

1100%

PC-PLAYER

AÑO I • Nº 1

100% JUEGOS • 100% ACCION • 100% DIVERSION

595
ptas.
IVA INC

ESTE MES

- TERMINAL VELOCITY
- LAST DINASTY
- DELVION STAR INTERCEPTOR
- FOOTBALL GLORY
- KINGDOM
- JUMP RAVEN
- COMMANDER BLOOD
- CONQUEROR
- VIRTUAL GOLF
- JOURNEYMAN PROJECT
- HELL
- ACTION SOCCER
- SUPER KARTS
- MYST
- SLIPSTREAM 5000
- DDM RALLY
- S.O.S. SELVA VIRGEN

- PRISONER OF ICE
- NBA LIVE '95
- SUPER STREET FIGHTER II
- TURBO
- FLIGHT UNLIMITED

- TECHNICAL VIEW
- TODO A CIEN: BUDGET
- EN DESARROLLO
- SHARE
- REPORTAJE ESPECIAL E3
- HARDWARE
- MANGAMANIA
- TRUCOS



GUERREROS VIRTUALES

GRATIS CD-ROM Y DISQUETE

ARMORED FIST

- El mejor simulador en CD ROM de la historia
- Armas, vehículos y aviones reales
- Tanques americanos M1A2 Abrams, M3 Bradley, equipados con vistas térmicas
- Rusos: T-80, BMPAPC equipados con intensificadores de imagen
- Movimiento 3D en tiempo real con efectos de humo real en las explosiones
- Crea tus propios escenarios de guerra y diseña tus misiones



LA PRENSA DICE DE EL:

OK PC

Gráficos 92%
Diversión 90%

PC Manía

Realismo 80%
"Un fuerte componente de combate"

PC Magazine

"Es el simulador de acción para tanques más completo y realista del momento"

Micromanía

"Jugabilidad, adicción y sencillez de manejo"
Calificación 80%

PC Media

"Un título imprescindible"
Calificación 94%

CD Ware

"El sucesor de COMANCHE"

El País

(4 sobre 5) Excelente

Diario 16

"Los escenarios tridimensionales dotan al juego del mayor realismo"

NOVA
LOGIC

ERBE

Servicio técnico al usuario
Tel.: (91) 528 83 12

© ARMORED FIST, NOVA LOGIC, VOXEL SPACE AND THE NOVA LOGIC LOGO ARE TRADEMARKS OF NOVA LOGIC, INC.

DE VENTA EN QUIOSCOS
O LLAMANDO AL (91) 741 21 48

AÑO 1. NÚMERO 1

Editor

Antonio M. Ferrer Abelló

Director

Mario de Luis García

Subdirector

Carlos Doral Pérez

Redactor Jefe

Antonio Greppi Murcia

Dpto. Relaciones Públicas

Ernesto Peirat Burgués

Colaboradores

Fernando Resco, Juan José Valverde, Antonio José Novillo, Emilio Arias, Fernando Pérez, Fernando Fernández, Javier Rodríguez, David Gozalo, Roberto Álvarez, Ricardo Hernández

Edición

Rafael M. Claudín Di Fidio, María Gil

Maquetación

L de M Studio, R y G Studio, Megatipo, Susana Llano, Fernando García Santamaría

Tratamiento de imagen

Josefa Fernández Martínez

Infografía

Pedro J. Martín de los Santos

Fotografía

Denis Holzbacher

Servicios Informáticos

Digital Dreams Multimedia, S.L.

PC PLAYER es una publicación de

ABETO EDITORIAL

Redacción, Publicidad y Administración

C/ Marqués de Portugalete, 10

28027 MADRID

Tel.: 741 26 62/Fax: 320 60 72

Directora Comercial

Carmina Ferrer

Publicidad

Magdalena Pedreño Llorente

Director de producción

Carlos Peropadre

Servicio Técnico

Oscar Rodríguez

Secretaría de Redacción

Consuelo Jiménez

Suscripciones

Erika de la Riva

Filmación

Filma Dos

Impresión

Altair

Distribución

SGEL

La revista PC PLAYER no tiene por qué estar de acuerdo con las opiniones expresadas por sus colaboradores en los artículos firmados.

El editor prohíbe expresamente la reproducción total o parcial de los contenidos de la revista sin su autorización escrita.

ISSN: 1135-3759

COPYRIGHT JULIO 1995

SUMARIO

NO HAY BARRERAS

Estimado lector, tienes en tus manos el primer ejemplar de PC PLAYER, una revista que nace orientada exclusivamente al mundo de los video juegos para PC. Nuestro objetivo editorial es ser la *primera* publicación dedicada 100% al mundo del software de entretenimiento.

Hace mucho tiempo, cuando tenía algunos años menos, pasaba el día jugando después de salir de clase con mi *querido* Spectrum 48K, *teclado de membrana incluido*. Mis amigos lo hacían con Amstrad y Msx. Por aquel entonces los PCs eran un mundo desconocido para la mayoría, y todos nos reíamos comparando las capacidades gráficas de nuestros "potentes" microordenadores con la monocromía de la tarjeta Hércules del PC. Comprábamos revistas de informática a docenas, o mejor dicho, revistas de juegos que además tenían parte de contenido informático, algunas de ellas, incluso semanales. Era indescriptible. Ir al kiosco, abrir el codiciado ejemplar y, ¡cielos!, ¡allí estaban los nuevos lanzamientos! El último programa de los hermanos Stamper, Knight Lore, ¡menuda maravilla! ¡aquello no podía ser cierto! Y lo bueno es que cada juego era mejor que el anterior. Fueron unos años increíbles para todos nosotros, los *spectrunianos*.

El tiempo pasó y las consolas se impusieron a los ordenadores personales. Desaparecieron los teclados dando paso a negras y frías cajas sometidos a la tiranía del impenetrable cartucho. Pero ahora, como si de un péndulo se tratase, los ordenadores, en este caso los PCs, vuelven a la carga reclamando el liderazgo en el mercado del entretenimiento. Y lo han ganado. Al haber superado los viejos tabús de los 2 y 386, los programadores se han lanzado en una frenética carrera cuyo único fin es la calidad, sin que importe demasiado la configuración mínima del ordenador, ya sea 386, 486 o Pentium, con 4 u 8 megas de RAM. El resultado es que ya no hay barreras en el mundo del entretenimiento electrónico para PC. Sólo juegos, buenos juegos.

Bueno, amigo lector, tengas 23, 12, 18, 40 ó 90 años, si te gustan los juegos, bienvenido, PC PLAYER será a partir de este mes tu revista.

MARIO DE LUIS

INDICE

CONTENIDO CD ROM	4
NOTICIAS	12
PREVIEWS	14
JUEGOS	19
REPORTAJE	42
TODO A CIEN	46
TECHNICAL VIEW	48
EN DESARROLLO	50
HIT PARADE	52
HARDWARE	54
SHARE	56
TRUCOS	58
A FONDO	60
MANGAMANIA	64
SOS MAIL	65
PROXIMO MES	66



Esta fue hasta el último minuto la portada de PC PLAYER. Al final, el 3D de Delvion se impuso de forma unánime. De todos modos, os la mostramos para que decidáis cuál de las dos os gusta más.

CONTENIDO CD ROM

En el primer CD-ROM de PC PLAYER te ofrecemos una selección de las mejores demos comerciales del momento, y una gran sorpresa: más de veinte de los mejores juegos *shareware* de la historia juntos en un único CD, desde el que podrás ejecutar la mayoría de ellos.



Muchas demos no son jugables directamente desde el CD-ROM por necesitar crear un archivo de configuración. Por eso será necesario copiar la información a disco duro y eliminar el atributo de sólo lectura de los archivos del CD. Para ello hay que teclear `XCOPY D:\NOMBRE*. * C:\NOMBRE /S /E` y luego `ATTRIB *.* -R`

LEYENDA



Demo jugable desde el CD-ROM.



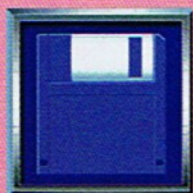
Demo no jugable, visible desde el CD-ROM.



Demo jugable instalando a disco duro.



Demo no jugable, visible instalando a disco duro.



DEMO DISQUETE DELVION

Run : DELVION

Si te gustan los "matamarcianos", Delvion te encantará. La última producción de Digital Dreams Multimedia es espectacular tanto por su *look* futurista como por la calidad de su programación.



Realmente divertido, Delvion ofrece diversión a raudales gracias a su velocidad de movimientos y a la inteligencia de los enemigos.



Delvion también es jugable desde el CD-ROM para comodidad de todos los usuarios. Si quieres cambiar la configuración sonora, deberás copiarlo a disco duro, desde el directorio DDM/DELVION.



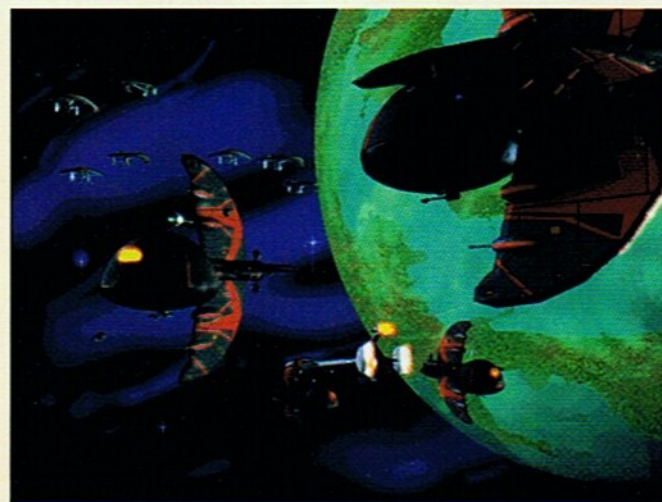
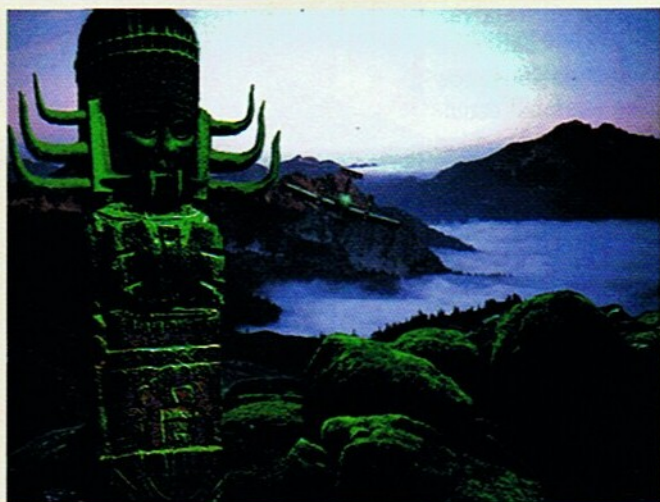


LAST DINASTY

Run : WIN SETUP

El último gran juego de Sierra y Coktel Vision promete ser el gran bombazo de la temporada. Ver videojuegos bajo

Windows no es nada usual; si además nos encontramos con un simulador espacial, tal y como podéis comprobar en esta demo exclusiva donde además de seguir el principio de la historia, podrás participar en una batalla contra alienígenas avidos de acabar con tu vida. Para acceder a la demo, debes teclear desde el directorio raíz del CD-ROM, WIN SETUP.EXE, para instalar la información al disco duro de tu equipo. ¡Que la fuerza te acompañe! ¡AVISO! El proceso de instalación mantiene parado el sistema durante dos minutos.



BALDIES

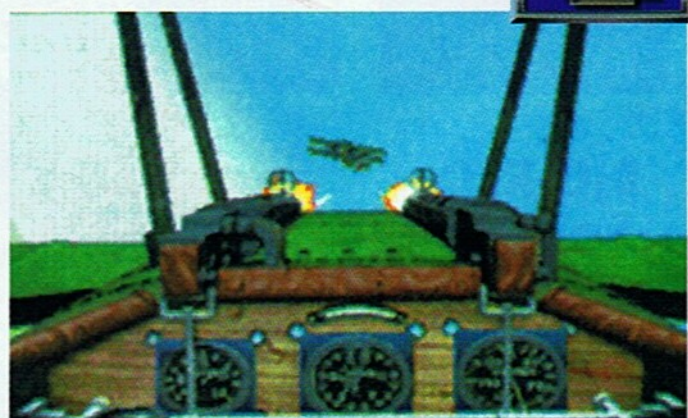
Run : BALDIES.EXE



Primera demo jugable del próximo sustituto de Lemmings. Controla a toda una civilización de pequeños personajes para cometer cientos de locuras en este juego de estrategia que te enamorará desde el primer instante en que lo pruebes..

WINGS OF GLORY

Run : WG.EXE



Los programadores de Origin han realizado una nueva versión de Strike Commander, pero esta vez basada en la primera guerra mundial, donde podremos enfrentarnos a los grandes ases de la aviación germana, como el archiconocido Barón Rojo. Es posible jugar con la demo desde el CD en algunos ordenadores, con el comando WG.EXE, pero la mayoría requerirá grabar configuraciones a disco duro como Joystivk o tarjeta de sonido, debiendo instalar con el programa INSTALL.EXE, donde encontraremos los diversos apartados de configuración.

CONTENIDO CD ROM

SLIPSTREAM 5000



Run : SLIPSTRM.EXE



Este juego de carreras discurre por escenarios de distinto calibre, desde angostos desfiladeros, hasta cerca de la mismísima Estatua

de la Libertad. Una vez en carrera debemos adelantar a nuestros rivales mientras esquivamos los obstáculos naturales.



GUILTY

Run : GUILTY.EXE



Si te gusto Innocent until Caught , Guilty es la continuación de la historia. En ella podremos controlar a dos diferentes personajes: Jack, el perseguido, e Ysanne, la bella policia interestelar. Quien sabe si entre ellos surgirá el amor y ... Pero no os cuento nada más, ya que un simple vistazo por vuestra parte os hara la idea más interesante. La aventura final incluye música Audio Cd; pero en esta no debemos seleccionarlo.



BIG RED ADVENTURE

Run: OM.BAT



La democracia ha llegado a la URSS , pero no ha satisfecho a todos. Nuestro protagonista, durante unas vacaciones turísticas en Rusia deberá frustrar una terrible conspiración política. Lo peor de todo es que él no sabe la situación que está atravesando, y que empeorará.



TOWER ASSAULT

Run: TA.EXE



La amenaza del mundo exterior ha regresado tras una corta temporada de tranquilidad. Los terribles Alien están de nuevo aquí y solo tú , con tu ametralladora y un poquito de valor ,podrás luchar contra ellos para liberar la Tierra de su peligroso ataque mortal, antes de que ellos logren acabar contigo. El peligro esta por todos lados, y sólo un bravo guerrero como tú, podrá evitar que los alienígenas tomen la Tierra.

Para evitar el peligro, sólo tienes que ponerte a los mandos, y dirigir a tu soldado con furia y garra para sí evitar mayores desgracias. Sólo si eres atrapado sabrás lo que es sufrir las consecuencias.

LOSTEDEN

Run : EDEN.BAT



El nuevo juego del binomio Cryo-Virgin ha dado lugar a Lost Eden. En esta demo no jugable podrás ver algunas de las futuras animaciones de un juego basado en una sociedad deshumanizada, donde cada adversario atacará a sus rivales con sus dinosaurios. Algunos ordenadores requerirán ejecutar MEMMAKER

JETSTRIKE

Run : JS.EXE

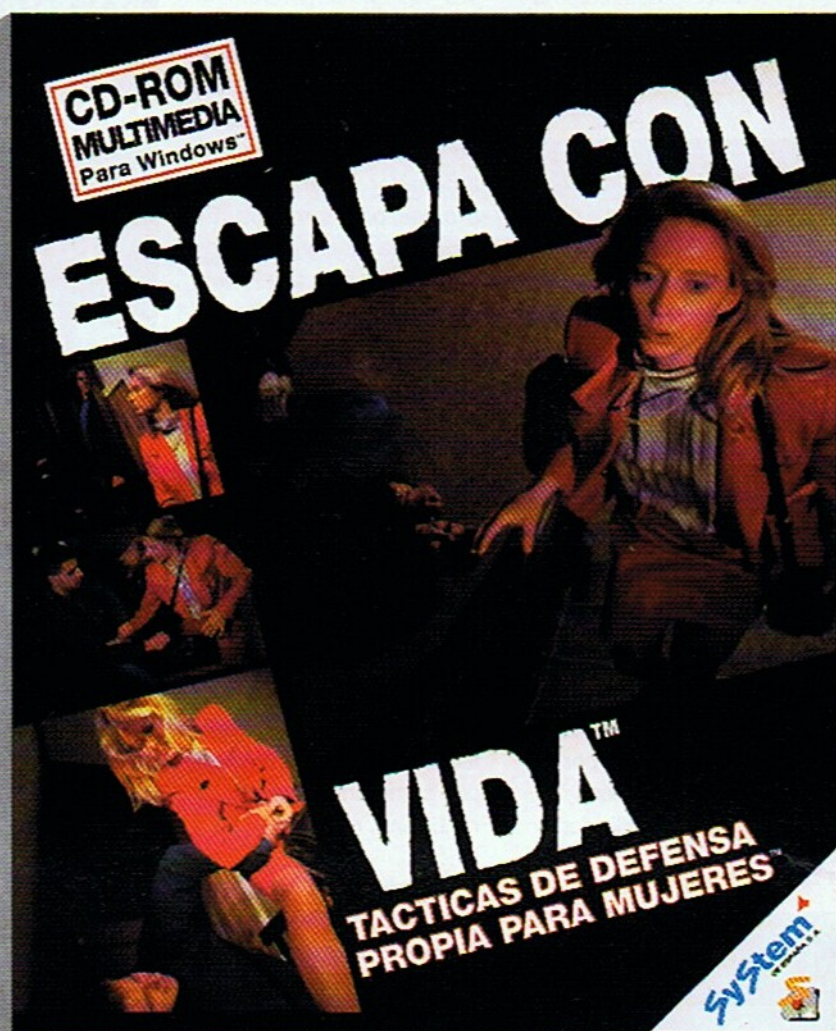


Simulador arcade donde podremos disfrutar de diversos aspectos de la simulación (ataque, acro-



bacias...) con ellas atacaremos baterías de enemigos . Funciona desde CD, y se puede copiar a disco con XCOPY.

DEFIÉNDETE.



Asaltos callejeros... sorpresas en el coche... violaciones... abusos domésticos. Situaciones violentas que se le pueden presentar a cualquiera, en cualquier lugar y en cualquier momento. Defiéndete. Aprende de dos de los más famosos instructores de Artes Marciales, las técnicas más sencillas y eficaces de defensa personal.

ESCAPA CON VIDA es un CD-ROM totalmente interactivo con más de cuarenta minutos de instrucciones audio y vídeo. Observa y practica, porque puede salvarte la vida.

VOCES Y MANUAL EN ESPAÑOL



System DE ESPAÑA, S. A.

C/ Tomás Redondo 1-1º F - Edificio LUARCA. Tel.: 381 53 32 - Fax: 764 58 85. 28033 MADRID

Si eres el mejor Distribuidor o Comercial para Andalucía, Extremadura o Levante, llámanos.

Si no encuentras este producto en tu tienda habitual, llámanos.

System
DE ESPAÑA, S. A.



CONTENIDO CD ROM

MORTAL KOMBAT

Run: MKII.EXE



Para quién no conozca Mortal Kombat, tanto en su primera como en su segunda parte, destacar que se trata del juego con mayor nivel de hemoglobina por pixel cuadrado. Dejandonos de bromas, esta demo te permitira disputar un combate con o contra el conocido luchador Liu Kang. Es jugable desde CD.



KLIK 'N PLAY

Run: KNP.BAT



Basado en Windows, Klik 'N Play es un programa que te permitirá crear tus propios juegos para Windows de forma sencilla e intuitiva.

Si te apetece pasar un rato divertido prueba esta demo y te sorprenderás con que sencillez se puede hacer un videojuego, con lo que si te decides pronto seras todo un artista.. Es una versión limitada en animaciones y sonidos pero permite hacer juegos simples. Inicialmente se incluyen varios juegos ya hechos para que disfrutes plenamente con la demo sin necesidad de que inventes tus juegos

WARCRAFT

Run: WAR.EXE



Este juego de estrategia suscita dos tipos de reacciones al jugar con él: amor u odio, dependiendo si ganamos o no al contrario. Estamos seguros de que maravillará a todos los amantes de este tipo de juegos, máxime cuando permite enfrentarse al ordenador seleccionando a orcos o a humanos. El programa funciona correctamente desde CD-ROM, aunque si se quiere ganar velocidad también es factible cargarlo a disco duro.



DDM RALLY

Run : RALLY.EXE



Ultimamente se están poniendo de moda los juegos de rally. Pero como siempre ocurre, no todos son tan divertidos como uno espera. Bueno, pues este sí lo es.



El programa no incluye todos los niveles como es lógico pero da para pasarse bastante rato jugando.

Inicialmente se maneja con las teclas y se trata de conducir el coche por el recorrido en un tiempo determinado y salvando los obstáculos que surgen por el camino.

Hay que tener cuidado con las curvas, y sólo un correcto uso del freno evitará que perdamos el control sobre el vehículo. Es conveniente no girar la rueda en un salto, ya que la caída puede provocar una terribles vueltas de campana.



LEYENDA



Demo jugable desde el CD-ROM.



Demo no jugable, visible desde el CD-ROM.



Demo jugable instalando a disco duro.



Demo no jugable, visible instalando a disco duro.

Especial Juegos de verano Liquidación de Stock Precio Oro Super-reducido

REGALO

Todos los pedidos que superen las 4.000.-Pts. podrán escoger gratuitamente uno de los 3 programas en version completa que a continuación se detallan:

- Nº1. Enciclopedia de los chistes.
- Nº2. El diccionario de los sueños.
- Nº3. El Pin-Up Show.

Para que usted pueda aprovecharse durante este verano de los mejores precios del mercado Edimestre Multimedia le hace la siguiente oferta:

Compre 20 programas al increíble precio de 200pts c/u
Compre 10 programas a 275Pts c/u
Compre 5 programas a 400Pts. c/u

Sólo tiene que enviar el cupón adjunto a Edimestre Multimedia o si lo prefiere más rápido llame al Teléfono 93 896 3794 - FAX 93 896 3984



Strip Poker



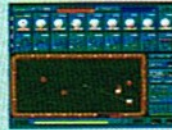
3 Point Basket



Highway Hunter



Slick slide's



1995 Pool



- A3001AQUANOID V1.1 - Rompecabezas VGA
- A3002BOLO PART III v1.2 - Puzzle con 40 niveles. VGA
- A3004BRIX I - Juego de acción y de lógica 112 niveles. VGA.
- A3005CAPTAIN COMIC 5.0 - Encuentre el tesoro del planeta
- A3006CATCH IF YOU CAN - Baseball en VGA/256
- A3007CD-MAN - El mejor juego del tipo Pacman
- A3008AQUAMAN v1.0 - Juego lógica y estrategia de 20 niveles.
- A3009JETPACK - Nuevo juego VGA 256 colores 100 niveles.
- A3010SOLAR WINDS - Juego de aventura de EPIC Software
- A3011COMMANDER KEEN 4 - 4ª versión de este juego DD
- A3012CRYSTAL CAVES 1 - Juego Arcade, tesoros y trampas
- A3013DUKE NUKEM 2.0 - Juego acción. De Apogee
- A30141993TRIS v7.0 - Juego VGA 18 niveles de tipo TETRIS
- A3016CATMAR v2.01 - Juego de poker en VGA
- A3023JILL OF THE JUNGLE - juego arcade y aventuras. VGA
- A3024KEN'S LABYRINTH - juego 3D tipo Wolfenstein. VGA
- A3026DCI0 FLIGHT SIMULATION v1 - Simulador de vuelo
- A3029XERIX v1.1 - Juego de aventura futurista 256 colores
- A3031STAR MINES II - Pilote una nave en un laberinto. VGA
- A3032THE TOMB v1.0 - Juego de aventura en VGA
- A3035LAZERCHESSE v1.5 - Juego de ajedrez con rayo laser
- A3036EPIC PINBALL - Flipper de gran calidad VGA - EPIC
- A3038ANCIENTS - Juego de acción de tipo Ishar. VGA
- A3040BALGAME II v1.0 - Excelente juego de bolas 3D-VGA
- A3043ROBOMAZE III THE DOME - Contiene 56 niveles
- A3047BIOMENACE - Excelente juego de arcade de Apogee
- A3048SAND STORM 2-tempestad del desierto 20 misiones
- A3050SHOOTING GALLERY v3.1 - Tire a blancos móviles

- A3054WOLFENSTEIN 3D 1.4-Excelente y muy violento VGA
- A3056FUNNY FACE III - Componga retratos robot
- A3057BATTLESHIP v2.0 - Juego de batalla naval en VGA
- A3059MAGIC CRAYON v2.0-Para niños.Libro de colorear VGA
- A3061THE PATCHER v6.2Anula el seguro a ciertos juegos
- A3063CORNCOB 3D V3.4 - Simulador de vuelo y de combate
- A3064ONE MUST FALL - juego de arcade tipo Street Fighter
- A3065QUATRIS II + -La variante más difícil del juego del Tetris
- A3068SLICK'S SLIDES1.27-Juego de Carreras de coches
- A3069NEVERLOCK 0294-desprotege 100 juegos comerciales
- A30943 POINT BASKET BALL - Simulador de tiro a canasta
- A3098DOOM - Última versión del popular juego.
- A3105ARGO CHECKERS - Increíble juego de damas VGA
- A3162LOADER LARRY - Juego de lógica de W. Soleau
- A3180GOD THE THUNDER - Juego de acción y aventura
- A3178HOCUS POCUS - Juego estilo MARIO. De Apogee
- A3181MUTANT SPACE BATS - Juego de naves espaciales
- A3186ASTROFIRE-Juego de asteroides. VGA
- A3189TUBULAR WORLD-Juego tipo Shoothem up
- A3191BOMBER 2.1 - Destruya los helicópteros enemigos
- A3192FINTRIS - Clónico de TETRIS
- A3193CAVALCADE CARD-5 Juegos de cartas
- A3196LADDER MAN - Parecido al LEMMINGS (12 pantallas)
- A3197BRUDAL BADDLE- Juego estilo "Mortal Kombar"
- A3202VIDEO JOKERPOKER 1.0 -Juego de Video Poker
- A3204DR. RIPTIDE - Juego de Arcade con submarino
- A3205SIDETRIS - Tipo TETRIS con visión horizontal
- A3206XATAX - Shoot'em up tipo DEFENDER. Muy bueno

- A3207BOOPIN I.1- Nuevo juego de reflexión(Apogee)VGA
- A3208CYBERCHESSE - Ajedrez para 1 o 2 jugadores
- A32091995 POOL - Excelente juego de billar. VGA/SB
- A3210EVASIVE MANEUVERS 1.2-Combate aéreo. Bueno
- A3211XERIX 2 - Nueva version del popular juego
- A3212HIGHWAY HUNTER - Juego de tiro en la autopista.
- A3213PAKO - Clónico del PCMAN. Mucha calidad
- A3214PETER BOX - Juego de lógica requiere VGA y SB
- A3215MASTERMIND - Juego de reflexión
- A3216SKYROAD - Conduzca en una ruta 3D
- A3219TUNNEL MAN- Juego Arcade/Reflexión VGA
- A3220ROCK MAN- Juego de lógica muy interesante
- A3217BARS 1.01- Juego de Habilidad y reflejos. Muy bueno
- A4002CHILDREN'S GRAPHIC 41-Programa de diseño infantil
- A4003WUNDER BOOK v1.0 - Cinco juegos para niños.
- A4004BERT'S DINOSAURS 32-Colección magníficos dinosaurios
- A6241 WINCHESSE Increíble juego de ajedrez freeware
- A6244 CHILDPLAY Excelente prog. de dibujo para niños
- A6245 MVP BRIDGE Buen programa de Bridge

- A6246 BOXES Juego tipo Dr Mario
- A6247 STRIP POKER 2 Juegue a lpoker con rivales sexy
- A6248 TROWSER Para visualizar fuentes no instaladas
- A6249 CHECKER 1.0 Juego de damas clásico para Windows
- A7250 ROULETTE Juego de la roulette casino
- A7251 DOMINATE Excelente juego de logica y reflexión
- A7252 AMNESIA Juego brasileño para ejercitar la memoria
- A7253 WIN SLOT Simulación de máquina tragaperras
- A7254 MIDIMADE MUSIC Buena Juke Box - Tarjeta sonido
- A7255 ULTRA BLAST Rompecabezas en Vga para Windows

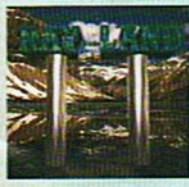
¡ Escoja 3 CD-ROM y pague sólo 2 !



