dem Aufkommen der 32Bitter 80386 und 80486 stellte sich zwar schnell heraus, daß der langsame Erweiterungs-Bus den Rechner deutlich bremst, aus zwei Gründen nimmt man dies aber nach wie vor in Kauf: Die Kosten können durch den einfachen Aufbau niedrig gehalten werden, außerdem sind rund 99 Prozent aller Erweiterungskarten auf einen Systemtakt von maximal 8 MHz ausgelegt.

Die moderneren EISA-Boards (Erweiterte Industrie Standard Architektur) schaffen immerhin 32Bit auf einmal, das allerdings auch bloß mit 8 MHz. Zudem profitieren davon nur spezielle EISA-Erweiterungskarten — die Slots schlucken wohl auch normale ISA-Stecklinge, diese werden dann aber wie eh und je mit 16 Bit bedient. Die saftigen Preise machen den Einstieg in die EISA-Welt schließlich auch nicht gerade leichter.

Die jüngste Errungenschaft der Computer-Technik umschifft beide Klippen gekonnt und hält sich dabei auch preislich noch *einigermaßen* im Rahmen: Local-Bus-Boards übertragen 32Bit-Daten zu den Erweiterungskarten mit der gleichen Taktfrequenz, die auch die CPU antreibt, die Obergrenze liegt dabei im Moment bei 40 MHz. Um diese Geschwindigkeit jedoch auszunutzen, sind spezielle Karten erforderlich, die in ebenso speziellen Steckplätzen ihren Dienst verrichten. Wenigstens lassen sich die alten Karten in den ISA-Steckplätzen des Motherboards weiterverwenden, wo sie sich aber wieder mit 8 MHz und 16Bit-Datenhäppchen zufrieden geben müssen. Zu allem Überfluß kocht jeder Hersteller sein eigenes Süppchen, lediglich die sogenannten VL-Boards (VESA Local Bus) sind schon standardisiert. Wer gerne Pionier spielen möchte, soll zum Abschluß noch erfahren, worauf er sich finanziell so einläßt: Flotte Local-Bus-Grafikkarten fangen derzeit bei ungefähr 700,- DM an...

Wir dagegen fangen jetzt nichts Neues mehr an, sondern hören einfach auf — im nächsten Monat holen wir dann all die VGA- und Super VGA-Kärtchen zur Inspektion in die Redaktionswerkstatt. (pb)



Joysoft

LEMMINGS 2
** PC
84.90

STREET FIGHTER 2
** PC
74.90

INCREDIBLE MACHINE
** PC
84.90

BATTLE CHESS 4000
PC
79.90

A-TRAIN dt.	99.90
A LINE IN THE SAND	64.90
AA WAR IN THE SKYS**	99.90
ACES OF PACIFIC**	89.90
ACES DATA	49.90
ADV. COLLECTION*	79.90
ALCATRAZ**/*	79.90
ALONE IN DARK dt.	99.90
AMBERSTAR dt.	99.90
AMAZONE	89.90
B-17**	99.90
B.A.T. 2**	89.90
BARDS TALE CON.SET	64.90
BETRAYAL AT KRON.*	94.90
BM PRO.SPEC.EDITION	99.90
CAESAR**/*	79.90
CAMPAIGN dt.	89.90
CAR+DRIVER**	89.90
CASTELS 2**	89.90
CIVILISATION dt.	99.90
COLUMBUS*	74.90
COMBAT CLASSICS**	79.90
(Team Yankee, 688, F 15 II)	
CURSE OF ENTCH. dt.	79.90
DARK SEED dt.	99.90
DAUGHTER SERPENTS	84.90
DER PATRIZIER dt.	94.90
DRAGONS LAIR III**	79.90
DYNABLASTER	84.90
ERBEN DES THRON dt.	89.90

F 1 GRAND PRIX**	99.90
F 15 STRIKE EAGLE III**	99.90
FALCON 3.0**	99.90
FALCON 3.0 DATA dt.	64.90
FANTASTIC WORLDS**	94.90
(Megalomania,Pirates u.a.)	
FRONT PAGE FOOTB.	84.90
FUTURE WARS CD R.	109.90
GAME OF THE LIFE	69.90
GOBLIINS II**	99.90
HARRIER JUMP JET**	99.90
HARRIER ASSAULT**	94.90
HISTORY LINE 14/18 dt.	94.90
HUMANS **	79.90
INDY 4 dt.	99.90
INCA **	109.90
INCA ** CD ROM	139.90
JIMMY W. SNOOKER**	74.90
KGB**	79.90
KING´S QUEST VI dt.	94.90
LEGEND OF KYRAN.dt.	79.90
LINKS PRO**	104.90
LINKS MAUNA KEA	49.90
LOST TREASURE/INFO.	114.90
MIGHT+MAGIC IV dt.	94.90
NFL FOOTBALL	84.90
NIGEL MANSELL**/*	94.90
PACIFIC ISLAND**	79.90
PERFECT GENERAL**	84.90
PERFECT GEN. DATA**	49.90

PINBALL DREAMS*/**	79.90
POPULOUS 2**	89.90
QUEST FOR GLORY IIIdt.	89.90
RAMPART**	69.90
RED BARON DATA dt.	54.90
ROBOSPORTS / WIN.	79.90
ROME AD 92**	89.90
SCHWARZES AUGE dt.	84.90
SCEN.THEA.OF WAR dt.	79.90
SIEGE	74.90
SPACE QUEST IV CD R.	99.90
SPACE QUEST V*	89.90
SPECIAL FORCES**	94.90
SPELLCRAFT	89.90
SPELLJAMMER	79.90
STARBYTE NO.2**	94.90
STAR TRECK dt.	89.90
STRATEGIE MASTERS**	89.90
STUNT ISLAND**	99.90
SUMMER CHALLENGE**	74.90
TASK FORCE 1942**	99.90
THE LEGACY**/*	99.90
TRIVIAL P. DELUXE dt.	79.90
ULTIMA 7 dt.	99.90
VISION dt.	94.90
WAXWORKS dt.	74.90
WEEN THE PROPHACY**	79.90
WWF II**	79.90
X-WING dt.*	99.90
X-WING engl.	99.90

SONDER ANGEBOT
SOLANG DER VORRAT REICHT

ADV.DEST.SIMULATOR	25.90
B. OF C. FORGE (5.25)	19.90
BARDS TALE III**	29.90
BATTLEHAWK 1942	29.90
BATTELTECH II** (3.5)	29.90
BLUE MAX**	49.90
CADAVER (5.25)**	24.90
CENT. DEF. OF ROME**	29.90
CISCO HEAT (5.25)	19.90
DAS BOOT**	49.90
ELVIRA II dt. (5.25)	29.90
ELVIRA II engl. (3.5)	19.90
IMPERIUM**	29.90
HYPERSPEED (3.5)**	29.90
MICROPR. SOCCER	29.90
MIDWINTER II (3.5)**	29.90
MUDS**	19.90
NIGHTSHIFT** (5.25)	44.90
OIL IMPERIUM dt.	19.90
PINBALL MAGIC (3.5)	24.90
POPULOUS**	29.90
PROMISED LAND**	14.90
PROTENNIS SIM.	19.90
ROCK`N ROLL**	19.90
SUPER OFF ROAD	29.90
SUPREMACY (5.25)	19.90
TANK SIMULATOR	39.90
ULTIMA VI**	49.90

ULTIMA UNDERWORLD 2
** PC
89.90

SHADOW OF COMET
** PC
99.90

BURNING STEEL
dt. PC
94.90

52 SEITEN SUPER SOFTWARE KATALOG
PORTO
1.40

DIE HOTLINE GIBT's ,WIE WUNDERBAR, AUCH WEITERHIN IN DIESEM JAHR
TEL: 0221 446981 MO–FR 16 UHR–18 UHR

VERSANDKOSTEN
bis 140 DM + 8DM
ab 140DM: Kostenlos
UPS+4DM EILPOST+7DM
Bei Vorkasse: 4DM VK
Ausland: 15DM nur Postbar

5000 Köln 41 Gottesweg 157 0221 425566
4000 D'dorf 1 Pempelforter Str. 47 0211 364445
5000 Köln 1 Mathias Str. 24 26 0221 239526
4050 M'gladbach Friedrichstr. 87 02161 20369
5300 Bonn 1 Münster Str. 18 0228 659726
6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87 069 280170

VERSANDANSCHRIFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
TEL:0221 4301047/49
FAX:0221 4302157

Sicherheitsverpackung 2.50 DM * Vorankündigung **dt. Anleitung Irrtümer+Preisänderungen bleiben uns Vorbehalten

Nicht, daß ich mich beschweren will, aber wie kann es eigentlich angehen, daß sich so mancher Redakteur hier bereits mehrmals breitmachen durfte, während ich anderthalb Jahre auf meine Chance warten mußte? Na, wenigstens bekommt Ihr heute eine geistreiche Meinung zu lesen...

Muß ich mich noch vorstellen? Bittesehr: Gestatten, Ghost mein Name. Von Beruf bin ich Leserbriefbeantworter und von Berufung ehrenamtliches Joker-Maskottchen. Aber das habt Ihr vermutlich schon gewußt, kommen wir also zu den Dingen, von denen ich weiß, daß Ihr sie nicht wißt:

Wie wird man Geist? Nun, Grundvoraussetzung ist, daß man erstmal stirbt. Ich kann Euch daher nicht zu einer diesbezüglichen Umschulung raten, denn erstens ist das Sterben in aller Regel mit dem Tod verbunden, und zweitens bekommen die Lizenz zum Spuken ohnehin nur gutaussehende Leute mit einem IQ von exakt 612. Darüberhinaus dürft Ihr mir glauben, daß die Astralebene einer der langweiligsten Orte ist, wo man die Ewigkeit verbringen kann — warum sonst würde sich ein gutaussehendes Gespenst mit einem IQ von 612 ausgerechnet mit Euren Leserbriefen abgeben?!

Wie kam ich zum Verlag? Die Antwort lautet: überhaupt nicht, der Verlag kam zu mir! In Ermangelung eines standesgemäßen Schlosses (Neuschwanstein war gerade besetzt) und weil man schließlich mit der Zeit gehen will, hatte ich es mir im Inneren eines ausgedienten XTs gemütlich gemacht. Wohlwissend, daß kein vernunftbegabtes Wesen sich noch mit diesem Dampfrechner beschäftigen würde, spukte ich friedlich durch die Schaltkreise, als plötzlich jemand in den Monitor gaffte — es war unser geliebter Boß Michael, der mit der ihm angeborenen Großzügigkeit nach neuen Arbeitsgeräten suchte. Junge, bin ich erschrocken, als ich die Visage gesehen habe...

Wie wird ein Geist zum Leserbriefonkel? In meinem Fall war es schlicht Erpressung! Michaels angeborene Großzügigkeit reichte nämlich (knapp) nicht aus, mir ein kostenfreies Wohnrecht in seiner frisch am Flohmarkt erworbenen Klapperkiste einzuräumen — immerhin reichte sein Verstand (knapp) aus, meine Fähigkeiten zu erkennen. Also bot er mir an, gelegentlich für Seiten wie die PD-Perlen zu posieren, in Comics aufzutreten und eben Eure Zuschriften zu beantworten. Und was tut man nicht alles, um nicht vor die Tür gesetzt zu werden?

Was verdient ein Redaktions-Spuk? Gute Frage, denn schließlich rackere ich mich ja ganz schön für das Heft ab – neuerdings sogar als Vorsitzender der Joker-Partei. Die bessere Frage aber lautet, was man von einem erpresserischen Verleger erwarten kann: Meine tägliche Ration Ektoplasma reicht gerade so aus, um nicht von der Kette zu fallen!

Warum heißt das Magazin nicht PC Ghost? Bingo, warum eigentlich nicht? Wo wäre denn dieses Blatt heute ohne mein ätherisches Charisma, hä?! Aber wenn ich das bescheidene Anliegen einer Namensänderung zur Sprache bringe, stopft man immer gleich ein besonders speicherintensives Programm in meine Wohnung, um mich zum Schweigen zu bringen. Ja, noch nicht einmal bei den Bewertungen oder der Hit-Auszeichnung ist meine Meinung erwünscht! Ehrlich, sobald Neuschwanstein frei wird, muß ich es mir sehr genau überlegen, ob ich nicht umziehe — kann sich schließlich nur noch um wenige Jahrhunderte handeln, Ludwig ist langsam überfällig...

Wie heißt mein Freund, die Fledermaus? Tja, das sollt Ihr mir sagen, vorläufig saugt sich der kleine Flattermann nämlich noch namenlos durch meine MS-DOSe. Erste Vorschläge kamen bereits von Jan Lemanski aus Cuxhaven („Bloodsucker"), Florian Theisen aus Rodenbach („Winger") und Jörg Mütze aus Dresden („Fred, die Fledermaus"), doch mein Kumpel besteht auf mehr Auswahl. Wer mir daher einen Vorschlag schickt, den entlohne ich mit der Chance, eines von folgenden Spielen gewinnen zu können:

1 x Harrier Jump Jet
1 x Legend of Kyrandia
1 x Quest & Glory Comp.

Schnappt Euch also bitte ein Kärtchen, schreibt den von Euch favorisierten Namen darauf und schickt es an:

Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Ich werde meinem Spezi alle Vorschläge zur Begutachtung vorlegen, er trifft dann eine Vorauswahl, welche ich Euch wiederum in einem der nächsten Hefte vorstelle, damit Ihr die endgültige Wahl treffen könnt. Bis dahin wünsche ich Euch viele Geistesblitze und mir bessere Arbeitsbedingungen,

Euer unterbezahlter Ghost



H.P. Lovecraft zählt zu den schillerndsten Literaten dieses Jahrhunderts: In den 20er und 30er Jahren waren seine Erzählungen des Grauens als Schund verschrien, heute gelten sie längst als Klassiker! Genau wie das auf ihnen basierende Rollenspielsystem...

Während das Genie des amerikanischen Poeten zu Lebzeiten also verkannt wurde, erleben seine Bücher nun eine Auflage nach der anderen, Computerspiele wie „Alone in the Dark" ließen sich von ihm inspirieren, und seit 1989 erfreut ein Rollenspielsystem die Freunde gepflegter Gruselei, das auf dem Lovecraft'schen Cthulhu-Mythos aufbaut.

CTHULHU — KANN MAN DAS ESSEN?

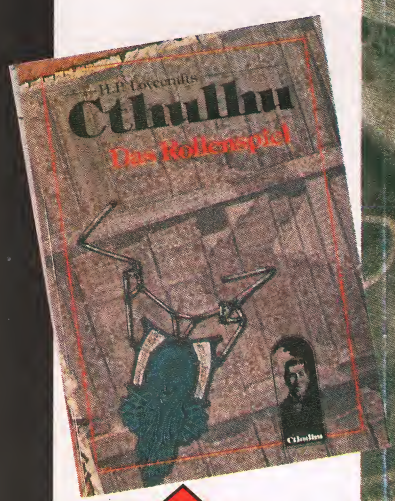
Falls Ihr die Geschichten des Meisters tatsächlich (noch) nicht kennen solltet — der Quellenband „Cthulhu — der Mythos" bietet auf 60 Seiten eine umfassende Einführung in Lovecrafts selbstgestricktes Universum von Wahnsinn und Schrecken. Demnach wurde die Erde vor Jahrmillionen von grausamen außerirdischen Intelligenzen, unfaßbaren Göttern und den sogenannten Großen Alten beherrscht, allen voran der Oberdämon Cthulhu. Genau wie die zugrundeliegenden Stories ist das Spiel in den 20er Jahren angesiedelt, wo diese Schreckgestalten immer noch aktiv sind. Dementsprechend befaßt sich denn auch der Hauptteil des vorliegenden Werkes mit einer Aufbereitung der diversen Rassen und Einzelmonster; es werden Beschreibung, Attribute, Waffen sowie überhaupt all das geliefert, was der Rollenspieler braucht, um gegen die Ungeheuer ins Feld ziehen zu können.

