JOKER VERLAG

PC JOKER

ENTERTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

MAI
JUNI
3/92
DM 7.-/öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.400

MIT GROSSEM POSTSPIEL SPECIAL

Exklusiv
Das Schwarze Auge

Top-Interview
DIE BITMAP BROTHERS

Top-Aktuell
ACES OF THE PACIFIC
ETERNAM
PLANET´S EDGE
D U N E

Top-Informativ
KAMPF DEN VIREN!
MARKTÜBERSICHT: SOUNDKARTEN
ALLE NEUEN COMPILATIONS

BESSERWISSER
TIPS * PLÄNE * CODES * LÖSUNGEN
PLANET´S EDGE * ROCKETEER
STAR TREK * SIM ANT
SPACE MAX
D.S.A.

PC JOKER PC JOKER PC JOKER

1BIRD

MADE BY AQUARIUS

intel inside



UNVERBINDLICHER VERKAUFSPREIS!

DM 2999.-

POWER GFTWO: i386/SX-25 INTEL, 2MB, HD 50 MB (17MS), 14" VGA COLOR MONITOR. DER PROFI- UND FUNCOMPUTER. MIT SOUND-KARTE, BOXEN, MS-DOS 5.0, TEXTVERARBEITUNG, PC+ VIRUSPOLICE, MACS OPERA UND DEN 2 ACTION GAMES...

Mad TV

MONKEY ISLAND 2

IN DEUTSCHLAND ERHÄLTLICH IN ALLEN FÜHRENDEN HERTIE- UND KARSTADT-FILIALEN, ALLEN FILIALEN VON ALLKAUF, HORTEN, KAUFHOF, SCHREIBER COMPUTER, ALLEN PC-COMPUTER-CENTERN UND -SHOPS, ASI COMPUTER BEI HOLTKOTTER HAMBURG/BAD SCHWARTAU SOWIE IM ASI-SYSTEM-FACHHANDEL. ÖSTERREICH: IN ALLEN NIEDERMEYER-FACHGESCHÄFTEN. SCHWEIZ: IN ALLEN INTERDISCOUNT- UND MICROSPOT-FILIALEN.

EDITORIAL





Computerspiele sind kein ganz billiges Vergnügen, daran sollten wir uns mittlerweile gewöhnt haben. Geht in Ordnung, aber an eine Sache kann ich mich nur schwer gewöhnen: Warum werden PC-Gambler für´s gleiche Produkt spürbar kräftiger zur Kasse gebeten als ihre Kollegen von der Homecomputer-Abteilung? Weshalb schlägt ein Spiel in der IBM-kompatiblen Ausgabe mit durchschnittlich 10 bis 20 Mark mehr zu Buche als sagen wir mal dessen Amiga-Version — selbst wenn die Zahl der verbratenen Disketten die gleiche ist? Keine Ahnung, diesbezüglich entzieht sich die Preispolitik der Softwarebranche eigentlich jeder vernünftigen Argumentation.



Wenn ein Amigianer über die Kosten für neue Soft jammert, muß er sich seitens der Hersteller die Verluste durch die (auf diesem Rechner unbestrittene) Flut von Raubkopien vorrechnen lassen. Verständlich. Wenn ST-Besitzer über zu hohe Softwarepreise mäkeln, wird ihnen gesagt, daß ihre Hardware halt nicht mehr sooo verbreitet ist, weshalb die Preise dem möglichen Umsatz angepaßt werden müssen. Meinetwegen, aber für den PC trifft nichts von alledem so richtig zu — das Raubkopierer-Unwesen hält sich hier (noch?) in erträglichen Grenzen, die Hardware-Verbreitung könnte besser nicht sein. Nein, die traurige Wahrheit ist: PC-User gelten als kaufkräftigste Zielgruppe unter den Computer-Fans, hier versucht man hereinzuholen, was andernorts verlorengeht!

Eine solche Vorgehensweise scheint mir aber nicht nur ungerecht, sondern auch ausgesprochen kurzsichtig gedacht zu sein. Der PC gilt völlig zu Recht als Rechner mit der größten Zukunft, es kann doch niemand damit gedient sein, wenn wegen überteuerter Software auch hier bald kopiert wird, was das Laufwerk hergibt. Die Branche wird erkennen müssen, daß die Goldgräberzeiten endgültig vorbei sind, über kurz oder lang werden sich nur Companies behaupten können, die Qualität zu einem angemessenen Preis liefern. Finanzpolitisch liegt also noch manches im argen, qualitativ ist man ja bereits am richtigen Weg — wovon Ihr Euch auch in dieser Ausgabe wieder überzeugen könnt.

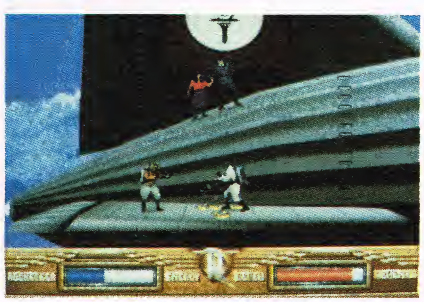
Viel Spaß bei diesem doch recht preisgünstigen Vergnügen wünscht Euch,

Euer ***Michael***

INHALTSVERZEICHNIS 3/92

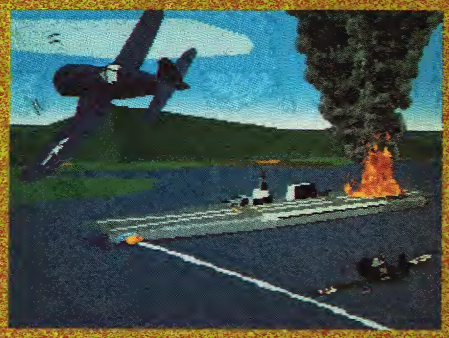
RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot
Neues von MicroProse 8
Neues von Disney 9
Ghostwriter 22
Top Job 26
Comic 26
Special 40
Kampf den Viren
Preisausschreiben 43
Das MicroProse-Jahreslos
PD-Perlen 44
Überhaupt & Außerdem 55
Hardware 56
Die Spielmaschine: T-Bird
Special 57
Marktübersicht: Soundkarten
Zocker-Olymp 60
Smalltalk 61
Die Bitmap Brothers
Tip Top 73
Flight Simulator IV
Update Service 74
Special 75
Marktübersicht: Compilations
Impressum 80
Joker-Shop 81
Blackout 82
Postspiele
Grafik-Competition 84
Besserwisser 85
Mini-Markt 94
Vorschau 98
Inserenten 98
Bezugsquellen 98





ÜBERIRDISCH: Wir haben für Euch mit „Space Max" Orbital-Stationen im All errichtet, sind mit „Shuttle" zu den Sternen geflogen und am Wüstenplanet „Dune" gelandet. So nebenbei haben wir noch überprüft, ob der Red Baron-Nachfolger „Aces of the Pacific" wirklich die erwartete Übersimulation geworden ist. Der Lohn der Mühen sind heiße Tests auf den Seiten 12, 14, 16 und 35







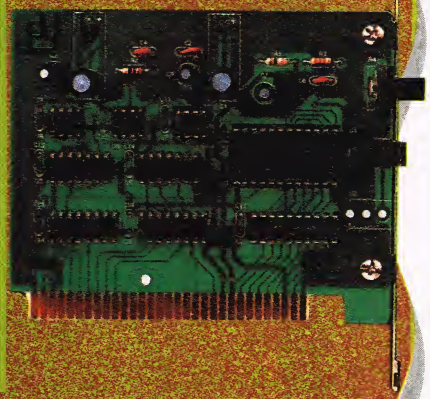
RASANT: Disney Software läßt es zur Zeit gleich doppelt krachen — soll man lieber mit dem „Rocketeer" in die Luft gehen, oder mit „Roger Rabbit" auf Hasenjagd? Oder ist gar „D/Generation" für Joystick-Akrobaten erste Wahl? Das und noch viel mehr erfahrt Ihr auf den Seiten 28, 30 und 37



PREISGÜNSTIG: Möglichst viel Soft für möglichst wenig Geld — wer will das nicht? Spielesammlungen könnten den Traum erfüllen, also haben wir alle aktuellen Compilations auf Herz und Nieren getestet! Viel Soft für gar kein Geld gibt´s hingegen bei unserem Wettbewerb rund um das „MicroProse-Jahreslos". Spart Euch froh auf
Seite 43 und ab Seite 75

INNOVATIV: Computerspiele kennt jeder von Euch, Brettspiele vermutlich auch — aber wie sieht´s mit Postspielen aus? Nie gehört? Das läßt sich ändern, das Blackout widmet sich diesmal voll und ganz dem unbekannten Zeitvertreib. Ab mit der Post auf die
Seiten 82/83

INFORMATIV: Unsere große „Marktübersicht: Soundkarten" sagt Euch haarklein, welches Kärtchen die MS-Dose zur Joke... ah, Jukebox macht, dank unserem Schwerpunktthema „Kampf den Viren" hat die Infektion bald nicht mehr die geringste Chance! Alle Carusos und Michelangelos treffen sich auf den
Seiten 40/41 bzw. ab Seite 57





INTIM: Keiner kriegt Actionspiele am PC so fein hin wie die Bitmap Brothers — wie machen die Jungs das nur? Wie wird Ihr nächster Geniestreich aussehen? Welche Philosophie vertreten sie privat? Wer mehr über die Ausnahme-Programmierer erfahren möchte, liest das große Smalltalk-Interview ab
Seite 61



ABENTEUERLICH: Ist „Das Schwarze Auge" wahrhaftig ein Jahrhundert-Rollenspiel? Was macht „Eternam" so außergewöhnlich? Kann „Magic Candle II" eher begeistern als sein relativ bescheidener Vorgänger? Fragen über Fragen, die Antworten findet Ihr auf den
Seiten 10/11, 18/19 und 49



TESTS

Action Section

Aliens ate my Baby Sitter! 70
Beetlejuice 34
Mega Man 34
Ninja Gaiden 36
Rocketeer 30
Super Space Invaders 70
Titus the Fox 65
Viz — The Game 36

Brainstorm

Double Mind 48
Fireteam 2200 32
Go Simulator 48
Osiris 27
Patton Strikes Back 32

Echtzeit

Aces of the Pacific 16
Shuttle 35
Space Max 14

Explorer

Cruise for a Corpse 69
Das Schwarze Auge 10
Eco Quest 46
Eternam 18
Magic Candle II 49
Obitus 68
Roger Rabbit 37
Soul Crystal 52
Taking of Beverly Hills 68

Game Over

Double-Disk 38

Schweiß & Tränen

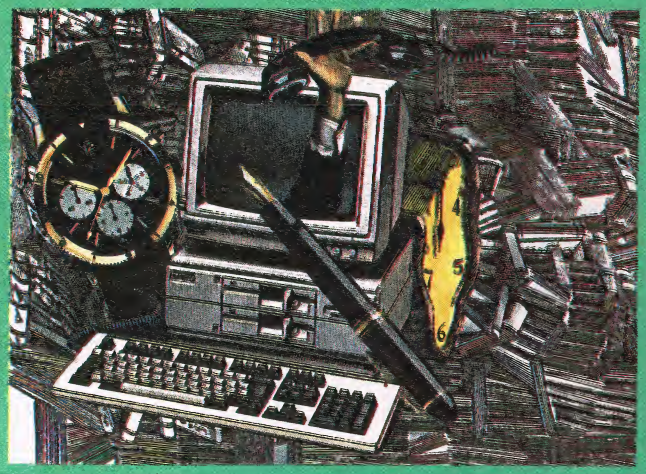
Paragliding Simulation 72
TV Sports Boxing 72
Wayne Gretzky Hockey 2 64

Twilight

BushBuck 54
D/Generation 28
Dune 12
Hero Quest 54
Planet´s Edge 20
Star Trek 25th Anniversary 50
Storm Master 66

UNDER COVER

Redakteure, so sagt man, trinken den ganzen Tag lang Kaffee, telefonieren und reisen in der Weltgeschichte herum. Schön wär's ja! Na, ab heute ist Schluß mit den Illusionen, wir verraten Euch, wie es wirklich bei uns zugeht (oder zumindest fast wirklich). Ein Tag in der PC-Joker-Redaktion:



9.00 Uhr: Frühaufsteher Peter kommt. In der rechten Hand seinen Koffer, links den abgerissenen Türgriff seines Wagens telefoniert er als erstes mit seiner Werkstatt, anschließend liest er das „Manta-Magazin".

10.00 Uhr: Singend betritt Joachim die Redaktion, gefolgt von Richy. Nach dem ersten Kaffee setzen sie sich an den Test-PC, um eine Runde „Alien-Tetris" zu spielen.

10.15 Uhr: Mit dröhnendem Autoradio kündigen sich Werner und Max an. Kaum an ihrem Platz, stellt Brigitta jedem nacheinander vier Leser durch, die alle einen Cheat zu „MS-DOS 5.0" haben wollen. Man verweist sie an Werner.

11.00 Uhr: Oskar, „der Bestrafer", trifft ein. Als kleine Aufmerksamkeit legt er Richy, Peter, Max und Joachim je 347 Leserbriefe auf den Tisch, Werner bekommt 412 Fragen zu Spielen.

12.00 Uhr: Ein Leser ruft an und beschwert sich bei Richy, daß er „Alien-Tetris" viel zu gut bewertet hätte. Richy erklärt, Joachim hätte es getestet.

12.05 Uhr: Der Programmierer von „Alien-Tetris" ruft an und beschwert sich bei Joachim, daß er sein Spiels viel zu niedrig bewertet hätte. Joachim erkärt, Richy hätte es getestet.

13.00 Uhr: Oskar verteilt neue Games mit den Worten: „Bis 13.30 Uhr fertig!" Michael entdeckt in Daisys Hundekörbchen ein CD-ROM und baut es prompt in seinen Rechner ein. Währenddessen beschwert sich Max beim Hersteller, wo denn das Laufwerk bleibt.

14.00 Uhr: Peter testet neue Soundkarten, Oskar verläßt das gemeinsame Büro. Richy atomisiert Tetris-Aliens, Joachim ißt eine Tüte Singperlen, Max und Werner schlafen, alle arbeiten.

16.00 Uhr: Peter telefoniert mit seinen Freundinnen in den Presseabteilungen der Softwarehäuser.

17.00 Uhr: Michael fragt nach den Texten.

17.05 Uhr: Michael fragt erneut nach den Texten.

19.00 Uhr: Richy, Peter, Max, Werner und Joachim (immer noch singend) verlassen die Redaktion klammheimlich durch den Hinterausgang, Oskar streichelt Daisy, Michael wundert sich, wo die Texte bleiben. Erst zuhause werden die neuen Games in aller Ruhe getestet – wo sonst kann man vernünftig arbeiten?

Kein Scherz! Eröffnung 1. April 3000 Hannover Georgswall 3 0511-321795

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #

Entertainment-Center:

Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Georgswall 3, 3000 Hannover

Neu: Konsolen zu teuflischen Preisen

Bestellservice:

Saarland: Homburg	Hessen: Frankfurt	Bayern: München	NRW: Kamen	Württemberg: Aalen	Baden: Freiburg
14-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	10-18 Uhr	10-18 Uhr
06841/64587	069/613282	089/761908	02307/72181	07361/680663	0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 8,- – Eilzuschlag 7,- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

SEGA MASTER

Master System II incl. Sonic	194,00
Master System II	144,00
Alex Kidd 4	84,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble	94,95
Donald Duck (Dine Caper)	94,95
Fantasy Zone 5	74,95
Ghostbusters	84,95
Indiana Jones	94,95
Laser Ghost	94,95
Micky Mouse	94,95
Pro Westling	64,95
Sonic	94,95
Spidermann	94,95
The Flintstones	84,95
Wonder Boy 3	84,95

SEGA MEGA DRIVE

Mega Drive d. o. Spiel	289,00
Mega Drive jap. o. Spiel	264,00
Mega Drive incl. Sonic	389,00
Mega Drive Action Replay	149,00
E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
F-22 Interceptor	111,95
Fire Mustang jap.	86,95
Ghols'n Ghosts	121,95
Golde Axe 2	111,95
Gynoug jap.	82,95
Jewel Master	104,95
Junction jap.	49,95
Kings Bounty	101,95
Klax	101,95
Magic Hat jap.	82,95
Mickey Mouse 2	121,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios	111,95
Road Rast	111,95
Quack Shot	111,95
Shadow of the Beast	131,95

CARTRIDGES

Sonic	111,95
Strider	131,95
The Immortal	129,95
Thunder Force 3	101,95
Wrestle War	111,95

SEGA GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
TV-Adapter	196,00
Master-Gear-Adapter	57,95
Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Fantasy Zone	59,95
G-Loc	67,95
Golden Axe jap.	59,95
Griffin jap.	59,95
Mickey Mouse	67,95
Ninja Gaiden	59,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Super Golf jap.	54,95
Super Monaco G.P.	57,95
Taru Ruto Action jap.	54,95
The Berliner Wall jap.	67,95
Waggon Land jap.	54,95
Wide-Gear	37,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	57,95

NINTENDO

Nintendo Super Set	289,00
NES Entertainement-set	219,00
A Boy and his Blob	84,95

Airwolf	94,95
Bayou-Billy	114,95
Blades of Steel	94,95
Gauntlet 2	94,95
Knight Rider	94,95
Mega Man 2	94,95
Paperboy	64,95
Probetector	99,95
Rad-Racer	94,95
Simpsons	114,95
Solstice	84,95
Wrestlemania	99,95

GAME BOY

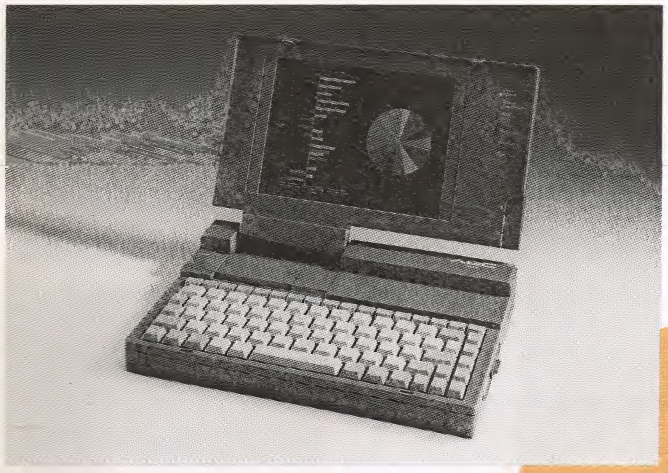
Gameboy incl. Tetris	156,95
Accu + Netzteil	69,95
Caseboy	24,95
Gameboy-Lampe	34,95
Gameboy-Lupe	24,95
Gameboy-Verstärker	49,95
Gameboy-Koffer	34,95
Gameboy-Taschen	24,95
Alleyway	47,95
Amazing Spiderman	47,95
Baseball	47,95
Battletoads	77,95
Boomers Adventure	57,95
Bubble Bobble	67,95
Castlevania	67,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gremlings 2	77,95

Gargoyle's Quest	54,95
Hunt for Red October	74,95
Mickey Mouse	74,95
Mysterium	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Gaiden	84,95
Noburnaga's Anbition	84,95
Pinball-Rev.o.Gator	49,95
Roger Rabbit	77,95
Side Pocket	52,95
Simpsons	69,95
Skate orDie/Bad'n Rad	67,95
Super Mario Land	49,95
Tennis	49,95
Turrican	67,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Tasche groß	44,95
lynx Adapt. Zig.Anz	34,95
Lynx Netzteil	24,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challlenge	69,95
Elektrocop	69,95
Hard Driving	79,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
S.T.U.N Runner	77,95
War-Birds	67,95
Xenophobe	74,95
Zarlor Mercenary	69,95

Pssst, wir verleihen auch! Teuflisch, oder?



COCKTAIL



Scheckschreck

Mögt Ihr auch unterwegs auf Euren PC nicht verzichten? Braucht Ihr ein CD-ROM, scheut aber die Installations-Hürde? Okeydokey, falls Ihr ein paar Tausender übrig habt, kann Euch geholfen werden.

Die große Digi-Freiheit im DIN-A4-Format gibt's ja schon länger – der Freak von Welt verläßt das Haus niemals ohne sein „Notebook". Bloß sind die Leistungsmerkmale dieser Mini-PCs meist eher bescheiden, nicht so beim neuen N386SX von Atari: 20 MHz Taktfrequenz, eine Festplatte mit 40 oder 60 MB (fertig installiert mit MS-DOS 5.0, GW-Basic und diversen Utilities), nur 2,5 Kilo Gesamtgewicht und die Möglichkeit, den Arbeitsspeicher modular bis zu 5 MB aufzurüsten, lassen Freude aufkommen. Der VGA-LCD-Screen mit seinen 16 Graustufen schon weniger, ist er doch für Spiele eher ungeeignet. Und der Preis von knapp vier Riesen hat dann mit Freude eigentlich gar nichts mehr zu tun...

Sowas Ähnliches gilt auch für die satte 2.800 DM teure Schillerscheiben-Floppy namens 680/P. Dafür wird dann aber auch sehr bequem geschillert: Wo andere CD-ROMs nach einer Steckkarte schreien, braucht man das Comware-Teil nur an den Druckerport anzustöpseln – dank durchgeschliffenem Bus wird der Printer dennoch nicht arbeitslos. Müßt Ihr haben? Könnt Ihr haben, und zwar bei:

Comware Peripherie
Offenbacher Str. 25
1000 Berlin 33

Lesen macht schlau!

Zählt auch Ihr zur Gilde der geflügelten Kommandeure? Habt auch Ihr so Eure Probleme mit den Kilrathis? Data Becker hat die Lösung – das „Wing Commander Pilotenhandbuch".

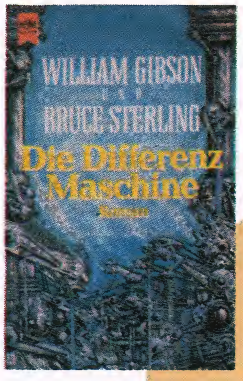


Im Auftrag des Düsseldorfer Buch- und Softwareverlags hat ein gewisser Herr Meusel auf 250 Seiten allerlei nützliche Tips und interessante Infos zu sämtlichen Commander-Teilen und den Missiondisks zusammengetragen. Herausgekommen ist ein ausführliches und schönes Hintbook, das ab sofort für 24,80 DM im Fachbuchhandel für Euch bereitliegt.

Apropos: „Wing Commander II" bekam soeben die offizielle Goldmedaille der amerikanischen Software Publishers Association für 100.000 verkaufte Exemplare. Zwar konnte auch schon der Vorgänger diese Schallmauer durchbrechen, doch brauchte der neun Monate dafür – das Sequel hat's in lumpigen 60 Tagen geschafft!

Schlau sein macht Spaß!

Schlaulesen könnt Ihr Euch derzeit auch mit dem Heyne-Taschenbuch Nr.4860:



„Die Differenz-Maschine". Der 570 Seiten starke SF-Roman ist nicht nur unterhaltsam, er könnte auch als inoffizielle Vorlage für das neue Game der Bitmap Brothers gelten...

...wenngleich die Jungs das vehement bestreiten – mehr darüber im Smalltalk. Hier soll es nicht um die Chaos- sondern die Differenz-Maschine gehen, erdacht haben sie die beiden Cyberpunker William Gibson und Bruce Sterling. Die spannende Story führt Euch zurück ins London des Jahres 1855, wo in düsteren Farben ein prähistorisches Computerzeitalter beschrieben wird. Bei dem Titel-Gerät handelt es sich nämlich um eine dampfgetriebene (!) Digitalmaschine, erbaut von Charles Babbage – und der hat ja tatsächlich eine der ersten Rechenmaschinen erfunden; noch heute kann das Teil im Museum bewundert werden. Kurzum, hier macht schlau werden wirklich Spaß; mit 16,80 DM seid Ihr live dabei.

Letzte Meldung

Frohe Kunde für die Autonarren unter Euch: Demnächst stellt Jaguar den XJ 220 vor, mit einer Spitze von über 350 Kmh schnellster Straßensportwagen der Welt. Kleiner Wermutstropfen: Die Karre wird rund eine Million kosten! Trostpflaster für die weniger gut Situierten: Core Design bastelt derzeit an der offiziellen Computerversion, ab Mitte des Jahres werden Amiga und ST bedient, danach dürfen wir hoffen...



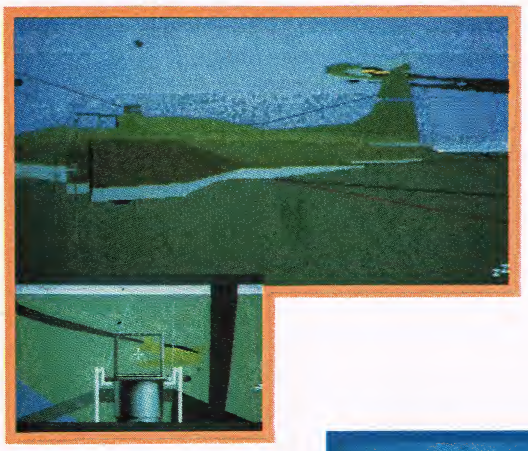
HOT SPOT

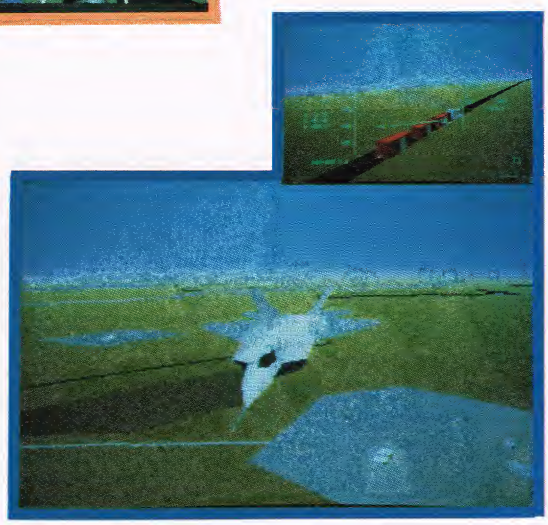
DEMNÄCHST AUF DIESEM COMPUTER

NEUES VON MICROPROSE

SIMULATION • SOFTWARE

Wenn der amerikanische Softwarekonzern Neuheiten ankündigt, erwartet man automatisch etwas Besonderes – kein Wunder, bei einem Mann wie Sid Meier als Vizepräsident! Simulationen sind sein täglich Brot, aber nicht einmal MicroProse lebt von Brot allein ...





A.T.A.C.

Das Kürzel steht für „Advanced Tactical Air Command", worunter man sich eine Mischung aus Simulation und Strategical vorzustellen hat. Die Handlung ist in naher Zukunft angesiedelt: Columbianische Drogenbarone sind so mächtig geworden, daß die US-Regierung 250 Elite-Agenten, vier F-23 Jagdbomber sowie zwei Hubschrauber zu ihrer Bekämpfung abstellt. Stationiert ist die Einheit in einer geheimen Hi-Tech-Basis; als Oberbefehlshaber fungiert der Spieler. Sollte es gelingen, die fünf wichtigsten Dealer aus dem Verkehr zu ziehen, hat man gewonnen – sollte hingegen der Gegner die Basis aufspüren, wird's kritisch ...

Grafisch haben die Designer von Argonaut Software hier ganze Arbeit geleistet, derart detaillierte Vektor-Landschaften (aus diversen Kameraperspektiven zu betrachten) hat man noch selten gesehen! Vor September wird die Anti-Drogen-Soft allerdings nicht in die Shops kommen.

B-17 Flying Fortress

Die Simulation des mächtigen B-17 Bombers führt den Bildschirm-Piloten zurück in den Zweiten Weltkrieg. Vom Stützpunkt in England aus startend, fliegt man (Tag-) Angriffe gegen deutsche Stellungen – insgesamt 25 Missionen stehen an, die überwiegend im Formationsflug mit Staffelkollegen absolviert werden. Vor dem Start sind Entscheidungen bezüglich der Crew und Bewaffnung zu fällen, natürlich steht auch eine Lagebesprechung an. In der Luft wird die Maschine dann über einen Hauptscreen kontrolliert, die einzelnen Positionen hält der Computer besetzt; sie können jedoch auch manuell bedient werden. Nach getaner Arbeit winken Beförderungen und Orden für Kommandeur und Mannschaft.

Daß (Vektor-) Grafik und Sound am neuesten Stand sind, steht eigentlich außer Frage, inwieweit das auch für das Gameplay gilt, wird ein Test in der nächsten Ausgabe zeigen.



Darklands

Man lese und staune, es steht das erste vollwertige Fantasy-Rollenspiel der Simulations-Profis an! Aus 26 Charakterattributen darf man sich einen Vierertrupp (z.B. Paladin, Dieb, Mönch und Alchemist) zusammenstellen, die Party hat dann unzählige Kleinquests im mittelalterlichen Deutschland zu bestehen. „Unzählig" ist wörtlich gemeint, denn der eingebaute „Adventure-Generator" baut das Spiel immer wieder etwas anders auf ...

Grafisch werden isometrische 3D-Dungeons in sehr detaillierter VGA-Optik geboten, akustisch die Unterstützung sämtlicher Soundkarten. Damit auch das Gameplay stimmt, hat man Arnold Hendrick verpflichtet, der bereits an Megasellern wie „Silent Service II" oder „Pirates!" mitgearbeitet hat, als Co-Designer steht ihm Jim Synoski, der Autor des bekannten Pen-and-Paper-Rollis „Call of Cthulhu" zur Seite. Das Spiel soll praktisch stündlich veröffentlicht werden, man darf also gespannt sein. (ml)

NEUES VON Disney SOFTWARE

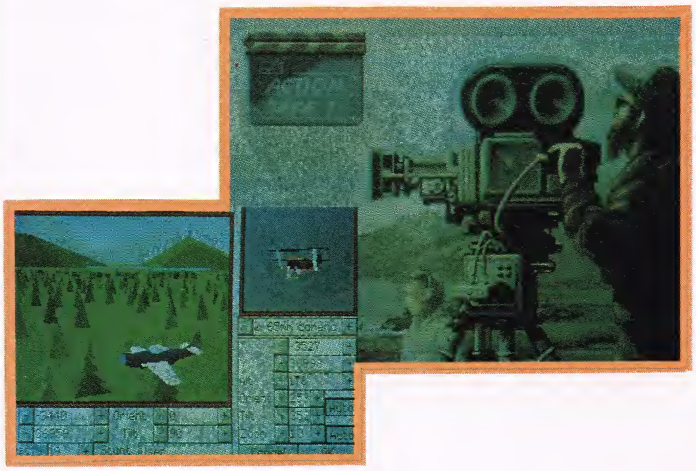
Micky Maus war der Anfang - Euro-Disney in Paris ist noch längst nicht das Ende: Amerikas großer Entertainment-Konzern setzt verstärkt auf Computer games! Dank Infogrames' Europa-Distribution stehen uns noch dieses Jahr drei hochinteressante Produkte von Disney Software ins Haus.

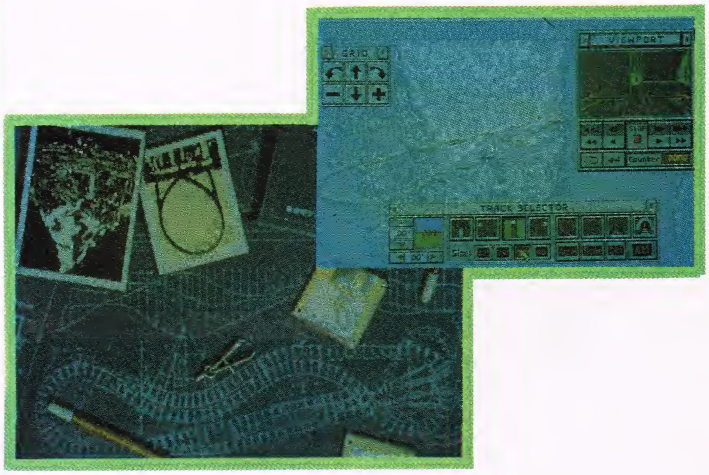
Stunt Island

Wer an Disney denkt, denkt auch an Hollywood - und diese originelle Simulation hat eine ganze Menge mit der Traumfabrik zu tun: Hier darf man nämlich sein eigener Stunt-Regisseur sein! Für das digitale Filmkunstwerk stehen 12 verschiedene Fluggeräte (inkl. Gleiter und Fallschirm) zur Verfügung, die man halsbrecherisch durch enge Häuserschluchten, gewaltige Explosionen oder unter Brücken hindurch manövrieren darf; später können die Szenen noch vielfältig nachbearbeitet werden. Es warten insgesamt über 150 komplexe Objekte wie z.B. Bäume oder Gebäude, und sogar mehrere vorkomponierte Szenarien.
Daß die Stunt-Show in 256 VGA-Farben und, dank Unterstützung aller gängigen Soundkarten, mit viel Musik und Special Effects aufwarten kann, ist Ehrensache - genau wie ein Test in der kommenden Ausgabe.

Coaster

Wer an Disney denkt, denkt weiterhin an gigantische Vergnügungsparks. Aber was wäre ein Disneyland ohne einer Achterbahn? Eben, und genau so eine schweißtreibende Berg- und Talfahrt kann man sich hier nach eigenem Gusto zusammenstricken: Die Stützkonstruktion muß entworfen werden, dann baut man markerschütternde Loopings und Steilkurven ein, um die Strecke nach getaner Arbeit mit einem Test-Car abzufahren - schließlich müssen Tempo und Gravitationskräfte im erlaubten Rahmen bleiben. Zum (hoffentlich) guten Schluß befindet eine Expertenjury über die Qualität der Bahn.
Natürlich wird es auch hier vorgefertigte Tracks geben, natürlich funkeln auch hier 256 VGA-Farben, natürlich ist auch hier feinste Sounduntermalung angesagt. Allerdings startet der Ticketverkauf für die Digi-Achterbahn erst Ende des Jahres.





Heaven and Earth

Wer an Disney denkt, denkt auch an stille Knobeleien? Nö, zumindest bis jetzt eigentlich nicht. Dank dieses dreigeteilten Hirntrainers könnte sich das aber bald ändern! Es wurden nämlich die Designer der Klassiker „Shanghai" und „Ishido" verpflichtet, und die haben nun drei grundverschiedene Knobel-Abteilungen abgeliefert: Einmal muß ein Kartenspiel japanischen Ursprungs gemeistert werden, dann stehen 12 animierte Puzzles an, schlußendlich darf man sich noch an 13 Grübeleien aus insgesamt 500 Komponenten versuchen. Die Unterspiele können einzeln oder kombiniert als große Super-Denksportaufgabe angegangen werden.
Heaven and Earth wird auch unter „Windows" laufen, VGA-Optik bieten und ebenfalls die verbreiteten Soundkarten unterstützen. Mit etwas Glück zeigt schon ein Test im nächsten Joker, ob die Grübel-Hölle für Tüftler wirklich den Himmel auf Erden bietet. (jn)



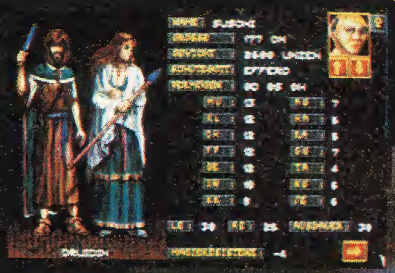


Das Schwarze Auge

DIE SCHICKSALSKLINGE

Ein Jahrhundert-Spiel?

Mit 2,7 Millionen verkauften Exemplaren ist „DSA“ die deutsche Antwort auf das amerikanische „AD&D“. Sieben Designer bzw. Programmierer, 13 Grafiker und etwa eine halbe Mio Cash waren nötig, um das Rollenspielsystem auf den Computer zu übertragen. Und wir präsentieren voller Stolz den Exklusiv-Test!



Heldengeburt der komplexen Art

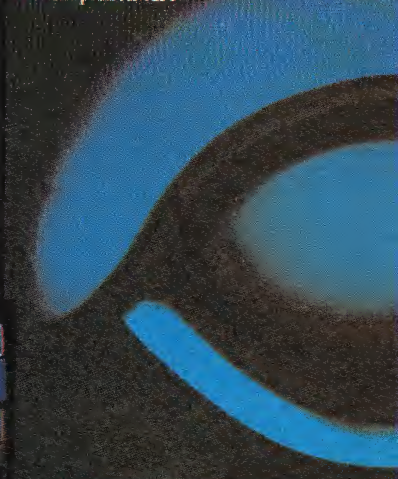
Da Attic Software die Konvertierung zusammen mit Fantasy Productions, den Autoren der „Pen & Paper“-Vorlage, entwickelt hat, brauchte man sich um die Originaltreue nicht zu sorgen: So eng hat sich noch kein anderes Computer-Rollenspiel an die Vorlage gehalten - von der Hintergrundstory über das komplexe Regelwerk bis zur Beschreibung einzelner Figuren stimmt praktisch alles!

Das Abenteuer beginnt denn auch im Aventurischen Städtchen Thorwal, das so mancher „Papiertiger“ vielleicht von früheren Besuchen her kennt. Allerdings ist jetzt nicht die Zeit für erinnerungsschwangere Spaziergänge! Nördlich der Stadt stellen die Orks gerade eine riesige Armee auf, um den Menschen einen vernichtenden Schlag beizubringen. Es ist schon zu spät, um ebenfalls ein Heer auszurüsten, aber da gäbe es ja noch eine andere Möglichkeit: Dereinst hatte nämlich der heldenhafte Hyggelik die Orks mit Hilfe des Schwertes Grimring besiegt, und wenn man diese „Schicksalsklinge“ wieder auftreiben könnte…

Den erforderlichen Suchtrupp kann man nun entweder fixfertig vom Programm übernehmen oder nach allen Regeln der Kunst (11 Screens nur für die Charaktergeneration!) selbst erstellen. Dazu stehen zwölf „Heldentypen“ vom Gaukler über Krieger, Zwerge, Druiden und Hexen bis hin zu drei Elfen-Sorten zur Verfügung - insgesamt besitzen sie mehr als 50 unterschiedliche „Talente“ oder können sie erlernen. Nun hat aber jeder Charakter hier sowohl positive als auch eher unschöne Eigenschaften; z.B. muß man bei den bärenstarken Zwergen auch ihre unersättliche Goldgier in Kauf nehmen. Zwar lassen sich die Charakterschwächen noch ein bißchen nachbessern, aber aus einem Choleriker wird man niemals ein frommes Lämmchen machen können. Beim Anwerben wird das Helden-Sextett auch gleich in diversen Fertigkeiten unterwiesen,



Wohin des Wegs?



Probleme lauern überall!



nützliche Künste wären etwa Fährten suchen, Fallenstellen, Musizieren, Tanzen oder Lügen. Zu den Stamm-Recken kann sich später noch ein Non-Player-Charakter gesellen, der dann aber vom Rechner gesteuert wird. Rein theoretisch könnte man sogar mit einem Solo-Helden losstiefeln, doch rein praktisch sind einige der Rätsel nur in Teamwork zu lösen. Ja, hin und wieder ist es sogar sinnvoll, die Gruppe in (maximal sechs) Grüppchen aufzuteilen.

Arbeit ist für unsere tollkühnen Recken

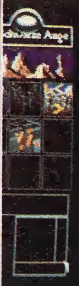


und Reckinnen reichlich vorhanden: Die schicksalhafte Klinge liegt immer noch da herum, wo einst die erbitterte Schlacht zwischen Hyggelik und den Orks stattgefunden hat, nur weiß halt keiner mehr so genau, wo das eigentlich war. Zwar existiert noch eine Karte des alten Schlachtgebiets, doch leider sind es genaugenommen nur 10 Kartenfetzen, die sich im Besitz von ebensovielen Landesbürgern befinden. Die Herrschaften rücken ihre Dokumente jedoch nur raus, wenn man ihnen klei-



Freund oder Feind?





ne Gefälligkeiten erweist – im Klartext: 10 beinharte Subquests stehen an! Also decken wir uns in den örtlichen Shops mit Waffen und Proviant ein (Lustmolche können auch mal im Bordell vorbeischauen), dann ist der Trupp reisefertig. Gereist wird auf der Karte: Ein Mausklick auf eine der 52 Städte, schon setzt sich die Party in Bewegung. Man erhält witzige Ortsbesch. n-gen, und es werden hübsche Zwischengrafiken eingeblendet, etwa wenn man auf einen toten Wanderer stößt, vor einer kaputten Brücke oder einem wilden Tier steht oder eine Hütte zum Durchsuchen findet. Sollte es zum Kampf kommen, wird er in isometrischer 3D-Grafik à la „Cadaver" ausgetragen, allerdings nicht in Echtzeit sondern auf Rundenbasis. Die Kämpfer dürfen einzeln positioniert und befehligt werden, die Reihenfolge des Schlagabtauschs bestimmt der Zufallsgenerator. Dabei gilt es zu beachten, daß die Bewegungsfreiheit durch Punkte limitiert ist, und daß sich Magier erstmal in einer stillen Ecke konzentrieren müssen, ehe sie einen komplizierten Spruch loslassen können. Außerdem braucht jeder Recke freie Sicht auf den Gegner, sonst haut er sich sein Schwert wortwörtlich selber auf den Kopf.

Zaubern kann hier übrigens praktisch jeder zweite, der eine halt besser, der andere schlechter, je nach seinen Magiepunktzahlen. Sprüche gibt's für alle Gelegenheiten (z.B. Blech in Gold verwandeln), dennoch wird wesentlich weniger gehext oder gekämpft als etwa in „Bard's Tale" – dafür umso gründlicher! Durch die vielen Nah- und Fernkampftechniken mit Pfeil und Bogen, Schwert oder einem der 82 Spells kann es bis zu einer halben Stunde dauern, ehe der letzte Goblin, Zombi, Pirat, Bär oder Wolf ins Gras gebissen hat! Erfolgreiche Fighter werden aber reich mit Abenteuerpunkten entlohnt, die man dann auf die einzelnen Mitstreiter aufteilen kann. Sind genügend beisammen, winkt eine Beförderung – im Gegensatz zu den aktuellen Buch-Modulen ist hier jedoch bei Stufe vier Schluß.

Freilich läßt sich die Kämpferei mit der Quickfight-Option beschleunigen, wie es auch sonst viele nützliche Features gibt: zwei Schwierigkeitsgrade, Automapping, ein gelungenes Inventory im Stil von „Eye of the Beholder", Multiple Choice bei den (wichtigen) Unterhaltungen und nicht zuletzt eine superkomfortable Steuerung – zu jeder Situation erscheinen die passenden Icons, insgesamt sind es über 50 Stück! Klar, daß man sich nicht die Bedeutung jedes einzelnen merken kann, daher sind die gerade verfügbaren Handlungsmöglichkeiten auch via Pop-Up-Menüs (Druck auf's rechte Mausohr) zugänglich. Grafisch präsentiert sich Das Schwarze Auge nicht minder beeindruckend, daß es stellenweise an Attics Rolli-Erstling „Spirit of Adventure" erinnert, ist ja nicht unbedingt ein Fehler. Die Reisekarte, der Kampfscreen, die mehrstöckigen Dungeons im gewohnten 3D und die animierten Portraits – alles ist wirklich liebevoll gestaltet. Die Sounduntermalung begnügt sich zwar mit Adlib-Qualität, paßt aber stets zur Situation.

Alles in allem kann man sagen, daß dieses Programm höchstens von „Ultima" übertroffen wird, den Rest der Genre-Konkurrenz läßt es in Sachen Handlungsfreiraum und Komplexität weit hinter sich. Wir warten jetzt schon sehnsüchtig auf die Fortsetzung, handelt es sich bei der Schicksalsklinge doch um den ersten Teil einer Trilogie ... (C.Borgmeier)



Es kommt zum Kampf ...

Das Schwarze Auge

Ein Mega-Rollenspiel aus deutschen Landen – ein internationaler Höhepunkt des Genres!

GRAFIK	*86%*
SOUND	*72%*
ATMOSPHÄRE	*94%*
MOTIVATION	*92%*
URTEIL	*90%*

Variabel
Preis: ca.119,- DM
Hersteller: Attic

Eine Festplatte mit 5MB freiem Speicherplatz und zumindest ein flotter AT sind sehr zu empfehlen.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
~~EGA~~	Maus
~~CGA~~	~~Joystick~~
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

Die Wüste lebt!

D U N E



Frank Herberts Romane um den Wüstenplanet Arrakis haben SF-Geschichte geschrieben. Als David Lynch, Hollywoods genialster Irrer, die epochale Story 1984 verfilmte, empfanden das die Fans nicht unbedingt als historische Großtat – ob das bei Virgins Versoftung anders aussieht?

Warum nicht? Denn einerseits hat man sich größte Mühe gegeben, den Bilderrausch des Movies nachzuempfinden, soviel schöne und fein animierte Grafik wie hier bekommt man selten auf zwei Disketten zu sehen! Auch der Wiedererkennungseffekt ist durchaus vorhanden, wer könnte beispielsweise das schwebende Ekelpaket Baron Harkonnen je vergessen? Andererseits war Virgin klug genug, sich nicht sklavisch am berühmten Vorbild zu orientieren, die Story ihrer Strategie/Adventure-Mixtur geht eigene Wege, wann immer es geboten scheint...

In ferner Zukunft braucht der galaktische Imperator mehr Spice, eine bewußtseinsverändernde Droge, die für die Raumfahrt unerläßlich ist. Also schickt er Paul Atreides, den Sproß des gleichnamigen Adelshauses, nach Arrakis, denn nur dort gibt's die riesigen Sandwürmer und damit das begehrte Spice. Pech für Paul, daß die verfeindete Harkonnen-Sippe bereits am Wüstenplanet ist, um ebenfalls den kostbaren Nektar zu ernten. Die Geschichte gliedert sich nun in drei Teile: Zunächst muß man die Unterstützung der ortsansässigen Fremen gewinnen, um dann mit ihrer Hilfe die Gelüste des Imperators zu befriedigen. Später wäre daran zu denken, eine Fremenarmee gegen die harkonnischen Festungen zu führen, und schließlich ist es möglich, Landstriche der kargen Welt zu begrünen.



Eine wüste Gegend, diese Wüste ...

Anfänglich spielt sich das Game mehr wie ein Adventure: Es gilt, den Atreiden-Palast zu erkunden, mittels der genialen Weltkarte und eines Flugis (später auch mit dem zum Steppentaxi degradierten Wurm) zu den Fremen hinauszudüsen, um sie für die Gewürzgewinnung einzuspannen. Dabei sind der Reihe nach verschiedene Kleinrätsel wie die Beschaffung von Schutzanzügen zu lösen, allmählich kommt man dann mit immer mehr Fremen-Stämmen in Kontakt – selbst eine romantische Liebesgeschichte fehlt nicht! Und so entwickelt sich die Story gewissermaßen nach dem Schneeballsystem, wird zunehmend komplexer und strategischer.

Komplex heißt jedoch nicht unbedingt auch schwierig. Anfänglich greifen einem treu ergebene Berater fürsorglich unter die Arme, außerdem steht eine Art Digi-Nachschlagewerk für Dune-Neulinge zur Verfügung – wer hier sterben will, muß sich schon Mühe geben. Aber wer will das schon, bei soviel verschwenderischer Grafikpracht und einer geschlagenen Stunde voller feiner Musikstücke? Ja, sogar eine Jukebox-Funktion wurde eingebaut! Auch über die relativ einfache Steuerung via einer schmalen Icon/Menü-Leiste am unteren Screenrand (per Maus oder Tasten zu bedienen) kann man nicht klagen.

Summa sumarum hätten im Hinblick auf die Langzeitmotivation ein paar zusätzliche Handlungsmöglichkeiten sicher nicht geschadet, dennoch ist der Wüstenplanet unbedingt eine Reise wert! (jn)





Doch, das Ding kann fliegen!

Dune

Rundum gelungene Versoftung der mystisch-epischen Vorlage.

GRAFIK	*87%*
SOUND	*83%*
ATMOSPHÄRE	*84%*
MOTIVATION	*78%*
URTEIL	*82%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca.139,–DM
Hersteller: Virgin

Komplett in deutsch, um die 20 MHz sind zu empfehlen.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
EGA	Maus
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

TRAUMPREISE FÜR TOPSPIELE!

DiF Game Verlag I.Gunia

KOMPLETT DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

PC-SOFTWARE

AWARD WINNERS COMPILATION, DT.	DM 82,50
BATTLE ISLE	DM 82,50
BLACK GOLD, DT.	DM 75,90
BODYWORKS	DM 125,-
BUNDESLIGA MANAGER, DT.	DM 75,90
CADAVER, DT.	DM 82,50
CASTLES, DT.	DM 72,50
CENTURION; DEFENDER OF ROME	DM 82,50
CIVILIZATION, DT.	DM 82,50
D GENERATION, DT.	DM 82,50
ECO QUEST, DT.	DM 82,50
ELVIRA II, DT.	DM 82,50
EYE OF THE BEHOLDER 1, DT.	DM 82,50
EYE OF THE BEHOLDER 2, DT.	DM 64,50
FALCON 3.0, DT.	DM 99,90
FLAMES OF FREEDOM, DT.	DM 82,50
GATEWAY TO THE SAVAGE FRONTIER, DT.	DM 64,50
HEART OF CHINA	DM 82,50
HERO QUEST TWIN PACK, DT.	DM 82,50
HYPERSPEED, DT.	DM 82,50
INDIANA JONES 3, DT.	DM 64,50
INDIANA JONES 4, DT. (VORB. MÖGLICH)	DM 82,50
ISHIDO, DT.	DM 82,50
KAISER, DT.	DM 82,50
KATHEDRALE, DT.	DM 82,50
KING´S QUEST 4, DT.	DM 82,50
LARRY 5, DT.	DM 82,50
LEMMINGS, DT.	DM 82,50
LEMMINGS DATA DISK	DM 54,50
MORE LEMMINGS, DT.	DM 73,50
LIFE AND DEATH 2	DM 82,50
LOOM	DM 64,50
MAD TV, DT	DM 82,50
MANIAC MANSION, DT.	DM 64,50
MAGIC CANDLE 2, DT.	DM 82,50
MEGATRAVELLER 2, DT.	DM 82,50
MIGHT AND MAGIC III, DT.	DM 82,50
MONKEY ISLAND, DT.	DM 64,50
MONKEY ISLAND II, DT.	DM 82,50
OIL IMPERIUM, DT.	DM 19,50
PARAGLIDING, DT.	DM 82,50
POLICE QUEST III, DT.	DM 82,50
POPULOUS, DT.	DM 25,50
POPULOUS PROMISED LANDS	DM 15,50
POWERMONGER, DT.	DM 73,50
RETURN OF MEDUSA, DT.	DM 75,50
ROBIN HOOD, DT.	DM 64,50
RULES OF ENGAGEMENT	DM 82,50
SECRET OF MONKEY ISLAND1, DT.	DM 64,50
SECRET OF MONKEY ISLAND 2, DT.	DM 82,50
SHANGHAI 2, DT.	DM 82,50
SIM ANT	DM 82,50
SIM EARTH, DT.	DM 74,50
SPACE QUEST 3, DT.	DM 74,50
SPACE QUEST 4, DT.	DM 82,50
SPACE SHUTTLE, DT.	DM 115,-
STAR TREK 25TH, DT.	DM 68,50
TEST DRIVE 3	DM 64,50
THEIR FINEST HOUR	DM 64,50
TITUS THE FOX	DM 69,90
ULTIMA 7	DM 74,50
UNCHARTED WATERS	DM 82,50
WARLORDS	DM 60,50
WILLY BEAMISH, DT.	DM 82,50
WING COMMANDER, DT.	DM 64,50
WING COMMANDER 2	DM 74,50
WINTER CHALLENGE, DT	DM 70,50
WINZER, DT.	DM 70,50
WIZARDRY 7	DM 82,50
ZAK MC KRACKEN, DT.	DM 60,50
XENOMORPH, DT.	DM 30,50

BEI ALLEN NEUHEITEN BITTE PREIS ERFRAGEN!

KATALOG MIT MEHR ALS 2000 SPIELEN FÜR ALLE SYSTEME: GRATIS

INCLUSIVE HAUSEIGENER INFOZEITUNG!

SOUNDKARTEN / NEUES ZUBEHÖR FÜR DEN PC

AKTIV BOXEN SCREENBEAT	DM 92,-
SOUNDBLASTER 2,0	DM 266,-
THUNDERBOARD SOUNDKARTE	DM 259,-
ZOOMER JOYSTICK FÜR DEN PC	DM 145,-
PC MUSIC SYSTEM	DM 350,-
SOUND BLASTER MIDI BOX U. VOYETRA	DM 230,-
CHIPS FÜR SOUNDBLASTER	DM 39,-
VIRUSKILLER 5,25	DM 39,-
WINDOWS 3.0 400 dpi MAUS 5,25 ODER 3,5	DM 250,-
SOUND SAMPLER	DM 72,50

NEUHEITEN IBM PC TOP SPIELE - BESTELLEN SIE JETZT !

TEENAGE TURTLES 2, DT.	DM 75,50
WING COMMANDER 1 EDITION, DT.	DM 75,50
SAMURAI, DT.	DM 73,40
LONGBOW ROBIN HOOD, DT.	DM 73,40
CASTLE OF DR. BRAIN, DT.	DM 82,50
ORBITS, ENGL.	DM 99,90
BODYWORKS, ENGL.	DM119,50
STORM MASTER, DT.	DM 79,50
FALCON 3.0, DT.	DM 99,90

ALLE SPIELE AB LAGER LIEFERBAR. WIR LIEFERN IN WINDESEILE PER NACHNAHME ZZGL. DM 6,- KOSTEN ODER BEI SCHECKZAHLUNG ZZGL. DM 4,- (VERSAND INS AUSLAND NACHNAHME DM 10,- ; BEI SCHECKZAHLUNG DM 6,-)

TOP ANGEBOT:

AB DM 200,- LIEFERN WIR PORTO- UND VERSANDKOSTENFREI UND AB DM 250,- ZIEHEN WIR 3% SKONTO AB !!!

IHRE BESTELLUNG RICHTEN SIE BITTE AN:

DIF GAME VERLAG I. GUNIA

KAMPSTRASSE 34 W-4650 GELSENKIRCHEN 2 GEWERBEGEBIET

TELEFON: 0209 / 586822 ODER 586823 FAX: 0209 / 586824

ÜBRIGENS:

IHR AUFTRAG IST BEI UNS IN BESTEN HÄNDEN !!!

FRAGEN: RUFEN SIE SOFORT AN !

Unternehmen Sterntaler

Starbyte, bekannt für Wirtschaftssimulationen aller Art, greift nach den Sternen: Im neuen Spiel des Bochumer Softwarehauses geht's um die Leitung eines kommerziellen Weltraumunternehmens. Das heißt, so neu ist das Game nun auch wieder nicht . . .

. . .denn bereits 1987 wurde es erstmals vom amerikanischen Team Final Frontier veröffentlicht. Für ihre Neuauflage haben die Ruhrpott-Strategen das Programm jedoch kräftig aufgemöbelt, aus der knochentrockenen Simulation von einst wurde ein sehens- und spielenswerter „Handelspartner".

Die undankbare Aufgabe: In nur 75 Tagen muß der PC-Manager eine funktionstüchtige Weltraumstation ins All beamen und dort zu wirtschaftlich lukrativem Leben erwecken. Das Budget von 3 Milliarden Dollar reicht natürlich vorne und hinten nicht (pah, Klimpergeld . . .), zumal gleich vier Shuttles mit der richtigen Ausrüstung und einer fähigen Mannschaft bestückt werden wollen. Nach geglücktem Start müssen die zahlreichen Einzelteile im Weltraum per mühevoller Handarbeit zu einer kompletten Station montiert werden – eine vollwertige Actionsequenz darf man sich darunter nicht vorstellen, aber doch eine nette Abwechslung zum Menü-Einerlei. Dieses Spiel wiederholt sich solange, bis die ersten Astronauten in die Station einziehen können, um ihre Forschungsarbeit aufzunehmen. Die Burschen werkeln und entwickeln dann fleißig vor sich hin, die produzierten Güter werden mit dem Shuttle zurücktransportiert und gegen bare Münze an die Erdlinge versilbert. Dazwischen sorgen immer wieder technische Pannen und menschliches Unvermögen für Abwechslung bzw. Realitätsnähe, ganz wie man es sehen mag.

Die Bedienung der Space-Opera ist hingegen erfreulich bodenständig ausgefallen: Wie man das von anderen Wirtschaftssimulationen kennt, hangelt sich der Spieler vom Hauptscreen (der Kontrollstation) aus per Maus, Stick oder Tastatur durch zahlreiche Untermenüs mit ebensovielen Statistiken wie einzelnen Funktionen. Um den Datenwust ein wenig aufzulockern, tauchen mit schöner Regelmäßigkeit digitalisierte Shuttle-Aufnahmen in filmartigen Sequenzen auf. Und die können sich durchaus sehen lassen, denn Space Max unterstützt den selten genutzten HiRes-Modus der VGA-Karte – statt 256 Farben gibt's hier nur 16, die aber in einer Auflösung von 640 x 480 Punkten. Die Rechnung „weniger Farbe für mehr Details" ging auf, optisch macht das komplexe Programm einen sehr ansprechenden Eindruck. Auch soundmäßig liegt Space Max mit seinen feinen Effekten und der Sprachausgabe gut im Rennen, ja, der Soundblaster kann hier sogar in der Kombination mit einer Roland-Karte antreten.

Simulanten, Strategen und angehende NASA-Manager werden mit Starbytes Solo-Raumflug nicht zuletzt dank deutscher Textausgabe bestens bedient, im Vergleich zum thematisch ähnlichen „European Space Simulator" macht Space Max den wesentlich ausgereifteren Eindruck. (pb)



Der Shuttle-Start



Das Control-Center

SPACE MAX

Space Max

Komplexe und hübsch aufgemachte Wirtschaftssimulation für Astro-Manager.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*74%*
REALISMUS	*81%*
MOTIVATION	*83%*
URTEIL	*80%*

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Starbyte

Ab 12Mhz gut spielbar, 5 Schwierigkeitsgrade, 6 Spielstände speicherbar, Zusatzmemory wird unterstützt.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
~~EGA~~	Maus
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

Disney SOFTWARE

WER MÖCHTE IN DER HAUT VON ROGER RABBIT STECKEN?

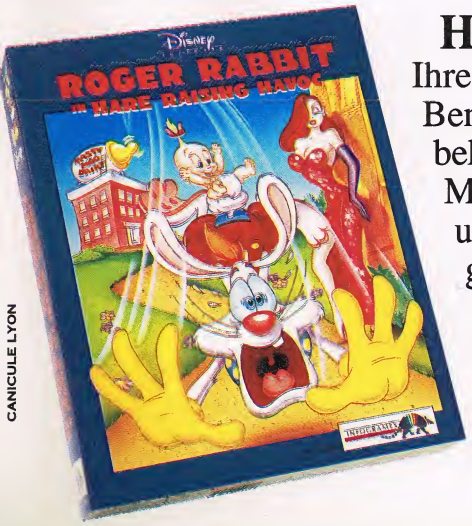
An Ihren PC angeschlossen, gibt **THE SOUND SOURCE** die Stimmen Ihrer Helden wieder und bietet Ihnen Orchestermusik und verblüffende Geräuscheffekte.



Erhältlich für PC und kompatible, in Kürze für Amiga.

Wer kann verrückt genug sein, in die Haut von ROGER RABBIT zu schlüpfen?... Sie!

Ihre Aufgabe besteht darin, BABY HERMAN, diesen verflixten Bengel, aufzustöbern, bevor MOMMY von seinem "Ausflug" Wind bekommt... Sonst können Sie sich auf etwas gefaßt machen! Jede Menge Schwierigkeiten erwartet Sie : der Frechdachs ist gerissen, und die feurige JESSICA überwacht Ihre Leistungen. Nun sind Sie gewarnt... Disney bietet Ihnen diesen interaktiven Cartoon mit erstaunlicher Grafik, witzigen Animationen und einem phänomenalen Soundtrack.

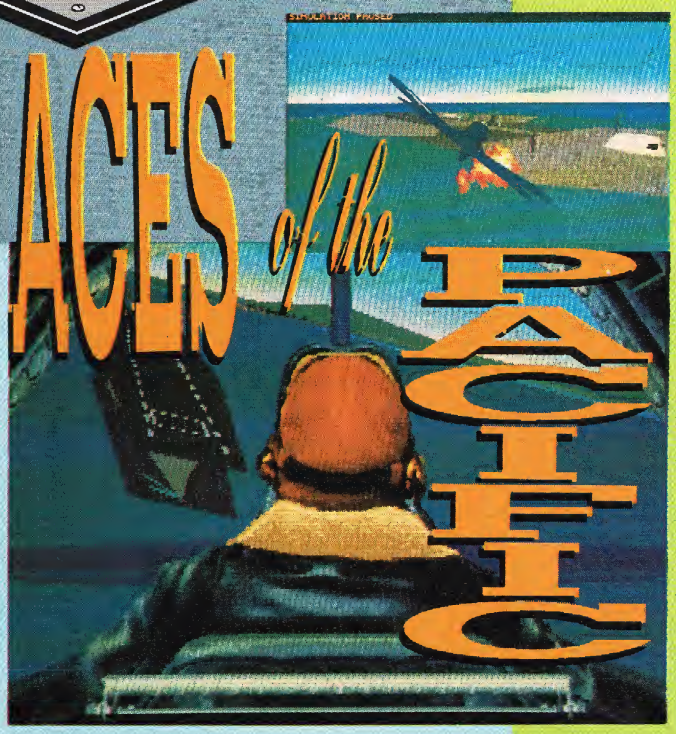


Developed by BlueSky Software

©The Walt Disney Company and Amblin Entertainment, Inc.

Vertrieb INFOGRAMES

CANICULE LYON



Nachdem „Red Baron“ von seinen Einsätzen im Ersten Weltkrieg zurückgekehrt ist, schickt Dynamix nun die Pazifik-Asse in den Himmel. Die Maschinen sind etwas moderner, der geschichtliche Hintergrund auch, aber sonst handelt es sich unverkennbar um den Nachfolger.

Die Handlung ist exakt einen Weltkrieg später angesiedelt, wo man wahlweise für die Yankees oder die Mannen Nippons ins Cockpit klettern darf - so oder so trifft man im Verlauf der Auseinandersetzungen auf ausgesuchte Flieger-Persönlichkeiten mit ganz individuellem Kampfstil. Nicht minder elitär sind die Missionen, denn die Einsätze führen das Pazifik-As an geschichtlich verbuchte Schauplätze auf den Philippinen, in Neu-Guinea oder Japan. Hier gilt es, mit fliegerischem Können die Landstreitkräfte zu unterstützen oder der Marine den Rücken frei zu halten. Anders gesagt: Gegnerische Flugzeuge wollen vom Himmel geholt, Schiffe im Meer versenkt, Feind-Nester ausgehoben und Flughäfen zerstört werden.

Soweit also wenig, das man nicht schon von ungezählten anderen Flugsimulationen kennen würde, um sich von der allgegenwärtigen Konkurrenz abzuheben, hat Dynamix besonderes Augenmerk auf Feinheiten gelegt. So wird ein reichhaltiges Sortiment an Jagdbombern, Aufklärern und Abfangjägern geliefert, allesamt mit authentischen Cockpits und einem tatsächlich unterschiedlichen Flugverhalten, das den Vorbildern nachempfunden wurde. Zeitgemäß starten und landen die Asse nicht auf modernen Flughäfen mit Funkleitfeuer, sondern auf schlichten Asphaltpisten und Flugzeugträgern, letzteres will allerdings gut geübt werden. Überhaupt ist „Realitätsnähe“ das Zauberwort bei diesem Programm: Die Vektor-Landschaften sind originalgetreu, Tag und Nacht wechseln sich ab, und wenn man direkt auf die grelle Sonne zusteuert, verschlechtert sich die Sicht. Dito beim Sound, je nach Entfernung des Feindes verändert sich sein Motorengeräusch, damit man den Gegner selbst dann noch orten kann, wenn man ihn nicht mehr sieht.

Es fällt also schwer, echte Schwachpunkte an diesem Simulator zu finden - die Grafik ist mindestens so schnell und detailliert wie die von „Red Baron“, dazu gibt's einen ausgefuchsten Mission-Recorder und massenhaft Menüs, wo sich alles und jedes ein-, ab- oder umstellen läßt. Neben Maus, Keyboard und Stick werden auch diverse Steuerinstrumente aus dem Zubehörhandel unterstützt, und das 240 Seiten starke Manual hält den Zweiten Weltkrieg im historischen Überblick parat, komplett mit zahlreichen Fotos, Karten, Pilotenportraits und Angriffstaktiken.

Wer die Doppeldecker des Vorgängers mochte, wird garantiert auch von Aces of the Pacific begeistert sein, das ist gar keine Frage. Hinzu kommt, daß der Nachschub an Abwechslung auch für die Zukunft bereits gesichert ist: Zwei Mission-Disks sind in Planung, eine behandelt die Rolle der Royal Air Force im Krieg, die andere verlängert die Luftkämpfe ins Jahr 1946. Na, denn mal Hals- und Beinbruch! (pb)

As ist Trumpf!

Aces of the Pacific

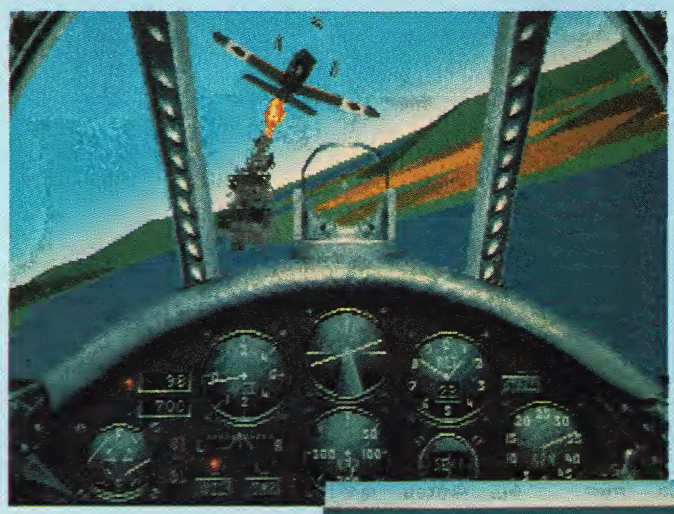
Umfangreiche Luftkämpfe vor historischem Hintergrund.

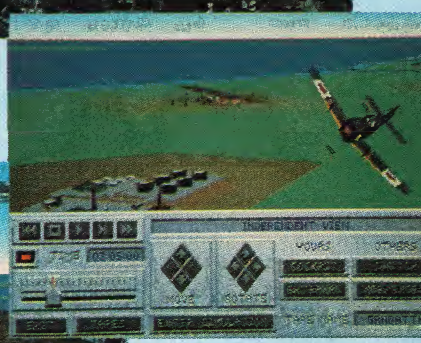
GRAFIK	*86%*
SOUND	*77%*
REALISMUS	*88%*
MOTIVATION	*86%*
URTEIL	*85%*
Variabel	
Preis: ca.120,- DM	
Hersteller: Dynamix	

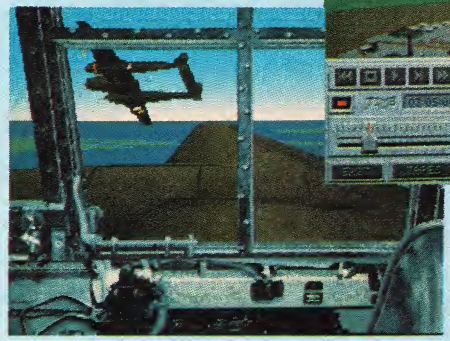


Zumindest ein flotter AT ist Grundvoraussetzung, genau wie die HD-Installation.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
~~EGA~~	Maus
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung







PD-SERVICE-LAGE

Bernd Schulz * Postfach 1743 * 4937 Lage/Lippe

präsentiert:

DEUTSCHE-SERIE
US-TOPNEWS
SPIELE-SERIE
MS-WINDOWS
EDUCATION
SERVICE
VIRENSCHUTZ



TELESOFTWARE
PD SERVICE # oder *226224#

ANWENDUNGEN
UTILITIES
HOBBY
UNTERHALTUNG
GAMES
LERNEN
GRAFIK

Natürlich liefern wir Ihnen weiterhin die aktuellsten PD- und Shareware-Programme für IBM-kompatible PCs!

Zudem haben wir eine der weltweit größten UNIX-Shareware-Bibliotheken!

Wir bieten eine Riesenauswahl an VGA-GIF-Bildern, Spielen, DTP-Ergänzungen, deutschen und internationalen Programmen

Unsere Kopiergebühren:

5,25 Zoll Disketten 5,50 - 4,00 DM; 3,5 Zoll Disketten 7,50 - 6,00 DM

Unsere besondere Leistung für Shareware-Programmierer und Benutzer ist der Registrierservice, denn bei uns erhalten Sie die Vollversionen weltweit bekannter und beliebter Shareware-Produkte, z. B.:

PAINT SHOP für MS-Windows 3.0	72,00	PKZIP/PKUNZIP	94,00
FILE EXPRESS V. 5.0	195,00	PAGANIZU	58,50
COMMANDER KEEN 4 u. 5	69,00	QEDIT ADVANCED	128,00
COMMANDER KEEN 1, 2 u. 3	58,50	HYPER DISK V. 4.30	98,00
DESKTOP PAINT	87,00	DUKE NUKEM TRILOGIE	58,50
GRAPHIC WORKSHOP; dtsch. & Handbuch	97,00	AS EASY AS 5	112,00
AUTOMENUE; dtsch. Vollversion	128,50	MIP-BUSINESS-PAKET MIP-Büro, -Mail, -Versand, -Haus, -Access 5 Programme zum Preis von nur	48,00
INFORMATION PLEASE	98,00		

Achtung! Achtung! Achtung! Achtung! Achtung! Achtung! Achtung! Achtung! Achtung! Achtung! Achtung!

Sonderserie von US-Spitzenprogrammen mit deutscher Anleitung
Jedes Top-Programm mit deutschem Handbuch nur 15,00 DM

Fordern Sie für 3,- DM (in Briefmarken) unsere Katalogdisketten mit unserem Super-Suchprogramm an

Wir nehmen telefonische Bestellungen täglich von 8.30 - 14.00 Uhr persönlich entgegen.

Zu allen anderen Zeiten steht Ihnen unser 24-Stunden-Service über Telefax und Bildschirmtext zur Verfügung.

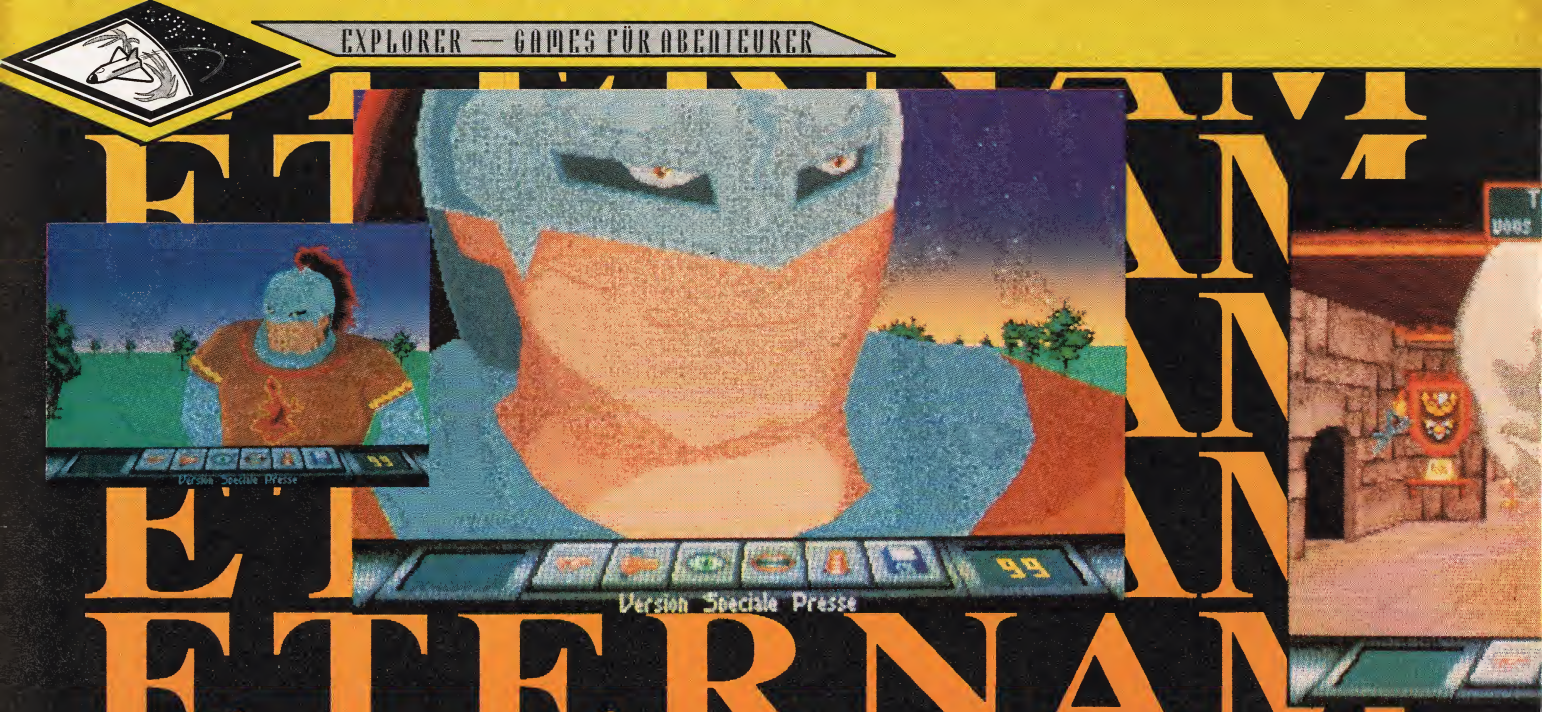
Zahlung per Vorausscheck, Nachnahme oder mit folgenden Kreditkarten: American Express, VISA, Euro-/Mastercard
Alle Lieferungen zzgl. Versandpauschale: 5,00 DM bei Vorauszahlung; 9,00 DM bei Nachnahme



Tel.: 05232-66912
FAX: 05232-4039
BTX: PD SERVICE #

Wenn Ihnen jemand verspricht, er würde Ihnen die neueste Version eines Programmes liefern, dann fragen Sie uns lieber erst einmal, welches die allerneueste Version ist!





ETERNAM

Der eine oder andere Dungeon-Forscher unter Euch wird sich bestimmt noch an „Drakkhen“ erinnern - jetzt haben die französischen Kerkermeister von Infogrames erneut zugeschlagen. Ihre aktuelle Digi-Welt präsentiert sich in ähnlich opulenter Optik, aber mit einem viel abenteuerlicheren Spielablauf!

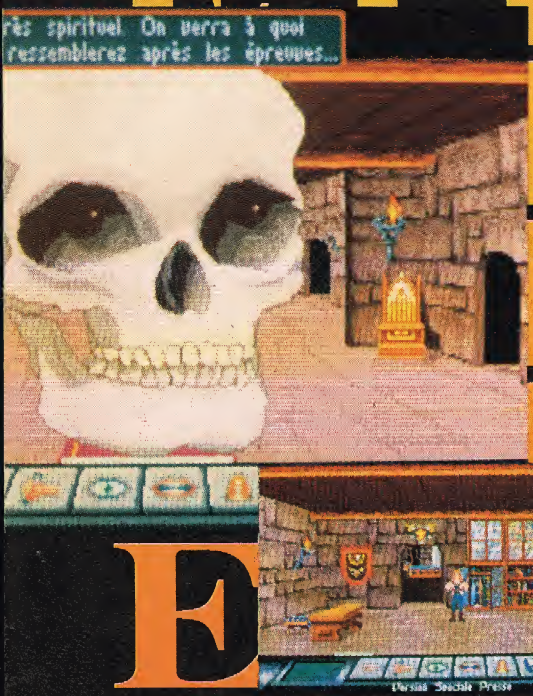
Eternam ist so etwas wie ein Adventure mit Rollenspielelementen, derart komplizierte Dinge wie Charakterwerte oder Erfahrungspunkte sucht man hier vergeblich. In der Statusanzeige erscheinen lediglich die Werte für die Hitpoints, den Geld- und Sachbesitz sowie das Alter des Helden. Außerdem ist dort zu erfahren, wieviel Prozent des Spiels bereits gelöst sind; dabei genügen 80% schon für den Sieg über das Böse. Um mehr zu erreichen, muß man wirklich jeden Winkel erforschen und mit allen herumlaufenden Figuren diskutieren ...