NUEVO! Nº17 MAGIC VISION 3D
Introdúzcase en el mundo de la estereoscopia tridimensional. Sin necesidad de gafas ni aparatos especiales. A través de un menú de fácil utilización podrá visualizar las imágenes en la pantalla o imprimirlas. Contiene las mejores imágenes estereoscópicas así como programas para crear sus propias imágenes 3D. **5.995.-Pts.**



NUEVO! Nº16 GAMES LIBRARY II Una pieza indispensable para los amantes del joystick. Más de 1 giga una vez descomprimido, con más de 5.000 ficheros. Cientos de juegos para DOS y Windows. De aventuras, Arcade, simuladores, estrategia, acción, puzzles, ajedrez etc... Además contiene gran número de trucos y utilidades para hacer trampas, construir nuevos niveles, editar distintos escenarios, ficheros WAD para DOOM y ficheros FS 4/5. Un CD para toda la familia. **5.995.-Pts.**



NUEVO! Nº15 RAY LAND Las imágenes tridimensionales al alcance de cualquiera. Más de 600 Megs para encontrar animaciones fantásticas 3D, imágenes de síntesis, scripts, RDS, y herramientas para Ray Tracing. Este CD contiene todos los programas útiles para aquellos que quieran crear sus propias imágenes y animaciones 3D. Menú de muy fácil manejo. **5.995Pts**

Cupón de Pedido

Enviar rellenado a: **EDIMESTRE MULTIMEDIA, C/Pep ventura 55 - 08810 Sant Pere de Ribes (BCN)**

Sí, de acuerdo con sus garantías dese que me envíen:

Referencias de CD-ROM Nº _____

TOTAL Nº DE PROGRAMAS: _____

Total pedido: _____ Pts.
Gastos de envío 400 Pts.

Deseo que mi pedido sea tratado con prioridad (Adjunto 200Pts.) _____

El CD-Rom gratuito que deseo recibir es Nº _____ Total: _____ Pts.

Mi pedido super als 4.000pts. y deseo recibir gratis el programa: Nº1 Nº2 Nº3

Adjunto mi pago: Chèque bancario

/Visa/Mastercard Nº: _____ fecha caducidad: _____

OBLIGATORIO para todos los pedidos que contengan títulos de adultos:
Certifico que tengo 18 años o más. Firma: _____

Nombre: _____ Apellidos: _____

Dirección: _____ Telf: _____

Cod Postal: _____ Ciudad: _____ Prov: _____

* En caso de reembolso no se devolverá los gastos de envío no serán devueltos. EDIMESTRE se reserva el derecho de cancelar esta oferta sin previo aviso

PC MEDIA

CONTENIDO CD ROM SHAREWARE



Casi todos los programas shareware son ejecutables directamente desde el CD-ROM, pero si se quiere escuchar mediante tarjeta de sonido, puede ser necesario copiar la demo al disco duro. Por ejemplo: Desde C: crear un directorio (MD DIRECT), entrar en él (CD DIRECT), y teclear
XCOPY D:\NOMBRE*.* /S /E

DOOM16

Run : DOOM.EXE



Lucha con los terribles demonios que han invadido el planeta con tu valor y las armas que encuentres en el camino. La revolución en el punto de vista de los arcades.

DUKE NUKEM 2

Run : NUKEM2

Arcade de plataformas donde luchamos contra los sanguinarios alienígenas y sus destructivos robots

HALLOWEEN HARRY

Run : HH1.EXE

Una terrible raza de un planeta lejano invade la Tierra convirtiendo a las mujeres en monstruos. Libéralas mientras destruyes a los alienígenas



SANGO FIGHTER

Run : SANGO.EXE

Juego de lucha entre guerreos asiáticos medievales por el amor de la princesa

RISE OF THE TRIAD

Run : ROTT

El nuevo Doom de Apogee Software es uno de los mejores juegos del momento en shareware.



WOLFENSTEIN 3D

Run : WOLF3D.EXE

Escapa de una fortaleza nazi en el juego que revolucionó el mundo del PC (siendo la antesala del Doom).



HOCUS POCUS

Run : HOCUS.BAT

Arcade de plataformas donde deberemos guiar a un joven mago por diferentes niveles, donde deberá recoger objetos, evitando a las encarnaciones del Nefisto.



MYSTIC TOWERS

Run : TOWERS.EXE

El viejo barón deberá recorrer todas las torres mágicas buscando fortalecer sus hechizos y expulsar a los monstruos que los habitan. Magníficos gráficos en perspectiva.



BLAKE STONE AND THE ALIENS OF GOLD

Run : BSTONE.BAT

Descubre a los infiltrados y destruyelos antes de que lleguen a dominar el mundo.

HERETIC

Run : HERETIC.EXE



Nuevo juego en perspectiva como el DOOM, donde daremos vida a un mago que recorre un mundo misterio y fantasis.

WACKY WHEELS

Run : WW.EXE

Recreación del excelente Super Mario Karts para PC. Escoge entre un grupo de simpáticos animales, y pisa el acelerador a fondo.



TRAFFIC D

Run : TD1.EXE

Toma los mandos de tu ponente nave y trata de organizar el tráfico en la zona.

ALIEN CARNAGE

Run : CARNAGE.EXE

Los alien han vuelto a atacar, pero ahí está Harry para defendernos de sus terribles ataques

BATTLESTAR

Run : BATLSTAR.EXE

ASTEROIDS con gráficos vectoriales.



BOPPIN

Run : BOPSW.EXE

Novedoso juego de inteligencia donde deberas ir eliminando piezas para devolver a los monstruos a los videojuegos de donde escaparon.

BRIX

Run : BRIX1.EXE

Resuelve con astucia que te caracteriza los puzzles que te propone APOGEE en este juego



TERMINAL VELOCITY

Run : TV.EXE

Una nueva generación de juego al estilo Descent pero mucho más rápido y adictivo.



JAZZ JACKRABBIT

Run : JAZZ.EXE

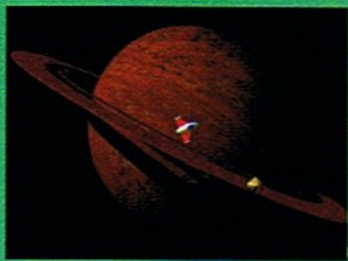
El conejo más famoso de la historia del software, saltará hasta el infinito desde tu ordenador con esta versión.



ASTROFIRE

Run : ASTRO.EXE

Versión en VGA del clásico intemporal ASTEROIDS, con gráficos muy mejorados y la adic-tividad de siempre.



ELECTROMAN

Run : ELECTRO.BAT

Arcade de plataformas donde manejamos un pseudo-Robocop que debe ir eliminando robots para pasar fases



EPIC PINBALL

Run : PINBALL.EXE

Juega a los espectaculares tableros que te ofrece este clásico dentro del mundo de los juegos.



RAPTOR

Run : RAP.EXE

Ponte a los mandos de tu caza y rechaza los ataques del enemigo con valentía y pundonor.



HEARTLIGHT

Run : HEART.BAT

Juego de puzzles, donde deberemos mover inteligentemente a nuestro muñeco por la pantalla evitando ser aplastados mientras recolectamos todos los corazones de la pantalla

NOTICIAS

BRUTAL

Cada vez falta menos para que **Brutal**, el excepcional juego de Gametek, basado en la lucha cuerpo a cuerpo entre animales expertos en diferentes artes marciales, llegue a nuestro país. La diversión está asegurada gracias a la fabulosa animación de los protagonistas y a la ambientación oriental de cada uno de los escenarios, que consigue recrear perfectamente el ambiente deseado. Si además se tiene en cuenta el humor con que se ha tratado el argumento, este juego puede ser una de las bombas de la próxima temporada.

INFERNO DATA DISK

Aquí llegan nuevos escenarios para el **Inferno** de la compañía inglesa Ocean, donde podrás destruir nuevos enemigos llegados desde los



más lejanos rincones del universo y en sitios alucinantes: sobre la superficie de planetas llenos de obstáculos de todo tipo, en túneles interminables con peligros escondi-

dos y en el espacio sideral más profundo. Estos escenarios dan vida nueva a nuestro juego (con el que, ahora, descargarás un poquito más de adrenalina).

PERFECT GENERAL II

Este es un nuevo desafío para los lectores estrategas. Eres el responsable de controlar una serie de ejércitos que te pueden llevar a la victoria en tu dura lucha contra el enemigo; acaba con él antes de que él acabe contigo.



FORMULA 1 GRAND PRIX 2

Se trata de una mejora indiscutible de la primera parte del **Grand Prix**, como sólo Microprose podía hacer. Esta simulación te acerca más aún al mundo de la Fórmula Uno. Unos efectos sonoros mejorados y una sensación al volante muy precisa conseguirán que en los mejores momentos de la

FRONTIER

Gametek presenta el último programa de la saga del **Elite**, con añadidos muy interesantes. Después de largos años desde la primera entrega, el sistema de juego no ha variado, aunque sí sus gráficos (ahora son poligonales rellenos). Puedes elegir entre jugar como pirata interestelar, soldado universal o mercenario a sueldo de alguna organización terrorista. Si eres pacífico, tienes la posibilidad de ser un honrado comerciante que viaja por los planetas acumulando toda la riqueza posible.



competición te parezca que por la rejilla de ventilación del PC sale el humo blanco de los neumáticos quemados. Aunque todavía está en fase de preparación, se perfila como un interesante juego deportivo, como fue ya la anterior entrega del mismo.

PINBALL ILLUSIONS

Más leña al fuego de los locos por el **pinball**. Si no tuvieron bastante con *Pinball Dreams* y *Pinball Fantasies* aquí está **Pinball Illusions**, la última gran locura de la compañía 21st Century Entertainment, con *loopings*, *bumpers*, rampas y dianas en sus diferentes tableros, para poner a prueba hasta los nervios más templados. Con una terminación gráfica muy cuidada, la calidad general del juego es muy buena.



A-IV NETWORKS

Simulación estratégica a medio camino entre el *Railroad Tycoon* y el *SimCity 2000*, nace como evolución natural del *A-Train*. Se te hará muy completa y por lo





tanto un poco difícil de jugar. Para ayudarte en el juego, tienes a tu disposición gráficas de evolución e informes del estado de tu creación. Una vez te hayas acostumbrado a todas las opciones de simulación, te pasarás horas interminables jugando.

Incluye una opción muy interesante para jugar en red contra varios usuarios.

PICTURE PERFECT GOLF

Te encuentras ante una nueva simulación de golf, creada al estilo de *Links'386*, es decir, a lo grande.

Todos los hoyos aparecen con la magnífica resolución Super VGA 800x600x256, con una calidad impresionante en todos los sentidos. Lo puedes apreciar muy bien en la foto que te mostramos a continuación.



FULL THROTTLE

El nuevo juego de LucasArts aparecerá próximamente en versión castellana, tras una larga espera (desde la aparición de las primeras demos). Este maravilloso juego, que posee unos cuidados gráficos al estilo de las películas de dibujos de Walt Disney, sobre-



pasará nuestras fronteras para derrapar sobre nuestros ordenadores con la fabulosa Harley Davidson del protagonista. Su estilo gráfico se agradece después de tanta digitalización, y su banda sonora es impresionante, en consonancia con su protagonista.

Lo dicho: no os perdáis este juego, ni, por supuesto, nuestro próximo análisis.



MICRO MACHINES II

El conocido juego de Codemasters, que ya ha visitado casi todas las plataformas de videojuegos, regresa al PC con nuevos circuitos repletos de obstáculos y dificultades. Mejoras: mayor número de corredores y un editor de circuitos.

STRIKER '95

Se trata de la enésima entrega del famoso *Striker*. En esta ocasión tendrás un mayor control sobre la simulación y podrás crear o modificar equipos y jugadores, y

además elegir incluso las características de juego del equipo a tu gusto. En esta edición tienes una modalidad de eliminatoria o *play-off*, con la que tienes la posibilidad de desafiar a tus amigos.



BREVES

Stonekeep

Interplay tiene en preparación, para la próxima temporada, un excelente juego de rol en formato CD-ROM, en el que un niño es el único superviviente del ataque a un poblado, al cual volverá años más tarde para vengarse de los asesinos de su familia.

Pete Sampras '96

La compañía inglesa Codemasters ha fichado de nuevo al "campeonísimo" Pete Sampras para patrocinar la versión '96 del juego que arrasó en las consolas Mega Drive, pero en esta ocasión para los ordenadores PC.

Crusader

Los equipos potentes (mínimo 486 a 66 Mhz.) podrán disfrutar de un juego en Super VGA excepcional, **Crusader**. Esta nueva maravilla de la técnica de Origin Software, es un juego de rol futurista con toques arcade, visto desde una perspectiva isométrica, donde representamos a los *crusaders*, una organización dedicada a servir a la justicia.

Warriors

Mindscape te ofrece una nueva alternativa a los juegos de lucha con **Warriors**, un juego donde puedes seleccionar cuatro diferentes vistas (dos VGA, y dos Super VGA). Lo mejor, sin duda, son los excelentes movimientos de los protagonistas y las espectaculares magias empleadas para "freir" al contrario.

Rise 2: Resurrection

Esta vez, el número de robots que se pueden seleccionar ha sido aumentado de 10 a 18., y en cambio se ha suprimido la extraña fuerza que prevenía a los robots cuando otro les iba a saltar encima.

Una diferencia más: ahora se pueden tirar objetos unos a otros, cosa que, evidentemente, Mirage había olvidado en la primera entrega.

PREVIEWS

Bureau 13

COMPAÑIA: GAMETEK ● DISTRIBUCION: PROEIN, S.A.

Es inminente la aparición de **Bureau 13**, que se te presenta como una aventura gráfica basada en las vivencias de un departamento del gobierno de los Estados Unidos. No creas que va a ser aburrido, porque este departamento te obligará a enfrentarte con toda clase de fenómenos extraños, fantasmas y ovnis. El juego posee un entorno de manejo muy fácil e intuitivo, que, unido a los gráficos



"renderizados", a los sonidos sincronizados perfectamente durante el desarrollo de la aventura, a las animaciones realmente buenas y a la posibilidad de manejar dos personajes a elegir entre seis, te promete unas buenas horas



En **Bureau13** encarnamos a la ley y el orden en forma de un cuerpo de ciberpolicías con diferentes características físicas.

de entretenimiento y varios finales, ya que las acciones a llevar serán distintas dependiendo del grupo que elijas. También, comentarte que en

el CD-ROM cohabitan cinco canciones con el programa y pueden ser escuchadas directamente desde cualquier lector CD-Audio.



Un simulador de fútbol que viene a ser una versión aumentada y mejorada de *Sensible Soccer*. El juego recrea con todo detalle la emoción del deporte rey, y permite jugar ligas, copas y torneos internacionales tanto con selecciones nacionales como por clubes. Las alineaciones son completamente editables, siendo posible cambiar los nombres de los equipos, jugadores, entrenado-



res e incluso las camisetas. En cuanto a los torneos, resaltar que podemos jugar torneos reales o los que nosotros diseñemos. En este aspecto **Football Glory** reúne todas

Football Glory

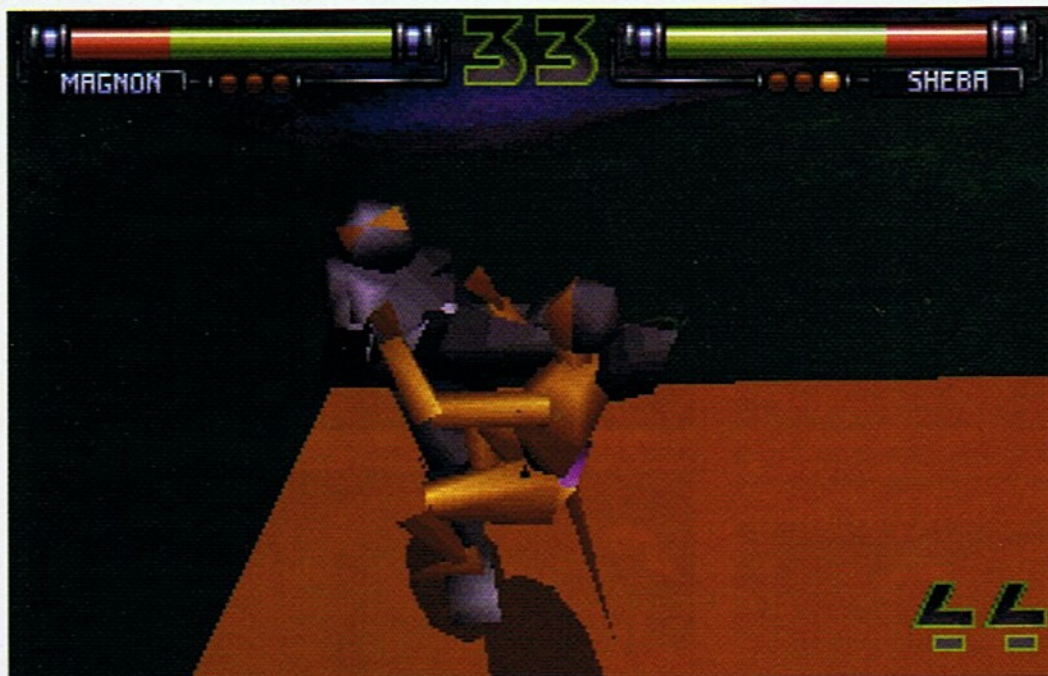
COMPAÑIA: BLACK LEGEND ● DISTRIBUIDOR: SYSTEM 4

las características necesarias para satisfacer a los aficionados más exigentes.

Además, su manejo es sumamente sencillo (funciona con sólo cinco teclas), aunque esto no quiere decir que los posibles tipos de remate sean pocos, hay chilenas, cabezazos, tiros elevados, rasos, con efecto, etc... En el juego se han incluido graciosos diálogos entre el árbitro y los jugadores: por ejemplo, después de hacer una falta el defensa exclama "no lo hice" y el árbitro responde "yo soy la ley", también hay veces que algún

espontáneo salta al campo y es reducido por las fuerzas del orden; esto hace que siempre tengamos una sonrisa aunque el resultado no nos sea favorable. En cuanto al reglamento, se han respetado todas las reglas, incluso no se puede ceder el balón al portero por parte de la defensa.





FX Fighter

COMPañIA: GTE INTERACTIVE • DISTRIBUCION: ERBE

Virtua Fighter ha sido durante mucho tiempo una de las mejores máquinas de los salones recreativas, sólo superada por las actuales máquinas de nueva generación de 32 bits.

FX Fighters, el nuevo título de GTE Interactive, está basado completamente en aquel mítico título, y aunque han cambiado radicalmente a

los personajes (en este juego son mucho más rudimentarios que en el conocido título de Sega), sigue básicamente la misma estructura de juego. Cuando seleccionemos a uno de los diez protagonistas, debemos enfrentarnos a ellos de uno en uno, venciendo cada ronda aquél que derrote o expulse al contrario del ring en dos combates sobre tres

intentos (aunque esto último es modificable a gusto del usuario).

Además, en este espectacular CD-ROM, podemos encontrar enemigos secretos, además de cientos de magias y golpes para destroz a los enemigos.

Quizás los gráficos no sean lo esperado en un principio, pero este juego puede ser el

comienzo de un nuevo género de juegos virtuales en los ordenadores PC, que esperamos se extienda hasta nuestro país al mismo tiempo que en el resto de Europa.

Si queréis saber algo más sobre este juego, el próximo mes en esta vuestra revista encontraréis un completo reportaje sobre todos los personajes, y su historia.



PREVIEWS

Last Dynasty

COMPAÑIA: COKTEL ● DISTRIBUCION: COKTEL EDUCATIVE

Aunque parezca imposible, Windows es capaz de aguantar todo un simulador de lucha espacial bajo el entorno gráfico fabricado por Microsoft. La compañía francesa Coktel Vision ha realizado un excelente trabajo mediante el uso de WinG y Win32S, logrando en los equipos grandes una suavidad asombrosa nunca antes vista en el género, exceptuando algunos programas Super VGA ejecutables desde MS-DOS.

La historia ha sido muy trabajada, encontrando a dos jóvenes estudiantes que utilizan un simulador para enfrentarse contra las malvadas hordas alienígenas diseñadas por el ordenador. Además, toda esta historia ha sido grabada en video por actores profesionales, con lo que en el CD-ROM no sólo encontramos acción a raudales mediante el simulador de vuelo, sino que también podemos seguir una historia claramente dirigida por las



sabias manos de los programadores de Coktel.

El apartado sonoro es el adecuado para este tipo de producciones, pero si tenemos en cuenta que los dialo-

gos probablemente sean traducidos al castellano como en el resto de los productos de la casa, la valoración final sube muchos enteros. Estad atentos al mes que viene.

Commander Blood

COMPAÑIA: MICROFOLIE ● DISTRIBUCION: ERBE

Aunque se anunció la salida de este producto al mercado español hace ya bastante tiempo, es ahora cuando alcanza nuestro país en su versión completamente doblada al castellano. Por si no conoces el

argumento, comentar que nos hallamos dentro de una nave espacial acompañados de dos singulares personajes: un viejo criogenizado, y la computadora de a bordo que nos ayudarán en nuestro viaje por las estrellas. En él

conoceremos a las más extrañas razas del Universo, las cuales pueden ser sociales o no, por lo que debemos tener cuidado a la hora de mantener una charla con ellos. Dentro de muy poco en nuestro país.



Hockey 95 Pro

COMPAÑÍA: MERIT STUDIOS ● DISTRIBUCION : PROEIN, S.A.

La casa de juegos Merit Studios te tiene preparada una sorpresa deportiva: un simulador de hockey. Si normalmente tienes cinco jugadores con cuchichas en lugar de zapatos y palos en lugar de brazos, esta vez no sólo te divertirás golpeando el disco, sino que gracias a la base de datos que incorpora podrás consultar los datos y estadísticas de más de 3000 jugadores. Sólo disfrutarás de los comentarios televisivos (o los tendrás que soportar) en la

versión CD-ROM; verás, eso sí, alucinantes animaciones de presentación. Y sobre todo, te gustarán esas peleas tan impresionantes entre los equipos de Rusia y USA.

Si te gustan los deportes o si quieres descansar un rato de masacrar marcianos, no te tomes ni un respiro y juega a este entretenidísimo simulador de hockey sobre hielo, cuyos textos están en español, por lo que se hace mucho más fácil su comprensión, sobre todo a la hora de seguir las reglas.



En Hockey 95 Pro podremos disputar partidos contra las selecciones más importantes del mundo.



Kingdom es como una película de dibujos animados.



Kingdom

COMPAÑÍA: INTERPLAY ● DISTRIBUIDOR: ARCADIA

Érase una vez en un reino muy lejano... así podría haber empezado la historia de Kingdom, el último juego de Interplay, puesto que nos invita a vivir una especie de cuento de hadas. El argumento nos sitúa en un país llamado los Cinco Reinos, las guerras entre sus provincias han terminado. Pero un usurpador, con la ayuda de un malvado mago, asesina a los reyes y encarcela a la princesa. Y tú un humilde aprendiz de mago

eres el único héroe disponible que puede "desfacer" el entuerto. Deberás aprender de tu maestro multitud de hechizos que te ayudarán a conseguir las cinco reliquias, éstas unidas son el único medio que tienes de poder enfrentarte con alguna posibilidad de éxito a los malvados de esta historia.

Este juego de Interplay es una mezcla entre los juegos tipo Dragon's Lair, es decir, escenas con dibujos animados y las aventuras gráficas.

MTV'S Club Dead

COMPAÑÍA: VIACOM ● DISTRIBUIDOR: CIC INTERACTIVO

Esta extraña aventura cyberpunk se basa en Club Dead, una serie de gran éxito entre los televidentes del canal de televisión vía satélite MTV. Su protagonista, un fontanero ex-presidiario, deberá ejercer durante un día de detective del hotel donde trabaja, para descubrir la causa de los terribles sucesos que ocu-

rren en el edificio. Para ello deberá visitar todas las estancias del hotel.