CTHULHU — DAS ROLLENSPIEL

Um die unverwechselbare Atmosphäre von Lovecrafts Phantasien während des Spiels möglichst gänsehautfördernd aufleben zu lassen, ergeben sich einige Besonderheiten im Vergleich zu anderen Systemen: Erstens ist es von Vorteil, wenn alle Beteiligten schon mal das eine oder andere Horror-Garn des Autors gelesen haben, zweitens liegt eine spezielle Verantwortung des Spielleiters darin, „sein" Abenteuer möglichst durchdacht und detailliert zu präsentieren, und schließlich haben die Charaktere wegen der gewaltigen Macht ihrer Gegner kaum Chancen im offenen Kampf — hier geht eindeutig Grips vor Muskeln!
Im übrigen hat das Game aber alles, was andere Gruppen-Rollis auch haben:Charaktererschaffung mit diversen Attributen wie Stärke oder Geschicklichkeit, jede Menge berufsabhängiger Fähigkeiten (Gesetzeskenntnisse oder Rhetorik für Anwälte, Umgang mit Waffen oder Tarnen für Militärs usw.) sowie natürlich auch ein Kampfsystem für den Fall der Fälle. Sogar das obligate Kapitel über Zauberei fehlt nicht, wenngleich die mühsam erlernbaren Spells weniger für Fights als für das schaurige Beschwören und Kontrollieren von finsteren Dämonen gedacht sind. Nicht zu vergessen, daß hier wachsendes Wissen um den Cthulhu-Mythos in der Regel mit dem Verlust von geistiger Stabilität einher geht! Das alles wird mit recht eingängigen, auf dem Basic Role Playing System („Stormbringer") basierenden Würfelproben gesteuert, was wieder mal beweist, daß ein spannendes Spiel nicht von komplizierten Regeln abhängt.







DIE INSTANT-ABENTEUER

Wer sich einmal mit so exquisiten Fertig-Episoden wie z.B. „Bruderschaft des Tieres", „Narrenball" oder „Im Zeichen des Stiers" beschäftigt hat, wird gerne be-

stätigen, daß man anderswo kaum je auf derart liebevoll ausklamüserte, mit handgeschriebenen Briefen und sogar Fotos versehene Spielmodule trifft. Sollte Euch also der Sinn danach stehen, in Ägypten nach dem Balg eines üblen Gottes zu fahnden, an einem gräßlich endenden Maskenfest teilzunehmen oder sonstige okkulte Schaurigkeiten zu erleben, dann laßt Euren Meister ruhigen Gewissens auf diese und weitere Instant-Kampagnen zurückgreifen.



ÄGYPTEN UND DIE TRAUMLANDE

Nach dem Mythos-Quellenband folgten bald weitere Datensammlungen, z.B. die beiden Ergänzungsboxen „Ägypten" und „Die Traumlande". Erstere ist brandneu und bietet zunächst alles Wissenswerte über das arabische Land am Nil bis zum Jahre 1937. Damit's einen Sinn macht, liegt weiterhin eine Abenteuersammlung mit drei schaurigschönen Episoden aus dem übernatürlichen Alltag des Pyramiden-Volkes bei. Ansonsten darf man sich noch über eine zeitgenössische Landkarte sowie einen kleinen Reiseführer freuen, der tatsächlich „echte" Postgebühren und Eisenbahnfahrpläne zum Besten gibt.

Das schon etwas ältere Traumlande-Pack befaßt sich mit einem vergleichsweise unbekannten Aspekt des Cthulhu-Mythos. Die stark an unsere heutigen Fantasy-Welten erinnernden Ländereien sollte man sich als eine übergeordnete Sphäre vorstellen, in die man nur unter ganz bestimmten Bedingungen Zutritt findet — wie der Name schon andeutet, vorzugsweise während des Schlafens. In dieser Box wird nun zum einen alles zusammengefaßt, was sich im Werk Lovecrafts zu Land, Leuten und Monstern dieser ätherischen Gegend findet, zum anderen sind sechs Abenteuer in der schon gelobten Qualität gleich mit dabei. Eine hübsche Landkarte vervollständigt das erfreuliche Bild, und wir vervollständigen nun diesen erfreulichen Artikel, indem wir zur gewohnten Verlosung unserer Rezensionsexemplare schreiten:

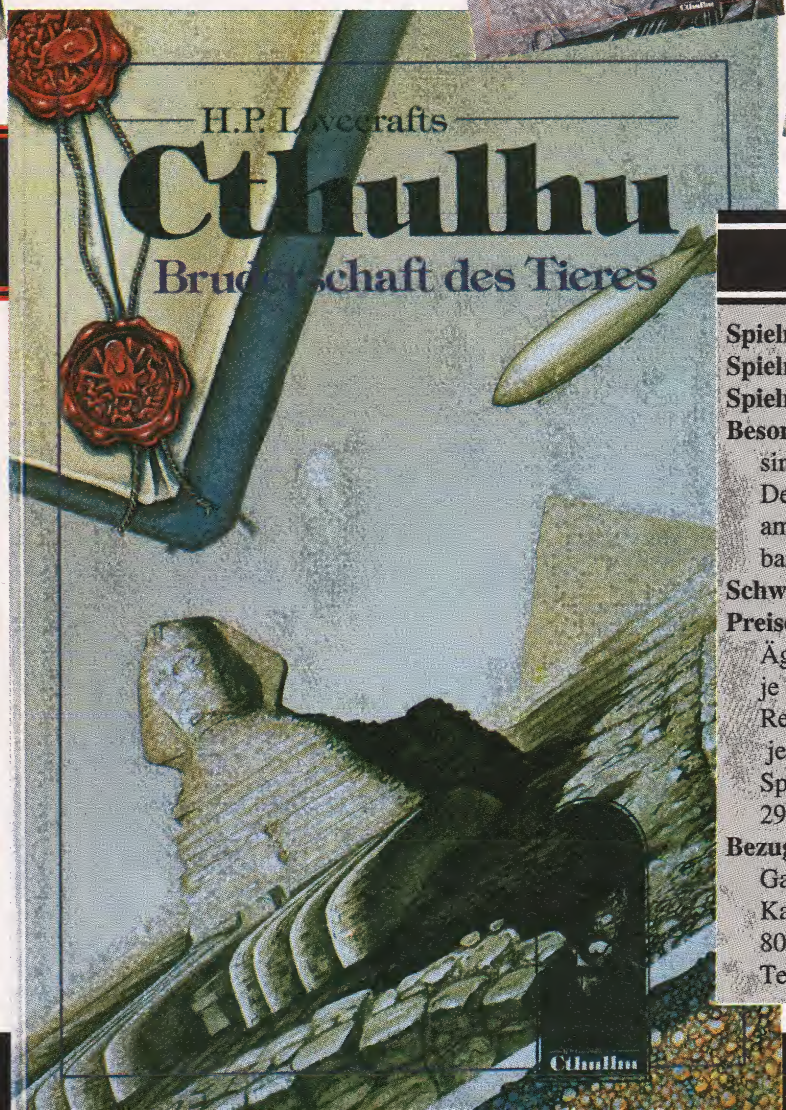
DER LOHN DER ANGST

Vier von Euch werden also demnächst beglückt, und zwar mit den beiden Boxen, den Grundregeln plus Mythos sowie den erwähnten Spielmodulen. Voraussetzung für eine Chance ist freilich, daß Ihr uns den Namen des bekanntesten zeitgenössischen Horror-Autors mitteilt. Also, wie heißt der aktuelle „König" des Schreckens? Letztes Mal war „Cyberspace" das Zauberwort, und nächstes Mal erwartet Euch an gleicher Stelle ein Midgard-Special, sowie unsere neue Adresse. Vorläufig schickt Ihr Euer Kärtchen aber sicherheitshalber bitte noch an:

Joker Verlag
„Blackout"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



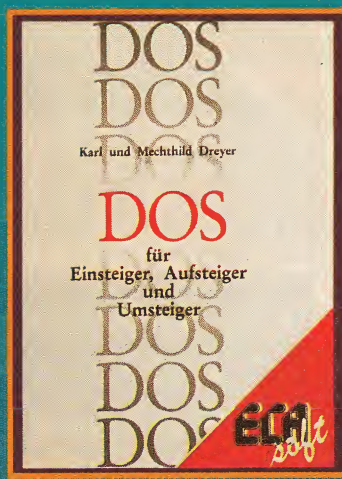




CTHULHU

Spielmaterial: 73% — 85%
Spielregeln: 83% — 87%
Spielreiz: 80% — 85%
Besonderes: Alle erwähnten Texte sind sowohl in (sauberem) Deutsch als auch im amerikanischen Original verfügbar.
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preise:
Ägypten und Traumlande: je ca. 49,— DM
Regeln und Mythos: je ca. 29,— DM
Spielmodule: ca. 19,— DM – ca. 29,— DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67

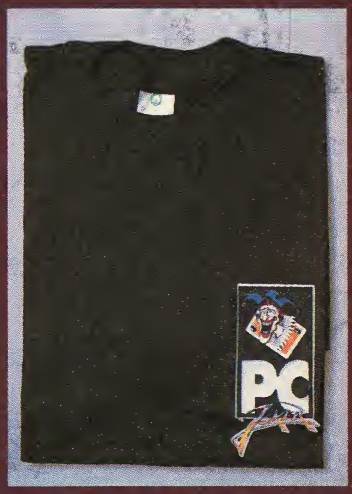
JOKER SHOP!



Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger“ von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar

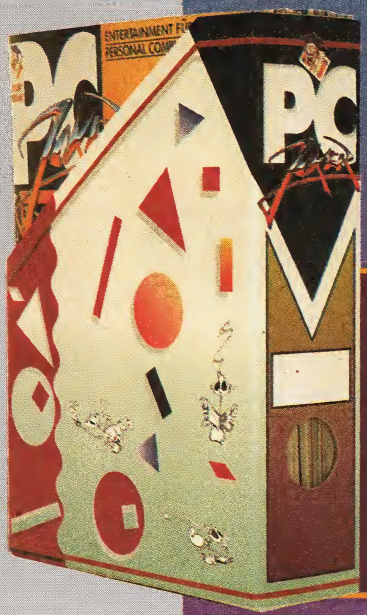


Nr. 90009
Joker-Shirt — Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL. Man geht nicht mehr ohne! Bereits für kleidsame DM 24,—



Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro





Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette
Diese Disk ist in Wahrheit ein geschickt getarnter Taschenrechner mit vielen Funktionen. Ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist!
Ausgerechnet für DM 19,-



JOKER SHOP!





Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 100000
Horizonterweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 dann 7,- DM pro Exemplar.



Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ◯ per Nachnahme ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Name

Straße/Hausnr.

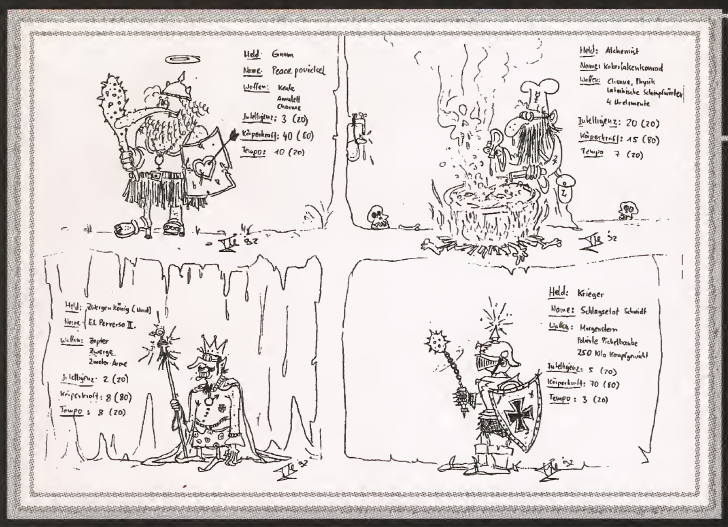
PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 3/92, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele, ☐ Adventures, ☐ Megablast
300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
900008	Sammelordner	☐ Stück
90009	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL,

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · UNTERE PARKSTR.67 · 8013 HAAR**

GROSSE GRAFIK COMPETITION



Der eine oder andere Rollenspieler unter Euch hat sicher praktische Verwendung für das herrliche Charakter-Sammelsurium, das sich Timo Mrazek aus Dürnau da ausgedacht hat!



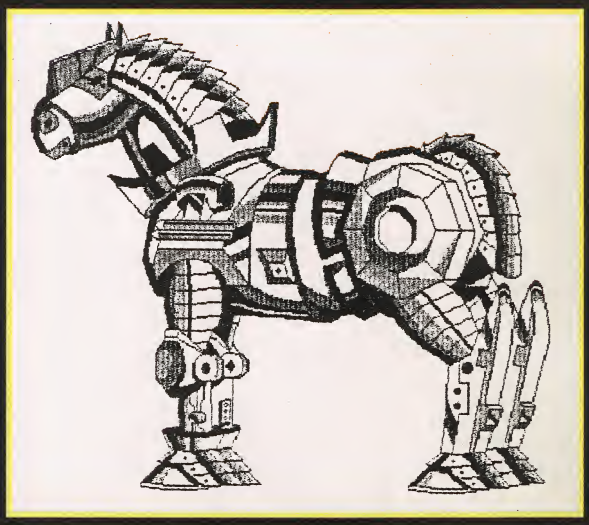
Ohne Andreas Wamser aus Oberdigisheim wären wir nie draufgekommen, welche Schwierigkeiten unsere zahlreichen Leser aus China, Japan und Korea beim Lesen des Jokers haben…

Selbst der flüchtigste Betrachter erkennt schon auf einen flüchtigen Blick, daß diesmal die gute alte Handarbeit ganz im Vordergrund steht. Hat das irgendwas Besonderes zu bedeuten? Nö, eigentlich nicht…

BUSINESS AS USUAL

…oder auch „the same procedure as every month", um hier mal unseren gesamten Wissensschatz an hübschen englischen Redewendungen anzubringen. Auf gut deutsch heißt das, wir freuen uns auch weiterhin furchtbar auf und über Eure Handzeichnungen, Computergrafiken oder Comicstrips — so sehr, daß wir sie auch weiterhin gerne an dieser Stelle abdrucken würden. Allerdings nur, wenn sie in Idee und Ausführung NICHT ABGEKUPFERT sind! Ja, und wenn genügend Porto für die Rücksendung beiliegt, bekommt Ihr Eure Werke sogar zurück. Dazu müßt Ihr sie jedoch vorher an folgende Adresse geschickt haben:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Lars Nestler aus Marienberg hat das Pferd der Zukunft grafisch festgehalten. Sag mal Lars, frißt der Gaul nun Schmieröl oder Hafer? Liegen die Weiden der Zukunft also in Saudi?

Wo in den USA popelige Präsidenten in den Berg gehauen werden, hat Jascha Buder aus Neuwied seine liebsten Plattform-Helden verewigt — und ganz bescheiden sich selbst noch dazu…





Der Name lügt nicht: „Leuchtende Planeten" von Kai Goronzy aus Ubstadt.

Wial Versand Service GmbH

WIAL-VERSANDGmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011/8079/8273
Telefax 08142/54654

PC/IBM

ALONE IN THE DARK
VGA KOMPL. DT.
95,90

BATTLECHESS 4000
DT. ANL. VGA
75,90

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT.	119,90
ACES OF THE PACIFIC DT. ANL. VGA	79,90
ACES MISSION DISK WWII 1946 VGA	49,90
AMAZON-GUARDIANS OF EDEN VGA	89,90
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES VGA	79,90
ARMOUR GEDDON DT. ANL. VGA	85,90
A.T.A.C. DT. ANL. VGA	95,90
A-TRAIN VGA KOMPL. DT.	99,90
A-TRAIN CONSTRUCTION KIT ENGL.	49,90
B17 Microprose DT. ANL. VGA	95,90
B.A.T. 2 VGA DT.	89,90
BATTLEISLE DT. ANL. VGA	79,90
BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL. VGA	49,90
BATTLEISLE DATA DISK 2 DT. ANL. *	49,90
BUNDESLIGA MANAGER PROF. KOMPL. DT.	79,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BUZZ ALDRIN INTO SPACE VGA *	95,90
CAR AND DRIVER DT. ANL. VGA	99,90
CAMPAIGN VGA KOMPL. DT.	79,90
CARRIERS AT WAR VGA	79,90
CASTLES 2 VGA DT. ANL.	85,90
CIVILISATION VGA KOMPL. DT.	99,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM/ MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES/ MANIAC MANSION/ZAK MC CRACKEN	99,90
CRAZY CARS 3 DT. ANL.	59,90
CREEPERS VGA DT. ANL. *	89,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA KOMPL. DT.	89,90
DARKMARE VGA *	89,90
DARK SEED VGA KOMPL. DT.	85,90
DAS SCHWARZE AUGE-SCHICKSALSKL. DT.VGA	89,90
DAUGHTER OF SERPENTS KOMPL. DT. VGA	85,90
DRAGONS LAIR NO. 3 VGA	75,90

COMANCHE
OPERATION WHITE LIGHTNING
KOMPL. DT. VGA
95,90

DUNE 2
VGA
79,90

DREAM TEAM COMP. INCL. SIMPSONS/TERMINATOR 2/ WWF WRESTLING DT. ANL.	65,90
DYNABLASTERS DT. ANL. VGA	75,90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA	69,90

