JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

FEBRUAR 2/93

DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.800/DR 1.200

PC JOKER

JETZT MIT DOPPEL-POSTER!

PC JOKER PC JOKER PC JOKER

NUR SPIELEN IST SCHÖNER!

STUNT ISLAND
MAGIC CANDLE III
TRANSARCTICA
STAR CONTROL II
DAUGHTER OF SERPENTS



EIN SCHLAGWORT IM SCHLAGLICHT

ALLES ÜBER MULTIMEDIA

EIN BLICK HINTER DIE FENSTER

WAS BRINGT WINDOWS?

VIEL SPIEL FÜR WENIG GELD

16 AKTUELLE COMPILATIONS

DAS POSTSPIEL ZUM MITMACHEN!

PC-PARLAMENT

BESSERWISSER

TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN

DRAGON'S LAIR III • FIRST SAMURAI
STAR CONTROL II • WIZARDRY VII
GOBLIINS 2 • COMANCHE
POPULOUS 2
U.V.A.

Erben des Throns

Ein König ist erkoren worden. Neid zehrt an den Mächtigen des Landes, die den neuen König nach kurzer Zeit ermorden lassen. Das Land ist unregierbar geworden.

Und wieder beginnt ein Krieg um die Vorherrschaft im Reich. Das Volk hofft auf die Rückkehr des im heiligen Land befindlichen Königsbruders.

Schlüpfen Sie in die Rolle eines der aufstrebenden Barone und erleben Sie aufregende Schlachten um begehrte und wertvolle Provinzen. Bauen Sie Ihre Provinzen mit Dörfern aus, um wirtschaftliche Vorteile zu erringen.

Errichten Sie starke Grenzbefestigungen und halten Sie Ihre Neider von einem Angriff ab. Schließen Sie einen Waffenstillstand, um gemeinsam gegen einen gefährlichen Gegner vorzugehen.

Nutzen Sie Ihre zahlreichen Möglichkeiten aus und greifen Sie nach der Krone der Macht...



EIN MUSS FÜR JEDEN STRATEGIE-SPIELER !

ERHÄLTLICH FÜR: Amiga (1 MB, alle Modelle) ★ Commodore 64/128
IBM AT (640 KB, EGA und VGA)

Einige Features: ★ Topgrafik ★ 1 bis 4 Spieler ★ einfache Bedienung ★ komplett in Deutsch ★ starke Computergegner ★ Highscore Tabelle (Hall of Fame) ★ mehr als 25 einstellbare Spieloptionen ★

German Design Group, Buchholzstr. 17, D-4755 Holzwickede, West-Germany.

G·D·G

BOMICO Serviceline
Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen?
Möchten Sie Tips zum Spielablauf?

BOMICO

Unsere Spielexperten helfen weiter!
Mo–Fr von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt!
Tel.: 06107/62067

Am Südpark 12 · 6092 Kelsterbach

IHR SOFTWARE PARTNER

Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto

EDITORIAL



DIE NEUEN HELDEN

Als ich Mitte der 80er Jahre mit staunenden Kinderaugen in den Monitor meines brandneuen C-64 starrte, war die Spielewelt mit handfesten Helden noch reich gesegnet — für ein vergleichsweise geringes Entgelt durfte selbst die dürrste Bohnenstange zum schwertschwingenden Superbarbaren mutieren, wurde noch aus dem langweiligsten Stubenhocker ein unerschrockener Erforscher ferner Galaxien. Doch zwischenzeitlich sind wahre Recken schon fast zu einer schützenswerten Gattung verkommen, längst beherrschen Schlaffis vom Schlage eines Larry Laffer, Angeber wie Guybrush Threepwood und Möchtegern-Heroen à la Earnie Eaglebeak das Feld des digitalen Heldentums...

Recht so, denn die heldenhafte Altherrenriege hat ihren Vorbildcharakter längst verloren und ist im Rollenspiel-Reservat eigentlich ganz gut aufgehoben. Mit dem Nachwuchs ist nämlich eine völlig neue Dimension ins Spiel gekommen: der Humor. Und Digi-Helden, die sich selbst nicht so bierernst nehmen, sind halt glaubwürdiger und passen auch viel besser in unsere Zeit. Bloß begnügt sich mittlerweile kaum noch ein Hersteller damit, die Plots seiner Spiele humorig zu gestalten — da wird kräftig mit Sex und Gewalt nachgewürzt. Was die meist recht biedere Bildschirm-Erotik betrifft, so hat sie sich etwa auf dem Niveau der Pin Ups aus den 50er Jahren eingependelt und wird von jedermann (einschließlich der Sittenwächter von der BPS) als harmlos eingestuft. Doch beim Anblick zerfetzter Körperteile, wie sie z.B. „Waxworks" in reicher Auswahl zu bieten hat, mag sich so mancher vor seinen 64er zurückwünschen!

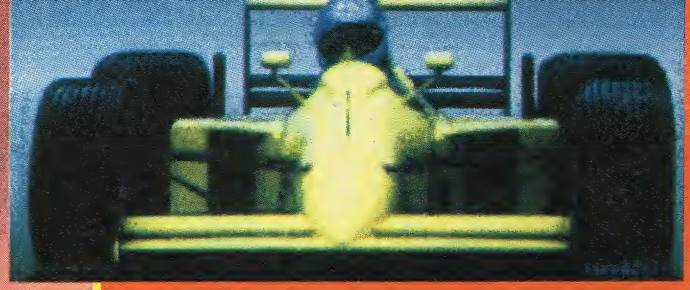
Naja, was soll's? Die Auswahl ist groß, so daß letzten Endes doch immer jeder den Helden bekommt, den er verdient. Ob man also mit einem japanophilen Kullerauge über kindgerechte Plattformen hüpfen will, mit Larry auf Frauen- oder dem Wing Commander auf Alien-Jagd gehen mag, ist nach wie vor eine Frage des persönlichen Geschmacks und wird es hoffentlich auch bleiben. Wir werden uns jedenfalls weiterhin darauf beschränken, neue und alte Helden mit all ihren Stärken und Schwächen vorzustellen — was Ihr dann mit ihnen anfangt, bleibt Euch überlassen. In diesem Sinne wünsche ich viel Spaß mit dem aktuellen Helden-Sammelsurium!

EUER MICHAEL

INHALTSVERZEICHNIS 2/93

RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot
Creepers 8
Jonathan 9
Neues von MicroProse 10
Ghostwriter 22
Top Job 26
Comic 33
PD-Perlen 34
Update Service 36
Preisausschreiben 37
Der Überflieger-Wettbewerb
Special 38
Was heißt hier Multimedia?
Besserwisser 45
Besserwisser-Index 56
Überhaupt & Außerdem 57
Zocker-Olymp 66
Smalltalk 67
Harald Evers
Special 70
Windows
Postspiel 72
Das PC-Parlament
Joker-Index 80
Tip Top 81
Xenon 2
Special 82
16 aktuelle Compilations
Blackout 86
Shadowrun
Joker-Shop 88
Grafik-Competition 90
Impressum 92
Mini-Markt 93
Vorschau 98
Inserenten 98
Bezugsquellen 98

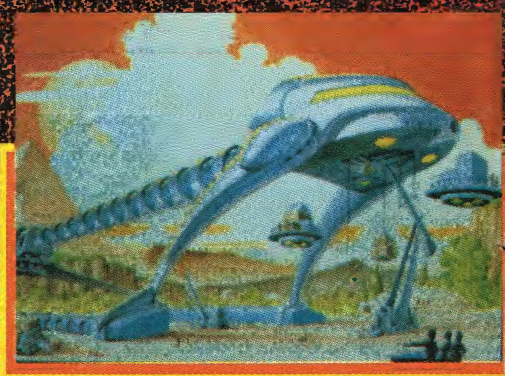


UMSETZUNG FOLGT: Endlich wurde das Motorspektakel „Formula One Grand Prix" und die strategische Götterspeise „Populous 2" eingeDOSt! Schmackhaftes aus der Amiga-Küche auf den Seiten 40 und 75



DREI GROSSE P: Poster, Preisausschreiben und ein prima Postspiel findet Ihr in dieser Ausgabe! Ersteres ist in der Heftmitte, das zweite mit einem todschicken Hauptgewinn und letzteres zum Mitmachen — blättert also mal auf die Seiten 37 und 72





TÄTER & OPFER: Kriminalistischer Spürsinn ist sowohl mit „Daughter of Serpents" im Ägypten der 20er-Jahre als auch beim exklusiven CD-Adventure „Sherlock Holmes" gefragt. Hobby-Detektive treffen sich am Tatort auf den Seiten 27 und 58



GANZ SPEZIELL: Für Spezialisten und solche, die es werden wollen, haben wir diesmal Specials zu den Themen „Multimedia" und „Windows" im Heft; für speziell Sparsame gibt's vier Seiten voller preiswerter „Compilations". Dabeisein ist alles, auf den
Seiten 38/39, 70/71 und ab Seite 82

WELTUNTERGANG: Im originellen Genre-Mix „Transarctica" steht die Menschheit vor dem Kältekollaps, im Adventure „Flies" vor der totalen Ausrottung — wo lohnt sich das Einschreiten? Rettungsmannschaften bitte sammeln, und zwar auf den
Seiten 12 und 16



FORTSETZUNG FOLGT: Mit „The Magic Candle III" und „Star Control II" gehen zwei namhafte Rollenspiele in die Verlängerung — das eine für Fantasten, das andere für Futuristen. Alles über Zauberkerzen und Sternenkontrolleure auf den
Seiten 18 und 30

SIM-SALA-BIM: Auf Simulanten warten der außergewöhnliche Film-Flugi „Stunt Island" und das universelle Gen-Labor „Sim Life" — Spiele, auf die auch alle Simulanten gewartet haben? Simulierte Tests auf den
Seiten 14/15 und 44

TESTS

Action Section

Alcatraz 64
Catch'Em 60
Cool World 64
Dragon's Lair III 65
Home Alone 2 60
Trolls 20
Ugh! 20

Brainstorm

Battles of Destiny 42
Brix 2 Deluxe 76
Castles 2 74
Conquered Kingdoms 78
Erben des Throns 75
Gemfire 79
Pacific War 78
Penthouse Hot Numbers 76
Populous 2 75
Ragnarok 42
Spaceward Ho! 74
Star Legions 79

Echtzeit

Comanche 61
Sim Life 44
Stunt Island 14

Explorer

Daughter of Serpents 27
Flies 16
The Magic Candle III 18

Game Over

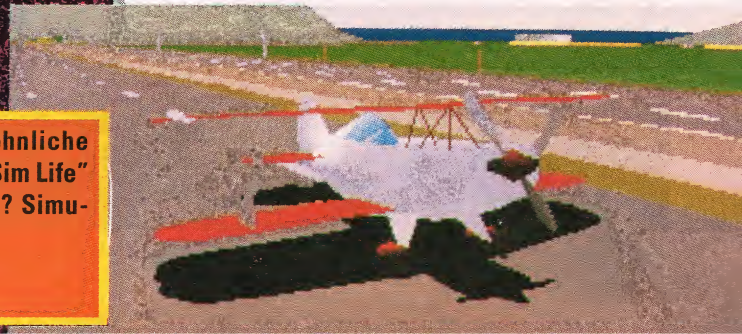
Automarkt 1 62
The Animals 62

Schweiß & Tränen

Euro Soccer 32
Formula One Grand Prix 40
Front Page Sports Football 32

Twilight

Armour-Geddon 28
Contraptions 58
Mario is missing 28
Sherlock Holmes Vol. II 58
Star Control II 30
Transarctica 12



UNDER COVER

INTERNATIONAL AUS DER REDAKTION



Wie sieht das redaktionsintern eigentlich mit den Beiträgen zur Grafik-Competition aus? Nach welchen Kriterien werden die veröffentlichten Werke ausgesucht — was ist zu tun, um selbst mal mit einer Eigenproduktion ins Rampenlicht treten zu dürfen?

Offensichtlich bringen wir die Teilnahmebedingungen bei der Grafik-Competition selbst nie klar genug zum Ausdruck; jedenfalls erreichen uns diesbezüglich immer wieder Anfragen. Okay, probieren wir es an dieser Stelle halt mal etwas ausführlicher: Prinzipiell hat jeder die Chance, mit seinem Kunstwerk im Heft verewigt zu werden, sei es nun eine Handzeichnung, eine Computergrafik, ein Comic oder gar ein originelles Gedicht!

Wirklich unerwünscht sind eigentlich nur jene Schlaumeier, die z.B. eine Grafik aus einem bestehenden Programm klauen und dann als eigenes Werk ausgeben — wie wir es auch sonst nicht gerne sehen, wenn man sich mit fremden Federn schmückt. Sollte es sich jedoch tatsächlich um selbstgestrickte Kunst handeln (was wir im Rahmen unserer Möglichkeiten nachprüfen), so muß die Vorlage bloß noch drucktauglich sein, um in die engere Wahl zu kommen. Problematisch ist das zwar nicht immer, aber doch manchmal bei Bleistift- oder Buntstiftzeichnungen. Um Computergrafiken in der Competition unterzubringen, braucht sich hingegen niemand extra einen Farbdrucker zu kaufen: Nur sündteure Geräte bringen die erforderliche Bildqualität, wir bevorzugen daher ganz klar Disketten mit dem entsprechenden Bild-File, das wir fotografieren können. Das Foto machen wir (unsere Ausrüstung ist schließlich darauf geeicht), Ihr müßt nur dafür sorgen, daß wir Euer Bild problemlos auf den Monitor kriegen.

Sollte soweit alles stimmen, entscheidet letztendlich natürlich die Qualität, denn unsere Joker-Jury pickt Monat für Monat die schönsten, witzigsten oder originellsten Beiträge heraus. Falls es mit der Veröffentlichung nicht gleich auf Anhieb klappt, dann klappt es vielleicht beim nächsten Mal — nur nicht aufgeben! Und bitte nur nicht das Rückporto vergessen, es sei denn, Ihr seid von Eurer Arbeit selbst so wenig begeistert, daß Ihr sie gar nicht zurückhaben wollt...

MICRO MAGIC

Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise - Hammerpreise

****TEL 02371-36330****

Mo.-Do. 10-18.30 Uhr Fr. 10-16.00 Uhr

1869	76,00
Alone in the Dark e.	76,00
Amazon	80,00
ATAC	80,00
AV-8B Harrier Assault	68,00
B-17 Flying Fortress	85,00
BAT 2	78,00
Battlechess 4000*	65,00
Birds of Prey	72,00
Campaign	74,00
Cobra Mission (Lief. nur gegen Altersnachweis)	99,00
Curse of Enchantia e.	62,00
Das schwarze Auge	76,00
Der Patrizier	76,00
Dune 2	78,00
Dynablaster	68,00
Dynatec	68,00
Elysium	68,00

Comanche-White Lig. 85,00 DM

F-15 Strike Eagle 3*	89,00
First Samurai	60,00
Gemfire	72,00
Gobliins 2 e.	68,00
Harrier Jump Jet	90,00
Humans e.	54,00
Inca	98,00
Incredible Machine	68,00
Indiana Jones 4	82,00
KGB	62,00
Kings Quest 6	78,00

Car & Driver* 72,00 DM

Castles 2 68,00 DM

Contraptions 39,00 DM

Daughter of Serpents* 75,00 DM

Front Page Football 68,00 DM

History Line 1914-1918 76,00 DM

Lemmings 2* 78,00 DM

Populous 2* 72,00 DM

Sherlock Holmes 79,00 DM

Sim Life 79,00 DM

Space Quest 5* 66,00 DM

Star Control 2 68,00 DM

Strike Commander* 80,00 DM

The Legacy* 90,00 DM

X-Wing* 78,00 DM

Legend of Kyrandia	64,00
Legend of Valour	75,00
Locomotion	59,00
Lure of Temptress	65,00
Mario is Missing	75,00
Mega lo Mania	72,00
Might and Magic 4 d.	78,00
Nigel Mansells W. C.*	59,00
Pinball Dreams*	52,00
Powermonger	68,00
Quest for Glory 3	68,00
Rome AD 92	65,00
Special Forces	85,00
Spellcraft*	72,00
Spelljammer	65,00
Star Treck 25th. Ann. d.	78,00
Street Fighter 2*	59,00
Summer Challenge	62,00
Task Force 1942	90,00

Formula 1 Grand Prix 85,00 DM

Ultima 7	78,00
Waxworks	64,00
Wayne Gretzky 3	78,00
Wizardry7	75,00
Gravis Joystick	69,00
Analog X-Tra	69,00
Competition Pro PC	69,00
Soundblaster 2.0	165,00
Soundblaster Pro o.Midi	280,00
Soundblaster 16 ASP*	465,00
Soundblaster Midi*	405,00

Leidiges Thema: Versandkosten. Bis 350,00 DM Bestellwert mußt Du leider nochmal 9,50 DM zum Prg. Preis dazurechnen, über 350,00 DM versandkostenfrei. Für die Eiligen: UPS Versand 14,50 DM. Am billigsten wirds per Vorkasse: 7,50 DM (aber bitte vorher anrufen, ob Prg. noch erhältlich ist). Ab 250,00 DM Bestellwert bei Vorkasse versandkostenfrei. Auslandsbestellungen nur per Vorkasse und leider immer 15,50 DM Versandkosten (Nicht EG: ohne Mehrwertsteuer). Bestell Dein Spiel entweder telefonisch (s. o.), per Fax (02371-32647) oder schreib uns einfach:

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 5860 Iserlohn

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

1869	78.- D
A.T.A.C.	90.- H
AA - War i. t. skies	84.- H
Aces of t. Pacific	66.- H
-Mission 1	48.- E
*Adventure Coll.	66.- H
Airbus A 320	84.- D
B 17 Flying Fortr.	90.- H
Bards Tale 3	24.- H
Bards Tale Constr.	60.- H
-Trilogy (BT 1-3)	72.- H
Bat 2	78.- D
*Battle Chess 4000	66.- H
Battle Isle	66.- H
-Data Disk	42.- H
Birds of Prey	72.- H
Budokan	24.- H
Bundesl. Manag. Prof	66.- D
*Car and Driver	72.- H
Castles 2	66.- H
Centurion Def. Rome	24.- H
Civilization	90.- D
Comanche	84.- D
Command HQ	75.- H
Contraptions	39.- H
Cruise f. a. Corpse	60.- D
Crusaders of Dark	78.- E
Curse of Enchantia	60.- H
DSA	78.- D
*Daughters of Serpents	75.- H
Der Patrizier	78.- D
Dune	63.- D
Dungeon Master	66.- D
Dyna Blaster	66.- H
Dynatech	66.- D
Elvira 2 Jaws of C.	48.- D
Elysium	66.- D
Euro Soccer	48.- H
Eye of Beholder 2	78.- D
F 15 Str. Eagle 3	96.- H
Falcon 3.0	90.- D
-Mission Disk 1	54.- H
Fantastic World	78.- H
First Samurai	60.- H
Formula one GP	90.- H
Front P. S. Football	66.- E
Games - Summer Cha.	66.- H
Go Simulator	88.- H
Gobliins 2	95.- H
Grandmaster Chess	66.- H
Gunship 2000	90.- H
Gunship 2000 Data	54.- H
Harrier Jump Jet	93.- H
Hexuma	78.- D
History Line 14-18	78.- D
Humans	54.- H
Imperium	24.- H
Inca	103.- D
*Incredible Machine	66.- E
Indiana Jones 3	78.- D
Indiana Jones 4	84.- D
*Island of Dr. Brain	66.- D
Jimmy White Snook.	66.- H
KGB	60.- H
Kings Quest 5	78.- D
Kings Quest 6	78.- D
Laura Bow 2	66.- D
Legends o. Kyrandia	66.- D
Legends of Valour	78.- D
Leisure S. Larry 5	66.- D
Lemmings Doub. Pack	66.- H
*Lemmings 2	78.- H
Les Manley Lost LA	42.- D
Links 386 Pro	90.- H
-Bountifull	36.- H
-Mauna Kea (386)	42.- E
Locomotion	60.- H
Lord of the Rings 2	66.- H
Lure o. t. Temptress	60.- D
Mad TV	78.- D
*-Data Disk	24.- D
Mega-Lo-Mania	72.- D
Might and Magic 3	78.- D
Might and Magic 4	78.- D
Monkey Island 2	78.- D
*Nigel Mansells WC	60.- H
Perfect General	78.- D
*-Data Disk	42.- H
*Pinball Dreams	54.- H
Police Quest 3	66.- D
*Populous 2	72.- H
Powermonger	66.- H
Quest for Glory 3	66.- D
Railroad Tycoon	84.- H
Red Baron	66.- D
-Mission Disk 1	48.- E
Rome AD 92	66.- H
Secret Monkey Isld.	78.- D
Secret Wea of LW	78.- E
-DO 335,He 162 je	36.- E
Sherlock Holmes	78.- D
Siege	60.- E
Silent Service 2	75.- H
Sim City/Populous	73.- H
-Arch. 1,2,Terr. je	29.- H
Space Quest 4	66.- D
*Space Quest 5	66.- D
Special Forces	84.- H
Spellcasting 301	66.- E
*Spellcraft	75.- D
Spelljammer	66.- E
Sports Collection	66.- H
Star Control 2	66.- H
Star Trek	78.- D
Starbyte N.2 Coll.	78.- H
Strategy Master	72.- H
*Street Fighter 2	60.- H
*Strike Commander	87.- H
Task Force	90.- H
*The Legacy	90.- H
Trolls	48.- H
UGH!!	54.- H
Ultima 7	75.- D
-Data Forge of Vir.	42.- H
Ultima Trilogy 2	72.- H
Ultima Underworld	72.- H
*V for Victory 2	66.- E
Waxworks	60.- D
Ween	95.- D
Wing Commander	42.- H
Wing Comm. Edition	84.- H
Wing Commander 2	78.- D
-Spec. Op. 1,2,Speech	42.- H
X-Wing	*78.- E
Zak McKracken	60.- D

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch

Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Preisliste (für Amiga PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag. Versandkosten: 7,-. Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten. Lieferung per Vorkasse: Bar, EC -Scheck bis 400,-. V -Scheck oder Überweisung (PSA Dortmund, Kto. 3244 36 -465). Bei V -Scheck und Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift. Nachnahme **zusätzlich** + 5,- Nachnahme -Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr.

Kein Ladenverkauf - Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich.
Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MONDSTR.52 • 3500 KASSEL

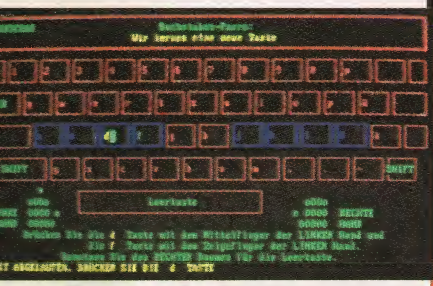


Alles im Griff(el)?

Angenommen Eure Mutti hätte gerne einen Computer, am besten einen tragbaren, steht mit Technik aber am Kriegsfuß. Dann schickt Ihr sie halt zu AMPOC nach Neu-Isenburg…

Dort vertreibt man nämlich exklusiv den „Infoman" — der Welt ersten Mini-Rechner, der kinderleicht mit einem Stift bedient wird! Die Befehle werden per mitgeliefertem Griffel direkt auf das SW-Display gekritzelt, wobei der Knirps sogar Handschriften erkennen kann. Der nur 880 Gramm leichte Rechner verfügt über eine mit 11 Mhz. getaktete CPU, je 512KB RAM und ROM, einen Akku samt Netzteil sowie allerlei fest integrierte Funktionen wie Terminplaner und Datenbank. Zwar kann das (je nach LCD) zwischen 2549 und 2989 Mark teure Gerät mit IC-Karten gefüttert und via Data-Link mit einem ausgewachsenen PC verbunden werden, doch ist es für Spiele natürlich komplett ungeeignet. Aber für Mutti?

Bezug:
AMPOC Electronic
Schleussner Str. 54
6078 Neu-Isenburg
Tel.: 06102/71360



Dürfen Tasten rasten?

Freilich könntet Ihr Mama auch anders helfen, etwa mit „Typequick", dem neuen Tastaturtrainer, den die Lernsoft-Spezialisten von Heureka nun über den Klett Verlag veröffentlichen.

Das in Australien entwickelte Programm wurde weltweit bereits über 400.000 mal eingesetzt — jetzt liegt es auch in einer deutschen Version vor. Es handelt sich um ein Lernsystem mit 10 Lektionen, das die Übungen an die Fähigkeiten des Users anpaßt und dabei mit aufmunternden Kommentaren und Bewertungen nicht spart. Laut Hersteller hat Mutti mit Typequick das Zehnfingersystem in 10 Tagen (einen für jeden Finger?) intus, da sind doch 198 Märker nicht zuviel verlangt, oder? Zu haben überall da, wo es Lernsoftware gibt.

Wissen ist Macht?

So, jetzt kann Mutti zwar auf der Tastatur tippen, doch was soll sie eigentlich eingeben? Nun, da hätten wir drei interessante neue Bücher mit Vorschlägen…

Als erstes empfehlen wir „Das neue Falken Computer Lexikon". Auf knapp 340 Seiten erklärt Dr. Bernhard Kopp hier Fachbegriffe von A bis Z und veranschaulicht sie mit allerlei Beispielen und SW-Bildern. Prima Sache, die geforderten 39,— DM sind gut angelegt.
Sollte Mutti bereits ihre ersten Spiele hinter sich haben, ist der Band „PC Spiele 2" von Sybex interessant. Erneut hat Carsten Borgmeier Lösungshilfen zu über 80 Games zusammengetragen und auf etwa 260 Seiten verteilt. Für 29,80 DM ist das Buch (inkl. einer spielbaren Demoversion des Rollis „Legends of Valour") im Fachhandel zu haben.
Für musikalische Mütter empfiehlt sich „Das große Soundblaster Buch" von Data Becker: Für 49 Mark warten hier 430 Seiten von Axel Stolz, auf denen er entsprechende Hard- und Software vorstellt, in die MIDI-Welt einführt und haarklein die Programmierung dieser populären Soundkarte erläutert. Hat man da noch Töne?







Kann man Steuern steuern?

Nachdem Mutti nun zum Computer-Freak avanciert ist, wird es sie freuen, daß bei dtv ein Anwendungspaket von Beck Software erschienen ist, das die Erstellung der Einkommensteuererklärung erleichtert.

Mit dem Erwerb von „Elster" (klingt irgendwie diebisch…) erhält man das Programm auf beiden Diskettenformaten sowie eine Anleitung im Taschenbuchformat. Im Dialogbetrieb werden alle steuerlich relevanten Daten erfaßt und berechnet, Hilfsdateien geben Auskunft über offene Fragen, und am Ende hat man seine Steuererklärung ganz ohne fremde Hilfe selbst gestrickt. Voraussetzungen sind eine DOS-Version ab 3.3, 640 KB Arbeitsspeicher, eine Festplatte und ein Mindesteinkommen von 89 Mark — das beim Fachhändler zu investieren ist.



HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

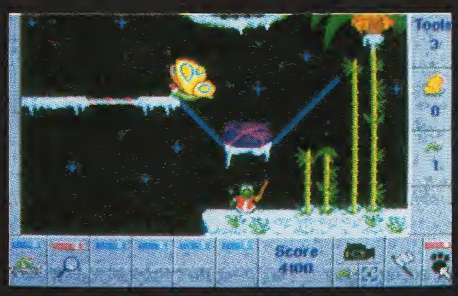
CREEPERS

Dass Psygnosis „Lemmings 2" noch zurückhält, mag in so manchem Fan der kleinen Selbstmörder selbst mörderische Gedanken ausgelöst haben — doch die Engländer haben ja noch eine ähnliche Actionpuzzelei in der Mache!

Es braucht sich also niemand in die nächsterreichbare Schlucht zu stürzen, Creepers verspricht ein ebenso fesselndes Spiel zu werden, wie das klassische Vorbild. Tatsächlich ist eine gewisse Verwandtschaft zu den wanderlustigen Wühlern selbst mit zugekniffenen Augen nicht zu übersehen, denn erneut muß eine Kolonie kleiner Viecher Level für Level vom Ausgangspunkt ins Ziel dirigiert werden — nur daß es diesmal Raupen sind, die ihrer Verwandlung in Schmetterlinge entgegenstreben. Auch die kleinen Kriecher schleichen selbständig durch die Gegend, auch sie macht der unzähmbare Vorwärtsdrang blind für die vielfältigen Gefahren ihrer Reise...

Dem Spieler bleibt somit die Aufgabe überlassen, den Winzlingen einen sicheren Weg zu bereiten, allerdings tut er das hier, indem er passende Wegbereiter am Screen plaziert. So dienen beispielsweise Rampen zur Überbrückung ganzer Schluchten, Trampoline befördern die Creepers in „höhere" Regionen, und Eisenwände blocken den heißen Atem feuerspeiender Monster ab. Je nach Level stehen verschiedene Werkzeugtypen zur Verfügung, jedoch stets nur in begrenzter Anzahl. Mit der Installation der richtigen Hilfsmittel an richtiger Stelle sollte man sich tunlichst sputen, denn bald schon werden die Raupen vom Startpunkt aus in die Luft geschleudert, landen irgendwo am Boden und kriechen fortan ihrem ungewissen Schicksal entgegen. Glücklicherweise sind Irrläufer oder steckengebliebene Würmchen nicht ganz dem Untergang geweiht, können sie vom Spieler doch jederzeit mittels eines Tennisschlägers erneut in die Luft katapultiert werden. Um auf dem scrollenden, teilweise mehrere Bildschirme großen Spielfeld die Übersicht zu bewahren, läßt sich eine Kamera installieren, die dann das hektische Treiben andernorts in einem kleinen Fenster einblendet.

Na, hört sich das vielversprechend an? Trotz aller Parallelen spielte sich unsere Vorabversion durchaus eigenständig und vor allem unterhaltsam — mit dem Etikett eines Lückenbüßers für die verspäteten Zweitlemminge tut man den Creepers also bestimmt unrecht. Beim Sound mußten wir uns vorläufig noch mit dem PC-Piepser begnügen, doch die ersten Grafiken stehen „Lemmings" in Sachen Abwechslungs- und Detailreichtum nicht nach, die indirekte Steuerung könnte hier sogar noch einen Deut genialer ausfallen. Naja, mit etwas Glück werden wir es anhand eines ausführlichen Tests in der nächsten Ausgabe genauer wissen. Und wer nicht so lange warten mag, der sollte sich schnell überlegen, ob er den PC Joker nicht immer schon vom Postboten bekommen wollte — Neuabonnenten dürfen nämlich jetzt schon vier Level weit mitkriechen! (rl)







HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

JONATHAN

Volle zwei Jahre, die Vorbereitungsphase und eine zwölfmonatige Schaffenspause nicht mitgerechnet, dauerte die Entwicklung dieses durch und durch deutschen Adventures. Und das sieht man auch!

Chris Földing, gleichermaßen für Grafik und Spieldesign dieses sogenannten „Artventures" verantwortlich, machte am Amiga bereits mit den Vorgängern „Holiday Maker" und „Stadt der Löwen" Furore. Während die Artventurer dort also wissen, daß sie bei Meister Chris mit allem rechnen müssen, könnten PC-Zocker von dem, was sie in der scheinbaren Idylle der fiktiven Allgäuer Provinzmetropole Kronstadt erwartet, durchaus überrascht sein: über acht Megabyte feinster Grafiken in Super VGA, die überwiegend aus digitalisierten und anschließend Pixel für Pixel nachbearbeiteten Fotos bestehen, realistische Geräuscheffekte und düstere Musik im Stil John Carpenters sowie eine ausgefeilte Maus/Icon-Steuerung mit 15 Befehlen, die unter anderem die ungewöhnliche Möglichkeit bietet, auch die Inventories von Freund und Feind zu besichtigen. Last not least bekommt man eine Story serviert, deren Grusel-Faktor irgendwo zwischen Stephen King und H.P. Lovecraft einzuordnen ist...

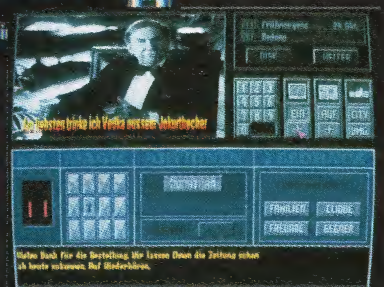
Elf Tage aus dem Leben des jungen Rollstuhlfahrers Jonathan und seiner rund zehnköpfigen Clique schildert dieser interaktive Computerroman. Zunächst scheint es dabei recht beschaulich zuzugehen, was vornehmlich daran liegt, daß Chris' Heimatstadt Memmingen als Vorlage für das Schreckensszenario herhalten mußte. Doch hinter der kleinbürgerlichen Fassade werden alsbald okkulte Umtriebe, keltische Mythen und andere unerhörte Dinge sichtbar, die schließlich sogar einigen Leuten das Leben kosten. Zur Bekämpfung des Spuks kann Johnny etwa 100 verschiedene Telefonnummern anrufen, die Zeitung oder das Fernsehen benutzen und die Hilfe seiner Freunde in Anspruch nehmen. Letzteres ist vor allem dann vonnöten, wenn er die etwas abgelegeneren der über 80 Lokalitäten (z.B. das Moor) erreichen will, was per Auto doch einfacher ist als mit seinem AOK-Chopper. Damit's nicht zu normal zugeht, wird kräftig gezaubert und gegen Ende hin auch rundenweise gekämpft, aber mehr Rollenspiel-Elemente sind dann doch nicht zu befürchten.

Mit dem Hinweis, daß hier nicht an Sex & Crime, verführerischen Schülerinnen und mysteriösen Nonnen gespart wurde, wollen wir unsere inhaltlichen Enthüllungen beschließen. Nicht nur, weil niemandem die Freude am Selberentdecken genommen werden soll, das Programm ist auch derart umfangreich und komplex, daß man es erst nach mehrmaligem Durchspielen vollständig und in allen Varianten kennengelernt hat. Die Amigianer sind bereits dabei, mußten gegenüber dem ursprünglich geplanten Veröffentlichungstermin jedoch eine Verspätung von fast zwei Jahren hinnehmen — hoffen wir, daß Johnny zumindest dieser Ärger am PC erspart bleibt! (mm)



Das Mädchen stand splitternackt vor dem großen Schreibtisch aus dunklem Nussbaum. Er sah sie an, ihren jungen Körper und die zwei weißen Streifen, die der Bikini im Sommer hinterlassen hatte. Ihre Figur hatte die makellose Form eines Stundenglases, und sie wußte genau, wie sie ihn zur Geltung bringen mußte.
"Davon haben sie doch jede Stunde geträumt", flüsterte si





HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

NEUES VON MICROPROSE

Die Profi-Simulanten von MicroProse sind immer für ein Hit-Spiel gut — entsprechend gespannt darf man auf die Neuerscheinungen der Company sein. Selbst wenn ein Ausflug ins Nachbargenre am Terminplan steht...

Fields of Glory

Der Untertitel „The Road to Waterloo" läßt schon grob die Marschrichtung erkennen, welche die amerikanischen Bonapartisten in diesem Frühjahr einschlagen wollen. Doch statt des üblichen Waben-Einerleis verspricht man uns hier ein Strategical mit einfacher Bedienung, actionorientiertem Gameplay und ansprechender Präsentation!

Auf den Feldern der Ehre darf man wahlweise die Truppen Napoleons, Wellingtons oder Blüchers befehligen, wobei jeder Feldherr seine strategischen Eigenheiten besitzt (an die der Spieler gottlob nicht sklavisch gebunden ist). In sechs Einzelschlachten oder einer kompletten Kampagne kann man mit seiner Infanterie, Kavallerie und Artillerie die Geschichte entweder nachspielen oder neu schreiben. Sadisten schicken ihre Armee bei Nebel oder eisigem Regen los — variable Wetterbedingungen machen´s möglich. Bei der Bedienung setzt MicroProse auf eine Point & Click-Steuerung, der Schwerpunkt des Geschehens soll auf dem Schlachtfeld liegen. Letzteres wird leicht schräg von oben dargestellt und umfaßt im detailliertesten (Kampf-) Fall eine Quadratmeile, bei den Verschiebungsaktionen sind's 32, und gar 250 auf der isometrischen Übersichtskarte. Zeitgenössische Hintergrundmusik und Gefechts-FX sorgen für die passende Atmosphäre, eine Nullmodem-Option für die kämpferische Zweisamkeit.

Dogfight

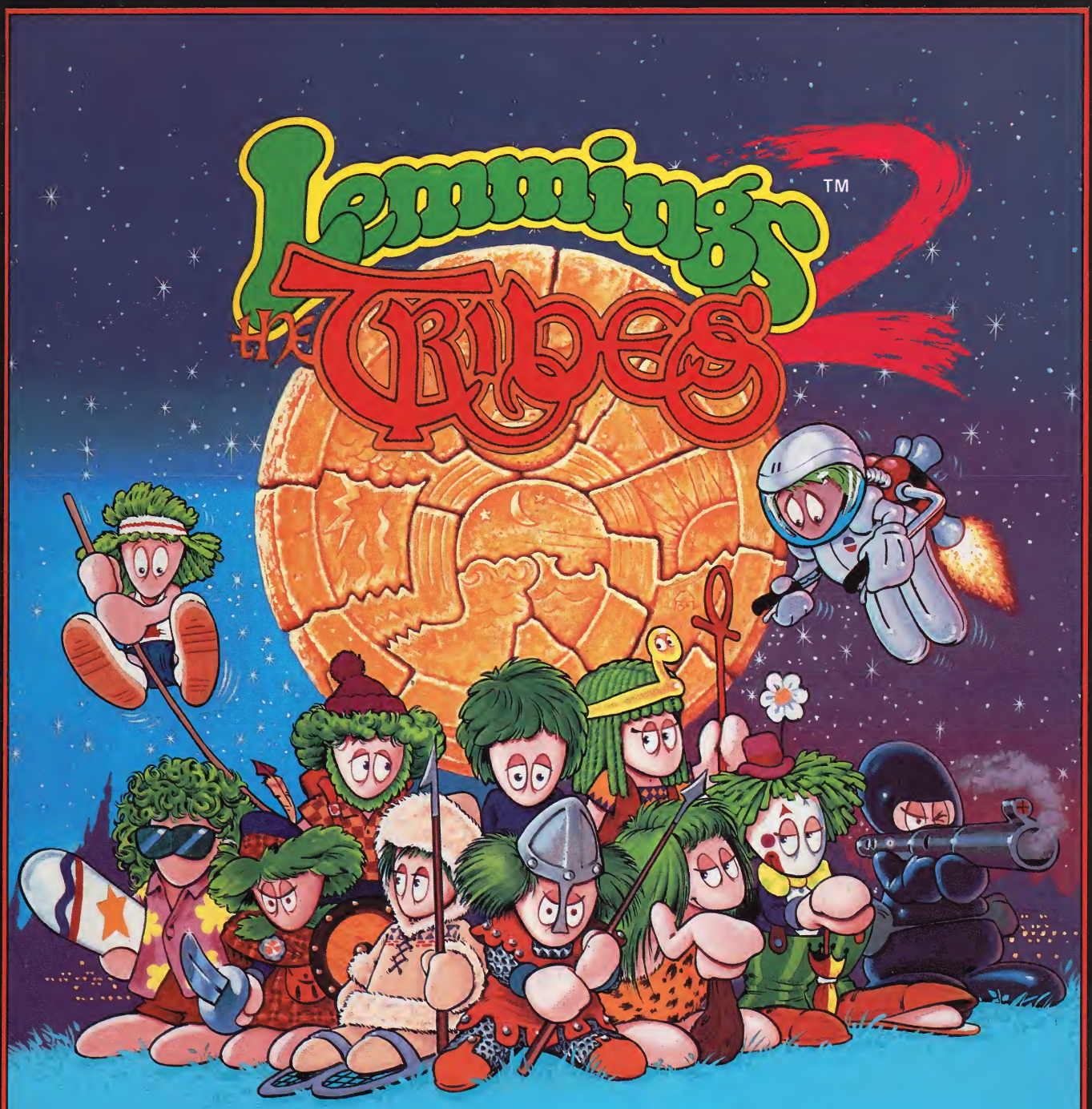
Grundsätzlich ist das für März angekündigte Dogfight ein ganz normaler Flugsimulator mit sechs verschiedenen Szenarien und einer weitgefächerten Missions-Auswahl, die von der Bekämpfung des Roten Barons bis zum heldenhaften Einsatz im Falkland-Krieg reicht. Doch im speziellen kann und soll man sich hier mit dem Compi, bzw. via Nullmodem oder im Netzwerk auch gegen menschliche Piloten, einfach nur knackige Luftgefechte liefern — eben Dogfights. Originellerweise ist dabei jede beliebige Kombination der insgesamt zwölf Fluggeräte erlaubt, so daß man beispielsweise auch mit einem wendigen Doppeldecker gegen einen flotten Düsenjäger antreten darf!

Trotz diverser Außenansichten und hübschen Zwischenbildern steht mit dem Programm nicht unbedingt eine Grafik-Revolution ins Haus, wichtiger ist hier eher das schnelle fliegerische Erfolgserlebnis, gepaart mit moderaten Anforderungen an den Rechner. Dieses Konzept könnte auch durchaus aufgehen, das Vorab-Demo, mit dem wir schon mal in den Hundekampf hineinschnuppern durften, spielte sich jedenfalls äußerst spritzig. Digi-Piloten, denen problemloser Actionspaß wichtiger ist als hyperrealistische Präsentation und eine tiefsinnige Hintergrundstory, dürfen also schön langsam den Zwinger klarmachen... (pb)









SIE SIND WIEDER DA!!!

IN EINEM NEUEN PHANTASTISCHEN ABENTEUER!

12 neue Welten mit den außergewöhnlichsten Akteuren der Softwarebranche – inklusive:

Windsurfern, Dudelsackspielern, Ballonfahrern, Springern, Teppichreitern, Schneebailwerfern, Pyramidenbauern, Fechtern, Stabhochspringen, Bongospielern, Sandburgenbauern und vielen anderen Gestalten . .

- 12 brandneue Stämme, jeder mit individuellen Fähigkeiten
- Retten Sie die Stämme & gewinnen Sie den Talisman
- 256 brillante VGA-Farben
- Fesseinde Spielbarkeit

PSYGNOSIS

PRESENTS A

DMA DESIGN

PRODUCTION

- Kniffige Rätsel mit lustigen Animationen
- Außergewöhnliche Soundunterstützung mit digitalisierten Lemmingstimmen
- 8-Wege-Scrolling

IN ASSOCIATION MIT LEMMING ISLAND · LEMMINGS2 THE TRIBES · A 'WE'RE GOING TO TAKE YOU BY STORM' PRODUCTION
MUSIC BY McLEMMING THE PIPER · STUNTS BY ICARUS CAVE LEMMING · SCENERY BY MAGIC WALL LEMMING · MAYHEM BY CLUB BASHER LEMMING

Oh yes! Demnächst bei Ihrem Software-Händler!!

Die spielbare Lemmings-2-Demodiskette Amiga oder PC 3.5 gibt as gegen Einsendung von 6,00 DM in Briefmarken oder in Bar bei Selling Points GmbH, Alliance Division, Kennwort: Lemmings 2, Vierer Straße 1, 4830 Gütersloh.

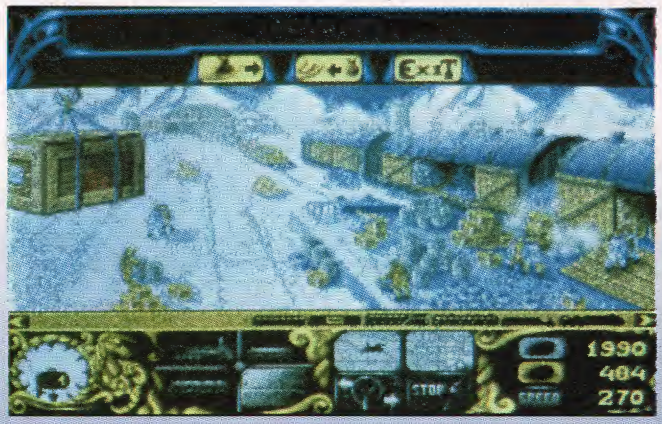
TRANSARCTICA

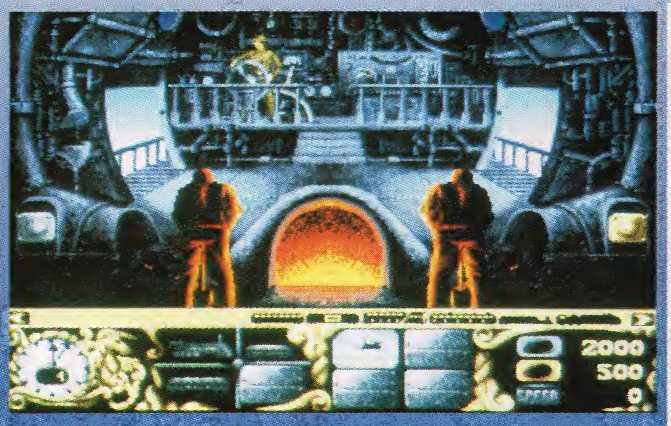
Zwei Kilo Schnee und Eis, 300 Gramm Abenteuer und eine Prise Strategie, abgeschmeckt mit einer Messerspitze Handelssimulation — mit dieser Rezeptur will Silmarils Feinschmecker vor den Monitor locken.

Die unerschütterlichen Franzosen hielt es nicht länger in den Fantasy-Gefilden des Vorgängers „Storm Master", stattdessen stellten sie sich hier einer erschütternden Zukunftsvision. Demnach ist die bekannte Welt vom Nordkap bis zur Sahara bald vollständig vereist, lediglich ein paar Metropolen wie London oder Paris trotzen der Wintersportidylle. Diese Zentren der Zivilisation verbinden die Schienenstränge der Viking Union, einer schier allmächtigen Eisenbahngesellschaft. In gigantischen, waffenstarrenden Dampfzügen reisen die Gesellschafter von Ort zu Ort, und ein solches Echtzeit-Stahlroß (die „Transarctica") befehligt auch der Spieler.

Je nach Örtlichkeit kann man mal Handel treiben, mal neue Waggons oder Kriegs-Mammuts einkaufen, und in stillgelegten Bergwerken läßt sich Kohle schürfen — unverzichtbarer Brennstoff der Loks und einziges Zahlungsmittel gleichermaßen. Besonders interessant sind aber die Städte, in denen man sich Gerüchte anhören oder in alten Zeitungen blättern darf, schließlich soll man letzten Endes ja herausfinden, woher die viele Kälte eigentlich kommt und was gegen sie auszurichten wäre. Folglich ist die Viking Union des Spielers schlimmster Feind, denn die Railer-Company lebt letztlich vom Status Quo. Trifft man also auf einen ihrer Züge, lädt der Rechner eine optionale, mausgesteuerte Stratego-Kampfsequenz, in der sich beide Giganten mit all ihren Soldaten und Kanonen auf parallelen Gleisen gegenüberstehen. Solange man selbst noch über ein bescheidenes Kontingent an Waffen und Material verfügt, sollten derlei Begegnungen jedoch tunlichst vermieden werden…







Es gibt also eine Menge zu tun, zumal selbst kleinere Aufgaben ein hohes Maß an Koordination und Planung verlangen. Wer z.B. ein zerstörtes Gleis überbrücken will, muß sich zunächst hier das passende Material besorgen (Schienen und Schwellen), dort einige Arbeitssklaven und anderswo einen Waggon, um die Jungs unterzubringen.

An den größeren Rätseln wie etwa der stets sonnigen Oasenstadt oder dem Mammut-Friedhof beißt man sich dann schon ein bis zwei Zähne aus! Doch für diesen Verlust entschädigen wunderhübsche Grafiken, sobald man in einer Stadt einfährt oder per Icon-Klick die entscheidenden Abteilungen seines Expresses (Lok, Kommandowagen usw.) betritt. Hier wie auf der weitläufigen Landkarte im Stil von „Railroad Tycoon" leistet das Nagetier treuere Dienste als der gleichfalls benutzbare Stick. Musikalisch ist in der Zukunft einiges geboten, wunderhübsche Soundtracks etwa oder realistische, wenngleich eher spärlich verteilte Effekte.

Fazit: Mögen die Handlungsmöglichkeiten auf Dauer auch etwas begrenzt sein, so fahren Fans von Genre-Mixturen mit dem Transarctica-Expreß doch wortwörtlich richtig! (jn)

Transarctica

Eisgekühlte Spielmixtur für heiße Endzeit-Eisenbahner

GRAFIK	*76%*
SOUND	*78%*
ATMOSPHÄRE	*82%*
MOTIVATION	*77%*
URTEIL	*78%*

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Silmarils

Auch auf 286ern herrscht noch prima Klima!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
~~EGA~~	~~Roland~~
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

THE LEGACY









Nur zuhause finden Sie Ruhe ... ewige Ruhe!

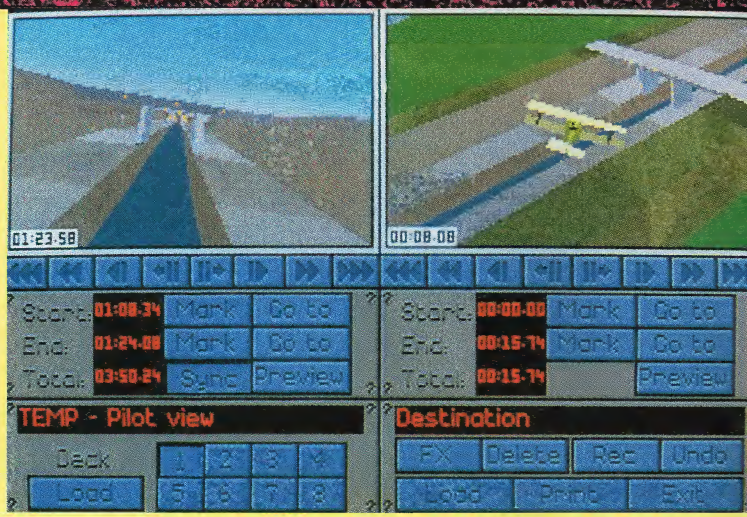
Ein Umzug kann ganz schön nervenaufreibend sein. Besonders, wenn das neue Heim eine uralte, unheimliche Villa in New England ist, die Sie geerbt haben. Völlig arglos ziehen Sie dort ein, ohne zu ahnen, daß die Geister Ihrer bösartigen Vorfahren darin herumspuken. Jahrhundertelang haben sie Pläne geschmiedet, um Sie hierher zurückzulocken. Und sie beabsichtigen nicht, Sie entkommen zu lassen ... zumindest nicht lebend.

Wenn Sie die Spannung aushalten, setzen Sie Ihre magischen Fähigkeiten gegen widerliche steinerne Teufelsfratzen und tödliche Blutsauger ein. Besiegen Sie die lauernde dämonische Macht und ihre schaurigen, gespenstischen Helfer, die in den düsteren Räumen ihr Unwesen treiben. Ihr Leben hängt davon ab! Aber vielleicht ist der Tod das kleinere Übel, wenn Ihnen sonst nur noch Ihre größte Angst bleibt - die Angst vor dem Unbekannten.

MICROPROSE®
Seriously Fun Software

Eigener Herd ist Goldes wert? Dachten Sie ...





Die Rede ist natürlich nur von optischen Täuschungen, also dem klassischen Arbeitsgebiet von Stuntmännern, Special Effect-Profis und sonstigen Pyromanen mit sportlicher Ader im Dienste der Filmwirtschaft. Die Gelegenheit, ihnen nachzueifern, bekommt man hier in 26 haarsträubenden Missionen, die allesamt auf einer gar nicht so einsamen Vektorgrafik-Insel spielen.

Wer bisher vielleicht dachte, es sei einfach, mit einem Doppeldecker durch eine Scheune zu fliegen, auf fahrenden Zügen zu landen oder eine P38-Lightning im Bombenhagel hochzubringen, wird hier mit Lichtgeschwindigkeit eines schlechteren belehrt: Unvorsichtige Piloten landen umgehend im Krankenhaus, außerdem sieht es der Regisseur gar nicht so gerne, wenn jemand über das Ziel hinausschießt, den Landepunkt verfehlt oder einfach zuviel Zeit verbraucht. Nach dem fünften Anlauf wird man daher unerbittlich gefeuert und darf sich an einer anderen Knochenbrecher-Mission versuchen.

Doch selbst wenn alle 26 Himmelfahrtskommandos geschafft sind, ist bei diesem Film-Spiel die letzte Klappe noch längst nicht gefallen: Auf der 40.000 Quadratkilometer großen Insel ist so ziemlich jede gewünschte Kulisse für die Erstellung individueller Stunts vorhanden, seien es Flughäfen, Hafenanlagen, Militärstützpunkte oder ganze Städte. Daneben gibt's noch Wälder, Schluchten, Seen und natürlich den Ozean rundherum. Dazu kann man aus einem Angebot von rund 800 Objekten 40 für sein eigenes „Set" aussuchen, aufbauen und abspeichern. Die Palette reicht vom gewöhnlichen Wald und Wiesen-Schaf über Gebäude aller Art bis hin zum ausgewachsenen Flugzeugträger. Spätestens bei den Fahr- und Flugzeugen kommt dann auch der nüchternste Hobby-Filmer ins Schwärmen: Im entsprechenden Untermenü findet sich praktisch alles, was Räder, Rotoren oder einen wasserdichten Rumpf hat, die Dinger können sogar animiert und mit einer eigenen Programmiersprache auf den Kurs geschickt werden!

Allein 50 verschiedene Fluggeräte stehen zur Verfügung, die sich nicht nur vom Cockpit her, sondern auch im Flugverhalten unterscheiden. Das geht los mit der simplen Wildente (kein Witz!), geht weiter über diverse Propeller- und Düsenmaschinen bis hin zum Spaceshuttle — ganz Verwegene können ihre Kreise auch im Gleitschirm oder auf dem Rücken eines Flugsauriers ziehen. Aus praktisch-filmerischen Gründen sollte das eigene Vehikel zwar tunlichst ein Flugzeug sein, doch im Notfall darf man hier auch mit einem Öltanker durch die Lüfte segeln. In Hollywood ist halt nichts unmöglich…

So, jetzt müssen wir bloß noch schnell ein paar Kameras aufstellen, und der Spaß kann beginnen; wahlweise steht die genau geplante Katastrophe oder freies Filmen am Programm. Ist man mit seinem „Take" nicht zufrieden, darf man ihn be-







Die offenherzigen Geister von Disney gewähren uns mit dieser einzigartigen Flugfilm-Simulation nicht nur einen Blick hinter die Kulissen ihrer Trickstudios — sie stellen uns gleich die komplette Täuscher-Werkstatt zur Verfügung!

STUNT ISLAND

Kamera läuft, Spiel ab!

liebig oft wiederholen, abgespeichert wird erst, wenn alles perfekt im Kasten ist. Diese Einzelaufnahmen können anschließend im Schneideraum per „Markier und Kopier-Verfahren" zu einem längeren Film zusammengelötet werden; die Handhabung entspricht dabei in etwa der eines Videorekorders. Dann schaut man noch im Tonstudio vorbei und peppt den Streifen mit Musikuntermalung und Soundeffekten auf — das fertige Produkt führt man sich schließlich im Digi-Kino zu Gemüte.



Und das ist immer wieder ein Erlebnis, denn im Gegensatz zu den üblichen (Flug-) Simulationen gibt's hier nicht bloß primitive Vektor-Haufen zu bestaunen, sondern schattierte Objekte, deren Aussehen sich mit dem wechselnden Lichteinfall ändert. Auch bei der Umgebungsgrafik waren die Programmierer bemüht, von den üblichen, flachbrüstigen Landschaften wegzukommen: Neben einer verwinkelten Schlucht und der Golden-Gate-Bridge ist das Eiland mit Städten und Dörfern durchsetzt, die Strafinsel Alcatraz ragt vor der Küste aus dem Wasser, und unzählige Bodenobjekte wie Kraftwerke oder Farmen laden zur Besichtigung ein. Die Sightseeing-Tour kann man theoretisch zwar auch ganz bequem auf der zoom- und drehbaren (Editor-) Landkarte durchführen, stilvoller geht's allerdings mit einem der angebotenen Flieger.

Soundtechnisch wird man ebenfalls nicht von der Stange abgespeist; besonders die Effekte klingen äußerst knackig, und die (englische) Sprachausgabe kommt glasklar aus den Boxen. Die Steuerung via Maus, Stick oder Tasten klappt vorzüglich, aber ganz unkompliziert ist die Filmerei natürlich trotzdem nicht. Die deutsche Kurzanleitung beschränkt sich leider auf einige Hinweise zur Installation und Tastaturbelegung, doch dafür liegt dem Spiel (neben einer detaillierten Landkarte) ein Gutschein zum Umtausch des 200 Seiten starken Handbuches gegen die übersetzte Fassung bei.

Vorsichtshalber seien zum Schluß noch die Roten Barone unter Euch gewarnt: Auch wenn auf der Stunt-Insel die Action großgeschrieben wird, kommen Baller-Freunde hier doch kaum auf ihre Kosten. Das Game richtet sich eher an Fliegerasse, die schon immer mal mit einer Boeing 747 auf einer Briefmarke landen wollten, darüberhinaus bietet es verhinderten Landschaftsdesignern und Jungfilmern ein weites Betätigungsfeld. Wer sich davon angesprochen fühlt, sollte schleunigst im nächsten Software-Studio vorsprechen! (rf)

Stunt Island

Unkonventioneller Flugsimulator für Jungfilmer und solche, die es werden wollen.

GRAFIK	*88%*
SOUND	*82%*
STEUERUNG	*84%*
MOTIVATION	*88%*
URTEIL	*87%*

Für Könner
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Disney Software

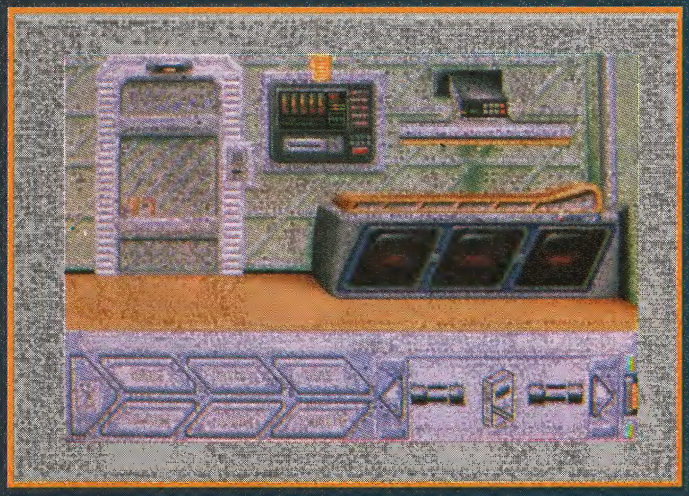
Ein 386er mit mindestens 16 MHz und 13 freien MB auf der Platte ist die Eintrittskarte für den fliegenden Filmzirkus.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Tandy	PC-Lautsprecher

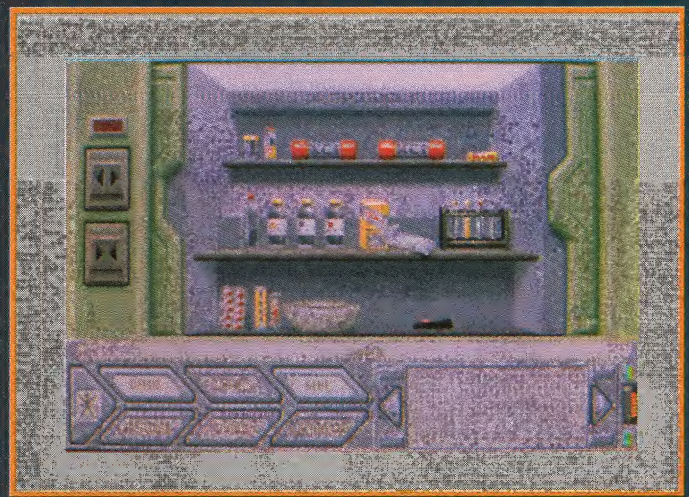
FLIES
ATTACK ON EARTH

Das Ende der Welt ist nah! Na gut, nah ist vielleicht etwas zu viel gesagt, doch wenn die Storyschreiber von Rainbow Arts recht behalten, brauchen sich unsere Enkel im Jahre 2356 keine Winterklamotten mehr zu kaufen…

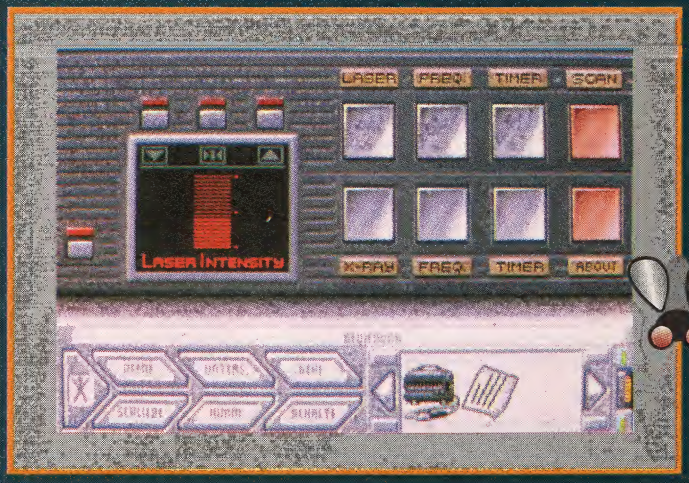
Dann wird nämlich zunächst mal ein Asteroid auf der Erde einschlagen und dabei einen nicht unerheblichen Schaden anrichten. Doch das Steinchen ist ein Klax, gegen das was folgt: Plötzlich tauchen seltsame Fliegen auf und infizieren die Menschheit mit einer tödlichen Seuche. Kurz darauf ist die Krone der Schöpfung ratzekahl ausgelöscht — Ende, Amen, Friede unserer Asche! Doch halt, glücklicherweise befinden sich auf Mond und Mars noch ein paar Forschungsstationen mit den dazugehörigen Forschern. Die finden heraus, daß wir die Killerinsekten der gezielten Attacke einer außerirdischen Rasse zu verdanken haben, und liefern auch gleich eine Lösung zum Problem: Es bräuchte sich doch nur jemand in eine Zeitmaschine zu setzen, in die Vergangenheit zu reisen und den Asteroideneinschlag zu verhindern…



Sobald das Intro mit dieser ergreifenden Geschichte fertig ist, finden wir uns in der Praxis von Dr. Hunter wieder. Der gute Mann ist nicht nur ein begnadeter Arzt, wie sich unschwer an seinen medizinischen Geräten, dem Computer und vor allem dem herumstehenden Golfsimulator erkennen läßt, er hat auch die besagte Zeitmaschine erfunden. Doch Zukunft hin, Zeitmaschine her — gesteuert wird dieses Adventure noch altmodisch per Maus und Icons. Am unteren Screenrand befinden sich neben verschiedenen Anzeigen für den Gesundheitszustand des Helden und den gerade aktiven Steuerungs-Modus auch die beklickbaren Aktions-Verben. Außer den Standard-Befehlen (gehe, öffne, untersuche, nimm) gibt es noch spezielle wie z.B. sprechen oder Scanner benutzen, die nur in bestimmten Situationen über ein Sonder-Icon zugänglich sind. Ja, die Handhabung ist überhaupt ein Kapitel für sich: Einerseits erscheint immer gleich ein erklärendes Fenster, sobald man mit dem Mauszeiger eine CD, einen Golfschläger oder einen ähnlich interessanten Gegenstand aufgespürt hat, andererseits wird eine präzise Maus-Dressur verlangt, da manche Objekte nur wenige Pixel groß sind. Zudem ist der (deutsche) Parser ziemlich einsilbig und gibt nie den konkreten Grund an, warum etwas nicht funktionieren soll.



Als Entschädigung für die störrische Steuerung offeriert das Programm rund 300 ansprechend gezeichnete und ordentlich animierte Räume — das Abenteuer führt durch Wohnsilos, Kaufhäuser, Vergnügungsviertel und viele Örtlichkeiten mehr. Beim Scrollen der überscreengroßen Bilder ruckelt's zwar leicht, doch das stört eigentlich kaum — im Gegensatz zu der schmissigen, auf Dauer aber nervigen Begleitmusik. Weil jedoch Spannung und Atmosphäre trotz der etwas hausbackenen Rätsel stimmen, kann man der Zukunft getrost mal unter die Arme greifen. (C. Borgmeier)



Flies - Attack on Earth

Originelles SF – Adventure mit Schwächen in der Bedienung

GRAFIK	*71%*
SOUND	*62%*
STEUERUNG	*77%*
MOTIVATION	*70%*
URTEIL	**71%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Rainbow Arts

Kein futuristischer Schnickschnack erforderlich, jeder normale AT tut's.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Disney SOFTWARE

INFOGRAMES

HOLLYWOOD RUFT!

Das gab´s noch nie: Mit STUNT ISLAND sind Sie Regisseur, Stuntpilot und Kameramann in einer Person.



Mit deutschem Handbuch (In Kürze komplett in Deutsch)


Kameraperspektive Verfolgerflugzeug


Luftkampf im Canyon


Beinahe-Katastrophe auf der Rollbahn, Desktop-Schnittplatz

Greifen Sie mit beiden Händen in Hollywoods Trickkiste: Aus 45 verschiedenen Flugzeugen, über 800 Landschaften und Objekten bauen Sie Ihre eigene Action-Filmproduktion. Sie filmen, synchronisieren, setzen Soundeffekte.

Für PC und Kompatible.

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen? **HotLine 06107-62067 BOMICO** BOMICO-Hotline-Service!

...exklusiv von BOMICO in Deutschland

Softsale

Schloßplatz 19 3070 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/62335

☎ 05021/910416 und 910417

IBM		IBM		IBM	
1869*	79,90 DM	Espana 92**	70,90 DM	Manch. Un. Eur.**	63,90 DM
3D Constr. Kit 2	91,90 DM	Eternam	70,90 DM	Mario is miss.**	69,90 DM
Aces of the Pac.**	74,90 DM	Euro Soccer**	49,90 DM	Master Golf**	93,90 DM
-Miss.	49,90 DM	Eye of Beh. 2*	79,90 DM	Mega-lo-Mania**	73,90 DM
Adventure Coll.**	60,90 DM	Eye of Storm***	A.A.	Mega Sports**	64,90 DM
Airbucks	70,90 DM	F-117 Nighth.**	88,90 DM	Megatraveller 2**	78,90 DM
Airbus A 320**	89,90 DM	Falcon 3.0**	86,90 DM	Might & Magic 4*	79,90 DM
Air Commander	69,90 DM	-Miss. 1**	54,90 DM	Monkey Isl. 2*	79,90 DM
Air Warrior	70,90 DM	-Miss. 2**	54,90 DM	NFL Football	71,90 DM
Al. in the Dark	76,90 DM	Fant. Worlds**	79,90 DM	NFL Hockey	71,90 DM
Amazon	79,90 DM	Fighter Comm.	69,90 DM	Nigell Mans. GP**	60,90 DM
Amberstar*	87,90 DM	First Samurai**	60,90 DM	No. 1 Coll.*	67,90 DM
An Am. Tale	54,90 DM	Flashback***	A.A.	No. 2 Coll.*	79,90 DM
Anc. A. of War**	86,90 DM	Form. 1 GP**	93,90 DM	No greater Gl.**	70,90 DM
Another World**	63,90 DM	Front P. Footb.	67,90 DM	Pacific Islands**	70,90 DM

ATAC nur 83,90 DM**

Armour-Gedd.**	79,90 DM	Gateway	70,90 DM	Patriot***	A.A.
A-Train	67,90 DM	Global Effect**	73,90 DM	Popolous 2**	79,90 DM
ATAC**	83,90 DM	Global Conq.**	93,90 DM	Power Pack 2**	60,90 DM
AV8B Harr. Ass.**	67,90 DM	Goblins 2**	59,90 DM	Push over**	63,90 DM
B-17 Fly. Fortr.**	91,90 DM	Great Courts 2**	70,90 DM	Putt Putt***	A.A.
Balance*	60,90 DM	Gr. Mast. Chess**	70,90 DM	Quest f. Glo. 3*	81,90 DM
Bat 2*	79,90 DM	Gr. Prix Unl.**	66,90 DM	Railroad Tyc.**	81,90 DM
Battle Isle**	72,90 DM	Gunship 2000**	86,90 DM	Red Baron*	81,90 DM
Battle Isle D.**	43,90 DM	-Scenary**	54,90 DM	-Miss.	54,90 DM
Birds of Prey**	86,90 DM	Guy Spy**	70,90 DM	Rex Nebular**	83,90 DM
Bitmap Br. C.**	65,90 DM	Hardball 3	70,90 DM	Robocod***	A.A.
Buck Rogers 2*	79,90 DM	Head to Head**	80,90 DM	Robocop 3**	A.A.
Bug Nomber**	60,90 DM	Heroes of 357th**	76,90 DM	Rome**	76,90 DM
Bund. Man. Prof.*	63,90 DM	Hexuma*	79,90 DM	Scrabble	A.A.
-Edition*	79,90 DM	H.K. Mahj. Pro	63,90 DM	Siege	65,90 DM

F-15 Str. Eagle III nur 95,90 DM**

Bum. Steel**	A.A.	Hist. Line 14/18*	86,90 DM	Silent Service 2**	73,90 DM
Cal. Games -2	63,90 DM	Hook**	70,90 DM	Sim Life***	79,90 DM
Campaign**	69,90 DM	Humans**	56,90 DM	Simulations***	A.A.
Carrier Strike	78,90 DM	Inca**	A.A.	Space Crusade**	60,90 DM
Carriers at War	72,90 DM	Incredible Mach.***	A.A.	Space Q. 5*	72,90 DM
Car & Driver**	86,90 DM	Indiana J. 4*	86,90 DM	Special Forc.*	83,90 DM
Carmen USA***	A.A.	Indiana J. 4 Act.**	49,90 DM	Spellcast. 301	67,90 DM
Castles 2*	68,90 DM	Int. Sports. Ch.**	70,90 DM	Spellcraft*	79,90 DM
Chessm. 3000	63,90 DM	Island Dr. Brain*	67,90 DM	Spelljammer	70,90 DM
-Windows	70,90 DM	Jimmy W. Snook.**	67,90 DM	Sports Coll.**	67,90 DM
Chuck Yeag. AC*	78,90 DM	Joe & Mac**	A.A.	Star Control 2**	69,90 DM
Civilization*	86,90 DM	John M. Footb. 2	65,90 DM	Star Legions	59,90 DM
Class. Adv.	78,90 DM	Kid Pix**	70,90 DM	Star Trek*	86,90 DM
Columbus***	A.A.	KGB*	69,90 DM	Starush***	A.A.
Combat Class.**	59,90 DM	Kings Quest 6*	80,90 DM	Strategie***	A.A.

Lemmings 2 nur 79,90 DM**

Command HQ**	73,90 DM	Laser Squad	61,90 DM	Strat. Masters**	73,90 DM
Conspiracy***	A.A.	Leath. G. o. Ph. 2	99,90 DM	Street Fighter 2**	60,90 DM
Contraptions**	41,90 DM	Leeds Un. Ch.**	A.A.	Strike Comm.**	86,90 DM
Cool World**	54,90 DM	Legend**	79,90 DM	Super Cauldron**	49,90 DM
Covert Action**	86,90 DM	Legend Kyrandia*	79,90 DM	SWOTL**	80,90 DM
Crime City***	A.A.	Legends of Val.*	81,90 DM	Tennis Cup 2	63,90 DM
Crisis in Kreml.**	81,90 DM	Legions of Krella	A.A.	Terminator 2029**	87,90 DM
Cruise f. Corpse**	63,90 DM	Leisure S. Larry 5*	78,90 DM	The Legacy**	93,90 DM
Curse of az. B.**	63,90 DM	-Laffer Utilities	47,90 DM	The Perf. Gen.**	79,90 DM
Curse of Ench.***	60,90 DM	Lemmings DP**	79,90 DM	-Data**	43,90 DM
Daemonsgate***	A.A.	Lempereur	78,90 DM	Treas. of. Sav. Fr.*	79,90 DM
Dagger of A. Ra*	79,90 DM	LHX Attack Ch.**	85,90 DM	Trolls**	49,90 DM
Dark Half	54,90 DM	Life & Death 2	54,90 DM	Ugh!**	54,90 DM
Dark Q. of Kr.*	79,90 DM	Line in Sand***	A.A.	Ultima 7*	93,90 DM
Dark Seed	76,90 DM	Links 386 Pro**	91,90 DM	Ultima Underw.**	78,90 DM

Strike Commander nur 86,90 DM**

Dark Sun***	A.A.	-Banff	A.A.	V for Victory	60,90 DM
Dark World***	A.A.	-Harbour Town	A.A.	Vision***	A.A.
Daughter of S.**	76,90 DM	-Mauna Kea	A.A.	Wayne G. Hock. 3	80,90 DM
Das schw. Auge*	74,90 DM	Locomotion*	60,90 DM	Ween***	A.A.
David Leadb. Golf	79,90 DM	Lord of Rings 2**	78,90 DM	Wing Comm. Del.	91,90 DM
Der Patrizier*	79,90 DM	Lost in L.A.*	67,90 DM	Wing Comm. 2*	79,90 DM
Die Kathedrale*	80,90 DM	Lost in L.A. 2***	A.A.	-Sp. Oper. 1	43,90 DM
Dominium**	A.A.	Lost Treas. Inf. 1	97,90 DM	-Sp. Oper. 2	43,90 DM
Double Drag. 3**	60,90 DM	Lost Treas. Inf. 2	65,90 DM	-Speech	38,90 DM
Dragons Lair 3***	A.A.	Lure of Temptr.*	67,90 DM	Winter Chall.**	67,90 DM
Dream Team**	56,90 DM	M 1 Tank Plat.**	81,90 DM	Wizardry 7	79,90 DM
Dungeon Master*	67,90 DM	Mad TV*	79,90 DM	Wiz Kid**	58,90 DM
Dyna Blaster**	67,90 DM	-Data*	26,90 DM	World Cl. Chess	70,90 DM
Dynatech*	69,90 DM	Magic Pockets**	63,90 DM	WWF Eur. Ramp.	A.A.
Elysium*	67,90 DM	Magic Worlds***	A.A.	Zyconix**	49,90 DM

Waxworks* nur 67,90 DM

Comanche* nur 86,90 DM

Harrier Jump Jet nur 95,90 DM**

Sherlock Holmes* nur 86,90 DM

Task Force 1942 nur 95,90 DM**

X-Wing nur 79,90 DM

Wir liefern nahezu alle auf dem deutschen Markt erhältlichen Spiele zu

SUPERPREISEN ! !

*=deutsche V. **= deutsche Anl./Handbuch ***=noch nicht bekannt

Nicht alle Spiele waren zur Zeit der Drucklegung bereits lieferbar. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

Aller guten Kerzen sind drei?

The Magic Candle III

Hiermit ergießt sich Mindcrafts Zauberwachs zum dritten Mal über die PC-Screens — ob der fesche „Ultima"-Klon wohl jetzt seinem Vorbild die Flamme reichen kann?

Nicht ganz, schon gar nicht, wenn man die neuzeitliche Wunderpräsentation der „britannischen" Saga als Maßstab anlegt. Im Gegenzug braucht man hier aber halt auch keinen 786er, die Segnungen der magischen Kerze werden selbst Rollenspielern mit musealer Hardware zuteil...