Con unos bonitos gráficos Super VGA en las pantallas estáticas, e incluyendo videos grabados por los protagonistas de la serie original, esta aventura aunque muy extraña, seguramente agrade a los amantes de las aventuras gráficas.



PREVIEWS

High seas trader

COMPañIA: IMPRESSIONS
DISTRIBUCION: PROEIN, S.A.

La época de los piratas siempre ha sido un buen argumento para dos bien diferentes géneros: las películas de acción y los videojuegos para PC. Quién no recuerda títulos tan intere-



santes como Pirates y Pirates Gold! De ellos han sido tomadas las ideas para recrear uno de los juegos más realistas en este sentido para que podamos visitar las más diversas islas caribeñas.



Conqueror

COMPañIA: TIME WARNER ● DISTRIBUCION: ERBE

La Edad Media, los combates medievales, caballeros, dragones... Todo está reunido en Conqueror, un divertido programa donde disfrutaremos del arte de la guerra con espada o lanza, para después enfrentarnos a los mejores en el torneo de la Corte. Sólo los mejores lograrán la victoria en esta épica aventura donde los gráficos prometen gracias a los efectos de profundidad y render, de los distintos prota-



gonistas. Particularmente preciosa, es la escena donde nos enfrentamos a otro caballero en un torneo por el amor de nuestra dama, de la cual ganaremos sus favores si derrotamos al contrario.



Front Lines

COMPañIA: IMPRESSIONS ● DISTRIBUCION: PROEIN, S.A.

Siempre abundan en el mercado juegos de estrategia de todo tipo, pero la mayoría no logran pasar una barrera de calidad mínimamente aceptable. Front Lines no es uno de ellos, ya que es realmente bueno, gracias a la posibilidad de participar en más de cincuenta campañas diferentes, permitiendo además jugar contra otras personas por modem o red.



Gráficamente, el programa ejecuta rutinas Super VGA tanto en la presentación, como durante el desarrollo del juego. Si te gustan este tipo de juegos, no dudes en esperar al mes que viene.



Jump Raven

COMPañIA: VIACOM ● DISTRIBUCION: CIC INTERACTIVO

Windows está de moda a la hora de ejecutar juegos que empleen 32 bits. Jump Raven es uno de ellos, ya que utiliza WinG y Win32S, mejorando notablemente la ejecución de opciones y movimientos sobre pantalla respecto a

otros programas del género. En esta ocasión, controlamos un Jump Raven, es decir una máquina de matar en forma de Némesis de los infiernos, con la que debemos desalojar a todos los intrusos de la gran ciudad. Incluye una opción de elegir copiloto



La ficha técnica de PC-PLAYER contiene todos los datos que necesitas saber sobre los juegos. La encontrarás en cada comentario.

- 1 Nombre del juego y número de discos o CD's.
- 2 Compañía, distribuidor, nº jugadores y precio.
- 3 Valoraciones de gráficos (G), sonido (S), y diversión (D).
- 4 Nota global sobre cien del juego comentado.
- 5 Frase que destaca la parte más importante del juego.

FICHA TECNICA



INDICE

PRISONER OF ICE	20
SUPER STREET FIGHTER II TURBO	24
S.O.S: SELVA VIRGEN	26
SCOTTISH OPEN: VIRTUAL GOLF	27
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	28
HELL	30
ACTION SOCCER	31
FLIGHT UNLIMITED	32
SUPERKARTS	34
MYST	36
SLIPSTREAM 5000	37
DDM RALLY	38
NBA LIVE '95	40



Tipo de procesador y velocidad mínima requerida en megaherzios.



Tamaño mínimo de disco duro requerido para la instalación en el ordenador.



Tipo de tarjeta gráfica soportada por el juego comentado (VGA o SVGA).



Memoria RAM mínima requerida por el juego para su funcionamiento.



Programa comentado en versión CD-ROM y número de discos.



Programa comentado en versión disquetes y número de discos.

Prisoner of Ice

Te encuentras en un submarino y tu vida está en peligro. ¿Cómo lograrás escapar? La solución a esta sencilla ecuación está en tus manos.



Infogrames siempre ha sabido demostrar por qué se encuentra a la cabeza de las compañías programadoras francesas. Como ya hacía tiempo que no preparaban ningún programa basado en los cuentos de H. P. Lovecraft (en concreto sobre la leyenda de Cthulhu, que tanto gusta a la casa y tantos beneficios le ha aportado), todos esperábamos que de un momento a otro nos llegase una nueva sorpresa, aunque debemos confesar que lo llevaban en el más estricto secreto.

Gracias al éxito de títulos como *Alone in the Dark* o *Shadow of the Comet*, la saga ha continuado con este **Prisoner of Ice** (Prisionero del hielo). Si en la primera aventura debías enfrentarte con los fantasmas de una terrible mansión, y en la segunda debías evitar que la desgracia tomara tu pueblo, en este **Prisoner of Ice** te encontrarás con un posible



monstruo prehistórico. Decimos posible porque siempre tendrás esta duda: ¿se trata de un alienígena, de una especie de Frankenstein o de una bestia jurásica?.

El argumento es muy simple: Eres Ryan, un lugarteniente americano que trabaja para la armada británica. Encontráis un extraño cuerpo: al parecer, un monstruo dormido en los hielos de la Antártida. No sin ciertas dudas, y después del ataque de un avión de reconocimiento enemigo, decidís subirlo al

submarino. Los días pasan tranquilamente hasta que Johan, el encargado del almacén, sufre una extraña enfermedad que le obliga a guardar cama. Comido por la fiebre, delirante, dice frases incoherentes con las que, al parecer, pide ayuda para matar al bicho antes de que se propague aún

más la infección por el interior del submarino.

El problema principal llega cuando, debido al calor, el hielo donde se encontró el cuerpo del monstruo comienza a derretirse hasta que el animal logra escapar de su gélida tumba. Después de la temprana muerte del

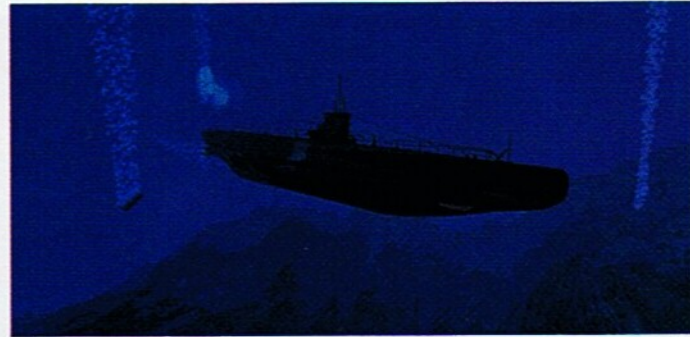
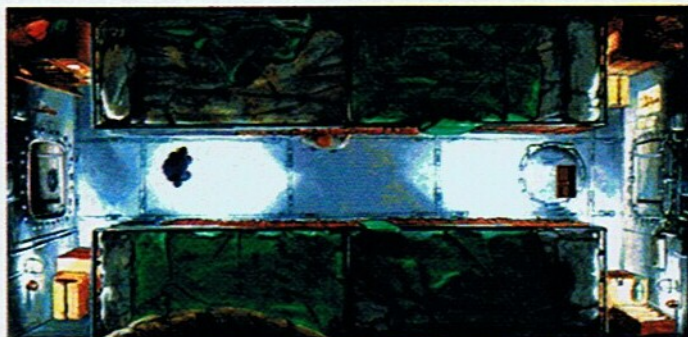


capitán al comienzo de la aventura, deberás tomar las riendas de la nave para lograr que tus compañeros, y tú mismo, logréis escapar con vida del atacante que anda suelto por la nave; tienes que evitar, además, que el enemigo os detecte (porque, perdona, no te lo

no necesitas más que subir el cursor a la zona superior de la pantalla y seleccionar los que más te interesen.

ASPECTOS TÉCNICOS

Gráficamente, **Prisoner of Ice** es muy espectacular, aunque sólo los equipos rápidos podrán disfrutar ple-



Este es el interior y el exterior de nuestro submarino. Aquí se desarrolla el comienzo de la aventura, y deberás tener mucho cuidado si quieres que el monstruo no te atrape en un espacio tan reducido.

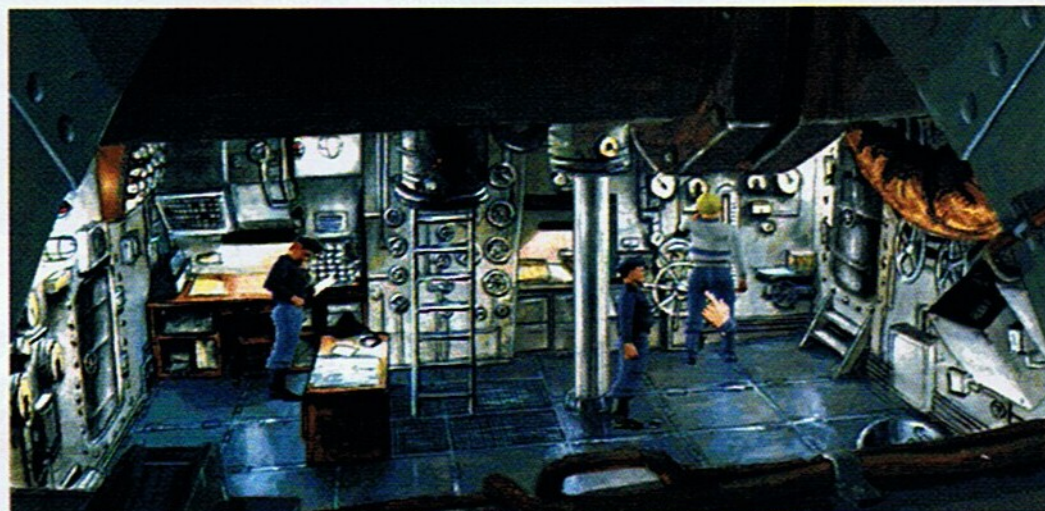
había dicho, os encontraréis en la Segunda Guerra Mundial y vuestro submarino ocupa una posición importante y peligrosa; los destructores y las dragaminas del enemigo patrullan por la zona).

Su sistema de juego es muy parecido al de *Shadow of the Comet*, aunque varían algunos aspectos, principalmente los referidos al inventario y sus objetos.

Para acudir a cualquier lugar de la pantalla deberás pinchar con el botón izquierdo del ratón sobre el lugar elegido, siempre y cuando no aparezca un símbolo de interrogación en lugar del cursor. En este caso, el cursor te señala un objeto por coger o usar, o una posible acción a realizar, interactuando con otros personajes.

Si en lugar del cursor aparece una boca, entonces es posible hablar con otro personaje (estos diálogos a menudo no consisten más que en unas palabras sin aparente sentido práctico, pero a veces son necesarios para poder avanzar en el juego: en ellos podrás encontrar información importante).

Para usar los objetos que lleves contigo, o para utilizar varios objetos a la vez,



namente de la resolución Super VGA 640X480 a 256 colores (la cual ha sido utilizada para realizar este comentario); los usuarios que no posean un equipo con una configuración potente tendrán que conformarse con una simple resolución VGA 320x200. De

todos modos, no nos enagañemos, con esta resolución, aunque los gráficos están menos definidos, son mucho más grandes; disfrutarás, en el modo VGA, de una aventura a pantalla completa, mientras que en Super VGA verás el programa en Cinemascope, tal y

como en la televisión (cuando respetan el formato cinematográfico original, claro), es decir, con los bordes cortados en negro.

En cualquiera de las dos resoluciones lo mejor son las animaciones, tanto las que aparecen en la presentación (son preciosas la per-

ALTERNATIVAS



ALONE IN THE DARK

Infogrames*Erbe

Una mega-aventura de los creadores de *Prisoner of Ice*



BLACK SECT

Lankhor*Proein, S.A.

Más software francés, aunque esté basado en el género del rol



DARKSEED

Cyberdreams*Dro Soft

Sueños monstruosos con pesadillas terribles y perniciosas

MEGA GAME

secución de un soldado por parte de un caza y la primera aparición del monstruo), como las que encontrarás en diversos momentos del juego para explicar la historia o para representar una de las espantosas muertes que te tiene reservadas el "monstruo".

Los *sprites* de los personajes son muy buenos: su *look* se ha cuidado mucho (todos son perfectamente reconocibles gracias a sus ropas), y sus animaciones son magníficas. Los movimientos son muy realistas: los personajes han sido ligeramente "renderizados", no como ocurre en otras aventuras donde el héroe parece más un androide que el adalid de la historia (esto se debe a que no consiguen un efecto de profundidad adecuado).

El apartado sonoro también está muy logrado, en sus dos partes: la música y los sonidos FX. Las distintas melodías orquestales están perfectamente coordinadas con el carácter macabro de la aventura; quiero decir que se adaptan perfectamente a la acción: así, cuando viene el monstruo, la música cambiará por momentos hasta que logres esquivarlo.

En cuanto a los efectos sonoros, variarán en buena medida dependiendo de la tarjeta que tengas instalada en el ordenador. Las voces y digitalizaciones también están muy conseguidas: se obtiene una clara pronunciación de palabras; debemos comentar que la versión del programa a la que hemos tenido acceso está en un correctísimo francés, pero no te preocupes por eso, porque, en su versión española, encontrarás las voces dobladas completa-



Este es el terrible monstruo que acabará con tu vida, si no logras escapar del submarino antes de convertirte en un cubito de hielo.

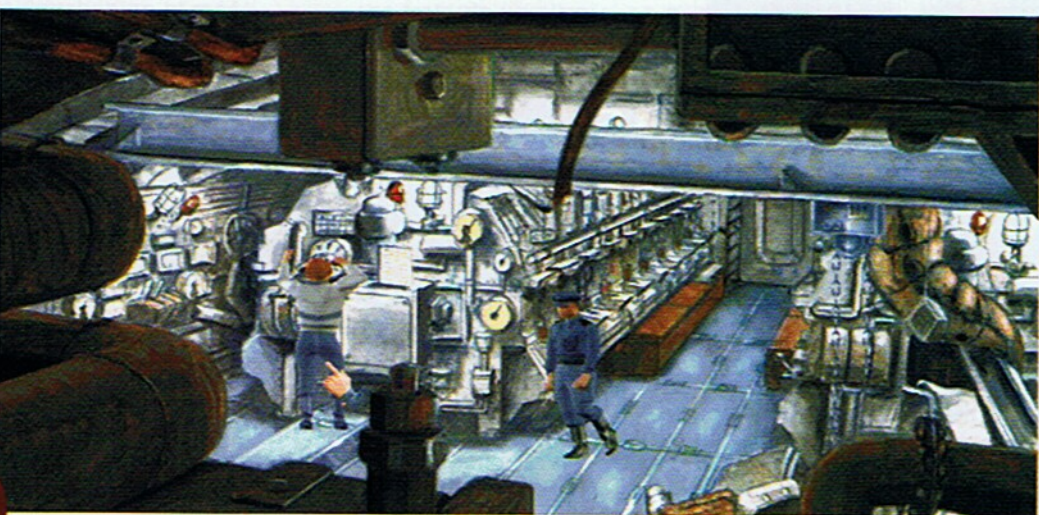
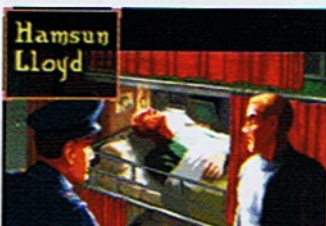


mente en castellano.

A los amantes de las aventuras gráficas es muy probable que **Prisoner of Ice** los encandile; Infogrames sigue cumpliendo en todos y cada uno de los objetivos que se propone.

Como dato curioso, quiero comentar a nuestros lectores más avezados la discordancia de fechas entre la época en que transcurre el

relato y la época en que vivió Lovecraft. La historia del juego transcurre en plena Segunda Guerra Mundial, y, como todos sabréis, Lovecraft vivió en el siglo pasado. Infogrames se limita a "actualizar" una obra del famoso escritor.



FICHA TECNICA

Prisoner of Ice 1

INFOGRAMES 1 JUGADOR
ERBE P.V.P. 7.990 ptas.

	10
	9
	8
	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1

G S D

92

Una aventura muy divertida en todo momento

Una increíble aventura de magia y peligro.



Hace mucho tiempo en la Tierra de los Cinco Reinos, el amuleto conocido como "La Mano" fue roto en cinco pedazos y estos escondidos...



© Interplay Productions y Virtual Image Productions. Todos los derechos reservados.

Distribuidos por:
Arcadia
software, s.a.



P O O L



Tan real que los jugadores profesionales ensayan las jugadas en el ordenador antes de practicarlas en la mesa de billar.

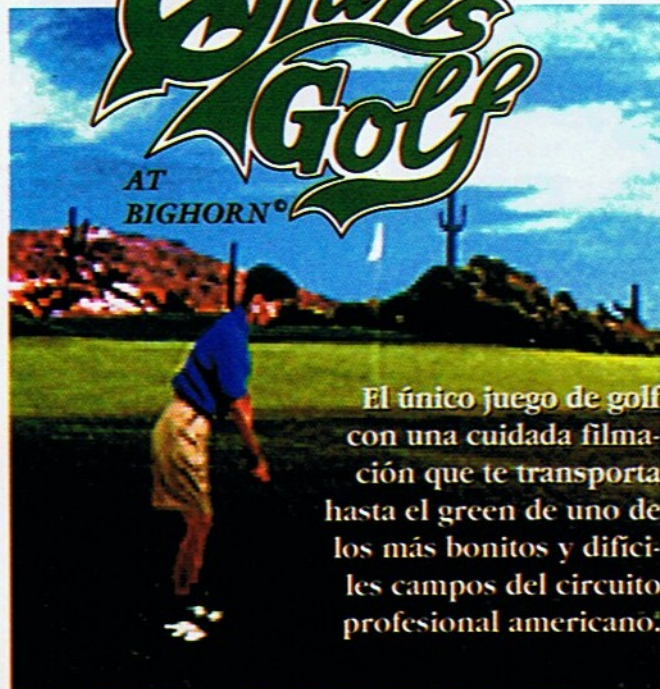


© Interplay Productions y Celeris. Virtual Pool es una marca registrada de Interplay Productions. Todos los derechos reservados.



Skins Golf

AT BIGHORN®



El único juego de golf con una cuidada filmación que te transporta hasta el green de uno de los más bonitos y difíciles campos del circuito profesional americano.



© Interplay Productions y Griffin Fathom. Todos los derechos reservados.

GRIFFIN FATHOM

Dungeon Master II

Vivirás una aventura en un mundo casi real, donde las criaturas piensan por sí mismas y tienen sus propios problemas. Un mundo donde la tecnología y la magia van de mano en mano.



© Interplay Productions y Software Heaven, Inc. Todos los derechos reservados. DUNGEON MASTERS es una marca registrada de Software Heaven, Inc.



Super Street Fighter 2 Turbo



Eso duele. Los golpes llegan por todas partes. Si no te espabilas, vas a acabar mordiendo el polvo con todos tus huesos rotos.

Tras el estreno de la película, ha llegado el momento de disfrutar de una nueva versión en PC del conocido programa de las máquinas recreativas. En este caso, los muchachos de Eurocom se han lucido. Esta versión para el PC ha resultado ser la mejor de las conversiones que se han realizado hasta la fecha del juego original.

Los gráficos son perfectos. Se han añadido nuevos escenarios (los de anteriores versiones han sido retocados pero se conservan, por lo que el ambiente se mantiene intacto). A este hecho debemos unirle que el scroll de los fondos es muy suave y rápido. Cada uno de los personajes resulta realmente espectacular, y a los ya conocidos se les han añadido nuevos

movimientos. Entre los cuatro nuevos personajes con los que podrás contar, encontrarás un luchador de artes marciales llamado Fei Long, un indio enorme llamado T. Hawk, una luchadora inglesa de nombre Cammy, y un combatiente de color que responde al nombre de Dee Jay. Cada nuevo luchador dispone de movimientos propios, con lo que la variedad de golpes resulta muy amplia. Todos los combatientes son de gran tamaño, de modo que el efecto en pantalla es sorprendente. El problema es que, a veces, están muy "pixelados" y resaltan excesivamente sobre los colores del fondo.

El movimiento es muy bueno, y proporciona gran rapidez de movimientos en todas sus variedades. La innovación

llega con la inclusión de tres velocidades de juego. De este modo, ahora deberemos estar más alerta que nunca, pues los golpes nos lloverán de todos los sitios si no podemos reaccionar con la misma velocidad que en anteriores versiones.



La música es bastante llamativa, ya que contamos con alrededor de 44 pistas de audio digital. Se han emplea-



Chun Li ha sido uno de los personajes más importantes desde la primera entrega de *Street Fighter 2*.





Para obtener una mayor puntuación tenemos que atacar al enemigo con secuencias de golpes denominadas "combos".



En esta última entrega, Bison ya no es el enemigo final. Si vencemos a los contrarios sin ser derrotados, lucharemos contra Akuma.

ALTERNATIVAS



MORTAL KOMBAT 2

Acclaim/Arcadia

El gran rival de Street Fighter gracias a sus digitalizaciones.



SANGO FIGHTER

Panda Software/Friendware

Lucha oriental entre samurais de la Edad Media.



RISE OF THE ROBOTS

Mirage/Erbe

Combates Super VGA entre terribles máquinas de matar.

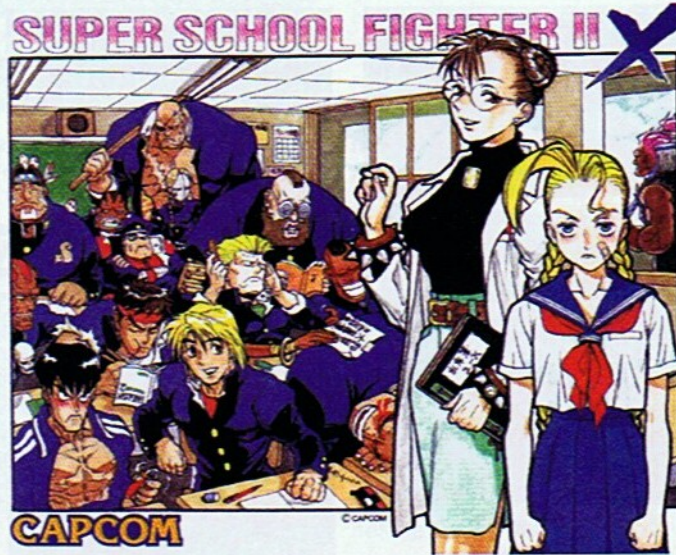
do digitalizaciones de alta calidad que podrás oír desde la tarjeta de sonido o desde el CD de audio de una cadena de música. Por ello, si queremos escucharlas sin necesidad de jugar una partida, podemos ponerlas en nuestro reproductor de compacto y disfrutar de ellas.

El sonido tampoco va a la zaga, ya que el programa está plagado de gritos de dolor, de golpes, caídas, etc.

Se puede jugar de forma muy limitada con 4 Mb., pero lo idóneo serían 16 Mb. No os alarméis. Aunque no tengáis la cantidad necesaria de memoria, el programa creará un fichero temporal en el disco duro. En él se contendrá la memoria que nos falte para completar los 16 Mb.

Así, deberemos tener en el disco unos 20 Mb. de espacio disponible, más la cantidad necesaria para el fichero temporal. En el peor de los casos, rondará los 36 Mb. de espacio en el disco duro.

F. RESCO



En Japón, el fenómeno *Street Fighter* está muy extendido. Tanto es así, que se distribuyen imágenes diversas por las BBSs.



FICHA TECNICA

Super Street Fighter 2 Turbo

1

GAMETEK PROEIN, S.A.

2 JUGADORES P.V.P. 6.995 ptes.



486/33



VGA



4 Mb



20 Mb



88

Es la mejor versión de la máquina recreativa.

S.O.S.: Selva virgen



Llega la segunda parte de Eco Quest, la famosa aventura para niños

En esta ocasión, el protagonista, un muchacho llamado Adam, tendrá que adentrarse en el corazón de la selva para salvarla de su destrucción y descubrir además el secreto que en ella se esconde.

Se trata de una aventura pensada y diseñada para los más pequeños.

Un cursor, que cambia de forma según pulsemos el botón derecho del ratón, te permitirá realizar un montón de acciones diferentes. De esta forma podrás interactuar con los otros personajes del juego y con los objetos que aparecen.

Aunque el modo de pantalla empleado es el de baja resolución (320x200x256), los dibujos resultan muy claros y el nivel de detalle alcanzado es muy alto.

El sonido es el adecuado

para recrear el ambiente de la selva, aunque no se destaque especialmente por su espectacularidad.

En la versión castellana se encuentran traducidas las voces digitalizadas.

En este programa puedes apreciar dos vertientes: por una parte el aspecto puramente lúdico de la aventura, y por otra el aspecto puramente didáctico (mediante un ordenador personal que tu protagonista llevará consigo es posible ir averiguando datos importantes sobre los animales y plantas de la selva, así como sobre todo el ecosistema de la jungla y de sus habitantes).

Todo el juego está salpicado de detalles de buen humor que te harán sonreír y conseguirán que estés pendiente de la pantalla en todo momento para ver qué es lo

que sucede a continuación. La dificultad de los problemas que se plantean va creciendo a medida que avanzas en el juego, pero, si no te has dejado nada por el camino, puedes estar seguro de que antes o después encontrarás la solución. Esto te asegura largos ratos de entretenimiento sin que desesperes porque no consigues resolver una situación.

Se trata pues de una aventura que sin aportar nada realmente nuevo se encuentra a medio camino entre el juego puro y los programas de enseñanza didáctica, lo cual puede resultar interesante para los usuarios que busquéis que los más pequeños aprovechen el tiempo que pasan junto a su ordenador.

Además, los requisitos que se necesitan para la ejecución del programa son real-



mente bajos para los tiempos que corren.

Es, sin duda, una aventura clásica para todos.

J. J. VALVERDE



ALTERNATIVAS



MUNDODISCO

Pygnosis•Dro Soft

Una aventura alternativa para niños avanzados.



GABRIEL KNIGHT

Sierra•Coktel Educativa

Otra gran aventura de Sierra, la especialista del género.

FICHA TECNICA

S.O.S.: Selva virgen **4**

SIERRA 1 JUGADOR
COKTEL EDUC. P.V.P. 5.200 ptas.

