JOKER VERLAG

PC JOKER

ENTERTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

NOVEMBER
DEZEMBER
6/92
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.400/DR 1.200

GROSSER JUBILÄUMS-WETTBEWERB
1001 SPIELE ZU GEWINNEN!

GEBURTSTAGS-AUSGABE MIT RIESEN-DOPPELPOSTER!

SPELLCASTING 301
HISTORYLINE
DAVID LEADBETTER'S GOLF
MANTIS
HEXUMA
QUEST FOR GLORY 3

ÜBERFLIEGER ODER BLEIENTEN?
WAS KÖNNEN PROFI-FLUG-SIMULATOREN

INFOS TOTAL!
ALLES ÜBER DIE ADLIB GOLD 1000
ALLE NEUEN COMPILATIONS
ALLES ÜBER DIE ECTS `92



BESSERWISSER
TIPS • CHEATS • PLÄNE
LÖSUNGEN
AB SOFORT ZUM SAMMELN

PC JOKER PC JOKER PC JOKER

Wizardry®

CRUSADERS *of the* DARK SAVANT



OUT NOW!

SIR-TECH

Wizardry is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc.
© 1992, Sir-tech Software, Inc. All rights reserved.

Published by **SOFTGOLD** - Info-Line 02131-6602-38

FÜR PC

EDITORIAL





Happy Birthday

Genau ein Jahr wird der PC JOKER mit dieser Ausgabe alt, wenn das kein Grund zum Feiern ist! Das werden wir auf den folgenden Seiten auch ausgiebig tun, aber zu einem solchen Jubiläum sind selbstverständlich noch ein paar Gratulationen fällig — und zwar an Euch. Nicht, daß wir nicht selber stolz auf unser Baby wären, aber letzten Endes waren es doch Eure Vorschläge und Anregungen, die das Heft zu dem gemacht haben, was es heute ist. Ihr habt uns doch die Treue gehalten, und Ihr wart es doch, die das Magazin in so kurzer Zeit zu einem der meistgelesenen seiner Art habt werden lassen. Deshalb sollt Ihr auch die Geschenke bekommen!

Ja, diese Ausgabe ist sozusagen unser Gabentisch, reich gedeckt mit lauter feinen Sachen, die Ihr Euch auch wirklich gewünscht habt. Ist auf der Leserbriefseite nicht schon des öfteren der Ruf nach einem Poster laut geworden? Bitte sehr, diesmal findet Ihr in der Heftmitte so einen Wandverschönerer — riesengroß und gleich beidseitig mit unterschiedlichen Motiven bedruckt, so daß auch unterschiedliche Geschmäcker bedient werden. Apropos Heftmitte: Daß die Lösungshilfen ab sofort an dieser Stelle (zum Raustrennen und Sammeln) zu finden sind, geht ebenfalls auf einen vielfach geäußerten Wunsch Eurerseits zurück. Gleiches gilt für den brandneuen Lösungs- und den nicht minder neuen Test-Index, wodurch Ihr jetzt immer am laufenden seid, was in welcher Ausgabe zu finden ist. Dazu kommen grafisch nochmals aufgepeppte Test-Standards, eine differenziertere Bewertung des Schwierigkeitsgrades, ein besonders festliches Preisausschreiben, ein Extra-Leckerbissen für Abonnenten und und und!

Einzelheiten verrät Euch das Undercover, unser Hauptgeschenk haben wir aber noch gar nicht erwähnt. Fast alle Neuerungen sind nämlich ab der nächsten Nummer monatlich zu haben — und war es nicht ein monatlicher PC JOKER, den sich die meisten von Euch am sehnlichsten gewünscht haben? Damit wünschen wir Euch für den Rest des Jahres viel Spaß mit dieser festlichen Geburtstags-Ausgabe, frohe Weihnachten und einen guten Rutsch. Wir sehen uns im Januar, dann endlich alle vier Wochen! So long,

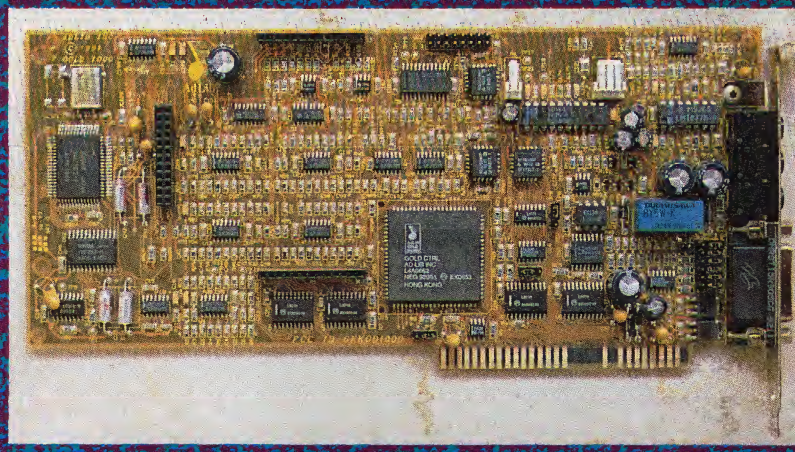
Euer Joker-Team

INHALTSVERZEICHNIS 6/92

RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot 8
European Computer Trade Show London '92
Ghostwriter 22
Top Job 26
Comic 26
PD-Perlen 34
Update Service 36
Preisausschreiben 37
Das Jubiläums-Gewinnspiel
Besserwisser 47
Besserwisser-Index 54
Hardware 55
AdLib Gold 1000
Special 62
Was können Profi-Flugsimulatoren?
Zocker-Olymp 64
Smalltalk 65
Christy Marx
Special 68
Falcon 030 & Amiga-Innovationen
Joker-Index 78
Tip Top 79
Leisure Suit Larry I
Marktübersicht 80
10 aktuelle Compilations
Überhaupt & Außerdem 85
Blackout 86
Advanced Dungeons & Dragons
Joker-Shop 88
Grafik-Competition 90
Impressum 92
Mini-Markt 93
Vorschau 98
Inserenten 98
Bezugsquellen 98



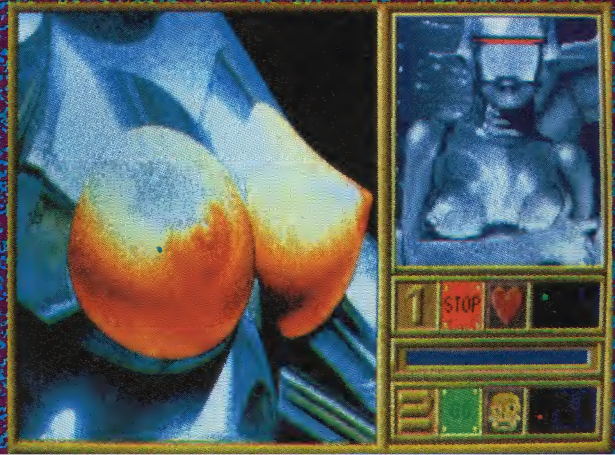


DIE VOLLE HÄRTE... sind unsere Hardware-Berichte über die endlich erhältliche Soundkarte „AdLib Gold 1000" und die aktuellen Höhenflüge der Homecomputer-Konkurrenz — „Falcon 030 & Amiga-Innovationen". Harte Fakten auf den Seiten 55 und 68

1001 SPIELE... warten in unserem „Jubiläums-Wettbewerb" auf 1001en Gewinner! Das war noch nie da, das gibt's nur zum Geburtstag, das kommt so schnell nicht wieder, das findet man auf Seite 37



GRÜBELN VOM FEINSTEN... versprechen sowohl „Historyline 1914 — 1918" als auch die „Sexy Droids" oder „Skat '92". Aber wo stimmt's? Sollt Ihr erfahren, und zwar auf den Seiten 18, 73 und 74





SPORTLICH, SPORTLICH... geht's nicht nur beim Vergleichstest der neuen Quarterbacks „John Madden Football 2" & „NFL Football" zu, denn mit „David Leadbetter's Golf" will Microprose einen weiteren Hit einlochen! Abschlag und Touchdown auf den Seiten 15 und 32

SIMULATION PUR... bietet kaum ein herkömmliches Computerprogramm, aber wir wollten es genau wissen! „Was können Profi-Flugsimulatoren" lautete die Frage — die Antwort steht auf den Seiten 62/63



ABENTEUER TOTAL... ist in dieser Ausgabe kein leeres Schlagwort, denn wir haben uns gleich acht neue Adventures vorgeknöpft — darunter Highlights wie „Spellcasting 301", „Quest for Glory 3", „KGB", „Legends of Valour" und das deutsche Grusical „Hexuma"! Spaß, Spannung und Abenteuer auf den Seiten 12, 14, 27, 28 und 40



NEUHEITEN AM LAUFENDEN BAND... gibt es in unserem Mega-Messebericht von der „ECTS London '92" zu bestaunen! Außerdem ermöglichen „10 aktuelle Compilations" den großen Software-Rausch zum kleinen Vorweihnachts-Tarif. Staunen und sparen ab Seite 8 bzw. Seite 80

TESTS

Action Section

Bug Bomber 44
Demon Blue 76
Double Dragon III 77
Dynablaster 44
Killerball 76

Brainstorm

Historyline 1914 — 1918 18
Laser Squad 58
Omar Sharif's Bridge 73
Scenario — Theatre of War 58
Sexy Droids 74
Skat '92 73
Stone Age 74

Echtzeit

Carriers at War 42
Mantis 30
Special Forces 70
Whirlwind Snooker 42

Explorer

Hexuma 40
KGB 28
Legends of Valour 14
Lost Files of Sherlock Holmes 46
Quest for Glory III 12
Spellcasting 301 27
The Dark Half 20
The Summoning 20

Schweiß & Tränen

David Leadbetter's Golf 15
John Madden Football 2 32
NFL Football 32

Twilight

B.A.T. 2 72
North Polar Expedition 60
Siege 56
Spelljammer 72



UNDER COVER

INTERNA AUS DER REDAKTION

Aha, da seid Ihr also, um Eure im Editorial versprochenen Geschenke abzuholen. Wenn Ihr mich fragt, waren die Jungs viel zu großzügig — kürzlich war mein 847. Geburtstag, und da habe ich nicht die Hälfte von dem bekommen, was Ihr für ein schlappes Jährchen kriegt! Und jetzt darf ausgerechnet ich Eure Päckchen verteilen...

Den tollen Doppel-Poster (grrr!) könnt Ihr ja wohl kaum übersehen, den Lösungsteil in der Heftmitte auch nicht, und zum Test-Index wäre zu sagen, daß er immer nur für ein zurückliegendes Jahr gilt, weil er sonst bald viel zu viel Platz wegnehmen würde. Was die Abo-Überraschung und das Preisausschreiben betrifft, werdet Ihr auf den entsprechenden Seiten informiert (früh genug, grrrr!), und daß die einzelnen Rubriken nun im hübschen Marmor-Look gekennzeichnet sind, hättet Ihr sicher auch ganz alleine bemerkt. Etwas erklärungsbedürftiger sind da schon die erweiterten Schwierigkeitsgrade, davon gibt's jetzt nämlich fünf: Für Anfänger, Fortgeschrittene, Geübte, Könner, Experten oder variabel, wobei im letzten Fall nun sogar die Anzahl der Abstufungen angegeben wird. Einfach, übersichtlich und nützlich, was? Warum macht mein Leben niemand einfacher, warum ist die Welt so ungerecht?

Jetzt aber zum wichtigsten — der monatlichen Erscheinungsweise. Zweimal im Jahr wird das Heft nämlich auch ab 1993 noch zweimonatig erscheinen, die Ausgaben Mai/Juni und Juli/August sind Doppelnummern (hähä, wenigstens ein Wermutstropfen!). Warum? Weil im Sommer halt Dinge wie Urlaub, die Konzeption neuer Sonderhefte und ähnlicher Kleinkram anstehen. Deshalb nochmal in aller Deutlichkeit: Ab der Ausgabe 1/93 erscheint der neue PC JOKER exakt 10 mal im Jahr, und zwar immer freitags (genauer gesagt, am vorletzten Freitag des Vormonats)! Laßt Euch also bitte nicht davon verwirren, daß die Heftfolgen Nr.5 und Nr.7 in der Numerierung von 1 (Januar) bis 12 (Dezember) fehlen, aber wegen des Vertriebs muß das so gehandhabt werden.

Damit dürften ja wohl endgültig alle Klarheiten restlos beseitigt sein, ich kann mich wieder in Luft auflösen und Euch zuvor noch einen tollen Geburtstag wünschen!

Voller Verbitterung, Euer

Birthday-Ghost







Irre günstig...

...kommt man jetzt an einen 486SX mit 25 MHz, 50 MB Festplatte, Monitor und einem CD ROM-Laufwerk: 2.599,— DM und kein Bit mehr lautet der empfohlene Verkaufspreis für den neuen „T-Bird Drive"!

Im Hause Aquarius hat man erneut die Spendierhosen vom Speicher geholt und das aktuelle Sonderangebot (wie schon beim 386SX-Vorgänger) mit Thunderboard-Soundkarte, Lautsprecherboxen, Kopfhörer, Maus und allerlei Software ausgestattet; unter anderem gehören „Mad TV", „Monkey Island 2" und das „Microsoft Entertainment Pack für Windows" dazu. Für einen weiteren Tausender kann das Gerät zum 486DX mit 50MHz aufgerüstet werden, außerdem ist für knapp 200 Mäuse die „ASI Musikbox" erhältlich. Da erhält man dann eine Thunderboard-Soundkarte mit Boxen, Kopfhörer und Joystickanschluß, sowie das Composer-Programm „Macs Opera", „Mad TV" und „Monkey Island 2" — alles im Fachhandel und in Kaufhäusern.

Ziemlich komplett...

...ist „Das Sierra Online Buch" von Carsten Borgmeier, das der Sybex Verlag gerade für 29,80 DM auf den Computerliteratur-Markt geworfen hat.



Nachdem der gute Carsten ja auch für uns des öfteren ein paar Zeilen schreibt, wollen wir uns jeder Wertung enthalten und nur die objektiven Leistungsdaten aufzählen: Auf 349 Seiten findet man die Lösungen für insgesamt 25 Sierra-Adventures, wobei am Anfang die wichtigsten technischen Infos kommen, dann der ausführlich erzählte Inhalt des Spiels samt SW-Fotos und zum Schluß eine Schritt-für-Schritt-Lösung. Als Bonus liegt dem Buch noch eine Disk mit einer gekürzten („Sample"-) Version von „Laura Bow 2" bei; guckt Euch das Teil also ruhig mal an.

Reichlich dreist...

...waren die Jungs, die eiskalt eine vermeintliche Shareware-Version des Städtebauklassikers „Sim City" unters Volk streuen wollten. Ganz öffentlich haben sie in Anzeigen dafür geworben, obwohl ihre Aktion von A bis Z illegal war! Nicht unverständlich also, daß man beim Hersteller Maxis und dem deutschen Vertrieb Bomico ziemlich sauer wurde und gleich mal die Fax-Geräte zum Glühen brachte. Gut, daß sie uns dabei nicht vergessen haben, sonst hätten wir Euch diese schillernde, aber falsche PD-Perle am Ende noch wärmstens empfohlen...



Furchtbar hart...

...dürftet Ihr Euch tun, wenn Ihr handsignierte Exemplare der beiden Chris Hülsbeck-CDs „Shades" und „To be on top" ergattern wollt — außer, Ihr wendet Euch vertrauensvoll an uns!

Denn beim Joker (und nur beim Joker!) gibt's jetzt die beiden heißen Scheiben von Deutschlands berühmtestem Computer-Soundmagier in einer limitierten Exklusiv-Auflage: Jeweils über eine Stunde Spieldauer mit Megamixes klassischer Spiele-Soundtracks und anderen tollen Kompositionen, vom Meister persönlich signiert für lächerliche 29 Steine pro CD — was sagt Ihr dazu? Haben wollen? An Weihnachten verschenken wollen? Blättert einfach weiter zum Joker Shop! Nicht ganz so exklusiv (gibt's überall), nicht ganz so preisgünstig (ca. 32,— DM) und auch nicht signiert ist die CD „Power Game Hits". Aber 17 Original-Soundtracks aus bekannten Computerspielen wie „Mad TV" und „Monkey Island" sind ja auch schon was, oder?



HOT SPOT

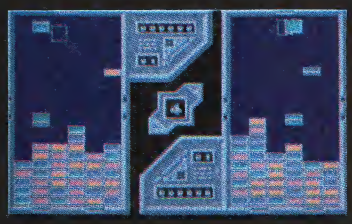
DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

european computer trade show

Zum zweiten Mal in diesem Jahr sorgte die ECTS für hektische Betriebsamkeit in den Hallen des Londoner Business Design Centers. Ganz so chaotisch wie zu seligen „PC Show"-Zeiten ging's allerdings nicht zu, schliesslich waren auch diesmal wieder nur Fachbesucher zugelassen...



Horror ohne Gnade: Waxworks

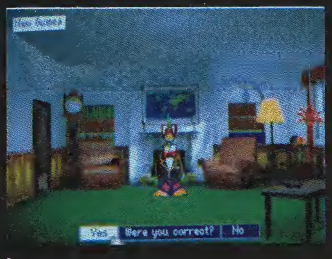


Tetris ohne Ende: Zyconix



Es ist alles Gold, was glänzt: Inca

Man rät deutsh: Deluxe Trivial Pursuit





Hart, aber herzlich: International Rugby

Accolade

Am Stand der Amerikaner hatte man praktisch für jedes Genre die passende Ankündigung parat: Auf Digital-Leichtathleten wartet die **Summer Challenge** mit acht Disziplinen, auf Abenteurer eine witzige Strand-Olympiade mit Zauberlehrling Earnie Eaglebeak — im neuen Steve Meretzky-Spiel **Spellcasting 301: Spring Break** der Partnerfirma Legend. Die „Elvira"-Macher von Horrorsoft wollen mit **Waxworks** wieder einen gruseligen Adventure-Meilenstein setzen, die Knobel-Freunde werden mit der „Tetris"-Variante **Zyconix** bedient, und Weltraum-Strategen dürfen sich auf **Star Control II** freuen.

Attic

Wann **Das Schwarze Auge** fortgesetzt wird, steht noch in den Sternen, genau wie der Erscheinungstermin von **Perry Rhodan** — vorläufig sind die Mannen um Guido Henkel noch voll mit der Auslieferung ihres DSA-Erstlings beschäftigt.

Coktel Vision

Wie schon auf der CES in Chicago zeigte das Pariser Softwarehaus sein Multimedia-Adventure **Inca**, die Tüftelei **Gobliins 2** und das Fantasy-Abenteuer **Ween**; mehr war nicht.

Core Design

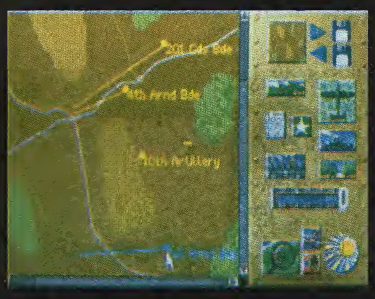
Die Engländer halten offenbar Diät, lediglich das Rollenspiel **Darkmere** wurde angekündigt.

Digital Integration

Der schon im Frühjahr vorgestellte Flugi **Tornado** soll nun bald starten und sich mit besonders vielen Bodenobjekten positiv von der Konkurrenz abheben.

Domark

Deluxe Trivial Pursuit heißt Domarks neu aufgelegter Ratespaß mit VGA-Grafiken und 2.000 eingedeutschten Fragen. Wer lieber eigene Spiel-Welten entwirft, greift zum **3D Construction Kit II** mit seinen Fixfertig-Objekten auf einer Clip-Art-Disk, dem neuen Sound-Editor und der Anleitung auf Video. An die Freunde rauhen Männersports wendet sich **International Rugby**, und Digi-Piloten dürfen mit **Harrier Assault AV-3B** (einem Vogel der US-Marine) demnächst viele „intelligente" Gegner bekämpfen. Auch **Columbus**, die Strategie- und Handelssimulation von Matthew „NAM" Stibbe sollte noch vor Jahreswechsel das europäische Festland entdeckt haben.



Für Kommandanten: Campaign

Electronic Arts

Das 3D-Rennen **Car and Driver** mit zehn automobilen Klassikern, fein animierter und schattierter Polygon-Grafik sowie zahllosen Kameraperspektiven war eins der meistbeachteten Games auf der Messe. Außerdem arbeitet man an **Space Hulk**, einem Rollenspiel, das auf dem „Warhammer"-System basiert. Die Burgenbauer unter den Strategen erwartet schließlich noch **Castles II: Siege and Conquest** von Interplay, wo auch Spionage und Militärbündnisse geboten sind. Und falls Ihr Eure Grußkarten und Kalender gerne selber entwerft, könnte **Print Shop Deluxe**, das neue Programmpaket von EA-Partner Broderbund, das Richtige für Euch sein.

Empire

Empire selbst hatte nur das Kriegs-Strategical **Campaign** auf Lager; die Partnerfirma Readysoft bereitet aber gerade **Dragon's Lair III — The Curse of Mordread** für die Fans spielbarer Grafikdemos vor.

Gremlin

Oft versprochen, aber immer noch nicht da: das Rollenspiel-Epos **Daemonsgate — Dorovans Key**. Dabei tüfteln die Leute schon am nächsten (Brett-) Rolli, nämlich **Hero Quest II — The Legacy of Sorasil**. **Pandemonium** wird was für Strategen, **Nigel Mansell's World Championship** richtet sich dagegen an Formel 1-Weltmeister von morgen.

Infogrames

Das 3D-Adventure mit dem Arbeitstitel „Scream in the Dark" wurde in **Alone in the Dark** umgetauft, und Disneys luftige Stunt-Simulation **Stunt Island** hat seit unserem Preview in der Ausgabe 3/92 auch noch keine allzu großen Fortschritte gemacht.

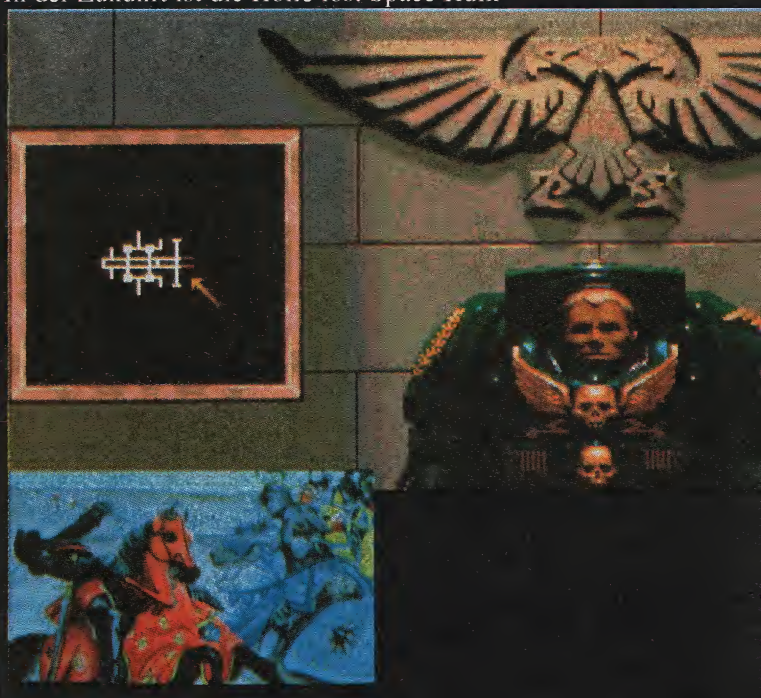
Konami

Der „Elite"-Nachfolger **Frontier Elite II** existiert nach wie vor bloß als Demo, dasselbe gilt für **Batman Returns**, wo der Comic/Movie-Held durch ein sehenswertes Grafik-Adventure mit Rollenspiel-Touch flattert.

Krisalis

Die Engländer präsentierten mit **Graham Taylor's Soccer Challenge** eine Konvertierung vom Amiga, während **Micro League Football** seinen Action- und Managerteil samt Modem-Option exklusiv für PC-Quarterbacks bereitstellt. Das Britannische Strategical **Vikings — Fields of Conquest** kennt man wiederum schon vom Amiga, und der „Shadowland"-Nachfolger **Shadoworlds** läßt immer noch auf sich warten.

In der Zukunft ist die Hölle los: Space Hulk



Castles II: Siege and Conquest



Für Luftakrobaten: Stunt Island

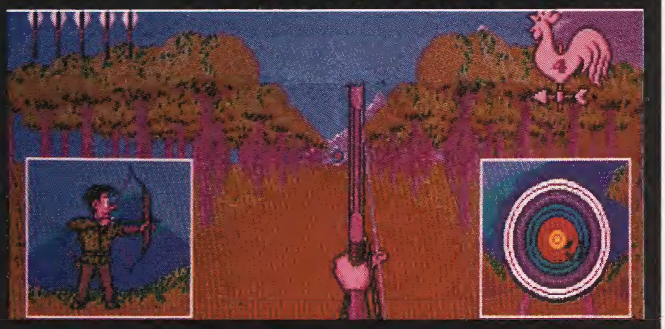


Handel ohne Grenzen: Frontier Elite II

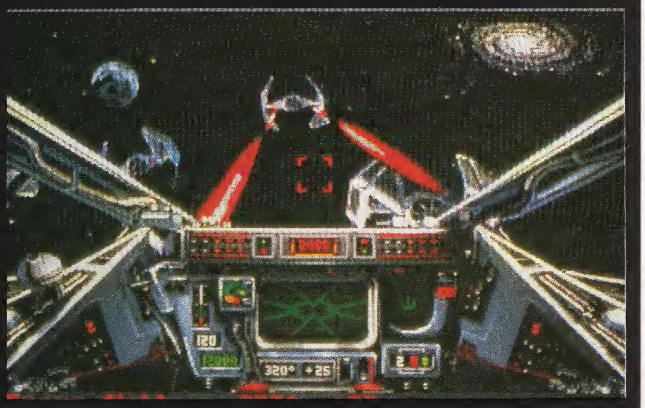
HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

european computer trade show



Die Olympia-Persiflage: Reach out for Gold



X-Wing — hauen wir hier zum letzten Mal den Lucas?



Großer Hüpfer: Harrier Jump Jet



Witzig, witzig: Wizkid

Linel

Niemand geringeren als Karl May konnten die Schweizer als neuen Haus-Autor gewinnen! Doch ob **Der Schatz im Silbersee** nun ein Adventure oder gar ein Ballerspiel wird, wurde nicht verraten. Darüberhinaus hat man mit **Kiro's Quest** ein Iso-3D-Game auf der Pfanne; und die lustige Sportsimulation **Reach out for Gold** will mit vielen bunten Comic-Grafiken die diesjährige Medaillenhatz parodieren.

Lucas Arts

Die Gerüchteküche kochte über: Angeblich ist das Digital-Imperium von Star(Wars)regisseur Georg Lucas ernsthaft bedroht, weil man sich beim Engagement im Konsolenbereich gründlich verkalkuliert hat. Letzter Hoffnungsschimmer — der 3D-Weltraum-Flugi **X-Wing** müßte ein Riesenerfolg werden...

MicroProse

Satte 16 Titel möchten die bienenfleißigen Amerikaner bis zum Heiligen Abend in die Läden geschaufelt haben! Die wichtigsten davon sind das SF-Adventure **Rex Nebular**, der Rolli **The Legacy** und die Flugsimulatoren **Task Force 1942**, **F-15 Strike Eagle III** (mit einer neuen Mischtechnik aus Polygon- und Bitmap-Grafik) sowie **Harrier Jump Jet**. Außerdem auf der Liste: **David Leadbetter's Golf**, **Challenge of the Five Realms**, **Fields of Glory**, **Chess** und neue Missiondisks zu „Falcon 3.0" und „Gunship 2000". Erst im Frühjahr kommt dann das lang erwartete **Pirates Gold** angeschippert.

Mindscape

Mario in the Seven Portals of Peril mit Nintendos Konsolen-Klempner wird eine Mischung aus Geschicklichkeitsspiel und Lernsoftware. Origins Action-Flugi **Strike Commander** kündigte man spaßeshalber auch mal wieder an — zusammen mit dem dezenten Hinweis, daß hier unter 2 MB RAM der Bildschirm dunkel bleiben wird!

Neo Software Design

Der Name klingt schon so österreichisch, und tatsächlich sind die Newcomer im Land der Sachertorten-Berge zuhause. Ihr Erstling **Whale's Voyage** ist ein SF-Rolli, bei dem man per Raumschiff diverse Planeten anfliegen und deren 3D-Oberfläche dann zu Fuß nach Schätzen absuchen kann. Was es zu sehen gab, sah jedenfalls schon sehr vielversprechend aus.

Ocean

Hammerhart dürfte die **Lethal Weapon**-Filmlizenz werden, wo wahlweise Riggs oder Murtaugh in vier Missionen gegen allerlei Verbrecher kämpfen. Bei **World Wrestling Federation 2** klettern bis zu vier Muskelberge gleichzeitig in den Ring, und bei der Filmversoftung **Cool World** hüpft niemand anders als Sexbombe Kim Basinger über die Plattformen! Der C 64-Klassiker „Wizball" erhält mit **Wizkid** bald auch am PC einen drolligen Nachfolger, und von Maxis kommt ausnahmsweise kein weiteres „Sim"-Game, sondern der futuristische Blech-Gladiatorenkampf **Robosport**. Daneben strickt Ocean an vorläufig noch namenlosen Fußball- und Golfsimulationen.

HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

european computer trade show

Psygnosis

Alles nur Nebensache: Ein neues Splitscreen-Rollenspiel von DMA, der Flugi **Combat Air Patrol**, die 80 Level der niedlichen **Creepers** — die Welt wollte endlich **Lemmings 2** sehen! Aber zunächst mußte man sich mit einem ferngesteuert durch die Hallen radelnden Stoff-Lemming begnügen. Erst am letzten Messetag erfuhr schließlich ein ausgewählter Kreis von Journalisten, daß die putzigen Selbstmörder demnächst auch über Hindernisse hüpfen, mit dem Ballon fliegen und gegrabene Löcher wieder zubuddeln können. Zudem sind die Level nun thematisch geordnet, enthalten verwendungstaugliche Gegenstände und sehen schon sehr, sehr vielversprechend aus!

Sierra

Die Benutzeroberfläche „Windows" erhält mit **Pinball** einen eigenen Flipper, na toll. Aber an den Adventures **Space Quest V** und **Quest for Glory III** wird immer noch gefeilt, und der 3D-Rolli **Betrayal at Krondor** ist auch so ein alter Ankündigungs-Kandidat. Mit **American Football** läutet Sierra die neue Trimm Dich-Reihe „Front Page Sports" ein, und bei **Screen Antics: Johnny Castaway** dürfen wir einen gestrandeten Abenteurer heimführen. Achja, eine **Red Baron Datadisk** sollte in Kürze landen.

Starbyte

Nach einem Besitzerwechsel, dem Ausscheiden etlicher Mitarbeiter und verworrenen Streitigkeiten um die Rechte am Logo steht eigentlich nur eines fest: **Bazooka Sue** ist ein sexhungriges Schwein! Nein, das ist keine Verleumdung, sondern die nackte Wahrheit über dieses wahrhaft tierische Adventure mit seinen auf Papier gezeichneten und nachträglich digitalisierten Grafiken, das uns Starbyte zum Fest bescheren will.

UBI Soft

Weil die Franzosen außer einer Datadisk zu „The Perfect General" keine eigenen Neuheiten vorrätig haben, kümmern sie sich momentan um die Vermarktung von Hudsons rasantem Geschicklichkeitsspiel **Dynablaster**, das nun auch am PC für „Bombenstimmung" sorgen soll.

U.S. Gold

Vertüftelte Naturen zittern sicher schon einer gepflegten Partie **Original Scrabble** entgegen, actionorientierte Abenteurer träumen wohl eher vom „Another World"-Nachfolger **Flashback** aus dem Hause Delphin. Abenteuerlich gestimmte Action-Fans werden dagegen auf die 3D-Actionvariante von **Indiana Jones 4** hoffen, während sich die Spielhallenbesucher in Kürze auch zuhause mit Street Fighter II" rumprügeln dürfen. Und wem das alles zu unrollenspielhaft ist, der wartet einfach auf **Legends of Valour**!

Virgin

Nach den Amigianern lädt Archer Mac Lean auch PC-User bald zu einer Partie **Pool** ein, unterdessen zieht der Flugi **Reach for the Skies** noch ein paar Konvertierungs-Kreise, bevor er auf der MS-DOSe landet. Die Westwood Studios („Eye of the Beholder II") wollen uns mit **Dune II: The Battle for Arrakis** verwöhnen, das Casino-Spielchen **Caesar's Palace** will uns dagegen ganz schamlos die Digi-Dollars aus der Tasche ziehen.

Und was wollen wir? Wir wollen den Messerundgang mit einer zeitlosen Messe-Weisheit beenden: Die meisten vorgestellten Neuheiten hat immer der Weihnachtsmann im Gepäck — und der kommt ja quasi jeden Moment…

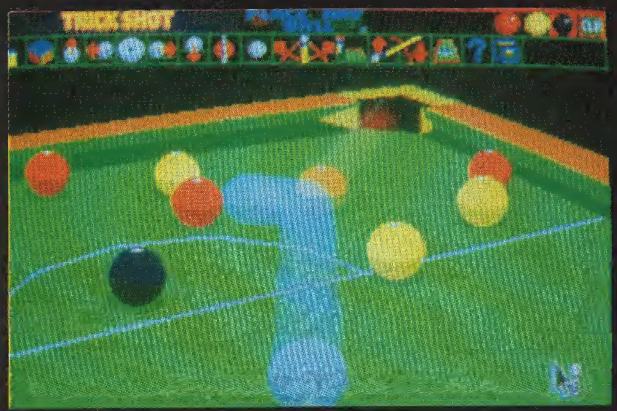
(C. Borgmeier)



Für Windows: Pinball

Wertvolle Legende: Legends of Valour





Archer Mac Lean stößt zu: Pool

Gleichzeitig mit dem überarbeiteten ersten Teil hat Sierra jetzt die dritte Folge der eigenwilligen Adventure-Saga herausgebracht. Natürlich wurde auch hier die Präsentation gewaltig aufgebohrt — und das Gameplay!

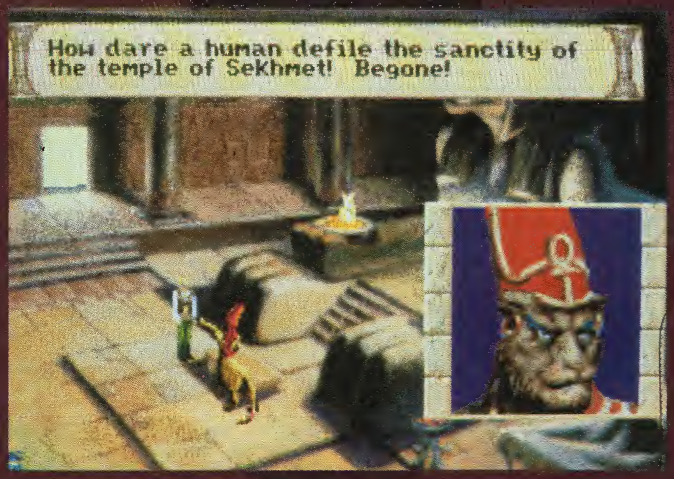
Quest for Glory III — WAGES OF WAR

Im je nach ausgewähltem Helden-Charakter etwas anderen Intro sitzen der Hauptdarsteller, sein Kumpel Rakeesh und die Magierin Aziza in trauter Runde beisammen. Aziza erzählt von ihren Befürchtungen hinsichtlich des Erzschurken Ad Aziz, dessen Leiche seit Teil zwei nie gefunden wurde, Rakeesh dagegen will schleunigst heim nach Tarna, weil dort Unruhen ausgebrochen sind. Also teleportiert man sich via Zauber-Pforte unverzüglich in Rakeesh's Heimat. Dort sind erstmal die üblichen Helden-Pflichten zu erledigen, etwa Geld wechseln, einkaufen und neue Bekanntschaften machen. Danach geht's in die Savanne zum Stamm der Simbani. Diese haben nämlich gerade Zoff mit den Leopardenmenschen, die angeblich eine Friedensmission der Löwen-Leute überfallen und auch noch den „Todes-Speer" der Simbani geraubt haben. Derlei komplizierte Stammesquerelen erfordern nun den ganzen Helden, um eine blutige Auseinandersetzung zu verhindern...





Fremde Länder, fremde Sitten...



Helden haben viel zu kämpfen!

Dazu kann man entweder einen altgedienten Recken aus den Vorgängern importieren oder sich einen neuen Dieb, Kämpfer bzw. Magier zusammenbasteln. Gesteuert wird über Sierras Standard-Iconleiste, die außer einem chicen orientalischen Design auch zwei Sonder-Icons bietet: Das eine ruft eine „Unter-Leiste" mit speziellen Aktionen wie Weglaufen, Schleichen, Schlafen usw. auf, das andere bringt das je nach Charakter unterschiedliche Kampf-Menü zum Vorschein. Die mausgesteuerten Rangeleien laufen nun übrigens wesentlich handlicher ab, obgleich man den Schwierigkeitsgrad nicht mehr *direkt* einstellen kann — stattdessen wird in einem Options-Menü das Skill-Niveau pauschal für das gesamte Abenteuer festgelegt.

Auch sonst geht es im dritten Aufguß des Roll-Adventure-Mixes ungewohnt komfortabel zu: Geplaudert wird via einer automatisch ergänzten Stichwort-Liste, und beim Einkauf im Basar darf nach Landessitte gefeilscht werden. Begibt man sich ins freie Gelände, erscheint eine Übersichtskarte, auf der man den nun plötzlich winzigen Helden leider nur mit der Lupe findet. Und daß reisen viel Zeit kostet, wird neuerdings nicht nur per Tages-Zähler, sondern auch optisch gut rübergebracht, da sich der Screen gegen Abend geheimnisvoll verfinstert. Eine weitere, höchst begrüßenswerte Neuerung ist die automatische Save-Funktion, die den Spielstand immer wieder völlig ohne Zutun des Spielers abspeichert.

Hinzu kommt eine traumhaft schöne Grafik, die den Vorgänger richtig alt aussehen läßt, sowie recht ordentliche Musikbegleitung, die praktisch mit jedem Bild wechselt. Kurzum, nach dem eher laschen zweiten Teil der Serie wird ruhmsüchtigen Abenteurern hier endlich wieder eine anspruchsvolle Herausforderung geboten! (ms)

Wahrhaft rühmlich...

Quest for Glory III

Atmosphärisches Grafikadventure mit Rollenspiel-Elementen.

GRAFIK	*90%*
SOUND	*68%*
ATMOSPHÄRE	*83%*
MOTIVATION	*80%*
URTEIL	**82%**

Für Geübte
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Sierra

Trotz der chicen Präsentation reicht ein 286er mit 16MHz voll aus.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Joystick
	Maus

Might and Magic®

Clouds of Xeen

Erforschen Sie eine zauberhafte dreidimensionale Welt, die von einem teuflischen Herrscher unterdrückt wird. Erschaffen Sie eine Gruppe unerschrockener Abenteurer, und brechen Sie auf zu einer Reise in die vier entlegensten Winkel Ihrer Phantasie - gewillt Ihre Missionen zu erfüllen. Ein Abenteuer voll phantastisch anmutender Episoden, grauenhafter Monster und nie dagewesener Herausforderungen. Wenn Sie dazu bereit sind, ziehen Sie aus in das Land der Wolken, und stellen Sie sich dem ultimativen Widersacher: Lord Xeen höchstpersönlich.

- Episches 3-D Rollenspiel mit animierter Grafik
- Digitalisierte, deutsche Sprachausgabe
- Herausragende Klangeffekte
- Durchgängige Musikbegleitung
- Automatische Optionen für Notizen und Kartenerstellung
- Animierte Hilfesymbole
- Bildschirmfüllende Animationen, unzählige animierte Monster und Objekte
- Gleichzeitige Darstellung von 3-D Sicht und Vogelperspektive
- Leicht zu erlernende Maussteuerung
- Dutzende neuer Episoden und Rätsel
- Ausgereiftes Magie-System mit über 100 Zaubersprüchen und magischen Gegenständen
- Zahllose unterschiedliche Landschaften, Verliese, Schlösser, Dörfer, Türme und Höhlen

Dies alles verspricht einen unvergleichbaren Phantasiegenuß - die perfekte Illusion.



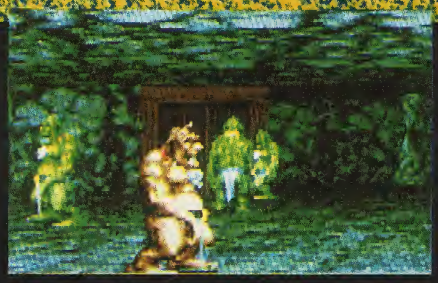
Komplett in Deutsch

Erhältlich für IBM™- AT
VGA-256-Farb-Grafik, 2 MB RAM erforderlich, Festplatte erforderlich.
AdLib™, Roland™, Sound Blaster™, PC-Soundman™ kompatibel.

Published by SOFTGOLD, Infohotline 0 21 31/ 66 02 38

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2; Österreich: Darius und Karasoft; Schweiz: Thali AG

NEW WORLD COMPUTING™



Monströse Monster...



Erst vor kurzem gewährte uns Origin mit „Ultima Underworld" einen Ausblick auf die Zukunft des Dungeon-Genres — jetzt hat U.S. Gold nachgezogen und serviert dem staunenden Publikum einen weiteren 3D-Rolli der hyperrealistischen Art!

Legends of Valour

Wie bei der ultimativen Unterwelt sorgt eine flott scrollende Mischung aus Vektor- und Bitmap-Grafiken dafür, daß einem die sonst üblichen Planquadrat-Kerker plötzlich unheimlich alt vorkommen. Jeder Mausklick auf einen der Richtungspfeile wird umgehend in eine fließende Bewegung umgesetzt, dazu sieht die Fantasy-Landschaft recht hübsch aus und beglückt den Besucher mit sehr atmosphärischem Sound. Was fürs Gehen gilt, gilt erst recht für die Echtzeit-Kämpfe: Auch hier muß man nur die entsprechenden Icons bearbeiten, um im Grafikfenster beobachten zu können, wie die Faust des Helden (bzw. sein Schwert, Dolch etc.) die Gegner in drei verschiedenen Schlagvarianten niederstreckt. Wem das zu stressig ist, der kann aber auch einen Automatik-Kampfmodus wählen.

Daß hier seitens des Herstellers vollmundig von „Virtual Reality" gesprochen wird, hat jedoch nicht bloß äußerliche Gründe — künstlich realistisch geht's schon bei der Erschaffung des Solo-Abenteurers los, der entweder individuell per Gesichts-Baukasten oder *ganz* individuell mit einem eigenen (an U.S. Gold eingeschickten) Foto gestaltet werden kann. Vor allem die Ausrüstung des Helden mit Klamotten, Waffen etc. hat starken Einfluß auf das Spielgeschehen, da das Fantasy-Volk auf einen gutgekleideten Recken ganz anders, nämlich auskunftsfreudiger, reagiert als auf einen zerlumpten. Die Reihe mit Beispielen für den Realismus bzw. Perfektionismus des Programms ließe sich problemlos fortsetzen; so werden etwa Gespräche komfortabel mit Hilfe einer automatisch ergänzten Stichwort-Liste geführt. Aber nun wird's doch langsam Zeit für die eigentliche Handlung: In Mitteldorf lebte einst ein braver König, der von seinem eigenen Bruder aus Amt und Stadt geworfen wurde, was das magische Gleichgewicht in der Gegend gehörig durcheinanderbrachte. Zu dessen Renovierung muß unser Abenteurer einen übermächtigen Zauberspruch ergattern, was wiederum voraussetzt, daß er diversen Gilden und Tempelgemeinschaften beitritt und dort mindestens 20 (höchstens 45) Quests erfolgreich absolviert. Damit ist die grobe Richtung schon vorgegeben: Man fahndet nach verschwundenen Gegenständen, bringt Verräter zur Strecke, kurzum, man wird allmählich ein wichtiger Mann in Mitteldorf, nicht zuletzt aufgrund seiner ständig besser werdenden Magie-Kenntnisse.

Zur Arbeitserleichterung liegt der Packung ein Stadtplan bei, in den Dungeons gibt's Automapping, und der Humor kommt schließlich auch nicht zu kurz — beispielsweise begegnet man einem gewissen Elvis von Gracelands, der nach seiner Band sucht. Wir hingegen suchen ständig nach Hits und haben in Legends of Valour fraglos einen würdigen gefunden! (C. Borgmeier)



Reizvolle Aussichten...

Virtuelle Verliese

Legends of Valour

Zukunftsweisender 3D-Rolli.

GRAFIK	89%
SOUND	73%
ATMOSPHÄRE	87%
MOTIVATION	86%
URTEIL	87%

Für Geübte
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: U.S. Gold

Die Endversion soll sogar auf XTs laufen, unser Testmuster blieb den Beweis noch schuldig.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Der Golf-Goliath

DAVID LEADBETTER'S GOLF

Wenn „Links 386 Pro" der Rolls Royce unter den Golf-Simulationen ist, dann hat MicroProse hier den Bentley vorgelegt: Ohne Chauffeur und nicht ganz so protzig, aber immer noch sehr vornehm — und dabei etwas sportlicher im Fahrverhalten!

Maximal vier Spieler mit variablem und in diversen Turnier-Modi verbesserungsfähigem Handicap dürfen abwechselnd nach dem Ball schlagen. Dazu stehen ihnen sechs unterschiedlich anspruchsvolle Kurse zur Wahl, wobei die einzelnen Löcher in einer 3D-Übersicht vorgestellt werden. Für noch mehr Geselligkeit sorgt eine Link-Option per Kabel oder Telefon.

Um Mr. Leadbetters exklusivem Golf-Club beizutreten, ist (wie bei „Links 386 Pro") ein 386er Mindestvoraussetzung, dafür begnügt sich der Trainer von Nick Faldo mit einer gewöhnlichen VGA-Karte. Nichtsdestotrotz zaubert David damit ein ähnlich spektakuläres Grafik-Feuerwerk auf den Screen wie die „Links"-Kollegen: Dreht sich der Golfer beim Abschlag um seine Achse, scrollt die detailliert gezeichnete Landschaft blitzschnell in die entsprechende Richtung, eine Kamera (mit Rekorder-Funktion) verfolgt den Ball während des Flugs von sieben verschiedenen Positionen aus. Selbst das „kreisförmige" Schlag-System weist starke Ähnlichkeiten zur amerikanischen Verwandtschaft auf, dasselbe gilt für die Optionsvielfalt, die mit einer relativ komplexen Bedienung einhergeht. Bloß die Soundbegleitung vermag nicht so ganz zu überzeugen. Fazit: Die noblen „Links"-Golfer werden aufpassen müssen, daß David Leadbetter sie nicht bald von rechts überholt... (pb)



Sieht ja links, äh toll aus!

David Leadbetter's Golf

Ohne Super-VGA, aber trotzdem ein super VGA-Golfer!

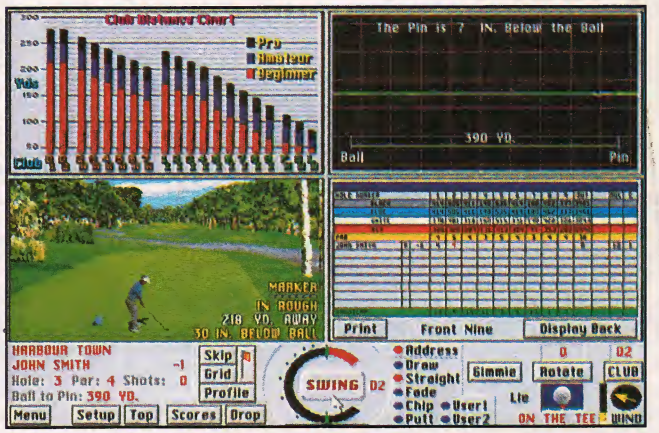
GRAFIK	83%
SOUND	57%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	83%
URTEIL	81%

Variabel
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: MicroProse

Benötigt wird ein 386er mit 10MB verfügbarem Festplatten-Platz, 600KB freiem RAM und 1MB Expanded Memory!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Es gibt Golf-Simulationen. Und es gibt Links 386 Pro...











Wer es einmal gespielt hat, wird begeistert sein. Daß Links 386 Pro das derzeit wohl realistischste Computer-Golf ist, zeigt auch die äußerst positive Presseresonanz. Lassen Sie sich in Ihren ganz privaten Golf-Club entführen.

Links 386 Pro im Pressespiegel:

Chip 11/92: "Dank Supergrafik, excellenter Spielbarkeit, Spielerkommentare in Digi-Speech und anderer Verbesserungen darf sich Links 386 Pro als "Chip getestet Super" bezeichnen."

Der Spiegel 39/92: "...noch nie war der Golfsport am Bildschirm so wirklichkeitsgetreu und variantenreich..."

Highscreen Highlights 11/92: "Links 386 Pro ist die beste Golfsimulation, die derzeit auf dem Markt ist. Ein unbedingtes Muß für jeden, der über einen entsprechenden Rechner verfügt."

ASM 10/92: "Links 386 Pro schlägt alles bisher dagewesene in Sachen Grafik um Längen. Die Screens dieser Golfsimulation könnten ohne weiteres in Werbeprospekten für Golfplätze stehen.(...) Mit Links 386 Pro würde Bernard Langer bei Regen trainieren." (Mega-Hit)

PC Games 10/92: "...mit Links 386 Pro nutzt endlich eine Sportsimulation die gewaltige Rechenpower moderner PCs und führt den Begriff Realitätsnähe zukunftsweisend vor Augen." (Spiel des Monats, 93%)

U.S. GOLD

ACCESS

Sie erhalten dieses Programm in jedem guten Fachhandelsgeschäft. Sollten Sie Schwierigkeiten haben, es zu erwerben, wenden Sie sich bitte an die Firma Selling Points GmbH, Verler Str. 1, 4830 Gütersloh, Tel.: 05241 / 29843.

Ein neues Label erob

Da sind sich alle einig (Power Play, ASM, Amiga Joker,

Als jüngster Neuz
von MIRAGE, r

MIR

**Das Grauen hat einen Namen:
H. R. Giger! Der für seine Beiträge zum Film ALIEN
oskarprämierte Schweizer Surrealist schuf die Grafiken.**

DARK SEED™

Für den Rest des Horror-Adventures zeichnet CYBERDREAMS verantwortlich, dessen Programmierer schon durch Titel wie SIM CITY, BARD'S TALE 3, DEFENDER OF THE CROWN, DRAGONS LAIR, INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE oder MIGHT AND MAGIC 3 für Aufsehen sorgten. ***PC/AMIGA***(*'93*)/***MAC***(*'93*)







"...allen voran der Meister des Surrealen, H. R. Giger." PC-J. 4/92

"...ein grafisch beeindruckendes Adventure. Famose VGA-Grafik..." Power Play 4/92

"Das Ergebnis ist eine geniale Ausgeburt der digitalen Hölle. Ein wirklich herbes Grusel-Adventure – nur für Nervenstarke!" PC-J. 4/92

"Mausgesteuerter Horror für Anhänger des kultivierten Schauderns. Grafisch eine Klasse für sich..." Chip 5/92

Tilt 5/92	18 (von 20)
Joystick 5/92	96%
PC-J. 4/92	81%
ASM 6/92	gut
Play Time 8/92	76%
Zero 6/92	91%
Chip 5/92	super
Generation 4 5/92	94%

TH HUM

**Begleiten Sie die primitive
durch die Jahrhunderte!**

"Mit Humans kommt das erste Strategiespiel auf den Markt, das es mit Lemmings aufnehmen kann." ASM 5/92

"Ein Fun-Game für alle Altersklassen – The Humans ist der Knüller des Jahres! Bald schon ist man nach den witzigen Wichten noch süchtiger, als man nach den launigen Lemmingen war!" Amiga Joker 7/92

"Ein Trupp Neandertaler schickt sich an, das Rad zu erfinden und die Spielewelt zu erobern: Die Humans kommen!" Power Play 5/92

Play Time 8/92	93% Hit
Amiga Joker 7/92	92% Hit
ASM 7/92	gut ASM-Hit
Amiga Action 6/92	92%

CYBERDREAMS

ert den Spiele-Olymp

PC Joker, Play Time): "MIRAGE ist bisher der Newcomer des Jahres '92."
zugang in den Verbund der Bomico-Spiele ist es das erklärte Ziel
nur Spitzenprodukte hervorzubringen.

AGE

Mike Singleton ist Starprogrammierer so bekannter Hits wie MIDWINTER und FLAMES OF FREEDOM

Ashes of Empire

In seiner Vision vom Zerfall der UDSSR als Hintergrundszenario für ein gigantisches Epos, vereint er Politik, Action, Strategie und Adventure.
PC/AMIGA





"Die beeindruckende Grafik kann mit tollen Zoom-Effekten aufwarten..."
Amiga Joker 7/92

"Achtung! An alle Strategen: Haltet Eure Geldbeutel bereit, denn soeben ist ein Game auf den Markt gekommen, das mit allen gängigen Strategiespielideen aufräumt.
Strategie mit Adventure-Touch: Die Mischung ist echt gelungen."
ASM 7/92

Play Time 8/92	84%
ASM 7/92	gut ASM-Hit
Power Play 10/92	82%
Amiga Action 6/92	92%

Zusätzlich zum Handbuch ausführliche Spielhilfen auf VHS-Cassette in deutsch.

E
ANS

n kleinen Steinzeitmenschen





Entdecken Sie das Feuer und das Rad, besuchen Sie die Nachbarn in der Nebenhöhle. HUMANS, die Action-Knobelei für all diejenigen, denen die nordischen Wuschelköpfe nicht genug sind. ***PC/AMIGA***

IMAGITEC DESIGN

JEDES SPIEL MIT DEUTSCHER ANLEITUNG UND DEUTSCHER BENUTZEROBERFLÄCHE!
Exklusiv-Vertrieb im deutschsprachigen Raum.
Weitere Informationen erhalten Sie über unsere Service-Line.

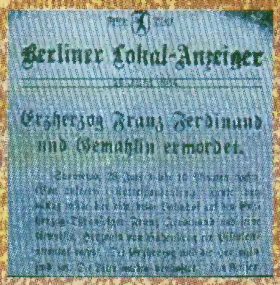
BOMICO

Service-Line · Am Südpark 12
D - 6092 Kelsterbach

Woran denkt Ihr bei diesem Titel? An eine historische Eisenbahnlinie? Kalt! An eine historische Völkerschlacht namens Erster Weltkrieg? Heiß! An Blue Bytes historisches Strategical „Battle Isle"?! Volltreffer!

Genaugenommen hätte das Mülheimer Softwarehaus dieses Spiel auch „Battle Isle 2" nennen können, denn das Gameplay ist zum strategischen Meilenstein des Vorjahres weitgehend identisch. Warum es dennoch anders heißt, hat zwei einleuchtende Gründe: Erstens war der Name schon vom „echten" Nachfolger (derzeit gerade in der Mache) besetzt, und zweitens will man uns in nächster Zukunft unter dem Überbegriff Historyline noch weitere Historien-Spektakel bescheren…

Hier bekommen wir es also erneut mit hübsch gezeichneten Wabenkarten zu tun, auf denen sich die befehligten Truppen per Joystick und Multifunktionscursor bequem herumdirigieren lassen; auch der Zwei-Spieler-Modus mit Splitscreen wurde vom futuristischen Vorstrategen übernommen. Neu dabei sind eine Mausteuerung und ein paar zusätzliche Optionen, bleistiftsweise gibt es jetzt auch Pioniereinheiten, die Gräben ausheben können. Ansonsten jedoch darf wie gewohnt der eine Spieler seine Bewegungen eingeben, während der andere (menschlich oder digital) Angriffe und Eroberungen plant. Sind beide fertig, werden sämtliche Order gleichzeitig ausgeführt, die Befehlsphasen getauscht, und der Compi berechnet eventuelle Gefechte samt ihren Ergebnissen; dargestellt in einer kurzen Animationssequenz.



Aber: Während die Ballerszenen der Kampfinseln einen eher spartanischen Eindruck hinterließen, bekommt der Feldherr nun einen screenfüllenden Digi-Film vorgeführt, bei dem z.B. feindliche Flieger über eine Kanonenstellung hinwegdüsen — „Wing Commander" kann's kaum besser! Damit nicht genug, spiegeln die insgesamt 36 im Schwierigkeitsgrad steigenden Schlachtfelder (12 davon für den Duo-Modus) doch diesmal auch historische Entwicklungen wieder. So stehen bei den anfänglichen Scharmützeln im Jahre 1914 noch keine Panzer zur Verfügung, weil die eben erst anno '16 ins Geschehen eingreifen. Zudem wird ein Kampagnenmodus angeboten, bei dem die Erfolge im vorhergehenden Szenario sich auf Ausstattung und Möglichkeiten im nachfolgenden auswirken. Und zwischen den Gefechten bekommt der geschichtsinteressierte General allerlei Grafiken und historische Informationen eingeblendet, die sich übrigens auch im voluminösen, exzellent zusammengestellten Hintergrundmaterial nachlesen lassen. In punkto Präsentation wäre noch das opulente Intro samt dem ebenso bestaunenswerten Abspann bei Kriegsende lobend zu erwähnen, und die dramatische Begleitmusik (mit Soundblaster samt beeindruckender FX) klingt sogar deutlich besser als weiland beim „Insulaner". Gut, etwas umfangreichere Neuerungen hätten sicher nicht geschadet, aber auch so reicht es für ein Spitzen-Strategical, das den Sechseck-Clowns von SSI zeigt, wo der Bartel den Most holt! (jn)





Historyline 1914 — 1918

Sechseck-Strategie der edlen Art!

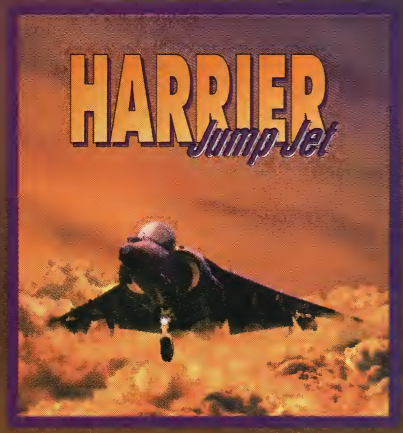
GRAFIK	78%
SOUND	74%
STEUERUNG	86%
MOTIVATION	89%
URTEIL	86%

Für Geübte
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Blue Byte

Schnelle Rechner schaden nicht, aber 16 MHz reichen durchaus.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
Hercules	Roland
CGA	Joystick
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

HARRIER Jump Jet



Erleben Sie diesen Jäger hautnah.

Das Flugerlebnis läßt sich nur noch steigern, wenn Sie in die britische Luftwaffe eintreten! MicroProse bringt Ihnen jetzt mit Unterstützung der Royal Air Force den ***Harrier Jump Jet.***



- Setzen Sie die einzigartige Fähigkeit der Harrier zum bodennahen 'Schweben' direkt hinter der Front ein. Fliegen Sie kurze, schnelle Einzeleinsätze, bevor Sie zu Ihren Tarnstellungen zurückkehren.



- Erlernen Sie kurze Starts und senkrechte Landungen. Proben Sie den Schwebeflug oder Rückwärtsflug für Situationen, in denen Sie gegnerische Piloten verwirren möchten!



- Führen Sie einzigartige Kampfmanöver aus, und bewaffnen Sie dazu Ihre Harrier aus einem Riesenangebot ausführlich beschriebener Waffen.



Von einzelnen Flugeinsätzen bis zum vollständigen Kampfunternehmen können Sie in diesem Spiel in das authentischste Cockpit steigen, daß es je in einem nicht vom Militär eingesetzten Simulator gegeben hat.



Bereiten Sie sich auf eine völlig neue Flugsimulation vor!

MICROPROSE
SIMULATION • SOFTWARE

Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. UK. Tel: +44 (0)666 - 504 326.



Nach „Prophecy of the Shadow" und „Spelljammer" ist dies nun schon SSIs dritter Versuch, rollenspielerisches Neuland zu betreten — doch für den großen Durchbruch hat es wieder nicht gelangt.

Der böse Shadow Weaver quält mit seinen Monsterhorden die stöhnende Bevölkerung. Um an ihn heranzukommen, müssen erst die sechs Teile eines Siegels gefunden werden, die schön deren korrekte Zusammensetzung man erst herausfinden muß — es sei denn, man erkämpft sich Schriftrollen oder schwatzt sie einer Zufallsbekanntschaft ab. Die Rätsel (Hebel, Schlüssel, Druckplatten...) sind dann aber wieder genauso hausbacken wie die Story.

Na, immerhin sieht man hier die Feuerbälle hübsch durch die Luft fliegen und bekommt Automapping sowie durchdachte Kommunikationstechnik geboten: Sobald der Mauszeiger über einen Dialog-Partner streicht, wird er zur Sprechblase, außerdem sind im Text-Schwall des Gegenübers die interessanten Stellen bereits markiert. Alles in allem also solides und handliches Rolli-Vergnügen für Einsteiger, alte Dungeon-Haudegen werden jedoch unterfordert sein. (C. Borgmeier)



gleichmäßig im Dungeon verteilt wurden. An diese „originelle" Aufgabe darf sich nun ein einsamer Solo-Held machen, der entweder komplett neu erstellt, vom Programm übernommen oder erst ausgewürfelt und dann noch modifiziert wird.

Im Spiel selbst finden sich ebenfalls kaum nennenswerte Innovationen: Per Maus/Iconleiste oder Funktionstasten jagt man den Retter durch isometrische 3D-Labyrinthe und kämpft in Echtzeit mit bösen Rittern, Fledermäusen, Skeletten etc.. Nett gemacht ist das Magiesystem, wo mit Runen hantiert wird,

The Summoning

Inhaltlich dünnes Rollenspiel mit pflegeleichter Bedienung.

GRAFIK	67%
SOUND	68%
ATMOSPHÄRE	64%
MOTIVATION	62%
URTEIL	64%

Für Anfänger
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: SSI/Softgold

Die Monster kuschen bereits ab 16 MHz.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Maus
	Dt. Anleitung



Während Stephen King stets Horror-Lektüre vom Feinsten garantiert, kennt man von Capstone vor allem unsägliche Digital-Casinos. Und so haben es die Jungs auch geschafft, das Werk des Meisters zu *zer*soften!

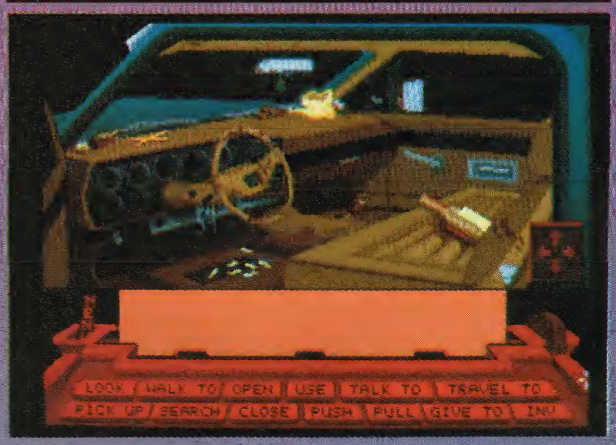
Genaugenommen haben wir es hier mit einer Umsetzung der Verfilmung des Romans „Stark — The Dark Half" zu tun, was die bescheidene Qualität des Adventures eigentlich schon erklären sollte: Erstens zählt die Vorlage zu den schwächsten King-Büchern, und zweitens hatte der Grusel-König im Zelluloid-Geschäft noch selten ein glückliches Händchen; warum sollte es ihm beim ohnehin dubiosen Spiel zum Film da besser ergehen?

Gänsehaut ist also garantiert, allerdings weniger aufgrund der Story um den Schriftsteller Thad Beaumont, dessen Pseudonym George Stark zu schaurigem Eigenleben erwacht. Viel schauriger als Georgies Untaten ist nämlich der Umstand, daß das Game alle fünf Minuten abzustürzen pflegt — falls es überhaupt läuft, was auf den wenigsten Rechnern der Fall ist.

Damit nicht genug der grauenerregenden Features, bei etwa jedem dritten Szenenwechsel erscheint nur noch die Menüleiste, das neue Bild hält sich im Betriebssystem versteckt. Zum Auftauchen ist es nur noch durch wüste Klickorgien oder mehrmaliges Wechseln ins Save-Menü zu überreden, und auch das nicht immer. Manchmal ist der Lohn der Mühe nämlich nur ein weiterer Systemabsturz...

Egal, die Grafik sieht in Natura ohnehin längst nicht so gut aus wie auf der Packung, aber zumindest klingt die Musik recht ordentlich. Was die Point & Click-Steuerung betrifft, so haben wir ebenfalls schon durchdachtere gesehen.Aber was will man bei so einem Dauerabsturz eigentlich steuern? (jn)

Zwischen den Abstürzen...



The Dark Half

Ein Adventure zum Abgewöhnen!

GRAFIK	61%
SOUND	72%
ATMOSPHÄRE	31%
MOTIVATION	24%
URTEIL	29%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: Capstone

Lange Installationsprozedur, kurzer Spielspaß.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Maus

Neueröffnung!
Georgswall 3
3000 Hannover
Tel.: 0511 / 32 17 96

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach
Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95
Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx *Funny-Software #
Ladengeschäfte:
Stuttgarter Str. 99, **7000 Stuttgart-Feuerbach**
Schreiberstr. 18, **7800 Freiburg** • Georgswall 3, **3000 Hannover**
Storchenstr. 5b, **7080 Aalen** • Wallstr.21 (Altstadt), **4000 Düsseldorf**

Neueröffnung!
4000 Düsseldorf
Wallstraße 21
Altstadt
Tel.: 0211 / 13 19 79

Bestellservice:

Hessen: Frankfurt	N-Sachsen: Hannover	Württemberg: Aalen	NRW: Düsseldorf	Baden: Freiburg	Bayern: München
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	12-18 Uhr
069/613282	0511/321796	07361/680663	0211/131979	0761/382590	089/761908

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 – Eilzuschlag 7,00 – Ausland:Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Ab 1.10. NEUERÖFFNUNG: DÜSSELDORF • WALLSTRASSE 21

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95
A-Train	-	-	99,95
ATAC	-	-	99,95
A.T.P. Airline	-	-	87,95
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95
Air Bucks	79,95	a.A.	82,95
Air Support	64,95	-	-
Airbus 320	94,95	94,95	94,95
Airline	-	-	72,95
Amberstar	81,95	81,95	-
Apydia	72,95	-	-
Ashes of Empire	92,95	-	a.A.
B 17 Flying Fortress	-	-	104,95
B.A.T 2	a.A.	-	92,95
Bane of the Cosmic F. dt.	89,95	-	84,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Battle Isle Data	42,95	-	42,95
B.c.Kid	a.A.	a.A.	a.A.
Beast 3	73,95	-	-
Betrayel of Kond.,Legacy	a.A.	a.A.	a.A.
Bill Tomato Game	69,95	a.A.	-
Birds of Prey	74,95	-	99,95
Black Crypt	64,95	-	-
Black Sect	78,95	-	89,95
Buck Rogers 2	a.A.	-	72,95
Bundesliga Man. Prof.	69,95	a.A.	69,95
Caesar	a.A.	a.A.	a.A.
Car Driver	a.A.	a.A.	a.A.
Carl Lewis Chall.	69,95	-	78,95
Castles	72,95	-	79,95
Castles Data Disk	-	-	44,95
Castles of Dr. Brain	88,95	-	88,95
Civilization dt.	87,95	-	104,95
Championship Manager	72,95	-	-
Crazy Cars 3	65,95	-	-
Crisis i.t. Cremlin	-	-	104,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-
Cytron	69,95	a.A.	-
Dark Queen of Krynn	-	-	78,95
Dark Half	-	-	82,95
Dark Hall	-	-	a.A.
Darklands	-	-	107,95
Darkmann	72,95	72,95	-
Darkseed	-	-	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95
Devious Designs	64,95	64,95	-
Dylan Dog	-	-	a.A.
Dynablaster	75,95	-	82,95
Elvira Mistress 2	78,95	-	89,95
Elvira 2	78,95	78,95	89,95
Epic	72,95	-	78,95
Espania	79,95	-	92,95
Eternam	-	-	89,95
Europ. Football Champ.	67,95	-	-
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95
Eye of Beholder 2 dt.	92,95	-	89,95
Eye of the Storm	72,95	-	84,95
Exodus 3010	78,95	-	-
F 117 A Nighthawk	-	-	88,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95
Falcon 3.0 Mis 1	-	-	65,95
Fantastic World	86,95	86,95	a.A.
Fire + Ice	64,95	a.A.	a.A.
First Samurai	-	-	73,95
Flight o.t. Intruder	77,95	77,95	-
Formula O. Grand Prix	79,95	79,95	84,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Gateway	-	-	84,95
Global Effect	84,95	-	89,95
Goblins	72,95	-	72,95
Grand Prix Unlimited	a.A.	-	84,95
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	74,95
Gunship 2000	a.A.	-	87,95
Gunship 2000 Miss.	-	-	65,95
Hardball III	a.A.	-	87,95
Harpoon 2	78,95	-	89,95
Harrier Jump Jet	-	-	114,95
Head to Head	79,95	79,95	89,95
Heimdall dt.	74,95	84,95	89,95
Hexuma	92,95	-	92,95
History Line 1914 - 1918	86,95	-	99,95
Hook	72,95	-	78,95
Hoi	64,95	-	-
Humans	a.A.	a.A.	a.A.
Indiana Jones 4 dt.	a.A.	-	99,95
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Jaguar X.I 220	64,95	a.A.	-
Kings Quest 5 dt.	86,95	-	99,95
Knights o.t. Sky	87,95	87,95	94,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95
Leather God. of Phobos	-	-	114,95
Legend	72,95	72,95	-
Legend of Kyrandia	89,95	-	99,95
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95
Lemmings	62,95	62,95	-
Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Lemmings Standal. Vers.	62,95	62,95	74,95
Les Manley lost in L.A.	-	-	89,95
Link Troon North	-	-	44,95
Links (nur Hd)	98,95	-	86,95
Links Bahan Creek	-	-	44,95
Links Bayhill Course	-	-	44,95
Links Pro	-	-	107,95
Lord of Rings	67,95	-	-
Lord of Rings II	-	-	84,95
Lotus Espr.Tur. Chal.2	69,95	69,95	-
Lotus M 200	a.A.	a.A.	a.A.
Lotus 3	65,95	65,95	-
Lure of Temptress	72,95	-	79,95
Lycanix	65,95	a.A.	a.A.
M-1 Tank Platoon	74,95	74,95	87,95
Mad TV Data	-	-	26,95
Magic Candle II	-	-	78,95
Mantis	-	-	107,95
Master Golf	79,95	79,95	a.A.
Might & Magic 3 dt.	89,95	-	89,95
Might & Magic 4	-	-	79,95
Millemiglia	-	-	a.A.
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monkey Island II dt.	89,95	-	89,95
Myth	65,95	-	-
Pacific Islands	72,95	72,95	78,95
Paladin II	73,95	-	89,95
Patrizier	78,95	-	89,95
Perfect General	87,95.	a.A.	94,95
Perfect General DD	49,95	-	49,95
PGA Tour Golf Plus	78,95	-	82,95
Pinball Dreams	67,95	-	73,95
Planets Edge dt.	-	-	89,95
Prophecy glithe Shadow	-	-	72,95
Police Quest 3 dt.	86,95	-	86,95
Pools of Darkness	72,95	-	74,95
Populous II	67,95	67,95	a.A.
Populous 2 Chall. Data	39,95	39,95	-

Neu! Neu! Neu!
Funny Software in 4000 Düsseldorf Wallstraße 21 (Altstadt)
Tel.: 0211 - 131979

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Populous 2 Plus	89,95	89,95	-
Power Hits	64,95	-	-
Power Monger	74,95	74,95	87,95
Premiere	73,95	-	a.A.
Psyborg	64,95	-	-
Psycho Soccer	64,95	-	72,95
Push over	64,95	64,95	72,95
Rampart	a.A.	-	78,95
Railroad Tycon	78,95	74,95	84,95
Red Zone	72,95	-	-
Rex Nebula	-	-	99,95
Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	86,95
Scenario	73,95	73,95	79,95
Secret Weap. o. Luftw.	-	-	94,95
Sensible Soccer	64,95	64,95	-
Shadow of the Best 3	73,95	-	-
Sherlock Holmes	-	-	99,95
Siege	a.A.	-	73,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim Earth(e)	96,95	-	a.A.
Sim Ant dt.	89,95	-	89,95
Space M.A.X.	72,95	-	78,95
Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95
Space Quest 5	a.A.	a.A.	a.A.
Special Forces	87,95	87,95	98,95
Spellcasting 301	-	-	79,95
Spellcraft	-	-	92,95
Spelljammer	a.A.	a.A.	a.A.
Star Treck	-	-	78,95
Steel Empire	78,95	78,95	84,95
Strike Commander	-	-	107,95
Striker	72,95	72,95	-
Super Hero	74,95	-	a.A.
Task Force	-	-	107,95
The Two Towers	-	-	81,95
Treasures II	-	-	114,95
Treasure of.Sav. Front	-	-	78,95
Troddlers	65,95	-	a.A.
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima 7 dt.	-	-	107,95
Ultima Under World	-	-	89,95
Uncharted Water dt.	-	-	114,95
V for Victory	-	-	117,95
Vroom Data	44,95	44,95	-
Vikings	73,95	a.A.	a.A.
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Wax Works	79,95	-	79,95
Where i.t. W. is C. Sandiego	-	-	117,95
Wing Commander I	99,95	-	54,95
Wing Commander II	-	-	78,95
Wing Com. II Miss D.2	-	-	49,95
Wizardy 7	-	-	92,95
Wizkid	65,95	-	a.A.
Zool	73,95	a.A.	-

HARDWARE + ZUBEHÖR

PC Power Pack
386DX, 25MHz, 4 MB RAM, 40 MB Festplatte, VGA Monitor 1x 3,5 LW/ 1x 5 1/4 LW + Civilisation + Gunship 2000 + MS-DOS 5.0 Preis komplett DM 2989,00

Joysticks:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent-blau	DM	39,95

Joysticks PC:

Thustmaster	DM	199,00

Zubehör:

elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Reis-Ware Maus	DM	79,95
Color-Maus-Graffiti m. Pad	DM	99,95
Syncro Express 3	DM	99,00
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00
Mega Maus (280 Dpi)	DM	59,00
Volloptische Maus	DM	119,00
Crystall Trackball	DM	114,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Sunnyline Mouse	DM	79,95
Druckerständer	DM	34,95
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	249,00
Amiga 500 kompl m.Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1MB	DM	829,00
AMIGA 500 plus	DM	849,00
AMIGA Farbmonitor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95

Speichererweiterung für A 500 auf 1 MB:

mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,00
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	139,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island 2	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltb. + Bundel. Man. prof.	DM	134,95

Speichererweiterung
für A 500 Grundversion erweiterbar auf:
512 KB Preis: DM 99,00 1.8 MB Preis: DM 249,00

für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:
512 KB Preis: DM 129,00 2.3 MB Preis: DM 299,00

für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:
2.0 MB DM 348,- 4.0 MB DM 548,- 8.0 MB DM 928,00

Laufwerke zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500	**DM**	**144,00**
3,5" Floppy Drive intern für A 500	DM	144,00
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,00
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,00

Festplatten A508 Oktagon für Amiga 500:

A508 52 MB (Quantum LPS 52)	DM	1.217,00
A508 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.519,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00

Festplatten A2008 Oktagon für Amiga 2000:

A2008 52 MB (Quantum LPS)	DM	1.139,00
A2008 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.439,00
A2008 182 MB (Quantum LPS 182)	DM	1.998,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00
Flicker Fixer für A500/2000	DM	299,00
Flicker Fixer für A500/2000 mit Multiscan-Mon.	DM	899,00

Sound Galaxy DM 298,00

Aktive Franchise-Partner in Städten ab 100.000 Einwohner gesucht!