Das Geschehen findet in einem riesigen, aus fünf Inseln bestehenden Freizeitpark statt, wobei auf jedem Eiland eine andere Zeitepoche simuliert wird. Ein zentrales Computersystem steuert dieses digitale Dungeondisney; in letzter Zeit allerdings mehr schlecht als recht, weil ein Virus den Geist des Elektronenhirns verwirrt. Der tiefere Grund dafür liegt schon etwas zurück, vor einiger Zeit ereignete sich ein erbitterter Kampf zwischen einem gewissen Miguel und einem noch gewisseren Don Jons. Seither rennt Miguel mit einem Narbengesicht durch die Gegend; allemal Grund genug, den Freizeitcomputer mit einem Virus zu infizieren, oder? Dank der kleinen Manipulation kann nun nämlich nur noch ein einziger Besucher das Gelände betreten, um sich mit den amoklaufenden Bewohnern zu verlustieren - Don Jons. Willkommen im Gruselpark, Don!
Ganz klar, Dons Aufgabe besteht darin, durch die fünf Inseln bis zu Miguels Hauptquartier vorzudringen und ihn von dort zu vertreiben. Losgehn tut's im Mittelalter, anschließend kommen die Französische Revolution, die Zukunft, das alte Ägypten und schließlich die Steinzeit. Das Mittelalter dient dabei mehr der Eingewöhnung, weil man hier (noch) nicht sterben kann. Sollten Dons Hitpoints dennoch mal auf Null absinken, erweckt ihn ein skurriler Wunderdoktor in seinem Frankenstein-Labor wieder zum Leben - und diese vorübergehende Unsterblichkeit ist vorzüglich dazu geeignet, sich mit der Handhabung des Spiels vertraut zu machen:

Per Keyboard oder mit der Maus lassen sich feindlich gesinnte Zeitgenossen mit Blitzen beschießen, über eine Iconleiste am unteren Screenrand kann man Gegenstände benutzen, interessante Objekte in Augenschein nehmen und Gespräche (Multiple Choice à la „Monkey Island 2“) mit den Eingeborenen führen. Außerdem können Spielstände abgespeichert, die Lautstärke des Begleitsounds eingestellt und drei verschiedene Bildschirmformate angewählt werden. Die Wahl eines kleineren Grafikfensters kann dann nützlich sein, wenn man einen langsamen Rechner besitzt. Dafür ein kleines Beispiel: In einer Szene will der Held ein Schloß betreten, der wachhabende Hund hat dagegen aber einige Einwände. Er greift sich Don Jons, hebt ihn hoch und versetzt ihm ein paar kräftige Ohrfeigen. Auf die jämmerlichen Hilfeschreie unseres Superhelden hin erscheint das Herrchen, greift sich seinerseits den mißratenen Köter, hebt ihn hoch und versohlt ihm den Allerwertesten mit einer Keule. Und nun das Entscheidende: Je nach vorhandener Hardware bzw. angewählter Screengröße geht der Schlagabtausch blitzartig, sehr schnell oder eher gemächlich über die Bühne!

ETERNAM

Eurodisney für Abenteurer





In Eternam wimmelt es von derartigen Zwischensequenzen, von Schockeffekten bis zu umwerfend komischen Kalauern ist alles vertreten. So kann es z.B. passieren, daß man in einem Gebäude einen bestimmten Raum betreten will, und urplötzlich kommt eine Lokomotive in voller Fahrt herausgeschossen. Nicht minder gefährlich kann es sein, verbotenerweise auf eine Grünfläche zu latschen: Wenn es dumm kommt, wird man wegen dieses Landschaftsfrevels verhaftet und schließt mit der Guillotine Bekanntschaft! Neben derlei Gags gibt es aber auch knobeligere Überraschungen, Rätsel und Forschungs-Aufgaben kommen nie zu kurz. Die futuristische High Tech-Insel kann etwa mit einer „Universität" aufwarten, auf der man einen Test bestehen muß, im alten Ägypten ist eine Pyramide zu erkunden, und ziemlich gegen Ende steht sogar ein Tyrannenmord auf dem Plan. Darüberhinaus ist ein Ausflug zum Mond vorgesehen, zwischendurch begegnet man sogar den Programmierern von Eternam. Man darf sich in den einzelnen Epochen frei bewegen, ab der zweiten Insel müssen allerdings erst bestimmte Puzzles gelöst werden, ehe man zur nächsten kommt.

Genauso vielfältig und abwechslungsreich wie die Handlung ist auch die Grafik des Spiels, die Inseln weisen optisch kaum Gemeinsamkeiten auf. Die unzähligen Gebäude, Landschaften und darin herumstreunenden Figuren präsentieren sich samt und sonders in flottem und dennoch detailliertem 3D - das Geschehen ist stets aus der Heldenperspektive zu bewundern, wobei man um einzelne Baulichkeiten sogar richtig herumgehen kann. Überaus gelungen ist auch der Sound: Die stimmige Begleitmusik gehört zum Besten, was bisher mit einer AdLib-Karte zu hören war! Nichtzuletzt klappt die Handhabung reibungslos, so daß selbst Einsteiger ins Abenteurer-Gewerbe (für die das Game auch gedacht sein dürfte) keine Probleme damit haben werden. Wer also ein Abenteuer mit der Präsentations-Power von „Elvira", dem Schwierigkeitsgrad von „Monkey Island" und dem Witz von „Spellcasting 201" sucht, der liegt bei Eternam goldrichtig. Und wer sucht das nicht?

(C. Borgmeier)

Eternam

Grafisch opulente und inhaltlich witzige Mischung aus Rollenspiel und Adventure.

GRAFIK	*89%*
SOUND	*87%*
ATMOSPHÄRE	*89%*
MOTIVATION	*87%*
URTEIL	*88%*

Für Anfänger
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Infogrames

Unser Testmuster war noch französisch, das Spiel wird aber komplett in deutsch erscheinen. Auch eine Version für CD-ROM soll folgen.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
~~EGA~~	Maus
~~CGA~~	~~Joystick~~
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

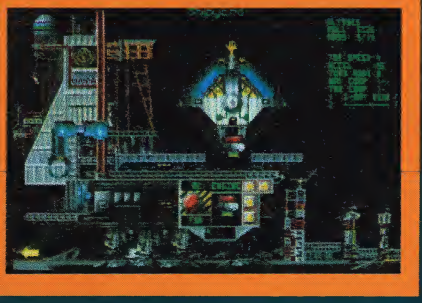


Sonne, Mond und Sterne ...

PLANET'S EDGE



New World Computing hat sich das gute, alte „Starflight" zur Brust genommen, einen Schuß „Megatraveller" untergerührt, mit einer Prise „Star Trek" abgeschmeckt und schließlich „Millennium 2.2" drübergestreut. Wohl bekomm's?



Wer sich von diesem Genre-Potpourri ein kosmisches „Might & Magic" erwartet, sitzt im falschen Restaurant – die kunterbunte Mischung aus Rolli, Adventure, Handelssimulation und Strategie hat nicht die geringste Ähnlichkeit mit der mächtig magischen Saga. Aber das sagt ja noch lange nichts über die Güte der digitalen Futuro-Kost aus...

Zur Story: Anno 2045 erscheint ein Alien-Schiff über der Erde, läßt sie kurzerhand verschwinden und bleibt danach als Wrack zurück. Seltsam, gell? Das haben sich die Jungs auf der heil gebliebenen Mondstation wohl auch gedacht, also bergen sie das Teil und bauen mit dem neu gewonnenen Know How ein kleines Raumschiff, dessen Kommando der Spieler übernimmt. Die Daten aus den Alien-Rechnern lassen vermuten, daß ein „Centauri-Device" Mutter Erde wieder herbeizaubern könnte, aber natürlich ist es in acht Teilen über die Galaxis verstreut – wie könnte es auch anders sein?

Auf dem Mondbasis-Screen kann man verschiedene Sektionen anwählen, etwa um das Schifflein besser auszurüsten oder aus den vorhandenen Rohstoffen Waffen und sonstige Gerätschaften zu basteln; später darf man sogar ganz neue Raumer in Auftrag geben. Die vierköpfige Crew wird vom Programm vorgegeben, sollte es zu Todesfällen kommen, sorgt das Cloning-Labor für Ersatz. Durch einen Weltraum im „Starflight"-Look geht's ab nach Alpha Centauri, der nächstgelegenen Sonne in bequemer Autopilot-Reichweite. Dort findet sich eine Forschungsstation unbekannter Außerirdischer, die kürzlich von anderen unbekannten Außerirdischen überfallen wurde, und deren Überreste in „Megatraveller"-Vogelperspektive erforscht werden können – Infos, nützliche Items und schießwütige Robbis inklusive. Später entdeckt man auf manchen Planeten wertvolle Rohstoffe, und auch von diversen Aliens darf man im Austauschverfahren brauchbare Materialien erwerben, oder sich mit ihnen in nett gemachten 2D-Raumgefechten duellieren. Alle gesammelten Kostbarkeiten werden zum heimatlichen Mond zurücktransportiert, damit die dortigen Techno-Freaks bessere Waffen oder leistungsfähigere Maschinen daraus backen können. Die erhöhen wiederum die Kampfkraft der Party oder eröffnen ganz allgemein neue Möglichkeiten. Technisch zeigt sich Planet's Edge von einer durchwachsenen Seite, z.B. sind manche VGA-Bilder sehr bunt und hübsch, andere wieder reichlich öde. Aus den Lautsprechern düdelt es gefällig-unauffällig, auch die FX gehen in Ordnung. Gewöhnungsbedürftig ist hingegen die Icon/Menüsteuerung, insbesondere während der Planetenerkundung kommt man mit dem Keyboard hier schneller zurecht als mit der Maus. Alles in allem ein komplexes Weltraumabenteuer, jedoch nicht ganz frei von Schwächen. (jn)



Planet's Edge

Ein abenteuerliches Genre-Gebräu – schmackhaft, aber nicht jedermanns Geschmack.

GRAFIK	*70%*
SOUND	*63%*
STEUERUNG	*61%*
MOTIVATION	*70%*
URTEIL	**68%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: New World Computing

25 MHz sollten es schon sein, eine deutsche Version ist unterwegs.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
EGA	Maus
~~CGA~~	~~Joystick~~
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/63 30 06

SPIELEN OHNE ENDE ?
MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen.
...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

Für IBM · AMIGA · GAMEBOY · GAMEGEAR · MEGADRIVE · SEGA KONSOLEN sowie PC-Soundkarten

VOLLER SOUND

ZUM SUPERPREIS!

Orig. SOUNDBLASTER 2.0

Deutsch, mit Mailbox –

Zugriff nur 279,– DM



Adlib Sound

zum Mini-Preis

compatible

Soundkarte

für Ihren PC

nur 129,– DM

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

O-1034 Berlin, Boxhagener Str.23, Tel.: Ost-Berlin/5892067
O-1071 Berlin, Rohdenbergstr.6/Ecke Schönhauser Allee, Telefon auf Anfrage
O-1330 Schwedt/Oder, Ringstr. 8, Tel.:0037/3725/33699
W-2000 Hamburg 76, Beethovenstr.57, Tel.:040/224633
W-2300 Kiel, Sternstr.18 (am Wilhelmplatz), Tel.:0431/970046
O-3014 Magdeburg, Braunschweiger Str.104,
W-3100 Celle, Im Kreise16, Tel.:05141/214411
W-3300 Braunschweig, Holwedestr.10, Tel.:0531/508231
O-3300 Schönebeck, Ahornstr.11, Telefon auf Anfrage
W-4000 Düsseldorf 30, Gneisenaustr.1, Tel.:0211/4910187
W-4040 Neuss, Hamtorstr. 20, Telefon auf Anfrage
W-4050 Mönchengladbach, Neusser Str.210, Tel.:02161/601556
W-4100 Duisburg 1, Ulrichstr.2-4, Tel.:0203/21084
W-4250 Bottrop 1, Essener Str. 6, Tel.:02041/21973
W-4290 Bocholt, Nordwall 13, Tel.: 02871/184123
W-4300 Essen1, Moltke Str.36, Tel.:0201/207629
W-4330 Mülheim, Delle 47, Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen, Dortmunder Str.31, Telefon auf Anfrage
W-4400 Münster, Ferdinandstr.8, Tel.:0251/278 515
W-4440 Rheine, Auf dem Thie 8, Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück, Petersburger Wall 17, Tel.:0541/586809
W-4630 Bochum, Herner Str.383, Tel.:0234/531018
W-4690 Herne, Hauptstr.178, Tel.:02325/53643
W-4800 Bielefeld, Schloßhofstr.1, Tel.:0521/138033

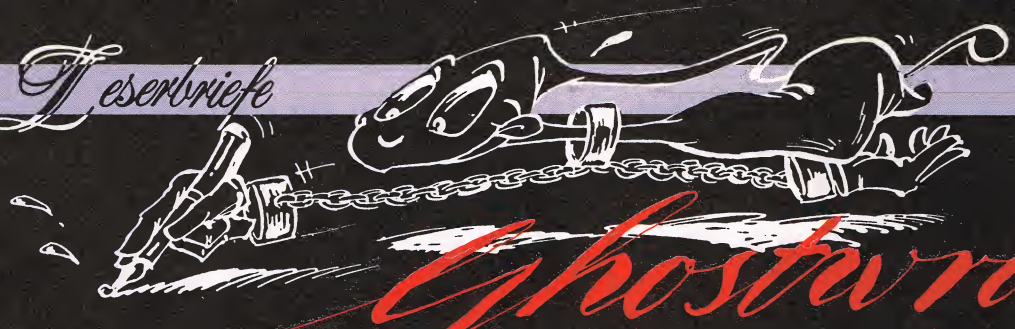
W-5000 Köln 1, Von-Werth-Str.20-22, Tel.:0221/121806
W-5000 Köln 41, Gottesweg 149, Tel.: 0221/446499
W-5400 Koblenz, MarkenbildchenWeg 24, Tel.:0261/31848
W-5500 Trier, Zuckerbergstr.21, Tel.:0651/40532
W-5600 Wuppertal, Friedrich-Engels-Allee296, Tel.:0202/81118
W-5787 Olsberg, Bahnhofstr.19, Tel.:02962/6753
W-5800 Hagen, Bergischer Ring 5, Tel.:02331/26794
W-5840 Schwerte, Friedenstr. 2, Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid, Forum am Sternplatz2, Tel.:02351/21900
W-6000 Frankfurt a.M., Wielandstr.25, Tel.:069/590180
W-6100 Darmstadt, Holzhofallee 1a, Telefon auf Anfrage
W-6500 Mainz 1, Kirschgarten 6, Tel.:06131/237665
W-6600 Saarbrücken, Stengelstr.8, Tel.:0681/582771
W-6650 Homburg, Karlsbergstr.16, Tel.:06841/15142
W-6733 Hassloch, Langgasse52, Tel.:06324/2092
W-6800 Mannheim, Jungbuschstr.3/Ecke Luisenring, Tel.:0621/101203
O-7033 Leipzig, Dreilindenstr.17, Tel.:0037/41/4787781
W-7500 Karlsruhe 1, Lessingstr.5, Tel.:0721/853360
W-8000 München, Ringseisstr.8, Tel.:089/531764
W-8500 Nürnberg, Findelwiesenstr.37, Tel.:0911/467744
W-8900 Augsburg, Heini-Dittmar-Str. 17, Tel.:0821/581993
W-8960 Kempten, Kronenstr.33, Tel.:0831/17762
O-9102 Limbach-Oberfrohna, Quer Str. 15, Telefon auf Anfrage
L-9054 Ettelbrück/Luxemburg, 23, rue Dr. Klein, Tel.:00/818/990

SOFT & SOUND Versandzentrale Gneisenaustr. 1, 4000 Düsseldorf 30, Tel.:0211/633006

*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!



Leserbriefe



Ghostwriter

Politiker, Schauspieler, Wirtschaftsbosse – alle suchen einen Ghostwriter! Aber wir denken gar nicht daran, unseren Ghost für irgendwelche läppischen Memoiren in Millionenauflage zu verheizen. Nein, wir verheizen ihn lieber weiterhin für Eure Millionen von Zuschriften nebst unserer läppischen Antworten...

Zahlen, Systeme & Fotos

Ich empfinde es als Nachteil, daß die Seitenzahlen – wie Euer Layouter sagen würde – zentriert sind. Für den Leser bedeutet das, daß er jedesmal ganz umblättern muß, wenn er eine bestimmte Seite sucht. Warum sind die Zahlen also nicht in der Ecke? Als Leser von Amiga *und* PC Joker würde ich es auch begrüßen, wenn Ihr in beiden Magazinen (bei der Bewertungsbox) vermerken könntet, ob das Programm für das jeweils andere System umgesetzt wird. Außerdem würde mich interessieren, wie Ihr die Bildschirmfotos macht.
fragt sich und uns Dennis Kielhorn aus Paderborn

Die Layouter haben sich die Kritik zu Herzen genommen, und siehe da: plötzlich sind die Seitenzahlen in den Ecken, plötzlich blättert es sich wie von selbst! Den Umsetzungsvermerk müssen wir Dir hingegen vorenthalten, da die Leser überwiegend leider nicht so vernünftig sind wie Du und sich beide Joker kaufen – wären sie es, könnten wir uns den Vermerk aber eigentlich auch sparen. Und die Bildschirmfotos machen wir mit einer Kamera. Ach, das wußtest Du? Näheres kannst Du in der mittwöchlichen Fragestunde (Hotline von 16 – 19 Uhr) von Oskar erfahren.
Dein unfotogener Ghost

Kampf der Gigantomanie

Als stolze Besitzer eines 386ers mit 25 MHz wollen wir hier mal unseren Unmut über die Gigantomanie bei den Softwareherstellern äußern. Es ist zwar richtig, daß Rechner mit einem 386-Prozessor mittlerweile recht günstig zu haben sind, trotzdem verwenden viele User doch immer noch einen 286er. Für die meisten Anwendungen reicht der auch völlig aus, soll man jetzt bloß wegen Spielen in den nächsten Laden stürmen und sich ein schnelleres Gerät zulegen? Da reichen dann oft selbst 25 MHz nicht mehr aus, müssen es also gleich 33MHz sein? Oder gar ein 486er? All das, bloß um spielen zu können? Wohl eher nicht...
meinen Rainer Unsinn und Xaver B.Stechlich vom „Brigitta Fanclub e.V."

Keine Chance: Der Fortschritt läßt sich auch von reaktionären Brigitta-Fans wie Euch nicht aufhalten – ich habe gerade mit ihm gesprochen. Nö, irgendwie habt Ihr schon recht, bei vielen Programmen liegt es alleine an der Faulheit (oder Unfähigkeit?) der Programmierer, daß sie auf langsameren Rechnern nicht einwandfrei laufen! Theoretisch wäre das nämlich durchaus möglich, wie man ja an den Games der Bitmap Brothers sieht. Aber wo ein Weg ist, ist halt leider nicht immer auch ein Wille...
Euer williger Ghost

Power-Omi

Die letzte Ausgabe war echt der Durchbruch! Zunächst habe ich Euer Magazin nur wegen der Spiele gelesen, aber Ihr habt mittlerweile bewiesen, daß man mit lockerer Schreibe auch Infos und Kompetenz rüberbringen kann. Dafür radele ich gerne eigenfüßig mit meinem Mountain-Bike zum Bahnhof – und das, obwohl ich nicht nur weiblich, sondern auch schon 36 bin!
Anno '82 fing alles an, als die damals noch knackige Oma Uschi den Installateur der gerade installierten großen Siemens-Anlage besülzte, ihr ein paar Spiele zu überlassen. Ordnungsgemäß hat er sich geziert, dann aber doch „TicTacToe" und „Star Wars" rausgerückt. Na ja. Irgendwann später opferte Omi ihr Weihnachtsgeld und legte sich einen eigenen PC zu, der dann jede nicht anderweitig verbratbare Mark verschlang (VGA, schnieker Drucker, ein paar RÄMse mehr). Tja, liebe Kids, so ist das mit der Sucht!
Laßt Euch also warnen, denn es wird nicht besser: Immer mehr Soft und Hard, dabei ist eh kaum noch Platz auf der HD. Und dann die vielen schönen Games im PC Joker, die eigentlich nur noch auf 386ern funktionieren! Muß ich wohl doch wieder aufs Mountain Bike und mir ein neues Mutterbrett kaufen...
plaudert die charmante Omi Schumacher aus Bonn... äh, nee – aus dem Nähkästchen!

Was will uns die Frau sagen? Ehrlich gestanden, ich habe nicht den leisesten Schimmer. Aber man soll ja auf die Weisheit des Alters hören, und generell scheint mir Oma Uschi noch recht rüstig zu sein – eine 36-jährige Seniorin mit Mountain-Bike und PC trifft man schließlich nicht in jedem Altersheim. In diesem Sinne: Radel weiter so brav zum Kiosk, häkle weiter Deine Spiele und grüß mir alle anderen Friedhofs-Deserteure von Bonn!
Dein jugendfrischer Ghost

Warten auf Godot

Der PC Joker mit seinen astreinen Tests ist fast perfekt! Auch Extrabeiträge wie das „Zockertuning" waren in einer Spielezeitschrift schon längst fällig. Allerdings kommt mir manchmal die Bewertung etwas seltsam vor – wenn Ihr bei „Wing Commander II" für die Grafik 87% und bei „Monkey Island 2" gar nur 86% vergebt, wie muß dann ein Spiel ausschauen, das über 90% bekommt? Oder hofft Ihr auf die Zeit, da die Super-VGA-Auflösung über die Schirme flimmert? Dann sei Euch verziehen, denn darauf warte auch ich...
teilt uns der geduldige Florian Sonnenburg aus Lübeck mit.

Ach, weißt Du, wir warten auf so vieles: mehr Geld, schöneres Wetter, interessantere Leserbriefe – da fällt Super-VGA kaum noch ins Gewicht. Aber wenn Du wissen willst, wie ein Game mit einer Grafiknote über 90 Prozent auszusehen hat, das ist schnell gesagt: sehr, sehr schön!
Dein schöngeistiger Ghost

Kunst kommt von Können

Wie bewertet Ihr eigentlich die Grafik bei Spielen? Meines Erachtens müßte ein gezeichnetes Spiel nämlich besser bewertet werden als irgendein digitalisierter Quatsch – es ist doch viel schöner, wenn man merkt,

daß sich die Grafiker Mühe gegeben haben (etwa bei „Monkey Island 2“). Zum anderen wäre da der Sound. Schließlich geht es nicht nur darum, ob er gut oder schlecht ist, sondern auch um die Frage, ob er zum Spiel paßt. Okay, das war's schon!
beeilt sich André Poppe aus Strausberg.

Das Ergebnis zählt, nicht wie es zustande gekommen ist! Will sagen, auch Digi-Optik kann sehr hübsch sein, solange sie gut gemacht ist. Und natürlich interessiert es uns auch, ob ein Sound zur Handlung paßt – was hast Du denn gedacht?
Dein handgearbeiteter Ghost

Ahnungslos?

Eure Zeitschrift ist witzig, unterhaltsam und zeitvertreibend, nur hat sie zwei Nachteile: Erstens erscheint sie nur alle zwei Monate und hat „nur“ 100 Seiten. Ich würde mir sehr wünschen, daß Ihr auf monatlichen Rhythmus umstellt! Schließlich habe ich den PC Joker schon 4 Freunden empfohlen, von denen zwei ihn mittlerweile regelmäßig kaufen. Eure Verkaufszahlen steigen also, die Leser sind glücklich, Ihr werdet reich! Na, wie schaut es aus mit der Umstellung?
Der zweite Punkt betrifft die Grafikbewertungen. Ihr habt anscheinend keine Ahnung, was gute und was schlechte Grafik ist – siehe „Might & Magic III“. Aber sonst seid Ihr einsam und konkurrenzlos schon durchs Ziel, wo sich andere noch mühsam weiterschleppen!
urteilt Marc Folscheid aus Walferdange/Luxemburg.

Also, zumindest ich habe wirklich keine Ahnung – nämlich davon, was Dir an der Note zu „Might & Magic III“ nicht gefällt. Egal, wir wollen uns nicht streiten, immerhin konntest Du satte 50 Prozent Deines Freundeskreises zu glücklichen Joker-Lesern bekehren. Die Ausbeute ist zufriedenstellend, schade nur, daß Du nicht so zwei- bis dreihunderttausend Freunde mehr hast! Halt Dich ran, dann halten wir uns auch ran…
Dein ahnungsloser Ghost

Schicksalhafte Begegnung

Wir entdeckten Eure Zeitschrift rein zufällig im Supermarkt, wo sie uns mit dem bekannten Joker-Face entgegenlächelte. Ohne zu zögern tauschten wir voll gerechtfertigte 7 DM gegen das Heft ein. In die Lektüre vertieft, verpaßten wir prompt die richtige U-Bahn-Station! Schließlich doch noch zu Hause angekommen, griffen wir dann nach dem Stapel der pseudomäßigen Konkurrenzzeitschriften und übergaben ihn der lokalen Recycling-Stelle – warum nicht zum Naturschutz beitragen, wenn man die Gelegenheit hat?
Mit anderen Worten: Bei Eurer Zeitschrift handelte es sich um eine schiere Notwendigkeit, die zur rechten Zeit am rechten Ort zur Stelle war. Übrigens, warum seid Ihr eigentlich ausgerechnet in Haar?
solche verfänglichen Fragen stellen Hamid Bagherzadeh und Christian Löbering aus München.

Ich entdeckte Eure Zuschrift rein zufällig im Mülleimer, wo sie mir mit dem bekannten Münchner Poststempel entgegenlächelte. Ohne zu zögern zupfte ich sie heraus, da ich schon immer mal wissen wollte, wer eigentlich unser hiesiger Leser ist. In die Lektüre vertieft, verpaßte ich prompt das richtige Dimensionstor! Schließlich doch noch auf der spirituellen Ebene angekommen, griff ich nach dem Stapel mit den restlichen Briefen und übergab ihn Michael – warum nicht Arbeit abschieben, wenn man die Gelegenheit hat?
Mit anderen Worten: Bei Eurem Brief handelte es sich um eine schiere Notwendigkeit, die zur rechten Zeit bei mir zur

CHANNEL VIDEODAT

Kostenlose Software frei Haus !

Möchtet Ihr die neuesten Demo-Versionen von Rushware oder anderen bekommen ?

Das könnt Ihr jetzt mit Channel Videodat !

Channel Videodat liefert Euch die neuesten Spiele-Demos, Shareware- und PD Programme via PRO7 ins Haus. Gegen Gebühr gibt es unter anderem auch die Informationen des Deutschen Depeschendienst und des Börseninformationsdienst. Erforderlich ist dazu nur der Empfang von PRO 7 und ein Channel Videodat Decoder für 399,-DM.

Interessiert ?



außerdem bieten wir:

High End Satellitenanlagen
NEC, Pace, Mimtec, Maspro u. a.

Sondernormdecoder
Teleclub, Sky, FilmNet, Rai u. a.

Händleranfragen erwünscht !

MÜLLER
Satellitentechnik

D-2160 Stade • Stockholmstr. 40
Tel : ++49(0) 41 41 - 8 80 88
Fax: ++49(0) 41 41 - 8 80 80

GAMEPOINT

PC-Spiele

Airbus 320 *	129,90
Battle Command	84,90
Battle Isle	89,90
Civilization	109,90
Eco Quest	89,90
Eye of the Beholder II	84,90
F-117A Nighthawk	89,90
Gunship 2000	89,90
Indiana Jones IV *	89,90
Leisure Suit Larry V	94,90
Lemmings	89,90
Lemmings II, Oh no more Lemmings!	49,90
Mad TV	94,90
Might & Magic III	89,90
Police Quest III	94,90
Populous II *	89,90
Red Baron	99,90
Robin Hood, Conquest of the Longbow	94,90
Secret of Monkey Island II	89,90
Secr. of Monk. Island II dt. *	89,90
Secret Weapons of the Luftwaffe	94,90
Space Quest IV	104,90
Terminator II	89,90
Willy Beamish	89,90
Wing Commander I	94,90
Wing Commander II	89,90
Wing Comm. II Sprachausg.	49,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar. – Vorbestellen!

Lösungen
Jede Lösung erhalten Sie bei uns für DM 15,-. Lieferbar sind die Lösungen aller gängigen Spiele, wie z. B.:
Larry V, Secret of Monkey Island II, Space Quest IV, Robin Hood (Conquest of the Longbow), Police Quest III, Eye of the Beholder, Willy Beamish, Might & Magic III und viele andere.

Zubehör:
Thunderboard Soundkarte 279,--
Voll Soundblaster- und AdLib-kompatibel. Inkl. 3 Spieledemos und Soundsoft.
Unser Urteil: **Sehr gut!**

PD- und Sharewareprogramme
Sim City – Jetzt gibt es dieses tolle Spiel in der uneingeschränkten Sharewareversion.
Commander Keen, 6. Teil – Hier ist die Fortsetzung des berühmten Jump-and-Run-Spiels von Apogee. In diesem Teil sind die ersten drei Levels spielbar.
Math & Shapes – Zwei Kinderlernprogramme. Bei „Math“ wird Addition und Subtraktion gelernt, und bei „Shapes“ geht es um das Erfassen von Farben und Formen.
Memory – Kinderlernprogramm, Denkspiel mit 4-17 Bildpaaren.
Chronik – Deutsches Kalenderprogramm mit ausführlicher Weltgeschichte, Personenlexikon, Geburtstagskalender, nur EGA/VGA + Festplatte. 3 Disketten!
Coldcut – Super Vectordemo für VGA-Karten und Soundblasterkarte.
Graffiti – Leicht bedienbares Malprogramm, EGA/VGA.

Medizin – Arzneimitteldatenbank von nicht rezeptpflichtigen Arzneien.
Mega Paint – Sehr schönes Grafikprogramm.
Magic – Druckt Postscriptdateien auf beliebigen Druckern.
Scan for Windows – Benutzeroberfläche für McAfees Virscan für Windows.
Top-Faktura – Klasse Fakturierung, sehr leichte Bedienung. Alles was der Jungunternehmer braucht.
Venus OTV – Objektorientierte Textverarbeitung mit Seiten-Vorschau. Mit vielen nützlichen Funktionen.
Jede Diskette dieses Angebots erhalten Sie für ..... DM 5,--

Apogee Shareware-Pack
6 Disketten für nur .. **DM 20,--**
Commander Keen 1, 4 und 6, Duke Nukum, Crystal Caves, Paganitzu, Dark Ages.
Deutsche Shareware-Handelssimulationen: Professionelle Spiele für langen Spielspaß, alle zusammen nur .....**DM 20,-**
Imbiß V 5.4, Börse 2000 und Markt, Pipeline, Derby-Star.

Wir liefern Ihnen PD- und Sharewareprogramme für fast jegliche Anwendung. Suchen Sie etwas Bestimmtes? Schreiben Sie uns oder rufen Sie an!

Lieferbedingungen: Geliefert wird gegen Nachnahme oder Vorkasse. Versandkosten pauschal DM 5,-. Bei Nachnahmelieferung + DM 3,-

Ihr Vorteil: Wir liefern Ihnen alle gängigen Spieletitel und PD- und Sharewareprogramme, die in der Fachpresse vorgestellt werden – auch im Abo!

NEU! Nur für VGA-Karten. – Fordern Sie unseren großen Bilder-Katalog auf Disketten an. Mit Berichten, Neuerscheinungen, Demos, Tips & Tricks und jede Menge Grafik. Nur DM 15,- für mind. 3 HD-Disketten…
…oder kostenlos unseren Gesamtkatalog mit Spielen, Zubehör und PD- und Sharewareprogrammen zu allen Themengebieten.

GAMEPOINT
Andreas Hirtz · Rabenstr. 19a · W-7958 Laupheim
Tel. 0 73 92 / 1 71 74 oder 6 · Fax 0 73 92 / 1 72 79



Stelle war, um diesen Ghostwriter zu füllen. Übrigens, warum seid Ihr eigentlich nicht in Haar?
Euer irre origineller Ghost

Die Unbestechlichen

Computerspiele kosten doch ein Heidengeld, ob sie nun gut oder schlecht sind. Logischerweise versuchen die Hersteller in jedem Fall, diese Kosten (und etwas mehr) wieder hereinzuholen – da wird dem User dann z.B. in der Werbung seitenweise das tollste und innovativste Game versprochen…
Tatsache ist aber auch, daß der Verkaufserfolg von Euren Bewertungen mit abhängt, denn unsereins kauft doch nur die Creme de la Creme. Also liegt es nahe, daß die Hersteller versuchen werden, Einfluß zu nehmen. Frage: Wie käuflich seid Ihr eigentlich? Schicken Euch die Firmen spezielle Versionen mit Sonderstyling? Bekommt Ihr kleine Anreize, damit die Games ein paar Prozentchen mehr einheimsen, z.B. Exklusivinterviews, Vorabversionen, Larry-Aufkleber?
bohrt Karsten Tersteegen aus Bocholt.

Ja, wir bekommen Vorabversionen, Exklusivinterviews und manchmal sogar Larry-Aufkleber. Nein, auf die Bewertung hat das keinen Einfluß – wenn Du Dir das Heft genau ansiehst, wirst Du feststellen, daß wir uns (sehr zu Michaels Leidwesen) noch nichtmal durch einträgliche Werbeschaltungen beeinflussen lassen. Der beste Beweis: Dein Brief wäre vielleicht sogar ohne den beigelegten Tausender abgedruckt worden!
Stets treu und redlich, Dein Ghost



Rückfall

Jetzt habe ich armer Student gedacht, mit meinem 486er wäre ich losgekommen von der Spielsucht und könnte ganz seriös meine Studien vorantreiben. Tja, damals begann alles ganz harmlos mit einer Konsole sowie „Pong“ und „Tennis“. Danach war es um mich geschehen – über VC 20, C 64 und Amiga gelangte ich bis zum PC, stets begleitet von Publikationen wie „Freundlicher Computer“, „BSM“ oder „Freundinnen Trumpf“. Doch kaum hoffte ich mit dem letzten Systemwechsel auf Heilung, da bringt Ihr eine farbenfrohe, sachlich-informative aber auch unterhaltsame PC-Spiele-Zeitschrift heraus, und alles geht von vorne los! Also Leute, denkt an mein Diplom und werdet gefälligst schlechter bzw. unsachlicher. Und daß Ihr mir ja nicht monatlich erscheint!
mahnt der arme, doch gestrenge Detlef Zaum auch Aachen.

Ganz klar, für labile Nachwuchsdiplomaten wie Dich ist der PC Joker natürlich pures Gift! Leider stehen die Heilungschancen denkbar schlecht, auch Beratungsstellen sind (noch) dünn gesät. Deshalb mein Rat: Pfeif auf das Diplom und gib Dich ganz Deiner Leidenschaft hin, bei Dir ist eh Topfen und Schmalz verloren…
Dein therapeutisch wertloser Ghost

Mein oder nicht mein?

Neulich wurde mir ein 386er mit 33 MHz, 64KB Cache, 4 MB RAM, 100 MB HD, zwei Floppies (3,5“ und 5,25“) und VGA-Karte angeboten – zum Preis von ca. 3100,– DM. Taugen solche Billigrechner was, oder lohnt es sich nicht, diese Computer zu kaufen? Wie steht es mit den Kaufhaus-PCs? Oder kannst Du mir einen 386er besonders empfehlen?
löchert uns Oliver Thieß aus Fishtown.

Zunächst einmal übersteigen derlei Ferndiagnosen sogar meine Fähigkeiten: Keine Ahnung, ob speziell dieses Sonderangebot nun besonders günstig oder nur besonders billig ist. Ganz allgemein läßt sich jedoch sagen, daß Einsteiger mit Markengeräten besser bedient sind – und zwar wegen der Serviceleistungen. Wer kein Bastler ist und auch keinen kennt, steht sonst nach Ablauf der Garantiezeit mit seinen Problemen oft ziemlich alleine da.
Dein geselliger Ghost

Kummer-Soft

Letzthin habe ich das Spiel „7 Colors“ erworben, leider war ich aber trotz größter Bemühungen nicht in der Lage, auch damit zu spielen. Nun sind meine Kinder und ich zwar blutige Anfänger im Game-Bereich, allerdings komme ich in der Regel ganz gut mit meinem PC zurecht – schließlich habe ich ja auch ein Informatik-Studium hinter mir. Der einzige Trost für mein erheblich angeknackstes Selbstbewußtsein war dann Eure Kritik bezüglich der Bedienungsanleitung des Spiels.
Gottseidank tauschte der Laden um, und einen Tag später waren wir Besitzer der Spielesammlung „Action Masters“. Leider wiesen die meisten Disketten Lesefehler auf, aber zwei Wochen später hatten wir Ersatz und konnten mit dem Spielen beginnen. Zumindest theoretisch – oder gibt es jemanden, der z.B. „Turbo Out Run“ bis zur letzten Etappe durchgezogen hat?
Fazit unserer Bemühungen: Wir werden kein Spiel mehr kaufen, ohne es vorher zu testen oder wenigstens die Meinung Eurer Zeitschrift einzuholen! Abschließend noch eine inhaltliche Bitte. Bringt mehr Infos für Anfänger und Leute, die keine Ahnung haben! Wie wäre es z.B. mal mit einem Vergleich Amiga/PC? Wo liegen in Bezug auf Games die Unterschiede, welche Konfiguration wofür – und das alles in einfachen, deutschen Worten…
schlägt uns Annette Schlosser aus Rothenbuch vor.

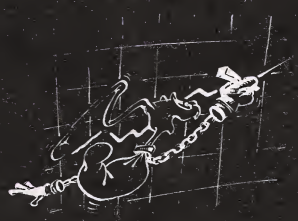
Jaja, wer nicht hören (bzw. lesen) will, muß fühlen! Warum machen wir denn laufend Specials wie z.B. „Zocker-Tuning“, hä? Warum steht bei jedem Test, welche Konfiguration ideal wäre, hä? Warum haben wir ein Schwestermagazin namens „Amiga Joker“, mit dessen Erwerb sich prima Vergleiche ziehen lassen, hä? In der Hoffnung, mich verständlich genug ausgedrückt zu haben, verbleibe ich, Dein deutschsprachiger Ghost

Ein Ork namens Brork

Ghost, Du wirst es nicht glauben, aber Deine Zeitschrift ist so ziemlich das megageilste, was es im Universum gibt. Jedenfalls fast, denn zum Amiga Joker klafft immer noch ein Unterschied: Zum einen finde ich die Namen einiger Rubriken etwas lächerlich – z.B. hört sich „Know How“ viel schöner an als „Besserwisser“. Weiterhin ist der Ghostwriter zu kurz (ich finde Dich nämlich sehr sympathisch), zu guter Letzt aber meine wichtigste Frage: Wo ist Brork???
Kann der Gute nicht mal Tiefenbach verlassen, nur um einmal ganz kurz im PC Joker aufzutreten? Wirklich, ich vermisse ihn, und da ich keinen Amiga mehr besitze, sehe ich auch keinen Grund, mir den Amiga Joker zuzulegen. Bitte gönnt ihm doch eine klitzekleine Seite…
denn sonst leidet Hanno Land aus Buxtehude ganz furchtbar!

Für alle, die es gar nicht wissen wollen: Brork ist ein bärenstarker Ork mit kleinem Hirn und großer Keule, der in unserer Redaktion beheimatet ist und den Mitarbeitern in Sachen Amiga recht lebhaft zur Seite steht. Tiefenbach hingegen ist sowas wie Buxtehude, nur anders (was man übrigens auch vom Know

How bzw. Besserwisser sagen könnte). Wenn mir also auch schleierhaft ist, wie man einen ungeschlachten Rüpel wie diesen Brork vermissen kann, so rufe ich Dir dennoch zu: Da hast Du Deinen Grund, den Amiga Joker zu kaufen!
Dein umsatzsteigernder Ghost



MacPeecee?

So gerne ich Euren PC Joker auch lese, ein Abonnement wird mir einfach dadurch verwehrt, daß ich in keinster Weise einen Hinweis auf die Verfügbarkeit der Games für meinen Mac bekomme. Mir geht es nun weniger darum, daß diese Spiele auch getestet werden, sondern nur um eine schlichte Erwähnung von Mac-Versionen. Im Interesse Eurer Leser bitte ich Euch also darum, auch in dieser Hinsicht Vollständigkeit zu bewahren.
empfiehlt Jan Füllemann aus Berlin

So ungern wir auf Dein Abo verzichten wollen: Der PC Joker ist nunmal ausschließlich für MS-DOS-kompatible Zocker gedacht. Du wirst Dich also wohl oder übel weiterhin mit kurzen Erwähnungen bei Umsetzungen (z.B. „Sim Ant") begnügen müssen – so sorry!
Dein untröstlicher Ghost

Ab auf den Index!

Wie wäre es, wenn Ihr am Schluß Eurer Zeitschrift ein Verzeichnis einführen würdet, in dem alle getesteten Spiele aufgelistet sind (mit Kennzeichnung für Hits)? Und hört bitte bloß nicht auf die Leute, die Euch einreden wollen, schlechte Games nicht mehr zu testen! Nein, haut die Flops stattdessen weiterhin in die Pfanne, so wie beim „Basket-Manager". Davon abgesehen verdient Ghost mehr Platz, und monatlich könntet Ihr auch erscheinen!
soweit der Rundumschlag von Marc Jäckle aus Waiblingen.

Schon wahr, ich verdiene mehr Platz – außerdem verdiene ich mehr Geld, mehr Lob, mehr Anerkennung, mehr überhaupt! Ebenfalls wahr ist, daß die Flops in der Pfanne bleiben, keine Sorge. Und weil Du gar so wahrheitsliebend bist, verspreche ich Dir auch, daß über kurz oder lang wahrhaftig ein Index kommt – ein bißchen Geduld noch, damit sich die Sache auch lohnt.
Dein einzig wahrer Ghost

Endlich am Ende?

Ja, Ihr habt's geschafft, und ich bin geschafft – wieder ist ein Ghostwriter den Weg alles Lesbaren gegangen. Aber wie heißt es doch so schön: „The Ghost must go on!" Und das habe ich auch vor, schickt mir also bitte weiterhin Eure Anregungen, Vorschläge, Fragen und Bestechungshonorare. Was letzteres betrifft, bin ich übrigens genügsam, Rückporto (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) reicht völlig aus, um einen persönlichen Geisterbrief von mir zu erhalten. Sollte Euer Schrieb zudem nicht uninteressanter sein als die Eurer Kollegen auf diesen Seiten, dann – ja, dann findet Ihr ihn vielleicht schon im nächsten Ghostwriter wieder! Na, denn mal her mit Euren Lappen...

Joker Verlag
„Ghostwriter"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Bachler Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

	DM Preis		DM Preis
Aces of the Pacific	* 99,--	Manchester United Europe (dt.)	69,95
Alcatraz (dt.)	* 74,95	Midwinter 2 (dt.)	94,95
Amberstar (dt.)	V. mö.	Might & Magic 3 (dt.)	84,95
A-Train (dt.)	V. mö.	PGA Tour Golf (dt.)	69,95
B.A.T. 2 (dt.)	V. mö.	PGA Tour Golf Course Disk (dt.)	37,95
Bane of the Cosmic Forge (dt.)	74,95	Pirates (dt.)	64,95
Battle Isle (dt.)	89,95	Police Quest 3 (dt.)	84,95
Birds of Prey (dt.)	V. mö.	Pools of Darkness	72,95
Black Gold (dt.)	74,95	Populous (dt.)	29,95
Buck Rogers 2 - Matrix Cubed	72,95	Populous 2 (dt.)	* 79,95
Bundesliga Manager Prof. (dt.)	69,95	Railroad Tycoon (dt.)	89,95
Castles (dt.)	79,95	Realms (dt.)	* 72,95
Chessmaster 3000	74,95	Red Baron (dt.)	89,95
Civilization	99,--	Secret of Monkey Island (dt.)	89,95
Conquestador (dt.)	* 74,95	Secret of Monkey Island 2 (dt.)	89,95
Conquests of the Longbow (dt.)	84,95	Secret Weapons of the Luftwaffe	89,95
Dark Seed (dt.)	89,95	Secret Weap. Data Disk. (P-38)	29,95
Das Schwarze Auge (dt.)	V. mö.	Secret Weap. Mission Disk. (P-80)	29,95
Death Knights of Krynn (dt.)	74,95	Secret Weapons dt. Anleitung	24,95
ECO Quest (dt.)	84,95	Shadowlands (dt.)	V. mö.
Elvira II (dt.)	94,95	Silent Service 2 (dt.)	82,95
Epic (dt.)	* 74,95	Sim Ant (dt.)	89,95
Eye of the Beholder (dt.)	89,95	Sim City & Populous (dt.)	74,95
Eye of the Beholder 2	79,95	Sim Earth (dt.)	94,95
Falcon 3.0 (dt.)	94,95	Space Quest 4 (dt.)	84,95
Formula One Grand Prix (dt.)	V.mö.	Starbyte No. 1 (dt.)	74,95
Gobliiins (dt.)	66,95	Starbyte Super Soccer (dt.)	74,95
Gods (dt.)	79,95	Star Flight (dt.)	29,95
Gunship 2000 (dt.)	89,95	The Simpsons (dt.)	64,95
Heart of China (dt.)	84,95	Their finest Hour (dt.)	69,95
Heimdall (dt.)	79,95	Their finest Hour Mission Disk (dt.)	32,95
Hook (dt.)	V. mö.	Ultima 6 (dt.)	79,95
Hotelmanager (dt.)	V. mö.	Ultima 7 (dt.)	V. mö.
Kick Off 2 (dt.)	64,95	Ultima Underworld	V. mö.
Leisure Suit Larry 1 Deluxe	84,95	Uncharted Waters	99,--
Leisure Suit Larry 5 (dt.)	84,95	Willy Beamish (dt.)	84,95
Lemmings (dt.)	74,95	Wing Commander (dt.)	79,95
Lemmings Data Disk (dt.)	59,95	Wing Commander Secr. Miss. 1 o. 2	37,95
L'Empereur (dt.)	99,--	Wing Commander 2 (dt.)	84,95
Links (dt.)	89,95	Wing Comm. 2 Special Operat. 1	44,95
Links Course Disk. (6 St.) á	39,95	Wing Comm. 2 Special Operat. 2	V. mö.
Mad TV (dt.)	89,95	Wing Comm. 2 Speech Acces. Pack	39,95
Magic Candle 2 (dt.)	79,95	Wizardry 7	V.mö.

AdLib Musik-Karte (dt.), IBM-PC ..... 129,—
Advanced Gravis Joystick 84,95
Das Lucasfilm-Buch (dt.) 29,80
Sound Blaster 2.0 (dt.), IBM-PC ..... 298,—

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 5,- DM) oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

Andreas Bachler • Computersoftware
Blücherstr. 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel. (02871) 183088, 180637 • Fax-Nr. 8631

TOP JOB

—Die aktuellen Game-Charts

Heureka, ab sofort werden die Charts noch aktueller, noch präziser und noch informativer! Ja, geht denn das überhaupt? Freilich, dafür sorgen nämlich unsere neuen hochoffiziellen Verkaufsergebnisse von Media Control!

Wie Radiohörer von den diversen Musik-Charts her wissen, machen die Controllettis ihre Verkaufsabfragen hauptberuflich und damit natürlich auf breiterer Grundlage, als wir es könnten. Tja, und um eventuellen Beschwerden gleich zwei bis fünf Riegel vorzuschieben, haben wir Eure Leser-Hits ebenfalls auf 20 Positionen erweitert. Nun hat aber auf dieser Welt alles seinen Platz, woraus messerscharf folgert, daß manches weichen mußte: In diesem Fall die Redaktions-Charts sowie beide Flop-Listen, deren Info-Gehalt ohnehin umstritten war. Letzten Endes liegt aber alles bei Euch – wenn's nicht gefällt, braucht Ihr nur Bescheid zu sagen... Heiter weiter: Wollt Ihr Maoam oder lieber das unumstrittene Spiel des Monats? Wir verlosen nämlich diesmal:

3x Das Schwarze Auge

Pfeif auf Maoam, genau. Um eventuell von Fortuna belächelt zu werden, braucht Ihr nur ein hurtiges Kärtchen mit Euren persönlichen Lieblingsgames an unsere untenstehende Adresse zu schicken. Noch was? Richtig, im nächsten Heft erfreuen Euch Peter Brown sowie Lady Regine mit ihren Personal Five.

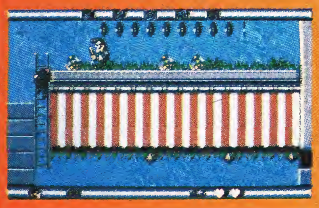
Joker Verlag
Top Job
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Leisercharts



1. (3) LEMMINGS
2. (4) WING COMMANDER II
3. (7) LARRY V
4. (2) RAILROAD TYCOON
5. (5) MONKEY ISLAND
6. (6) SIM CITY
7. (-) MONKEY ISLAND II
8. (1) WING COMMANDER
9. (9) SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE
10. (-) GUNSHIP 2000
11. (-) SPACE QUEST IV
12. (8) SIM EARTH
13. (10) SILENT SERVICE II
14. (-) XENON II
15. (-) BATTLE ISLE
16. (-) POPULOUS
17. (-) MAD TV
18. (-) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
19. (-) RED BARON
20. (-) ULTIMA VI

Personal Five: Uschi



1. BLUES BROTHERS
2. ELVIRA II
3. WWF WRESTLING
4. LEMMINGS
5. LARRY V

Personal Five: Werner



1. WING COMMANDER II
2. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. MONKEY ISLAND II
4. LARRY V
5. SPEEDBALL II

Media Control Charts



1. MONKEY ISLAND II
2. MORE LEMMINGS
3. BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4. BATTLE ISLE
5. CIVILIZATION
6. WING COMMANDER II
7. GUNSHIP 2000
8. THE GAMES: WINTER CHALLENGE
9. MIGHT & MAGIC III
10. MONKEY ISLAND
11. F-117 A NIGHTHAWK
12. LEMMINGS
13. MAD TV
14. LARRY V
15. SILENT SERVICE II
16. MORE LEMMINGS DATA
17. RAILROAD TYCOON
18. SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE
19. GREAT COURTS II
20. EYE OF THE BEHOLDER II

Special-Charts: Die Games mit der schönsten Grafik



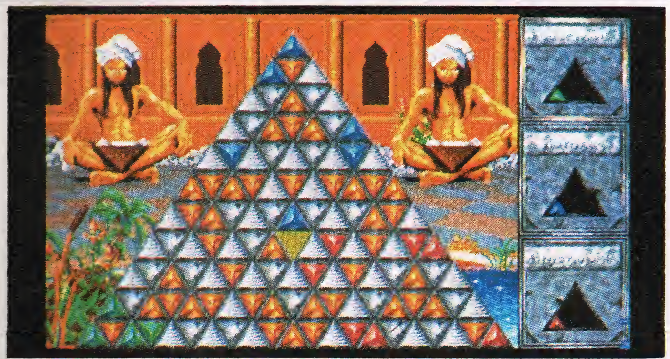
1. SPACE ACE II
2. FALCON 3.0
3. HEART OF CHINA
4. MIGHT & MAGIC III
5. WING COMMANDER II
6. RISE OF THE DRAGON
7. ULTIMA VI
8. SPACE QUEST IV
9. LARRY V
10. SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE

GHOST-stories



Osiris

Tüftelei für Drei



Eins und zwei macht drei

Kaum haben die Steinbeißer von Max Design ihr „Think Cross“ auf den PC losgelassen, da schieben sie auch schon die nächste Steinchen-Tüftelei nach. Und auch diesmal werden anspruchsvolle Querdenker gut bedient!

Bei dieser Dreiecks-Knobelei hocken stets drei menschliche bzw. digitale Kontrahenten vor einem dreieckigen „Brett“, das wiederum aus vielen dreieckigen Feldern besteht. Verblüffenderweise muß man jedoch nicht drei-, sondern nur einmal gegen zwei Digi-Gegner gewinnen, um das Paßwort für den nächsten der 99 Level zu erfahren. Ziel ist es, möglichst viele der neun eigenen Steine ins Brettzentrum zu dirigieren, wo sie drei (na, also…) Runden lang heil und ungeschlagen überstehen müssen, um einen Punkt zu bringen und danach ins „Licht der Osiris“ einzugehen.
Natürlich ist das nicht so einfach: Jeder Level birgt neue Herausforderungen wie z.B. wechselnde Ausgangspositionen, Blockadefelder oder auch die für jeden Stein begrenzte Gesamtzugzahl. Letztere ist oft knapp bemessen, nur schwer steigerbar, und sobald sie durch die bis zu vier Felder weiten Einzelzüge verbraucht ist, verwandelt sich der Klotz in eine unangenehme Barriere. Doch doch, hier wird der Stratege wirklich gefordert – wer gewinnen möchte, braucht für jede Konstellation eine neue Vorgehensweise!
Von der Techno-Front erwarten den Grübler Hintergrundgrafiken der recht netten Sorte, fünf ordentliche Adlib-Musikstücke und Mausdirigismus pur. Von der spielerischen Seite wird launiger Denksport geboten, dessen Regeln viel eingängiger sind, als wir sie hier erklären konnten… (jn)

Osiris

Ein feines kleines Dreier-Strategical mit Schach-Appeal.

GRAFIK	*52%*
SOUND	*60%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*68%*
URTEIL	*67%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 70,– DM
Hersteller: Max Design

Wie im Genre üblich, läuft Osiris auch auf langsamen Rechnern recht flott.

5 1/4	AdLib
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	~~Roland~~
~~EGA~~	Maus
~~CGA~~	~~Joystick~~
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt – vergleichen Sie selbst!
Bestellen Sie unter
Tel. 0 24 03/2 11 88
Fax 0 24 03/2 83 83
Versand 99, Jülicherstr. 53-55, 5180 Eschweiler.

PREIS 99

AMIGA · AMIGA · AMIGA · AMIGA · AMIGA · AMIGA · AMIGA · AMIGA · AMIGA · AMIGA · AMIG

IBM PC · IBM PC · IBM PC · IBM PC · IBM PC · IBM PC · IBM PC · IBM PC · IBM PC · IBM PC · IBM PC

	Amiga	PC
Aces of the Pacific		79,99*
Agony	54,99	
Air, Land and Sea	72,99	79,99
Apidya	59,99	
Bard's Tale Construction Set		64,99
Bard's Tale Trilogy		79,99
Battle Isle	64,99	79,99
Birds of Prey	68,99	
Black Crypt	56,99	
Bundesliga Manager Professional	64,99	64,99
Civilization		92,99
Falcon 3.0		92,99
Das Schwarze Auge: Die Schicksalsklinge *	64,99	79,99
Eye of the Beholder 2	79,99*	79,99
Formula One Grand Prix	76,99	
Great Courts 2	59,99	59,99
Gunship 2000		92,99
Harpoon Battleset # 4	33,99	33,99
Harpoon 1.2.1	72,99	79,99
Hyperspeed		92,99
Indy Heat	54,99	
Kid Gloves 2	56,99	
King's Quest 5		92,99
King's Quest 5 CD-ROM		86,99
Elvira 2: The Jaws of Cerberus	64,99	79,99
Leisure Suit Larry 5	64,99	79,99
Lemmings	54,99	72,99
Locomotion	54,99	59,99*
Mad TV	64,99	79,99
Might and Magic 3	79,99	79,99
Monkey Island 2	79,99*	79,99
Obitus	54,99	64,99
Oh No! More Lemmings (Stand Alone)	54,99	59,99
P38 Mission Disk für SWotL		27,99
PGA Tour Golf Plus	64,99	72,99
Pools of Darkness [englisch]	64,99	64,99
Populous	24,99	24,99
Robin Hood-Conquests of the Longbow	64,99	79,99
Secert Weapons of the Luftwaffe (englisch)		79,99
Shuttle		104,99
Space Quest 4	64,99	79,99
Special Forces	76,99	
Star Trek		64,99
The Games: Winter Challenge		64,99
Ultima 6 [englisch]	64,99	64,99
Wing Commander 2		79,99
Wing Commander 2 Special Operations		34,99

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1 MB; PC-Programme benötigen VGA Karte und eine Festplatte. Sämtliche Spiele werden mit einer deutschen Anleitung geliefert (außer die entsprechend mit „englisch“) gekennzeichneten. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung für den PC unbedingt das Diskettenformat an (3 1/2“ oder 5 1/4“).
Titel sind sofort lieferbar, nur die mit *gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig. Der Versand erfolgt per Nachnahme zzgl. DM 8,50 oder per Vorkasse zzgl. DM 5,50 Versandspesen. Bestellen Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen unsere kostenlose Preisliste mit unserem "Schnäppchen-Markt".

Versand 99
Jülicher Straße 53-55, 5180 Eschweiler, Tel.: 0 24 03/2 11 88 oder Fax 0 24 03/2 83 83

D/GENERATION



Vorankündigungen und Vorschußlorbeeren gibt's heutzutage noch für den größten Langweiler - und dann sowas: Ganz heimlich, still und leise ist hier ein Game aufgetaucht, das mehr hält, als drei andere versprechen!

OK, der Packungs-Spruch „Virtual Reality meets Action Adventure" ist natürlich schon ein bißchen großspurig, ändert jedoch nichts daran, daß Mindscape hier einen hochklassigen Genremix abgeliefert hat. Von der spielerischen Seite hat man sich das Programm mit dem seltsamen Namen nämlich wie eine Kreuzung aus „Cadaver" und dem alten „Loderunner" vorzustellen, die geniale Steuerung könnte glatt von Lucasfilm sein und die Story aus einem Film wie „Alien". Sagt Euch gar nichts? Na, dann gehen wir mal ins D/tail:



Ein geheimes Gentechnik-Projekt der Genoq Corporation ist außer Kontrolle geraten. Gut, daß die Sicherheitseinrichtungen gespurt haben, schlecht, daß sie jetzt alles unter Beschuß nehmen, was sich im Gebäude bewegt - neben den eingeschlossenen Forschern gehörst nämlich auch Du dazu! Eigentlich wolltest Du hier ja nur ein Paket abgeben, aber mitgehangen, mitgefangen. Im Klartext bedeutet das, daß man nun seine Bildschirmleben gegen ein Heer von wildgewordenen „Neogenen" (= künstliche Organismen) verteidigen darf, wovon die A/Generation noch zur harmlosen Sorte gehört: das sind hüpfende rote Bälle, die sich ziemlich bereitwillig abballern lassen. Etwas schlimmer wird's bei der B/Generation - blaue Hüpfstäbchen, die über die seltsame Gabe verfügen, sich *im* Fußboden verstecken zu können. Geradezu kriminell verhalten sich dann die humanoide C- und vor allem die D/Generation, die jede beliebige Tarnform annehmen kann. Sozusagen 120 Büroräume voller als Aktenordner getarnter Terminatoren, das ist nun wirklich kein Zuckerschlecken!

Besonders, da man sich ja auch noch mit den teilweise sehr fantasiereich konstruierten Sicherheitssystemen herumzuschlagen hat. Einige der Fallen erinnern dabei an „Chips Challenge", andere an „Impossible Mission II". Damit man bei all dem Streß auch mal ein Multiple Choice-Schwätzchen machen kann, stehen Leute zum Befreien (pro Rettung ein Extraleben!) und eher wortkarge Computer rum, die aber wichtige Hinweise für die Auflösung des ganzen Rätsels geben. Waffentechnisch werden neben der Laserkanone noch Granaten, Bomben, Schutzschilde und „Monster-Verlangsamer" geboten. Ansonsten gibt's haufenweise Gags, Witze, Überraschungen, Schalter und Extras - alles in technisch einwandfreier Verpackung: Astrein gezeichnete, schnelle, gut animierte 3D-Grafik, schöne Titelmusik, knackige FX und eine Steuerung vom Feinsten. Via Stick klappt's tadellos, per Tastatur fast genausogut.

Fazit: Vom ausgeklügelten Gameplay über den schön langsam steigenden Schwierigkeitsgrad bis hin zur Präsentation bietet D/Generation rundum fesselndes Entertainment - so und nicht anders sieht die Zukunft des Actionadventures aus! (mm)

Vorsicht: Degenerierte Gene!



D/Generation

Einfallsreich, witzig, spannend - ein Süchtigmacher par Excellence!

GRAFIK	*75%*
SOUND	*61%*
STEUERUNG	*87%*
MOTIVATION	*90%*
URTEIL	*86%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Mindscape

Beide Diskformate anbei, Harddisk oder zwei Laufwerke erforderlich, Laptop-tauglich.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
CGA	Joystick
Hercules	Dt. Anleitung

Das Schwarze Auge©

Fantastische Fantasie-Spiele

THORWAL IN GEFAHR!

Das Land der stolzen Recken im Norden Aventuriens sieht düsteren Zeiten entgegen. Marodierende Orkbanden überfallen Bauernhöfe, plündern Siedlungen und verwüsten die Felder. Gerüchte mehren sich, daß ein großes Heer von Schwarzpelzen bereitsteht, um Tod und Vernichtung in die Städte zu tragen... Sind die Orks noch aufzuhalten? Die Thorwaler sind verzweifelt. Ein eigenes Heer kann nicht ausgehoben werden, und so setzt der Hetmann die letzten Hoffnungen in ein verschollenes Artefakt und eine Gruppe unerschrockener Abenteurer...



Unter Lizenz von

Schmidt Spiele



Die Schicksalsklinge wird Sie in seinen Bann schlagen und dem grauen Alltag entreißen. Erleben auch Sie Aventurien, die Welt des Schwarzen Auges, in all seiner Vielfalt, tauchen Sie ein in eine phantastische Zeit und enträtseln Sie uralte Geheimnisse mit Ihrer Gruppe verwegener Abenteurer.

Ein Erlebnis, das Sie nie vergessen werden!

DIE SCHICKSALSKLINGE

attic

ATTIC Entertainment Software GmbH
Untere Vorstadt 37 • 7470 Albstadt 1

FANTASY PRODUCTIONS

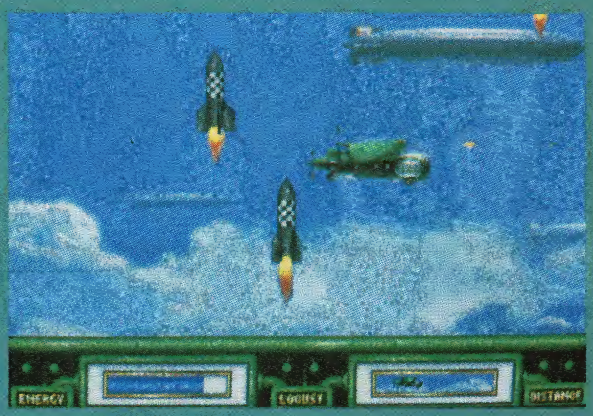
We unchain your fantasies...

...on your

Amiga, IBM PC and Atari ST

Wer könnte einen Disney-Film besser versoften als Disney Software? Na, wenn wir an „Roger Rabbit“ denken, würden uns da so einige einfallen. Und auch beim Raketenmann passen Power-Präsentation und Gameplay nur bedingt unter einen Hut.

Wie Kinogängern bereits bekannt sein dürfte, dreht sich hier alles um die Probleme eines Wettkampfpiloten namens Cliff Secord. Eines sonnigen Flugtages bekommt unser Held nämlich unangemeldeten Besuch von finsteren Zeitgenossen, die sich für die Baupläne des neuen Raketenrucksacks interessieren. Gierig, wie Diebe nunmal sind, nehmen sie auch gleich Cliffs Freundin Jenny und den Mechaniker Peevy mit. Aber der Rocketeer wäre kaum der Rocketeer, würde er nicht wieder alles ins Lot bringen!
Dazu erhält er in fünf actionreichen Episoden ausreichend Gelegenheit, die erste handelt auf dem Flugplatz. In drei Rennen fliegt man gegen zwei Konkurrenten, einmal übrigens mit einem Prototyp des begehrten Jetpacks. Zuvor muß man aber mit verschiedenen Fliegern um zwei Begrenzungspfähle kurven, was zwar öde, aber recht schwierig ist. Einfacher wird's im nächsten Kapitel, wo sich Cliff in einem Hangar ein erbittertes Feuergefecht mit den Finstermännern liefert – beim Zielen hilft ein Fadenkreuz, beim Ausweichen der Raketenrucksack. Ist auch diese Hürde genommen, geht's per Düsenantrieb hinaus in luftige Höhen: Von rechts scrollen die schwerbewaffneten Gegner ins Bild, von oben regnet es Bomben. Mit einer Pistole sowie den sporadisch auftauchenden Extras erwehrt sich Cliff seiner Heldenhaut, bis er das Ende der Runde erreicht hat. Level vier enttäuscht ein wenig, da sich hier das Gleiche in grün, nur mit Flugzeugen und Raketen abspielt. In der Final-Runde werden dann auf einem Zeppelin die verbleibenden Schurken so lange verdroschen, bis der Obermotz schließlich das Diebesgut herausrückt.

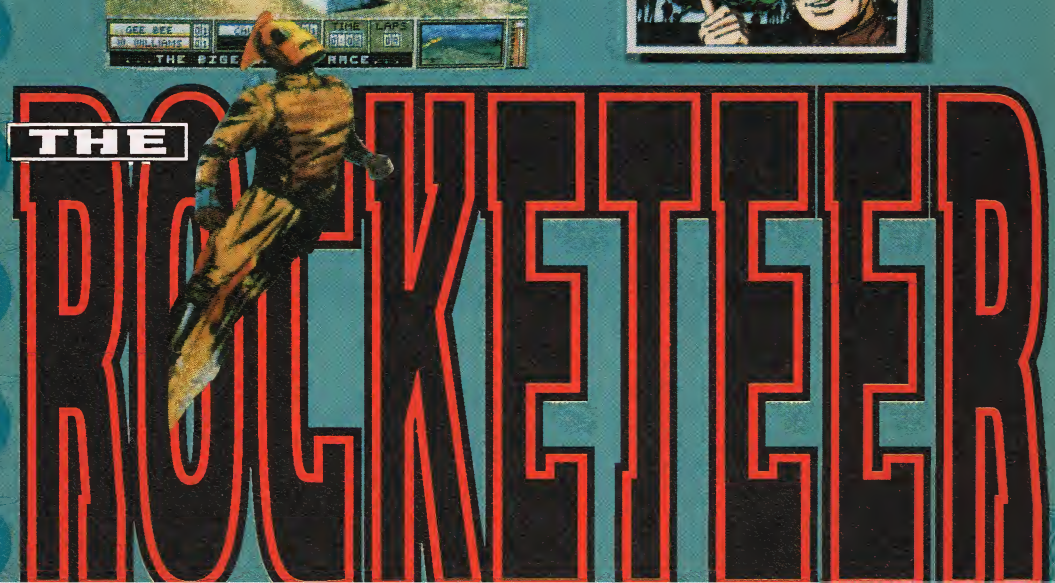


Mr. Düsentrieb jagt den Düsendieb

Zwischen den Abschnitten der Action-Arie lockern hübsche Comic-Strips den Übergang auf, spätestens nach dem dritten Neubeginn würde man sich allerdings wünschen, sie wären abschaltbar. Aber seien wir nicht kleinlich, schließlich brennt das Programm ein gar prächtiges Feuerwerk in 256 Farben ab: Selbst auf einem 12 MHz-AT sind die detaillierten Grafiken noch sehenswert animiert, auch das Scrolling weiß zu gefallen. Deutschen Bildschirmtext gibt's ebenso wie englische (bzw. amerikanische) Digi-Sprachausgabe via Soundblaster. Leider dröhnen die coolen Sprüche ziemlich abgehackt aus den Boxen, selbst die Anleitung rät zum Abschalten. Man fragt sich, wozu die Sprachausgabe dann überhaupt erst eingebaut wurde, außerdem fragt man sich, warum Musikbegleitung nur unter Roland (sehr gut) oder AdLib (gut) zur Verfügung steht. Die Steuerung ist hingegen fraglos gelungen, so gelungen, daß man Rocketeer mit jedem Eingabemedium bereits nach ein paar Stunden durchgespielt hat. Schade, denn wenn der Spaß auch kurz war – ein Spaß war's allemal! (pb)







The Rocketeer

Sehenswerte Movie-Action für Leute, die das Action-Movie gesehen haben.

GRAFIK	*89%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*87%*
MOTIVATION	*65%*
URTEIL	*72%*

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Disney/ Infogrames

Codeabfrage, HD-Installation empfehlenswert.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
EGA	Maus
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

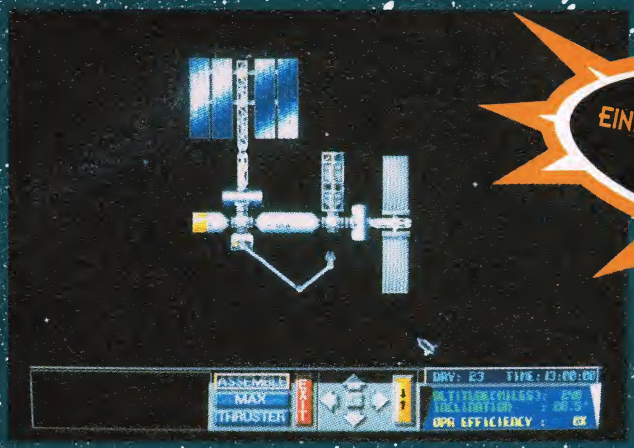
PER ABO INS ALL?!

Ja, warum denn nicht? Wer den PC JOKER abonniert, landet ab sofort im Zocker-Himmel: Da bekommt er seine Hefte dann überlichtschnell, überirdisch preisgünstig und ein spielbares Demo von Starbytes komplexer Raumflug-Simulation „SPACE MAX“ kostenlos dazu!!!

Wir machen Euch ein Angebot, das PC-Astronauten einfach nicht ausschlagen können: Alle sechs Ausgaben eines Jahres wetterfest verpackt frei Haus, und zwar in aller Regel ein paar Tage, ehe der PC JOKER am Kiosk landet – zum kosmonautischen Preis von nur 40,– DM (Ausland: 47,– DM) inklusive Porto! Aber es wird noch intergalaktischer:

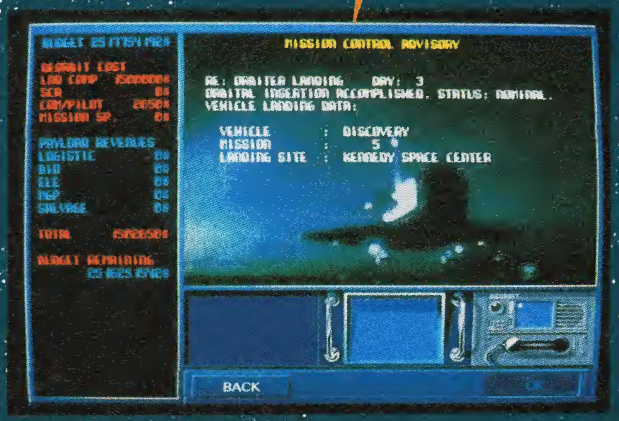
Wer jetzt abonniert, erhält als kleines Dankeschön eine *voll spielbare* Demo-Version von Starbytes genialer Shuttle-Simulation „Space Max“. Ihr dürft in den Weltraum starten, dort oben Stationen errichten und Handel treiben – alles sehr sehens- und hörenswert präsentiert! Das tolle Astro-Management ist wahlweise auf 3.5“- bzw. 5.25“-Disks erhältlich, einfach das gewünschte Format angeben.

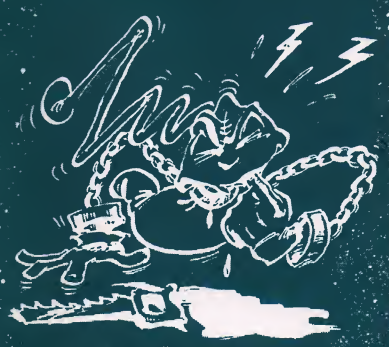
Worauf wartet Ihr also noch? Füllt den Coupon aus und greift nach den Sternen!



GALAKTOPHOBISCH: EINE VOLL SPIELBARE DEMOVERSION VON "SPACE MAX" GRATIS ZU JEDEM ABO!!!

SPACE MAX





PC - JOKER ABO COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700100 80 ○

Bitte geben Sie bei Zahlungen oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten) _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker-Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift _____

Bitte einsenden an:

PC JOKER
Joker-Verlag
Abo-Verwaltung
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar b. München

PATTON STRIKES BACK

Kehrt marsch?



Nach „Balance of Power“ und „Balance of the Planet“ war lange nichts mehr vom Meisterstrategen Chris Crawford zu hören. Anscheinend hat er inzwischen eine innere Kehrtwendung vollzogen - vom Mann des Ausgleichs zum begeisterten Krieger ...

Hier ist keine Diplomatie gefragt, hier ist das Spiel bei Kriegsausbruch auch nicht zuende, wie man das von den mittlerweile klassischen „Balance-Akten“ kennt. Im Gegentum, die letzte große deutsche Offensive des Zweiten Weltkriegs ist diesmal das Thema. Man darf sich aussuchen, ob man lieber als NS- oder US-Oberbefehlshaber seine Einheiten auf der Landkarte (Vogelperspektive) verschiebt - soweit, so SSI. Bei den ersten digitalisierten Zwischenbildern wurde es uns dann aber doch ein wenig mulmig: Untermalt von martialischen Klängen à la „Wochenschau“ schwadronieren die Wehrmachtsoffiziere, muntere Kriegsanekdötchen werden erzählt... Wem so etwas gefällt, der darf sich getrost als ewig Gestriger bezeichnen!

Auf der anderen Seite sieht's kaum besser aus, denn auch die amerikanischen Kämpfer für Demokratie & Freiheit werden recht unkritisch glorifiziert. Uber die fragwürdige Aufmachung ärgert man sich gerade deshalb besonders, weil das Game ansonsten durchaus gelungen ist. Technisch gibt's an Grafik und Sound wenig zu meckern, die Maussteuerung ist ausgezeichnet, sogar per Tastatur läßt es sich ganz vernünftig taktieren. Die fünf Schwierigkeitsgrade sind sehr schön abgestuft, auch die (englische) Anleitung taugt was - trotzdem halten wir Patton Strikes Back für einen Schlag unter die Gürtelline des guten Geschmacks. (mm)

Patton Strikes Back

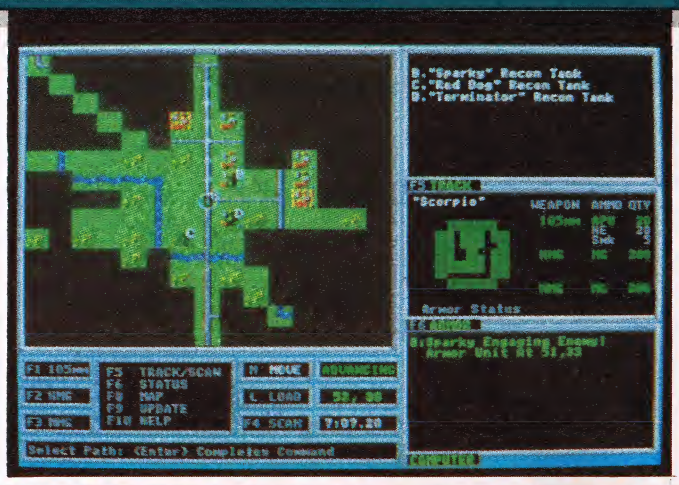
Routiniertes Militär-Strategical mit fragwürdiger Message.

GRAFIK	66%
SOUND	61%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	44%
URTEIL	48%

Variabel
Preis: ca.119,- DM
Hersteller: Broderbund

12 MHz genügen, Festplatte ist nötig, beide Diskformate anbei.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
~~EGA~~	Maus
~~CGA~~	~~Joystick~~
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~



FIRETEAM 2200

Zoff im All

Seit der Weltraum von irdischen Mammutkonzernen nach Rohstoffen abgegrast wird, ist es vorbei mit der kosmischen Stille - laut Internecines taktischer Kleinkriegs-Simulation ist im Vakuum bald die Hölle los.

Kein Grund für Action-Freaks, sich erwartungsvoll die Hände zu reiben: Zwar wird hier auf verschiedenen Planeten und in Echtzeit gekämpft, doch gehen die Auseinandersetzungen ausschließlich strategisch-taktisch über die Bühne. Den Grund für all den Ärger liefern die Wirtschaftsbonzen in den Chefetagen, haben sie doch ganze Heerscharen von Söldnercrews angeheuert, die einander nun mit Lasertanks und ähnlichem Gerät ans Leder gehen. Und, wer hätte es gedacht, just eine solche Panzergruppe dürft Ihr hier kommandieren.

Nun haben aber leider auch die Strategen nicht allzuviel Grund zum Händereiben, und das, obwohl diverse aufeinander aufbauende Szenarien mit festgelegten Siegbedingungen im Angebot sind. Ja, noch nicht einmal, daß erfolgreiche Krieger die Beute einstreichen und ihre anfänglich eher magere Equipe so auf bis zu acht Super-Blechdosen ausweiten können, ist auf Dauer Anreiz genug, sich mit diesem Programm zu beschäftigen. Dabei macht es spielerisch wirklich keinen so üblen Eindruck: freie Seitenwahl, detaillierte und jederzeit abänderbare Befehlsausgabe, Zweier-Modus per Data-Link und und und.

Aber die Technik! Anno 2200 ist bloß traurige Mageroptik auf EGA-Niveau angesagt (schauriges „Cockpit“ und fast noch schaurigere Landkarte), die Sound-FX sind ebenso schlimm, und von Mäusen hat man in der Zukunft auch noch nie was gehört. Da werden selbst absolute Strategie-Puritaner zu schlucken haben... (jn)

Fireteam 2200

Spartanisch präsentierte Futuro-Scharmützel.

GRAFIK	16%
SOUND	29%
STEUERUNG	44%
MOTIVATION	38%
URTEIL	34%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca.109,- DM
Hersteller: Internecine

Immerhin: Schon bei 12 MHz längst nicht so zäh wie die Amiga-Version.