386/33	10
VGA	9
4 Mb	8
11 Mb	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1

G S D

72

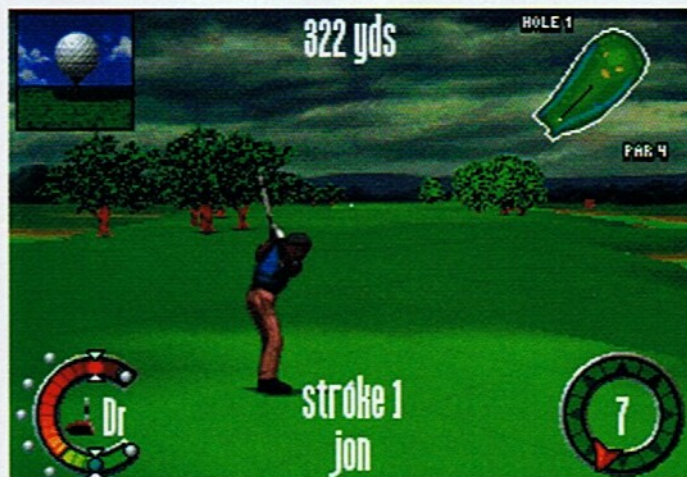
Un programa pensado para niños

Virtual GOLF

Los juegos con el calificativo de "virtuales" suelen ser muy poco reales; sin embargo este golf cumple su cometido.

En este juego no se encuentran las innovaciones que cabría esperar del apelativo "virtual"; quizá los programadores se hayan olvidado de los avances de la técnica. Además, ya puestos a pedir (el programa recomienda un 486 as 50Mhz), que pidan un Pentium y así podamos ver el juego en Super VGA a 640 por 480.

Pero, todo hay que decirlo, la instalación es rápida y efectiva aunque esté tan mal explicada en la traducción del manual, ya que este induce a error. Cuando vayas a seleccionar la tarjeta de sonido, aparecerá tal cantidad de tarjetas que la mayoría ni las conocerás, pero el sonido ofrecido tampoco es una gran maravilla de la técnica.



▲ El sistema de fuerzas para asestar el golpe a la bola no es nada novedoso, pero en este juego responde adecuadamente.



Una vez dentro del programa observarás un menú que te divide el juego en varios apartados: prácticas, Open de Escocia, Torneo, Skin Challenge.

como poder poner la cámara de forma que siga a la pelota. Esto es casi lo único virtual que vas a encontrar.

F. PEREZ

La forma de jugar en todas estas opciones es similar, variando la cantidad de jugadores y los hoyos y campos visitados.

Tanto la vistosidad del juego como las técnicas de programación elegidas para éste, a mi forma de ver (y espero que también sea la tuya), son correctas en todo momento, ya que encontrarás un mapeado vectorial (técnica empleada mayoritariamente en los simuladores de vuelo) para el suelo y escalamientos de objetos, como árboles, casas y otros elementos. Lástima que los *sprites* de los jugadores, aunque diferentes, no hayan sido diseñados adecuadamente.

El programa en sí es entretenido, y no te parecerá muy difícil de manejar, pues son configurables todas las opciones de viento, calidad de los decorados, etc. Te aseguro que te atraparás, más que nada por simples opciones

FICHA TECNICA

Virtual Golf: the Scottish Open **1**

CORE DESIGN PROEIN, S.A. 4 JUGADORES
P.V.P. 6.995 ptas.

486/33	10
VGA	9
4 Mb	8
1.5 Mb	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1

G S D

66

Por una vez el apelativo virtual parece mantenerse.

ALTERNATIVAS



NICK FALDO CD

Grandslam*Proein, S.A.

Este CD-ROM incluye videos FLI de los hoyos y voces digitalizadas.



MICROSOFT GOLF 2.0

Microsoft*Erbe

Versión para Windows del fabuloso Links 386 Pro de Access.

JUEGOS Journeyman Project Turbo!

Debes preservar el curso de la Historia; para ello, tendrás que evitar los peligros que te acechan en las distintas épocas de la humanidad.

De la mano de Erbe llega a España una nueva aventura interactiva denominada **The Journeyman Project Turbo!**. En ella se te plantea un reto: te has convertido en un policía del futuro y tienes la misión de custodiar el mayor y más importante descubrimiento de la humanidad: La máquina del tiempo.

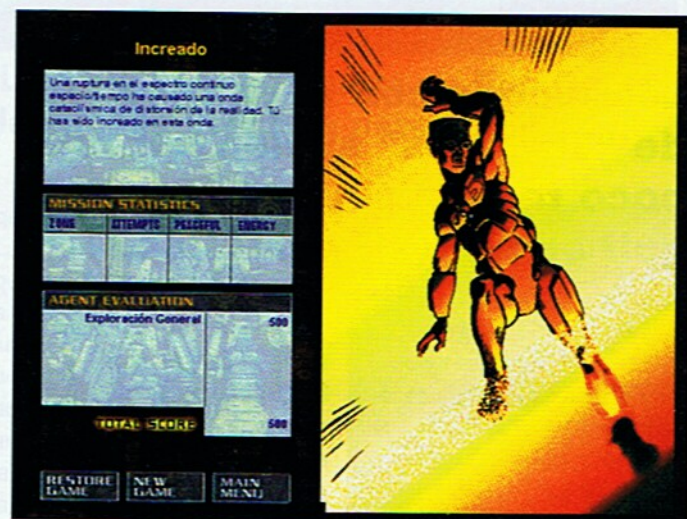
Con un argumento así tienes asegurados los saltos en el tiempo: podrás viajar desde la prehistoria hasta el futuro con el loable objetivo de preservar intacta la Historia de la humanidad.

El juego no tiene un desarrollo lineal, de modo que tendrás distintas formas de resolver las situaciones comprometidas que se te presenten (cualquier camino que eli-

jas te servirá para llevar a buen término tu misión).

El juego, que funciona sobre Windows, está realizado con imágenes "renderizadas" de escenarios reales, mezcladas con animaciones en vídeo de actores conocidos, creando así una ambientación y un realismo increíbles. Dichos escenarios, recreados con gran minuciosidad y detalle, te permiten moverte en cualquier dirección y examinar todos los objetos que encuentres.

Empleando un interfaz de iconos muy sencillo tendrás la posibilidad de explorar todo lo que encuentres y adentrarte así con facilidad en la aventura. La magnífica banda sonora que acompaña a todo el juego ayuda a crear la atmósfera necesaria para



completar lo mágico a la perfección.

La versión española del juego posee, además de los textos traducidos, todas las voces digitalizadas también en castellano, lo que te permitirá disfrutar "a tope" de esta aventura.

Sin embargo, tendrás que conseguirte un equipo que sea lo suficientemente potente, pues para jugar es necesario una tarjeta gráfica que soporte al menos 256 colores, una tarjeta de audio con los *drivers* adecuados para Windows y el CD-ROM más rápido que puedas conseguir.

De todas formas, te aseguro que el entretenimiento merece la pena; si no tienes un buen equipo, echa mano de tus amigos y prepárate para atravesar el tiempo. ¡La Historia te necesita!

J.J. VALVERDE



FICHA TECNICA

Journeyman Project Turbo **1**

PRESTO 1 JUGADOR
ERBE P.V.P. 6.990 ptes.

386	10
VGA	9
4 Mb	8
1 Mb	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1

G S D

59

Ni fu, ni fa, sino todo lo contrario



ALTERNATIVAS



KING QUEST VII

Sierra/Coktel Educative

KQ7 es como una película de dibujos animados bajo Windows.



WOODRUFF

Coktel/Coktel Educative

La versión española cuenta con voces dobladas al castellano

Alta tensión

Armas devastadoras

Máxima destrucción

Terminal Velocity™

El más avanzado simulador de vuelo espacial, en un increíble entorno 3D, con libertad total de acción en 360 grados de movimiento.

9 planetas a explorar, con más de 500.000 Km², incluyendo túneles y cavernas. La versión en CDROM incluye más de 70 Megs de animaciones.

Soporta hasta 8 jugadores en Red y 2 vía modem

Espectacular banda sonora y efectos de sonido digitalizados

Soporta SVGA.

NOTA: La versión shareware de Terminal Velocity es una parte del juego completo y contiene solo 3 de los planetas. La versión shareware en CDROM incluye 70 Megs de espectaculares animaciones.

Friendware

C/Rafael Calvo, 40 28010 Madrid
Telf: (91) 308 34 46
Fax: (91) 308 52 97

3
REALMS™
REALITY IS OUR GAME.™

FormGen
INCORPORATED

U.S. GOLD™ TERMINAL REALITY INC.

Creado por Terminal Reality, Inc. Publicado por 3D Realms Entertainment.
Publicado comercialmente por Formgen Inc. y U.S. GOLD.

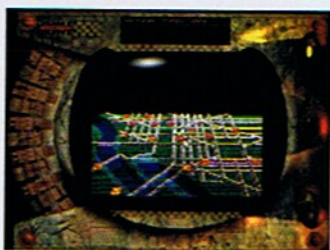
3D Realms Entertainment es una división de Apogee Software, Ltd. Todos los derechos reservados.

Hell



Antes eras la ley, creías en el sistema y trabajabas para él... Ahora todos te persiguen: eres un fugitivo y no sabes por qué.

Empiezas el juego como Gideon o Rachel, dos agentes de *Artificial Reality Containment* (ARC, Contención de Realidad Artificial). Tu misión es investigar asambleas de tecnologías ilegales. Pero en este caso, el perseguido eres tú. Te despiertan intentando matarte, y no sabes el motivo. Así comienza esta aventura, que se desenvuelve en un ambiente *cyberpunk*. Según este mundo del futuro, la ciudad de Washington es el lugar en que se encuentra la



puerta del Infierno. Su entrada está controlada por el estado, que ejerce una represión sobre todos los habitantes del país. Así, están prohibidos los libros, los partidos políticos, y en general la

mayoría de las libertades. En este ambiente de represión, el infractor es condenado al infierno. Pero no todos están de acuerdo con la situación. Oculto en callejones surge el Frente de Liberación de los Ciudadanos Liberados.

El argumento es el típico: tipo malo tiraniza a la población y héroe la libera. Puedes elegir si quieres actuar con un personaje masculino o con uno femenino.

Observando estos personajes, se ve la calidad con que han sido creados: se han cogido imágenes en 3D de actores reales y se han retocado infográficamente, culminando con un proceso de *render*. Estos actores reales son tan conocidos como Dennis Hopper, Grace Jones, Stephani Seymour y Geoffrey Holder. El resultado gráfico es excelente. Es una lástima que el movimiento de estos personajes sea a veces entrecortado, por lo que desmerece el resultado final.

En cuanto a los escenarios, algunos de ellos son real-



mente excepcionales. Se les ha dado un aspecto macabro, dentro de un ambiente mezcla de *cyberpunk* y terror.

Además, hay detalles muy buenos: se incluyen animaciones de los personajes cada vez que hablan o interactúan



con otros personajes u objetos.

Para recrear mejor este ambiente *cyberpunk*, los programadores se han apoyado en unos efectos sonoros y en una música que realmente acaban envolviéndote y consiguen que te metas de lleno en la agobiante atmósfera del juego.

En resumen: se trata de una fantástica aventura gráfica que, si te gusta este tipo de juegos, conseguirá atraparte.

Así pues, no lo dudes y pre-

párate para luchar en el Infierno y vencer.

F. Resco

ALTERNATIVAS



DRAGON LORE

Cryo/Minscape*Proein, S.A.
Una aventura en toda regla, con una historia muy divertida.



GULTY

Psygnosis*Drö Soft
Una aventura con mucho humor y mucho amor.

FICHA TECNICA

Hell 1

GAMETEK PROEIN, S.A. 1 JUGADORES
P.V.P. 7495 ptas.

386/33	
SVGA	
4 Mb	
22 Mb	
22 Mb	

73

Una aventura divertida, pero algo sosa.

Ubi Soft apuesta fuerte por su nuevo juego de fútbol. Ahora se ocupa más del entretenimiento que de la simulación.

Action Soccer



Como sabrás, la simulación futbolera es un tema muy tocado por las casas de software; aquí en nuestro país hay una gran oferta a la que se suma en estos días **Action Soccer**, juego por el que la casa Ubi Soft apuesta fuerte. Y no le faltan razones.

El CD incluye en su interior pistas en formato CD-Audio, con las voces de los comentaristas de televisión al princi-

pio de los partidos (todas ellas en castellano) y presentaciones en formato FLI, muy espectaculares en los momentos culminantes de los diferentes torneos, aunque echarás de menos una pequeña presentación mientras se cargan los datos del CD-ROM.

Ya dentro del juego tienes varias opciones: copa, liga, amistosos y una Copa Ubi. Una vez elegido el modo de

juego, debes escoger el equipo de entre los que te ofrece el programa, o puedes crearlos o editarlos con una utilidad que acompaña al programa. Durante todo el juego te encontrarás con viñetas y animaciones muy divertidas, dibujadas al estilo Forges. Cuando vayas a elegir la formación y estrategia del equipo, podrás ver también las de tu oponente, cosa que te ayudará en tu elección.

También puedes escoger la perspectiva de juego: hay una visión plana y otra isométrica en 3D (con *sprites* grandes y detallados, aunque en los saques de banda y de puerta obtienes una visión muy general, en la que pierden calidad los *sprites*). En cuanto al control, **Action Soccer** no añade nada nuevo con las teclas. Aunque hay remates de cabeza, voleas, empalmes y planchas, no los controlas tú con varias combinaciones de teclas, sino que la simulación elige la jugada más adecuada a cada situación.

Es muy agradable jugar con **Action Soccer**; ayuda mucho a este respecto el control suave de los jugadores y la claridad de todas las jugadas. De todas formas, al exigir CD-ROM uno siempre espera algo más.



Puedes crear los nombres de tus equipos y jugadores.

ALTERNATIVAS

PC LIGA
DDM•Tower Communications
Puro fútbol visto desde una perspectiva vertical

STRIKER '95
Time Warner•Time Warner
Un nuevo concepto en perspectivas: isométrica superior diagonal

FICHA TECNICA

Action Soccer 1

UBI SOFT 2 JUGADORES
UBI SOFT P.V.P. 6.995 ptas.

486/33	10
VGA	9
4 Mb	8
6 Mb	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1

81

Fútbol interesante debido a sus múltiples opciones

E. ARIAS

**Volando
como un pájaro**

Flight Unlimited



Desde hacía tiempo no se veía un simulador de vuelo tan completo y realista. Desde luego, aquel al que le guste este tipo de juegos se encontrará como pez en el agua.

Para empezar, se te ofrece un recorrido sobre cada una de las opciones que tiene el juego: elección de avión, de tutoriales, etc.

Una vez en el juego, después de introducir tus datos personales, tales como nom-

bre, edad, altura, etc (¿?), elegirás el tipo de avión que desees. Tus opciones varían desde varios aviones a hélice hasta un avión de vuelo sin motor.

Todos ellos los puedes elegir seleccionando las maquetas de dichos aviones.

Con posterioridad, debes decidir si quieres tomar algunas lecciones o quieres empezar

Estás a punto de estrellarte. Tiras de la palanca, pero el avión no se eleva. Vas a necesitar sangre fría y habilidad...



RECOMENDADO

a volar por tu cuenta.

En la opción de las lecciones, se te va indicando cada uno de los pasos a seguir mediante unas voces digitalizadas (en

inglés, por supuesto).

Además, aparecen unas flechas indicando la dirección a seguir.

Ya sólo queda salir del hangar y empezar a volar. Aquí es donde te llevarás otra sorpresa. La calidad gráfica de los escenarios es excepcional. Para "saborear" mejor

estos escenarios dispones de diversas vistas. Algunas de ellas son realmente espectaculares, pues la variedad de ángulos y puntos de vista casi consigue crear la sensación de que estamos viendo una película. Por supuesto, esta última vista no es la más adecuada para volar: con tanto cambio del punto de vista acabarás perdiendo el control del avión.

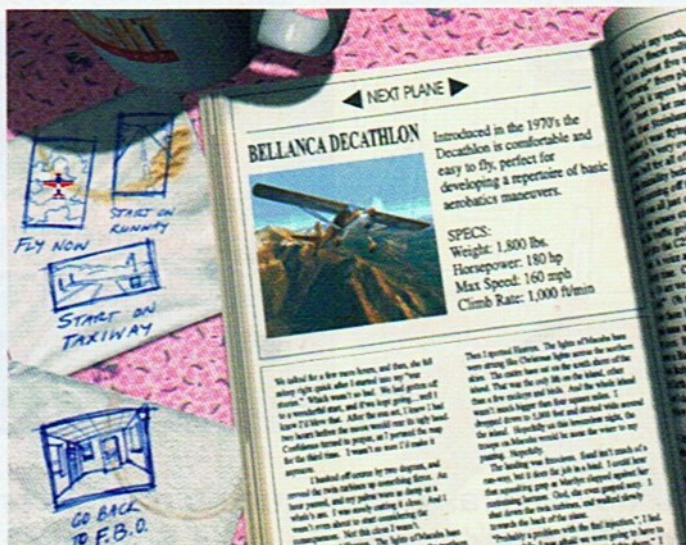
El sonido también es espectacular. No precisamente en las digitalizaciones de las voces de los instructores,



sino en los efectos sonoros que posee. Así, por ejemplo, destaca mucho el realismo conseguido con el sonido del viento cuando choca contra el avión. Sólo faltaría que te diese una ligera brisa en la cara para que acabaras creyéndote que el viento es real.

El manual del juego, como corresponde a todo buen simulador, es muy completo. En un ambiente muy agradable te muestra todos los parámetros que debes seguir para realizar las diferentes piruetas, giros, picados, etc. Además, te enseña los rudimentos del vuelo, para no tener que volver a comenzar después de haberte chocado (con una montaña, por ejemplo, por haber realizado un picado excesivo).

Incluso indica los fundamentos del vuelo con cualquiera de los aviones de que dispones, para que sepas a qué te enfrentas cuando tengas los mandos entre tus dedos. Este detalle es muy importante en el caso del



vuelo sin motor: si bajas demasiado, puede que no tengas impulso suficiente para volver a elevarte.

El problema principal surge al mover el avión. Se necesitan unos requerimientos tan altos de cálculo que, si no dispones de un ordenador potente, los movimientos se relentizarán. Este tipo de programas exige un ordenador con mucha capacidad.

Otro inconveniente surgirá

cuando ya lleves volando durante cierto tiempo. Este simulador es de vuelo "puro". Es decir, no tendrás que bombardear ninguna pista, ni te encontrarás con un enemigo que quiera derribarte. Tampoco tendrás que volar en ninguna misión.

Sencillamente, es el placer de volar por volar. De disfrutar del vuelo por sí mismo. Los gráficos y el sonido disponibles ayudan a meterte en la atmósfera, desde luego, pero la repetición constante de lo mismo puede resultar un poco tediosa.

Sin duda te parecerá interesante, al menos de vez en cuando, ver las escenas de los choques que se pueden producir contra el suelo. Las piezas se dispersan saliendo disparadas en todas las direcciones. Además, no te conviene relajarte: también se puede destruir tu avión en el aire. Esto puede ocurrir cuando se te rompen las alas por realizar giros muy bruscos, picados muy pronuncia-

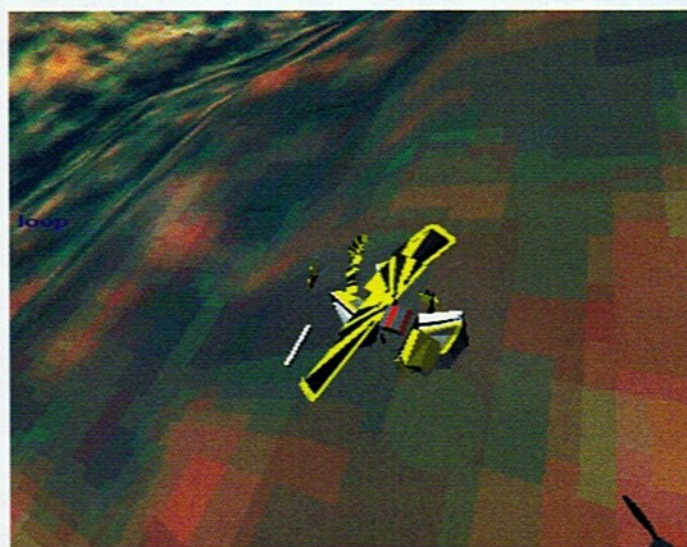


dos, etc.

En general, se puede decir que si de verdad te gustan los simuladores de vuelo, vas a disfrutar. Pero quizá deseas algo más que volar: quieres demostrar tu habilidad destruyendo algún que otro enemigo con tus misiles. Si eres así, este no es tu juego.

A mí me toca ya despedirme, pero tú puedes seguir haciendo prácticas con esta revista de altos vuelos.

F. Resco



ALTERNATIVAS



FALCON CD

Spectrum Holobyte*Proein, S.A.
Entrega en CD-Rom de Falcon 3 y sus respectivos discos de misiones.



FLIGHT SIMULATOR 5

Microsoft*Erbe
El clásico por excelencia de la simulación de vuelo.



US NAVY FIGHTER

Electronic Arts*Dro Soft
Necesitarás un Pentium para disfrutar plenamente de él.

FICHA TECNICA

Flight Unlimited
1

LOOKING GLASS 1 JUGADOR
P.V.P. Consultar.

486/33

SVGA

8 Mb

25 Mb

Categoría	Valor
G	10
S	7
D	7

87

Lo más espectacular en simulación de vuelo

JUEGOS

Super Karts



Un apasionante juego de carreras con el que es posible emular los comienzos de todos los grandes ases del volante de la Fórmula 1 o los rallies.

A medio camino entre el arcade y el simulador, **Super Karts** es un juego de carreras con circuitos tridimensionales (creados gracias a técnicas similares a las empleadas en el afamado *DOOM*).

El efecto de velocidad conseguido es bastante suave y convincente, y la posibilidad de ver a tu corredor por detrás te permite un control bastante bueno del coche.

Dado el pequeño tamaño de los bólidos, los circuitos se han diseñado como si fueran pasillos o corredores trazados por las calles de una ciu-

dad, limitados por muros de piedra o vallas de madera. Quizá te parezca un sitio un poco raro para correr, pero enseguida te acostumbrarás.

La sensación de que el coche se desliza de lado a lado de la pista en vez de rodar por ella es quizá lo peor del juego.

Por otro lado, te resultará difícil, si no tienes cierta práctica, calcular bien hasta dónde puedes apurar las curvas, de modo que muchas veces quedarás atrapado en el interior de una si te arrimas a las paredes laterales.

A pesar de estos detalles,

en cuanto des unas cuantas vueltas y te hagas con el vehículo, podrás rodar deprisa y competir por los primeros puestos contra el ordenador.

Si lo prefieres, compite contra un amigo. Para ello la pantalla puede dividirse o bien vertical o bien horizontalmente, de forma que en cada ventana se visualiza a cada uno de los dos jugadores.

Lo más llamativo del programa: es posible que juguéis hasta ocho jugadores simultáneamente, interconectando otros tantos ordenadores mediante una red local.

El juego te presenta 16 circuitos distintos con los trazados y las condiciones meteorológicas diferentes.

Cuando se juega contra el ordenador existen dos modalidades distintas de competición: el modo arcade, en el

que el que el objetivo es conseguir todo el dinero posible a través de las victorias, y el modo de competición de temporada, en el que el objetivo son la victorias en sí.

El programa simula los efectos que producen sobre el coche los golpes y el desgaste sufridos durante la carrera, y la velocidad está realmente conseguida aunque ello haya perjudicado a otros aspectos generales.

J.J. VALVERDE



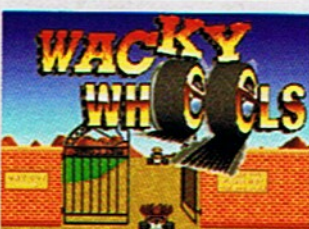
ALTERNATIVAS



BC RACERS

Core+Proein, S.A.

Carreras prehistóricas al más alto nivel de juego.



WACKY WHEELS

Beavis Soft-Friendware

El Mario Kart de los PC comenzó su andadura como shareware.

FICHA TECNICA

Super Karts **1**

VIRGIN ARGADIA 2 JUGADORES R.V.P. consultar.

386/20

VGA

4 Mb

0 Mb

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

G S D

81

El *DOOM* de los juegos de carreras de coches

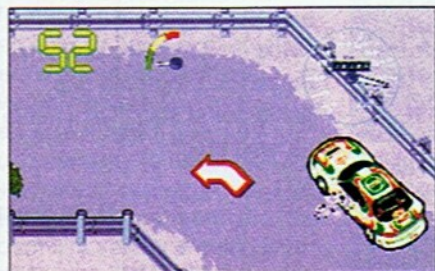
TODA LA EMOCION DEL MUNDIAL DE RALLYS EN TU PC



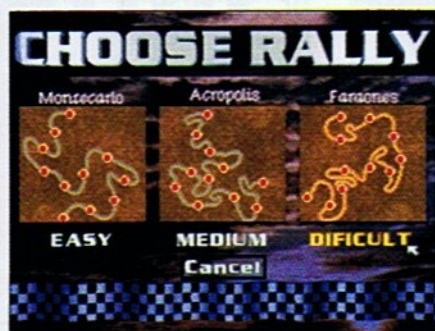
Evita los obstáculos con la ayuda de las instrucciones de tu copiloto.



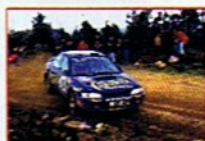
Gráficos y animaciones digitalizadas con sonido y música simultáneos.



30 Tramos diferentes de nieve, tierra y asfalto para poner a prueba tus reflejos.



P.V.P. 2.495 ptas.



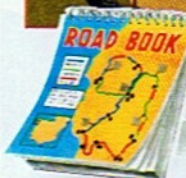
REQUERIMIENTOS:

- PC 386 o superior • 4 Mb de memoria RAM • unidad lectora 3 1/2 HD • tarjeta gráfica VGA • Compatible Sound Blaster y Gravis • 8 MB libres de disco duro



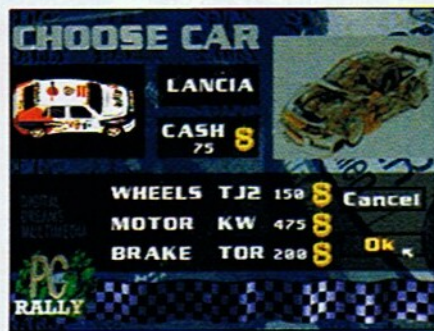
CONTIENE:

- 2 Disquetes HD con el programa, gráficos digitalizados, 30 circuitos, efectos sonoros y música.
- Un completo manual que incluye datos sobre los pilotos, fotos, circuitos y calendario del mundial.



