JOKER VERLAG

PC JOKER

ENTERTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

SEPTEMBER OKTOBER
5/92
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- /hfl 8,50
Lit 6.400/DR 1.200

PSYCHO-TEST
BIST DU REIF FÜR DIE MS-DOSE?

AKTUELL!

DARKLANDS
B-17 FLYING FORTRESS
LEGEND OF KYRANDIA

EXKLUSIV!

ELITE 2
MIGHT & MAGIC IV

UMGESETZT!

DUNGEON MASTER
POWERMONGER

ABGECHECKT!

SPEICHER-TUNING
MUSIK AM PC
HACKER - CRACKER VIRENZÜCHTER

AUSGEFRAGT!

STEVE MERETZKY

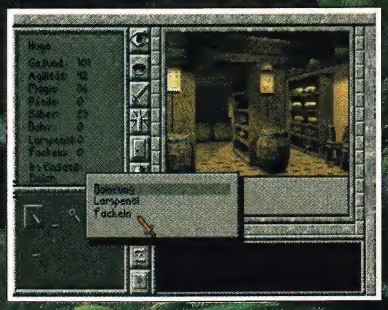


BESSERWISSER
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
DAS SCHWARZE AUGE • DER PATRIZIER
PUSH-OVER • ULTIMA VII
INDY IV • EPIC
DARK SEED
u.v.a.

PC JOKER PC JOKER PC JOKER

Der Schrecken einer vergessenen Prophezeiung





Bildschirmfotos von der IBM VGA 256-Farben Version

Lassen Sie sich begeistern von dieser neuen phantastischen Rollenspielart und spielen Sie „PROPHECY OF THE SHADOW". Das neueste Rollenspielabenteuer von SSI strotzt nur so von wunderbaren digitalisierten Bildern und Animationen, einer dynamischen Filmmusik und märchenhaften Klangeffekten. Dank der Befehlssymbole, die der Anwender nur anzuklicken braucht, den graphischen Verzeichnissen und des Konversationsinterfaces läßt es sich leicht und schnell erlernen und spielen. Auf Ihrer Suche, die Erfüllung einer alten Prophezeiung zu verhindern, werden Sie magische Zaubersprüche anwenden, Rätsel lösen, dunkle Kerker erforschen, Monster bekämpfen und den lang Verstorbenen begegnen. Ein Rollenspielerlebnis, das Sie mit Sicherheit begeistern wird.

PROPHECY OF THE SHADOW™

Ein Rollenspiel für eine Spielfigur.

© 1992 Strategic Simulations, Inc.
Prophecy of the Shadow is used under licence from Strategic Simulations, Inc.
All rights reserved.
Published by SOFTGOLD

Informationen auch auf BTX-Seite *63636#

IBM-PC
VGA 256 Farben
AdLib, Soundblaster, Soundblaster Pro
Festplatte wird benötigt

Amiga
- ab August



STRATEGIC SIMULATIONS, INC.®

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 · Österreich: Darius und Karasoft · Schweiz: Thali AG

EDITORIAL

DER PREISSTURZ

Als der Joker Verlag vor gut drei Jahren gegründet wurde, habe ich unsere ersten PCs mit viel Überredungskunst einem befreundeten Anbieter zum Superdupersonderpreis abgeluchst: Nur 1.500 Märker pro XT samt Hercules-Karte und 20MB-Platte — Wahnsinn! Wirklich ein Wahnsinn, wenn man bedenkt, daß, während ich diese Zeilen schreibe, ein 386 SX mit VGA-Karte, zwei Laufwerken und 50MB-Harddisk problemlos unter 1000 DM zu haben ist. Zwischenzeitlich könnte der Preis sogar noch weiter in den Keller gerutscht sein...

Sieht man sich diese Entwicklung an, wird es plötzlich auch ganz verständlich, wenn die Software-Hersteller für ihre nächsten Produkte von einem 386er oder gar 486er als Minimalkonfiguration ausgehen. Es muß ja für die breite Masse produziert werden, und wieviele Leute werden bei solchen Preisstürzen im nächsten Jahr wirklich noch vor einem AT sitzen? Was einen aber umso mehr verwundert: In den eingangs zitierten Gründertagen markierten etwa 89,— DM noch das obere Ende der Preisskala für Spiele, mittlerweile sind 150 Steine (und darüber) keine Seltenheit mehr. Wie kann es angehen, daß die Hardware immer günstiger wird, die Software aber gleichzeitig einen unaufhaltsamen Preisgalopp auf's Parkett legt?

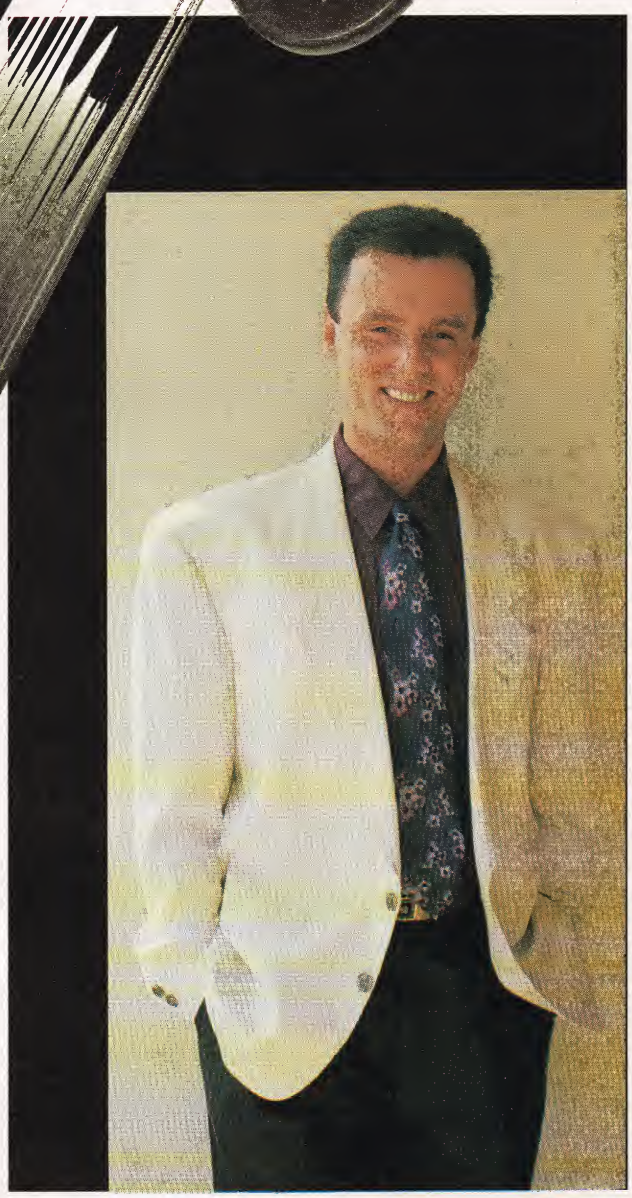
Der Verweis auf Verluste durch Raubkopien zieht im direkten Vergleich ebensowenig wie die viel beschworene Kaufkraft der PC-User. Verluste sind am derzeit völlig unkalkulierbaren Hardware-Markt geradezu vorprogrammiert, und die Käufer sind ohnehin die gleichen.

Nein, ich denke vielmehr, daß die Gründe für die unterschiedliche Entwicklung bei der kontinuierlichen Qualitätssteigerung im Bereich der Entertainment-Programme zu suchen sind: Um heute konkurrenzfähig zu bleiben, müssen die Softwarehäuser immer bessere Games abliefern, was immer mehr und bessere Programmierer erfordert — Hardware-Produzenten werden dagegen meist vom Preisverfall des puren Materials überrollt.

Uns kann das letzten Endes nur recht sein, denn wer will nicht möglichst wenig Geld für einen möglichst guten Computer bezahlen? Wer ist nicht bereit, ein paar Mark bei der Software draufzulegen, wenn er dafür wochenlang blendend unterhalten wird — mit billigen Programmen, die nach einer halben Stunde in der Ecke landen, ist doch keinem gedient. Außerdem testen wir halt viel lieber gute Games! Viel Spaß mit diesen Tests und möglichst günstige Preise wünscht Euch,

Euer

Michael



INHALTSVERZEICHNIS 5/92

RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot
Elite 2 8
Might & Magic IV 9
Ghostwriter 22
Top Job 26
Comic 26
Preisausschreiben 38
Die Funny-Party
PD-Perlen 40
Update Service 42
Specials
Musik am PC 56
Speicher-Tuning 58
Hacker, Cracker, Virenzüchter 60
Zocker-Olymp 62
Smalltalk 63
Steve Meretzky
Tip Top 73
Indianapolis 500
Überhaupt & Außerdem 75
Psycho-Test 76
Bist Du reif für die MS-Dose?
Joker-Shop 78
Blackout 80
Advanced Dungeons & Dragons
Grafik-Competition 82
Besserwisser 83
Impressum 92
Mini-Markt 93
Vorschau 98
Inserenten 98
Bezugsquellen 98



KERKER-HAFT... ist gar nicht so übel — besonders, wenn es sich um die Kerker von „Legend of Kyrandia", „Darklands" und der endlich erhältlichen PC-Version von „Dungeon Master" handelt! Rollenspiele spielen eine Rolle auf den Seiten 12, 14 und 28

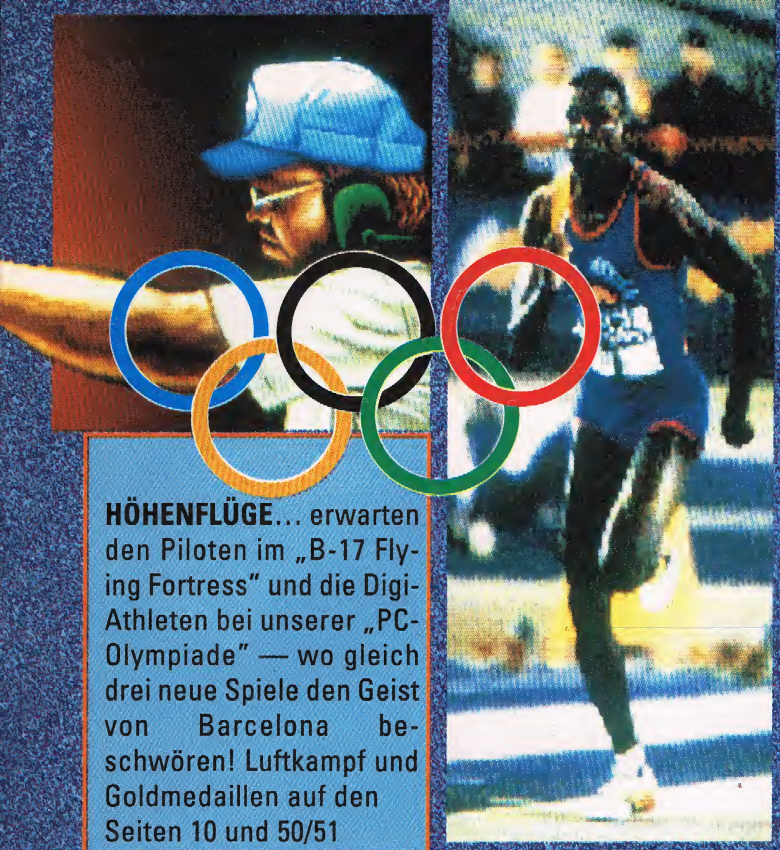


FILMREIF... sind die neuen Grafikwunder „Guy Spy" und „Laura Bow 2" allemal — aber sind sie auch unterhaltsam? Kann der Kintopp- und Comic-Detektiv „Dick Tracy" am Monitor überzeugen? Überzeugt Euch selbst auf den Seiten 16, 27 und 69

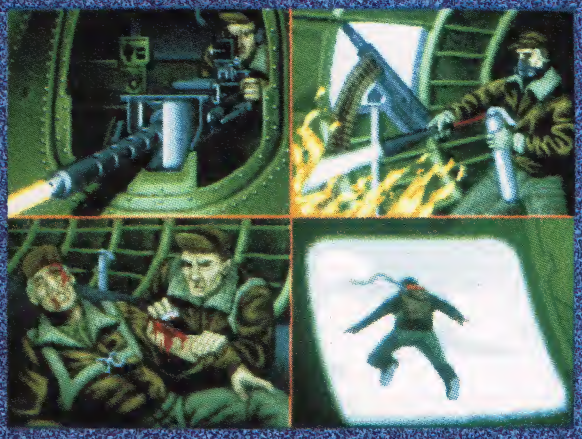
EXKLUSIV... können wir Euch Previews zu zwei ganz besonderen Leckerbissen anbieten: „Might & Magic IV" und „Elite 2"! Ist die Rollenspiel-Saga tatsächlich noch steigerungsfähig? Wird die Fortsetzung des SF-Bestsellers wieder den Kultstatus des Vorgängers erreichen? Infos und Fotos auf den Seiten 8/9







HÖHENFLÜGE... erwarten den Piloten im „B-17 Flying Fortress" und die Digi-Athleten bei unserer „PC-Olympiade" — wo gleich drei neue Spiele den Geist von Barcelona beschwören! Luftkampf und Goldmedaillen auf den Seiten 10 und 50/51



AUSGEFRAGT... haben wir im Smalltalk diesmal die Programmierer-Legende Steve Meretzky. Aber auch von Euch wollen wir so einiges wissen — in „Bist Du reif für die MS-Dose?", dem verrücktesten Psycho-Test aller Zeiten! Genie und Wahnsinn lauern ab
Seite 63 und auf den Seiten 76/77

WISSENSWERT... ist nicht nur, was „Hacker, Cracker, Virenzüchter" mit ihren IBM-Kompatiblen so treiben — auch unsere Artikel über „Speicher-Tuning" und „Musik am PC" solltet Ihr nicht versäumen! Infotainment pur auf den
Seiten 56/57, 58 und 60

GRATIS... neue Soft- und Hardware abgreifen, wie wäre das? Einkaufsgutscheine im Wert von bis zu 1000,— DM warten bei unserem tollen Wettbewerb „Die Funny-Party"! Nix wie ab auf Seite 38





TESTS

Action Section

Bumpy's Arcade Fantasy 37
Guy Spy 69
Magic Pockets 68

Brainstorm

Carrier Strike 66
Conflict: Korea 66
Grandmaster Chess 36
Great Napoleonic Battles 54
Push-Over 36
Powermonger 32

Echtzeit

1869 70
Air Bucks 72
B-17 Flying Fortress 10
Crisis in the Kremlin 34
Race Drivin' 72

Explorer

Darklands 14
Dungeon Master 28
Gateway 30
Hook 16
Ishar 46
Laura Bow 2 27
Lord of the Rings II 18
Prophecy of the Shadow 48
Shadowlands 46

Game Over

PC Orbit 44

Schweiß & Tränen

Carl Lewis Challenge 51
Espana — The Games '92 50
European Championship '92 20
Grand Prix Unlimited 19
Hardball III 52
Int. Sports Challenge 50
Multi Player Soccer 20
NCAA Basketball 52
World Tennis Championships 47

Twilight

Dick Tracy 16
Legend of Kyrandia 12
Mahjong Pro 33

UNDER COVER

INTERNATIONALE AUS DER REDAKTION

In unserem nimmermüden Streben nach Verbesserung, Verschönerung und einer Gehaltserhöhung haben wir die Checkliste bei den Tests nunmehr modifiziert — daneben wollen wir Euch anhand unserer beliebten Steckbriefe über drei neue Mitarbeiter informieren.

Die Sache mit den Checklisten ist schnell erklärt: Da mittlerweile praktisch jedes Programm auf 3.5"- und 5.25"-Scheiben erhältlich ist, fallen diese Punkte ab sofort unter den Tisch. Im Gegenzug sagen wir Euch jetzt, ob das Teil auch Super-VGA unterstützt, und ob es deutsche Screentexte gibt — das ist wenigstens zukunftssicher. Und weil es schöner aussieht, werden nicht vorhandene Features nicht mehr einfach durchgestrichen, stattdessen ist die Gestaltung nun an die vom Bildschirm gewohnten Menüs angelehnt. Zufrieden?



Petra Laubenberger

Spitzname, Alter: Pezi, 27
Aufgabenbereich: Abo-verwaltung, Shop, Telefon, Korrespondenz
Spezialgebiet: Kein Mensch kann so süß „Hallo, hier Joker Verlag" in den Hörer säuseln wie Pezi!
Lieblingsspiel: Plan 9 from Outer Space

Reinhard Fischer

Spitzname, Alter: (Black) Jack, 26
Aufgabenbereich: Redakteur
Spezialgebiet: Leserkontakt, Teekochen — ein Allroundtalent!
Lieblingsspiel: Sim Ant

Monika Stoschek

Spitzname, Alter: Ninja, 33
Aufgabenbereich: Redakteurin
Spezialgebiet: Adventures, Schlußredaktion
Lieblingsspiel: Indiana Jones IV

Neueröffnung! Georgswall 3 3000 Hannover Tel.: 0511 / 32 17 96

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck
Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach
Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95
Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx *Funny-Software #
Ladengeschäfte:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Georgswall 3, 3000 Hannover

Neueröffnung! 7080 Aalen Storchenstr. 5b Tel.: 07361/680663

Bestellservice:

Bayern: München	Baden: Freiburg	Württemberg: Aalen	N-Sachsen: Hannover	Hessen: Frankfurt
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	12-18 Uhr
089/761908	0761/382590	07361/680663	0511/321796	069/613282

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 – Eilzuschlag 7,- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Ab1.10. Neueröffnung: Düsseldorf - Essen - Kassel

SEGA MASTER

Master System II incl. Sonic	194,00
Master System II	144,00
Alex Kidd 4	84,95
Asterix	94,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble	94,95
Donald Duck (Dine Caper)	94,95
Ghostbusters	84,95
Indiana Jones	94,95
Laser Ghost	94,95
Micky Mouse	94,95
Pro Westling	64,95
Sonic	94,95
Spidermann	94,95
The Flintstones	84,95
Wonder Boy 3	84,95

SEGA MEGA DRIVE

Mega Drive d. o. Spiel (d.)	269,00
Mega Drive incl. Sonic (d.)	324,00
Mega Drive Action Replay	149,00
Arch Rivals	99,95
David Robinson Supreme Court jap.	84,95
Desert Strike	111,95
E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
F-22 Interceptor	111,95
Fire Mustang jap.	86,95
Ghols`n Ghosts	121,95
Golde Axe 2	111,95
Jewel Master	104,95
Kid Chamäleon	112,95
Kings Bounty	101,95
Mickey Mouse 2	121,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios	111,95
Road Rast	111,95
Quack Shot	111,95
Shadow of the Beast	131,95
Strider	131,95
Toki	119,95
Two Crude Dades US	109,95
Wrestle War	111,95
Wonderboy 5 US	119,95

SEGA GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
Game Gear incl. Sonic + Netzteil	344,00
TV-Adapter	196,00
Master-Gear-Adapter	57,95
Axe Battler	78,95
Chessmaster	74,95
Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Fantasy Zone	59,95
G-Loc	67,95
Mickey Mouse	67,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Spiderman	82,95
Super Golf jap.	54,95
Super Monaco G.P.	57,95
Taru Ruto Action jap.	54,95
The Berliner Wall jap.	67,95
Wide-Gear	37,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	57,95

NINTENDO

Nintendo Super Set	289,00
NES Entertainement-set	219,00
A Boy and his Blob	84,95
Airwolf	94,95
Batman	89,95
Bayou-Billy	114,95
Blades of Steel	94,95
Chessmaster	84,95
Gauntler 2	94,95
Knight Rider	94,95
Mega Man 3	99,95
Paperboy	64,95
Probotector	99,95
Solstice	84,95
World Champ	89,95

GAME BOY

Gameboy incl. Tetris	156,95
Accu + Netzteil	69,95
Caseboy	24,95
Gameboy-Lampe	34,95
Gameboy-Lupe	24,95
Gameboy-Verstärker	49,95
Gameboy-Koffer	34,95
Gameboy-Taschen	24,95
Adventure Island	69,95
Alleyway	47,95
Amazing Spiderman	47,95
Batman 2	69,95
Battletoads	77,95
Boomers Adventure	57,95
Bubble Bobble	67,95
Castlevania	67,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gremlings 2	77,95
Gargoyle`s Quest	54,95
Hudson Hawk	64,95
Hunt for Red October	74,95
Marble Madness	64,95
Mysterium	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Gaiden	84,95
Nobumaga`s Anbition	84,95
Pinball-Rev.o.Gator	49,95
Simpsons	69,95
Skate or Die/Bad`n Rad	67,95
Star Saver	64,95
Super Mario Land	49,95
Tennis	49,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Tasche groß	44,95
lynx Adapt. Zig.Anz	34,95
Lynx Netzteil	24,95
Batmans Return	77,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challlenge	69,95
Elektrocop	69,95
Hard Driving	79,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
S.T.U.N Runner	77,95
War-Birds	67,95
Zarlor Mercenary	69,95

Wir verleihen auch, aber nur in unseren Ladengeschäften !

Gokel



Ganz robust...

...und technisch ausgereift ist der neue Joystick „Competition PRO PC". Dieser Analog-Stick verbinde die Präzision einer Potentiometer-Steuerung mit der Belastbarkeit einer soliden Kreuzgelenkmechanik, versicherte man uns bei Dynamics.

Ob das mit der mechanischen Belastbarkeit stimmt, werden wir noch in ausgiebigen Praxistests überprüfen, aber präzise ist die Steuerung auf alle Fälle. Durch die Plazierung der Feuerknöpfe und des Schubreglers (für Flugis) am Kopf des „Golfschlägers" eignet sich der Stick aber ohnehin eher für Simulationen als für harte Actiongames. Wer sowas brauchen kann — der einschlägige Fachhandel hilft gegen einen Unkostenbeitrag von ca. 79,— DM gerne weiter!

Gaaanz chic...



...sieht es aus, unser brandneues, tiefschwarzes und topexklusives Joker-Shirt! Durch das markante PC Joker-Emblem hebt sich dieses für Damen und Herren gleichermaßen geeignete Qualitätsprodukt wohltuend von der Masse ähnlicher Baumwollerzeugnisse ab. Bei Interesse an dieser Zierde für jede Heldenbrust wendet Ihr Euch einfach vertrauensvoll an unseren Joker-Shop!



Ganz aktuell...



...sind diese beiden Wandkalender: Für die harten AD&D-Fans ist der „Dragonlance Calendar 1993" erste Wahl, wer sich dagegen nicht tagaus, tagein lauter Hochglanz-Monster anschauen will, greift zum „Women of Fantasy Calendar 1993". Da die Teile von TSR und damit aus Amerika stammen, sucht man darin zwar vergeblich nach unseren Feiertagen, aber auch in der Neuen Welt hat das Jahr zwölf Monate, und kosten tut der Spaß außerdem nur je 23,— DM. Bestellungen an:
Playsoft
Teichweg 6
3550 Marburg 7
Tel. 06421/48 19 72



Ganz viele...

...Messen finden im Herbst statt: von der Europäischen Schuhmusterschau (Düsseldorf, 18. bis 21.9.) über die Handelsmesse der Bootswirtschaft (Hamburg, 22. bis 23.10.) bis zur Österreichischen Musikermesse (Graz, 16. bis 18.10.). Auf zweien davon sind auch wir vertreten!

Und zwar einmal auf der Computer Shopper Show, die vom 8. bis 11.10. in Köln stattfindet. Wenn wir uns davon erholt haben, eilen wir am 26.11. nach Frankfurt zur World of Commodore und verlassen sie erst am 29. November wieder. Solltet Ihr uns also mal persönlich kennenlernen wollen, habt Ihr in Köln oder Frankfurt die Gelegenheit dazu, falls nicht: Neben unseren dummen Gesichtern soll es dort auch noch allerlei neue Soft- und Hardware zu bewundern geben...

Ganz weit weg...

...nämlich nach Ägypten, darf der Gewinner des Sierra-Wettbewerbs zu „Laura Bow 2" fahren. Der Einsendeschluß ist am 31.12.1993, bis dahin könnt Ihr noch über die drei Preisfragen nachgrübeln:

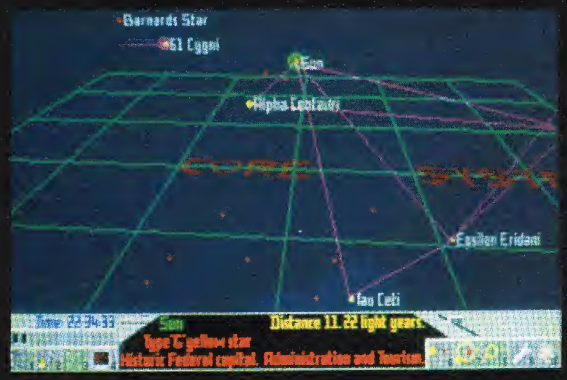
1. Welches war das allererste Sierra-Spiel, und in welchem Format wurde es produziert?
2. Welches Sierra-Spiel wurde als erstes ins Deutsche übersetzt?
3. Wie hieß das erste Laura Bow-Adventure?

Für die Reise muß man zwar mindestens 18 Jahre sein, dafür darf noch eine Begleitperson mit. Die Teilnahmekarten gibt's bei:
Sierra Online
Customer Service
Unit 2, Technology Centre,
Station Road, Theale, Reading, Berkshire RG7 4AA ,
United Kingdom

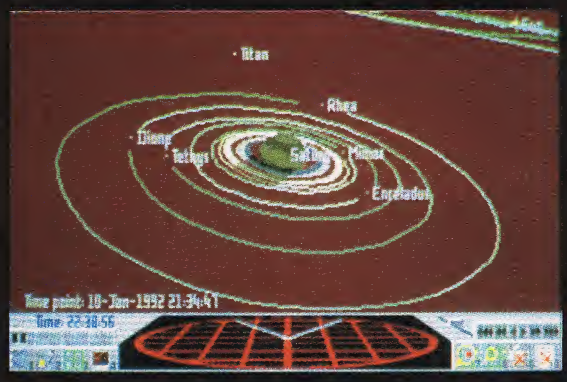


HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER









ELITE II

Elite war nun wirklich ein elitäres Stück Software: Heute gilt die Weltraum-Handelssimulation als Klassiker unter den Klassikern, als legendärste aller Legenden, kurzum als das Kultspiel schlechthin! Und morgen dürfen wir vielleicht schon die Fortsetzung bewundern...

Heimlich, still und leise strickt Elite-Urvater David Braben nämlich seit geraumer Zeit an Teil zwei der mittlerweile fast neun Jahre alten Space-Opera. Zwar tut er das nun unter den Fittichen von Konami, jedoch selbstredend auf zumindest gleichem Niveau, wie es die Raumpiloten seit Rainbirds aufgebohrter PC-Variante „Elite Plus" gewohnt sind. Ebenfalls von der gewohnten Art präsentiert sich das grundsätzliche Handelsgerüst: Mit einem anfangs etwas klapprigen (aber nachrüstbaren) Cruiser springt man von Sonnensystem zu Sonnensystem, um Handel zu betreiben, in furiosen 3D-Kampfsequenzen Piraten zu vertreiben und spezielle Sondermissionen aufzutreiben.

Doch damit enden die Ähnlichkeiten zum betagten Vorgänger, schließlich wurde das Gameplay vom Staub der Jahre befreit und kräftig aufpoliert. So ist man jetzt nicht mehr an ein einziges Schiff gebunden, es warten jede Menge größerer, besserer und schnellerer Raumer auf finanzstarke Elite-Piloten — wer es sich leisten kann, darf demnächst gar mit einem 32 Kilometer langen Riesenbaby durch's All düsen! Auch Landungen auf Planeten werden nunmehr endlich möglich sein, wobei man am Weg zum Raumhafen durch Städte pflügen oder Bergketten überwinden kann bzw. muß. Im Gegenzug sind die Galaxien etwas geschrumpft, Elite II beschränkt sich nämlich auf eine einzige Milchstraße. Die bietet dafür 100 Sonnensysteme, deren Gestirne mit den neuesten astronomischen Erkenntnissen auch tatsächlich weitgehend übereinstimmen: Position und physikalische Eigenschaften sind glaubhafter denn je, selbst Landkarten oder Angaben über die Oberflächentemperatur werden zu den einzelnen Welten geliefert. Schön und gut, aber wo bleibt die Action? Keine Sorge, die spektakulären Flugszenen sind wieder mit von der Partie; laut Hersteller sind sie sogar eine ganze Ecke spektakulärer geworden. In feinster Vektorgrafik darf man einmal mehr intergalaktischen Freibeutern ein Laserloch in den Pelz brennen oder es ihnen nachtun und seinerseits friedliche Handelsschiffe kapern; daneben stehen jetzt auch richtige militärische Aufträge an. Hardcore-Ballerfreaks, denen all das immer noch zu trocken ist, werden darüberhinaus einen Action-pur-Modus vorfinden, bei dem sie die Rohre ohne Reue glühen lassen können.

Kurz und sehr gut: Elite II wird all das bieten, was seinen Vorgänger so berühmt gemacht hat — und noch viel, viel mehr. Zumindest behauptet das Mr. Braben, und wir würden es halt zu gerne glauben. Skeptiker, denen der Glaube allein nicht genügt, werden wohl oder übel auf den Test im nächsten Heft warten müssen... (jn)

MIGHT & MAGIC IV

CLOUDS OF XEEN

Zwei Folgen lang bot die mächtig magische Saga dem Rollenspieler eher biedere Hausmannskost, dann kam der dritte Teil und schlug ein wie eine Bombe! Mittlerweile sind auch dessen Dungeons bereits gründlich erforscht, es wird also allerhöchste Straßenbahn für den Nachfolger!

Daher hat man bei New World Computing die Weichen auch schon gestellt, spätestens im Oktober wollen die Kerker-Architekten die letzten Bits zurechtgefeilt haben. Bis die Monster dann noch deutsch können, ist es zwar mindestens November, aber netterweise dürfen ungeduldige Abenteurer bei der englischen Version zuschlagen und sie später umtauschen. Ja, sogar für den fünften Teil werden gerade die ersten Schienen verlegt, doch heute soll uns erstmal interessieren, was der nächste Rolli-Expreß geladen hat... Was die Story betrifft, wollen es die Programmierer noch ein wenig spannend machen: In einer Fantasy-Welt gilt es, den Schurken Lord Xeen aufzuspüren und zu vernichten; mehr war den Jungs vorläufig nicht zu entlocken. Fest steht, daß der Spielaufbau nicht mehr ganz so flockig-locker sein wird wie anno Might & Magic III — anstatt in (fast) beliebiger Reihenfolge müssen die einzelnen Subquests nun schön ordentlich hintereinander gelöst werden. Ansonsten hat man aber prinzipiell das System des Vorgängers beibehalten, wogegen an Gameplay und Präsentation noch weiter gefeilt wurde. Die augenfälligste Neuerung sind da sicher Movie-Zwischensequenzen à la Lucas Arts, welche der Spieler zwar bestaunen, aber nicht beeinflussen kann. Dabei wird z.B. eine Figur aus dem Grafikfenster „herausgezoomt" und solange vergrößert, bis sie den ganzen Screen einnimmt. Beim Sound sind Musik und FX gleichzeitig zu vermelden, außerdem werden die auftretenden Charaktere Unmengen an Digi-Sprachausgabe (später sogar in deutsch!) parat halten. Derlei Leckerbissen fressen natürlich Speicherplatz — so viel, daß man *unbedingt* 2MB Arbeitsspeicher benötigt! Naja, dafür tut's aber auch ein 286er. Wie es sich für eine Fortsetzung gebührt, wurden Umfang, Komplexität und Monsterdichte des Programms gewaltig gesteigert, so haben sich die ansässigen Ungeheuer zwischenzeitlich von ehemals 80 auf nunmehr stolze 150 verschiedene Sorten vermehrt. Verringert hat sich hingegen die Anzahl der Partymitstreiter, aus Gründen der besseren Übersicht besteht die Abenteurergruppe demnächst aus maximal sechs anstatt der bisherigen acht Mitglieder; dirigiert werden die Mannen neuerdings mit kleinen Richtungspfeilen.

Alles andere, vom Magie- bis zum Kampfsystem, von der Charaktererschaffung bis zur Icon-Steuerung wird von gleicher Güte sein wie beim Vorgänger; und warum auch nicht? Im nächsten Heft wissen wir's dann hoffentlich ganz genau, bis dato sollten die Wolken von Xeen ihr Geheimnis ja gelüftet haben. (C. Borgmeier)

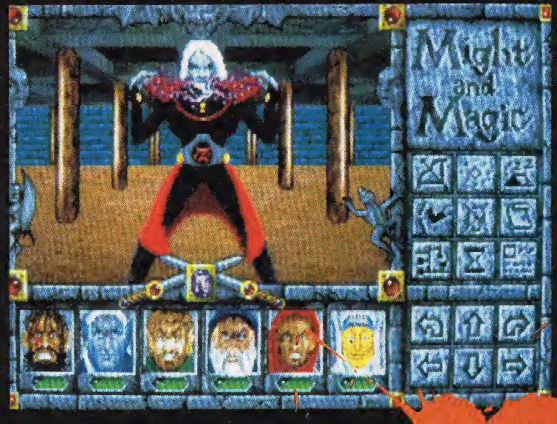
HOT SPOT

DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER









Einfach bombig!



Während des Zweiten Weltkriegs flogen die in England stationierten US-Luftwaffenpiloten regelmäßig Richtung Nazi-Deutschland, um dort ihre tödliche Fracht loszuwerden — dank MicroProse sind wir jetzt mit von der Partie.



25 Missionen stehen auf dem Einsatzplan, die allerdings durchwegs recht ähnlich ausgefallen sind. Das Strickmuster lautet immer: Gemeinsam mit den (Computer-) Kollegen in der Bomber-Formation das Ziel anfliegen, Ballast abwerfen, Rückkehr zur Heimatbasis, Orden kassieren, fertig. Mal geht es dabei um eine Fabrik in Berlin, dann sind vielleicht die Heeresdepots in Aachen oder die Trockendocks in Cuxhaven dran, aber das Angriffsschema selbst bleibt unverändert. Abwechslung bringt, neben den bösen Gegnern, vor allem das Wetter ins Spiel. Wenn es die Feind- oder Witterungslage nämlich partout nicht zuläßt, daß man sein eigentliches Hauptziel bombardiert, darf man ersatzweise ein (meist nahegelegenes) Nebenziel in Schutt und Asche legen, die Mission gilt dann trotzdem als erfüllt. Außerdem kann man sich nach Abschluß aller 25 Aufträge einen anderen der fünf angebotenen Bomber aussuchen und die ganze Geschichte mit leicht verändertem Flugverhalten noch mal durchmachen.

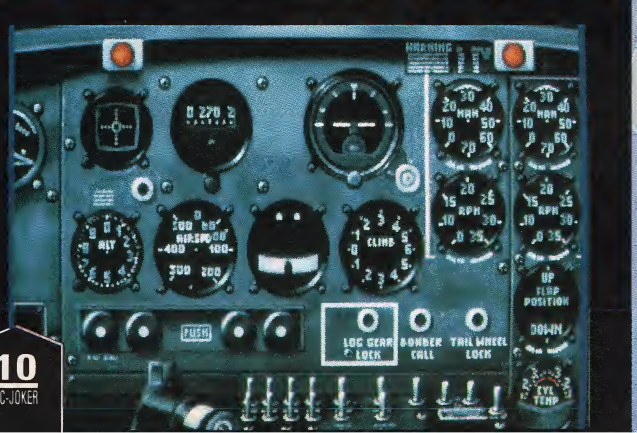


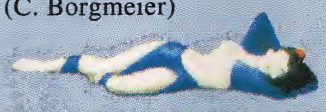
Die Besatzung besteht dabei immer aus Pilot und Copilot, dem Funker, einem Navigationsoffizier und insgesamt fünf Feuerwerkmännern für die Bombenluke, die Flak, die Heck- und die beiden Rumpfkanonen. Die Mannschaft darf zwischen den einzelnen Missionen ausgetauscht werden, was sich aber nur bei Verletzten empfiehlt, da sich die Jungs mit wachsender Erfahrung auch in brenzligen Situationen besser zurechtfinden. Ebenso wäre es unklug, bei der Einsatzbesprechung einen Auftrag auszuschlagen — das wirkt sich nämlich negativ auf die Moral der Truppe aus. In der Luft darf man aber nach Belieben zwischen den verschiedenen Stationen wechseln und das Ruder selbst in die Hand nehmen. Wer sich das Fliegerleben einfach machen will, greift zu Auto-Pilot, Zeitraffer und unbegrenzten Munitionsvorräten; eingefleischte Realisten können sich mit Blindgängern, zu hoher Zylinderkopftemperatur, verwundeten Crew-Mitgliedern und dergleichen Kleinkatastrophen mehr herumschlagen. Aber wenn es hart auf hart kommt, muß man so oder so selber ran, denn der Auto-Pilot entwickelt in Krisensituationen eine fatale Neigung zu Bruchlandungen...

Technisch ist B-17 excellent gelungen: Die detailliert gezeichnete Grafik bietet zoombare Innen- und Außenansichten en masse, dazu gibt's viele hübsche Zwischenscreens. Ungewöhnlich ist, daß die reichhaltige Instrumententafel hier mehrere Screens komplett ausfüllt, wer auch mal von der (Vektor-) Landschaft was sehen will, muß dazu die Ansicht wechseln. Der stimmungsvolle Sound erinnert an „Knights of the Sky", und die Steuerung klappt einwandfrei, am besten per Keyboard. Tja, ein bißchen mehr Abwechslung plus vielleicht noch eine Recorder-Funktion, und das Game wäre eine echte Granate!

(C. Borgmeier)







B-17 Flying Fortress

Realistische und aufwendig präsentierte Bomber-Simulation

GRAFIK	*86%*
SOUND	*84%*
REALISMUS	*88%*
MOTIVATION	*80%*
URTEIL	**82%**

Variabel
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: MicroProse

Bei leicht heruntergeregeltem Grafikdetailgrad genügt ein 386 SX mit etwa 20 Mhz.

	AdLib
VGA	
	Roland
	Joystick
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

ATAC

Eine strategische Flugsimulation von MicroProse







Wir lüften das Geheimnis:
ATAC schlägt zurück!

Sie übernehmen in dieser strategischen Flugsimulation von MicroProse das Kommando der ATAC-Sondereinheit !

FEIND: GEHEIM

Im tiefsten Dschungel von Kolumbien werden Kokapflanzen angebaut, die den Drogenbaronen das Rohmaterial für die Herstellung von Kokain liefern - der Droge, die verheerende Auswirkungen auf die Gesellschaft in unseren Städten hat.

KRIEG: GEHEIM

Die Drogenbarone haben solche Reichtümer angesammelt, daß sie ihre Plantagen, Kakainlabore und Drogentransporte mit den besten Flugzeugen und Söldnertruppen verteidigen können, die für Drogengeld zu haben sind. Daher muß die Kampagne gegen sie im geheimen geführt werden.

STREITMACHT: GEHEIM

Eine Streitmacht aus Elite-Soldaten wird nun in den Kampf gegen die reichen und einflußreichen Drogenbarone geschickt, um Feuer mit Feuer zu bekämpfen, das Herz ihrer Produktion stillzulegen und dafür zu sorgen, daß ihr gesamter Profit in Flammen aufgeht.

MICROPROSE
SIMULATION SOFTWARE

Die absolute Unterhaltungssoftware

ATAC: Zuerst für IBM PC und kompatible Geräte herausgegeben, gefolgt von Commodore Amiga und Atari ST.
MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. UK. +4 (0)666 504 326



The Legend of Kyrandia

Fabelhaft...

Wer gerne vertrackte Puzzles löst, aber nicht gleich seinen Lebensabend vor einem Spiel beschließen möchte, dem sei Virgins neues Fantasy-Abenteuer empfohlen — hier kommt man ohne langes Handbuchstudium auf seine Kosten!

Das bedrohte Königreich heißt Kyrandia, der Held Brandon und der Chef der bösen Seite Malcolm — viel mehr will das opulente Intro nicht zum Hintergrund der legendären Knobel-Sage verraten. Es würde auch wenig Sinn machen, denn Legend of Kyrandia ist eine jener Rätselorgien, deren innere Zusammenhänge sich erst nach und nach im Spielverlauf erschließen. Dementsprechend geheimnisvoll geht's los:

Brandon wartet in einem Baumhaus neben seinem versteinerten Großvater geduldig, bis sich der Spieler an der hübsch animierten Grafik sattgesehen hat und zur Maus greift. Sobald man dann den Screen beklickt, passiert entweder gar nichts, oder man erhält eine mehr oder weniger aussagekräftige Information. Im günstigsten Fall läuft eine kleine Animationssequenz ab, und man ist wieder einen Schritt weiter — in der richtigen oder in der falschen Richtung. Oh ja, das Programm kann wirklich gemein sein und hält eine ganze Palette ausgesucht hinterhältiger Fallen parat! Aber in unserer Anfangsszene ist es noch großzügig und läßt die Wände des Baumhauses zu gesprächigem Leben erwachen, sobald man einen Edelstein aufgeklaubt hat. Das Einsammeln und Anwenden von Gegenständen (vor allem Zaubertränke und Klunker aller Art), zählt auch später zu den wichtigsten Helden-Tätigkeiten; jedoch sind im Inventory nur zehn Plätze frei, Auswahl tut also not. Mindestens genauso bedeutsam ist die Interaktion mit anderen Leuten, speziell mit Hexen und Alchimisten. Für kleine Geld- oder Sachspenden revanchieren sie sich mit Informationen, Tips und Zaubersprüchen. Nichtzuletzt durch diese milden Gaben wird Barton im Lauf der Zeit vom Schmalspur-Helden zu einer mächtigen Persönlichkeit, die z.B. über verschiedenste Spells verfügt. Es sieht übrigens recht lustig aus, wenn er zaubert, verwandelt er sich dabei doch auch äußerlich kurzzeitig in einen richtigen Magier. Überhaupt ist die im Stil von „Dune" gehaltene und teilweise digitalisierte Grafik prächtig anzuschauen, durch die enorme Ausdehnung der Abenteuerlandschaft (Wald, Kirche, Höhlen, Brunnen etc.) gibt's auch jede Menge davon. Dasselbe Lob muß man der Musik und den Sound-FX zollen, die Point & Click-Steuerung wiederum sorgt durch konsequenten Menü-Verzicht für einen schnellen Spielfluß.

Weniger schön sind hingegen die immer gleichen und leider nicht abbrechbaren Dialoge; auch die oft sehr schlichten Infos beim Screen-Beklicken („Dies ist ein Höhleneingang") zählen nicht gerade zu den Stärken des Games. Aber an derlei Kinkerlitzchen sollte man sich nicht allzusehr stören, zumal Legend of Kyrandia atmosphärisch dichte Rätselabenteuer mit einem moderaten Schwierigkeitsgrad bietet. Wie gesagt: Einfach loslegen und Spaß haben... (od)



Märchenhaft...



Grauenhaft...

The Legend of Kyrandia

Fantasy-Puzzles mit Adventure- und Rollenspielelementen.

GRAFIK	87%
SOUND	83%
ATMOSPHÄRE	84%
MOTIVATION	76%
URTEIL	79%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Virgin

Festplatte und VGA-Karte erforderlich, ansonsten ist jeder Rechner recht.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

NACHDEM SIE ALS ERSTES DIE VEREINIGTEN STAATEN UNTER IHRE GNADENLOSE KNUTE GEZWUNGEN HABEN, RICHTEN DIE LEDERGÖTTINNEN VON PHOBOS NUN IHRE BEGEHRLICHEN BLICKE AUF UNS...

Die Vereinigten Staaten stehen noch völlig unter dem Schock der Invasion durch die lüsternen, in Leder gekleideten Ladies vom Planeten Phobos. Nichts ist mehr zu hören als ab und zu wildes Seufzen und Stöhnen, während wieder einmal eine ehemalige Supermacht ins Vergessen sinkt. Vorsicht... jetzt drohen die Ledergöttinnen hierherzukommen! Lassen Sie sie nicht an Ihren Computer ran - sonst könnten Sie zusammen mit ihm abstürzen!



"Das ist nur was für Erwachsene... nichts für kleine Bubis! Von vorn bis hinten interaktiv verstrahlt! Wenn du noch nicht weißt, was 'ne heiße Nummer ist, wirst du nichts checken. Am besten mit zwei Spielern. Oder noch ein paar dazu!" *Hot Holly*



"Ekelhaft, verdorben, erniedrigend... hach, ich werd' ganz scharf! Aaaah, nein, schon wieder dreh' ich die "Schraube" rein...! Sei uns armen Sündern gnädig, die Sex-Angels des Satans stürzen auf uns ein! Auf den Index mit diesem Spiel, aber schnell!" *Pastor Layberry*



"Du möchtest die Nummer Eins auf der Hitliste meiner neuesten Eroberungen sein? Dann komm mit in meinen Palast der Wollust, da wirst du sehen, was ich mit meinen Sexsklaven anstelle." *Melcinda*

"Die malen als Deckung einfach pfundweise Superbienen auf den Deckel - nur notdürftig bedeckt, natürlich! -, aber das ist bloß ein schlüpfriger Trick, um an strengste Staatsgeheimnisse ranzukommen. Ich sage nur: Lenkwaffen auf dieses Kommunistenspiel!" *General Wedgefellow*



"Ich umwand sie mit mehreren Fangarmen und streckte ein Stielauge nach ihren Milchdrüsen aus, wie es das Ritual vorschreibt. Warum regen sich diese Terraner bloß immer gleich so auf? Da, wo ich herkomme, machen wir das andauernd!" *Barthgub el Nikki-Nikki*



"Hallo, ich bin Zeke, der hochprozentige Held... Ich wollte bloß sagen, wenn Sie auf Fantasy-Kram mit Schwertern und Spießen und so'n Zeug stehn, dann sind Sie hier falsch! Dies Spiel hier ist nur was für richtige Männer." *Zeke Zarmen*



"Die denken alle, ich kann nicht bis drei zählen, und schon gar nicht, wenn es sich um ein paar hübsche Burschen handelt... Also, vielleicht hab' ich ja keine Ahnung von Sado-Maso, aber so zwei, drei Sachen kenn' ich schon. Na komm, gehn wir in Stellung... und ab geht's!" *Lydia Sandler*



Existiert auf fremden Planeten intelligenter Sex?

Die Antwort auf alle Ihre Fragen finden Sie in diesem fesselnden und erregenden Spiel. "Leather Goddesses 2" bietet:

- 40 verblüffende Rollen • 105 üppig erfundene Schauplätze • rund 100 Stunden lustvolle Action
- 90 Minuten ohrenzerfetzenden Sound (Sprache und Musik), durch unseren LifeSize Sound Enhancer ®, der an Ihre Stereoanlage anzuschließen ist.

Halten Sie die Augen offen... nach "The Leather Goddesses of Phobos 2", im Verkauf ab September 1992 für 149.- DM (empfohlener Richtpreis), mit dem LifeSize Sound Enhancer ® für erstklassigen Sound inbegriffen.



LifeSize Sound Enhancer

INFOCOM™ **Way out of this world**

"Leather Goddesses 2" ist kompatibel mit MS-DOS, EGA/VGA, 640K RAM, 20-Megabyte-Festplatte, 3,5-Zoll-high-density-Laufwerk. Ein Berechtigungsschein zum kostenlosen Umtausch gegen 5,25-Zoll-HD-Disketten liegt bei. "Leather Goddesses 2" ist mit den meisten Soundkarten kompatibel. "The Leather Goddesses of Phobos 2" ist Copyright von INFOCOM, Inc.

Bei Simulationen macht MicroProse so schnell keiner was vor, mit diesem Rollenspiel betritt der amerikanische Branchenriese jedoch Neuland. Interessanterweise eines, das im mittelalterlichen Deutschland liegt!

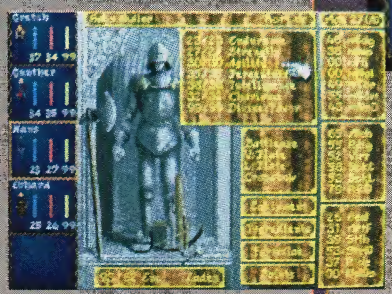
Darklands

Abenteuerspielplatz Deutschland

Die Abenteuerwelt wird hier vor jedem Spielstart neu generiert, so daß sich etwa Geheimgänge jedesmal woanders befinden und auch einige Ereignisse variieren. Leider sind die Unterschiede letzten Endes nicht so groß, zudem muß man somit auf eine richtige



Hauptquest verzichten. Stattdessen steht die Erledigung vieler Kleinaufgaben an, die der Party von Zufallsbekanntschaften aufgetragen werden. Inhaltlich dreht es sich dabei meist um Drachen-Töten und Prinzessinnen befreien — das Übliche halt.



Die ein bis vier Helden dürfen entweder fixfertig vom Programm übernommen oder selbst zusammengebastelt werden: In zahlreichen, sehr textlastigen Menüs bestimmt man die Namen, Spitznamen, den Familienhintergrund und die Kindheitserfahrungen der Recken, anschließend muß man sich um die diversen Skills (Ausdauer, Geschicklichkeit, allerlei Waffenfertigkeiten etc.) kümmern. Der Schwierigkeitsgrad ist in drei Stufen einstellbar, außerdem können Abenteurer mit langsamen Rechnern auf die Grafik verzichten und im reinen Text-Modus spielen. Wie auch immer, das grundsätzliche Ziel besteht einfach darin, durch das Lösen der besagten Mini-Quests möglichst viele der begehrten Ruhm-Punkte zu ergattern. Dazu muß selbstverständlich ausgiebig gewandert, gekämpft, gezaubert und auch gebetet werden. Die Spaziergänge finden auf einer Karte statt, wo das deutsche Mittelalter mitsamt seinen zahllosen Burgen, Klöstern und über 90 Städten aus der Vogelperspektive zu sehen ist. Sobald man eine Örtlichkeit erreicht, wird ein etwas bläßliches Bild mit dem passenden Motiv gezeigt, je nachdem, ob man dann z.B. den Bürgermeister besuchen oder die Kirche besichtigen will, folgen weitere Grafiken.



Gerangelt wird auf einem isometrischen 3D-Screen, dabei kann der Schlagabtausch entweder hektisch in Echtzeit oder geruhsam mit wechselnden Order/Attack-Phasen geführt werden. So oder so muß man auf mit der Maus zu bedienende Pulldown-Menüs zurückgreifen, was den Echtzeit-Modus natürlich zur Qual werden läßt. Seltsamerweise trifft man auch meist auf hoffnungslos über- oder unterlegene Gegner, ausgeglichene Kämpfe sind eher Mangelware. Was die Feinde aber stets schwer beeindruckt, ist Zaubern und Beten, wobei man die Spells für die Feuerblitze etc. erst in einem magischen Büchlein zusammenmixen muß. Das Ausquetschen der Leute nach Informationen als Gespräche zu bezeichnen, wäre etwas übertrieben, und auch sonst bietet das Gameplay wenig wirklich Interessantes — Grafik und Sound dümpeln ebenfalls auf gehobenem Mittelmaß.

Somit bietet Darklands zwar solide Rolli-Kost ohne gravierende Mängel, aber im Vergleich zu den Simulationen von MicroProse...

(C. Borgmeier)

Darklands

Unspektakuläres Debut-Rollenspiel der Meister-Simulanten.

GRAFIK	66%
SOUND	64%
ATMOSPHÄRE	66%
MOTIVATION	68%
URTEIL	**66%**

Variabel
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller: MicroProse

Erforderlich ist zumindest ein 286er mit Festplatte, wo die 12 HD-Disketten knapp 19MB beanspruchen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Rüsten Sie Ihre beste Waffe...



Ihren Verstand!

Special Forces ist eine aktionsgeladene strategische Simulation von Super-Eingreiftruppen auf schwierigsten Missionen.

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Special Forces, für IBM PC Kompatibles, von den Autoren von **Airborne Ranger™**. MicroProse Ltd.
Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos.
GL8 8DA. Tel: 0666 504 326



Das Nest-Häkchen

Hook

Obwohl Steven Spielbergs cineastische Fortsetzung der Peter Pan-Geschichte arg danebenging, hat sich Ocean die Lizenz dafür geschnappt — das Ergebnis ist ein nettes Inselabenteuer im „Monkey Island"-Stil.

Wer Guybrush Threepwood kennt, kennt damit auch die Multiple Choice-Gespräche, ja, eigentlich die ganze Benutzerführung von Hook. OK, einige Details wurden etwas umständlicher gelöst (z.B. die schwache Anleitung, die durch ein Readme-File ergänzt wird), aber im großen und ganzen läßt es sich mit den fünf Icons fürs Schauen, Sprechen, Nehmen, Benutzen und Geben problemlos abenteuern. Präsentation und Gameplay wirken ebenfalls dünner als bei der Affeninsel, doch rein technisch gibt es wenig zu mäkeln. So sind einzelne Gegenstände mitunter schwer zu identifizieren, und die Grafik ist ein wenig farbarm, dafür jedoch ebenso schnell wie das Scrolling flüssig ist. Auch die Rätsel sind knackig, wenngleich sie sich ab der Mitte des Spiels stark an der Filmhandlung orientieren. Achja, die Handlung: Der gealterte Peter Pan hat seine Kinderhelden-Vergangenheit fast vergessen, als sein Intimfeind Hook (wieder) auftaucht und seine beiden Kinder entführt. Mit dem Elfe Tinkerbell-Expreß geht's also zurück Richtung Nimmerland, Endstation Pirateninsel. Dort muß sich Peter erstmal mit Piraten-Klamotten eindecken, dann das Fliegen lernen, seinen Nachwuchs finden und natürlich zum großen Showdown gegen Hook antreten. Das alles haben die Action-Spezialisten in ihrem Debut-Adventure mit allerlei Gags angereichert, nur bei der Komplexität hapert's noch ein bißchen. Aber es ist halt noch kein Affenkiller vom Himmel gefallen... (mm)

Hook

Abenteuerurlaub à la „Monkey Island 2" — in der Touristenklasse.

GRAFIK	75%
SOUND	68%
ATMOSPHÄRE	74%
MOTIVATION	72%
URTEIL	73%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Ocean

Die Rechnergeschwindigkeit ist egal, nur eine Festplatte muß sein.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Schlappe Bullen beißen nicht?

Dick Tracy
The Crime Solving Adventure

Mr. Tracy kennen wir bereits als New Yorker Comic-Cop der 20er Jahre, Kinoheld und Pixel-Polizisten — den Auftritt in diesem zweifelhaften Action-Adventure hätte er uns also wirklich ersparen können!

Dick Tracys 91er Shoot & Run Marke Titus war ja schon schlimm, schlimmer aber ist, daß diesmal Disney Soft höchstselbst den beinharten Schnüffler in den Sand gesetzt hat. Die Möglichkeiten des Helden sind hier ebenso begrenzt wie der Spaß des Spielers: Kaum schlägt die Einsatz-Zentrale per Funk Alarm, schon düst Dick mit seinem Peterwagen durch die von oben dargestellte City zum Tatort. Dort werden Opfer und Zeugen von Raub, Mord oder Totschlag verhört und Spuren gesichert, wobei der Realismus von Fingerabdrücken am Asphalt getrost bezweifelt werden darf. Weitere Hinweise ergeben sich, wenn man die brav gekennzeichneten Gangsterautos rammt und deren Insassen in einer Automatik-Sequenz befragt — gelegentlich mit vorgeschalteter Plattform-Schießerei über Dächer und durch Kanalisationen. Irgendwann reicht es dann für die Verhaftung eines bösen Buben, das üble „Sündikat" hat 'nen Mitarbeiter weniger, und alles geht von vorne los.

Das Ganze spielt sich etwa wie Krisalis' optionsreiche Polizei-Simulation „Hill Street Blues" in der AOK-Ausführung, was zum Teil auch am labbrigen Joystick, der fummeligen Tastatur, der unschönen Ruckel-Optik in EGA-Qualität und dem greulichen PC-Gepiepse liegt. Mit der Disney Sound Source wird die Akustik zwar besser, das Gameplay aber nicht: Dicky ist und bleibt ein Fall von „Hände hoch und Finger weg!" (jn)



Dick Tracy

Ödes Action-Adventure mit Plattform-Einlagen — nur für Tracy-Sammler.

GRAFIK	42%
SOUND	11%
STEUERUNG	31%
MOTIVATION	36%
URTEIL	33%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Disney Soft

Immerhin: Unter 16 MHz ballert es sich auch nicht viel langweiliger.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Karo Soft

Jürgen Vieth

1869, komplett deutsch		*89,00
A Train, komplett deutsch		+*95,00
Aces of the Pacific, kompl. dt.		*82,50
Airbus A 320, deutsch (386)		*99,00
Airline Transp. Pilot, deutsch		*112,50
Air Warrior		*79,50
B 17, Handbuch deutsch		*99,00
Battle Isle, komplett deutsch		*89,00
Battle Isle Datadisk, kpl.dt.		*45,50
Birds of Prey, Handb. deutsch		+*97,50
Buck Rogers II, kompl. dt.		+*89,00
Bundesliga Manager Professional		*74,50
Civilization, komplett deutsch		*95,00
Conquest of the Longbow, kpl.dt.		*82,50
Darklands, Handbuch deutsch		+*99,00
Dark Seed, komplett deutsch		*89,00
Das Schwarze Auge, kpl. deutsch		*89,00
Dune, komplett deutsch		*82,50
Dungeon Master, Anleitung deutsch		*79,50
Dynablaster, Anleitung deutsch		*75,50
Elite Plus VGA, Handb. deutsch		*94,50
Elvira II, komplett deutsch		*89,00
Epic, Handbuch deutsch, 386er		*74,50
Espana, The Games '92, Anltg. dt.		*79,50
Eternam, deutsche Version		*89,00
Eye of the Beholder, kompl. deutsch		*89,00
Eye of the Beholder II, kompl. dt.		*89,00
F 16 Falcon 3.0, Handb. dt. (386)		*99,00
Flight Sim. 4.0, deutsche Version		*144,00
Scenery Disks zum FS. 4.0 pro St.		49,00
Scenery Disk „Deutschland" f. 4.0		*59,00
Scenery Disk „California"		*99,00
Scenery Disk „Sound&Graphics" f. 4.0		*69,00
Scenery Disk „Deutsche Küsten" f. 4.0 dt.		49,00
Scenery Disk „Mittelgebirge" f. 4.0 dt.		49,00
Scenery Disk „Ruhrgebiet" f. 4.0 dt.		49,00
Scenery Disk „Tahiti" f. 4.0		*69,00
Gateway		*79,50
Global Conquest, Handbuch deutsch		*99,00
Global Effect, Handbuch deutsch		*89,00
Grand Prix Unlimited, Handb. dt.		*79,50
Great Courts II, Handbuch deutsch		*74,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch		*99,00
Heroes of the 357th, Handb. deutsch		*85,50
Hexuma, komplett deutsch		+*89,00
Indiana Jones III, VGA, kpl. dt.		*89,00
Indiana Jones IV, englisch		*89,00
Ind. Jones IV, kompl. dt. (Sept.)		+*97,50
Ishar, Handbuch deutsch		*75,50
Kaiser, Computer u. Brettspiel, dt.		*99,00
King´s Quest V/VGA, kompl. deutsch		*99,00
Larry V, VGA, komplett deutsch		*82,50
Laura Bow II, komplett deutsch		*82,50
Leather God. of Phobos II, kpl. dt.		a.A.
Lure of the Temptress, Handb. dt.		*82,50
Gunship I u. Midwinter I ,	CD-ROM	119,00
King´s Quest V,	CD-ROM	99,00
Larry I,	+CD-ROM	99,00
Larry V,	+CD-ROM	99,00
Mixed Up Mother Goose,	CD-ROM	82,50
Monkey Island I,	CD-ROM	105,00
Secr. Weapons incl. 3 Miss.,	CD-ROM	105,00
Wing Com. I & Ultima VI,	CD-ROM	135,00
Wing Com. I + Mission Disks I & II,	CD-ROM	135,00
Railroad Tycoon,	CD-ROM	99,00
M 1 Tank Platoon,	CD-ROM	99,00
Red Storm Rising & Carrier Command	CD-ROM	99,00

Spirit of Excalibur,	CD-ROM	89,00
Space Quest IV,	+CD-ROM	99,00
Chessmaster 3000,	CD-ROM	105,00
Mammals (Säugetiere),	CD-ROM	89,00
Links, Golf-Simulation, Handb. dt.		*94,50
Links-Course: 7 Stck. lieferbar, je		44,00
Lost Treasures of Infocom		*112,50
Lure of the Temptress, deutsch		*82,50
M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		*94,50
MAD TV, komplett deutsch		*89,00
MAD TV Datadisk, kompl. deutsch		*29,00
Maniac Mansion, kpl. deutsch		*69,00
Might & Magic III, kpl. deutsch		*89,00
Monkey Island I, kpl. dt., VGA, HD		*89,50
Monkey Island II, VGA, kompl.dt		*89,00
Pacific Islands, komplett deutsch		*79,50
Patrizier, kpl. deutsch		*89,00
Planet´s Edge		*89,00
Police Quest III, VGA, kompl. dt.		*82,50
Pools of Darkness, kompl. deutsch		*89,00
Powermonger, Handbuch deutsch		*79,50
Railroad Tycoon, dt. Handbuch		*94,50
Red Baron, kpl. deutsch, VGA		*82,50
Sargon V, kpl. deutsch		*89,00
Secret Weapons of the Luftwaffe		*89,90
Handbuch deutsch für dto.		22,50
S. Weapons Scenery P38 & P80		*33,90
S. Weapons Scenery He-162/Do-335, je		39,90
Sherlock Holmes, kompl. deutsch		*97,50
Silent Service II, Handb. deutsch		*82,50
Sim Ant, komplett deutsch		*88,50
Sim Earth, komplett deutsch		*95,00
Sim City & Populous, Handb. deutsch		*74,50
Space Quest IV, VGA, kompl. deutsch		*82,50
Space Shuttle, komplett deutsch		*119,00
Starbyte Supersoccer, kompl. deutsch		*74,50
Startrek 25th A., komplett deutsch		+*97,50
Super-PGA-Golf, incl. Course-Disk		*79,50
Super-PGA-Golf Windows, incl. Course-Disk		*97,50
Super Tetris, deutsch		*81,50
Theatre of War, Handbuch deutsch		*85,50
Their Finest Hour (Battle of Brit.)		*75,00
Ultima VII, komplett deutsch (386)		*105,00
Ultima Underworld, Anltg. dt. (386)		*89,00
Ultima Trilogy IV, V & VI		*89,00
Wing C. I De Luxe Edition		*99,00
Wing C. I Scenery Disks I & II je		*39,90
Wing Commander II, kompl. deutsch		*95,00
Wing Comm. II, Sprachausgabe engl.		39,90
Wing C. II Special Op. I & II, engl., je		49,00
Winter Challenge, Anltg. deutsch		*79,50
Zak McKracken, kpl. deutsch		*69,00
AdLib – Soundkarte deutsch		*129,00
PC – Soundman, Anltg. deutsch		*229,00
Soundblaster 2.0, Handb. deutsch		*239,00
Soundblaster pro 3.0, Handb. deutsch		*415,00
Galaxy NX-Soundkarte incl. Boxen		259,00
Gravis- Joystick (analog), schwarz		81,95
Gravis Gamecard f. 2 Joyst. – 50 Mhz.		69,50
Gravis- Gamecard für PS 2		124,95
Thrust Master, Weapon Control		175,00
Thrust Master, Flight Control		175,00

* = auch auf 3,5" Disketten
+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Änderungen vorbehalten

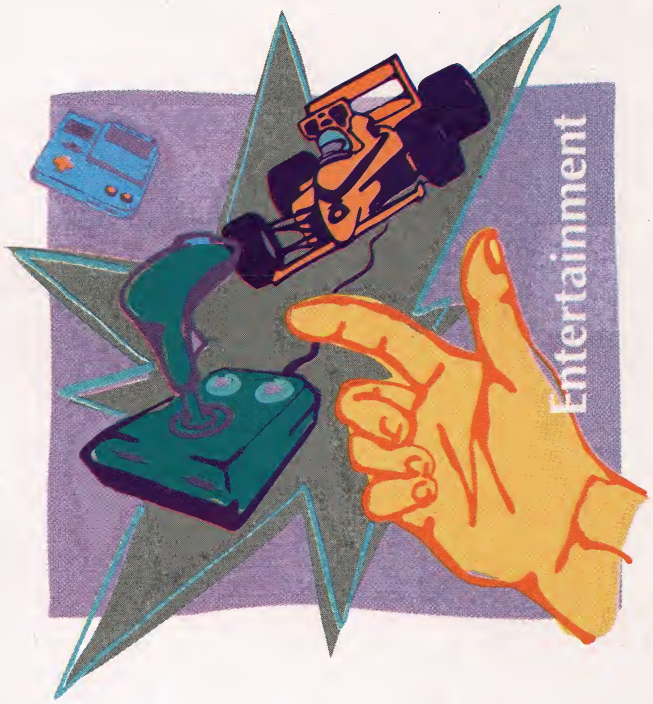
Spieleliste kostenlos
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Vorkasse DM 6,-
Post-Nachnahme DM 9,-
UPS-Nachnahme DM 13,-

RUFEN SIE UNS AN:

✆ 02103 – 42088 oder 0161 – 2217007
oder schreiben Sie uns:
POSTFACH 404 • 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

Endlich!

Die Supermesse für Computerspiele!



Enter TAINMENT 1992

KölnMesse

08.10.1992
10:00-18:00 Uhr
09.-11.10.1992
9:00-18:00 Uhr

Die große Entertainment-Show für Amiga, PC, ATARI-Lynx, Nintendo und SEGA jetzt im Verbund der CSS

Die CSS ist eine Verkaufs- und Präsentationsmesse, auf der Sie die größte AMIGA-Messe der Welt, die AMIEXPO, die ENTERTAINMENT'92, PC-EXPO, PERIPHERIE-EXPO und die MULTIMEDIA-EXPO in insgesamt fünf Hallen erwarten. Hier finden Sie alles über Computerspiele, Konsolen, Amiga, MS-DOS etc.

Eintrittspreise ENTERTAINMENT'92 (nur an der Tageskasse):
Schüler/Studenten: DM 6,00
Erwachsene: DM 10,00
Eintrittspreise für die CSS (Eintritt zu allen Messen der CSS):
Schüler/Studenten: DM 12,00 Vorverkauf DM 10,00
Erwachsene: DM 17,00 Vorverkauf DM 15,00

Vorbestellungen bitte mit beiliegendem Scheck direkt an:
AMI Shows Europe GmbH
Postfach 46 02 37
5000 Köln 40

Unter der Schirmherrschaft von:
AMIGA Play Video Games Power Play

SEAT ➡ **Fahrsimulator-Wettbewerb!**
Mit großem **SEAT IBIZA-Fahrsimulator-Wettbewerb.** Hauptgewinn ist ein SEAT IBIZA CLX+. Gewinnberechtigt ist jeder Besucher über 18 Jahre.

Eigentlich hätte Electronic Arts' Versoftung der Tolkien-Saga bereits letztes Jahr in die zweite Runde gehen sollen, doch die Hobbits von Interplay wollten anscheinend noch den 100. Geburtstag ihres Gurus abwarten...





Das Jubiläum ist da, das Spiel auch — die Wanderschaft kann also weitergehen. Sie geht natürlich genau da weiter, wo das letzte Mal Schluß war; unsere Wanderburschen sind ja nach wie vor damit beschäftigt, den wertvollsten aller Ringe vor dem bösen Sauron in Sicherheit zu bringen. Und da man sich selbstverständlich wieder an die Buchvorlage gehalten hat (allerdings nicht sklavisch), dürfen wir uns hier einerseits mit Orks herumärgern, andererseits auf ein Wiedersehen mit Gandalf freuen. Zuvor hat Meister Tolkien aber bekanntlich die Aufteilung der Wandergruppe in unabhängig voneinander marschierende Mini-Parties vorgesehen, vermutlich, um damit die Programmierer späterer Zeiten zu ärgern! Die haben sich durch eine Systemroutine aus der Affäre gezogen, die automatisch zum richtigen Zeitpunkt von einer Party zur anderen umschaltet. Eine weitere Neuerung ist das Automapping; die Karte läßt sich zwar nicht scrollen, sorgt aber trotzdem für Übersicht. Beim Gameplay lautet die frohe Botschaft, daß die gesprächige bzw. kämpferische Handlung nun nicht mehr so häufig von endlosen Wander-Pausen unterbrochen wird, was der Atmosphäre sehr zugute kommt. Die wird auch durch die bombastische Sounduntermalung (inkl. Sprachausgabe) gefördert, vor allem mit Rolandkarte hat man den Eindruck, als würde ein ganzes Symphonieorchester von Tolkien selbst dirigiert.

Im übrigen beschränken sich die Unterschiede zum Vorgänger aber auf winzige Details. Der erste Teil wurde wegen seiner grafischen (Vogelperspektive) und steuerungsmäßigen (10 Icons) Verwandtschaft gern mit „Ultima VI" verglichen; der Nachfolger hat den Qualitäts-Sprung zu „Ultima VII" jedoch nicht ganz mitgemacht. Es wird immer noch in erster, zweiter und dritter Linie gequatscht, dann rundenweise und nach einem leicht antiquierten System gekämpft und schließlich auch etwas gezaubert. Die „normalen" Fähigkeiten wie Nehmen, Benutzen etc. braucht man nun häufiger, die speziellen Skills wie Klettern, Schleichen oder Lesen sind ebenfalls noch vorhanden. Auch bei der bunten Grafik ist der Wiedererkennungswert durch die Bank erstaunlich hoch, insgesamt sieht das alles aber bestimmt nicht übel aus. Doch die Handhabung hat kleine Macken: So manches geht via Tastatur schneller als mit der Maus, und daß die Namen am Screen englisch, in der Anleitung jedoch deutsch erscheinen, sorgt nicht gerade für übertriebene Klarheit. Immerhin, Charaktere aus Teil eins lassen sich übernehmen, und das Spiel wurde so angelegt, daß Hobbit-Veteranen, Neueinsteiger, Leser und Nicht-Leser gleichermaßen Spaß daran haben — alles in allem ein feiner Rolli, der nicht aus der Rolle fällt.(mm)





Jubiläum in Mittelerde

Lord of the Rings II

Atmosphärisch dichte Versoftung des Tolkien-Klassikers.

GRAFIK	*71%*
SOUND	*80%*
ATMOSPHÄRE	*78%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	*73%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Interplay/ Electronic Arts

Ein schneller AT gehört unbedingt ins Marschgepäck!

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Maus
	Dt. Anleitung

Formel Flop

Grand Prix Unlimited

Traurig: Während Accolade einst mit „Test Drive II" einen echten Pistenklassiker auf die Räder stellte, schafft die neueste Bildschirmraserei der Kalifornier kaum die Qualifikation...

Dabei fängt alles so gut an: Im Vorspann donnert ein schnittiger Bolide über den Screen, dann darf sich der PC-Pilot durch ein beeindruckendes Optionsmenü kämpfen. Unter anderem gibt es Einzelrennen und einen WM-Modus, einen Construction Editor, mit dem sich die enthaltenen 22 Kurse beliebig verändern und neue basteln lassen, sowie fünf verschiedene Rennschüsseln. Doch bereits während der Qualifikationsrunde macht sich langsam aber sicher lähmendes Entsetzen breit:

Das Geschehen wird ähnlich wie bei „Test Drive II" aus der 3D-Perspektive gezeigt, nur daß hier das eigene Auto voll im Bild ist. Ob es daran liegt, daß sich die an sich hübsche Grafik viel zu langsam bewegt? Hinzu kommt, daß während Gebäude, Zuschauertribünen und Seitenbegrenzungen gemächlich vorbeiruckeln, die Steuerung (Stick/Maus/Keyboard) des Flitzers mit der Eleganz einer angefahrenen Kuh reagiert! Damit ist das Rennen natürlich gelaufen — unabhängig davon, daß der Streckeneditor dank Zoom-Funktion und Test-Möglichkeit wirklich sehr komfortabel ist, alle Menüs übersichtlich sind und die Replay Funktion in jeder Hinsicht überzeugen kann.

Die fehlenden Eingriffsmöglichkeiten während der Boxenstops hätte es also gar nicht mehr gebraucht, um die Enttäuschung perfekt zu machen: Grand Prix Unlimited ist ein Rennspiel mit hochgezüchtetem Motor, dessen Gameplay leider einen Kolbenfresser hat.

(C. Borgmeier)



Als (Stand-) Foto sieht's ja gut aus...

Grand Prix Unlimited

Konzeptionell ausgefeilt, spielerisch aber alles andere als unlimitiert!

GRAFIK	*61%*
SOUND	*66%*
STEUERUNG	*41%*
MOTIVATION	*43%*
URTEIL	*47%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Accolade

Ein 386er mit 33 MHz sollte es *mindestens* sein!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

HARRIER Jump Jet

Die Flugsimulation, die eine völlig neue Richtung einschlägt!
Bereite Dich auf einen Senkrechtstart vor!

MICROPROSE
SIMULATION • SOFTWARE

Harrier Jump Jet

Bald auch für IBM PC und kompatible Geräte erhältlich.
MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. UK.
Tel: +44 (0)666 504326

Elitärer Fußball?

EUROPEAN CHAMPION-SHIP 1992

Das deutsche Nationalteam und der englische Hersteller Elite haben eins gemeinsam — mit ihren Beiträgen zur Fußball-EM haben sie sich nicht gerade mit Ruhm bekleckert...

Die erste Halbzeit enttäuscht mit einem dürftigen Optionsangebot: Ein Turnier-Spielstand und die Torszenen sind speicherbar, die Match-Dauer läßt sich auf 5, 10, 15 oder 20 Minuten Echtzeit einstellen, analoge und digitale Sticks werden unterstützt, zwei Spieler dürfen (nur) gegeneinander antreten, und man kann seine eigene EM-Teilnehmerliste aus 25 Mannschaften zusammenstellen — das war's, Abpfiff.

Nach der Pause dann ein Aufbäumen des englischen Programmiererteams: Die Steuerung spricht im Stick- und Tastaturbetrieb gleichermaßen perfekt an, ob Standardsituationen, Fallrückzieher oder Kopfbälle — alles läßt sich problemlos bewältigen. Aber schon zeigen sich erste Konditionsschwächen! Die magere VGA-Grafik begnügt sich unübersehbar mit 16 Farben, das nahezu ruckelfreie Scrolling und die mittelmäßigen Animationen machen das Kraut auch nicht mehr fett. Ob man eine Soundkarte besitzt, ist ziemlich egal, denn die müde Musik und das verschlafene „Plopp" beim Ballkontakt plus etwas Schiri-Gepfeife kriegt der Piepser genauso schlecht hin. Die miserable Anleitung bekommt die Rote Karte.

Endstand: European Championship 1992 ist ein spielerisch ambitioniertes Programm, technisch müssen die Elite-Kicker noch dazulernen. (pb)

European Championship 1992

Spielbare, aber technisch unausgereifte Soccer-Simulation.

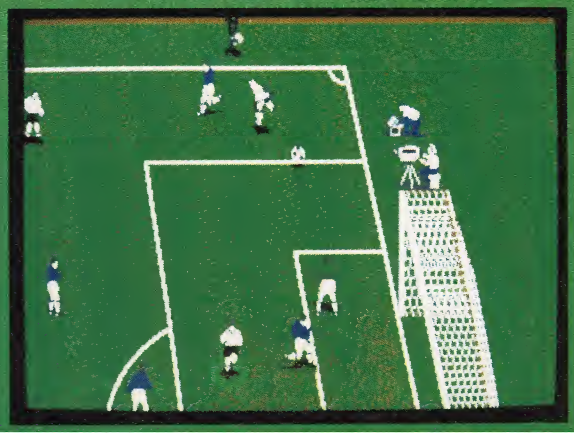
GRAFIK	*46%*
SOUND	*37%*
STEUERUNG	*80%*
MOTIVATION	*59%*
URTEIL	**55%**

Für Anfänger
Preis: ca. 89,—DM
Hersteller: Elite

Der JFB empfiehlt: Festplatte und zumindest 16 MHz.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Joystick
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Durchwachsene Vorstellung...





Außen pfui, innen hui!

Mit dem „Football Manager" wurde vor rund zehn Jahren ein ganz neues Genre kreiert. Der schätzungsweise 257. Nachfolger besitzt nun zwar eine ähnlich dürftige Präsentation wie sein Urahn, dafür hat er es spielerisch faustdick hinter den Ohren!