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung

Leserbriefe



Was für eine himmelschreiende Ungerechtigkeit: Während der Rest der Belegschaft mit Sekt und Selters auf die Jubiläumsausgabe anstößt, hat man mich in den Keller gestoßen, um Eure Leserbriefe zu beantworten! Und dann wundern sich die Leute, wenn wir Gespenster schaurig heulen...

Glücktests und Psychowünsche

Herzlichen Glückwunsch zum Einjährigen! So, nachdem das geklärt wäre, können wir ja zu Eurem rundum gelungenen Psycho-Test schreiten. Das war wirklich das Schärfste, was Ihr uns armen, verbitterten Joker-Lesern antun konntet! Nachdem ich mich dem Test unterworfen hatte, plünderte ich sofort mein Konto und kaufte mir ruckzuck den neuesten 23486er samt 50 Gigabyte Harddisk — man will ja schließlich noch „Ultima CXI" und „Wing Commander 30 1/2" spielen können. Jetzt brauche ich nur noch auf die besagten Spiele zu warten, dauert ja sicher nicht mehr lang, oder?
meldet sich (mal wieder) Frank Preiß aus Wendelschwein-Kleinschwarzenkohle, äh, Wedelschweif-Beinwarzenflöhe, äh... ach, was weiß ich!?

Glückwünsche hier, Glühstrümpfe dort; was nützt mir das, wenn ich im muffigen Keller vor einem Berg modriger Briefe hocke? ICH sollte mal 'nen Psycho-Test machen! Trotzdem vielen Dank und viel Spaß mit Deinem neuen Rechner. Nach „geistiger" Zeitrechnung erscheinen die passenden Games praktisch jeden Moment — so in zwei- bis dreihundert Jahren...
Dein Zeitgeist

Psychogeschädigt?

1) Bitte keine Psychotests mehr! Meine Mutter hat beinahe unsere Dose aus dem Fenster geworfen, weil sie in Gruppe B war. Glücklicherweise konnte ich sie stoppen und zum Kauf von 80 MB Arbeitsspeicher für „Wing Commander III" überreden.
2) Wann wird „Space Quest V" erscheinen?
3) Testet Ihr eigentlich die Cheats im Besserwisser? Dann hätte Euch doch auffallen müssen, daß der zu „Civilization" gar nicht funktionieren kann, weil man mit der angegebenen Tastenkombination (CTRL-D) nur den Savemodus aufruft!
4) Wieso erzählt Ihr andauernd, daß es nicht genug gute Demos gäbe, die man dem Heft beilegen könnte? Ihr buddelt doch auch ständig welche für Eure Abonnenten aus!
5) Besserwisser- und Test-Index wären nicht übel.
vermutet Bernd-Uwe Bandekow aus Berlin.

1) Wieso keine weiteren Psychotests? Weitere 80 MB kann man doch immer brauchen!
2) Roger Wilco sollte spätestens zum Jahreswechsel wieder ins PC-Orbit einschwenken.
3) Keine Ahnung, ob's an Dir oder Deinem Tastaturtreiber liegt — der Civilization-Cheat funktioniert jedenfalls astrein!
4) Wer redet von guten oder schlechten Demos? Wir reden von der schieren Menge: Um die 1000 Neuabonnenten pro Ausgabe sind eine Sache, über 100.000 Druckauflage eine ganz andere...
5) Genau, deshalb ist sowas ab sofort in jeder Ausgabe zu finden!
Stets hilfsbereit, Dein Ghost

Gut ist besser?

Könntet Ihr nicht dazu übergehen, nur Spiele mit guter Grafik vorzustellen? Beispielsweise habe ich „Kwix" unlängst mit einem Freund gespielt, und es ist wirklich nicht besonders. Ähnliches gilt für „Super Tetris" oder „Mindwaste"; stattdessen kann man doch gute Games besprechen (wie z.B. „Silent Service").
Bitte nehmt unbedingt Poster mit ins Heft! Bei einer anderen Zeitschrift gab es kürzlich ein „Wizardry"-Poster, das wirklich geil aussah. Und wenn Ihr im Besserwisser Lösungen bringt, könnten doch auch ein paar Fotos nicht schaden; überhaupt wäre ich für noch mehr Bilder im ganzen Heft. Und schließlich: Könntet Ihr mal das Schwarze Auge ausführlich vorstellen?
fordert unser treuer Leser Talib Demirel aus München.

Lauter schöne Bilder? Was Du willst, ist ein Comic, kein Testmagazin! Der PC Joker soll Euch verklickern, was von Neuerscheinungen zu halten ist — für Leute, die nur Highlights suchen, sind unsere Sonderhefte gedacht. Fotos im Lösungsteil sind entweder überflüssig oder sie verderben den Spaß, aber mit einem Poster können wir Dir diesmal ja gleich doppelt dienen. Mit DSA dagegen haben wir längst doppelt gedient, und zwar in den Ausgaben 2/92 (Blackout) und 3/92 (Test des Computerspiels). Hast Du die Hefte etwa verpaßt?!
Entsetzt, Dein Ghost

Ausbeutung!

Die armen PC-Besitzer werden also von den Softwarefirmen ausgebeutet? Da seid Ihr aber nicht besser, denn der Amiga Joker kostet bei 128 Seiten 7,— DM, der PC Joker hingegen bei nur 100 Seiten ebenfalls 7,— DM! Redet Euch nicht mit höheren Kosten heraus oder damit, daß das PC-Magazin nicht so gut verkauft wird — Werbung dürfte ja genügend vorhanden sein.
Davon abgesehen: Könntet Ihr bei Euren Antworten auf die Leserbriefe nicht die Nachsätze im Stil von „Dein bröseliger Ghost" weglassen? Die sind auf Dauer echt nervtötend...
findet Thoralf Unger aus Erfurt

Glaub es oder laß es, aber der Preis eines Magazins richtet sich nicht nur nach der Anzahl der Seiten; vermutlich kann man sie deshalb auch nicht einzeln kaufen. Andererseits ist der Herausgeber wirklich ein Ausbeuter — müßte ich sonst Deine Fragen beantworten, während er feiert?!
Dein nervtötender Ghost (kicher)

Adlib nix lieb?

Bei den Tests zu „Patrizier" und „Indy 4" mußte ich leider feststellen, daß Ihr Fehler gemacht habt: Indy soll angeblich eine

deutsche Beschreibung beinhalten, dabei war alles komplett in englisch! Beim „Patrizier" wiederum freute ich mich schon auf den versprochenen Ohrenschmaus, doch zu früh. Als ich auf der Packung den Hinweis fand, daß das Game Adlib benötige, war es leider zu spät, da ich es schon gekauft hatte. Tja, ich hatte darauf vertraut, daß die nicht durchgestrichenen Kästchen von diesem Spiel zwar unterstützt, aber nicht unbedingt benötigt werden! Drückt Euch bei so etwas in Zukunft doch etwas deutlicher aus.
fordert Thomas Kienberger aus Wien.

Indiana Jones ist wie alle seine Kollegen von Lucas Arts in einer deutschen Fassung und in der englischen Originalversion erhältlich — Augen auf beim Softwarekauf! Und wenn Du keine Soundkarte besitzt, wirst Du wohl bei keinem Programm eine Symphonie zu hören bekommen, ist Dir das wirklich neu? Oder hast Du geglaubt, für „Der Patrizier" würde Dein PC-Piepser extra Gesangsunterricht nehmen?
In aller Deutlichkeit, Dein Ghost

Null-(Bock auf)-Modem

Schnell eine Frage vorab: Gibt es „Dings of Dury" für den PC? Finde es nirgendwo und bin schon ganz verzweifelt! Und nun zum Nullmodem-Kabel: Ist doch irgendwie voll bescheuert, daß ich ständig meinen Compi zum Kumpel schleppen muß, nur um ein bißchen zu zocken. Gibt es denn keine andere Möglichkeit, wenn man mal mit „Red Baron" gegeneinander antreten will? Und welche Games gibt es eigentlich noch, bei denen diese Nullmodem-Geschichte funktioniert?
fragt Axel Dießenbacher aus Oyten.

Sorry, aber indizierte Spiele mußt Du UNTER dem Ladentisch suchen. Eine Nullmodem-Option wiederum findet sich bei einer ganzen Reihe von Programmen, lies einfach eifrig die Tests im PC Joker. Zum Schluß noch ein brandheißer Tip, wie Du Deinen Compi nicht mehr zum Kumpel zu karren brauchst: Sag Deinem Freund ganz einfach, er soll seinen Rechner demnächst zu Dir schleppen! Dein einfallsreicher Ghost

Man spricht Deutsh

Hallo Ghost, ich hoffe, Dir und Deinen rasselnden Ketten geht es gut. Als weiser Durchblicker kannst Du mir doch sicher folgende Frage beantworten: Neulich habe ich mir das Spiel „Eternam" gekauft — ein freudiges Ereignis, zumal das Teil in deutsch zu haben ist. Aber warum dauert es bloß bei vielen anderen Programmen so furchtbar lang, bis sie übersetzt werden? Übrigens habe ich gehört, daß „Strike Commander" im Herbst endlich fertig sein soll. Weißt Du was darüber?
grübelt Jens Marsch aus Bochum.

Ich weiß erstens, daß es mir und meinen Ketten heute nicht so gut geht (Geburtstag, Keller, Arbeit etc.), zweitens, daß ordentliche Übersetzungen halt auch ordentlich viel Arbeit machen, und drittens, daß der Herbst längst da ist, „Strike Commander" aber nicht. Abwarten und „Wing Commander" spielen rät
Dein wissender Klarsicht-Ghost

Aber bitte in Farbe!

Neulich habe ich was über eine neue Grafikkarte gelesen, sie soll 20 x schneller als VGA sein und über 16 Millionen Farben bieten. Gibt es wirklich so etwas? Wenn ja, wie teuer ist sie? Ab wann wird sie zu haben sein? Könnte ich damit „Aces of the Pacific" oder „Das Schwarze Auge" spielen? Sind NEC-Monitore für solche Karten geeignet?
löchert uns mit vielen Grüßen Christian Gläser aus Berlin.

Richtig, TIGA-Karten können im Truecolor-Modus bis zu 16,7 Millionen Farben bei einer Auflösung von 1024 x 768 Punkten darstellen. Leider kommt da bisher KEIN Monitor (NEC ist übrigens bloß ein Firmenname) mit, genausowenig wie das menschliche Auge — von Spielen ganz zu schweigen. Aber da

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

SkyLine Entertainment GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	ATARI
1869	76,90	-
Air Support	62,90	-
Aquatic Games	76,90	-
Ashes of Empire	88,90	-
B-17	84,90	-
Battle Isle Data	44,90	-
Black Sect	74,90	-
Bundesliga Man. Prof.	68,90	-
Chaos Engine	**59,90**	**59,90**
Civilisation dt.	83,90	-
Cytron	66,90	a.A.
Das schwarze Auge	74,90	74,90
Der Patrizier	74,90	-
Elvira Mistress 2	69,90	69,90
Eye of the Beholder 2	74,90	-
Fantastic World	84,90	a.A.
Fire + Ice	64,90	-
Formula One Grand Prix	76,90	76,90
Global Effect	78,90	-
Gunship 2000	a.A.	a.A.
Heart of China dt.	78,90	-
Humans	a.A.	-
Indiana Jones Adv.	64,90	64,90
Leisure Suit Larry 5	78,90	78,90
Lemmings 2	69,90	69,90
Lotus 3	**62,90**	**62,90**
Lure of Tempress	69,90	
Monkey Island II	84,90	-
Pazific Islands	69,90	69,90
Pinball Dreams 2	**69,90**	**-**
Police Quest 3	78,90	-
Populous 2	68,90	68,90
Populous 2 Data	**34,90**	**-**
Premiere	69,90	-
Push Over	64,90	64,90
Rampart	**59,90**	**59,90**
Sensible Soccer	62,90	62,90
Sim Ant dt.	84,90	-
Sim Earth(e)	89,90	-
Special Force	78,90	78,90
Super Hero	74,90	a.A.
Troddlers	**59,90**	**59,90**
Waxworks	74,90	a.A.
Wing Commander 1	**94,90**	**-**
Winter Chall.	**79,90**	**-**
Zyconix	**59,90**	**59,90**

Titel	IBM
1869	89,90
A Train dt.	**99,90**
Aces of the Pacific	78,90
A.T.AC	98,90
B.A.T. 2	89,90
B-17 Flying Fortress	84,90
Birds of Prey	94,90
Civilization dt.	89,90
Dark Hall	a.A.
Darklands	99,90
Der Patrizier	84,90
F-15 Strike Eagle 3	98,90
Falcon 3.0 Mlss 1	42,90
Formula 1	79,90
Gunship 2000	84,90
Hardball III	79,90
Harpoon 2	84,90
Harrier Jump Jet	102,90
Head to Head	85,90
History Line 1914 - 1918	**96,90**
Indy 4 dt.	96,90
Laura Bow II	84,90
Legend of Kyrandia	**94,90**
Lemmings 2	89,90
Links Pro	99,90
Lure of Tempress	74,90
Mad TV Data	25,90
Master Golf	99,90
Mantis	117,90
Mega lo Mania	**82,90**
Might & Magic 4	**74,90**
Might & Magic 4 (e)	**74,90**
Perfect General	88,90
Pinball Dreams (e)	**69,90**
Police Quest 3 dt.	78,90
Push Over	64,90
Rampart	74,90
Red Baron Miss	**59,90**
Rex Nebula	119,90
Sherlock Holmes	**95,90**
Siege	69,90
Special Forces	94,90
Spellcraft	89,90
Strike Commander	**99,90**
Task Force	103,90
Ultima 7	82,90
Waxworks	**74,90**
Wizardry 7	**89,90**

notwendiges Zubehör . . .

Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 5 1/4" ext.	161,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
Laufwerk 3,5 int.	125,90	Sunnyline Mouse div. Farben	38,90
elektr. Bootselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

Videogames

Super NES	**319,00**	**Game Boy**	
Mega - Drive		Adventure Island	69,90
Mega Drive dt. ohne Spiel	289,00	Batman	73,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Boulder Dash	52,90
Olympic Gold (US)	102,90	Bugs Bunny 2	67,90
Golden Axe 2	107,90	Turn and Burn	67,90
Taz Mania	96,90	**Nintendo N.E.S.**	
Game Gear		Bubble Bobble	84,90
Sonic (D)	76,90	Puzznic	79,90
Donald Duck (D)	79,90	Blue Shadow	93,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Dragons Lair	104,90
Master Gear Adapter	59,90	Mega Man 3	99,90
Olympic Gold	82,90	Rygar	77,90
Sega - Master		**Atari Lynx**	
Asterix	94,90	Awsome Golf	79,90
Sonic (D)	89,90	Batmans Return	79,90
Bubble Bobble (D)	89,90	Viking Child	79,90
		Xibots	78,90
		Cyperball	79,90

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★

der Preis bei etwa 3000,— DM anfängt und bei 15.000 Mäusen noch lange nicht aufhört, braucht man darüber nicht allzu traurig zu sein, oder?
Dein Schwarz/Weiß-Ghost

Die Cornflakes des Kolumbus

Hi Ghost, alter Laufwerkschänder! Was Du hier in Händen hältst, ist ein Dokument, das die von mir entwickelte allergenialste Lösung des Raubkopierer-Problems enthält. Nehmen wir mal an, Guybrush nimmt in der Küche des Schiffes die Cornflakes-Packung heraus und verkündet: „Ahh, diese Belloggs sind ja wirklich überall dabei. Sehen schließlich auch verführerisch aus!" Na? Eine klitzekleine Werbung, die praktisch nix am Spiel ändert, aber überleg' Dir mal die Auswirkungen! Die Programmierer bekommen ein Zubrot, die Software-Firmen müssen nicht mehr so knapp kalkulieren, und die Games könnten billiger werden. Computerspiele wären möglich, die etwa soviel kosten wie eine CD! Zahlt sich da noch das Cracken aus? Nö, stattdessen würde bald jeder Games wie „Monkey Island 2" kennen, und Computerspielen könnte eine Massenbewegung werden, so daß Hinz und Kunz nicht nur Mozartplatten, sondern auch „Sim City"-Disks zu Hause haben. Und wer Werbung nicht ausstehen kann, kauft sich einfach eine Pur-Version zum alten Wucherpreis...
schlägt Lorenz Goldnagl aus Wien vor.

Ich sag's Dir ja nur ungern, aber Deine Idee ist alles andere als neu: Bereits im PC Joker 1/92 haben wir dem Phänomen „Werbung & Computer" einen Artikel gewidmet, und erst unlängst hat die Ocean-Knobelei „Push-Over" kräftig die Werbetrommel für die englische Knuspersorte „Quavers" gerührt. Zudem bin ich vom Konzept nicht ganz so überzeugt wie Du, denn erstens sieht man ja am Privatfernsehen, was zuviel Werbung alles anrichten kann, und zweitens glaube ich kaum, daß die Softwarehäuser dann noch extra eine zweite, reklamefreie Version produzieren würden. Und ob notorische Raubkopierer lieber 30 Märker pro Game bezahlen, als den Stoff weiterhin umsonst zu bekommen, scheint mir ebenfalls fraglich. Tja, alter Monitorschänder, netter Versuch!
Dein skeptischer Ghost

Schalten & Walten

Da blättere ich mit zittrigen Händen im PC Joker herum, und plötzlich ein Aufschrei: "Hurraaa!!" Was glaubst Du, was mir da unter die Augen kam? Ein megastarker Schaltplan natürlich! Bringt mehr davon! Mehr, mehr, mehr!
Ehrlich, das war die zweitbeste Idee, seit es Euch gibt. Das Blackout sowie die vielen Preisausschreiben dürften gar die beste Erfindung seit der Entdeckung des Rades sein. Und dann noch...
lobt uns Faceman aus Nirgendwo noch ungefähr 89 weitere Seiten.

Tja, liebe Leute: Schickt uns viele Schaltpläne, dann können wir auch viele drucken, und (nicht nur) der lobenswerte, äh liebenswerte Faceman ist glücklich!
Voller Ungeduld wartend, Ghost



Ein Herz für Hunde

Besonders gut hat mir der Schaltplan zum Joystick-Selberbasteln gefallen. Nachdem alle Teile besorgt waren, ging es an's Löten, und siehe da: Das Ding funktioniert wunderbar — bei Kosten unter 10,— DM! Sowas müßt Ihr wiederholen, z.B. mit einem Gerät, das die Lautstärke des PC-Krächzers regeln kann. Bei manchen Spielen („Loom") muß man ja das nervtötende Gequietsche ertragen, weil man sonst keine Chance hat, das Game zu lösen; da wäre eine geringere Phonstärke schon hilfreich. Noch'n paar Fragen:
1) Ich habe gehört, daß „Space Quest V" von Sierras Tochter Dynamix entwickelt wird. Stimmt das, und reicht dann ein 286er mit 12 MHz aus?
2) Wo bleibt eigentlich Euer niedlicher Hund Daisy, wenn es Abend wird und Ihr nach Hause geht? Er muß doch nicht etwa ganz allein in den düsteren Redaktionsbüros nächtigen?
3) Wieviel Andrang habt Ihr eigentlich mittwochs bei der Hotline? Neulich war ständig besetzt, durchgängig von 16.00 Uhr bis 19.00 Uhr! Wahnsinn... stöhnt der verzweifelte Sven Lüke aus Bad Essen.

Zufällig haben wir hier genau so eine Bastelanleitung rumliegen, können sie aber aus Urheberrechtsgründen leider nicht drucken. Aber gegen Rückporto schicken wir gerne eine Kopie los! Was nun „Space Quest V" betrifft, so wird es wirklich von Dynamix produziert, was es extrem unwahrscheinlich macht, daß schlappe 12 Mhz ausreichen werden. Die Hotline ist tatsächlich eine gefragte Institution, da hilft leider oft nur Hartnäckigkeit und Hornhaut an den Fingerkuppen weiter. Und Daisy nächtigt übrigens in einem weichen Bettchen — nur mich sperrt man andauernd in diesem Loch ein!
Mit treuem Hundeblick, Dein Kellergeist

Vor- und Nachschläge...

1) Ihr verbindet einen lockeren Schreibstil mit viel Informationsgehalt — einmalig auf dem Spielesektor. Trotzdem erfährt man oft noch zuwenig über Optionen, Features, Gameplay usw.
2) Eure Bewertungen liegen teilweise schon etwas hoch. Wenn ich da an „Manchester United Europe" denke; von der Grafik waren wir doch herb enttäuscht!
3) Bei manchen Fotos haben wir den Verdacht, daß sie vom Amiga stammen bzw. umgekehrt im Amiga Joker.
4) Erweiterte Wertungskästchen für deutsche On-Screen-Texte bzw. für Kopierschutz fänden wir genial.
5) Mehr Seiten wären auch gut, weil dann wohl nur noch die schlechten Games auf einer halben Seite dahinvegetieren müssen.
6) Bringt mehr Competitions — wir wollen was gewinnen!
7) Was haltet Ihr von einem ausführlicheren Update-Service?
8) Und was von einer ergänzenden Liste bei Messeberichten? Alle demnächst erscheinenden Games mit Datum usw.
9) Das Blackout hat eigentlich in einer Computerzeitschrift nichts zu suchen.
glauben Michael Bierbrauer und Tobias Pfeiffer aus Wiesbaden.

Komisch: Jeder, den ich in der Redaktion gefragt habe, hat mir gesagt, daß Bewertungen und Infos im PC Joker optimal wären, daß ausschließlich PC-Screenshots verwendet würden, daß die Boxen bereits erweitert wurden, daß mehr Seiten gaaanz schlecht wären („Spinnst Du, noch mehr Arbeit?!"), daß es in jeder Ausgabe mehrere Preisausschreiben gibt, daß der Update-Service umfassend ist, daß man auch und gerade auf Messen den Herstellern die Erscheinungstermine erfahrungsgemäß ohnehin nicht glauben darf und daß das Blackout zum Heft gehört wie der Toast in den Toaster — wem soll ich nun glauben?
Dein verunsicherter Ghost

Beurkundete Glückseligkeit

1) Es ist ja nun so, daß Ihr hinsichtlich der von Euch getesteten Spiele Eure Meinung habt, ich aber habe möglicherweise eine ganz andere. Was haltet Ihr also davon, die Hits und vielleicht auch Flops als Demoversion auf Disketten zu packen? Wer sich nun selbst informieren möchte, bestellt so ein Ding bei Euch, und alle sind zufrieden!
2) Wie wäre es, wenn Ihr Eure ganzen Karten (Abokarten, Shopkarten, usw.) gesammelt auf eine Seite packt? Dann müßte ich nicht so megawichtige Ar-

tikel wie etwa das AD&D-Special zerschnipseln!
3) Geschenkte Abos sind doch herrlich! Noch herrlicher wär's, wenn Ihr eine hübsche, kleine Urkunde beilegen würdet (Dieses Abo verehrte Dir...). Doch, das wäre die reinste Glückseligkeit!
4) Schließlich noch eine Preisausschreiben-Idee: Eine Dauer-Competition „Kennt Ihr Euren PC" fände ich schick. Das Fragenspektrum ist ja reichhaltig (Was heißt RAM? Fressen Soundblaster Singperlen?), und als Hauptpreis stelle ich mir z.B. eine Tagesfahrt zum Joker Verlag mit Führung und Besichtigung vor...
droht Daniel Engelschalt aus Delitzsch

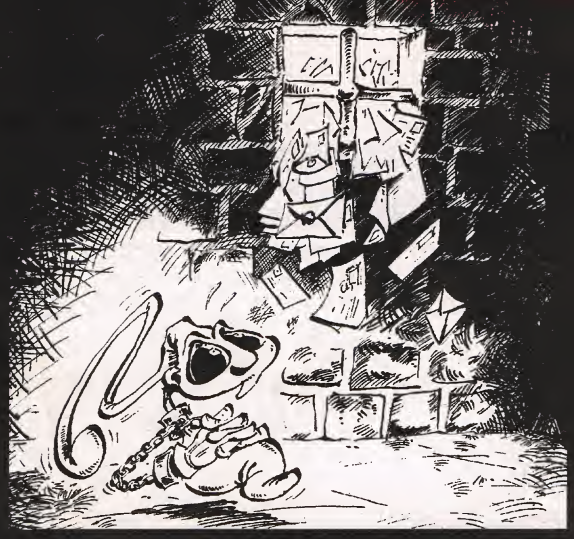
1) Wir haben mit den Herstellern ein Abkommen: Wir machen keine Demoversionen, dafür machen sie keine Testberichte.
2) Du brauchst Dein Heft NIE zu zerschnippeln, Du brauchst nur einen Stift zum Abschreiben der Daten oder einen Kopierer.
3) Für spezielle Geschenk-Abos genügt ein Anruf bei unserer Abo-Verwaltung. Jetzt glücklich?
4) Bei diesem Hauptpreis wirst Du hier niemanden für Deinen Vorschlag begeistern können — womöglich gewinnst ja Du mal! Vor Angst zitternd, Dein Ghost



Ein Herz für Geister...

...könntet Ihr ruhig auch zeigen, und zwar indem Ihr mich hier im Keller nicht vor Langeweile umkommen laßt! Schließlich vergeht die Ewigkeit erheblich schneller, wenn man ein paar Briefe mit Lob, Anregungen, Vorschlägen oder Fragen zu lesen hat. Sollte Euer Schrieb von allgemeinem Interesse sein, beantworte ich ihn auf diesen Seiten in aller Öffentlichkeit, sollte es sich dagegen mehr um etwas Privates handeln, beantworte ich ihn eben privat — jedenfalls, sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, denn Geld für Briefmarken wollen die Ausbeuter hier nicht rausrücken. Also, laßt mich nicht hängen und merkt Euch folgende Adresse:

Joker Verlag
„Ghostwriter"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



THE LEGACY



Der Alptraum hat begonnen!

MICROPROSE™

Die absolute Unterhaltungssoftware

Bald für IBM PC und kompatible Geräte erhältlich.
MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,
Tetbury Glos GL8 8LD. UK Tel: +44 (0)666 504 326

TOP JOB — Die aktuellen Game-Charts

Zu gerne hätten wir Euch im Geburtstags-Heft besonders festliche Charts präsentiert — doch das Unterfangen scheiterte bereits daran, daß uns noch nicht einmal eine vernünftige Einleitung einfallen wollte...

Nachdem das Problem hiermit aber elegant umschifft wäre, können wir Euch eigentlich gleich noch ein paar Geschichten vom Schiff erzählen. Etwa, daß derlei Wasserverdränger bei den aktuellen Klassensiegern „Monkey Island II" und „Der Patrizier" wichtige Rollen spielen, oder daß Euch Moni und Borgi heute Einblick in die stillen Häfen ihrer geheimen Leidenschaften gewähren. Die nächsten Personal Five sind dann eher künstlerisch angehaucht, geben sich doch unsere Layout-Genies Werner und Olli die Ehre.

Nun sollt aber auch Ihr uns die Ehre geben und Eure Lieblingsgames auf einem Postkärtchen notieren, das Ihr bitte an folgende Adresse schickt:

Joker Verlag
Top Job
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Im Gegenzug geben wir Euch... nein, nicht die Ehre, sondern die Chance, eines von drei Spitzengames zu gewinnen! Schreibt doch bitte gleich dazu, welches es im Falle eines Falles sein darf, wir hätten da nämlich:

1 x LARRY V
1 x GOBLIIINS
1 x CIVILIZATION

Lesercharts

1. (1) MONKEY ISLAND II



2. (3) WING COMMANDER II
3. (4) CIVILIZATION
4. (5) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
5. (6) MAD TV
6. (7) MONKEY ISLAND
7. (17) EYE OF THE BEHOLDER II
8. (2) LEMMINGS
9. (8) WING COMMANDER
10. (14) SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE
11. (16) RED BARON
12. (-) FALCON 3.0
13. (-) INDIANA JONES IV
14. (9) LARRY V
15. (12) SIM CITY
16. (15) MIGHT & MAGIC III
17. (11) GUNSHIP 2000
18. (13) RAILROAD TYCOON
19. (-) ULTIMA UNDERWORLD
20. (-) ULTIMA VII

Media Control Charts

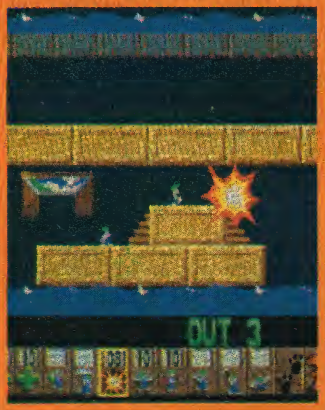
1. (-) DER PATRIZIER



2. (6) DSA — DIE SCHICKSALSKLINGE
3. (2) INDIANA JONES IV
4. (-) MONKEY ISLAND II
5. (4) CIVILIZATION
6. (5) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
7. (10) ACES OF THE PACIFIC
8. (7) FALCON 3.0
9. (11) WING COMMANDER II
10. (3) AIRBUS A320
11. (13) EYE OF THE BEHOLDER II
12. (8) LEMMINGS
13. (9) BATTLE ISLE DATA
14. (14) ULTIMA UNDERWORLD
15. (17) STAR TREK
16. (12) ULTIMA VII
17. (20) GUNSHIP 2000
18. (15) BATTLE ISLE
19. (19) MORE LEMMINGS
20. (16) MIGHT & MAGIC III

Special Charts: Die Games mit dem höchsten Sucht-Faktor

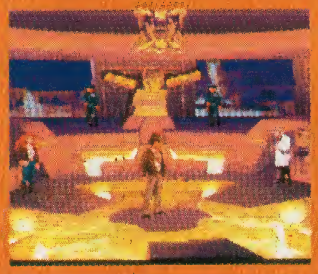
1. LEMMINGS



2. WING COMMANDER II
3. POWERMONGER
4. INDIANA JONES IV
5. TETRIS
6. POPULOUS
7. SIM CITY
8. PIRATES!
9. FLIGHT SIMULATOR IV
10. ULTIMA VII

Personal Five: Ninja-Moni

1. INDIANA JONES IV



2. LEMMINGS
3. WING COMMANDER II
4. MAGIC POCKETS
5. XENON II

Personal Five: Borgi

1. LARRY V



2. INDIANA JONES IV
3. LEMMINGS
4. THE PERFECT GENERAL
5. BATTLE ISLE

GHOST-stories





Sonne, Sand und Spells

Spellcasting 301: Spring Break

Dank den Programmierern von Legend, Infocom-Altmeister Steve Meretzky und der ungeteilten Gunst des Publikums gehen die schrillen Text/Grafik-Abenteuer des Magie-Studenten Ernie Eaglebeak nun in die dritte Runde. Ring frei in Fort Naughtytail!

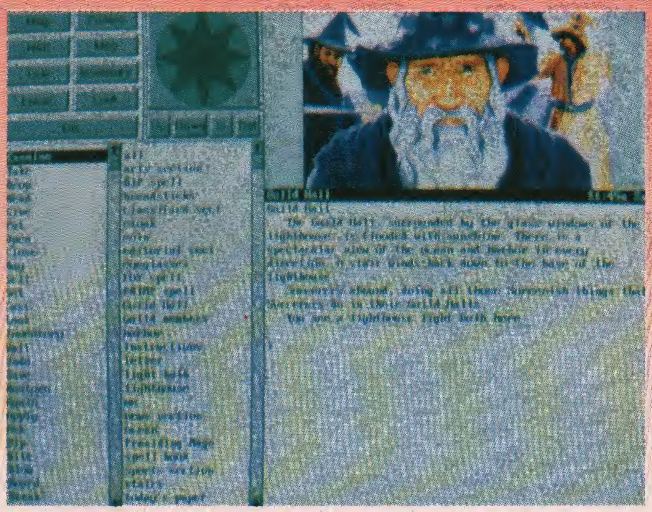


„Wer oder was ist Fort Naughtytail?", werden sich alteingesessene Spellcaster fragen. Nun, in dürren Worten handelt es sich dabei erstens um einen Strand und zweitens um den Austragungsort der Spring Break-Party — eine einwöchige Über-Fete, wo sich die Kommilitonen der Sorcerer's University traditionell den Studienstreß bei Wein, Weib und Gesang von der Seele feiern. Als Ernie und seine Kumpel per gemietetem Flugteppich im Feriendomizil eintrudeln, laufen sie jedoch gleich der Studenten-Gang einer rivalisierenden Hochschule über den Weg, was die in Aussicht gestellten Vergnügungen böse gefährdet! Die Konkurrenz-Rabauken (allesamt Muskelmänner mit wenig Grips) wollen unsere schmalbrüstigen Zauberer nämlich von den Strandschönheiten fernhalten und zetteln deshalb einen Wettkampf in so abseitigen Disziplinen wie Sandburgenbauen oder Die-heißesten-Girls-auf-Feten-schleppen an...

Doch lassen wir Ernie jetzt mal in Ruhe an seinen auf- bzw. erregenden Problemstellungen knabbern, um uns stattdessen der trockenen Technik zuzuwenden. Aber nein, so trocken ist sie gar nicht — wenn auch das grundsätzliche Gameplay samt der Screenaufteilung 1:1 von den Vorgängern übernommen wurde. Nach wie vor hockt man vor einem recht kleinen Grafikfenster, das von Textwindow und Richtungskompaß umgeben ist. Die beiden anklickbaren Scrollisten für Verben und Objekte sind immer noch vorhanden, und wer's lieber klassisch mag, darf immer noch alles von vorn bis hinten per Tastatur eintippen. Dennoch kommen „Optiker" diesmal voll auf ihre Kosten, denn sowohl die regulären Bilder (wie gehabt beklickbar und gelegentlich animiert) als auch die großformatigen Zwischengrafiken bieten nunmehr feinstes Super-VGA! In punkto Musik kann sich gleichfalls niemand beschweren, umschmeicheln doch luftig-lockere Melodien die Ohren aller Soundkartenbesitzer. Auch die FX wie Meeresrauschen und dergleichen klingen gefällig, und (Maus-) Steuerung sowie allgemeine Handhabung konnten ja schon bei früheren Legend-Produkten überzeugen.



So richtig nett ist's nur im Bett



Zeit für's Fazit: Steve Meretzky ist seinem Ruf als Professor Humoris Causa erneut gerecht geworden und hat ein feines Sequel für Englisch-Experten auf die Beine gestellt, bei dem der Kenner weder haarsträubende Komik noch vertrackte Rätsel oder den berüchtigten Naughty-Modus für Erwachsene vermißt. Freilich, ein bißchen haben die Späße um Mr. Eaglebeak im dritten Aufguß schon an Originalität eingebüßt, Story und Gags sind etwas alberner als bei den ersten Teilen der Serie. Bloß ist das nun wirklich kein ausreichender Grund, auf die Freuden des Strandlebens zu verzichten! (jn)

Alle Mädels sind schon da...



Spring Break

Pflicht-Adventure für Meretzky-Fans und andere Zauberlehrlinge.

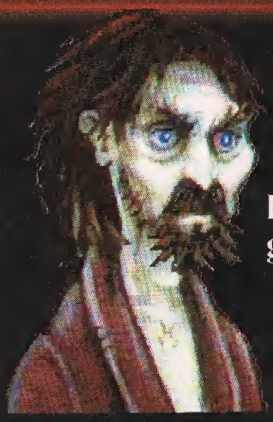
GRAFIK	*78%*
SOUND	*63%*
ATMOSPHÄRE	*85%*
MOTIVATION	*84%*
URTEIL	*83%*

Für Könner
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Legend

640 KB RAM sind erforderlich, ansonsten tut es jeder 286er.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Maus





Vor einem halben Jahr schickte uns Cyro auf einen opulenten Grafik-Trip zum Wüstenplanet „Dune", jetzt lassen Virgins Top-Programmierer einen weiteren Stern aufgehen — diesmal einen roten...



Eigentlich ist der rote Stern der ehemaligen Sovjetunion ja schon längst untergegangen und mit ihm altbekannte Strickmuster: Während man bei Adventures üblicherweise einen Wessi mimt, darf der Spieler hier in die Haut des KGB-Offiziers Maxim Rukow schlüpfen — und steht dennoch auf der Seite der Guten. Hauptmann Rukow ist damit beschäftigt, den ominösen Tod eines Ex-Kollegen aufzuklären, was sich für den Staatsdetektiv zunächst nach einer langweiligen Routine-Untersuchung anhört. Doch schon bald stellt sich heraus, daß der Verblichene einem wohlorganisierten Gangster-Syn-

Liebesgrüße aus Moskau

dikat auf den Fersen war. Mehr und mehr verstrickt sich unser strammer Max in ein Netz aus Mord und Drogenhandel; ja selbst mit dem Putsch gegen Gorbatschow haben die Gauner offenbar etwas zu tun!

Wie man sieht, sind die Cyro-Jungs ihrem Faible für originelle Geschichten treu geblieben, nicht umsonst handelt KGB im August 1991, also kurz vor dem gescheiterten Staatsstreich der Hardliner im Politbüro. Die beeindruckende Präsentation des Spiels kann ihre Verwandtschaft zu „Dune" ebenfalls nicht verleugnen, aber während der Vorgänger eine Mischform aus Adventure und Strategical war, steht nun Abenteuer pur am Programm. Auch darf man als Rukows Führungsoffizier wesentlich unbeschränkter agieren als das zu Zeiten eines Paul Atreides möglich war, wodurch an eine Lösung des Falles an einem verregneten Wochenende jetzt nicht mehr zu denken ist.

Rein technisch wurde hingegen der überirdisch hohe Standard des SF-Vorgängers beibehalten, stellenweise sogar noch verbessert. Die Örtlichkeiten präsentieren sich in faszinierenden 2D-Bildern, die Gesprächspartner mit gelungenen Portraits, und über eine schmale Iconleiste am unteren Bildschirmrand sind allerlei Features wie Save-Option, Automapping und das feine Inventory bequem zugänglich. Zusätzlich wurde diesmal eine „Rücklauf"-Funktion eingebaut, mit der man bereits durchlebte Szenen noch einmal anschauen darf. Die Unterhaltungen und Verhöre werden nach wie vor per Multiple Choice geführt, nun allerdings mit so komplexen und umfangreichen Angeboten, daß man durchaus von echten Gesprächen reden kann. Die eigentliche Steuerung hat sich zu einem durchdachten Point & Klick-System mit „intelligentem" Cursor weiterentwickelt; der Mauszeiger verändert sich hier also je nach den aktuellen Handlungsmöglichkeiten. Dazu kommt eine vielfältige und atmosphärische Musikuntermalung, die der tollen Klangkulisse von „Dune" nicht nachsteht.

Bleibt nur noch die Entscheidung des Joker-Ministerrats bekanntzugeben: KGB bietet kapitalistisch-verschwenderische Präsentation, kommunistischen Tiefgang und ein sozialistisch-faires Handling — Genossen, diese Scheibe ist ein Hit! (jn)



KGB

Ein schönes und spannendes Krimi-Adventure mit exotischem Lokalkolorit.

GRAFIK	87%
SOUND	83%
ATMOSPHÄRE	86%
MOTIVATION	84%
URTEIL	85%

Für Geübte
Preis: ca. 139,— DM
Hersteller: Virgin

Das Programm nutzt EMS bzw. XMS und läuft bereits ab 16 MHz sehr flott

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Joystick
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DAS JUBILÄUMS-ABO

ABO

Wie kann das Abo *noch* preisgünstiger geworden sein? Ganz einfach: Weil der PC Joker ab nächstem Heft monatlich erscheint, und Abonnenten alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, also für lachhafte 63,— DM (Ausland: 75,— DM) erhalten! Und weil wir ihn schön wetterfest verpackt auch besonders früh wegschicken, lesen Abonnenten bereits, während andere noch nicht einmal am Kiosk waren. Aber das ist erst der Anfang, denn jetzt geht's ans Geschenke auspacken:

Diesmal (und nur diesmal!) bekommt jeder Neuabonnent gleich zwei spielbare Demos! Zur Wahl stehen die tolle Bergbau-Simulation „Black Gold", das komplexe NASA-Strategical „Space Max", der ausgeflippte Plattform-Spaß „Cool Croc Twins" und das deutsche Spitzenadventure „Hexuma". Wer auf eines der Teile speziell scharf ist — Sonderwünsche werden berücksichtigt, solange der Vorrat reicht. Doch damit nicht genug, ab sofort verlosen wir unter allen Abonnenten pro Ausgabe drei brandheiße Mega-Games!!!

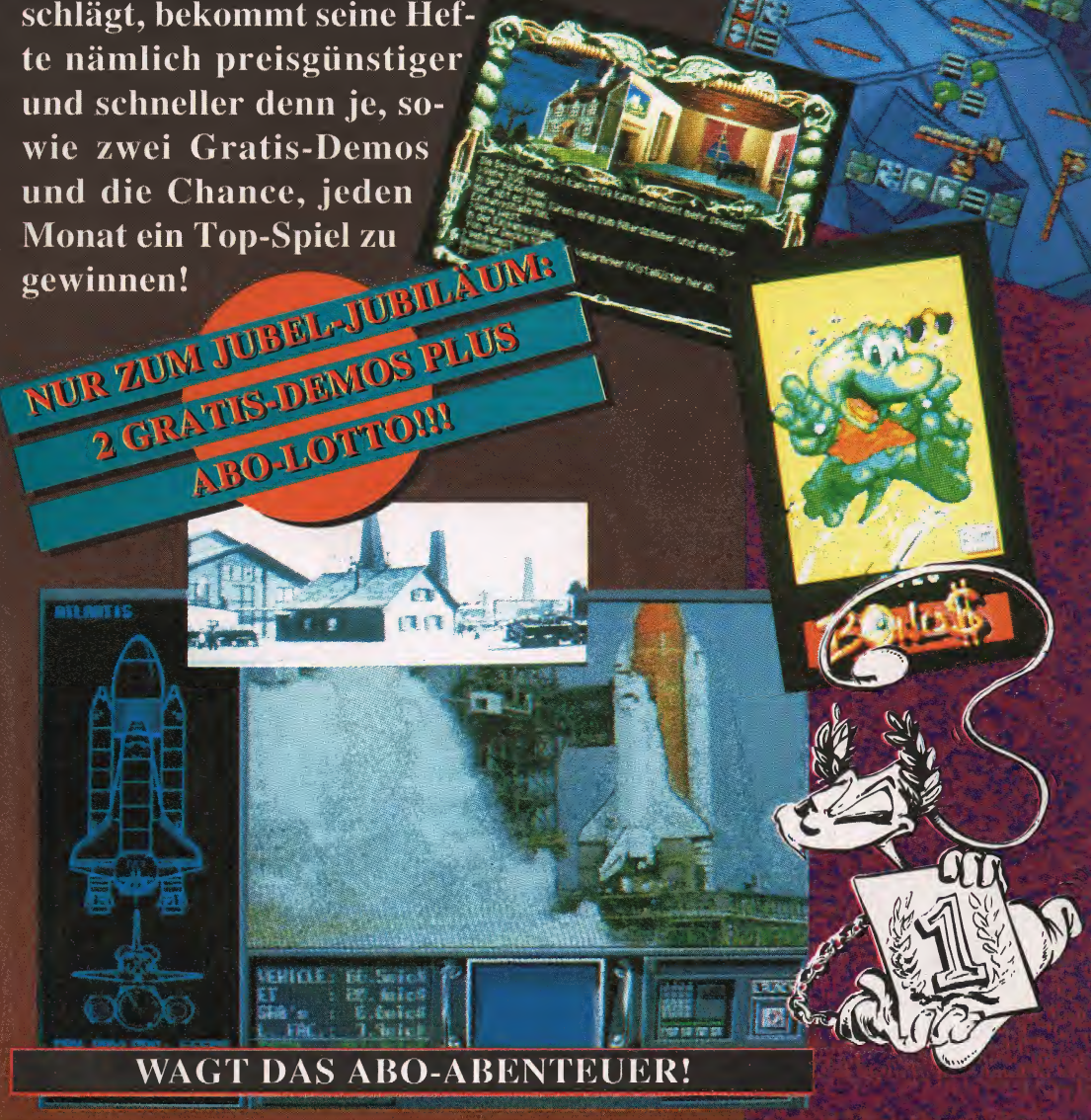
Gerechterweise sind beim Abo-Lotto auch diejenigen unter Euch dabei, die ihr Abo schon länger haben — die Spiele werden nämlich einfach unter allen Kundennummern ausgelost. Ihr braucht also nichts weiter zu tun, als jeden Monat einen Blick in den Zocker-Olymp zu werfen! Ganz ohne Abo sieht's freilich düster aus, also macht Euch gleich über den Coupon her...

Bitte einsenden an:

PC JOKER
Joker-Verlag
Abo-Verwaltung
Untere Parkstr.67
D-8013 Haar b. München

Der PC Joker feiert Geburtstag, und alle Abonnenten dürfen mitfeiern! Wer jetzt zuschlägt, bekommt seine Hefte nämlich preisgünstiger und schneller denn je, sowie zwei Gratis-Demos und die Chance, jeden Monat ein Top-Spiel zu gewinnen!

NUR ZUM JUBEL-JUBILÄUM:
2 GRATIS-DEMOS PLUS
ABO-LOTTO!!!



WAGT DAS ABO-ABENTEUER!

PC-JOKER ABO COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:____ /_____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Demo auf ○ 3,5" ○ 5,25"

_____
Name / Vorname

_____
Straße / Hausnummer

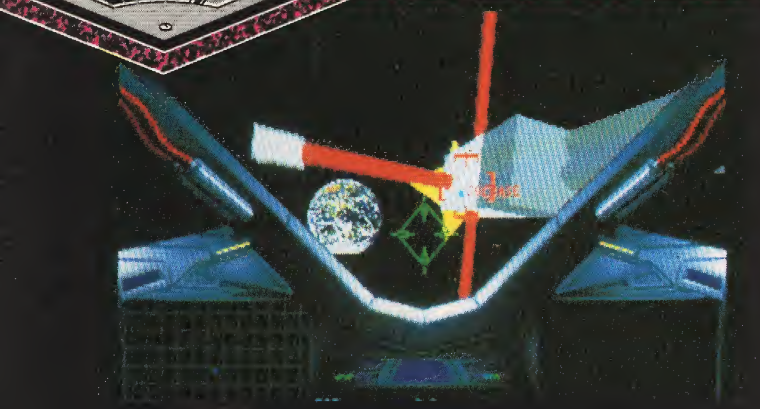
_____
PLZ / Wohnort

_____
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erzeihungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

_____
Datum / 2. Unterschrift





MANTIS

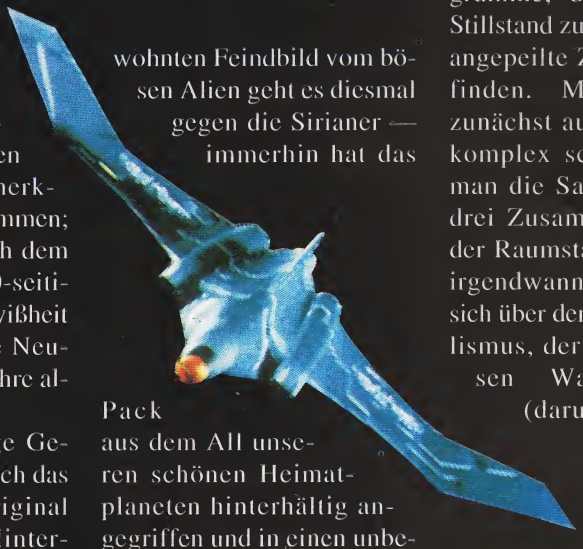
XF5700 EXPERIMENTAL FIGHTER



Liebt Ihr rasante 3D-Weltraum-Action, kennt aber „Wing Commander" schon auswendig? Und „Epic" ist Euch zu episch? Dann solltet Ihr vielleicht mal den neuen Space-Knaller von MicroProse anvisieren…

Doch was ist das? Trotz neuer Digi-Bilder und Sprachausgabe dürfte das Intro alten Spiele-Veteranen merkwürdig vertraut vorkommen; ein Verdacht, der nach dem Studium der knapp 50-seitigen Anleitung zur Gewißheit wird: Mantis ist eine Neuauflage des gut drei Jahre alten „Warhead"!

Kein Grund für lange Gesichter, denn so ziemlich das einzige, was vom Original übrig blieb, ist die Hintergrundstory. Getreu dem gewohnten Feindbild vom bösen Alien geht es diesmal gegen die Sirianer — immerhin hat das Pack aus dem All unseren schönen Heimatplaneten hinterhältig angegriffen und in einen unbewohnbaren Gemüseacker verwandelt. Macht nix, denn die Überlebenden konnten bereits eine prima Raumstation errichten, von wo aus man mit seinem Gleiter allein oder im Geschwader zu



Der Epic-Commander

über 100 Missionen startet. Dabei wollen mittels Raketen, Minen und einer großkalibrigen Wumme ganze Hundertschaften feindlicher Schiffe zu Sternenstaub zerballert werden, man muß mit Sonden Daten sammeln oder ungewöhnlichen Raum-Phänomenen nachgehen und kommt überhaupt viel herum in der Galaxis.

Beim Flug durch die gelungene und flotte Vektor-Grafik läßt sich der schnittige Mantis-Fighter recht ordentlich, wenn auch ungewohnt steuern: Per Joystick bzw. Maus und Keyboard versucht man, (Null-) Gravitation und Masse in den Griff zu bekommen, was Nachwuchspiloten schon vor Probleme stellen kann — beschleunigt man etwa zu ungestüm, hält der Gleiter stur seinen Kurs und kann nur durch Gegensteuern und Gasgeben wieder ausgerichtet werden. Sollte der Flugi dabei hoffnungslos ins Trudeln geraten bzw. vom Kurs abkommen, helfen neun Navigations-Programme, das Schiff zum Stillstand zu bringen und das angepeilte Ziel dennoch zu finden. Mag das alles zunächst auch etwas überkomplex scheinen, so hat man die Sache nach zwei, drei Zusammenstößen mit der Raumstation dann doch irgendwann intus und freut sich über den gebotenen Realismus, der von den diversen Wahlperspektiven (darunter auch eine tolle Außenansicht des eigenen Flitzers) noch unterstrichen wird.

Durch das gesamte Spiel zieht sich auch ein richtiger Handlungsstrang, und technische Weiterentwicklungen, Barbesuche oder Ordensverleihungen gehören seit „Wing Commander" ja ohnehin zum guten Ton im All. Die entsprechenden Grafiken wurden hier allesamt digitalisiert und mit mäßigem Erfolg nachbearbeitet, wirklich beeindruckend sind allerdings die Start- und Landesequenzen. Über Musik und Soundeffekte kann man nicht meckern, dank solider Programmierung ist auch am Gameplay wenig auszusetzen. Letztlich ist Mantis also genau das, was es auf den ersten Blick zu sein schien: eine futuristische Action-Simulation, die irgendwo zwischen „Wing Commander" und „Epic" eingeordnet werden muß. (rf)



Mantis

Neue Aufgaben für arbeitslose Flügel-Kommandanten.

GRAFIK	79%
SOUND	75%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	76%
URTEIL	74%

Für Geübte
Preis: ca. 159,— DM
Hersteller: MicroProse

Ein 386er mit 25 MHz ist gut, HD-Installation ein Muß — bei 9 Disks!

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Joystick
	Maus
	Dt. Anleitung

Das große Fantasy-Abenteuer dieses Winters.

SPELLCRAFT™

ASPECTS OF VALOR







Erhältlich für PC

Das Universum steht still. Das moderne Terra und die magische Welt Valoria sind kurz vor ihrer Vernichtung. Unermeßlich Kräfte suchen die Zerstorüng, werden die Welten zerreißen. Erzmagier treiben ihr rücksichtsloses Spiel. Nur eine Hoffnung gibt es noch: Die Magier müssen aufgehalten und die Reiche vereint werden. Die Hoffnung zweier Welten ruht auf IHNEN...

Bereisen Sie Terra auf der Suche nach Verbündeten. Sammeln Sie dort Zutaten für Ihre Zauber und üben Sie schließlich Ihre Magie im Kampf gegen die valorischen Erzmagier.

- Feine, detaillierte Grafik in 256-Farben-VGA
- Echtzeit-Kämpfe im Reich der Magie
- Bezaubernde Musik und Soundeffekte

UBI SOFT GmbH
Aktienstraße 62
W4330 - Mulheim / Ruhr
Tel 208 44 52 05
Fax 208 44 52 87

ASCIIWARE

© ASCII Entertainment Software, Inc. Asciiware and SpellCraft are trademarks of ASCII Entertainment Software, Inc. All rights reserved. All brand names and products are trademarks or registered trademarks of their respective holders. Screen shots on PC.

Eier und Pflaumen

John Madden Football II & NFL Football

Will man jemandem etwas beibringen, muß man es ihm nur oft genug einhämmern — ergo marschieren Konami und Electronic Arts getrennte Wege, um uns barbarischen Teutonen American Football schmackhaft zu machen!

John Madden Football II

Die elektronischen Artisten bedienen sich dabei des berühmten Namens von John Madden, der zu den erfolgreichsten Coaches der Football-Geschichte zählt. In punkto Software ist die Legende freilich schon umstrittener, denn während Mega Drive und Amiga ganz hervorragende „Maddenarien" vorzuweisen haben, konnte am PC bereits der Vorläufer „John Madden Football" nicht recht überzeugen. Und anscheinend blüht dem Nachfolger das gleiche Schicksal...

Tatsächlich ist die Familienähnlichkeit so verblüffend, daß man sich unwillkürlich fragt, was denn hier überhaupt verbessert wurde. Nach wie vor ruckeln die Recken zum Ballerweichen, und wer nicht zumindest einen flotten 386er besitzt, erlebt überhaupt eher eine Art träges Unterwasser-Ballett, dessen Steuerung man trotz Maus bzw. Stick besser dem Rechner überlassen sollte. Gut, Titeltrack, Sprachausgabe und FX hören sich recht atmosphärisch an, doch letzten Endes liegen Johns wahre Stärken im Bereich der Strategie: An die 250 offensive und defensive Taktiken stehen den menschlichen und/oder digitalen Trainern zur Verfügung! Ferner darf man unbegrenzt eigene Schleichwege entwerfen, die Teams beliebig verändern, neu gestalten oder in ganzen statistischen Datenwäldern wühlen. Daß es keinen vernünftigen Ligamodus gibt, wirkt allerdings etwas befremdlich.

NFL Football



John Madden Football II



NFL Football

Doch auch Konamis eher actionorientierter Versuch ging leicht neben die Pfosten, dabei herrscht an freudenstiftenden Features ebenfalls kein Mangel: Trainingscamp, Spielzug-Editor, Ligaspiele, Transfermarkt und jede Menge Statistiken sind mit von der Partie. Allerdings zeigt sich die (Maus)-Steuerung insgesamt etwas gewöhnungsbedürftig, wenn es auch immer wieder eine Freude ist, dem Gegner kräftig in die Beine zu hechten.

Und so schneiden Konamis Sportskanonen im Vergleich mit Erstligisten wie etwa „Mike Ditka Ultimate Football" halt doch etwas unbefriedigend ab, was übrigens auch an der gewöhnlichen und wenig detaillierten Optik liegt, die ganz ohne „Kinkerlitzchen" wie Kameraschwenks oder Recording-Funktionen auskommen muß. Darüberhinaus ist der Sound (Lala-Titeltrack und die genreüblichen Effekte) von Genialität gleichfalls weit entfernt. Positiv zu Buche schlägt immerhin das ausführliche Regelwerk samt deutscher Anleitung, doch am Fazit ist nicht mehr zu rütteln: Unseren Barbaren-Geschmack hat keines der beiden Programme so richtig getroffen. (C. Borgmeier/jn)

John Madden Football II

Mäßiger Nachfolger eines mäßigen Vorgängers.

GRAFIK	*48%*
SOUND	*66%*
STEUERUNG	*52%*
MOTIVATION	*59%*
URTEIL	**55%**

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Electronic Arts

Ein 386er mit 25 MHz ist auf alle Fälle gefragt!

	AdLib
VGA	
EGA	Roland
	Joystick
	Maus

NFL Football

Hat ebenfalls die Lederpflaume nicht gerade neu erfunden.

GRAFIK	*60%*
SOUND	*56%*
STEUERUNG	*61%*
MOTIVATION	*62%*
URTEIL	**59%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Konami

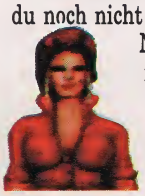
Hier tun's 16 MHz noch recht ordentlich.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Maus
	Dt. Anleitung



NACHDEM SIE ALS ERSTES DIE VEREINIGTEN STAATEN UNTER IHRE GNADENLOSE KNUTE GEZWUNGEN HABEN, RICHTEN DIE LEDERGÖTTINNEN VON PHOBOS NUN IHRE BEGEHRLICHEN BLICKE AUF UNS...

Die Vereinigten Staaten stehen noch völlig unter dem Schock der Invasion durch die lüsternen, in Leder gekleideten Ladies vom Planeten Phobos. Nichts ist mehr zu hören als ab und zu wildes Seufzen und Stöhnen, während wieder einmal eine ehemalige Supermacht ins Vergessen sinkt. Vorsicht... jetzt drohen die Ledergöttinnen hierherzukommen! Lassen Sie sie nicht an Ihren Computer ran - sonst könnten Sie zusammen mit ihm abstürzen!



"Das ist nur was für Erwachsene... nichts für kleine Bubis! Von vorn bis hinten interaktiv verstrahlt! Wenn du noch nicht weißt, was 'ne heiße Nummer ist, wirst du nichts checken. Am besten mit zwei Spielern. Oder noch ein paar dazu!" *Hot Holly*



"Ekelhaft, verdorben, erniedrigend... hach, ich werd' ganz scharf! Aaaah, nein, schon wieder dreh' ich die "Schraube" rein...! Sei uns armen Sündern gnädig, die Sex-Angels des Satans stürzen auf uns ein! Auf den Index mit diesem Spiel, aber schnell!" *Pastor Layberry*

"Du möchtest die Nummer Eins auf der Hitliste meiner neuesten Eroberungen sein? Dann komm mit in meinen Palast der Wollust, da wirst du sehen, was ich mit meinen Sexsklaven anstelle." *Melcinda*



"Die malen als Deckung einfach pfundweise Superbienen auf den Deckel - nur notdürftig bedeckt, natürlich! -, aber das ist bloß ein schlüpfriger Trick, um an strengste Staatsgeheimnisse ranzukommen. Ich sage nur: Lenkwaffen auf dieses Kommunistenspiel!" *General Wedgefellow*



"Ich umwand sie mit mehreren Fangarmen und streckte ein Stielauge nach ihren Milchdrüsen aus, wie es das Ritual vorschreibt. Warum regen sich diese Terraner bloß immer gleich so auf? Da, wo ich herkomme, machen wir das andauernd!" *Barthgub el Nikki-Nikki*



"Hallo, ich bin Zeke, der hochprozentige Held... Ich wollte bloß sagen, wenn Sie auf Fantasy-Kram mit Schwertern und Spießen und so'n Zeug stehn, dann sind Sie hier falsch! Dies Spiel hier ist nur was für richtige Männer." *Zeke Zarmen*



"Die denken alle, ich kann nicht bis drei zählen, und schon gar nicht, wenn es sich um ein paar hübsche Burschen handelt... Also, vielleicht hab' ich ja keine Ahnung von Sado-Maso, aber so zwei, drei Sachen kenn' ich schon. Na komm, gehn wir in Stellung... und ab geht's!" *Lydia Sandler*



Existiert auf fremden Planeten intelligenter Sex?

Die Antwort auf alle Ihre Fragen finden Sie in diesem fesselnden und erregenden Spiel. "Leather Goddesses 2" bietet:

- 40 verblüffende Rollen • 105 üppig erfundene Schauplätze • rund 100 Stunden lustvolle Action
- 90 Minuten ohrenzerfetzenden Sound (Sprache und Musik), durch unseren LifeSize Sound Enhancer ®, der an Ihre Stereoanlage anzuschließen ist.

Halten Sie die Augen offen... nach "The Leather Goddesses of Phobos 2", im Verkauf ab September 1992 für 149.- DM (empfohlener Richtpreis), mit dem LifeSize Sound Enhancer ® für erstklassigen Sound inbegriffen.



LifeSize Sound Enhancer

INFOCOM™ **Way out of this world**

"Leather Goddesses 2" ist kompatibel mit MS-DOS, EGA/VGA, 640K RAM, 20-Megabyte-Festplatte, 3,5-Zoll-high-density-Laufwerk. Ein Berechtigungsschein zum kostenlosen Umtausch gegen 5,25-Zoll-HD-Disketten liegt bei. "Leather Goddesses 2" ist mit den meisten Soundkarten kompatibel. "The Leather Goddesses of Phobos 2" ist Copyright von INFOCOM, Inc.

Gedicht gefällig? Nein? Trotzdem: Das Wetter wird schon langsam kalt — ich muß Euch sagen, es weihnachtet bald! Und weil sich Perlen auch unter dem Tannenbaum gut machen, haben wir diesmal nach besonders hübschen PD-Austern gefischt...

Dazu sind wir erstmal ganz tief in die Gewässer von CDV-Software getaucht, wo uns am Riff mit der Bestellnummer **9811 HD** ein furioses Shoot'em'up entgegenfunkelte. **Kiloblaster** erzählt die Geschichte vom braven Sternenfahrer, dem böse Aliens das Raumschiff zusammengeschossen haben, weshalb er sich jetzt im Beiboot seinen Weg durch die feindlichen Linien bahnen muß — und das satte 30 Level weit! Gescrollt wird bei diesem Shareware-Ballerspaß allerdings nicht, stattdessen fliegen die wild durcheinanderwuselnden Feinde einfach von links, rechts und oben ins Bild, um sich vom in sämtlichen Richtungen beweglichen Helden-Gleiter abknallen zu lassen. All dies spielt sich vor feinen Digi-Hintergründen (Sternennebel oder Planeten) und in feinstem VGA ab, dazu gibt's tolle Soundblaster-Musik, zahlreiche Aufsammel-Extras sowie eine schnelle, saubere Sticksteuerung. Die Startgebühr kostet lumpige 7,50 DM, wer dagegen 59,— DM investiert, erhält noch zusätzlich zwei weitere Teile der Kiloblaster-Saga.



Kiloblaster: Ballerspaß en gros!

Nach soviel Action tut eine kleine Denkpause ganz gut — auch wenn man sich bei **Hugo III — Jungle of Doom** eigentlich gar keine Pause beim Denken leisten kann. Hinter der schlichten Bestellnummer **8074 HD** verbirgt CDV nämlich ein ganz schön knackiges Adventure: Hugo ist ein Ritter ohne Furcht und Adel, der mit seiner Freundin Penelope schon zwei wüste Abenteuer im Stil von Larry Laffer hinter sich gebracht hat. Diesmal ist er im südamerikanischen Regenwald notgelandet, wo Penny prompt von einer höchst giftigen Giftspinne gebissen wird. Da hilft nur noch eins, das ominöse Wasser des Lebens muß her...

Nicht nur der Held, auch das Gameplay erinnert bereits auf den ersten Blick an die ganz frühen Sierra-Erfolge. So wird Hugo mit den Cursortasten durch dreidimensionale EGA-Bilder gesteuert, wo es auch mal ein paar hübsche Animationen zu sehen gibt. Sensible Tippfinger und gute Englischkenntnisse solltet Ihr für das Rendezvous mit der charmanten Penelope schon mitbringen, Soundkarten hingegen sind unnötig, bemüht das Spiel doch höchstens mal den PC-Piepser. Für wiederum 7,50 DM erhaltet Ihr eine voll spielbare Version, für die Registriergebühr von 59,— DM zusätzlich noch das originale Hintbook.

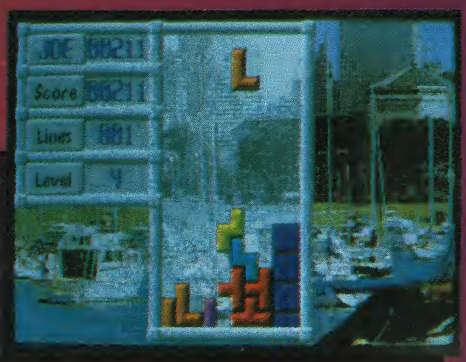


Dschungelabenteuer mit Hugo III.

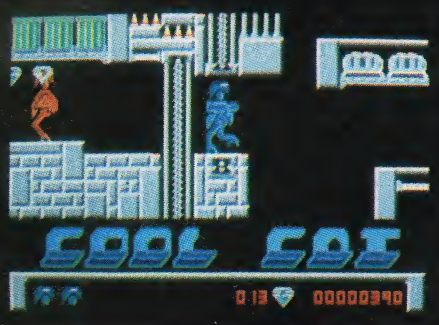


Hintbooks sind bei **Notrus** freilich fehl am Platze, denn das CDV-Game mit der Nummer **9097** ist ein „Tetris"-Klon reinsten Wassers. Aber gut geklont ist ja bekanntlich halb gewonnen, zumal das mit dem Ziffernblock zu steuernde Remake allerlei Spezialfeatures auf der Habenseite verbucht. Beispielsweise darf der Level frei angewählt werden, und wer vier Reihen auf einen Schlag abräumt, bekommt einen „Not" gutgeschrieben. Was das ist? Na, so eine Art Smartbomb, mit der man verbastelte Etagen zur Hölle pusten kann.

Auch die VGA-Optik weiß mit ihren netten Digi-Landschaften und hübsch gezeichneten Klötzchen durchaus zu gefallen; da hört man über die akustische Funkstille schon mal diskret hinweg. Habhaft werdet Ihr des Teils bereits für bescheidene 5,— DM; wer die Registriergebühr von 10 Dollar zahlt, bekommt gar eine Version mit mehr Animationen sowie kostenlose Upgrades.



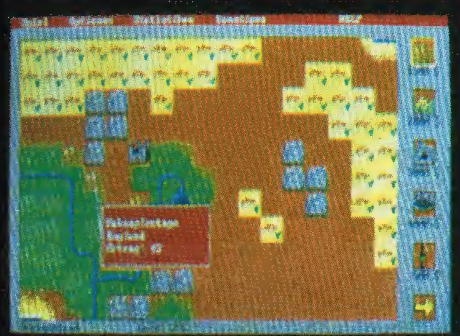
Tetrus? Notris? Notrus!



Coolcat: Action ohne Katzenjammer!

Tja, und dann war da noch ein nettes, kleines Shoot & Run namens **Coolcat**, welches CDV unter der Bestellnummer **8501** bereit hält. Über den Namen sollte man nicht allzusehr philosophieren, hat doch das Robot-Alien, mit dem man hier durch verzwickte, horizontal scrollende Labyrinthe schleicht, mit einer Katze höchstens die anfänglich sieben Leben gemeinsam. Die verwendet man, um Diamanten aufzuklauben, mit Fahrstühlen in andere Etagen zu düsen und „rote Wächter" niederzuknallen, was durchaus Laune macht.
Rein optisch ist ruckelige EGA-Qualität geboten, die Ohren bekommen ein paar knarzige FX aus dem PC-Speaker zu hören, und gesteuert wird das Ganze höchst handlich mit den Cursor-Tasten. Aber mag die Technik auch etwas antiquiert wirken, launig ist die wehrhafte Pseudo-Pussy wie gesagt dennoch — besonders, weil es sich hier um Freeware handelt. Anders gesagt: Mit 5,— DM seid Ihr dabei.

Soviel zu unserem ersten Tauchgang. Der zweite führte uns in die Gefilde von **J+B Soft**, nahe der afrikanischen Küste. Dort wartet mit **Afrika** eine strategische Wirtschaftssimulation auf PC-Missionare, die immer schon mal den schwarzen Kontinent kolonisieren wollten. Sie dürfen das unter zwei verschiedenen Schwierigkeitsgraden und wahlweise im Auftrag von Deutschland, Frankreich oder England tun, die beiden anderen Mächte übernimmt auf Wunsch auch der Rechner. Runde um Runde werden nun auf der (in EGA-Qualität) hübsch gezeichneten und scrollbaren Afrika-Karte Plantagen oder gar Gold- und Diamanten-Minen angelegt, soweit die Kohle reicht; zur besseren Finanzplanung stehen dem Spieler verschiedene Statistiken und der lukrative Aktienhandel hilfreich zur Seite. Sobald der wirtschaftliche Unterbau einigermaßen steht, wäre an eine kleine Armee zu denken, denn das Endziel des voll mausgesteuerten Games liegt schließlich darin, alle Konkurrenten vom Erdboden zu tilgen! Schade nur, daß man für die beiden Disks fast schon unverschämte 20,— DM hinblättern muß, zumal sich die Shareware-Fassung pro Partie bloß eine Stunde lang spielen läßt. Da lohnt die Überlegung schon, gleich 40,— DM zu investieren und direkt bei Magic Games (Lauentiusstr. 18, 6000 Frankfurt 60, Tel.: 06109/33376) eine Vollversion mit drei zusätzlichen Phantasie-Landkarten zu bestellen.



Afrika für Imperialisten

So, damit wäre unsere vorweihnachtliche Perlenkette geknüpft, bliebe nur noch zu erwähnen, daß sich die Versandkosten in der Regel um die fünf bis sieben Mark bewegen, und daß Ihr Euch für Bestellungen oder weitere Infos bitte an die nachstehenden Adressen wenden möget. Zum Schluß noch'n Gedicht: Träumt Dein Freund den PD-Traum, leg ihm Perlen unter'n Baum! (jn)

CDV-Software
Ettlinger Str.5
7500 Karlsruhe 1
Tel.: 0721/22295

J+B Soft
Fürstenbergstr. 36
5000 Köln 80
Tel.: 0221/629401

DATE SERVICE

Je kälter die Witterung, desto heißer wird's den Leuten, die sich den Kopf darüber zerbrechen müssen, was ein PC-Zocker wohl gerne unter dem Christbaum finden würde. Was ihnen dazu an Übersetzungen, Zusatzdisks und dergleichen eingefallen ist, erfahrt Ihr hier!



Detailliert: Top Szenarios für den FS 4



Wild: Buffalo Bill



Gesprächig: Leather Goddesses 2



Schöner: Millennium Return to Earth



Deutsch: Treasures of the Savage Frontier



Ein Sci Fi Powerhit: Deathtrack

Deutscher

...ist bei **Ultima VII** und **Leather Goddesses of Phobos 2** jetzt nicht bloß der Screentext, sondern auch die Sprachausgabe. Nicht deutsch gesprochen, aber immerhin auf den Bildschirm geschrieben wird beim SSI-Rolli **Gateway to the Savage Frontier**, was in Bälde dann auch für **Prophecy of the Shadow** gilt. Der Preis für all die Teutonica beträgt jeweils 119,— DM.

Neuer & Runder

Das klassische SF-Wirtschaftsstrategical „Millennium 2.2" ist unter dem Namen **Millennium — Return to Earth** neu veröffentlicht worden und unterstützt nun auch VGA sowie Soundblaster. Abenteuerlustige Besitzer eines CD ROM-Laufwerks, die die erste Infocom Compilation schon durchgespielt haben, kriegen die **Lost Treasures of Infocom II** nun ebenfalls auf Schillerscheibe, diesmal sind es allerdings „nur" elf Titel. Sie können ihre 119 bis 139 Golddukaten aber auch in Lucas Arts stimmungsvolles Einsteiger-Adventure **Loom** investieren.

Mehr

Mit 49,— DM richtig günstig ist der **Conquestador Szenario-Generator** für alle Handelsstrategen mit Expansionsdrang; einen Zehner mehr kostet der Szenario-Baukasten **Harpoon Battleset Enhancer**, der den Besitz eines oder mehrerer „Harpoon Battlesets" voraussetzt. **Forge of Virtue** ist eine Zusatzdisk für „Ultima VII" mit neuen Rätseln, Fallen, Monstern und sogar Charakteren. Dafür wird man ebenfalls rund 59 Silberlinge los, genau wie bei den Szenariodisks für den „Flight 4" von der Firma Aerosoft, über deren professionelle Fliegerware Ihr in dieser Ausgabe einen großen Bericht findet. Das neue **Top Scenery File 3** erfaßt die Gegend Rheinland/Ruhrgebiet, schon etwas länger erschlossen sind die Fluggebiete Norddeutsche Bucht/Ostseeküste (TSF 2) und Nördliche Mittelgebirge (TSF 1).