30 Tramos diferentes con arena, nieve y asfalto para poner a prueba tus reflejos.

Conduce a toda velocidad el Toyota Célica o el Lancia Delta HF Integrale en los circuitos del mundial.



**¡YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO!
POR SÓLO 2495 PTAS**

CON LA GARANTÍA DE



Solicita PC RALLY enviando este cupón o llamando al teléfono (91) 741.26.62 de 9 a 14 y de 15:30 a 18:30 o por Fax al (91) 3.20.60.72

Deseo que me envíen: PC RALLY por 2495 ptas, + 250 ptas. de gastos de envío.

Nombre y apellidos..... Domicilio..... Población.....

Provincia..... C.P..... Fecha de nacimiento..... Profesión.....

FORMA DE PAGO:

Talón a TOWER COMMUNICATIONS SRL Contra-reembolso

Giro Postal nº..... de fecha.....

Tarjeta de crédito VISA nº

Teléfono

Firma ,

Fecha de caducidad de la tarjeta..... Nombre del titular, si es distinto.....



Rellena este cupón y envíalo a:
TOWER COMMUNICATIONS SRL
C/ Marques de Portugal 10, Bajo
28027, Madrid.

Myst



Myst vuelve en una versión en castellano que agrada a los que en su día no se decidieron por la inglesa.

Muchos de vosotros ya conoceréis **Myst** en su versión inglesa, pero la sorpresa llega ahora, con la aparición de una nueva versión en castellano, que logra que, por fin, uno se entere de lo que hace en esta aventura de envejecido argumento.

Gracias a este argumento, **Myst** consigue crear la sensación en el jugador de que se sumerge en la historia. Es espectacular gráficamente, pero echarás en falta ciertos detalles que hubieran convertido este programa (creado por los hermanos Rand y Robyn Miller, fundadores del grupo de programación Cyan, originariamente para los ordenadores Macintosh) en una auténtica obra maestra.

Los escenarios "renderizados" son de una calidad extraordinaria, con una resolución de 640x480x256, pero echarás de menos avances en pantalla como los de *Dragon Lore*, en lugar del saltos de una escena a otra.



En la isla principal debemos descubrir cómo abrir el portón de la nave. En ella viajaremos a través de la coordenada temporal.

Todavía es imposible crear un mundo virtual de este calibre (lo más conseguido en este aspecto es *Under a Killing Moon*, de Access), pero siempre es posible añadir detalles que mejoren los transvases de plano. Eso sí, en ningún momento quiero decir que el juego sea malo, ni mucho menos, sino que añadiendo unas cosas la valoración final aumentaría espectacularmente. En cuanto a los detalles gráficos, es un placer contemplar los



tonos caoba de la biblioteca, o el mármol de algunos edificios, conseguidos gracias a programas "renderizadores" de gran calidad.

En cuanto al sonido, este *remake* no desmerece en nada a lo anteriormente comentado. Una agradable

melodía acorde a cada situación y unos efectos especiales digitalizados, darán la ambientación adecuada en cada momento. Por si fuera poco, las voces están traducidas al castellano; y cuenta, con un vídeo de 15 minutos de cómo se hizo **Myst**, también doblado.

Nos encontramos ante un magnífico programa que habla por sí solo. Totalmente recomendado.

R. ÁLVAREZ



ALTERNATIVAS



WOODRUFF

Coktel+Coktel Educativa
Debemos liberar a los Buzuks de su triste destino.



KING QUEST VII

Sierra+Coktel Educativa
La reina y la princesa deben sobrevivir en un peligroso mundo.

FICHA TECNICA

Myst
1

CYAN
DRO SOFT

386/33

SVGA

4 Mb

4 Mb

1 JUGADOR

P.V.P. 8.990 ptas.

G S D

81

Por fin **Myst**, con voces en castellano

Slipstream



Ha faltado poco. Casi "te la das" con la pared del cañón. Menos mal que eres un estupendo piloto, y con tu flamante nave no hay carrera que se te resista.

Este juego sigue la trayectoria de otro predecesor suyo, *Descent*. Igual que en él, te puedes poner a los mandos de una flamante nave. Pero mientras en el caso anterior el objetivo era matar a todo bicho viviente para salir del nivel, en éste tendrás que ganar una carrera. Tu nave, con su velocidad, maniobrabilidad y, por supuesto, armamento, te permitirá vencer a cualquiera de los 10 pilotos restantes. Estas carreras se realizan en 10 pistas alrededor de todo el planeta.

Al empezar a volar, verás que no es tan sencillo el manejo de la nave. Estarás más tiempo chocándote con las paredes de la pista de carreras que compitiendo. Con el paso del tiempo, te irás acostumbrando a estos mandos tan sensibles, hasta que aprendas a esquivar objetos, la forma mejor de entrar en los tuneles, etc.

A mediada que pasen el

tiempo y las carreras podrás conseguir mejores equipamientos para tu nave. Así, conseguirás mejores sistemas de disparo, turbo o armas más potentes con las que atacar al resto de competidores..

Los escenarios, así como las naves, están realizados por medio de polígonos. Mediante este método se consiguen unos gráficos

espectaculares en el juego. Pero lo mejor está en el movimiento, que es muy rápido y suave, a pesar de la gran cantidad de polígonos en movimiento.

Sin embargo, la música deja bastante que desear, pues es muy sencillita.

Una vez pasado el momento en que te adaptes a los controles de la nave, desearás correr más y más, con el

fin de conseguir los mejores equipamientos para tu nave y así vencer en las carreras: para decirlo claramente, no te podrás despegar de la pantalla de tu ordenador.

Ya es hora de que te deje; esta nave mía empieza a necesitar una reparación y tendré una carrera dentro de muy poco.

F. RESCO



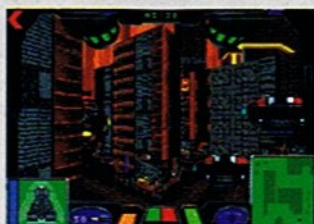
▲ La nave principal puede divisarse desde una vista posterior, pero también disponemos de cámaras traseras y laterales.

ALTERNATIVAS



MEGARACE

Mindscape-Proein, S.A.
Excelentes pero repetitivos gráficos, con diferentes coches



ZEPHYR

New World Computing-Proein, S.A.
Loca carrera por el interior de grandes metropolis



FICHA TECNICA

Slipstream 5000 **1**

GREMLIN 2 JUGADORES
ERBE P.V.P. 5.650 ptas.

486/33	10
VGA	9
4 Mb	8
20 Mb	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1

G S D

71

Siente la velocidad en tu nave de carreras

DDM Rally



La carrera está a punto de terminar. Ya le ves delante de ti, a pocos segundos. Por fin vas a pasarle y ganar el rally.

El apasionante mundo de las carreras de rallies llega a tu pantalla de ordenador de la mano de Digital Dreams Multimedia. Este joven grupo de programadores ya nos había sorprendido con algunos otros juegos de calidad. En este caso, la compañía española mantiene el listón alto con este nuevo programa.

Con el apasionante **DDM Rally**, podremos emular en nuestra propia casa a los más afamados héroes internacionales del motor. Además, la acción transcurre a lo largo y ancho del mundo, ya que los escenarios de los rallies se sitúan en lugares distintos del planeta. Así, el usuario podrá elegir entre diferentes circuitos como el

de Montecarlo, el de Acrópolis, etc.

Nada más empezar podremos elegir entre practicar o comenzar alguno de los rallies de los que dispone el juego.

En la opción de prácticas se puede escoger entre dos recorridos. Uno de ellos se distingue por la gran cantidad de curvas que presenta, y el

Dependiendo de las ganancias que consigamos podremos cambiar más o menos piezas para aumentar nuestro rendimiento. Así, podemos mejorar tanto nuestro motor, como las ruedas y los frenos.

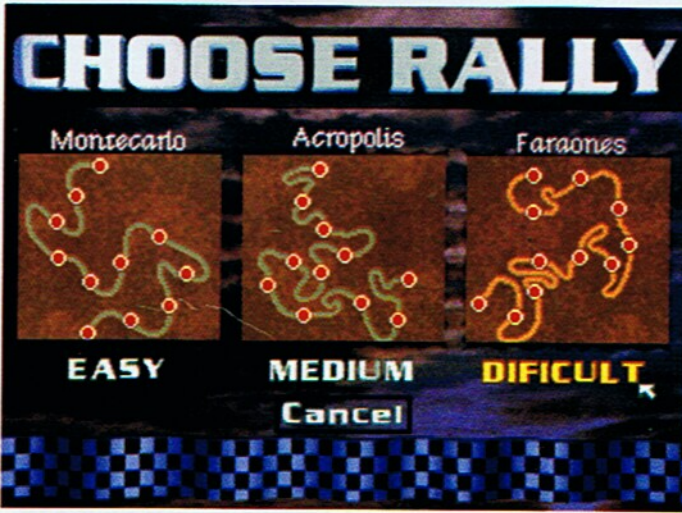
Los gráficos están perfectamente diseñados, y, sin ser espectaculares, cumplen muy bien con su cometido. La interacción entre los trazados de cada una de las carreteras y el coche que conducimos resulta perfecta.

Por su parte, los escenarios resultan atractivos gráficamente, y son bastante llamativos.

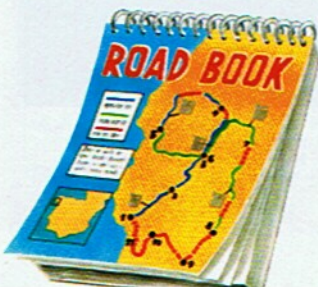
Algunos de los coches que podremos pilotar son ampliamente conocidos, como es el caso del Lancia Integrale o del Toyota Celica.

Sobre ruedas

La sensación de velocidad está muy bien conseguida. Para incrementar este efecto se ha potenciado el movimiento del coche, que está muy logrado. Además, las órdenes dadas por el usuario serán obedecidas fielmente. Así, cada vez que giramos el volante, los desplazamientos a derecha o izquierda se realizan de forma muy suave. El problema surge en ordenado-



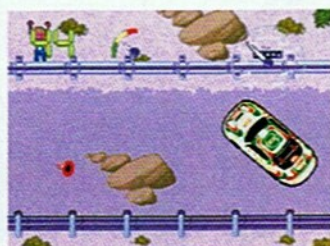
Podemos participar en tres diferentes rallies, con escenarios en distintos circuitos: Montecarlo, Acrópolis y Faraones.



otro por el elevado número de obstáculos con los que nos encontraremos. Cuando empezamos a correr "en serio", podemos optar por conducir en una carrera determinada o en un rally.



Si vamos a toda velocidad por la carretera, tenemos que tener especial cuidado con los obstáculos que se nos presenten. De lo contrario, podremos dar varias vueltas de campana.



El usuario puede elegir entre coches tan conocidos como el espectacular Toyota Céllica o el atrevido Lancia Delta.

res lentos, pues en ellos el movimiento puede resultar algo brusco.

Entre los aspectos que hay que considerar está la fidelidad de la conducción de nuestro coche, que se acerca considerablemente a la realidad. Este es el caso de las curvas: si no medimos muy bien nuestra frenada, lo más normal es que acabemos dando unas cuantas vueltas de campana. Idéntico resultado obtendremos si en los vadenes o saltos hacemos

girar las ruedas en el aire. Cuando se trata de choques, el resultado puede ser desastroso, puesto que los desperfectos nos impedirán continuar de forma normal la carrera.

Las voces digitalizadas con las que cuenta sirven para crear el ambiente de las verdaderas competiciones de coches. Aunque no son extraordinarias, cumplen perfectamente su cometido.

Un aspecto que resulta muy interesante en este tipo de

juegos es su alta jugabilidad. De esta forma, se consigue que estemos pegados continuamente al asiento de nuestro coche, intentando adelantar a nuestro contrario o conseguir mejor tiempo. La afición que crea nos obliga a repetir una y otra vez. Así, este se convierte en un juego que, una vez "enfriado", volveremos a coger de vez en cuando para echar alguna partidita y recibir descargas de adrenalina.

Como conclusión, podemos decir que la calidad de este juego, aunque no representa ninguna novedad radical con respecto a otros del género, nos ofrece un programa muy logrado que ofrece una altísima jugabilidad.

F. Resco



ALTERNATIVAS



WACKY WHEELS

Beavis Soft•Friendware

Igualito que el Mario Kart de la consola Super Nintendo



RALLY CHAMPIONSHIPS

Flair Software•Erbe

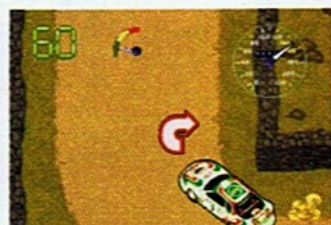
Circuitos interesantes y buena ambientación en un juego aceptable



BC RACERS

Core Design•Proein, S.A.

Trogloditas y dinosaurios, juntos en una loca carrera



FICHA TECNICA

DDM
Rally

2

DDM
TOWER COMM.

1 JUGADOR
P.V.P. 2.495 ptas.



386



VGA



4 Mb



20 Mb



80

Un interesante juego de carreras en modo rallies

NBA Live 95



El tiempo se agota. Tienes que realizar un último esfuerzo. El resultado del partido depende de ti.

Desde el principio, según se va instalando, se ve la calidad del producto. Las opciones de configurar vídeo y sonido ya te sugieren algunas de sus posibilidades. Pero todo esto se queda corto.

El ambiente que se crea es el de una retransmisión televisiva de un partido de baloncesto: se tiene todo tipo de estadísticas de los jugadores, más de 300 fotografías de jugadores de la NBA, así como escenas de vídeo con

algunas de las mejores jugadoras. Este conjunto se completa con varias perspectivas del juego y con vistas panorámicas de los campos de baloncesto. Aunque la calidad de los jugadores y la pista no es grande, cumple perfectamente su cometido.

El control de los jugadores es a veces complicado, debido a la vista isométrica de la pantalla. Además, a veces, cuando se apalotan jugadores luchando por el control del balón, no se distingue

con claridad el jugador propio. Como se puede controlar el juego con ratón, teclado, joystick o pad, no habrá problema a la hora de elegir el tipo que más te interese.

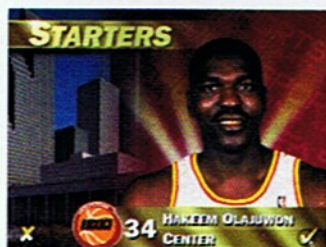
Puedes realizar diversos tipos de pases, taponés, mates, etc, según la posición en la que te encuentres.

Es interesante la posibilidad que tienes de comprar o vender jugadores.

El sonido resulta llamativo debido a las digitalizaciones de las voces de los locutores.

Se puede decir que nos encontramos con uno de los mejores programas de baloncesto que han salido últimamente.

F. RESCO



FICHA TECNICA

NBA Live '95 1

E. ARTS DRO SOFT 4 JUGADORES P.V.P. 5.990 ptas.

386/33	10
SVGA	9
8 Mb	8
1 Mb	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1

85

El mejor baloncesto para PC de la historia

ALTERNATIVAS



MICHAEL JORDAN

Electronic Arts•Dro Soft
El primer basket para PC en Super VGA con Michael Jordan.



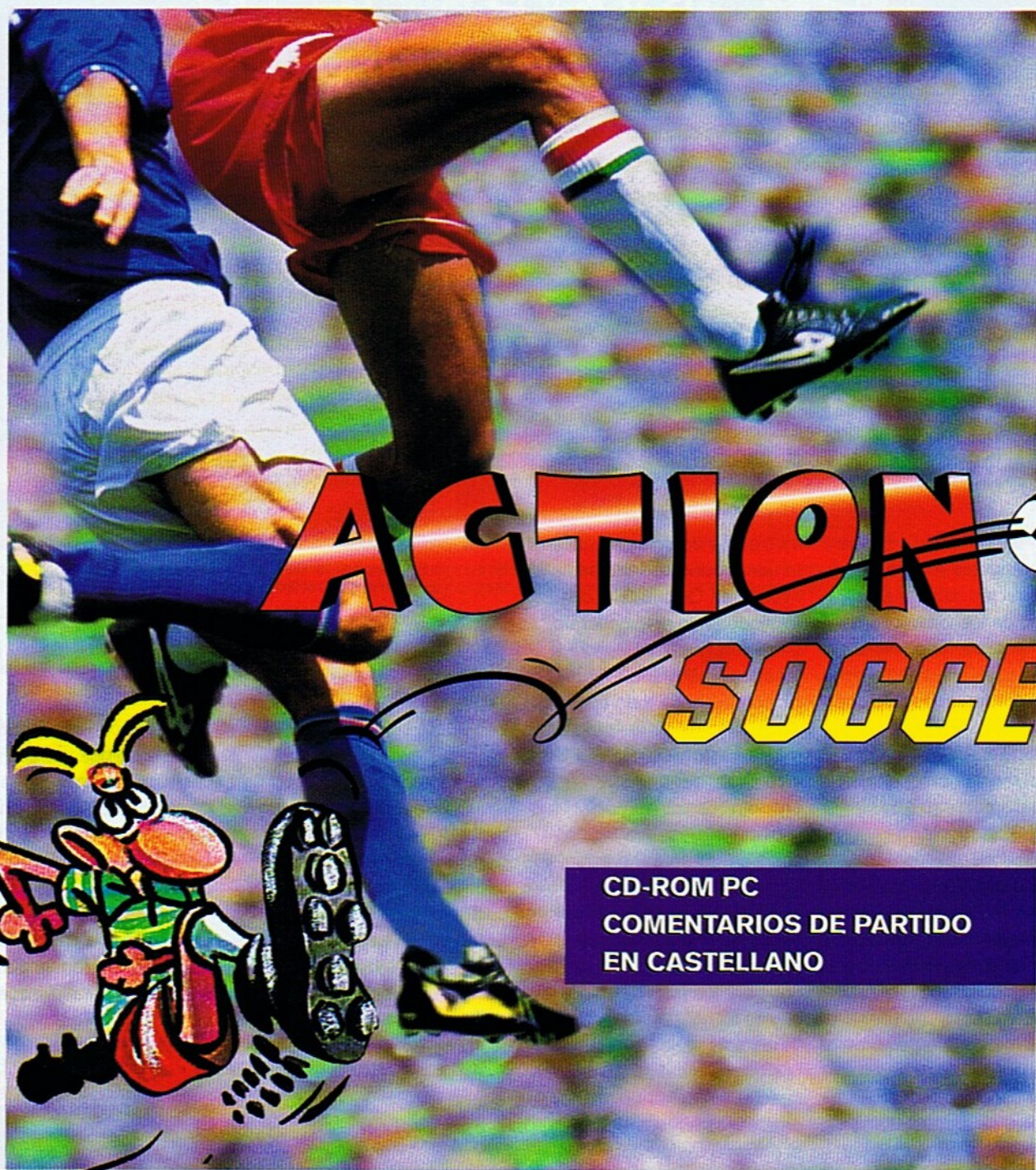
CD BASKET

Dinamic Multimedia•Dinamic
Una base española interactiva sobre la liga ACB



“¡ SALUDOS A LOS AMANTES DEL DEPORTE ! PARECE QUE VAMOS A DISFRUTAR DE UN PARTIDO AL ROJO VIVO... ¿VERDAD ? JOSEBA LONAZO !”

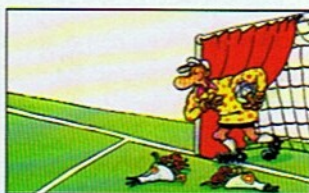
“¡ SI, PEP NALTY, HOY LOS JUGADORES VAN A TENER QUE SUDAR LA CAMISETA !”



ACTION SOCCER

CD-ROM PC
COMENTARIOS DE PARTIDO
EN CASTELLANO

© 1996 Ubi Soft © 1996 LudMódica



- VISTA 2D Y 3D ISOMÉTRICA
- UN AMBIENTE DIGNO DE UN ESTADIO CON COMENTARIOS DE PARTIDO EN DIRECTO
- 4 CONDICIONES CLIMÁTICAS Y 30 TÁCTICAS DE JUEGO DIFERENTES
- ¡ UNA JUGABILIDAD QUE TRANSFORMARÁ A TU PC EN UNA MÁQUINA DE ARCADE !
- ... Y MUCHO HUMOR ... JA, JA, JA !!!



Can Vernet nº14 (E)
08190 Sant-Cugat del Vallés (Barcelona)
Tel : (93) 589.57.20
Fax : (93) 589.56.60

* Si deseas recibir información sobre este juego, manda una **tarjeta postal** con los siguientes datos : Nombre y apellidos, dirección, poseo o no poseo un lector CD-Rom. Y remítela a la dirección arriba indicada.

REPORTAJE

Especial E³

El E3 se ha consolidado en su primera edición como la feria electrónica más importante del mundo.

Aunque la feria de Los Angeles es una recién llegada al mercado de los videojuegos, rápidamente se ha consolidado como una feria a tener en cuenta, gracias al declive que han sufrido los CES de Las Vegas (invierno) y Chicago (verano), con la desaparición de este último.

El EEE (Electronic Entertainment Exhibition), o E3, como lo prefieren llamar los organizadores, presentó durante tres días lo más destacado del *software* mundial, encontrando en el Centro de Convenciones de Los Angeles a todo tipo de compañías, desde las más importantes y conocidas, que contaban con los productos más interesantes, a pequeños dis-

tribuidores de *software* case-ro con productos multimedia hechos en QuickBasic, convirtiéndose en el escaparate primaveral para lo último y más espectacular en *hardware* y *software* de todo tipo.

Así, además de los programas más novedosos para PC y compatibles, era posible encontrar lanzamientos espectaculares para las consolas de nueva generación, y artefactos de extraño cuño como binoculares de visión nocturna, minigrabadoras, o aparatos de escucha diseñados para los nuevos James Bond.

Tras estas líneas, ya sólo nos queda mostraros unas cuantas pantallas de lo que ofrecen los nuevos títulos de la próxima temporada.



El centro de convenciones de Los Angeles acogió durante tres días al panorama más selecto del software mundial.

WORLD ATLAS

La educación no está reñida con el juego, tal y como demuestra **World Atlas**, de la compañía Mindscape, un programa en CD-ROM donde encontrarás toda la información disponible sobre cualquier país del mundo. Esta versión está actualizada hasta este mes de Mayo, por lo que todas las variaciones geopolíticas que anteriores programas no recogían,

ahora pueden encontrarse en este compacto. Los gráficos son espectaculares gracias a la alta resolución, y además se han incluido digitalizaciones de fotografías características de cada país.

El manejo es muy intuitivo, gracias al uso del ratón sobre las diferentes ventanas de la pantalla, accediendo rápidamente a cada apartado.

CAP

Combat Air Patrol es el nuevo simulador de vuelo militar de Psygnosis. Aunque todavía está en plena fase de desarrollo, los gráficos mostrados en la feria han encandilado a la crítica especializada, debido a la velocidad conseguida en el movimiento del avión y a las texturas apli-



cadadas tanto al suelo como a la propia aeronave.

Aunque el argumento es parecido al del resto de simuladores (patrulla de combate recorre el mundo derrocando dictaduras, desfaciendo entuertos, o simplemente machacando enemigos), en esta ocasión se ha preferido seguir una línea mucho más realista en lo que a historia se refiere.





A la cita del EEE no sólo acudieron los distribuidores de juegos para PC, sino que también se dieron cita casas de programas multimedia, programadores de videoconsolas caseras, y fabricantes de dispositivos electrónicos de muy diversa índole.

DAMOCLES

Si el género de la simulación de vuelo puede llegar a apasionar, es con un juego como **Damocles**, de la compañía Psygnosis. Aunque, como podéis comprobar por las pantallas que acompañan este comentario, el juego está todavía en su fase de desarrollo, la verdadera experiencia con este nuevo programa es probarlo con un *VR Headset*. Este casco de realidad virtual te permite seguir el juego mediante tus movimientos de cabeza, con lo que puedes mirar arriba y abajo, a derecha o a izquier-



da... cualquier lugar está disponible con un simple giro de cuello. Si a esto le añades un *joystick* con el que avanzar y disparar a los enemigos que aparezcan en pantalla, la diversión está asegurada. Estos cascos todavía no han llegado a nuestro país; para que te hagas una idea, en Estados Unidos este periférico tiene un valor aproximado de 800 dólares (unas 96.000 pesetas).



DARKER

Otra joya para los amantes de los simuladores, pero mucho más arcade que otros títulos del mismo estilo.

Tu misión consistirá en recorrer diferentes mundos destrozando las naves que se atrevan a aparecer delante de tu campo de visión. Gráficamente, la primera impresión sobre el programa es buena, y aunque todavía tiene algunos fallos, es más que posible que a la hora de su presentación final ya hayan sido solucionados para el uso y disfrute de todos los jugadores.

Los efectos de luces y sombras, los degradados de color del exterior de la nave o la rapidez de movimientos, son algunas de las características más destacadas de **Darker**, y aunque no hemos tenido la posibilidad de escuchar el sonido definitivo del producto, la sorpresa inicial se ha mantenido gracias al impresionante despliegue de medios que sus programadores han puesto en el empeño con este título.

Si te gustan los juegos más que espectaculares, es seguro que **Darker** te encantará.

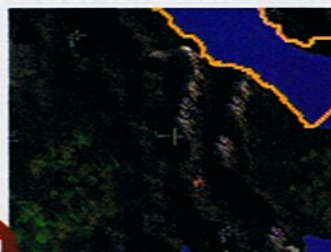




ESCALATION

Si bien los juegos de estrategia para tablero han sido un gran éxito en cualquier época, los programas del género para ordenador siempre han tenido un número muy reducido de seguidores. Actualmente, algunos excelentes ejemplos de cómo deben ser los últimos productos estratégicos (*Warcraft*, *Battle Isle 2* y sus divertidos discos de misiones...), han demostrado que para mantenerse en una línea adecuada al público que sigue atentamente este tipo de producciones, no basta con ofrecer algo más que impresionantes rutinas de inteligencia artificial, para pasar a la acción, con gráficos y sonidos mucho mejores.