Ganz zeitgemäß präsentiert sich dagegen die Story, hat das Waldsterben nun doch auch im Fantasyreich Deruvia zugeschlagen: Der Forst von Telermain fault sachte vor sich hin, während übles Gewürm dort sein Unwesen treibt. Ein Virus oder ein schlimmer Fluch? Möglicherweise sind die Verantwortlichen aber auch im tiefen Süden zu finden, der angeblich noch viel mehr unter der Fäulnis zu leiden hat. Sei's wie's sei, König Rebnard hat jedenfalls den Zug vom Vorgänger verpaßt und treibt sich trotz der prekären Lage immer noch im fernen Gurtex herum — ein Glück, daß wenigstens Oberheld Lukas pünktlich zur Stelle war. Begleitet von bis zu fünf Gefährten (die jederzeit entlassen bzw. gegen vielversprechende NPCs ausgetauscht werden dürfen) betätigt er sich zunächst als Waldläufer und sticht später gen Süden in See. Zwischendurch bedient man sich unter den Helden des Landes oder peppt seine Party im Städtchen mit besserer Ausrüstung und ein paar Trainingseinheiten auf.



Genau wie im Vorbrenner haben alle Partykandidaten umfangreiche innere Werte aufzuweisen, die bei grundlegenden Eigenschaften wie Tapferkeit oder Stärke beginnen, mit Skills wie schwimmen oder Schlösser knacken weitergehen und beim Inventory noch lange nicht enden. Schließlich haben es einige der Recken auch magiemäßig faustdick hinter den Ohren, wenngleich die Spells wie gehabt vor ihrer Anwendung mühsam in die Schädel hineinmeditiert werden müssen. Kein Wunder also, wenn sich das Gameplay insgesamt nicht sehr vom vorangegangenen Talglicht unterscheidet: Allerlei kleinere und auch größere Aufgaben harren ihrer Bewältigung, gekämpft wird nicht zu knapp (wenngleich ein Autofight-Button zur Verfügung steht), und aus den Multiple Choice-Gesprächen lassen sich ein paar nützliche Infos herausdestillieren. Wiesen, Wald und Weiler erscheinen im großen Grafikfenster stets aus der Vogelperspektive; geprügelt wird ebenfalls hier (rundenweise mit vielen taktischen Optionen und Finessen), weshalb man einen speziellen Kampfscreen vergebens sucht.

Trotzdem, in Sachen Optik und Animationen schaut's schon ein Stückchen hübscher aus als früher, die Titelmusik ist auch nett, nur bei den FX tönt es gar wüst aus den Boxen — übleren Lärm kann selbst ein echter Kampf nicht machen! Da die aktuelle Kerze nun aber endlich mit einer eingängigen Maus-Menüsteuerung aufwartet, spricht eigentlich nicht viel dagegen, sich dieses Licht hinter die Scheibe des Monitors zu stellen. (jn)



The Magic Candle III

Feine „Ultima"-Variante für Dampfrechner.

GRAFIK	*66%*
SOUND	*51%*
ATMOSPHÄRE	*76%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	*71%*

Für Geübte
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Mindcraft

Ein 286er mit 12 MHz reicht, für FX ist Soundblaster mit 1 MB XMS erforderlich.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
	Maus

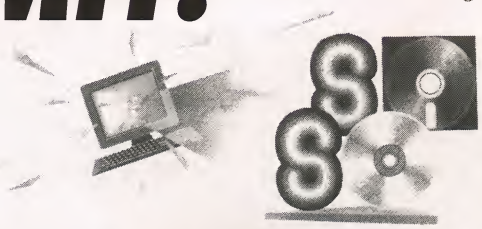
Wenn auch Sie einen SOFT & SOUND-Discount in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an! Telefon: 0211/63 30 06

SOFT & SOUND ist jetzt offizieller deutscher Distributor für AdLib !
Händleranfragen an die Zentrale Düsseldorf sind erwünscht.
Fax: 0211/64 111 23

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND machts möglich !
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle SOFT & SOUND Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B:

Testsieger ATI FX-Stereo Soundkarte mit Boxen **279,--**

Soundblaster Compatible Soundkarte, Audio Eingang für CD-Rom, voll zwei Midi-Schnittstellen, umfangreiche Software, deutsche Anleitung für nur **189,--**

AdLib Compatible Soundkarte **99,--**

Die GOLD-KARTE für Ihre PC ist da!

AdLib GOLD 1000 High-End Soundkarte 500,--/*29,-- mtl.

Die neuen deutschen Soundblaster!

Soundblaster Junior, dt.Version, die Einsteiger-Karte **139,--**
Soundblaster 2.5, dt. Version, CD-Rom Schnittstelle **249,--**
Soundblaster PRO 4, dt. Version, High-End Karte **448,--**
Soundblaster PRO4+original Soundblaster CD-Rom Laufwerk intern mit 3 Spielen und über 50 Demos **1.298,--/*39,-- mtl.**

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung!**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun endlich da:

Der Software-Discount

So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft! Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen: Wir bieten Spiele bis

DM 49,90

und keinen Pfennig mehr. Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten SOFT & SOUND-Discount und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot !

SOFT & SOUND finden Sie in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str.7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Fresenbergstr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445

O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3100 Celle
Im Kreise 16
Tel.: 05141/214411
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/561/5821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556

W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4290 Bocholt
Nordwall 13
Tel.: 02871/184123
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Telefon auf Anfrage
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809

O-4500 Dessau
Kavalierstr.9
Tel.:0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str.420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018
W-4690 Herne
Hauptstr.178
Tel.: 02325/53643
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532

W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wede 30
Tel.: 02932/1094
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5860 Iserlohn
Mendener Str. 115
Tel.: 02371/22438
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2
Tel.: 02351/21900
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Stengelstr.8
Tel.: 0681/582771

W-6630 Saarlouis-Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisenring, Tel.: 0621/101203
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360

W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2
Tel.: 08157/4088
W-8360 Deggendorf
Metzgergasse 5
Tel.: 0991/30376
W-8500 Nürnberg 30
Findelwiesenstr. 37
Tel.: 0911/467744
W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heini-Dittmar-Str. 17
Tel.: 0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr.20,Tel. auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 30, Tel: 0211/63 30 06

Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich.

TROLLS

Der Konsolen-Wicht



Isser nich' trollig?

Ein Spiel wie ein Spielzeugladen: Die Grafik ist kunterbunt, der Hauptdarsteller eine dieser derzeit so beliebten Kobold-Puppen und das Gameplay direkt von der Konsole importiert!

Es darf also viel gelaufen und noch mehr gehüpft werden — insgesamt 32 einzeln anwählbare Level (plus ein paar punkteträchtige Bonusrunden) warten darauf, daß jemand die in ihnen gefangenen Püppchen befreit. Dafür ist ein mit drei Bildschirmleben ausgestatteter Troll zuständig, der sich all der bösen Plattform-Bewohner mit beherzten Sprüngen auf deren Kopf erwehrt. Ob Spielzeugauto, Würmchen oder Modellflugzeug, alles, was kreucht und fleucht, wird niedergetrampelt, was jedes Mal einen wahren Sternchenregen auf den Screen zaubert. Ui, hüüübsch...

Zugunsten einer aalglatten Spielbarkeit hat man die Anzahl der (zeitlich begrenzten) Extras im überschaubaren Rahmen gehalten. Es gibt also nur Siebenmeilenstiefel, Sprungschuhe, Schutzschilde, Flügel, „Monsterfreezer" und ein Jojo, das bei richtigem Einsatz so manche zunächst unüberwindliche Plattform überwindbar macht. Vorsicht ist bei Kugelketten und Maßkrügen geboten, denn derlei Gerümpel bremst den Vorwärtsdrang des Trolls.

Apropos ungebremster Vorwärtsdrang: Von der verzögerten Steuerung über das Leveldesign bis hin zur bonbonfarbenen Japano-Grafik erinnert das Spiel unübersehbar an Segas Konsolen-Igel „Sonic". Aber das ist ja nicht unbedingt ein Fehler, zumal ausgereifte Plattformaction am PC immer noch Seltenheitswert besitzt. Und wenn man dann noch die unterhaltsame Begleitmusik und die gelungenen Animationen ins Kalkül zieht, stört auch das dezent ruckelnde Scrolling nicht mehr sehr. (pb)

Trolls

Ausgewachsenes Hüpfical mit etwas halbwüchsiger Präsentation.

GRAFIK	74%
SOUND	66%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	70%
URTEIL	69%

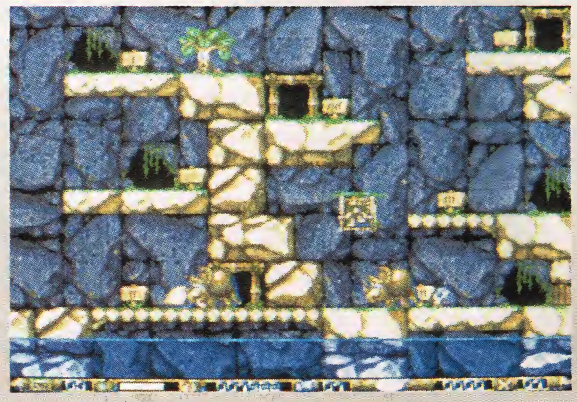
Für Anfänger
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Flair/Microvalue

Spezialität: Auch von Disk gut spielbar.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
	Joystick
	Dt. Anleitung

UGH!

Das Steinzeit-Taxi



Taxi!

Das einfache, aber fesselnde Spielprinzip des 64er-Oldies „Space Taxi" fand am Amiga bereits zahlreiche Nachahmer — der beste und witzigste davon wurde nunmehr eingeDOSt.

Es gilt, in grauer Vorzeit mit einem urigen Tret-Hubschrauber zwischen Plattformen hin- und herzudüsen, um reisewillige Höhlenmenschen aufzugabeln und andernorts wieder abzusetzen. Wohin der Fluggast transportiert werden möchte, tut er in einer Sprechblase kund; und damit der Trip nicht gar zu einfach wird, will das Passagieraufkommen mit einem begrenzten (jedoch durch Sammel-Früchte streckbaren) Energievorrat bewältigt sein. Dabei wird der prähistorische Luftraum mal von tödlichen Flugsauriern, mal von tosenden Schneestürmen heimgesucht, dann wieder sorgt ein rasant ansteigender Wasserpegel für Zeitdruck. Doch trotz aller Hektik müssen die Landungen stets butterweich ausfallen, soll nicht eines der drei Leben in den Taxler-Himmel entfleuchen...

Für Abwechslung ist also gesorgt, und auch das Drumherum stimmt: Es gibt ein kleines Intro, ein Paßwortsystem zur Levelanwahl sowie einen Team-Modus, in dem zwei Spieler gleichzeitig die rund 100 Abschnitte (solo sind's 20 weniger) bearbeiten dürfen. Grafisch ist die Sache weitgehend identisch zum bunten Amiga-Original geraten, die Sprites wurden auch am PC zuckersüß animiert, lediglich auf ein paar Optik-Gags muß man verzichten. Das stört jedoch kaum, zumal die Musikbegleitung ebenso in Ordnung geht wie die Steuerung, wo man gegen den permanenten Sog der Schwerkraft anzukämpfen hat.

Alles in allem ein spaßiger, kleiner Geschicklichkeitstest für ein bis zwei PC-Neandertaler — nicht mehr, aber auch kein bißchen weniger. (rl)

Ugh!

Zeitgemäßes Remake eines Software-Klassikers — urigwitzig!

GRAFIK	62%
SOUND	61%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	65%
URTEIL	63%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 79,— DM
Hersteller: Soundware
Play Byte

Auch auf 286ern ohne Festplatte gut spielbar.

	AdLib
VGA	
	Joystick
	Dt. Anleitung

Joysoft



*VORANKÜNDIGUNG
**DEUTSCHE ANLEITUNG
SICHERHEITSVERPACKUNG 2.50
IRRTUM+PREIS-
ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN

COMMANCHE
PC dt.
99.90

PC	
A-TRAIN dt.	99.90
AA WAR IN SKIES **	99.90
ACES OF PACIFIC **	89.90
ACES DATA DISK	49.90
ADVENTURE COLLECTION *	79.90
ALCATRAZ **	79.90
ALONE IN THE DARK dt.	99.90
AMBERSTAR dt.	99.90
AMAZON	89.90
B 17 **	99.90
BAT 2 **	89.90
BARDS TALE CONSTR. SET	64.90
BATTLECHESS 4000 *	89.90
BETRAYAL AT KRONDOW *	99.90
BM PROF.SPECIAL EDITION**	99.90
CAESAR **	79.90
CAMPAIGN	89.90
CAPTIVE 1 **	74.90
CAR+DRIVER *	99.90
CASTLES 2 **	89.90
CIVILIZATION	99.90
COLUMBUS *	74.90
COMBAT CLASSICS **	79.90
COOL WORLD **	79.90
CURSE OF ENCHANTIA dt.	79.90
DARK SEED dt. *	99.90
DAUGHTER OF SERPENTS	89.90
DER PARTIZIER dt.	94.90
DRAGONS LAIR III **	79.90
DYNABLASTER **	84.90
ERBEN DES THRONS **	89.90
F 15 STRIKE EAGLE III **	99.90
FALCON 3.0 **	99.90
FALCON 3.0 DATA **	64.90

SHERLOCK HOLMES
PC dt.
94.90

PC	
FANTASTIC WORLDS **	94.90
FRONT PAGE SPORTS FOOTB.	84.90
GOBLIINS 2**	99.90
HARRIER JUMP JET **	99.90
HARRIER ASSAULT **	94.90
HEXUMA dt.	89.90
HISTORY LINE dt.	94.90
HUMANS dt.	79.90
INDY 4 dt.	99.90
INCA dt.	109.90
INCA dt. CD ROM	139.90
INDY IV Action	69.90
JIMMY WHITE SNOOCER **	74.90
JOHN MADDEN 92	69.90
KGB **	79.90
KINGSQUEST VI dt.	94.90
LEGEND OF KYRANDIA dt	79.90
LEGEND OF VALOUR dt.	94.90
LEMMINGS DOPPELPACK**	84.90
LINKS PRO **	104.90
LINKS MAUNA KEA	49.90
LOST TREASURES /INFOCOM	114.90
MAD TV DATA *	29.90
MC DONALD LAND **/*	74.90
MEGALOMANIA **	84.90
MIGHT+MAGIC IV dt.	94.90
NFL FOOTBALL	84.90
NIGEL MANSELL **/*	94.90
PACIFIC ISLAND **	79.90
PALADIN 2 **	74.90
PERFECT GENERAL**	84.90
PERFECT GENERAL DATA	64.90
PINBALL DREAMS **/*	79.90
POPULOUS 2 **	94.90

SIM LIFE
PC **
94.90

PC	
PUSH OVER **	69.90
QUEST FOR GLORY III dt.	89.90
RAMPART **	74.90
RED BARON DATA **	54.90
ROBOSPORTS **	79.90
ROME **	89.90
SCEN. THEATRE OF WAR dt.	79.90
SCHWARZES AUGE dt.	84.90
SIEGE	74.90
SIM CITY/POPULOUS **	79.90
SIM CITY DELUXE **	94.90
SKAT dt.	74.90
SPACE CRUSADE *	74.90
SPACE QUEST V *	94.90
SPECIAL FORCES **	94.90
SPELLCRAFT	89.90
SPELLJAMMER	79.90
STARBYTE NO. 2	94.90
(Black Gold, Winzer, Space Max)	
STAR TRECK dt.	99.90
STRATEGIE MASTERS **	89.90
(POPULOUS,CHESSPLAYER 2150 u.a.)	
STREETFIGHTER **	74.90
STUNT ISLAND	99.90
SUMMER CHALLENGE **	74.90
TASK FORCE 1942 **	99.90
THE LEGACY **/*	104.90
TRIVIAL PURSUIT DELUXE	79.90
ULTIMA 7dt.	109.90
ULTIMA 7 DATA	49.90
VISION dt.	94.90
WAXWORKS dt.	79.90
WWF 2 **	79.90
X-WING *	99.90

SONDER ANGEBOT

PC	
ADV. DESTR. SIMULATOR	25.90
BANDIT KINGS **	39.90
BARD'S TALE III **	29.90
BLUE MAX **	49.90
CENTURION DEF. OF ROME	29.90
CISCO HEAT (NUR 5.25")	19.90
CONQUEROR **	19.90
DAS BOOT **	49.90
F 14 TOMCAT (NUR 5.25")	19.90
GRAND MONSTER SLAM **	19.90
IMPERIUM **	29.90
JAHANGIR KHAN SQUASH**	19.90
MICROPROSE SOCCER	29.90
MIG 29 (NUR 5.25")	19.90
MUDS	19.90
NIGHTSHIFT ** (NUR 5.25")	44.90
NOBUNAGAS AMBITION **	39.90
OIL IMPERIUM	19.90
PITFIGHTER **	29.90
POPULOUS **	29.90
PROMISED LANDS **	14.90
ROBIN HOOD	39.90
ROCK'N ROLL **	19.90
STRIKE FLEET **	29.90
SUPER OFF ROAD RACER	29.90
TANK SIMULATOR	39.90
ULTIMA VI **	49.90
WING COMMANDER	59.90
XENOMORPH **	19.90

ZUBEHÖR

THRUSTMASTER JOYSTICK	189.00
THRUSTMASTER WEAPON	189.00
GRAVIS schwarz	89.90
GRAVIS transparent	89.90
GRAVIS JOYPAD	59.90
CH FLIGHTSTICK	99.90
SOUNDBLASTER 2.5	229.00
SOUNDBLASTER PRO 4.0	399.00
MUSICBOSS (2 Aktivboxen für SB)	49.90

F1 GRAND PRIX
PC **
99.90

CONTRAPTIONS
PC **
49.90

STAR CONTROL II
PC
84.90

5000 Köln 41 Gottesweg 157
0221/425566
5000 Köln 1 Mathiasstr. 24-26
0221/239526
5300 Bonn 1 Münster Str.18
0228/659726
4000 Düsseldorf 1 Pempelforter Str. 47
0211/364445
6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87
069/280170
4050 Mönchengladbach Friedrichstr. 29
02161/20369

HURRA UNSERE IST WIEDER DA
HOTLINE
DI DO FR 16-18 UHR TEL 0221/446981

Fordern Sie unseren kostenlosen
SOFTWARE KATALOG
(52 Seiten und farbig)
gegen 1.40 DM Porto an.

VERSANDANSCHRIFT
Düsener Str 394
5000 Köln 41
TEL 0221/4301047-49
FAX 0221/4302157

VERSANDKOSTEN
bis 140 DM 8 DM ab 140 DM kostenlos
bei Vorkasse max. 4 DM
Ausland nur Postbar 15 DM
UPS zusätzlich 4 DM
Eilpost zusätzlich 7,50 DM

Leserbriefe



Ghostwriter

Ach, ich liebe den Februar: Guckt man aus dem Fenster, herrscht stets schön schauriges Wetter — guckt man in den Kamin, prasselt darin ein wärmendes Leserbrief-Feuerchen! Und wenn man Euch so anguckt, dann brennt Ihr doch sicher schon auf die paar Zuschriften, die nicht den Flammen zum Opfer gefallen sind…

AMERICAN GHOST

Hallo, lieber Ghost, jetzt will ich Dir endlich auch mal einen Brief schreiben — aus El Paso, Texas! Zunächst mal sei Dir gesagt, daß THE PC JOKER schlicht die Nummer Eins ist. Es gibt hier in den USA zwar eine Menge Game-Zeitschriften, aber ich habe noch keine gefunden, die dem Joker die Stirn bieten kann. Obwohl mein Bruder Euer Heft abonniert hat und ich eigentlich nur die Reste bekomme, wenn er mit dem Zerfleddern fertig ist…

Ich bin übrigens ein großer Fan von Demos bzw. Intros für VGA und Soundblaster. Wie wäre es also, wenn Ihr mal einige Demos testen oder vorstellen würdet? Ich meine, Gruppen wie z.B. Ultraforce machen doch wirklich erstaunliche Sachen! Zweitens würde ich gerne mal ein paar Nummern von deutschen Mailboxen bekommen; wie stelle ich das am besten an? Ansonsten: Keep up the good work, Ghost!

verabschiedet sich Sunny Jaeger aus El Paso, The Sun City of Texas.

Loblieder hört man ja stets gerne, aber eine derart interkontinentale Hymne bekommt man dann doch nicht alle Tage gesungen — heiße Thanks und grüß mir die Cowboys! Ehrensache, daß wir Deinem Wunsch nach einem Demo-Special gleich in der nächsten Ausgabe nachkommen. Was die Nummern deutscher Boards betrifft, empfiehlt sich ein Blick in die Tagespresse bzw. eine Nachfrage bei einer Dir bekannten Mailbox.

Dein Rainy Ghost aus Haar, The Rain City of Bavaria



WANN, WIEVIEL, WAS?

Ich habe mir überlegt, einen 486er zuzulegen, doch dann hörte ich von einem 586er! Wann wird das Gerät im Handel sein, wieviel wird es kosten, und was wird es können? Und wird Lucas Arts die Indy-Saga fortsetzen?

möchte Hannes Kolar aus Wien gerne wissen.

Die nächste PC-Generation wird aus urheberrechtlichen Gründen nun wohl nicht 586, sondern „P 5" heißen und hätte eigentlich bereits vor Weihnachten in die Geschäfte kommen sollen. Klar, daß es neue, schnellere Chips geben wird, aber alles weitere mußt Du schon Intel fragen. Genau wie Du über Indiana Jones genau genommen Lucas Arts interviewen müßtest — doch warum sollte man eine derart erfolgreiche Serie nicht fortsetzen?

Dein fragwürdiger Ghost

TUTZINGER ACHTERBAHN

1) Eigentlich ist es doch ungerecht, wenn nur Neuabonnenten die ganzen schönen Demos kriegen! Wie wär's, wenn Ihr einfach alle alten Demos für 'ne Mark im Shop verhökert?

2) Die Charts sind ganz okay, aber laßt bitte die von Media Control weg. Viele Leute haben halt Raubkopien, und deshalb ist diese Liste sicher nicht repräsentativ.

3) Wenn Ihr Eure Messeberichte nach Firmen ordnet, ist das ja in Ordnung. Aber ein homogener Text statt größerer Absätze (wie in 1/93) machen's dann trotzdem wieder total unübersichtlich.

4) Bitte, bitte: Trennt Euch wieder von den Postern. Igitt, ich hasse sie!

5) Das Logo im Hintergrund der Komplettlösungen stört beim Lesen und ist obendrein vollkommen unnötig.

6) Warum arbeitet Ihr bei den PD-Perlen eigentlich so oft mit CDV zusammen? Die haben zwar ein großes Angebot, sind aber im Vergleich zu anderen PD-Händlern nicht unbedingt billig.

7) Eure momentanen Titelbilder sind einfach nur noch häßlich. Warum verwendet Ihr keine Spielecover?

8) Lieber Ghost, tausche doch bitte den Hit-Joker gegen Dein Antlitz aus.

nörgelt Father Nurgle aus Tutzing.

1) Haben vor hökern: Die Demos werden uns von den Herstellern nur in limitierter Auflage (und zweckgebunden) zur Verfügung gestellt.

2) Klar sind die Charts von Media Control repräsentativ — und zwar für den legalen Verkauf legaler Spiele. Du kannst Dich ja im Zweifelsfall nach den Leser-Charts richten…

3) Die Unterteilung eines Artikels in einzelne Blöcke ist vor allem eine Platzfrage. Und da im letzten Hot Spot zwei Messen auf zwei Seiten abgehandelt wurden, war Platz natürlich Mangelware! Trotzdem fand ich's eigentlich recht übersichtlich.

4) Also, mein Freund, die Fledermaus, haßt Nörgler wie Dich — soll ich mich jetzt von Dir trennen? Und darf ich dann die Poster behalten??

5) Sicher ist ein Logo im Fond nicht unbedingt erforderlich, belebt aber die Bleiwüste optisch. Und die Wüste muß schließlich leben!

6) Vielleicht ist CDV nicht billig, doch auf alle Fälle sind die Leute zuverlässig und stets up-to-date. Du kannst ja andere Anbieter nach den Programmen fragen, wenn Dir die Karlsruher zu teuer sind.

7) Wir verwenden keine Spielecover, weil wir uns von niemanden abhängig machen wollen. Außerdem gefallen uns die Bilder, sorry.

8) Was?! Du willst, daß ich fortan mit einem Hit-Joker auf den Schultern herumlaufe? Niemals!!!

Noch nicht ganz kopflos, Dein Ghost



PRO ODER NO?

Überall hört und liest man vom besten Golfspiel aller Zeiten: „Links 386 Pro". In der Jubiläumsausgabe hattet Ihr sogar eine große Werbung mit vielen Zitaten, nur ein Test war nirgends zu entdecken — noch nicht einmal im Index. Habt Ihr das Teil nun getestet oder nicht? Wenn ja, wann und wo? Wenn nein, wieso nicht?

Außerdem war im gleichen Heft ein Messebericht. Schön und gut, aber einige der angesprochenen Games („Spellcasting 301", „David Leadbetter's Golf" oder „Dynablaster") wurden bereits in der selben Ausgabe getestet. Hätte man das nicht vermeiden können? Davon abgesehen war das Jubi-Heft aber super!

tröstet uns Rüdiger Hahn aus Neuss.

Hättest Du nur zwei Monate vorher (5/92) in den Update Service geguckt, da wurde „Links 386 Pro" nämlich vorgestellt — genau, wie wir das immer mit aufgebohrten Versionen älterer Programme machen. Die Duplizitäten beim Messebericht wären hingegen nur vermeidbar gewesen, indem wir auf die in letzter Minute eingetrudelten Testexemplare verzichtet hätten. Und mal ehrlich: Wäre das Jubi-Heft dann noch genauso super ausgefallen?

Fragt Dich und sich Dein Super-Jubi-Ghost

ZIRNDORFER SIX-PACK

1) Die pseudocoolen Preise im Cocktail könnt Ihr ruhig wieder normal schreiben — würde Euch sicher keinen Umsatzrückgang bescheren.

2) Auch Eure Leserbriefantworten neigen dazu, allzu cool aus der Wäsche zu schauen; die eigentlichen Testberichte gehen jedoch in Ordnung.

3) Ich fände es nicht übel, wenn Ihr neben den Tests noch ein Sonderkästchen mit der persönlichen Meinung des jeweiligen Redakteurs abdruckt. Genügend Platz müßtet Ihr jetzt ja haben...

4) Eure Umfrage scheint mir durchaus sinnvoll zu sein, aber warum habt Ihr sie nicht auf ein einziges (vorn und hinten bedrucktes) Blatt beschränkt?

5) Auch könnte es nicht schaden, wenn Karten und Coupons (Abo-Karten usw.) als Pappkarton am Stück eingeheftet wären. Natürlich kann man sie auch kopieren oder abschreiben, aber das ist halt etwas unbequem.

6) Eure Leserbriefantwort, daß jede Zeitschrift soviel koste, wie sie wert ist, trifft nicht ganz. Die Pray Time (4,90 DM) finde ich z.B. ziemlich gut, AMS und Flower Pray (7,50 DM bzw. 6,50 DM) sind hingegen nicht mal die Hälfte wert. Eure 7,— DM sind übrigens gerade so angebracht (löblicher möchte ich mich nicht äußern, sonst geht Ihr noch mit dem Preis nach oben...).

rechnet Stefan Watzlawek aus Zirndorf.

1) Bestimmt kein Umsatzrückgang? Okay, ich werd's ausrichten.

2) Hey, das mit den Leserbriefantworten geht ja wohl gegen mich! Kann mich aber nicht treffen, weil meine Antworten überhaupt nie Wäsche anhaben, aus der sie „allzu cool schauen" könnten... (coole Antwort, gell?)

3) Ach nö, das mit der Redakteurs-Meinung ist doch ein alter Hut. Womöglich noch mit Fotos und kindischen Grimassen, was? Viel zu uncool!

4) So, dann hättest Du wohl gerne auf das dazugehörige Preisausschreiben auf der dritten Seite verzichtet? Da dürftest Du aber so ziemlich der einzige sein.

5) Extra eingeheftete Karten mögen vielleicht etwas bequemer sein, bestimmt sind sie viel teurer! Kleine Preiserhöhung gefällig?

6) Jetzt sag's doch ganz offen, wenn Du für so ein tolles Heft wie den Joker mehr bezahlen möchtest als schlappe sieben Märker. Weil Du's bist, können wir zukünftig gerne einen adäquaten Sonderpreis vereinbaren — sagen wir so 1200 Mark pro Ausgabe? Ist nur eine Verhandlungsbasis, es darf auch mehr sein...

Nie um Einfälle verlegen, Dein cooler Ghost

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

SkyLine Entertainment GmbH ©

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	ATARI
1869	76,90	-
B-17	84,90	-
BAT II	86,90	-
B.C. Kid	**a.A.**	**-**
Bundesliga Man. Prof.	68,90	68,90
Caesar	69,90	-
Campaign	76,90	-
Chaos Engine	59,90	59,90
Civilisation dt.	83,90	-
Curse of Enchantia	73,90	-
Das schwarze Auge	74,90	a.A.
Demonsgate	**a.A.**	**-**
Der Patrizier	74,90	74,90
Files-Attack on Earth	**a.A.**	**a.A.**
Fire + Ice	64,90	64.90
Formula One Grand Prix	76,90	76,90
Gobliiins 2	79,90	79,90
Gunship 2000	a.A.	a.A.
Historyline	**84,90**	**-**
Humans	76,90.	-
Indiana Jones 4 dt.	89,90	-
Leeds United Champions	62,90	62,90
Legend of Kyrandia	94,90	-
Lemmings 2	69,90	69,90
Nigel Mansells	73,90	-
Nicky Boom	**a.A.**	**a.A.**
Patrizier	**77,90**	**77,90**
Perfect General Data	**47,90**	**-**
Pinball Dreams 2	69,90	-
Populous 2 Data	34,90	-
Rampart	69,90	69,90
Road Rash	65,90	-
Robosports	**77,90**	**-**
Shadowworlds	**77,90**	**-**
Sensible Soccer II	62,90	62,90
Siedler	**a.A.**	**-**
Sim Ant dt.	84,90	-
Sim Earth dt.	92,90	-
Special Force	78,90	78,90
Tentacle	**a.A.**	**-**
Troddlers	59,90	59,90
Twillight 2000	**a.A.**	**a.A.**
Waxworks	74,90	a.A.
Ween	76,90	-
Wing Commander 1	94,90	-
Winter Chall.	79,90	-

Titel	IBM
Ambermoon	**a.A.**
A Train dt.	99,90
A-Train Construction Set	62,90
Aces of the Pacific	78,90
Alone in the Dark	94,90
Amazon	102,90
An American Tail	69,90
B.A.T. 2	89,90
Bug Bomber	66,90
Caesar	76,90
Campaign	89,90
Car + Drive	**a.A.**
Castles II	89,90
Civilization dt.	89,90
Curse of Enchantia	89,90
Dark Half	76,90
F-15 Strike Eagle 3	104,90
Falcon Miss II	62.90
Falcon 3.0 Mlss 1	62,90
Files - Attack on Earth	**a.A.**
Formula 1	106,90
Gobliiins II	96,90
Harrier Jump Jet	102,90
History Line 1914 - 1918	96,90
Humans	88,90
Inca	102,90
Indy 4 dt.	96,90
Kings Quest VI dt.	104,90
Legions of Krella	**a.A.**
Legend of Kyrandia	94,90
Lemmings 2	89,90
Line in the Sand	**72,90**
Links 386 Banff	**47,90**
Links Pro	99,90
Mad TV Data	25,90
Mega lo Mania	82,90
Might & Magic 4 dt.	87,90
Quest for Glory 3 dt.	87,90
Rome AD 92	86,90
Sherlock Holmes dt.	104,90
Spelljammer	99,90
Star Legion	76,90
Strike Commander	99,90
Stunt Island	89,90
Summer Challenge	76,90
Tornato	**a.A.**
Task Force	103,90
The Terminator 2029	94,90
X - Wing	**a.A.**

notwendiges Zubehör . . .

Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 3,5 int.	125,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
elektr. Bootselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

Videogames

Super NES	**319,00**	Olympic Gold	82,90
Wing C.1	137.90	**Sega - Master**	
Rampart US	127,90	Asterix	94,90
Desert Strike US	122,90	Sonic (D)	89,90
Joe Mac US	119,90	Bubble Bobble (D)	89,90
Axelay US	137,90	Mickey Mouse (D)	92,90
Streetfighter 2 dt.	124,90		
Mega - Drive		**Game Boy**	
Mega Drive dt. ohne Spiel	289,00	Adventure Island	69,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Batman	73,90
Olympic Gold (US)	102,90	Boulder Dash	52,90
Golden Axe 2	107,90	Bugs Bunny 2	67,90
Taz Mania	96,90	Turn and Burn	67,90
Game Gear		**Atari Lynx**	
Sonic (D)	76,90	Awsome Golf	79,90
Donald Duck (D)	79,90	Batmans Return	79,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Viking Child	79,90
Master Gear Adapter	59,90	Xibots	78,90
		Cyperball	79,90

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★

DER ABTEILUNGSLEITER

Eure Leistung ist im Vergleich zum Preis ja echt riesig, vor allem weil Ihr neben den obligatorischen Spieletests noch jede Menge Sonderrubriken bringt. Beispielsweise die PD-Perlen: Habe mir kürzlich „Galactix" besorgt, und es ist wirklich ein feines Teil. Aber auch die übrigen Sparten wie Überhaupt & Außerdem, Undercover, Smalltalk, Update Service oder Blackout gefallen mir sehr gut — laßt Euch bloß nicht einreden, sie abzuschaffen!
Ob es wohl möglich wäre, im Besserwisser so eine Art Fragen-Seite einzurichten? Welcher Zocker kennt das Problem schließlich nicht — man ist im letzten Level des Schlußdungeons, hinter der Schlucht lauert das absolute Über-Monster, aber der Spalt ist zum Springen zu breit! Wenn man jetzt nicht zufällig irgendeinen Profi kennt, der hinter einer Geheimtür des dritten Levels den alles entscheidenden unsichtbaren Hebel gefunden hat, dann schaut's halt düster aus.
Und was haltet Ihr last not least davon, im Joker Shop gute ältere Software zu einem günstigen Preis zu verkaufen? Dann könntet Ihr z.B. auch Spiele testen, die von Lesern programmiert wurden, und sie ebenfalls im Shop anbieten. Denkt mal drüber nach.
fordert uns Kai Kremser aus Leoben in Österreich auf.

Wer ein Herz für unsere Rubriken und Abteilungen hat, kann auch sonst kein schlechter Mensch sein — und darf daher ohnehin immer alles fragen. Sollten unsere Profis (sei es schriftlich oder an der Hotline) tatsächlich mal keine Antwort wissen, werden wir das Problem selbstverfreilich an andere Leser weiterleiten, beispielsweise im Besserwisser. War bis jetzt aber noch nie erforderlich!
Im Shop Spiele zu verkaufen, verbietet uns ein Deal mit den Softwareherstellern — im Gegenzug machen sie auch keine Tests...
Dein allwissender Ghost

PRINZIPIELLE LÖSUNG

Mich stört eigentlich schon seit der ersten Ausgabe, daß im Bewertungskästchen nichts darüber zu finden ist, wieviel MB das jeweilige Game benötigt. Okay, manchmal schreibt Ihr es im Text dazu, aber ich fände eine prinzipielle Angabe dazu wichtig und richtig. Und nun was ganz anderes: Bis jetzt habe ich noch jedes Lucas Arts-Adventure gelöst — wann kommt denn endlich das nächste?
lechzt Christian Henatsch aus Betheln.

Okay, wir werden darüber nachdenken, wie eine Angabe des Speicherbedarfs standardisiert werden könnte — zufrieden? Das nächste Lucas-Abenteuer wird übrigens „Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle" sein und soll bis zum Sommer erscheinen — jetzt wirklich zufrieden?
Dein prinzipiell unzufriedener Ghost

GEWISSENSFRAGE

1) Ich möchte mir dieses Jahr einen PC kaufen und habe dazu einige Fragen. Was muß er können, was muß mindestens dran sein? Mir stehen ungefähr 1500,— bis 2000,— DM zu Verfügung — reicht das oder ist es sinnvoller, meinen Amiga 500 weiter auszubauen (mit Festplatte und Turbokarte)?
2) Stimmt es, daß durch den EG-Binnenmarkt die Computerpreise in den Keller fallen? Wenn ja, ab wann wäre damit zu rechnen?
3) In einem Computergeschäft wurde mir erzählt, daß man den Amiga 500 auf MS-DOS umrüsten kann. Funktioniert das auch andersherum mit Amiga-DOS und PCs?
4) Läuft „Secret Weapons of the Luftwaffe" auch ohne das Mutterspiel „Their Finest Hour"?
löchert uns Jens Wiegand aus Ahnatal.

1) Ob Du lieber Deine „Freundin" aufrüsten oder auf einen PC umsteigen willst, mußt Du schon selbst entscheiden — jedenfalls ist ein komplett ausgestatteter 386er (inkl. Grafik- und Soundkarte, Festplatte und Monitor) mit 40 MHz. derzeit locker im Bereich Deiner finanziellen Möglichkeiten.
2) Schwer zu sagen, da sich die Preise für Hardware auch jetzt schon praktisch täglich ändern.
3) Einen Amiga 500 MS-DOS-kompatibel zu machen, funktioniert mehr schlecht als recht — einen PC Amiga-kompatibel zu machen, funktioniert gar nicht.
4) Nö, nix, niente, nada.
Ganz entschieden, Dein Ghost

VERMISST, VERZÄHLT, VERHEIRATET?

Seit der allerersten Ausgabe lese ich nun den PC Joker, aber irgendwie habe ich immer etwas vermißt. In schlaflosen Nächten grübelte ich darüber nach, und schließlich fiel es mir ein: In Eurem Schwestermagazin gibt es diesen Kicker Cup, und der fehlt im PC Joker! Vielleicht könntest Du einen oder mehrere Redakteure dazu überreden, diesem Mißstand abzuhelfen?
Dann noch etwas zu Eurem Jubiläums-Gewinnspiel. Da stand nämlich, daß Ihr bis dato sechs Ausgaben herausgebracht hättet. Ich zählte eifrig nach, doch auch nach mehreren Anläufen kam ich stets auf sieben. Habe ich mich nun verzählt, oder ist Euch ein Druckfehler unterlaufen?
Nichtsdestotrotz kenne ich kein weiteres Computer-Magazin, das ich kaufen würde. Aufmachung, Bewertungskästchen — ja, das ganze Heft ist Euch wirklich gut gelungen!
dieses Geheimnis vertraute uns Michael Häsel aus Kamp-Lintfort an.

Mit dem Postspiel „Das PC-Parlament" haben wir den erwähnten Mißstand ja nun beseitigt, und was das Gewinnspiel betrifft: Die Frage lautete schließlich, wieviele Ausgaben der PC Joker am Geburtstag HINTER SICH haben würde! Und weil wir schon ahnten, daß der eine oder andere von Euch fälschlicherweise das jeweils aktuelle Heft mitzählen würde, haben wir's extra vorgerechnet. Hat ja wohl nicht viel genützt, was?
Dein unverheirateter Ghost

KEIN PREIS FÜR DIE LEISTUNG

Zur Zeit besitze ich noch einen Amiga 500, steige aber demnächst auf eine 486er MS-Dose um. Gute Gelegenheit, mal den PC Joker zu testen! Also renne ich zum Kiosk und hole ihn mir. Ghostwriter, Technik-Kästchen — alles prima, aber die Jokerbilder fehlen mir doch, außerdem suche ich die Note zum Preis/Leistungsverhältnis vergebens. Das ist doch eigentlich das Wichtigste an der ganzen Bewertung! Tja, und die genialen Joker-Comics sind leider auch nicht dabei...
klagt Benjamin aus Rostock.

Die Note für das Preis/Leistungsverhältnis erschien Deinen Mitlesern so wichtig, daß sie selbst im Amiga Joker bereits vor einem halben Jahr abgeschafft wurde! Aber was kann man von jemandem erwarten, der diesen lächerlichen Joker-Comics gegenüber meinen genialen Ghost-Stories den Vorzug gibt?
Entrüstet, Dein Ghost

SECHS RICHTIGE

Vorweg möchte ich all jenen zustimmen, die den PC Joker für das erste vernünftige PC-Spielemagazin halten! Aber das ist ja nicht das Problem, mich interessiert nämlich viel mehr, wie Ihr das mit dem Abo-Lotto halten wollt. Dürfen nur Neu-Abonnenten ab Ausgabe 6/92 mitspielen, oder sind alle mit dabei?
darüber grübelt Lotto-Fan Tobias Krug aus Iserlohn nach.

Im Sinne von Demokratie, Gerechtigkeit und Lottoverwaltung nehmen selbstverständlich ALLE Abonnenten (ungeachtet ihrer Religion, Hautfarbe oder dem Datum ihrer Beitrittserklärung) teil!
Dein grundgesetzlicher Ghost

GHOSTINE

1) Wie wär's mit einer weiblichen Zwillingsschwester von Ghost? Die würde dann Ghostine heißen und noch mehr Pep ins Heft bringen! Außerdem fände ich es toll, wenn Ihr die Grafik-

Competition auf zwei Seiten erweitert. Die ist nämlich (neben Ghost natürlich) das tollste im Heft!
findet Jimmy Caragiannis aus Hochdorf in der Schweiz.

Solange ich noch zwei gesunde Ketten habe, kommt mir keine Frau ins Heft! Dafür würden wir die Grafik-Competition ja gerne erweitern — aber erweitert Ihr erst mal die Zusendung Eurer Kunstwerke...
Am liebsten solo, Dein Ghost

zusammen zuschickt? Natürlich gegen Rechnung und so weiter...
jodelt uns Michael Wegan aus Innsbruck im Jodelreich Österland vor.

Traurig aber Warzenschwein: Die Sonderhefte erscheinen zu unregelmäßig, um sie im Abo anbieten zu können. Da helfen selbst meine Überredungskünste nicht weiter, da mußt Du schon gesondert bestellen...
Dein untröstlicher Ghost



KEIN SONDER-ABO?

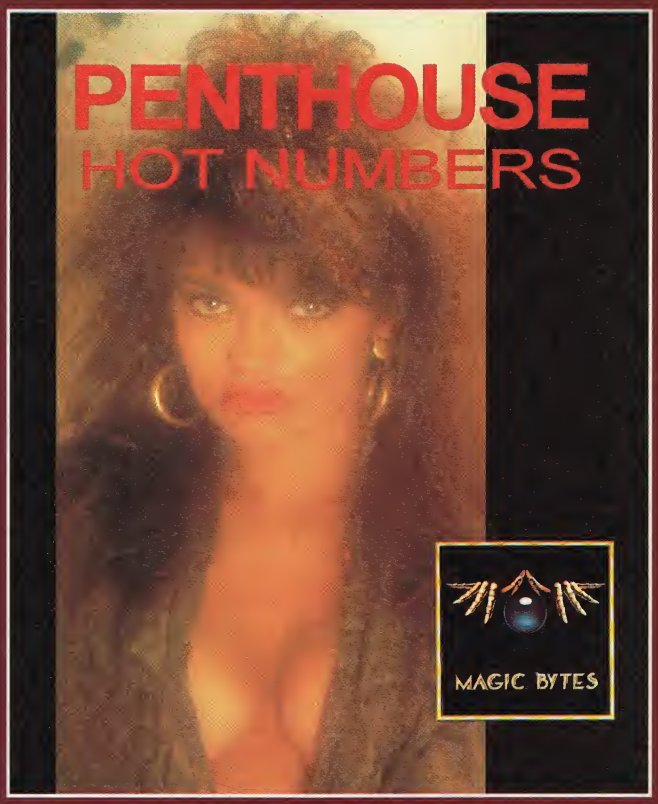
In einer Eurer letzten Ausgaben habe ich die Werbung für das Adventure-Sonderheft gesehen. Selbstverständlich eilte ich sofort zum nächsterreichbaren Kiosk und legte mir das gute Stück zu (das Heft, nicht den Kiosk). Ich war begeistert — nur fand ich leider keinen Hinweis, ob und wie man Eure Sonderhefte abonnieren kann.
Lieber Ghost, könntest Du nicht Eure Abo-Verwaltung dazu überreden, daß sie mir neue Sonderhefte mit dem PC Joker-Abo

ZUM HEULEN...

...ist mir stets am Ende dieser Seiten zumute, wenn sich einmal mehr die bangsten Fragen stellen: Werden auch nächsten Monat wieder genügend Zuschriften mit Lob, Kritik, Fragen und Anregungen eintrudeln? Werden wieder ausreichend uninteressante Exemplare dabei sein — oder werde ich womöglich alle abdrucken müssen und ohne Brennmaterial dastehen? Werden wenigstens die persönlichen Anfragen ohne RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) ankommen, so daß ich sie nicht persönlich zu beantworten brauche? Na, vielleicht kritzelt Ihr ja zumindest Euren Absender unleserlich oder schickt den Schrieb an eine andere Adresse als diese:

Joker Verlag
„Ghostwriter"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar







Bildschirmfotos vom PC



Heiße Nummernspiele mit Penthouse Girls...

Das erotische Computerspiel für kühle Rechner & Strategen, die beim Anblick rassiger Schönheiten nicht gleich den Kopf verlieren. **15 PENTHOUSE - PETS** laden ein zum munteren Nummernschieben gegen einen oder zwei Spieler.

Bestellen Sie direkt vom Hersteller:
Einfach Postkarte an:
MAGIC BYTES Verlag
Postfach 2144 W-4830 Gütersloh
oder Telefon 05241/34861 anrufen.

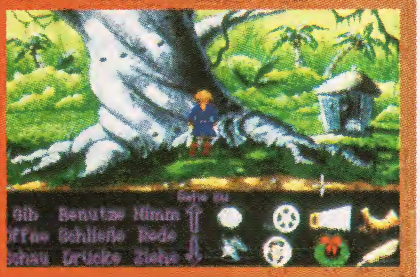
Erhältlich für IBM PC und AMIGA für DM 49,95
Der Versand erfolgt per Nachnahme +DM 5,00 Versandkostenpauschale.
Systemvoraussetzungen:
IBM PC: 512k memory, VGA, unterstützt AD-Lib & kompatible
AMIGA: auch für 500 plus, 600 und 1200, HD-Installation möglich

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (1) MONKEY ISLAND II



2. (2) INDIANA JONES IV
3. (8) CIVILIZATION
4. (5) WING COMMANDER II
5. (6) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
6. (3) LEMMINGS
7. (4) MAD TV
8. (-) DER PATRIZIER
9. (12) FALCON 3.0
10. (9) WING COMMANDER
11. (10) MONKEY ISLAND
12. (18) ULTIMA UNDERWORLD
13. (15) DAS SCHWARZE AUGE
14. (19) 1869
15. (-) RED BARON
16. (-) HISTORYLINE
17. (-) GUNSHIP 2000
18. (11) SIM CITY
19. (13) ULTIMA VII
20. (16) LARRY V

Media Control Charts

1. (2) INDIANA JONES IV



2. (3) 1869
3. (1) DER PATRIZIER
4. (15) LINKS 386 PRO
5. (-) HISTORYLINE
6. (8) DAS SCHWARZE AUGE
7. (4) CIVILIZATION
8. (13) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
9. (6) FALCON 3.0
10. (5) MONKEY ISLAND II
11. (-) WIZARDRY VII
12. (17) LEMMINGS
13. (-) LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES
14. (-) ATAC
15. (11) AIRBUS A320
16. (10) WING COMMANDER II
17. (12) ACES OF THE PACIFIC
18. (9) ULTIMA VII
19. (-) COMANCHE
20. (-) THE HUMANS

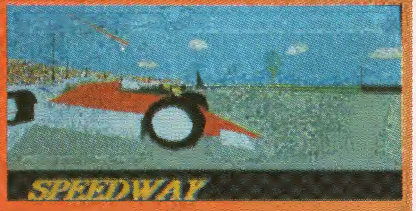
Special Charts: Die abenteuerlichsten Adventures



1. MONKEY ISLAND II
2. INDIANA JONES IV
3. MONKEY ISLAND
4. WONDERLAND
5. ALONE IN THE DARK
6. LARRY V
7. THE LEGACY
8. SPELLCASTING 201
9. SPACE QUEST IV
10. LEATHER GODDESSES II

Personal Five: Litho-Karl

1. INDY 500



2. DARK SEED
3. RED BARON
4. WHIRLWIND SNOOKER
5. STAR TREK

Personal Five: Ghost

1. ELVIRA



2. GEISTERBAHN
3. KETTENRASSELN
4. SCHOCKTHERAPIE
5. WAXWORKS

Unsere Ansprüche sind bescheiden, es muß bloß alles ständig besser, schöner und größer werden. Ein Schritt in die richtige Richtung ist da das nunmehr ganzseitige Ghost-Comic — schafft es doch gleichzeitig Platz bei den Charts!

Nun wollen wir den frisch ergatterten Freiraum künftig besseren, schöneren und vor allem größeren Fotos zukommen lassen, weshalb wir unser einleitendes Geschwafel bescheiden kurz halten werden. Nur soviel: Als hervorstechendstes Ereignis bei den Lesercharts ist wohl der Stabhochsprung des „Patriziers" von null auf acht zu werten, während sich bei Media Control mit „Historyline" ein weiterer Novize aus dem Stand auf Platz fünf katapultieren konnte. Unsere Special Charts sind diesmal den abenteuerlichsten Adventures gewidmet, und die aktuellen Personal Five befassen sich mit den Lieblingsspielen unseres Lieblingslithographen sowie den eher abwegigen Gelüsten unseres Redaktions-Spuks. Noch abwegiger wird es ab der nächsten Ausgabe, wenn der Redaktions-Reigen von vorne beginnt — diesmal freilich mit dem bestgehaßten Software-Müll aus der supermiesen Ecke!
Bis dahin verlosen wir aber wie gewohnt ein paar Knaller aus der edlen Abteilung:

1 x Formula One Grand Prix
1 x King´s Quest V
1 x Ancient Art of War in tne Skies

Gewinnchancen hat jeder, der uns ein Kärtchen mit seinen derzeitigen Spiele-Favoriten schickt, denn aus dem Stapel der Einsendungen werden ganz demokratisch die Glückspilze gezogen. In diesem Sinne sollte natürlich EuerAbsender nicht fehlen, und zur Feier des Tages drucken wir sogar ausnahmsweise unsere Anschrift:

Joker Verlag
Top Job
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Daughter of Serpents

Genial einfach oder einfach genial?

Jungkriminologen auf der Suche nach einem einsteigerfreundlichen Adventure mit viel Atmosphäre brauchen gar nicht erst weiterzufahnden — bei Millenniums Schlangentochter werden sie fündig!

Der Hinweis ist deshalb wichtig, weil einen angesichts der diffizielen Charakter-Bastelei zu Beginn eher das Gefühl beschleicht, in einem Rollenspiel gelandet zu sein. Doch wer keine Lust auf die Skillpunkte-Verteilungsorgie hat, darf auf eine fixfertige Auswahl von sechs Helden aller Art zurückgreifen — vom hartgesottenen Privatdetektiv bis zur jungen Ägyptologin. Je nachdem, welche Kenntnisse und Fähigkeiten der/die Ausgesuchte in Astrologie, Dämonenkunde, Spurensuche, Hieroglyphen-Entzifferung etc. hat, variiert auch der Lösungsweg ein wenig.

Das Geschehen spielt im Alexandria der Zwanziger Jahre, also zu einer Zeit, als die ägyptische Hafenstadt noch ein mondäner Bade- und Vergnügungsort war. Im Vorspann wird man Zeuge eines spektakulären Tötungsdelikts, bei dem sich der Mörder nach vollbrachter Untat in ein grünköpfiges Monster verwandelt. Unser Held betritt derweil völlig ahnungslos das Nobelhotel Savoy, wo ihm ein Brief ausgehändigt wird, der ihn langsam aber sicher in einen Strudel gefährlicher Ereignisse verstricken soll. Die örtliche Polizei sucht nämlich zur Aufklärung der mysteriösen Vorgänge jemand, der neugierige Fragen stellen kann, ohne aufzufallen — am besten einen unbeteiligten Ausländer...

Das Gameplay steht ganz im Zeichen von Komfort und Übersichtlichkeit: Die simple Steuerung mit ihrem veränderlichen Mauszeiger macht das Herumwandern, Plaudern und Einsammeln von Gegenständen zum Kinderspiel. Für einen Ortswechsel genügt ein Klick auf den Stadtplan, und schon ist man im Museum, Café, in der Polizeistation oder sonstwo gelandet. Dabei vermehrt sich die Zahl der möglichen Reiseziele automatisch, während man der Lösung des geheimnisvollen Falls näherrückt. Das Ausquetschen der Einwohnerschaft gehört ebenfalls zu den leichteren Übungen — einmal überhäufen einen die Leutchen förmlich mit Tips und Hinweisen, zum anderen sind die interessanten Stellen in den Sprechblasen-Texten bereits markiert, so daß man gleich weiß, wo man nachhaken muß. Auch das Inventory enthält schon von Anfang an ein paar wichtige Gegenstände, vor allem einen Reiseführer, den man mit offenen Augen lesen sollte. Und schließlich können sich gänzlich Unbedarfte die ersten Schritte im Spiel von der Anleitung haarklein erklären lassen.

Zugegeben, das orientalische Begleitgedudel wird auf Dauer ein bißchen eintönig, die formatfüllenden, teilweise animierten Grafiken sind dafür eine wahre Augenweide. Leider gibt es nicht übermäßig viele davon, weil es eben auch nicht so wahnsinnig viele Orte zu besuchen gibt. Adventure-Profis sind mit der Schnitzeljagd also sicher unterfordert, weniger erfahrene Hobby-Detektive werden diesen rundum problemlosen Fall jedoch zu schätzen wissen. (C.Borgmeier)

Daughter of Serpents

Stimmiges Einsteiger-Adventure, durchdacht präsentiert.

GRAFIK	*84%*
SOUND	*69%*
ATMOSPHÄRE	*88%*
MOTIVATION	*66%*
URTEIL	**72%**

Für Anfänger
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Millennium

Dank des variablen Spieltempos ist auch die Hardware kein Problem.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





MARIO IS MISSING!

Wer sucht, der lernt...

Es ist soweit, Nintendos weltberühmter Konsolen-Klempner sucht das Reich der MS-Dosen heim! Aber mußte das große Ereignis wirklich gleich dermaßen lehrreich ausfallen?

Wer sich hier eine Begegnung der hüpfenden Art erwartet, wird ebenso enttäuscht, wie alle, die auf ein wahres Mario-Happening hofften: Kaum ist das japanische Marketing-Maskottchen am PC aufgetaucht, verschwindet es auch schon wieder — Erzschurke Bowser hat Mario entführt! Außerdem will der Kerl mit Haartrocknern das antarktische Eis zum Schmelzen bringen, und seine Koopa-Schildkröten sind unterwegs, um antike Stätten und Artefakte zu zerstören. Unter Zeitdruck muß Bruder Luigi nun die Koopas stoppen, die Erde vor dem Untergang bewahren und natürlich den armen Mario befreien.

Luigi erwartet ein Schmalspur-Adventure, das auf spielerische Weise kulturelles und geographisches Wissen vermitteln will. Die Bildungsreise erfolgt zu Fuß, per Taxi oder mit dem Reitdrachen Yoshi und führt zu zahllosen Sehenswürdigkeiten auf aller Welt. Um sich in einer fremden Stadt zu orientieren, kann man die kleine Karte am unteren Screenrand benutzen oder den Einwohnern (immer dieselben) drei Fragen stellen. Es stehen Zeitungen, Tele- und Videofon zur Verfügung, zudem darf man diverse Symbole aufsammeln, die sich z.B. als Drachenfutter oder zur Bezahlung von Taxifahrern eignen.

Wo isser bloß?



Die Präsentation ist „kindgerecht", was bei der simplen Maus/Icon-Steuerung durchaus positiv zu werten ist; bei der nett animierten Grafik und dem erträglichen Sound ist es Geschmackssache. Klar, zu eintönig ist dagegen das Gameplay ausgefallen, aber dafür lernt man halt was... (ms)

Mario is missing!

Lernspiel für kleine Mario- und Erdkunde-Fans.

GRAFIK	*64%*
SOUND	*57%*
STEUERUNG	*78%*
MOTIVATION	*46%*
URTEIL	**52%**

Variabel: 10 Stufen
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Mindscape

Erst ab 20 MHz erreicht das Spiel ein erträgliches Tempo.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Maus
	Dt. Anleitung

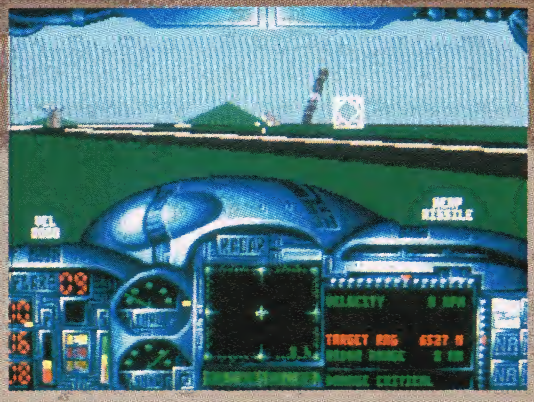
ARMOUR-GEDDON

Der Tag Y

Auf dem Amiga kämpfen die Überlebenden des atomaren Holocausts schon seit anderthalb Jahren miteinander, jetzt hat Psygnosis endlich auch die PCs verstrahlt. Lohnt es sich, deshalb den heimischen Bunker zu verlassen?

Nach dem Tag X sitzt ein Teil der irdischen Restbevölkerung gemütlich in den Schutzräumen, während sich die übrigen mit den Gammastrahlen auf der Oberfläche herumschlagen. Aus purem Rachebedürfnis schrauben die Jungs an der frischen Luft einen gewaltigen Laser zusammen, um damit die Bunker-Bewohner zu rösten. Das schreit natürlich nach Gegenwehr bzw. einer Neutronenbombe, deren fünf Einzelteile der Spieler aufspüren soll.

Dazu darf er zunächst ganz strategisch (mittels diverser Menüscreens) allerlei Panzer, Helikopter, Düsenjäger etc. bauen und sie nach ihrer individuellen Bewaffnung per Stick, Maus oder Tastatur über eine durchaus ansehnliche Vektorlandschaft steuern. Der Taktiker im Spieler muß auf die bestmögliche Auslastung der Fabriken und die richtige Plazierung von Tankstellen, Teleportern usw. achten, der Pilot in ihm hat dafür das Vergnügen mit den „oberflächlichen" Computergegnern, die durch die Bank begnadete Schützen sind.



Dient alles der Friedensicherung!

Weder die Musik im Intro noch die Soundeffekte danach geben zu irgendwelchen Begeisterungsstürmen Anlaß, die Grafik wartet immerhin mit Tag/Nacht-Wechsel, mehreren Außenansichten und einem höheren Tempo als am Amiga auf. In die Steuerung kann man sich einarbeiten, doch wie der angekündigte Multi-Player-Modus funktionieren soll, weiß nicht mal die schlampig gemachte Anleitung. Also gewiß kein Meilenstein, aber ein brauchbarer Mix aus Action, Simulation und Strategie. (rf)

Armour-Geddon

Flotte Vektor-Hatz aus Simulations- und Strategieelementen.

GRAFIK	*66%*
SOUND	*41%*
STEUERUNG	*60%*
MOTIVATION	*67%*
URTEIL	**62%**

Für Experten
ca. 119,— DM
Hersteller: Psygnosis

Zur Rettung der Bunkerbewohner genügt ein 286er.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Joystick
	Maus
	Dt. Anleitung



ABO

FANGFRISCH:
VIER VOLL SPIELBARE
LEVEL VON „CREEPERS"
PLUS ABO-LOTTO!!!

FANG DEN ABO-WURM!



Im Abo bekommt man seine Hefte preisgünstiger und schneller, sowie die Chance, jeden Monat ein Top-Spiel zu gewinnen — und trotzdem ist diesmal der Wurm drin! In Form eines kostenlosen Vier-Level-Demos der brandneuen Psygnosis-Gaudi „Creepers"...

Schon wahr, wer jetzt abonniert, macht einen guten Fang: Die 10 Ausgaben eines Jahres kosten nur noch den Preis von 9, also schlappe 63,— DM (Ausland: 75,— DM). Der Postbote bringt die Hefte wetterfest verpackt an die Haustüre, noch ehe sie am Kiosk zu haben sind. Man nimmt ab sofort am Abo-Lotto und damit Monat für Monat an der Verlosung von drei Spitzenspielen teil. Außerdem gibt's obendrein eine prima Prämie:

Wartet Ihr auch schon sehnsüchtig auf „Lemmings 2"? Dann stillt Eure Sehnsucht doch einfach an CREEPERS, der neuen Action-Tüftelei in alter Selbstmord-Tradition!

Diesmal schickt Psygnosis possierliche Würmchen auf die Reise, deren Geschick der Spieler bestimmt, indem er allerlei Objekte geschickt am Weg plaziert. Im Demo, das wir jedem Neuabonnenten kostenlos mitschicken, sind vier vollwertige Level spielbar — lange bevor der Gaudiwurm offiziell in die Geschäfte kriecht!

Na, ist das ein Angebot? Aber Ihr wißt ja: Der frühe Vogel fängt den Wurm! Will sagen, das tolle Creepers-Demo gibt's nur im Februar. Ihr solltet also schleunigst den Coupon ausfüllen und damit zum Briefkasten flattern...

Bitte einsenden an:
PC JOKER
Joker-Verlag
Abo-Verwaltung
Untere Parkstr.67
D-8013 Haar b. München

PC-JOKER ABO COUPON

PC JOKER

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:____ /_____ Demo auf ○ 3,5" ○ 5,25"

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

_____
Name / Vorname

_____
Straße / Hausnummer

_____
PLZ / Wohnort

_____
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

_____
Datum / 2. Unterschrift

Alles unter Kontrolle?



STAR CONTROL II

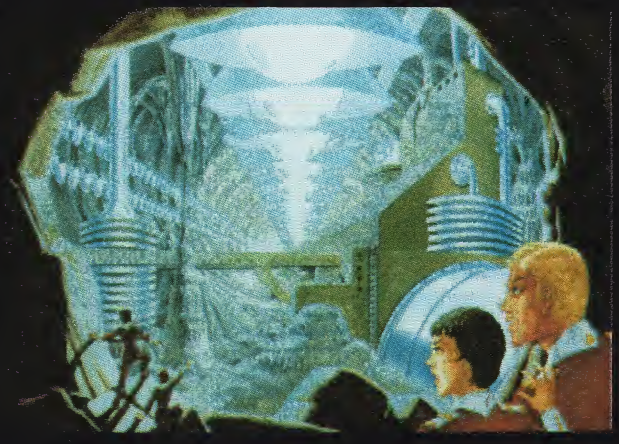
Was ist zu tun, wenn man vor zwei Jahren einen ziemlichen Flop veröffentlicht hat, dem nun ein besserer Teil zwei folgen soll? Ganz einfach: Man orientiert sich am Glanz leuchtender Vorbilder…

So hat es jedenfalls Accolade gemacht, denn während seinerzeit nur ein magerer Actionmix mit eingebautem Strategieteil angesagt war, düst der Sternenkontrolleur Nummer Zwo nun in der feschen Uniform eines gelungenen „Starflight"-Klons durchs All!

Der Spieler startet in ferner Zukunft seinen Rachefeldzug gegen die bitterbösen Ur-Quan Masters, die anno Vorgänger die Welten der Menschen sowie anderer liebreizender Aliens erobert und versklavt haben. Zum Glück übersahen die Unholde dabei eine etwas ab vom Schuß gelegene Kolonie, und so rüsten deren Bewohner Jahrzehnte nach dem Zusammenbruch ein Forschungsschiff aus, dem man hier als Captain vorsteht. Der Explorer erreicht mit dem drittletzten Tropfen Sprit das Sonnensystem der Erde, und schon kann die rasante Geschichte in wohlbekannter „Starflight"-Manier ihren Verlauf nehmen: Es gibt eine kosmische Station, in der man seine(n) Kreuzer ausrüsten darf, und auf den unzähligen Planeten des riesigen Universums kann man mit einem Schürfauto landen, um Rohstoffe abzuernten und später zu verscheuern. Vor allem aber sind viele witzige Multiple Choice-Unterhaltungen mit Aliens zu führen, Spuren zu verfolgen und Rätsel zu lösen. Herbe 2D-Kämpfe gegen uneinsichtige Raumschiffe (seinerzeit das Star Control-Herzstück) sind freilich mit verbesserter Steuerung nach wie vor dabei, nehmen jedoch nur noch den Rang netten Beiwerks ein und können sogar dem Prozessor überlassen werden.

An nettem Beiwerk fehlt es auch ansonsten nicht, erfreuen doch beispielsweise vielfältige und recht hübsche Grafiken das Herz des Ur-Quan Terminators — das Spiel ist bunt, hübsch animiert und mit vielen fein gezeichneten Zwischenscreens ausgerüstet. Auf noch höherem Niveau befindet sich die Sounduntermalung, denn verschiedenste Musikstücke begleiten den Forscher auf seiner Reise durch die Stille des Alls, und gelegentlich (vor allem in den Kampfsequenzen) sind auch ein paar vollmundige FX zu hören. Allerdings können wir nicht verschweigen, daß der versprochene Adlib-Sound bei uns partout nicht funktionieren wollte, aber das ist bereits der einzige Kritikpunkt in Sachen Akustik. Fehlt nur noch ein Satz zur Steuerung, denn um einen Joystick kommt man hier wohl nicht herum. Soweit man sich gerade im „Adventure-Teil" befindet, verrichtet die Tastatur zwar gute Dienste, die Ballerszenen schreien jedoch geradezu nach dem Knüppel.

Unser Fazit fällt also mal wieder klar wie selten aus: Wer das gute alte „Starflight" mochte, wird Star Control II ohnehin lieben — wer das gute alte „Starflight" nicht kennt, sollte getrost mal mit dem guten neuen Star Control II Bekanntschaft schließen. (jn)



Star Control II

Abenteuerliche SF-Knobelei mit Action-Einlagen.

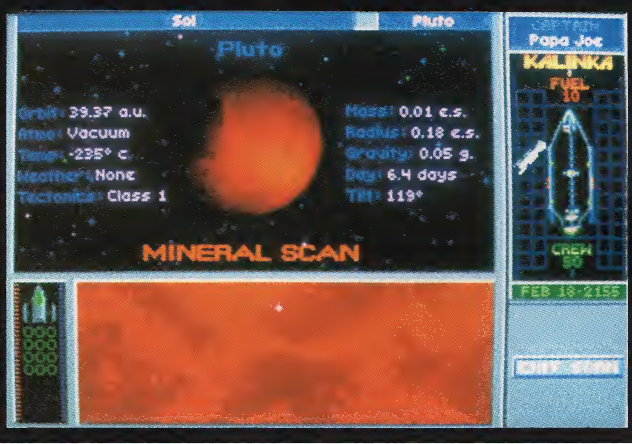
GRAFIK	*75%*
SOUND	*82%*
ATMOSPHÄRE	*77%*
MOTIVATION	*75%*
URTEIL	**76%**

Für Geübte
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Accolade

Der Hersteller empfiehlt 20 MHz, wir fanden's auch auf einem 286er mit 12 MHz noch ganz erträglich.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Joystick
Dt. Screen	Dt. Anleitung





© FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

0711 / 8 56 85 34 - 85 03 25

Telefax: 0711 / 8 17 99 95

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt	Hessen: Kassel	N-Sachsen: Hannover	Württemberg: Aalen	NRW: Düsseldorf	Baden: Freiburg	Bayern: Fürth
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10 - 18.30 Uhr
069/613282	0561/711389	0511/321796	07361/680663	0211/131979	0761/382590	0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 – Eilzuschlag 7,00 – Ausland:Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Inh. Oliver Heck

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dortmund, Dresden, Frankfurt a.M., Hamburg, Koblenz, Karlsruhe, Leipzig, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95
A-Train	a.A.	-	99,95
A-Train Construction Set	-	-	65,95
ATTAC	92,95	-	99,95
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95
Alone in the Dark	-	-	99,95
Amazon	-	-	96,95
Ambermoon	-	-	a.A.
Airbus 320	94,95	94,95	94,95
B 17 Flying Fortress	89,95	-	104,95
B.A.T 2	86,95	-	92,95
B.C.Kid	73,95	a.A.	a.A.
Betrayel of Kond.,Legacy	a.A.	a.A.	a.A.
Bill Tornato Game	69,95	a.A.	-
Black Crypt	64,95	-	-
Black Sect	78,95	-	89,95
Buck Rogers 2	a.A.	-	72,95
Bundesliga Man. Prof.	69,95	69,95	69,95
Caesar	73,95	a.A.	79,95
Campaign	79,95	-	92,95
Car + Driver	-	-	a.A.
Castle II	-	-	92,95
Civilization dt.	87,95	-	104,95
Commanche	-	-	94,95
Curse of Enchantia	73,95	-	92,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-
Cytron	69,95	a.A.	-
Dark Half	-	-	82,95
Darklands	-	-	107,95
Darkseed	a.A.	-	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Darkmere	-	-	a.A.
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95
Devious Desings	64,95	64,95	-
Die Siedler	a.a.	a.A.	a.A.
Dune 2	a.A.	-	a.A.
Dylan Dog	-	-	a.A.
Dynablaster	75,95	-	82,95
Elf	-	-	79,95
Eternam	-	-	89,95
Europ. Football Champ.	67,95	-	-
Eye of Beholder 2 dt.	92,95	-	89,95
Eye of the Storm	72,95	-	84,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95
Falcon Miss II	-	-	65,95
Falcon 3.0 Mis 1	-	-	65,95
Files – Attack on Earth	a.A.	a.A.	a.A.
Fire + Ice	64,95	64,95	a.A.
Formula O. Grand Prix	79,95	79,95	99,95
Genfire	-	-	92,95
Goblins 2	79,95	-	99,95
Gunship 2000	92,95	-	87,95
Gunship 2000 Miss.	-	-	65,95
Hardball III	a.A.	-	87,95
Harrier Jump Jet	-	-	99,95
History Line 1914 - 1918	86,95	-	99,95
Humans dt.	79,95	-	92,95
Inca	-	-	107,95
Indiana Jones 4 dt.	92,95	-	99,95
Island of Dr. Brain	-	-	89,95
Kings Quest 6	-	-	99,95
Konstruction Kid 2.0	114,95	-	114,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95.
Leeds United Champion	65,95	65,95	-
Legend of Kyrandia	89,95	-	99,95
Legend of Valour dt.	73,95	-	79,95
Legions of Krella	-	-	a.A.
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Lemmings	62,95	62,95	-
Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Lemmings Standal. Vers.	62,95	62,95	74,95
Line in the Sand	-	-	73,95
Links 386 Banff	-	-	49,95
Links Pro	-	-	107,95
Lotus 3	65,95	65,95	-
Lure of Tempress	79,95	-	86,95
Lyconix	65,95	a.A.	a.A.
Mad TV Data	26,95	-	26,95
Mantis	-	-	107,95
Master Golf	79,95	79,95	a.A.
Might & Magic 4	-	-	79,95
Millemiglia	-	-	a.A.
Nicky Boom	a.A.	a.A.	-
Nigel Mansells	73,95	-	-
Pacific Island	72,95	72,95	78,95
Patrizier	78,95	-	89,95
Perfect General DD	49,95	-	49,95
Pinball Dreams	65,95	-	65,95
Pinball Fantasy	65,95	-	-
Prophecy glithe Shadow	-	-	72,95
Police Quest 3 dt.	86,95	-	86,95
Populous 2 Chall. Data	39,95	39,95	-
Populous 2 Plus	89,95	89,95	-
Power Monger	74,95	74,95	87,95
Psyborg	64,95	-	-
Quest for Glory III	-	-	99,95
Rampart	65,95	65,95	78,95
Railroad Tycon	78,95	74,95	84,95
Read Rash	65,95	-	-
Rex Nebula	-	-	99,95
Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	86,95
Robosports	79,95	-	89,95
Rome AD	a.A.	-	89,95
Secret Weap. o. Luftw.	-	-	94,95
Sensible Soccer	64,95	64,95	a.A.
Shadow of the Comet	-	-	a.A.
Shadowworlds	79,95	-	-
Sherlock Holmes	-	-	99,95
Siege	a.A.	-	73,95
Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95
Space Quest 5	a.A.	a.A.	89,95
Spellcraft	-	-	92,95
Spelljammer	-	-	104,95
Star Legion	-	-	79,95
Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95
Strike Commander	-	-	104,95
Stunt Island	-	-	92,95
Summer Challenge	-	-	73,95
Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.
Task Force	-	-	107,95
Tentacle	a.A.	-	-
The Lost Tribe	-	-	76,95
The Terminator 2029	-	-	99,95
The Legacy	-	-	107,95
Tornato	a.A.	-	a.A.
Treasures II	-	-	114,95
Troddlers	65,95	-	a.A.
Twillight 2000	a.A.	a.A.	-
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima 7 dt.	-	-	107,95
Ultima Under World	-	-	89,95
V for Victory	-	-	117,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Wax Works	79,95	-	79,95
Wayme Gretzleyy 3	-	-	92,95
Ween	79,95	-	89,95
Wing Commander I	92,95	-	-
Wing Commander II dt.	-	-	99,95
Wizardy 7	-	-	92,95
WWF 2	73,95	73,95	89,95
X-Wing	-	-	a.A.
Zool	73,95	a.A.	-

HARDWARE + ZUBEHÖR

Joysticks

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent-blau	DM	39,95

Joysticks PC:

Thustmaster	DM	199,00
Weapon Controll	DM	199,00

Zubehör:

elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Syncro Express 3	DM	99,00
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Druckerständer	DM	34,95
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	169,00
Amiga 500 kompl m.Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1MB	DM	829,00
AMIGA 500 plus	DM	849,00
AMIGA Farbmonitor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95

Speichererweiterung für A 500 auf 1 MB:

mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garnatie 12 Monate	DM	79,00
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	139,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island 2	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltb. + Bundel. Man. prof.	DM	134,95

Speichererweiterung

für A 500 Grundversion erweiterbar auf:
512 KB Preis: DM 99,00 1.8 MB Preis: DM 249,00

für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:
512 KB Preis: DM 129,00 2.3 MB Preis: DM 299,00

für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:
2.0 MB DM 348,- 4.0 MB DM 548,- 8.0 MB DM 928,00

Laufwerke zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500	**DM**	**144,00**
3,5" Floppy Drive intern für A 500	DM	144,00
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,00
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,00

Festplatten A508 Oktagon für Amiga 500:

A508 52 MB (Quantum LPS 52)	DM	1.217,00
A508 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.519,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00

Festplatten A2008 Oktagon für Amiga 2000:

A2008 52 MB (Quantum LPS)	DM	1.139,00
A2008 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.439,00
A2008 182 MB (Quantum LPS 182)	DM	1.998,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00
Flicker Fixer für A500/2000	DM	299,00

Sound Blaster DM 199,00

Unsere Ladengeschäfte finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
Stuttgarter Str. 99
(Biberturm)
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

Neu! Neu! Neu!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
Wallstraße 21
(Altstadt)
Tel.: 0211-131979

Neu! Neu! Neu!
Seit 14.11.92
8510 Fürth
Ludwigstraße 36
Tel.: 0911/745419

Neu! Neu! Neu!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

Neu! Neu! Neu!
Seit 27.11.92
O-6500 Gera
Laasener Str. 29

Täglich frische Neuheiten

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung

FRONT PAGE SPORTS FOOTBALL

PILLEN VOR DIE SÄUE



Hierzulande ist American Football immer noch nicht viel populärer als Jodeln in Japan — schade eigentlich, denn der erste Titel aus Dynamix' neuer Sportspielreihe hätte schon ein größeres Publikum verdient!

Haken wir trotzdem erstmal die paar Mängel des Games ab: Die Footballregeln bleiben genreüblich unerklärt, die Nachladezeiten beim Wechsel zwischen Action- und Taktikscreen sind lästig lang, und schließlich kommt das Spiel auch erst auf einem 486er so richtig auf Touren. Aber sonst ist alles eitel Sonnenschein — die Präsentation, das Gameplay, die Optionsfülle, einfach alles.