Billiger

Für mal eben 45 Steine fliegt einem die klassische F 16-Simulation **Falcon** ins Haus, und **Buffalo Bill's Rodeo Games** mit sechs wilden Cowboy-Wettbewerben reitet für 29 Nuggets hinterher. Ganz kurz noch zwei Compilations: **Battletech-Powerhits** enthält drei, allerdings nur mäßig unterhaltsame „Battletech"-Spielchen aus verschiedenen Genres (Rolli, Strategie, Action); **Sci Fi Powerhits** bietet ein buntes Fünf-Spiele-Allerlei, das von der langweiligen Prügelei „Tongue of the Fatman" bis zum echten Rolli-Schnäppchen „Mines of Titan" reicht. Beide Sampler kosten je 109 Märker — noch mehr und noch bessere Spiele-Sammlungen findet Ihr in unserem Compilation-Special! (mm)

UBI SOFT
Entertainment Software

Feste soll man feiern, wie sie fallen, und Geburtstag hat man schließlich nicht alle Tage — aber ein solcher Kracher von einem Preisausschreiben ist wahrhaft einmalig: Zur Feier des Tages verlost UBI Soft über 1000 Spiele!!!

1001 märchenhafte Preise!

DAS JUBILÄUMS GEWINNSPIEL

Mehr als 1000 Games, die Zahl muß man sich mal auf der Zunge zergehen lassen. In Worten: EINTAUSEND! Und nicht, daß jetzt einer meint, wir würden hier von PD oder irgendwelchem Schrott reden — wir reden vielmehr von 1000 Spitzenprogrammen der französischen Nobel-Programmierschmiede UBI Soft, also etwa Megasellern wie den Tennisspielen „Great Courts" und „Great Courts II", dem futuristischen Comic-Rolli „B.A.T.", dem strategischen Meilenstein „The Perfect General" und sogar Spielesammlungen wie „Top League"!
Und das ist noch nicht alles, denn als Hauptgewinn winkt einem (oder einer) Glücklichen ein „UBI Soft 2-Jahresabo". In der Praxis bedeutet das nichts anderes, als daß fortan 24 Monate lang sämtliche Neuheiten der Company gratis ins Haus geschwebt kommen! Tja, jetzt wollt Ihr sicher wissen, was zu tun ist, um vielleicht bald von Fortuna angelächelt zu werden, stimmt's? Ganz einfach, schnappt Euch eine Postkarte und malt die Antwort auf folgende Frage darauf:

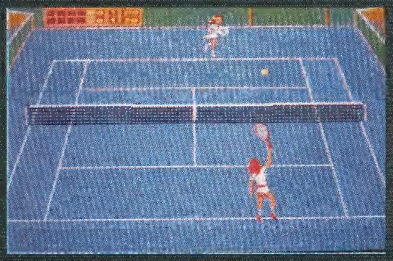
Wieviele Ausgaben wird der PC Joker an seinem zweiten Geburtstag hinter sich haben?

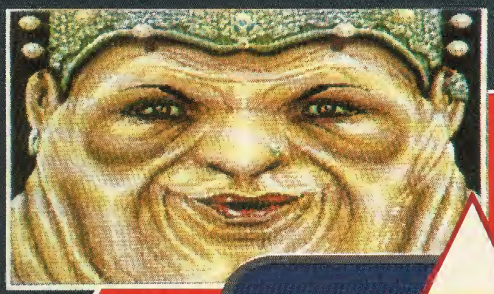
Also, sechs sind es bisher schon. Aber erscheint das Heft nicht bald monatlich? Und falls das so ist, gibt es da womöglich Doppel-Ausgaben im Sommer? Findet es raus, rechnet zusammen und gewinnt — es müßte doch mit dem Teufel zugehen, wenn bei 1001em Gewinn ausgerechnet Du leer ausgehen solltest, oder? Es sei denn, Du würdest den Einsendeschluß am 10. Dezember 1992 verschwitzen oder Mitarbeiter von UBI Soft bzw. des Joker Verlags sein (die sind nämlich genauso ausgeschlossen wie der Rechtsweg). Bleibt nur noch, allen viel Glück zu wünschen und die Adresse zu verraten:

Joker Verlag
„Jubiläums-Gewinnspiel"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar











1001 PREISE:
EIN UBI SOFT 2-JAHRESABO PLUS 1000 SPITZENSPIELE ZU GEWINNEN!

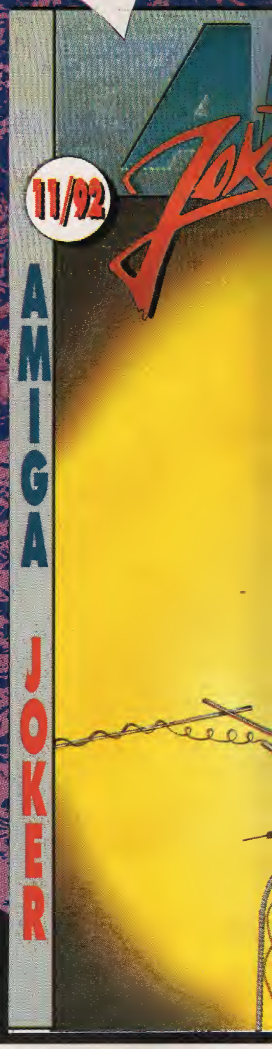
Für alle, die es ganz

3 MAGAZINE VON SPEZIALISTEN FÜR SPEZIALISTEN

JETZT GANZ NEU! (AB 4.11.92)

JEDEN MONAT NEU!





Das Sonderheft für Konsolenfreaks mit allen Topmodulen, Hardware-Infos & Lösungshilfen!

Joker Verlag · Deutschlands großer

genau wissen wollen!

Die meistgekaufte Zeitschrift in deutscher Sprache, wenn es (nur) um Amiga-Spiele geht!



JETZT GANZ NEU! (AB 4.11.92)



Das Sonderheft für Abenteurer mit den besten Computer-Adventures, starken Insider-Infos und Lösungshilfen!

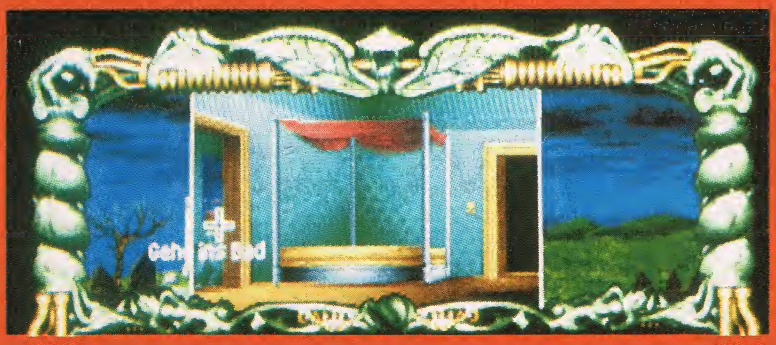
Spezialist für Computer-Entertainment

Ein Spukhaus, der Kult um einen uralten Götzen, ein zerbrochener Edelstein und fremde Dimensionen — das sind die Zutaten, aus denen die Weltenschmiede ihren neuen Adventure-Longdrink gebraut hat. Na, prost!

Auge um Auge

Hexuma





Mit solchen Grusel-Cocktails hat der bajuwarische Programmiertrupp ja bereits Erfahrung, schlug doch letztes Jahr „Die Kathedrale" in eine ganz ähnliche Kerbe, und das mit beachtlichem Erfolg. Das aktuelle Text/Grafikadventure erzählt nun die Geschichte eines englischen Herrenhauses, das die Familie Hawthorne einst auf den Ruinen einer verfluchten Burg errichtet hat. Nachdem auch das letzte Mitglied der Sippe dem Wahnsinn anheimgefallen ist, befaßt sich in den 20er Jahren der Wissenschaftler Owen Jugger mit der Hütte, um herauszufinden, welcher Spuk dort sein Unwesen trieb. Tatsächlich konnte er mehr entschleiern, als gut für ihn war...

Derzeit gehört das mysteriöse Häuschen einem Maklerbüro, und Ihr seid gerade damit beauftragt, die Bude halbwegs in Schuß zu bringen, als es läutet. Draußen steht der Postbote mit einem 70 Jahre alten, an Mr. Jugger adressierten Päckchen, in dem das Tagebuch des rührigen Forschers liegt. Aus diesem Dokument erfahrt Ihr nun alles, was der arme Kerl über den schaurigen Mythos des schlafenden Götzen Kal herausgefunden hat: Der bösartige Kal nämlich vermißt sein Auge, einen in mehrere Stücke zerbrochenen Edelstein — und sollte er das Teil wiederbekommen, dann gnade uns Gott! In den geheimen Kellergewölben des Hawthorne-Hauses entbrennt damit eine interdimensionale Schnitzeljagd auf die Steinsplitter, immer mit dem Ziel vor Augen, Kalle irgendwie ein metaphysisches Bein zu stellen.

Mag der Plot auch keinen Preis für Originalität verdient haben, die Story wird phantasievoll und spannend präsentiert, bietet knifflige Rätsel und eine dichte Atmosphäre à la H.P. Lovecraft. Auch hinsichtlich des technischen Niveaus fallen uns eigentlich nur lobende Worte ein: Die Optik mit ihren vielen bei passender Gelegenheit eingeblendeten Bildchen und der geschmackvollen Screenmaske überzeugt hier wesentlich besser als das beim Vorgänger der Fall war, zumal selbst das große Textfenster nicht störend auffällt. Chris Hülsbeck sorgt für feine, abendfüllende Musikuntermalung; da könnte man glatt die nach wie vor fehlenden FX vergessen. Besonders erfreulich sind aber die Verbesserungen bei der (auch früher schon bequemen) Maussteuerung. So werden jetzt die wichtigsten Tätigkeiten wie etwa „untersuche Couch" eingeblendet, während der Cursor die Grafiken erkundet; per simplem Klick kann man die Anweisungen dann in die Befehlszeile übernehmen. Diese wiederum läßt sich nun locker-flockig editieren, zudem glänzt das Programm mit Automapping, aufrufbarem Iconfeld und teilweise recht witzigen deutschen Screentexten.

Freunde dezenter Grusicals finden in Hexuma somit ein ausgereiftes Stück Software — rasselt mit den Ketten und meldet Euch für diesen knobeligen Götzendienst! (jn)

Hexuma

Ein abenteuerliches Schauerstück mit Tiefgang!

GRAFIK	64%
SOUND	65%
ATMOSPHÄRE	85%
MOTIVATION	86%
URTEIL	83%

Für Könner
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Software 2000

(Rechner-) Geschwindigkeit ist hier keine Hexerei bzw. kein Thema.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Wial
Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefax 08142/54654

PC/IBM

SPELLCASTING 301
Springbreak VGA
79,90

SHERLOCK HOLMES
Lost Files kompl. dt. VGA
99,90

ACES OF THE PACIFIC DT. ANL. VGA	79,90
AIRBUCKS DT. ANL. VGA	75,90
AIRBUS A 320 DT. ANL. VGA	95,90
AIR WARRIOR DT.ANL. VGA	75,90
AMBERSTAR DT.ANL. VGA *	89,90
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES VGA	79,90
A.T.A.C. DT. ANL. VGA *	95,90
A-TRAIN VGA	89,90
B17 Microprose DT. ANL. VGA *	95,90
B.A.T. 2 VGA DT.*	89,90
BATTLEISLE DT. ANL. VGA	79,90
BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL. VGA	49,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. VGA	99,90
BUCK ROGERS 2 MATRIX CUBED VGA	79,90
BUNDESLIGA MANAGER PROF. KOMPLETT DT.	79,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL. VGA	75,90
CARRIERS AT WAR VGA	79,90
CIVILISATION VGA KOMPL. DT.	99,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CONFLICT KOREA SSI	75,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT. VGA	79,90
COOL CROC TWINS DT. ANL.	65,90
CREEPERS VGA DT. ANL. *	89,90
CRISIS IN THE KREMLIN DT. VERS. VGA	95,90
CRUISE FOR A CORPS DT. ANL. VGA	79,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA *	89,90
CYBER EMPIRES -SSI- VGA	79,90
DARKLANDS VGA DT. ANL. *	99,90
DARK QUEEN OF KRYNN VGA	75,90
DARK SEED VGA	85,90

F 15 STRIKE EAGLE 3
dt. Anl VGA *
109,90

INDIANA JONES 4
kompl. dt. VGA *
89,90

DAS SCHWARZE AUGE-SCHICKSALSKLINGE DT. VGA	89,90
DUNGEON MASTER DT. ANL. VGA	79,90
DYNABLASTER DT. ANL. VGA *	75,90
ELITE PLUS DT. ANL. VGA	85,90
ELVIRA 2 -JAWS O. CERB.- KOMPL. DT. VGA	89,90

WIZARDRY 7
Crusader o. dark Savant VGA
85,90

REX NEBULAR
dt. Anl. VGA
89,90

EPIC DT. ANL. VGA	79,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. VGA	79,90
ETERNAM KOMPL. DT. VGA	89,90
EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA	85,90

MANTIS
dt. Anl. VGA
114,90

HUMANS
dt. Anl. VGA *
89,90

PC/IBM

FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz und DOs 5.0	99,90
FALCON 3.0 SCENERY FIGHTING TIGER VGA	65,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
F 15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA *	109,90
FS 4.0 SCENERY COLLECTION CALIFORNIA	85,90
FS 4.0 SCENERY RHEINLAND/ RUHRGEBIET	49,90
FS 4.0 SCENERY TOP MITTELGEBIRGE	49,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND	52,90
FS 4.0 SCENERY GRAND CANYON	49,90
FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN	79,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	65,9 0
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER KOMPL. DT. VGA	89,90
GLOBAL CONQUEST VGA	89,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL.	75,90
GRAND MASTER CHESS DT. ANL.	75,90
GRAND PRIX UNLIMITED DT. ANL. VGA	79,90
GODS DT. ANL.	75,90
GOLF -DAVID LEADBETTERS DT. ANL. VGA	79,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA	85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA	59,90
1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
HARDBALL 3 VGA	75,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. VGA*	109,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA *	89,90
HISTORY LINE BATTLEISLE 2 VGA DT. *	89,90
HUMANS DT. ANL. VGA *	89,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. VGA *	89,90
INDIANA JONES 4 ENGL. VERSION VGA	75,90
ISHAR DT. ANL. VGA	75,90

SUMMONING VGA
75,90

JACK NICLAS SIGNATURE EDITION VGA	85,90
JIMMI WHITE SNOOKER VGA *	79,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 2 VGA	89,90
KAISER KOMPLETT DT. VGA	75,90
KINGS QUEST 6 VGA	99,90
LARRY 5 KOMPLETT DT. VGA	85,90
LASER SQUAD DT. ANL. VGA	89,90
LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA	79,90
LEATHER GODNESS OF PHOBOS VGA	99,90
LEGEND OF KRYANDIA VGA *	79,90
LEGEND OF VALOUR DT. ANL. VGA *	89,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BARTON CREEK	39,90
LINKS SCENERY BAY HILL CLUB VGA	39,90
LINKS SCENERY BOUNTIFUL VGA	39,90
LINKS SCENERY FIRESTONE VGA	39,90
LINKS SCENERY HYATT DORADO VGA	39,90
LINKS SCENERY PINEHURST VGA	39,90
LINKS SCENERY TROON NORTH	45,90
LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL	105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITLE	105,90
LORD OF THE RINGS 2 DT. ANL. VGA	85,90
LURE OF TEMPTRES VGA	75,90

MIGHT AND MAGIC 4
engl. VGA
79,90

MAD TV KOMPL DT. VGA	85,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	65,90
MANTIS DT. ANL. VGA	114,90
MANTIS SPEECH PACK (2 MB Speech & Sound)	45,90
MEGA LO MANIA VGA DT. *	89,90
MIGHT AND MAGIC 4 ENGL. VGA	79,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
M1 TANK PLATOON DT. ANL. VGA	84,90

ULTIMA 7
kompl. dt.
99,90

NCAA BASKETBALL VGA 69,90

KINGS QUEST 6
VGA
99,90

PALADIN 2 DT. ANL.	65,90
PATRIZIER KOMPL. DT. VGA	89,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PLANETS EDGE	89,90
PLAN 9 FROM OUTER SPACE KOMPL. DT. VGA	99,90
POOLS OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA	89,90

SPELLJAMMER
VGA *
99,90

PC/IBM

POLICE QUEST 3 VGA KOMPL. DT.	85,90
POWERHITS BATTLETECH	79,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA*	75,90
PROPHECY OF SHADOW SSI	75,90
PUSH OVER DT. ANL.	79,90
QUEST FOR GLORY 3 VGA	79,90
RAILROAD TYCOON DT. HANDBUCH	84,90
RAMPART DT. ANL. VGA	69,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA *	85,90
RED BARON DT ANL. VGA	89,90
RED BARON MISSION DISK VGA	69,90
REX NEBULAR DT. ANL. VGA	89,90
RISKY WOODS DT. ANL. VGA *	75, 90
SARGON V CHESS	79,90
SEA ROUGE VGA	79,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA	78,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335	39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P38	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P80	34,90
SHERLOCK HOLMES - LOST FILES KOMPL. DT. VGA	99,90
SIEGE VGA	75,99
SILENT SERVICE 2 DT. HANDBUCH	89,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION DT. ANL.	79,90
SIM EARTH KOMPL. DT. VGA	89,90
SKAT 92 DT. ANL.	65,90
SPACE CRUSADE DT. ANL. VGA *	69,90
SPACE MAX KOMPLETT DT.	79,90
SPECIAL FORCES DT. ANL. VGA	99,90
SPELLCASTING 301 SPRINGBREAK VGA	79,90
SPELLCRAFT VGA DT. ANL.	89,90
SPELLJAMMER VGA *	99,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
STARCONTROL 2 VGA	79,90
STARTRECK 25TH ANNIVERSARY VGA	72,90
STARTRECK 25 TH ANNIV. KOMPL. DT. VGA*	95,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER DT.	59,90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES VGA *	79,90
SUMMONING VGA	75,90
TASK FORCE DT. ANL. VGA *	109,90
TEAM YANKEE 2 PACIFIC ISLANDS VGA DT.	79,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. VGA	79,90
TREASURE OF SAVAGE FRONTIER VGA	75,90

QUEST FOR GLORY 3
VGA
79,90

ULTIMA TRILOGY U4 U5 U6	99,90
ULTIMA UNDERWORLD	89,90
ULTIMA 7 DATA FORGE O. VIRTUE ENGL.	33,90
ULTIMA 7 KOMPL. DT. VGA	99,90
ULTIMA 7 DT. KURZANL. VGA	79,90

HISTORY LINE BATTLEISLE 2
VGA dt. *
89,90

UNCHARTED WATERS	99,90
UTOPIA DT. ANL. VGA	69,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA	79,90
WAXWORKS KOMPL. DT. VGA*	79,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT VGA	99,90

MANTIS SPEECH PACK
2 MB Speech & Sound
45,90

WING COMM. 2 SPECIAL OPERATION 2 - 386/486 SOUNDBLASTER 45,90

TASK FORCE
dt. Anl. VGA *
109,90

WINTER CHALLENGE VGA	75,90
WIZARDRY 7 CRUSADER O.D. SAVANT VGA	85,90
WWF WRESTLEMANIA VGA	69,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT. EGA	65,90

Preishits PC

ADV. DESTROYER SIMULATOR	29,90
ARKANOID 2 REV. OF DOU NUR 5,25"	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER DT. VERSION NUR 3.5"	39,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL	29,90

Preishits PC

CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	29,90
CODENAME ICEMAN	39,90
CONAN - THE CIMMERIAN DT. ANL.	29,90
DAS BOOT NUR 3,5"	29,90
DUNE KOMPL. DT. ANL.	49,90
EOO QUEST VGA DT. ANL.	39,90
EPYX SPORTING GOLD COMP. NUR 3,5"	34,90
F 14 TOMCAT NUR 3,5"	29,90
FACE OFF ICEHOCKEY GAMESTAR	29,90
GREAT COURTS 1 DT. ANL. NUR 5.25	29,90
GREG NORMAN ULTIMATE GOLF	34,90
HARD DRIVIN 2	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA NUR 5,25 *	49,90
LEATHER GODDESSES OF PHOBOS INFOCOM	29,90
LEISURE SUIT LARRY 5 VGA DT. ANL. 5,25"	49,90
LEMMINGS DATA STAND ALONE (100 LEVELS)	39,90
MAGNETICS SCROLL COMPILATION	29,90
MEGAFORTRESS NUR 5,25"	29,90
M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3,5 *	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
PAPERBOY 2	29,90
PLANETFALL - INFOCOM -	29,90
POLICE QUEST 1 VGA-VERS. 3,5" SIERRA	49,90
POPULOUS DT. ANL.	29,90
POPULOUS DATA DISK	16,90
REALMS DT. ANL.	29,90
SKI OR DIE	29,90
SPACE QUEST 3 KOMPL. DT.	39,90
SPACE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA NUR 5,25"	49,90
SPACE SHUTTLE KOMPL. DT. NUR 3.5"	34,90
STORMOVIK SU 25 DT. ANL	29,90
STRATEGO	29,90
SUPERMARCY	29,90
SUPER OFF ROAD RACERS	29,90
TIME QUEST VGA	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	34,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
ULTIMA 6 VGA	45,90
ULTIMA - SAVAGE EMPIRE-	34,90
ULTIMA - MARTIAN DREAMS-	34,90
U M S 2 DT. ANL. VGA	34,90
WILLY BEAMISH DT. VERS. NUR 5,25" VGA	49,90
WING COMMANDER 1 VGA	45,90
WISHBRINGER INFOCOM	29,90
ZORK 1 - 3 - INFOCOM - JEWEILS	29,90

CD Rom Programme

360 COMP. inkl. Blue Max/Das Boot/Mega Fortress	129,90
BATTLECHESS	119,90
CHESSMASTER 3000	99,90
GRAPHMAGIC Vol. 1	69,90
Ausgesuchte PD & Shareware für Windows und DOS.	
GRAPHMAGIC Vol. 2	69,90
Grafikprogramme, über 1000 Bilder u. Cliparts	
GUNSHIP 1 & MIDWINTER 1	115,90
ILLUSTRATED ENZYCLOPAEDIA	149,90
INFOCOM COLLECTION	89,90
KINGS QUEST 5 *	99,90
LOOM -LUCASFILM-	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITLE	119,90
M1 TANK PLATOON	95,90
MAMMALS MULTI MEDIA ENCYL.	89,90
MONKEY ISLANDS 1 -LUCASFILM-	99,90
RAILROAD TYCOON	95,90
REALMS	79,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. P 38 / P 80 / HE 162 / DO 335	129,90
SHAREWARE PEARLS, SPIEL, DTP, GRAPHISC ETC.	45,90
SPACE QUEST 4 *	99,90
SPIRIT OF EXCALIBUR	99,90
SUPREMACY	79,90
ULTIMA 1 - 6	169,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	129,90
ULTIMA UNDERWORLD & WING COMMANDER 2 *	109,90
WILLY BEAMSH *	99,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129,90
WING COMMANDER 2 INCL.SPEECH/OPERATION 1&2	99,90
WONDERLAND	79,90
ZORK TRILOGY 1-3	75,90

PC Soundkarten

AD LIB KARTE MIT JUKEBOX DT.	129,90
AD LIB KARTE GOLD VERS. 1000	469,00
PC SOUNDMAN INCL. KOPFHÖ.	239,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN FÜR ALLE SOUNDKARTEN	69,90
SOUND GALAXY NX	269,90
SOUNDBLASTER V.2.0 DT.HANDB.	179,90
SOUNDBLASTER PRO DT. HANDB.	299,90
SOUNDMASTER 2 - COVOX -	199,90
ROLAND KARTE LAPC 1	849,90
MIDI BOX ROLAND MCB 1	269,90
THUNDERBOARD	249,90
VIDEO BLASTER SOUNDKARTE	529,90

PC Zubehör

DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5"	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5.25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
WEAPONCONTROLJOYST.THURSTMASTER	165,90

Leerdisketten

3.5"	2DD NONAME 10ER	9,90
3.5"	2HD NONAME 10ER	19,90
5.25"	2DD NONAME 10ER	5,90
5.25"	2HD NONAME 10ER	12,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 8,00 Vorkasse plus DM 7,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur per Euroscheck!! Bei Software ab DM 200,00 Bestellwert VERSANDKOSTENFREI! Bei Bestellungen bitte Kennwort "PC JOKER" erwähnen ! ! !**
BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00

Wirbelwind für Filzläuse

Jimmy White's Whirlwind Snooker



Pool-Billard kennt jeder, aber Snooker?! Tja, das ist wieder so eine von diesen britischen Absonderlichkeiten, vergleichbar etwa mit Cricket oder Plumpudding...

Stimmt nicht ganz, denn der übergroße Snooker-Tisch mit den überlangen Queues findet auch in Resteuropa zusehends mehr Freunde. Kein Wunder, das abwechselnde Versenken der 15 roten und 6 farbigen Kugeln mit dem interessanten Punktesystem zählt zu den anspruchsvollsten Billard-Varianten überhaupt. Und nachdem die Amigianer bereits vor einem Jahr bedient wurden, dürfen nun endlich auch die Stockschwinger am PC ins digitale Trockendock, um für den nächsten Live-Auftritt zu üben — Übung macht ja bekanntlich Meister!

Tatsächlich läßt es sich hier ganz hervorragend üben, dafür sorgt das vielfältige Optionsangebot (menschlicher oder Digigegner, Demo, Trainingsgames und sogar Trickstoß-Exerzitien) fast schon von alleine. Wirklich verblüffend gut kommt dann aber das Gameplay daher: Feinste 3D-Vektorgrafik, Zoom und beliebige Blickwinkel rund um den Tisch werden geboten; alles und jedes ist mit der Maus stufenlos regulierbar. Doch nicht nur diese Features wurden sauber umgesetzt, auch die realistischen Animationen und vor allem die rasend schnellen Kamerafahrten verdienen schallenden Applaus.

Bei einer derartigen 1:1-Konvertierung versteht es sich dann eigentlich von selbst, daß die Sounds (Musik und FX) immer noch dürftig klingen, und daß man über die komfortable Icon-steuerung nach wie vor nicht meckern kann. Anders gesagt: Jimmy White holt die Billard-Kneipe ins Wohnzimmer! (jn)

Jimmy White's Whirlwind Snooker

Superbe Billardsimulation — ein Muß für jeden „Taschenspieler"!

GRAFIK	*82%*
SOUND	*43%*
REALISMUS	*86%*
MOTIVATION	*83%*
URTEIL	*81%*

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Virgin

Selbst mit 12 MHz noch annehmbar schnell.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
2. Screen	2. Joystick

Feucht-Fröhlich

Carriers at War



Was sagen Euch die Formeln C 64, SSG und 1984? Nix? Typisch! Also: 1984 brachten die australischen Strategen von SSG dieses Flugzeugträger-Drama für den 64er heraus, heute liegt es in einer überarbeiteten PC-Version vor.

Im Lauf der Jahre hat diese Echtzeit-Veranstaltung kaum Rost angesetzt; sobald man sich durch den wüsten Wust an Menüs gekämpft hat, findet man sich in einer strategischen Simulation von ungeahntem Tiefgang und vergleichsweise hübschem Äußeren wieder!

Wir befinden uns im Zweiten Weltkrieg, wo sechs Seeschlachten aus südlichen Gefilden der Entscheidung harren, eine davon, nämlich die um Pearl Harbor, dient als Tutorial. Freie Seitenwahl (Amis oder Japaner) versteht sich von selbst, doch auch der Admiral, dessen Streitkräfte man befehligen möchte, kann unter mehreren Kandidaten ausgesucht werden. Ja, wer sich fit genug fühlt, darf gar zwei oder drei Verbände gleichzeitig dirigieren! Jedes Szenario beinhaltet ein genau festgelegtes Ziel, meist sind das Attacken auf feindliche Basen oder Flotten. Um die Scharmützel zu gewinnen, stehen so vielfältige Optionen zur Verfügung, daß man sie hier unmöglich alle aufzählen kann; jedenfalls ist von Luftangriffen über Schlachtschiff-Bombardements bis hin zum U-Boot-Einsatz alles möglich.

Optisch dampfen die Kähne wie gesagt recht ansehnlich über den Screen, es gibt animierte Kampfszenen zu bestaunen, aber nur mäßige Sounds (Titelmelodie und Bumm-Bumm) zu hören. Daß die Handhabung anfangs etwas undurchsichtig scheint, ist bald verziehen, denn letzten Endes spielt sich das Game wirklich logisch und einleuchtend. Mehr solcher flott aufgepeppten Oldies, und die modernen Waben-Krieger müßten um ihre Pfründe bangen! (jn)

Carriers at War

Kriegsstrategie mit Niveau!

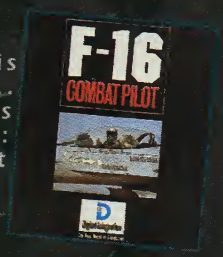
GRAFIK	*60%*
SOUND	*32%*
STEUERUNG	*62%*
MOTIVATION	*66%*
URTEIL	*63%*

Variabel
Preis: ca. 104,— DM
Hersteller: SSG

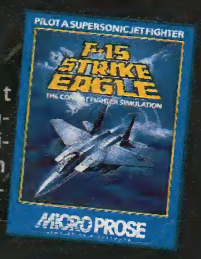
16 MHz tun's locker.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
2. Screen	2. Joystick

F-16
© Digital Integration Ltd.
Vom Tiefflug bis zum LuftKampf... von Taktik bis Gefechtsmanöver: F-16 Combat Pilot beinhaltet alles.



F-15 STRIKE EAGLE
© Microprose Software Ltd.
Das Fluggebiet ist nicht nur riesig, sondern hat auch die originalgetreuesten Landshaften zu bieten, die es derzeit



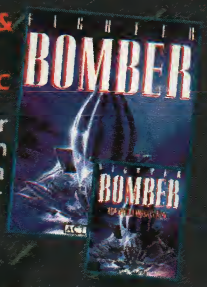
HEBEN SIE AB-ERLEBEN SIE IHRE SPANNENDSTEN STUNDEN IN DER LUFT.

AIR Commander

F-14
© Activision.
Fliegen Sie die F-14 in rauher LuftKampf-Action, von heißen Schauplätzen wie dem Persischen Golf bis hin zur "Top Gun" Akademie.



FIGHTER BOMBER & FIGHTER BOMBER ADVANCED MISSION DISC
© Activision, © Vektor Grafix.
Erleben Sie eine der aufregendsten Flugzeugsimulationen in einer 3D Grafik der absoluten SpitzenKlasse !



APACHE STRIKE
© Activision,
© William C. Appleton.
1997 - Ihre Aufgabe besteht darin, das Verteidigungssystem der feindlichen Städte zu durchbrechen und den Computer für strategische Verteidigung zu zerstören.



IBM is a registered trademark of International Business Machines.

Kompilation auf PC.

UBI SOFT GmbH.
Aktienstrasse 62,
W 4330 Mülheim / Ruhr
Tel: 0208.445205

Competition PRO . . . die Profi-Joysticks





Analog Stark im Design, perfekt in der Technik, präzise im Spiel: Competition PRO PC, der analoge Joystick für Simulations- und anspruchsvolle PC-Spiele. Mit hochpräziser Kreuzgelenkmechanik, Funktionstasten mit Mikroschaltern, temporärem und permanentem Autofeuer und Funktionsübernahme für zweiten Joystick.

DYNAMICS®

Dynamics marketing GmbH · Friedensallee 35
2000 Hamburg 50 · Telefon 040/39 17 77

Digital Joystick-Feeling total: Competition PRO STAR komplett mit Wandlerkarte. Der digitale Joystick ist robust, schnell, präzise - eben ein echter Competition PRO mit zwei Feuertasten mit Mikroschaltern, Auto/Turbofire und Slow-Motion. Die A/D-Wandler-Gamecard bietet zwei Joystickports, einstellbare Cursor-Geschwindigkeiten und Anpassung an alle Taktfrequenzen bis 50 MHz.



Dynablaster

Wer bombt besser?

Gesellige Action-Fans hatten bislang wenig Grund, sich im Freundeskreis um ihren PC zu scharen — doch nun versprechen gleich zwei Gruppendynamiker bombigen Spielspaß! Mal sehen, wer die geballtere Ladung in petto hat...

Dynablaster VS. Bug Bomber

Dynablaster

Neu ist Hudsons Sprengmeister allenfalls für Dosen-Zocker, denn seit der Urversion für die PC-Engine wurden bereits unzählige andere Konsolen und auch diverse Homecomputer mit Umsetzungen des Action-Klassikers bedient. Die Spielidee ist ebenso einfach wie zündend: In einem Labyrinth tummeln sich maximal vier Helden, um sich gegenseitig zu zerbröseln. Solisten kämpfen also unter Zeitdruck gegen die Schergen des Rechners, indem sie ihnen (Zeit-) Bomben in den Weg legen, während sich Gruppen-Duellanten solange gegenseitig beharken, bis ein Spieler übrigbleibt. Dazu steht ein unbegrenzter Vorrat anSprengladungen zur Verfügung, deren Wirkungskreis sich durch Aufsammeln von allerlei Extras erweitern läßt.

Die Grafik stammt von der Originalfassung und sieht entsprechend antiquiert aus, an der Animation der Sprites und dem Scrolling gibt's jedoch ebensowenig auszusetzen wie an Begleitmusik und Soundeffekten. Am wichtigsten ist aber, daß die Steuerung gelungen ist: Am beiliegenden Adapter finden zwei Digi-Sticks Platz, zwei weitere Bomber sprengen via der problemlosen Tastaturbelegung.

Bug Bomber

Auch Kingsofts Variante gibt es schon länger für Homecomputer, auch hier können zwei Spieler am Keyboard und zwei weitere vor ihren Sticks Platz nehmen — jedoch muß diesmal der Adapter extra dazugekauft werden. Das Gameplay ist beim Klon leider nicht ganz so gelungen, z.B. gerät man durch die umständliche Waffenauswahl des öfteren unverschuldet in brenzlige Situationen. Beim Einsatz von Blitzen, Minen und selbststeuernden Drohnen ist nämlich strategisches Fingerspitzengefühl gefragt, denn jede Offensive kostet ein Stück Lebensenergie, was sich negativ auf die eigene Beweglichkeit auswirkt. Doch liegen am Schlachtfeld genügend Energie-Symbole zum Aufsammeln bereit, genau wie IQ-Icons, die den Drohnen zu mehr Intelligenz verhelfen, so daß sie sich möglichst zielstrebig auf die Gegnerschaft stürzen.

Verschiedene Solo- und Gruppenmodi werden auch hier angeboten, neu ist, daß man ein Team gegen den Rechner bilden kann. Etwas mehr grafische Abwechslung würde man sich in den 50 Leveln (gegenüber 64 bei Dynablaster) allerdings schon wünschen, lediglich die unterschiedlichen Gegner bringen hier Farbe ins Spiel. Schade auch, daß sich die Musik auf das Titelbild beschränkt; während des Spiels gibt es nur Piepser-Gekrächze zu hören.

Die Entscheidung

Insgesamt hat uns Dynablaster doch besser gefallen, wenngleich der Kingsoft-Kontrahent nicht übel ist. Level-Paßwörter gibt's hüben und drüben, Bombenstimmung aber stets nur in der Gruppe. (rl)

Bug Bomber



Dynablaster

Action-Entertainment für Gesellige.

GRAFIK	58%
SOUND	69%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	70%
URTEIL	68%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 90,— DM
Hersteller: Hudson

Festplatte erforderlich, ansonsten tut's jeder 286er.

VGA	Soundblaster
	Joystick
	Dt. Anleitung

Bug Bomber

Quattro-Action mit kleinen Mängeln.

GRAFIK	39%
SOUND	31%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	62%
URTEIL	56%

Variabel: 8 Stufen
Preis: ca. 90,— DM
Hersteller: Kingsoft

Auch hier genügt ein Standard-AT mit Harddisk.

	AdLib
VGA	
EGA	
	Joystick
	Dt. Anleitung

HISTORYLINE

1914-1918

September 1914: "Westfront"
An der Westfront nehmen deutsche Trupen Varennes ein. Die deutsche Armee richtet sich auf einen langen Grabenkrieg ein.

•

Mai 1915: "Lusitania versenkt"
Die Lusitania, ein britischer Passagierdampfer, wird von dem U-Boot U-20 versenkt. Dabei kommen 1.198 Menschen ums Leben, darunter 120 US-Bürger.

•

Januar 1918: "Es geht um die Wurst"
Bei einem dreisten Diebstahl werden aus einem Lager in Köln-Nippes 2 Tonnen Leberwurst gestohlen. Für sachdienliche Hinweise, die zur Ergreifung der Täter führen, ist eine Belohnung von 3.000 Mark ausgesetzt.

•

März 1918:" Frieden im Osten"
Am 3.3.1918 unterschreibt die russische Delegation den Friedensvertrag von Brest-Litowsk. Diese Unterschrift wird ausdrücklich unter Protest geleistet, weil ein Ultimatum des deutschen Reiches am 23.2.1918 die Friedensbedingungen binnen 48 Stunden zu akzeptieren, die russische Regierung unter starken Druck gesetzt hat.

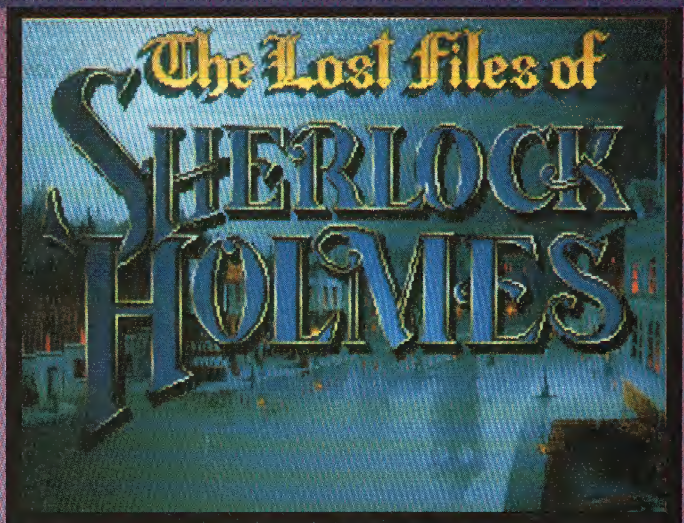
Diese und viele weitere Schlagzeilen aus aller Welt machen aus der "Historyline" ein Strategiespiel bei dem man so ganz nebenbei noch fundierte Informationen aus der Epoche 1914-1918 bekommt. Natürlich kommt auch der Spielspaß nicht zu kurz. Perspektivische Kampfsequenzen und aufwendige Zwischensequenzen, Megabyte an Grafiken und stimmungsvolle Musiken machen "Historyline 1914-1918" zu einem multimedialen Geschichtserlebnis. Das Spielprinzip wurde von dem Erfolgsprogramm "Battle Isle" übernommen und weiter verfeinert. Dazu gibt es 24 Karten für einen und zwei Spieler und 48 verschiedene Einheiten.

Bildschirmfotos zeigen MS-DOS VGA.



MS-DOS Version unterstützt Adlib, Soundblaster und VGA 256 Farben. Amiga Version unterstützt Turbokarten und 64 Farben Modus.

Ab Oktober für MS-DOS und Amiga in Kaufhäusern und im Fachhandel erhältlich. Komplett in deutsch. © 1992 Blue Byte.
Blue Byte • Aktienstr. 62 • W-4330 Mülheim an der Ruhr • Tel. (0208) 47 38 37



THE CASE OF THE SERRATED SCALPEL

Ob als Buch, Film oder Computerspiel, Conan Doyles Meisterdetektiv ist eine Klasse für sich — genau wie Electronic Arts' neues Grafikadventure um die Spürnase aus der Bakerstreet!

Geht es nach dem Hersteller, sollen sich Sherlocks verlorengegangene Fälle nach und nach zu einer Serie entwickeln, entsprechend beeindruckend ist der Auftakt ausgefallen. Soweit es die Story betrifft, läßt sich die Sache jedoch noch recht konventionell an: Ein junges Mädchen wurde mit dem gezahnten Dolch aus dem Titel gemeuchelt,



Inspektor Lestrade von Scotland Yard steht mal wieder vor einem Rätsel, und der berühmte Schnüffler darf das Ganze ausbaden. Aber wie er das hier tut, das ist ebenso sehens- wie spielenswert!

Holmes und sein getreuer Hiwi Watson wandern mit Hilfe einer verhältnismäßig schmalen Menüleiste à la „Monkey Island" in atmosphärisch dichten Bildern umher, untersuchen per Mausklick Parfümflaschen und Pomadeflecken, sammeln Items und befragen anwesende Personen. Diese Multiple Choice-Gespräche können sich ohne weiteres zu langwierigen Debatten auswachsen, z.B. wenn man mit dem Inspektor darüber fachsimpelt, ob wohl Jack the Ripper als Täter in Frage kommt. Überhaupt legen die Ermittlungen ein stilecht viktorianisch-gemächliches Tempo vor, was aber der Spannung keinen Abbruch tut. So ist der Kriminalfall zwar nicht allzuschwer zu knacken, doch greifen sämtliche Spuren, Hinweise und Clues derart logisch ineinander, daß es eine wahre Freude ist; zudem



Watson, ich kombiniere...



sind verschiedene Lösungswege gangbar.

Die von Dr. Watson getreulich protokollierten Verhöre werden immer wieder durch originelle Einfälle aufgelockert, etwa wenn man auf dem Stadtplan (wo neuermittelte Örtlichkeiten automatisch auftauchen) per Kutsche von Location zu Location galoppiert, Wiggins' Baker Street-Gang mit Nachforschungen beauftragt oder in Sherlocks Privatlabor die beweiskräftigen Fundstücke eigenhändig analysieren darf. Besonders die Optik trägt viel zum nostalgischen Vergnügen bei: Bereits das Intro ist schlicht überwältigend, und wer die verschwenderische Pracht der wunderhübschen und detaillierten 3D-Bilder im eigentlichen Programm gesehen hat, der versteht augenblicklich, warum der voll installierte Sherlock satte 29 Megabyte auf der Festplatte beansprucht! In punkto Animationen fällt das Urteil schon durchwachsener aus, denn während die Hauptdarsteller steif und hölzern durch die Gegend stolpern, begeistern die vielen kleinen Gimmicks von flackernden Gaslaternen bis zum typischen Londoner Regen auf Anhieb. Nicht minder begeisternd sind die 25 feinen Musikstücke des Programms, passen sie doch stets hervorragend zum Geschehen. Dazu gesellt sich gelegentlich englische Sprachausgabe, die übrigens demnächst samt allen Screentexten ins Deutsche übersetzt werden soll. Wir kombinieren: Electronic Arts hat ganze Arbeit geleistet! (jn)

The Lost Files of Sherlock Holmes

Stilsichere Sherlockiade für Freunde gemächlicher Knobelei.

GRAFIK	*85%*
SOUND	*83%*
ATMOSPHÄRE	*80%*
MOTIVATION	*79%*
URTEIL	**81%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,— DM
Hersteller: Electronic Arts

Bei Platzmangel kann eine gepackte Version installiert werden, die allerdings langsamer ist — 25 MHz und/oder EMS wären da schon gut.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

BESSERWISSER



Diesmal lassen wir's krachen: Nicht bloß, daß wir den Besserwisser in die Heftmitte verlegt haben, so daß Ihr ihn raustrennen und extra sammeln könnt, auch der Besserwisser-Index ist ganz neu und wird Euch in Zukunft stets auf dem laufenden halten, was in vergangenen Ausgaben an Cheats, Tips und Tricks zu finden ist...

Solltet Ihr also ein Problem zu einem älteren Game haben, dann guckt einfach im Index nach — könnte doch sein, daß dazu schonmal was veröffentlicht wurde. Und solltet Ihr unglücklicherweise gerade die passende Ausgabe verschlafen haben, ist das auch kein Problem: Für solche Fälle haben wir immer ein paar Exemplare zur Seite gelegt, die Ihr einfach im Joker-Shop bestellen könnt...

So, kommen wir jetzt zu etwas ganz anderem: Wie immer an dieser Stelle bitten wir Euch auch heute wieder um Eure tatkräftige Unterstützung: Schickt also alles, was Ihr an Tips, Cheats, Karten und Lösungen habt, an den

Joker Verlag
Besserwisser
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar
Fax: 089/460 49 77

Belohnt wird die Mühe nicht bloß durch Ruhm und Ehre, sondern auch mit barer Münze: **Jeder abgedruckte Beitrag wird mit 30 bis 200 DM vergütet,** wobei der Betrag von Art und Umfang Eures Schreibens abhängt — je aktueller, desto besser. Und auch für Eure ganz speziellen Problemchen haben wir nach wie vor ein offenes Ohr, denn...**unsere telefonische Hotline** ist jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 Uhr geöffnet, und zwar unter den Nummern

089/46 38 23 oder 089/460 58 22.

DAS SCHWARZE AUGE

LÖSUNG

Lang, lang hat's gedauert, aber nun endlich ist die Orkgefahr gebannt, nun endlich können die Thorwaler friedlich schlummern, nun endlich ist „Das Schwarze Auge" gelöst! Zu verdanken habt Ihr diese heldenhafte Großtat Eurem Bernd Thomsen-Saxer aus Süderbrarup (übrigens: Gruß von Joe aus Högel), dem gefürchteten Schrecken aller Orks, Morks und Quzerks. Okay,Bernd, leg los!

GRUNDSÄTZLICHES

Es gilt, alle Leute zu finden, die in Verbindung zum Schwert stehen, die Kartenteile haben oder zumindest Hinweise auf andere Personen geben können. In der letzten Ausgabe hatten wir ja schon die Aufenthaltsorte einiger Leutchen abgedruckt, nichtsdestotrotz, hier ist die komplette Liste:

- Yasma Thinmarsdotter in Thoss
- Ragna Firunjasdotter in Vidsand
- Swafnild Egilsdotter auf dem Schiff in Skjal bzw. Oberthorn (zumindest, wenn sie nicht gerade an der Küste entlangdüst)
- Algrid Throndesdotter in Hjalsingor
- Hetmann Tronde in Thorwal
- Hjore Ahrensson in Ottarje
- Isleif Olgardsson in Felsteyn
- Umbrik Siebenstein in Orvil
- Jurge Torfinsson in Skjal
- Tiomar Swafnildsson in Brendhil
- Beorn Hjallasson in Angbodirtal
- Alrik Derondan in Phexcaer
- Eliane Windenbek in Varnheim
- Asgrimm Tharboldsson in Breida
- Händler Kollborn, der mit seinem bunten Wagen immer auf Achse ist

Manche Personen sind erst erreichbar, wenn man vorher Hinweise aus der Bevölkerung bekommen hat — also immer tüchtig reden, vor allem die Kneipen haben sich als Gerüchtequelle bewährt. Ein Tip: Solltet Ihr während eines Kampfes mit Schußwaffengebrauch die Meldung „Zu nah!" erhalten, dann laßt den Rechner für Euch weiterprügeln. Die Auswahl der Charaktere bleibt jedem selbst überlassen, bewährt haben sich drei Kämpfer, ein Druide, eine Elfe und ein Magier. Holt Euch gleich zu Beginn das Schreiben des Hetmanns, so könnt Ihr Eure Party im Zeughaus von Thorwal recht kostengünstig ausstatten. Im Spielverlauf wird sich eine gute Rüstung übrigens eher bewähren als große Waffen, die zumindest anfangs sowieso viel zu unhandlich sind. Auch ein Besuch in der Kneipe „Vier Winde" ist ratsam, da man hier Näheres über die Geschichte des Totenschiffes erfahren kann.

DIE DUNGEONS

Auf Hjalland befindet sich der Tempel des namenlosen Gottes, der auf Bitten von Eliane Windenbek niedergemacht werden soll. Man gelangt dorthin, indem man von Ljasdahl aus um die Insel läuft. Das nächste Erdloch liegt zwischen Thoss und Rybon, hier versteckt sich der Dieb des Kartenteils von Yasma Thinmarsdotter. Erwähnenswert wäre noch der Dungeonabschnitt zwischen Phexcaer und Skelellen, dort befindet sich das Orkdokument, auf dem Treffpunkt und Zeitangaben über den bevorstehenden Orkangriff verzeichnet sind. Hat man genügend Kartenteile zusammengerafft, wird das Gemäuer zwischen Vilnheim und Phexcaer interessant, dort liegt die Schicksalsklinge versteckt. Freilich gibt es noch mehr Dungeons zu finden, diese sind jedoch für die Lösung des Spiels ohne Bedeutung.

WIR PILGERN LOS...

Grundsätzlich wäre anzumerken, daß viele Dinge im Spiel vom Zufall abhängen, beispielsweise geben die unterschiedlichen Einwohner oft verschiedene Hinweise, je nachdem, wann man sie befragt. Daher kann sich Euer Spielablauf durchaus von dem hier gezeigten unterscheiden. Nichtsdestotrotz wird zunächst der Hetmann von Thorwal besucht, der Euch jedoch die Tür weist — was soll's, dann geht's eben weiter nach Süden, zum Haus des Meister Dramosch. Dieser ver-

CHEATS ZU

Indy IV
Lemmings II

TIPS UND CODES ZU

1869
Dynablaster
Hexuma
KGB
Laura Bow II
Stone Age

GELÖST

Das schwarze Auge
Gateway

KARTEN ZU

Das schwarze Auge

INTER SOFT

Bestellannahme
Montag bis Freitag von 8 - 17 Uhr

Telefon: 0581 - 76314
Telefax: 0581 - 14461

PREISLISTEN AUSZUG

	PC	Amiga
1869	88,50	74,50
Aces of the Pacific	79,50	-
Aquatic Games	-	64,50
ATAC	104,50	-
A-Train	96,50	-
B 17 Flying Fortress	104,50	-
Battle Isle	78,50	72,50
Battle Isle Data Disk	44,50	45,50
Bundesliga Manager Pro	71,50	71,50
Civilisation	94,50	79,50
Darklands	116,50	-
Das Schwarze Auge	85,50	75,50
Der Patrizier	86,50	75,50
Dune	78,50	72,50
Dungeon Master	79,50	-
Dyna Blasters	-	68,50
Epic	74,50	65,50
Eye of the Beholder 2	85,50	74,50
Falcon 3.0	94,50	-
Fire & Ice	-	59,50
Global Effect	81,50	73,50
Hexuma	89,50	-
Hook	78,50	63,50
Hongkong Mahjong Pro	75,50	-
Indiana Jones 4	86,50	-
Jaguar XJ 220	-	59,50
John Madden Football 2	61,50	-
Leisure Suit Larry 5	83,50	74,50
Links 386 Pro	98,50	-
Lord of the Rings 2	88,50	-
Lotus 3	-	58,50
Lure of the Temptress	79,50	71,50
Mad TV	85,50	71,50
Mantis	115,50	-
Might and Magic 3	87,50	73,50
Monkey Island II	87,50	85,50
Perfect General	86,50	79,50
Premiere	-	72,50
Push Over	72,50	-
Sherlock Holmes (The Lost Files)	89,50	-
Ultima 7	87,50	-
Zool	-	58,50

Alle Spiele deutsche Version oder deutsche Anleitung.
Fordern Sie unsere GESAMT - PREISLISTE an!
WIR LIEFERN ALLE AUF DEM DEUTSCHEN MARKT ERHÄLTLICHEN TITEL.
NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!

Irrtum und Druckfehler vorbehalten.
Ausschließlich Versand. Versandkosten:
bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr.
Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI
AB 300,- DM 2% SKONTO

INTER SOFT
H. UND T. RUPP - POSTFACH 1932 - 3110 UELZEN 1

BESSERWISSER

mißt einige Dinge aus seinem Lager und bittet Euch, sie zu suchen. Für 20 Dukaten Vorkasse geht's ab ins dunkle Loch, wobei man Dietriche, Zunderkästchen und Fackel oder Lampe mit Öl dabeihaben sollte — oder auch einen Magier, der den zweiten Stabzauber (Licht) beherrscht. Übrigens, im Keller gibt es äußerst „durchlässige" Wände, hinter denen sich viel wertvolles Gut verbirgt. Ist die Geldbörse voll, sollte man in einer Kneipe einige Bierchen trinken, solange, bis ein Thorwaler kommt und den Aufruf des Hetmanns verkündet. Jetzt auf zum Hetmann Tronde, schon beginnt ein neuer Lebensabschnitt als Held...

Zunächst geht's ab nach Osten zur Fährstation Tjola, von dort aus weiter nach Rukian. Auf dem Weg kann es durchaus zu kleineren Kämpfen kommen. In Rukian angekommen, heißt das nächste Ziel Fährstation Angbodirtal, von dort geht's weiter nach Auplog, Vilnheim, Phexcaer und schlußendlich Einsiedlersee. Auf dem Weg dorthin werdet Ihr merkwürdigen Wesen begegnen, die Ihr entweder umgehen oder mit denen Ihr verhandeln könnt — in diesem Fall heißt die Lösung „Rad". Sollte Euch das Einhorn begegnen, zieht auf keinen Fall die Waffen. Haltet still, dann passiert nichts, und der Magier gewinnt an Abenteuerpunkten. Am Einsiedlersee angekommen, wird der Eremit besucht, der Euch eine warme Suppe spendiert. Jetzt wählt ein Mitglied aus Eurer Gruppe und schickt es direkt zum Einsiedlersee, allerdings ohne Ausrüstung, die würde nämlich im Sumpf verlorengehen. Jetzt wird die Party geteilt und Ihr wandert weiter, jedoch wieder ohne Ausrüstung! Solltet Ihr angegriffen werden, flieht einfach. Nach zwei Tagen kommt ein kleiner Berg in Sicht, geht dort hinauf. Oben befindet sich ein Monolith, der bei Berührung wichtige Informationen preisgibt. Dieser Monolith dient später auch bei der Suche nach vermißten Personen. Zurück bei der Hauptparty, werden die Ausrüstungsgegenstände wieder ordnungsgemäß verteilt.

Zwischen dem Einsiedlersee und Felsteyn erwartet Euch eine alte Dame, der Ihr hinter den Büschen auflauern müßt. Zwar wird sie versuchen abzuhauen, aber nach einer kurzen Suchaktion habt Ihr sie wiedergefunden. Sie bittet Euch, **Isleif Olgardsson** in Felsteyn von ihr (Janda) zu grüßen. In Felsteyn könnt Ihr in der Kneipe nach Isleif fragen oder stattdessen alle Häuser nach ihm abklappern. Sobald Ihr ihn gefunden habt, fragt nach Hyggelik. Der wiederum nennt Euch ein paar Namen, geht anschließend ins Hinterzimmer und holt eines der heißbegehrten Kartenteile. In Angbodirtal wird **Beorn Hjallasson** besucht, der wieder ein paar Namen nennt und Euch vor allem einen Teil der Karte überläßt. Also weiter nach Ottarje, wo **Hjore Ahrensson** residiert. Auch von ihm werdet Ihr ein paar Namen und ein Kartenstück erhalten.

Auf dem Weg über Orvil und Ala begegnet Euch ein tiefgefrorenes Fischfilet, das Euch auf die Frage nach „den Gefahren" an **Umbrik Siebenstein** in Orvil verweist, also auf dorthin! Umbrik will nur helfen, wenn Ihr ihm den Runenknochen eines Druiden namens Gorah bringt, der in der Wildnis lebt. Der Runenknochen ist nach hartem Kampf der Eure, und nachdem Ihr Umbrik das Gebein übergeben habt, erhaltet Ihr ein Empfehlungsschreiben an **Tiomar Swafnildsson** in Brendhil. Hier gibt's nur wenig zu tun, Tiomar gibt Euch ohne weiteres ein Kartenteil und verweist Euch an Jurge Torfison in Skjal. Sollte gerade ein Schiff im Hafen liegen, dann besucht zunächstmal **Ragna Firunjasdotter** in Vidsand. Sie besitzt zwar einen Teil der Karte, wird ihn Euch aber jetzt noch nicht geben — immerhin hält sie einen Hinweis auf Swafnild in Skjal für Euch parat...

Momentan liegt Thoss jedoch näher, also machen wir uns auf den Weg dorthin, wo **Yasma Thinmarsdotter** wohnt. Sie erzählt von einem geklauten Kartenteil, außerdem gibt sie einen Hinweis auf die Fluchtrichtung des Diebes. Auf nach Rybon. Nach nur einer Nacht entdeckt Ihr einen Pfad, der zu einer Ruine führt. Benutzt dort den Beutel, den Ihr im ersten Kampf erbeutet habt, damit sich eine Tür im Osten öffnet. Gleich im ersten Raum befindet sich eine Bodentür, die sich mit dem Spruch „Foramen" öffnen läßt. Nun die Treppe hinunter in die zweite Ebene. Ähnlich wie in Thorwal sind auch hier manche Wände nur scheinbar vorhanden, man kann also locker hindurchgehen. Weiter bis zum Raum im Südwesten, wo sich eine weitere Treppe in die dritte Ebene befindet. Unten angekommen geht's ab nach Osten. Aber aufgepaßt: Am Ende des Ganges wird Eure Party automatisch um ein paar Grad rotiert, laßt Euch davon also nicht verwirren! Auch hier geht's wieder mit dem Kopf durch die Wand, bis zum nördlichen Raum, wo Euch ein Bösewicht erwartet. Nach einem kurzen Fight erhaltet Ihr ein weiteres Kartenteil, dann kehrt zum Ausgang zurück.

Jetzt weiter nach Skjal, zu **Jurge Torfinsson**. Er verlangt das Schreiben des Hetmanns, das Ihr bereits zu Anfang des Spiels geholt habt. Na, dann wollen wir's dem Jurge doch nicht vorenthalten, schließlich werdet Ihr ja auch mit einem Kartenstück belohnt. Irgendwann auf Euren Reisen trefft Ihr übrigens auf **Swafnild Egilsdotter**, die mit ihrem Kutter meist in Skjal oder Oberthorn anzutreffen ist. Untersucht das Schiff, dann bietet Euch Swafnild freiwillig ein Kartenteil an, das Ihr bloß in Aryn abholen müßt.

Beim Plausch erzählt sie Euch von **Eliane Windenbek** aus Varnheim. Dort angekommen bittet Euch Eliane, den Tempel des „Namenlosen" auf der Insel Hjalland zu zerstören. Also auf nach Ljasdahl (liegt auf der Insel), geht dort in westlicher Richtung einmal um die Insel herum. Nach ca. drei bis vier Tagesmärschen stoßt Ihr auf einen Pfad, der zu einem Gewölbe führt. Sammelt zunächst ein paar Heilkräuter und besorgt einen zweiten Satz Dietriche, dann geht bis zur nördlichsten Wand (durch zwei Türen), einen Schritt zurück und durch die östliche Tür. Dahinter nach Norden bis zur Wand und durch die Tür nach Osten. Nun die Treppe hinunter in die zweite Ebene. Jetzt ab nach Süden, durch die drei Türen hindurch. Dreht Euch nach Westen und geht fünf Schritte vorwärts durch die Tür. Nun wird die Party so aufgeteilt, daß der schwächste allein ist. Schaltet auf dieses Partymitglied um und laßt ihn einen Schritt vorwärtsgehen — jetzt kommt die Meldung, daß man sich vor einem Hebel befindet. Zieht an dem Hebel und haltet ihn fest, dann schaltet auf den anderen Teil der Party um. Geht einen Schritt nach Süden und anschließend durch die Tür nach Westen, bis zur zweiten Tür rechts. Hier jetzt durch die Tür nach Norden bis zur Wand, dann einen Schritt nach Westen bis vor die Tür. Durch die Tür hindurch, dann nach Osten bis zur Wand und wieder nach Norden bis zur Wand. Umdrehen nach Osten und durch die Tür. Diesem Gang folgt Ihr bis zum Ende, wo sich im Westen eine Tür befindet. Dahinter verbirgt sich ein Raum, in dem Euch einige Kultisten und zwei Zauberer angreifen — Vorsicht vor den beiden, da sie durch ihre Magie die Waffe ihres Gegners zerstören können. Habt Ihr alle Gegner erledigt, geht nach Westen zum Altar und zerstört ihn. Mit der kleinen Statue im Gepäck kehrt Ihr zu Eliane zurück, sie gibt Euch ein Kartenstück.

Mittlerweile dürftet Ihr ausreichend viele Kartenteile beisammen haben, falls Ihr jedoch wirklich alle finden wollt, bitte sehr... so kommt Ihr an die restlichen Stücke heran: Algrid Throndesdotter verweist Euch an Kollborn, den fahrenden Händler, der ihr Kartenteil in Besitz hat. Asgrimm Tharboldsson scheint kein Kartenstück zu besitzen, oder zumindest will er es nicht rausrücken. Alrik Derondan ist eine mysteriöse Figur in Phexcaer, die Euch leider nicht weiterhelfen kann.

DAS FINALE NAHT

Macht Euch auf nach Vilnheim, um dem Bodir nach Phexcaer zu folgen. Etwa auf der Hälfte des Weges bricht ein Baum zusammen, es ist der sogenannte Drachenbaum. Er markiert einen Pfad zu einem alten Gemäuer, das nun genauer betrachtet wird. Aber Achtung: In diesem Dungeon dürft Ihr praktisch nichts mitnehmen, bis auf ganz wenige Ausnahmen. Hier fallen die Wände recht schnell ein, auf dem nun folgenden Weg seid Ihr jedoch relativ ungefährdet: Geht zur Südwand, dann zur Ostwand. Dreht Euch hier nach Norden und öffnet die erste Tür rechts. Hindurch und weiter nach Osten, bis Ihr vor einer Truhe steht. Jetzt einen Schritt zurück und nach Norden drehen. Durch die offene Tür wird ein großer Saal betreten, geht dort nach Osten bis zur Wand. Dann nach Norden, immer an der Wand entlang. Hier passieren zwar ein paar kleinere Unfälle, tragisch sind sie jedoch nicht. Im zweiten Trümmerhaufen liegt die einzige Truhe verborgen, die Ihr in diesem Erdloch öffnen dürft. Nun seid Ihr in der zweiten Ebene. Ab nach Süden bis zur Wand, dann nach Westen, wo sich ein Spiegel befindet.

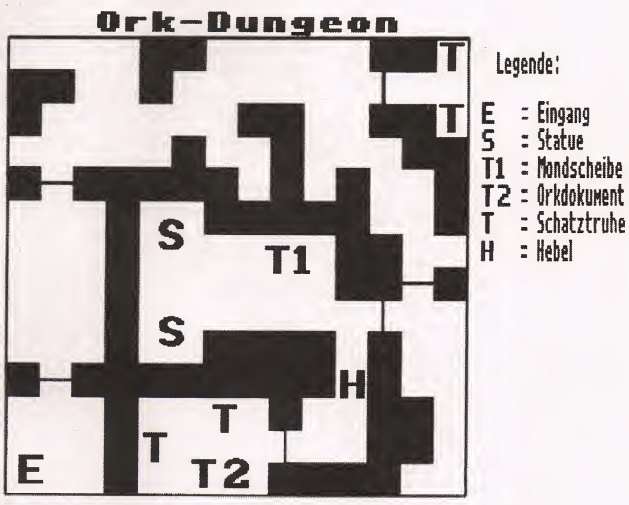
DIE SCHICKSALSKLINGE

Jetzt wird's kompliziert: Die Party wird in zwei Hälften geteilt, ein Teil bleibt stehen, der andere geht zwei Schritte nach Osten, vier nach Norden und zwei nach Westen, wo sich ein weiterer Spiegel findet. Gebt nunmehr den Befehl „Gruppe vereinen" ein, es folgt die Meldung, daß sich die Partymitglieder die Hände reichen können. Jetzt muß jede Gruppe den Hebel hinter dem Spiegel betätigen, es folgt ein Rumpeln, und die Tür zwischen den beiden Gruppen hat sich geöffnet. Wichtig: Der Hebel arbeitet nur, wenn er vorher noch nicht berührt wurde — falls doch, müßt Ihr mit einem alten Spielstand von vorne beginnen! Nun wird die Party vereint durch das Tor geführt, dann ab nach Westen bis zur Wand und anschließend solange nach Süden, bis Ihr zwei Schritte vor der Truhe steht. Nach Osten durch die Tür und wieder nach Süden in die dritte Ebene! Jetzt wieder nach Süden bis zum Saal und drei Schritte nach Osten. Hier weiter bis zur ersten Tür links, hindurch und weiter in Richtung Norden. Jetzt immer weiter in nördlicher Richtung, bis Ihr die Treppe zur vierten Ebene erreicht. Dort unten erwartet Euch ein großes Gemetzel, aber sind alle Gegner erledigt, baut sich der untote Hyggelik vor Euch auf und übergibt Euch die Schicksalsklinge. Jetzt wieder raus, das Spiegeltor bleibt offen.

DER ANGRIFFSPLAN DER ORKS

In Phexcaer wird das schwächste Partymitglied mit Grimring zurückgelassen, damit der anschließende Gang nach Skelellen nicht gar so erschwert wird. Im Sumpfgebiet trefft Ihr eine Elfe, die Euch etwas von ihrem Kaninchen anbietet. Nehmt das Angebot an und rastet ein wenig. Am nächsten Morgen ist die Dame verschwunden, eine Nachricht hat sie aber immerhin hinterlassen. Geht weiter bis zum Ork-Dungeon, wo sich das Orkdokument sowie die für den Endkampf wichtige Mondscheibe befindet — um an die jedoch ranzukommen, müßt Ihr Fremdsprachenkenntnisse besitzen. Zur besseren Orientierung in der Gruft haben wir eine Karte abgedruckt...

Geht vom Eingang aus nach Norden durch zwei Türen hindurch. Jetzt nach Osten, bis sich der Gang zweiteilt. Nehmt zuerst die linke Seite, dort könnt Ihr hinter einer Tür zwei Truhen ausräumen. Anschließend wählt den rechten Zweig, hier geht's nach Süden bzw. Osten bis zur Tür. Hindurch und gleich nach Westen drehen, zur nächsten Tür. Hindurch und beim folgenden Kampf den Bronzeschlüssel mitnehmen! Zurück zur Tür und dahinter nach Süden. Hinter der westlichen Kurve ist zwar eine Falle aufgebaut, sie richtet aber keinen großen Schaden an. Am Flurende nach Süden, dort wird die Tür geöffnet. Zuvor muß die Umgebung der Pforte nach dem passenden Hebel abgesucht werden. In diesem Raum liegen drei Truhen versteckt, eine davon enthält das Orkdokument mit den Angriffsdaten. Das Manuskript nehmt Ihr mit, dann verlaßt die Höhle und geht zunächst weiter in Richtung Skelellen, dann dreht um und macht Euch auf nach Phexcaer. Hier wird die Party vereint und auf Vordermann (LE- und AE-Punkte) gebracht, denn der Endkampf ist nahe. Ein Tip: Man erreicht die Höhle auch von Skelellen aus, so muß man nicht durch den Sumpf und ist nach dem Verlassen der Höhle auch sofort in Phexcaer. Hier solltet Ihr ein letztes Mal den Spielstand speichern, denn nun geht's ab zum...



ENDKAMPF

Der Endkampf findet zwischen Phexcaer und dem Einsiedlersee statt. Hier sollten nur Schlagwaffen benutzt werden, da Armbrust und Bogen meist recht nutzlos sind — wenn man von 16 Gegnern eingekesselt wird, ist die Schußdistanz einfach zu gering! Wichtig ist auch, daß Ihr viele Wirselkräuter und Gulmondblätter mit Euch führt, da sie beim Heilen (LE) und Steigern der Körperkraft äußerst nützlich werden. Benutzt das Orkdokument und geht dann in Richtung Einsiedlersee. An der Stelle, wo einst die Fabelwesen vor sich hintanzten, tummeln sich jetzt die Orks. Deren Champion fordert Euch zum Kampf heraus, jedoch unter einer Bedingung: Es darf keinerlei Magie angewendet werden! Zuwiderhandlungen führen dazu, daß der Mißachtende zu Staub zerfällt. Ihr bekommt eine halbe Stunde zur Vorbereitung. Der beste Schwertkämpfer Eurer Party bekommt Grimring, außerdem sollte ein jeder von den Kräutern (insbesondere den Gulmondkräutern, sie steigern die Schlagkraft) probieren, um optimal vorbereitet zu sein. Bei der Aufstellung der Party bietet es sich an, den Schwertkämpfer in der Mitte zu postieren, so daß er sich auf den Kampf mit dem Orkchampion konzentrieren kann. Auch könnt Ihr Eure Waffen mit verschiedenen Extrakten (z.B. Qukris) vergiften und somit wirksamer machen. Ansonsten lautet die Devise „Nerven behalten"; laßt Euren stärksten Recken allein vor sich hinbröseln, er macht das schon. So, damit wäre hoffentlich die letzte Hürde geschafft, und es folgt die Schlußsequenz und... wohl bald die Fortsetzung!

ESSER SOFT KÖLN
Wir überzeugen durch Service!
Inh. Christa Esser

1869	DV	83.-	Das schwarze Auge	DV	83.-	Laura Bow 2	DV	77.-	»ZUBEHÖR«
A-Train	E	105.-	David Leadbetters Golf	E	81.-	Leather Godessess 2	DV	91.-	
Aces of Pacific	DA	77.-	Der Patrizier	DV	83.-	Links 386 Pro.	DA	96.-	Sound Blaster 2 E 185.-
Airline	DV	62.-	Dungeon Master	DV	73.-	Links Courses je		37.-	Stereo-Chips dazu 43.-
Airline Transport Pilot	DV	105.-	EcoQuest	DA	77.-	Lure of Temptress	DV	77.-	Sound Blaster Prof. E 359.-
Atac	DA	84.-	Elite Plus	DA	88.-	Mantis	DA	105.-	Dt. Handbuch zu SB 12.-
B-17 Flying Fortress	DA	93.-	Falcon 3.0	DA	93.-	Paladin 2	DA	63.-	Thunderboard E 271.-
Battlechess 2	DA	72.-	Falcon Mission Disk	DA	56.-	Powermonger	DA	79.-	Sound Galaxy E 285.-
Battle Isle	DA	83.-	FS Airport & facilities	E	35.-	Push Over	DA	66.-	Multisound Turtle Beach 1599.-
Battle Isle Data Disk	DA	42.-	FS Sound, Graphic Aircraft		62.-	Sherlock Holmes	DV	81.-	ScreenBeat Activ Boxen 69.-
Birds of Prey	DA	88.-	FS Scenery Grand Canyon		35.-	Siege	E	63.-	
Bundesliga Manager Prof.	DV	69.-	FS Scenery Tahiti		56.-	Ultima 7	DV	98.-	Flight Control Stick 189.-
Cadaver	DA	83.-	Global Conquest	DA	93.-	Ultima 7 Zusatzdisk		42.-	Weapon Control Stick 189.-
California Games 2	E	66.-	Great Courts 2	DV	69.-	Wing Commander 2	DV	91.-	Rudder Pedals Thrustm. 259.-
Carl Lewis Challenge	DA	73.-	Gunship 2000	DA	93.-	WC 2 Op. Disk 1 & 2 je		44.-	Thumbelina Port 159.-
Carriers at War	E	73.-	Gunship 2000 Scenario	DA	56.-				
Chessmaster 3000	E	76.-	Humans	DA	56.-				DataMaker 1.5 DV 229.-
Civilisation	DA	93.-	Indiana Jones 4	DA	84.-				TextMaker 3.0 DV 265.-
Crisis in the Kremlin	DA	91.-	Jimmy White Snooker	DA	66.-				TypeMaker 2.0 PS DV 265.-
Darklands	DA	105.-	John Madden 2	E	63.-				TypeMaker 2.0 Deco DV 265.-

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software-Cartridges, sowie Software für andere Computersysteme

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 9.00 ; UPS DM 12.00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 15.00
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

1869	86,50
Amazon	*a.Anfr.
A.T.A.C	87,00
A Train	94,00
Airbus A 320	99,00
Airline Transport Pilot (dt.Version)	108,50
Aces of the Pacific	79,50
B 17	96,50
BAT II	*a. Anfr.
Battle Isle (deutsche Version)	86,50
Battle Isle Datadisk 1	43,50
Bundesliga Manager Professional	74,50
Birds of Prey[VGA)	94,00
Bard's Tale Construction Set	72,00
Crisis in the Cremlin	94,50
Civilization	97,50
Castles	76,50
Castles Data Disk	39,50
Carriers at War	84,00
Comanchy	*86,50
Cruise for a Corpse	*72,00
Chessmaster 3000 (VGA)	80,00
Darklands	109,00
Dark Queen of Krynn	72,50
Das Schwarze Auge	86,50
Der Patrizier (dt. Version)	86,50
Epic	76,50
Elite Plus	90,00
Eye of the Beholder II (dt. Version)	89,50
Elvira II	83,50
F 15 III	*a. Anfr
Falcon 3.0	99,00
Flight Simulation 4.0	137,00
Global Effect	86,00
Grand Prix	*a. Anfr.
Gunship 2000 Scenery Disk	61,00
Harpoon 121	86,50
Harpoon Editor	43,50
Harpoon Battle Set 3	37,50
Ind. Jones IV (dt. Version)	*95,00
Ind. Jones IV	88,50
Jet Fighter II	86,50
Kathedrale (dt. Version)	86,50
Laura Bow II	80,00
Legend of Kyrandia (dt. Verison)	*65,50
Lemmings 2 More Lemmings	69,50
Larry V (dt.Version]VGA	86,50
Links Pro (für 386er)	99,50
Leather Godesses of Phobos 2	95,00
Mad TV	86,50
Mad TV Data Disk	*a.Anfr.
Might & Magic IV	*a.Anfr.
Monkey Island II (dt. Version]VGA	86,50
PGA Plus	76,50
PGA Course	37,50
Powermonger	82,00
Pacific Island (dt. Version)	76,50
Perfect General	86,50
Planet's Edge	86,50
Red Baron (VGA)	86,50
Red Baron Mission	51,00
Sherlock Holmes	89,50
Star Trek (dt. Version)	*93,50
Speedball 2	76,00
Simpsons	72,00
Space Quest IV (VGA)	79,50
Super Tetris	80,00
Shadow Sorcerer	79,50
Strike Command	*89,50
Sim Ant	80,00
Space Shuttle	119,00
Their Finest Hour	74,50
Turtles	72,00
Twilight 2000	*86,50
Ultima VII (dt. Version)	99,50
Ultima Underworld	86,50
Ultima Trilogy (IV, V, VI)	86,50
Wing Commander II (dt. Version)	94,50
Wing Commander II Disk 1	45,50
Wing Commander Accessory Pack	43,50
Willy Beamish (VGA)	84,50

Air, Land, Sea

Stormovic, 688 Attack Sub, Indianapolis 500	88,50

Intelligent Games

Backgammon, Schach, Bridge, Go, Dame	75,00
Gravis Joystick transparent	82,50
schwarz	79,50
Soundblaster 2.0 (dt. Handbuch)	175,50
Soundblaster Pro (mit Schnittstelle CD.ROM)	345,00

*VORANKÜNDIGUNG,
VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Bitte fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an!
(Bitte Computertyp angeben!!!)
Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!