En *Escalation*, tal y como su nombre en inglés indica, debemos "escalar" dentro de la pirámide del poder, hasta llegar a su parte más alta. Para ello debemos dirigir nuestras tropas con el fin de derrotar al enemigo, y así mejorar nuestro estatus dentro de esa pirámide. Sólo los mejores lograrán llegar hasta lo más alto, ya que la lucha será terrible entre los ejércitos que controla el ordenador y los nuestros. Aunque sus gráficos no son excepcionales, el grado de diversión ofrecido es inmenso.



KING PIN

Mucho tiempo ha pasado desde el lanzamiento de *World Cup Bowling*, un programa de *U.S. Gold*, que sorprendió a propios y extraños gracias a su facilidad de manejo (había un pequeño truco que permitía acertar todos los bolos al primer intento de cada ronda).

Kingpin Bowling, de Team 17 (compañía que acaba de firmar un importante acuerdo con Ocean Software), sigue

el mismo desarrollo que el anterior título, pero en esta ocasión nos será un "poquito" más difícil conseguir el preciado *strike*.

Los gráficos son interesantes, y aunque no varían los escenarios, contamos con bolas de mayor o menor peso y además con la posibilidad de cambiar de jugador a nuestro gusto.



LEMMINGS 3D

Parece que la saga *lemmings* no tiene fin. Tras *Lemmings*, *Oh no! more lemmings*, y *All New World of Lemmings*, llega *Lemmings 3D*, la magnífica última gran locura de Psygnosis.

La dificultad ha aumentado muchos enteros con respecto a las anteriores entregas, ya que ahora debemos movernos junto a los *lemmings* en un ambiente en tres dimensiones, mediante el uso de cámaras que nos permiten seguir todos sus movimientos, incluida una

cámara virtual dentro de un *lemming*, gracias a la cual podemos seguir la acción como si fuésemos uno de ellos.

Por supuesto, el cambio gráfico ha sido muy importante gracias al escalado, pero además se han incluido imágenes Super VGA en las pantallas de presentación.



Una de las mayores sorpresas la ofreció Microprose en la presentación de nuevos programas basados en la serie *Star Trek*, al contar con la presencia en el stand de actores de la serie.

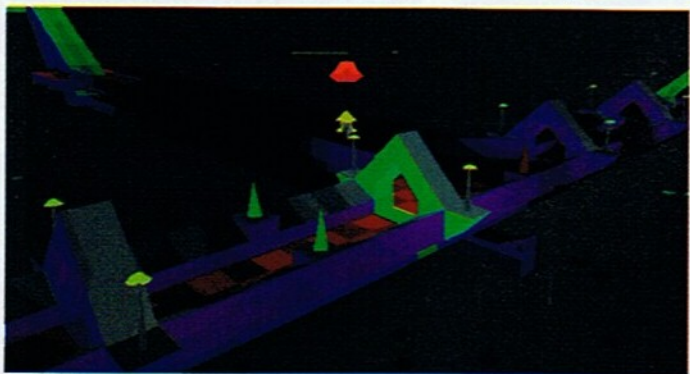
CYBERBIKES

Gracias al éxito del género entre los aficionados a los videojuegos para PC de todo el mundo, cada día aparecen más juegos basados en ambientes tridimensionales. El esquema de juego en **Cyberbikes** es muy sencillo. Muchos recordaréis la película *Tron* (esa maravilla de la Disney), en la que el protagonista se introduce en un mundo virtual generado por accidente en un ordenador. Durante el desarrollo de la historia, el "bueno" debía enfrentarse a otros miembros de la comunidad virtual en una temible carrera de motos en la que debía encerrar al contrario para destruirlo.



Ahora, imaginad eso mismo, pero en un mundo mucho mayor, con carreteras, ciudades... que debéis recorrer para alcanzar una vía de escape antes de perecer en el intento.

El programa ha sido realizado con gráficos poligonales 3D en un entorno gráfico Super VGA 640x480. Con este título, puede que nos encontremos ante la gran sorpresa de la temporada..



MACHIAVELO

La última producción de Microprose es **Machiavelo**, **the Prince**, un juego histórico que sigue la línea de anteriores productos de la casa como *Colonization* o *Master of Magic*.

El sistema de juego es muy parecido, sólo que ahora se basa en un personaje verdadero y no en uno ficticio, cosa que en el fondo te permite identificarte con un personaje. Este genio de la política ávido de poder debe recorrer más de cuarenta ciudades del planeta, negociando, vendiendo, atacando, o defendiéndose de cualquier cosa que le pueda ocurrir por el camino. El protagonista también puede optar por ser el malo de la historia convirtiéndose en pirata o



asesino al margen de la ley, con el consiguiente peligro.

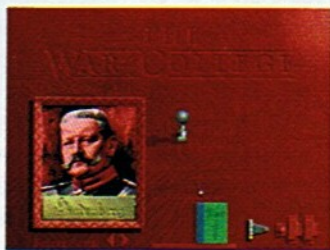
Como curiosidad cabe destacar el generador de mapas aleatorios, con lo que nunca nos cansaremos de él gracias a la posibilidad de tener cuantas partidas diferentes deseemos celebrar.

WAR COLLEGE

Si en *Escalation* nos encontrábamos ante uno de los juegos de estrategia de nuevo estilo, **War College** nos devuelve el sabor tradicional de los *war-games* hexagonales, es decir aquellos cuyos mapas están divididos por hexágonos, por los que nos moveremos mediante el uso de dados (en este caso aleatoriamente).

Con gráficos Super VGA, tanto en los menús como en su desarrollo, **War College** no sólo ofrece un interesante juego de estrategia: si a esto le añadimos en su versión CD-ROM una completa enciclopedia acerca del arte de la guerra e historia de las más grandes batallas, el interés por este programa aumenta

en muchos enteros, al tener la posibilidad de jugar, aprender, y "estudiar" historia al mismo tiempo, sin necesidad de apartarnos de la pantalla del ordenador.



RING OF THE NIBELUNGS

Psygnosis mantiene en preparación su "Anillo de los nibelungos", un juego de *rol* basado en la relación entre estas criaturas y los humanos. Aunque ya han pasado más de dos años desde la primera nota de prensa facilitada por Psygnosis acerca de la existencia de este juego, el interés suscitado por un título de este calibre, ha mantenido a los

programadores del mismo trabajando hasta los más nimios detalles, para lograr crear el mejor juego de *rol* de la historia.

En él, debemos encarnar a un miembro de cada raza, que juntos deben enfrentarse a mil y un peligros para evitar el malvado maleficio que caerá contra las dos razas antes del próximo plenilunio.



TODO A CIEN -BUDGET-

Esta sección está dedicada a los amantes de los juegos clásicos; si eres uno de ellos, prepárate a entrar en nuestro mundillo del "todo a cien", donde encontrarás los juegos de siempre en nuevas revisiones y a precios muy asequibles.

WING COMMANDER PRIVATEER

Privateer, uno de los programas más atractivos de la saga *Wing Commander*, te sitúa en la frontera del imperio Kilrathi. Esta vez no serás el piloto de un caza, sino un mercenario espacial: tu único jefe será el dinero. Para que no te aburras, a largo de tus viajes descubrirás la existencia de una misteriosa raza alienígena, desaparecida hace miles de años, que amenaza con resurgir.

En CD-ROM, *Privateer* mantiene el aspecto de la edición en discos. El único cambio es que todos los diálogos han sido digitalizados. Por otro lado, como extra, el juego viene acompañado por un disco de extensión con el atractivo nombre de *Righteous Fire*.

Quizá seas uno de los amantes de *Wing Commander*. Si es así, la calidad de esta edición en CD hace su compra casi obligatoria.

Distribuidor: DRO SOFT

Precio: 2.995 pesetas



PACK INFOGRAMES

Dos juegos componen este paquete. El primero es la versión CD del clásico *Alone in the Dark*. La mayor novedad: viene con otro pequeño juego de Infogrames, *Jack in the dark*, que te presenta las aventuras de un niño perdido en una tienda de juguetes el día de Navidad.

El pack lo completa la aventura gráfica clásica *Shadow of the comet*. Un Lord inglés descubre un extraño fenómeno cósmico y es tomado por loco. 76 años después, tratarás de demostrar que en el pueblo de Illsmouth ocurren extraños fenómenos cuando pasa el cometa Halley.

El juego se maneja de forma similar a los de Sierra. Únicas novedades: aparición de la voz de un narrador y la posibilidad de visitar interactivamente la colección de extraordinarios objetos que pertenecieron a H. P. Lovecraft.

Distribuidor: PROEIN, S.A.

Precio: consultar



SYNDICATE

Te encuentras en un futuro indefinido. Tras largas y cruentas guerras nucleares, el poder en la tierra ya no está en manos de los gobiernos sino en el de las todopoderosas compañías multinacionales. No te asustes: no vas a tomar el papel de un justiciero que libere al mundo; todo lo contrario, dirigirás una de estas corporaciones en su empeño por controlar la Tierra. Para ello debes crearte tu propio ejército de *cyborgs*.

Si ya has jugado antes con *Syndicate*, recordarás los detalles positivos: la excelente perspectiva isométrica con empleada fue un gran acierto y resaltaba los pequeños gráficos de los personajes, inspirados claramente en la futurista película de Ridley Scott, *Blade Runner*.

En esta edición en CD-ROM, *Syndicate* también está traducido completamente al castellano, pero tiene varias ventajas respecto a la original en disquetes: el juego funciona sobre el CD utilizando únicamente el disco duro para guardar partidas, viene acompañado del disco de misiones *American Revolt* (que ofrece veintiuna nuevas y peligrosas misiones, que por su elevado nivel de dificultad lograrán acabar con tus nervios), y además ofrece la posibilidad de jugar en red con siete amigos más aumentando la diversión proporcionalmente al número de jugadores conectados.

Si ya conoces *Syndicate*, puede que este título no te ofrezca demasiadas novedades (excepto si no posees el disco de misiones *American Revolt*), pero si nunca has jugado con él, acude raudo a tu tienda más cercana

para comprarlo antes de que se agote, ya que su calidad está fuera de toda duda..

Distribuidor: DRO SOFT

Precio: 2.995 pesetas



LOS MEJORES PROGRAMAS PARA TU PC



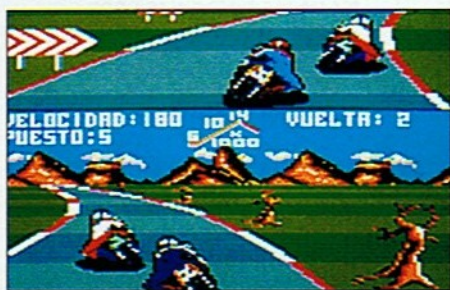
El baloncesto en su máxima expresión, mates, pases, asistencias, etc.



Con programas deportivos como las Olimpiadas, con todas las pruebas.



PACK OPERA 25 contiene el famoso juego de mesa para adultos "La Colmena".



Acción sin límite para toda la familia: carreras de motos, uno o dos jugadores.

PC CD-ROM

PACK OPERA

25

NUEVO

Incluye Libro de Trucos de juegos para PC

TOWER COMMUNICATIONS

DDM DIGITAL DREAMS MULTIMEDIA

25 juegos COMPLETOS en CD-ROM por sólo 2.995 ptas. :

LA ABADIA DEL CRIMEN
BASKET
BOXEO
CORSARIOS
FUTBOL
GONZZALEZZ
GUILLERMO TELL
GOODY
JAI ALAI

LA COLMENA
LIVINGSTONE, SUPONGO
LIVINGSTONE, SUPONGO II
THE LAST MISSION
MITHOS
MOT
MUTAN ZONE
OLIMPIC GAMES
POLE 500

LA PULGA
RESCATE EN EL GOLFO
SIRWOOD
SOL NEGRO
SOLO
SOVIET
TRIGGER
ULISES

TOWER
COMMUNICATIONS S.R.L.

CON LA GARANTÍA DE
DDM DIGITAL DREAMS MULTIMEDIA

Solicita PACK OPERA 25 enviando este cupón o llamando al teléfono (91) 741.26.62 de 9 a 14 y de 16 a 18:30

Quisiera que me envíen **PACK OPERA 25** al precio de 2995 ptas + 200 ptas. de gastos de envío.

Nombre y apellidos..... Domicilio..... Población.....
Provincia..... C.P..... Fecha de nacimiento..... Profesión.....

FORMA DE PAGO:

Talón a TOWER COMMUNICATIONS S.R.L. Contra reembolso (+ 200 Ptas. adicionales de gastos de envío)

Giro Postal nº..... de fecha.....

Tarjeta de crédito VISA nº

Firma ,

AMERICAN EXPRESS nº

Fecha de caducidad de la tarjeta..... Nombre del titular, si es distinto.....

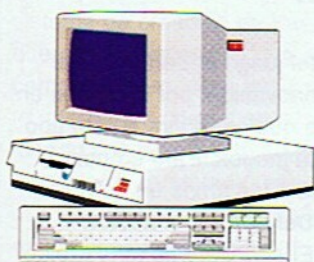
Rellena este cupón y envíalo a:
TOWER COMMUNICATIONS S.R.L.
C/ Marqués de Portugalte, 10
28027 Madrid.

por ejemplo el Edit del MS-DOS. Para ello sólo tienes que teclear: "EDIT CON-

Te conviene hacer unas copias de seguridad de los ficheros de configuración antes de experimentar con los mismos

FIG.SYS" (o "EDIT AUTOEXEC.BAT") y pulsar la tecla "Intro". En tu pantalla aparecerá una serie de líneas llenas de signos que no entenderás, pero que son vitales para el buen funcionamiento del sistema.

¡Atención! Si modificas las sentencias de forma indebida o borras alguna línea vital



para el sistema (como, por ejemplo, la línea de los gestores de memoria), tu orde-

nador no funcionará de forma adecuada; puedes incluso bloquearlo.

Harías bien guardando unas copias de seguridad de ambos ficheros antes de realizar cualquier experimento en los mismos. Así podrás restablecer unos ficheros de configuración que al menos hagan que tu ordenador funcione correctamente, al mismo tiempo que ganas en tranquilidad y confianza a la hora de "jugar" con ellos (aunque, antes de arriesgarte, te aconsejo que leas bien los artículos de esta sección).

Pulsando "F5" se iniciará el sistema operativo sin ejecutar los ficheros de configuración

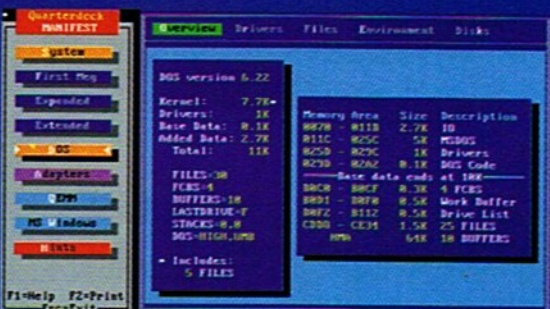
¡NO PUEDO REINICIAR!

Si por culpa de cualquier cambio que hayas hecho se te bloquea el sistema al reiniciar, tranquilo, todos los problemas tienen solución.

Puedes utilizar la tecla "F5" como arranque de emergencia. En cuanto aparezca en pantalla el mensaje de: "Iniciando MS-DOS...", si pulsas "F5" se iniciará el siste-

Quaterdeck Manifest

Utilidades de gestión de memoria como QEMM incluyen utilidades que muestran las diferentes regiones de memoria. Quaterdeck Manifest es uno de los mejores programas por las posibilidades que ofrece gracias a su cómodo sistema de menús y submenús, que permiten acceder rápidamente a la opción deseada. Permite analizar opciones como el sistema, el primer mega de memoria, las memorias expandida y extendida, además de informar de parámetros como los de DOS o de Windows.



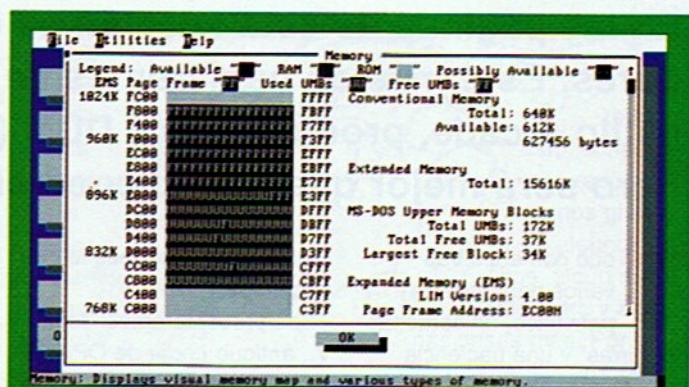
CORREO TÉCNICO

Ante cualquier problema con tu ordenador, no importa en cuál de sus diferentes apartados (RAM, Disco duro, Procesador, Sonido...), o por curiosidad, no dudes en mandarnos una carta a esta sección, donde te hablaremos con sumo agrado sobre cómo solucionar tu problema. Escríbenos a nuestra dirección habitual (abajo), y te informaremos sobre la solución más viable a la pregunta realizada sobre la cuestión técnica que requieras.

PC PLAYER-Correo técnico-
C\ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 MADRID

ma operativo sin necesidad de los citados ficheros de configuración. Esto evitará la ejecución de cualquier línea conflictiva que se halle en

tras con este tipo de problemas. Todo es mucho más sencillo cuando se conocen las causas de lo que ocurre. Cada mes te iré informando



MS Diagnostics

A partir de la versión 6.0 de MS-DOS, el sistema operativo incluye un programa llamado *Microsoft Diagnostics*, que permite estudiar rigurosamente la memoria Alta del ordenador, para así ajustar los programas residentes a la configuración de memoria.

Además, permite revisar los archivos de configuración y los IRQ (interrupciones de *Hardware* y *Software*), y ofrece información completa del ordenador (procesador, tarjeta de vídeo, unidades de disco conectadas... e incluso te dice si está instalado o no un *driver* de ratón).

dichos ficheros, pero no se te cargarán ni los *drivers* ni los programas residentes que tengas. Uno de los *drivers*, por ejemplo, que te fastidiará por esto, será el controlador de idioma para el teclado, por lo que no te sorprendas de que símbolos tales como ":", "!", "!", "!", "!" o la letra "ñ" no aparezcan al pulsar las teclas acostumbradas.

de todo lo que necesitas para poder ponerte a investigar por tu cuenta las posibilidades de tu ordenador.

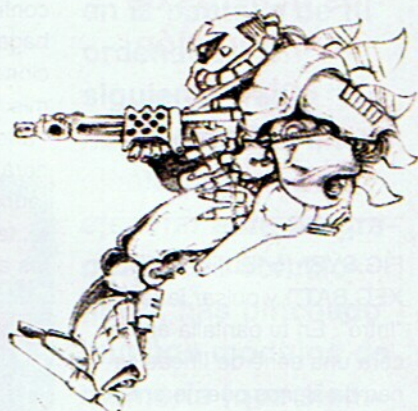
En el próximo artículo te comentaré más cosas sobre el manejo de configuraciones en el PC y aprenderás a exprimir al máximo la memoria para poder ejecutar cualquier aplicación.

No te agobies si te encuen-

R. HERNANDEZ

EN DESARROLLO

El nacimiento de Delvion



En las páginas de esta sección se desvelan los secretos de los creadores. Este mes os hablaremos de Delvion, un juego al más puro estilo arcade, producido por DDM (Digital Dreams Multimedia). Pero será mejor que nos lo cuenten los programadores.

Todo comenzó tras varios paquetes de panchitos, un centenar de "birras" y una paciencia inconmesurable de Paco, el dueño del bar donde un colega dibujante y yo gesticulábamos, gritábamos, soltábamos alguna onomatopeya y, cómo no, rellenábamos centenares de hojas con bocetos y códigos ininteligibles para los profanos. Pero no creáis que éramos dos amiguetes que se juntaban para soñar que algún día alcanzarían las estrellas creando algún *best-seller* de la informática; en

realidad, no sabíamos lo que hacíamos.

Nos presentaremos: José V., antiguo *coder* de OPERA SOFT y cofundador de COMIX -las dos desaparecidas ya de la faz del mundillo; y José L, grafista de COMIX.

Una vez que J.L. me convenció, nos dedicamos a las arduas y fatigosas búsquedas del elemento humano. Hay que ver lo difícil que resulta encontrar grafistas y músicos (lo más chocante es que estamos en Valencia, tierra de artistas); haberlos hay-

los, pero que sepan "trastear" con un PC, pocos.

Los comienzos fueron muy difíciles: lo peor fue conseguir que un día a la semana todos pudiéramos acudir a una reunión. Queríamos que nuestro primer proyecto fuese un reto, además de ser atractivo. Y qué mejor reto que el de conseguir un *shoot'em up* para PC.

Muchos han sido los problemas que hemos tenido que afrontar desde que nos pusimos a trabajar; sólo teníamos una cosa clara: hasta el más mínimo detalle

del juego debería aportar innovación, por lo menos en lo que se refiere a este tipo de juegos. Para empezar, sólo teníamos un nombre: "Delvion", y una idea: "El *shoot'em up* más rápido para los PCs".

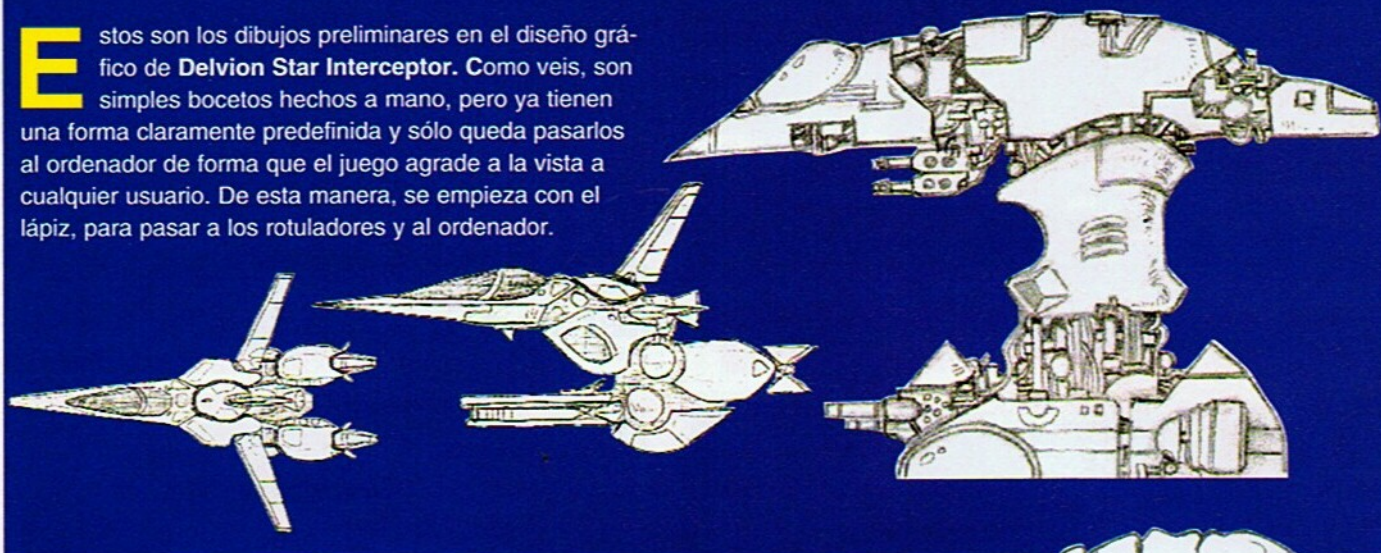
Decidimos en primer lugar dotarlo de triple *scroll* Parallax. Este fue nuestro primer gran problema: idear un sistema de construcción de los mapas para poder conseguir que el *scroll* principal se moviera *pixel a pixel* sin que se pareciera a una tortuga en procesión. El pro-



De izquierda a derecha: Ana M^a. Polo, Francisco Vinuesa, José Luis Queral, José Vte. Pons, Rufino, José Beltrán.

Primeros pasos

Estos son los dibujos preliminares en el diseño gráfico de **Delvion Star Interceptor**. Como veis, son simples bocetos hechos a mano, pero ya tienen una forma claramente predefinida y sólo queda pasarlos al ordenador de forma que el juego agrade a la vista a cualquier usuario. De esta manera, se empieza con el lápiz, para pasar a los rotuladores y al ordenador.



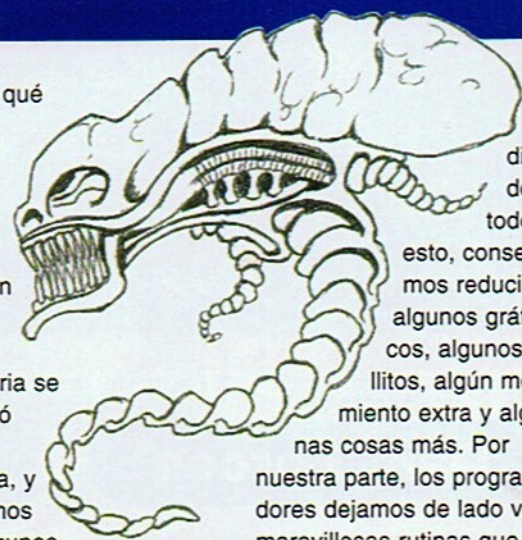
yecto se le encargó a Vicente Penades, ya que, como él venía del MSX -que es el que más arcades de este tipo ha creado-, nos pareció el más idóneo, y se le asignaron dos grafistas. El sistema de creación de los diferentes niveles fue muy complejo, pero, para facilitar lo, utilizamos un mapeador ideado con este fin. Vicente, más tarde, se empeñó en que el juego tuviera los enemigos finales más grandes, debido al tipo de juego. Pero claro, colocar un *sprite* final de 20ks paraba el juego, el *scroll*, y hasta el mismísimo ventilador del PC. Solución: si el *sprite* se codificaba con el mismo mapeado, éste no gastaba ningún estado extra de máquina y así se podían pintar unos enemigos finales muy grandes.

Luego se proyectó que **Delvion** pudiera correr en casi todas las máquinas disponibles, así que se hizo para una configuración mínima: un 386 a 25Hz con sólo 1 mega de memoria.