5 1/4	AdLib
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
~~CGA~~	~~Joystick~~
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

Kein Scherz!
Eröffnung 1. April
3000 Hannover
Georgswall 3
0511-321795

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #

Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg • Storchenstr. 5b, 7080 Aalen • Georgswall 3, 3000 Hannover

Konsolen zu teuflischen Preisen (siehe Konsolenteil)

Bestellservice:

Saarland: Homburg	Hessen: Frankfurt	Bayern: München	NRW: Kamen	Württemberg: Aalen	Baden: Freiburg
14-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	10-18 Uhr	10-18 Uhr
06841/64587	069/613282	089/761908	02307/72181	07361/680663	0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 8,- – Eilzuschlag 7,- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
3D Konstruktions Kit	119,95	119,95	119,95
4D Sports Boxing	64,95	-	-
4D Sports Driving	72,95	-	-
A.T.P. Airline	-	-	87,95
Abondoned Places	78,95	-	-
Advantage Tennis Tour	59,95	-	69,95
AGE	78,95	78,95	86,95
Air Combat Aces	74,95	74,95	86,95
Air Sea Supremacy	74,95	74,95	89,95
Air, Land & Sea	84,95	-	89,95
Airbus 320	94,95	94,95	-
Airline	-	-	72,95
Amberstar	81,95	81,95	-
Another World	64,95	64,95	-
Apydia	72,95	-	-
B.A.T 2	-	-	
Baby Jo go home	69,95	69,95	74,95
Bandit Kings	82,95	-	82,95
Barbarien 2	64,95	64,95	-
Bards Tale Triology	-	-	86,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Big Business	58,95	58,95	62,95
Birds of Prey	74,95	-	-
Black Gold	69,95	69,95	74,95
Blues Brothers	62,95	62,95	68,95
Buck Rogers 2	-	-	72,95
Bundesliga Man. Prof.	69,95	-	69,95
Castles	72,95	-	79,95
Castles Data Disk	-	-	44,95
Castles of Dr. Brain	-	-	88,95
Celtic Legends	74,95	-	-
Chessmaster 3000	-	-	82,95
Chuck Yeager 2.0	69,95	69,95	74,95
Chuck Yeager Air Combat	-	-	79,95
Civilization	-	-	89,95
Civilization deutsch	-	-	104,95
Conquestator	78,95	-	-
Cruise for a Corps dt.	72,95	72,95	-
Darkmann	72,95	72,95	-
Das Boot	74,95	-	86,95
Death or Glory	-	-	86,95
Demonsgate		-	-
Deuteros	74,95	74,95	-
Devious Desings	64,95	64,95	-
Die Kathedrale	83,95	83,95	83,95
EccoQuest	-	-	89,95
Elvira Mistress 2	78,95	-	89,95
ESS Mega	-	-	86,95
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95
Eye of Beholder 2	-	-	78,95
F 117 A Nighthawk	-	-	88,95
F-15 Operation Disk	-	-	49,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-16 Falcon 3.0 eng.	-	-	94,95
F-19 Stealth Fighter	74,95	74,95	89,95
Fantastic Voyage engl.	74,95	-	-
Fascination	74,95	74,95	89,95
Fate Gates of Dawn	76,95	76,95	-
Flight o.t. Intruder	77,95	77,95	-
Flight Planner	-	-	72,95
Formula O. Grand Prix	79,95	79,95	-
Free D.C.	-	-	94,95
Genghis Khan	83,95	-	83,95
Gobliiins	72,95	-	72,95
Gods	62,95	62,95	78,95
Golden Eagle	-	64,95	72,95
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	74,95
Gunship 2000	-	-	87,95
Harlequin	64,95	-	-
Harpoon 2	78,95	-	89,95
Heart of China dt.	84,95	-	94,95
Heimdall	74,95	84,95	-
Home Alone	64,95	-	74,95
Hudson Hawk	64,95	64,95	-
Hyperspeed	-	-	99,95
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Indiana Jones 4	a.A.	a.A.	a.A.
James Pond II	64,95	64,95	
Jimmy White Snooker	69,95	-	-
Kick Off II	58,95	58,95	64,95
Kid Gloves II	64,95	64,95	-
Kings Quest 5 dt.	86,95	-	99,95
Knightmare	74,95	74,95	-
Knights o.t. Sky	77,95	77,95	94,95
Leander	74,95	-	-
Legend of Fearghail	69,95	69,95	74,95
Leisure Suit Larry 3 dt.	96,95	-	96,95
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	-	96,95
Lemmings	62,95	62,95	-
Lemmings Data Disk	54,95	54,95	54,95
Lemmings Standal. Vers.	62,95	62,95	74,95
Lethal Xcess	67,95	-	-
Life & Death	69,95	69,95	-
Life & Death 2	-	-	74,95
Links	-	-	86,95
Links II (Pro)	-	-	86,95
Links Bartan Creek	-	-	44,95
Links Bayhill Course	-	-	44,95
Logical	59,95	54,95	59,95
Lotus Espr.Tur. Chal.2	69,95	69,95	-
Lèmpereur	-	-	99,95
M-I Tank Platoon	74,95	74,95	87,95
Mad TV			86,95
Magic Candle II	-	-	78,95
Magic Pockets	64,95	62,95	-
Manchester Un. Eur.	59,95	59,95	-
Martian Memorandum	-	-	86,95
Master Golf	79,95	79,95	-
Maupiti Island	64,95	64,95	74,95
Mega Lo Mania	72,95	72,95	-
Mega Twins	64,95	64,95	-
Megatraveller 2	-	-	79,95
Mercs	64,95	-	-
Micropose Soccer	64,95	64,95	64,95
Midwinter 2	78,95	78,95	-
MIG 29 Super Fulcrum	86,95	86,95	99,95
Might & Magic 3 dt.	89,95	-	89,95
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monkey Island II dt.	89,95	-	89,95
Monkey Island e.	-	-	74,95
Monster Pack II	64,95	-	-
No. 1 Collection	69,95	69,95	79,95
On the Road	69,95	69,95	-
P.P. Hammer	54,95	-	-
Panzer Battles	64,95	-	-
Paperboy II	-	-	64,95
Paragliding	a.A.	-	a.A.
PGA Cours Disk	42,95	-	42,95
PGA Tour Golf Plus	78,95	-	82,95
Pirates	63,95	68,95	64,95
Pit Fighter	69,95	69,95	69,95
Police Quest 2	86,95	96,95	86,95
Police Quest 3 dt.	-	-	86,95
Pools of Darkness	-	-	74,95
Populous II	67,95	67,95	-
Populous Editor	44,95	-	-
Power Monger	74,95	74,95	-
Power Mo. Data Disk	42,95	42,95	-
Railroad Tycon	78,95	74,95	84,95
Realms	74,95	74,95	-
Red Baron dt.	96,95	-	96,95
Return of Medusa 2	66,95	66,95	74,95
Riders of Rohan	62,95	-	79,95
Rise o.t. Dragon dt.	82,95	-	86,95
Robin Hood (Sierra)	-	-	86,95
Robocop 3	64,95	-	-
Roger Rabbit	a.A.	-	78,95
Rolling Ronnie	69,95	69,95	-
Romance o.t.Kingd. 2	104,95	-	104,95
Sanctuary	79,95	-	79,95
Search for the Titanic	-	-	74,95
Secret Weap. o. Luftw.	-	-	94,95
Secret Weapeons P80	-	-	49,95
Shanghai 2	-	-	87,95
Shuttle deutsch	-	-	114,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim Ant	-	-	89,95
Sim City & Populous	79,95	79,95	79,95
Sim Earth		-	96,95
Smash TV	69,95	69,95	-
Sorcerer´s Appliance	-	-	86,95
Soul Chrystal	72,95	-	78,95
Space Ace II	79,95	79,95	89,95
Space Quest 4 dt.	89,95	-	86,95
Speedball II	64,95	64,95	79,95
Star Control	72,95	-	72,95
Star Treck	-	-	78,95
Starbyte Super Soccer	69,95	72,95	74,95
Starflight II	66,95	-	66,95
Steigenberger Hotelm.	59,95	-	-
Stellar 7	62,95	-	62,95
Strike II	-	-	74,95
Srike Commander	-	-	
Strike Fleet	64,95	64,95	-
Suspiciuos Carco	64,95	-	-
T.N.T. II	78,95	-	-
Taking of Beverly Hills	-	-	72,95
Terminator 2	62,95	62,95	74,95
The Games Winter Chal.	-	-	82,95
The Godfather	74,95	-	79,95
The Oath	64,95	-	-
The Simpsons	72,95	72,95	76,95
Their finest Hour	74,95	74,95	74,95
Their finest Hour Miss.	39,95	39,95	39,95
Time Quest	-	-	79,95
Tip Off Basketball	64,95	64,95	-
Top League	74,95	74,95	88,95
Train it	78,95	-	78,95
Transworld	62,95	62,95	68,95
Ultima 6	72,95	-	89,95
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima Martian Dreams	-	-	79,95
Uncharted Water	-	-	114,95
USS John Young 2	64,95	-	-
Utopia	74,95	74,95	-
Vengeanie of Excalibur	78,95	-	-
Vroom	64,95	64,95	-
Wayne Gretzky 2 K.C.	69,95	69,95	79,95
Wild West World	84,95	-	84,95
Willy Beamish	78,95	-	86,45
Wing Commander		-	84,95
Wing Commander II	-	-	78,95
Wing Com. II Miss D.1	-	-	49,95
Wing Com. Miss D.1 o. 2	-	-	44,95
Winzer	68,95	68,95	72,95
Wolfchild	64,95	64,95	-
World Wrestl. Federt.	64,.95	-	-
WWF Wrestlemania	74,95	74,95	82,95

HARDWARE + ZUBEHÖR

JOYSTICKS:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent-blau	DM	39,95

JOYSTICKS PC:

Competition Pro, transparent-blau	DM	89,95
Gravis schwarz	DM	92,95
Gravis transparent	DM	96,95

ZUBEHÖR:

elektr. Bootselektor	DM	44,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Reis-Ware Maus	DM	79,95
Color-Maus-Graffiti m. Pad	DM	99,95
Syncro Express 3	DM	99,00
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,00
Mega Maus (280 Dpi)	DM	59,00
Volloptische Maus	DM	119,00
Crystall Trackball	DM	114,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Sunnyline Mouse	DM	79,95
Druckerständer	DM	34,95
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95
Kickstart-Umschaltplatine	DM	89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0	DM	249,00
Amiga 500 kompl m.Maus	DM	799,00
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1MB	DM	829,00
AMIGA 500 plus	DM	849,00
AMIGA Farbmonitor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95

SPEICHERERWEITERUNG für A 500 auf 1 MB:

mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	74,00
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,00
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltb. + Bundel. Man. prof.	DM	134,95

SPEICHERERWEITERUNG

für A 500 Grundversion erweiterbar auf:		
512 KB Preis: DM 99,00 1.8 MB Preis:	DM	249,00
für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:		
512 KB Preis: DM 129,00 2.3 MB Preis:	DM	299,00
für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:		
2.0 MB DM 348,- 4.0 MB DM 548,- 8.0 MB	DM	928,00
für A 1000 extern 2.0 MB	**DM**	**498,00**

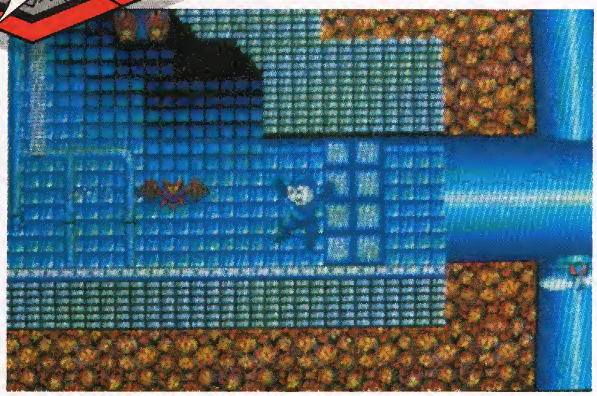
LAUFWERKE zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500	DM	154,00
5,25" FloppyDrive extern, slim abschaltb. f. A 500	DM	154,00
3,5" Floppy Drive intern für A 500	DM	154,00
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,00
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,00
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerk	DM	20,00
Festplatten A508 Oktagon für Amiga 500:		
A508 52 MB (Quantum LPS 52)	DM	1.217,00
A508 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.519,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00
Festplatten A2008 Oktagon für Amiga 2000:		
A2008 52 MB (Quantum LPS)	DM	1.139,00
A2008 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1.439,00
A2008 182 MB (Quantum LPS 182)	DM	1.998,00
Mehrpreis je 2 MB RAM	DM	196,00
Festplatten Golem SCSI für A500:		
Golem 50 MB	DM	969,00
Golem 100 MB	DM	1.269,00
Festplatten Golem SCSI für A2000:		
Golem 50 MB	DM	969,00
Golem 100 MB	DM	1.269,00
Kupke/Golem Turboboard inkl. 2 MB Ram	DM	1.498,00
Flicker Fixer für A500/2000	DM	299,00
Flicker Fixer für A500/2000 mit Multiscan-Mon.	DM	899,00

DRUCKER

Fujitsu DL 1100 24 Nadel	DM	898,00
Fujitsu DL 1100 Color	DM	948,00
MITA Laser Drucker LP-X1		
11 Seiten pro Min./250 Blatt	DM	2.798,00
Soundkarte **"Soundblaster"** Version 2.0 dt.		
mit CMS-Chips (Stereo)	DM	367,00
ohne CMS.Chips (Mono)	DM	298,00
Soundkarte **"Soundblaster"** Version 2.0 engl.		
mit CMS-Chips (Stereo)	DM	333,00
ohne CMS.Chips (Mono)	DM	264,00

Original CDTV von Commodore inkl. Fernbedienung DM 1489,- **CDTV-Games und Anwendungen auf Anfrage**





Alles mega?

MEGA MAN

Die Amerikaner haben Superman, Spiderman und Batman, die Japaner halten mit ihrem megamäßigen Konsolen-Mann dagegen. Die beste Figur macht das Kerlchen dabei auf dem Gameboy - und daran hat sich durch die jetzt erschienene PC-Version auch nichts geändert...

Worum geht es bei diesem Actionadventure der Jump & Run-Sorte? Genaugenommen um wenig, letztlich muß der blecherne Titel-Robbi nur drei bestimmte Schlüssel finden. Damit das aber nicht zu leicht fällt, hetzt ihm der Oberschurke Dr. Wily seine Schergen Sonic Man, Volt Man und Dyna Man auf den Hals, dazu kommt diverses Fußvolk wie Piranhas und „Insektobots". Spielerisch ist der Superheld leider alles andere als super: Mega Man rennt bzw. hüpft durch verschiedene Gebäude (Labor, Lager, etc.), läßt die Plasmakanone sprechen und ergattert gelegentlich das eine oder andere Extra - worauf wartet Ihr noch, mehr is' halt nicht.

Und das ist doch irgendwie schade, denn einerseits ist das Game ja erfreulich günstig zu haben, andererseits sieht es unter EGA sogar ganz annehmbar aus (mit CGA gerade noch erträglich). Gut, der Sound ist schlimm, aber nicht sooo schlimm, wie man das bei einem reinen Pieps-Betrieb befürchten würde. Bei der Steuerung sieht's dann auch weniger annehmbar aus: Mit dem Stick geht's ja gerade noch so, aber wer auf die geradezu irrwitzig belegte Tastatur angewiesen ist, tut uns jetzt schon leid. Hinzu kommt ein überaus knackiger Schwierigkeitsgrad, die großzügig gewährten Continues reichen also nicht weit, die drei Leben erst recht nicht. Alles in allem mehr Mega-Frust als Mega Man. (mm)

Mega Man

Spielerisch und technisch unterdurchschnittliches Action-Adventure.

GRAFIK	*44%*
SOUND	*33%*
STEUERUNG	*37%*
MOTIVATION	*40%*
URTEIL	*37%*

Für Experten
Preis: ca. 59,- DM
Hersteller: Hi Tech Expressions

Geschwindigkeit für verschiedene Rechner einstellbar, beide Diskformate anbei.

5 1/4	~~AdLib~~
3 1/2	~~Soundblaster~~
~~VGA~~	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
CGA	Joystick
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

Holt den Kammerjäger!

BEETLEJUICE

Wer fleißig ins Kino geht, sollte die Vorlage zu dieser Plattform-Hatz eigentlich kennen: Beetlejuice ist ein anarchisch veranlagter Hausgeist des späteren Batman-Regisseurs Tim Burton. In seiner digitalen Variante spukte er bisher nur auf diversen Konsolen herum - und dabei wäre er besser auch geblieben...

Denn so genial das rüpelhafte Gespenst auf der Leinwand agierte, so wenig genial tut es das am Computermonitor! Es warten 250 potthäßliche Level, in denen die liebliche Lydia vor allerlei üblen Gespenstern beschützt werden soll. Zum Ent-Geistern der Plattformen bespritzt Beetlejuice die Gegner mit einem Wahrheitsserum, die traurigen Überreste werden dann von Lydia vollautomatisch entsorgt. Manche der Wesenheiten vertragen ziemlich viel Wahrheit, bevor sie endlich umfallen, andere erwachen nach kurzer Zeit wieder zum Leben (oder wie sagt man in so einem Fall?), ein paar ganz Freche wollen sogar Lydia als Geisel nehmen. Um sich die Arbeit zu erleichtern, sollte man zwischendurch die herumkrabbelnden Käfer vernaschen; zum Nachtisch gibt's dann nämlich Buchstaben, die in gesammelter Form Extras ergeben. Jaja, der Held heißt nicht umsonst „Käfersaft".

Aber was heißt hier überhaupt Held? Ein Held, wer sein Geld für dieses lachhafte Machwerk hinauswirft: Die Grafik sieht wie ein blau-grünes Schachbrett aus, die einzelnen Level unterscheiden sich so gut wie gar nicht voneinander. Die Begleitmusik ist ein echter Ohrenquäler, lediglich die Steuerung (Joy/Tasten) macht wegen ihrer Schlichtheit keine allzugroßen Probleme - dafür ist das überaus unfaire Gameplay zuständig. Mit einem Wort, ein echtes Grusel-Spiel! (mm)

Beetlejuice

Völlig mißglücktes Plattformspiel auf PD-Niveau.

GRAFIK	*14%*
SOUND	*11%*
STEUERUNG	*41%*
MOTIVATION	*8%*
URTEIL	*11%*

Für Anfänger
Preis: ca. 59,- DM
Hersteller: Hi Tech Expressions

Von Diskette spielbar, beide Diskformate anbei.

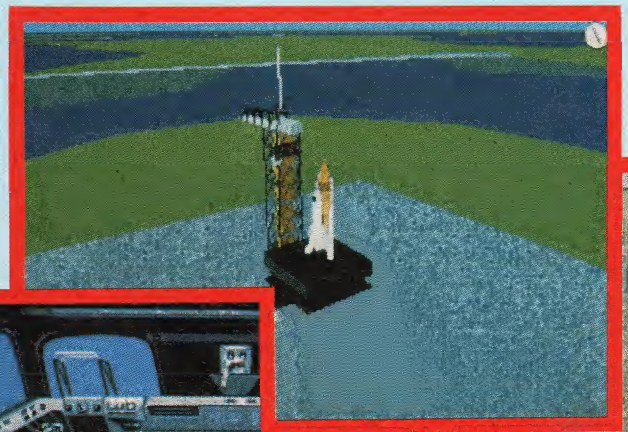
5 1/4	~~AdLib~~
3 1/2	~~Soundblaster~~
~~VGA~~	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
CGA	Joystick
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

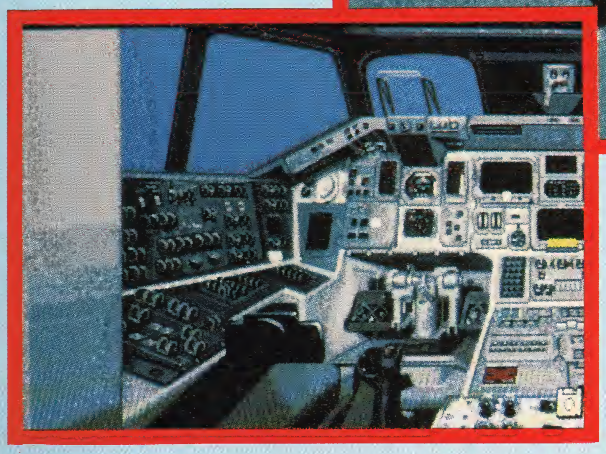
Kaum hat Starbytes „Space Max“ eingecheckt, da fährt auch schon Virgins Space-Shuttle die Landeklappen aus. Während die Bochumer mehr die unternehmerische Seite der Raumfahrt durchleuchten, setzen die Engländer voll auf Simulation. Commander Braun war an Bord ...

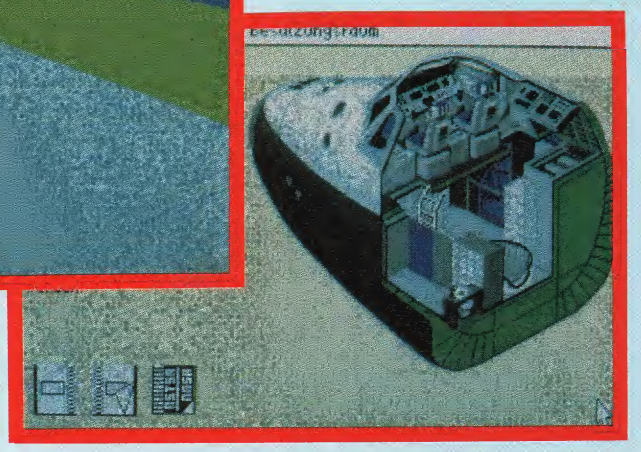
Zuviel des Guten!

SHUTTLE

...und das ist ihm gar nicht gut bekommen! Zwar ist das kleidsame Frühlingsgrün schon wieder einer gesünderen Gesichtsfarbe gewichen, aber solange er nicht aufhört, andauernd „Schalter“, „Hebel“ und „Optionen“ zu murmeln, darf er ausschließlich mit Legosteinen spielen. Dabei fing alles so harmlos an: Ein Programm zwischen „Wing Commander“ und „Falcon 3.0“, was sollte da schon schiefgehen? Ein bißchen Weltraum, ein wenig Simulation, eine Prise Action, alles fein abgeschmeckt mit reichlich Realitätsnähe – so ein Drei-Sterne-Menü muß dem Simulations-Gourmet doch einfach munden?







Die Speisekarte liest sich ja auch sehr lecker: umfangreiche Instrumente zur Einstimmung, dreidimensionale Polygon-Grafik als Hauptgang und eine geballte Ladung komplexer Missionen zum Nachspülen. So darf sich der Spieler zunächst an Testflügen und Landemanövern versuchen, später werden Satelliten oder Teleskope ausgesetzt, eingeholt und repariert; ein Sonnenkollektor stationiert und daran eine Besatzungskapsel angeschlossen. Profis steuern ihren Shuttle nach getaner Arbeit per Instrumentallandung wieder heil auf die Erde zurück – alles sehr realistisch, sehr echt. Genauer gesagt, *zu* realistisch, *zu* echt! Ohne vollwertige NASA-Ausbildung hat man nämlich kaum eine Chance, hier mit der Steuerung bzw. Bedienung (Tasten und Pulldown-Menüs in Kombination mit Stick oder Maus) klarzukommen. Volle 107 Tastenkombinationen sind zu bewältigen, allein das Cockpit mit seinen unzähligen Kontrollanzeigen ist satte acht Bildschirme groß – dazu passend gibt's ein 140 Seiten starkes deutsches Handbuch voller technischer Abbildungen und Erläuterungen, die höchstens echte Astronauten verstehen. Und auch die Präsentation bleibt hinter den Erwartungen zurück, gerade mal 16 ihrer 256 Farben hat man der VGA-Karte entlockt. Die sehen zudem allesamt gräulich grau aus, und auf überflüssige Details wurde bei den diversen Außenansichten ebenfalls großzügig verzichtet: Virgins Shuttle erinnert mehr an ein Kastomobil, das im „VEB-Kombinat Windkanal“ entworfen wurde. Wer zudem keinen 386er besitzt, kann zwischen den einzelnen Animationsphasen eine Tasse Kaffee trinken, und das Triebwerksrauschen scheint die AdLib-Karte bei einem alters-schwachen Rasenmäher gelernt zu haben.

Kurz und schlecht, im Bemühen um eine superrealistische Simulation sind die Programmierer mit ihrem Shuttle weit übers Ziel hinausgedüst – Spielbarkeit und Präsentation wurden gnadenlos am Altar der Komplexität geopfert. Ja, selbst Hardcore-Strategen mit dem Berufswunsch „Astronaut“ kann man das Programm nur eingeschränkt empfehlen, denn vor diesem strapaziösen Alleingang würde wohl auch Ulf Merbold kapitulieren! (pb)

Shuttle

Übertrieben realistische Raumflug-Simulation ohne echten Unterhaltungswert.

GRAFIK	46%
SOUND	33%
REALISMUS	98%
MOTIVATION	27%
URTEIL	34%

Für Experten
Preis: ca. 159,–DM
Hersteller: Virgin

Deutscher Bildschirmtext, Poster in der Packung.

5 1/4	AdLib
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	Roland
EGA	Maus
CGA	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

Japanische Billig-Invasion

NINJA GAIDEN

Aus dem Nichts ist plötzlich der neue Hersteller Hi Tech Expressions aufgetaucht, um den friedlichen PC-Markt mit ein paar preisgünstigen Actiongames aufzumöbeln. Eine noble Absicht, nur mit der praktischen Umsetzung hapert's noch ...



Apropos Umsetzung: Wie's aussieht, wurde dieses Game direkt von Nintendos 8Bit-Konsole konvertiert; Homecomputer-Besitzer kennen es aber auch schon seit Jahren, und zwar unter dem Namen „Shadow Warriors". Mit deutlicher Verspätung dürfen nun also auch die DOSenkrieger dem edlen Ryu Hayabusa nach Amerika folgen, der dort seinen Vater rächen will.
Seine Gastgeber sind hellauf begeistert von diesem Plan – alle wollen sich mit ihm prügeln! Sumo Ringer, Feuerspucker und blaue Ninjas erwarten unseren Ryu vor so pittoresken Hintergründen wie dem Grand Canyon, einem alten Bahnhof oder einer Großstadtstraße. Gekloppt wird von links nach rechts, gelegentlich darf auch mal die Ebene gewechselt werden, z.B. bei Mauern oder Hausdächern. Besonders viele Sprünge und Schlagvarianten beherrscht der Held leider nicht, die Abwechslung hält sich überhaupt in Grenzen: laufen, hüpfen, zuhauen und alle hundert Jahre mal ein Hindernis überwinden, mehr ist nicht.
Recht viel mehr wird auch grafisch (EGA), soundmäßig (nur Piepser) und steuerungstechnisch nicht geboten. Mit Joystick geht's gerade noch so, doch die wirre Tastaturbelegung muß sich ein wahrer Ninja-Hasser ausgedacht haben. Naja, vermutlich kann man für einen Preis von knapp 70 Steinen auch nicht sehr viel mehr verlangen. Oder etwa doch? (mm)

Ninja Gaiden

Belangloses Prügelspiel ohne spielerischen Reiz.

GRAFIK	*49%*
SOUND	*31%*
STEUERUNG	*45%*
MOTIVATION	*46%*
URTEIL	*45%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Hi Tech Expressions

Auch von Disk spielbar, beide Diskformate anbei.

5 1/4	~~AdLib~~
3 1/2	~~Soundblaster~~
~~VGA~~	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
CGA	Joystick
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

VIZ - THE GAME

Es war schon immer etwas billiger, einen schlechten Geschmack zu haben – folgerichtig ist dieses abstruse Stück Soft auch bereits für weniger als 80 Mäuse zu haben. Und schlechten Geschmack erhält man hier reichlich für's Geld!

Seit nunmehr 13 Jahren beglückt der gleichnamige Comic in England die Freunde obszöner Witzchen und anderer Ferkeleien, Virgins Computerversion ist bereits vor einem knappen Jahr auf den übrigen Systemen durchgefallen – warum nun auch noch die PC-User mit Disziplinen wie „Wett-Pupsen", „Eiertanz" oder „Marathon-Saufen" belästigt werden, wissen die Götter.
In einer Art Hindernislauf steuert man einen von drei Viz-Bolden via Stick oder Keyboard durch insgesamt fünf Level. Hindernisse werden per „Sackhüpfen" übersprungen, und Vogelkot weicht der Akteur durch geschicktes Manövrieren aus, denn nach drei Kollisionen ist der Spaß (oder was Virgin halt so darunter versteht) vorbei. Vor Spielbeginn darf man noch in einem von zwei Bonusleveln Extrapunkte ergattern, z.B. indem man Luftballons mit Körpergasen aufbläht bzw. -bläst oder einen Teig mittels seiner überdimensionierten Weichteile bearbeitet.
Das ist nicht nur inhaltlich daneben, auch technisch ist die Ekel-Soft eine eher peinliche Veranstaltung: ekelig lange Ladezeiten, ein ekelig knappes Zeitlimit und eine ekelig ungenaue Kollisionsabfrage. OK, die Comic-Grafik mit dem Igitt-Effekt ist stellenweise ganz lustig, verliert aber fast so schnell an Reiz wie der sparsame Schlager-Sound. Alles in allem ist Viz etwa das digitale Gegenstück zu Gummikotze – aber Humor ist ja bekanntlich, wenn man trotzdem lacht ... (pb)



Viz

Geschicklichkeitstests mit dem Charme einer verstopften Toilette.

GRAFIK	*62%*
SOUND	*41%*
STEUERUNG	*34%*
MOTIVATION	*5%*
URTEIL	*10%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Virgin Games

Auch von Disk spielbar, Pause-Funktion, Sound abschaltbar.

5 1/4	AdLib
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	Roland
EGA	~~Maus~~
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

ROGER RABBIT IN: HARE RAISING HAVOC

Wer kennt ihn nicht, Disneys entzückenden Zeichentrick-Hasen, der im Kino so unglaublich echt zwischen menschlichen Akteuren agierte? Am Monitor machte Roger vor rund drei Jahren allerdings keine so gute Figur – ob er zwischenzeitlich wohl dazugelernt hat?

Leider nicht, Trickfilm-Häschen scheinen etwas schwer von Begriff zu sein. Oder gilt das eher für Softwareproduzenten? Wie auch immer, bereits die betagte Action-Variante war ja sehr hübsch anzusehen, nur nach vernünftigem Gameplay suchte man halt vergeblich. Daran hat sich auch beim Actionadventure nicht viel geändert: Die Grafik ist feinster Disney-Adel, die musikalische Begleitung würde einem Symphonie-Orchester alle Ehre machen, sogar die Steuerung klappt ganz manierlich – aber spielerisch ist das Game doch etwas schwach auf der Brust…

Roger soll auf Baby Hermann aufpassen, solange Mami beim Einkaufen ist. Dummerweise nutzt der Kleine die günstige Gelegenheit, um die benachbarte Molkerei zu erkunden. Damit sitzt Roger gewaltig in der Klemme, denn wenn er den minderjährigen Greis nicht rechtzeitig wieder einsammelt, kriegt er Trouble mit Mami und seiner bezaubernden Angetrauten Jessica gleichermaßen. Tja, bloß sind alle Türen im Haus fest verrammelt! Das Drama beginnt im Wohnzimmer, wo man zunächst den Wandschrank öffnen und den Deckenventilator einschalten muß; anschließend kann Roger das Sofa als Trampolin mißbrauchen, um an den besagten Ventilator heranzukommen. Jetzt gilt es, im richtigen Moment das luftige Karussell zu verlassen – schon saust der Flughase (über einige Zwischenstationen) durch den Lüftungsschlitz über der Tür in den nächsten Raum. Dort fängt das Spielchen von Neuem an; immer geht es darum, ein paar Gegenstände zu verschieben, bestimmte Dinge zu finden und im richtigen Moment den Absprung zu wagen. Leider sind diese Problemchen allesamt bald gelöst, aufgrund der relativ geringen Handlungsmöglichkeiten genügt meist ein bißchen Rumprobieren, schon weiß man, wie der Hase läuft.

Wie gesagt macht die Steuerung weder über Stick noch Tasten Ärger; Grafik und Sound verdienen fraglos Bestnoten. Ja, man hat tatsächlich das Gefühl, vor einem Zeichentrickfilm zu sitzen! Das gilt allerdings nur, wenn auch die entsprechenden Hardware-Voraussetzungen gegeben sind. Wer „bloß" einen durchschnittlich getakteten 386 SX sein eigen nennt, sieht Roger im Zeitlupentempo herumschleichen, man braucht schon was richtig Flottes, damit die Animationen nicht allzu abgehackt wirken. Ganz ähnlich sieht's beim Sound aus, hier werden sogar zwei verschiedene Versionen verkauft: eine „normale", die Soundblasterkarten unterstützt und bereits hervorragende Musik-Untermalung bietet; daneben gibt's noch eine spezielle (und fast doppelt so teure!) mit einer sogenannten „Sound Source" für zusätzliche Sprachausgabe. Lediglich die Rätsel bleiben immer gleich simpel, da nützt selbst ein Luxus-486er wenig… (C. Borgmeier)



5 1/4	~~AdLib~~
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
CGA	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

Roger Rabbit

Spielbares Grafikdemo, eher was für die ganz jungen Hasen-Fans.

GRAFIK	*90%*
SOUND	*87%*
STEUERUNG	*66%*
MOTIVATION	*45%*
URTEIL	*52%*

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Disney/ Infogrames

Die (erforderliche) HD-Installation dauert eine Ewigkeit, auf einem Standard-AT ist das Game nahezu unspielbar.

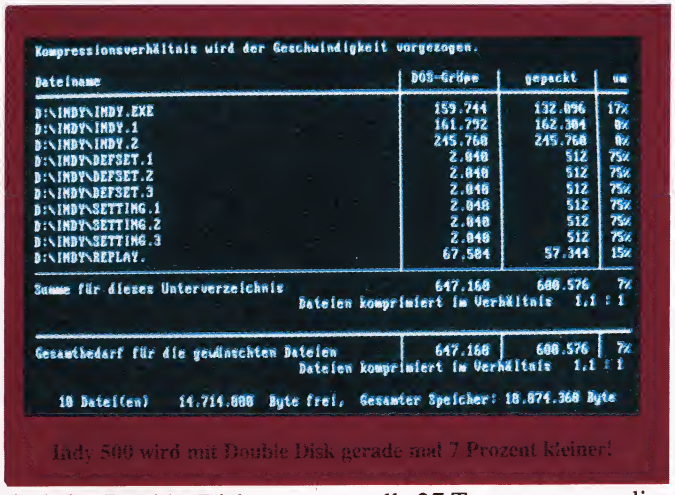
Double Disk

Davon träumt jeder Wing Commander: Die Festplattenkapazität verdoppeln, ohne daß man sein Sparschwein zur Notschlachtung in den Hardware-Shop bringen müßte! Ja, so eine Softwarelösung wäre ein Traum – aber wann werden schon Träume wahr?

Kleiner wäre feiner…

Hier jedenfalls nicht, zumindest nicht für verspielte User. Dabei wäre die Theorie so vielversprechend! Theoretisch ist Double Disk nämlich ein simpel zu handhabendes Tool, mit dem selbst Einsteiger die Kapazität ihrer Harddisk merklich steigern können. Bei seiner Arbeit, die es still im Hintergrund verrichtet, sucht das Kompressionsprogramm nach häufig vorkommenden Zeichenketten, merkt sich deren Position innerhalb der Datei und speichert diese Ketten zusammengefaßt ab. Beim „Auspacken" werden alle Zeichenketten dann wieder an ihre ursprüngliche Stelle geschrieben; je nach Wiederholungsrate der Ketten lassen sich z.B. Textdateien auf etwa 25 Prozent der ursprünglichen Größe einschrumpfen. In der Spiele-Praxis sieht's da freilich anders aus…

Wir haben Double Disk von „Larry V" bis „Wing Commander II" an allen möglichen Games getestet, das Ergebnis war niederschmetternd: Im besten Fall konnten 9 Prozent eingespart werden, der praktische Nutzen ist gleich Null. Warum? Ganz einfach, weil Spiele von Haus aus schon auf's Minimum komprimiert geliefert werden! Schade, denn mit Double Disk ist der Zeitverlust beim „Packen" und „Entpacken" kaum wahrnehmbar, auch die Datensicherheit wäre gewährleistet – alle 27 Testprogramme ließen sich nach der Prozedur wieder einwandfrei starten. Zumindest für Anwender ist das Teil also sicher nicht verkehrt. (pb)



Double Disk

Komfortabler Festplatten-Komprimierer, für Spiele allerdings relativ nutzlos.

PRÄDIKAT:
Bedingt tauglich
Preis: ca. 249,– DM
Hersteller: MPSI

Beide Disk-Formate in der Pakkung, geringer Speicherbedarf, einfache Handhabung.

5 1/4	~~AdLib~~
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
CGA	~~Joystick~~
Hercules	Dt. Anleitung

SPIELKONSOLEN-KONSOLENSPIELE

Jetzt auch das komplette deutsche Angebot für NES und SEGA Mastersystem lieferbar – bitte Preisliste anfordern!

–deutsche Produktpalette–

SEGA MEGADRIVE

Grundgerät mit Spiel 389,95

Grundgerät ohne Spiel	294,95
Grundgerät mit Altered Beast	389,95
Grundgerät mit Sonic The Hedgehog	389,95
Action Chair	314,95
Arcade Power Stick	114,95
Control Pad	49,95
Infrared Joypad	94,95
Software Converter	124,95
Videokabel (AV/Cinch)	24,95
Videokabel (Scart/Euro AV)	24,95
688 Submarine Attack	129,95
Afterburner 2	114,95
Alex Kidd	94,95
Alien Storm	114,95
Arnold Palmer T. Golf	114,95
Arrow Flash	114,95
Battle Squadron	119,95
Blockout	104,95
Bonanza Brothers	114,95
Budokan	119,95
Burning Force	114,95
California Games	114,95
Centurion	119,95
Columns	84,95
Crack Down	114,95
Cyberball	114,95
Dark Castle	104,95
Decapattack	104,95
Dick Tracy	119,95
Donald Duck	114,95
Dynamite Duke	114,95
E.A. Hockey	119,95
F-22 Interceptor	114,95
Faery Tale	119,95
Fatal Labyrinth	84,95
Fatal Rewind	119,95
Flicky	84,95
Forgotten Worlds	114,95
Gain Ground	114,95
Ghostbusters	114,95
Ghouls N Ghosts	114,95
Golden Axe 1	114,95
Golden Axe 2	114,95
Herzog Zwei	114,95
Immortal	129,95
James Pond 1	119,95
Jewel Master	104,95
Joe Montana Football 1	114,95
John Madden Football	119,95
J.B. Douglas Ko Boxing	114,95
Kings Bounty	104,95
Klax	104,95
Last Battle	114,95
Mickey Mouse 3	119,95
Mickey Mouse 2	119,95
Might & Magic	139,95
Moonwalker	114,95
Mystic Defender	114,95
Out Run	114,95
Pga Golf	119,95
Phantasy Star 2	169,95
Phantasy Star 3	139,95
Phelios	114,95
Populous	119,95
Revenge Of Shinobi	114,95
Rod Rash	114,95
Shadow Dancer	114,95
Shadow Of The Beast	129,95
Shining In The Darkness	159,95
Sonic The Hedgehog	114,95
Space Harrier 2	114,95
Spiderman 2	119,95
Starflight	139,95
Streets Of Rage	114,95
Strider	129,95
Super Hang On	114,95
Super League Baseball	114,95
Super Monaco Grand Prix	114,95
Super Real Basketball	114,95
Super Thunder Blade	114,95
Sword Of Vermillion	129,95
Thunder Force 2	114,95
Toejam & Earl	114,95
Truxton	114,95
Twin Hawk	114,95
Wanderboy 3	114,95
World Cup Italia 90	94,95
Wrestle War	114,95
Zany Golf	119,95
Zoom	94,95

SEGA GAME GEAR

Grundgerät mit Columns	294,95
Auto Adapter	44,95
AV Kabel	19,95
Battery Pack	84,95
Gear-To-Gear Kabel	19,95
Netzteil	29,95
TV Tuner	199,95
Wide Gear	39,95
Bonkid Duck	74,95
Dragon Crystal	64,95
Factory Panic	64,95
Galaga	64,95
Halley Wars	74,95
Joe Montana Football	74,95
Mickey Mouse 1	74,95
Ninja Gaiden	74,95
Out Run	74,95
Pengo	54,95
Psychic World	54,95
Putt & Putter	54,95
Shinobi	74,95
Slider	74,95
Solitaire Poker	74,95
Sonic The Hedgehog	74,95
Space Harrier	64,95
Super Monaco Grand Prix	54,95
Wonderboy 3	54,95
Woody Pop	54,95
World Class Leaderboard	74,95

NINTENDO GAME BOY

Grundgerät mit Tetris	159,95
4 Spieler Adapter	39,95
4 Akkus mit Ladegerät	44,95
Akkus Nigman pro Stück	4,95
Aktivboxen pro Paar	59,95
Batteriestat-mit-Netzteil	64,95
Case Boy	24,95
Lichtbrillenzusatz	24,95
Light Max	59,95
Alleyway	44,95
Amazing Spiderman	44,95
Batman	64,95
Bills & Teds Excellent Adv.	64,95
Blades Of Steel	64,95
Boulder Dash	49,95
Boxxle	54,95
Bubble Bobble	64,95
Burnt Fighter Deluxe	49,95
Burger Time Deluxe	49,95
Castlevania	64,95
Chase H. Q.	64,95
Choplifter 2	59,95
Dexterity	54,95
Double Dragon 2	64,95
Dr. Mario	49,95
Duck Tales	59,95
Dyzzibloster	49,95
Elevator Action	64,95
F-1 Race + 4 Sp. Adapter	64,95
Fortified Zone	54,95
Gargoyles Quest	49,95
Ghostbusters 2	74,95
Golf	44,95
Hunt For Red October	64,95
Kung Fu Master	49,95
Kwirk	44,95
Loopz	44,95
Manos Mission	59,95
Matanzas Maniacs	44,95
Navy Seals	74,95
NBA All Stzr Challenge	64,95
Nemesis	64,95
Nintendo World Cup	49,95
Othello	49,95
Pac-Mania	64,95
Paperboy	44,95
Pinball-Revenge Of Gator	44,95
Princess Blobette	49,95
Quarth	64,95
Robocop	64,95
R-Type	49,95
Side-Pocket	49,95
Simpsons	64,95
Skate Or Die	64,95
Solar Striker	44,95
Solomons Club	54,95
Super Mario Land	44,95
Super R C Pro AM	49,95
Teenage Mutant Hero Turtles 1	64,95
Tennis	44,95
Terminator 2	64,95
Wizards And Warriors	44,95
WWF Superstars	64,95

ZUBEHÖR

Memostar Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für Amiga 500	149,95
No-Name Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für A 500	79,95
Disklaufwerke für Amiga extern	
5,25 Zoll	199,95
3,5 Zoll	169,95
Disketten double density:	
5,25 Zoll je 100 Stück	59,95
3,5 Zoll je 100 Stück	99,95
Disketten high density:	
5,25 Zoll je 100 Stück	119,95
3,5 Zoll je 100 Stück	209,95
4 Marken-Akkus + Ladegerät	44,95
Marken-Akkus Mignon pro Stück	4,95
Druckerkabel Centronics 1,8 m	24,95
Druckerkabel w.a. für A 1000	24,95
Drucker-Umschaltbox 2-fach	69,95
Monitarschwenkarm - bis 40 kg	259,95
Mousmatte	9,95
Verlängerung 9 polig sub0 2 m	9,95
4-Spieler-AdapterAM	19,95
CD-Rom LaufwerkPC	799,95
Lern/Anwendersoft für PC	
PC Casmos	149,95
PC Globe	139,95
Lern/Anwendersoft für AM	
Deluxe Paint 4	359,95
TFMX Musikprogramm	79,95
X-Copy 2 + Hardwere	69,95
X-Copy Professional + Hardwere	89,95
Lernsoftware von M & T je	44,95
Deutsch - Physik - Englisch - Mathematik 1,2,3, Geographie 1,2	

PC-Soundkarten
mit dt. Anleitung

Ad Lib Karte Sala 11-stimmig	149,95
Ad Lib Karte mit Composer	329,95
Roland Karte LAPC 1 incl. Midi	839,95
Sound Blaster 2.0 mit dt. Anl.	279,95
Sound Blaster 2.0 dt. Versien	299,95
Sound Blaster PRO dt. Vers.	499,95
Sound Blaster PRO 2.0 mit dt. Anl.	499,95
Sound Blaster CMS-Chipset bis V.1.	649,95
Sound Blaster CMS-Chipset f.V 2.0	69,95
Sound Bl./MIDI-Box + MIDI Soft	219,95
Thunder Board Karte	289,95
Aktiv-Boxen pro Paar	59,95

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
24-Level Chess	HCEV	1	5,00
3-D Animation	HCEV	1	5,00
Adlib Spieledemo	HCEV	4	20,00
Autokauf	H	1	5,00
Backgammon/Skat	EV	2	10,00
Ballerspiele – Sammlung	EV	1	5,00
Battle Fleet and Seehunt	V	2	10,00
Battle for Atlantis	V	1	5,00
Brettspiele 1	V	3	15,00
Brettspiele 2	HCEV	2	10,00
Brettspiele 3	EV	3	15,00
BTX	H	1	5,00
Byte Bandit	EV	1	5,00
CGA/Hercules Simulator	EV	1	5,00
Caddy-CAD	H	1	5,00
Captain Comic	E	1	5,00
Castle Master Adventure	EV	1	5,00
Computertools	HCEV	5	25,00
Computer-Michel	HCEV	1	5,00
Copy Agathe	HCEV	2	10,00
Domon 2.1	HCEV	1	5,00
Dos-Hilfe	H	1	5,00
Duke Nuke em	EV	1	5,00
Erikett	RCE	2	10,00
Faktunierung	HCEV	2	10,00
Festplattentools	HCEV	5	25,00
Feuerwerk	H	2	10,00
Fibu 2000	HCEV	1	5,00
Fond-Simulation	V	2	10,00
FreePaint + Utilities	EV	2	10,00
GS-Auftrag	V	1	5,00
Gektxy - Textverarbeitung	RCE	1	5,00
Game of Robot (Robot 1)	EV	1	5,00
Geldspielautomat	V	1	5,00
Haushaltsbuch	HCEV	1	5,00
Hercules-Show	H	1	5,00
Hongkong Mahjong	V	1	5,00
Hugos House of Horror	HCEV	1	5,00
Imperium (Grafik-Adventure)	CEV	1	5,00
Jeep Sammlung	V	2	10,00
Kontenverwaltung	H	1	5,00
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,00
Lager/Faktura	H	2	10,00
Lernen Sie Englisch !	H	1	5,00
Lightning Press	M	10	50,00
Monopoly	HCEV	1	5,00
Mono Pack	EV	2	10,00
Pointer's APP Malprogramm	V	1	5,00
Perestroika	EV	1	5,00
Pinsel, Der	C	1	5,00
Play-Tank	V	1	5,00
Popcorn	V	1	5,00
Procomm	H	1	5,00
Psion Chess	HCEV	1	5,00
Railroad	V	1	5,00
Risico	E	1	5,00
Robot 2	HEV	1	5,00
Robotron	V	1	5,00
Roulette	EV	1	5,00
Sound-Paket	HCEV	28	99,95
Spielesammlung	C	2	10,00
Staedte fuer Sim City	HCEV	1	5,00
Striker	V	1	5,00
Tetris	CEV	1	5,00
Urlaubsverwaltung	H	1	5,00
VGA HALMA	V	1	5,00
VGA-CAD + Utilities	EV	2	10,00
VGA-Meh Jangg	V	1	5,00
VGA-Slide	V	5	25,00
Vempyr	V	1	5,00
Viruscan	HCEV	1	5,00
Xenon Editor	HCEV	1	5,00

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME

AHQI	10,00
ATLANTIS	10,00
BILLARD	10,00
BROKER	10,00
CHESS 2.0/MOVE	10,00
CHINA CHALLENGE	10,00
DGDB	10,00
DEATH, THE	10,00
DOWNHILL CHALLENGE	10,00
DRAGON CAVE	10,00
DUNGEON KRAMPFER	10,00
FLASCHBIER	10,00
GLUECKSRAD	10,00
GOLDHUNTER	10,00
H-BALL	10,00
HAMBURGER	10,00
JUMP AND RUN	10,00
KART (GO KARTRENNEN)	10,00
LUCKY LOSER	10,00
MAD FACTORY/Q-BALL	10,00
MARBLE SLIDE	10,00
MECH FIGHT	10,00
MOONBASE	10,00
MORIA	1 MB 10,00
PAMEHTA	10,00
PARANOIOS	10,00
PETERS QUEST	10,00
POPULOUS SZENERIE	10,00
QUIZMASTER	10,00
ROLL ON/PYRAMIDE	10,00
RUNNING BOY	10,00
SYS (STRATEGIESPIEL)	10,00
SENSO PRO	10,00
SKRAEBEL	10,00
SPACE POKER	10,00
STAR TREK QUIZ	10,00
STEINMAENNCHEN	10,00
STEINSCHLAG	10,00
STONEAGE	10,00
TENNIS	1 MB 10,00
THUNDER HUMBLER	10,00
TILES	10,00
TOWER/CONCENTRATION	10,00
TRICKY	10,00
TRUCKING	10,00
TURN, THE	10,00
WIZZYS QUEST	10,00
ZATUR (DENKSPIEL)	10,00
ZERG	10,00

ANWENDUNGSPROGRAMME

ADRESS-DATEI	10,00
AMIGA OAT	10,00
AMIGA GAGS	10,00
ANALYTICALC	GEPACKT 10,00
ANTI VIRUS SPEZIAL	10,00
BATTLE ISLE MAP EDITOR	10,00
BUCHHALTUNG	10,00
BUNDESLIGA	10,00
CLICKDOS 2.0	10,00
OFUE - DISK	10,00
DOS-UTILITIES 2	10,00
DISKEY 2.0	10,00
FAHRSCHULE	10,00
FESTPLATTEN-UTILITIES	10,00
FILEMASTER	10,00
FIRE POWER MAP EDITOR	10,00
GIRO MAN KONTOVERWALTUNG	10,00
GRAPHIC DISK	10,00
JAZZBENCH	1 MB 10,00
KOMPERPROGRAMME	10,00
LABEL V 2.0	10,00
LABELPRINT V 3.0	10,00
M-CAD AMIGA	10,00
M.S. TEXT	10,00
PROFI-UTILITIES	10,00
R.O.B. M. (FUNKTIONSGENERATOR)	10,00
SEQUENCER	10,00
STRASSENKARTE	10,00
TIPPKURS	10,00
TRACKDISPLAY	10,00

PROGRAMM/DISKETTENPAKETE

AMIGA-SHOW	40 MIN LANG 30,00
GAME-MUSIK-CREATOR	25,00
KAISER 2 UND RISK	25,00
STAR TREK 1	1 MB 25,00
STAR TREK 1 + 2 + S. T. QUIZ	1 MB 40,00
STAR TREK 2	20,00
WIZARD OF SOUND	15,00

SPIELE- UND GRAFIKDEMOS

ASM DEMO AMIGA 90	5,00
BATTLECHESS	5,00
BUDOKAN	5,00
CAPTAIN PLANET	5,00
CAPTIVE	5,00
CAR VUP	5,00
CASTLEMASTER	5,00
CENTURION	5,00
CLOUD KINGDOMS	SPIELBAR 5,00
CYBEXION	SPIELBAR 5,00
DAY OF THE PHARAO	5,00
OYTER 07	5,00
ELVIRA	5,00
EMLYN HUGHES INT. SOCCER	5,00
ERBE, OAS	5,00
ESCAPE , ROBOT MONSTERS	5,00
EXTERMINATOR	5,00
E-MOTION	5,00
F 29 RETALIATOR	5,00
FIENDISH FREDDIE	5,00
GOLDEN GOBLINS	5,00
HOUND OF SHADOW	5,00
IVANHOE	5,00
JAMES POND	5,00
JEANNE O ARC/BOZUMA	5,00
JET	5,00
JUMPING JACKSON	5,00
KATHEDRALE, OIE	SPIELBAR 5,00
KLAX	5,00
LANCASTER	5,00
LEGEND OF FAERGHAIL	SPIELBAR 5,00
LOGICAL	5,00
MEGA-LO-MANIA	5,00
OIL IMPERIUM	SPIELBAR 5,00
PARADROID 90	SPIELBAR 5,00
PIPEMANIA	5,00
POPULOUS	5,00
POWER DROME	5,00
PROJEKTYLE	5,00
RALLYE CROSS	5,00
RICK DANGEROUS 2	SPIELBAR 5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	5,00
SPACE ACE	5,00
SUPER OFF ROAD RACER	SPIELBAR 5,00
TIE BREAK	5,00
TURRICAN 2	SPIELBAR 5,00
ULTIMA 6 SLIDESHOW	5,00
VENUS THE FLY TRAP	SPIELBAR 5,00
VIKING CHILD	5,00
WALKER, THE	1 MB 5,00

SONDERANGEBOTE

Programm	Anleitung	Typ	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Bad Blood	O	ROL	——	——	——	49,95
Bards Tale 2 The	O	ROL	——	——	——	34,95
Bubble Bobble	E	ARC	29,95	——	29,95	——
Budokan	O	SPO	34,95	——	——	——
California Games	O	SPO	24,95	——	——	24,95
Chess Player 2150	E	STR	39,95	——	——	——
Corruption	E	ADV	39,95	——	——	——
Dambusters The	O	SIM	——	14,95	——	——
Deadline	E	ADV	29,95	19,95	29,95	29,95
Deja Vu	E	ADV	——	19,95	——	——
Dungeon Wizard	O	ROL	——	29,95	——	——
Dunkle Dimension Die	O	ROL	——	29,95	——	——
Emerald Mine 3 Prof.	O	ARC	29,95	——	——	——
Enchanter	E	ADV	29,95	——	29,95	29,95
Faery Tale Adventure The	E	ROL	——	39,95	——	84,95
Ferrari Formula 1	O	SPO	34,95	24,95	34,95	——
Flight Path 737	O	SIM	9,95	——	——	——
Flood	O	ARC	34,95	——	——	——
Football Manager	E	SPO	9,95	14,95	19,95	9,95
Football Manager 2	O	SPO	39,95	29,95	——	39,95
F.O.T.	E	SIM	39,95	——	39,95	——
Garrison	O	ARC	19,95	——	——	——
Hitchhikers Guide To Galaxy	E	ADV	29,95	——	——	29,95
Hollywood Poker	O	STR	——	14,95	——	——
Hollywood Poker Pro	D	STR	19,95	——	——	——
In 80 Tagen Um Die Welt	O	STR	19,95	9,95	——	34,95
International Karate	D	SPO	——	19,95	——	——
John Madden Football	O	SPO	——	——	——	29,95
Jump Jet (PC 3.5 Zoll)	E	SIM	——	14,95	——	24,95
Kick Off 2	O	SPO	34,95	——	——	——
– Final Whistle	O	SPO	24,95	——	——	——
– Giants Of Europe	O	SPO	24,95	——	——	——
– Return To Europe	O	SPO	24,95	24,95	——	——
– Winning Tactics	O	SPO	24,95	24,95	——	——
King Of Chicago	E	ADV	39,95	——	——	39,95
Krieg Um Die Krone	O	SIM	——	29,95	——	——
Krieg Um Die Krone 2	O	SIM	49,95	29,95	——	——
Last Ninja 2	O	STR	29,95	——	29,95	——
Leaderboard Golf	E	SPO	34,95	29,95	——	——
L.A. Crackdown	E	ADV	——	19,95	——	——
Manager	O	SIM	49,95	29,95	——	——
North & South	O	SIM	29,95	44,95	——	——
Oil Imperium	O	SIM	49,95	44,95	——	49,95
Pacman	E	ARC	——	9,95	——	——
Planetfall	E	ADV	29,95	——	——	29,95
Populous	D	STR	34,95	——	34,95	34,95
Populous Promised Lands	D	STR	19,95	——	19,95	——
Powermonger	E	SPO	34,95	——	——	34,95
Schwert u. Magie – 1/2 a. 3/4 a. 5/6	D	ROL	——	29,95	——	——
Shinobi	E	ARC	29,95	——	29,95	——
Skate Or Die	D	SPO	——	——	——	34,95
Starflight 1	O	ROL	34,95	29,95	34,95	34,95
Sterne Wie Staub	O	SIM	——	29,95	——	——
Summer Olympiad	D	SPO	29,95	——	——	29,95
Supercars	E	SPO	29,95	——	——	——
Swords Of Twilight	D	ROL	34,95	——	——	——
Track & Field mit Joypad	E	SPO	——	34,95	——	——
TV- Der Preis ist Heiss	O	STR	39,95	29,95	——	49,95
TV-Dingsda	D	STR	49,95	39,95	——	——
TV-Glücksrad	D	STR	39,95	29,95	——	49,95
TV-Rickard	O	STR	39,95	29,95	——	——
TV- Wetten Dass?	D	STR	49,95	——	——	——
Test Drive 2 Collection	O	COM	79,95	69,95	——	84,95
Thunderchopper	E	SIM	——	49,95	——	49,95
Trivial Pursuit 2	E	STR	29,95	——	——	——
Ultima 3	O	ROL	49,95	39,95	——	——
Ultima Trilogie (Teil 1 - 3)	O	ROL	——	74,95	——	74,95
Up Periscope	O	SIM	49,95	29,95	——	49,95
War Lord	D	SIM	——	29,95	——	——
Waterloo	E	SIM	29,95	——	——	29,95
Winter Olympiad	O	SPO	29,95	——	——	29,95
Wishbringer	E	ADV	29,95	——	——	29,95
Wizardry - die große Rollenspielserie						
1 - Mad Overlord	E	ROL	——	39,95	——	49,95
2 - Knights Of Diamonds	E	ROL	——	39,95	——	49,95
3 - Legacy Of Llygamin	E	ROL	——	39,95	——	49,95
4 - Return Of Werdna	E	ROL	——	——	——	49,95
5 - Heart Of Maelstrom	E	ROL	——	39,95	——	49,95
Xenon 2 - The Megablast	O	ARC	29,95	——	29,95	——
Zork 1	E	ADV	29,95	——	——	29,95
Zork 2	E	ADV	29,95	——	——	29,95
Zork 3	E	ADV	29,95	——	——	29,95

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen-und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) · KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) · PLÄNE (je 15,-) – IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L	-	-	Curse Of The Azure Bonds	L	P	-	Flugsimulator 4	-	-	A	King's Quest 5	(L	P)	A	PHM Pegasus	-	-	A	Robox	L	P	-	Steel Thunder	-	-	A
688 Attack Submarine	-	-	A	DDS - 2 - DDS	-	-	A	Fountain Of Dreams	-	-	A	Knights Of Legend	L	-	A	Panzer Battles	-	-	A	Rommel	-	-	A	Stellar Crusade	-	-	A
Ace 2	-	-	A	Dam Busters The	-	-	A	Future Wars	(L	P)	-	Kult	(L	P)	-	Panzer Strike	-	-	A	Russia	-	-	A	Storm Across Europe	-	-	A
Ad Lib Soundkarte	-	-	A	Day Of The Viper	L	P	-	F-14 Tomcat	-	-	A	Landsitz van Martville Der	L	-	-	Pawn The	L	-	-	Savage Empire The	-	-	A	Sub Battle Simulator	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-	Death Knights of Krynn	L	P	A	F-15 Strike Eagle 2	-	-	A	Last Ninja	-	-	A	Personal Nightmare	L	P	-	Secret Of Monkey Island	(L	P)	A	Sword Of Aragon	(L	P)	A
Airborne Ranger	-	-	A	Deathlord	L	P	A	Galdregon's Domain	L	-	A	Last Ninja 2	L	-	-	Phantasie 3	L	-	-	Secret Weapons Luftwaffe	-	-	A	Sword Of Vermillian (SEGA)	-	-	A
Alternate Reality The City	-	P	A	Dec. Battles North Am. Civil War	-	-	A	Gato	-	-	A	Legacy Of The Ancients	L	P	-	Phantasy Star (SEGA Masters.)	L	-	A	Secret of Monkey Island 2	L	P	-	Tangled Tales	-	-	A
Alternate Reality The Dungeon	L	-	-	Def Con 5	-	-	A	Gateway Savage Frontier	L	P	-	Legend Of Blacksilver	-	-	A	Phantasy Star 2 (SEGA M.)	-	-	A	Secret Of The Silver Blades	-	-	A	Tetris	-	-	A
Bad Blood	L	P	A	Defender Of The Crown	-	-	A	Germany 1985	-	-	A	Legend Of Faerghail	L	P	-	Pirates!	L	-	A	Sentinel The (Firebird)	-	-	A	Thunder Board Soundkarte	-	-	A
Balance Of Pawer 1990 Edition	-	-	A	Deja Vu 2	L	-	-	Gettysburg	-	-	A	Leisure Suit Larry 1	L	P	A	Plataan	L	P	-	Sentinel World 1 Paragraphs	-	-	A	Times Of Lare	-	-	A
Bane of The Cosmic Forge	L	P	A	Deja Vu (Amiga/ST)	L	-	-	Gold Rush	L	P	A	Leisure Suit Larry 2	L	P	A	Police Quest 1	L	-	A	Sentinel Worlds 1	L	-	A	Transwarld	L	-	-
Bard's Tale 1 The	L	P	-	Demon's Winter	L	-	A	Guild Of Thieves	L	-	-	Leisure Suit Larry 3	L	P	A	Police Quest 2	L	-	A	Sex Vixens From Space	L	-	-	Ultima 1	-	-	A
Bard's Tale 2 The	L	P	-	Digi Point 3	-	-	A	Gunship	-	-	A	Leisure Suit Larry 5	L	P	A	**Police Quest 3**	**L**	**P**	**-**	Shadow Of The Beast	(L	P)	-	Ultima 2	-	-	A
Bard's Tale 3 The	L	P	A	Digi View Gold Version 4.0	-	-	A	Heart of China	(L	P)	A	**Les Manley 2** – Lost in L. A.	**L**	**P**	**-**	Pool Of Radiance	L	P	A	Shadowgate	L	-	-	Ultima 3	L	P	A
Batallion Commander	-	-	A	Drachen von Laas	L	P	-	**Heimdall**	**(L**	**P)**	**-**	Loom	L	-	-	Pool Of Radiance Adv. Journal	-	-	A	Shogun	L	P	-	Ultima 4	L	P	A
Battle Of Antietam	-	-	A	Dragon Wars	-	P	A	Hellowoon	L	-	-	Lords of Doom	L	P	-	**Pools of Darkness**	**L**	**P**	**A**	Sokka Ban (SEGA Megadr.)	-	-	A	Ultima 5	L	P	A
Battlehawks 1942	-	-	A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L	-	A	Hero's Quest	(L	P)	A	Lucky Luke	(L	P)	-	Populous	L	-	A	Sorcerian	-	-	A	Ultima 6	L	P	A
Battles Of Napoleon	-	-	A	Dragon's Breath	L	-	-	Hillsfar	L	-	A	Manhunter New York	L	-	A	Parts Of Call	(L	P)	-	**Sound Blaster (alle Versionen.)**	**-**	**-**	**A**	Unlnvited	L	-	-
Battletech	(L	P)	A	Drakkhen	L	-	-	Holiday Maker	L	-	-	Manhunter San Francisca	(L	P)	A	Powermanger	-	-	A	Space Ace	L	-	-	Up Periscope	-	-	A
Bismarck	-	-	A	Dungeon Master	L	P	A	Imperium Galactum	-	-	A	Maniac Mansian	L	P	-	President Is Missing The	-	-	A	Space Quest 1	L	P	A	War In The South Pacific	-	-	A
Black Cauldron The	L	-	-	Dunkle Dimension, Die	(L	P)	-	Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	L	P	-	Mars Saga	L	P	A	Prince of Persia	L	P	-	Space Quest 2	L	P	A	War Of The Lance	-	-	A
Bloodwych	L	P	-	Elite (Lösung für Amiga/ST)	L	-	A	Insector X	-	-	A	Megatraveller 1	L	P	-	Project Firestart	L	-	A	Space Quest 3	L	P	A	Worship	-	-	A
Bubble Ghost	-	P	-	**Elvira 2** – Jaws of Cerberus	**L**	**P**	**-**	It Came From The Desert	(L	P)	-	Mewila	L	-	-	Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A	Space Quest 4	L	P	A	Wasteland	L	P	A
Buck Rogers	L	P	A	Elvira Mistress of the dark	L	P	-	Jet	-	-	A	Might & Magic 1	-	-	A	Quest For Glory 2	(L	P)	A	Space Rogue	-	-	A	Wasteland Paragraphs	-	-	A
Cadaver	L	P	-	Emperor Of The Mines	L	-	-	Jones In The Fast Lane	-	-	A	Might & Magic 2	-	-	A	Questran 2	L	P	-	Spellcasting 101	L	-	-	Wing Comm. + Secr. Miss.	-	-	A
Carrier Command	L	-	-	Europe Ablaze	-	-	A	Kampfgruppe	-	-	A	**Might & Magic 3**	**L**	**P**	**A**	Railroad Tycoan	L	-	-	Spirit of Adventure	L	P	-	Winzer	L	-	-
Champions Of Krynn	L	P	-	**Eye of the Beholder**	**L**	**P**	**A**	**Kathedrale, Die**	**L**	**P**	**-**	Millennium 2.2	L	-	-	Reach For The Stars	-	-	A	Stadt der Löwen	L	-	-	World Cup Soccer (SEGA)	-	-	A
CHAOS Strikes Back	L	P	A	**Eye of the Beholder 2**	**L**	**P**	**-**	Keef The Thief	-	-	A	Miracle Warriars	-	-	A	Red Baron	-	-	A	Star Command	L	-	A	Zack Mc.Kracken	L	P	A
Chrono Quest	L	-	-	Faery Tale Adventure The	(L	P)	-	King Arthur	L	-	-	Navcam 6	-	-	A	Red Lightning	L	-	A	Star Flight 1	L	-	A	Zark 1	L	-	-
Chrono Quest 2	L	-	-	**Fascination**	**(L**	**P)**	**-**	Kingdoms Of England	-	-	A	Navy Seal	-	-	A	Red Storm Rising	-	-	A	Star Flight 2	L	-	A				
Code Name: Ice Man	(L	P)	A	Final Fantasy Legend	-	-	A	King's Quest 1	L	P	A	Neuramancer	L	P	-	Renegade Legion Interceptor	-	-	A	**Star Trek**	**L**	**P**	**-**				
Colonel's Bequest The	L	P	A	Fire Brigade	-	-	A	King's Quest 2	L	P	A	New Zealand Story The	-	-	A	Rings Of Medusa	(L	P)	-	Star Trek 5	-	-	A				
Conquests Of Camelot The	(L	P)	A	Fish	L	-	-	King's Quest 3	L	-	A	Oaze	L	P	-	Rise Of The Dragan	(L	P)	A	Starglider 1	-	-	A				
Conquests of the long bow	**L**	**P**	**-**	Flugsimulator 3	-	-	A	King's Quest 4	L	P	A	Operation Marketgarden	-	-	A	Raadwar 2000	-	-	A	Starglider 2	-	-	A				

(L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten!
Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE PROGRAMME IN DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

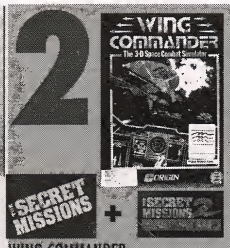
1



MONKEY ISLAND 2

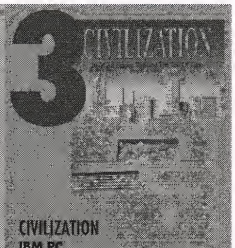
IBM PC VGA 89,95
Amiga (Mitte April) 79,95
- komplett deutsch -

2



WING COMMANDER
incl. SECRET MISSION 1 und 2
IBM PC 169,00

3



CIVILIZATION
IBM PC
komplett deutsch 99,95
mit deutscher Anleitung 89,95

	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
4. EYE OF THE BEHOLDER 1	84,95			84,95
5. SECRET OF MONKEY ISLAND	74,95		74,95	VGA 89,95 EGA 69,95
6. WING COMMANDER 2				89,95
7. ELVIRA 2 – JAWS OF CERBERUS	84,95			84,95
8. EYE OF THE BEHOLDER 2				84,95
9. LEMMINGS	69,95		69,95	89,95
10. BUCK ROGERS 2 – MATRIX CUBED				79,95



ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE?

WIR SCHAFFEN ABHILFE!

Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "SOFTWARE-TEST" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.

Ein heißer Tip!
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Software-Hersteller mal Nachschubschwierigkeiten hat.

AKTUELLE SOFTWARE BEI CPS

SIERRA Megapacks

Spiele incl. Lösung und deutscher Anleitung

Programm	Amiga	IBM-PC
Conquests Of Camelot The ADV	104,95	——
Conquests Of The Longbow (PC VGA) ADV	——	94,95
Heart Of China (PC VGA) ADV	94,95	104,95
Kings Quest 4 ADV	54,95	104,95
Kings Quest 5 (PC EGA od. VGA) ADV	94,95	104,95
Leisure Suit Larry 1 (PC VGA) ADV	84,95	94,95
Leisure Suit Larry 1, 2 und 3 ADV	149,95	149,95
Leisure Suit Larry 2 ADV	54,95	——
Leisure Suit Larry 3 ADV	54,95	99,95
Leisure Suit Larry 5 (PC VGA) ADV	84,95	94,95
Police Quest 3 (PC EGA od. VGA) ADV	——	94,95
Quest For Glory 2 ADV	——	104,95
Rise Of The Dragon (PC EGA od. VGA) ADV	94,95	94,95
Space Quest 1 (PC VGA) ADV	——	94,95
Space Quest 4 (PC EGA od. VGA) ADV	84,95	94,95
Willy Beamish (PC EGA od. VGA) ADV	84,95	94,95

PC-SOUNDKARTEN STARK REDUZIERT!!!

Sound Blaster 2.0 mit dt. Anleitung	279,95
Sound Blaster PRO V 2.0 mit dt. Anl.	499,95
Sound Blaster PRO deutsche Version	499,95
Ad Lib Karte Sola	149,95
Roland LAPC 1	839,95

MAN SPRICHT DEUTSH!

Spiele in deutsch oder mit deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
10 Great Games COM	89,95	——	89,95	99,95
2 Hot 2 Handle COM	79,95	59,95	——	——
4 - Wheel Drive COM	79,95	——	79,95	——
AH 73 Thunder Howk SIM	74,95	——	74,95	74,95
Abandoned Places ROL	79,95	——	——	——
Air Combat Aces COM	79,95	——	79,95	89,95
Air Land Sea COM	84,95	——	——	——
Airbus A 320 SIM	99,95	——	——	——
Airline SIM	——	——	——	74,95
Alcatraz ARC	74,95	——	——	——
Amberstar ROL	84,95	——	84,95	——
Award Winners COM	69,95	——	69,95	79,95
Bards Tale 3 The ROL	69,95	——	——	79,95
Bards Tale Construction Kit ROL	——	——	——	79,95
Bards Tale Trilogie COM	——	——	——	89,95
Battle Isle (PC HD) STR	79,95	——	——	89,95
Battlehawks 1942 SIM	69,95	——	——	——
Bill Elliots Nescar Racing SPO	79,95	——	——	99,95
Birds Of Prey SIM	84,95	——	——	——
Black Gold SIM	74,95	——	74,95	79,95
Broken King SIM	——	——	——	79,95
Buck Rogers 1 ROL	89,95	64,95	——	89,95
Bundesliga Manager Professionel SPO	79,95	——	——	79,95
Cadaver ADV	74,95	——	74,95	89,95
Cadaver Levels - The Payoff ROL	44,95	——	44,95	——
Castles SIM	——	——	——	84,95
Challengers COM	84,95	64,95	84,95	84,95
Champions COM	59,95	44,95	59,95	69,95
Champions Of Krynn (AM 1 MB) ROL	74,95	74,95	——	74,95
Chess Master 3000 STR	——	——	——	84,95
Chuck Yeagers AFT. 2.0 SIM	69,95	——	69,95	79,95
Chuck Yeagers Air Combat SIM	——	——	——	84,95
Civilian Aircraft Flight Trainer SIM	——	——	——	84,95
Conquestador SIM	79,95	59,95	——	——
Conquestador Szenario Disk SIM	——	19,95	——	——
Curse Of The Azure Bonds (AM 1 MB) ROL	74,95	67,95	74,95	79,95
Death Knights Of Krynn ROL	79,95	74,95	——	84,95
Deuteros STR	84,95	——	84,95	——
Deutsches Afrika Korps SIM	——	69,95	——	——
Deutsches Afrika Korps Szenarios SIM	——	19,95	——	——
Double Double Bill COM	84,95	——	——	——
Dragon Wars ROL	——	——	——	74,95
Duck Tales ARC	74,95	——	74,95	——
Elite SIM	69,95	——	——	69,95
Elite Plus (nur EGA/VGA) SIM	——	——	——	89,95
Elvira Mistress Of The Dark ADV	79,95	59,95	79,95	94,95
Epyx Sporting Gold COM	74,95	——	——	——
F 117 A Nighthawk SIM	——	——	——	89,95
F 15 Strike Eagle 2 SIM	89,95	——	89,95	94,95
F 15 Szenario Op. Desert Storm SIM	——	——	——	44,95
F 16 Combat Pilot SIM	69,95	——	——	——
F 16 Falcon Collection COM	——	——	79,95	——
F 19 Stealth Fighter SIM	79,95	——	79,95	89,95
Falcon 3.0 (MS–Dos 5.0) SIM	——	——	——	99,95
Fate - Gates Of Down ROL	79,95	——	79,95	——
Flight Of The Intruder SIM	89,95	——	89,95	——
Flugsimulator 4 komplett deutsch SIM	——	——	——	149,95
Flugsimulator Flight Planner SIM	——	——	——	74,95
Football Crazy Collection No. 1 COM	69,95	——	——	79,95
Gateway To The Savage Frontier ROL	——	69,95	——	79,95
Goblins STR	74,95	——	——	74,95
Grand Prix (Microprose) SPO	84,95	——	——	——
Grondstand COM	84,95	——	——	——
Great Courts 2 SPO	74,95	——	74,95	79,95
Gunship SIM	74,95	59,95	74,95	89,95
Gunship 2000 SIM	——	——	——	89,95
Head Novo *.TR	69,95	——	69,95	79,95
Harpoon 1.21 SIM	84,95	——	——	89,95
Harpoon 1.21 Battleset 3 SIM	——	——	——	44,95
Harpoon 1.21 Battleset 4 SIM	——	——	——	44,95
Harpoon 1.21 Editor SIM	49,95	——	——	49,95
Heimdall ROL	84,95	——	——	——
Imperium SIM	69,95	——	69,95	74,95
Indiana Jones 3 (Lucasfilm) ADV	67,95	——	67,95	67,95
Kaiser SIM	99,95	——	——	99,95
Kotheldole Die ADV	89,95	——	——	89,95
Knights Of The Sky SIM	84,95	——	——	94,95
Legend Of Faerghail ROL	74,95	——	74,95	74,95
Lemmings 2 - More Lemmings STR	69,95	——	——	79,95
Lemmings Data Disk STR	49,95	——	——	69,95
Links (Golf) SPO	——	——	——	94,95
Loom (Lucasfilm) ADV	74,95	——	74,95	74,95
M 1 Tank Platoon SIM	79,95	——	79,95	89,95
Mod TV STR	——	——	——	89,95
Magnetic Scrolls Collection COM	84,95	——	——	——
Manchester United Europa SPO	69,95	44,95	69,95	69,95
Maniac Mansion ADV	69,95	44,95	69,95	69,95
Mario Andrettis Racing Challenge SPO	——	——	——	74,95
Martion Dreams ROL	——	——	——	89,95
Mega Fortress SIM	——	——	——	84,95
Megalomania STR	79,95	——	74,95	——
Megatraveller 1 ROL	74,95	——	74,95	89,95
Megatraveller 2 ROL	——	——	——	84,95
Microprose Golf SPO	84,95	——	84,95	——
Midwinter 2 SIM	84,95	——	84,95	——
Mig 29 Super Fulcrum SIM	——	——	——	99,95
Might & Magic 1 ROL	——	——	——	84,95
Might & Magic 2 ROL	84,95	——	——	84,95
Might & Magic 3 ROL	——	——	——	89,95
Oekalopoli SIM	——	——	——	149,95
PGA Courses SPO	44,95	——	——	——
PGA Tour Golf SPO	69,95	——	——	74,95
PGA Plus SPO	——	——	——	79,95
Paperboy 2 ARC	——	——	——	69,95
Pirates ! SIM	69.00	54,95	——	69,95
Pool Of Radiance (AM 1 MB) ROL	69,95	69,95	——	79,95
Pools Of Darkness ROL	——	——	——	84,95
Populous 2 STR	79,95	——	79,95	——
Populous World Editor STR	44,95	——	——	——
Parts Of Call SIM	69,95	——	——	89,95
Powermonger SIM	59,95	——	——	——
Powermonger Data Disk STR	44,95	——	——	——
Powerpack The COM	69,95	——	69,95	——
Quest & Glory COM	79,95	——	79,95	——
Railroad Tycoon SIM	84,95	——	84,95	84,95
Rainbow Collection COM	59,95	44,95	59,95	——
Ralf Glou Edition COM	84,95	69,95	——	——
Rosende Reporter SIM	——	——	——	79,95
Realms ARC	79,95	——	——	——
Red Baron (PC VGA) SIM	84,95	——	——	99,95
Return Of Medusa ROL	74,95	——	74,95	——
Savage Empire The ROL	——	——	——	79,95
Secret Of Silver Blades (AM 1 MB) ROL	79,95	74,95	79,95	79,95
Secret Weapons Of The Luftwaffe SIM	——	——	——	94,95
Secret Weapons P 38 Mission SIM	——	——	——	39,95
Secret Weapons P 80 Shooting Star SIM	——	——	——	39,95
Shadow Sorceer ROL	79,95	——	79,95	84,95
Shuttle SIM	——	——	——	89,95
Silent Service 2 SIM	84,95	——	84,95	84,95
Sim Ant (kompl. deutsch) SIM	89,95	——	——	89,95
Sim City Architectural Disk 1 SIM	44,95	——	——	44,95
Sim City Architectural Disk 2 SIM	44,95	——	——	44,95
Sim City Terroin Editor SIM	44,95	——	——	44,95
Sim City und Populous SIM	79,95	——	79,95	79,95
Sim Earth SIM	——	——	——	84,95
Simpsons The ARC	69,95	44,95	69,95	79,95
Soul Crystal ROL	74,95	——	——	84,95
Space Ace 2 ARC	79,95	——	——	84,95
Spirit Of Adventure ROL	74,95	——	74,95	79,95
Starbyte Collection No.1 COM	74,95	44,95	74,95	79,95
Starflight 2 ROL	69,95	——	——	69,95
Steigenberger Hotelmanager SIM	59,95	——	——	69,95
Super Soccer SPO	79,95	——	——	79,95
Team Yankee SIM	84,95	——	84,95	94,95
Teenage Mutant Hero Turtles 2 ARC	79,95	49,95	——	——
Their Finest Hour SIM	79,95	——	79,95	79,95
Their Finest Hour Missiondisk 1 SIM	34,95	——	44,95	34,95
Tog League COM	79,95	——	79,95	89,95
UMS 2 SIM	84,95	——	84,95	94,95
Ultima 4 ROL	74,95	——	——	——
Ultima 5 ROL	——	69,95	——	84,95
Ultima 6 ROL	——	79,95	——	89,95
Virtual Reality 1 COM	84,95	——	84,95	——
Virtual Reality 2 COM	84,95	——	——	84,95
Virtual Worlds SIM	84,95	59,95	84,95	84,95
Wayne Gretzky Ice Hockey 2 SPO	69,95	——	——	84,95
Wild West World mit Spielbrett SIM	89,95	——	——	89,95
Windows Entertainment Pack COM	——	——	——	89,95
Wing Commander 1 (HD od. LD Disks) SIM	——	——	——	94,95
Wing Commander 2 Speech Accessory SIM	——	——	——	49,95
Wing Commander Secr. Missions 1 SIM	——	——	——	49,95
Wing Commander Secr. Missions 2 SIM	——	——	——	49,95
Wing Commander Special Operat. 1 SIM	——	——	——	49,95
Winter Challenge SPO	——	——	——	84,95
Winzer SIM	74,95	44,95	74,95	79,95
Wizardry 6 - Bane Of Cosmic Forge ROL	84,95	——	——	84,95
Wolfchild ARC	69,95	——	69,95	——
WWF Wrestlemania SPO	69,95	——	——	——
Zak Mc. Kracken ADV	74,95	64,95	74,95	74,95

Händleranfragen erwünscht!