Vorkasse DM 6,-
Postnachnahme DM 9,-

Telefonische oder schriftliche Bestellung
PEROKA SOFT
Petra Schurig
Postfach 100527
4019 Monheim
Telefon: 02173/51351
02173/56906

BESSERWISSER

GATEWAY
LÖSUNG

Frederick Pohls Sternensaga zählt schon eher zur anspruchsvollen SF-Literatur, und Legends Buch-Versoftung stellt nicht minder hohe Anforderungen an das Knobelvermögen des Abenteurers. Nun lag den ersten Verkaufsexemplaren zwar ein Hintbook bei, aber eben nur den ersten, und alle Lösungshinweise sind dort halt auch nicht enthalten. Macht aber nix, denn Andreas Geißler hat eine Komplettlösung für Euch zusammengestellt, die schöner erstrahlt als jeder Sternenhimmel in einer lauen Herbstnacht!

PART 1: GATEWAY PROSPECTOR

Das Abenteuer beginnt in Eurem Quartier, wo zunächst die Schublade geöffnet wird. Räumt sie mit einem entwaffnenden TAKE ALL aus, insbesondere das Buch darf nicht liegenbleiben. Jetzt nach Osten, zur Heechee-Town. Geht nach Norden bis zum Central-Park, zieht dort am roten Hebel und wartet, bis Euch der Mann den Maintenance Key gibt. Jetzt noch die Rose aufgehoben und ab nach Süden, zurück zur Hechee-Town. Hier begebt Ihr Euch zur Corporation Office Lobby, wo man der Dame das Buch und die Rose überreicht — als Belohnung bekommt Ihr ein Magazin und einen Dataman, der ein paar nützliche Informationen preisgibt (TURN ON DATAMAN). Jetzt wieder zurück in die Town und nach Norden zum Aufzug, dort nach unten und schließlich nach Westen in den Raum T20, dort müßt Ihr bis 15.01 Uhr warten. Bleibt bis Unterrichtsende im Raum, um an die Blue Badge ranzukommen. Zurück in der Town geht's nach Osten in die Blue Hell Bar.

Wartet bis 20.01 Uhr, dann taucht Thom Seldridge auf. Wartet, bis er Euch einen Drink spendiert, dann wartet noch dreimal und spendiert anschließend Thom einen Drink. Jetzt wartet wiederum ein paarmal (so ca. 13mal) und spendiert Thom einen weiteren Drink, dann wartet bis 21.01 Uhr. Jetzt kommt Nubar Kamalian und setzt sich zu Euch, also gebt auch ihm einen aus — so gewinnt man Freundschaften! Jetzt fünfmal warten, dann dürft Ihr Euch ein wenig beim Trivia Game entspannen. Anschließend geht zurück zur Bar und wartet dort auf Terri Neilson. Auch sie kriegt einen Drink spendiert, dann fragt sie nach Orion, ersatzweise dürfte auch das Wörtchen MEMO weiterhelfen. Wartet siebenmal und geht anschließend ins Museum (West, Süd, Süd). Legt das Medaillon in das DEVICE, dann nehmt den TUNING FORK und legt diesen ebenfalls in den Schacht. Nehmt das Hologramm und packt es auf den Sockel, der soeben ausgelöste Alarm wird so abgeschaltet, und Ihr könnt den echten TUNING FORK aus der DEVICE holen. Geht jetzt schnell zum DEAD END im Level BABE (Nord, Nord, Nord, Rauf, West) und versteckt Euch dort in der Kiste (CRATE), dann wartet bis 0.01 Uhr bzw. bis Perry durch die Wand verschwunden ist. Steigt anschließend aus der Kiste und nehmt den Zettel (SLIP OF PAPER), den Perry hat fallen lassen. Lest den Zettel und merkt Euch den Code. Packt jetzt den TUNING FORK in den BLISTER. Gebt den Code ein und betretet anschließend den Geheimraum (merken, wie sich der Raum öffnen läßt!). Geht zurück zu Eurem Quartier und nehmt eine Mütze voll Schlaf.

Am nächsten Tag schnappt Ihr Euch alle Gegenstände, dann ab zum Munitionsdepot (Ost, Nord, Runter, Nord, West), dort nimmt man die Pistole und klettert auf die Kabine. Hier wird die Lüftungsöffnung mit dem Maintenance Key geöffnet. So, nun gibt's möglicherweise ein kleines Problem, denn bei den allerersten Verkaufsversionen dieses Spiels verhindert ein Programmfehler, daß der Knopf im Schacht gedrückt wird. Da das Spiel somit nicht lösbar ist, hilft nur eines — umtauschen! Ansonsten wird halt der Knopf gedrückt, dann wartet, bis der Robbi erscheint. Legt Eure Pistole in den Container, der anschließend verschlossen wird. Nun raus aus dem Raum und ab ins Zimmer T20. Auch dort wird die Lüftung geöffnet und der Knopf gedrückt, dann nehmt dem Roboter die Pistole wieder aus dem Container. So, nun wird's Zeit für die erste Mission:

Geht runter zum Hangar und nach Süden. Beim Dock wird das Spaceschiff geentert und verschlossen, jetzt setzt Euch auf den Stuhl. Zunächst wird der Kurs bestimmt, anschließend das Raumboot gestartet, so wie im Handbuch beschrieben. Fliegt ruhig mal alle Koordinaten an! Sobald Ihr den Kurs zum Planeten **Dayan 7** gefunden habt, landet dort, schmeißt Euch in den Raumanzug und verlaßt das Schiff. Nun begebt Euch zum Anfang des Plateaus und laßt den Fels am Abhang hinunterrollen (Nordwest, West, Rauf, Ost, Ost, PUSH ROCKS), dann zum Höhleneingang (West, West, Runter, Ost, Ost). Bei der Suche nach dem richtigen Eingang braucht's ein wenig Geduld, nur eines ist sicher — wählt nie den Eingang, der immer bloß für kurze Zeit erscheint! Nehmt die Box mit, geht zurück zum Schiff und ab nach Gateway. Dort angekommen, wandert Ihr ins Quartier und ruft Terri an: READ NAPKIN (Nummer notieren), PUT CARD IN SLOT, PRESS 6-(Nummer). 30 Minuten später könnt Ihr Terri in der Blue Hell Bar treffen und von ihr das grüne Abzeichen (BADGE) bekommen. Jetzt wieder zurück zum Quartier und auf den nächsten Tag warten!

Ein neuer Tag beginnt, also nehmt all Euren Krempel mit und geht zum Raum T52, wo um 9.00 Uhr die Besprechung zum Projekt Orion beginnt. Danach ab zum Raumer, dem die neuen Kurskoordinaten einprogrammiert werden. Beim Ziel angekommen, schlüpft in Euren Raumanzug und verlaßt das Schiff. Geht zum See (Ost, Süd) und nehmt den Salamander, der alsbald auftaucht. Nun ab zum Dom und rein in den kleinen Ort (Nord, Nordost, Wait, Südwest, Ost, Südost, Runter). Wartet beim Big Hut, bis der CHIEF vorbeikommt und in den Tank klettert. Dann nichts wie hoch und den Salamander in den Tank fallen lassen, einmal warten, wieder runter unter den Big Hut und dreimal warten. Dann rauf, raus aus der Hütte und zum See. Von dort nehmt den Zylinder, den der Salamander abgelegt hat. Anschließend nach Norden, Nordosten und wieder Norden, zum Eingang des Doms. Der Zylinder gehört in die Öffnung. Es erscheint eine Codeabfrage. Im Dom nehmt Ihr alle Fähnchen und klettert auf die Plattform, steckt dort die blaue Fahne in den roten Schlitz, die gelbe Fahne in den blauen und die rote Fahne in den gelben. Jetzt wieder raus aus dem Dom, kehrt anschließend mit dem Raumschiff (und dem Zylinder im Gepäck) nach Gateway zurück.

PART 2: OTHER WORLDS

Nachdem Ihr Euer Quartier verlassen habt, geht in das VR Terminal, um Mitglied im Pedroza Club zu werden. Im Terminal angekommen, legt Euch auf die Liege und befestigt die Kette um den Hals, schaltet auf „Beach" und drückt den Startknopf. Ihr befindet Euch nun an einem Strand mit Strandbar. Zunächst gilt es, den Scanner zu überladen. Nehmt dazu den Drink und gebt ihn dem Bartender, so oft, bis er zusammenbricht. Besorgt Euch anschließend einen weiteren Drink und packt ihn in den Scanner — das war's! Im TR Terminal legt Ihr die Halskette wieder ab und nehmt die Mitgliedskarte vom Tisch. Mit dieser Karte ist es möglich, die Räume hinter dem Casino zu betreten. Besucht den letzten Raum hinter dem Casino (TANNING CENTER) und wartet dort ca. sechsmal. Sobald der Mann auf der Liege den Raum verlassen hat, geht direkt zum Corporation Office. Dort erhaltet Ihr den Auftrag, alle Schutzschilder zu aktivieren. Jetzt ab zum Raumer, wo Ihr einen neuen Kurs auswählt.

Auf **Aurigae 6** schlüpft Ihr zunächst in den Raumanzug, dann verlaßt das Schiff und geht nach Westen. Tauscht dort das defekte Prisma gegen das intakte aus, betretet danach die Metallscheibe und... schwupps, schon hat Euch der Teleporter in die Stadt transportiert. Sucht hier zunächst den Tempel auf, dann fangt den Käfer und steigt mit ihm zusammen auf die Scheibe, anschließend sammelt alle Teile auf, die dort noch rumliegen. Jetzt ab nach Westen, packt dort das Prisma in den DIAMOND TRAY und den BRIGHT CUBE in seinen Sockel. Die Glasscheibe öffnet sich und gibt den Zugang zur schwarzen Pyramide frei. Um diese aufzunehmen, müßt Ihr den Käfer in die ovale Ausbuchtung neben der Pyramide legen. Nehmt jetzt die Pyramide, anschließend das Prisma und den Würfel. Nun wird das Prisma bzw. der Würfel an der Transportscheibe angebracht, dann zurück in die Stadt. Rein in den Tempel, nach Nordosten.

In diesem Raum befinden sich verschiedene Durchgänge in den Farben des Spektrums, die in der folgenden Reihenfolge durchlaufen werden: Rot, Orange, Gelb, Grün, Blau, Indigo und Violett (SE, E, NW, S, W, SE, N). Im letzten Zimmer packt Ihr die Pyramide in den Ständer und verlaßt den Raum nach Süden. Nun wird das Schutzschild aktiviert (TURN DIAL, PULL LEVER, PRESS BUTTON), dann fliegt zurück nach Gateway und von dort aus weiter nach **Kaduna 3**. Im Raumanzug wird das Schiff verlassen, draußen nehmt Ihr sogleich die PODS an Euch und geht nach Osten. Sobald die Spinne erscheint, zweimal auf sie schießen und kurz nach Westen gehen, um sich von den Schlingpflanzen zu befreien. Nun zurück zum toten Krabbeltier, nehmt die Pistole und berührt das ICHOR, dann setzt Euren Weg nach Osten fort. Am Sumpf angekommen, müßt Ihr den Blutegel in den Sumpf werfen — schon wird der Oktopus von einem Urvogel angefallen und getötet, so daß Ihr den Sumpf über den toten Tintenfisch hinweg überqueren könnt. Ihr befindet Euch nun vor einem Feld mit Stachelbäumen. Laßt die PODS fallen und wartet, bis eine Ratte ins Feld rennt, welche vom explodierenden Baum getötet wird. Nehmt die tote Ratte und den Stachel, der im Baum spickt. Geht weiter nach Osten. Vor dem Turm

gebt Ihr der Schlange die Ratte, schon öffnet sich die Tür, und Ihr könnt eintreten. Im Inneren des Turms wird der PUFFER-SLUG mit dem Stachel bearbeitet, und sobald er sich bis aufs 100fache vergrößert hat, setzt Ihr den Stachel ein letztes Mal an, auf daß das Vieh zerplatzt. Nun braucht bloß noch der Schild bearbeitet zu werden, dann zurück nach Gateway…

…und gleich weiter nach **Dorma 5**. Diesen Planeten dürft Ihr ohne Schutzanzug betreten. Geht zum Nordufer und krallt Euch den kleinen Stein (Nord, Nord, Ost), dann setzt Euren Weg in Richtung Dark Forest fort. Dort müßt Ihr den Ast (BRANCH) und die Kletterpflanze (VINE) aufklauben, viermal warten und anschließend weiter nach Osten auf die Lichtung zulaufen. Beim Tunnel im Norden packt Ihr den kleinen Stein in die Holzschüssel und nehmt diese mit. Nun wird sogleich ein Monster auftauchen und Euch an den Waldrand vertreiben, aber keine Angst — geht einfach wieder in den Wald zurück, dann wartet zweimal, geht wieder auf die Lichtung und packt die Beeren in die Schüssel. Nun sofort nach Westen ins Dickicht zurück, dreimal warten, anschließend die volle Schüssel im Tunneleingang deponieren und sofort wieder ins Unterholz. Jetzt wartet einmal, dann geht nach Osten, Südosten und Norden in die Kristallhöhle. Bearbeitet dort den Kristall (SHARD) mit dem Ast (BRANCH), nehmt den Edelstein und geht zum Teich (Süd, Nordwest, West, West, West). Im Wasser fällt Euch der Kristall aus der Hand und verschwindet, darum taucht nach der Scherbe und wascht sie anschließend.

Zurück bei der Waldlichtung, wartet Ihr auf das Monster. Während es den Stein betrachtet, wird es mit der Kletterpflanze angebunden, so daß es Euch in Zukunft überallhin folgen wird. Nun macht Euch auf den Weg zum Deich (DIKE), West, West, Süd, West, West, Nord, Ost. Achtet darauf, daß das Biest keinerlei Kontakt zum Wasser bekommt. Werft den Kristall in den Teich (Pond). Das Monster versucht plötzlich, einen Stein auf Euch zu werfen, et voilà — es öffnet sich ein Geheimgang! Im Inneren braucht Ihr bloß den Schildgenerator zu aktivieren, dann fliegt zurück nach Gateway.

Sogleich wird der nächste und letzte Planet, **Nemira 3**, besucht. Auch hier ist ein Schutzanzug unnötig. Geht nach Westen in die alte Mine und nehmt die Spitzhacke. Nun weiter zur CRASH SITE, nehmt die Pfeife und geht dann weiter zum Mountain Trailhead. Ein Gruß, dann wartet, bis sich der Mann verabschiedet. Jetzt ab nach Westen zum River Trailhead. Nehmt das Ruder (TILLER), dann weiter in südöstlicher Richtung. Am River Overlook wird der Boden mittels Spitzhacke dreimal aufgegraben, greift Euch das Erz (ORE) und geht anschließend weiter zum Garten, wo überhaupt alles aufgenommen wird. Klettert nun rauf ins Baumhaus, dann öffnet den Tisch und leert auch den aus. Jetzt wieder zurück zur Crash Site, öffnet dort den Behälter (CRIB), nehmt die Zange und den Defuser. Um an weitere Objekte ranzukommen, sind folgende Anweisungen nötig: REMOVE GROMMETS WITH WRENCH, UNSCREW THE CYLINDER CAP, REMOVE FLANGE CONNECTOR WITH THE FLANGE DEFUSOR, ATTACH GRAY CLIP TO THE TETRAHEDRON ANODE, ATTACH BLUE CLIP TO THE PYRAMID ANODE, REMOVE THE CORE, THE CALIPERS und TAKE CELL.

Nun weiter zum Garten (MEADOW), dort wird der Baum mit der Axt gefällt, dann klettert über den Stamm nach Osten und zum Pinnacles. Blast in die Holzpfeife, damit der Vogel verschwindet. Nehmt das Seil und geht über die Brücke in Beckers' Haus. Auf dem Bedienfeld des Schildgenerators seht Ihr einen kleinen Dinosaurier, den Ihr nur herunterlocken könnt, wenn Ihr ihn mit Palmblättern füttert und ihm anschließend die Matte auf den Boden legt. Nun wird die Linse bzw. die Zelle (CELL) am Kontrollpult installiert, dann gebt Becker das Erz und folgt ihm in den Garten, wo er Euch die fehlende Kappe (LENS COVER) überreicht. Nun zurück ins Haus, wo die Kappe ebenfalls installiert wird — somit ist auch das letzte Schutzschild in Betrieb. Fragt Becker nach einem Floß, wobei jede Frage mit „Ja" beantwortet werden sollte. Geht mit Rolf zum Flußufer (RIVER SHORE), gebt ihm das Ruder, dann besteigt das Floß, und los geht's (LAUNCH RAFT). Während der gesamten Flußfahrt muß Wasser geschöpft werden! Sobald Ihr beim Wasserfall gestrandet seid, gebt Becker das Magazin und geht mit in sein Haus. Fragt dort nach dem Holzständer in der Ecke. Wenn Ihr dann endlich das Haus verlassen wollt, könnt Ihr Rolf ruhig gestatten, mitzukommen.

PART 3: THE ENDGAME

Nach der Landung auf Gateway werdet Ihr von einer Wache ins Konferenzzimmer geführt. Geht nach Ende der Besprechung in das geheime Zimmer (SECRET ROOM), das folgendermaßen geöffnet wird: READ SLIP OF PAPER (Zahl merken), HIT TUNING FORK, PUT TUNING FORK IN BLISTER (Zahl eingeben). Besucht danach das TR Terminal und fragt den Techniker nach dem Paßwort des heutigen Tages (merken!). Legt Euch anschließend auf die Couch, legt die Halskette um, stellt den Schalter auf Deep Psych-Position, gebt das Paßwort ein und drückt zuletzt den Knopf. In der folgenden Simulation müßt Ihr durch die Tür entkommen; springt dazu über den Spalt und wartet, bis der Dämon an der Pforte kratzt. Nun hebt den Dämon hoch, auf daß er Euch die Türe öffnet. Die Simulation ist nun zu Ende, geht zurück auf Euer Schiff und fliegt zur allerletzten Koordinate.

Sobald Ihr am Satelliten angekommen seid, wird die Luke geöffnet, und Ihr klettert in den Trabanten hinein. Drückt den Knopf, legt den Ring (COLLAR) an und berührt die Kugel. Geht nach Osten, drückt dort auf das Pedal und berührt anschließend die Kugel (ORB). Ihr befindet Euch nun im Ballsaal. In dieser Simulation geht's darum, ein Spiel zu verlieren — geht dazu nach Osten, packt die Karte in den Schlitz und werft den Ball hinein. Das muß solange wiederholt werden, bis über 100$ auf der Karte gebucht sind. Jetzt zurück zum Ballsaal und weiter nach Norden, wo Ihr dem Spieler Eure Karte zeigt. Er lädt Euch zu einem Spielchen ein. Setzt Euch an den Tisch, packt die Karte in den Schlitz, und schon wird gespielt. Nachdem Ihr irgendeinen beliebigen Betrag gesetzt und das Pokergame beendet habt, erscheint der Dämonen-Obermotz und teleportiert Euch in sein Reich.

Nehmt hier das alte Schwert und geht nach Süden, wartet dort dreimal und zerschneidet zweimal das Netz, das die Finsterlinge über Euch geworfen haben. Nehmt anschließend den Sack und das Netz, dann geht nach Norden und füllt die Asche in den Sack. Jetzt weiter nach Norden, wartet in der Höhle solange, bis sich der Dämon auf das Sims (SHELF) setzt. Werft die Asche auf das Sims, so daß der Dämon sichtbar wird, danach wird ihm das Netz übergestülpt und der Ring abgenommen. Zusammen mit dem Sack geht's weiter nach Norden. Ihr befindet Euch nun im Spiegelzimmer.

Wartet einen Augenblick, dann merkt Euch den Namen der Statue, die sich als erstes bewegt. An dieser Statue wird der Sack festgebunden (PUT SACK ON STATUE OF „Name der Statue"), wartet dann nochmals und nehmt den Sack wieder ab. Den Ring steckt Ihr an Euren Finger, dann geht zurück zur Hydra (Süd, Süd) und werft den Sack mit dem Magical Dust auf das Untier — vom Staub geblendet, greift sich die Hydra selbst an. Somit wäre auch dieser Teil der Simulation beendet. Der dritte und letzte Teil der Simulation beginnt in der Blue Hell Bar auf Gateway. Geht in Euer Quartier und schlaft eine Runde, dann nehmt alle Gegenstände an Euch und lest die neuesten Nachrichten aus dem PV Commset. Geht anschließend zum VR Terminal, nehmt die Anleitung und begebt Euch ins Tanning Center, wo Ihr das Buch unter UV-Licht lesen könnt. Merkt Euch das Paßwort für den heutigen Tag, dann geht zurück zum Terminal, legt Euch auf die Couch, schmückt Euch mit dem Halsband, stellt den Schalter auf Deep Psych-Position, gebt das Paßwort ein und drückt zuletzt den Knopf — puhh, das war's, das Spiel ist gewonnen!





PROBLEME BEIM LÖSEN EINES ROLLENSPIELS ?



Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Rollenspiele. Zum Beispiel:

Abandoned Places	Indiana Jones 3 & 4	Pools of Darkness
Amberstar	Ishar	Police Quest 3
Buck Rogers 1 & 2	Immortal, the	Prophecy of the Shadow
Castle of Dr. Brain	Kathedrale, die	Robin Hood Adventure
Darkseed	King`s Quest 5	Shining in Darkness (MD)
Death Knights of Krynn	Laura Bow 2	Space Quest 4
Dungeon Master	Legend	Spirit of Adventure
Eco Quest	Legend of Kyrandia	Star Trek Adventure
Elvira 1 & 2	Lords of Doom	Treasures sav. Frontier
Eternam	Lure of the Temptress	Ultima 6 & 7
Eye of Beholder 1 & 2	Might and Magic 3	Ultima Underworld
Fate-Gates of Dawn	Monkey Island 1 & 2	Warriors eternal Sun (MD)
Heimdall	Obitus	Wizardry 6
Hook	Pirates	Cruise for a corpse

Bei uns können Sie auch das erste deutschsprachige Computer- und Konsolenrollenspielmagazin **Magic Worlds** zum Preis von 4 DM (plus Portokosten) bestellen. Es beinhaltet Berichte und Tips zu den neuesten Spielen.

Preise für eine Lösung 25 DM plus Nachnahme 9 DM (Ausland 20 DM) bzw. 4 DM bei Vorkasse (Ausland 5 DM). Bei Bestellungen ab 75 DM entfallen die Portokosten. Druckfehler und Irrtümer behalten wir uns vor.

Magic Line c/o Markus Müller Gerhardtstrasse 2 1000 Berlin 21 Tel.: 030/391 84 95

Funsoft

1869, kompl. dt.	86,50
A-Train, engl.	77,50
Aces of the pacific, kpl. dt.	a. Anfr.
Airbus A 320, dt. Anl.	97,00
Amberstar, dt. Anl.	86,50
B 17-Flying Fortress, engl.	96,50
BAT 2	a. Anfr.
Birds of Prey, dt. Handbuch	92,00
Battle Isle Data disk	43,50
Bundesliga Manager Prof. dt.	72,50
Chessmaster 3000, engl.	79,50
Civilisation, kpl. dt.	95,00
Crisis in the Kremlin	94,00
Dark Seed, kpl. dt.	95,00
Darklands, dt. Anl.	108,00
Das Schwarze Auge, kpl. dt.	86,50
Der Patrizier, kpl. dt.	86,50
Dune, kpl. dt.	79,50
Dungeon Master	75,50
Epic, dt. Anl.	76,50
Eternam, kpl. dt.	88,50
European Championship 92	69,50
Eye of the Beholder 2, kpl.dt.	86,50
F 15-Strike Eagle 3	a. Anfr.
Falcon 3.0, dt. Anl.	96,50
Falcon Mission Disk	59,00
Flightsimulator 4.0, dt. Vers.	140,00
Flugsim.-Scenery Mittelgeb.	47,50
Gateway, engl.	76,50
Go-Simulator (Infogrames)	75,90
Gunship 2000 Scenario, dt. Anl.	58,50
Gunship 2000 dt. Anl.	96,50
Hexuma, kpl. dt.	86,50
History Line (Battle Isle)	a. Anfr.
Hook, kpl. dt.	76,50
Humans, dt. Anl.	59,00
Indiana Jones 4, VGA, kpl.dt.	95,00
KGB	76,50
Kings Quest 5, VGA,k.dt. 51/4"*	69,00
Larry 5, VGA, kpl. dt.	79,50
Laura Bow-Dagger, of..kpl.dt.	79,50
Leather God. o. Phobos, kpl.dt.	95,00
Lemmings data disk	58,00
Links 386 Pro, dt. Handb.	98,00
Links-Courses Bay hill, Barton Creek, Troon North, Harbour Town je	42,00
Lost in L.A.-Les Manley, kpl.dt.	72,50
Manchester United Eur., dt. Anl.	69,00
Mantis, dt. Anl.	108,00
Might and Magic 3, kpl. dt.	86,50
Monkey Island 1, VGA, kpl. dt.	86,50
Monkey Island 2, VGA, kpl. dt.	86,50
Plan 9, kpl. dt. m. Video	99,00
Police Quest 3, kpl. dt.	79,50
Populous+Sim City	80,50
Powermonger, dt. Handbuch	82,00
Pushover, dt. Anl.	69,00
Quest foor Glory 3, engl.	76,00
Red baron, kpl. dt.	82,00
Rex Nebular, dt. Anl.	86,88
Rise of the Dragon, VGA, kpl.dt. 51/4"*	69,00
Scenery Collection Gr. Britain	84,50
Scenery Grand Canyon, engl.	40,50
Scenery Tahiti zu FS 4	60,00
Sherlock Holmes, kpl. dt.	94,00
Siege, engl.	69,00
Skat 92, dt. Anl.	72,50
Space Quest 4, VGA, kpl. dt. 51/4"*	69,00
Special Forces	94,00
Spellcastin 301-Spring Break, engl.	67,50
Sports Collec. (3 Supergames)	72,50
Star Trek-25th Anniv.kpl.dt.	a. Anfr.
Ultima 7 – Zus.: Forge o. Virtue	46,00
Ultima 7, kpl. dt.	99,50
Ultima Trilogie (4+5+6), engl.	87,00
Ultima Underworld, dt. Anl.	86,50
Wing Commander 1 Edition	99,00
Wing Comman. 2, VGA, kpl. dt.	94,00
Wing C.. 2, Spec.Oper.1u2 je	48,00
World Tennis Champ.,dt. Anl.	80,00
CD-ROM: Eco Quest	97,00
CD-ROM: FAO (Erotic ab 18.J.)	132,00
CD-ROM: Kings Quest 5 m. Spr.	97,00
CD-ROM: Kings Quest 6	a. Anfr.
CD-ROM: Laura Bow 2	97,00
CD-ROM: North. Polar Exp.	199,00
CD-ROM: Space Quest 4	97,00
CD-ROM: Willy Beamish	97,00
CD-ROM: W.Com.2+Ult. Underw.	99,80
CD-ROM: Wing Comm. 1 Edit.	128,00
CD-ROM: Wing Comm. 2 incl.Spec Operat.1+2+Spr.-ausg., engl.	101,00
Joystick Gravis schwarz	79,80
Adlib Gold 1000, engl. Anl.	458,00
Adlib Soundkarte, dt. Anl.	125,00
Soundblaster 2.0	175,00
Soundblaster Pro Standard	330,00
Soundblaster Pro Basic	290,00
CD-Rom-Laufw.z. Soundbl.Pro	540,00
Thrustmaster Flight Control	185,00
Thrustmaster Rudder Pedals	255,00
Thrustmaster Weapon Control	185,00

• sol. Vorrat - Preiskorr. u. Änd. vorbeh.!
Preisliste kostenlos!
UPS-Nachnahme, zzgl. DM 13,00
Postnachnahme, zzgl. DM 9,-
Vorkasse, zzgl. DM 5,-

Funsoft
K.Witulski
Walter-Gropius-Str. 3, 3057 Neustadt 1
Tel. 0 50 32 / 54 84
Fax 0 51 31 / 5 62 24
Kein Ladenverkauf – Nur Versand

BESSERWISSER

BUNT gemischt und streng SORTIERT

1869

Bei Max Designs' Wirtschaftsgame bläst dem Händler schon eine rauhe Gischt entgegen, aber das konnte Matthias Westerheide freilich nur wenig beeindrucken — hier sind seine Tips zum Spiel:

Solospieler sollten nicht alleine, sondern als Trio in See stechen — dabei spielen die Namen der zwei „unbemannten" Spieler keine Rolle, wichtig ist nur, daß der erste Spieler von London aus, die beiden anderen von London und New York starten. Bei der Versteigerung kauft man alle drei Schiffe zum Minimalpreis und verkauft sie anschließend in der Werft zu London — die ersten 3.000$ wären damit verbucht. Nun wird eine Bark besorgt, mit 3000$ beladen, dann geht's ab nach Hamburg. Die beiden Dummyspieler nehmen derweil einen Kredit auf — soviel wie möglich — und kaufen jeweils zwei Schiffe: in London zwei Fregatten, in New York zwei Klipper. Nun kümmert man sich solange nicht um seine „Mitspieler", bis sie bankrott gehen. In Hamburg schließlich belädt man sein Schiff mit 39 Waffenkisten und speichert. Nun wird das Mittelmeer durchquert, immer in der Hoffnung, heil nach Odessa zu gelangen — sollte das nicht klappen, wird halt der Spielstand neu geladen und nochmal probiert. Klappt's aber, so bekommt man stolze 5.915$ für 35 Kisten. Nun wird gespeichert, anschließend fährt man mit den restlichen vier Kisten nach Tunis. Dort wird das Schiff geleert und mit Früchten oder Pflanzenöl beladen (je nach Ernteliste), dann zurück nach London. Hier verkauft man die Ware und fährt nach Hamburg, wo das Schiff mit Waffen beladen wird. Speichern, dann ab nach Odessa, Waffen verkaufen, und weiter nach Tunis, um Früchte (bzw. Pflanzenöl) zu kaufen. In London wird die Ladung verscherbelt, in Les Havres das Boot repariert und Wein gekauft, der in Hamburg wiederum an den Mann gebracht wird, bevor man das Schiff wieder mit Waffen füllt. Dieser Vorgang läßt sich bis zum 06.04.1856 (Kriegsbeginn) wiederholen, so daß man ein nettes Vermögen anhäufen kann. Und welche Wege sich anschließend besonders lohnen, zeigt folgende Übersicht:

Gewinnbringende Geschäfte

Ware	Exportstadt	Importstadt	Gewinn pro Handelsobjekt
Edelholz	Rangun	Odessa	$ 8,90 pro Kiste
Gewürze	Mandao	Los Angeles	$12,20 pro Tonne
Kaffee	Aden	Amsterdam	$10,80 pro Tonne
Kakao	Rio	Amsterdam	$ 8,10 pro Tonne
Maschinen	Melbourne	Bombay	$26,50 pro Kiste
Salpeter	Mandao	Hamburg	$ 9,00 pro Tonne
Tabak	Diu	Los Angeles	$16,30 pro Tonne
Tee	Shanghai	Odessa	$14,30 pro Tonne ☜
Waffen	Hamburg	Aden	$22,00 pro Kiste
Waffen	Hamburg	Tanga	$20,80 pro Kiste
Wein	Les Havres	Macao	$ 4,00 pro Faß
Wein	Les Havres	Melbourne	$ 3,90 pro Faß
Werkzeug	Hamburg	Perth	$42,60 pro Kiste
Wolle	Sidney	Los Angeles	$ 2,60 pro Ballen
Zucker	Habana	San Franzisko	$11,10 pro Tonne

☞ *Teegeschäfte erst nach Eröffnung des Suez-Kanals (1869) abwickeln, da die Ware schnell verdirbt !!!*

© Matthias Westerheide

Möchten auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in **D**, **Lux**, **B**, **NL**, **CH** und **A** gesucht!

Royal Soft

Winsterstr. 43 • 4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel.: 0208 / 48 00 50 • Fax: 0208 / 48 00 25



Game	Ami	PC
Fire & Ice	64,00	
ISHAR	71,99	71,99
Wing Commander 2 **D**		93,99
Der Patrizier	71,99	86,99
Dune		86,99
Lure of Temptress	71,99	86,99
Indiana Jones 4 **D**		86,99
Prophecy of the Shadow **D**	71,99	86,99
Myth	64,00	
Eye of the Beholder **D**	71,99	86,99
ZOOL	64,00	
Treasures of the Savage Frontier **D**	71,99	
Dark Queen of Krynn **D**	70.99	
Legend of Faerghail **D**	63,99	70,99
Mad TV	71,99	86,99
Might & Magic 3 **D**	71,99	86,99
Special Forces		99,90

PREISAUSSCHREIBEN

Findet einen Namen für unser Wappentier !

Schickt Eure Vorschläge bis zum31.12.92 an *Royal Soft*. Unter allen Einsendern werden super Preise verlost:

1. Preis: 5 Top Ten Spiele n. W
2. Preis: 3 Top Ten Spiele n. W
3. Preis: 1 Top Ten Spiel n. W
4-100 Preis: Überraschung

Zu den Preisen 4-100 mehr in der nächsten Ausgabe. Laßt Euch diese Chance nicht entgehen!

Game	Ami	PC
Battle Island •Data Disk•	43,99	
Premiere	72,32	
Mantis		114,99
Sim Earth	79,99	99,99
Push Over	72,32	79,99
Ashes of Empire	95,99	99,99
A-Train **D**	95,99	99,99
WWF Wrestling	72,32	
Epic	72,32	79,99
Steigenberger	56,99	95,99
España '92	79,99	99,99
Conquestador •Data Disk•	39,99	
Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Myth	53,97	
Hero Quest	79,95	
Hero Quest Expansion Kit	49,95	
Hero Quest Twin Pack	69,95	
Conan der Barbar		89,90

Versandkosten: NN + DM 8,00 • Vorkasse im Inland: per EC-Scheck + DM 7,00 • Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00
Bei Software ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkosten frei
Angebote freibleibend !

BESSERWISSER

DYNABLASTER

Holt den Sprengstoff aus dem Keller, hier sind die wichtigsten Levelcodes für Hudsons knuddelige Mehrspieler-Bomberei:

Level 2.1: UANWQVNA
Level 3.1: UANWIPNA
Level 4.1: UANWQQPA
Level 5.1: UANWIJPA
Level 6.1: MUVWNSZC
Level 7.1: UANWGVPA
Level 8.1: UKCGNNKT
Level 8.8: UANRQQNZ

HEXUMA

Einen kompletten Haus-Exorzismus (will sagen: Lösung) haben wir für den neuesten Weltenschmiede-Streich zwar nicht anzubieten, aber daß der Weinkeller unter dem Kamin versteckt liegt, daß er nur durch Buddeln im Kaminruß gefunden werden kann, und daß unten schließlich ein bedeutender Kanister Benzin sowie ein äußerst wichtiges Werkzeug liegt — na, das ist doch eine Erwähnung wert, oder?

INDY IV

Da schau her, bei LucasArts' Archäologen-Epos halten sich doch glatt ein paar Extra-Punkte versteckt! Um an sie ranzukommen, braucht Ihr bloß im Teampath spielen, nach Kreta fahren und Sophia dazu überreden, in der Halle *vor* dem Raum mit dem toten Sternhart durch das Loch zu kriechen… Dennis Hermann hat's rausgefunden.

KGB

Für alle russischen Offiziersanwärter dürften folgende Tips interessant sein, beschleunigen sie doch die Karriere ungemein:

Zunächst sollte man die Streichhölzer aus der Wohnung des Ermordeten mitnehmen, da es sonst später oft unmöglich ist, andere Räume zu untersuchen.

In der Kneipe sollte man beim Vorstellungsgespräch nicht den Codenamen wählen, sondern denjenigen, der im falschen Paß verzeichnet steht.

Mitglied des Clubs wird nur, wer sich über die Rückseite des Häuserblocks einschleicht, die Stiegen hinaufwandert und an der Tür vorn rechts klopft. Dem Manager braucht Ihr bloß noch die passenden Antworten zu geben, wobei sich die Bardollars aus der eigenen Unterkunft als nützlich erweisen könnten…

In einem der Hinterzimmer des Clubs (zugänglich über eine Seitentür im Häuserblock) findet sich ein Clipboard (zur Suche die Zündhölzer verwenden!), mit dem sich die beiden Frauen zu einem Interview überreden lassen.

LAURA BOW II

Bevor Sierras mörderisches Spektakel endgültig beendet werden kann, stellt das Programm im sechsten Akt einige Fragen — hier sind Marcel Bruders' Antworten:

Pippin Carter wurde von O'Riley getötet, um ein anderes Verbrechen zu vertuschen. Aus dem gleichen Grund tötete er auch Ziggy, Ernie Leach und die Gräfin.

Yvette wurde von O'Riley aus Eifersucht getötet.

Das Skelett im Übersee-Koffer war Dr. Carrington III.

Dr. Carrington III wurde von Watney Little ermordet, dieser verkörperte anschließend den Doktor.

Watney Little wurde von O'Riley aus finanziellen Gründen ermordet.

Der Dolch des Amon Ra wurde von Watney gestohlen, und zwar aufgrund der Manipulationen von O'Riley.

Die Gräfin war in den Diebstahl der Gemälde verwickelt, genau wie Watney Little.

Die Bilder wurden von Ziggy gemalt.

Der Hohepriester war Ramses Najeer.

Das „Zaungeschäft" wurde von Ernie Leach betrieben.

LEMMINGS II

Leider hat unser Exemplar beim Ausprobieren den Dienst versagt, darum konnten wir folgenden Cheat auch nicht auf Funktionstüchtigkeit überprüfen. Na, probieren geht über studieren, also gebt doch als Code einfach mal SLAMRACING ein, schon springt man im Spiel automatisch einen Level weiter, sobald die Ziffer 5 auf dem Nummernblock gedrückt wird… meint jedenfalls Jan Fichte.

STONE AGE

Alsdann hätten wir noch ein paar Codes für Eclipses ordentliche Grübelei anzubieten. Nicht alle zwar, aber immerhin…

Level 10: HIFUHI
Level 20: SAVOLI
Level 30: DODALO
Level 40: BEFIBE
Level 50: HIVEBI
Level 60: LEDASU
Level 70: DUTUDI
Level 80: HORADI
Level 90: SAHIHO
Level 100: LITIHE

Unser ewiger Dank sei Gregor Mechtersheimer gewiß!

Sie wollen immer das Beste?
Mega Soft
Sekt oder Selters?
WARE VERSAND

1869 (D)	94,90
A-Train	99,90
A.T.A.C. (D)	102,90
Aces of the Pacific (D)	94,90
Ashes of Empire (D)	a.A.
B-17 Flying Fortress (D)	109,90
B.A.T. 2 (D)	a.A.
Bard's Tale Constr.Set (D)	76,90
Bard's Tale Trilogy (D)	96,90
Bargon Attack (D)	76,90
Birds of Prey (D)	102,90
Buck Rogers II (D)	94,90
Bundesliga Manager Prof. (D)	79,90
Burning Steel (D)	94,90
Carrier Strike	96,90
Carriers at War	86,90
Civilization (D)	102,90
Crisis in the Kremlin (D)	99,90
Curse of Enchantia (D)	a.A.
Dark Queen of Krynn (D)	94,90
Dark Seed	94,90
Darklands (D)	124,90
Das schwarze Auge (D)	92,90
David Leadbetter Golf	96,90
Der Patrizier (D)	92,90
Dune (D)	89,90
Dungeon Master (D)	82,90
Dynablaster (D)	82,90
Eye of the Beholder 2 (D)	92,90
F-15 Strike Eagle III (D)	a.A.
Falcon 3.0 (D)	99,90
Falcon 3.0 Mission Disk	66,90
Frontier: Elite 2 (D)	a.A.
Gateway	82,90
Global Effect (D)	89,90
Grand Prix Unlimited (D)	82,90
Grandmaster Chess (D)	82,90
Gunship 2000 Scenario Disk	66,90
Hardball III	82,90
Harrier Jump Jet (D)	a.A.
Head to Head	94,90
Hexuma (D)	94,90
Historyline 1914-1918 (D)	99,90
Hong Kong Mahjong Pro	76,90
Indiana Jones IV (D)	99,90
J. White Whirlw. Snooker (D)	89,90
John Madden Foorball 2	74,90
Leather Godd. of Phobos 2	119,90
Legend of Kyrandia	94,90
Links II 386 Pro (D)	109,90
Lord of the Rings 2 (D)	89,90
Lost Treasures of Infocom	109,90
Lure of the Temptress (D)	86,90
Magic Pockets (D)	74,90
Mantis (D)	109,90
Might and Magic IV	79,90
Pinball Dreams (D)	a.A.
Plan 9 from Outer Space (D)	94,90
Planets Edge	94,90
Powermonger (D)	89,90
Prophecy of the Shadow (D)	94,90
Push-Over (D)	74,90
Quest for Glory III	96,90
Ramparts (D)	82,90
Rex Nebular (D)	102,90
Sec. of Monkey Island 2 (D)	92,90
Sherlock Holmes (D)	a.A.
Space Quest IV (D)	69,90
Special Forces (D)	99,90
Spellcasting 301 (D)	82,90
Spelljammer	79,90
The Dagger of Amon-Ra (D)	94,90
The Games - Summer Ch. (D)	a.A.
The Humans (D)	a.A.
The Perfect General (D)	94,90
The Siege	79,90
The Summoning	82,90
Theatre of War (D)	89,90
Treasures of the Savage F. (D)	94,90
Ultima VII (D)	106,90
Ultima VII-Forge of Virtue	56,90
Uncharted Waters	109,90
Wing Commander 2 (D)	99,90
Wizardry 7	94,90
Mega Special Pack No.5 (Wolfpack, C. Yeager AFT2.0, F-16 Combat Pilot) alle DA	99,90
Mega Special Pack 1 bis 4	a.A.
Zubehör:	
PC-Soundman + Zubehör + Mad TV + Macs Opera + Logical	239,90
CD-ROM	898,90
CD-ROM-Games	a.A.
Joysticks	a.A.
Bücher und Lösungsbücher	a.A.

Täglicher Bestellservice
Mo. bis Fr. 9.00 – 19.00 Uhr
Sa. 9.00 – 13.00 Uhr
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 9,00 DM
bei Vorkasse Eurocheck + 5,00 DM
(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

4D Sports Driving	3/92	Cheat
Advanced Dungeons & Dragons	5/92	Cheat
Another World	4/92	Codes
Baby Jo	1/92	Codes
Battle Command	1/92	Tips
Battle Isle	1/92	Codes
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes
Budokan	6/91	Tips
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes
Bundesliga Manager Prof.	2/92	Cheat
Chip's Challenge	6/91	Codes
Civilization	4/92	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes
Dark Seed	4/92	Lösung
Dark Seed	5/92	Lösung
Das schwarze Auge	3/92	Tips
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips
Der Patrizier	5/92	Cheat
Die unendliche Geschichte II	1/92	Codes
Double Mind	3/92	Codes
Dune	4/92	Tips
Eco Quest	3/92	Lösung
Elite Plus	6/91	Cheat/Tips
Epic	5/92	Codes
Eye of the Beholder II	3/92	Lösung/Karten
Gem'X	6/91	Codes
Gobliiins	2/92	Codes
Gods	4/92	Cheat
Golden Axe	2/92	Cheat
Indy IV	5/92	Lösung/Karten
Killing Cloud	1/92	Codes
Kwix	4/92	Codes
Leather Goddesses II	4/92	Lösung
Lemmings	6/91	Tips
Logical	1/92	Codes
Mad TV	2/92	Cheat
Mad TV	3/92	Cheat
Magic Pockets	5/92	Codes
Might & Magic III	6/91	Tips
Might & Magic III	2/92	Lösung/Cheat
Might & Magic III	3/92	Cheat/Tip
Monkey Island II	2/92	Lösung
Monkey Island II	3/92	Cheat
Monkey Island II	4/92	Cheat
Nightshift	1/92	Cheat
Nova 9	4/92	Cheat
Osiris	3/92	Codes
PGA Tour Golf	6/91	Tips
Pirates	6/91	Tips
Planet's Edge	3/92	Tips
Police Quest III	1/92	Lösung
Prince of Persia	6/91	Cheat
Push-Over	5/92	Codes
Railroad Tycoon	6/91	Cheat/Tips
Return of Medusa	2/92	Cheat
Rock'n Roll	1/92	Cheat
Rocketeer	3/92	Codes
Roger Rabbit	4/92	Cheat
Savage Empire	6/91	Cheat
Secret Weapons of the Luftwaffe	3/92	Cheat
Sim Ant	3/92	Tips
Sim Earth	1/92	Cheat
Space Ace II	2/92	Cheat/Tips
Space Max	3/92	Tips
Spacewrecked	2/92	Codes
Spellcasting 201	1/92	Lösung
Star Trek — 25th Anniversary	3/92	Lösung
Storm Master	5/92	Cheat
Super Space Invaders	3/92	Cheat
Terminator II	2/92	Cheat
The Immortal	1/92	Codes
The Simpsons	3/92	Cheat
Think Cross	2/92	Codes
Thunderhawk	2/92	Tips
Ultima 7	4/92	Lösung
Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Ultima Underworld	4/92	Tips
Wing Commander	1/92	Cheat
Wing Commander II	1/92	Tips
Wrath of the Demon	6/91	Tips

Aces o.t.Pacific
B17
Birds of Prey
Falcon 3.0
- Fighting Tiger -
Gunship 2000
- Scenario Disc -
Red Baron
- Mission Disc -

SIMULATION
ATAC
F15 Strike Eagle 3
Grand Prix
Jump Jet Harrier
Nigel Mansel GP
Task Force
Strikecommander

Das Schwarze Auge
Eye o.t.Beholder 2
Might & Magic 3
Planets Edge
Shadowlands
Savage Empire
Ultima Underworld
Ultima Trilogie
Uncharted Waters

ROLLENSPIEL
Amberstar
Darklands
Dungeonmaster
Might & Magic 4
Ultima 7
- Forge of Virtue -
Wizardry 7

GALAXY

Kings Quest 6
Monkey Island
Space Quest 5
Ultima Underworld

CD ROM
Ultima 1-6
Wingcommander 1
Wingcommander 2

Bundesligamanager Pro
John Madden Football 2
Manchester Utd.Europe
Speedball 1+2

SPORT
David Leadb.Golf
Great Courts 2
Links 386 pro

Adv.Gravis Joystick
Soundblaster 2.0/Pro
Sound Galaxy BX/NX/Pro
Videoblaster

ZUBEHÖR
Fight Control Stick
Rudder Peddels
Weapon Control Stick

Hexuma
Laura Bow 2
Leathergoddesses 2
Legend o.Kyrandia
Lure o.t.Temptress
Monkey Island 1
Monkey Island 2

ADVENTURE
Indiana Jones 4
L.Fo.Sherlock Holmes
Quest for Glory 3
Rex Nebular
Spellcasting 301

A Train
Battle Isle
Carriers at War
Chessmaster 3000
Railroad Tycoon
Siege
Special Forces

STRATEGIE
1869
Battle Isle History Line
Civilisation
Megalomania
Patrizier

089/7605151

Telefon:089/7470689
Telefon:089/7605151
Telefax:089/7698024
Inh.Galaxy Plexus GmbH
Händleranfragen erwünscht

Plinganserstr.26 8000 München 70

ORIGINAL v. deutschen DISTRIBUTOR:

SOUNDBLASTER
NEU ! Version 2.5 199.-
SB-PRO 4.0 399.-
CD-ROM Laufwerk 798.-

BEST OF :
Public Domain & SHAREWARE
ab 3 Mark pro Diskette !
z.B.: ASTRO CHICKEN, das Spiel aus Space Quest IV, als Freeware !!

ROLAND SCC I 799.-
ATI Stereo FX 287.-
AdLib GOLD 455.-
ADLIB dt. Handb. 125.-
Sherlock Holmes 78.90
INDIANA JONES 4 dt. 85.90
Quest for Glory 3 71.90

VERSANDKOSTEN Inland:
Post Nachnahme DM 7,50
Vorauskasse o. Stammkunden DM 4.50

Okay Soft
Am Graben 2 • W-8471 WEIDING
09674-1279 Fax-1294
hotline new's -8405

Aus unserem Angebot:

1869	DV	80.90
Airbus A 320	DV	87.90
Ace Warrior		72.90
Another World	DA	68.90
A.T.A.C		79.90
B17 Flying Fortress	DA	88.90
Battle Isle	DV	81.90
-Data Disk I	DA	45.90
Bug Bomber		a.A.
Bundesliga Manager prof	DV	69.90
Carriers at War		71.90
Civilisation	DV	89.90
Cool Croc Twins	DV	57.90
D Generation	DA	73.90
Dark Half		96.90
Das schwarze Auge	DV	82.90
Darklands	DA	97.90
Dark Queen of Krynn		69.90
Dark Seed	DA	89.90
Der Patrizier	DV	80.90
Double Dragon		26.90
Dune	DV	73.90
Dungeon Master	DV	71.90
Elvira II	DV	78.90
Epic	DA	71.90
Espana 92	DA	71.90
Eternam	DV	85.90
Falcon Mission Disk	DA	56.90
Grandmaster Chess	DA	72.90
Guy Spy	DA	62.90
Hardball III		72.90
Hexuma		a.A.
Indiana Jones 4	DV	85.90
Ishar	Dt.	69.90
Jimmy Whites Snooker		66.90
John Madden II		63.90
Laura Bow 2	DV	75.90
Laser Squad		89.90
Links 386 PRO		89.90
Lord of Rings 2		74.90
Lost Treasures of Infocom		98.90
Lure of Temptress		74.90
Mad TV	DV	83.90
Mantis	DA	97.90
Mega Sports		66.90
Might + Magic 3	DV	78.90
Monkey Island 2	DV	78.90
North Polar	CD	178.90
Pacific Island	DA	71.90
Plan 9 f. Outer Space	DV	86.90
Planets Egde		79.90
Powermonger	Dt.	77.90
Push over		66.90
Quest + Glory		82.90
Quest for Glory 3		71.90
Rampart	DA	71.90
Realms	DV	73.90
Red Baron	DV	82.90
Rex Nebular	DA	79.90
Secret Weapons of Luftw.		82.90
- Mission P38/P80	je	37.90
Sexy Droids		49.90
Shadowlands	DA	66.90
Sherlock Holmes		78.90
Shuttle Space Sim.	DV	105.90
Siege		63.90
Space Max	DV	72.90
Space Quest IV	DV	95.90
Spellcasting 301		62.90
Special Forces	DA	84.90
Storm Master	DA	68.90
Ultima 7	DA	82.90
Ultima Underworld	DA	82.90
Ultima Trilogie II	DA	82.90
Wing Commander Edition	DA	92.90
Wing Commander 2	DV	86.90
- Operation Disk 1		42.90
Winter Super Sports 92		64.90
Wizardry 7		98.90
Town with no Name	CD	63.90
Wing Commander Edition	CD	119.90

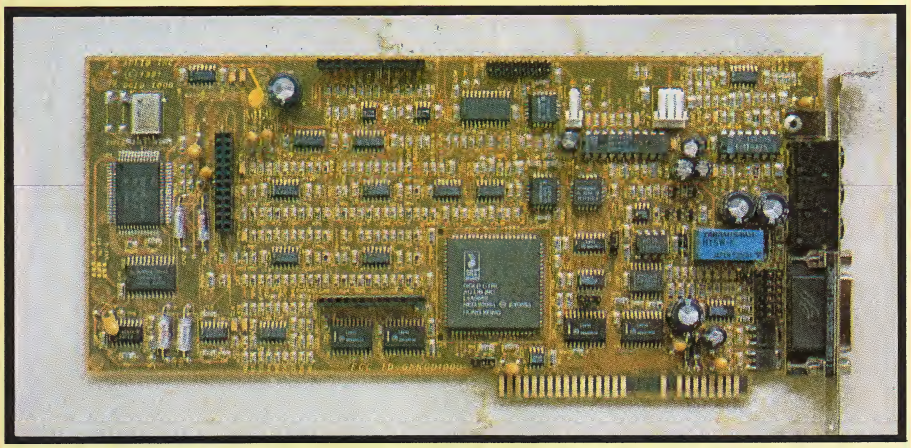
OKAY SOFT

Liste kostenlos !!

Anno '87 leistete AdLib Pionierarbeit und verwandelte den quäkenden PC in eine wohltönende MusikDOSe. Doch die Konkurrenz hat bekanntlich nicht geschlafen — ist die langerwartete Gold-Karte daher vielleicht schon beim (verspäteten) Erscheinen wieder veraltet?!



AdLib Gold 1000



Spekulieren wir nicht, schauen wir uns einfach mal an, was hier für rund 550 Flötentöne geboten wird:

Durch den neuen Yamaha-Soundchip können anstatt der gewohnten 11 nun 20 Instrumente gleichzeitig musizieren — und das endlich in schönstem Stereo! Die Sounds klingen auch wesentlich satter als früher, an die Qualität eines Roland-Orchesters kommen sie natürlich immer noch nicht ganz heran. Bei dem für Sprachausgabe und Geräuscheffekte wichtigen Sampling hat die AdLib Gold gegenüber der (8 Bit-) Soundblaster-Konkurrenz mit ihren 12 Bit-Wandlern und einer Abtast-Rate von 44 KHz die Nase nun deutlich vorne. Samples und Musik lassen sich übrigens problemlos mischen, trotzdem ist die Karte auch zum alten AdLib-Standard abwärtskompatibel. An Anschlüssen gibt's eine MIDI-Schnittstelle, die sich bei Spielen als Joystick-Port benutzen läßt, je einen Ein- und Ausgang zum Verstärker und dazu einen separaten Mikrophonanschluß. Wer auch noch ein CD ROM-Laufwerk dranhängen will, benötigt zusätzlich einen Adapter für ca. 100,— DM.

Glänzt also alles, was Gold heißt? Nein, wir entdeckten leider auch ein paar matte Stellen: Das mitgelieferte Sampling-Programm nützt die hardwaremäßig mögliche Abtast-Rate von 44 KHz bloß zur Hälfte aus, was in der Praxis zu leichtem Rauschen bei Eigenaufnahmen führt. Außerdem ist die Treiber-Software ein arger Speicher-Fresser, und die zahme Verstärkerleistung von 1,2 Watt pro Kanal schreit nach Aktivboxen oder einer Stereoanlage, zumal sich die Lautstärke nur softwaremäßig und nicht per Drehregler einstellen läßt. Schließlich ist auch das englische Handbuch nicht gerade ausführlich.

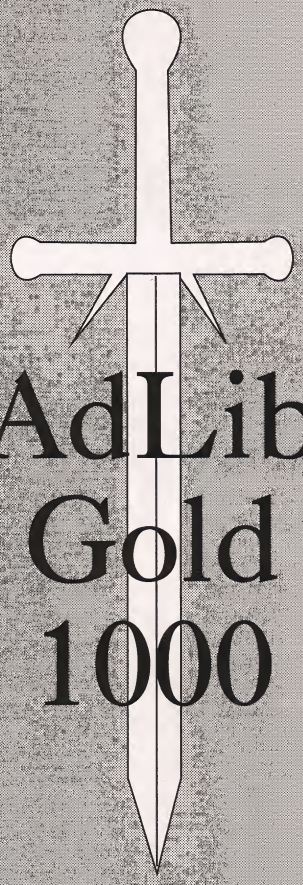
All das sollte man aber nicht überbewerten, denn vom Konzept und der Soundqualität her ist die AdLib Gold 1000 schon ein echtes Goldstück. Ach ja, und die AdLib Gold 2000 wurde übrigens auch schon angekündigt… (pb)

AdLib Gold 1000

Überarbeitete (Stereo-) Version des Sound-Pioniers.

Prädikat: Besonders hörenswert
Hersteller: AdLib
Bezug: Fachhandel
Preis: ca. 550,— DM

Es kann nur eine geben !



AdLib Gold 1000

467.- DM

zzgl. Versandkosten

Sofort lieferbar

MFC

Tel. 04148-5518
Fax. 04148-5538



Die Monster-Metzelei

Siege

Mit ihren Rollenspielen um die „Magic Candle" hat sich Mindcrafts Fantasy-Abteilung bei den Fans eingeführt — jetzt beginnt die Experimental-Phase...

Anders gesagt: Nach zwei eher hausbackenen Rollis (denen mit „Magic Candle III" bald ein weiterer folgen soll) stellt die kalifornische Company nun ein doch recht ungewöhnliches Action-Strategical in die Händlerregale! Siege heißt bekanntlich Belagerung, und genau darum geht's hier auch — im Lande Misor belagern gewaltige Horden von Orks und Goblins die vier Trutzburgen der Einheimischen, und der Spieler soll sich nun furchtlos in die Echtzeit-Schlacht stürzen, um eine der Festungen entweder zu verteidigen oder anzugreifen.

Dazu wird freilich erstmal eine schlagkräftige Armee aufgestellt. Das vielfältige Angebot reicht von den verschiedensten Kriegern über Kampftiere bis hin zu mächtigen Magiern; die Streitmacht kann mit allerlei Eroberungs-Equipment wie siedendem Öl oder Sturmleitern ausgerüstet werden. Je nachdem, welcher der neun Schwierigkeitsgrade gewählt wurde, umfaßt das Heer später bis zu 300 Mann gleichzeitig, wobei man als Szenario-Ingenieur auch bei der feindlichen Mannschaft ein Mitspracherecht besitzt. Die Ausgangssituation wird dann abgespeichert und ist per Load-Befehl spielbar — oder man spart sich einen Teil der Prozedur und greift auf eines der Instant-Szenarios zurück. So oder so findet man sich in hübsch gezeichnetem und flott scrollendem Gelände wieder, das sich mitsamt der zugehörigen Zitadelle in drei Zoom-Stufen begutachten läßt; die größte gibt jeden einzelnen Krieger deutlich wieder. Per Icon und/oder Pulldown-Menü bekommen die Wuselmännchen ihre Befehle, wobei die diversen Trupps auch verschiedene Aufgaben übernehmen können. Wichtig ist jedoch die logische Reihenfolge, wer also z.B. eine Burgmauer stürmen will, muß zuerst die Jungs mit den Leitern schicken und danach erst die Schlagetots! Im übrigen erinnert das wilde Gemetzel entfernt an „Populous" oder „Powermonger", bietet jedoch mehr taktische Möglichkeiten. Man kann ein bestimmtes Terrain angreifen oder verteidigen lassen, gezielt gegnerische Formationen attackieren, Ausfälle durchführen, müde Kämpfer in die Kaserne zurückschicken sowie neue aufstellen und sogar die Zeit anhalten, wenn eine besonders intensive Befehlsvergabe ansteht. Wer es schließlich schafft, die feindliche Fahne mit einer eigenen zu vertauschen, hat gewonnen — ersatzweise reicht es für die Verteidiger auch, 20 Tage zu überstehen.

Daß Siege nur gegen den Computer gespielt werden kann, ist kein Nachteil, lebt das Programm doch in erster Linie von pausenloser Hektik. Neben der feinen Vogelperspektive mit den netten Animationen, erwärmt noch ordentlicher Sound das Herz des Solo-Strategen: Zwar mag der jazzige Background-Track nicht jedem gefallen, dafür grölen die Kombattanten schräger, als ich je singen könnte. Tja, alles in allem wurde noch selten so schön gemetzelt! (jn)



Metzgerhandwerk hat goldenen Boden!



Wir empfehlen Biskin...

Siege

Ausgefeilte Schlachten für Fantasy-Strategen.

GRAFIK	*60%*
SOUND	*62%*
STEUERUNG	*76%*
MOTIVATION	*81%*
URTEIL	*77%*

Variabel: 9 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Mindcraft

Ein 286er tut's, aber je nach Soundkarte sind bis zu 590 KB freies RAM erforderlich.

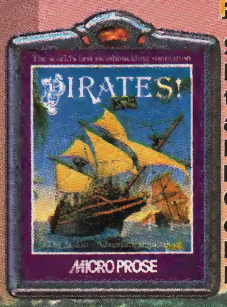
	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Maus



(c) Mirrorsoft Ltd

MEGALOMANIA

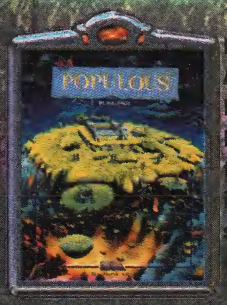
Als Gott-Anwärter müssen Sie sich vom Anfang der Welt durch Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft kämpfen.



(c) Microprose Software Inc.

PIRATES

Sie sind in der Karibik und warten ungeduldig auf Abenteuer, Prestige und Reichtum... Geben Sie trotzdem acht, da Feinde auf Sie lauern.



(c) Electronic Arts

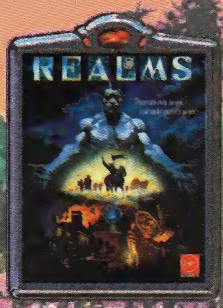
POPULOUS

Nutzen sie Ihre Macht, um die Entwicklung Ihres Volkes zu fördern und es im Kampf gegen seine Feinde zu unterstützen.

KLUGE KÖPFE - HEISSE SCHLACHTEN - EROBERN SIE DIE WELT

FANTASTIC WORLDS

Kompilation auf ST - AG - und PC (Pirates - Populous - Wonderland - Realms)



(c) Virgin Games Ltd.

REALMS

Als Thronfolger eines gestürzten Königs müssen Sie einen heiligen Auftrag duchführen, um allmächtig zu werden.



(c) Virgin Mastertronic Ltd
(c) Magnetic Scrolls Ltd.

WONDERLAND

Sie verkörpern "Alice im Wunderland"... Werden Sie alle Fallen umgehen und alle Rätsel lösen können?

Amiga is a trademark of Commodore-Amiga, Inc.
Atari ST is a trademark of Atari Corporation.
IBM is a registered trademark of International Business Machines.

UBI SOFT GmbH
Aktienstrasse 62,
W4330 Mülheim / Ruhr
T : 0208 - 445205
F : 0208 - 445287

POWER GAME HITS

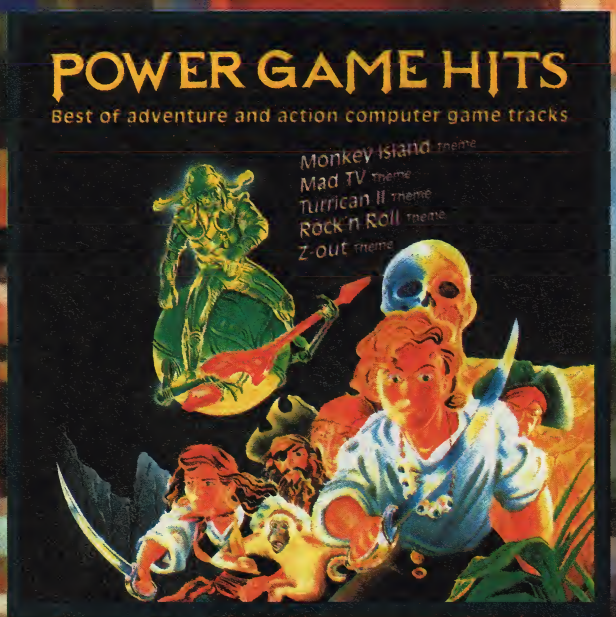
BEST OF ADVENTURE AND ACTION COMPUTER GAME TRACKS

Zum ersten Mal die Mega-Computer-Hits auf CD!

Mit den Highlights:

- Monkey Island Theme
- Mad TV Theme
- Turrican II Theme
- Rock'n' Roll Theme
- Z-Out Theme

u.v.m.



Absender/Name

Straße

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift*

* Bei Minderjährigen Unterschrift der Eltern

Hiermit bestelle ich (Verrechnungs-/Eurocheck füge ich bei):

Stück — Preis inkl. 14% Mwst.

_____ CD Power Game Hits DM 32,90

Zuzüglich 4,-DM Porto/Verpackungskosten
Lieferung innerhalb von 14 Tagen nach Eingang der Bestellung

Ab drei Tonträgern Porto & Verpackung frei!

Ab sofort zu bestellen bei Eurostar direct

Kaiser -Friedrich-Promenade 127 • 6380 Bad Homburg

EUROSTAR
SCHALLPLATTEN GMBH
6380 BAD HOMBURG



Erobern Sie Europa, solange es noch steht...

Daß sich aus Kriegen prächtig Kapital schlagen läßt, weiß nicht nur die Rüstungsindustrie, sondern auch Starbyte — beim neuen Strategiemix werden Militärs und Ökonomen für den Ersten Weltkrieg gesucht.

Wer sich für das Kriegstheater der Bochumer meldet, startet also im Jahr 1914. Im übrigen schert sich das Game wenig um die historisch verbürgte Lage, es handelt sich hier eher um eine aufgebohrte „Risiko"-Variante.

Vier Kriegsgewinnler, digital oder menschlich, schlagen sich um insgesamt 40 (Teil)-Staaten wie Belgien oder Norddeutschland, wobei der Ausgangspunkt frei gewählt werden darf. Durch ein paar anfängliche Eroberungen sowie Steuereinnahmen und Ausbeutung von Bodenschätzen bringt man seine Finanzen auf Vordermann und kann nachfolgend Rüstungsfabriken bauen, die wiederum neue Panzer, Flieger oder Schlachtschiffe produzieren. Später darf man dann als Kolonialherr auch in Übersee absahnen, soweit die Schiffe nicht gerade im Sturm gesunken sind. Und wer ins Hintertreffen gerät, kann schließlich in einer der kleinen Actionszenen gegnerische Fabriken zerbröseln.

Gespielt wird auf einer zweckdienlichen Europakarte, die schöner als in der Amiga-Urfassung ausgefallen ist, dazu kommen gelegentlich Zwischengrafiken. Auch die Handhabung per Maus und Menüs geht in Ordnung, daß jedoch zwangsweise und automatisch die Magerversion mit Piepser-Sound installiert wird, obwohl Routinen für Kartenunterstützung vorgesehen sind, ist schon sehr ärgerlich! Ansonsten wär's nämlich kein übles Programm, das bereits auf der niedrigsten Schwierigkeitsstufe mit zähen Computergegnern aufwarten kann. (jn)

SCENARIO
Theatre of War
Der Wirtschafts-Krieg

Scenario — Theatre of War

„Risiko"-Variante mit wirtschaftlichen Aspekten.

GRAFIK	42%
SOUND	5%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	62%
URTEIL	58%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Starbyte

Schon ab 12 MHz (AT) gut spielbar.

VGA	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Schuß in den Ofen

LASER SQUAD

Von Krisalis erwartet man ein Fußballspiel oder zur Abwechslung auch mal ein Fußballmanagerspiel — jetzt haben die Engländer einen ganz anderen Sport entdeckt: Droiden-Jagd!

Letzten Endes ist Laser Squad aber weder ein Sportspiel noch eine Neuentdeckung, es handelt sich vielmehr um eine strategische Metzelei, deren Amigaversion nun bald drei Jahre alt wird. Na, wenigstens fließt anstatt von Menschenblut hier ausschließlich das Getriebeöl feindlicher Roboter und Droiden: Zunächst investiert man seine Credits in Raketenwerfer, MGs, Pistolen und Munition, dann wird eine Söldnertruppe zusammengestellt und eine der fünf Missionen ausgewählt — schon geht's ans Gefangenen-Befreien, Schurken-Killen oder Festungs-Verteidigen.

Per Maus/Icon-Menüs dirigiert man die (einzeln steuerbaren) Söldner durch von oben gezeigte Labyrinth-Landschaften, wobei die Gebäude irgendwie an Puppenstübchen erinnern. Hier läßt man seine Schießbudenfiguren halt Türchen aufbrechen und Mäuerchen wegsprengen, Gegenstände einsammeln und Granaten wegwerfen. Gelegentlich auftauchende Gegner werden ebenfalls auf die strategische Tour bekämpft, wozu hat unser Laser-Trupp schließlich verschiedene Waffen und Kampfwerte? Nur leider sind Grafik, AdLib-Musik und Steuerung durchweg bescheiden, eine Ausnahme bilden lediglich die netten Zwischenbilder und der gut gemachte Radarschirm, der aber angesichts der mickrigen Spielfelder gar nicht so wichtig ist.

Da außerdem sowas wie Spannung bloß im Zwei-Spieler-Modus (Angreifer/Verteidiger) aufkommen will, hätte sich Krisalis diesen Konvertierungs-Spätzünder getrost sparen können. (C. Borgmeier)



Man lasert sich so durch...

Laser Squad

In jeder Beziehung mäßige Stratego-Metzelei.

GRAFIK	54%
SOUND	51%
STEUERUNG	50%
MOTIVATION	55%
URTEIL	52%

Variabel: 7 Stufen
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Krisalis

Die Installationsroutine für die sieben Disks ist das Beste am ganzen Programm.

AdLib	
VGA	Soundblaster
	Maus
	Dt. Anleitung

WENN DER POSTMANN ZWEIMAL KLINGELT...

HEXUMA



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

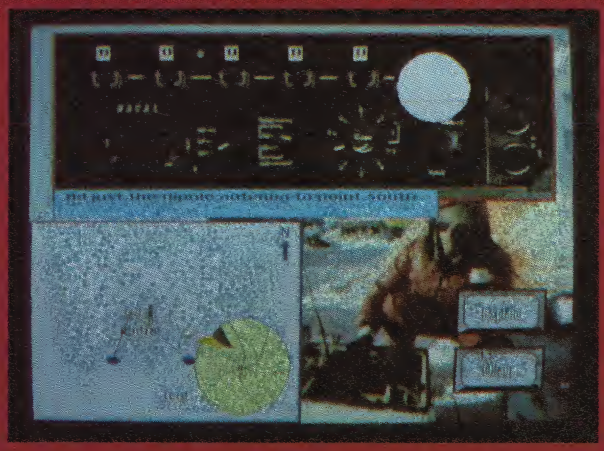


SOFTWARE 2000 Artventure

70 Jahre ist es her, daß der Postdampfer im Fluß versunken war. Bei der Bergung werden unversehrte Briefe entdeckt - und jetzt noch zugestellt. Als der Postbote jenen uralten Umschlag in das Hawthorne-Haus bringt, in dem Sie zufällig anwesend sind, erwacht die alte Legende um das "Auge des Kal" wieder zum Leben. Jetzt sind Sie mittendrin in einem gewaltigen Abenteuer, in einer unglaublichen Odyssee durch die Räume und Zeiten dieser Welt. Zum Spiel gehören das Tagebuch des Owen Jugger, ein alter Brief, das "Handbuch des Abenteurers", ein geheimnisvoller Edelsteinsplitter sowie ein farbiges DIN A2-Poster. Erhältlich für PC und Amiga.

Spielbare Demoversion gegen 5,- DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei SOFTWARE 2000, Stichwort "Hexuma-Demo", Postfach 110, 2420 Eutin

North Polar Expedition



Da heult der Eisbär...

Wer kein CD-ROM besitzt, braucht gar nicht mehr weiterzulesen, denn Virgins Nordpolexpedition ist ausschließlich auf Schillerscheibe zu haben. Hoffentlich bleibt das auch so...

...denn wer hier Sir Ranulph Fiennes bei seinem Marsch ins ewige Eis begleitet, mag darin umkommen — vor Langeweile! Das einschläfernde Arctic-Adventure ist letztlich nichts anderes als eine aufgemotzte Diashow, bei der es lediglich darum geht, die 79er-Expedition des weltweit unbekannten Forschers nachzuvollziehen, indem man sich einem anfänglichen Quiz und allerlei unterwegs auftauchenden Problemen stellt. Je nachdem, ob die Maus bei diesen Multiple Choice-Veranstaltungen die richtigen oder falschen Antworten anklickt, erhält der Spieler seinen „Score". Dieser Punktestand, fein säuberlich aufgeteilt in verschiedene Bereiche wie Medizin oder Navigation, beeinflußt dann wiederum Moral und Marschgeschwindigkeit.

Das spielerische Element beschränkt sich ungelogen auf Meldungen im Stil von „Ein Eisbär taucht auf. Was willst Du tun? Erstens, zweitens, drittens"; im Experten-Modus darf man darüberhinaus Frequenzen am Radio einstellen oder diverse Dreisätze lösen. Da lockt selbst die vorbeiziehende Karawane von (vielfach unscharfen) Digi-Bildern keinen Pinguin mehr aus dem Iglu, da hätte sich auch der Audioanschluß des CD-ROMs beim Sturmgebraus nicht so ins Zeug zu legen brauchen. Nein, nicht einmal Ranulphs beiliegendes Buch über seine unvergessene Schlittenfahrt kann das Game noch retten — mehr solcher Schrott für sündteures Geld, und die CD-Ära ist zu Ende, noch ehe sie richtig angefangen hat! (jn)

North Polar Expedition

Überteuertes Multimedia-Adventure mit tiefgefrorenem Gameplay.

GRAFIK	*61%*
SOUND	*29%*
ATMOSPHÄRE	*33%*
MOTIVATION	*14%*
URTEIL	**21%**

Variabel, 2 Stufen
Preis: ca. 299,— DM
Hersteller: Virgin

Achtung, Speicherfresser: 640 KB RAM und DOS 5.0 sollten zumindest sein.