Das war bereits letztes Jahr am Amiga so, und durch die Konvertierung hat sich daran wenig geändert. Maximal acht Nachwuchs-Manager kämpfen mittels Keyboard, Stick oder Maus um Ruhm und Ehre, wobei ihnen über 100 Mannschaften mit insgesamt 1.250 Spielern aus den fünf englischen Divisionen zur Verfügung stehen. Sie können an der Meisterschaft und vier verschiedenen Cup-Ausscheidungen teilnehmen, ihre Kicker trainieren, die Konkurrenz ausspionieren und auf dem Transfermarkt frisches Fleisch einkaufen oder altes abstoßen. Inzwischen sorgt die Bank für die laufende Finanzierung oder den fälligen Stadionausbau, Sponsoren wollen Erfolge sehen, und Hooligans machen Ärger. Es gibt drei speicherbare Spielstände pro Teilnehmer, einen komfortablen Spieler- und Teameditor sowie überhaupt so ziemlich alles, was Ball und Rubel ins Rollen bringt. Auch die Handhabung ist OK, von der miserablen deutschen Kurzanleitung mal abgesehen. Bei soviel Fülle muß man bei der Hülle eben alle Hühneraugen zudrücken: Die herrlich übersichtlichen und wunderbar zweckmäßigen Menü- und Statistikscreens sind an Spärlichkeit kaum zu überbieten, akustisch herrscht das Schweigen im Walde. Aber Kenner der Materie nehmen hier eh nur die erstaunliche Komplexität wahr — und wundern sich über den erstaunlich günstigen Preis, zu dem sie sie bekommen! (pb)

Multi-Player Soccer Manager

Unscheinbar präsentierter Soccer-Manager mit Tiefgang.

GRAFIK	*29%*
SOUND	*—*
STEUERUNG	*70%*
MOTIVATION	*77%*
URTEIL	**68%**

Für Experten
Preis: ca. 79,— DM
Hersteller: D&H Games

Für diese Grafikorgie genügt locker jeder Standard-AT...

VGA	
EGA	
	Joystick
	Maus
	Dt. Anleitung

Mehr Sein als Schein

MULTI-PLAYER SOCCER MANAGER

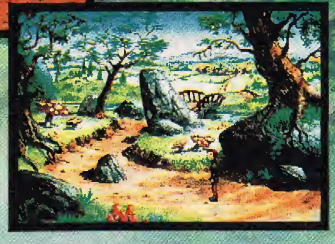
curse of ENCHANTIA













Nachdem er in das verfluchte Land Enchantia verschleppt wurde, findet sich Brad in schwere Ketten gelegt in einem Burgverlies wieder. Durch ein unterirdisches Höhlensystem kann er aus der Burg fliehen und trifft Wahrsager, Zauberer, Drachen, See-Elefanten, Feuerdämonen und viele andere, vielgestaltige Wesen. Und nicht alle davon sind freundlich gesinnt!

Begleite Brad auf seiner Reise ins Tal der Verlorenen, in den Eispalast und über den Friedhof. Hilf ihm, einen sicheren Weg nach Hause zu finden.

"Curse of Enchantia" gibt es für den Commodore Amiga (Mind 1MB) sowie IBM und kompatible Geräte.

CORE
DESIGN LIMITED

BOMICO
IHR SOFTWARE PARTNER

VISA

Bomico GmbH Am Sudpark 12 D-6092 Kelsterbach Tel: 0610776060

Leserbriefe



Ghostwriter

Wir haben einen waschechten Geist als Briefkastenonkel, und wir sind immer ganz begeistert, wenn der Postbote völlig entgeistert täglich Tonnen Eurer Geistesblitze anschleppt und Ghost sie dann vergeistert beantwortet — mal ehrlich: Kann eine Einleitung zur Leserbriefseite geistreicher sein?!

Vier-Punkte-Programm

1) Wäre es nicht möglich, im Bewertungskasten grundsätzlich auch über den Kopierschutz zu informieren? Oft wird einem ja durch umständliche Paßwortfummeleien oder noch umständlichere Codewheels schon anfangs die Laune verdorben, manchmal sogar (noch schlimmer) irgendwo mitten im Spielfluß. Geradezu lächerlich wird's schließlich bei den Keydisks: Zuerst installiere ich das Game auf Festplatte, und dann muß ich trotzdem noch eine Disk hinterherschieben!
2) Eine Angabe über die ungefähre Spieldauer in Stunden (nach Euren Erfahrungswerten) bzw. über die Anzahl der Level könnte auch zur Kaufentscheidung beitragen: Was nützt das schönste Spiel mit der besten Grafik und dem tollsten Gameplay, wenn man es innerhalb kürzester Zeit durchgezockt hat?
3) Ein Verzeichnis aller bisher getesteten Games mit Angaben über Bewertung, Genre und Heftnummer wäre ebenfalls nicht schlecht.
4) Was hält das Gespenst der Gespenster davon, wenn alle Abonnenten die Demodisk (eventuell gegen ein geringes Entgelt) bestellen können? Das wäre doch mal was ganz Neues und auch ein zusätzlicher Ansporn für schwankende Abo-Willige, oder?
Sollte von diesen wirklich tollen Vorschlägen keiner durchkommen, dann bringt's mich auch nicht um...
droht Jürgen Nagl aus München.

Meine geistlosen Kollegen haben mir versichert, daß der Kopierschutz bei der Bewertung nichts verloren hat: Erstens wäre er zumeist ganz erträglich, zweitens würden Extremfälle im Text erwähnt, und drittens macht ein guter Kopierschutz ein schlechtes Spiel nicht besser (oder war's umgekehrt?). Eine Angabe über die Spieldauer verbietet sich schon deshalb, weil sie selbst in der Redaktion sehr unterschiedlich ist; die Anzahl der Level steht aber eh meist im Test, und die Motivations-Note gibt's auch nicht ganz umsonst. Sorry, aber die Abo-Demos bleiben den jeweiligen Neuabonnenten exklusiv vorbehalten, jedoch ist zumindest ein Test-Index (spätestens ab der monatlichen Erscheinungsweise im nächsten Jahr) geplant — nur um sicherzugehen, vielleicht hätte Dich eine Totalablehnung ja doch umgebracht. Und die Astralebene platzt auch ohne Dich schon aus allen Nähten...
Dein besorgter Ghost

Wer weiß den Preis?

1) Ich spiele mit dem Gedanken, mir ein Abo anzulachen. Jetzt blicke ich allerdings nicht ganz durch, denn nächstes Jahr erscheint Ihr ja monatlich — was ist mit den Leuten, die vorher abonniert haben?
2) Würdet Ihr bitte so lieb sein und auch bei den „kleinen" Preisausschreiben (z.B. Überhaupt und Außerdem) einen Einsendeschluß angeben?
3) Wie wäre es mal mit einem Vergleich „Werbung contra tatsächliches Spiel"?
fragt uns Thomas Koch aus Battenberg.

1) Du kannst frohen Mutes jetzt schon zuschlagen — wer noch dieses Jahr abonniert (hat), bekommt halt sechs Hefte für's Geld; später wird das Abo für 10 Ausgaben gelten und entsprechend teurer werden.
2) Als generelle Faustregel für unsere „kleinen" Preisausschreiben gilt: Euer Beitrag sollte spätestens zwei bis drei Wochen vor Erscheinen des nächsten Heftes (Vorschau) bei uns eintrudeln, es ist also Eile geboten. Bin ich jetzt lieb, oder was?
3) Was sollte bei einem solchen Vergleich wohl herauskommen? Meist ist Werbung doch nur ein anderes Wort für Übertreibung...
Dein durchtriebener Ghost

Jute statt Plastik

Seit kurzem beziehe ich den PC Joker von Ihrem Verlag und mußte zu meinem Erstaunen feststellen, daß Sie Ihre Zeitschrift in Folie verpacken und nicht auf Altpapier drucken. Meines Erachtens wäre es wirklich Zeit, das Plastik wegzulassen! Ich habe noch weitere Computermagazine abonniert, und die werden ohne Folie ausgeliefert (leider auch ohne Altpapier). Tja, und bisher ist noch keines aufgeweicht oder kaputt bei mir angekommen. Denken Sie doch bitte mal darüber nach.
appelliert Petra Hindrichs aus Leverkusen an unsere kleinen, grauen Ektoplasmazellen.

Ja, wer im sonnigen Leverkusen wohnt, hat leicht reden! Aber was wird unser Abonnent im regnerischen Südkalifornien zu einem triefenden Heft sagen? Mal im Ernst: Die von uns verwendete Folie ist wetterfest, aber gleichzeitig biologisch abbaubar. Der Umstieg auf Recyclingpapier kommt auch, und zwar sobald die benötigte Qualität verfügbar ist — vorläufig besteht das Angebot aber noch überwiegend aus überteuerten Halblösungen (Sauerstoffbleiche etc.).
Ihr, Dein, unser aller grüner Ghost



Flieg & Spar

Da ich bei all Euren Wettbewerben mitspiele, schreibe ich die Antworten auf kleine Kärtchen und versehe sie mit den entsprechenden Stichworten. Dann stecke ich sie gesammelt in ein Kuvert, wodurch ich viel Porto spare. Da ich aber leider noch nie gewonnen habe, hege

ich den Verdacht, daß meine Methode womöglich falsch ist?! Zweitens wäre es nett, wenn Ihr mal die vielen Zusatzdisks vom „Flight Simulator IV" vorstellt. Ich weiß natürlich, daß Ihr das Programm in Eurer Top Tip-Ecke schon getestet habt, aber die Zutaten sind für den Gourmet doch genauso wichtig wie das Hauptmenü, oder?
glaubt Hobbykoch Gerhard Schönbuchner aus Großberg.

Solange Du auf jede einzelne Karte Deinen Absender schreibst, gehen Deine Sparmaßnahmen in Ordnung — vielleicht haben bloß die Lösungen nicht gestimmt? Probier's einfach weiter und schau gelegentlich mal in den Up-Date Service, da werden nämlich oft und gerne Zusatzdisks für den „Flight IV" besprochen!
Dein fliegender Koch, äh Ghost

Schwer aber schlecht

Als berufstätiger Familienvater kann ich recht wenig Zeit für mein Hobby aufbringen, daher bin ich der Meinung, daß bei so manchem PC-Spiel hinsichtlich des Schwierigkeitsgrades zuviel des Guten getan wird. Gerade bei umfangreichen Rollenspielen ärgern mich öfters diese Situationen, in denen man am 12. Tag um genau 8 Uhr und 30 Sekunden in der Stadt X an die 134. Tür der Nordseite von Straße Y klopfen muß, weil nur dann der Gnom XYZ einen Schlüssel hergibt (wenn man vorher mindestens 9 Hamburger gekauft hat und sie ihm in die Haare schmiert). Ich bewundere immer die Leute, die sowas Hirnrissiges rauskriegen!
Außerdem finden sich selbst in den Spielen großer Hersteller immer mehr Bugs: „Police Quest III" etwa hängt sich erbarmungslos bei der Beantragung eines Durchsuchungsbefehls auf, „Eye of the Beholder II" schwärzt ab und zu unkorrigierbar den Bildschirm, und die Abstürze von „Wing Commander II" kann ich kaum noch zählen…
meutert Kai-Christian Gaaz aus Hamburg.

Persönlich teile ich Deine Bewunderung für diese Spiel-Genies, die „Ultima VII" zum Frühstück lösen, in der Mittagspause mal eben die „Bard's Tale" Trilogie durchzocken, um abends bereits bei der letzten Mission von „Wing Commander" zu sein — aber wozu schreiben wir denn zu jedem Test einen Schwierigkeitsgrad, hä? Für gestreßte Familienväter, genau! Den Streß mit fehlerhaften Versionen kann Dir aber (so ungern ich es zugebe) selbst die Lektüre des PC Jokers nicht hundertprozentig abnehmen. Da hilft nur noch eine kleine Umtauschaktion, und auch das nicht immer…
Dein aufrichtiger Ghost

Gut, besser, Demo?

Da renn' ich doch neulich zum Kiosk, um mir den heißbegehrten PC Joker aus dem Regal zu reißen; doch was sehe ich neben dieser Traumzeitschrift? Ein PC-Sharewaremagazin mit beigehefteter Diskette für nur 8,90 DM! Da ich grundsätzlich nicht fremdlese, stopfte ich es zurück, doch nun quält mich diese Frage: Könnt Ihr nicht den Preis um 2,— DM erhöhen und dafür eine Demo-Disk beilegen?
grämt sich der tugendhafte Harry Wijnvoord aus Köln.

Können können wir schon, aber mögen mögen wir nicht. Denk mal darüber nach: Es gibt gute Zeitschriften und gute Demos, beides zusammen aber so gut wie nicht. Weil man nämlich in der Regel nur eine Sache machen kann, wenn man sie gut machen will — dann braucht man auch keine Dreingaben, um sie an den Mann zu bringen! Denn wer eine Zeitschrift kauft, kauft sie letztlich nicht wegen eines beigehefteten Demos oder wegen des Preises…
Dein guter Ghost

Es ist, ist es nicht?

Ich muß schon sagen, es ist ein gutes Stück Glück, gefunden zu haben Eure Zeitschrift. Perfektes Äußeres, perfekte Bewertungen, perfektes Team, per-

Liebeshungrige Frauen auf einem fernen Planeten suchen freiberuflichen Weltraumfrauenheld, der Aufregung und Spannung in den langweiligen Alltag der Bevölkerung bringt. Muß ein superschnelles Raumschiff, Lust auf Abenteuer und die "richtige Ausstattung" haben. Rufen Sie Terra Androgena an und hinterlassen Sie eine Nachricht. Schnellkommer brauchen sich erst gar nicht zu melden!

Sobald Rex Nebular auf der Bildfläche erscheint, wird es ganz rasant hergehen. Werden die Frauen es wohl in den Griff kriegen?

MICRO PROSE™
SIMULATION • SOFTWARE
Die absolute Unterhaltungssoftware

Rex Nebular - bald für IBM PC und kompatible Geräte erhältlich.
MicroProse Ltd, Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,
Tetbury, Glos., GL8 8LD. Tel.: +44 (0)666 504 326

fekter Ghost, persönlich gesehen also recht gut. Doch mutet es, ich muß schon sagen, recht seltsam an, wenn ein für Januar angekündigter Test im Juli erscheint („Ultima VII"). Also Ihr Buben, paßt auf, daß Eure letzte Seite nicht zur Wettervorhersage verkommt!
Nur eine Bitte habe ich an Dich, mein ansonsten unantastbarer Ghost, eine klitzekleine Bitte: Laß doch die harten Kritiker am Leben, ja? Auch die, die ihre Fragen ein wenig ungeschickt formulieren, haben ein Dasein zu fristen. Wenn also wieder mal jemand ein (zweifelsohne ungerechtfertigtes) Wort gegen den PC Joker erhebt, so schenke ihm ein Lächeln...
Den letzthin geäußerten Schrei nach Postern kann ich nur unterstützen. Das wäre eine echte Bereicherung! Wie wär's mit einem überlebensgroßen Ghost für den Anfang? Nun will ich aber setzen einen Punkt meiner Lobgesänge und das Ganze mit den unabwendbaren, omnipräsenten Fragen abschließen: Flusimus überschwemmen den Markt, doch wo bleibt ein neuer Usimu (U-Boot-Simulator)? Wie lange dauert es durchschnittlich, bis eine Kleinanzeige veröffentlicht wird? Und, last not least, haben die Kritiker jetzt eine längere Lebenserwartung?
Mit der Hoffnung auf Nachricht von Sam verbleibt Wolfgang Müller aus Bad Camberg.

Ich gehe mal ganz zwanglos davon aus, es hier mit der Übersetzung eines Briefes zu tun zu haben, dessen Verfasser es gewöhnt ist, in Englisch zu parlieren. Daher: Greetings to my fellow Ghosts from the island, old pal!
Die Buben vom Wetteramt lassen Dir ausrichten, daß Lord British die alleinige Verantwortung für das verspätete Erscheinen von „Ultima VII" trägt, daß harte Kritiker zukünftig am Leben gelassen und nur noch mit einem Lächeln gefoltert werden, daß Poster nicht mehr lange auf sich warten lassen, daß sie auch nicht wissen, wo all die schönen Usimus bleiben und daß Kleinanzeigen in der nächsten bzw. übernächsten Ausgabe nach ihrem Eintreffen veröffentlicht werden — nice, what?
Your smiling Ghost



Fragen, die nagen...

1) Mit meinem 286er und seinen 16MHz habe ich trotz Eurer gegenteiligen Behauptung „Wing Commander II" flüssig zum Laufen gekriegt. Nun möchte ich Origin treu bleiben und mir auch die neuen Ultimas kaufen, doch auf den Packungen steht nix von 286ern. Ich frage nun Euch: Brauchen diese Programme wirklich unabdingbar mindestens einen 386er SX, oder sind sie auf meinem Rechner nur besonders langsam?
2) Vor einiger Zeit habe ich Euch angeläutet und wollte Euch ein paar Diskmonitor-Cheats zu „D/Generation" vererben. Doch meine armen Lauscherchen vernahmen: „Nö, veröffentlichen wir nicht!" Ich zog mich in die hinterste Ecke meines RAMs zurück und schmollte. Nun, die Zeit heilt alle Wunden, doch was mußte ich in der letzten Ausgabe entdecken? Diskmonitor-Cheats für „Gods"! Frevler, wenn Ihr das wiedergutmachen wollt, dann veröffentlicht jetzt wenigstens auch meine Cheats zu „D/Generation" und „Beholder I/II"!
3) Seit einiger Zeit sind ja eine Reihe von CD-ROMs auf dem Markt. Leider sind sie verdammt teuer, so daß sich die Frage stellt, ob man nicht auch einen stinknormalen CD-Player verwenden könnte. Schließlich konnte doch auch die antike 64er-Datasette durch einen Cassettenrecorder ersetzt werden... grübelt und grummelt Max Schultz aus Neufahrn.

1) Unsere redaktionseigenen Sternenkapitäne lassen nachfragen, was Du so unter „flüssig" verstehst — spätestens ab der vierten Mission wird „Wing Commander II" (wegen erhöhten Gegneraufkommens) auf 286ern unspielbar langsam! „Ultima VII" kann unter einem 386er tatsächlich gar nicht gespielt werden, da das Programm auf den erweiterten Befehlssatz dieser Rechner angewiesen ist.
2) Auch mit dem Besserwisser habe ich ein ernstes Wörtchen geredet. Er sagt aber, daß Diskmonitor-Cheats nicht für jedermann interessant sind und daher nur in Sonderfällen abgedruckt werden. Also z.B. wenn es für das jeweilige Game keine anderen Lösungshilfen gibt („Gods"), und auch dann nur, wenn der Cheat halbwegs pflegeleicht ist. Kann man verstehen, oder?
3) Einen ganz normalen CD-Player kannst Du als Ersatz für's CD-ROM vergessen, schon allein deshalb, weil die benötigte Steuerelektronik fehlt und keine Datenleitung vorgesehen ist.
So sorry, Dein Ghost

Marktbereinigung

Wollt Ihr eigentlich den PC Joker zum Anwendermagazin machen? Zuerst testet ihr lauschige Soundbretter und nun auch noch Joysticks — was hat das alles im Heft zu suchen? Und was kommt als nächstes, testender Ghost? Wie wär's mit Marktübersichten zu Tastaturen, Gehäusen, Monitorsockeln, Modemdisplays, Druckerkabeln, Coprozessoren, Netzteilen oder Kopfschmerztabletten?
Wie wollt Ihr bald monatlich erscheinen, wenn Ihr offensichtlich jetzt schon Schwierigkeiten habt, Euren Schmöker vollzukriegen...
nörgelt Thomas Hintze aus Schwerin.

Soundkarten und Joysticks haben also nichts im PC Joker verloren? Mmmhh. Du hältst Info-Artikel und Marktübersichten generell für überflüssig, ja? Vielleicht sollten wir auch die Preisausschreiben, Leserbriefe und den Lösungsteil weglassen? Wenn wir uns dann noch die Spiele-Tests schenken, können wir nämlich praktisch auch das Inhaltsverzeichnis einsparen! Wie wäre es also mit einer weißen Seite, auf der nur die Kontonummer steht, damit Du Deine 7,— DM überweisen kannst?
Einverstanden, Dein Ghost

Movie-Ghost

Dein hyper-mega-größter Fan diesseits des Andromeda-Nebels möchte Dich fragen, ob Du nicht zum Film gehen willst? Ich sehe da große Chancen für Dich: „Ghost — Der Film", „Ghostonator I & II" oder „Ghost — Schicksalsjahre eines Writers". Red' mal mit Michael darüber, ansonsten schöne Grüße in die Untere Parkgarage Platz 67 sendet uns Göran Schmidt aus Salzgitter.

Prima Idee! Michael war leider nicht ganz so angetan, ihm schwebten da andere Titel vor: „Ghostbusters III", „Der Exorzist IV" oder „Vom Winde verweht". Irgendwie unheimlich, der Kerl...
Deine Hollybrut



Piratenbeute

Worüber ich mir in letzter Zeit den Kopf zerbreche: Wenn der Erfolg eines Programms auf der Anzahl seiner Benützer basiert, sind dann nur die ehrlichen Käufer gemeint? Ist es aber nicht so, daß gerade via Raubkopien nachträglich viele Originale ver-

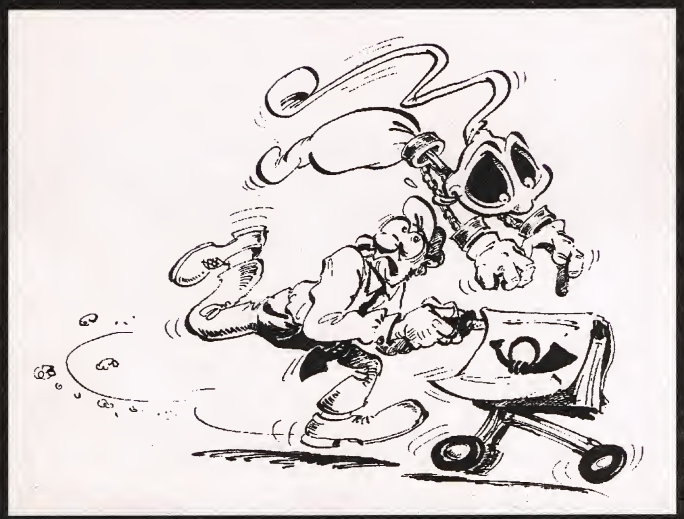
kauft werden? Wären populäre Programme also ebenso populär, wenn es von ihnen keine Raubkopie gäbe?
Dasselbe gilt natürlich auch für Zeitschriften, denn der Verkauf solcher Magazine begründet sich schließlich auf den Usern der darin getesteten Spiele. Wer sich jedoch nur 30 Prozent der pro Ausgabe im PC Joker vorgestellten Games zulegen will, muß etwa 1500 Mark für Software ausgeben — das wären nämlich 15 Programme mit einem Durchschnittspreis von 100 DM pro Stück. Kurz und bündig: Sind Raubkopien nicht vielleicht ein nützliches Übel, ohne das die Softwareindustrie gar nicht überleben könnte?
Solche Fragen stellt Oscar Albert aus Urnäsch zur Diskussion.

Eine interessante Theorie, die Du da hast. Die Hersteller sehen die Sache aber trotzdem anders, sie sagen, wenn nur 30 Prozent der Besitzer einer Raubkopie das Programm gekauft hätten, könnten durch die Mehreinnahmen die nächsten Games billiger produziert und verkauft werden, wodurch sich wieder mehr ehrliche Kunden finden würden usw.. Und würden nicht auch viel mehr Leute Testzeitschriften lesen, wenn jeder Fehlkauf unabdingbar einen zum Fenster herausgeworfenen Hunni bedeuten würde? Allerdings hat die Industrie längst erkannt, daß Raubkopien teilweise wirklich als „Testmuster" vor dem Kauf benutzt werden — und trägt Deiner Theorie Rechnung, indem heutzutage von praktisch jedem neuen Spiel Demos in Umlauf gebracht werden!
Ungewohnt ernst, Dein Ghost

Ein Ende mit Schrecken...

...ist fast so gut wie ein Schrecken ohne Ende, ich weiß. Aber eben nur fast, deshalb endet der Ghostwriter hier schrecklich plötzlich. Andererseits würde ich in zwei Monaten ganz gerne wieder durch diese Seiten geistern, wozu es jedoch Eurer handfesten Unterstützung bedarf: Also, nehmt den Griffel fest in die Hand und unterstützt mich weiterhin so reichlich mit Euren Zuschriften!
Für Lob, Anregungen und Vorschläge bin ich immer zu haben, Kritik wird wohlwollend überhört, und Fragen zu beantworten ist ohnehin mein Hobby. Wer einen persönlichen Geisterbrief von mir bekommen möchte, darf nicht vergessen, RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beizulegen und seinen Absender leserlich zu kritzeln — wer auf einen Abdruck scharf ist, sollte darauf achten, daß sein Schrieb irgendwie von allgemeinem Interesse ist. Wie auch immer, Ihr erreicht mich nach wie vor unter der alten Schaueradresse:

Joker Verlag
„Ghostwriter"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Es wird dringend ein freiberuflicher Weltraumfrauenheld gesucht, der einen Planeten mit einer Horde merkwürdiger Frauen erforschen soll! Muß hervorragende Anmachfähigkeiten besitzen und geschickte Hände haben! Rufen Sie Colonel Stone auf Androgena unter 8878 an!

Rex Nebular - Bald auf dem Markt erhältlich!

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE
Die absolute Unterhaltungssoftware

Rex Nebular - Bald für IBM PC und kompatible Geräte erhältlich.
MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,
Tetbury Glos GL8 8LD. UK Tel: +44 (0)666 504 326

TOP JOB

— Die aktuellen Game-Charts

Selten waren die Charts so ultimativ wie heute: Ob an der Verkaufsfront von Media Control oder in Eurer Bestenliste — überall sind die Avatare am Vormarsch, mancherorts ist Ultima gleich doppelt und dreifach vertreten!

Mal sehen, wie lange die Freibeuter-Gilde sich noch an der Spitze halten kann, bei soviel ultimativer Konkurrenz. Vorläufig halten sich die Überraschungen und Platzwechsel aber allerorten noch in überschaubaren Grenzen, und auch in den Special Charts bzw. den Personal Five unserer beiden Redaktions-Neuzugänge Petra und Reinhard dominiert Altbekanntes. Apropos: Im nächsten Heft erwarten Euch an dieser Stelle dann Monika (und zwar wirklich, nachdem sie diesmal trotz Ankündigung ausfiel) und unser Lieblings-„Freier" Borgi Borgmeier.

Lieblings-Leser hingegen schreiben uns die Titel ihrer Lieblingsgames auf ein Kärtchen und schicken es an ihre Lieblings-Redaktion (uns). Denn wie immer hat jeder Einsender die Chance, eines der folgenden mega-ultimativen Spiele zu gewinnen:

1 x Wizardry VI
1 x Cruise for a Corpse
1 x Winzer

Eure Adresse plus Wunschgewinn sollte freilich nicht fehlen (für den Fall der Fälle), und das Ganze geht an:

Joker Verlag
Top Job
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Lesercharts

1. (1) MONKEY ISLAND II



2. (2) LEMMINGS
3. (4) WING COMMANDER II
4. (17) CIVILIZATION
5. (8) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
6. (12) MAD TV
7. (3) MONKEY ISLAND
8. (5) WING COMMANDER
9. (10) LARRY V
10. (-) BATTLE ISLE
11. (11) GUNSHIP 2000
12. (6) SIM CITY
13. (9) RAILROAD TYCOON
14. (7) SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE
15. (20) MIGHT & MAGIC III
16. (18) RED BARON
17. (15) EYE OF THE BEHOLDER II
18. (-) SPACE QUEST IV
19. (-) ULTIMA VI
20. (13) SILENT SERVICE II

Media Control Charts

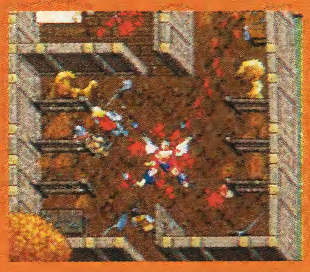
1. (1) MONKEY ISLAND II



2. (-) INDIANA JONES IV
3. (-) AIRBUS A320
4. (2) CIVILIZATION
5. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
6. (-) DSA — DIE SCHICKSALSKLINGE
7. (6) FALCON 3.0
8. (7) LEMMINGS
9. (-) BATTLE ISLE DATA
10. (-) ACES OF THE PACIFIC
11. (5) WING COMMANDER II
12. (-) ULTIMA VII
13. (11) EYE OF THE BEHOLDER II
14. (-) ULTIMA UNDERWORLD
15. (16) BATTLE ISLE
16. (15) MIGHT & MAGIC III
17. (4) STAR TREK
18. (14) MAD TV
19. (9) MORE LEMMINGS
20. (10) GUNSHIP 2000

Special Charts: Die besten Rollenspiele

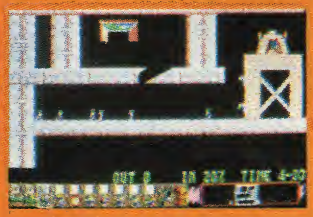
1. ULTIMA VII



2. ULTIMA UNDERWORLD
3. DAS SCHWARZE AUGE
4. ULTIMA VI
5. EYE OF THE BEHOLDER
6. EYE OF THE BEHOLDER II
7. MIGHT & MAGIC III
8. WIZARDRY VI
9. BARD'S TALE III
10. LEGEND

Personal Five: Petra

1. LEMMINGS



2. MAD TV
3. CRUISE FOR A CORPSE
4. LARRY V
5. BLUES BROTHERS

Personal Five: Reinhard

1. INDY IV



2. SIM ANT
3. RED BARON
4. ACES OF THE PACIFIC
5. PUSH OVER

GHOST-stories







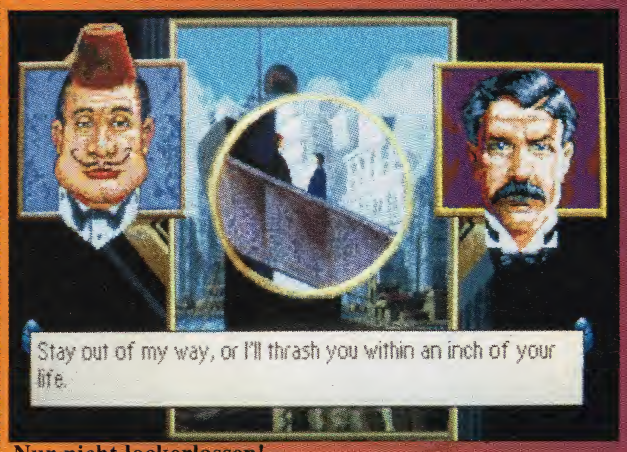
Knapp zwei Jahre ist es her, da präsentierte Sierra mit „Colonel's Bequest" erstmals ein Adventure, das wie ein Theaterstück in einzelne Akte unterteilt war — hier und heute hat die Fortsetzung Premiere!

Laura Bow 2

The Dagger of Amon Ra







Nur nicht lockerlassen!

Somit ist also auch die rasende Reporterin Laura Bow in den illustren Kreis der Sierra-Serienhelden aufgenommen; wir gratulieren. Wie sich das für einen Nachfolger gebührt, wurde der „theatralische" Spielablauf beibehalten, erneut gilt es, gegen die verrinnende Zeit anzurätseln. Und natürlich kann es die Handlung auch diesmal wieder mit jedem Agatha Christie-Krimi aufnehmen: Laura interessiert sich im Auftrag ihrer Zeitung für den Diebstahl eines antiken Dolches aus dem ägyptischen Museum in New York. Glücklich und endlich am Ort des Verbrechens angekommen, wird sie in einen Strudel mysteriöser Mordfälle gezogen, die sich plötzlich in dem alten Gemäuer ereignen...

Die Errungenschaften der Neuzeit haben allerdings auch vor den wilden 20er-Jahren nicht halt gemacht, durch ihr neues Abenteuer dirigiert man Fräulein Bow via Maus und der mittlerweile für Sierra charakteristischen Icon-Leiste. Als Besonderheit taucht darin ein Fragezeichen auf, mit dem sich alle redewilligen Personen zu den Stichpunkten in Lauras Notizbuch verhören lassen; brauchbare Antworten werden dann vollautomatisch im klugen Büchlein notiert. Ja, gefragt wird bei diesem Detektiv-Adventure natürlich viel und gern, aber zuvor sind erstmal ausgiebige Spazierfahrten mit dem Taxi angesagt. Im zweiten Akt, also dem Museum selbst, wird dann zwangsläufig auf Fußbetrieb umgestellt, aber auch dort muß die Schnüfflerin oft zwischen den unzähligen Ausstellungsräumen hin- und herwandern, bis alle erforderlichen Gegenstände und Antworten beisammen sind.

Doch wer läuft nicht gerne durch prächtige (handgemalte) Hintergründe, die ein wenig an „Heart of China" erinnern? Zumal die eingeblendeten Portraits der Gesprächspartner so hübsch mit den Wimpern klimpern und den ungemein echt wirkenden Bewegungsabläufen anzumerken ist, daß hinter den meisten Animationen nachbearbeitete Videoaufnahmen stehen. Die Musikstücke beschwören die „Golden Twenties", und an Geräuschen wird von ratternden Schreibmaschinen bis zum Straßenlärm alles geboten, nur Sprachausgabe fehlt. Etwas lästig fällt jedoch die erhebliche Klickarbeit, mit der die Verhöre unvermeidbar verbunden sind. Auch wird vom Nagetier Präzisionsarbeit verlangt, denn allzu leicht fühlt sich der falsche Gegenstand angeklickt — auf die Tastatur sollte man daher besser verzichten, selbst wenn das Programm prinzipiell auch mit ihr einverstanden ist.

Das Kriminalmuseum



Ihr seht also, ohne ein gewisses Durchhaltevermögen sind die „musealen" Rätsel dieses Krimis nicht zu knacken. Aber was tut man nicht alles für die gerechte Sache, noch dazu, wenn sie so hübsch verpackt ist und dank witzig-bissiger Dialoge auch die Lachmuskeln zu ihrem Recht kommen? (ms)

Laura Bow 2

Opulenter Krimi für ausdauernde Abenteurer.

GRAFIK	*86%*
SOUND	*80%*
ATMOSPHÄRE	*74%*
MOTIVATION	*70%*
URTEIL	*75%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 139,— DM
Hersteller: Sierra

Festplatte und mindestens 25 MHz sind erforderlich, will man nicht im Taxi einschlafen...

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

Dungeon Master

Wer zu spät kommt...

Auch wer dieses Game nicht kennt, kennt seine Grafik, seine Steuerung und den strengen Echtzeit-Aufbau — wir haben es hier nämlich mit dem wohl meistkopierten Rollenspiel der Softwaregeschichte zu tun! Und mit der am längsten verschleppten Umsetzung...



Egal ob EGA...

Anno 1988 sah es noch arg finster in den Dungeons aus, kaum animierte Magergrafik, Piepssound und eine umständliche Tastatursteuerung waren die Norm. Mit Dungeon Master brach dann ein neues Zeitalter an, zunächst auf dem ST und ein Jahr später auch am Amiga: Plötzlich waren eindrucksvolle 3D-Kerker, prächtig animierte Ungeheuer, stimmungsvolle Sounduntermalung und eine bis heute vorbildliche Icon-steuerung an der Tagesordnung. Ja, bei diesem Vorreiter einer ganzen Generation von Rollenspielen war alles bis ins Detail ausgetüftelt — das instinktiv beherrschbare Magiesystem nach dem Baukastenprinzip, die realistischen Echtzeit-Kämpfe, der sich langsam aber gewaltig steigernde Schwierigkeitsgrad und das durchdachte Design des 14 Stockwerke umfassenden Monster-Dungeons. Es fehlte eigentlich nur eines: die Umsetzung für die MS-Dose. Fünf Jahre und eine Mirrorsoft-Pleite später hat FTL die Scharte unter den Fittichen von Psygnosis ausgewetzt und eine 1:1 Konvertierung des Klassikers vorgelegt.

Nun machen wir also auch am PC Bekanntschaft mit Lord Grey, der sich beim Herumexperimentieren mit der „Power Gem" versehentlich in den bösartigen Lord Chaos verwandelt hat. Nachdem dann auch noch der Kraft-Kristall auf unerklärliche Weise verschwunden ist, bleibt es uns wohl nicht erspart, ein labyrinthisches Verlies voller Mumien, Skelette, Drachen, Kampf-Würmer, heimtückischen Fallen und logischen aber hammerharten Rätseln zu durchforsten. Dabei ist zu beachten, daß die Vier-Mann-Party gelegentlich essen und schlafen muß, daß sie mit viel Gepäck langsamer ist und daß Teleporter so ihre Tücken haben, zumal man sich hier ohne Automapping zurecht finden muß. Aber kann sich der Meilenstein von einst noch an den heute gültigen Genre-Standards messen, oder sind die Söhne dem Vater längst über den Kopf gewachsen? Tatsächlich sieht Dungeon Master im Vergleich mit „Eye of the Beholder II" oder „Ultima Underworld" zwangsläufig recht alt aus, vor allem grafisch und da besonders unter EGA. Die Verliesmauern sind z.B. überall gleich, Außenlandschaften fehlen völlig, und der Sound fällt schon gegenüber der alten Amigaversion (Stereo) ab. Außerdem gab und gibt es keine Gespräche, einzig die Handhabung kann immer noch voll überzeugen, vom sichtbehindernden Inventory mal abgesehen.

Sicher, die unveränderte Güte von Gameplay und Spieldesign macht viel wett, etwa daß den Entwicklungsmöglichkeiten der Helden keinerlei Grenzen durch die (vier) Charakterklassen gesetzt sind und es dem Spiel nach wie vor nicht an Komplexität mangelt. Dennoch: Der ehemals stilbildende Kerkermeister ist unverkennbar in die Jahre gekommen... (mm)



oder VGA...



hier ist jedes Monster ein Klassiker!

Dungeon Master

Die originalgetreue Umsetzung eines Klassikers — mit allen Vor- und Nachteilen...

GRAFIK	*63%*
SOUND	*52%*
ATMOSPHÄRE	*74%*
MOTIVATION	*76%*
URTEIL	**71%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: FTL/Psygnosis

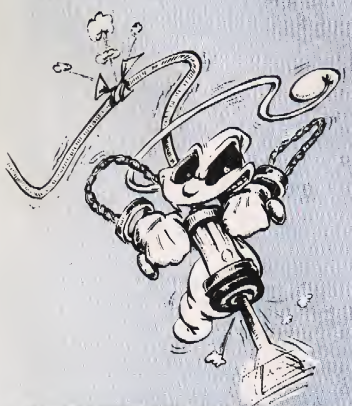
Für den Oldy genügt ein Oldy: Ein 286er mit 12Mhz und DOS 3.3 reicht dicke!

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
	Joystick
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Für die nächsten sechs Ausgaben nur lächerliche 40,— DM (Ausland: 47,— DM) zu bezahlen und seine Hefte wetterfest verpackt vom Postboten zu bekommen — ist das wirklich ein Wagnis? Noch dazu, wo der Mann ein paar Tage eher auf der Matte steht, als der neue PC Joker am Kiosk auftaucht! Umso abenteuerlicher ist dafür die Super-Prämie, die jeder Neuabonnent einsacken darf:

HEXUMA nennt sich das kommende Adventure der Weltenschmiede, die sich ja bereits mit „Das Stundenglas" und „Die Kathedrale" einen Namen gemacht hat. Klar, daß die Bilder noch schöner und die Rätsel noch rätselhafter sind als bei den Vorgängern, logo, daß die Story noch packender und die Bedienung noch ausgefeilter ist. Könnte es also sein, daß HEXUMA *das* deutschsprachige Abenteuer Eures Lebens ist? Am besten findet Ihr das selbst heraus — anhand der voll spielbaren Demoversion, die es gratis zu jedem neuen Abo gibt!!!

Wagt es also nicht, das Abo-Abenteuer zu verpassen, füllt stattdessen flugs den Coupon aus und schreibt dazu, ob Ihr das HEXUMA-Demo lieber auf 3.5"- oder 5.25"-Disks haben wollt!



Bitte einsenden an:

PC JOKER
Joker-Verlag
Abo-Verwaltung
Untere Parkstr.67
D-8013 Haar b. München

Wer wagt, gewinnt: Jetzt zu abonnieren bedeutet, daß man seinen PC Joker demnächst preiswerter und schneller bekommt — außerdem bedeutet es, daß man kostenlos ein spielbares Demo von „Hexuma", dem brandneuen Adventure von Software 2000 erhält!



ABENTEUERLICH: EINE SPIELBARE DEMOVERSION VON „HEXUMA" GRATIS ZU JEDEM ABO!!!



WAGT DAS ABO-ABENTEUER!

SOFTWARE 2000

Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt; kein Problem: Postkarte mit den entsprechenden Daten tut es natürlich auch!

PC-JOKER ABO COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:____ /____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Demo auf ○ 3,5" ○ 5,25"

Name / Vorname

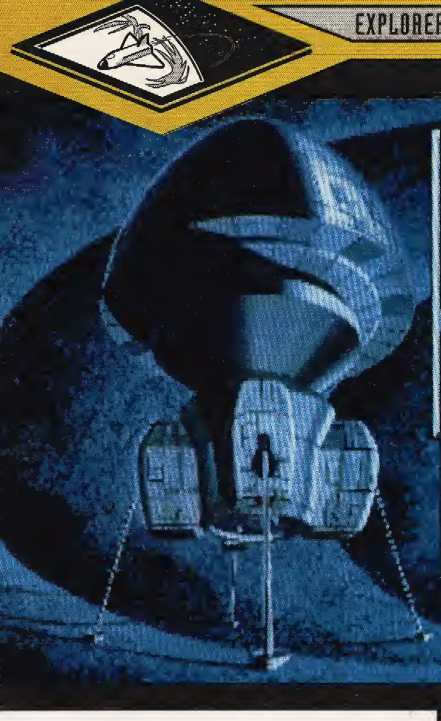
Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erzeihungsberechtigten)

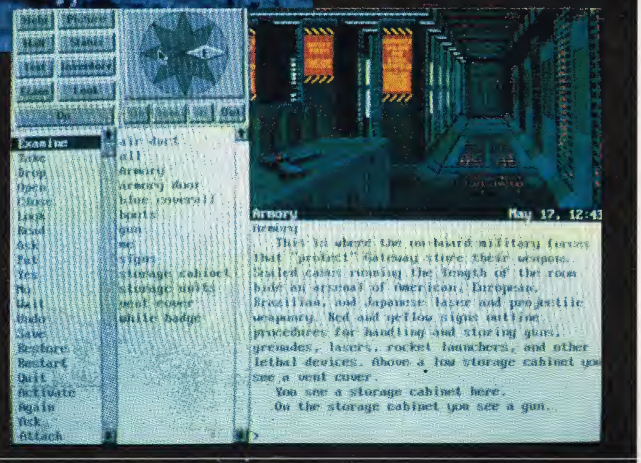
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift



Die klassische SF-Literatur erlebt zur Zeit ihre digitale Renaissance: Erst schickte uns Virgin auf Frank Herberts Wüstenplaneten „Dune" — jetzt hat Legend den ersten Teil von Frederick Pohls Sternenfahrer-Saga versoftet!

Gateway



Die bewährte Benutzeroberfläche

Legends praktische Adventure-Zutaten kennt man aus der „Spellcasting"-Serie: Ein knappes Viertel des Screens ist für die Grafik reserviert, den Rest teilen sich die scrollbaren Wort-Listen, Menüs, der Kompaß und das Textfenster. Puristen können den neumodischen Zierat auch ausblenden und in nostalgischen Textwüsten wüten, aber besser geht die Sache halt doch per Maus von der Hand.

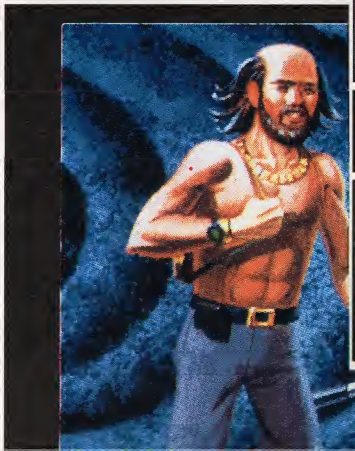
Zur Story: Im Jahre 2077 stolpert ein Trupp Raumfahrer zufällig über einen verlassenen Asteroiden, dessen Bewohner (die „Heechees") sich offensichtlich etwas überstürzt aus dem Sternenstaub gemacht haben, sogar ihre Raumschiffe stehen noch in den Hangars. Alsbald stellt sich heraus, daß die Alien-Schiffe kinderleicht zu navigieren sind und dazu problemlos Lichtgeschwindigkeit erreichen. Zeit für einen kleinen Erkundungsflug, wobei man am Planeten Dayan 7 eine interessante Entdeckung macht: Anscheinend haben die Heechees seinerzeit Schildgeneratoren auf vier verschiedenen Gestirnen installiert, die unsere Galaxis vor tödlichen Viren schützen. Feine Sache, nur leider liegt dieses Abwehrsystem momentan selbst darnieder — dem Held bleibt es nicht erspart, das Planeten-Quartett abzuklappern und seine Kenntnisse bezüglich der Reparatur von Schildgeneratoren schlagartig zu verbessern. Nach dieser Puzzle-Orgie darf man in der abschließenden Episode den Hauptschalter für die komplette Anlage umlegen, und unser Sonnensystem kann wieder aufatmen...

Was hier im Schnelldurchgang geschildert wurde, steckt voller amüsanter Fallstricke, Nebenquests und Unteraufgaben. So kann man beispielsweise eine Partie „Trivial Pursuit" wagen, ein Farb-Labyrinth erkunden oder sich auf knifflige Wortspiele einlassen. Das Gameplay ist aber nicht bloß schön verrätselt, sondern auch ausgefeilt bis ins Detail — etwa scheint manch garstiges Monster zunächst unbesiegbar, erst wenn man dessen Lebensweise genau studiert, läßt es sich überlisten. Auch das richtige Timing ist wichtig, da einige (der teilweise äußerst schrägen!) Personen ihre Tips nur zu bestimmten Uhrzeiten herausrücken. Ja, selbst Kenner der Vorlage haben dank vielfältiger Abweichungen kein allzu leichtes Spiel.

Automapping vermißt man hier zwar, ansonsten hat sich technisch gegenüber den früheren Legend-Adventures wenig geändert: Die Musikbegleitung ist, naja, Geschmackssache, die Grafik mit ihren Zwischenscreens und kleinen Animationen bekam ein paar Auflösungs-Punkte mehr spendiert, und das Benutzer-Interface gibt sich genial wie immer. Auch gute Englischkenntnisse sind nach wie vor unabdingbar, aber die kann man sich ja während der langen Monate aneignen, die einen diese 6MB-Space-Opera in den Bann schlagen dürfte! (C. Borgmeier)

Gute, alte Zukunft





Gateway

Ausgefeiltes SF-Adventure im klassischen Legend-Design.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*61%*
ATMOSPHÄRE	*84%*
MOTIVATION	*86%*
URTEIL	**82%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Legend

Ein 386er ist empfehlenswert, den ersten Exemplaren liegt ein Hintbook bei.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	[illegible]
[illegible]	Maus
[illegible]	[illegible]

HSVL, Ostender Str. 32 1000 Berlin 65, Tel. 030 454 42 98, Fax 030 4544318

A.G.E.	99	Aces of the Pacific	99	Adventage Tennis	75	Another World	75
Battle Command	83	Battle Isle	99	Bundesliga Manager Prof.	83	Cadaver	89
Chessmaster 3000	89	Civilisation	114	Cruise for a Corpse	83	D/Generation	83
Dark Seed	*	Das schw. Auge	99	Der Patrizier	99	Dragonflight	89
Dune	114	Elite Plus	99	Elvira II	99	Elvira the Arcade Game	75
Epic	89	Eternam	99	Eye of Beholder 2	99	F-117 A	99
Falcon 3.0	89	Flight Simulator IV	129	Global Conquest	*	Global Effect	83
Gods	99	Indiana Jones 4	99	Jack Nickolaus Signature	99	Legend	83
Mad TV	99	Manchester United Europe	75	Maupiti Island	83	Mega Traveller 2	89
Midwinder 2	*	Might & Magic III	99	Monkey Island 2	99	Plan 9 from Outer Space	*
Police Quest III	99	Rampart	*	Sargon 5	99	Sim Ant	99
Soul Crystal	83	Space Max	75	Spacewrecked	83	Star Trek 25th Anniversary	83
Storm Master	83	Tennis Cup 2	83	The Legend of Robin Hood	114	The Return of Medusa	83
The Rocketeer	75	The Sorcerer´s Appliance	99	Think Cross	80	Thunderhawk	99
Titu the Fox	75	Traders	*	Ultima 7	99	Ultima Underworld	99
Wayne Gretzky Hockey 2	83	Wing Commander II	99	Winter Challenge	89	World Cup Rugby	75

Bei allen mit einem * gekennzeichneten Spielen waren die Preise bei der Einzeichung zum Druck noch nicht bekannt. Alle Preise sind für MS-Dos Rechner

Ihr **HSVL** ist 24 Stunden für Sie zu erreichen Tel. **030 454 42 98**

Ihr Spielgerät der Zukunft: der HSVL-PC

Game and Sound Mashines vom HSVL (intel inside)

Komplettsysteme, dransitzen und loslegen,

alle Kompettsysteme beinhalten: **Destopgehäuse** mit **Speeddisplay**, **2MB** RAM, **16 Bit IDE**-Controler mit **2 seriellen**, **1 paralellen** Schnittstelle, **1 Game**-Port, **16 Bit 512 KB** Trident **VGA-Grafikkarte**, **80 MB** Festplatte **17 ms**, **3,5" 1.44 MB** und **5,25" 1.2MB** Diskettenlaufwerk von **Panasonic**, **Chicony** Tastatur, **14" SVGA** Monitor **1024*768** Bildschirmpunkte, **Maus**, **Mauspad**, **Joystick**, **MS-DOS 5.0**, **Windows 3.0**, **Soundblaster 2.0** sowie **zwei Spiele nach freier Wahl** bis zu je 100 DM Wahrenwert laut obiger Liste. **1 Jahr Garantie.**

HSVL 80386SX 25	zum sensationellen Preis von nur	**2999.-- DM**
HSVL 80386DX 25	jedoch 4MB RAM , 120 MB Festplatte	**3399.-- DM**
HSVL 80386DX 33	j edoch 4MB RAM 64KB Cache, 120 MB Festplatte	**3499.-- DM**
HSVL 80486DX 33	jedoch 8MB RAM 256 KB Cache, 120 MB Festplatte	**4599.-- DM**
HSVL 80486DX 50	jedoch 8MB RAM 256 KB Cache, 120 MB Festplatte	**4999.-- DM**
optional bekommen Sie einen **Canon BJ-300** für nur		**899.-- DM**

dazu anstatt 999.--DM. Bei diesem Drucker handelt es sich um einen **64 Düsen** Tintenstrahdrucker, mit den **4 Papieruführungsmöglichkeiten**. Der **DIN A3, A4** und **Endlospapier** bei **360*360 DPI** bearbeitet. Optional mit 1. und 2. Einzelblatteinzug.

Bei der Konfiguration sind **keine Grenzen** gesetz, wir stellen Ihnen **Ihren Computer** auch gerne nach **Ihren Vorstellungen** zusammen, rufen Sie uns an, damit wir Ihnen weitere Auskünfte geben können. Wir rüsten **Ihren Alten** gerne auf einen **386er oder 486er** um.

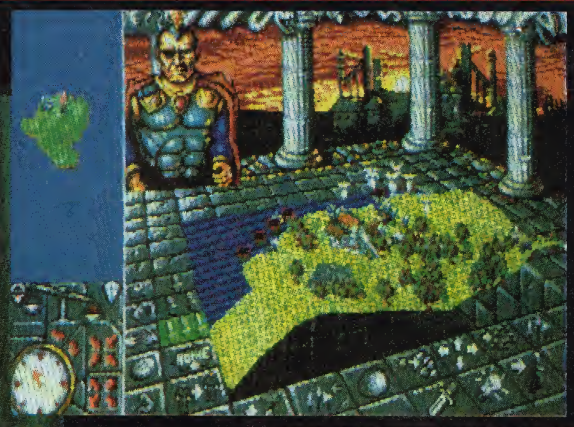
Bei uns bekommen sie auch alles weitere was der Computer-Freak sonst noch braucht, alle Arten von Druckern, Scanner, Modem z. B **US-Robotics HST Dual** anstatt 2398.--DM für nur **1499.-- DM**, Disketten uvm. Wir haben auch alle Anwender Programme im Sortiment, z. B. **OS 2 2.0** ab sofort für **359.-- DM** das Original von IBM.

Für Alle Spiele 7 DM Porto und Verpackung, bei Vorauskasse 3 DM. Händler anfragen erwünscht

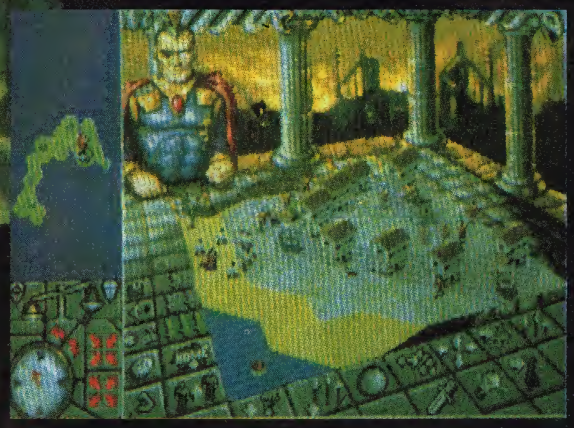
HSVL, Ostender Str. 32 1000 Berlin 65, Tel. 030 4544298, Fax 030 4544318

Strategisches Powerplay

POWERMONGER



Ein blühendes Inseldorf



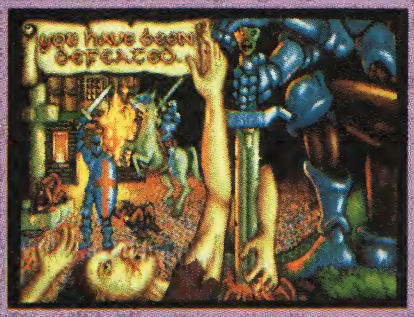
Fast genauso schön: Powermonger unter EGA

Wegen des eng verwandten Spielprinzips wurde das Game zunächst als Nachfolger zu „Populous" gehandelt, dann präsentierte Bullfrog „Populous II" — zuvor aber mauserte sich Powermonger zum unumstrittenen Weihnachts-Hit des Jahres 1990!

Das ist bald zwei Jahre her, warum hat die Umsetzung so lange auf sich warten lassen? Vermutlich, weil nur ein einziger Mann damit beauftragt war — umso erstaunlicher, daß es dem einsamen Konvertierer geglückt ist, die Heimcomputer-Versionen in vielen Punkten zu übertreffen:

In der Mitte des Screens thront eine isometrische 3D-Landschaft, drumherum sind knapp zwei Dutzend Icons gruppiert, dazu ein Kompaß, eine Übersichtskarte, eine Waage (Stärkeanzeige) und mehrere Cursorpfeile. Sinn und Zweck des Ganzen ist das Erobern und Verwalten von insgesamt 195 Inseln. Quasi als verlängerter Arm des Spielers fungiert dabei ein grimmig dreinblickender Herr, der „Captain": Er führt alle Befehle seines menschlichen Meisters aus, ob der nun Güter erfinden und produzieren, Handel treiben, Nahrung beschaffen oder eine Armee aufstellen will; ein Überfall auf das nächste Dorf ist genauso möglich wie der Bau von Schiffen und Katapulten. Sollte man sich dabei nicht allzu dämlich anstellen, bekommt der Captain später noch ein paar Kollegen zur Seite gestellt.

Kurzum, Powermonger ist eine bis ins Detail ausgefeilte Welt, und der Spieler ist ihr Chef. Entsprechend komplex sind die Anforderungen an den Weltenherrscher, wer



z.B. im Eifer eines Eroberungsfeldzugs vergißt, daß seine Soldaten auch was zu essen brauchen, befehligt bald ein Heer von Deserteuren. Der Einfluß der Jahreszeit will ebenfalls ins Kalkül gezogen sein, das gleiche gilt für den Eindruck, den die mehr oder weniger aggressive (in drei Stufen einstellbare) Vorgehensweise des Captains macht: Wenn er die Leute ganz lieb um Brot bittet, kann er sich auch im nächsten Monat wieder blicken lassen, wenn er dagegen mit der Keule wedelt, kommt er zukünftig nur noch mit einer Armee ins Dorf, und im Extremfall wüten die eigenen Mannen sogar ohne ausdrücklichen Befehl weiter. Zudem sind die Computergegner nicht gerade auf den Kopf gefallen, man sollte daher lieber nach möglichen Bündnispartnern Ausschau halten, als nur den wilden Mann zu markieren.

Ja, Powermonger gilt nicht von ungefähr als strategischer Meilenstein, es verbindet ausgeklügeltes Gameplay mit superber Handhabung und netten Gags wie herumflatternden Brieftauben. Die Benutzerfreundlichkeit wurde am PC nochmals verbessert, so ist die Spielgeschwindigkeit nun einstellbar, und die Steuerung funktioniert sowohl per Maus als auch über's Keyboard reibungslos. Die detailreiche und fein animierte Grafik hat man farblich etwas aufgepeppt, das neue Raytracing-Intro ist sehenswert, nur der Sound ist enttäuschend. Die einzig richtige Strategie lautet daher: Zuschlagen und hoffen, daß auch die im Ersten Weltkrieg angesiedelte Datadisk bald konvertiert wird! (mm)

Powermonger

Ein Strategiespiel der Superlative — ein neuer Maßstab im Genre!

GRAFIK	*75%*
SOUND	*43%*
STEUERUNG	*90%*
MOTIVATION	*89%*
URTEIL	*87%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Electronic Arts

Flotter AT und Festplatte erforderlich, Link-Modus für zwei PCs.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Version	Dt. Anleitung

Pro oder No?

Hong Kong Mahjong Pro



Nein, dies ist kein weiterer „Shanghai"-Klon, auch wenn's auf den ersten Blick so aussieht. Ja, ausnahmsweise wird mit den Mahjong-Steinen hier auch wirklich Mahjong gespielt. Doch, das hat eine gewisse Ähnlichkeit mit Rommé.

Allerdings ist der asiatische Steinchen-Denksport eine noch komplexere Angelegenheit als sein mitteleuropäisches Karten-Pendant: Die vier Spieler ziehen reihum Steine und legen dafür unbrauchbare Figuren ab. Diese wiederum dürfen von jedem Konkurrenten konfisziert werden, der damit eine fertige Sequenz basteln kann — das sind drei bzw. vier identische Symbole, oder auch drei in der Wertigkeit aufeinanderfolgende Klötzchen desselben neunteiligen Sets (den Farben im Kartenspiel vergleichbar). Und damit's nicht so einfach ist, wie es bis jetzt scheint, gibt es für die insgesamt 144 Steine noch unzählige Sonderregeln. Einen Großteil davon hat Electronic Arts bei der Versoftung berücksichtigt, darüberhinaus findet man hier noch allerlei Gimmicks: Freie Gegnerwahl aus zwölf verschieden starken Computerzockern (man spielt immer alleine gegen drei dieser Kollegen), kleine, teils animierte Digi-Porträts oder etwa das umfangreiche On-Disk-Tutorial. Der Kartensound ist von der überwiegend lauschigen Sorte, und die Maussteuerung gefällt auch; damit enden die guten Nachrichten dann aber schlagartig. Denn trotz der netten Animationen wirkt die Optik insgesamt recht fad, unser Testmuster weigerte sich entgegen der Verpackungsangabe beharrlich, ohne EMS zu laufen, und letzten Endes ist Mahjong halt ein Gesellschaftsspiel — es macht live einfach deutlich mehr Laune. (jn)

Hong Kong Mahjong Pro

Technisch solide Adaption für Solo-Asiaten und andere Mahjong-Fans ohne Partner.

GRAFIK	*39%*
SOUND	*71%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*58%*
URTEIL	*54%*

Variabel
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Electronic Arts

Läuft bereits ab 12 MHz prima.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	
Hercules	Maus
Bl. Screen	Bl. Amiga

ATAC



FEIND: GEHEIM

KRIEG: GEHEIM

STREITMACHT: GEHEIM

Wir lüften das Geheimnis: ATAC schlägt zurück!

Sie übernehmen das Kommando der ATAC-Sondereinheit in dieser strategischen Flugsimulation von MicroProse!

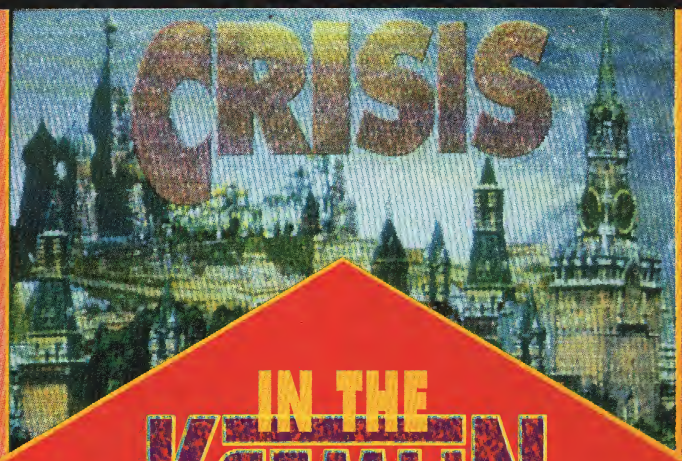
MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

ATAC

Zuerst herausgebracht für IBM PC und kompatible Geräte, später auch für Commodore Amiga und Atari ST.

MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8LD. UK.

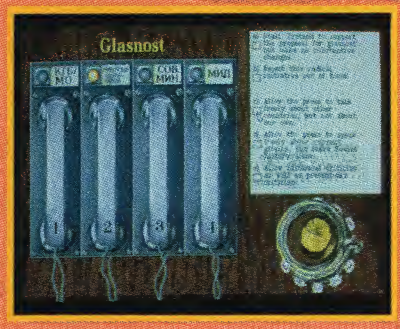
Tel +44 (0)666 504 326.



IN THE KREMLIN

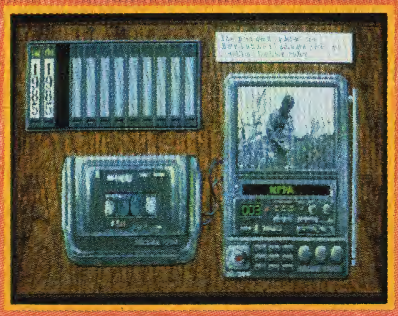
Gorbi — The Game

Die UdSSR existiert nicht mehr, die Planwirtschaft hat versagt, der Kommunismus den Wettlauf mit dem Klassenfeind verloren. Dank Spectrum Holobytes genialer Polit-Simulation können nun alle Besserwessis ausprobieren, ob sie wirklich mehr Erfolg gehabt hätten!



Der Startschuß fällt 1985, dem Jahr der Amtseinführung von Michael Gorbatschow. Der Spieler muß sich zunächst für eine von drei politischen Grundhaltungen entscheiden, die durch digitalisierte SW-Portraits symbolisiert werden: Leonid Breschnew steht für staatliche Kontrolle und zentrale Planwirtschaft; wer Gorbi wählt, wählt Glasnost und Perestroika, die Liebhaber autonomer Einzelstaaten greifen zu Boris Jelzin. Anschließend gibt man seinen Namen ein, und schon landen Post und Staatsgeheimnisse beim Genossen Generalsekretär Joker...

Der Hauptscreen zeigt eine Europakarte, auf der sich einzelne Ausschnitte auch vergrößert darstellen lassen, drumherum sind Balken-Charts (Popularität, politische Stärke, wirtschaftliche Situation etc.) und per Maus anklickbare Icons für die Menüs gruppiert. Damit holt man sich bei Bedarf praktische Formulare auf den Schirm, um seine Entscheidungen zu treffen. Und da der Genosse Generalsekretär für alles und jedes zuständig ist, sind es sehr viele und sehr schwierige Entscheidungen! Zum einen muß auf zahlreichen Gebieten des politischen und wirtschaftlichen Lebens die grundsätzliche Richtung bestimmt werden, also etwa Pressefreiheit ja oder nein, liberale Handelspolitik oder Abschottung nach außen, (Nicht-) Zulassung von Privateigentum usw.. Daneben steht auch noch der alltägliche Kleinkram an, etwa die Bekämpfung des Alkoholismus durch schärfere Gesetze oder einen höheren Verkaufspreis, der Empfang von Staatsgästen und das Telefonieren mit all den wichtigen Leuten beim KGB, der Presse etc.. Die Auswirkungen seiner Politik bekommt der Spieler recht bald zu spüren, beispielsweise in Form von positiven bzw. negativen Zeitungsmeldungen, Aufständen der hungernden Bevölkerung und sinkendem/steigendem Einfluß. Für seine Mühen wird der oberste Sowjet mit digitalisierten TV-Sequenzen und Soundeffekten belohnt, die Nachrichten-Clips lassen sich sogar mit einem Videorekorder archivieren. Überhaupt ist die Grafik für ein Spiel dieser Art sehr liebevoll aufbereitet, beispielsweise sieht man immer eine Hand zum Hörer greifen, wenn man telefonieren möchte, und beim Blättern im Archiv stapeln sich die einzelnen Notizzettel aufeinander — ernste Themen müssen also nicht unbedingt trocken präsentiert werden! Die Maussteuerung ist vorbildlich, die Anleitung nicht minder, der einzige Nachteil dieser vorzüglich recherchierten, lehrreichen



und außergewöhnlich spannenden Sozio-Politsimulation ist, daß Manual und Programm komplett in englisch sind. Aber normalerweise können Polit-Profis ja Fremdsprachen, zumindest, wenn sie nicht Helmut heißen... (C. Borgmeier)



Crisis in the Kremlin

Regierungs-Simulation mit ungewöhnlicher Spieltiefe — nicht nur für Stammtischpolitiker!

GRAFIK	69%
SOUND	62%
REALISMUS	92%
MOTIVATION	88%
URTEIL	85%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,— DM
Hersteller:
Spectrum Holobyte

Ein 286er tut's hier voll und ganz, wir sind schließlich in der ehemaligen Sowjetunion.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Neueröffnung!
Georgswall 3
3000 Hannover
Tel.: 0511 / 32 17 96

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 8 17 99 95 - Btx *Funny-Software #

Ladengeschäfte:

Stuttgarter Str. 99, **7000 Stuttgart-Feuerbach**

Schreiberstr. 18, **7800 Freiburg** • Storchenstr. 5b, **7080 Aalen** • Georgswall 3, **3000 Hannover**

Neueröffnung!
7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

Bestellservice:

Bayern: München	Baden: Freiburg	Württemberg: Aalen	N-Sachsen: Hannover	Hessen: Frankfurt
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	12-18 Uhr
089/761908	0761/382590	07361/680663	0511/321796	069/613282

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 – Eilzuschlag 7,- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Ab 1.10. NEUERÖFFNUNG: DÜSSELDORF - ESSEN - KASSEL

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	92,95
A-Train	-	-	99,95
ATAC	-	-	107,95
A.T.P. Airline	-	-	87,95
Abondoned Places	78,95	-	82,95
Aces of the Pacific	a.A.	-	89,95
Air Bucks	79,95	a.A.	82,95
Air Support	64,95	-	-
Airbus 320	94,95	94,95	94,95
Airline	-	-	72,95
Alcatraz	64,95	64,95	69,95
Amberstar	81,95	81,95	-
Another World	64,95	64,95	72,95
Apydia	72,95	-	-
Ashes of Empire	-	-	a.A.
B 17 Flying Fortress	-	-	104,95
B.A.T 2	-	-	a.A.
Bane of the Cosmic F. dt.	89,95	-	84,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Battle Isle Data	42,95	-	42,95
B.c.Kid	a.A.	a.A.	a.A.
Betrayel of Kond.,Legacy	a.A.	a.A.	a.A.
Bitmap Brother Coll.	64,95	64,95	-
Black Crypt	64,95	-	-
Black Sect	78,95	-	89,95
Boo Quest	-	-	89,95
Buck Rogers 2	a.A.	-	72,95
Bundesliga Man. Prof.	69,95	a.A.	69,95
Caesar	a.A.	a.A.	a.A.
Car Driver, Bard's Tale't	a.A.	a.A.	a.A.
Carl Lewis Chall.	69,95	-	78,95
Castles	72,95	-	79,95
Castles Data Disk	-	-	44,95
Castles of Dr. Brain	88,95	-	88,95
Celtic Legends	74,95	-	-
Civilization dt.	87,95	-	104,95
Championship Manager	72,95	-	-
Codeman Assassin	a.A.	-	-
Crisis i.t. Cromlin	-	-	104,95
Cruise for a Corps	72,95	72,95	78,95
Curé of the Temptress	72,95	-	74,95
Cyber Zark	a.A.	-	-
Dark Queek of Krynn	-	-	78,95
Darklands	a.A.	-	104,95
Dynablaster	-	-	-
Darkmann	72,95	72,95	-
Darkseed	-	-	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95
Devious Designs	64,95	64,95	-
D Generation	64,95	-	94,95
Dungeon Master	-	-	79,95
Dylan Dog	-	-	a.A.
Dynablaster	75,95	a.A.	-
Elvira Mistress 2	78,95	-	89,95
Elvira 3	a.A.	a.A.	a.A.
Epic	72,95	-	78,95
Espania	79,95	-	92,95
Eternam	-	-	89,95
Europ. Football Champ.	67,95	-	-
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95
Eye of Beholder 2	78,95	-	78,95
Eye of the Storm	72,95	-	-
Exodus 3010	78,95	-	-
F 117 A Nighthawk	-	-	88,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	a.A.
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95
Falcon 3.0 Mis 1	-	-	64,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Fire+ Ice	64,95	a.A.	a.A.
Flight o.t. Intruder	77,95	77,95	-
Floor 13	72,95	-	84,95
Formula O. Grand Prix	79,95	79,95	a.A.
Gateway	-	-	84,95
Global Conquest	a.A.	-	107,95
Global Effect	84,95	-	89,95
Gobliiins	72,95	-	72,95
Grah.Tayl. Soc. Chall	72,95	-	-
Grand Prix Unlimited	a.A.	-	84,95
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	74,95
Great Napoleon Battles	-	-	72,95
Gunship 2000	-	-	87,95
Hardball III	a.A.	-	87,95
Harpoon 2	78,95	-	89,95
Heimdall dt.	74,95	84,95	89,95
Heroes 357th	-	-	87,95
Hook	72,95	-	78,95
Humans	a.A.	a.A.	a.A.
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Indiana Jones 4	a.A.	a.A.	84,95
Jaguar XJ 220	64,95	a.A.	-
Jimmy White Snooker	69,95	69,95	a.A.
John Madden Football	64,95	-	-
John Barns Football	64,95	-	-
Kings Quest 5 dt.	86,95	-	99,95
Knightmare	74,95	74,95	-
Knights o.t. Sky	87,95	87,95	94,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95
Leather God of Phobos	-	-	114,95
Legend	72,95	72,95	-
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95
Lemmings	82,95	82,95	-
Lemmings 2	a.A.	a.A.	a.A.
Lemmings Xmas Vers.	82,95	82,95	74,95
Loom dt.	-	-	99,95
Lost Admiral of the Empire	-	-	89,95
Lost Admiral North	-	-	44,95
Lotus (Turbo 2)	78,95	-	86,95
Lotus Turbo Challenge	-	-	44,95
Lotus Esprit Challenge	-	-	44,95
Lotus Turbo Esprit	-	-	107,95
Lost Patrol	67,95	-	-
Lord of the Rings II	-	-	84,95
Lotus Esp.Turbo Chal.2	69,95	69,95	-
Lotus 3 200	a.A.	a.A.	a.A.
Lure of Temptress	72,95	-	78,95
M-I Tank Platoon	74,95	74,95	87,95
Magic Candle II	-	-	78,95
Manchester Un. Fun	59,95	59,95	78,95
Mantis	-	-	121,95
Master Golf	79,95	79,95	a.A.
Might & Magic 3 dt.	89,95	-	89,95
Might & Magic 4	a.A.	a.A.	a.A.
Millemiglia	-	-	a.A.
Monkey Island	89,95	89,95	94,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Monkey Island II dt.	89,95	-	89,95
On the Road	69,95	69,95	-
Panzer Battles	64,95	a.A.	a.A.
Pacific Islands	72,95	72,95	78,95
Parasols Stars	64,95	64,95	-
Patrizier	78,95	-	89,95
Perfect General	a.A.	a.A.	a.A.
PGA Tour Golf Plus	78,95	-	82,95
Planet`s Edge	-	-	89,95
Prophecy glithe Shadow	-	-	72,95
Police Quest 3 dt.	86,95	-	86,95
Pools of Darkness	72,95	-	74,95
Populous II	67,95	67,95	a.A.
Power Hits	64,95	-	-
Power Monger	74,95	74,95	87,95
PsyBorg	64,95	-	-
Push over	64,95	64,95	72,95
Rainbarf	a.A.	-	78,95
Railroad Tycoon	78,95	74,95	84,95
Red Zone	a.A.	a.A.	-
Rex Nebula	a.A.	a.A.	a.A.
Risky Woods	67,95	-	78,95
Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	86,95
Robocop 3	64,95	-	-
Sanctuary	79,95	-	79,95
Secret Weap. o. Luftw.	-	-	94,95
Sensible Soccer	64,95	64,95	-
Shadowlands	72,95	72,95	78,95
Shanghai 2	-	-	87,95
Shuttle deutsch	-	-	114,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim Ant dt.	89,95	-	89,95
Space Crusade	64,95	64,95	-
Space M.A.X.	72,95	-	78,95
Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95
Space Quest 5	a.A.	a.A.	a.A.
Special Forces	87,95	87,95	98,95
Spellcraft	a.A.	a.A.	a.A.
Spelljammer	a.A.	a.A.	a.A.
Star Controll 2	a.A.	a.A.	a.A.
Star Treck	-	-	78,95
Starbyte Super Soccer	69,95	72,95	74,95
Steel Empire	78,95	78,95	84,95
Steigenberger Hotel M.	59,95	-	64,95
Stormmaster	72,95	72,95	a.A.
Strike II	-	-	74,95
Srike Commander	-	-	a.A.
Strike Fleet	64,95	64,95	-
Striker	72,95	72,95	-
Superfrog	a.A.	a.A.	a.A.
Suspiciuos Carco	64,95	-	-
Taking of Beverly Hills	-	-	72,95
Task Force	-	-	107,95
The Two Towers	-	-	81,95
Theater of War	a.A.	-	a.A.
Treasures II	-	-	114,95
Treasure of Sav. Front	-	-	78,95
TV-Sports Baseball	a.A.	-	a.A.
Ultima 4 - 6	-	-	89,95
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima Under World	-	-	89,95
Uncharted Water dt.	-	-	114,95
Vroom Data	44,95	44,95	-
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Willy Beamish	78,95	-	86,45
Wing Commander II	-	-	78,95
Wing Com. II Miss D.2	-	-	49,95
WWF Wrestlemania	74,95	74,95	82,95

1./2. Okt.`92 große Fete bei Funny Software
1. 2 jähriges Jubiläum Stuttgart
2. 1 jähriges Jubiläum Freiburg
3. Neueröffnung Düsseldorf
Feiern Sie mit uns.
In allen Filialen ist der Bär los.
Viele Überraschungen!!!

Aktive Franchise-Partner in Städten ab 100.000 Einwohner gesucht!