ERIC THE UNREADY
VGA
65,90

F15 STRIKE EAGLE 3
ENGL. VERS. VGA
69,90

ELITE PLUS DT. ANL. VGA	85,90
ELYSIUM KOMPL. DT. VGA	69,90
ERBEN DES THRONS KOMPL. DT. VGA	89,90
EPIC DT. ANL. VGA	79,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. VGA	79,90
ETERNAM KOMPL. DT. VGA	89,90
EURO SOCCER DT. ANL.	49,90
EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA	85,90
F 15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA	109,90
FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz & DOS 5.0 DT. ANL.	99,90
FALCON 3.0 SCENERY FIGHTING TIGER VGA	65,90
FIRST SAMURAI DT. ANL. VGA	69,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
FS 4.0 SCENERY COLLECTION CALIFORNIA	85,90

PC/IBM

FS 4.0 SCENERY RHEINLAND/ RUHRGEBIET	49,90
FS 4.0 SCENERY TOP MITTELGEBIRGE	49,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND	52,90
FS 4.0 SCENERY GRAND CANYON	49,90
FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN	79,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	65,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL VGA	79,90
GODS DT. ANL.	75,90
GOLF -MICROSOFT- FÜR WINDOWS VGA	109,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA	85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA	59,90
HARDBALL 3 VGA	75,90
HARRIER ASSAULT AV8B DT. ANL. VGA	75,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. VGA	109,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA	89,90
HIRED GUNS VGA *	85,90
HISTORY LINE BATTLEISLE 2VGA DT.	89,90
HUMANS DT. ANL. VGA	89,90
INCA KOMPL. DT. VGA	99,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. VGA	89,90

FOOTBALL-MANAGER 3
DT. ANL. VGA *
79,90

FORMULA ONE GRAND PRIX
DT. ANL. VGA
99,90

INCREDIBLE MACHINE VGA	65,90
ISLAND OF DR. BRAIN VGA *	79,90
JIMMI WHITE SNOOKER VGA DT. ANL.	79,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. VGA	99,90
LASER SQUAD DT. ANL. VGA	89,90
LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA KOMPL. DT.	79,90
LEGACY DT. ANL. VGA *	99,90
LEGEND OF KRYANDIA VGA KOMPL. DT.	79,90
LEGEND OF VALOUR KOMPL. DT. VGA	89,90
LEMMINGS DOPPELPACK DT. ANL.	85,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BANFF VGA *	49,90
LINKS SCENERY BAY HILL CLUB VGA	39,90
LINKS SCENERY BOUNTIFUL VGA	39,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY PINEHURST VGA	39,90
LINKS SCENERY TROON NORTH	45,90

GOBLIIINS 2
KOMPL. DT. VGA
89,90

LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL	105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	105,90
MARIO IS MISSING DT. ANL. VGA	75,90
MC DONALDS LAND *	54,90
MEGA LO MANIA VGA KOMPL. DT.	89,90
MERCENARIES VGA	89,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79,90
MIGHT AND MAGIC 4 ENGL. VGA	79,90

HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2
VGA
65,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
NIGEL MANSELL GRAND PRIX DT. ANL. VGA *	69,90
NO. 2 COLLECTION INCL. BLACK GOLD /SPACE MAX/ WINZER KOMPL. DT.	79,90
ON THE ROAD KOMPL. DT.	65,90

SHADOW OF THE COMET
KOMPL. DT. VGA *
89,90

PATRIOT DT. ANL. VGA *	79,90
PATRIZIER KOMPL. DT. VGA	89,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA *	59,90
POOLS OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA	89,90
POLICE QUEST 3 VGA KOMPL. DT.	85,90
POPULOUS 2 DT. ANL. VGA	79,90
POWERHITS BATTLETECH	79,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA	75,90

PC/IBM

PUSH OVER DT. ANL.	79,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA	79,90
RAGNAROK DT. ANL. VGA *	89,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA *	85,90
RED BARON DT ANL. VGA	89,90
RED BARON MISSION DISK VGA	69,90
ROBOCOP 3 DT. ANL. VGA	69,90
ROBOSPORTS FOR WINDOWS	65,90
ROME AD 92 DT. ANL. VGA	85,90
SARGON V CHESS	79,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA	78,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335	39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P38	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P80	34,90
SHADOW PRESIDENT VGA	79,90
SIEGE VGA	75,90
SIEGE DATA DISK	45,90
SILENT SERVICE 2 DT. HANDBUCH	89,90
SIM CITY DE LUXE DT. ANL.	85,90
SIM EARTH KOMPL. DT. VGA	89,90
SKAT 92 DT. ANL.	65,90
SPECIAL FORCES DT. ANL. VGA	99,90
SPELLCASTING 301 SPRINGBREAK VGA	79,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
SPORTS MASTERS INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAP.500/ADV. TENNIS TOUR ETC. DT.	69,90
STARCONTROL 2 VGA	79,90
STARTRECK 25 TH ANNIV. KOMPL. DT. VGA	95,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER KOMPL. DT.	59,90
STUNT ISLANDS DT. ANL. VGA	89,90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES VGA	79,90
SUMMONING VGA	75,90
TASK FORCE DT. ANL. VGA	109,90
TERMINATOR 2029 VGA	79,90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA *	79,90

SIM LIFE
VGA DT. ANL.
69,90

TROLLS DT. ANL.	49,90
UGH ! DT. ANL.	59,90
ULTIMA 7 DATA FORGE O. VIRTUE ENGL.	33,90
ULTIMA 7 KOMPL. DT. VGA	99,90

SHERLOCK HOLMES
Lost Files kompl. dt. VGA
99,90

ULTIMA UNDERWORLD	89,90
V FOR VICTORY DT. ANL. VGA	75,90
VEIL OF DARKNESS VGA *	79,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA	79,90
WAXWORKS KOMPL. DT. VGA	79,90
WEEN KOMPL. DT. VGA	95,90

STREET FIGHTER 2
DT. ANL.
65,90

WING COMMANDER 2 KOMPL. DT VGA	99,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATION 2 - 386/486 SOUNDBLASTER	45,90

ULTIMA UNDERWORLD 2
VGA
79,90

WWF EUREPEAN RAMPAGE
DT. ANL. VGA
65,90

X-WING VGA
85,90

WINTER CHALLENGE VGA	75,90
WIZARDRY 7 CRUSADER O.D. SAVANT VGA	85,90
ZYCONIX DT. ANL. VGA	54,90

Leerdisketten

3.5"	2DD NONAME 10ER	9,90
3.5"	2HD NONAME 10ER	19,90
5.25"	2DD NONAME 10ER	5,90
5.25"	2HD NONAME 10ER	12,90

Preishits PC

3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT./VIDEO	34,90
4D SPORTS DRIVIN	29,90
4D SPORTS BOXING	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5"	29,90
BATTLETECH 2 -CRESCENT HAWKS REVENGE	29,90
BLUE MAX - ACES OF GREAT WAR VGA 5,25"	29,90
BUDOKHAN	29,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL	29,90
CHAMPIONS OF KRYNN	34,90
CHESSMASTER 2100	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	29,90
CODENAME ICEMAN	39,90
COLONEL BEQUEST -SIERRA-	34,90
CONAN - THE CIMMERIAN NUR 5,25"	29,90
CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA-	29,90
CONQUEST OF LONGB. -ROBIN H.VGA DT.ANL.	49,90
CYCLES - ACCOLADE	29,90
DAS BOOT NUR 3,5"	29,90
DELUXE STRIP POKER NUR 3,5"	29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5"	29,90
ECO QUEST VGA DT. ANL.	39,90
ELVIRA 1 ADVENTURE DT. ANL.	29,90
ELVIRA ARCADE GAME DT. ANL. NUR 3,5 "	29,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL NUR 3,5"	24,90
F 14 TOMCAT NUR 3,5"	29,90
FACE OFF ICEHOCKEY GAMESTAR	29,90
FLAMES OF FREEDOM -MIDWINTER 2 DT. ANL.	34,90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25 "	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
KGB -VIRGIN- NUR 3,5"	34,90
KILLING CLOUD NUR 3,5"	29,90
KING ARTHUR -INFOCOM- 5,25"	29,90
KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA NUR 5,25 "	49,90
LEISURE SUIT LARRY 5 VGA DT. ANL. 5,25"	49,90
LIFE AND DEATH 1	39,90
LIGHTSPEED -MICROPROSE	29,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25"	29,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM VGA NUR 3,5"	29,90
M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3,5 "	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
POLICE QUEST 1 VGA-VERS. 3,5" SIERRA	49,90
POPULOUS DT. ANL.	29,90
POPULOUS DATA DISK	16,90
PROPHECY -INFOCOM NUR 5,25"	29,90
RAILROAD TYCOON CLASSIC ENGL.	39,90
SECRET OF SILVER BLADES	39,90
SHADOW LANDS NUR 3,5" KOMPL. DT.	29,90
SHADOW SORCERER	29,90
SHANGHAI 2	29,90
SHOGUN -INFOCOM NUR 5,25"	29,90
SPACE QUEST 2 -SIERRA-	29,90
STREET FIGHTER 1	29,90
TEAM SUZUKI	29,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	29,90
TIME QUEST VGA NUR 5,25"	29,90
TONY LA RUSSA BASEBALL	39,90
TURBO OUTRUN	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
ULTIMA 6 VGA	45,90
ULTIMA - MARTIAN DREAMS -	34,90
ULTIMA - SAVAGE EMPIRE-	34,90
WING COMMANDER 1 VGA	45,90
WINTER SUPERSPORTS 92 NUR 3,5"	29,90
WISHBRINGER INFOCOM	29,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5"	29,90

CD Rom Programme

CHESSMASTER 3000	99,90
GRAPHMAGIC Vol. 1 oder 2	69,90
Ausgesuchte PD & Shareware für Windows und DOS. HOT NEWS Animation, Sound, Grafik	19,90
INCA KOMPL. DT.	119,90
KINGS QUEST 5	99,90
LOOM -LUCASFILM-	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	119,90
MANTIS -MICROPROSE-	99,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 -LUCASFILM-	99,90
PACIFIC ISLANDS TEAM YANKEE 2	79,90
RAYTRACE MAGIC Vol. 1	35,90
RAILROAD TYCOON	95,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. P 38 / P 80 / HE 162 / DO 335	129,90
SHAREWARE PEARLS: SPIELE, DTP, GRAPH. ETC.	45,90
SPACE QUEST 4	99,90
TRAVEL MAGIC -AMERICA NORTH/WEST	69,90
ULTIMA 1 - 6	169,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
WILLY BEAMSH *	99,90
WING COMM. 2 INCL.SPEECH/OPERATION 1&299,90	

PC Soundkarten

SCREENBEAT ACTIVBOXEN FÜR ALLE SOUNDKARTEN	69,90
SOUND GALAXY NX	269,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT.HANDB.	179,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB.	299,90
ROLAND KARTE LAPC 1	849,90
MIDI BOX ROLAND MCB 1	269,90
THUNDERBOARD	249,90
VIDEO BLASTER SOUNDKARTE	529,90

PC Zubehör

DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5"	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5.25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
RUDDER PEDALS - THRUSTMASTER	219,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
WEAPONCONTROLJOYST.THURSTMASTER	165,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurosecheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurosecheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenfrei!**

Bei Bestellungen bitte Kennwort "PC JOKER" erwähnen ! ! !

BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00



IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger

Layout
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Fotografie
Reinhard Fischer
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein

Comic
Werner Regnet

Titel
Psygnosis/DMA Design

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Profit-Studio
8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Untere Parkstr. 67, D — 8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

Bachler Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

	AM	PC	ST
1869 /dt	74.95	89.95	---
Amberstar /dt	79.95	89.95	79.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	84.95	84.95
B.C.Kid /dt	54.95	---	---
Battle Isle /dt	74.95	89.95	---
Battle Isle Data Disk. /dt	44.95	44.95	---
Bill's Tomato Game /dt	64.95	---	V.mö.
Black Crypt /dt	59.95	---	---
Bundesliga Man. Prof. /dt	69.95	69.95	69.95
Bundesliga Man. Prof. Limited Edition /dt	89.95	89.95	---
Campaign/dt	64.95	79.95	---
Civilization /dt	79.95	94.95	---
Curse of Enchantia /dt	89.95	89.95	---
Das Schwarze Auge /dt	74.95	84.95	V.mö.
Der Patrizier /dt	74.95	89.95	74.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	59.95	---	59.95
Dyna Blaster /dt	69.95	74.95	---
Dynatech /dt	59.95	69.95	---
Elite /dt	59.95	---	59.95
Elvira 2 /dt	64.95	79.95	74.95
Epic /dt	64.95	74.95	69.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.05	89.95	---
F 16 Falcon	34.95	---	---
F 16 Falcon Mission 1 o. 2 je	24.95	---	---
Fire and Ice /dt	54.95	---	54.95
Football Crazy Challenge /dt	59.95	---	59.95
Gobliins 2 /dt	74.95	94.94	V.mö.
Graham Taylors Soccer Challenge /dt	59.95	---	69.95
Gunship 2000 /dt	79.95	94.95	---
Hexuma /dt	89.95	89.95	---
Historyline 1914 1918 /dt	84.95	84.95	---
Hook /dt	59.95	69.95	59.95
Hotelmanager /dt	54.95	59.95	---
Indiana Jones 4 Fate of Atlantis /dt	89.95	89.95	---
Indiana Jones 4 The Action Game /dt	59.95	59.95	59.95
Jaguar XJ220 /dt	59.95	---	V.mö.
John Madden Football /dt	59.95	---	---
Legend of Kyrandia /dt	69.95	69.95	---
Legend of Valour /dt	74.95	74.95	74.95
Lemmings /dt	39.95	64.95	49.95
Lemmings Data Disk /dt	34.95	49.95	44.95
Lethal Weapon 3 /dt	54.95	69.95	54.95
Lotus 3 /dt	59.95	---	59.95
Mad TV /dt	74.95	89.95	V.mö.
Nigel Mansell'S World Championship /dt	59.95	---	---
Pinball Dreams /dt	59.95	V.mö.	---
Pinball Fantasies /dt	59.95	---	---
Pirates /dt	59.95	64.95	59.95
Premiere /dt	59.95	---	V.mö.
Railroad Tycoon /dt	79.95	89.95	79.95
Red Baron /dt	74.95	79.95	---
Road Rash /dt	59.95	---	---
Secret of Monkey Island /dt	74.95	89.95	74.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	89.95	---
Sensible Soccer 92/93 Neue Version! /dt	59.95	---	59.95
Shadow of the Beast 3 /dt	59.95	---	---
Silent Service 2 /dt	79.95	79.95	79.95
Silly Putty /dt	54.95	---	---
Sim Ant /dt	89.95	89.95	---
Sim City & Populous /dt	74.95	74.95	74.95
Space Shuttle /dt	59.95	---	---
Special Forces /dt	79.95	89.95	79.95
Street Fighter 2 /dt	59.95	69.95	59.95
The Humans /dt	59.95	59.95	V.mö.
Their finest hour /dt	74.95	74.95	---
Their finest hour Mission Disk. /dt	29.95	29.95	---
Turrican /dt	24.95	---	24.95
Turrican 2 /dt	24.95	---	24.95
Ultima 6 /dt	59.95	44.95	59.95
Ween /dt	74.95	94.95	---
Wing Commander /dt	89.95	44.95	---
Wrestle Mania /dt	59.95	69.95	59.95
Wrestle Mania 2 /dt	59.95	69.95	59.95
Zool /dt	59.95	---	V.mö.

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips).....49.-
2.Laufwerk 3,5"für Amiga.....139.-
Das Lucasfilm-Buch/dt.....29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt. 29.80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

KLEINANZEIGEN

Suche Hardware

Suche Trustmaster Weapons Control Syst. und Rudder Pedals. Tel.: 02103/44844 (Heiko). Suche Orig. Swotl Miss. Disks, WC II. Tel.: 02103/44844 (Heiko)

Wer verkauft mir Double-Dragon unter 20 DM oder schenkt mir einen Amiga? Tel.: 06126/54698

Suche Modem für PC. Postzugelassen mit dazugehöriger Softw. Zahle vernünftigen Preis. Jörg Neidig, Mandelbaumstr. 11, 6143 Lorsch

Austria! Suche kompl. 286-16 1 MB RAM, 3.5 u. 5,25 HD-LW, VGA Karte + Monitor, 40 MB FP ohne Software mit Maus u. 9 Nadeldrucker. Zahle genau 5000 ÖS. Tel.: 0316/471289 Di-Fr. 8-18 Uhr. Klaus verlangen

Suche Monitor für Amiga 2000 sowie ein 3 1/2 Laufwerk. Tausche Laufwerk auch gegen meinen Commodore 1802 Monitor. Tel.: 0221/4541930

Biete Hardware

Modem zu verkaufen, fast neu, wenig gebraucht, Hayes kompatibel. Preis VB 200 DM. Tel.: 06192/44974

Verk. Amiga 500 mit zahlreicher Hard- und Software und sonstigem Zubehör (Hefte, Bücher, Boxen ...). NP: ca. 3700 DM für Komplettpreis: 2300 DM. Tel.: 08194/1336

Amiga 500 + Speichererweiterung, Monitor, Abdeckhaube. Habe auch Joysticks und diverse Spiele. Tel.: 030/6056260

Highscreen 286 8/16, 1 MB, Babycase, OVGA + Screen, 3.5" + 5.25", HD 20 MB, Soundbl. 2.0; VHB 1090 DM. Tel.: 07454/2552 ab 14 Uhr

Biete Thunderboard-Soundkarte (Soundblasterkompatibel) mit deutschem Handbuch 150 DM und VGA-Monitor ASI-SC-421VII mit deutschem Handbuch. Neuwertig! 400 DM. Tel.: 0951/29313

Verk. Soundblaster 2.5 (150 DM), Atrie 2400 Baud Modem (85 DM) sowie MS-DOS 5 (Vollversion!) für 75 DM (originalverpackt). Verkaufe farbige Designer-Labels für 3.5" Disks für diverse Progr. 030/8822440

IBM/PC: verkaufe Darkseed 80 DM, Think Cross 45 DM, Win Video 40 DM. Sabine Heina, Badenstedter Str. 158, 3000 Hannover 91

Verk. 386 40 MHz, 170 MB, 4 MB RAM, Eizo VGA-Mon. SB 2.0, Joystick, MS DOS 5.0, diverse Spiele z.B. Ultima 7, Falcon 3.0, Monkey 1+2 usw. Tel.: 089/967785 (2300 DM)

Verkaufe 386SX-16-MHz, 1 MB RAM, Motherboard, noch sehr gut erhalten für ca. 250 DM. Wendet Euch an Marcel Schmiemann, Tel.: 05971/53991, 4440 Rhein. Macht schnell!