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

Alle Angebote solange der Vorrat reicht!

CPS FRANK HEIDAK

Bestelladresse
Bürgerstraße 8 – 10,
5000 Köln 1

Bestellannahme
Telefon (02 21) 25 69 83 +84 +85
Telefax (02 21) 25 69 86

Ladenlokal „CRAZY STORE"
Alter Markt 45, 5000 Köln 1

VERSANDKOSTEN INLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	5,-
Nachnahmeversand	10,-

die Kosten reduzieren sich um die Hälfte:

bei reinen Lösungshilfenbestellungen	ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen	ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	12,-
Nachnahmeversand	25,-

Geben Sie Gas und schicken Sie mir

..... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB
..... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB
..... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB
☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB

Bitte ankreuzen

AMERICAN EXPRESS Cards · DINERS CLUB INTERNATIONAL · VISA · EUROCARD

☐ Kundenmagazin (kostenlos)

Beachten Sie bitte unsere neue Anschrift und Rufnummer!

Auftraggeber

Name: .....

Straße: .....

Wohnort: .....

Telefon: .....

Computer: ..... Kred. Karten - Firma: ..... Verfall: .....

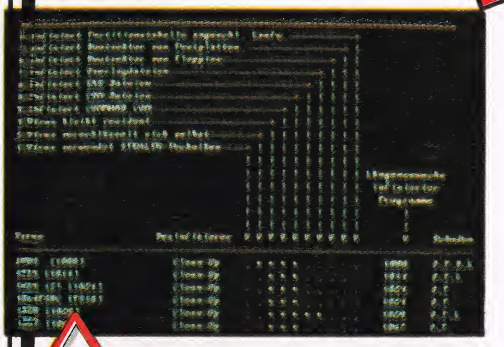
Kunden-Nr.: ..... Karten-Nr.: 06/92

DER INFEKTION KEINE CHANCE



Otto Normaluser sieht in Computerviren meist keine ernstzunehmende Gefahr, eher schon ein Unglück, das immer nur die anderen trifft. Aber wenn der Rechner erst verrückt spielt und wichtige Programme in die ewigen Datengründe entfleucht sind, folgt der Katzenjammer – dabei hätte sich die Katastrophe so leicht vermeiden lassen...

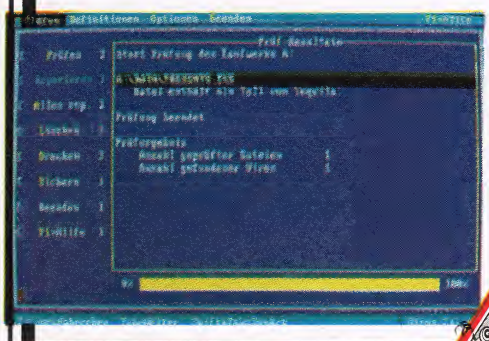
KAMPF DEN VIREN

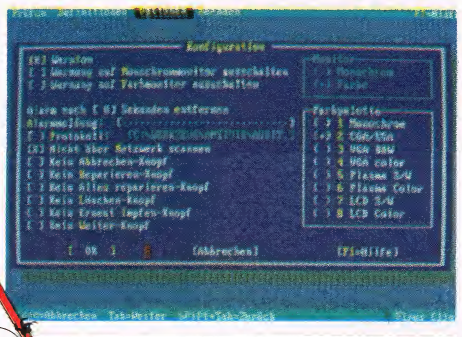


Spartanisch, aber leistungsstark: Das McAfee-Paket



Bedienungsfreundliche Benutzeroberfläche: Turbo Anti-Virus





Gewaltiger Funktionsumfang: Norton Anti-Virus

Warum erst nach der Feuerwehr rufen, wenn das Haus schon zur Hälfte abgebrannt ist? Warum erst warten, bis sich ein Virus mit obskuren Meldungen und Programmabstürzen bemerkbar macht, ehe man über Schutzmaßnahmen nachdenkt? Denn meist hat der Plagegeist zu diesem Zeitpunkt schon tage- oder gar wochenlang im System gewütet, Dateien verändert und zerstört oder sich unbemerkt auf Disketten verbreitet. Was dann folgt, ist schiere Verzweiflung: „Wieso gerade mein Rechner?!“

Ursachen

Auch wenn sich kaum jemand vorstellen kann, warum ausgerechnet er das Opfer niederträchtiger Programmierer geworden ist, so fallen Viren doch nicht einfach vom Himmel. Bereits seit Mitte der achtziger Jahre sind Computerviren in Umlauf, dank zahlreicher Raubkopien erfreuen sie sich einer weltweiten Verbreitung. Anfangs waren es noch harmlose Gags, wie z.B. vom Bildschirm rieselnde Buchstaben beim Herbstlaub-Virus, aber zerstörte Dateien des Betriebssystems oder gar des Boot-Bereichs der Festplatte sind alles andere als lustig!

Wenn sich der Rechner also plötzlich taub für jegliche Befehle stellt, dann könnte das gut und gerne am Karton voller „Sicherheitskopien“ des besten Freundes liegen, den man gerade übers Wochenende ausgeliehen und angetestet hat. Auch preiswert eingekaufte Software unbekannter Herkunft ist ein beliebtes Verbreitungsmedium – ja, selbst bei uns in der Redaktion trudeln gelegentlich verseuchte Disketten ein; jüngstes Beispiel wäre ein Leser-Beitrag zur Grafik-Competition inklusive „Tequila“-Virus.

Erscheinungsformen

Das bringt uns zu den verschiedenen Spielarten der lästigen Mini-Programme, denn Virus ist nicht gleich Virus. Man unterscheidet grob zwischen Datei- und Bootsektorviren, je nach dem Bereich, den sie befallen. Dateiviren sind flexibel, manchmal hängen sie sich an Dateien an, manchmal überschreiben sie den Programmcode mit ihrem eigenen. Ganz geschickte Vertreter verändern die Sprungadressen der befallenen Datei oder löschen willkürlich auf dem Datenträger alles, was sie finden. Solche „Killer-Viren“ lassen sich aber durch ihre auffällige Vorgehensweise schnell ausfindig und unschädlich machen. Kritisch wird es, wenn der Virus eine Datei infiziert und weiterhin unbemerkt bleibt. Die Datei wird wie gewohnt aufgerufen, gleichzeitig startet der Virus seine Aktivitäten und befällt weitere Dateien. Bei der Arbeit mit Disketten ist auf diese Weise schnell eine Handvoll Floppys infiziert, ohne daß der arglose User davon



etwas mitbekommt. Fast noch böser wird's aber bei den Bootsektorviren, denn sie starten einen

Angriff auf die Festplatte

Bootsektorviren befallen die Partitionstabelle und den Startbereich der Harddisk. Das ist schlimm, denn die Partitionstabelle enthält wichtige Daten über den Aufbau der Festplatte, zum Beispiel Typ, Größe, Anzahl der Sektoren und Position des Startbereichs. Hat der Virus diese Daten erstmal verändert, vermutet der Computer nach dem Einschalten den Startbereich des Betriebssystems an der falschen Stelle – nur in fummeliger Kleinarbeit ist dann der Status Quo wieder herzustellen. Denn: Wer macht sich schon die Arbeit, die genauen Daten einer „gesunden" Tabelle auf Papier festzuhalten?
Aber selbst bei unversehrter Partitionstabelle machen einige Viren dem Startbereich schwer zu schaffen. Hier befinden sich nämlich drei Systemdateien, ohne die der Rechner nicht „hochfahren" kann; wurden sie verändert oder zerstört, geht ohne Systemdiskette nichts mehr. Mit einer virenfreien Startdisk läßt sich dieses Problem allerdings schnell beheben: Der DOS-Befehl „SYS" kopiert die unbeschädigten Systemdateien wieder in den Startbereich der Festplatte.

Digitale Antibiotika

Puh, das hört sich reichlich kompliziert an – ist ein Antiviren-Programm nicht der einfachere Weg? Schon, aber keine Wundermedizin; infizierte Dateien, deren Programmcode vom Virus gründlich verändert wurde, müssen trotzdem oft physikalisch gelöscht und neu kopiert werden. Beim Reparieren wird zwar der Viruscode entfernt, aber die befallene Datei ist dann ja immer noch beschädigt und somit unbrauchbar. Immerhin hilft Antiviren-Soft aber, fast alle Krankheitserreger ausfindig zu machen, je nach Qualität der Kammerjäger werden die Viren vollständig entfernt oder die infizierten Dateien komplett gelöscht.
Am sinnvollsten ist es jedoch, mehrere Schutzmaßnahmen zu kombinieren beziehungsweise ausreichend vorzubeugen. Wer ausschließlich mit Original-Software arbeitet und keine fremden Finger an seine Tastatur läßt, wird kaum je mit Viren in Berührung kommen. Sollte der „Computer-GAU" dennoch eintreten, muß zumindest eine *garantiert* virenfreie Bootdisk im Haus sein, um den Kampf gegen die Plagegeister überhaupt erst aufnehmen zu können. Diese Diskette sollte daher unbedingt mit einem Schreibschutz versehen werden, was sich im übrigen auch für Original-Software empfiehlt. Merke: Wo ein Überschreiben von Daten nicht möglich ist, kann sich auch kein Virus breitmachen!

HD-Medizin

Die Festplatte vor Virenbefall zu schützen, ist also von Natur aus etwas aufwendiger. Die einfachste Lösung wäre ein speicherresidenter Disk-Monitor, der mit einer Bildschirmmeldung Schreibvorgänge auf der Festplatte anzeigt bzw. vorher um Erlaubnis dafür bittet. Dagegen spricht allerdings die Unverträglichkeit mit zahlreichen Programmen, die z.B. Spielstände zwischenspeichern und bei solchen Einblendungen abstürzen. Mehr Erfolg versprechen da Checksummen-Programme, die inzwischen auch Bestandteil jedes guten Virenfängers sind. Sie berechnen von gesunden Dateien eine Prüfsumme und speichern diese in einer speziellen Datei. Ruft man das Programm später erneut auf, vergleicht es die aktuelle Checksumme mit der früher angelegten – Abweichungen könnten dann auf akuten Virenbefall hindeuten.
Wie auch immer, ein zuverlässiges Virenschutzprogramm sollte zur Standardausrüstung jedes PC-Besitzers gehören. Wer die Kosten scheut, dem sei gesagt, daß ruinierte Originalsoftware auch nicht gerade billig kommt. Und wer erstmal eines Morgens vor einer frisch formatierten Festplatte sitzt, macht sich über Kosten ohnehin keine Gedanken mehr...

Ist guter Rat teuer?

Die Preisspanne für solche Antiviren-Programme ist groß, ein High-End-Produkt mag mit 300,– DM und mehr zu Buche schlagen. Dafür kann es mit einer geballten Ladung an Funktionen, grafischer Benutzeroberfläche und regelmäßigem Update-Service aufwarten, manche bieten auch einen Scanner, der bis zu 500 Viren ausfindig macht – unsere Tabelle weiß Genaueres. Trotzdem, zuviel ist zuviel? Keine Sorge, wir lassen auch die Sparefrohs unter Euch nicht hängen; die aktuellen PD-Perlen zeigen preiswerte Shareware-Alternativen auf. In diesem Sinne: Auf eine „gesunde" Zukunft! (pb)



Kurzübersicht: Antiviren-Programme

Titel	Benutzeroberfläche bzw. Menüführung	Prüfsummen	Funktionsumfang	Preis	Update-Service	Hersteller
ANTIVIR IV 4.0	ja	ja	gut	335.-DM	1 Update inkl., sonst 195.-DM pro Jahr	H+B EDV, Tettnang
TURBO ANTI-VIRUS 8.0	ja	ja	sehr gut	299.-DM	1 Jahr Updates inkl., sonst 100.-DM pro Jahr	EPG, Haar
McAFEE-PAKET	nein	ja	sehr gut	298.-DM	1 Jahr Updates inkl.	Kirschbaum, Emmering
NORTON ANTIVIRUS 1.5	ja	ja	gut	299.-DM	160.-DM pro Update	Symantec, Düsseldorf
VIRUSPOLICE 1.1	ja	ja	gut	280.-DM	1 Jahr Updates inkl., sonst 205.-DM pro Jahr	pc plus, München
VIRUSAFE 4.03	ja	ja	gut	340.-DM	1 Jahr Updates inkl., sonst 160.-DM pro Jahr	additive, Frankfurt
IRIS ANTIVIRUS PLUS	ja	ja	gut	285.-DM	280.-DM für 3 Jahre Updates	Hoffmann, Düsseldorf
DR. SOLOMONS ANTI-VIRUS-TOOLKIT	ja	ja	sehr gut	299.-DM	2 Updates inkl., sonst 200.-DM pro Jahr	MSPI, Haar



Joysoft

Inh. G. Hartmann

Storm Master
MS-DOS .. 74.90

Rocketeer **
MS-DOS ... 79.90

Wayne Gretzky II
MS-DOS ...74.90

Shuttle Dt.
MS-DOS ...124.90

Star Treck 25th **
MS-DOS 84.90

Titus the Fox **
MS-DOS ...74.90

Abandoned Places 79.90	Manchester United
A - Train* 94.90	European Version **79.90
Aces of Pacifik* ...96.90	Magic Candle 2 ** .84.90
Air Duell * 94.90	Mega Box * 77.90
Amberstar * Dt. ...99.90	Mike Ditkas ** 94.90
Award Winners ** ..74.90	No Greater Glory .84.90
B.A.T. 2 */** 94.90	Obitus 84.90
Birds of Prey * 84.90	P 38 Mission 34.90
Black Sect */** 94.90	P 80 Mission 34.90
Buck Rogers II 94.90	Pacifik Islands * ...89.90
Cadaver ** 94.90	Paragliding ** 77.90
California Games 2 74.90	Patton Strikes Back 89.90
Cessmaster 3000 ..74.90	Police Quest 3 Dt. .96.90
Conan 84.90	Powermonger */** .74.90
Conq.Of Longbow** 96.90	Realms */** 94.90
D/ Generation ** ...94.90	Roger Rabbit ** ...79.90
Dark Seed * 99.90	Sim Ant Dt. 94.90
Die Kathedrale Dt. .94.90	Sound Blaster 2.0 289.00
E.S.S. Mega ** 94.90	Sound Blaster Pro 539.00
Earl W.Baseball 2.0 74.90	Super Sp. Invaders 79.90
Eco Quest 99.90	Special Forces * ...89.90
Elvira II Dt. 99.90	Sukiya */** 99.90
Eye of Beholder 2*D94.90	Tetris ** 69.90

Joysoft BTX Tag und Nachtservice
Joysoft erreichen Sie unter:*JOYSOFT#

F117 Nighthawk ** .94.90	TV Sp. Boxing ** ..84.90
Falcon 3.0 ** 105.00	Twilight 2000 .....94.90
Flight 4 &D esigner220.00	Ultima Underworld *89.90
Gobliiins ** 69.90	Ultima 7 * 89.90
Harpoon Battleset 3 39.90	Uncharted Waters 104.90
Harpoon Battleset 4 39.90	Warm Up */** 79.90
Harpoon sc.Editor .49.90	Wild West World Dt. 94.90
Hero Quest Twin P. 94.90	Willy Beamish 96.90
Hotel Manager */** .64.90	Wizardry 7 .....89.90
Jimmi White * 74.90	
King Quest 5Dt. ..110.00	**PC Joystick Analog**
L'Empereur 94.90	Mach I Plus 59.00
Lemmings ** 79.90	Mach III 79.00
Lemmings Data ** .64.90	Flightstick .....:..99.00

KÖLN 41
Gottesweg 157
Tel. 02 21 / 42 55 66
KÖLN 1
Mathiasstr. 24-26
Tel. 02 21 / 23 95 26
BONN 1
Münsterstr. 18
Tel. 02 28 / 65 97 26
DÜSSELDORF 1
Pempelforter Str. 47
Tel. 02 11 / 36 44 45
FRANKFURT 1
Fahrgasse 87
Tel. 069 / 280 170

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
(*) = Vorankündigung
(**) = deutsche Anleitung)
Versandkosten 8.- DM, bei Vorkasse 4.- DM.
Bei Rechnungswert über 80.- DM nur 4.- DM
VK, ab 140.- DM versandkostenfrei. Auslands-
bestellungen immer 25.- DM VK.
Eilpost-Service, UPS-Lieferung und Sicher-
heitsverpackung auf Wunsch.

VERSANDANSCHRIFT
JOYSOFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
(02 21)
430 10 47

Space Max */**
MS-DOS ... 79.90

Cruise for a Corpse Dt.
MS-DOS 74.90

Civilisation Dt.
MS-DOS ...104.90

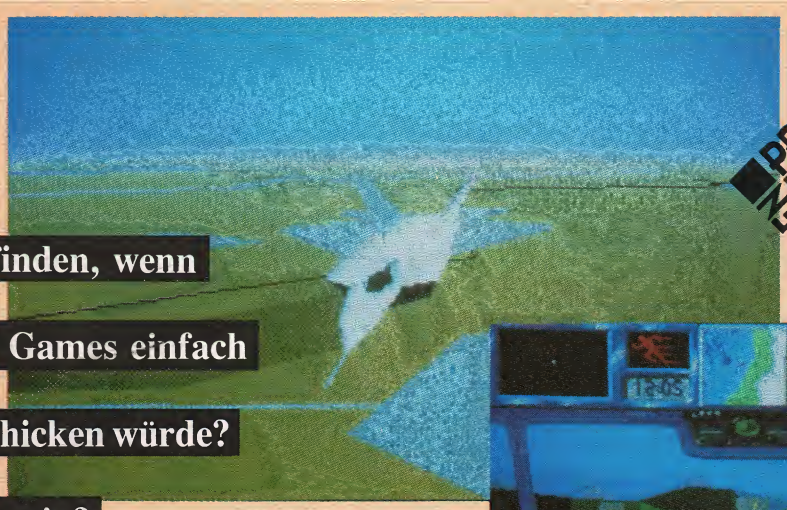
Soul Crystal Dt.
MS-DOS ... 79.90

Das schwarze Auge Dt.
MS-DOS ... 94.90

Monkey Island 2 Dt.
MS-DOS ... 94.90









Wie würdet Ihr das finden, wenn man Euch die neuen Games einfach kostenlos ins Haus schicken würde? Zu schön, um wahr zu sein? Oh nein, hier und heute verwandeln wir Luftschlösser in knallharte Realitäten!

Das irre

MICROPROSE JAHRESLOS

Drei Leute erhalten die einmalige Chance, daß sie ein ganzes Jahr lang jede Neuerscheinung von MicroProse zugeschickt bekommen, und das zum Supersonderpreis von sechzig deutschen Pfennigen. Soviel kostet Euch nämlich die Postkarte, um an dieser Galaveranstaltung teilzunehmen – wer hier spart, spart wirklich am falschen Fleck!

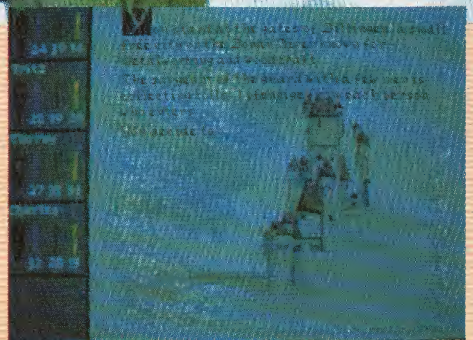
Lassen wir uns mal gemeinsam die Details dieses Zocker-Abos auf der Zunge zergehen: Jeder der drei Gewinner bekommt **sämtliche PC-Games von MicroProse**, die in der Zeit vom 1. Mai '92 bis zum 30. April '93 in Deutschland veröffentlicht werden! Als kleinen Appetizer gibt's zur Begrüßung auf alle Fälle schon mal „Falcon 3.0" und die deutsche Version von „Civilization". Tja, als nächstes ist dann vielleicht das Rollenspiel „Darklands" dran. Oder „Flames of Freedom", der Nachfolger von „Midwinter". Oder „B-17". Oder...

Es geht aber noch weiter, wir sind längst nicht am Ende: Zusätzlich dürfen sich zwölf Leute je **ein MicroProse-Spiel nach Wahl** aussuchen! Da kommt Freude auf, da beantwortet sich doch die Preisfrage fast von selbst. Hier ist sie schon:



Wie heißt der Programmierer von Civilization?

Der Rest ist reine Formsache – schreibt die Antwort auf eine Postkarte, dazu am besten gleich Euren Spielewunsch und schickt das Ganze bis zum 10.06.1992 (Einsendeschluß!) an die untenstehende Adresse. Zum krönenden Abschluß unsere beliebten Ausschlüsse: Der Rechtsweg, die Mitarbeiter von MicroProse und des Joker Verlages sind ausgeschlossen. Allen anderen wünschen wir viel Glück!





Hier hat der Virus zugeschlagen...

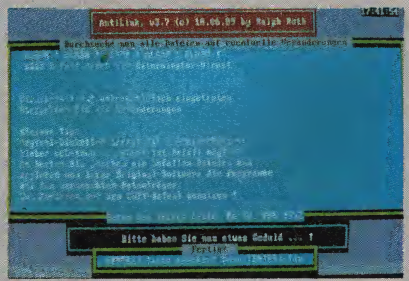
Hat nicht eben erst die Festplatte ein merkwürdiges Röcheln von sich gegeben? Ob das heisere Husten der Disketten wohl von einer Virusinfektion kommt? Höchste Zeit für einen Gesundheits-Check bei den rührigen Alternativ-Medizinern vom Shareware-Klinikum!

Wie wichtig die Gesundheitsvorsorge für den Compi ist, weiß man spätestens seit dem Viren-Special in dieser Ausgabe. Wer es gelesen hat, weiß aber auch, wie teuer das kommen kann! Während solvente Privatpatienten keine Mühe haben, für professionelle Antiviren-Programme einige Hunderter hinzublättern, gucken Kassenpatienten mal wieder in die Röhre bzw. ins leere Portemonnaie. Muß aber nicht sein, digitale Antibiotika gibt's auch als PD bzw. Shareware in reicher Auswahl. Wir haben ein paar leistungsstarke Virenjäger aufgetan, die ihren beachtlichen Funktionsumfang zum Spartarif zur Verfügung stellen – diesmal also eher PD-Pillen denn PD-Perlen...

Unter der Bestellnummer **6071 D** liefert unser „Hausarzt" CDV-Software das **Antilink-Paket**, mit dem man den Viren gleich dreifach zu Leibe rücken kann. So durchleuchtet „VirScan Plus" zunächst Disketten und Festplatte auf Virenbefall, in der aktuellen Version 7.8 können über 850 der Plagegeister erkannt und immerhin 191 davon ausgemerzt werden. Auf eine Benutzeroberfläche muß man dabei allerdings verzichten, stattdessen fragt das Programm nach dem Aufruf über Dialogboxen nach den gewünschten Optionen.

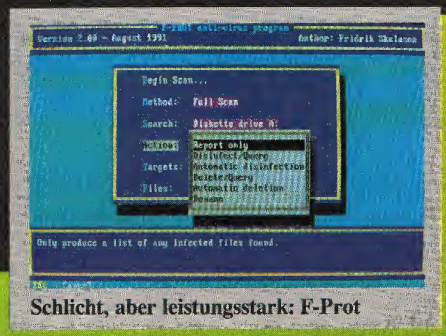
Eher als Vorsorgemaßnahme ist „Antilink" gedacht, mit dem man von beliebigen Dateien Prüfsummen errechnen kann – das Programm achtet dann penibel auf jegliche Veränderung. Die ansprechende Benutzeroberfläche macht die Bedienung zum Kinderspiel, auf die mißlungene Maussteuerung kann man guten Gewissens verzichten. Um das letzte Drittel der Arbeit kümmert sich dann „BootVirus", indem es eine Kopie des „gesunden" Bootsektors speichert und diese Datei bei jedem Programmaufruf mit dem aktuellen Stand der Dinge vergleicht. Ein Paßwortschutz gibt Sicherheit vor unerwünschten Manipulationen; „BootVirus" ist menügesteuert, läßt sich aber auch auf Kommandozeilen-Ebene starten. Praktischerweise kann der Programmaufruf sogar in die Startdatei eingebunden werden, sodaß gleich nach dem Einschalten des Rechners der Bootsektor der Festplatte überprüft wird.

Alles in allem ein flotter Dreier für umfassenden Schutz; die geforderten 99,– DM für die Vollversion sind also bestimmt nicht zuviel verlangt.



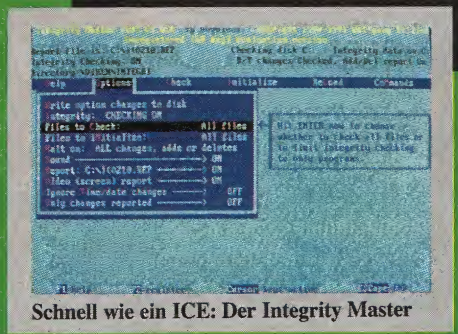
Drei in einem: Antilink

In Island gibt's neben Rentieren auch PCs. Und wo es PCs gibt, da gibt es auch Viren. Und wo es Viren gibt, da gibt es Schutzprogramme! In diesem Fall ist die Rede von **F-Prot 2.0**, Fridrik Skulasons leistungsstarkem Viren-Detektiv mit simplem Menüsystem. Wie genau bei der Suche vorgegangen werden bzw. ob die Fahndung sich auf bestimmte Virenarten beschränken soll, darf man einstellen; ist eine infizierte Datei gefunden, bietet das Programm an, nur den Virencode zu entfernen oder die komplette Datei zu löschen. Halbwegs geschickte DOS-Kenner können **F-Prot** zusammen mit den entsprechenden Parametern aus der Startdatei des Rechners aufrufen, zudem bietet die Vollversion deutschen Bildschirmtext. Und nicht nur das: Um bösen Überraschungen vorzubeugen, kann das Wächtermodul „VirStop" speicherresident installiert werden. Dann überprüft es vor dem Start eines Programmes, ob die eben aufgerufene Datei auch virenfrei ist und ihre „Kollegen" nicht anstecken kann. Bereits für 69,– DM seid Ihr hier unter der Bestellnummer **2455** live dabei!



Schlicht, aber leistungsstark: F-Prot

Als sehr praktisch hat sich im Praxistest auch der **Integrity Master** erwiesen, ein Programm, das unter der Nummer **7068** zu haben ist. Beeindruckend ist hier die Geschwindigkeit des Algorithmus, mit dem ganze Laufwerke oder einzelne Dateien auf Virenbefall gecheckt werden – selbst vor komprimierten Dateien macht das Teil nicht halt! Findet **Integrity Master** einen Krankheitserreger, wird die laufende Suche unterbrochen und eine detaillierte Information über den Virus ausgegeben; Partitionstabelle und Bootsektor lassen sich auf Diskette sichern. Das umfangreiche und an Komplexität kaum noch zu überbietende Installationsprogramm fragt peinlichst genau nach dem gewünschten Funktionsumfang, den benötigten Schutzmechanismen und den Rechnerkenntnissen des Benutzers. Sollten Fragen übrigbleiben, steht eine Hilfefunktion mit Rat und Tat zur Seite. Erwähnenswert wären noch die Bedienung über Pull-Down-Menüs und der Preis: Etwa 99,– DM sind für die registrierte Version 1.02 zu berappen.



Schnell wie ein ICE: Der Integrity Master

Wer bisher noch eine kerngesunde Festplatte im Rechner hat und möchte, daß das auch so bleibt, der stärkt die Abwehrkräfte seiner MS-Dose unter der Bestellnummer **2923 D**. Er erhält dann einen digitalen Vitaminstoß namens **Viruswächter**, der zwar keine Virensuchfunktion enthält, dafür aber ein gewieftes Schutzsystem für die Harddisk. So sichert das Programm wichtige Daten aus dem Bootsektor, der Partitionstabelle und dem CMOS-RAM auf Diskette. Sollten Viren einmal zuschlagen und diese Bereiche verändern, kann die Festplatte mit Hilfe der Disketten-Daten flugs wiederhergestellt werden. Vorbeugend kann man auch ein Wächtermodul installieren, das den Viren den Zugriff auf die Systembereiche versperrt. Darüberhinaus berechnet **Viruswächter** von den Systemdateien Prüfsummen und speichert diese gesondert ab.
Trotz der gebotenen Funktionsvielfalt kommt der Komfort nicht zu kurz, das Programm bietet eine übersichtliche Benutzeroberfläche mit Menüsteuerung, deutschem Bildschirmtext, Hilfefunktion und Mausbedienung. **Viruswächter** kostet in der Vollversion 2.0 etwa 79,– DM, für ein gedrucktes Handbuch sind weitere 20,– DM fällig.



Vorbeugen ist besser als Heilen: Viruswächter



Um alle Klarheiten restlos zu beseitigen: Wer die Katze nicht gerne in der Plastiktüte kauft (Umweltschutz), kann von allen vorgestellten Programmen eine funktionsmäßig abgespeckte Shareware-Version bestellen. Sowas kostet 5,– DM auf einer 5.25"-Disk und 6,– DM auf der bruchsicheren 3.5"-Scheibe. Zahlt Ihr im Voraus, kommen 5,– DM für Porto und Verpackung hinzu, bei Nachnahmelieferung weiß der freundliche Postbote, was Sache ist. (pb)

CDV-Software
Ettlinger Str. 5
7500 Karlsruhe 1
Tel.: 0721/22295

Sierras Marketing-Experten haben den Umweltschutz entdeckt: Im neuen Öko-Adventure dreht sich alles um die Rettung der Weltmeere und ihrer bedrohten Tierarten. Einen Teil der Einnahmen will die Company sogar für die edle Sache stiften – so weit, so löblich.

ECO QUEST

Allzu groß dürfte der Gewinn allerdings nicht ausfallen, dafür sind Sierra die Meere hier zu seicht geraten, von (Spiel-) Tiefe kann kaum die Rede sein. Sicher, der Packungshinweis „Für Spieler ab 10 Jahren" läßt bereits erahnen, wohin der Hase läuft bzw. der Wal schwimmt, doch werden jugendliche Umweltschützer hierzulande wenig Freude an einem englischsprachigen Programm haben. Angeblich wird das Spiel zwar „Jetzt mit deutschem Handbuch!" ausgeliefert, in Wahrheit hat man aber nur ein dünnes Bedienungsheftchen übersetzt. Nun gut, eine komplett teutonische Version soll ja folgen, werfen wir also mal einen Blick auf die Story:

Der zehnjährige Obernaivling Adam hat es sich zum Ziel gesetzt, jeglicher Meeresverschmutzung den Kampf anzusagen, wobei ihm ein neunmalkluger Delphin mit Rat und Tat zur Seite steht. Der Digi-Flipper weiht unseren Helden in die Geheimnisse der Unterwasserwelt ein, demzufolge wartet irgendwo in den tiefsten Tiefen der Walkönig Cetus auf seine Befreiung, um fortan wieder für Ruhe, Ordnung und Sauberkeit in seinem Reich zu sorgen. Adam stöbert also kurzerhand im Büro seines Vaters herum, holt anschließend den Delphin aus dem benachbarten Aquarium und begibt sich auf die Reise – wird schon schiefgehen. Unterwegs kommt der Kleine allerlei Umweltsünden auf die Spur und säubert eigenhändig den Meeresgrund von Abfällen, die er vorbildlich in seinem handlichen Taucherrucksack verstaut. Und wenn sie nicht gestorben sind, dann säubern sie noch heute…

Die Bedienung des feuchtfröhlichen Reinigungstrupps hält sich ans bewährte Sierra-Muster: Man steuert Adam mittels Maus, Stick oder Cursortasten durch die Bilder, Gegenstände und Personen werden mit diversen Icons angeklickt, Texteingabe ist passé. So kinderleicht die Handhabung ist, so kinderleicht sind jedoch auch sämtliche Rätsel zu lösen – Fortgeschrittene Öko-Abenteurer sind mit der Rettung der Meere innerhalb von zwei Tagen durch. Das ist hier besonders schade, denn Sierras Grafik- und Musikzauberer haben wieder Schwerstarbeit geleistet! Alle Szenarien strotzen nur so vor Farbe, Details und zahlreichen Gags; viel schöner hätte man es kaum machen können. Dazu beschert die Soundkarte atmosphärische Klänge aller Art, nein, die Präsentation ist wahrhaftig ein Erlebnis.

Dennoch: Eine Schwalbe macht noch keinen Sommer, ein Adam kein sauberes Meer und ein Augen- und Ohrenschmaus noch kein gutes Spiel. Bleibt zu hoffen, daß die angekündigte Fortsetzung mit etwas mehr Komplexität aufwarten kann, denn grundsätzlich wäre gegen umweltfreundliche Soft ja nun wirklich nichts einzuwenden. (pb)



Eco Quest

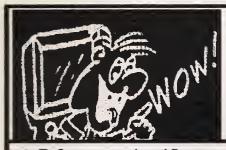
Öko-Märchen mit guten Ansätzen, inhaltlich leider zu dünn.

GRAFIK	*87%*
SOUND	*80%*
ATMOSPHÄRE	*62%*
MOTIVATION	*54%*
URTEIL	*58%*

Für Anfänger
Preis: ca. 139,- DM
Hersteller: Sierra

Festplatte erforderlich, EGA-Version separat erhältlich.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
~~EGA~~	Maus
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung



Ein guter Rat! Lesen Sie besser nicht weiter. Bei diesen Preisen könnten Sie "schwach" werden!
Bestellnotruf: 02374-74112

3-D Construction Kit	116,95
Advantage Tennis	69,95
AH 73 Thunderhawk	79,95
Bad Blood !	29,95
Bandit Kings	85,95
Bards Tale Construction Kit	69,95

BUNDESLIGA MANAGER PROFESSIONAL 69,95

Bards Tale Triology	85,95
Battle Isle	85,95
Big Business	59,95
Black Gold	69,95
Blues Brothers	65,95
Buck Rogers 2 e.	69,95
Cadaver	85,95
Carrier Command !	29,95
Castles	75,95
Castles Data Disk	39,95
Chessmaster 3000	79,95
Chuck Yeagers Air Combat	75,95
Civilization d.	98,95
Command H. Q.	*
Conan	85,95
Conquest of the Longbow	85,95
Crystals of Arborea	60,95
D Generation	69,95
Die Kathedrale	84,95
Diplomacy	59,95
Dragonflight	75,95
Dragonwars !	29,95
Eco Quest	79,95
Elite Plus	*
Elvira	89,95
Elvira 2: Jaws of Cerberus	85,95
Eye of the Beholder 2 d. *	85,95
F-117 A Stealth Fighter 2.0	*
F-15 II Strike Eagle	*
F-15 II Scenario Disk	*
Falcon 3.0 *	98,95
Gazza Super Soccer 2	59,95
Gobliins	65,95
Gods	75,95
Great Courts 2	69,95
Guardians	59,95
Gunship 2000	*
Heart of China	85,95
Hillstreet Blues	65,95
Iron Lord !	29,95
Hyperspeed	99,95
Jetfighter II	79,95
Larry 1 VGA	85,95

FLIGHT OF THE INTRUDER (5,25) ! 49,95

Larry 5	85,95
Lemmings	75,95
Lemmings Data Disk	59,95
LHX Attack Chopper	88,95
L'Empereur	85,95
Links	89,95
Links Kurs Disk 1 - 6 je	42,95
Logical	59,95
Loom	69,95
Lost Patrol !	39,95
M1 Tank Platoon	*
Kaiser	95,95
Kings Quest 5	95,95
Knights of the Sky	*
Magic Candle 2	75,95

IMPERIUM ! 39,95

Martian Dreams	79,95
Mega Fortress	79,95
Megatraveller 1	*
Megatraveller 2	*
Menace	29,95
Midwinter 2 *	*
Might & Magic III d.	85,95
N. A. M.	85,95
North & South !	26,95
Obitus	75,95
Oil Imperium !	19,95
Pirates	57,95
Police Quest III	85,95
Pools of Darkness	69,95
Rasender Reporter	65,95
Railroad Tycoon	*
Red Baron d.	85,95
Return of Medusa	75,95

MAD TV 82,95

Rise of the Dragon	85,95
Rolling Ronnie	65,95
Secret of Monkey Island 2 dt.	85,95
Secret Weapons of t. Luftw.	88,95
SWOTL Zusatzdisk	34,95
Shadow Sorcerer	79,95
Shanghai 2	85,95
Silent Service II	*
Sim City/Populous	75,95
Sim Earth	88,95
Sorcerers Appliance	85,95
Soul Crystal	75,95
Space Ace 2	82,95
Space Shuttle	119,95
Speed Ball	29,95
Speed Ball 2	85,95

ROCK 'N ROLL (5,25) ! 39,95

Space 1889	79,95
Space Quest IV d.	85,95
Spirit of Adventure	75,95
StarByte Nr.1 Collection	75,95
StarByte Super Soccer	75,95
Starflight 2	69,95
Star Trek - 25th Anniversary	75,95
Steve McQueen	65,95
Team Suzuki	65,95
Test Drive 3	65,95
The Power	45,95
Titus the Fox	65,95
TV Sports Football !	29,95
Ultima 7 *	79,95
UMS II	85,95
Uncharted Waters	119,95
Wayne Gretzky 2	69,95
Willy Beamish	85,95
Wing Commander II	79,95
Wing C. II Speech Acces.	42,95
Wing C. II Special Op. 1	42,95
Winter Challenge	75,95
Winzer	75,95
Wrath of the Demon	75,95

Achtung! Ab 01.04.92 neue Preisgestaltung für Microprose Produkte. Da entgültige Preise bei Anzeigenabgabeschluß noch nicht vorlagen, sind die betreffenden Artikel mit * unter der Preisangabe gekennzeichnet!

SOUNDBLASTER 2.0 259,95

SOUNDBLASTER PROFESSIONAL 479,95

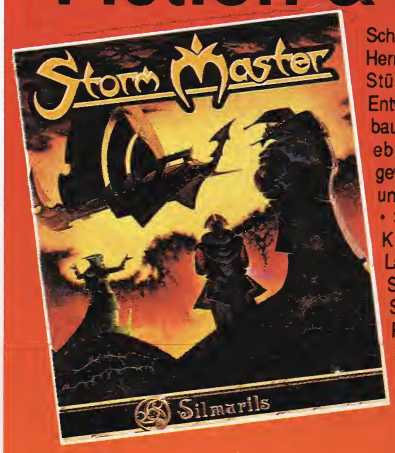
GRAVIS JOYSTICK 79,95

Über 1000 Spiele ab Lager verfügbar!

Dies ist nur ein Auszug des Lieferprogramms. Weitere Titel und Neuheiten auf Anfrage. Der Versand erfolgt in den alten Bundesländern per Post NN (8.00 DM) oder per UPS NN (12.00 DM). In die neuen Bundesländer leider nur per Post NN. Ausland nur Vorauskasse (15 DM). Wollen Sie per Vorauskasse (5.50 DM) bestellen, rufen Sie bitte wegen Verfügbarkeit und aktuellen Preisen vorher an, damit wir Ihnen die Titel reservieren können. Änderung und Irrtum vorbehalten. (* = Programm bei Anzeigenabgabeschluß noch nicht verfügbar. ! = nur solange Vorrat reicht) Schriftliche Bestellungen bitte an:
Grzywaczewski Datentechnik, Gerickestr. 10, W-5860 Iserlohn, Tel.02374/74112

Storm Master

Fiction & Facts:



Schlüpfen Sie in die Rolle des Großen Magiers, Herrscher über das ferne Königreich Eoliä, wo die Stürme die einzige Quelle der Macht sind. Entwickeln Sie die Wirtschaft Ihres Landes, und bauen Sie eine mächtige Armee auf, die Ihnen ebenso nützen wird wie die sichere und gewandte Beherrschung von Magie, Spionage und Verrat.

• Sechs verschiedene Szenarien • 3D-Action-Kampfsequenzen • Handel mit anderen Länderen • Legen Sie die Steuern fest • Bauen Sie Windmühlen und Flugschiffe • Kontrollieren Sie die Weizen - und Fleischproduktion • Plündern Sie feindliche Städte • Lassen Sie Ihre Ministerien ausspionieren • Führen Sie magische Zeremonien durch • Planen Sie militärische Aktionen.

" Gut gemixt: Viel Wirtschaft, eine Extraportion Strategie und ein Hauch von Action."
PC JOKER 72%

"Storm Master pustet frischen Wind ins Strategen-Gehege."
AMIGA JOKER 72%

"Wer über einen Amiga oder einen MS-DOS-Rechner verfügt, sich genug strategisches Geschick, kaufmännisches Talent und politischen Weitblick zutraut und zudem noch her vorragend gemachte Strategie-Wirtschaftssimulationen im Fantasy-Milieu mag, wird mit dem - komplett in Deutsch erscheinenden - Storm Master sehr gut bedient".
SPIELBOX

Für AMIGA, ATARI ST, MS-DOS 5,25" und 3,5"

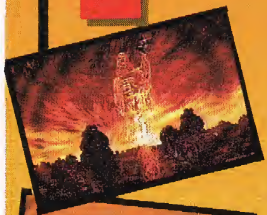


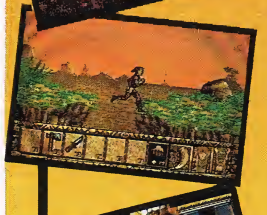




Fiction & ...

fantasy







CRYSTALS OF ARBOREA
Suchen Sie sich eine handvoll Helden, und finden Sie als Team die 4 magischen Kristalle der Harmonie. Befreien Sie das gebeutelte Land aus den Klauen des bösen Morgoth - dem Lord des Chaos.
"Adventurespaß vom Feibsten - die Crystals of Arborea strahlen in allen Farben des Regenbogens." **ASM-HIT 6/ 91**
"Adventurespaß vom Feinsten - die Crystals of Arborea strahlen in allen Farben des Regenbogens." **C.U. AMIGA 91%**

COLORADO
Arcade-, Puzzle- und Strategiespaß auf der Suche nach einer längst vergeßenen Goldmine - Wilder Westen inclusive.
"Die ständige Herausforderung fesselt an den Bildschirm und läßt den Geist nicht mehr zur Ruhe kommen!" **AMIGA ACTION**

BOSTON BOMB CLUB
Eine Gruppe von Wissenschaftlern trifft sich Mitte des 19, Jahrhunderts in einer Bar in Boston und konzipiert die Grundidee für die heutigen Puzzle-Spiele...
"Eine zündende Idee steckt hinter diesem bombigen Titel...die Umsetzung vermochte ebenso zu begeistern wie Sound und Handling." **AMIGA DOS 82%**
"Boston Bomb Club ist ein Genuß..." **ZERO 5%**
"Ein verteufelt schwieriges, aber außergewöhnlich erfreuliches Stückchen Gedächtnistraining." **C.U. AMIGA 84%**

Für Amiga, Arari ST, MS-DOS 5,25" und 3,5 "

pak

daze marketing

Silmarils
VERTRIEB DURCH: RUSHWARE GmbH
BRUCHWEG 128 - 132, D-4044 KAARST 2.
TFN. 02131 6070

COMING SOO
ISHAR: LEGEND OF THE FORTRES

GO SIMULATOR

Ein lauschiger Spätsommernachmittag im Jahre 2235 v.Chr.: Yao, seines Zeichens Kaiser von China, will die geistige Entwicklung seines schwachsinnigen Sohnes fördern und erfindet deshalb mal eben das Go-Spiel. So will es jedenfalls die Legende...

Seit jenen Tagen erfreut sich diese überaus komplexe Form von Hirn-Aerobic in asiatischen Breitengraden höchster Beliebtheit, über windige Pseudo-Knobeleien wie unser westliches Schach können Go-Großmeister nur lachen. Wer demnächst mitlachen will, sollte es vielleicht mal mit dieser sehr ansprechenden Computerumsetzung von Ishi Press versuchen:
Auf der quadratischen Spielfläche befindet sich ein Gitternetz mit 19 x 19 Linien, auf deren Schnittpunkte die schwarzen und weißen Steine gesetzt werden. Im Kern geht es darum, möglichst viele Steine des Gegners einzukesseln und vom Brett zu entfernen, über Sieg oder Niederlage entscheidet die abschließende Punkteabrechnung. Man kann hier auf verkleinerten Brettern spielen, gegen den Computer oder einen Freund antreten, Spielstände abspeichern, mit einem Tutorial üben, nach den chinesischen oder den japanischen Regeln zocken und etliches mehr.
Die Grafik erinnert in ihrer Schlichtheit stark an das Original aus Kaya-Holz, der (abschaltbare) Beep-Sound hat dagegen wenig mit dem „lebendigen Ton" zu tun, den die sonst verwendeten Steine aus Hyuaga-Muschelschalen erzeugen. Die Steuerung per Maus oder Keyboard klappt einwandfrei, und die Spielstärke? Na, für Go-Einsteiger reicht's jedenfalls dicke! (C. Borgmeier)

Go Simulator

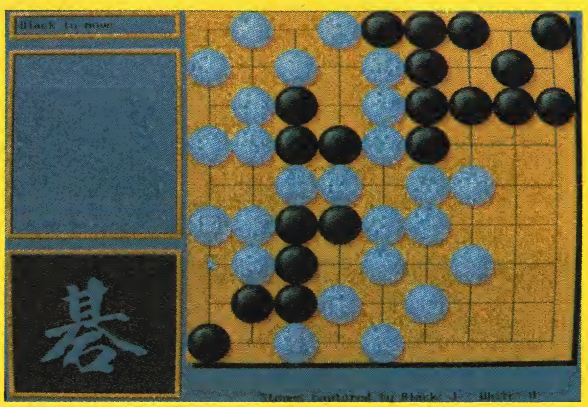
Gut gemachte Brettspielumsetzung mit umfangreichem Tutorial.

GRAFIK	*26%*
SOUND	*3%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	
Variabel	**68%**

Preis: ca.119,- DM
Hersteller: Ishi Press/ Infogrames

Die Screen-Meldungen sind englisch, werden aber in der (hervorragenden) Anleitung übersetzt.

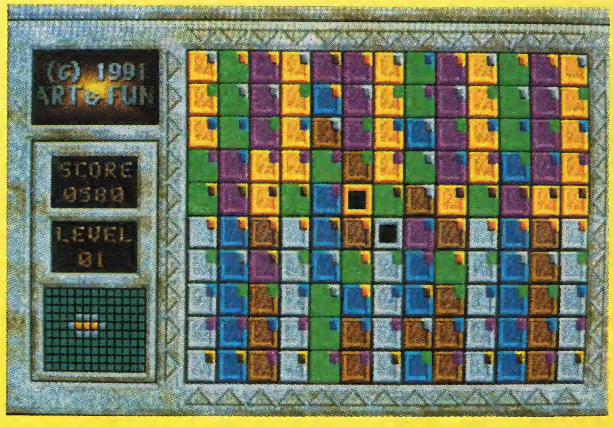
5 1/4	~~AdLib~~
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	~~Roland~~
EGA	Maus
CGA	~~Joystick~~
Hercules	Dt. Anleitung



Diese Konstellation hat sicher einen sehr komplizierten Namen...

DOUBLE MIND

Lust auf eine launige Logelei? Eine, die viel knobeliger ist, als sie auf den ersten Blick aussieht? Was für'n Zufall - gerade haben die Kölner Newcomer von Art & Fun so ein Teil bei uns abgeliefert!
Dabei ist die grundsätzliche Idee mit den horizontal und vertikal verschiebbaren Reihen ja wirklich ziemlich angemodert. Zockern mit Brett vorm Kopf (bzw. am Tisch) hinlänglich als „Das verrückte Labyrinth" bekannt, feierte sie längst auch softwaremäßig meist recht schläfrige Urständ. Und doch ist diesmal alles anders...
Ein Feld aus 13 x 10 bunten Quadraten muß hier so zurechtgefummelt werden, daß eine vorgegebene Figur in Form und Farbe wiederentsteht. Nun kann aber zum einen jeder Stein zwei Tönungen annehmen, wobei die jeweils inaktive als kleiner Klecks in einer Ecke zu sehen ist. Soll das Outfit getauscht werden, muß immer die *ganze* Reihe (waage- oder senkrecht) mit in die Wechselstube. Und zweitens kleben die Quadrate fest, sobald einmal die richtige Schattierung am richtigen Platze ist - mit der unangenehmen Folge, daß die betroffenen Horizontalen und Vertikalen nicht mehr manipuliert werden können! Die 50 trügerisch leicht anmutenden Level sorgen daher selbst im Novice-Mode für rauchende Köpfe, und das Paßwortsystem ist ja auch keine dumme Idee.
Rein technisch werden zweckdienliches VGA mit SW-Option und alle 10 Level ein neues Grafikset geboten. Mausi funktioniert prima, die Titelmusik klingt immerhin ganz nett, und die Kling-Klong-FX sind halt Kling-Klong-FX. Schließlich kommen noch savebare Scores und ein Leveleditor hinzu - na bitte, viel Spaß beim Schieben! (jn)



Double Mind

Unterhaltsame Tüftelei mit Haarerauf-Effekt. Nicht übel!

GRAFIK	*32%*
SOUND	*41%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*68%*
URTEIL	
Variabel	**64%**

Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Art & Fun

Macht selbst bei 8 - 12 MHz noch eine ganz gute Figur.

5 1/4	~~AdLib~~
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
~~EGA~~	Maus
~~CGA~~	~~Joystick~~
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

Wurde nicht ursprünglich „The Keys to Maramon“ als Nachfolger für Mindcrafts Wunderkerze gehandelt? Inoffiziell schon, doch stellte sich dieses Rollenspiel als viel zu langweilig heraus, um dem Vorleuchter die Flamme reichen zu können. Also, auf ein Neues...

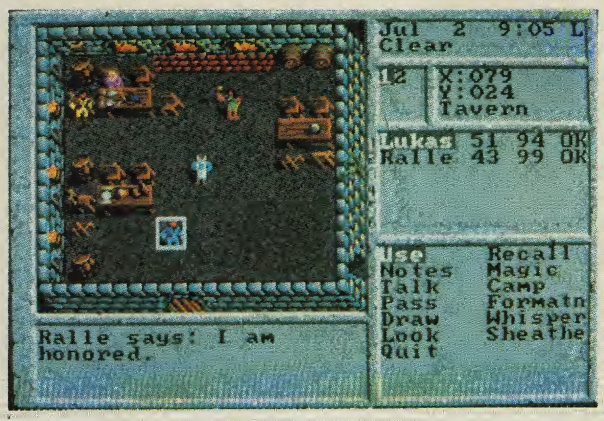




Im Keller stirbt sich's schneller?

Somit trabt Lukas, seines Zeichens Held des Vorgängers und ruhmreicher Dreax-Bezwinger, einmal mehr auf allen IBM-kompatiblen Pfaden dem Sieg entgegen. Schließlich konnte das Schicksal der vierundvierzig verschwundenen Dämonenwächter ja seinerzeit nicht vollends aufgeklärt werden, zusammen mit dem Untertitel des Games ist das Grund genug für unseren Pfadfinder, die Spur der wenig wackeren Wächter aufzunehmen.

Die Fährte führt zum Ostkontinent Gurtex, dem Zentrum allen Übels. Zunächst findet sich Lucky Luke jedoch auf einer vorgelagerten Insel wieder, wo der gute König Rebnard Hof hält. Hier darf er sich mit einer fünfköpfigen Begleitung ausrüsten, ein paar grundlegende Infos aus den Passanten quetschen und des Monsterpein bei Kerzenschein





Zu neuen Ufern!

narchen Waffenarsenal plündern. Zum Eingewöhnen steht noch ein vermonsterter Keller zur Verfügung, bevor es dann per Schiff in Richtung Showdown geht. Bereits bei seinen ersten Gehversuchen stellt man fest, daß das Licht der neuen Kerze Land und Leute in einen dezenten Ultima-Schein taucht: Städte und Dungeons, Wilderness und Kampfsequenzen – alles präsentiert sich in „britannischer“ Vogelperspektive; gegenüber dem Vorgänger leicht geschönt und deutlich flotter.

Auch, daß es keinen festgeschriebenen Lösungsweg gibt, gemahnt an die berühmte Origin-Saga. Hier wie dort kann es nicht schaden, sich zunächst mal mit ein paar Kleinquests wie z.B. dem Aufspüren der Elfen von Neirwood voranzutasten. Mit solcherart erworbener Praxis steigen natürlich die Skills der Teammitglieder (etwa Spurenlesen oder Schwertkampf), sie können jedoch auch in Arenen oder dergleichen trainiert werden. Wird mal kurzfristig ein Spezialist gebraucht, bleistiftsweise ein guter Bogenschütze, bedient man sich einfach bei den in großer Zahl herumstreunenden Abenteurern – vorübergehend ausgemusterte Kameraden warten derweil am vereinbarten Treffpunkt auf ihre Reaktivierung.

Beim Hokuspokus müssen sich die Wizards, Elfen und entsprechend begabten Normalmenschen an Zauberbücher halten, aus denen sie die Spells lernen. Das aber funktioniert nur während einer längeren Ruheperiode; solche magischen Meditationen kennt man wiederum von den AD&D-Rollis. Relativ eigenständig kommen hier die halbwegs erträgliche Titelmelodie und die intuitive Menügestaltung daher. Trotz Tastaturgefummel geht alles erfreulich glatt von der Hand, wenn auch Icons sicher die bessere Wahl gewesen wären. Die teilweise magischen „Bardenlieder“ sind hingegen bestimmt nicht am Mist von Mindcraft gewachsen, wie überhaupt das gesamte Spiel unter der Maxime „Gut geklaut ist schon die halbe Miete“ zu stehen scheint. Dem Unterhaltungswert der Monstershow tut das jedoch keinen Abbruch! (jn)

The Magic Candle II

Rollenspiel mit Anleihen beim Vorgänger und anderen Genre-Persönlichkeiten.

GRAFIK	*61%*
SOUND	*43%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*70%*
URTEIL	*68%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Mindcraft

Achtung: Spätere Versionen sollen eine Maussteuerung bekommen.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
EGA	~~Maus~~
~~CGA~~	~~Joystick~~
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

Seit einem geschlagenen Vierteljahrhundert düst die USS Enterprise nun bereits von einer Bildschirmecke in die andere. Captain Kirk erteilt seine Kommandos, Scotty beamt die Jungs permanent rauf und runter – und Millionen Fernsehzuschauer zittern ergriffen mit!

Das erfolgreichste Raumschiff aller Zeiten hat mittlerweile nicht nur jedes einzelne Schwarze Loch im TV-Universum erkundet, so ganz nebenbei hat es die Enterprise auch zum Kino- und Computerspiel-Star gebracht. Auf der Leinwand hebt sie gerade zum sechsten und vermutlich endgültig letzten Mal ab, in der Glotze ist sie gar schon mit neuer Besatzung („Next Generation") unterwegs. Und auf dem digitalen Sektor mischen Kirk, Spock, Dr. Mc.Coy, Chekov, Sulu und Madame Uhura ja auch schon von Anfang an mit. Egal ob Großrechner oder C 64, PD oder kommerzielle Soft – Star Trek-Games gibt's überall und in allen Varianten. Zu den bekannteren, wenn auch nicht in jeder Hinsicht geglückten Beispielen zählen „Star Trek: The Rebel Universe" und „Star Trek V". Tja, und jetzt treten Langohr Spock und seine Kumpels also zu ihrem Jubiläums-Abenteuer an.

Da hier mit Interplay die Macher der „Bard's Tale" Saga die Finger im Spiel hatten, würde man eigentlich Charaktererstellung, Skills und Erfahrungspunkte erwarten. Doch weit gefehlt, tatsächlich angesagt ist eine Mischung aus „Wing Commander II" und bodenständigen Kurz-Adventures. Das Spiel beginnt gleich mit einem Sprung ins kalte Wasser: Wir befinden uns an Bord der Enterprise, da erscheint plötzlich die Meldung von einem unmittelbar bevorstehenden Angriff. Ist das jetzt das Intro oder wie oder was? Aber nein, der Cursor bewegt sich ja! Während man noch verzweifelt versucht, die Schutzschilde hochzufahren oder sonst etwas Sinnvolles zur Verteidigung beizutragen, ist auf dem großen Kontrollmonitor nur noch ein undeutliches Flimmern zu sehen, es raucht und zischt, eine Schreckensmeldung nach der anderen läuft auf der Brücke ein. Dann endlich die erlösende Nachricht: Übung beendet! Puhh, guter Witz, wirklich...



Nach dieser hochdramatischen Einleitung darf man den Worten des milde lächelnden Starfleet-Admirals lauschen, der nun auf dem Kontrollschirm erscheint. In leicht gekürzter Form lautet seine Botschaft, daß auf dem Planeten Pollux V Dämonen aufgetaucht wären, die dort die Siedler belästigen – die Enterprise möge doch bitte mal kurz vorbeiwarpen und diesen unerträglichen Zustand beenden. Gesagt, geflogen, wenige Befehle später finden wir uns bereits in der Umlaufbahn des dämonischen Gestirns wieder und können zum ersten Mal die magischen Worte flüstern: Beam uns runter, Scotty!



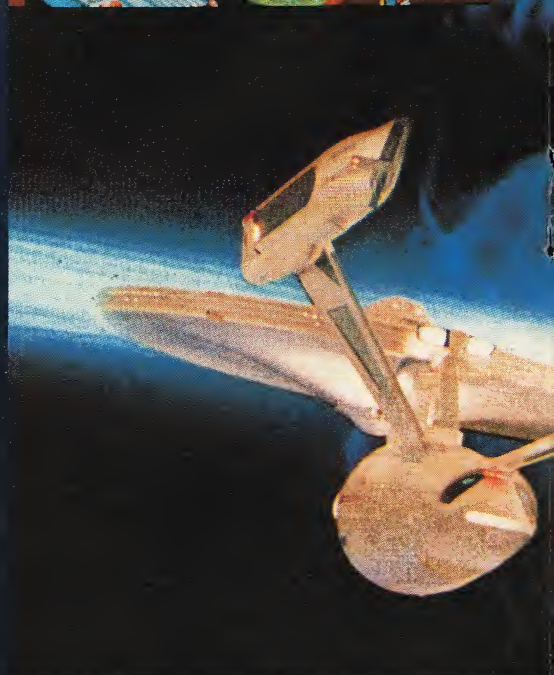


Beam mich rauf, Scotty

Unten angelangt, besichtigt man zunächst die örtlichen Sehenswürdigkeiten und sondiert mittels Befehlsmenüs und seines ungeheuer praktischen Tricorders die Lage. Der Aufwand hält sich in Grenzen – ein Labor, daneben eine Lagerhalle, damit hat man schon den halben Planeten gesehen. Anschließend geht man vielleicht ein bißchen spazieren, da es nur einen einzigen Weg gibt, fällt die Auswahl nicht schwer. Dabei begegnet man ein paar herumstrolchenden Klingonen, die sich aber mit ein, zwei Phaser-Salven problemlos ausschalten lassen. Schließlich muß man es nur noch schaffen, ein geheimnisvolles Tor zu öffnen und dem seltsamen Wesen dahinter das richtige Geschenk zu überreichen...



Aber wer bei den Gesprächen richtig zuhört und fleißig mit dem Spielzeug im Inventory experimentiert, dürfte mit der Lösung dieses Falles bald fertig sein. Gute Englischkenntnisse sind dabei von Vorteil, obwohl die Dialoge im Multiple Choice-Verfahren ablaufen. Auch eine einschlägige TV-Vorbildung wäre nützlich, da die insgesamt acht Missionen von ihrer Struktur her stark an die klassischen Fernsehabenteuer angelehnt sind. Natürlich bleibt's nicht die ganze Zeit so simpel wie beim zuvor geschilderten Start-Auftrag: Schon die nächste Expedition bringt wesentlich mehr Action auf den

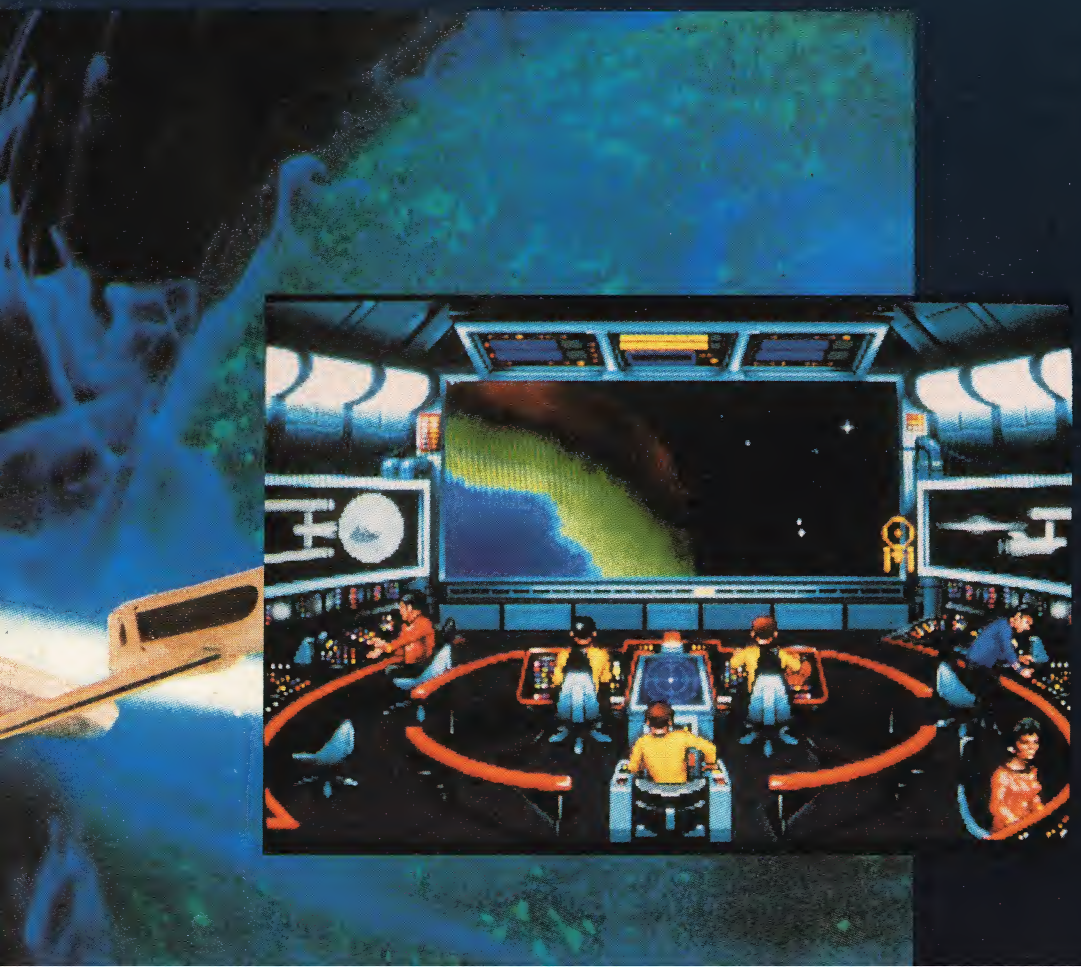


STAR TREK 25th ANNIVERSARY

Screen, zur Abwechslung kommen dann auch wieder Aufgaben, die eher die Kopfarbeiter ansprechen – beispielsweise, wenn Mr. Spock seine analytischen Fähigkeiten an diversen Computern und Sicherheitsschlössern erproben darf.

Bisher war vornehmlich von den Geschehnissen am (Planeten-) Boden die Rede, jetzt wollen wir uns noch kurz mit den Vakuum-Schlachten beschäftigen. Und dabei kann man sich wirklich kurz fassen, denn im Prinzip verbirgt sich hinter dem fliegerischen Teil nichts anderes als ein mehr taktisch orientiertes „Wing Commander II". Mit der Maus (Stick und Keyboard sind weniger empfehlenswert) düst bzw. ballert man munter durch's All und hantiert mit Photonenkanonen oder Schutzschilden. Zwischendurch wird das alte Schlachtschiff repariert, eine richtige Simulation stellt das alles nicht dar. Soll es wohl auch gar nicht, beabsichtigt war eher eine möglichst authentische Versoftung der Fernsehserie.

Und das ist Interplay hier eindeutig gelungen: Die Grafik ist zwar nicht wahnsinnig schnell, aber bunt und mindestens genauso schön wie in der Glotze; der Begleitsound mit Karte praktisch eins zu eins (Musik und Effekte wechseln sich regelmäßig ab). Vor allem die Atmosphäre kommt ausgezeichnet rüber, man begegnet allerlei Romulanern, Klingonen und Vulkaniern, außerdem waren Spocks Kommentare noch selten so trocken wie hier! Die Icon-Steuerung ist, speziell im Mausbetrieb, narrensicher, was allerdings auch an den relativ geringen Handlungsmöglichkeiten liegt. Überhaupt ist der Schwierigkeitsgrad recht moderat, und das, obwohl das Game Over schon droht, wenn nur ein einziges Crew-Mitglied stirbt. Aber die Jungs sind schließlich Profis, außerdem wächst ihre Leistungsfähigkeit mit jedem erfolgreich absolvierten Auftrag. Alsdann, die „Final Frontier" wartet bereits! (mm)



Star Trek 25th Anniversary

Atmosphärisch dichte Um. setzung der Kultserie.

GRAFIK	*80%*
SOUND	*74%*
ATMOSPHÄRE	*80%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	*76%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Interplay/Electronic Arts

Festplatte und 286er (ab 12 MHz aufwärts) sind ein Muß, eine Maus ist von Vorteil.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
EGA	Maus
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

Soul Crystal

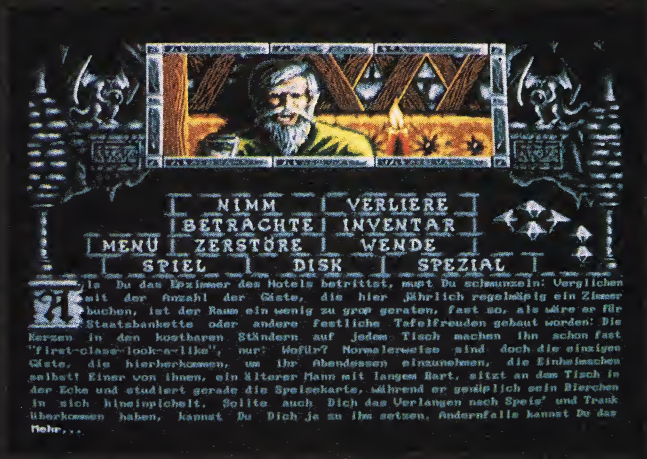
Eine Seele von einem Abenteuer?

Dave Parker will geruhsame Ferien im schottischen Hochmoor verleben, bald stellt er jedoch fest, daß er einen knackigen Abenteuerurlaub gebucht hat! Wer hätte auch gedacht, daß sich in dem Kaff der Eingang zu einer magischen Parallelwelt befindet?

Genau da ist er natürlich reingestolpert, und jetzt will er nur noch nach Hause. Doch raus kommt man aus diesen Fantasy-Welten ja immer viel schwerer als rein, ohne zünftigen Tyrannen-Mord geht in diesem Fall gar nichts. Nach einem ernsten Gespräch mit dem ansässigen Alchimisten muß das auch unser junger Held einsehen und begibt sich auf die Wanderschaft durch über 100 Locations. Dabei stößt er auf vieles, wonach Pauschalreisende vergeblich suchen werden: Einhörner, Orks, Elfen ...

So englisch der Titel auch klingt, die witzigen Texte dieses Adventures präsentieren sich in lupenreinem Deutsch. Zwecks Erhalt der Urlaubsstimmung sind anfangs auch die Rätsel nicht allzuschwer, wissen sich später jedoch zu steigern. Dazu sorgen winzig kleine, aber äußerst zahlreiche bunte Bildchen und ein durchgehender Soundtrack mit 30 verschiedenen Stücken für Atmosphäre. Last not least klappt auch die menügesteuerte Handhabung per Maus oder Keyboard (nur Kurzkommandos!) ohne große Probleme.

Lob gebührt noch der ungewöhnlichen Idee, eine speicherbare Highscoreliste einzubauen, Tadel hingegen der umständlichen Handbuchabfrage, die seit der Amiga-Version nicht verbessert wurde. Alles in allem verspricht Soul Crystal jedoch einen netten, kleinen Alternativurlaub – für's ganz große Fernweh greift man doch besser zu „Monkey Island 2". (mm)



Die bunte Welt im grauen Feld ...

Soul Crystal

Unterhaltsame Fantasy-Reise für deutschsprachige Abenteurer.

GRAFIK	*44%*
SOUND	*78%*
ATMOSPHÄRE	*72%*
MOTIVATION	*73%*
URTEIL	*71%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Starbyte

Standard-AT genügt vollauf, Festplatte erforderlich.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
EGA	Maus
~~CGA~~	~~Joystick~~
Hercules	Dt. Anleitung

KNALLHART KALKULIERT!

Ab sofort lieferbar:
Monkey Island 2 dt 97,67
Falcon 3.0 dt 109,17
Flames of Freedom dt 109,17

natürlich beim SPIELEPROFI

	PC		PC		PC
4D-Sp. Boxing	81,25	Lemmings 2	77,83	Police Quest 5	95,62
Kings Quest 5 VGA	109,30	LombR.Ralley	29,00	Titan	29,00
Larry 3	98,35	Monkey Island	97,67	u.v.m.	

zzgl. 8.-DM Porto u. Verpackung

gleich Spieleliste (Computertyp angeben) anfordern bei

Soft & Hardware
Wünsch
Friedenstr. 212 7530 Pforzheim
Tel.:07231/766595 Fax.:07231/74339

PC DELTA - SOFT PC

NEW TOPSOFTWARE ZU NIEDRIGSTPREISEN!!! NEW

24 STD. BESTELLANNAHME: (02241)314511
KOSTENLOSER HARD-SOFTWARE KATALOG

IBM UND KOMPATIBLE DISKETTEN 3,5" (720KB) ODER 5,25" (360KB)

Heart of China	135.- DM	Wing Commander II	129.-DM	Black Gold	95.- DM
Secr.o.Monk.Island	99.- DM	MIG29 Sup.Fulcrum	135.-DM	Larry V	135.- DM
Police Quest III	135.- DM	Terminator II	95.- DM	Winzer	95.- DM
W.W.F Wrestling	95.- DM	Willy Beamish	135.- DM	Gobliiins	85.- DM
Manchester United	95.- DM	Roger Rabbit	85.- DM	Smash TV	95.- DM
Secr.o.Monkey II	115.- DM	Casino (Trump II)	89.- DM	Lemmings	105.- DM
Starflight II	95.- DM	Robin Hood	95.- DM	Kengi	75.- DM
F–14 Tomcat	109.- DM	Jet Fighter II	109.- DM	MAD TV	109.- DM
Might & Magic III	109.- DM	Great Courts 2	79.- DM	Team Suzuki	99.- DM
Thunderhawk	109.- DM	Ultimate Golf	39.- DM	Ghostbuster II	49.- DM
Police Quest	69.- DM	Bar Games	49.- DM	Italy 90	49.- DM

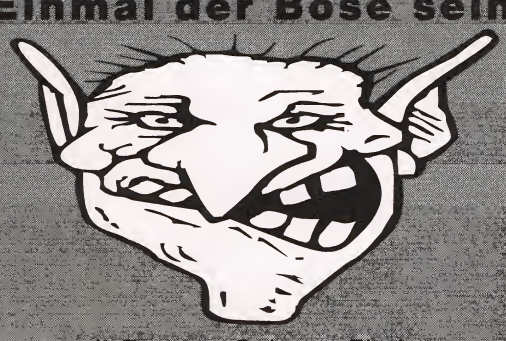
IBM MS-DOS COMPUTERZUBEHÖR - HARDWARE - ANWENDERSOFTWARE

1ST fibuMAN 4.0	238.- DM	fibuMAN e 4.0	888.- DM
fibuMAN f 4.0	1458.- DM	fibuMAN m 4.0	1958.- DM
Vokabeltrainer Englisch	49.- DM	Vokabeltrainer Französisch	49.- DM
Vokabeltrainer Latein	79.- DM	Vokabeltrainer Italienisch	79.- DM
Wirtschaftsrechnen	99.- DM	Lightning 3D	189.- DM
DOS-CAD	189.- DM	Context Pro (Rechtschreibung)	189.- DM
3D DRAW	189.- DM	ÜbersetzeE PC	49.- DM
Steuer Profi 91	99.- DM	Adressverwaltung PC	59.- DM
Turbo Anti Virus 6.02a	289.- DM	Wordlayout 6.02a	488.- DM
Virus Finder	139.- DM	Windows Basic	289.- DM
2 MB RAM	129.- DM	ext.3.5" 1,44MB Disklaufwerk	149.- DM
VGA Grafikkarte+1MB RAM	249.- DM	40 MB Seagate Festplatte	499 - DM
VGA-Monochrom Monitor	449.- DM	ext.5.25" 1.2MB Disklaufwerk	159.- DM
DOLPHIN 80286-16 1MB RAM	849.- DM	Super VGA-Monitor 1024x748 P	949.- DM

VERSANDKOSTEN: NN + 9.- DM VK (SCHECK/BAR/ÜBERW.) + 5.- DM
F.KRÜGER – MITTELSTR.110A – 5205 ST.AUGUSTIN 3

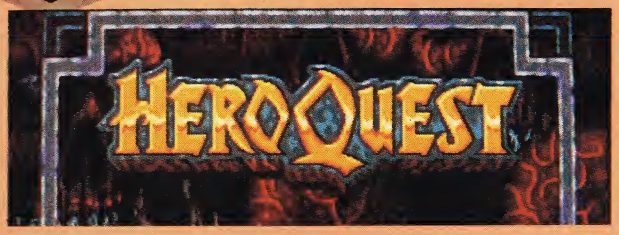
PLAYSOFT
inh Robert Elmshäuser
TEICHWEG 6 * 3550 MARBURG 7
TEL.(06421) / 481972 FAX 47526

Einmal der Böse sein



mit Fantasy, Science Fiction, Strategie & Simulations Programme, Brett- & Rollenspiele, Zinnminiaturen & Zubehör
Versandkatalog gegen 2.50 DM in Briefmarken


AMIGA
JOKER
NEU
DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION
EIN MEER VON COMPUTER-ENTERTAINMENT!
EIN SCHATZ VON EINER ZEITSCHRIFT!
JETZT
FANGFRISCH
AM KIOSK!
AMIGA JOKER





Ursprünglich war's ein originelles Fantasy-Brettspiel, dann versorgte Gremlin die Homecomputer mit soliden Digitalversionen, die jedoch nicht mit der Vorlage konkurrieren konnten. Ob der brandneue PC-Hero wohl eine bessere Figur macht?

Ja und nein. Grundsätzlich hat sich ja nichts geändert: Immer noch ist Morcar, ein älterer Herr mit magischer Begabung und finstersten Absichten, wacker darum bemüht, Gicht und Fäulnis im Lande Loretome zu verbreiten. Immer noch stellen sich vier tapfere Fertigcharaktere (nur die Namen sind variabel) dem Missetäter entgegen, immer noch können Barbar, Zwerg, Elf und Wizard gemeinsam fighten oder sich gegenseitig das Heldenleben schwermachen. Und wer ein gerüttelt Maß an Langeweile aushält, darf auch hier wieder allein in die Katakomben steigen. Davon existieren zunächst 14 Stück, überall gibt es neben dem üblichen Trimmdich-Pfad (Schätze sammeln, Orks verhauen) eine spezielle Aufgabe zu erledigen. Zwischen den Missionen darf Ausrüstung gekauft werden, und besonders schwer ist das Ganze nicht – soweit alles wie gehabt. Allerdings werden am PC die zehn Zusatzabenteuer der Datadisk „Return of the Witch Lord" gleich mitgeliefert, gegen die spaßigen Brett-Irrgärten macht die Digi-Version aber nach wie vor eine etwas dünne Figur. Immerhin wirkt die isometrische VGA-Optik bunt und schön, sogar die Animationen gleiten verhältnismäßig sanft. Soundkarten ermöglichen eingängig-düstere Musikbegleitung, und zumindest mit der Maus steuert sich das Würfel-Abenteuer recht ordentlich. Fazit: Für Einsteiger und Fans vielleicht gar nicht so verkehrt. (jn)

Hero Quest

Technisch ordentliche Brettdes Originals.

GRAFIK	*71%*
SOUND	*79%*
ATMOSPHÄRE	*60%*
MOTIVATION	*58%*
URTEIL	**62%**

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Gremlin

Vorsicht Speicherfresser – ohne DOS 5.0 kann es eng werden!

5 1/4	AdLib
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	Roland
EGA	Maus
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

BushBuck

Nur Schule ist schöner?

Habt Ihr im Erdkundeunterricht alle gut aufgepaßt? Nein? Dann solltet Ihr Euch diese digitale Geographiestunde aus dem Hause Activision reinziehen, dabei kann man nämlich so richtig was lernen . . .