Ein Tutorial bringt Anfängern die grundlegenden Spielzüge näher, Fortgeschrittene dürfen sich über auswählbare Taktiken, Exhibition- und Ligamodus freuen, Profis können eigene Spielzüge entwerfen, und für die Statistiker gibt's 28 Teams mit insgesamt 1.400 Spielern und (Leistungs-) Daten en masse. Sowohl das Managen der eigenen Mannschaft wie auch die Bolzerei auf dem Rasen kann dem Rechner überlassen werden, der auch die spielstarken Gegner stellt.

Die gut animierte VGA-Grafik erinnert mit ihrer 3D-Perspektive und der eingebauten Zeitlupenwiederholung an „Mike Ditka Ultimate Football"; allerdings stehen einem hier gleich neun verschiedene Kameraansichten zur Verfügung, darüberhinaus wird nicht nur an der frischen Luft, sondern auch in der Halle gespielt. Die Ohren werden von Digi-Sound und Sprachausgabe verwöhnt, und die Stick-Steuerung der Cracks klappt reibungslos, bloß in den taktischen Teil muß man sich erst etwas einarbeiten. Aber schließlich ist's ja auch ein Spiel für Insider... (C. Borgmeier)

Front Page Sports Football

Flotte Football-Simulation für flotte Rechner

GRAFIK	74%
SOUND	74%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	74%
URTEIL	74%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Dynamix

Ohne DOS 5.0 bleibt der Ball am Boden.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

EURO SOCCER

ABPFIFF!



Am PC ist die schönste Nebensache der Welt tatsächlich noch sehr nebensächlich — ordentlicher Digi-Fußball wird hier nur selten gespielt. Und daran hat sich auch mit Flairs neuen Balltretern wenig geändert...

Acht Spitzenmannschaften aus ebensovielen Ländern Europas (darunter auch Deutschland mit dem F.C. Bayern und Mönchengladbach) treten in ihren Vereinsfarben an, um den Europa Cup zu ergattern. Gespielt wird wahlweise zwischen zwei und acht Minuten pro Halbzeit, entweder auf trockenem oder nassem Boden, mit oder ohne Elfmeterschießen. Im Turniermodus muß, im Freundschaftsspiel kann man alleine spielen — Ende der „reichhaltigen" Optionen.

Auch sonst haben die Euro-Kicker vergleichsweise wenig zu bieten, von den Animationen bis zur Steuerung gibt sich das Programm eher träge. Wie die (schlecht übersetzte) Anleitung auf den Gedanken kommt, die Teams hätten alle ihre Eigenheiten, bleibt ebenso rätselhaft wie der Sinn der drei ziemlich wirkungslosen Spieleraufstellungen. Immerhin sind ein paar Statistik-Screens vorhanden und die Ergebnis-Grafiken nach den Begegnungen recht hübsch geraten — doch hält sich der Unterschied zwischen VGA- und EGA-Modus hier generell in Grenzen. Akustisch gibt's eine spritzige Titelmelodie und scheußliche, aber gottlob abschaltbare Nationalhymnen zu vermelden, die Effekte sind weder unter AdLib noch unter Soundblaster sonderlich effektiv.

Da schlußendlich auch digitale Joysticks nur sehr zaghaft unterstützt werden und selbst das Keyboard einen schwammigen Eindruck hinterläßt, wird dieses Programm wohl kaum je eine größere Fangemeinde ins Stadion locken können... (mm)

Euro Soccer

Fußball ohne Höhepunkte – langweilig

GRAFIK	59%
SOUND	52%
STEUERUNG	44%
MOTIVATION	46%
URTEIL	48%

Für Geübte
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Flair Software

Ab 20 MHz wird's erträglich, die Paßwortabfrage nervt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

GHOST IN THE MACHINE











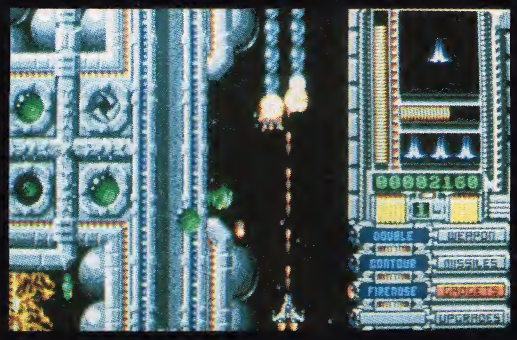






Wohl um unser traditionelles Gejammere über den Mangel an attraktiven PD-Games Lügen zu strafen, wurden wir in letzter Zeit mit frei kopierbarer Spielsoft förmlich zugeschüttet. Die Spreu behalten wir diskret für uns — Ihr bekommt nur den Weizen serviert!

Der Action-Klassiker „Xenon 2" braucht sich normalerweise vor Shareware-Konkurrenz nicht zu fürchten, doch **OverKill** ist ebenfalls eine Klasse für sich: Der Billig-Bruder im Geiste bietet bewährtes Ballervergnügen mit hübschen und fließend vertikal scrollenden Backgrounds. Ein ausgeklügeltes Extrawaffensystem offeriert Doppel- und Streuschüsse, Raketen, neue Energie, Schutzschilde und frischen Treibstoff, der erzielte Highscore wird gesaved. Bei der Steuerung sollte man einem robusten Stick den Vorzug zu geben, Maus und Keyboard vermindern den Spielspaß. Soundmäßig tröten nur mäßige FX aus dem Piepser, mit Karte trällert dafür prima Begleitmusik im Hintergrund. Der fulminante Weltraum-Kracher erstreckt sich in der Shareware-Version für 5,— DM zwar leider nur über einen einzigen, recht langen Level; doch die Vollversion für 48,— deutsche Bohnen bietet weitere fünf Runden nervenzerfetzender Action. Zu bekommen ist das gute Stück bei Jürgen Egeling Computer.



Ballern, bis die Schwarte kracht: OverKill



Garantiert kein Risiko: MG Risk

„Risiko"-freudige sind bei **MG Risk** hervorragend aufgehoben. Die Digi-Version des beliebten Brettspiels begeistert durch originales Gameplay, nette und sehr übersichtliche Grafik sowie kinderleichte Maus-Bedienung. Sechs Mitspieler sind zugelassen, wobei der Computer ersatzweise einspringt, und das in drei einstellbaren Schwierigkeitsstufen. Wie gewohnt, erteilt das Programm Eroberungsaufträge (Welt, Länder oder Kontinent), gibt nach jeder Runde Länder- und Symbolkarten aus, offeriert Tauschmöglichkeiten und berechnet die Anzahl der neuen Armeen peinlich genau; Gelegenheits-Eroberer dürfen vier Spielstände speichern. Die Shareware-Version ist vier Stunden lang uneingeschränkt spielbar, danach erzwingt sie einen Waffenstillstand — wer mehr riskieren will, muß 40,— DM Registriergebühr an den Anbieter Magic Games schicken.



Nach „Sony — The Game" bringt Comad jetzt mit **Das Erbe** noch ein gesponsertes PD-Spiel für den PC heraus (Versionen für Homecomputer gibt's bereits seit längerem), Auftraggeber war diesmal das Umweltbundesamt. Idee und Ausführung können sich sehen lassen: Der Spieler muß eine vergammelte Villa möglichst umweltschonend restaurieren. Eine komfortable Icon-Benutzeroberfläche sorgt in Verbindung mit der (notwendigen) Maus für reibungsloses und flottes Gameplay, die adrette VGA-Grafik für entzückte Augen. Statt Spieltiefe gibt's schnelle Erfolgserlebnisse, was aber angesichts der vielen netten Ideen und dem günstigen Preis schon in Ordnung geht. CDV-Software verschickt die Scheibe unter der Nummer **11267** für 5,— DM.

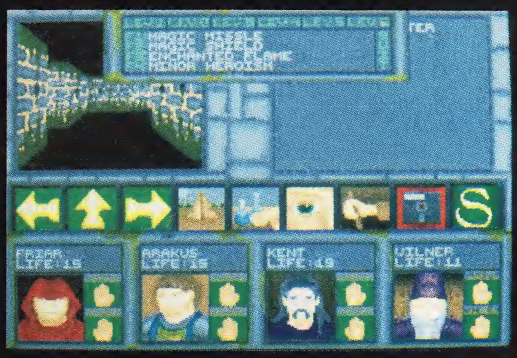
Das grüne Vermächtnis: Das Erbe





Unter der Bestellnummer **0755** zeigt **Ancient I: Death Watch** vom PD-Profi Zöttlein, daß auch Shareware-Rollis mit brauchbarer 3D-Grafik und anständigem Spielablauf aufwarten können. Die Vierer-Party verschlägt es nach Locklaven, wo in den Dungeons mal gründlich aufgeräumt werden muß. Vollpreis-Abenteurer dürften sich durch die Aufmachung ein wenig an „Fate — Gates of Dawn" oder „Das Schwarze Auge" erinnert fühlen: Unten am Screen sitzen die VGA-Charaktere, in der linken oberen Hälfte sieht man die ansprechende Landschaftsgrafik, rechts daneben ist ein Fenster mit englischem Text. Gesteuert wird ausschließlich per Maus; das Kampfsystem ist zwar sehr einfach gehalten, doch dafür gibt es viel zu entdecken, und das Game spielt sich recht flott. Die 5,— DM-Version ist uneingeschränkt spielbar, für 20 Dollar kommt der umfangreichere zweite Teil ins Haus.

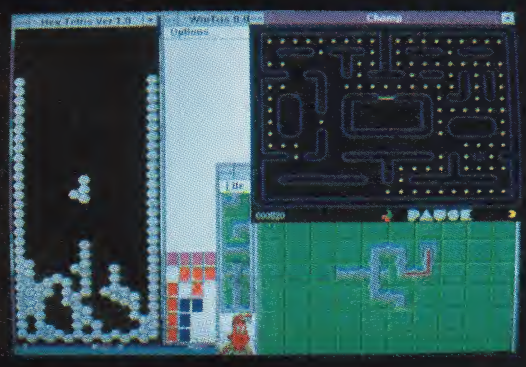
Hübscher 3D-Rolli: Death Watch



Solides Horizontal-Geballere, gekoppelt mit Plattform-Elementen, bietet **Phylox** von CDV-Software, das für 6,50 DM unter der Bestellnummer **11118 HD** erhältlich ist. Mit oder ohne Jetpack kämpft man sich mittels Laserwumme und Granaten durch zwei umfangreiche und hübsche VGA-Level in vollen 256 Farben und atomisiert alles, was einem über den Weg läuft. Hauptsächlich sind das mutierte Forschungs-Unfälle der insektoiden Art, später kommen noch beeindruckende Endgegner hinzu. Ein AT mit 12 MHz reicht aus, um das Scrolling flüssig und die Animationen flott zu machen; er sollte aber unbedingt mit einem Stick ausgestattet sein, da im Keyboard-Betrieb leicht unerwünschte Hektik ausbricht. Die Vollversion für 25 englische Pfund bringt dann alle zehn Level, sowie Soundblaster-Musik mit.

Kampf den Mutanten: Phylox





Ein Screen, drei Windows-Spiele...

Das Windows-Spielepaket vom dtv-Verlag bietet zwar satte 22 Programme, davon hielten aber nur vier Stück unserem kritischen Tester-Blick stand: **Pipedream** ist ein waschechter „Pipemania"-Clone, wo man unter Zeitdruck ein Rohrsystem zusammenschrauben muß. Das bewährte „Tetris" heißt hier **Wintris**, spielt sich genauso gut und ist ähnlich spartanisch ausgestattet wie die Urversion. Ein extrem kniffliger Ableger ist dagegen **Hex Tetris**, das mit seinen Sechsecken jeden Klötzchen-Profi ins Schwitzen bringt. Und wer sich noch an den Labyrinth-Klassiker „Pacman" erinnert, dem beschert die Sammlung unter dem Namen **Chomp** ein nostalgisches Wiedersehen. Allen Spielen ist gemeinsam, daß sie mit adretter Grafik aufwarten, ohne großartigen Sound daherkommen und per Tasten gesteuert werden. Wer 39,80 DM über den Tresen eines gutsortierten Buchladens schiebt, erhält nebst dem 130seitigen Taschenbuch dann noch so hochinteressante Games wie MasterMind, Dame, Puzzle oder die 73. Solitär-Variante...

Die angegebenen Preise gelten für 5.25"-Disks, die bruchsicheren 3.5-Zöller kosten ein bis zwei Mark Aufpreis, der Versand schlägt mit weiteren 5,— bis 8,— DM zu Buche. Und weil Dabeisein bekanntlich alles ist, sind ein paar Zentimeter weiter die Bestelladressen dabei — alles Spaghetti? (pb)

CDV-Software
Ettlinger Str. 5
7500 Karlsruhe
Tel.: 0721/22295

Jürgen Egeling Computer
Werderstraße 41
7500 Karlsruhe
Tel.: 0721/373832

PD-Profi Zöttlein
Kühnhausen 43
8897 Pöttmes
Tel.: 08253/1664

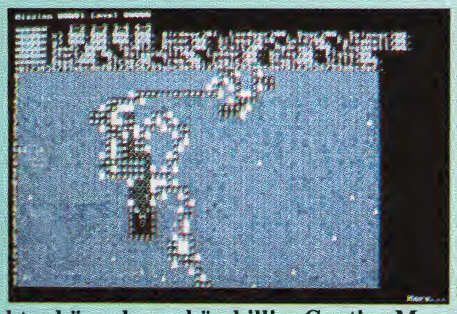
Magic Games
Lauentiusstr. 18
6000 Frankfurt/M 60
Tel.: 06109/33376

UP DATE SERVICE

So wie sich der Januar durch ein kleines Update regelmäßig in den Februar verwandelt, haben sich auch wieder etliche Spiele zum Runderen, Deutscheren oder einfach Schöneren hin verändert. Welche das sind, könnt Ihr hier nachlesen!



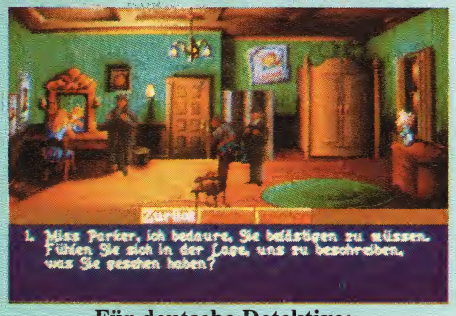
Für Landschaftsgärtner: A-Train Construction Set



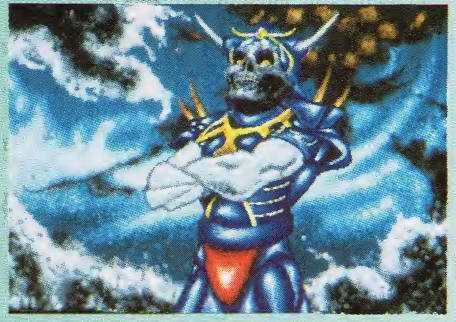
Nicht schön, aber schön billig: Captive Mapgen



Dreier-Golf: Mauna Kea



**Für deutsche Detektive:
The Lost Files of Sherlock Holmes**



Mächtig deutsch: Might & Magic 4

Viva Germania

The Lost Files of Sherlock Holmes ist für die üblichen 119 Indizien jetzt auch auf deutsch lösbar. Man bekommt sogar eine teutonische Sprachausgabe geboten, andererseits sind aber einige Kleinigkeiten (z.B. der Chemie-Baukasten) nach wie vor in englisch. Germanisch gebeamt wird nun auch bei **Star Trek 25th Anniversary** — wer die alte Version bereits besitzt, kann diese zusammen mit einem Verrechnungsscheck über 34,95 DM an die Selling Points GmbH (Alliance Division, „Star Trek", Verler Str. 1, 4830 Gütersloh) zum Updaten einschicken. Last not least haben **Quest for Glory III, King's Quest VI** und **Might & Magic 4** mittlerweile ebenfalls den Marsch durch die Übersetzungsbüros hinter sich.

Masse & Klasse

Drei Schläger mit einer Fliege klappt der Golf-Zusatzkurs **Mauna Kea** von Access, der sich gleichermaßen für „Links", „Links 386 Pro" und das neue „Microsoft Golf" eignet (wobei letzteres im Prinzip ja nichts anderes ist als eine Art „Windows"-Version von „Links"). Der landschaftlich sehr reizvolle Parcours kostet 59 Bälle, enthält eine schöne Küste, viele Palmen sowie einen Update für das jeweilige Hauptprogramm. Und er brachte sogar unseren 486er ins Schwitzen mit seiner Grafikfülle...

Nicht-Golfer legen zehn Steine mehr an und kriegen dafür sechs Burgen, 24 Szenarien, 16 Armeen, einen Szenario-Editor und eine Modem-Option — anders ausgedrückt, die **Siege-Zusatzdisk** ist da! Dasselbe in Himmelblau gilt für die **Aces of the Pacific-Missiondisk**, bei der man mit der P-80 „Shooting Star", der Me-262 und dem eingebauten Mission-Builder den Zweiten Weltkrieg verlängern kann. Der Erste Weltkrieg ist schon länger her, deshalb schlägt der **Red Baron-Mission Builder** auch nur mit 59 schwarzen Grafen zu Buche. Ein paar neue Fliegerasse sind inklusive, dafür ist eine Maus bei der Einsatzbastelei zwingend erforderlich. Der Hang zum Nagetier verbindet den roten Bastler mit dem Digi-Kartographen **Captive Mapgen**, dessen Anleitung zugleich ein Hintbook für diesen SF-Rolli darstellt. Der Preis ist aber alles andere als futuristisch: 24 Mäuse. Noch günstiger wirkt dieses Sonderangebot im Vergleich mit den 69 Freiland-Eiern, die man für das **A-Train Construction Set** löhnt, das allen Lokführern ein reiches Betätigungsfeld als Landschaftsgärtner eröffnet.

Weil der Nachschub den vorhandenen Platz diesmal gnadenlos überrollt hat, verschieben wir die CD ROM-Versionen auf's nächste Mal, wo sie dafür besonders ausführlich vorgestellt werden. Einverstanden? (mm)

DER ÜBERFLIEGER-WETTBEWERB







MicroProse sucht Top-Piloten

Bist Du eines dieser Fliegerasse, die mit ihrem PC am liebsten über den Wolken schweben? Gut. Aber Du sitzt dabei immer stillos im Pyjama in der Kanzel? Schlecht. Doch dieses Preisausschreiben könnte Abhilfe schaffen!

Weil es die Simulations-Profis von MicroProse bei ihren Flugis mit dem Realismus stets sehr genau nehmen, sind sie auf die Idee gekommen, einen von Euch mit einer originalen Avirex-Fliegerjacke auszurüsten, wie sie die Piloten der US Air Force tatsächlich tragen. Und so eine Lederkluft sieht nicht nur wortwörtlich bombig aus, sie ist auch topexklusiv — wenn man sie in Deutschland überhaupt irgendwo kaufen kann, dann nie und nimmer unter 1500 Mark! Schließlich produziert Avirex diese Jacken bereits seit dem Zweiten Weltkrieg für die amerikanische Luftwaffe, die Teile sind (nicht zuletzt wegen ihrer legendären Haltbarkeit) einfach nicht umzubringen…
Es hat also gute Gründe, daß eine Avirex-Fliegerjacke auch in „Harrier Jump Jet", der neuen Senkrechtstarter-Simulation von MicroProse zu sehen ist. Ihr habt sie doch gesehen, oder? Was, Ihr besitzt das Programm noch gar nicht? Auch das kann sich hier und heute schnell ändern, denn neben der Jacke werden noch 10 Exemplare dieser exemplarischen Flugsimulation verlost!

1. PREIS

EINE ORIGINALE AVIREX-FLIEGERJACKE PLUS „HARRIER JUMP JET"

2. — 10. PREIS

JE EINMAL „HARRIER JUMP JET"

So, um demnächst wirklich stilgerecht mit Eurem PC abheben zu können, müßt Ihr uns aber beweisen, daß Ihr auch wirklich zu den Top-Guns der digitalen Fliegerei zählt. Falls dem so ist, sollte es Euch nicht schwerfallen, einen berühmten Kollegen zu identifizieren:

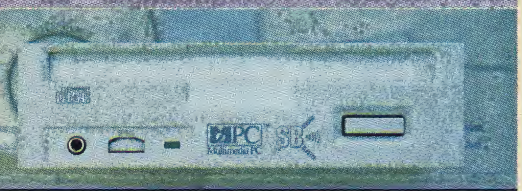
Ein Mitbegründer von Microprose war tatsächlich mal Kampfpilot bei der Air Force und trägt daher den Spitznamen „Wild Bill". Ihm verdanken wir unter anderem die Hit-Simulation „F-15 Strike Eagle" — wie heißt er mit Nachnamen?

Wer's weiß, schreibt den Namen auf eine Postkarte, malt Absender und Konfektionsgröße dazu und schickt sie bis zum 10. Februar 1993 (Einsendeschluß) an unsere Adresse. Von der Teilnahme ausgeschlossen sind lediglich der Rechtsweg, alle Mitarbeiter von MicroProse und des Joker Verlags sowie deren Angehörige. Guten Flug!

Joker Verlag
„Überflieger-Wettbewerb"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

EIN SCHLAGWORT IM SCHLAGLICHT

Was heißt hier eigentlich Multimedia?



Silber-Speicher CD ROM-Laufwerk

Der Begriff Multimedia ist derzeit in aller Munde — doch Hand auf's Herz, wüßtet Ihr zu sagen, was man darunter genau versteht? Meistens hat's irgendwas mit CD-ROM zu tun, aber sonst? Diesem „sonst" wollen wir heute mal auf die Pelle rücken...

Etwas vereinfacht ausgedrückt, ist Multimedia in der Praxis nichts anderes als ein Hardware-Fuhrpark, dessen Einsatzzweck in der kreativen Kombination von Text, Grafik, Animation, Sprache und Musik besteht. Das sagt zwar viel und doch rein gar nichts, aber ein typisches Erkennungsmerkmal verbindet nahezu alle Multimedia-Geräte: ihr geradezu multimedialer Preis!

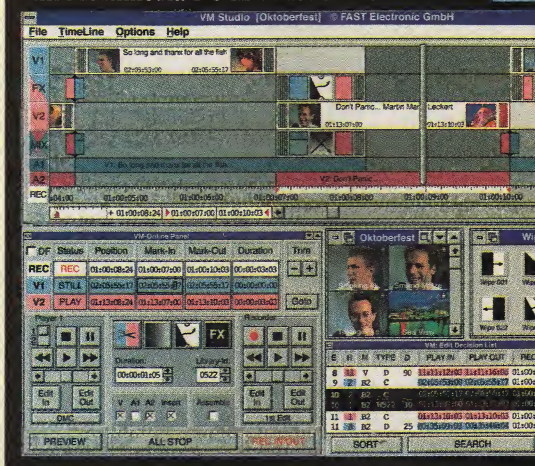
SACHEN GIBT'S

Nähern wir uns dem abstrakten Modewort also mal in Form praktischer (Preis-) Beispiele für die einschlägige Soft- und Hardware: Die **Video-Overlay-Karte** „Screen Machine" etwa kostet flockige 3.800 DM und ermöglicht es ihrem bankrotten Besitzer, via Videorekorder das aktuelle Fernsehprogramm live in einem „Windows"-Fenster ablaufen zu lassen, während er gerade einen Text bearbeitet oder Disketten formatiert. Eine weniger leistungsfähige, aber auch wesentlich preiswertere Alternative (ca. 800 DM bis 1.600 DM) sind die bereits länger bekannten **Framegrabber**, die das Fernsehbild zur Weiterbearbeitung „einfrieren" können. Vor allem DTP-Studios nutzen diese Technik, um TV-Bilder für den Abdruck (z.B. in einer Fernsehzeitschrift) vorzubereiten. Genausogut funktioniert die Methode natürlich auch bei Urlaubsvideos, die sich auf diese Weise mit Intro, Pausenbildern oder eingeblendeten Texten aufpeppen lassen.

Und wo bleiben die ach so typischen Schillerscheiben? Hier kommen sie schon: **CD ROM-Laufwerke** sind zur Zeit ab ca. 350 DM aufwärts zu haben — da die dazugehörigen Silberlinge eine Speicherkapazität von über 600 Megabyte bieten, bekommt man auf ihnen ohne Probleme Berge von Grafiken samt Sound auf CD-Niveau unter. Der Haken bei CD ROM-Laufwerken ist, daß sie um einiges langsamer sind als die heute üblichen Festplatten. Um störende Nachlade-Pausen zu vermeiden, läßt man daher aufwendige Animationen meist doch wieder vom Computer berechnen, anstatt ihn mit -zig Einzelbildern direkt von der CD zu füttern.

Obwohl es ebenfalls mit CDs arbeitet, kann man an Philips' **CD-I** nicht so ohne weiteres die normalen CD ROM-Games

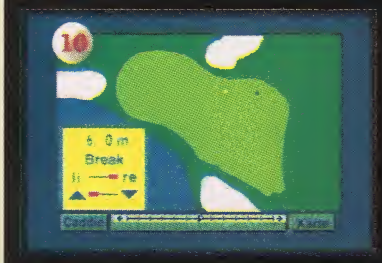
Ein Multimedia PC in voller Aktion

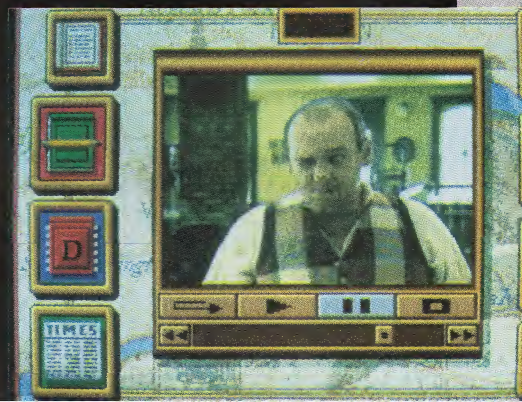




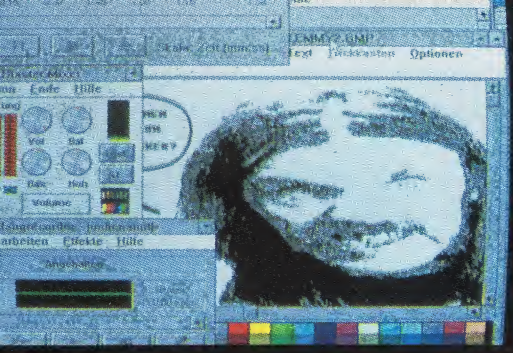


Und so sieht ein Game am CD-I aus



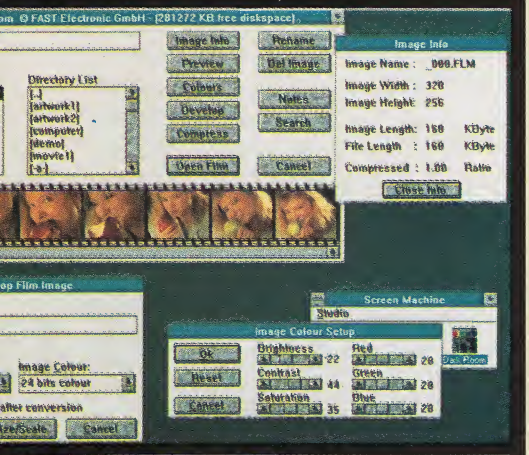


So sehen CD ROM-Spiele aus: Sherlock Holmes Consulting Detective Vol. II





Fernsehen am PC, dank Screen Machine





verfeuern, zumindest nicht beim Einsteigermodell CD-I 220. Aber das Teil kostet ja auch bloß schlappe 1.500 DM, wer gleich in die professionelle 600er-Serie (ca. 5.900 DM bis 7.400 DM) einsteigt, bekommt die SCSI-Schnittstelle zur MS-Dose gratis mitgeliefert. Ansonsten schluckt das CD-I aber so ziemlich jede Audio-, Foto- oder Spiele-CD und gibt das Verarbeitungsergebnis dann an den angeschlossenen Computermonitor bzw. die heimische Glotze oder Stereoanlage weiter. Bis dato ist allerdings gerade mal eine Handvoll entsprechender Games erhältlich, was sich in Zukunft hoffentlich noch ändern wird (falls es dieser Multimedia-Maschine nicht genauso ergeht wie Commodores Amiga-gesteuertem Gegenstück **CDTV**, das sich am Markt einfach nicht behaupten konnte). Darüberhinaus sind sogar Spielfilme auf CD geplant, die den Cineasten-Geldbeutel angeblich weniger belasten werden als herkömmliche Videos.

Erwähnung verdient schließlich auch die Tatsache, daß ganz gewöhnliche **Soundkarten** neuerdings öfters mit dem schicken Etikett „Multimedia" versehen werden. Damit das auch eine sachliche Berechtigung hat, sollte das entsprechende Kärtchen aber schon 16 Bit-Auflösung und eine Sampling-Rate von 44 KHz vorweisen können, was man ungefähr ab 500 DM erwarten darf.

EIN STANDARD VON GESTERN

Wahrscheinlich um den PC-Herstellern einen verkaufsfördernden Aufkleber an die Hand zu geben, hat der amerikanische DOS-Erfinder Microsoft einen Standard definiert, der die Mindestanforderungen für einen „Multimedia PC" festlegt. Danach muß die Wunderkiste unter anderem folgendes sein und haben:

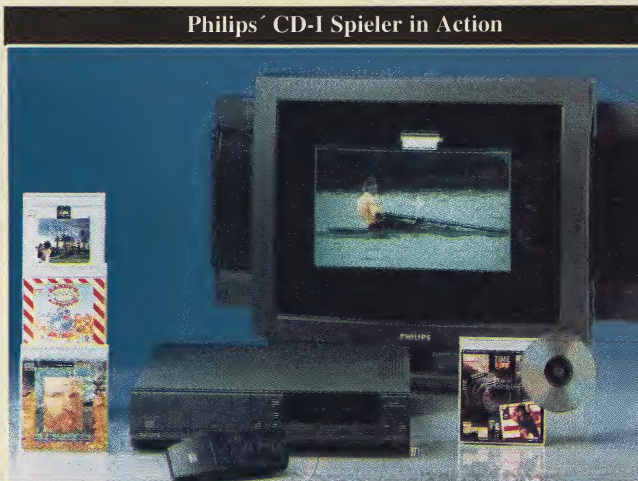
386 SX mit 16 MHz Taktfrequenz
2 MB RAM
30 MB Festplatte
MIDI- und Sampling-fähige Soundkarte
CD ROM-Laufwerk

Fakt ist jedoch, daß die heute angesagte Software wesentlich mehr Leistung von ihrer Hardware verlangt. Echtzeit-Animationen wirken erst dann realistisch, wenn mindestens ein 386 DX-Prozessor mit 33 MHz die Rechenarbeit übernimmt. Da hier mit riesigen Datenmengen gearbeitet wird (ein einziges Bild kann mehrere MB umfassen), empfiehlt sich nicht nur eine anständig große Harddisk, sondern auch ein sogenannter Cache-Controller als Zwischenspeicher. Wer Grafiken in der Auflösung von 1024 x 768 (nach-) bearbeiten will, benötigt eine schnelle Grafikkarte und nach Möglichkeit einen 17 Zoll-Monitor.

ALSO DOCH BESSER MONOMEDIA?

Kurz- bis mittelfristig liegt der hauptsächliche Einsatzzweck von ausgewachsenen Multimedia-Anlagen eher bei Präsentationen, Schulungen und ähnlich leckeren Dingen. Für Zocker sind vorläufig nur Teilaspekte interessant wie z.B. CD ROM-Laufwerke, hochwertige Soundkarten und eventuell das CD-I. Auch die oft geschmähte Benutzeroberfläche „Windows" könnte jetzt wieder Aufwind erhalten, weil sie von Haus aus ein Sampling-Programm und einen „Media Player" für die Steuerung bzw. Wiedergabe von CD-ROMs, Laserdisc-Playern, MIDI-Dateien und Animationen mitbringt. Über die Normfenster-Soft wäre noch viel mehr zu sagen — soviel, daß wir gleich ein eigenes „Windows"-Special dafür reserviert haben. Hier hingegen lassen wir jetzt die Rolläden runter, denn letzten Endes ist Multimedia halt ein vielversprechender Begriff, dessen viele Versprechungen erst die Zukunft einlösen kann... (pb)

Philips´ CD-I Spieler in Action



Philips setzt auf die CD I-Technologie

FORMULA ONE GRAND PRIX



Geoff Crammond ist ein Programmierer mit Benzin im Blut: Am 64er gilt „Revs" seit Jahren als Klassiker, den 16Bit-Piloten hat er „Stunt Car Racer" beschert, und jetzt ist seine hubraumstarke Formel 1-Simulation endlich vom Amiga zum PC gerast!

Endlich deshalb, weil sich dieses Rennspektakel unter den Freunden der „Freundin" ungeheurer Popularität erfreut. Verständlich, denn eine derart unterhaltsame Paarung aus PS-Action und anspruchsvollen Simulationselementen bietet sonst allenfalls noch das betagte „Indy 500". Doch muß man sich bei Electronic Arts' Klassiker mit einem Kurs begnügen, während hier gleich 16 Pisten für Abwechslung sorgen...

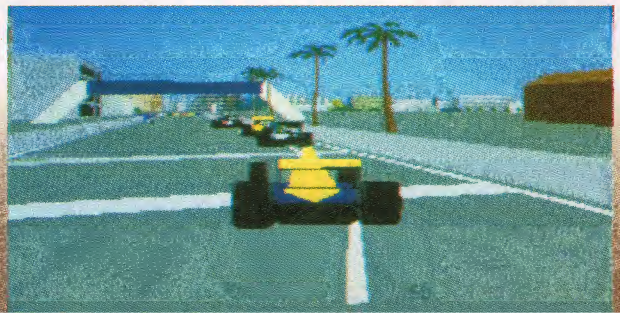
Ob Montreal, Imola oder Hockenheim, überall dürfen Trainingsrunden gedreht werden, ehe man sich in die komplette Rennsaison stürzt. Für Realismus sorgen dabei nicht nur die 18 Teams samt Fahrern, deren Fantasienamen ganz nach Belieben abgeändert werden können; Bastler dürfen bei der Reifenauswahl, den Spoilern oder der Getriebeübersetzung ein Wörtchen mitreden, sofern ihnen das Standardfahrzeug für die Qualifikation bzw. den Wettbewerb nicht ausgereift genug erscheint. Es warten unterschiedliche Wetterverhältnisse, ein halbes Dutzend Sichtperspektiven, eine Replay-Funktion, Boxenstops und überhaupt jede Menge netter Details — etwa, daß der Wagen beim Bremsen wirklichkeitsgetreu „nickt" oder daß Streckenposten nach einem Unfall mit der Warnflagge wedeln. Ein echtes Novum ist die „Quasi-Multiplayer-Option" der PC-Version: Obwohl nur jeweils ein Pilot vor dem Monitor Platz findet, können sich doch mehrere Spieler einen Boliden zuteilen lassen. Sie dürfen dann auf ein Signal hin abwechselnd ans Steuer, während der Rechner die führerlosen Karossen übernimmt! Am Ende der Saison werden zwei Trophäen vergeben, nämlich für den besten Fahrer und den genialsten KFZ-Mechaniker. Bis dahin ist's zwar ein weiter Weg, doch lohnt er sich für praktisch jedermann: Bis auf das Lenken und Beschleunigen können Novizen alle Aufgaben abtreten, sich die Ideallinie anzeigen lassen und sogar Unfälle unbeschadet überstehen, während Profis selbst schalten und sich nebenbei mit recht gewitzten Gegnern herumschlagen dürfen. Das klappt dank der ausgefeilten Tastatur-Steuerung ganz vorzüglich, und auch mit Stick geht's recht ordentlich voran. Wirklich schmerzlich vermißt haben wir im Rennbetrieb eigentlich nur eine Streckenübersicht, der etwas unscheinbare Sound stört hingegen kaum. Und die zahlreichen Zwischengrafiken sehen mindestens so schön aus, wie die detailfreudige 3D-Vektorgrafik rasant ist. Ja, wer einen besonders flotten Rechner besitzt, kann es sogar wagen, zusätzliche Farbschattierungen (Texturen) zuzuschalten.

Im Ziel bleibt somit festzuhalten, daß Formula One G.P. am PC einen echten Höhepunkt des Genres markiert — wer hier nicht zugreift, kann gleich auf Go Karts umsatteln! (rl)

Gas & Spaß



▲ Schneller, Jungs!



Wenn unter Palmen Reifen qualmen...▼

Formula One Grand Prix

Eine Simulation, die in keinem Rennstall fehlen sollte!

GRAFIK	*84%*
SOUND	*59%*
STEUERUNG	*86%*
MOTIVATION	*88%*
URTEIL	*86%*

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Microprose

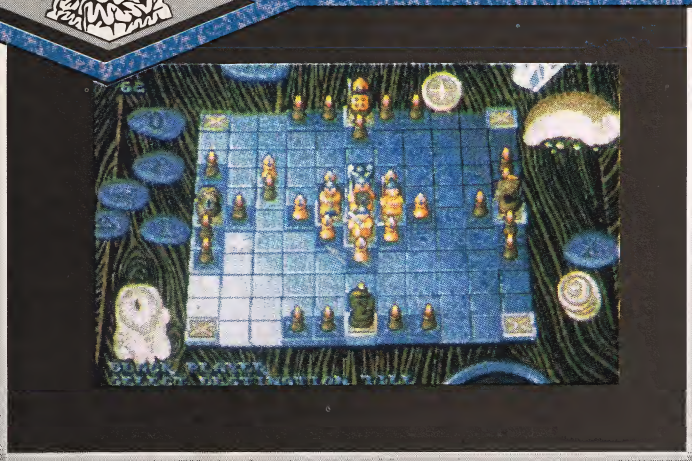
Ein 286er mit Festplatte, 1MB RAM und DOS 5.0 ist Mindestvoraussetzung, mathematische Coprozessoren werden unterstützt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Schrift	Dt. Anleitung

DER GEISTESBLITZ!



JETZT **NEU** AM KIOSK!





The Legend of Ragnarok

Wie wäre es mit einem neuen Schachprogramm? Nicht schon wieder? Bei Mirage hat man solche Reaktionen vorausgesehen und stattdessen ein schachähnliches Brettspiel aus der Antike versoftet.

Historiker kennen die Tüftelei unter dem Namen „King's Table" bzw. „Viking Game", PC-Strategen dürfen sie jetzt in einer zeitgemäßen Version kennenlernen — aufgepeppt mit Offizieren und Sonderregeln, feiner Präsentation sowie einer phantasievollen Story um den alten Wikingergott Odin. Grob gesagt geht es für die weiße Partei darum, ihren Chef (Odin) von der Brettmitte in eine der vier Ecken zu dirigieren, während die an allen vier Seiten stationierten schwarzen Krieger dies verhindern müssen, indem sie Odin einkreisen und somit mattsetzen. Bei den normalen Bauern und Offizieren dient dieses Einkreisen dem Schlagen, doch setzt die Logik von Ragnarok weniger auf Material als auf Strategie. Gut so, denn andernfalls würden die zahlenmäßig überlegenen Schwarzen ja stets gewinnen...

Um den Spieler bei Laune zu halten, haben die Programmierer neben der Duell-Variante noch für zwölf verschiedene Computergegner, eine King's Table-Option (ohne Offiziere), ein tolles Intro, schicke Optik mit hübschen Kampfsequenzen im Stil von „Battle Chess" sowie schön düstere Musik samt atmosphärischen FX gesorgt. Zwar wirkt das Brett trotz der handlichen Maus nicht immer übersichtlich, und zum Ende hin zeigen die Digi-Feinde schon mal eine gewisse Orientierungsschwäche, aber dennoch bläst Ragnarok ein angenehm frisches Lüftchen ins muffige Genre des „königlichen Denksports"! (jn)

The Legend of Ragnarok

Eine feine Abwechslung für Freunde des Schachspiels.

GRAFIK	68%
SOUND	74%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	71%
URTEIL	70%

Variabel: 12 Stufen
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Mirage

Ein 286er mit 12 Mhz tut's durchaus, falls zumindest 640 KB unter der Haube stecken.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Battles of Destiny

Erzkonservative Schicksalsschlachten

Der US-Hersteller QQP hat sich auf klassische Strategicals spezialisiert, unter anderem verdanken wir ihm die originale Version von „The Perfect General". Wie perfekt mag wohl sein neuestes Werk sein?

Nach langen Jahren des Friedens ist in einem fiktiven Zukunftsstaat, der ein wenig an die „Battletech"-Szenarios erinnert, das nackte Chaos ausgebrochen: Neu entwickelte Technologien gerieten außer Kontrolle, der alte Herrscher Hydates XVII hat sich zurückgezogen, und jetzt balgen sich die Feldherren nach allen Regeln der Kriegskunst um seine Nachfolge. Die maximal vier Streithähne können von Menschen oder vom Computer gesteuert werden, zudem gibt's eine (Null-) Modem-Option, bei der aber höchstens zwei streiten dürfen.

Die Auseinandersetzung wird zu Lande, in der Luft, über und unter dem Wasser auf sehr großen und komplexen Landkarten ausgetragen, welche die unterschiedlichsten Geländeformationen enthalten. 22 Einheiten darf man per Maus oder über die gut belegte Tastatur durch die je vier Phasen pro Runde scheuchen, bis die (variable) Siegbedingung eintritt. Dabei kriegt man sehr intelligente Feinde und teilweise recht gelungene Optionen geboten, beispielsweise eine grafische Darstellung der Kriegsentwicklung à la „Sim City". Die inhaltlich-strategische Situation ist also durchaus günstig, die Präsentation bewegt sich dafür durchweg auf dem bescheidenen Niveau alter SSI-Schinken. Aber wer gut steuerbare Truppen-Schiebereien der konservativen Art liebt, dürfte unspektakuläre Grafik und Soundbegleitung ja gewohnt sein... (mm)

Battles of Destiny

Brauchbare Militär-Strategie nach alter Väter Sitte.

GRAFIK	26%
SOUND	31%
STEUERUNG	65%
MOTIVATION	62%
URTEIL	57%

Variabel: 9 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: QQP

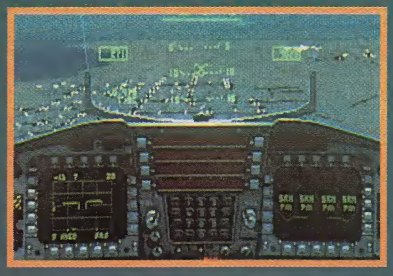
Auf der Festplatte muß sich zumindest DOS 3.3 befinden, eine Maus ist empfehlenswert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Am Himmel haben sich immer mehr kleinere "Raubvögel" gesammelt.



Doch jetzt ist der Leitvogel zurückgekehrt, um zu zeigen, wer der wirkliche Herrscher der Lüfte ist!



Ganz neuer Modus für die Kampfunternehmen. Fliegen Sie immer wieder neue Tag- und Nachteinsätze.





F-15 Strike Eagle III übertrifft sogar seine Vorgänger und bringt Ihnen ununterbrochene Action in schwindelnden Höhen.

- Hiermit stellen wir erstmals unser revolutionäres neues Bildsystem vor. Ein System, daß die Luftkämpfe so realistisch wiedergibt, daß Sie schweißgebadet nach dem Schleuder-sitzknopf greifen werden.
- Wir haben neue, unglaublich fotorealistische Start- und Endbildschirme entwickelt, damit Sie die Strike Eagle-Atmosphäre genau nachempfinden können.
- Hier werden Sie es mit den modernsten Hi-Tech-Gegnern aufnehmen müssen, die genauso unbarmherzig vorgehen, wie die der wirklichen F-15-Piloten.
- Kämpfen Sie in unserem neuen "Head-to-Head"-Zweikampfmodus gegen einen Freund oder fliegen Sie im "Piloten-/Waffenoffiziersmodus" mit ihm zusammen. Sie könnten aber auch mit Hilfe unseres sensationellen "2-Flugzeugmodus" nebeneinander über den Himmel zischen!

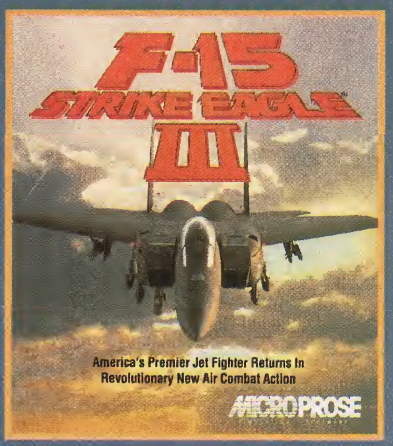
Polieren Sie also Ihren Flughelm, und klettern Sie ins Cockpit Ihrer F-15 Strike Eagle III! Erleben Sie die spannendste Flugsimulation, die Sie jemals gespielt haben!

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE



Brandneue Kriegsschauplätze. Fliegen Sie die Kampfeinsätze der explosiven Szenarios in Korea und im Persischen Golf

Atemberaubende Animationen im Vor- und Nachspann sorgen für ein überwältigendes Strike Eagle 3-D-Erlebnis!



BALD AUCH FÜR IBM PC UND KOMPATIBLE GERÄTE ERHÄLTLICH

MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. UK.Tel + 44 (0)666 504 326.

SIM LIFE

Der hochgestochene Name ist kein bißchen übertrieben: Hier wird wirklich das Leben selbst simuliert — mit allen Schikanen der Gentechnik! Wohl dem, der da auf ein Biologiestudium zurückgreifen kann...

Mit dem guten alten „Sim City", dessen Regeln man innerhalb weniger Minuten kapierte, hat das neueste Sim von Maxis kaum noch Gemeinsamkeiten — mit der komplexen Lebensaufgabe „Sim Earth" dafür umso mehr. Böse Zungen behaupten sogar, daß uns die Jungs hier einfach nochmal die simulierte Mutter Erde im neuen biologischen Gewand unterjubeln wollen. Und ganz verkehrt liegen sie damit sicher nicht, denn Sim Life behandelt ja einerseits all die Tiere und Pflanzen unseres Heimatplaneten, andererseits sind die beiden „Spiele" auch von der wissenschaftlichen Struktur her (wer kein Doktorat besitzt, darf Gameplay sagen) unübersehbar miteinander verwandt.

Im Klartext heißt das, wir spielen jetzt Forschungslabor und probieren mal aus, wie sich das Leben entwickelt, wenn wir an diesem Schräubchen drehen und jene Voreinstellung verändern. Aber das mit allen Feinheiten und Katastrophen wie Temperatur, Luftfeuchtigkeit, Giftgehalt der Umwelt, gentechnischen Veränderungen und und und! Weil eine so anspruchsvolle Aufgabenstellung in ungefilterter Form ungefähr 100 Prozent aller Vertreter der Gattung Homo sapiens hoffnungslos überfordern würde, hat man zur Erleichterung ein Tutorial, einen Experimentier-Modus und sechs Standard-Szenarios eingebaut. Wer es also leid ist, sich um das Leben und Sterben der von ihm ausgesetzten Mutationen zu kümmern, kann sich in den Szenarios z.B. ganz auf die Entwicklung des Regenwalds konzentrieren, die Dinosaurier doch vor dem Aussterben bewahren, private Genforschung betreiben oder den Geschlechterkampf studieren.

Trotz dieser Eingewöhnungshilfen fällt der Einstieg nicht gerade leicht, denn die 200seitige Anleitung strotzt genau wie das Programm selbst vor gehobenem Englisch. Schlimmer noch, nahezu jeder Mausklick auf die zahllosen, umfangreichen Menüs bringt ein weiteres, noch umfangreicheres Menü zum Vorschein. Doch irgendwann passiert das Unglaubliche: Nach der Überwindung des Anfangsschocks findet man sich mit der Steuerung zurecht, und sie ist tatsächlich überschaubar und so einfach wie möglich gehalten. Die Präsentation ist dafür — mal abgesehen von ein paar bunten Bildchen aus dem Gen-Labor — dem wissenschaftlichen Gegenstand angemessen spartanisch ausgefallen. Zudem läßt sich im Super VGA-Modus auf normalen Monitoren kaum noch was entziffern, und im klareren VGA-Modus sieht's optisch halt nicht so aufregend aus. Die Musik ist via Karte recht gut, den Piepser sollte man jedoch unbedingt abwürgen.

Ein letzter Blick ins Reagenzglas, und das Testergebnis steht fest: Angehende Gen-Ingenieure finden bei dieser hochprozentigen Umsetzung vom Mac ideale Spielbedingungen vor, der Rest nur simulierte Überforderung. (mm)

Neulich im Gen-Labor



Wir basteln uns ein Monstrum



Auf zu neuen genetischen Schandtaten!

Sim Life

Hochkomplexe Lebens-Simulation, für Gelegenheitsspieler ungeeignet.

GRAFIK	*55%*
SOUND	*63%*
STEUERUNG	*77%*
MOTIVATION	*78%*
URTEIL	*76%*

Variabel: 6 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Maxis

Beide Diskformate enthalten, ein 386er mit 16 MHz und 2 MB RAM (besser 4 MB) ist Mindestvoraussetzung.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

BESSERWISSER



Neues Heft, neues Glück: Pünktlich zur kalten Jahreszeit versorgt Euch der Besserwisser wieder mit gar wärmenden Tips, Tricks und Ratschlägen in allen Spielefragen und -lagen...

Und damit das auch in Zukunft klappt, brauchen wir Eure Unterstützung! Packt also all Euer gesammeltes Zocker-Wissen (Lösungen, Cheats, Tips, Karten etc.) in einen Umschlag, auf ein Fax oder hängt es einer Brieftaube ans Bein und schickt das Zeug hierher:

Joker Verlag
Untere Parkstr. 67
8013 Haar
Fax: 089 / 460 49 77

Als Belohnung winkt nicht nur die unsterbliche Verewigung Eures Namens im PC Joker, auch finanziell lohnt sich die Mühe, denn
Jeder veröffentlichte Beitrag wird mit bis zu 200 DM belohnt!

Im übrigen könnt Ihr Euch bei Problemen direkt an unsere **telefonische Hotline** wenden, die Euch jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 offensteht, und zwar unter
089 / 46 38 23 oder
089 / 460 58 22

Gelöst
Dragon's Lair III
Star Control II
Waxworks

Cheats zu
Catch'Em
First Samurai
Rampart

Tips und Codes zu
Christmas Creepers
Comanche
Gobliins 2
History Line
On the Road
Populous II
Ugh!
Wizardry 7

Karten zu
Star Control II

WAX WORKS Lösung

Lang, lang hat's gedauert, aber nun endlich sind alle Geheimnisse des neuesten Woodroffe-Rollis gelöst — Peter Linder und Heribert Meier sind die Helden, die das Böse in seine Schranken gewiesen haben...

Grundsätzlich...
dürft Ihr folgenden Grundsatz nicht vergessen: Alles, was nicht niet und nagelfest ist, muß auf das Genaueste untersucht und sogleich ins Inventory gepackt werden — so mancher Topf oder Tonkrug enthält äußerst nützliche Gegenstände, und manch nutzlos erscheinender Gegenstand wird drei Levels später doch gebraucht. Ansonsten ist's völlig egal, in welcher Reihenfolge Ihr die folgenden Orte besucht, blutig geht's sowieso überall zu...

Der Friedhof
Auf dem Acker des Todes gilt es, ein Rudel modriger Zombis wieder zurück in ihr naßkaltes Grab zu schicken. Dabei erweist sich die Sichel des Gärtners als nützliches Handwerkszeug; mit dessen Hilfe lassen sich die Untoten in ihre Bestandteile zerlegen, bevor mit einem sauberen Schnitt der Kopf vom restlichen Leib entfernt wird. Mit der Eisenstange bricht man anschließend das Grab seiner Vorväter auf und plaudert gemütlich bei Kaffee und Kuchen mit den verstobenen Ahnen (die Burschen in den linken drei Särgen sind besonders wichtig: auf jeden Fall mit Druec sprechen!). Mit einem frisch angespitzten Holzpflock in der Hand wagen wir uns weiter in die Kapelle. Hier erliegt Gevatter Blutsauger unserem „pfählenden" Charme, wodurch wir auch endlich das Stück Brot (aufsaugender Gegenstand) ins Inventar aufnehmen können. Zurück in der Familiengruft, schnappen wir uns die drei Verwandten (Onkels Zauber) und eilen erneut in die Kapelle, wo wir der Statue zwar nicht den Hals, aber zumindest den Kopf verdrehen. Durch die Tür geht's nun ohne Energieschild nach oben in den Turm zu Bruder Vladimir. Dort müssen bloß noch die Toten befreit werden (Vladimir berühren), das erste Wax wäre somit geschafft.

Die Pyramide
Im ersten Level sollte Euch die Karte aus dem letzten Besserwisser eine Hilfe sein, ansonsten gilt: Jeder Schritt will gut überlegt sein, da die Stockwerke vor Stolperdrähten und fatalen Bodenplatten nur so strotzen — einzig regelmäßiges Zwischenspeichern ebnet hier den Weg zum Erfolg! Rollenden Kugeln solltet Ihr hingegen besser ausweichen. Die zahlreichen Balken, die Euch auf Eurer Reise durch Ägyptens Grausamkeiten begegnen, öffnen (nachdem Ihr sie mit Eurer Waffe traktiert habt) so manche Geheimtüre in höhere Stockwerke. Daß sich das Glas mit Hilfe der Stimmgabel brechen läßt, dürfte bereits bekannt sein, daß aber das gefräßige Maul des Krokodils mit Hilfe von Eingeweiden und einem Speer gestopft werden kann, vielleicht nicht. Den Türcode zum zweiten Level könnt Ihr ebenfalls in der letzten Ausgabe nachlesen, oben angekommen, gilt es dann, die glühende Kohle mit Hilfe des Wassers aus dem ersten Level zu löschen und den hängenden Krug mit einer kräftigen Ladung Sand zu beschweren. Im dritten Stock schleudert man einen Felsbrocken auf die Bodenplatte im Raum mit den fliegenden Pfeilen. Gut gewappnet mit Pfeil und Bogen geht's dann auf in die vierte Ebene. Hier betätigen wir uns bei der „Nadel" als Robin Hood. Im Zimmer mit den vielen Schriftzeichen am Boden dürft Ihr nur Druckplatten betreten, die eine nicht auf dem Papyrus verzeichnete Hieroglyphe tragen. An der Wassertür müßt Ihr das Glas mit dem Ank (Kreuz) als erstes vollaufen lassen. Die Wandmalereien im vorletzten Stock sollten mal gründlich abgeklopft werden (Amulett mitnehmen). Einige der Ziegel sind nämlich hohl und lassen sich mit Leichtigkeit einschlagen. Ge-

gen Schlangenbisse hat sich im übrigen das Erhellen von Öl bestens bewährt. An der nächsten Tür setzen wir die zuvor gefundenen Platten in die Nische ein und durchsuchen den dahinterliegenden Raum nach etwas Schwerem. Mit Hilfe der Brosche läßt sich schließlich auch unsere Liebste aus dem dunklen Inneren des Sarkophags befreien. Nun bringt man die Waage mit sechs verschiedenen Gewichten ins Gleichgewicht und führt noch schnell eine gesundheitliche Generalüberholung durch, bevor man last but not least durch die eben entriegelte Tür seinem Endkampf endgegenstrebt. Nach erfolgreich geschlagener Schlacht muß nur noch das Amulett in die Statue eingesetzt und fest hineingedrückt werden — der Weg ins nächste Gruselkabinett ist frei...

Die Mine

Im Aufzug schnappt Ihr Euch gleich mal das Feuerzeug und den Schraubenzieher des Professors, tretet anschließend einen Schritt zurück und heimst die Chemiespritze ein. Sie wird sich im Verlauf Eures Minentrips als effektivste Waffe gegen wildgewordene Pflanzenmutanten erweisen. Achtet in den schier endlosen Gängen des Minenlabyrinths auf Kapseln, sowie Schlingpflanzen. Vernichtet sie schnell und sicher mit der gerade erworbenen Chemiekeule, andernfalls endet Euer Abenteuer schneller als Ihr Euch vorstellen könnt. Bevor Ihr nun weiterlauft, holt den Balken und legt ihn am richtigen Platz auf den Schienen ab, um die Lore aufzuhalten — sie birgt eine Eisenstange, die Ihr später noch dringend benötigen werdet. Schlagt nun den Weg Richtung Generator ein. Dort kann die Spritze, wenn leer, mit Benzin gefüllt werden. Geht allerdings sparsam mit dem Benzin um (Öffnung wieder sorgfältig verschließen!). Begebt Euch jetzt schurstracks zum Elektriker, Schweißer, Bergarbeiter und Arzt. Plündert diese Gesellen regelrecht aus und sucht danach die Gefangenen auf. Eine kurze Befragung klärt die Identität der drei: Es handelt sich um die Ärztin, den Elektriker und einen Soldaten. Nachdem Ihr nun mit dem Professor im Aufzug ein paar Takte geredet habt, laßt Eure Wunden von den geschickten Händen der Ärztin versorgen und überredet die Gute ganz nebenbei dazu, dem Professor zu helfen, der das Gegengift für den Elektriker bei sich trägt. Des Soldaten Wunsch soll unser Befehl sein — schließlich hilft der Kerl uns ja auch die Mine zu sprengen. Besorgt dem Kriegsveteranen also alles, was sein pyromanisches Herz begehrt und bastelt Euch aus den Taschentüchern und der Kohle einen Filter für die Gasschutzmasken. Unter ABC-Vollschutz geht's dann mit dem Soldaten zum Monster am Ende der Gleise. Hier kommt nun unsere Eisenwurz zum Einsatz: Trommelt dem Untier solange auf der Rübe herum, bis es blind wie ein besoffener Maulwurf ist — erst dann ist es möglich, an allen Ecken des Raumes die Sprengladungen anzubringen und Richtung Aufzug zu verschwinden. Verabreicht unterwegs noch schnell dem Elektriker das Gegengift — er wird daraufhin die Aufzugsknöpfe reparieren. Tja, das wär's dann eigentlich auch schon — Türe schließen, Zünder betätigen und aufwärts fahren...

Jack the Ripper

Faustregel für jeden von Polizei und Meute Gejagten: Nicht erwischen lassen! Diesem Motto zufolge lassen wir erst mal wieder unserer Leichenfledderneigung freien Lauf und klauen dem toten Mädchen das werte Handtäschchen. Den Inhalt der Tasche verstauen wir sicher in unseren Hosentaschen, bevor wir uns auf den Weg in die „Wapping Lane" machen. Aus dem Lagerhaus 1 entwenden wir kurzerhand das Brett (Landungssteg), marschieren zurück in die „Chalrott Street", besorgen Seil (3) sowie Eingeweide (6) und steigen beim Schneider (4) über die Leiter auf's Dach. Das Brett dient uns hier als Brücke zwischen den zwei Häuserdächern. Durch das Fenster erreicht Ihr den Schlosser im Erdgeschoß. Räumt seine Bude aus, schwingt Euch wieder auf's Dach und balanciert bis zum Kamin. Knotet das Seil am Schornstein fest und laßt Euch bis zum Fenster heruntergleiten. Dringt auf diese Weise beim Schneider und beim Anwalt ein und plündert deren Räumlichkeiten nach aller Regeln der Kunst aus (verkleiden!). Über Seil und Leiter geht's anschließend wieder zurück auf die Straße und weiter in die „Old Montago" Street. Verschafft Euch durch die Hintertür Zutritt zur Apotheke, vergiftet die Eingeweide mit ein paar Schlaftabletten und steigt auf das Faß in der „Charlott Street". Verfüttert jetzt die vergifteten Innereien an den großen bösen Hund, schiebt den Riegel zurück und tretet ein. Hinter den Kleidern versteckt befindet sich ein Tresor, der eine Uhr birgt. Nehmt diese, sowie den Schwertstock und die Pfeife (in einer Vase) an Euch und flüchtet in die „White Chappel Road". Bei einem guten Gläschen Bier läßt es sich in der dortigen Bar gemütlich mit dem Wirt, einem Zuhälter und einem Dieb plauschen. Der Langfinger ist einem Deal nicht gerade abgeneigt: Gierig tauscht er gegen die güldene Taschenuhr das Adreßbuch samt Schlüssel des Zuhälters. Schmökert ein wenig im eben erstandenen Büchlein, bevor Ihr Euch in Mollys Wohnung („Treacle Lane") nach einem Brief umseht. Endlich fündig geworden, läuft man geradewegs in die Kneipe am „Dock Side" und fragt den Wirt nach dem Mädchen. Zutiefst enttäuscht über die unbefriedigende Antwort des Schankmeisters verlassen wir die Spelunke und beseitigen vor der Tür einen Trupp Schläger mit unserer Pfeife (pfeifen und verduften). Nachdem die üblen Prügelknaben verhaftet worden sind, wagen wir uns erneut in die Bar und wenden uns ein zweites Mal an den Wirt. Diesmal beschimpfen wir ihn auf's übelste als Lügner und bieten ihm schließlich an, für ihn den Tee aus dem Lagerhaus 2 in der „Wapping Lane" zu besorgen. Gesagt, getan — für den Tee gibt der Wirt bereitwillig den Schlüssel für Lagerhaus 3 heraus. Dort wartet Molly bereits auf den Ripper, der sich draußen am Landungssteg nasse Füße holt. Stecht den Knaben einfach nieder, denn erstens hat er's eh nicht besser verdient, und zweitens ist für Euch damit auch dieses Wachsfigurenkabinett erledigt.

Die Hexe

Um den gar schröcklichen Familienfluch endlich null und nichtig zu machen, müßt Ihr peinlichst genau die Anweisungen Eures wohlwollenden Onkels befolgen! Legt jedoch bevor Ihr auch nur einen Fuß über die Schwelle des Hexenhauses wagt, das Amulett an. Dann auf in den Kampf! Schleudert der alten Hexe mit aller Kraft das Gift entgegen und greift Euch schnell die Armbrust. Während der feindseligen Zauberin die Hand abgeschlagen wird, treibt man ihr mit der Armbrust Pfeil um Pfeil in die Brust, bis sie schließlich entkräftet zu Boden sinkt. Stürzt Euch jetzt noch schnell mit dem Messer in der Hand auf die Alte und stecht ihr ein gar herrlich Löchlein in den faltigen Hals. Bleibt zum Schluß noch die ruhmvolle Aufgabe, das heißgeliebte Brüderlein mittels Ring aus seinem Dornröschenschlaf zu erwecken. Womit die Metzelei auch schon ihr Ende gefunden hat, das Hackebeil kann bis zum nächsten Kinderschreck wieder in der Besenkammer verschwinden...

GALAXY
Aces o.t.Pacific
B17
Birds of Prey
Falcon 3.0
- Fighting Tiger -
Gunship 2000
- Scenario Disc -
Red Baron
- Mission Disc -
SIMULATION
ATAC
F15 Strike Eagle 3
Grand Prix
Jump Jet Harrier
Nigel Mansel GP
Task Force
Strikecommander
Kings Quest 6
Monkey Island
Space Quest 5
Ultima Underworld
CD ROM
Ultima 1-6
Wingcommander 1
Wingcommander 2
Hexuma
Laura Bow 2
Leathergoddesses 2
Legend o.Kyrandia
Lure o.t.Temptress
Monkey Island 1
Monkey Island 2
ADVENTURE
Indiana Jones 4
L.Fo.Sherlock Holmes
Quest for Glory 3
Rex Nebular
Spellcasting 301
Das Schwarze Auge
Eye o.t.Beholder 2
Might & Magic 3
Planets Edge
Shadowlands
Savage Empire
Ultima Underworld
Ultima Trilogie
Uncharted Waters
ROLLENSPIEL
Amberstar
Darklands
Dungeonmaster
Might & Magic 4
Ultima 7
- Forge of Virtue -
Wizardry 7
Bundesligamanager Pro
John Madden Football 2
Manchester Utd.Europe
Speedball 1+2
SPORT
David Leadb.Golf
Great Courts 2
Links 386 pro
A Train
Battle Isle
Carriers at War
Chessmaster 3000
Railroad Tycoon
Siege
Special Forces
STRATEGIE
1869
Battle Isle History Line
Civilsation
Megalomania
Patrizier
Adv.Gravis Joystick
Soundblaster 2.0/Pro
Sound Galaxy BX/NX/Pro
Videoblaster
ZUBEHÖR
Flight Control Stick
Rudder Peddals
Weapon Control Stick
089/7605151
Telefon:089/7470689
Telefon:089/7605151
Telefax:089/7698024
Inh.Galaxy Plexus GmbH
Händleranfragen erwünscht
Plinganserstr.26 8000 München 70

STAR CONTROL 2

Lösung

BESSERWISSER

Für alle rastlosen Sternenkrieger hat der lange Weg durchs All nunmehr ein Ende, denn hier ist Jürgen Nagls Kurzlösung von Accolades „Universal"-Abenteuer...

Im Sol-System werden zunächst alle Planeten nach radioaktivem Material abgesucht, insbesondere Pluto hält ein nützliches Alien-Raumschiff bereit, das Ihr sogleich in die Party aufnehmen solltet. Anschließend wird der Starbasecommander auf der Erde ausgehorcht, er hält nützliche Tips und Ratschläge bereit. Im allgemeinen empfiehlt es sich, vor allem kältere und ruhige Planeten (also am besten in Dwarf- oder Giant-Systemen die grauen, blauen oder grünen Umlaufbahnen mit höchstens Tetonic- bzw. Weatherstufe 4) nach Edelgasen (cyan), seltenen Erden (grün), Edelmetallen (goldgelb), radioaktivem Material (orangerot) und Exotics (pink) abzusuchen. Das freut den Starbasecommander, und das eigene Raumschiff läßt sich so auf schnelle Art und Weise mit Thrustern oder Turnern aufrüsten. Wichtig für den Handel sind auch Melnorme (z.B. auf Alpha Centauri) und Life Data, sowie das Auffinden von Rainbow-Welten (z.B. Zeta Serpentis I, Groombridge). Mit deren Hilfe kauft man zunächst alle technischen Einrichtungen, die die Melnorme zu bieten haben (kompletter Schutz für die Lander, Schiffsmodulbaupläne), auf daß das Sammeln von Life Data bzw. Rohstoffen zum Kinderspiel, und das eigene Raumschiff alsbald zum Schlachtkreuzer wird. Danach alle History- und Alien-Infos kaufen und notieren.

Sollten Euch beizeiten „Devices" über den Weg laufen, dann stets zurück damit zur Starbase, die ortsansässigen Wissenschaftler plaudern sodann wichtige Details darüber aus. Kann man es sich spritmäßig leisten, wird einer der Gasriesen im Beta Corvi-System besucht und mit den Einwohnern geplauscht, wobei Ihr einiges über den Replication Mode ihrer Probes erfahren könnt. Um anschließend den Portal Spawner zu erhalten, müßt Ihr Alpha Pavonis be- bzw. absuchen und dort zwischen dem 17. bis zum 20. jedes Monats in der Gegend zwischen Chandrasekhar bis Columbae auf einen grünen Sport warten — dort hinein, bei den Arilou erhält man den Portal Spawner, eine Art Superantrieb, der Treibstoff spart und im Hyperspace gute Fluchtmöglichkeiten eröffnet. Die abgedruckte Karte verrät im übrigen die Namen der verschiedenen Zielplaneten, so daß Ihr Euch langwieriges Herumgefliege und Ausprobieren sparen könnt.

Nun aber weiter zu den Utwigs, die wollen nämlich aus ihrer melancholischen Phase befreit werden. Kein großes Problem, sofern man zunächst diverse Gegenstände findet und aufklaubt: Den Aufenthaltsort des Ultrons verraten Euch die Utwigs-Nachbarn, die Supox, die Clear Spindle hält sich in der näheren Sol-Umgebung auf, die DNA-Helix könnt Ihr von den Traddash (Draconis) plündern, sofern Ihr sie zuvor in den Krieg schickt, und die Rosy Sphere schlußendlich bekommt Ihr von den Druuge auf Persei. Vergeßt dann aber nicht, den Utwigplaneten nach der Superbombe abzugrasen, sobald sich die Leutchen im Krieg befinden. Solltet Ihr dann allmählich Lust auf ein Spathischiff verspüren, dann befreit den Heimatplaneten der Spathis (Epsilon Gruis) von den gefährlichen Monstern und besteht anschließend unbedingt auf der versprochenen Hilfe. Jetzt so schnell wie möglich mit eigenen Spathiraumern ausrüsten, denn die heldenmutigen Spathianer werden Euch über kurz oder lang doch hintergehen. Sogleich kann den Zog-Fot-Haushaltsgeräten Hilfe zuteil werden, und das sogar recht einfach, anschließend gilt es, Gamma Reticuli I zu untersuchen, dann nach Betelgeuze zu fliegen und die Syreenschiffe zu finden (auf Camelopardalis).

Alle anderen Aliensorten (Yehat, Druuge, Traddash etc.) lassen sich kaum zu einer Allianz überreden, macht aber nix, fliegen wir eben zu einem der Mycoon-Heimatplaneten (Scorpi, Brahe, Copernicus — selbersuchen macht schlau!), wo sich das Eggshell befindet. Nun zurück zur bezaubernden Talana, ihr Auftrag wird ausgeführt, und, sobald nur noch wenige Wächtermycoons anwesend sind, das Juffo-Wup (= Sun-Device) geklaut. Dann ab nach Delta Vulpeculae, danach ein kurzes Tänzchen mit den lustigen Orz, schon ist das Psychic Device das Eure! Jetzt ab zum Umgah-Völkchen auf Orionis, dort gibt es den Hyperwave Caster zu finden. So ganz nebenbei könnte man die Jungs auch vom Talking Pet befreien, was sie einem zumindest kurzzeitig mit überschwenglicher Begeisterung danken. Nun ab zu den Ilwrath auf Alpha Centauri, mit denen ein wenig über Religion geschwätzt wird. Dann, nach geglückter Flucht vom Kampfesort, wird in der Umlaufbahn um den Ilwrath-Planeten der Hyperwave Castor benutzt.

Nun werden die Chenjesu/Mmrnmhrn auf Procyon besucht, was allerdings erst dann Sinn macht, wenn Ihr den Umgah bzw. Burvixe Caster (letzterer findet sich auf Arcturus) in Eurem Besitz habt. Noch in der Umlaufbahn um den Planeten wird das Sun Device gezündet, auf daß Ihr Avatarschiffe, unendliche Credits und ein „bombiges" Schiff Euer eigen nennen dürft. Das Spiel neigt sich somit allmählich dem Ende zu, aber keine Sorge, ein wenig gibt's doch noch zu tun, und zwar im System Delta Crateris. Dort wird zunächst über dem Sa-Mantra das Talking Pet aktiviert, so daß es nur schwach bewacht und somit leichte Beute für Eure Avatar- und Utwig-Schiffe, sowie Euren Flaggraumer darstellt. Mit der Zerstörung des Sa-Mantra ist auch die Schreckensherrschaft von Ur-Quan/Kohr-An beendet, also lehnt Euch zurück und gebt Euch eines der witzigsten Extros in der Geschichte der Rollenspiele...

Starmap erreichbar durch "Portal Spawner" (Grüner Hyperspace)



Wiedereintritt im Roten Hyperspace

1: 190,9:092,6; Sol, Centauri
2: 005,0:164,7; Olber, Volantis, Lacaille
3: 567,3:120,7; Sculptoris, Scuti, Serpentis, Sextantis
4: 860,7:015,1; Triangull, Alcor
5: 230,1:388,8; Gruis, Squidi, Herculis
6: 611,6:413,1; Camelopardalis, Kepler, Brahe, Sagittari
7: 973,5:315,3; Persei, Algol, Pictoris
8: 318,3:490,6; Capricorni, Ceti, Cassiopeiae
9: 036,8:633,2; Chandrasekhar, Columbae, Circini
10: 584,9:621,3; Crateris, Cruzis, Equulei
11: 964,5:579,1; Arcturus, Pyxidis, Andromeda
12: 385,4:729,1; Monocerotis, Mersenne, Draconis
13: 011,0:941,0; Corvi, Vega, Orphiuchi
14: 565,7:971,2; Lyncis, Lipi, Menkar, Microscopii
15: 775,2:890,6; Hyades, Leporis, Librae, Aquarii

Die PC-Profis

- qualifizierte Beratung
- rasche Lieferung
- günstige Preise
- fachgerechter Versand

Nice Price

A-Train, deutsch	97.90
A.T.A.C.	74.90
Aces Mission Disk 1946	49.90
Aces of the Pacific	69.90
Alone in the Dark	89.90
Battle Isle	74.90
Battle Isle Data Disk	39.95
• Betrayal at Krondor	89.90
Campaign	89.90
Car and Driver	84.90
Civilization	79.90
Comanche	84.90
• Contraptions	89.90
Crisis in the Kremlin	79.90
Curse of Enchantia	59.90
D-Day	89.90
• Daughter of Serpents	74.90
Der Patrizier	74.90
Dominus	89.90
Dune II	89.90
Dynablaster	69.90
F15 Strike Eagle III	89.90
Falcon 3.0	89.90
Formula One Grand Prix	89.90
Goblins 2	89.90
Harrier Jump Jet	84.90
Hexuma	69.90
History Line 1914-1918	79.90
Humans	54.90
Inca	98.90
Indiana Jones 4, deutsch	89.90
Indiana Jones 4, englisch	74.90
Island of Dr. Brain	64.90
King's Quest 6, deutsch	79.90
Legend of Kyrandia	74.90
Legends of Valour	79.90
Links 386 Pro	79.90
Might & Magic IV	59.90
• Populous 2	84.90
• Privateer	89.90
Prophecy of the Shadow	74.90
Rampart	64.90
• Reach for the Skies	89.90
Rex Nebular	74.90
Risky Woods	84.90
Shadow of the Comet	89.90
Sherlock Holmes, deutsch	84.90
Siege	64.90
Sim Ant	89.90
Sim Life	94.90
Space Quest 5	69.90
Spellcraft – Aspects of Valor	74.90
Spelljammer – Realmspace	69.90
Star Control 2	64.90
Strike Commander	84.90
Task Force 1942	89.90
Terminator 2029	89.90
The Dagger of Amon Ra	74.90
The Legacy	89.90
• Tornado	89.90
• Transarctica	89.90
Ultima Underworld	74.90
Ultima VII: Forge of Virtue	39.90
Ultima VII: The Black Gate	84.90
Vision	89.90
Wayne Gretzky Hockey 3	89.90
Wing Commander II	79.90
Wing Commander II – SO 2	39.90
Wing Commander II – Speech Acc.	39.90
Wizardry 7	69.90
X-Wing	84.90

Gesamtkatalog kostenlos

Demnächst lieferbar: Battletoads, Dragon's Lair III, Maniac Mansion II, Lemmings 2, Outlander, Ultima VII-2: The Serpent Isle, Ultima Underworld II. • Bei Drucklegung waren diese Titel noch nicht lieferbar. Rufen Sie an und fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog mit allen Liefertermin an!

Telefon 069 / 646 885 18
Telefax 069 / 646 886 18

Artifex Computer GmbH
Anton-Burger-Weg 147a, 6000 Frankfurt 70

Versandkosten: Nachnahme 9.00 DM, Vorauskasse 6.00 DM, Auslandsbestellungen nur Vorauskasse 15.00 DM. Alle Preise in DM. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Seit dem 30. Oktober 1992 in Berlin

NEU !

AMIGA
IBM PC
C 64
SEGA
NINTENDO
Brettspiele
CD's
Videos
MC's
Comics
Bücher

auf über 500 qm

Der einzigartige Multimediashop mit riesengroßer Softwareauswahl

Im Hause von
L & P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
Telefon: 412 10 60

POWERSOFT

BESSERWISSER

WIZARDRY 7

Lösungstips

Selten zuvor hat sich ein Rollenspiel als so harte Nuß erwiesen wie in diesem Fall, die folgenden Tips von Manuel Bock werden also sicherlich ein paar dankbare Abnehmer finden...