Achtung! Verkaufe EGA-Bildschirm-Karte, Top Zustand für nur 150 DM VHB. Meldet Euch bei Danny: 089/3101842

386 SX 20 MHz, 4 MB RAM, 3.5-Floppy, 124 MB Festpl 15ms, VGA-1024x768 Monitor Eizo 9070S, 16 VGA-Multiscan + Maus, Soundbl. + Software + Spiele. VB 2800 DM. Tel.: 09281/62460

Biete Motherboard 386 DX/25 MHz mit 2 MB RAM. Tel.: 030/5618589 David

Schneider PC 1640, 640 KB RAM, Joystick mit Karte, EGA Monitor, 2x5.25 Laufwerk, 360 KB, MS DOS 3.2 und Softw., Mouse für Einsteiger. VB 450 DM. Mike Dewberry, Strauchstr. 8, 8500 Nürnberg 30

PC-Soundman-Adlib kompatible Soundkarte FM-Driver; über 500 Musikstücke; 3 Composer, viele Musiktreiber, Kopfhörer, Stereo-Aktiv-Boxen, Anschluß an Stereoanlage. Tel.: 06164/2708

Verk. 386SX-25 MHz, 4 MB RAM, 80 MB Festplatte, 2 Laufwerke, SVGA-Karte + VGA-Monitor (1024x768), Maus, Joystick inkl. WC2, GS 2000, MX Exel. VB 2399 DM. Andre Großer, Jonnsbacher Weg 9, O — 8021 Dresden

Verk. 386SX16MHz, 1 MB RAM, 40 MB Festplatte, VGA-Karte u. Monitor, Maus, Drucker (STAR LC24-10), DOS, Windows, VB 1900 DM. Lars Nestler, Str. a. Mühlberg 27, O — 9340 Marienberg, Tel.: 03735/65229 nach 18 Uhr

A2000C, 2 MB, 2 LW, Turbok., 14 MHz (Blizzard), Monitor, TV-Tuner, Midi-Interface, Soundsampler, 30 Orig. (Indy 3, Maniac Mansion uva.), Monitorst., 70 Zeitschr. (Amiga Joker u.a.), viel Zubehör, alles 1600 DM. Daniel Wiedemann, Lützner Str. 194, O — 7033 Leipzig

Verkaufe 386-25-HDD 80 MB, RAM 4 MB, 2 LW 3 1/2 + 5 1/4, SVGA Monitor 1024x768 strahlungsarm, DR DOS 6.0, Words 2.0, Ways for Windows etc., Mouse incl. VB 1950 DM. Tel.: 05241/59393 oder 0251/787360

C-128 + 1541 II (def.) + Literatur, Spiele, Grünmonitor, E-Brenner, Joysticks + Zubehör, 200 DM. 02581/62218 Adam verlangen ab 18 Uhr

Amiga 500, 1 MB, 2 Laufwerke, Monitor 1084S, 3 Joysticks, 7 Originale mit sehr viel Zubehör für DM 1000 zu verkaufen. Tel.: 06181/491450

Biete Hardscanner Sicos 256GS s/w, nahtlose Bildzusammensetzung, Scan bis DIN A3 mit Handbuch, PC-Einsteckkarte, Software + Org.-Prg. 385 DM. T. Schwetje, Ortelsburgerstr. 45, 3200 Hildesheim

Verkaufe Star LC-200 9 Nadel Farbdrucker Centronics Schnittstelle 400 DM; Kick 20 MZ.04 Commodore mit Vecto Umschaltplatine 100 DM - 512 RAM Speichererweiterung mit Uhr 50 DM. Roger Steiner, Ortsstr. 77, O — 6402 Meng.-Hümmern

Verk. nur 1 Jahr alten Highscreen 286-16 MHz, 40 MB Festplatte, 2 MB RAM, 5.25 und 3.5 Zoll Laufwerke mit VGA Monitor und Software. Ruft an: 0221/785660. PS: Möglichst Raum Köln wegen Abholung

Verkaufe Gameport-Adapter für 30 DM + NN. 100 % OK (oder tausche gegen Orig. Mad TV VGA kpl. dt.) Stefan Wessely, Herrenmühlstr. 27, 8262 Altötting

Verkaufe Seagate-Festplatte, 40 MB für 150 DM. Tel.: 06033/68835 John verlangen

Verk. 286/16, 80 MB Festplatte, 3.5" u. 5.25", Tastatur, Maus, 14" Farb-Monitor, DOS 5, Words, div. andere, alles 12 Mon. alt. VHB 1600 DM. Tel.: 0611/846103

Verkaufe VGA Monitor, 1 Monat gebraucht, 5 Monate alt um ca. 400 DM. Tel.: 07391/54948 ab 18 Uhr

PC 286/16, 52 MB HD, 5 1/4" + 3.5" Laufwerk, MS DOS 5.0, PC-Tools 7.1, Windows 3.0, VGA Monitor, VGA Karte sowie 3 Originalspiele für 1700 DM. 022631/56899 nach 18 Uhr

286/12-Minitower, 2 NEC LW, 64 MB HD, VGA, 14" Supersync Monitor (1024x768), Gamecard, Joystick, Adlib-komp. Soundcard, Orig. Software, Geniusmaus, 102er Tastatur, komplett nur VB 1800 DM. Tel.: 0208/429558 (Bert)

Tele-Jet 2400 Fax extern-Modem (postzugelassen) 230 DM, Thunderboard Karte für Windows (neu) 130 DM. Tel.: 02065/690614 (Mo-Fr 8-12 Uhr). Kragert verlangen

Biete VGA-Karte, 512 KB (TVGA 8900 + 2 Disk. + Handbuch) VB 50 DM. Reno Filla, Coswiger Str. 16, O — 4508 Dessau

Star LC-10, 9-Nadeln, Epson-kompatib., Centron.-Schnittst., 4 feste Schriften + Kursiv, dt. Handbuch, 150 cps, NCQ-Qualität, für alle Computer, 2 Farbb. und Endlospap. inkl., wie neu, VB 250 DM. Tel.: 08137/1584

Videoblaster neu! NP: 690 FR, VP: 120 FR mit Software. Soundblaster Pro 4.0 neueste Version; neu 261 FR! Anrufen unter: 0041 (für die Schweiz) 56454692 Alekos verlangen

Nagelneu .... ist das 3.5 Zoll Laufwerk für den PC nicht, aber trotzdem neuwertig. Marke: Panasonic. Neupreis 149 DM, VB 75 DM. M. Röder, Heider Weg 15, 5653 Leichlingen 2, Tel.: 02174/38879. Martin verlangen

Verk. 386-DX, 25 MHz, 2 MB RAM, 44 MB Festpl, 512 K S-VGA, 5.25-1.2 MB, 3.5-1.44 MB Floppys, Adlib-Soundkarte ohne Monitor, ca. 1 Jahr alt für 2000 DM VB. Tel.: 02131/464570 Ralf

Game Gear zu verkaufen mit 3 Spielen + Battery Pack + Gear Kabel. Alles in Bestzustand. NP 540 DM für nur 350 DM abzugeben an Leute in der Nähe von Bad Kreuznach. Tel.: 0671/67810 Marcus

OAK VGA-Karte, 1 MB max. 1024x768 Auflösung wegen Neuanschaffung für 65 DM + NN. TH. Dietz, Nr. 76, O — 2604 Kronskamp

Habe `ne 52 MB Quantum Platte zu verkaufen. Baue sie auch ein bzw. gebe Tips. Im übrigen: O Cluster defekt, 64 KB Cache, um die 15 ms. Puse, Herrmannstr. 2, 4020 Halle, Fax: 469207 (nachts)

Verkaufe für Amiga 500 Midi-Interface (1in 1trough Zout), neuwertig für 65 DM sowie Sounddigitizer, Mono (für Audiomaster) mit Disk für 70 DM. Torsten Latussek, Irkutsker Str. 29, O — 9044 Chemnitz

PC 286/287 Co.-Proz., 4 MB RAM, 50 MB HD, 2 LW, Col.-Moni.-EGA, Tast., Maus, 2 ser/2 par. Schnittst., Epson LQ-23 Nadel (noch 5 M. Garantie), MS-DOS 4.0, Windows 3.0, 1600 DM. Tel.: 08208/670 Klaus

Wahnsinn! - 900 DM für 7 Monate alten AT mit Monitor: 286AT-16 MHz-1 MB RAM-40 MB HD, VGA-Monitor, 5 1/4 u. 3 1/2 Laufw., Mouse, MS DOS 4.01, Shell 1.01. Tel.: 0951/66919

Verkaufe TCM-1400 Colour-Monitor (neuwertig) für CGA. Preis 100 DM. Uwe Rachow, Springer Str. 2, O — 2060 Waren

Verk. 386SX, 4 MB RAM, 33 MHz, VGA Karte, 3 1/2 + 5 1/4 Laufw., Soundblaster, CD-ROM, VGA Monitor, 107 Festplatte, Maus und Gr. Joystick + Orig. Spiele und CD ROM Spiele. Neuwert 5000 DM, 2500 DM. Tel.: 0521/883738

486 SX, 4 MB RAM, 120 MB Festplatte, Maus, SVGA Monitor, 2 Laufwerke, Drucker, 80 HD-Disketten, Works für Windows 2.0, DOS 5.01, Window 3.1, Double Density, nur 2500 DM. Tel.: 06146/4666

Verk. Atari 520 ST + Monitor SM 124 + Floppy SF 354 + Drucker NC-10 + Zeitschriften, Bücher und Disketten für magere 400 DM. Tel.: 02362/65951 Frank

Verkaufe Commodore 128 mit Floppylaufwerk 1541/II und einigen Spielen. VB 500 DM. Monika Derendorf, Goetscher Weg 22, 4018 Langenfeld, 02173/989230

Verk. 286-16 MHz, 1 MB RAM, 80 MB HD, VGA + VGA Monitor, 3.5 + 5.25 Laufwerke, Star LC-24/200 Drucker, dazu MS DOS 5.0, Works + 3 Spiele für 1800 DM. Tel.: 0361/414772

Für Einsteiger: Biete XT, 640 KB RAM, 2 Laufwerke, Drucker, MS DOS 4.01 und 7 Orig. Spiele für 500 DM VB. Ruft mich an, Tel.: 06733/1263 (Stefan). Jeden Tag von 19.00 bis 21.00 Uhr

Gelegenheit! Verk. 286-16 MHz, 1 MB RAM, 5 1/4 u. 3 1/2 Laufwerk, 40 MB Festplatte, VGA-Karte + VGA-Bildschirm, Tastatur, Maus. Alles für nur VB 1600 DM. Tel.: 06184/54955 (bei Hanau) ab 17 Uhr

Ich verk. Amiga 500 mit 1 MB, 70 anderen bespielten Disks und 5 Orig., z.B. Mad TV, Kings Quest und Lure of the Temptress; alles 1 A OK und alles nur für 700 DM. Schreibt an Dirk Schröter, Dillenburgerstr. 82, 5900 Siegen

386-33, 4 MB, SVGA-Karte + Monitor, 81 MB HDD, 1.2 MB + 1.44 MB, Mini Tower, MS DOS 5.0, div. Treiber, div. Handbücher, Tastatur. Für 2300 DM VB. Tel.: 0221/482171 Alexander

Verk. Geniscan GS 4500 Scanner für 150 DM. Lordless ohne Kabel, Super Mouse, ganz neu mit Garantie für 80 DM. Soundblaster 2.0 auch ganz neu für 130 DM. Tel.: 0471/303728 ab 14.20 Uhr. Fragt nach Coskun

286 16 MHz, 4 MB erweitert, 52 MB Festplatte, 5 1/4 + 3 1/2 Laufwerk, Soundblaster 4.0, MS DOS 5.0 + Windows 3.1 und viel Original Software. VB 1500 DM. 089/845165

386-21, 2 MB RAM, VGA-Wonder-Karte, VGA-Monitor 15 Zoll, 2 HD Laufwerke 3 1/2 u. 5 1/4, 44 MB-Festplatte, Maus, Joystick, Soundbl. 2.0 m. Stereo u. Orig. Sp. z.B. BMP 2, Vision u. 75 Disks. Björn Hollatz-Feik, Füselierstr. 23, 4000 Düsseldorf 301

Verk. 386-25, 2 MB RAM, 80 MB-HD, 3 1/2 u. 5 1/4 LW, VGA-Karte u. VGA-Monitor, Mouse + Software, Soundblaster, Game-Card u. Joystick, VB 2300 DM. Tel.: 034205/551 Matthias

Verkaufe High-Resolution-Herkules-Monitor 14 " von Auva, kaum benutzt; Preis 200 DM. Bitte schreibt an Felix Prell, Caspar-Merian-Str. 5, 6980 Wertheim

Verkaufe C64 + Floppy 1541-II + Drucker - MPS1230, 30 Originalspiele, Leerdisketten, Joy. Comp. Pro + Geos 2.0 für 499 DM VB. Tel.: 02204/1657, nur montags von 16 bis 19 Uhr

386 DX 40 MHz, 4 MB, 170 MB Festplatte, Super VGA Monitor, Laufwerke 5.25 und 3.5 inkl. Drucker, MS DOS 5.0, Windows 3.1, Works for Windows, Viren Police zus. 3800 DM. Daniel Schulz, Zum Quellenpark 5, 6232 Bad Soden am Taunus

Verkaufe PC: 486-DX/33, 5.25 u. 3.5 HD Laufw, 170 MB W. Festplatte, 4 MB RAM, T9000-VGA-K., VGA-Monitor (MPR-II), Soundblaster 2.5, Colani-Mouse, Cherry T., MS DOS 5.0, Windows 3.1 für ca. 3700 DM. Tel.: 05208/7489

Österreich! Verkaufe Amiga 500, ext. Laufwerk, ACR Mark III, Philips Monitor, Spiele, Textprogramm, 1 Jahr alt wegen Umstieg auf PC. Helmut Ströbl, Billrothstr. 24, A — 9900 Lienz

386-21, 2 MB RAM, VGA-Wonder-Karte, Mitsubishi-VGA-Monitor 15 Zoll, 2 HD Laufwerke 3 1/2 u. 5 1/4, 44 MB Festplatte, Logitech-Maus, PC-Joystick, SB. 2.0 mit Stereo Chips u. Orig. VB 1800 DM. 0221/4541930

6 Bit Samplins Soundkarte voll Soundblaster kompatibel NP 6090 DM für 400 DM abzugeben. Anrufen ab 18 Uhr bei Andrej 02131/977156

Verk. 386SX/25 MHz, 2 MB RAM, 105 MB-HD (12ms), 2 LW, VGA-Grafikk., SVGA-Monitor inkl. DOS 5.0, PC-Tools 7.1, Windows 3.0 u. Software + HD-Verdoppler für 1800 VB. Angebote an: Daniel Quappe, Str. d. Einheit 11, O — 1821 Schlalach

Suche Software

Su. Eco Quest, Baby Jo, Horror Zombies from the Crypt, WC2, Elvira 2 und Dark Seed. bitte nur komplett in deutsch und Original. Oder tausche gegen z.B. MI2, Gods, Plan 9, Magic Pockets. Tel.: 09372/73628

Wer hat noch Wasteland auf dem PC? Ruft dann an: 02131/542797/Peter

Suche Software für PC und Amiga. Nehme ganze Bestände und Einzeltitel. Schickt Eure Liste oder ruft an unter: 05382/4858 ab 14 Uhr. Habe: Civilization, Das Schwarze Auge, Ultima 7, Links etc. Ole Brandenburg, Harriehausen 30, 3353 Bad Gandersheim

Suche PC-Software, Adventures, Rollenspiele, Actionspiele. Liste an: Schieleit Michael, Ubierstr. 24, 2970 Emden

Suche PC-Spiele (Originale) aller Art. Schickt Eure Liste an: Oliver Klier, Am Schefflenzer Weg 4, 6966 Seckach. Danke schon im voraus.