Als weltweit operierender Schatzsucher bekommt man den Auftrag, fünf verschwundene, äußerst wertvolle Gegenstände ausfindig zu machen. Dazu wird per Maus oder Keyboard ein Ort auf der gezeigten Weltkarte ausgewählt, schon spuckt der Rechner die ersten Hinweise zum Verbleib des gesuchten Schatzes aus. Okay, manchmal geht's nicht ganz so flott, aber immer erfährt man hochinteressante Details über die betreffende Stadt (Einwohnerzahl, Bodenschätze . . .). Das Finden der Wertgegenstände ist dann beinahe unvermeidlich, man muß lediglich den Hinweisen systematisch nachgehen – gelegentlich stolpert man sogar rein zufällig darüber!
Damit die Sache nicht ganz so langweilig wird, wie sich das hier anhört, kann man auch gegen einen menschlichen oder digitalen Gegenspieler antreten, wobei letzterer je nach Schwierigkeitsgrad mehr oder weniger clever agiert. Über allerlei Icons lassen sich zudem diverse Optionen (Lupenfunktion, vorhandene Infos) aktivieren. Dennoch ist die Präsentation nicht gerade ein Hit: Schlichte Landkarten, kleine animierte Zwischengrafiken und ein paar ständig wiederholte Melodien, das war's.
Auch spielerisch ist dieses (deutsche) Erdkunde-Adventure im Stil der „Carmen San Diego" Reihe eher schwach auf der Brust, ein bißchen hin- und herfliegen, mal 'ne Hinweistafel lesen – und dabei keinesfalls einschlafen, sonst wär's ja genau wie in der Schule . . .
(C. Borgmeier)

BushBuck

Wenig gehaltvolle Geographiestunde – eher was für Einsteiger.

GRAFIK	*48%*
SOUND	*46%*
ATMOSPÄHRE	*55%*
MOTIVATION	*48%*
URTEIL	**46%**

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Millennium

BushBuck kann problemlos auch von (der einen) Disk gespielt werden.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
EGA	Maus
CGA	~~Joystick~~
~~Hercules~~	Dt. Anleitung



ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Die Gelegenheit ist günstig, endlich kann ich mal richtig Dampf ablassen. Ihr müßt wissen, ich hasse nämlich Film-Versoftungen! Warum? Na, weil ich miese Spiele hasse! Besonders, wenn sie noch mit großen Namen protzen...

Erst neulich ist es wieder passiert: Schweren Herzens eise ich mich für einen ganzen Samstagabend vom Monitor los und tigere (den Game Boy als eiserne Ration in der Tasche) Richtung City. Immer dem Lockruf der Neonreklamen folgend finde ich schließlich eines dieser Schuhkarton-Kinos, die sich großspurig Filmpalast schimpfen. Hier lasse ich mich nun im ebenso engen wie muffigen Saal E von Herrn Coppolas Paten-Sage auf die kommende Arbeitswoche einstimmen. Solcherart mit der erforderlichen Dosis Mord & Totschlag ausgerüstet, harre ich der Computer-Umsetzung. Und die kam dann auch.

Also wurden flugs die ungezählten Disks auf Festplatte genagelt und Grafik & Sound ausgiebig bestaunt: Ohhh, ahhh, mmmhh - aber da fehlt doch was? Richtig, das Gameplay! Wo war es eigentlich geblieben? Im Kino eingeschlafen? Im Softwarehaus hinterrücks ermordet? Oder hatte es etwa der Postbote aus der unversiegelten Packung geklaut? Ach was, schließlich befindet sich „The Godfather" diesbezüglich in bester Gesellschaft; der starke Arnold hat als „Terminator" am Monitor ja auch eine ziemlich schwache Figur gemacht.

Oder Kevin, dessen Einbrecherhatz am PC nicht „Allein zu Haus" sondern „Alles ein Graus" hätte heißen müssen. Oder „Die Unendliche Geschichte", von deren Digi-Version bereits nach fünf Minuten jeder gehofft hat, daß sie doch endlich enden möge. Oder...

Nein, lassen wir das - die Reihe könnte ich problemlos bis zum Sanktnimmerleinstag fortsetzen, wirklich gelungene Movie-Versoftungen gibt's etwa so häufig wie Kühlschränke am Nordpol. Leider bin ich aber nunmal ein Film-Fan und falle daher praktisch seit Jahren immer wieder auf den gleichen Trick herein. Warum quälen mich die Softwarehäuser eigentlich so? Geht's denn wirklich nur um die schnelle Mark, die mit einem großen Namen gemacht werden soll? Oder bleibt nach dem Einkauf einer Filmlizenz kein Geld mehr für die Programmierer übrig? Ich meine, alleine davon, daß das fußlahme Sprite am Screen nun Kevin heißt, hat doch der Spieler nix - das müßte eigentlich auch dem Hersteller klar sein, oder?

Nun könnte die Gegenseite einwenden, daß sich ja nie und nimmermehr die gesamte Filmhandlung auf den Rechner umsetzen läßt, dazu wären die Medien zu unterschiedlich und die Streifen zu komplex. Gut, halte ich entgegen, daß man ein vielschichtiges Mafia-Drama wie den Paten auf eine simple Ballerei einschrumpft, mag ja gerade noch angehen - aber muß ich mich deshalb wirklich mit einem nahezu unspielbaren Grafikdemo begnügen? Die Jungs von Lucasfilm kriegen's ja auch auf die Reihe, man denke nur an ihre fulminante Versoftung von „Indiana Jones III". Andererseits mußte sich George Lucas vermutlich auch nicht selbst die Rechte abkaufen, hat also bestimmt eine Menge Kohle gespart...

Aber eine Company braucht ja nicht zwangsläufig einen Hollywood-Tycoon in ihren Reihen zu haben - das Geld, um gute Programmierer für ein gutes Digi-Movie zu bezahlen, läßt sich auch anders einsparen. Beispielsweise, indem man es macht wie einst Cinemaware bzw. Delphine mit ihren Cinematique-Adventures: Einfach einen „Film" versoften, den es gar nicht gibt, schon braucht man keine teuren Lizenzrechte mehr zu kaufen. Natürlich muß man dann zugunsten eines ordentlichen Programms auf einen zugkräftigen Namen verzichten. Aber Ihr werdet mir sicher zustimmen, daß man als Spieler darauf relativ leicht verzichten kann!

Worauf hingegen keiner verzichten kann, mag oder muß, das ist unsere gewohnte Verlosung an dieser Stelle.



Zu gewinnen gibt es mal wieder drei Games, die wirklich Hand und Fuß haben:

1 x Return of Medusa
1 x Guardians
1 x Space 1889

Passend zum Thema richtet sich die Preisfrage diesmal an die Mit-Cineasten unter Euch, sie lautet: Wer spielte die Titelrolle in „Der Pate"? Ganz wichtig, gemeint ist hier der *erste* Teil der Mafia-Trilogie! Wer's weiß, schreibt Name und Gewinnwunsch auf eine Postkarte und schickt sie an:

Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Viel Glück und zukünftig bessere Filmversoftungen wünscht sich und Euch
Euer Peter



DIE SPIELMASCHINE: T-BIRD

Diese Binsenweisheit kann wohl jeder Gambler aus leidvoller Erfahrung bestätigen: Einen Homecomputer schließt man an und legt los - eine MS-Dose rüstet man erstmal auf. Die Leute von Aquarius konnten soviel Ungerechtigkeit nicht länger ertragen und bringen nun einen fixfertig vorbereiteten PC-Entertainer heraus!

Im Grunde ist es natürlich ein unschätzbarer Vorteil der IBM-Kompatiblen, daß sie für nahezu jeden Zweck gleichermaßen gut geeignet sind. Dieses enorme Potential an Möglichkeiten erkauft man sich allerdings mit dem Nachteil, daß die Kästen praktisch für jedes gewünschte Einsatzgebiet eigens „konfiguriert" werden müssen. Dies gilt besonders dann, wenn man seine MS-Dose zum Zocken benutzen will - ohne Maus, Joystick und etliche weitere (kostenintensive!) Kleinigkeiten bleibt der PC ein öder Bürokrat.

Das mußte ja eigentlich mal einem Hersteller auffallen, erstaunlich genug, daß es so lange gedauert hat. Nun ist es den aufmerksamen Menschen von ASI (Aquarius Systems International) aber wie Schuppen von den Haaren gefallen, und flugs war die Antwort auf alle Probleme parat: der ThunderBird, von seinen Freunden kurz T-Bird genannt. Zu einem erstaunlich günstigen Preis erhält der Käufer hier einen erstaunlich hübsch geratenen und erstaunlich vielseitigen PC - komplett mit allem, was das Zocker-Herz begehrt! Na, dann sehen wir uns den erstaunlichen Donnervogel doch mal etwas genauer an...

Was bekomme ich...

Geboten werden ein 386 SX-Prozessor mit einer Taktfrequenz von 25 MHz, eine schnelle 50MB-Festplatte (17 ms), 2MB Arbeitsspeicher, VGA-Karte, sieben Steckplätze und zwei Diskettenlaufwerke (5.25" bzw. 3.5"). Das Gerät mißt 145 x 395 x 415 mm und kommt einschließlich 14" VGA-Farbmonitor, Tastatur und Maus samt Mousepad, deutscher Dokumentation und einer Garantie für 12 Monate daher. Soweit wenig Aufregendes, aber jetzt wird's interessant: Weil kein Mensch mit zwei gesunden Ohren dem internen Piepser viel abgewinnen kann, hat man gleich eine „Thunderboard" Soundkarte mit eingebaut. Über deren Qualitäten erfahrt Ihr mehr in unserem großen Special, hier sei nur noch erwähnt, daß ein Kopfhörer, zwei Lautsprecherboxen und ein Anschlußkabel für die Stereoanlage ebenfalls zum Lieferumfang gehören. Desweiteren wurde auf der Festplatte neben dem obligatorischen Betriebssystem (DOS 5.0) auch schon diverse Software installiert: CON TEXT (Textverarbeitung), ASI-DIAG (Systemdiagnose), PC-Viruspolice (Virenschutz), Sound FX Opera sowie „Monkey Island 2" und „Mad TV"!

...für wieviel Geld?

Und das Beste - für das *komplette* Paket löhnt man schlappe 2995,- DM! Angesichts des umfangreichen Zubehörs ist das ein echter Kampfpreis; daß es sich nur um einen 386 SX (mit 16Bit-Datenbus im Gegensatz zum DX mit 32Bit-Datenbus) handelt, braucht den Zocker nicht unbedingt zu stören. Ebenfalls dem Rotstift zum Opfer gefallen ist der Joystick - eine Schnittstelle dafür ist aber bereits vorhanden, und seinen Lieblingsknüppel sollte man sich ohnehin besser selbst aussuchen. Worüber ließe sich eventuell sonst noch mekkern? Die Grafikkarte hat nur einen 256KB-Speicher (Auflösung: 1024 x 768), was für manche Anwendungen nicht ausreicht, für die kunterbunte Spiele-Welt genügt's aber vollauf. Schließlich und endlich ist die Harddisk mit ihren 50MB nicht gerade überdimensioniert, Ordnung halten tut also not. Nichtsdestotrotz bleibt unterm Strich eine hervorragend ausgestattete Spielmaschine - zu einem konkurrenzlos günstigen Preis! (od)

T-Bird

Speziell für Spiele(r) ausgestatteter 386 SX zum Kampfpreis.

PRÄDIKAT:
Besonders praktisch
Preis: ca. 2.995,- DM
Hersteller: ASI

Ausgeliefert wird der T-Bird in schmuckem Schwarz, das markante Strich-Design erhält er durch eine Folie, die jedem Gerät beiliegt.

MARKTÜBERSICHT: SOUNDKARTEN

Die Zeiten, da der PC-User beim Thema Sound neidisch auf die vier Stereokanäle seiner Kollegen von der Amiga-Fraktion schielen mußte, sind endgültig vorbei – mit der richtigen Karte läßt sich die MS-Dose bis hin zum professionellen Musikstudio hochrüsten. Aber welches Kärtchen bietet das maximale Sounderlebnis zum minimalen Preis?

Wer sich heute noch mit dem elenden Gequäke des eingebauten Speakers begnügt, ist entweder schwerhörig oder selber schuld. Längst sind Soundkarten für jedermann erschwinglich, längst werden sie von praktisch jedem Entertainment-Programm unterstützt – Musik und ansprechende Geräuschuntermalung gehören nunmal zu einer Unterhaltungsmaschine, die auf sich hält. Das Angebot an verschiedenen Soundkarten ist mittlerweile bereits so vielfältig, daß man leicht den Überblick verlieren könnte. Da kommt unsere kleine Kaufberatung hoffentlich gerade recht…

Der Klassiker: AdLib

Schon seit 1987 ist der Urvater aller Soundkarten auf dem Markt, die AdLib-Karte. Ihr musikalisches Spektrum beschränkt sich auf elf FM-Synthesizer-Stimmen in Mono, Sprachausgabe ist nicht möglich. Auf der Gehäuseseite befinden sich ein Lautstärkeregler und ein Kopfhöreranschluß, der mitgelieferte Ohrwärmer ist allerdings ein Witz. Also müssen zwei Lautsprecher her, entweder Aktivboxen oder man braucht einen Verstärker obendrein, denn sowas besitzt die AdLib-Karte von Haus aus nicht.

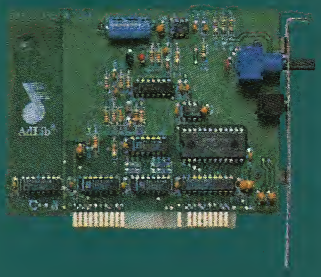
In punkto Klangqualität kommt der Oldy zwar über einen Platz im Mittelfeld nicht hinaus, für die meisten Spiele reicht's aber dicke. Zumal der Preis ja wirklich stimmt, AdLib-Musik umschmeichelt bereits für unter 200,– DM die Ohren. Wem das immer noch zuviel ist, der kann für etwa 130 Mäuse auf Fernost-Nachbauten wie die „Media Music Card" oder den „Sound Commander" zurückgreifen, anspruchsvolle Musikliebhaber warten hingegen auf das hauseigene Nachfolgemodell „AdLib Gold". Das tun sie übrigens schon seit Monaten, für dieses Special war uns auch ein Testexemplar fest zugesagt, doch dann lag bis zum Redaktionsschluß erst wieder nichts auf dem Schreibtisch. Na ja, so kommt Ihr wenigstens in den Genuß eines ausführlichen Einzeltests – wenn's nach uns geht, schon im nächsten Heft.

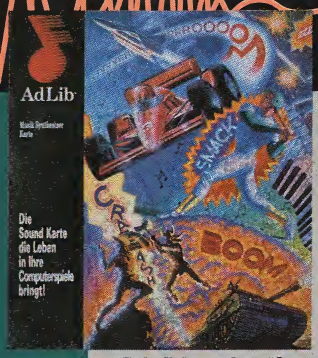
Das Allroundtalent: Soundblaster

Wer nicht allzusehr auf's Geld schauen muß, sollte ohnehin zu einem Konkurrenzprodukt greifen: Für etwa 300,– DM bietet die Soundblaster-Karte ein



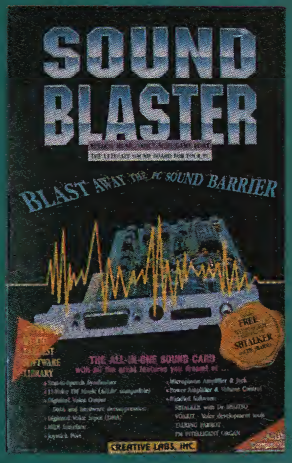
Der Meister-Musiker: Roland LAPC-1

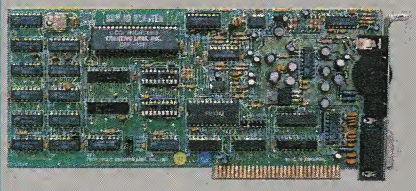




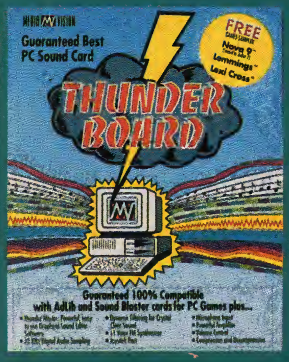
Seit Jahren bewährt: die AdLib-Karte

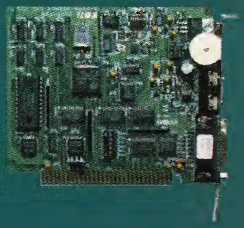
beeindruckendes Preis/Leistungsverhältnis. Einerseits ist das Kärtchen nämlich weitgehend AdLib-kompatibel, andererseits kann es mit digitalisierter Sprachausgabe aufwarten - ein Feature, das von immer mehr hochwertigen Games wie z.B. „Wing Commander" genutzt wird!
Dank des eingebauten 8-Watt-Ver-





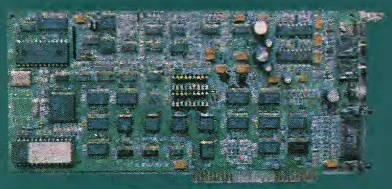
Preiswerte Mittelklasse: Soundblaster





Sound wie Donnerhall: das Thunderboard

stärkers liegt auch die Klangqualität auf einem sehr ordentlichen Niveau, der Gameport des Soundblasters läßt sich als MIDI-Anschluß ansteuern, und über die Kopfhörerbuchse kann die Karte mit einer Hifi-Anlage oder Miniatur-Lautsprechern verbunden werden. Stereoklang steht jedoch auch hier nicht ohne weiteres auf der Tagesordnung, es muß ein CMS-Chip nachgerüstet werden, der dann aber von 99,9 Prozent aller Spiele ignoriert wird - schade. Andererseits ermöglicht das mitgelieferte Softwarepaket dem PC-Musikus neben zahlreichen Spielereien auch halbwegs vernünftiges „Arbeiten", zudem hält das Shareware-Pool jede Menge Composer-Programme bereit.
Noch mehr Funktionen, Optionen und Möglichkeiten wie z.B. CD-ROM-Vorbereitung hat die Profi-Version des Soundblasters, die „Soundblaster Pro"



Fast noch ein Geheimtip: ATI Stereo FX



zu bieten. Allerdings zum professionellen Preis von um die 500 Märker, eine Ausgabe, die sich PC-Zocker vorläufig noch getrost sparen können.

Der Vollprofi: Roland

Noch professioneller wird's jetzt mit der Roland-Soundkarte LAPC-1: Die japanische Jukebox deckt mit ihren 128 eingebauten Sounds sowie 67 Schlagzeug- und Effektklängen (fast) das gesamte Instrumental-Spektrum ab und beeindruckt durch überragende Tonqualität. Zusammen mit einem MIDI-Keyboard kann die Roland-Karte über die Schnittstelle denn auch als vollwertiger Synthesizer eingesetzt werden!
Doch Qualität hat (wie immer) ihren Preis, für eine Roland-Soundkarte wechseln nahezu 1000,- DM den Besitzer. Zudem ist das Modell zu keinem anderen kompatibel, Roland-Gambler sind also auf solche Spiele angewiesen, die speziell ihre Karte unterstützen. Das sind zwar längst nicht alle, doch zumindest die amerikanischen Softwarehäuser kitzeln oft ganz erstaunliche Musikstücke aus der Karte! Hier greifen also vorwiegend Leute zu, die selbst am Computer musizieren möchten, denn für diesen Zweck ist die LAPC-1 fast unschlagbar. Fast bedeutet, daß das Nachfolgemodell SCC-1 schon mit einem Fuß in der Tür steht - wer weiß, was die erst alles können wird?

Der Geheimtip: ATI

Eigentlich ist der Hersteller ja auf Grafikkarten spezialisiert, die ATI Stereo FX könnte sich jedoch zum echten Renner am Soundkarten-Markt mausern: Das Teil ist sowohl AdLib- als auch Soundblaster-kompatibel! Aus Musikstücken in Mono-Qualität zaubert die ATI Soundkarte Stereoklänge, zeitversetzte Kanal-Wiedergabe macht's möglich. Lästiges Rauschen wird durch einen Filter beseitigt, und der eingebaute 8-Watt-Verstärker macht dem Ausgabegerät auch tüchtig Dampf. Wir haben den Newcomer einem umfangreichen Hörtest unterzogen und können die versprochene Klangqualität voll und ganz bestätigen. Ein Sockel für den (nachzurüstenden) Stereo-Chipsatz ist ebenso vorhanden wie ein Joystickanschluß, Hobby-Musiker dürfen sich zudem über eine Sample-Rate von 44 KHz Stereo, MIDI-Unterstützung und 100 db Dyna-

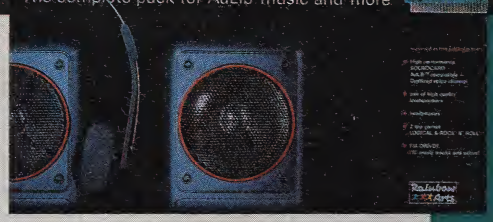
mik freuen. Zum Preis von knapp 350,– DM ist die ATI Stereo FX somit schon fast ein Sonderangebot!

Der Dynamiker: Thunderboard

Auch das Thunderboard baut voll auf AdLib- und Soundblaster-Kompatibilität, den Joystick-Anschluß und einen integrierten Verstärker hat die Karte ebenfalls mit ihrem ATI-Kollegen gemeinsam. Einen dynamischen Filter zur Klangverbesserung findet man hier ebenfalls, außerdem kann das Donnerbrett mit einer gegenüber der Soundblaster verbesserten Sample-Rate von 22 KHz aufwarten. Das dürfte jedoch (genau wie die meisten anderen Features dieser Karte) nur für Tontechniker von Interesse sein, Otto Normalzocker bekommt hier für ca. 300,– DM nicht mehr und nicht weniger als ein sehr vielseitiges Klangwunder.

Der Sparefroh: PC Soundman

Hier können wir es kurz machen: Für 249,– DM hat Rainbow Arts ein vor allem finanziell interessantes Paket geschnürt. Der Käufer erhält eine AdLib-kompatible Karte mit der Möglichkeit für Covox-Sprachausgabe, zwei Mini-Boxen (4 Watt), einen Kopfhörer sowie das Musikprogramm „FM-Driver" plus die Spiele „Rock'n'Roll" und „Logical". Wer mehr über die speziellen Möglichkeiten des PC Soundman wissen möchte, den verweisen wir zwanglos auf unseren entsprechenden Artikel in der Ausgabe 1/92.

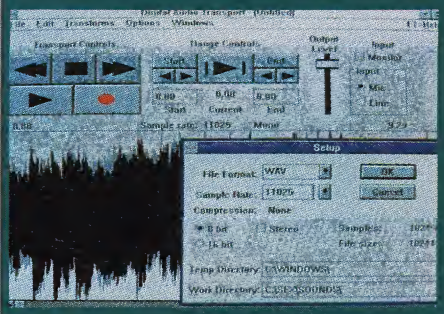




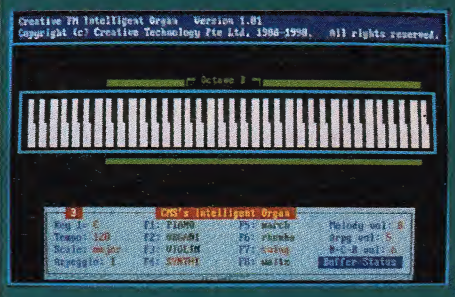
Das Musik-Paket: PC Soundman

Die Entscheidung...

...müßt Ihr letztlich natürlich schon selber treffen, vielleicht ist Euch die Übersichts-Box dabei ja eine Hilfe. Grundsätzlich sollten Eure persönlichen Ansprüche und Bedürfnisse bzw. Eure finanziellen Möglichkeiten das Maß aller Dinge sein, die optimale Karte für alle (verspielte Tontechniker mit 12,50 DM in der Börse...) ist leider noch nicht erfunden. Wenn wir uns mit einer direkten Empfehlung also auch zurückhalten, über eine Sache braucht Ihr Euch bei keiner einzigen Karte zu sorgen: den Einbau. Gehäuse auf, Karte ohne Gewalt in einen freien Steckplatz schieben, Rechner zu – das war's. Und das war's auch mit unserem Soundkarten-Special, viel Spaß beim Heraustüfteln Eures persönlichen Favoriten! (pb)



Musik am Screen: der Frequenzgang eines Samples



Spaß nach Noten: die Klaviatur der Soundblaster-Software

KURZÜBERSICHT SOUNDKARTEN

Name	Klangeindruck	Kompatibel zu	Regler für Lautstärke Sprachausgabe	Anschlüsse	Besonderes	Preis	Offizieller Vertrieb/Anbieter
ADLIB	befriedigend	–	nein	ja	Kopfhörer	Billig-Kopfhörer anbei	ca. 189.-DM	Peksoft, Gilching
SOUNDBLASTER	gut	AdLib	ja	ja	Kopfhörer, Joystick/MIDI	umfangreiches Software-Paket	ca. 298.-DM	CPS, Hamburg
ROLAND LAPC-1	überragend	–	nein	nein	Kopfhörer, Cinch, MIDI	umfangreiche Sound-Bibliothek	ca. 995.-DM	Magic Music, Ohringen
ATI STEREO FX	sehr gut	AdLib, Soundblaster	ja	ja	Kopfhörer Joystick/MIDI	Stereo-Effekt für Mono-Sounds	ca. 350.-DM	Express Versand, Cham, Schweiz
THUNDERBOARD	gut	AdLib, Soundblaster	ja	ja	Kopfhörer, Joystick	3 spielbare Demos anbei	ca. 298.-DM	Rushware, Kaarst
PC-SOUNDMAN	befriedigend	AdLib (Musik) Covox (Sprache)	ja	ja	Kopfhörer	Lautsprecher, Soundprogramm u. 2 Spiele anbei	ca. 249.-DM	Rainbow Arts, Kaarst

Zocker Olymp

Top Job

Mit Indianapolis 500 gast an:
Thorsten Gerdes, Emden
Baby Jo gewinnt
Bernd Schäfer, Langensendelbach
Mit dem Sword of the Samurai kämpft ab heute
Thomas Karl, Wörth

Überhaupt & Außerdem

Covert Action erhält
M. Crumbiegel, Sonthofen
Mit F-19 Stealth Fighter hebt ab
Karsten Tralst, Emden
Thunderhawk bekommt
Sylvester Peuschel, Celle

Blackout

Das Abenteuer-Basis Spiel des schwarzen Auges gewinnt
Stefan Klemm, Darmstadt
Thorwal geht an
Sven Koerbitz, Werther
Das Land des schwarzen Auges erforscht demnächst
Alexander Dibowski, Rednitzhembach
Zusätzlich bekommt jeder der drei Gewinner noch ein Abenteuer-Modul obendrein!

Das Power Pack Preisausschreiben

Erstmal das Wichtigste: Leisuresoft hat 56 Mitarbeiter. Jetzt das Allerwichtigste, nämlich die Gewinner:
Den ersten Preis, ein Tecno Plus CD-Rom, heimst ein
Thomas Schermann, Martinshöhe
Den zweiten und dritten Platz (je ein Sound System) konnten belegen
Christian Kessler, Alzey
Sandra Hain, Plön
Und je einmal Mario Andretti´s Racing Challenge geht an die Plätze 4 bis 10:
Michael Wegan, Innsbruck, Österreich
Holger Kriegel, Torgau
Andreas Kausbeck, Heikendorf
Oliver Brinkmann, Deinste
Dagmar Jäger, Neuenkirchen
Michael Kuhn, Marl
Armin Buck, Mössingen

Der CDV Wettbewerb

Je einmal Paganitzu erhalten
Markus Leiß, Langen
Ralfjörg Fischer, Bühl/Baden
Bodo Kolwa, Körner
Friederike Bach, Diez
Björn Berger, Leverkusen
Je einmal Dark Ages geht an
Timo Stark, Vöhringen
Christian Farago, Schwanenstadt, Österreich
Norbert Rienth, Kiel
Hakan Namdar, Rosenheim
Bernhard Hortens, Graz, Österreich
Je einmal Crystal Caves bekommen
Markus Ahlers, Siedenburg
Thomas Weidner, Bad Camberg
Melanie Gehricke, Osnabrück
Christoph Schauer, Amstetten, Österreich
Renate Dohmen, Krefeld
Marco Gersemsky, Siegen
Paul Kim, München
Robert Müller, Berlin-Friedrichshain
Christoph Ender, Friedberg
Rudolf Gelhart, Mehrnbach, Österreich
Zehnmal Commander Keen, Teil 1 bis 3 erhalten
Thomas Rippke, Osnabrück
H.W. Röhr, Dortmund
Markus Schmidt, Wald-Michelbach
Carsten Främke, Bad Bevensen
Uli Rohlfing, Korbach
Stefan Bergold, Berlin
Sebastian Kürschner, Vechta
Dimitris Zachos, Wedel
Udo Mußhoff, Dortmund
Oliver Nühnen, Moers
Je einmal Commander Keen, Teil 4 bis 6 geht an
Thomas Felder, Kürten
Daniel Wessinghage, Ingelheim
Klaus Kirchberg, Erlangen
Kim Eckert, Nürnberg
Richard Castaneda, Berlin
Edith Tapprogge, Köthenbach
Matthias Konas, Nauen
Florian Wießmann, Höchst
Stefan Weber, Hochheim/Main
Markus Johann, Bad Homburg
Und je einmal Duke Nukum heimsen ein
Josef Stöckner, Illertissen
Martin Winschermann, Essen
Matthias Kohl, Guben
Susanne Krug, Bad Bocklet
Georg Wasenauer, Ulm
Christian Siller, Oberasbach
Michael Hirsch, Halle-Nietleben
Roland Schmid, Ingolstadt
Ralf Peppekus, Neuss
Frank Faller, Bad Krozingen

Der Infogrames Cup

Es gibt wirklich viel zu tun — packen wir´s also gleich an!
Den ersten Preis ergattert
Lars Mechau, Wilhelmshaven
Die Plätze 2 bis 15 belegen
Helge Brummock, Berlin
Andreas Dörrmann, Senden
Florian Müller, Köln
Sven Orglig, Neukirchen-Vlyn
Martin Schmidt, Krummnußbaum, Österreich
Sebastian Schulte, Arnsberg
Uli Herter, Ebersberg
Sebastian Lachnit, Neufahrn
Nils Schulte-Goerke, Neu Wulmstorf
Alexander Flemming, Berlin
Christian Lutosch, Berlin
Alexander Sluyter, Offenbach
Meik Hannewald, Duisburg
Radek Pokorny, Dalaas, Österreich
Die Preise 16 bis 100 gehen an
Alexander Breuer, Leutesdorf
Gerald Thelen, Alsdorf
Reinier Mutters, Kirchhain
Roland Schneider, Soleuvre, Luxemburg
Christoph Rasecke, Lienen
Stevy Marx, Dieburg
Gerald Schuh, Graz, Österreich
Horst Linke, Offenbach
Marco Benitz, Loebau
Alexander Padberg, Hannover
Andreas Kainz, Wien, Österreich
Jörg Hilmer, Uelzen
Hans Bernhard, Zofingen, Schweiz
Gert-Rainer Wolter, Augsburg
Daniel Schaller, Iserlohn
Markus Elger, Neu-Isenburg
Mirko Vicentic, Salzgitter
Markus Dettmer, Pollhagen
Robert Oechsler, Offenbach
Oliver Bernt, Hamburg
Anke Schulz, Bassum
Felix Binder, Eching
Conrad Ansgar, Braunschweig
M.J. Verkoijen, Hellevoetsluis, Holland
Timo Spieß, Wilhelmshaven
Jörg Walterfang, Oberhausen
Matthias Martin, Niedenstein
Thorsten Martens, Hamburg
Michael Kruse, Emsdetten
Petra Maueröder, Rohr
Thomas Felder, Kürten
Christian Siebauer, Teublitz
Bundo Song, Offenbach
Rainer Volkert, Roth
Frank Faller, Bad Krozingen
Simon Börlin, Wenslingen, Schweiz
Florian Leydecker, Isernhagen
Bernd Schäfer, Langensendelbach
Valerie Berger, Leverkusen
Alexander Seng, Grebenstein
Philipp Megerle, Schondorf
Robert Krause, Wolgast
Tino Fischer, Heinersreuth
Szandor Schrader, Berlin
Elisabeth Schlitter, Vöcklabruck, Österreich
Helmut Kempkeng, Düsseldorf
Martin Lindner, Nortorf
Ferdinand Brucker, Rust
Michael Flebbe, Guderhandviertel
Gero Hemker, Hamburg
Kay Gensrich, Teltow
Michael Müller, Thyrnau
Ferdinand Torday, Leutkirch
Thomas Buiter, Moormerland
Oliver Müller, Leutkirch
Frank Jordans, Bonn
Jens Nüßmeier, Osnabrück
Thomas Buchmann, Kirchenthumbach
Rouven Böss, Ellerstadt
Jan Tessensohn, Hohenwestedt
Fabian Küch-Pensky, Bremen
Lasse Paetzold, Altdorf
Gregor Schneider, München
Rainer Kurth, Langenaltheim
Andreas Müller, Windhagen
Peter Bujak, Offenbach
Enrico Beier, Schwarzenberg
Ronny Günther, Jena
Jens Gerdes, Burhave
Markus Bertelt, Buke
Dagmar Jäger, Neuenkirchen
Alexander Leidig, Köln
Oliver Krebs, Lemkenhafen
Jens Künz, Ginsheim
Sebastian Kroemer, Coswig/Sachsen
Mark N. Reichle, Nidderau
Sven Böyng, Emsdetten
Karsten Güthoff, Mönchengladbach
Carsten Nieswandt, Lügde
Alexander Schmitz, Kaarst
Mikael Feriencik, Bad Ragaz, Schweiz
Marcel Ritter, Essen
Andre Werner, Gelsenkirchen
T. Schild, Regensburg
Alex Meister, Meran, Italien
Die Plätze 101 bis 300 konnten belegen
Wilfried Blasberg, Puchheim
Richard Engelniederhammer, Ingolstadt
Bastian Fischer, München
Holger Korsten, Leonberg
Petra Laubenberger, Miesbach
Rainer Matthe, Groß-Heirath
Magdalena Meisburger, Eichenau
Stefan Pilz, München
Karin Menzel, Hof
Ingo Klusmeyer, Bielefeld
Eike Peters, München
Heinz Stich, Unterasbach
Ute Stramka, Pleinting
Katharina Schultze, Rhöpsen
Karoline Schmautzer, Graz, Österreich
Peter Cebulla, Usingen
Philipp Ackel, Fischbach Au
Horst Lieb, Ebersberg
Beate Weichselgartner, Ampfing
Rainer Braun, Taufkirchen/Vils
Claudia Maurer, Nußdorf/Inn
Evelin Braun, Leibersdorf-Volkenschwand
Peter Staudinger, Ebersberg
Evi Kierner, Lengdorf
Daphne Cisneros, München
Susanne Rehn, Münsing
Jörg Knizek, Höhenkirchen/Siegertsbrunn
Stefan Achatz, Oberhausen
Ali Heim, Aschaffenburg
Andrea Zehetner, Aschau
Harry Wild, München
Jutta Begler, Rostock
Brigitta Opl, Heimstetten
Klaus Lieberenz, Dresden
Margarethe Moll, München
Helga Menzl, Reuth
Roger Seidel, Marburg
Christiane Wagner, Mönchengladbach
Eva Bauer, München
Gerd Nielsen, Hamburg
Heidi Naumann, Marburg
Anke Spielvogel, Langendorf
Peter Schmauzer, Klagenfurt, Österreich
Patrick Marbeck, Lippstadt
Periklis Papadopulos, Obertshausen
Juan Jose Moro Martinez, Leimen
Roland Scharl, Nürnberg
Felix Mantwill, Leonberg
Roman Blaser, Gablingen
Matthias Hofinger, Neuburg
Angelika Marquardt, München
Geli Kandasch, Marburg
Gabi Mahr, München
Günter Leberenz, Schwerin
Gabi Berlebach, Frankfurt
Wilfried Witzel, Sontra
Marida Brunow, Frankfurt
Stefan Hohmeyer, München
Katrin Reinhold, Zwickau
Silvia Reimuth, Sontra
Carmen Strube, Bad Soden/Allendorf
Timo Grebenstein, Meinhard
Mark Busenitz, München
Olaf Blasberg, Mörfelden
Andrea Wollmann, München
Gerd Pforr, Sontra
Hans Georg Kaun, Solingen
Sigrid Blum, Eschwege
Ute Mensing, Hamburg
Traudl Kastl, Gauting
Katrin Wolfsgruber, Grünwald
Peter Lück, München
Isabell Clever, Rottach-Eggern
Andreas Spörl, Fürstenfeldbruck
Ros Schlink, Bad Kreuznach
Bernhard Heckel, München
Herbert Wagner, Frankfurt
Bernd Barwig, Meinhard
Karl-Heinz Völke, Bad-Soden/Allendorf
Thomas Eichholz, Eschwege
Eveline Woicke, München
Simon Link, Glonn
Anton Neumann, Sindelfingen
Katja Hahn, Achern
Heike Benzinger, Bad König/Keimbach
Marlies Buderath, Würzburg
Karin Demtröder, Ottobrunn
Gabi Ullrich, Burscheid
Martina Kisslinger, Völs, Österreich
Doro Steuber, Netphan
Michael Strasser, Neuching
Tommy Amchler, Glonn
Saul Aidara, München
Albert Maier, Ellwangen
Reinhard Bär, Fürstenfeldbruck
Bettina Meißner, Riemerling
Robert R. Ratcliff jr., München
Birgit Brenninger, Glonn
Isabelle Bodmann, Hannover
Folke Herren, Erding
Pierette Peureux, Langenhagen
Markus Planker, Bonn
Wolfgang Loreth, Fischamend, Österreich
Susanne Strauch, Taufkirchen
Uli Graßl, Lanzarote, Inslas Canaria
Brigitta Seewald, Wasserburg
Rainer Müller, Lauf /Peg
Albin Häring, Haar
Jens Ackermann, Riesa
Thomas Stettner, Berg
Michael Barth, Leinfelde
Thierry Lehmann, Hannover
Rene Hemme, Langenhagen
Silvia Bongers, München
Christian Straube, Riesa
Werner Phillip, Wien, Österreich
Geli Bauer, München
Dominique Frechmann, Hannover
Oliver Cords, Hasloh
Tobias Hiltl, Ammerthal
Erik Schul, Kaarst
Björn-Gehres, Unna-Königsborn
Manfred Schriml, Bamberg
Frank Walter, Lienen
Stefan Hartmann, Ilvesheim
Hermann Tomczak, Hünstetten
Torsten Fiedler, Burglengenfeld
Henrik Beck, Alpen
Stefan Klemm, Darmstadt
Erna Tunijc, München
Dorothea Pronay, Wien, Österreich
Jürgen Bischof, Trabelsdorf
Daniel Wirz, Kehrsatz, Schweiz
Thomas Müller, Osterholz
Markus Mescher, Holzwickede
Matthias Westerheide, Hamm
Simone Eichhorn, Langenhagen
Heiner Rühr, Hamburg
Marco Marzejewski, Dietzenbach
Sascha Gundert, Wiesbaden-Auringen
Maria Hiergeist, München
Gilda Gras, München
Sven Koerbitz, Werther
Thomas Kühnel, Neunburg
Stefan Wessely, Altötting
Matthias Schmülling, Marl
Ilka Hotmann, Kamp-Linttorf
Michael Brüschke, Wolfsburg
Tara Burton, Faversham, England
Stefan Scharl, Nürnberg
Sven Herbold, Wiefelstede
Mathias Hoffmann, Pullach
Marco Spreider, Solln
Sabine Lauber, Neufahrn
Karl Schreiner, Cham
Christa Stahl, Hamburg
Sven Hubert, München
Kerstin Langguth, Jena
Oliver Brinkmann, Deinste
Henning Meeser, Olpe
Elfriede Clever, München
Nadja Fritzsche, Fischamend, Österreich
Wilfried Lindo, Berlin
Stefan Bayer, Fellbach
Rene Weiss, Hallein, Österreich
Jörg Sieghold, Nordenham
Petra Erlecke, Berlin
Thomas Glet, Köln
Markus Stucke, Lippstadt
Katrin Hetzger, Kloster-Veilsdorf
Oliver Budnik, Taucha
Manfred Bergler, München
Timo Steiner, Ettenheim
Ralf-Thorsten Tretbar, Leipzig
Timo Stark, Vöhringen
Carsten Brendel, Wolfsheim
Marcus Tann, Frechen
Andreas Müller, Denzlingen
Tobias Dichmeis, Jülich-Broich
Sven Gräper, Koblenz
Marco Gersemsky, Siegen
Jascha Buder, Neuwied
Paul Kim, München
Bernhard Niederhuber, Ansfelden, Österreich
Alex Hurler, München
Hajo Triendl, Rüsselsheim
Oliver Nühnen, Moers
Edith Tapprogge, Röthenbach
Per-Hendrik Bertilsson, Langgöns
Dimitrios Zachos, Wedel
Daniel Wessinghage, Ingelheim
Robert Merz, Baierbrunn
A.R. Schmidt, Potsdam
Dieter Marchsreiter, Gauting
Daniel Rosness, München
Torsten Aulhorn, Itzehoe
Karl-Heinz Rieß, Crailsheim
Ludwig Schwarzenbeck, Hohenlinden
Klaus Maier, Schneidsee
Mario Simoinovic, Berlin

Puhh! Geschafft! Die Preise werden übrigens direkt von Infogrames in Frankreich verschickt — sollte es also möglicherweise zu kleineren Verspätungen kommen, bleibt bitte geduldig. Danke!



Steve Tall, Richard Joseph, Eric Matthews (von links)

Bisher haben wir ja ausschließlich amerikanische Programmierer zum Smalltalk eingeladen - das war natürlich keine Absicht, sondern purer Zufall. Der beste Beweis dafür wäre, daß unser heutiger Gespächspartner ein typischer Insulaner aus London ist...

Ein offenes Gespräch mit: den Bitmap Brothers

Undank ist der Welten Lohn - wenn es diesen Spruch nicht längst gäbe, hätte ihn wahrscheinlich ein Programmierer neu erfunden. Es ist ja auch eine himmelschreiende Ungerechtigkeit, daß jeder die Namen berühmter Spiele und oftmals sogar den der Herstellerfirma kennt, während die eigentlichen Macher meist bescheiden im Hintergrund bleiben (müssen?). Eine der wenigen Ausnahmen von dieser Regel stellen die Bitmap Brothers dar!

Der Hauptgrund für ihren Ruhm dürfte sein, daß die Bruderschaft seit Jahren praktisch ausnahmslos qualitativ hochwertige Soft abliefert - was ja am Actionsektor nicht sooo selbstverständlich ist, speziell in punkto PC-Action nicht. Aber wo andere Programmierer mit Ruckelscrolling und einer elend ungenauen Joystickabfrage herumstöpseln, bieten die Bitmap Brothers PC-Action in Spielhallenqualität; man denke nur an bekannte Großtaten wie „Xenon II", „Speedball 2", „Cadaver" und „Gods". Warum ihre Games immer und überall so unglaublich perfekt ausfallen, und was sie außer Spiele programmieren sonst noch treiben, darüber haben wir uns mit Eric Matthews (30), dem Gründungsmitglied und Sprachrohr der Bitmap Brothers unterhalten:

?: *Eric, seit wann besteht Eure Bruderschaft eigentlich, und wie seid Ihr auf den ungewöhnlichen Namen gekommen?*

EM: Zusammengefunden haben wir uns im Winter 1986/87, der Name ist auf meinem Mist gewachsen. Als ich den Einfall hatte, habe ich ihn Steve erzählt, und der meinte zuerst „Niemals, vergiß es!" Aber am nächsten Tag rief er mich an und sagte „Okay, du hast gewonnen, ich krieg den Namen einfach nicht mehr aus dem Kopf, er muß also gut sein!"

?: *Wenn ich mich recht erinnere, wart Ihr am Anfang zu dritt, wieviele Brüder seid Ihr denn inzwischen?*

EM: Völlig korrekt, die Gründungsmitglieder waren Steve Kelly, Mike Montgomery und ich; mittlerweile besteht unser kleiner Orden schon aus 13 Mitbrüdern. Aber das reicht auch mal fürs erste!

?: *Und das sind wirklich alles Brüder, keine einzige Schwester dabei?*

EM: Bis jetzt leider nicht, aber deutsche Fräuleins dürfen uns gerne schreiben, wir werden ihre Aufnahmeanträge wohlwollend prüfen! Oder vielleicht wäre Dir ja mit Bitmap-Babies ge-





Noch Zukunftsmusik: The Chaos Engine

dient? Davon gibt es nämlich bereits sechs Stück, fünf von uns sind schließlich glücklich verheiratet.

?: *Muß frau bestimmte Voraussetzungen erfüllen oder nehmt Ihr jede(n) auf? Ich rede jetzt nicht vom Heiraten.*

EM: Nun, das sehen wir nicht so eng, aber es hilft natürlich sehr, wenn jemand gut programmieren, zeichnen oder komponieren kann…

?: *Kommen wir mal zu einem ganz anderen Thema – die Musik in Euren Spielen stammt verdächtig oft von Künstlern des Rhythm King-Labels, habt Ihr eine besondere Beziehung zu dieser Firma?*

EM: Und ob. Wie Du weißt, haben wir Ende 1990 unsere eigene Softwarecompany „Renegade" gegründet, und die gehört nunmal zur Hälfte Rhythm King. Aber das ist keineswegs der einzige Grund, in erster Linie verwenden wir ihr Material, weil es einfach gut ist – für Magic Pockets konnten wir beispielsweise Betty Boo verpflichten.

?: *Habt Ihr die gute Betty schon mal persönlich getroffen?*

EM: Nö, aber dafür fast alle anderen von Rhythm King, z.B. Tim Simeon (Bomb the Bass) und John Fox (früher Ultravox, jetzt Nation 12). Nicht zu vergessen die relativ junge Gruppe Joy, deren Stücke wir selbst gern hören; deshalb sind wir auch sehr glücklich darüber, daß die Jungs die musikalische Begleitung für unser neues Spiel, The Chaos Engine, übernommen haben.

?: *Andere persönliche Vorlieben in Sachen Musik?*

EM: Außer vielen, vielen Sachen von Rhythm King wären da z.B. noch Depeche Mode, New Order, Cocteau Twins, sehr viel Dance- und Tekkno-Musik, Baby Ford und KMFDM, was ja sogar eine deutsche Band ist. Manche hören auch Heavy Metal wie Magnum, oder diversen Indie-Stuff, die Neue von Nirvana dröhnt den ganzen Tag rauf und runter…

?: *Nirvana sind bei uns auch recht beliebt, immer wenn Joachim zu laut lacht, schlagen wir damit zurück! Aber zurück zu Eurem nächsten Streich, The Chaos Engine – worum geht es dabei?*

EM: Oh, das ist gar nicht so leicht zu erklären, denn wir haben Elemente aus den verschiedensten Genres miteinander verbunden. Die Story handelt von einem eigenbrötlerischen Baron namens Fortesque, der im viktorianischen England lebt und eines Tages diese furchtbare Maschine erfindet. Natürlich müssen der oder die Spieler den Teufels-Apparat letztlich zerstören, aber wie sie das angehen, bleibt weitgehend ihnen überlassen. Zunächst geht's jedenfalls damit los, daß man sich eine von neun verschiedenen Spielfiguren aussucht…

?: *Das hört sich nach einem Rollenspiel an?*

EM: Der Einstieg ist auch tatsächlich so ähnlich konzipiert, will sagen, die angebotenen Charaktere unterscheiden sich stark voneinander – vom mächtigen Krieger bis zum schwächlichen, aber hochintelligenten Eierkopf ist alles vertreten. Dabei war uns auch wichtig, daß sich Ein-, Zwei- und Dreispieler-Modus in der Spielpraxis möglichst wenig voneinander unterscheiden; deshalb haben wir die Routinen für die rechnergesteuerten Helden so angelegt, daß sie sich genauso benehmen, als ob sie von einem bzw. zwei Menschen gelenkt würden. Je nachdem, welche Leute man sich ausgesucht hat, sieht die Wanderschaft durch das Haus des Barons dann eher wie ein Adventure oder mehr wie ein Actionspiel aus. Wir haben auf alle Fälle genügend Features vorgesehen, damit wirklich jeder seinen Spaß hat.

?: *Zum Beispiel?*

EM: Bomben, Minen, Übersichtskarten, Bonusräume, eine ganz neue Art von Teleportern, die einen in andere Level katapultieren – naja, zuviel möchte ich aber auch noch nicht verraten.

?: *Was mir da gerade einfällt, eines meiner Lieblingsbücher ist The Difference Engine von William Gibson und Bruce Sterling, das ebenfalls im England des 19. Jahrhunderts spielt – also genau wie Eure Chaos-Maschine?!*

EM: Nein, das Spiel hat mit diesem Buch überhaupt nichts zu tun, es war einfach reiner Zufall, daß wir eine ähnliche Geschichte mit einem ähnlichen Namen verwendet haben.

?: *Wollen wir mal glauben, aber dafür mußt Du mir auch sagen, welche Bücher Ihr denn so am liebsten lest!*

EM: Das geht schnell – hauptsächlich Thriller! Momentan lese ich zwar Ian McEwan, und Bruder Dan gerade J.J. Ballard, glaube ich, aber im Prinzip mögen alle Thriller am liebsten.

?: *Gilt das auch für Filme?*

EM: Aber hundertprozentig! Das Schweigen der Lämmer war super, Jakob's Ladder nicht minder, Blood Simple war gut, wie eigentlich alles von den Coen-Brüdern.

?: *Es fehlt Euch also auch privat nicht an Gemeinsamkeiten?*

EM: Keineswegs, ob Kino, Party oder Computermesse – unsere gemeinsamen Auftritte sind stets gefürchtet!

?: *Wie sieht's aus mit anderen Hobbies, Geheimnissen, Skandalen?*

EM: Hmm, als typische Engländer wetten wir gerne. Unsere Kohle landet also vielfach im Casino, bei Hunde- oder Pferderennen.

?: *Nicht skandalös genug…*

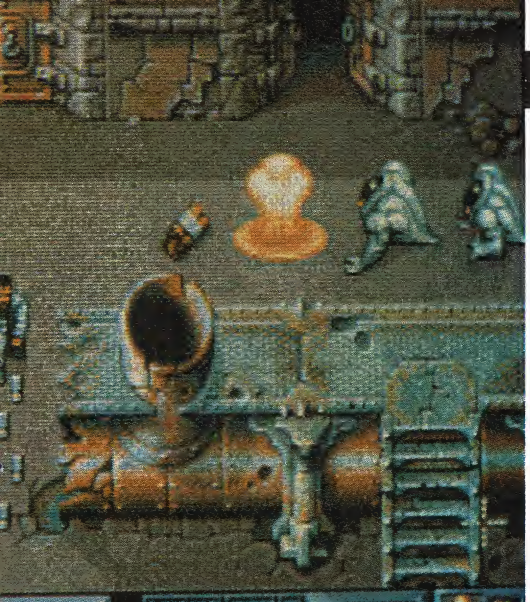
EM: Also dann solltest Du Dich besser an Simon Knight wenden, der beim Chaos Engine-Projekt mitarbeitet. Das ist nämlich einer von diesen ganz harten Rollenspiel-Freaks, der taucht hier manchmal als Zauberzwerg verkleidet auf und kann ganze Tage allein im Keller verbringen!

?: *Hört sich schon besser an, vielleicht sollte er die Öffentlichkeitsarbeit übernehmen?!*

EM: Hey, ich laß' mir doch nicht die Show stehlen, eher fliegt der Kerl raus! (Gelächter)

?: *Zurück zum Ernst des Lebens – Euren Namen kennt fast jedes Kind, wie habt Ihr das eigentlich geschafft?*







Eric Matthews

ben, hat uns Cathy Campos, die ehemalige PR-Managerin, förmlich reingetrieben! Heute ist das mit unserem eigenen Label natürlich wesentlich einfacher, die Leute kennen uns, manche wollen sogar die Spiele direkt bei uns bestellen, damit sie sie schneller bekommen.

?: *Es kursieren seit längerem Gerüchte, daß die Programmierertruppe Bullfrog (Populous, Powermonger) für Euer Renegade-Label arbeiten will, ist da was dran?*

EM: Ich kenne die Bullfrogs gut und habe auch mit ihnen über dieses Thema geredet, aber mittlerweile hat sich die Sache leider zerschlagen.

?: *Wir kommen langsam zum Ende, wird Zeit, daß Ihr das große Geheimnis lüftet – wie kriegt Ihr nur so perfekte Actionspiele auf der MS-Dose hin?*

EM: Durch viel Arbeit und Mühe! Das größte Problem beim PC sind die unterschiedlich schnellen Maschinen. Wir mußten eine Menge Forschungsarbeit investieren, bis die Games endlich auf einem 286er genauso gut liefen wie auf einem 486er, vor allem das Scrolling hinzukriegen, ist recht schwierig. Dazu kommt die ganze Feinarbeit, wie die Auslegung für verschiedene Sound- und Grafikkarten, und die Joysticksteuerung macht auch gern Ärger. Außerdem sind wir Perfektionisten, deshalb gibt's z.B. bei Gods mit Rolandkarte Musik im ganzen Spiel, wir haben zusätzliche Screenanzeigen reingepackt und die Steuerung nochmals verfeinert. Aus all diesen Gründen dauert es mit den PC-Konvertierungen besonders lange, dafür sind es bisher auch immer die besten Versionen von allen geworden. Warte erst mal ab, was wir für's CD-ROM alles planen...

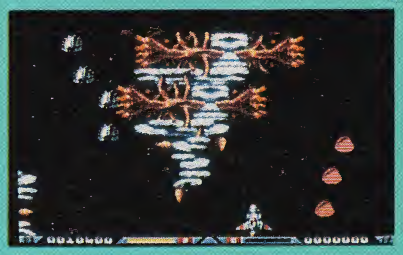
?: *Ja, was denn?*

EM: Wird noch nicht verraten.

?: *Dachten wir's uns doch. Dann verrate uns zum Schluß doch wenigstens noch, was ein Bitmap so zum Privatvergnügen spielt. Etwa nur die eigenen Games?*

EM: Aber nicht doch! Ich bin bis heute fasziniert von Knight Lore, einem alten 3D-Adventure für den Spectrum, dann natürlich Dungeon Master, sämtliche Space Quest-Folgen, die ganzen Magnetic Scrolls- und Infocom-Adventures. Auch R-Type oder Mercenary mag ich, und Mike war ewig nicht von Sim City wegzubekommen. Ja, und Steve Knight hat sogar einen Defender-Automaten zuhause.

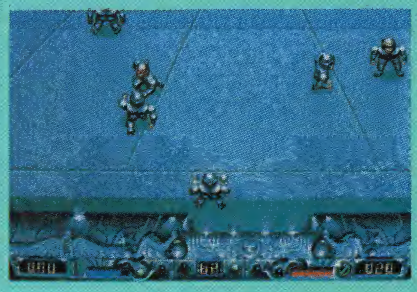
?: *Tja, dann spielt mal nicht zuviel, damit auch wir bald wieder was zum Spielen bekommen! (mm)*



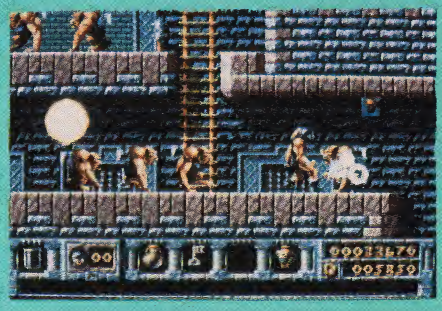
Nach wie vor unübertroffen: Xenon II



Das isometrische Abenteuer: Cadaver



Heavy Metal-Fußball: Speedball II



Göttliche Plattformen: Gods

Bitmap Brothers Softographie

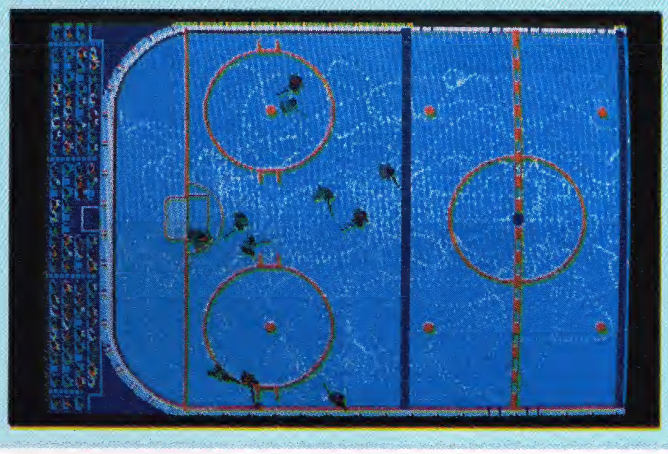
Xenon (1988)
Speedball (1988)
Xenon II (1989)
Cadaver (1990)
Speedball II (1991)
Gods (1991)
Cadaver – The Payoff (1991)
Magic Pockets (1991)

WAYNE GRETZKY HOCKEY 2

Spiel's noch einmal, Wayne!

Bessere Referenzen kann ein Spiel kaum mitbringen: Der Vorgänger ist seit Jahren das beste, beliebteste und erfolgreichste Eishockey-Game überhaupt! Und der Nachfolger sieht ihm sehr, sehr ähnlich...

Die Grafik ist nahezu identisch, auch an der gewöhnungsbedürftigen aber guten Steuerung hat sich praktisch nichts geändert. Man muß sich schon etwas mit den einzelnen Menüs beschäftigen, um die paar Neuerungen zu finden: Im Zwei-Spieler-Modus dürfen die beiden Cracks nun auch gemeinsam im selben Team antreten, während sie vorher bloß getrennt marschieren und gegeneinander kämpfen konnten. Außerdem gibt's einen Editor für Mannschaftsaufstellungen und Spieltaktiken (alles abspeicherbar), aber natürlich können auch Vorgänger-Teams importiert werden. Eine Replay-Funktion zeigt nun bei Spielende nochmal die schönsten Torszenen, und drei Schiedsrichter führen mit ihrer unterschiedlichen Pfeiffreudigkeit die Auslegungsfähigkeit der Eishockey-Regeln vor.



Aber sonst ist alles wie gehabt: Drei Spielmodi (Training, Einzelspiel, Turnier), vier Teamstärken, Prügeleien und Statistiken in rauhen Mengen sowie mehr Optionen, als man Eis in einem Olympiastadion findet – von der Spielzeit bis zur Farbe der Cracks ist wirklich alles einstellbar. Damit bleibt der gute Wayne natürlich weiterhin unangefochten auf dem ersten Tabellenplatz, denn in punkto Grafik, Sound, Handhabung (Maus, Joy, Tasten) und Realitätsnähe kann ihn eben immer noch keiner der Konkurrenten übertrumpfen. Aber ein simpler Update hätte zum halben Preis dasselbe erreicht... (mm)

Wayne Gretzky Hockey 2

Wenig Neues, aber viel Gutes - Wayne Gretzky bleibt der Kufen-King!

GRAFIK	*61%*
SOUND	*69%*
STEUERUNG	*81%*
MOTIVATION	*79%*
URTEIL	*77%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Bethesda Softworks

Beide Diskformate in der Packung, ein schneller XT (!) reicht bereits aus.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
EGA	Maus
CGA	Joystick
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

ORIGINAL v. deutschen DISTRIBUTOR:
SOUNDBLASTER
- Version 2.0 incl. SOUNDBOARD 279.-
- SET 2.0 incl. STEREO OPTION 320.-
12 Monate Garantie, Zugriff a. SB-Mailbox
SB-PRO Incl. SantaFe Multimedia Man. 498.-
CD-ROM Laufwerk 798.-

neu: BEST OF
Public Domain & SHAREWARE
ab 3 Mark pro Diskette :
Sonderliste + PC-Liste kostenlos!!!

ROLAND LAPC-I 799.-
THUNDERBOARD 279.-
AdLib dt. Handbuch 135.-
FRANZIS TASCHENBUCH
Sound Blaster 19.80
Tip & Tricks, Programme und Zubehör
VERSANDKOSTEN Inland: DM 6,-
Post Nachnahme DM 4,-
Vorauskasse o. Stammkunden

Okay Soft
Am Graben 2 • W-8471 WEIDING
09674-1279 Fax-1294
hotline new's -8405

Aus unserem Angebot:

Ace of the Pacific	95.90
Air,Sea Supremacy DA	82.90
Airbus A 320 dt.Vers.	91.90
Airline dt.Vers.	65.90
Bards Tale Trilo.	81.90
Beetlejuice	56.90
Buck Rogers II	69.90
Bundesl.-Manag.-prof.	69.90
Cadaver dt.Vers.	82.90
Casino of the World DV	72.90
- Poker	39.90
- Lots o Slots	39.90
Castle Dr.Brian Sierra	79.90
Chessmaster 3000	78.90
Civilisation dt.Vers.	89.90
Con.of Long Bow Sierra	82.90
D/Generation	73.90
Eco Quest DV Sierra	76.90
Elvira 2 dt.Vers.	78.90
Eye of the Beholder 2	71.90
F-117 A Nighthawk DA	79.90
Fireteam	82.90
Gobliiins DV	67.90
Godfather	70.90
Gods DV	71.90
Gunship 2000 DA	82.90
Harpoon 1.21 DV	82.90
- Battle Set 3+4	39.90
- Editor	48.90
Heart of China DV	82.90
Hyperspeed dt.Ani.	92.90
Kaiser DV	91.90
Kathedrale DV	79.90
Kings Quest V dt. VGA	89.90
Kary 5 VGA dt.Vers.	82.90
Laffer Utilities	79.90
Lemmings dt.Ani.	74.90
-Data Disk dt.Ani.	57.90
Lemmings 2 dt.Ani.	68.90
Links - VGA dt.Ani.	83.90
-Zusatzd.:1/2/3/4/5 je	39.90
Mad TV DV	83.90
Magic Candle 2	73.90
Maupti Island dt.Vers.	79.90
Mega Man	56.90
Might + Magic 3 DV	82.90
Monkey Island 2 VGA DV	82.90
Ninja Gaiden	56.90
No 1 Collection	72.90
Nova 9 DV	81.90
Obitus	77.90
Paperboy 2 dt.Vers.	59.90
Paragliding dt.Vers.	70.90
Patton Strikes back	82.90
Police Quest 3 DV	82.90
Red Baron dt.Vers.	82.90
Rocketeer	72.90
Roger Rabbit	66.90
Secret Wea.of Luftw.	82.90
-Mission Disk P38	37.90
-Mission Disk P80	37.90
Shuttle Space Sim. DV	105.90
Sim Ant	82.90
Soul Crystal	76.90
Space Quest IVDV VGA	95.90
Star Treck 25th. DA	73.90
Stark-Super Soccer DA	72.90
Steeve Mc Queen	69.90
Super Space Invader	66.90
Taking of Bev.Hill	66.90
Titus the Fox	69.90
TV Sport Boxing	81.90
Uncharted Waters	94.90
Wayne Gretzky Iceh.2	72.90
Wing Commander 2 DA	82.90
- Speech Aces.Pack	38.90
- Operation Disk 1	42.90
Winter Challenge DA	73.90

OKAY SOFT
Liste kostenlos !!

SOFTWARE MANIACS
DIE SPEZIALISTEN
030/6944256 Versand
030/6937245 Laden
030/6944156 A.B.
030/6944256 FAX

	PC	Amiga	ST
A-Train +	84,95*	74,95*	-
Bards Tale Construction Set +	79,95	i.V.	-
B.A.T 2 ++	84,95*	72,95*	72,95*
Battle Isle ++	84,95	69,95	-
Black Gold ++	74,95	69,95	69,95
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95	-
Buck Rogers 2	69,95	69,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	84,95	69,95*	69,95*
CH-Products Gamecard Autom.	89,95	-	-
CH-Products Flightstick	89,95	-	-
Civilisation ++	104,95	-	-
Command HQ +	89,95	-	-
Conq. of Lg. Bow-Robin Hood+	89,95	i.V.	i.V.
Conquestador ++	74,95*	74,95	74,95*
Cruise for a Corps ++	69,95*	69,95	69,95
D/Generation +	i.V.	i.V.	i.V.
Darklands	104,95*	-	-
Dark Seed +	89,95*	i.V.	-
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
DSA Die Schicksalsklinge ++	79,95*	69,95*	69,95*
Elvira 2 ++	89,95	74,95	74,95*

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in Deutsch

	PC	Amiga	ST
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2	74,95	69,95*	-
Eye of Beholder 2 Lsg.-Buch++	24,95	24,95*	-
Falcon 3.0 +	119,95*	-	-
Formula 1 Grand Prix ++	89,95*	84,95	84,95
Gunship 2000 +	104,95	-	-
Indiana Jones 3 (neue VGA-Vers.) ++	-	89,95	-
Indiana Jones 4	79,95*	i.V.	i.V.
Kings Quest 5 ++	109,95	94,95*	?????
Larry 1 neue VGA-Version +	89,95	84,95	?????
Larry 5 ++	109,95	94,95*	?????
Lemmings 1 +	79,95	59,95	59,95
Lemmings Data +	59,95	54,95	54,95
Links 6,7, 6 Kurse lieferbar)+	89,95	i.V.	-
Mad TV ++	84,95	74,95*	-
Midwinter 2 ++	104,95	84,95	84,95
Might & Magic 3 ++	94,95	i.V.	-
Might & Magic 3 Lsg.-Buch ++	34,95	34,95	-
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	69,95
Monkey Island 2 ++	89,95	79,95*	i.V.
Pacific Islands +	i.V.	i.V.	-

Über 1000 lieferbare Spiele

Besucht doch unser Ladengeschäft
DIE TRAUMFABRIK
Mittenwalder Str. 47
1000 Berlin 61
U-Bahn Gneisenaustr.

	PC	Amiga	ST
Patton Strikes Back	89,95	-	-
Pirates +	64,95	64,95	64,95
Pools of Darkness	74,95	69,95*	-
Police Quest 3 ++	109,95	i.V.	?????
Railroad Tycoon +/++/++	99,95	84,95	84,95
Red Baron 1 ++	99,95	89,95	-
Red Baron 2 Aces of Pacific	89,95*	-	-
Rocketeer +	79,95	-	-
Secret Weapons of the Luftwaffe	79,95	-	-
Secret Weapons P38,P80,He262	39,95	-	-
ShadowLands +	84,95*	72,95	72,95
Shanghai 2 ++	84,95	72,95*	72,95*
Shuttle++	124,95	109,95*	109,95
Silent Service 2 +	84,95	84,95	84,95
Sim Ant ++	99,95*	84,95*	-
Sim Earth ++	89,95	74,95*	?????
Soul Crystal ++	74,95*	69,95*	69,95*
Soundblaster 2.0 ++	299,-	-	-
Soundblaster Prof. 16 Bit ++	599,-	-	-
Space Max ++	74,95*	69,95*	69,95*
Space Quest 1 neue VGA-Version	89,95	i.V.	i.V.

Genießt unseren Service

	PC	Amiga	ST
Space Quest 4 ++	109,95	94,95*	?????
Special Forces +	99,95*	84,95	84,95
Star Treck - 25th Anniversary +	84,95	-	-
Steigenberger ++	74,95*	69,95	-
Strike Commander	89,95*	-	-
TV Sports Boxing +	84,95	i.V. ?	-
Twilight 2000	84,95*	84,95*	84,95*
Ultima 6 The False Prophet +	59,95	69,95	74,95*
Ultima 7 The Black Gate +	89,95*	-	-
Ultima 7 Lsg.-Buch ++	34,95*	-	-
Ultima UI Stygian Abyss +	89,95*	-	-
Ultima WI Savage Empire +	79,95	-	-
Ultima W2 Martian Dreams +	89,95	-	-
Warlords I	74,95	74,95	-
Wing Commander 1 +	79,95	79,95*	i.V. ?
Wing C. 1 Secret Missions 1 o. 2	39,95	i.V.	-
Wing Commander 2 +	89,95	-	-
Wing C. 2 Zusatzdisketten	44,95	-	-
Wiz 6 Bane of Cosmic Forge ++	79,95	79,95*	-
Wiz. 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.	-
Wizardry 7 Lsg.-Buch ++	34,95*	34,95*	-

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise! Ladenpreise variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Beselwert berechnen wir 8,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 6,00 DM mehr, Sicherheitskarton + 3 DM, Diskettentest + 3 DM, Vorkasse -50% ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anruf'beantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaket. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß(05.2.92) noch nicht lieferbar , sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin , könnt Ihr die Games auch in unserem Ladengeschäft selbst abholen. Inhaber: Goepel Hirling Pyls GbR

TITUS
THE FOX
Der Wüstenfuchs

Nach den „Blues Brothers“ schickt Titus nun den kleinen Fuchs aus dem Firmenlogo in die kunterbunte Plattformwelt. Bis nach Marrakesch soll die Reise gehen, dort schmachtet nämlich das entführte Foxinchen!

Foxinchen ist zum einen die Verlobte des Titelhelden, zum anderen von Beruf Reporterin. In dieser Funktion reiste sie kürzlich in die Wüste, kam jedoch nie zurück – ein liebestoller Scheich hat die tierische Braut seinem Harem einverleibt. Wer würde da noch zögern, die sechzehn multidirektional scrollenden Level in Richtung Wiedervereinigung (Endsequenz) zu durchhüpfen? Titus jedenfalls macht sich unverzüglich auf die Pfoten... Das Spiel beginnt in einer Vorortstraße, die von bissigen Kötern, aggressiven Stadtstreichern, „schlagfertigen“ Mülltonnen und dergleichen Fuchshassern mehr bevölkert wird. Da Titus völlig unbewaffnet ist, muß er seine drei Bildschirmleben wohl oder übel mit List, Tücke und den herumliegenden Gegenständen verteidigen. Auf den ersten paar Metern klappt das auch ziemlich problemlos, die Gegner sind nicht gerade Intelligenzbestien, so daß es oft schon genügt, geduckt (im Kriechgang) an ihnen vorbeizuschleichen. Notfalls greift man sich halt eine Kiste oder Flasche und bombardiert damit die feindlichen Schädel; in Härtefällen darf man auch den Gegner selbst durch die Landschaft schleudern.

Mit der Zeit werden die Herausforderungen immer anspruchsvoller, geheime Bonusräume wollen gefunden werden, und so manches Hindernis läßt sich nur noch durch geschickte Stapel- und Parklandschaften, kriecht durch Pipelines und findet sich in einer Ölförderanlage wieder. Die Animationen der über 50 verschiedenen Comic-Gegner sind ganz entzückend, nur das Scrolling ist leider nicht ganz so sanft wie bei der Amiga-Version. Abstriche machen muß man zudem beim pseudo-orientalischen Sound (Musik & FX getrennt anwählbar), und die Joysticksteuerung hätte ruhig auch ein wenig exakter ausfallen dürfen.

Die kleinen Schönheitsfehler werden jedoch locker vom erstklassigen Gamedesign wettgemacht. Man kann stets nach Belieben vor- und zurückwandern, kein Level ist wie der andere, in den insgesamt knapp 900 Screens tut sich immer etwas Neues. Für Tier- und Plattformfreunde mit PC ist Titus the Fox daher das, was „Sonic the Hedgehog“ für Konsolen-Freaks ist – ein Muß! (C. Borgmeier)



Titus the Fox

Abwechslungsreiches Jump & Run-Vergnügen für Plattformfüchse jeden Alters.

GRAFIK	*77%*
SOUND	*61%*
STEUERUNG	*65%*
MOTIVATION	*80%*
URTEIL	**77%**

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Titus

Auch von Disk problemlos spielbar.

5 1/4	AdLib
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
CGA	Joystick
Hercules	Dt. Anleitung



Vom Winde gebläht?



STORM MASTER

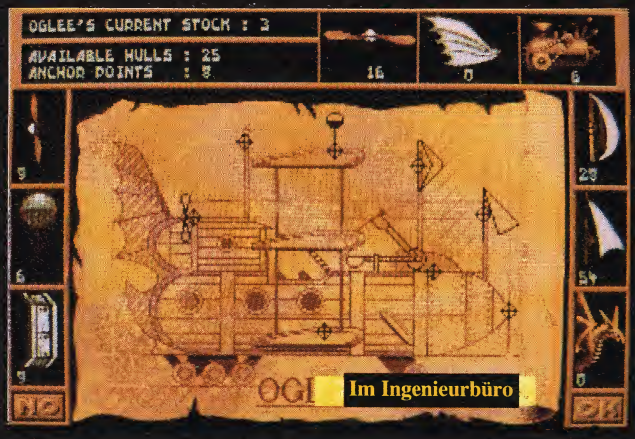
Die Feldherren von Silmarils trafen sich zum Brainstorming, entsprechend „stürmisch“ ist das Ergebnis ausgefallen: Eine Mischung aus Militär- und Wirtschaftssimulation, die außer der richtigen Strategie auch Geschick im Umgang mit dem Joystick verlangt.

Die Fantasy-Welt Urgaa ist ein windiges Plätzchen, und das nicht nur im meteorologischen Sinn. Hier befinden sich nämlich zwei Inseln, Eoliä und Sharkaania, deren Bewohner seit Urzeiten eine stürmische Fehde miteinander austragen. Gerade eben haben die Sharkaanianer mal wieder den eoliäischen Herrscher ins Jenseits gepustet, weshalb der Spieler nun an seine Stelle treten darf, um die sieben Städte des Gegners in Schutt und Asche zu legen.

Zunächst mal heißt's aber die Wirtschaft ankurbeln, sonst steht die Rüstungsabteilung ohne ausreichend Rohstoffe und Kohle da. Das ist leicht gesagt, aber schwer getan, denn es gibt Unruhen im Land, und die Sabotageaktionen der Gegenseite machen das Regieren auch nicht unbedingt einfacher. Beruhigend zu wissen, daß man die Verantwortung nicht allein auf den schmalen Schultern trägt; dem Spieler untersteht ein Rat aus allerlei Ministern. Da hätten wir den für die (Land-)Wirtschaft zuständigen Herrn und einen „Kastellan“, der die produzierten Güter an der Börse verschachert und Steuern eintreibt. Dann gibt's da noch Hochwürden, um Weihwasser auf die Seele des Volkes zu träufeln, die Geheimpolizei, um die Dreckarbeit zu machen, und einen Mann mit dem sinnigen Namen Leonardo – er ist für Entwicklung, Bau und Ausrüstung der „Flugschiffe“ zuständig, mit denen hier die Kriege geführt werden. Fehlt noch der Oberbefehlshaber, der Hofnarr, ein Statistiker und der Schreiber, der zwar nur die Spielstände speichert, dafür aber bare Münze aus dem Regierungssäckel sehen will!

In sechs verschiedenen Szenarien kann man nun seine strategischen Fähigkeiten unter Beweis stellen, wobei das Gameplay weniger für Originalität (viel Handel & Wandel), denn für Komplexität (den Feind mit Wirbelwinden traktieren, intelligenzfördernden Honig züchten etc.) und Detailreichtum (für die Flieger braucht man z.B. eine Crew mit Koch und allem Drum und Dran!) Pluspunkte sammelt. Wenn es zum Angriff kommt, darf man auch mal zum Joystick greifen und die feindlichen Flugschiffe per Katapult vom Himmel holen – Maus und Keyboard sind aber ebenso zugelassen, und man kann die Action auch ganz dem Rechner übertragen. Die Grafik besteht größtenteils aus sehr atmosphärischen Bildern, die jedoch kaum animiert sind, eine Ausnahme bilden lediglich die Kampfsequenzen. An der Handhabung gibt's eigentlich nichts zu meckern, dagegen hätte die Soundbegleitung ruhig etwas üppiger ausfallen dürfen, denn außer ein paar Standardgeräuschen ist absolut nichts zu hören.

Solo-Strategen könnten am Sturmmeister also durchaus ihre Freude haben, zumal hier der Wind unter sehr unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gesät und der Sturm dann komplett in deutsch geerntet werden darf! (pb)



Im Ingenieurbüro





Storm Master

Gut gemixt: Viel Wirtschaft, eine Extraportion Strategie und ein Hauch von Action.