HARDWARE + ZUBEHÖR

PC Power Pack
386DX, 25MHz, 4 MB RAM, 40 MB Festplatte, VGA Monitor
1x 3,5 LW/ 1x 5 1/4 LW + Civilisation + Gunship 2000 + MS-DOS 5.0
Preis komplett DM 2969,00

JOYSTICKS:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent-blau	DM	39,95

JOYSTICKS PC:

Gravis schwarz	DM	92,95
Gravis transparent	DM	96,95

ZUBEHÖR:

elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Reis-Ware Maus	DM	79,95
Color-Maus-Graffiti m. Pad	DM	99,95
Syncro Express 3	DM	99,00
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00
Mega Maus (280 Dpi)	DM	59,00
Volloptische Maus	DM	119,00
Crystall Trackball	DM	114,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Sunnyline Mouse	DM	79,95
Druckerständer	DM	34,95
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	249,00
Amiga 500 kompl m.Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1MB	DM	829,00
AMIGA 500 plus	DM	849,00
AMIGA Farbmonitor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95

SPEICHERERWEITERUNG für A 500 auf 1 MB:

mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	**DM**	**69,00**
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garnatie 12 Monate	DM	79,00
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	139,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island 2	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltb. + Bundel. Man. prof.	DM	134,95

SPEICHERERWEITERUNG
für A 500 Grundversion erweiterbar auf:
512 KB Preis: DM 99,00 1.8 MB Preis: DM 249,00
für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:
512 KB Preis: DM 129,00 2.3 MB Preis: DM 299,00
für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:
2.0 MB DM 348,- 4.0 MB DM 548,- 8.0 MB DM 928,00
für A 1000 extern 2.0 MB DM 498,00

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500	**DM**	**144,00**
5,25" FloppyDrive extern, slim abschaltb. f. A 500	DM	154,00
3,5" Floppy Drive intern für A 500	DM	144,00
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,00
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,00
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerk	DM	20,00

Festplatten A508 Oktagon für Amiga 500:

A508 52 MB (Quantum LPS 52)	DM 1.217,00
A508 105 MB (Quantum LPS 105)	DM 1.519,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM 196,00

Festplatten A2008 Oktagon für Amiga 2000:

A2008 52 MB (Quantum LPS)	DM 1.139,00
A2008 105 MB (Quantum LPS 105)	DM 1.439,00
A2008 182 MB (Quantum LPS 182)	DM 1.998,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM 196,00

Festplatten Golem SCSI für A500:

Golem 50 MB	DM 969,00
Golem 100 MB	DM 1.269,00

Festplatten Golem SCSI für A2000:

Golem 50 MB	DM 969,00
Golem 100 MB	DM 1.269,00
Kupke/Golem Turboboard inkl. 2 MB Ram	DM 1.498,00
Flicker Fixer für A500/2000	DM 299,00
Flicker Fixer für A500/2000 mit Multiscan-Mon.	DM 899,00
Sound Galaxy	DM 298,00

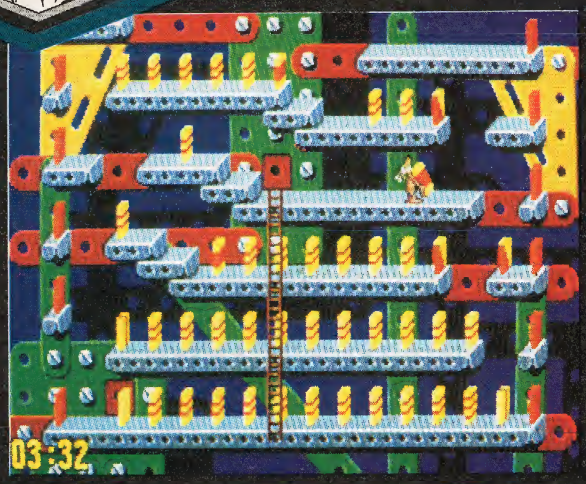
Soundkarte "Soundblaster" Version 2.0 dt.

mit CMS-Chips (Stereo)	DM	367,00
ohne CMS.Chips (Mono)	DM	298,00

Soundkarte "Soundblaster" Version 2.0 engl.

mit CMS-Chips (Stereo)	DM	333,00
ohne CMS.Chips (Mono)	DM	264,00

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN Und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.



PUSH OVER

Knusprig!

Dem Spiel zum Film haftet ja oft der Ruch der Geldmacherei an — was hat man da erst vom Game zum Kartoffelchip zu erwarten? Erstaunlicherweise eine witzige Knobelei mit einem Hauch von „Lemmings"!

Tatsächlich basiert Oceans neue Domino-Tüftelei auf den Comic-Charakteren einer in England populären Knabbersorte namens Quavers. Nun hat zwar hierzulande kein Mensch je die Werbespots mit der Ameise G.I. Ant gesehen, das macht aber so gut wie nix — es genügt zu wissen, daß der possierliche Mini-Held zehn Packungen Quavers finden muß, die in 100 Leveln versteckt sind...

Die Werbebotschaften beschränken sich gottlob auf das Intro und die kleinen Zwischensequenzen. In der Hauptsache geht es um Plattformen, auf denen jede Menge Domino-Steine herumstehen. Die muß unsere putzig animierte Ameise so ordnen, daß durch einen einzigen Stoß und den bekannten Dominoeffekt ein ganz bestimmter Stein als letzter umfällt. Darunter gibt es farblich markierte Sonderklötze, deren drollige Eigenschaften jederzeit von einem Info-Screen zu erfahren sind — sie teilen sich auf, fallen nach oben oder sprengen ein Loch in die Plattform. Ist ein Abschnitt geschafft, erhält man einen Paßcode und ein „Token", das zum Überspringen von ungeliebten Leveln berechtigt.

Musik und Effekte sind nicht ganz so umwerfend wie das entfernt an die Psygnosis-Wühler erinnernde Spielprinzip, die knuddelige Grafik ist dagegen genauso gelungen wie die Steuerung per Stick oder Tastatur. Ein bißchen fraglich ist die Dauermotivation dennoch, weil a) die Ameise unsterblich und b) das vorhandene Zeitlimit äußerst großzügig bemessen ist. Also kein Spiel für die Ewigkeit, aber auf alle Fälle ein sehr, sehr nettes! (rf)

Push-Over

Originelles Tüftelspiel mit Suchtqualität.

GRAFIK	*73%*
SOUND	*56%*
STEUERUNG	*77%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	**73%**

Für Anfänger
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Ocean

Macht selbst auf lahmen XTs Laune.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



GRANDMASTER CHESS

Die Grafik der Könige

Das schwierigste Problem bei einem Schachprogramm ist — daß es schon haufenweise gute Schachprogramme gibt! Was soll ein Hersteller da machen? Neue Regeln einführen? Ein Giraffenballet im Vorspann?

Capstone hat sich mit der Verwendung des neuen Super VGA-Grafikmodus aus der Affäre gezogen. Besonders gut zur Geltung kommt er beim Monster-Figurenset, das Erinnerungen an „Battlechess 2" wachwerden läßt, nur daß die Armeen hier nicht animiert sind, trotz Super VGA. Ein weiterer Pluspunkt des Grandmasters ist seine Spielstärke, die Packungswerbung verkündet denn auch lauthals, daß er die gesamte Konkurrenz mit links vom Brett fegt. Der Rest ist so das Übliche, was man heutzutage von einem guten Schachprogramm erwartet:

Lern-Modus, Blindschach, Zuganalyse und -rücknahme, Im- und Export von Partien, fünf Schwierigkeitsgrade, unterschiedliche Spielstrategien (aggressiv, defensiv...), einstellbare Zugzeit, 2D- und 3D-Darstellung, drei Figurensets (normal, Menschen und Monster) und noch ein paar Kleinigkeiten. Neu ist die Aufzeichnungsfunktion für ganze Partien, außerdem druckt das Programm auf Wunsch eine Urkunde aus, wenn man es auf der höchsten Spielstufe geschlagen hat. Dagegen vermißt man einen Turniermodus, außerdem sind nicht alle (Darstellungs-) Optionen in allen Grafikmodi verfügbar.

Immerhin, die Präsentation sieht auch mit VGA- oder EGA-Karte ganz vernünftig aus. Der Sound ist schon über Piepser recht ansprechend, die Maussteuerung klappt gut, das Keyboard läßt man aber besser beiseite. Alles in allem: ein brauchbares Schachprogramm mehr. (mm)

Grandmaster Chess

Ausgesprochen spielstarke Schachsimulation, fein präsentiert.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*52%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*82%*
URTEIL	**76%**

Variabel
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Capstone

Ein 286er reicht, die Disney Sound Source wird unterstützt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Bump'n Jump

BUMPY'S ARCADE FANTASY

Immer wenn man ein Genre gerade für endgültig tot hält, gehen ein paar französische Programmierer her und hauchen der alten Idee neues Leben ein. Nichts gegen Traditionen, aber Originalität ist halt was anderes...

Erst letztes Jahr jagte Infogrames mal wieder eine kleine Kugel über federnde Trampolin-Plattformen und nannte das Ganze „Pop-Up" — alte 64er-Veteranen kennen das betagte Hüpf-Konzept seit Jahren unter dem Namen „Bounders". Dank Loriciel dürfen sie es jetzt mit neuem Titel nochmal kennenlernen.

Die neue alte Aufgabe besteht schlicht und ergreifend darin, in jedem der 126 Bilder alle Gegenstände (und Extraleben) einzusammeln. Das einzig Raffinierte daran sind die ungefähr 50 verschiedenen Plattform- bzw. Säulen-Typen, die sich entweder nach mehrmaligem Bespringen auflösen, nur in einer Richtung passierbar sind, die Heldenkugel bei Berührung atomisieren oder als Teleporter fungieren. Zumindest ansatzweise ist also strategisches Vorgehen nötig, um mit Bumpys fünf Leben auszukommen, und an der Steuerung via Stick oder Keyboard läßt sich ebenfalls nichts aussetzen. Ja, und Paßwörter gibt's auch noch, aber Spielwitz?!

Nö, den sucht man ebenso vergebens wie eine ansprechende Präsentation. Was man dagegen findet, sind schlichte und zudem reichlich kindische Hintergrundgrafiken, eine kurze Titelmusik und ein bißchen Gepiepse. Eine löbliche Ausnahme ist das herrliche Gequietsche, Geschrei und Gepolter, das (nur) Besitzern einer Rolandkarte geboten wird. Tja, Bumpy's Arcade Fantasy bringt zwar eine unverständige Kugel, aber bestimmt kein Zocker-Herz zum Hüpfen! (pb)

Bumpy's Arcade Fantasy

Unspektakuläre Arcade-Hüpferei wie viele zuvor — Dutzendware.

GRAFIK	*41%*
SOUND	*36%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*43%*
URTEIL	**41%**

Variabel
Preis: ca. 79,— DM
Hersteller: Loriciel

Auch mit einem Standard-AT schon flott spielbar.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Sprache	Dt. Anleitung

TASK FORCE
1942
SURFACE NAVAL ACTION IN THE SOUTH PACIFIC™

Der Kampf auf dem Pazifik hat begonnen!

MICROPROSE
SIMULATION • SOFTWARE

Task Force 1942
Bald auch für IBM PC und kompatible Geräte erhältlich.
MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate
Tetbury. Glos. GL8 8LD. UK
Tel: +44 (0)666 504326





Gewinnen macht lustig:

DIE FUNNY-PARTY



Das Mutterhaus in der Baden Würtembergischen Hauptstadt

Genau zwei Jahre gibt's den lustigen Softwarehändler mittlerweile, und damit wäre auch schon der erste Grund dafür verraten, warum am 1. und 2. Oktober in sämtlichen Funny-Filialen die Sektkorken knallen. Daß die Niederlassung in Freiburg dabei gleichzeitig ihren ersten Geburtstag feiert, ist Grund Nummero zwei. Die drei übrigen heißen Düsseldorf, Essen und Kassel — ganz einfach, weil in diesen beneidenswerten Städten die nächsten spaßigen Zweigstellen eröffnet werden. Dem gewichtigen Anlaß entsprechend, wird bei all diesen Feten eine ganze Menge an Sport, Spiel und Spannung geboten. Unter anderem sollen beispielsweise rasante Autorennen und dramatische Fußballturniere veranstaltet werden; am Computer, versteht sich.

Das war aber erst der harmlose Teil, denn nun kommen noch 15 Gründe, warum IHR vielleicht schon demnächst ein Faß aufmachen könnt! Richtig geraten, die Rede ist von den Preisen, die bei dieser Verlosung zu gewinnen sind. Und die sehen folgendermaßen aus:

1. Preis:
Ein Einkaufsgutschein im Wert von 1.000,— DM

2. Preis:
Ein Einkaufsgutschein im Wert von 600,— DM

3. Preis:
Ein Einkaufsgutschein im Wert von 300,— DM

4. bis 15. Preis:
Ein Spiel nach Wahl

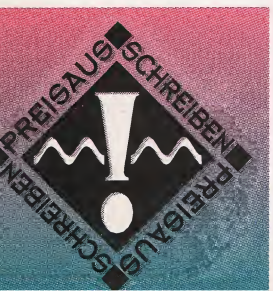
Dazu ein paar technische Details: Die Gutscheine werden in allen Funny-Filialen, aber auch bei einer postalischen Bestellung akzeptiert, dasselbe in Rosa gilt für die gewonnenen Spiele. Und da wir aus Erfahrung doch mit etwas mehr als 15 Einsendungen rechnen, kommen wir an einem kleinen Auswahlverfahren nicht vorbei. Ganz recht, jetzt geht's um die Preisfrage:

In welcher Stadt ist die Zentrale von Funny Software?

Die lächerlich einfache Antwort schreibt Ihr auf eine Postkarte, die bis zum 10.10.1992 (Einsendeschluß!) bei uns gelandet sein muß. Ausgeschlossen sind die Mitarbeiter von Funny Software und die des Joker Verlags, sowie natürlich unser alter Freund, der Rechtsweg. Tja, und was wünscht man in so einem Fall? A funny Birthday to Funny und viel Glück für Euch!

Joker Verlag
„Funny-Party"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Wer Anfang Oktober bei einer der zahlreichen Filialen von Funny Software vorbeischaut, wird dort in eine Riesen-Fete stolpern — die Leute haben nämlich fünffachen Grund zum Feiern! Wir feiern hier schon mal ein bißchen vor, und wer bekommt da wohl die Geschenke?





Noch ist es hier relativ ruhig...



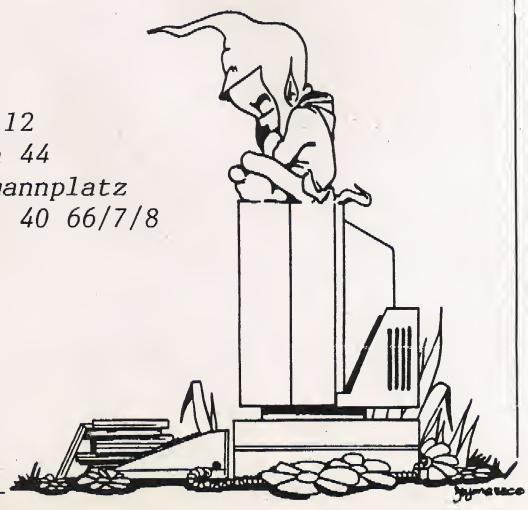
SOFT KONKERT

BERLIN

AMIGA und PC SOFTWARE VERKAUF und VERMIETUNG
AMIGA REPARATUR und HARDWARE VERKAUF

WIR VERSCHENKEN EIN SPIEL AN JEDEN MANTA FAHRER MIT MEHR WIE 6 SCHEINWERFER VORN

HERMANNSTR 12
1000 Berlin 44
U-Bahn Hermannplatz
Tel:030 621 40 66/7/8



Maxion

Computersoft- und Hardware
Ringstr. 128 - 7016 Gerlingen
Telefon 0 71 56 / 2 40 51 - 53

ERFOLG IST KEIN ZUFALL!!!

Deshalb suchen wir aktive Partner, die den Schritt mit Ihrem eigenen Ladenlokal in die Selbständigkeit wagen.

Unser Franchisekonzept - von Fachleuten entwickelt - führt Sie in eine erfolgeiche ZUKUNFT.

Unser KNOW HOW - Ihr Einsatz

Nutzen Sie Ihre Chance - Starten Sie in NEUE DIMENSIONEN - JETZT

Partner der Firma Skyline Entertainment GmbH

Neue und gute PD-Games sind zur Zeit eher Mangelware — aber sollten wir deshalb die PD-Perlen ausfallen lassen? Nie und nimmer! Stattdessen haben wir diesmal tief in die Trickkiste gegriffen...

...und die Sortimente verschiedenster Anbieter nach teilweise nicht mehr ganz so neuen aber umso empfehlenswerteren Spielen durchforstet, anstatt uns wie üblich nur einem zu widmen. Die Bezugsquelle und, falls erforderlich, auch die Bestellnummer des jeweiligen Games stehen bei den Vorstellungen, das komplette Adreßmaterial ist am Schluß aufgelistet.

Fans des klassischen Jump & Run kommen bei **Jill of the Jungle** voll auf ihre Kosten: Man begleitet eine blonde Dschungelschönheit durch 16 mittelkurze, aber witzig gezeichnete Level (plus Bonus-Stages), die mit toller 256 Farben-Grafik und herzallerliebsten Gegnern aufwarten. Als Jägerin und Sammlerin sucht Jill nach Bonusgegenständen, Waffen, Äpfeln für neue Energie und Schlüsseln für den Ausgang zur nächsten Runde. Mehrere Musikstücke und, eine Soundblasterkarte vorausgesetzt, unzählige Digi-Effekte sorgen dabei für eine lautstarke Geräuschkulisse.

Das Scrolling ist leider nicht ganz so perfekt wie die Animation, zum Trost verspricht die Steuerung via Stick oder Keyboard problemlose Handhabung. Speicherbare Spielstände und unendlich viele Continues zum Neubeginn am Anfang des Sterbe-Levels komplettieren das Angebot. Ähnlich wie bei der „Commander Keen"-Serie wird nur der erste Teil als Shareware veröffentlicht — CDV-Software offeriert das uneingeschränkte Spielvergnügen unter der Bestellnummer **8827** für 6,50 DM, für 59,— DM Registrierungsgebühr kommen auch noch die Teile zwei und drei ins Haus.



Ich Tarzan, Du Jane: Jill of the Jungle



Der Amiga-Oldy Star Goose

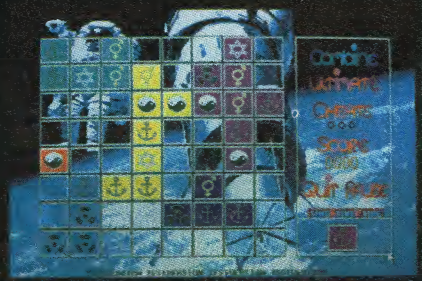
Bereits 1988 erschien **Star Goose** für den Amiga, jetzt ist die „Baller-Ente" auch am PC gelandet. Man düst mit einem Raumschiff über eine vertikal scrollende 3D-Landschaft voller Hügel und sammelt Kristalle ein, mit Raketen und einer Bordkanone werden die Gegner unschädlich gemacht, in Tunnel-Röhren lassen sich Sprit, Munition und neue Schutzschilde ergattern.

Freilich, die Steuerung per Tastatur ist etwas gewöhnungsbedürftig, da der Gleiter mit leichter Verzögerung bremst bzw. beschleunigt. Auch Sound-FX hat man schon bessere gehört, aber die Grafik ist nett und das Scrolling weich. Zudem kostet der Spaß nur 6,50 DM Kopiergebühr, da er bei CDV-Software unter der Bestellnummer **8316** als Freeware zu haben ist.

Angriff auf das Hirnschmalz: Combine

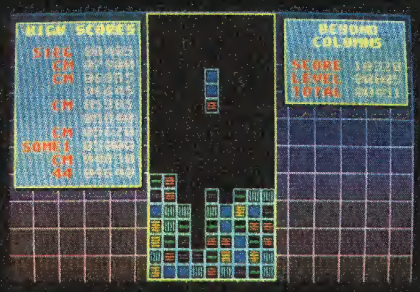
Tüftler liegen bei **Combine** richtig: Auf einem 8 x 8 Felder großen Brett müssen unter Zeitdruck verschiedenfarbige Steine mit unterschiedlichen Symbolen so gesetzt werden, daß sie eine gleichartige Achter-Reihe bilden, die dann vom Screen verschwindet. Falsch plazierte Klötze lassen sich mit sporadisch auftauchenden Killer-Symbolen oder drei „Cheats" zerbröseln. Drei Schwierigkeitsgrade, eine gelungene (Maus-) Steuerung, nette Hintergrundbilder und speicherbare Highscores sorgen zusammen mit dem kniffligen Spielprinzip für anhaltende Motivation.

Bei der Shareware-Version für 5,90 DM werden gelegentlich die Highscores gelöscht, die 20,— DM Registriergebühr für die Vollversion sollte man sich daher ruhig gönnen. Erhältlich ist das Game bei Pearl Agency unter der Bestellnummer **D842**.



Das neue Spiele-Paket von dtv ist im Buchhandel erhältlich, es besteht aus einem 120seitigen Taschenbuch samt 3,5"-Diskette zum Preis von 39,80 DM, eine 5,25"-Disk kostet 15,— DM extra. Unter den 13 Spielen, die allesamt mit Tips und Tricks vorgestellt werden, haben wir zwei interessante Titel ausfindig gemacht: Bei **Beyond Columns** müssen von oben herabfallende Steinblöcke per Tastatur so sortiert werden, daß drei gleichfarbige Klötzchen waagerecht, senkrecht oder diagonal nebeneinander liegen. Anders als bei „Tetris" kann man die Stäbe selbst nicht drehen, nur die Reihenfolge der Farben läßt sich rotieren. Zwar sind weder Grafik noch Sound berauschend, aber der Suchteffekt dieses Freeware-Klons des Spielhallen-Hits „Columns" ist nicht zu unterschätzen!

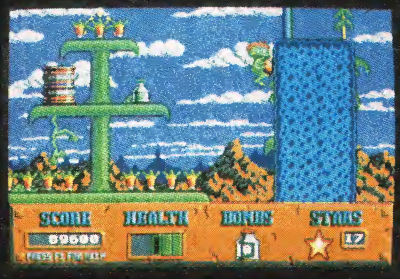
Auch die Digi-Schießbude **Shooting Gallery** ist für Kurzweil gut: In sechs Leveln müssen mittels Maus und Fadenkreuz vorbeiziehende Pappfiguren abgeschossen und Tontauben vom Himmel geholt werden, dazu kommt noch eine Bonusrunde. Die Präsentation kann auch hier kaum begeistern, aber für 15 bis 20 Dollar (je nach Konfiguration) bekommt man die neueste Version direkt vom Autor.



Schlicht und ergreifend: Beyond Columns

Todd Replogle, der Autor von „Duke Nukum", präsentiert mit **Cosmo´s Cosmic Adventure** nun ein Jump & Run der klassischen Art. Held Cosmo muß sich auf der Suche nach seinen Eltern durch mehrere Dutzend Level kämpfen, die in drei Teile gesplittet wurden. Teil 1 ist eine uneingeschränkt spielbare Shareware-Version, Teil 2 und 3 gehören mit 59,— DM zur Vollpreis-Kategorie.

Es wird viel gelaufen, gehüpft und geklettert, man sammelt Bonusgegenstände ein, trampelt Monster tot und legt Bomben — alles mit einer genauen Steuerung (Keyboard/Stick) und während satte 19 AdLib-Stücke aus dem Speaker trällern. Die EGA-Grafik ist abwechslungsreich, Scrolling gibt's auch, ganz ohne Ruckeln geht die Sache aber nicht vonstatten. Doch der Spielspaß stimmt, warum also nicht 6,50 DM locker machen und das Teil unter der Nummer **8481 HD** bei CDV-Software bestellen?



Jump & Run ohne Ende: Cosmo's Cosmic Adventure





Kurz und gut: XAP

Ebenfalls bei CDV-Software gibt's die Shareware-Version von **XAP**, einem Horizontalscroller für schnelle 386er. Zwar wird hier nur ein relativ kurzer Level geboten, doch der macht Appetit auf mehr: viele Gegner, nette Zusatzwaffen, prima Grafik, toller Sound — zudem erkennt das Programm automatisch, ob eine Soundkarte und ein Joystick angeschlossen sind. Reinschnuppern kostet nur 5,— DM (Bestellnummer **8142**), die Vollversion gibt's für 20 Dollar.

Zum guten Schluß sei noch vermerkt, daß sich die Preise immer auf 5,25"-Disks beziehen, für 3,5"-Scheiben sind meist ein bis zwei Mark Aufpreis fällig. Die Versandkosten bewegen sich etwa in derselben Höhe wie die Diskpreise. (pb)

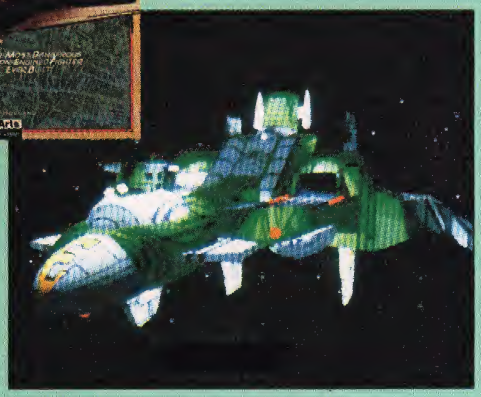
CDV-Software
Ettlinger Str. 5
7500 Karlsruhe 1
Tel.: 0721/22295

Pearl Agency
Am Kalischacht 4
7845 Buggingen
Tel.: 07631/12091

DATE SERVICE



Origineller fliegen mit DO 335 „Pfeil"



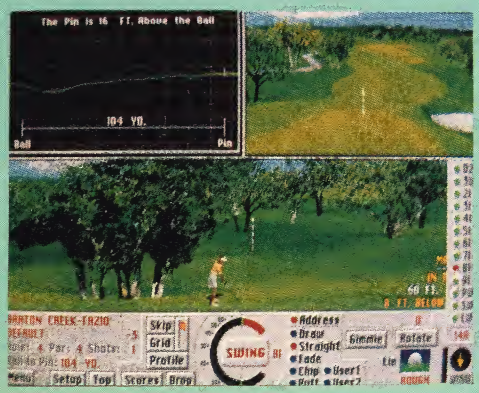
Noch speziellere Operationen für Flügel-Kommandeure



Schöner reisen mit Cruise for a Corpse unter VGA



Für Adventure-Hasser: Die neue Nick's Picks-Reihe



286er sind hier ohne Chance: Links 386 Pro

Der Sommer geht zu Ende, die Tage werden kürzer, Nachtschattengewächse wie z.B. Computerspieler sind wieder verstärkt auf Nahrungssuche. Und was finden sie? Jede Menge leckere Übersetzungen, proteinreiche Zusatzdisks und schmackhafte CD ROM-Versionen!

Runder

Abenteurer mit CD ROM-Laufwerk dürfen sich auf ein paar echte Klassiker freuen: Für 79,— DM kommt die **Zork-Trilogy** ins Haus, einen Zehner mehr kostet der **Infocom-Pack** mit „Leather Goddesses of Phobos", „Hitchhiker's Guide to the Galaxy", „Planetfall" und „Wishbringer". Satte 169,— DM wird der CD-Simulant dagegen für die **Mindscape-Compilation** los, auf der sich „Megafortress", „Das Boot" und „Aces of the Great War" befinden.

Mehr

Zum Einheitspreis von je 49,— DM erhält man wahlweise die zweite **Special Operations**-Disk zu „Wing Commander II" mit 20 weiteren Missionen und einem neuen Flieger, oder den **DO 335 „Pfeil"** für „Secret Weapons of the Luftwaffe". Piloten mit Hang zum Heli können ihren Fuffi aber auch in die **Islands and Ice Scenario Disk** für „Gunship 2000" investieren, bei der ein hübscher Mission-Editor gleich mitgeliefert wird. Strategen besorgen sich stattdessen **The New Worlds**, wo es Nachschub für „Utopia" gibt.

Anders

Beim Krimi-Adventure „Cruise for a Corpse" mordet der Mörder ja schon länger in deutsch, aber nun spritzt das Blut des Opfers endlich in voller VGA-Farbenpracht — nachzuprüfen für rund 99 Silberlinge. Wer lieber gleichzeitig golfen und fensterln will, sei auf die „Windows"-Version von **PGA Tour Golf** (119,— DM) verwiesen. Sie ist komplett in deutsch, verlangt aber nach einem potenten 386er mit *mindestens* 2MB Arbeitsspeicher.

Ganz anders

Noch nobler wird's bei **Links 386 Pro**, denn diese Variante des Golfsports wurde im 32 Bit-Code programmiert und läuft deshalb ausschließlich auf 386ern bzw. 486ern (DX!) und unter Super VGA. Geradezu lächerlich ist der Preis für den Hightech-Realismus samt zoombarer Vogelperspektive, acht Computergegnern und 345 verschiedenen Optionen für das Grafikfenster: 119,— DM. Vielleicht liegt's ja daran, daß es nur einen Platz gibt (Bridget Hurst), ein Kurs-Editor fehlt ebenfalls.

Wer unbedingt will, kann dank der neuen „Nick's Picks"-Serie jetzt auch die verschiedenen Action-, Geschicklichkeits- und Glücksspiel-Sequenzen aus bekannten Sierra-Games zocken, ohne den lästigen Adventure-Teil mitkaufen zu müssen. Für je 29,— erhält man z.B. **Leisure Suit Larry's Casino** mit Black Jack, Poker und einem Groschengrab, oder **King Graham's Board Game Challenge**, das Dame und Backgammon auf einer 3.5"-Disk vereinigt. Wie gesagt, wer unbedingt will... (mm)

SPIELEN OHNE ENDE ?
MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen.
...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

Für AMIGA · ATARI · IBM · C64 · GAMEBOY · GAMEGEAR · MEGADRIVE · SEGA KONSOLEN

Hardware

Aktuell:

MEGA DRIVE oder GAME GEAR:
2 Tage spielen - nur 1x bezahlen
Preise von heute bis morgen!

Soundblaster 2.0 dt. Version
jetzt nur 199,– DM
- mit CMS CHIPS
jetzt nur **289,– DM**

Soundblaster pro 3 dt. Version
jetzt nur 398,– DM
- mit Windows 3.1
jetzt nur **498,– DM**

Adlib compatible Soundkarte
jetzt nur 129,– DM

DA WERDEN IHRE OHREN AUGEN MACHEN
DER PC - SOUND - STANDARD!

Soundblaster 2.0 + Soundblaster Pro V 3.0

Natürlich die deutsche Originalversion mit Mailbox - Zugriff!

Features:
- Adlib® - kompatibel
- Digi - Sound + Sprache
- Windows® 3.1 Support
- CD-ROM Interface (nur SB Pro)

Druckfehler + Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Telefon auf Anfrage
O-1034 Berlin
Boxhagener Str.23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rohdenbergstr.6
Telefon auf Anfrage
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.:03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr.57
Tel.:040/224633
2000 W-Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
2820 W-Bremen 71
Fresenbergstr. 54
Tel.:0421/607404
W-2300 Kiel
Sternstr.18 (am Wilhelmplatz)
Tel.:0431/970046
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str.104
Tel.: auf Anfrage
W-3100 Celle
ImKreise16
Tel.:05141/214411
W-3300 Braunschweig
Holwederstr. 10
Tel.:0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr.11
Telefon auf Anfrage
W-3340 Wolfenbüttel
Heimatstättenweg 23
Tel.:05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str.2
Tel.:0551/46563
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr.1
Tel.:0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.:02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str.210
Tel.:02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr.2-4
Tel.:0203/21084
W-4250 Bottrop 1
EssenerStr. 6
Tel.:02041/21973
W-4290 Bocholt
Nordwall 13
Tel.: 02871/184123
W-4300 Essen1
MoltkeStr.36
Tel.:0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str.31
Telefon auf Anfrage
W-4400 Münster
Ferdinandstr.8
Tel.:0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.:0541/586809
W-4600 Dortmund
Stockumer Str. 420
Tel.: auf Anfrage
W-4630 Bochum
Herner Str.383
Tel.:0234/531018
W-4690 Herne
Hauptstr.178
Tel.:02325/53643
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr.1
Tel.:0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str.20-22
Tel.:0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149,
Tel.: 0221/446499
W-5400 Koblenz
MarkenbildchenWeg 24
Tel.:0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr.21
Tel.:0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee296
Tel.:0202/81118
W-5787 Olsberg
Bahnhofstr.19
Tel.:02962/6753
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.:02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5860 Iserlohn1
Hans-Böckler-Str. 36
Tel.:02371/22438
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz2
Tel.:02351/21900
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.:0641/71967
6348 W-Herborn
Westerwaldstr. 4
Tel.:02772/41332
6360 Friedberg
Kaiserstr. 201
Tel.:06031/61917
W-6600 Saarbrücken
Stengelstr.8
Tel.:0681/582771
W-6650 Homburg
Karlsbergstr.16
Tel.:06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.:06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr.13
Tel.: auf Anfrage
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Telefon auf Anfrage
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr.17
Tel.:0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr.5
Tel.:0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Telefon auf Anfrage
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.:07621/49690
W-8000 München
Reichenbachstr. 33
Tel.:089/533716
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2
Tel.: 08157/4088
W-8360 Deggendorf
Metzgergasse 5
Tel.: 0991/30376
W-8500 Nürnberg
Findelwiesenstr.37
Tel.:0911/467744
W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heini-Dittmar-Str. 17
Tel.:0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr.33
Tel.:0831/17762
O-9102 Limbach-Oberfrohna
Querstr. 15
Telefon auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 30,Tel.:0211/633006
*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/63 30 06

Sag mir, wieviel Sternlein stehen!

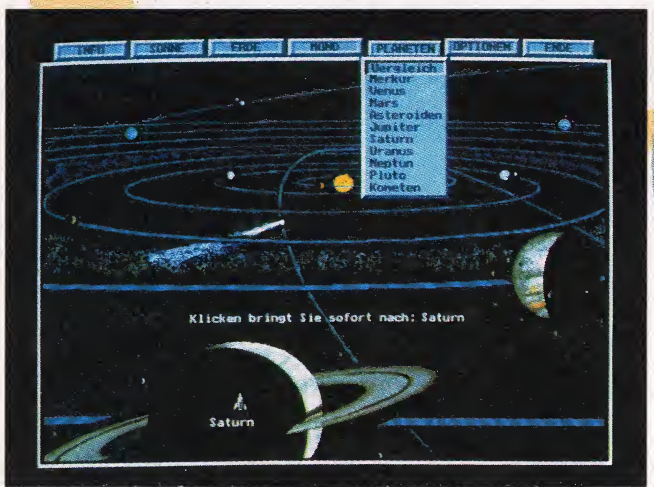


Wißt Ihr eigentlich, welches Gewicht die Sonne hat? Oder wie lange der Mars für einen Umlauf braucht? Ist Euch wenigstens das Kepler'sche Gesetz der Planetenbewegung ein Begriff? Nein, nein und nochmals nein? Keine Sorge, noch sind Hopfen und Schmalz nicht verloren!

Dieser interaktive Weltraum-Atlas von MSPI lädt nämlich zu einer kleinen Studienreise durch die unendlichen Weiten des Alls ein. Das wollten wir uns nicht entgehen lassen, also bitte: Festschnallen und das Rauchen einstellen, gleich rotieren alle Trieb- und Laufwerke auf Hochtouren!

Zehn, neun, acht, sieben...

Nach dem Installieren und Laden erscheint unser Sonnensystem mit sämtlichen Planetenbahnen am Screen. Picken wir uns also mit der Maus mal einen Himmelskörper heraus, den Neptun vielleicht. Wenige Millisekunden später taucht er in überirdischen VGA-Farben auf, neben ihm ein übersichtliches Auswahlmenü. Auch hier genügt wieder ein Mausklick, um allgemeine Infos über Größe, Umlaufbahn, Struktur und dergleichen mehr abzufragen. Anschließend nehmen wir Kurs auf das Zentralgestirn, es geht am Wissensgebiet der Asteroidengürtel vorbei, ein paar herumstreunende Daten über Kometen werden auch noch schnell eingesammelt — das Programm geizt dabei nie mit Grafik oder erklärenden Worten.



Das Hauptmenü

sechs, fünf, vier...

Auch ein kurzer Zwischenstopp auf der Erde ist interessant, hier geht es um Kontinentaldrift, Aufbau der Atmosphäre, Polkappen etc.. Selbst unser Trabant, der Mond, wurde vom kosmischen Reiseführer nicht vergessen, man erhält ausführliche Beschreibungen über partielle Mondfinsternis, Krater oder die siderischen Monate. Aber wir wollten ja eigentlich zur Sonne! Dort wird neben den üblichen Infos sogar ein ausgewachsener Lehrgang über solare Kernfusion, Protuberanzen und die Enstehungsgeschichte des Himmel-Ofens angeboten, kleine Trickfilm-Sequenzen erleichtern dabei das Verständnis.



Echt schön, da draußen!

drei, zwei, eins...

Hat man sich schließlich auch noch die Kapitel über Gravitation und Himmelsmechanik zu Gemüte geführt, steht der praktischen Erprobung in einem kleinen Spielchen names „Orbit-Trek" nichts mehr im Wege. Hier muß man z.B. einen Satelliten in eine bestimmte Erdumlaufbahn bringen oder das Rendevouz zwischen zwei Raumkapseln arrangieren. Zur weiteren Auflockerung des Unterrichtes lassen sich alle vorhandenen Grafiken in ein Puzzle verwandeln, das man dann per Maus wieder richtig ordnen darf.

zero!

PC Orbit ist komplett deutsch und verwendet viele anschauliche Beispiele, wo ein Fachbegriff doch mal unvermeidlich ist, springt das Handbuch mit einer Erklärung ein. Eine feine Sache also, falls man sich ernsthaft für die Materie interessiert oder ein Lehrer ist, der seinen Schützlingen die Wunder der Galaxis in leicht verdaulicher Form näherbringen möchte. Trotz aller Vorzüge werden Normal-Erdlinge aber bessere Verwendung für knapp 180 Sternentaler haben als diese digitale Weltraum-Exkursion. (rf)

PC Orbit

Ein interaktiver Weltraum-Atlas für passionierte Sternengucker.

PRÄDIKAT:
Besonders lehrreich.
Preis: ca. 179,—DM
Hersteller: MSPI

Disk-Betrieb ist möglich, auf der Festplatte werden 2 MB benötigt.

VGA	
EGA	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Theatre of War

Mit Schach und Krach



Wie oft wurde schon versucht, Strategie und Action miteinander zu verquicken? Oft, aha. Und wie oft war der Versuch von Erfolg gekrönt? Eher selten, eben. Kein Grund für Electronic Arts, es nicht noch ein weiteres Mal zu versuchen...

Auf den ersten Blick weckt das Kriegstheater eher Skepsis: Für jede der beiden Parteien tummeln sich sechzehn Figuren auf einem gerasterten Spielbrett, das im 2D-Überblick oder aus der 3D-Seitenperspektive betrachtet werden kann — also nur eine hoffentlich nicht allzu öde Schach-Variante? Abwarten! Erstmal stehen drei Figurensets zur Wahl (mittelalterlich, weltkriegerisch und gegenwärtig), wobei jeder Stein ganz individuelle Möglichkeiten hat. Aber ob man sich nun mit alten Bogenschützen oder neuen Flugzeugen bekriegt, jede Epoche bietet eine Vielzahl unterschiedlich schwieriger Szenarien. Alle werden in Echtzeit absolviert, wobei theoretisch beliebig viele Figuren gleichzeitig agieren können. Wenn man also z.B. (per Icon bzw. Tastendruck) auf eine gegnerische Kanone zielt, kann es sein, daß das Teil längst woanders ist, bis die Kugel einschlägt! Ob gegen den Computer oder einen menschlichen Kontrahenten, stets ist hektisches Schlachtgetümmel garantiert, in dem nur der vorausblickende Kriegsherr überleben wird... Die fein animierte Grafik in Super VGA steht der innovativen Spielidee nicht nach, denn auch Vorder- und Hintergründe in Raytracing-Technik sieht man ja nicht alle Tage. Ein hübscher Begleitsound und englische Sprachausgabe vervollständigen den guten Gesamteindruck — Theatre of War ist eine ungewöhnlich originelle Action-Grübelei! (jn)

Theatre of War

Strategie einmal anders — schnell und hektisch!

GRAFIK	*80%*
SOUND	*76%*
STEUERUNG	*67%*
MOTIVATION	*79%*
URTEIL	*77%*

Variabel
Preis: ca. 114,— DM
Hersteller: Electronic Arts

Achtung Speicherfresser: Ohne DOS 5.0 und EMS bzw. XMS fällt der Krieg unter Super VGA ins Wasser.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
	Maus

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

SkyLine Entertainment GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	Amiga	Atari
1869	76,90	-
Air Support	62,90	-
Airbucks	76,90	-
Airbus 320	88,90	88,90
Amberstar	74,90	74.90
Apydia	68,90	-
Battle Isle Data	**44,90**	**-**
Black Crypt	66,90	-
Bundesliga Man. Prof.	68,90	-
Civisilation dt.	83,90	-
Das schwarze Auge	**74,90**	**74,90**
Der Patrizier	**74,90**	**-**
Dune	**69,90**	**-**
Dynablaster	**68,90**	**-**
Elvira Mistress 2	69,90	69,90
Epic	69,90	-
Espania'92	69,90	-
Eye of the Beholder 2	74,90	-
Eye of the Storm	**69,90**	**-**
Fire + Ice	**64,90**	**-**
Floor 13	**69,90**	**-**
Formula One Grand Prix	76,90	76,90
Global Effect	78,90	-
Gobliiins	68,90	68,90
Harpoon 2	74,90	-
Heart of China dt.	78,90	-
Hook	**69,90**	**-**
Humans	**a.A.**	**-**
Indiana Jones Adv.	64,90	64,90
Jaguar XJ 220	62,90	-
Jimmy White Snooker	69,90	69,90
Jim Power	62,90	-
John Madden Footb.	59,90	-
Leisure Suit Larry 5	78,90	78,90
Lemmings 2	a.A.	-
Lure of Tempress	69,90	
Mad TV	78,90	-
Might & Magic 3 dt.	78,90	-
Monkey Island II	**84,90**	**-**
Pazific Islands	69,90	69,90
PGA Tour Golf Plus	74,90	-
Police Quest 3	78,90	-
Populous 2	68,90	68,90
Push Over	**64,90**	**64,90**
Risky Woods	**64,90**	**-**
Sensible Soccer	**62,90**	**62,90**
Shadow Lands	69,90	69,90
Sim Ant dt.	84,90	-
Space MAX	68,90	-
Space Quest IV	74,90	74,90
Special Force	78,90	78,90
Vroom Data	42,90	

Titel	IBM
1869	**89,90**
Air Brushs	**79,90**
Aces of the Pacific	**78,90**
A-Train engl.	**a.A.**
Battle Isle Data	44,90
Bundesliga Manager Prof.	68,90
B-17 Flying Fortress	84,90
Civilization dt.	89,90
Darkseed	**94,90**
Darklands	**99,90**
Das schwarze Auge	**84,90**
Der Patrizier	**84,90**
Dune	**74,90**
Dungeon Master	74,90
Elvira Mistress 2	84,90
Epic	74,90
Espania '92	83,90
Eternam	86,90
Eye of the Beholder 2	74,90
Falcon 3.0 dt.	99,90
Falcon 3.0 Miss 1	42,90
Global Effect	83,90
Global Consequest	99,90
Grand Prix Unlimited	**76,90**
Gunship 2000	84,90
Hardball III	79,90
Harpoon 2	84,90
Indiana Jones 4	**82,90**
Ishar	**75,90**
Laura Bow II	**84,90**
Leather Goodnesses of Phobus	**109,90**
Leisure Suit Larry 5 dt.	82,90
Links Pro	99,90
Links Troon North	44,90
L'empereur	88,90
Lord of the Rings II	79,90
Lure of Tempress	74,90
Monkey Island 2 dt.	84,90
Police Quest 3 dt.	78,90
Push Over	**64,90**
Rampart	**74,90**
Sim Ant	78,90
Space MAX	72,90
Special Forces	94,90
Star Trek	74,90
Ultima 7	82,90
Wing Commander 2 dt.	94,90
Wing C. 2 Miss II	47,90

notwendiges Zubehör . . .

Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 5 1/4" ext.	161,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
Laufwerk 3,5 int.	125,90	Sunnyline Mouse div. Farben	38,90
elektr. Bootselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

Videogames

Mega - Drive		**Game Boy**	
Mega Drive dt. ohne Spiel	289,00	Adventure Island	69,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Batman	73,90
Olympic Gold (US)	102,90	Boulder Dash	52,90
Golden Axe 2	107,90	Bugs Bunny 2	67,90
Taz Mania	96,90	Turn and Burn	67,90
Game Gear		**Nintendo N.E.S.**	
Sonic (D)	76,90	Bubble Bobble	84,90
Donald Duck (D)	79,90	Puzznic	79,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Blue Shadow	93,90
Master Gear Adapter	59,90	Dragons Lair	104,90
Olympic Gold	82,90	Mega Man 3	99,90
Sega - Master		Rygar	77,90
Asterix	94,90	**Atari Lynx**	
Sonic (D)	89,90	Awsome Golf	79,90
Bubble Bobble (D)	89,90	Batmans Return	79,90
Mickey Mouse (D)	92,90	Viking Child	79,90
Moonwalker (D)	92,90	Xibots	78,90
		Cyperball	79,90



Hier wird (nicht) lang gefackelt

SHADOWLANDS

Während Rollenspieler mit Homecomputer bereits sehnsüchtig auf den Nachfolger „Shadow Worlds" warten, erleuchtet Domarks originelles Irrlicht nun etwas verspätet das Schattenreich der PC-Monitore.

Bereits die ungewöhnliche Story ist ein echter Lichtblick: Als Geist des ermordeten Prinzen Vashnar steuert man einen vierköpfigen Schlägertrupp (vorgefertigt oder selbstgestrickt) durch verzwickte Dungeons und Oberwelten, immer auf der Suche nach dem eigenen Leichnam — der nämlich kann an geeigneter Stelle wiederbelebt werden. Also, unser Ghost war hellauf begeistert...

Aber auch das eigentliche Spiel läßt es an Innovationen nicht mangeln, immerhin ist dieser Action-Rolli der erste seiner Art mit „Photoscape". Während man die Party durch mäßiges Iso-3D dirigiert, sieht man also ihren Fackelschein in nie gekannter Realitätsnähe: größere Räume werden nur zum Teil ausgeleuchtet, und man kann sogar lichtempfindliche Schalter auslösen! Auch das Bewegungssystem ist eine feine Erfindung; einfach nur die passenden Körperteile der Warrior-Icons anklicken, schon geht (fast) alles wie von selbst. Nicht minder interessant ist, daß man hier sämtlichen Objekten Zauber-Energie entziehen und in „Lebenssaft" umwandeln darf — freilich beraubt diese Behandlung den Gegenstand seines sonstigen Nutzens.

Wenn Shadowlands trotz aller wegweisenden Neuerungen kein absoluter Spitzentitel ist, so liegt's weder an der hübschen Titelmelodie noch an den etwas hausbackenen Kampf-FX. Nein, die Lichtspiele verlassen sich einfach zu sehr auf die neue Technik, das Gameplay selbst hinkt da leider etwas nach. Warten also auch wir sehnsüchtig auf den Nachfolger... (jn)

Shadowlands

Originelles Lichtspieltheater für Fans actionbetonter Rollis.

GRAFIK	*68%*
SOUND	*61%*
ATMOSPHÄRE	*80%*
MOTIVATION	*79%*
URTEIL	**77%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Domark

Mit 16 MHz noch hübsch flott.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Was sagt Euch der Name Arborea? Richtig, das war diese Insel, die Prinz Jarel in „Crystals of Arborea" retten mußte. Neuerdings heißt das Silmarils-Eiland zwar Kendoria, trotzdem geht dort schon wieder alles drunter und drüber...

Diesmal übelt ein ruchloser Erzschurke namens Krogh durch Wald und Flur, und der Held ist kein Prinz mehr, sondern ein Krieger namens Aramir. Zu seiner Unterstützung lungern vereinzelt noch weitere Inselretter in der traumhaft schön gezeichneten Landschaft herum und warten darauf, daß Aramir eine fünfköpfige Party zusammentrommelt. Auch Dörfer mit Kneipen oder Krämerläden und sogar richtige 3D-Dungeons gilt es zu entdecken, wenngleich die Verliese erst später in Kroghs Ishar-Festung eine Rolle spielen. Apropos „Rolle spielen": Im Gegensatz zum Vorgänger hat sich dieses Game das Prädikat Rollenspiel ehrlich verdient, die auftretenden Charaktere haben neben diversen Skills alle ihren eigenen Kopf, und das Kampfsystem erinnert nun gar an „Eye of the Beholder" — wow!

Nicht ganz so wow ist, daß die Rätsel einmal mehr von der eher anspruchslosen Sorte sind. Daß sich auch am technischen Ufer Kendorias nicht allzuviel getan hat, läßt sich vertreten, gab es doch am Iconhandling per Mausklick von jeher wenig auszusetzen, und die Optik ist wie gesagt erneut ausgesprochen atmosphärisch. Bloß, müssen die realistischen, auf Dauer aber faden FX wirklich gar so nach dem Vorgänger klingen? Als Wiedergutmachung hat Silmarils eine hübsche Titelmelodie spendiert, was uns geradewegs zum Fazit bringt: Weiter so, und das nächste Insel-Abenteuer könnte in Hit-Sphären vorstoßen! (jn)

ISHAR

Legend of the Fortress

Heißer Nightclub!



Ishar

Anspruchsloser Rolli, anspruchsvoll präsentiert.

GRAFIK	*82%*
SOUND	*57%*
ATMOSPHÄRE	*77%*
MOTIVATION	*72%*
URTEIL	**74%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,—DM
Hersteller: Silmarils

Geschwindigkeit ist hier bereits bei 16 MHz keine Hexerei.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Vom Splitscreen bis zum Turniermodus haben die Entwickler von Tennissimulationen schon allerlei ausprobiert, um das Spiel mit dem weißen Ball so realistisch wie möglich rüberzubringen — Distinctive Software ist nun der Welt erster „Virtual Reality Court" geglückt!

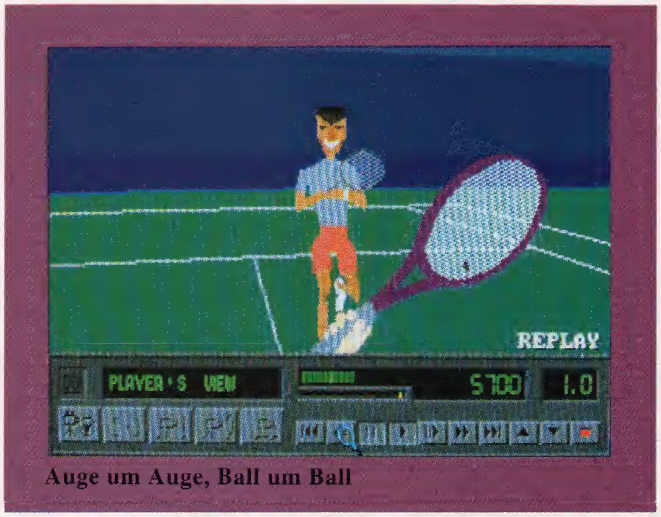
WORLD TENNIS CHAMPIONSHIPS

Virtual Tennis

Gemeint ist damit, daß man das Geschehen hier gleichsam mit den Augen des Spielers sieht: Beim Aufschlag blickt man erst auf die Füße, dann steigt der Ball in den Himmel, und Sekundenbruchteile später saust das Rack ins Bild. Gut, die Polygon-Cracks wirken reichlich eckig, aber dafür sind sie toll animiert und wischen sich zwischendurch schon mal den Schweiß von der Stirn oder reißen die Arme in Siegerlaune nach oben. Vor allem der Court sieht aus dieser Perspektive absolut realistisch aus, auf Wunsch bewölkt sich sogar der Himmel, ein Schiedsrichter und (leere) Tribünen können ebenfalls eingeblendet werden. Zuschauer tauchen nur bei der altbekannten Kameraperspektive auf, die der Konkurrenz unter ästhetischen Gesichtspunkten aber leider etwas hinterherhinkt.

Nicht ganz so revolutionär wie die Optik ist das Gameplay, diesbezüglich hält sich World Tennis Championships an die gängigen Filzkugel-Standards. So gibt es natürlich den obligaten Trainingsmodus — zwar nur mit der Ballmaschine als Sparringspartner, die akzeptiert dafür geduldig alle möglichen und unmöglichen Schlagvarianten ihres menschlichen Gegenübers. Profis dürfen sich gleich in den Schaukampf stürzen, zum Einzel-Turnier oder zur Meisterschaft (maximal zwölf Turniere) anmelden; dabei winkt neben dem Aufstieg in der Weltrangliste auch die Verbesserung der spielerischen Leistungen des eigenen Cracks. Der Spieler-Editor erinnert übrigens stark an den entsprechenden Baukasten von „4D Sports Boxing": Größe, Gewicht und Name der Sporthelden sind frei wählbar, für die Eigenschaften Geschwindigkeit, Spurtstärke und Ausdauer werden Punkte verteilt. Zusätzlich darf man mit Haut-, Trikot-, Hosen-, Schläger- und Schweißbandfarben herumexperimentieren und das schreiend bunte Ergebnis selbstmurmelnd auch abspeichern.

Drei verschiedene Plätze (Rasen, Asche, Hart-Plaste) gehören hier ebenso zum guten Ton wie eine komfortable Replay-Funktion, wo die gerade abgelaufene Spielminute aus jeder gewünschten Perspektive wiedergegeben wird. Ebenfalls erwähnenswert sind die speicherbaren Turnierstände, die zuschaltbare Computer-Unterstützung beim Lauf zum Ball sowie die zahlreichen Info-, Statistik- und Digi-Zwischenscreens. Zur Steuerung empfiehlt sich ein Stick, zur Not tut's auch das Keyboard, die Maus bleibt aber den Masochisten vorbehalten. War noch was? Ach ja, sobald Menüs am Bildschirm auftauchen, wird nett dazu musiziert, eine Soundblaster-Karte bietet zudem Sprachausgabe. Insgesamt also eine gut spielbare und überdurchschnittlich realistische Tennissimulation — Advantage Mindscape! (pb)



Auge um Auge, Ball um Ball



Das Ganze mal aus der Kameraperspektive

World Tennis Championships

Solide Tennissimulation mit revolutionärer Grafikperspektive.

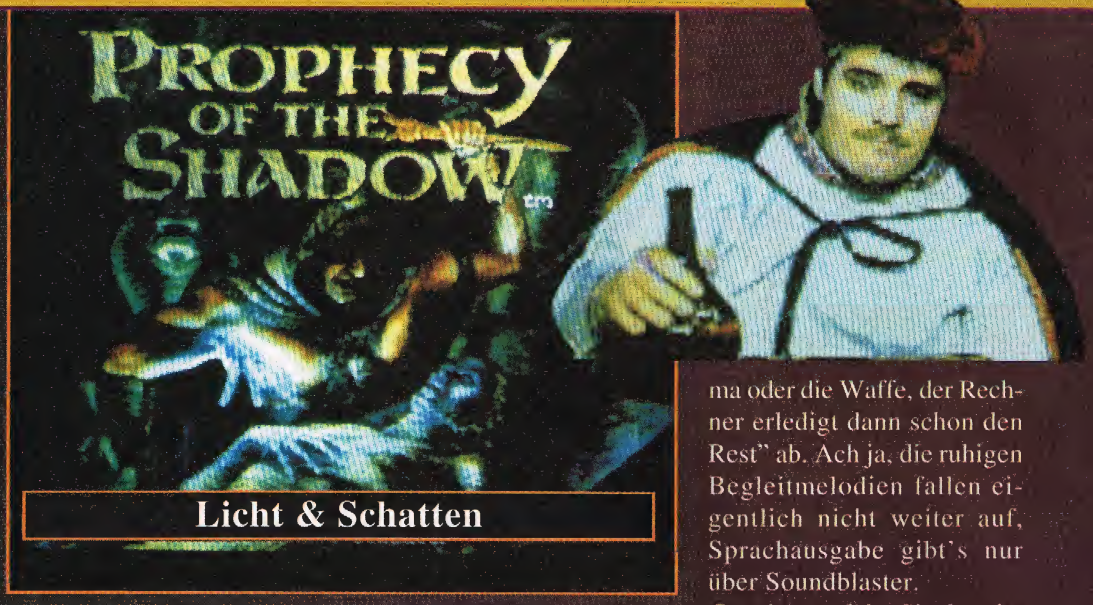
GRAFIK	*75%*
SOUND	*71%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*73%*
URTEIL	*72%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Mindscape

HD-Installation erforderlich, ein AT mit mindestens 16 MHz ebenfalls.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Version	Dt. Anleitung

Prophecy of the Shadow



Na, sowas: Ein Rolli von SSI, der ganz ohne AD&D-Vorlage auskommt! Stattdessen gibt's hier mal einen Solo-Helden, Vogelperspektive im „Ultima"-Look und digitalisierte Zwischensequenzen — wo soll das noch alles enden?

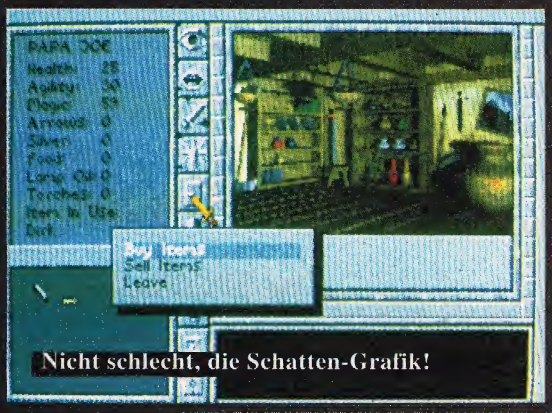
Licht & Schatten

Wo immer der Weg der amerikanischen Fließband-Company enden mag, der Weg des Spielers beginnt hier mit dem Tod seines Meisters Larkin. Als nunmehr heimatlos gewordener Zauberlehrling macht er sich daran, die schattige Titel-Weissagung zu verhindern, soll demnach doch der finstere Cam Tethe in Kürze die Welt beherrschen. Aber zunächst will mal der Verdacht ausgeräumt sein, unser Held hätte den alten Magier gar selbst gemeuchelt...

Dazu brauchen wir freilich erstmal einen Helden, und der wird mitsamt seinen Charakterwerten in einem kleinen Generierungs-Quiz gestrickt („Ultima" läßt grüßen). Sein Geburtsort und damit Ausgangspunkt des Abenteuers ist die Stadt Bannerwick. Hier gibt es neben einem Krämer und dem Schmied vor allem eine Kneipe, wo der Wirt Gelegenheitsjobs und Übernachtungsmöglichkeiten für finanzschwache Abenteurer bereithält. Aus Gesprächen mit den Eingeborenen erfährt man, daß die Gang des Räubers Robin One-Eye in den umliegenden Wäldern haust. Wer sich nun mit diesen Waldschraten rumprügelt, erreicht dreierlei: Er gewöhnt sich an die pflegeleichte Maus/Tastatur-Steuerung, er kassiert von den dahingeschiedenen Bösewichten alle Goldstücke bzw. Waffen ein, und wenn er schließlich das mehrstöckige Tagungsheim der Räuber endgültig ausgeräuchert hat, darf er auch auf die zweite große Insel fahren, die das Programm enthält.

Dort findet man nicht nur düstere Dungeons und eine Oberwelt mit sechs Ansiedlungen, Festungen und einem feschen Schlößchen, sondern mit Larkins Zauberstab quasi auch seine Eintrittskarte für die Welt der Magie. Jetzt hängt es nur noch von den Erfahrungspunkten ab, ob man Feuerbälle schleudern, seine Umgebung in Schutt und Asche legen oder sich wegteleportieren kann. Als Angriffsziel dienen dabei unter anderem fliegende Schlangen, tollwütige Wölfe oder ganz normale Orks. So, wie sind nun Licht und Schatten bei Prophecy of the Shadow verteilt? Hell erstrahlen die teilweise animierten Digi-Portraits der Gesprächspartner, die abwechslungsreiche Abenteuerlandschaft und die einsteigerfreundliche Handhabung mit je nach Situation wechselnden Icons bzw. anklickbaren Themenlisten bei den Unterhaltungen. Schatten fällt auf das träge Scrolling und die simple Machart der Gespräche und Kämpfe. Die laufen nämlich etwa nach dem Motto „wähle das Thema oder die Waffe, der Rechner erledigt dann schon den Rest" ab. Ach ja, die ruhigen Begleitmelodien fallen eigentlich nicht weiter auf, Sprachausgabe gibt's nur über Soundblaster.

Prophecy of the Shadow ist also beileibe kein Knüller, aber vielleicht der Vorbote für eine schönere neue SSI-Welt? (C. Borgmeier)



Nicht schlecht, die Schatten-Grafik!



Ein äußerst gesprächiger Gesprächspartner

Prophecy of the Shadow

Untypisches SSI-Rollenspiel, nicht sehr komplex, aber pflegeleicht.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*59%*
ATMOSPHÄRE	*66%*
MOTIVATION	*65%*
URTEIL	**67%**

Für Anfänger
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: SSI/Softgold

Mindestens ein 286er und Festplatte erforderlich, ein Clue-Book ist bereits erhältlich.

	AdLib
VGA	Soundblaster
	Roland
	Maus

2 SONDERHEFTE

DIE IHR NICHT VERSÄUMEN DÜRFT

Das Super-Doppel Doppelt Super!

MEGABLAST

DIE BESTEN KONSOLENGAMES ALLER ZEITEN!

&

ADVENTURES

über 80 Tests der besten Videogames aller Zeiten!

Hintergrund-Infos, Entstehungsgeschichten und technische Details zu allen Konsolen!

ein Riesen-Sonderteil mit Tips, Cheats, Plänen und Lösungen!

über 80 Tests der besten Computer-Abenteuer aller Zeiten!

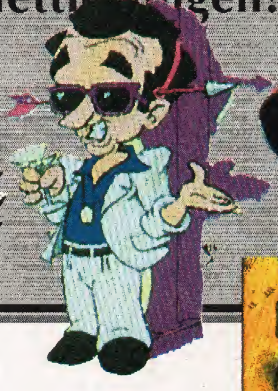
Hintergrund-Infos, Entstehungsgeschichten und viel Wissenswertes rund um Larry, Guybrush und Co.!

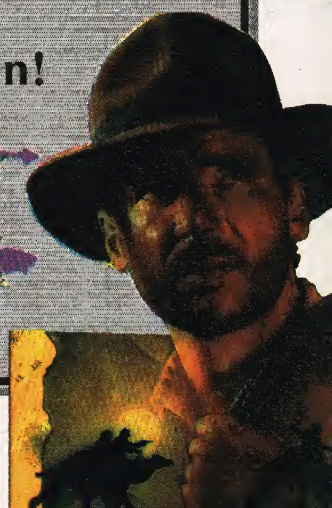
ein Riesen-Sonderteil mit Tips, Plänen und Komplettlösungen!





BEIDE AB 4. NOVEMBER AM KIOSK!



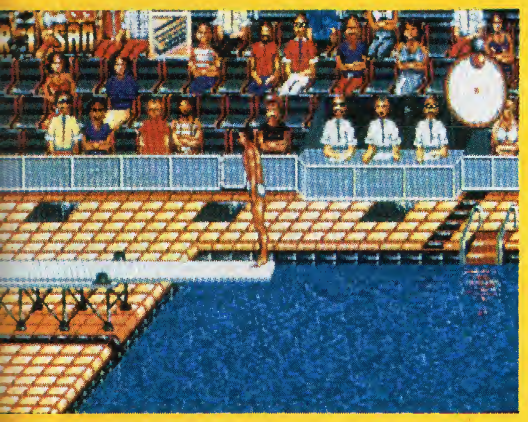


Dabeisein ist alles?

DIE PC-OLYMPIADE

Barcelona im Fernsehen war schön, Barcelona am Monitor ist noch schöner — das behaupten zumindest Empire, Ocean und Psygnosis, die jeweils eine Digi-Olympiade für Wohnzimmer-Athleten vorbereitet haben. Sportlich wie wir sind, haben wir natürlich an allen dreien teilgenommen!

Unter uns: Wer möchte schon jahrelang trainieren, um sich dann bei 40 Grad im Schatten die Seele aus dem Leib zu schwitzen? Nö, mit unseren Software-Olympioniken verdient man sich das Edelmetall wesentlich leichter — wie leicht, ist allerdings von Fall zu Fall unterschiedlich:



International Sports Challenge

Auf Bahn eins bietet Empires sportliche Herausforderung vier Joystick-Athleten Gelegenheit, sich in sechs verschiedenen Disziplinen aneinander zu messen. Alle Wettkämpfe sind einzeln anwählbar, eine Ausnahme bildet lediglich der Marathonlauf, an dem nur teilnehmen darf, wer den kompletten Sixpack auf sich nimmt. Daß er wie in der Realität rund zwei Stunden dauert, stört in der Praxis nicht, da sich die 42 Kilometer im „Hintergrund" abspulen lassen, während man gerade beim Schwimmen, Reiten etc. ist. Man muß nur von Zeit zu Zeit nach seinem Schützling sehen, um Laufrhythmus und -geschwindigkeit neu einzustellen oder ihm einen Krafttrunk zu verabreichen. Mehr Abwechslung bietet da schon das Turmspringen (aus verschiedenen Höhen), weil die Verrenkungen zwischen Himmel und Wasser eine Extraportion Fingerspitzengefühl vom Heimsportler verlangen.
Nachdem die digitale Körperertüchtigung bisher stets aus der (gepixelten)



Espana — The Games '92

Die Cracks von Ocean haben sich gleich an einer Großveranstaltung mit 30 Disziplinen versucht; von den klassischen Laufereien über Schwimmen, Boxen und Judo bis zum Werfen der verschiedensten Gegenstände wird so ziemlich alles abgedeckt, womit man sich überhaupt außer Puste bringen kann. Leider ist Masse hier nicht gleichbedeutend mit Klasse, denn die Wettbewerbe bieten zwar sehr viel Abwechslung, aber ansonsten äußerst wenig. Vor allem die technische Seite wurde sträflich vernachlässigt: Die Grafik glänzt nicht eben mit Farb-und Detailfreude, die Animationen wirken durchwegs gestelzt, und der Sound ist mehr als zurückhaltend. Die Steuerung (wie bei Int. Sports Challenge Stick oder Keyboard, für Masochisten auch Maus)



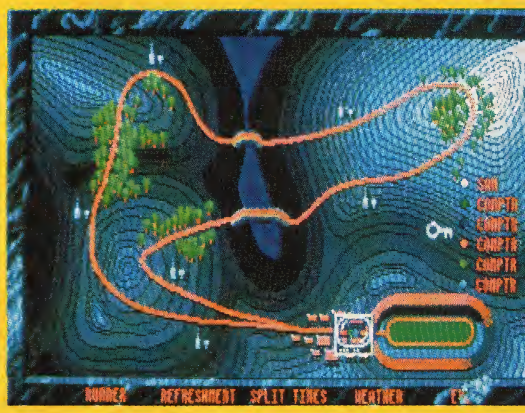
Carl Lewis Challenge

In der letzten Startreihe wartet noch das Game des einstigen Vorzeige-Athleten aus den USA auf uns. Wie der Ocean-Kollege bietet es einen Strategie-Teil, bei dem maximal vier menschliche Trainer jeweils zehn Cracks auf die Wettkämpfe vorbereiten können. Innerhalb von fünf Runden müssen die Jungs (mit zehn verschiedenen Übungsarten) in Form gebracht werden, die Zuordnung zu den einzelnen Disziplinen geschieht automatisch. Ebenfalls automatisch läuft der Action-Part in dieser Variante ab, wer auch hierbei selbst über Sieg oder Niederlage entscheiden will, muß ihn getrennt anwählen.
Der aktivere Teil der Geschichte — er erinnert übrigens recht deutlich an die guten (ur-) alten „Summer Games", allerdings ohne je deren Klasse zu erreichen — wird mittels Keyboard oder Maus gesteuert, Joysticks hat man aus unerfindlichen Gründen disqualifiziert. Beim 100 Meter Sprint geht das auch ganz locker von der Hand, und die 110 Meter Hürden sind ebenfalls noch relativ einfach zu bewältigen. Geradezu

	INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE (EMPIRE)	ESPANA – THE GAMES '92 (OCEAN)	CARL LEWIS CHALLENGE (PSYGNOSIS)
Grafik	64%	59%	61%
Sound	45%	46%	74%
Steuerung	64%	39%	43%
Motivation	62%	45%	51%
Urteil	61%	46%	54%
Preis	ca. 99,- DM	ca. 109,- DM	ca. 99,- DM
Schwierigkeitsgrad	für Experten	für Fortgeschrittene	für Fortgeschrittene
Zahl der Mitspieler	vier	eins	vier
Grafikkarten	VGA, EGA	VGA	VGA
Soundkarten	AdLib, Soundblaster	AdLib, Soundblaster,Roland	AdLib, Soundblaster
Deutsch	Anleitung	komplett	Anleitung
Steuerung	Keyboard, Stick, teilw. Maus	Keyboard, Stick, Maus	Keyboard, Maus

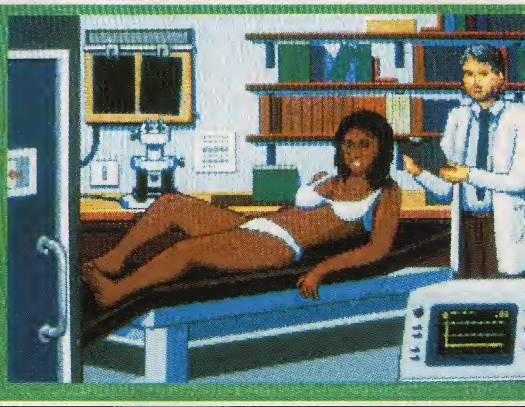
Seitenansicht präsentiert wurde, überrascht das Springreiten mit einem dreidimensionalen Polygon-Parcours, über den man seinen Klepper möglichst fehlerfrei dirigieren sollte. Die Reiterei macht auch durchaus Laune, genau wie die zweite 3D-Disziplin, ein Radrennen à la „Powerdrome". Doch der Rest vom Fest ist wieder eher enttäuschend: Für das Wettschwimmen benötigt der (eine) menschliche Teilnehmer unbedingt einen rüttelfesten Stick, viel Spaß kommt dabei aber trotz der vielen Optionen (Kraulen, Brust, Freistil, Schwierigkeitsgrad etc.) nicht auf. Schließlich und endlich darf noch mit der Maus geschossen werden — das einzig Aufregende daran ist der knackige Schwierigkeitsgrad.

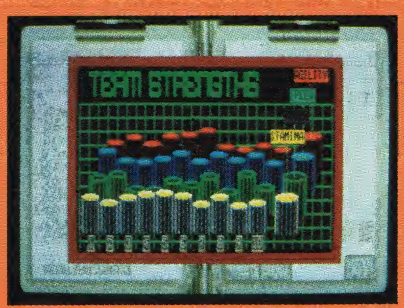
Bei Int. Sports Challenge braucht man Ausdauer, Geschick, einen schnellen PC und die Bereitschaft, über die wenig spektakuläre Präsentation und einzelne technische Mängel hinwegzusehen. Für den kleinen Schweißausbruch zwischendurch reicht's noch so eben, ein Medaillenanwärter ist das Game aber eher nicht.



ist gelinde gesagt gewöhnungsbedürftig, und zu allem Überfluß wird bei Oceans Olympiade nur ein einziger Spieler zugelassen.

Anstatt sich um das Gameplay zu kümmern, hat die Mannschaft aus Manchester lieber noch einen Manager-Teil mit sehr beschränkten Möglichkeiten eingebaut. Im wesentlichen kann man dabei seinen Aschenbahn-Helden zum Onkel Doktor schicken und dessen gute Ratschläge anschließend in praktisches Hantel-Training umsetzen. Viel wichtiger ist da schon der Terminkalender, damit die junge Medaillenhoffnung nicht am falschen Tag in die Arena watschelt. Es gibt allerlei übersichtliche Statistiken und sogar eine Datenbank mit Drucker-Unterstützung — aber rein statistisch gesehen, dürften nur wenige Lust verspüren, überhaupt an diesen Ausscheidungen teilzunehmen...





fummelig wird's dann aber beim Hoch- und Weitsprung, da der Wechsel vom Tempo-Machen (Rütteln bzw. Klopfen) zum Absprung (Button bzw. Taste) nur schwer hinzukriegen ist; gleiches gilt für den Speerwurf.

Das Angebot an Optionen und Disziplinen ist ebenso dürftig wie die Steuerung nervig; dafür kann sich hier wenigstens die teilweise digitalisierte Grafik sehen lassen, wenngleich die Animationen erst auf einem schnellen 386er ihren Namen verdienen. Ein weiteres Highlight ist Chris Hülsbecks Sounduntermalung, aber irgendwie gehört zu einem gelungenen Sportspiel halt doch ein bißchen mehr.

Der Medaillenspiegel

Leider bleibt der Medaillenspiegel blind, Metall hat sich keines der Programme verdient. Dabeisein ist also doch nicht immer alles, die Veranstaltungen von Empire, Ocean und Psygnosis krebsen samt und sonders auf Landesliga-Niveau herum — da werden wir wohl oder übel wieder selber schwitzen müssen... (pb)

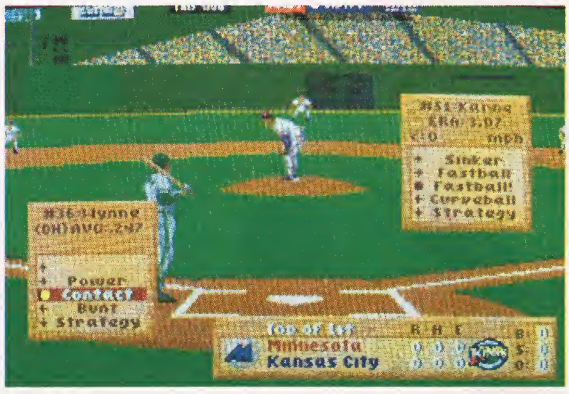
Hardball III

Noch härter!

Zweieinhalb Jahre hat Accolade für den dritten Teil der berühmten Baseball-Saga gebraucht. Die ohrenfälligste Verbesserung gegenüber dem Vorgänger ist dabei, daß der amerikanische Sportreporter Al Michaels nun sämtliche Spielzüge kommentiert...

Wer keine Soundblaster-Karte besitzt, benötigt allerdings 2 MB RAM, um Als Worten der Weisheit lauschen zu können. Aber auch mit 640K kommt man schon in den Genuß einer Menge neuer (und alter) Features bzw. Optionen: Übungs-, Zwei-Spieler- und Liga-Modus, unzählige Statistiken, viele übersichtliche Menüs, fünf verschiedene Grafikperspektiven, Replay-Funktion, speicherbare Szenen und Spielstände, acht Stadien und der Editor für Mannschaften und einzelne Spieler sind da nur einige willkürlich herausgegriffene Beispiele. Spielername, Aufstellung, Trikotfarbe und Mannschaftsemblem lassen sich nach eigenem Gusto gestalten, außerdem können Teams aus „Hardball II", „Earl Weaver II" oder „Tony LaRussa" übernommen werden. Kurz: Hier gibt es nichts, was es nicht gibt, und gut spielen (via Stick oder Tasten, Maus zur Menübedienung) läßt sich das Ganze obendrein.

Grafisch hat Hardball III ebenfalls leicht zugelegt, die vielfältigen „Kamera-Funktionen" wie Bild im Bild, Zoom oder Replay sind das Salz in der optischen Kraftbrühe. Schade ist nur, daß die Animationen sogar auf einem 486er noch leicht ruckeln und die sportliche Titelmusik im Spiel selbst verstummt. Alte Hardballer werden zudem wirklich revolutionäre Änderungen vermissen, aber für den Baseball-Nachwuchs ist das Game allemal ein Homerun. (pb)



Eine von fünf Perspektiven

Hardball III

Umfangreiche Baseball-Simulation mit allen Schikanen.

GRAFIK	*73%*
SOUND	*68%*
STEUERUNG	*79%*
MOTIVATION	*75%*
URTEIL	**72%**

Variabel
Preis: ca. 114,— DM
Hersteller: Accolade

Ab 25 Mhz wird's richtig interessant, HD-Installation ist erforderlich.

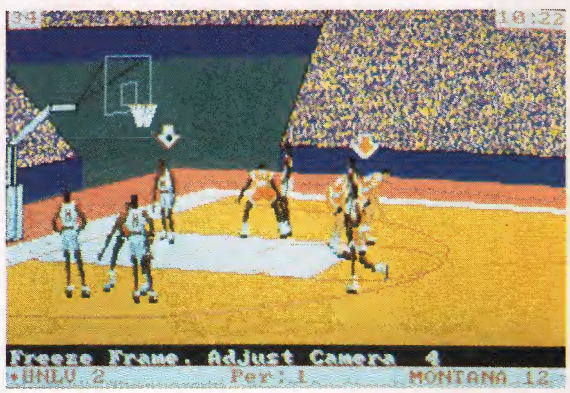
Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Tandy	

NCAA Basketball

Road to the Final Four

Nicht überall, wo Bethesda Softworks draufsteht, ist auch „Wayne Gretzky" drin: Mit diesem Spiel haben sich die amerikanischen Sport-Simulanten zwar ebenfalls auf's Glatteis begeben, allerdings wohl unbeabsichtigt...

Dabei wird viel geboten, ja, fast zu viel: Trainings-, Einzelspiel-, Turnier- und Zwei-Spieler-Modus, Replay-Funktion, ein Spieler-Editor, haufenweise Statistiken, 64 gegnerische (Hochschul-) Mannschaften und eine Steuerung mit sage und schreibe 20 Funktionen. Matchdauer, Anzahl der Cracks und Farbe des Platzes sind einstellbar, dazu gibt's eine Kamerafunktion mit Zoomeffekt und zehn verschiedenen Standbild-Perspektiven. Irgendwas vergessen? Wahrscheinlich, aber das macht nichts, denn die Probleme liegen hier ganz woanders.



Sieht so ein Dream-Team aus?