Suche die Lucasfilm-Games Maniac Mansion 1 und Loom. Wer die Originale hat und diese verkaufen möchte, wählt 06171/25002 und verlangt Dirk.

Ich suche immer neue Originale. Schickt Eure Listen an: Tobias Krug, Fichtenstr. 33, 5860 Iserlohn

Achtung! Kaufe alle Bundesliga Manager Prof. Games, die im Umlauf sind. Zahle 50 DM. Muß sie erst sehen, keine Nachnahme. Schickt sie an: Toni Müller, Herderstr. 10, 4000 Düsseldorf 1

Suche für PC: Conquestador und Formula One Grand Prix. Tausche auch. Tel.: 02643/6886 (Michael)

Suche dringend PC-Originale: Monkey 2, Indy 4&3, Leather Godd 2, Bargon Attack, Lure of Temptress, alle VGA u. möglichst deutsch. 05146/1248 (Mathias)

Suche auf 3.5 Zoll: X-Wing, Tornado, F-15 III, Patriot, Aces o. Pacific Mission Disk, D-Day. Tel.: 05931/14383

Suche Adventures (PC) sowie Lösungen dazu. Nur Originale in einwandfreiem Zustand. S. Krüger, Konradstr. 5, 8700 Würzburg

Suche aktuelle PC-Games aller Art. Habe massig Tauschmaterial in Form von Death/Thrash-Metal LP's/CD's (teils rare Sachen) oder auch Techno CD's. Liste gibts bei: Thomas Joa, Bähweg 49, 6719 Carlsberg

Suche Mathematik-Software zu vernünftigem Preis für den PC. Z.B. Mathematica. Thomas Veith, Burgwall 4, 4600 Dortmund

Suche Originale von Cisco Heat und Addams Family für den PC. Preiswerte Angebote an: Ralf Schult, Obstallee 8, 1000 Berlin 20, Tel.: 030/3638767

Suche oder tausche Orig. in kompl. dt. Adventures aller Art z.B. Sherlock Holmes oder andere Spiele mit guter Wertung. F. Zeidler, Maackebennweg 27 B, 1000 Berlin 47, Tel.: 030/6639407 Mo-Fr.

Suche günstig: Mad TV, Battle Isle und Civilization. Tel.: 02065/23501

Suche 1869, 100 % OK. Biete Pacific Islands. Tel.: 05367/693 (Daniel verlangen)

Suche PC-Spiele: Sim Ant, Ultimate Baseball, B. Golo, 1869, Mad TV. Bitte melden bei Sascha Wassenhover, Tel.: 02464/8763

Suche Orig. PC-Spiele: Laura Bow 2, Sherlock Holmes, Indy III u. IV, Life & Death 1+2, Lure of the Temptress, Legend of Kyrandia. Tel.: 0451/70180 Birgit

Suche Kick Off 2 möglichst für VGA-Grafikkarte. Angebot an: Andreas Trier, Auf der Höhe 10, 3575 Kirchhain-Burgholz, Tel.: 06425/2172

Suche dringendst! Wayne Gretzky Hockey 3 und Indiana Jones 4. Zahle pro Game 40 DM. Schreibt an: Renato Saxer, Bahnhofstr. 30, 6422 Steinen (CH)

Verkaufe Rollenspiele: Fountain of Dreams, Xenomorph, Keef the Thief, Realms of Darkness, Star Command, Sleeping Gods Lie, Times of Lore, Bloodwych Data, Dark Heart of Uukrul. Tel.: 05832/305 Carsten

Suche das Spiel Der Patrizier. Biete bis zu 60 DM. Nur Orig. Bitte schreibt schnell: Jochen Schmitt, Hauptstr. 117, 6463 Freigericht

Suche Cruise for a Corpse (Original). Zahle 20 DM und Porto. Steffen Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg, Tel.: 04102/31667

Suche Orig. Viruskiller mit Anleitung. Zahle bis zu 40 DM. Ihr solltet Euch nach Janne erkundigen. Tel.: 030/8333078. PS: Ich brauche ihn!

Suche Orig. PC-Spiele: F15 III, F 117 A, Falcon 3, Links 386 Pro, Eco Quest, Hexuma, A-Train, Alle Adv. nur in deutscher Version. Angebote mit Preisvorstellung: W. Bodeit, Paulistr. 16, 5000 Köln 41

Suche PC Super-Nes und Game Boy Spiele. Kaufe auch ganze Bestände! Schickt Eure Listen an: Michael Sauer, Kolberger Str. 10, 5140 Erkelenz oder ruft an: 02431/71013

Suche Orig. PC-Spiele in deutsch: Monkey 2, Indy 4, Gretzky 3, Manager 3, Ultima 7, Sp. Forces, Larry 5, Populous 2, Lemmings 2, Great Courts 2, North & South, Task Force 1942, 1869. Tel: CH 01/9406360

Suche für MS-DOS Defender of the Crown 3.5" oder 5.25". Kauf oder Tausch gegen Cadaver 3.5". Tel.: 035365/2124

Suche Strategieprogramme, Perfect General, Campaign, Wirtschaftsspiele, 1869 etc. Anton Zandel, Dompfaffweg 7, 4923 Extertal, Tel.: 05262/1882

Hey ich suche Pinball Fantasy, Sim City und Bubble Bobble. Schickt Eure Liste an mich! Tanja Nolte Berndel, Tunnelstr. 101, 4390 Gladbeck

Suche WC2 Speech, Monkey 2, Laura Bow 1, Indy 1-3, Planets Edge-No Return, Maniac Mansion, Battlehawks 1942 und Star Wars 1-3. Tel.: 04331/21687 ab 18.00 Uhr

Biete Software

Verkaufe Originalspiele: Gunship 2000, Face Off, Double Dragon für 110 DM oder einzeln. Schreibt an: Mario Kroisi, Theodor-Heuß-Str. 6, 8890 Aichach

Eye of the Beholder 1+2, Drakkhen (EGA), Ultima 7 dtsch.; zusammen 200 DM + NN. Tel.: 06242/864 ab 18 Uhr

Verkaufe Microprose Soccer, Eternam, Epic, Hillsfar, Virtual Worlds, Grand Monster Slam. Tausche auch. Suche dringend Lösung zu Xenomorph, Obitus. Suche Wing Commander 2 in D. für 25 DM. Tel.: 0711/744286

Verkaufe Originale Strategie- und Rollenspiele für C64 und Amiga. Bin zu erreichen ab 19.00 Uhr unter der Nummer: 04921/56188. Nach Christian fragen

Verkaufe PC-Software: Aces of the Pacific, Monkey Island I+II, Eye of Beholder II, Ultima 7, Links, Wing Commander I+II, Das Schwarze Auge, Indiana Jones IV etc. Listen 60 PF. Tel.: 05382/4858

Tausche od. verkaufe Laura Bow 2, Links, Gremlins 2. Angebote an CH 061/8214904. Michel verl. Only CH

Verkaufe Cruise for a Corpse (mind. 286er 8MHz, VGA) Preis: 60 DM, außerdem spielbares Demo von Space Max. Preis 20 DM. Alexander Rühl, Rosenstr. 7, 8033 Krailling

Verkaufe MM3, Swap, Blues Brothers, KQ1-5, Ishido, Darkseed (dt.), Dark Half, Codename Iceman, Mad TV, Cool Croc Twins, Blockout, Cubulus, Booly, Titano, Chips Challenge, Curse of Ra. Tel.: 02821/47825

Verk. Orig. für PC: Ultima Underworld 45 DM, MM3 20 DM, Chuck Yeagers Air Combat 20 DM, Nighthawk F-117A Stealth Fighter 2.0 35 DM. Tel.: 04154/6448

PC-Orig.: GS 2000 + Scen.disks 60 DM, Thunderhawk 40 DM, Aces of P. 50 DM, Ult. Underworld 40 DM; Atac 50 DM, Dragon Strike 30 DM, Lord o.t. Rings 2 30 DM, Hyperspeed 40 DM. Suche Gunboat. 030/3913015 Frank

Verkaufe Originale: Elvira 2 70 DM, Lost in LA 50 DM, WC2 70 DM. Alle Games in Top Zustand. Tel.: 089/8120545

Verk. Swotl 75 DM, P-804, P-38 je 35 DM, SB 2 50 DM, Elvira 2 50 DM (dt.), WC S01 u. SO2 je 35 DM, F-15 2 50 DM, Panza K. 50 DM. Alle Preise lassen sich noch verhandeln. Tel.: 07151/73938 Holger

PC Originale Stck. 40 DM + NN. Z.B. Monkey Island EGA, Bomber, Vette, Vision, Paperboy 2, The Train, Wing Commander, Jetfighter I oder Tausch gegen Red Baron. 022822/52415 ab 19 Uhr

Verk. PC-Orig.: Gem Z, Sim City, Quadrel, Night Shift, Cubulus, Drakkhen, Populous, Muds, Vaxine, Cryst. of Arborea, Bards Tale 3, Battle Isle, Command HQ, Larry 5, Railroad Tycoon für 25-40 DM. Tel.: 040/7301501

Zu verkaufen/tauschen: Patrizier, Swotl, F19, PQ, Gunship 2000, PQ4, Mad TV, Black Gold, Nam, AoP, Castles, Budokan. Preise: 20-50 DM. Suche MM3+4, EoB1, Pirates, Imperium, Gunboat. Tel.: 0451/474388

Framework IV Original (Textverarbeitung, Tabellenkalkulation und Grafik in einem). Neu: ca. 1300 DM für 400 DM VB. Tel.: 0201/590620

Verkaufe/tausche: PC-Orig. Indy 4 dt., Monkey Island 2 dt., Falcon 3.0 dt. Handb. zu je 40 DM. Klaus Kasper, Gsteigweg 1, 8117 Bayersoien, Tel.: 08845/1675 zw. 16 u. 17 Uhr

Verkaufe oder tausche Orig. für PC 3.5": Battle Isle + Data, Wing Commander, Matrix Cube, Perfect General dt., Campaign dt. Tel.: 02362/63134 ab 18.00 Uhr

Verkaufe Adlib Soundkarte + Lautsprecher für 90 DM, Gameblaster Soundkarte für 95 DM, Might and Magic 4 für 70 DM, History Line für 90 DM, Conan für 50 DM, Pitfighter für 60 DM. Tausche auch (Strike Com.). Dirk Kinnemann, Rosa-Luxemburg-Str. 8, O — 1600 Königswusterhausen

Verkaufe Orig. Indy 4 für 50 DM. 05130/3246

Verkaufe Original Comanche Maximum Overkill für 60 DM (originalverpackt, 100 % OK). Tel.: 03685/701043

Super PC-Spiele zu verkaufen: Indy 4, Sherlock Holmes, Gobliins 2, Task Force. Alle in deutsch je 50 DM. Tel.: 02741/23827 ab 15 Uhr. (Alles Original-Software virenfrei)

Orig. PC-Games: Ultima 7, Alone in the Dark, Siege, Star Trek 25th, Black Gold, Chuck Yeagers Air Combat, Kult. Tel.: 09951/8040 (Stefan) ab 18.00 Uhr

Verkaufe haufenweise PC-Originale. Liste gegen Rückporto (falls zur Hand) bei Thomas Volbach, Nordstr. 166, 4690 Herne 1

Verkaufe: Monkey Island 2 (3.5") für 45 DM oder tausche gegen Formula one Grand Prix. Oliver Junge, 6360 Friedberg, Tel.: 06031/2040 ab 18.00

Verkaufe für IBM und kompatible auf 3 1/2 Zoll Disketten The Lost Files of Sherlock Holmes für nur 70 DM incl. Porto und Verpackung. Alexander Kraft, Frankfurter Str. 34, 6200 Wiesbaden

Battle-Isle-Construction-Tool 10 DM, EOB-Party-Editor 1+2 10 DM; EOB1 30 DM, Virus (Action-Spiel) 10 DM, Jinxter 10 DM Rollenspiel. Oder alles zusammen: 40 DM. Schriftlich bei G. Zander, Heesestr. 4, O — 1310 Bad Freienwalde

Espana-The Games Orig. für 50 DM zu verkaufen. Tel.: 0931/82676 oder Zuschriften an Matthias Schenk, Nikolausstr. 12, 8700 Würzburg

Biete haufenweise Spiele für PC. Liste bitte anfordern bei T. Volbach, Nordstr. 166, 4690 Herne 1. Antwort garantiert. Nur Originale!

Biete original PC-Games: Comanche dt. 80 DM, WCII 60 DM, Monkey I. II dt. 60 DM, Oh no more Lemmings (Stand alone) 40 DM. Eventuell auch Tausch! Tel.: 05021/15502 n. Thomas fragen

Eye of the Beholder II zum Riesensuperpreis. Tel.: 09842/52157 Alex

Elite Plus (dt. Anleitung) für 40 DM und Soundblaster 2.0 VB 150 DM, Windows 3.1, MS DOS 5.0 und PC-Tools 30 für VB 50 DM, Powerbasic für VB 20 DM, Festplatte 40 MB für VB 200 DM, VGA-Karte für VB 100 DM. Martin Müller, Zollmühle 1, 8820 Wettelshain

Verkaufe: Khalaan 2900 DM, 3 Courier 20 DM, Monkey 2 60 DM, Monkey 1 40 DM, Star Trek 50 DM, Dynablaster (nicht gespielt) 100 DM. Meldet Euch bei: Marc Harder, Am Dachsbau 19, 5020 Frechen 2, Tel.: 02234/12835

Verkaufe o. tausche neueste Sierra Adv.: Patrizier, Mad TV, alles Originale, VGA kp. deutsch, 3.5 Zoll. Schreibt mit Tel.Nummer an Markus Busch, Anton-Hilz-Str. 8, 8356 Riedlhütte, Preise VB.

Schweiz! PC + Shareware! Nur sFR 5,- pro Disk. Kein Aufpreis für 3.5"-Disks. Gratiskatalog anfordern bei: Shar-Soft, Im Güetli 5, 9490 Vaduz

Originale für PC: Startrek, Sh. Holmes 50 DM, Epic 40 DM, Les 1, North & South, Stormovik, Kult, David Wolf, Starray, Omnicron u.a. 15 DM, 5 Stck. kosten 50 DM. Tel.: 05146/1248 - 15 Uhr Mathias. Tausche auch.

Verkaufe Comanche (in Originalverpackung, 2 Wochen alt) für nur 75 DM. A. Binder, Sonnetstr. 22, 7531 Eisingen

Verk. Orig. WC I + SM I 50 DM, WC II dt. + Speech 70 DM, Falcon 3.0 dt. 70 DM; alles zusammen 180 DM. Tel.: 02151-734085 ab 18.00 Uhr

Verk. Originale: F-117, F-19, GS 2000, SS2 je 55 DM, B-17 65 DM, Maniac Mansion, Steigenberger HM je 40 DM. Tel.: 05306/2679

Verkaufe CD-ROM 2.6, Sherlock Holmes 85 DM, Ari Düsseldorf 65 DM, Ari Berlin 65 DM, Winware 3 25 DM, XXX Extreme 75 DM, Danger Hot Stuff 1 25 DM. G. Wagner, Tel.: 0221/626832

Verk. u.a. Wing Comm. 1 + Sec. Mis. 1+2 80 DM, Ports of Call 45 DM, Test Drive 2 Collect. 45 DM, PGA Golf 40 DM. Angeb. an: Björn Middelborg, Graf-Lockner-Stieg 10, 2409 Scharbeutz. Versand: Nachn.

Verkaufe Legend of Kyrandia, Ultima Underworld 50 DM. Hardware: VGA Grafikkarte 512 KB 50 DM. Tel.: 09953/639

Verkaufe PC-Orig.: Das Schwarze Auge, Wizardry 7, Alone in the Dark und PC-Cosmos. Tel.: 06181/254170 Michael

Verkaufe A320 Airbus, 5.25 Zoll 40 DM. Tel.: 030/7813568 15-20 Uhr

Verk. Orig.: SQ3 35 DM, 3D-Kit 35 DM, beide dt.; Loom engl., F-Hour dt., Aces o. Pacific. Verk. auch Shareware, Demos 2 DM pro Disk + 10 DM Versandk. F. Zeidler, Mackebenweg 27 B, 1000 Berlin 47, Tel.: 030/6639407

Verk. ca. 100 PC-Orig. 50-60 % unter Neupreis. Für jeden etwas dabei. Alles 100 % OK.