Die Party...

...sollte ausgewogen sein, d.h. zwei kampferfahrene Charaktere, desweiteren einen Dieb, einen Ranger (Alchemist!), einen Priest und einen Mage enthalten. Besonderen Wert sollte man auf die richtige Verteilung der Bonuspunkte legen, also beispielsweise
Fighter: Sword, Shield, Swimming, Scouting, Mythology
Samurai: Sword, Shield, Kirijutsu, Swimming, Climbing, Oratory, Thaumaturgy, Artifacts
Lord: Sword, Shield, Swimming, Climbing, Diplomacy, Oratory, Theology, Artifacts
Thief: Wand & Dagger, Throw, Sling, Scouting, Legerdemain, Skulduggery, Swimming, Mythology, Mapping (wichtig)
Mage: Pole & Staff, Oratory, Swimming, Climbing, Artifacts, Scribe, Thaumaturgy
Psionic: Wand & Dagger, Scout, Oratory, Swimming, Climbing, Artifacts, Scribe, Theosophy
Um an Supercharaktere wie Samurais oder Lords ranzukommen, hilft ein wenig Ausdauer beim Charaktereditieren — gerade bei Dracons, Mooks oder Dwarfs ist die Wahrscheinlichkeit recht hoch, ein Mega-Mitglied zu bekommen.

Allgemeines...

Oft und regelmäßig zwischenspeichern ist angesagt, vor allem bei Situationen, die suspekt sind, wie rote und/oder schwarze Abzeichen auf Türen etc.. Alle Gegenstände, die nicht niet- und nagelfest sind, sollte man mitnehmen, Unwichtiges läßt sich später immer noch für gutes Geld verkaufen. Laßt Eure Zauberer und Magiere zunächst möglichst Offensiv-Spells lernen, das erhöht die Chance bei Kämpfen, Heilungs-bzw. zuletzt Defensiv-Spells KÖNNT Ihr später immer noch erwerben. Bei der Anwendung von Offensiv-Spells darauf achten, daß diese auf die gesamte Gruppe der Monster wirken, wie das zum Beispiel bei Fireball, Shrill Sound, Psionic Blast oder Armourmelt der Fall ist.
Fighter, Samurais oder ähnliche Charaktere mit Schwertkampf-Fähigkeiten sollten beim Kampf stets in der ersten Reihe stehen, Magier hingegen weiter hinten, da manche Monster tatsächlich nur einen Treffer anzubringen brauchen, um einen Zauberer zu töten. Ratten immer angreifen und töten, da sie zum einen viele Experience Points einbringen und auch oft Schlüssel bei sich tragen. Der Spruch „Enchanted blade" ist sehr wirksam, um seine Schlagstärke und damit auch die Damage Points beim Gegner zu erhöhen. Ein Tip: Sollte man bei einem Kampf auf mehr als fünf Gegner stoßen, die sich bereits vorher als hartnäckig erwiesen haben (z.B. 70 und mehr HPs), dann lohnt es sich, den Kampf abzubrechen (terminate fight), einen kurz vorher gespeicherten Spielstand zu laden und die gleiche Situation nochmals herbeizuführen — nun steht man in 80% der Fälle plötzlich nur noch zwei bis drei Monstern gegenüber, was den Kampf freilich enorm erleichtert. Bliebe noch zu sagen, daß der Kauf von Informationen und Neuigkeiten kaum lohnt, da freundliche NPCs (z.B. Boerigard, Lord Galiere oder Brother Tshober) mit Nachrichten ebenfalls nicht hinter dem Berg halten.

Das Spiel...

Zunächst wird die Truhe südlich des Ausgangspunktes gesucht, sie befindet sich in der Nähe des Sees mit dem weißen Felsendom im Wasser, der sich bei näherer Untersuchung als Skelett entpuppt. Der Dieb in Eurer Party öffnet das Kistchen, darin findet sich ein Journey Map Kit, das der Charakter bekommt, der die besten „Mapping"-Skills besitzt. Mit Hilfe der nunmehr vorhandenen Automapping-Funktion wird die Gegend nunmehr gründlichst abgesucht, aber Vorsicht vor dem Feld mit den wilden Orchideen — hier wird Eure Party eingeschläfert und verliert kostbare Zeit! Erst später, wenn der Spruch Air Pocket oder Purify Air mit genügend Power bekannt ist, läßt sich das Feld gefahrlos durchqueren. Vom Feld weg führt der Weg zu einer Gabelung, hier nach rechts. Die Leiter runter, werden alle zugänglichen Räume gründlichst nach einer Geheimtüre (Button in der Wand) abgesucht. Dabei den Raum mit der Quelle aufsuchen und die Party mit Wasser versorgen bzw. heilen, dann ab durch die Geheimpforte. Nach kurzem Kampf findet man hier u.a. den Schlüssel für das verschlossene Gitter, das sogleich geöffnet wird. Nun geht's ein Stockwerk hinab, wo man dem Gang folgt. In der Halle muß das Skelett besiegt und alsdann die Schatztruhe geleert werden, woraufhin Ihr wieder nach draußen an die Oberwelt verschwindet.
Bei der Gabelung nach links, führt der Weg nach New City. Der Torwächter gewährt Euch Einlaß, sobald Ihr das Paßwort PALUKE nennt. In der Stadt selbst gilt es, alle Häuser zu durchsuchen, die sich teils mit Hilfe von Schlüsseln, teils mit Hilfe des Diebes betreten lassen. Zwischendurch immer wieder speichern, da recht harte Kämpfe stattfinden. Zunächst nicht betretbar ist das „T'Shritis house" und das „Umpani Military HQ". In die „Forbidden Zone" kommt man aufgrund der „Savage-Garde" nur mit der Control Card, die sich später in T'Shritis house findet. Mit Hilfe des Black Waver erhält man den Zutrittscode zum Gefängnis, ob's allerdings immer BYYR ist (wie beim Autor dieser Zeilen), wollen wir mal dahingestellt lassen. Nach der Befreiung Boerigards erhält man von ihm den Auftrag, King Ulgar eine Nachricht zu überbringen, zuvor werden noch ein paar Besuche getätigt:
In der Bank ist ein Geheimraum, in dem sich die Münze fürs Museum im Süden New Citys befindet. In Palukes Shop gibt's Waffen, Rüstungen und andere Items zu (ver)kaufen, wobei sich der öftere Besuch des Ladens insofern lohnt, als Paluke sein Warenlager jedesmal neu auffüllt (falls man z.B. mehr als eine Rüstung braucht), außerdem steigt die Qualität der Ausrüstung mit dem Level der einzelnen Charaktere stark an. Im Kloster kann die Party geheilt werden, auch wenn nur wenig gespendet wird. Sobald Eure Party gut genug schwimmen kann, wird die Statue in der Mitte des kleinen Sees (vor dem Kloster) besucht, hier findet sich ein Moonstone! In der Library wird der Savage Controller geweckt und mit allen Mitteln (Hände, Füße, Spells) niedergerungen, nach dem Sieg könnt Ihr das Buch „Tale of the Witches" an Euch nehmen. Der Schmöker läßt sich mit Hilfe des Diebes zwar auch kampflos ergattern, bloß müßt Ihr dann auf viele XPs verzichten. Nun ab zum

BESSERWISSER

Professor Wunderland und ihn nach „Archives" fragen — so erhält man einen Schlüssel, der den Weg zur Old City ebnet, deren Eingang sich in der Condemned Area befindet. Im Südwesten befindet sich das Haus eines Zauberers, der verschiedene Zaubergegenstände, Scrolls, Potions und andere Items verkauft. Der gute Mann ist jedoch nur zu bestimmten Zeiten erreichbar, also wundert Euch nicht über einen leeren Raum! Argu's Armoury Shop läßt sich mittels Paßwort BLACK MARKET betreten, hier finden sich wesentlich bessere Waffen als in Palukes Kaschemme.

Sobald alles erledigt ist, raus aus der Stadt durch das Tor im Osten. Nun folgt man dem Weg bis zur ersten Kreuzung, dann weiter nach Norden (im Westen gehts zur Holy Munkhamara City, wo vorerst noch nichts zu tun ist). So trefft Ihr beizeiten auf Lord Galiere, dem Ihr das Empfehlungsschreiben von Boerigard zeigt, und der sich daraufhin als äußerst dankbar erweist. Dann ab nach Westen in den Orkogre Forest hinein. Hier wird alles abgesucht, bis man im Westen an die Grenzen stößt. Es findet sich bei näherer Untersuchung ein schmaler Pfad, der weiter nach Westen in den Wald hineinführt. Wohlauf hinein, der Weg endet schließlich auf einer Lichtung, in deren Mitte eine Leiter sich befindet. Jene führt zum Orkogre Castle: Man sucht die Treppe, die ins unterste Stockwerk zu den Quartieren der Wachen führt, die sogleich alle dahingemetzelt werden. So kommt man an die Schlüssel für Vorrats- bzw. Waffenkammer heran. Alles mitnehmen, dann wieder nach oben in den ersten Stock, wo man zunächst den Käfig mit dem Affen auskundschaftet. Dem Raum gegenüber liegt ein Gang, der Euch in die Privatgemächer des Königs führt — aber dazu später. Zunächst zeigt Ihr dem Affen die in der Vorratskammer gefundenen Bananen, woraufhin dieser den Käfig verläßt. Herinnen findet sich ein Knopf, der freilich gedrückt wird. Dann raus aus der Zelle, zurück auf den Flur und nach rechts. Man steht vor dem Gitter zum Thronraum, wo sich nun eine kleine Nische mit einem Hebel gebildet hat. Dran gezogen, ist der Weg zum Thronsaal frei. Nun überbringt Ihr dem König die Nachricht (Dartaen Alliance is broken), und Ihr erhaltet einen Schlüssel.

Runter in des Königs Privatgemächer, dort zuerst in den hintersten Raum, wo man die Wachen niedermacht und den Hebel zieht. Nun den Gang zurück zum ersten Raum bzw. Gang, der jetzt frei liegt. Den rechten Raum gut absuchen, im Bett verbirgt sich eine „Polished Plate". Im linken (Schlaf-) Zimmer findet sich ein Knopf an der Wand, der gedrückt wird. Dahinter befindet sich ein Gitter und wieder dahinter eine Truhe. Das Gitter wird mit Hilfe von King Ulgars Schlüssel beseitigt, alsdann öffnet Euer Dieb die Truhe, die allerdings nur dann gutgefüllt ist, falls man den Weg bis hierhin auch schnell genug geschafft hat. Womit wir auch schon am Ende unserer kleinen Besichtigungstour angelangt wären — wollen wir hoffen, daß wir bis zum nächsten Besserwisser eine komplette Komplettlösung in Händen halten können!

DRAGON'S LAIR 3

Lösung

Von Gregor Mechtersheimer kommt die ultrakurze, aber auch ultraeffektive Lösung zu Readysofts neuestem animiertem Bilderbuch. Kurze Anleitung:

Das O steht für eine gutgetimte Bewegung des Joysticks/der Tasten nach oben, U für unten, L für links, R für rechts und F für Feuer. Noch Fragen? Gut, dann los...

1. Szene: Dirk's Backyard
O, F, F, R, F
2. Szene: The Courtyard
F, L, L, L, O, U, F, R, F, L, F, O, L, R, F, L, O, R, L, F
3. Szene: Beethoven's Ninth
O, L, U, R, R, U, F, O, L, U, R, F, F, F
4. Szene: The Pirate Ship
L, F, U, R, R, O, F, O, F
5. Szene: Clockland/Finale
F, F, U, F, F, L, O, O, R, O, R, R, O, R, R, U, L, U, R, R, F

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GmbH
VERSAND 030/6946043 11 - 19.00 h sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
1869 ++	89,95	74,95	-
7th Guest CD-ROM	99,95*	-	-
Aces of the Pacific ++	99,95*	84,95*	-
Aces o. t. Pacific Missions	59,95	i.V.	-
Airbus 320 +	99,95	94,95	99,95
Air Warrior Super VGA	89,95	-	-
Alone in the Dark ++	99,95	84,95*	-
Amberstar 1 ++	89,95	defekt	84,95
Ancient Art of War in Skies +	99,95	89,95*	-
A.T.A.C. +	99,95	89,95*	94,95*
A-Train ++	99,95	99,95*	-
A-Train Construction-Set	59,95	59,95*	-
B-17 +	99,95	89,95*	94,95*
B. Aldrins Race into Space	89,95*	-	-
Bards Tale Trilogie +	99,95	89,95*	-
B.A.T. 2 ++	89,95	84,95	89,95
Batman Returns +	89,95*	i.V.	-
Battle Isle 1 ++	84,95	74,95	-
Battle Isle Zusatzdisketten	44,95	44,95	-
Battletoads +	74,95*	69,95*	74,95*
Betrayal at Krondor	89,95*	i.V.	-
Black Crypt 1 +	89,95*	69,95	-
Buck Rogers 2 ++	89,95	89,95*	-
Bundesliga Man. 2 m. Editor++	89,95	89,95	94,95*
Burning Steel +	89,95*	74,95*	-
Car & Driver +	89,95*	i.V.	-
Carriers at War	89,95	74,95*	-
Castles 2 +	89,95	74,95*	-
CH Products Flightstick +	99,95	-	-
Challenge of the 5 Realms	99,95*	-	-
Champions	89,95*	-	-
Chaos Engine +	84,95*	69,95*	74,95*
Civilisation ++	104,95	89,95	94,95*
Comanche Max. Overkill +	99,95	-	-
Comanche Mission Disks	49,95*	-	-
Curse of Enchantia ++	99,95	84,95	-
Daemonsgate 1 ++	99,95*	89,95*	i.V.
Dark Mere +	89,95*	74,95*	79,95*
Dark Queen of Krynn ++	89,95	79,95*	-

	PC	Amiga	ST
Dark Sun 1: Shattered Lands	74,95*	69,95*	-
Dominus	89,95*	74,95*	-
DSA - Die Schicksalsklinge ++	89,95	79,95	89,95*
Dune 2 ++	89,95*	84,95*	-
Dungeonmaster ++	79,95	-	-
Dynablasters +	79,95	69,95	74,95*
Elite 2 +	89,95*	74,95*	74,95*
Elvira 2 ++	89,95	74,95	79,95
Empire Deluxe VGA	99,95*	-	-
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	84,95	-
F-15 Strike Eagle 3 +	99,95*	-	-
Falcon 3.0 +	109,95	-	-
Falcon 3.0 - Operation F.Tiger	59,95	-	-
Fate - Gates of Dawn ++	89,95*	74,95	79,95
Flight of the Intruder +	49,95	49,95	-
Formula 1 Grand Prix ++	99,95	84,95	89,95
Front Page Sports: Football	89,95	i.V.	-
Gobliins 2 ++	89,95	74,95	79,95*
Gods +	84,95	69,95	9,95
Gravis Joystick	99,95	79,95	79,95
Gunship 2000 +	99,95	89,95*	94,95*
Gunship 2000 - Missions +	59,95	i.V.	i.V.
Harpoon 1.2.1. +	94,95	84,95	-
Harpoon Battlesets +	39,95	39,95	-
Harpoon Editor +	49,95	49,95	-
Harrier Jump Jet +	99,95*	i.V.	i.V.
History Line 1914-18 ++	89,95	89,95	-
Humans	79,95	74,95	79,95*
Incredible Machine	84,95	i.V.	i.V.
Indiana Jones 3 ++	89,95	69,95	79,95
Indiana Jones 4 ++	94,95	84,95	i.V.
Kings Quest 5 ++	109,95	84,95	-
Kings Quest 6 ++	99,95	84,95*	-
Larry 1 VGA +	89,95	84,95	-
Larry 5 ++	99,95	84,95	-
Laura Bow 2 ++	99,95	84,95*	-
Legend of Kyrandia 1 ++	89,95	84,95	-
Legends of Valour +	89,95*	74,95*	i.V.

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

Über 2000 lieferbare Spiele

Seit 30.10.92 auch in Hamburg
LADEN 030/6944862 040/4908394 11 - 18.30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRAUMFABRIK
******** DER SOFTWARETEMPEL ********

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Boy, Neo Geo, Lynx, CD ROM, Game Gear, Mega Drive, Joysticks, Super NES, Hintbooks
030/6944156 Info-Anrufbeantworter
030/6944256 Fax-Line

	PC	Amiga	ST
Lemmings 1 Christmas Coll. +	89,95	89,95	89,95
Lemmings 2 +	84,95*	69,95*	74,95*
Links 386 Pro Super VGA +	99,95	-	-
Links Kurse	49,95	44,95	-
Lure of the Temptress ++	89,95	74,95	79,95*
Mad TV ++	89,95	74,95	-
Mad TV Data Disk ++	29,95*	29,95*	-
Magic Pockets +	74,95	69,95	74,95
Maniac Mansion 1 ++	74,95	69,95	74,95
Might & Magic 3 ++	89,95	74,95	-
Might & Magic 4 ++	89,95	79,95*	-
Monkey Island 1 ++	84,95	74,95	84,95
Monkey Island 2 ++	89,95	84,95	89,95*
Patriot	89,95*	i.V.	-
Patrizier ++	89,95	79,95	84,95
Perfect General ++	89,95	84,95	-
Perfect General Data Disk	69,95	59,95	-
Pinball Dreams 1 +	74,95*	69,95	-
Pirates Gold	89,95*	-	-
Police Quest 1 VGA	89,95	84,95*	-
Police Quest 3 ++	99,95	84,95	-
Pools of Darkness ++	89,95	79,95	-
Populous 2 +	84,95*	69,95	74,95
Quest for Glory 1 VGA +	89,95*	84,95*	-
Quest for Glory 3 ++	99,95	84,95*	-
Railroad Tycoon +/++/++	99,95	84,95	89,95
Realms of Darkness +	89,95*	84,95*	-
Red Baron ++	99,95	84,95	-
Red Baron Mission Builder	59,95	49,95*	-
Rex Nebular 1	94,95	i.V.	i.V.
Secret Weapons of the Luftwaffe	84,95	-	-
Shadow President	109,95	-	-
Shadowworlds +	74,95*	69,95*	74,95*
Sherlock Holmes The Lost... ++	99,95	-	-
Siege	84,95	74,95*	-
Silent Service 2 +	89,95	84,95	89,95
Sim Ant ++	99,95	89,95	-
Sim City/Populous +	84,95	74,95	79,95
Sim Earth ++	99,95	99,95	-

	PC	Amiga	ST
Sim Life +	89,95	i.V.	-
Space Crusade ++	84,95*	69,95	74,95
Space Hulk +	84,95*	74,95*	-
Space Quest 1 VGA +	89,95	84,95	-
Space Quest 4 ++	99,95	84,95	-
Space Quest 5 +	89,95*	i.V.	-
Spaceward Ho!	99,95	-	-
Special Forces +	94,95	84,95	89,95
Spelljammer 1 ++	89,95*	i.V.	-
St. Thomas +	89,95*	74,95*	-
Star Control 2 +	89,95	74,95*	-
Streetfighter 2 +	84,95*	74,95	79,95*
Strike Commander +	99,95*	-	-
Stunt Island +	94,95	-	-
Task Force 1942 +	99,95	i.V.	-
Terminator 2029	99,95	-	-
The Games Winter Chall. +	84,95	74,95*	-
The Games Summer Chall. +	84,95	i.V.	-
Their Finest Hour 1 +	74,95	74,95	79,95
The Legacy +	99,95*	i.V.	-
Tornado +	99,95*	89,95*	94,95*
Ultima Trilogie 1-3	89,95	-	-
Ultima Trilogie 4-6	89,95	-	-
Ultima 7-1 Die Schw. Pforte ++	99,95	-	-
Ultima 7 Mission Disk: Forge...	39,95	-	-
Ultima 7-2 The Serpent Isle +	99,95*	-	-
Ultima UI Stygian Abyss +	79,95	-	-
Ultima UI Stygian Abyss ++	99,95*	-	-
Ultrabots	89,95*	-	-
Waxworks ++	79,95	74,95*	-
Wayne Gretzky Hockey 3	89,95	i.V.	-
Wing Commander 1 Deluxe +	99,95	-	-
Wing Commander 2 ++	99,95	-	-
Wing C. 2 Erweiterungsdisks	44,95	-	-
Wizardry 6 ++	79,95	69,95	-
Wizardry 7	89,95	74,95*	-
Wizardry 7 ++	99,95*	i.V.	-
X-Wing +	89,95*	-	-
Zack McKracken ++	69,95	69,95	74,95

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr. Sicherheitskarton + 3 DM, Diskettenfest + 3 DM. Nachnahme +5%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten u. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (29.12.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch in unserem Ladengeschäft in Kreuzberg abholen. Inhaber: Traumfabrik Spiele GmbH

PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

1869	86,50
Amazon	85,00
A.T.A.C	87,00
Airbus A 320	99,00
Airline Transport Pilot (dt.Version)	108,50
Aces of the Pacific	79,50
B 17	96,50
BAT II (dt. Version)	87,00
Battle Isle (deutsche Version)	86,50
Battle Isle Datadisk 1	43,50
Bundesliga Manager Professional	74,50
Birds of Prey(VGA)	94,00
Civilization	97,50
Castles	76,50
Castles II	80,00
Castles Data Disk	39,50
Carriers at War	84,00
Comanche (dt. Version)	*96,50
Cruise for a Corpse (dt. Version)	72,00
Chessmaster 3000 (VGA)	80,00
Darklands	109,00
Dark Queen of Krynn	72,50
Das Schwarze Auge	86,50
Der Patrizier (dt. Version)	86,50
Dragon's Lair III	*a.Anfr.
Dune II	*a.Anfr.
Elite Plus	90,00
Eye of the Beholder II (dt. Version)	89,50
Elvira II	83,50
F 15 III	95,00
F 15 III (dt. Hb)	*a.Anfr.
Falcon 3.0	99,00
Flight Simulation 4.0	137,00
Grand Prix	95,00
Gunship 2000 Scenery Disk	61,00
Harpoon 121	86,50
Harpoon Editor	43,50
Harpoon Battle Set 3	37,50
Harrier Jump Jet	95,00
Historyline (dt. Version)	85,00
Ind. Jones IV (dt. Version)	95,00
Jet Fighter II	86,50
Jet Fighter II Missiondisk	51,00
Kathedrale (dt. Version)	86,50
King's Quest VI (dt. Version)	87,00
Larry V (dt.Version)VGA	86,50
Legend of Kyrandia (dt. Version)	65,50
Legend of Valour (dt. Version)	86,50
Lemmings II (eigenständig)	*65,50
Links Course Mauna Kea	45,00
Links Pro (für 386er)	99,50
Mad TV	86,50
Mad TV Data Disk	*a.Anfr.
Megalomania (dt. Version)	83,00
Might & Magic IV (dt. Version)	89,00
Monkey Island II (dt. Version)VGA	86,50
Populous II	*a.Anfr.
Pacific Island (dt. Version)	76,50
Planet's Edge	86,50
Red Baron (VGA)	86,50
Red Baron Mission	51,00
Sherlock Holmes	89,50
Star Trek (dt. Version)	71,00
Space Crusade	*a. Anfr.
Speedball 2	76,00
Space Quest V	*a. Anfr.
Super Tetris	80,00
Shadow Sorcerer	79,50
Strike Command	*89,50
Space Shuttle	119,00
The Legacy	*a.Anfr.
Ultima VII (dt. Version)	99,50
Ultima Underworld	86,50
Ultima Trilogy (IV, V, VI)	86,50
Wayne Gretzky III	89,00
Wax Works (dt Version)	65,50
Wing Commander II (dt. Version)	94,50
Wing Commander II Disk 1	45,50
Wing Commander Accessory Pack	43,50
Willy Beamish (VGA)	84,50
X-Wing	89,00

Eliminator Joystick Port 50 MHZ	69,50
Eliminator Joystick Port PS	123,50
Flight Control Joystick	195,00
Weapon Control Joystick	195,00
Gravis Joystick transparent	70,00
schwarz	65,00
Soundblaster 2.0 (dt. Handbuch)	175,50
Soundblaster Pro (mit Schnittstelle CD.ROM)	345,00

*VORANKÜNDIGUNG,,
VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Bitte fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an!
(Bitte Computertyp angeben!!!)
Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!

Vorkasse DM 6,-
Postnachnahme DM 9,-

Telefonische oder schriftliche Bestellung
PEROKA SOFT
Petra Schurig
Postfach 100527
4019 Monheim

Telefon: 02173/51351
02173/56906

BESSERWISSER

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Catch'Em

MICHAELA, oh Michaela mein,
gib diesen Namen doch als Levelcode ein,
schon kannst Du wählen,
auf welchem Level Du willst starten!
Diesen schönen, wenngleich unvollendeten Reim sandte uns sozusagen der *prestige*trächtige Hersteller persönlich...

Christmas Creepers

Neu-Abonnenten dürfen sich auf eine Demodisk von Psygnosis' Action-Knobelei freuen — daß wir da auch die passenden Levelcodes bereithalten, ist freilich Ehrensache:
2. Level: CMSSHRNDVL
3. Level: NSHPPFNTFH
4. Level: LTTLBLLNCK
Herzchen und Küßchen für diese Paßwort-Orgie an unsere hauseigene Ninja-Moni.

Comanche

Ein paar Tips von Max Bogenaus für alle frischgebackenen Heli-Piloten: Zunächst sollte der Radarscanner auf maximale Reichweite geschaltet werden, um stets den Überblick in der Umgebung zu behalten. Der sogenannte „Hoover"-Effekt ermöglicht es, in extrem niedriger Höhe (ca. 3-5m über dem Boden) zu schweben und so in Deckung zu bleiben, wobei sich kleinere Bodenunebenheiten sogar völlig ohne Kurskorrekturen überfliegen lassen. Wenn es sich vermeiden läßt, nicht in Kämpfe mit feindlichen Helikoptern verwickeln lassen, da sonst die Munition (Stinger-Raketen) eventuell nicht reicht. Ansonsten gilt es, den Wingman geschickt einzusetzen; es ist nämlich möglich, feindliche Verfolger-Heli abzuschütteln, da diese oftmals abdrehen, sobald man auf den eigenen Kumpan zufliegt. Fast noch gewinnbringender ist es aber, den Wingman vorauszuschicken und zu „verheizen", auf diese Weise räumt jener bereits das Feld für Euch auf, so daß Ihr anschließend mit gebremsten Waffen- bzw. Artillerieeinsatz die Mission beenden könnt — der Verlust Eures Begleiters wirkt sich bei der Beurteilung Eurer Leistung nicht weiter tragisch aus!
Panzer lassen sich durch (mehrfachen) Einsatz von Hellfire-Raketen vernichten, wobei sich die sogenannte Pop-Up-Taktik (hinter einem Hügel verstecken, kurz Schub nach oben, feuern und gleich wieder runter) bestens bewährt hat. Harmlose Bodenziele (Fässer) werden am besten mit der MG beharkt, sonst reicht die Muni hinten und vorne nicht...

First Samurai

Keine Lust, Euch per Handkante Stück für Stück durch die Landschaft zu prügeln? Na, dann startet das Game doch mal mit SAMVGA2.COM, um direkt im fünften Level loszulegen. Oder mit SAMVGA3.COM für den sechsten. Oder mit SAMVGA4.COM für den neunten. Wie auch immer, Euer Domo für diesen feinen Cheat gebührt jedenfalls Markus Lembach-San.

Gobliins 2

Bei Coktelvisions Comic-Rätselei ist die Komplettlösung sozusagen gleich mit eingebaut: Man braucht bloß den Spielstand am Anfang eines Levels zu speichern und anschließend die Hilfefunktion aufzurufen (was normalerweise nur dreimal klappt), um so vom Game selbst den Lösungs-Kick für das gerade aktuelle Problem zu bekommen. Jetzt wird einfach das soeben gespeicherte Game wieder geladen, so daß Euer Vorrat an Lösung-Jokern quasi wieder aufgefüllt wird — wie der Level gelöst wird, wißt Ihr dann ja bereits! Etwaige Danksager mögen sich bitte an unseren Mr. Bigboss Mike wenden.

History Line

Ups, in unserer Codeliste im letzten PC Joker sind uns doch tatsächlich ein paar Fehler unterlaufen! Will sagen, auf deutscher Seite lautet der Levelcode für den vierten Level richtigerweise VENOM, und der für den 20. ATLAS. Einen Orden dafür kann sich Steffen Koch ans Hemd klemmen, der uns darauf hingewiesen hat.

Larry 5

It's Laffer-Time again! Ja, was Carsten Hundeshagen über Sierras Pantoffelhelden herausgefunden hat, das ist schon mehr als gagig: Man braucht bloß die F1-Taste zu drücken, schon rülpst unser Schwerenöter mächtig drauflos, ebenso nette Effekte ergibt auch das Bearbeiten der F3/F4/F6/F8/F9/F10-Tasten. Allerdings klappt all das nur, sofern man im Installationsmenü die Soundblasterkarte angegeben hat, und weil unser Rezensionsexemplar einen Testlauf mit einem Diskerror quittiert hat, gibt's diesen Tip ohne Funktions-Gewähr...

On the Road

Benjamin Kuretschka hält ein paar Tips für Lifetimes Spediteurs-Simulation bereit: Also, die Zentrale sollte man in Berlin oder Leipzig eröffnen, da hier einerseits neue LKWs rund einen Tag eher angeliefert werden, zweiterseits die Steuern hier niedriger sind als anderswo und dritterseits die Standorte recht zentral liegen und die verschiedenen Ziele in Europa so gut erreichbar sind. Das Zentral-Lager sollte jedoch verkauft und stattdessen zwei neue eröffnet werden, wobei sich hier Hamburg für Transporte in den Norden bzw. Mailand für südlichere Gefilde bewährt hat. Bevor's jedoch auf die Straße geht, muß erstmal investiert werden: Als Versicherung braucht's unbedingt Rechtsschutz, Haftpflicht und Vollkasko, der Fuhrpark sollte vornehmlich aus 820 PS-Lastern mit je drei Zusatztanks bestehen, da diese am wirtschaftlichsten sind. Im übrigen lohnt sich auch der Kauf von Tanklastzügen, da die Konkurrenz zunächst bloß mit Pritschenwagen und Kleinlastern auffährt, denen man so für teures Geld Treibstoff zubringen und verkaufen kann. Während des Spielverlaufs bringt dann vor allem der Rohöleinkauf satte Gewinne ein (also immer einlaufenden Tankern auflauern!), auch der Spotmarkt mit seinen Tagesverkäufen bietet gelegentlich so hohe Gewinnspannen, daß man die folgende Konventionalstrafe wegen Lieferverzug ruhig auf sich nehmen kann.

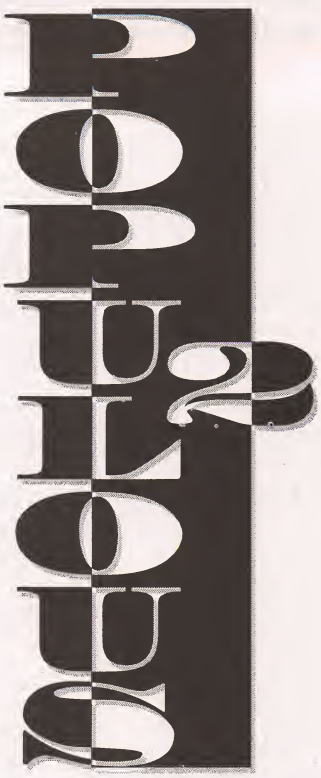
Rampart

Wer schon immer mal das Fallbeil der Endsequenz so richtig in voller Fahrt sehen wollte, der braucht eigentlich bloß während eben dieser Schlußszene die Return-Taste ausdauernd zu beharken, schon stellt sich ein gar garstiges Ergebnis ein — das meint jedenfalls Andreas Berk, der alte Schlagmichtot.

Ugh!

Urig sind die Levelcodes, denn sie ebnen den steinigen Weg als Vorzeit-Taxler doch gehörig...
1-Spieler:
10. RESURRECTION
20. ANDROGYNOUSNOISE
30. LAMENTOVERTHESHADOWS
40. THEABSOLUTE
50. STRANGEFORTUNE
60. ARINGINGINTHEIREARS
2-Spieler:
10. THESHELLSHAVE-CRACKED
20. THEFINALCHURCH
30. DOGUN
40. THATSALLFOLKS
50. BE
60. TOBLACKENEDEARTH
70. INTHEHEARTOFTHEWOOD
80. THUNDERPERFECTMIND

BESSERWISSER



Epimetheus	Pan	Prometheus	Persephone	Asclepius	Dionysus	Hermes	Iapetus	Nike	Demeter
000 DOEGAC	032 LDOMAD	064 DOCCAK	096 LDAKAG	128 DOIIAT	160 LDOO	192 DOMNAB	224 LDAGAD	256 DOPIAK	288 LDOPAF
001 AAWOAK	033 MOMNAF	065 AAATAT	097 MOPI	129 AAUXAB	161 MONEAC	193 AAALAK	225 MOISAF	257 AAUNAG	289 MOLYAT
002 LONEAG	034 ABAL	066 LOISAB	098 ABUNAC	130 LOLYAD	162 ABMEAF	194 LOINAG	226 ABUPAT	258 LOLL	290 ABFEAC
003 ACMEAB	035 HOINAC	067 ACUPAD	099 HOLLAK	131 ACFEAG	163 HOJIAT	195 ACUH	227 HOTHAB	259 ACPEAD	291 HODOAK
004 OMJIAD	036 ADUHAK	068 OMTHAF	100 ADPEAT	132 OMDO	164 ADSUAB	196 OMAAAD	228 ADERAK	260 OMLOAF	292 ADTTAG
005 AKSUAF	037 OWAAAT	069 AKER	101 OWLOAB	133 AKTTAC	165 OWACAK	197 AKEGAF	229 OWOMAG	261 AKCCAT	293 OWAKAB
006 OOAC	038 AFEGAB	070 OOOMAC	102 AFCCAD	134 OOAKAF	166 AFIIAG	198 OOOOAT	230 AFMN	262 OOAGAC	294 AFPIAD
007 AGIIAC	039 WOODAD	071 AGMNAK	103 WOAGAG	135 AGPIAT	167 WOOP	199 AGNEAB	231 WOAMAD	263 AGISAK	295 WOUMAF
008 OPOPAK	040 ATNEAF	072 OPAMAT	104 ATIS	136 OPUMAB	168 ATLYAC	200 OPEMAK	232 ATINAF	264 OPUBAG	296 ATLLAT
009 AMLYAG	041 UXEM	073 AMINAB	105 UXUBAC	137 AMLLAD	169 UXHEAF	201 AMJIAG	233 UXUGAT	265 AMTH	297 UXLEAC
010 UMHEAB	042 ALJIAC	074 UMUGAD	106 ALTHAK	138 UMLEAG	170 ALDOAT	202 UMQU	234 ALAAAC	266 UMETAD	298 ALLOAK
011 EMDOAD	043 UNQUAK	075 EMAAAG	107 UNETAT	139 EMLO	171 UNTUAB	203 EMACAD	235 UNNEAK	267 EMOMAF	299 UNNGAG
012 UBTUAF	044 MEACAT	076 UBNE	108 MEOMAB	140 UBNGAC	172 MEAKAK	204 UBITAF	236 MEOOAG	268 UBMMAT	300 MEAGAB
013 HEAK	045 UPITAB	077 HEOOAC	109 UPMMAD	141 HEAGAF	173 UPSIAG	205 HEOPAT	237 UPVE	269 HEAMAC	301 UPTIAD
014 UGSIAC	046 FEOPAD	078 UGVEAK	110 FEAMAG	142 UGTIAT	174 FEUM	206 UGUXAB	238 FEEMAD	270 UGIMAK	302 FEUBAF
015 LEUMAK	047 UHUXAF	079 LEEMAT	111 UHIM	143 LEUBAB	175 UHDDAC	207 LEHEAK	239 UHWIAF	271 LEUGAG	303 UHGHAT
016 QUDDAG	048 PEHE	080 QUWIAB	112 PEUGAC	144 QUGHAD	176 PELEAF	208 QUSOAG	240 PEQUAT	272 QULD	304 PEETAC
017 ETLEAB	049 SUSOAC	081 ETQUAD	113 SULDAK	145 ETETAG	177 SUMOAT	209 ETTU	241 SUABAC	273 ETNEAD	305 SUHOAK
018 TUMOAD	050 ERTUAK	082 TUABAG	114 ERNEAT	146 TUHO	178 ERNGAB	210 TUADAD	242 ERITAK	274 TUOWAF	306 ERMMAG
019 NENGAF	051 ITADAT	083 NEIT	115 TTOWAB	147 NEMMAC	179 TTAFAK	211 NESIAF	243 TTWOAG	275 NEVEAT	307 TTATAB
020 NGAF	052 EGSIAB	084 NGWOAC	116 EGVEAD	148 NGATAF	180 EGTIAG	212 NGUXAT	244 EGUX	276 NGALAC	308 EGIMAD
021 ITTIAC	053 CCUXAD	085 ITUXAK	117 CCALAG	149 ITIMAT	181 CCUN	213 ITDDAB	245 CCMEAD	277 ITWIAK	309 CCUPAF
086 MMUNAK	054 IIDDAF	086 MMMEAT	118 IIWI	150 MMUPAB	182 IIGHAC	214 MMFEAK	246 IISOAF	278 MMUHAG	310 IILDAT
023 SIGHAG	055 MNFE	087 SISOAB	119 MNUHAC	151 SILDAD	183 MNPEAF	215 SIMOAG	247 MNSUAT	279 SIABAB	311 MNERAC
024 VEPEAB	056 PIMOAC	088 VESUAD	120 PIABAF	152 VEERAG	184 PIHOAT	216 VETT	248 PIADAC	280 VEEGAD	312 PIOWAK
025 TIHOAD	057 NETTAK	089 TIADAG	121 NEEGAT	153 TIOW	185 NECCAB	217 TIAFAD	249 NEIIAK	281 TIWOAF	313 NEMNAG
026 UXCCAF	058 ISAFAT	090 UXII	122 ISWOAB	154 UXMNAC	186 ISATAK	218 UXPIAF	250 ISUXAG	282 UXNEAT	314 ISALAB
027 IMAT	059 LYPIAB	091 IMUXAC	123 LYNEAD	155 IMALAF	187 LYISAG	219 IMUNAT	251 LYLY	283 IMMEAC	315 LYINAD
028 DDISAC	060 INUNAD	092 DDLYAK	124 INMEAG	156 DDINAT	188 INUP	220 DDLLAB	252 INFEAD	284 DDJIAK	316 INUHAF
029 WIUPAK	061 LLLLAF	093 WIFEAT	125 LLJI	157 WIUHAB	189 LLTHAC	221 WIPEAK	253 LLDOAF	285 WISUAG	317 LL
030 GHTHAG	062 JIPE	094 GHDOAB	126 JISUAC	158 GHAAAK	190 JIERAF	222 GHLOAG	254 JITTAT	286 GHACAB	318 JIEGAC
031 SOERAB	063 THLOAC	095 SOTTAD	127 THACAF	159 SOEGAG	191 THOMAT	223 SOCC	255 THAKAC	287 SOIIAD	319 THODAK

Hebe	Eilethya	Metis	Aphrodite	Eos	Selene	Helious	Styx	Hyperion	Artemis
320 DONEAG	352 LDAM	384 DOISAB	416 LDUMAC	448 DOLYAD	480 LDEMAF	512 DOINAG	544 LDUBAT	576 DOLL	608 LDHEAC
321 AAMEAB	353 MOINAC	385 AAUPAD	417 MOLLAK	449 AAFEAG	481 MOJIAT	513 AAUH	545 MOTHAB	577 AAPEAD	609 MODDAK
322 LOJIAD	354 ABUHAK	386 LOTHAF	418 ABPEAT	450 LODO	482 ABSUAB	514 LOAAAD	546 ABERAK	578 LOLOAF	610 ABTTAG
323 ACSUAF	355 HOAAAT	387 ACER	419 HOLOAB	451 ACTTAC	483 HOACAK	515 ACEGAF	547 HOOMAG	579 ACCCAT	611 HOAKAB
324 OMAC	356 ADEGAB	388 OMOMAC	420 ADCCAD	452 OMAKAF	484 ADIIAG	516 OMODAT	548 ADMN	580 OMAGAC	612 ADPIAD
325 AKIIAC	357 OWOOAD	389 AKMNAK	421 OWAGAG	453 AKPIAT	485 OWOP	517 AKNEAB	549 OWAMAD	581 AKISAK	613 OWUMAF
326 OOOPAK	358 AFNEAF	390 OOAMAT	422 AFIS	454 OOUMAB	486 AFLYAC	518 OOEMAK	550 AFINAF	582 OOUBAG	614 AFLLAT
327 AGLYAG	359 WOEM	391 AGINAB	423 WOUBAC	455 AGLLAD	487 WOHEAF	519 AGJIAG	551 WOUGAT	583 AGTH	615 WOLEAC
328 OPHEAB	360 ATJIAC	392 OPUGAD	424 ATTHAK	456 OPLEAG	488 ATDOAT	520 OPQU	552 ATAAAC	584 OPETAD	616 ATLOAK
329 AMDOAD	361 UXQUAK	393 AMAAAG	425 UXETAT	457 AMLO	489 UXTUAB	521 AMACAD	553 UXNEAK	585 AMOMAF	617 UXNGAG
330 UMTUAF	362 ALACAT	394 UMNE	426 ALOMAB	458 UMNGAC	490 ALAKAK	522 UMITAF	554 ALODAG	586 UMMMAT	618 ALAGAB
331 EMAK	363 UNITAB	395 EMODAC	427 UNMMAD	459 EMAGAF	491 UNSIAG	523 EMOPAT	555 UNVE	587 EMAMAC	619 UNTIAD
332 UBSIAC	364 MEOPAD	396 UBVEAK	428 MEAMAG	460 UBTIAT	492 MEUM	524 UBUXAB	556 MEEMAD	588 UBIMAK	620 MEUBAF
333 HEUMAK	365 UPUXAF	397 HEEMAT	429 UPIM	461 HEUBAB	493 UPDDAC	525 HEHEAK	557 UPWIAF	589 HEUGAG	621 UPGHAT
334 UGDDAG	366 FEHE	398 UGWIAB	430 FEUGAC	462 UGGHAD	494 FELEAF	526 UGSOAG	558 FEQUAT	590 UGLD	622 FEETAC
335 LELEAB	367 UHSOAC	399 LEQUAD	431 UHLDAK	463 LEETAG	495 UHMOAT	527 LETU	559 UHABAC	591 LENEAD	623 UHHOAK
336 QUMOAD	368 PETUAK	400 QUABAG	432 PENEAT	464 QUHO	496 PENGAB	528 QUADAD	560 PEITAK	592 QUOWAF	624 PEMMAG
337 ETNGAF	369 SUADAT	401 ETIT	433 SUOWAB	465 ETMMAC	497 SUAFAK	529 ETSIAF	561 SUWOAG	593 ETVEAT	625 SUATAB
338 TUAF	370 ERSIAB	402 TUWOAC	434 ERVEAD	466 TUATAF	498 ERTIAG	530 TUUXAT	562 ERUX	594 TUALAC	626 ERIMAD
339 NETIAC	371 TTUXAD	403 NEUXAK	435 TTALAG	467 NEIMAT	499 TTUN	531 NEDDAB	563 TTMEAD	595 NEWIAK	627 TTUPAF
340 NGUNAK	372 EGDDAF	404 NGMEAT	436 EGWI	468 NGUPAB	500 EGGHAC	532 NGFEAK	564 EGSOAF	596 NGUHAG	628 EGLDAT
341 ITGHAG	373 CCFE	405 ITSOAB	437 CCUHAC	469 ITLDAD	501 CCPEAF	533 ITMOAG	565 CCSUAT	597 ITABAB	629 CCERAC
342 MMPEAB	374 IIMOAC	406 MMSUAD	438 IIABAF	470 MMERAG	502 IIHOAT	534 MMTT	566 IIADAC	598 MMEGAD	630 IIOWAK
343 SIHOAD	375 MNTTAK	407 SIADAG	439 MNEGAT	471 SIOW	503 MNCCAB	535 SIAFAD	567 MNIIAK	599 SIWOAF	631 MNMNAG
344 VECCAF	376 PIAFAT	408 VEII	440 PIWOAB	472 VEMNAC	504 PIATAK	536 VEPIAF	568 PIUXAG	600 VENEAT	632 PIALAB
345 TIAT	377 NEPIAB	409 TIUXAC	441 NENEAD	473 TIALAF	505 NEISAG	537 TIUNAT	569 NELY	601 TIMEAC	633 NEINAD
346 UXISAC	378 ISUNAD	410 UXLYAK	442 ISMEAG	474 UXINAT	506 ISUP	538 UXLLAB	570 ISFEAD	602 UXJIAK	634 ISUHAF
347 IMUPAK	379 LYLLAF	411 IMFEAT	443 LYJI	475 IMUHAB	507 LYTHAC	539 IMPEAK	571 LYDOAF	603 IMSUAG	635 LY
348 DDTHAG	380 INPE	412 DDDOAB	444 INSUAC	476 DDAAAK	508 INERAF	540 DDLOAG	572 INTTAT	604 DDACAB	636 INEGAC
349 WIERAB	381 LLLOAC	413 WITTAD	445 LLACAF	477 WIEGAG	509 LLOMAT	541 WICC	573 LLAKAC	605 WIIIAD	637 LLOOAK
350 GHOMAD	382 JICCAK	414 GHAKAG	446 JIIIAT	478 GHOO	510 JIMNAB	542 GHAGAD	574 JIPIAK	606 GHOPAF	638 JINEAG
351 SOMNAF	383 THAGAT	415 SOPI	447 THOPAB	479 SONEAC	511 THAMAK	543 SOISAF	575 THUMAG	607 SOLYAT	639 THEMAB

Athena	Apollo	Hephaestus	Ares	Uranus	Gaea	Oceanus	Hestia	Hera	Poseidon	Hades	Zeus
640 DOJIAD	672 LDUGAK	704 DOTHAF	736 LDLEAT	768 DODO	800 LDQUAB	832 DOAAAD	864 LDETAK	896 DOLOAF	928 LDTUAG	960 DOAC	992 LDNEAB
641 AASUAF	673 MOAAAT	705 AAER	737 MOLOAB	769 AATTAC	801 MOACAK	833 AAEGAF	865 MOOMAG	897 AACCAT	929 MOAKAB	961 AAIIAC	993MOOOAD
642 LOAC	674 ABEGAB	706 LOOMAC	738 ABCCAD	770 LOAKAF	802 ABIIAG	834 LOODAT	866 ABMN	898 LOAGAC	930 ABPIAD	962 LOOPAK	994 ABNEAF
643 ACIIAC	675 HOODAD	707 ACMNAK	739 HOAGAG	771 ACPIAT	803 HOOP	835 ACNEAB	867 HOAMAD	899 ACISAK	931 HOUMAF	963 ACLYAG	995 HOEM
644 OMOPAK	676 ADNEAF	708 OMAMAT	740 ADIS	772 OMUMAB	804 ADLYAC	836 OMEMAK	868 ADINAF	900 OMUBAG	932 ADLLAT	964 OMHEAB	996 ADJIAC
645 AKLYAG	677 OWEM	709 AKINAB	741 OWUBAC	773 AKLLAD	805 OWHEAF	837 AKJIAG	869 OWUGAT	901 AKTH	933 OWLEAC	965 AKDOAD	997 OWQUAK
646 OOHEAB	678 AFJIAC	710 OOUGAD	742 AFTHAK	774 OOLEAG	806 AFDOAT	838 OOQU	870 AFAAAC	902 OOETAD	934 AFLOAK	966 OOTUAF	998 AFACAT
647 AGDOAD	679 WOQUAK	711 AGAAAG	743 WOETAT	775 AGLO	807 WOTUAB	839 AGACAD	871 WONEAK	903 AGOMAF	935 WONGAG	967 AGAK	999 WOITAB
648 OPTUAF	680 ATACAT	712 OPNE	744 ATOMAD	776 OPNGAC	808 ATAKAK	840 OPITAF	872 ATOOAG	904 OPMMAT	936 ATAGAB	968 OPSIAC	
649 AMAK	681 UXITAB	713 AMOOAC	745 UXMMAD	777 AMAGAF	809 UXSIAG	841 AMOPAT	873 UXVE	905 AMAMAC	937 UXTIAD	969 AMUMAK	
650 UMSIAC	682 ALOPAD	714 UMVEAK	746 ALAMAG	778 UMTIAT	810 ALUM	842 UMUXAB	874 ALEMAD	906 UMIMAK	938 ALUBAF	970 UMDDAG	
651 EMUMAK	683 UNUXAF	715 EMEMAT	747 UNIM	779 EMUBAB	811 UNDDAC	843 EMHEAK	875 UNWIAF	907 EMUGAG	939 UNGHAT	971 EMLEAB	
652 UBDDAG	684 MEHE	716 UBWIAB	748 MEUGAC	780 UBGHAD	812 MELEAF	844 UBSOAG	876 MEQUAT	908 UBLD	940 MEETAC	972 UBMOAD	
653 HELEAB	685 UPSOAC	717 HEQUAD	749 UPLDAK	781 HEETAG	813 UPMOAT	845 HETU	877 UPABAC	909 HENEAD	941 UPHOAK	973 HENGAF	
654 UGMOAD	686 FETUAK	718 UGABAG	750 FENEAT	782 UGHO	814 FENGAB	846 UGADAD	878 FEITAK	910 UGOWAF	942 FEMMAG	974 UGAF	
655 LENGAF	687 UHADAT	719 LEIT	751 UHOWAB	783 LEMMAC	815 UHAFAK	847 LESIAF	879 UHWOAG	911 LEVEAT	943 UHATAB	975 LETIAC	
656 QUAF	688 PESIAB	720 QUWOAC	752 PEVEAD	784 QUATAF	816 PETIAG	848 QUUXAT	880 PEUX	912 QUALAC	944 PEIMAD	976 QUUNAK	
657 ETTIAC	689 SUUXAD	721 ETUXAK	753 SUALAG	785 ETIMAT	817 SUUN	849 ETDDAB	881 SUMEAD	913 ETWIAK	945 SUUPAF	977 ETGHAG	
658 TUUNAK	690 ERDDAF	722 TUMEAT	754 ERWI	786 TUUPAB	818 ERGHAC	850 TUFEAK	882 ERSOAF	914 TUUHAG	946 ERLDAT	978 TUPEAB	
659 NEGHAG	691 TTFE	723 NESOAB	755 TTUHAC	787 NELDAD	819 TTPEAF	851 NEMOAG	883 TTSUAT	915 NEABAB	947 TTERAC	979 NEHOAD	
660 NGPEAB	692 EGMOAC	724 NGSUAD	756 EGABAF	788 NGERAG	820 EGHOAT	852 NGTT	884 EGADAC	916 NGEGAD	948 EGOWAK	980 NGCCAF	
661 ITHOAD	693 CCTTAK	725 ITADAG	757 CCEGAT	789 ITOW	821 CCCCAB	853 ITAFAD	885 CCIIAK	917 ITWOAF	949 CCMNAG	981 ITAT	
662 MMCCAF	694 IIAFAT	726 MMII	758 IIWOAB	790 MMMNAC	822 IIATAK	854 MMPIAF	886 IIUXAG	918 MMNEAT	950 IIALAB	982 MMISAC	
663 SIAT	695 MNPIAB	727 SIUXAC	759 MNNEAD	791 SIALAF	823 MNISAG	855 SIUNAT	887 MNLY	919 SIMEAC	951 MNINAD	983 SIUPAK	
664 VEISAC	696 PIUNAD	728 VELYAK	760 PIMEAG	792 VEINAT	824 PIUP	856 VELLAB	888 PIFEAD	920 VEJIAK	952 PIUHAF	984 VETHAG	
665 TIUPAK	697 NELLAF	729 TIFEAT	761 NEJI	793 TIUHAB	825 NETHAC	857 TIPEAK	889 NEDOAF	921 TISUAG	953 NE	985 TIERAB	
666 UXTHAG	698 ISPE	730 UXDOAB	762 ISSUAC	794 UXAAAK	826 ISERAF	858 UXLOAG	890 ISTTAT	922 UXACAB	954 ISEGAC	986 UXOMAD	
667 IMERAB	699 LYLOAC	731 IMTTAD	763 LYACAF	795 IMEGAG	827 LYOMAT	859 IMCC	891 LYAKAC	923 IMIIAD	955 LYOOAK	987 IMMNAF	
668 DDOMAD	700 INCCAK	732 DDAKAG	764 INIIAT	796 DDOO	828 INMNAB	860 DDAGAD	892 INPIAK	924 DDOPAF	956 INNEAG	988 DDAM	
669 WIMNAF	701 LLAGAT	733 WIPI	765 LLOPAB	797 WINEAC	829 LLAMAK	861 WIISAF	893 LLUMAG	925 WILYAT	957 LLEMAB	989 WIINAC	
670 GHAM	702 JIISAB	734 GHUMAC	766 JILYAD	798 GHEMAF	830 JIINAG	862 GHUBAT	894 JILL	926 GHHEAC	958 JIJIAD	990 GHUGAK	
671 SOINAC	703 THUBAD	735 SOLLAK	767 THHEAG	799 SOJIAT	831 THUG	863 SOTHAB	895 THLEAD	927 SODDAK	959 THQUAF	991 SOAAAT	

Hier sind sie, sämtliche Level-codes zu Electronic Arts gera-dezu göttlichem Strategical!

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM 59,- DM
COMM. KEEN 59,- DM
DARK AGES 59,- DM

Katalog-Disk nur 3,- DM

CDV
Ettlingerstr. 5, 7500 Karlsruhe 1
Tel. 0721 / 22295
Fax 0721 / 21314

– Für IHRE –
– SOUNDKARTE –

Programme, Treiber (z.B. WIN 3.1), Hits usw. f. SoundBlaster/AdLib u. alle Kompatiblen. Spezial-katalog P6 geg. DM 2.- in Briefmarken v. Firma

G. Lehnert,
Bezoldstr.8,
8000 München 90
– Nur Versand –

PROBLEME BEIM LÖSEN EINES ROLLENSPIELES ?

Bei uns erhalten Sie **Komplettlösungen** *(incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Rollenspiele. Zum Beispiel zu:*

Abandoned Places
Alone in the Dark
Amazon
Amberstar
Buck Rogers 1 & 2
Cruise for a Corpse
Curse of Enchantia
Darkseed
Das schwarze Auge
Death Knights of Krynn
Dungeon Master
Eco Quest
Elvira 1 & 2
Eternam
Eye of the Bolder 1 & 2
Fate - Gates of Dawn
Heimdall
Hexuma
Hook
Indiana Jones 3 & 4
Ishar
Immortal, the
Kathedrale, die
Kings Quest 5 & 6
Laura Bow 2
Legend
Legend of Kyrandia
Lords of Doom
Lure of the Temptress
Might and Magic 3 & 4
Monkey Island 1 & 2
Obitus
Pirates
Planet 9 from outer Space
Pools of Darkness
Police Quest 3
Prophecy of the Shadow
Quest for Glory 3
Rex Nebular
Robin Hood Adventure
Sherlock Holmes
Shining in the Darkness (MD)
Space Quest 4
Spirit of Adventure
Star Trek Adventure
Summoning, the
Treasures of sav. Frontier
Ultima 6 & 7
Ultima Underworld
Warriors eternal Sun (MD)
Waxwork
Ween
Wizardry 6 & 7
Daughter of Serpents

Bestellungen von 14-20 Uhr, sonst Anrufbeantworter !

Preise für eine Lösung 20 DM plus Nachnahme 9 DM (Ausland 20 DM) bzw. 4 DM bei Vorkasse (Ausland 5 DM). Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Portokosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magic Line c/o Markus Müller, Gerhardtstrasse 2, 1000 Berlin 21 Tel.: 030/391 84 95

KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt – vergleichen Sie selbst!
Bestellen Sie unter

Tel. 0 24 03/2 11 88
Fax 0 24 03/3 53 51

Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.

PREIS 99

IBM/PC

1869	V	79,99
A 320 Airbus	A	86,99
AA War in the Skies	**A**	**88,99**
Aces of the Pacific	A	64,99
Aces Mission Disk WW2 1946	**E**	**49,99**
Adventure Collection (Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)	A	64,99*
Air Commander	A	66,99
Amazon	**E**	**79,99**
Amberstar	**V**	**79,99**
American Tail	**E**	**54,99**
Armour - Geddon	A	79,99*
ATAC	A	88,99
A - Train	E	66,99
A - Train	V	98,99
B 17 Flying Fortress	A	92,99
Bane of the Cosmic Forge	V	79,99
Bard´s Tale Constr. Set	A	64,99
Bard´s Tale Trilogy (1,2,3)	A	88,99
Bat 2	**V**	**79,99**
Battle Isle	V	79,99
Battle Isle Data Disk	V	39,99
Birds of Prey	A	86,99
Bitmap Brothers Vol. 1	A	56,99
Buck Rogers 2	V	79,99
Bundesliga Manager Prof.	V	64,99
Catch´Em	**A**	**79,99**
Captive	**A**	**59,99**
Car and Driver	A	88,99*
Castles 2:Siege & Conquest	**A**	**76,99**
Castles Data Disk	A	36,99
Civilization	V	88,99
Comanche	**V**	**88,99**
Contraptions	**A**	**39,99**
Curse of Enchantia	**A**	**59,99**
D/Generation	A	59,99
Dark Half	**E**	**52,99**
Dark Queen of Krynn	**V**	**79,99**
Daughter of Serpents	A	76,99*
Das schwarze Auge	V	79,99
Der Patrizier	V	79,99
DO - 335 (für SWotL)	E	38,99
Dune	V	59,99
Dungeon Master	V	59,99
Dyna Blaster	**A**	**64,99**
Dynatech	**V**	**64,99**
Elysium	**V**	**64,99**
Elvira 2	V	59,99
Epic	A	69,99
Euro Soccer	**A**	**49,99**
Eye of the Beholder 2	V	79,99
F-117 A Nighthawk	A	88,99
F - 15 Strike Eagle 2	A	74,99
F - 15 Strike Eagle 3	**E**	**79,99**
F - 15 Strike Eagle 3	A	92,99*
F - 19 Stealth Fighter	A	86,99
Falcon 3.0	A	92,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	**A**	**54,99**
Fantastic Worlds	**A**	**79,99**
First Samurai	A	59,99
Formula One Grand Prix	**A**	**92,99**
Front PageSports Football	**E**	**64,99**
Gateway to Savage Frontier	V	79,99
Global Conquest	A	92,99
Grandmaster Chess	A	59,99
Grand Prix Unlimited	A	59,99
Great Courts 2	A	59,99
Gunship 2000	A	92,99
Gunship 2000 Mission Disk	**A**	**54,99**
Harrier Jump Jet	**A**	**92,99**
HE - 162 (für SWotL)	E	38,99
Hexuma	**V**	**79,99**
History Line 1914 - 1918	**V**	**79,99**
Humans	**A**	**59,99**
Indiana Jones 4	**V**	**86,99**
Island of Dr. Brain	**V**	**64,99**
Jimmy White Snooker	**A**	**59,99**

Kaiser	V	86,99
KGB	**V**	**59,99**
Kings Quest 5	V	79,99
Kings Quest 6	**V**	**79,99**
Laura Bow 2: The Dagger	V	64,99
Legend of Kyrandia	**V**	**72,99**
Legends of Valour	**V**	**79,99**
Leisure Suit Larry 5	V	64,99
Lemmings Doublepack	**A**	**79,99**
Lemmings 2-The Tribes	A	79,99*
Links 386 Pro	**A**	**92,99**
Locomotion	**V**	**58,99**
Lord of the Rings 2	A	76,99
Lure of Temptress	V	59,99
Mad TV	V	79,99
Mad TV Data Disk	V	24,99
Mega - Lo - Mania	**V**	**72,99**
Micropose Master Golf	A	79,99
Might and Magic 3	V	79,99
Might and Magic 4	**V**	**79,99**
Monkey Island 2	V	79,99
Nigel Mansell´s World Champ	A	59,99*
No. 2 Collection (3er- Sam.) (Black Gold, Space Max, Winzer)	**V**	**79,99**
On the Road	**V**	**59,99**
P - 38 (für SWotL)	E	33,99
P - 80 (für SwotL)	E	33,99
Police Quest 3	V	79,99
Pools of Darkness	V	79,99
Populous 2	A	79,99*
Powermonger	A	76,99
Power Pack (4er-Sammlung) (Back to the Future 3, Battle Master, It came from the Desert, TV Sports Basketball)	**A**	**59,99**
Prohecy of the Shadow	**V**	**79,99**
Quest for Glory 3	**V**	**64,99**
Rampart	A	64,99
Red Baron	V	64,99
Rex Nebula	A	86,99
Risky Woods	A	64,99
Robin Hood Conquest	V	64,99
Rome AD 92	**A**	**76,99**
Secret Weapons o. t. Luftw.	E	79,99
Scenario	V	64,99
Sherlock Holmes	**V**	**86,99**
Siege	**E**	**59,99**
Silent Service 2	A	76,99
Space Quest 4	V	64,99
Space Quest 5	V	64,99*
Special Forces	A	86,99
Spellcasting 301	**E**	**59,99**
Spellcraft	**V**	**72,99**
Spelljammer-Pirates o.R.	**E**	**64,99**
Star Control 2	**A**	**64,99**
Star Legions	**E**	**72,99**
Star Trek	**V**	**86,99**
Street Fighter 2	A	59,99*
Strike Commander	A	86,99*
Task Force 1942	**A**	**92,99**
The Games - Summer Chall.	**A**	**59,99**
The Incredible Machine	**E**	**64,99***
The Lagacy	**A**	**92,99**
Treasures o. t. S. Frontier	**V**	**79,99**
Trolls	**A**	**46,99**
Ugh!	**A**	**54,99**
Ultima 7: The Black Gate	V	92,99
Ultima Trilogy	A	79,99
Ultima Underworld	A	79,99
V for Victory-Utah Beach	**E**	**59,99**
Waxworks	**A**	**59,99**
Wing Commander 2	V	86,99
WC 2 Special Operation 1	A	39,99
WC 2 Special Operation 2	A	39,99
WC Speech Acc. Pack	A	39,99
WC DeLuxe (WC1 + Se.1 &2)	A	86,99
Wizardry 7	E	79,99
X - Wing	E	79,99*
Zyconix	**A**	**46,99**

IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC · IBM/PC

lle Amiga-Programme benötigen in der Regel **1MB**, PC-Programme entsprechend **VGA Karte und eine Festlatte. V** bedeutet **komplett deutsche Version**; alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung **A** eliefert, außer die mit „englisch" **E** gekennzeichneten. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt as Diskettenformat an (3 ½" oder 5 ¼"). **Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten rodukte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig** (können aber inzwischen lieferbar sein, bitte achfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich ahlkartengebühr (DM 3,–). Ab DM 250,– ohne Versandkosten. Lieferungen ins Ausland erfolgen nur per orkasse zzgl. DM 16,–. Die Lieferung bei Vorkasse im Inland erfolgt nur gegen bar, EC-Scheck oder Überweisung zgl. DM 8,– auf den o.a. Spielepreis auf Konto KSK Eschweiler, BLZ 391 501 00, Kto. 1215169. Bei V-Scheck der Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift.

ordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preisliste an. rtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsuflage.

elefonische Bestellungen unter 0 24 03/2 11 88 oder per Telefax Nr. 0 24 03/3 53 51 oder schriftlich an

Inh.: Thomas Klumpp

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK



1869	6/92	Tips
4D Sports Driving	3/92	Cheat
Advanced Dungeons & Dragons	5/92	Cheat
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Another World	4/92	Codes
Baby Jo	1/92	Codes
Battle Command	1/92	Tips
Battle Isle	1/92	Codes
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes
Budokan	6/91	Tips
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes
Bundesliga Manager Prof.	2/92	Cheat
Chip's Challenge	6/91	Codes
Civilization	4/92	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes
Dark Seed	4/92	Lösung
Dark Seed	5/92	Lösung
Das schwarze Auge	3/92	Tips
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips
Das schwarze Auge	6/92	Lösung/Karten
Der Patrizier	5/92	Cheat
Der Patrizier	1/93	Cheat
Die unendliche Geschichte II	1/92	Codes
Double Mind	3/92	Codes
Dune	4/92	Tips
Dynablaster	6/92	Codes
Eco Quest	3/92	Lösung
Elite	1/93	Tips
Elite Plus	6/91	Cheat/Tips
Epic	5/92	Codes
Eye of the Beholder II	3/92	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tips/Karten
Gateway	6/92	Lösung
Gateway	1/93	Tips
Gem'X	6/91	Codes
Gobliiins	2/92	Codes
Gods	4/92	Cheat
Golden Axe	2/92	Cheat
Hexuma	6/92	Tips
HistoryLine	1/93	Codes
Indy IV	5/92	Lösung/Karten
Indy IV	6/92	Cheat
Indy IV	1/93	Cheat
KGB	6/92	Tips
Killing Cloud	1/92	Codes
King´s Quest VI	1/93	Lösung/Karten
Kwix	4/92	Codes
Laura Bow 2	6/92	Tips
Leather Goddesses II	4/92	Lösung
Lemmings	6/91	Tips
Lemmings 2	6/92	Cheat
Logical	1/92	Codes
Mad TV	2/92	Cheat
Mad TV	3/92	Cheat
Magic Pockets	5/92	Codes
Might & Magic III	6/91	Tips
Might & Magic III	2/92	Lösung/Cheat
Might & Magic III	3/92	Cheat/Tip
Might & Magic IV	1/93	Lösung
Monkey Island II	2/92	Lösung
Monkey Island II	3/92	Cheat
Monkey Island II	4/92	Cheat
Nicky Boom	1/93	Cheat
Nightshift	1/92	Cheat
Nova 9	4/92	Cheat
Osiris	3/92	Codes
PGA Tour Golf	6/91	Tips
Pirates	6/91	Tips
Planet's Edge	3/92	Tips
Police Quest III	1/92	Lösung
Prince of Persia	6/91	Cheat
Prophecy of the Shadow	1/93	Tips
Push-Over	5/92	Codes
Railroad Tycoon	6/91	Cheat/Tips
Return of Medusa	2/92	Cheat
Risky Woods	1/93	Cheat
Rock'n Roll	1/92	Cheat
Rocketeer	3/92	Codes
Roger Rabbit	4/92	Cheat
Savage Empire	6/91	Cheat
Secret Weapons of the Luftwaffe	3/92	Cheat
Sim Ant	3/92	Tips
Sim Earth	1/92	Cheat
Space Ace II	2/92	Cheat/Tips
Space Max	3/92	Tips
Spacewrecked	2/92	Codes
Spellcasting 201	1/92	Lösung
Star Trek — 25th Anniversary	3/92	Lösung
Stone Age	6/92	Codes
Storm Master	5/92	Cheat
Super Space Invaders	3/92	Cheat
Terminator II	2/92	Cheat
The Humans	1/93	Codes
The Immortal	1/92	Codes
The Simpsons	3/92	Cheat
Think Cross	2/92	Codes
Thunderhawk	2/92	Tips
Ultima 7	4/92	Lösung
Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Ultima Underworld	4/92	Tips
Waxworks	1/93	Tips/Karten
Wing Commander	1/92	Cheat
Wing Commander II	1/92	Tips
Wrath of the Demon	6/91	Tips

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Wie fing das mit professioneller Spiele-Software in Deutschland überhaupt an — wie hat es sich außerdem bis heute entwickelt? Wenn das kein Thema für diese Seite ist, wenn das keine „historische" Aufgabe für unseren Redaktions-Opi Joachim ist...

...dann hätten sich Oskar oder Michael halt persönlich vor die Tastatur klemmen müssen — auf die paar Jährchen Altersunterschied wäre es wohl nicht angekommen! Aber bitte, so wurde eben ich damit geadelt, den Anker unserer Redaktions-Zeitmaschine an diversen Stationen auswerfen zu dürfen. Da bietet sich zunächst natürlich ein kleiner Zwischenstop zur Blüte des C 64 Mitte der 80er-Jahre an, doch ist das Ergebnis wenig ergiebig: Die vereinzelt herumstreunenden PCs werden noch fast ausschließlich als reine Rechenknechte gehalten, die Namen großer Spieleproduzenten hören sich verdächtig englisch an — etwa Electronic Arts oder Microprose. Ausnahmen wie „Katakis" von Rainbow Arts bestätigten nur die seinerzeit felsenfest gültige Regel, daß ein Computerspiel entweder gut *oder* deutsch ist.

Fünf Jahre später hatten die 16 Bit-Maschinen Amiga und Atari ST längst über ihre kleineren Brüder triumphiert, doch in Sachen Software schien die Zeit stehengeblieben zu sein. Programme wie „Elite" und „Carrier Command" von Rainbird, Cinemawares „It came from the Desert" oder auch „Pirates!" von Microprose waren in aller Munde (bzw. Laufwerke), doch nach wie vor waren deutsche Vertreter der Zunft ebenso rar wie vernünftige PC-Konvertierungen. Während also die MS-Dosen mit Magerversionen in CGA- oder allenfalls EGA-Optik abgespeist wurden, hielten einige wenige Wackere das Banner der deutschen Softwareindustrie mit Highlights vom Schlage eines „Turrican" (Rainbow Arts), „Legend of Faerghail" (Reline) oder „Stadt der Löwen" (Software 2000) hoch. Doch wehten diese Ausnahmebeispiele teutonischer Programmierkunst in aller Regel nicht über dem PC, der wurde — wenn überhaupt — nur mit hinterherzockelnden Umsetzungen bedacht.

Ein kurzer Zeithüpfer katapultiert uns nun ins Jahr 1991, das von verspielten PC-Historikern als revolutionär eingestuft wird: Adlib-, Soundblaster- und VGA-Karten breiteten sich wie ein Flächenbrand aus, wodurch der ehemalige Bürosklave zum Digi-Entertainer erblühte. Gleichzeitig erschienen immer mehr Qualitätsprodukte deutscher Hersteller auf der PC-Bildfläche — „Die Kathedrale" von Software 2000, „Spirit of Adventure" von Attic oder „Mad TV" von Rainbow Arts mögen als Beispiele gelten. Zwar handelte es sich dabei nach wie vor zumeist noch um Konvertierungen von Amiga-Games, doch der Zug der Zeit war nicht mehr aufzuhalten. Fortan wurden erfolgversprechende Titel englischer bzw. amerikanischer Softwarehäuser für den wachsenden Markt in Germany eingedeutscht, und wenige Monate später standen die Verhältnisse praktisch schon Kopf...

Im abgelaufenen Jahr 1992 überraschte der PC seine User nämlich mit bis dato nie gekannter und kaum erhoffter Präsentations-Power, man denke nur an Origins „Ultima Underworld". Ja, plötzlich war auch Super-VGA kein Fremdwort mehr, es wurde praktisch nur noch am PC entwickelt und alle anderen Systeme mußten sich mit der zweiten (Umsetzungs-) Geige begnügen. Die Entwicklung ließ freilich auch deutsche bzw. österreichische Hersteller nicht ruhen, wodurch allerlei Programme entstanden, die keinen internationalen Vergleich mehr zu scheuen brauchen: „Der Patrizier" (Ascon), „1869" (Max Design) oder „Das Schwarze Auge" (Attic) beispielsweise. Und wie's aussieht, braucht man sich auch um die Zukunft keine Sorgen zu machen — weder was den PC, noch was die Produktivität deutschsprachiger Softwareschmieden betrifft! Passend zum Thema verlosen wir diesmal drei Spiele, von denen zwei für die Entwicklung als signifikant gelten können:

1 x DARK SEED
1 x GO SIMULATOR
1 x ERBEN DES THRONS

Eines davon ist nämlich ein Produkt aus deutschen Landen (leicht zu erkennen), das andere war eines der ersten Programme, das auf Super-VGA setzte (nicht ganz so leicht). Wer's weiß, notiert die Titel auf einem Kärtchen und schickt es an:

Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Damit überlasse ich diese Seite wieder den Tastaturen meiner verehrten Kollegen und verabschiede mich in Richtung Tagwerk,



Euer
Papa Joe

Schiller-Sherlock

SHERLOCK HOLMES

Consulting Detective Vol. II

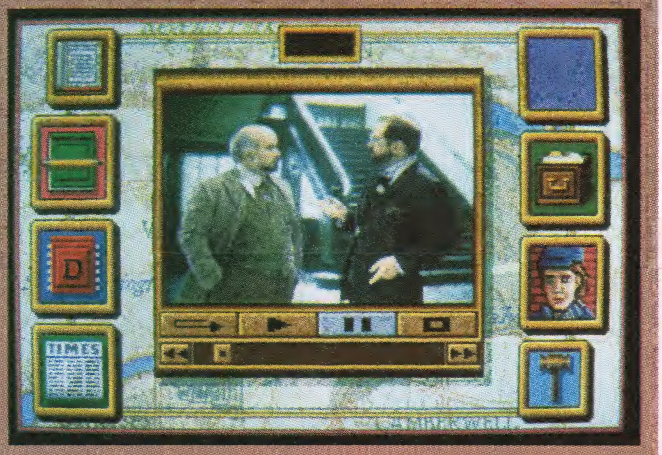
Wo ein zweiter CD ROM-Sherlock ist, da muß auch ein erster gewesen sein, oder? Völlig korrekt, allerdings blieb der hierzulande aufgrund von Präsentationsmängeln weitgehend unbeachtet…

Grund genug für Mindscape, den Urvater aller Detektive für seinen aktuellen Multimedia-Auftritt prächtig rauszuputzen! Doch zunächst mal interessieren uns die inneren Werte, und diesbezüglich stehen Doyles Superspürnase hier drei verzwickte Fälle bevor.

Zu Beginn erhalten Holmes und Watson eine Kurzeinführung in das jeweilige Rätsel, dann geht es darum, Zeugen oder Verdächtige per Maus/Menü-Klick zu besuchen und zu verhören, neuen Spuren zu folgen und so das Geheimnis Schritt für Schritt zu enttarnen. Auch Sherlocks ständige Info-Quellen (z.B. Inspektor Lestrade oder Porky, der Halbwelt-Kneipier) sind oft eine Visite wert; zudem stehen sein Privatarchiv sowie ein paar Seiten aus der „Times" für Grundlagenforschung zur Verfügung.

Wer sich noch an die bereits etwas betagten Pen und Paper-„Holmiaden" erinnert, weiß also in etwa, was ihn hier erwartet. Den netten Titelsound und die leider nicht steuerbaren Film-Sequenzen, mit denen Gespräche in 256 Farben samt irren Animationen und kultivierter englischer Sprachausgabe veranschaulicht werden, mußten damalige Fans freilich vermissen. Doch keine Rose ohne Dornen, und gerade die Sprachausgabe piekst spürbar: Da man nichts nachlesen kann, sind die Knobeleien praktisch nur für spitzohrige Anglisten zu entwirren — Normal-Germanen bleibt daher bloß der Griff zum Konkurrenz-Kriminalisten von Electronic Arts. (jn)

Do you speak english?



Sherlock Holmes Vol. II

Multimediales Knobel-Adventure für Sprachgenies.

GRAFIK	81%
SOUND	79%
ATMOSPHÄRE	81%
MOTIVATION	78%
URTEIL	79%

Für Könner
Preis: ca. 149,— DM
Hersteller: Mindscape

Jeder 286er reicht aus; Savestände werden auf Harddisk gespeichert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Sprache	Dt. Anleitung

Handwerk hat goldenen Boden?

CONTRAPTIONS

Vorhang auf für Mindscapes neuen Classic-Label: Hier werden fortan beliebte Oldies zum Spartarif wiederveröffentlicht. Es finden sich aber auch ganz frische Perlen darunter — so wie diese zum Beispiel.

