

Nintendo®

APRESENTA

World



# POKÉMON

TM

# GO



**GUIA DE BOLSO**

# POKÉMON™ GO



## Direção Geral

Joaquim Carqueijó

## Gestão Administrativa Financeira

Elisiane Freitas

## Gestão de Canais Impressos

Vanusa Batista e Vanessa Santos

## Gestão de Canais Digitais

Clausilene Lima, Edilene Lima  
e Sergio Laranjeira

## Gestão Operação Brasil

Marco Marcondes, Edson Penetto e  
Wellington Oliveira



## Publisher

Joaquim Carqueijó

## Coordenação de P.C.P.

Vanusa Batista

## Coordenação Editorial

Matilde Freitas (MTB 67769/SP)

## Chefe de Arte

Lais Magalhães | [be.net/laismagalhaes8](https://be.net/laismagalhaes8)

## Design

Julio Cesar Prava | [be.net/juliocesarprava](https://be.net/juliocesarprava)  
Robson Araújo | [be.net/robsonaraujo](https://be.net/robsonaraujo)

## Supervisão de Redação

Laleska Diniz

## Assistente de Redação

Agnes Faria

## Atendimento ao Leitor

Redação

[atendimento@caseeditorial.com.br](mailto:atendimento@caseeditorial.com.br)

## Vendas no Atacado

(11) 98265-0223

[vanusa@edicase.com.br](mailto:vanusa@edicase.com.br)

ACESE NOSSA LOJA EM

[loja.portaledicase.com](https://loja.portaledicase.com)

### IMAGENS ILUSTRATIVAS

Créditos:  
Adobe Stock / Shutterstock

### PROIBIDA A REPRODUÇÃO

total ou parcial sem prévia  
autorização da editora

### PRESTIGIE O JORNALEIRO

compre sua revista  
na banca

Nintendo world Pokémon ed03 - 7.908.182.034.659

A EdiCase não possui equipes de vendas de assinaturas das  
suas revistas impressas, sejam elas próprias ou de terceiros



### Novidade! Portal EdiCase

Agora você encontra os  
milhares de conteúdos que  
você já conhece em um clique:

[www.portaledicase.com](https://www.portaledicase.com)

### Nos acompanhe nas redes sociais!

[/edicasepublicacoes](https://www.facebook.com/edicasepublicacoes)

[/edicasepublicacoes](https://www.instagram.com/edicasepublicacoes)

Editora Filiada



Membro Colaborador





## SUMÁRIO

**04** BAIXANDO  
O JOGO

**06** CONHECENDO  
OS TIMES

**08** TÉCNICAS,  
ITENS E LOCAIS

**18** POKÉDEX - OS 151  
MONSTRINHOS

**62** POKÉMON  
GO PLUS

### **SEU ASSISTENTE DE BOLSO**

*Pokémon GO* nos coloca diante de um universo além da telinha do celular, transformando o nosso dia a dia em uma aventura. Com tanto a ser feito, é normal ficar perdido. Então que tal ter um guia com todas as artimanhas que um bom treinador deve conhecer e que ainda cabe no seu bolso com o smartphone?

Aqui você conhecerá as técnicas necessárias para ter um começo dourado em *GO*. Como protejo um Gym? Quais são os ataques de cada monstinho? Essas e outras perguntas você descobre adiante. Carregue a bateria, ligue a internet do celular e se prepare. Seja bem-vindo ao mundo (real) de Pokémon!