Egal, ob man nun den Stick oder das Keyboard verwendet — jeweils zehn unterschiedliche Kommandos für Angriff und Verteidigung in den Griff zu bekommen, ist eine Aufgabe, der höchstens „Magic" Johnson gewachsen wäre. Die Situation wird weiter verschärft durch die mangelhafte Übersicht auf dem Platz, weil nur bildweise gescrollt wird, und das auch noch sehr ruckelig. Und wo wir schon bei der Optik sind: die sieht eher bescheiden aus, bewegt sich erst ab einem 386er halbwegs flott und selbst dann nicht sehr flüssig. Punkte sammelt das Game bloß für die wenigen, aber hübschen Zwischengrafiken und den Digi-Sound mit Sprachausgabe.

In der Summe ist NCAA Basketball ein (über-) komplexes Game, dem es an ansprechender Präsentation und vernünftiger Spielbarkeit mangelt — Ihr dürft dem Teil daher ruhigen Gewissens einen Korb geben... (pb)

NCAA Basketball

Überkandidelte Sportsimulation — am User vorbeiprogrammiert.

GRAFIK	*51%*
SOUND	*64%*
STEUERUNG	*26%*
MOTIVATION	*32%*
URTEIL	**35%**

Für Experten
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Bethesda Softworks

Festplatte erforderlich, 386er empfehlenswert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Tandy	

ES KOMMT!

H•E•X•U•M•A

Das Auge des Kal - Auf den Spuren einer uralten Legende ...

Für AMIGA und PC



AMIGA oder PC
DEMO-DISK
GEGEN 5,-DM
IN BAR ODER
BRIEFMARKEN!

AB SOFORT BEI:

SOFTWARE 2000
STICHWORT: HEXUMA DEMO
MAX-PLANCK-STR. 9
2420 EUTIN

Mehr dazu in der nächsten Ausgabe

SOFTWARE 2000

Händlernachweis von:
Software 2000 • Max-Planck-Straße 9 • 2420 Eutin • Tel. 0 45 21 / 80 04 - 0

Waterloo 1992 GREAT NAPOLEONIC BATTLES

Die Amigaversion der napoleonischen Schlachten entpuppte sich ja bereits als Totalflop — warum in Bonapartes Namen mußte Impressions jetzt auch noch friedliche PC-Strategen damit quälen?

Der erste Schock erwartet den unvorbereiteten Spieler gleich zu Beginn: Wenn man nicht eigenhändig einen genauen Pfad eintippt, instal-



Nur mit zwei bis drei Promille erträglich...

liert sich der kleine Korse mitten ins Hauptverzeichnis! Tja, so sind sie, diese Ex-Kaiser. Aber der Mann ist es ja gewöhnt, ins Exil geschickt zu werden, und genau da gehört diese häßliche Waben-Wüstenei samt ihren scheußlichen Army-Icons auch hin. Zumal die grauenerregende Misch-Steuerung aus Maus und Keyboard fern jeder Logik konzipiert wurde, von Bequemlichkeit gar nicht zu reden. Soviel zur von der Anleitung versprochenen „visuell ansprechenden" Grafik und „bedienungsfreundlichen" Handhabung...

Auf das altbackene und unausgegorene Gameplay näher einzugehen, verbietet sich von selbst, schließlich kann von Gameplay hier kaum die Rede sein. Wer leichtsinnigerweise die Karte scrollen möchte, handelt sich Schreikrämpfe ein, wer den lächerlichen Gesamtüberblick aufruft, muß eine Zwerchfellüberlastung befürchten, und mit dem ganz netten Editor kann somit auch keiner was anfangen. Da ist es nur konsequent, daß das Beste vom ganzen Spiel, nämlich der Tschaikowsky-Sound im Titelbild, geschickt versteckt wurde und extra zu laden ist.

Fazit gefällig? Der Bundesgesundheitsminister warnt: Der Kauf einer Packung Great Napoleonic Battles gefährdet Ihr körperliches, geistiges und finanzielles Wohlbefinden! (jn)

Great Napoleonic Battles

Zu Zeiten Napoleons wären die Programmierer eines solchen Machwerks wohl am Schafott gelandet!

GRAFIK	*10%*
SOUND	*26%*
STEUERUNG	*6%*
MOTIVATION	*8%*
URTEIL	*7%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Impressions

Unter 16 MHz wird das strategische Grauen noch gräulicher.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

AUS DEUTSCHEN LANDEN

Alle Geräte und Module natürlich mit der deutschen Anleitung des Herstellers

SPIELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE

NINTENDO GAME BOY

Game Boy mit Tetris	159,95
4 Spieler Adapter	39,95
AC/DC Adapter	19,95
Akkuset	54,95
Akku-Ladegerät mit 4 Akkus	44,95
Aktiv-Boxen (stereo)	59,95
Carry Case	79,95
Case Boy	24,95
Game Boy Halster	79,95
Game Boy Spieleberater	19,95
Gameltasche	79,95
Gameltragetasche	24,95
Lautlöser	29,95
Light Magnifyer	54,95
Light Max	59,95
Lupe mit Licht	19,95
Mobiladapter	19,95
Printtasche	79,95
Reinigungsset	14,95
Spiel- und Trageteasche	24,95
Tragekoffer	19,95
Adventure Island 1	64,95
Alleyway	44,95
Amazing Spiderman	44,95
Batman	64,95
Battle Unit Zeoth	54,95
Bill & Teds Excellent Adventur	64,95
Blades Of Steel	64,95
Blaster Master	74,95
Boulder Dash	49,95
Burrie	54,95
Bubble Bobble	64,95
Bubble Ghost	54,95
Burai Fighter Deluxe	49,95
Burger Time Deluxe	49,95
Castelian	64,95
Castlevania 1	64,95
Chase H. Q.	64,95
Chaplifter 2	59,95
Days Of Thunder	64,95
Dexterity	54,95
Double Dragon 2	64,95
Dragons Lair	59,95
Dr. Mario	49,95
Duck Tales	64,95
Elevator Action	64,95
F1 Race mit 4 Spieler Adapter	64,95
Farthest Zone	54,95
Gargoyles Quest	49,95
Gauntlet 2	64,95
Golf	44,95
Gremlins 2	74,95
Home Alone 1	64,95
Hook	74,95
Hunt For Red October	64,95
Kick Off	64,95
Kid Kranus	54,95
Kung Fu Master	49,95
Kwirk	44,95
Marble Madness	64,95
Mario Mission	59,95
Mega Man 1 - Dr. Wilys Rache	54,95
Metroid 2	54,95
Motocross Maniacs	64,95
Nail & Scale	64,95
NBA All Star Challenge	64,95
Nemesis	64,95
Nintendo World Cup	49,95
Par Man	64,95
Paperboy 1	44,95
Paperboy 2	64,95
Parodius	74,95
Pro Wrestling Of The Gator	64,95
Princess Blobette	49,95
Probotector	64,95
Quarth	64,95
Q-Bert	64,95
R-Type	49,95
Shadow Warrior	54,95
Simpsons	64,95
Skate Or Die	64,95
Snoopys Magic Show	44,95
Solar Striker	44,95
Solomons Club	54,95
Spanky's Quest	64,95
Super Mario Land	44,95
Super R.C. Pro AM	49,95
Teenage Mutant Hero Turtles 1	64,95
Teenage Mutant Hero Turtles 2	64,95
Tennis	44,95
Terminator 2	64,95
Tiny Toon	64,95
Wizards And Warriors	44,95

NES NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM **NES**

WWF Superstars	64,95
Control-Deck mit Kassette	159,95
NES Super Set	289,95
2 Controller Pack	64,95
4 Spieler Adapter	64,95
Miracle Piano Teaching System	724,95
NES Advantage Joystick	94,95
NES Spielebesteher	19,95
Reinigungsset	19,95
Super Mario Power Berater	19,95
4 Player Tennis	74,95
A Boy And His Blob	74,95
Adventure Island 2	104,95
Arch Rivals	94,95
Athenian	94,95
Battle Of Olympus	74,95
Bayou Billy	109,95
Blades Of Steel	94,95
Bubble Bobble	84,95
California Games	114,95
Captain Planet	94,95
Castlevania 1	94,95
Castlevania 2	114,95
Cavemen Ninja	94,95
Chessmaster	74,95
Conretta Ztri Challenge	124,95
Days Of Thunder	94,95
Defender Of The Crown	114,95
Digger T. Rock	114,95
Double Dragon 2	109,95
Double Dragon 3	109,95
Double Dribble	94,95
Dragons Lair	99,95
Dr. Mario	74,95
Duck Tales	94,95
Fischlabor	64,95
Flintstones	94,95
Gauntlet 2	94,95
Goonies 2	94,95
Gradius	94,95
Hook	104,95
Hunt For Red October	114,95
Hyper Soccer	94,95
Iron Sword	109,95
Jack Nicklaus	109,95
Kabuki Quantum Fighter	94,95
Kick Off	94,95
Kid Icarus	84,95
Kung Fu	64,95
Legend Of Zelda	94,95
Life Force	94,95
Little Nemo	74,95
Low G Man	74,95
Lunar Pool	64,95
Marble Madness	109,95
Mega Man 2	94,95
Mega Man 3	94,95
Metroid 1	84,95
Mission Impossible	109,95
Nintendo World Cup	74,95
North And South	109,95
Paperboy 2	94,95
Pebeteche	94,95
Racket Attack	99,95
Real Genely	94,95
Real Rowe	84,95
Rescue Rangers	94,95
Robocop	94,95
Roller Games	109,95
Rygar	74,95
R' C Pro-AM Racing	74,95
Shadow Warrior	94,95
Shadowgate	134,95
Silent Service	109,95
Sensos Quest	94,95
Simpsons	109,95
Simpsons 2 (Bart Vs The World)	109,95
Skate Or Die	94,95
Ski Or Die	94,95
Snake Battle N Roll	64,95
Snakes Revenge	94,95
Solomons Key	64,95
Solstice	74,95
Star Tropics	94,95
Star Wars	114,95
Super Mario Bros 2	94,95
Super Mario Bros 3	94,95
Super Off Road	64,95
Swords & Serpents	109,95
Teenage Mutant Hero Turtles 1	114,95
Teenage Mutant Hero Turtles 2	114,95
Terminator 2	109,95
Tetris	64,95
Timelord	114,95
Totally Rad	104,95
Track & Field 2	109,95
Trog	94,95
Turbo Racing	99,95
Wizards And Warriors 3	109,95
World Champ	94,95
World Wrestling	94,95
Wrestlemania Challenge	94,95
Ghouls 'n Ghosts	119,95
Hardball	119,95
Hellfire	104,95
James Pond 1	119,95
James Pond 2	114,95
Jewel Master	104,95
Joe Montana Football 2	119,95
John Madden Football 2	114,95
J.J. Douglas F O Boxing	114,95
Kid Chameleon	114,95
Klax	104,95
Last Battle	64,95
Marble Madness	104,95
Mario Lemieux Hockey	114,95
Mickey Mouse 1	119,95
Mickey Mouse 2	94,95
Might & Magic	139,95
Moonwalker	114,95
Mystic Defender	114,95
Olympic Gold	119,95
Out Run	114,95
Pacmania	104,95
Paperboy 1	114,95
PGA Golf	119,95
Phantasy Star 2	169,95
Phantasy Star 3	139,95
Populous	119,95
Revenge Of Shinobi	114,95
Rings Of Power	139,95
Road Rash	114,95
Shadow Of The Beast	129,95
Shining In The Darkness	139,95
Sonic The Hedgehog	114,95
Space Harrier 2	64,95
Spider Man	119,95
Star Control	119,95
Sunlight	139,95
Streets Of Rage	114,95
Strider	129,95
Super Hang On	114,95
Super Hydride	114,95
Super League Baseball	114,95
Super Monaco Grand Prix 1	114,95
Super Thunder Blade	64,95
Sword Of Vermilion	129,95
Thunder Force 2	114,95
Toejam & Earl	114,95
Toki	114,95
Truxton	114,95
Turbo Out Run	114,95
Turrican	119,95
Twin Hawk	114,95
Where In Time Is Carmen Sand.	139,95
Wonder Boy In Monster World	139,95
Wonderboy 3	114,95
World Cup Italia 90	94,95
Wrestle War	114,95
Zany Golf	119,95
Zero Wing	114,95
Zoom	94,95

Anfang September wird das deutsche SUPER-NES freigegeben. Eine Titelübersicht finden Sie auf der rechten Seite.

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

Programm	Grafik	Disks	Preis
24 Level Chess	HCEV	1	5,-
3-D Animation	HCEV	1	5,-
AD Lib Spiele Demo	CEV	4	20,-
Autokeud	H	1	5,-
BTX	H	1	5,-
Backgammon + 5kat	EV	2	10,-
Ballerspielesammlung	EV	1	5,-
Battle Fleet und Seehunt	V	2	10,-
Battle for Atlantis	V	1	5,-
Breitspiele 1	V	3	15,-
Breitspiele 2	EV	2	10,-
Breitspiele 3	EV	3	15,-
Byte Bandit	EV	1	5,-
CGA/Hercules-Simulator	EV	1	5,-
Caddy Cad	H	1	5,-
Captain Comic	E	2	10,-
Castle Master Adventure	EV	1	5,-
Commander Keen 1	EV	1	5,-
Computer-Mischer	HCEV	1	5,-
Computer-Tools	HCEV	5	25,-
Copy Agathe	HCEV	2	10,-
DOS-Hilfe	H	1	5,-
Demon 2.1	HCEV	1	5,-
Duke Nukem	EV	1	5,-
Fliksett	HCE	2	10,-
Fokturierung	HCEV	2	10,-
Festplatten-Tools	HCEV	5	25,-
Feuerwerk	H	2	10,-
Filbu 2000	HCEV	1	5,-
Ford-Simulator	V	2	10,-
FreePoint + Utilities	EV	2	10,-
GS-Auftrag	HCEV	1	5,-
Galaxy	HCE	1	5,-
Game Of Robot (Robot 1)	EV	1	5,-
Geldspielautomat	V	1	5,-
Haushaltsbuch	HCEV	1	5,-
Hercules-Show	H	1	5,-
Hongkong Moh Jongg	V	1	5,-
Hugos House Of Horror	HCEV	1	5,-
Imperium (Grafik-Adv.)	CEV	1	5,-
Jeep-Sammlung	V	2	10,-
Kontenverwaltung	H	1	5,-
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,-
Lager/Faktura	H	2	10,-
Lernen Sie englisch!	H	1	5,-
Lightning Press	C	10	50,-
Monopoly	H	1	5,-
Mario-Pack	EV	2	10,-
Painter's App (Malprog.)	V	1	5,-
Perestroika	EV	1	5,-
Pinsel der	C	1	5,-
Play Tank	H	1	5,-
Popcorn	H	1	5,-
Procomm	H	1	5,-
Psion Schach	HCEV	1	5,-
Railroad	V	1	5,-
Risica	E	1	5,-
Robot 2	V	1	5,-
Rubotron	H	1	5,-
Roulette	EV	1	5,-
Soundpack Adlib/Soundbl.	HCEV	2B	99,95
Spielesammlung 1	CEV	2	10,-
Städte für Sim City	HCEV	1	5,-
Shiker	H	1	5,-
Tetris	EV	1	5,-
Tetris-Sammlung	EV	5	25,-
Urlaubsverwaltung	H	1	5,-
VGA CAD + Utilities	V	2	10,-
VGA Moh Jongg	V	1	5,-
VGA Slide	V	5	25,-
VGA-Halma	V	1	5,-
Vampyr	V	1	5,-
Virscan	HCEV	1	5,-
Xenon Editor	HCEV	1	5,-

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Ahoi ! • Atlantis • Billard • Broker • Chess 2.0/Move • China Challenge • DGDB • Death The • Downhill Challenge • Dragon Cave • Dungeon Krampfer • Flaschbier • Glücksrad Das • Goldhunter • Hamburger • H-Boll • Jump And Run • Kart (Go Kart-Rennen) • Lucky Looser • Mad Factory/Q-Ball • Marble Slide • Mech Fight • Moon Base • Morio • Pamehto • Paranoids • Peters Quest • Populous Szenerie • Quizmaster • Roll On + Pyramide • Running Boy • SYS (Strategiespiel) • Senso Pro • Skatbel • Space Poker • Star Trek Quiz • Steinmännchen • Steinschlag • Stonegge • Tennis • Thunder Humbler • Tiles • Towers/Concentration • Tricky • Trucking • Turn The • Wizzys Quest • Zatur • Zerg

ANWENDERPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Adress-Datei • AmigaDat • Amiga-Gags • Analyticalc (gepackt) • Antivirus Disk Special • Battle Isle Map Editor • Buchhaltung • Bundesliga • Clickdos 2 • DFÜ-Disk • DOS-Utilities 2 • Diskey 2.0 • Fahrschule • Festplatten-Utilities • File Master • Firepower Map-Editor • Giro-Man Kontoverwaltung • Grafik-Disk • Jazzbench (1 MB) • Kopier-Programme • Label V 2.0 • Labelprint V 3.0 • M-CAD Amiga • M.S. Text • Profi-Utility-Disk • R.O.M. (Funktionsgenerator) • Sequencer • Straßenkarte • Tipp-Kurs • Trackdisplay

PACKS/PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKS

Amiga-Show 30,- • Game Music Creator 25,- • Kaiser 2/Risk 25,- • Star Trek 1 25,- • Star Trek 2 20,- • Star Trek Sampler 40,- • Wizard Of Sound 15,-

SPIELE-DEMOS - jedes Demo 5,- DM - 30 Stück 99,95 DM

ASM-Demo Amiga '90 • Battlechess • Budokan • Captain Planet • Captive (spielbar) • Car VUP (spielbar) • Castle Master • Centurion Def. Of Rome • Cloud Kingdoms (spielbar) • Cybexion (spielbar) • Day Of The Pharao • Dyter 07 • Elvira Mistress Of Dark • Eml. Hughes Int. Soccer • Erbe Das (spielbar) • Escape ..Robot Monsters • Exterminator • F-Motion • Fiendish Freddy • F-29 Retaliator • Golden Goblins • Hound Of The Shadow • Ivanhoe • James Pond • Jeanne d'Arc und Bozuma • Jet • Jumping Jackson • Kathedrale die (spielbar) • Klax • Lancaster • Legend Of Faerghail (spielbar) • Logical (spielbar) • Mega-Lo-Mania • Oil Imperium (spielbar) • Paradroid '90 (spielbar) • Pipemania • Populous • Powerdrome • Projectyle • Rallye Cross • Rick Dangerous 2 (spielbar) • Monkey Island 1 • Monkey Island 2 • Space Ace • Super Off Road Racer (spielbar) • Tie Break • Turrican 2 (spielbar) • Ultima 6 Slideshow • Venus The Flytrap • Viking Child The • Walker The (1 MB)

ZUBEHÖR UND SOUNDKARTEN

4 Marken-Akkus mit Universal-Ladegerät	34,95
Aktiv-Boxen - für Soundkarten nutzbar	pro Paar 59,95
Diskettenlaufwerk Amiga extern 3,5 "	169,95
Diskettenlaufwerk Amiga extern 5,25 "	199,95
Druckerkabel Centronics - 1,8 m	19,95
Druckerkabel Centronics für A 1000 - 1,8 m	19,95
Drucker-Umschaltbox 2-fach	59,95
Marken-Akkus Mignon	pro Stück 4,95
Maushalter	9,95
Mausmatte	9,95
Monitor-Schwenkarm - bis 40 kg Last	199,95
Speichererweiterung für A 500 mit Uhr	59,95
Verlängerung Monitor/Maus/Joystick - 2 m	9,95

high density **Disketten** double density

3,5 " 209,95 je 100 Stück	3,5 " 99,95
5,25 " 119,95 je 100 Stück	5,25 " 59,95

Lern- und Anwendersoftware

PC Aquarium (alles über Zierfische)	PC 149,95
PC Auto (unentbehrlich für Vielfahrer)	PC 149,95
PC Cosmos - der Himmelsatlas	PC 149,95
PC Globe - zeigt die entlegensten Winkel der Erde ...	PC 139,95
PC Mensch - so sehen wir uns innen aus	PC 149,95
Deluxe Paint 4 - Star unter den Malprogrammen	AM 299,95
X-Copy Toolsi incl. Hardware	AM 89,95
Ad Lib Soundkarte Solo - 11-stimmig	PC 149,95
Multisound Soundkarte (Turtle Beach) englisch	PC 1.499,95
Roland Soundkarte LAPC 1	PC 799,95
Sound Blaster Soundkarte V 2.0 deutsche Version	PC 279,95
Sound Blaster Soundkarte PRO V 2 mit dt. Anl.	PC 479,95
Sound Blaster Soundkarte PRO V 3 deutsche Version	PC 549,95
Sound Blaster CM/S-Chipset für V 2.0	PC 69,95
Sound Blaster CD-ROM Laufwerk englisch	PC 799,95
Sound Blaster MIDI-Adapter mit MIDI-Software	PC 199,95
Thunder Board - kompatibel zu Ad Lib und S. B.	PC 289,95
Aktiv-Boxen - Betrieb mit Netzteil oder Batterien . pro Paar	59,95
Video Blaster Genlock-Karte englisch	PC 799,95

SONDERANGEBOTE - nur solange der Vorrat reicht!

Programm	Adelung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Bards Tale 3 The	D	39,95	49,95	–	39,95
Bubble Bobble	E	29,95	–	29,95	–
Budokan	D	34,95	–	–	–
California Games	D	24,95	–	–	24,95
Chess Player 2150	E	19,95	–	–	–
Chuck Yeagers AFT. 2.0	D	34,95	–	–	34,95
Curse Of The Azure Bonds - Alt 1 MB	D	49,95	–	–	–
Dambusters The	D	–	14,95	–	–
Deadline	E	29,95	–	29,95	29,95
Diablo Dimension Die	D	–	29,95	–	–
Emerald Mine 3 Professional	D	29,95	–	–	–
Enchanter	E	29,95	–	29,95	29,95
F 16 Combat Pilot	D	29,95	29,95	–	–
Fairy Tale Adventure The	E	–	39,95	–	44,95
Flight Path 737	D	9,95	–	–	–
Flugsimulator 2	D	–	49,95	–	–
Football Manager 2	D	19,95	19,95	–	–
Football Manager (Packet)	D	9,95	–	–	9,95
Garrison	D	19,95	–	–	–
Hollywood Poker	D	–	14,95	–	–
Hollywood Poker Pro	D	19,95	–	–	–
Imperium	D	34,95	–	34,95	34,95
In 80 Tagen Um Die Welt	D	19,95	9,95	–	–
Jump Jet - PC 3,5 "	E	9,95	9,95	–	9,95
Kick Off 2 - Final Whistle	D	34,95	–	–	–
Kick Off 2 - Gasts Of Europe	D	24,95	–	–	–
Kick Off 2 - Return To Europe	D	24,95	–	24,95	–
Kick Off 2 - Winning Tactics	D	24,95	–	24,95	–
King Of Chicago	E	29,95	–	–	29,95
Krig Un De Krone	D	–	29,95	–	–
Krig Un De Krone 2	D	–	29,95	–	–
Leaderboard Golf	E	29,95	29,95	–	–
Lemmings	D	49,95	–	49,95	49,95
Lemmings 2 - More Lemmings	D	49,95	–	–	49,95
Links Courses - Barton Creek	E	–	–	–	44,95
Links Courses - Bay Hill Club	E	–	–	–	44,95
Links Courses - Bountiful	E	44,95	–	–	44,95
Links Courses - Firestone	E	44,95	–	–	44,95
Links Courses - Hyatt Dorado	E	–	–	–	44,95
Links Courses - Pinehurst	E	–	–	–	44,95
Links Courses - Troon North	E	–	–	–	44,95
L.A. Crackdown	E	–	19,95	–	–
Manager	D	49,95	29,95	–	–
North & South	D	29,95	44,95	–	–
Oil Imperium	D	19,95	9,95	–	19,95
Populous	D	34,95	–	34,95	34,95
Populous Promised Lands	D	19,95	–	19,95	19,95
Powermonger	D	39,95	–	39,95	84,95
Savage Empire The	D	–	–	–	49,95
Schwert und Magie 1/2 oder 3/4	D	–	29,95	–	–
Schwert und Magie 5/6 oder 6/7	D	–	29,95	–	–
Seconds Out	D	9,95	–	–	–
Sommer-Olympiade mit Joypad	E	–	34,95	–	–
Starflight 1	D	34,95	29,95	34,95	34,95
Sterne Wie Staub	D	–	29,95	–	–
Summer Olympiad	D	29,95	–	–	29,95
Swords Of Twilight	D	34,95	–	–	–
Test Drive 2 Collection	D	79,95	69,95	–	89,95
Thunderchopper	E	–	49,95	–	49,95
TV Spielshow - Bingo	D	49,95	39,95	–	–
TV Spielshow - Familienduell	D	–	39,95	–	49,95
TV Spielshow - Hugo Otter Top	D	49,95	39,95	–	–
TV Spielshow - Der Preis Ist Heiß	D	39,95	29,95	–	49,95
TV Spielshow - Dingsda	D	49,95	39,95	–	–
TV Spielshow - Glücksrad Das	D	39,95	29,95	–	49,95
TV Spielshow - Rickant	D	39,95	29,95	–	–
TV Spielshow - Wetten Daß?	D	49,95	39,95	–	–
Ultima 3	D	39,95	39,95	–	–
Ultima Trilogie 1 (Teil 1-3)	D	–	74,95	–	–
Ultima Trilogie 2 (Teil 4-6)	D	–	79,95	–	89,95
Up Periscope	D	–	49,95	–	49,95
War Lord	D	–	29,95	–	–
Where... Is Carmen Sandiego	D	39,95	–	–	–
Winter Olympiad	D	29,95	–	–	29,95
Wishbringer	E	29,95	–	–	29,95
Wizardry 1 - Mad Overlord	E	–	39,95	–	49,95
Wizardry 2 - Knights Of Diamonds	E	–	39,95	–	49,95
Wizardry 3 - Legacy Of Llygamin	E	–	39,95	–	49,95
Wizardry 4 - Return Of Werdna	E	–	–	–	49,95
Wizardry 5 - Heart Of Maelstrom	E	–	39,95	–	49,95
Xenon 2 - The Megablast	D	29,95	–	29,95	–

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT LÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L	-	-	A	**Conquests of The Long Bow**	L	P	•	Final Fantasy Legend	-	-	A	King's Quest 3	L	-	A	Navy Seal	-	-	A	Red Storm Rising	-	-	A	Starglider 1	-	-	A
688 Attack Submarine	-	-	-	A	Curse Of The Azure Bonds	L	P	-	Fire Brigade	-	-	A	King's Quest 4	L	P	-	Neuromancer	L	P	-	Renegade Legion Interceptor	-	-	A	Starglider 2	-	-	A
Abandoned Places	L	P	•		Dam Busters The	-	-	A	Fish	L	-	-	King's Quest 5	(L	P)	A	New Zealand Story The	-	-	A	Rings Of Medusa	(L	P)	-	Steel-Thunder	-	-	A
Ace 2	-	-	A		Day Of The Viper	L	P	-	Flugsimulator 3	-	-	A	Kingdoms Of England	-	-	A	Ooze	L	P	-	Rise Of The Dragon	(L	P)	A	Stellar Crusade	-	-	A
Ad Lib Soundkarte	-	-	A		**Death Knights Of Krynn**	L	P	A	Flugsimulator 4	-	-	A	Knights Of Legend	L	-	A	Operation Marketgarden	-	-	A	Roadwar 2000	-	-	A	Storm Across Europe	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-		Deathlord	-	P	A	Fountain Of Dreams	-	-	A	Kult	(L	P)	-	Panzer Battles	-	-	A	Robox	L	P	-	Sub Battle Simulator	-	-	A
Airborne Ranger	-	-	A		Decisive Battles North Amer. Civil War	-	-	A	Future Wars	(L	P)	-	Landsitz von Marxville Der	L	-	-	Panzer Strike	-	-	A	Rommel	-	-	A	Sword Of Aragon	(L	P)	A
Alternate Reality The City	-	P	A		Def Con 5	-	-	A	Goldregon's Domain	L	-	A	Last Ninja	-	-	A	Pawn The	L	-	-	Russia	-	-	A	Sword Of Vermillion	-	-	A
Alternate Reality The Dungeon	L	-	-		Defender Of The Crown	-	-	A	**Gateway To The Savage Frontier**	L	P	•	Last Ninja 2	L	-	-	Personal Nightmare	L	P	-	Savage Empire The	-	-	A	Tangled Tales	-	-	A
Bad Blood	L	P	A		Deja Vu (Amiga/ST)	L	-	-	Gato	-	-	A	Legacy Of The Ancients	L	P	-	Phantasie 3	L	-	-	Secret Of The Silver Blades	-	-	A	Tetris	-	-	A
Balance Of Power 1990 Edition	-	-	A		Deja Vu 2	L	-	-	Germany 1985	-	-	A	Legend Of Blacksilver	-	-	A	Phantasy Star (SEGA Mastersystem)	L	-	A	Sentinel The (Firebird)	-	-	A	Thunder Board Soundkarte	-	-	A
Bane Of The Cosmic Forge	L	P	A		Demon's Winter	-	-	A	Gettysburg	-	-	A	Legend Of Foerghail	L	P	A	Phantasy Star 2 (SEGA Megadrive)	-	-	A	Sentinel World 1 Paragraphs	-	-	A	Times Of Lore	-	-	A
Bard's Tale 1 The	L	P	-		Digi Paint 3	-	-	A	Gold Rush	L	P	A	Leisure Suit Larry 1	L	P	A	PHM Pegasus	-	-	A	Sentinel Worlds 1	L	-	A	Transworld	L	-	-
Bard's Tale 2 The	L	P	-		Digi View Gold Version 4.0	-	-	A	Guild Of Thieves	L	-	-	Leisure Suit Larry 2	L	P	A	Pirates!	L	-	A	Sex Vixens From Space	L	-	-	Ultima 1	-	-	A
Bard's Tale 3 The	L	P	A		DOS - 2 - DOS	-	-	A	Gunship	-	-	A	Leisure Suit Larry 3	L	P	A	Platoon	-	P	-	Shadow Of The Beast	(L	P)	-	Ultima 2	-	-	A
Battalion Commander	L	P	-		Drachen Von Laas	L	P	-	Heart Of China	(L	P)	A	Leisure Suit Larry 5	L	P	A	Police Quest 1	L	-	A	Shadowgate	L	-	-	Ultima 3	-	-	A
Battle Of Antietam	-	-	A		Dragon Wars	-	P	A	**Heimdall**	(L	P)	•	Les Manley - Lost in L.A.	L	P	-	Police Quest 2	L	-	A	Shogun	L	P	-	Ultima 4	L	P	A
Battlehawks 1942	-	-	A		Dragon's Breath	L	-	-	Hellowaon	L	-	-	Loom	L	P	-	**Police Quest 3**	L	P	•	Sokka Ban (SEGA Megadrive)	-	-	A	Ultima 5	L	P	A
Battles Of Napoleon	-	-	A		Dragons Lair (Anleitung für PC)	L	-	A	Hero's Quest	(L	P)	A	Lords of Doom	L	P	-	Pool Of Radiance	L	P	A	Sorcerian	-	-	A	Ultima 6	L	P	A
Battletech	(L	P)	A		Drakkhen	L	-	A	Hillsfar	L	-	A	Lucky Luke	(L	P)	-	Pool Of Radiance Adventurers Journal	-	-	A	**Sound Blaster (alle Versionen)**	-	-	A	Uninvited	L	-	-
Bismarck	-	-	A		Dungeon Master	L	P	A	Holiday Maker	L	-	-	Manhunter New York	L	-	A	**Pools Of Darkness**	L	P	A	Space Ace	L	-	-	**Ultima Underworld**	L	P	•
Black Cauldron The	L	-	-		Dunkle Dimension Die	(L	P)	-	Imperium Galactum	-	-	A	Manhunter San Francisco	(L	P)	A	Populous	L	-	A	Space Quest 1	L	P	A	Up Periscope	-	-	A
Bloodwych	L	P	-		**ECO Quest**	L	P	•	Indiana Jones 3 (Last Crusade)	L	P	-	Maniac Mansion	L	P	-	Ports Of Call	(L	P)	-	Space Quest 2	L	P	A	War In The South Pacific	-	-	A
Bubble Ghost	-	P	-		Elite (Lösung für Amiga/ST)	L	-	A	**Indiana Jones 4** (Fate of Atlantis)	L	P	•	Mars Saga	L	P	A	Powermonger	-	-	A	Space Quest 3	L	P	A	War Of The Lance	-	-	A
Buck Rogers 1	L	P	A		Elvira 1 - Mistress Of Dark (nicht C 64)	L	P	-	Insector X	-	-	A	Megatraveller 1	L	P	-	President Is Missing The	-	-	A	Space Quest 4	L	P	A	Warship	-	-	A
Cadaver	L	P	-		**Elvira 2 - Jaws Of Cerberus**	L	P	•	It Came From The Desert	(L	P)	-	Mewilo	L	-	-	Prince Of Persia	L	P	-	Space Rogue	-	-	A	Wasteland	L	P	A
Carrier Command	L	-	-		Emperor Of The Mines	L	-	-	Jet	-	-	A	Might & Magic 1	-	-	A	Projekt Firestart	L	-	A	Spellcasting 101	L	-	-	Wasteland Paragraphs	-	-	A
Champions Of Krynn	L	P	-		Europe Ablaze	-	-	A	Jones In The Fast Lane	-	-	A	Might & Magic 2	-	-	A	Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A	Spirit Of Adventure	L	P	-	Wing Commander incl. Secret Missions	-	-	A
Chaos Strikes Back	L	P	A		Eye Of The Beholder 1	L	P	A	Kampfgruppe	L	P	A	**Might & Magic 3**	L	P	A	Quest For Glory 2	(L	P)	A	Stadt der Löwen	L	-	-	World Cup Soccer (SEGA Megadrive)	-	-	A
Chrono Quest	L	-	-		**Eye Of The Beholder 2**	L	P	•	Kathedrale Die	L	P	-	Millennium 2.2	L	-	-	Questron 2	L	P	-	Star Command	L	-	A	Zack Mc.Kracken	L	P	A
Chrono Quest 2	L	-	-		F-14 Tomcat	-	-	A	Keef The Thief	-	-	A	Miracle Warriors	L	-	-	Railroad Tycoon	-	-	A	Star Flight 1	L	-	A	Zork 1	L	-	-
Code Name: Ice Man	(L	P)	A		F-15 Strike Eagle 2	-	-	A	King Arthur	L	-	-	Monkey Island 1	(L	P)	A	Reach For The Stars	-	-	A	Star Flight 2	L	-	A				
Colonel's Bequest The	L	P	A		Faery Tale Adventure The	(L	P)	-	King's Quest 1	L	P	A	**Monkey Island 2**	L	P	•	Red Baron	-	-	A	**Star Trek 25th Anniversary**	L	P	•				
Conquests Of Camelot The	(L	P)	A		Fascination	(L	P)	-	King's Quest 2	L	P	A	Novcom 6	-	-	A	Red Lightning	L	-	A	Star Trek 5	-	-	A				

Lund P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG ODER KOMPLETT IN DEUTSCH!

1



Monkey Island 2
IBM-PC kpl. dt. 89,95
AMIGA kpl. dt. 79,95

2



Wing Commander 1 Deluxe Edition
incl. Secret Missions 1 und 2
IBM-PC mit dt. Anl. 104,95

3



INDIANA JONES 4
PC mit dt. Anl. + Updatekarte für dt. Version .. 79,95

die weiteren Plätze	AMIGA	C 64	ATARI ST	IBM-PC
4. Civilization kpl. dt.	84,95	------	------	99,95
5. Wing Commander 2 kpl. dt.	------	------	------	94,95
6. Ultima 7 mit dt. Anl.	------	------	------	89,95
7. Patrizier Der - kpl. dt.	------	------	------	79,95
8. Eye Of The Beholder 2 kpl. dt.	84,95	------	------	84,95
9. Schwarze Auge Das - kpl. dt.	------	------	------	89,95
10. Buck Rogers 2 - Matrix Cubed kpl. dt.	79,95	------	------	79,95

CPS
Frank Heidak

ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE?
WIR SCHAFFEN ABHILFE!
Erwähnen Sie bei Ihrer Bestellung einfach den "Software-Test" und für 5,- DM pro Spiel testen wir Ihre Programme vor dem Versand.

Ein heißer Tip!

Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Lieferant einmal Nachschubschwierigkeiten haben sollte.

Diese Programme liefern wir incl. Lösung und dt. Anl. (z.T. kpl. dt.)

SIERRA MEGAPACKS

Programm	Amiga	IBM-PC
Castle Of Dr. Brain - PC VGA	89.95	94.95
Codename: Iceman	54.95	–
Colonel's Bequest The	54.95	–
Conquests Of The Longbow - PC VGA	–	94.95
Dagger Of Amon Ra (Laura Bow 2) - PC VGA	–	94.95
Eco Quest - VGA	–	94.95
Heart Of China - kpl. dt. PC VGA	94.95	94.95
King's Quest 4	54.95	104.95
King's Quest 5 - kpl. dt. PC VGA	94.95	109.95
Leisure Suit Larry 1 AM 1MB PC VGA	89.95	94.95
Leisure Suit Larry 3 - kpl. dt.	94.95	94.95
Leisure Suit Larry 5 - kpl. dt.	89.95	94.95
Leisure Suit Larry Triple Pack	149.95	149.95
Police Quest 3 - kpl. dt. PC VGA	89.95	94.95
Quest For Glory 2	–	99.95
Rise Of The Dragon kpl. dt. PC VGA	94.95	94.95
Space Quest 1 - SCI PC VGA	89.95	94.95
Space Quest 4 - kpl. dt. AM 1 MB PC VGA	89.95	94.95
Willy Beamish - PC VGA	89.95	94.95

MAN SPRICHT DEUTSH!

unser Angebot in Software mit deutscher Anleitung oder komplett deutsch

Programm	Typ	Amiga	C-64	Atari ST	IBM-PC
10 Great Games	COM	89.95	–	89.95	99.95
Abandoned Places	ROL	79.95	–	–	–
Aces Of The Pacific	SIM	–	–	–	89.95
Adventurers The	COM	69.95	–	69.95	84.95
AH 73 Thunder Hawk	SIM	84.95	–	–	84.95
Air Bucks	SIM	–	–	–	84.95
Air Combat Aces	COM	79.95	–	79.95	89.95
Air Land Sea	COM	84.95	–	–	89.95
Airbus A 320	SIM	99.95	–	99.95	99.95
Amberstar	ROL	84.95	–	84.95	–
Another World	ARC	69.95	–	–	79.95
Bards Tale Construction Kit	ROL	–	–	–	79.95
Bards Tale Talogie	COM	–	–	–	89.95
Battle Command	SIM	69.95	44.95	–	84.95
Battle Isle Data Disk 1	SIM	49.95	–	–	49.95
Battle Isle - PC HD	STR	79.95	–	–	89.95
Battlehawks 1942	SIM	69.95	–	–	–
Birds Of Prey	SIM	84.95	–	–	–
Bitmap Brothers Vol. 1	COM	74.95	–	–	–
Black Crypt	ROL	69.95	–	–	–
Black Gold	SIM	74.95	49.95	74.95	79.95
Braker King	SIM	–	–	–	79.95
Bundesliga Manager Professional	SPO	79.95	–	–	79.95
Cadaver	ADV	74.95	–	74.95	89.95
Cadaver Levels - The Payoff	ROL	44.95	–	44.95	–
Carl Lewis Challenge	SPO	69.95	–	–	84.95
Castles	SIM	69.95	–	–	84.95
Championship Manager	SPO	69.95	–	–	–
Champions	COM	59.95	44.95	–	69.95
Champions Of Krynn - AM 1 MB	ROL	74.95	74.95	–	74.95
Chess Master 3000 - PC VGA	STR	–	–	–	84.95
Civilian Aircraft Flight Trainer	SIM	–	–	–	84.95
Conquerclaster	SIM	79.95	59.95	–	79.95
Conquestador Szenario Disk	SIM	–	19.95	–	–
Crisis In The Kremlin	SIM	–	–	–	99.95
Cruise For A Corpse	ADV	69.95	–	–	79.95
Darkseed	ROL	–	–	–	94.95
Death Knights Of Krynn	ROL	79.95	74.95	–	84.95
Deutsches Afrika Korps	SIM	–	69.95	–	–
Deutsches Afrika Korps (Szenarios)	SIM	–	19.95	–	–
Double Double Bill	COM	84.95	–	–	–
Double Dragon 3	ARC	69.95	–	–	–
Dune	ADV	79.95	–	–	89.95
Dynablaster	STR	79.95	–	–	–
Elite	SIM	69.95	–	–	69.95
Elite Plus (PC EGA/VGA)	SIM	–	–	–	94.95
Elvira 1 - Mistress Of The Dark	ADV	79.95	59.95	79.95	89.95
Elvira 2 - The Jaws Of Cerberus	ADV	84.95	–	–	84.95
Epic	SIM	79.95	–	–	84.95
Epyx Sporting Gold	COM	69.95	–	–	–
Espana - The Games	SPO	79.95	–	79.95	89.95
Ethemam	ARC	–	–	–	84.95
Euro Football Champ	SPO	69.95	–	–	–
Eye Of The Beholder 1 kpl. dt.	ROL	84.95	–	–	84.95
F 117 A Nighthawk	SIM	–	–	–	99.95
F 15 Strike Eagle 2	SIM	84.95	–	84.95	84.95
F 19 Stealth Fighter	SIM	84.95	–	84.95	89.95
Falcon 3.0 (MS-DOS 5.0 erforder.)	SIM	–	–	–	99.95
Fate - Gates Of Dawn	ROL	79.95	–	79.95	–
Flight Of The Intruder	SIM	49.95	–	89.95	–
Flugsimulator 4 komplett deutsch	SIM	–	–	–	149.95
Links Golf - PC VGA AM nur HD	SPO	84.95	–	–	94.95
Locomotion	SIM	69.95	–	–	–
Loom (Lucasfilm)	ADV	79.95	–	79.95	79.95
Lord Of The Rings	ADV	69.95	–	–	84.95
Lord Of The Rings 2	STR	–	–	–	84.95
Lure Of The Temptress	ROL	79.95	–	–	–
M 1 Tank Platoon	SIM	79.95	–	79.95	94.95
Mad TV	STR	79.95	–	–	89.95
Manchester United Europo	SPO	69.95	44.95	69.95	79.95
Maniac Mansion	ADV	69.95	44.95	69.95	69.95
Megatraveller 1	ROL	74.95	–	74.95	–
Megatraveller 2	ROL	–	–	–	84.95
Mega-Lo-Mania + First Samurai	STR	79.95	–	79.95	–
Mercenary 3	ROL	74.95	–	–	–
Racketeer - kpl. dt. PC VGA	STR	79.95	–	–	79.95
Secret Of Silver Blades (AM 1 MB)	ROL	79.95	–	–	79.95
Sensible Soccer	SPO	69.95	–	69.95	–
Shadow Sorcerer	ROL	79.95	–	79.95	84.95
Shadowlands	ROL	79.95	–	79.95	79.95
Shuttle kpl. dt.	SIM	–	–	–	114.95
Silent Service 2	SIM	84.95	–	84.95	84.95
Sim Ant kpl. dt.	SIM	89.95	–	–	89.95
Sim City Architectural Disk 1	SIM	44.95	–	–	44.95
Sim City Architectural Disk 2	SIM	44.95	–	–	44.95
Sim City Terrain Editor	SIM	44.95	–	–	44.95
Sim City und Populous	SIM	79.95	–	79.95	79.95
Sim Earth	SIM	–	–	–	84.95
Soul Crystal	ROL	69.95	44.95	69.95	79.95
Special Forces	SIM	84.95	–	84.95	–
Spirit Of Adventure	ROL	69.95	44.95	–	79.95
Star Trek 25th Anniversary	ADV	–	–	–	84.95
Starbyte Collection No.1	COM	74.95	49.95	–	79.95
Starbyte Super Soccer	SPO	69.95	49.95	–	79.95
Starflight 2	ROL	69.95	–	–	79.95
Steigenberger Hotelmanager	SIM	59.95	–	–	69.95
S.W.O.T.L. - englisch	SIM	–	–	–	89.95
S.W.O.T.L. HE 162 - englisch	SIM	–	–	–	44.95
S.W.O.T.L. P 38 - englisch	SIM	–	–	–	39.95
S.W.O.T.L. P BD - englisch	SIM	–	–	–	39.95
Teenage Mutant Hero Turtles 2	ARC	69.95	49.95	69.95	79.95
Their Finest Hour	SIM	79.95	–	79.95	79.95
Their Finest Hour Missiondisk 1	SIM	34.95	–	44.95	34.95
Ultima 5	ROL	79.95	49.95	–	–
Ultima 6	ROL	79.95	39.95	79.95	79.95
Ultima Underworld	ROL	–	–	–	89.95
UMS 2	SIM	79.95	–	79.95	89.95
UMS 2 Planeten-Editor	SIM	–	–	–	79.95
Utopia New Worlds	STR	44.95	–	44.95	–
Wild West World mit Spielbrett	SIM	89.95	–	–	89.95
Windows Entertainment Pack	COM	–	–	–	89.95
Wing Commander 1	SIM	–	–	–	89.95
Wing Commander 1 Secret Missions 2	SIM	–	–	–	44.95
Wing Commander 1 Secret Missions 2	SIM	–	–	–	44.95
Wing Commander 2 Special Operat. 1	SIM	–	–	–	49.95
Wing Commander 2 Special Operat. 2	SIM	–	–	–	49.95
Wing Commander 2 Speech Accessory	SIM	–	–	–	49.95
Winter Challenge	SPO	–	–	–	84.95
Winzer	SIM	69.95	49.95	–	79.95
Wizardry 6 - Bane Cosm.F. kpl. dt	ROL	79.95	–	–	79.95
World Wrestling Federation	SPO	69.95	44.95	–	–
Zak Mc Kracken	ADV	69.95	49.95	69.95	69.95

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

PAL VERSION

Super NES + Super Mario World 324.95
AV Kabel (8-Kanal stereo) 19.95
High-Tech Action Controller 29.95

Adventure Island	129.95	Road Riot	129.95
Amazing Tennis	129.95	Sim City	94.95
Caveman Ninja	114.95	Simpsons (Krusty's Fun H.	114.95
Chessmaster	114.95	Super Castlevania 4	114.95
F-Zero	94.95	Super Probotector	114.00
Home Alone 1	129.95	Super R-Type	94.95
Hunt For Red October	129.95	Super Soccer	94.95
James Bond Jun.	129.95	Super Tennis	94.95
Legend Of Zelda	94.95	Super T. M. H. Turtles 4	114.95
Paperboy 2	114.95	Super Wrestlemania Chall.	139.95
Pitfighter	129.95	Terminator 2	139.95
Roce Drivin	129.95	Tom & Jerry	129.95

Ab Anfang September auch in Deutschland! das SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ™

Programm	Typ	Amiga	C-64	Atari ST	IBM-PC
Gateway To The Savage Frontier	ROL	79.95	69.95	–	89.95
Global Effect	SIM	84.95	–	–	89.95
Gobliiins	STR	69.95	–	69.95	69.95
Grandmaster Chess	STR	–	–	–	84.95
Great Courts 2 (AM 1 MB)	SPO	74.95	–	74.95	79.90
Great Napoleon Battles	SIM	–	–	–	79.95
Gunship	SIM	69.95	59.95	–	89.95
Gunship 2000	SIM	–	–	–	99.95
Hard Nova	STR	69.95	–	69.95	79.95
Harpoon 1.21	SIM	84.95	–	–	89.95
Harpoon 1.21 Battleset 3	SIM	44.95	–	–	44.95
Harpoon 1.21 Battleset 4	SIM	44.95	–	–	44.95
Harpoon 1.21 Editor	SIM	49.95	–	–	49.95
Heimdall	ROL	79.95	–	79.95	89.95
Heroes Of The 357th	SIM	–	–	–	84.95
Hook	ARC	69.95	–	69.95	89.95
Indiana Jones 3 Adv. - nur VGA	ADV	–	–	–	89.95
Indiana Jones 3 Adv. - PC EGA	ADV	67.95	–	67.95	67.95
Ishar	ROL	79.95	–	–	79.95
Jagdflug	SIM	79.95	–	–	–
Jetfighter 2	SIM	–	–	–	89.95
John Madden Football	SPO	69.95	–	–	–
Kaiser	SIM	99.95	–	99.95	99.95
Kathedrale Die	ADV	89.95	–	–	89.95
Knights Of The Sky	SIM	84.95	–	–	94.95
Legend Of Foerghail	ROL	74.95	–	74.95	74.95
Micraprose Golf	SPO	84.95	–	84.95	–
Micraprose Grand Prix Formula 1	SPO	84.95	–	84.95	–
Midwinter 2	SIM	84.95	–	84.95	99.95
Might & Magic 3	ROL	79.95	–	–	89.95
Monkey Island 1 - kpl. dt. PC VGA	ADV	74.95	–	–	89.95
Ökalopoli	SIM	–	–	–	129.95
Paperboy 2	ARC	69.95	–	–	69.95
PGA Golf Courses	SPO	44.95	–	–	44.95
PGA Golf Courses für Windows	SPO	–	–	–	44.95
PGA Golf für Windows	SPO	–	–	–	99.95
PGA Golf Plus (Tour incl. Courses)	SPO	79.95	–	–	84.95
Pirates !	SIM	69.95	54.95	–	89.95
Plan 9 From Outer Space mit Video	ADV	–	–	–	104.95
Pool Of Radiance - AM 1 MB	ROL	39.95	69.95	–	69.95
Pools Of Darkness kpl. dt.	ROL	89.95	–	–	89.95
Populous 2	STR	79.95	–	79.95	–
Populous World Editor	STR	44.95	–	–	–
Ports Of Call	SIM	69.95	–	–	84.95
Power Hits	COM	69.95	–	–	79.95
Quest & Glory	COM	79.95	–	79.95	89.95
Railroad Tycoon	SIM	84.95	–	84.95	94.95
Rainbow Collection	COM	54.95	44.95	–	–
Rampart	STR	–	–	–	79.95
Realms	ARC	79.95	–	–	84.95
Red Baron - kpl.dt. AM 1 MB PC VGA	SIM	84.95	–	–	89.95
Return Of Medusa	ROL	69.95	–	–	79.95
Rocketeer - kpl. dt. PC VGA	STR	79.95	–	–	79.95
Secret Of Silver Blades (AM 1 MB)	ROL	79.95	–	–	79.95
Sensible Soccer	SPO	69.95	–	69.95	–
Shadow Sorcerer	ROL	79.95	–	79.95	84.95
Shadowlands	ROL	79.95	–	79.95	79.95
Shuttle kpl. dt.	SIM	–	–	–	114.95
Silent Service 2	SIM	84.95	–	84.95	84.95
Sim Ant kpl. dt.	SIM	89.95	–	–	89.95
Sim City Architectural Disk 1	SIM	44.95	–	–	44.95
Sim City Architectural Disk 2	SIM	44.95	–	–	44.95
Sim City Terrain Editor	SIM	44.95	–	–	44.95
Sim City und Populous	SIM	79.95	–	79.95	79.95
Sim Earth	SIM	–	–	–	84.95
Soul Crystal	ROL	69.95	44.95	69.95	79.95
Special Forces	SIM	84.95	–	84.95	–
Spirit Of Adventure	ROL	69.95	44.95	–	79.95
Star Trek 25th Anniversary	ADV	–	–	–	84.95
Starbyte Collection No.1	COM	74.95	49.95	–	79.95
Starbyte Super Soccer	SPO	69.95	49.95	–	79.95
Starflight 2	ROL	69.95	–	–	79.95
Steigenberger Hotelmanager	SIM	59.95	–	–	69.95
S.W.O.T.L. - englisch	SIM	–	–	–	89.95
S.W.O.T.L. HE 162 - englisch	SIM	–	–	–	44.95
S.W.O.T.L. P 38 - englisch	SIM	–	–	–	39.95
S.W.O.T.L. P BD - englisch	SIM	–	–	–	39.95
Teenage Mutant Hero Turtles 2	ARC	69.95	49.95	69.95	79.95
Their Finest Hour	SIM	79.95	–	79.95	79.95
Their Finest Hour Missiondisk 1	SIM	34.95	–	44.95	34.95
Ultima 5	ROL	79.95	49.95	–	–
Ultima 6	ROL	79.95	39.95	79.95	79.95
Ultima Underworld	ROL	–	–	–	89.95
UMS 2	SIM	79.95	–	79.95	89.95
UMS 2 Planeten-Editor	SIM	–	–	–	79.95
Utopia New Worlds	STR	44.95	–	44.95	–
Wild West World mit Spielbrett	SIM	89.95	–	–	89.95
Windows Entertainment Pack	COM	–	–	–	89.95
Wing Commander 1	SIM	–	–	–	89.95
Wing Commander 1 Secret Missions 2	SIM	–	–	–	44.95
Wing Commander 1 Secret Missions 2	SIM	–	–	–	44.95
Wing Commander 2 Special Operat. 1	SIM	–	–	–	49.95
Wing Commander 2 Special Operat. 2	SIM	–	–	–	49.95
Wing Commander 2 Speech Accessory	SIM	–	–	–	49.95
Winter Challenge	SPO	–	–	–	84.95
Winzer	SIM	69.95	49.95	–	79.95
Wizardry 6 - Bane Cosm.F. kpl. dt	ROL	79.95	–	–	79.95
World Wrestling Federation	SPO	69.95	44.95	–	–
Zak Mc Kracken	ADV	69.95	49.95	69.95	69.95

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:
bei reinen Lösungshilfenbestellungen ..... ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen ..... ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,-
bei Versand per Nachnahme 25,-

ALLE ANGEBOTE SOLANGE DER VORRAT REICHT

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1

PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

..... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
..... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
..... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub

bitte ankreuzen

Computertyp ..... ▫ Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER

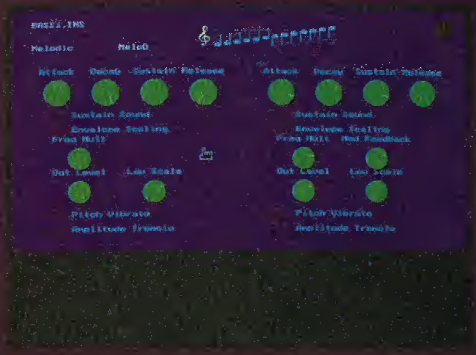
Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

J 0 /92

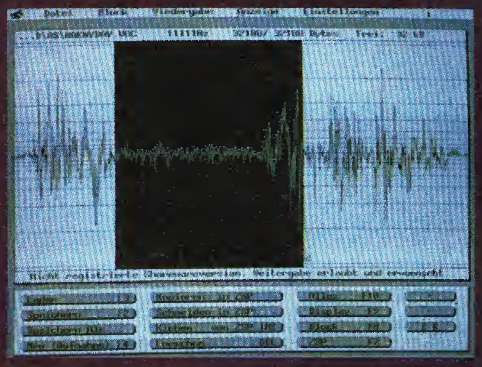
MUSIK AM PC

Die MS-Dose als Jukebox

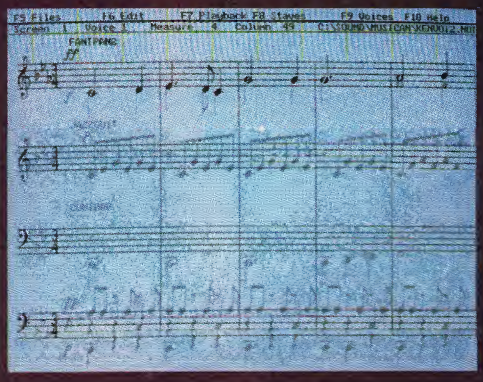
Meist werden Soundkarten nur dazu verwendet, Spiele mit stimmungsvoller Geräuschkulisse auszustatten — dabei können die Digi-Musikanten viel mehr! Was und wie man ihre Fähigkeiten richtig ausnützt, sagt Euch dieses Special. Es gibt zahlreiche Möglichkeiten, um auf digitale Weise Krach zu machen — für die meisten davon braucht man eine Soundkarte, für einige muß man Noten lesen können, und ein paar stehen sogar jedem PC-Besitzer offen. Zunächst sollen mal die unterschiedlichen Software-Standards erläutert werden, anschließend gehen wir dann (Sound-) Karte für Karte ins Detail.



AdLib-Instrumente: Synthe/ZAP



Samples leichtgemacht: Audiostar



Lustige Musikanten: Musican

Composer

Wie unschwer zu vermuten, geht es hier um das Komponieren eigener Musikstücke; angehende Mozarts haben dabei die Wahl zwischen Notations- und Sequenzer-Programmen. Bei ersteren erscheinen die berühmt-berüchtigten Linien am Monitor, die man dann „nur noch" ausfüllen muß. Sequenzer-Programme sind etwas komplizierter zu handhaben, denn hier hat man kein Notenblatt vor sich, sondern eine Art Tonband mit 64 oder noch mehr „Spuren" — für jede muß das gewünschte Instrument, die Tonhöhe, die Lautstärke etc. angegeben werden. Wer einen Synthesizer besitzt, kann das fertige Werk auch damit erklingen lassen, der umgekehrte Weg ist ebenfalls möglich: Der Synthi oder ein MIDI-fähiges Keyboard wie etwa das PC-200 von Roland (ca. 598,— DM) steuert dann die Soundblaster- oder Rolandkarte an.

Sampler

Während man zum Komponieren Ruhe, Zeit und gute Einfälle benötigt, erfordert Sampling bloß eine Geräuschquelle und eine Soundblasterkarte. Besagte Quelle kann z.B. ein Kassettenrekorder oder ein Mikrofon sein, der auf der Karte sitzende DAC-Chip bringt den eingehenden Lärm dann in eine dem Rechner verständliche, digitale Form. Anschließend darf nach Herzenslust verhallt, geschnitten und kopiert werden — selbst die kleine Nachtmusik läßt sich so mit etwas Geduld und Spucke zum Rap umfunktionieren!

Instrumenten Editoren

Mit Editieren ist das Verändern von Tonhöhe, Klangfarbe, Lautstärke und dergleichen gemeint, wobei man als „Rohstoff" in aller Regel die fixfertigen Instrumentendateien seiner Soundkarte verwenden wird. Das Ergebnis übernimmt man entweder in sein Composer-Programm — oder betrachtet es als hübsche Spielerei.

Abspiel-Programme

Die in Hülle und Fülle für sämtliche Soundkarten angebotenen Programme verwandeln den PC praktisch in eine Jukebox. Inhaltlich sollte man sich allerdings nicht gerade die aktuellen Top 40 erwarten, stattdessen umschmeicheln meist zehnsekündige Filmdialoge, Froschquaken, alte Dixie-Standards und dumme Sprüche das Ohr. Die Klangqualität variiert je nach benutzter Soundkarte, Kenntnisse sind nicht erforderlich — nur gute Nerven.

AdLib

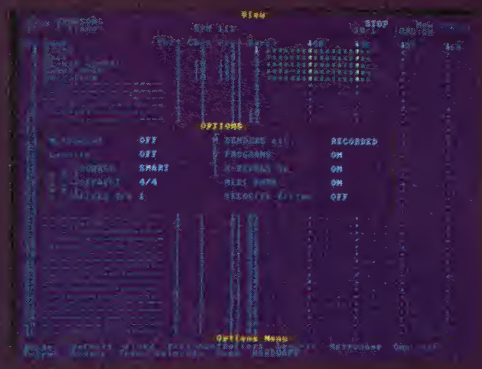
Weil der Krach-Pionier technisch mittlerweile hinterherhinkt, sieht's mit der Software nicht besonders rosig aus. Der einzige Composer, den wir fanden, kommt vom Hersteller selbst und heißt „Visual Composer"; er bietet für rund 99,— DM eine gewöhnungsbedürftige Gittermatrix zur Noteneingabe. Wer seine eigenen Instrumente erstellen will, greift zum „Instrumenten Editor" (25,— DM) oder zu „Synthe/ZAP" (40,— DM); eine empfehlenswerte Freeware-Alternative ist „Toptune". Im PD-Bereich wird auch fündig, wer nach fertigen Instrumentendateien und Abspielprogrammen sucht — für ein paar Märker kriegt man Lärm in allen nur vorstellbaren Varianten.

Soundblaster

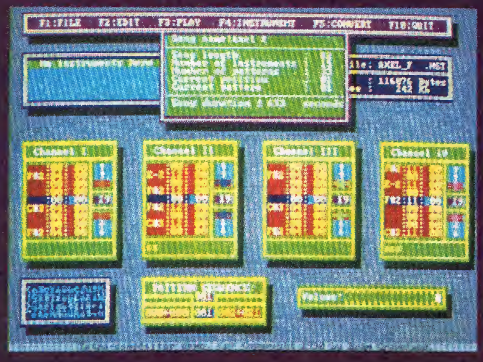
Das Universaltalent von Creative Labs erfreut sich seit jeher großer Beliebtheit, dementsprechend reichhaltig ist das Software-Angebot. Für Sampler und Editierer gibt's außer dem serienmäßigen „Voxkit" noch „Audiostar" (80,— DM) und „Blaster Master" (59,— DM); selbstmurmelnd tummeln sich am Shareware-Markt auch ganze Disketten-berge mit fertigen Musik- und FX-Samples. Zur Komposition nach Noten bieten sich hingegen „Lyra" (100,— DM) und „Musican" (50,— DM) an. Profi-Musiker greifen aber zum 198,— DM teuren Software-Tonstudio „Voyetra-Sequenzer" mit MIDI-Adapter, ebensowenig ist der „Tetra Composer" für 199,— DM zu verachten, der eine 4-Kanal-Komposition ermöglicht, jedoch nur mit Samples arbeitet. Brauchbare Instrumenten-Editoren sind z.B. der „Sound-Designer" (50,— DM) und der „Instrumenten-Editor" (25,— DM). Wer schließlich MOD-Dateien vom Amiga abspielen möchte, sei an den „Trak-Blaster" (20,— DM) verwiesen. Weitere Informationen rund um den Soundblaster vermittelt für 19,80 DM das Franzis Taschenbuch Nr. 252 „Sound Blaster" von Gerhard Lehnert

Roland

Hier wird's professionell, auch beim Preis! Für das Composer-Programm „Ballade" sind 498,— DM fällig, der Sequenzer „Cakewalk Pro" läßt sich seine Funktionsvielfalt ebenfalls mit einem halben Tausender bezahlen. Für Sparsame: Der zuvor vorgestellte „Voyetra-Sequenzer" für läppische zwei Hunnis ist auch mit der Roland-Karte einsetzbar. Selbstverständlich nutzen all die edlen Programme die edle Karte voll aus und zaubern mit ihrer mehrstimmigen Musikwiedergabe edelste Tonstudio-Atmosphäre in die bescheidenste Hütte. Vielleicht nicht ganz so



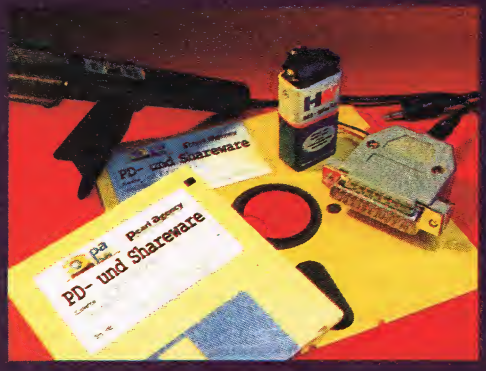
Das kleine Tonstudio: Voyetra Sequenzer



Der 4-Kanal-Mischling: Tetra Composer



Alles drin, alles dran: Cakewalk für Roland



Für Spaßvögel: Speakmaster

edel, dafür deutlich preiswerter geht's in der Shareware zu, die (fast nur) für den Profi diverse Utilities und Demo-Songs bereithält.

Interner Piepser

Zum krönenden Abschluß noch zwei Sonderfälle, die ohne Soundkarte auskommen: Akustik-Masochisten brauchen unbedingt den 69,— DM billigen „Audiomaster", ein Winz-Modul mit Mikrophonanschluß, das Sprache digitalisiert und hübsch krächzend über den PC-Piepser wiedergibt. Ein Eintrag in der AUTOEXEC.BAT genügt, und man wird fortan bei jedem Einschalten mit quäkender Stimme etwa so begrüßt: „Kkhutn Morkkhen, lieper Ffreuntz!". Genauso schlimm und sogar um 9,— DM preiswerter ist der „Speakmaster", der bereits 53 fertige Sprechblasen enthält. Na denn: Ohren zu und durch! (pb)

Bezugsquellen

AdLib:

Peksoft
Müllerstraße 44
8000 München 5
Tel.: 089/2609380

Soundblaster:

CPS
Am Neumarkt 30
2000 Hamburg 70
Tel.: 040/6569980

Roland:

Magic Music
Haagweg 11
7110 Öhringen
Tel.: 07941/34088

Alles und jedes:

PC-Sound-Hits
Gerhard Lehnert
Bezoldstraße 8
8000 München 90
(nur schriftliche Bestellungen)

CDV-Software
Ettlinger Straße 5
7500 Karlsruhe
Tel.: 0721/22095

Alle Wege führen nach RAM:

SPEICHER-TUNING FÜR AUFSTEIGER

Selbst mit einem Arbeitsspeicher von 1MB oder mehr wird man gelegentlich von der Hiobsbotschaft „Not enough memory" überrascht — obwohl auf der Spielepackung nur von 640K die Rede ist. Kein Grund zu verzweifeln, hier erfahrt Ihr, wie man sich von unnötigem Byte-Ballast befreit!

Die gängigsten Speicherprobleme wurden ja bereits in der letzten Ausgabe erörtert; diesmal steigen wir etwas tiefer in die Materie ein. Trotzdem hier nochmals kurz die wichtigsten Grundlagen: Über den derzeit vorhandenen Speicherumfang informiert der MEM-Befehl, die nachfolgend beschriebenen Änderungen in den Startdateien werden mit EDIT, einem Utility-Programm wie dem Norton Commander oder einer normalen Textverarbeitung ausgeführt, und die Bootdisk sollte für Notfälle (z.B. Tippfehler in der AUTOEXEC.BAT) immer bereit liegen. So, jetzt wollen wir mal einen...

286er optimieren

Grundsätzlich gilt: Auch wer nur 640K hat, sollte auf DOS 5.0 umsteigen, das wesentlich kompakter als seine Vorgänger ist. Die nächsten Bytes werden in der Datei CONFIG.SYS eingespart. Auf die Treiber SETVER, ANSI und DISPLAY kann man nämlich in aller Regel getrost verzichten, deshalb setzen wir einfach ein kurzes REM vor deren Aufruf, schon sind sie außer Kraft. Desweiteren sollten die Werte für die FILES und BUFFERS möglichst klein gehalten werden, mehr als 20 werden so gut wie nie benötigt — falls doch, steht (meistens) ein Hinweis in der Spielanleitung. Die Eintragung STACKS 0,0 schaufelt nochmal ein volles Kilobyte Speicher frei.

In der Datei AUTOEXEC.BAT setzt man nun wieder ein REM vor die beiden Zeilen, die mit MODE beginnen, auf dieselbe Weise werden DOSKEY und FASTOPEN behandelt. Vorläufiges Zwischenergebnis: 557K stehen jetzt zur Verfügung. Der bei englischen Programmen ohnehin oft empfehlenswerte Verzicht auf den Tastaturtreiber schraubt die Marke sogar auf 563K, und wer den Maustreiber nur bei Bedarf lädt, gewinnt zusätzliche 14 Kilobyte.

All das gilt natürlich auch für ATs mit 1,2 oder 4MB RAM, doch hier ergeben sich noch viel interessantere Möglichkeiten: 604K frei zugänglicher Arbeitsspeicher sind keine Hexerei, sondern das Ergebnis der beiden Befehlszeilen DEVICE= C:\ DOS\ HIMEM.SYS und DOS=HIGH, die am Anfang der CONFIG.SYS eingefügt werden. Dadurch landet der größte Teil des Betriebssystems in der sogenannten Upper Memory Area, dem Bereich zwischen 640K und 1MB. Die oben erwähnten Treiber (SETVER, ANSI, DISPLAY) lassen sich mit DOS leider nicht dorthin verbannen, hier helfen nur professionelle Speichermanager wie z.B. „QRAM" von Quaterdeck (ca. 200,— DM). Einfacher hat man es da mit der nächsten Prozessoren-Generation, daher wollen wir nun spaßeshalber mal...

386er & 486er optimieren

Zunächst wird wieder die Datei CONFIG.SYS in die Werkstatt gerufen. Als erster Treiberaufruf sollte dort DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS stehen, gefolgt von DOS=HIGH. Das Betriebssystem wären wir damit schon mal wieder größtenteils an die Upper Memory Area losgeworden. Mit dem Start des speziellen 386er-Managers DEVICE = C:\ DOS \EMM386.EXE NOEMS lassen sich aber nun auch sämtliche Treiber (Maus, Tastatur etc.) dorthin verfrachten. Ein Deaktivieren mit REM wie bei den 286ern ist also gar nicht nötig, es genügt hier, den Befehl DEVICE in DEVICEHIGH umzubenennen. Falls jemand mit dem Festplatten-Cache Smartdrive arbeitet, darf der Wert für die Buffers ruhig auf 10 heruntergesetzt werden, während die Anzahl der Files weiterhin 20 betragen kann. In der AUTOEXEC.BAT lassen sich speicherresidente Programme wie DOSKEY, FASTOPEN oder KEYB.COM mit dem Befehl LOADHIGH in das Upper Memory laden. Insgesamt wären wir damit bei 615K RAM angelangt, und das trotz installierten Maus- und Tastaturtreibern! Fehlt bloß noch der Hinweis, daß sich ein 486er genauso tunen läßt wie ein 386er. Achja, und dann war da noch der berühmt-berüchtigte...

Ausnahmefall

...und der hört auf den Namen Origin. Für die neuen „Ultima"-Games muß die Zusatzspeicherverwaltung in der CONFIG.SYS nach einem bestimmten System gestrickt werden, was vielen anderen Spielen nicht paßt. Deshalb sollte man die alte CONFIG.SYS unter dem Namen CONFIG.ALT abspeichern, damit sie sich später wieder umbenennen und weiterverwenden läßt. Alles klaro? Wenn nicht, unsere digitale Telefonseelsorge ist jeden Mittwoch zwischen 16 und 19 Uhr unter 089/4605822 bzw. 089/463823 erreichbar...

(pb)



WIR WISSEN

ALS GRÖSSTER EUROPÄISCHER DISTRIBUTOR



WAS SIE

BIETEN WIR DIE UMFANGREICHSTE PRODUKTPALETTE



WOLLEN

VERBUNDEN MIT EXZELLENTEM SERVICE



LEISURESOFT
GROUP

YOUR FIRST CHOICE IN HOME ENTERTAINMENT

LEISURESOFT GMBH, ROBERT-BOSCH-STR. 1, 4703 BÖNEN, DEUTSCHLAND
TEL.: (02383) 69-0 FAX: (02383) 57116

LEISURESOFT LTD., SKETY CLOSE, BRACKMILLS BUSINESS PARK, NORTHAMPTON NN4 OPL, ENGLAND
TEL. (0044) 604 768711 FAX: (0044) 604 769945

ACCOLADE · ACTIVISION · ANCO · ATARI · BONDWELL · CAMERON · CORE DESIGN · DOMARK · DYNAMICS · ELECTRONIC ARTS · GREMLIN GRAPHICS · IMPRESSIONS · INFOGRAMES · KRISALIS · LUCASFILM · MAGIC BYTES · MICROPROSE · MINDSCAPE · OCEAN · PHILIPS · PSYGNOSIS · QUICKJOY · SEGA · SIERRA ONLINE · SOFTWARE 2000 · SSI · STARBYTE · SUNCOM · TITUS · U.S. GOLD · UBI SOFT · VIRGIN

HACKER – CRACKER – VIRENZÜCHTER

Jeder PC-User hat schon mal von Raubkopien gehört und sich vor Computerviren gefürchtet, aber fundierte Detailkenntnisse über dieses weite, dunkle Feld besitzen verhältnismäßig wenige. Falls doch, sprechen sie in der Öffentlichkeit nicht gern darüber — wir schon!

Im Gegensatz zur Situation bei den anderen (Heim-) Computersystemen ist die „Szene" am PC noch relativ unterentwickelt, auch wenn viele Schlagzeilen in der Boulevardpresse eher den gegenteiligen Eindruck erwecken. Um zu verstehen, warum das so ist, müssen wir den Blick zunächst ein wenig zurückschweifen lassen...

Historisches

Anfang der 80er Jahre war die IBM-Welt noch weitgehend heil — das lag zum einen schlicht an der geringen Verbreitung der damals noch sündteuren Blechkameraden, zum anderen beschäftigten sich ihre Besitzer meist aus rein beruflichen Gründen mit ihnen, während sie in ihrer Freizeit anderen Tätigkeiten den Vorzug gaben. Außerdem existierten kaum Programme, bei denen sich das Kopieren überhaupt gelohnt hätte: Games für den PC konnte man mit der Lupe suchen, und die ernsthaften Anwendungen waren ohne das Handbuch mit der Tastaturbelegung, Funktionserläuterung etc. praktisch ein wertloser Haufen Bytes. Mit der ständig interessanter werdenden Software entdeckten dann aber auch die illegalen Aktivisten aus der Amiga- und C 64-Szene langsam die MS-Dose als netten Zweitcomputer. Diese Entwicklung erklärt ganz zwanglos, warum der „PC-Untergrund" von Anfang an größtenteils aus Profis und Halbprofis bestand — im krassen Gegensatz zu den zahllosen Amateur-Crackern, die auf den Spielemaschinen von Commodore und Atari ihr Unwesen treiben. Apropos Cracker: Ist das nun dasselbe wie ein Hacker oder die digitale Form von Kartoffelchips? Tja, allerhöchste Bimmelbahn für ein paar Definitionen!

Begriffliches

Die drei „Berufsbezeichnungen" aus dem Titel zeigen bereits die ganze Vielfalt auf, die auf der anderen Seite des Gesetzes herrscht: Ein **Hacker** hat im Prinzip nichts anderes im Sinn, als die liebe lange Nacht via Computer, Modem und Telefonleitung nach dem Einfallstor in den NASA-Zentralrechner zu suchen. Ersatzweise nimmt er auch mit der Kontenverwaltung seiner örtlichen Stadtsparkasse vorlieb, Hauptsache, er hat wieder mal eine Lücke im digitalen Sicherheitsnetz entdeckt. Überraschenderweise ist dieses Verhalten oftmals völlig legal, zumindest wenn keine Datenbestände ausspioniert oder gar verändert werden — und der Nachtarbeiter seine horrende Telefonrechnung ordnungsgemäß bezahlt. Tut er das nicht, sondern telefoniert er auf anderer Leute Kosten, handelt es sich bei ihm um einen sogenannten **Phonephreak**, dessen aufopferungsreiche Tätigkeit (was fremde Kreditkarten angeht...) auch als **Blue Boxing** bezeichnet wird, wenn er dazu bestimmte Telefonnummern benutzt. In Deutschland sind z.B. alle mit der Vorwahl 0130 besonders gefährdet.

Während das einstmals ungemein populäre Hacken aber immer mehr zur Randerscheinung wird, gewinnen die **Raubkopierer** ständig neue Anhänger hinzu. Es ist eine hochspezialisierte Sippe, bei der die **Cracker** für das Entfernen des Kopierschutzes aus dem jeweiligen Programm zuständig sind, während die **Swapper** (auch **Spreader** oder, ganz chic, **Modemtrader** genannt) das Ergebnis anschließend unters Volk streuen. Die **Original Supplier** schaffen den Spiele-Rohstoff ran, der **Sysop** betreibt das **Board** (die illegale Form einer Mailbox), und dann gibt's da natürlich noch den großen Boß, einen oder mehrere Fahrer, usw. usw..

Themenwechsel: Wer sich schon mal einen Computervirus eingefangen hat, wird dessen Schöpfer vermutlich verflucht haben, aber das ist leider auch so ziemlich alles, was man gegen diese Herrschaften unternehmen kann. Die Machtlosigkeit der Betroffenen hat simple Gründe, Viren breiten sich nämlich selbständig aus, hinterlassen keine zurückverfolgbaren Spuren und sind völlig anonym. Zudem ist der Zuchtbetrieb oft im Ausland beheimatet, und dort gibt es dann vielleicht nicht mal eine rechtliche Handhabe gegen die Digi-Biologen — speziell der Ostblock lebt in dieser Hinsicht noch hinter dem Mond...

Keine schönen Aussichten, aber dafür können wir Euch zum Abschluß eine ganz tolle Zukunftsperspektive offerieren: Im nächsten Heft werden wir etwas tiefer in die Materie einsteigen — also haltet bis dahin die Festplatte sauber! (Dr. Freak)

IHR WERDET BEGEISTERT SEIN!



JETZT NEU AM KIOSK!