Anruf lohnt. Viele neue Games. Tel.: 07741/66341

Verk. o. tausche: Gods 55 DM, Ninja Rabbits 2 + Hammerboy 35 DM (alle 3 Spiele: 75 DM). Tausche gegen alle möglichen Action-Games o. Sport. Tel.: 06028/1317 Jens

Verkaufe für PC Software: z.B. Kaiser 45 DM, PGA Tour 35 DM, Mike Ditka Football 35 DM, Plan 9 from outer Space 40 DM, TV Sports Basketball und Boxing je 15 DM. Tel.: 04221/24985 Hendrik

Police Quest II 45 DM, Search for the King 30 DM, Jones in the Fast Lane 40 DM, Nam 25 DM, Murders in Space 25 DM, Oil Imperium 10 DM. Martin Feit, Diemelstr. 13, 4600 Dortmund 41

Verkaufe PC-Spiele (Originale) aller Art. Ruft an ab 17 Uhr 07551/61920

Atac 50, Bat 2 60, Campaign 50, Castles 2 50, Comanche 60, Elysium 50, Midwinter 2 50, Global Effect 50, Hardball 3 50, Rome AD 50, Shuttle 50, Special Forces 55, Spellcasting 301 50, Summoning 50. Tel.: 07231/26636

Biete B17 60 DM, Star Trek 50 DM, Civilization 50 DM; Boot 40 DM, Bundesliga Manager 55 DM, Steel Empire 50 DM, Fort Apache 40 DM und vieles mehr. Tel.: 02973/1405 ab 19 Uhr

Tausche Orig. 1869, Civ., Lemmings gegen Patrizier, Powermonger oder MM3. Tel.: 09131/44983

PC-Orig. Battle Isle, Rampart, Cadaver, Eye of Beholder 2, Speedball 2 je 30 DM, Ishido, Rock´n´Roll + Logical je 20 DM, ESS, Oil Imp. je 10 DM. Preise incl. Porto. Tel. 0911/471136 Wochenende

Verk. orig. Games für Stck. 60 DM. Elvira 2, ECO Q., Sherlock H., Leather God. 2, Star Trek, Bat 2, Laura Bow 2, Space Q1, Heart of China, Dark Seed, Life & Death II, Police Q3, Lure of Temptress, Kings Q6, alles VGA-Adv. Th. Janetz, Blumen Str. 24, 8260 Freital-O

Verk. Task Force 1942 für 75 DM, Monkey 2 und Mad TV für 70 DM. Suche Historyline, Dune 2, Hook. Laura Bow 2 und Pirates 2 zum Tausch oder Ankauf. Verkaufe Soundblaster 2.0 für 160 DM. Andreas Ullrich, M. Gorki-Str. 4, O – Freiberg

Verkaufe für PC: Wing Com II mit Speech Special Op. 1 und 2, Patrizier, Railroad T. Andreas Eck, Tel.: 04651/31400

Verk. The Humans für 45 DM und Ultima 7 für 60 DM (kpl. deutsch) Tel.: 04503/73920 ab 18 Uhr

Verk. PC Originale! Siege, Powermonger, Inca, Swotl, Special Forces, Historyline, Sherlock Holmes, Gunship 2000 incl. Mission Disk, Falcon 3.0. Preis VHS. Tel.: 07681/7601

Verkaufe Spiele: (Nur Originale) 1869, North & South, Jimmy Whites Snooker, Titan, Monkey Island II. Preis nach Vereinbarung. Ich habe keine Raubkopien. Tel.: 05772/7308 Mo-Fr. ab 15.00 Uhr

B17 Flying Fortress noch fast neu für 60-75 DM für PC mit VGA. Monkey 1 für PC für 30 DM (deutsch). Superbillig! Die Spiele sind beide original, und ich lasse mit mir handeln. Sebastian Krüger, Borghagenerstr. 172, 4620 Castrop-Rauxel

Comspec-Computerclub sucht überregional Mitglieder. Wir bieten: Hotlineservice, PD + Shareware. Liste 25 S. Anfordern bei Comspec, Tautenhayngasse 28/3/3, A — 1150 Wien, Tel. 9822895

Originale: PC 3.5 Zoll, Laura Bow 2, Realms, Stark Trek 25th A., Planets Edge, Time Quest je 50 DM. Tausch möglich. G. Faller, Vergißmeinnichtweg 4, 6720 Speyer, Tel.: 06232/43195

Verk./tausche Orig. PC-Softw. Tausche Adlib-Karte geg. 1 Orig. Spiel. Suche in dt. Wiz 7, Ultima Underw., Leather God. 2, Leg. of Valour, dt. Anl., Strike Commander, nur Originale. 0641/35372

Verk. PC Orig. F117A, Castles, HSB und die Super-Flugsimulation Comanche. Preis nach VB. Ruft an Tel.: 0711/363313 (Sascha)

Wing Commander II für 75 DM und Might and Magic 3 für 65 DM. (Alles deutsch, Orig., 100 % OK) Nur Vorkasse. Komplett nur 130 DM. Auch Tausch. Tel.: 05031/8311

Might & Magic 3 55 DM, Storm Master 40 DM. Tel.: 04803/940

Verkaufe oder kaufe ständig Originalsoftware z.B. Dune 2, Sherlock Holmes. Liste gegen frankierten und adressierten Rückumschlag. Hurry up! Markus Busch, Anton-Hiulz-Str. 8, 8356 Riedlhütte

Löse meine Sammlung von über 50 PC-Originalen auf: Comanche, Task Force 1942, Car & Driver, Links 386 Pro, Aces o.t. P., Gunship 2000 uvm. Tel.: 04221/87963

Verkaufe PC-Originale: Comanche, Mad TV, Monkey Island 2, Indy 4 je 50 DM. Suche Monkey Island 1 30 DM, Civilization, Larry 5, 1869 je 50 DM. Nur D-Versionen. Mark Tamke, Mittelweg 16, 2207 Kiebitzreihe

Tausche bzw. verkaufe MM3 und DSA gegen Wing Commander, Gateway od. Kings Quest od. Dynatech bzw. ähnliches od. 50 DM je Spiel. Tel.: 06078/2543

Verk. Originale: Eye of the Beholder 2, Might & Magic 3, Megatraveller 2 jeweils 50 DM. Tel.: 040/2384067

Verkaufe: Originale Demodisk mit den Spielen Lemmings 2, Jumpman Lives und David Leadbetters Golf. Tel.: 030/8333078, fragt nach Janne

Verk. Newwave 3.0 100 DM, Ways 1.1 50 DM, beides Orig. + Buch. ATF 2 20 DM, Tennis + Gobliins 2 Demodisk 10 DM. Nur Orig. Tel.: 04221/82927 nach Dani fragen

Verk. PC Orig. Elvira 2 40 DM, Kings Quest 5 40 DM, Kings Quest 6 50 DM, Indiana Jones 4 50 DM, Legend o. Kyrandia 50 DM, Dune 35 DM, alle in deutsch, Wing Commander 2 + Speech engl. 50 DM. Tel.: 07443/5541

Verkaufe PC Orig. Hook 35 DM, 1st Person Pinball 20 DM; Robot 2 und Armchair Quarterback je 10 DM. Suche zwei 1 MB Supp RAMs benutzt oder unbenutzt. Tel.: 0571/27225 oder schreibt an Marc Gödert, Lieserstr. 2A, 5560 Wittlich

Verkaufe Weird Dreams Original 5.25" für 25 DM + Versandkosten. Suche Tauschpartner für PD + Sw. Listen an Steve Thyssen, Schachtweg 47, 4670 Lünen NRW

Achtung! PC-Spiele ab 15 DM. Das glaubt Ihr nicht? Dann fordert die kostenlose Liste an. Immer tolle PC-Spiele, immer tolle Preise! Ark Hoegen, Bogenweg 9, 2083 Halstenbek

Verk. PC-Originale VGA + deutsch! Cadaver, Muds, Hard Nova, Buck Rogers, Ultima SE, Dragons Breath, Rick 2: 40 DM; Elvira 2, Kath., Lurç of t. T., BTCS: 50 DM; Humans: 65 DM, Exit, Neuro: 35 DM. 09256/1020

Nur Originale: z.B. Battle Isle, History Line, 1869, Patrizier, div. Sierra Adv., Indy 4, Monkey 1 etc. Liste bei: H. Dickmann, Hemnader Str. 72, 4630 Bochum 1. Kein Tausch. Preise ca. 40 DM + Vers.

Hy Man! Verkaufe die neuesten, geilsten Games. Wing Commander 2, Indy 4, MJ 2, Kings Quest VI, Dune zum Mega-Hammer-Preis von je 35 DM. Für Erwachsene: Emanuelle, Geisha und noch mehr! Für PC. Tel.: 07682/8206 ab 18 Uhr, Werner

Biete eigene PD-Erotik-Serie (100 Disks) für 50 PF je Disk. Außerdem: Ultima 7, Das Schwarze Auge, Cadaver, Indy 4 für je 50 DM. 100% Originale. Anrufen bei 07682/8677 ab 18.00 Joachim

PC-Spiele: Aces of Pacific, Historyline 1912-18, Ultima 7 je 60 DM, WCI, WC2, M1 Tank Platoon, LHX Attack Chopper je 50 DM, Battle Isle + Data Disk 75 DM, Frank Schneider, Weidghensweg 68, 5204 Lohmar

Verkaufe: Indy 4 40 DM, Karate Aces (4 Spiele) 40 DM, Another World 50 DM, Speedball 2 30 DM. Tel.: 08641/1369 (Michael)

Verk. Soundblaster Pro + Voyebrasequencer Pro DM 150, Wing Commander 1+2 M1+2 70 DM, WC2 + SO1-2 + Speech DM 130, Chessmaster 3000 50 DM. Tel.: 09561/54334 ab 18 Uhr

PC-Spiele: Larry 5, BMP, Rampart, On the Road, 1869 u.a. Schickt Eure Wünsche und Angebote an: Ingo Kurpick, Josefstr. 26, 4790 Paderborn-Elsen

Verkaufe für PC die Spiele Master Blazer und Double Dragon 2. Melden unter Tel.: 089/90393

Verkaufe Historyline, Might and Magic 4, 1869, alles deutsche Versionen zu je 50 DM. Tel.: 05641/1797

Verk. Orig. Indy 4 50 DM, Sherlock Holmes 55 DM. Beide 3.5 Zoll und kompl. dt. Tel.: 0921/68866 (Nicolai verlangen ab 18.30 Uhr)

PC-Originale: KGB, Civilization, Elysium, Rasender Reporter uva. Alles mit deutschem Bildschirmtext. Ab 19 Uhr Tel.: 09722/8920

Verk. HL14-18, Underworld, Populous I, Voyager, Sim City, Wolfpack. Tausche auch. Suche Task Force, F15 III. Tel.: 030/4271895, Martin

Verkaufe PC Originale Flight of the Intruder, LHX Attack Chopper je 30 DM. Tel.: 05683/1682

Verkaufe Ultima 7, Black Gate für 60 DM. Tel.: 07231/482217 nur nachmittags

Indy 4 dt. 60 DM, M&M 4 dt. 70 DM, DSA 60 DM, Civilization 60 DM, Atac 70 DM, Red Baron 50 DM, Bund. Manag. Prof. 50 DM, Andretti 40 DM, Hard Nova 30 DM. Wing 50 DM. Tel.: 07252/780009

Verkaufe PC Originale: Sherlock Holmes 50 DM, Patrizier 50 DM, Airline 40 DM zzgl. Versandkosten: V. Clauberg, Aug.-Macke-Str. 7, 5750 Menden 1

Achtung! Verkaufe Kult-Game Lost Files of Sherlock Holmes (voll dt. Version + Original) für 60 DM oder tausche gegen Original Humans. Meldet Euch: Berlin/9215432 Matthias Priller

Verk. PC-Orig.: Patton Strikes Back 40 DM, Der Patrizier 50 DM, Battle Isle 40 DM, Rampart 40 DM, Riders of Rohan 20 DM, Powermonger 40 DM. Tel.: 0421/633706

Biete Kings Quest 5, Wing Comm. 2, PQ 3 nur Orig. Jedes Spiel 60-70 DM. Tausche auch gegen Burning Steel od. Taskforce evt. auch gegen Microprose Formula 1. Tel.: 033845/265 Steffen

Verk. PC Orig.: Mad TV dt. 40 DM, Commander Keen 4-5 Vollv. 30 DM. Tel.: 04802975 ab 18 Uhr. Suche Monkey 2 in dt.

Verkaufe Originale: Freelance Graphics für 500 DM (NP 1000 DM), Frame Work 4 für 500 DM (NP 1000 DM), Lotus 1+2+3 für Windows für 500 DM (NP 1000 DM) Stunt-Car-Racer für 30 DM. Sofort anrufen bei 0451/493306

Verkaufe/tausche Orig. Amiga/PC-Spiele zu günstigen Preisen. Wunschzettel an folgende Adresse: Klaus Lotze, Fliederstr. 15, 7991 Eriskirch. Suche für PC Gods, Streetfighter, Lemmings. Wer hat sie?

Verk. od. tausche PC Originale: Ishar, Eco Quest, Indy 4, Ultima 4,5,6, Robin Hood, Larry 5, Kings Quest 6, Battle Chess 2, Firebrigade, PQ 3, Monkey 2, Face Off, Dagger of Amon Ra. Ab 30 DM. 089/9037271

Verkaufe SB Midi-Kit 100, WC2, Leather Goddesses 2, Ultima 1–6, BT Constr. Kit, Mad TV, Sim Earth, PQ3 45. Tel.: 02381/44704

Wing Commander 2, Indy 4, Comanche für FR 200. Gratis dazu: Speech-Disk zu WC 2. (Originale in Top Zustand). Tel.: 081361523 (ab 18 Uhr) Schweiz

STOP

An uns kommt keiner vorbei !

New's

Ultima Underworld II
PC DM 99.-
Lemmings II
PC + Amiga DM 79.-
Space Quest V
PC DM 99.-
Fallen Empire
PC DM 99.-
Wing Commander °
Super NES DM 129.-

Wir führen die neusten GAMES für:
AMIGA
IBM PC
Super NES
MEGA-Drive
GAMEBOY

POWERSOFT

BERLIN
Powersoft
im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 412 10 60

NEU!
AM-Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranienburg
TEL: 03301-802500

Aces o.t.Pacific
- Mission Disc
Burning Steel
Falcon 3.0
- Fighting Tiger -
Gunship 2000
- Scenario Disc -
Silent Service 2
SWOTL

GALAXY

SIMULATION
Assault Harrier
ATAC
Comanche
F15 Strike Eagle 3
Grand Prix
Jump Jet Harrier
Task Force

Inca
Sherlock Holmes 2
Space Quest 4
Ultima Underworld

CD ROM
Mantis
Wingcommander 1
Wingcommander 2

Hexuma
Laura Bow 2
Leathergoddesses 2
Legend o.Kyrandia
Lure o.t.Temptress
Monkey Island 1
Monkey Island 2

ADVENTURE
Alone i.t.Dark
Indiana Jones 4
Kings Quest 6
L.Fo.Sherlock Holmes
Putt Putt

Das Schwarze Auge
Eye o.t.Beholder 2
Might & Magic 3
Planets Edge
Shadowlands
Savage Empire
Ultima Underworld
Ultima Trilogie
Uncharted Waters

Bundesligamanager Pro
Front Page Football
Hockey League Sim.
W.Gretzky 3

SPORT
David Leadb.Golf
Great Court's 2
Links 386 pro

A Train
Creepers
Incredible Machine
Lines i.t.Sand
Sim Life
Special Forces
Star Legion

ROLLENSPIEL
Amberstar
Leg.o.Valour
Might & Magic 4
Spelljammer
Ultima 7
Ult.Underworld 2
Wizardry 7

Gravis Joystick/Joypad
Soundblaster 2.0/Pro
Soundblaster 16ASP
Videoblaster

ZUBEHÖR
Flight Control Stick
Rudder Pedals
Weapon Control Stick

STRATEGIE
Battles of Destiny
History Line
Spaceward Ho
Star Control 2
V for Victory

Telefon:089/7470689
Telefon:089/7605151
Telefax:089/7698024
Inh.Galaxy Plexus GmbH
Händleranfragen erwünscht