GRAFIK	*70%*
SOUND	*23%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	*72%*

Variabel
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Silmarils

Ein 12 MHz-AT reicht für den Inselkrieg völlig aus.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
~~EGA~~	Maus
CGA	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

KaroSoft

Jürgen Vieth

A Train, englisch		+*108,—
Aces of the Pacific, Handb. dt.		*82,50
Airbus A320, komplett deutsch		*99,—
Airline Transp. Pilot (SubLogic)		*89,50
B 17, Handbuch deutsch		*99,—
Bard's Construction Set, deutsch		*71,50
Battle Isle, komplett deutsch		*89,—
Bundesliga Manager Professional		*74,50
Chuck Yeager's Air Combat, deutsch		*79,50
Civilisation, komplett deutsch		*95,—
Conquest of the Longbow, kpl. dt.		+*82,50
Cruise for a Corps, Handb. dt.		+*74,50
Darkland, Handbuch deutsch		+*99,—
Dark Seed		*89,—
Das schwarze Auge, kpl. deutsch		*89,—
Eco Quest, kpl. deutsch		*82,50
Elite Plus VGA, Handbuch dt.		*89,50
Elvira II, komplett deutsch		*82,50
Eye of the Beholder, kpl. dt.		*89,—
Eye of the Beholder II, kpl. dt.		*89,—
F 16 Falcon 3.0, Handbuch dt.		*99,—
F 15 Strike Eagle II		*89,90
F 15 Desert Storm Scenery Disk		*39,90
Flames of Freedom, komplett deutsch		*95,—
Flight Sim. 4.0, deutsche Version		*144,—
Scenery Disks zum FS. 4.0, pro St.		49,—
Scenery Disk „Deutschland" f. 4.0		*59,—
Scenery „Great Britain"		*89,—
Scenery „Sounds & Graphics" f. 4.0		*89,—
Aircraft Designer, f. Fl. 4.0 dt..		*96,50
Gods, Anleitung deutsch		*74,50
Great Courts II, Handbuch dt.		*74,50
Gunship 2000, Handbuch dt.		*89,90
Harpoon Vers. 1.21, Handbuch dt.		*89,—
Heart of China VGA, kpl. deutsch		*82,50
Heroes of the 357th, Handb. dt.		*79,50
Hero Quest Twin Pack, Anltg. dt.		*79,50
Imperator, kpl. deutsch		*74,50
Indiana Jones III, VGA kpl. dt.		*89,—
Indiana Jones IV, VGA kpl. dt.		+*89,—
Jet Fighter II, deutsch		*89,90
Kaiser, Computer u. Brettspiel, dt.		*99,—
Kathedrale, komplett deutsch		*89,—
Kings Quest V/VGA, kpl. deutsch		*99,—
Larry III, komplett deutsch!!		*82,50
Larry V, VGA, komplett deutsch		*82,50
Laffer Utilities (Sierra)		*82,50
Lemmings, incl. Datadisk, Anltg. dt.		*72,50
Lemmings Data-Disk (100 Level)		*61,50
Gunship I u. Midwinter I	CD-ROM	119,—
Jones in the fast Lane	CD-ROM	99,—
Kings Quest V	CD-ROM	99,—
Larry I +	CD-ROM	99,—
Larry V	CD-ROM	99,—
Mixed Up Mother Goose	CD-ROM	82,50
Rick Dangerous I, Savage, 3D Pool und Microprose Soccer	CD-ROM	119,—
Stellar 7	CD-ROM	99,—
Wing Com. I u. Ultima VI	CD-ROM	135,—
Wing Com. I incl. Mission Disk I und Mission Disk II	CD-ROM	135,—
Railroad Tycoon	CD-ROM	99,—
M1 Tank Platoon	CD-ROM	99,—
Red Storm Rising und Carrier Command	CD-ROM	99,—
Spirit of Excalibur	CD-ROM	89,—
Space Quest IV+	CD-ROM	99,—
Links, Golf Simulat. Hdb. dt.		*94,50
Links-Course: Bountif./Firest./Hyatt/ Bay Hill Club & Pinehurst je		*44,—
M1 Tank Platoon, Handbuch dt.		*88,—
MAD TV, komplett deutsch		*89,—
Maniac Mansion, komplett deutsch		*69,—
Might & Magic III, komplett deutsch		*89,—
Mike Ditkas Football, Anleitung dt.		*79,50
Monkey Island I, kpl. dt. VGA HD		*89,50
Monkey Island II, VGA, kpl. dt.		*89,—
Pacific Islands, komplett deutsch		*74,50
PGA-Golf-Courses, Anltg. dt.		*39,90
Patton strikes back		*89,—
Police Quest III, VGA, kpl. deutsch		*82,50
Powermonger, Handbuch deutsch		*79,50
Railroad Tycoon, Handbuch dt.		*82,50
Red Baron, komplett deutsch, VGA		*82,50
Secret Weapons of the Luftwaffe		*89,90
Handbuch deutsch für dito		22,50
S. Weapons Scenery P38,P80,He162 je		33,90
Silent Service II, Handbuch dt.		*86,50

Sim Ant*
DM 88,50
komplett deutsch

Sim Earth, komplett deutsch	*95,—
Sim City u. Populous, Handb. dt.	*74,50
Space Quest I VGA	*82,50
Space Quest III, kpl. deutsch	*82,50
Space Quest IV, VGA, kpl. deutsch	*82,50
Space Shuttle, komplett deutsch	*119,—
Spellcasting 201	*89,90
Speedball II, Handbuch dt.	*89,—
Starbyte Supersoccer, kpl. deutsch	*74,50
Startrek 25th A. Handb. deutsch	*79,50
Super-PGA-Golf, incl. Course-Disk	*79,50
Tennis Cup 2, Anleitung deutsch	*74,50
Their Finest Hour (Battle of Brit.)	*75,—
Their Finest H. Scenery Disk, dt.	*33,90
Ultima VII, Anleitung deutsch	*89,—
Ultima Underworld, Anltg. deutsch	*89,—
Wizardry 7, englische Version	*112,50
Wing Commander I De Luxe Edition	*99,—
Wing Commander I	*79,—
Wing-Comm. Scenery Disk I u. II je	*39,90
Wing Comm. II, komplett deutsch	*95,—
Wing Comm. II Sprachausgabe	*39,90
Wing Comm. II Special Operations	*49,—
Winter Challenge, Anleitung dt.	*79,50
Zack McKracken, kpl. deutsch	*69,—
AdLib-Soundkarte deutsch	*129,—
AdLib-Soundkarte „Gold" (Stereo)	*475,—
PC-Soundman, Anlg. deutsch	*229,—
Soundblaster 2.0, Handb. dt.	*279,—
Soundblaster pro, Handb. dt.	*495,—
Gravis-Joystick (Analog) schwarz	81,95
Gravis-Gamecard f. 2 Joyst.-50MHz	69,50
Gravis-Gamecard f. PS 2	124,95

* = auch auf 3,5 " Disketten
\+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 5,— · UPS-EXPRESS-NACHNAHME 12,—
POST-NACHNAHME 8,—

Rufen Sie uns an:
☎ 0 21 03 - 4 20 88 oder 01 61 / 2 21 70 07
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 · 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf · Nur Versand

WORLD OF WONDERS

COMPUTERCENTER OF THE 90´S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

Seit über 2 Jahren vertrauen uns ca. 15.000 Kunden
und es werden täglich mehr.
Wir warten auf Sie...

AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Alle aufgeführten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager!

Unser Angebot für Sie!		
> Aces of the Pacific	DA	89,90
Bards Tale Constr.	DA	69,90
> Beetlejuice		59,90
Buck Rogers 2		69,90
Bundesliga Manager prof.	DV	76,90
> Bushbuck		a.A.
Cadaver	DV	82,90
Chess Champion. 2165		54,90
Civilisation	DV	99,90
Conquest of Camelot		89,90
Cover Girl Strip Poker	DA	69,90
> Cruise for a Corpse	DV	76,90
Darklands		a.A.
> Das schwarze Auge		a.A.
> D Gerenration	DA	76,90
Dragonflight		a.A.
> ECO Quest	DA	89,90
Elvira Arc.		64,90
Elvira 2 Adv.	DV	89,90
Epic	DA	76,90
Eye of the Beholder 2		76,90
F-16 Falcon 3.0	DA	99,90
> Fireteam 2200		82,90
Fort Apache	DA	69,90
> Go Simulator	DA	89,90
Gobliiins	DV	76,90
Gods	DA	76,90
Golden Eagle	DA	69,90
Guardians		64,90
Gunsship 2000	DA	89,90
> Hero Quest	DA	76,90
Hot Rubber	DA	64,90
Hyperspeed	DA	99,90
L`empereur		99,90
Lost in L.A.		a.A.
> Magic Candle 2	DV	76,90
> Megaman		59,90
Monkey Island 2	DV	89,90
> Ninja Gaiden		59,90
Nova 9		89,90
> Obitus	DA	76,90
> Pacific Island		a.A.
Paperboy 2	DA	64,90
> Paragliding	DA	76,90
> Patton strikes back		89,90
Return of Medusa	DV	76,90
> Rocketeer	DA	76,90
Roger Rabbit	DA	76,90
Sea, Soft & Sun		64,90
Shadow Sorcerer	DA	69,90
Sim Ant	DV	89,90
Simpsons	DA	69,90
> Soul Crystal	DV	76,90
> Space Max		a.A.
> Space Shuttle	DV	119,90
Space Wrecked	DA	69,90
> Star Treck 25th	DA	76,90
> Steve McQueen		69,90
> Stormmaster		a.A.
> Super Space Invaders	DA	82,90
> Talking of the Beverly H.	DA	69,90
Tennis Cup 2	DA	76,90
Thunderhawk		82,90
> Titus the Fox	DA	69,90
> TV Sports Boxing		82,90
Uncharted Waters		119,90
Viz		a.A.
> Wayne Gretzky 2		69,90

VERSANDKOSTEN:
NACHNAHME 9,-
VORKASSE 4,-
EXPRESS 7,- AUFPREIS
KARTON 3,- AUFPREIS
DA=DEUTSCHE ANLEITUNG
DV=DEUTSCHE VERSION

Franchise-Partner gesucht!
Wollen auch Sie ein World of Wonders-Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen? Rufen Sie uns an! Auch Anfragen aus Österreich und der Schweiz sind willkommen.

Betellungen ab DM 100,- versandkostenfrei!

Kostenlose Preisliste per Postkarte anfordern! System nicht vergessen!

Gameboy Top Titel: Adventure Island 74.90 • andere Gameboy Spiele auf Anfrage

Sollten Sie ein Spiel wünschen, welches nicht aufgeführt ist, rufen Sie uns an 06196/84747
Für jedes gekaufte Spiel erhalten Sie eine Bonusstern:
- für 4 Sterne erhalten Sie 4,- DM Rabatt
- für 7 Sterne erhalten Sie ein Spiel unserer Wahl
- für 15 Sterne erhalten Sie ein Joystick Com. Pro

Sammelbesteller: Es lohnt sich!

Telefonischer Bestellservice – Jetzt noch schneller! –

Schleswig Holstein	0461-44006	Mo-Fr: 17-21 Uhr
Niedersachsen	06051-69688	Mo-Fr: 14-21 Uhr
Nordrhein Westfalen	02195-7758	Mo-Fr: 14-21 Uhr
Rheinlandpfalz	06232-36010	Mo-Fr: 9-19 Uhr
Hessen/Zentrale	06196-84747,84748,3276	Mo-Fr: 10-19 Uhr
	06196-82467	Mo-Fr: 19-21 Uhr
Baden Würtemberg	07171-68983	Mo-Fr: 18-22 Uhr
Bayern	0821-39490	Mo-Fr: 14-19 Uhr
Bestellung per Fax	06196-82467	Mo-Fr: 10-19 Uhr

Für Druckfehler und Irrtümer keine Haftung

2,- Rabatt, erhalten Sie, wenn Sie sich bei der Bestellung auf den PC Joker beziehen!



Ladengeschäfte *(Öffnungszeiten tel. erfragen)*

2390 Flensburg (NEU), Batteriestr. 13	Tel.: 0461-44006
6231 FFM-Höchst/Schwalbach/Ts., Marktplatz 39	Tel.: 06196-84747
6450 Hanau/Haiger, Heimatfriedring 11	Tel.: 06051-89688
6720 Ludwigshafen/Speyer, Falkenweg 1	Tel.: 06232-36010
8900 Augsburg, Pfladergasse 5	Tel.: 0821-39490



Das Abenteuerchen
OBITUS

Anfang 1991 brachte Psygnosis ein Fantasy-Adventure für Amiga und ST heraus. Besonders gehaltvoll war die Sache nicht, aber hübsch anzusehen, und ein T-Shirt lag in der Box. Hübsch ist auch die neue PC-Version, sie wird allerdings textilfrei ausgeliefert...

Eigentlich wollte Wil Mason bloß schnell nach Hause, aber dann hatte er einen Unfall und mußte zu Fuß weiter. Wenigstens fand er einen alten Steinturm als Unterschlupf – doch am nächsten Morgen war nichts mehr, wie es eigentlich sein sollte: Stell dir vor, du wachst auf und es ist Mittelalter!
Das Türmchen ist von vier Grafschaften umgeben, die wiederum in kleinere Bezirke unterteilt sind. Überall wimmelt es von altmodischen Leuten (Ritter, Prinzessinnen, Trolle), altmodischen Gegenständen (Fakkeln, Goldstücke, Schlüssel) und altmodischen Rätseln. Altmodisch deshalb, weil Wil meistens bloß bestimmte Dinge finden und bei bestimmten Personen wieder loswerden muß. Ansonsten kann er reden, essen, schlafen und natürlich die Gegend erforschen. Dazu gibt's zahlreiche kleine Actionsequenzen, bei denen man (von links nach rechts) laufen, springen oder kämpfen muß.
Wie schon gesagt, sieht Obitus technisch sehr manierlich aus: Die 3D-Grafik ist fein gezeichnet, das Scrolling sanft. Auch die Musik ist recht nett, hin und wieder erklingen atmosphärische Effekte. Automapping gibt's hier zwar nicht, aber dank Kompaß und handlicher Icon-Steuerung geht man in den Labyrinthen nicht so schnell verloren (Papier und Stift zum Kartenzeichnen vorausgesetzt). Spielerisch werden jedoch nur Einsteiger ihre Freude an diesem actionorientierten und wenig komplexen Abenteuer haben. (mm)

Obitus

Simples Einsteiger-Adventure mit dezentem Rollenspiel-Touch.

GRAFIK	*73%*
SOUND	*61%*
ATMOSPHÄRE	*59%*
MOTIVATION	*61%*
URTEIL	**60%**

Für Anfänger
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Psygnosis

Komplett in deutsch, für Soundblaster 64K EMS erforderlich.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
EGA	Maus
CGA	Joystick
Hercules	Dt. Anleitung

THE TAKING OF BEVERLY HILLS
Beverly Hills Flop

Aus guten Filmen werden oft genug miese Spiele, was soll da erst aus einem höchst mittelprächtigen Streifen werden? Dreimal dürft Ihr raten...

Wo sich Reichtum häuft, da läßt auch die Unterwelt nicht lange auf sich warten: Terroristen haben die Polizeistation von Beverly Hills überfallen, die Cops eingesperrt, deren Uniformen gestohlen und ein hübsches Mädel gekidnappt – nun wollen sie sich ein berühmtes Wandgemälde abgreifen. Da sollte man meinen, der Held hätte alle Hände voll zu tun, oder? Weit gefehlt, als Footballprofi Boomer streift man die meiste Zeit durch verwaiste Straßen und sammelt spärlich verstreute Gegenstände auf, um sie dann irgendwo einzusetzen. In der oberen Bildschirmhälfte sieht man dabei die Landschaft entweder aus der Vogelperspektive oder in einer Seitenansicht, darunter werden im Kontrollfeld das Inventory, zwei mögliche Befehle und eine Straßenkarte eingeblendet. Abwechslung ist für dieses Pseudo-Abenteuer ein Fremdwort, daß man gelegentlich auch Boomers Freundin Laura steuern darf, dürfte es wohl kaum vor der wohlverdienten Vergessenheit bewahren.
Denn statt Spielwitz gibt's hier nur Programmfehler und jede Menge Beleidigungen für Auge und Ohr. So wird Boomer manchmal niedergeschossen oder von einem Krankenwagen überfahren, ohne daß der Spieler irgendwie ins Geschehen eingreifen kann. Die (Stick-) Steuerung hakt oder reagiert gleich überhaupt nicht, Grafik und FX sind schlicht, das Scrolling ist unsauber und die Titelmusik konfus; Programmabstürze nach Spielende runden die Katastrophe ab. Fazit: ein Trauerspiel! (pb)



The Taking Of Beverly Hills

Primitiv-Adventure mit einem Anflug von Action und Strategie.

GRAFIK	*49%*
SOUND	*26%*
STEUERUNG	*29%*
MOTIVATION	*14%*
URTEIL	**18%**

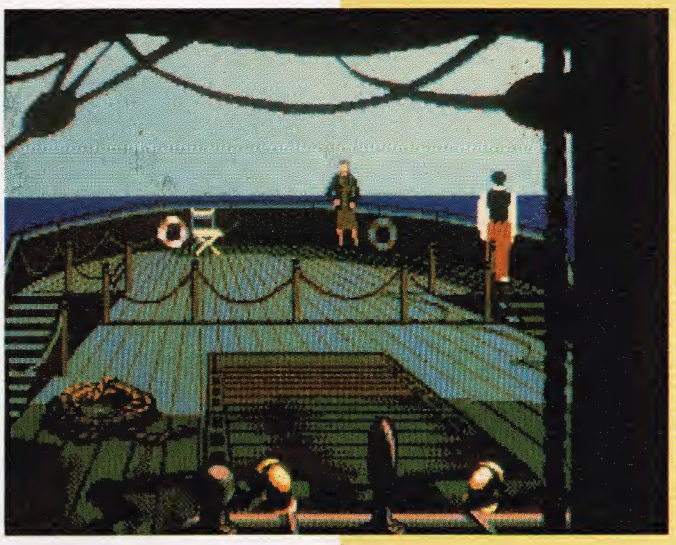
Für Anfänger
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Capstone

Beide Disk-Formate in der Packung, Spielstände sind speicherbar.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

Cruise for a Corpse

Nach einem ausgiebigen Amiga-Turn ist Delphines mörderische Cinematique-Kreuzfahrt nun im PC-Hafen eingelaufen. Wir bitten an Bord, denn es wartet ein leckerer Adventure-Festschmaus mit Leiche zum Dessert...



Anno 1927 gerät Inspektor Dusentier von der Pariser Polizei in eine fatale Situation: Gestern ging er noch heiteren Sinnes an Bord von Mr. Karaboudjans Dreimaster, um sich eine sorgenfreie Segelpartie in erlauchter Gesellschaft zu gönnen, heute muß der arme Kerl schon in einem Mordfall ermitteln! Der millionenschwere Schiffseigner fiel nämlich unterwegs einem ebenso vorzeitigen wie gewaltsamen Ende anheim. Ein begrenzter Raum (der Clipper) und zwei Hände voll Verdächtiger (die Kreuzfahrer) - das kann doch nicht sooo schwer sein? Weit gefehlt: Einerseits muß man nach Indizien geradezu mit der Lupe fahnden, andererseits hat so ziemlich jeder aus der illustren Gästeschar ein paar dunkle Flecken auf der blütenweißen Weste. Zudem soll das kriminalistische Puzzle in gut zehn simulierten Stunden zusammengelegt sein, wobei viele wichtige Hinweise erst zu bestimmten Zeiten entdeckt werden können. Aber Hinweise hin, Indizien her: Am wichtigsten sind die Verhöre! Jeder, der die Wege unseres Schnüfflers kreuzt, muß eingehenden Befragungen unterworfen werden. Hierbei wird in „Maupiti Island"-Manier eine Anklick-Liste der denkbaren Gesprächsthemen eingeblendet, die sich im Verlaufe der Ermittlungen natürlich ständig erweitert. Tja, ist nun des Paters Spielleidenschaft, Suzannes Feindschaft mit Karaboudjan, Toms finanzielle Nöte oder eine ganz andere Spur die „heiße"? Wird selbstverständlich nicht verraten, aber im Gegenzug können wir über die Qualitätsmerkmale der Präsentation umso freizügiger plaudern:



Nach dem tollen Intro wird man hier von wunderschöner VGA-Optik überwältigt, die tatsächlich noch das Amiga-Original hinter sich läßt. Zwar schaltet der Rechner Bild für Bild um, doch dafür kann der Inspektor schön plastisch jeden Ort bis in die Tiefe des Raumes hinein erforschen, ja sogar in die „Kamera" hineingehen, wenn sich am unteren Screenrand ein Exit befindet. Dabei bewegt er sich flott und für einen PC-Polizisten geradezu aalglatt. Die narrensichere Maussteuerung (dringend zu empfehlen!), bei der der Pointer lohnende Objekte identifiziert, und per Klick ein Menü mit allen dazu passenden Handlungsmöglichkeiten aufgerufen wird, steht der Grafik kaum nach. Sehr bequem funktioniert auch der „eingebaute" Grundriß des Seglers, mit dessen Hilfe man auf der Stelle alle Räumlichkeiten besuchen kann, ohne erst ein Dutzend Bilder durchwandern zu müssen. Bleibt noch der Sound, und der trifft mit seinen diversen Musikstücken hundertprozentig die Atmosphäre der 20er Jahre, ganz zu schweigen von den sehr überzeugenden FX.

Wer sich also auf eine stil- und manchmal sogar humorvolle Mordbuben-Hatz à la Agatha Christie einlassen möchte, wird in Cruise for a Corpse vorbildlich bedient! (jn)

Cruise for a Corpse

Mord in seiner schönsten Form - ein Computer-Krimi à la carte!

GRAFIK	88%
SOUND	80%
ATMOSPHÄRE	92%
MOTIVATION	91%
URTEIL	90%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Delphine/ U.S. Gold

Schon mit 12 MHz halbwegs schnell, die Codewheel-Abfrage ist allerdings ein Graus!

5 1/4	AdLib
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	Roland
EGA	Maus
CGA	~~Joystick~~
~~Hercules~~	Dt. Anleitung



ALIENS ATE MY BABY SITTER!

Der Serienheld

Ein Spiel mit einem solchen Namen muß man einfach lieben! Auch, wenn es sich nur um das mittlerweile sechste Abenteuer des PD-gestählten Plattformhelden Commander Keen handelt. Oder vielleicht gerade deshalb?

Denn der jüngste (Vollpreis-) Teil der scheinbar unendlichen Geschichte um den minderjährigen Superhelden ist ganz klar der bisher schönste. Weil Aliens seine Babysitterin entführt haben, streift sich unser Billy einmal mehr den Commander Keen Dress über, und auf geht's nach Fribbulus Xax...
Dort angekommen muß Keen gewaltige Schluchten überwinden, Schlüssel zu den richtigen Türen finden, außerirdische Bloogs, Bobbas und anderes Gesockse mit seiner Psychowaffe betäuben – kurz, er muß in unzähligen Leveln all das tun, was schon unzählige Action-Helden vor ihm getan haben. Von Originalität kann also kaum die Rede sein, dennoch darf sich Commander Keen zur Plattform-Elite zählen: Wo sonst gibt es so viele Bonushöhlen und Extrawaffen, wer sonst kann mit einem Pogostick die Gegner überrumpeln?
Erneut läßt sich der Spielstand jederzeit speichern, das Areal wurde gegenüber dem Vorgänger etwas vergrößert. Die bildschirmfüllende Grafik scrollt bunt und flüssig in sämtliche Himmelsrichtungen, die teilweise recht großen Sprites sind sauber animiert, und natürlich findet auch der Joystick wieder Unterstützung; dazu gibt's feine Begleitmusik nebst Soundeffekten. Ja, mit seinem sechsten Streich ist Commander Keen den Shareware-Schuhen eindeutig entwachsen, auf PD wird er nur noch als kurzes Demo zu finden sein. Recht so, denn in der freien Marktwirtschaft kann er dank des vernünftigen Preises durchaus überzeugen! (rl)

Aliens ate my Baby Sitter!

Solides Plattform-Entertainment zum Kampfpreis.

GRAFIK	66%
SOUND	72%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	74%
URTEIL	69%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Apogee

Auch auf langsamen ATs gut spielbar.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
EGA	Maus
CGA	Joystick
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

SUPER SPACE INVADERS

Wiedersehen macht Freude?

Taitos „Space Invaders" ist ein Ballerklassiker, das läßt sich nicht bestreiten. Daß der aufgebohrte Nachfolger schon in der Spielhalle floppte, ist ebenfalls unstrittig, genau wie die Tatsache, daß Domark bereits eine Amiga-Umsetzung in den Sand gesetzt hat. Warum also müssen jetzt auch noch die PC-Gambler dran glauben?

Bereits vom ehemals schönen Intro ist wenig übriggeblieben: Wo man am Amiga die Vorgeschichte noch in voller Länge bestaunen durfte, muß sich die MS-Dose mit einer windigen Animation und ein paar Bildchen begnügen. Aber es kommt noch schlimmer! So gaben bei unserem Testexemplar trotz entsprechender Installation weder Adlib- noch Roland-Karte einen Pieps von sich (außer im Intro), und das Raumschiff trotzte jedem Joystickrütteln, es verweilte stur an Ort und Stelle...
Fein, dann steuern wir es eben per Tastatur am unteren Bildrand entlang und erledigen alle Aliens, während sie gemütlich den Screen herab, im Kreis herum oder von links nach rechts bzw. umgekehrt wandern. Aufgelockert wird die Schlacht durch große Zwischengegner und einen witzigen „Kuh-Level", in dem die Wiederkäuer à la „Defender" vor entführungswütigen Ufos gerettet werden müssen. Das war's aber auch schon, der Rest ist Schnee von gestern: zwei Schwierigkeitsgrade (einer leichter als der andere), die üblichen Extrawaffen und ein Zwei-Spieler-Simultanmodus.
Mag die Grafik noch so brauchbar gezeichnet bzw. animiert sein, der miserable Piepssound und die schwache Steuerung vermiesen selbst das letzte bißchen Spielspaß. Einen knappen Hunni für 12 Level schlampig umgesetzte Langeweile? Nein danke! (rl)

Super Space Invaders

Ballerklassiker im neuen Kleid – leider ist's kein Maßanzug!

GRAFIK	49%
SOUND	25%
STEUERUNG	33%
MOTIVATION	26%
URTEIL	28%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Domark

Erst ab 16 Mhz flotte Grafik, läuft nur von Festplatte.

5 1/4	AdLib
3 1/2	~~Soundblaster~~
VGA	Roland
EGA	~~Maus~~
CGA	~~Joystick~~
~~Hercules~~	Dt. Anleitung





Programm	Amiga	IBM
Adlib Soundkarte	DV ——	99.00
4D Sports Boxing	DA 55.97	----
Advantage Tennis Tour	55.97	62.97
Air Sea Supremacy	DA 69.30	83.30
Apidya	DA 62.30	----
Airbus A 320	DA 76.97	76.97
Baby Jo go home	62.97	55.97
Buck Rogers 2	62.96	62.96
Bundesliga Man. Prof.	DV 67.72	67.72
Cadaver	55.97	76.97
Civilization	DV 97.97	97.97
Civilization	83.97	83.97
Conquest of the Longbow	82.05	82.05
Cruise for a Corps	DV 62.97	----
Death Knights of Krynn	DV 69.30	62.97
Die Kathedrale	DV 79.95	79.95
Elvira Arcade	DA 55.97	55.97
Elvira Mistress	DV 62.97	83.97
Elvira 2	DV 69.97	83.97
Eye of the Beholder	DV 69.97	62.97
Eye of the Beholder 2	69.97	69.97
Falcon 3.0	83.30	83.30
F-15 Strike Eagle 2	DA 69.97	69.97
F-19 Stealth Fighter	DV 62.97	83.97
Formula 1 Gr. Prix	55.97	55.97
Godfather (Pate 3)	DA 62.97	62.97
Gods	DA 55.97	69.97
Grand Prix	DA 69.97	----
Heart of China	DV 69.97	83.97
Heimdall	76.97	----
Indiana Jones Adventure	DV 62.37	69.30
Indiana Jones 4	69.30	83.30
James Pond	DA 19.95	----
James Pond 2 (Robocod)	DA 55.97	----
Kaiser	DV 90.97	90.97
Kings Quest 5	DV 83.97	97.97
Knights of the Sky	DA 69.97	83.97
Leisure Larry 1 (VGA)	83.97	83.97
Leisure Larry 5	DV 83.97	83.97
Lemmings	DA 55.97	69.97
Lemmings Data Disk	DA 41.97	48.97
Lemmings Boot + ADD ON	DA 55.97	62.97
Lethal Excess	DA 59.97	----
Mad TV	DV 69.97	83.30
Mega Twins	DA 55.97	----
Monkey Island 2	DV 69.30	83.97
Pinball Dreams	DA 55.97	55.97
Populous 2	DV 62.97	----
Realms	DV 62.97	----
Rules of Engagement	55.97	69.97
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sim Ant	——	83.97
Simpsons	DA 55.97	62.97
Startrek 25th Anniversary	DA 62.97	69.97
Strike Fleet	DA 55.97	----
Strip Poker Deluxe 2	DA 55.97	62.97
Think Cross	DV 48.97	55.30
Ultima 6	69.97	76.97
Ultima 7	——	76.97
USS John Young 2	DA 55.97	----
WWF Wrestlemania	DA 55.97	62.97
Wing Commander	——	76.97
Wing Commander 2	DA ——	83.97
Wing Commander 2 op.l	DA ——	41.97
Wing Co.2 Speech Acc.P.	——	41.97
Wolfchild	DA 55.97	55.97

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Auf alle Computerspiele in unserem Programm

Wie ist das überhaupt möglich ?

Wir sind ein Softwaregroßhandel,verkaufen die Software aber nicht nur an Händler sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), **aber zum GLEICHEN PREIS !!!**

Wir liefern alle Spiele die auf dem Markt erhältlich sind.

Für alle gängigen Computersysteme !!!

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus ?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5.00 .
3.. Ihr rechnet Ihn euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus ?

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels(steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Joker-Wertungen unter " ca.Preis "), den rechnet Ihr mal 0.7 ,und das Ergebnis ist euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel:Monkey Island 2 (PC) empfohlener Verkaufspreis: DM 99.00
99.00 * 0.7 = **69.30**

Vorteile für euch

1. **Ihr bekommt alle Spiele zu absoluten Tiefstpreisen.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neusten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt das es noch nicht gibt habt Ihr es ca. 3 Tage bevor es in den Handel kommt.**

Wie kann man bei uns bestellen ?

Mo - Fr von 12.00 bis 21.00 Uhr

Telefon 1: 07771/61964
Telefon 2: 07720/65430
Telefon 3: 07720/62391
Schriftlich:Quicksoft
Teckstrasse 20
7730 VS-Schwenningen

Komplettkatalog in Farbe,für alle Systeme ca.5000 Artikel Schutzgebühr DM 5.00

★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

SkyLine

international Entertainment GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36

Grazer Str. 34 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 5,- / Ausl.: Scheckvorauskasse DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	Amiga/Atari
Abondoned Places	69,90
Airbus 320	88,90
Amberstar	74,90
Apydia	**68,90**
Barbarian 2	59,90
Battle Isle	**68,90**
Black Gold	68,90
Bundesliga Man. Prof.	**68,90**
Castles (e)	68,90
Conquestator	72,90
Die Kathedrale	81,90
Elvira Mistress 2	**69,90**
Eye of the Beholder (d)	69,90
Fate Gates of Dawn	69,90
Flight of the Intruder	78,90
Formula One Grand Prix	76,90
Gobliiins	68,90
Gods	59,90
Great Courts Tennis II	67,90
Harlequin	59,90
Harpoon 2	74,90
Heart of China dt.	78,90
Heimdall	82,90
Indiana Jones 4	a.A.
Indiana Jones Adv.	64,90
James Pond 2	58,90
Jimmy White Snooker	69,90
Knight mare	68,90
Knights of the Sky	76,90
Leisure Suit Larry 5	78,90
Lemmings	58,90
Lemmings Data Disk	49,90
Lotus Esprit Turbo Ch. 2	59,90
Mad TV	**78,90**
Magic Pockets	59,90
Mega Lo Mania	72,90
Might & Magic 3 dt.	78,90
Monkey Island	74,90
PGA Tour Golf Plus	74,90
Populous 2	68,90
Railroad Tycon	72,90
Realms	68,90
Robocop 3	58,90
Space Quest IV	**74,90**
Special Force	78,90
Terminator 2	57,90
The Oath	59,90
Ultima 6 dt.	69,90
Vengeance of Excalibur	69,90
Vroom	63,90
WWF Wrestlemania	64,90

Titel	IBM
Airline	64,90
Battle Isle	78,90
Black Gold	72,90
Bundesliga Manager Prof.	68,90
Castles	74,90
Civilization	82,90
Civilization dt.	**89,90**
Die Kathedrale	81,90
Elvira Mistress 2	**84,90**
Eye of the Beholder 2	**68,90**
F 16 Falcon 3.0 engl.	89,90
Gobliiins	68,90
Gods	72,90
Great Courts Tennis II	69,90
Gunship 2000	84,90
Harpoon 2	84,90
Heart of China dt.	84,90
Hyperspeed	92,90
Indiana Jones 4	a.A.
Indiana Jones Adv.	68,90
Leisure Suit Larry 5 dt.	82,90
Lemmings	72,90
Lemmings Data Disk	49,90
Life & Death 2	68,90
Links	78,90
L´empereur	88,90
Megatraveller 2 dt.	78,90
Might & Magic 3 dt.	82,90
Monkey Island 2 dt.	**84,90**
PGA Tour Golf Plus	78,90
Police Quest 3 dt.	78,90
Pools of Darkness	72,90
Railroad Tycon	82,90
Rogger Rabbit	74,90
Secr. Weapons o.t. L.	84,90
Secr. Weap.O.L.P38	34,90
Secr. Weap.O.L.P80	44,90
Shuttle dt.	109,90
Sim Ant	**78,90**
Sim Earth	86,90
Special Force	78,90
Star Trek	**74,90**
Terminator 2	72,90
Ultima 6+3,5"	74,90
Ultima 7	76,90
Uncharted Water	94,90
Wing Commander	79,90
Wing Commander 2	78,90
Wing Commander 2 Miss.D.1	46,90
Wing Commander Miss. D.2	39,90
Wing Commander Miss. D.1	39,90
WWF Wrestlemania	69,90

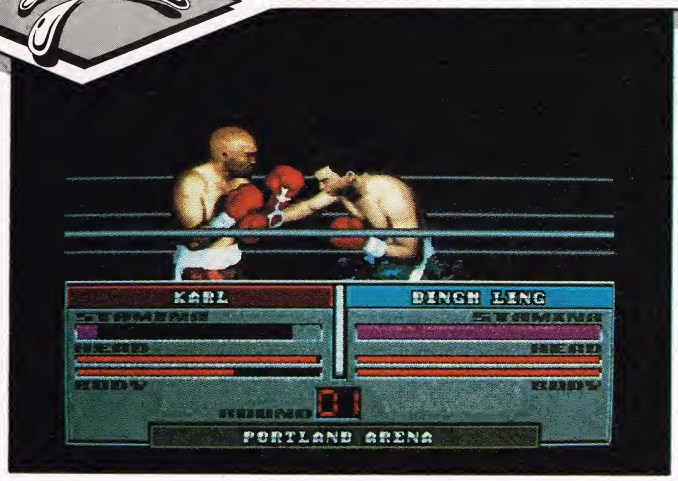
notwendiges Zubehör . . .

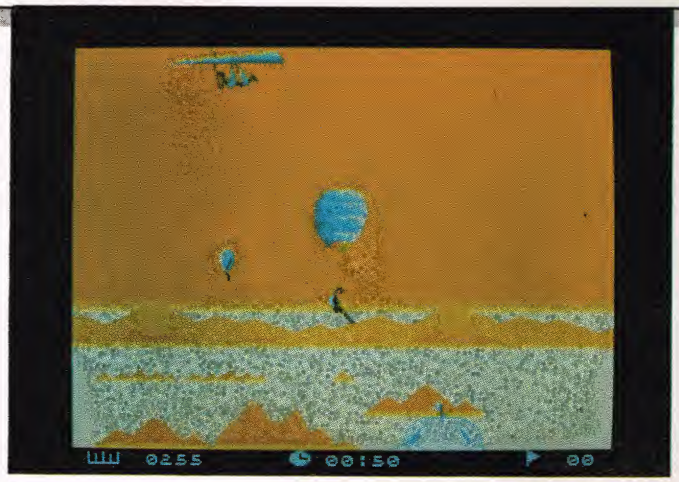
Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 5 1/4" ext.	161,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
Laufwerk 3,5 int.	125,90	Sunnyline Mouse div. Farben	38,90
elektr. Bootselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

Videogames

Mega - Drive		**Game Boy**	
Mega - Drive (jap.)	259,00	Batman	73,90
Winter Challenge (US)	108,90	Mickey Mouse	69,90
John Madden (US)	93,90	Boulder Dash	52,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Souner R.C. Pro Am	59,90
Golden Axe 2	107,90	Duck Tales	63,90
Game Gear		**Nintendo N.E.S.**	
Sonic (D)	76,90	Bubble Bobble	84,90
Donald Duck (D)	79,90	Puzznic	79,90
Devilish (US)	76,90	Blue Shadow	93,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Rygar	77,90
Master Gear Adapter	59,90	North + South	114,90
Sega - Master		Maniac Mansion	112,90
Sonic (D)	89,90	**Atari Lynx**	
Bubble Bobble (D)	89,90	Awsome Golf	79,90
Mickey Mouse (D)	92,90	Viking Child	79,90
Spiderman (D)	89,90	Quix	79,90
Moonwalker (D)	92,90	Xibots	78,90
		Cyperball	79,90

★A ★ STAR ★ IS ★ BORN★





SPORTS BOXING

Nur Pantoffelkino?

Bisher haben eigentlich sämtliche Games aus Cinemawares TV Sports-Reihe dem Namen des Herstellers alle Ehre gemacht. Nur die neueste Folge der „Fernseh-Serie" fällt aus dem Rahmen – wir hätten uns die Klopperei cineastischer vorgestellt.

Man wollte es hier einfach allen recht machen: Der Actionfan sollte seine Prügelei im Ring bekommen, der Manager seine Statistiken und Trainer, die er einstellen und gleich wieder feuern darf. Nur befriedigt die kruse Mischung halt keinen von beiden so richtig!

Der Spieler kann seinen ureigenen Boxer erschaffen, der bestimmte Eigenschaften (Alter, Gewicht, Reichweite etc.) und Leistungswerte (Ausdauer, „Killerinstinkt" etc.) hat. Anschließend kriegt der Crack noch einen Manager und einen Trainer verpaßt, die seine Prügeltourneen organisieren und ihn mit allen (un-) möglichen Trainingsmethoden bearbeiten – zur Belohnung darf er dann seinen Frust am Gegner auslassen. Dieser wird wahlweise von einem Kollegen oder dem Rechner gesteuert, auf Wunsch machen die Programmroutinen die Sache auch untereinander aus.

Sicher, ein integriertes Boxmagazin und die Möglichkeit, Schaukämpfe zu bestreiten, sind theoretisch nicht übel, bloß hat man in der Praxis nicht allzuviel davon. So ist die Steuerung weder mit Stick noch per Keyboard wirklich zufriedenstellend, der Sound (Musik, FX, Sprache) dafür selbst über den Piepser ganz ordentlich, und die Grafik samt TV-Ansagern und „Rotations-Effekt" im Ring zwar schön, aber längst nicht mehr so spektakulär wie früher. Nein, Top-Einschaltquoten werden anders gemacht... (mm)

TV Sports Boxing

Durchwachsenes TV-Spektakel für Leute, die gerne in der zweiten Reihe sitzen.

GRAFIK	70%
SOUND	61%
STEUERUNG	52%
MOTIVATION	57%
URTEIL	58%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca.109,-DM
Hersteller: Cinemaware

Wegen des lästigen Keydisk-Kopierschutzes ist die HD-Installation fast unumgänglich.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	Roland
EGA	~~Maus~~
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	~~Dt. Anleitung~~

PARAGLIDING SIMULATION

Durchhänger...

Echte Abenteuer sind für den Sportsmann von heute dünn gesät – Freeclimbing vielleicht, Krokodilreiten im Amazonas möglicherweise und natürlich Paragliding. Na, denn mal ran an den Fallschirm...

Loriciel wollte nicht einfach ein x-beliebiges Sportspiel abliefern, nein, es sollte schon eine richtige Simulation sein. Aufgrund seiner Realitätsnähe empfiehlt denn auch der französische Paragleiter-Verband dieses Programm. Das will aber nicht viel heißen, denn hier ist der Schuß sozusagen nach hinten losgegangen: Zuwenig Action auf dem Screen, zuviel Langeweile, von einem packenden Flugabenteuer keine Spur!

Im Trainingsmodus absolviert man drei Übungen, um den Hanggleiter-Schein zu erhalten; solcherart legitimiert dürfen dann diverse Rekordflüge angepeilt werden. Wer sich von Alpen, Himalaya, Grand Canyon und Anden allerdings beeindruckende Hintergrundlandschaften erwartet, wird auf ganzer Linie enttäuscht: Von kleinen Gags wie Zusammenstößen mit Fliegenden Teppichen mal abgesehen ist die Grafik herzlich öde, auch der Sound köchelt auf Sparflamme. Viel interessanter wird es weder im Wettkampf-Modus noch in der Meisterschaftsrunde, wo es gilt, eine Strecke so schnell wie möglich abzufliegen, unterwegs ein paar Gegenstände aufzusammeln und sicher zu landen.

Wer die Feinheiten dieses schönen Sports voll auskosten möchte, muß sich zwar erstmal mit englischen Erklärungen im Handbuch herumschlagen, dafür geht die Steuerung später umso exakter von der Hand. Auch die putzigen Zwischenbildchen wollen wir nicht unterschlagen, trotzdem holt dieses Game keinen Adler vom Himmel. (pb)

Paragliding Simulation

Zweifelhaftes Fall... äh, Bildschirm-Vergnügen für Extrem-Sportler.

GRAFIK	38%
SOUND	51%
STEUERUNG	67%
MOTIVATION	36%
URTEIL	38%

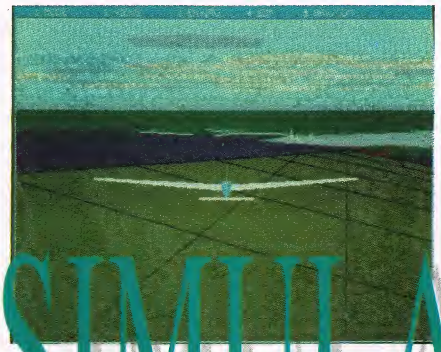
Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Loriciel

Deutscher Bildschirmtext, ab 12 MHz gut spielbar.

5 1/4	AdLib
3 1/2	Soundblaster
VGA	~~Roland~~
EGA	~~Maus~~
~~CGA~~	Joystick
~~Hercules~~	Dt. Anleitung

Bald zehn Jahre ist es nun her, daß die Betriebssystemler von Microsoft mit dem ersten aller kommerziellen Flugsimulatoren in die Luft gingen. Seit 1989 liegt der digitale Flugpionier in seiner vierten Version vor, von Alters erscheinungen keine Spur. Grund genug, diesen Klassiker einmal gebührend zu würdigen!

TIP TOP – DER TOP TIP



FLIGHT SIMULATOR IV

Tausende und Abertausende von PC-Usern haben sich seit den Gründertagen mit diesem Programm den Traum vom Fliegen erfüllt, und das nicht ohne Grund: Bereits die kleine Cessna der Urversion konnte mit einer schier unglaublichen Fülle an Funktionen aufwarten, Realismus war hier von jeher Trumpf. Seit dem Flight Simulator II ist man nicht mehr auf dieses Sportflugzeug allein angewiesen, in der aktuellen Version darf man dazu noch mit einem Jagdflieger oder sogar einer selbstgebauten Maschine abheben. Darüberhinaus ist eine unüberschaubare Zahl an Zusatz- und Szenario-Disks erhältlich, dem Hobby-Piloten steht mittlerweile quasi die ganze Welt offen...

Die Technik

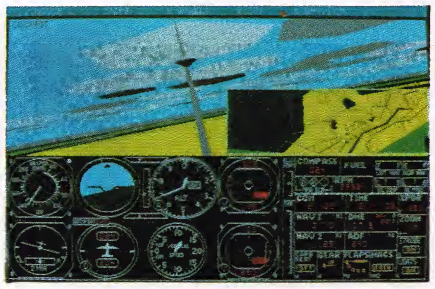
Da könnte sich mancher Falken-Züchter eine dicke Scheibe abschneiden: Fix und fertig auf Festplatte installiert macht sich der Flight IV mit nicht einmal 1MB breit. Die Simulation läßt sich auch von Diskette starten und gibt sich überhaupt recht genügsam – selbst auf einem Standard-AT kann der Himmel noch annehmbar flott durchkreuzt werden, mehr als ein 25 MHz-Triebwerk wird eigentlich nie benötigt. Das Programm unterstützt alle Grafik-, jedoch keine Soundkarten, das nervige Gepiepse läßt sich aber gottlob abstellen. Dafür kommen auf Wunsch neben Tastatur, Maus und Joystick auch spezielle Flight Boards zum Einsatz. Wahre Piloten werden zudem das über 200 Seiten starke (deutsche) Handbuch zu schätzen wissen, das von Thermodynamik bis zur Navigation alle Feinheiten der Fliegerei ausführlich erklärt.

Nur Fliegen ist schöner

Nun braucht aber niemand zu befürchten, der Flight Simulator IV würde auch sonst nur Magerkost liefern, eher das Gegenteil ist der Fall – selbst nach heutigen Maßstäben ist das Programm in punkto Realitätsnähe und Detailreichtum kaum zu übertreffen, hier gibt's praktisch nichts, was es nicht gibt! Im Luftraum und auf dem Flugplatz herrscht richtiger Verkehr, Winde schütteln den Flieger durch, Wolken erschweren die Sicht, ja sogar an wechselnde Tageszeiten wurde gedacht. Für Statistiker hält das Programm Bordbuch und Fluganalyse bereit, ein Demo-Rekorder spielt die letzte Bruchlandung noch einmal peinlich genau vor, und wer schon unterwegs einen Blick auf den eigenen Jet werfen möchte, der blendet ein Fenster mit einem Verfolgerflugzeug ein. Aber wird nicht auch der wirklichkeitsgetreuste Rundflug irgendwann mal langweilig? Schon möglich, deshalb darf man auch wahlweise mit einem Sprühflieger Felder bewirtschaften, Formationsflug üben oder in einem Kriegs-Szenario Feinde vom Himmel holen. Ja, per Null-Modemkabel steht selbst partnerschaftlichem Flugvergnügen nichts im Wege.

Fazit

Für friedliebende Flug-Realos bleibt der Flight Simulator IV ungeachtet seines Alters erste Wahl. Ändern wird sich das vermutlich erst, wenn Microsoft bzw. Sublogic endlich die lang erwartete Version V nachschiebt! (pb)



Der Frankfurter Fernsehturm



An Instrumenten herrscht kein Mangel

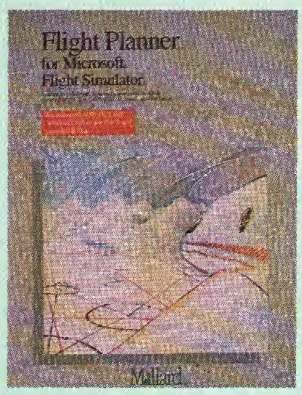
Flight Simulator IV

GRAFIK	*81%*
SOUND	*26%*
REALISMUS	*94%*
MOTIVATION	*89%*
URTEIL	*87%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 159,- DM
Hersteller: Sublogic/ Microsoft

UP DATE SERVICE

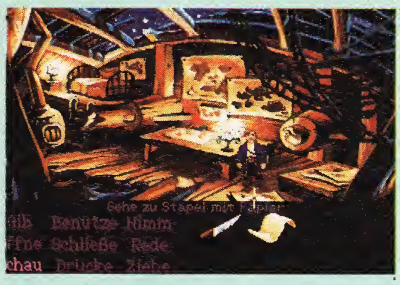
Kaum sind zwei Monate vorbei, schon stapeln sich bei uns wieder die Zusatzdisks, eingedeutschten Versionen und ähnliche Leckereien bis zur Decke. Natürlich sollt auch Ihr was davon haben, also sagen wir Euch hier, woraus sich unser Raumschmuck im einzelnen zusammensetzt ...



Nun auch unter Windows: Flight Planner



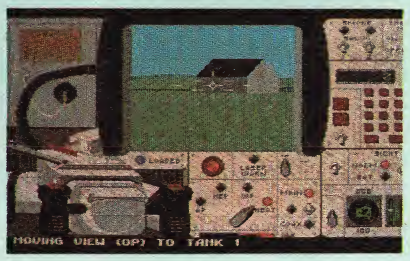
Noch ein neuer Windows-Kandidat: Tracon



Man entert jetzt deutsch: Monkey Island 2



Ganz zivilisiert in deutsch: Civilization



M1 Tank Platoon auf CD



Railroad Tycoon auf CD

Man spielt deutsh

Wer sich am liebsten mit deutschsprachigen Monstern rumprügelt, sollte nach der jetzt erhältlichen, germanisierten Fassung von **Elvira II** greifen. Rund 119 Goldtaler muß man dafür investieren – ähnliche Beträge wird man für die teutonischen Versionen von **Civilization**, **Monkey Island 2**, **Les Manley: Lost in L.A.**, **Eco Quest** und **B.A.T. 2** los. Tja, und das war's auch schon in muttersprachentechnischer Hinsicht, schreiten wir also zur nächsten Rubrik:

Mehr & anders

Mehr Nachschub gibt's wieder für alle Fans von **Links**. Der Zusatzkurs **Barton Creek** ist sicher nicht der schlechteste, ganz bestimmt aber der hügeligste seiner Art – für 49,– DM dürft Ihr hier einlochen. Noch unklar ist dagegen, wieviel man für die Szenario-Disk zu dem Schiffs-Strategical **Action Stations!** löhnen muß. Klar ist nur, daß man 28 neue Schiffsklassen und 13 frische Gegner erhalten wird.
Anders, nämlich auch unter Windows, laufen von nun an **Sim City**, **Sim Earth** (99,– bzw. 119,– DM) die Fluglotsensimulation **Tracon** (149,– DM) und der **Flight Planner** (89,– DM) für Microsofts **Flight Simulator**.

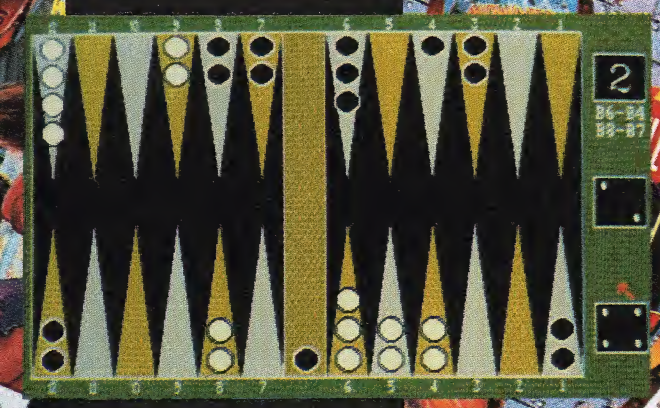
Spezielle Fälle

Angekündigt wurden sie schon ein ganzes Weilchen, jetzt machen sie tatsächlich ernst mit dem Erscheinen: Die Rede ist von jenen silbrig glänzenden Scheibchen, die man an sein CD ROM-Laufwerk verfüttern kann. MicroProse wirft **Railroad Tycoon** und **M1 Tank Platoon** für je ca. 109,– DM auf den Markt, die folgenden Compilations kosten sogar nur 99,– DM je: **Gunship & Midwinter**, **Rick Dangerous & Savage & 3D Pool & Microprose Soccer**, **Red Storm Rising & Carrier Command**, sowie **MiG-29 & MiG-29M Superfulcrum** und **NAM & Prince of Persia** aus dem Hause Domark.
Das Allerspeziellste zum Schluß: Der PD-Händler CDV (Tel.: 0721/222 95) bietet für eine Vielzahl von Spielen Updates und Patches an, die bisher nur per Mailbox erhältlich waren. „Patches" sind so 'ne Art Reparaturdatei für Spiele; man benötigt sie zum Ausmerzen kleiner Fehler, welche die zuerst ausgelieferten Versionen ja leider oft enthalten. Lieferbar sind zur Zeit Patches für **A-10 Tank Töter** (indiziert), **Red Baron**, **Eye of the Beholder**, **Gunship 2000** und **Monkey Island 2**. Updates bekommt man für **SWOTL** und **Links** – kosten tut der Scherz runde fünf Märker pro Disk. (mm)

Viel Soft für wenig Geld

Die billigste Art, an gute Games zu kommen, ist... bekanntlich ungesetzlich! Wer hingegen unter „gut“ nicht automatisch „neu“ versteht, sollte sich mal bei den Spielesammlungen umsehen, denn hier findet man die Hits von gestern zum Dumpingpreis von heute. Wir haben uns für Euch alle 17 aktuellen Compilations vorgeknöpft!

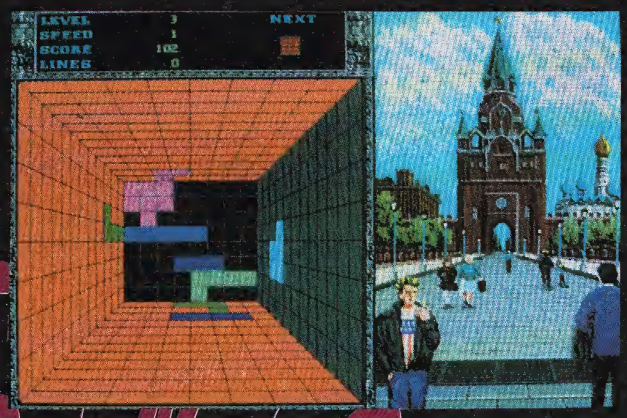
Drei, vier und mehr Spiele zum Preis von einem – wenn das nicht verlockend klingt? Und tatsächlich findet man unter den Compilations oft wahre Perlen, ebensogut ist aber auch ein Griff ins Klo möglich. Um Euch die Entscheidung leicht zu machen, stellen wir in dieser Marktübersicht sämtliche gerade aktuellen Sammlungen im Kurztest vor, der Ordnung halber streng alphabetisch sortiert.



Das digitale Brett vor'm Kopf: Backgammon

5 INTELLIGENT STRATEGY GAMES

Da Zahlen vor Buchstaben kommen, steht das Fünferpack von Oxford Softworks am Anfang – ginge es nach der Aktualität, müßte die Sammlung ganz ans Ende, denn sie ist nicht mehr die allerneueste. Was soll's, die Qualität stimmt: **Backgammon**, **Schach**, **Dame**, **Go** sowie das komplexe Kartenspiel **Bridge** wurden spielstark für den Rechner umgesetzt, die Optik reißt natürlich niemand vom Hocker. Aber für 99,– DM wird der Gesellschaftsspieler ohne Gesellschaft sehr ordentlich bedient, wahlweise im 5.25“- oder 3.5“-Format und stets mit deutscher Anleitung.



Tetris in der dritten Dimension: Welltris

ACTION MASTERS

Auch Infogrames legt fünf Spiele in die Packung, auch hier gibt's eine deutsche Anleitung, und man darf sich das Diskettenformat aussuchen – allerdings sind diesmal 109,– DM zu berappen. Dafür erhält man mit **Turbo Out Run** eine hübsche Amerikarundreise im Ferrari und dank **Double Dragon II** eine recht ansprechende Bildschirm-Klopperei. 3D-Tetris mit **Welltris** ist zwar schon ein bißchen überholt, und auch **Italy 90** kann den Fußballexperten nicht voll überzeugen, aber **F-16 Combat Pilot** ist immer noch eine starke Flugsimulation für Piloten mit Hang zur Action. Insgesamt nicht berauschend, aber doch solider Durchschnitt.



In meinem Ferrari bin ich König: Turbo Out Run

AIR COMBAT ACES

Jetzt wird's teuer: Satte 119,– DM will UBI Soft für schlappe drei Spiele. Okay, **F-16 Falcon** (die Urversion) ist alles andere als schlapp, viele Jahre galt es als die Jagdflugsimulation schlechthin. Ähnliches kann man von **Gunship** behaupten, bloß hat der Heli im Vergleich zur mondänen Konkurrenz „Thunderhawk" und „Gunship 2000" halt schon ein bißchen Rost angesetzt. Und der dritte im Bunde, **Fighter Bomber**, war den Hardcore-Simulanten eigentlich immer schon zu actionlastig. Trotz deutscher Anleitung und freier Wahl des Diskformats reicht es aufgrund des gesalzenen Preises daher nur für's obere Mittelfeld.



Freiflug für Falkner: F-16 Falcon

AIR/SEA SUPREMACY

Na also, es geht doch – in ihrer zweiten Simulations-Sammlung haben die Leute von UBI Soft fünf Programme verbraten und wollen auch nicht mehr als 119 Steine dafür sehen. In die Luft geht's mit dem betagten aber guten **F-15 Strike Eagle** und erneut im **Gunship**, der U-Boot-Klassiker **Silent Service** sorgt dann für heiße Schlachten im (bzw. unter dem) kühlen Naß. Wer beides in einem will, sollte sich an das futuristische Strategical **Carrier Command** halten, das bis heute nichts von seiner großen Klasse eingebüßt hat. Etwas aus der Rolle fällt hier lediglich die schwache Horizontal-Ballerei **P 47** – noch dazu liefert dieses Actiongame nur CGA-Optik. Wahlweise 5.25"- oder 3.5"-Disks und deutsche Anleitung sind bei einer gelungenen Compilation wie dieser natürlich Ehrensache.



Einfach traumhaft: Indianapolis 500

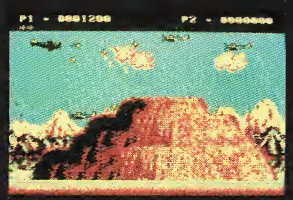


Alle Mann auf Tauchstation: Silent Service

AIR.LAND.SEA

Böser Rückfall: Electronic Arts besteht leider ebenfalls auf 119 Mäusen für drei



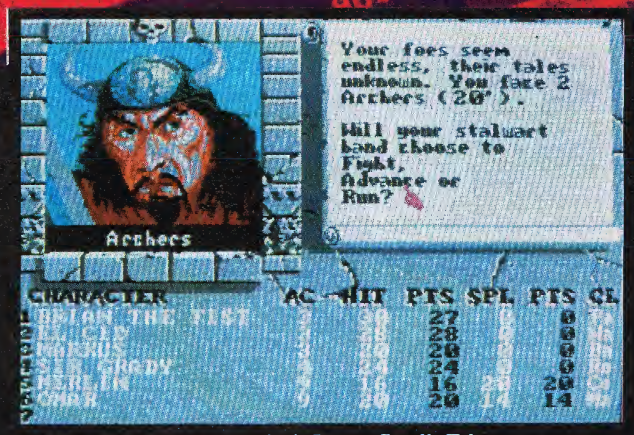


Der Action-Flop unter den Simulations-Hits: P 47

Games. Dennoch scheint uns das hier leichter verschmerzbar, ist doch die großartige Rennsimulation **Indianapolis 500** mit von der Partie – rasantes Gameplay und astreine Vektorgrafik mit tausenderlei Perspektiven garantiert! Auch das U-Boot-Spektakel **688 Attack Sub** darf sich mittlerweile zu den Klassikern des Genres zählen, einzig **Stormovik** könnte nicht jedermanns Geschmack sein. Andererseits hat eine Kampf-Simulation aus sowjetischer Sicht ja auch ihre Reize. Somit wollen wir beim Preis beide Ohren zudrücken und die Box mit „gut" bewerten, zumal auch hier beide Diskformate und eine deutsche Anleitung im Angebot sind.

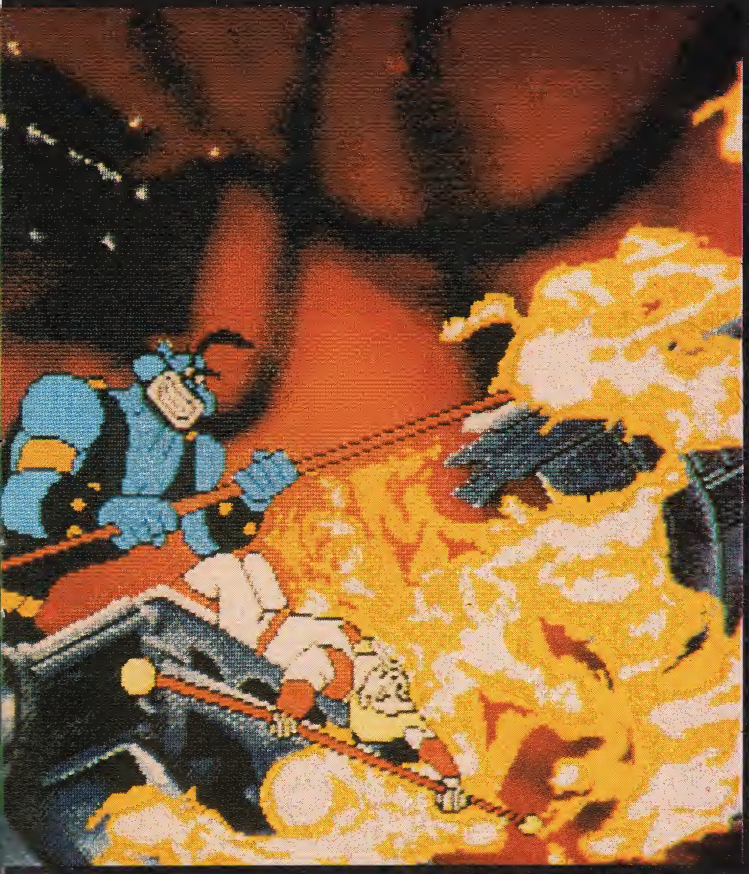
AWARD WINNERS

Der Titel geht in Ordnung, für diese abwechslungsreiche Sammlung hat sich Empire tatsächlich einen Preis verdient – nämlich exakt 99,– DM. Dafür erhält der Käufer dann einen feinen Querschnitt durch alle Genres: **Populous** ist göttliche Strategie wie eh und je, **Kick Off** Digi-Fußball vom Allerfeinsten, und **Pipe Mania** bietet Tüftelspaß mit Suchteffekt. Zugegeben, die Pseudo-Action in **Space Ace** kann spielerisch nun wirklich keinen überzeugen, zeigt jedoch sehr eindrucksvoll, was an Präsentations-Power in der MS-Dose steckt. Dank deutscher Anleitung und freier Wahl der Waffen bzw. Diskettenformate ergehen hiermit unsere besten Empfehlungen!



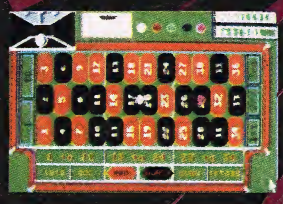
Ein Barde für's Leben: Bard's Tale

Außen hui, innen pfui: Space Ace



BARD'S TALE TRILOGY

Der zweite Streich von Electronic Arts ist ganz klar einer der Höhepunkte dieses Marktüberblicks: Alle drei Rollenspiel-Klassiker um den streitbaren Minnesänger friedlich in einer Box vereint! Wer also tatsächlich noch keine Bekanntschaft mit der Fantasy-Saga **Bard's Tale** („Tales of the Unknown", „Destiny Knight", „Thief of Fate") geschlossen hat, sollte sich umgehend von den geforderten 119,– DM trennen – billiger wird's nicht. Auch der Barde kommt je nach Bedarf dreieinhalbzöllig oder als Fünfeinviertelpfünder daher, angeleitet wird auch hier in deutsch. Kurz und gut, es wartet ein Rollenspiel-Festschmaus zum Fastfood-Tarif!



Roulette zum Abgewöhnen: Trump Castle

BIG DEAL

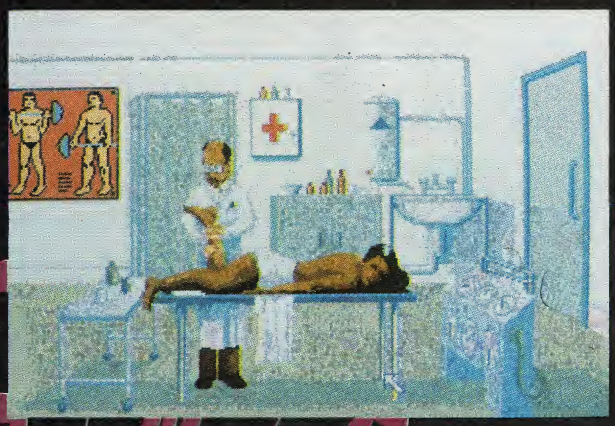
Auf den Abenteuer-Höhenflug folgt ein tiefer Sturz in die Niederungen des Glücksspiels: Capstone will gutgläubigen Zockern 109 Märker für eine Neuauflage der schaurigen Casino-Simulation **Trump Castle** aus der Nase ziehen, als Draufgabe liegt noch eine einschläfernde Pokerpartie namens **Ante Up** in der Schachtel. Überzeugen kann hier lediglich das letzte Drittel, **Gin & Cribbage King** ist eine recht ordentliche Versoftung der beiden Kartenspiele – bloß, wer kennt die hierzulande? Sicher, man könnte die deutsche Anleitung lesen, aber dazu müßte man sich das Teil ja kaufen! Und das lohnt nur wirklich nicht, auch wenn gleich beide Diskettenformate mitgeliefert werden.

CASINOS OF THE WORLD

Der absolute Tiefpunkt ist allerdings erst jetzt erreicht, denn erneut versucht Capstone **Trump Castle** für 109 Jetons loszuschlagen. Und weil's so schön war, gibt's hier praktisch dasselbe gleich nochmal, nur halt unter dem Namen **Vegas Gambler** und in übelster EGA-Grafik. Damit nicht genug, aus einem steinalten Casino-Game hat man ein Unterspielchen ausgekoppelt und will es uns nun als eigenständiges **Monte Carlo Baccarat** andrehen! Kleines Zusatzinfo für Sammler solcher Software-Schlaftabletten: für jeweils 49,– DM sind zwei Data-Disks (**Lots-o-Slots** und **Poker**) erhältlich, wie immer mit deutscher Anleitung und auf beiden Diskformaten. Da verjubeln wir unsere Kohle schon lieber an richtigen Roulettetischen bzw. Spielautomaten...



Nein, ist das spannend: Las Vegas Gambler



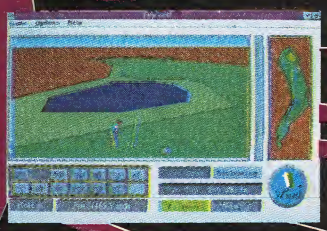
Boxen vom Feinsten:
W.C. Boxing Manager

CHAMPIONS

Es tut richtig gut, zur Abwechslung wieder eine gelungene Sammlung vorzustellen, und gelungen ist dieses sportliche Trio von Krisalis ohne Frage. So zählt **Manchester United** mit seiner ausgewogenen Mischung aus Management-Strategie und Rasen-Action zu den besten Soccer-Games überhaupt, der **W.C. Boxing Manager** präsentiert sich in feinster Grafik, und **Jahangir Khan Squash** ist immerhin die allererste Versoftung des beliebten Freizeitvergnügens. Alles zusammen wird (wie könnte es anders sein) mit deutscher Anleitung und auf 3.5"- oder 5.25"-Scheiben ausgeliefert und kostet erstaunlicherweise nur 79,– DM – da kann man doch nicht meckern, oder?

ENTERTAINMENT PACK II & III

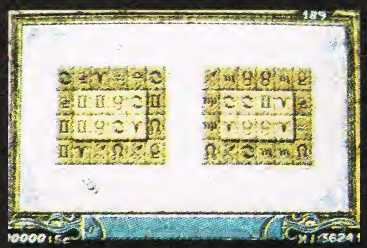
Microsofts Unterhaltungspäckchen wurden speziell für Windows-User konzipiert, dementsprechend sind die enthaltenen Programme an diese mausgesteuerte Benutzeroberfläche angepaßt und wollen ohne gar nicht erst funktionieren. Ein Sonderfall also, weshalb wir auch die aktuellen Ausgaben zwei und drei zusammengefaßt haben, wenngleich man sie nur einzeln für 99,– DM pro Stück kaufen kann. Geboten werden jeweils acht Spiele, die Genres bunt gemixt – von einem Pipe Mania-Clone über Golf bis hin zu Patiencen gibt's nichts, was es nicht gibt. Naturgemäß müssen die Games aber mit einem Minimum an Speicherplatz auskommen, daher weisen sie letztlich allesamt nur gehobenes PD-Format auf. Deutsche Anleitung und 3.5"-Disks sind ebenfalls Fehlanzeigen, unseretwegen könnt Ihr die Sache getrost vergessen.



Golf für Windows-Fans

MEGA BOX

Auch Rainbow Arts hat sich aufgerafft und ein paar Oldies zusammengetragen – fünf an der Zahl für nur 99,– DM, das scheint doch preisgünstig zu sein. Tatsächlich zählt **Oil Imperium** ja mittlerweile zu den Klassikern unter den Wirtschaftssimulationen, Fantasy-Sport mit **Grand Monster Slam** ist auch ganz putzig, und der tolle Geschicklichkeitstest **Rock'n'Roll** bringt garantiert jeden Joystick zum Glühen. Andererseits muß man **Conquerer** nicht unbedingt gesehen haben, und **Curse of Ra** ist trotz seines altägyptischen Outfits wenig mehr als ein Shanghai-Clone. Disketten- und anleitungsmäßig steht die Sammlung der Konkurrenz nicht nach, der Platz im Mittelfeld ist also redlich verdient.



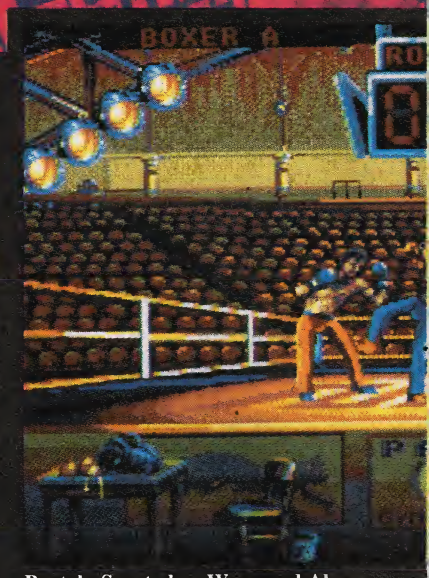
Damals, in den Pyramiden:
Curse of Ra

SCENERY COLLECTION A

Daß der „Flight Simulator" ein wahrer Klassiker ist, weiß man spätestens, wenn man den Top Tip gelesen hat – daß es für diese hochkomplexe Flugsimulation unzählige Data-Disks mit Fluggebieten gibt, weiß man, wenn man sie besitzt. Für 119,– DM erhält man hier drei davon, nämlich die **Scenery Disk 7** (Washington, Charlotte, Jacksonville, Miami), die **Scenery Disk 11** (Detroit, Lake Huron) sowie die **Japan Scenery Disk** (Tokyo, Osaka). Das Format ist egal, nur das Hauptprogramm muß man bereits besitzen, dann geht das Sublogic-Angebot durchaus in Ordnung. Eine Collection B ist bereits in Vorbereitung.



Flight Simulator –
keiner fliegt feiner...



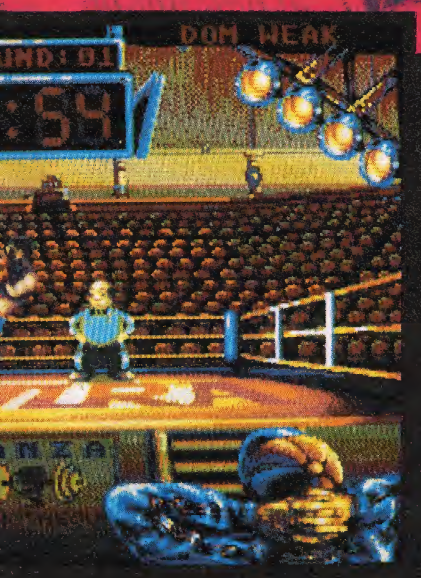
Brutalo-Sport ohne Wenn und Aber:
Panza Kick Boxing

SPORT'S BEST

Die zweite Sport-Troika des Abends kommt von Loriciel, gefällt aber nicht ganz so gut wie die von Krisalis. Warum? Nun zum ersten wollen die Franzosen doch glatt 99 Märker dafür haben, zum zweiten gibt's hier mal keine deutsche Anleitung, und zum dritten ist der Inhalt nicht sooo berauschend. Besonders das Autorennen **Turbo Cup** macht eine ziemlich schlaffe Figur, da weiß **Tennis Cup** mit seinen Splitscreen-Matches wesentlich eher zu überzeugen. Das Highlight ist jedoch sicherlich **Panza Kick Boxing**, selten wurde asiatischer Kampfsport so gut und realistisch am Monitor präsentiert. Insgesamt liegt der Sportsmann hier also keineswegs verkehrt, aber für einen Platz am Treppchen reicht's halt nicht ganz.

SPORT GAMES HIT

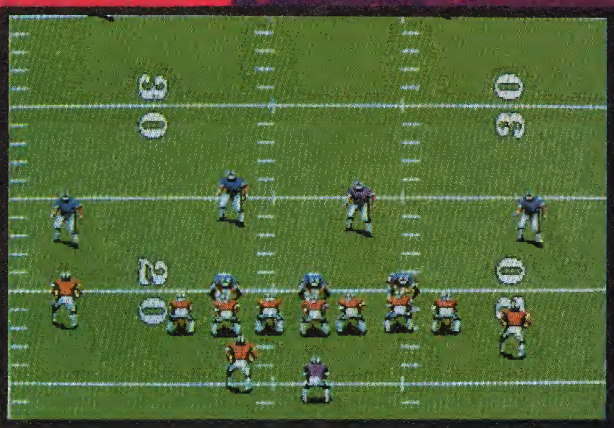
Auch UBI Soft ist den Sportlern wohlgesonnen und wirft für 119,– DM vier Games unters Volk. Das ist aber auch kein großes Kunststück, denn weder **Master G.P.** noch die Arcadeumsetzung **Hard Drivin'** können überzeugen – beide Autorennen sind entweder langweilig oder schlecht zu steu-



ern, da hilft auch die tolle Vektorgrafik nichts. Dann lieber Wintersport mit **Super Ski**? Nö, auch nicht gerade umwerfend, allein **Great Courts** ist über jeden Zweifel erhaben. Aber für eine gelungene Tennissimulation allein braucht man sich schließlich keine Compilation zu kaufen, deutsche Anleitung hin, Diskettenformate her.



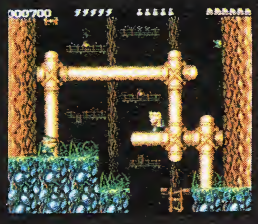
Schön wär's ja: Hard Drivin'



Wie bei Eurosport: TV Sports Football

TOP LEAGUE

Mit ihrem letzten Sonderangebot stoßen die Mannen von UBI Soft dann aber doch noch in den Compilation-Olymp vor: Für die bereits gewohnten 119,– DM erhält man vier Spiele, von denen die hübsche Plattform-Hatz **Rick Dangerous 2** noch das



Gefährliche Plattformen: Rick Dangerous 2

schlechteste ist! Denn hier findet man auch **Midwinter**, das strategische Actionspektakel in chicer Vektorgrafik, **TV Sports Football**, den sportlichen Geniestreich aus besseren Cinemaware-Tagen, sowie den Ex-König der Lüfte, **F-16 Falcon**. Wenn einem soviel Gutes wird beschert, dann ist das auch eine deutsche Anleitung, beide Diskettenformate und die Traumnote „super" wert.

VIRTUAL WORLDS

Um zum Schluß nochmal auf den Anfang zurückzukommen: So schlecht ist die alphabetische Ordnung auch wieder nicht, denn die virtuellen Welten von Domark haben auch schon ein paar Monate am Buckel. Das kann den Abenteurern aber völlig schnuppe sein, denn hier gibt's gleich vier der tollen Freescape-Adventures zum Kampfpreis von nur 99,– DM. Wer also auf ausgefuchste Rätsel in ausgefuchster 3D-Vektorgrafik steht, darf mit **Driller**, **Total Eclipse** und **Castle Master** glücklich werden. Ja, als Bonus ist sogar noch dessen Nachfolger **The Crypt** dabei, den es solo gar nicht zu kaufen gibt! Das bringt uns zum Schlußsatz des Tages, den Ihr sicher noch nie, nie gehört habt: Beide Diskettenformate sind erhältlich, und eine deutsche Anleitung gibt's auch. (ml)



Exklusiv für die Compilation: The Crypt

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
5 INTELLIGENT STRATEGY GAMES	gut	5	99.- DM	Oxford Softworks	Strategie
ACTION MASTERS	mittel	5	109.- DM	Infogrames	Mixtur
AIR COMBAT ACES	mittel	3	119.- DM	Ubi Soft	Simulation
AIR/SEA SUPREMACY	gut	5	119.- DM	Ubi Soft	Simulation
AIR.LAND.SEA	gut	3	119.- DM	Electronic Arts	Simulation
AWARD WINNERS	gut	4	99.- DM	Empire	Mixtur
BARD´S TALE TRILOGY	super	3	119.- DM	Electronic Arts	Rollenspiel
BIG DEAL	schwach	3	109.- DM	Capstone	Simulation
CASINOS OF THE WORLD	miserabel	3	109.- DM	Capstone	Simulation
CHAMPIONS	gut	3	79.- DM	Krisalis	Sport
ENTERTAINMENT PACK II & III	schwach	8 / 8	99.- DM	Microsoft	Mixtur
MEGA BOX	mittel	5	99.- DM	Rainbow Arts	Mixtur
SCENERY COLLECTION A	mittel	3	119.- DM	Sublogic	Simulation
SPORT´S BEST	mittel	3	99.- DM	Loriciel	Sport
SPORT GAMES HIT	schwach	4	119.- DM	Ubi Soft	Sport
TOP LEAGUE	super	4	119.- DM	Ubi Soft	Mixtur
VIRTUAL WORLDS	super	4	99.- DM	Domark	Adventure

GAMEPOINT

PC-Spiele

Airbus 320 *	129,90
Battle Command	84,90
Battle Isle	89,90
Civilization	109,90
Eco Quest	89,90
Eye of the Beholder II	84,90
F-117A Nighthawk	89,90
Gunship 2000	89,90
Indiana Jones IV *	89,90
Leisure Suit Larry V	94,90
Lemmings	89,90
Lemmings II, Oh no more Lemmings!	49,90
Mad TV	94,90
Might & Magic III	89,90
Police Quest III	94,90
Populous II *	89,90
Red Baron	99,90
Robin Hood, Conquest of the Longbow	94,90
Secret of Monkey Island II	89,90
Secr. of Monk. Island II dt. *	89,90
Secret Weapons of the Luftwaffe	94,90
Space Quest IV	104,90
Terminator II	89,90
Willy Beamish	89,90
Wing Commander I	94,90
Wing Commander II	89,90
Wing Comm. II Sprachausg.	49,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar. - Vorbestellen!

Lösungen
Jede Lösung erhalten Sie bei uns für DM 15,-. Lieferbar sind die Lösungen aller gängigen Spiele, wie z. B.:
Larry V, Secret of Monkey Island II, Space Quest IV, Robin Hood (Conquest of the Longbow), Police Quest III, Eye of the Beholder, Willy Beamish, Might & Magic III und viele andere.