WORLD OF WONDERS

COMPUTERCENTER OF THE 90´S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

Seit über 2 Jahren vertrauen uns ca. 15.000 Kunden
und es werden täglich mehr.
Wir warten auf Sie...

AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Alle aufgeführten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager!

NAME		PC/IBM	NAME		PC/IBM
1869	DV	94.90	Laura Bow 2	DV	94.90
Aces of the Pacific	DA	94.90	Leather Godesses of Phobos 2	DV	94.90
Airbus A 320		119.90	Legend	DA	79.90
Another World	DA	74.90	Les Manley Lost in L.A.	DV	79.90
Ashes of the Empire		94.90	Lord of the Rings 2	DA	84.90
A-Train	DV	119.00	Lure of the Temptress	DV	84.90
Bundesliga Manager Prof.	DV	79.90	Manchester United Europe		74.90
Cadaver		84.90	Magic Candle 2	DV	84.90
Civilization	DV	119.90	Magic Pockets	DA	74.90
Conquestador	DV	79.90	Midwinter 2	DA	119.90
Conquest of the Longbow	DV	94.90	Monkey Island	DV	94.90
Cool Croc Twins	DA	69.00	Monkey Island 2	DV	94.90
Crisis in the Kremlin	DA	99.90	Patrizier	DV	94.90
Cruise for a Corpse	DV	74.90	Plan 9 from Outer Space	DV	94.90
Darklands	DA	129.90	Panet´s Edge		94.90
Dark Seed		94.90	Powermonger	DA	84.90
Dark Queen of Krynn		79.90	Prophecy of the Shadow		79,90
D/Generation	DA	79.90	Push Over	DA	74.90
Double Mind	DA	64.90	Rampart	DA	79.90
Dungeonmaster	DV	79.90	Rocketeer		74.90
Dune	DV	84.90	Schwarzes Auge	DV	94.90
Elvira 2 Adv.	DV	94.90	Sim Ant		94.90
Epic	DA	84.90	Soul Crystal	DV	79.90
Espana '92	DA	94.90	Space Max	DV	79.90

ACHTUNG – ÖSTERREICH – ACHTUNG
TEL: 0222/5 87 90 81
NEU VERSAND & LADEN IN WIEN NEU

Eternam		84.90	Star Trek 25th Ann.	DA	84.90
Eye of the Beholder 2	DV	94.90	Stone Age	DA	69.90
F-16 Falcon 3.0	DA	119.90	Storm Master	DV	64.90
Gateway		79.90	Super Ski 2	DA	74.90
Global Conquest		94.90	Titus the Fox	DA	74.90
Gods	DA	79.90	Treasure of the Savage		79.90
Go Simulator	DA	74.90	Ultima 7	DA	94.90
Grand Prix Unlimited	DA	79.90	Ultima Underworld	DA	94.90
Guy Spy	DA	79.90	Wayne Gretzky Hockey 2		74.90
Hardball 3		79.90	Wing Commander Del.	DA	119.90
Heroes of the 357th	DA	84.90	Wing Commander 2	DV	94.90
Hero Quest	DA	79.90	Mission 1	DA	59.90
Hook	DV	84.90	Mission 2	DA	59.90
Indiana Jones 4	DA	94.90	World Class Rugby		74.90
Int. Sports Challenge	DA	79.90			
Ishar	DA	79.90			
Jack Nicklas		74.90			
Kwix	DV	49.90			

DA = Deutsche Anleitung DV = Deutsche Version

Telefonischer Bestellservice — Jetzt noch schneller!!!

Schleswig Holstein	0461-44006	Mo-Fr: 17-21 Uhr
Niedersachsen	06051-69688	Mo-Fr: 14-21 Uhr
Nordrhein-Westf.	02195-7758	Mo-Fr: 14-21 Uhr
Hessen/Zentrale	06196-84747, 84748, 3276	Mo-Fr: 10-19 Uhr
	06196-82467	Mo-Fr: 19-21 Uhr
Baden-Würtemberg	07171-68983	Mo-Fr: 18-22 Uhr
Bayern	0821-513001	Mo-Fr: 10-18 Uhr
Rheinlandpfalz	06202-18947	Mo-Fr. 17-21 Uhr
Bestellung per Fax	06196-82467	Mo-Fr: 10-19 Uhr

2,- DM RABATT erhalten Sie, wenn Sie sich bei der Bestellung auf den PC Joker beziehen!

VERSANDKOSTEN:
NN: 9,- ; VK. 4,- ; Express 7,-
Aufpreis; 3,- Aufpreis für Karton
BESTELLUNGEN AB: 100 DM FREI

LADENGESCHÄFTE: (Öffnungszeiten tel. erfragen) LADENPREISE VARIIEREN

O—2130 PRENZLAU, An der Schnelle 68 Tel. a.A. NEU
W—2060 BAD OLDESLOHE, Bahnhofstr.55, Tel. 04531/84800 NEU
W—2390 FLENSBURG, Batteriestr.13 Tel. 0461/44006
W—3000 HANNOVER 51, Podbielskistr.278 Tel. 0511/691487
W—4047 DORMAGEN 1, Krefelderstr.11-13 Tel. 02133/41136
W—6050 OFFENBACH, Luisenstr.70 Tel.069/886401
W—6231 SCHWALBACH/TS. (Zentrale), Marktplatz 39 Tel. 06196/3276
W—6460 GELNHAUSEN/HAILER, Heimatfriedering 11 Tel. 06051/69688
W—8900 AUGSBURG, Hunoldsgraben 11 Tel. 0821/513001 NEU
A—1060 WIEN, Mariahilferstr.23-25/Theobaldgasse 20 Tel. 0222/5879081 NEU

KOSTENLOSE PREISLISTE ANFORDERN!!!

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten! Es gelten unsere AGB!

zocker Olymp

Top Job

Aus den Bergen von Zuschriften zogen wir drei Glückliche, die ihre Wunsch-Compilation erhalten.
Virtual Reality Vol. 1 geht an *Werner Stick, München*
Action Masters erhält *Horst Schönecker, Schmalkalden*
Und über die Magnetic Scrolls Collection darf sich freuen *Benjamin Kwetschka, Gärtringen*

Überhaupt & Außerdem

Mit welchem DOS-Befehl man Dateien kopiert?? Schwierig, schwierig! Na, wenn alle Leser COPY schreiben, dann sind wir der gleichen Meinung. Und wieder hat die JOKER-Glücksfee drei Gewinner gezogen. Monkey Island 2 bekommt *Manfred Motzer, München*
Castle of Dr. Brain erhält *Werner Rott, Wien, Österreich*
Eye of the Beholder 2 geht an *Marco Sperling, Dortmund*

Blackout

Je ein Freispiel Ashes of Empire erhalten
Stefan Küster, Brühl
Daniel Wipf, Marthalen, Schweiz
Ein Celestrek-Schnuppergame mit 10 Freizügen bekommt *Thomas Pfeiffer, Euskirchen*
Und 20 stolze Züge kostenlos an den Globe-Drücker darf *Christian Rohn, München*

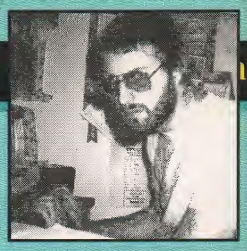
Die Sound & Vision Competition

Patti oder besser noch Passionate Patti ist die weibliche Heldin bei Larry V. War doch nicht so schwer, oder? Und hier ist die mit Spannung erwartete Siegerliste:
1. Preis: 1 Soundblaster Pro & Wing Commander II & Speechdisk geht an *Lutz Keßler, Linsengericht*
2. Preis: 1 Soundblaster Pro & Ultima Underworld erhält *Alexander Weber, Bad Soden*
3. Preis: 1 AdLib Solo & Monkey Island 2 bekommt *Thomas Schmitz, Hamburg*
4. — 10. Preis: je 3 Superclassics Lösungshilfen nach Wahl können sich aussuchen
Jan Lagerpusch, Hamburg
Christian Albrecht, Nürnberg
Andreas Müller, Denzlingen
Jörg Büttner, Kummerfeld
Marco Marzejewski, Dietzenbach
Ralf Kroschewski, Edermünde-Haldor
Marco Sterzik, Wiesbaden
11. — 30. Preis: 1 Superclassics Lösungshilfe nach Wahl erhalten
Thomas Volbach, Herne
Tilo Wittig, Hirschfelde
Anke Schulz, Bassum
Hubert Hamacher, Wuppertal
Philipp Broeckelmann, Berlin
Kay Birkner, Essen
Steffen Koch, Mittweida
Marco Sänger, Rheda-WD
Frank Wintermantel, VS-Villingen
Alexander Panz, Herborn
Hermann Tomczak, Hünstetten
Thomas Wrede, Bremen
Ferdinand Torday, Leutkirch
Michael Weber, Rheinfelden
Stephan Wentz, Kamp-Lintfort
Michael Adam, Trier
D.M. Sternberg, Osnabrück
Florian Jung, Berlin
Kai Weingärtner, Hamburg
Gerhard Schönbuchner, Großberg

Einen Tusch auf die Glückspilze! Das JOKER-Team gratuliert ganz herzlich und wünscht viel Freude mit den Preisen. Und denjenigen, die diesmal ihren Namen nicht in dieser Liste lesen konnten, wünschen wir beim nächsten oder übernächsten Mal viel Glück!



Sorcerers Get All the Girls



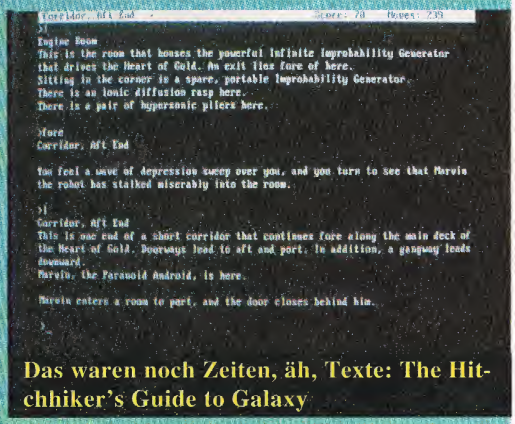
Das Erscheinen von „Leather Goddesses of Phobos 2" bedeutete auch die Wiederauferstehung von Infocom, dem legendären amerikanischen Adventure-Label. Und ihren nach wie vor gültigen Kultstatus verdankt die Company zu einem beachtlichen Teil unserem heutigen Interviewpartner!

Ein offenes Gespräch mit: Steve Meretzky

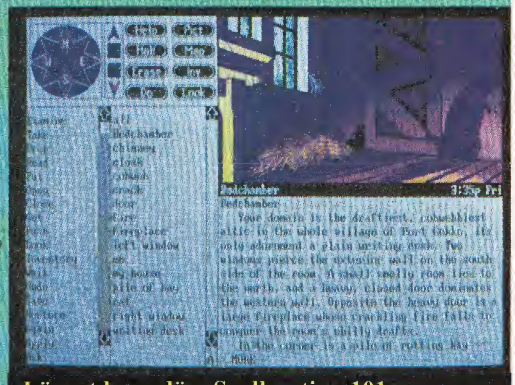
Derzeit erleben wir ja die große Renaissance des Adventure-Genres, da ist es nur recht und billig, wenn auch die Pioniere von Infocom wieder ihre begnadeten Finger im Spiel haben. Ebenfalls recht kann es den Fans sein, daß die Ledergöttinnen bei ihrem zweiten Auftritt vom Text- ins Grafikadventure-Fach gewechselt sind — daß ihre Umschulung den Herstellern billig gekommen wäre, kann man angesichts dieses „interaktiven Films" allerdings kaum behaupten. Was man wiederum ohne jeden Zweifel behaupten kann, ist dies: Power-Präsentation hin oder her, Infocoms Comeback-Adventure ist ein waschechter Meretzky!

Eigentlich Ehrensache, gilt Steve doch als *das* literarische Gag-Genie der Branche. Auch zu Zeiten, als Adventures noch in Form dürrer Textwüsten präsentiert wurden, waren Meretzky-Spiele stets durchschlagende Erfolge; aus heutiger Sicht sind es allesamt richtungsweisende Klassiker. Sein Debut-Programm „Planetfall" war so eine Art inoffizieller Vorläufer von Sierras Weltraum-Seifenoper „Space Quest", mit der Versoftung von Douglas Adams' satirischem Kultroman „The Hitchhiker's Guide to Galaxy" gelang ihm dann ein satirisches Kult-Adventure; nach „Zork" ist die (mit Preisen überschüttete) Anhalter-Saga immerhin das meistverkaufte Infocom-Produkt aller Zeiten. Mit „Leather Goddesses of Phobos" entdeckte Steve die spaßigen Seiten des Sex noch vor Al Lowe und seinem „Leisure Suit Larry", und nach dem Niedergang von Infocom machte er Legend mit seiner „Spellcasting"-Reihe zum gefeierten Hit-Produzenten.
Trotz dieser beeindruckenden Serie von Erfolgen darf man sich unter Mister Meretzky keinen eingebildeten Schnösel vorstellen — bei unserem Gespräch stellte sich sehr schnell heraus, daß er viel netter, normaler und bescheidener ist als du und ich...

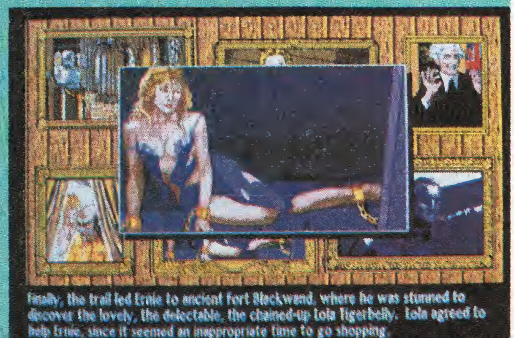
?: *Steve, bevor es ans Eingemachte geht, erzähl uns doch mal kurz den Beginn Deiner irdischen Laufbahn.*
SM: Tja, angefangen hat es bei mir nicht so toll, ich wurde nämlich am Tag der Arbeit geboren, genauer gesagt, am 1. Mai 1957 im Staate New York. Dann ging ich ein bißchen zur Schule und anschließend ins College nach Boston. Als die ganze Lernerei endlich vorbei war, begann die absolut schlimmste Zeit meines Lebens — ich verdiente mir meine Frühstücksbrötchen mit praktisch angewandter Architektur und Hochbaukonstruktion. Gottlob verschaffte mir ein Zimmernachbar aus dem Studentenwohnheim einen Nebenjob als Spieletester für Infocom, was



Das waren noch Zeiten, äh, Texte: The Hitchhiker's Guide to Galaxy



Längst legendär: Spellcasting 101



Zauberhaft geht's weiter: Spellcasting 201



Steve, seine Frau Betty und ein typischer amerikanischer Kleinwagen

mir natürlich viel besser gefiel. Daraus wurde allmählich ein Fulltime-Job, und irgendwann fragten sie mich, ob ich nicht Lust hätte, selber Spiele zu schreiben...

?: *Wie Deine Antwort ausgefallen ist, wissen wir, aber macht Dir die Sache heute immer noch so viel Spaß — Du drohst ja des öfteren damit, daß nach diesem oder jenem Spiel endgültig Schluß sei?!*

SM: Ach, das darf man nicht so ernst nehmen, ich kann mir in Wirklichkeit gar nichts Schöneres vorstellen als immer nur Adventures zu schreiben, es ist einfach meine Berufung!

?: *Wenn das so ist, womit amüsierst Du Dich denn momentan gerade?*

SM: Mit „Spellcasting 301: Springbreak". Und um Deiner Frage gleich vorzugreifen, es geht dabei eben um die Springbreak-Feier, eine Geschichte, die bei uns in den Staaten unheimlich populär ist. Im Frühjahr treffen sich die Studenten in Fort Lauderdale und lassen dort so richtig die Sau raus, es ist die Party ihres Lebens, wenn Du so willst. Das alles lasse ich Ernie Eglebreak in „Fort Naughtydale" erleben, er muß dabei auch die üblichen, na, sagen wir mal Sportveranstaltungen wie Saufen oder Body Surfen absolvieren, von denen es rund ein Dutzend in dem Spiel gibt.

?: *Wirklich schade, daß Dein Game nicht mehr rechtzeitig zur Olympiade fertiggeworden ist! Aber kannst Du uns nicht noch mehr darüber verraten?*

SM: Nun, die technischen Verbesserungen von „Gateway" sind natürlich alle drin, darüberhinaus enthält es teilweise bildschirmfüllende Grafiken, Animationen, ein Casino, einen fliegenden Teppich — und selbstverständlich die besten Witze seit langem!

?: *Das glauben wir unbesehen. Was planst Du als nächstes, „Leather Goddesses 3" möglicherweise?*

SM: Möglicherweise, derzeit wird darüber aber nur geredet, konkret existiert davon noch keine einzige Befehlszeile. Falls es Dich interessiert, Infocom produziert gerade „Return to Zork", damit habe ich jedoch überhaupt nichts zu tun.

?: *In einem deutschen Computerspielemagazin wurde behauptet, daß der zweite Teil der Ledergöttinnen gar nicht von Dir stamme, stimmt das?*

SM: Wie bitte?! Also ich für meinen Teil kann mich sogar recht deutlich daran erinnern, es geschrieben zu haben! Lediglich die bytemäßige Umsetzung, also die Programmierung im engeren Sinn, habe ich nicht selbst gemacht, das ist richtig. Aber darum habe ich mich auch bei den ganzen Legend-Spielen nicht gekümmert, und es sind trotzdem echte Meretzky-Adventures.

?: *Was war eigentlich der tiefere Grund für die radikal geänderte Benutzeroberfläche in LGOP2, bei Deinen „Spellcasting"-Games ist die Tastatur ja auch noch gleichberechtigt neben der Maus?*

SM: Wir wollten so den Anfängern entgegenkommen, die jetzt ein ähnlich einfaches System wie z.B. bei „Loom" vorfinden. Andererseits war es uns auch wichtig, nur die feinsten Zutaten zu verwenden, damit es wirklich ein interaktiver Film wird — zur Verstärkung des Kino-Effekts haben wir neben der leinwandmäßigen Grafik daher soviel Musik, Sprachausgabe etc. wie möglich reingepackt.

?: *Apropos Sprachausgabe, wird Ernie Eaglebreak eines Tages auch noch deutsch lernen wie die Ledergöttinnen?*

SM: Keine Chance, sorry. Etwas übertrieben gesagt, hast Du bei den Göttinnen Bilder mit Text, bei den Legend-Spielen dagegen Text mit Bildern. Wir haben uns bei Infocom schon früher mal ziemlich erfolglos an einem deutschen Interpreter versucht, doch das viel größere Problem sind die Insider-Witze, von denen die meisten wohl nur dem amerikanischen Publikum verständlich sind.

?: *Es bleiben aber immer noch genügend Gags für den Rest der Welt übrig, zum Beispiel die Geruchskarte, die dem ersten „Leather Goddesses of Phobos" beilag.*

SM: Du kannst Dir nicht vorstellen, was das für eine Telefon-Action war, bis ich endlich einen Händler aufgetrieben hatte, der so'n komisches Zeug liefern kann! Aber verrückte Beilagen waren schließlich ein Markenzeichen von Infocom.

?: *Hast Du eigentlich seinerzeit für*





Eine Augenweide: Leather Goddesses of Phobos 2

„Hitchhiker's Guide to Galaxy" direkt und persönlich mit Douglas Adams zusammengearbeitet?

SM: Douglas hat mich hier einmal besucht, und später war ich dann auch für eine Woche bei ihm in England. Er hatte zuvor schon etliche Infocom-Spiele gezockt und betrachtete es als interessantes Experiment, auch selbst mal ein Game zu machen. Dabei hat er ungefähr zwei Drittel des Texts geschrieben und ich den Rest — in der Hauptsache natürlich die interaktiven Sachen, also welche Spieler-Eingaben lösen welches Ereignis aus und solchen Kram.

?: *Wie war das denn überhaupt damals bei Infocom? Genauso lustig wie in Euren Spielen, oder eher todernst mit Stechuhr und so?!*

SM: Och, das ging schon gut ab bei uns, wir mußten schließlich die Gags erstmal an den Kollegen ausprobieren, bevor wir sie den Spielekäufern zumuten konnten! Tatsächlich war halt echter Idealismus zu spüren; als die Company dichtmachte, war es denn auch einer der schwärzesten Tage meines Lebens. Und das, obwohl die Entwicklung vorhersehbar war.

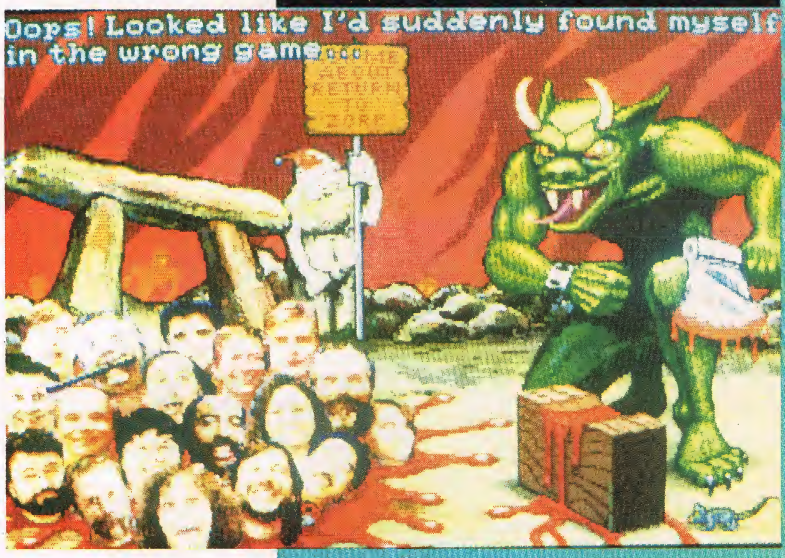
?: *Trauerst Du persönlich den alten Infocom-Spielen nach, oder findest Du die heutigen genauso gut oder gar besser?*

SM: Ich denke, man muß einfach akzeptieren, daß die Leute im Zeitalter von VGA und Super VGA keine Textwüsten mehr sehen wollen, obwohl das in dieser Hinsicht relativ altmodische Legend-System schon seine Vorteile hat, vor allem, was die Komplexität betrifft. Ganz offen gesagt, kann ich auch mit der Machart der Lucas Arts-Games nicht allzuviel anfangen, das ist mir irgendwie zu viel Rumprobiererei. Aber letztlich werden sich die verschiedenen Systeme wohl immer mehr angleichen.

?: *Mit welchen Games verkürzt Du Dir denn so Deine Freizeit?*

SM: Na, mit Infocom-Adventures, was dachtest Du denn? Aber auch die Games von Magnetic Scrolls, unseres damals größten Konkurrenten, sind nach wie vor nicht zu verachten. Meist reicht meine Zeit aber ohnehin nur für eine kleine Partie „Tetris" oder „Shanghai".

?: *Und welche Rolle spielen Ledergöttinnen in Deinem Privatleben?*



SM: Also, meine Traumfrau ist eine Mischung zwischen Kathleen Turner, Goldie Hawn und Michelle Pfeiffer, kurzum — meine Frau Betty! Ihr verdanke ich schließlich auch meine beiden Kinder Danny und Sasha, die mir helfen, meine Spiele zu schreiben...

?: *Was, so jung und schon...*

SM: ...indem sie mich Nacht für Nacht auf Trab halten, und dadurch kann ich natürlich auch viel länger arbeiten!

?: *Achso. Wie sieht's mit sonstigen Hobbies aus, liest Du Arztromane, machst Du Bungee Jumping oder entspannst Du Dich beim Dauer-Duschen?*

SM: Also lesen tu ich wirklich recht gerne, ansonsten muß ich Dich leider enttäuschen. Meine Höhenflüge finden eher im Kino statt, wenn sie die alten Klassiker zeigen, z.B. Casablanca oder 2001 Odyssee im Weltraum. Die Terminator- und Aliens-Filme mag ich zwar auch, aber so'n Kommerz-Kram kann man sich ja nur einmal anschauen.

?: *Und welches Jahrhundert bevorzugst Du in der Musik?*

SM: Da höre ich mir praktisch alles an, am liebsten jedoch den Rock der 60er Jahre.

?: *Letzte Frage, wenn die Adventure-Produktion morgen verboten würde, was würdest Du dann beruflich machen?*

SM: Ganz klar, in den Untergrund gehen und eine Revolution gegen diesen unhaltbaren Zustand anzetteln!

?: *Und wenn Adventures noch gar nicht erfunden wären?*

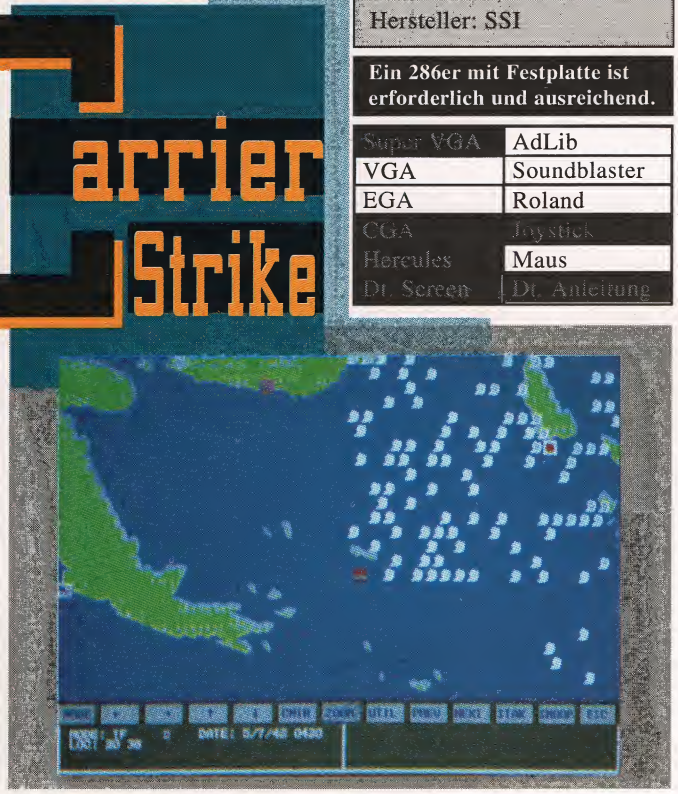
SM: Dann müßte ich sie wohl erfinden — oder eben Buchautor werden...

?: *Dann sind wir ja beruhigt. Steve, man bedankt sich für das nette Gespräch! (mm)*

Steve Meretzkys Softographie

Planetfall (1983)
Sorcerer (1984)
The Hitchhiker's Guide to Galaxy (1984)
A Mind Forever Voyaging (1985)
Leather Goddesses of Phobos (1986)
Stationfall (1987)
Zork Zero (1988)
Spellcasting 101: Sorcerers get all the Girls (1990)
Spellcasting 201: The Sorcerer's Appliance (1991)
Leather Goddesses of Phobos 2 (1992)

Carrier Strike



Die Fotos auf der Packungsrückseite dürften wohl 99 Prozent aller Normal-Zocker abschrecken: Eine abstürzende Textverarbeitung ist ein optischer Genuß dagegen! Aber es gibt ja noch die Hardcore-Strategen...

...und die sollten zwischenzeitlich schon an Magergrafik plus Minimalsound gewöhnt sein. Nur, daß SSI nun sogar auf die beliebten Sechseck-Muster verzichtete, das ist schon schmerzlich! Aber Wasser hat nunmal keine Waben: Simuliert wird hier der feuchttraurige Seekonflikt, der sich von 1942 bis 1944 zwischen Amerikanern und Japanern abgespielt hat.

Ein bis zwei Menschen und/oder Computer in allen nur denkbaren Kombinationen können die Geschichte wahlweise als komplette Campaign oder in sechs verschiedene Szenarien zerlegt nacherleben. Die Präsentation ist dabei immer unter aller Kanone, egal ob VGA oder EGA, AdLib, Soundblaster oder Roland — aber die Maussteuerung ist durchdacht, auch per Tastatur läßt sich der Seekrieg noch gewinnen. Über das Gameplay kann man schließlich überhaupt nicht mehr meckern, Spieldesigner Gary Grigsby („Kampfgruppe") versteht sein Handwerk nach wie vor! Carrier Strike bietet einen Hauch von „Silent Service" sowie viel Abwechslung, was Gegner, Wetter und Spielelemente (Aufklärung, Kampf etc.) angeht. Was also auf den ersten Blick so gräulich aussah, entpuppt sich bei genauerem Hinsehen als komplexes Strategical, mit dem man nicht zuletzt dank der guten Anleitungen und den eingebauten Hilfen (Help-Funktion, Tutorial) prima zurechtkommt. Trotzdem, wer kein hundertprozentiger Genre-Purist ist, sollte sich lieber anderswo umsehen. (mm)

Carrier Strike

Brauchbare Kriegsstrategie, völlig unbrauchbar präsentiert.

GRAFIK	*6%*
SOUND	*4%*
STEUERUNG	*61%*
MOTIVATION	*55%*
URTEIL	**42%**

Für Experten
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: SSI

Ein 286er mit Festplatte ist erforderlich und ausreichend.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Conflict: Korea

Erinnert Ihr Euch noch an den SSI-Troubleshooter „Conflict: Middle East"? Nur ungern? Verständlich, nichtsdestotrotz basiert dieser Strategie-Streich auf dessen mißratenem Spielprinzip — ist also sozusagen ein Schildbürgerstreich...

Damit das schreiende Elend des Vorgängers sich hier wenigstens etwas ruhiger verhält, wurde die Optik leicht geschönt; das Sechseckraster der scrollbaren Landkarte sollte man aus ästhetischen Erwägungen aber lieber nicht zuschalten. Auch die wüste Klick- bzw. Bestätigungsorgie wurde entschärft, Sounds fehlen jedoch nach wie vor (von einem gelegentlichen Piepsen mal „abgehört"). Dafür dürfen nun pro Runde zweimal Befehle ausgeteilt werden: einmal zum Angreifen, später dann für Bewegungen und dergleichen — den praktischen Nutzen erkenne, wer kann.

Das Programm bietet drei Feldzüge aus der Anfangsphase des Korea-Kriegs sowie eine hypothetische Konfliktkulisse von anno '95, man darf sich wahlweise für die Amis oder die Nordkoreaner prügeln. Nach einer szenarioabhängigen Anzahl von Zügen, auf Wunsch auch früher, macht sich der Rechner seiner Bestimmung gemäß an die Abrechnung und vergleicht den Stand der Dinge mit der historischen Kräfteverteilung — wer dabei am besten abschneidet, hat gewonnen. Wie einst im Mittleren Osten kann man vor der Ordervergabe per Pulldown-Menü Unmengen von Lageinfos einholen, und genau wie beim Vorgänger ändert das kein Bit am staubtrockenen Spieling dieser Armeenschieberei.

Immerhin: Wenn SSI die „Conflict"-Reihe in dem Tempo weiterverbessert, ist bereits im Jahre 2417 mit einem brauchbaren Strategiespiel zu rechnen! (jn)

Conflict: Korea

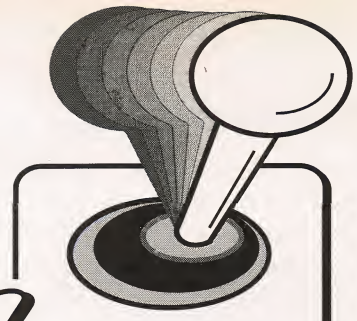
Selbst für eingefleischte Waben-Liebhaber eine Zumutung!

GRAFIK	*21%*
SOUND	*0,5%*
STEUERUNG	*39%*
MOTIVATION	*17%*
URTEIL	**19%**

Variabel
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: SSI

Tempo ist hier kein Thema — auch für „Dampfrechner" geeignet.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Bachler Computersoftware

1869 (dt.)	89,95
A 320 Airbus (dt.)	99,00
A – Train (dt.)	109,00
Aces of the Pacific (dt.)	84,95
Amberstar (dt.)	V.mö.
ATAC (dt.)	V.mö.
B17 Flying Fortress (dt.)	V.mö.
Bard´s Tale 3 (dt.)	29,95
Bard´s Tale Construction Set (dt.)	74,95
Bard´s Tale Trilogy (dt.)	89,95
Battle isle (dt.)	89,95
Battle isle datadisk (dt.)	44,95
Black Gold (dt.)	74,95
Budokan (dt.)	29,95
Bundesliga Manager Professional (dt.)	69,95
Carl Lewis Challenge (dt.)	79,95
Castles (dt.)	79,95
Centurion-Defender of Rome (dt.)	29,95
Chessmaster 3000	79,95
Civilization (dt.)	94,95
Conquestador (dt.)	74,95
Cruise for a Corpse,(VGA), (dt.)	74,95
Dagger of Amon Ra (dt.)	84,95
Darklands (dt.)	99,00
Dark Queen of Krynn	74,95
Dark Seed (dt.)	94,95
Das Schwarze Auge (dt.)	84,95
Der Patrizier (dt.)	89,95
Double Dragon 3 (dt.)	69,95
Dune (dt.)	79,95
Dungeon Master (dt.)	79,95
Dynablaster (dt.)	74,95
Eco Quest (dt.)	79,95
Elite Plus (dt.)	84,95
Elvira 2 (dt.)	84,95
Epic (dt.)	74,95
Eternam (dt.)	89,95
Eye of the Beholder 2 (dt.)	89,95
Falcon 3.0 (dt.)	94,95
Formula One Grand prix (dt.)	V.mö.
Gateway	74,95
Gateway to Savage Frontier (dt.)	89,95
Global Conquest (dt.)	99,00
Global Effect (dt.)	84,95
Gods (dt.)	74,95
Grand Prix Unlimited (dt.)	79,95
Gunship 2000 (dt.)	89,95
Guy Spy (dt.)	79,95
Hardball 3	79,95
Heroes of the 357th (dt.)	79,95
Hook (dt.)	69,95
Hotelmanager (dt.)	59,95
Imperium (dt.)	29,95
Indiana Jones 4 – Fate of Atlantis	84,95
International Sports Challenge (dt.)	79,95
Ishar (dt.)	79,95
Legend (dt.)	79,95
Leisure Suit Larry 5 (dt.)	82,95
Lemmings (dt.)	44,95
Lemmings Data Disk (dt.)	59,95
Links 386 Pro (dt.)	99,00
Lord of the Rings 2 (dt.)	79,95
Lure of the Temptress (dt.)	79,95
Mad TV (dt.)	89,95
Magic Pockets (dt.)	74,95
Manchester United Europe (dt.)	74,95
Might & Magic 3 (dt.)	89,95
Perfect General (dt.)	89,95
PGA Tour Golf & Course Disk (dt.)	79,95
Pinball Dreams (dt.)	V.mö.
Pirates (dt.)	64,95
Plan 9 from Outer Space (dt.)	89,95
Police Quest 3 (dt.)	79,95
Pools of Darkness (dt.)	89,95
Power Hits (dt.)	74,95
Inhalt: Rampage, Battletech, Last Ninja 2, Face Off!, Ghostbusters2, Die Hard, Fighter Bomber, Shanghai, Star Rank Boxing 2, Grave Yardage	
Power Monger (dt.)	79,95
Prophecy of the Shadow	74,95
Push Over (dt.)	69,95
Railroad Tycoon (dt.)	89,95
Rampart (dt.)	79,95
Realms (dt.)	79,95
Red Baron (dt.)	82,95
Secret of Monkey Island (dt.)	89,95
Secret of Monkey Island 2 (dt.)	89,95
Secret Weapons of the Luftwaffe	89,95
Sec.Weap.: Do 335, He 162 Mission, je	37,95
Sec.Weap.: P-38, P80 Mission Disk, je	29,95
Silent Service 2 (dt.)	79,95
Sim Ant (dt.)	89,95
Sim City & Populous (dt.)	74,95
Space Max (dt.)	74,95
Space Quest 4 (dt.)	82,95
Special Forces (dt.)	V.mö.
Spelljammer	V.mö.
Starbyte Super Soccer (dt.)	74,95
Star Trek (dt.)	79,95
Storm Master (dt.)	72,95
Theatre of War (dt.)	84,95
The Games '92 (dt.)	79,95
Their Finest Hour (dt.)	69,95
Their Finest Hour Mission Disk (dt.)	32,95
Ultima 7 (dt.)	84,95
Ultima Trilogy 2 (4,5,6) (dt.)	89,95
Ultima Underworld (dt.)	84,95
Utopia (dt.)	74,95
Wing Comm. Secret Missions 1oder 2 je	37,95
Wing Commander Deluxe Edition (dt.)	99,00
Wing Commander & Secret Missions 1&2	
Wing Commander 2, komplett deutsch	84,95
Wing Commander 2 Special Operations1	44,95
Wing Commander 2 Special Operations2	49,95
Wing Commander 2 Speech Accessory Pack	39,95
Winzer (dt.)	74,95
Wizardry 7	V.mö.
Wrestle Mania (dt.)	69,95
Adlib Musik Karte IBM-PC, (dt.)	**129,00**
Advanced Gravis Joystick IBM-PC	**84,95**
Das Lucasfilm-Buch (dt.)	**29,80**

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.

ANDREAS BACHLER • COMPUTERSOFTWARE
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

MAGIC POCKETS

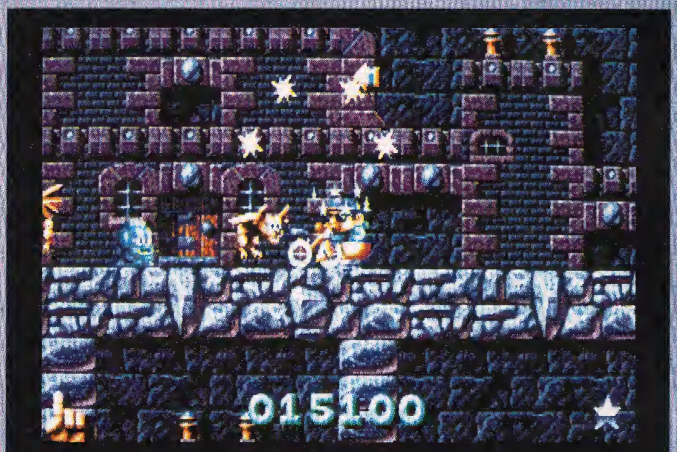
Die Hosen voll?

Wenn die Programmier-Bruderschaft der Bitmap Brothers zuschlägt, kommen meistens spielerische Meilensteine dabei heraus — siehe „Xenon II", „Speedball 2", „Cadaver" oder „Gods". Aber meistens heißt eben nicht immer, gell?

Na, zumindest heißt es, daß kein Flop zu befürchten steht. Was Amigianer bereits seit rund einem Jahr wissen, hat sich nun auch zu den PC-Plattformen rumgesprochen: Böse Männer haben dem kleinen „Bitmap Kid" alles Spielzeug aus seinen magischen Hosentaschen gemopst und in den vier Welten (Höhle, Dschungel, Wasser, Gebirge) des Pocketlands verstreut...

Magic Pockets bietet komplexe Landschaften voller Sonder-, Geheim- und Bonusräume sowie ein konkurrenzloses Extra-System — je nach behüpftem Level gibt's Kaugummis (aufblasen und fliegen), Schneebälle (Gegner überrollen), Fahrräder (Gegner überfahren), einen „Xenon"-Helm mit Laserkanone, verschiedene Arten von magischer Energie und und und. Nicht zu vergessen der „normale" Superschuß à la „R-Type" und die „normalen" Gegenstände, die einfach nur Punkte oder Energie bringen. Dazu kommen die unmöglichsten Gegner, wie etwa Piranhas, laufende Eier, Killerhasen oder Schneemänner.

Es ist also viel drin und dran an den magischen Taschen, aber es gibt auch ein paar Schwachpunkte: Die hervorragend animierte Grafik ruckelt beim Scrollen und erinnert deutlich an „Gods", die tolle Titelmusik muß im Spiel laschen FX weichen, und der Schwierigkeitsgrad ist frustrierend hoch. An der Keyboard- und Sticksteuerung läßt sich hingegen nichts aussetzen, so wie überhaupt das ganze Game ein gutes ist — nur halt kein geniales. (pb)



Mit vollen Hosen ist gut stin... äh, spielen!

Magic Pockets

Plattformspiel der gar nicht platten Art.

GRAFIK	*78%*
SOUND	*61%*
STEUERUNG	*76%*
MOTIVATION	*78%*
URTEIL	**77%**

Für Experten
Preis: ca. 89,— DM
Hersteller: Renegade

Ein AT mit 16 Mhz und Festplatte genügt vollauf.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
	Joystick
	Dt. Anleitung

PC **DELTA - SOFT** PC

TOPSOFTWARE ZU NIEDRIGSTPREISEN!!!

24 STD. BESTELLANNAHME:
TEL. + FAX: (02241) 314511
KOSTENLOSER HARD-SOFTWARE KATALOG

IBM UND KOMPATIBLE DISKETTEN 3,5" (720KB) ODER 5,25" (360KB)

Heart of China	135.- DM	Wing Commander II	129.-DM	Black Gold	95.- DM
Secr.o.Monk.Island	99.- DM	MIG29 Sup.Fulcrum	135.-DM	Larry V	135.- DM
Police Quest III	135.- DM	Terminator II	95.- DM	Winzer	95.- DM
W.W.F Wrestling	95.- DM	Willy Beamish	135.- DM	Gobliiins	85.- DM
Manchester United	95.- DM	Roger Rabbit	85.- DM	Smash TV	95.- DM
Secr.o.Monkey II	115.- DM	Casino (Trump II)	89.- DM	Lemmings	105.- DM
Starflight II	95.- DM	Robin Hood	95.- DM	Kengi	75.- DM
F–14 Tomcat	109.- DM	Jet Fighter II	109.- DM	MAD TV	109.- DM
Might & Magic III	109.- DM	Great Courts 2	79.- DM	Team Suzuki	99.- DM
Thunderhawk	109.- DM	Ultimate Golf	39.- DM	Ghostbuster II	49.- DM
Police Quest	69.- DM	Bar Games	49.- DM	Italy 90	49.- DM

IBM MS-DOS COMPUTERZUBEHÖR - HARDWARE - ANWENDERSOFTWARE

1ST fibuMAN 4.0	238.- DM	fibuMAN e 4.0	888.- DM
fibuMAN f 4.0	1458.- DM	fibuMAN m 4.0	1958.- DM
Vokabeltrainer Englisch	49.- DM	Vokabeltrainer Französisch	49.- DM
Vokabeltrainer Latein	79.- DM	Vokabeltrainer Italienisch	79.- DM
Wirtschaftsrechnen	99.- DM	Lightning 3D	189.- DM
DOS-CAD	189.- DM	Context Pro (Rechtschreibung)	189.- DM
3D DRAW	189.- DM	ÜbersetzeE PC	49.- DM
Steuer Profi 91	99.- DM	Adressverwaltung PC	59.- DM
Turbo Anti Virus 6.02a	289.- DM	Wordlayout 6.02a	488.- DM
Virus Finder	139.- DM	Windows Basic	289.- DM
2 MB RAM	129.- DM	ext.3.5" 1,44MB Disklaufwerk	149.- DM
VGA Grafikkarte+1MB RAM	249.- DM	40 MB Seagate Festplatte	499 - DM
VGA-Monochrom Monitor	449.- DM	ext.5.25" 1.2MB Disklaufwerk	159.- DM
DOLPHIN 80286-16 1MB RAM	849.- DM	Super VGA-Monitor 1024x748 P	949.- DM

VERSANDKOSTEN: NN + 9.- DM VK (SCHECK/BAR/ÜBERW.) + 5.- DM
F.KRÜGER – MITTELSTR.110A – 5205 ST.AUGUSTIN 3

Traum-Preise für Top-Spiele
Hier heißt es: Sofort zugreifen!
Bestellen Sie JETZT!!!!

Komplett deutsch oder mit deutscher Anleitung!

BEST.NR.	TITEL	PC 3,5 O. 5 1/4	AMIGA
7.61	Secret of Monkey Island II	dt. 87,50	82,50
7.62	Indy 4	dt. 87,50	82,50
7.63	Epic	dt. 87,50	78,50
7.64	Space Quest 4	dt. 79,50	74,50
7.65	Kings Quest 4	dt. 79,50	74,50
7.66	Aces of Pacific	dt. 94,90	—
7.67	Global Effect	dt. 99,50	79,50
7.68	Wing Commander 2	dt. 90,50	—
7.69	Sim Ant	dt. 87,50	87,50
7.70	Mad TV	dt. 87,50	75,50
7.71	Eye of the Beholder	dt. 87,50	78,50
7.72	Populous II	dt. —	82,50
7.73	Might & Magic	dt. 87,50	78,50
7.74	Heart of China	dt. 87,50	78,50
7.75	Civilisation	dt. 87,50	—
7.76	More Lemmings	dt. 74,50	69,50
7.77	Jaguar XJ 220	dt. —	69-50
7.78	Castles	dt. —	79,90
7.79	Amberstar	dt. —	89,50
7.80	Ultima 7	dt. 87,50	—
7.81	Battle Isle	dt. 87,50	—
7.82	Elvira II	dt. 87,50	79,50

Alle Spiele ab Lager lieferbar. Wir liefern in Windeseile per Nachnahme zzgl. DM 6,- oder bei Scheckzahlung zzgl. DM 4,- (Versand ins Ausland Nachnahme DM 10,-; bei Scheckzahlung DM 6,-)
TOP ANGEBOT: ab DM 200,- liefern wir porto u. versandkostenfrei und ab DM 300,- Bestellwert ziehen wir 3% Skonto ab!!!

Ihre Bestellung richten Sie bitte an: Dif Game Verlag, Kampstraße 34/5, W-4650 Gelsenkirchen 2 Gewerbegebiet
Telefon: 0209/58 68 22 oder 58 68 23 Fax: 0209/58 68 24
Übrigens: Ihr Auftrag ist bei uns in besten Händen!!! Fragen: Rufen Sie sofort an!



Spione lügen nicht?

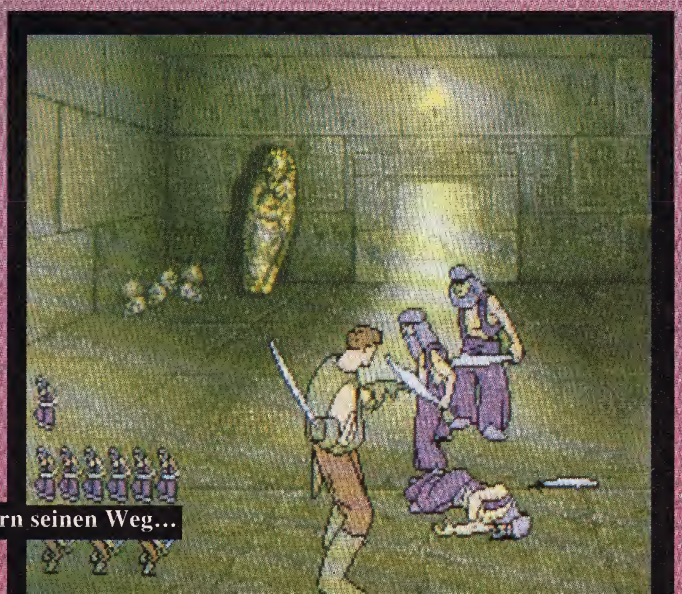
Diesmal sollte alles anders werden: Statt eines spielbaren Grafik-Demos wie es „Space Ace II" war, versprach uns Ready Soft Spionage-Action mit Power-Präsentation UND Gameplay — Versprechen oder Versprecher?

Die Story bestätigte erstmal unsere Skepsis, ist sie doch bloß ein Abklatsch von Dexters SF-Abenteuern: Der Oberfiesling heißt nun nicht mehr Borf sondern „von Max", seines Zeichens herrschsüchtiger Nazi. Auch er bedroht die Welt mit einer Mega-Wumme, allerdings fehlen ihm noch eine Handvoll zündender Kristalle, nach denen seine Handlanger bereits eifrig suchen. Also reist Amerikas Superagent Guy Spy der Gang hinterher, um den größenwahnsinnigen Brüdern das Handwerk zu legen...

Naja, die Vorgeschichte interessiert ohnehin keinen — was interessiert, ist die Technik. Erneut erwartet den Spieler eine Reihe filmartig animierter Bilder, anstatt der 27 Szenen wie bei „Space Ace II" sind es hier aber nur noch 13. Kein großer Verlust, denn durch die Einschränkung ist diesmal wirklich sowas wie ein Spielablauf erkennbar: Zunächst liefert Guy Spy seinen Widersachern wüste Pistolenduelle in einem Berliner U-Bahnhof und einer Gondel, dann muß er sich gegen eine schlagkräftige Sennerin verteidigen, einen Hang auf Skiern hinunterbrettern und ein Labyrinth enträtseln. Viele Faust-, Schwert- und Bogenkämpfe später kommt es zum finalen Showdown in einem peruanischen Tempel.



Hoffentlich Balleranz versichert!

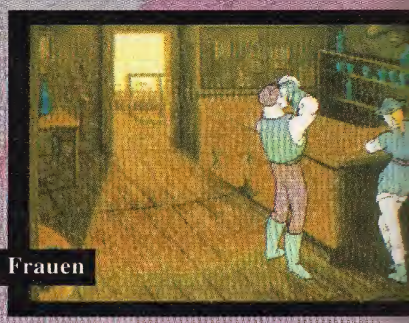


Leichen pflastern seinen Weg...

Stets darf unser Held hier verschiedene Bewegungen und Kampftechniken ausprobieren, und der lästige Zeitdruck ist ebenfalls verschwunden!

Erfreulicherweise kommt es also nicht mehr alleine darauf an, im richtigen Augenblick die richtige Stickbewegung zu machen — von handfester Action ist das alles aber immer noch meilenweit entfernt. So ist der Schwierigkeitsgrad sehr weit unten angesiedelt, einzig die verzögert ansprechende Steuerung (Stick/Keyboard) stellt den Spieler gelegentlich vor eine echte Bewährungsprobe. Auch läßt sich der Hauptdarsteller im Falle eines vorzeitigen Ablebens mit einem flinken Knopfdruck beliebig oft wiederbeleben, zudem kann ein Spielstand gespeichert werden.

Die verbesserte Spielbarkeit wird mit einer gegenüber den Vorgängern etwas abgespeckten Präsentation erkauft, allerdings reichen die insgesamt 5 MB Grafik trotzdem locker für ein Seherlebnis erster Güte. Ein bißchen schade, daß die satten 1500 Einzel-Animationen erst auf einem 386er richtig zur Geltung kommen, aber das war wohl zu erwarten. Leicht ausgedünnt wurde auch der Klangteppich, auf dem nun kein Symphonieorchester mehr, sondern „bloß" noch ein harmonisch und variantenreich musizierendes Kammerorchester Platz genommen hat. Was soll man also sagen? Vielleicht das: Mag Guy Spy für die spielende Menschheit auch nur ein kleiner Schritt sein, für Ready Soft war's ein großer Sprung — vielleicht können die Kanadier mit ihrem nächsten Werk tatsächlich alle Versprechen einlösen... (pb)



Harte Männer, schöne Frauen

Guy Spy

Grafik- und Soundorgie, spielerisch nach wie vor eher dünn.

GRAFIK	*83%*
SOUND	*82%*
STEUERUNG	*60%*
MOTIVATION	*41%*
URTEIL	**56%**

Für Anfänger
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Ready Soft

HD-Installation und 386er mit zumindest 25 Mhz empfehlenswert.

	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	
CGA	Joystick
	Dt. Anleitung



1869

Mag man unter österreichischen Programmierern auch eher Gamsbärte denn Fischköppe vermuten — was Max Design hier in die Digi-Wellen gesetzt hat, ist eine historische Handelssimulation, die auch den anspruchsvollsten Seebären begeistern dürfte!



Im Jahre 1854 treten ein bis vier (menschliche) Kapitäne an, um Ruhm und Reichtum anzuhäufen, ehe das Spiel 1880 beendet ist; wenn derweil die Konkurrenz im Kielwasser absäuft, umso besser. Mit den 8000 Dollar Startkapital läßt sich aber in der Tat gerade mal starten — viel mehr als ein gebrauchter Kutter aus der Werft des frei wählbaren Heimathafens ist da nicht drin. Bei mehreren Skippern werden die Kähne sogar richtiggehend versteigert, es können vom simplen Schoner bis zum dicken 20.000-Tonner aber auch neue Schiffe in Auftrag gegeben werden. So oder so muß genug Bares übrigbleiben, um eine Crew anzuheuern, wobei Elitebesatzungen auch königliche Lohntüten erwarten, während Pseudo-Sailor mit eher symbolischen Alibi-Tarifen abgespeist werden können. Auch hier ist zunächst Sparsamkeit gefragt, denn ohne Ladung wäre ja alles vergebene Liebesmüh' — im Hafenkontor sind theoretisch bis zu 22 verschiedene Güter zu finden, praktisch aber meist nur zwei bis drei.

Pfennigfuchsen de Luxe

Ist die Grundausstattung beisammen, kann's losgehen: Solange die Frachter unterwegs sind, läuft die Uhr am hübschen Weltkarten-Hauptscreen im Turbo-Gang und stoppt wie bei „Ports of Call" erst dann, wenn Taten gefordert sind. Das ist nicht selten der Fall, denn wohin einen der Wind auch treibt, stets gilt es, die tatsächlich benötigten bzw. überschüssigen Waren der jeweiligen Region im Auge zu behalten. Wer also in afrikanischen Häfen Elfenbein verkaufen will, wird wohl nie die goldene Welle erwischen, umso lukrativer können dagegen Sonderfahrten wie der Passagiertransport zum Goldgräberkontinent Australien sein. Die historische Genauigkeit ist hier überhaupt beeindruckend; vom Krim-Krieg über die Eröffnung des Suezkanals anno 1869 (daher der Titel) bis zur Dampfer-Ära fehlt nichts von Wichtigkeit. Rekordüberfahrten werden gespeichert, die Besatzung arbeitet schlechter und lernt nicht dazu, wenn sie zu sehr geschunden wird, und daß Riffe, Sturmgebiete sowie „echte" Meeresströmungen in die Routenplanung einfließen sollten, sind weitere Leckerbissen für jeden Realo-Simulanten!

So komplex das Gameplay ist, so opulent ist die Präsentation: *Jedes* Kontor hat seine eigene, der Gegend entsprechende Grafik, insgesamt warten etwa 80 großformatige und wunderhübsche VGA-Bilder mit kleinen aber feinen Animationen auf den staunenden Betrachter. Die Ohren werden derweil mit 25 atmosphärischen Soundtracks verwöhnt, wer eine Soundblaster-Karte besitzt, bekommt obendrein ein paar nette FX zu hören. Zusammen mit der durchdachten Maus/Icon-Steuerung und ihren situationsbezogenen Menüs sowie der superben Anleitung voller Hintergrundmaterial ergibt das ein klares Fazit: 1869 macht 1992 zum Jahr des Wassermanns! (jn)



1869

Fein gesponnenes Seemannsgarn für Wirtschaftssimulanten.

GRAFIK	83%
SOUND	83%
REALISMUS	88%
MOTIVATION	86%
URTEIL	85%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,— DM
Hersteller: Max Design

Trotz der Animationen reichen 12 MHz völlig aus.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/24453
FAX: 0561/285097

ADVENTURES/ROLLENSPIELE

Bane of Cosm.Forge	63 ,-	D	Les Manley Lost in LA	63 ,-	D
Bards Tale 3	24 ,-	H	Lord of the Rings	69 ,-	H
Bards Tale Constr.	63 ,-	H	Lord of the Ring 2	72 ,-	H
-Trilogy (BT 1 -3)	75 ,-	H	Lords of Doom	51 ,-	D
*Bat 2	?	D	Lure of the Tempress	75 ,-	H
Betrayal	72 ,-	H	Magic Candle	63 ,-	H
*Dark Queen o.Krynn	75 ,-	D	Magic Candle 2	69 ,-	H
*Darklands	99 ,-	D	Might and Magic 3	75 ,-	D
Das schwarze Auge	75 ,-	D	Monkey Island 2	75 ,-	D
Death knig.o.Krynn	75 ,-	D	Obitus	63 ,-	D
Drachen von Laas	51 ,-	D	Police Quest 3	75 ,-	H
Dune	75 ,-	D	Pools of Darkness	75 ,-	D
Eco Quest	75 ,-	H	*Prophecy of theShadow	75 ,-	D
Elvira 2 Jaws of C	75 ,-	D	*Rex Nebula	?	H
Eye of Beholder 2	75 ,-	D	Rise of the Dragon	75 ,-	H
Gateway	63 ,-	E	Secret Monkey Isld	75 ,-	D
Gateway t.Sav.Fron	75 ,-	D	Space Quest 3	75 ,-	D
Heart of China	75 ,-	H	Space Quest 4	75 ,-	D
*Hook	73 ,-	H	Spirit of Adventure	73 ,-	D
Indiana Jones 3	75 ,-	D	Star Trek	69 ,-	H
Indiana Jones 4	75 ,-	E	*Treasure of Sav.Front.	75 ,-	D
Ishar	63 ,-	H	Ultima Trilogy 2	81 ,-	H
Kings Quest 4	75 ,-	H	Ultima 4	39 ,-	E
Kings Quest 5	75 ,-	H	Ultima 6	57 ,-	E
Laura Bow 2	75 ,-	D	Ultima 7	81 ,-	H
Leisure S. Larry 1	75 ,-	H	Ultima Underworld	81 ,-	H
Leisure S. Larry 3	75 ,-	D	Willy Beamish	75 ,-	H
Leisure S. Larry 5	75 ,-	H	Zak McKracken	57 ,-	D

STRATEGIE/SIMULATION

1869	75 ,-	D	Lightspeed	81 ,-	H
*A.T.A.C.	87 ,-	H	M 1 Tank Platoon	81 ,-	H
Aces of t. Pacific	75 ,-	H	Mad TV	75 ,-	D
Air Land Sea	75 ,-	H	Mantis	99 ,-	H
Armour Geddon	63 ,-	H	Midwinter	72 ,-	H
*AV8B Harrier	?	H	Patton Strik.Back	75 ,-	H
*B 17 Flying Fortr.	87 ,-	H	Perfect General	75 ,-	D
Battle Chess	24 ,-	H	Pirates	54 ,-	H
Battle Chess 2	63 ,-	H	*Planets Edge	75 ,-	D
Battle Isle	63 ,-	H	Populous 1	24 ,-	H
-Data Disk	39 ,-	H	-Promised Lands	15 ,-	H
*Birds of Prey	81 ,-	H	Powermonger	72 ,-	H
Black Gold	73 ,-	D	Railroad Tycoon	81 ,-	H
Castles	69 ,-	H	Rampart	63 ,-	H
-Data Disk	33 ,-	H	Red Baron	75 ,-	H
Centurion Def.Rome	24 ,-	H	Return of Medusa	73 ,-	D
Chuck Y. Aft.2.0	24 ,-	H	Rules o.Engagement	69 ,-	H
Chuck Y. Air Combat	69 ,-	D	Sands of Fire	63 ,-	H
Civilisation	87 ,-	D	*Scenario	63 ,-	D
Command HQ	72 ,-	H	Secret Weap of LW	75 ,-	E
Covert Action	81 ,-	H	-He 162	33 ,-	E
Crisis in Kremlin	81 ,-	D	-P 80	27 ,-	E
Der Patrizier	75 ,-	D	-P 38	27 ,-	E
Dungeon Master	63 ,-	D	Shuttle	99 ,-	H
Elite	54 ,-	H	Silent Service 2	72 ,-	H
Elite Plus	81 ,-	H	*Sim Ant	88 ,-	D
*Epic	73 ,-	H	Sim City Archit.1	37 ,-	H
F 117A Nighthawk	87 ,-	H	Sim City Archit.2	37 ,-	H
F 15 Str.Eagle 2	72 ,-	H	Sim City Terr.Edit	37 ,-	H
*F 15 Strike Eagle	87 ,-	H	Sim City/Populous	73 ,-	H
F -19 Stealth Fight	81 ,-	H	Sim Earth	95 ,-	H
Falcon 3.0	87 ,-	D	*Special Forces	81 ,-	H
-Mission Disk 1	51 ,-	H	Starflight	24 ,-	H
Flames of Freedom	87 ,-	H	Starflight 2	63 ,-	H
Global Conquest	87 ,-	H	Steigenbg. Hotelm.	59 ,-	D
Global Effect	72 ,-	H	Stormovik	24 ,-	H
Go Simulator	88 ,-	H	*Task Force	87 ,-	H
Grandmaster Chess	63 ,-	H	Theatre of War	72 ,-	H
Gunship 2000	87 ,-	H	Their finest hour	63 ,-	H
Hard Nova	63 ,-	H	-Missions Disk	27 ,-	H
Harpoon 1.2.1	75 ,-	H	UMS 2	81 ,-	H
-Battleset 4	33 ,-	H	Wing.Comm Edition	95 ,-	H
Heroes of the 357	72 ,-	H	Wing Commander 2	79 ,-	D
Immortal	63 ,-	H	WC 2 Special Op.1	44 ,-	H
Imperium	24 ,-	H	WC2 Special Op 2	44 ,-	H
Knights of the sky	81 ,-	H	WC 2 Speech Acc.	39 ,-	H
L Empereur	95 ,-	H	Winzer	73 ,-	D

ACTION/ARCADE

Budokan	24 ,-	H	Locomotion	57 ,-	D
*Bug Bomber	57 ,-	H	Maniax	21 ,-	H
Double Dragon 3	57 ,-	H	Nevermind	21 ,-	H
*Dyna Blaster	63 ,-	H	*Rebel Racer	59 ,-	H
Hyperspeed	87 ,-	H	*Risky Woods	63 ,-	H
Infestation	21 ,-	H	Strikefleet	24 ,-	H
Lemmings	69 ,-	H	Super Tetris	72 ,-	H
-More Lemmings Data	51 ,-	H	Two to One	39 ,-	H
-More Lemmings Prog	57 ,-	H			

VERSCHIEDENES

3D Construct.Kit	125 ,-	D	-Courses	33 ,-	H
Carl Lewis Olympic	63 ,-	H	PGA Tour Golf Plus	69 ,-	H
Daily Cov. Girl Pok	57 ,-	H	Quiwi	15 ,-	D
Espana 92	69 ,-	H	Rocketeer	73 ,-	H
Europ.Championship	63 ,-	H	Skate or Die	24 ,-	H
*Formula One GP	87 ,-	H	Ski or Die	24 ,-	H
Games Winter Chall	75 ,-	H	Soul Crystal	73 ,-	D
Gobliiins	66 ,-	H	*Sports Collection	63 ,-	H
Grand Prix Unlimit.	63 ,-	H	Starbyte No.1 Coll	73 ,-	D
*Heimdall	88 ,-	D	Starb. Super Soccer	73 ,-	D
Kid Pix	69 ,-	H	Starglider 2	69 ,-	H
Mario Andrettis Race.	63 ,-	H	Sword of Samurai	57 ,-	H
*Microp. Master Golf	87 ,-	H	WWF Wrestling	73 ,-	H

*bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E= englische Version **D=** Spiel ganz in Deutsch **H=** Handbuch in Deutsch

Wir führen nur die obigen PC-Titel, Ausnahme aktuelle Neuerscheinungen
Preisliste für Amiga und C64 gegen frankierten Rückumschlag.
Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten.
Versandkosten: 7 ,-. Ab 250 ,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12 ,-. Ab 400 ,- ohne Versandkosten.

Kein Ladenverkauf. Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich.

Lieferung per Vorkasse: Bar, EC -Scheck bis 400 ,-. V -Scheck oder Überweisung (PSA Dortmund, Kto. 3244 36 -465).
Bei V -Scheck und Überweisung Lieferung erst nach Gutschrift.
Nachnahme **zusätzlich** +5 ,- Nachnahme -Gebühr + 3 ,- Zahlkartengebühr.

ESSEN MOERS DÜSSELDORF DUISBURG KREFELD MÜNCHEN

Quicksoft

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist...
...aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!!!

31.6% Nachlaß Nachlaß

Auf die empf. Verkaufspreise der Hersteller

Programm	Amiga		IBM
1869	DV	68.37	68.37
A.T.A.C.	DA	Vorb.	95.72
A-Train	DV	Vorb.	82.04
Aces of the Pacific	DA	Vorb.	82.04
Aces of the Great War	DA	61.52	75.20
Addams Family	DA	54.68	54.68
Amberstar	DV	75.20	75.20
Ashes of Empire	DA	68.37	82.04
Apidya	DA	61.52	---
Airbus A 320	DA	75.20	95.72
B-17 Flying Fortress	DA	Vorb.	95.72
Bargon Attack	DA	Vorb.	61.52
Battle Isle	DV	68.37	81.39
Battle Isle Datadisc	DV	41.00	41.00
Black Crypt	DV	54.68	68.37
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Civilization	DV	Vorb.	95.72
Crisis in the Kremlin	DA	Vorb.	88.88
Conquest of the Longbow	DV	82.05	82.05
Cool Croc Twins	DA	54.68	61.52
Carl Lewis Challenge	DA	68.37	68.37
Cruise for a Corpse	DV	61.52	68.37
D-Generation	DA	41.00	68.37
Derk Seed	DV	61.52	68.37
Darklands	DA	---	95.72
Der Patrizier	DV	68.37	68.37
Deliverance	DA	54.68	Vorb.
Das Schwarze Auge	DV	68.37	68.37
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	75.20	75.20
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Dynablaster	DA	61.52	61.52
Eco Quest	DV	75.20	82.04
Elvire 2	DV	68.37	82.04
Epic	DA	61.52	75.20
Espanie-The Games 92	DA	61.52	75.20
Eternam	DA	---	75.20
Eye of the Beholder 2	DV	75.20	82.04
Falcon 3.0	DA	---	83.97
Fire and Ice	DA	54.68	Vorb.
F-15 Strike Eagle 3	DA	---	82.04
F-19 Stealth Fighter	DV	61.52	82.04
Formula 1 Gr. Prix	DA	78.62	78.62
Gods	DA	54.68	68.37
Global Effect	DA	68.37	68.37
Global Conquest	DA	68.37	82.04
Grand Prix Unlimited	DA	Vorb.	68.37
Heart of China	DV	68.37	82.04
Heimdall	DV	75.20	75.20
Heroes of the 357th	DA	75.20	82.04
Hook	DA	54.68	75.20
Indiana Jones 4	DV	Vorb.	82.04
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA	54.68	---
James Pond 2 (Robocod)	DA	54.68	---
Jim Power	DA	61.52	61.52
Kings Quest 5	DV	82.04	95.72
Knights of the Sky	DA	68.37	82.04
Leure Bow 2	DA	Vorb.	82.04
Legend	DA	61.52	61.52
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.	82.04
Leisure Suit Larry 1 (VGA)	DV	68.37	82.04
Leisure Suit Larry 5	DV	68.37	82.04
Lemmings	DA	54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52
Lethel Excess	DA	58.10	---
Links	DA	82.04	88.88
Links Professionel	DA	---	88.88
Lure of the Temptress	DV	81.52	68.37
Lotus Esprit T.Ch. 3 !!	DA	61.52	---
Mad TV	DV	68.37	82.04
Manchester United Europe	DA	54.68	61.52
Midwinter 2-Flames of Freedom	DV	78.62	95.72
Monkey Island 2	DV	82.04	82.04
No Second Price	DA	61.52	61.52
Parasol Stars	DA	54.68	54.68
Perfect General	DA	68.37	75.20
Pinball Dreems	DA	54.68	54.88
Plan 9 from Outer Space	DA	68.37	68.37
Populous 2	DV	61.52	61.52
Project-X	DA	54.88	---
Rampart	DA	61.52	68.37
Sensible Soccer	DV	61.52	61.52
Sim Ant	DV	82.04	82.04
Startrek 25th Anniver.	DA	68.37	68.37
Strip Poker Deluxe 2	DA	54.88	61.52
Special Forces	DA	78.62	78.62
Space Quest 4	DV	68.37	82.04
Super Tetris	DA	68.37	78.62
The Humans	DA	61.52	61.52
Think Cross	DV	47.84	54.68
Turrican 2	DA	20.48	---
Ultima 6	DA	68.37	75.20
Ultima 7	DA	Vorb.	75.20
Ultima Underworld	DA	---	82.04
Winter Challenge	DA	---	75.20
Wizardry 7	DA	---	Vorb.
Wing Commander	DA	Vorb.	75.20
Wing Commander 2	DA	---	82.04
Wing Commander 2 Op.I	DA	---	41.00
Wolfchild	DA	54.68	---
Zool	DA	61.52	Vorb.

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Hardwere:			
Soundblaster Pro 3.0	DV	---	429.95
Soundblaster 2.0	DV	---	254.95
Joystick Analog X-tra	DA	---	80.20

Pc alle Konfigurationen vom 80286 bis zum Eisa 80486-88 MHZ SUPERGÜNSTIG. Rufen Sie uns an, wir machen Ihnen ein individuelles Angebot. Alle von uns verwendeten Komponenten sind A-Ware und keine 2, oder 3-Ware.

Auf alle Computerspiele in unserem Programm..

Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele. die auf dem Markt erhältlich sind.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga,IBM und kompatible,Atari St,C-64, Spectrum, Schneider CPC, C-16/+4, Atari XL CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega Master, Sega Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5.00.
3. Ihr rechnet Ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels-steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter "ca.Preis"), den rechnet Ihr mal 0.684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel: Monkey Island 2 (PC) empfohlener Verkaufspreis: DM 99.00
99.00 * 0.684 = 67.72

Vorteile für Euch

1.Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt. vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31.6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2.Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3.Alle Spiele in der neusten Version.
4.Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.

Wie kann man bei uns bestellen?

Telefon 1: 07720/31046
Telefon 2: 07720/31068
Telefon 3: 07720/32083
Telefax : 07720/33069
Schrifflich:Quicksoft
Bärenstr.8
7730 VS-Schwenningen

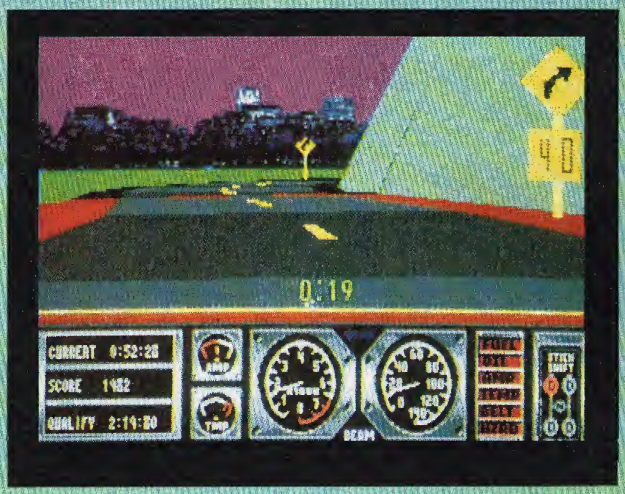
Komplettkatalog in Farbe, für alle Systeme ca. 5000 Artikel Schutzgebühr	DM	5.00
Versandkosten Inland	DM	12.00
Vorkasse	DM	10.00
UPS	DM	15.00
UPS Vorkasse	DM	12.00
Ausland Vorkasse	DM	25.00
Ausland Nachnahme	DM	30.00

Für Irrtümer und Druckfehler keine Gewähr
Preisänderungen vorbehalten

RACE DRIVIN'

Was hat Domarks PC-Konvertierung des beliebten Atari-Automaten, was andere Vektor-Rasereien nicht haben? Na beispielsweise gleich zwei Spielhallen-Vorbilder und ebensoviele Vorgänger auf den Homecomputern...

Die Digi-Achterbahn



Genaugenommen ist Race Drivin' nur ein verbesserter Aufguß des älteren „Hard Drivin'", und neben dessen Umsetzung hat Domark ja noch die Eigenproduktion „Hard Drivin' 2" im Programm. Es ist daher keine Überraschung, daß man auch diesmal wieder durch Loopings in Vektorgrafik brettert, und Unfälle in Zeitlupe wiederholt werden. Allerdings gibt es nun zum Originalkurs mit seiner Renn- und Stuntstrecke noch zwei weitere Pisten: Der Übungsparcour „Autocross" ist keine große Bereicherung, dafür gefällt der neue „Super Stunt Track" mit Steilkurven, Korkenzieher- und Serpentinenabschnitten umso besser. Jeder Kurs muß innerhalb eines Zeitlimits durchbraust werden, wozu drei (nur optisch) unterschiedliche Boliden mit Automatik bzw. Schaltgetriebe zur Verfügung stehen. Mal sorgt dabei der Verkehr für Probleme, dann ist's ein Straßenrowdie namens Phantom Photon. Gesellige Raser können auch zwei PCs per Nullmodem verkuppeln oder auf den neuen Duo-Modus zurückgreifen, wo die Fahrt des ersten Spielers gespeichert wird und der Kollege dann gegen den „Savestand" antritt.

Leider bleibt ein Temporausch High-End-PCs vorbehalten, auf 286ern kriecht die 3D-Grafik fast langsamer dahin als am Amiga — mehr Farben oder Details gibt's ohnehin nicht. Da aber die Steuerung (vor allem per Tastatur) recht gelungen ist und auch Titelmusik und Soundeffekte in Ordnung gehen, ist Race Drivin' für betuchte Flitzer schon eine Überlegung wert. (rl)

Race Drivin'

Schnelle Stunts für schnelle Rechner.

GRAFIK	77%
SOUND	61%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	70%
URTEIL	68%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Domark

Bitte erst ab 25 Mhz einsteigen, ein Motorsport-Video liegt im Handschuhfach.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

AIR BUCKS

Donnerwetter, mit dieser Wirtschaftssimulation startet Impressions wirklich durch: Weg von den flopverdächtigen Stratego-Metzeleien, hinauf in die schwindelnden Höhen der christlichen Luftfahrt. Oder tauchen hinter der nächsten Wolke schon die ersten Turbulenzen auf?!

Nicht wirklich, dank der ausführlichen deutschen Anleitung, germanisierten Screentexten und einer eingängigen Menüführung kann man den Spielverlauf ganz vernünftig nachvollziehen: Maximal vier Teilnehmer (notfalls springt der Compi ein) versuchen sich als Geschäftsführer einer Fluglinie, es darf sogar jeder mit einem anderen Schwierigkeitsgrad starten. Man erwirbt Vögel in allen Größen, Farben und Formen, läßt sie warten oder umbauen, kauft und verkauft Lande-Rechte, legt Flugrouten und Ticketpreise fest, nimmt Darlehen auf oder verscherbelt seine Aktien. Für die finanzstrategischen Spannungsmomente sorgen Streiks, das wechselhafte Wetter mit den daraus resultierenden Startverboten und nichtzuletzt die schwankenden Treibstoffpreise.

Die vielen Statistiken versteht man auch ohne Hochschulstudium, und an Bildern wurde ebenfalls nicht gespart: zoombare Weltkarte, Detailzeichnungen von Flugzeugen, tausenderlei Zwischengrafiken — alles da. Stellenweise erklingt sogar Begleitmusik, und die Maussteuerung arbeitet absolut fehlerfrei. Warum dann kein Höhenflug bei der Bewertung? Tja, der Grafik mangelt es an Feinkörnigkeit und Farbe, dem Spiel insgesamt an Optionen, zudem zockt der Compi unerfahrene Airliner schon im niedrigsten Schwierigkeitsgrad erbarmungslos ab. Dennoch, die (Flug-) Richtung stimmt! (pb)



Über den Wolken...

Air Bucks

Brauchbare Wirtschaftssimulation für Lufthanseaten.

GRAFIK	57%
SOUND	51%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	64%
URTEIL	60%

Variabel
Preis: ca. 99,— DM
Hersteller: Impressions

Die Rechnergeschwindigkeit ist eher nebensächlich, aber HD-Installation sollte schon sein.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
EGA	Roland
CGA	Joystick
Hercules	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

TIP TOP — DER TOP TIP

Flugis, Tüftel- und Rollenspiele sind ja schön und gut, aber wessen Herz eher für brüllende Motoren und qualmende Reifen schlägt, der war am PC lange arm dran. 1989 setzte dieser Meilenstein der digitalen Motorsportgeschichte dem unhaltbaren Zustand dann endlich ein Ende!

INDIANAPOLIS 500

Daß die 500 Meilen von Indianapolis selbst eine Legende sind, weiß jeder, der auch nur eine Spur von Begeisterung für den schnellen Sport aufbringen kann. Ungefähr eine Viertelmillion Fans sind jedes Jahr live vor Ort, wenn sich auf dem 2,5 Meilen langen Rundkurs 34 Rennfahrer der Weltelite ein Stelldichein geben. Aber wozu in die Ferne schweifen? Schließlich darf dank Electronic Arts ja jedermann mit der richtigen DOSis Benzin im Blut nun selbst in Indianapolis auf's Gas treten — wahlweise 10, 30 bzw. 60 Runden lang, oder auch über die volle Distanz, was satten 200 Umrundungen entspricht!