Mit ihrer isometrischen 3D-Perspektive erinnert die Tüftelei zunächst frappierend an „D/Generation", jenen hervorragenden Mix aus Action- und Puzzle-Elementen, dem vor knapp einem Jahr Hit-Ehren zuteil wurden. Zur höchsten Auszeichnung hat's diesmal zwar nicht gelangt, das gewisse Etwas hat Contraptions jedoch sicherlich — trotz des dünnen Spielprinzips: Mit dem Auftrag, verlorenes Werkzeug ranzuschaffen und den Maschinenpark wieder in Gang zu bringen, stolpert der Akteur durch eine leerstehende Fabrik…

Die Suche wird durch allerlei stationäre Widrigkeiten behindert, allen voran farbige „Straßensperren", die manchmal automatisch den Weg freigeben, meist jedoch durch Betreten bunter Felder überredet werden müssen. Da Tür und Tor in der Regel nur für begrenzte Zeit offen stehen, braucht's nicht nur Timing zur Lösung der Aufgabe, sondern auch ein Quentchen Logik. Egal, ob man sich von einem Katapult durch die Luft wirbeln läßt, Rolltreppen umlenkt oder Aufzüge bedient, jede Aktion will gut überlegt sein, andernfalls droht das Ende in einer Sackgasse. Tragödie wäre das allerdings keine, darf der Spielstand doch abschnittweise gespeichert werden. So bleibt schlußendlich nur noch die geringe Anzahl der Räume (schlappe 60 Stück) und die etwas karge Präsentation zu bemängeln, denn die Steuerung geht voll in Ordnung. Alles in allem ein netter kleiner Puzzler für zwischendurch. (rl)



Ob er wohl in der Iso-Gewerkschaft ist?

Contraptions

Putzige Action-Knobelei für Sparefrohs

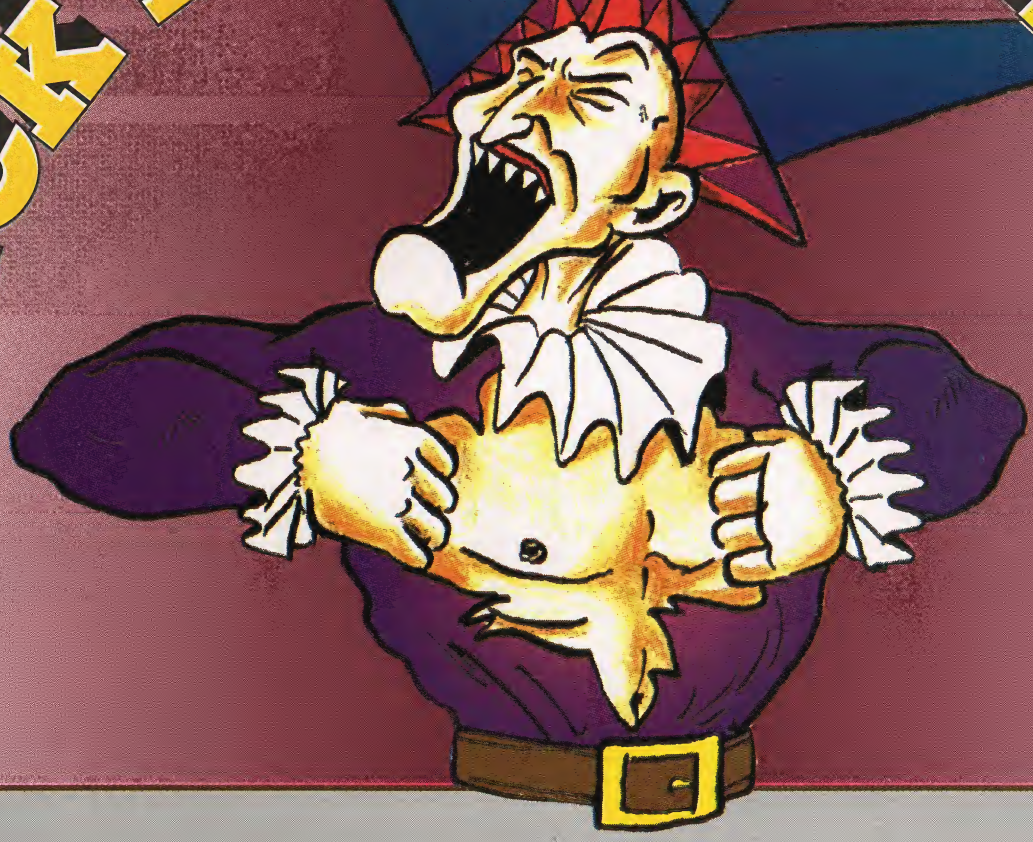
GRAFIK	62%
SOUND	59%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	68%
URTEIL	66%

Für Geübte
Preis: ca. 55,— DM
Hersteller: Mindscape

Von der Handwerkskammer bereits für 286er mit Festplatte freigegeben…

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Sprache	Dt. Anleitung

WECK DEN JOKER IN DIR!



Sollten in Dir wirklich Joker Qualitäten wie Fleiß, eine flotte Schreibe und beste Vorkenntnisse in Sachen Computer-Entertainment (alle Systeme) schlummern, dann hätten wir nämlich einen Job für Dich!

Gesucht werden Redakteure für unsere Redaktion in München, wobei wir Bewerbern mit entsprechender Berufserfahrung den Einstieg in eine gehobene Position (sowie selbstverständlich absolute Diskretion) offerieren können – ein sicherer Arbeitsplatz und beste Aufstiegschancen inklusive!

Bewerbungsunterlagen mit Lichtbild und Stilprobe bitte an:

Joker Verlag
Personalabteilung
Untere Parkstraße 67
8013 Haar

CATCH'EM

Plattform der Affen

Die deutschen Newcomer von Prestige konnten mit diesem Jump & Run am Amiga bereits den ersten Achtungserfolg einheimsen — jetzt steht mit der PC-Konvertierung die Feuerprobe an.

Doch, hier geht wortwörtlich der Affe ab! Genaugenommen gehen dem Zoo sogar mehrere dieser haarigen Viecher ab, weshalb der Spieler die flüchtigen Primaten nun wieder hinter Gitter verfrachten soll. Entern wir also die Plattformen und stellen den hin- und hereilenden Tieren nach...

Keine leichte Übung, denn bevor sich so ein Äffchen einkassieren läßt, muß ihm ein geeigneter „Stopper" (Freßnapf, Affendame etc.) in den Weg gestellt werden; anschließend bekommt es eine Vollnarkose per Keulenhieb. Die nötigen Utensilien liegen in der Gegend verstreut und können in Shops nachgekauft werden, der Vorrat ist jedoch begrenzt. Für grenzenlose Abwechslung in den knapp 40, via Paßwort anwählbaren Leveln sorgen zahlreiche Optik-Gags sowie immer neue Aufgabenstellungen: Mal muß ein Gorilla dazu „überredet" werden, eine Leiter zu transportieren, dann wieder sind kleine Puzzle-Einlagen zu absolvieren. Lebensbedrohend ist bei alldem nur das Zeitlimit, ein zu tiefer Plattform-Sturz wirkt dagegen bloß betäubend. Soweit so affig. Daß das Spieltempo etwas arg gemächlich und die Präsentation nicht ganz so schön wie bei der Urversion ausgefallen ist, darf jedoch als Affenschande gewertet werden. Immerhin wird ruckelfrei und multidirektional gescrollt, es gibt animierte Zwischensequenzen zu sehen und flotte Begleitmusik zu hören. Die Steuerung hat gegenüber dem Original sogar zugelegt, weshalb ein kleiner Besuch des prestigeträchtigen Tierparks sicher kein Fehler ist. (rl)



Catch'Em

Netter Plattform-Spaß für Solo-Großwildjäger.

GRAFIK	64%
SOUND	66%
STEUERUNG	71%
MOTIVATION	63%
URTEIL	65%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,— DM
Hersteller: Prestige

Eine schnelle Grafikkarte, ein 286er, und die Jagdsaison ist eröffnet.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Tastatur	Dt. Anleitung



Kevin go home!

HOME ALONE 2

LOST IN NEW YORK

Die Produzenten der Twentieth Century Fox haben es tatsächlich fertiggebracht, praktisch dasselbe Drehbuch unter neuem Titel nochmal in die Kinos zu bringen. Da kann Capstone natürlich nicht hintanstehen...

Auch hier unterscheidet sich die Handlung allenfalls in Nuancen von der des Vorgängers, der Sound läßt ebenfalls sofort quälende Erinnerungen wachwerden, lediglich die lieblos gezeichneten Hintergründe und die Digi-Bilder aus dem Film sind neu — aber deswegen keineswegs besser als früher, genaugenommen sind sie sogar etwas langweiliger geworden.

Wie eh und je wird der kleine Kevin von den Schurken Harry und Marv durch horizontal scrollende Örtlichkeiten gejagt und muß seine drei Bildschirmleben retten, indem er den beiden heimtückische Fallen stellt. Im Unterschied zum letzten Mal sind ihm die Brüder hier gleich von Anfang an auf den Fersen, weshalb die Fallenstellerei jetzt auch etwas dynamischer vonstatten geht: Wie damals beginnen etliche Gegenstände zu blinken, sobald Kevin sie passiert; doch nun kann er sie teilweise aufsammeln und Richtung Verfolger schleudern oder durch einen Druck auf die Space-Taste quasi im Vorbeigehen zur Falle machen. Theoretisch könnte er seinen Häschern auch durch eine geschickte Wahl des Fluchtwegs entkommen, weil die Ganoven zwar schneller, aber auch plumper als er sind und deshalb gern über Hindernisse stolpern. In der Praxis funktioniert das jedoch wegen der trägen Steuerung per Stick und Tasten nur unbefriedigend. Kurz und sehr schlecht: Das Nachfolge-Spiel ist genauso sinnlos wie der zweite Leinwand-Aufguß! (pb)

Home Alone 2

Überflüssige Konvertierung eines überflüssigen Films.

GRAFIK	62%
SOUND	41%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	24%
URTEIL	29%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,— DM
Hersteller: Capstone

Der Rechner braucht mindestens 12 MHz, sein Besitzer zuviel Geld und/oder gute Nerven.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Tastatur	Dt. Anleitung

Schöne neue Welt

COMANCHE

OPERATION WHITE LIGHTNING

Nach einem Jahrzehnt Vektorgrafik revolutioniert Novalogic die Welt der Simulationen — ihr neues „Voxel"-System eröffnet computerisierten Hubschrauberpiloten 3D-Landschaften von nie gekannter Güte!



Voxel ist ein aus „Volumen" und „Pixel" zusammengesetztes Kunstwort und bezeichnet eine Technik, die einen so frappierenden 3D-Effekt auf den Screen zaubert, daß all die Berge, Canyons, ausgetrockneten Flußläufe etc. förmlich ins Cockpit zu springen scheinen. Kein Wunder, daß Novalogic dieses neue Präsentations-Wunder bereits zum Patent angemeldet hat.

Während man mit seinem waffenstarrenden Kampf-Heli also gewissermaßen digitales Neuland überfliegt, ist die Aufgabenstellung eher konventionell geraten. In jeweils zehn, erst nach und nach zugänglichen Trainings- und Vollmissionen, die sich auf drei verschiedene Szenarios verteilen, darf man feindliche (Bitmap-) Helis, Panzer oder Tanklager zerstören — manchmal genügt es auch, die entsprechenden Zielkoordinaten an den Begleit-Hubi oder die Kollegen von der Artillerie weiterzuleiten. Vor allem tagsüber ist Tarnung dabei Trumpf, deshalb sollte sich die Flughöhe möglichst irgendwo zwischen Grasnabe und Baumwipfel-Höhe einpendeln. Bekommt der Herr des Rotors trotzdem unangemeldeten Besuch, stehen ihm Flugabwehrraketen, Panzer-Granaten und eine Bordkanone hilfreich zur Seite. Erfahrenen Piloten genügt aber schon ein Blick auf das spärlich ausgestattete Cockpit, um festzustellen, daß sie hier an eine stark actionlastige Simulation geraten sind. Ein weiteres Indiz dafür ist, daß es dem hiesigen Distributor bei der Eindeutschung problemlos gelang, die originalen Anti-KGB-Missionen in eine Drogenhändlerbekämpfungs-Kampagne umzumünzen…

Egal, um an der erstaunlichen Grafik (laßt Euch nicht davon täuschen, daß sie im Stand etwas grob wirkt) wirklich Freude zu haben, braucht man jedenfalls *zumindest* einen flotten 386er, darunter gerät der Überflieger zur trägen Bleiente — zwar können die Details runtergeregelt werden, aber das wäre hier glatt ein Verbrechen! Im Gegenzug unterstützt das Programm jedwede Luxus-Peripherie bis hin zum hyperrealistischen Sublogic-Steuerhorn samt Pedalerie für den Heckrotor; nur keine Maus. Bei der abschaltbaren Begleitmusik und den Sound-FX samt Sprachausgabe wurde ebenfalls nicht gespart, lediglich die Triebwerksgeräusche dröhnen etwas flach aus den Boxen.

Das Problem des Flug-Indianers liegt jedoch ganz woanders: Die Actionlastigkeit in Tateinheit mit der narrensicheren Stick-Steuerung senkt den Schwierigkeitsgrad so weit ab, daß versierte Bildschirm-Piloten die zwanzig Missionen locker binnen drei Tagen durchgespielt haben. Doch Junge, das sind wirklich mal aufregende drei Tage! (rf)

Sound gefällig? Bitte: BOUM!



Angriff bei Nacht und Nebel



Comanche

Action-Flugi mit revolutionärem Grafik-Design — zukunftsweisend!

GRAFIK	*90%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*84%*
MOTIVATION	*76%*
URTEIL	*80%*

Für Fortgeschrittene
ca. 129,— DM
Hersteller: Novalogic

Ein 386er mit 4MB ist Grundvoraussetzung, die Piloten-Karriere wird automatisch gespeichert.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Joystick
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Der Deutschen liebstes Kind

Automarkt 1

Die Fahrt zur Auto-Messe ist so mühsam, der Händler so aufdringlich und der Katalog am Kiosk so unübersichtlich — warum den fahrbaren Untersatz also nicht in aller Ruhe am PC auswählen?

Der „intelligente" Autokatalog von MSPI deckt die Bauarten Limousine, Kombi, Van und Coupé ab. Im gediegenen VGA-Outfit offeriert er im Hauptmenü vier Wege, um durch ein paar Mausklicks zur Blechkiste seiner Wahl vorzudringen: Modelltyp, verfügbares Budget, Marke oder gewünschte Ausstattung können als Einstiegskriterium gewählt werden. All diese und weitere Suchkriterien lassen sich beliebig miteinander kombinieren; im Ergebnis kann man sich dann entweder ein ganz bestimmtes Modell mit Porträt und technischen Daten zeigen lassen, zwei Autos miteinander vergleichen oder schlichtweg nach dem Optimum auf vier Rädern suchen. Letzteres findet man, indem man tausendundzwei Bedingungen vorgibt; z.B. Hubraum, Zylinderanzahl, Leistung, Kraftstoffsorte, Ausstattung, Höchstgeschwindigkeit, Anhängelast, Verbrauch, Preis… Im Prinzip klappt das alles auch recht gut, sobald man sich erstmal mit der Steuerung angefreundet hat. Die mittelprächtige Qualität der Digi-Bildchen ist zu verschmerzen, und daß das Programm keinen Krach macht, dient schließlich dem Umweltschutz. Nützlichkeiten wie eine Hilfe-Funktion und eine Drucker-Option fehlen dagegen nicht, trotzdem hält sich der Nutzen bauartbedingt in Grenzen. Problematisch sind etwa so kurzlebige Erscheinungen wie Sondermodelle und unerwartete Änderungen von Ausstattung und/oder Preis. Auch wertende Beurteilungen hinsichtlich der Qualität sucht man vergebens — aber als Vorbereitung für die Redeschlacht mit dem Verkäufer ist das Programm sicher ganz brauchbar. (pb)

Automarkt 1

Digitaler Kaufberater für Autonarren.

PRÄDIKAT:
Besonders schadstoffarm

Preis: ca. 99,-DM
Hersteller: MSPI

Eine Festplatte mit 9 freien MB ist ein Muß.

VGA	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Ein Fall für den Tierschutzverein!

The Animals!

Daß man via CD-ROM recht muntere Spielchen zocken kann, hat Mindscape mit dem Schillerscheiben-Sherlock bewiesen — doch was will uns Software Toolworks mit diesem unbrauchbaren Multimedia-Zoo beweisen?

Nun, theoretisch wollte man wohl darlegen, daß auf einer CD mehr Informationen Platz finden, als das Lexikon und ein Besuch im Tierpark zusammen vermitteln können. Man stelle sich vor: Animationen typischer Verhaltensweisen der jeweiligen Tiere, Texte, Sounds, Geschichten, Allerlei und Drumherum. Leider bleibt's auch beim Vorstellen, denn die Praxis sieht ganz anders aus…

Man hat über diverse Schienen Zugriff auf die einprogrammierte Fauna (entweder per alphabetischem Klickmenü, geordnet nach Lebensräumen oder gar als regelrechte „Touristenführung"), und solange sich die Sache auf Texte, Geschichten, Allerlei und Drumherum beschränkt, geht sie auch in Ordnung. Nur werden halt des öfteren mies digitalisierte Standfotos eingeblendet und gelegentlich auch Minimal-Videoclips vorgeführt, deren schlampige Verarbeitung und lächerliche Animationen einem die Tränen in die Augen treiben! Tatsächlich erinnert die Optik locker an die schlimmsten Auswüchse von Commodores CDTV — was da wohl die Leute des Zoos in San Diego sagen werden, die angeblich an diesem traurigen Machwerk mitarbeiten durften?

Aber vielleicht kriegen sie es ja gar nicht mit, weil sich das Programm nach dem Abspielen von Soundtracks mit enervierender Häufigkeit aufhängt? Oder weil sie, wie wohl 99 Prozent der Gattung Mensch, an der hirnrissigen Tastaturbelegung verzweifeln… (jn)

The Animals!

Sinn- und witzlose Viecherei mit technischen Mängeln.

PRÄDIKAT:
Besonders ärgerlich

Preis: ca. 149,— DM
Hersteller: Software Toolworks

Teile des Programms werden auf Harddisk installiert, ein 16 MHz-286er mit 1MB RAM sowie XMS muß es mindestens sein.

VGA	Soundblaster
	Maus

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

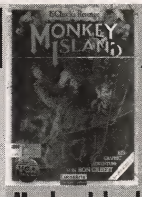
20.000 Meilen unter dem Meer ..... L - -	Curse Of The Azure Bands ..... L P -	Fire Brigade ..... - - A	King's Quest 4 ..... L P A
688 Attack Submarine ..... - - A	Dam Busters The ..... - - A	Fish ..... L - -	King's Quest 5 ..... (L P) A
Abandoned Places ..... **L P -**	**Dark Half** ..... **(L P) -**	Flugsimulator 3 ..... - - A	**King's Quest 6** ..... **L P -**
Ace 2 ..... - - A	Day Of The Viper ..... L P -	Flugsimulator 4 ..... - - A	Kingdoms Of England ..... - - A
Ad Lib Soundkarte ..... - - A	**Death Knights Of Krynn** ..... **L P A**	Fountain Of Dreams ..... L - A	Knights Of Legend ..... L - A
Adventure Of Link (Zelda 2) ..... - P -	Deathlord ..... - P A	Future Wars ..... (L P) -	Kult ..... (L P) -
Airborne Ranger ..... - - A	Decisive Battl. North Am. Civil War .. - - A	Galdregan's Domain ..... L - A	Landsitz von Martville Der ..... L - -
Alternate Reality The City ..... - P A	Def Con 5 ..... - - A	Gateway To The Savage Frontier ..... L P -	Last Ninja ..... - - A
Alternate Reality The Dungeon ..... L - -	Defender Of The Crown ..... - - A	Gato ..... - - A	Last Ninja 2 ..... L - -
Bad Blood ..... L P A	Deja Vu (Amiga/ST) ..... L - -	Germany 1985 ..... - - A	Legacy Of The Ancients ..... L P -
Balance Of Power 1990 Edition ..... - - A	Deja Vu 2 ..... L - -	Gettysburg ..... - - A	Legend Of Blacksilver ..... - - A
Bane Of The Cosmic Forge ..... L P A	Demon's Winter ..... - - A	Gold Rush ..... L P A	Legend Of Faerghail ..... L P -
Bard's Tale 1 The ..... L P -	Digi Paint 3 ..... - - A	Guild Of Thieves ..... L - -	**Legend Of Kyrandia** ..... **(L P) -**
Bard's Tale 2 The ..... L P -	Digi View Gold Version 4.0 ..... - - A	Gunship ..... - - A	Leisure Suit Larry 1 ..... L P A
Bard's Tale 3 The ..... L P A	DOS - 2 - DOS ..... - - A	Heart Of China ..... (L P) A	Leisure Suit Larry 2 ..... L P A
Batallion Commander ..... - - A	Drachen Von Laas ..... L P -	Heimdall ..... (L P) -	Leisure Suit Larry 3 ..... L P A
Battle Of Antietam ..... - - A	Dragon Wars ..... - P A	Hellowaan ..... L - -	Leisure Suit Larry 5 ..... L P A
Battlehawks 1942 ..... - - A	Dragon's Breath ..... L - -	Hero's Quest ..... (L P) A	Les Manley - Lost in L.A. ..... L P -
Battles Of Napoleon ..... - - A	Dragons Lair (Anleitung für PC) ..... L - A	Hillsfar ..... L - A	Loom ..... L - -
Battletech ..... (L P) A	Drakkhen ..... L - -	Holiday Maker ..... L - -	Lords Of Doom ..... L P -
Bismarck ..... - - A	Dungeon Master ..... L P A	**Hook** ..... **(L P) -**	**Lost Files of Sherlock Holmes** ... **(L P) -**
Black Cauldron The ..... L - -	Duckie Dimension Die ..... (L P) -	Imperium Galactum ..... - - A	**Lure Of The Temptress** ..... **(L P) -**
Bloodwych ..... L P -	**ECO Quest** ..... **L P -**	Indiana Jones 3 (Last Crusade) ..... L P -	Manhunter New York ..... L - A
Bubble Ghost ..... - P -	Elite (Lösung für Amiga/ST) ..... L - A	**Indiana Jones 4** (Fate of Atlantis) ... **L P -**	Manhunter San Francisco ..... (L P) A
Buck Rogers 1 ..... L P A	Elvira 1 - Mistr. of Dark (nicht C 64) L P -	Insector X ..... - - A	Maniac Mansion ..... L P -
Cadaver ..... L P -	**Elvira 2 - Jaws Of Cerberus** ..... **L P -**	It Came From The Desert ..... (L P) -	Mars Saga ..... L P A
Carrier Command ..... L - -	Emperor Of The Mines ..... L - -	Jet ..... - - A	Megatraveller 1 ..... L P -
Champions Of Krynn ..... L P -	Europe Ablaze ..... - - A	Jones In The Fast Lane ..... - - A	Mewilo ..... L - -
Chaos Strikes Back ..... L P A	Eye Of The Beholder 1 ..... L P A	Kampfgruppe ..... - - A	Might & Magic 1 ..... - - A
Chrona Quest ..... L - -	**Eye Of The Beholder 2** ..... **L P -**	Kathedrale Die ..... L P -	Might & Magic 2 ..... - - A
Chrona Quest 2 ..... L - -	F-14 Tomcat ..... - - A	Keef The Thief ..... L - A	Might & Magic 3 ..... L P A
Code Name: Ice Man ..... (L P) A	F-15 Strike Eagle 2 ..... - - A	King Arthur ..... L - -	Millennium 2.2 ..... L - -
Colonel's Bequest The ..... L P A	Faery Tale Adventure The ..... (L P) -	King's Quest 1 ..... L P A	Miracle Warriors ..... - - A
Conquests Of Camelot The ..... (L P) A	Fascination ..... (L P) -	King's Quest 2 ..... L P A	Monkey Island 1 ..... (L P) A
Conquests of The Long Bow ..... **L P -**	Final Fantasy Legend ..... - - A	King's Quest 3 ..... L - A	**Monkey Island 2** ..... **L P -**
Navcam 6 ..... - - A	Red Lightning ..... L - A	Star Trek 25th Anniversary ..... L P -
Navy Seal ..... - - A	Red Storm Rising ..... - - A	Star Trek 5 ..... - - A
Necromancer ..... L P -	Renegade Legion Interceptor ..... - - A	Starglider 1 ..... - - A
New Zealand Story The ..... - - A	**Rex Nebular** ..... **L P -**	Starglider 2 ..... - - A
Ooze ..... L P -	Rings Of Medusa ..... (L P) -	Steel Thunder ..... - - A
Operation Marketgarden ..... - - A	Rise Of The Dragon ..... (L P) A	Stellar Crusade ..... - - A
Panzer Battles ..... - - A	Roadwar 2000 ..... - - A	Storm Across Europe ..... - - A
Panzer Strike ..... - - A	Robax ..... L P -	Sub Battle Simulator ..... - - A
Pawn The ..... L - -	Rommel ..... - - A	Sword Of Aragon ..... (L P) A
Personal Nightmare ..... L P -	Russia ..... - - A	Sword Of Vermillion ..... - - A
Phantasie 3 ..... L - -	Savage Empire The ..... - - A	Tangled Tales ..... - - A
Phantasy Star 1 (Mastersystem) ..... L - A	**Schwarze Auge Das** ..... **L P -**	Thunder Board Soundkarte ..... - - A
Phantasy Star 2 (Megadrive) ..... - - A	Secret Of The Silver Blades ..... - - A	Times Of Lare ..... - - A
PHM Pegasus ..... - - A	Sentinel The (Firebird) ..... - - A	Transwarld ..... L - -
Pirates! ..... L - A	Sentinel Worlds 1 Paragraphs ..... - - A	Ultima 1 ..... - - A
Police Quest 1 ..... L - A	Sentinel Worlds 1 ..... L - A	Ultima 2 ..... - - A
Police Quest 2 ..... L - A	Sex Vixens From Space ..... L - -	Ultima 3 ..... L P A
Police Quest 3 ..... **L P -**	Shadow Of The Beast ..... (L P) -	Ultima 4 ..... L P A
Pool Of Radiance ..... L P A	Shadowgate ..... L - -	Ultima 5 ..... L P A
Pool Of Radiance Advent. Journal ..... - - A	Shogun ..... L P -	**Ultima 7 incl . Forge of Virtue** ... **L P -**
Pools Of Darkness ..... **L P A**	Saka Ban (Megadrive) ..... - - A	Ultima 6 ..... L P A
Populous ..... L - A	Sarcerian ..... - - A	Uninvited ..... L - -
Ports Of Call ..... (L P) -	Sound Blaster (alle Versionen) ..... - - A	**Ultima Underworld** ..... **L P -**
Powermonger ..... - - A	Space Ace ..... L - -	Up Periscope ..... - - A
President Is Missing The ..... - - A	Space Quest 1 ..... L P A	War In The South Pacific ..... - - A
Prince Of Persia ..... L P -	Space Quest 2 ..... L P A	War Of The Lance ..... - - A
Project Firestart ..... L - A	Space Quest 3 ..... L P A	Warship ..... - - A
Project Stealth Fighter (C 64) ..... - - A	Space Quest 4 ..... L P A	Wasteland ..... L P A
Prophecy of the Shadow ..... **L P -**	Space Rogue ..... - - A	Wasteland Paragraphs ..... - - A
Quest Far Glory 2 ..... (L P) A	Spellcasting 101 ..... L - -	Wing Commander incl. Secret Miss. . - - A
Quest For Glory 3 ..... **L - -**	Spirit Of Adventure ..... L P -	World Cup Soccer (Megadrive) ..... - - A
Questron 2 ..... L P -	Stadt der Löwen ..... L - -	Zack Mc.Kracken ..... L P A
Railroad Tycoon ..... L - -	Star Command ..... L - A	Zork 1 ..... L - -
Reach For The Stars ..... - - A	Star Flight 1 ..... L - A	L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!
Red Baron ..... - - A	Star Flight 2 ..... L - A	

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!



1 INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95



2 Monkey Island 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95



3 King's Quest 6
PC dV 99,95

die weiteren Plätze	AMIGA	IBM-PC
4. Wing Commander 2 dV	------	94.95
5. Wing Commander deluxe Edition dA	------	104.95
6. Ultima 7 dV	------	99.95
7. Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	89.95	59.95
8. Patrizier Der dV	79.95	89.95
9. Schwarze Auge Das - Die Schicksalsklinge dV	84.95	89.95
10. Civilization dV	84.95	99.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

SONDERANGEBOTE

stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (E)

Titel	Amiga	PC
Bard's Tale 3 The dA	39.95	39.95
Budakan dA	34.95	—
Califamia Games dA	24.95	24.95
Chess Player 2150 E	19.95	—
Emerald Mine 3 Praf. dA	29.95	—
F 19 Stealth Fighter dA	84.95	49.95
Flight Path 737 dA	9.95	—
Gorrison dA	19.95	—
Hallywood Paker Pra dA	19.95	—
Imperium dA	34.95	34.95
Leaderboard Golf E	29.95	—
Links Kurs Bartan Creek E	—	44.95
Links Kurs Bay Hill Club E	—	44.95
Links Kurs Bountiful E	44.95	44.95
Links Kurs Firestane E	44.95	44.95
Links Kurs Hyatt Dorada E	—	44.95
Links Kurs Pinehurst E	—	44.95
Links Kurs Troan North E	—	44.95
North & South dA	29.95	—
Oil Imperium dV	19.95	19.95
Olympiad Callection E	29.95	29.95
Papulous dA	34.95	34.95
Powermonger dA	39.95	84.95
S.W.O.T.L. DO 335 E	—	44.95
S.W.O.T.L. E	—	94.95
S.W.O.T.L. HE 162 E	—	44.95
S.W.O.T.L. P 38 E	—	39.95
S.W.O.T.L. P 80 E	—	39.95
Starflight 1 dA	34.95	34.95
Ultima 6 Classic dA	49.95	59.95
Ultima Trilogie 2 (4,5,6) dA	—	89.95

ZUBEHÖR

Raland Saundk. LAPC 1 od. SCC 1 .	PC 799,95
Sound Blaster V 2.0	PC 199,95
Sound Blaster PRO Basic	PC 329,95
Sound Blaster PRO Standard	PC 379,95
Sound Blaster CMS-Chips f. V 2.0 ..	PC 69,95
Sound Bloster CD-ROM Laufwerk ...	PC 579,95
Video Bloster Genlock-Korte	PC 639,95
Aktiv-Boxen	Paar 59,95
Speichererweiterg. f. A 500 + Uhr .	AM 59,95
Verlöngerg. Monitor/Mous/Jaystick	9,95

MAN SPRICHT DEUTSH!

In den rechten fünf Spalten finden Sie unser Angebot mit deutscher Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Amiga	PC
10 Greot Games dA	89.95	99.95
1869 dV	79.95	89.95
Abandaned Places dA	79.95	—
Aces Of The Pacific dA	—	89.95
Adventurers The dA	69.95	84.95
Air Combat Aces dA	79.95	89.95
Air Land Sea dA	84.95	89.95
Air Warriar (PC S-VGA) dA	84.95	89.95
Airbus A 320 dA	99.95	99.95
Alane in the Dark dA	—	94.95
Amberstar dA	84.95	89.95
ATAC dA	—	89.95
B 17 Flying Fartress dA	—	99.95
B.A.T. 2 dV	89.95	89.95
Bard's Tale Construct. Kit dA	—	79.95
Bard's Tale Trilogie dA	—	89.95
Battle Isle dA	79.95	89.95
Battle Isle Data Disk 1 dA	49.95	49.95
Birds Of Prey dA	84.95	94.95
Black Crypt dA	69.95	—
Bundesliga Manager Prof. dV ..	79.95	79.95
Cadaver dV	74.95	89.95
Cadaver Levels dA	44.95	—
Campaign dV	74.95	84.95
Castle Of Dr. Brain dV	84.95	94.95
Castles dV	69.95	84.95
Chess Master 3000 dA	—	84.95
Classic Adventure dA	.	89.95
Camanche dA	—	99.95
Cambat Classics dA	69.95	74.95
Canquestadar dV	79.95	79.95
Canquestadar Szen. Disk dV ...	44.95	44.95
Canquests Of Langbow dV	—	94.95
Curse af Enchantia dV	89.95	89.95
Dagger Of Aman Ra dV	—	89.95
Dark Queen Of Krynn dV	—	89.95
Darklands dV	—	119.95

Titel	Amiga	PC
Darkseed dA	—	94.95
Deoth Knights Of Krynn dV	79.95	84.95
Daminium dA	79.95	—
Dream Team The dA	59.95	69.95
Dune dV	79.95	89.95
Dungean Master dA	—	84.95
Elite dA	69.95	69.95
Elite Plus dA	—	94.95
Elvira 1 dV	79.95	89.95
Elvira 2 dV	84.95	84.95
Epic dA	79.95	84.95
Epyx Sparting Gold dA	69.95	—
Erben des Thrans dV	79.95	84.95
Eternam dV	—	89.95
Eye Of The Behalder 1 dV	79.95	79.95
F 117 A Nighthawk dA	—	99.95
F 15 3 Strike Farce dA	—	99.95
F 19 vs M 29 Campil. dA	89.95	94.95
Falcon 3.0 (MS-DOS 5) dA	—	99.95
Falcan 3.0 Missian Disk dA	—	69.95
Fantastic Warlds dA	84.95	89.95
Fate Gates Of Dawn dV	79.95	—
Flugsimulator 4 dV	—	149.95
Gateway To Sav. Frantier dV ..	79.95	89.95
Global Canquest dA	—	99.95
Global Effect dA	84.95	89.95
Gabliins dV	69.95	69.95
Gabliins 2 dV	79.95	89.95
Grandmaster Chess dA	—	84.95
Gunship 2000 dA	89.95	99.95
Gunship 2000 Szenario dA	—	69.95
Gunship dA	69.95	89.95
Harpaan 1.21 Battles. 3 dA ...	44.95	44.95
Harpaan 1.21 Battles. 4 dA ...	44.95	44.95
Harpaan 1.21 dA	84.95	89.95
Harpaan 1.21 Editar dA	49.95	49.95
Harrier Jump Jet dA	—	99.95

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

Titel	Amiga	PC
Heart Of China dV	94.95	94.95
Histary Line 1914/18 dV	89.95	89.95
Haak dA	69.95	89.95
Humans dA	69.95	69.95
Inca dV	—	99.95
Indiana Janes 3 Adv. VGA dV	—	89.95
Indiana Janes 3 Adv. dV	67.95	67.95
Jahn Madden Faatball dA	69.95	—
Kaiser dV	99.95	99.95
Kathedrale Die dV	89.95	89.95
King's Quest 5 dV	94.95	109.95
Leather Godess. Phabas 2 dV	—	99.95
Legend Of Faerghail dV	74.95	74.95
Leisure Suit Larry 5 dV	89.95	94.95
Lemmings dA	69.95	84.95
Lemmings mare Lemm. dA	69.95	79.95
Links Galf dA	84.95	94.95
Laam dV	79.95	79.95
Last Files Sherl. Halmes dV	—	94.95
Lure Of The Temptress dV	79.95	89.95
M 1 Tonk Plotoan dA	79.95	94.95
Mad TV Datadisk dV	29.95	29.95
Mad TV dV	79.95	89.95
Manchester United Eur. dA	69.95	79.95
Maniac Mansian dV	69.95	69.95
Mantis dA	—	119.95
Maria is Missing dA	—	84.95
Megalamania dV	39.95	89.95
Micraprase Golf dA	84.95	—
Micraprase GP F. 1 dA	84.95	99.95
Might & Magic 3 dV	79.95	89.95
Might & Magic 4 dV	—	89.95
Monkey Island 1 dV	79.95	89.95
Nigel Mansell GP dA	69.95	74.95
Na Secand Price dA	69.95	—
Perfect General Data dA	49.95	49.95
Perfect General The dA	84.95	89.95
PGA Courses dA	44.95	44.95
PGA Galf Plus dA	79.95	84.95
Pinball Fantasies dA	69.95	—
Pirates ! dA	69.95	69.95
Planet's Edge dV	—	89.95
Palice Quest 3 dV	89.95	94.95
Paals Of Darkness dV	89.95	89.95
Papulaus 2 Challenge Data dA .	34.95	—
Papulous 2 Plus Data dA	79.95	—
Papulaus Warld Editar dA	44.95	—
Pawer Pack 2 dA	—	74.95
Quest & Glary dA	79.95	89.95
Quest far Glary 3 dV	—	84.95
Railraad Tycaan dV	84.95	94.95
Rampart dA	69.95	79.95
Realms dA	79.95	29.95
Red Baran dV	84.95	89.95
Rex Nebular dA	—	89.95
Rise Of The Dragan dV	94.95	94.95
Sabre Team dA	—	89.95
Secret Of Silver Blades dA	79.95	79.95
Sensible Saccer 92/93 dA	64.95	—
Shadaw of the Beast 3 dA	74.95	—
Shadow-Warld dA	—	94.95
Shadawlands dA	79.95	79.95
Shuttle dV	79.95	114.95
Silent Service 2 dA	84.95	84.95
Sim Ant dV	89.95	89.95
Sim City und Populous dA	79.95	79.95
Sim Earth dV	—	84.95
Sim Life dV	—	94.95
Saul Crystal dV	69.95	79.95
Space Quest 4 dV	89.95	94.95
Special Farces dA	84.95	99.95
Spirit Of Adventure dV	69.95	79.95
Sparts Callection dA	74.95	79.95
Stor Trek 25th Anniv. dV	—	84.95
Starbyte Callection Na.1 dV	74.95	79.95
Starbyte Callection Na.2 dV	79.95	89.95
Summer Challenge dA	—	74.95
Task Farce 1942 dA	—	99.95
Treasures Of Sav. Frantier dV	—	89.95
Traddlers dA	69.95	—
Ugh! dA	69.95	—
Ultima 5 dA	79.95	—
Ultima 7 Farge af Virtue dA	—	49.95
Ultima Underwarld dA	—	89.95
UMS 2 dA	79.95	89.95
Ween dV	79.95	94.95
Willy Beamish dV	89.95	94.95
Wing Camm. 1 Secr. Miss. 1 dA ..	—	44.95
Wing Camm. 1 Secr. Miss. 2 dA ..	—	44.95
Wing Camm. 2 Spec. Op. 1 dA	—	49.95
Wing Camm. 2 Spec. Op. 2 dA	—	49.95
Wing Camm. 2 Speech Disk dA	—	49.95
Wizardry 6 Bane C. Farge dV ..	79.95	79.95
WWF 2 dA	69.95	—
Zak Mc Kracken dV	69.95	—
Zaal dA	59.95	—

Unser komplettes Lieferprogramm finden Sie im kostenlosen Kundenmagazin. Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser spezielles Angebot in den entsprechenden Fachblättern.

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM proTitel überprüfen wir Ihre Software vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkorte	5,-
bei Versand per Nachnahme	10,-
die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:	
bei reinen Lösungshilfenbestellungen	ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen	ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkorte	12,-
bei Versand per Nachnahme	25,-

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1

BESTELLANNAHME PER TELEFON

0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX

0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"

ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

..... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
..... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
bitte ankreuzen
Computertyp ..... ▫ Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER

PJ 03/93

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

Alcatraz

Zoff im Knast

Am Amiga läßt es Infogrames' Nachfolger zum Geiseldrama „Hostages" schon seit knapp einem Jahr krachen, jetzt kommen die PC-Sondereinheiten zum Einsatz. Ein kalkulierbares Risiko?

Wie schon beim Vorgänger sind erneut Kidnapping-Opfer zu befreien, diesmal aus der Hand von Drogendealern, die sich auf der stillgelegten Gefängnisinsel Alcatraz verschanzt halten. Egal, ob man allein oder im Team antritt, die Actionhatz findet stets vor einem, je nach Level-Abschnitt horizontal oder vertikal geteilten Splitscreen statt.

Daß die Jagd durch scrollendes Gelände oder 3D-Labyrinthe nicht unblutig vonstatten geht, garantieren mit MGs, Flammenwerfern oder Granaten bewaffnete Gangster, die kreuz und quer durch die Gegend laufen, sich hinter Barrikaden verschanzen oder aus Fenstern Überraschungsangriffe starten. Man erwehrt sich seiner digitalen Haut zunächst nur mit Hilfe von Wurfmessern, später stehen auch die Mordwerkzeuge toter Gegner zur Verfügung. Dabei geben Nischen in der Hintergrundkulisse ein gutes Versteck ab, um die Waffen zu wechseln oder patrouillierenden Wachen zu entgehen.

Das alles spielte sich am Amiga spannend und abwechslungsreich, am PC leider weniger: Selbst auf dem niedrigsten Schwierigkeitsgrad läßt das hohe Feindaufkommen kaum Zeit zum Reagieren, auch die Steuerung hätte etwas exakter ausfallen dürfen. Dazu kommt das extrem rucklige Scrolling sowie eine für VGA-Verhältnisse recht blasse Grafik. Nein, da rettet auch die Sprachausgabe für Besitzer einer Disney Sound Source keine Geisel mehr — DOSen-Krieger können auf den Einsatz in Alcatraz getrost verzichten. (rl)

Alcatraz

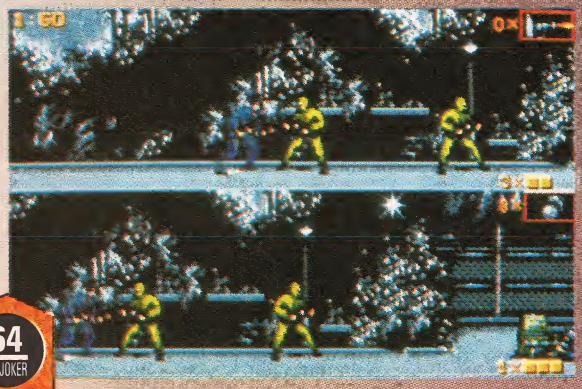
Durchwachsene Actionhatz für ein bis zwei Geiselbefreier

GRAFIK	*57%*
SOUND	*68%*
STEUERUNG	*59%*
MOTIVATION	*57%*
URTEIL	*58%*

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Infogrames

Einen flotten 386er braucht's schon, eine Festplatte nicht unbedingt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Tandy	Dt. Anleitung





Eher uncool...

Ob die gleichnamige Mischung aus Zeichentrick- und Realfilm mit Kim Basinger in der Hauptrolle hierzulande überhaupt in die Kinos kommt, steht noch nicht fest — Oceans restlos überflüssige Versoftung bleibt uns dagegen keinesfalls erspart.

Sexy Kim lebt in der Cool World, einer Parallelwelt voller Comicfiguren, von denen hier vor allem die sogenannten Doodles interessieren — die klauen nämlich allerlei Gegenstände aus unserer Realität und bringen damit das kosmische Gleichgewicht ins Wanken. Logischerweise brauchen wir deshalb einen Entwankungs-Profi, der den gemopsten Krempel wieder zurück zu Mutter Erde befördert... Im Spiel übernimmt diese Rolle der Polizist Harris mit seinem „Handy Pen", einer Art Staubsauger. Damit rast er auf horizontal nach links und rechts scrollenden Straßen herum und saugt, bis der Beutel ächzt. Die abzusaugenden Landschaften in den insgesamt 16 Leveln sind dabei über Zugänge im Vorder- und Hintergrund der schlicht gezeichneten Grafik erreichbar. Weil Harris seinen Müllschlucker aber erstmal finden muß, ist er zu Beginn nur damit beschäftigt, die langweiligen und teilweise stark an die „Simpsons" erinnernden Gegner umzuballern. Das bringt ihm Münzen ein, mit denen er die Levelausgangs-Wächter bestechen kann — falls er tatsächlich weitere Abschnitte dieser traurigen Veranstaltung kennenlernen möchte.

Das Gameplay ist also ein glatter Reinfall, wen jucken da noch die putzigen Animationen, das flotte Scrolling, der leidlich geglückte Sound und die ordentliche Steuerung? Kim nicht, uns nicht und Euch höchstwahrscheinlich auch nicht. (C. Borgmeier)

Cool World

Liebloses Actionspielchen mit tiefgefrorenem Spielspaß.

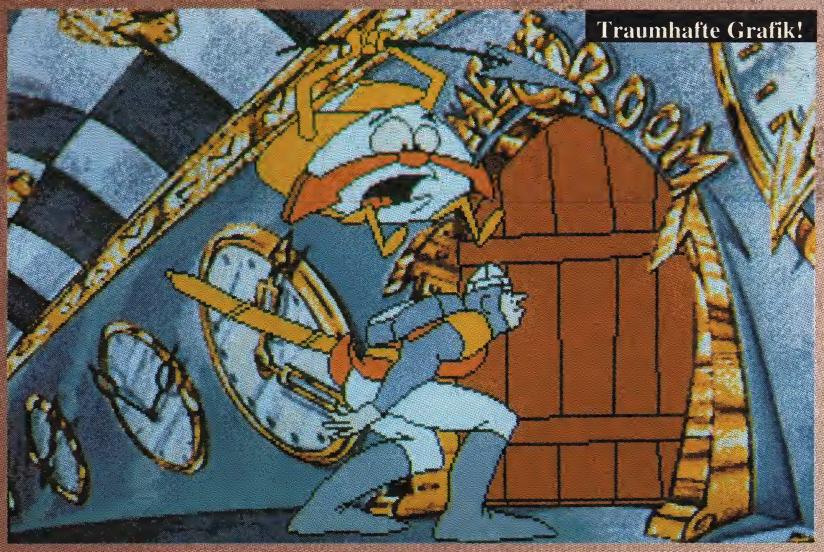
GRAFIK	*51%*
SOUND	*60%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*29%*
URTEIL	*38%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Ocean

Wer über Keyboard steuern will, darf erstmal die Tastenbelegung selbst definieren.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Tandy	Dt. Anleitung

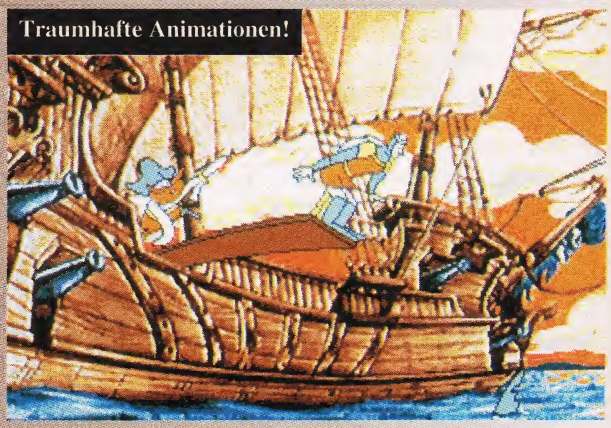



Traumhafte Grafik!

DRAGON'S LAIR 3

The Curse of Mordread

Am PC sind die Umsetzungen der seinerzeit bahnbrechenden Laserdisc-Automaten noch nicht ganz so ausgelutscht wie auf den Homecomputern — daß es kaum Unterschiede zu den Vorgängern gibt, fällt hier also nicht sooo sehr ins Gewicht...


Traumhafte Animationen!


Alptraumhaftes Gameplay!

Daß sich das Spielprinzip jedoch nach wie vor auf ein paar richtige Joystickbewegungen in ein paar richtigen Momenten beschränkt, dürfte auch die Action-Fans mit MS-Dose nicht gerade vom Hocker reißen. Das genaue Gegenteil gilt für die Präsentations-Freaks: Ritter Dirks Abenteuer zeigen immer noch die spektakulärsten Animationen jenseits eines Zeichentrickfilms! Wie in dieser Serie üblich, hetzt der wackere Ritter einmal mehr Prinzessin Daphne hinterher, die sich einmal mehr hat entführen lassen — diesmal war die Hexe Mordread die Kidnapperin, deren Bruder Mordroc unser Held im Vorgänger kaltgestellt hat. Aus Rache beamt das böse Weib den gesamten ritterlichen Haushalt mit seiner Zeitmaschine weg; Dirk kann gerade noch rechtzeitig hintendrein hüpfen. Die Rettungs-Reise führt durch 60 Einzelszenen, wo sich der Hauptdarsteller in über 1500 Animationen unter anderem als Transvestit bewähren muß, einen Drachenritt absolvieren soll, gegen Piraten antritt und einen erbitterten Kampf gegen Beethovens Katze liefert.

Spielerisch ist das wie gesagt alles zum Vergessen, denn das Gameplay (soweit man es überhaupt so bezeichnen kann) läuft auf ein Auswendiglernen der wenigen pro Szene erforderlichen Bewegungsabfolgen hinaus. Doch optisch beschert dieses „Präsentations-Demo" seinen Käufern ein wahrhaft unvergeßliches Erlebnis! Die VGA-Grafik ist schlicht ein Traum, mit EGA-Karte ist's kaum schlechter — lediglich unter CGA kann einem schlecht werden. Wer eine Soundblasterkarte unter seiner Ritterrüstung stecken hat, wird mit netten Musik-Jingles, etwas Sprachausgabe und Effekten am laufenden Band verwöhnt; ohne Kärtchen bleibt der Rechner allerdings stumm. Dafür kommt Dirk zur Not auch ohne Joystick aus, das Keyboard tut's nämlich ebensogut.

Für Neulinge im repräsentativen Prinzessinnenrückführungsgewerbe ist es nicht ganz unwichtig, die Anleitung zu lesen, da sich hier zu jeder Szene eine kleine Hilfestellung findet. Im Vergleich zur Amiga-Version spielt sich das Teil am PC übrigens etwas schwungvoller, da es nun auf Festplatte installiert werden kann. Am Fazit ändert das freilich wenig: Noch selten wurde so schön und vielfältig gekämpft bzw. gestorben wie hier — noch selten war das Vergnügen daran so bescheiden bzw. kurz wie hier... (mm)

Der Blender

Dragon's Lair III

Ein Grafikdemo zum Mitmachen: schenswert, aber kaum spielenswert!

GRAFIK	92%
SOUND	74%
STEUERUNG	56%
MOTIVATION	26%
URTEIL	43%

Für Anfänger
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: ReadySoft

Je schneller der Rechner, desto schöner das Demo; die CGA-Version muß beim Installieren aufgerufen werden. Poster anbei.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
CGA	Joystick

Zockerolymp

ZOCKEROLYMP

Und wieder hat die Glücksfee in Bergen von Zuschriften gewühlt, um die Gewinner unter Euch zu ermitteln. Hier sind sie:

TOP JOB

Zur Auswertung der Lesercharts erhielten wir viele, viele Karten und Briefe. Folgende Glückspilze konnten einen Preis einheimsen:
Bundesliga Manager Prof. geht an
Frank Suchodolski, Bottrop
Global Conquest schicken wir an
Philipp Pönnighaus, Dreieich
Mario Andretti's Racing Challenge erhält
Torsten Fichtner, Bonn

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Was Mediadaten sind, war anscheinend eine sehr schwierige Frage. Somit erhielten wir auch die abenteuerlichsten Antworten. Kurz erklärt: Mediadaten sind zumeist eine Mappe, in der Wissenswertes für Anzeigenkunden wie Anzeigenpreise, Erscheinungs- und Druckunterlagentermine, Heftauflage usw.veröffentlicht werden.
Für drei annähernd richtige Antworten verlost Regine die drei angebotenen Spiele.
Pacific Island schicken wir an
Jan Hollihn, CH-Werdenberg
Soul Crystal erhält
Erik Hermann, Hanau
Guy Spy geht an
Rüdiger Stephan, Affalterbach

BLACKOUT

Der Untertitel des ersten MT-Computerrollenspiels ist „The Zhodani Conspiracy". War nicht so schwer, oder?
Das Traveller Buch geht an
Jörg Kaminski, Kappeln
Die drei MT-Regularien erhält
Alexander Greger, München
Die MT-Spielmodule bekommt
Frank Preiß, Wendelstein

ABO-LOTTO

Im Abo-Lotto erhalten drei treue Leser je ein heißes PC-Game:
Kd. 1711, Daniel Hoholm
Kd. 2531, Marcel Birrer
Kd. 2443, Stefan Möhring

Die Gewinner der TBird-Competition und der Leserumfrage werden wir im nächsten Heft veröffentlichen, da diese Aktionen bei Redaktionsschluß noch nicht abgeschlossen waren. Die Spannung steigt also weiter!

Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise

Möchten auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in **D**, **Lux**, **B**, **NL**, **CH** und **A**

Royal Soft
Winterstr.43 • 4330 Mühlheim a.d. Ruhr
Tel.: 0208 / 48 00 50 • Fax: 0208 / 48 00 25



persönlicher Bestellservice bis 22.00 Uhr.
Elterntelefon mit Hotline

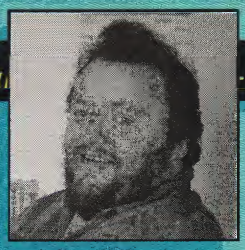
Game	Ami	PC
Lotus III	66,90	- -
HUMANS	59,99	63,33
Aquatic Games	63,22	- -
1869	79,88	92,94
Wing Commander 1/2 **D**	86,99	93,99
Der Patrizier	71,99	86,99
Indiana Jones 4 **D**	83,94	86,99
Prophecy of the Shadow **D**	71,99	86,99
ZOOL	56,93	- -
Legend of Kyrandia	68,99	69,44
Mantis	- -	114,99
KGB	76,97	76,96
BC Kid	63,21	- -
Gunship 2000	83,77	95,54
Rome AD 92	72,88	72,88
Bill´s Tomato Game	63,21	- -
Street Fighter 2	59,30	67,30
ATAC	87,12	93,77

ACHTUNG NEUERÖFFNUNGEN
Versand & Ladenverkauf
Martin Rösch
Münchinger Str.30
W–7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 28884
Tel: 07156 / 951212
Baden Württemberg kommt zu uns!

***Royal Soft* kommt in die Schweiz!**
Royal Soft
Daniel Frank
Schachenstr.32
CH–4653 Obergösgen
Versand (Abholung nur nach Voranmeldung)
Tel: 062 / 354849

Game	Ami	PC
Waxworks	64,03	69,42
Dream Team	59,97	67,23
Historyline	83,33	89,99
Troddlers	62,12	- -
Premiere **D**	72,32	- -
DSA-Die Schicksalsklinge **D**	79,90	89,90
Push Over	72,32	79,99
Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Hexuma **D**	79,90	89,90
Ultima 7	- -	109,90
Nigel Mansell´s WC	57,14	67,24
Formula One Grand Prix	- -	97,88
Castles 2	- -	91,84
Comanche Overkill	- -	94,24
Pinball Fantasies	57,30	- -
King´s Quest 6	- -	84,33
Lemmings 2	71,99	84,44
BAT 2	77,34	86,13

Versandkosten: NN + DM 8,00 • Vorauskasse im Inland: per Ec-Scheck + DM 7,00 • Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00
BeiSoftware ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkosten frei Angebote freibleibend!



Ein offenes Gespräch mit: Harald Evers

Dämmerung in der Höhlenwelt



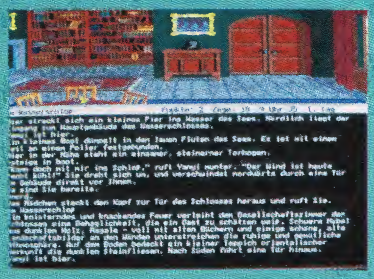
Mit Christy Marx und Muriel Tramis war hier zuletzt die rare Spezies weiblicher Programmierer(innen) gleich zweimal vertreten — unser heutiger Gesprächspartner ist zwar ein Mann, aber deshalb nicht minder exotisch: Er ist nämlich ein erfolgreicher deutscher Spieldesigner…

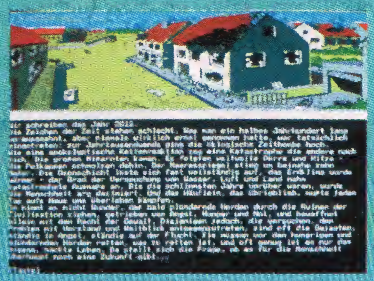
„Das Stundenglas", „Die Kathedrale", „Hexuma" — alles deutschsprachige Text/Grafik-Adventures, die den internationalen Vergleich nicht zu scheuen brauchen. Und hinter allen steht ein 35jähriger Exil-Münchner, der schon ein recht bewegtes Leben hinter sich hat: Harald Evers kam am 22.9.1957 als Sohn eines Schaufensterausstatters für Uhren- und Schmuckgeschäfte zur Welt und machte in Frankfurt eine Lehre als Industriekaufmann. Anschließend kam das übliche Gastspiel bei der Bundeswehr und der Wechsel ins Taxifahrer-Gewerbe, wo er genügend Freiraum für seine schriftstellerischen und musikalischen Interessen hatte. Bald darauf wurde er Journalist und interviewte für die Musiker-Fachzeitschrift „Drums & Percussion" Größen wie Udo Lindenberg, Billy Cobham und Buddy Rich, den damals dienstältesten Schlagzeuger der Welt. Nach dem Verkauf des Blattes erlebte er eine kurze Pleite als Kneipier und setzte sich schließlich wieder ins Taxi — aber nur einen Tag pro Woche, die übrige Zeit verbrachte er schreibenderweise auf dem Bauernhof einer idyllischen Land-WG. Um sich das Schreiben zu erleichtern, schockierte er seine Mitbewohner alsbald mit der Anschaffung eines Atari ST, nichtzuletzt, weil man auf diesem Computer auch „Starglider" spielen konnte…

Noch mehr faszinierte Harald dann jedoch das Adventure „Tass Time in Tone Town", welches ihn zu seinen ersten Gehversuchen auf diesem Terrain anregte. Doch alles verschwand gleich wieder in der Schublade, denn „offiziell" war der Mann ja nach wie vor Taxifahrer. Das änderte sich erst durch einen ebenfalls, aber professionell programmierenden Fahrgast, der ihn an Andreas Niedermayer weiterempfahl, mit dem zusammen Harald schließlich die Spiele-Schmiede Weltenschmiede gründete. Tja, und inzwischen ist er so berühmt geworden, daß er selbst zu Interviews eingeladen wird…

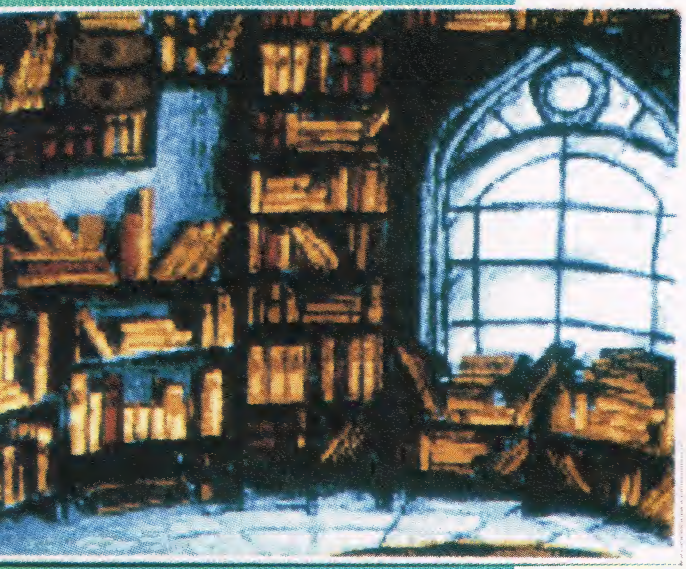


Harald Evers mit Nachwuchs





Adventure der ersten Stunde: Das Stundenglas





Hoch hinaus: Die Kathedrale

?: *Harald, erzähl uns doch mal was über die Anfänge deiner Software-Karriere. Ging alles wie von selbst oder war es eine schwere Geburt?*

HE: Das war ganz und gar nicht einfach. Wir haben damals „Das Stundenglas" über zehn verschiedenen Herstellern und Vertrieben angeboten, und zwar fixfertig, mit Anleitung und Verpackung — allein die Schachteln haben 22 Mark pro Stück gekostet! Trotzdem kam bloß von Software 2000 eine positive Reaktion, alle anderen haben uns noch nicht einmal einer Antwort gewürdigt.

?: *Stammt die „Stundenglas"-Story von dir, oder ist sie in Teamwork mit Andreas Niedermayer entstanden?*

HE: Nunja, Andy hatte ursprünglich schon eine fertige Geschichte.Aber als er mich bat, sie stilistisch noch zu verbessern, biß ich mich daran fest, so daß am Ende praktisch nur noch der Teil mit den Toren von ihm übrigblieb.

?: *Auf die Idee mit diesen Toren ist er wohl durch „Ultima" gekommen?*

HE: Nein, auch wenn die meisten Leute glauben, daß derart auffällige Übereinstimmungen niemals auf purem Zufall beruhen können. Aber es ist einfach so, daß fast jede Idee schon mal verbraten wurde, und viele Dinge schleichen sich halt unbewußt ein, ohne daß man es selbst beim Schreiben bemerkt. Erst kürzlich meinte wieder jemand, daß ich die Story von „Hexuma" aus dem Horrorstreifen „House 2" abgekupfert hätte, dabei hatte ich von dem Film zuvor überhaupt noch nie gehört!

?: *Gut, aber „Tass Times in Tone Town" hat dich doch erst zum Spieleschreiben angespornt — welche Games haben denn deine Werke nun wirklich am meisten beeinflußt?*

HE: Ich habe früher begeistert Textadventures wie Infocoms „Hitchhiker's Guide to the Galaxy" gespielt — allerdings keines davon zuende, weil ich als alter Perfektionist immer jedes einzelne Wort im Englischlexikon nachschauen mußte, über dessen Bedeutung ich mir nicht hundertprozentig im klaren war. Unser Erstling „Das Stundenglas" war denn auch ungefähr in diesem Stil gehalten, wenn auch mit Grafiken.

?: *Tatsächlich wirkten diese Grafiken damals doch ein wenig laienhaft. Hast Du die selbst gepinselt, oder bist Du ein reiner Spieldesigner, der mit der technischen Seite generell nix am Hut hat?*

HE: Heutzutage kümmert mich die Programmierung im engeren Sinn wirklich kaum noch, doch beim „Stundenglas" gehen die Grafiken der Amiga- und ST-Version auf mein Konto. Dabei hatte mich netterweise der Autor meines Atari ST-Malprogramms unterstützt, was eine ziemliche Aktion war — mit Modem und so.

?: *Zwischenzeitlich hat sich die Präsentation deiner Spiele ja gewaltig gesteigert, bei der „Kathedrale" und „Hexuma" gewinnt man unweigerlich den Eindruck, als ob die Entwicklung sogar in Richtung Grafikadventure à la Sierra oder Lucas Arts ginge. Ist da was dran?*

HE: Stimmt genau, „Die Kathedrale" enthielt 120 Bilder, bei „Hexuma" waren es schon 150. Und das nächste Spiel, das diesen Herbst erscheinen soll, wird nicht mehr aus einzelnen Bildern bestehen, stattdessen steuert man die Hauptfigur durch eine riesige Höhlenwelt mit wunderschönen, animierten VGA-Grafiken von den Pixlers, einem tollen Soundtrack und Sprachausgabe — am besten stellst du es dir wie einen Film vor, der am Computer läuft.

?: *Kannst du uns auch schon was über den Inhalt des „Hexuma"-Nachfolgers sagen?*

HE: Da bin ich zwar vorsichtig, weil der Ideenklau in dieser Branche leider sehr populär ist, trotzdem will ich dir vorab ein paar topexklusive Infos verraten. Das Spiel wird „Dämmerung in der Höhlenwelt" heißen und storymäßig da weitermachen, wo „Hexuma" aufhört. Es handelt auf einem Fantasy-Planeten, der von einem Volk mit einer hochentwickelten Kultur bewohnt wird. Die Leute leben in 15 km hohen Höhlen mit einem Felsenhimmel, der von Stützpfeilern getragen wird, es gibt kristalline Einschüsse, die das Sonnenlicht in die Höhlen leiten, drei verschiedene Monde, mehrere Kontinente und Ozeane — alles unterirdisch! Das Ganze wird ziemlich komplex und abwechslungsreich, z.B. verwendet man Flugdrachen zur Fortbewegung, für den gesellschaftlichen Rang dienen die Bärte als Erkennungssymbol und so weiter und so fort. Es ist kaum möglich, eine derart komplexe Welt in einem Interview zu beschreiben; der ganze Stoff ist so umfangreich, daß ich mehrere Spiele daraus machen werde! Mir geht es da ähnlich wie Tolkien mit seinem Herrn der Ringe — der hat schließlich 29 Jahre gebraucht, um die beste aller Fantasywelten zu erschaffen…

?: *Das hört sich stark nach Fan an?*

HE: Oh ja, ich mag Tolkien sehr und ver-



suche auch, ihm nachzueifern. Fantasy und Science Fiction gehören überhaupt zu meinen persönlichen Vorlieben, was man „Dämmerung in der Höhlenwelt" auch wesentlich deutlicher anmerken dürfte als den vorherigen Spielen.

?: *Wie wird die Steuerung dabei aussehen?*

HE: Alles komplett über Icons, wovon es ein gutes Dutzend gibt, die teilweise noch Untermenüs haben. Somit wird trotz der riesigen Menge an Text auch eine Übersetzung ins Englische möglich. Vom schieren Umfang her wird das Programm nämlich näher bei einem Buch als den bisher üblichen Animations-Adventures liegen.

?: *Apropos Buch, du veröffentlichst doch bald eines?*

HE: Ja, das ist ein alter Traum von mir, mein Jauchzer war im ganzen Berchtesgadener Land zu hören, als es endlich geklappt hat! Im Prinzip läuft die Handlung zwar so ab wie bei der digitalen „Kathedrale", aber auch Leute, die das Spiel schon kennen, werden auf ein paar neue Dinge stoßen.

?: *Wann ist Stoßzeit?*

HE: Nicht sofort, aber noch in diesem Frühjahr. Die Schwarte wird an die 400 Seiten stark sein und bei Ullstein Langen Müller erscheinen. Wo wir schon mal beim Thema sind, auch von der „Höhlenwelt"-Story ist das Buch zum Spiel geplant!

?: *Und wo wir schon mal bei der „Kathedrale" sind — das Beiheft dazu wirkt ja unheimlich authentisch, viele Leute haben es wahrscheinlich sogar für einen echten Fremdenverkehrs-Prospekt gehalten...*

HE: Stimmt genau, ich habe mir viel Mühe gegeben, Historie und Fiktion miteinander zu verknüpfen; für die Baupläne der Kathedrale habe ich sogar einen Architekten hinzugezogen. Tatsächlich kamen deswegen dann haufenweise Briefe mit Anfragen. Darunter war sogar der eines Kirchenvereins, der wissen wollte, wo man diese Kathedrale besichtigen könnte!

?: *Witzig, aber jetzt wird's doch langsam Zeit für einen radikalen Themenwechsel — welche Hobbies und Lieblingskünstler hat denn der Privatmann Harald Evers?*

?: Ich bin Trainer einer Volleyball-Mannschaft, spiele Schlagzeug in einer Jazzband, und wenn mir mein zweijähriger Sohn Zeit läßt, steht auch mal ein Sauna-Ausflug auf dem Programm. Zu den besonderen Lieblingen in meiner ziemlich großen Bibliothek gehören ein Yankee aus Connecticut an König Arthurs Hof von Mark Twain, die Saga vom Raumpiloten Granger von Brian M. Stableford und last not least das wundervolle Wörterbuch der Wahrig. Musikalisch gesehen bin ich vor allem Jazzfan, ab und zu höre ich mir aber auch Led Zeppelin, Tom Waits oder anspruchsvollen Pop an, wie ihn z.B. Peter Gabriel und Sting machen. Willst du noch mehr wissen?

?: *Aber ja, speziell, was deine cineastischen Leidenschaften angeht.*

HE: Erstmal alles von Monty Python, ansonsten fallen mir jetzt bloß Network, das Schweigen der Lämmer und Kap der Angst ein. An Schauspielern und Regisseuren könnte ich dir Robert de Niro, Nick Nolte, Alan Parker, Ridley Scott und Martin Scorese nennen, außerdem hat Steven Spielberg meiner Meinung nach sehr viel fürs Kino getan.

?: *Und welche Spiele spielt der Spieldesigner selbst?*

HE: Momentan zocke ich gerade „Rex Nebular" und „The Lost Files of Sherlock Holmes", das erstaunlich gut ins Deutsche übersetzt wurde. Der erste Teil von „Monkey Island" hat mir wegen der Dialoge hervorragend gefallen, beim Nachfolger haben sie leider etwas nachgelassen. Und schließlich stehe ich auf Patiencespiele, genau wie meine Frau. Allerdings gibt es davon kaum gute für den Computer — falls einer eurer Leser welche kennt, soll er mir doch mal schreiben!

?: *Warum hast du eigentlich kein einziges Rollenspiel erwähnt?*

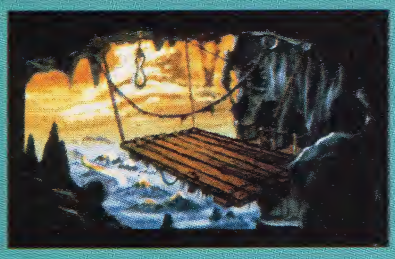
HE: Weil ich die Dinger nicht ausstehen kann! Dabei bastelst du dir einen Helden nach Wunsch zusammen, der zaubern kann und alle Probleme mit seinem Charisma löst — einfach so! Nein, da finde ich Adventures eindeutig besser, weil dort Menschen wie du und ich auftreten, die an ihrer Aufgabe wachsen und am Schluß wirklich was geleistet haben. Sozusagen menschlich...

?: *Ein schöner Schlußsatz. Harald, wir bedanken uns für dieses Gespräch!*





Der vorläufige Höhepunkt: Hexuma





Der nächste Streich: Dämmerung in der Höhlenwelt



Die Grafiker der neuen Generation: André Litscke und Martin-Josef Höfler von den Pixlers

Harald Evers' Softographie

Das Stundenglas (1990)

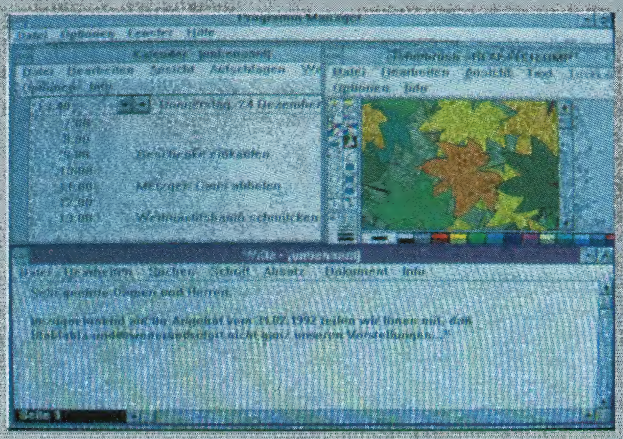
Die Kathedrale (1991)

Hexuma (1992)

WINDOWS

SPECIAL

An Microsofts mausgesteuerter Benutzeroberfläche scheiden sich die Geister: Während den einen Windows zu langsam und umständlich ist, halten es die anderen für das Nonplusultra in Sachen Bedienungskomfort. Wer hat nun recht?



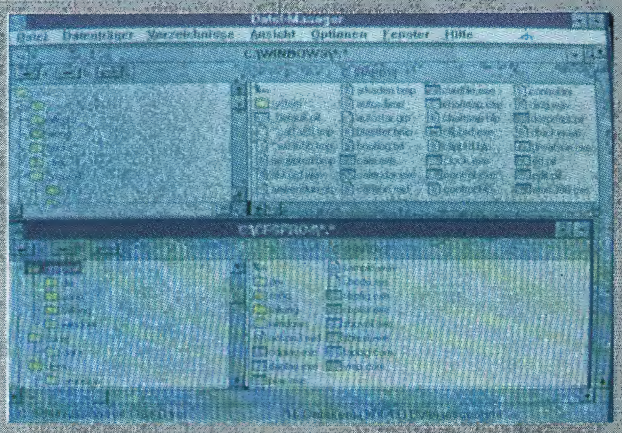
Multitasking in mehreren Fenstern

WAS KANN WINDOWS?

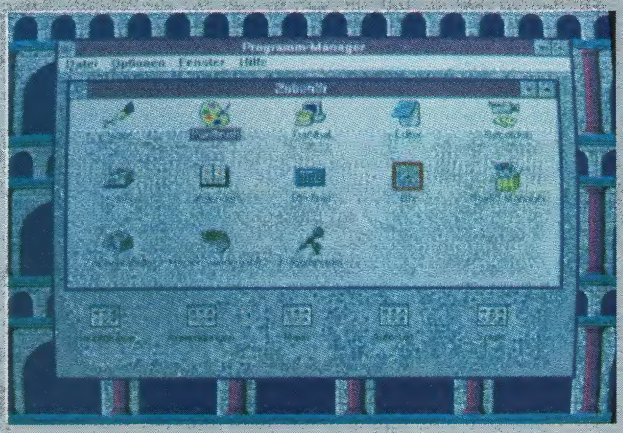
Zunächst wollen wir einmal festhalten, daß sich Windows am heiß umkämpften Computermarkt längst als feststehende Größe etabliert hat. Wenn es um PC-Anwendungen geht, liegt mittlerweile nahezu jedes Programm in einer DOS- und einer Windows-Version vor; auch Spiele finden bereits vereinzelt in „fenstertauglichen" Fassungen den Weg ins Händlerregal. Kein Wunder, schließlich werden neue Rechner heute vielfach gleich mit Windows auf der Festplatte ausgeliefert, wodurch Microsoft neben dem obligatorischen Betriebssystem MS-DOS einen weiteren Millionenseller im Programm hat...

Um gleich mit einem weitverbreiteten Irrtum aufzuräumen: Windows ist kein eigenständiges Betriebssystem! Es ist vielmehr eine grafische Benutzeroberfläche, die ohne das grundlegende MS-DOS (oder DR DOS) so viel Aktivität zeigt wie ein Faultier im Winterschlaf. Den PC hat Microsoft damit also nicht neu erfunden, doch erweitert und vereinfacht Windows die Funktionen des althergebrachten Betriebssystems ganz erheblich. Statt Programme oder simple DOS-Anweisungen umständlich mit Kommandozeilen und Parametern zu starten (man denke nur an den Befehlswust FORMAT B: /F:720 /u, der unter DOS allein zum Einrichten einer handelsüblichen 3,5"-Double Density Disk erforderlich ist!), klickt man hier lediglich die entsprechende Option im „Dateimanager" an. Überhaupt sind Texteingaben weitgehend überflüssig, zum Starten und Steuern von Programmen darf man mit der Maus hübsche Icons beklicken und sich durch standardisierte Menüs nagen — einheitliche Bedienung ist Trumpf. Einmal installiert, fügt sich eine neue Windows-Anwendung nahtlos ins gewohnte Bild ein und wird genau wie jedes andere Windows-Programm gestartet und bedient. Sollte dabei mal nicht alles auf Anhieb klappen, stehen zu praktisch jedem Thema umfangreiche Hilfe-Textseiten zur Verfügung. Und was die Präsentation betrifft, so sorgen bereits Standard-VGA-Karten bei einer Auflösung von 640 x 480 Punkten für eine gediegene Optik.

Berühmt und gleichermaßen berüchtigt wurde Windows aber durch das grundsätzlich mögliche Multitasking, also den scheinbar gleichzeitigen Ablauf von mehreren Programmen. Dazu ersannen die Microsoft-Entwickler eine Technik, die die veraltete Speicherarchitektur aus den Gründertagen des PCs umgehen sollte. Tatsächlich ermöglicht Windows das Multitasking bereits ab 80286-Prozessoren; halbwegs flott funktionieren tut es allerdings erst auf schnellen 386ern — halbwegs zuverlässig nur in der aktuellen Version 3.1. Der Trick beim Multitasking ist prinzipiell eine simple Aufteilung der Rechenleistung; zudem werden Programmteile, die nicht mehr in den Arbeitsspeicher passen, auf die Festplatte ausgelagert, wodurch dem jeweiligen Programm ein Plus an Speicherplatz vorgegaukelt wird — hierfür ist allerdings ein 80386-Prozessor Mindestvoraussetzung.