Super VGA · AdLib · Soundblaster · Roland · Tandy · CGA · Hercules · EGA · Maus · EGA Amstrad

AUS DEUTSCHEN LANDEN

Alle Geräte und Module natürlich mit der deutschen Anleitung des Herstellers

SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE

SUPER NINTENDO

Super NES+Super Mario W.	324,95
ACTION REPLAY PRO CARTR.	139,95
AV Kabel (8-Kanal stereo)	19,95
High-Tech Action Controller	29,95
ACTRAISER	129,95
ADDAMS FAMILY	119,95
Adventure Island	129,95
Amazing Tennis	129,95
ANOTHER WORLD	129,95
AXELAY	129,95
Caveman Ninja	114,95
Chessmaster	114,95
EURO FOOTBALL CHAMP	109,95
F-Zero	94,95
GODS	139,95
Home Alone 1	129,95
Hunt For Red October	129,95
HYPERZONE	104,95
JACK NICKLAUS GOLF	114,95
James Band Jun.	129,95
Legend Of Zelda	94,95
LEMMINGS	129,95
MARIO PAINT MIT MOUSE	94,95
OUTLANDER	139,95
Paperboy 2	114,95
PARODIUS	129,95
PGA TOUR GOLF	119,95
PILOT WINGS	94,95
Pitfighter	129,95
POPULOUS	114,95
PRINCE OF PERSIA	129,95
Race Drivin	129,95
RIVAL TURF	129,95
Road Riot	129,95
S T G	114,95
SHANGHAI	114,95
Sim City	94,95
Simpsons (Barts Nightmare)	139,95
Simpsons (Krustys Fun H.)	114,95
SPIDERMAN X MEN	139,95
SPINDIZZY WORLDS	114,95
STREET FIGHTER 2	139,95
Super Castlevania 4	114,95
SUPER DOUBLE DRAGON	114,95
SUPER GHOULS'N GHOSTS	94,95
SUPER KICK OFF	114,95
SUPER OFF ROAD	114,95
Super Probotector	114,00
Super R-Type	94,95
Super Soccer	94,95
Super T. M. H. Turtles 4	114,95
Super Tennis	94,95
SUPER TURRICAN	114,95
Super Wrestlemania Chall.	139,95
TERMINATOR	139,95
Terminator 2	139,95
TOP OFF	114,95
Tom & Jerry	129,95
TOP GEAR	114,95
WING COMMANDER	139,95

GAME BOY

Game Boy mit Tetris	159,95
4 Spieler Adapter	39,95
ACTION REPLAY PRO CARTR.	99,95
Akkuset	54,95
Carry Case	29,95
Case Boy	24,95
Game Boy Halster	29,95
Game Boy Spielberater	19,95
Gürteltasche	29,95
Gürteltragetasche	24,95
Lauthörer	29,99

Light Magnifyer	39,95
Light Max	59,95
Lupe mit Licht	19,95
Profitasche	29,95
Reinigungsset	14,95
Tragekoffer	19,95
Adventure Island 1	64,95
Alleyway	44,95
Amazing Spiderman	64,95
Battle Unit Zeath	59,95
Bill & Teds Excellent Adv.	64,95
Blades Of Steel	64,95
Blester Master	74,95
Boulder Dash	49,95
Boxzle	54,95
Bubble Ghost	54,95
Bugs Bunny Blow Out	54,95
Burai Fighter Deluxe	49,95
Burger Time Deluxe	49,95
Castelian	64,95
Castlevania 1	64,95
CASTLEVANIA 2	64,95
Chase H. Q.	64,95
Choplifter 2	59,95
Days Of Thunder	64,95
Double Dragon 2	64,95
Dr. Franken	64,95
Dr. Mario	49,95
Dragons Lair	59,95
Duck Tales	59,95
Elevator Action	64,95
F1 Race mit 4 Sp. Adapter	64,95
Fortified Zone	54,95
Gargoyles Quest	49,95
Gauntlet 2	64,95
Golf	44,95
Gremlins 2	74,95
Home Alone 1	64,95
Hook	74,95
Hunt For Red October	64,95
Kick Off	64,95
Kid Icarus	54,95
Kung Fu Master	49,95
Kwirk	44,95
Magnetic Soccer	54,95
Marble Madness	64,95
Marus Mission	59,95
Mega Man 1 - Dr. Wilys Rache	54,95
Metroid 2	54,95
Mickey Mouse	64,95
Motocross Maniacs	44,95
Nail & Scale	64,95
NBA All Star Challenge	64,95
Nemesis	64,95
NEMESIS 2	64,95
Nintendo World Cup	49,95
Pac-Man	64,95
Paperboy 1	44,95
Paperboy 2	64,95
Parodius	74,95
Pinball - Revenge Of Gator	44,95
Princess Blobette	49,95
Probotector	64,95
Q-Bert	64,95
Quarth	64,95
R-Type	49,95
Shadow Warrior	54,95
Simpsons	64,95
Skate Or Die	64,95
Snoopys Magic Show	64,95
Solomons Club	54,95
Spanky's Quest	64,95
SPIRIT OF F-1	64,95

STAR SAVER	64,95
Super Mario Land	44,95
Super R.C. Pro AM	49,95
Teen. Mutant Hero Turtles 1	64,95
Teen. Mutant Hero Turtles 2	64,95
Tennis	44,95
Terminator 2	64,95
TINY Toon	64,95
TRACK & FIELD	64,95
Wizards And Warriors	44,95
WWF Superstars	64,95

NES

Challenge Set	214,95
Control-Deck mit Kassette	159,95
NES Super Set	289,95
2 Controller Pack	64,95
4 Spieler Adapter	64,95
JOYSTICK KONIX SPEEDKING	29,95
Maverick 2 Joystick	39,95
Miracle Piano Teaching Sys.	724,95
NES Advantage Joystick	94,95
NES Spielberater	19,95
Reinigungsset	19,95
Starfighter 2 Joypad	29,95
Super Mario Power Berater	19,95
4 Player Tennis	74,95
A Boy And His Blob	74,95
Arch Rivals	94,95
Battle Of Olympus	74,95
Blades Of Steel	94,95
Bubble Bobble	84,95
BUCKY O HARE	109,95
Bugs Bunny Blow Out	104,95
California Games	114,95
Captain Planet	94,95
Castlevania 1	94,95
Castlevania 3	114,95
Caveman Ninja	94,95
Chessmaster	74,95
Corvette ZR-1 Challenge	124,95
Days Of Thunder	94,95
Defender Of The Crown	114,95
Digger T. Rock	114,95
Double Dragon 2	109,95
Double Dragon 3	109,95
Double Dribble	94,95
Dr. Mario	74,95
Dragons Lair	99,95
Duck Tales	94,95
DYNABLASTER	104,95
Elite	114,95
Empire Strikes Back The	114,95
Excitebike	64,95
Ferrari	109,95
Flintstones	104,95
Gauntlet 2	74,95
Goonies 2	94,95
Gradius	94,95
Hook	104,95
Hunt For Red October	114,95
Hyper Soccer	94,95
Iron Sword	109,95
Jack Nicklaus	109,95
Jackie Chans Action Kung Fu	104,95
Kick Off	94,95
Kid Icarus	84,95
Kung Fu	64,95
Legend Of Zelda	94,95
Life Force	94,95
Little Nemo	74,95
Low G Man	74,95
Lunar Pool	64,95
Maniac Mansion	109,95

Marble Madness	114,95
Mega Man 2	94,95
Mega Man 3	94,95
Metroid 1	84,95
Mission Impossible	109,95
Monster In My Pocket	109,95
NES Open Tournament Golf	74,95
Nintendo World Cup	74,95
North And South	109,95
Paperboy 2	94,95
PARODIUS	114,95
Probotector	94,95
PROBOTECTOR 2	94,95
R. C. Pro AM Racing	74,95
Rescue Rangers	94,95
Rygar	74,95
Shadow Warrior	94,95
Shadowgate	134,95
Silent Service	109,95
Simons Quest	94,95
Simpsons	109,95
Simpsons 2 (Bart vs World)	109,95
Skate Or Die	94,95
Ski Or Die	94,95
Snake Rattle N Roll	64,95
Soukes Revenge	94,95
Solomons Key	64,95
Solstice	74,95
Star Tropics	94,95
Star Wars	114,95
Super Mario Bros 2	94,95
Super Mario Bros 3	94,95
Super Off Road	64,95
Swords & Serpents	109,95
Teen. Mutant Hero Turtles 1	114,95
Teen.Mutant Hero Turtles 2	114,95
Terminator 2	109,95
Timelord	114,95
TINY TOON ADVENTURES	94,95
Tom & Jerry	114,95
Total Recall	94,95
Totally Rad	104,95
Track & Field 2	109,95
Trog	94,95
Turbo Racing	99,95
Wizards And Warriors 3	109,95
World Champ	94,95
World Wrestling	94,95
Wrestlemania Challenge	94,95
Zelda 2 - Adventure Of Link	94,95

MEGADRIVE

MAGNUM SET	369,95
Mega Drive (ohne Spiel)	274,95
Mega Drive + Sonic	324,95
Action Replay Pro Cartridge	139,95
Arcade Power Stick	114,95
Control Pad	49,95
GAME GENIE	139,95
Infrared Joypad	94,95
JAPAN ADAPTER	29,95
JOYPAD INFRAROT CONTR.	99,95
JOYPAD MEGA PAD SG B	39,95
JOYPAD STRIKER	59,95
JOYSTICK CHIMERA 3	39,95
JOYSTICK INTELLIGENT	99,95
Software Converter	94,95
Videokabel (AV/Cinch)	24,95
Videokabel (Scart/Euro AV)	24,95
68B Submarine Attack	129,95
Afterburner 2	114,95
Alex Kidd	54,95
Alien 3	114,95
Alisia Dragoon	114,95

Arnold Palmer Tee Golf	54,95
BATMAN	114,95
Bananza Brothers	114,95
Buck Rogers	139,95
Burning Force	114,95
California Games	114,95
CHUCK ROCK	114,95
Columns	84,95
David Robinson Basketball	114,95
Dick Tracy	119,95
Donald Duck	114,95
E.A. Hockey	119,95
EUROPEAN CLUB SOCCER	114,95
F 22 Interceptor	114,95
Fire Shark	104,95
Galaxy Force 2	114,95
Ghostbusters	114,95
Ghouls 'n Ghosts	119,95
Hardball	119,95
Hellfire	104,95
J.B. Douglas K O Boxing	54,95
James Pond 1	119,95
James Pond 2	114,95
Joe Montana Football 2	139,95
John Madden Football 2	114,95
Kid Chameleon	114,95
Klax	104,95
Last Battle	64,95
Marble Madness	104,95
Mario Lemieux Hockey	114,95
Mickey Mouse 1	119,95
Moonwalker	54,95
Olympic Gold	119,95
Out Run	114,95
Pacmania	104,95
Paperboy 1	114,95
PGA Golf	119,95
Phantasy Star 2	74,95
Phantasy Star 3	74,95
Revenge Of Shinobi	54,95
Rings Of Power	139,95
Road Rash	114,95
Simpsons - Space Mutants	114,95
Shining In The Darkness	139,95
Sonic The Hedgehog	114,95
Space Harrier 2	64,95
Spider Man	119,95
Star Control	119,95
Starflight	139,95
Streets Of Rage	114,95
Strider	129,95
Super Hang On	114,95
Super Hydlide	114,95
SUPER MONACO GP 2	114,95
Super Monaco Grand Prix 1	114,95
Super Real Basketball	54,95
Super Thunder Blade	64,95
Sword Of Vermillion	129,95
TAZMANIA	114,95
Terminator	114,95
Thunder Force 2	114,95
Toejam & Earl	114,95
Toki	114,95
Turbo Out Run	114,95
Turrican	119,95
Wonder Boy Monster World	139,95
Wonderboy 3	114,95
World Cup Italia 90	94,95
Wrestle War	114,95
Zero Wing	114,95

ZUBEHÖR ALLGEMEIN

Aktiv-Boxen (stereo)	59,95
KOPFHÖRER OFFEN	9,95

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

Programm	Grafik	Ticks	Preis
24 Level Chess	HCEV	1	5,-
3-D Animation	HCEV	1	5,-
AD Lib Spiele Demo	CEV	4	20,-
Autokauf	H	1	5,-
BTX	H	1	5,-
Backgammon + Skat	EV	2	10,-
Ballerspielsammlung	EV	1	5,-
Battle Fleet und Seahunt	V	2	10,-
Battle for Atlantis	V	1	5,-
Brettspiele 1	V	3	15,-
Brettspiele 2	EV	2	10,-
Brettspiele 3	EV	3	15,-
Byte Bandit	EV	1	5,-
CGA/Hercules-Simulator	EV	1	5,-
Caddy Cad	H	1	5,-
Captain Comic	E	2	10,-
Castle Master Adventure	EV	1	5,-
Commander Keen 1	EV	1	5,-
Computer-Michel	HCEV	1	5,-
Computer-Tools	HCEV	5	25,-
Copy Agathe	HCEV	2	10,-
DOS-Hilfe	H	1	5,-
Demon 2.1	HCEV	1	5,-
Duke Nukem	EV	1	5,-
Etikett	HCE	2	10,-
Fakturierung	HCEV	2	10,-
Festplatten-Tools	HCEV	5	25,-
Feuerwerk	H	2	10,-
FiBu 2000	HCEV	1	5,-
Ford-Simulator	V	2	10,-
FreePaint + Utilities	EV	2	10,-
GS-Auftrag	HCEV	1	5,-
Galaxy	HCE	1	5,-
Geldspielautomat	V	1	5,-
Haushaltsbuch	HCEV	1	5,-
Hercules-Show	H	1	5,-
HangKong Mah Jongg	V	1	5,-
Hugos House Of Horror	HCEV	1	5,-
Imperium (Grafik-Adv.)	CEV	1	5,-
Jeep-Sammlung	V	2	10,-

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

Programm	Grafik	Ticks	Preis
Kontenverwaltung	H	1	5,-
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,-
Lager/Faktura	H	2	10,-
Lernen Sie englisch!	H	1	5,-
Lightning Press	C	10	50,-
Monopoly	H	1	5,-
Maria-Pack	EV	2	10,-
Painter's App (Malprg.)	V	1	5,-
Perestroika	EV	1	5,-
Pinsel der	C	1	5,-
Play Tank	V	1	5,-
Popcorn	H	1	5,-
Procomm	H	1	5,-
Psion Schach	HCEV	1	5,-
Railroad	V	1	5,-
Risiko	E	1	5,-
Robot 1	EV	1	5,-
Robot 2	V	1	5,-
Robotron	H	1	5,-
Roulette	EV	1	5,-
Soundpack Adlib/Soundbl.	HCEV	28	99,95
Spielesammlung 1	CEV	2	10,-
Städte für Sim City	HCEV	1	5,-
Striker	H	1	5,-
Tetris	EV	1	5,-
Tetris-Sammlung	EV	5	25,-
Urlaubsverwaltung	H	1	5,-
VGA CAD + Utilities	V	2	10,-
VGA Mah Jongg	V	1	5,-
VGA Slide	V	5	25,-
VGA-Halma	V	1	5,-
Vampyr	V	1	5,-
Virscan	HCEV	1	5,-
Xenon Editor	HCEV	1	5,-

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Ahoi! • Atlantis • Billard • Broker • Chess 2.0/Move • China Challenge • DGDB • Death The • Downhill Challenge • Dragon Cave • Dungeon Krampfer • Eishockey Simulator • Flaschbier • Glücksrad • Goldhunter • Gouillotine • Gronk • Grufti • Hamburger • H-Ball • Jump And Run • Kart • Lucky Looser • Mad Factory/Q-Ball • Marble Slide • Mech Fight • Moon Base • Moria • Pamehta • Paranoids • Peters Quest • Populous Szenerie • Quizmaster • Rall On + Pyramide • Running Boy • SYS • Sensa Pro • Skatbel • Space Poker • Star Trek Quiz • Steinmännchen • Steinschlag • Stoneage • Tennis • Terror Liner • Thunder Humbler • Tiles • Towers/Concentration • Tricky • Trucking • Turn The • Wizzys Quest • Zatur • Zerg

ANWENDERPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Adress-Datei • AmigaDat • Amiga-Gags • Analyticalc (gepackt) • Antivirus Disk Special • Battle Isle Map Editor • Buchhaltung • Bundesliga • Business Paint • Clickdas 2 • DFÜ-Disk • DOS-Utilities 2 • Diskey 2.0 • Fahrschule • Festplatten-Utilities • File Master • Firepower Map-Editor • Giro-Man Kontoverwaltung • Grafik-Disk • Jazzbench (1 MB) • Kapier-Programme • Label V 2.0 • Labelprint V 3.0 • M-CAD Amiga • M.S. Text • Profi-Utility-Disk • R.O.M. (Funktionsgenerator) • Sequencer • Straßenkarte • Super Print • Tipp-Kurs • Trackdisplay

PACKS/PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKS

Amiga-Show 30,- • Game Music Creator 25,- • Kaiser 2/Risk 25,- • Star Trek 1 25,- • Star Trek 2 20,- • Star Trek Sampler 40,- • Wizard Of Sound 15,-

SPIELE-DEMOS - jedes Demo 5,- DM - 30 Stück 99,95 DM

ASM-Demo Amiga '90 • Battlechess • Budakan • Captain Planet • Captive (spielbar) • Car VUP (spielbar) • Castle Master • Centurion Def. Of Rome • Cloud Kingdoms (spielbar) • Cybexian (spielbar) • Day Of The Pharao • Dyter 07 • Elvira Mistress Of Dark • Eml. Hughes Int. Soccer • Erbe Das (spielbar) • Escape ..Rabat Monsters • Exterminator • E-Motion • Fiendish Freddy • F-29 Retaliator • Golden Gablins • Haund Of The Shadow • Indiana Janes 4 (spielbar) • Ivanhoe • Jaguar XJ 220 (spielbar) • James Pand • Jeanne d'Arc und Bazuma • Jet • Jumping Jackson • Kathedrale die (spielbar) • Klax • Lancaster • Legend Of Faerghail (spielbar) • Logical (spielbar) • Mega-Lo-Mania • Oil Imperium (spielbar) • Paradroid '90 (spielbar) • Pipemania • Populous • Powerdrome • Projectyle • Rallye Cross • Rick Dangerous 2 (spielbar) • Monkey Island 1 • Monkey Island 2 • Space Ace • Super Off Road Racer (spielbar) • Tie Break • Turrican 2 (spielbar) • Ultima 6 Slideshow • Venus The Flytrap • Viking Child The • Walker The (1 MB)

SONDERANGEBOTE - nur solange der Vorrat reicht!

Programm	Amiga	C 64	IBM-PC
Bard's Tale 3 The dA	39,95	49,95	39,95
Bubble Bobble E	29,95	—	—
Buck Rogers 1 dA	44,95	—	44,95
Budakan dA	34,95	—	—
Califamia Games dA	24,95	—	24,95
Chess Player 2150 E	19,95	—	—
Canan the Cimmerian dA	29,95	—	29,95
Curse Of The Azure Bonds dA	49,95	—	—
Dambusters The dA	—	14,95	—
Deutsches Afrika K. Szen. dV	—	19,95	—
Dunkle Dimension Die dV	—	29,95	—
Emerald Mine 3 Prof. dA	29,95	—	—
Enchanter E	29,95	—	29,95
Ferrari Formula 1 dA	34,95	24,95	—
Flight Path 737 dA	9,95	—	—
Flugsimulator 2 dV	—	49,95	—
Football Manager dA	9,95	—	9,95
Garrison dA	19,95	—	—
Hitchhikers Guide Galaxy E	29,95	—	29,95
Hallywood Poker dA	—	14,95	—
Hallywood Poker Pra dA	19,95	—	—
Imperium dA	34,95	—	34,95
In BO Tagen Um Die Welt dV	19,95	9,95	—
Jump Jet E	9,95	9,95	9,95
Kick Off 2 Final Whistle dV	34,95	—	—
Kick Off 2 Giants Europe dA	24,95	—	—
Kick Off 2 Return Europe dA	24,95	—	—

Programm	Amiga	C 64	IBM-PC
Kick Off 2 Winning Tactics dA	24,95	—	—
King Of Chicago E	29,95	—	29,95
Klax dA	29,95	—	29,95
Krieg Um Die Krone 1 dV	—	29,95	—
L.A. Crackdown E	—	19,95	—
Last Ninja 2 dA	29,95	—	—
Leaderboard Golf E	29,95	29,95	—
Leather Godess Of Phobos E	29,95	—	29,95
Links Kurs Barton Creek E	—	—	44,95
Links Kurs Bountiful E	44,95	—	44,95
Links Kurs Firestone E	44,95	—	44,95
Links Kurs Hyatt Dorado E	—	—	44,95
Links Kurs Pinehurst E	—	—	44,95
Links Kurs Troon North E	—	—	44,95
Links Kurs Bay Hill Club E	—	—	44,95
Manager dV	49,95	29,95	—
North & South dA	29,95	44,95	—
Oil Imperium dV	19,95	9,95	19,95
Olympiad Collection E	29,95	—	29,95
Planetfall E	29,95	—	29,95
Papulous dA	34,95	—	34,95
Papulous Promised Lands dA	19,95	—	19,95
Powermonger dA	39,95	—	84,95
Realms (PC 3.5 Zoll) dA	—	—	29,95

Programm	Amiga	C 64	IBM-PC
S.W.O.T.L. DO 335 E	—	—	44,95
S.W.O.T.L. E	—	—	94,95
S.W.O.T.L. HE 162 E	—	—	44,95
S.W.O.T.L. P 38 E	—	—	39,95
S.W.O.T.L. P 80 E	—	—	39,95
Schwert u Magie 1+2 od. 3+4	—	—	29,95
Schwert u Magie 5+6 od. 7+8	—	—	29,95
Starflight 1 dA	34,95	29,95	34,95
Sterne Wie Staub dV	—	—	29,95
Summer Olympiad dA	29,95	—	29,95
Swords Of Twilight dA	34,95	—	—
Test Drive 2 Collection dA	79,95	69,95	89,95
Thunderchopper E	—	—	49,95
Ultima 3 dA	39,95	39,95	—
Ultima 6 Classic dA	49,95	39,95	59,95
Ultima Trilogie 1 (1,2,3) dA	—	—	74,95
Ultima Trilogie 2 (4,5,6) dA	—	—	79,95
Up Periscope dA	—	—	49,95
War Lord dV	—	—	29,95
War Lord Szenario dV	—	—	19,95
Wing Commander 1 Classic dA	—	—	59,95
Winter Olympiad dA	29,95	—	29,95
Wizardry 5 Heart Of Maels. dA	—	—	39,95
Xenon 2 The Megablast dA	29,95	—	—

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L -	**Conquests of The Long Bow**	**L P -**	Final Fantasy Legend	- - A	King's Quest 2	L P A	Monkey Island 1	(L P) A	Red Baron	- - A	Star Trek 25th Anniversary	L P -
688 Attack Submarine	- - A	Curse Of The Azure Bonds	L P -	Fire Brigade	- - A	King's Quest 3	L - A	**Monkey Island 2**	**L P -**	Red Lightning	L - A	Star Trek 5	- - A
Abandoned Places	**L P -**	Dam Busters The	- - A	Fish	L - -	King's Quest 4	L P A	Navcom 6	- - A	Red Storm Rising	L - A	Starglider 1	- - A
Ace 2	- - A	Day Of The Viper	L P -	Flugsimulator 3	- - A	King's Quest 5	(L P) A	Navy Seal	- - A	Renegade Legion Interceptor	- - A	Starglider 2	- - A
Ad lib Soundkarte	- - A	Deathlord	- - A	Flugsimulator 4	- - A	Kingdoms Of England	- - A	Neuromancer	L P -	Rings Of Medusa	(L P) -	Steel Thunder	- - A
Adventure Of Link (Zelda 2)	- P A	**Death Knights Of Krynn**	**L P A**	Fountain Of Dreams	- - A	Knights Of Legend	L - A	New Zealand Story The	- - A	Rise Of The Dragon	(L P) A	Stellar Crusade	- - A
Airborne Ranger	- - A	Decisive Battles North Amer. Civil War	- - A	Future Wars	(L P) -	Kult	(L P) -	Ooze	L P -	Roadwar 2000	- - A	Storm Across Europe	- - A
Alternate Reality The City	- P A	Def-Con 5	- - A	Galdregon's Domain	L - A	Landsitz von Mortville Der	L - -	Operation Marketgarden	- - A	Robox	L P -	Sub Battle Simulator	- - A
Alternate Reality The Dungeon	L - -	Defender Of The Crown	- - A	Gateway To The Savage Frontier	L P -	Lost Ninja	- - A	Panzer Battles	- - A	Rommel	- - A	Sword Of Aragon	(L P) A
Bad Blood	L P A	Deja Vu (Amiga/ST)	L - -	Gato	- - A	Lost Ninja 2	L - -	Panzer Strike	- - A	Russia	- - A	Sword Of Vermillion	- - A
Balance Of Power 1990 Edition	- - A	Deja Vu 2	L - -	Germany 1985	- - A	Legacy Of The Ancients	L P -	Pawn The	L - -	Savage Empire The	- - A	Tangled Tales	- - A
Bane Of The Cosmic Forge	L P A	Demon's Winter	- - A	Gettysburg	- - A	Legend Of Blacksilver	- - A	Personal Nightmare	L P -	Secret Of The Silver Blades	- - A	Thunder Board Soundkarte	- - A
Bard's Tale 1 The	L P -	Digi Paint 3	- - A	Gold Rush	L P A	Legend Of Faerghail	L P -	Phantasie 3	L - -	Sentinel The (Firebird)	- - A	Times Of Lore	- - A
Bard's Tale 2 The	L P -	Digi View Gold Version 4.0	- - A	Guild Of Thieves	L - -	**Legend Of Kyrandia**	**(L P) -**	Phantasy Star (SEGA Mastersystem)	L - A	Sentinel World 1 Pamgraphs	L - A	Tripsworld	L - -
Bard's Tale 3 The	L P A	DOS - 2 - DOS	- - A	Gunship	- - A	Leisure Suit Larry 1	L P A	Phantasy Star 2 (SEGA Megadrive)	- - A	Sentinel Worlds 1	L - A	Ultima 1	- - A
Battalion Commander	- - A	Drachen Von Laros	L P -	Heart Of China	(L P) A	Leisure Suit Larry 2	L P A	PHM Pegasus	L - A	Sex Vixens From Space	L - A	Ultima 2	- - A
Battle Of Antietam	- - A	Dragon Wars	- P A	Heimdall	(L P) -	Leisure Suit Larry 3	L P A	Pirates !	L - A	Shadow Of The Beast	(L P) -	Ultima 3	L P A
Battlehawks 1942	- - A	Dragon's Breath	L - -	Hellowoon	L - -	Leisure Suit Larry 5	L P A	Police Quest 1	L - A	Shadowgate	L - -	Ultima 4	L P A
Battles Of Napoleon	L - A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L - A	Hero's Quest	(L P) A	Les Manley - Lost in L.A.	L P -	Police Quest 2	L - A	Shogun	L P -	Ultima 5	L P A
Battletech	(L P) A	Drakkhen	L - -	Hillsfar	L - A	Loom	L - -	**Police Quest 3**	**L P -**	Sokā Ban (SEGA Megadrive)	- - A	Ultima 6	L P A
Bismarck	- - A	Dungeon Master	L P A	Holiday Maker	L - -	Lords Of Doom	L P -	Pool Of Radiance	L P A	Sorcerian	- - A	Uninvited	L - -
Black Cauldron The	L - -	Dunkle Dimension Die	(L P) -	**Hook**	**(L P) -**	Lucky Luke	(L P) -	Pool Of Radiance Adventurers Journal	- - A	Sound Blaster (alle Versionen)	- - A	**Ultima Underworld**	**L P -**
Bloodwych	L P -	Imperium Galactum	**L P -**	Indiana Jones 3 (Last Crusade)	L P -	**Lure Of The Temptress**	**(L P) -**	Populous	L - A	Space Ace	L - -	Up Periscope	- - A
Bubble Ghost	- P -	Elite (Lösung für Amiga/ST)	L - A	**Indiana Jones 4** (Fate of Atlantis)	**L P -**	Manhunter New York	L - A	Space Quest 1	L P A	War In The South Pacific	- - A
Buck Rogers 1	L P A	Elvira 1 - Mistress Of Dark (nicht C 64)	L P -	Insector X	- - A	Manhunter San Francisco	(L P) A	Ports Of Call	(L P) -	Space Quest 2	L P A	War Of The Lance	- - A
Cadaver	L P -	**Elvira 2 - Jaws Of Cerberos**	**L P -**	It Came From The Desert	(L P) -	Maniac Mansion	L P -	Powermonger	- - A	Space Quest 3	L P A	Warship	- - A
Carrier Command	L - -	Emperor Of The Mines	L - -	Jet	- - A	Mars Saga	L P A	President Is Missing The	- - A	Space Quest 4	L P A	Westeland	L P A
Champions Of Krynn	L P -	Europe Ablaze	- - A	Jones In The Fast Lane	- - A	Megatraveller 1	L P -	Prince Of Persia	L P -	Space Rogue	- - A	Wasteland Paragraphs	- - A
Chaos Strikes Back	L P A	Eye Of The Beholder 1	L P A	Kampfgruppe	- - A	Mewilo	L - -	Project Firestart	L - A	Spellcasting 101	L - -	Wing Commander Incl. Secret Missions	- - A
Chrono Quest	L - -	**Eye Of The Beholder 2**	**L P -**	Kathedrale Die	L P -	Might & Magic 1	- - A	Project Stealth Fighter (C 64)	- - A	Spirit Of Adventure	L P -	World Cup Soccer (SEGA Megadrive)	- - A
Chrono Quest 2	L - -	F-14 Tomcat	- - A	Keef The Thief	- - A	Might & Magic 2	- - A	Quest For Glory 2	(L P) A	Stadt der Löwen	L - -	Zack Mc.Kracken	L P A
Code Name: Ice Man	(L P) A	F-15 Strike Eagle 2	- - A	King Arthur	L - -	Might & Magic 3	L P A	Questron 2	L P -	Star Command	L - A	Zork 1	L - -
Colonel's Bequest The	L P A	Faery Tale Adventure The	(L P) -	King's Quest 1	L P A	Millennium 2.2	L - -	Railroad Tycoon	L - -	Star Flight 1	L - A	L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!	
Conquests Of Camelot The	(L P) A	Fascination	(L P) -					Reach For The Stars	- - A	Star Flight 2	L - A		

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

1



INDIANA JONES 4

IBM-PC dV 89,95
IBM-PC dA 79,95

2



Monkey Island 2

IBM-PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

3



Wing Commander 1 Deluxe Edition

incl. Secret Missions 1 und 2
IBM-PC dA 104,95

die weiteren Plätze	AMIGA	C 64	ATARI ST	IBM-PC
4. Wing Commander 2 dV	.....	.....	.....	94.95
5. Civilization dV	84.95	.....	.....	99.95
6. Ultima 7 dV	.....	.....	.....	104.95
7. Patrizier Der dV	79.95	.....	.....	89.95
8. Schwarze Auge Das dV	.....	.....	.....	89.95
9. Buck Rogers 2 dV	89.95	.....	.....	89.95
10. Eye Of The Beholder 2 dV	84.95	.....	.....	84.95

ES IST DA! das deutsche SUPER NINTENDO PAL VERSION

CPS Frank Heidak

Ein heißer Tip!

Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Lieferant einmal Nachschubschwierigkeiten haben sollte.

SIERRA MEGAPACKS

Diese Programme liefern wir incl. Lösung und dt. Anl. (z.T. kpl. dt.)

Programm	Amiga	IBM-PC
Castle Of Dr. Brain dV	89.95	94.95
Codename: Ice Man dA	54.95	—
Colonel's Bequest The dA	54.95	—
Conquests Of The Longbow dV	—	94.95
Dagger Of Amon Ra dV	—	89.95
Eco Quest dV	—	94.95
Heart Of China dV	94.95	94.95
King's Quest 4 dA	54.95	104.95
King's Quest 5 dV	94.95	109.95
Leisure Suit Larry 1 - 3 dA	149.95	149.95
Leisure Suit Larry 1 dA	89.95	94.95
Leisure Suit Larry 3 dA	94.95	94.95
Leisure Suit Larry 5 dV	89.95	94.95
Police Quest 3 dV	89.95	94.95
Quest For Glory 2 dA	—	99.95
Rise Of The Dragon dV	94.95	94.95
Space Quest 1 SCI dA	89.95	94.95
Space Quest 4 dV	89.95	94.95
Willy Beamish dV	89.95	94.95

Lern- und Anwendersoftware

PC Aquarium	PC 149,95
PC Auto	PC 149,95
PC Cosmos	PC 149,95
PC Globe	PC 139,95
PC Mensch	PC 149,95
Deluxe Paint 4	AM 299,95
X-Copy Toolsl incl. Hardware	AM 89,95

IBM-PC Soundkarten IBM-PC

Raland Soundkarte LAPC 1	PC 799,95
Raland Soundkarte SCC 1	PC 799,95
Sound Blaster V 2.0	PC 199,95
Sound Blaster PRO incl. MIDI Kit undWindows 3.1	PC 379,95
Sound Blaster CM/S-Chipset für V 2.0	PC 69,95
Sound Blaster CD-ROM Laufwerk	PC 799,95
Aktiv-Boxen - Betrieb mit Netzteil oder Batterien möglich	Paar 59,95
Video Blaster Genlock-Karte	PC 799,95

Zubehör allgemein

4 Marken-Akkus mit Universal-Ladegerät	34,95
Marken-Akkus Mignon	pro Stück 4,95
Mausmatte	9,95
Speichererweiterung für A 500 mit Uhr	59,95
Verlängerung Monitor/Maus/Joystick - 2 m	9,95

high density **Disketten** double density

3,5 " 209,95 je 100 Stück 3,5 " 99,95
5,25 " 119,95 je 100 Stück 5,25 " 59,95

MAN SPRICHT DEUTSH!

unser Angebot in Software mit deutscher Anleitung oder komplett deutsch

Programm	Amiga	C-64	ST	IBM-PC
10 Great Games dA	89.95	—	89.95	99.95
1869 dV	79.95	—	—	89.95
Abandoned Places dA	79.95	—	—	—
Aces Of The Pacific dA	—	—	—	89.95
Adventurers The dA	69.95	—	69.95	84.95
Air Bucks dA	—	—	—	84.95
Air Combat Aces dA	79.95	—	79.95	89.95
Air Land Sea dA	84.95	—	—	89.95
Airbus A 320 dA	99.95	—	99.95	99.95
Amberstar dA	84.95	—	84.95	—
Ashes Of Empire dA	89.95	—	—	—
B 17 Flying Fortress dA	—	—	—	99.95
Bard's Tale Construct. Kit	—	—	—	79.95
Bard's Tale Trilogie dA	—	—	—	89.95
Battle Isle dA	79.95	—	—	89.95
Battle Isle Data Disk 1 dA	49.95	—	—	49.95
Birds Of Prey dA	84.95	—	—	94.95
Black Crypt dA	69.95	—	—	—
Black Gold dV	74.95	44.95	74.95	79.95
Broker King dV	—	—	—	79.95
Bundesliga Manager Prof. dV	79.95	—	—	79.95
Cadaver dV	74.95	—	74.95	89.95
Cadaver Levels dA	44.95	—	44.95	—
Castles dV	69.95	—	—	84.95
Champions Of Krynn dA	74.95	74.95	—	74.95
Chess Master 3000 dA	—	—	—	84.95
Conquestador dV	79.95	59.95	—	79.95
Conquestador Szenario Disk	44.95	29.95	—	44.95
Cruise For A Corpse dV	69.95	—	—	79.95
Dark Queen Of Krynn dV	—	—	—	89.95
Darklands dV	—	—	—	119.95
Dorkseed dA	—	—	—	94.95
Death Knights Of Krynn dV	79.95	74.95	—	84.95
Deutsches Afrika Korps dV	—	69.95	—	—
Double Double Bill dA	84.95	—	—	—
Dune dV	79.95	—	—	89.95
Dungeon Master dA	—	—	—	84.95
Elite dA	69.95	—	—	69.95
Elite Plus dA	—	—	—	94.95
Elvira 1 dV	79.95	59.95	79.95	89.95
Elvira 2 dV	84.95	—	—	84.95
Epic dA	79.95	—	—	84.95
Epyx Sporting Gold dA	69.95	—	—	—
Eternam dV	—	—	—	89.95
Eye Of The Beholder 1 dV	79.95	—	—	79.95
F 117 A Nighthawk dA	—	—	—	99.95
F 15 Strike Eagle 2 dA	84.95	—	84.95	84.95
F 19 Stealth Fighter dA	84.95	—	84.95	89.95
F 19 vs M 29 Compilation dA	89.95	—	—	94.95

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

Programm	Amiga	C-64	ST	IBM-PC
Ishar dA	79.95	—	—	79.95
John Madden Football dA	69.95	—	—	—
Kaiser dV	99.95	—	99.95	99.95
Kathedrale Die dV	89.95	—	—	89.95
Legend Of Foerghail dV	74.95	—	74.95	74.95
Links Golf dA	84.95	—	—	94.95
Loom dV	79.95	—	79.95	79.95
Lord Of The Rings 2 dA	—	—	—	84.95
Lure Of The Temptress dV	79.95	—	—	89.95
M 1 Tank Platoon dA	79.95	—	79.95	94.95
Mad TV Datadisk dV	29.95	—	—	29.95
Mad TV dV	79.95	—	—	89.95
Manchester United Europe dA	69.95	44.95	69.95	79.95
Maniac Mansion dV	69.95	44.95	69.95	69.95
Microprose Golf dA	84.95	—	84.95	—
Microprose Grand Prix F. 1	84.95	—	84.95	—
Midwinter 2 dV	84.95	—	84.95	99.95
Might & Magic 3 dV	79.95	—	—	89.95
Monkey Island 1 dV	79.95	—	79.95	89.95
Perfect General The dA	84.95	—	—	89.95
PGA Courses dA	44.95	—	—	44.95
PGA Golf Plus dA	79.95	—	—	84.95
Pirates ! dA	69.95	54.95	—	69.95
Plan 9 From Outer Space dV	84.95	—	—	104.95
Planet's Edge dV	—	—	—	89.95
Pool Of Radiance dA	39.95	69.95	—	69.95
Pools Of Darkness dV	89.95	—	—	89.95
Populous 2 dA	79.95	—	79.95	—
Populous World Editor dA	44.95	—	—	—
Ports Of Call dV	69.95	—	—	84.95
Prophecy Of The Shadow dA	—	—	—	89.95
Quest & Glory dA	79.95	—	79.95	89.95
Railroad Tycoon dV	84.95	—	84.95	94.95
Rampart dA	—	—	—	79.95
Red Baron dV	84.95	—	—	89.95
Return Of Medusa dV	69.95	—	—	79.95
Scenario Theatre Of War dV	—	44.95	69.95	79.95
Secret Of Silver Blades dA	79.95	—	—	79.95
Sensible Soccer dA	69.95	—	69.95	—
Shadowlands dA	79.95	—	79.95	79.95
Shuttle dV	—	—	—	114.95
Silent Service 2 dA	84.95	—	84.95	84.95
Sim Ant dV	89.95	—	—	89.95
Sim City und Populous dA	79.95	—	79.95	79.95
Sim Earth dV	—	—	—	84.95
Soul Crystal dV	69.95	44.95	69.95	79.95
Space Max dA	74.95	—	—	—
Special Forces dA	84.95	—	84.95	99.95
Spirit Of Adventure dV	69.95	44.95	—	79.95
Star Trek 25th Anniversary	—	—	—	84.95
Starbyte Collection No.1 dV	74.95	49.95	—	79.95
Starbyte Super Soccer dA	69.95	49.95	—	79.95
Starflight 2 dA	69.95	—	—	79.95
Steigenberger Hotelmanager	59.95	—	—	69.95
Their Finest Hour dA	79.95	—	79.95	79.95
Their Finest Hour Miss. 1 d	34.95	—	44.95	34.95
Treasures Of Sov. Frontier	—	—	—	89.95
Ultima 5 dA	79.95	49.95	—	—
Ultima Underworld dA	—	—	—	89.95
UMS 2 dA	79.95	—	79.95	89.95
UMS 2 Planeteneditor dA	—	—	—	79.95
Wing Comm. 1 Secr. Miss. 1 oder 2	—	—	—	44.95
Wing Commander 1 dV	89.95	—	—	—
Wing Comm. 2 Spec. Op. 1 dA	—	—	—	49.95
Wing Comm. 2 Spec. Op. 2 dA	—	—	—	49.95
Wing Comm. 2 Speech Disk dA	—	—	—	49.95
Winzer dV	69.95	49.95	—	79.95
Wizardry 6 Bane C. Forge dV	79.95	—	—	79.95
World Wrestling Federation	69.95	44.95	—	—
Zak Mc Kracken dV	69.95	49.95	69.95	69.95

ACHTUNG! - NEUE KENNZEICHNUNG - ACHTUNG!

dA = deutsche Anleitung • dV = deutsch auch auf dem Bildschirm

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:
bei reinen Lösungshilfenbestellungen ..... ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen ..... ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,-
bei Versand per Nachnahme 25,-

ALLE ANGEBOTE SOLANGE DER VORRAT REICHT

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1

BESTELLANNAHME PER TELEFON

0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX

0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"

ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

..... ¤ L ¤ P ¤ A ¤ Prg ¤ Test ¤ Zub
..... ¤ L ¤ P ¤ A ¤ Prg ¤ Test ¤ Zub
..... ¤ L ¤ P ¤ A ¤ Prg ¤ Test ¤ Zub

bitte ankreuzen

Computertyp ..... ¤ Kundenmagazin (kostenlos)

AMERICAN EXPRESS Cards Welcome · EUROCARD · MasterCard · Access · DINERS CLUB INTERNATIONAL · VISA

AUFTRAGGEBER

PJ 12/92

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

Fast jede Flugsimulation brüstet sich heutzutage mit nie gekannter Realitätsnähe, doch zwischen Werbungsanspruch und Wirklichkeit klafft nach wie vor eine große Lücke — professionelle „Flugware" sieht halt doch etwas anders aus!

SPECIAL

Thalions „Airbus 320" wurde von einem waschechten Piloten programmiert, der Flugpionier Chuck Yeager wachte mit Argusaugen über die Erstellung seines „Air Combat", „Falcon 3.0" und der „Flight Simulator 4" werden teilweise zu Ausbildungszwecken eingesetzt — kann eine Simulation *noch* authentischer sein? Sie kann. Wir wollten einmal genau wissen, worin sich Profi-Flugsimulatoren eigentlich von einem anspruchsvollen Computerspiel unterscheiden.

Der Jet-Trainer von Elite



ANSPRUCH & WIRKLICHKEIT

Zunächst kann ein Flugsimulator natürlich immer nur so realistisch sein, wie es die Hardware zuläßt. Sicher, ein 486er mit 50 MHz bietet die besten Voraussetzungen für eine detaillierte und schnelle Grafikdarstellung, doch gegen die künstlichen Flugwelten eines professionellen Hydraulik-Simulators sehen selbst solche Hightech-Rechenknechte eher blaß aus. Andererseits wird heutzutage in der real existierenden Luftfahrt ja nur noch in den seltensten Fällen nach Sicht geflogen: Instrumentenflug heißt das Zauberwort, das selbst der heiklen Landungsphase ihre Schrecken nimmt.

Theoretisch könnte man daher ohne weiteres auf eine rechenintensive Landschaftsdarstellung verzichten, dafür wäre dann auch ein absolut originalgetreues Flugverhalten und eine ebensolche Cockpit-Instrumentierung noch im Rahmen des Machbaren. Aber genau da macht halt die verwöhnte Kundschaft nicht mit, sie legt einfach Wert darauf, daß am Boden viele bunte Blümchen und Häuschen zu sehen sind — allzuoft wird tolle Präsentation mit Wirklichkeitsnähe verwechselt. Deshalb ist letztlich auch der hochgelobte „Flight 4" nur ein Pseudo-Realo, sprich, ein (gelungener) Kompromiß zwischen Schönheit und Realismus. Immerhin bietet der Microsoft-Klassiker Fluglehrern eine relativ preiswerte und ungefährliche Möglichkeit, ihre Schützlinge mit dem grundsätzlichen Flugverhalten eines Stahlvogels, seiner prinzipiellen Instrumentierung und Navigation vertraut zu machen. Aber da das Ding inzwischen auch schon etwas älter ist, bedient man sich im professionellen Ausbildungsbereich heute meist wesentlich spezialisierterer Programme.



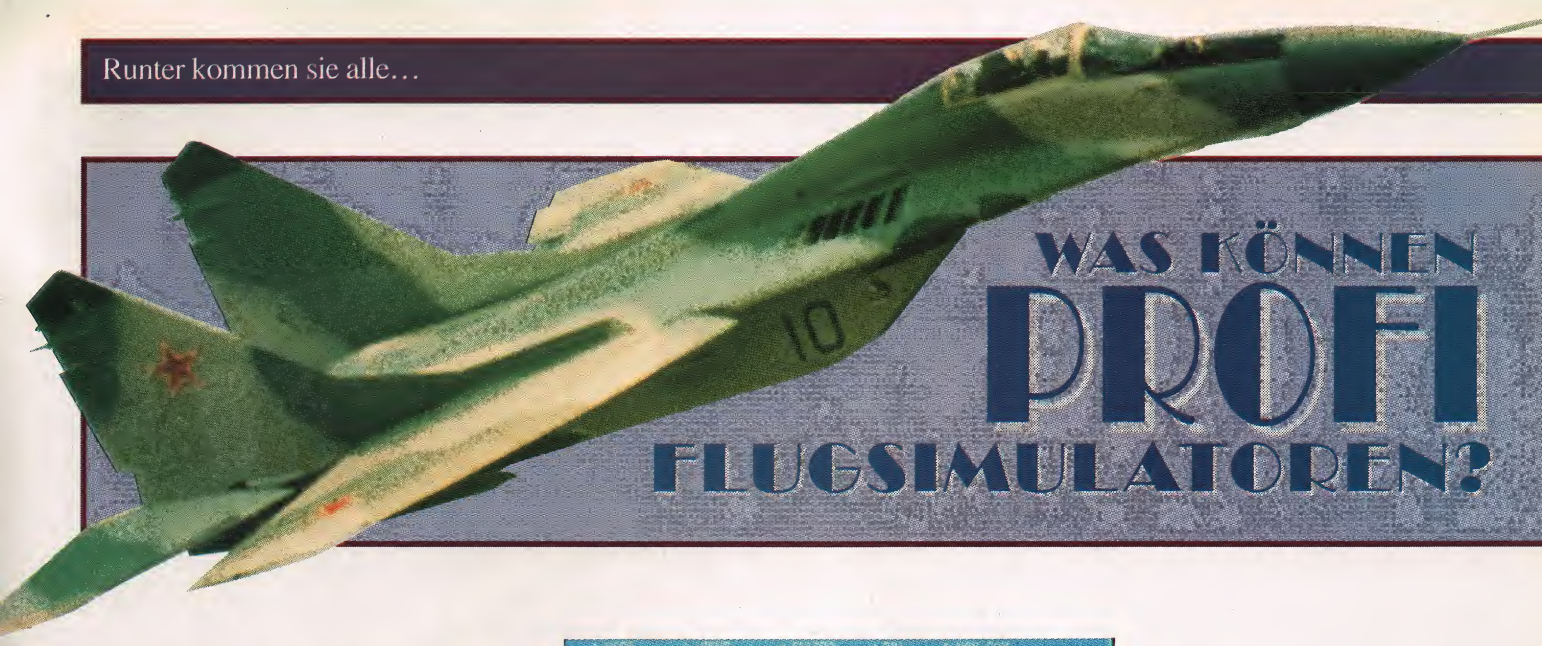
Da staunt der PC-Pilot: IFS 91 Trainer

PROFI SOFTWARE

Beispielhaft erwähnt sei hier das ELITE-System der Paderborner Firma Aerosoft, deren Programmpakete in drei verschiedenen Versionen angeboten werden, die alle das Instrumentenflugverfahren simulieren. Dementsprechend dürftig fällt die Grafik aus, zumal das originalgetreue Instrumentarium ohnehin fast den ganzen Bildschirm ausfüllt. Geübt wird damit natürlich nicht die hektische Luftakrobatik à la „Falcon 3.0" oder „Red Baron", sondern der ruhige und überlegte Griff zu diesem oder jenem Schalter, der den Metallvogel auch mit fehlerhaften Instrumenten, wechselnder Beladung oder bei Schlechtwetter wieder heil auf den Boden bringt.

Durch einen mitgelieferten Adapter unterstützen alle Elite-Versionen die handelsüblichen Analog-Sticks mit getrennter Schubregelung. Auch die Systemanforderungen würden nicht gegen einen Heimeinsatz sprechen: Benötigt wird mindestens ein 386er mit arithmetischem Coprozessor oder gleich ein 486er, VGA-Karte, Maus, 2 MB Arbeitsspeicher — und ein dicker Geldbeutel! Je nach Version (von der einmotorigen Cessna 172 bis zum zweistrahligen Passagier-Jet) werden nämlich zwischen 1450,— und 2700,— DM für die Fliegerware fällig. Zumindest die Schweizer Fluglinie Swissair hat sich davon nicht abschrecken lassen, sie setzt dieses System zur Ausbildung ihrer Berufspiloten ein.

Wer noch professioneller einsteigen will, einen Hydraulik-Simulator aber aus Platzgründen streichen muß, der findet bei einem anderen Schweizer Unternehmen die adäquate...



WAS KÖNNEN PROFI FLUGSIMULATOREN?

PROFI-HARDWARE

Die Firma Compelec liefert zwei Geräte, die nur noch entfernt an einen PC erinnern; mit ihren zahlreichen Reglern, Schaltern und Hebeln wirken sie eher wie das Kommandopult einer Raumfähre. Im Zusammenspiel mit der passenden Software ermöglichen diese Maschinen das Erlernen der Radionavigation und des Instrumentenflugs. Die grafische Darstellung beschränkt sich dabei (natürlich) wie beim Elite-System auf ein Mini-Fenster, in dem gerade mal eine winzige, dreidimensionale Landebahn Platz findet, während der größte Teil des Screens von den verschiedenen Anzeigetafeln in Beschlag genommen wird. Beim „kleinen" IFS 91 lassen sich softwaremäßig alle möglichen Cockpits simulieren, sowie Wind, Wetter und weitere, nahezu beliebige Problemstellungen einbauen. Der „große" IFTD-Trainer erlaubt zusätzlich die Erstellung eigener Flugplätze und Lufträume, zur Serienausstattung gehören hier darüberhinaus Fußpedalerie, Seitensteuer und Bremse.

Zum Vergleich: der gute alte Flight 4



Für die Hardware wechseln je nach Ausstattung und Kundenwunsch zwischen 4.500,— und 45.000,— DM den Besitzer. Hinzu kommt die Software, die in verschiedenen Versionen mit 1.500,— bis 2.800,— DM zu Buche schlägt und sogar auf gewöhnlichen Heim-PCs eingesetzt werden kann. Kein Vergnügen für jedermann also, aber so professionell, daß die Luftfahrtbehörden von Österreich und Frankreich die vor diesen Geräten verbrachte Zeit als Flugstunden anrechnen!

Die Cessna 210 des Elite-Systems



DIE LANDUNG

...auf dem Boden der Tatsachen war hart, aber unvermeidlich. Womit wir auf unserer Heim-DOSe herumdüsen, mag der Realität zwar nahekommen, aber den Pilotenschein kann man damit nun wirklich nicht machen. Was wir Euch anbieten können, ist einmal der Hoffnungsschimmer „Flight Simulator 5", an dem Microsoft seit Jahr und Tag bastelt; zum anderen veröffentlicht die oben erwähnte Firma Aerosoft auch Szenarios für den „Flight 4", bei denen sich wenigstens die Detailtreue auf professionellem Niveau bewegt. Die neuesten davon sind in unserem Update-Service erwähnt — falls Euch auch das nicht tröstet, hilft bloß sparen, sparen, sparen. (pb)

Das Cockpit für zuhause: IFTD Twin



SPECIAL

Zocker Olymp

Wieder einmal hat sich unsere Glücksfee durch Lastwagenladungen von Karten und Briefen gewühlt, um die glücklichen Gewinner zu ziehen. Und hier ist sie nun — die heißersehnte Liste der Auserkorenen:

TOP JOB

Sein Wunschspiel „Wizardry VI" erhält
Stefan Bierbaum, Hamburg
„Cruise for a Corpse" geht an
Roland Sporer, Peißenberg
„Winzer" bekommt
Ronny Günther, Jena

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Die richtige Lösung unserer Frage, welche maximale Speicherkapazität eine 3.5" Disk mit dem Aufdruck HD hat, ist natürlich 1.44 MB. Das wußte mal wieder jeder von Euch. Und wer hat nun das große Los gezogen?
„Dark Seed" erhält
Birgit Kuttenreich, Klingsmoos
„Crystals of Arborea" bekommt
Holger Bittlinger, Kirrweiler
„Space Quest VI" geht an
Martin Köllnberger, Eichendorf

BLACKOUT

Das neue AD&D-Szenario heißt „Dark Sun". Für diese richtige Antwort erhalten drei Leser die versprochenen Preise.
Das Spielerhandbuch für Advanced Dungeons & Dragons bekommt
Georg Gruber, Abensberg
Das Handbuch für Spielleiter erhält
Holger Prang, Frankfurt
Das Abenteuer-Trio bekommt
Thomas Staudt, Rutesheim

DIE FUNNY-PARTY

Die Zentrale der Firma Funny Software ist in Stuttgart, na klar. Den 1. Preis: einen Einkaufsgutschein im Wert von 1.000 DM erhält
Marc Hofmann, Karlsruhe
2. Preis: einen Einkaufsgutschein im Wert von 600 DM heimst ein
Marco Fröhlich, Frankfurt
3. Preis: einen Einkaufsgutschein im Wert von 300 DM bekommt
Alexander Zoch, Esslingen
4. — 15. Preis: je ein Spiel nach Wahl geht an
Wolfgang Richter jun., Affalterbach
Stefan Bahr, Kitzingen
Alexander Freund, Hamminkeln
Marc Fingerling, Lichtenfels
Sachsenberge
Rainer Fischer, Jena
Reto Steinemann, Gretzenbach, Schweiz
Jost Rennebaum, Krefeld
Regina Doppler, Wels, Österreich
Michael Huber, Freiburg
Hartmut Schmechl, Petershagen
Martin Ebert, Garbsen
Bärbel Schwierz, Düsseldorf

Wir gratulieren allen Glückspilzen ganz herzlich und wünschen viel Spaß mit den Gewinnen. Und auch in diesem Heft winken wieder verlockende Preise — mitmachen lohnt sich bestimmt! Vielleicht findest ja gerade Du (ja, DU!) im nächsten Zocker Olymp Deinen Namen. Wir drücken jedenfalls die Daumen...

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GmbH
030/6944256 Versand
030/6937245 Laden
040/??????? Laden
030/6944156 Info-A.B
030/6944256 FAX

	PC	Amiga	ST
1869 ++	84,95	74,95	-
Aces of the Pacific ++	99,95	89,95*	-
Amberstar 1 ++	89,95	defekt	84,95
Ancient Art of War in the Skies	99,95	-	-
A.T.A.C. +	99,95	i.V.	i.V.
A-Train ++	99,95	99,95*	-
B-17 +	99,95	i.V.	i.V.
B.A.T. 2 ++	89,95*	74,95*	89,95*
Battle Isle Erweiterungsdisk ++	44,95	44,95	-
Black Crypt +	89,95*	74,95	-
Bundesliga Manager 2 ++	74,95	74,95	79,95*
CH-Products Flightstick	89,95	-	-
Carriers at War	89,95	74,95*	-
Castles 2 +	89,95*	i.V.	-
Challenge of the 5 Realms	99,95*	-	-
Civilisation ++	104,95	89,95	94,95*
Dark Sun : Shattered Lands	74,95*	69,95*	-
DSA Die Schicksalklinge ++	89,95	69,95*	79,95*
Dune 2	89,95*	i.V.	-
Dungeonmaster	79,95	-	-
Elite 2 +	89,95*	74,95*	79,95*

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in Deutsch

	PC	Amiga	ST
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	79,95*	-
F-15 Strike Eagle 3 +	99,95*	-	-
Falcon 3.0 +	109,95	-	-
Falcon 3.0-Operation Tiger	59,95	-	-
Formula 1 Grand Prix ++	94,95*	84,95	89,95
Front Page Sports: Football	89,95*	i.V.	-
Gravis Joystick	99,95	79,95	79,95
Great Naval Battles 1 (SSI)	84,95*	i.V.	-
Gunship 2000 +	99,95	89,95*	i.V.
Gunship 2000 - Mission Disk/Builder +	59,95	59,95	-
Harrier Jump Jet +	99,95*	i.V.	i.V.
Hexuma ++	89,95*	84,95*	-
History Line 1914-18 ++	89,95*	74,95*	-
Humans +	74,95*	69,95*	74,95*
Indiana Jones 4 ++	89,95*	i.V.	i.V.
Kings Quest 5 ++	89,95	84,95	?????
Kings Quest 6 +	99,95*	i.V.	-
Laura Bow 2 ++	99,95	89,95*	-
Larry 5 ++	89,95	89,95	?????
Legend of Kyrandia 1	89,95	i.V.	i.V.
Lemmings - Oh No... +	69,95	59,95	64,95

Über 2000 lieferbare Spiele

Osterstraße 50
2000 Hamburg 20
U-Bahn Osterstr.

DIE TRAUMFABRIK

Mittenwalder Str. 47
1000 Berlin 61
U-Bahn Gneisenaustr.

	PC	Amiga	ST
Links 386 Pro Super VGA +	99,95	-	-
Lost Treasures of Infocom	119,95	119,95	-
M	74,95*	i.V.	-
Martis +	119,95	99,95*	-
Michael Jordan in Flight	79,95*	i.V.	-
Might & Magic 3 ++	89,95*	79,95	-
Might & Magic 4	89,95*	i.V.	-
Monkey Island 2 ++	89,95	79,95	i.V.
Patrizier ++	89,95	79,95	84,95*
Pinball Dreams 1 +	74,95*	69,95	-
Pools of Darkness ++	89,95	79,95*	-
Police Quest 3 ++	99,95	89,95	?????
Populous 2 +	84,95*	69,95	74,95
Powermonger	84,95	69,95	74,95
Quest for Glory 3	89,95	i.V.	-
Red Baron: Mission Builder	59,95	i.V.	-
Rex Nebular +	99,95	i.V.	i.V.
Secret Weapons of the Luftwaffe	84,95	-	-
Sherlock Holmes	89,95	-	-
Siege	84,95	74,95*	-
Sim Ant ++	99,95	89,95	-

Genießt unseren Service

	PC	Amiga	ST
Sim Earth ++	89,95	74,95*	?????
Sim Life	89,95*	i.V.	-
Soundblaster 2.0 +	239,-	-	-
Soundblaster Prof. 16 Bit +	399,-	-	-
Space Quest 4 ++	99,95	89,95	-
Space Quest 5	99,95*	i.V.	-
Special Forces +	94,95	84,95	89,95
Spellcraft	89,95	-	-
Spelljammer	74,95*	i.V.	-
Strike Commander +	89,95*	-	-
Task Force 1942 +	99,95*	i.V.	-
The Games Summer Challenge	84,95	-	-
The Summoning	74,95	-	-
Ultima 7/1 The Black Gate ++	99,95	-	-
Ultima U1 Stygian Abyss ++	99,95*	-	-
V for Victory	89,95*	-	-
Waxworks	84,95*	74,95*	-
Wing Commander 2 ++	89,95	-	-
Wing C. 2 Zusatzdisketten	44,95	-	-
Wiz. 6 Bane of Cosmic Forge ++	84,95	79,95	-
Wiz. 7 Crusaders of Dark Savant	89,95	i.V.	-

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise! Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 8,50 DM, bis 300 DM: 6,50 DM, bis 400 DM: 4,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr, Sicherheitskarton + 3 DM, Diskettentest + 3 DM, Vorkasse -50% ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Fach geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten a. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß(05.10.92) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch in unserem Ladengeschäft selbst abholen. Inhaber: TRAUMFABRIK SPIELE GmbH

!!!!!!!!!!!!!

108 SHAREWARE UND PD-SPIELE

auf 10 HD-Disketten für MS-DOSen

um alle Programme nutzen zu können, sind ein AT mit Festplatte, HD-Laufwerk, Maus und VGA-Karte erforderlich.

Ja, ich bestelle hiermit das auf dieser Seite angekreuzte Programmpaket im Format:

5.25".. 70.- DM ..O
3.5".... 90.- DM ..O

ich bezahle:
per Nachnahme zzgl. 7.- DM ..... O
per Verrechnungsscheck (liegt bei) .... O

Name
.....
Vorname
.....
Straße u. Hausnummer
.....
PLZ u. Ort
.....

bitte ausschneiden u. absenden an:

tk... SHAREWARE & MEHR
thomas kösters
postfach 46 27
44oo münster

!!!!!!!!!!!!!

über 12.555 verschiedene Electronic, Hard- & Softwareteile in unserem Ladengeschäft und im Versand lieferbar!

AHS

Sound Blaster 2.0 + 10m Chinchltg. zur Stereoanlage, abgeschirmt!	299,-
(o. Chinchltg.)	275,-
ASSS-Stereoboxen f. alle Soundkarten, vergold.3,5mm Klinkenstecker, eingeb. zuschaltbarer Soundverbesserer, zuschaltbarer Bassverstärker, einzeln in Lautst. regelbar, Eigenprodukt, exklusiv bei AHS !!!	69,-
Sonderposten: Soundbl. engl.	o.A.
Sound Blaster 2.0 + ASSS-Stereoboxen	339,-
Abdeckhaube Tastatur Anfertigung nach Maß	24,-
Duo-Switchbox Tast.+Monitor, 1Ein. 3o4Ausg.	79,-

Turbostarke IBM-Games auch im Blitzversand lieferbar. Täglicher Versand, Weihnachtsversand bis 23.12.92

AHS-GmbH, Schirngasse 3-5, Fußgängerzone gegenüber C&A, 6360 Friedberg 1, Tel. 06031-61950

! RESTPOSTEN !

3,5" 2HD NN Disks 10er Pack	11,90
5,25" 1.2MB Lfwk. beige Blende	95,00
Board 386-40 MHZ, mit Cache	299,00
3.5" 1.44MB Lfwk.+5.25" Rahmen	99,00
Board 286-12, 1MB, max. 4MB	129,00
Tastatur 102er dt., umschaltb. X/A	49,00
5.25" 2D NN Disks, 100er Pack	44,00
Comp. Pro Joyst. blau+2-f Gamecard	85,00
3.5" 20MB MFM Harddisk, gebr. + Gar.	139,00
Combicontr. FDD/AT-Bus HDD, 2s, 1p, Game	55,00
HDD 21MB rep.-bed. nur 1 Herst.	39,00
VGA Card max. 1024x768, 1MB best.	155,00
2-fach Analog Gamecard +1Quicks. Joyst.	55,00

Staffelpreise f. NN Disks ab 100 Stück!!!

Viele weitere Sonderposten (Einzelstücke noch günstiger!!) finden Sie nur auf unserer Restpostenliste. kl. Rückumschlag

Versand: Postnachnahme + Vers.-anteil

ElCoR
Electronic Computer R. GmbH
Postfach 1442, 6350 Bad Nauheim,
Tel. nur Mo-Fr 8-12 Uhr,
0172-69008133





Amazonen-Comic: Sisterhood of Steel

Bislang kamen hier immer nur die Herren der Byte-Schöpfung zu Wort, man könnte uns ja glatt für Sexisten halten. Gottlob wird dieser unerquickliche Zustand nun durch eine interessante und vielseitige Interviewpartnerin beendet, die auch sonst gerne Pioniertätigkeit leistet!

Ein offenes Gespräch mit: Christy Marx

Bei uns in der Alten Welt ist Christy Marx eigentlich vorwiegend durch ihre beiden Sierra-Adventures „Conquests of Camelot" und „The Legend of Robin Hood" bekannt, in den Staaten sieht das schon ganz anders aus — dort laufen ihre (Zeichentrick-) Filme im Fernsehen, und ihre Comics kann man an jedem Kiosk kaufen. Sie hat für Marvel unter anderem auch einige Folgen der „Conan"-Hefte und der TV-Serie „Spider Man" geschrieben, dank des Condor-Verlags und RTL Plus sind ihre Werke also auch hierzulande zumindest einem kleinen Kreis von Kennern ein Begriff.

Auch das Konzept zu dem abenteuerlichen Fantasy-Video „What Waits Below" stammt von ihr, allerdings wurde nachträglich soviel daran rumkorrigiert, daß sie sich jedesmal darüber aufregt, wenn ihr verhunztes Werk in der Glotze läuft. Bei der Comic-Serie „Sisterhood of Steel" konnte Christy dagegen ihre Vorstellungen durchsetzen, aber da machte prompt der Verleger Streß, weil er trotz einer ständig wachsenden Fangemeinde befürchtete, daß die Geschichten um die kampflustigen Amazonen den Scheren der Zensur zum Opfer fallen könnten. Komischerweise gab es bei der ebenfalls äußerst rauhen (TV-) Comicserie „G.I. Joe", für die Christy die weiblichen Charaktere entwickelte, keinerlei Probleme, obwohl die mitwirkenden Zeichentrick-Damen auch nicht gerade Kinder von Traurigkeit sind…



Conan-Leser wissen mehr…

Am meisten Arbeit investierte Christy aber in die Fernsehserie „JEM", bei der Stoffpuppen, die die Züge von bekannten Rocksängerinnen trugen, die Hauptrollen innehatten; doch die Reihe wurde inzwischen eingestellt, weil der Verkauf der dazugehörigen Spielzeug-Püppchen nachließ. Auch in unseren Breitengraden recht bekannt sind die „Teenage Mutant Ninja Turtles", zu deren TV-Auftritten Christy die Animationen beisteuerte. Außerdem gehen die Drehbücher für „Captain Power" auf ihr Konto — eine der ersten interaktiven Serien, bei denen der Zuschauer zuhause an bestimmten Stellen mit einer Art Lightgun ins Geschehen eingreifen konnte (übrigens: in manchen Videotheken sind einzelne Folgen erhältlich). Ja, und dann müssen natürlich noch ihre zahllosen Comics erwähnt werden, von „Carlos McLlyr the Californio" über „The Monster of Planet Og" bis zu „Shelf Life" und „Innocent Blood", die teilweise von Peter Ledger illustriert wurden, ihrem Ehemann, der auch bei „Conquests of Camelot" den Digi-Pinsel geschwungen hat.



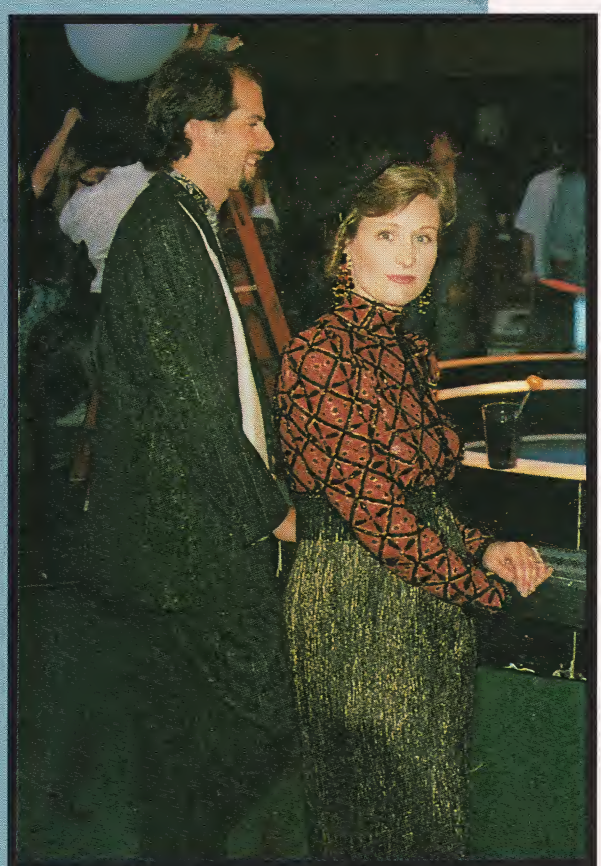
?: *Christy, Dein Nachname klingt so deutsch, müssen wir dieses Interview am En-*





Das Computer-Debüt: Conquests of Camelot





Christy Marx als Statistin beim TV-Film „Babylon", der nächstes Jahr in Amerika anlaufen wird.

de gar nicht auf englisch führen?

CM: Besser schon, mein Opa stammt zwar aus good old Germany, aber ich selbst habe nur ein paar Brocken aufgeschnappt, als ich 1989 zusammen mit Peter in Deutschland war.

?: *War das eine PR-Tour für eins Deiner Spiele?*

CM: Nö, mein Mann steht besonders auf diese altmodischen Flieger aus dem Zweiten Weltkrieg, von denen bei Euch ja noch eine ganze Menge herumstehen. Deswegen waren wir unter anderem auch im Deutschen Museum in München; daneben haben wir sehr viel Zeit mit Herumfahren verbracht. Das deutsche Autobahnnetz kenne ich seitdem ziemlich gut…

?: *Da warst Du ja ganz in unserer Nähe, aber trotzdem wissen wir noch recht wenig von Dir. Kurzum, die obligate Frage nach Herkunft, Jugend und den ersten prägenden Erlebnissen steht an!*

CM: Ich erblickte am 5. Juli 1951 das Licht der Welt, und zwar in Louisiana, was ziemlich weit im Süden der USA liegt. Weil ich auch in meiner Jugend schon jede Menge Comics, Fantasy- und SF-Bücher verschlungen habe, hatte ich bald den Ruf einer Einzelgängerin weg. Nach der Highschool und einem abgebrochenen College-Studium bin ich als Hippie durch die Lande gezogen, bis ich schließlich heiratete und in Los Angeles vier Jahre lang Lebensversicherungen unter die Leute brachte. Das wurde mir dann zu langweilig, deshalb fing ich als Assistentin bei einer Filmproduktion an, wo ich sehr viel gelernt habe — vor allem auch für meine spätere Tätigkeit als Drehbuch- und Comic-Autorin.

?: *Wie kamen dann die Computerspiele ins Spiel, hast Du Dich vorher schon privat damit beschäftigt?*

CM: Oh nein, um ehrlich zu sein, ist auf meinem 486er nur eine Textverarbeitung fest installiert! Zu den Computergames und zu Sierra kam ich aus einem ganz anderen Grund. Als ich nämlich gesehen habe, wie die Produzenten aus meiner „Captain Power"-Story eine interaktive Fernsehserie bastelten, war ich total begeistert und wollte mehr über diese Technik wissen und auch selbst mit ihr arbeiten. Zufällig kam mein Mann zur gleichen Zeit über einen Freund zu Sierra, um sich dort als Zeichner vorzustellen. Ich begleitete ihn, und Roberta Williams fragte auch mich ein wenig aus. Als sie hörte, daß ich schon für verschiedene Fernsehserien die Storyboards geschrieben und die Grafiken gezeichnet hatte, stellte sie mich kurzerhand gleich mit ein!

?: *Von den wenigen weiblichen Wesen in dieser Branche arbeitet ungefähr die Hälfte bei Sierra — ist das Arbeitsklima für sie dort besonders gut, oder wird frau in Wirklichkeit ständig von Al „Larry" Lowe belästigt?!*

CM: Nein, nein, Al ist ein umgänglicher Kerl! Es macht natürlich schon etwas aus, wenn die Chefin Roberta Williams heißt, aber in der Hinsicht gibt's in der Computerbranche sowieso keine Probleme. Ich kenne nur einen einzigen Fall, in dem ein Hersteller seine Angestellten übers Ohr gehauen hat, aber das tat er ganz gerecht bei Frauen *und* Männern. Davon abgesehen, bin ich wie viele meiner Sierra-Kolleginnen ohnehin eher der härtere Typ Karriere-Frau…

?: *Wechseln wir mal zu einem unverfänglicheren Thema — fiel Dir die Umstellung auf den Computer schwer, nachdem Du vorher weder beruflich noch privat damit zu tun hattest?*

CM: Einfach war's nicht, aber die Programmierer haben mir dabei schon geholfen. Sie erklärten mir, wie ich meine Stories anlegen muß, damit sie sich gut auf den Computer übertragen lassen. So wie ich mir z.B. die Kampfszenen ursprünglich vorgestellt habe, hätten allein sie schon mehrere Disketten verschlungen. Aber der wichtigste Unterschied ist vielleicht, daß Comics meist linear angelegt sind, man überlegt dabei gewissermaßen immer nur bis zum nächsten Bild. Bei Computerspielen mußt du dagegen schon das Ende kennen, wenn du damit anfängst. Überrascht war ich auch davon, was für verrückte Sachen die Spieletester anstellten, um ein Game möglichst narrensicher zu machen.

?: *Und wo liegen die Unterschiede in punkto Aufwand und Bezahlung?*

CM: Tja, für ein Spiel brauche ich drei bis vier Monate, am Schluß sitze ich sogar Tag und Nacht vor dem Rechner. Ein Comic habe ich hingegen nach etwa einer Woche fertig, und das wird auch noch besser bezahlt. Aber was soll's, die Computer-Arbeit macht einfach auch sehr viel Spaß!

?: *Wie beurteilst Du denn die neue Einheits-Iconleiste von Sierra?*

CM: Mir hat die alte Benutzeroberfläche besser gefallen, weil sie dem Spieler mehr Aktionsmöglichkeiten bot, aber vielleicht schafft man es ja noch, die Vorteile beider Systeme miteinander zu verbinden.

?: *Und selbst? Was ist von Dir als näch-*



stes zu erwarten?

CM: Dazu kann ich leider noch nichts sagen, weil ich momentan mit mehreren Firmen über ein paar neue Spiel-Ideen verhandle. Sorry!

?: *Gut, dann eben zurück in die Vergangenheit — wie findest Du eigentlich die Versoftungen, die es von vielen Comic-Figuren gibt, mit denen Du auch schon zu tun hattest, etwa „Conan", „Ninja Turtles" oder „Bucky O'Hare"?*

CM: Davon weiß ich ja gar nichts! Sind das Adventures?

?: *Nö, alles Action.*

CM: Dann ließe sich ja glatt was daraus machen…

?: *Wenn man sich Deine Werke so anschaut, scheinst Du nicht besonders zimperlich zu sein; wird Dir da nicht öfters mal der Vorwurf der Gewaltverherrlichung gemacht?*

CM: Nun ja, in letzter Zeit kaum noch. So kämpft der TV-Conan z.B. mit dem Zauberschwert, und da spritzt natürlich viel weniger Blut als in den Comics. Aber grundsätzlich meine ich halt schon, daß bei einem Kampf nunmal nicht Milch und Honig fließen…

?: *Das war aber nicht der Grund dafür, daß „Conquests of the Longbow" heute meist als „The Legend of Robin Hood" gehandelt wird?*

CM: Nein, das liegt daran, daß Sierra zunächst unbedingt das Wort „Quest" im Titel haben wollte, aber dann meinte die Marketing-Abteilung plötzlich, man müsse den guten Robin Hood stärker hervorheben.