Siguieron horas de trabajo, peleas con los grafistas (casi nunca aciertan con el sentido que el programador le está dando al juego), y un problema adicional: al intentar añadir 1 mega más de memoria para que el ordenador de Vicente fuera más suelto, como éste era de mesa y había que desmontarlo casi todo para poder colocar los *chips* de memoria, las planchitas de sujeción se rompieron y tuvimos que apretarlas con unos cartoncitos (todavía están así).

El problema que más tiempo y disgustos nos llevó fue

el decidir qué es lo que quitábamos a medida que se adaptaban cosas nuevas. La memoria se nos quedó pequeña enseguida, y arremetimos contra algunos gráficos. Tras diversas luchas con Micky y J.L., que como buenos dibujantes son los que siempre salen per-



diendo en todo esto, conseguimos reducir algunos gráficos, algunos brillos, algún movimiento extra y algunas cosas más. Por nuestra parte, los programadores dejamos de lado varias maravillosas rutinas que esperamos utilizar en el próximo proyecto.

J. V. Pons



HIT PARADE

Esta es nuestra lista de favoritos. En ella encontraréis los juegos más destacados a juicio de la redacción; a partir del próximo mes queremos contar con vuestra ayuda.



DOOM

1

El mítico juego de ID Software siempre se mantendrá en los primeros puestos de cualquier tabla, ya que sus excelencias perdurarán a través de los años (sólo hasta que llegue *Quake*, el nuevo juego 3D de ID con gráficos Super VGA y un sonido de excepción).

Dark Forces

2



El *DOOM* de la "Guerra de las Galaxias", aunque no original, también ha aportado su grano de arena a este mundillo, con intensas novedades.

NBA Live '95

4



El más puro juego de baloncesto tras el *NBA* de 1985, de Electronic Arts. Ahora permite jugar en modo VGA o Super VGA, y hasta cuatro jugadores.

SSF2T

3



La gran máquina recreativa tiene, por fin, una verdadera adaptación al PC (tras la fallida intentona de U.S. Gold). Gráficos y sonidos excelentes.

Mundodisco

5



Las locuras de un mago en apuros nunca han sido tan divertidas como en *Mundodisco*, un juego de los más divertidos de los últimos tiempos.

Descent

6



Otra variedad de *DOOM*, aunque en esta ocasión manejamos una nave en un verdadero ambiente 3D. Tiene variedad de armamento y gran movilidad.

X-Wing

10



Además de ser el simulador espacial por excelencia, X-Wing ofrece diversión a raudales, además de estar basado en la prolífica Guerra de las Galaxias.

Flight Unlim.

7



Recién llegado al mercado y ya sorprende a propios y extraños este simulador de vuelo acrobático, Flight Unlimited, ilimitado por su calidad a alta resolución.

Woodruff

8



La mejor aventura gráfica para Windows, al menos hasta que llegue *King Quest VII* en castellano. Si no lo conoces, no dudes en comprártelo.

T. Tycoon

9

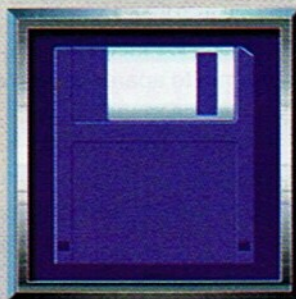


El rey de la estrategia junto a *Sim City 2000*. En ambos debes crear tu reino construyendo ciudades, carreteras, aeropuertos e, incluso, rascacielos.

LOS MÁS VENDIDOS



Nuestro agradecimiento a Centro Mail por facilitarnos la información referida a los productos más vendidos del mercado.



1. PC Basket 3.0
2. PC Fútbol 3.0
3. Super Street Fighter 2 Turbo
4. Fifa International Soccer
5. Rise of the Triad
6. MundoDisco
7. Aces of the Deep
8. Mortal Kombat II
9. Tie Fighter
10. Flight Simulator



1. Dark Forces
2. NBA Live'95
3. Under a Killing Moon
4. Alone in the Dark 3
5. Cyclemania
6. MundoDisco
7. Fifa International Soccer
8. Rise of the Triad
9. U.S. Navy Fighters
10. NHL Hockey'95

¿QUIERES COLABORAR CON NOSOTROS?

Si así es, necesitamos que nos envíes una carta con tus datos personales, donde debes indicar hasta un total de tres de tus juegos favoritos. Confeccionaremos el Hit Parade con la ayuda de todos nuestros lectores.

Como queremos agradecerte que nos ayudes, todos los meses sortearemos entre todas las cartas recibidas diez lotes de juegos.

PC PLAYER -Hit Parade-
C\ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 MADRID

HARDWARE

¿Buscas un joystick o una tarjeta de sonido? En esta sección recogemos los periféricos más destacados que puedes encontrar en nuestro país, e incluso algunos que por sus especiales características todavía no han hecho su aparición.



PHANTOM 2+

Quizá te gusten los juegos de lucha; si es así, te resultará mucho más fácil jugar a *Super Street Fighter II Turbo* o a *Mortal Kombat II* con los nuevos pads de control como el llamado **Phantom 2+**, de la compañía inglesa Euromax.

Gracias a sus seis botones de disparo claramente diferenciados (cuatro en la parte derecha y dos en la superior), puedes acceder a toda la gama de golpes de los juegos mencionados sin necesidad de reconfigurar el pad, como te pasaba (¿recuerdas?) con los joysticks, pads, y periféricos que tenían dos y cuatro botones, con los que no podías utilizar los tres tipos de puñetazos y patadas al mismo tiempo (o el socorrido bloque de golpes en el caso de *Mortal Kombat II*).

Diseñado al estilo de los mandos de control de consolas tan características como la *Super Nintendo*, además viene acompañado de una pequeña esfera para convertirlo en un *mini-joystick* (aunque te confieso que es mucho más cómodo de manejar sin ella).

Quizá echarás en falta algo más de ergonomía de juego, debido a detalles como el excesivo tamaño del mando de dirección o la distancia entre los cuatro pulsadores centrales. Además, os aconsejamos que no uséis la esfera.

Como era de suponer, **Phantom 2+** es compatible con todos los juegos anteriormente aparecidos en el mercado; además, cada día aparecen nuevos títulos adaptados a su número de pulsadores, siendo este en todo caso el primer mando de estas características que llega a nuestro país. Oficialmente, por supuesto.

FICHA

Nombre: PHANTOM 2+
Fabricante: Euromax
Distribuidor: Arcadia
Precio: 3.490 pesetas
Valoración: 91%



VIRTUAL PILOT

Los aficionados a los simuladores aéreos estáis de suerte: con **Virtual Pilot**, cuando os situéis sobre los mandos de vuestra nave, tendréis una increíble sensación de realidad.

Es, además, un joystick para entendidos (en cuanto a simulación de vuelo), pues se comporta como lo haría una palanca de vuelo en un avión de verdad.

Te llamarán la atención la forma de mancuerna que tiene y la posibilidad de tirar o empujar sobre él; además incluye un mando para el throttle, es

decir, la aceleración.

Aunque es un poco grande de tamaño, está diseñado para no interferir sobre el teclado: lo puedes situar en cualquier soporte.

Si te gustan los simuladores de vuelo, seguro que **Virtual Pilot** te encantará: te ofrece muchas posibilidades si quieres participar en una sesión de vuelo. Debes tener en cuenta además el realismo de los nuevos juegos como *Flight Unlimited*, de Looking Glass Technologies o el *Flight Simulator* de Microsoft.

FICHA

Nombre: Virtual Pilot
Fabricante: CH Products
Distribuidor: Proein, S.A.
Precio: 19.500 pesetas
Valoración: 77%

GAMESTAR

Ya casi no quedan juegos a los que no puedas acceder mediante joystick o pad, pero de vez en cuando volverás a practicar con las viejas

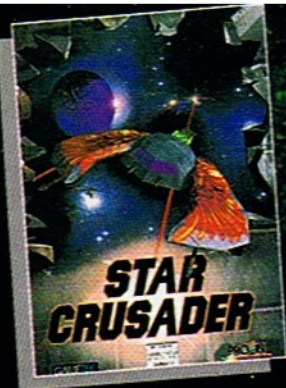
glorias que enamoraron a toda una generación que continúa dedicando horas y horas a su ordenador.

Gamestar está diseñado para ellos. Conectado al teclado mediante una unidad central que además te permite variar ciertas selecciones, este pad puede, mediante un driver, redefinir cualquiera de sus botones en función de lo que el programa en cuestión requiera. Por ejemplo: si en el juego, para bajar, pulsas la tecla "A", puedes seleccionar el mando de bajar del pad como esa letra "A"; de esta manera accederás a cualquier juego.

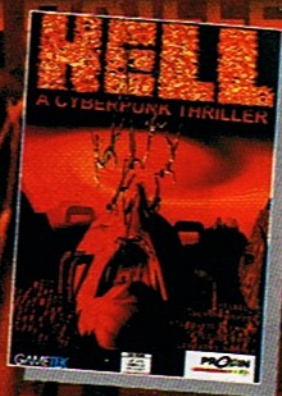
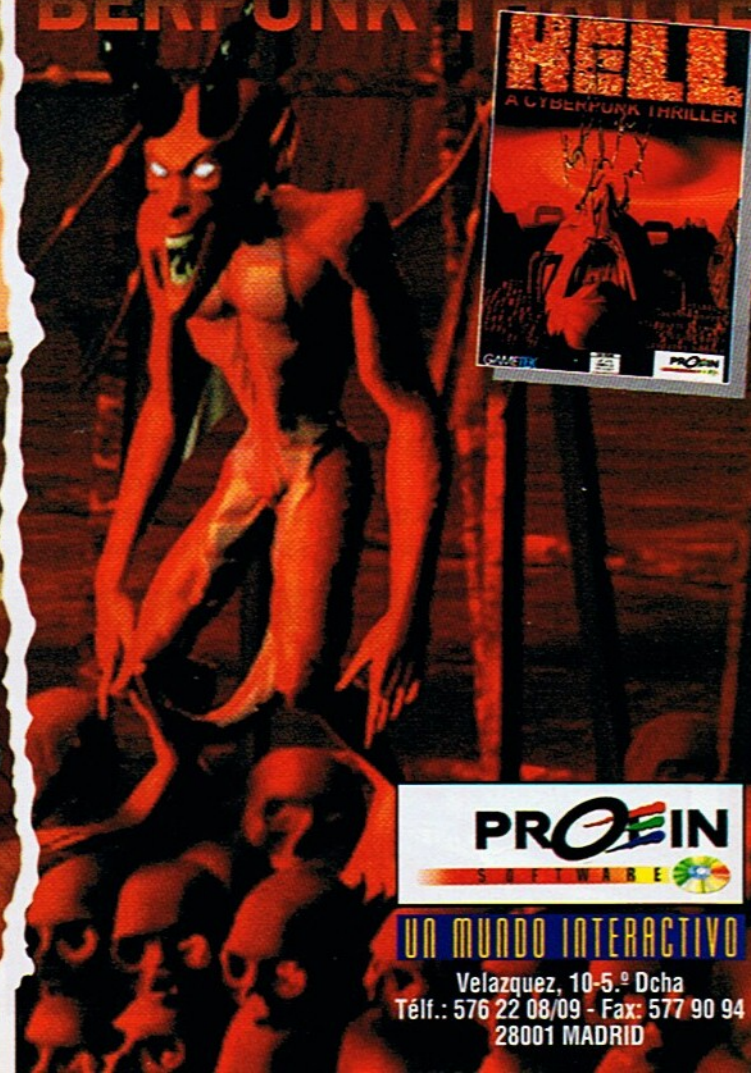
La lástima es que, aunque cuenta con seis botones de disparo, dos de ellos, al utilizarse como "Turbo A" y "Turbo B", están desaprovechados, y otros dos se corresponden con el "Espacio" y el "Start" con el consiguiente desperdicio de acciones, y así ya no es compatible con los juegos de seis botones actuales como *Super Street Fighter*.

FICHA

Nombre: Gamestar
Fabricante: Euromax
Distribuidor: Arcadia
Precio: 7.990 pesetas
Valoración: 42%



PARA LOS QUE GREEN HABERLO VISTO TODO...



GAMETEK

PROEIN
SOFTWARE

UN MUNDO INTERACTIVO

Velazquez, 10-5.ª Dcha
Télf.: 576 22 08/09 - Fax: 577 90 94
28001 MADRID

SHARE

La modalidad *shareware* de distribución de programas se extiende cada vez más en el mercado de los videojuegos. Esta forma de probar antes de comprar absorbe cada día a más usuarios ávidos de videojuegos de los más diferentes estilos.

TERMINAL VELOCITY

Este mes te presentamos la última gran revolución en juegos *shareware*, tras los míticos *DOOM* y *Rise of the Triad: Terminal Velocity*. Este programa de la compañía norteamericana 3D Realms ha sorprendido gratamente a la prensa especializada norteamericana, al igual que ha sucedido con nosotros y esperamos que te ocurra a ti.

Su estilo de juego es parecido al que tiene *Descent*, pero sobre espacios abiertos. Tu nave se sitúa en diferentes planetas de la galaxia y con ella debes cumplir misiones de muy diversa índole (preparate para todo), que pueden abarcar desde la destrucción completa de un planeta, hasta acabar con un gigantesco jefe de final de fase.

Gráficamente, el juego es espectacular en todos los

sentidos, aunque sólo si tienes un ordenador muy potente podrás disfrutar de la resolución 640x480 prometida por los programadores de 3D Realms para la versión registrada. Si en ella logran mantener la excelente jugabilidad de la versión *share*, puede ser un gran bombazo, ya que en 320x200 logra efectos preciosos de profundidad gracias a un trabajo muy cuidado con el escalado de gráficos. La variedad de naves y enemigos y los distintos escenarios hacen prever un gran título, pero si sus programadores repiten niveles o no añaden nuevas misiones puede que al final todo se quede en un fiasco.

Otro aspecto a cuidar mucho es el sonido. En esta versión *share* es muy normalito, y debe ser tratado con mucho más cuidado, ya que los efectos Fx (explosiones,

lasers) son buenos, pero las melodías no alcanzan el nivel deseado.

Por lo demás, si se mejoran estos dos puntos, y espero

que sí, prepárate a sumar este título a tu juegoteca en cuanto salga al mercado, porque *Terminal Velocity* se lo merece.



Terminal Velocity es una nueva dimensión en el mundo del *shareware*.



FUZZY'S WORLD MINIGOLF

Si bien los amantes de los juegos de golf al estilo clásico no verán con buenos ojos **Fuzzy's World Minigolf**, este mini-golf promete. Algunos recordaréis el excelente *Mini-Putt* de Electronic Arts, que, aunque con la friolera de diez años a sus espaldas, se sigue manteniendo como el número uno dentro de los juegos de mini-golf. Visto desde una perspectiva cenital, debes dirigir el movimiento de la bola mediante un curioso sistema, más parecido al de los juegos de billar que a uno de golf: Tras situar el cursor sobre la bola, y pulsar el botón izquierdo del ratón, debes arrastrar el mismo en sentido contrario al lado hacia el que quieras lanzar la bola, seleccionando la fuerza según el lugar en el que sitúes el cursor.

Quizás los programadores hubieran debido definir más los gráficos, ya que éstos quedan difuminados en sus bordes por la resolución empleada, pero son muy alegres en cuanto a colorido. Las pantallas de presentación



de cada hoyo han sido diseñadas con motivos espaciales, y son la parte más sim-



Se trata de un mini-golf espacial, así que tienes que andar con mucho cuidado con los extraños efectos que tienen las bolas.



pática del juego, junto con la forma que tiene la bola de pasar a cada parte del hoyo

(un cohete que la eleva, un gusano...) El sonido es correcto en cada momento, pero, si la versión registrada está un poco más trabajada, podrás encontrarte ante uno de los mejores juegos "deportivos" *shareware*, género en el que no se prodigan mucho los programadores.

BOPPIN'

Aunque este nuevo juego de Apogee puede resultar bastante extraño a primera vista, la verdad es que después de cada partida la diversión aumenta muchos enteros. La dinámica de juego es muy sencilla: Un pequeño personaje (o dos, si se participa en el modo dos jugadores) debe recoger una ficha para lanzarla contra otra de igual forma con el fin de que ambas desapa-

rezcan. En ciertos momentos el número de fichas de un mismo estilo será impar, con lo que habrá que conseguir combinaciones impares de más de tres elementos. Si además realizas formas especiales con estas fichas, recibirás puntos extra por ello.

Gráficamente, **Boppin'** ofrece unos gráficos pequeños pero simpáticos, sobre todo si tienes en cuenta los fondos de pantalla, que en esta ver-



Nuestros pequeños amigos deben recoger las fichas para juntarlas con las de su propio color.

sión *share* varían en todos los niveles. Un detalle curioso es la inclusión de un modo *gore*, en el que el personaje se suicidará con una pistola delante de tus ojos, pero por supuesto esta opción se puede desactivar para no herir la sensibilidad de ciertas personas. En el apartado sonoro, debo destacar que el programa aguanta la mayoría de tarjetas, ofreciendo una calidad extraordinaria en las distintas melodías si usas tarjetas compatibles con el estándar

MPU-401 General Midi. Para disfrutar de todas ellas encontrarás un test de sonido escondido en la pantalla de créditos. Lástima que no se haya incluido un mayor número de efectos sonoros.

Este juego demuestra que muchas veces no es necesario recurrir a espectaculares técnicas de programación, pero sí a la originalidad, para disfrutar con un videojuego. **Boppin'** no tiene unos gráficos muy espectaculares, pero la diversión que aporta es infinita.



YEET AND BOIK WERE ONCE MERE CHARACTERS IN THE POPULAR ARCADE GAMES OF SOME STRANGE ALIEN WORLD, SO BELOVED WERE THEY THAT THE BELIEF OF THEIR FANS MADE THEM REAL. NOW THEY LIVE FREE IN A POCKET UNIVERSE OF THEIR OWN CREATION, "ARCAPAEDIA", VISITED OFTEN BY CREATURES BROUGHT ALIVE FROM

TRUCOS



RISE OF THE TRIAD

Supongo que te gustó este excelente juego de Apogee, pero con los códigos automáticos disfrutarás mucho más. Para acceder a los mismos, debes activar primero el principal "DIPSTICK". Como recordatorio te aviso que estos trucos no funcionan en el nivel de mayor dificultad, ni en el modo red o módem.

DIPSTICK: Activa los códigos.

GOOBERS: Regresa al comienzo de nivel.

GOTO: Activa la lista de niveles.

CHOJIN: Todas las armas e invulnerabilidad.

TOOSAD: Modo Dios.

FLYBOY: Alitas.

PANIC: "Resetea" todo a la normalidad.

LONDON: Activa la niebla.

SHOOTME: Chaleco antibalas.

BURNME: Chaleco ignífugo.

LUNGDUNG: Máscaras antigas.

SIXTOYS: Todas las llaves.

JOHNWOO: Dos pistolas.

PLUGME: Ametralladora.

VANILLA: Bazoka.

FIREBOM: Firebomb.

HOTTIME: Buscador de calor.

▼ Theme Park contiene varios trucos que harán más fácil la gestión de nuestro parque.



BOOZE: Misiles borrachos.

BONES: Lanzallamas.

RIDE: Cámara misil.

WHERE: Coordenadas.

THEME PARK

Tomar el control de tu propio parque es una responsabilidad muy grande, pero con un poco de ayuda no tendrás ningún problema. Para ello selecciona una nueva partida e introduce tu apodo como HORZA; una vez en el juego tendrás acceso a:

CONTROL+C: Dinero fácil.

ALT+Z: Activa cualquier atracción.

CONTROL+Z: Activa cualquier tienda.

SHIFT+Z: Activa cualquier objeto

MAGIC CARPET

Para disfrutar más de este difícil juego, páusalo, y pulsa la tecla "I". Escribe "RATTY", pulsa "ENTER" e introduce alguno de los siguientes códigos para activar diversas ventajas:

ALT+F1: Todos los hechizos.



DESCENT

Si te gusta *Rise of the Triad*, también te gustará *Descent*, el arcade de naves tipo *DOOM* de Interplay. Los códigos funcionan básicamente en la misma línea que el anterior: se debe teclear el código llave para poder acceder al resto.



GABBA GABBA HEY: Activador.

MITZI: Todas las llaves.

SCOURGE: Todo el armamento.

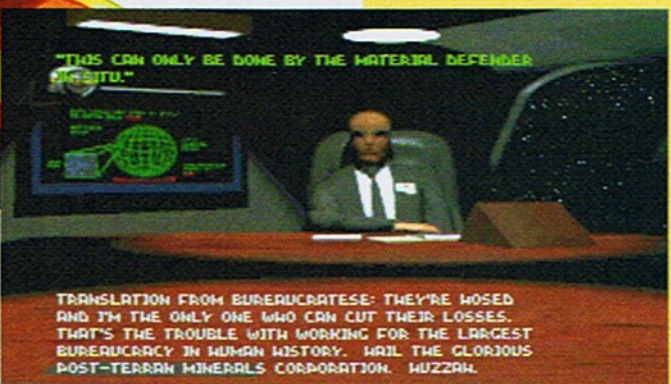
FARMER JOE: Salto de nivel.

GUILE: Invisibilidad.

RACERX:

Invulnerabilidad.

TWILIGHT: Recarga energía y armas.

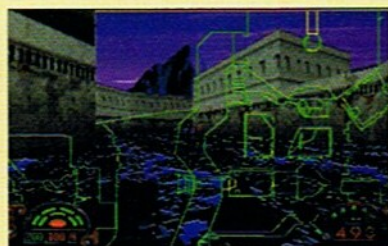


ALT+F2: Más maná.
ALT+F3: Elimina contrarios.
ALT+F4: Destruye castillos.
ALT+F5: Destruye globos.
ALT+F6: Aumenta energía.
ALT+F7: Destruye criaturas.
SHIFT+C: Acaba el nivel instantáneamente.

WARCRAFT

Orcos y humanos han rivalizado a lo largo de la historia. Con las siguientes ayudas lograrás que tu campaña contra el enemigo sea mucho más provechosa:

Pulsa "ENTER" (enviar un mensaje) y teclea "CORWIN OF AMBER". Si aparece el siguiente mensaje en pantalla: "Oo you cheating was-cally wabbit", sabrás que el modo trampa está activado. Cada vez que mandes alguno de los siguientes mensajes, recibirás estas ayudas:
POT OF GOLD: Dona a la causa 65.000 monedas de oro cada vez que se utilice.
EYE OF NEWT: Descubre todos los hechizos, sin necesidad de investigarlos.



DARK FORCES

El fabuloso arcade de LucasArts guarda unas cuantas sorpresas en sus entrañas, en forma de códigos de muy diversos tipos:

LAIMLAME: Invulnerabilidad, excepto caídas..
LAPOSTAL: Todas las armas disponibles.
LACDS: Super mapa con enemigos y objetos.
LARANDY: Marca la velocidad de disparo.
LAPOGO: Elimina la variable de altura.
LABUG: Permite agacharse aún más.
LADATA: Informa de las coordenadas.
LASKIP: Salta hasta el siguiente nivel.

IRON FORGE: Aumenta el poder de las armas hasta el máximo sin investigar.
SALLY SHEARS: Permite visualizar el mapa completo.
THERE CAN BE ONLY ONE: Con un solo golpe podremos destrozarnos a cualquier enemigo.

TRANSPORT TYCOON

El magnífico simulador estratégico de Microprose destaca sobre todo por su especial dificultad, ya que los enemigos controlados por el ordenador son demasiado hábiles a la hora de sentar sus respectivas estrategias. Si has renunciado, desesperado, a arrebatarles el poder, este sencillo truco te convertirá en el amo del transporte interurbano:

Como ya sabrás, no es posible destrozarnos una carretera enemiga, pero si situas una vía férrea cruzándola, el ordenador te permitirá excavar en la zona, con el consiguiente destrozarnos al adversario que perderá posiciones.

WACKY WHEELS

Si eres aficionado juego de carreras de Beavis Soft, este truco te permitirá encaramarte a las primeras posiciones del ranking de campeones al dejar completamente "helados" a tus adversarios. Para conseguir este efecto que te conducirá a una victoria segura, durante una partida, mantén pulsado el botón de disparo durante seis segundos. Obtendrás un arma nueva que permite detener a los corredores entre ocho y diez segundos aproximadamente.

HERETIC

El nuevo DOOM medieval de las compañías Apogee y Raven Software también permite introducir frases para obtener diversas ayudas que te hagan la aventura más viable. Pero cuidado, sólo debes utilizar las de este juego, ya que si se te ocurre utilizar alguna de DOOM, recibirás una desagradable sorpresa en forma de muerte instantánea (IDDKD, IDKFA).



RAVMAP: Presenta todo el mapa en pantalla, incluyendo enemigos.
MASSACRE: Destroza a todos los enemigos que hubiera en el nivel.
SKEL: Da todas las llaves, incluida la "esqueleto".
RAMBO: Todas las armas y una armadura al 200%.
QUICKEN: Modo Dios.
PONCE: Recarga la energía hasta el tope.
SHAZAM: Aumenta el poder.
COCKADOODLEDOO: Convierte al protagonista en una gallinacea.

¡TE NECESITAMOS EN ESTA SECCIÓN!

Si quieres conocer algún truco para tu juego favorito o deseas pasar esa fase que se te resiste, no te preocupes: escríbenos, indicando el nombre de esta sección en el sobre, y procuraremos sacarte de tu callejón sin salida. Si eres de los que superan las más duras pruebas, envíanos, además, tus propios trucos; regalamos cinco juegos a los mejores, así que a ver cómo te las ingenias. ¡Esperamos tu carta!

PC PLAYER -Trucos Mail-
 C\ Marqués de Portugalete 10, Bajo
 28027 MADRID

A FONDO



Mortal Kombat II



Personajes, movimientos, golpes, acción,... y todo, todo lo que necesitas saber sobre el magnífico juego de Acclaim te está esperando en nuestra guía exclusiva.



LEYENDA DE GOLPES

- AR - Arriba
- AB - Abajo
- AD - Adelante
- AT - Atras
- F - Fuego
- B - Bloqueo

- Fireball alta:* AD, AB, AT, F
- Fireball baja:* AT, AB, AD, F
- Patada Sombra:* AD, AT, AD, F
- Gancho Sombra:* AT, AD, AT, F
- F. Desmembramiento:* AB, AB, AD, AD, F cerca
- F. Decapitación:* AD, AD, AB, AR, AB, F cerca
- F. Pit:* AB, AB, AB, F
- Friendship:* AB, AB, AB, F
- Babality:* AT, AT, AT, F

JOHNNY CAGE

Este guaperas de Hollywood tiene uno de los mejores "combos": salta hacia delante con patada para acabar con una patada Sombra.