Ist übersichtlicher, als der erste Blick vermuten läßt: der Dateimanager



Serienmäßig: feine Hilfsprogramme

WAS BRAUCHT WINDOWS?

Aufmerksame Leser ahnen sicher bereits, wohin der Hase läuft: Die Hardware-Anforderungen von Windows sind ein Kapitel für sich! Theoretisch darf der Maus zwar schon auf

WAS TUT SICH HINTER DEN FENSTERN?

einem 286er-AT mit 1MByte RAM und 6,5 MByte Festplattenspeicher das Kommando übergeben werden, die Ergebnisse sind bei einer derart mageren Konfiguration aber alles andere als berauschend. Wer in einer erträglichen Geschwindigkeit zur Sache kommen will und darüberhinaus sogar noch von den Multitaskingfähigkeiten Gebrauch machen möchte, benötigt *zumindest* einen 386er mit 2MB RAM, 33 MHz Taktfrequenz und 8MByte auf der Harddisk. Mehr wäre allerdings mehr: Weil Windows alle momentan nicht benötigen Daten auslagert, muß bald zusätzlicher Speicher für eine RAM-Disk her, denn die ist wesentlich schneller als der Festplattenzugriff. Zusammen mit einem Festplatten-Cache ergibt sich somit zwanglos ein Minimum von 4MB Arbeitsspeicher, und (wegen der platzhungrigen Anwendungen) eine wenigstens 80 MByte große Festplatte.

Empfehlenswert sind auch Grafikkarten mit dem S3-Accelerator-Chip, denn sie beschleunigen den Bildaufbau unter Windows enorm, bremsen ihn aber andererseits unter DOS. Probleme könnte darüberhinaus der Umstand bereiten, daß Windows mit einer eigenen Speicherverwaltung arbeitet und bei der Installation die Systemdateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT umschreibt. Für manche DOS-Spiele, die ebenfalls von Windows aus gestartet werden können, bleibt dann nicht genügend RAM unterhalb der 640 KByte-Grenze übrig — selbst unsere Tips aus dem „Speichertuning-Special" in Ausgabe 5/92 helfen in diesem Fall nicht mehr weiter…



Serienmäßig: lasche Patience

SPIELEN IM FENSTER

Wer also oft und gerne Spiele aus seiner MS-DOSe kitzelt, ist mit dem Blick durch die Microsoft-Fenster nicht unbedingt gut beraten. Das zeigt auch der Blick auf die bislang erhältlichen Windows-Games: „RoboSport", „Sim City für Windows" und „King's Quest V für Windows" sehen zwar adrett aus, begeistern aber nicht gerade durch atemberaubende Geschwindigkeit — und die serienmäßig eingebauten Mini-Zockereien „Solitär" und „Minesweeper" sowie die von Microsoft entwickelten „Entertainment-Packs" für Windows sind für anspruchsvolle Gambler ohnehin kein Thema. Na, immerhin überzeugt die entsprechende Version von „Battlechess" durch brillante Grafiken und bombastischen Sound (sofern man über ein CD-ROM verfügt), und Sportler erhalten mit „Microsoft Golf für Windows" einen beachtlichen Digi-Golfer, der stark an „Links" erinnert.

Spielernaturen können auf Windows momentan also getrost verzichten, das Angebot an brauchbarer Software hält sich (noch) in engen Grenzen — für High-End-Anwender mit Hang zur Bequemlichkeit mag die Anschaffung jedoch geradezu unumgänglich sein. Was für ein Glück für Microsoft-Chef Bill Gates, dem DOS und Windows inzwischen zu einem Privatvermögen von etwa sieben Milliarden Dollar und damit dem Titel des reichsten Mannes Amerikas verholfen haben…

(pb)



Mäßiges Windows-Game: RoboSport

DAS PC PARLAMENT

Wer die Wahl hat, hat die Qual — selten war dieser Spruch so wahr wie heutzutage! Doch jetzt hat die Parteienverdrossenheit ein Ende, denn bei unserem neu gegründeten Softwareparlament kann wirklich jeder mitmachen und mitgewinnen...

Helmut Hohl, Björn Weithalm und Baron Lammdorf sind Schnee von gestern — unser neuer Polit-Guru heißt Ghost, seines Zeichens Vorsitzender der JOKER PARTEI. Dieser Verein tritt für die Rechte geknechteter Computerspieler und Programmierer in aller Welt ein, will Monkey Island zum Naturschutzgebiet erklären und ist überhaupt das einzig Wahre. Das müssen jetzt nur noch die Wähler kapieren, denn ab sofort finden Land- und/oder Bundestagswahlen monatlich hier im Heft statt. Und da dies ein Postspiel ist, wollen wir Euch als Wahlhelfer rekrutieren, um fortan gegen andere Software-Parteien wie die LEGALEN ANWENDER, die MONEYMAKER oder auch die PIRATEN bestehen zu können!

Zukünftig erwarten wir also Monat für Monat einen Stapel von Postkarten, auf denen die Antworten zu fünf hochwichtigen Fragen verewigt sind. Doch dieses eine Mal bitten wir Euch, *zusätzlich* drei Spezialfragen zu beantworten, mit denen das grundsätzliche Profil der JOKER PARTEI nach Euren Vorstellungen festgelegt werden soll:

A) Wo würdest Du auf einer Skala von 1 bis 10 die Gesetzestreue der JOKER-PARTEI einordnen? 1 wäre mit einem Bein im Kittchen, 10 der fanatische Law & Order-Verein.
B) Wo wäre auf dieser Skala die philosophische Heimat unserer Partei zu suchen? 1 wäre das personifizierte Chaos, 10 der personifizierte Bürokrat.
C) Wo würdest Du auf der Skala die Leute orten, deren Interessen die JOKER-PARTEI vertritt? 1 wäre eine reine User/Zocker-Gruppierung, 10 ein purer Produzenten-Klüngel.

So, nun wäre noch zu sagen, daß eine Partei ohne Kohle kaum Chancen im harten Wahlkampf haben dürfte. Also haben die 40 zahlenden Gründungsmitglieder (Joker-Redakteure sowie ihre Angehörigen und Haustiere) für den Start 200.000 Märker locker gemacht. Das ist viel, auf Dauer jedoch viel zu wenig, weshalb demnächst hoffentlich steigende Mitgliederzahlen und Wahlkampfkosten-Rückerstattungen (ab einem Ergebnis von 0,5 Prozent) die Kasse der JOKER PARTEI füllen. Und damit kommen wir auch schon zu den bewußten fünf Fragen:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein? Derzeit liegt er bei kargen 15 DM pro Nase und Monat.
2) Im Februar finden gleich zwei Wahlen statt, und zwar für den Software-Bundestag und für den Soft-Senat in Berlin. Wollt Ihr also Plakate drucken lassen (jeweils 1000 Stück kosten 1000 DM)? Wenn ja, für welchen der beiden Events wieviel?
3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen (20 DM pro Stück)? Für welche Wahl wieviel?
4) Wollt Ihr Anzeigen in Zeitungen und Zeitschriften schalten (eine kommt auf ca. 4000 DM)? Für welche Wahl wieviel?
5) Wollt Ihr Radiowerbung betreiben (lumpige 200.000 DM pro Spot)? Sicher sehr wirkungsvoll, im Augenblick aber wohl ein bißchen teuer...

Wir werten sämtliche Einsendungen aus, verfüttern die Mehrheitsmeinung an unseren Parteienmanager (das Strategiespiel „1990" von APC/TCP), berichten im nächsten Heft über die Wahlergebnisse sowie daraus resultierende Regierungen bzw. Koalitionen und immer so weiter. Damit Ihr uns aber auch wirklich auf Stimmenfang begleitet, werden unter allen Einsendern folgende Köstlichkeiten verlost:

3 x Sammelordner
3 x Joker-Shirt
1 x Life & Death 2

Damit verabschieden wir uns für diesmal mit einem Hinweis auf das Kästchen, in dem die Parteiprogramme der Konkurrenz aufgelistet sind, einem vernehmlichen „Ghost for Pesident!!!" und der Adresse unseres Politbüros:

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN
Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ist ihr Leitmotiv, und wenn sie sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller. Derlei Extrem-Positionen begrenzen natürlich die Wahlchancen, aber für 5 bis 10 Prozent sind sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk allemal gut!

FREIE USER
Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen doch mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen. Parteichef Dr. Dos sieht seine Gruppe so zwischen 30 und 40 Prozent, womit er leider durchaus recht haben könnte...

NIX IST FIX
Eine hochinteressante Gruppierung, die nie weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom Vorsitzenden Oskar Maria Jeinsager ein klares „Sowohl als auch!" zu hören. Im Pluralismus haben aber selbst solche Leute ihre Anhänger, und zwar etwa soviele wie die PIRATEN.

LEGALE ANWENDER
In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin Sabine Sauertopf sein, doch so ein weiblicher Chef ist nicht zu unterschätzen — Experten sehen diese Gruppe bei plus-minus 40 Prozent.

MONEYMAKERS
Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab. Derzeit wird die Truppe des Freiherrn Bravenleuth zwar noch unter 5 Prozent gehandelt, aber wer weiß?

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist – aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6% Nachlaß Nachlaß

Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller

31,6% Nachlaß Nachlaß

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	68.37	82.04
A-Train		Vorb.	95.72
A.T.A.C.	DA	Vorb.	95.72
Aces of the Pacific	DV	Vorb.	82.04
Alone in the Dark	DA		82.04
Amazon			95.72
Assassin (Team 17)	DA	47.85	
Another World	DA	54.68	61.52
Apidya	DA	47.84	
Aquatic Games	DA	58.10	
Aquaventura	DA	54.68	
Armour Geddon 2	DA	61.37	68.37
Airbus A 320	DA	88.89	95.72
BAT 2	DV	75.21	82.04
B-17 Flying Fortress	DA	Vorb.	95.72
Bane o. t. Cosmic Forge	DV	68.37	68.37
Battle Isle	DV	68.37	82.04
Battle Isle Datadisc	DV	41.00	41.00
Birds of Prey	DA	75.20	88.87
Bill's Tomato Game	DA	61.52	
Bitmap Bros. Vol. 1	DA	54.68	
Black Crypt	DV	54.68	68.37
Body Blows	DA	54.68	
Buck Rogers 2	DA	61.52	61.52
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Bundesl. Man. Prof. Edit.	DV	82.04	82.04
Campaign	DV	64.95	75.21
Car and Driver	DA		88.89
Centerbase	DV	61.52	61.52
Civilization	DV	78.62	95.72
Crisis in the Kremlin	DA	Vorb.	95.72
Cool Croc Twins	DA	54.68	61.52
Comanche Maximum Overkill	DV		88.89
Conquest of the Longbow	DV	68.37	82.05
Curse of Enchantia	DV	82.04	82.04
Cruise for a Corps VGA	DV	61.52	68.37
Cyberblast	DA	41.01	
Cytron	DA	54.68	
D-Generation	DA	41.01	68.37
Dagger of Amon Ra (LB 2)	DV	68.37	82.04
Daughter of Serpents	DA	61.52	78.62
Desert Strike	DA	58.10	
Die Hard 2	DA	54.68	61.52
Dark Seed	DV	82.04	88.89
Dark Half		Vorb.	82.04
Darklands	DA	Vorb.	95.72
Der Patrizier	DV	68.37	82.04
Deliverance	DA	54.68	
Das Schwarze Auge	DV	68.37	82.04
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	61.52	75.20
Dune 2	DV	61.52	75.20
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Discovery	DV	61.52	68.37
Doodle Bug	DA	54.68	
Dynablaster (mit Adapt.)	DA	61.52	61.52
Eco Quest	DV	75.20	82.04
Elvira 2	DV	68.37	82.04
Elite Plus	DA		88.89
Eternam	DV		75.20
European Championship	DA	54.68	61.52
Epic	DA	61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV	82.04	82.04
Falcon 3.0	DA		95.72
Fireforce	DA	47.85	
Fire and Ice	DA	54.68	
F-15 Strike Eagle 3	DA		95.72
Formula 1 Gr. Prix	DA	78.62	95.72
Gobliins 2	DA	68.37	82.04
Gods	DA	54.68	68.37
Global Conquest	DA	68,37	95,72
Global Effect	DA	68.37	68.37
Grand Prix Unlimited	DA	Vorb.	68.37
Gunship 2000 Vga	DA	75.20	95.72
Heart of China	DV	68.37	82.04
Harrier Jump Jet	DA		95.72
Hexuma	DV	82.04	82.04
Heimdall	DV	75.20	75.20
History Line	DV	68.37	82.04
Hook	DA	54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV	61.52	68.37
Indiana Jones 4	DV	75.21	88.89
Incredible Machine			68.37
Inca	DV		82.04
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA	54.68	
James Pond	DA	17.06	
Jim Power	DA	54.68	
John Madden Football	DA	58.10	
John Madden Football 2	DV		68.37
KGB	DV	68.37	82.04
Kaiser	DV	88.89	88.89
Kings Quest 5	DV	68.37	95.72
Kings Quest 6	DV		82.04
Les Manley Lost in L.A.	DV		68.37
Legend	DA	61.52	68.37
Legacy	DV	Vorb.	95.72
Legend of Kyrandia	DV	64.95	75.20
Legends of Valour	DA	68.37	75.20
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.	82.04
Leisure Larry 5	DV	68.37	82.04
Lemmings	DA	54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52
Lemmings 2	DA	61.52	68.37
Lethal Weapon	DA	54.68	61.52
Lionheart	DA	61.52	
Links	DA	75.20	88.89
Links 386 Pro	DA		102.56
Lure of the Temptress	DV	61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA	68.37	68.37
Locomotion	DV	47.85	54.68
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA	54.68	
Mad TV	DV	68.37	82.04
Mad TV Data Disc	DV	20.49	20.49
Mantis	DA		95.72
Manchester United Euro.	DA	54.68	61.52
Maniac Mansion	DV	61.52	61.52
Mega lo Mania	DA	61.52	75.20
Mega lo Mania/First Sam.		61.52	
Might and Magic 3	DV	68.37	82.04
Might and Magic 4	DV		82.04
Microprose Golf	DA	78.62	78.62
Monkey Island	DV	68.37	82.04
Monkey Island 2	DV	82.04	82.04
No Second Price	DA	54.68	
Nigel Mansell Gr. Prix	DA	54.68	61.52
Nova 9		Vorb.	82.04
Premiere	DA	54.68	
PGA Golf Plus	DA	61.52	68.37
Perfect General	DA	75.20	75.20
Perfect General Data	DA	41.00	41.00
Prophecy of the Shadow	DA	Vorb.	82.04
Parasol Stars	DA	54.68	
Pinball Dreams	DA	54.68	54.68
Pinball Fantasies	DA	54.68	
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	82.04	95.72
Populous 2	DV	61.52	68.37
Pools of Darkness		60.87	68.37
Push Over	DA	54.68	61.52
Police Quest 3	DV	82.04	82.04
Project-X	DA	54.68	
Putty	DA	47.85	
Quest for Glory 2		82.04	82.04
Quest for Glory 3	DV		82.04
Railroad Tycoon	DA	78.62	88.89
Rampart	DA	54.68	68.37
Realms	DV	61.52	75.20
Regent	DV	67.72	
Red Zone	DA	54.68	
Rex Nebular	DA	Vorb.	88.89
Risky Woods	DA	58.10	58.10
Rise of the Dragon	DV	82.04	82.04
Robocop 3	DA	54.68	Vorb.
Road Rash	DA	58.10	
Sensible Soccer 92/93	DV	54.68	
Shadow of the Beast 3	DA	61.52	
Shadowlands	DA	61.52	61.52
Silent Service 2	DA	78.62	78.62
Sim City/Populous	DA	61.52	75.20
Sim Earth		95.72	82.04
Startrek 25th Anniver.	DA	Vorb.	68.37
Starflight 2	DA	54.68	68.37
Striker	DA	54.68	
Street Fighter II	DA	61.52	61.52
Strike Commander	DA		88.89
Space Max	DV	61.52	68.37
Special Forces	DA	78.62	88.89
Spelljammer	DA		75.21
Spellcasting 301			64.95
Space Quest 4	DV	68.37	82.04
Space Quest 5			82.04
Space Shuttle	DV	61.52	109.40
Super Tetris	DA	68.37	78.62
Summer Challenge	DA		68.37
Summoning			68.37
Tennis Cup 2	DA	68.37	68.37
The Humans	DA	61.52	61.52
The Legacy	DA		88.89
The Siege			68.37
Turrican 2	DA	13.64	
Turrican 3	DA	Vorb.	
Ultima 6	DA	68.37	75.20
Ultima 7	DA		75.20
Ultima 7 kpl. deutsch	DV		95.72
Ultima Underworld	DA		82.04
Ultima Underworld 2	DA		Vorb.
Vroom	DA	54.68	
Vroom Data Disc	DA	34.16	
Vikings-Fields of Conq.		54.68	82.04
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA	54.68	61.52
Wayne Gretzky 3	DA		82.04
Wax Works	DV	75.21	82.04
Ween	DA	61.52	82.04
Winter Challenge	DA	68.37	75.20
Wizkid	DA	54.68	68.37
Wizardry 7	DA		82.04
Wing Commander	DV	75.20	47.84
Wing Commander 2	DV		82.04
Wing Commander 2 Op. 1	DA		41.00
Wing Commander 2 Op. 2	DA		41.00
Wolfchild	DA	54.68	
WWF Wrestling 2	DA	61.52	68.37
X-Wing	DA		82.05
Zool	DA	54.68	

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis"), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
79,95 × 0,684 = **54,69**

Vorteile für Euch:

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**



CASTLES II

My home is my castle

Interplay hat seine Burgen genretechnisch renoviert: Statt einer feudalen „Sim City"-Variante offeriert man uns nun eine hochstrategische Mischung aus „Defender of the Crown" und „Kingdoms of England 2"!

Der Schwerpunkt liegt diesmal bei Politik & Wirtschaft, denn in erster Linie geht es beim Nachfolger der Burgenbau-Orgie darum, einem der fünf angebotenen Fürstenhäuser im Frankreich des 14. Jahrhunderts zu Ruhm und Reichtum zu verhelfen. Weil aber das Fördern von Bodenschätzen, das Umschmeicheln des Papstes oder die Betätigung auf dem Schwarzmarkt nicht alles im Leben einer Fürstenfamilie sind, gibt's darüberhinaus einen Schlachtmodus, in dem man auf relativ strategische Weise seine Bogenschützen, Ritter etc. sprechen lassen kann. Schließlich und endlich darf man aber auch immer noch in gewohnter Manier Adels-Hütten errichten und gegen böse Angreifer verteidigen.

Das Game hat durch die Einbeziehung der neuen bzw. die kräftige Erweiterung bereits vorhandener Spielelemente unübersehbar gewonnen; ironischerweise erfolgte dies jedoch zu Lasten des Burgenbau-Teils, der nun irgendwie aufgesetzt und fast überflüssig wirkt. Durch die neue Entscheidungsmacht sind gute Englischkenntnisse jetzt unabdingbar geworden, technisch hat sich dagegen wenig verändert: Die VGA-Grafik ist ganz annehmbar, die abwechslungsreiche Musikbegleitung sogar ausgezeichnet, und die Steuerung (Maus, Tasten, Stick) geht ebenfalls in Ordnung.

Spielerisch bietet Castles II somit zwar von allem etwas — es hätte aber ruhig von allem etwas mehr sein können... (mm)

Castles II

Ordentlich gemachte Mixtur aus Strategie, Kampf und Hochbau.

GRAFIK	58%
SOUND	77%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	67%
URTEIL	68%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,—DM
Hersteller: Interplay
Electronic Arts

Ein 286er mit Festplatte ist das Minimum; die EGA-Grafik wurde recht lieblos gepinselt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

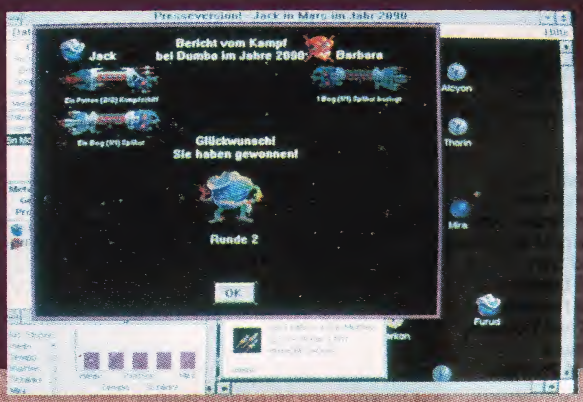
Triste Sterne

Spaceward Ho!

Stellt Euch vor, Ihr wollt Risiko im Weltraum spielen, und das auch noch unter „Windows". Wie, das geht nicht? Oh doch, vorausgesetzt, man verzichtet ganz strategisch auf eine hübsche Präsentation...

Vom Handlungsschema her sind die Ähnlichkeiten mit dem Brettspiel-Klassiker unübersehbar: Jeder Teilnehmer kriegt einen Basisplaneten geschenkt, bastelt darauf seine Raumschiffe zusammen und kolonisiert mit ihnen (rundenweise) nach und nach das gesamte Universum. Das Bewohnbarmachen der einzelnen Himmelskörper, die Förderung von Rohstoffen, die gnadenlosen Kämpfe mit der verhaßten Konkurrenz — alles da, was man sich von einem zünftigen SF-Strategical erwartet. Darüberhinaus kriegt man jede Menge Menüs, Statistiken und technischen Komfort geboten; beispielsweise läuft das Game nicht nur unter DOS und „Windows", sondern auch im Netzwerk, wo sich dann sogar bis zu 20 Mitspieler in der Galaxis austoben dürfen. Der Bildschirmaufbau besteht aus mehreren Fenstern, die sich beliebig am Screen arrangieren lassen, und genau hier beginnen die Probleme: Die Planeten auf der scrollenden Sternenkarte im Grafikfenster informieren den Spieler durch ihr Aussehen zwar über tausenderlei Dinge (bewohnt/unbewohnt, eigener/fremder Stern etc.), aber optisch wirken sie leider wie Buntstift-Kritzeleien. Zudem besteht der Sound ausschließlich aus ein paar englischen Digi-Sprachfetzen.

Jammerschade, denn steuerungstechnisch und spielerisch besitzt das Teil unleugbare Qualitäten — doch die Präsentation ist halt unleugbar *zu* bescheiden geraten. (C. Borgmeier)



Spaceward Ho!

Äußerst karg präsentiertes SF-Strategical im Stil von „Risiko".

GRAFIK	19%
SOUND	21%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	61%
URTEIL	55%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: New World
Computing

Am Fensterrahmen muß die Versionsnummer 3.1 stehen, sonst bleibt die Scheibe blind.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

POPULOUS II

Mehr Götterspeise



Den Amiga-Usern hat Bullfrog bereits eine Data-Disk zu diesem Ausnahme-Strategical beschert, am PC erleben die Götter erst jetzt ihren zweiten Frühling — dafür gibt's nun auch eine nette Hintergrundstory.

Als illegitimer Sohn von Göttervater Zeus erhebt der Spieler Anspruch auf einen Platz im Olymp und muß als Aufnahmeprüfung die anderen Götter beim Populous-Spiel besiegen. Ergo bastelt man zuerst einen Gott zusammen, verteilt Erfahrungspunkte auf seine Fähigkeiten und liftet noch schnell das Konterfei. Im folgenden darf man die Bewohner von 1000 Welten mit 30 auserlesenen GAUs wie Giftpilzen, Erdspalten oder Beulenpest dritten Grades traktieren; das bekannte Prinzip von Heben und Senken des Landes ist natürlich ebenso erhalten geblieben wie die göttlich-geniale Icon-Steuerung per Maus.

Ganz neu im Angebot sind Mauern, um die eigenen Anhänger vor Invasoren zu schützen, während Straßen nun das Vorankommen beschleunigen.

Grafisch hat man diesmal am antiken Griechenland Maß genommen, weshalb die Populaner hier in Togas umherwandeln und Wohnraum vom Zelt bis zum Mehrfamilien-Tempel zimmern. Alles ist optisch etwas größer und schöner geraten als beim Vorgänger, auch akustisch weiß die neue Götterschlacht zu überzeugen — von der Musik im witzigen Intro über das Waffengeklirr bis hin zu den Digi-Schreien.

Abschließend bleibt festzuhalten, daß die Götter auch in punkto Komplexität noch einen Zahn zugelegt haben, weshalb man für die deutsche Anleitung besonders dankbar ist. Kein Wunder, daß die Leser im Amiga Joker Populous II eben erst zum Strategiespiel des Jahres 1992 kürten! (rf)

Populous II

Remake des Strategie-Klassiker mit vielen neuen Features.

GRAFIK	78%
SOUND	74%
STEUERUNG	86%
MOTIVATION	84%
URTEIL	81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Bullfrog/Electronic Arts

Ab einem 386er mit 25 MHz spielt es sich so richtig göttlich.

VGA	Soundblaster
EGA	
	Maus
	Dt. Anleitung

Erben & Sterben

Erben des Throns

Gerade heute, wo die wenigen uns noch verbliebenen Königshäuser vornehmlich durch Negativ-Schlagzeilen auffallen, brauchen wir feudale Strategicals — das hat die German Design Group ganz richtig erkannt!

Nachdem sie vor einem Jahr mit „Conquestador" die taktischen Leistungen der spanischen Eroberer gewürdigt haben, packen die Jungs also schon wieder ein recht delikates Thema an. Damit's noch delikater wird, stehen die ein bis vier Spieler hier auf der Seite des Bösen: Sie kämpfen untereinander und gegen die Truppen des legitimen Thronerben um den frisch verwaisten Herrschafts-Hocker eines fiktiven Fantasy-Reichs.

Das tun sie immer schön rundenweise, wobei jede Schurken-Runde aus neun verschiedenen Phasen besteht, während sich die computergesteuerte Gegenseite mit schlappen drei Phäschen (Angriff, Bewegung, Investition) bescheiden muß. Steuern sollen festgesetzt, Einheiten ausgerüstet und bewegt, Beförderungen erspielt und Degradierungen hingenommen werden. Endziel ist wie üblich die Vernichtung aller feindlichen Armeen oder das Erobern sämtlicher Provinzen auf der Landkarte, die bei jedem Neustart per Zufallsgenerator entworfen wird.

Zwar scrollt besagte Karte etwas behäbig, doch werden „Optiker" mit vielen ansprechenden Menü- und Zwischengrafiken entschädigt. Die Soundkulisse ist wenig aufregend, und die Maus/Menü-Steuerung leidet ein bißchen unter der Komplexität des Programms — vor das Erbe haben die germanischen Designer nämlich ein ausführliches Handbuch, fast 30 Einstell-Optionen und ein detailverliebtes Gameplay gesetzt!
(C. Borgmeier)



Erben des Throns

Sehr komplexes Strategical mit etwas komplizierter Bedienung.

GRAFIK	62%
SOUND	41%
STEUERUNG	52%
MOTIVATION	68%
URTEIL	61%

Variabel
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: German Design Group

Ein AT mit Maus und Festplatte ist Mindestvoraussetzung für die Erbfolge.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Abt. Lechz & Ächz



Stein aber fein?

Penthouse Hot Numbers

So mancher Hersteller neigt dazu, aus Ideenmangel mal ein bißchen abzukupfern, notfalls bei den eigenen Produkten. Doch dreimal hintereinander dasselbe Spiel herauszubringen, hat bisher nur Magic Bytes geschafft!

In der 16farbigen Urversion hieß die Knobelei um nackte Tatsachen noch „Blue Angel 69", bei der erst kürzlich erschienenen Neuauflage mit ausgetauschten VGA-Hintergrundgrafiken hörte das Game plötzlich auf den Namen „Sexy Droids" — jetzt serviert man uns den dritten Aufguß mit nochmal ausgewechseltem Titel und frischen Background-Beauties. Und diese Pin Up-Mädchen (diesmal aus Fleisch und Blut, Metall-Spanner werden nicht mehr bedient) sind nicht nur das einzig Neue, sondern auch das einzig Reizvolle an Penthouse Hot Numbers. Das öde Spielprinzip war nämlich schon überholt, als die heißen Nummern noch blaue Engel waren…

Wie eh und je gilt es, im Wettstreit mit Mensch oder Compi per Maus oder Tastatur die 8 x 8 Felder große Spielfläche von Ziffer-Steinen zu befreien, wobei sich rote Klötze positiv, blaue hingegen negativ am Punktekonto bemerkbar machen. Der Witz dabei ist, daß ein Kontrahent nur die senkrechten, der andere nur die waagrechten Reihen beharken darf. Als Folge der beiderseitigen Bemühungen wird nach und nach das Bild im Hintergrund freigelegt — wie eh und je.

Auch sonst sind beim besten Willi keine Veränderungen feststellbar: 15 Level, diverse Spielmodi, mittelprächtige Musik- und/oder FX-Begleitung, alles da. Dazu gehört auch, daß der Rechner gelegentlich schummelt, aber bei solchen Lehrmeistern kann man ihm das wohl kaum verübeln, oder? (C. Borgmeier)

Penthouse Hot Numbers

Freches Eigen-Plagiat in der dritten Auflage.

GRAFIK	*60%*
SOUND	*52%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*22%*
URTEIL	*29%*

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 49,- DM
Hersteller: Magic Bytes

Auch XT-Voyeure kommen auf ihre Kosten.

	AdLib
VGA	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Brix 2 Deluxe

Für wieviele Spiele reicht wohl eine zündende Idee? Am besten fragt Ihr das Jürgen Egeling — schließlich hat er den mittlerweile etwa 1000sten „Puzznic"-Clone programmiert…

Kein Grund, gleich weiterzublättern, denn seine neue Variante des alten Tüftel-Klassikers bietet ein paar bislang noch nicht gesehene Schikanen. So stören diesmal neben altbekannten Hindernissen wie Schwerkraft, Zeitlimit und Mauern auch Laserstrahler, Fahrstühle oder Säurebecken beim Zusammenschieben gleichartiger Steinchen, die nach erfolgreicher Schiebung natürlich verschwinden. Ja, gelegentlich dreht sich sogar der ganze Screen in regelmäßigen Abständen von oben nach unten, und fiese Echtzeit-Brösselsteine erfordern schnelles, zielsicheres Handeln!

Die 112 mit Codes belegten Level verzweigen sich à la „GEM'X" in Baumstruktur, psychedelische Screenhintergründe erfreuen den esoterischen Tüftler, und die Soundblaster-Karte ringt sich nette Begleitmelodien plus einer Handvoll eher gewöhnlicher FX ab. Auch die Tastatursteuerung funktioniert recht ordentlich, wenngleich eine Maus besser gewesen wäre.

Ja, eigentlich fielen uns nur zwei Dinge so richtig negativ auf: Der rote Cursor ist vor roten Backgrounds manchmal schwer auszumachen, und in Laser-Leveln entwickelte unser Testmuster eine gewisse Absturzneigung — diesbezüglich hat der Hersteller aber bereits Abhilfe versprochen. Weil schließlich auch ein Leveleditor nicht fehlt, dürfen Freunde des Genres beruhigt bei J. Egeling Computer (Werderstr. 41, 7500 Karlsruhe) ein Vollexemplar bestellen, die eingeschränkte Shareware-Version „Brix" gibt's überall im Handel. (jn)

Brix 2 Deluxe

Solide Budget-Knobelei mit einigen neuen Spielelementen.

GRAFIK	*48%*
SOUND	*60%*
STEUERUNG	*62%*
MOTIVATION	*64%*
URTEIL	*61%*

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 49,— DM
Hersteller: Jürgen Egeling

Auch für langsamste ATs gut geeignet.

VGA	Soundblaster
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Karo Soft

Jürgen Vieth

1869, komplett deutsch		89.–
A Train, komplett deutsch		95.–
Aces of the Pacific, Handbuch deutsch		79.50
Aces of the Pacific – Mission Disk		49.–
Airbus A – 320, deutsch (ab 386er)		99.–
Airline Transport Pilot, Handb. deutsch		112.50
Alone in the Dark, komplett deutsch		95.–
Ancient Art of War, Handb. deutsch		89.–
B.A.T. II, komplett deutsch		89.–
Battle Isle, Battle Isle – Datadisk, kpl.deutsch		89.–/45.50
Bundesliga Manager professional		74.50
Burning Steel, Handbuch deutsch		89.–
Campaign, komplett deutsch		75.50
Car & Driver, komplett deutsch		88.–
Chessmaster 3000 (auch Windows –Version)		79.50
Civilisation, komplett deutsch		95.–
Civilian Aircraft FI – Trainer 2.2, kpl. deutsch		88.90
Comanche Max. Overkill, Handb.deutsch		95.–
Conquest of the Longbow, kpl.deutsch		79.50
Curse of Enchantia, komplett deutsch		89.–
Dark Seed, Version 1.5 komplett deutsch		76.50
Das Schwarze Auge, kpl.deutsch		89.–
Dune II, deutsch		+ a.A.
Dungeon Master, kompl.deutsch		69.–
Dynablaster, Anleitung deutsch		76.50
Elvira II, komplett deutsch		61.50
Epic, Handbuch deutsch		74.50
Eye of the Beholder I u. II, kpl. deutsch je		89.–
F 15 III, Handbuch deutsch		89.–
F 16 Falcon 3.0, Handb.deutsch		99.–
F 16 Falcon Mission Disk, Handb. deutsch		64.–
Flight Sim. 4.0, komplett deutsch		144.–
Scenery "Deutschland" f. FS 4.0		59.–
Scenery "California"		79.50
Scenery "Sound + Graphics Upgrade" (FS 4)		69.–
Scenery "Deutsche Küsten"		49.–
Scenery "Mittelgebirge"		49.–
Scenery "Ruhrgebiet – Rheinland"		49.–
Goblins II, komplett deutsch		95.–
Grand Prix, Handb. deutsch (MICROPROSE)		95.–
Gunship 2000, Handbuch deutsch		99.–
Gunship 2000 Scenario, Handb. deutsch		64.–
Harrier Jump Jet (MICROPROSE), Handb. deutsch		89.–
Hexuma, komplett deutsch		89.–
History Line, komplett deutsch		89.–
Humans, komplett deutsch		64.–
Inca, komplett deutsch		99.–
Incredible Machine		74.50
Indiana Jones III, VGA komplett deutsch		89.–
Indiana Jones IV, komplett deutsch		97.50
KGB, komplett deutsch		69.–
Kings Quest V, komplett deutsch		88.–
Kings Quest VI, komplett deutsch		88.–
Larry V, komplett deutsch		79.50
Laura Bow II, komplett deutsch		79.50
Leather Goddesses of Phobos II, komplett deutsch		97.50
Legend of Kyrandia, komplett deutsch		69.–
Legend of Valour, komplett deutsch		88.–
Links pro 386er, Handbuch deutsch		96.50
Links pro Courses "Mauna Kea"		47.–
Battlechess	CD-ROM	99.–
Chessmaster 3000	CD-ROM	105.–
Eco-Quest, komplett deutsch	CD-ROM	88.–
Inca, komplett deutsch	CD-ROM	124.90
Kings Quest V	CD-ROM	88.–
Mammals (Säugetiere)	CD-ROM	89.–
Mixed Up Mother Goose, kpl. deutsch	CD-ROM	79.50
Monkey Island I, komplett deutsch	CD-ROM	105.–
Loom	CD-ROM	89.–

Der Patrizier, komplett deutsch	CD-ROM	98.–
Secret Weapons incl. 4 Mission Disks	CD-ROM	105.–
Seventh Guest	+ CD-ROM	a.A.
Space Quest IV	+ CD-ROM	99.–
Ultima I – VI	CD-ROM	79.50
Wing Commander I u. Ultima VI	CD-ROM	57.–
Wing Com. II incl. Speech u. 2Oper.	CD-ROM	92.50
Wing Com. II u. U.-Underworld	CD-ROM	92.50
Lost Treasures of Infocom		112.50
Lure of the Temptress, komplett deutsch		71.50
Mad TV, komplett deutsch		89.–
Might & Magic IV, komplett deutsch		89.–
Monkey Island I, komplett deutsch		89.50
Monkey Island II, komplett deutsch		89.–
Nigel Mansell, Handbuch deutsch		69.–
Patriot, Handbuch deutsch		79.50
Patrizier, komplett deutsch		89.–
Pinball (Windows)		79.50
Police Quest III, komplett deutsch		79.50
Quest for Glory III, komplett deutsch		79.50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch		94.50
Reach for the Skies, Handbuch deutsch		71.50
Red Baron, komplett deutsch		79.50
Red Baron Mission Disk, komplett deutsch		49.–
Rome AD, komplett deutsch		83.50
Secret Weapons of the Luftwaffe		82.50
Secret Weapons Scenery P38 u. P80		je 33.90
Secret Weapons Scenery He-162 u. Do-335		je 39.90
Sherlock Holmes, komplett deutsch		88.–
Silent Service II, Handb. deutsch		82.50
SIM Ant, komplett deutsch		88.50
Sim Earth, komplett deutsch		95.–
SimCity "De Luxe" (incl. Terr.Ed. u. Sim-Arc I)		89.–
Sim Life, Anleitung deutsch		76.50
Space Quest IV, komplett deutsch		79.50
Space Quest V, komplett deutsch		+ 79.50
St. Thomas, Anleitung deutsch		+ 89.–
Star Control II, komplett deutsch		69.–
Startrek 25th Anniversary, komplett deutsch		75.50
Strike Commander, Handbuch deutsch		+ a.A.
Strike Commander, Speech Pack		+ a.A.
Summer Challenge, Anleitung deutsch		69.–
Task Force, Handbuch deutsch		89.–
The Legacy, Handbuch deutsch		+ 95.–
Tornado		+ a.A.
Tracon für Windows		79.50
Ultima VII, komplett deutsch		a.A.
Ultima VII Teil 2, Handbuch deutsch		+ a.A.
Ultima Underworld, Handbuch deutsch		a.A:
Wayne Gretzky Hockey III		90.50
Waxworks, komplett deutsch		69.–
Ween, komplett deutsch		95.–
Wing Comm. I, De Luxe Edition, engl.		95.–
Wing Commander II, komplett deutsch		95.–
Wing Commander II Speech Pack		39.–
Wing Commander II Special Operations I u. II		je 49.–
Wizardry VII, englisch		89.–
Wizardry VII, komplett deutsch		+ a.A.
X- Wing, Handbuch deutsch		95.–
Soundblaster 2.0 incl. Wind. 3.1 Treib., Handb. dt.		175.–
Soundblaster pro " " " "		345.–
Soundblaster pro, Basic		299.–
Soundblaster pro 16 ASP (CD-Qualität)		489.–
Gravis-Joystick, schwarz		69.50
Gravis-Eliminator Gamecard bis 50MHz		64.50
Thrust-Master Flight- u. Weapon Control Stick		je 175.–
Thrust-Master Rudder-Pedals		242.50

+ = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 13,- • POST-NACHNAHME 9,-

Rufen Sie uns an:
☎ 0 21 03-4 20 88 oder 0 21 03 - 4 20 22
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

BTX: S.M.SOFT

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5.25" DISKETTEN	Anleitung	Art	DM
1869	DV	Sim	85,–
3 D Constructions Kit 2.0	DV	Anw	129,50
Aces Mission WW 2 – 1946		Sim	45,–
Aces of the Pacific	DA	Sim	79,–
Adv. Destroyer Sim	DA	Act	33,–
Air Bucks	DV	Sim	69,–
Airline	DV	Sim	69,–
Alcatraz	DA	Act	69,50
Alone in the Dark	DA	Sim	89,–
Ancient Art of War in the Skies	DA	Sim	82,–
B 17 Flying Fortress	DA	Sim	92,–
Bane of the Cosmic Forg	DV	Adv	69,–
Bard's Tale III	DA	Adv	33,–
Bard's Tale Trilogy	DA	Sam	92,–
BAT 2	**DV**	**Rol**	**82,50**
Battle Chess	DA	Str	33,–
Battle Isle Data	DV	Erw	45,–
Battle Isle	DV	Str	74,–
Birds of Prey	MA	Sim	85,–
Black Gold	DV	Sim	69,–
Buck Rogers 2	DV	Adv	79,–
Budokan	DA	Sim	33,–
Bundesliga Manager Prof.	DV	Sim	75,–
California Games		Spo	33,–
Carl Lewis Challenge	DA	Spo	72,–
Carrier Strike		Str	85,–
Carriers at War		Str	79,–
Castles	DA	Adv	79,–
Castles Data Disc	DA	Erw	39,–
Castles 2 90%	DA	Str	79,50
Centurion Defender of Rome	DA	Str	33,–
Championship Manager	MA	Str	69,–
Chessmaster 3000 Windows	**DA**	**Sim**	**69,50**
Chuck Yeager 2.0	DA	Act	33,–
Civilization	DV	Str	95,–
Command H.Q.	DA.	Str	79,–
Comanche	**DV**	**Sim**	**89,50**
Comanche-Maximum Overkill		Sim	92,50
Conan Int.	DV	Adv	85,–
Conflict Korea		Str	69,–
Conflict Middle East		Act	79,–
Conquestador	DV	Str	75,–
Cool Croc Twins	MA	Ges	59,–
Cover Girl Poker	MA	Sim	67,–
Crime City	DV	Adv	69,–
Crisis in the Kremlin	DA	Sim	84,–
Cruise for a Corpse	DV	Adv	72,–
Curse of the Azure Bonds	DA	Adv	69,–
Dagger of Amon Ra	DV	Adv	85,–
Dark Half		Adv	89,–
Dark Seed 1.5	**DV**	**Rol**	**75,–**
Das Boot	DA	Sim	55,–
Das Schwarze Auge	DV	Str	85,–
Der Patrizier	DV	Sim	85,–
Dick Tracy	DA	Act	69,–
Die Hard 2		Act	69,–
Die Kathedrale	DV	Adv	85,–
Dominium	**DA**	**Str**	**72,50**
Dr. Brain	DV	Adv	85,–
Duck Tales	DA	Act	65,–
Dune	DV	Adv	79,–
Dungeon Master	DV	Adv	77,–
Dynablaster	**DA**	**Act**	**69,50**
Eco Quest	DV	Adv	85,–
Einmal Kanzler sein	DV	Str	69,–
Elite Plus	DA	Str	95,–
Elvira	DV	Adv	69,–
Elvira 2	DV	Adv	85,–
Elvira Arcade		Act	65,–
Epic	MA	Act	77,–
Europ. Championship '92		Spo	69,–
Eye of the Beholder 2	DV	Adv	85,–
Eye of the Beholder	DV	Adv	84,–
F-14 Tomcat	DA	Sim	85,–
F-16 Falcon 3.0	DA	Sim	97,–
F-19 Stealth Fighter	DA	Sim	89,–
F117A Nighthawk	DA	Sim	97,–
F-15 2 Op. Desert Sto.		Erw	39,–
F-15 Strike Eagle III	DA	Sim	79,–
F29 Retaliator	MA	Sim	75,–
Flames of Freedom	DA	Str	97,–
Formel One Grand Prix	DA	Sim	92,50
Front Page Sports Football		Spo	69,50
Gateway		Act	69,–
Gateway to the Savage Frontier	DV	Adv	69,–
Global Conquest	DA	Str	89,–
Global Effect	DA	Str	75,–
Gobliiins	DA	Ges	65,–
Gods	MA	Adv	69,–
Grand Prix Unlimited	DA	Spo	72,–
Great Courts II	DA	Spo	72,–
Great Napoleonic Battles	DV	Str	69,–
Gunship 2000	DA	Sim	87,–
Guy Spy	DA	Act	69,–
Harpoon 1.2.1	DA	Str	85,–
Harpoon B.Set 3	MA	Erw	35,–
Harpoon B.Set 2	MA	Erw	35,–
Harpoon Designer Ser.		Erw	49,–
Harpoon Scenario Edition	DA	Erw	49,–
Harrier Assault Jump Jet		**Sim**	**75,–**
Harrier Jump Jet	**DA**	**Sim**	**89,50**
Heart of China	DV	Adv	79,–
Heroes of the 357th	DA	Sim	75,–
Historyline 1814-1818	DV	Str	82,00
Hook	DV	Adv	75,–
Hunt for Red October		Sim	33,–
Inca	DV	Rol	89,50
Indiana Jones 3	DV	Adv	77,–
Indiana Jones 4	DA	Adv	77,–

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5.25" DISKETTEN	Anleitung	Art	DM
Indiana Jones 4 Action Game	DA	Act	67,–
International Sports Challenge	MA	Spo	69,–
Ishar	MA	Adv	69,–
John Madden II		Spo	67,–
Jump Jet	DA	Sim	72,–
Kaiser	DV	Str	89,–
KGB	**DV**	**Rol**	**69,50**
Kings Quest 5	DV	Adv	95,–
Kings Quest 6	**DV**	**Rol**	**82,50**
Knights of the Sky	DA	Sim	85,–
L'Empereur	DV	Adv	89,–
Legend of Kyrandia		Adv	79,–
Legend of Faerghail	DV	Adv	69,–
Leisure Suit Larry 5	DV	Adv	79,–
Les Manley-. Lost in L.A.	DV	Adv	69,–
Life + Death		Adv	67,–
Links		Spo	79,–
Links Barton Creek		Erw	39,–
Links Bay Hill Club		Erw	39,–
Links Bountiful C.		Erw	39,–
Links Firestone C.		Erw	39,–
Links Hyatt D.B.C.		Erw	39,–
Links Pinehurst C.		Erw	39,–
Links Pro	DA	Spo	93,–
Links Troon North		Erw	45,–
Loom	DV	Adv	69,–
Lure of the Temptress	DV	Adv	75,–
M1 Tank Platoon	DA	Str	83,–
Mad TV	DV	Sim	83,–
Manchester United	MA	Spo	39,–
Maniac Mansion	DV	Adv	67,–
Mega Fortress	DA	Sim	75,–
Mega Sports	MA	Sim	69,–
Might + Magic 3	DV	Adv	79,–
Might + Magic 4	**DV**	**Rol**	**85,–**
Monkey Island 2	DV	Adv	85,–
Monkey Island	DV	Adv	82,–
North + South		Str	35,–
Oil Imperium	DV	Sim	33,–
Omar Sharif Bridge		Sim	79,–
Pacific Islands	DV	Str	72,–
PGA Course Disk	DA	Erw	40,–
PGA Golf Plus	DA	Spo	75,–
Pirates	DA	Adv	67,–
Planet's Edge	DV	Adv	80,–
Police Quest 3	DV	Adv	79,–
Pools of Darkness	DV	Adv	79,–
Populous	DA	Adv	33,–
Populous/Sim City	DA	Sam	79,–
Ports of Call	DV	Sim	75,–
Powermonger	DA	Str	75,–
Prophecy of the Shadow	DV	Adv	82,–
Push Over	MA	Ges	69,–
Quest for Glory 3	**DV**	**Rol**	**75,–**
Railroad Tycoon	DA	Sim	84,–
Rampart	DA	Act	69,–
Realms	DV	Str	75,–
Red Baron	DV	Sim	79,–
Return of Medusa	DV	Str	69,–
Rise of the Dragon	DV	Adv	82,–
Robin Hood (Conqu. o. t. Longb.)	DV	Adv	84,–
Rocketeer		Adv	69,–
Rome A.D. 92	DV	Str	79,50
Scenario Theatre of War	DV	Str	69,–
Secret Weapons o.t.Luftwaffe		Str	84,–
Shanghai 2	DA	Str	75,–
Sherman M4		Sim	33,–
Sherlock Holmes	DV	Adv	85,–
Silent Service 2	DA	Sim	77,–
Sim Earth (Windows)	DA	Sim	79,50
Sim Life	DA	Sim	75,–
Skat 92	DV	Str	69,50
Space Max	DV	Sim	75,–
Space Quest 4	DV	Adv	79,–
Space Shuttle	DV	Sim	97,–
Special Forces	DA	Str	85,–
Spirit of Adventure	DV	Adv	70,–
Star Control 2	**DA**	**Sim**	**69,50**
Starbyte Supersoccer	DV	Spo	69,–
Starflight	DA	Str	33,–
Steel Empire	DV	Str	74,–
Stone Age	DV	Str	63,–
Storm Master	DV	Str	63,–
Tennis Cup 2	MA	Spo	69,–
The Siege		Str	75,–
Theatre of War	DA	Str	75,–
Their finest Hour	DA	Sim	69,–
Titus the Fox	MA	Act	69,–
Toyota Celica GT 4	DA	Spo	69,–
Ultima 7	DV	Adv	85,–
Ultima Trilogy 2	MA	Sam	90,–
Ultima Underworld	MA	Adv	85,–
Uncharted Waters		Adv	99,–
Western Front		Str	79,–
Wild West World	DV	Sim	89,–
Willy Beamish	DV	Adv	87,–
Wing Commander 1		Sim	59,–
Wing Commander 2	DV	Sim	89,–
Wing Commander 2 SP.OP	MA	Erw	42,–
Wing Comm. 2 SP.OP.II	MA	Erw	42,–
Winter Challenge	DA	Spo	85,–
Winzer	DV	Sim	69,–
Yeager's Combat	DV	Sim	74,–
Zack Mc Kracken	DV	Adv	63,–

DA = deutsche Anleitung;
DV = deutsches Programm;
MA = mehrsprachige Anleitung

VERSANDKOSTEN:
Vorkasse 5,00 • Post-Nachnahme 9,50 • Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!! Bestellzeiten:
Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern !(Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM



Die Quantumtheorie

CONQUERED KINGDOMS

Quantum Quality Productions — ein Firmenname, der Qualität verspricht. Aber kann das neue Fantasy-Strategical der Amerikaner das Versprechen auch einlösen?

Nein, letzten Endes kann es das nicht. Doch der Reihe nach: In Cascatia geht schwer der Punk ab, weil die roten und blauen Armeen einander in den Haaren liegen. Je nach Gusto darf man diesen Strauß nun (gegen Kumpel oder Rechner) einzeln auf neun separaten Landkarten oder in einer zusammenhängenden Kampagne ausfechten — wer mag, darf freilich auch zufällige Terrains generieren.

Zu Beginn macht man die Startpositionen untereinander aus und rekrutiert unter Einsatz des Startkapitals seine Streitkräfte. Gewöhnliche Einheiten wie Kavallerie oder Ritter stehen dabei ebenso zur Verfügung wie Drachen, Zauberer und Oger. Anschließend werden Mensch und Monster rundenweise per einfachem Klick voranbewegt, um Goldminen und Burgen zu erobern (nur dann kann man Nachschub ins Spiel bringen), Städte zu besetzen (bringt Victory Points) oder rein strategisch die Feinde zu verdreschen. Je nach Szenario ist die Anzahl der Züge begrenzt, und wer es bis zum Zapfenstreich schafft, etwa 60 Prozent des Territoriums einzusacken, gilt als Sieger.

Tja, bis hierher macht das mit Optionen reich gesegnete Spiel ja nun einen recht komplexen Eindruck. Doch die teilweise laienhafte Grafik auf EGA-Niveau und der magere Sound mit den wenigen FX und der dürren Titelmelodie drücken auf die Stimmung; dazu kommt eine nicht immer logisch-eingängige Handhabung per Maus und Icons. Na ja, hoffen wir mal aufs nächste Quantum… (jn)

Conquered Kingdoms

Armeenschieberei für anspruchslose Fantasy-Strategen.

GRAFIK	*33%*
SOUND	*22%*
STEUERUNG	*57%*
MOTIVATION	*54%*
URTEIL	**49%**

Variabel: 21 Stufen
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Quantum Quality Productions

Ein AT mit 12 MHz reicht — aber viel freier Speicher ist erforderlich!

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
	Maus

SSIs Star-Programmierer Gary Grigsby ist schon ein Schlingel: Einerseits sehen seine Spiele meist aus wie Schei…benkleister, andererseits erfüllen sie Hardcore-Strategen buchstäblich jeden Wunsch…

Wer kein eingefleischter Hobby-General ist, braucht also gar nicht erst weiterzulesen. Wer wenig Zeit hat, darf ebenfalls weiterblättern, denn im Gegensatz zum Vorgänger „Carrier Strike" werden hier nicht bloß Teilaspekte der Kampfhandlungen im Südpazifik simuliert — diesmal wird alles aufgearbeitet, was sich dort zwischen 1942 und 1944 so abgespielt hat!

In punkto Gameplay, Handhabung und Präsentation ähneln sich beide Programme jedoch ziemlich stark: Der Spieler hat anfänglich die Qual der Wahl unter fünf vollwertigen Kampagnen, zwei kleineren Szenarien (mit exzellenter Beschreibung der jeweiligen Siegbedingungen) sowie Mensch oder Rechner als Widerpart. Auch die Nationalität steht zur Disposition, und schon hockt man für Uncle Sam bzw. Bruder Nippon im rundenweise ausgetragenen Armeenschiebe-Konflikt. Zum Glück läßt sich die manuelle Befehlsvergabe auf einzelne, gezielte Aktionen begrenzen, während der Rest des hochkomplexen Gerangels getrost dem Digi-Adjutanten übergeben werden kann. Am Ende jedes Zuges wertet die MS-Dose dann aus, wobei langsame 286er den Kommandanten schonmal bis zu einer Viertelstunde warten lasen.

Auf ansprechende Grafik kann man gar bis zum St. Nimmerleinstag warten, und Sound ist, abgesehen von der schaurigen Titelmelodie, ohnehin nicht vorhanden.Doch die Maus/Menü-Steuerung ist komplex, aber durchschaubar — also alles so, wie Grigsby-Fans es offensichtlich wünschen. (jn)

Pacific War

Für farbenblinde Sandkasten-Profis mit zuviel Geld gar nicht verkehrt…

GRAFIK	*6%*
SOUND	*4%*
STEUERUNG	*61%*
MOTIVATION	*58%*
URTEIL	**44%**

Für Experten
Preis: ca. 149,— DM
Hersteller: SSI

Gutes Handbuch mit hervorragendem Tutorial!

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
	Maus

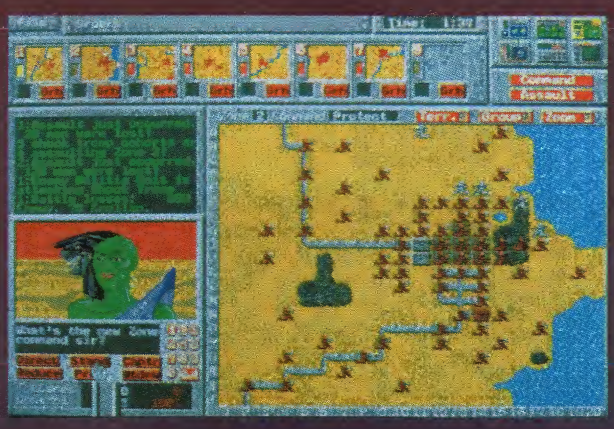
PACIFIC WAR

Blind-Krieg



STAR LEGIONS

Angriff der Kosmo-Glatzen



Wir sind ja nun wirklich nicht kleinlich, aber daß Mindcraft hier zum kosmischen Halali bläst, um „die Galaxis vom Übel der Demokratie zu kurieren", ist uns doch ziemlich sauer aufgestoßen!

Wer sich an der dummdreisten Aufgabenstellung nicht stört, bekommt ein komplexes Strategical in solider „Star Fleet"-Qualität geboten. Kein Wunder, schließlich zeichnet Sternenflotten-Gründer Mark Baldwin auch für dieses Game verantwortlich, und im gleichen Grundszenario spielt es sowieso — nur daß man diesmal halt als krellanischer Commander auf der Matte steht, um Planeten zu erobern, befördert zu werden und schließlich als imperialer Tribun zu verenden.

Doch bis dahin liegen viele Welten vor dem Eroberer, deren sauber Maus/Icon-gesteuerte Invasion über diverse Order-Screens dirigiert wird. Anfänglich beamt man einfach leichtbewaffnete Sturmtruppen in die Nähe der größeren Ansiedlungen, gibt ihnen den Angriffsbefehl, und schon sind die freien Tage der primitiven Eingeborenen gezählt. Später, wenn die Opfer bereits weiter entwickelt sind, hilft ein provisorischer Raumhafen, auf dem Landefähren mit schweren Einheiten niedergehen können. Auch Bombardierungen aus dem Orbit heraus mögen bei zäheren Gegnern Erfolg versprechen.

So, nun muß man nur noch wissen, daß jede Mission ein Zeitlimit beinhaltet, die Optik recht unansehnlich daherkommt und der Sound aus blechernem Klingklang sowie dreieinhalb FX besteht (bei SB inklusive unverständlicher englischer Sprachausgabe), um für sich selbst entscheiden zu können, ob derart instinktlose Szenarien finanzielle Unterstützung verdienen. (jn)

Star Legions

Strategischer Kosmos-Feldzug — spielerisch okay, inhaltlich fatal.

GRAFIK	*24%*
SOUND	*17%*
STEUERUNG	*69%*
MOTIVATION	*? %*
URTEIL	**48%**

Für Geübte
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Mindcraft

Bei 286ern kann es zu Problemen mit dem Speicherplatz kommen.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Maus



Koei goes Fantasy

Gemfire

Nach unzähligen Asiaticals wie „Romance of the Three Kingdoms II" überraschte Koei die Fans mit der Handelssimulation „Uncharted Waters" und dem napoleonischen Strategie-Schinken „L'Empereur". Und jetzt ist sogar mal Fantasy pur angesagt!

Das betrifft allerdings nur das Hintergrundszenario, bei dem es um sieben magische Edelsteine geht, in die ein experimentierfreudiger Zauberer die gebündelten Kräfte eines Drachen und sechs seiner Kollegen eingesperrt hat. Die mittlerweile überall im Fantasy-Reich Ishmeria verstreuten Klunker dürfen wir nun einsammeln...

Praktisch funktioniert das in altbekannter Koei-Manier: Die ein bis vier Spieler schlüpfen in die Rolle eines Prinzen bzw. einer Prinzessin und erobern in den vier unterschiedlich schwierigen Szenarios nach und nach die einzelnen Provinzen von Ishmeria. Man verbessert also seine Verteidigungsanlagen, vergrößert die Armee mit Söldnern und Monstern, dreht an der Steuerschraube, befragt seinen Ratgeber, betreibt Sabotage, schließt Bündnisse oder setzt Vasallen ein. Gekämpft wird auf einer kleinen Karte, die das Geschehen aus der Vogelperspektive zeigt. Die Einflußmöglichkeiten sind dabei zwar nicht gerade umwerfend, aber zum Ausgleich gibt's noch einen zusätzlichen Magie-Kampfscreen für „zauberhafte" Duelle.

Die Präsentation mit EGA-Grafik und Kümmer-Sound ist traditionsgemäß bescheiden, dafür klappt die Maussteuerung diesmal recht ordentlich. Ein bißchen komplexer hätte die Sache aber auf jeden Fall ausfallen müssen, denn so kann man Gemfire praktisch nur dem engsten Koei-Freundeskreis empfehlen. (mm)

Gemfire

Mittelprächtiges Fantasy-Strategical für Koeisten.

GRAFIK	*34%*
SOUND	*46%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*57%*
URTEIL	**55%**

Für Geübte
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Koei

Selbst auf einem 486er relativ langsam, dafür auch von Disk spielbar.

	AdLib
EGA	
	Maus



Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	AM	PC	ST
1869 /dt	74.95	89.95	---
Amberstar /dt	79.95	89.95	79.95
B.A.T. 2 /dt	84.95	84.95	84.95
B.C.Kid /dt	54.95	---	---
Battle Isle /dt	74.95	89.95	---
Battle Isle Data Disk. /dt	44.95	44.95	---
Bill's Tomato Game /dt	64.95	---	V.mö.
Black Crypt /dt	59.95	---	---
Bundesliga Man. Prof. /dt	69.95	69.95	69.95
Bundesliga Man. Prof. Limited Edition /dt	89.95	89.95	---
Campaign/dt	64.95	79.95	---
Civilization /dt	79.95	94.95	---
Curse of Enchantia /dt	89.95	89.95	---
Das Schwarze Auge /dt	74.95	84.95	V.mö.
Der Patrizier /dt	74.95	89.95	74.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	59.95	---	59.95
Dyna Blaster /dt	69.95	74.95	---
Dynatech /dt	59.95	69.95	---
Elite /dt	59.95	---	59.95
Elvira 2 /dt	64.95	79.95	74.95
Epic /dt	64.95	74.95	69.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.05	89.95	---
F 16 Falcon	34.95	---	---
F 16 Falcon Mission 1 o. 2 je	24.95	---	---
Fire and Ice /dt	54.95	---	54.95
Football Crazy Challenge /dt	59.95	---	59.95
Gobliins 2 /dt	74.95	94.94	V.mö.
Graham Taylors Soccer Challenge /dt	59.95	---	69.95
Gunship 2000 /dt	79.95	94.95	---
Hexuma /dt	89.95	89.95	---
Historyline 1914 1918 /dt	84.95	84.95	---
Hook /dt	59.95	69.95	59.95
Hotelmanager /dt	54.95	59.95	---
Indiana Jones 4 Fate of Atlantis /dt	89.95	89.95	---
Indiana Jones 4 The Action Game /dt	59.95	59.95	59.95
Jaguar XJ220 /dt	59.95	---	V.mö.
John Madden Football /dt	59.95	---	---
Legend of Kyrandia /dt	69.95	69.95	---
Legend of Valour /dt	74.95	74.95	74.95
Lemmings /dt	39.95	64.95	49.95
Lemmings Data Disk /dt	34.95	49.95	44.95
Lethal Weapon 3 /dt	54.95	69.95	54.95
Lotus 3 /dt	59.95	---	59.95
Mad TV /dt	74.95	89.95	V.mö.
Nigel Mansell'S World Championship /dt	59.95	---	---
Pinball Dreams /dt	59.95	V.mö.	---
Pinball Fantasies /dt	59.95	---	---
Pirates /dt	59.95	64.95	59.95
Premiere /dt	59.95	---	V.mö.
Railroad Tycoon /dt	79.95	89.95	79.95
Red Baron /dt	74.95	79.95	---
Road Rash /dt	59.95	---	---
Secret of Monkey Island /dt	74.95	89.95	74.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95	89.95	---
Sensible Soccer 92/93 Neue Version! /dt	59.95	---	59.95
Shadow of the Beast 3 /dt	59.95	---	---
Silent Service 2 /dt	79.95	79.95	79.95
Silly Putty /dt	54.95	---	---
Sim Ant /dt	89.95	89.95	---
Sim City & Populous /dt	74.95	74.95	74.95
Space Shuttle /dt	59.95	---	---
Special Forces /dt	79.95	89.95	79.95
Street Fighter 2 /dt	59.95	69.95	59.95
The Humans /dt	59.95	59.95	V.mö.
Their finest hour /dt	74.95	74.95	---
Their finest hour Mission Disk. /dt	29.95	29.95	---
Turrican /dt	24.95	---	24.95
Turrican 2 /dt	24.95	---	24.95
Ultima 6 /dt	59.95	44.95	59.95
Ween /dt	74.95	94.95	---
Wing Commander /dt	89.95	44.95	---
Wrestle Mania /dt	59.95	69.95	59.95
Wrestle Mania 2 /dt	59.95	69.95	59.95
Zool /dt	59.95	---	V.mö.

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips).....49.-
2.Laufwerk 3,5"für Amiga.....139.-
Das Lucasfilm-Buch/dt.....29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.....29.80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
7 Colors	1/92	Strategie	50 %
1869	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
A.G.E.	2/92	Abenteuer	77 %
A-Train	4/92	Simulation	80 %
Aces of the Pacific	**3/92**	**Simulation**	**85 %**
Advantage Tennis	1/92	Sport	74 %
Air Bucks	5/92	Simulation	60 %
Airbus A320	4/92	Simulation	62 %
Aliens ate my Baby Sitter!	3/92	Action	69 %
Alone in the Dark	**1/93**	**Abenteuer**	**87 %**
Amazon	1/93	Abenteuer	74 %
Amberstar	1/93	Abenteuer	76 %
An American Tail	1/93	Abenteuer	36 %
Another World	4/92	Verschiedenes	83 %
Are We There Yet?	2/92	Strategie	35 %
Armor Alley	6/91	Action	21 %
Atac	1/93	Verschiedenes	77 %
AutoRoute Express	1/92	Anwendung	bes. wertlos
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74 %
B-17 Flying Fortress	5/92	Simulation	82 %
B.A.T. 2	6/92	Verschiedenes	81 %
Baby Jo	1/92	Action	62 %
Bard's Tale Construction Set	2/92	Anwendung	erstklassig
Bargon Attack	4/92	Abenteuer	78 %
Battle Command	1/92	Simulation	72 %
Battle Isle	**1/92**	**Strategie**	**88 %**
Beetlejuice	3/92	Action	11 %
Black Gold	6/91	Simulation	74 %
Bloodwych	1/92	Abenteuer	62 %
Blues Brothers	6/91	Action	69 %
Booly	1/92	Strategie	37 %
Brain Artifice	2/92	Strategie	46 %
Brokar King	6/91	Verschiedenes	35 %
Buck Rogers 2	2/92	Abenteuer	68 %
Bug Bomber	6/92	Action	56 %
Bumpy's Arcade Fantasy	5/92	Action	41 %
Bundesliga Manager Prof.	**2/92**	**Simulation**	**88 %**
Bunny Bricks	1/93	Action	19 %
BushBuck	3/92	Verschiedenes	46 %
Cadaver	**2/92**	**Action**	**86 %**
Caesar	1/93	Strategie	67 %
Caesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22 %
Campaign	1/93	Verschiedenes	69 %
Captive	1/93	Abenteuer	58 %
Car & Driver	1/93	Sport	70 %
Carrier Strike	5/92	Strategie	42 %
Carriers at War	6/92	Simulation	63 %
Casino	6/91	Verschiedenes	22 %
Castle of Dr. Brain	2/92	Strategie	55 %
Chessmaster 3000	2/92	Strategie	80 %
Chips Challenge	**6/91**	**Verschiedenes**	**85 %**
Cisco Heat	2/92	Action	31 %
Civilization	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach
Colossus	6/92	Compilation	mittel
Conflict: Korea	5/92	Strategie	19 %
Cool Croc Twins	4/92	Action	75 %
Crisis in the Kremlin	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
Cruise for a Corpse	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Curse of Enchantia	1/93	Abenteuer	68 %
D/Generation	**3/92**	**Verschiedenes**	**86 %**
Dark Queen of Krynn	4/92	Abenteuer	68 %
Dark Seed	4/92	Abenteuer	81 %
Darklands	5/92	Abenteuer	66 %
Das Schwarze Auge	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
David Leadbetter's Golf	6/92	Sport	81 %
Deathbringer	1/92	Action	41 %
Deluxe Strip Poker	2/92	Verschiedenes	24 %
Demon Blue	6/92	Action	59 %
Der Patrizier	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Dick Tracy	5/92	Abenteuer	33 %
Die Kathedrale	**6/91**	**Abenteuer**	**86 %**
Dominium	1/93	Strategie	54 %
Double Disk	3/92	Anwender	bed. tauglich
Double Dragon III	6/92	Action	60 %
Double Mind	3/92	Strategie	64 %
Dragonflight	2/92	Abenteuer	74 %
Duke Nukem	1/92	Action	45 %
Dune	3/92	Verschiedenes	82 %
Dune II	1/93	Strategie	83 %
Dungeon Master	5/92	Abenteuer	71 %
Dynablaster	6/92	Action	68 %
Dynatech	1/93	Simulation	60 %
Earl Weaver Baseball II	1/92	Simulation	65 %
Eco Quest	3/92	Abenteuer	58 %
Einmal Kanzler sein	1/92	Verschiedenes	9 %
Elf	1/93	Action	69 %
Elvira II	**2/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Elvira — The Arcade Game	2/92	Action	70 %
Elysium	1/93	Strategie	72 %
Epic	4/92	Simulation	70 %
Eternam	**3/92**	**Abenteuer**	**88 %**
European Championship 1992	5/92	Sport	55 %
Eye of the Beholder II	**2/92**	**Abenteuer**	**86 %**
F-117 A Stealth Fighter 2.0	1/92	Simulation	75 %
F-15 Strike Eagle III	**1/93**	**Simulation**	**85 %**
Falcon 3.0	**2/92**	**Simulation**	**92 %**
Fantasy Pak	6/92	Compilation	mittel
Fascination	2/92	Abenteuer	48 %
Fireteam 2200	3/92	Strategie	34 %
First Samurai	1/93	Action	80 %
Floor 13	2/92	Verschiedenes	39 %
Free D.C.I	2/92	Abenteuer	40 %
Gateway	5/92	Abenteuer	82 %
Gateway to the Savage Frontier	6/91	Abenteuer	57 %
Gem'X	**6/91**	Strategie	76 %
Global Conquest	4/92	Strategie	71 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
Go Simulator	3/92	Strategie	68 %
Goblins 2	1/93	Abenteuer	72 %
Gods	**2/92**	**Action**	**85 %**
Gobliins	2/92	Abenteuer	62 %
Golden Eagle	2/92	Abenteuer	54 %
Grand Prix Unlimited	5/92	Sport	47 %
Grandmaster Chess	5/92	Strategie	76 %
Great Napoleonic Battles	5/92	Strategie	7 %
Guardians	1/92	Action	66 %
Gunship 2000	6/91	Simulation	83 %
Guy Spy	5/92	Action	56 %
Hardball III	5/92	Sport	72 %
Harrier Jump Jet	1/93	Simulation	79 %
Head to Head	6/92	Compilation	gut
Hero Quest	3/92	Verschiedenes	62 %
Heroes of the 357th	4/92	Simulation	64 %
Hexuma	6/92	Abenteuer	83 %
Historyline 1914-1918	**6/92**	**Strategie**	**86 %**
Home Alone	6/91	Action	31 %
Hong Kong Mahjong Pro	5/92	Verschiedenes	54 %
Hook	5/92	Abenteuer	73 %
Hoyle Vol. III	2/92	Verschiedenes	55 %
Inca	1/93	Abenteuer	67 %
Indiana Jones 4	**4/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Ishar	5/92	Abenteuer	74 %
Jack Nicklaus Signature	4/92	Simulation	71 %
Jimmy White's Whirlwind Snooker	6/92	Simulation	81 %
John Madden Football II	6/92	Sport	55 %
Kengi	6/91	Strategie	54 %
KGB	**6/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Killerball	6/92	Action	54 %
Killing Cloud	1/92	Simulation	68 %
King's Quest VI	1/93	Abenteuer	81 %
Kwix	4/92	Strategie	60 %
L'Empereur	2/92	Strategie	66 %
Laser Squad	6/92	Strategie	52 %
Laura Bow 2	5/92	Abenteuer	75 %
Leather Goddesses of Phobos 2	**4/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Legend	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	5/92	Verschiedenes	79 %
Legends of Valour	**6/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Leisure Suit Larry 5	**6/91**	**Abenteuer**	**88 %**
Lone Wolf	6/91	Action	29 %
Lord of the Rings II	5/92	Abenteuer	73 %
Lost in L.A.	2/92	Abenteuer	65 %
Lost Treasures of Infocom I	6/92	Compilation	super
Lost Treasures of Infocom II	6/92	Compilation	super
Lure of the Temptress	4/92	Abenteuer	81 %

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
MacArthur's War	1/92	Strategie	46 %
Mad TV	**6/91**	**Verschiedenes**	**85 %**
Magic Pockets	5/92	Action	77 %
Manchester United Europe	4/92	Sport	80 %
Mantis	6/92	Simulation	74 %
Martian Memorandum	1/92	Abenteuer	27 %
Masterblazer	6/91	Action	62 %
Maupiti Island	1/92	Abenteuer	83 %
Medieval Warriors	**6/91**	Strategie	49 %
Mega Lo Mania	4/92	Simulation	74 %
Mega Man	3/92	Action	37 %
Mega Sports	6/92	Compilation	super
Mega Traveller 2	1/92	Abenteuer	73 %
Megafortress	1/92	Simulation	67 %
Midwinter II	4/92	Action	80 %
MiG-29M Super Fulcrum	6/91	Simulation	75 %
Might and Magic III	6/91	Abenteuer	83 %
Might & Magic IV	**1/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Mike Ditka Ultimate Football	1/92	Sport	75 %
Mindwaster	4/92	Strategie	31 %
Monkey Island 2	**1/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Multi-Player Soccer Manager	5/92	Sport	68 %
Nascar Challenge	1/92	Sport	51 %
NCAA Basketball	5/92	Sport	35 %
NFL Football	6/92	Sport	59 %
Nicky Boom	1/93	Action	65 %
Ninja Gaiden	3/92	Action	45 %
No Greater Glory	1/92	Strategie	62 %
North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	21 %
Nova 9	2/92	Action	60 %
Obitus	3/92	Abenteuer	60 %
Omar Sharif's Bridge	6/92	Strategie	40 %
On the Road	1/93	Simulation	62 %
Operation Com.Bat	6/91	Strategie	49 %
Osiris	3/92	Strategie	67 %
Paladin II	1/93	Strategie	46 %
Paperboy 2	2/92	Action	66 %
Paragliding Simulation	3/92	Sport	38 %
Patton Strikes Back	3/92	Strategie	48 %
PC Orbit	5/92	Anwender	bes. lehrreich
PC Astrologie	2/92	Anwender	bes. mysteriös
PC Games Collection	6/92	Compilation	mittel
PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltfreundlich
PC Wetter	1/93	Anwendung	bes. wetterfest
Personal Pro	6/91	Sport	36 %
Pit Fighter	2/92	Sport	34 %
Plan 9 from Outer Space	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Planet's Edge	3/92	Verschiedenes	68 %
Police Quest III	1/92	Abenteuer	82 %
Power Hits	6/92	Compilation	gut
Powermonger	**5/92**	**Strategie**	**87 %**
Projekt Prometheus	1/92	Abenteuer	27 %
Prophecy of the Shadow	5/92	Abenteuer	67 %
Push-Over	5/92	Strategie	73 %
Quadrel	6/91	Strategie	69 %
Quest for Glory III	6/92	Abenteuer	82 %
Race Drivin'	5/92	Simulation	68 %
Rampart	4/92	Verschiedenes	73 %
Rex Nebular	1/93	Abenteuer	67 %
Riders of Rohan	6/91	Verschiedenes	63 %
Risky Woods	1/93	Action	61 %
Robin Hood	6/91	Abenteuer	71 %
Robocop 3	1/93	Action	68 %
RoboSport	1/93	Strategie	64 %
Roger Rabbit	3/92	Abenteuer	52 %
Romance of Three Kingdoms II	1/92	Strategie	58 %
Rome A.D. 92	1/93	Strategie	71 %
Rules of Engagement	6/91	Simulation	65 %
Samurai	4/92	Strategie	49 %
Sands of Fire	6/91	Simulation	51 %
Sargon 5	2/92	Strategie	77 %
Scenario - Theatre of War	6/92	Strategie	58 %
Secret Weapons o.t. Luftwaffe	**6/91**	**Simulation**	**87 %**
Sexy Droids	6/92	Strategie	36 %
Shadow Sorcerer	2/92	Abenteuer	61 %
Shadowlands	5/92	Abenteuer	77 %
Shuttle	3/92	Simulation	34 %
Siege	6/92	Verschiedenes	77 %
Sim Ant	2/92	Verschiedenes	82 %
Skat '92	6/92	Strategie	51 %
Soul Crystal	3/92	Abenteuer	71 %
Space Ace II	2/92	Action	46 %
Space Max	1/93	Simulation	80 %
Spacewrecked	2/92	Abenteuer	70 %
Special Forces	6/92	Simulation	74 %
Speedball 2	**6/91**	**Sport**	**86 %**
Spellcasting 201 — The Sorcerer's Appliance	**1/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Spellcasting 301: Spring Break	6/92	Abenteuer	83 %
Spelljammer	6/92	Verschiedenes	65 %
Spot	1/92	Strategie	68 %
Star Trek 25th Anniversary	3/92	Verschiedenes	76 %
Starbyte Supersoccer	6/91	Simulation	78 %
Steel Empire	4/92	Strategie	34 %
Stone Age	6/92	Strategie	46 %
Storm Master	3/92	Verschiedenes	72 %
Summer Challenge	1/93	Sport	70 %
Super Cauldron	1/93	Action	76 %
Super Ski 2	4/92	Sport	65 %
Super Space Invaders	3/92	Action	28 %
Super Tetris	4/92	Strategie	52 %
Swap	6/91	Strategie	61 %
Task Force 1942	1/93	Simulation	80 %
Teenage Mutant Hero Turtles	4/92	Action	43 %
Tennis Cup 2	2/92	Sport	70 %
Terminator 2	1/92	Action	60 %
The Adventures of Willy Beamish	1/92	Verschiedenes	31 %
The Ancient Art of War in the Skies	1/93	Verschiedenes	75 %
The Basket Manager	6/91	Sport	5 %
The Dark Half	6/92	Abenteuer	29 %
The Games: Winter Challenge	1/92	Sport	72 %
The Godfather	2/92	Action	51 %
The Humans	**1/93**	**Strategie**	**87 %**
The Immortal	1/92	Abenteuer	64 %
The Laffer Utilities 4.01	2/92	Anwendung	bes. (un)sinnig
The Legacy	**1/93**	**Abenteuer**	**86 %**
The Legend of Robin Hood	2/92	Abenteuer	81 %
The Lost Files of Sherlock Holmes	6/92	Abenteuer	81 %
The Magic Candle II	3/92	Abenteuer	68 %
The Perfect General	4/92	Strategie	66 %
The Return of Medusa	2/92	Verschiedenes	78 %
The Rocketeer	3/92	Action	72 %
The Simpsons	2/92	Action	68 %
The Summoning	6/92	Abenteuer	64 %
The Taking Of Beverly Hills	3/92	Abenteuer	18 %
The Terminator	1/92	Action	54 %
The Terminator 2029	1/93	Action	59 %
Theatre of War	5/92	Verschiedenes	77 %
Think Cross	2/92	Strategie	83 %
Three Sixty Compilations	6/92	Compilation	gut
Thunderhawk	2/92	Simulation	78 %
Titus the Fox	3/92	Action	77 %
Toyota Celica GT4 Rally	4/92	Sport	64 %
Traders	4/92	Simulation	71 %
Treasures o.t. Savage Frontier	4/92	Abenteuer	66 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	58 %
Ultima VII	**4/92**	**Abenteuer**	**94 %**
Ultima Underworld	**4/92**	**Abenteuer**	**92 %**
Ultimate Baseball	6/91	Sport	83 %
Uncharted Waters	2/92	Strategie	69 %
V for Victory	1/93	Strategie	64 %
Viz	3/92	Action	10 %
Waxworks	1/93	Abenteuer	83 %
Wayne Gretzky Hockey 2	3/92	Sport	77 %
Wayne Gretzky Hockey 3	1/93	Sport	78 %
Ween	1/93	Abenteuer	69 %
Western Front	1/92	Strategie	10 %
Wild West World	6/91	Simulation	79 %
Wild Wheels	2/92	Sport	34 %
Wing Commander II	**6/91**	**Action**	**86 %**
Wizardry VII	1/93	Abenteuer	82 %
Wizkid	1/93	Action	62 %
World Class Rugby	4/92	Sport	70 %
World Tennis Championships	5/92	Sport	72 %
Wrath of the Demon	6/91	Action	70 %
Wreckers	6/91	Action	65 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	64 %

TIP TOP — DER TOP TIP

Lange Zeit hieß es, daß ein vernünftiges Ballergame am PC einfach nicht hinzukriegen sei — bis sich im Jahre 1989 die Bitmap Brothers der actionhungrigen DOSen-Freaks erbarmten und eine astreine Umsetzung ihres Geniestreichs ablieferten!