?: *Wie hast Du Dich denn in das Thema eingearbeitet; über den alten Waldläufer gibt's ja ganze Bibliotheken?*

CM: Stimmt. Ich besorge mir praktisch immer stapelweise Literatur, wenn ich mit etwas Neuem anfange. Für Robin Hood habe ich sogar in Nottingham angerufen und mir Bücher, Prospekte und sonstiges Info-Material schicken lassen. Dadurch bin ich übrigens auch auf die Idee mit dem Pub im Fels gekommen. Aber ich hole mir auch aus Filmen Anregungen, gib doch mal in der Schatzkammer von „Conquests of Camelot" die Worte HAM AND JAM AND SPAM ALOT ein!

?: *Du bist Monty Phyton-Fan?!*

CM: Aber auf jeden Fall! Auch die Solo-Projekte der Jungs gehören zu meinen Kino-Favoriten, etwa „König der Fischer", „Brazil", „Münchhausen" und „Ein Fisch namens Wanda".

?: *Und wo bleibt „Robin Hood" mit Kevin Costner?*

CM: Na ja, der Film war schon okay, aber Kevin ist kein Robin Hood, da stehen ihm andere Rollen besser.

?: *Wo wir schon mal bei den persönlichen Favoriten sind, welche Games gehören denn dazu?*

CM: Ich muß gestehen, daß ich auch heute noch privat nur sehr, sehr wenig spiele. So richtig beurteilen kann ich also eigentlich nur die erzählerische Seite, und da gefallen mir die Sachen von Bob Bates sehr gut, der unter anderem die Story von „Time Quest" gemacht hat.

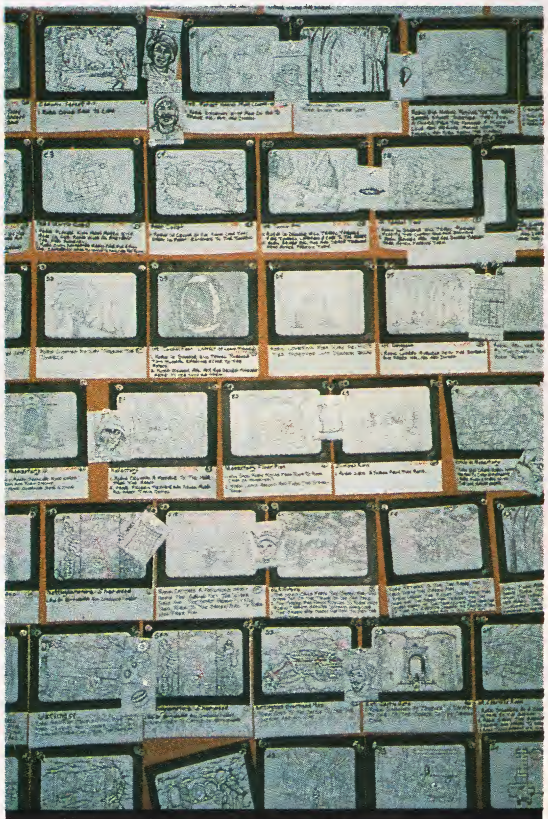
?: *Wie sieht's mit Musik aus?*

CM: New Age-Klänge, irische Volksweisen — bloß keinen Plastik-Sound aus der Hitparade!

?: *Irgendwelche Hobbies?*

CM: Erstmal lesen, dann noch lesen und lesen. Viel Geschichtliches, wissenschaftliche Magazine und Fantasy, vor allem Tolkien. Außerdem Wandern, Fotografieren, Motorradfahren, Bogenschießen, seit neuestem auch Karate und Harfe spielen. Ja, und dann habe ich noch ein paar Katzen, bei der letzten Zählung waren es 14 Stück…

?: *Eine vielbeschäftigte Frau! Nicht nur deshalb herzlichen Dank, daß Du Dir die Zeit für dieses interessante Gespräch genommen hast. (mm)*



Ausschnitt aus dem Robin Hood-Storyboard



Der Nach-Läufer: The Legend of Robin Hood



The Legend of Robin Hood

Christy Marx' Softographie:

Conquests of Camelot (1989)

The Legend of Robin Hood (1991)

Ehemals regierten die 16Bit-Systeme von Commodore und Atari ganz allein das Entertainment-Reich, heute müssen sie sich die Krone mit den IBM-Kompatiblen teilen. Aber jetzt schlägt das alte Imperium mit leistungsfähigen 32-Bittern zurück!

Falcon 030 & Amiga-Innovationen

Von Falken und neuen Freundinnen



Der Wolf im ST-Pelz: Falcon 030



32Bit-Power für den großen Geldbeutel: Amiga 4000

Als Amiga und Atari ST im Jahre 1986 präsentiert wurden, konnte kaum ein PC-Rechenknecht ihren beeindruckenden Grafik- und Soundfähigkeiten paroli bieten — schon gar nicht zu einem Preis, für den gerade mal ein nacktes XT-Motherboard zu haben war! Inzwischen hat sich die Situation gründlich geändert; gegen einen flotten 386er mit VGA- und Soundkarte sehen die Oldies eher alt aus, zumal die aufgebohrte MS-Dose aufgrund des rasanten Preisverfalls heutzutage schon sehr günstig kommt. Doch plötzlich taucht Konkurrenz am Horizont auf…

Amiga 1200 & 4000

Commodore hat gleich zwei Amiga-Updates auf der Pfanne, die Heimversion A1200 und das Topmodell A4000. Im Herzen des neuen Flaggschiffs pocht eine 68040-CPU mit 25 MHz, außerdem kann der Rechner auf vier Steckplätzen nachgerüstet werden. Der A1200 wird wohl mit einem 68020-Prozessor auskommen müssen, bietet jedoch durch spezielle 32Bit-Customchips in punkto Bildaufbau, Sprites und Scrolling genügend Geschwindigkeit für haarsträubend schnelle Actiongames — darüberhinaus wird die Grafik den Super VGA-Standard sowohl bei der Auflösung als auch bei der Farbpalette übertrumpfen können. Auch die grafische Benutzeroberfläche „Workbench 3.0" präsentiert sich in der dritten Auflage deutlich verbessert, so wurden z.B. die Screentexte ins Deutsche übersetzt. Nicht minder erfreulich, daß das voluminöse Gehäuse nunmehr endlich ein MS-DOS-kompatibles HD-Diskettenlaufwerk beherbergt.

Falcon 030

Die Grafikfähigkeiten des Atari ST-Nachfolgers halten einem Vergleich mit den überarbeiteten Amigas zwar nicht stand, aber S-VGA-Qualität und ein schneller Grafikprozessor werden auch hier geboten. Im übrigen ist die Ausstattung vom Feinsten, vor allem Soundfreaks werden gut bedient: Neben der MIDI-Schnittstelle zum Anschluß eines Keyboards verfügt der Falcon über 12 Soundkanäle in CD-Qualität, außerdem vermag der eingebaute Signalprozessor Digisounds in Echtzeit zu manipulieren. Und sollte der Chip nicht gerade mit Halleffekten beschäftigt sein, läßt er sich zum Berechnen von Vektorgleichungen oder für schnelle Modem-Datentransfers mißbrauchen, ohne daß die 68030-CPU sich darum kümmern müßte. Auch der neue Atari erkennt Disketten im MS-DOS-Format an, so daß der Datenaustausch zwischen Amiga, Falcon und PC demnächst problemlos klappen sollte.

Konkurrenz oder Alternative?

Inwieweit sich die neuen Rechner letztendlich durchsetzen werden, bleibt abzuwarten: Der extrem leistungsfähige A4000 kann sich aufgrund seines hohen Preises von etwa 4000,— DM (ob er deshalb so heißt?) kaum je als Massenprodukt etablieren, während Falcon und A1200 es mit einem Heer von Highend-PCs aufnehmen müssen — spätestens nächstes Jahr sollte ein 486er nämlich als Standard-Konfiguration gelten. Ob's also für ein echtes Comeback der ehemaligen Marktführer reicht, ist fraglich, zumal sich im angestammten Action-Pool ja auch noch die japanischen Konsolen-Haie tummeln… (rl)

	AMIGA 1200	Amiga 4000	Falcon 030
Prozessor	68020/32 Bit/16 MHz (voraussichtlich)	68040/32 Bit/25 MHz	68030/32 Bit/16 MHz DSP 56001-Signalprozessor
Grafik	maximal 1280 x 512 Punkte in 262144 Farben aus einer Palette von 16,7 Mio	maximal 1280 x 512 Punkte in 262144 Farben aus einer Palette von 16,7 Mio	320 x 200 Punkte in 32768 Farben oder 640 x 480 Punkte in 256 Farben aus einer Palette von 262144
Sound	4 Stereokanäle	4 Stereokanäle	12 Stereokanäle
Preis	ab ca. 1400,- DM	ab ca. 3900,- DM	ab ca. 1300,- DM
Hersteller	Commodore	Commodore	Atari

HSVL, Ostender Str. 32 1000 Berlin 65, Tel. 030 454 42 98, Fax 030 4544318

A.G.E.	99	Aces of the Pacific	99	Adventage Tennis	75	Another World	75
Battle Command	83	Battle Isle	99	Bundesliga Manager Prof.	83	Cadaver	89
Chessmaster 3000	89	Civilisation	114	Cruise for a Corpse	83	D/Generation	83
Dark Seed	*	Das schw. Auge	99	Der Patrizier	99	Dragonflight	89
Dune	114	Elite Plus	99	Elvira II	99	Elvira the Arcade Game	75
Epic	89	Eternam	99	Eye of Beholder 2	99	F-117 A	99
Falcon 3.0	89	Flight Simulator IV	129	Global Conquest	*	Global Effect	83
Gods	99	Indiana Jones 4	99	Jack Nickolaus Signature	99	Legend	83
Mad TV	99	Manchester United Europe	75	Maupiti Island	83	Mega Traveller 2	89
Midwinder 2	*	Might & Magic III	99	Monkey Island 2	99	Plan 9 from Outer Space	*
Police Quest III	99	Rampart	*	Sargon 5	99	Sim Ant	99
Soul Crystal	83	Space Max	75	Spacewrecked	83	Star Trek 25th Anniversary	83
Storm Master	83	Tennis Cup 2	83	The Legend of Robin Hood	114	The Return of Medusa	83
The Rocketeer	75	The Sorcerer´s Appliance	99	Think Cross	80	Thunderhawk	99
Titu the Fox	75	Traders	*	Ultima 7	99	Ultima Underworld	99
Wayne Gretzky Hockey 2	83	Wing Commander II	99	Winter Challenge	89	World Cup Rugby	75

Bei allen mit einem * gekennzeichneten Spielen waren die Preise bei der Einzeichung zum Druck noch nicht bekannt. Alle Preise sind für MS-Dos Rechner

Ihr **HSVL** ist 24 Stunden für Sie zu erreichen Tel. **030 454 42 98**

Ihr Spielgerät der Zukunft: der HSVL-PC

Game and Sound Mashines vom HSVL (intel inside)

Komplettsysteme, dransitzen und loslegen,

alle Kompettsysteme beinhalten: **Destopgehäuse** mit **Speeddisplay**, **2MB** RAM, **16 Bit IDE**-Controler mit **2 seriellen**, **1 paralellen** Schnittstelle, **1 Game**-Port, **16 Bit 512 KB** Trident **VGA-Grafikkarte**, **80 MB** Festplatte **17 ms**, **3,5" 1.44 MB** und **5,25" 1.2MB** Diskettenlaufwerk von **Panasonic**, **Chicony** Tastatur, **14" SVGA** Monitor **1024*768** Bildschirmpunkte, **Maus**, **Mauspad**, **Joystick**, **MS-DOS 5.0**, **Windows 3.0**, **Soundblaster 2.0** sowie **zwei Spiele nach freier Wahl** bis zu je 100 DM Wahrenwert laut obiger Liste. **1 Jahr Garantie.**

HSVL 80386SX 25	zum sensationellen Preis von nur	**2999.-- DM**
HSVL 80386DX 25	jedoch 4MB RAM , 120 MB Festplatte	**3399.-- DM**
HSVL 80386DX 33	j edoch 4MB RAM 64KB Cache, 120 MB Festplatte	**3499.-- DM**
HSVL 80486DX 33	jedoch 8MB RAM 256 KB Cache, 120 MB Festplatte	**4599.-- DM**
HSVL 80486DX 50	jedoch 8MB RAM 256 KB Cache, 120 MB Festplatte	**4999.-- DM**
optional bekommen Sie einen **Canon BJ-300** für nur		**899.-- DM**

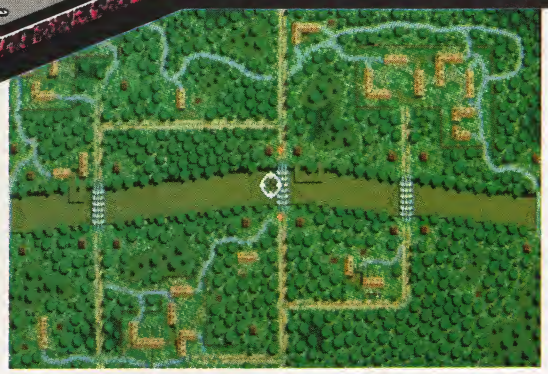
dazu anstatt 999.--DM. Bei diesem Drucker handelt es sich um einen **64 Düsen** Tintenstrahdrucker, mit den **4 Papierführungsmöglichkeiten**. Der **DIN A3, A4** und **Endlospapier** bei **360*360 DPI** bearbeitet. Optional mit 1. und 2. Einzelblatteinzug.

Bei der Konfiguration sind **keine Grenzen** gesetz, wir stellen Ihnen **Ihren Computer** auch gerne nach **Ihren Vorstellungen** zusammen, rufen Sie uns an, damit wir Ihnen weitere Auskünfte geben können. Wir rüsten **Ihren Alten** gerne auf einen **386er oder 486er** um.

Bei uns bekommen sie auch alles weitere was der Computer-Freak sonst noch braucht, alle Arten von Druckern, Scanner, Modem z. B **US-Robotics HST Dual** anstatt 2398.--DM für nur **1499.-- DM**, Disketten uvm. Wir haben auch alle Anwender Programme im Sortiment, z. B. **OS 2 2.0** ab sofort für **359.-- DM** das Original von IBM.

Für Alle Spiele 7 DM Porto und Verpackung, bei Vorauskasse 3 DM. Händler anfragen erwünscht

HSVL, Ostender Str. 32 1000 Berlin 65, Tel. 030 4544298, Fax 030 4544318



SPECIAL FORCES

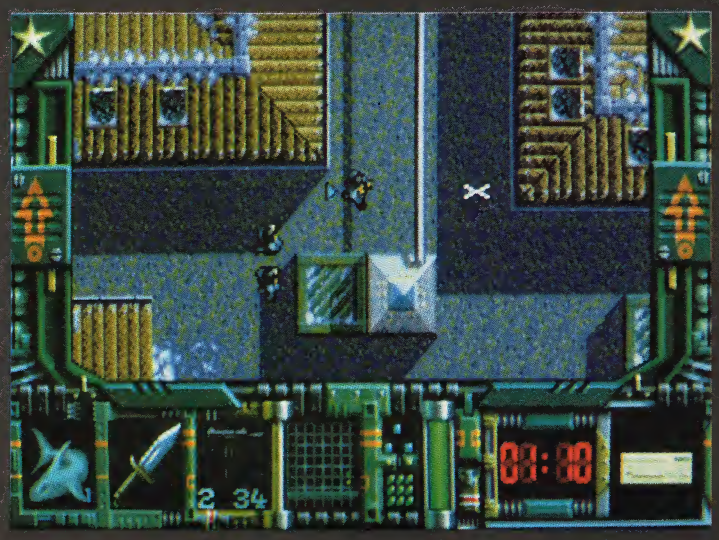
Die Zeiten, als Hobby-Söldner notgedrungen zum Amiga oder Atari ST greifen mußten, sind vorbei: Jetzt dürfen auch die PC-Ledernacken in den Tarnanzug schlüpfen und auf Rambos Spuren wandeln...

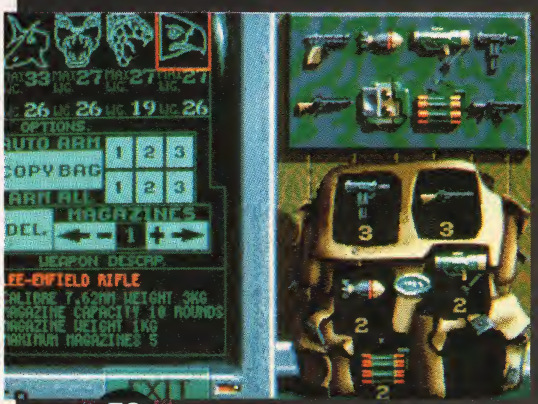
Allzu heißblütigen Bildschirm-Metzgern sei jedoch ins Feldtagebuch geschrieben, daß die strategische Komponente hier viel ausschlaggebender ist als der reaktionsschnelle Finger am Abzug. So ist zuallererst mal sorgfältige Planung angesagt, schon weil man nicht als selbstmörderisches Einmann-Kommando startet, sondern bis zu vier Legionäre kontrollieren muß. Ebensoviele Stufen besitzt der Schwierigkeitsgrad, der die Gegner im Extremfall entweder als unmotivierte Muttersöhnchen oder als unerbittliche Kampfmaschinen erscheinen läßt. Wohin der Betriebsausflug geht, darf man sich ebenfalls aussuchen: Die insgesamt 16 frei anwählbaren Missionen verteilen sich schön gleichmäßig auf die Wüste, die Arktis, die Tropen und die gemäßigte Zone.

Im konkreten Zielgebiet warten Himmelfahrtskommandos wie die Befreiung eines Kriegsgefangenen, das Ausheben einer Raketenstellung oder ein Attentat auf einen Drogenkönig. Acht grimmige Gestalten mit unterschiedlichen Fähigkeiten (Bombenleger, Raketen- oder Nahkampfspezialisten etc.) fühlen sich den Aufgaben gewachsen, aus ihnen schmiedet man eine zum jeweiligen Auftrag passende Viergruppe, die anschließend noch ordentlich ausgerüstet werden muß. Das eigentliche Geschehen spielt sich dann auf einem großzügig dimensionierten Gelände ab, das ausschnittweise aus der Vogelperspektive zu sehen ist. Entweder dort oder auf der großen Übersichtskarte (der Splitscreen der Amigaversion ist scheinbar den Kürzungen im Militär-Haushalt zum Opfer gefallen...) marschiert man mit seiner Gruppe möglichst unerkannt zum anvisierten Ziel, wobei man wahlweise einen, zwei oder alle vier Lohnsoldaten steuern darf. In allzu brenzligen Situationen oder nach Erledigung des Jobs läßt man sich vom Heli wieder einsammeln und kehrt zurück in die gute Stube.

Obwohl die Steuerung im Prinzip narrensicher ist, fängt man sich beim fröhlichen Wandern doch manchmal ganz unerwartet eine Ladung Blei ein, da die Feinde unvorhersehbar schnell ins Bild latschen und der Wechsel zwischen den Söldnern eine gewisse Zeit kostet. Auch Stickspieler müssen dann auf die Tastatur zurückgreifen, was nur mit viel Übung in den Griff zu bekommen ist, die Maus wird bloß für die Menüs verwendet. Ein weiterer Seitenhieb geht in Richtung Sound, denn außer einer netten Titelmusik und spärlichen FX herrscht weitgehend Stille. Die Grafik wiederum hinterläßt dank der vielen atmosphärischen Details einen sehr positiven Eindruck, selbst wenn das Scrolling nicht ganz ruckelfrei ist.

Und die Moral von der Geschicht'? Nun, die Moral lautet, daß Moralisten sicher nicht viel Freude am unmoralischen Gameplay von Special Forces haben werden — hartgesottene Bildschirm-Söldner dagegen umso mehr! (pb)





Special Forces

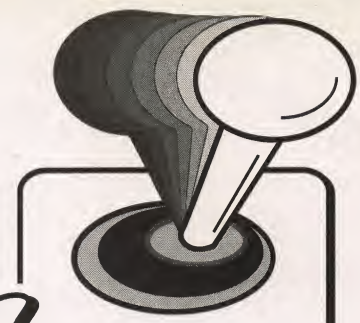
Strategisches Marschgepäck für Söldner-Simulanten — spannend!

GRAFIK	70%
SOUND	43%
REALISMUS	78%
MOTIVATION	76%
URTEIL	74%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: Microprose

Festplatte erforderlich, aber 12 bis 16 MHz genügen.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Joystick
	Maus
	Dt. Anleitung

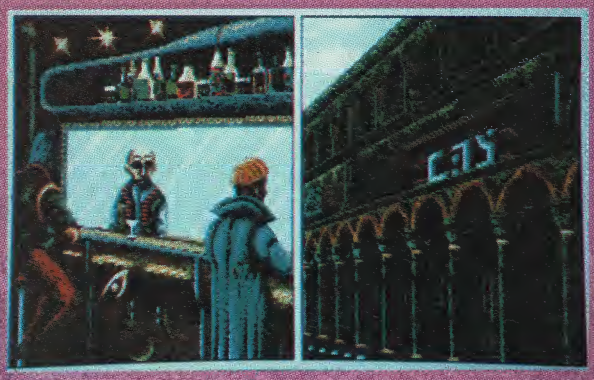


Bachler Computersoftware

1869 (dt.)	89,95
A 320 Airbus (dt.)	99,00
A – Train (dt.)	109,00
Aces of the Pacific (dt.)	84,95
Amberstar (dt.)	89.95
ATAC (dt.)	89.95
B17 Flying Fortress (dt.)	99.00
B.A.T. 2 (dt.)	V.mö.
Battle Isle (dt.)	89,95
Battle Isle Datadisk (dt.)	44,95
Bitmap Brothers Collection (dt.)	64.95
Bundesliga Manager Professional (dt.)	69,95
Carl Lewis Challenge (dt.)	79,95
Castles (dt.)	79,95
Centurion-Defender of Rome (dt.)	29,95
Chessmaster 3000	79,95
Civilization (dt.)	94,95
Conquestador (dt.)	74,95
Cruise for a Corpse,(VGA), (dt.)	74,95
Dagger of Amon Ra (dt.)	84,95
Darklands (dt.)	99,00
Dark Queen of Krynn	74,95
Dark Seed (dt.)	94,95
Das Schwarze Auge (dt.)	84,95
Der Patrizier (dt.)	89,95
Dune (dt.)	79,95
Dungeon Master (dt.)	79,95
Dynablaster (dt.)	74,95
Eco Quest (dt.)	79,95
Elite Plus (dt.)	84,95
Elvira 2 (dt.)	84,95
Epic (dt.)	74,95
Eye of the Beholder 2 (dt.)	89,95
F-15 Strike Eagle 3 (dt.)	109.00
Falcon 3.0 (dt.)	94,95
Falcon 3.0 Mission Disk. (dt.)	59.95
Formula One Grand prix (dt.)	V.mö.
Gateway	74,95
Gods (dt.)	74,95
Grand Prix Unlimited (dt.)	79,95
Gunship 2000 (dt.)	89,95
Gunship 2000 Mission Disk. (dt.)	59.95
Hardball 3	79,95
Harrier Jump Jet (dt.)	109.00
Heroes of the 357th (dt.)	79,95
Hexuma (dt.)	89.95
Historyline 1914-1918 (dt.)	89.95
Hook (dt.)	69,95
Hotelmanager (dt.)	59,95
Imperium (dt.)	29,95
Indiana Jones 4 – Fate of Atlantis	84,95
International Sports Challenge (dt.)	79,95
Ishar (dt.)	79,95
Jimmy White´s Snooker (dt.)	66.95
Legend (dt.)	79,95
Legend of Valour (dt.)	79.95
Leisure Suit Larry 5 (dt.)	82,95
Lemmings (dt.)	44,95
Lemmings Data Disk (dt.)	59,95
Links 386 Pro (dt.)	99,00
Lord of the Rings 2 (dt.)	79,95
Lure of the Temptress (dt.)	79,95
Mad TV (dt.)	89,95
Mad TV Data Disk. (dt.)	24.95
Magic Pockets (dt.)	74,95
Manchester United Europe (dt.)	74,95
Mantis (dt.)	109.00
Might & Magic 3 (dt.)	89,95
Might & Magic 4	74.95
Perfect General (dt.)	89,95
PGA Tour Golf & Course Disk (dt.)	79,95
Pinball Dreams (dt.)	V.mö.
Pirates (dt.)	64,95
Plan 9 from Outer Space (dt.)	89,95
Police Quest 3 (dt.)	79,95
Pools of Darkness (dt.)	89,95
Power Monger (dt.)	79,95
Prophecy of the Shadow	74,95
Push Over (dt.)	69,95
Quest for Glory 3 (dt.)	84.95
Railroad Tycoon (dt.)	89,95
Rampart (dt.)	79,95
Realms (dt.)	79,95
Red Baron (dt.)	82,95
Red Baron Mission Disk. (dt.)	59.95
Rex Nebular (dt.)	89.95
Secret of Monkey Island (dt.)	89,95
Secret of Monkey Island 2 (dt.)	89,95
Secret Weapons of the Luftwaffe	89,95
Sec.Weap.: Do 335, He 162 Mission, je	37,95
Sec.Weap.: P-38, P80 Mission Disk, je	29,95
Sherlock Holmes (dt.)	84.95
Siege (dt.)	64.95
Silent Service 2 (dt.)	79,95
Sim Ant (dt.)	89,95
Sim City & Populous (dt.)	74,95
Space Max (dt.)	74,95
Space Quest 4 (dt.)	82,95
Special Forces (dt.)	89.95
Spelljammer	V.mö.
Sports Collection (dt.)	74.95
Star Trek (dt.)	79,95
Task Force 1942 (dt.)	109.00
Theatre of War (dt.)	84,95
The Games '92 (dt.)	79,95
Their Finest Hour (dt.)	69,95
Their Finest Hour Mission Disk (dt.)	32,95
Ultima 7 (dt.)	99.00
Ultima Trilogy 2 (4,5,6) (dt.)	89,95
Ultima Underworld (dt.)	84,95
Utopia (dt.)	74,95
Wing Comm. Secret Missions 1oder 2 je	37,95
Wing Commander Deluxe Edition (dt.)	99,00
Wing Commander & Secret Missions 1&2	
Wing Commander 2, komplett deutsch	84,95
Wing Commander 2 Special Operations1	44,95
Wing Commander 2 Special Operations2	49,95
Wing Commander 2 Speech Accessory Pack	39,95
Wizardry 7	89.95
Wrestle Mania (dt.)	69,95
Adlib Musik Karte IBM-PC, (dt.)	**129,00**
Advanced Gravis Joystick IBM-PC	**84,95**
Das Lucasfilm-Buch (dt.)	**29,80**
Sound Blaster 2.0 IBM-PC, (dt.)	**189,00**
Sound Blaster 2.0 C/MS-Chips	**45,00**

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

ANDREAS BACHLER COMPUTERSOFTWARE
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631



Grafik wie im Bilderbuch...

Bunter, besser, bingo?

B.A.T. 2

Vor rund zwei Jahren veröffentlichte UBI Soft das erste „Bureau of Astral Troubleshooters" — in Frankreich langte es zum Kultspiel, bei uns ging der futuristische Genre-Mix etwas unter. Aber vielleicht klappt's ja mit der Fortsetzung?

Erneut bekommen wir es mit einem Adventure samt Rollenspielelementen zu tun, diesmal wurden sogar noch Actioneinlagen dazugepackt. Deshalb darf man nun auch Gladiatorenkämpfe bestehen, mit dem Auto fahren und dem Flugzeug fliegen, oder in die Spielhalle gehen und dort recht hübsche Varianten von „Arkanoid", „Pipe Mania" und „Halma" zocken. Aber in erster Linie sollen der individuell zusammengestrickte BAT-Agent Jehan und seine maximal vier anheuerbaren Helfer natürlich wieder einem Schurken das Handwerk legen. Der heißt Koshan und will sich auf dunklen Wegen das Monopol am begehrten Rohstoff Echiaton 21 verschaffen. Mit der Maus untersucht man komplette Häuser und einzelne Gegenstände, sobald Personen im Bild erscheinen, öffnen sich kleine Menüs mit allen aktuellen Aktionsmöglichkeiten. Wenn man mit den Leuten redet, sind die wichtigsten Textstellen praktischerweise schon markiert, die Bedienung von Jehans „Handcomputer" wurde vereinfacht, und die Gegenstände im Inventory sind nun automatisch richtig sortiert. Nicht nur der Spielkomfort hat gegenüber dem Vorgänger zugelegt, auch die comicartige Grafik wird jetzt (gelegentlich) gescrollt.

Aber vor allem enthält das Game dermaßen viele Wendungen und alternative Handlungsmöglichkeiten, daß man selbst bei mehrmaligem Durchspielen noch Neues entdeckt. Die Voraussetzungen für ein Kultspiel wären diesmal also durchaus vorhanden... (C.Borgmeier)

B.A.T. 2

Abenteuerliche Missionen für SF-Enthusiasten.

GRAFIK	85%
SOUND	78%
ATMOSPHÄRE	80%
MOTIVATION	79%
URTEIL	81%

Für Experten
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: UBI Soft

In der Packung liegt eine Soundkarte namens MV 16!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Zauberhaft oder jämmerlich?

SPELLJAMMER

Weiter vorne im Heft haben wir uns ja bereits SSIs aktuelles Fantasy-Epos angesehen, hier führen die neuen Wege der fleißigen Rolli-Macher aber in eine ferne Zukunft.

So löblich der Versuch, die ausgetrampelten Pfade zu verlassen, auch sein mag, was hilft's, wenn einem das Ergebnis doch wieder merkwürdig vertraut vorkommt? Denn die meisten Elemente dieser Mischung aus Rollenspiel und futuristischer Handelssimulation kennt man aus dem Klassiker „Elite"...

Zuerst bastelt der angehende Kapitän eines Weltraum-Seglers (!) seinen Charakter aus je sechs Rassen und Klassen zusammen, anschließend überlegt er sich, ob er lieber als ehrbarer Handelsherr oder ruchloser Pirat Karriere machen will. Je nachdem kann er dann mit diversen Gütern handeln oder andere Spacer Frachter angreifen und ausrauben, immer aber seinen eigenen Seelenverkäufer ausbauen oder gegen einen neuen eintauschen — insgesamt sind zwölf Schiffstypen unterschiedlicher Preisklassen im Angebot. Im Falle eines Enter-Falles wird im relativ kleinen Grafikfenster von der normalen 3D-Ansicht auf die Vogelperspektive umgeschaltet und in altbewährter AD&D-Manier rundenweise mit Schwerten, Äxten oder Zaubersprüchen gekämpft.

Gesteuert wird komfortabel per Maus und Menüs; die optische und akustische Präsentation ist an früheren SSI-Fließbandprodukten gemessen sehr hübsch, absolut gesehen aber kaum überdurchschnittlich. Ob „Prophecy of the Shadow", „The Summoning" oder jetzt eben „Spelljammer", der neue Stil ist halt noch nicht ganz gefunden — noch gibt es viel zu verbessern... (C.Borgmeier)

Da hilft kein (Spell-) Jammern!



Spelljammer

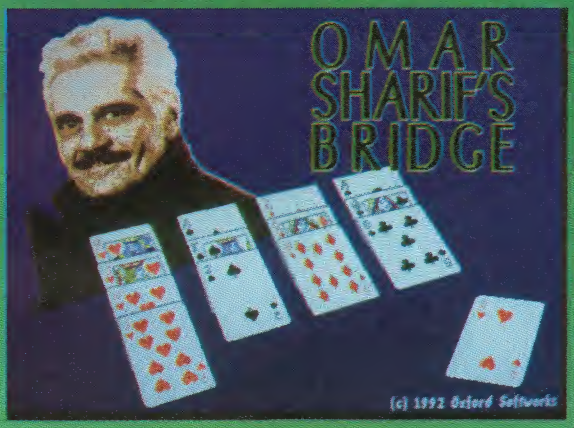
Ambitionierter Mix aus Rolli und Handelssimulation ohne die ganz große Klasse.

GRAFIK	61%
SOUND	64%
ATMOSPHÄRE	66%
MOTIVATION	68%
URTEIL	65%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: SSI/Softgold

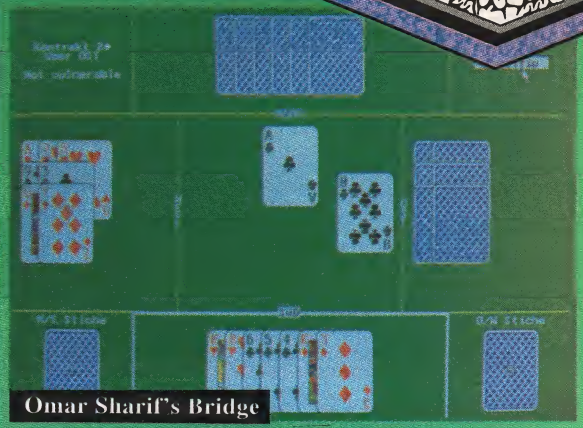
Der Weltraum ist bereits ab 16MHz flott zu bereisen.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Maus
	Dt. Anleitung



Stammtisch und Teekränzchen

SKAT '92 & OMAR SHARIF'S BRIDGE


Omar Sharif's Bridge

Wir wissen nicht, was Euer Freizeitberater für trübe Tage empfiehlt, wir empfehlen eine lustige Kartenrunde. Ob wir Euch allerdings auch diese beiden Digital-Zocker als Partner empfehlen können...

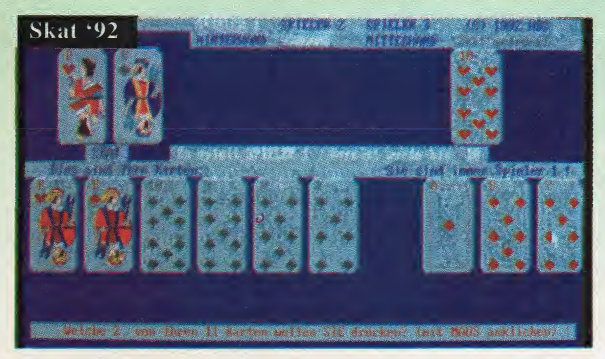
Der Sinn des Lebens

...da sind wir uns leider nicht so sicher. Zwar haben die Duisburger Jungs vom Softshop zwei Jahre an ihrem angeblich spielstärksten Skat-Programm am Markt gebosselt, doch ist das Ergebnis eher durchwachsen: So schön reichhaltige Optionen wie etwa einstellbare Regeltreue (mit/ohne Ramsch, mit/ohne Contra bzw. Re etc.) oder die Möglichkeit, ganze Partien nochmals in der Rückblende durchzugehen, auch sind, so fraglich ist, ob die angepeilte Zielmarke erreicht wurde — zumindest auf der einfacheren Schwierigkeitsstufe ließ sich das Teil von den Skatbrüdern der Redaktion gnadenlos abzocken!

Film-Altstar Omar „Schiwago" Sharif hat dann mit Trockentraining gar nichts mehr im Sinn, was Oxford Softworks hier unter seinem Namen veröffentlicht, ist wohl als Ersatz für die ausgefallene Exoten-Runde gedacht. Sei's drum, in der Praxis spielt sich das angelsächsische Bridge nicht viel anders als das treudeutsche Skat: Trümpfe müssen bedient werden, und vor Beginn reizt man aus, welche Farbe Trumpf sein soll. Zu den größeren Unterschieden zählt da schon, daß zu einer solchen Veranstaltung immer vier Kartendrescher gehören, wobei stets die beiden gegenübersitzenden zusammenhalten (daher auch der Name). Auch daß der Partner des Reiz-Champions sein Blatt offen auf den Tisch des Hauses legen muß, mag alte Skatler anfänglich irritieren.

Das Leben der Sinne

Irritierend ist in jedem Fall die durchgehend langweilige Präsentation der Programme: Während das Bridge-Design optisch gerade noch als zweckdienlich durchgeht, hinterläßt Skat '92 einen abgrundtief häßlichen Eindruck; Sound gibt's hier überhaupt keinen. Omars „Brücke" wiederum wird wenigstens von einer Titelmusik und unterkühlt-britischer Sprachausgabe umspült, die zwar nicht ganz so sauber wie bei der Amiga-Version klingt, aber immerhin. Zudem kann das Programm des betagten Latin-Lovers mit einer ebenso unkomplizierten Maussteuerung aufwarten wie der teutonische Stammtischsport. So, aber welcher der beiden Kartler verläßt nun als Sieger den Tisch? Keine Frage, wegen des hierzulande wesentlich höheren Verbreitungsgrades von Skat, den nützlichen Trainingsoptionen sowie dem umfangreichen Handbuch bleibt Omis Omar doch nur zweiter Sieger — zu den Verlierern zählen aber hüben wie drüben die Käufer, denn mit dem Unterhaltungswert einer Live-Kartenrunde kann weder Skat '92 noch Omar Sharif's Bridge auch nur annähernd konkurrieren! (jn)


Skat '92

Omar Sharif's Bridge

Nur für Karten-Exzentriker überlegenswert.

GRAFIK	*28%*
SOUND	*51%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*41%*
URTEIL	**40%**

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 119,— DM
Oxford Softworks

Dampfrechnerkompatibel, jedoch sind zumindest 640 KB RAM erforderlich.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	
	Maus

Skat '92

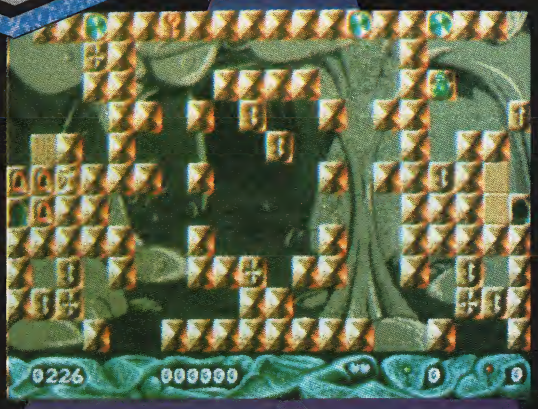
Als Lern- und Übungsprogramm vielleicht nicht ganz verkehrt.

GRAFIK	*19%*
SOUND	*--*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*55%*
URTEIL	**51%**

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 89,— DM
Softshop

Auch hier wird man mit Steinzeittechnik glücklich, sofern 640 KB vorhanden sind.

VGA	
EGA	
CGA	
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Dino geht Gassi

STONE AGE

Weshalb sind eigentlich die Saurier ausgestorben? Wir wissen es nicht, und die Wissenschaft weiß es auch nicht — bloß bei Eclipse, da weiß man es: weil sich die Viecher in den steinzeitlichen Grotten verlaufen haben!

Um diese phänomenale Erkenntnis herum wurde nun vorliegende Steinchen-Knobelei gestrickt, bei der man ein putziges Echsen-Baby durch 100 vertrackte Höhlenlevel zurück in heimatliche Gefilde lotsen soll. Jedes Bild hat einen Eingang, durch den Klein-Dino die steinigen Hallen betritt, und einen Ausgang, den es zu erreichen gilt. Anfangs ist das kein Problem, aber bald sind regelrechte Labyrinthe voller Mauern, Bröselfelder, Türen, versteckten Schlüsseln und Teleportern zu durchmessen. Für Kopfzerbrechen sorgen dabei die zahlreichen, in bestimmte Richtungen beweglichen Schiebesteine, mit denen unser Matchbox-Drache Abgründe überwinden kann und muß, wenn er sie nur richtig kombiniert. Falsche Kombinationen könnten eines der fünf Saurier-Leben kosten... Das ausgeklügelte Gameplay kann auf Anhieb überzeugen, schön auch, daß es zwei Schwierigkeitsstufen und Level-Paßwörter gibt, Highscores gespeichert werden und die acht anwählbaren Musikstücke allesamt recht angenehm klingen. Weniger schön ist die Optik; trotz des recht glatt animierten Hauptdarstellers und der wechselnden Screenhintergründe wirkt die Grafik allenfalls zweckdienlich. Darüber könnte man buchstäblich hinwegsehen; wirklich ärgerlich ist jedoch, daß der PC-Dino im Gegensatz zu seinem Amiga-Vorfahren ohne Sticksteuerung auskommen muß. Und per Tastatur gerät das prähistorische Drama halt schnell zur steinzeitlichen Fummelei — schade drum! (jn)

Stone Age

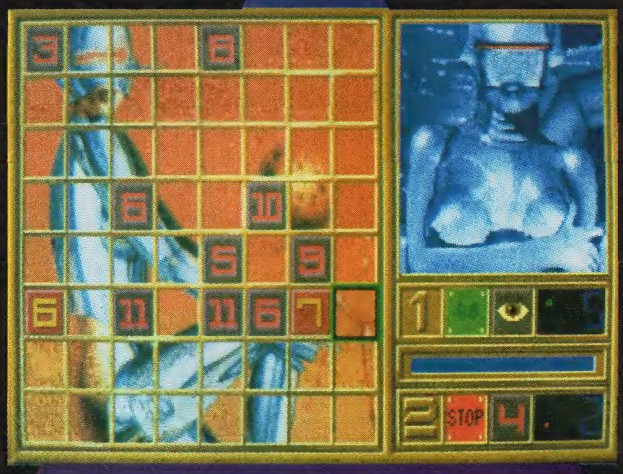
Nette Grübelei mit ganz und gar nicht netter Steuerung.

GRAFIK	38%
SOUND	67%
STEUERUNG	42%
MOTIVATION	51%
URTEIL	46%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 79,— DM
Eclipse

Auch für Steinzeit-Rechner problemlos geeignet.

AdLib
VGA
Dt. Anleitung



SEXY DROIDS

Magic Bytes macht sich ums Software-Recycling verdient: Vor knapp drei Jahren brachten die Gütersloher nahezu dasselbe Strip-Denkspiel nämlich schonmal unter dem Namen „Blue Angels 69" heraus...

Man könnte den blauen Engeln von einst heute also ohne weiteres den „Grünen Engel" auf die Packung kleben, hätten die Hersteller ihre ehemals 16-farbigen Schönheiten nicht durch relativ ansprechende VGA-Mädels ersetzt. Auch sind die auf Robot-Weiber getrimmten Digi-Damen hier wesentlich sehenswerter ausgefallen als bei der schlampigen Amigaversion, weshalb wir uns halbwegs beruhigt dem Gameplay zuwenden können. Diesbezüglich hat sich zum Vorgänger rein gar nichts geändert, nach wie vor geht es darum, im Wettstreit mit Freund oder Rechner ein Feld aus 8 x 8 Ziffernsteinen per Mausklick abzuräumen, wobei sich gelbe Nummern positiv, rote hingegen negativ auf den Score auswirken. Der Clou ist nun erstens, daß der eine Spieler nur auf den waagrechten, der andere dagegen nur auf den senkrechten Reihen des zuletzt genommenen Klötzchens aktiv werden kann. Zweitens gibt jeder genommene Stein ein Stückchen Blick auf das dahinter befindliche Metall-Pin Up frei; und wenn man am Schluß mehr Points hat als der Kontrahent, steht der nächste von insgesamt 15 Leveln an — um Schummeleien zu verhindern, jedoch nur im Solo-Modus.

Freude werden an den Sexy Droids allenfalls hartnäckige Blech-Voyeure haben, denn das Spielprinzip verbreitet bald gepflegte Langeweile. Solltet Ihr zu jener raren Spezies zählen, mag Euch vielleicht sogar die mittelprächtige AdLib-Musik samt den anderthalb FX begeistern. (jn)

Sexy Droids

Öder Grübel-Strip für einsame Roboter und andere Metall-Spanner.

GRAFIK	57%
SOUND	52%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	31%
URTEIL	36%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 54,— DM
Hersteller: Magic Bytes

Ab 16 MHz wird schon recht flott enthüllt.

AdLib
VGA
Maus
Dt. Screen
Dt. Anleitung

Entwarnung in Deutschland! Wir führen auch lustige Software zu HIMMLISCHEN PREISEN



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6% Nachlaß Nachlaß

Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller

31,6% Nachlaß Nachlaß

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	68.37	68.37
A-Train	DV	Vorb.	95.72
A.T.A.C.	DA	Vorb.	95.72
Aces of the Pacific	DA	Vorb.	82.04
Aces of the Great War	DA	61.52	75.20
Addams Family	DA	54.68	
Ashes of Empire	DA	68.37	82.04
Another World	DA	54.68	61.52
Apidya	DA	61.52	
Aquaventura	DA	54.68	
Airbus A 320		75.20	95.72
Airbus A 320	DA	88.89	95.72
B-17 (Microprose)	DA	Vorb.	95.72
Bane o.t.Cosmic Forge	DV	68.37	68.37
Battle Isle	DV	68.37	82.04
Battle Isle Datadisc	DV	41.00	41.00
Birds of Prey	DA	68.37	Vorb.
Bitmap Bros.Vol.I	DA	54.68	54.68
Black Crypt	DV	54.68	68.37
Buck Rogers 2	DA	61.52	61.52
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Civilization	DV	78.62	95.72
Crisis in the Kremlin	DA	Vorb.	95.72
Cool Croc Twins	DA	54.68	61.52
Conquest of the Longbow	DV	82.05	82.05
Cruise for a Corpse VGA	DV	61.52	68.37
Castles	DV	61.52	68.37
Castles Data Disc	DA	34.16	34.16
D-Generation	DA	41.00	68.37
Die Hard 2	DA	54.68	61.52
Dark Seed	DV	61.52	68.37
Darklands	DV	Vorb.	95.72
Der Patrizier	DV	68.37	82.04
Deliverance	DA	54.68	Vorb.
Das Schwarze Auge	DV	68.37	82.04
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	61.52	75.20
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Discovery	DV	61.52	68.37
Eco Quest	DV	75.20	82.04
Elvira 2	DV	68.37	82.04
Elite Plus	DA	58.10	88.89
Eternam	DA		75.20
European Championship	DA	54.68	61.52
Epic	DA	61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV	75.20	82.04
Falcon 3.0	DA		95.72
Fire and Ice	DA	54.68	
F-15 Strike Eagle 3	DA		95.72
F-19 Stealth Fighter	DV	78.62	88.89
Formula 1 Gr. Prix	DA	78.62	78.62
G-Loc	DA	54.68	61.52
Gods	DA	54.68	68.37
Global Effect	DA	68.37	68.37
Global Conquest	DA	68.37	82.04
Grand Prix Unlimited	DA	Vorb.	68.37
Gunship 2000 VGA	DA	Vorb.	95.72
Heart of China	DV	68.37	82.04
Heimdall	DV	75.20	75.20
Heroes of the 357th	DA	Vorb.	82.04
Hook	DA	54.68	75.20
Indiana Jones 4		Vorb.	95.72
Indiana Jones 4	DV	Vorb.	82.04
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA	54.68	
James Pond	DA	17.06	
James Pond 2 (Robocod)	DA	54.68	
Jim Power	DA	54.68	
John Barnes Football	DA	54.68	Vorb
Kaiser	DV	88.89	88.89
Kings Quest 5	DV	68.37	95.72
Knights of the Sky	DA	78.62	88.89
Les Manley Lost in L.A.	DV		68.37
Legend	DA	61.52	68.37
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.	82.04
Leisure Suit Larry 1 (VGA)	DV	68.37	82.04
Leisure Suit Larry 5	DV	68.37	82.04

Programm		Amiga	IBM
Lemmings	DA	54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52
Lethal Excess	DA	58.10	
Links (Golf)	DA	75.20	88.89
Lure of the Temptress	DV	61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA	68.37	68.37
Lotus Esprit T.Ch. 3	DA	61.52	
Mad TV	DV	68.37	82.04
Manchester United Euro.	DA	54.68	61.52
Mega lo Mania/First Sam.		61.52	
Might and Magic 3	DV	68.37	82.04
Microprose Golf	DA	78.62	78.62
Midwinter 2-Flames of ..	DV	78.62	95.72
Monkey Island 2	DV	82.04	82.04
No Second Price	DA	61.52	61.52
Nova 9		Vorb.	82.04
PGA Golf Plus	DA	61.52	68.37
Pacific Islands	DA	61.52	68.37
Perfect General	DA	68.37	75.20
Prophecy of the Shadow	DA	Vorb.	82.04
Parasol Stars	DA	54.68	
Pinball Dreams	DA	54.68	54.68
Plan 9 from Outer Space	DV	82.04	95.72
Populous 2	DV	61.52	61.52
Push Over	DA	61.52	61.52
Police Quest 3	DV	82.04	82.04
Project-X	DA	54.68	
Quest for Glory 2		82.04	82.04
Railroad Tycoon	DA	78.62	88.89
Rampart	DA	61.52	68.37
Rebel Racers	DV	47.84	54.68
Realms CD-ROM	DA		89.95
Realms	DV	61.52	75.20
Risky Woods	DA	58.10	58.10
Rise of the Dragon	DV	82.04	82.04
Robocop 3	DA	54.68	Vorb.
Sensible Soccer	DV	54.68	
Shadowlands	DA	61.52	61.52
Silent Service 2	DA	78.62	78.62
Sim Ant	DV	82.04	82.04
Sim City/Populous	DA	61.52	75.20
Sim City Collection			95.72
Sim Earth		Vorb.	82.04
Startrek 25th Anniver.	DA	Vorb.	68.37
Starflight 2	DA	54.68	68.37
Strip Poker Deluxe 2	DA	54.68	61.52
Striker	DA	54.68	Vorb.
Space Max	DV	61.52	68.37
Special Forces	DA	78.62	78.62
Space Quest 4	DV	68.37	82.04
Super Tetris	DA	68.37	78.62
Tennis Cup 2	DA	68.37	68.37
The Humans	DA	61.52	61.52
Think Cross	DV	47.84	54.68
Titus the Fox	DA	54.68	61.52
Turrican 2	DA	13.64	
Ultima 6	DA	68.37	75.20
Ultima 7	DA	Vorb.	75.20
Ultima Underworld	DA		82.04
Vroom	DA	54.68	
Wayne Gretzky 2 Can.Cup	DA	54.68	61.52
Winter Challenge	DA		75.20
Wizkid	DA	54.68	
Wizardry 7	DA		Vorb.
Wing Commander	DA	Vorb	75,20
Wing Commander 2	DV		82.04
Wing Commander 2 Op . 1	DA		41.00
Wing Commander 2 Op . 2	DA		41,00
Wolfchild	DA	54.68	
Zack McKracken	DV	61.52	61.52
Zool	DA	61.52	Vorb.

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Konsolen

Game Gear

Grundgerät m. Columns	DA	259.95
Ax-Battler	DA	55.96
Chessmaster	DA	63.96
Donald Duck Lucky D.	DA	63.96
Dragon Crystal	DA	55.96
Factory Panic	DA	55.96
G-Loc	DA	55.96
Halley Wars	DA	63.96
Joe Montana Football	DA	63.96
Mickey Mouse	DA	63.96
Ninja Gaiden	DA	63.96
Olympic Gold	DA	71.96
Out Run	DA	63.96
Pengo	DA	47.96
Putt & Putter	DA	47.96
Shinobi	DA	63.96
Slider	DA	63.96
Solitaire Poker	DA	63.96
Sonic the Hedgehog	DA	63.96
Space Harrier	DA	55.96
Super Monaco G.P.	DA	47.96
Wonderboy	DA	47.96
Woodypop	DA	47.96
World Class Leaderb.	DA	63.96

Lynx 2

Grundgerät	DV	179.95
All Points Bulletin		63.20
Awesome Golf		63.20
Chequered Flag		55.20
Klax		63.20
Ninja Gaiden		63.20
Paperboy		63.20
Rampage		63.20
Road Blasters		63.20
Rygar		63.20
Shanghai		63.20
Stun Runner		63.20
Toki		63.20
Viking Child		63.20
Warbirds		55.20
Xybots		63.20

Mega Drive

Grundgerät o.Spiel	DV	259.95
Beast Wrestler		89.96
EA-Hockey	DA	103.96
Golden Axe 2	DA	95.96
Kid Chameleon	DA	95.96
Olympic Gold	DA	103.96

Zubehör: PC,Amiga

Joyst.Analog Xtra		79.95
Joyst.Comp.Pro Star blau		35.95
Soundblaster 2.0		229.95
Soundblaster 2.0	DV	254.95
Soundblaster Pro 3.0	DV	429.95

386 DX,33MHZ,4 MB RAM,40 MB Festplatte, VGA Monitor,1× 3.5 LW/ 1× 5.1/4 LW
Preis komplett DM 2699.00

wie oben jedoch 486DX,33MHZ
Preis komplett DM 2995.00

Laufwerke zu erbarmungslosen Preisen

Teac PC 3.5" 1.44MB	DM	115.95
Teac PC 5.25" 1.2MB	DM	129.95
Festplatten:		
Seagate 106 MB 15ms	DM	499.95
Conner 212 MB 16ms	DM	999.95

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari St, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

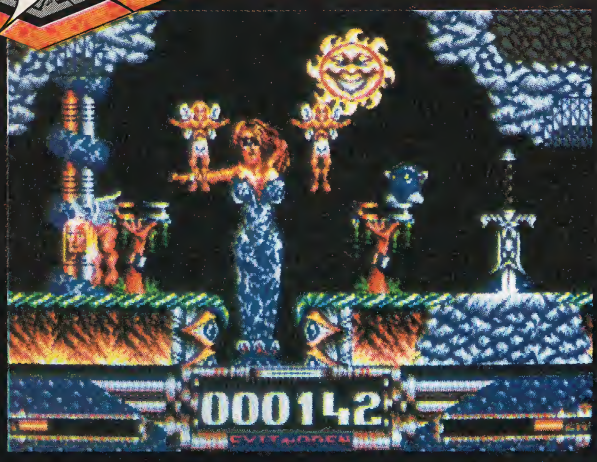
Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5.00
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga Joker-Wertungen unter „Preis"), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns. Nun ein Beispiel: Monkey Island 2 (PC) empfohlener Verkaufspreis: DM 99,00
99,00 × 0,684 = **67,72**

Vorteile für Euch

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**



Die Hüpf-Kartoffel

DEMON BLUE

Da heißt es immer, Joystick-intensive Jump & Runs wären eine Domäne der Homecomputer — doch der blaue Dämon macht auf den PC-Plattformen eine wesentlich bessere Figur als in der gleichzeitig veröffentlichten Amigaversion!

Der junge Harrison ist nach einem Angel-Unfall im Reich der Fabelwesen gelandet und darf sich fortan als blaues, kartoffelförmiges Monstrum mit fliegenden Racheengeln und ähnlichen Widersachern herumschlagen. Dabei will der Ärmste hier doch nur acht Schlüssel einsacken, um wieder heim zu Muttern zu kommen — in seiner ursprünglichen Gestalt, versteht sich.

Erstaunlich, wie fabelhaft Stick und Tastatur im PC-Fabelland ihre Dienste verrichten, obwohl am Amiga auch und gerade die Steuerung den Spaß an der Freud verleidet: Auf Knopfdruck springt Harrison zielgenau auf Plattformen und über Schluchten hinweg, drückt man den Knüppel schräg nach unten, flitzt er regelrecht durch die Bilder. Ein „Renner" ist das Game aber trotzdem nicht, denn das streckenweise unfaire Leveldesign mit den unglücklich verteilten Gegnern hat man 1:1 vom Amiga übernommen. Da die Feinde nahezu unzerstörbar sind, ist es auch nahezu unmöglich, seine Helden-Energie (von der bei jeder Berührung etwas abgezapft wird) beisammenzuhalten...

Die Grafik ist hübsch bunt, sie wird aber nicht gescrollt, sondern bildweise umgeschaltet, und in die Animationen kommt auch erst ab 25 MHz richtig Bewegung. Dafür klingen hier Titelmusik und Begleit-FX ganz ordentlich, weshalb Demon Blue auf der MS-Dose zumindest mit einem stimmigen Preis/Leistungsverhältnis aufwarten kann — unter 30 Märkern tun andere Plattform-Helden schließlich keinen Hüpfer. (rf)

Demon Blue

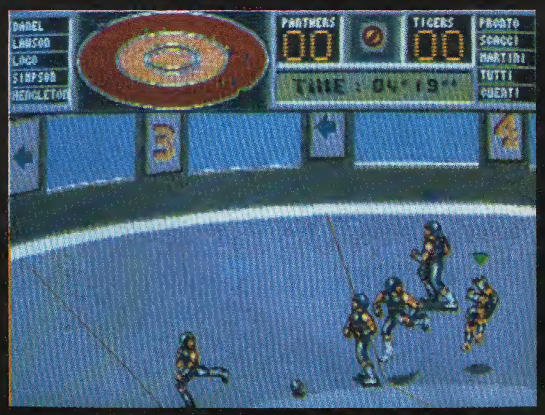
Billig-Hüpfer für den kleinen Plattform-Hunger zwischendurch.

GRAFIK	63%
SOUND	58%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	55%
URTEIL	**59%**

Für Geübte
Preis: ca. 29,— DM
Hersteller: Micro Value

Unter 25 MHz eine zähe Angelegenheit.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
	Joystick



Kille, kille...

KILLERBALL

Eine Kombination aus dem Kultstreifen „Rollerball" und dem Kultspiel „Speedball 2" — wow, das muß ja das Kultprogramm schlechthin sein! Tja, diesem Irrtum sind im Frühjahr schon die Amiga-User aufgesessen.

Qualitativ kann das futuristische Sportspektakel von Microids leider weder dem Film, noch dem Klassiker der Bitmap Brothers das Wasser reichen: Zwei berollschuhte Mannschaften mit je fünf schwergepanzerten Athleten düsen auf einer kreisförmigen Bahn herum und versuchen, eine Metallkugel im gegnerischen Tor (-loch) zu versenken. Unsanfter Körpereinsatz gehört hier quasi zum guten Ton, daher wird mit Leibeskräften umgefahren, getreten und gerammt. Zu steuern ist jeweils der ballnächste Spieler, der sich durch das Aufsammeln von Extras auch beschleunigen, mit frischer Energie versorgen oder für den Gegner unsichtbar machen läßt.

Das „taktische" Element der Chose beschränkt sich auf gelegentliche Ballabgabe an einen Kollegen; im übrigen ist man mit hektischem Manövrieren (per Stick oder Cursortasten) beschäftigt, wobei ein kleiner Radarscreen bei der Orientierung hilft. Das Ganze läßt sich wahlweise im Trainings-, Zwei-Spieler- oder Turnier-Modus gegen maximal sieben Mitstreiter erleben, aber was heißt da erleben? Die blasse und detailarme Grafik wurde 1:1 vom Amiga übernommen und mit einem dezenten Ruckeln gekrönt, dazu gibt's sparsame Titelmusik und einige Rempel-FX. Die Steuerung ist simpel, aber am unausgegorenen und eintönigen Gameplay ändert das wenig — unterm Strich bleibt die überflüssige Konvertierung eines überflüssigen Games. (pb)

Killerball

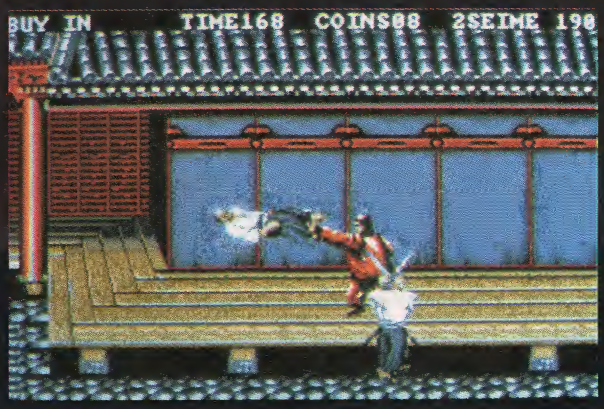
Wenig aufregende Rollschuh-Prügelei.

GRAFIK	57%
SOUND	56%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	52%
URTEIL	**54%**

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Microids

Schon ab 16 MHz richtig flott, aber die HD-Installation ist umständlich.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
	Joystick
	Dt. Anleitung



DOUBLE DRAGON III

Seit über drei Jahren prügeln sich die Brüder Billy und Jimmy Lee schon kreuz und quer durch die Software-Welt. Wie üblich begann auch ihre dritte Rauferei in der Spielhalle, verlagerte sich dann auf den Amiga und erreicht jetzt die PC-Rambos.

Im Unterschied zu den Vorgängern sind den Helden mittlerweile die Freundinnen oder auch deren Entführer ausgegangen, jedenfalls sollen sie diesmal den sagenhaften Rosetta-Edelstein aus Ägypten herbeikloppen. Wie zu erwarten entspricht das Gameplay dabei dem altbekannten Strickmuster:

Die ein oder zwei Spieler laufen durch fünf horizontal scrollende Level und vertrimmen unter Zeitdruck alles, was nach Punk, Rocker, Samurai oder Mumie aussieht. Dabei sind sie allerdings nicht mehr allein auf ihre gestählten Körper und herumliegende Waffen angewiesen, denn nun gibt's im Laden um die Ecke Messer, Nunchakus, Energie und Spezialschläge zu kaufen — sogar „Austauschkämpfer" sind im Angebot, die den Helden für eine Runde zum Hünen, Sumo-Ringer oder Ninja machen. Die totale Kommerzialisierung geht (leider) so weit, daß man jetzt nicht mal mehr die herumstehenden Kisten und Fässer als Wurfgeschosse benutzen kann; kauf oder stirb, nennt man das wohl...

Die gut animierten Normal-, Zwischen- und Endgegner kriegt man trotz ihrer großen Zahl relativ schnell klein, auch wenn die Stick-Steuerung nicht unbedingt das Gelbe ist und man das Keyboard am besten gleich vergißt. Insgesamt ist die Grafik recht grobkörnig und nur spärlich mit Soundeffekten unterlegt, wirklich hörenswert ist allein die Titelmelodie. Kurzum, eine solide Prügelei, nicht mehr und nicht weniger. (rf)

Double Dragon III

Prügel-Orgie in altbewährter Machart.

GRAFIK	*66%*
SOUND	*52%*
STEUERUNG	*58%*
MOTIVATION	*62%*
URTEIL	*60%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Storm/Tradewest

Auch von Disk problemlos spielbar.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Computersoftware

Steffen Müller,
Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S.M.SOFT

IBM UND KOMPATIBLE
3,5" DISKETTEN

				DM
1869	HD	DV	Sim	85,—
Aces of the Pacific		DA	Sim	79,—
Adv. Destroyer Sim		DA	Act	33,—
Air Bucks		DV	Sim	69,—
Airline		DV	Sim	69,—
B 17 Flying Fortress		DA	Sim	92,—
Bane of the Cosmic Forge	HD	DV	Adv	69,—
Bard's Tale III	B	DA	Adv	33,—
Bard's Tale Trilogy		DA	Sam	92,—
Battle Chess	B	DA	Str	33,—
Battle Isle Data	HD	DV	Erw	45,—
Battle Isle	HD	DV	Str	74,—
Birds of Prey		MA	Sim	85,—
Black Gold		DV	Sim	69,—
Buck Rogers 2	GER	DV	Adv	79,—
Budokan	B	DA	Sim	33,—
Bundesliga Manager Prof.		DV	Sim	75,—
California Games			Spo	33,—
Carl Lewis Challenge	HD	DA	Spo	72,—
Carrier Strike			Str	85,—
Carriers at War	HD		Str	79,—
Castles		DA	Adv	79,—
Castles Data Disc		DA	Erw	39,—
Centurion Defender of Rome	B	DA	Str	33,—
Championship Manager		MA	Str	69,—
Chuck Yeager 2.0	B	DA	Act	33,—
Civilization	GER	DV	Str	95,—
Command H.Q.		DA	Str	79,—
Conan Int.	GER	DV	Adv	85,—
Conflict Korea	HD		Str	69,—
Conflict Middle East			Act	79,—
Conquestador		DV	Str	75,—
Cool Croc Twins		MA	Ges	59,—
Cover Girl Poker		MA	Sim	67,—
Crime City		DV	Adv	69,—
Crisis in the Kremlin	HD	DA	Sim	84,—
Cruise for a Corpse	VGA/HD	DV	Adv	72,—
Curse of the Azure Bonds		DA	Adv	69,—
Dagger of Amon Ra	GER	DV	Adv	85,—
Dark Half			Adv	89,—
Dark Seed	HD		Adv	85,—
Das Boot		DA	Sim	55,—
Das Schwarze Auge		DV	Str	85,—
Der Patrizier		DV	Sim	85,—
Dick Tracy		DA	Act	69,—
Die Hard 2			Act	69,—
Die Kathedrale		DV	Adv	85,—
Dr. Brain	VGA/GER	DV	Adv	85,—
Duck Tales		DA	Act	65,—
Dune		DV	Adv	79,—
Dungeon Master		DV	Adv	77,—
Eco Quest	VGA/GER	DV	Adv	85,—
Einmal Kanzler sein		DV	Str	69,—
Elite Plus		DA	Str	95,—
Elvira		DV	Adv	69,—
Elvira 2	HD	DV	Adv	85,—
Elvira Arcade			Act	65,—
Epic		MA	Act	77,—
Europ. Championship '92			Spo	69,—
Eye of the Beholder 2	GER	DV	Adv	85,—
Eye of the Beholder		DV	Adv	84,—
F-14 Tomcat		DA	Sim	85,—
F-16 Falcon 3.0		DA	Sim	97,—
F-19 Stealth Fighter		DA	Sim	89,—
F117A Nighthawk		DA	Sim	97,—
F-15 2 Op. Desert Sto.			Erw	39,—
F-15 Strike Eagle III		DA	Sim	79,—
F29 Retaliator		MA	Sim	75,—
Flames of Freedom		DA	Str	97,—
Gateway			Act	69,—
Gateway to the Savage Frontier	GER	DV	Adv	69,—
Global Conquest		DA	Str	89,—
Global Effect		DA	Str	75,—
Gobliiins	VGA	DA	Ges	65,—
Gods	HD	MA	Adv	69,—
Grand Prix Unlimited	HD	DA	Spo	72,—
Great Courts II		DA	Spo	72,—
Great Napoleonic Battles		DV	Str	69,—
Gunship 2000	VGA	DA	Sim	87,—
Guy Spy		DA	Act	69,—
Harpoon 1.2.1		DA	Str	85,—
Harpoon B.Set 3		MA	Erw	35,—
Harpoon B.Set 2		MA	Erw	35,—
Harpoon Designer Ser.			Erw	49,—
Harpoon Scenario Edition		DA	Erw	49,—
Heart of China	VGA/GER	DV	Adv	79,—
Heroes of the 357th		DA	Sim	75,—
Hook		DV	Adv	75,—
Hunt for Red October			Sim	33,—
Indiana Jones 4	VGA	DA	Adv	77,—
Indiana Jones 3	HD/ADV	DV	Adv	77,—
International Sports Challenge		MA	Spo	69,—
Ishar		MA	Adv	69,—
John Madden II			Spo	67,—
Kaiser		DV	Str	89,—
Kings Quest 5	VGA/GER	DV	Adv	95,—
Knights of the Sky		DA	Sim	85,—
L'Empereur		DV	Adv	89,—
Legend of Kyrandia	HD		Adv	79,—
Legend of Faerghail		DV	Adv	69,—
Leisure Suit Larry 5	VGA/GER	DV	Adv	79,—
Les Manley-. Lost in L.A.		DV	Adv	69,—
Life + Death			Adv	67,—
Links			Spo	79,—
Links Barton Creek			Erw	39,—
Links Bay Hill Club			Erw	39,—
Links Bountiful C.			Erw	39,—
Links Firestone C.			Erw	39,—
Links Hyatt D.B.C.			Erw	39,—
Links Pinehurst C.			Erw	39,—
Links Pro	GER/HD	DA	Spo	93,—
Links Troon North			Erw	45,—
Loom		DV	Adv	69,—
Lure of the Temptress	HD	DV	Adv	75,—
M1 Tank Platoon		DA	Str	83,—
Mad TV		DV	Sim	83,—
Manchester United		MA	Spo	39,—
Maniac Mansion		DV	Adv	67,—
Mega Fortress	HD	DA	Sim	75,—
Mega Sports		MA	Sim	69,—
Might + Magic 3		DV	Adv	79,—
Monkey Island 2	GER/HD	DV	Adv	85,—
Monkey Island	VGA	DV	Adv	82,—
North + South	B		Str	35,—
Oil Imperium		DV	Sim	33,—
Omar Sharif Bridge			Sim	79,—
Pacific Islands	GER/HD	DV	Str	72,—
PGA Course Disk		DA	Erw	40,—
PGA Golf Plus		DA	Spo	75,—
Pirates		DA	Adv	67,—
Planet's Edge	GER	DV	Adv	80,—
Police Quest 3	VGA/GER	DV	Adv	79,—
Pools of Darkness		DV	Adv	79,—
Populous		DA	Adv	33,—
Populous/Sim City		DA	Sam	79,—
Ports of Call		DV	Sim	75,—
Powermonger		DA	Str	75,—
Push Over		MA	Ges	69,—
Railroad Tycoon		DA	Sim	84,—
Rampart		DA	Act	69,—
Realms		DV	Str	75,—
Red Baron	VGA/GER	DV	Sim	79,—
Return of Medusa		DV	Str	69,—
Rise of the Dragon	VGA/GER	DV	Adv	82,—
Robin Hood (Conqu. o. t. Longb.)	VGA/GER	DV	Adv	84,—
Rocketeer			Adv	69,—
Scenario Theatre of War		DV	Str	69,—
Secret Weapons o.t.Luftwaffe			Str	84,—
Shanghai 2		DA	Str	75,—
Sherman M4			Sim	33,—
Silent Service 2		DA	Sim	77,—
Space Max		DV	Sim	75,—
Space Quest 4	VGA/GER	DV	Adv	79,—
Space Shuttle		DV	Sim	97,—
Special Forces		DA	Str	85,—
Spirit of Adventure		DV	Adv	70,—
Star Trek 25th Anniversary		DA	Adv	72,—
Starbyte Supersoccer		DV	Spo	69,—
Starflight		DA	Str	33,—
Steel Empire		DV	Str	74,—
Stone Age	VGA	DV	Str	63,—
Storm Master		DV	Str	63,—
Tennis Cup 2		MA	Spo	69,—
The Siege			Str	75,—
Theatre of War	HD	DA	Str	75,—
Their finest Hour		DA	Sim	69,—
Titus the Fox		MA	Act	69,—
Toyota Celica GT 4		DA	Spo	69,—
Ultima 7	HD/GER	DV	Adv	85,—
Ultima Trilogy 2	HD	MA	Sam	90,—
Ultima Underworld	HD	MA	Adv	85,—
Uncharted Waters			Adv	99,—
Western Front			Str	79,—
Wild West World		DV	Sim	89,—
Willy Beamish	VGA/GER	DV	Adv	87,—
Wing Commander 1	HD		Sim	59,—
Wing Commander 2	GER/HD	DV	Sim	89,—
Wing Commander 2 SP.OP	HD	MA	Erw	42,—
Wing Comm. 2 SP.OP.II	HD	MA	Erw	42,—
Winter Challenge	HD	DA	Spo	85,—
Winzer		DV	Sim	69,—
Yeager's Combat		DV	Sim	74,—
Zack Mc Kracken		DV	Adv	63,—

DA = deutsche Anleitung;
DV = deutsches Programm;
MA = mehrsprachige Anleitung

VERSANDKOSTEN:
Vorkasse 5,00 • Post-Nachnahme 9,50 • Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!! Bestellzeiten:
Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern !(Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

S.C.S. Versand

Inh. Jörg Zahler

Versandanschrift: Bengeserstr.19
6625 Püttlingen



06898/27764
Fax: 06898/27587



A Train	99.90
Aces of the Pacific	71.90
Air Bucks	71.90
Airbus A-320	90.90
Another World	64.90
Bane of the Cosmic Forge	67.90
Bards Tale Const.	69.90
Bards Triology	81.90
Battle Isle	81.90
Battle Isle Data 1	40.90
Blues Brothers	64.90
Bundesliga Manager Pro.	67.90
Cadaver	81.90
Carl Lewis Challenge	71.90
Castles	77.90
Castles Data	39.90
Champions of Krynn	59.90
Civilisatin	90.90
Conquest of Longbow	76.90
Cruse for a Corpse	64.90
Course of the azure Bonds	67.90
Dark Queen of Krynn	67.90
Dark Seed	64.90
Das schwarze Auge	81.90
Death knights of Krynn	67.90
Der Patrizier	81.90
Do 335 S.w.o.t.l. zusatz	39.90
Dune	74.90
Dungeon Master	71.90
Elvira II	74.90
Elvira	81.90
Epic	71.90
Eye of the Beholder	81.90
Eye of the Beholder II	67.90
Falcon 3.0	90.90
Gateway to the savage frontier	64.90
Gods	67.90
Grand Prix Unlimeted	71.90
He 162 S.W.O.T.L. zusatz	39.90
Hero Quest Twin Pack	71.90
Heroes of the 357 th	77.90
Hook	71.90
Indiana Jones 4	81.90
Ishar	67.90
Laura Bow II	74.90
Legend	71.90
Links 386 pro.	93.90
Links Kurs Barton Creek	49.90
" " Hyatt Dorado	49.90
" " Troon North	49.90
" " Bay Hill	49.90
" " Bountiful	49.90
" " Firestone	49.90
" " Pinehurst	49.90
Lord of the Rings	77.90
Magic Pokets	67.90
Might & Magic III	81.90
P 80 S.W.O.T.L. zusatz	39.90
Perfect General	81.90
Pirates	55.90
Pools of Darkness	67.90
Powermonger	77.90
Prophecy of the Shadow	67.90
Push Over	64.90
Realms	71.90
Red Baron	74.90
Rider of Rohan	81.90
Secret of Monkey Island 2	67.90
P 38 S.W.O.T.L. zusatz	39.90
Secret Weapons of the Luftwaffe	81.90
Startrek 25th	77.90
The cool Croc Twins	54.90
Treasure of savage frontier	67.90
Ultima 7	81.90
Ultima Underworld	81.90
Wing Commander 1 Edition	94.90
Wing Commander II	88.90
Wing II Special Op. II	49.90

Neuheiten:	
Spellcasting 301	61.90
Paladin 2	61.90
Jimmy White Snooker	64.90
Mantis	99.90
Forge of Virtue Ultima 7 zusatz	44.90
Gunship 2000 Scenario	54.90
Leather Godesses 2	88.90
David Leadbetters Golf	79.90
Lost Files of Sherlock Holmes	79.90
Humans	54.90
Falcon Mission Disk	54.90
Rex Nebular	81.90
ATAC	81.90
Darklands	99.90
Carriers at War	71.90
1869	81.90
B-17 Flying Fortress	90.90
Lure of the Temptress	74.90
Special Forces	88.90
Birds of Prey	84.90
Global Conquest	77.90

Vorankündigungen:
Bat 2
F-15 Strike Eagle 3
Harrier Jump Jet
Indiana Jones IV DV
Lemmings 2
Might & Magic IV
Space Crusade
Task Force 1942
Ultima 7 DV
Wing Commander 3
Strike Commander
Privateer - Trade Commander
Elite 2
Battle Isle History Line
Ultima 7 Teil 2
Formula One Grand Prix
Dark Sun
X-Wing
Ultima Underworld 2
Space Quest V
Kings Quest VI
Hexuma
Great Naval Battles

Soundkarten:	
Soundblaster 2.0	199.00
Soundblaster Pro 3.0	315.00
Adlib	129.00
Adlib Gold	519.00
Stereochipsatz für SB	49.90
Thunderboard	269.00
Roland LAPC-I	749.00
Videoblaster	695.00
Soundblaster CD-ROM Drive	775.00

Joysticks:	
Advanced Gravis schw.	84.90
" " trans.	89.90
Thrustmaster Weapon Control	179.-
" Rudder Pedals	249.-
" Flightstick	179.-

Kostenlose Preisliste anfordern

Wir suchen noch engagierte Vertriebspartner, auch Händleranfragen erwünscht. Top Konditionen

Versandkosten Post NN 9.00 DM UPS NN 12.00 DM Vorkasse 6.50 DM
Geschäftszeiten Mo-Fr 10.00 bis 18.00 Uhr Sa 9.00 bis 12.00 Uhr
Alle Preise in DM incl. 14% MwSt.
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten.