Zubehör:
Thunderboard Soundkarte 279,--
Voll Soundblaster- und AdLib-kompatibel. Inkl. 3 Spieledemos und Soundsoft.
Unser Urteil: **Sehr gut!**

PD- und Shareware-programme

Sim City - Jetzt gibt es dieses tolle Spiel in der uneingeschränkten Sharewareversion.
Commander Keen, 6. Teil - Hier ist die Fortsetzung des berühmten Jump-and-Run-Spiels von Apogee. In diesem Teil sind die ersten drei Levels spielbar.
Math & Shapes - Zwei Kinderlernprogramme. Bei „Math" wird Addition und Subtraktion gelernt, und bei „Shapes" geht es um das Erfassen von Farben und Formen.
Memory - Kinderlernprogramm, Denkspiel mit 4-17 Bildpaaren.
Chronik - Deutsches Kalenderprogramm mit ausführlicher Weltgeschichte, Personenlexikon, Geburtstagskalender, nur EGA/VGA + Festplatte. 3 Disketten!
Coldcut - Super Vectordemo für VGA-Karten und Soundblasterkarte.
Graffiti - Leicht bedienbares Malprogramm, EGA/VGA.
Medizin - Arzneimitteldatenbank von nicht rezeptpflichtigen Arzneien.
Mega Paint - Sehr schönes Grafikprogramm.
Magic - Druckt Postscriptdateien auf beliebigen Druckern.
Scan for Windows - Benutzeroberfläche für McAfees Virscan für Windows.
Top-Faktura - Klasse Fakturierung, sehr leichte Bedienung. Alles was der Jungunternehmer braucht.
Venus OTV - Objektorientierte Textverarbeitung mit Seiten-Vorschau. Mit vielen nützlichen Funktionen.
Jede Diskette dieses Angebots erhalten Sie für ..... DM 5,--

Apogee Shareware-Pack
6 Disketten für nur .. **DM 20,--**
Commander Keen 1, 4 und 6, Duke Nukum, Crystal Caves, Paganitzu, Dark Ages.

Deutsche Shareware-Handelssimulationen: Professionelle Spiele für langen Spielspaß, alle zusammen nur .....**DM 20,-**
Imbiß V 5.4, Börse 2000 und Markt, Pipeline, Derby-Star.

Wir liefern Ihnen PD- und Sharewareprogramme für fast jegliche Anwendung. Suchen Sie etwas Bestimmtes? Schreiben Sie uns oder rufen Sie an!

Lieferbedingungen: Geliefert wird gegen Nachnahme oder Vorkasse. Versandkosten pauschal DM 5,-. Bei Nachnahmelieferung + DM 3,-

Ihr Vorteil: Wir liefern Ihnen alle gängigen Spieletitel und PD- und Sharewareprogramme, die in der Fachpresse vorgestellt werden - auch im Abo!

NEU! Nur für VGA-Karten. - Fordern Sie unseren großen Bilder-Katalog auf Disketten an. Mit Berichten, Neuerscheinungen, Demos, Tips & Tricks und jede Menge Grafik. Nur DM 15,- für mind. 3 HD-Disketten...
...oder kostenlos unseren Gesamtkatalog mit Spielen, Zubehör und PD- und Sharewareprogrammen zu allen Themengebieten.

GAMEPOINT
Andreas Hirtz · Rabenstr. 19a · W-7958 Laupheim
Tel. 0 73 92 / 1 71 74 oder 6 · Fax 0 73 92 / 1 72 79

Pistol-Stick 1000



Der Profi-Joystick für:
Wing Commander I & II, Secret Weapons o. Luftwaffe, Gunship 2000, Red Baron, Falcon 3.0 usw.
nur
119,-- DM
Ausgewählte Qualität von KBM · 1 Jahr Garantie
Flight-Yoke 2000 nur 199,-- DM
Neuheit Advanced 2-Port Gamecard bis 486/50 MHz nur 79,-- Neuheit
Händleranfragen erwünscht!
Bestellannahme Fax/Anrufbeantworter 24 Std! Telefon Mo-Fr von 17-19 Uhr
KBM Computer, Hans-Böckler-Str. 14, D-W6361 Niddatal-Ilbenstadt
Telefon 06034/6333 - Nur Versand - Telefax 06034/6323

Impressum

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)
Chefredakteur
Michael Labiner
Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski
Redaktion
Peter Braun (pb)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Leslie Bunder
Manuel Semino
Redaktionsassistenz
Uschi Freckmann
Art Director
Werner Regnet
Layout
Werner Regnet
Oliver Wunderlich
Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Comic
Werner Regnet
Titel
Ugurcan Yüce
Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel: 04221/88578
Tel: 04221/88769
Brigitta Labiner
(Tel: 089/4605822)
Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Produktionsleitung
Brigitta Labiner
Satz
Satzstudio »Süd-West« GmbH, 8033 Planegg
Reproduktion
Prolit-Studio
8000 München 82
Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 2-monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats.

Abonnement
Jahrespreis (6 Ausgaben): DM 40,- Ausland: DM 47,- Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto. Nr. 444714-806, BLZ 700 100 80.

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag Inh. Michael Labiner.
Untere Parkstraße 67, D-8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823
Telefax: (089) 4604977

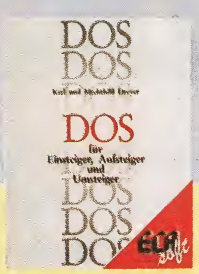
JOKER SHOP!



Nr. 90003
Zeitgeist - Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 59,- pro Uhr.



Nr. 200000
Das Sonderheft „Rollenspiele" informiert anhand von über 80 Tests, Previews, Infos und Lösungshilfen umfassend über das Genre! Sonderbar günstig für DM 8,50 pro Exemplar



Nr. 900006
Horizonterweiterung I - Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar



Nr. 900007
Solarrechner-Diskette - Diese Disk ist in Wahrheit ein geschickt getarnter Taschenrechner mit vielen Funktionen. Ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist!
Ausgerechnet für DM 19,-



Nr. 100000
Horizonterweiterung II - Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 dann 7,- DM pro Exemplar.



Nr. 300000
Joker-Sammlung - Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe

Her damit!

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu - wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 4,- für Porto dazurechnen.
☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Meine Adresse:

Name

Straße/Hausnr.

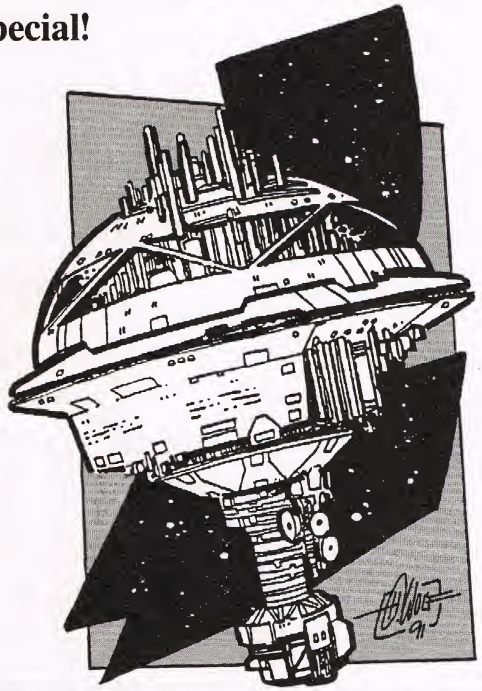
PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90 ☐ 7/90 ☐ 9/90 ☐ 1/91 ☐ 4/91 ☐ 7/91 ☐ 9/91 ☐ 10/91 ☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 1/92 ☐ 2/92 ☐ 3/92 ☐ 4/92
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele
300000	PC Joker	☐ 6/91 ☐ 1/92 ☐ 2/92
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · UNTERE PARKSTR. 67 · 8013 HAAR**

„Mehr Freunde, mehr Feinde, mehr Spaß!“, so lautet das Motto des rührigen Postspielanbieters Peter Stevens. Paßt uns perfekt, denn genau darum geht es auch heute und in der folgenden Blackout-Ausgabe - Vorhang auf für unser großes Postspiel-Special!



Postspiel? Kann man das essen?

Den Urgroßvater dieses besonderen Zeitvertreibs dürftet Ihr alle kennen, es ist das Fernschach, bei dem man seine Partien Zug um Zug mittels Postkarten abwikkelt. In Amerika wurde die Idee bereits vor etwa 20 Jahren weitergedacht, Anfang der 80er Jahre schwappte die neue Gambler-Woge über den großen Teich zu uns herüber. Und seither reiten praktisch täglich mehr Leute auf dieser Welle!

Grundsätzlich funktioniert das so: In regelmäßigen Abständen schicken pro Spiel etwa 10 - 30 dieser Wellenreiter ihre Züge samt Bearbeitungsgebühr an eine zentrale Spielleitung und bekommen die Auswertung postwendend zurück. Nach einer bestimmten Anzahl von Turns oder sobald jemand das festgelegte Ziel erreicht, ist der Spaß vorbei; doch kann das leicht ein Jährchen oder länger dauern. Heutzutage beherrschen dabei kommerzielle Profi-Anbieter mit computergestützter Auswertung den Markt, was zwar weniger individuell und teurer, aber auch zuverlässiger ist, und schnellere Zugfolgen garantiert.

Schön und gut, aber worum geht's denn nun eigentlich bei diesen Veranstaltungen? Das und vieles andere erklärt sich aus den nachfolgenden (sehr hübschen) Beispielen sozusagen von selbst...

Feudalherren

Dieser computermoderierte Titel vom erwähnten Peter Stevens (seit 1982 Play by Mail-Profi in Deutschland) ist genau das Richtige für alle, die Queen Lissy schon immer mal Konkurrenz machen wollten. Etwa 10 bis 15 Hochadel-Fans tauchen ins 9. Jahrhundert hinab, um König von England zu werden. Keine leichte Sache, zumal man anfänglich nur ein einziges der insgesamt 46 Lehen sein eigen nennt. Weitere Player- oder Nonplayer-Lehen müssen also erobert und ihre Chefs zu Vasallen gemacht werden - wer als erster 23 Grafschaften im Griff hat, darf sich als königlicher Sieger betrachten.

Jeder Zug simuliert dabei ein Jahr, in dem die vielfältigsten Befehle erteilt werden dürfen. Das fängt beim Steuersatz an, geht mit Lebensmittelmanagement weiter und hört bei allerlei zünftigen Militäraktionen noch lange nicht auf. Insgesamt stehen 31 Befehlstypen zur Verfügung, mit denen die Bevölkerung des Ländles (Bauern, Städter und Ritter) zur allgemeinen Zufriedenheit verwaltet werden will.

Ein übersichtliches und nicht allzu umfangreiches Regelwerk garantiert zusammen mit viel Diplomatie und Ränkespiel auch dem Anfänger vergnügliche Monate. Bei einem zweiwöchigen Zugrhythmus und Gebühren von 6,- DM pro Einsendung (5 Mäuse extra für die Anleitung) kommt die Königswürde schließlich kaum teurer als ein Kinobesuch...



Railway

Railway wird ebenfalls von Sir Peter angeboten und entführt Euch in die goldene

Anbieter	Titel	Kosten	Rhythmus	Material und Regeln	Ferner im Angebot
Peter Stevens Zeppelinallee 64 4650 Gelsenkirchen Tel.: 0209/4 10 21	Feudalherren	Regeln: 5.- Aufstellung: 10.- Zug: 6.-	14 tägig	Nicht allzu umfangreich, verständlich und für Anfänger gut geeignet	Starweb (SF) Galaxis (SF) Shogun (Hist.) Illuminati (Spionage)
	Railway	Regeln: 5.- Aufstellung: 10.- Zug: 6.-	14 tägig	Nicht allzu umfangreich, verständlich und für Anfänger gut geeignet	
Daydream Productions Volkartstr. 36 8000 München 19 Tel.: 089/1 29 11 71 (Di., Do. und Fr. 19-22h)	New Order	Regeln: 30.- Aufstellung: 7.- Zug: 8,50	10 tägig oder 14 tägig	Recht voluminös, erfordert Einarbeitung, aber verständlich. Für Anfänger und Fortgeschrittene	Star Globe (SF) Globe Master (SF) Space 101 (SF) Kings & Things (Fant.)



Ära des vergangenen Jahrhunderts. Golden jedenfalls dann, wenn Ihr Euch mit 10 bis 15 Gleichgesinnten als Eisenbahnbaron im Wilden Westen gesundstoßen wollt. Uns Computerfans wird vielleicht interessieren, daß das gute Stück Sid Meiers „Railroad Tycoon" gar nicht so unähnlich ist, woraus sich ganz zwanglos die Handlung ergibt – gewinnträchtige Strecken bauen, Aktien manipulieren und Mitspieler zugrunde richten.

Doch auch der Bürgerkrieg und seine Folgen oder die schienenmäßige Verbindung des Atlantiks mit dem Pazifik wollen mit den insgesamt 22 Befehlen bewältigt sein. Jeder der computerausgewerteten Züge steht für zwei Jahre, und nach dem 20. Turn ist alles vorüber – verblüffenderweise kennt Railway jedoch mehrere Sieger! Wer z.B. die Company mit den höchsten Dividenden kontrolliert, darf sich ebenso als Krösus betrachten wie der Kumpel, der sein Streckennetz am schnellsten ausgedehnt hat.

Gut durchschaubare Regeln und viel schadenfreudige Interaktion mit allen anderen Railern qualifizieren auch dieses Game als launige Angelegenheit, bei der Anfänger nicht gleich überrollt werden; kosten tut der Spaß hier exakt das Gleiche wie für Feudalherren.

New Order

Wer sich gerne etwas intensiver in ein komplexes (ebenfalls rechnergestütztes) Game einarbeiten möchte, das trotzdem auch für Anfänger noch zu bewältigen ist, könnte bei diesem SF-Titel des jungen Münchner Teams Daydream Productions richtig liegen. In einem dreidimensionalen Sternhaufen mit 200 Sonnensystemen bauen bis zu 30 Spieler ihr eigenes Imperium auf. Ob sie dabei die Kolonien als Pioniere selbst gründen oder als Kreuzfahrer lieber erobern, bleibt ihnen überlassen; je nach der anfänglich gewählten Gesinnung bekommt man für all seine Aktionen eine bestimmte Anzahl von Punkten. Wer nach 30 bis 40 Zügen zuerst etwa 2500 Points vorweisen kann, hat gewonnen – nämlich 3 Freizüge in der nächsten New-Order-Partie!

Der Befehlsbogen kennt zwar „nur" 17 Kategorien von Finanzplanung über Angriffe bis hin zur Fernaufklärung, dennoch will viel bedacht sein: Wirtschaftliche Aspekte, Spionage, Forschung, Bündnis, Verrat und Niedertracht. Das schlägt sich natürlich im voluminösen, doch übersichtlichen Handbuch nieder, wie auch im etwas höheren Preis von 30,– DM für die Regeln und 8,50 DM pro Zug. Bei einem Spielrhythmus von 10 bzw. 14 Tagen je Turn muß man jedoch auch für New Order kein Onassis sein.

Unsere Verlosung

Und nun zum Knaller des Abends: Peter I. spendiert für seine beiden Games je eine komplette Freipartie (nur reines Porto fällt für Euch an), und die Tagträumer halten bei ihrem Titel gleich zwei Plätze frei! Mit etwas Glück könntet Ihr also Glück haben; Voraussetzung ist allerdings, daß Ihr uns auf einem Kärtchen mitteilt, warum Ihr gerne wo mitspielen möchtet („Ich will New Order spielen, weil ich schon lange mal aufräumen wollte…"). Tja, zum guten Schluß schnell noch unsere Anschrift:

Joker Verlag
„Blackout"
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

Letztes Mal war übrigens nach Attic gefragt, und im nächsten Heft warten drei ganz besondere „Postsachen" auf Euch, die sich in dieser oder jener Form vom heute vorgestellten „klassischen" Typ unterscheiden. Laßt Euch überraschen! (jn)

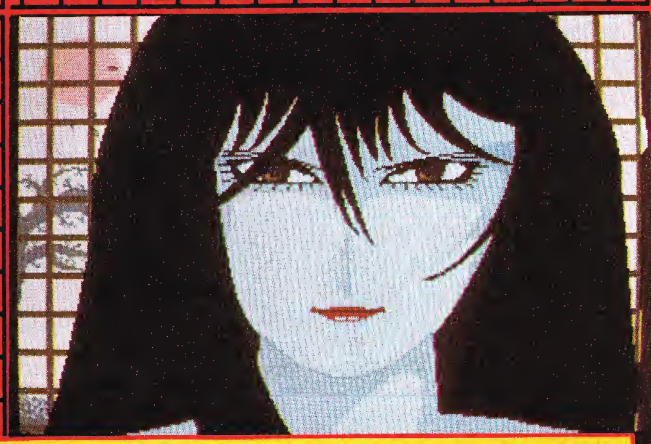






GROSSE GRAFIK-COMPETITION

Picasso würde Joker kaufen! Leider weilt der große Maestro ja nicht mehr unter uns, aber wenn, dann würde er ganz bestimmt Joker lesen. Warum? Na, wer ist nicht gerne unter Kollegen? Ja, wer weiß – von so manchem Eurer Kunstwerke hätte er vielleicht sogar noch was lernen können ...



Frank Schibrowski aus Soest hat uns das mit Abstand umfangreichste Paket zugeschickt – unter anderem fand sich darin auch dieses zauberhafte „Chinese Girl"!



Den grimmigen „OPI-Killer" hat Robert Klosko aus München porträtiert.

Rembrandt, Dali oder Chagall

...würden aus oben erwähnten Gründen natürlich auch Joker lesen. Leider sind sie ebenfalls schon alle von uns gegangen, aber Ihr seid ja noch da. Auf Euch ruht daher unsere gesamte Hoffnung: Nur wenn Ihr uns weiterhin fleißig Eure Computergrafiken, Zeichnungen und Comicstrips schickt, bleibt der Joker auch weiterhin der Kunstfreund unter den Computermagazinen! Es winken Ruhm, Ehre und Abdruck – allerdings nur jenen, die ihre Werke KEINESFALLS ABGEKUPFERT haben. Hier die Adresse unserer Galerie-Verwaltung:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar





Vorhang auf zur Premiere: Thomas Neuberger aus München hat wieder zugeschlagen und den ersten Comicstrip seit Bestehen der Grafik Competition abgeliefert!



Den Beitrag für die Katzenfreunde unter Euch verdanken wir Heike Deppe aus Halle.

BESSERWISSER

Vor den Fenstern scheint die Sonne, die Blümlein sprießen, und alles grünt und blüht — gerade das richtige Wetter für einen Spaziergang in den tiefsten Dungeons des Beholders oder eine Reise in die unendlichen Weiten des Alls...



Glücklicherweise konnten die ersten Sonnenstrahlen auch Euch nicht davon abhalten, Euch vor den Monitor zu hocken, und so sind auch diesmal wieder jede Menge hilfreiche Tips, Tricks und Lösungen bei uns eingegangen. Und das ist gut so, denn nur dank Eurer Unterstützung können wir bei den meisten Problemen helfend eingreifen. Also: Egal, ob Ihr nun sämtliche „Ultima 2354"-Welten erforscht oder soeben den ultimativen Cheatfinder entwickelt habt — was auch immer Ihr habt, her damit! Packt einfach alles Besserwisser-taugliche in einen Umschlag, auf ein Fax oder (besser noch) eine Diskette und schickt es an:

Joker Verlag
Besserwisser
Untere Parkstr. 67
8013 Haar
Fax: 0 89 / 4 60 49 77

Wichtig ist halt nur, daß das Ganze schriftlich und vor allem leserlich bei uns eintrifft. Und wenn Ihr alle schön fleißig wart, dann gibt´s natürlich auch eine Belohnung:

Jeder veröffentlichte Beitrag wird mit fürstlichen 30 bis 200 Märkern honoriert,

wie immer richtet sich der Betrag dabei nach Umfang und Aktualität des Beitrags. Alle Fragen geklärt? Gut, dann bleibt eigentlich nur noch, Euch eine paar sonnige Tage zu wünschen — oder ein paar vergnügliche Nächte beim Zocken...

Euer Richy

Cheats zu:
4D Sports-Driving
Mad TV
Might & Magic III
Monkey Island II
Secret Weapons of the Luftwaffe
The Simpsons
Super Space Invaders

Tips und Codes zu:
Das schwarze Auge
Double Mind
Might & Magic III
Osiris
Planet´s Edge
Rocketeer
Sim Ant
Space Max

Gelöst:
Eye of the Beholder II
Star Trek — 25th Anniversary
Eco Quest

Karten zu:
Eye of the Beholder II

EYE OF THE BEHOLDER II

Endlich können Waterdeeps Einwohner wieder friedlich schlafen, denn André Fischer aus Willich hat den bislang schönsten AD&D-Bösewicht bezwungen. Viel Spaß also mit seinem Reisebericht...

All diejenigen, die sich ihre Charaktere vom Vorläufer „Eye of the Beholder" nicht rüberkopieren wollen bzw. können, sollten den verschiedenen Charakteren nur jeweils eine Fähigkeit zuordnen. Empfehlenswert für den Sieg über Dran Draggore (der Endgegner) wäre auf jeden Fall ein Paladin, ein Fighter mit diebischen Fähigkeiten, ein Magier und ein Kleriker.

Die Wilderness

Im Wald trifft man gleich auf eine Frau, die der Party den Weg nach Darkmoon zeigen möchte. Schlagt das Angebot aber zunächst aus, weil vorher noch das Rotten Food aus dem Hidden Cave im Süden des Waldes besorgt sein will — aber nicht gleich futtern, es ist für den Spielverlauf von äußerster Wichtigkeit! Nun auf zum Tempel Darkmoon im Zentrum des Waldes. Dort wird man gleich von zwei Kämpfern begrüßt, die aber für unser Schwert kein großes Hindernis darstellen. In dem dahinter liegenden Gang befindet sich in nördlicher Richtung ein Knopf, der einen Teleporter zu einem Wiederbelebungsraum freigibt. Die südliche Treppe führt in die Katakomben. Rein!

Die Katakomben

Hinter einer Tür befindet sich Insal, der sich Eurer Party anschließen möchte. Auf seine Begleitung sollte man allerdings verzichten, andernfalls beklaut Euch dieser dubiose Geselle! Einige Wächter besitzen Grey Keys, mit denen lassen sich die ersten Türen öffnen. Sind nicht genug vorhanden, keine Bange: Die meisten Türen öffnen sich auch nach Beharken mit Lockpicks. An der östlichen Wand des langen Raumes befindet sich ein Knopf, der den Weg in einen kleinen Spinnenlevel freigibt. Holt dort alle Gegenstände, dann raus. Im Süden befindet sich das erste von vier Hörnern, die zusammengesetzt den Weg in den ersten Tower freigeben. Verlaßt den erstenKatakomben-Level über die Treppe im Westen. Im nächsten Level öffnet ein Geheimknopf an der westlichen Wand den Weg in die Folterkammern. Dort liegt unter anderem das Skelett des Zauberers San-Raals, den man zur Verstärkung seiner Truppe wiederbeleben läßt, außerdem bietet auch die Kriegerin Calandra ihre Begleitung an. Räumt nun die Folterkammern leer und öffnet die westliche Tür des Eingangsraumes mit einem Grey-Key. Betätigt man den Hebel in dem Gang dahinter, dann lösen sich zwar Feuerbälle aus der Wand, aber der Schmerz wird mit einem Skull-Key in der Wandnische belohnt. Nun folgen ein paar harte Kämpfe gegen Samurais und Clerics, dafür ergattert die Party wiederum einige nützliche Gegenstände. Der nördliche Teil des Dungeons ist nun geschafft, der nächste Level ist durch die Tür im Osten zu erreichen. Aber nur mit dem Darkmoon-Key, und vergeßt auch das zweite Horn aus dem westlichen Raum nicht. Jetzt immer geradeaus und die östliche Wand eingeschlagen, die in die nächste Ebene führt. Von nun an gibt´s kein Zurück mehr, darum Abspeichern nicht vergessen!

UBC & HSVL

Preise für PC, Amiga ST

Baal	29,95
Ballystix	29,95
Blood Money	29,95
California Games	29,95
Carrier Command	29,95
Defender of the Crown	29,95
Hard Drivin	24,95
Hostages	24,95
Indianer J. L. Crusade	29,95
Klax	24,95
North + South	29,95
Outrun	24,95
Shermann M4	24,95
Shufflepack Cafe	24,95
Speed Ball	29,95
Strike Force Harrier	29,95
Stunt Car Racer	24,95
Zork III	29,95

weitere 147 Angebote auf Anf.

Name:	PC	Am	ST
1st Greate Games	116	99	99
4-DSports Drive	74	66	-
Adv. Tennis	74	66	-
Battle Isle	99	83	-
Black Gold	83	74	74
Cadaver	93	66	-
Casino	74	66	-
Civilisation?	99	-	-
Chessmaster 3000	93	-	-
Cubulus	66	66	-
Die Kathedrale	99	99	-
Einmal Kanzler sein	83	83	-
Elvira Arcade	66	66	-
Eye of Beholder 2	83	-	-
F15 Strike Eagle II	83	83	83
God Father	74	74	-
Gods	83	66	66
Gunship 2000	99	-	-
Heard of China	99	83	-
Home Alone	74	66	-
Kaiser	107	107	107
Larry V	99	83	-
Lemmings + Data	74	66	66
Mad TV	99	-	-
Might & Magic III	99	-	99
Monkey Islands 2	83	-	-
Nova	99	-	-
Obitus	83	66	-
Paper Boy 2	66	-	-
Pitfighter	74	66	66
Police Quest III	99	-	-
Railroad Tycoon	83	83	83
Red Baron	99	83	-
Space Quest 4	99	83	-
Supaplex	66	66	-
Titus the Fox	74	66	66
Top League	99	83	83
Ultima 6	93	83	-
Volfied	66	66	66
Wing Comm. 2	99	-	-
Willy Beamish	99	83	-
WWF Wrestlem.	74	66	66

Bestellungen an:

UBC
Schopenhauer Str. 34
1000 Berlin 38
Tel. 030/8033844

HSVL
Ostender Str. 32
1000 Berlin 65
030/4544298

Wir bieten auch: Video-Game-Demos und Hardware für alle Systeme. Info kostenlos anfordern. Versand per Nachname + 7DM, bei Vorkasse 5DM, 24 Std Service +12DM (UPS). Bestelltelefone 24 Std. erreichbar.

BESSERWISSER

Die Mauer im Nordwesten kann durchlaufen werden, die Tür dahinter (Öffnet sich mit dem Spider-Key) führt in einen darunterliegenden Ameisenlevel. Vorsicht, denn hier ist ein Regenerieren der Zaubersprüche nicht möglich, darum benutzt notfalls die gefundenen Spruchrollen. In diesem Level befinden sich nützliche Rüstungsteile, Schlüssel und ein weiteres Horn. Jetzt rauf in den nächsthöheren Level. Hinter einer der östlichen Türen führt der Weg zum South-Wind und zu zwei Darkmoon-Keys. Nun ist man im Besitz aller vier Hörner, laßt uns also die südliche Tür mit dem Spider-Key öffnen. Legt ein paar überflüssige Items auf die Bodenplatte (die mit dem „X"), schon öffnet sich die Tür. Im südwestlichsten Teil des Ganges befindet sich wieder eine Geheim-Wand, dahinter im Norden eine weitere, hinter der liegt das Stone-Gem zum Öffnen des Dimensionstores. Das Tor läßt sich zwar mit einem Spider-Key öffnen, es gibt aber auch eine Geheimwand. Durch das Dimensionstor verlassen die Abenteurer die Katakomben und teleportieren in den Tempel of Darkmoon.

Temple of Darkmoon

Von hier aus kann später der Tower of Crystal und der Tower of Talon betreten werden, lauft aber zunächst den Tempel of Darkmoon soweit wie möglich ab und benutzt die Treppe im Norden zurück in den Eingangslevel. Dort, in der Eingangshalle, stellt Euch vor die nordwestliche Wand in Blickrichtung Nord und blast durch alle vier Hörner. Jericho, die Wand bricht zusammen, und der Weg ist frei zum...

Tower of Faith 1

Im Norden bietet sich der Kleriker Tanglor an, der Party beim Kampf gegen den Oberbösewicht zu helfen — mitnehmen! Außerdem erhält man einen Mantis-Key, nachdem man einen Warrior geheilt und auch bekämpft hat. Nach den Laserbarrieren sollten die Partymitglieder sofort geheilt werden. Im Osten befindet sich der Schalter zum Abstellen der Laser, dort erhält man im Kampf mit einigen Mantis-Warriors auch einen Bone-Key. Solltet Ihr das Schwert mit Namen "Hunger" finden, mitnehmen. Anschließend betretet den südlichen Teil des Levels. Eine der Türen kann mit Gewalt geöffnet werden, dahinter verbirgt sich ein Magic-Mouth, der nach erfolgreicher Fütterung mit Knochenteilen einen weiteren Bone-Key rausrückt. Im Westen des Dungeons befindet sich der Raum mit den Mantis-Kokons, die müßt Ihr eines nach dem anderen vernichten. Aus der Statue im Süden entfernt Ihr zunächst das Diamant-Auge und setzt es gleich danach wieder ein. Hier versteckt sich auch wieder eine Geheimwand, nehmt dahinter das Mantis-Idol heraus und verlaßt den Level mit dem Copper-Key.

Tower of Faith 2

Im nächsten Dungeon ist zunächst mal Kampf gegen die Wespen angesagt, danach betätigt im östlichen Raum die Hebel in folgender Reihenfolge: Nordwest, Südwest, Südost. Anschließend betretet den südlichen Gang und klopft nach ca. 10 Schritten dezent auf den Stein in der westlichen Wand. Jetzt zurück in den Raum, rüber über die nordöstliche Fallgrube, nun legt auch den letzten Hebel um. Im Südosten des Levels erscheint ein Zauberer, der uns einen Hinweis für den Weg in den nächsten Dungeon gibt. Seinen Rat müßt Ihr aber genau verkehrtherum befolgen, um die nächste Ebene zu betreten.

Tower of Faith 3

Zunächsteinmal bewegt Euch in Richtung Westen. Im Südwesten begrüßt eine Frau die Truppe und philosophiert über die richtige Tür — Bingo, die rechte ist in diesem Fall die richtige. Jetzt noch flott den Rest des Dungeons abgegrast, dann zurück gen Osten. In einem Raum lassen sich Gegenstände in Steine verwandeln, nehmt dazu aber auf jeden Fall ein paar unwichtige Items. Der darüber liegende Gang läßt sich mit den Lockpicks öffnen. Hinter der Tür sind ein paar Magic Mouths in der Wand, die mit folgenden Gegenständen gefüttert werden wollen: Steine — Rotten Food — Mantis Idol (anschließend im Südwesten aus der nun offenen Kammer das Red Gem holen) — Red Gem — Longsword "Hunger" — Potion — Parchment. Anschließend öffnet sich die westliche Tür, Draggore hält uns eine kleine Standpauke, verschließt die Tür hinter uns, und schon geht´s weiter in den nächsten Level.

Tower of Faith 4

Gleich nach dem Eintreten wird man in verschiedene gleichaussehende Gänge teleportiert, in denen je ein Darkmoon-Key liegt. Vier Stück davon eingesackt, schon läßt sich der Gang ins Innere des Gewölbes öffnen. Gegen die Beholders mit dem Zauberspruch „Haste" schützen. Liegt der westliche Teil erstmal hinter uns, auf zur Geheimkammer weiter östlich, die sich per Knopfdruck in einer der Wände öffnet. Zwar besteht die Kammer nur jeweils aus einem einzelnen Feld, ein Vorwärtsschreiten durch diverse Geheim-Wände ist jedoch möglich. Im Süden lauert ein Beholder, der einen Knopf zum Teleporter in den nächsten Level bewacht. Dort in jedem Fall den Crystal Hammer schwingen und sich im Süden wieder einen Level abwärts teleportieren lassen. Jetzt betreten wir den südöstlichen Teil des Dungeons. Solltet Ihr den ortsansässigen Beholder nicht gleich besiegen können, lauft einfach zielstrebig geradeaus auf den Altar zu und berührt ihn, die Party wird dann augenblicklich in den Eingangslevel zurückteleportiert. Nehmt dort die nördliche Treppe zurück in den nächst höheren Dungeon und brecht am Magic Mouth vorbei die Wand mit dem Crystal Hammer auf. Im Südosten legt Ihr schließlich noch einen Gegenstand in die Nische, auf daß weiter westlich ein Knopf sichtbar wird. Jetzt kann der Crystal Tower über die Treppe im Südwesten betreten werden.

Der Tower of Crystal 1

Dort befindet sich gleich westlich der großen Halle, aber an der östlichen Wand, eine Geheimmauer, die einen Teleporter zum ersten der sechs benötigten Medusa-Schilder verbirgt. Dieses war der erste Streich, und der nächste folgt sogleich...

Tower of Crystal 2

Den eingemeißelten Magier im ersten Raum verzaubert Ihr mit dem Spruch "Dispel Magic", auf daß sich die nördliche Wand öffnet. Direkt westlich befindet sich ein Magier, der seinem Befreier zu 40000 Erfahrungspunkten verhilft. Im Zentrum des Levels liegen der Soul-Gem, der Body-Gem und der Heart-Gem, die Ihr im Wandschmuck plaziert, schon öffnet sich die nebenliegende Tür. Im Nordosten legt den linken und mittleren Hebel um bzw. drückt den Wandschalter im Süden, um an das Amulett of Life heranzukommen. Im Raum mit den Fallgruben läßt sich durch einfaches Hebel-Umlegen der Basilisk auf der gegenüberliegenden Seite befreien. Ist der auf der nördlichen Plattform angelangt, sofort mit einem Gegenstand nach ihm werfen. Der Gegenstand bleibt auf der Plattform liegen, die südliche Fallgrube kann übergangen werden. Den Crimson-Key und das zweite Medusa-Schild holen. Von den drei Hebeln benutzt nur den rechten und mittleren, um die Tür zu öffnen. Etwas südlich von hier kann man nach Ablegen seines kompletten Zauberequipments und erfolgreich überstandenem Kampf den „größten Gegenstand der Welt" bekommen. Zurück im Osten wird der Raum mit den sich bewegenden Wänden betreten, wo sich eine Wand auf die westliche Seite verschieben läßt. Hindurch und auf die gegenüberliegende Seite, hier macht einen Schritt vorwärts, dann werft einen Gegenstand zurück auf die andere Seite, der Weg ist frei. Die folgende Tür mit dem vorher gefundenen Eye of Talon öffnen, und auf in den nächsten Level.

Tower of Crystal 3

Im Eingang befindet sich eine Geheimwand, dahinter lassen sich die Türen mit dem Hebel öffnen. Nach jedem Teleport-Sprung findet Ihr ein Medusa-Schild — mitnehmen. Die Geheimwand kann mit dem Knopf daneben, oberhalb des Raumes mit den Feuerbällen, geöffnet werden. Weiter nördlich öffnet mit dem Hebel die Wand, zerstört die dahinter liegenden Glaswände und greift Euch das Starfire, auf daß damit die nächste Tür geöffnet wird. Setzt dem hängenden Tierkopf den Zahn ein und betretet den Raum mit den

Türen. Hinter jeder Tür befindet sich eine Plattform, mit denen sich die nördliche Tür öffnen läßt... und zwar so: Auf diese Plattformen müssen nämlich Gegenstände teleportiert werden. Dazu wird die jeweilige Bodenplatte in der Mitte des Raumes heruntergedrückt. Soll also beispielsweise die südwestliche Plattform heruntergedrückt werden, betretet die südliche und westliche Bodenplatte im Raum und werft danach den Gegenstand durch den südlichen Teleporter. Der nördliche Teleporter wirkt auf die Türen auf der östlichen Seite. Sind auf allen Plattformen ein paar Gegenstände plaziert, öffnet sich endlich die Tür zum nächsten Level, vorher müssen jedoch die Räume mit den wandernden Falltüren überwunden werden. Hier ist vor jedem Raum abspeichern angesagt! Ein hartes Stück Arbeit — nehmt schließlich noch die letzten Items mit und teleportiert mit dem Teleporter (womit sonst?) zurück. Nun retour durch die Geheimwand, wo die südliche Tür mit den dafür gefundenen Schlüsseln geöffnet werden kann. Spätestens jetzt muß man im Besitz aller sechs Medusa-Schilder sein. Den östlichen Teleporter benutzen.

Tower of Crystal 4

In der großen Halle müßt Ihr an jede Wand ein Schild hängen, damit sich die Tür im Norden öffnet. Die Schilder können hinterher wieder zum Schutz gegen die Medusen benutzt werden. Einige Gänge werden erst sichtbar, nachdem man um diese herumgelaufen ist. Nehmt den Stone-Dagger und den Zahn mit. Am Ende des Ganges wird es etwas tückisch: In einem größeren Raum mit verschlossener Tür befinden sich in der Mitte vier Bodenkontakte, umschlossen von Türen. Auf jeder Plattform muß eine Medusa eingesperrt werden — kein Problem für ausgewachsene Parties: Zuerst die Medusen auf die Plattform locken; haben sie diese betreten, können sie auch schon mit dem Zauberspruch "Hold-Person" „gefreezed" werden. Nun schließt die erste Tür, lauft um die jeweilige Kammer herum und knallt die hintere Tür zu. Damit´s auch ja funktioniert, müssen die Kammern in folgender Reihe bearbeitet werden: Erst die westliche und östliche Kammer, dann die nördliche und die südliche. In dem nunmehr geöffneten Gang alle weiteren Items einsammeln und abermals den Zahn benutzen. Im dahinter liegenden Raum erreicht man einen Teil des vorherigen Levels, indem man eingesperrt wird und durch eine Bodenplatte fällt. Dieser Dungeon wird beherrscht von Riesen, die ihrer Größe wegen durch die Gänge kriechen müssen, Schwächlinge sind sie aber trotzdem nicht. Hat man einen oder gar zwei von den Riesen besiegt, geht´s zurück in den Gang, dort läßt man sich heilen, rastet ein wenig und speichert am besten ab. Die laufenden Fallgruben lassen sich überwinden, indem man nach der ersten Grube in den südlichen Gang ausweicht, und dann im richtigen Moment die Gruben übergeht. Das Talon´s Tongue mitnehmen und den Tower mit dem Stone Dagger durch das Portal verlassen.

Tempel of Darkmoon 1

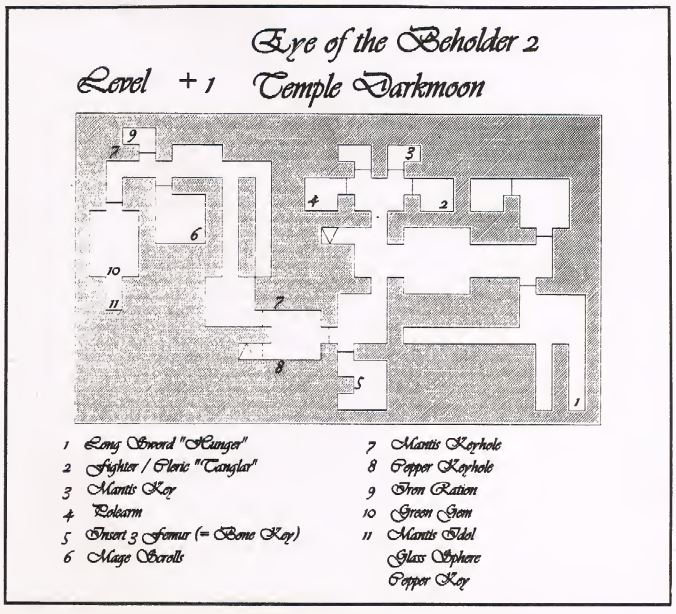
Jetzt befindet man sich wieder im Darkmoon-Level, mit dem Crimson Key kann der letzte Turm betreten werden — doch dorthin muß man erstmal gelangen, also setzt in das Emblem an der Wand folgende Gegenstände ein: Talon´s Tongue, Eye of Talon und das Hilt of Talon. Die Wand stürzt ein, und aus den drei Gegenständen erhält man eine Waffe. Über die nördliche Treppe erreicht man einen Teilbereich des nächsten Levels. Ein Magier verliert nach einem Kampf den ersten Ring of Vitality, und im Nordwesten lassen sich Gegenstände in Glaspheres verwandeln, so daß zum Schluß drei Stück vorhanden sein sollten. Mit den zwei Hebeln lassen sich die Teleporter deaktivieren, damit Ihr zurück zur Treppe gelangt. Nun kann der Hauptteil der ersten Ebene über die südliche Treppe betreten werden.

Tower of Talon 1

In einem der Banner befindet sich der zweite Ring of Vitality. Benutzt den östlichsten Teleporter, der daraufhin verschwindet. Am Ziel benutzt Ihr den südlichen Teleporter, um wieder zurück zu gelangen. Jetzt benutzt die Ringe, holt im Osten den Mapaj und betretet den nächsten-Dungeon durch die Geheimkammern. Im zweiten Tower of Talon verschieben sich beim Betreten bestimmter Punkte die Wände, darum ist das Baumwesen auch nicht ganz einfach zu finden. Beim Baumi muß der Mapaj in eine Münze umgetauscht werden, danach benutzt die Treppe im Westen. Der dritte Tower of Talon verbirgt nur einen einzigen Gang, der aber durch eine Geheimwand umgangen werden muß, denn sonst landet Ihr immer wieder am Ausgangspunkt. Im Tower of Talon-Nummero 4 läßt sich die nördliche Tür mit Hilfe einer Münze öffnen. Vorsicht vor den Magiern, die verschwenden nämlich eine ganze Menge Kampfsprüche auf Euch! Verlaßt den Dungeon über die nördliche Treppe. Im Tower of Talon 5 befinden sich zwei Kreise in der Wand, die folgendermaßen parallel gedreht werden müssen: Jeweils eine viertel Drehung, um das Lasertor im Osten zu öffnen. Setzt dort die erste Glasphere ein. Nun wieder eine weitere viertel Umdrehung, um die Glasphere im Süden einzusetzen. Zu guter Letzt eine halbe Drehung, um das nördliche Tor zu öffnen. Mit dem Einsetzen der letzten Glasphere zerstören ein paar Blitze eine Wand. Berührt den dahinterliegenden Knopf, und schon bläst Euch ein Windstoß in den vorletzten Level. Hier, im letzten Tower of Talon, schlägt man den östlichen Weg durch die Geheimwand ein, das ist der kürzeste Weg zu Dran Draggore. Die Tür wird geöffnet, indem man die Barriere mit dem Zauberspruch "Dispel-Magic" verschwinden läßt. Nun ist der Weg zum letzten aller Dungeons frei.

Das Finale

Hinter der ersten nördlichen Tür wartet schon der wütende Feind, darum ist es jetzt Zeit zum Speichern! Zunächst begegnet man Dran in Form eines natürlichen Wesens, das sich nach dem Ableben aber in einen viel kräftigeren Drachen verwandelt — zu dumm, daß es weder einen Platz zum Heilen noch zum Rasten gibt, außerdem schlägt der Drache Türen ein und findet die Party somit überall. Gebt trotzdem nicht gleich auf, wenn mal ein Partymitglied stirbt, denn selbst ein einziger Überlebender ist besser als kein Überlebender. Ganz wichtig: Immer in Bewegung bleiben, niemals auf einemPunkt stehenbleiben, immer hin und her pendeln. Steht der Lindwurm vor Euch, direkt zuschlagen und sofort wieder ausweichen, dann verlöschen auch bei ihm die Lebenslichter... naja, zumindest mit der Zeit. Schließlich werdet Ihr aus dem Darkmoon herausteleportiert, die prächtige Endsequenz belohnt Euch für all Eure Mühen. Alsdann, bis zum nächsten Beholder!



Spezialangebot

Ihre **Disketten** sind genau so wichtig wie Ihr Computer

Sie brauchen Disketten. **Klar!** Sie wollen gute Disketten? (Vielleicht mit einem Jahr Garantie?) **Genau!!**
Und Sie wollen möglichst wenig dafür bezahlen? **Erst recht klar!!!** Also dann :

3.5" 2DD	10 Stück	8.90	3.5" HD	10 Stück	15.90
	100 Stück	79.90		100 Stück	149.90
	200 Stück	149.90		200 Stück	295.90
	400 Stück	295.90			
5.25" HD	10 Stück	4.90	5.25" HD	10 Stück	9.90
	100 Stück	47.90		100 Stück	89.90
	200 Stück	89.90		200 Stück	169.90
	400 Stück	169.90			

Original SONY-Disks:

3.5" 2DD	10 Stück	10.90	3.5" HD	10 Stück	19.90
	100 Stück	109.-		100 Stück	195.90
	500 Stück	499.-		200 Stück	378.90
5.25" 2D	10 Stück	7.90	5.25" HD	10 Stück	12.90
	100 Stück	77.90		100 Stück	125.00
	500 Stück	379.50		500 Stück	238.00

Alle unsere Disketten haben ein (1) Jahr Garantie! (Versuchen Sie das 'mal wo anders zu bekommen!) Und daß sich unsere Preise sehen lassen können werden Sie sicher schon bemerkt haben (TIP: Blättern Sie doch schnell Ihre Zeitschrift durch und vergleichen Sie 'mal)! **Bestellen können Sie gleich mit dem folgenden Koupon** (Postkarte, Brief) **oder FAX** (0911/268973) **oder per Telefon** (0911/288286).

Disketten - Sofortbestellung:

Ich möchte für meinen ..... Computer Disketten bestellen und zwar :

..... Stück 3.5" / 5.25" 2DD ..... Stück 3.5" / 5.25" HD

Sony Disks ..... Stück 3.5" / 5.25" 2DD Sony Disks ..... Stück 3.5" / 5.25" HD

und das möglichst flott !!! Mein Absender steht gleich hier unten, und falls ich Computerspiele - Info haben möchte, kreuze ich hier gleich an : PC JOK

T.S. Datensysteme
DENISSTR. 45 · 8500 NÜRNBERG 80 · ☎ 0911/288286

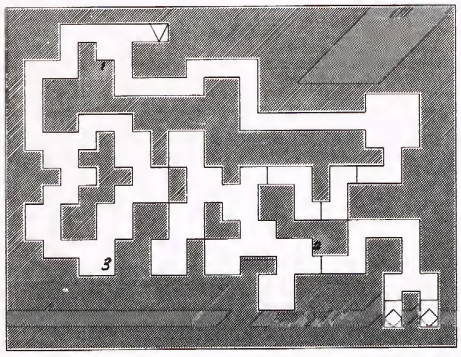
Info & Bestellung
1. Über Telefon: 0911/288286
2. Über FAX: 0911/268973
3. Über Kuli und Postkarte.

Einige „Eye of the Beholder II"-Level sind ganz schön verzwickt aufgebaut, aber die tollen Karten von Marc Wienen aus Nauheim sollten da eine große Hilfe sein.

EYE OF THE BEHOLDER II

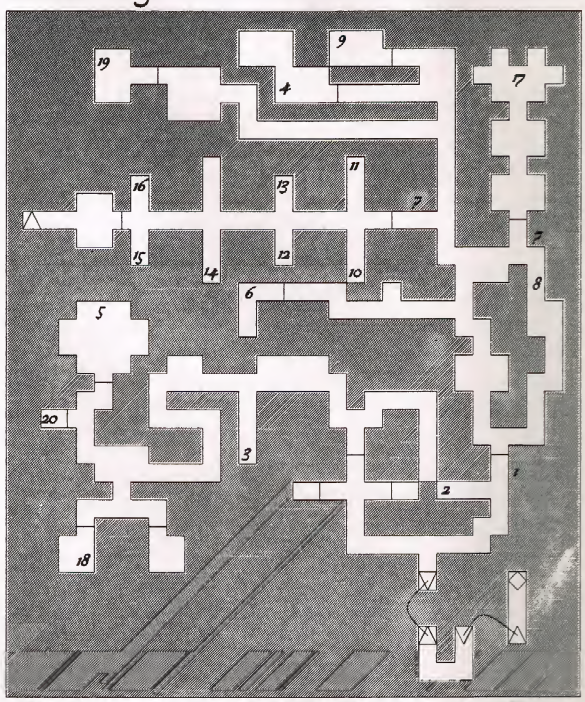
Temple Darkmoon

Level +2



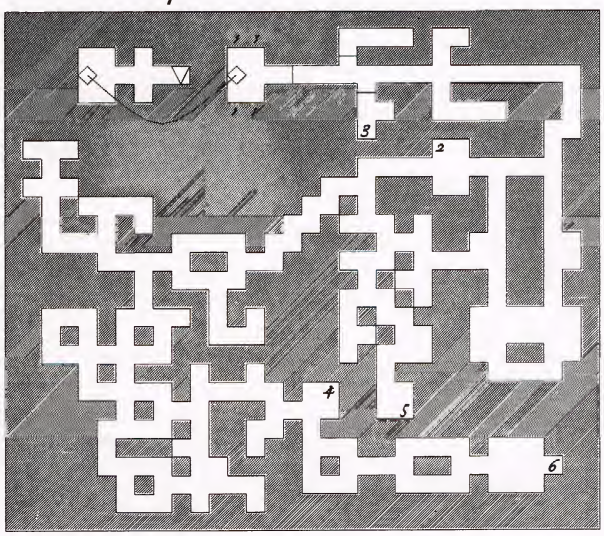
1 Bone Keyhole
2 Copper Keyhole
3 Copper Key
Potion of Cure Poison
Femur

Level +3



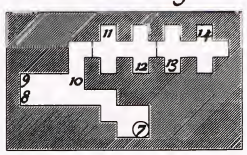
1 Bone Keyhole
2 Femur
Skull
3 Rotten Rations
4 Dark Moon Key
5 Potion of Cure Poison
Flaric Scroll of Raise Dead
6 Dying Darkmoon Priest
7 Dark Moon Keyhole
8 Ring of Adornment
9 Mage Scroll of Disintegrate
10 Insert 5 Rocks
11 Insert Rotten Ration
12 Insert Red Gem
13 Insert Mantis Idol
14 Insert Long Sword "Hunger"
15 Insert Scroll / Parchment
16 Insert Potion
17 Bone
Arrows
Parchment
18 Bone Key
19 Potion of Vitality
20 Red Gem

Level +4

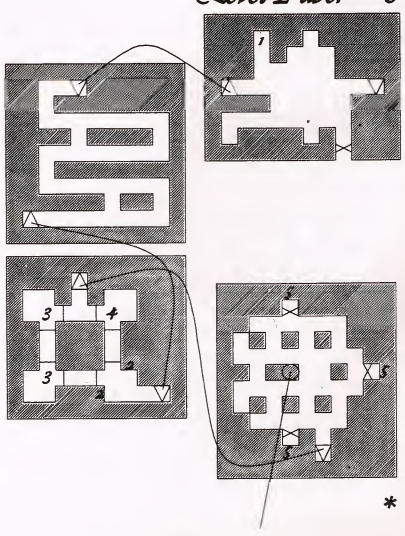


1 Dark Moon Keyhole
2 Dagger
3 Potions of Healing
4 Ring of Sustenance
Chainmail
5 Lift nach oben
6 Zurück zum Eingang vom Tempel
7 Lift nach unten
8 Crystal Hammer
Halberd
Shield
9 Leather Boots
Potion of Healing
Daggers
Staff
10 Bracers of Protection
11 Iron Ration
12 Mace
Mage Scroll of Fireball
13 Dragon Skin (Armor)
Short Sword
14 Wand

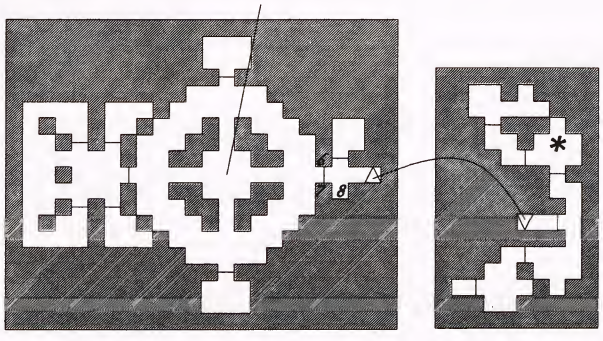
Level +5



Level 2 über +6

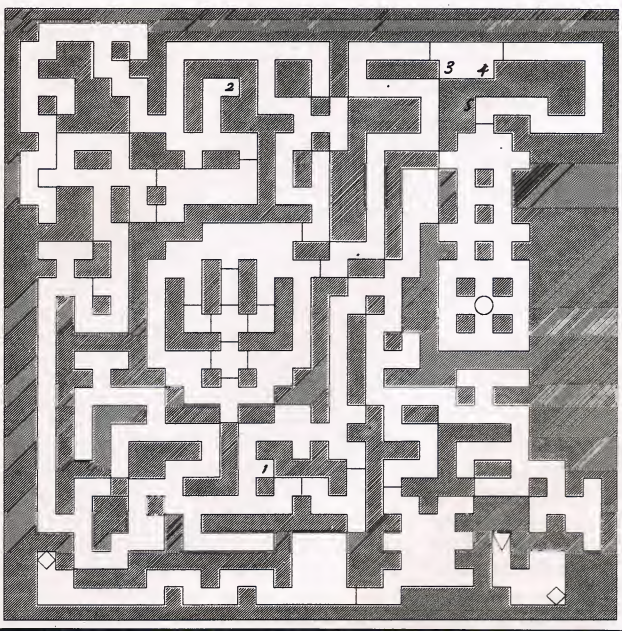


1 Coin
2 Coin Slot
3 Bracers of Protection
4 Ring of Protection
5 Insert Glass Sphere
6 Amulet of Life
7 Amulet of Death
8 Stone Cross



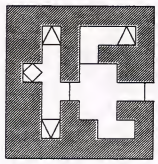
* Dran Draggore

Level +10



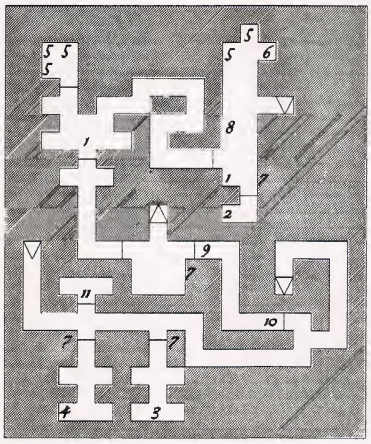
1 Tooth Key
2 Stone Dagger
Mage Scroll of
Invisibility 10' Radius
3 Hilt of Talon
Femurs
4 Mage Scroll of
Flesh to Stone
5 Tooth Keyhole

Level 0



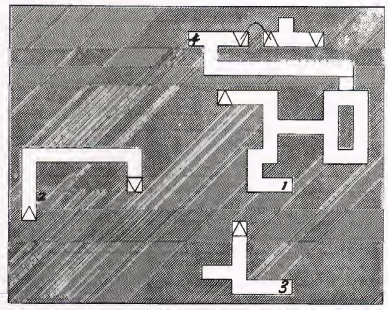
◇ Teleport Feld
▽ Treppe nach unten
△ Treppe nach oben

Level -1



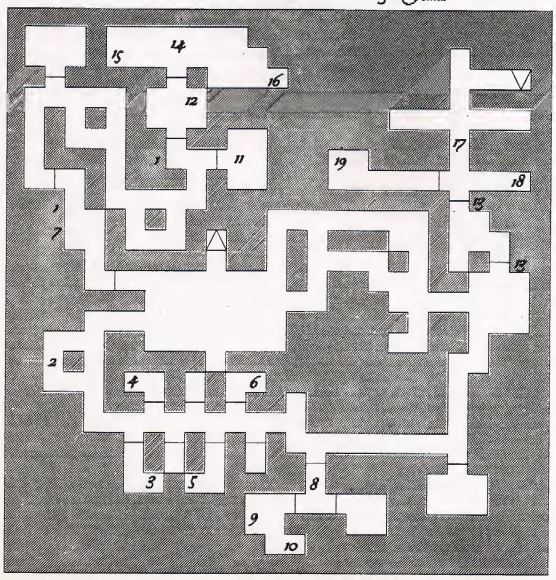
1 Grey Key
2 Dread (chaotic Thief)
3 Old Dagger
4 Horn North Wind
Parchment
5 Rations
6 Magic Dust
7 Grey Keyhole
8 Dagger
Lock Picks
9 Long Sword
10 Grey Keys
Long Sword
11 Grey Key

Level -2



1 Copper Key
Parchment
Scrolls
2 Cleric Spell of Raise Dead
Sling
3 Skull
Mage Scroll of Lightning
4 Mace "Thumper"
Dagger "Pargen"
Long Sword

Level -3



1 Skull Keyhel
2 Potion of Vitality
Potion of Cure Poison
3 Femur
4 Skull
5 Small Dwarf (Cleric)
6 Elven Bones
7 Skull Key
8 Dark Moon Key
Cleric Holy Symbol
9 Spellbook
Skull Key
Iron Rations
Helmet
Long Sword
Plate Mail
10 Human Fighter
11 Skull Key
12 Robe
Dagger
Skull Key
13 Dark Moon Keyhole
14 Helmet
Axe "The Bait"
Short Sword
Cleric Scrolls
15 Cleric Scroll
16 Cleric Scroll
Dark Moon Key
17 Parchment
18 Parchment
19 Horn East Wind
Potions
Parchment

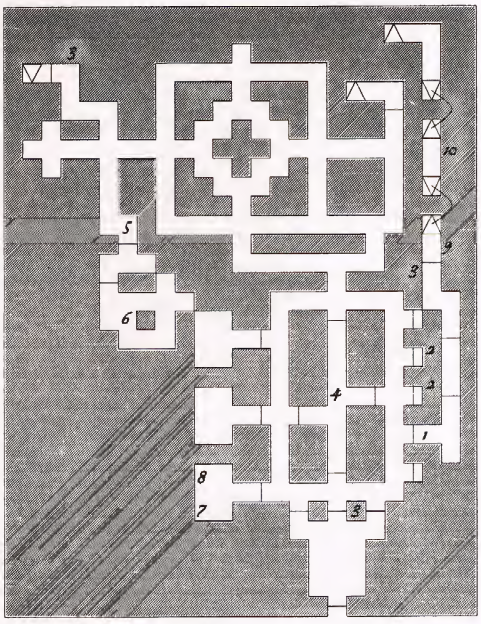
Mega Soft
WARE VERSAND

10 Great Games (D)	89,90	L'Empereur	96,90
A-Train	a.A.	M. Ditka Ultimate Footb.	84,90
A.G.E. (D)	96,90	Mad TV (D)	94,90
Abandoned Places (D)	82,90	Magic Candle II (D)	86,90
Airbus A-320 (D)	a.A.	Magnetic Scrolls Collect.	89,90
Award Winners (D)	78,90	Midwinter II (D)	109,90
Bane o.t. Cosm. Forge (D)	82,90	Might & Magic III (D)	96,90
Bard's Tale Constr. Set (D)	78,90	Nova 9	96,90
Bard's Tale Trilogy (D)	99.90	Obitus (D)	84,90
Battle Isle (D)	94,90	PGA Tour Golf Plus (D)	84,90
Battlechess II f. Windows	89,90	Police Quest III (D)	96,90
Battletech II (D)	89,90	Pools of Darkness	82,90
Black Gold (D)	82,90	Realms (D)	96,90
Bloodwych	92,90	Sec. of Monkey Island 2 (D)	96,90
Blues Brothers (D)	76,90	Shadowlands (D)	a.A.
Buck Rogers II	76,90	Shanghai 2	96,90
Bundesliga Man. Prof. (D)	79,90	Shuttle (D)	124,90
Cadaver	89,90	Sim Ant	89,90
Champions	69,90	Sim Earth	99,90
Chessmaster 3000	89,90	Sorcerer's Appliance	99,90
Civilization (D)	109,90	Space Ace II	96,90
Classic Collection (D)	78,90	Space Quest IV (D)	96,90
Conan (D)	84,90	Space Quest Trilogy	119,90
Darklands	a.A.	Space Wrecked (D)	84,90
Earl Weaver Baseball 2 (D)	76,90	Star Trek VI (D)	84,90
Elite Plus (D)	94,90	Starbyte No. 1 Collect. (D)	82,90
Elvira - The Arcade Game	69,90	Starbyte's	
Elvira II (D)	96,90	Supersoccer (D)	82,90
Eye of the Beholder (D)	96,90	Strike Commander	a.A.
Eye of the Beholder 2	82,90	Teenage M.H. Turtles 2 (D)	a.A.
Falcon 3.0 (D)	109,90	The Games -	
Football Manager III	a.A.	Winter Ch. (D)	89,90
Gateway	a.A.	The Immortal (D)	76,90
Gateway t. t. Savage F. (D)	96,90	The Legends of	
Gods (D)	84,90	Robin Hood	96,90
Great Courts II (D)	82,90	Thunderhawk AH-73M (D)	92,90
Gunship 2000 (D)	96,90	Top League	92,90
Heart Of China (D)	96,90	Ultima Trilogy 2 (D)	99,90
Hero Quest Twin Pack (D)	92,90	Ultima Underworld (D)	a.A.
Indiana Jones IV	a.A.	Ultima VII (D)	a.A.
Kings Quest V (D)	109,90	Uncharted Waters (D)	109,90
Leisure Suit Larry 5 (D)	99,90	Wayne Gretzky 2	76,90
Lemmings		Willy Beamish Adv. (D)	96,90
(Boot & Add On) (D)	76,90	Wing Commander 2 (D)	99,90
Les Manley Lost in L.A.	96,90	Wing Comm. Deluxe (D)	115,90
Links II	a.A.	Wizardry 7	a.A.
Lord of the Rings 2 (D)	a.A.	Mega Special Pack 1	a.A.

MEGA LINE
24-Std.-Bestellservice
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 9,00 DM bei Vorkasse
Euroscheck + 5,00 DM
(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Eye of the Beholder 2
Temple Darkmoon
Level -4



1 Grey Key
2 Dark Moon Keyhole
3 Spider Keyhole
4 Mage Scroll of Remove Curse
5 Spider Key
Potion of Healing
Skull
6 Shield
Long Sword
Bracers
Staff
Skull
7 Spider Key
Iron Rations
8 Robe
Amulett
Mage Scroll of Haste
9 Dark Moon Key
South Wind
10 Grey Keyhole
(=4 Scrolls)

STAR TREK
Lösung

Unendliches Wissen, wir schreiben das Jahr 1992, und Stefan Kleinhuber aus Ötzding hat Star Trek bereits alle Geheimnisse entrissen! Solltet Ihr trotz seines Lösungsweges mal irgendwo festsitzen, dann (meint Stefan) hilft meist der „Benutze"-Befehl. Außerdem haben wir die Passagen im Raumschiff weggelassen, da diese sowieso immer nach dem gleichen Schema ablaufen (Spock befragt den Computer, Scotti repariert, Uhura funkt...) und Ihr die Raumkampfsequenzen leider eh alleine meistern müßt. Aber genug gequatscht — wir beamen...

Demonworld

Zunächst redet Kirk mit dem Priester, anschließend mit den Siedlern im südlichen Gebäude. Danach verlassen wir das Haus wieder und gehen nach Norden, wo wir die Klingonen schnellstens mit dem Stun-Phaser betäuben. Die abgetrennte Hand nehmen wir mit. Jetzt zum Höhleneingang, dort sammelt man die roten Beeren auf und benutzt sie im Synthesizer im nördlichen Haus. Vom Ergebnis darf der Bedürftige kosten, dann ab ins Labor, wo die Klingonenhand untersucht wird (use on workbench). Der Höhleneingang wird nun mit dem Kill-Phaser freigelegt, McCoy untersucht den Verletzten und leistet erste Hilfe. Jetzt kann mit Hilfe der Hand das Höhlentor geöffnet werden (use, an dem Knopf neben der Tür). Drinnen stellt Kirk alle Hebel unter dem Bild in die Mitte (use Kirk, unter die drei Kugeln klicken). Begrüßt das nunmehr erscheinende Alien im Namen der Föderation und redet mit ihm. Das gesuchte Artifakt liegt im Labor in dem Glaskasten ganz links. Wir nehmen es (use Kirk, den Glaskasten anklicken) und bringen es dem Alien...

Hijacked!

Zuerst untersucht McCoy den Verletzten, dann verlassen wir den Raum nach Osten. Im Korridor nimmt man alles, was hier so rumliegt und geht dann durch die rechte Tür. Wir betäuben die Wachen mit dem Stun-Phaser, anschließend entschärft Spock die Bombe (use Spock, erst unter dem „control panel", dann direkt am „control panel"). Nun zurück in den Gang, wo Kirk den „phaser welder" auflädt (use phaser on phaser welder). Nachdem Kirk mit dem „phaser welder" die Tür am Ende des Ganges aufgeschossen hat (etwas links von der Tür zielen), gehen wir auf die Brücke und reden mit dem Ober-Piraten (1). Letzten Endes sollte Zulu die Masada per Fernsteuerung retten (use communicator).

Love´s Labor

Zuerst benutzen Spock und McCoy den Computer, dann Spock noch einmal. Merkt Euch die Texte und geht nach Norden. Kirk öffnet die Kammer links (use Kirk) und nimmt den „anti-gravity-sled". Nun nach Osten und weiter nach Norden. Nehmt den Schraubenschlüssel und schraubt ein wenig am linken Computer herum (use wrench, auf die Klappe unterhalb des Computers klicken), dann nehmt das Isoliermaterial. Jetzt wird noch die Schalttafel ganz rechts manipuliert (use Kirk), schon öffnet sich eine Tür. Mit dem Schraubenschlüssel löst man die Stickstoffflasche (use wrench, am oberen Teil der Flasche) und packt sie auf den Schlitten (use anti-gravity, auf die Flasche). Jetzt nach Süden ins Labor, wo man den Destillationsapparat mit dem Isolierband repariert. Westen. Hier schraubt man nun erstmal an der Flasche rum, stellt das Polycarbonat in den Mischer (sample door) und schaltet den Synthesizer ein (use Spock, links am Computer). Nehmt den TLTDH-Kanister.Nun schrauben wir den Sauerstoffkanister los und ersetzen ihn durch die Stickstoffflasche. Festschrauben! Nun den Synthesizer wieder einschalten und das entstandene Ammoniak mitnehmen. Osten. Kirk öffnet nun den „Freezer" (use) und nimmt einen Virus heraus, den er in das sogenannte „reproducers sample door" legt (in der Mitte des Bildes oben). Das Ammoniak kommt nun daneben in die vorgesehene Öffnung (nozzle). McCoy bedient das Gerät, dann nehmen wir die Medizin und gehen nach Westen. Nun die Medizin in den Synthesizer legen, einschalten und mit dem Ergebnis Spock heilen! Osten, Norden. Den Lüftungsschacht aufschrauben (use wrench, ganz rechts), das TLTDH reinkippen, wieder nach Süden, auf die Leiter (use Kirk) steigen,unten die Geiseln befreien und die Romulaner „begnadigen" (1).

Another Fine Mess

Hier nehmen wir erstmal alles, was so rumliegt (lens, polyhedron, degreaser) und benutzen the Linse am „Degreaser". Das entstandene Gerät wird ebenfalls gleich benutzt. Jetzt geht man drei Räume nach Norden bis zur Brücke. Wir schnappen uns das „engineering equipment", dann bedient Spock die Schalttafel. Südwesten. Spock untersucht den gelben Polyeder (das Riesending in der Mitte des Raums) und wendet seinen Tricorder darauf an. Anschließend bauen wir den kleinen „polyhedron" aus unserem Inventory mit dem Ding zusammen. Osten. Hier drückt Spock erst die blauen Knöpfe, dann den rosa Knopf. Man wählt die zweite Möglichkeit und geht dann nach Norden. Hier wird Mudd mit dem Spockgriff betäubt, dann von McCoy untersucht. Man holt die Medizin (über der Schalttafel) und benutzt sie auch gleich am „control panel". Nun kümmert sich McCoy nochmals um Mudd. Ab in den Computerraum! Nach der Unterhaltung benutzt Ihr den „Doover" an dem Life-Support-System und geht zur Brücke. Hier setzt sich Kirk an die Kontrollen und wählt die Kombinationen 5, 3, 1.

Feathered Serpent

Redet mit Q und wählt dabei die Kombination 1, 2, 1. Tja, hier nehmt Ihr die Steine und packt einen davon ins Schlangennest. Jetzt können wir die Schlange fangen. Man wirft nun zweimal Steine nach der Liane links im Bild, bis sie herunterhängt. Nun können wir an der so verstärkten „Hauptliane" hochklettern (use Kirk) und gehen nach Westen. Benutzt die Schlange erst am Eingeborenen, dann an Kirk. Nehmt das Messer und geht nach Westen. Schneidet dort ein Stück vom Farn ab und gebt es dem Monster. Dann geht man über den Balken nach Westen. Benutzt das Messer an den Kristallen — weiter nach Westen. Nun geht Kirk zunächst in die Mitte des Bildes, in der Unterhaltung wählt stets die erste Möglichkeit. Jetzt wird der rechte, untere Rand des Bildes mit dem roten Phaser bearbeitet. Dann haltet ein Stück Holz in den geschmolzenen Fels und werft es dem Strom-Alien in den Rachen — da verschlägt´s ihm die Sprache. Untersucht mit dem Tricorder den Schließmechanismus der Tür, dann benutzt den „communicator" (2, 1). Nun öffnet Spock die Tür. Nehmt die drei Funkelsteine und packt sie in den Sockel. Jetzt geht in das gelbe Licht rechts und wählt Möglichkeit Nummero 3.

That old Devil Moon

Nehmt die Steine und geht zur Tür. Laßt Spock das „control panel" bei der Tür betätigen, Code 10200. Jetzt muß Spock den Computer, dann die Tastatur bedienen, Code 122. Norden. Zuerst wird mit dem Tricorder die mittlere Tür untersucht, dann die Tastatur daneben. Im Osten muß ein Mitglied der Crew den roten Kasten öffnen und die Stecker entnehmen. Nun wird der Computer ganz hinten von Spock untersucht, der ihn danach bedient. Wählt hier Möglichkeit 3, dann stellt die Steine auf die Lasermarkierungen. Nun spielt Spock wieder am Computer, Möglichkeit 1. Nehmt die „security card" und geht nach Westen. Steckt die Karte in das Tastenfeld neben der Tür in der Mitte, und geht durch die nun offene Tür. Im folgenden Raum benutzt die Stecker an einem der Computer und laßt Spock die Arbeit machen.

Vengeance

Zur folgenden Raumschlacht gibt Jörg Krüger aus Berlin ein paar Tips: Zunächst sollte man die Zielvorrichtung stets in der linken bzw. rechten oberen Ecke belassen, solange, bis Schilde und Antrieb repariert sind. Sobald der weiße Elasi nun in Schußweite kommt, heißt´s feuern aus allen Rohren. Ist das zweite Elasi-Schiff hinter uns, wird eine Vollbremsung hingelegt, so daß es vorbeirauscht. Jetzt wieder Vollgas und Schuß! Der Trick funktioniert auch bei der Enterprise-Kopie, nur daß hier öfters Kurswechsel angesagt sind.



BUNT

gemischt und streng

SODANDA SORTIERT

4D Sports-Driving
Selten waren Schleuderkurse so schleudrig wie hier, aber Robert Gräf aus Kassel schafft Abhilfe: Nach dem endgültigen Crash wählt man im Highscore-Menü das Icon „Replay" an und stoppt den Ablauf, kurz bevor man den Unfall gebaut hat. Nun wählt man (noch im Replay-Modus) das Icon „Menue" an und klickt dort auf „Continue Driving", schon darf weitergeheizt werden.

Das schwarze Auge
Mit folgenden Tips fällt der Einstieg in Attics Mega-Rolli leicht: Zunächst mal sollten Anfänger im entsprechenden Anfänger-Modus spielen, logisch, gell? Hier bearbeitet nämlich der Rechner die Charakterwerte, während man das als Vollprofi zum Teil selbst erledigen muß. Bei der Zusammenstellung der Party ist äußerste Sorgfalt angebracht; nicht nur bei der Vergabe der Zaubersprüche und Skills, sondern auch bei der Charakterauswahl. Es empfiehlt sich, gleich mehrere Charaktere zu entwerfen und dann mit Thorwaler, Krieger, Hexe, Druide, Magier und Elfe loszuziehen. Ist der Magier später mal etwas magischer, kann zum Beispiel der Krieger ausgetauscht werden. Solltet Ihr zunächst etwas ziellos durch die Gegend irren, empfiehlt sich öfters ein Besuch in der Ottaskin-der-Het-Leute — hier könnte später mal ein bedeutendes Ereignis eintreten! Auch eine Unterhaltung mit den Ortsansässigen in ´ner Kneipe kann nie schaden.

Double Mind
Grübelköpfen kommen die Levelcodes für Art&Funs Steinerei gerade recht:
MARBLE
ROCK
SAPHIR
COREL
MEDIA
ARTWORK
CLEVER
SILENT
SKIN

Mad TV
Zwei Cheats zu diesem Wirtschaftsspiel können doch locker Eure Gunst erringen, oder? Geld ohne Ende bekommt, wer zur Raumvermietung fährt, dort sein Studio verkauft und danach zum höheren Preis wieder kauft — übersteigen die Schulden erstmal die Zwei-Milliarden-Marke, kehrt sich auf einmal das Vorzeichen um. Fehlt eigentlich nur noch, daß der Rechner das Bare auch ausspuckt... meint Christian Romberg aus Rostock. Und weil wir gerade dabei sind: Drückt doch mal die J-Taste während des Spiels und laßt Euch überraschen!

Might & Magic III
Oliver Sobieralski aus Kappeln hat den Isles of Terra ein Geheimnis entrissen: Wird man nach einem Code oder einem Paßwort gefragt, dann drückt doch mal die Plus- bzw. Minus-Taste, schon erscheinen hilfreiche Texte auf dem Monitor. Das ist auch nötig, denn die deutsche Version wurde äußerst schlampig übersetzt! Ja, ohne englisches Handbuch (und dazugehörende Englisch-Kenntnisse) sind bestimmte (Wort-) Rätsel gar nicht lösbar! Wendet Euch bei Problemfällen vertrauensvoll an den Hersteller, Fa. Softgold.

Monkey Island II
Drückt doch einfach mal während des Spiels die Tasten ALT und W gleichzeitig, schon liegt die Lösung ein paar Ecken näher... meint jedenfalls Maxi Hartmann aus München.

Osiris
Ei, was hamma denn da? Ist´s Fisch? Ist´s Fleisch? Ach wo, es sind fünf Paßwörter!
1. SAHARA
2. PIXLERS
3. BLOCKOUT
4. BLOCKADE
5. SPHINX

Planet´s Edge
Der Bug hat erneut zugeschlagen: Ab und zu kann das eigene Raumschiff den Orbit nicht mehr verlassen, jedenfalls nicht per Maussteuerung; in diesem Fall hilft ein dezenter Druck auf die O-Taste.

Rocketeer
Disneys neueste Grafikorgie begeistert nicht nur durch viele, bunte Levels, sondern auch durch die dazu passenden Codes:
1. PILOT
2. SHOOTOUT
3. CHASE
4. RESCUE
5. BANSHEES

Secret Weapons of the Luftwaffe
Ihr wollt Euren Bruchpiloten wiederbeleben? Kein Problem mit den Tips von Klaus Wendel aus Stuttgart: Zuerst schaltet Ihr mit CD SWOTL ins Flieger-Directory, danach wird der Debugger mit DEBUG gestartet und der Filename festgelegt: „N Name.ger/usa" (hier müßt Ihr Euren Pilotennamen einsetzen). Mit „L" wird das File geladen und mit „E CS:102 0" der Pilot wiederbelebt. Mit „E CS: 103 X" wird der Rang festgelegt, wobei für X Werte zwischen 0 und 6 erlaubt sind. Abschließend werden mit „W" die Änderungen abgespeichert und mit „Q" der Debugger verlassen. Ach ja, die Anführungszeichen müßt Ihr freilich weglassen!

Sim Ant
Von unserem Joe kommt der Tip, man solle doch den Regler für Nahrungssuche und Brutpflege bzw. den Regler für das „Produktionsverhältnis" zwischen Soldaten und Arbeitern immer auf Automatik belassen, außer wenn gerade mal eine Königin benötigt wird. Auf diese Weise werden schnellstmöglich drei oder vier Parzellen besiedelt, schon ist der komplette Garten ebensoflott erobert wie das Haus.

Space Max
Ein Blick ins All gefällig? Kein Problem, aber zunächst muß eine Weltraum-Station aufgebaut werden. Dazu schickt Ihr vier Shuttles ins All, besetzt mit acht Kommandanten/Piloten, vier Missionsspezialisten, einem Arzt, zwei Operatoren und dreizehn Arbeitern. Jede Modulsorte muß mit, außerdem zwei Logistic-Bausteine, fünf Adapter, drei Habitation-Module und vier Thruster. In den Logisticmodulen könnt Ihr sämtliche Materialien lagern. Was in die Shuttles nicht mehr reinpaßt, das wird mit HILV´s nach oben geschossen. So, jetzt flott die Station aufgebaut, dann laßt noch die Shuttles fleißig zwischen Himmel und Erde pendeln, und der Wirtschaftskreislauf bleibt in Bewegung...

Super Space Invaders
Bei so manchem Actionspiel ist man für einen Cheat dankbar, bei anderen wieder weniger... egal, wenn Ihr hier im Option-Screen KRIS einhackt, dann fungiert F1 sozusagen als direkte Levelanwahl-Taste.

The Simpsons
COWABUNGA ist nicht nur der Urschrei einer ausschlagenden Ninja-Kröte, sondern verleiht unserem gelben Chaoten auch unendliche Leben! Gibt man stattdessen EAT MY SHORTS während der Titelsequenz ein, so springt man in den nächsten Level.

Auf nach Weinheim
an der Bergstraße
Der weiteste Weg lohnt sich!
MN-HobbySoft
Amtsgasse 3, 6940 Weinheim
Tel. 06201/181201
Parkplatz am Museum
(ausgeschildert)
Mo.-Sa. 9.30-12.30
Mo., Di., Do., Fr. 14.30-18.00
Riesenauswahl, tolle Preise, täglich Neuheiten, ständig Sonderangebote.
Computerspiele
Module
Software zum Anfassen, alle Systeme, großer Parkplatz, leicht zu finden.
Jetzt auch im Topware-Computercenter Leninallee 168 O-4020 Halle
Auf nach Halle

ECO QUEST

(The Search for Cetus) Lösung

Für umweltfreundliche Games hatten wir ja schon immer ein freundliches Gesicht übrig, für die passenden Komplettlösungen natürlich erst recht! Packt also die Badehosen ein, denn Ray (Charles?) aus Hohenwestedt zeigt, wo´s langgeht...