Start frei

Fast so rasant wie im wirklichen Rennen (Schnitt: über 340 km/h) geht's auch auf dem hübsch gezeichneten Vektor-Kurs zu; ein Herunterregeln des Grafikdetailgrads ist auch auf langsameren Rechnern kaum je erforderlich. Indy 500 läßt die Kurven förmlich auf den Fahrer zurasen, doch dank der ausgezeichneten Steuerung bringt die Handhabung keinerlei Probleme mit sich, schon gar nicht, wenn per Stick gelenkt wird. Die tauchen eher auf, wenn man sich nach mißglückter Qualifikation durch ein Feld von 33 ausgefuchsten Konkurrenten ackern muß — daß dabei Crashs nicht immer vermeidbar sind, hat auch positive Seiten: Die seinerzeit richtungsweisende Replay-Funktion, welche die letzten 20 Sekunden des Rennens aus sechs verschiedenen Kameraperspektiven vorspielt, kommt nämlich vor allem im Falle eines Unfalls so richtig gut! Wer eine Soundkarte besitzt, hört dazu die überflüssig gewordenen Metallteile absolut originalgetreu auf den Asphalt donnern, zudem quietschen die Reifen in der Kurve dann noch viel schöner.



Die Einfahrt ins Motodrom



Immer schön am Gas bleiben!



So schön können Unfälle sein!

Viel Gas, viel Spaß

Realitätsnähe wurde überhaupt groß geschrieben. So bleiben defekte Fahrzeuge unfallgefährdend auf der Rennstrecke liegen, Reifen verlieren ihre Griffigkeit (Auswechseln an der Box möglich), und die während des Rennens verbrannte Spritmenge erleichtert die Karre spürbar, was wiederum Einfluß auf das Handling und die Höchstgeschwindigkeit hat. Wer gern selbst Hand anlegt, kann beim Training verschiedene Einstellungen am Getriebe, dem Reifendruck, der Gummimischung und den Spoilern ausprobieren. Für mechanisch weniger Begabte stehen drei fahrbereite Boliden zur Auswahl, allesamt mit Automatikgetriebe, aber unterschiedlichen Fahreigenschaften. Mit ein wenig Übung mutiert hier also auch der schlimmste Sonntagsfahrer alsbald zur digitalen Rennsau!

Wertung

Gerade für schwachbrüstige Standard-ATs ist Indy 500 nach wie vor erste Wahl, auch wenn der Nachfolger „Mario Andretti´s Racing Challenge" deutlich mehr Features (Kurse, Wagen, Klassen etc.) bietet. Der beste Beweis: Für ein paar Runden Indy 500 lassen sogar Joker-Redakteure gern einmal die Ferraris und Maseratis in der Garage stehen... (pb)

Indianapolis 500

GRAFIK	*79%*
SOUND	*78%*
STEUERUNG	*80%*
MOTIVATION	*82%*
URTEIL	*79%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Electronic Arts



Joysoft

Inh. G. Hartmann

Crisis in the Kremlin **
MS-DOS .. 94.90

Gateway
MS-DOS ... 84.90

Hardball III
MS-DOS ...84.90

Push over **
MS-DOS 79.90

Power-monger **
MS-DOS 84.90

Ishar **
MS-DOS ...79.90

A-Train/ amerik.	99.90
Aces of Pacific dt.	96.90
Ashes of Empire*/**	99.90
B 17 */**	99.90
Battle Isle **	79.90
Battle Isle Data**	49.90
Carrier Strike/SSI	89.90
Chessmaster 3000	74.90
Civilisation dt.	99.90
Cool Croc Twins	64.90
Conquestador dt.	79.90
Darklands */**	109.90
Dark Seed dt.	99.90
Dark Q.of Krynn	79.90
Der Patrizier	94.90
Dune **	84.90
Epic **	79.90
Eternam	94.90
Eye of Beholder II dt.	94.90
F1 GrandPrix *	119.90
Falcon 3.0**	99.90
Familienduell	49.90
Global Conquest**	109.90
Grah.TaylorSoccer*	79.90
Heroes of 357th**	84.90
HongKongMahJong	77.90
Indy 4 engl.	89.90
Indy 4dt. *	99.90
Kaiser dt.	104.90
Leather Godd. II	119.90
Legend **	84.90
Links Pro/386er	99.90
Lost Treas.Infocom	114.90
Lure of Temptress	84.90
Mad TV DataDisk*	29.90
Perfect General	94.90
Plan 9 dt.	109.90
Planet Edge	79.90
Proph.ofShadow	79.90
Rampart **	77.90
Schwarze Auge dt.	84.90
Special Forces *	99.90
The Games 92 **	94.90
Ultima Underworld**	89.90
Ultima VII**	89.90
WC 2 Mission 2	54.90

52seitiger Softwarekatalog gegen 1.40DM in Briefmarken.

Sonderangebote

Realms	19.90
Conan	19.90
Wonderland	19.90
Supremacy	19.90
Spirit of Excalibur	19.90
Double Dragon II	29.90
Rock'n Roll	19.90
Oil Imperium	19.90
M.U.D.S.	19.90
Italia 90	19.90
Microprose Soccer	29.90
Bard's Tale III	29.90
Imperium	29.90

CD-ROM

Battlechess Wind.	129.90
Europ.Championsh.	84.90
Railroad Tycoon**	109.90
M1 Tank Platoon**	109.90
KingsQuest V**	109.90
Fascination**	129.90
Realms**	84.90

Zubehör

Flightstick	99.00
ThrustmasterJoyst.	199.00
Thrust.WeaponC.	199.00
Soundblaster **	249.00
Soundbl. Pro	439.00

KÖLN 41, Gottesweg 157
Tel. 02 21 / 42 55 66
KÖLN 1, Matthiasstr. 24-24
Tel. 02 21 / 23 95 26
BONN 1, Münsterstr. 18
Tel. 02 28 / 65 97 26
DÜSSELDORF 1
Pempelforter Str. 47
Tel. 02 11 / 36 44 45
Ffm 1, Fahrgasse 87
Tel. 069 / 280 170
NEU: Mönchengladbach 1,
Friedrichstr. 23

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
(*) = Vorankündigung
(**) = deutsche Anleitung)
Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4.- DM.
VK, ab 140.- DM versandkostenfrei. Auslandsbestellungen nur Postbar 15.00 DM
Eilpost-Service, UPS-Lieferung und Sicherheitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT
JOYSOFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
(02 21)
430 10 47

Hook **
MS-DOS ... 94.90

Laura Bow 2 dt.
MS-DOS 96.90

1869 dt.
MS-DOS 94.90

Grandmaster Chess **
MS-DOS ... 84.90

Lord of the Rings II **
MS-DOS ... 84.90

Dungeon Master dt
MS-DOS ... 79.90

Amerikanische Präsidenten bekommen nach ihrer Amtseinführung eine Schonfrist von hundert Tagen zugestanden. Was kriegen frisch eingestellte Joker-Redakteure? Ihnen drückt man diese Rubrik aufs Auge, damit sie sich gleich mal in aller Öffentlichkeit blamieren können...

Ich will aber nicht nachtragend sein und verschweige deshalb auch all die tollen Themenvorschläge meiner herzallerliebsten Kollegen, die sie mir für die Gestaltung dieser Meinungsseite unterbreitet haben. Dazu nur soviel: Obwohl ich mich zum weiblichen Geschlecht zähle, habe ich wirklich keine Angst vor Mäusen — besonders, wenn sie Plastikohren und eine Kugel statt vier Beinen haben! Die Jungs haben das auch ziemlich schnell eingesehen, was man von vielen Leuten in meinem Bekanntenkreis leider nicht behaupten kann. Wenn die zum ersten Mal die zwei (!) Compis sehen, die meine Wohnung verschönen, spielt sich mit schöner Regelmäßigkeit folgende Szene ab: *„Waaas, Du gibst Dich mit Computern ab?! Weißt Du denn nichts Sinnvolleres mit Deiner Freizeit anzufangen? Das ist doch total stupide, dauernd vor so einem blöden Blechkasten zu sitzen!"*. Auf meinen vorsichtig geäußerten Einwand hin, daß es ja auch sehr interessante und gut gemachte Spiele für diese blöden Blechkästen gäbe, geht's meistens erst richtig los: *„Spiele?! Du meinst wohl dieses menschenverachtende Geballere, bei dem es immer nur um Tod, Terror und Vernichtung geht? Kein Wunder, daß heute immer mehr Kinder verhaltensgestört sind, wenn ihre Eltern sie mit so 'nem Zeug alleinlassen!"*. Ich überhöre geflissentlich das mit der Verhaltensstörung und versuche es mit einem Gegenargument: „Also im Gegensatz zum Fernsehen, von dem man sich immer bloß berieseln läßt, und wo mindestens genauso viel gestorben wird wie auf dem Bildschirm, beißen bei Actionspielen nur Grafiksprites ins Gras. Außerdem schulen sie das Reaktionsvermögen, die Koordinatio..." *„Papperlapapp! Du tust ja gerade so, als ob man dabei vielleicht noch was lernen könnte — wenn diese Stubenhocker schon nicht an die frische Luft gehen wollen, sollten sie doch lieber mal ein gutes Buch zur Hand nehmen statt ewig in diesen Kasten zu starren!"*.



Aha. Sehr überzeugend, wirklich. Aber man ist ja geduldig und probiert's noch mal im Guten: „Weißt Du, es gibt auch sehr anspruchsvolle Spiele, zum Beispiel Simulationen, Adventures oder Rollenspiele mit ganz dicken Hand*büchern*, an denen man monatelang herumknobelt. Das ist so richtiges Gehirntraining, und Spaß macht's außerdem!". Doch ehrlich gesagt, meist sind all die gutgemeinten Worte vergebens, vor allem, wenn meine Besucher dann auch noch die überall herumliegende Fachpresse entdecken: *„Was sind denn das für furchtbare Zeitschriften, wie kannst Du denn für sowas das schöne Geld zum Fenster rauswerfen?"* „Aber..." *„Nein, also wirklich, sieh Dir nur mal dieses schreckliche Machwerk mit dem häßlichen Joker-Kopf an, die Leute, die das produzieren, gehören doch direkt angezeigt!"* Kurzes Räuspern meinerseits, die Stunde der Bewährung ist da: „Aber wieso denn? Warum sollte ich meinen Arbeitgeb..." *„KREISCH!!!"* Nunja, dann halt nicht. Vorurteile müssen schon was Wunderschönes sein, daß sich die Leute gar so ungern von ihnen trennen mögen. Zur Ehrenrettung meines Freundeskreises (und damit letztlich auch meiner eigenen) muß ich allerdings gerechterweise hinzufügen, daß sich so mancher meiner schockierten Besucher schließlich doch noch etwas näher mit diesen angeblichen Teufelskästen beschäftigt hat und inzwischen ganz begeistert davon ist. Ja, und der eine oder andere liest jetzt sogar dieses schreckliche Magazin, wegen dem er vor kurzem noch am liebsten die Inquisition wiedereingeführt hätte...

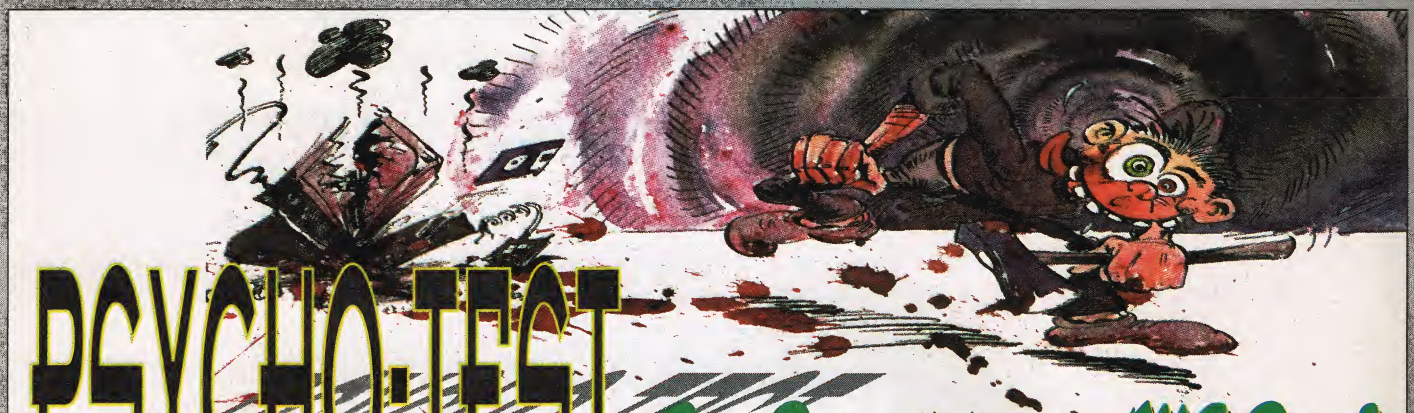
Nach diesem kurzen Einblick in mein bürgerliches Heldenleben schreiten wir zur gewohnten Verlosung von drei (teuflisch guten!) Spielen, als da wären:

1 x Dark Seed
1 x Crystals of Arborea
1 x Space Quest IV

Um eins davon zu gewinnen, müßt Ihr bloß folgende Frage beantworten: Welche maximale Speicherkapazität hat eine 3.5"-Disk mit dem Aufdruck HD? Die richtige Antwort schreibt Ihr auf eine Postkarte mit folgender Adresse:

Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Viel Glück und tolerante(re) Freunde wünscht Euch
Eure Monika



PSYCHO-TEST: Bist Du reif für die MS-Dose?

Nicht jeder, der einen PC sein eigen nennt, ist auch wirklich reif dafür: Der Umgang mit dieser geballten Ladung Technik verlangt neben Ruhe, Ausdauer und Einfühlungsvermögen auch eine gewisse Portion Besessenheit. Dieser simple Test sagt Dir, ob Du die nötigen Voraussetzungen mitbringst!

Seien wir doch mal ehrlich: Bei genauerer Betrachtung ist ein PC einfach ein Lebewesen wie Du und ich, das verstanden werden will und dumme Eingaben selbstverständlich mit ebenso dummen Fehlermeldungen quittiert. Die oft beklagten Programmabstürze und daraus resultierenden Datenverluste sind meist eine ganz normale Reaktion des Rechners auf das flegelhafte Eintipp-Verhalten seines Besitzers. Um derartige Fehler zu vermeiden, bedarf es natürlich einer ausgereiften Persönlichkeit, die bereit ist, ihre Freizeit mit wirklich sinnlosen Dingen zu verbringen — etwa dem Ergründen eines Betriebssystems, das von Theoretikern für Theoretiker entwickelt wurde. Damit Ihr Euch in dieser Beziehung selbst besser einschätzen könnt, haben wir unter Mithilfe namhafter Psychopathen ein untrügliches Charakterprüfprogramm ausgearbeitet. Doch damit nicht genug; Jeder, dessen Leben durch diesen Test verändert wurde, darf uns darüber einen kleinen Erfahrungsbericht schicken! Unter allen Einsendern, die ihren Namen richtig geschrieben haben, verlosen wir drei im DOS-Alltag unentbehrliche Utilities:

1 formatierte Leerdisk
1 angebrochene Packung Aspirin
1 Byte nach freier Wahl

Die richtige Adresse für Eure Drohbriefe, gebührenpflichtigen Mahnungen und Testamente lautet:

Joker-Verlag
„Psycho-Test"
Untere Parkstraße 67
D-8013 Haar

1. Es ist soweit — ein Virus hat zugeschlagen, die Festplatte ist gelöscht und aus Laufwerk A: tropft zäher Schleim. Deine Reaktion:

○ **A)** Pah, die Festplatte mußte ohnehin längst formatiert werden, es waren eh bloß unnütze Programme drauf. Endlich ein Fall für meine liebevoll angelegte Bootdisk!

○ **B)** Na, das ist mal wieder typisch Blechkiste: Eine einzige Bazille, und der Kasten geht in die Knie. Zur Abhärtung nehm ich ihn beim nächsten Mal in die Sauna mit.

○ **C)** Waren das vielleicht die Sicherheitskopien von meinem Kumpel? Man hört ja jetzt so viel über AIDS, Michelangelo und so...

2. „Wing Commander III" wird veröffentlicht. Der Haken: Es läuft nur auf einem 586er mit 80 MB Arbeitsspeicher, Super-VGA-Karte und zwei Festplatten à 105 MB. Also...

○ **A)** ...kündige ich sofort meinen Bausparvertrag und überfalle den Briefträger. Mein 486er war ohnehin zu langsam für die Textverarbeitung.

○ **B)** ...rufe ich die gute Fee und wünsche mir meinen C 64 nebst „Galgenmännchen" zurück!

○ **C)** ...muß ich mal wieder Oma anpumpen. Oder vielleicht steige ich ganz auf Papierflieger um — wer weiß, was mit „Wing Commander IV" ist?!

3. Die neue Soundkarte „Mega-Rummms" mit Sportauspuff ist da! Nach dem Einbau wird das 3.5"-Laufwerk nicht mehr angesprochen, beim ersten Probehören verabschieden sich die Lautsprecher unter starker Rauchentwicklung. Das Problem...

○ **A)** ...kenne ich nicht! Meine Boxen haben 80 Kilowatt!!!

○ **B)** ...sind diese verdammten Einbauanleitungen, die doch sowieso kein vernünftiger Mensch vorher liest!

○ **C)** ...könnte eventuell mit dem

Du hast überwiegend A angekreuzt:

Der Freak. Du hast Geld, Zeit und Geduld im Überfluß und willst diese drei Dinge möglichst sinnlos verpulvern. Mit der Anschaffung eines PCs hast Du den wichtigsten Schritt dazu bereits getan. Deine 80 MB-Festplatte ist vermutlich bis zur Hälfte mit Hilfsprogrammen zugepackt, der Rest wird von Deiner Briefmarken-Datenbank belegt. Dank Deiner ständigen Jagd nach dem letzten technischen Gimmick hältst Du eine ganze Branche am Leben und sicherst die Altersversorgung Deines Kreativvermittlers. Du hast das richtige Verhältnis zu Deiner MS-Dose und interpretierst selbst Fehlermeldungen noch als liebevollen Kommunikationsversuch („Find ich gut, daß wir mal darüber geredet haben...") — herzlichen Glückwunsch!

Du hast überwiegend B angekreuzt:

Der Hasser. Tief in Deinem Inneren wünschst Du Dir eine Blockhütten hausen und für ihre neuen Barrikelle mit Muschelgeld bezahlen. Du hast bis heute kurz oder lang Kaffeemaschinen die Erde beherrschen werden, und besitzt vermutlich gar keinen Computer — falls doch, hast Du ihn garantiert (sicherheitshalber) unter falschem Namen gekauft. Niemand wird Dir je die ungläubliche Kühle Schönheit eines binnen weniger Millisekunden zusammenbrechenden Rechner-Netzwerks begreiflich machen können. Dein Fall ist absolut und vollkommen aussichtslos, Du solltest in Deiner Freizeit besser Halma spielen, so wie früher.

Du hast überwiegend C angekreuzt:

Der Unentschiedene. Keine Angst, Computer beißen in Wirklichkeit gar nicht. Aber so ein dicker PC ist vielleicht doch etwas überirdisch, warum legst Du Dir für den Anfang nicht eine elektrische Reisescheibmaschine zu? Sowas gibt es heutzutage schon sehr günstig, und damit kann man sich wunderbar an das Gefühl gewöhnen, lauter kleine Tasten unter den Fingern zu haben. Wenn Du die dann alle kennst, ist es nur noch ein ganz kleiner Schritt zum ersten richtigen Computer: ein alter Spectrum wäre vermutlich genau das Richtige. Wenn Du aber trotzdem gleich in die Vollen gehen willst, hätten wir da einen gaaanz tollen XT für Dich, den wir Dir zum Freundschaftspreis von nur 9.999DM überlassen würden — aber nur, weil Du es bist!

AUFLÖSUNG

ständigen Flimmern meines Monitors zusammenhängen, hat mir jemand gesagt.



4. Endlich hast Du Dir einen 386er zugelegt. Am nächsten Tag siehst Du zum selben Preis einen 486er mit größerer Festplatte, mehr Arbeitsspeicher und Riesen-Softwarepaket.

A) Macht nix, wird der alte eben wieder verkauft! Die 30 MB mehr auf der Festplatte brauche ich eh dringend für meine „Ultima"-Spielstände.

B) Ich habe es geahnt! Gleich morgen verscheuere ich das Ding und kauf mir dafür einen Würfelbecher, der ist wenigstens zukunftssicher!!!

C) Wo ist der Unterschied? Der nette und kompetente Computer-Verkäufer bei Qualle hat gesagt, Rechner ist Rechner — und der Mann weiß doch, wovon er redet, oder?

5. Was hat die Meldung „Not enough memory. You need 152.384 Bytes more RAM" zu bedeuten?

A) Entweder der neue XMS-Treiber verträgt sich nicht mit dem upgeloadeten Spacemax-Speicherverwalter, oder mein selbstgestrickter Kommandointerpreter verwechselt wieder das CD ROM-Laufwerk mit der Ö-Taste.

B) Der Schrotthaufen kann sich an nichts erinnern, weil er sich nicht erinnern mag, ist doch sonnenklar!

C) Hmm, wahrscheinlich schulde ich meinem Händler noch 152,— DM für die strahlungsarme Abdeckhaube.

6. „Die Katzedrale – das Actiongame" stürzt immer beim zweiten Schäferhund im 36. Zwinger ab. Der angerufene Hersteller verweist auf das unzureichende Betriebssystem, das sich aber ebenfalls unschuldig fühlt: „Spiel-Error. Try another Game"

A) Wozu gibt es Diskmonitore, Byte-Glätter und all die anderen herrlichen Tools und Utilities?!

B) Beim Kegeln passiert mir sowas nie. Da stürzt nichts ab oder um, außer den Kegeln — und die sollen ja! Mistkasten, elender...

C) Keine Ahnung, aber was bedeutet eigentlich die komische Meldung „DOS 2.11", die ich immer nach dem Einschalten bekomme?

7. Welche der folgenden Aussagen ist richtig?

A) Alle Computer sind doof!

B) Mein Computer ist besonders doof!

C) Computer sind schon OK, bloß ich bin doof!

JOKER SHOP!

Willkommen im Joker-Einkaufsparadies! Ob Ihr nun Hefte nachbestellen bzw. stilgerecht sammeln, die Geheimnisse Eures Betriebssystems erforschen, Euch auf Joker-Art kleiden, Wurzeln ziehen oder die Zeit erfahren wollt — hier seid Ihr richtig! Hier und nur hier gibt's den typischen Joker-Stil für typisch wenig Geld…



Nr. 90009
Joker-Shirt — Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In chicem Schwarz mit todchicem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL. Man geht nicht mehr ohne!
Bereits für kleidsame DM 24,—

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.





Nr. 900008
Sammelordner – Dieser chice Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

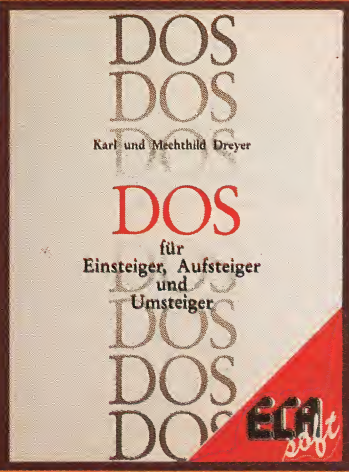
Nr. 900007
Solarrechner-Diskette
Diese Disk ist in Wahrheit ein geschickt getarnter Taschenrechner mit vielen Funktionen. Ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist!
Ausgerechnet für DM 19,-



JOKER SHOP!



Nr. 200000
Das Sonderheft „Rollenspiele“ informiert anhand von über 80 Tests, Previews, Infos und Lösungshilfen umfassend über das Genre! Sonderbar günstig für DM 8,50 (Rollenspiele)



Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger“ von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk! Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar

Nr. 100000
Horizonterweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
Für DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 dann 7,- DM pro Exemplar.



Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja top-exklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ◯ per Nachnahme ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90, ☐ 9/90, ☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 1/92, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92, ☐ 9/92, ☐ 10/92
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele
300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 1/92, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 4/92,
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
900008	Sammelordner	☐ Stück
90009	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL,

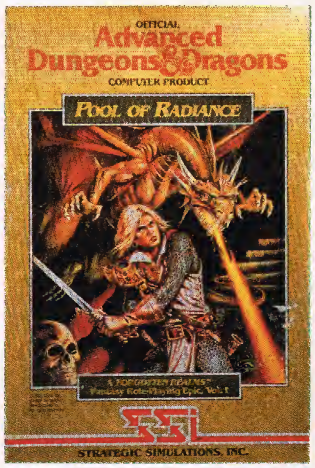
Einfach einsenden an JOKER VERLAG · JOKER SHOP · UNTERE PARKSTR.67 · 8013 HAAR

Wenn ein Computerzocker an Spiele ohne Strom denkt, dann fallen ihm zuallererst wohl Rollenspiele ein. Und wenn ein Rollenspieler über die Wurzeln seines Hobbys nachgrübelt, wird er automatisch auf „Dungeons & Dragons" stoßen — höchste Zeit für ein ausgiebiges Tribut an diesen Klassiker!

Die Stunde Null

Unglaubliche 18 Jahre sind ins Land gezogen, seit anno '74 ein gewisser Gary Gygax mit einem noch nie da gewesenen Spielsystem die Welt der Unterhaltung revolutionierte. Dabei hatte der Amerikaner bereits drei Jahre vor Dungeons & Dragons einen Vorläufer namens „Chainmail Rulebook" entwickelt, allerdings mehr schlecht als recht unter die Leute gebracht. Also zog er sich auf seine Meditationsalm zurück, um dann im Jahre 1974 der erstaunten Öffentlichkeit das erste richtige Pen and Paper-Rollenspielsystem zu präsentieren. Doch auch mit diesem Spiel für einen Meister und eine Handvoll Helden gelang der endgültige Durchbruch noch nicht — der kam erst Ende der 70er, als Gary ein erweitertes Regelwerk unter dem nach wie vor geläufigen Namen „Advanced Dungeons & Dragons" vorlegte.

Zwischenzeitlich ist der in Chicago geborene Sohn eidgenössischer Auswanderer längst um einige Milliönchen reicher, was für ihn aber nie ein Grund war, sich auf den geernteten Lorbeeren auszuruhen. So veröffentlichte seine bereits 1971 gegründete Firma TSR im Jahre 1988 in Zusammenarbeit mit SSI das erste AD&D-Computerrollenspiel: „Pool of Radiance". Auf den Erfolg dieser Verbindung brauchen wir nicht näher einzugehen, nicht umsonst sind seither etliche Folgetitel erschienen. In diesem und dem nächsten Blackout wollen wir uns vielmehr anhand ausgewählter Produkte mit einem kleinen Querschnitt durch Garys Schaffen beschäftigen.



Das Spielerhandbuch

Zunächst sei einmal gesagt, daß wir es hier mit einem Produkt der „2nd Edition" zu tun haben — kurz nach dem AD&D-Computerstart wurde die Regelsammlung unter diesem Namen nämlich nochmals gewaltig ausgeweitet. Der mit teilweise farbigen Illustrationen liebevoll gestaltete Band bietet also auf 267 gebundenen Seiten alles, was der gewöhnliche Held so zum Überleben braucht...



Aber erstmal muß er ja geboren werden, daher widmet das mit Beispielen und Tabellen gespickte Werk der Charaktererschaffung breiten Raum: Auf das Auswürfeln der Attribute wie etwa Stärke oder Charisma geht die verständlich formulierte Schwarte ebenso ein, wie auf die verfügbaren Rassen (Elfen, Zwerge etc.) und Klassen (Berufe). Zur angestrebten Karriere als Krieger, Kleriker oder gar Multi-Genie vom zweiten Bildungsweg sind natürlich noch spezifische Fertigkeiten (Skills) erforderlich — deren würfelgesteuerter Festlegung nimmt sich das Spielerhandbuch ebenso an, wie der Ausrüstung und Barschaft des zukünftigen Helden. Spätere Kapitel beschäftigen sich dann mit den unausbleiblichen Kämpfen bzw. dem fachmännischen Umgang mit Magie und Hokuspokus aller Art.

Handbuch für Spielleiter

Bei einem Rollenspiel sind die Heroen bekanntlich nur eine Seite der Medaille, die andere gehört dem Gamemaster. Dementsprechend füllt das Spielleiter-Manual der 2nd Edition locker weitere 213 hartgebundene DIN A4-Seiten!

Was mache ich mit Partymitgliedern, die gleich zu Anfang einen Übermenschen spielen wollen? Wie schildere ich Kampfszenen so, daß sie anschaulich und lebendig wirken? Was erzähle ich meinen Jungs, wenn sie vorsichtshalber erstmal an der Tür lauschen, bevor sie sie öffnen? Und wie reagiere ich, wenn die Party einen Rammbock improvisiert, während sie doch eigentlich den Schlüssel finden sollte? Ob den GM nun derlei profane Fragen plagen oder ob er zur Abwechslung mal ein Abenteuer im Wilden Westen gestalten möchte, dieses Handbuch steht ihm mit Rat und Tat zur Seite. Abgesehen von den „geheimen Chefsachen" finden sich hier aber auch viele allgemeine Hinter-

grundinfos; von einer kurzen Geschichte des Handels bis zu einer kleinen Einführung in mittelalterliche Titel und Ämter ist alles drin und dran.

Abenteuermodule

Nun hat ja selbst der phantasievollste Spielleiter oft nicht die Zeit, sich bis zum geplanten Abenteuer-Wochenende eine tolle, neue Story auszudenken — in solchen Fällen greift man eben auf ein vorgefertigtes Spielmodul zurück. Da bieten sich beispielsweise die Instant-Abenteuer aus der Dragonlance-Trilogie „Den Drachen auf der Spur", „Drachenzauber" und „Die Drachenfeste" an, sind sie doch für beide Auflagen der AD&D-Regeln geeignet.

Die drei knapp 100-seitigen Hefte berücksichtigen sämtliche Eigenheiten der AD&D-Spezialwelt Krynn (etwa das hobbitähnliche Volk der Kender oder die für's Zaubern wichtigen Mondphasen) und liefern gebrauchsfertiges Entertainment für Helden ab der 5. Stufe. Um die passenden Tabellen, Monster- bzw. NPC-Begegnungen und Rätsel braucht sich also niemand mehr zu sorgen, selbst Kartenmaterial ist im Überfluß vorhanden. Einschränkend sei allerdings angemerkt, daß solche Spielhilfen (insbesondere Basismodule für Einsteiger) überwiegend für das nach wie vor erhältliche D&D-Ursystem angeboten werden.

Advanced Dungeons & Dragons

Spielmaterial: 72% — 83%
Spielregeln: 80% — 84%
Spielreiz: 80% — 85%
Besonderes: Alle vorgestellten Werke sind hervorragend ins Deutsche übersetzt, es sind aber auch amerikanische Originale erhältlich.
Schwierigkeit: Variabel
Preise: ca. 36,— DM (Spielerhandbuch), 39,— DM (Handbuch für Spielleiter) und 22,— DM (je Abenteuermodul)

Bezug:
Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 2346 66







Die Verlosung

Damit sind wir freilich noch längst nicht am Ende dessen, was die Händler in ihren Drachenregalen feilbieten — mehr darüber und was es derzeit so an Neuigkeiten gibt, verraten wir Euch im nächsten Joker. Auf der Stelle verraten wir hingegen, wie drei Rolli-Spezialisten demnächst in den Genuß eines der heutigen Rezensionsexemplare (die beiden Handbücher bzw. das Abenteuer-Trio) kommen können: Findet heraus, wie das neue, von einer düsteren Sonne beschienene AD&D-Szenario heißt, schreibt den Namen samt Eurem Absender auf eine Postkarte und schickt sie an nachstehende Adresse. Mit etwas Glück fischt unsere Glücksfee dann Euer Kärtchen aus dem Stapel, wir drücken Euch schonmal die Daumen! (jn)

Joker Verlag
„Blackout"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

GROSSE GRAFIK COMPETITION



Robert Klosko aus München war das letzte Mal mit einem Ölbild vertreten — hier seht Ihr, daß er auch mit dem Bleistift umgehen kann!

„Wieder mal die Sonnencreme vergessen!" bemerkt Thomas Schostok aus Essen recht treffend zu seinem Super VGA-Bild.



Wenn es stimmt, daß ein Bild mehr sagt als tausend Worte, dann sind hier summa summarum rund viertausend Satzbausteine versammelt — und einer davon schöner als der andere! Da fehlen einem doch glatt die Worte...

WIR HABEN EUCH GEWARNT!

So mancher begnadete Künstler endete mit der berühmten Pulle Rotwein unrühmlich unter einer Brücke — bloß weil er es versäumt hatte, sein Werk einem kunstinteressierten Publikum zugänglich zu machen. Nun, das Publikum stellen wir, nur die Bilder müssen von Euch kommen, wobei uns die verwendete Technik ziemlich egal ist: Bleistift, Pinsel, Airbrush oder Malprogramm, ja selbst Wachsmalkreide ist willkommen, bloß Geheimtinte müssen wir leider ablehnen. Ebenso wollen wir KEINE ABGEKUPFERTEN BILDER hier sehen, dafür freut sich der Postbote, wenn er die folgende Adresse deutlich geschrieben sieht:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Alexander Hausch aus Seligenstadt hat die Eindrücke von seinem letzten Mitternachtsspaziergang erschreckend lebensnah zu Papier gebracht...



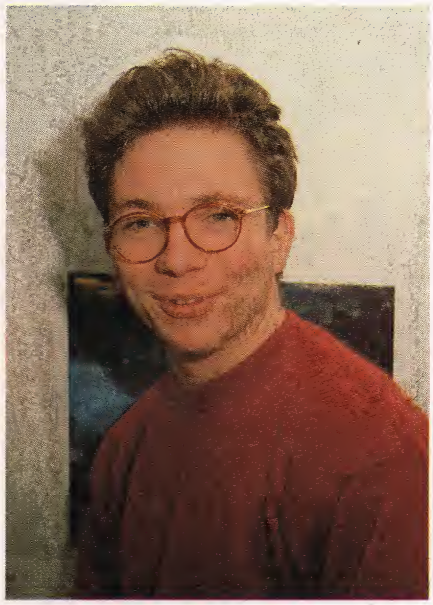


Hätte man damals Henri Wahl aus Erfurt rangelassen, würde die englische Kultstätte "Stonehenge" heute vermutlich so aussehen...



BESSERWISSER

Heute machen wir's mal ganz kurz, heute lassen wir die Einleitung einfach weg! Warum? Na, weil Ihr so viele Lösungen, Cheats, Tricks und Karten rangekarrt habt, daß einfach kein Platz für mein Geschwafel bleibt! Nur eines *muß* ich einfach loswerden...



...nämlich ein herzliches Dankeschön an Euch Leser, die Ihr so fleißig Eure Erfahrungen in Sachen Spieletips hierher verfrachtet — macht weiter so! Dabei ist's egal, ob Ihr das Zeug nun als Brief, Disk oder Fax verschickt, nur eines muß stimmen — die Adresse:

Joker Verlag
Besserwisser
Untere Parkstr. 67
8013 Haar
Fax: 089 / 460 49 77

Da freut sich auch das Sparschwein, denn **jeder veröffentlichte Beitrag wird mit mindestens 30 (und höchstens 200) Märkern belohnt**, wobei es letztlich von Art, Umfang und Aktualität Eures Schreibens abhängt, wieviel Kohle rüberwächst. Tja, und solltet Ihr sonst noch irgendwelche Fragen haben (zu Spielen, PC-Technik etc.), dann ruft doch einfach an: **Unsere telefonische Hotline ist jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 Uhr geöffnet, erreichen könnt Ihr uns unter 089 / 46 38 23 und 089 / 460 58 22.** Also, dann bis bald...
Euer Richy

Cheats zu:

AD & D
Das schwarze Auge
Patrizier
Storm Master
Ultima 7

Tips und Codes zu:

Bumpys Arcade
Fantasy
Cool Croc Twins
Das schwarze Auge
Epic
Magic Pockets
Push-Over
Ultima 7

Gelöst:

Dark Seed
Indy IV
Ultima 7

ULTIMA 7 Lösung Teil 2

Nun endlich haltet Ihr den zweiten und letzten Teil der Lösung zu Origins Rollenspiel-Epos in Händen! Solltet Ihr die letzte PC Joker-Ausgabe (und damit Teil 1 der Lösung) verpaßt haben, dann bestellt das Heft doch einfach nach — wie's geht, steht im Joker Shop. Nun aber laßt Euch von Hermann Schmitt in die wunderbare Welt von Britannia entführen...

Bevor's jedoch richtig losgeht, hier noch zwei Abenteurer-Tips: Eine gute Orientierungshilfe ist das Brommers Britannia, hier wird die aktuelle Position angezeigt, sobald man das Buch anklickt. Bezugsquelle ist beispielsweise der Heiler in Trinsic. Solltet Ihr Geldproblemen aus dem Weg gehen wollen, hätten wir ebenfalls einen Trick anzubieten: Kauft auf dem Markt von Britannia ein paar Matten, dann geht ins Schloß zur Köchin Boots. Voilà, sie gibt Euch fünf Goldstücke dafür, gezahlt habt Ihr nur drei!

So, nun aber los: Ihr befindet Euch vor der zweistöckigen Hütte mit den Stahltüren. Öffnen läßt sich das Häusle an der Tür links außen mit dem Schlüssel, marschiert rein und wandert den Gang entlang. Von einem unsichtbaren Teleporterfeld wird man in den Gang hinter der Tür rechts außen teleportiert. Dort erstmal die Kisten leeren. Mit einem Lockpick wird das Gittertor geöffnet, danach wird der rechte Hebel bewegt, der sich auf dem blutverschmierten Podest befindet. So kommt man weiter nach hinten, immer den Gang entlang. Hier gibt's mehrere unsichtbare Teleporterfelder, die Euch ein paar Mal an immer dieselbe Stelle beamen. Laßt Euch aber nicht aus der Ruhe bringen, irgendwann erreicht Ihr im linken Teil des Gebäudes einen Gang mit einem Schalter. Geht dort nur soweit, bis Ihr den Schalter sehen könnt — er wird durch Telekinese umgelegt, dann geht weiter. Ihr werdet nach rechts teleportiert und kommt an die obere mittlere Tür. Links davon befindet sich wieder ein Schalter, der mit Telekinese zu bewegen ist. Nun kommt Ihr in den hinteren Teil des Gebäudes. Dort gibt's keine Fallen mehr, dafür aber eine zweite Etage ohne Treppe. Nachdem Ihr die Kisten geleert habt, baut Ihr mit ihnen vom Tisch aus eine Treppe bis zur Tür. Dort angekommen könnt Ihr die Bude in aller Ruhe ausräumen. Danach wird das Gebäude verlassen, nun betretet das Haus erneut und geht wie gehabt vor, bis Ihr wieder zu den Hebeln auf den Podesten kommt. Bloß, dieses Mal wird der linke Hebel betätigt und auch nach links gegangen. Sofort danach wird eine Falle (ein Sleep-Field) aktiviert. Krallt Euch den Magic Bow, die Lucky Arrows und die Burst Arrows, dann könnt Ihr das Gebäude endgültig verlassen. Bringt das Buch zum Wisp, es offenbart die wahre Natur der Fellowship — die erfahrene Spieler natürlich längst erahnt haben! Nachdem Ihr Informationen ausgetauscht habt, sollte Alagner den Schmöker zu Gesicht bekommen, bloß ist von ihm nicht allzuviel übrig! Der Guardian bedankt sich höhnisch. Wie nett.

Fliegt nach Moonglow und besucht den Time Lord, dazu müßt Ihr allerdings den Teppich parat haben. Benutzt den Orb of the Moons nordwestlich des Avatars und geht durch das orangefarbene Mondtor zum Time Lord. Er hat das Mondtor geschickt und besitzt viele wichtige Informationen. Vor allem sollte der Generator im Dungeon Despise zerstört werden, den der Guardian aufgestellt hat. Falls Ihr damit Probleme habt, bittet doch einfach Penumbra um Hilfe — aber es sollte auch so gehen. Der Generator ist nur erreichbar, wenn Ihr einige Teleporterfelder überwindet, wobei sich der Spruch "Destroy Trap" als nützlich erweist. Sobald Ihr das Zimmer des Magiers erreicht habt (liegt inmitten des Hauses hoch auf dem Berg), geht's nur noch nach links weiter. Auf dem Weg dorthin warten einige Geister und Fire-, Poison- bzw. Sleep-Fields. Ein Tip: Auf Lightning-Wips stehen die Geister überhaupt nicht! Vor dem Generator befindet sich ein rotes Mondtor, durch das man immer ein paar Meter zurückteleportiert wird. Also nicht frontal daraufzugehen, sondern von schräg links betreten, und selbst das darf nur der Avatar alleine. Ihr landet auf einer von vielen Plattformen, auf denen sich je ein rotes und ein blaues Mondtor befinden. Von

über 12.555 verschiedene Electronic, Hard- & Softwareteile in unserem Ladengeschäft und im Versand lieferbar!

Sound Blaster 2.0 + 10m Chinchltg. zur Stereoanlage, abgeschirmt!	333,-
(o. Chinchltg.)	295,-
ASSS-Stereoboxen f. alle Soundkarten, vergold.3,5mm Klinkenstecker, eingeb. zuschaltbarer Soundverbesserer & Bassverstärker, Lautst. regelbar	69,-
Sound Blaster 2.0 + ASSS-Stereoboxen	369,-
Abdeckhaube Tastatur Anfertigung nach Maß	24,-
Duo-Switchbox	
Tast. + Monitor, 1Ein. 3o4Ausg.	79,-
Targa VGA Monitor, 14" Color, Vorführgerät, ZZF	479,-

Turbostarke IBM-Games auch im Blitzversand lieferbar, sowie im Laden abholbereit!! Täglicher Versand!!

AHS-GmbH, Schirngasse 3-5, Fußgängerzone gegenüber C&A, 6360 Friedberg 1, Tel. 06031-61950

! RESTPOSTEN !

3.5" 2HD NN Disks 10er Pack	11,90
5.25" 1.2MB Lfwk. beige Blende	95,00
386er Board, jed. rep.-bed.	29,-
3.5" 1.44MB Lfwk. + 5.25" Rahmen	99,-
Board 286-12, 1MB, max. 4MB	129,-
Tastatur 102er dt., umschaltb. X/A	49,-
5.25" 2DD NN Disk, 100er Pack	44,-
VGA-Card 512k best. aus Vorführgeräten	79,-
3.5" 20MB MFM Harddisk, gebr. + Gar.	139,-
Combicontr. FDD/AT-Bus HDD, 2s, 1p, Game	55,-
Diskbox f. 120 5.25" Disks	12,90
HDD 3.5" 20 MB rep.-bed. nur 1 Herst.	29,-
VGA Card max. 1024x768, 1 MB best.	155,-
2-fach Analog Gamecard +1Quicks. Joyst.	55,-

Viele weitere Sonderposten (Einzelstücke noch günstiger!!) finden Sie nur auf unserer Restpostenliste: kl. Rückumschlag
Versand: Postnachnahme+Vers.-ant

ElCoR-GmbH
Postfach 1442, 6350 Bad Nauheim,
Tel. nur Mo-Fr 8-12 Uhr, 0172-69008133

Funsoft

1869, dt. Anl.	88,50
Airbus A 320, kpl. dt.	98,50
Aces of the Pacific, dt. Anl.	82,50
Bundesliga Manager Prof. dt.	74,00
Castle of Dr. Brain, kpl. dt.	82,50
Civilisation, kpl. dt.	95,00
Crisis in the Kremlin	95,80
Dark Seed, engl.	72,90
Das Schwarze Auge, kpl. dt.	88,90
Der Patrizier, kpl. dt.	88,50
Dune, kpl. dt.	82,50
Epic	78,50
Eternam, kpl. dt.	88,50
Falcon 3.0, dt. Anl.	98,00
Gateway	79,50
Grandmaster Chess	79,50
HE 162 Mission zu SWOTL	42,50
Indiana Jones 4, VGA, engl.	88,50
Indiana Jones 4, VGA, kpl. dt.	95,00
Jack Nicklas Unltd. Golf	88,50
Kings Quest 5 VGA, kpl. dt.	98,00
Larry 5 VGA, kpl. dt.	82,50
Laura Bow 2, kpl. dt.	82,50
Lemmings	78,50
Lemmings-100 neue Level	37,50
Lost in L.A., kpl. dt.	88,50
Links Pro 386	99,00
Manchester United Europe	71,70
Monkey Island 1, kpl. dt.	88,50
Monkey Island 2, kpl. dt.	88,50
Scenery Collection FS	88,50
Scenery Tahiti	61,90
Sim Ant, dt. Handbuch	82,50
Star Trek 25th Anniv., dt. Anl.	78,50
Ultima 7, dt. Anl.	88,50
Ultima Trilogie (4+5+6)	88,50
Ultima Underworld, dt. Anl.	88,50
Wing Comm.1+Miss 1+ Miss 2	99,00
Wing Comm. 2, Spec. Operat. 2	48,50
Wing Commander 2, kpl. dt.	95,00
Soundblaster 2.0, dt. Handb.	239,00
Soundblaster Pro 2.0	398,00
Video Blaster	698,00
Ad Lib Soundkarte, dt. Anl.	129,00
Joystick Gravis Schwarz	79,80
Joystick Port Gravis 50 MHz	69,90
CD-ROM Laufwerk	794,00
CD-ROM: Wing Co. 1+Miss1+2	134,00
CD-ROM: Monkey Isl. 1, engl.	103,50
CD-ROM: Gigabyte Shareware	89,00

Preiskorr. und Änderung vorbehalten!
Vorkasse DM 5,–, Post-Nachn. DM 9,–

Funsoft
K.Witulski
Walter-Gropius-Str. 3, 3057 Neustadt 1
Tel. 0 50 32 / 54 84, Fax 0 51 31 / 5 62 24
Kein Ladenverkauf – Nur Versand

BESSERWISSER

der ersten Plattform aus gesehen benutzt man die Tore in der Reihenfolge blau, rot, rot, blau, rot, blau, blau, rot. Nun landet Ihr auf der Plattform, wo die Sphere steht. Diese wird einfach benutzt (zweimal anklicken), schon ist der Generator nicht mehr. Beim Herauskommen die Sphere nicht vergessen, die auf dem Boden liegt.

Der Time Lord teilt Euch nun mit, daß alle Mondtore verschwunden sind und daß auch der Orb nicht mehr funktioniert. Eine Rückkehr nach Hause ist also bloß noch möglich, wenn Ihr das schwarze Mondtor, das Black Gate des Guardian, benutzt. Der Time Lord schickt Euch auf die Insel der Fellowship, östlich von Serpents Hold. Dort muß der nächste Generator zerstört werden, danach geht's ab nach Buccaneer's Den. Zuvor wird Moonglow näher untersucht. Im Lycaeum trefft Ihr Mariah, die Euch jedoch nicht begleiten will. In der Niederlassung der Fellowship hat der weibliche Clerk ein paar Infos aufgeschnappt, was dem Leiter der Fellowship freilich gar nicht paßt. Er bietet der Dame einen Likör an, der jedoch Gift enthält — also Vorsicht! Besucht die Sternwarte, hier überreicht Euch Brion ein verkleinertes Planetenmodell. Mit dem könnt Ihr feststellen, wann der kritische Tag kommt. Als Belohnung verlangt Brion eine Gem, und wo gibt's die? Na, bei Addom, der laufend umherwandert und sich schließlich in die Kneipe hockt. Nun könnt Ihr das Haus hinter der Sternwarte angucken (per Telekinese den Hebel umlegen), darin befindet sich jedoch nur das große Planetenmodell.

Nun ist es an der Zeit, Penumbra einen Besuch abzustatten: Auf dem Schild steht zwar „Bitte hier hämmern", aber so ganz ernstgemeint ist das nicht. Besorgt Euch einen Hammer (den gibt's in einem Haus auf Moonglow) und legt ihn links vom Schild auf den Boden. Danach verändert sich der Text auf dem Schild, nun packt einen Lockpick daneben. Jetzt sagt das Schild etwas über einen goldenen Ring der Wahrheit. Legt stattdessen einen ordinären Goldring ab. Falls Ihr solchen Schmuck nicht dabeihaben solltet, den gibt's in Britain bei Sean, dem Juwelier. Anschließend sagt das Schild sinngemäß, man „solle nicht nach dem seidenen Faden greifen". Also besorgt eine „Spindle of Thread", die zum Beispiel auf der Insel des Sultans nordöstlich von Serpents Hold liegt. Legt die Spindel neben das Schild, dann endlich öffnet sich die Tür — sobald Ihr zusätzlich noch ein paar Goldstücke hinlegt. Penumbra kann mit der herumstehenden Orange Potion geweckt werden. Allerdings bekommt Ihr das Gesöff nicht so besonders, jedenfalls wird sie allmählich wahnsinnig! Abhilfe schaffen vier Stück Blackrock, die Ihr am besten in der Vesper Mine besorgt. Dort steht hinter einer magisch verschlossenen Tür eine Blackrock-Förderanlage. Sie beginnt mit der Arbeit, sobald eins der Räder angeklickt wird. Bei der Gelegenheit guckt Euch gleich mal den gesamten Höhlenkomplex und das naheliegende Örtchen an, hier gibt's nämlich einiges zu klären...

Auf den östlichen Grünflächen leben gestrandete Piraten, die man ausrauben sollte. Die Blackrock-Stücke packt Ihr bei Penumbra auf die vier Sockel, schon ist ihr Problem gelöst. Sie schickt Euch zur Dagger Isle, die sich weiter nördlich befindet. Dort steht der Generator, der für den Wahnsinn der Magier und die fehlende Magie verantwortlich ist — klaro, dat Dingens wird zerstört! Zuvor braucht Ihr jedoch einen bestimmten Ring, der nur dann funktioniert, wenn Penumbra ihn verzaubert hat. Fliegt also zur Insel des Sultans. Er lebt alleine in seinem Schloß, hinter ihm steht die Statue einer Stone Harpie. Sobald Ihr näherkommt, wird die Skulptur lebendig und greift an. Ist die Harpie besiegt, holt aus deren Überresten den Schlüssel zur hinteren Tür, hinter der sich der besagte Ring befindet. Damit geht's zurück zu Penumbra, die ihn nunmehr verzaubert. Jetzt ab zur Dagger Isle. Auf der kleinen Insel unterhalb der Dagger Isle gibt es nur eine Höhle, dort sind eine Menge Gräber versteckt. Auf der Dagger Isle selbst befindet sich Dungeon Deceit. Dort trifft man Amanda und Eiko, die ihren Vatermörder, einen Zyklopen, jagen. Solltet Ihr den Zyklopen treffen, nicht niederknüppeln — sprecht mit ihm! Das Einauge und der Avatar kennen sich nämlich, im übrigen ist der Zyklop unschuldig, er hat in Notwehr gehandelt. Er erzählt vom Tetrahedron-Generator, der sich in der Höhle befindet. Um dorthin zu gelangen, müßt Ihr durch Wände gehen und an einer Stelle ein Erdbeben durchstehen. Ihr werdet vom Blitz getroffen und müßt einen Drachen besiegen. Auch sonst sind der Gefahren nicht wenige, aber irgendwann werdet Ihr das Ziel Eurer Träume schon erreichen. Der Generator verschießt Blitze, die man jedoch mit „Destroy Trap" leicht beseitigen kann. Nun streift die Handschuhe ab und stattdessen Penumbras Ring an. Jetzt kann der Generator betreten werden, allerdings nur solo. Drinnen wartet ein furchterregendes Monster, das am besten mit einem Spruch aus dem sechsten oder siebten Zirkel geplättet wird. Danach wieder die Sphere benutzen, und der Generator kracht zusammen. Vergeßt die Sphere nicht! Die Magier sind jetzt wieder geheilt. Bevor Ihr per Teppich-Expreß weiter nach Serpents Hold fliegt, stattet doch Eurem Freund Draxinosum aus Terfin einen Besuch ab und helft ihm bei der Klärung einiger Fragen... In Serpents Hold findet Ihr eine Forelle auf dem Küchentisch, die einen Schlüssel verschluckt hat — nehmen! Lady Tory vermißt ihren kleinen Sohn, der von Harpien entführt wurde. Er liegt bei 144S/9W auf einem Altar und lebt noch, also bringt ihn zurück. Das schändliche Verbrechen an der Statue von Lord British ist schnell geklärt; sprecht einfach mit jedem, der greifbar ist, vor allem aber mit dem Waffenschmied, der Healerin, dem Gargoyle, dem blinden Waffenhändler außerhalb des Schlosses und zuletzt mit Lady Jehanne. Übrigens, die Waffen beim Waffenschmied sind allererste Sahne, und einen Schlüssel gibt's dort außerdem zu holen! Der liegt im Zimmer von Lord John-Paul auf dem Boden zwischen den Klamotten. Allerdings, die Kiste in dem Raum mit dem großen Tisch läßt sich partout nicht öffnen, also versucht's gar nicht erst. Menion, der Trainer und Waffenschmied, fragt zwar, ob Ihr ein Schwert geschmiedet haben wollt (am besten eines aus Blackrock), aber schlußendlich besteht seine Hilfe lediglich aus einer Bedienungsanleitung. Und da in Britannia sowieso niemand einen Schmelztigel oder eine Gußform besitzt, könnt Ihr die ganze Sache vergessen.

Begebt Euch zur Insel der Fellowship, östlich von Serpents Hold. Fliegt Ihr mit dem Teppich, dann braucht Ihr zwar keinen Schlüssel, trotzdem ist das Betreten des Eilands für Nichtmitglieder verboten. Solltet Ihr es durch die Höhle versuchen wollen: dort wartet eine Kämpferin, die bereit ist, es mit jedem aufzunehmen. Erinnert Euch an die Worte der Zigeunerin und geht lieber zurück nach Britain. Bei Batlin könnt Ihr Mitglied der Sekte werden, jedoch ist das nicht so einfach. Zuerst müßt Ihr einen Test bestehen, das heißt, es müssen 10 Fragen richtig beantwortet werden. Zum Glück spielt die Antwort jedoch keine so große Rolle, denn Batlin interpretiert so ziemlich alles als richtig. Danach soll man ein versiegeltes Paket nach Minoc zu Eleynor bringen, ohne es zu öffnen. Dafür gibt's eine Belohnung. Etwas haariger ist die zweite Aufgabe, denn Ihr sollt dem Dungeon Destard einen Besuch abstatten und dort den Inhalt einer Fellowship-Kiste holen. Diese Höhle (Koordinaten 71S/22W) ist ziemlich schwer. Dort gibt es fast nur Drachen, wobei die braune Sorte die Schlimmere ist. Dungeon Destard hat übrigens einen Nebenzweig mit einem separaten Eingang bei 113S/10W. Dort befindet sich das (letzte?) Einhorn, das als „Jungfrauen-Detektor" fungieren soll. Außerdem rennen dort tatsächlich drei Idioten herum, die den Unsinn glauben und das Einhorn suchen. Sobald Ihr die Kiste gefunden habt, könntet Ihr Euch eigentlich zur Ruhe setzen — enthalten sind nämlich eine Menge toller Waffen, Goldmünzen, Barren und Gems, die Ihr gut verkaufen könnt. Die Kiste wird zu Batlin gebracht, dafür erhaltet Ihr das Fellowship-Medaillon. Nun begebt Euch pünktlich um 21 Uhr zur Fellowship-Versammlung. Hier werdet Ihr offiziell „bemitgliedert", außerdem findet eine weitere Kopierschutzabfrage statt: Die Antworten auf die zwei Fragen findet Ihr im Book of the Fellowship, das der

Packung beiliegt. An dieser wird die Geduld der restlichen Partymitglieder so arg strapaziert, daß sie am liebsten gehen würden...
Also nix wie ab zur Fellowship-Insel. Zwar bekommt Ihr jetzt einen Schlüssel, nur in die Höhle dürft Ihr noch immer nicht. Egal, dann wird die Tante kurzerhand umgenietet, kurz vor dem Generator ist dann der Spell "Time Stop" angesagt. Sobald die Stimme nicht mehr zu hören ist, kann der Generator betreten werden. Hier erwartet Euch die bisher schwerste Aufgabe. Man muß um das Gerüst herumschreiten, von links nach rechts. Auch mit den vom Guardian installierten Fallen muß man es aufnehmen, dann geht's wieder zurück. Wenn der Guardian sagt, man wäre auf dem falschen Weg, oder fragt, ob man denn überhaupt weiß, wo man ist, dann stimmt die Richtung auf jeden Fall. Die Plattform kann nur von unten betreten werden. Nehmt unbedingt zwei Fackeln und viele gelbe Potions mit, Waffen braucht's keine, Magie funktioniert nicht. Nach dem Benutzen der Sphere bricht der Generator zusammen, und der Time Lord meldet sich zurück in der Freiheit. Nehmt die Sphere und macht Euch auf nach Buccaneer's Den. Im House of Bath könnt Ihr Euch jetzt nicht nur verwöhnen lassen, es gibt auch zwei geheime (und gut ausgestattete) Räume, die Hebel dazu sind im ersten Stock. In der Fellowship-Niederlassung bei Danag wirkt der Cube dann endlich, so daß Ihr einiges über Hook, Abraham und Elisabeth, De Snel und all das andere Gesindel erfahren könnt. Im House of Games erst mit dem Mister, dann mit dem Wächter Sintag sprechen, der Euch bereitwillig den Schlüssel zum Geheimgang gibt. Nun alle Kisten leeren und vor allem den großen goldenen bzw. den kleinen roten Schlüssel aus dem Zimmer von Hook mitnehmen. In die restlichen Gänge kommt Ihr durch Anklicken der Wände. In der Folterkammer wird der Troll umgenietet, der die Schlüssel zu den Gefangenen besitzt. Hier trifft man den Trickster, der mitsamt seinem Nachbarn befreit wird. Der östliche Weg führt zwangsläufig zu einem Drachen. Geht in der Drachenhöhle nach unten, nur so kommt man wieder heraus. Der Weg nach vorne beschert Euch einige Goodies, die Ihr nicht liegenlassen solltet. Achtet unbedingt auf den Hinweis mit den Schlüsseln. Ist nämlich der güldene Schlüssel futsch, kann man von vorne anfangen, außer, Ihr habt noch einen früheren Spielstand zur Verfügung. Wir nähern uns dem Showdown auf der Isle of the Avatar. Wenn man zuvor noch mit dem Cube zu Batlin geht, löst sich dieser in Luft auf. Kauft alle fehlenden Spells, bloß den Armageddon könnt Ihr Euch sparen. Übrigens, die Beschreibung stimmt (Insider wissen, was gemeint ist)! Falls Ihr Euch vor dem Schlußkampf noch etwas stärken oder einfach austoben wollt, dann besucht doch mal das Dungeon bei 50S/31W. Der Eingang ist identisch zu dem bei 29S/27W. Weitere Herausforderungen warten bei den Koordinaten 61N/23O, 83N/14O und 38N/30O. Die Wand gleich dahinter müßt Ihr zweimal anklicken. Ein weiterer Dungeon findet sich bei 56S/39W. Allerdings kommt man hier nicht weit, da ein unsichtbares Teleporterfeld etwas zu gut funktioniert. Die letzte Höhle ist bei 138S/10W.
Auf der Isle of Avatar landet man am besten bei den drei Piratenhütten im Westen. Nachdem Ihr die Häusle gesäubert habt, geht zu dem zweistöckigen Gebäude mit den Kanonen. Die Tür läßt sich mit einem Lockpick öffnen, aber aufgepaßt, denn sofort fällt ein Pirat über Euch her. Im dahinterliegenden Raum ist noch ein Wüstling, der Wache schiebt. Interessant wird es allerdings im ersten Stock, denn dort muß ein Freibeuter geplättet werden, der aus reiner Magie Armor besteht. Nun dürfte jedes Partymitglied etwas Magisches an sich haben. Der Avatar sollte komplett in Magic Armor gehüllt sein.
Jetzt fliegt Ihr direkt zum überdachten Schrein, so könnt Ihr Euch nämlich den ersten Schlüssel sparen. In der Höhle links geht's kaum weiter, da man hier Hook's Schlüssel einsetzen muß. In dem dahinterliegenden Thronraum ist an einer Säule eine Wasserpfütze, dahinter liegt ein Raum. Der Schalter darin wird umgelegt, dann kommt Ihr in einen Raum mit drei Gefängniszellen. Darüber ist ein Raum mit drei Hebeln. Diese werden in der Reihenfolge links, oben, rechts betätigt, schon öffnet sich die Zelle der toten Frau. Die übrigen Zellen sind uninteressant. Die Frau hält u.a. einen Schlüssel parat. Hinter dem Faß ist ein Hebel, betätigen, dann geht nach unten durch die Wand hinaus. Weiter geht's nach rechts, bis zu einer Menge Türen und Schaltern. Das sieht auf den ersten Blick verwirrend aus, aber keine Panik: Ihr legt die Hebel so um, daß Ihr immer weiter nach rechts gehen könnt. So gelangt Ihr zu zwei tapezierten Räumen, in denen sich jeweils ein Hebel befindet. Vorsicht: Der Hebel im unteren Raum löst ein Poison-Field aus, der im oberen Raum läßt zwei Monster erscheinen. Geht nach unten, dort tummeln sich ein paar Gargoyles. Weiter geht's bis zu einem Raum, der von einem Paladin bewacht wird — plätten! Nehmt den Schlüssel aus dem Raum mit dem Brunnen mit, er liegt am Brunnenrand. Das Teleporterfeld (Plattform) darf nicht betreten werden, geht lieber zurück, an den Gargoyles vorbei nach oben zu den Fellowship-Members. Nach rechts zum Drachen, der die Magic Armors bewacht. Die Schätze könnt Ihr ruhig liegenlassen, die braucht Ihr nimmermehr. In der Drachenhöhle geht's nach oben zum See. In der Mitte ist eine kleine Insel mit einem Felsen und einer Schriftrolle. Merkt Euch den Inhalt! Weiter oben, an dem Raum mit dem Schild „EX POOR" geht Ihr vorbei durch die beiden Stahltore, dahinter werden die Schalter umgelegt. In dem

BESSERWISSER

kleinen Raum mit der Statue nach oben weitergehen.
In der Kapelle nehmt Ihr das Medaillon vom Podest, so daß sich die Tür öffnet. Mit „Destroy Trap" könnt Ihr die Blitze beseitigen und den Liche in der Mitte des Raumes besiegen. Nun gelangt Ihr zu den zwei Räumen mit je einem Empfänger- und einem Sende-Teleporter, benutzt den linken. Am Ziel angekommen müßt Ihr den Raum ganz schnell nach oben verlassen, da sogleich vier Fire-Fields plus Skelette entstehen. Weiter oben tummeln sich ein paar Slimes. Vor dem nächsten Teleporterraum erscheint ein weiterer Liche. Nun erreicht Ihr einen großen Raum mit je einem Teleporter, der Euch in einen Stollen beamt. Hier kommt Ihr rechts durch die Wand weiter, zum Throne of many Changes. Setzt Euch einmal auf den Thron, dann verlaßt das Gebälk wieder. Links oben ist ein Raum mit einem Mage, der wird geplättet. Aber nehmt nur die Habseligkeiten an Euch, die er am Leibe trägt, sonst werdet Ihr nämlich gefangen. Nun setzt Euch abermals auf den Thron, dann geht rechts oben durch die Wand, wo Ihr sogleich von zwei Skeletten empfangen werdet. Die erste Tür ist magisch verschlossen, vor der zweiten erscheint ein Liche. Die zweite Tür kann nicht geöffnet werden, da der passende Schlüssel noch fehlt.
Nun setzt Euch abermals auf den Thron, dann erscheint unten ein Gang. Darin liegt ein Skelett und eine Tasche. Durch die rechte Wand könnt Ihr einen Gang betreten. In der Tasche ist der Schlüssel zur oberen Tür, dahinter liegt der Throne of Virtue. Auf den Sessel hockt Ihr Euch solange, bis es funkt, dann wechselt ein letztes Mal zum Throne of many Changes — schon könnt Ihr nach links oben durch die Wand gehen, vorausgesetzt, Ihr habt den Liche besiegt. Hier befindet sich ein Teleporter, der Euch direkt zum Saal des Black Gate bringt. Hier sind alle Schurken versammelt: Batlin, Hook und sein Gargoyle-Kumpel, Elisabeth und Abraham. Batlin wird zwar noch ein wenig auf Euch einreden, jedoch, die anderen wollen Euch gleich kaltstellen. Hier bewährt sich der Spruch "Mass Death" — einzig Batlin gelingt das Entkommen, alle anderen sind tot. Jetzt gilt es, die Barriere rund um das Black Gate zu zerstören. Dazu setzt Ihr in die Podeste, von denen die Lichtschranken ausgehen, die jeweils passenden Prismen ein. Nun kann das Black Gate ungehindert betreten werden. Das Geschwätz des Guardian wird einfach ignoriert, das Tor läßt sich mit „Rudyom's Wand" zerstören. Damit seid Ihr zwar an das Land Britannia gefesselt, und eine Rückkehr ist ausgeschlossen, aber ein sehenswerter Abspann tröstet über das Mißgeschick hinweg. Tja, und das wär's denn schon gewesen!

PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

1869	*86,50
A Train	*a.Anfr.
Airbus A 320	99,00
Airline Transport Pilot (dt.Version)	108,50
Advanced Destroyer Simulation	72,00
Aces of the Pacific	79,50
B 17	96,50
Battle Isle (deutsche Version)	86,50
Battle Isle Datadisk 1	43,50
Bundesliga Manager Professional	74,50
Birds of Prey(VGA)	*94,00
Baby Joe	75,00
Bard's Tale Construction Set	72,00
Crisis in the Cremlin	94,50
Civilization	97,50
Castles	76,50
Castles Data Disk	39,50
Cruise for a Corpse	*a.Anfr.
Chessmaster 3000 (VGA)	80,00
Das Boot	80,00
Dark Queen of Krynn	72,50
Darklands	*a.Anfr.
Das Schwarze Auge	86,50
Der Patrizier (dt. Version)	86,50
Dune	79,50
Epic	76,50
Elite Plus	90,00
Eye of the Beholder II (dt. Version)	89,50
Elvira II	83,50
Flames of Freedom	89,50
Falcon 3.0 (dt.Version)	99,00
Flight Simulation 4.0	137,00
Global Effect	86,00
Harpoon 121	86,50
Harpoon Editor	43,50
Harpoon Battle Set 3	37,50
Heart of China (VGA)	86,50
Ind. Jones IV (dt. Version)	*95,00
Ind. Jones IV	88,50
Jet Fighter II	86,50
Kathedrale (dt. Version)	86,50
Laura Bow II	80,00
Lemmings 2 More Lemmings	69,50
Lord of the Rings II	76,50
Larry V (dt.Version)VGA	86,50
Links Pro (für 386er)	*99,50
Leather Godesses of Phobos 2	*a.Anfr.
Mad TV	86,50
Might & Magic III (dt. Version)	86,50
Maniac Mansion	65,00
Monkey Island II (dt. Version)VGA	86,50
PGA Plus	76,50
PGA Course	37,50
Powermonger	82,00
Pacific Island (dt. Version)	76,50
Perfect General	86,50
Planet's Edge	86,50
Red Baron (VGA)	86,50
Star Trek (dt. Version)	*93,50
Speedball 2	76,00
Simpsons	72,00
Shanghai 2	89,50
Space Quest IV (VGA)	79,50
Super Tetris	80,00
Shadow Sorcerer	79,50
Strike Command	*89,50
Sim Ant	80,00
Space Shuttle	119,00
Their Finest Hour	74,50
Turtles	72,00
Twilight 2000	86,50
Ultima VII (dt. Version)	*99,50
Ultima Underworld	86,50
Ultima Trilogy (IV, V, VI)	86,50
Winter Challenge	79,50
Wing Commander II (dt. Version)	94,50
Wing Commander II Disk 1	45,50
Wing Commander Accessory Pack (dt.)	43,50
Willy Beamish (VGA)	84,50

Air, Land, Sea

Stormovic, 688 Attack Sub, Indianapolis 500	88,50

Intelligent Games

Backgammon, Schach, Bridge, Go, Dame	75,00
Gravis Joystick transparent	82,50
schwarz	79,50
Soundblaster 2.0 (dt. Handbuch)	240,00
Soundblaster Pro (mit Schnittstelle CD.ROM)	420,00

*Vorankündigung, Vorbestellungen möglich!

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Bitte fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an!
(Bitte Computertyp angeben!!!)
Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!
Vorkasse DM 5,-
Postnachnahme DM 8,-

Telefonische oder schriftliche Bestellung
PEROKA SOFT
Petra Schurig
Postfach 100527
4019 Honheim
Telefon: 02173/51351
02173/56906

Mega Soft
WARE VERSAND

1869 (D)	94.90
A Train	112.90
Aces of the Pacific (D)	94.90
Another World (D)	76.90
Award Winners (D)	78.90
B-17 Flying Fortress (D)	109.90
Bard's Tale Constr.Set (D)	76.90
Bard's Tale Trilogy (D)	94.90
Bargon Attack (D)	76.90
Battle Isle Data Disk (D)	49.90
Buck Rogers II (D)	96.90
Bundesliga Manager Prof. (D)	79.90
Carl Lewis Challenge (D)	82.90
Carrier Strike	96.90
Civilization (D)	102.90
Conquestador (D)	82.90
Cool Croc Twins (D)	69.90
Crisis in the Kremlin (D)	96.90
Cruise for a Corpse (D)	82.90
Dark Queen of Krynn	82.90
Dark Seed (D)	96.90
Darklands (D)	a.A.
Das schwarze Auge (D)	92.90
Der Patrizier (D)	94.90
Dune (D)	89.90
Dungeon Master (D)	82.90
Epic (D)	82.90
Eternam (D)	89.90
Eye of the Beholder 2 (D)	94.90
F-15 Strike Eagle III (D)	a.A.
Falcon 3.0 (D)	99.90
Gateway	82.90
Global Conquest (D)	102.90
Global Effect (D)	89.90
Go-Simulator (D)	76.90
Gods (D)	82.90
Grand Prix Unlimited (D)	82.90
Guy Spy (D)	82.90
Hardball III (D)	89.90
Hero Quest Twin Pack (D)	69.90
Heroes of the 357th (D)	89.90
Hook (D)	89.90
Indiana Jones IV	92.90
Ishar (D)	82.90
J. Nicklaus Signature Edition	99.90
Jaguar XJ 220 (D)	a.A.
Leather Godd. of Phobos 2	119.90
Legend (D)	82.90
Lord of the Rings 2 (D)	89.90
Lost Treasure of Infocom	114.90
Lure of the Temptress (D)	89.90
Magic Candle II (D)	82.90
Manchester United Europe (D)	76.90
Mega Special Packs 1+2+3+4	a.A.
Midwinter II (D)	102.90
Might and Magic III (D)	94.90
NCAA Basketball	76.90
Pacific Islands (D)	82.90
Plan 9 from Outer Space (D)	109.90
Planets Edge	84.90
Powermonger (D)	89.90
Prophecy of the Shadow	82.90
Push-Over (D)	76.90
Ramparts (D)	82.90
Reach for the Skies (D)	a.A.
Realms (D)	89.90
Sec. of Monkey Island 2 (D)	94.90
Shadowlands (D)	76.90
Sim Ant (D)	96.90
Space Max (D)	82.90
Space Quest IV (D)	94.90
Space Quest Trilogy	119.90
Star Trek VI (D)	82.90
Storm Master (D)	69.90
Strike Commander (D)	a.A.
The Adventures (D)	89.90
The Dagger of Amon-Ra (D)	96.90
The Games - Winter Ch. (D)	89.90
The Games Espana '92 (D)	89.90
The Perfect General (D)	96.90
Titus - the Fox (D)	76.90
Top League (D)	74.90
Treasure of the Savage F.	82.90
Ultima Underworld (D)	94.90
Ultima VII (D)	94.90
Uncharted Waters	109.90
Wing Commander 2 (D)	102.90
Wing Commander DeLuxe (D)	109.90
Wizardry 7	109.90
World Tennis Ch.ship (D)	82.90

Täglicher Bestellservice
Mo. bis Fr. 9.00 – 19.00 Uhr
Sa. 9.00 – 13.00 Uhr

04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 9.00 DM
bei Vorkasse Euroscheck + 5,00 DM

(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

BESSERWISSER

BUNT gemischt und streng SORTIERT

AD & D

Für alle AD&D-Abenteurer, die bei „Pool of Radiance" und Co. nicht so recht weiterkommen, dürfte sich folgender Trick als nützlich erweisen: Nehmt einen möglichst schwachen NPC in Eure Party auf und vermacht ihm alle Gems — so um die 20 bis 40 sollten's schon sein. Nun sucht Euch 'nen einfachen Kampf aus. Sind alle Gegner erledigt, wird die Frage „Continue Battle?" mit Ja beantwortet. Nun gruppiert man sämtliche Charaktere um den NPC herum und macht die arme Sau nieder — siehe da, die Experience-Points steigen ins Unermeßliche (bis zu 30.000 sind schon drin), und man erhält sogar seine Gems zurück! Nicht sehr kameradschaftlich, was Maurice Waldner da ausgetüftelt hat...

Bumpys Arcade Fantasy

Knuddelpower und Paßwörter für alle Levels — Gregor Mechtersheimer macht's mal wieder möglich...
ACCESS
BUTTON
ISLAND
PRETTY
WINNER
ZOMBIE
LOVELY
SYSTEM

Cool Croc Twins

Nochmal Knuddelpower und nochmal Paßwörter — diesmal von Ralph Kanand...
BLOY, ZARP, MILP, CREG, SMAT, PLIM, TRUB, DRIT, HISP, FROS, QUOL

Das schwarze Auge

Mit einer Komplettlösung zu Attics feinem Rolli können wir zwar (noch) nicht dienen, aber wie wär's stattdessen mit ein paar Tips und sogar einem kleinen Cheat für unendlich viel Kohle? Ihr müßt bloß irgendwo einen Kampf provozieren (z.B. in Thorwals Kämpferakademie) und Euch dabei verwunden lassen. Besucht anschließend den nächstgelegenen Tempel und spendet alles Geld, das Ihr habt, bloß beten dürft Ihr nicht! Jetzt ab zum nächsten Heiler, laßt Euch von ihm heilen. Zwar rutscht der Kontostand nach dieser Prozedur weit ins Minus, aber Geldsorgen gehören trotzdem der Vergangenheit an. Ihr könnt kaufen, was Ihr wollt, aber dankbar sein braucht Ihr nur einem — Thomas Hümmer! Von unserem hauseigenen Joe bzw. Andreas Harlander kommen folgende Tips: Verbrennt niemals die Eier im Spinnen-Dungeon, sonst werdet Ihr nämlich verflucht. Tja, und das könnte sich schnell als unvorteilhaft erweisen, denn Dungeons dürfen so bloß noch kurze Zeit betreten werden, das Spiel kann also nicht mehr gelöst werden. Dasselbe Schicksal ereilt übrigens jene, die auf dem Totenschiff in die Kiste mit den Gedärmen greifen. Ein schwerer Brocken ist auch das Tor in dem Dungeon, wo die Schicksalsklinge liegt. Hier müßt Ihr Eure Party in zwei Dreiergrüppchen aufteilen und je eine Gruppe links und rechts vom Tor bei den Hebeln postieren. Nun zieht die eine Gruppe über den Teleporterspiegel den Hebel der anderen Gruppe und umgekehrt — siehe da, das Tor ist auf! Tja, und zuletzt hätten wir da ein paar Namen von Leuten, bei denen Ihr Kartenstücke erhalten könnt:
Isleif Olgardsson in Felsteyn
Hjore Ahrensson in Ottarje
Ragna Firunjasdotter in Vidsan
Yasma Thinmardotter in Thoss
Swafnild Egilsdotter auf dem Schiff in Skjal bzw. Oberthorn
Eliane Windenbek in Varnheim
Tiomar Swafnildsson in Brendhil
Allerdings müßt Ihr Euch vorher in Gesprächen Informationen über diese Leute einholen, denn sonst kann es passieren, daß sie bei einem Besuch einfach nicht da sind.

Epic

Allzuschwer ist Oceans Zukunftsepos zwar nicht, aber für Weltraum-Azubis sind Michael Müllers Missions-Paßwörter sicher dennoch interessant:
AURIGA
CEPHEUS
APUS
MUSCA
PYXIS
CETUS
FORNAX
CAELUM
CORVUS

Magic Pockets

Ei, was hamma denn da — die Levelcodes, auf die alle Coolies so richtig heiß sind! Tja, Gregor Mechtersheimer, dann leg mal los...
Welt 1: 1053, 3425, 8282, 4476, 7766, 3894
Welt 2: 5284, 4757, 2818, 1960, 6331, 8712
Welt 3: 3505, 0692, 1786, 9877, 7962, 4125, 2219, 3123, 8498
Welt 4: 4370, 3541, 2823, 1286, 6067, 5139

Patrizier

Geldprobleme sind des Altermanns Tod, darum schaffen wir sie mittels eines feinen Cheats von Eva Liebl flott beiseite: Gleich zu Anfang des Spiels geht Ihr in die Kirche, nehmt vom guten Weihwasser und spendet dem Mönchsmann solange Eure Kohle, bis das Konto im Minus ist. So, jetzt geht Ihr mit der F3-Taste ins Kontor und mit F8 sogleich zurück in die Kirche. Nun wird fleißig weitergespendet, allerdings ist diesmal der Bettler der Empfänger. Drückt also zweimal die B-Taste, und schon seid Ihr ein wenig reicher — so ca. 1,5 Milliarden etwa...