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
7 Colors	1/92	Strategie	50 %
1869	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
A.G.E.	2/92	Abenteuer	77 %
A-Train	4/92	Simulation	80 %
Aces of the Pacific	**3/92**	**Simulation**	**85 %**
Advantage Tennis	1/92	Sport	74 %
Air Bucks	5/92	Simulation	60 %
Airbus A320	4/92	Simulation	62 %
Aliens ate my Baby Sitter!	3/92	Action	69 %
Another World	4/92	Verschiedenes	83 %
Are We There Yet?	2/92	Strategie	35 %
Armor Alley	6/91	Action	21 %
AutoRoute Express	1/92	Anwendung	bes. wertlos
B-17 Flying Fortress	5/92	Simulation	82 %
Baby Jo	1/92	Action	62 %
Bard's Tale Construction Set	2/92	Anwendung	erstklassig
Bargon Attack	4/92	Abenteuer	78 %
Battle Command	1/92	Simulation	72 %
Battle Isle	**1/92**	**Strategie**	**88 %**
Beetlejuice	3/92	Action	11 %
Black Gold	6/91	Simulation	74 %
Bloodwych	1/92	Abenteuer	62 %
Blues Brothers	6/91	Action	69 %
Booly	1/92	Strategie	37 %
Brain Artifice	2/92	Strategie	46 %
Broker King	6/91	Verschiedenes	35 %
Buck Rogers 2	2/92	Abenteuer	68 %
Bumpy's Arcade Fantasy	5/92	Action	41 %
Bundesliga Manager Prof.	**2/92**	**Simulation**	**88 %**
BushBuck	3/92	Verschiedenes	46 %
Cadaver	**2/92**	**Action**	**86 %**
Carrier Strike	5/92	Strategie	42 %
Casino	6/91	Verschiedenes	22 %
Castle of Dr. Brain	2/92	Strategie	55 %
Chessmaster 3000	2/92	Strategie	80 %
Chips Challenge	**6/91**	**Verschiedenes**	**85 %**
Cisco Heat	2/92	Action	31 %
Civilization	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Conflict: Korea	5/92	Strategie	19 %
Cool Croc Twins	4/92	Action	75 %
Crisis in the Kremlin	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
Cruise for a Corpse	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
D/Generation	**3/92**	**Verschiedenes**	**86 %**
Dark Queen of Krynn	4/92	Abenteuer	68 %
Dark Seed	4/92	Abenteuer	81 %
Darklands	5/92	Abenteuer	66 %
Das Schwarze Auge	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Deathbringer	1/92	Action	41 %
Deluxe Strip Poker	2/92	Verschiedenes	24 %
Der Patrizier	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Dick Tracy	5/92	Abenteuer	33 %
Die Kathedrale	**6/91**	**Abenteuer**	**86 %**
Double Disk	3/92	Anwender	bed. tauglich
Double Mind	3/92	Strategie	64 %
Dragonflight	2/92	Abenteuer	74 %
Duke Nukem	1/92	Action	45 %
Dune	3/92	Verschiedenes	82 %
Dungeon Master	5/92	Abenteuer	71 %
Earl Weaver Baseball II	1/92	Simulation	65 %
Eco Quest	3/92	Abenteuer	58 %
Einmal Kanzler sein	1/92	Verschiedenes	9 %
Elvira II	**2/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Elvira — The Arcade Game	2/92	Action	70 %
Epic	4/92	Simulation	70 %
Eternam	**3/92**	**Abenteuer**	**88 %**
European Championship 1992	5/92	Sport	55 %
Eye of the Beholder II	**2/92**	**Abenteuer**	**86 %**
F-117 A Stealth Fighter 2.0	1/92	Simulation	75 %
Falcon 3.0	**2/92**	**Simulation**	**92 %**
Fascination	2/92	Abenteuer	48 %
Fireteam 2200	3/92	Strategie	34 %
Floor 13	2/92	Verschiedenes	39 %
Free D.C.!	2/92	Abenteuer	40 %
Gateway	5/92	Abenteuer	82 %
Gateway to the Savage Frontier	6/91	Abenteuer	57 %
Gem'X	6/91	Strategie	76 %
Global Conquest	4/92	Strategie	71 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
Go Simulator	3/92	Strategie	68 %
Gods	**2/92**	**Action**	**85 %**
Gobliiins	2/92	Abenteuer	62 %
Golden Eagle	2/92	Abenteuer	54 %
Grand Prix Unlimited	5/92	Sport	47 %
Grandmaster Chess	5/92	Strategie	76 %
Great Napoleonic Battles	5/92	Strategie	7 %
Guardians	1/92	Action	66 %
Gunship 2000	6/91	Simulation	83 %
Guy Spy	5/92	Action	56 %
Hardball III	5/92	Sport	72 %
Hero Quest	3/92	Verschiedenes	62 %
Heroes of the 357th	4/92	Simulation	64 %
Home Alone	6/91	Action	31 %
Hong Kong Mahjong Pro	5/92	Verschiedenes	54 %
Hook	5/92	Abenteuer	73 %
Hoyle Vol. III	2/92	Verschiedenes	55 %
Indiana Jones 4	**4/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Ishar	5/92	Abenteuer	74 %
Jack Nicklaus Signature	4/92	Simulation	71 %
Kengi	6/91	Strategie	54 %
Killing Cloud	1/92	Simulation	68 %
Kwix	4/92	Strategie	60 %
L'Empereur	2/92	Strategie	66 %
Laura Bow 2	5/92	Abenteuer	75 %
Leather Goddesses of Phobos 2	**4/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Legend	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	5/92	Verschiedenes	79 %
Leisure Suit Larry 5	**6/91**	**Abenteuer**	**88 %**
Lone Wolf	6/91	Action	29 %
Lord of the Rings II	5/92	Abenteuer	73 %
Lost in L.A.	2/92	Abenteuer	65 %
Lure of the Temptress	4/92	Abenteuer	81 %
MacArthur's War	1/92	Strategie	46 %
Mad TV	**6/91**	**Verschiedenes**	**85 %**
Magic Pockets	5/92	Action	77 %
Manchester United Europe	4/92	Sport	80 %
Martian Memorandum	1/92	Abenteuer	27 %
Masterblazer	6/91	Action	62 %
Maupiti Island	1/92	Abenteuer	83 %
Medieval Warriors	6/91	Strategie	49 %
Mega Lo Mania	4/92	Simulation	74 %
Mega Man	3/92	Action	37 %
Mega Traveller 2	1/92	Abenteuer	73 %
Megafortress	1/92	Simulation	67 %
Midwinter II	4/92	Action	80 %
MiG-29M Super Fulcrum	6/91	Simulation	75 %
Might and Magic III	6/91	Abenteuer	83 %
Mike Ditka Ultimate Football	1/92	Sport	75 %
Mindwaste!	4/92	Strategie	31 %
Monkey Island 2	**1/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Multi-Player Soccer Manager	5/92	Sport	68 %
Nascar Challenge	1/92	Sport	51 %
NCAA Basketball	5/92	Sport	35 %
Ninja Gaiden	3/92	Action	45 %
No Greater Glory	1/92	Strategie	62 %
Nova 9	2/92	Action	60 %
Obitus	3/92	Abenteuer	60 %
Operation Com.Bat	6/91	Strategie	49 %
Osiris	3/92	Strategie	67 %
Paperboy 2	2/92	Action	66 %
Paragliding Simulation	3/92	Sport	38 %
Patton Strikes Back	3/92	Strategie	48 %
PC Orbit	5/92	Anwender	bes. lehrreich
PC Astrologie	2/92	Anwender	bes. mysteriös
Personal Pro	6/91	Sport	36 %
Pit Fighter	2/92	Sport	34 %
Plan 9 from Outer Space	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Planet's Edge	3/92	Verschiedenes	68 %
Police Quest III	1/92	Abenteuer	82 %
Powermonger	**5/92**	**Strategie**	**87 %**
Projekt Prometheus	1/92	Abenteuer	27 %
Prophecy of the Shadow	5/92	Abenteuer	67 %
Push-Over	5/92	Strategie	73 %
Quadrel	6/91	Strategie	69 %
Race Drivin'	5/92	Simulation	68 %
Rampart	4/92	Verschiedenes	73 %
Riders of Rohan	6/91	Verschiedene	63 %
Robin Hood	6/91	Abenteuer	71 %
Roger Rabbit	3/92	Abenteuer	52 %
Romance of Three Kingdoms II	1/92	Strategie	58 %
Rules of Engagement	6/91	Simulation	65 %
Samurai	4/92	Strategie	49 %
Sands of Fire	6/91	Simulation	51 %
Sargon 5	2/92	Strategie	77 %
Secret Weapons o.t. Luftwaffe	**6/91**	**Simulation**	**87 %**
Shadow Sorcerer	2/92	Abenteuer	61 %
Shadowlands	5/92	Abenteuer	77 %
Shuttle	3/92	Simulation	34 %
Sim Ant	2/92	Verschiedene	82 %
Soul Crystal	3/92	Abenteuer	71 %
Space Ace II	2/92	Action	46 %
Space Max	3/92	Simulation	80 %
Spacewrecked	2/92	Abenteuer	70 %
Speedball 2	**6/91**	**Sport**	**86 %**
Spellcasting 201 — The Sorcerer's Appliance	**1/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Spot	1/92	Strategie	68 %
Star Trek 25th Anniversary	3/92	Verschiedenes	76 %
Starbyte Supersoccer	6/91	Simulation	78 %
Steel Empire	4/92	Strategie	34 %
Storm Master	3/92	Verschiedenes	72 %
Super Ski 2	4/92	Sport	65 %
Super Space Invaders	3/92	Action	28 %
Super Tetris	4/92	Strategie	52 %
Swap	6/91	Strategie	61 %
Teenage Mutant Hero Turtles	4/92	Action	43 %
Tennis Cup 2	2/92	Sport	70 %
Terminator 2	1/92	Action	60 %
The Adventures of Willy Beamish	1/92	Verschiedenes	31 %
The Basket Manager	6/91	Sport	5 %
The Games: Winter Challenge	1/92	Sport	72 %
The Godfather	2/92	Action	51 %
The Immortal	1/92	Abenteuer	64 %
The Laffer Utilities 4.01	2/92	Anwendung	bes. (un)sinnig
The Legend of Robin Hood	2/92	Abenteuer	81 %
The Magic Candle II	3/92	Abenteuer	68 %
The Perfect General	4/92	Strategie	66 %
The Return of Medusa	2/92	Verschiedenes	78 %
The Rocketeer	3/92	Action	72 %
The Simpsons	2/92	Action	68 %
The Taking Of Beverly Hills	3/92	Abenteuer	18 %
The Terminator	1/92	Action	54 %
Theatre of War	5/92	Verschiedenes	77 %
Think Cross	2/92	Strategie	83 %
Thunderhawk	2/92	Simulation	78 %
Titus the Fox	3/92	Action	77 %
Toyota Celica GT4 Rally	4/92	Sport	64 %
Traders	4/92	Simulation	71 %
Treasures o.t. Savage Frontier	4/92	Abenteuer	66 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	58 %
Ultima VII	**4/92**	**Abenteuer**	**94 %**
Ultima Underworld	**4/92**	**Abenteuer**	**92 %**
Ultimate Baseball	6/91	Sport	83 %
Uncharted Waters	2/92	Strategie	69 %
Viz	3/92	Action	10 %
Wayne Gretzky Hockey 2	3/92	Sport	77 %
Western Front	1/92	Strategie	10 %
Wild West World	6/91	Simulation	79 %
Wild Wheels	2/92	Sport	34 %
Wing Commander II	**6/91**	**Action**	**86 %**
World Class Rugby	4/92	Sport	70 %
World Tennis Championships	5/92	Sport	72 %
Wrath of the Demon	6/91	Action	70 %
Wreckers	6/91	Action	65 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	64 %

TIP TOP — DER TOP TIP

Wem gebührt die Krone des unerotischsten Frauenhelden? Larry Laffer, ganz klar. Seit 1987 treibt sich Sierras räudiger Salonlöwe auf praktisch jeder Festplatte herum — und hat damit Computerspiele in aller Welt gesellschaftsfähig gemacht!

Leisure Suit Larry I

Nun ist der Möchtegern-Casanova im knitterfreien Polyesteranzug wieder auf der Pirsch — in einer Neufassung seines ersten Abenteuers, die allemal ein Wiedersehen wert ist. Tja, in der kalifornischen Spieleschmiede weiß man halt, was man Mr. Laffer schuldig ist, denn es waren nicht zuletzt seine Qualitäten, auf denen sich Sierras Ruhm begründete...

Die Geburt

Gezeugt wurde der bierbäuchige Schwerenöter im Büro der Sierra-Chefin Roberta Williams. Dort tauchte eines Tages der Musiklehrer und Gelegenheitsprogrammierer Al Lowe mit der Idee auf, eine Art Grafikversion des alten Apple-Adventures „Soft Porn" zu produzieren. Gesagt, getan — im gesetzten Alter von 38 Jahren erblickte Leisure Suit Larry das fahle Licht der Monitore. Seine ersten verzweifelten Versuche, mit dem anderen Geschlecht auf Tuchfühlung zu gehen, führten ihn im „Land of the Lounge Lizards" noch ganz zeitgemäß durch EGA-Blockgrafik. Dazu piepste der PC-Piepser sein piepsiges Liedchen, und der Parser gab sich bisweilen noch zickiger als die von Larry angebaggerten Objekte der Begierde. Trotzdem, screenfüllende 3D-Grafik war damals bei Adventures kaum an der Tagesordnung, und der schlüpfrige Witz der Geschichte tat ein übriges, um „Dirty Larry" bald in nie geahnte Höhen der Popularität zu katapultieren!


Mmmhh!

Die Anmache

Die Story genießt ja mittlerweile Kultcharakter, es sollte also genügen, wenn man erwähnt, daß der Antiheld bei seinen verunglückten Aufrissen an eine infizierte Dame des horizontalen Gewerbes ebenso gerät wie an eine vermeintliche Sado-Braut und sogar ein kurzes Intermezzo mit einer aufblasbaren Sex-Gespielin angesagt ist, ehe schlußendlich die große Liebe gefunden scheint. Bis dahin stehen jedoch allerlei aberwitzige Abenteuer an (wer etwa in Lefty's Bar die Klospülung betätigt, stirbt einen feuchten Tod!), von denen Casinobesuche wahrlich noch die harmlosesten sind. Inwieweit die vorangestellte Altersabfrage in Form einer kleinen Fragestunde also tatsächlich Minderjährige abschrecken sollte, konnte bis heute nie erschöpfend geklärt werden.


Aus alt...

...mach neu!

Die Wiedergeburt

Absolut unumstritten ist dagegen der Erfolg des Digi-Charmeurs, die vier Folgetitel sprechen wohl eine deutliche Sprache. Daher ist der Ur-Larry in seiner Originalversion auch längst vergriffen, aber was macht das schon, wenn unser Lieblings-Lüstling den Weibern nun in tollen 256 VGA-Farben und mit voller Soundkarten-Unterstützung hinterherhechelt? Auch, daß er das jetzt via der neuen Sierra-Einheits-Iconleiste tut, hat auf die wahnwitzige Story keinerlei negativen Einfluß. Im Gegenteil, der kosmetisch runderneuerte Glamour-Clown garantiert nun Spielspaß der modernen Art — seht Euch einfach mal bei der Bewertung an, wie der EGA-Altmeister aus heutiger Sicht im Direktvergleich abgeschnitten hätte. (jn/ml)

Larry I

GRAFIK	*43% 82%*
SOUND	*20% 65%*
STEUERUNG	*75% 83%*
MOTIVATION	*66% 80%*
URTEIL	*69% 81%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Sierra

10 AKTUELLE COMPILATIONS

Unser Jubiläums-Heft ist ja gleichzeitig die letzte Ausgabe vor Weihnachten, fällt also in die Zeit der vollen Gabentische und leeren Geldbörsen. Somit kommt die neue Marktübersicht in Sachen preisgünstiger Spielesammlungen doch gerade recht, oder?

Knapp ein Dutzend neuer Sonderangebote sind aufgelaufen, seit wir uns im Sommer das letzte Mal mit diesem Thema beschäftigt haben; die Palette ist vielfältig: Da gibt es Sammlungen mit nur zwei Spielen und solche, wo sich gleich zehn in einer Box tummeln, es warten thematisch geschnürte Päckchen und welche, die mit Futter für's CD-ROM aufwarten. Aber allen ist gemeinsam, daß sie viel Soft für wenig Geld zu bieten haben! Bühne frei für unsere hübsch alphabetisch geordneten Kurztests...





Immer noch barbarisch gut: Barbarian II



Der Schach-Koloß: Colossus Chess X



CLASSIC COLLECTION

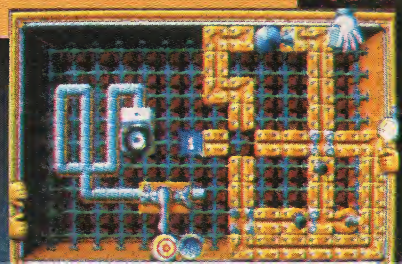
Erstaunlich, was man bei Hot-Shot so unter dem Begriff „klassisch" versteht, denn die Hälfte des Spiele-Quartetts ist Müll in Reinkultur! So bietet **World Championship Soccer** trotz des hochtrabenden Namens nur Fußball auf Bezirksliganiveau, und **Gremlins 2** ist die mißlungene Plattform-Umsetzung eines mittelmäßigen Filmchens. Da weiß die Schwert-Action in **Barbarian 2** schon wesentlich besser zu gefallen, allerdings ist das Game bereits über drei Jahre alt. Und auch **Colossus Chess** ist nicht mehr ganz taufrisch, wenngleich Spielstärke und Optionen des Schachprogramms immer noch überzeugen. Trotz deutscher Anleitung kann man sich die geforderten 89,— DM für diese Box also getrost sparen.

Ganz schön biestig, die Biester: Gremlins 2



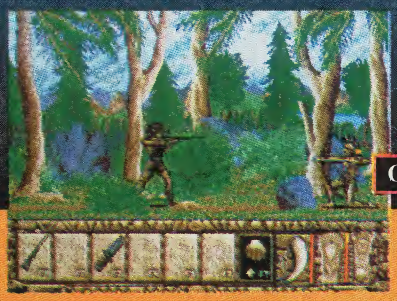
COLOSSUS

In der neuen Sammlung von CDS warten vier Brett- bzw. Kartenspiele samt deutscher Anleitung auf ihren Einsatz, darunter **Colossus Chess X**, der erweiterte Nachfolger des zuvor erwähnten Schachgroßmeisters. Dessen Qualität (vier Figurensets, Selbstlernfähigkeit) ist ebenso unbestritten wie die des Dame-Programms **Colossus Draughts** (ELO-Wert: 2400). In punkto Spielstärke nicht ganz so überzeugend ist **Colossum Backgammon**, und **Colossus Bridge** wird aufgrund der hierzulande geringen Verbreitung des urenglischen Kartenspiels wohl auch nur wenige begeistern können. Unter dem Strich bleibt eine solide Compilation, bei der zumindest Gesellschaftsspieler ohne Gesellschaft ihre 89 Steine gut gesetzt haben.



Eine bombige Tüftelei: Boston Bomb Club





Go West: Colorado

Der Geheimflieger: F-19 Stealth Fighter



Damals, im kalten Krieg: MIG-29 Super Fulcrum



FANTASY PAK

Bei Daze Marketing hat man sich drei Programme des französischen Herstellers Silmarils unter den Nagel gerissen, eine deutsche Anleitung dazu fabriziert und will nun für den internationalen Spaß nur 69,— DM haben. Das ist die Box auch wert, selbst wenn der Inhalt nicht in allen Punkten überzeugen kann. So ist **Crystals of Arborea** ein Action-Rollenspiel mit stark strategischem Einschlag, aber wenig spielerischem Tiefgang, und **Colorado** ein optisch begeisternder Arcade-Western, bei dem es an der Steuerung hapert. Bleibt noch der **Boston Bomb Club**, eine kleine, aber feine Hektik-Tüftelei. Alles in allem kein Meilenstein, aber eine Compilation, bei der Preis und Mischung stimmen.

HEAD TO HEAD

Domarks aktuelles Paketangebot ist wirklich zum in die Luft gehen: Da bekommt man einerseits zwei recht ordentliche Flugsimulationen samt deutscher Anleitung, andererseits startet auch der Preis mit 119,— DM zum Höhenflug. Sei's drum, der betagte Microprose-Tarnkappenbomber **F-19 Stealth Fighter** weiß den Digi-Piloten auch heute noch zu begeistern, so ausgefuchst ist hier seinerzeit das komplexe Gameplay geraten. Von Domarks Eigenproduktion **MIG-29 Super Fulcrum** (der Nachflieger von „MIG-29 Fulcrum") kann man das leider nicht ganz behaupten, der Sovjet-Vogel zieht seine Bahnen doch sehr viel actionlastiger. Naja, zwei gute Simulationen zum Preis von einer, da darf man eigentlich nicht meckern.

LOST TREASURES I & II

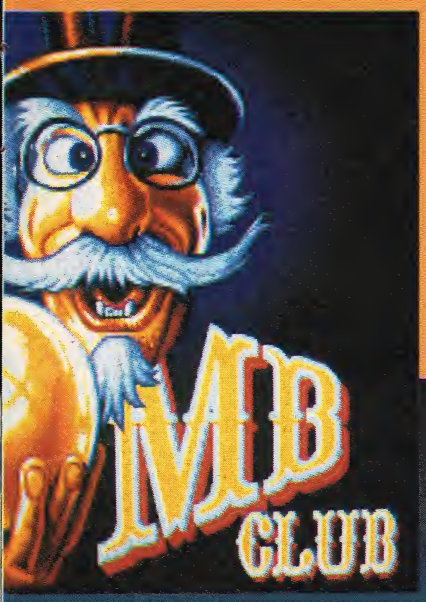
Lange Jahre gab es für Abenteuerspiele nur ein Gütesiegel: Der Name Infocom mußte auf der Packung stehen. Traurig, daß die phantastischen Textadventures der US-Company längst vergriffen sind — toll, daß sie mit diesen beiden Sammlungen Wiederauferstehung feiern! Schatzkästchen Nummer eins bietet gleich 20 davon, darunter Perlen wie die komplette **Zork-Saga**, **Lurking Horror** und Steve Meretzkys unvergessenes **The Hitchhiker's Guide to Galaxy**. Der Nachfolger kann nur noch mit 11 Games aufwarten, dafür finden sich neben Klassikern wie **Trinity** oder **Wishbringer** nun auch berühmte Spätwerke (z.B. **Plundered Hearts**) in der Schachtel. Selbst wenn es keine deutsche Anleitung gibt und jede Compilation mit satten 139,— DM zu Buche schlägt, kommt an ihnen doch kein Adventure-Freak





Der Action-Rolli für Strategen: Crystals of Arborea







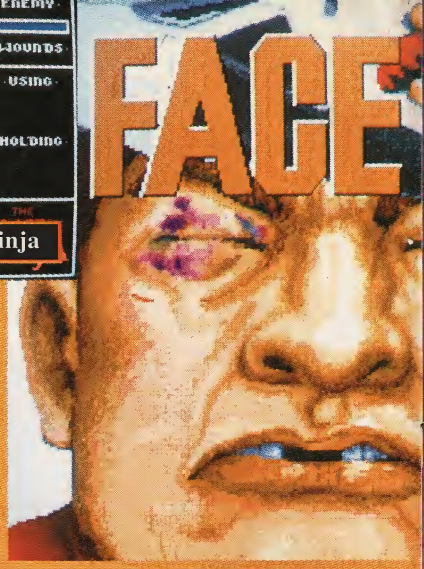
Infocom, und die Textwüste lebt!



Sport im Schnee: Winter Edition



Die gelbe Gefahr: Last Ninja



vorbei! Übrigens: Ausgesuchte Adventures sind dank Virgin auch auf CD erhältlich, und zwar unter den Namen „Infocom Collection" und „Zork Trilogy" für 119,— bzw. 89,— DM.

MEGA SPORTS

Dank U.S. Gold steht Bildschirm-Athleten ein sportliches Großereignis der Sonderklasse bevor: Es warten sämtliche Olympia-Klassiker von Epyx — alles in allem erhält man hier für 119,— DM über 30 Einzelwettbewerbe! **Summer Games II** und **The Games: Summer Edition** lassen den Geist von Barcelona am Screen nochmals aufleben, **Winter Games** und **The Games: Winter Edition** bieten die passende Leibesertüchtigung zur schneereichen Jahreszeit, und mit den spaßigen **California Games** darf man schonmal Wellenreiten oder Skateboard-Stunts trainieren, um beim nächsten Übersee-Urlaub die amerikanischen Mädels beeindrucken zu können. Da auch eine deutsche Anleitung beiliegt, hat sich dieses Sonderangebot seine Goldmedaille redlich verdient!

PC GAMES COLLECTION

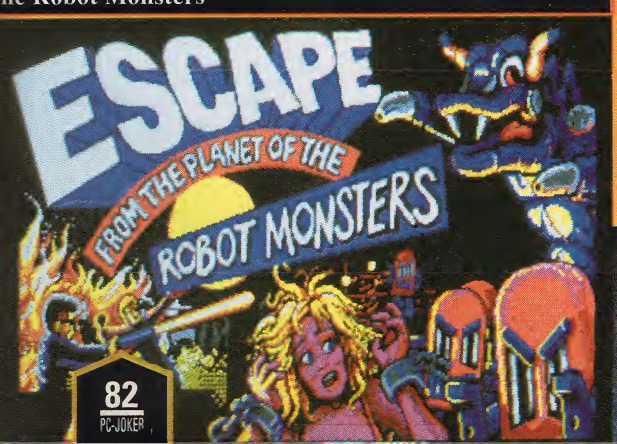
Während die Kopf-an-Kopf-Sammlung nur zwei Spiele für 119 Märker enthält, bietet Domark hier gleich fünf Stück zum gleichen Preis an. Dafür wurde die deutsche Anleitung eingespart, außerdem läßt die Qualität des Gebotenen etwas zu wünschen übrig. So macht das Quiz **Trivial Pursuit** am Monitor halt längst nicht den gleichen Spaß wie am Wohnzimmertisch, und die an sich nicht üblen Vektor-Boliden des Rennspektakels **Hard Drivin' 2** leiden unter einer eigenwilligen Steuerung. Auch der Flugi **MIG-29 Fulcrum** wird eher Action-Fans denn Simulanten ansprechen, erst recht gilt das natürlich für die witzige Spielhallen-Umsetzung **Escape from the Planet of the Robot Monsters**. Aber die Ballerei macht Laune, genau wie das sehenswerte Freescape-Adventure **Castle Master** — womit insgesamt ein Platz im Mittelfeld gesichert wäre.

POWER HITS

Bei Activision zog man die Spendierhosen an, kramte 10 Games zusammen und wirft sie nun samt deutschen Anleitungen für freundliche 89,— DM auf den Markt. Für knapp neun Mäuse das Stück gibt's hier: **Rampage** (Monster-Action aus der Spielhalle), **Battletech** (Robot-Duelle), **Last Ninja** (Action-adventure der klassischen Art), **Star Rank Boxing II** (Faustkampf der überholten Art), **Fighter Bomber** (stark

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
Classic Collection	schwach	4	89,- DM	Hot-Shot	Mixtur
Colossus	mittel	4	89,- DM	CDS	Strategie
Fantasy Pak	mittel	3	69,- DM	Daze Marketing	Mixtur
Head to Head	gut	2	119,- DM	Domark	Simulation
Lost Treasures I	super	20	139,- DM	Infocom/ Activision	Adventure
Lost Treasures II	super	11	139,- DM	Infocom/ Activision	Adventure
Mega Sports	super	5	119,- DM	U.S.Gold	Sport
PC Games Collection	mittel	5	119,- DM	Domark	Mixtur
Power Hits	gut	10	89,- DM	Activision	Mixtur
Three Sixty Compilation	gut	3	179,- DM	Mindscape	Simulation

Abgedrehte Baller-Action: Escape from the Planet of the Robot Monsters

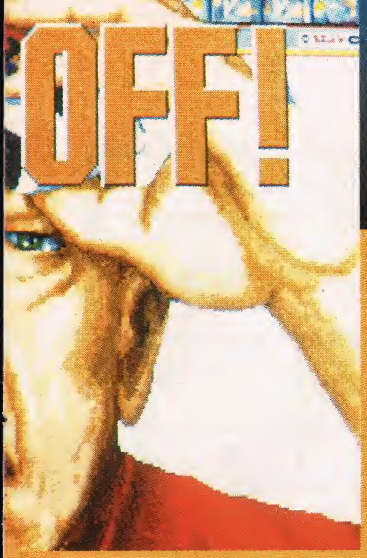




Ich weiß was, was du nicht weißt: Trivial Pursuit



Abenteuer im Master-Castle: Castle Master





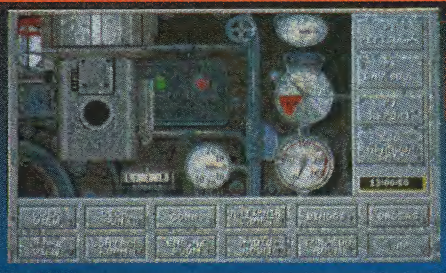
Einfach monströs: Rampage

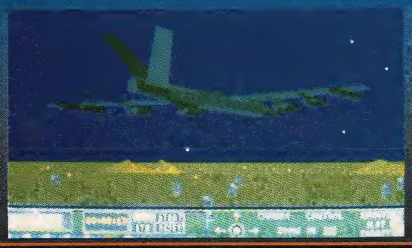
THREE SIXTY COMPILATION

actionlastige Flugsimulation), **Die Hard** (Bruce Willis ballert um sein Leben), **Shanghai** (das klassische Steinchen-Asiatical), **Ghostbusters II** (öde Action-Umsetzung des Films), **Grave Yardage** (mieser Brutalo-Sport) und **Face-Off** (sehr ordentliches Eishockey). Also das Preisleistungsverhältnis ist wirklich über jeden Zweifel erhaben, die Sammlung gibt's allerdings ausschließlich auf 3.5"-Disketten.

Nomen est Omen: 360 Grad, das macht einen Kreis — und was ist kreisrund? Richtig, eine CD! Diese von Mindscape kostet zwar stolze 179,— DM, dafür sind auf ihr auch gleich drei Simulationen vereint. Die Rede ist einmal von **Megafortress**, einem komplexen Kriegsspektakel im B-52 Bomber. Noch mehr Luftkämpfe sind bei **Aces of the Great War** angesagt, wo man die Wahl zwischen acht verschiedenen Flugzeugtypen hat, ehe es dann mit der Filmversoftung **Das Boot** unter Wasser geht. Zwar sind alle drei Spiele feine Programme, doch zählen sie nicht zu den absoluten Top-Highlights des Genres, weshalb der Preis hier doch ein bißchen arg hochgegriffen scheint. Andererseits kommt ein CD-ROM ja von Natur aus nicht ganz billig... (ml)

Unter Wasser ist die Hölle los: Das Boot





Die Festung der Lüfte: Megafortress



Die klassische Steinerei: Shanghai

FDS Software
Computerzubehör & Softwarefachgeschäft

Aktuelle Software zu Top Preisen

PC SOFTWARE

1869	dv.	**89.95**	Legend		74.95
A - Train		**99.95**	Lemmings		84.95
Ace of the Pacific	dv.	**89.95**	Legend of Fairghail	dv.	74.95
Ashes O.T.Empire		89.95	Life & Death 2		69.95
Air Bucks	dv.	74.95	Links 386 Pro	da.	99.95
Battle Isle	dv.	89.95	Links		94.95
Battle Isle Datadisk	dv.	45.95	Links Course Disk 1- 7 a		45.95
Bundesliga prof.	dv.	79.95	Lord of the Rings 2	da.	84.95
Bush Buck	dv.	89.95	Loom	dv.	74.95
Carl Levis Chall.	da.	79.95	**Lure of Temptress**		**79.95**
Civilisation	dv.	**99.95**	Mad TV	dv.	89.95
Conquestador	dv.	79.95	Magic Pockets	ml.	69.95
Crisis in the Kremlin	da.	99.95	Maniac Mansion	dv.	69.95
Der Patrizier	dv.	**89.95**	Martian Dreams		89.95
Dark Seed		89.95	M1 Tank Platoon	da.	89.95
Das schwarze Auge	dv.	**89.95**	Monkey Island 1	dv.	89.95
Darklands	*	99.95	Monkey Island 2	dv.	89.95
Dune	dv.	79.95	Oil Imperium	dv.	59.95
Eternam		94.95	Pacific Island	dv.	74.95
Europ. Champs. 92		69.95	Patton Strikes Back		89.95
Eye o the Beholder 2	dv.	89.95	Perfect General	dv.	89.95
Einmal Kanzler sein	dv.	69.95	Plane 9 fr.o.Space	dv.	89.95
Elvira 2	dv.	89.95	Pools of Dakness	dv.	89.95
Eco' Quest	dv.	89.95	Police Quest 3	dv.	89.95
Falcon 3.0	da.	99.95	Rampart	da.	79.95
Free D.C		99.95	Railroad Tycoon	da.	89.95
Global Effect	da.	84.95	Return of Medusa	dv.	79.95
Global Conquest		**99.95**	Realms	dv.	84.95
Gods	ml	79.95	Red Baron	dv.	89.95
Gunship 2000	da.	89.95	Ports of Call	dv.	84.95
Harpoon 1.2.1	da.	84.95	Robin Hood	dv.	89.95
Harpoon B.Set 3 u 4 a		39.95	Secret Wp.o.Luftw.		89.95
Heimdall	ml	74.95	Secr. Wp.Miss. 38/80 a		37.95
Heart of China	dv.	89.95	**Secret Wp.Miss. H 162**		**39.95**
Hong Kong Mahjong		74.95	**Secr.Wp.Miss.Dornier**		**39.95**
Hook	dv.	84.95	Sim Ant		89.95
Heroes of the 357th	da.	79.95	**Silent Service II**	da.	**89.95**
Indiana Johnes	dv.	**79.95**	**Special Forces**	da.	**89.95**
Indiana Jones 4	dv.	**94.95**	Theatre of War	da.	89.95
Indianapolis 500		79.95	**The Dag. of Am. Ra**	dv.	**99.95**
Imperium	da.	26.95	Ultima 7	ml.	89.95
Kaiser	dv.	99.95	Ultima Underworld	ml.	89.95
Kid Pix		79.95	Utopia	da.	69.95
Kings' Quest 4		89.95	Ums II	da.	99.95
Kings' Quest 5	dv.	99.95	Wing Commander		79.95
Knights of the Sky	da.	99.95	Wing C. Miss. 1+ 2 a		39.95
Kwix	dv.	**54.95**	Wing Commander 2		89.95
Leisure Suit Larry 1		89.95	**Wing Comm. 2 deutsch**		**99.95**
Leisure Suit Larry 5	dv.	89.95	**Wing Comm. delux**		**99.95**
LesMani.Lost in L.A	dv.	74.95	Wing C. 2 Sp.Op.1 + 2 a		45.95
Logical	da.	59.95	Wing C. spee ACC.P		45.95

Bestellen könnt Ihr telefonisch oder per Post
Mo. - Fr. 14 - 21 Uhr. Sa 9 - 15 Uhr.
geliefert wird per Nachnahme + 6,- DM
oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck)
Ab 150 DM portofrei. Ab 200 3% Skonto.

Bestellt am besten noch heute bei
FDS SOFTWARE
Wodantal 37 4320 Hattingen Tel. (02324) 27104
NEU Jetzt auch im BTX * 20029199 2 #

Wir liefern jetzt auch Computer
stellt Euch euren eigenen Computer zusammen
z.B 386 DX 40 MHz 64K Cache, 4 MB Ram,
1,44 MB Diskettenlw. , Festplatte130MB 14 ms,
VGA Grafigkarte ET 4000 1024 x 768
Monitor Black TrinitronMPR2 Norm
"STRAHLUNGSARM"
Inklusive MS DOS 5.0 und WINDOWS 3.1

für **2495,-**

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten
Katologdiskette anfordern (3,- in Briefm. beilegen)

Joysoft

*VORANKUNDIGUNG
**DEUTSCHE ANLEITUNG

SICHERHEITSVERPACKUNG 2.50DM

IRRTUM + PREISE-
ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN

RAGNAROK PC 94.90

SIEGE PC 74.90

DYNABLASTER PC 84.90

SPELLJAMMER PC 79.90

PC

A.T.A.C**	94.90	Laser Squad**	99.90
Aces of the Pacific**	96.90	Links Pro	99.90
B-17 Microprose**	99.90	Lost of Treasures of Infoc.	114.90
Battletech Set eng	84.90	Lure of Temptress dt	79.90
Birds of Prey	99.90	Mantis**	119.90
Darklands **	99.90	Microprose Golf	94.90
Dark Seed dt	99.90	Might + Magic 4	99.90
Der Patrizier dt	94.90	Perfect General**	84.90
F 1 Grand Prix*	115.00	Prophacy of Shadow eng	79.90
Falcon Data dt	64.90	Push over**	79.90
Global Conquest Microp**	99.90	Rex Nebular**	94.90
Grand Prix Unlimited**	84.90	Scenario Theatre of War dt	77.90
Gunship 2000 Data	64.90	Spellcasting 301	79.90
Harpoon Designer**	49.90	Spell Craft	89.90
Harrier Jump Jet*	109.90	Sport Collection**	79.90
Hexuma	89.90	Theatre of War**	84.90
Indy 4 dt	99.90	The Summoning	69.90
Jimmy Whites Snooker	89.90	Ultima 7 dt	109.90
John Madden Football 92	74.90	Ultima 7 Data	49.90
Kaiser dt	104.90	Wizardry*	94.90

B AT 2 PC 89.90

HEXUMA PC 89.90

SPECIAL FORCES PC 94.90

ELITE2 PC 89.90

SONDER ANGEBOT

Budokan** 29.90

Centurio def. of Rome** 29.90

Double Dragon 2 29.90

Italy 90** 24.90

KLAX ** 24.90

Microprose Soccer** 29.90

MUDS** 19.90

PC-Astrologie dt. 99.90

Popolous** 29.90

Promised Land 14.90

Rock`n Roll 19.90

Secret of Silver Blades 29.90

5000 KOLN 41 Gottesweg 157
0221/425566
5000 KOLN 1 Mathiasstr. 24-26
0221/239526
5300 BONN Munster Str. 18
0228/659726
4000 DUSSELDORF 1 Pempelforter 47
0211/364445
6000 FRANKFURT 1 Fahrgasse 87
069/280170
Jetzt NEU
4050 MONCHENGLADBACH
Friedrichstr. 29
0161/20369

HURRA UNSERE IST WIEDER DA
HOTLINE
Di-Do-Fr 16-18 Uhr Tel 0221/446981

BIS **20 UHR**
jeden Tag - 4 Wochen vor Weihnachten
persoenlich fuer euch am VERSANDTELEFON
Samstag von 10 Uhr-14 Uhr

VERSANDANSCHRIFT
Dürener Str. 394
5000 KÖLN
0221/4301047-49
FAX 0221/4302157
Versandkosten
bis 140DM 8DM ab 140DM kostenlos
bei Vorkasse max. 4DM
Ausland nur Postbar 15DM
UPS zusätzlich 4DM
Ellpost zusätzlich 7.50

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Nachdem das Editorial ja eine Gemeinschaftsproduktion war, mache ich mich halt mal wieder auf dieser Seite breit. Immerhin habe ich mich hier seit einem Jahr nicht mehr blicken lassen und kann mit einem Thema von tiefenpsychologischer Brisanz aufwarten: Bewertungs-Phobie!

Wie jedermann weiß, haben Leute, die sich vor Spinnen fürchten, eine Arachnophobie, und wer im Aufzug Atemnot bekommt, leidet unter Klaustrophobie — bloß die Angst vor Bewertungen fristet in der medizinischen Fachliteratur ein Schattendasein, vermutlich weil diese Neurose praktisch nur unter Test-Redakteuren zu finden ist. Die Symptome dieser schrecklichen Krankheit sind Magenkrämpfe und Schweißausbrüche beim Betrachten von Spielebewertungen, sowie ein unkontrollierbares Zittern der Hände, wenn man diesbezüglich selbst zur Tat schreiten soll. Da ich persönlich relativ selten Tests schreibe, kann ich gottlob halbwegs objektiv über das Thema berichten, außerdem liegt mir die Gesundheit der Belegschaft natürlich besonders am Herzen...

Andererseits fehlt es mir aber auch nicht an Einfühlungsvermögen, befällt mich doch ebenfalls manchmal eine unerklärliche Nervosität beim Durchblättern des fertigen Hefts: Sind die Noten diesmal nicht durch die Bank etwas niedrig ausgefallen? Oder schlimmer noch, wurde etwa gar zu gut bewertet? Denn schließlich reißt eine Ausgabe voller Nieten keinen Leser vom Hocker, während ein Heft voller Hits sofort im Verdacht steht, daß die Redakteure zu lasch bei der Sache waren. Eine schön ausgewogene Mischung wäre optimal, kommt jedoch in der Praxis höchst selten vor — was für ein Dilemma. Vielleicht könnt Ihr unsere Probleme besser nachfühlen, wenn ich Euch sage, daß erste Anzeichen von Bewertungs-Phobie auch bei Lesern schon festzustellen sind, speziell, wenn sie sich in verschiedenen Magazinen informieren. Ja, hier gilt sogar die Regel: je mehr Computerhefte man nebeneinander liest, desto schlimmer wird's! Oder habt Ihr etwa noch nie dieses merkwürdige Muskelzucken verspürt, wenn wiedermal drei Magazine drei ganz unterschiedliche Meinungen zum gleichen Game hatten — und kein einziges davon die Eure?! Das bringt uns zur Kernfrage: Wann ist eine Bewertung richtig, wann ist sie falsch? Die objektivste Anwort darauf müßte wohl lauten, daß es „richtige" und „falsche" Testergebnisse kaum gibt, dazu hängen die Kriterien, an denen man sie festmachen könnte, viel zu sehr vom persönlichen Geschmack des einzelnen ab. Unsere Philosophie lautet daher, daß der beste Test immer der ist, mit dem letztendlich die meisten Leser einverstanden sind. Im Gegensatz zu vielen Kollegen wollen wir also weniger Meinungen machen, als vielmehr der vorherrschenden Meinung Rechnung tragen. Das ist insofern schwierig, als sich die Ansichten des jeweiligen Testers ja nicht immer und unbedingt mit denen der breiten Schicht von Zockern decken müssen, es hängt eben wie gesagt viel vom persönlichen Geschmack ab. Deshalb werden die Noten bei uns auch nicht vom Test-Redakteur alleine vergeben, stattdessen schaut sich die ganze Meute jedes Programm an und tut dann ihre Meinung in eigens anberaumten Konferenzen kund. In zähem Ringen werden so die Noten herausfiltriert, wobei der Tester natürlich die erste Geige spielt, er kennt ja das Game von allen immer noch am besten.



Letzten Endes wird uns und Euch also nichts anderes übrig bleiben, als weiterhin mit der Phobie zu leben, wobei Ihr es natürlich ein bißchen einfacher habt — Ihr könnt Euch schließlich am Kiosk genau das Magazin herauspicken, das Eurem Geschmack am ehesten entspricht. Ich wünsche dem PC Joker zum Geburtstag, daß er dabei auch in Zukunft das Rennen macht, selbst wenn es immer wieder vorkommen wird, daß wir vielleicht im einen oder anderen Fall nicht ganz der gleichen Ansicht sind. Worauf wir uns aber bestimmt einigen können, das ist die Feststellung, daß deutschsprachige Adventures eine feine Sache sind. Und deshalb könnt Ihr diesmal

1 x Cruise for a Corpse

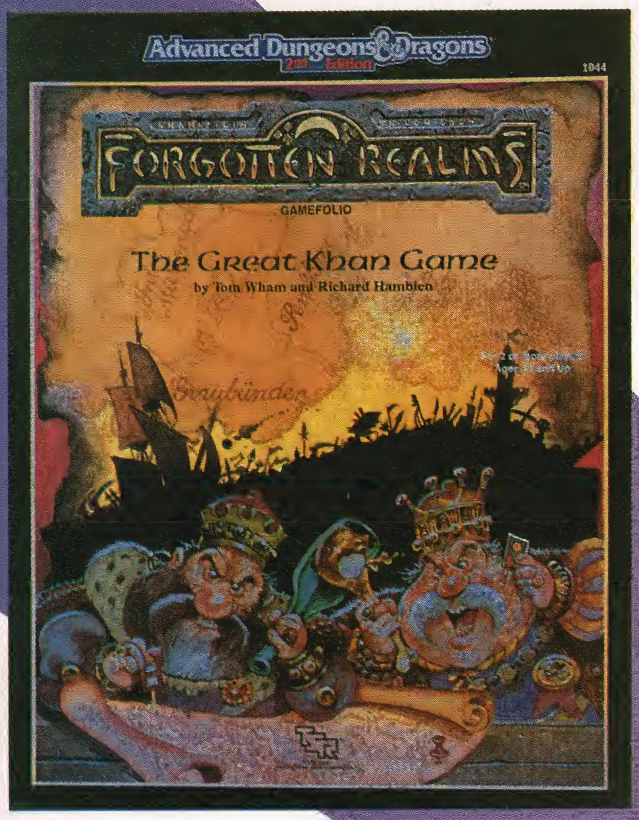
1 x Willy Beamish

1 x Wizardry VI

gewinnen, wenn Ihr mir auf einem Kärtchen schreibt, welche tierischen Hauptdarsteller der Film (bzw. das gleichnamige Spiel) mit dem herrlich zum Thema passenden Titel „Arachnophobia" aufzubieten hatte. Unsere Adresse lautet wie gehabt:

Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Kommt mir gesund und angstfrei ins neue Joker-Jahr,
Euer Michael



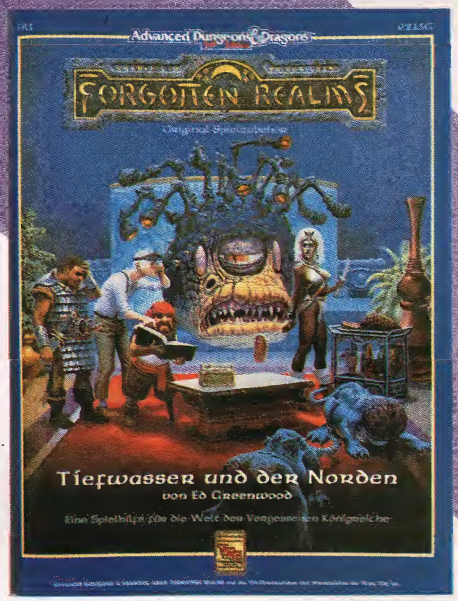
Drachentöter aufgepaßt: Unser großes AD&D-Special geht in die zweite und letzte Runde! Während im vorigen Heft die Grundlagen dieses weltberühmten Rollenspiels zur Diskussion standen, gehen wir nunmehr den neuesten Neuheiten und speziellsten Spezialitäten an den Kragen...

Forgotten Realms — Kampagnen-Set

Auf dieses Set trifft unsere Einleitung in besonderem Maße zu, denn erstens bilden die Realms ja ein spezielles Szenario, und zweitens riecht man hier noch die Druckerfarbe an der Box. Beim Auspacken quillen dem Käufer dann erstmal vier großformatige Landkarten entgegen, welche die Zauberwelt in vollem Glanze wiedergeben. Desweiteren liegen noch zwei edel aufgemachte Paperbacks in der Packung, von denen sich das eine „Leitfaden für Spielleiter" nennt. Hier wird ein kompletter Rundumschlag von geographischen Merkmalen über Beschreibungen besonders bemerkenswerter Einwohner bis hin zu den wichtigsten magischen Büchern samt Inhalt geboten. Ja, für gestreßte Meister finden sich sogar zwei fertig ausgearbeitete Instant-Abenteuer! Noch weiter ins Detail geht das „Lexikon der Vergessenen Königreiche", welches sich nicht nur mit Sprachen, Währung und Religion befaßt, sondern auch Handelsgesellschaften, Städte und Landschaften der Fantasy-Welt eingehend beschreibt.

Tiefwasser und der Norden

Wem das alles noch längst nicht speziell genug ist, den wird es freuen zu hören, daß es für die Stadt Tiefwasser („Beholder"-Fans auch als „Waterdeep" bekannt) dieses ganz hervorragende Spezialo-Material gibt; weitere Regionalbände sollen folgen. Auf 99 Seiten findet der Dungeonmaster hier buchstäblich alles, was er braucht: von umfangreichem Kartenmaterial bis zur Beschreibung des berühmten Kanalsystems, von den Gilden der Stadt bis zu den Adelsfamilien, und vom Kapitel über das ganz gewöhnliche Leben bis hin zur Erörterung besonderer Situationen wie etwa dem Überwintern in Tiefwasser. Unglaublich, aber selbst eine Liste bekannter Hehler fehlt nicht! Tja, und zum guten Schluß sind dann noch sieben rohbaumäßig ausgeführte Vorschläge für spannende Abenteuer innerhalb der Stadtmauern mit von der Partie.



Alles über den Priester

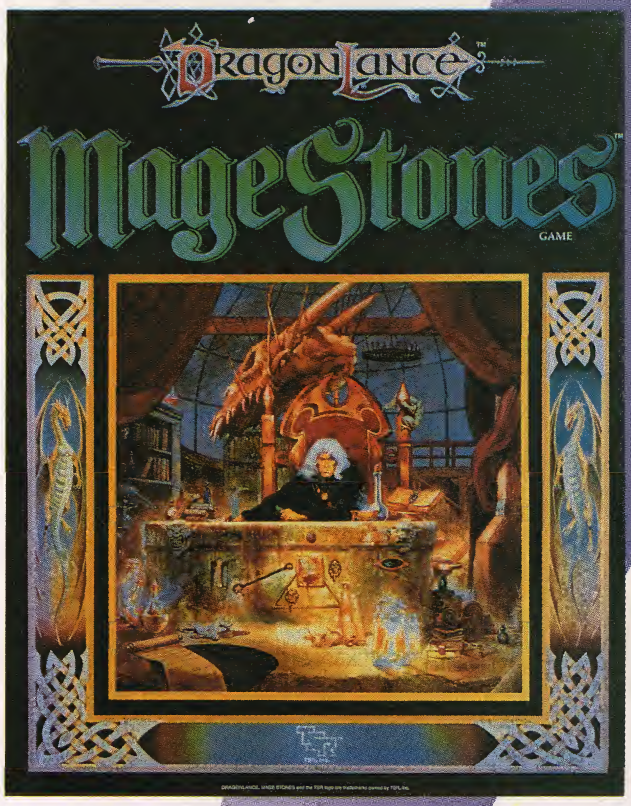
Nun ist ja die ganze große, bunte Abenteuerwelt nur eine Seite der Medaille, die andere sind die vielen möglichst „lebendigen" Charaktere, die sie bevölkern. Rollenspieler mit Hang zum Klerikalen können sich nun aus diesem 136seitigen Handbuch jede Menge Anregungen zur individuellen Ausgestaltung ihres Lieblingshelden besorgen. Welchem Gott soll der Bursche dienen? Welche Rechte und Pflichten leiten sich daraus ab? In welcher Beziehung steht sein Kult zu anderen Glaubensrichtungen, zum Adel oder zum Volk? Soll ein besonderer Charakter wie etwa Kampfmönch oder Prophet geschauspielert werden? Ist der Mann (bzw. die Frau) Politiker oder eher Philosoph? Erfüllt ihn vielleicht gar missionarischer Eifer? Dieser durchaus unvollständige Fragenkatalog macht schon deutlich, daß tatsächlich nahezu jedes nur denkbare Problem irgendwo in dem klugen Büchlein behandelt wird! Die beste Neuigkeit aber ist, daß nach und nach auch für die übrigen Berufe ähnliche Werke erscheinen sollen...

Dies und jenes

Natürlich tragen noch viel mehr Artikel das AD&D-Gütesiegel — beispielsweise

dürfte beim Erscheinen dieser Zeilen bereits das Monsterhandbuch in den Regalen stehen, ein umfangreiches Bestiarium mit eingehender Würdigung all der lieben Bösewichte. Oder man denke an den englischsprachigen „Dragonlance Calendar 1993", der vor lauter schönen Hochglanz-Ungeheuern förmlich aus den Nähten platzt! Weniger spektakulär, aber umso verbreiteter sind die AD&D-Romane, von denen der Goldmann-Verlag schon mehrere Taschenbuch-Reihen herausgegeben hat.

Nun, dies alles ist Euch sicher in der einen oder anderen Form schon mal unter die Finger gekommen, deshalb haben wir uns zum guten Schluß noch zwei besonders ungewöhnliche Schmankerl aufgehoben. Die Rede ist einmal von **The Great Khan Game**, einem in den Forgotten Realms angesiedelten... na, sagen wir Strategiespiel, das über Spielkarten und Würfel gesteuert wird. Es geht dabei um die Macht auf den entlegenen Whamiten-Inseln (so entlegen, daß sie in den Atlanten nicht zu finden sind). Das nicht unkomplizierte Regelwerk hier zu erläutern, würde den Rahmen des Artikels sprengen, deshalb nur soviel: Pro Runde darf jeder zwei Karten ziehen, die entweder Ereignisse oder militärische Einheiten symbolisieren und im weiteren Verlauf möglichst geschickt ausgespielt werden müssen. Demgegenüber handelt es sich bei **Mage Stones** um ein interessantes taktisches Glücksspiel, dessen Ursprung im Lande Krynn wurzelt. Hier werden abhängig von Würfelergebnissen Steine auf ein Brett gesetzt, welche bei passender Konstellation gegnerische Klötzchen zerstören können — alles in allem recht unterhaltsam.



Viele, viele bunte Preise

Diesmal hatten wir ja eine ganze Menge Rezensionsexemplare, für Euch bedeutet das, daß es diesmal eine ganze Menge abzugreifen gibt: Bei unserer traditionellen Verlosung warten die Box, das Tiefwasser-Modul, das Priesterhandbuch, die beiden Brettspiele und ein Taschenbuch auf sechs glückliche Gewinner! Wer in die engere Wahl kommen will, schreibt uns einfach ein Kärtchen mit der Antwort auf folgende Frage: In welcher Welt spielt das AD&D-Computergame „Pool of Radiance"? Im letzten Heft wäre „Dark Sun" das richtige Lösungswort gewesen, im nächsten gibt's ein tolles „Megatraveller"-Blackout, und in der Zwischenzeit drücken wir Euch die Daumen! (jn)

Joker Verlag
„Blackout"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar





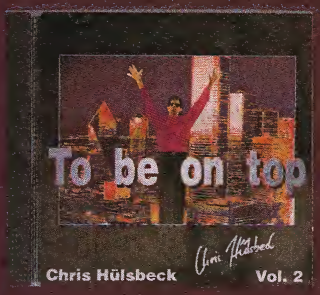
Advanced Dungeons & Dragons

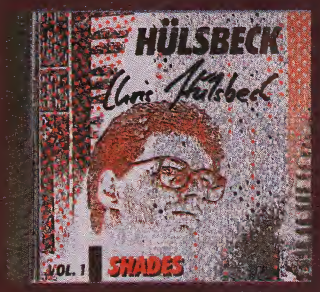
Spielmaterial: 68% — 83%
Spielregeln: 72% — 85%
Besonderes: Bis auf den Kalender ist alles ins Deutsche übersetzt, nebenher sind die amerikanischen Originale erhältlich.
Schwierigkeit: Variabel
Preise:

Realms-Box:	ca. 44,- DM
Tiefwasser:	ca. 35,- DM
Priesterbuch:	ca. 33,- DM
Romane:	ca. 9,- DM
Mage Stones:	ca. 39,- DM
Khan Game:	ca. 29,- DM
Kalender:	ca. 23,- DM

Bezug für Mage Stones, Khan Game und Kalender:
Playsoft
Teichweg 6
3550 Marburg 7
Tel.:06421/48 19 72
Bezug für alles andere:
Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.:089/5 23 46 66

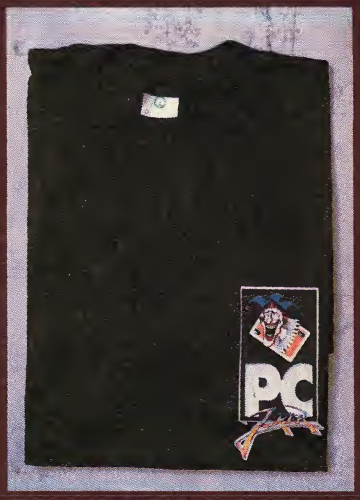
JOKER SHOP!





Nr. 50002
Exklusiv-CDs — Nur bei uns gibt's jetzt die beiden heißen Scheiben von Chris Hülsbeck in einer limitierten und HAND-SIGNIERTEN Ausgabe! „Shades" und „To be on Top" bieten jeweils über eine Stunde Musik mit Spiele-Soundtracks, Megamixes und vielem mehr! Für klangvolle DM 29,— pro CD

Nr. 90009
Joker-Shirt — Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In chicem Schwarz mit todchicem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL. Man geht nicht mehr ohne! Bereits für kleidsame DM 24,—



Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

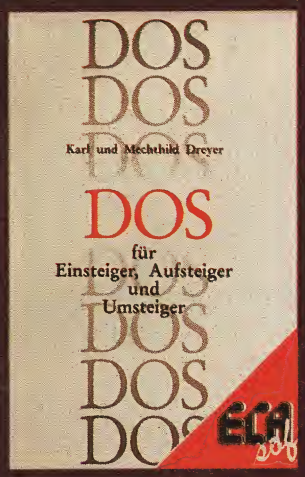




Nr. 900008
Sammelordner – Dieser chice Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette Diese Disk ist in Wahrheit ein geschickt getarnter Taschenrechner mit vielen Funktionen. Ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist! Ausgerechnet für DM 19,-





Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk! Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar







Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000
Horizonterweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 dann 7,- DM pro Exemplar.



Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



SHOP!

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ◯ per Nachnahme ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90, ☐ 9/90, ☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91,
		☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele, ☐ Adventures, ☐ Megablast
300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 1/92, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 4/92, ☐ 5/92
50002	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Shades, ☐ To be on Top
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
900008	Sammelordner	☐ Stück
90009	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL,

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · UNTERE PARKSTR.67 · 8013 HAAR**

GROSSE GRAFIK COMPETITION



Der Geburtstag ist da, das Jahr geht langsam zu Ende, der PC Joker erscheint zum letzten Mal im Zweimonats-Rhythmus, und das Christkind holt bereits die Flügel aus der Reinigung. Wie gerne wärmt man in solchen Momenten die erschauernde Seele an erlesenen Kunstwerken…

DIESELBE PROZEDUR...

…wie in diesem Jahr behält auch 1993 Gültigkeit: Das bedeutet einmal, daß wir viele schöne Grafiken, Zeichnungen und Meisterwerke aller Art von Euch brauchen, um sie an dieser Stelle dem staunenden Publikum zu präsentieren. Das heißt vor allem aber auch, daß wir hier KEINE ABGEKUPFERTEN BILDER sehen wollen. Und das soll Euch schließlich auch sagen, daß wir immer noch nicht umgezogen sind, Ihr könnt Eure Gemälde also beruhigt an die gewohnte Adresse schicken:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Andreas Donath aus Berlin war so frei, uns mit seinem „Rulers" zu beglücken — es scheint sich dabei ja um eine ganz große Nummer unter den Aliens zu handeln…

Der „kleine Drachenkämpfer" geht auf das Konto von Bastian Bick aus Bonn — süß, gell?





Bei Bastian Ziebert aus Berlin lungern die Monster im Keller herum — damit Ihr auch was davon habt, hat er ein besonders gruseliges auf Disk verewigt!



Mit Robert Klosko aus München und seiner futuristischen Spielwiese ist auch wieder einer unserer Stamm-Zeichner würdig vertreten.

Wenn auch Sie einen SOFT & SOUND-Discount in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an! Telefon: 0211/63 30 06

SOFT & SOUND bietet jetzt noch mehr:

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND machts möglich !
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.



2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle SOFT & SOUND Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B:

Testsieger ATI FX-Stereo
Soundkarte mit Boxen **279,--**

Soundblaster Compatible Soundkarte, Audio Eingang für CD-Rom, voll zwei Midi-Schnittstellen, umfangreiche Software, deutsche Anleitung
für nur **189,--**

AdLib Compatible Soundkarte **99,--**

Die neue Soundblaster Generation !

Soundblaster Junior, dt.Version, die Einsteiger-Karte **159,--**
Soundblaster 2.5, dt. Version, CD-Rom Schnittstelle **249,--**
Soundblaster PRO 4, dt. Version, High-End Karte **448,--**
Soundblaster 2.5+Panasonic CD-Rom Lauf- **1.149,--/*37,-- mtl.**
werk intern mit drei Spielen: Links, Faces , Jetfighter und über 50 Demos
Soundblaster PRO4+Panasonic CD-Rom Lauf- **1.298,--/*39,-- mtl.**
werk intern mit 3 Spielen: Links, Faces , Jetfighter und über 50 Demos
***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung!**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Peislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun, pünktlich vor Weihnachten, endlich da:

Der Software-Discount

So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft! Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen: Wir bieten Spiele zwischen DM 4,90 und DM 49,90 und keinen Pfennig mehr. Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten SOFT & SOUND-Discount und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot !

SOFT & SOUND finden Sie in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rohdenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
W-2820 Bremen 71
Fresenbergstr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage

W-3100 Celle
Im Kreise 16
Tel.: 05141/214411
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Hornstr. 11
Telefon auf Anfrage
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084

W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4290 Bocholt
Nordwall 13
Tel.: 02871/184123
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 30
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Telefon auf Anfrage
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str.420
Tel.: 02131/759786

W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018
W-4690 Herne
Hauptstr.178
Tel.: 02325/53643
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wede 30
Tel.: 02932/1094

W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5860 Iserlohn 1
Hans-Böckler-Str. 36
Tel.: 02371/224338
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2
Tel.: 02351/21900
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6348 Herborn
Westerwaldstr. 4
Tel.: 02772/41332
W-6360 Friedberg
Kaiserstr. 201
Tel.: 06031/61917
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Stengelstr.8
Tel.: 0681/582771
W-6630 Saalouis
Saarbrücker Str. 22
Tel.: auf Anfrage

W-6650Homburg
Karlsbergstr. 16
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neukirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Telefon auf Anfrage
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisenring
Tel.: 0621/101203
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112

W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2
Tel.: 08157/4088
W-8360 Deggendorf
Metzgergasse 5
Tel.: 0991/30376
W-8500 Nürnberg 30
Findelwiesenstr. 37
Tel.: 0911/467744
W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heini-Dittmar-Str. 17
Tel.: 0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9102 Limbach-Oberfrohna
Querstr. 15
Tel.: 03722/3655

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 30, Tel: 02 11/63 30 06

Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich.

Pistol-Stick 1000



Der Profi-Joystick für:
Wing Commander I & II,
Aces o.t. Pacific, Falcon 3.0
Gunship 2000, Red Baron usw.

jetzt nur

59,-- DM

Ausgewählte Qualität von KEM: Sehr gut*

**"Sehr gut" für Simulationen ASM Nr. 16

Neuheit Advanced 2-Port Gamecard bis 486/50 MHz nur 49,-- Neuheit

Wahnsinnspreise durch bessere Einkaufskonditionen!

Bestellannahme Fax/Anrufbeantworter 24 Std! Telefon Mo-Fr von 17-19 Uhr

KBM Computer, Hans-Böckler-Str. 14, D-W6361 Niddatal-Ilbenstadt
Telefon 06034/6333 - Nur Versand - Telefax 06034/6323

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Uschi Freckmann

Art Director
Werner Regnet

Layout
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Fotografie
Peter Braun
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein

Comic
Werner Regnet

Titel
Celal Kandemiroglu
Ogan Kandemiroglu

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio
8000 München 82

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 2-monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats.

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Untere Parkstr. 67, D — 8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977



Ein guter Rat! Lesen Sie besser nicht weiter. Bei diesen Preisen könnten Sie "schwach" werden!
Bestellnotruf: 02374-74112

1869	89,95
A 320 Airbus	89,95
Aces of the Pacific	85,95
Adv. Destroyer Simulator	29,95
Amberstar*	85,95
A.T.A.C.	95,95
A-Train d.	99,95
B-17 Flying Fortress	98,95
Bards Tale Construction Kit	69,95
Bards Tale Triology	85,95
Battle Isle	85,95

Flight of the Intruder 39,95

Birds of Prey	95,95
Black Gold	69,95
Blues Brothers	65,95
Buck Rogers 2 e.	69,95
Centurion Defender of Rome	29,95
Chessmaster 3000	79,95
Chuck Yeagers AFT 2.0	29,95
Civilization d.	98,95
Command H. Q.	79,95
Conan	85,95
Conquest of the Longbow	85,95
Dark Half	89,95
Darklands	109,95
Das schwarze Auge	89,95
D Generation	49,95
Die Kathedrale	84,95
Dune	79,95
Eco Quest	79,95
Elite Plus	89,95
Elvira	89,95
Elvira 2: Jaws of Cerberus	85,95
Epic	75,95
Eternam	89,95

History Line* 85,95

Eye of the Beholder 2 d.	85,95
F-117 A Stealth Fighter 2.0	98,95
F-15 II Strike Eagle	79,95
Falcon 3.0	98,95
Fighter Command	75,95
Global Conquest dA.	95,95
Gobliins	65,95
Gods	75,95
Great Courts 2	69,95
Gunship 2000	98,95
Gunship 2000 Scenario	59,95
Heart of China	85,95
Hexuma *	85,95
Humans *	59,95
Hunt for Red October	29,95
Hyperspeed	99,95
Imperium !	29,95
Iron Lord !	29,95
Jimmy Whites Snooker	79,95
Kaiser	95,95
Kings Quest 5	95,95

Indiana Jones 4 d.* 95,95

Larry 1 VGA	85,95
Larry 5	85,95
Leat. God. of Phobos 2 d.	99,95
Legend	69,95
Legend of Kyrandia	85,95
Links	89,95
Links Kurs Disk	42,95
M1 Tank Platoon	89,95
Macs Opera	119,95
Mantis	105,95
Martian Dreams	79,95
Maupiti Island	69,95
Mega Fortress	79,95
Midwinter 2	89,95
Might & Magic III d.	85,95
Obitus	75,95
Pacific Island Team Yank.2	79,95
Perfect General	89,95
Planets Edge	85,95
Police Quest III	85,95
Pools of Darkness d.	85,95
Quest for Glory 3	79,95
Rasender Reporter	65,95
Railroad Tycoon	89,95
Realms	79,95
Red Baron d.	85,95
Return of Medusa	75,95
Rex Nebular	95,95
Rise of the Dragon	85,95
Rock'n Roll !	19,95
Rolling Ronnie	65,95

KGB* 79,95

Secret of Monkey Island 2 d	85,95
Secret Weapons of t. Luftw.	88,95
SWOTL Zusatzdisk	34,95
Shadow Sorcerer	79,95
Shanghai 2	85,95
Siege	75,95
Silent Service II	79,95
Sim Ant	85,95
Sim City/Populous	75,95
Sim Earth	88,95
Soul Crystal	75,95
Space Max	75,95
Space Quest IV d.	85,95
Spellcasting 301	75,95
Spirit of Adventure	75,95
StarByte Nr. 1 Collection	75,95

Sherlock Holmes* 89,95

StarByte Super Soccer	75,95
Starflight 2	69,95
Star Trek - 25th Anniversary	75,95
Steel Empire	75,95
Super Tetris	79,95
Test Drive 3	65,95
Titus the Fox	65,95
Treasures of the Sav. Front.	69,95
Ultima 7 d.	99,95
Ultima Underworld	79,95
UMS II	85,95
Utopia	69,95
Wayne Gretzky 2	69,95
Wing Commander Edition	99,95
Wing Commander II	79,95
Wing C. II Speech Acces.	42,95
Wing C. II Special Op. 1/2 je	42,95
Winter Challenge	75,95
Winzer	75,95
Wolfpack !	39,95

Special Forces 89,95

CD-ROM Philips intern	599,00
Castel Master/3DConstr.Kit	98,95
M1 Tank Platoon	95,95
Railroad Tycoon	98,95
SWOTL incl. Missiondisks	109,95
Ultima 1-6	189,95
Ultima Underw./Wing C. 2	109,95
Wing Com./Mis. 1+2	139,95
Wing Com. 2/Speech Pack	109,95
Wonderland	75,95

Soundblaster 2.0	**189,95**
Soundblaster Pro	**389,95**
Soundgalaxy NX	**269,95**
Roland SCC-1	**957,95**
Competition Pro PC	**69,95**
Gravis Joystick	**79,95**
Analog X-Tra	**69,95**
Thrustmaster Flight- u. Weapon Controll	**359,95**

Dies ist nur ein Auszug des Lieferprogramms. Weitere Titel und Neuheiten auf Anfrage (*-bei anzeigenabgabe noch nicht lieferbar, !-nur solange Vorrat reicht). Änderung und Irrtum vorbehalten. Versand nur in Sicherheitsverpackung ohne Aufpreis. Versandgebühren: Post NN + 10,00 DM - UPS NN + 14,00 DM - ab 350,00 DM Bestellwert versandkostenfrei - Vorkasse + 7,00 DM - ab 250,00 DM frei. Lieferung erfolgt nur unter Zugrundelegung unserer Geschäftsbedingungen.

Grzywaczewski Datentechnik, Gerickestr. 10, 5860 Iserlohn 7
Tel. 02374/74112, Fax 02374/70454

KLEINANZEIGEN

Suche Hardware

Suche preisgünstig Soundkarte ATI Stereo F/X mit Stereo-Chip-Satz. An E. Janke, Dorfstr. 72, O — 1921 Sadenbeck

Suche 3.5" Laufwerk, 720 KB o. 1.4 MB billig z.k. Tausche o. verkaufe auch PD/Shareware. R. Günther, Wiesenstr. 13, O — 6900 Jena

Suche preisgünstiges 3,5" Laufwerk + 2,5 MB Speichererweiterung für A 500 + Rollenspiele aller Art, ebenfalls für A 500 oder PC. Tel.: 05084/6219

Suche Steckplatzerweiterung und Ramerweiterung für IBM PS/1, wenn möglich mit Karten neu oder gebraucht. Preis nach Vereinbarung. Ch. Kellner, Gartenheim 38, O — 4253 Helbra

Suche Soundkarte! Am besten Soundblaster 2.0 od. Soundgalaxy, beides mit Zubehör. Zahle gut! Tel.: 07021/43547

Suche billiges T-Bird, bitte mit Polizzen + Spielen. Tgl. 0039/0474/70322

Suche preisgünstigen C-64 II mit Floppy. Steffen Reichelt, Herrnhuterstr. 15, O — 7050 Leipzig

Suche Computerschrott (C64, Amiga, Atari, PC, Netzteile, Floppies usw.). Versandkosten werden übernommen. Hartmut Schmechel, Alex.-Giertz-Str. 50, O — 1273 Petershagen

Biete Hardware

Verkaufe 286-Neat AT 16 Mhz, 1 MB Ram, 43 MB Festplatte, 5 1/4 und 3 1/2 Zoll Floppy, Tastatur, Maus, SVGA-Karte u. Monitor, MS-DOS + viel PD-Soft + 1 Spiel (Orig.) 1999 DM m. Soundblaster 2299 DM. Tel.: O — Berlin 5882102

AT 286/20 MHz, 40 MB HD VGA 1024x768 512 K, AdLib Soundkarte, 1 MB RAM, 5,25" und 3,5" Floppies für 1500 DM VB zu verkaufen. Tel.: 05724/8556 — nur am Wochenende erreichbar.

Verk. Olivetti PC M205e, Intel 80286, 12 MHz, 1 MB, 3,5 Zoll, 1.44 MB, HD 40 MB, Monochrom-Bildschirm. DM 1.200. Tel.: 02151/302122 (nach 17.00 Uhr)

Verkaufe PC 286, 40 MB, 1 MB RAM, 12 MHz, DRDOS 6.0, 5 1/4 und 3 1/2 Laufwerk, VGA-Karte. Tel.: 07022/61585, Maus und Tastatur 100 DM

PC-XT, Atari, 640 KB, 30 MB Festplatte, 720K, EGA s/w, MS-DOS 3.3 und Maus für 650 DM zu verkaufen. Sebastian Kollmann, Jägerstieg 54, O — 3570 Gardelegen

AT 286/16, Tower, 2 LW, 80 MB Festpl., 4 MB-RAM, s. schnell,-VGA, 2. Monitor, Maus, Joy., Soundblaster, DOS 5.0 + Soft + Literatur, Druck 2200 DM, 09353/4370. Nehme Amiga 500 in Zahlung.