Zunächst wird die Möwe untersucht, anschließend mit Tuch und Seife gereinigt, dann gibt Euch Daddy ein Glas mit ölfressenden Bakterien. Schaut Euch die Tafel an, nehmt die Dose, den Umschlag und die Wasserflasche und redet mit dem Teppich. Schließlich packt Ihr noch die Flasche an den Hamsterkäfig und faltet aus dem Umschlag einen Papierflieger; die Dose landet in der Kiste. Den Müllsack nicht vergessen, danach verlaßt Ihr mit der Taste E den Raum. Im Delphinarium untersucht Ihr zunächst die Boote bzw. die Tafel und befolgt die Anweisungen (Frisbee fangen!). Nun befreit Ihr Delphineus, indem Ihr einfach den Hebel umlegt. Sobald Delphineus zurückkommt und Euch um Hilfe bittet, nehmt den Transmitter bzw. den Taucheranzug aus dem Schrank und zieht ihn an. Bald trefft Ihr auf ein Schiff, das seinen Müll ins Meer kippt. Ihr nehmt das Glas und packt den Müll in den Gürtel. Jetzt nach links und tauchen (Sauerstoffflasche!). Ihr findet Euch in der Unterwasserstadt Eluria wieder, wo Ihr erstmal den Müllmann spielen dürft. Nehmt den Käfig mit und schwimmt damit in den großen Tempel, laßt dabei aber die Bronzemuschel nicht liegen — ach ja, das Puzzle gehört ja auch noch gelöst! Die Muschel gebt Ihr bei der Bronze-Figur ab, neben Poseidon. Nun könnt Ihr den Dreizack nehmen und im Tempel die rechte Wand untersuchen bzw. dort den Dreizack gebrauchen. Das Orakel stellt drei Fragen. Dann schwimmt zur Walstatue und benutzt dort die Bakterien. Von der Krabbe Demeter bekommt Ihr ein Heilmittel, jetzt nehmt die heruntergefallene Muschel auf und verbrennt den ganzen Müll im Müllsack. Nun ab ins Wohnviertel, wo Ihr das Handtuch bzw. den Müll aufsammelt. Schnell zurück geschwommen, begebt Ihr Euch unter Wasser in das kleine Gebäude. Dort stellt Euch der große Senator vor ein Rätsel: Dreht zur Lösung die linke Säule so, daß sie identisch zur rechten aussieht, indem Ihr je eines der neun Säulenstücke bewegt — hier ist Ausprobieren angesagt.

Nun gibt es ein leichtes Seebeben, und die Goldmaske fällt von der Wand. Bei näherer Betrachtung werdet Ihr feststellen, daß sich dahinter jemand verbirgt — genauer gesagt die Krabbe Superfluos, die alsbald anfängt zu jammern. Gebt ihr die geputzte Muschel, dafür gibt´s die Dienstmarke, die sogleich dem Walroß Gregarious vorgeführt wird. Nun kommt Ihr zu einem Balloonfisch, der Euch beim Versuch, ihn einzufangen, in seine Bude zieht. Hier befreit Ihr den Franzosen Narcissus, der Euch zum Dank ein paar algenfressende „Urchins" gibt. Nun verlaßt die Wohnung und geht zur Höhle des Engelsfisches Epidermis, hier packt Ihr nach einem Gespräch die Urchins auf die veralgten Pflanzen. Mit der scharfen Muschel befreit Ihr den Schwertfisch Hippocrates, mit dem Ihr vorher noch eine Runde plaudert. Die Plastikringe wandern in den Müllbeutel, mit der Pinzette aus Fischknochen wird sogleich die Schildkröte Erronuous vom Luftballon befreit — ab in den Müll mit dem Gummitüll! Die vier Schrauben nehmen, dann zu Gregarious´ Wohnung. Zurück an der Wasseroberfläche redet Ihr mit dem Fischer. Der Käfig wird zusammen mit den Schrauben benutzt und am Motor befestigt. Jetzt wieder nach unten und Müll eingesammelt. Die Pumpe kommt in die letzte Wohnung (wo Olympia bewußtlos herumschwimmt), dort wird das Wasser zum Fenster herausgepumpt. Dafür gibt´s einen Babystachel. Jetzt beginnt die Versammlung. Ihr bringt Superfluous´ Goldmaske zum Orakel, dann schwimmt Delphineus mit Euch nach unten. Untersucht dort das Licht mal etwas näher — es ist ein Leuchtfisch, mitnehmen! So, nun wird noch der Rückspiegel eingesackt, der restliche Müll ebenso, dann müßt Ihr durch das Loch nach oben schwimmen. Hier wird die Truhe geöffnet und das Skelett gefragt, nämlich ob es denn mit einem „Le Chuck" verwandt wäre — ja, bin ich hier im falschen Film? Nun müßt Ihr versuchen, an den Schlüssel (anschauen!) ranzukommen (zweimal am Spießende ziehen), doch der fällt ins Wasser. Ihr hüpft sofort hinterher, aber ein roter Fisch ist schneller, also verfolgt ihn. Bei der Ölbohrstange den Fischköder nicht liegenlassen, dann nach rechts. Redet jetzt mit der Anemone, dann benutzt den Fischköder und nehmt den ausgespuckten Schlüssel. Beim Octopus weiter rechts laßt Ihr das verschlossene Glas liegen, dann schwimmt zusammen mit Delphineus weiter nach rechts, öffnet das Klo mit dem Dreizack und greift den „Water Bulb", die Stahlsäge aus dem U-Boot. Links.

Das Glas ist offen und wird beim Steinkopfohr benutzt. Mit dem Fisch im Glas geht´s zum Octopus, dem Ihr einen Spiegel vors Gesicht haltet, damit Ihr ans Kabel rankommt. Damit zur Höhle ganz rechts, hier wird der Leuchtfisch freigelassen. Nun wird die Steinmauer abgebaut. Nach 14 Steinen findet Ihr eine Schachtel (unter dem Loch), die zuerst gesäubert und dann geöffnet wird. Ihr schlüpft in den Schutzanzug und schwimmt damit zum grünen Loch. Hier wird der Transmitter mit dem „Water Bulb" und dem Seil benutzt, die Sendeeinheit wird am Giftfaß befestigt. Nach der Sequenz kommt Ihr zu einem Walfängerboot mit einer Harpune. Plötzlich taucht ein Manta-Rochen auf, als Ihr mit dem Dreizack versucht, die Tür zu öffnen. Auf der Flucht landet Ihr in einem Fischernetz, könnt Euch mit der Muschel aber wieder befreien. Nun schwimmt wiederum zum Boot und benutzt abermals den Dreizack als Türöffner — jetzt klappt´s. Folgt dem Seil, dann landet Ihr bei Cetus. Schwimmt in sein Maul, sägt die Harpune ab und zieht sie von außen heraus, dann wird die Wunde mit Demeters Heilmittel versorgt. Nun zurück in die Höhle, schneidet dort das Nylonnetz durch. Der Stachel wird mit dem Manta benutzt, sobald er in Cetus´ Nähe gelangt, und das war´s dann auch schon. Bis zum zweiten Teil, vielleicht wird dann ja die Titanik gesucht, oder Nessie, oder der Sinn des Lebens? Wer weiß...

Wial Versand Service

WIAL-VERSAND SERVICE
Andreas Albert + Partner
Liegnitzerstraße 13
8038 GRÖBENZELL
Telefon: 0 81 42/90 11
Telefon: 0 81 42/82 73 & 80 70
Telefax: 0 81 42/5 46 54

PC/IBM

A-TRAIN VGA * 89,90

ACES OF THE PACIFIC
VGA *
79,90

ADV. TENNIS TOUR DT. ANL.	69,90
AIRBUS A 320 DT. ANL. VGA *	95,90
AIR LAND SEA COMPILATION DT. ANL.	89,90
AIRLINE FLUGSIMULATOR DT. ANL.	69,90
AIR TRANSPORT PILOT VGA	85,90
AWARD WINNERS COMPILATION	79,90
BANE OF COSMIC FORGE EGA	89,90

BATTLEISLE
dt. Anleitung, VGA
79,90

BARD'S TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	72,90
BARD'S TALE TRILOGY DT. ANL.	85,90
BATTLETECH 2 CRESCENT HAWK	85,90
BIRDS OF PREY DT. ANLEITUNG VGA *	79,90
BLACK GOLD KOMPL. DT.	79,90

BUCK ROGERS 2
MATRIX CUBED
VGA **69,90**

BUNDESLIGA MANAGER PROF.
komplett deutsch
79,90

CADAVER DT. VGA	85,90
CASTLES DT. ANL. VGA	75,90
CASTLES DATA DISK DT. ANL.	39,90
CASTLES OF DR. BRAIN VGA	85,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CHUCK YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. VGA	75,90

CIVILIZATION
VGA, komplett deutsch
99,90

CONQUEST OF LONGBOW VGA 85,90

DARK SEED VGA*
85,90

DAS SCHWARZE AUGE
- SCHICKSALSKLINGE - DT. VGA
89,90

FALCON 3.0
nur 386/25 Mhz und DOS 5.0
99,90

D GENERATION DT. ANL.	75,90
ELITE PLUS DT. ANL. VGA	85,90
ELVIRA KOMPLETT DT. VGA	89,90
ELVIRA 2 - JAWS O. CERB. - KOMPL. DT. VGA	89,90
EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF BEHOLDER 2 VGA	69,90
EZ COSMOS DT ANL.	109,90
F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL. VGA	89,90
F15 SCENERY OPERATION DESERT STORM	39,90
F117 A NIGHTHAWK 2.0 DT. ANL. VGA	65,90
FIRETEAM 2200	75,90
FLAMES OF FREEDOM DT. ANL. VGA *	85,90
FLOOR 13	79,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND	52,90
FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN	79,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	65,90

PC/IBM

FORMULA 1 GRAND PRIX DT. ANL. *	85,90
GATEWAY TO SAVAGE ...	69,90
GODS DT. ANL.	75,90
GO - SIMULATOR DT. ANL.	89,90
GLOBAL EFFEKT *	75,90
GOBLIINS DT. ANL.	69,90
GREAT COURTS 2 DT. ANL. VGA	69,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA	85,90
HARPOON 1.21 DT. ANL.	89,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	49,90
HARPOON BATTLE SET 3 1.21	39,90
HEART OF CHINA KOMPL. DT. VGA	85,90
HEIMDALL KOMPL. DT. *	89,90
HERO QUEST TWIN PACK DT. ANL.	75,90
HYPERSPEED DT. ANL. VGA *	85,90
INDIANA JONES ADV. KOMPL. DT.	69,90
INDIANA JONES ADV. KOMPL. DT. VGA	85,90
INTELLIGENT GAMES	69,90
JETFIGHTER 2 VGA	85,90
KAISER KOMPLETT DT. VGA	99,90
KATHEDRALE KOMPL. DT. VGA	85,90
KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA	95,90
LAFFER UTILITIES	85,90
LARRY 1 VGA VERS.	85,90
LARRY 3 KOMPL. DT. EGA	85,90
L EMPEREUR	89,90
LEMMINGS DT. HANDBUCH	75,90
LEMMINGS DATA DISK	59,90
LES MANLEY: LOST IN L. A. VGA	75,90
LIFE AND DEATH 2 - THE BRAIN -	69,90

LARRY 5
komplett dt. VGA
85,90

LINKS GOLF DT. HANDBUCH VGA	79,90
LINKS SCENERY BARTON CREEK	39,90
LINKS SCENERY BAY HILL CLUB VGA	39,90
LINKS SCENERY BOUNTIFUL VGA	39,90
LINKS SCENERY FIRESTONE VGA	39,90
LINKS SCENERY HARBOUR TOWN *	39,90
LINKS SCENERY HYATT DORADO VGA	39,90
LINKS SCENERY PINEHURST VGA	39,90
LOGICAL DT. ANL.	59,90
LOOM KOMPL. DT. VGA	69,90
LONE WOLF DT. ANL.	69,90
MAD TV KOMPL DT. VGA	85,90
MAGIC CANDLE 2	75,90
MANCHESTER UNITED EUROPE *	65,90
M1 TANK PLATOON DT. ANL. VGA	84,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	79,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT. EGA	69,90

MIGHT & MAGIC 3
komplett dt. VGA
85,90

MIKE DITKA FOOTBALL VGA 75,90

MONKEY ISLAND 2
komplett dt. nur VGA *
89,90

NO GREATER GLORY	75,90
NOVA 9	85,90
PAPERBOY 2	59,90
PATTON STRIKES BACK	85,90
PC SKAT KOMPL. DT. EGA	59,90
PGA PLUS INCL. SCENERY DT. ANL.	75,90
PGA COURSES DT. ANL.	39,90

PLANETS EDGE *
89,90

POOLS OF DARKNESS VGA	89,90
POLICE QUEST 3 VGA KOMPL. DT.	85,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA*	75,90
PORTS OF CALL DT. ANL. EGA	79,90
RAILROAD TYCOON DT. HANDBUCH	84,90
RED BARON DT ANL. VGA	89,90
RETURN OF MEDUSA KOMPL. DT. VGA	79,90
RIDERS OF ROHAN DT. ANL.	85,90
RISE OF THE DRAGON VGA	85,90
ROCKETEER KOMPL. DT.	79,90
RULES OF ENGAGEMENT	75,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA	78,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162 *	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P38	34,90
SECRET WEAPONS SCENERY P80 *	34,90
DT. HANDBUCH ZU: SECRET WEAPONS	24,90

PC/IBM

SHANGHAI 2 DT. ANL.	89,90
SILENT SERVICE 2 DT. HANDBUCH	89,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION DT. ANL.	79,90
SIM EARTH KOMPL. DT. VGA	89,90

SIM ANT
engl. Anl. VGA
79,90

SOUL CRYSTALL KOMPL. DT. 79,90

SPACE M.A.X.*
Komplett Dt.
79,90

SPACE QUEST 1 VGA VERSION	85,90
SPACE QUEST 3 KOMPL. DT. EGA	85,90
SPACE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA	89,90
SPACE SHUTTLE DT. ANL. VGA *	119,90
SPACE WRECKED	69,90
SPEEDBALL 2 DT. ANLEITUNG VGA	75,90
SPELLCASTING 101 VGA	69,90
SPELLCASTING 201 VGA	79,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT. VGA	75,90
STARBYTE NO. 1 COLLECTION KOMPL. DT.	79,90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPLETT DT.	79,90
STARTREK 25TH ANNIVERSARY VGA	72,90
STEEL EMPIRE VGA *	85,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER DT. *	59,90
TAKING OF BEVERLY HILLS DT. ANL.	65,90
TEAM SUZUKI DT. ANL. VGA	69,90
TENNIS CUP 2 DT. ANL.	79,90
TERMINATOR 2	69,90
TEST DRIVE 2 COLLECTION EGA	79,90
TEST DRIVE 3 VGA	69,90
TEST DRIVE 3 SCENERY ROAD & CAR	39,90
TITUS THE FOX DT. ANL.	69,90
THEIR FINEST HOUR VGA	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSIONS VGA	39,90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. VGA	89,90
TWILLIGHT 2000	89,90

ULTIMA UNDERWORLD
89,90

ULTIMA - MARTIAN DREAMS - VGA	75,90
ULTIMA TRILOGY U4 U5 U6	99,90

ULTIMA 7
VGA *
79,90

UMS 2 DT. ANL.	85,90
UNCHARTED WATERS	99,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 2 VGA	75,90
WING COMMANDER DE LUXE EDITION	105,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT VGA *	99,90
WILLY BEAMISH KOMPL. DT. VGA	85,90
WING COMMANDER 1 VGA	72,90
WING COMMANDER MISSIONS 1 VGA	39,90
WING COMMANDER MISSIONS 2 VGA	39,90
WING COMMANDER 2 VGA 286-486 DT. AN.	79,90
WING COMM. 2 SPEECH PACK	39,90
- 386/486 SOUNDBLASTER	
WINTER CHALLENGE VGA	75,90
WINZER KOMPL. DT. VGA	75,90
WONDERLAND VGA	75,90
WRATH OF THE DEMON DT. ANL.	75,90
WWF WRESTLEMANIA VGA	69,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT. EGA	65,90

PC SONDERPOSTEN

ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
AUSTERLITZ	29,90
BARDS TALE 2	29,90
BLOODMONEY	29,90
BUDOKHAN	29,90
CALIFORNIA GAMES	24,90
CARRIER COMMAND	29,90
CODENAME ICEMAN	49,90
CONFLICT EUROPE	29,90
DEADLINE - INFOCOM -	29,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
FERRARI FORMULA 1	29,90
GREG NORMAN ULTIMATE GOLF	34,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HITCHHIKERS GUIDE - INFOCOM -	29,90
JETFIGHTER 1	34,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LARRY 3 ENGL. VERSION	39,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS - INFOCOM -	29,90
MONKEY ISLAND 2 VGA ENGL.	54,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
PAPERBOY 1	29,90
PLANETFALL - INFOCOM -	29,90
POPULOUS DT. ANL.	29,90
POPULOUS DATA DISK	16,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
SECRET OF SILVERBLADES NUR 3,5"	29,90
SHUFFLEPUCK CAFE	29,90
SIM CITY EGA	39,90
SIM TERRAIN EDITOR	19,90
SIM ARCHITECTURE 1	19,90
SKI OR DIE	29,90
SPEEDBALL 1	29,90
STORMOVIK SU 25 DT. ANL	29,90
TANK von SPECTRUM HOLOBYTE	29,90
TENNIS CUP	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	34,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
WATERLOO	29,90
WISHBRINGER - INFOCOM -	29,90
WOLFPACK DT. ANL.	34,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	29,90
XENON 1	29,90
ZORK 1 - 3 - INFOCOM - JEWEILS	29,90

CD ROM SPIELE

GUNSHIP 1 & MIDWINTER 1	115,90
JONES IN THE FAST LANE	95,90
KINGS QUEST 5 *	99,90
LARRY 5 *	99,90
M1 TANK PLATOON	95,90
RAILROAD TYCOON	95,90
RED STORM RISING & CARRIER COMMAND	95,90
SPACE QUEST 4	99,90
STELLAR 7	95,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	129,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129,90

PC SOUNDKARTEN

AD LIB KARTE MIT JUKEBOX DT.	**129,90**
AD LIB KARTE GOLD VERS. 1000	**469,00**
CD ROM LAUFWERK INTERN	**679,90**
PC SOUNDMAN INCL. KOPFHÖ.	**239,90**
SCREENBEAT ACTIVBOXEN FÜR ALLE SOUNDKARTEN	**69,90**
SOUNDBLASTER V.2.0 DT.HANDB.	**239,90**
SOUNDBLASTER PRO DT. HANDB.	**399,90**
SOUNDMASTER 2 - COVOX -	**399,90**
ROLAND KARTE LAPC 1	**849,90**
MIDI BOX ROLAND MCB 1	**269,90**
THUNDERBOARD	**249,90**

PC ZUBEHÖR

DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5"	19,90
DISKBOX FUR 100 STUCK 5.25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	185,90
INFRAROT MAUS Z NIX	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR BLAU INCL. GAMECARD	69,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	79,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85,90
JOYSTICK VERLANGERUNG 15 POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
MAUS SET	19,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
WEAPON CONTROL JOYST.THURSTMASTER	185,90

LEERDISKETTEN

3.5"	2DD NONAME 10ER	9,90
3.5"	2HD NONAME 10ER	19,90
5.25"	2DD NONAME 10ER	5,90
5.25"	2HD NONAME 10ER	12,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus DM 8,00 Vorkasse plus DM 7,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand
Bei Software ab DM 200,00 Bestellwert VERSANDKOSTENFREI!
Bei Bestellungen bitte Kennwort "PC JOKER" erwähnen ! ! !
BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00

KLEINANZEIGEN

Suche Hardware

Suche kostengünstig für Flugsim. 4.0 den Designer und eine deutsche Anleitung zu F 15 Strike Eagle, Bards Tale III u. Elvira. Suche auch laufend gute Flug- u. Fahrsim. Reinhard Böttcher, Bauvereinstr. 01, O - 6500 Gera

Suche HD 20 für Euro-PC I von Schneider. Telefon O - Apolda/ 3364 (Thoralf)

Suche VGA-Monitor! Schreibt an: Rudi Stöger, Riederting 51, 8220 Traunstein, Tel.: 0861/14449

Suche 486/50 MHz oder 486/33 MHZ Mainboard (alle zusätzlichen Chips sind nicht unbedingt notwendig) möglichst preisgünstig, dringend! Tel.: 06761/7427

Wer verkauft mir günstig 24-Nadel-Drucker für meinen PC? Schickt ihn an: Benson, Erftgraben 40, 4048 Grevenbroich 5

Biete Hardware

Spielmaschine! AT 386 SX mit 52 MB HD. 2 LW; SVGA, VGA-Monitor 1024 x 768, DRDOS 6.0! Mit ADLIB & Analog-Flywheel; incl. WC I u. Larry 5, 5 Spiele. 2600 DM. Tel.: 08544/7196

Verk. A 500, 1 MB, Monitor, 2 LW für VB 1300 DM. Tel.: 09191/ 95372

Verkaufe Amiga 500: 1 MB, 2. Laufwerk, HFA Mod. 10 Original Games, 650 DM. 0209/25546 ab 14 Uhr

Topangebot: VGA-Monitor VB 400 DM & VGA-Karte 256 K 50 DM, MFM-Combi-Controller 40 DM. Kramer Christian, Marggrafweg 20, 8350 Plattling, Tel.: 09931/ 704373

Verkaufe Karte zum Anschluß von zwei 15-poligen Joysticks für PCs bis 16 MHz Taktfrequenz für 25 DM inkl. Porto. Andreas Uhde, Goethestr. 17 a, 6232 Bad Soden

C64 ★ IBM PC ★ Amiga ★ Gameboy
Super Software zu billigen Preisen.
Lieferzeiten bis zu 4 Tagen!
24-Std.-Bestellservice
Bei: Software Dreams
Gerhard Wenzel · Am Ruhstein 1
8641 Weißenbrunn
Tel. 0 92 61 / 5 29 39
★ **Schneider CPC** ★ **Atari ST** ★

Computer- Hard- u. Software
Faxgeräte, Modems etc. zu absoluten Tiefstpreisen. Computerservice Bernd Meyer, Zobelweg 13, W – 4950 Minden Tel/Fax: 0571/36887 Versand per UPS

AHS-Amegas
Hard- & Software
Vertrieb
Laden + Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg
Tel. 0 60 31-6 19 50
Hardware, Software & Electronic
AHS

Verkaufe 12 MHz Motherboard mit 1 MB RAM, sowie Grafikkarte Herkules mit passendem Monitor (s/w) und Tastatur für nur 499 DM, evtl. auch einzeln. Suche Indy 3 (Adv.) in dt., nur Original! Zahle bis zu 40 DM. Tel.: 09572/8942

Verkaufe: Schneider PC 1512DD; XT 512 K RAM; 5,25" u. 3,5" Laufwerke, Maus, S/W-Monitor. Verkaufe: Stormlord für 60 DM, Original! Dirk Zielonka, Danziger Str. 4 a, 4730 Ahlen

Filecard 20 MB f. PC o. Amiga 2000 m. PC-Karte. Tel.: 06332/ 4318

Verk. Soundblasterkarte mit Stereoboxen & Joystick 200 DM, sowie Logi Funkmaus, neu, 200 DM. Jörg Schulz, Kursürerstr. 9, O - 1058 Berlin

Verkaufe Commodore PC-20-III mit Farbmonitor und MS DOS 4.01. Björn Lauckner, F.-Lassalle-Str. 33, O-9704 Falkenstein, Tel.: 007636/ 6158

Ideal für XT-Aufrüster: 80286 Board, 12/16 Mhz, 1 MB, EMS-4.0-fähig, 8 Slots, mit Manual. Aus DSV-Rechner, Test Computer Live 9/90 „GUT". 200 DM & NN. Peter Schmidt, Königsberger Str. 51, 6944 Hemsbach

Verkaufe: TRIDENT T-VGA (1024x768x256 Non Interlaced) für 185 DM. TSENG ET-3000 S-VGA (1024x768x16 Non Interlaced) 185 DM sowie vieles andere. Tel.: 030/9822440

Verkaufe neuen, ungebrauchten Monochrommonitor mit Herkules-Karte und Public Domain-CGA Emulator auf Diskette beliebigen Formats. Tel.: 05251/63940

Amiga 500, 1 MB, Maus u. Pad, 2. Laufwerk, Monitor 1084 S, viel Hard- u. Software wie z.B. Monkey, Larry, Zombi, De Luxe Paint 3 uvm. für 1.200 DM. Tel.: 07621/3470 ab 20 Uhr

AT-286 12 MHZ, 44 MB HD auf 75 MB gestackert, 3 1/2" u. 5 1/4" LW, ser., par. Gameport, VGA-Karte, VGA-Monitor SA Multisync u. Drucker NEC P 7 u. div. installierte Software (DOS 5.0, NC, WC, Monkey etc.) Tel.: 02331/49404 VB 1.650 DM

Verkaufe Amstrad 286-16 MHz mit 5 1/4" u. 3,5" Laufwerk u. Joystick, Railroad Tycoon, 40 MB Festplatte und 1 MB Festspeicher und VGA Farbmonitor für ca. 2.500 DM. Christian Schröder, Tilsiter Str. 4, 3508 Melsungen

Verkaufe Amiga 500 u. 1 MB RAM, 30 MB Festplatte, 2. LW, Monitor, 41 Originale (z.B. SS2, Indy 500, Cabal, Red Baron, Railroad und andere Top-Spiele) VB 3.100 DM. Tel.: 08841/8816. PS: Auch Einzelverkauf!

Verkaufe C-128 D, RAM-Expansion, Farbmonitor, Floppy 1570/71, ext. Floppy 3,5" 1581, 1 Mouse, 3 Joysticks, 50 Games für 500 SFr oder 550 DM VB. Suche auch Tauschpartner für den PC. Eddie Simon, Baerschwilerstr. 16, CH - 4053 Basel

486-33, 128K-Cache, 4 MB RAM, Hi-Color-VGA-Karte, VGA-Monitor 1280x1024, 2 HD-Laufwerke 3 1/2 u. 5 1/4, 105 MB-Festplatte, 1 Maus, Gravis-Joystick, Soundblaster u. 2 Boxen u. Original-Spiele z.B. Wing Commander 2, 4580 DM. Michael Wallrad, Urnenfeld 3, 4292 Rhede, Tel.: 02872/6565

PC-Joystick NP 45 DM für 20 DM zu verkaufen u. Gamecard NP 35 DM für nur 15 DM, halbes Jahr alt, selten benutzt! Es ist auch eine parallele Schnittstelle vorhanden. 06164/2708 ab 17.00 Uhr!

Schneider PC-AT Euro mit EGA-Monitor und Hilfbücher. Preis 650 DM. Sascha Keil, Annastr. 51, 6144 Zwingenberg

Verkaufe XT (Peacock Flash), 640 KB, 20 MB Festplatte, 3.5" und 5.25" Laufwerk, eingebaute Herkules-Karte, ohne Monitor, Systemsoftware u. Bücher für 750 DM. Lars Tiemann, Döhrenstr. 5, 4904 Enger

Biete PC 286, HD: 40 MB, gr. und kl. Laufwerk, MSDOS 4.01, GWBasic, Fachbücher usw. Ruft an unter Dresden 4951601. Preis 1.300 DM

C-64II, Floppy 1541, Monitor Philips CM8802, Drucker SP-180VC, alles 1 Jahr alt, guter Zustand. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 03507 nach 18 Uhr. Christoph Lawonn, Malmkehlstr. 2, O - 7240 Grimma

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung und externem 3 1/2 Zoll Diskettenlaufwerk für 700 DM VB! Tel.: 07158/3251 ab 19 Uhr. PS: A500 ist 1 Jahr alt!

Verkaufe MT-81-Drucker mit dt. Handbuch evtl. im Tausch gegen Soundkarte für PC 286. Preis 150 DM. Tel.: 040/7153681

Portable-XT, 2 LW, LCD, CGA, 512 KB, Tasche u. Literatur, MS-DOS 3.3, Top-Zustand, VB 300 DM. Tel.: 06701/1097 ab 14 h, Sascha

Suche Software

Suche Monkey Island 2, Winter Challenge od. Tony Ia Russa Ult. Bas. für 50 - 55 DM. Tel.: 02664/ 6908. Bitte nur Originale!!

Suche das Spiel Blue Code von Philip Morris. Bitte nur das Original und umsonst. Bitte schreibt an: Dennis Witte, Jenhorst 35, 3079 Kaddestorf

Suche VGA/Soundblaster Spiele, z.B. Face Off, MAD TV, Speedball, G. Courts 2, Monk. Island 2, Winter Challenge, Sec. Weapons o. Ähnliches! Biete PGA, Loom u.a. Denis Buss, Neustr. 13 A, 5652 Leichlingen

PC-Umsteiger sucht Software jeder Art (möglichst günstig). Keine Raubkopien. Tobias Polloczek, Berliner Str. 29, 8800 Ansbach

ÖSTERREICH: Suche PC-Software aller Art. Schreibt an: Herbert Pessl, Schwabstr. 58, A - 3034 M. Anzbach

North and South, Loom, Monkey Isl. 2 deutsch, Swotl, Rick Dangerous, Midwinter, Xenomorph, Speedball 2, Golden Axe. Verkaufe Originale: Xenon 2, Hillsfar, KQ IV, KQ V, Indy 3, Grand Monster Slam. 0711/744286

Suche Orig. Civilization mit dt. Anleitung. Tausche evtl. gegen 3D Construction Kit. CH! Tel.: 052/ 327383

Suche Life & Death Teil 1 für IBM PC. (Nur Original) Angebote unter Tel.: 030/4938437 oder schriftlich an Ralf Koch, Soldiner Str. 76, 1000 Berlin 65

Suche Adventures und Handelsspiele (z.B. Oil Imperium). Spiele müssen superbillig sein. Tel.: 02572/3632. Anruf nach 18.00 Uhr

Suche Donkey Kong von Atarisoft für den PC. Nur Original! Wer hat den guten, alten Affen noch in seiner Kiste? Tel.: 069/2638879 (bis 16.00 Henrich) oder 06171/79095

Suche PC-Engine Spiele, z.B. Alien Crush, Parasolstars, sowie alles für CD! Dieter 089/8503831

Suche PC-Spiele oder Programme jeder Art (3 1/2). Schickt mir Eure Listen oder Disk. Briefkontakt und Erfahrungsaustausch schriftlich erwünscht. Michael Thole, Vor dem Mühlentor 4, O - 2830 Boizenburg

Suche mögl. günstig: Orig. Great Courts 2, Pirates u. WC 2. Tausche und verkaufe auch Orig. Zuschrift schnell an D. Rummel, Dr. Hufelandstr. 9, O - 6540 Stadtroda. Es eilt!!!

Suche Original Maniac Mansion D, Monkey Island 2 D, Xenomorph, Bundesliga Manager Prof., Indy 4 D, Larry 1 VGA, Swotl. Verkaufe KQ IV, Xenon 2, Hillsfar, Populous DA, Grand Monster Slam DA. Tel.: 0711/744286

Suche Lernprogramme für AT 286 und zwar English Green Line 4-6 und Französisch Etudes Francaise c. Echanges Editions lange 2-6. Tel.: 0221/8903814 ab 20.00

Suche PC-Spiele aller Art 5 1/4 Zoll EGA oder CGA. Tel.: 0463/ 503394

Suche Larry V, Elvira II, Castle Master (nur in deutsch) & Laffer Utilities. Tel.: 030/4951497

Suche alles für HGC/CGA! Listen an: Klaus Pinhack, Glück-Auf-Str. 12, 5010 Bergheim 3

Suche Sportgames. Vor allem TV Sport Basketball. Preis nach Vereinbarung. Tel. 042/215641 CH. Am besten mittags; Christoph verlangen

Suche für PC jede Art von Wirtschaftssimulationen und Games ähnlich wie Wing Commander! 05474/1407

Suche die 16-Color-Versionen von folgenden Spielen: Larry 5, Indy 4, Kings Quest 5, Populous 2, Falcon 3.0, WC 2, WC 1, PQ 3 und BMP. Verkaufe LsL3, BM, KQ1 (VGA). Ruft nach 18 Uhr an: Tel.: 06101/ 43414 (Dirk) (MSDOS)

Suche das Spiel Stormstrooper auf 5 1/4 Disketten. Stefan Wegmann, Rebweg 7, 8706 Meilen (Schweiz)

Suche folgende Spiele: Trivial Pursuit Teil I, Day of Pharao. Nach Möglichkeit in Deutsch. Tel.: 02381/61263 n. 16.00 Uhr

PC sucht: Software aller Art. Alter nicht egal! Späteres Abo nicht ausgeschlossen. R. Tersteegen, Am Jungbornpark 111, 4130 Moers 3

Am Rande des Wahnsinns! Suche dringend F-16 Falcon, Finest Hour Mission Disk und Wolfpack. Biete einen Haufen Geld! Tel.: 07131/86702 ab 18.30 Uhr (Micha)

Suche 5 1/4 Zoll Spielstanddisk für Doppeldecker von Indy 3. Zahle 5 DM. Marco Moeller, Markgroeningerstr. 14, 7000 Stuttgart 40

Für PC: Gods, Lemmings, Data Disk oder Lemmings 2, PP. Hammer a.h.P. Weapon, R-Type 2, Super Space Invaders, Rolling Ronny, Brat. Anrufe ab 18.00 Uhr: 07138/8925. Nehme aber nur Originale!

Suche Soft aller Art, nur per Nachnahme. Thomas Kühne, Kleinditt-mannsdorfer Str. 8, PF: 011-40, O-8501 Lichtenberg

Suche zum Kauf neueste PC und AMIGA Soft (auch Utilities) und Wrestling-Spiele. Listen an: Hanno Stuppner, Brennerstr. 28/E, I-39100 Bozen, Tel.: 471/975345, Fax: 973864

Biete Software

Starke PC-Games für je lumpige 30 DM! North & South, Might & Magic, Olympic Challenge, Baseball, Star Goose, Masterblazer, Paperboy, Jump & Run-Hits: Duke Nukem, Dark Ages, Chrystal Caves, 1000 Meilen u.a. Tel.: 07181/62489

Verkaufe Originale: Jetfighter 2 50 DM, Red Baron 50 DM, Chucks Air Combat 50 DM, Spirit of Adv. 40 DM, Unendl. Geschichte 2 40 DM, Dragon Wars 20 DM, Lord of the Rings 40 DM. Zus. 250 DM. Tel.: 02154/8476 n. 17.00

Monkey Island 2, Castle of Dr. Brain, Martian Memorandum, Les Manley 2, Lost in L.A. je 40 DM u. Porto. Abends 02064/32855

Ultima 2, Conquest of the Longbow, Monkey Island 2, Castle of Dr. Brain, Martian Memorandum u.v.a. Originale. Liste anfordern bei Elke Greß, Fuhrmannstr. 8, 7550 Rastatt

Verkaufe oder tausche PC-Originale: Starbyte Super Soccer und Mad TV für je 50 DM! Beide für 90 DM! Schreibt an: Hermann Tomczak, In der Aue 12, 6274 Hünstetten!!!

Verk. Larry 5 VGA 3,5" Englisch 70 DM; Eye o.t. Beholder kompl. Deutsch 3,5" 60 DM. Tel.: 02041/27258 Frank Suchodolski, Ortbergstr. 11, 4250 Bottrop

Verk./Tausche: PC-Original-Sp. Habe: Might & Magic 3, Loom, Larry 5, Monkey Island, Popu., Elvira, Silent S. 2, Sim City/Earth, Red Ba., Indy 3, Xenon 2, Face off und noch viel viel mehr. Stefan Mangerich, Tel.: 06832/257 (Stefan)

PD-Shareware u. Originalspiele in großer Auswahl. Gratis-Katalog anfordern. Suche auch Originalspiele. Gerald Schuh, Bunenstr. 80, A - 8052 Graz, Tel.: 0316/574626 Austria

Verk. WC 2, WC 2-Speech, WC 2-SO1, Jetfighter 2, Pools of Darkness, Death Knights of Krynn, WC 1 Secret Missions 1 & 2 von 30 DM bis 50 DM. Tel.: 0421/622958

Verkaufe Amiga Originale: M.U.D.S., Toki je 40 SFr, Quartz, E-Motion, Turrican, Masterblazer, Zak McKracken Adv. je 30 SFr und Pinball Magic zu 20 SFr. Ab 17 Uhr 052/255678 (Erich) Nur Schweiz!

Verkaufe nur Originale: Silent Service 70 DM, Castles 60 DM, Börsenfieber 50 DM, ADS 50 DM, F-16 (CGA) 40 DM. Wayne Gretzky Hockey 40 DM. Tel.: 05361/23131

Verkaufe PC Originale: Bundesliga Manager P., Blues Brothers, Battle Chess II, Chips Challenge, Dragonflight, Winter Challenge, TV S. Basket., TV Footb., Terminator, Wrath of the Demon, Wayne Gretzky 2, Tel.: 0491/61641

PC-Spiele-Paket: (Orig.) Monkey 2, B. Isle, Rick 2, Dragonflight, Spellc. 201, Gunship 2000, Toobin, Xenon 2 & AD-Digi-Joycard komplett 500 DM! Alles Original! Nur per Post an: Götz Balkheimer, Fraidelweg 8, 7900 Ulm

Alpha Waves 3D-Spiel und MS-DOS-Lernprogramm von Markt und Technik je 35 DM & Porto. Tel.: 0221/419843

Verkaufe PC-Spiele: Battletech II, Railroad Tycoon, Civilization, Jetfighter 2, WC 2 & Speech SM 182 für je 50 DM. Tel.: 0421/622958

Verk. PC Orig.: Stellar 7, The Terminator. Suche neue Software dt. Tel.: 0481/61895

Verk. Sim Earth, Elite u. LHX, Gunship 2000, Railroad Tyc., M1-Tank Pl., Intruder, Battle of Br., Strike Fleet, Populous je 30 - 50 DM, sowie Joystick Competition Star mit Digi-Gamecard 70 DM. Tel.: 05724/8556 ab 16 Uhr

Verkaufe MAD-TV, Ports of Call, Civilization, ATP, Death Knights of Krynn und Airline für den PC. Angebote an Andreas Gebauer, Wallensteinerstr. 11, 8906 Gersthofen, Tel.: 0821/495371

Neueste PC/MSDOS Software (PD) günstig abzugeben. Auch ältere Programme und deutsche Anleitungen abzugeben. Fordert Gratisliste an bei Postfach 142, A - 1140 Wien

Space Quest 4 kpl. dt. 80 DM, Kings Quest 5 kpl dt. 75 DM, Larry 5 dt. 70 DM, Larry 1 VGA-Version 65 DM, Monkey 2 kpl dt. 80 DM, Indy 3 45 DM kpl. dt. Tel.: 0037/59/522543 (Christian)

Verkaufe: Bundesliga Manager Prof. (40 DM), Winter Challenge (40 DM), Battle Isle (40 DM), Imperium (30 DM), Might & Magic dt. (50 DM) evtl. Tausch. 09353/4370

Verkaufe Originale für PC: Great Courts 2 und Bundesliga Manager Prof. für 45 DM & Versand (10 DM je Stück Versand). Wenn beide gekauft werden, gratis! Bernd Bucher, Frickbergstr., 5262 Frick (CH 064/613659)

Verkaufe Original Spiele für PC 5.25" u. 3,5": F19 Stealth Fighter, SU25 Stormovik, F15 Strike Eagle, The Battle of Britain, LHX Attack Ch., Das Boot, 688 Attack Sub, Command HQ, Swotl, Sands of Fire. Tel.: 0911/461424

22 Original Spiele für PC zu verkaufen, zwischen 10 DM und 50 DM; z.B. Starbyte Super Soccer, Jetfighter II, Red Baron, LHX, Links, PGA Tour Golf, Intruder, Nascar. Frank Müller, Tel.: 02162/13672

Servus Du, Prosit Neujahr, an Haufen Softwär hätt ich da, nur meiner Seel, ist's viel zu viel, drum schreibe, wer a Listerl will! Günther Rinner, Linzerstr. 247 A/9, A-1140 Wien

Orig. Games F 16, F 19, Red Storm, Sim City, Nuc. War, TD 3, Mig 29, LHX, Lost Patrol, Vaxine, A. Combat und v. mehr, sowie Intros/Demos, Anwendung und Hardware (Software ab 35 DM). 030/8822440 (14-18 Uhr)

Verkaufe oder tausche Elvira the Arcade Game. Tel.: 0821/553003 (Christoph verlangen Mo.-Sa. ab 18.00 Uhr)

Sofort anrufen! Biete wegen Systemaufgabe: Zwei Supersimulationen: Sim Earth, Merchant Colony; 7 bzw. 3 Monate alt, NP zus. ca. 200 DM, Preis 150 DM. Nur im Paket! Tel.: 07726/5034

Wing C. 2, Red Baron, Might a.M. 3, Guns. 2000, Secr. Weapons, Larry 1 VGA, Pol.Q. 3, E.o.B., Terminator, Lemmings, Klax, M1, Ishido, Falcon 3.0, F 19, Wizardry 6, Tel.: 0521/881234 Jörg

Brandneu! Verkaufe Bundesliga Manager Professional (sagenhaft viele Spielemöglichkeiten und Options) für nur 60 DM, NP ca. 100 DM. Würde auch gegen Originalspiel tauschen. (Nur 100% OK). Steven Sagrodnik, Gotenstr. 9, 5480 Remagen

Verk. für PC: PGA Tour Golf f. 50 DM, Mines of Titan und Personal Nightmare für je 25 DM, Fast Break f. 10 DM, Aporia f. Windows f. 12 DM, Uno Mamba für Windows f. 20 DM. Gerrit Klein, Ahornweg 1, 6300 Giessen

Biete Rise of the Dragon (VGA 256 Farben, 5 1/4 Disketten, 1,2 MB, englische Version) zum Preis von 50 DM. Sylvio Lausch, Arnold-Zweig-Str. 90, O-2300 Stralsund

Biete Prince of Persia, Welltris, Secret of the Monkey Island für insg. 75 DM an. Originaldisketten mit Handbüchern. 02323/459470

Biete Red Baron VGA dt. Original m. Karten (wegen Systemwechsel) an. NP 130 DM, VP 95 DM u. 5 DM Porto (100 % OK). Tel.: 08061/4441 Markus

Ports of Call, Oils Well. Poc 50 DM, OW 40 DM. Tausche evtl. auf Anfrage. Alles nur Orig. alle Programme für IBM und Komp. Johannes Roth , Burgstr. 34, 7060 Schorndorf

Originalspiele zvk.: Monkey Island 40 DM, Wayne Gretzky Hockey 40 DM, Chess 30 DM, Ferrari 40 DM, Beyond Zork 40 DM, Wizard Wars 40 DM, Defender of the Crown 20 DM, Mewilo 30 DM. Tel.: 07249/7030

Orig. Gunship 2000 (3,5) für 60 DM. 0671/30505

Verkaufe: Codename Iceman, Colonels Bequest, Conquests of Came-

GALAXY

ACES O.T.PACIFIC	109.-
ADLIB SOUND CARD	149.-
ADV.GRAVIS JOYSTICK	99.-
AIRBUS A320	119.-
AWARD WINNERS	79.-
BAD BLOOD	35.-
BATTLE ISLE	109.-
BLACK GOLD	89.-
BUCK ROGERS II	99.-
BUNDESLIGAMAN.PRO.	89.-
CIVILISATION DT	119.-
COMMAND HQ	89.-
CONQ.O.LONGBOW	79.-
DRAGON WARS	29.-
ECO QUEST	99.-
ELVIRA II	99.-
EYE O.BEHOLDER II	89.-
FALCON MK III	119.-
FLAMES OF FREEDOM	109.-
FLIGHTCONTR.STICK	239.-
GOBLIIINS	75.-
GUNSHIP 2000	99.-
HYPERSPEED	99.-
KAISER	99.-
KATHEDRALE	99.-
LAFFER UTILITIES	59.-
LEISURESUIT LARRY V	109.-
LEMMINGS	89.-
-DATA DISC	69.-
L'EMPEREUR	99.-
LINKS	99.-
-COURSE je	49.-
MAGIC CANDLE II	89.-
MAD TV	99.-
MIGHT & MAGIC III	99.-
NORTH & SOUTH	34.-
PATTON STRIKES BACK	99.-
PGA TOUR GOLF PLUS	99.-
-PGA COURSE	45.-
POLICE QUEST III	109.-
POOLS OF DARKNESS	89.-
POPULOUS	34.-
RETURN OF MEDUSA	89.-
SECR.O.MONKEY ISL.	99.-
SECR.O.MONKEY ISL.II	99.-
SECR.WEAPONS OF LW	99.-
-P38 LIGHTNING	45.-
-P80 SHOOTING STAR	45.-
SILENT SERVICE II	99.-
SIM ANT	99.-
SIM CITY & POPULOUS	79.-
SHANGHAI II	99.-
SHERMAN M4	34.-
SOUNDBLASTER 2.0	249.-
SOUNDBLASTER PRO	499.-
SORCERER APPLIANCE	99.-
SPACE QUEST IV	109.-
SPACE SHUTTLE	139.-
SPEEDBALL	29.-
SOUNDMAN	249.-
THUNDERBOARD	299.-
THEIR FINEST HOUR	89.-
TITUS THE FOX	79.-
TIME QUEST	99.-
TV SPORTS FOOTBALL	35.-
TV SPORTS BOXING	39.-
ULTIMA VII	109.-
ULTIMA UNDERWORLDS	99.-
WEAP.CONTROLSTICK	239.-
WINGCOMMANDER I	99.-
WINGCOMMANDER II	109.-
WINTER CHALLENGE	89.-

089/7605151
PLINGANSERSTR.26
8000 MÜNCHEN 70

SOFTPOWER
Berlin
Top 10 IBM / PC

Civilization Dt.	109.-
Monkey Island II Dt.	99.-
Falcon 3.0 Dt.	119.-
Uncharted Waters	109.-
Imperator Dt.	89.-
Shuttle Dt.	129.-
Mad TV Dt.	99.-
Wing Comander II	99.-
Elvira II Dt.	99.-
Battle Isle Dt.	89.-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC Spielen wird garantiert!

Future Top 10

Darklands	109.-
A Train	99.-
Airbus A 320	109.-
Strike Commander	109.-
Ultima 7	109.-
Indiana Jones IV	99.-
Wizardry	109.-
Das Schwarze Auge	99.-
Special Forces	99.-
Planets Edge	79.-

Not Now's

Alle Preise inclusive Porto + Verpackung

* Preisänderung und Irrtum vorbehalten

Special New's

Probieren Sie jetzt THRUSTMASTER!! Unser neuster Joystick ist aus den USA importiert - mit Software-Unterstützung für Falcon 3.0 und andere!

SOFTPOWER

Jetzt auch in BTX SOFTPOWER#

SOFTPOWER

Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 2057
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 /492 20 56

lot, Larry 3 u. 5, 3D Heli, PQ2, Neuromancer, Transworld, Operation Stealth, Loom, Secret of Monkey Island, Les Manley 1, Jet, Bombuzal, Starflight 2. Oswald Henning, Uhlenbüttler Kamp 27, 2000 Hamburg 63

Neue PC Software (PD) und Originale: Gratisinfo anfordern bei: H. Uitz, PF 12, A-1145 Wien

Verkaufe: Sim Earth (dt.) 65 DM; M. Andretti (dt.) 45 DM, beide 5,25. Robert Kaifler, Bertholdstr. 6, 7900 Ulm-Gögglingen

Verkaufe Orig. Archipelagos, Prehistorik je 25 DM, Bards Tale 3, Might & M. 2, Castles je 50 DM, F 19 45 DM, MUDS 30 DM, Gateway to Sav.Front. 50 DM od. tausche z.B. gg. Immort., Gods, Speedb.2, Cadaver. Tel.: 06146/3809 ab 17 h

Achtung! Verkaufe PC Originale: Monkey Island 2 engl. VGA u. Sim City beide 5 1/4 für 130 DM. Tel.: 06361/7322 (Karlheinz)

Verk. oder tausche (nur Originale): Larry 5 (VGA) 70 DM, KQ 5 (VGA) 65 DM, Lemmings 50 DM, MAD TV 70 DM, Populous 20 DM. Suche Indy 4, Monkey Island 2 dt., Links, PGA Golf, Great Courts 2. Tel.: 0221/7393292 ab 18 Uhr

IBM Verk. Robin Hood von Millennium für 45 DM, 3.5 Zoll. Tel.: 02151/700741 Marco verlangen

Bards Tale III 5.25 40 DM, Hard Nova 5.25 30 DM, UFO 3.5 30 DM, RA 3,5 25 DM, M.U.D.S. 3,5 35 DM, Blockout 5.25 25 DM, Berlin 1948 5.25 25 DM. Liste gegen Rückporto. H. Müller, Dorfstr. 1, 8852 Rain

Verk. Orig. PC: Kings Quest 1-3 20 DM, Police Quest 1 u. 2 30 DM, Police Quest 3 60 DM, Space Quest 1 u. 3 25 DM, Heros Quest 1 30 DM, Conquest of Camelot 30 DM, Gold Rush 30 DM, Indy 500 20 DM, TD 3 30 DM, Tel.: 07333/6081 (Jochen)

Verkaufe das Original Mega lo Mania (Göttergame). Mindestgebot 60 DM. Ruft an: 07152/25542 (Julian) von 14 bis 18 Uhr!

Verkaufe od. tausche Orig. Police Quest 3, Ishido, Winter Games für 50 DM, oder gegen Battle Isle, Speedball 2, Nova 9. Suche Wizardry 7! Christian Tel.: 05707/1015

Simulationen: JF 2, LHX, Red Baron, M 1 Tank Platoon, SU 25 Stormovik, GS 2000, Wing Commander nur zusammen für 250 DM & NN. Tel.: 02236/63161 ab 19 Uhr

Verkaufe für PC: Monkey Island deutsch VGA 256 Farben (5 1/4) für 55 SFr. Oder tausche gegen Battle Isle oder Bundesliga Manager Prof. Tel.: 004161/3126060 (Raphael)

Verkaufe Originalspiele, vollständig mit Anleitung usw: Bluemax, Imperium, Monkey Island, Stellar 7, Megatraveller, Doppelpack: Simcity/Populous. Angebote an: J. Balster, Hohensteinstr. 33, O-8270 Coswig

Suche Tauschpartner für DOS Programme. Verkaufe auch Soft. Liste anfordern bei: Böhmer Robert, Tautenhayngasse 28/3/3, 1150 Wien, Österreich

Verkaufe Originale: Tactical Fighter 45 DM, Bards Tale 3 45 DM, California Games 25 DM, Chuck Yeagers AFT 30 DM, Eye of Horus 25 DM, Grand Monster Slam 20 DM, Harrier Combat Sim 30 DM. Tel.: 02850/7311

Verkaufe: Logical, Night Shift je 40 DM; Loom, Atomino je 50 DM, Heart of China 60 DM. 07154/7885

Verk. Originale für PC: Novag 30 DM, Space Quest IV 30 DM, Speech Pack für WC II. Nach 18 Uhr anrufen, Robert verlangen, Tel.: 0711/446242

Habe Topsoftware zum Kauf u. Tausch, alles Origin.: Indy 4, Monkey 2, Civilization, Willy Beamish, Eye of Beholder, Wing 2, Police Q. 3, Winter Chal., Robin Hood, Larry 5, Ultima 7, Eye of Beholder. Tel.: 09631/5721

Verkaufe: Jetfighter II für 35 DM u. Porto. Tel.: 02151700741 Marco

PC-Orig.: R. of Dragon dt., Heart of China 65 DM, Red Baron dt. 70 DM, Silent Service 50 DM, Gunship 2000 60 DM, Kings Quest dt. 65 DM, Wing Commander u. Miss. 1 80 DM, Links u. Zusatzdisk 120 DM. Battle Isle 50 DM. Dimo Schulze, Dahmestr. 55, O-1183 Berlin

Verk.PC Orig. z.B. LHX 50 DM, Red Baron 50 DM usw. Triedent VGA Karte mit 512 K RAM für 150 DM. Adlib Karte mit Juxbox 99 DM (Verk. u.a. Amiga Spiele zu günstigen Preisen) Liste anfordern od. anrufen Tel.: 0951/66683

Biete Death Track, Flight o.t. Intruder, Fighterbomber u.a. Liste anfordern. Nur Original! Tausche Rules of Engagement geg. Star Trek V. Suche Elvira Arcade. Tel.: 0231/756477 ab 17 Uhr (Daniel)

Verkaufe Battle Isle (neu), komplett dt., inkl. Porto u. Verpackung 75 DM oder tausche gegen Fußball und Wirtschaftssimulationen oder Adventures. Torsten Lietz 07171/74215

Drakkhen 5,25 30 DM, RA 3,5 25 DM, M.U.D.S. 3,5 35 DM, Nuclear War 3,5 30 DM, Berlin 1948 5.25 25 DM, Star Glider 2 5,25 25 DM. Liste gegen Rückporto bei H. Müller, Dorfstr. 1, 8852 Rain

Tausch/Verk. UMS, Loom, Rail. Tycoon, Rise of Dr., Monkey Isl., Silent Service 2, Sim City u. Editor, SQ2 u. 3, Star Control, Star Trek, Starflight 2, Finest Hour, 3rd Courier, Ultima 5 u. 6. Koschnicke, 0032 41 627831 ab 20h

Verkaufe Bundesliga Manager Prof. 70 DM, Red Baron deutsch VGA 70 DM, Wing 1 60 DM, Castles 40 DM, Wing 2 Speech 20 DM, Muds 20 DM. 0261/52921 Thomas

Verk. Orig. PC-Spiele z.B. Kings Quest I (VGA), Jones in the fast Lane, Harley Davidson, Vette, Turbo Out Run, Tongue of the Fatman, Railroad Tycoon, Dragons Lair 2, Thunderstrike, Thexder 2, Disc.

Tausch

Suche Tauschpartner. Habe Games wie: Zak, Sim City, Wolfpack usw. Antworte 100%ig. Schreibt an: Marcel Schuster, Schöneberger Tor 2, 3520 Hofgeismar

Tausche Atari Lynx gegen 3 - 4 neue PC-Games. Lynx mit 3 Spielen und Netzteil. Tausche auch PQ3, Rise of the Dragon, TV Basketb., M. Andretti, Big Business. Tel.: 07731/71907 (Gerrit)

Tausche oder verkaufe Monkey Island, SS2, KQ5, Heart of China, R. Baron, Railr. Tycoon, Wolfpack. Suche Sec. Weap. o. Luftw., Mad TV, Maupiti Island, Eye of Beholder dt. Tel.: 05608/2524 Nach 19 Uhr anrufen.

Tausche Originale (PC): Railroad T., KQ 5, Lemmings 2, Spirit of Adv., Dino Wars, Microp. Soccer gegen Powermonger, Civilization, Beholder 2, Populous 2, Monkey Isl. 2, Sim Ant. Tel.: 09721/802865

PC-Original-Software: Tausche Magnetic Scrolls Coll. und Populous gegen Monkey Island 1 o. Wonderland o. Larry 5 o. Spellcasting 201. Andre Janson, W.-Koenen-Str. 115, O-4700 Sangerhausen

Tausche oder verkaufe: Maniac Mansion (30 DM) und Zak McKracken (30 DM, zus. 45 DM) gegen Chuck Yeager Air Combat. Tel.: 04451/83386 (Dirk)

Wer Interesse hat, PC-Stuff zu tauschen, sendet mir seine Liste bzw. fordert meine an: Postfach 142, A-1140 Wien. Auch aktuelle Anleitungen vorhanden!

Suche Tauschpartner für PC-Games. Habe Red Baron, Space Quest 4, Lemmings usw. Marc Winistörfer, Nelkenring 20, CH-4416 Bubendorf. Tel.: 061/9312288

MS-Dos-Freunde Achtung! Tausche Red Baron Orig. gegen Secret Weapons of the Luftwaffe! Suche außerdem Tauschpartner! Ruft an unter: 02162/25647 und fragt nach Christoph! Alles klar? Na dann bis bald!

Achtung: Suche Tauschpartner für IBM-kompat. PCs (Games & Anwender-Software). Schickt Eure Listen an Michael Schneider, Ikarusstr. 8, O - 2000 Neubrandenburg

Tausche LHX & Thunderstrike & Star. W oder Chuck. Y. Air Combat & Thunderstrike & Star. W geg. F-29 Retaliator. Tel.: 0251/214383 ab 15 Uhr

Tausche orig. PC-Softw. Biete RR Tycoon und Sim Earth. Suche Pirates, Battle Isle, Spirit of Adventure. Tel.: 02571/51342 Jörg Gotthardt, Meinhardingstr. 33, 4402 Greven

Tausche Links, Lemmings, Heart of China, Crime, Countdown, Zak McKracken. Suche Secret Weapons, Monkey Island 2, Indi 4, Terminator 2, Lemmings 2, Battle Command. Tel.: nach 16.30 7290 Torgau 6348

Tausche PC 3,5" Software Dragon Spirit, Toobin, Logo, Sarakon, Lords of Doom. Suche Nintendo Nes Spiele. Auch zum Kauf. Wolf-

gang Krüger, Wichterweg 26a, 2984 Berumbur

Suche Parallel-Port für Commodore MPS 1200. Biete seriell-Port oder anderes Zubehör. Tel.: 02131/547861. Hermann Moll, Kaarster Heide 77, 4040 Neuss 1

Monkey Island, Loom, Castles, Indy 3, Lemmings, BM, Spirit of Adventure, Batman. Suche Kings Quest V/dt., Wonderland dt., Bane of the Cosmic Forge. Tel.: 04181/39236 (Ralf)

Tausche Blues Brothers, Double Tetris, Jetfighter 2, Gunship 2000, Larry 5, Lemmings, Penthouse, Emanuelle, Geisha, Prehistorik, Secret Weapons, Wing Commander 2 und Winzer. 100 % Antwort. Simon Lengacher, Staempflistr. 8, CH - 3008 Bern

Suche Tauschpartner! Habe F117, Gunship, LHX, Wing Commander und v.a. M. Krüger (bei Alsleben), Bruno-Beye-Ring 46, O - 3042 Magdeburg. 100 % Antwort

Tausche: Test Drive 3, Lemmings, F-15-2, WC 1, LHX, PGA, Sim City usw. gegen Metal Masters, Police Quest 3 und andere gute Spiele! Listen an: M. Kampmann, Am Flüddert 10, 4530 Ibbenbüren 4. 100 % Anwort

Tausche oder verkaufe: Bundesliga Manager Prof. gegen Great Courts II, Police Quest III oder Links. (Original) Danny Assen, De Havik 35, NL - 7591 JV Denekamp (Hol)

Tausche oder verkaufe: Buck Rogers, Logical, Gateway to TSF, Mad TV, Vermeer, Lizenz z.T., PC Joystickkarte, Zeitschriften. Originale! Ruft an (15.00-20.00 Uhr) 05085/1490. Nach Jan fragen.

Tausche oder verkaufe Monkey Island, Beholder kpl. dt., SS2, F15II, Gunship 2000, Swotl, Battle Isle. Suche Links, Bund. Man. Prof., Manch. United Europe, F1 Grand Prix (Microprose) 00379278/4532 (Markus)

Manchester United (Orig.) gegen Superstar Icehockey auf PC. Tel.: 05131/43046

Tausche das PC-Origin. von Sierra: 3 D Heli Hubschrauber Simulator gegen ein anderes PC Original. Meldet Euch bei Dieter Schäfer, Frankenstr. 33, 4240 Emmerich 1 oder ruft an 02822/52415

Tausche: Monkey Island I, Night Hunter, Indiana Jones I gegen Wing Commander II, Monkey Island II, Indiana Jones II, III oder IV, Robot I o. II. Andreas Golchert, Hans-Otto-Str. 5/505, O - 7030 Leipzig

Suche vorwiegend gute Rollenspiele für PC und Amiga. Tauschmaterial vorhanden. Suche Bane of, Might & Magic III in deutsch für PC. Verkaufe Wing Comm. 1 für 40 DM oder tausche gegen Rollenspiel. Angebote/Listen an: Rudolf Fischer, 6501 Saulheim 2, Herrenhausstr. 2

Verschiedenes

C-64: gg. Disk & RP erhaltet Ihr die INFO, eine kostenlose Computerzeitschrift auf Diskette. Es lohnt sich. Schickt Leerdisk & RP an Michael Rohde, Am Heesbach 6, 5910 Kreuztal 1. Der Info-Club.

Verkaufe Sega Game Gear mit 4 Spielen, G-Loc, Super Monaco, Out Run, Columns für 300 DM; Neupreis 487 DM. Schreibt an Andre Paufler, Ackerstr. 10, 4690 Herne 2

Biete elektronische Bauteile wie: Transist., Widerstände, Elkos, LEDs, ICs usw. Liste gegen Rückporto bei: David Glück, Am Haslochberg 49, 6101 Groß-Bieberau (Frank. Rückumschlag in DIN-A6)

Suche Komplettlösung zu AD&D Game Pools of Darkness. V.B. 20 DM. Tel.: 02421/37543

Verkaufe das große Buch zu Turbo Pascal 5.0 & 5.5 mit Diskette (5 1/4 Zoll) zum Superpreis von 55 DM. Schreibt an Oliver Ulein, Am Klingbach 28, 6796 Schmittweiler

Suche Action und Strategiespiele für PC! Wer hat, schreibt an: Alexander Buchenau, Giershütte 6, 6443 Sontru I, Tel.: 05653/7339. Preis nach Vereinbarung. Laufw.gr. 5 1/4, Laufw. kl. 3 1/2

Bose 901 Serie IV Limited Edition, Klavierlack, kpl. mit Equal: 2998 DM (NP 7000). Tel.: 04779/1248

Kapitaltricks... und wie sie funktionieren. Weitere Infos wie: Der 2 % Kredit, Geschäftsideen und viele neue Wege zu mehr Geld. Gratisinfos bei: P.O. Box 116, CH - 6423 Seeweh, Switzerland

Verkaufe Betriebssystem MS-DOS 5.0 auf 5.25 Zoll Disks. 150 DM. 030/7813568 (ab 16-20 Uhr). MS-DOS 5.0 Vollversion!

Freaks! Verkaufe viele Komplettlösungen. Sind saubillig. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammerthal. Tips, Cheats usw. auch für Amiga

Verkaufe Sega Game-Gear & Shinobi & Outrun & Monaco GP & Columns & Sega Netzteile für VB 300 DM. Tel.: 08031/92128

GORE Horror & Fantasy vom Feinsten. 49 Seiten DIN A4 voller Comics und Stories für 5 DM bei: Bernd Frenz, Oderweg 6, 3072 Marklohe

Wer hat Probleme bei Sierraspielen? Larry, Eco-Quest, W. Beamish, Kingsq., Police Q. oder auch Monkey? Kostenl. telefon. Tips oder Disk gg. 3 DM Unkosten. H. Kratz, Arendstr. 4, 6050 Offenbach, 069/869499

Ich verkaufe Elkos, Widerstände, IC-Fassungen, LEDs und andere elektronische Bauteile. Eine computergedruckte Liste gegen 2 DM Rückporto gibt es bei: Sascha Köhler, Landsbergerstr. 41, 5300 Bonn 1

Kontakte

Als neuer PC-User suche ich Kontakt zu Gleichgesinnten zwecks Spieletausch & Erfahrungsaustauch im Raum Halle. Schreibt an: M. Kothe, Block 121/03, O-4090 Halle-Neustadt

Suche Tauschpartner für IBM kompatible Software (Spiele, Textverarbeitung, Grafik usw.) Schreibt an: Sacha Bachmann, Kirchweg 58, 5614 Sarmenstorf (CH)

Gesucht sind Leute, die Interesse haben, in einem Computerclub mitzuwirken. Auch Austauschen von Tips und Tricks. Schreibt an: Tim Zimmer, Beiersborn 2, 3559 Battenberg

Suche Tauschpartner für MS-DOS-PC. Habe 386-40. Schickt Eure Listen an: Frank Neubauer, Mittelkamp 3, 2740 Bremervörde

Hallo Compis! Ich suche ein paar Compifreunde, für den PC (klaro). Ich hab z.B. Monkey I und Willy Beamish (Orig.) Meine Adr. ist Fabian Kuech-Pensky, Verdener Str. 6, 2800 Bremen 1, 4989333

Suche Tauschpartner für MS-DOS. Schreibt an: Thomas Lotz, Rabenaustr. 2, 3577 Neustadt Hess. 1

Wien! Suche Tauschpartner und Spielesammler für Spiele aller Art. Habe: Space Quest 4, Larry 5, Police Q. 3 u.v.m.; VGA, 3 1/2 u. 5 1/4 Zoll. Wendet Euch an Wolfi, Tel.: 0222/3587702

Suche Tauschpartner für MS-DOS-Shareware & Public Domain: Games, Anwendungen, Utilities u. Soundblaster/Adlib! Meldet Euch zuhauf bei Petra Maueröder, Bachstr. 13, 8541 Rohr, Telefax: 09122/4238

Suche Tauschpartner für PC-Software in ganz Österreich. Write faster than light to: Martin Melcher, Oswaldibergstr. 3, A - 9500 Villach

Umsteiger! Suche Kontakte zu PC-Usern (IBM 386) zwecks Erfahrungs- und PD-Tausch. Schreibt an: Jürgen Frenzel, Julius-Leber-Str. 5, 5210 Troisdorf

Suche Tauschpartner für MS DOS, auch PD-Soft. Kaufe auch Spiele. Schreibt Eure Listen an: Ralf Klier, Auf der Klause 11, 4709 Bergkamen

Suche Tauschpartner! Raum Hamburg. Kaufe auch Spiele. Also schreibt an: Björn Grashorn, Owiesenkehre 7, 2000 Hamburg 71. Tel.: 040/6428251 (Björn)

Wer hat Lust, mit mir in den Sommerferien Spiele zu programmieren? Es sind nur gute Ideen erforderlich! Gabriel Birke, Obere Str. 18, 8941 Heimertingen

KOSTENLOS!

ist Deine **private** Kleinanzeige im PC Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:
Joker Verlag
Mini-Markt
Untere Parkstr. 67
8013 Haar
Achtung! Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **PLK-Nummern** bzw. **indizierte Spiele** enthalten, werden **nicht veröffentlicht!!!**

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware
☐ Biete Software ☐ Suche Software
☐ Tausch ☐ Kontakte ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



AM 26. MAI ERSCHEINT DER NEUE PC JOKER

Keine Angst vor tiefen Löchern, wir haben vorausgeplant und bereits allerlei abwechslungsreiche Tests eingeplant! So steht beispielsweise LORD OF THE RINGS II an, die Fortsetzung zum Rollenspiel um die klassische Tolkien-Saga. Apropos Rollenspiel: Auch das lang erwartete DARKLANDS müßte bis dato vorliegen. Wer lieber in die Luft geht, könnte sich eher für F-15 STRIKE EAGLE III oder HEROES OF THE 357TH erwärmen. Auch nicht? Na, dann vielleicht ein bißchen Arcade-Strategie mit RAMPART? Oder, wer weiß, möglicherweise wird ja sogar A-TRAIN, Maxis geniale Mischung aus „Railroad Tycoon“ und „Sim City“ rechtzeitig fertig?

Außerdem erfreuen wir Euch einmal mehr mit unseren gewohnt aktuellen Infos, spannenden Stories, gewinnträchtigen Preisausschreiben und nützlichen Tips & Tricks. Grund zur Freude dürften auch die nächsten Specials sein, da gibt's z.B. einen Erste-Hilfe-Kurs zum Thema WAS TUN, WENN DAS GAME NICHT LÄUFT? und die GROSSE MARKTÜBERSICHT: JOYSTICKS. Im Smalltalk haben wir Guido Henkel, den Macher des Jahrhundert-Games „Das Schwarze Auge“ zu Gast, und ... den Rest sollt Ihr schon selber herausfinden!

Einfach ab 26. Mai am Kiosk vorbeischauen oder besser (weil schneller, preisgünstiger und mit Prämie) noch heute abonnieren – und das Sommerloch verliert seinen Schrecken ...







Bezugsquellen

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Str. 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Gamesworld
Landsberger Str. 135
8000 München 2
Tel.: 089/786044

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Megasoft
Huntestr. 2
2870 Delmenhorst
Tel.: 04221/64483

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Software 2000
Lübecker Str. 10
2320 Plön
Tel.: 04522/1379

World of Wonders
Marktplatz 39
6231 Schwalbach
Tel.: 06196/84747

Inserentenverzeichnis

ASI	2	KBM Computer	80
Attic	29	Megasoft	89
Bachler	25	MN Hobby	91
Bomico	100	Müller Satellitentechnik	23
CPS Heidak	38,39	Okay Soft	64
Daze Marketing	47	PD Service Lage	17
Delta Soft	52	Playsoft	52
DIF Games	13	Quick Soft	71
Expert Software	99	Rushware	2
Funny Software	6,33	Skyline	71
Galaxy	95	Soft & Sound	21
Gamepoint	23,80	Softpower	96
Grzywaczewski	47	Software Maniacs	64
HSVL	86	Starbyte	100
Infogrames	15	TS Datensysteme	87
Joker Verlag	31,53,81	Versand 99	27
Joysoft	42	Wial	93
Karosoft	67	World of Wonders	67
		Wünsch	52

Gewerbliche Kleinanzeigen 94

LIFETIMES PRÄSENTIERT:

ON THE ROAD

die

„BESTE DEUTSCHE WIRTSCHAFTSSIMULATION DES JAHRES 1990“

(Unabhängiges Bewertungsgremium für Computerspiele e.V.)

13. April 1993, 12.25 Uhr. Auch als Spediteur hat man es nicht leicht, sein täglich' Brot zu verdienen. Doch wozu ist man Profi: Knapp, aber gut kalkuliert, werden die Angebote der Konkurrenz unterboten - und so die lukrativen Aufträge ergattert. Beispielsweise einen Container mit 20 Tonnen Büromöbel von London nach Tunis bringen - innerhalb von nur 24 Stunden. Jetzt sind's nur noch sechs Stunden Fahrzeit bis zum Ziel. Eigentlich kann nichts mehr schief gehen. Doch die Schotterstraßen durch Nordafrika sind tückisch und strapazieren Mensch und Maschine...

UBC-WERTUNG:
SEHR GUT

BESTE DEUTSCHE WIRTSCHAFTSSIMULATION DES JAHRES 1990

UNABHÄNGIGES BEWERTUNGSGREMIUM COMPUTERSPIELE e.V.



»ON THE ROAD – Wirtschaftssimulation mit Pfiff und Verstand!«

ASM 1/91

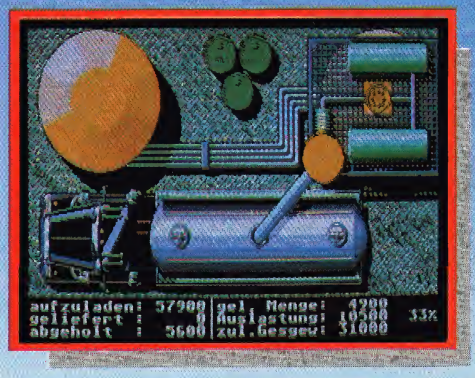
Features:

* Simulation des Speditionsgeschäftes im Europa der 90'er Jahre
* Strategiespiel für 1-6 Spieler bzw. Computergegner
* 10 Schwierigkeitsstufen
* High- und Low-Score-Tabellen
* beliebig viele Spiele speicherbar
* Spielziele in weiten Grenzen variierbar
* Trucks mit unterschiedlichen Leistungs- und Verbrauchswerten zusammenstellbar
* Waren- und Firmenkatalog mit Texteditor beliebig veränder- und erweiterbar
* Wettereinflüsse und Polizeikontrollen zuschaltbar
* Interaktionsmöglichkeiten: Sabotage, Spionage, Diebstahl, Bestechung, Anklage, Wahl zum Trucker des Monats
* Spekulationsgeschäfte mit Immobilien, Waren, Fahrzeugen, Aufträgen...
* hochwertige, voll bedienbare technische Ausstattung des Speditionsbüros: Computer mit GUI, Funkgerät, Telefon
* Notizbuch-Funktion
* integrierter Virentest für Programm und Bootsektor
* 72-seitiges Handbuch
* Installationsprogramm für Festplatte
* **DM 89,95** (unverbindliche Preisempfehlung)

Atari ST auch für PC







Bildschirmfotos: Atari ST

ON THE ROAD. Nach WALL STREET WIZARD die neue Wirtschaftssimulation aus dem Hause LIFETIMES. Für jeden

* Atari ST mit SW- oder Color-Monitor und 720 kB-Laufwerk.
* Amiga mit 512 kB RAM; WB 1,2 oder höher, auch Amiga 500 Plus.
* MS-Dos PC ab 512 kB RAM, Maus erforderlich.
  Wahlweise 3,5" oder 5,25"-Disketten.
  unterstützt CGA, EGA/VGA und Hercules-Karten!

Vertrieb:

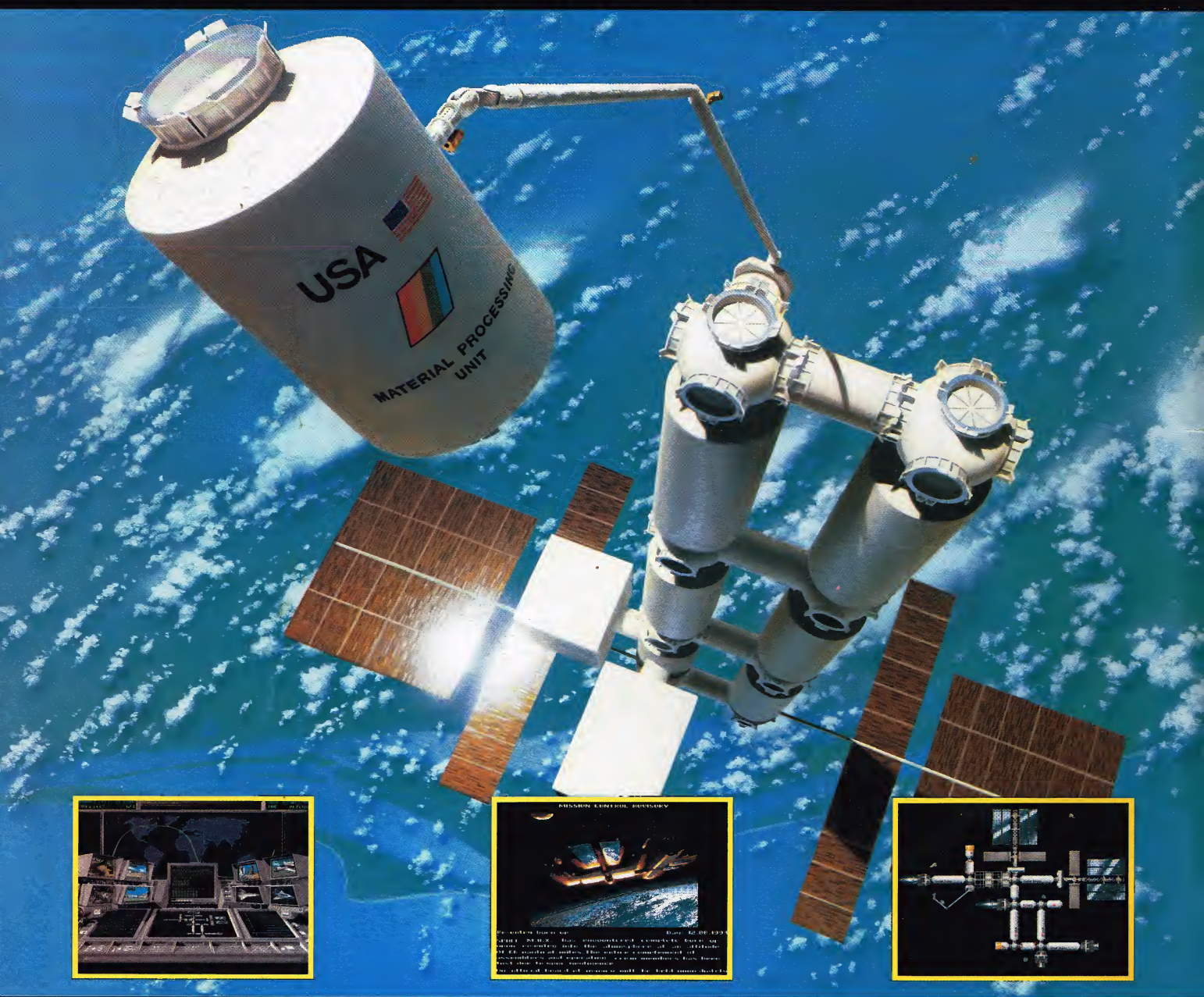
BONNCO

Am Südpark 12
W-6092 Kelsterbach
Telefon (0 61 07) 7 60 60

Sie haben ein Programm geschrieben? Oder wollen für uns programmieren? Dann rufen Sie uns an:

LIFETIMES/Expert Software · Pestalozzistraße 6 · 4350 Recklinghausen
Telefon (0 23 61) 3 62 67 · Telefax (0 23 61) 65 27 44 · Btx 0 23 61 37 32 14 · Mailbox (0 23 61) 37 32 14

SPACE M+A+X



INVESTIEREN SIE IN DIE ZUKUNFT

AMIGA

BOMICO

IHR SOFTWAREPARTNER

FRAGEN ZU BOMICO-SPIELEN?

BOMICO SERVICE-LINE:

0 61 07-6 20 67



SOFTWARE

NORDRING 71

4630 BOCHUM 1

TEL.: 02 34/68 04 60

FAX: 02 34/68 04 97

PC
C 64