Push-Over

01: 00512;	02: 01536;
03: 01024;	04: 03072;
05: 03584;	06: 02560;
07: 02048;	08: 06144;
09: 06656;	10: 07680;
11: 07168;	12: 05122;
13: 05634;	14: 04610;
15: 04098;	16: 12290;
17: 12802;	18: 13826;
19: 13314;	20: 15362;
21: 15878;	22: 14854;
23: 14342;	24: 10246;
25: 10758;	26: 11782;
27: 11270;	28: 09222;
29: 09734;	30: 08718;
31: 08206;	32: 24590;
33: 25102;	34: 26126;

35: 25614; 36: 27662;
37: 28174; 38: 27150;
39: 26638; 40: 30734;
41: 31246; 42: 32270;
43: 31758; 44: 29726;
45: 30238; 46: 29214;
47: 28702; 48: 20510;
49: 21022; 50: 22046;
51: 21534; 52: 23582;
53: 24094; 54: 23070;
55: 22558; 56: 18494;
57: 19006; 58: 20030;
59: 19518; 60: 17470;
61: 17982; 62: 16958;
63: 16510; 64: 16511;
65: 17023; 66: 18047;
67: 17535; 68: 19583;
69: 20095; 70: 19071;
71: 18559; 72: 22655;
73: 23167; 74: 24191;
75: 23679; 76: 21631;
77: 22143; 78: 21247;
79: 20735; 80: 28927;
81: 29439; 82: 30463;
83: 29951; 84: 31999;
85: 32511; 86: 31487;
87: 30975; 88: 26879;
89: 27647; 90: 28671;
91: 28159; 92: 26111;
93: 26623; 94: 25599;
95: 25087; 96: 08703;
97: 09215; 98: 10239;
99: 09727; 00: 44543

Storm Master

Eine kleine Hilfe für alle geplagten Flugschiff-Kapitäne hält Oliver v. Rabenau parat: Solltet Ihr es satt haben, immer wieder ohne Vorwarnung in eine Sturmböe zu geraten, dann haltet die ALT bzw. CTRL-Taste gedrückt und klickt das Sturm-Symbol an — schon bekommt Ihr jeden Wind weit im Voraus zu sehen...

BESSERWISSER

Ultima 7

Neben der Komplettlösung hätten wir da noch einen Tip und einen ganz heißen Cheat für Origins 20 MB-Epos anzubieten. Christian Biggeleben meint, man solle doch in Britain das Haus der Fellowship besuchen und dort mit Batlin reden. Die Frage, ob man Mitglied werden möchte, sollte man bejahen, die Antworten auf die folgenden Fragen spielen dann keine Rolle. Erst die Bitte, das Paket nach Minoc zu bringen, solltet Ihr abschlagen und daraufhin Batlin immer wieder auf das „Package" ansprechen — Ihr erhaltet jedesmal 100 Erfahrungspunkte dazu und auch ein paar Goldstücke, die Ihr freilich auf mehrere Party-Mitglieder verteilen müßt, um mehr tragen zu können. Sollte Euch das zu kompliziert, zu umständlich oder langweilig sein, dann probiert doch mal Rudolf Stepans heißen Cheat: Gestartet wird das Spiel wie immer vom DOS aus, entgegen aller Gewohnheit müßt Ihr aber „Ultima7 ABCD" einhacken. Drückt jetzt aber nicht gleich die Return-Taste, sondern haltet die Alt-Taste gedrückt und tippt die Zahl 255 ein. So, jetzt kann „returnt" werden. Sobald das Spiel fertiggeladen hat, stehen allerlei Tastenfunktionen zur Auswahl: F2 bringt ein komplettes Cheatmenü auf den Screen, mit F3 erscheint eine Karte von Britannia, und Ihr könnt Euch per Mausklick überallhin teleportieren lassen. Nach F5 könnt Ihr eine Nummer zwischen 0 und 80 eintippen, so lassen sich allerlei Spells aufrufen. Die Möglichkeiten sind schier unbegrenzt, so gibt es z.B. eine geheimnisvolle Create Item-Funktion und noch viel mehr — viel Spaß beim Rumspielen!

FDS Software

Aktuelle Software zu Top Preisen
PC SOFTWARE

1869	dv.	89.95	Legend		74.95
A - Train		99.95	Lemmings		84.95
Ace of the Pacific	dv.	94.95	Legend of Fairghail	dv.	74.95
Ashes O.T.Empire		89.95	Life & Death 2		69.95
Air Bucks	dv.	74.95	Links		94.95
Battle Ilse	dv.	89.95	**Links Course Disk 1-7 a**		**41.95**
Battle Isle Datadisk	dv.	45.95	Logical	da.	59.95
Bundesliga prof.	dv.	79.95	Lord of the Rings 2	da.	84.95
Bush Buck	dv.	89.95	Loom	dv.	74.95
Carl Levis Chall.	da.	79.95	Locomotion		64.95
Civilisation	dv.	99.95	**Lure of Temptress**		**84.95**
Conquestador	dv.	79.95	Mad TV	dv.	89.95
Crisis in the Kremlin	da.	99.95	Maniac Mansion	dv.	69.95
Der Patrizier	dv.	89.95	Martian Dreams		89.95
Dark Seed		89.95	M1 Tank Platoon	da.	89.95
Das schwarze Auge	dv.	89.95	Monkey Island 1	dv.	89.95
Darklands	*	99.95	Monkey Island 2	dv.	89.95
Dune	dv.	79.95	Oil Imperium	dv.	59.95
Eternam		94.95	Pacific Island	dv.	74.95
Europ. Champs. 92		69.95	Patton Strikes Back		89.95
Eye o the Beholder 2	dv.	89.95	Perfect General	dv.	89.95
Einmal Kanzler sein	dv.	69.95	Plane 9 fr.o.Space	dv.	89.95
Elvira 2	dv.	89.95	Pools of Dakness	dv.	89.95
Eco' Quest	dv.	89.95	Police Quest 3	dv.	89.95
Falcon 3.0	da.	99.95	Rampart	da.	79.95
Free D.C		99.95	Railroad Tycoon	da.	89.95
Global Effect	da.	84.95	Return of Medusa	dv.	79.95
Global Conquest		**99.95**	Realms	dv.	84.95
Gods	ml	79.95	Red Baron	dv.	89.95
Gunship 2000	da.	89.95	Ports of Call	dv.	84.95
Harpoon 1.2.1	da.	84.95	Robin Hood	dv.	89.95
Harpoon B.Set 3 u 4 a		39.95	Secret Wp.o.Luftw.		89.95
Heimdall	ml	74.95	Secr. Wp.Miss. 38/80 a		37.95
Heart of China	dv.	89.95	**Secret Wp.Miss. H 162**		**39.95**
Hong Kong Mahjong		74.95	**Secr.Wp.Miss.Dornier**		**39.95**
Hook	dv.	84.95	Sim Ant		89.95
Indiana Jones 4	da.	89.95	Theatre of War	da.	89.95
Indianapolis 500		79.95	**The Dag. of Am. Ra**	dv.	**99.95**
Imperium	da.	26.95	Ultima 7	ml.	89.95
Kaiser	dv.	99.95	Ultima Underworld	ml.	89.95
Kick Off 2		59.95	Utopia	da.	69.95
Kid Pix		79.95	Ums II	da.	99.95
Kings' Quest 5	dv.	99.95	Wing Commander		79.95
Knights of the Sky	da.	99.95	Wing C. Miss. 1+ 2 a		39.95
Kwix	dv.	**54.95**	Wing Commander 2		89.95
Leisure Suit Larry 1		89.95	**Wing Comm. 2 deutsch**		**99.95**
Leisure Suit Larry 5	dv.	89.95	**Wing Comm. delux**		**99.95**
LesManl.Lost in L.A	dv.	74.95	Wing C. 2 Sp.Op.1 + 2 a		45.95
Logical	da.	59.95	Wing C. spee ACC.P		45.95

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Mo - Fr 14 - 21 Uhr , Sa 9 - 14 Uhr
geliefert wird per Nachnahme + 6,-DM
oder portofrei per Vorkasse (Bar,Scheck)

Bestellt am besten noch heute bei
FDS SOFTWARE
Wodantal 37 4320 Hattingen Tel. (02324) 27104

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU
Wir liefern jetzt auch Computer
stellt Euch euren eigenen Computer zusammen
z.B 486 SX 25 MHz , 4 MB Ram,
130 MB Festplatte 14 ms, VGA Karte 1MB
Monitor MPR 2 Norm. STRAHLUNGSARM
MS DOS 5.0 u.WINDOWS 3.1
für 2995,-
NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU



Preisliste anfordern
Druckfehler Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

DARK SEED

Lösung Teil 2

Grufties aufgepaßt, nun endlich wird auch der dritte und letzte Tag des geheimnisvollen Cyberdream-Adventures enträtselt! Die ersten beiden Tage wurden bereits im letzten PC Joker behandelt, solltet Ihr diesen ersten Lösungsteil also noch benötigen, dann bestellt die Ausgabe 4/92 am besten nach. Ansonsten bleibt mir nur, Euch „gut grusel" zu wünschen...

Dritter Tag

Wie gehabt wandert Mike zunächst ins Badezimmer, stellt sich unter die Dusche und nimmt ein Aspirin. Nun ab ins Dorf, ins Geschäft. Gebt dem Verkäufer von den Moneten, so daß er eine Flasche Scotch rausrückt. Danach geht's in die Bibliothek. Schaltet das Mikrofilm-Lesegerät ein und schaut Euch den Film an, den Ihr bereits bei Euch habt. Jetzt aber flott nach Hause, und zwar ganz flott; solltet Ihr nämlich nach 11 Uhr zurückkehren, steht die Polizei bereit, und Ihr werdet verhaftet. Nehmt das Paket von der Türschwelle und nehmt den Axtstiel heraus, dann runter in den Keller. Hebt den Stein hoch und ergreift die Schlüssel. Zurück im Wohnzimmer wird die Parallelwelt durch den Spiegel betreten. Geht zur Energiestation in der Grotte, benutzt dort den Stein zusammen mit dem „Energizer", dann montiert den Stein an den Axtstiel — das gibt einen starken Hammer! Jetzt zurück ins reale Schlafzimmer, wo Ihr das klingelnde Telefon beantworten müßt. Über das Seil am Balkon verlaßt Ihr nunmehr das Haus und geht in die Garage. Hier füllt Ihr den Benzintank des Autos mit Scotch auf, dann steckt die Schlüssel ins Zündschloß und startet das Auto. Jetzt übers Seil zurück ins Haus und durch den Spiegel ab zu den Aliens. Das Sternenschiff wird gestartet, indem Ihr mit den Handschuhen am Hebel zieht. Nun raus aus dem Kreuzer und rein ins gemütliche Wohnzimmer. Mit dem Hammer wird abschließend der Spiegel zertrümmert, es folgt bloß noch der Abspann — die Erde ist gerettet!

INDY IV

Lösung

•Z… — Lösu…

Hier ist sie, die ultimative Komplettlösung für Antiquitätenhändler und solche, die es noch nicht sind. Florian Jung hat alle drei Lösungswege (Team, Solo, Action) beschritten, von Marian Arnold bzw. Thomas Wahl stammen die tollen Karten dazu. Aber geht mir nicht in den Ruinen verschollen, gell?

In **New York** nehmt Ihr die Zeitung, dann ab zur Kino-Hintertür, wo Ihr den Türsteher mit ein paar gezielten Tritten niedermacht. Alternativ könnt Ihr ein paar Kisten zusammenschieben und über die Feuerleiter das Kino betreten. Dem widerspenstigen Bühnenarbeiter gebt Ihr die Zeitung. Schiebt den linken und den mittleren Hebel nach vorne, dann drückt den Knopf, schon könnt Ihr Euch mit Sophia unterhalten und das Flugzeug entern. Auf **Island** angekommen, befragt Ihr Dr. Heimdall nach Platos verlorenen Dialogen. Er gibt Euch die Adressen von Dr. Sternhart und Costa.

Ab nach **Tikal**, dort müßt Ihr das Viech solange hin- und herjagen, bis es möglichst in der Mitte des Durchgangs steht. Ihr stellt Euch jetzt in Höhe des Rinnsals auf und gebt dem Tier mit der Peitsche eins über den Latz, damit es mitten in eine Riesen-Python hineinrennt. So, nun könnt Ihr auf den Baum klettern und die Schlucht überqueren. Auf dem Weg zum Tempel trefft Ihr Dr. Sternhart. Es folgt ein langes Gespräch, woraufhin Euch Sternhart nach dem Titel von Platos Dialogen befragt. Keine Ahnung? Na, dann klickt doch einfach „Don't know the title" an, redet mit dem Papagei und fragt ihn nach „Title?". Schon kennt Ihr, sobald Ihr erneut gefragt werdet, die Antwort: „Hemocrates — a friend of Socrates". Folgt Sternhart in den **Tempel**. Dort müßt Ihr Sophia dazu bringen, sich mit dem Professor zu unterhalten. Ihr holt derweil die Kerosinlampe, öffnet deren Verschluß und kippt ein wenig Öl auf das Spiralmuster. Nehmt die Spirale und bringt sie beim Tierkopf an. Einmal kurz am neu entstandenen Rüssel gezogen, schon öffnet sich eine Geheimtür. Zwar nimmt Dr. Sternhart die Fundsachen an sich und verschwindet, allerdings vergißt er eine kleine Perle, die Ihr sogleich aufnehmt. Zurück auf Island begebt Euch zur Höhle und steckt die Perle in den Mund der Schlangenfigur im Eis. Zusammen mit der befreiten Schlange fliegt Ihr auf die **Azoren** und unterhaltet Euch mit Costa. Nachdem Sophia dem guten Mann zugeredet hat, ist er bereit, die Schlangenfigur gegen ein paar Infos (Wo ist das Buch mit Platos Dialogen?) auszutauschen.

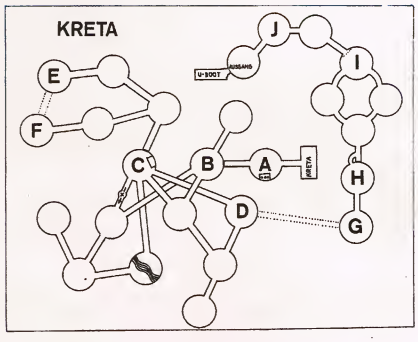
Im **Barnett College** geht rauf in den ersten Stock, dann klettert per Seil ins Obergeschoß. Nehmt die Pfeilspitze, umwickelt sie sogleich mit dem Tuch aus dem Keller und beschmiert den Boden vor dem Pfahl mit der Mayonnaise aus Indys Arbeitszimmer. Nun könnt Ihr das Totem bis vor das Loch in der Decke schieben. Ihr müßt raufklettern und die Asche aus der Urne klauen, dabei fällt Euch ein Kisten-Schlüssel in die Hände. Unten angekommen, werden zunächstmal alle fünf Schrauben des Regals entfernt (mit der Pfeilspitze), dann könnt Ihr die Regalrückwand abbauen und das Buch nehmen — falls es sich hier befindet, wegen des variablen Spielablaufs könnte es nämlich auch in der Kiste oder in der Katzenfigur sein. Letztere müßtet Ihr dann im Ofen zunächst schmelzen. Hier erweist sich übrigens der Kaugummi als nützlich, der in Indys Bibliothek unterm Stuhl klebt; auf die Kohlentreppe geschmiert, kann man diese nämlich betreten. Wie auch immer, schließlich gelangt man zu Sophia. Hier werdet Ihr im Dialog vor eine schwierige Wahl gestellt: Wollt Ihr lieber den Weg der Fäuste (Fists), des Verstandes (Wits) oder der Gemeinschaft (Team) beschreiten? Nun, wir gehen zunächstmal im...

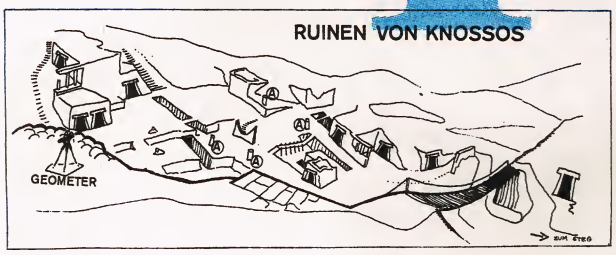
Team-Modus

Begebt Euch nach **Algier**, dann nehmt im Hinterhof die Maske von der Leine. Der Händler verzichtet nach einem Gespräch auf jegliche Bezahlung, so daß Ihr ungestört nach **Monte Carlo** weiterfliegen könnt. Hier trefft Ihr zunächst auf Dr. Trottier, dessen Frage Ihr mit Hilfe des Plato-Buches leicht beantworten könnt. Im Hotel wird Sophia beauftragt, ein wenig mit Trottier zu plaudern. Währenddessen nehmt Ihr das Bettlaken, die Maske und die Taschenlampe, dann schaltet das Licht aus und die Taschenlampe ein. Trottier rennt zu Tode erschrocken aus dem Zimmer, Ihr kehrt mit dem Sunstone im Gepäck nach Algier zurück. Dort stattet Ihr dem Hinterhof-Händler einen erneuten Besuch ab und versucht, die Maske gegen irgendwas einzutauschen, was der Lebensmittelhändler als Tauschgut akzeptiert. Nun müßt Ihr im Besitz von Nahrungsmitteln sein, die Ihr beim Bettler gegen ein Ballonticket tauschen könnt. Überredet Sophia dazu, sich als lebendige Zielscheibe für den Messerwerfer herzugeben. Sie lehnt strikt ab, jedoch ein kleiner Schubser wirkt da Wunder! Danach bekommt Ihr von Sophia ein Messer, nun geht rauf zum Ballonfahrer und besteigt den Ballon. Das Seil zu kappen, ist nunmehr kein Problem mehr...

Um in der Luft nicht die Orientierung zu verlieren, könnt Ihr die Beduinen nach dem Weg fragen. Bei der **Ausgrabungsstätte** angekommen, werdet Ihr von einem Soldaten heruntergeballert, der wiederum wird durch die unsanfte Landung kampfunfähig gemacht. Sophia fällt in eine Grube. Ihr steigt die Leiter hinab, nehmt den Schlauch, den Krug, die Schiffsplanke und das Stück Holz, dann marschiert in Richtung Auto. Dort wird der Tankdeckel geöffnet, der Schlauch reingepackt, und schon fließt kühles Naß in den Krug, den Ihr darunterhaltet. Sollte keine Zündkerze im Generator installiert sein, oben im Lastwagen gibt es eine zu holen! So, nun wird das Benzin in den Trichter gekippt, schon läuft das Maschinchen nach sanftem Druck auf den Schalter und produziert Licht. Mit Hilfe der Schiffsplanke könnt Ihr das Wandgestein lockern, es erscheint ein Kreis mit einem Loch darin. Dorthinein kommt der Keil, darauf der Sunstone, der in die korrekte Position gedreht werden muß. Welche das ist, steht in Platos Dialogen. Nun öffnet sich eine Geheimtür, Sophia kommt zum Vorschein und bringt einen Fisch aus Gold sowie einen Verteiler fürs Auto mit. Jetzt geht zur anderen Seite, schaut Euch das Bild an, dann drückt auf den Ball (den die Menschen halten). Aus dem Geheimfach entnehmt Ihr eine Skulptur, die zusammen mit dem Orichalcum eine Art Batterie ergibt — die Ihr freilich nur braucht, falls sie im Auto fehlen sollte. Holt die Zündkerze aus dem Generator, dann baut den ganzen Krempel (Zündkerze, Verteiler, Batterie) ins Auto und fahrt los.

Auf **Kreta** angekommen, sucht Ihr zunächst alle Räume nach der Zeichnung eines Ochsen ab. Drückt auf ein paar der Steine (siehe Skizze „Ruinen von Knossos"), zwei davon lassen sich bewegen. Stellt nun das Vermessungsinstrument auf den Ochsenknopf. Das Gerät muß genau so justiert werden, daß man die beiden Hörner sieht — die beiden Linien sollten ein großes „X" ergeben, an der so markierten Stelle buddelt Ihr mit der



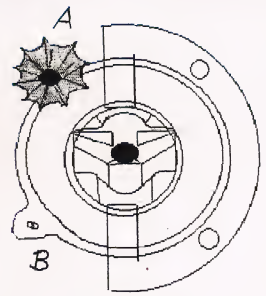


Holzplanke. Es findet sich der Moonstone. Nun zurück zum Ausguck, dort steckt Ihr die beiden Scheiben auf den Steinsockel. Auch hier verraten Platos Dialoge die korrekte Dreh-Kombination, so daß sich die nächste Geheimtür öffnet. Dahinter befindet sich ein kleines Labyrinth, wie Ihr auf der Karte „Kreta" erkennen könnt. In Raum A greift Ihr die zwei Statuenköpfe, der dritte wird im Raum**mit der Peitsche** geholt. Die drei Statuen werden sozusagen als Gewichte auf die Steinplatte des Raumes C gelegt. Vorsicht: Der auf der Karte mit X gekennzeichnete Weg ist nur in einer Richtung begehbar! Im Raum D tretet Ihr zusammen mit Sophia auf die Platte vor dem Minotaurus, die Euch hinunterbringt in den Raum G, zu Sternhart. Nehmt den Stock, den Worldstone und lest auch die Mitteilung in der Hand des Verblichenen. Nun könnt Ihr an der Kette (beim Wasserfall) wieder nach oben klettern, dort wird der Raum F aufgesucht. Nun wird der Keil unter dem Obelisken mit Hilfe des Stocks weggeschoben, danach packt Ihr den Stock in den Mund der Skulptur aus Raum E. Wieder oben angekommen, nehmt Ihr die Goldkiste und geht damit zum Raum D. Weil Indy allein für den Aufzug zu leicht ist, wird dem Minotauren per Peitschenhieb der Kopf abgeschlagen, schon geht's ab. Jetzt wird das Loch in Raum H begutachtet, dann muß Sophia dazu überredet werden, per Räuberleiter hindurch zu kriechen — kein Problem, schließlich will sie ja nicht verhungern wie einst Sternhart! Sie öffnet das Tor, Ihr packt derweil das Orichalcum in die Goldkiste und auch Sophias Medaillon, auch dazu müßt Ihr sie freilich erst überreden. Solchermaßen komplettiert, weist Euch der Orichalcum-Detektor den Weg zur Wand, die Ihr mit der Planke freischaufelt. Ersatzweise kann auch der Goldfisch als Kompaß dienen, wenn man hinter dem Wasserfall steht. Die Tür wird geöffnet, die Perle dahinter eingesteckt. Nun packt Ihr die drei Weltscheiben (Sun, Moon und World) auf die Spindel des Atlantis-Modells, auf daß (wie gehabt) ein „Roboter" die Tür öffnet. Leider wartet im Raum dahinter schon der fiese Kerner, also gebt ihm die Steine. An der Verhaftung von Sophia könnt Ihr nichts ändern, aber mittels Schiffsplanke ins Freie buddeln, das geht!

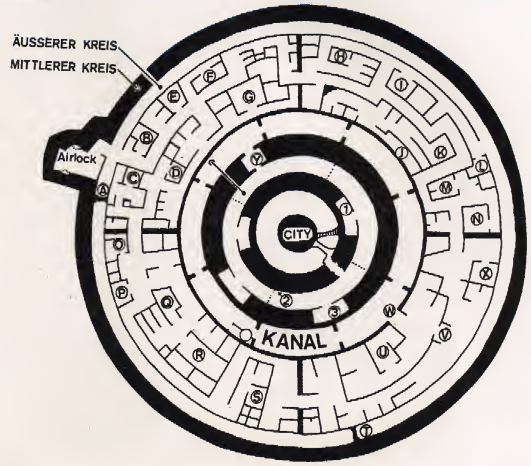
Hier wartet bereits das **U-Boot**. Der Kapitän wird mit einem sanften Schlag ausgeschaltet, danach könnt Ihr die Besatzung über die Sprechanlage in den Torpedoraum schicken. Unter Deck holt Ihr Eure Sachen und eine Scheibe Brot und Wurst — mhhhm, daraus läßt sich ein leckeres U-Boot-Sandwich zimmern! Jetzt begebt Euch in die unterste Etage (Falltür!) und sammelt mit der Kanne ein wenig von der Batteriesäure auf. Geht zum Raum mit der verschlossenen Kiste (neben Kerner) und benutzt die Batteriesäure zusammen mit der Kiste. Darin finden sich alle Steine und ein Schlüssel für das U-Boot-Zündschloß. Oben werden alle Hebel betätigt, wobei der große Hebel abbricht — na, zur Reparatur sollte die Toilettenbürste aus dem Unterdeck genügen. Allmählich müßt Ihr Sophia befreien, also redet mit ihr, Sophia kann den Wächter schließlich mit dem Eimer K.O. schlagen. So, schlußendlich wird noch der Schlüssel in das Schloß neben dem Steuerrad gesteckt, und schon kann das Boot locker ins Dock geparkt werden.

Derweil dunkelt's in **Atlantis**. Tastet Euch nach rechts voran, bis Ihr eine Leiter entdeckt. Diese wird auf den Steinhaufen gestellt und erklettert. Die Kiste wird geöffnet, der (Licht-)Stab zusammen mit einer Orichalcum-Perle benutzt. An der Figur neben dem Eingang zur Unterwasserstadt Atlantis rostet eine Statue vor sich hin, packt dort die drei Scheiben auf die Spindel und geht vor wie gehabt (Platos Dialoge...). Ihr befindet Euch jetzt im äußeren Kreis von Atlantis, den Ihr Raum für Raum absuchen müßt. Achtung, die Räume A, F, J, Q, T, U, V und W (siehe Karte) befinden sich bei jedem Spiel woanders! Ihr müßt folgende Gegenstände finden: „Eel Figure" (Aalfigur), Statuenkopf, Brustkorb eines Skelettes (in Raum T), Steinbecher (aus dem Statuenraum) sowie die vier Roboterbauteile, also Speichen- bzw. Zahnräder. Geht nun in den Krabbenraum und legt dort das Sandwich (oder den Kaugummi) in den Brustkorb. Sobald die Krabbe zubeißt, nehmt die Falle aus dem Wasser, dann geht in den Lavaraum (Q) und packt den Steinbecher auf das Podest bzw. den Statuenkopf in den dafür vorgesehenen Schacht. Mit der Lava marschiert Ihr in den Maschinenraum (F). Hier wird zunächst das Schwungrad am vorgesehenen Platz angebracht, dann schüttet die Lava in den Trichter. Die Perlen werden eingesammelt, das Rad nehmt Ihr wieder mit. Der Vorgang läßt sich wiederholen! Jetzt ab zum Wächterraum (V), wo Ihr die „Eel Figure" mit einer Perle füttert, dann ab mit ihr ins Wasser. Gebt der stationären Fischstatue eine Perle, schon könnt Ihr Sophias Gefängnis (U) betreten. Zunächst wird Sophia vertröstet, dann greift Euch das dritte Roboterteil aus dem Schutt. Ach ja, vorher sollte noch der Wächter ausgeschaltet werden, indem Ihr dem Steinroboter durchs Gitterfenster eine Perle ins Mundwerk schiebt. Jetzt ab zum Kanal (W). Die Riesenkrake bekommt die gefangene Krabbe, nun könnt Ihr das Krabbenfloß entern. Füttert das Tier mit einer Perle, dann klappert die verschiedenen Räume ab. Der Raum Y wird über eine Treppe erreicht, dort befindet sich eine Zeichnung, wie die vier Roboterteile installiert gehören. Die vergitterten Räume lassen sich mit Hilfe der Scheiben öffnen, die Reihenfolge ist Sun, Moon, World.

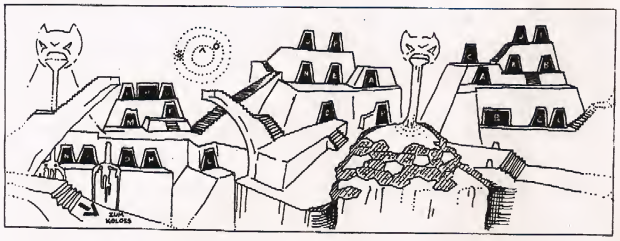
Beim **Roboter** angekommen, wird die Kette am linken Arm befestigt, die Leiter am Roboter angelehnt und die Brustplatte geöffnet. Nun packt Ihr das Mundstück, den Halbkreisbogen und das Speichen- bzw. Zahnrad auf die Stifte, wie in der Skizze beschrieben. Nun wird der Robbi mit einer Perle gefüttert, der Arm rechts ruckt nach vorne, und Ihr verbindet die zweiten Kettenenden mit den Bronzeringen am rechten Arm. Wieder auf der Leiter, kommt das Zahnrad auf den Stift B, schon wird die Tür aus den Angeln gerissen. Nehmt den Metallstab und geht damit zu Sophias Gefängnis. Gebt Ihr den Stab und hebt das Gitter etwas an. Sobald Sophia draußen ist, hebt das Gitter erneut an und holt den Metallstab zurück. Jetzt ab zum mittleren Kreis, von wo Sophia zielstrebig in einen bestimmten Raum läuft. Nehmt das Zepter mit, marschiert weiter zum zweiten Gang und merkt Euch die Zeichen an der Wand (Steuerung des Atlantis-Baggers). Im Raum wird die Wandzeichnung angeguckt, dann entert den Bagger und steckt das Zepter bzw. den Metallstab in die beiden äußeren Schlitze. Stellt den Bagger auf Geradeaus-Fahrt ein, dann schiebt eine Perle in das Mundstück. Während der Fahrt müßt Ihr den linken Hebel herausziehen und im mittleren Schlitz die Kreiselbewegung ein-



Skizze 10



ATLANTIS CITY



stellen. Jetzt ist der Weg ins Innere zwar frei, seht Euch aber vorher Sophias Halskette an und füttert sie (die Kette) mit Orichalcum, dann weg damit in die Goldkiste bzw. die Lava — Sophia ist nun von ihrem Leiden befreit.

Das **Finale** ist schon nah, vorher müßt Ihr jedoch Atlantis City bezwingen. Kein Problem mit Hilfe der Karte: Tor A führt zu A, B zu B, C zu C usw., lediglich Tor K, L, M und I führen immer zu I. Merkt Euch nun die Zeichnung an der Wand und begebt Euch zum Koloß. Hier muß die richtige Kombination eingestellt werden, nämlich die von gerade eben. Von jetzt an läuft alles von allein weiter, solange, bis Indy auf der Plattform auftaucht. Kerner verwandelt sich nach der Bestrahlung in einen Gnom, darum müßt Ihr Dr. Übermann dazu bringen, sich selbst aufs Bestrahlungs-Podest zu stellen. Viel Spaß beim Gespräch und bei der schönen Endsequenz...

Solopart

Von New York bis zum Barnett College ist der Solo-Lösungsweg fast identisch zum Team-Modus, erst in **Monte Carlo** verläuft das Gespräch mit Dr. Trottier anders — die Karte erhaltet Ihr aber sowieso. In Algier geht Ihr zum Hinterhofhändler, gebt ihm die Karte und bittet ihn um ein Treffen mit Omar. Folgt ihm bis zum Haus (dazu müßt Ihr bei Verschwinden des Händlers in derselben Straße sein), in Omars Haus versteckt Euch dann im Wandschrank. Sobald Omar ihn betritt, verschwindet und versperrt die Tür. Jetzt könnt Ihr das Hausinventar (Statue) an Euch nehmen, ans Wäschestück kommt Ihr mit dem Bambusstock heran. Nehmt das Kamel und reitet zur **Ausgrabungsstätte**. Dort wird die Auto-Zündkerze rausgeschraubt, dann runter zur Grube, wo Ihr Vase, den Schlauch und die Holzplanke an Euch nehmt. Rauf, den Tankverschluß geöffnet. Packt den Schlauch in den Tank und die Vase ans Schlauchende, schon läuft Benzin ins Gefäß. Jetzt zurück zur Grube, dort füllt Ihr den Treibstoff in den Generator, die Zündkerze wird installiert und der Knopf gedrückt, schon wird's helle. Mit der Planke rubbelt Ihr den Halbkreis frei, dann drückt auf den Kreis gegenüber, schon öffnet sich ein Geheimfach. Nehmt die Statue, schaltet den Generator ab, nehmt die Zündkerze. Wieder oben, benutzt Ihr die Statue zusammen mit einer Perle zum Anlassen des Autos, vorher muß die Zündkerze jedoch im Wagen eingesetzt werden. In **Monte Carlo** wartet Ihr auf den Doktor, der Euch nach der anschließenden Verfolgungsjagd erzählt, er habe den Sunstone aus dem Fenster geworfen. Ihr erfahrt einen Straßennamen, wo der Stein in einem Gulli liegt. Anschließend, auf der Insel, geht Ihr zunächst zur Höhle und schaufelt den Eingang frei. Ist das Regal geschlossen, öffnet sich eine Nische, dort wird der Sunstone angebracht und eingedreht. Nun öffnet Ihr die Tür. Eine Steintafel kommt zum Vorschein, die man gegen den Korb und die Kiste mit dem Balloon tauschen kann — zuvor müßt Ihr Euch jedoch mit der Schaufel wieder aus dem Erdreich befreien und den Lieferschein von der geschlossenen Kiste nehmen. Jetzt ergreift das Fischernetz, dann ab zu den Ruinen in den Bergen. Benutzt den Schlauch mit dem Balloon, den Korb mit dem Fischernetz, dann alles zusammen. Jetzt haltet den Schlauch in den Rauch, schon füllt sich der Balloon. Nun müßt Ihr auf dem Nazi-U-Boot landen und in eine Uniform schlüpfen. Dann ab in die Küche, dort wird ein Sandwich gemacht, das Ihr den Matrosen bei den Schränken gebt. Sobald niemand mehr drauf achtet, werden die Schränke geöffnet, Ihr findet Pläne zur Torpedosteuerung und den Moonstone. Holt den Lappen vom Vorschiff und verknotet damit die losen Drähte. Sobald Ihr den Hebel zieht, wird ein Feuer entfacht. Nehmt die Wäscheleine, dann lest Euch in den „instructions" schlau, so daß Ihr das Torpedorohr fertigmachen könnt. Befestigt die Leine am Hebel. Nun müßt Ihr in die Abschußvorrichtung hineinkriechen, das Schnurende nehmen, den Deckel schließen und an der Schnur ziehen.

In den **Katakomben** geht Ihr zunächst so vor wie im Team, beim toten Dr. Sternhart angekommen, nehmt Ihr sein Hab und Gut und klettert über die Kette beim Wasserfall nach oben. Holt Euch die Goldbox (s. Team), packt die drei vorher eroberten Steinköpfe ins Regal, schon öffnet sich eine Tür. Nun müßt Ihr den Kamm mit der Wäscheleine verbinden und das Ganze am Schal (öfters) reiben. Drückt ein paarmal gegen den verschlossenen Eingang neben der großen Statue. Benutzt eine Perle mit der Statue aus der Ausgrabungsstätte, sie fungiert als Stromzufuhr für die Maschine, die ein Loch durch die Wand gräbt. Nun wird die Spindel des Atlantis-Modells mit den drei Steinscheiben bestückt (wie, steht in Platos Dialogen). Eine Tür öffnet sich und der aufgeladene Kamm weist den Weg zu einer Stelle links vom Wasserfall, die Ihr mit der Schiffsplanke freibaggern müßt. Füttert die Maschine mit einer Perle, sie setzt sich in Bewegung. Nach dem Schepperer packt Ihr die Leiter auf die Steine und klettert nach oben. Nehmt das Metallstück aus der Kiste, steckt eine Perle darauf, und schon könnt Ihr mit den drei Weltscheiben das Tor nach Atlantis öffnen. Wie's weitergeht, steht im Team-Modus beschrieben...

Der Weg der Faust

Zunächst ein Tip: das Boxen per Maus klappt viel besser als mit der Tastatur! Ansonsten weicht der Lösungsweg erst in **Algier** vom Team-Modus ab: dem Hinterhof-Händler gebt Ihr die Karte, die Ihr in Monte Carlo von Dr. Trottier erhalten habt, dann bittet ihn um ein Treffen mit Omar. Der Händler läuft davon, Ihr verfolgt ihn die ganze Zeit und kommt so zu Omars Haus. Im Gebäude trefft Ihr auf einen Nazi, der einen Boxkampf herausfordert. Nach dem siegreichen Ende erhaltet Ihr von Omar ein Kamel und eine Karte, nehmt aber auch die restlichen Gegenstände des Hauses mit. Mit dem Bambusstock aus der Vase müßt Ihr das Wäschestück von der Leine angeln. Jetzt ab in die Wüste. Ab und zu trefft Ihr auf Nomadendörfer, dort erklären Euch die Nomaden den Weg zur **Ausgrabungsstätte**. Dort angekommen, steigt Ihr per Leiter in die Grube hinab und benutzt das kleine Metallstück. Seht Euch um und nehmt die Schiffsplanke, den Keil und die Vase. Nun guckt Euch das Bild an, drückt auf den Kreis gegenüber, und schon öffnet sich ein Geheimfach, der Sunstone kommt zum Vorschein. Mit der Planke wird der Halbkreis freigerubbelt, dann wuchtet den Keil in das Loch und die Steinscheibe darauf. Jetzt am Sunstone drehen, bis sich eine Tür öffnet, durch die Ihr dann mit der Scheibe im Gepäck verschwinden könnt. Den Pistolero könnt Ihr mit einem Peitschenhieb entwaffnen und per Fausthieb betäuben. Dann klettert Ihr über die Leiter in den Ballon, und auf geht's in Richtung Meer...

Auf **Kreta** geht Ihr zunächst wie im Team-Modus vor, erst in den Katakomben ändert sich der Ablauf ein wenig: Zunächst holt die drei Steinköpfe vom Regal, dann auf zum Raum D, baut Euch vor dem Minotaurus auf und schlagt ihm mit der Peitsche den Kopf ab. Unten nehmt Ihr die Steinscheibe, die neben dem Professor liegt, und klettert an der Kette (beim Wasserfall) wieder nach oben. Danach müßt Ihr einen Raum finden, bei dem ein Stein aus der Wand lugt. Dort wird die Peitsche angebracht, so daß Ihr Euch über die Schlucht schwingen könnt. Ein paar Räume weiter seht Ihr zwei sich unterhaltende Nazis. Stellt Euch hinter die rechte Steinplatte. Sobald der Typ angelaufen kommt, drückt Ihr das Gestein um, der Nazi ist hinüber. Nun boxt Euch durch diverse Nazi-Schergen hindurch, allerdings läßt sich der „Rambo" nur besiegen, indem Ihr einen Raum hinaufgeht, um den Tropfstein zu benutzen — das Ding fällt dem Nazi in den Rücken. Holt den Tropfstein erneut und geht zwei Räume nach rechts. Mit der Planke wird die Steinkugel gelockert. Den Nazi solltet Ihr besser in Ruhe lassen, stattdessen seht lieber zu, daß Ihr wieder zum Eingang mit der Kugel gelangt. Benutzt den Tropfstein als Hebel, die Steinkugel überrollt den Wächter, der einen goldenen Fisch bei sich hat. Diesen benutzt Ihr in jedem Raum, solange, bis er auf eine Grube (bei Otto) zeigt. Werft Eure Peitsche hinein. Zusammen mit Sophia geht Ihr zum „Gewalzten", dann einen Raum nach links. Öffnet mit Hilfe der Steinscheiben eine Tür. Geht vom Steg aus in die Berge zum Wagen, dort findet Ihr einen Werkzeugkasten, mit dem der Anzug repariert werden kann. Am Meer kommt derweil ein Schiff geschwommen, dessen Kapitän Euch an jeden beliebigen Ort bringt — gebt ihm einfach die gewünschten Koordinaten. Am Ziel angekommen, wird die Kiste geöffnet. Nehmt den Taucheranzug, repariert ihn und verbindet ihn mit dem Schlauch. Nun wird die Rolle automatisch mit Sophia getauscht. Schaltet den Kompressor an und seilt Indy mit dem Kran ins Wasser ab. Falls die Koordinaten stimmen, solltet Ihr jetzt vor den Toren Atlantis tauchen. Von hier aus geht's weiter wie im Team-Modus... have fun!

Wial Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefax 08142/54654

PC/IBM

A-TRAIN VGA
89,90

1869
Handelssimulation kompl. dt. VGA
89,90

ACES OF THE PACIFIC DT. ANL. VGA	79,90
ADV. TENNIS TOUR DT. ANL.	69,90
AIRBUCKS DT. ANL. VGA	75,90
AIRBUS A 320 DT. ANL. VGA	95,90
AIR TRANSPORT PILOT VGA	85,90
ANOTHER WORLD DT. ANL.	69,90
A.T.A.C. DT. ANL. VGA *	95,90
B17 Microprose DT. ANL. VGA *	95,90
BARD'S TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	72,90
BATTLEISLE DT. ANL. VGA	79,90
BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL. VGA	49,90
BUCK ROGERS 2 MATRIX CUBED VGA	79,90
BUNDESLIGA MANAGER PROF. KOMPLETT DT.	79,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL. VGA	75,90
CIVILISATION VGA KOMPL. DT.	99,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CHUCK YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. VGA	75,90
CONFLICT KOREA SSI	75,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT. VGA	79,90
CONQUEST OF LONGBOW VGA	85,90
COOL CROC TWINS DT. ANL.	65,90
COVER GIRL STRIP POKER	69,90
CRISIS IN THE KREMLIN DT. VERS. VGA	95,90
CRUISE FOR A CORPS DT. ANL. VGA	79,90
DARKLANDS VGA DT. ANL. *	99,90
DARK QUEEN OF KRYNN VGA	75,90
DARK SEED VGA	85,90
DIE HARD 2 DIE HARDER DT. ANL.	69,90
DOUBLE DRAGON 3 DT. ANL. VGA	69,90
DUNE KOMPL. DT. VGA	89,90

Das schwarze Auge
Schicksalsklinge dt. VGA
89,90

Dungeon Master
dt. Anl. VGA
79,90

DYNABLASTER DT. ANL. VGA *	75,90
ELITE PLUS DT. ANL. VGA	85,90
ELVIRA 2 -JAWS O. CERB.- KOMPL. DT. VGA	89,90

Grand Prix Unlimited
dt. Anl. VGA
79,90

Ishar
dt. Anl. VGA
75,90

EPIC DT. ANL. VGA	79,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. VGA	79,90
ETERNAM KOMPL. DT. VGA	89,90
EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA	85,90

Links Pro
nur ab 386ér VGA
99,90

Special Forces
dt. Anl. VGA *
99,90

FACE OFF ICEHOCKEY GAMESTAR VGA	59,90
FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz und DOs 5.0	99,90

PC/IBM

FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
FS 4.0 SCENERY COLLECTION CALIFORNIA	85,90
FS 4.0 SCENERY TOP MITTELGEBIRGE	49,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND	52,90
FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN	79,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	65,9 0
FREE DC DT. ANL. VGA	79,90
GATEWAY - ACCOLADE - DT. ANL. VGA	79,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER KOMPL. DT. VGA	89,90
GLOBAL CONQUEST VGA	89,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL.	75,90
GRAND MASTER CHESS DT. ANL.	75,90
GOBLIINS DT. ANL.	69,90
GODS DT. ANL.	75,90
GO - SIMULATOR DT. ANL.	89,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA	85,90
GUY SPY VGA	79,90
HARDBALL 3 VGA	75,90
HARPOON 1.21 DT. ANL.	89,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	49,90
HARPOON BATTLE SET 3 1.21	39,90
HEROES OF THE 357 TH. DT. ANL. VGA	85,90
HONG KONG MAHJONG VGA	75,90
HOOK DT. ANL.	79,90
INDIANA JONES ADV. KOMPL. DT.	69,90
INDIANA JONES ADV. KOMPL. DT. VGA	85,90

Indiana Jones 4
engl. Version, VGA
75,90

JACK NICLAS SIGNATURE EDITION VGA	85,90
JETFIGHTER 2 VGA	85,90
JIMMI WHITE SNOOKER VGA *	79,90
KAISER KOMPLETT DT. VGA	75,90
KATHEDRALE KOMPL. DT. VGA	85,90
KID PIX (D PAINT für Kinder) KOMPL. DT.	79,90
LARRY 1 VGA VERS.	85,90
LARRY 5 KOMPLETT DT. VGA	85,90
LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA	79,90

LEATHER GODDESSES OF PHOBOS 2
VGA
99,90

LEGEND	75,90
LEGEND OF KRYANDIA VGA *	79,90
LINKS GOLF DT. HANDBUCH VGA	79,90
LINKS SCENERY BARTON CREEK	39,90
LINKS SCENERY BAY HILL CLUB VGA	39,90
LINKS SCENERY BOUNTIFUL VGA	39,90
LINKS SCENERY FIRESTONE VGA	39,90
LINKS SCENERY HYATT DORADO VGA	39,90
LINKS SCENERY PINEHURST VGA	39,90
LINKS SCENERY TROON NORTH	45,90
LOOM KOMPL. DT. VGA	69,90
LORD OF THE RINGS 2 DT. ANL. VGA	85,90

LURE OF THE TEMPTRES
VGA
75,90

MAD TV KOMPL DT. VGA	85,90
MAGIC POCKETS DT. ANL. VGA	75,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	65,90
M1 TANK PLATOON DT. ANL. VGA	84,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT. EGA	69,90

Monkey Island 2
komplett dt. nur VGA
89,90

NCAA BASKETBALL VGA	69,90

PATRIZIER
KOMPL. DT. VGA
89,90

PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PGA PLUS INCL. SCENERY DT. ANL.	75,90
PGA COURSES DT. ANL.	39,90
PLANETS EDGE	89,90
POOLS OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA	89,90

PC/IBM

POLICE QUEST 3 VGA KOMPL. DT.	85,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA*	75,90
PROPHECY OF SHADOW SSI	75,90
PUSH OVER DT. ANL.	79,90
RAILROAD TYCOON DT. HANDBUCH	84,90
RAMPART DT. ANL. VGA	69,90
REALMS DT. ANL. VGA	79,90
RED BARON DT ANL. VGA	89,90
SARGON V CHESS	79,90
SEA ROUGE VGA	79,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA	78,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335	39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P38	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P80	34,90
DT. HANDBUCH ZU: SECRET WEAPONS	24,90
SHANGHAI 2 DT. ANL.	89,90
SILENT SERVICE 2 DT. HANDBUCH	89,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION DT. ANL.	79,90
SIM EARTH KOMPL. DT. VGA	89,90
SPACE MAX KOMPLETT DT.	79,90
SPACE QUEST 1 VGA VERSION	85,90
SPACE QUEST TRILOGY 1 - 3	109,90
SPELLCASTING 201 VGA	79,90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPLETT DT.	79,90
STARTRECK 25TH ANNIVERSARY VGA	72,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER DT.	59,90
SUPER TETRIS DT. ANL. VGA	79,90
TEAM YANKEE 2 PACIFIC ISLANDS VGA DT.	79,90
TEST DRIVE 3 VGA	69,90
THEIR FINEST HOUR VGA	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSIONS VGA	39,90
TREASURE OF SAVAGE FRONTIER VGA	75,90

Ultima Underworld
89,90

ULTIMA - MARTIAN DREAMS - VGA	75,90
ULTIMA TRILOGY U4 U5 U6	99,90
ULTIMA UNDERWORLD	89,90
ULTIMA 7 DT. KURZANL. VGA	79,90

Plan 9 from outer Space
kompl. dt. VGA
99,90

UNCHARTED WATERS	99,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 2 VGA	75,90
WING COMMANDER DE LUXE EDITION	105,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT VGA	99,90

Lost Treasures of Infocom
20 Titel
105,90

WING COMMANDER 2 VGA 286-486 DT. AN.	79,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATION 2	45,90
WING COMM. 2 SPEECH PACK - 386/486 SOUNDBLASTER	39,90

Theatre of War
dt. Anl. VGA *
79,90

WINTER CHALLENGE VGA	75,90
WINZER KOMPL. DT. VGA	75,90
WORLD TENNIS CHAMPIONSHIP DT. ANL.	79,90
WWF WRESTLEMANIA VGA	69,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT. EGA	65,90

Preishits PC

ADV. DESTROYER SIMULATOR	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
AUSTERLITZ	29,90
BARDS TALE 2	19,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BLOODWYCH	29,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER DT. VERSION NUR 3.5"	39,90
CALIFORNIA GAMES	24,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL	29,90

Preishits PC

CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	29,90
CODENAME ICEMAN	39,90
ELITE	29,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
EPYX SPORTING GOLD COMP. NUR 3,5"	34,90
GREAT COURTS 1 DT. ANL. NUR 5.25	29,90
GREG NORMAN ULTIMATE GOLF	34,90
GUNBOAT -ACCOLADE-	29,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HARD NOVA DT. ANL. NUR 5.25"	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA NUR 5,25 "	49,90
KLAX	29,90
LEMMINGS HAUPTPROGRAMM	45,90
LEMMINGS DATA STAND ALONE (100 LEVELS)	39,90
MIGHT & MAGIC 3 ENGL. VERS. VGA	29,90
M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3,5 "	29,90
NAM -VIETNAM-	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
PAPERBOY 2	29,90
PLANETFALL - INFOCOM -	29,90
POPULOUS DT. ANL.	29,90
POPULOUS DATA DISK	16,90
RISE OF THE DRAGON DT. VERS. NUR 5,25" VGA	49,90
SHUFFLEPUCK CAFE	29,90
SKI OR DIE	29,90
SPACE QUEST 3 KOMPL. DT.	39,90
SPACE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA NUR 5,25"	49,90
SPACE SHUTTLE KOMPL. DT. NUR 3.5"	34,90
SPEEDBALL 2 NUR 3,5"	39,90
STORMOVIK SU 25 DT. ANL	29,90
STRATEGO	29,90
SUPAPLEX	29,90
SUPER OFF ROAD RACERS	29,90
TANK SPEC. HOLOBYTE	29,90
TENNIS CUP	29,90
TIME QUEST VGA	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	34,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
WILLY BEAMISH DT. VERS. NUR 5,25" VGA	49,90
ZORK 1 - 3 - INFOCOM - JEWEILS	29,90

CD Rom Programme

360 COMP. inkl. Blue Max/Das Boot/Mega Fortress	129,90
4 GIGABYTE SHAREWARE	89,90
CARMEN WORLD DE LUXE	79,90
CHESSMASTER 3000	99,90
EUREPEAN CHAMPIONSHIP 92	79,90
GRAPHMAGIC Vol. 1	69,90
Ausgesuchte PD & Shareware für Windows und DOS. Grafikprogramme, über 1000 Bilder u. Cliparts	
GUNSHIP 1 & MIDWINTER 1	115,90
ILLUSTRATED ENZYCLOPAEDIA	149,90
INFOCOM COLLECTION	89,90
KINGS QUEST 5 *	99,90
LOOM -LUCASFILM-	99,90
M1 TANK PLATOON	95,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	79,90
MAMMALS MULTI MEDIA ENCYL.	89,90
MONKEY ISLANDS 1 -LUCASFILM-	99,90
RAILROAD TYCOON	95,90
REALMS	79,90
RED STORM RISING & CARRIER COMMAND	95,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. P 38 / P 80 / HE 162 / DO 335	129,90
SPACE QUEST 4 *	99,90
SPIRIT OF EXCALIBUR	99,90
SUPREMACY	79,90
ULTIMA 1 - 6	169,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	129,90
ULTIMA UNDERWORLD & WING COMMANDER 2 *	109,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129,90
WONDERLAND	79,90
ZORK TRILOGY 1-3	75,90

PC Soundkarten

AD LIB KARTE MIT JUKEBOX DT.	129,90
AD LIB KARTE GOLD VERS. 1000	469,00
PC SOUNDMAN INCL. KOPFHÖ.	239,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN FÜR ALLE SOUNDKARTEN	69,90
SOUND GALAXY NX	269,90
SOUNDBLASTER V.2.0 DT.HANDB.	239,90
SOUNDBLASTER PRO DT. HANDB.	399,90
SOUNDMASTER 2 - COVOX -	199,90
ROLAND KARTE LAPC 1	849,90
MIDI BOX ROLAND MCB 1	269,90
THUNDERBOARD	249,90
VIDEO BLASTER SOUNDKARTE	629,90

PC Zubehör

DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5"	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5.25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	79,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
WEAPONCONTROLJOYST.THURSTMASTER	165,90

Leerdisketten

3.5"	2DD NONAME 10ER	9,90
3.5"	2HD NONAME 10ER	19,90
5.25"	2DD NONAME 10ER	5,90
5.25"	2HD NONAME 10ER	12,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.**
Versandkosten: Nachnahme plus DM 8,00 Vorkasse plus DM 7,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand
Auch bei Vorkasse Inland nur per Euroscheck!! Bei Software ab DM 200,00 Bestellwert VERSANDKOSTENFREI!
Bei Bestellungen bitte Kennwort "PC JOKER" erwähnen ! ! !
BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00

ORIGINAL v. deutschen DISTRIBUTOR:
SOUNDBLASTER
- Version 2.0 incl. SOUNDBOARD 279.-
- SET 2.0 incl. STEREO OPTION 320.-
12 Monate Garantie, Zugriff a. SB-Mailbox
SB-PRO 3 598.-
CD-ROM Laufwerk 798.-

BEST OF :
Public Domain & SHAREWARE
ab 3 Mark pro Diskette !
z.B.: ASTRO CHICKEN, das Spiel aus Space Quest IV, als Freeware !!

ROLAND SCC I 799.-
ATI Stereo FX 287.-
ADLIB dt. Handb. 125.-
VIDEO PLUS 998.-
INDIANA JONES 4 engl. 82.90
Aces of the Pacific 74.90

VERSANDKOSTEN Inland :
Post Nachnahme DM 7,50
Vorauskasse o. Stammkunden DM 4.50

Okay Soft
Am Graben 2 · W-8471 WEIDING
09674-1279 Fax-1294
hotline new's -8405

Aus unserem Angebot:

1869	DV	80.90
Airbus A 320	DV	87.90
Air Warrior		72.90
Another World	DA	68.90
B17 Flying Fortr.	DA	88.90
Battle Isle	DV	81.90
-Data Disk I	DA	45.90
Bundesliga Man. prof.	DV	69.90
CAPTAIN COMIC II	DA	64.90
Carl Lewis Challenge	DA	72.90
Civilisation	DV	89.90
Cool Croc Twins	DV	57.90
Crisis in Kremlin	DA	86.90
Cruise for a Corpa	DV	66.90
D Generation	DA	73.90
Das schwarze Auge	DV	82.90
Darklands	DA	97.90
Dark Queen of Krynn		69.90
Dark Seed	DA	89.90
Der Patrizier	DV	80.90
Dune	DV	73.90
Dungeon Master	DV	71.90
Elvira II	DV	78.90
Epic	DA	71.90
Espana 92	DA	71.90
Eternam	DV	85.90
European Champ. '92		66.90
Grandmaster Chess	DA	72.90
Guy Spy	DA	62.90
Hardball III		72.90
Heroes of the 357th	DA	82.90
Hook	DV	72.90
Indiana Jones 4	DA	82.90
Ishar	Dt.	69.90
Kaiser	DV	91.90
Kings Quest V VGA	DV	89.90
Larry 5 VGA	DV	82.90
Laura Bow 2	DV	75.90
Lemmings	DA	41.90
-Data Disk	DA	36.90
Lemmings 2	DA	36.90
Les Manl.2-Lost in LA	DV	69.90
Links - VGA	DA	83.90
-Zusatzd.1-7 je		39.90
Lord of Rings 2		74.90
Lost Treas.of Infocom		98.90
Lure of Temptress		74.90
Mad TV	DV	83.90
Magic Pokets		69.90
Manchester Un.Europe		67.90
Mega Sports		66.90
Might + Magic 3	DV	78.90
Monkey Island 2	DV	78.90
Pacific Island	DA	71.90
Plan 9 f. Outer Space	DV	86.90
Planets Egde		79.90
Powermonger	Dt.	77.90
Push over		66.90
Quest + Glory		82.90
Rampart	DA	71.90
Realms	DV	73.90
Red Baron	DV	82.90
Secret Weapons of Luftw.		82.90
- P38/P80	je	37.90
Shadowlands	DA	66.90
Shuttle Space Sim.	DV	105.90
Space Max	DV	72.90
Space Quest IV	DV	95.90
Storm Master	DA	68.90
Super Tetris		74.90
Titus the Fox		69.90
Ultima 7	DA	82.90
Ultima Underworld	DA	82.90
Ultima Trilogie II	DA	82.90
Wing Commander Edition	DA	92.90
Wing Commander 2	DV	86.90
- Operation Disk 1		42.90
Winter Super Sports 92		64.90
Wizardry 7		98.90
Town with no Name	CD	63.90
Wing Commander Edition	CD	119.90

OKAY SOFT

Liste kostenlos !!

Computersoftware Albrecht Förster
Tel 06173/64367 Mo-Fr 17.30-19.15 Sa 09.00-11.15
Niederhöchstädter Str. 46 6242 Kronberg 2

Bane of the Cosmic Forge (D)	DM	77	Ishar	DM	89
Bard's Tale III	DM	29	Laura Bow II	DM	99
Bard's Tale Trilogy	DM	93	Lemmings II	DM	73
Battle Chess I	DM	29	Links	DM	93
Battle Isle	DM	89	Lord of the Rings II	DM	87
Battle Isle Data Disk	DM	49	Mad TV	DM	89
Buck Rogers II (D)	DM	89	Might & Magic III (D)	DM	89
Bundesliga Manager Prof.	DM	73	Monkey Island II (D)	DM	89
Centurion	DM	29	MUDS	DM	19
Civilization (D)	DM	99	Pirates	DM	67
Crises in the Kremlin	DM	99	Pools of Darkness (D)	DM	89
Darklands	DM	99	Populous I	DM	29
Dark Queen of Krynn (E)	DM	77	Power Monger	DM	77
Der Patrizier	DM	89	Railroad Tycoon	DM	93
Die Schicksalsklinge (DSA)	DM	87	Samurai	DM	84
Dungeon Master	DM	89	Sim Ant	DM	93
Eye of the Beholder II (D)	DM	89	Star Trek	DM	77
Falcon 3.0	DM	99	Ultima VII	DM	96
Gunship 2000	DM	99	Ultima Trilogy II	DM	96
Gateway	DM	99	Ultima Underworld	DM	96
Hardball III	DM	92	Wizardry VII		aA
Imperium	DM	29	1869	DM	93

weitere Titel auf Anfrage

DIE TRAUMFABRIK DIE SPEZIALISTEN
030/6944256 Versand
030/6937245 Laden
030/6944156 A.B.
030/6944256 FAX

	PC	Amiga	ST
1869 ++	84,95*	74,95*	-
Aces of the Pacific ++	99,95	89,95*	-
A.T.A.C.	99,95*	i.V.	i.V.
A-Train +	89,95*	i.V.	-
B-17	99,95*	i.V.	i.V.
B.A.T.2 ++	84,95*	74,95*	74,95*
Battle Isle ++	84,95	69,95	-
Battle Isle Erweiterungsdisk ++	44,95	44,95	-
Buck Rogers 2 ++	89,95*	79,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	74,95	69,95	69,95*
CH-Products Flightstick	89,95	-	-
Civilisation ++	104,95	84,95	84,95*
Civilisation Brettspiel ++	!!! 79,95	!!! 79,95	!!!
Daemonsgate 1 +	84,95*	74,95*	74,95*
Darklands +	104,95*	-	-
Dark Queen of Krynn ++	89,95*	84,95*	-
Dark Sun : Shattered Lands	74,95*	69,95*	-
DSA Die Schicksalsklinge ++	84,95	69,95*	69,95*
Dungeonmaster +	84,95	-	-
Elvira 2 ++	89,95	74,95	74,95
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-

	PC	Amiga	ST
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	79,95*	-
Falcon 3.0 +	109,95	-	-
Falcon 3.0-Operation Tiger	59,95*	-	-
Floor 13	74,95	i.V.	i.V.
Formula 1 Grand Prix ++	89,95*	84,95	84,95
Gravis Joystick	99,95	79,95	79,95
Great Naval Battles 1 (SSI)	84,95*	i.V.	-
Gunship 2000 +	104,95	-	-
Hardball 3	84,95	-	-
Indiana Jones 3 VGA-Version ++	89,95	-	-
Indiana Jones 4 ++	89,95*	i.V.	i.V.
Kings Quest 5 ++	79,95	89,95	?????
Kings Quest 6 +	89,95*	i.V.	-
Laura Bow 2 (Sierra) ++	99,95	i.V.	-
Larry 1 VGA +	79,95	84,95	?????
Larry 5 ++	79,95	89,95	?????
Legend of Kyrandia (Westwood)	89,95	i.V.	i.V.
Lemmings 1 +	49,95	49,95	49,95
Lemmings Data +	49,95	49,95	49,95
Links 386 Pro Super VGA +	89,95	-	-
Lost Treasures of Infocom 1 o. 2	129,95	129,95	-

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in Deutsch

Über 1000 lieferbare Spiele

Besucht das Ladengeschäft der SOFTWARE MANIACS

DIE TRAUMFABRIK
Mittenwalder Str. 47
1000 Berlin 61
U-Bahn Gneisenaustr.

	PC	Amiga	ST
Lure of the Temptress ++	89,95	74,95	i.V.
M	74,95*	i.V.	-
Mad TV ++	84,95	74,95	-
Michael Jordan in Flight	79,95*	i.V.	-
Might & Magic 3 ++	94,95	79,95	-
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	69,95
Monkey Island 2 ++	89,95	79,95	i.V.
Patrizier ++	89,95	74,95*	74,95*
Perfect General	89,95	84,95	-
Pinball Dreams +	79,95*	69,95	-
Plan 9 from Outer Space ++	89,95	89,95	-
Pools of Darkness ++	89,95	79,95*	-
Police Quest 3 ++	79,95	89,95	?????
Prophecy of the Shadow	74,95	69,95*	-
Quest for Glory 3 +	89,95*	i.V.	-
Railroad Tycoon +/++/++	99,95	84,95	84,95
Rampart +	79,95	69,95*	69,95*
Red Baron ++	99,95	89,95	-
Secret Weapons of the Luftwaffe	84,95	-	-
Secret Weapons Missiondisks	39,95	-	-
Siege +	89,95*	-	-

	PC	Amiga	ST
Siege Brettspiel +	!!! 69,95	!!! 69,95	!!!
Silent Service 2 +	89,95	84,95	84,95
Sim Ant ++	99,95	89,95	-
Sim Earth ++	89,95	74,95*	?????
Soundblaster 2.0 ++	289,-	-	-
Space Quest 1 VGA +	79,95	84,95	i.V.
Space Quest 4 ++	79,95	89,95	?????
Special Forces +	99,95*	84,95	84,95
Star Treck - 25th Anniversary +	84,95	-	-
Strike Commander +	89,95*	-	-
Theatre of War +	89,95*	i.V.	-
TV Sports Baseball (B. Jackson)	79,95	74,95*	-
Ultima 4-6 Trilogie	89,95	-	-
Ultima 7 The Black Gate +	89,95	-	-
Ultima UI Stygian Abyss +	89,95	-	-
Wing Commander I Deluxe+	99,95	-	-
Wing C. I Secret Missions I o. 2	39,95	i.V.	-
Wing Commander 2 ++	89,95	-	-
Wing C. 2 Zusatzdisketten	44,95	-	-
Wiz. 6 Bane of Cosmic Forge ++	79,95	79,95	-
Wiz. 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.	-

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise! Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 8,50 DM, bis 300 DM: 6,50 DM, bis 400 DM: 4,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr, Sicherheitskarton + 3 DM, Diskettentest + 3 DM, Vorkasse -50% ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß(03.08.92) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch in unserem Ladengeschäft selbst abholen. Inhaber: TRAUMFABRIK SPIELE GmbH

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)
Chefredakteur
Michael Labiner
Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski
Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)
Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manfred Kleimann
Manuel Semino
Redaktionsassistenz
Uschi Freckmann
Art Director
Werner Regnet
Layout
Werner Regnet
Oliver Wunderlich
Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Peter Braun
Comic
Werner Regnet
Titel
Werner Öckel
Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/88578
Fax: 04221/88769
Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822
Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger
Produktionsleitung
Brigitta Labiner
Reproduktion
Prolit-Studio
8000 München 82
Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten
Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 2-monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats.

Abonnement
Jahrespreis (6 Ausgaben): DM 40,-; Ausland: DM 47,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag,
Inh. Michael Labiner
Untere Parkstr. 67,
D — 8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter: (089) 463823 und (089) 460 5822
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Suche Hardware

Wer schenkt Bastler oder verk. billig alten PC 286, Laufwerke, Festplatten usw. Schreibt oder ruft an 3335 ab 18 Uhr. Sören Kongehi, Straße der Solidarität 7, O — 3592 Bismark

Suche Soundkarte ATI Stereo FX. Ruft mich an (jeden Tag ab 16.00 Uhr) und nennt mir ein Angebot. Tel.: 06781/42861. Fragt nach Kai. Ist Euer Angebot gut, sehen wir weiter.

Suche: Festplatte ab 100-MB mit Cache, VGA-Karte-1 MB oder besser, Motherboard-386-DX-40 besser, Ram-Module 1 MB, Laufwerke 2 Formate. Tel.: 05332/6167

Suche dringend Soundblaster 2.0 gebraucht oder neu. Preis nach Vereinbarung. Suche auch Kontakte mit Gleichgesinnten PC-Usern. Gordon Melzer, Lisztstr. 6, O — 4850 Weissenfels

Biete Hardware

286, 16 MHz, 1 MB Speicher, Floppies 3,5 1, 44 MB, 5.25 1,2 MB, 40 MB Festplatte, Monitore VGA-Color, MS-DOS 5.0, Power Basic, MS-Works 2.0. VB 1450 DM. Tel.: 0421/545878

C-64 II, Floppy 1541 II, Drucker MP 51230, Zubehör, Disketten. VB 600 DM. Alles bester Zustand. Tel.: 02405/93861

Modem Discovery 2400 H 8-Bit Karte, 2400 Baud, CCitt, V.21, V.22, V22 bis. Preis 180 DM. Tel.: 05422/7614 ab 19.00 Uhr

Verk. C128D, Seikosha 9-Nadeldrucker, Turbo-Modul Final-Cartr. 3, Maus, 2 Joys, Diskbox, div. Literatur und Originalsoftware für 650 DM. Frank Kosanke, Hans-Ammou-Str. 16, O — 1306 Britz

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2 LW, Modul, Monitor, TV-Tuner, mehrere Orig. (F-15 2, SS2, Z-Out), Mouse, Joystick, ca. 80 Leerdisks, ca. 2200 DM. Tel.: 08131/6147 nicht vor 14 Uhr anrufen.

Verkaufe Commodore PC-20-III m. Color Monitor, sowie Maus, Joystick, Software und Bücher. Tel.: Berlin (Ost) 9313573

386-SX, 80 MB HD, 8 Cache Dos 5, 20 MHz, SVGA-Monitor, 2 Laufwerke, 5 Dienstprgr., 3 Textprgr. 13 Spezialprgr., 22 Spiele, 9 Simulatoren, Abent. 1 Jahr jung, DM 3100,—. HP-DeskJet DM 550. Tel.: 0041 56223892

AT 386, 16 MHz, 1 MB Ram, 40 MB Festplatte, 2 Laufwerke, VGA-Karte, VGA-Monitor, Maus, Tastatur, DR-DOS 6.0, VHB 1750 DM. Mark Schmitz, Rutesheimerstr. 34, 7250 Leonberg

Verkaufe Thunderboard-Soundkarte für 200 DM, Soundblaster und Adlib kompatibel, plus Trakblaster (PD). Gekauft im Dezember 91. Sampling bis 22 KHz. Tel.: 02224/72214 Marco

Verk. Commodore PC 10, Monochrommonitor, 20 MB Festplatte, 640 KB RAM, 2 5 1/4 Floppies, Drucker, mit neuem Farbband, Mouse, Gamecard + Joystick, diverse Spiele o. Programme, VB 1000 DM, Tel.: 06401/4420 abends

Hallo! Biete PC Softw. für jeden Geschmack. Also schreibt mir: Postfach 19, 6122 Fritzens, Austria

Verkaufe CPC 464, Color Monitor, Floppy, Drucker und 25 Originalspiele, z.B. Mr.Heli, Batman, Roboc., Airw., Thunderc. usw. Preis VB. Erreichbar ab 19 Uhr Mo-Fr, Sa-So ab 15 Uhr. Tel.: 069/412352

PC 10 III mit Drucker, Monitor, 20 MB Festplatte, 5 1/4 Laufwerk, Handbücher, Maus, Spiele und Arbeitsprogramme 200 DM. Tel.: 02336/3457 anrufen ab 18 Uhr

AT-286/16, 40 MB Harddisk, 5.25" u. 3.5" HD LW, 2 MB RAM, VGA, Maus, Soundblaster, Windows, DR-DOS 5.0, Works, F15, SQ4 usw. für 1900 DM. Steffen Zacharias, Knickstr. 28, O — 3304 Gommern, Tel. 247

VGA für nur 150 DM. Monochrome-VGA-Monitor ca. 3/4 Jahr alt, 100 % OK für 150 DM abzugeben. Darstellung in 64 Graustufen bis 320 x 200 und 640 x 480 Samsung. Bitte melden bei Ralf 02131/464570 ab 17 Uhr

386 Tischtower 25 MHz, 4 MB Ram (Siemens 70 ns), 105 MB HD, 2 LW, Grafikkarte 1024x768, VGA-Monitor, MS-Dos 4.1 u. viel PD u. Shareware. VB 3300 DM. M. Roedeske, 7064 Grunbach. Tel.: 07151/79803 ab 19 Uhr

286-16 mit 1 MB RAM, 32 MB HD, 5.25 LW für VB 1200 DM abzugeben. Suche dagegen 486. Angebote bitte nur schriftlich an M. Piefel, Heynstr. 29, O — 1100 Berlin

CD-ROM, Philips CM 50; Software: World Atlas II, Chessmaster 2000, Gin King, Bruce Lee, Lires, Black Hole, Life + Death, alles unbenutzt, zusammen nur 550 DM. Tel.: 06372/3701

Verk. A 500, 1 MB, 1084S, 2. Laufw., MPS 1230, 2 Diskboxen, ca. 100 Disks, Bücher, Zeitschriften, Joystick, Soundsampler, orig. Spiele, VB. Tel.: 09142/8315 (Rüdiger) ab 18.00

Verk. Amiga 500 + 1 MB, 2. LW, F-Mon. 1084 S, Joystick, Maus, div. Zubehör, viel orig. Software, Literatur, VHB 1599 DM. Tel.: 06071/23245

Top-Spielmaschine! PC 386, 25 MHz, 2 MB Speicher, 85 MB Festplatte (14ms), 5,25" + 3,5" Laufwerke, VGA-Karte, NEC Multi Sync SA Monitor, Maus, Originale, Dos 4.01 + Windows 3.0! DM 3000. Tel.: 07151/79768

Verk. 386/25, 4 MB RAM, VGA-Karte + Monitor, 1,22 + 1,44 Laufwerk, 40 MB HD, 64 KB-Cache, DOS 5.0, Windows 3.0 + Larry 5 (VGA) für 2999 DM! Tel.: 02431/71238 (Moritz)

Achtung! XT-Besitzer: Ich verkaufe 286-12/16 MHz Board, 1 MB, 8 Slots mit Manual für 220 DM. Verkaufe auch: Lords of Doom für 30 DM. Tel.: 08321/85666

Ein Weg, der sich lohnt! Verkaufe: 486 AT, 20 MHz (Tower), VGA-Karte, Color Monitor, Maus, Tastatur für nur VB 2400 DM. Tel.: 02642/21975 oder an S. Sagrodnik, Gotenstr. 9, 5480 Remagen

Verk. Schneider-Tower AT, 1 x 3,5" LW, 1 x 5,25" LW, schnelle 42 MB Festplatte, SVGA-Karte, Multisync Monitor incl. MS-Mouse, MS-DOS, MS-Works, MS-GW-Basic. 100 % OK. Preis VB, Tel.: 07324/8560 Björn ab 17.00

Verkaufe 386SX Motherboard 25-31.7 MHz für 600 DM. Außerdem 286 AT 13 MHz (500DM). Tel.: 02232/23792 (Andreas)

Motherboard 286/16 + Hercules Monitor + Card. Alles 100 % OK. Preis: schlappe 250 DM incl. Porto. Schreibt an Andreas Rauth, Anton-Zeeh-Str. 19 B, 6503 Mainz-Kastel

Verk. neuw. C64II, Floppy 1541, Datasette m. 10 Kass., Lit., Diskbox, 80 Disks, ca. 200 Spiele (Death Knights of Krynn, Wrestle Mania) 100% OK für 550 DM (NP 1050 DM). V. Nowothnick, Fischerring 5, O — 4050 Halle

Verkaufe Adlib Soundkarte für 90 DM. Stephan Schramm, Postfach 1333, 3549 Wolfhagen

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Monitor + Drucker NEC P2200, Mouse, Joystick, Midi-Box + viele Originale für nur 1500 DM. Heiner Braden, Saarlandstr. 149, 6530 Bingen. Tel.: 06721/42786

Verkaufe 386 PC/40 MHz, 128 KB-Cache, 4 MB-RAM, 3,5" + 5,25" HD-Floppy, 105 MB HD, 1 MB-16 Bit-SVGA-Karte, SVGA-Monitor, 2 ser/1 par/1 Game, Joystick, 6 Spiele, Maus 4500 DM VHB. M. Hoffmann, Hauffstr. 15, 7247 Sulz. 07454/4268

Verkaufe A 500, 512 KB + Flight o.t. I., F-16 Combat Pilot, Simpsons + weitere Spiele und Anwenderprgr. + 2 Joysticks + Disks und Zeitungen. Angebote an: M. Lußky, Schulstr. 56, O — 2354 Sagard

AT 286, 21 MB-FP, 1,44 MB Laufwerk, 640 KB, Hercules Grafikk. + Monitor, Game Card, Software usw. VB 1100 DM. VGA-Karte 90 DM; erweiterte EGA-Karte 100 DM, Bücher nach VB; Geos 2.0 für C-64 50 DM. Tel.: 069/454572

Verkaufe 386/SX 25Mhz mit Super VGA-Karte, Soundblaster 2.0, DRDOS 6.0, Windows 3.1 + Update DRDOS 6.0 für Windows 3.1, Words 2.0, Lotus Magellan, Power Basic und 2 Spiele nach Wahl z.B. Space Quest IV, Police Quest III, Star Trek, Aces of the Pacific u.v.a. für 2298 DM. Dimo Schulze, Dahmestr. 55, O — 1183 Berlin. Tel.: 030/6767140

Verkaufe Amiga 500 plus 3,5 MB RAM, SupraRam Monitor 1084, 105 MB Quantum Festplatte 850 KBs, Monitorständer, Joystick, Abdeckhaube, 2. Laufwerk, noch Garantie für 2500 VB. Tel.: 06081/15430

Verkaufe 8038b-SX Motherboard-16/20 MHz mit 4 MB RAM. 6x16-Bit-Bus, 2x8-Bit-Bus. Wenn erreichbar und falls erwünscht mit Einbau. Anrufen unter 06434/6674 nach 19.00 Uhr (Wolfgang)

Verk. 386-40, 80 MB HD, 3.5" + 5.25", Soundblaster 2.0, Joy + Maus, sowie Civilization, Red Baron, Battle Isle für 2800 DM. 09971/5217 Schingale Frank

Verkaufe 386 SX-25 MHz, 2 MB RAM, HD 40 MB, 1.2 + 1.44 MB Floppies, VGA-Karte + Color Monitor (1024x768), MS-DOS 5.0, Works 2.0, 17 Originale (Monkey Isl., Imperium) VB 2200 DM. Tel.: 07541/82749

Verk. Amiga 500, 1 MByte; 1084S-Colormonitor, 2. Laufwerk, viel Soft + Literatur; VB 999 DM. Mega Drive + 5 deutsche Module VB 400 DM; NES + 5 Spiele VB 300 DM; C-64 u 1541 Farbmonitor + Soft VB 250 DM. Tel.: 05602/6305

Verkaufe Soundblaster Version 1.5 mit Stereochipsatz für 150 DM. Tel.: 06144/31338, Fax: 06144/31338

Verkaufe 386SX-16 Motherboard mit VGA Karte mit div. Erweiterungssteckplätzen für 550 DM. 100 % OK. Tel.: 030/5614397 ab 15.00 Uhr. Auch für Slime Line (Baby AT Gehäuse) geeignet.