Verkaufe preisgünstig neue Soundblasterkarte mit Originalsoftware. VB 270 DM und Startrek 25th Anniversary für 60 DM. Stefan Schröder, Eisenbahnstr. 1 e, O — 7230 Geithain

Verkaufe Amiga-500: 400,-; 2 LW: 100,-; Mon. 1084S: 200,-; 2 MB RAM: 150,-; 24-Nadel-Drucker: 400,-; ca. 400 Disks à 1,- (kein PD); Bücher: Amiga Int.: 60,-, Programmieren in MC mit Disk: 50,-; Graphic auf dem Amiga: 30,-; a.i.O. Sven-Olaf Steinke, Schrödingerstr. 28, O — 6908 Jena

Amstrad PC1640, 640 KB, 8 Mhz, 8086, 32 MB HD, 1x360 KB LW, EGA-Color-Monitor, Genius-Maus, Maustreiber, Dos 3.2, Basic 2, Gem-Paint, PD-Software, 70 Leerdisketten, 800 DM. Tel.: 06152/39782

Soundblaster zu verkaufen + 2 Stereoboxen + diverse Sharewareprogramme zum Sampeln usw. sowie ein Kabel zum Anschluß eines CD-Players. FP 200 DM. Tel.: 06051/66722 ab 20 Uhr

PC-AT 286 Turbo, 16 MHz, 44 MB HD, 1.2 MB-Laufwerk, Super VGA-Monitor u. Karte, 1 MB RAM, MS-DOS 5.0, VB 2000 DM + 24-Nadel Drucker, VB 2400 DM. Tel: 09572/4909

ATARI 1040 ST, TV-Modulator, SW-Monitor, ca. 40 Spiele, Joystick, viele Zeitschriften, VB 1000 DM. Alexander Weiss, Hermann-Hanker-Str. 17, 3400 Göttingen

Verk. Atari 1040 STE mit Kaos-Tos 1.4.2, s/w Monitor, 60 MB Festplt., Uhr, orig. Software, Bücher, Abdeckhauben, Joystick, Steuerpult VB 2200 DM. Tel.: 0208/654307

Verk. C 128 gängige Floppy! Gratis beiliegend: orig. Speedball, Atomic Robo Kid für nur VB 125 DM. Tel.: 02384/2830 Holger verl.

Verkaufe Game Boy mit 20 Spielen, Caseboy, Vier-Spieler-Adapter, Lightmax, Gamelight und dem Buch Gameboy-Spiele. Außerdem mit 5 Klubheften und vielen Postern. Preis 900 DM. Tel.: 089/687613 Georg

Verkaufe AT-386 SX, 2 MB RAM, 52 MB HD (16ms), 2 Laufwerke (3,5" + 5.25") (beide HD), VGA-Karte (512 K, 1024x768), VGA-Monitor, Mouse + Software Jones, Command HQ, VB 2000 DM. Tel.: 09404/2776 (Daniel)

Amiga 500, 2 MB, 2 Laufwerke, Kickstart 1.2 + 1.3, Festplatte A 590 20 MB, 2 Mäuse, Handbücher, Originalsoft, Leerdisketten, 100% OK z. verkaufen. VB 1250 DM. Tel.: 0971/65643, Fax: 0971/65614, BTX: 0971/65643-1

Verk. PC 386-33/Cache 4 MB RAM, 105 MB HD, VGA Karte, MS-DOS 5, Windows 3.1, Originalspiele, 7 Monate alt, kaum benutzt, Tower, Preis VB. Tel.: 06761/7427

Achtung! Zwangsverkauf! 386 AT SX, 20 Mhz, 2 MB RAM, 3,5" + 5 1/4" Laufw., 45 MB HD, U-VGA (=SVGA), 1024x768, 1 MB bei 256 Farben, DRDOS 6.0, Soundblaster 2.0 dt. + viel Softw. + 3 Spiele (Elvira 2 kompl. dt., Mario Andretti und evtl. Epic) Preis 1600 DM. Tel.: 0221/6804345

1040 STE, 4 MB RAM, SC 1224, SM 124, Monitor-Switchbox ST + Maus + Joy., Orig. Software z.B. Silent Service 2, Epic, Shadowlands: 1400 DM o. tausche gegen 286 min. 50 MB Festplatte. Nbg. 690435

286-16 Mhz, 1 MB, 40 MB Seagate, VGA-Farbe, Adlib, D/A Wandler, Maus, Tastatur, 3 1/2 + 5 1/4 für 200 DM. Tel.: 0621/105817

Verkaufe A 500 (1 Meg), 2 LW, Monitor 1081, Joysticks, 5 Orig. Spiele, 300 Disks (PD .. usw), Freezer für VB 1000 DM. Super, nicht wahr? Also melden unter 069/549618 von So-Mo ab 20 Uhr. Nach Chris fragen.

IBM 4207 24-Nadel-Proprinter zu verkaufen. 236 Zeichen/Sek, mit zusätzl. neuem Farbband, Top-Zustand, 1 Jahr alt. Neupreis: 1000 DM, VB 650 DM. Leichlingen, Tel.: 02175/3745

Amiga 500; 2,5 MB, 2. LW, Col.-Monitor, 33 MB Festplatte, div. Software (Spiele, Text, Grafik, Tools) + Literatur. Komplett 1350 DM. 100% OK! 040/6786375

Verkaufe US Robotics HST Modem (14400 BPS) mit ASL, 16 Mhz. Bester Zustand, inkl. Zubehör und Handbuch in dt. E. Köstner, Osloer Str. 177, 5300 Bonn 1. Preis 900 DM VB.

Verk. AT 286 mit 16 Mhz, 3.5" + 5.25"-Laufwerke, 105 MB HDD, VGA-Karte, VGA-Monitor, Orig. Software für nur 2200 DM. Tel.: 05255/7882 (Torsten)

Verk. Schneider PC/AT 2640 mit 640 KB, 286 mit 12 MHz und DOS 3.3, 33 MB Festplatte, 3 1/2 1,44 MB + 5 1/4 1.22 MB Laufwerke, umschaltbarer EGA Monitor auf bernstein + grün incl. Bücher. VHB 2900 DM. Rainer Lenz, Hartmattenstr. 64, 7850 Lörrach

Verkaufe: 386 DX-33 MHz, 64 KB Cache, 2 MB RAM, 41 MB Festplatte, 3,5 + 5.25 Zoll Laufwerke, SVGA-Karte (512 KB) und SVGA-Color-Monitor (1024x768) mit Soundblasterkarte, Maus und Joystick ca. 2850 DM. Tel.: 07346/5700

Verk. Game Boy 100 % OK mit 8 Spielen + Tragetasche + Verbindungskabel, Kopfhörer + Verpackungen und Anleitungen für 350 VB. Tel.: 0224/554234

C64 günstig abzugeben. Noch neu und wenig benutzt! Dazu Geos 2.0, Magic-Disks, Game-On's, 70 Disks + Buch: Das große Comm. 64 Buch, Einsteigerkurs + 1541 II Laufw., Joystick für nur 430 DM. Tel.: 030/2321538

Verk. AT-286, 16 MHz, 52 MB Festpl., 1 MB RAM, 1,44 MB Laufwerk, SVGA-Karte & Monitor, kompl. mit Orig. Spiel Gunship 2000 & Mouse + Pad + MS-DOS 5.0 für nur 1500 DM. R. Grothues, Görlitzer Str. 8, O — 7581 Weißkeißel

Verk. 286 AT-16 MHz, 1 MB RAM, 80 MB Festplatte, 3 1/2 und 5 1/4 LW, VGA-Card, Game-Card, VGA-Farbm. 1024x768 Punkte, 24-Nadel-Drucker, MS-DOS 5.0, Works 3.0, Ways f. Windows, Power Basic und Maus für 2.600 DM. Tel.: 07841/3818

Verkaufe ATARI 520 ST (auf 1 MB erweitert) + Farbmonitor SC 1435 (neuer VGA-Color-Monitor) + Floppy SF314 (doppelseitig-720 KB) + 100 Disks (Larry 3, Wonderland, Powermonger, Monkey Island, Maupiti Island, Turrican 2, Return of Medusa) + Mouse + Joystick + Bücher + Zubehör, Tastatur, Floppy. NP 500 DM, Monitor NP 550 DM, Disks + Zubehör NP 1000 DM (alles neuwertig). Komplett VB 700 DM. Ruft an: 02323/50894

1/2 J. neuen Amiga 500 mit 1 MB Speichererw., 2. Laufwerk, 2 Joysticks, über 200 Spiele für FP 900 DM. Verkaufe nur alles zusammen. Doreen Tomkowitz, Mönchbruchweg 3, 6085 Nauheim

Verkaufe ATARI Lynx, 6 Monate alt mit Slimeworld California Games, Pac-Land, Klax, Hard Drivin und 2 Dialogkabel mit leichtem Defekt, VB 250 DM. Tel.: 08807/5341

Stop! Verkaufe AdLib-MSK + Visual Composer Software (Originale m. Anl.) + zwei Aktiv-Boxen für 280 DM VHB (NN, NP 390 DM). Angebote an: Christian Wenz, Heimatshausenerstr. 9, 8130 Starnberg 3

Verk. o. tausche 128 D gegen Amiga 500 m. Farbmonitor. Folgendes Zubeh. ist dabei: Drucker Star NG 10, Farbmonitor, 2 Joysticks, 2 Diskettenboxen m. Spielen, Geos 128 2.0. VB 990 DM. Tel.: 04182/8347

Verkaufe A 500, 1 MB + 2 LW + Monitor 1084S + Maus/Joystick Adapter + 4 Player-Adapter + 10 Orig. Spiele + 100 Disketten. VB 1100 DM. Unter Umständen Transport möglich. Max Eberlein, Haingraben 11, 6360 Friedberg. 06031/92710

Verk. Amiga 500, 1 MB (abschaltb.), TV-Modul, 2 Joysticks, Basicbuch, Software & Zubehör VB 500 DM. AMOS-Creator 80 DM, AMOS-3D 40 DM, AMOS-Compiler 30 DM. Alles zusammen VB 600 DM. Tel.: 05153/6537 ab 16 h (Troben)

386DX25, 4 MB RAM, 89 MB Festpl., 5,25 + 3,5 Laufwerk, VGA-Karte 16 Bit 512 KB, VGA Monitor 14", 1024x768, 0,28 Pitch, MS DOS 5.0 + Windows 3, Softpack, div. Games-PD, noch Garantie, Preis 2700 DM. Tel.: 0794051017

Verk. 386SX/20 MHz, 2 MB RAM, 52 MB Festplatte, VGA-Karte, VGA-Farbbildschirm 1,2 und 1,44 MB LW, Tastatur, Soundblaster, 1 Orig. Spiel usw. 6 Mon. alt (NP 4500 DM), Preis VB 3000 DM. Tel.: 0581/15264 Dennis

Verkaufe Motherboards: 386SX-25 bis 31,7 MHz 250 DM VB. 286 AT 12 MHz 50 DM. Tel.: 02232/23792

C128D + Präsident 6320 Drucker f. 320 DM + Soundblaster 2.0 (2 Monate alt) + Softw. f. 230 DM. Melden bei Michael, Tel.: 02133/71080

286/16 MHz, 1 MB RAM, 32 MB Harddisk, 5,25 u. 3,5 LW, VGA-Karte 800x600, Genius Mouse, Joystick, DR DOS 5, 15 Originalspiele für 1800 DM u. mit SVGA Monitor nur 2000 DM. Tel.: 02631/58282

Verk. ca. 1 Jahr alten ATARI-Farbmonitor SC-1435 in sehr gutem Zustand. Wendet Euch an: Alexander Ott, Tel.: 04741/2627

Verkaufe ATARI 130 XE (Datasette, Joysticks, Literatur, TC mit Monitoranschluß),

VIENNA COMPUTER SERVICE

PC und AMIGA Hard- und Software; *Fordern Sie unseren umfangreichen Katalog an. Schreiben Sie an:*

V.C.S., Aichholzgasse 30/3/32
A-1120 Wien Tel.: 83-93-813
Österreich Fax: 815-31-66

Sie können täglich 24 Stunden bestellen.
Unser Büro ist von Montag bis Freitag von 10 bis 18 Uhr besetzt.
Außerhalb dieser Zeiten können Sie auf den Anrufbeantworter sprechen.

Seit dem 30. Oktober 1992 in Berlin

AMIGA
IBM PC
C 64
SEGA
NINTENDO
Brettspiele
CD's
Videos
MC's
Comics
Bücher

auf über 500 qm

Der einzigartige Multimediashop

L & P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
Telefon: 412 10 98
direkt am CLOU
Kurt-Schumacher-Platz

POWERSOFT

Netzteil defekt. Preis n.V. G. Poeschmann, PF 03-38, Dorfstr. 109, O — 8501 Lauterbach

Verkaufe: 386 DX/25 MHz, 4 MB RAM, 83 MB HDD, 2 Laufwerke, VGA 1024x768, Joystick, Monitor VGA 1024x768 + Spiel Omnicron + 10 5 1/4 Zoll-Disketten PD/Shareware-Paket. Zusammen VB 3200 DM. Jan Siegsmund, Bruno-Wille-Str. 42, O — 1162 Berlin

AT 386 DX-40 MHz, 80 MB-HD, LW 3,5" + 5,25", VGA, 1 MB, VGA Color Monitor 14", 2 MB RAM, Joystick, VB 29,90 DM. Tel.: 08331/63561 ab 18 Uhr. Peter Törmer, Laberstr. 28, 8940 Memmingen

Verk. PC-AT 286, 12 MHz, 40 MB HD, 1 MB RAM, Super VGA-Karte, VGA-Color-Monitor, Mouse mit Pad u. Malprogramm, 3,5 u. 5,25 Laufwerk, DR-DOS 6.0 und 30 Disketten für nur 1500 DM. Tel.: 05451/78169

Modem VM 2400 Newcom, baugleich Escom, mit BTX-Decoder, DC-Adapter, Ton/Pluswahl, Übertragung asynchron Duplex 2400/2400 Bits nach V22bis, Hayes kompatibel + Software. NP 300 DM; DM 199. Tel.: 06122/13621

AdLib-Karte mit Jukebox und Boxen für nur 100 DM! (neuwertig) Tel.: 05633/383 (Mario)

Verkaufe Soundblaster 2.0 inkl. Software. Alles neu und 100 % OK. Nur 700 DM. Karsten Scholz, Rudelburgstr. 22, O — 6504 Gera-Bieblach-Ost

Amiga 500 + Speichererweiterung, Fernsehadapter, externes Laufwerk, Drucker, MPS-1230, 2 Joysticks, div. Programme. Komplett-Preis 1500 DM. Jens Medenbach, 06472/1613 nach 17 Uhr

Verkaufe Simm. Module (256 K) zus. 2 MB, 1 Monat alt. Preis VB. Ruft an: 0241/38526 nach Alexander fragen!

Commodore PC-30III 80286, 12 MHz, 2. Laufw. (3 1/2, 5 1/4), HDD 20 Mbyte, EGA-Farbmonitor, EGA Karte, paralleler und serieller Port, VHB 1400 DM. Torsten Bovens, Kalkarer Str. 94, 4232 Xanten-Marienbaum. T. 02804/1476

386-er, 1 MB RAM, 85 MB HD, 3.5" und 5.25" Floppy, VGA-Farbmonitor, Soundblaster 2.0, Tastatur, Drucker, Software: DOS, Windows, Works 2, Monkey Island 2 - alles Orig., System 4 Mon. alt, zus. 2000 DM. Tel.: 0385/212307

Verkaufe SEAGATE-Festplatte, 80 MB, SCSI für 180 DM. Verkaufe Monkey 2 für 55 DM bzw. tausche gegen Indy 4. Tel.: 04479/633 Michael verlangen!

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, TV Adapter, 2. Floppy, ca. 40 Originale (z. B. Indy, Larry...) und diverses Zubehör (Joys, Literatur...). Nur komplett. Tel.: 07472/23960

PC Tower 250,-, 386 Board 25 MHz 250,-, 386 Board 33 MHz 380,-, Drucker 9 Nadel 180 DM, Festplatte 130 MB 590,-, Scanner Hand 400 DPI 280,-, Laufwerk 3,5 Zoll, 5 1/4 100,-, Monitor VGA 256 Color 600,- und vieles mehr. Marcel Kessler, Wiehagen 26, 4650 Gelsenkirchen

Verk. Festplatten: Quantum u. Miniscribe (AT/RLL) 40 MB/30 MB o. tausche gegen Soundblaster 2.0. Kaufe auch. Tel.: 0711/317528

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor (Highscreen), Drucker (Star), 18 Originale, Zubehör (Pad, Abdeckhaube, 5 Joysticks + Flightstick, Box mit 90 Disks, Literatur) 100 % OK. Tel.: 09474/439 (Sebastian)

Philips-Monitor CM 8833 für 150 DM abzugeben (für Amiga, Atari). Rene Menzel, Ueckermünderstr. 8, O — 1071 Berlin

A 2000 mit 3 MB, 2 LW, 105 MB Festplatte, Monitor 1084S, Drucker Star LC10 Color, sonst. Zubehör und orig. Programme zus. 2700 DM. Peter Sabalat, Oberfeldstr. 139 b, O — 1141 Berlin. Tel. 5243877

Verkaufe Amiga 500, 2 MB, TV-Mod., 1 ext. Laufw., Drucker, Originalprogr., Preis VS, evtl. Einzelverk. v. Progr. bzw. Tausch gegen PC-Originale. Tel.: 069/511144 v. 18-20 Uhr (öfter versuchen)

Verk. 80486-33DX, 128 KB Cache / 4 MB / 105 MB Festplatte < 15ms / 3,5" u. 5,25"/ VGA-Color Monit. 1024x768, Soundblaster, Software: DOS 5.0, Windows 3.1, WC 2 u.a., Maus, Joyst. DM 3300. Tel.: 02334/3730

PC-AT 386x20, 4 MB RAM, HD 83 MB, 3.5" + 5.25", VGA-Mon., strahlungsarm 14" 1024x768, Software, Maus DM 2250. 0228/235560 ab 18.00

Verkaufe A 500, 1 1/2 Jahre alt, neuwertig, 1 MB, 2. Laufwerk, TV-Adapter, sehr viele Originaldisketten, z.B. Monkey Island 2, Battle Isle, Buck Rogers, Space Quest 3+4 uvm. nicht unter 800 DM. Wolfgang Noack, Torwiesenstr. 2, 8503 Altdorf

VGA-Karte 256 K 25 DM. Mainboard 286-16 100 DM; 386SX-20 250 DM, Spiel Epic-PC 50 DM. Soundk. Soundcommander. Heiko Witt, Aug.-Bebel-Str. 43, O — 1720 Ludwigsfelde

386/33 Motherboard 64KB Cache VB 350 DM. Cherry Tastatur 65 DM, VGA Karte 512 KB 70 DM. Alles + Porto + Packung per Nachnahme. Tel.: 02824/4859

Mouse + Grafiksoftware 25 DM, 4 x 256 KB Arbeitsspeicher 100 DM, 40 MB Festplatte + Wechselrahmen 100 DM, Handscanner + Grafiksoftware + OCR 100 DM, Soundblaster 2.0 + Software 100 DM. Steffen Rohne, Josef-Höhn-Str. 05, O — 1012 Berlin, Tel.: 9721665

386 AMD 40 Mhz, 120 MD HD m. 4 MB RAM, 3.5" + 5,25" Floppies, Monitor 14", SVGA, 3 Tasten Maus, Joystick, 2 Spiele, Tower, 1/2 Jahr Garantie für lächerliche 3000 DM. Tel.: 06298/7120. Ralf verlangen

Amiga 500/1 MB, 2 Laufwerke, Monitor 1084 S, 14 Originalspiele: Elvira 1+2, Eye o.t. Beholder 1, Special Forces, Grand Prix, Another W., Realms u.a., Amberstar. Tel.: 089/779112 o. 7595521. 950 DM

Achtung! Verkaufe wegen Systemwechsel: C64 II, 1541-Floppy, Monitor, Joystick, Bücher u.v.m. für nur 1000 DM. Tel.: 0292/546

Verk. C64 II, Floppy 1541 II, ca. 100 Disketten, auch Originalspiele z.B. Zak Mc Kracken, Farbmonitor, BTX Modul, Daten Recorder mit 4 Cassetten, 2 Joysticks für nur 650 DM. Tel.: 06103/51497

Biete 9 Nadel Drucker Epson kompatib. Traktoreinzug, Einzelblattschacht. Tel.: Ostberlin 9912670, VB 100 DM

Verk. Schneider-Tower AT, 1x 3,5" LW, 20 MB Platte, VGA-Karte und VGA Farbmonitor, 1 MB RAM, MS DOS 3.3, Works, GW-Basic, Mouse, Gamecard u. Joystick für 2000 DM. Tel.: 07123/18776

286er Motherboards 16/25MHz, Modem, VGA-Karte, Ami-Bios, Gehäuse, Adlib-Karte, MFM-Controller, einzeln zu verkaufen, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 02581/62218 (Waf)

Epson LX-86 (9-Nadel-Drucker), 100% OK mit Windows 3.0 und Ways for Windows für ca. 150 DM. Tel.: 0361/711625 oder schreibt an Michael Kästner, Warschauerstr. 7/85, O — 5069 Erfurt

Suche Software

Suche möglichst in deutsch Rise of the Dragon, Lord of the Rings, Heart of China. Suche auch CD-Rom-Spiele! Thomas 04522/60211

Suche Original-Spiel: Hanse u. Monkey Isl. Angebote bitte an Manfred Charnetzki, Wulfsteert 72, 2330 Eckernfoerde

PD & Shareware! Suche User, die PD-Soft anbieten. Schickt mir Eure Listen. Meine PD-Liste gibt's gegen 2 DM RP. Markus Maschik, Röthenstr. 9, 8627 Redwitz

Suche: One on One 2, King o.t. Beach, Wasteland, G. Axe, Panza Kick Boxing, Face Off (Game Star), Speedball 2. Jan Lagerpusch, Roter Hahn 26 B, 2000 Hamburg 72. Tel.: 040/6445784

Suche: Voyetra Sequenzer Plus Gold + Sample Vision 2 (für SB o. SB-Pro). Preis n.V. Frank, Tel.: 06151/371692

Suche verzweifelt nach Codetabelle für Indy 3. Tausche Orig. Never Mind gegen Copy von I3. Karten Steinke, Karl-Liebknecht-Str. 4, Postf. 6130, O — 1550 Nauen

Suche dringend Kick Off 2 für PC! Angebote an folgende Adresse (nur Original mit Anleitung). Ronny Rudolph, Bonnaskenstr. 5, O — 7500 Cottbus

Suche Originalsoftware in dt. oder mit dt. Bedienungsanleitung: Sim City 25 DM, PGA Plus od. Links 30 DM, Great Courts Tennis 2 30 DM, Star Trek od. Hook 35 DM. Tel.: 0421/821356 W.A. Luber

Suche Mad TV und Railroad Tyc. Suche sonst (fast) jede Wirtschaftssimulation. Schickt Eure Listen an: Andreas Frasnelli, Weingartenstr. 39 A, 39022 Algund, Italien, Tel.: 0039/473/45394

Suche Schwarzes Auge in deutsch für PC. Tausche auch gegen Star Trek 25th. Tel.: 089/989819

Hat noch jemand Annals of Rome/Annalen der Römer für den PC? Tel.: 05751/42913, Dieter Taube, Dingelstedtwall 15, 3260 Rinteln

Suche preiswerte Daten CDs. Angebote von Privat + Händlern willkommen. Gerne gebr. CDs. Volker Coert, Bornstr. 27, 4300 Essen

Suche PC Orig.: Indiana Jones 4, Powermonger, Populous 2. Alle Spiele VGA und dt. Suche auch SQ1, SQ2 usw. Marco Schmidt, Büsumer Str. 22 a, 2248 Hemmingstedt, Tel.: 0481/63378

PC: Suche Alcatraz, Life and Death 2 und alle möglichen Arcade Games, nur Originale, zahle bis zu 45 DM. Andreas Stüber, Hufelandstr. 18, O — 9900 Plauen

Battletech gesucht für MS-DOS, genauer gesagt, die Version mit der Vectorgrafik (Teil 2), nicht The Crescent Hawks Inception. Tel.: 06421/36266 ab 18.00 Uhr, nach Dirk oder Beate fragen

Suche gebrauchte Originalsoft für PC. Spiele + Anwender-Prgr. Infos + Preise an: Tfl-BTX 0715426381. Martin Weissenberger, Ulmenweg 13, 7014 Kornwestheim

Sounds für Soundblaster, F-15 Strike Eagle 3, Darkseed, Aces of the Pacific, Planets Edge, B17, BAT 2, FS2, F117, F19, F29, Jet Fighter 2, Kings Quest 5, Monkey Isl. 2. Orig. Zahle 35 DM. Schreibt an Silvio Boerner, Ringstr. 27, O — 5602 Bernterode ILK WBS

Suche Steigenb., 1869, Bl. Gold, Battle I. Data, Rampart, Ökolop., Nucl. War, Civil., Kick Off 2, Traders, Comm. HQ, Glob. Conquest. Angeb. m. Tel.-Nr.: M. Löwe, Heideweg 8, 2859 Nordholz

Suche PC-Demos mit VGA und Soundblasterunterstützung. Wenn möglich umsonst. Schickt die Demos an: Nico Grosser, von-Weber-Str. 16, 3410 Northeim

Suche Kings Quest 1-4 (Originale) in gutem Zustand. Tel.: 02309/1062

Suche Conquest of Camelot. Tel.: 02309/106

Suche diverse Spiele für PC, nur deutsch bzw. deutsche Anleitung. Bitte ruft mich (Fritz) ab 20 Uhr an. Fritz Wichmann, Lindenstr. 18, 2830 Bassum. Tel.: 04241/3135

Suche für PC zu vernünftigem Preis: Oil Imperium. Jan Byrla, Lindenweg 6, O — 7700 Hoyerswerda
Suche für den Atari STE Oil Imperium. Mario Wenzel, Mannheimer 3, O — 1272 Neuenhagen

Suche! Twilight, SWotL, dt. Handbuch zu SWotL und Zusatzdisketten, Flight of the Intruder, Zusatzdisketten zu Flightsimulator 4 und Thrust Master Treiber für Falcon 3.0! Tel.: 030/4156659

Suche Spellcasting 201. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 02491/663445

Airline Transport Pilot: Meine vierte Diskette von Assignment ATP ist kaputtgegangen, und ich habe leider keine Sicherheitskopie. Wer hat das Original und kann mir aushelfen? Ruf mich an: 06661/5200

Suche Ultima 1-3, Ultima Worlds... 1+3, Maniac Mansion (PC), nur Originale. Wer mir alles oder zumindest ein Teil besorgt, den erwartet eine Belohnung. 06152/61782, Frank ab 18.00 Uhr.

Suche North and South. Über den Preis läßt sich verhandeln (nur für MS-DOS). Anrufzeit von 17.00 bis 20.00 Uhr (Tom). Tel.: 06142/33176 (bevorzugt deutsch)

Kaufe PC-Originale! Ich kaufe Originalspiele jeder Art! Preis VHS. Angebote bitte an Tim Traupe, Twedter Mark 52, 2390 Flensburg oder 0461/33478 (bitte zwischen 18 und 20 Uhr)

Suche MS-DOS-Spiele! Ich hoffe, daß es 5.25" Disketten sind. Schickt sie an folgende Adresse: Roger Burri, Rödimatte 20, 3422 Kirchberg, CH

Suche alte Rollen- und Strategiespiele, sowie alte Adventures z.B. von SSI, Origin, Broderbund, Infocom ... Kaufe ganze Sammlungen gut erhaltener Originale! Tel.: 0721/859677

Suche PC Software zum Tausch oder Kauf. Suche Nebenjob auf Computerbasis, habe auch einen Drucker.Ingo Kroege, Straße der Jugend 8, O — 4413 Sandersdorf

Suche dringend Orig. Football-Manager 2. Tel.: 09603/774 (Harald) ab 18 Uhr

Suche dringend Spiele und Arbeitsprogramme zu sehr billigen Preisen. Björn Schwarz, Balkenstr. 13, 4600 Dortmund

Biete Software

Verkaufe: Populous Zusatzdisk (The Promised Lands) + Ninja Rabbits für nur 25 DM + 5 DM Versandkosten. Als Dankeschön gibt es ein super Gratisposter. Tel.: 06028/1317 (nach 8 Uhr nach Jens fragen)

Verk. o. tausche: Battle Isle, SQ4, Red Baron, Sim Ant, Civilization, HOC, QC2, SSS, GS 2000, WC2, Bat, Buck Rogers 1, Monkey 1+2 uva. Liste gegen Rückporto bei M. Bossow, Rosdanwisch 47, 2000 Hamburg 61

Verk. Manhunter 1, Their Finest Hour und Goldrush. Suche dringend Ultima Trilogy 1. Tel.: 06174/22077, Christoph, nachmittags. Tausche auch!

Verk.: Manchester Utd. Europe, Great Courts 2, The Games: Winter Challenge (je 40 DM), Wayne Gretzky Hockey 2, Gazza II (je 35 DM). Suche BM Prof. Editor. D. Brandt, Waldstr. 24, 2740 Bremervörde

Verkaufe BMP 50 DM, Waterloo 15 DM, Suche WC I. 0231/436346

PC-Spiele zu verkaufen. Liste auf Anfrage. Preis VB. Tel.: 02325/41148

Verkaufe Kings Quest 5 dt. VGA für 40 DM, Lord of the Rings 30 DM, Balance of Power, Battlehawk 1942 25 DM. Tel.: 04326/1728

Verkaufe PC Original Spiele mit Anleitung: Lord of the Rings, Franz. Vol. 1 35 Fr; Battle Isle deutsch 35 Fr; Riders of Rohan deutsch 35 Fr; Samurai deutsch 20 Fr; Wild West World deutsch 30 Fr; Drakkhen Englisch 15 Fr; Mad TV deutsch/englisch 35 Fr; Conquest of Camelot 20 Fr; Rings of Medusa deutsch 25 Fr; Death Knights of Krynn englisch 25 Fr; Champions of Krynn englisch 25 Fr. Tel.: CH 065 441394

Verkaufe für PC: DR DOS 5.0 (Orig. mit Handbuch). Tel.: 09445/2376 oder Jens Thirmeyer, Beilngrieser Str. 35, 8425 Neustadt/Donau

Verkaufe Originale für PC: Bundesliga Man. Prof. 40 DM, Tennis Cup 35 DM, PGA Golf Plus 50 DM, TV Basketball 35 DM, Sporting Gold 30 DM, zus. 120 DM. Heiko Uhlich, Hochwaldstr. 78, O — 1615 Zeuthen

Österreich: Verkaufe Monkey Island 2, Lemmings. Suche außerdem PC und Mega Drive Spiele. Tel.: 03847/4148, Peter verlangen

Verkaufe Original-PC-Software! Falcon 3.0, Indiana Jones IV, Civilization dt., Battle Isle DD1 und Monkey Island I+II ab 40 DM/Stck. Alle Spiele inkl. Verp. + Anltg. Henning Wiemers, Parkstr. 19, 3530 Warburg-Menne

F117A 60 DM, Aces of the Pacific 65 DM, Epic 60 DM, Future Classic Collection 45 DM. Alles Originale, 100 % OK. Tel.: 07720/62419 oder schriftl. an M. Jauch, Vor dem Hummelsholz 6, 7730 Schwenningen

Diverse PC-Soft zu verkaufen (PD/Orig.) Tel.: 08431/40959 Christian

Verkaufe Originale: WC II m. Special Op. 1, Speechdisk, Police Quest 3, Silent Service 2, F/A 117 2.0, Predator 2. Tel.: 02528/8181

PC-ab 10 DM, Mad TV: 40 DM, It came from the Des., Maniac M.: 30 DM, SU 25, Speedball, Starray, Secret Agent, Omnicron, Mortville Manor, Kult: 20 DM, Demon`s Tomb, Chicago 90: 10 DM. Alle auf 5 1/4". 05146/1248 (Matthias)

Verk. PC-Orig.: Ultima 7 60 DM, M&M, F19, KQ5, Conq. of the Longbow, Monkey Island 2, WC 2 je 50 DM; WC-Speech, Operations 1 je 25 DM. Postkarte an: M. Hofmann, Sebastian-Kneipp-Str. 4, 7500 Karlsruhe 1

M1 Tank Platoon für 40 DM, sowie Airborne Ranger, Logo, Sarakon, Lords of Doom, Xenon 2, Space Quest 3 günstig zu verkaufen. Anrufen unter 06164/2708

Verkaufe Harpoon, Hill Street Blues, Imperium zu je 30 DM, Sim Earth und Mario Andretti`s zu je 45 DM. Suche Eye of the Beholder, Pools of Darkness. Ralf Bodenmüller, Weiherhalde 3, 7981 Grünkraut

Achtung: Verkaufe oder tausche Police Quest 3 60 DM, SS2 60 DM, Castles 50 DM, Centurion 50 DM, Riders of Rohan 50 DM. Tausche gegen WC1, WC2, Indy 4, GS 2000, Epic. Tel.: 07636/810 ab 18.00 Uhr. Nur Originale!

PC Originale zu verkaufen: Ultima Underworlds, Uncharted Waters, Aces of the Pacific, Armor Alley. Maik Humpert, Auf dem Meech 38 a, 3040 Soltau 3

Verkaufe PC Originale: Chessmaster 3000, Robin Hood, SQ4, Dragonflight, Projekt Prometheus, Das Schw. Auge, Darkseed, Cruise for a Corpse, Lost in L.A. (Les Manley). Alle deutsch und 70 DM. Tel.: 0731/79732 ab 18.00

Biete Orig. Civilization, Wayne Gretzky II, Winter Challenge - The Games (je 45 DM), Armor Alley, Bundesliga-Verwaltungsprogramm (je 30 DM). Tel.: 05353/8801 (Mario). Auch Tausch möglich!

Verkaufe PC-Originale: Atomino 24 DM, Logical 29 DM, Baby Jo 39 DM, Mad TV 45 DM, Blues Brothers 45 DM, WC1 45 DM, WC2 49 DM, Gods, Cadaver je 49 DM, Elvira 2, Conquest o.t. LB je 59 DM, Kings Quest 5 65 DM. Tel.: 07154/7885

Verkaufe: Wing Commander 35 DM, Midwinter 20 DM, Centurion Def. of Rome 20

Karo Soft
Jürgen Vieth

1869, komplett deutsch	89,00	Spirit of Excalibur	CD-ROM 79,50
A Train, komplett deutsch	95,00	Space Quest IV	+CD-ROM 99,00
Aces of the Pacific, kompl. dt.	79,50	Chessmaster 3000	CD-ROM 105,00
Airbus A 320, deutsch (386)	99,00	Mammals (Säugetiere)	CD-ROM 89,00
Airline Transport Pilot, deutsch	112,50	Lost Treasures of Infocom	112,50
Amberstar, komplett deutsch	89,00	Lure of the Temptress, deutsch	71,50
A.T.A.C., Handbuch deutsch	89,00	M1 Tank Platoon, Handbuch deutsch	94,50
B 17, Handbuch deutsch	99,00	Mad TV, komplett deutsch	89,00
B.A.T. II, deutsch	89,00	Mad TV Datadisk, kompl. deutsch	29,00
Battle Isle, B.-Isle Data, kpl. dt.	89,00/45.50	Maniac Mansion, kpl. deutsch	69,00
Birds of Prey, Handb. deutsch	88,00	Mantis, Handbuch deutsch	112,50
Bundesliga Manager Professional	74,50	Might & Magic III, kpl. deutsch	89,00
Car & Driver, Handbuch deutsch	88,00	Might & Magic IV	75,50
Civilisation, komplett deutsch	95,00	Monkey Island I, VGA HD, kpl. deutsch	89,50
Conquest of the Longbow, kpl. deutsch	79,50	Monkey Island II, VGA, kompl. deutsch	89,00
Darklands, Anltg. deutsch	112,50	Patrizier, kpl. deutsch	89,00
Dark Seed, komplett deutsch	89,00	Pinball	79,50
Das Schwarze Auge, komplett deutsch	89,00	Planet's Edge, komplett deutsch	89,00
Dungeon Master, kompl. deutsch	69,00	Police Quest III, VGA, komplett deutsch	79,50
Dynablaster, Anleitung deutsch	75,50	Pools of Darkness, kompl. deutsch	89,00
Elvira II, komplett deutsch	61,50	Powermonger, Handbuch deutsch	75,50
Epic, Handbuch deutsch (386)	74,50	Quest for Glory III	79,50
Eye of the Beholder, kompl.deutsch	89,00	Railroad Tycoon, Handb. deutsch	94,50
Eye of the Beholder II, kompl. deutsch	89,00	Red Baron, komplett deutsch, VGA	79,50
F 15 III, Handbuch deutsch	89,00	Red Baron Mission Disk	53,00
F 16 Falcon 3.0, Handb. deutsch (386)	99,00	Rex Nebular,Handbuch deutsch	89,00
F 16 Falcon Mission Disk 1, Anltg. dt.	64,00	Summoning	71,50
Flight Sim. 4.0, deutsche Version	144,00	Secret Weapons of the Luftwaffe	82,50
Scenery Disks zum FS. 4.0. pro St.	49,00	S. Weapons Scenery P38 & P80	33,90
Scenery Disk „Deutschland" f. 4.0	59,00	S. Weapons Scenery He 162/DO 335, je	39,90
Scenery Disk „California"	99,00	Sherlock Holmes, komplett deutsch	88,00
Scenery „Sound & Graphics" f.4.0	69,00	Silent Service II, Handb. deutsch	82,50
Scenery „Deutsche Küsten" f.4.0, deutsch	49,00	Sim Ant, komplett deutsch	88,50
Scenery „Mittelgebirge" f.4.0, deutsch	49,00	Sim Earth, komplett deutsch	95,00
Scenery „Ruhrgebiet" f.4.0, deutsch	49,00	Sim City & Populous, Handb. deutsch	74,50
Global Effect, Handbuch deutsch	75,50	Skat 92, komplett deutsch	69,00
Grand Prix Unlimited, Handb. deutsch	69,00	Space Quest IV, VGA, komplett deutsch	79,50
Grand Prix, Handb. deutsch(MICROPROSE)	+ a.A.	Space Quest V	+79,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch	99,00	Star Trek 25th Anniversary, komplett deutsch	75,50
Gunship 2000 Scenario, Anltg. deutsch	64,00	Strike Commander, Handbuch deutsch	+89,00
Harrier Jump Jet, Handbuch deutsch	89,00	Strike Commander Speech Pack	+49,00
Hexuma, komplett deutsch	89,00	Super PGA Golf, incl Course Disk	75,50
History Line, komplett deutsch	89,00	Task Force, Handbuch deutsch	89,00
Humans, deutsch	64,00	Theatre of War, Handbuch deutsch	75,50
Indiana Jones III, VGA, kpl. deutsch	89,00	Ultima VII, komplett deutsch (386)	105,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50	Ultima Underworld, Anltg. deutsch (386)	79,50
Kaiser, Computer- und Brettspiel, dt.	99,00	Ultima Trilogy IV, V & VI	79,50
King's Quest V, VGA, komplett deutsch	88,00	Wing Com. I, De Luxe Edition	89,00
King's Quest VI	88,00	Wing Com. I, Scenery Disks I & II je	39,90
Laser Squad, komplett deutsch	95,00	Wing Commander II, komplett deutsch	95,00
Larry V, VGA, komplett deutsch	79,50	Wing Com. II, Sprachausgabe englisch	39,90
Laura Bow II, komplett deutsch	79,50	Wing Com. II, Special Op. 1& 2, engl., je	49,00
Leather God. of Phobos II, kompl. deutsch	97,50	Winter Challenge, Anleitung deutsch	69,00
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	75,50	Wizardry VII, englisch	89,00
Legend of Valour, deutsch	79,50	Soundblaster 2.0, incl. Windows 3.1 Treiber	185,00
Links Pro 386, Handbuch deutsch	89,00	Soundblaster Pro 3.1, incl Windows 3.1 Treiber	360,00
Links Course pro Stück	39,00	Soundblaster Pro 3.1 Basic	315,00
Lemmings Teil 2 (neu), Anltg. deutsch	61,50	Galaxy NX Soundkarte, incl, Boxen	259,00
King's Quest V	CD-ROM 88,00	Gravis Joystick (Analog), schwarz	69,50
Mixed Up Mother Goose	CD-ROM 79,50	Gravis Gamecard für 2 Joysticks, 50 MHz	64,50
MONKEY ISLAND I	CD-ROM 105,00	Gravis Gamecard für PS2	124,95
Loom, VGA, mit Sprachausgabe	CD-ROM 89,00	Thrust Master, Weapon Control	175,00
Secr. Weapons incl. 3 Miss.	CD-ROM 105,00	Thrust Master, Flight Control	175,00
Wing Com. I & Ultima VI	CD-ROM 118,00	Thrust Master, Rudder Pedals	242,50
Wing Com. I incl. Mission Disk 1 & 2	CD-ROM 118,00		
Wing Com. II incl. Oper. & Speech	CD-ROM 98,00	+ = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar	
Wing Com. II incl. Ultima Underworld	CD-ROM 98,00	Änderungen vorbehalten.	

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 13,- • POST-NACHNAHME 9,-

Rufen Sie uns an:
☎ 0 21 03-4 20 88 oder 01 61/2 21 70 07
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

DM, Ultima Underworld 55 DM. Tel.: 07541/31834 ab 17 Uhr

Verk. PC-Orig. Startrek 25th 5.25" 60 DM, Das Schwarze Auge (brandneu, erst 3 Wochen alt) dt. 80 DM (3,5") + Porto und NN-Versand. Suche Bundesliga Manager Pro. Zahle 40 DM (3,5"). Tel.: 07223/74282 (Carsten)

Verkaufe günstig Space Quest 4, Die Kathedrale je 40 DM; Castle of Dr. Brain 30 DM,

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM	**59,- DM**
COMM. KEEN	**59,- DM**
DARK AGES	**59,- DM**

Katalog-Disk nur 3,- DM

CDV

Ettlingerstr. 5, 7500 Karlsruhe 1
Tel. 07 21 / 2 22 95
Fax 07 21 / 2 13 14

– Für IHRE –
– SOUNDKARTE –
Programme, Treiber (z.B. WIN 3.1), Hits usw. f. SoundBlaster/AdLib u. alle Kompatiblen. Spezialkatalog P6 geg. DM 2.- in Briefmarken v. Firma
G. Lehnert,
Bezoldstr.8,
8000 München 90
– Nur Versand –

Computersoftware
Junker
06029/7192

Artikel	Art	Preis
1869	DV	89,90
A.T.A.C.	DA	94,90
Air Warrior	DA	89,90
Buck Rogers 2	DV	89,90
Carmen World Del.	EV	99,90
Cool Croc Twins	DA	64,90
Civilization	DV	99,90
Darkseed	EV	99,90
Das Schwarze Auge	DV	89,90
David Leadbetter G.	EV	89,90
Falcon 3.0	DA	99,90
Falcon 3.0 Mission	EV	64,90
Gunship 2000	DA	89,90
Gunship 2000 Miss.	DA	64,90
Hook	DV	82,90
Indiana Jones 4	DA	89,90
Ishar	DA	76,90
Quest & Glory 3	EV	89,90
Links 386 Pro	EV	99,90
Lord of the Rings 2	EV	82,90
Mantis	DA	89,90
Mega Sports	DA	69,90
Paladin 2	DV	76,90
Perfect General	DV	89,90
Planets Edge	EV	82,90
Rex Nebular	DA	89,90
Sim City Collection	EV	94,90
Spellcasting 301	DA	76,90
Sports Collection	DA	76,90
The Summoning	EV	82,90
Ultima 7	DV	99,90
Whirlwind Snooker	DA	82,90
Wing Commander 1	EV	59,90
Wing Commander 2	DV	89,90

Lösungen: DM 29,90

Andere Spiele, Anwendungen und Zubehör für den PC auf Anfrage

Versandkosten NN: 9,00 VK: 4,00

Frei ab DM 100,-

Kilianstrasse 9
8752 Gunzenbach
06029/7192

MS-Works 2.0 (dt.) mit Handbuch 200 DM (alles Orig.) Torsten Teich, Breitscheidstr. 1, O — 7701 Torno

Verkaufe Monkey Island II deutsch 40 DM oder tausche gegen andere Spiele. Walter Heuer, Neue Str. 4, 3280 Bad Pyrmont

Verk. Originale: Pools of Darkness, Populous (5.25 Zoll) für je 35 DM, Monkey Island 2 (engl.), Red Baron (3.5 Zoll) für je 40 DM. Verk. auch C-64-Spiele. Tel.: 02921/15485 ab 16 Uhr

Verkaufe PC Originale: Monkey Island 2 dt. 45 DM, SSS dt. 35 DM, Kings Quest 5 dt. 55 DM, Black Gold dt. 35 DM, U. Waters engl. 40 DM. Tel.: 06146/2493 ab 16.30 Uhr. Oliver Dienst

Verkaufe Indiana Jones 3 EGA 35 DM, Double Dragon 15 DM, Battle Isle EGA + VGA komplett in deutsch 70 DM. Tel.: 07127/50960

Verk. orig. PC Spiele: Star Trek 25th, Monkey Island II dt., Ultima Underworld engl., Wing Commander I, Ultima VII engl. + dt. VK-Preis nach VB. Tel.: 06761/7427

Sp.201 Lösungsheft, e., 10 DM, Laura Bow (Amon) Lösungsheft dt. 10 DM, ame. Lösungsbuch für 40 Spiele, Karten 45 DM, 02064/55837 abends

Vk. PC-Orig. u.a. PGA Golf 40 DM, SWotL 45 DM, Red Baron 45 DM, 3DKit 60 DM, Monkey Island 1 45 DM. Tel.: 04503/72520

GFA-Basic für Amiga Interpreter + Compiler Version 3.0 bis 3.51. Preis: 150 DM + NN. Tel-BTX 0715426381. Weissenberger Martin, Ulmenweg 13, 7014 Kornwestheim

Verkaufe Monkey Island 2 (dt./IBM/3.5" HD), VB. Tausche auch gegen Indiana Jones 4 (nur dt. + VGA). Michael Stuff, Dritte Straße 9, 5982 Neuenrade. Tel.: 02392/61288

Verk. Orig.: Omega (15), Power Drift (35), Civilization (40), Grand Prix Unlimited (50), GPU m. dt. Anl. Tel.: 04956/3456 Michael

Verkaufe Originale: Indiana Jones 4 für 45 DM, Links Firestone Course Disk für 15 DM oder tausche auch gegen Star Trek 25th, Leather Goddesses of Phobos 2. Tel.: 06021/53855 (Marcel)

Verkaufe: Die Unendliche Geschichte 2 10 DM, DV, Zurück in die Zukunft 2 20 DM. Tel.: 040/6028443. Verlangt Thiemo Schuff

Verkaufe Khalaan, Block Out je 20 DM, Isnogud nur 5 DM. Infos: Birke Gabriel, Obere Str. 18, 8941 Heimertingen

Verkaufe meine PC-Originale jeweils zur Hälfte des Neupreises! Darunter: Lemmings (35), Links (35), BMP (35), Maniac M. (15), Budokan (25), Gunship 2000 (35), Underworld (40). Tel.: 089/657592

Biete Orig.: Eye of the Beholder 2 kompl. deutsch, SWotL Zusatzdisketten P-80, P-38, Wing Commander 1 Secr. Missions 1+2, Weird Dreams. Tel.: 02624/7891

Verkaufe: Airbus A-320 (Original) gegen Höchstgebot. Ruft an: 02151/752522 Benni

Verk.: Mad TV, WC 1, Great Courts 2, F117A je 40 DM, Steigenberger HM 30 DM, SWotL, Patrizier je 45 DM. R. Schmiedel, Georg-Schwarz-Str. 132, O — 7033 Leipzig

Verkaufe Plan 9 + Video Gods, Turtles 2, Monkey 1, Space Quest 4, Fun Box (Billard Sim. + Purple Saturn Day), Crown. Tel.: 08092/31402 Steven

OS/2 2.0 dtsch., Orig. IBM mit 2 Büchern: OS2 Tips + Tricks NP 30 DM und OS2 Das Kompendium von M+T NP 70 DM; Komplett-Preis VS. Tel.: 0234/9250402

Habe etliche PCX-Bilder abzugeben. Teils selbsterstellt, teils PD-Bilder. Volker Coert, Bornstr. 27, 4300 Essen 1

Verkaufe: Invest 30 DM, Bundesliga Man. 25 DM, Steigenberger Hotelmanager 35 DM, Monkey I + II 30/40 DM, Links 55 DM, Loom 30 DM, Populous 20 DM, Muds 25 DM. Alles 5.25-Disk. Tel.: 02064/52463

Tausche/verkaufe: Mad TV 45 DM, Monkey Island 2 50 DM. Originale! Tausch gegen Dune (deutsch), Das Schwarze Auge, Elvira (deutsch) oder Fire and Ice. Tel.: 0951/29313 ab 18 Uhr

Verkaufe PC Originale: Sim Earth 50 DM, Nam, Imperium, Hardnova alle 40 DM. Tel.: 02381/60257

Verk. o. tausche Ultima VI, Eye of the Beholder dt., Transworld, Police Quest 2 gegen Monkey 2 dt., Elvira 2 dt., Legend, Might and Magic 3 dt., Gobliiins, Tel.: 04149/8508 Axel ab 18.00 Uhr

Verkaufe PC Games, Top Zustand, komplett in deutsch: Civilization, Red Baron, Bundesliga Man. Prof, Aces of Pacific, Wing Com. II und mit dt. Anl., Wing Com. I + M I+II. Alles Originale. Tel.: 02272/81428 Dietmar

Apogee-Spiele-Sampler für IBM-PC auf 10! Color-Disks, gelabelt, virengeprüft & Verify + Bonus „Mega" Shoot em up „Galactix" 1.2 für 20,- DM bei: J.M. Gehrke, Franseckistr. 1 A, 4100 Duisburg 12

Verkaufe aktuelle Originalsoft z.B. Indy IV 50 DM, Special Operations 2 25 DM usw. Ruf doch mal an: 02182/9868 ab 18.00 Uhr. Daniel verlangen!

Verk./tausche WC1 + M1 u. Red Baron (dt.) für je 50 DM, Game Boy + Zub. 90 DM. 05130/4633

Verkaufe od. tausche immer neueste und billigste PC-Soft. Bitte Liste anfordern unter 0041/36221441 oder 0041/36227227

Tausche/Verk. bis max. 35 DM: Midwinter, Martian Dreams, Mean Streets, Mario Andretti, Larry 1-3, Faerghail, Heros Quest 1+2, Space Quest 2+3, Sim City, Monkey Isl. 1, Rise of Dr., Koschnicke 0032 41627831 ab 20 h

Verkaufe Originale: Monkey 2 55 DM, Elvira 2 55 DM, Hard Drivin 2 25 DM, Indy 4 65 DM, Aces of Pacific 65 DM. Alles PC! Saubillig! Tel.: 06182/28262 Jens, 06182/3984 Sven

Verkaufe Originale z.B. Elite Plus, LHX, Kick'n Rush, FotI je FR 20; Civilization, Battle Isle je 30 FR. Liste bei: Michael Meier, Spechtweg 5, 8302 Kloten Schweiz

Tausche Software

Tausche Band. Kings of Anc. China. Suche Indy 2 dt. VGA (Orig.) oder Bundesliga Manager Prof. Ruft an bei Heiko. Tel.: 07138/8998

Tausche SWotL, SQ4, Wizardry 6, Larry 5, Secret Mission (WC1), Atomino gegen Sim Earth od. andere Originale. Interesse? T. Rücker, Saxtorfer Weg 41, 2330 Eckernförde

Tausche Lemmings 2 gegen Pirates, Indy 3, Indy 4, Falcon 3.0 o.a. Mein Lemmings ist 100% OK. Tel.: 08131/95616. Habe keine Raubkopien und will auch keine!

Tausche oder verkaufe für IBM 5 1/4 Zoll Zak Mc Kracken (Original) 40 DM gegen Night Shift. Schreib an: Rene Soul, Hauptstr. 7, 8952 Marktoberdorf 1

Schweiz! Tausche Wing Commander + Die Missiondisks 1+2 gegen Sim Earth oder Spirit of Adventure. Tel.: 028/230136

Zum Tausch: Mig-29-Fulcrum, Buck Rogers, Resolution 101 und Stargoose. Alle Originale. Chris Delnooz, Tel.: 0031-4750-33867 Holland

Suche: Rick 2, Titus the Fox, Blues Brothers, Duke Nukum, M. und Magic 3, D/Gen., Com. Keen 6, Xenon 2. Tausche gegen: Links 1, Flight-Simulator 4, Kaiser, Larry 1 und 3, Lemmings 1 u. 2, Pipe Mania, Prince of Persia, The Games: Winter Ch. Torsten Fichtner, Erfurtstr. 65, 5300 Bonn 1 Hardtberg

Tausche Orig. Silent Service 2 gegen Bundesliga Manager Prof. oder Wing Comm. Speech. Tel.: 02064/53958

Tausche Their Finest Hour gegen Indy 4 Orig. Anrufen: Schmalkalden 7357. Christian verlangen.

Tausche BM und Transworld gegen Das Schwarze Auge. Ruft an: 08395/2721. Fragt nach Tobias.

Suche Tauschpartner. Habe Games wie: Wing C. II, Sim C., Paperb. II, TF Hour, Mad TV, Might a. Magic III, LHX, TD3, TD1, Red Baron, Larry, Space Quest III, Lemmings, Indy III, Xenon II, Battle Chess, Oil Imperium, Monkey Island I. Lars Prediger, Ringmauer 27, 5450 Neuwied 13

Tausche oder verkaufe (Original) Terminator 2, Cool Croc Twins, Cadaver, Midwinter, Bloodwych, Paperboy, Might & Magic, Baseball, Reise z. Mittelpunkt der Erde. Alles VGA/EGA 5 1/4 DD. Daniel 07181/62489

Tausche Orig. Civilis., Wayne Gr. 2, Winter Ch., Armor Alley, Bundesliga-Verwaltungsprogr. gegen Mad TV (dt.), Patrizier, Hardball 3, 1869, Starb. Supersoccer, Plan 9 from outer... Tel.: 05353/8801 (Mario)

Tausche oder verk. Orig. Star Trek 25, Red Baron dt. Vers. Suche SWotL, Aces of Pacific, Epic, Unch. Waters, H.of China dt.; ab 15. Sept.: 06021/98946

Tausche Originale (PC): F-16 Falcon EGA und Xenon 2 (VGA) auf 3,5 bzw. 5,25 Zoll Disketten. Suche Midwinter 2 auf VGA oder Monkey Island 1. Tel.: 02242/82371

Biete Originale (PC): Space Quest III, Bards Tale III. Suche Originale: Elite Plus (dt.), Wing Commander (dt.) Tel.: 04443/3007

AD&D Collection (3 Spiele, Orig.) gegen Simulations-, Strategie oder Rollenfantasyspiel. Tel.: 07572/8764 ab 18 Uhr

Wild West World, Black Gold, Civilization, Uncharted Waters, H.Q., Railroad, Armada 2525, Castles, Harpoon. Nur gegen Strategie oder Wirtschaftsprogr. Tel.: 05731/972441

Tausche Originale! z.B. F15 Strike Eagle, Turtles 1, Murders in Space u.a.Suche Larry V, PQ 3, Civilization, Robin Hood. Bitte schickt Eure Listen an: Sebastian Jokiel, Zschorlauer Str. 71, O — 9400 Aue. Alles 3,5 Zoll.

Wer tauscht sein Battle Isle (mögl. dt. VGA) gegen Sim Earth (dt. VGA)? Ruft an: Jonas 06021/15523

Tausche Space Max gegen Gods od. Bundesliga Manager Prof. oder Nova 9. Tel.: 05422/42277 (nach Matthias erkundigen)

LHX, GP Circuit, AD Destroyer, Savage Empire, PT-109, Gunboat, FotI, Mario Andr., Italy 90 gegen Perf. General, Espania 92, Great Courts 2, Campaign, B17, WC 2, Atac, Carl Lewis. Tel: 08551/5571

Wer Interesse hat, PC-Stuff zu tauschen, sendet mir seine Liste bzw. fordert meine an: Postfach 142, A — 1140 Wien. Auch aktuelle Anleitungen vorhanden!

Suche Tauschpartner! Habe Battle Isle, F19, Xenon, Testdrive 2, Gunship 2000, WC1 u.a. (alles Orig.). Schickt Listen + Tauschvorst. an Jürgen Thumm, Neuffenstr. 7, 7144 Asperg. Nehme nur Originale.

Tausche PQ3 gegen Eye of Beholder (VGA, dt.), Ultima 7 und andere. Tel.: 04223/2306 (Olaf)

Tausche Bundesl. Manager Prof. gegen Mad TV. Tel.: 05904/466. Nach Florian fragen!

Orig. tausche: Indy 4, Ultima 7, Falcon 3, MM3, WC2, Mad TV, Startrek, Aces of Pa-

cific, GC2, Civilization, F-117A. Suche: A-Train, Rampart, Wizardry 7, Powermonger, Ultima 7 dt. Tel.: 07673/7253 ab 19 Uhr

Biete Historyline, Indiana Jones 4 dt. Suche Wing Commander 2, Ultima Underworld dt., Battle Isle o.Ä. Ruft an: O — Bismark 3335

Tausche Orig. dt. 3.5 Monkey Island 1. Suche Ultima 6/7, Wing Commander 1/2, Space Quest 4, Kings Quest 4. Biete Commander Keen 1-7, Duke Nukem Trilogie. Suche: Battle Isle, Eye of the Beholder. Iparraguirre Javier, Ebereschenallee 28, 1000 Berlin 19

Tausche: Indy 4, Darkseed, Aces of Pacific, Larry 3, Moonwalker gegen WC 2 + Speech, Larry 5, Gobliiins, Willy B., Eco Quest u.a. Schreibt an: Alex Weiss, Leipziger Str. 13, O — 7232 Lausick. Bitte Tel. angeben.

Verschiedenes

In welcher Datei steht wo die Anzahl der Leben von GODS? Kann man diese verändern (erhöhen)? Tel.: 09007/1567, Fax: 09007/1567

Verkaufe Commodore C-64 mit Floppy 1541 für Sfr 150 oder DM 165. Daniel Gasser, Dorfstr. 61, CH — 8248 Uhwiesen

Wer hat Probleme bei Sierra/Lucasspielen (Larry, PQ, SQ, Willy, Monkey, Indy). Kostenlose telef. Tips oder Lösungsdisks geg. 3 DM Unkostenerstattung. H. Kratz, Arendsstr. 4, 6050 Offenbach. 069/869499

Wenn Sie Probleme bei Sierra Adventures haben, dann bestellen Sie doch eine Komplettlösung für 10 DM (Schein). Bestelladresse: Philip Theilmann, Am Entengrund 14, 2903 Bad Zwischenahn

Hilfe! Bei mir klappt BMP nicht. Ich habe einen 286. Bitte Tips zuschicken. Tobias Euschermann, Gartenstr. 15, 5426 Kamp-Bornhofen

Virus! Die Computer-Satire-Zeitschrift „Virus" ist jetzt für 3 DM in Briefmarken (+ 2 DM Porto in BM) bei Virus, Pf. 6212, 5190 Stolberg erhältlich. U.a. Monkey Island auf dem C-64 und ein Interview mit Gybrush Treepwood

Suche orig. EoB 1+2, Cruise for a Corpse, Kathedrale, Wizardry 7, Indy 4, Immortal, Cadaver. Suche Tauschpart. Mega Drive. Suche Super Shinobi. Zahle 45 DM. Schreibt an Alexander Möder, Gerokstr. 5/303, O — 8019 Dresden. Danke

Asmagor! Ein strategisch-wirtschaftliches Briefspiel für 10 Spieler. (Wirtschaft, 4 verschiedene Truppentypen und vieles mehr), nur 2,50 DM pro Runde. Unverbindliche Gratisinfo per Postkarte anfordern. Lukas Suchan, Im Feldle 19, 7300 Esslingen

Wer tauscht mit mir Bilder im GIF-, TIF-, PCS-, oder BMP-Format aller Art in Color und s/w? T. Schwetje, Ortelsburger Str. 45, 3200 Hildesheim

Verkaufe die verschiedensten NES-Spiele von Donkey-Kong über Tiger-Heli bis zu SMB3. Ruft an unter Tel.: 08254/8556 (Florian verlangen)

Verkaufe Game Boy mit 20 Spielen, Caseboy, Vier-Spieler-Adapter, Lightmax, Gamelight und das Buch Game Boy-Spiele. Außerdem Klubhefte und viele Poster. Preis nur 900 DM. Tel.: 089/687613

Suche PC Software mit Liste und per Nachnahme. Suche Nebenverdienst auf Computerbasis. Drucker vorhanden. Ringo Kroege, Feldstr. 22, O — 4413 Sandersdorf

Hallo User! Ihr braucht Lösungen und Karten. Ich habe ca. 200 Stück. Schickt 2 DM an mich und Ihr bekommt eine Liste von mir. 100 % Rückantwort. Lösungen von 2-10 DM. Mengenrabatt. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammerthal

Bose Acoustimas 5 II. Neu, 5 J. Gar. 1298 DM statt NP 2000 DM Tel:04779/1248

Infinity RS 30 E, Standboxen, neu, 5 J. Gar. Paar 799 DM, statt NP 1400 DM. 04779/8774

Suche gebraucht und ungebraucht Telefonkarten aus aller Welt. Zahle sehr gut. Ruft an oder schreibt: Wolfgang Ribke, Mittelstr. 35, 4430 Steinfurt 2, 02552/61313

Verkaufe Atari Mega ST mit 30 MB Harddisk, Spiele und Programme, 2 Joysticks + Zeitschriften + 3 Bücher. Tel.: Luxemburg-Pettingen 509989. Preis 40.000 FL

Wollten Sie nicht schon immer mal mit 100 anderen ein Computerspiel bestreiten? Unser Computerclub macht's möglich, Kostenlose Info bei: M. Ulbrich, Danzigerstr. 6, 2722 Visselhövede. Frankierter Rückumschlag!

Suche Tauschpartner: Habe Games (original) wie: Dune, Schw. Auge, Planets Edge, Probleme bei Sierra + Lucasfilm Adventures? Sucht Ihr Cheats zu Spielen?? Liste gegen 1 DM Rückporto bei: Thorsten Rühl, Unterdorfstr. 23 A, 6395 Weilrod 3

Gratis inserieren in über 100 Zeitschriften im In- und Ausland! Liste und Gratiscoupon gg. 10 DM (Scheck, Schein, Briefmarken) an: H.P. Otto, Reiskirchenerstr. 2, 6305 Buseck-Beuern

Hilfe, wer kann mir die 4. Disk von Police Quest III schicken? Es gibt ein Dankeschön im Wert von 20 DM. Adresse unter Tel. 0234/473490 (Jan)

Der erste Super MS-DOS-Club aus Bochum. Super Leistungen. Kostenl. Info bei Timo Toepperwein, Krockhausstr. 25, 4630 Bochum

Bose Acoustimas 5 II. Neu, 5 J. Gar. 1298 DM statt NP 2000 DM (uvP.) Tel:04779/1248

Kontakte

Programmierer gesucht! (für Demos und kleine Tools), alle Basic Variationen, Trascal 6.0. Schreibt an: PCU, Postfach 34, A — 3380 Pöchlarn, Österreich

Suche freiwillige Programmiererteams, Graphiker und Coder. Schreibt an: Alexander Dilk, Römerstr. 14, 5401 M'münstermaifeld/Mörz. Tel.: 02605/1565

Tauschpartner für PC gesucht. Games und Anwender. Schickt Listen an: Sven Schröder, Gebr.-Grimm-Weg 44, 2150 Buxtehude oder Fax: 52544

PC-Assemblerfreaks zwecks Erfahrungsaustausch u. sämtliche Infos über diverse Dateiformate z.B. FLI gesucht von: A.I. Raum, Teupitzer Str. 78, 1000 Berlin 44

Suche Tauschpartner für MS-DOS Spiele und Utilities. Schreibt an Oscar Albert, Moos 1868, CH — 9107 Urnäsch

Suche Tauschpartner für MS-DOS. Habe neueste Games. Schreibt an: Thomas Lotz, Rabenaustr. 2, 3577 Neustadt Hess. 1

We are looking for contacts in Germany, Austria & Switzerland. Please contact us. We're the biggest! TST, St. Jorisstr. 3, NL — 6001 BR Weert

Suche Tauschpartner für MS-DOS-Spiele. Habe u.a. Police Quest 3, Mad TV, Civilization, Sim City-Future Cities. Suche Hardball 3, Bundesliga Man. Prof. Meldet Euch bei: Christian, Tel.: 02131/603012

Rollenspieler sucht Rollenspielerin für PC-Kontakte! Briefe mit Foto und Softwareliste an: Georg Heiligenbrunner, Neidhartstr. 41 a, A — 3150 Wilhelmsburg. Schreib bald!

Insider — der PC-Club für alle Einsteiger u. Profis. Erstausgabe für 2 DM. Bitte bar. Bei: Insider, c/o Torben Soffa, Woldemarkstr. 13, 4902 Bad Salzuflen 1

Suche Tauschpartner, um Spiele und Erfahrung zu tauschen. Suche außerdem Kontakt zu PC-Clubs. Schreibt an: Henrique Groh, Schwarzwaldstr. 145a, 7570 Baden-Baden

Suche Tauschpartner für PC-Spiele. Ich habe u.a. Indy 4, DSA, Ultima Underworld. Anrufen nach 18 Uhr. 06023/8906 (Stephan verlangen)

Suche zuverlässigen Tauschpartner für PC-Originale und PD. Bin besonders an Adventure-Games und Strategie interessiert. Also meldet Euch bitte bei: Andre Janson, W.-Koenen-Str. 115, O — 4700 Sangerhausen

Suche Tauschpartner für MS-DOS in der Schweiz. Schickt Eure Listen an: Daniel Zumofen, Kamblymatte 2, 3214 Frutingen, CH. Tel.: 033 711126 (nur Wochenende)

Neueröffnung! PC-Club sucht Mitglieder im Raum PLZ 72.. Features: evt. Clubzeitung, Ideen und Spieleaustausch, Sammelbestellungen.. Noname-Club, Aistaigerstr. 88, 7247 Sulz-Sigmarswangen

KOSTENLOS

ist Deine **private** Kleinanzeige im PC Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Mini-Markt
Untere Parkstr.67
8013 Haar

Achtung! Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **PLK-Nummern** bzw. **indizierte Spiele** enthalten, werden **nicht veröffentlicht!!!**

15 Spiele für DM 59
Wo gibt's denn sowas?

Bei uns!
Die 15 besten Shareware-Spiele für nur sagenhafte DM 59 (5,25") oder DM 74 (3,5"). Und das alles ohne Versandkosten! (Nachnahme kostet allerdings 3 DM extra)

Oder laßt Euch einfach unseren Katalog schenken.

Bestellannahme
Telefon: (0211) 255923
Telefax: (0211) 254075
oder an folgende Adresse schreiben:
Henseler Versand
Postfach 102818
4000 Düsseldorf 10

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware
☐ Biete Software ☐ Suche Software
☐ Tausch ☐ Kontakte ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

ACHTUNG: DAS NEUE JAHR BEGINNT BEREITS AM 23. DEZEMBER!

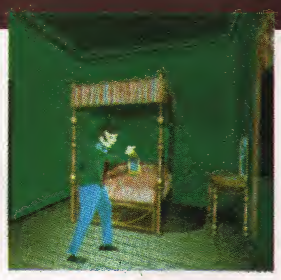
Ganz recht, wir lassen die Silvesterraketen noch vor Weihnachten steigen: Mit brandaktuellen Tests, knalligen Previews, bunten Specials und zündenden Lösungshilfen — und das fortan MONATLICH!

Wenn wir schon vorzeitig ins neue Jahr starten, dann aber auch mit Schmackes! Daher haben wir Tests zu Highlights wie dem Neo-Klassiker ELITE 2 oder dem Multimedia-Adventure INCA in Vorbereitung, wollen mit HARRIER JUMP JET den Himmel stürmen und uns im Lovecraft-Abenteuer ALONE IN THE DARK gruseln. Wer mehr auf Fantasy abfährt, darf sich auf das Rollenspiel THE LEGACY freuen, und wenn's Cartoon-Grafik sein soll, werdet Ihr bei den beiden Action-Hasen BUNNY BRICKS und MYRA — THE LEGEND fündig!

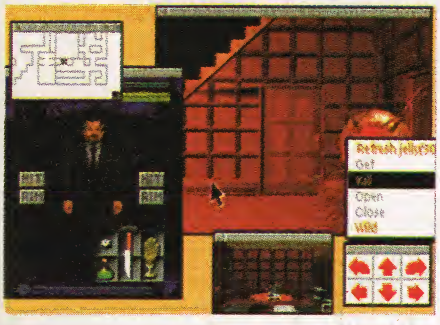
Für den Ernst des Lebens sollen unter anderem das Special ALLES ÜBER DOS 6.0 und die ausführliche Marktübersicht WAS KÖNNEN DIE NEUEN SOUNDKARTEN sorgen. Sorgt Ihr also dafür, daß Ihr rechtzeitig ab 23. Dezember am Kiosk seid. Oder besorgt Euch am besten noch heute das preisgünstige Jubiläums-Abo mit den tollen Geburtstags-Prämien — es lohnt sich!













INSERENTENVERZEICHNIS

AHS	64
Attic	99
Bachler	71
Blue Byte	45
Bomico	16,17
CPS Heidak	60,61
Disc Company	33
Dynamics	43
ElCor	64
Esser	49
FDS	83
Funny Software	21
Fun Soft	51
Galaxy	54
Grzywaczewsky	92
Henseler	97
HSVL	69
Intersoft	48
Joker Verlag	29,38,39
Joysoft	84
Junker	96
Karosoft	95
KBM	92
Köster	64
Magic Line	51
Megasoft	53
MFC	55
Microprose	19,25
Mirage	16,17
Müller	77
Okay Soft	54
Peroka	50
Quicksoft	75
Royal Soft	52
Rushware	2,13,57,100
SCS	78
Skyline	23
Soft & Sound	91
Softgold	57,100
Softpower	94
Software 2000	59
Traumfabrik	64
UBI Soft	6,31,43,57
U.S. Gold	15
Vienna	93
Wial	41
Gewerbliche Kleinanzeigen	96
Poster: Max Design	
Poster: UBI Soft	

Einem Teil der Auflage liegt ein Prospekt der Firma LBS bei; einem weiteren Teil der Auflage liegt ein Prospekt der Firma Westfalia bei – wir bitten um freundliche Beachtung.

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/69

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/60 70

Skyline
St. Pöltener Str. 28
7000 Stuttgart
Tel.: 0711/812736

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 04522/1379

Wial Versand
Liegnitzer Str.13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

Das Schwarze Auge©

Fantastische Fantasie-Spiele

THORWAL IN GEFAHR!

Das Land der stolzen Recken im Norden Aventuriens sieht düsteren Zeiten entgegen. Marodierende Orkbanden überfallen Bauernhöfe, plündern Siedlungen und verwüsten die Felder. Gerüchte mehren sich, daß ein großes Heer von Schwarzpelzen bereitsteht, um Tod und Vernichtung in die Städte zu tragen... Sind die Orks noch aufzuhalten? Die Thorwaler sind verzweifelt. Ein eigenes Heer kann nicht ausgehoben werden, und so setzt der Hetmann die letzten Hoffnungen in ein verschollenes Artefakt und eine Gruppe unerschrockener Abenteurer...



Unter Lizenz von

Schmidt Spiele



"Die Schicksalsklinge" wird Sie in seinen Bann schlagen und dem grauen Alltag entreißen. Erleben auch Sie Aventurien, die Welt des Schwarzen Auges, in all seiner Vielfalt, tauchen Sie ein in eine phantastische Zeit und enträtseln Sie uralte Geheimnisse mit Ihrer Gruppe verwegener Abenteurer.

Ein Erlebnis, das Sie nie vergessen werden!

DIE SCHICKSALSKLINGE

attic

ATTIC Entertainment Software GmbH
Untere Vorstadt 37 • 7470 Albstadt 1

FANTASY PRODUCTIONS

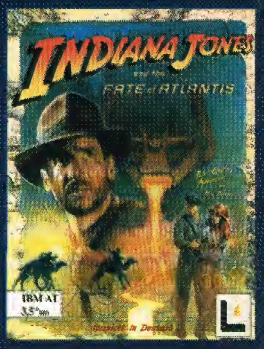
We unchain your fantasies...

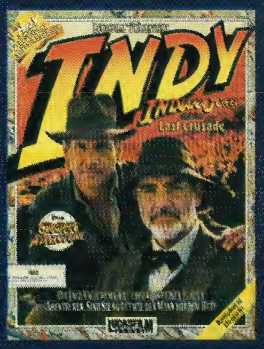
...on your

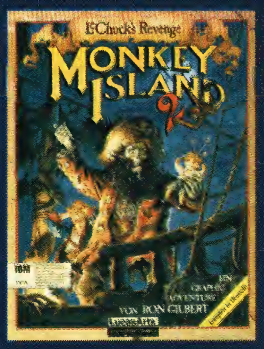
Amiga, IBM PC and Atari ST

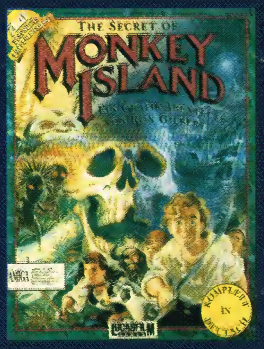
Warum wir so erfolgreich sind...

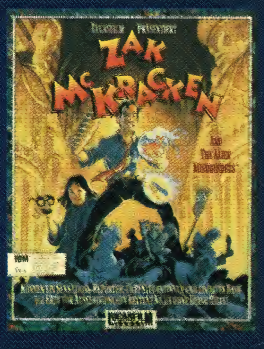
Softgold 10/92













...ist doch klar!

LUCAS Arts™

Informationen über LucasArts Spiele erhalten Sie bei:
SOFTGOLD Computerspiele GmbH,
Daimlerstr. 10, 4044 Kaarst 2,
Tel. 02131/ 66020

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 Österreich: Darius und Karasoft Schweiz: Thali AG

Komplett in Deutsch