- Fireball agachado:* AB, AB, F
- Fireball de pie:* AD, AD, F
- Fireball en salto:* AR, AD, AD, F
- Patada aérea:* AT, AD, F
- Patada bicicleta:* F pulsado 5 segundos
- F. Dragón: Cerca:* AB, AD, AT, AT, F
- F. Rueda mortal:* AD, AR, AT, AB
- F. Pit:* AT, AD, AD, F
- Friendship:* AD, AT, AT, AT, F
- Babality:* AB, AB, AD, AT, F

LIU KANG

Serás un tipo duro si luchas como el gran luchador de artes marciales: en esta segunda entrega del juego dispone de una mayor variedad de golpes especiales.



KUNG LAO

Dos de sus movimientos te parecerán formidables: la "teletransportación" terrestre y el ataque con su cortante sombrero a la yugular del contrario.

- "Teletransportación":* AB, AR, F
- Lanzamiento de sombrero:* AT, AD, F
- Remolino:* B, F 3 segundos
- Patada baja:* AB, AB, F
- F. Decapitación:* F 2 segundos de lejos
- F. Partido:* AD, AD, AD, AT, F de lejos
- F. Pit:* AD, AD, AD, AB, F
- Friendship:* AT, AT, AT, AB, F
- Babality:* AT, AT, AD, AD, F





SHANG TSUNG'S NEW PLAN IS TO LURE HIS ENEMIES TO COMPETE IN THE OUTWORLD WHERE THEY WILL MEET CERTAIN DEATH BY SHAO KAHN HIMSELF.

Fireball: AT, AT, F
Dos fireball: AT, AT, AD, F
Tres fireball: AT, AT, AD, AD, F
F. Absorbe almas: F, AR, AB, AR, F
F. Muerte rápida: F 3 segundos
F. Pit: AT, AT, AB, AD, F
T. Rayden: AB, AT, AD, F
T. Baraka: AB, AB, F
T. Mileena: mantener F
T. Jax: AB, AD, AT, F
T. Johnny Cage: AT, AT, AB, F
T. Kung Lao: AT, AB, AT, F
T. Liu Kang: AT, AD, AD, F
T. Kitana: B repetidamente
T. Sub Zero: AT, AB, AD, F
T. Reptile: mantener B, AR, AB, F

Helada: AB, AD, F
Suelo helado: AB, AT, F
Derrapaje: B, F, F, F
F. Super Helada: AD, AD, AB, F
F. Destrozo: Mantener F, AT, AT, AB, AD, F
F. Puñetazo: AD, AB, AD, AD, F cerca
F. Pit: AD, AD, AB, F
Friendship: AT, AT, AB, F
Babality: AB, AT, AT, F



SHANG TSUNG

Este es el enemigo final de Mortal Kombat, ahora ligeramente rejuvenecido. Tiene bolas de fuego y además puede transformarse en sus enemigos.

SUB ZERO

El ninja helado te congelará con su gélido aliento o con la barrera de hielo. Tendrás que saltar hacia atrás para esquivar cualquiera de los dos ataques.



Golpe abanico: AB, F
Lanzamiento abanico: AD, AD, F
Levantamiento de abanico: AT, AT, AT, F
F. Onda: AD, AB, AT, F
F. Decapitación: B, F, F, F
F. Beso: AD, AD, AB, AD, F cerca
F. Pit: AD, AB, AD, F
Friendship: AB, AB, AB, AR, F
Babality: AB, AB, AB, F

Patada teletransporte: AD, AD, F
Ataque rodante: AT, AT, AB, F
Lanzamiento de Sai: F 2 segundos
F. Psíquico: AD, AT, AD, F cerca
F. Absorber: AT, F 3 segundos
F. Pit: AD, AB, AD, F
Friendship: AB, AB, AB, AR, F
Babality: Ab, AB, AB, F



KITANA

Atento a sus encantadores brazos: se guarda los mejores "ases" en la manga, de donde saca todo su poder esta atractiva ninja para derrotar al enemigo.

MILEENA

La chica rosa pelea contra sus adversarios con una pareja de saís (los terribles cuchillos ninja de tres puntas en forma de tenedor).



Terremoto: F 3 segundos
Coger al rival: AD, AD, F
Onda de energía: AD, AB, AT, F
Rompedor: AB, F con ambos en el aire
F. Palmoteo: AD, AD, AD, F
F. Rotura de brazos: B, F, F, F
F. Pit: B y AR, AR, AB, AB, F
Friendship: AT, AT, AD, AD, F
Babality: AT, AD, AT, AD, F



REPTILE

Cuidado con el repulsivo hombre lagarto: utilizará sus técnicas ninja para derrotar a todos sus adversarios: bolas de heces, ácido...

A FONDO

BARAKA

El hombre de la cara de plástico y las cuchillas a lo Freddie Krueger cuenta con unos cuantos trucos basados en su habilidad con el cuchillo.



Doble patada: F 2 segundos
Cortazo: AB, F
Furia cortante: AT, AT, AT, F
F. Corte azul: AB, AT, F
F. Decapitación: B, AT, AT, AT, F
F. Levantada: AT, AD, AB, AD, F
F. Pit: AD, AD, AB, F
Friendship: B, AR, AD, AD, F
Babality: AD, AD, AD, F

RAYDEN

El Dios del rayo posee el poder de la electrificación; puede, además, lanzarse contra el enemigo a la velocidad de un torpedo. A ver qué tal andas de reflejos.



Electricidad: AB, AD, F
Torpedo: AT, AT, AD, F
"Teletransportación": AB, AR, F
F. Shock: F 2 segundos en modo 2 player
F. Super Shock: B, F 4 segundos
F. Super Punch: F 6 segundos
F. Pit: B, AR, AR, AR; F
Friendship: AB, AT, AD, F a distancia
Babality: AB, AB, AR, F



500 YEARS AGO, SHANG TSUNG WAS BANISHED TO THE EARTH REALM. WITH THE AID OF GORO HE WAS TO UNBALANCE THE FURIES AND DOOM THE PLANET TO A CHAOTIC EXISTENCE.

SCORPION

El ninja amarillo posee una increíble arma: su garfio amarillo. Con él puede atraer a sus adversarios para recibirlos con un buen gancho.

Gancho: AT, AT, F
Despiste: AB, AT, F
Patada de tijera: AD, AB, AT, F
Toma de tierra: Coge al enemigo en el aire y AB
Lanzazo: AD, AD, AD, AB, F cerca
F. Quemador: B, AR, AR, F cerca
F. Quemador grande: B, AT, AT, AR, AR, F
F. Pit: AD, AD, AB, F
Friendship: AT, AT, AB, F
Babality: AB, AT, AT, F

JAX

La temible bestia negra se prepara en los mejores gimnasios del mundo para mantener su musculatura a tono con su cerebro.

Terremoto: F 3 segundos
Coger al rival: AD, AD, F
Onda de energía: AD, AB, AT, F
Llave rompedora: AB, F con ambos en el aire
F. Palmoteo: AD, AD, AD, F
F. Rotura de brazos: B, F, F, F
F. Pit: B y AR, AR, AB, AB, F
Friendship: AT, AT, AD, AD, F
Babality: AT, AD, AT, AD, F



LUCHADORES SECRETOS

Smoke

Tiene los movimientos de Scorpion, pero es mucho más rápido. Para encontrarlo: juega en la fase del "Portal", y cuando suene "Toasty" tras un gancho, presiona a la vez "bloqueo" y "abajo".

Jade

Esta guapa luchadora aparecerá en escena si en la fase anterior a la interrogación usas sólo la patada baja.

Noob Saibot

Para enfrentarte a este ninja negro, debes ganar 50 rondas seguidas en el modo dos jugadores. Si logras ganarlo saltarás directamente a la guarida de Goro.

CÓMO DERROTAR A LOS JEFES

Kintaro

Para poder vencerle, tienes que saber defenderte. Bloquéate siempre que no estés atacando; utiliza sus armas cuando Kintaro esté saltando o esté desprotegido. También tendrás que agacharte a menudo. Hagas lo que hagas, no se te ocurra acercarte a él cuando esté de espaldas: te estará esperando.

Shao Khan

De nuevo tendrás que bloquearte y agacharte, pero que no te de vergüenza: ya sabes que la defensa es el mejor ataque. Los golpes altos y los barridos con las piernas te darán muy buenos resultados. No se te ocurra darle puñetazos: Shao Khan te destrozará si lo intentas.

¡¡ VIVID 3D: LO ÚLTIMO EN SONIDO TRIDIMENSIONAL!!

Prepárate para la aventura multimedia más increíble y alucinante jamás vivida. ¿Te imaginas que los sonidos de tu PC, Mac o Consola de Videojuegos cobraran vida a tu alrededor, que te sintieras dentro de tus videojuegos



preferidos? Gracias a NUREALITY y sus sistemas VIVID3D será posible porque su innovadora tecnología SRS transforma cualquier sonido mono o estéreo en un auténtico sonido tridimensional como si de un sistema Dolby Prologic se tratase y todo con una mínima inversión y utilizando solo 2 altavoces. ¿increíble verdad? No lo dudes más y asocíate al sonido 3D. (con NUREALITY nada volverá a sonarte igual.)

VIVID3DPRO

Un sistema con amplificador de 35w. con control de espacialización del sonido, la posibilidad de acercar la voz de nuestro cantante favorito sobre su música y además todo esto con un increíble sonido 3D gracias al sistema SRS y sólo por 19.950 pts.! sólo lo encontrarás en NUREALITY



VIVID3D PLUS

Hasta ahora para disponer de sonido surround se necesitaba un costoso sistema con 5 altavoces, ahora por sólo 11.950 pts. del VIVID3DPlus y dos altavoces, siente el sonido como una experiencia tridimensional única!



VIVID3D

¿ Porque sólo jugar con videojuegos cuando puedes estar dentro de ellos? con sólo 2 altavoces tendrás sonido 3D en cualquier lugar de tu habitación y sólo por : 8.950 pts.



- Todos los precios incluyen IVA
- La tecnología SRS está patentada y es ganadora de los más prestigiosos premios como GAMES PLAYER, INNOVATIONS, MULTIMEDIA WORLD, RETAIL VISION.
- VIVID3D es compatible con SEGA, NINTENDO o cualquier otro sistema de videojuegos así como con equipos basados en tarjeta de sonido o sistemas estéreo.

Deseo recibir más información
 Nombre.....Empresa.....
 Dirección.....
 Población.....Provincia.....CP.....
 Tel.Fax.....
 Enviar a: EUROMA TELECOM
 C/ Infanta Mercedes, 83; 28020 Madrid
 Tel.: 571 13 04 / 571 15 19 - Fax: 571 1911

EUROMA
TELECOM S.L.

MANGAMANIA

DIGITAL DEVIL HISTORY

Distribuidor: **CARTONIA**

Yumiko, nueva en el colegio, se enamora enseguida de Akemi, un pequeño genio de los ordenadores que domina a sus compañeros y profesores mediante su máquina. Pero el atractivo muchacho no le hace el menor caso. Está absorbido por el malva-



do monstruo particular que ha creado: Digital Devil. Este ingenio ha sido creado para destruir a los enemigos del joven protagonista. Pero un día, Akemi pierde el control de Digital Devil, el cual se dedica a sembrar el pánico entre la población. Lo que empezó como un juego acaba siendo una pesadilla, ya que Akemi es incapaz de hacerse de nuevo con el mando de su monstruo.

Esta novedad en el mercado español es quizás la de menos calidad en cuanto a diseño gráfico, pero la historia sí convence. No obstante, si se hubiera cuidado en mayor medida el aspecto gráfico, el resultado final hubiera podido ser mucho más espectacular, tal y como ocurre en juegos para la consola Super Nintendo. Para esta última ya han aparecido cuatro cartuchos diferente de diverso género.



Bahía de Tokyo, año 1999. Resurge la torre de Babel a raíz del proyecto de construcción Babylon. De él emanarán una serie de sucesos extraños (un tanque enloquecido, Labors violentos y malvados...) que señalan la próxima destrucción de Tokio. Pero la patrulla móvil de la ciudad tiene un arma nueva: los Patlabor, unos avanzados robots. Dos de ellos, Noah Izumi y Azuma Shinohara,

MOBILE POLICE PATLABOR

Distribuidor: **MANGA VIDEO**

investigan la misteriosa proliferación de Labors violentos y descubren una oscura trama: se les está intentando infectar con un virus mortal, el Babel. Los dos protagonistas deben destruir el proyecto Babylon, fuente del virus. Basada en las aclamadas series de vídeo y televisión japonesas (que hasta ahora sólo habían llegado a España en cómics), esta película es un drama policíaco de ciencia ficción en toda regla. Su trasfondo político aporta más matices a una historia con un diseño futurista. Por su parte, el excelente diseño mecánico de los "Labors" de Yutaka Izubuchi aporta credibilidad al planteamiento tecnológico. Los noventa minutos de película contienen acción a raudales, de modo que te mantendrán pegado a la pantalla.

NINJA SCROLL

Distribuidor: **MANGA VIDEO**

Nos encontramos en el misterioso y atrayente Japón de la época feudal. Una extraña epidemia se ha extendido por el tranquilo pueblo de Shimoda. En él, un grupo de ninjas Kohga se dedica con ahínco a dilucidar las causas que han provocado la epidemia. Pero, súbitamente, una especie de hombre-monstruo asesina a todos los guerreros. A todos... menos a la ninja Kagero: Jubei, un ninja solitario que defiende causas perdidas, la ha sal-

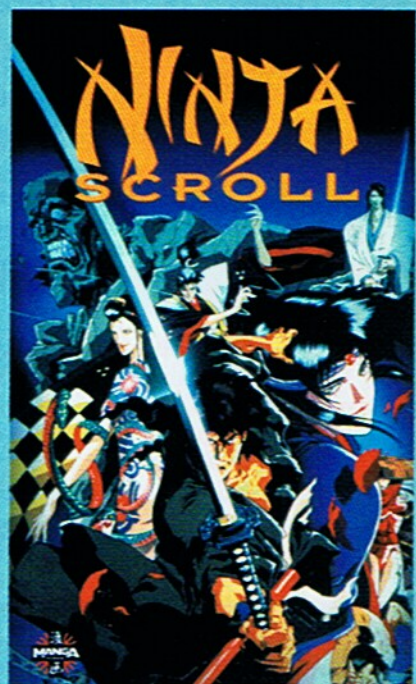
vado. A partir de este momento, ambos ninjas lucharán juntos para derrotar a la terrible bestia.

¿Vencerán al enemigo para defender el honor de su señor feudal, o para vengarse de sus amigos muertos? En la portada de la película aparece un sello aconsejando que los espectadores tengan 18 años como mínimo si quieren ver la cinta. Pero vistos algunos de los programas televisivos emitidos en horario infantil, podemos afirmar sin miedo que ningún niño se asustará por el contenido de la película. De todos modos, es cierto que aparecen escenas eróticas que pueden considerarse "fuertes". Por ello, antes de que el niño vea la

película, ésta debería pasar primero por los ojos censores de los padres.

Hay que destacar los enfrentamientos entre ninjas y monstruos, que son realmente preciosos. Además, y aunque sobra un poco de sangre (en ocasiones la película parece *Mortal Kombat*), la calidad de dibujo y del argumento convierten a esta película en altamente recomendable.

En resumen, este es uno de los mejores vídeos de los últimos tiempos, y hará sin duda las delicias de los "manga-adictos".



SOS MAIL



Esta publicación está dirigida a todos los lectores. Por ello, hemos incluido la sección *Correo*, en la que procuraremos atender cualquier duda relacionada con el mundillo de los videojuegos para PC.

CARTA 1

Por fin, y tras largas recomendaciones de mis amigos, he adquirido una unidad lectora de CD-ROM. Pero mi duda llega a la hora de comprar juegos (¡todavía no tengo ninguno!), ya que no sé si decidirme por la versión de disquetes o por la de compacto, debido sobre todo a la diferencia de precio. ¿Me podéis decir cuáles son las diferencias entre uno y otro formato?

JAIME PEÑALARA (MADRID)

Respuesta: Todos pasamos por esta disyuntiva cuando decidimos comprar nuestra unidad. Desde el principio hay que aclarar que todos los puntos favorecen al CD respecto a los discos tradicionales, tanto en capacidad de archivo como en posibilidad de incluir CD Audio. Además, son más duraderos, y con las nuevas unidades lectoras de cuádruple velocidad, se convierten en el formato ideal para juegos. Te saldrá algo más caro, pero merece la pena.

CARTA 2

De vez en cuando leo revistas extranjeras del sector, principalmente inglesas, y advierto que muchos de los juegos allí anunciados no llegan a nuestro país. ¿A qué se debe?

TOMAS RUPEREZ (CONSUEGRA, TOLEDO)

Respuesta: Las distribuidoras españolas son un importante filtro a la hora de importar programas del extranjero. Es norma habitual que no todo llegue a nuestro mercado, ya que no es tan amplio como el inglés o el estadounidense. Habitualmente, nos llega lo mejor, aunque a veces se "cuelan" juegos de menor calidad.

CARTA 3

Soy un gran aficionado al billar, y estaba interesado en saber cuál es el mejor juego disponible en sus distintas modalidades: americano, francés, snooker...

CARLOS PISAP (BARCELONA)

Respuesta: Entre mis preferencias personales te puedo indicar tres posibilidades: una referida al pasado, otra al presente y la tercera al futuro. Uno de los primeros juegos del género fue *3D Pool*. Sus gráficos tridimensionales lograron encandilar a los usuarios de los ordenadores XT de la época. Como ahora te sería casi imposible localizarlo, te recomiendo *Arcade Pool*, un juego actual que, desde una perspectiva cenital, ofrece diferentes modalidades en un mismo juego. Respecto al futuro, hay que señalar que dentro de poco aparecerá *Virtual Pool*, un programa en la línea de *3D Pool*, pero con las mejoras gráficas que ofrecen los nuevos procesadores.

CARTA 4

Me he comprado hace poco tiempo un ordenador (486 a 66 MHz. con 4 Mb. de RAM), y no logro arrancar la mayoría de los juegos que pruebo debido a mensajes del tipo *Out of memory*, y *Error de asignación de memoria*. A mis amigos no les sucede, y en la tienda donde compro los juegos me dicen que quizá no tenga bien configurado el ordenador. ¿Qué puedo hacer?

JAIME BLANCH (ALICANTE)

Respuesta: Realmente es un problema de configuración de memoria. Para arreglarlo, siempre puedes ejecutar el "MEMMAKER" que se incluye en las nuevas versiones de MS-DOS. De todos modos, mi consejo es que te compres 4 Mb. de RAM más como mínimo, ya que la mayoría de los nuevos juegos requieren 8 Mb. para funcionar correctamente y a una

velocidad aceptable. Si quieres más información sobre cómo configurar tu memoria, sigue atentamente nuestra sección *Technical View*.

CARTA 5

Un amigo me ha dejado un artículo sobre un juego llamado *Heart of Darkness*. Por las pantallas y el argumento parece muy interesante. Muchas veces he leído artículos sobre juegos que luego no han salido. ¿Podremos disfrutar algún día, aquí en España, de *Heart of Darkness*?

JAVIER RODRIGUEZ (MADRID)

Respuesta: Este excelente nuevo programa de Virgin promete, y mucho, pero todavía está en pleno proceso de producción. Realmente parece muy bueno, pero tendremos que esperar: no estará disponible en el mercado español (ni en el resto), hasta dentro de un tiempo. De todos modos, llegará.

SOS MAIL A LA ESCUCHA

Si tienes cualquier duda respecto a la revista, te interesa algún título en especial o buscas información fresca sobre un videojuego, no dudes en escribirnos rápidamente. De mil amores te responderemos en esta, "vuestra" sección, a cualquier cuestión que se os pasen por la cabeza sobre el mundillo de los videojuegos para PC.

PC PLAYER -SOS Mail-
C\ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 MADRID

PROXIMO MES

BUSCAMOS A LOS MEJORES

- Programadores en C/C++
- Grafistas, diseñadores, dibujantes
- Expertos en lenguaje ensamblador
- Programadores 3D
- Expertos en Sonido
- Músicos con nociones de MOD, MIDI
- Programadores de juegos
- Animadores gráficos
- Infografistas con experiencia en 3D Studio, Photoshop, Deluxe Paint Animation
- Programadores con dominio de lenguajes multimedia: Authorware, Toolbook, Visual Basic, Macromedia Director, etc
- Expertos en comunicaciones

PARA DESARROLLAR

SOFTWARE MULTIMEDIA:

Presentaciones, libros interactivos, programas educativos, sistemas de comunicaciones, centros servidores de datos, video-juegos y mucho más...

SI ERES programador, músico o infografista y tienes ideas o proyectos pendientes de desarrollo, ponte ya en contacto con nosotros.

TE OFRECEMOS las mejores condiciones y apoyo para producir tus programas y venderlos en el mercado nacional y extranjero. Formación en nuevas tecnologías y la mejor biblioteca de rutinas gráficas y sonido para desarrolladores.

Aportamos gráficos, rutinas o música, según las necesidades, para complementar cada proyecto.

Si estás interesado en unirse a una de las empresas más punteras en alta tecnología y desarrollo de software, no dejes pasar esta oportunidad. Envíanos una carta con tus datos personales (*currículum vitae* con una muestra de tus anteriores trabajos) y un teléfono de contacto a:

DDM DIGITAL DREAMS MULTIMEDIA

DIGITAL DREAMS MULTIMEDIA
Ref. Programadores
C/ Vicente Muzas 15, 1º D - 28043 MADRID
Tf.: (91) 519.23.53 - Fax: (91) 413.55.77
BBS: (91) 519.75.75 - INTERNET: ddm@servicom.es

FX Fighter va a ser un título a tener en cuenta durante mucho tiempo entre los usuarios de PC y compatibles. Su estilo de juego a lo *Virtua Fighter*, o las geniales animaciones de los luchadores protagonistas, lo convertirán en un clásico, debido a su excepcional calidad. Si la *preview* de este mes te ha sabido a poco, y quieres disfrutar de la más completa información sobre este excepcional juego de lucha, no olvides nuestra cita en el próximo número, donde comentaremos a fondo sus "cualidades" y sus "faltas".



Duke Nukem 3D es la nueva amenaza contra el reinado de *Doom I y II*. Diseñado en Super VGA 640x480, soporta varios jugadores por red, además de ofrecer la posibilidad de utilizar objetos como un *jet-pack*, o realizar acciones como nadar, coger el metro o mirarse a un espejo. Estad pues atentos el mes que viene a nuestra sección share.

DIRECCIONES DE INTERES

ARCADIA
Pº/ Castellana 52, 6
28046 Madrid
Tfno. (91) 5610197

CIC INTERACTIVO
C/ Albacete 5, 3
28027 Madrid
Tfno. (91) 3260120

COKTEL EDUCATIVE /SYSTEM 4
C/ Tomás Redondo 1, 1ºF (Ed. Luarca)
28033 Madrid
Tfno. (91) 3816824

DRO SOFT
C/ Moratín 52, 4º Derecha
28014 Madrid
Tfno. (91) 4293835

ERBE/MCM
C/ Méndez Alvaro 57, 3º
28045 Madrid
Tfno. (91) 5399872

PC PLAYER
C/ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 Madrid
Tfno. (91) 7412662

PROEIN, S.A.
C/ Velazquez 10, 5º Derecha
28001 Madrid
Tfno. (91) 5762208

UBI SOFT
C/ Can Vernet 14
08190 Sant Cugat del Vallés (Barc.)
Tfno. (93) 5895720

TOWERTEX

A
PARTIR
DEL 1 DE
JUNIO

¡CONECTATE A TOWER!

Descubre las enormes
posibilidades a las que puedes
acceder a través de tu ordenador

TOWER ha creado para ti un soporte videotex.
Para conectar con él sólo necesitas un modem, un software de
comunicaciones, tu ordenador y una línea telefónica.
En esta gran base de datos interactiva encontrarás:

CONEXIÓN CON LAS REVISTAS:

Noticias, sumarios, números atrasados, debates sobre temas de interés, seminarios, congresos, cartas al director y recomendaciones de los lectores. También existe un espacio para los diálogos y la mensajería. Además, podrás conectar con otros usuarios y enviarles cartas y mensajes.

MERCADO DE OCASIÓN

Para comprar y vender.

CLUB DE USUARIOS

Intercambio de información, actividades conjuntas, contacto con asociaciones, viajes, etc.

CONEXIÓN CON INTERNET

Podrás navegar por la autopista de la información más conocida: la "Red de Redes".

TELESOFTWARE

Con esta opción te ofrecemos un amplio menú de programas que podrás adquirir desde tu ordenador, sin salir de casa y sin tarjetas de crédito, ¡PAGANDO SÓLO EL COSTE DE LA CONEXIÓN!

JUEGOS Y CONCURSOS

Para disfrutar con tus amigos.

Contarás con el mejor software de comunicaciones, la máxima rapidez de envío de información y la mayor calidad en imágenes y gráficos. Para conectarte sólo necesitas un modem, un programa de conexión y utilizar el nemónimo *TOWER# por el nivel 032. En el próximo número de PC MEDIA encontrarás el programa de comunicaciones y un artículo para enseñarte a "navegar" por TOWERTEX.

LUCASARTS ENTERTAINMENT COMPANY PRESENTA

TURBOHIT

CONTIENE REGALO • CONTIENE OTOS • EDICION LIMITADA • SOLO EN CD-ROM



ERBE/MCM Software, S. A.
Méndez Alvaro, 57
28045 Madrid
Tel. (91) 539 98 72
Fax (91) 528 83 69



Tipos duros. Duras motos.
En un duro mundo.

TEXTOS DE PANTALLA
EN CASTELLANO



L.J. Truett y © 1994 LucasArts Entertainment Company. Reservados todos los derechos. Todos los nombres de los juegos de LucasArts son marcas registradas de LucasArts Entertainment Company. MUSE es una marca registrada de LucasArts Entertainment Company. MUSE U.S. Patent No. 5,315,057

SERVICIO TECNICO AL USUARIO
(91) 528 83 12