089/7605151

Plinganserstr.26 8000 München 70

Okay Soft

Am Graben 2 W-8471 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax-1294

hotline news -8405 BTX * 200110096741279 ◆

1869	DV	81.90	- Mission Disk	DA	56.90	Siege		57.90
3D Constr.Kit 2.0		120.90	Harrier Jump Jet	DA	85.90	Sim Life	DA	70.90
A-Train	DV	96.90	Hexuma	DV	82.90	Space Quest 4	DV	75.90
Aces of Pacific	DA	74.90	History Line	DV	80.90	Space Quest 5		76.90
- Mission WW 2 1946		47.90	Home Alone II		58.90	Spellcasting 301		63.90
Airbus A 320	DV	87.90	Humans	DA	59.90	Special Forces	DA	81.90
Alone in the Dark		90.90	Inca	DV	96.90	Spelljammer		67.90
Amberstar	DV	80.90	Incredible Machine	DV	72.90	Star Control 2	DA	64.90
American Tail		59.90	Indiana Jones 4	DV	86.90	Star Treck	DV	67.90
Ancient Art of War		80.90	Jimmy Whites Snoocer	DA	66.90	Streetfighter 2	DA	66.90
Armour Geddon	DA	83.90	KGB	DV	62.90	Strike Commander	DA	77.90
A.T.A.C	DA	80.90	Kings Quest VI	DV	80.90	Summer Challenge	DA	65.90
B.A.T 2		80.90	Larry 5	DV	75.90	Summoning		67.90
B 17 Flying Fortress	DA	89.90	Laura Bow 2	DV	75.90	Task Force 1942	DA	85.90
Black Gold	DV	72.90	Leather Godesses 2	DV	87.90	Terminator 2029		95.90
Bundesliga Man. prof.	DV	70.90	Leeds United	D	53.90	Theatre of War		70.90
Bunny Bricks	DA	45.90	Legacy		85.90	Time Quest		55.00
Burning Steel	DV	82.90	Legend of Kyrandia	DV	66.90	Tornado		a.A.
Caesar	DA	64.90	Legend of Valour	DV	80.90	Trivial Pursiut	DV	73.90
Campaign	DV	70.90	Lemmings 2	DA	73.90	Trolls	DA	49.90
Car + Driver	DA	74.90	Les Manley-Lost In LA	DV	43.90	TV Sports Boxing	DA	41.90
Carriers at War		66.90	Lethal Weapon	DV	72.90	UGH	DA	54.90
Castles II	DA	76.90	Links 386 pro	DA	86.90	Ultima 7	DV	82.90
Civilisation	DV	90.90	- Coursa Mauna Kea		46.90	- Forge of Virtue		44.90
Comanca	DV	87.90	Lost Treasures of Infocom		99.90	Ultima Underworld 2	DA	75.90
Cool Croc Twins	DV	58.90	Lure of Temptress	DV	68.90	Waxworks	DV	64.90
Cool World		66.90	Mantis	DA	98.90	Wayne Grezky 3		82.90
Crazy Cars 3	DA	58.90	Mario is Missing	DA	70.90	Wing Commander 2	DV	84.90
Das schwarze Auge	DV	81.90	Mega-Lo-Mania	DA	78.90	Winter Challenge	DA	65.90
Dark Half		59.90	Might + Magic 3	DV	82.90	Wizardry 7	DV	87.90
Dark Seed 1.5	DV	70.90	Might + Magic 4	DV	80.90	Wrkid	DA	58.90
Daughter of Serpents	DV	75.90	Monkey Island 2	DV	80.90	WWF 2		58.90
Der Patrizier	DV	81.90	NFL American Football		73.90	X-Wing		82.90
Dominium	DA	69.90	Nigel Mansell	DA	62.90	Zak Mc Kracken	DV	38.90
Dragons Lair 3		68.90	Nyet 3	DV	64.90	Zyconixs		52.90
Dynablaster	DV	70.90	Nova 9		76.90	*Spiele auf CD:*		
Dynatec	DV	67.90	On the Road	DV	63.90	Battle Chess		96.90
Eco Quest	DV	75.90	Pinball Dreams		a.A.	Carmen World Deluxe		131.90
Elysium	DV	67.90	Police Quest 3	DV	75.90	Hot on CD		64.90
Epic	DA	72.90	Populous II	DV	76.90	Inca	DV	116.90
Eternam	DV	85.90	Powermonger	DA	70.90	KGB		98.90
Eye of the Beholder 2	DV	80.90	Push over	DA	67.90	Loom	DA	85.90
F-15 Strike 3	DA	87.90	Quest for Glory 3	DV	69.90	Monkey Island I		90.90
Falcon 3.0	DA	88.90	Railroad Tycoon	DA	83.90	Sherlok Holmes II		95.90
- Mission Disk	DA	57.90	Red Baron	DV	75.90	Space Quest 4	DA	76.90
Front Page Football		68.90	- Mission Disk	DV	46.90	Swotl incl. Miss.		90.90
Gateway		64.90	Rex Nebular	DA	80.90	Ultima 1-6		71.90
Global Conquest	DA	87.90	Risky Woods		64.90	Ultima Underw./Wing C.II		89.90
Go Simulator	DA	69.90	Robocob 3		65.90	Willy Beamish		75.90
Goblins 2	DA	90.90	Robosports	DA	59.90	Wing Commander/Ultima 6		43.90
Grand Prix	DA	83.90	Rome AD 92	DV	76.90	Wing Commander 2 + Miss.		90.90
Great Courts II	DA	70.90	Shadow President		75.90	Zork Trilogie		68.90
Gunship 2000	DA	88.90	Sherlock Holmes	DV	84.90			

CPS

AUDIO BLASTER-JUNIOR	109.-
AUDIO BLASTER 2.5	179.-
AUDIO BLASTER PRO 4.0	299.-

CREATIV LABS:

SOUNDBLASTER 2.0	169.-
Soundblaster PRO 3	299.-
CD-ROM intern	499.-

ATI Stereo FX	287.-
Sound Galaxy NX	289.-
AdLib GOLD	455.-
Roland LAPC I	799.-

JOYSTICK'S:

Advanced Gravis	75.-
Thrustmaster Weapon C.	165.-
SUNCOM Analog Xtra	75.-

Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50 Vorauskasse / Stammkunden DM 4.50

Tausche Software

Tausche Buck Rogers 1, Sim Ant, Asterix gegen Pools of Darkness, Ultima 7, Secret o.t.S. Blades. Tel.: 04532/8619

Tausche 1869 gegen Beholder II o. Das Schwarze Auge. Würde sie aber auch kaufen. Adr.: Patrick Eschenfelder, Albrecht-Dürer-Ring 1 B, 6710 Frankenthal

Tausche/verk. Orig. Ultima 7, HL14-18 (beide in dt.), Aces, Uncharted Waters u.a. Suche: Civilization dt., X-Wing, Comanche, Strike Com., Laura Bow 2, Task Force 42. Tel.: 05608/2624 Uwe

Tausche Wing Commander 2 gegen Inka, F-15 Strike Eagle oder Epic. Tel.: 07322/3332

Tausche Savage Empire gegen Risky Woods, Gods, First Samurai, Nicky Boom, Humans und the Simpsons. Tausche nur PC Spiele. Tel.: 039454/2232 O-Elbingerode

Suche Tauschpartner für PC Soft. Nur Originale. Habe z.B. Wild West World, Airline, Epyx Sporting Gold und, und, und. Sende doch einfach Deine Liste. G. Hei, Fichtenweg 6, CH — 4563 Gerlafingen

Tausche Red Baron (VGA 5,25), Mad TV (3,5) gegen Falcon 3.0 (dt.), F15 Strike E. III (dt.) oder ähnliches (Wirtschaftssim. usw.) Tel.: 05037/3711 nach Michael fragen

Biete Monkey 2, Mad TV, Alone in the Dark. Suche Indy 4, Wing Com., Ultima 7, HL 14-18. Tel.: 0451/598455

Tausche: Mixed Up Fairy Tales, 3.5 Z; Award Winners 5.25 Z. Suche: Wayne Gretzky 2, 3.5 Z. Schreibt an: Franjo Franjkovie, Alfred-Lechlestr. 16, 6370 Oberursel/Ts.

Tausche Dune, Larry 5, Magnetic Scrolls Collection, Populous und Wonderland gegen Spellcasting 201, Spellcasting 301, Leather Goddesses 2 oder Heart of China (natürlich auch einzeln). Andre Janson, W.-Hoenen-Str. 115, O — 4700 Sangerhausen

Tausche KGB, Darkseed, Harrier, SQ4, F15-3, Comanche, Sball 2 und 20 weitere gegen Kyrandia, Alone in the Dark, Super Cauldron, Humans, First Samurai, X-Wing und v.a. Alles anbieten! Tel.: 07731/29209 Matthias

Tausche/verkaufe Civilization (kompl.dt.), Wing Commander Edition, Hardball 3. Marco Rullkötter, Kleines Heenfeld 19, 4983 Kirchlengern

Tausche Originale DSA, Ultima VII, ATP, Civilization. Alle deutsch, 3.5 Zoll und wie neu. Ruft mich an: Tel.: 02151/752522 Benni

Tausche F-15 3, Wizardry 7 und Special Forces. Tel.: 07236/7559. Sascha verl. Suche u.a. X-Wing usw.

Tausche 130 Shareware Programme gg. Motherboard 386 SX. Bei Interesse Katalogdisk bei R. Günther, Wiesenstr. 13, O — 6900 Jena anford. RAM nicht nötig.

Tausche 1869, Der Patrizier, Push Over, Black Gold, History Line gegen ungefähr gleich alte Spiele. Swoboda Rainer, Waldmüllerstr. 11, A — 4910 Ried. Tel.: Vorwahl Österreich/7752/39163

Tausche folgende Amiga-Games gegen PC-Games: UMS II, Merchant Col., Transworld, Player Man., Wayne Gretzky, Rings of Medusa. Nur Originale. Tel.: 09227/4742

Tausche Indy IV gegen A-Train (dt.) oder Der Patrizier (nur Originale). Michael Tel.: 04321/529876

Austria! Verkaufe und tausche PC-Software. Wendet Euch an Markus Nagl, 02243/65-11, Dr. Vogelgasse 37, A — 3400 Klosterneuburg

Monkey II dt. gegen Sim City m. Future C. oder gegen Indy 4 dt. Schreibt an: M. Neumann, Rotdornstr. 30, 4504 G.M. Hütte (nur 3.5")—Biete: Ultima Trio 1 u. 7 u Data, Savage Empire, Lof, Siege, M. Mansion, Speedball 2, WC 2, Speech, AD&D-Spiele. Suche M+M 3+4, Wizardry 6+7, AD&D Spiele, BI + Data, History Line, Red Baron. Dt. Versionen bevorzugt. Tel.: 06152/61782

Tausche PC-Originale: Comanche dt. Version gegen eine andere Simulation z.B. B17, Patrizier o.a. Suche Kontakt zu anderen PC-Besitzern. Tel.: 02682/8447 S. Bartsch, Eichenweg 11, 5249 Pracht

Suche Tauchpartner! Only the latest games etc. Schickt Liste oder Disk an: Mike Blank, Borgfelder Straße 16, 2000 Hamburg 26

Suche Mike Ditka Footb. DA. Tausche o. verk. Red Baron DV, Civilization DV, Sim Earth DV, Sim City, Populous, Monkey Island I. Preis 20-50 DM. Tel.: 05382/1829

Biete Orig.: Dark Queen, Ultima 7, MM3, Thunderhawk und Bards Tale Constr. Set. Suche Orig. Falcon 3 und Aces. Tel.: 030/3337168 ab 19 Uhr

Habe: Starcon 2, Wizardry 7, Lure o.T., Ultima 6, Eye o.B.1, Light Speed, Tennis Cup 1, Monkey 1, Savage Empire, Lords of Doom. Suche: Dynablaster, Humans, History Line, Special Forces, Valour, Patrizier; 05102/5889

Tausche: Alone in the Dark o. WC II gegen Car & Driver, Laura Bow II o. Vision gegen Another World. Suche Raytracing Programm u. BJ-300. Tel.: 030/3753184 Ulrich Große

Tausche: Rick 1, Grand Prix, Pick´n´Pile, Super Ski und Turtles. (Alles EGA und CGA-Spiele) gegen Titus the Fox, Terminator 2, Dune. Tel.: 06374/3415 (nach 17 Uhr anrufen und Falk verlangen.)

Suche Tauschpartner für Spiele und Programme. Tel.: 0471/35902 nach 14 Uhr

Tausche Monkey 2 dt., TV Sports Bask. gegen SQ4, SQ5, KQ6, Eternam, Magic Pockets. Möglichst in deutsch. (Nur Original). Tel.: 0211/247601 Daniel

Tausche ATAC, Mad TV, Kings Quest V, Indiana Jones 4. Suche Kings Quest VI, Das Schwarze Auge. Verkaufe Windows 3.0, Works 2.0 zusammen 100 DM, alles deutsch. Norbert Sticklun, Stubenruachstr. 66, O — 1197 Berlin, Tel.: 6376354

Verschiedenes

Verk. für Beginner die E-Gitarre "Hohner Professional ST Lynx", NP 1150 DM plus 2 Bücher (Masters of Rockguitar und die neue Gitarrenschule) für komplett: 825 DM. Tel.: 08194/1336

Soccer-Cup, die Fußballsimulation per Post. 64 Mannschaften in 5 verschiedenen Ligen. Infos gegen 1 DM bei C. Hater, Dreufte 6, 4250 Bottrop 2

Lethal X-ess BBS, Texas-Looking for contacts in Deurope-Large Selection of VGA/SB Demos and Shareware (the best). Contact: LX-BBS, 1848 Andalucia Dr, El Paxo, TX 19935/USA

Lösungen: Monkey Island 1u.2, Indy 3+4, Ultima 7, Amnios, Last Ninja 3, Beast 2-3, Lotus 2+3, Kings Quest 5+6; je Lösung 5 DM (Geld bitte beilegen). Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth

Halt! Suche Auflösungen zu Rollenspielen (EOB 1,2, Indy 4 etc.). Zahle gut! Tel.: 02273/70192 (Österreich). Wendet Euch an Robert ab 20 Uhr. Sofort anrufen!

Suche dringend die Verpackung, Codescheibe und Anleitung von Monkey Island 1+2. Nur Originale. Zahle 5-15 DM je nach Zustand. Angebote an Christian Nutic, Herderstr. 10, 4000 Düsseldorf 1

Kontakte

Habe ca. 2000 Adressen und Tel. Nummern von Zeitungen zum kostenlosen Annoncieren. Liste gg. 5 DM (Schein oder Briefmarken) an: Toni Müller, Herderstr. 10, 4000 Düsseldorf 1

Hi Freaks! Ihr habt Probleme, ich der Beste, Tollste usw. kann Euch helfen. Habe über 200 Komplettlösungen. Gegen 2 DM Porto bekommt Ihr eine Liste. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammerthal

Verkaufe viele Komplettlösungen zu aktuellen Spielen (etwa 100 verschiedene) für 5 DM pro Stück. Kostenlose Liste anfordern bei Ark Hoegen, Bogenweg 9, 2083 Halstenbek

Hilfe! Suche dringend PC-Joker 1/92. Zahle bis zu 20 DM. Bitte sendet sie an Martin Klaus, Bismarckstr. 34, 8580 Bayreuth. Ich sende das Geld umgehend an den Absender. Danke!

Suche dringend für Soundkarte: "Pro Audio Spectrum 16" Handbuch und Montageanleitung in deutsch zu kaufen. Harald Timpe, Hoschestr. 41, O — 3214 Rogätz

Sucht Ihr Tips und Cheats oder Komplettlösungen für PC-Games. Liste gegen 1 DM von: Thorsten Rühl, Unterdorfstr. 23 A, 6395 Weilrod 3

Verkaufe sämtliche Komplettlösungen! Katalog für 60 PF Porto anfordern bei: Steffen Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg, Tel.: 04102/31667

Verk. 36 GB Spiele für je 30 DM und 4 NES Sp. für je 55 DM. Außerdem noch 35 MS Sp. für je 55 bzw. 40 DM. Suche Sp. für PC, GB, NES, GG, SAS. Zahle 1/2 NP. Tel.: 08634/8989

Wer hat Probleme bei den neuesten Sierra/Lucasspielen? KQ, PQ, Glory, Monkey, Indy, Laura, auch Gobbliins? Kostenl. Telefontips oder Disk geg. Unkosten DM 3. L. Kratz, Arendstr. 4, 6050 Offenbach, Tel.: 069/869499

Alle 120 Codes für Lemmings I für 10 DM plus Freiumschlag von Gerhard Moritz, Mainzerstr. 71, 6521 Trechtingshausen

Suche PC Joker 1/92. Angebote bitte an: Christian Poppe, Kollenbeyerweg 29, O — 4070 Halle/Saale

Verkaufe Game Boy-Spiel Final Fantasy Legend 2, Rollenspiel mit Verpackung, engl. Anleitung, Karte und Batterie für 35 DM. Tel.: 02382/85004 Rene verl.