XENON 2 MEGABLAST

Vor dieser Großtat der englischen Byte-Bruderschaft hatten die PC-Zocker tatsächlich herzlich wenig Einsatzmöglichkeiten für ihren Ballerfinger — vom direkten Vorläufer mal abgesehen, aber der hatte längst nicht die Klasse dieses Spiels (wovon man sich anhand der Compilations „Bitmap Brothers Vol. I bzw. II" auch heute noch überzeugen kann). Doch hier bekamen sie plötzlich eine Granate vor den Bug geknallt, die erstens bereits auf den Homecomputern gezündet hatte und zweitens ihrer Originalversion nicht nachstand, weil sie drittens mehr aus dem Rechenknecht herauskitzelte als die meisten Actionspiele jüngeren Datums…

Die Story

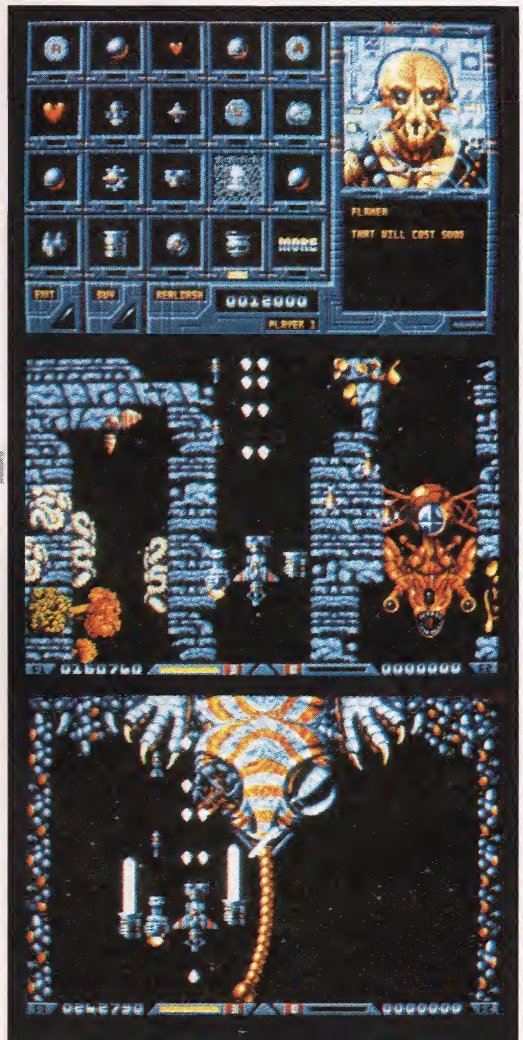
…ist naturgemäß schnell erzählt: Die Xeniten sind böse Aliens, die in den insgesamt fünf vertikal scrollenden Leveln Zeitbomben versteckt haben, welche der tapfere Raumschiff-Kapitän nun beseitigen muß. Da jeder Abschnitt einer anderen „Evolutionsstufe" entspricht, sehen auch die Gegner jeweils anders aus: Anfangs kämpft man gegen eklige Würmer und Kaulquappen, um sich dann schön langsam über Fische und Krebse bis zu modernen Hightech-Panzern hochzuarbeiten. Das gilt natürlich nicht bloß für das gewöhnliche Feindes-Fußvolk, sondern entsprechend auch für die grimmigen Obermotze am Levelende.

Die Praxis

Während das gegnerische Kanonenfutter in flotten Formationen aus allen Himmelsrichtungen angestürmt kommt, muß man sich mit seinem anfangs recht bescheiden bewaffneten, aber ungeheuer ausbaufähigen Raumschiff einen Weg durch den nach oben *und* unten scrollenden Hindernisparcours bahnen. Dabei gibt's alles, was das Herz eines Weltall-Bummlers begehrt: Continues, Extras zum Aufsammeln und vor allem Cash, das die erlegten Feinde hinterlassen, damit man nachher im Shop nicht mittellos dasteht. Der schlitzohrige Verkäufer im Waffengeschäft hält eine reiche Auswahl an Doppelschüssen, Laserkanonen, guten Ratschlägen für die Endgegnerbekämpfung und sogar eine Sonnenbrille bereit; darüberhinaus nimmt er auch gerade nicht benötigte Feuerwerkskörper in Zahlung — als gewiefter Geschäftsmann allerdings nur zur Hälfte des Verkaufspreises.

Die Technik

Ruckeln ist für das Scrolling ein Fremdwort, nur wenn sich sehr viele Objekte gleichzeitig am Screen tummeln, wird das Game etwas langsamer. Die Grafik ist ein wahrhaft außerirdischer Augenschmaus und macht selbst auf XTs mit Herkuleskarte noch halbwegs was her! Auch der Sound („Bomb the Bass") klingt durchaus ordentlich, verglichen mit den HC-Versionen tröpfelt er hier allerdings ein bißchen sparsam. Ein wahres Meisterstück ist die Stick-Steuerung, via Tastatur läßt sich das Universum aber ebenfalls vernünftig retten. Das ist auch bitter nötig, denn bei allen Verdiensten dieses spielerischen und technischen Meilensteins — als besonders leicht wurde er im Lauf seiner langen Geschichte noch von niemandem eingestuft… (ms)



Xenon II

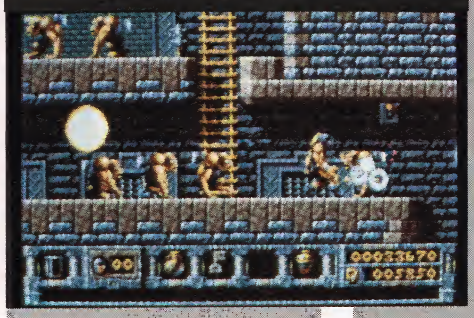
GRAFIK	83%
SOUND	74%
STEUERUNG	87%
MOTIVATION	86%
URTEIL	85%

Für Könner
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Mirrorsoft

Billig oder preiswert

16 AKTUELLE COMPILATIONS

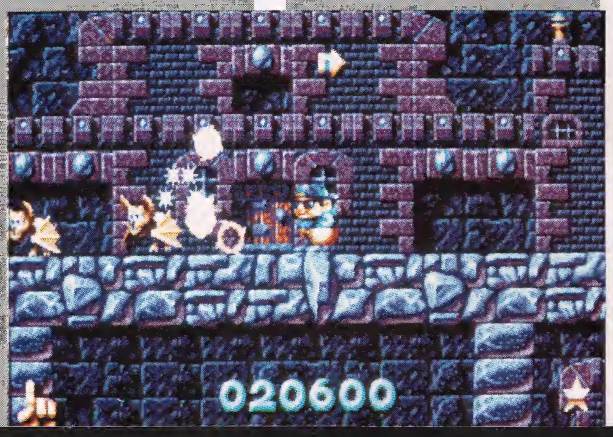
Das alte Leiden: Um Weihnachten herum erkrankt der Geldbeutel an Schwindsucht und erholt sich erst im Frühjahr wieder. Aber Dr. Joker weiß Rat für den ratlosesten Zocker — wie wäre es mal mit einer preisgünstigen Spielesammlung? Bühne frei für die aktuelle Marktübersicht!



Göttliche Plattformen: Gods



Der Adler schlägt wieder zu: F-15 Strike Eagle



Magische Taschen: Magic Pockets



Nomen est omen: Hard Drivin'



Göttliche Strategie: Populous

ACTION 5

Bei UBI Soft ist man traditionell besonders fleißig im Zusammentragen älterer Titel; den Auftakt macht ein wenig überzeugender Fünferpack der Franzosen. So krankt die Vektor-Raserei **Hard Drivin'** vom Start weg an einer miserablen Steuerung, ähnliches gilt für den Wintersport mit **Super Ski 2**. Die Action-Versoftung des Films **Ghostbusters 2** ist generell bescheiden, doch immerhin können der Plattform-Hüpfer **Rick Dangerous 2** und die klassische Heli-Simulation **Gunship** nach wie vor gefallen. Fazit: Trotz deutscher Anleitung und günstigem Preis (79,— DM) bestimmt kein Muß.

AIR COMMANDER

UBI Softs zweiter Streich ist zumindest für Kampfpiloten ein hochinteressantes Sonderangebot: Das Actionspiel **F-14 Tomcat** und das etwas strategielastigere **Apache Strike** dienen eher zum Aufwärmen, der einsteigerfreundliche **Fighter Bomber** wird gleich samt einer Missiondisk geliefert, **F-16 Combat Pilot** ist fast so gut wie „Falcon", und **F-15 Strike Eagle** besitzt ohnehin längst Kultstatus. Alles in allem viel Simulation für 99,— DM, zumal die Sammlung mit deutscher Anleitung geliefert wird.

BIG 100

100 Spiele für 99,— DM?! Das macht ja nur 99 Pfennige pro Game — ob Software Business uns da wohl Ramsch unterjubeln will? Natürlich, was habt Ihr denn geglaubt? Neben einer deutschen Anleitung findet man in der Box vorwiegend gänzlich unbekannte Programme, teilweise auf tiefstem PD-Niveau. Andererseits sind mit **Tetris**, **Columns** oder **Backgammon** auch ganz brauchbare Titel vertreten, sodaß wir zumindest extremen Sparefrohs nicht gänzlich abraten können — das Preis/Leistungsverhältnis stimmt ja nun allemal...

BITMAP BROTHERS VOL.I & II

Jetzt wird's spannend, denn beide Sampler zählen zum besten, was ein Action-Fan seiner MS-Dose antun kann! Der erste bietet den Ballerspaß **Xenon**, das fulminante Action-Adventure **Cadaver** und knallharten Zukunftssport mit **Speedball 2** — der

zweite noch furiosere Weltraum-Action dank **Xenon 2** (mehr dazu beim Top-Tip!) sowie die beiden Plattform-Knaller **Gods** und **Magic Pockets**. Für jeweils 89,— DM geben sich bei Renegade die Hits also quasi die Türklinke in die Hand, eine deutsche Anleitung ist da fast schon selbstverständlich.

COMBAT CLASSICS

Bei Empire hat man ein Herz für Simulanten bewiesen und für 94 Märker das gesamte Genre zwischen Himmel und Erde abgedeckt. Besonders hoch geht's dabei in der Luft und unter Wasser her, denn sowohl die Flugsimulation **F-15 Strike Eagle** als auch der stark strategieorientierte U-Boot-Torpedo **688 Attack Sub** sind fraglos Highlights ihrer Art. Die actionreichen Panzerschlachten vor dem Splitscreen in **Team Yankee** gestalten sich zwar wortwörtlich etwas bodenständiger, doch nicht zuletzt dank des mehrsprachigen Manuals ist dieses Trio sein Geld mehr als wert.

DREAM TEAM

Daß aber nicht jedes Trio sein Geld wert sein muß, beweist Oceans neue Compilation für 79,— DM. Unter deutscher Anleitung turnen da **The Simpsons** über mittelprächtige Plattformen, schwergewichtige Catcher werden im leidlichen **WWF Wrestle Mania** auf die Matte geschickt, und **Terminator 2** hat uns im Kino wesentlich mehr begeistert als bei seinem actionreichen Bildschirmauftritt. Also viel Mittelmaß für wenig Geld...

FANTASTIC WORLDS

Hier läuft der Sammeltrieb von UBI Soft zur Höchstform auf: Für 119,— DM erhält man eine deutsche Anleitung und fünf Spiele, von denen drei als meterhohe Meilensteine gehandelt werden! Die Rede ist von **Wonderland** (irrwitziges Text/Grafikadventure im Windows-Design), **Pirates!** (superbes Strategie-Abenteuer für Freibeuter) und **Populous** (das klassische „Götter-Strategical"). Doch auch an **Megalo-Mania** und **Realms** werden Strategen ihre helle Freude haben, weshalb diese Sammlung nu wirklich in jede Sammlung gehört!

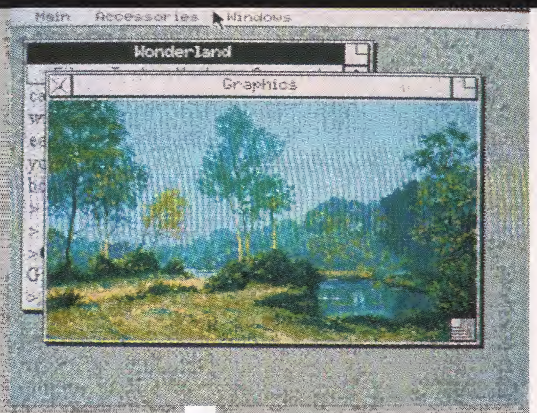
FANTASY HIT COLLECTION

Bei Silmarils hat man ein Päckchen aus dem zumindest grafisch beeindruckenden Rollenspiel **Crystals of Arborea**, dem grafisch noch beeindruckenderen Fantasy-

Mach ihn alle: Wrestle Mania



Wundervoll: Wonderland





Panzer für vier: Team Yankee



Stürmisch: Storm Master

(Selbst-) mörderisch: die Nikolaus-Lemmings

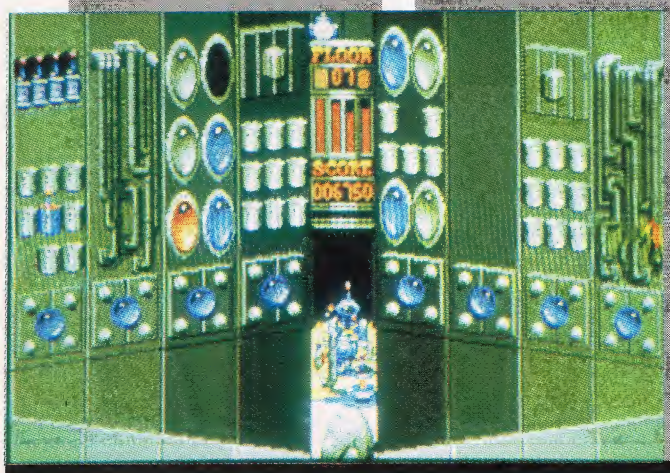


Immer wieder ein Vergnügen: Indy 500

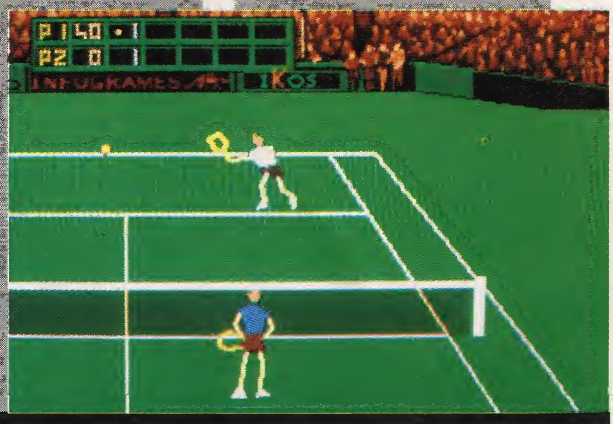


Ein Test mit Drive: Test Drive 3





Fast genial: G.Nius



Vorteil für Advantage Tennis

Spektakel **Dragon's Breath** und der strategischen Wirtschaftssimulation **Storm Master** geschnürt. Keines der Games ist ein Überhammer, aber schlecht ist auch keines davon, und komplett deutsch sind alle drei — viel mehr kann man für schlappe 64 Mäuse nun wirklich nicht verlangen, oder?

LEMMINGS X-MAS PACK

Eine nachträgliche Weihnachtsüberraschung von Psygnosis für alle Fans der kleinen Selbstmörder und solche, die es werden wollen: **Lemmings**, die Data-Disk **Oh no! More Lemmings** (mit 100 weiteren Suizid-Landschaften) sowie zusätzliche Weihnachtslevel in einem Pack! Besonders die ganz neuen Abschnitte, wo die Wühler im Nikolaus-Look durch den Schnee stapfen, sind putzig, die Anleitung ist mehrsprachig, nur der Preis ist mit 109,— DM ein wenig happig ausgefallen. Aber wer es bis zum Start von „Lemmings 2" gar nicht mehr erwarten kann...

MAX PACK

Für stolze 99 Märker will uns Accolade hier eine Troika ohne deutsche Anleitung andrehen, bei der noch dazu nur der Steuermann überzeugen kann: **Test Drive 3**. Denn neben dieser unbestritten feinen Rennsimulation in Vektorgrafik sitzen nur noch das SF-Strategical **Star Control** und der Action-Strategie-Mix **Hoverforce** im Sattel — und das nicht allzu fest. Nö, da spart man die Kohle dann doch lieber für bessere Zeiten.

METALLIC POWER

Nochmal ein Triple-Pack, nochmal 99 Märker — diesmal allerdings von Lankhor und mit deutschen Anleitungen sowie etwas ansprechenderem Inhalt. Da hätten wir einmal **Vroom**, ein wenig abwechslungsreiches, aber doch sehr spielbares Autorennen. Bei **G.Nius** kommen Tüftler auf ihre Kosten, denn das Actionadventure um einen kleinen Robot ist ebenso vertrackt, wie seine 3D-Grafik putzig ist. Und schließlich darf mit dem Horizontal-Scroller **Outzone** auch noch geballert werden. Kein Reißer, diese Metall-Macht, aber doch eine solide Mischung.

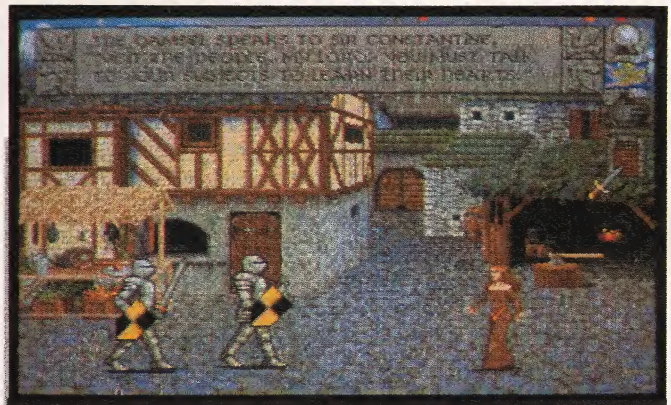
SPORTS COLLECTION

An die Geräte, denn hier wartet eine Sportspiel-Sammlung vom Feinsten! Für 99,— DM liefert Starbyte eine Schachtel, in der sich neben der deutschen Anleitung zum Bleistift **Indianapolis 500** findet — und das ist mit seinen vielen Kameraperspek-

tiven immer noch der König aller Rennspiele am PC. Eine ähnliche Vormachtstellung hat die Tennis-Simulation **Tie Break** inne, und der Fußballmanager **Super Soccer** wird auch nur vom „Bundesliga Manager Prof." übertrumpft. Fazit: Digitale Leibesertüchtigung mit Niveau.

SPORTS MASTERS

Der Titel hält, was er verspricht, denn **PGA Tour Golf** ist auf seine Art ebenso meisterlich wie das hier erneut vertretene **Indianapolis 500**. Auch **Advantage Tennis**, die Sportsimulation mit der ungewöhnlichen Vektorgrafik, konnte vor einem guten Jahr im Test noch beachtliche 74 Prozent einheimsen; nur das klägliche Soccergame **European Championship 1992** fällt gegenüber der Konkurrenz erkennbar ab. Daß keine deutsche Anleitung mit von der Partie ist, drückt zwar ein bißchen auf die Stimmung, doch insgesamt ist Empires sportliches Quartett für 94,— DM sicher keine schlechte Wahl.



Ritterlich: Spirit of Excalibur

STRATEGY MASTERS

Nur der alphabetischen Sortierung ist es zu verdanken, daß wir bis hierher nichts mehr von UBI Soft gehört haben, denn die fünf Spiele dieser Sammlung sind durchaus der Rede wert — vom schrecklichen Ruckel-Strategical **Cohort** einmal abgesehen. Wie man es besser macht, zeigen dagegen **Populous**, die Ritterspiele **Spirit of Excalibur** und der futuristische Wirtschaftskrieg **Merchant Colony**. Abgerundet wird der durch und durch solide Reigen vom **Chessplayer 2150**, deutsche Anleitungen gibt's obendrein. Meisterstrategen müssen die Ausgabe von 109,— DM also nicht unbedingt scheuen.

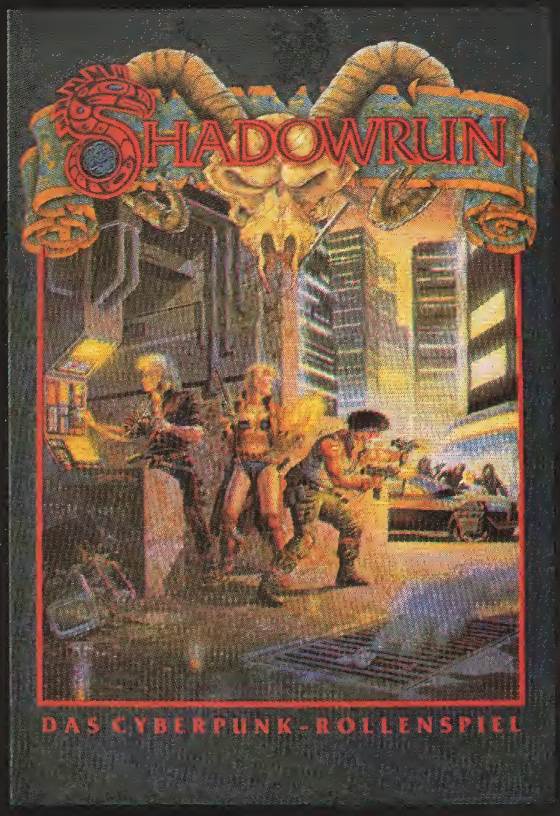


Runde Sache: Rock'n Roll

TOP SHOTS

Last not least sollen auch die Gambler mit CD-ROM noch zu ihrem Recht kommen, was sie in diesem Fall Softgold zu verdanken haben. Dort hat man gleich 15 Spiele auf Schillerscheibe gepreßt, eine deutsche Anleitung beigelegt und will nun 99 Steine dafür haben. Warum auch nicht, schließlich reicht das Spektrum hier von der popeligen Katzenolympiade **Bad Cat** über ordentliche Programme wie das SF-Rollenspiel **Xenomorph** und den Futuro-Sport **Master Blazer** bis hin zu Highlights à la **Rock'n Roll** (Geschicklichkeit), **Oil Imperium** (Wirtschaftsstrategie) und **M.U.D.S.** (Sport-Satire) — wahrhaft multimedial! (ml)

Titel	Bewertung der Spiele	Anzahl	Preis	Hersteller	Genre
Action 5	schwach	5	79,- DM	Ubi Soft	Mixtur
Air Commander	gut	5	99,- DM	Ubi Soft	Simulation
Big 100	mittel	100	99,- DM	Software Business	Mixtur
Bitmap Brothers Vol.I	super	3	89,- DM	Renegade	Mixtur
Bitmap Brothers Vol. II	super	3	89,- DM	Renegade	Action
Combat Classics	gut	3	94,- DM	Empire	Simulation
Dream Team	mittel	3	79,- DM	Ocean	Sport/Action
Fantastic Worlds	super	5	119,- DM	Ubi Soft	Abenteuer/Strategie
Fantasy Hit Collection	gut	3	64,- DM	Silmarils	Abenteuer/Strategie
Lemmings X—Mas Pack	super	2 1/2	109,- DM	Psygnosis	Strategie
Max Pack	schwach	3	99,- DM	Accolade	Mixtur
Metallic Power	mittel	3	99,- DM	Lankhor	Mixtur
Sports Collection	gut	3	99,- DM	Starbyte	Sport
Sports Masters	gut	4	94,- DM	Empire	Sport
Strategy Masters	mittel	5	109,- DM	Ubi Soft	Strategie
Top Shots	gut	15	99,- DM	Softgold	Mixtur



Mit seinem Roman „Neuromancer" bescherte William Gibson der Science Fiction ein komplett neues Subgenre: den Cyberpunk. Seither sind Visionen einer düsteren Techno-Zukunft aus Film und Fernsehen nicht mehr wegzudenken — und aus der Welt der Spiele natürlich erst recht nicht!



Besonders im Bereich des Digi-Entertainments haben die futuristischen Datennetze mit ihren abgewrackten Hackern aus Gibsons Millionenseller längst Wurzeln geschlagen, man denke nur an das „Neuromancer"-Adventure. Klar, bei den Parallelen! Doch auch die Fraktion der Pen & Paper Rollenspieler konnte den Datencowboys samt ihren Cyberdecks nicht lange widerstehen, und in dem Zusammenhang spielt Shadowrun hierzulande eine besondere Geige: Trotz seiner knappen vier Lenze hat sich das System bereits zur verbreitetsten „Punkiade" in deutscher Sprache aufgeschwungen.

Shadowrun

Anno 2050 hat die Neuro-Technologie rasante Fortschritte gemacht, gigantische Konzerne übernahmen die Macht. Andererseits feiert auch die Magie fröhliche Wiederauferstehung, ja, ganz gewöhnliche Menschen mutierten zu Elfen, Trollen und dergleichen! Vor dieser originellen Hintergrund-Mixtur aus SF und Fantasy entwickelt der Gamemaster nun seine Story, und die Helden gehen ans Erschaffen ihrer Charaktere — ganz, wie man das von herkömmlichen Gruppen-Rollis gewohnt ist... Dazu stehen einmal allerlei mitgelieferte Archetypen wie Orksöldner, Schamane oder Straßensamurais zur Verfügung, jedoch kann man auch einen völlig eigenen Abenteurer von Grund auf neu basteln. Nur ist gerade dieser Regelpart reichlich dunstig ausgefallen. Macht nix, denn eigentlich dreht sich ohnehin alles um die sogenannten „Decker". Es handelt sich dabei um abgedrehte Datencowboys, die mit Hilfe ihrer Cyberdecks in einen künstlichen elektronischen Raum hüpfen, um dort die großen Rechner zu cracken, Wachprogramme zu überlisten und mit ihnen per Software Kämpfe auszufechten. Dieser Quasi-Dungeon, die „Matrix", läßt sich als gitterförmiges Raster denken, in dem gewisse Dinge aus der Realität (Computer, Software oder gar menschliche Wesen) immaterielle Schatten werfen. Nun gilt obige Regelschelte zum Glück nicht für das gesamte, 200 Seiten starke Anleitungswerk. Das würfelgesteuerte Kampfsystem etwa wird verhältnismäßig eingängig erläutert, und die Würfelproben auf Attribute (z.B. Konstitution und Schnelligkeit) bzw. Fertigkeiten wie Biologie, Motorradfahren und Hexerei sind sogar ein Vorbild an Klarheit! Darüberhinaus wäre noch von ganz gewöhnlichen, äußerst vielgestaltigen Monstern und Fabelwesen, den „Critters", zu berichten; und Waffen sowie allerlei Ausrüstung wie z.B. elektronische Zusatzorgane dürfen gleichfalls nicht fehlen. Geographisch ist Shadowrun wie auch das mitgelieferte Einstiegsabenteuer in der Megalopolis Seattle angesiedelt, doch wem das zu amerikanisch ist, der kann auch in heimische Gefilde ausweichen. Zu diesem Zweck ist nämlich soeben folgender Quellenband erschienen:

Deutschland in den Schatten

Drei deutsche Autoren haben sich zusammengesetzt, um diesen feinen Folianten mit Unmengen an Material für zünftige Kampagnen zu füllen. Im allgemeinen Teil des Buches erfährt man allerlei über das alltägliche Leben — vom Reisen (die Bahn fährt immer noch) über Kultur bis hin zur Außenpolitik. Fast noch interessanter sind die Regionalkapitel: Münchens Innenstadt etwa wird von riesigen unterirdischen Einkaufspassagen durchzogen, Starnberg befindet sich fest in der Hand reicher Elfen, und in den umlie-



genden Wäldern kann man so kuriosen Crittern wie etwa dem Wolpertinger begegnen. Tausend weitere Einzelheiten wären noch erwähnenswert, unter anderem die Karte des Berliner U-Bahn-Netzes oder die berühmte Marburger Magier-Uni, doch harren ja noch zwei, etwas kleinere Quellenbände der gebührenden Bewunderung.

Asphalt-Dschungel & Straßensamurai-Katalog

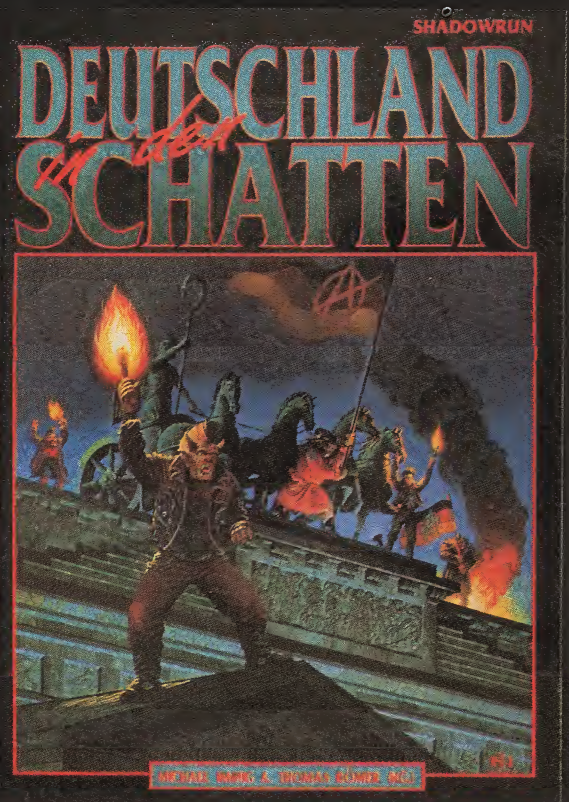
Ersterer zeichnet das aufreibende Leben in den Cities nach. Vorschläge zur Gebäude-Gestaltung finden sich hier ebenso wie beispielhafte Grundrisse von gewöhnlichen Wohnungen oder gar Body-Shops. Neue Charaktere werden vorgestellt (etwa Leibwächter oder Kopfgeldjäger), und die reichhaltige Waffensammlung führt uns direkt zum Samurai-Kompendium, das wir unserer Ninja-Moni fast gewaltsam entreißen mußten — schließlich warten hier hundert Seiten voller Ballermänner und Leisetreter von leichten MGs über Raketenwerfer bis hin zu Unterarm-Schnappmessern.

Abenteuer-Module und Allerlei

Nicht minder detailliert geht es im Instant-Abenteuer „Mercurial" zu; derart liebevoll ausgetüftelte Szenarien hat sonst kaum ein Rollenspielsystem zu bieten. Da steigt man gerne in einen riskanten Leibwächtereinsatz ein, um den Rockstar Maria Mercurial zu bewachen! Weitere Module bzw. Quellenbände sind im Handel erhältlich, und wer lieber nicht ganz so nah am Geschehen wäre, kann in den Shadowrun-Romanen des Heyne-Verlags schmökern. Geduldigen Cyberpunks sei schließlich noch verraten, daß derzeit eine zweite Auflage des Grundregelwerks in Arbeit ist.

Shadowrun

Spielmaterial: 76% — 82%
Spielregeln: 69% — 84%
Spielreiz: 79% — 86%
Besonderes:
Neben den gut übersetzten deutschen Versionen sind freilich auch die englischen Originale erhältlich.
Schwierigkeit:
Für Geübte
Preise:
Grundregel: ca. 58,- DM
Deutschland-Buch: ca. 49,- DM
Asphaltdschungel: ca. 36,-
Straßensamurai: ca. 29,- DM
Mercurial: ca. 26,- DM
Bezug:
Fantasy Productions
Postfach 1416
4006 Erkrath
Tel.: 0211/9 24 22 42

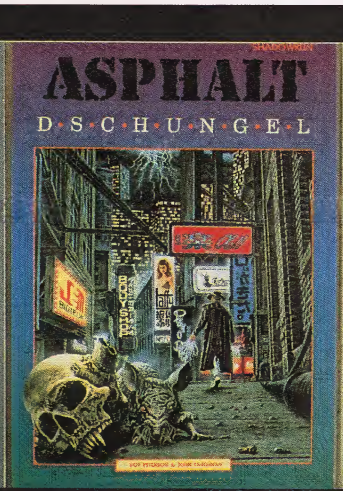


Was kostet die Zukunft?

Einer kosmischen Gesetzmäßigkeit folgend, steht an dieser Stelle stets die Verlosung unserer Rezensionsexemplare an. Wer also die Shadowrun-Regeln, das Deutschland-Buch, die beiden anderen Daten-Sammlungen oder Marias Quest kostenlos abgreifen möchte, der greife zu einer Postkarte und notiere darauf die Antwort auf folgende Frage: Wie lautet der andere bekannte Ausdruck für die Matrix? Im Januar war „The Zhodani Conspiracy" das Losungswort, im März erwartet Euch der Grusel-Schocker „Cthulhu", und für heute verabschieden wir uns mit der Bekanntgabe unserer schockierend konspirativen Adresse:

Joker Verlag
„Blackout"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

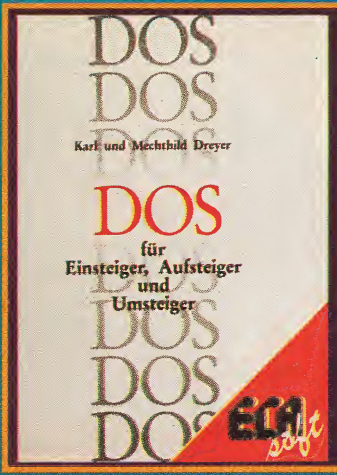








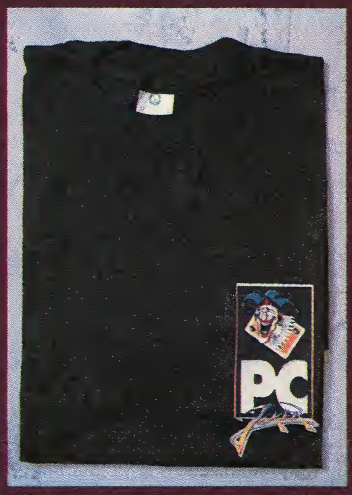
JOKER SHOP!



Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger“ von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk! Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar



Nr. 90009
Joker-Shirt — Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL. Man geht nicht mehr ohne! Bereits für kleidsame DM 24,—



Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro





Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette Diese Disk ist in Wahrheit ein geschickt getarnter Taschenrechner mit vielen Funktionen. Ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist! Ausgerechnet für DM 19,-



JOKER SHOP



Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 100000
Horizonterweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 dann 7,- DM pro Exemplar.



Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ◯ per Nachnahme ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

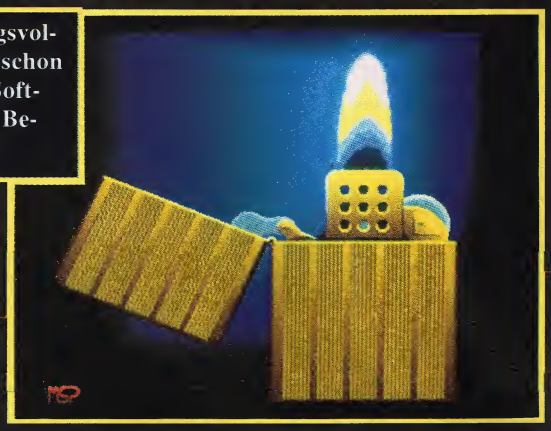
Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 3/92, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele, ☐ Adventures, ☐ Megablast
300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92 ☐ 1/93
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
900008	Sammelordner	☐ Stück
90009	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL,

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · UNTERE PARKSTR.67 · 8013 HAAR**

GROSSE GRAFIK COMPETITION



Eigentlich wollten wir Euch das stimmungsvolle Feuerzeug von Martin Selzer aus Wien schon zu Weihnachten zeigen, aber da unserer Software Martins Disk nicht paßte, findet die Bescherung halt im Februar statt...



Noch ein eingelöstes Versprechen: Ein weiterer lustiger Fantasy-Kopf von Roger Horvath aus Reinach in der Schweiz.

Wie versprochen, so verbrochen: Wir hatten's Euch letztes Mal ja angedroht, daß wir unsere Rubrik mit Beiträgen von künstlerisch begabten Lesern für künstlerisch interessierte Leser unerbittlich weiterführen — voilà!

Sollen wir wirklich?!

Aber klar doch! Wir versprechen Euch wieder hoch und heilig, daß diese Seite auch nächsten Monat nicht weiß bleiben wird — im Gegenzug erwarten wir natürlich Eure Zusage, daß Ihr uns bis dahin mit Tonnen von künstlerisch wertvollem Material eindeckt! Schickt uns also schleunigst Eure Computergrafiken, Zeichnungen oder Comicstrips, die aber in Idee und Ausführung KEINESFALLS ABGEKUPFERT sein dürfen. Das Ganze verstaut Ihr dann zusammen mit einer Briefmarke (fürs Rückporto) in einen Briefumschlag, den folgende Adresse ziert:

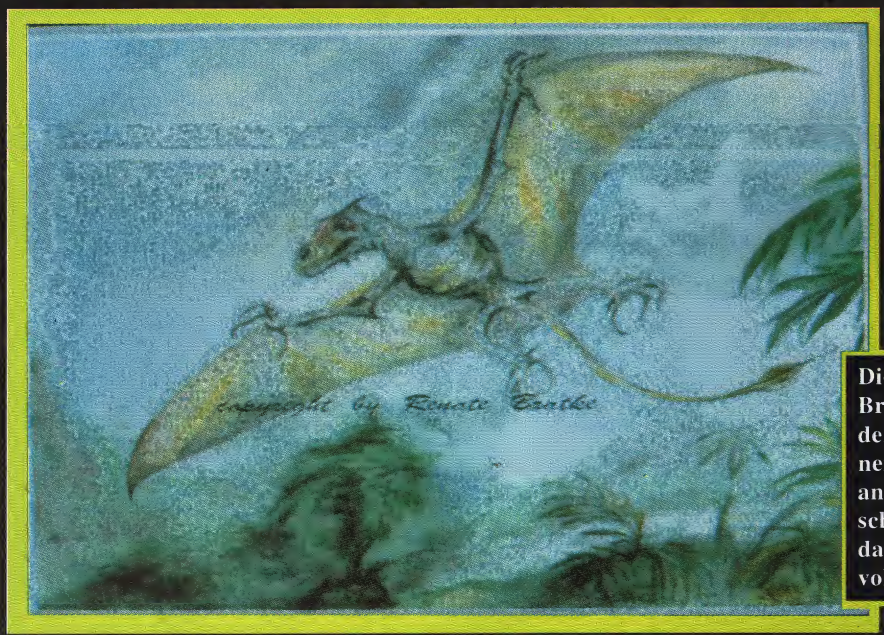
Joker Verlag
„Grafik Competition"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Weil der arme Martin Selzer so lange warten mußte, ist er gleich noch mit einem weiteren Werk vertreten, dem „Clownsgesicht".



Siegfried Hamm aus Bosau ist zwar erst zwölf Jahre alt, hat aber bereits den Teufel im Leib... äh, zu Papier gebracht.



Die Flugechse von Renate Bratke aus Magdeburg finden wir vielleicht bald in einem Adventure-Rolli wieder, an dem Renate gerade (mit-) schwitzt. Hoffentlich wird das Spiel genauso eindrucksvoll wie ihr Drache!

Wial Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011/8079/8273
Telefax 08142/54654

PC/IBM

COMANCHE
OPERATION WHITE LIGHTNING
KOMPL. DT. VGA
95,90

ALONE IN THE DARK
VGA KOMPL. DT.
95,90

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT.	119,90
ACES OF THE PACIFIC DT. ANL. VGA	79,90
ACES MISSION DISK WWII 1946 VGA	49,90
AMAZON-GUARDIANS OF EDEN VGA	89,90
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES VGA	79,90
ARMOUR GEDDON DT. ANL. VGA	85,90
A.T.A.C. DT. ANL. VGA	95,90
A-TRAIN VGA KOMPL. DT.	99,90
A-TRAIN CONSTRUCTION KIT ENGL.	49,90
B17 Microprose DT. ANL. VGA	95,90
B.A.T. 2 VGA DT.	89,90
BATTLEISLE DT. ANL. VGA	79,90
BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL. VGA	49,90
BUNDESLIGA MANAGER PROF. KOMPL. DT.	79,90
BURNING STEEL DT. ANL. VGA *	89,90
CAESAR DT. ANL.	65,90
CAMPAIGN VGA KOMPL. DT.	79,90
CARRIERS AT WAR VGA	79,90
CASTLES 2 VGA DT. ANL.	85,90
CIVILISATION VGA KOMPL. DT.	99,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM/ MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES/ MANIAC MANSION/ZAK MC CRACKEN	99,90
COMBAT CLASSICS COMPIL. INCL. TEAM YANKEE/ 688 ATTACK SUB/F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL.	75,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT. VGA	79,90
COOL WORLD DT. ANL. VGA	75,90
CREEPERS VGA DT. ANL. *	89,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA KOMPL. DT.	89,90
DARK SEED VGA KOMPL. DT.	85,90
DAS SCHWARZE AUGE-SCHICKSALSKL. DT.VGA	89,90
DAUGHTER OF SERPENTS DT. ANL. VGA *	85,90
DRAGONS LAIR NO. 3 VGA	75,90

ERBEN DES THRONS
KOMPL. DT. VGA
89,90

CAR AND DRIVER
DT. ANL. VGA *
99,90

DREAM TEAM COMP. INCL. SIMPSONS/TERMINATOR 2/ WWF WRESTLING DT. ANL.	65,90
DUNGEON MASTER DT. ANL. VGA	79,90
DYNABLASTERS DT. ANL. VGA	75,90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA	69,90
ELF DT. ANL.	69,90

DUNE 2
VGA
79,90

F15 STRIKE EAGLE 3
ENGL. VERS. VGA
69,90

ELITE PLUS DT. ANL. VGA	85,90
ELYSIUM KOMPL. DT. VGA	69,90
EPIC DT. ANL. VGA	79,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. VGA	79,90
ETERNAM KOMPL. DT. VGA	89,90
EURO SOCCER DT. ANL.	49,90
EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA	85,90
FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz & DOS 5.0 DT. ANL.	99,90
FALCON 3.0 SCENERY FIGHTING TIGER VGA	65,90

PC/IBM

FIRST SAMURAI DT. ANL. VGA	69,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
FS 4.0 SCENERY COLLECTION CALIFORNIA	85,90
FS 4.0 SCENERY RHEINLAND/ RUHRGEBIET	49,90
FS 4.0 SCENERY TOP MITTELGEBIRGE	49,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND	52,90
FS 4.0 SCENERY GRAND CANYON	49,90
FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN	79,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	65,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL VGA	79,90
GODS DT. ANL.	75,90
GOLF -MICROSOFT- FÜR WINDOWS VGA	109,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA	85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA	59,90
HARDBALL 3 VGA	75,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. VGA	109,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA	89,90
HUMANS DT. ANL. VGA	89,90
INCA KOMPL. DT. VGA	99,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. VGA	89,90
INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL.	54,90

F 15 STRIKE EAGLE 3
dt. Anl VGA
109,90

FORMULA ONE GRAND PRIX
DT. ANL. VGA
99,90

INCREDIBLE MACHINE VGA	65,90
JIMMI WHITE SNOOKER VGA DT. ANL.	79,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. VGA	99,90
LASER SQUAD DT. ANL. VGA	89,90
LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA KOMPL. DT.	79,90
LEEDS UNITED DT. ANL.	54,90
LEGACY DT. ANL. VGA *	99,90
LEGEND OF KRYANDIA VGA KOMPL. DT.	79,90
LEGEND OF VALOUR KOMPL. DT. VGA	89,90
LEMMINGS DOPPELPACK DT. ANL.	85,90
LETHAL WEAPONS DT. ANL.	65,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BAY HILL CLUB VGA	39,90
LINKS SCENERY BOUNTIFUL VGA	39,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY PINEHURST VGA	39,90
LINKS SCENERY TROON NORTH	45,90

GOBLIIINS 2
KOMPL. DT. VGA
89,90

LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL	105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	105,90
NO. 2 COLLECTION INCL. BLACK GOLD /SPACE MAX/ WINZER KOMPL. DT.	79,90
MARIO IS MISSING DT. ANL. VGA	75,90
MEGA LO MANIA VGA KOMPL. DT.	89,90
MIGHT AND MAGIC 4 ENGL. VGA	79,90
MILLENIUM RETURN TO EARTH KOMPL. DT. VGA	69,90

HARRIER ASSAULT JUMP JET
DOMARK DT. ANL. VGA
75,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
NIGEL MANSELL GRAND PRIX DT. ANL. VGA *	69,90
NYET III DT. ANL.	65,90
ON THE ROAD KOMPL. DT.	65,90

HISTORY LINE BATTLEISLE 2
VGA dt.
89,90

PATRIOT DT. ANL. VGA *	79,90
PATRIZIER KOMPL. DT. VGA	89,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA *	59,90
POOLS OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA	89,90
POLICE QUEST 3 VGA KOMPL. DT.	85,90
POPULOUS 2 DT. ANL. VGA *	79,90
POWERHITS BATTLETECH	79,90

PC/IBM

POWERMONGER DT. ANL. VGA	75,90
PUSH OVER DT. ANL.	79,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA	79,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA *	85,90
RED BARON DT ANL. VGA	89,90
RED BARON MISSION DISK VGA	69,90
ROBOCOP 3 DT. ANL. VGA	69,90
ROBOSPORTS FOR WINDOWS	65,90
ROME AD 92 DT. ANL. VGA	85,90
SARGON V CHESS	79,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA	78,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335	39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P38	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P80	34,90
SIEGE VGA	75,90
SIEGE DATA DISK	45,90
SILENT SERVICE 2 DT. HANDBUCH	89,90
SIM CITY DE LUXE DT. ANL.	85,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION DT. ANL.	79,90
SIM EARTH KOMPL DT. VGA	89,90
SKAT 92 DT. ANL.	65,90
SPECIAL FORCES DT. ANL. VGA	99,90
SPELLCASTING 301 SPRINGBREAK VGA	79,90
SPELLCRAFT VGA DT. ANL.	89,90
SPELLJAMMER VGA	99,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
STARCONTROL 2 VGA	79,90
STAR LEGIONS VGA	69,90
STARTREK 25 TH ANNIV. KOMPL. DT. VGA	95,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER KOMPL. DT.	59,90
STUNT ISLANDS DT. ANL. VGA	89,90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES VGA	79,90
SUMMONING VGA	75,90
TASK FORCE DT: ANL: VGA	109,90
TEAM YANKEE 2 PACIFIC ISLANDS VGA DT.	79,90
TERMINATOR 2029 VGA	79,90
TREASURE OF SAVAGE FRONTIER VGA	75,90

SPORTS MASTERS
INCL. PGA TOUR GOLF/INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR ETC. DT.
69,90

TROLLS DT. ANL.	49,90
UGH ! DT. ANL.	59,90
ULTIMA 7 DATA FORGE O. VIRTUE ENGL.	33,90
ULTIMA 7 KOMPL. DT. VGA	99,90

SHERLOCK HOLMES
Lost Files kompl. dt. VGA
99,90

ULTIMA UNDERWORLD	89,90
UTOPIA DT. ANL. VGA	69,90
V FOR VICTORY DT. ANL. VGA	75,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA	79,90
WAXWORKS KOMPL. DT. VGA	79,90
WEEN KOMPL. DT. VGA	95,90

STREET FIGHTER 2
DT. ANL.
65,90

WING COMMANDER 2 KOMPL. DT VGA	99,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATION 2 - 386/486 SOUNDBLASTER	45,90

SIM LIFE
VGA DT. ANL.
89,90

WWF EUREPEAN RAMPAGE
DT. ANL. VGA
65,90

X-WING VGA
85,90

WINTER CHALLENGE VGA	75,90
WIZARDRY 7 CRUSADER O.D. SAVANT VGA	85,90
WIZ KID DT. ANL. VGA	75,90
ZYCONIX DT. ANL. VGA	54,90

Leerdisketten

3.5"	2DD NONAME 10ER	9,90
3.5"	2HD NONAME 10ER	19,90
5.25"	2DD NONAME 10ER	5,90
5.25"	2HD NONAME 10ER	12,90

Preishits PC

4D SPORTS DRIVIN	29,90
4D SPORTS BOXING	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5*	29,90
BATTLETECH 2 -CRESCENT HAWKS REVENGE	29,90
BLUE MAX - ACES OF GREAT WAR VGA 5,25"	29,90
BUDOKHAN	29,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL	29,90
CHAMPIONS OF KRYNN	34,90
CHESSMASTER 2100	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	29,90
CODENAME ICEMAN	39,90
COLONEL BEQUEST -SIERRA-	34,90
CONAN - THE CIMMERIAN NUR 5,25"	29,90
CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA-	29,90
CONQUEST OF LONGB. -ROBIN H.VGA DT.ANL.	49,90
CYCLES - ACCOLADE	29,90
DAS BOOT NUR 3,5"	29,90
DELUXE STRIP POKER NUR 3,5"	29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5"	29,90
ECO QUEST VGA DT. ANL.	39,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL NUR 3,5"	24,90
F 14 TOMCAT NUR 3,5"	29,90
FACE OFF ICEHOCKEY GAMESTAR	29,90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25 "	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
KGB -VIRGIN- NUR 3,5"	34,90
KILLING CLOUD NUR 3,5"	29,90
KING ARTHUR -INFOCOM- 5,25"	29,90
KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA NUR 5,25 "	49,90
LEISURE SUIT LARRY 5 VGA DT. ANL. 5,25"	49,90
LIFE AND DEATH 1	39,90
LIGHTSPEED -MICROPROSE	29,90
MEGAFORTRESS NUR 5,25"	29,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM VGA NUR 3,5"	29,90
M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3,5 "	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
PAPERBOY 2	29,90
POLICE QUEST 1 VGA-VERS. 3,5" SIERRA	49,90
POPULOUS DT. ANL.	29,90
POPULOUS DATA DISK	16,90
PROPHECY -INFOCOM NUR 5,25"	29,90
RAILROAD TYCOON CLASSIC ENGL.	39,90
SECRET OF SILVER BLADES	39,90
SHADOW LANDS NUR 3,5" KOMPL. DT.	29,90
SHADOW SORCERER	29,90
SHOGUN -INFOCOM NUR 5,25"	29,90
SPACE QUEST 2 -SIERRA-	29,90
TEAM SUZUKI	29,90
TIME QUEST VGA NUR 5,25"	29,90
TONY LA RUSSA BASEBALL	39,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
ULTIMA 6 VGA	45,90
ULTIMA - MARTIAN DREAMS -	34,90
ULTIMA - SAVAGE EMPIRE-	34,90
U M S 2 DT. ANL. VGA	34,90
WING COMMANDER 1 VGA	45,90
WINTER SUPERSPORTS 92 NUR 3,5"	29,90
WISHBRINGER INFOCOM	29,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5"	29,90

CD Rom Programme

CHESSMASTER 3000	99,90
GRAPHMAGIC Vol. 1 oder 2 Ausgesuchte PD & Shareware für Windows und DOS.	69,90
GUNSHIP 1 & MIDWINTER 1	115,90
INCA KOMPL. DT.	119,90
KINGS QUEST 5	99,90
LOOM -LUCASFILM-	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	119,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 -LUCASFILM-	99,90
PACIFIC ISLANDS TEAM YANKEE 2	79,90
RAYTRACE MAGIC Vol. 1	35,90
RAILROAD TYCOON	95,90
REALMS	79,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. P 38 / P 80 / HE 162 / DO 335	129,90
SHAREWARE PEARLS: SPIELE, DTP, GRAPH. ETC.	45,90
SHERLOCK HOLMES 2	99,90
SPACE QUEST 4	99,90
ULTIMA 1 - 6	69,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
ULTIMA UNDERWORLD & WING COMMANDER 2 *	109,90
WILLY BEAMSH *	99,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129,90
WING COMM. 2 INCL.SPEECH/OPERATION 1& 2	99,90
ZORK TRILOGY 1-3	75,90

PC Soundkarten

CDROM LAUFWERK INTERN ZU BLASTER PRO	469,90
PC SOUNDMAN INCL. KOPFHÖ.	239,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN FÜR ALLE SOUNDKARTEN	69,90
SOUND GALAXY NX	269,90
SOUNDBLASTER V.2.0 DT.HANDB.	179,90
SOUNDBLASTER PRO DT. HANDB.	299,90
SOUNDBLASTER 16 ASP	429,90
SOUNDMASTER 2 - COVOX -	199,90
ROLAND KARTE LAPC 1	849,90
MIDI BOX ROLAND MCB 1	269,90
THUNDERBOARD	249,90
VIDEO BLASTER SOUNDKARTE	529,90

PC Zubehör

DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5"	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5.25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
RUDDER PEDALS - THRUSTMASTER	219,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
WEAPONCONTROLJOYST.THURSTMASTER	165,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenfrei! Bei Bestellungen bitte Kennwort "PC JOKER" erwähnen ! ! !**

BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.^{00} bis 18.^{00}, FREITAG 9.^{00} BIS 17.^{00}

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Uschi Freckmann

Layout
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Fotografie
Peter Braun
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein

Comic
Werner Regnet

Titel
Carsten Holtmann

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio
8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Untere Parkstr. 67, D — 8013 Haar,
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline: jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977



INTER SOFT

Bestellannahme
Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr
Telefon: 0581 - 76314
Telefax:0581 - 14461

Top Ten

1.	Monkey Island 2	DV	87,50
2.	Indiana Jones 4	DV	94,50
3.	Civilization	DV	95,50
4.	Airbus A 320	DA	94,50
5.	Wing Commander 2	DV	75,50
6.	Der Patrizier	DV	87,50
7.	Comanche	DV	97,50
8.	Ultima VII	DV	89,50
9.	F-16 Falcon 3.0	DA	95,50
10.	Aces of the Pacific	DA	76,50

Neuheiten

B A T 2	DV	89,50
Battletech Trilogy	E	76,50
Dark Seed 1.5	DV	78,60
F-15 Strike Eagle 3	DA	84,50
Harrier Jump Jet	DA	96,50
KGB	DV	69,50
King's Quest 6	DV	89,50
Mario is Missing	DA	78,50
Star Control 2	DA	72,50
Star Trek	DV	75,50
Task Force 1942	DA	95,50

Low Budget

Battlechess	DA	31,50
Berlin 1948 East vs. West	DA	22,50
Budokan	DA	31,50
Chuck Yeagers 2.0	DA	31,50
Double Dragon 2	DA	29,50
Dragons of Flame	DA	29,50
Go for Gold	DA	29,50
Heroes of the Lance	DA	28,50
Jack Nicklas Golf	E	26,50
Microprose Soccer	DA	29,50
Populous	DA	29,50
Rick Dangerous	DA	29,50
Skie or Die	DA	31,50
Strike Fleet	DA	31,50
World Class Leaderboard	E	29,50
Zak MacKracken	E	31,50

Nice Price

Air Land Sea	DA	85,50
Amazon	E	85,50
Bard's Tale 3	DA	32,50
Bard's Tale Constr. Set	DA	62,50
Battlehawks 1942	E	35,50
Castles	DA	78,50
Curse of the Azure Bonds	DA	62,50
D-Generation	DA	52,50
Dream Team	DA	65,50
Global Effect	DA	78,50
Inca	DA	85,50
Powermonger	DA	78,50
Push Over	DA	62,50
Rick Dangerous	DA	29,50
WWF Wrestlemania	DA	62,50

PREISLISTEN AUSZUG

1869	DV	86,50	Legend of Kyrandia	DV	69,50
ATAC	DA	90,50	Legend of Valour	DV	89,50
A-Train	DV	96,50	Leeds United	DA	59,50
Armour Geddon	DA	89,50	Links 386Pro	DA	89,50
B-17 Flying Fortress	DA	94,50	Might & Magic 4	DV	89,50
Bundesliga Manager Pro	DV	72,50	Nigel Mansell	DA	69,50
Campaign	DA	76,50	Nyet 3	DV	71,50
Das schwarze Auge	DV	82,50	On the Road	DV	70,50
Dynablaster	DA	78,50	Push Over	DA	61,50
Dynatech	DA	72,50	Power Hits Science Fict.	E	76,50
Elysium	DV	72,50	Quest for Glory 3	DV	89,50
Euro Soccer	DA	53,50	Railroad Tycoon	DV	90,50
Eye of the Beholder 2	DV	87,50	Red Baron Mission 1	DV	51,50
Formula One Grand Prix	DA	95,50	Rex Nebular	DA	87,50
Front Page Football	E	76,50	Sherlock Holmes	DV	80,50
Grandmaster Chess	DA	68,50	Sim Ant	DV	89,50
Gunship 2000	DA	95,50	Sim Life	DA	78,50
Hexuma	DV	90,50	Spelljammer	E	75,50
History Line	DV	89,50	Sports Masters	DA	67,50
Humans	DA	64,50	Steigenberger Hotel Man.	DV	54,50

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
DA=deutsche Anleitung/Handbuch
DV=komplett deutsche Version
E=Komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERSANDKOSTEN: VORKASSE 5. DM,UPS 9. DM UND POSTNACHNAHME 8, DM zuzüglich Nachnahmegebühr

AB 300.- DM VERSANDKOSTENFREI!

INTER SOFT
H. UND T. RUPP - POSTFACH 1932 - 3110 UELZEN 1

KLEINANZEIGEN

Suche Hardware

Suche günstig gebrauchte Roland-Soundkarte SCC-I oder LAPC-I mit Treiber und g.g.f. Musiksoftware. Zuschrift bitte an: Tobias Opitz, Oberläuterstr. 22, O — 7025 Leipzig

Suche günstig! Soundkarte und Floppy 3. Ruft an Tel.: 08039/2966 (ab 18 Uhr). Fragt nach Marco.

Suche gebrauchte Soundkarte oder Soundblaster möglichst preisgünstig. Angebote an: Thomas Küchler, Anne-Frank-Str. 4, O — 8122 Radebeul

Biete Hardware

Farb-Thermo-Drucker incl. 7 Farbbandkassetten schwarz, 3 Farbbandkassetten colour, Software, Druckerkabel: 450 DM. (Bedruckt auch Folien) Tel.: 030/4159090

286 16 MHz, 1 MB Speicher, 3 1/2 und 5 1/4 LW, 52 MB Festplatte, VGA-Karte, Adlib Soundkarte, MS-DOS 5, PC Tools 7.1, MS-Works 2.0, 7 Monate alt für 1500 DM VB zu verkaufen. 06171/76161 ab 17 Uhr

Verkaufe Modem US Robotics Courier AST 14400 bps, guter Zustand 890 DM. Tel.: 06081/2365

Verk. 128D mit Monitor und rund 120 Spielen, darunter Originale wie z.B. Sim City, Circus Atraction und viele mehr. Für ca. 450 DM. Ruft an Tel. 09122/84501

Verk.: 286/12, 1 MB RAM, VGA 800/600, 3.5" HD LW HD: 52 MB, CD-ROM + WIN-CD 1+2, Soundblaster 2.0 + Boxen, Joystick, Mouse, DOS 5.0 + 4.1 + 14" Farb-Multifrequenzmonitor, viel Soft (u.a. WC2), VB 3000 DM. 08092/31402

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2. Laufw., Monitor 1084, 2 Mäuse, 2 Joysticks, Diskettenbox, Bücher, Originalsoft und 140 Disketten, Abdeckhaube für 999 DM! Tel.: 02351/62664 ab 19 h - Phil verlangen

PC-Soundman, Adlib-kompatibel, FM-Driver, 3 Composer, viele Musiktreiber und über 500 Musikstücke, sowie Boxen u. Kopfhörer. Tel.: 06164/2708

AT286/ 16 MHz, 20 MB HD, EGA 640x350, 256 KB, 1 MB RAM, 5,25" u. 3.5" Floppies, Maus, Monitor, MS-DOS 5.0, Joy + Orig. Jetfighter u. F-16 für 1600 DM. Jens Ziegler, U.-Steinhauerstr. 16, O — 1501 Groß Slienicke

Verk. SVGA-Monitor 1024x768, 0.28, MPRZ, 500 DM; Trid. 8900C VGA Karte 1 MB 100 DM, zusammen 550 DM. Stefan Schmidt, Freystaedterstr. 20, 8543 Hilpoltstein

386SX20 4 MB RAM, 125 MB Festp. (16 ms), L. (3.5, 1,.44), VGA-Karte (1 MB, 1024x768), Farb-Multiscan-Eizo-90705 16" + Soundb. 2.0 + Maus + Software, VB 2800 DM. Tel.: 09281/62460

286 16 MHz, 20 MB-Pl. 5 1/4 und 3 1/2 HD LW. bernst., MS-DOS 5.0, 640 KB RAM für 950 DM. 06196/86670 ab 17h

Festplatte 65 MB für 100 DM mit Controler unter Tel.: 0231/803741

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2 Laufwerke, Originale, 150 Disketten, 3 Boxen, Drucker, alles + Verpackungen für VB 1350 DM. Tel.: 05531/2290 ab 19.00 (Volker)

C64 und Floppy 1541, sowie Action Replay MK-V (Handbücher inkl.) MK-V sorgt für bis zu 25-facher Ladegeschwindigkeit. Enthält außerdem Super-Packer, Pokefinder uvm. für 400 DM inkl. Porto. Tel.: 02206/5581, Dirk Schröder, Oppelner Str. 5, 5063 Overath

Verkaufe 5 Mon. altes Motherboard von Sutac 286er 16 MHz mit 1 MB bestückt, 100 % OK, 100 DM, Orig. Progr., 02822/52415

Verk.: 386DX 40 MHz, 128 KB Cache, 105 MB HDD, 1.44 + 1.2 MB FDD, SVGA Grafikkarte 1 MB, Samsung, Multisync Monitor, Soundblaster V 2.0 dt. (Stereo), MF2 Cherry Tastatur, Logitech Pilot Maus (3-Tasten) Software: MS-DOS 5.0, Windows 3.0 + Org. Spiele, noch 16 Monate Garantie auf dem Computer. NP 4000 DM, VB 3333 DM. Tel.: 05037/37119

Verkaufe Euro PC mit Mono-Monitor, 512 KB, Maus und einer Color-Graphic-Card, Software, Context, Works, Battle Chess I + II, Lemmings u.v.a. VB 250 DM. David Steumberg, Dresdener Str. 16, 5603 Wülfrath

Verk. A 500, 1 MB wegen Systemwechsel, 2 Laufwerke, Action Replay 2, TV-Adapter, 70 PD-Disks + Zubehör. 900 DM. Tel.: 07471/8090. Fragt nach Oliver Lang.

VGA Karten, Gamecards, Modems, Original Software billigst abzugeben. Schreibe uns! PCU, Postfach 34, A — 3380 Pöchlarn, Österreich

Verkaufe: 286 AT 16 MHz, 384 KB RAM/43 MB Festpl, VGA-Karte u. Monitor, MS-DOS, VGA Toolbox, Eco Quest orig. 1500 DM, ohne Spiel 1450 DM, mit PC Joker von März 92 bis Dez. 92 und Spiel: 1530 DM. Tel.: 02365/45279 nach 18 Uhr

386DX-25 MHz inkl. Co-Prozessor 387-25, VGA-Karte + Farbmonitor 3,5-1.44 MB + 5,25-1.2 MB, 52 MB FP, 4 MB RAM, Adlib Soundkarte, Game Card, VHB 2200 DM. Tel.: 0211/254509

Verkaufe 14" VGA-Monitor s/w, VISA FM 8421, 30 Tage gebraucht, Preis ca. 170 DM. Tel.: 040/6414360 Do. ab 18.00 Uhr oder an Klaus Dräger, Sonnentauweg 8, 2000 Hamburg 71

286/16, 1 MB RAM, 50 MB HD, 3,5 + 5.25", VGA-Karte & Moni., Genius Maus, Game Card, 1 Joyst., DOS 5, Win 3 + 22 Orig. Spiele + ca. 100 PD & Sharew., Anw., Handbü., 1. Hilfe nur 2450 DM. Tel.: 07361/32306

386DX33, 4 MB RAM, volle 120 MB HD, Modem, Soundblaster, VGA Monitor, 2 LW, noch 5 Monate Garantie, FP 2800,-. Tel.: 030/4592487

Verkaufe Game Boy + 10 Spiele + Lupe + 4 Akkus. Alles original verpackt, 9 Monate alt für VB 450 (Neupreis: 810 DM). Tel.: 06724/3945

Verkaufe 286-AT 16 MHz, 105 MB Festplatte, 5 1/4 u. 3 1/2 Zoll-Floppy, SVGA-Karte + Monitor, Maus, Soundblasterkarte, MS-DOS, PC Tools, Windows, Tastatur, Ways f. Windows (alles Originale) für 1600 DM. Tel.: 08122/86547

Verk. Amstrad PC 1512SD; CGA sw(Monitor, 21 MB HD, 5 1/4, DOS 3.2 u.w. Systemdisketten für 600 DM od. tausche gegen VGA Colormonitor mit VGA-Karte. Andre Jechlitschek, Gartenstr. 5, O — 6524 Schkölen, Tel. Schkölen 608

Schneider Euro-PC II, 3.5"-Floppy, MS-DOS 3.3, Hercules-Monochrommonitor, VB 399 DM. Rico Klinke, Räcknitzhöhe 62, O — 8020 Dresden, Tel.: 0351/4728569

Verk. Amiga 2000, 1 MB RAM, 1 LFW und Monitor 1084 mit Maus und 2 Originalen (Civilization + F19) für 1200 DM, Oliver Ben Sliman 0531/840305 ab 18.00

Amiga 500, 1/2 J. 400 DM, 2. LW 90 DM, Moni. 1084S 300 DM, Literatur + 2 Joys 50 DM, 512 KB Erw. 10 DM, FOGP + Gobliiins 80 DM; zus. 888 DM. Tel.: 03677/77917, 13.30-17.00 Dirk o. Alexis

Verk. 386/25, 4 MB RAM, 52 MB HD, 3 1/2 u. 5 1/4 LW, VGA-Karte, SVGA-Monitor, 1 Jahr alt, Soundgalaxy NX, MS-DOS 5.0, Windows 3.0, PC Tools 7.0 und Orig. Spiele: Aces of the Pacific, Patrizier, VB 2500 DM. 07141/71998

Amiga 500, 1 MB, Zweitlfw. abschl., Monitor 1084 + 2 Stereo-Boxen, Turbo-Karte + Koprozessor (Bi-Turbo), Joystick, Joystick-Mouse-Umschalter, Box, Origin. Sp. VBH 1300 DM. Sven Hafner, Ahornring 10, 8011 Siegertsbrunn

286, 16 MHz, 1 MB Speicher, 40 MB Festpl., VGA, Monitor, 1.2 MB Laufwerk, MS DOS 5.0, gut für Einsteiger, nur 1500 DM, 3 Mon. alt. Tel.: 07574/4582 ab 16.30 Uhr. Fragt nach Sven.