AT 286, Olivetti, neuwertig; 40 MB-Festplatte, 1 MB RAM, 12 MHz, 3.5" (1,44 MB)-Laufwerk, VGA-Monochrom-Bildschirm, inkl. MS-DOS 5.0, Windows 3.0, Works 2.0 nur für 1499 DM. Tel.: 0911/7940475

Suche Software

Suche dringend Elite plus (nur Originale). Zahle fairen Preis. Tel.: 06022/4144 (fragt nach Benjamin)

Suche günstig Gebrauchtspiele für MS-DOS wegen Umstieg auf PC. Auch Anwendungen. Bitte Liste an: Klaus Wölfel, Mönkeweg 10, 4800 Bielefeld 12

Für PC, Invest, Airline, On the Road, Wild West World, Broker King, Earl Weaver Baseball, Börsenfieber, Mike Ditka Football, Super off Road, Winzer, Hotelmanager, Black Gold, Big Business, Duck Tales. CH — 065/353938

Suche (Orig. u. kompl.) für IBM-PC: Star Trek und Star Trek V zu kaufen. Verkaufe: Loom (dt.), PC 35 DM (orig. u. kompl.) + Versand. Holger Paasch, Schlachthofstr. 12, O — 4500 Dessau/Anhalt

Suche für Schneider CPC 664 Computerbücher, Anleitungen und Software für 3 1/4 Laufwerk. Tina Langer, Piesauer Str. 16, O — 6421 Spechtsbrunn

Stop! Suche jedes Strategiespiel für meinen Amstrad 1512. Tel.: 06101/83152 nach Christian fragen

Suche Text-Adventures, PC. Wie z.B. Loom, Monkey 1, Indy 4, Maniac Mansion für möglichst wenig Geld an: Oliver Petschner, Kasernstr. 13, 8600 Bamberg oder Tel.: 0951/53664 ab 17 h

Suche alles, das bei 9,54 MHz (XT) gut spielbar ist. Listen an M. Pitschke, Klobikauer-Str. 137, O — 4200 Merseburg

Suche PC-Spiele für IBM/PC aller Art z.B. Eye of the Beholder 2, Falcon 3.0, Larry 5, Mad TV, Might & Magic 3, Sim Earth, Sim City, Cadaver, Civilization etc. Anruf lohnt sich auf alle Fälle. Tel.: 07741/66341

Suche PC Originale! Software jeder Art (möglichst günstig). Schickt Eure Listen an Markus Kruszyna, Heideweg 17, 3076 Landesbergen

Suche PC-Orig. aus der Battletech-Reihe, wie z.B.: Plastech, Battletech 2, Citytech, Aerotech, Sorensons Sabres, Mercenarys Star, The Sword and the Dagger, Warrior: en Garde u.a. Tel.: 05302/3495

Suche Doppelpack Sim City/Populous dt., 3 1/2 Zoll. Zahle bis VB 45 DM. Tel.: 06021/55750

Suche das Spiel Police Quest 2 für PC. Tel.: 0212/809308 ab 16.00

Suche das Original Gold Rush von Sierra. Angebote bitte an Tel.: 030/3638767. Bitte nur preiswerte Angebote.

Suche Bane of the Cosmic Forge dt. und andere Rollenspiele, die auch für HGC geeignet sind. Simone Fischer, Weidenweg 38, 4192 Kalkar. Tel.: 02824/6682

Suche PC Spiele (XT, 3,5 Zoll, VGA). Originale. Tausche Shareware und PD. Dieter List, Jahnplatz 3, 4500 Osnabrück

Suche PC-Software jeder Art, Anleitungen, PC-Bücher, Soundblaster (alles mögl. günstig) Kieslich W., Postfach 168, A — 5010 Salzburg

Suche Originale! Monkey Island 2, Mad TV, Das Schwarze Auge. Zahle pro Game bis zu 35 DM! Schreib an: Jörg Kaminski, Heidesiedlung 67, 2340 Kappeln

Suche Simulations-, Strategie- und Rollenspiele (auch Ballerspiele) z.B. Elvira 2, Wing Commander 2, Aces of the Pacific. Nur PC! Nur EGA! Nur auf 5.25" Disk. Zahle gut! (Nur Original) Christian Stenzel, Str. des Friedens 40, O — 2603 **Laage**

Suche Kings Quest 1-3 für IBM PC und gute, preisgünstige Adventure-Games. Tel.: 06151/727704 (geschäftl./tagsüber)

Suche PC-Spiele. Marco Rullkoetter, Kleines Heenfeld 19, 4983 Kirchlengern 4

Suche PC-Spiele aller Art! Geld spielt keine Rolle! (Bitte nur Originale). Bitte schreibt mir: Bernd Loosen, Rosenweg 1, 8437 Sulzkirchen

Suche Orig. PC-Games: Life and Death Teil 1, Wings of Fury, Falcon 3.0 und Gunship 2000 zu vernünftigem Preis: A. Kurth, Mülheimer Str. 78, 4100 Duisburg 1

Suche Orig. für PC: Great Courts 2. Tel.: 030/8018702 (Björn)

Hilfe! Meine dritte Diskette von Civilization Eng. ist defekt. Wer kann mir eine Kopie von seiner schicken? Diskette schicke ich zurück. Oliver Correll, Eckenerstr. 3, 7100 HN-Sontheim

Suche ganz dringend orig. Ultima I und evtl. Ultima II. Tel.: 06174/22077 Christoph, nur nachmittags. PS: Tausche auch gegen Manhunter I, Goldrush, Their finest Hour.

Suche Orig. Games: Bundesliga Man. Prof. und EoB 1 für je 40 DM, EoB 2 für ca. 45 DM (alle kompl. deutsch), Swotl, für 60 DM (mit dt. Anleitung). Tel.: 08637/212 ab 17 Uhr

Suche alle PC-Viren! Wenn Ihr Eure Adresse mit angebt, bekommt Ihr eine kleine Belohnung, also Bares mindestens 5 DM. Je mehr Disks, desto mehr Geld! TB, P.O. Box 3033, 3160 Lehrte 3

SOFTPOWER
Berlin

Top 10 IBM / PC

1869	Dt.	99.-
Der Patrizier	Dt.	99,-
Perfect General		99,-
Das Schwarze Auge	Dt.	99,-
A-Train		99,-
Dungeon Master	Dt.	89,-
Links 386		119,-
Darkseed	Dt.	109,-
Powermonger		99,-
Utopia	Dt.	79,-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC Spielen wird garantiert !

Future Top 10

Darklands	109.-
B-17 Flying Fortress	99.-
Might & Magic IV	99.-
Strike Commander	109.-
Humans	89.-
Formula One GP.	109.-
Wizardry 7	109.-
Das Schwarze Auge	99.-
Special Forces	109.-
ATAC	99.-

August News

Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

* Preisänderung und Irrtum vorbehalten

Special News

Großer Wettbewerb!
Wer schickt uns den
Spieletip des Monats ?
(Tips, Cheats, Lösungen)
Wir verlosen unter allen
Einsendern tolle Preise !

SOFTPOWER

Jetzt auch in BTX
*SOFTPOWER#

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 20 57
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 / 492 20 56

Biete Software

Verkaufe od. tausche Orig. WC II, Ultima VI, Monkey Island 2, Space Quest IV etc. Tel.: 07633/13891

Verk. Black Gold (kpl. dt.) 50 DM, Quadrel 50 DM, Joe Montana Football 35 DM, zusammen 120 DM. Rico Nakoinz, Schulstr. 22, O — 7580 Weißwasser (natürlich alles Originale)

Verk. o. Tausch: Battle Isle, Harpoon, Monkey 2, EoB, PQ3, KR4, SS Soccer, Countdown, MAD TV, Air Combat, Treasures otSF, Heart of China, Buck Rogers, F 117, Foti, Lemmings, Muds, Master Blazer, Imperium, Transworld u.a. Michael Bossou, Radenwisch 47, 2000 Hamburg 61

Verkaufe Originalspiele für PC. A10 Tankk., Jetfighter 2, Das Boot, 688 Attack Sub., Stormov., Mig 29, Battle Isle, Sands of Fire, Chuck Yeagers Air Combi, Steel Empire, MS DOS Lernprogramm. 0911/461424

Verkaufe das Original Bundesliga Manager Prof. in Deutsch mit Anleitung für 60 DM. Th. Müller, Hoelderlinstr. 2, O — 4090 Halle-Neustadt

Verkaufe gut erhaltene Original PC-Spiele: Sim City/Populous (70 DM), Sim City Terrain Editor (40 DM), Transworld (70 DM), alle Disketten im 5 1/4 Format. Tel.: 07131/485764. Verlangt nach Marcus.

Verkaufe Red Baron 60 DM, Chuck Yeager 45 DM, Larry 5 50 DM, Ultima 6 (Lösung und Pläne) für 50 DM oder zus. für 180 DM. Alle VGA. Tel.: 06432/83829 oder 06432/62286

Verkaufe PC Originale: Wing Commander 2 Speech, Award Winners Pack. Tel.: 04851/3732 ab 14.00

Verk. PC-Originale: Ultima 6, Lords of the Rings, MAD TV je 40 DM. Larry V für 50 DM. Tel.: 02431/71238 (Moritz)

Verkaufe: WC 1, Larry 2, Space Quest 3, Rise of the Dragon, Cadaver je 50 DM; MS Flight Simulator 3, Stryx, Jewels of the Darkness je 30 DM. Tel.: 0711/2578379

Verkaufe o. tausche folgende Spiele: Stealth Fighter 2.0, Silent Service 2, Links, Shuttle, Airline, Nova 9. Suche: Swotl mit Zusatzdisk, Rise of the Dragon, Loom, Monkey I., Space Max, Aces of the Pacific. 0941/999582

Verkaufe Originalsoftware! Monkey Island I, Centurion und PGA Tour Golf plus je 40 DM, außerdem Turbo Pascal für Windows 300 DM. Tel.: 02251/75416 ab 18 Uhr

PC-Orig. 5.25": Ghengis 30, Transworld 30, Nuclear War 30, Invest 30, Wallstreet 20, Pharao 20, Hanse 20, Angel 69 20, Defender o.t. Crown 20, Third Courier 20, Starflight 1 + 2 je 20, Ultima 6 40. Tel.: 06142/61980

Verk. Falc. 3.0 dt., Lights, ATP, Nova 9, Links, F.o.t. Intruder, Battle Isle, Command HQ, LHX, Elite P., Robin Hood, Startr, Epic, Swotl, MM3, Sim Earth, Big Business, Black Gold, Civilization. Tel.: 08639/8851

Verkaufe Originale: Civilization, Monkey Island 2, Starbyte Supersoccer, Magnetic Scrolls Coll., Bundesliga Manager Prof. Angebote an D. Kaschitzki, Theodor-Heuss-Str. 1, 5450 Neuwied

Verkaufe orig. Mad-TV, Spielesammlung Award Winners für 45/50 DM 09561/99066

Verk. Bundesliga Manager Prof., The Adventures of Robin Hood (orig.) inkl. Handbücher etc. Tel.: 030/8018702, nach Björn fragen (gegen 19 Uhr anrufen)

Verkaufe PC Orig.: z.B. Indy 4 dt., 3 D Construction Kit dt., Stellar 7, Ultima Underworld dt. Suche immer neue Orig. z.B. Powermonger dt., Populous 2 dt. M. Schmidt, Büsumer Str. 22a, 2248 Hgst. Tel.: 0481/63378

Verkaufe Kaiser dt. und VGA für 59 DM, Das Boot, VGA für 50 DM, Stratego dt. und VGA für 40 DM. Anrufen unter 06434/6674 nach 19.00 Uhr

Verk. Monkey 2, Willy Beamish, SQ4, Chessmaster 3000, Falcon 3, Gateway to the Savage Frontier, EoB 2, Dragon Flight je 70 DM, Projekt Prometheus 50 DM, alle in deutsch. Tel.: 0531/79732 ab 18 Uhr, öfter vers.

Verkaufe PC-Originale: SQ IV, Startrek 25th, Falcon 3.0, Swotl, A.G.E., ESS Mega, Megafortress, Flugsim 4.0. Preise DM 35 bis 50. Tel.: 08544/7196

Nur Österreich! Verkaufe Originale Vollversion von Crystal Caves (alle 3 Teile) auf 5 1/4 HD-Disk für 200 ÖS. Christoph Schauer, Hart 56, A — 3300 Amstetten. Portokosten trage ich.

Biete Robin Hood für PC AT XT. Ohne Komplettaufl. VB 75 DM. Tel.: 02233/67213

Epic, MM3 je 50 DM, F29, F19 je 40 DM, Megatraveller 1+2 zusammen nur 89 DM. Alle Spiele in deutsch, DOS 5.0 99 DM, DOS 4.01 79 DM, Auch Tausch. Suche: Civilization, Indy 4, Aces of the Pacific. Tel.: 0201/485728

386 MAX V 6.0, dt. Anl., Original, 3,5" u. 5,25" Disk, unausgefüllte Service/Registrierkarte für 386/486er, f. Windows, ab DOS 3.0, Original Verp., Preis VHS, Tel.: 0234/294380

Top-Simulationen (Orig.): F117A, Swotl, Hyperspeed für je 50 DM! Zusammen 120 DM. Tel.: 0911/344085 (nach 19 Uhr)

PC-Orig.: The Savage Empire, Bad Blood je 35 DM bzw. 20 DM, Monkey Island 1 und 2 deutsch, je 46 DM. Quest for Glory 2, Trial by Fire 30 DM. 04283/1394 Marcus

Monkey Island 2 - deutsch, Original für nur 60 DM. Thomas Hübner, Südring 104, O — 4850 Weißenfels

Verk. Orig.: Test Drive 3 + Road Cars zus. Disk. VB 75 DM, Sherman M4 VB 20 DM, Lord of the Rings VB 45 DM, Spirit of Adv. VB 40 DM. Tel.: 02154/8476

Verk./tausche Orig. PC MM3, EoB 1+2, Lemmings, Rings of Medusa 1+2, Gods, SS2, Night Shift, Savage Empire, Curse of Azure Bonds. Tel.: 09443/2050 ab 15 h

Verkaufe Might and Magic 3 für 80 DM, F-19 für 60 DM und Thunderhawk für 70 DM. Oder tausche alle gegen Thunderboard. Tim Vollack, Achenbachstr. 14, 1000 Berlin 20, Tel.: 030/3337168

Verkaufe Wing Commander 1 für ca. 50 DM + Porto. Tel.: 07236/7559, Sascha verlangen

Verkaufe/tausche laufend PC-Originale, z.B. LL5, SQ4, Swotl, Civilization, Star Treck usw. Tel.: 05593/609 ab 19.00 Uhr. Ruhig öfter probieren.

Verk. Leather Godd.o.Phobos 2, D/Generation, Another World je 40 DM. Lösung Ultima 7 mit allen Karten 20 DM. Spellcasting 201 (volle Punktzahl) 10 DM, Am. Adv.-Rollenspiellösungen (40) mit Karten 40 DM. 02064/55837

Games für nur 30 DM. Alle VGA! Savage Empire, Double Dragon 2, Rick 2, Paperboy, Midwinter, Cadaver, Bloodwych, Master Blazer, Eye o.t. Beholder, Moonwalker, TV Sports Football etc. Tausche auch. Daniel 07181/62489

AD&D Game Collection (3 Spiele) für 50 DM oder Tausch gegen anderes Fantasyrollenspiel. Tel.: 07572/8764 ab 18 Uhr

Verk. Orig.: RRT, Mad TV, BMP, GCII, BM, Oil Imperium, SS2, Winter Challenge, Reederei, Lombard Rally. Tel.: 02054/84687 nach 19 Uhr (Daniel)

Neueste PC/MS-DOS Software (PD) günstig abzugeben. Auch ältere Programme und deutsche Anleitungen abzugeben. Fordert Gratisliste an bei Postfach 142, A — 1140 Wien

Verkaufe folgende PC-Originale: Civilization 3.5 50 DM, Wing Com. I 40 DM + S.M. 1 + 2 je 20 DM, Sim Earth 40 DM, Wolfpack 30 DM, Transworld 30 DM, Powerdrome 20 DM. Tel.: 06723/5296 ab 14 Uhr. Thomas verl.

Orig. Wing. Comm, Th. fin. Hour, A-10 Tank K., Space Q. 3, Sim Earth, Moonbase, Indy 3, Ch. Yeager, Autoduel, PC Tools 6, Ways f. Windows, Bundesliga Man. Nur CH: 01/7849610 Rolf

Verk. o. tausche: Larry 5, Space Quest 3, Monkey Island 2, Willy Beamish, Conquest of the Longbow, je 60 DM. Tel.: 0781/33469 alles Deutsch

Verkaufe: Bundesliga Manager Professional mit Torszenen/Mannschafts-Editor und Lemmings-Demo + Turbo Pascal. Alles zusammen für 90 DM (auch einzeln!). Tel.: 02753/2137 Samstag + Sonntag ab 14 Uhr

Verk. Orig. Battle Isle (5.25") für 60 DM. Tausche aber nicht! Ruft an 0221/862741. Jörn verlangen.

Verkaufe 14 Disketten (3,5") mit Adlib/Soundblaster-Songs und Instrumenten für 60 DM. Oliver Lenz, Jakobsweg 31, 6140 Bensheim. 06251/68956

Österreich: Verkaufe od. tausche PC-Spiele: Monkey I. I+II (dt.), Wing Comm. II, Jet Fighter 2, Spellcasting 101, Rise of the Dragon, Jones in the fast Lane ÖS 300. Tel.: 0662-8044-3150 Österreich (tagsüber)

Orig. Monkey Island 2 zu verkaufen 60 DM, Orig. Mad TV, Broker King, L.o. Faerghail je 60 DM. Tel.: 05201/4080 ab 13 Uhr

Verkaufe für PC: Monkey Island 1 + 2 (dt.), Conquest of the Longbow dt, Kings Quest V dt., Falcon 3.0 dt. Handbuch. Tel.: 06441/88667 ab 17 Uhr

Apogee-Sharepack: 2 HDs randvoll mit Commander Keen 1, 4, 6, Duke Nukum, Dark Ages, Paganitzu, Crystal Caves, Secret Agent Man. 5,25" 15 DM, bzw. 3.5" 17,50 DM. V-Scheck oder Bargeld an: Jan Faßnacht, Hainhäuser Weg 12, 3012 Langenhagen

Verk. PC-Soundman 150 DM VB, Sim C. + Populous + Terrain Editor 70 DM, Indy 500 für 50 DM, Starray 20 DM oder tausche alles gegen Mega Drive. Suche günstiges Mega Drive. Angebote an 05254/68348

PC-Originale: Monkey 1+2, Elvira 2, EoB 2, SOA, Soul Crystal, Indy 3, Kathedrale, Star Trek, Gobliiins. Jeweils 40 DM. Lemmings (1) für 25 DM. 0231/105011. Öfter versuchen!

Verk. Flight of the Intruder mit dt. Anl. nur 35 DM plus NN. Original! A. Klaus, Riesaer Str. 13 (Internat), O — 8402 Gröditz

Achtung! Habe immer die neuesten Games und Tips & Tricks zu fast allen Spielen. Noch heute umfangreiche Gratisliste anfordern! Topgames, Postfach 20, A — 3420 Kritzendorf. Topgames zu Toppreisen!

PC-Spiele zu verkaufen: Menace, Jungle Book, Oil Imperium, Purple Saturn Day. Pro Spiel 20 DM. Nur 5 1/4". Tel.: 04451/4517 ab 14 Uhr

Verkaufe MS-Works 2.0 (Original m. Anleitung usw.) Preis mit Maus 150 DM, ohne Maus 110 DM. (Neupreis 300 DM). Heiner Rühr, August-Bebel-Str. 165, 2050 Hamburg 80

Verk. orig. PC-Spiele SS2, Civilization, Super Soccer, PGA-Golf, Ishido, Larry 5, F15 II, Loom, Indy 3 usw. Angebote an: Andreas Kleiner, Schönbuchstr. 26, 7270 Nagold 6

Verk. WC+SM1 60 DM, WC2-Speech 20 DM, Red Baron dt. 60 DM, Xenon 2 (5,25) 20 DM, alles zus. 140 DM, alles Originale! Thomas Falke, Str. d. Freundschaft 7, O — 9400 Aue, Tel.: 037/71/26954. Suche Gif-Bilder!

Verk. Orig.: WC1 + SM1 + SM2 90 DM, WC2 + Speech + SO1 100 DM, Startrek 25th, Xenomorph, Bards Tale Tril, BTCS, SQ4 je 50 DM. Best. mit Scheck an: Roland Gronarz, Im Hilgersfeld 23, 5060 Berg. Gladbach 1

Verkaufe 4 Module für Nec-PC-Engine (Barunba, Ninja etc.), 100 % OK für 20 DM + Porto. Schreibt an: Andreas Rauth, Anton-Zeeh-Str. 19b, 6502 Mainz-Kastel

Verk. PC-Spiele: Sim Ant, Star Trek, Kaiser, Bundesliga Manager Prof. Insgesamt ca. 20 Orig. Spiele je 80 DM o. gesamt 1200 DM (NP 2400 DM) o. Tausch gegen Super NES. Thorsten Seifert, 2960 Aurich, Tel.: 04941/67333

Originale: World Atlas 20, Winzer, Winter Challenge, Speedball 2, Space Max, Rules of Engagement, Rasende Reporter, Merchant Colony, Martian Memorandum, Mario Andretti, Magnetic Scrolls, AGE, Epic je 50 DM. Parviz Chokoufe, Jahnstr. 11, 7530 Pforzheim

PC-Originale: Gods 45 DM, Bards Tale Constr. Kit 40 DM, Matrix Cube 45 DM, Larry 5 45 DM, Mad TV 40 DM, Civilization 45 DM (alle garantiert 100 % OK). Tel.: 08158/8205 (Florian)

Achtung: Verk. o. tausche: Gunship 2000 40 DM, Mad TV 30 DM, Muds 20 DM, Hard Nova 15 DM oder tausche gegen: Sim Ant, Indy 4, Aces of the Pacific, D/Generation, Wizardry 7, SQ4. Tel: Datteln 8967

Verkaufe oder tausche Loom, Manhunter 2, Hills Far, Populous, Grand Monster Slam. Suche Castlemaster, Virtual World, Virtual Reality 2, Eternam. Tel.: 0711/744286

Verkaufe Spiele 3.5 Zoll: Star Trek 25th Anniversary und The Return of Medusa für jeweils 65 DM. Tel.: 07031/673436

PD- und Shareware Programme/Spiele zu vernünftigen Preisen. Z.B. Apogee-Spiele 2HDs für 15 DM. Liste gegen 1 DM Rückporto. Die Mark gibt's bei Bestellung zurück. Jan Faßnacht, Hainhäuser Weg 12, 3012 Langenhagen

Verk. Swotl (mit Zusatzdisk) 75 DM, Elvira 2 80 DM, Monkey 2 70 DM, Panza Kickb. 60 DM, Muds 50 DM, Nascar 60 DM, F-14 Tomcat 60 DM, F-15 Strike E. 2 55 DM, Omnicron 20 DM, Lemmings 50 DM, Lost Patrol 20 DM. Tel.: 07151/73

Originale: Wing Commander 2 dt. 60 DM, Civilization kompl. dt. 60 DM, Gunship 2000 dt. 60 DM, M. Ditka Football dt. 50 DM, Star Control dt. 25 DM, Lord of the Rings dt. 30 DM, Bundesliga M. Prof. kpl.dt. 50 DM. 030/8511529

Verkaufe Wing Commander 1 Deluxe Edition (inkl. Secret Mission 1+2, Poster) für 100 DM oder tausche es gegen ein anderes Orig. Spiel. Schreibt an: F. Roehr, Dammweg 2, 3054 Rodenberg

Verk.: Simcity + Archit. I 60 DM, Mad TV 55 DM, Pop I 35 DM, Larry I (VGA) 60 DM, SQ 4 (engl.) 50 DM. Suche A-Train, Indy 4, Manchester United usw. Tausch. Suche Spiele für Nes oder suche ganz billig Megadrive. 06543/3443

Originale 5.25": Castles 60 DM, Big Business 50 DM, Swap 30 DM oder Tausch z.B. gegen Die Kathedrale, Wild West W., Battle Isle, Wonderland, Black Gold etc. Tel.: 0203/777340

Verkaufe: Larry 3 komplett deutsch 55 DM, Sporting News Baseball 30 DM. 040/496874 (Robi verlangen)

Verk. PC Orig.: Eternam (Adv. dt.), GC 2, Hill Street Blues, Civilization (dt.), Lemmings (1. Teil), The Pawn (engl. Textadventure). Alle Spiele zu 50 % des NP. Tel.: 0211/768003

Heart of China, PQ 3, Bundesl. Man. Prof., Bandit Kings, Winzer, No. 1 Coll., Sim Earth, WC Soccer, Windows 3.0 + Ways. Tausche auch! Ingo Böttcher, A.d. Schützenburg 22, 4500 Osnabrück, 0541/51683

Verkaufe: Populous Zusatzdisk (The Promised Lands) + International Ninja Rabbits für nur 25 DM + 5 DM Versandkosten. Als Dankeschön gibt es ein super Gratisposter! Tel.: 06028/1317 (nach 8 Uhr nach Jens fragen)

Verkaufe PC Originale: Monkey 2 dt., EoB 2, Star Trek, Might and Magic 3 dt. u. eng., Buck Rogers, Battle Isle, Imperium, Martian Dreams, Flight of the Intruder. Tel.: 09525/730

Verk.: Red Baron, Hard Nova, A-10 Tank K., SQ 1 (VGA), C.Y. Air Combat, Falcon 3.0, Jetfighter 2, Sim Earth, Crash Course und Lotus Magellan. Tausche auch gegen Gobliiins. Tel.: 06650/741

Verk. Might & Magic 3, Beholder 1, Quest & Glory (4 Spiele); je 60 DM, Beholder 2 & Das Schwarze Auge je 75 DM. Battle Isle 40 DM, alle in deutsch, Raum DD Tausch. T. Mix, Postauer Str. 6, O — 8300 Pirna 4

Achtung Rollenspieler: Ich verkaufe Eye o.t. Beholder 1+2 und Might + Magic für je 50 DM. Tel.: 08321/85666 oder schreibt an Michael Crumbiegel, Siplingerstr. 32, 8972 Sonthofen

Verkaufe Indy 4 für PC (3,5 Zoll, HD) für 66,66 DM + NN. Tel.: 09672/1588 (ab 19 Uhr), Thomas verlangen.

Verkaufe Supersoft: WC2, Gunship 2000, Red Baron, Swotl, Pirates, SSII, FotI, Wayne Gr. II, Budokan, Hill Street Blues, Castles, F29, F117A, WWF Wrestling. Tausche auch. Tel.: 02303/68656

Biete Orig.: z.B. Epic, Lemmings, E.o.B. I + II, Indy 500, Star Trek 25, Muds, Monkey Is. I + II, ATP, S.Q. IV, Indy 2+3, Mad TV, Sim Ant, BMP, Gods, Elvira 2, Falcon 3.0 etc. Tel.: 07741/66341 ab 15 Uhr. Billig!

Tausche od. verkaufe Lemmings 2 (orig.), Eye of the Beholder (Orig.) für PC, neuwertig. Suche: (orig.) Kathedrale, Robin Hood, Spirit of Adventure, Cadaver, Gods für PC. Preis nach Vereinbarung. Daniel Kramer, Allendestr. 33, O — 9580 Zwickau

Verk. od. tausche: Monkey Island 3,5" dt., Xenon 2 5,25", Indy 3 VGA 5,25" dt. Suche: TV S. Basketball, Monkey Island 2, dt., Sim City & Populous, Dynablasters, Cadaver: Tel.: 02174/61484 ab 18 Uhr

Verkaufe PC-Orig.: Battle Isle 50 DM, Civilization 55 DM, WC 2 mit Speech Pack 80 DM. Tel.: 09123/6563 (Dirk). Suche Speedball 2, Startrek 25th, Strike Commander

Verk. Kings Quest II-IV, amerik. Originale, VGA, 5 1/4" zus. 80 DM. Tel.: 08176/1377

Verkaufe Leisure Suit Larry I-III Originale mit Anleitungen und Hintbook, DM 70 oder Tausch gegen Space Quest III und IV. Tel.: 0228/317880 (ich selbst oder mein Anrufbeantworter)

Verkaufe PC Originalspiele. Liste gegen 1 DM Rückporto bei Sven Rockel, Forststr. 14/1-5, 7057 Winnenden

Verkaufe Monkey Island (50 DM) und Vette (35 DM). Ich suche Pirates und Populous. Zahle gut. Tel.: 08321/85666 Michael Crumbiegel, Siplingerstr. 32, 8972 Sonthofen

GS 2000, WC I + SM I je 70, 3D Const.Kit 50, Powerbasic Basis 60 + HP Newwave 140, Midwinter, Das Boot, Hillstreet je 40, XT/AT Gamecard 2.0, DRDOS 5.0, MS4.01, GW-Basic-Handbücher. Hamann/Hain 04522/60211

Indy 3, Nightshift, Supremacy, Ökolopoly, Indi 500, Alpha Waves, Builder Dash 1 + 2, Loopz, Klax. Tausche PC-Cosmos geg. PC-Mensch, Suche Monkey 2, Civilization, Gobliiins, Sim Ant, Indy 3+4 VGA. 04421/26967

Verk. Orig. Geisha, Maupiti Island, Rise of Dragon, Heart of China, Nova 9, Kings Quest V, Lemmings 2. Alles deutsch. Pro Spiel 30 DM incl. Porto; Top-Zustand. 0911/471136 Wochenende, Evelyn Marquardt, Nbg.

Verkaufe original PC-Spiele: Indy 3 - Das Grafik Adventure, neue VGA-Version, komplett in deutsch 60 DM, Gods, Atomino, Heart of China je 50 DM, Loom, Logical je 35 DM. Tel.: 07154/7885

PC-Spiele: Cadaver 40, Wonderland 30, Eye of the Beholder II 40, Martian Memorandum 35, Conan 40. Bei Abnahme aller Spiele Transylvania III kostenlos dazu. 069/612492

Verkaufe oder tausche PC Originale: Mad TV, Mike Ditka Football, Starbyte Supersoccer für je 50 DM. Schreibt an Hermann Tomczak, In der Aue 12, 6274 Hünstetten 2

Verkaufe: Camelot, PQ3, Larry 3 komplett für 100 DM oder tausche gegen Sierra Adv. Tel.: 02306/56058

Verkaufe Originale: Bundesliga Manager Prof, Mad TV, 3D Conquerer, Railroad Tycoon. Tausche auch gegen Strategie- und Handelssimulationsspiele. Tel.: 07154/27225 (ab 19 Uhr)

Verkaufe Originale KQ5 für 55 DM, Chuck Yeagers Air-Combat für 45 DM u. Transworld für 40 DM. Verkaufe auch 64-Software! Ruft mich unter 07151/81185 an! Marc

Monkey Island 2 - Le Chucks Revenge für 50 DM. (Englisch, VGA, 5,25 Zoll oder 3,5 Zoll). Oder tausche gegen Wizardry 7. Ruf an oder schreibe! Adam Eis, Kolberger Str. 22, 1000 Berlin 65, Tel.: 030/4652356

Verk. laufend neue + ältere Software! Keine Raubkopien! Habe auch viele engl. Computermags. Viele mit Disk(s). Liste für Rückumschlag u. 2 DM in Briefmarken. M. Mangold, Lindenweg 4, 7293 Pfalzgrafenweiler

Verkaufe PC-Originale: Monkey Island 2 (45 DM), Pirates (40 DM), Police Quest 3 (45 DM), Sporting Gold (45 DM). Tel.: 0711/352279 ab 17 Uhr. Frank verlangen

Terminator II u.a. Software aus C-64-Restbeständen z. verk. Fordert Liste bei R. Günther, Wiesenstr. 13, O — 6900 Jena an. Versand auch per NN. möglich

Soundblaster-PC/SW, 15 Programme (Shells, Demos, Player, Compositor), 15 MODs/VOCs, 10 HD Disks, 3.5" 36 DM, 5.25" 30 DM, inkl. Versandk., NN + 5 DM. A. Schindler, Puschkinstr. 21, O — 1280 Bernau

Verkaufe Originale: Test Drive 3 inkl. Roads + Cars Zusatzdisk. Neu! DM 75,—, Bards Tale Construction Set 50 DM. Tel.: 02154/8476

Mad-TV spielbare Demodiskette gegen Einsendung von 5 DM bei Jörg Gehrke, Franseckistr. 1 A, 4100 Duisburg 12

Verk. ca. 70 Rollen-, Strategie- und Simulationsspiele. Liste anf. Kaufe ganze Sammlungen und Bestände auf, suche spezielle alte Spiele von Origin, Infocom, SSI. Tel.: 0271/355297

Verkaufe Orig. PC-Games: Wing Commander I + II je 30 DM, Might + Magic I + II für 20 DM, Pools of Darkness für 25 DM, MUDS für 10 DM. Hilfe, suche für PC Wasteland (zahle jeden Preis) Tel.: 05131/93398

PD-Shareware! Mehrere tausend Disketten, günstige Packerangebote. Katalogdiskette gegen 2 DM in Briefmarken. Andreas Will, Im Woogtal 28, 6719 Bobenheim

Habe zu verkaufen: Monkey Island 2 (engl.), Kings Quest 4 und Fate - Gates of Dawn für je 25 DM. Schreibt an C.v. Mellenthin, Olpener Str. 138, 5000 Köln 91. Oder ruft unter 0221/873433 an

Verkaufe oder tausche orig. Larry 5, Ultima 5, Elite Plus VGA. Suche Sim Earth, Civilization nur Orig. Tel.: 0961/37566 ab 17.30 Uhr

Österreich: diverse Programme für Amiga günstig abzugeben. Liste anfordern bei: Peter Längauer, Zillehof 7, A - 1130 Wien

Verkaufe Eye of the Beholder 2 für 55 DM. Tel.: 05221/64102 (bitte ab 18 Uhr anrufen)

Verkaufe Software aller Art (billig!) z.B. SQ4 70 DM, Monkey I (256 Farben) 55 DM, Rise of the Dragon 70 DM. Ruft an! 0681/53353 od. 06806/7283. Alles Originale!!!

Sierra-Spiele komplett in deutsch: Larry 5, Space Quest IV, Police Quest IV, Police Quest 3 je 70 DM; Wing Commander Speech Pack 40 DM; Might + Magic 1 und 2 mit Clue-Books zus. 90 DM. Tel.: 030/4943829

Verkaufe Monkey Island 2 (5 1/4 Zoll) für 70 DM. Stephan Voß, In der Meineworth 10 d, 3006 Burgwedel 1

Might and Magic 3 dt. 40 DM, Red Baron dt. 40 DM, Black Gold dt. 35 DM, Space Quest 4 dt. 40 DM, Zak Mc Kracken dt. 30 DM, Sim Earth dt. 45 DM. Tel.: 05435/340 Michael

Verkaufe PC Orig.: Rise of the Dragon (deutsche Version, VGA) für 70 DM + Porto. Tilo Wittig, Karl-Liebknecht-Str. 3, O — 8804 Hirschfelde

Verkaufe: Tank 2 Disketten mit deutscher Anleitung, AT/EGA (VGA-compatible), 640K Ram require 1, 2 MB, 3 1/2 Drive, Joystick, optional. Tel.: 0222/8810632

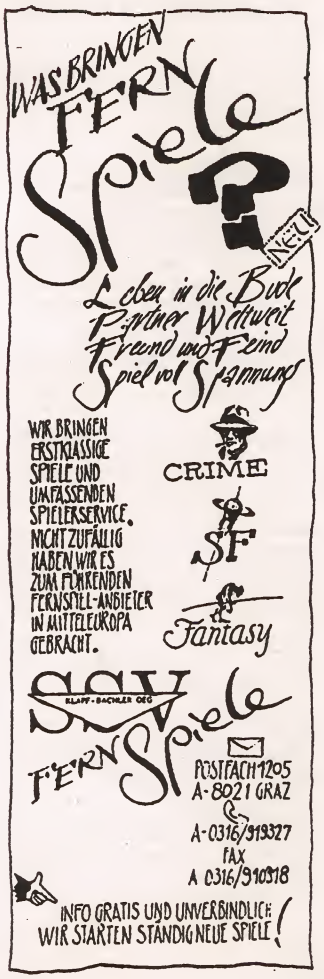
– Für IHRE –
– SOUNDKARTE –
Programme, Treiber (z.B. WIN 3.1), Hits usw. f. SoundBlaster/AdLib u. alle Kompatiblen. Spezialkatalog P6 geg. DM 2.- in Briefmarken v. Firma
G. Lehnert,
Bezoldstr.8,
8000 München 90
– Nur Versand –

SUPER-SPIELE
DUKE NUKEM 59,- DM
COMM. KEEN 59,- DM
DARK AGES 59,- DM
Katalog-Disk nur 3,- DM
CDV
Ettlingerstr. 5, 7500 Karlsruhe 1
Tel. 07 21 / 2 22 95
Fax 07 21 / 2 13 14

Pistol-Stick 1000



Der Profi-Joystick für:
Wing Commander I & II,
Aces o.t. Pacific, Falcon 3.0
Gunship 2000, Red Baron usw.
jetzt nur
59,-- DM
Ausgewählte Qualität von KBM Sehr gut*
*"Sehr gut" für Simulationen ASM Nr. 16
Neuheit Advanced 2-Port Gamecard bis 486/50 MHz nur 49,-- Neuheit
Wahnsinnspreise durch bessere Einkaufskonditionen!
Bestellannahme Fax/Anrufbeantworter 24 Std! Telefon Mo-Fr von 17-19 Uhr
KBM Computer, Hans-Böckler-Str. 14, D-W6361 Niddatal-Ilbenstadt
Telefon 06034/6333 - Nur Versand - Telefax 06034/6323



Biete PC-Original: Mad TV, F-29, Advantage Tennis, ADS, It came from the Desert, Muds, Lemmings Data Disk. Preise 30-45 DM. Tel.: 0441/682442 (Marco)

Verk. Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer 30 DM, Populous Data Disk 30 DM; orig. verp. + Reg.-Karte DR-DOS 6.0 120 DM. H. Kampmann, Bochumer Str. 76, O — 5500 Nordhausen, Tel.: 0037628/48432

Verk. Rings of Medusa, Their finest Hour, TV Sports Football, Hillsfar, Kick Off 2, Football Manager, Yuppis Revenge. Alle 5 1/4", Preis nach Vereinbarung. Gunnar Vohrer, Verdistr. 42, 7000 Stuttgart

Verk. E.o.B. 1 + 2, M+M III, Battle Isle, C.Y. Air Combat 07329/6320

Verk. Wing Commander II für 70 DM, Robin Hood für 60 DM, Khalaan für 30 DM, Populous, Ski or Die, Omnicron, Shuffle-Puck Cafe für je 25 DM. Tim + Struppi, Hostages, Fire + Forget für je 12 DM. Tel.: 07322/23191

Spitzen PC Software! Monkey Island 2 und Might & Magic 3 für je 40 DM. DR DOS 6.0 für nur 90 DM. (Alles 100 % OK). Tel.: 07151/32391 ab 18 Uhr

Verk. LHX, Silent S. II, PT-109, Winter Games, Heavy Metal, Airborne Ranger, Crazy Cars II, F15-Des. Storm Szen.Disk, Their fin. Hour + Miss. Disk, Italy 90, nur orig. Tel.: 08551/5571 ab 17 Uhr

Biete PC-Originale: Z.B. Monkey 1 + 2, Terminator 1 + 2, WC 1 + 2, Might and Magic 2, KQ 3 + 4 + 5, Eye of the Beholder 1 + 2, Larry 5, Sim Ant, Gods, Cadaver, Conan, Mad TV, Railroad Tycoon uvm. 20-50 DM. (nach 15 Uhr) Tel.: 09371/80479

Verkaufe original Software: Startrek 40 DM dt., Blue Max 25 DM dt., Hyperspeed 50 DM dt., Battle Command 40 DM dt. Tel.: 06031/62204

Es gibt nichts zu sagen, außer: Neueste und billigste IBM-PC-Soft in Hülle & Fülle gibt´s bei: Fritz Büren, Lehmkuhler Str. 17 c, 5000 Köln 40

Biete für den PC. Mad TV, Black Gold, Buck Rogers 2, FS4, FS4 Scenery-Designer, Gateway to t. Sav.Fr., Airline, Life & Death 2, Death Kn. o. Krynn. Tausche auch! Tel.: 0821/495371 (Andreas)

Verkaufe PC Originale: Speedball 2, Wing Commander 2, Kings Quest 5, Sim City + Populous, Sim City Architecture 2 für je 60 DM. Tel.: 07121/239517

Verk. PC-Orig.: Bards Tale Construction Set für 55 DM oder tausche gegen Wizardry 6. Tel.: 08074/1277

PC Originale zu verk.: Nova 9, Bundesliga Man. Prof., Winter Challenge, Logical, Gunship 2000, Secret Weapons of L., Wing Commander 1 + 2. Maik Humpert, Auf dem Meeck 38 a, 3040 Soltau 3

Kings Quest V VGA 45 DM, Lord of the Rings 40 DM, Klax 25 DM, Battlehawk 1942 30 DM. Axel Steg, Tel.: 04326/1728

10 Disketten (5.25") mit super PD-Spielen für den PC! Spiele wie z.B. Super-Tetris, Commander Keen, Boulder Star für nur 20 DM bei: Axel Althaus, Schloßblick 6, 5800 Hagen 5

Indiana Jones 3, Nightshift, Ökolopoly, Supremacy, Wolfpack, Alpha Waves, Indy 500, Klax, Boulder Dash 1 + 2, Rick Dangerous 2, Life & Death 1. Tausche PC-Cosmos gegen PC-Mensch (alles Originale) 04421/26967

Verk. Orig. für PC: Star Trek 30, Gods 30, Nova 9 25, Monkey 2 35 DM. Tel.: 0711/446242 nach 18 Uhr, Robert verlangen

Verkaufe Loom, Indy 3, Hillsfar, Xenon 2, Grand Monster Slam, Populous, Monkey 2. Suche Their finest Hour, Elite Plus, Castle Master, WC2. Tel.: 0711/744286

Verkaufe Secret of Monkey Island 2 (IBM-VGA, originalverpackt mit Handbuch, engl. Version) für 60 DM. Interessenten melden sich bei: Christian Grunewald, Marburger Str. 245, 6300 Giessen-Wieseck

Topaktuelle Spiele für IBM/MS-DOS. Alles Originale mit Anleitung. Gratisliste anfordern bei: M. Lage, Pilgerstr. 7, CH — 5405 Baden

Gratis! Selbstge. Prog. ab sofort! Kostenlos bei mir zu bestellen! Dabei: VHS-Verw. (VGA/CGA), Adreß-Verw. (VGA/CGA), Hangman (Hercules) 5 1/4 Disk. mitschicken! Info: 06269/1722 Manuel

Verkaufe: MS-DOS 5.0 PCTOOLS 7.1, WAYS für winc. 1.1, Windows 3.0 je 50 DM. Powerbasic 25 DM. Windows 3.1 100 DM. Tel.: 05401/6724 (Rene) von 18.30-20.00 Uhr

Verkaufe Original PC-Soft: Gods, Wing Commander I + Miss. Disk I u. II, SS II, Jetfighter, Lemmings. Ruft an unter: 05835/556 (Thorsten)

Ultima 7 (neu) 95 DM, Civilization dt. 90 DM, Mad TV (neu) 65 DM, Bundesliga Manager Prof. (neu) 82 DM, Das schwarze Auge (neu) 92 DM. Tel.: 02064/96462 (Frank)

Verkaufe Bundesliga Manager Prof. 65 DM und Civilization (engl.) 80 DM incl. Porto oder Tausch gegen Wayne Gretzky Hockey 2, Kaiser, Space Max, Elite Plus. Torsten Lietz 07171/74215

100 % virusfreie PC- und Amigasoftware, Anwender, Erotik und Spiele supergünstig abzugeben. Aktuelle Programme. Ab 10 Stk., 2 Stk. gratis! Gratisliste anfordern bei Black Byte, Postfach 25, A — 2225 Zistersdorf

PC Originale: Links, Winter Challenge, Red Baron, 3-D-Construction Kit, Wing Commander 2 mit Special Oper. 1 und Speech Acc. Pack. Tel.: 07133/8440. Evtl. auch Tausch.

Verkaufe Flightstick, Shuttle, Airbus, F15 II, Links, Silent Service 2, Police Quest 3, Battle Isle, Jetfighter 2, F19, Weaver Baseball, Covert Action (alle Originale) Tel.: 030/2113642

Verkaufe Originale für PC: WC, WC 2 & Speech, Mad TV, Monkey 2, Civilization, Larry 5 und Beholder 2 (alle 3,5") nur zusammen für 350 DM & NN. Tel.: 09672/1588 (Thomas verlangen)

Verkaufe Original Spiele: Jet Fighter 2 für 70 DM, Pipe Mania für 40 DM, Back to the Future 2 für 70 DM und Star Trek 5 60 DM, Jetfight 1 40 DM. Sebastian Würstle, Thomas Mann 16, 6920 Sinsheim

Verkaufe PC-Originalspiele: Willy Beamish 50 DM, Monkey Island 2 dt. 75 DM (inkl. Versand), Castle of Dr. Brain 65 DM. Tel.: 0041/57334408

Neueste Software (MSDOS) zum billigsten Preis. Infos bei: Popolus Romanus, Postfach 15, 5341 Langenbach

Verk.: LHX, Aces of the Pacific, F-117A, Monkey I u. II. Tausch möglich. Suche Wizardry 7, EoB II, Swotl + Zusatzdisks, Red Baron. W. Schicker, Schlesische Str. 8, 8370 Regen, Tel.: 09921/7284

Verk. PC Orig.: Nebulus 20 DM, More Lemmings 50 DM, Top League (Compilation), Award Winners (Compil.) je 75 DM. Oliver Herz, Heurichstr. 23, O — 6101 Rentwertshausen

Biete: Indy 3, Indy 4, Maniac Mansion, Beholder, Soccer Challenge, High Energy, Chicago 90, Safari Guns. 3370 Marl, Karthausen 7,365/82414 ab 16.00. Fragt nach Oscar (Tausch möglich)

Verkaufe (für PC) das Spiel Sim Earth für 40 DM. 02831/4214 und North and South 20 DM. Martin Heyer, Vondersweg 39, 4170 Geldern-Lüll.

Verkaufe Secret of M. Island 2, Kathedrale, Low Blow. Tausche auch gg. I. Jones 4, Wizardry 7, U7, Sim Earth, Beholder 2, Civilization. Format egal. Bei Interesse: Kai Schröder, Dorfstr. 57, O — 3541 Flessau

Original-verschweißtes Autosketch 3.0 zu verkaufen. 1 Woche alt! Preis: VB 280 DM. Tel.: 0511/431010 (Boris)

Microprose Soccer 35 DM, Kings Quest V 65 DM. Tel.: 04205/1225

Verkaufe PC-Originale: Elvira 2, Wing Commander 2, Railroad Tycoon zu je 50 DM und Elite Plus zu 40 DM. Tel.: 07681/7601 abends

Verkaufe oder tausche: Falcon 3.0 (inkl. Update 3.0), Space Quest IV (VGA), Red Baron, FS IV + Designer + SC. Hawaii + SC. GB, GS 2000 (inkl. Update). Tel.: 05251/49520

Terminator 2. Viktor Siegel, Lingenerstr. 13, 4454 Bawinkel

Hey Guys! Verkaufe Super Games: Populous, Full Metal Planete, Projekt Prometheus, Armor Alley, Imperium (je 30 DM). Alle zusammen 100 DM. Alles Originale + Anleitung! 02133/477159. Erst ab 13.45

Verkaufe Mad TV (5,25") für 60 DM, originalverpackt (aus Lotteriegewinn) Adlib-Karte für 150 DM. Tel.: 04256/305 ab 14 Uhr

Biete PC-Software! Infos Tel.: 08431/40959

Österreich! Habe einige Programme für den PC zu verkaufen. Schreibt an: K. Weselowsky, Payerg. 7/25, A — 1160 Wien

PC Originale: Space Quest 4, Winter Challenge, Nova 9, Logical, Secret Weapons of the Luftwaffe, Gunship 2000. Tel.: 05191/12933

Verk. od. tausche PC-Spiel Castles (3,5"). Original mit dt. Handb. f. 65 DM (neu 105 DM). Tausche gegen Wayne Gretzky Hockey 2 od. Civilization. Tel.: 06171/74958 ab 19.00 (Oliver)

Verk. Starbyte No. 1 Collection (Invest, Transworld, Rings of Medusa) 60 DM. Tel.: 02301/13432

Verkaufe 1A Originale: Bundesliga Manager 2 40 DM, Great Courts 2 40 DM, Sim City Architecture 1 30 DM, Double Dragon 20 DM. Tel.: 06171/85239, 14-18 Uhr (Tobias)

Neueste PC/MSDOS Software (PD) günstig abzugeben. Auch ältere Programme und deutsche Anleitungen abzugeben. Fordert Gratisliste an bei Postfach 142, A — 1140 Wien

Verk. Originale für PC: Silent Service 2, Their finest Hour, F117, F19, Great Courts 2, Links, Larry 1 VGA, Spellcasting 201, RR Tycoon, WG Eishockey, Preis VB. Tel.: 089/7235561

Verkaufe od. tausche Orig.-Spiele wie Monkey Isl. 2, Con. of Longb., Civilization, Secret Weapons + Mission-Disk 1 + 2. Tel.: 09951/8782

Verkaufe Wing Commander II + Speech Accessory Pack für 100 DM. Suche und verkaufe außerdem Neo Geo + Spiele und Super Nes + Games usw. Donnerstag von 14-18 Uhr. Tel.: 02872/7376. Thorsten

PC-Originale: Mario Andretti 30 DM, Police Quest III 60 DM, Manch. United II 40 DM, Civilization 40 DM, Star Trek 25th 40 DM, Tel.: 0211/2480296 ab 18.00 Uhr

Verkaufe: Might & Magic 3, Original, 60 DM. K. Kern, Tel.: 08233/9930

Verkaufe Original Monkey Island 2 (deutsch) für 50 DM sowie Projektplanung "On Target" (4 Wochen alt, Neupr. 650 DM) für 350 DM. (Alles für PC). Jens Mühlner, Bodelschwinghstr. 4, O — 5085 Erfurt

Verkaufe Monkey Island 2, englisch, 40 DM; Wing Commander 2 50 DM; Their finest Hour 40 DM. 04141/67767

Tausche Software

Tausche Black Gold gegen Uncharted Waters oder Civilization. Weiter tausche ich 1869, Der Patrizier, Populous 2 gegen A-Train, Leather Goddesses 2 oder Ähnliches. Nur 5.25". A — 0043/7752/39163 (Rainer)

Tausche Originale: Falcon 3.0 gegen A320 oder Wizardry 7; Larry 5 gegen Indy 4 oder Space Quest 4; Bundesl. Man. Prof. gegen Ultima 7 oder Das Schwarze Auge. Tel.: 07483/1681

Tausche Battle Command, Star Trek, Battletech II, SSII, Red Baron, Eye of Beh. dt., Knights of Sky. Suche: 688 Attack Sub, Aces of Pacific, Buck Rogers II, Das Boot, Blues Brothers, Dungeon Master. Tel.: 06023/4986

Tausche o. verk. (alles Orig.): Nam, R.R.Tycoon je 70 DM, Wings of Fury, S.F. Harrier, Budokan, Oil Imp., Stormovik je 20 DM o. tausche gg. Spiele (5.25"). Schickt Eure Listen o. ruft an 07433/15810. Florian Strucken, Lenaustr. 14, 7460 Balingen

Tausche und verkaufe PC-Software z.B.: Cadaver, Robin Hood, Monkey Island 2, Kings Quest 5, alles deutsch! Liste bei: Patrick Schönenberger, Hinterdorfstr. 38B, CH — 8753 Mollis. Tel.: 058/343630, 19 Uhr

Tausche/verkaufe nur Orig. Habe: M1, Swotl, SS2, Larry 5, Elvira, Elite +, Invest, UMS2, Team Yankee. Verkaufe zum Preis von 40-60 DM. Suche Traders, Centurion. Andi Langjahr, Forststr. 14, 7057 Winnenden

Tausche und verkaufe WC2+SO1, Death Knights, Pools of Darkness, Genghis Khan, Fountain of Dreams. Suche Swotl, Ultima Trilogy 2, F16- Mark2, Epic, Darklands, Aces of Pacific, S.Force. Tel.: 02251/2206 Thomas

Tausche meine Amiga-Joker-Jahrgänge 90 und 91 gegen je ein Sierra oder Lucasfilm-Original. Mario Beck, Knappstr. 22, 3543 Diemelsee 2 (05633/383). Nur PC-Soft!

Tausche Galactic Empire + Civilization gegen Spellcasting 201 oder Bane of the Cosmic Forge, sowie FS IV gegen Works 2.0. Tel.: 0721/856903

Tausche Battle Isle (1-mal benutzt) gegen Indy 4 (dt.) Dirk Winkler, Lumumbaweg 9, O — 9580 Zwickau

Tausche 5 (!) Originale (Hard Drivin, Robocop, Starray, Powerdrift, Virus) gegen die Compilation Virtual Reality Vol. 2 oder Speedball 2. Günter Guschlbauer, Dechbettener Str. 18, 8400 Regensburg

GS 2000, Flight Sim 4, KQ 3, Dont go alone gegen MM 3 GD, Falcon 3.0, Indi 4, Titus the Fox. Tel.: 07381/8916 ab 16 Uhr (Daniel). Wer tauscht, bekommt ein Shareware-Spiel z.B. Duke Nukum, Com. Keen. Der 1. Anrufer kriegt DD.

Suche gute Tauschpartner mit ebenso guter Software. Jede Menge Originalsoftware vorhanden. Schreibt an: R. Alexander, Postfach 300/04, 5090 Leverkusen 3

Tausche Railroad Tycoon gegen Mad TV. Heiko Zimmer, Kettelerstr. 30, 6689 Wemmetsweiler

Biete Great Courts 2, F117A, Eye of the Beholder, Monkey 1, Manchester United. Suche F1 Grand Prix (Microprose), Pinball Dreams und Monkey 2. Tel.: 0641/82325 (Stephan verlangen)

AD&D Game Collection (3 Spiele) gegen Fantasyrollenspiel, Strategiespiel oder Simulation. Tel.: 07572/8764 ab 18 Uhr

Tausche/verkaufe: Rodeo Games, Heroes of the Lance, Mars, Dark Ages, Vivi, Larry 1, L3 uva. gegen: Das Schwarze Auge, Dune, Space Max, Shuttle, Viz, Wing Commander, Storm Master, W.C., Test Drive, Police Quest 2,3,4,5. Franz Schwab jun., Koestendorf 138, 5203 Koestendorf

Tausche orig. PC-Softw. Biete Monkey Island II, Civilization u.a. (alles deutsch) incl. Anl. Sendet Liste an: W. Kaudewitz, Alte Drostestr. 19, 2843 Dinklage. 100% Antwort.

Wien: Tausche oder verkaufe Chuck Yeagers Air Combat (Flugsimulation) und Mad TV. Originale, selbstverständlich komplett mit allem Zubehör. Gerry Weichselbaum, Tel.: 5234242/19 DW (tagsüber) oder 567336 (abends)

Suche Tauschpartner für PC-Software. Schickt Eure Liste an: Pascal Flaig, Im Tobel 101, CH — 9405 Wienacht-Tobel

Tausche Spellcasting 202 gegen Indy 1 oder 2, evtl. auch Kauf. Bin interessiert an Lucasfilm-Spielen. 0241/38229

Tausche oder verkaufe Monkey Island I und Monkey Island II gegen Wing Commander II oder Heart of China oder Great Courts II (Originale). Tel.: 05223/83221 oder Nicole Kränkel, Wilhelmstr. 7, 4901 Hiddenhausen

Tausche Spiele für PC. Sende mir Deine Liste bzw. fordert meine an. Kaufe auch Spiele! Yves Fink, Pallottistr. 1, Haus 2, 5398 Rheinbach

Suche Tauschpartner. Habe Games wie Monkey Island 1, Maniac Mansion, Xenon II, Sim City und andere. Marco Schneider, Zünackerstr. 311, CH — 4625 Oberbuchsiten

Wer Interesse hat, PC-Stuff zu tauschen, sendet mir seine Liste bzw. fordert meine an: Postfach 142, A — 1140 Wien. Auch aktuelle Anleitungen vorhanden!

Suche Larry 5, tausche gegen Indy 4. Nur Original. Tel.: 0241/508644

Wer tauscht mit mir PC-Originale? Biete Kings Quest, Larry, Their Finest Hour, Wall Street Wizard, Bards Tale, Invest u.v.a. Tausche außerdem Spieletips. Liste gegen Rückporto. Rüdiger Böttcher, Ellhornstr. 21, 2800 Bremen 1

Tausche oder verkaufe: Monkey 2 und Search for the King gegen Monkey Island und Larry 3, oder verkaufe beide für 70 DM. Tel.: 07141/482483

Tausche orig. Swotl, Gunboat, Robin Hood etc. Suche Gunship 2000, Falcon 3.0, F117, Thunderhawk, Roger Rabbit, Epic. Suche auch Tauschpartner für PD-Software. Marian Hille, Bautzener Str. 103 A, O — 7500 Cottbus

Tausche Loom + Italy 90 gegen Bundesliga Manager Prof. od. Elite VGA. Suche Software für den Soundblaster. Hermann Arens, Windthorstweg 3, 5308 Rheinbach, 02226/14083

Tausche PC: Rise of the Dragon (100 % OK) gegen Das schwarze Auge. Sebastian Henke, Winterbergstr. 125, 4973 Vlotho

Tausche oder verkaufe Eye of Beh., Monkey I, Dune, DSA, Mad TV, Der Patrizier, Elvira, alle in dt. Suche Ultima 7 u. Underworld, 1869, Die Kathedrale, Indy 4, Wing Com. 2 in dt. Tel.: 05608/2624

Tausche Eye of the Beholder II, Might and Magic III gegen Pools of Darkness, Ultima VI, Amberstar, Ultima Underworld oder Might and Magic II. Für PC. Nur Originale! Tel.: 089/3155004

Tausche od. verkaufe Orig. Spiele wie Red Baron, Indy 4, Conquest of the Longbow, Leather Goddesses of Phobos 2. Tel.: 09951/8782

Tausche oder verkaufe folgende IBM-Spiele: Willy Beamish, Rise of the Dragon, Kings Quest 5, Heart of China, Mad TV, Space Quest 3, Eco Quest, Macs Opera. Suche Indy 4, Darkseed. Alles Originale. Tel.: 040/6082536

Tausche PC-Spiele! Bitte nur Österreich. Habe z.B. Monkey 2, Mad TV, Gods, Conan, Eternam, Space Quest 1 VGA, Space Ace 2, Indy 4, Larry 5. Schauer Christoph, Mart 56, A — 3300 Amstetten

Tausche Originale: Habe Gunship 2000, Lemmings 1, Bundesliga Manager Prof. Suche: Das schwarze Auge, Darklands. Bitte nur deutsche Vers. Tel.: 06103/64776 (Manuel)

Tausche und verkaufe PC-Originale: Ultima 5 25 DM, F-117A 50-45 DM, Fl. of the Intr. 15 DM, WC 2 Spec. Operat. 25 DM, Ch. Yeagers Fl. Trainer 15 DM, Starcontrol 30 DM, L.o. Faerghail 20 DM. Suche Leath. God. I u. II, Elvira I u. II. J. Schnell, Räumstr. 28, O — 6406 Steinach. Tel. 2650

Tausche/verkaufe: Loom, Terminator 1, Sim Earth, The Blues Brothers, Larry 2+3, Lemmings, Blockout, Never Mind, Larry 5. Tel.: 064/711627 (Axel), Schweiz, ab 17 Uhr

Austria! Suche Tauschpartner. Liste anfordern. Verkaufe auch. Habe z.B. Monkey 2, Civilization, BMP uva. Cenc Mario, Friedhofgasse 10, A — 8650 Kindberg

Habe Speedball 2, Bundesliga Man. Prof. Suche Planets Edge, Perfect General, Balance of Power oder andere neueste Spiele. Tel.: 09721/802865

Tausche Ranx, Hostage, Jetfighter 1 gegen Swotl. Schreibt an Benad Daniel, HM 10, O — 8805 Jonsdorf. PS: Nur Orig. und 100 % OK.

Verschiedenes

Kaufe oder tausche PC-Viren aller Art. Tel.: 07141/601244

Achtung! Rettung! Habe Codes für Sim City (PC) verloren. Wer kann mich retten? (Über die Bezahlung läßt sich reden.) Schreibt an O. Kutsch, Stockemerstr. 52, 5190 Stolberg-Breinig. Tel.: 02402/30391

Verk. Game Gear mit 4 Spielen und Lupe für 400 DM. Verk. Game Boy Spiele ab 30 DM. Fragt nach Florian. Tel.: 06731/43474 (nur Raum Frankfurt)

Wer hat Probleme bei den neuesten Sierra/Lucasspielen? Larry, Eco, Beamish, KQ, PQ, Monkey. Kostenlose Telefon Tips oder Disk geg. Unkosten 3 DM. H.K. Ratz, Arendsstr. 4, 6050 Offenbach. 069/869499

Bose Acoustimas AM5II die neue, 1298 DM statt NP 2000 DM, neu OVP, 5 J. Gar., Tel.: 04779/1248

Extrem - Der bessere Club! Hotline tägl. von 18-23 Uhr. Tel.: 02872/6900

Tauschbazar: Probeheft 5 DM. Postfach 134, A — 9010 Klagenfurt

Suche Software (PC)-AT zum Leiten eines Briefspiels (PBM) od. Adressen, wo man diese Soft kaufen kann (USA, FRG). Sollte professionelle Soft sein - kein Anfäng. Zahle gut n. Vereinb. Tel.: 0571/32946 ab 18.00 Uhr

Achtung! Weil ich ein Anti-Virenprogramm schreiben will, suche ich Disketten, die mit Viren infiziert sind. Schickt Disks an: Marcus Faller, Teutonenstr. 17, 7100 Frankenbach. Tel.: 07131/485764

Amiga-Joker-Freaks! Ich verkaufe Amiga-Joker-Hefte von Ausgabe 4/90 bis 7/92, im Top-Zustand. 4,50 DM das Stück. Umgebung Regensburg. Tel.: 09474/439 oder Brunnlettberg 11, 8456 Schmidmühlen (Sebastian)

Kaufe: PC-Originale! Ich kaufe Originale jeden Genres (Action, Simulationen etc.) Preis VHS. Angebote bitte an: Tim Traube, Twedter Mark 52, 2390 Flensburg oder Tel.: 0461/33478 (bitte erst ab 18 Uhr)

Bose 901/VI lim. Edition Pianolack, neu, 5 J. Gar. kpl. mit EQLal. 2998 DM statt NP 7000 DM. 04779/1248

Verk. wg. Systemwechsel Disketten 100 St. 5.25/360 KB für 30 DM (inkl. Versandkosten). Ralf Dankel Tel.: 02551/4744 nach 18.00. PS: Verk. Elite + Railroad Tycoon und Ghenghis Khan.

Übersetze günstig englische Anleitungen. Schickt die Anleitungen und 10 DM an mich und nach einer Woche erhaltet Ihr Eure Anleitung mit Übersetzung. Heiner Rühr, August-Bebel-Str. 165, 2050 Hamburg 80

Suche Star Wars-Material wie z.B. Poster, Figuren etc. Aber auch Star Wars Software für PC. Tobias Meinel, Oberer Granzweg 42, 8524 Neunkirchen

Suche für C64 Orig. Englisch-Vokabeltrainer und Englisch-Grammatik zu vernünftigem Preis. Schreibt an: B. Kurth, Mülheimer Str. 78, 4100 Duisburg 1

Verkaufe Lösungshefte zu allen Sierra- und Lucasfilm-Games. Lösung in Deutsch mit Plänen und Fotos. Preis 12 DM + 3 DM Porto. Nachnahme + 5 DM. Tel.: 0511/626079

Gratis inserieren in über 100 Zeitschriften im In- und Ausland! Liste und Gratiscoupon gegen 10 DM (Schein/Scheck/Briefmarken) an H.P. Otto, Reiskirchenerstr. 2, 6305 Buseck-Beuern

Suche Spiele-Demos! Ankauf oder Tausch. Keine Raubkopien oder Intros! Dietmar Uschkoreit, Gagernstr. 16, 5900 Siegen. Tel.: 0271/43708 nur von 19.00-21.00 Uhr

Immer noch Probleme bei Sierra Adventures? TFK Komplettlösungen bietet Ihnen die besten Komplettlösungen für alle Sierra Adventures für nur 10 DM (Schein). Liste gegen frankierten Rückumschlag. Claudio Feldner, Postfach 1904, 2900 Oldenburg

Kontakte

Suche Tauschpartner für MS DOS-Software im Raum Halle! Habe z.B. Megafortress, Sim City, Wing Commander II, Populous, Life & Death II, Transworld u.a. Meldet Euch M. Kothe, Carl-Schorlemmer-Ring 5, O — 4090 Halle

Swappartner: Zuverlässig für MS-DOS PC gesucht, gerne auch Raum HH. High-Speed Modem vorhanden. Werktags nur 18.00-22.00 h. Tel.: 040/2295760. See ya!

Austria! Suche verläßliche Tauschpartner für MS-DOS Software. Write faster than light to: Martin Melcher, Oswaldibergstr. 3, A — 9500 Villach. Nur Österreich!

Suche Tauschpartner für MS-DOS. Bevorzugt Sierra, Lucasfilmgames und PD. Hauptsächlich Adventure-Games. Bevorzugt Schweizer Tauschpartner. Raphael Faski, Hägelerstr. 67, CH — 5400 Baden, Tel.: 056/220510

Suche Tauschpartner für IBM kompatible Software und Tips. Schreibt an: Sascha Skarjan, Weiherweg 20, 7298 Lossburg 1

Suche Tauschpartner! Habe: SS2, WC 2, BM 1, SC, Pop., FS3, GC2, BC, Lemm. uva. Brauche G2000, BMP u.a. Simul. u. Manager u. gem. Programmieren in QB o. GWB. Tel.: 08457/1024

Suche Tauschpartner. Habe: Civilization, Space Max. Suche: A-Train, Populous II, Global Effect, Global Conquest. Auch Dauertausch. Michel Mohrmann, Böhmeweg 11, 3032 Dorfmark

Suche Tauschpartner für MS-DOS Software! Auch Spiele. Habe selbst 286-16! Schreibt an: Albert Op den Camp, Kemperhofweg 17, 5400 Koblenz oder ruft an 0261/48806

Mitglieder für Computer-Club gesucht. Name: Future Connection. Wir bieten u.a. eine Clubzeitung mit PD-Disk. Infos für 2 DM in Briefmarken. Heiner Rühr, August-Bebel-Str. 165, 2050 Hamburg 80

Suche zuverlässigen Tauschpartner für PC. Diskettengröße egal, MS-DOS, VGA. Tel.: 02163/898366 oder an: Ronny Hopfe, An der Kapelle 32, 4055 Niederkrüchten

Hallo Leute! Suche Tauschpartner ohne Ende für den PC (klaro!): Spiele, Utilities, Musik-Soft (Soundblaster). Neugierig geworden? Dann schreibt an Philipp Fabian, Th.-Heuss-Str. 4, 6463 Freigericht 1

Welche Simulationsfreaks im Raum Mainz, die z.B. Spiele mögen wie Red Baron, Aces of the Pac. etc. haben Lust auf Informationsaustausch? Tel.: 06131/572306

Knackiger 16jähriger sucht Brieffreundin im Alter von 14-17 Jahren. Solltest, so wie ich, vielseitig sein (meine Hauptinteressen sind: Okkultismus auf Bali und Kakteenzucht). Ich habe auch einen Wellensittich mit Namen Fiffi. Bitte schicke mir von Dir auch ein Foto. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammerthal

Verkaufe neuwertige PC-Originale (3,5") zum halben Preis. Ständig neue Spiele vorhanden. Suche auch Anwendersoft. Boris Laederach, Kappelisackerstr. 46, CH — 3063 Ittigen. Keine Anrufe!

KOSTENLOS

ist deine **private** Kleinanzeige im PC Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Mini-Markt
Untere Parkstr.67
8013 Haar

Achtung! Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **PLK-Nummern** bzw. **indizierte Spiele** enthalten, werden **nicht veröffentlicht!!!**

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Suche Software
- ☐ Tausch
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

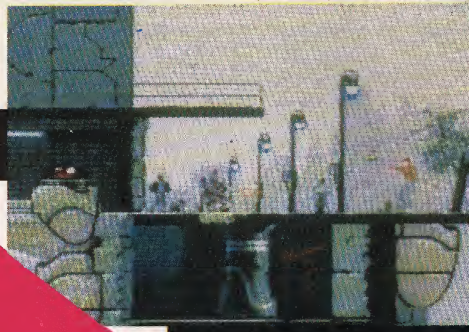
Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

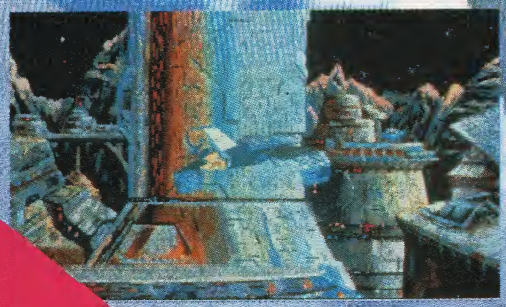
AB 30.OKTOBER WIRD GEFEIERT!



Jawollo, Euch steht eine Jubiläumsausgabe bevor, denn mit der nächsten Nummer wird der PC JOKER genau ein Jahr alt. Selbstmurmelnd haben wir uns für das Geburtstagsheft so einiges einfallen lassen — zumal es ja auch die letzte Ausgabe im Zwei-Monats-Rhythmus ist!!! Daher erwarten Euch im kommenden Heft viele tolle Verbesserungen wie Standards im neuen Look, differenziertere Schwierigkeitsgrade bei den Bewertungen und etliches mehr. Natürlich gibt's auch wieder ein großes Interview, interessante Specials, massenhaft Lösungshilfen sowie Spiele, Spiele und noch mehr Spiele! Da hätten wir den Simulanten z.B. MANTIS und F-15 III anzubieten, auf die Abenteurer warten REX NEBULAR und DAEMONSGATE, Action-Freaks dürfen sich auf die Konvertierung von ROBOCOP 3 und den „Another World"-Nachfolger FLASHBACK freuen. Außerdem gucken wir uns BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE an, werfen einen Blick auf ALLE NEUEN COMPILATIONS und starten zum großen VERGLEICHSKAMPF DER SCHACHPROGRAMME. Zudem werden wir überprüfen, ob Ataris neuer 32Bit-Rechner FALCON dem PC gefährlich werden kann, und... Nein, alle übrigen Geburtstagsüberraschungen solltet Ihr schon selber entdecken. Wie? Na, indem Ihr ab 30.Oktober am Kiosk vorbeischaut. Oder noch besser, Ihr bestellt gleich heute Euer Abo — da kommt der Jubiläums-Joker samt Prämie preisgünstig, schnell und direkt ins Haus!







Bezugsquellen

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
500 Köln 1
Tel.: 0221/2569 83

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/856 85 34

Gamesworld
Landsberger Str. 135
8000 München 2
Tel.: 089/786044

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Skyline
St. Pöltener Str. 28
7000 Stuttgart
Tel.: 0711/812736

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 04522/1379

World of Wonders
Marktplatz 39
6231 Schwalbach
Tel.: 06196/847 47

Inserentenverzeichnis

AHS	84	Megasoft	86
AMI Shows	17	Microprose	
Ascon	39		11,15,19,23,25,33,37
ASI	100	Okay Soft	92
Bachler	67	Peroka	85
Bomico	21	Pfister	71
Core Design	21	Quicksoft	71
CPS Heidak	54,55	Rushware	2,39,99,100
Delta Soft	68	Skyline	45
DIF Games	68	Soft & Sound	43
Disc Company	13	Soft Concept	39
ELCoR	84	Softgold	2,99
FDS	87	Softpower	94
Förster	92	Software 2000	53
Funny Software	6,35	Software Maniacs	92
Fun Soft	84	SSV	95
HSVL	31	United Software	
Joker Verlag	29,49,61		11,15,19,23,25,33,37
Joysoft	74	Wial	91
Karosoft	17	World of Wonders	62
KBM	95		
Leisuresoft	59	Gewerbliche	
Maxion	39	Kleinanzeigen	95







THE POINT OF NO RETURN

PLANET'S EDGE



Komplett in Deutsch

Als Kapitän des U.N.F.A.-Eliteteams führen Sie vier mutige Astronauten in der Suche nach dem verschollenen Planeten Erde. Ihre einzige Hoffnung besteht darin, die acht Bruchstücke des Centauri-Antriebs zu finden, die bei einem Unglück in der Galaxie verloren gingen!
Dieses Rollenspielabenteuer führt den Spieler in ein Universum voller ungeahnter Möglichkeiten. Aus dem Schrott des Raumschifffriedhofs können Sie dutzende unterschiedlicher Schiffstypen bauen und diese mit Waffen ausrüsten, die stark genug sind, die gefährliche Reise zu sichern. Entdecken Sie unbekannte Mineralvorkommen und bauen Sie Erze ab, deren Wert als unschätzbar gilt. Stürzen Sie tyrannische Regierungen, und führen Sie Kämpfe gegen hunderte anarchistischer Sternenkreuzer. Lüften Sie das Geheimnis um einen Krieg vor 3000 Jahren!
Zu was Sie sich auch immer entscheiden: es bringt Sie einen Schritt näher an die Lösung des Rätsels um die verschollene Erde! Schnallen Sie sich an, legen Sie Ihr Ziel fest, und heben Sie ab... begeben Sie sich in die Weite des Universums!

- Erforschen Sie dutzende von Sonnensystemen. Auf jedem Planeten erwarten Sie andere Lebensformen, mit denen Sie sich auseinandersetzen müssen, um das Rätsel zu lösen.
- Bauen Sie ihr eigenes Raumschiff, das Sie auf Ihren wilden Reisen transportieren und schützen wird.
- Erproben Sie Ihr taktisches Geschick und Ihre Waffen, um sich in einer Galaxie zu behaupten, deren Einwohner sich als technisch fortgeschrittene Räuber erweisen.
- Sowohl strategische Kämpfe, als auch actionreiche Echtzeitkämpfe sind möglich, um den individuellen Spielspaß zu unterstützen.
- Rätsel haben oftmals mehrere Lösungen. Experimentieren Sie, und probieren Sie unterschiedliche Lösungswege aus.
- Genießen Sie die fantastischen Grafiken, Animationen und Sounds! Ein Spiel mit epischem Ausmaß!

Von den Entwicklern von Might and Magic

Erhältlich für IBM™-PC EGA, MCGA/ VGA 256-Farben, 640 kB RAM min. Festplatte erforderlich. AdLib™, Roland™, Sound Blaster™, PC-Soundman™ kompatibel

Published by SOFTGOLD

NEW WORLD COMPUTING™

Vertrieb: Rushware, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst; Österrecih: Karasoft; Schweiz: Thali AG


TBIRD
MADE BY AQUARIUS
POWER OF TWO: i 386 SX-25 INTEL, 2 MB, HD 50 MB (17 MS), 14" VGA COLOR MONITOR. DER PROFI- UND FUNCOMPUTER, MIT SOUNDKARTE, BOXEN, MS DOS 5.0, TEXTVERARBEITUNG, PC+ VIRUSPOLICE, MACS OPERA UND ZWEI ACTION GAMES. UNVERB. VERKAUFSPREIS
intel inside
Mad TV
MONKEY ISLAND 2
2999.-
Z-COMMUNICATIONS
IN DEUTSCHLAND ERHÄLTLICH IN ALLEN FÜHRENDEN FILIALEN VON HERTIE, KARSTADT UND WERTKAUF, ALLEN FILIALEN VON ALLKAUF, HORTEN KAUFHOF, SCHREIBER COMPUTER, ALLEN COMPUTER-FILIALEN VON INTERDISCOUNT UND PORST, ALLEN PC-COMPUTER-CENTERN UND -SHOPS, BEI
ASI COMPUTER
HOLTKÖTTER HAMBURG/BAD SCHWARTAU, PRO MARKT BERLIN UND IN DEN WEGERT TECHNIC-CENTERN. ÖSTERREICH: IN ALLEN NIEDERMEYER FACHGESCHÄFTEN. SCHWEIZ: IN ALLEN FILIALEN VON COMPUTERTREND, INTERDISCOUNT UND MICROSPOT. SOWIE IM ASI-SYSTEMFACHHANDEL.