Suche: Lösungen für Gobliins 2 (dringend). Verkaufe: Game Boy-Spiele Megaman 35 DM, World Cup 35 DM, Alleyway 35 DM, Terminator 40 DM. Bitte anrufen Tel.: 05522/6591

Installationsprogramm. Schreibe Ins.Programm für Ihr Programm auf der Festplatte. Gegen geringe Gebühr. Tel.: 05173/567 (Jörg). Verkaufe auch WINPRGS

Viel Geld verdienen durch Postspiele? Info gg. 2 DM Rückporto bei: Mike Achatz, Adalbert-Stifter-Str. 30, 8370 Regen

Verkaufe und tausche Soft- und Hardware. Infos gegen 3 DM auf Disk. R. Pfeifer, Weingartental 12, O — 6100 Meiningen

Jetzt ins Briefspielhobby einsteigen! Informationen gibts bei: Andrea Viehl, Hardtweg 16, 6301 Reiskirchen/Ettingshausen

Hilfe! Habe meine Codes für First Samurai verloren! Wer kann mir helfen? Prämie 5 DM. Bitte bald. Mario Klingeberg, Simrockstr. 25, 3000 Hannover 1

Tausche Buch Autocad II v. IWT, neu, gg. Spielesoftware o. 386er Motherboard. Buchwert: 128 DM. Angebot an K. Langguth, Wiesenstr. 13, O — 6900 Jena

Verk. Game Boy + 5 Games + 2 Trageboxen für 180 DM + Porto. Tel.: 02151/318454 nach 18.00

Kaufe und verkaufe PC-Spiele. Suche z.B. Lemmings 2, Indy 1-2 und alle möglichen Jump & Run-Spiele. Tel.: 07951/6522

Wer hat Lust, mit mir ab und zu am PC zu sitzen zwecks Erfahrungsaustausch, Spiel, Tausch? Gute Hard-, Software vorhanden. Es muß ja nicht immer gleich ein Club sein. Tel.: 09857/1504

Attention! Hilfe! Bin PC-Einsteiger und suche Kontakte zu PC-Clubs, Mailbox und anderen PC-Usern und Freaks. Stephan Reinelt, Burgbergstr. 8, 8977 Rettenberg, Tel.: 08327/226

Suche Kontakte zu anderen Besitzern eines PC 40-111. Schreibt mir bitte. Tausche auch Software. Liste anfordern. Nur für PC 40-111 User. Marco Treimer, Birkenweg 2, 2448 Neue Tiefe

Coole Tauschpartner für MS-DOSenfutter gesucht. Neue Soft vorhanden. Call: 06381/40041 ... be fast!

Suche zuv. Kontakt zwecks Softwaretausch. 06381/40041

Achtung! Suche Tauschpartner. 5.25 + 3.5 Zoll MS DOS + Amiga. Barth-Kozak, Kreuzburgring 64, 8724 Schonungen

Neueinsteiger sucht Tauschpartner für Games aller Art, bevorzugt dt. Adventures + Sportsimulationen. Bitte Liste an Ralf Faust, Jülicherstr. 5, 5180 Eschweiler

PC Anfänger sucht Kontakte zum Erfahrungsaustausch. Schreibt an Dennis Olschewski, Friedrichstr. 29, 6072 Dreieich 1. Danke.

PC-Club francaise cherche contacts d'échange. Tous pays et meme des débutants vienvenues. Ne pas oubliez votres listes. Informatic Plus Club, 2 rue des Gloriettes, 36 100 Les Bordes, France

Suche Tauschpartner für PC Spiele. Habe Patrizier, Push Over und andere neue Spiele. Tel.: 05520/2283. Fragt nach Christian.

Blackmail - das Disk-Mag von Knockout ist da! Gegen Disk (720k) und 1 DM Rückporto kriegt Ihr es! Suche auch Mitarbeiter. Knockout, Ob. St.-Leonhardstr. 26, 7770 Überlingen. Tel. Fax: 07551/1272

Hilfe! PC Anfänger sucht Kontakte zu Leuten, die mir den Start erleichtern. Ruft an oder schreibt an: David Strüwe, Hermann Köhl Str. 46, 8874 Leipheim, Tel.: 08221/71829

Achtung Schweiz! Suche zuverlässige Tauschpartner für PC-Spiele (3 1/2). Listen an: Rainer Kirchhofer, Lachenweg 2, CH — 4153 Reinach

CHPC-Soft!** Suche Tauschpartner für PC-Originale. Habe A-Train, Wing Commander II, Patrizier, 1869 uvm. Tel.: 033/571113 ab 19.00 Uhr oder 033/546135

Tag Leute! Ich (15) suche gleichaltrige Freaks zum Austausch von Software für MS-DOS. Schreibt an: Mike Meinhardt, Nordrneystr. 17, 4350 Recklinghausen

Suche Kontakt zu einem 286er Club. Suche auch Software: Mad TV, Bundesl.. Man. Prof., Alone in the Dark, Der Patrizier, 1869, Rome. Bitte schreibt an mich: Marco Treimer, Birkenweg 2, 2448 Neue Tiefe. Danke!

Suche Tauschpartner für PC. Schickt Eure Liste oder fordert meine an von: Frank Biermann, Lageschestr. 232, 4930 Detmold

Suche Tauschpartner für Spiele u. Anwender-Soft. Gerne auch Anfänger. Liste an Hr. Kieslich, Postfach 168, A — 5010 Salzburg, Österreich

Suche und tausche Viren für den PC. Tel.: 07141/601244

Hilfe! PC-User sucht im Kreis Freiburg i.Brg. zuverlässige Kontakte zwecks Softwaretausch. Bitte ruft an unter der Nummer: 0761/700505 (Konrad)

Suche PC-Kenner im Raum Bochum, der mir das Programmieren von Spielen beibringt. Daniel Zenz 0234/799922

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM	59,- DM
COMM. KEEN	59,- DM
DARK AGES	59,- DM

Katalog-Disk nur 3,- DM

CDV
Ettlingerstr. 5, 7500 Karlsruhe 1
Tel. 07 21 / 2 22 95
Fax 07 21 / 2 13 14

KOSTENLOS

ist deine **private** Kleinanzeige im PC Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Mini-Markt
Untere Parkstr.67
8013 Haar

Achtung! Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **PLK-Nummern** bzw. **indizierte Spiele** enthalten, werden **nicht veröffentlicht!!!**

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC AMIGA C-64 SNES ATARI ST CD-ROM GAME-BOY GAME-GEAR MEGA-DRIVE

Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)
Händler-Anfragen erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Suche Software
- ☐ Tausch
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

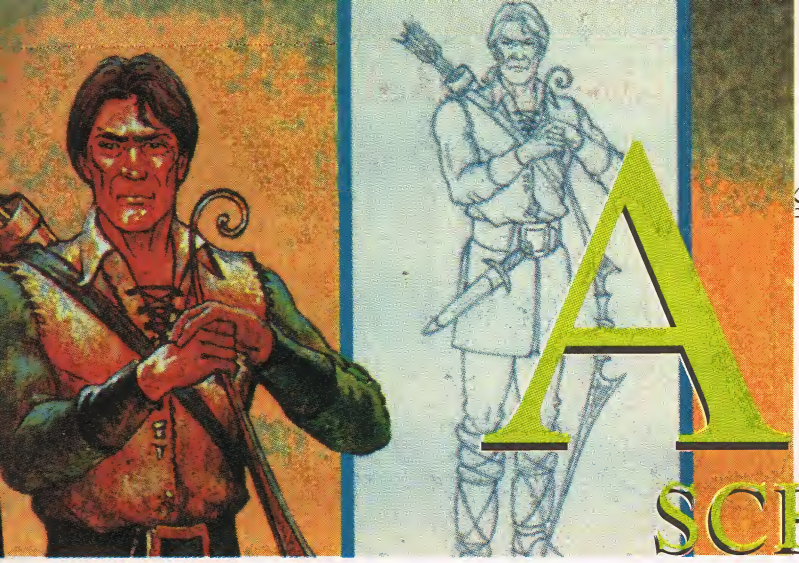
Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift





AM 19. MÄRZ SCHICKEN WIR EUCH IN DEN APRIL!

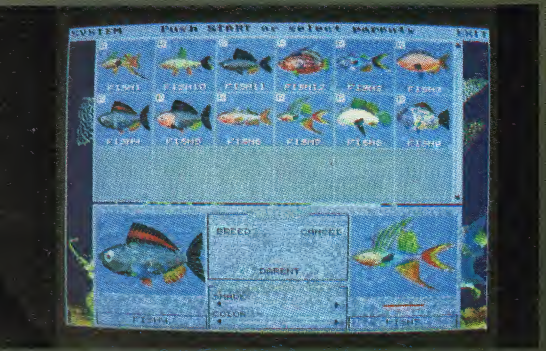


Das ist durchaus wörtlich gemeint, denn neben unseren monatlich frischen Tests, Previews und Preisausschreiben, den ganzjahrestauglichen Specials und Interviews sowie unseren ohnehin zeitlosen Lösungshilfen wird die kommende April-Ausgabe des PC Jokers mit einem ganz besonders leckeren Scherzkeks aufwarten!

Mehr dazu wird noch nicht verraten, aber ein paar der sonst geplanten Leckereien können wir schon ausplaudern: Auf Abenteurer wartet z.B. Sierras neues Fantasy-Spektakel **BETRAYAL AT KRONDOR**, auf Rennfahrer **NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP**, und Dynamix hält mit **ACES OVER EUROPE** fliegerischen Nachschub bereit. Wer lieber tüftelt, freut sich auf **EL FISH** von Maxis, Grafik-Feinschmecker lauern auf Gremlins **LITIL DIVIL**, und Aktionisten hoffen auf die Ankunft des **STRIKE COMMANDER**. Unsere Technik-Freaks verraten Euch **ALLES ÜBER GRAFIKKARTEN**, und Marc Crowe wird Euch im Smalltalk so einiges über „Space Quest VI" verraten.

So, jetzt verratet Ihr uns aber auch, wo Ihr ab 19. März vorbeischauen werdet — am Kiosk, stimmt's? Falls nicht, liefern wir Ghost an die Ghostbusters aus! Als einzige Entschuldigung lassen wir den Besitz eines Abos gelten, schließlich bringt das sooo viele Vorteile mit sich....





INSERENTENVERZEICHNIS

Artifex	53
Bachler	92
CPS Heidak	75
CT-Verlag	21
Esser	66
Funny	39
Galaxy	96
Gameline	61
Gamestore	55
Groß	97
Grzywaczewsky	66
Intersoft	23
Joker Verlag	31,41
Joysoft	84
Karosoft	47
Magic Line	55
Megasoft	48
Microprose	100
Müller	56
NEO	99
Okay	96
Peroka	59
Pfister	63
Powersoft	95
Quicksoft	73
Royal Soft	6
Soft & Sound	17
Softgold	2
Softpower	58
Softsale	25
Software 2000	65
Thalion	13
Traumfabrik	80
Versand 99	61
Wial	91
Gewerbliche Kleinanzeigen	97
Poster: Joker Verlag	

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/856834

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/69

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/76070

Skyline
St. Pöltener Str. 28
7000 Stuttgart
Tel.: 0711/812736

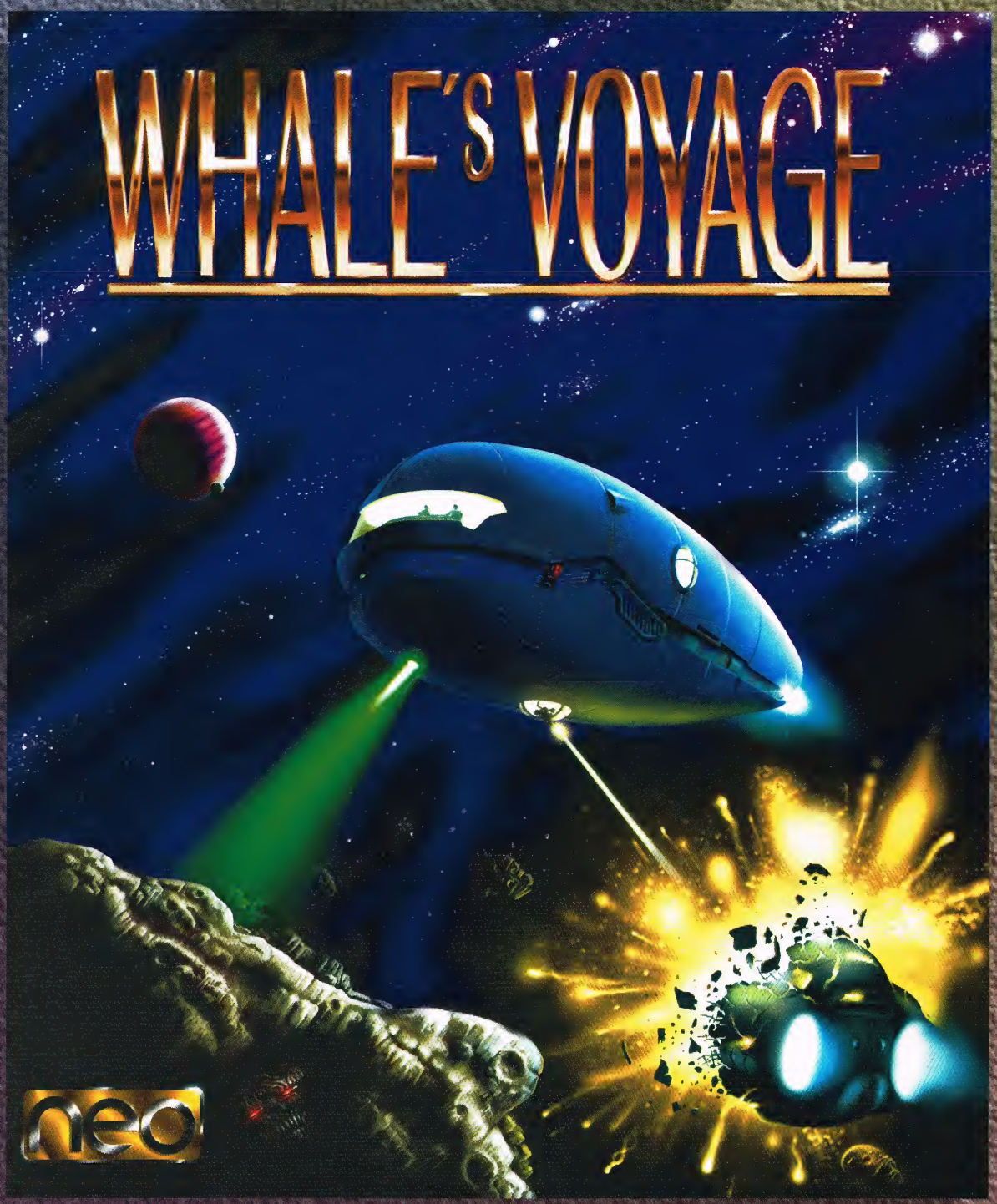
Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 04522/1379

Wial Versand
Liegnitzer Str. 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

neo

WHALE'S VOYAGE

Erhältlich für
MS-DOS VGA
und Amiga











Bereiten Sie sich auf eine phantastische Reise in die Tiefen des unergründlichen Weltalls vor, und durchlaufen Sie unglaubliche Karrieren vom genetischen Abfallprodukt zum Top-Unternehmer. Trotzen Sie mit Ihrer Crew der Übermacht eines totalitären Beamtensystems in der brutalen Welt des 24. Jahrhunderts und erleben Sie, was Freiheit bedeutet...

Produced by NEO Software Produktions GmbH, A-2552 Hirtenberg, Dobrischgasse 10

Distributed by Flair Software. Distributoren für den Fachhandel: Rushware GmbH, Profisoft GmbH, Leisuresoft GmbH, News Software GmbH, Kingsoft GmbH. Österreich: Darius. Schweiz: Thali AG.

DOGFIGHT

80 YEARS OF AERIAL WARFARE



Sopwith Camel



Fokker Dr. 1 Dreidecker



Messerschmitt Bf109E



Mk.II Supermarine Spitfire



F-86E Sabre



MiG-15



MiG-21F 'Fishbed'



F-4J Phantom II



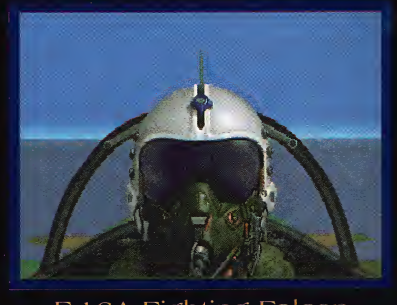
FRS 1 Sea Harrier



Mirage IIIE



MiG-23S 'Flogger'



F-16A Fighting Falcon

Luftkampf Auge in Auge mit dem Feind

Erhältlich für IBM PC-Kompatible

MicroProse Ltd., Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD, GB. Tel.: +44 (0)666 504 326.

MICROPROSE™

SIMULATION • SOFTWARE