Verk. Adlib-Soundkarte, Genius GM6-Plus Maus und einen Joystick; zusammen für nur VB 180 DM. Tel.: 05451/78169 (fragt nach Manuel)

Verk. Amiga 2000 + 5 MB RAM + 2. Laufw., Digitizer, 3 Orig. Spiele, Bücher, Hefte, Monitor, VB 1897 DM. Tel.: 06126/56773 (Michael ab 15.30)

Verk. nur komplett 7 Game Boy Spiele zu je 49 DM; Game Boy gibt es gratis dazu. Tel.: 09179/2183

386 DX 40 MHz, 120 MB Harddisk, 4 MB RAM, Genoa SVGA-Karte (1 MB), SVGA-Monitor, Soundblaster, 5.25 u. 3.5 Floppy, 1 Monat alt mit Software, VB 3100 DM. Tel.: 036948/242 (18.00-19.00)

Verk. 386er Notebook von NCR mit 3.5" Floppy, 1 MB RAM, 30 MB Harddisk für VB 2500 DM. Julius Balzereit, Rönnestr. 16, 1000 Berlin 19

AT 286/16 MHz, 60 MB Platte, 1 MB RAM, VGA 1024x768, 3.5" Laufwerk, 1,4 MB u. 5.25" 1,2 MB; MS-DOS 5.0. Tel.: 030/7416220 nach 19.00 Uhr. Preis: 1500 VB

Verkaufe Tintenstrahldrucker, HP Deskjet 500 für 800 DM. Suche F 1 Grand Prix, Mad TV, alle beide mit Anleitung. Tel.: 08640/8552

Atari ST 4 MB mit Mon., 2 LW, 30 MB FP, Maus, 2 Joysticks, Handyscann, 300 Disks, Spiele und Anw., Bücher, Zeitschriften etc. kompl. VB 2500 DM. Tel.: 05105/80284 nach 16 Uhr

Verkaufe Schneider PC mit Monitor, Drucker, 2 Laufwerken und viel Software (15 Original-Spielen, Basic und Textverarbeitungen). Preis: ca. 450 DM. Marc Florschütz, Am Schafberg 25, 8634 Rodach

Verk. C64II, Floppy, 1541 Monitor, 2 Diskboxen mit 200 Disks, Joystick, Bücher, Fachzeitschriften uvm. für nur 700 DM. Schriftlich an: Bleyl Sebastian, WGB. E. Thälmann 4, O — 9304 Cranzahl, Tel.: 037342 (O-0292) 546

386 DX, 25 MHz, 4 MB RAM, 44 MB HDD, 5.25" + 3.5" HD Floppy, Hires, VGA, 24 Nadel-Toshiba P351-Drucker mit Traktor, 2100 DM. Tel.: 06078/2890 ab 18 Uhr

Adlib-Karte 100 DM, Mainboard 386 SX, 2 MB, VGA-Karte 256 KB 80 DM, CD-ROM Laufwerk CM 205 350 DM bei N. Rienth, Lofotenweg 62, 2300 Kiel 1, 0431/520659

Verk. Motherboard 386 SX, 25 MHz (Intel) mit VGA-Karte 512 KB für 300 DM. Rainer Ott, Blumenstr. 26, 8751 Leidesbach 2

Verkaufe 14" SVGA-Color-Monitor 4 Mon. auch mit Karte VGA 1 MB, VHB 450 DM. Tel.: 07903/3288

AT-386DX-25, 165 MB HD, 2 LW, 64 KB Cache, 512 KB, VGA (1024x768), 4 MB RAM, VGA-Monitor strahlungsarm, Mouse, viele Soft, z.B. Indy 4, Monkey 2, Garantie, 2200 DM, 040/664143

Verkaufe 2 Wochen alte Adlib-Karte, 100 % OK mit Jukebox und Super Boxen für 100 DM (Neuwert 200 DM). Schreibt an: Robert Püschmann, Breitscheitstr. 7, O — 8132 Cossebaude

Verkaufe 3 Wochen alten 386 DX, 40 MHz, 4 MB RAM, 3.5" + 5.25", 1 MB SVGA, 120 MB HDD, Color-Monitor, Maus, Tastatur und DOS 5.0 + Windows 3.1 komplett 2799 DM. Tel.: 02871/33327 ab 18.00 Uhr

286, 16 MHz, 1 MB-Speicher, HD 40 MB, 1.44 u. 1.2 MB Laufwerke, Soundblaster Pro, VGA-Monitor. VHB 1550 DM. Tel.: 07745/1492 ab 19 Uhr

Sega Mega Drive m. 3 Spielen 450 DM, NP 650 DM; Gameboy m. 7 Spielen 300 DM, NP 500 DM; Super Nes 250 DM, NP 330 DM. Alles max. 3 Mon. alt. Call: 07653/1305

Amiga 500, 1 MB, 2. LW, 80 Zeitschr., 375 Leerd., Farbmonitor CM8802, Games u.v.m., NP 3500 DM für 1800 DM! (6 Mon.) Call: 07653/1305

Soundkarte: II FM, neu, Adlib Komp. 75 DM; Soundkarte: Adlib S.B. komp. II FM Mischer, Midi + CD ROM ansch., Joyport, SW 190,-. Tel.: 07154/180437 abends

Verkaufe Commodore PC 20.III (5.25" + 3,5", 20 MB-Festplatte, 640 KB RAM, MS-DOS 4.01, Maus, Monitor) für 850 DM. S. Müller, Glück-Auf-Str. 2, O — 9412 Schneeberg

Amiga 500, New Art, 52 MB HD, 1 MB RAM, 110 Disketten, Cartridge, 7 Bücher, 2 Joy., Mouse, 50 Zeitschriften, NP 2400 DM, VK 1350 DM. Tel.: 0203/785636/785647

Verkaufe 1 Aplos 3004 M-Multiscan Monitor (14 Zoll, NP 999 DM) und Tseng ET 4000-1 MB Grafikkarte (bd. 1 Jahr alt) VB zusammen 750 DM. Tel.: 09421/21361 abends

Verkaufe: 1 MB Hauptspeicher in Dram-Speicherchips (4x9x256K-80) für 2 Speicherbänke. Verhandlungsbasis 40 DM. Tel.: 05132/55522 (Christoph)

Verkaufe 286-16 MHz PC-Karte für A 2000 mit 5 1/4 Zoll Laufwerk, MS-DOS und Treiber Software für 850 DM. Tel.: 07183/7745

Verkaufe Adlib-Musik-Synthesizer-Karte Ver. 1.6 mit Juke-Box, 3 Monate alt, VB 110 DM. Thomas Köhler, Am Mühlgarten 2 a, 8521 Spardorf

Verkaufe Compaq Portable III, klapp- und tragbar, CGA, 20 MB HD, 12 MHz, 5 1/4 Laufwerk, mit Compaq-DOS, biete dazu noch Spiele, DM 1400. Tel.: 07473/3907 ab 18.00 Uhr

IBM PS/2 Mod. 50 Z, 286, 60 MB FP u.. VGA-Farbmonitor + 24 Nadel Drucker + Zusatzlaufwerk 5.25 " + Maus + Tastatur und viel Zubehör für nur 2900 DM. Tel.: 08158/8205 (Florian)

Verkaufe: 286er, 44 MB-Festplatte, SW-Monitor, 5 1/4 + 3 1/2 Laufwerk, VGA-Karte, MAD TV- Orig., Genius-Maus, Tastatur für 1200 DM. Steffen Türoff, Horstweg 20, 4973 Vlotho

Verkaufe: C128 + 1541 (def. kost. ca. 70 DM), Farbdrucker Star LC10, Grünmonitor, Literatur, Software, Eprombrenner kaum benützt, VB 550 DM. Tel.: 02581/62218 Adam

Verkaufe Atari 1040ST mit Monitor, Drucker und Originalsoftware (Omikron-compiler, DRAW 3.0) für VB 1000 DM. Tel.: 02421/501533

Verk. A 500 plus Umschaltplat., Kickstart 1.3 u. 2.0, 2 LW, 150 Disks, div. Originale (X-Copy Pro, F-16-Falcon u.a.) sowie viel weiteres Zubehör. Neupreis 1750, jetzt 999 DM. Denis Brodhuhn, Stolberger Str. 81, O — 4714 Bottleberode

Amiga 500, 1.3, 1 MB Chip, 3 MB RAM, 2. LW, 105 MB Supra (6 Mon.), Umschltg. auf WB 2.0, Stereo-Gar-Monitor, div. Literat. u. Software, VB 1.750,- Tel.: 02043/26349, 18 Uhr

Atari 520 STFM, 2 Monitor, 2 Laufw., Drucker, Bücher, Super Charger, 1 MB RAM, Softw., ca. 200 Disks, 360 Prg.; 60 % unter NP 1100 DM. Burkhard Großmann, Mosterzstr. 22, 4060 Viersen 12

Flywheel (Steuerhorn) für Flugsimulatoren, originalverpackt und neuwertig für nur 100 DM zu verkaufen! Dr. B. Weil, Hohlweg 1 A, 6251 Selters, 06483/7292

Verkaufe Adlib Soundkarte mit Software für VB 90 DM. Interessenten ab 16 Uhr Tel.: 06171/76161

Verk. Motherboard 286/12 MHz plus Org. Swotl, VB 160 DM. Tel.: Berlin (030) 97504477

Verk. spottbillig A 2000, 1084 S-Monitor, 2. LW, 1 MB und Farbdrucker MPS 1500 C. Außerdem noch 8 Originalspiele (z.B. BMpro mit allen Zusatzdisks) für nur 1500 DM. Sofort melden unter: 06131/220689

Heimcomputer KC85/2, farbgrafikfähig, RAM-Expander, Datenrecorder, viel Software (Basic, Pascal, Anwender und Spiele). Selbstabholer 50 DM. Guido Zander, Treskowallee 8, Haus A1, Zi. 427, O — 1157 Berlin

Verkaufe 286er Motherboard mit 12 MHz und 1 MB RAM für 150 DM. Meldet Euch unter der Nummer: 02801/6031

Verkaufe SVGA-Karte, 1024x768 noch fast neu, 512 KB. Preis 99 DM. Ruft an Tel.: 0041/3622/1441

C64, Disk Drive 1541 II, Drucker Seikosha SP-1000 VC, Monitor Data Systems Zenith, Mouse, Joystick, Geos, C64 Geos 1.3, Spiele. DM 350 VB. Tel.: 0621/565839

Verkaufe C-64 + Floppy 1541 + Farbmonitor 1802 + Disketten + Joysticks + Handbücher für 500 DM. Tel.: 06032/4338 ab 14 Uhr erreichbar

Amiga 500 + 1084S + Soft, Literatur, originalverpackt, VB 700 DM; Mega Drive + Tazmania, Sonic, Quakshot, Marble Madness, Out Run VB 450 DM. Tel.: 05602/6305

Suche Software

Suche nach Pinball Dreams. Bitte sämtliche Verkaufsangebote zu mir schicken. Bei Interesse melde ich mich. Angelique Kommer, Westring 42, 6500 Mainz

Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1869 (DV)	89.90
A-Train (DA)	102.90
A.T.A.C (DA)	96.90
Alone in the Dark (DV)	96.90
Amberstar (DV)	89.90
Ancient Art of War (DA)	86.90
B.A.T. 2 (E)	84.90
Bard 's Tale Constr.Set (DA)	69.90
Bard's Tale Trilogy (DA)	89.90
Bundesliga Manager Prof. (DV)	76.90
Burning Steel (DA)	89.90
Campaign (DV)	79.90
Castles 2 (DA)	84.90
Civilization (DV)	96.90
Comanche/White Light (DV)	96.90
Curse of Enchantia (DV)	89.90
Dark Queen of Krynn (DV)	89.90
Das Schwarze Auge (DV)	86.90
David Leadbetter Golf (E)	89.90
Der Patrizier (DV)	89.90
Dungeon Master (DV)	72.90
Dynablasters (DA)	76.90
Elysium (DV)	74.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	89.90
F-15 Strike Eagle III	89.90
Falcon 3.0 (DA)	99.90
Fantastic Worlds (DA)	89.90
First Samurai (DA)	69.90
Formula One Grand Prix (DA)	92.90
Frontier:Elite 2 (DV)	a.A.
Gobliins 2 (DV)	96.90
Grandmaster Chess (DA)	72.90
Harrier Jump Jet (DA)	92.90
Hexuma (DV)	89.90
Historyline 1914-1918 (DV)	89.90
Inca (DV)	104.90
Indiana Jones IV (DV)	96.90
J. White Whirlw.Snooker (DA)	72.90
K.G.B. (DV)	69.90
King´s Quest VI (DV)	86.90
Leather Godd. of Phob.2 (DV)	94.90
Legend of Kyrandia (DV)	69.90
Legends of Valour (DV)	96.90
Links 386 Pro (DA)	99.90
Lost Treasure of Info.2 (E)	76.90
Lure of the Temptress (DV)	72.90
Magic Pockets (DA)	66.90
Might & Magic IV (DV)	89.90
Pinball Dreams (ML)	a.A.
Quest for Glory III (DV)	74.90
Rex Nebular (DA)	96.90
Robocop III (DA)	64.90
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	86.90
Sherlock Holmes (DV)	79.90
Special Forces (DA)	96.90
Spellcasting 301 (ML)	72.90
Spelljammer (E)	72.90
Starbyte No.2 Collect. (DV)	89.90
Star Control 2 (DA)	82.90
Star Trek VI (DV)	76.90
Super Cauldron (DA)	59.90
Task Force 1942 (DA)	99.90
The Games - Summer Ch. (ML)	72.90
The Humans (DA)	64.90
The Legacy (DV)	a.A.
TV Sports Baseball (DA)	49.90
Ultima VII (DV)	99.90
Waxworks (DV)	74.90
Wayne Gretzky Hockey 3 (E)	89.90
Wing Commander 2 (DV)	76.90
Wizardry VII (E)	89.90
X - Wing (DV)	a.A.

Zubehör:

PC-Soundman + Zubehör + Mad TV + Macs Opera + Logical	DM 239.90
Sound Galaxy NX Pro+Zub.	DM 379.90
CD-ROM	DM 898.90
CD-ROM-Games	a.A.
Joysticks, z.B. Thrustmaster	a.A.
Bücher und Lösungsbücher	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise !

Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 9.00 - 19.00 Uhr • Sa. 9.00 - 13.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2 • 2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM, bei Vorkasse Euroscheck + 5,00 DM (Ausland Vorkasse + 15,00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Suche dringend für den PC: Wasteland und Knights of Legend. Scheibt an Heiko Brombold, Gartenstr. 7, 2155 Jork oder Tel.: 04162/1487 ab 16 Uhr

Suche PC-Originale: Secret Weapons of the Luftwaffe, Underworld, Populous II, Powermonger, Civilization dt. Zahle je nach Programm bis max. 50 DM. Tel.: 07531/74190

Suche Monkey 1 u. 2, Larry 1-5. Bitte alles in deutsch. Tausche auch Soccer gegen Bundesliga Manager Prof. Tel.: 02202/84251

Suche: Indy Adventures (außer Indy 3-4), Police Quest IV (alles dt. und VGA). Preis zwischen 40 und 50 DM. Suche auch andere Lucasfilm Games. Schickt Eure Liste an: Steffen Docter, Kleinschmidtstr. 15, 6000 Ffm

Suche ADS, Poc, Action Stations & Utilities, Battletech 2, Harpoon, Battleset 3-4, Op. Spruance, Reisende im Wind, Space Max, USS John Young 1-2. Tel.: 06081/12607

Suche: Police Quest 3, Indy 4, Dungeon Master, Starflight 2, Kings Quest 6 u. 1-4. Wenn möglich deutsch. Andy Waldner, Hauptstr. 49, CH — 4313 Möhlin. Tel.: 061/8513449

Suche PC-Games (nur Originale), evtl. auch Tausch, spez. Arb. Ranger, KQ ab 4, SQ4, PQ3, Die Kathedrale, Dark Seed usw. (Bitte keine Jump & Run-Games) Tel./Fax: 0571/37647

Suche Das Boot, Task Force 1942, Silent Service II. Angebote an Stefan Weis, Dorfstr. 31, 2621 Niendorf. Tel.: O-1616303780 ab 18.00 Uhr

Suche virenfreie originale PC-Software! Civilization, Monkey 2, Indiana Jones 4, Aces of the Pacific. Nur kompl. deutsch mit Anl. Zahle bis 50 DM. Andre Mann, Hauptstr. 54, O — 9301 Neundorf

Ich suche Software aller Art (PC, Spiele, Simulationen) Schickt Eure Listen an: Sascha Köhler, Landsberger Str. 41, 5300 Bonn 1

Kaufe Rollenspiele: Xenomorph, Tanglet Tales, Knights of Legend, Sentinel Worlds, Times of Lore, Star Command, Sleeping Gods lie, Windwalker. Carsten 05832/305

Suche dringend Kick Off II, Great Courts II, Manch. United Europe. Tino Ensenbach, Friedr.-Ebert-Str. 8, O — 6803 Könitz

Suche PC-Originale u.a. D/Generation, Darkseed, Robosport, Siege, Der Patrizier, Leather God. 2, BAT 2, Links, Civilization, Space Quest 4, History Line 1914-1918, Quest for Glory III. Tel.: 02631/23938

Suche Soft für PC. Games, Anwender und Anleitung, PD ... also einfach alles! Listen an: Leo Schneider, Hauptstr. 15, 6541 Wüschheim

Suche für SB 2 FD, PD oder kommerzielle Digitalisier- und Sample-Software. Tausch oder Ankauf. Suche SB 3 od. SB 4 und Tauschpartner für Demos. Legal! Keine RKs! Tel.: 08721/4257 Manuel Bock

Suche Western Front und Fire-Brigad. Über Preis läßt sich verhandeln (VHB 45 DM). Nur für MSDOS. Anrufzeit von 17-20 Uhr (Tom) Tel.: 06142/33176

Suche orig. Pirates! für IBM-PC (5.25") dt. oder engl. Angebote an: Thomas Baumann, Eutschützerstr. 10, O — 8020 Dresden

Suche PC-Originale! Besonders: Sport, Flug- u. Rennsimulationen ua.) Nehme billigstes Angebot! Nur Originale! Angebote an: H. Springer, Leunestr. 77, O — 1200 Frankfurt/Oder

Suche dringend Lost Patrol für den PC (VGA). Schreibt an: Arne Hadaschik, Magdeburgerstr. 29, O — 7022 Leipzig

Suche Wasteland. Tel.: 07161/32338

Suche immer neue Originale (z.B. Monkey Island II, Indy 3, 4, Gunship 2000). Zahle bis zu 50 DM pro Spiel (nur VGA und D-Version). Mark Tamke, Mittelweg 16, 2207 Kiebitzreihe

Biete Software

Verkaufe für PC die Originale: Speedball 1 + Weird Dreams (je 20 DM); Platinum + Codename Iceman (45 DM) u. Champions (70 DM). Tel.: 06441/72828 ab 15 Uhr

Das Schwarze Auge-Schicksalskl. (dt. VGA, IBM-PC 5.25", 100 % Ok) für 60 DM od. Tausch gg. Indy 4 (dt. VGA, 5.25", 100 % Ok). nur Originale! Michael König, Otto-Dix-Str. 02, O – 4090 Halle-Neustadt

Verk. Monkey Island 2, Battle Isle, Police Quest 3, Shuttle, Willy Beamish, Gobliiins, Sim Earth, Heart of China je Spiel 60 DM. Also ruft doch mal an 05321/41250. Es lohnt sich!

Verkaufe Monkey Island 2/dt. + Lösung und Mad TV/dt. u. Tips gegen Höchstgebot. Außerdem suche ich Tauschpartner für Software. Nur Originale! Markus Lotz, Königgrätzer Str. 24, 5650 Solingen

PC-Orig.: Battle Isle, Command HQ, Larry 5, Railr. T., WC 1 u. 2 je 45 DM; Swotl (P-80, HE162, Do 335), Warlords, Starfl. 2, SM 1+2, SO1 je 30 DM. Tel.: 040/7301501

Verkaufe Originale: Das Boot, Aces of the Pacific, Nova 9, Epic, Jetfighter II, Battle Isle, WC 1, WC 2, Star Trek, Hyperspeed je 40 DM. Frank Zeisberg, Virchowstr. 35, 5090 Leverk. 1, Tel.: 0214/78265

Savage 20 DM, Bad Cat 20 DM, Ballistix 30 DM, Star Goose 30 DM, Time Bandit 30 DM, Winter Olympiade 20 DM, Out Run 30 DM, Skate or Die 25 DM, Omnicron Conspiracy 30 DM. Tel.: 04803/940

Verk./Tausch/Suche: CD Northpolar, WCI+U6 zus. 130; MM3, KQ5, PQ3, Hoc, Spaceshuttle, Red Baron, Team Yankee ua. Suche: BAT 2, Indy 4, KQ 6, Plan 9. 04522/60211

Verkaufe für PC: Bundesliga Manager, Jeanne d`Arc, Football Manager 2 für je 15 DM; alle drei für 35 DM; Kings Quest 3 30 DM, Master Blazer 15 DM, Savage Empire 50 DM, Ultima VI 55 DM. Tel.: 07522/8444

Verkaufe Thunderhawk 50 DM, Mig-29 Fulcrum 30 DM. Tel.: 09933/1347. Fragt nach Patrick! PC Joker rules!

Verkaufe PC-Originale: Die Kathedrale, Quest for Glory 1, Eye of the Beholder 1, Might a. Magic 3, DM 40 je Spiel + Porto. Tel.: 08341/5528 20- 22 Uhr

Verkaufe Orig: Larry 5, Monkey Island 2, Eternam. Alle deutsch zwischen 55-75 DM. Tel.: 04723/4521 (Jan)

Original: Conan, Epic, Global Effect, Midwinter 2, Hyperspeed, Kaiser, Legend, Lord of rings 2, Shadowlands, Shuttle, Siege, Soul Crystal je 50 DM. Tel.: 07231/26636

Verkaufe: Fireblaster DM 3, Magic Fly DM 50, First-Contact für 60 DM, Trucking für 2 DM. Alle Spiele für Amiga. Schreibe an: Winkler Stefan, Querweg 3, 4962 Mining, Austria

Originale: Ways 2.0 dt./140, Winworks 2.0 dt./300, Ecsel 4.0 dt./700, Windword 2.0 dt./700, Lotus Magellan 2.0 dt. /40, Power Basic 2.11 mit Tools/70; Manfred Geister, Göstingerstr. 48, A — 8020 Graz

Verkaufe: Ultima 7 (60), WC 2 (50), Mad TV dt., Sim Earth (45 DM) Tel.: 02381/44704

Orig. (VGA), alle 20 DM; 5,25: Mantis, NCAA, F15-2, Cr. Co., TD3, KQ2, PGA, SS2, 5+3: Jetfix, Nova 9, LHX; 3,5: G2000, GC2, Muds, Wint. Ch. M. Tilke, Lindenhardt 1, 5960 Olpe

More Lemmings, Elvira 2, H.o. China, Space Q 4, alle dt. + Original je 35 DM. 20681/5034 ab 17 Uhr

Verk. Orig.: Castles, ATP, UMS II, Sim City, Monkey Isl 2, PGA Golf, Mad TV, Beholder 1+2, Midwinter 1+2, Populous, Indy 4, Black Gold, Larry 1+2. Tel.: 07741/66341

Verkaufe günstig PC-Originale, z.B. Star Trek 25th, Conquest of the Longbow (Robin Hood), Spirit of Adventure. Deutsch bzw. deutsche Anleitung. Preise VB. Tel.: 069/446846

Leisure Suit Larry 5, Original, kpl. deutsch (auch Screentexte), originalverpackt nur 45 DM per NN. J. Zimmermann, Postfach 101462, 5090 Leverkusen

Verkaufe Ultima 6 und Quest for Glory 2 und Thunderhawk, je Spiel ca. 25 DM. Tel.: 06129/1470 ab 17.00 Uhr

Rex N., KQ6 je 45 DM, DSA, Lure o.t. Temptr. (dt.) je 35 DM; Lösungen: QG3, KQ6, Luxe, Plan 9, Holmes, Rex N.) abends 02064/55837

PC-Tool 7.1 dt. 120 DM, Sim Earth 45 DM. Tel.: 07125/8544

Verkaufe oder tausche Ultima Underworld und für Amiga Amos + Compiler. Tel.: 0451/32970

Tausche/verkaufe Darkseed (deutsch), Plan 9 from Outer S. (deutsch), Elvira 2 (deutsch), Originale. Tel.: 0951/29313 ab 18 Uhr

Orig. PC Spiele: Mantis 60 DM, Wing C. II dt. 30 DM, Guy Spy, Epic, Nova 9 nur 25 DM. Tel.: 0521/883738

Verkaufe Originale: Dungeon Master dt. (40 DM), Great Courts II (40 DM), Der Patrizier dt. (50 DM), 1869 dt. (50 DM). Tel.: ab 18 Uhr 06085/3200. Auch Tausch möglich.

Verkaufe 1869, WC de Luxe Edition, Wayne Gretzky 3 zu je 40 DM oder 3er Pack 110 DM. Tel.: 0711/314832 Armin

Verk./tausche: Monkey Island 1: 25 DM, Populous 1 25 DM, Populous 1 + Promised Lands 35 DM oder tausche gegen Sim City o.ä. 0228/340871 nach 18.00 Uhr

Super PC Originale nur komplett 500 DM. Z.B. Monkey 1+2, WC 1+2 + Secret M., Ultima 6+7, Indy 3, Railroad Tycoon, Buck Rog. 1, Eye of Beh. 1, Larry 3, Ultima UW, Kings Quest 5, Ishido, Wizardry 6. 06321/30016

Originale: Gobliiins, Windows 3.0 (40), Works f. W., Blue Angel, Scankit (19), F-15 Strike Eagle 3 (79). Auch Tausch: Elvira 2, Waxworks u.a. 06782/3431

Verk. Great Courts 2, Testdrive 2-Collection, Mad TV auf 3.5" für je 30 DM oder zus. für 75 DM. L. Schauer, F.-Nagler-Str. 5, O — 7320 Leisnig

Verk. Orig. Spiele für 50 %: GS2000 + Scen. Disc, 2 Towers, Dragonstrike, Atac, auch Lösungshefte, anal. Joysticks. Suche orig. Gunboat bis 30 DM. Tel.: 030/3913015

Verkaufe orig. Starbyte Nr. 1 Coll. (Transw., Invest, R. of Medusa) 50,-, Tie Break 25,- u. Grand Prix Circuit 30,-. Tel.: 02301/13432

Verkaufe meine 300 Public Domain Progr. für AT (Spiele, Utilities) nur komplett für nur 130 DM. Tel.: 0941/999915 abends

Verkaufe Orig. Spiele, CDs, Hardware. Bitte schreibt an: David Leisch, Postfach 52, A — 3380 Pöchlarn, Österreich

Verkaufe PC Originale: Darkseed, 1869 für je 50 DM, WWF 40 DM, Popn Wrestle 20 DM. Tel.: 09151/94357 Benjamin

Verkaufe Falcon 3.0 (dt. Handbuch) 60 DM, Gunship 2000 (dt. Handbuch) 45 DM. Christian Amlinger, Tel.: 06542/2962

PC-Spiele zu verkaufen. Liste auf Anfrage. Preis Vereinbarung. Ultima VII komplett in deutsch 60 DM. Tel.: 02325/41148 ab 17.00 Uhr bis 23 Uhr

PC-Originalspiele: Boulder Dash 1 u.. 2 für je 30 DM. California Games 2 und Strike Zone für je 30 DM. Night Hunter für 20 DM. Lazlo Soulis, Neuenhainerstr. 2, 6232 Bad Soden 3, 06174/4292

Verkaufe Ultima 7 eng. VGA. Preis nach Vereinbarung. Ruft an: 06021/15523. Bitte zwischen 17.30 Uhr und 20.00 Uhr anrufen.

PC-Einsteiger-Paket, das beste seiner Art! Incl. Textvera., Datenb., Tabellenkal. & Zeichenprogramm, komplett dt. 40 DM bei Gehrke, Franseckestr. 1 A, 4100 Duisburg 12

BMP2, Castles, EoB1, Turtles 2, Winzer, Nam je 40 DM, Chessm. 3000 50 DM, Populous 30 DM, Centurion, Oil Imperium je 20 DM. 04351/42310

Verkaufe Monkey II dt. 80 DM oder tausche gegen Indy 4 dt., Startrek, Darkseed. Suche Joyst. Competition Pro PC. Zahle b. 60 DM (keine Raubkopien) Stefan Jache, Große Oderstr. 39, O — 1200 Frankfurt/Oder

Verk. Orig. Ultima Underworld für 49 DM und Buck Rogers I komplett deutsch für 30 DM. Tel.: 02373/62341 (ab 14 Uhr)

Verkaufe: Ultima 7 (50 DM) und Storm Master (25 DM). Nur Originale. Beide zusammen nur 70 DM. Tobias Krug, Fichtenst. 33, 5860 Iserlohn

Indiana Jones 3.0 35 DM, Baby Jo VGA 30 DM, Blues Brothers 30 DM, Roadrunner 20 DM, Mad TV 30 DM, Cloud Kingdom VGA 25 DM. Tel.: 02641/801180

Nur Originale! Verkaufe Monkey Island 2 60 DM, Speedball 2 60 DM, North and South 20 DM. Tel.: 06457/777

Indy IV (kpl. dt.) 65 DM, Historyline 14-18 60 DM. Tel.: 036948/242

Orig. PC-Spiele: F14-Tomcat, Nova 9, Jetfighter 2, F15 S-Eagle + Missiond., Populous 1,

Chuck Y. Air-Combat, Might & Magic 3, 3DKit, Larry 3, Wolfpack, Bards T. Cons. Set je 20-60 DM. Tel.: 02506/1297 oder 02506/1017

Verkaufe Monkey Island 2 und Mad TV zusammen für 100 DM. Tel.: 06504/1408

20 super PD-Softgames mit genialer VGA/EGA Grafik auf 22 Disks für nur 110 DM + Porto oder komprimiert auf ca. 8 Disks nur 60 DM + Porto nur 3,5 Zoll! R. Triebsch, Kreuzeiche 7, 7410 Reutlingen

Verkaufe Indiana Jones 4 PC DV 50 DM, Original. 05130/3246 Thilo Soboll

Verk. Original PC-Spiele: Aces o.t. Pacific, BMP, M1 Tank P., Sim Earth, Battle Isle + Datadisk, A-Train, Gunship 2000, Civi., Mad TV, Patrizier u.a. 05753/1304 ab 18 Uhr

Verkaufe PC-Originale: Might & Magic 4 50 DM, Wizardry 7 60 DM, Historyline 1914-18 65 DM. Tel.: 09672/1588 (Thomas)

Verk. orig. PC Spiele: Red Baron, Dune, Castles für je 45 DM, außerdem Imperium, Hard Nova und Nam für je 20 DM. Tel.: 02381/60257

Verk. PC-Originale (neueste Software) z.B. B17, Indy 4, Space Quest 4 usw. 35-40 DM. 0941/82082

Verk./tausche PC-Orig. Sim City + Architecture 1u.2, Silent Service 2, Secret Missions 1+2, Double Density. Jan Ernst, Rulaenderweg 33, 7128 Laufen

Verk. Orig. in dt.: Maniac-M, Zak M-K, SQ3, KQ5, 3D-Kit, Pirates, Finest Hour, H-Drivin 1, Lizenz z. Töten, Xenon 2, GP-Circuit, Ski or Die, Sim City. Tel.: 030/6639407

Verkaufe Works 2.0, Ways 1.1, PC Tools 7.1, DR DOS 6.0 für nur 500 DM.Tino Ensenbach, Friedr.-Ebert-Str. 8, O — 6802 Könitz

Original PC Software: Falcon 3.0, Gunship 2000, Silent Service 2, Sim Earth, Civilization je 50 DM. Tel.: 0711/799571

Verkaufe PC-Spiele: Atomino, Roger Rabbit je 29 DM; WC1, Magic Pockets je 49 DM; Elvira 2, KQ5, Laura Bow 2, SQ4, Q. f. Glory 1 /VGA), Rise o.t. Dragon je 59 DM; KQ1, SQ1, Larry 1(VGA) zus. 109 DM. T. 07154/16873

Verk. Original + Packung für nur je 30 DM, VGA: Black Gold, Civilization, Dune, Eternam, Indy 4, Hardball 3, Bloodwych, Midwinter, Masterblazer, Stargoose, Monkey Island 2, Bards Tale Constr. Set. 07181/62489

Verkaufe Grand Monster Slam, Microprose Soccer, Epic, Obitus, Hills Far, Eternam, Virtual Worlds (Castlemaster, Crypt, Driller, Total Eclypse). Tel.: 0711/744286

Monkey Island II deutsche Version, VGA, 3.5". Noch originalverpackt, nur 69 DM! Ruft schnell an unter Tel.: 09732/2818 (Markus)

Verkaufe Game Boy mit 2 Spielen, Sim Earth (VGA dt.) und Ultima 7 engl. Preis für GB: 100 DM, Preis für SE: 115 DM, Preis für U7: nach Vereinbarung. Ruft zwischen 18-20 Uhr an: 06021/15523, fragt nach Jonas.

PC Originale: The Godfather, Spellcasting 101, The Terminator zu je 30 DM (inkl. Porto). Tel.: 07139/7858 (Frank verlangen)

Verk. PC-Spiele! Castles + The Northern Campaign für 59 DM, Might and Magic 3 50 DM, Sim Earth 50 DM oder gegen Mad TV zu tauschen. Tel.: 040/6083558

Verkaufe: F117A dt. 50 DM, F15II dt. 50 DM, Turbo Pascal 6.0 dt. 130 DM, DR-DOS 6.0 110 DM, Works 2.0 dt. 130 DM. 02151/318454 n. 18 Uhr

Verk. PC-Originale: Kings Quest 5 dt. 50 DM, Laura Bow 2 60 DM. Beide Spiele 3.5 Zoll. A. Jansa, Tel.: 05703/3434

3.5"-Orig.: Steig. HM DV 35 DM, SS DV 40 DM, Invest DV 40 DM, PQ3 EV 30 DM, Pop. 1 DV 20 DM, zusammen 150 DM. Rico Nakoinz, Schulstr. 22, O — 7580 Weißwasser

Verk. Orig. PC Spiele: Hexuma, Dark Seed, Lure of the Temptress, alle dt. je 60 DM + Porto + NN. 07051/59228 (Siggi)

Verkaufe: Larry 5 70 DM, Conquest of the Longbow 75 DM, Eye of the Beholder 2 80 DM, Heart of China 60 DM, alles kompl. deutsch. Tel.: 08742/8187

Verkaufe PC-Originale: Monkey 2 40 DM, Mad TV 35 DM, Rise of the Dragon 35 DM, Macs Opera 30 DM (alle komplett in deutsch). Tel.: 02238/83117 (Stefan)

Larry 5, EoB, Loopz, LoF, Elvira, Elite, Sarakon (Shanghai), Flipit & Magnose je 35 DM. Alles für 320 DM. Eric Kowarz, Tannenstr. 3, 6490 Schlüchtern 3

Verkaufe PC Originale: Monkey Island 2 für 45 DM, Eye of the Beholder 60 DM. Tel.: 04162/8592 (ab 16 Uhr)

Verkaufe Originale Spiele: Red Baron 50 DM, Wing Commander 50 DM, SU25 30 DM. Tel.: 2364/69378

Shareware "Schweiz" 85x Spielvergnügen mit Keen, Comic, Robot 1+2, Nyet 2, Bomb, Cosmic, Rolf, Banano, Emir ... für nur 100 DM. Nur gegen Vorauskasse. W. Gröbli, Gumprechtstr. 2, CH — 6376 Emmetten

Verkaufe Pacific Islands (Team Yankee 2) neu! NP 110 DM für 60 DM VB. Tel.: 09131/56659 Thomas!

Patrizier 40 DM, Monkey Island 2 38 DM. Original! Zu verkaufen. T. Schwetje, Ortelsburger Str. 45, 3200 Hildesheim

Verkaufe oder tausche: Eye of the Beholder, Winzer: 40 DM oder tausche gegen Wayne Gretzky Hockey II, NFL Football, TV Sports Basketball. 0651/800722 bei Ole

Biete Originale: Mad TV (5.25") 40 DM; Titus the Fox (3.5") 30 DM. Tel.: 04256/305

8 Disketten 3.5" HD komprimiert voller schöner MOD-Files (150) und Abspielprog. für nur 40 DM + Versand. Auch 5.25" für 30 DM. Tel.: 02632/72621. M. Sarosiek, Romerstr. 15, 5472 Plaidt

Tausche/verk. Originalspiel 1869 dt. für 50 DM oder gegen Pinball Dreams, Formula 1 Grand Prix, Bundesliga Manager Professional. Uwe Max, Eichendorffstr. 38, 4020 Mettmann

Komplett deutsch: Leather Goddesses 2 80 DM; Monkey Island 2 65 DM; Loom 50 DM, WC 2 Speech Pack (engl.) 30 DM. Tel.: 030/4159090

Verkaufe PC-Originale: Oil Imperium, Universal Military Simulator I + II je 30 DM + NN, zusammen 775 DM + NN. Peter Schmidt, Königsberger Str. 51, 6944 Hemsbach

Verk. Orig.: M&M 4 45 DM, WC 1 + SM 1&2 60 DM, WC2 + SO 1&2 60 DM, Snooker 45 DM, Kyrandia 45 DM plus ca. 30 weitere. Tel.: 08106/33203

Verkaufe Originale Indiana Jones 4 (deutsche VGA Version) für 50 DM. Jens Mühlner, Bodelschwinghstr. 4, O — 5085 Erfurt

Wing Com. 2, Amberstar, Eye of Beholder 2, Ishar, Betrayal, Dinowars, alle Spiele ca. 40 DM bis 50 DM ohne Versandkosten. Tel.: 06332/15605

Verk. 2 Bitmap Brother Games: Cadaver (86%) 50 DM u. Gods (85%) 58 DM. Verk. auch Ultima Underworld (92%) 70 DM oder tausche gegen Hist. Line. Verk. noch Indy 4 (90%) 77 DM komplett dt. Alles 100 % OK. Tel.: 08341/61112

Verkaufe PD und Shareware für 0,30 pro Programm. Ab 20.00 Uhr telefonisch erreichbar unter 08191/29677

Verkaufe Kick Off 2 und Sega World Championship Soccer zu je 40 DM, zusammen 70 DM. Tel.: 030/8011851 Urs

Tausche/verk.: Battle Isle + Data Disk, Powermonger, Elite +, Pirates, Wild West World, Titus the Fox, Links 386, No. 1 Collection, Speedball 2, Gods. 07461/3976 Ralf

Verkaufe Strategie- und Wirtschaftsprogr. Z.B. Civilization, Armada 2525, Utopia, Patrizier und andere für 45 DM + 10 DM Versand. Tel.. bis 23 Uhr 05731/972441

Verkaufe Larry 5 3.5" engl., dt. Anleitung 55 DM. 0351/2022417 Robert

Ultima VII, originalverpackt! 6mal 3.5er Disketten mit Registrierung - wegen Hobbyaufgabe gg. Gebot. A. Wirtz, 4270 Dorsten. Tel.: 02362/24132

Verkaufe: Terminator 2 5 1/4 70 DM, Frank Brono`s Box 5 1/4 20 DM, Borrowed Time 5 1/4 20 DM, Where Time Stood Still 5 1/4 50 DM. 07957/1323 Sven ab 18.00 Uhr

Verkaufe meine 300 Public Domain Progr. (Spiele, Utilities) für AT (nur komplett) für nur 130 DM. Tel.: 0941/999915 abends

Verk./tausche Eternam, Dune, Patrizier, Great Courts, Sim Ant, Bundesliga Man. Prof. (alles Original). Angebote an: Steven Weizenmann, Arthur-Graf Str. 15, O — 7222 Groitzsch

HP New Wave 3.0 80 DM, Ways f. Win. 1.1 40 DM, Larry 5 dt. 50 DM, PC-Mensch 70 DM; alles Original m. Hdb. Bitte Karte an J. Zimmermann, Postfach 101462, 5090 Leverkusen 1. Alles zus. f. 220 DM

Verk. Midi Kit für Soundblaster 95 DM; Ultima 7, WC 2 60 DM, PQ3, MM3, Mad TV, Sim Earth, Bards Tale Constr. Kit 45 DM. 02381/44704

Verkaufe Originalsoftware: Monkey Island II 35 DM, Centurion 20 DM, zusätzlich Turbo Pascal für Win 100 DM, PC-Kaufmann 150 DM. 02251/75416

Verk. PC-Originale: Siege, Powermonger, Special Forces, Swotl, Gunship 2000 + Mis. Disk, Sherlock Holmes. Preis VHS. Tel.: 07681/7601 abends.

Biete Software: Civilization 50, Boot 30, Steel Empire 45 und viel mehr. Tel.: 02973/1405 ab 19 Uhr

Verk. Indy 4 kompl. dt. Original 70 DM. Tel.: 05145/6118 ab 17 Uhr (Nach Gerald verlangen)

Gute Sharewaresammlung für IBM-PC zu verkaufen. 100 Programme (mehr als 20 MByte) auf 3.5"-Disks. Nur als Gesamtpaket für 25 DM. Guido Zander, Treskowallee 8, Haus A1, Zi 427, 1157 Berlin

Verkaufe Ultima 7, Red Baron, KQ5, WC2 u. S-Pack, Conquestador, The Games, Man. United Europe, Int. Sport Challenge, Preise VS. 05723/76278 ab 18 Uhr

Great Courts 2, Air Land Sea, Monkey Island 2 (e), Startrek (e), Legend of Kyrandia (e), Cruise for a Corpse (dt.), Atomino, PC-Tools 7.1 (d). Suche u.a. Windows 3.1 (dt.). Nur Originale! Tel.: 0541/54474

Originale: Context PC 5 1/4" 20 DM, Psion Chess 5 1/4" 20 DM, FS 3.0 5 1/4" 50 DM, Hoyle´s Book of Games Teil 1 5 1/4" 20 DM. Lieferung per NN. Programme originalverpackt. 02471/3258

Verk. Orig. Links 30, Their finest Hour 30, The Godfather 30, Hard Drivin II 20, Team Suzuki 20, Flight of the Intruder 20, Power Basic 30 oder zusammen für 150 DM. 02421/402947 Wolfgang

C64 verkaufe folgende Spiele: Simpsons 30 DM, Conquestador 40 DM, Betrayal 30 DM, Invest 20 DM, Transworld 20 DM. Lars Hansen, Angelstr. 23, 4400 Münster

Verk. Indiana Jones 4, Fate of Atlantis dt. Ver., Gunship 2000, Robin Hood (Sierra) engl., Comanche-Maximum Overkill (4 MB RAM, min. 386 SX). Preis VB. Tel.: 06761/7427

Verkaufe/tausche WC1 Deluxe Ed., Sim Earth dt. je 40 DM, Elite Plus, TF Hour, F19, PGA T. Golf, Populous je 20 DM. DR-DOS 6.0 Kompendium 600S. 30 DM. Karsten Kannenberg, Str. d. Friedens 9, O — 4251 Siebigerod

Verk. Micrografx Windows Draw (deutsch), Super Zeichen- und DTP-Programm: 16 Mil. Farben, WYSIWY6, Vektorgrafik, 18 Outlineschriften, Formsatz, mehr als 2600 Clip Art Bilder und Symbole. NP 299 DM für 180 DM. Tel.: 08341/40141

PC-Originale: Heart of China, Beamish, Buck Rogers, Lord of the Rings u.v.m. zu verkaufen o. tauschen. Biete auch Spieletips und PD billig an: Liste 1 DM bei: R. Bötcher, Wambeler Str. 34, 4600 Dortmund 1

Biete: Jack Nicklaus, Betrayal, Killing Cloud, Sporting Triangle. Tausche gegen Top League. Alles Originale 3.5 Zoll oder verkaufe. Torsten Fichtner, Erfurtstr. 65, 5200 Bonn 1, Tel.: 0228/252744

Tausche Software

Tausche Originale: Der Patrizier, A-Train, Indy 4, Transworld, Invest, Rings of Medusa, Yuppis Revenge. Suche: Civilization, Börsenfieber, 1869, Black Gold. Tel.: 02482/2821 ab 17.00, Frank

Tausche od. verk. (nur Orig.) Links, Der Golfsimulator auf 3.5" oder Flight of the Intruder, F4 Phantom (dt. Handbuch) auf 5.25" gegen 4D Sports Driving, WC 2 dt. Version oder Larry 5 dt. Evtl. auch Kauf. Tel.: 02421/402947 ab 17 Uhr (Wolfgang)

Tausche M&M 3, CM3000, Buck Rogers, Elite + Wing Commander & SM1, Muds, Kult und weitere (auch PD/Shareware). Suche DSA, EOB2, Battle Isle u.ä. M. Schalla, Saalestr. 29, O — 4500 Dessau

Wild West World, HQ, Uncharted Waters, Cir., Harpoon, Armada 2525, Railroad, Black Gold,

SOFTPOWER

Berlin

Top 10 IBM / PC

Comanche	DT.	109,-
F-15 Strike Eagle 3		99,-
Task Force 1942		119,-
Sherlock Holmes	DT.	109,-
Formula One G.P.		119,-
Harrier Jump Jet		119,-
Sim Life		99,-
King´s Quest VI	DT.	99,-
On the Road	DT.	79,-
Spelljammer		85,-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC Spielen wird garantiert !

Future Top 10

Strike Commander	119,-
Privateer	119,-
X-Wing	109,-
Mad TV Data Disk	29,-
Lemmings 2	99,-
Comanche Data Disk	55,-
Dune II	99,-
Epic II	99,-
Bard´s Tale IV	99,-
Die Siedler	89,-

Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

* Preisänderung und Irrtum vorbehalten

Special News

Großer Wettbewerb!
Wer schickt uns den
Spieletip des Monats ?
(Tips, Cheats, Lösungen)
Wir verlosen unter allen
Einsendern tolle Preise !

SOFTPOWER

Jetzt auch in BTX
*SOFTPOWER#

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 20 57
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56



FDS Software

Computerzubehör & Softwarefachgeschäft

TEL.(02324) 55331 u. 27104

KEINE VERSANDKOSTEN

Händleranfragen erwünscht

1869	dv	**99.95**	Legend of Kyrandia	dv	99.95
Air Warrior	dv	**119.95**	Lemmings 2	da	99.95
Ace of the Pacific	da	**99.95**	Legend of Fairghail	dv	84.95
Air Bucks	da	84.95	Links 386 Pro	da	129.95
Battle Isle	dv	99.95	Links	da	109.95
Battle Isle Datadisk	dv	55.95	Links Course Disk 1- 7 a		55.95
Bundesliga prof.	dv	89.95	Lord of the Rings 2	da	94.95
Bush Buck	dv	99.95	Loom	dv	84.95
Civilisation	dv	**109.95**	Mad TVd	dv	99.95
Conquestador	dv	79.95	Might u.Magig IV	dv	99.95
Comanche	dv	109.95	Maniac Mansion	dv.	69.95
Der Patrizier	dv	**99.95**	Martian Dreams		89.95
Das schwarze Auge	dv	**99.95**	Monkey Island 1	dv	89.95
Darkl Queen o Krynn	dv	99.95	Monkey Island 2	dv	99.95
Dune	dv	89.95	Oil Imperium	dv	69.95
Eurp.Super Soccer		79.95	Pacific Island	dv	84.95
Europ. Champs. 92		79.95	Prophecy o.t Shadow	dv	99.95
History L 1914 1918	dv	109.95	Perfect General	dv	99.95
Indiana Jones 4	dv	99.95	Vision	dv	99.95
Inka	dv	119.95	Wing Commander 2	dv	99.95
Leisure Suit Larry 5	dv	99.95	Winzer	dv	84.95
Les Man Lost in L.A	dv	84.95	x-Wing		119.95

Bestellen könnt Ihr telefonisch oder per Post
Mo. - Fr. 14 - 21 Uhr..
Bestellt am besten noch heute bei
FDS SOFTWARE
Wodantal 37 4320 Hattingen
Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten
Katologdiskette anfordern (3,- in Briefm. beilegen)

Bernd Kauerz

N-JOY

GAME	PC
1869 (D)	85.90
A. T. A. C. (DA)	91.90
B 17 Flying Fortr.	98.90
Birds Of Prey (DA)	91.90
Bundesliga Prof. (D)	72.90
Burning Steel	89.90
Civilisation (D)	98.90
Comanche	96.90
Dark Queen Of Krynn	89.90
Darkseed	89.90
Das Schwarze Auge (D)	85.90
David Leadbetters Golf	85.90
Der Patrizier (D)	85.90
Dune (D)	55.90
Eternam	82.90
F 16 Falcon 3.0	98.90
Gateway Of Sav. Front. (D)	62.90
Gnome Alone	75.90
Hexuma	89.90
History Line	89.90
Indiana Jones IV (D)	89.90
Kings Quest V (D)	85.90
Lemmings Double Pack (DA)	89.90
Links 386 Pro (DA)	85.90
Mc Donalds Land	69.90
Nigel Mansell (D)	75.90
Sargon V World Class Chess	75.90
Spellcasting 301	65.90
Star Trek (DA)	82.90
Strike Commander	103.90
Summer Challenge	65.90
Summoning	75.90
The Siege	65.90
Titus The Fox	69.90
Ultima Underworld	72.90
Ultima 7 (D)	98.90
Vision (DA)	89.90
Waxworks	65.90
Winter Challenge	65.90
Wizardry 7 (D)	96.90

Änderungen vorbehalten!
Preisliste kostenlos-Computertyp bitte angeben

Post-Vork. DM 6,- Post-Nachn. DM 9,- UPS-Nachn. DM13,- Ausland-Vork. DM 15,-

Versandhandel
Mo - Fr 16.30 - 19.30; sonst Anrufbeantworter
Tel. 0 21 59 / 5 19 54
Fax 0 21 59 / 5 19 55
Am Gumpertzhof 26 - 4005Meerbusch2

Groß Electronic
Hardware • Software • Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC AMIGA C-64 SNES ATARI ST CD-ROM GAME-BOY GAME-GEAR MEGA-DRIVE

Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)
Händler-Anfragen
erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Castles, Romance of 3 Kingdoms, Conquestador gegen Str.-Prg. oder Wirtschaftsprg. abzugeben. Tel.: 05731/972441

Tausche oder verkaufe PC-Orig.: Falcon 3.0, Civilization, Das Schwarze Auge, Ultima VI usw. Anrufen loht sich. Tel.: 030/731680 ab 19.00 Uhr

Tausche Dune (Orig.) dt. Vers., VGA, Lords of Doom dt., Desert engl. (Orig.) inkl. Anleitung. Suche Heart of China, Epic, Laura Bow 2 alles deutsch. Frank Krause, Pappelgrund 11, 4502 Dessau

Tausche Indy 4 engl., Monkey 2 (Originale) komplett deutsch, MAD TV, Ports of Call, Monkey 1, GC2 gg. Ultima 1-6, Eco Quest, SQ 1-6, Sim Life, Larry 5. Tel.: 02237/4674 15-19 Uhr. Fragt nach Thomas

DSA dt. 60 DM, Civilization dt. 50 DM. Tausch oder Verkauf. Suche: A-Train Anl. dt, Links 386 Pro., Atac Anl. dt., Laura Bow II kompl. dt., Harrier Jump Jet Anl. dt. Hardball III. 0421/494438

Das Schwarze Auge, Die Schicksalsklinge gegen Gunship 2000, Powermonger oder Siege. Tel.: 07572/8764 ab 18 Uhr

Tausche PC-Spiele. Schickt Eure Liste an: Sascha Scanpella, Landstr. 28, CH — 7304 Maienfeld. Bitte keine Telefonanrufe!

Suche zuverl. Tauschpartner für PC. Habe Civilization u.va. Suche immer das Neueste. Bitte nur in Österreich. Rene Rigoler, Grubenhof 52/14, 3124 Oberwölbling, Österreich. Nur 3.5".

Tausche oder verkaufe. Biete Crisis in the Kremling, WC Deluxe, Bud, Civil., Powermonger u.a. Suche Patrizier, 1869, Indy 4, Gunship 2000 u.a. Liste an M. Dorner, Hauptstr. 34, 6969 Höpfingen

Tausche PC-Originale. Biete Kathedrale und DSA gegen Eye of the Beholder 1 u. 2 nur in dt. Klaus Lehmann, M.-Niemoller-Str. 1/27, O — 5066 Erfurt

Verkaufe/tausche (lieber) Castles + Zusatzdisk, Civilization, Colonels Bequest, Kaiser. Suche insbes. MAD TV, A-Train, Powermonger, 1869 u.a. Hendrik Tel.: 06423/4743. Nur 3.5"!

Biete Orig. Gunship 2000, F-29 Retaliator. Suche Orig. 1869, Star Control, Monk. Isl. II, Silent Service II. Jens Grunert, Fritz-Schmenkel-Str. 18, O — 7915 Holzdorf

Tausche 301 Spellcasting gegen Quest for Glory 3, Historyline, Atac, F-15 3, KQ6, SQ5, Harrier Jump Jet oder Taskforce. Tel.: 09951/8782 ab 17 Uhr

Tausche Amberstar gegen Pool of Radiance, Curse of the Azure Bonds oder Champions of Krynn. Tel.: 0201/697259

Tausche Originale! Ultima 7 dt., SQ4 dt., Kathedrale dt., Unch. Waters. Suche: Indy 4, Civilization beide dt., Mantis, Historyl. Tel.: 05608/2624

Tausche Battle Isle (Orig.) gegen Mad TV oder Civiliz. Schreib an: Marko Böer, Prinzenweg 14, O — 7030 Leipzig

Tausche: Eternam für IBM 3.5" gg. Civilization. Interessenten an: Daniel Benad, HM 10, O — 8805 Jonsdorf

Biete: WC Deluxe Edit., WCII + Speech, Ultima 1-7, Martian Dreams, Savage Empire. Suche: Elvira 1, EOB 1+2, BI + Datad., History lLine, E.O.B., Dungeon Master, Black Crypt, Lucasfilm-Adventure. Frank Hrmes, Hch.-Zille-Str. 51, 6085 Nauheim

Tausche Epic, Das Schwarze Auge (dt.), Ultima 7 (engl.) gegen Dynablaster, Falcon 3, Sim Ant, SS2, Push Over. Tel.: 07371/44359 (Philipp verlangen)

Ich tausche Wizardry 7 gegen Quest for Glory 3 oder KQ6 und Special Forces gegen Legend of Kyrandia. 07236/7559. Sascha verlangen

Tausche Originale: 1869, Patrizier, Push Over gegen A-Train, Goddesses 2, Populous 2 usw. Black Gold + 10 DM gegen Civilization. Tel.: 0043/7752/39163 (Rainer, Fr.-So)

Tausche Great Courts 2, TD2-Collect. u. Mad TV gegen BMP, Starbyte SS oder Patrizier. L. Schauer, F.-Nagler-Str. 5, O — 7320 Leisnig

Tausche SQ3 dt. gegen Cadaver, DSA, Powermonger oder Kings Quest 5 für PC (möglichst dt.) 05422/8499 (fragt nach Christian)

Tausche R-Tycoon, Falcon 3, Monkey 2, Aces, Castles, Civilization dt., WCI, Planets Edge, Patrizier, Gunship 2000 geg. Indy 4, A-Train, Space Max, 1869, Historyline, She.H. Andree Prill, Kumpfmühlerstr. 59, 8400 Regensburg

Tausche oder verkaufe: Aces of the Pacific, DSA, MM3, Indy3, Indy4, Zak McKracken, Maniac Mansion, Oil Imperium, Impact. Suche: Elite 2, Vroom, Civilization dt., Epic. 08454/8264 ab 18.00

Tausche Patrizier (Orig.) gegen Indy 4 (Orig.). Verkaufe auch Patrizier für 50 DM. Verkaufe noch Maupiti Island für 30 DM. Daniel Krauß, Hauptstr. 68, O — 9207 Langenau

Der PC-Ghost ist in Dich gefahren? Wahnsinn! Schick mir Deine Software-Liste! Ich suche viel und tausche alles. Originale. Peter Koch, Jetelle 17, 3408 Duderstadt

Österr.: Tausche Orig. B-17 Flying Fortress u. Indy 4. Suche Monkey 2 dt., Patrizier, Spellcasting 201, Wing Commander 2. Nur Originale. Tel.: 02622/26115

Orig. PC: SP. Quest 4, Rob. Hood, Indiana J. 3, Kings Qu. 5, Ultima 6, Colon. Beq., Zak Krack., Larry 2-3, S. 101, Ghostb. 2, Duck Tales, Indiana J. 4. Suche u.a. Kings Quest 1-4 u. Ultima 1-5, Zork 2, Leathergod. 030/4559998

Tausche Willy Beamish und North and South gegen Maniac Mansion, Zak Mc Kracken und Loom. PC 3.5. Tel.: 04453/7991

Habe: Monkey I, Poc, ZMK, Eye I, ST7, GC2, Gunboat, PGA T., Indy 3, Gods, RB, Eco Q., CW. Suche: Indy 4, Wayne 2, Star Trek, Rocketeer, Pirates, TV Sp. B., Links, Spring B., Mad TV. Markus Diehm, Untere Leberklinge 18, 6980 Wertheim

Tausche: 1869 gegen Patrizier und Indy IV gegen Monkey II. Guter Zustand! Martin Fürst, Dr. Sylvesterstr. 29, A — 5020 Salzburg

Suche gute Tauschpartner für meine Dose. Besonders Simulationsspiele. Michael Schroeder, Kurt-Schumacher-Str. 11, 4018 Langenfeld

Tausche Orig. Habe Darkseed, Falcon 3, Gunship 2000, Mad TV, Gods, Indy 4, Wonderland uva. Suche Eternam, Tornado, Comanche, Legacy. Suche auch ältere. 07731/29209

Tausche Links 1 mit 2 Course-Disks gegen Red Baron (nur kompl. dt.). Suche: Indianapolis 500. Tel.: 0231/891780

Tausche: Ultima VI u. Ultima Unterworld gegen: DSA, Elvira, Ishar, Pools of Darkness oder Might and Magic 2. Nur Originale!. Tel.: 089/3155004

Tausche Historyline u. WC2 kpl. dt., Buck Rogers 1 gegen Patrizier, Schw. Auge, KGB etc. Alles orig. Tel.: 09552/1761 Erik

Tausche Monkey Island II gegen Bundesliga Man. o. Battle Isle. Tausche auch North & South. Ich suche Robin Hood. Tel.: 04132/8045 (Josua) PS:für PC

Suche: Pools of D., Historyline, Elite 2, Impossible Mission 2. Biete: Shadowlands, Centurion, Kings Quest V. Nur Orig. Kai Steinbiss, Heckhaus 52, 5203 Much

Tausche Wing 2 oder Atac oder Kings Quest 5 gegen Wing Commander 1 Deluxe Edition. Aber nur Original. Oder auch gegen Monkey Island 2. Norbert Sticklun, Tel.: O-Berlin 6376354

Tausche nur Orig.: Space Max, WC2 + Speech, Powermonger, Castles, Wonderland, Darkseed dt., DSA dt., , Sim Earth, Mario Andretti. Suche jegliche PC-Spiele. 07673/7482

Tausche Orig. Das Schwarze Auge (dt.). Ruf an: 02151/752522

Tausche Larry 5 gegen SQ4 oder Heart of China oder Rise of the Dragon, Dune dt. gegen Kyrandia oder Spellcasting 201 oder Phobos 2 oder Ultima 7. Andre Janson, W.-Koenen-Str. 115, O — 4700 Sangerhausen

Tausche A320 + Railroad Tycoon gegen Falcon 3.0 oder Gunship 2000. Tel.: 09777/1836 ab 17 Uhr. Jens verlangen

Civilization orig. gg. Das Schwarze Auge , KGB, 1869, Ultima 7, Push Over (alle nur dt. und VGA). Oder Soundkarte (Soundbl. od. Adlib). Bitte ruft mich an 06434/7120 (Kai 19-22 Uhr)

Tausche PC-Originale: Der Patrizier, SSS, Larry 5, KQ5, Black Gold, Indy 4, Das Schwarze Auge, Aces of the Pacific. Oliver Diesnt, Dorotheenhof, 6203 Hochheim

Suche: Xenon2 und Titus the Fox, Great Courts 2. Tausche gegen: Jack Nicklaus Gr. 18 Holes of M. Championship Golf, Betrayal, The Killing Cloud, Sport. Triangles. Alles Originale. Torsten Fichtner, Erfurtstr. 65, 5300 Bonn 1 - Hardtberg

Ultima Underworld zu tauschen gegen Ultima VII oder DSA. Eye of the Beholder II (50 DM) gegen Conquest o.t. Longbow o.a. David Aumüller 09952/370

Neueinsteiger! Tausche Indy 4 (Orig. 100 % OK) gegen Quest for Glory III, Monkey Island 1/2, Dark Seed, Eternam oder KGB (mit Anleitungen), 3.5 Zoll Disketten. Schreibt: Markus Dinkel, OT Modschiedel 32, 8628 Weismain. Nehme nur Originale.

Suche Tauschpartner für PC-Spiele. Liste gegen Freiumschlag. Bitte auch Angebote und Gesuche schreiben. René Gäbler, Mittererstr. 5, 8000 München 2

Tausche Battle Isle, Battle Isle Data Disk, Mega Lo Mania, usw. Suche Strategie und Simulation. Original! M. Wahl, Kalcherstr. 30, 8300 Landshut, T. 23439

Tausche Aces of Pacific gegen Great Courts 2, Starbyte Super Soccer oder Railroad Tycoon dt. nur orig. Tel.: 089/8402676

Tausche oder verkaufe Simpsons, Turrican 2 (Amiga) gegen Indy 3 (nur PC) oder Swotl oder andere Originale für PC. Tel.: 038302/2562

Space Quest 4 gegen F15 III, F117, Birds of Prey oder Indy III, Monkey II o.ä. Flugsimulationen u. Adventures. Tel.: 08241/5366. Achtung: Nehme Adventures nur in komplett deutsch!

Tausche M1 + Red Baron, Sim Ant + The Top League, LHX + GS 2000, SU25 + Cyac gegen Birds of Prey, F-15-3, Sim Earth, 4D Sports Driving o.a. Tel.: 04451/83386 (Dirk)

Verschiedenes

Suche PC Joker Ausg. 1/92, guter Zustand, fairer Preis oder Tausch gegen orig. Spiele. Meldet Euch bei Michael Brausen 02132/70427, tagsüber Anrufbeantworter, ab 20.00 pers.

Suche PC Joker 2/92. Zahle gut. Tel.: 06249/8497

Skyline — Das neue Papermag über Compi, Film, News, Lifestyle usw. Nur 5 DM (inkl. Porto). Bestellung + Geld an: Rainer Swoboda, Waldmüllerstr. 11, A — 4910 Ried

Suche Wasteland f. PC o. C64. Verkaufe Martian Dreams, Civilization, Monkey 1 (PC), Buck Rogers, Larry 3, Dragonflight, Midwinter, Oil Imperium + Ultima 5 (Amiga). Preise VB. Michael Langhirt, Eibenstr. 46, 8721 Dittelbrunn

Verk. Brettspiele neu Talisman (35), Drachen Hort (50), Shogun (45), Sherlock Holmes (35), Drunter + Drüber (35). Für PC: Soundblast. 2 + Soft (210) 09256/1020

Ihr braucht Lösungen usw, dann schickt mir 2 DM und ich Euch eine Liste. Es gibt natürlich Mengenrabatt. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammerthal

Tausche/verkaufe Orig. Willy Bea. 3.5 dt. 100 % OK VGA 90 DM. Habe DSA, Star Trek. Tausche gegen M&M 3-4, GS 2000, Indy 4 u.a. Orig 3.5. Schreibt an: Carsten Knopf, Liehenbachstr. 95 a, 7582 Bühlertal

Habe Spieletips für alle Topspiele zum Selbstkostenpreis zu vergeben wegen Auflösung meiner Sammlung! Liste gegen RP. R. Böttcher, Wambeler Str. 34, 4600 Dortmund 1

Lösungen: Monkey Island 1+2, Elvira 1+2, Op. Stealth, Maniac Mansion, Larry 5, Loom, Kings Quest 5; je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth

Hilfe! Wer kann mir die 3. Disk von Monkey Island 1 schicken? Zahle 20 DM. Tel.: 03382/700203 (Oliver)

Über 100 Komplettlösungen, Anleitungen, Tips und Hilfen. Liste gegen 1 DM Rückporto in Briefmarken bei: David Friedrich, Parkstr. 11, 5210 Troisdorf

Verkaufe Computerzeitschriften z.B. PC Joker, Amiga Joker, Powerplay, ASM, Playtime, Joystick, Smash, Happy Computer, Computer Live usw. Je Heft 2-4,5 DM. Ältere u. neue Hefte. Tel.: 09525/730

Suche für MS-DOS eine Midi-Box und evt. auch Software, die midikompatibel ist (Musikprog.). Tel.: 04221/24985. Bitte nach 18 Uhr anrufen. Hendrik

Haben Sie immer noch Probleme bei Sierra Adventures? Dann bestellen Sie doch eine Komplettlösung (z.B. KQ6 oder Laura Bow) für nur 10 DM (Schein) bei: Claudio Feldner, Häherweg 17, 2905 Edewecht

Bos Acoustimas 5/II neu, 5 J. Gar. 1298,- statt NP 2000,-. 04779/1248

Suche Handbuch zu W. Beamish. Biete Zeichenprogramme und gute Spiele - MS DOS. Tel.: 040/5226945 ab 19.00. Nach Sandra fragen.

Verkaufe Game Gear mit 3 Spielen und Netzteil für 320 DM. Meldet euch bei Lars, Tel.: 06187/23042

Achtung! Verkaufe sehr preisgünstig C-64 + Floppy u. ca. 50 Disketten in einer Box mit ca. 200 Spielen + 2 Joysticks supergünstig. Leider kleiner Schaden, leicht zu beheben! Thomas Woigk, Hauptstr. 33, O — 7901 Beyern

Verk. GB + 6 Spiele + Light Max (Terminator 2, Double Dragon 2, Days of Thunder, Superstars of Wrestling, Tetris, Super Mario Land) für 300 DM. Sascha Schneider, Ledergasse 4, 7869 Schönau

Österreich! Wer hat Lust, mit mir seine PCS-, GIF, TIF Bilder zu tauschen? Tel.: 02742/71817 (Martin verlangen)

Verk: Game-Boy, Zubehör + Lupe + NBA Allstar + Blades of Steel + Tetris; VB 200 DM. Tel.: 02465/1303

Wer kann mir helfen? Habe Monitor "Highscreen" KP 501/OOB und weiß nicht für welchen Computer. Tel.: 04271/6861

Kontakte

Suche PC-Club im Raum Franken (auch Bayern oder Thüringen). Oliver Höhne, Hobe Flur 17, 8650 Kulmbach

Suche Tauschpartner für Soundstücke im Mod-Format. Tausche auch Bilder im GIF-Format. 100 % Rückantwort. Meldet Euch bei: Sven Sielaff, Albert-Leis-Str. 6, 3540 Korbach oder ruft an Tel.: 05631/7538

Suche gleichgesinnten Freund zwecks gemeinsamen Computer-Lernens, Erfahrungsaustausch von Hard- u. Software u. gemütlichen Beisammenseins. Umg. Ansbach. Peter Wilhelmy, Deuenbach 12, 8819 Schopfloch

Suche Tauschpartner für PD-Spiele, PD-Anwender, Spiele-Demos usw. Suche auch CD. Schick Deine Liste an: Andreas Dubois, Starenweg 9, 7930 Ehingen

Achtung Game Gear Freaks! Biete Olympic Gold (mit deutschen Bildschirmtexten, Anleitung und Schachtel). Suche: Crystal Warrier, Ninja Gaiden und andere. CH — 061/9411982 Thomas

KOSTENLOS

ist deine **private** Kleinanzeige im PC Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Mini-Markt
Untere Parkstr.67
8013 Haar

Achtung! Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **PLK-Nummern** bzw. **indizierte Spiele** enthalten, werden **nicht veröffentlicht!!!**

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

Aces of the Pacific	DA	77.-	Leather Godesses 2	DV	94.-
Aces Mission 1946	E	44.-	Legend of Valour	DV	84.-
Ancient Art of Wars	DA	84.-	Links 386 Pro.	DA	92.-
Atac	DA	87.-	Links Course Mauna Kea		44.-
B.A.T. 2	DV	87.-	Lure of Temptress	DV	70.-
Battletech Trilogy	E	70.-	Mario is Missing	DA	73.-
Campaign	DV	73.-	Might & Magic 4	DV	87.-
Carriers at War	E	65.-	Oxyd incl. Buch	DV	59.-
Comanche	DV	94.-	Powerhits Science Fiction		70.-
Combat Classics	DA	66.-	Quest for Glory 3	DV	71.-
Curse of Enchantia	E	63.-	Red Baron Mission 1	DV	44.-
Dark Seed 1.5	DV	73.-	Rome AD	DA	80.-
David Leadbetters Golf	E	84.-	Sherlock Holmes	DV	81.-
Der Patrizier	DV	86.-	Siege	E	54.-
Dynablaster	DA	73.-	Sim Life	DA	73.-
Dynatech	DV	70.-	Spellcasting 301	E	66.-
Elysium	DV	70.-	Spelljammer	E	70.-
Euro Soccer	DA	46.-	Star Trek	DV	70.-
F-15 Strike Eagle 3	E	80.-	Streetfighter 2	DA	67.-
Falcon 3 Mission Disk	DA	59.-	Summer Challenge	DA	63.-
First Samurai	DA	66.-	Task Force	DA	92.-
Formula 1 GP	DA	92.-	Trolls	DA	46.-
Gunship 2000 Scenario	DA	59.-	Winter Challenge	DA	63.-
Harrier Jump Jet	DA	92.-	X - Wings	E	87.-
History Line	DA	84.-	Zyconix	DA	49.-
Humans	DA	59.-	**+ + + ZUBEHÖR + + +**		
Incredible Machine	E	71.-	Sound Blaster 2 dt.		185.-
Indiana Jones 4	DV	94.-	Stereo-Chips dazu		45.-
Jimmy White Snooker	DA	66.-	Sound Blaster Pro. incl. Midi		359.-
K G B	DV	63.-	Sound Blaster CD ROM Drive		569.-
King's Quest 6	DV	84.-	MusicBoss Aktivboxen Paar		49.-
Laura Bow 2	DV	80.-			

** bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar*

Wir überzeugen durch Service!

Versandkosten :
Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme
Post DM 10.00; UPS DM 13.00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER – SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Suche Software
- ☐ Tausch
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

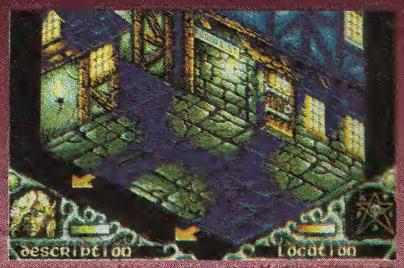
Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

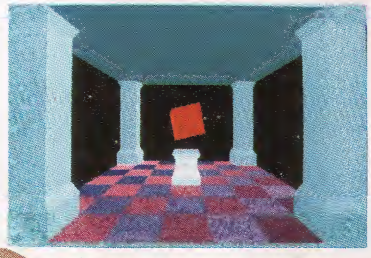
DER NÄCHSTE JOKER KOMMT BESTIMMT — AM 19. FEBRUAR!



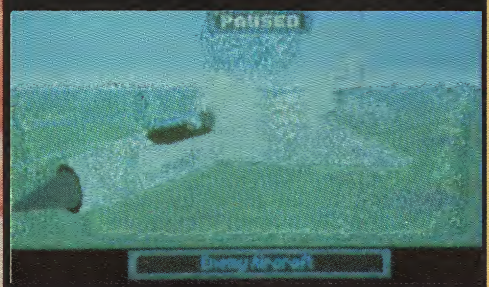
Die März-Ausgabe wird ihrer Zeit also kräftig voraus sein, und zwar nicht nur in punkto Erscheinungstermin. Auch inhaltlich haben wir uns Zukunftsweisendes vorgenommen, etwa Specials zu den Themen **CD-ROM** und **OS/2**, eine sehenswerte Galerie mit **PC-Demos** oder einen großen Messe-Bericht von der **CES Las Vegas**. Daß es daneben wieder futuristisch aktuelle Tests geben wird, ist fast ebenso selbstverständlich wie unsere gewohnt genialen Lösungshilfen, sprichwörtlich hintergründigen Interviews und unglaublich preisträchtigen Preisausschreiben! Wie, das glaubt Ihr nicht? Na, vielleicht überzeugt Euch ein kleiner Vorgeschmack:

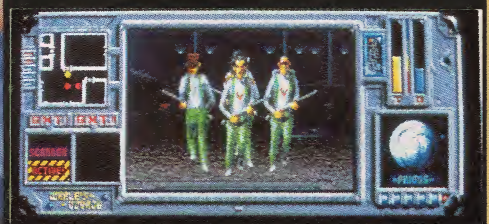
Wir planen einen Luftkampf im Doppeldecker mit **DOGFIGHT**, stellen uns den Straßenschlägern in **STREETFIGHTER 2** und begutachten **ULTIMA 7/II** die Fortsetzung der Fortsetzung der unendlichen Rollenspiel-Saga. Außerdem werden wir uns durch die Adventures **BLACK SECT** und **WHALE'S VOYAGE** abenteuern. Das alles und noch viel mehr (etwa Poster, Postspiel etc.) gibt's ab 19. Februar an jedem Kiosk oder ein paar Tage eher im Abo, wo darüberhinaus noch weitere Leckerbissen warten. Nicht verpassen!











INSERENTENVERZEICHNIS

Artifex	47
Bachler	80
Blue Byte	99
Bomico	2,17
CPS Heidak	63
Disney Software	17
FDS	96
Esser	97
Funny	31
Galaxy	46
German Design Group	2
Groß	96
Grzywaczewsky	6
Intersoft	92
Joker Verlag	29,41,59
Joysoft	21
Karosoft	77
Magic Bytes	25
Magic Line	55
Megasoft	94
Microprose	13,43
Müller	77
N-Joy	96
Peroka	54
Pfister	6
Philip Morris	100
Powersoft	48
Psygnosis	11
Quicksoft	73
Royal Soft	66
Skyline	23
Soft & Sound	19
Softpower	95
Softsale	17
Traumfabrik	53
Versand 99	56
Wial	91
Gewerbliche Kleinanzeigen	55
Poster: Magic Bytes	
Poster: German Design Group	

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/69

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Skyline
St. Pöltener Str. 28
7000 Stuttgart
Tel.: 0711/812736

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 04522/1379

Wial Versand
Liegnitzer Str.13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

HISTORYLINE

1914-1918

September 1914: "Westfront"
An der Westfront nehmen deutsche Trupen Varennes ein. Die deutsche Armee richtet sich auf einen langen Grabenkrieg ein.

•

Mai 1915: "Lusitania versenkt"
Die Lusitania, ein britischer Passagierdampfer, wird von dem U-Boot U-20 versenkt. Dabei kommen 1.198 Menschen ums Leben, darunter 120 US-Bürger.

•

Januar 1918: "Es geht um die Wurst"
Bei einem dreisten Diebstahl werden aus einem Lager in Köln-Nippes 2 Tonnen Leberwurst gestohlen. Für sachdienliche Hinweise, die zur Ergreifung der Täter führen, ist eine Belohnung von 3.000 Mark ausgesetzt.

•

März 1918:" Frieden im Osten"
Am 3.3.1918 unterschreibt die russische Delegation den Friedensvertrag von Brest-Litowsk. Diese Unterschrift wird ausdrücklich unter Protest geleistet, weil ein Ultimatum des deutschen Reiches am 23.2.1918 die Friedensbedingungen binnen 48 Stunden zu akzeptieren, die russische Regierung unter starken Druck gesetzt hat.

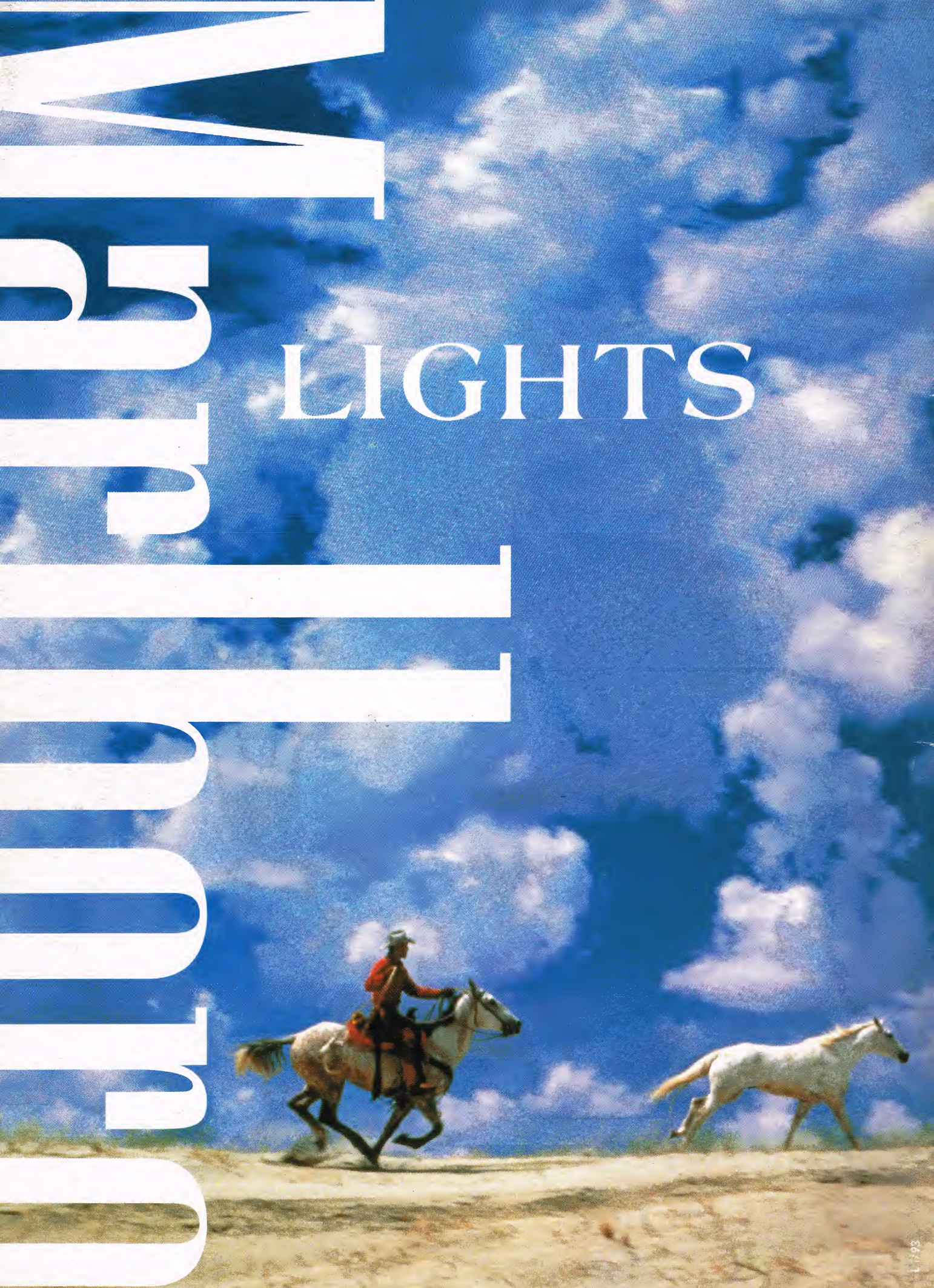
Diese und viele weitere Schlagzeilen aus aller Welt machen aus der "Historyline" ein Strategiespiel bei dem man so ganz nebenbei noch fundierte Informationen aus der Epoche 1914-1918 bekommt. Natürlich kommt auch der Spielspaß nicht zu kurz. Perspektivische Kampfsequenzen und aufwendige Zwischensequenzen, Megabyte an Grafiken und stimmungsvolle Musiken machen "Historyline 1914-1918" zu einem multimedialen Geschichtserlebnis. Das Spielprinzip wurde von dem Erfolgsprogramm "Battle Isle" übernommen und weiter verfeinert. Dazu gibt es 24 Karten für einen und zwei Spieler und 48 verschiedene Einheiten.

Bildschirmfotos zeigen MS-DOS VGA.



MS-DOS Version unterstützt Adlib, Soundblaster und VGA 256 Farben. Amiga Version unterstützt Turbokarten und 64 Farben Modus.

Ab Oktober für MS-DOS und Amiga in Kaufhäusern und im Fachhandel erhältlich. Komplett in deutsch. © 1992 Blue Byte.
Blue Byte • Aktienstr. 62 • W-4330 Mülheim an der Ruhr • Tel. (0208) 47 38 37



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,4 mg Nikotin und 5 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)