**FELLIPE CAMAROSSI**

# ENTRANDO EM UM NOVO MUNDO

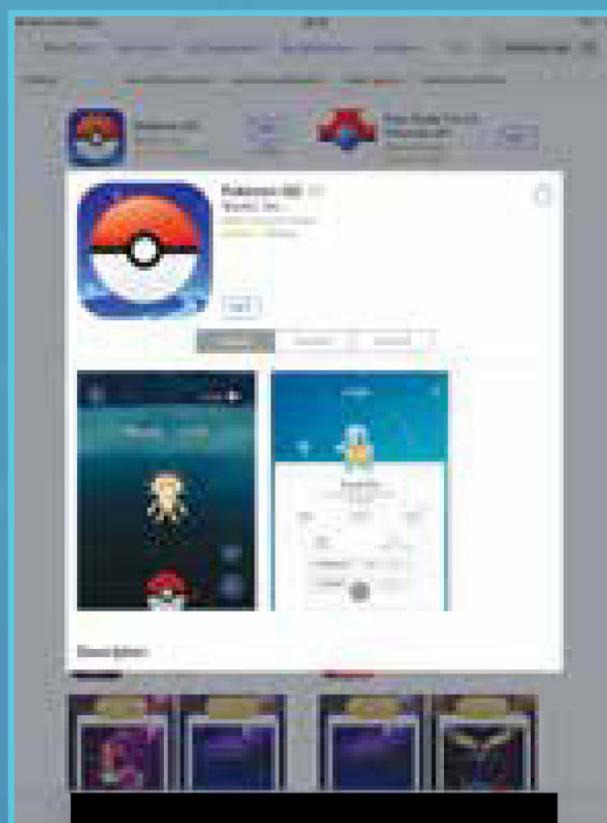
INSTALE GRATUITAMENTE O APP NO SEU SMARTPHONE EM POUCOS PASSOS

BRUNNO MACENO

**A**nsioso para jogar? Então, trate de deixar um espacinho na memória do seu celular. Como toda jornada tem um pontapé inicial, a nossa começa na hora de fazer o download do app. Para instalar e partir para a captura das criaturas, é só seguir esses passos.

Pronto! Agora é só esperar baixar e curtir. Mais fácil que capturar um Magikarp, não é?

Contudo, atenção! Podem aparecer aplicativos semelhan-



**Pokémon GO na App Store**

- 1) Abra a loja de aplicativos: Google Play Store, se tiver um dispositivo Android (Samsung, Motorola, LG...), e App Store, se tiver iPhone (Apple).
- 2) Digite Pokémon GO na área de busca.
- 3) Encontre o jogo e clique em Instalar.



# CONHECENDO A GALERA

O QUE É MAIS IMPORTANTE: FORÇA, SABEDORIA OU INSTINTO?

PEDRO BRAGA

O primeiro rosto que você verá ao começar o game é o do Professor Willow. Sua tarefa é ajudá-lo em sua pesquisa sobre onde vivem os Pokémon. Valorizando o aprendizado, Willow tem um método diferente de entregar o parceiro inicial. Ele dará uma Pokébola para que você mesmo o capture.

O cientista tem três assistentes, todos com ideais próprios. Seus desejos os guiaram para diferentes focos de estudo, que exercem dentro dos ginásios sediados pelos times que fundaram. Ao atingir o nível 5, você será convidado a se unir a um dos grupos!



Seu primeiro amigo pode ser Bulbasaur, Charmander ou Squirtle. Entretanto, se não quiser nenhum, ande até sair do alcance deles para que apareçam de novo. Repita isso algumas vezes e uma quarta opção surgirá: Pikachu!

Candela



Blanche



Spark



## TEAM VALOR

### Símbolo:

Moltres  
Como a líder Candela, os membros do time pesquisam como alcançar o potencial máximo da força interior dos Pokémon por meio de treinamento duro. O verdadeiro poder só se revela através das batalhas!

## TEAM MYSTIC

### Símbolo:

Articuno  
Credo que concentração é tudo e que se manter calmo pode trazer a vitória, Blanche lidera a equipe e estuda a evolução dos Pokémon e os fatores que a afetam. A frieza é a fonte do sucesso!

## TEAM INSTINCT

### Símbolo:

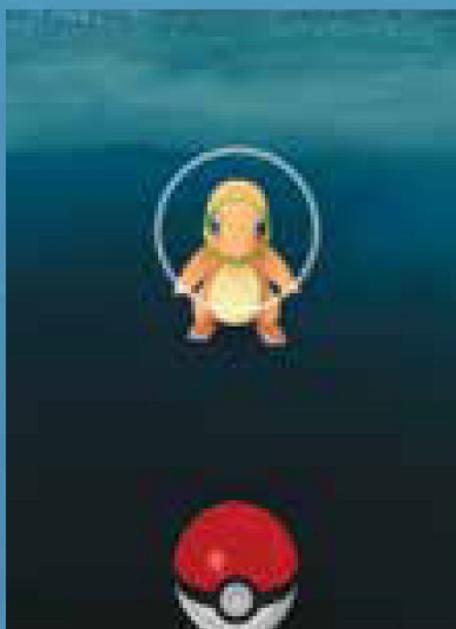
Zapdos  
O líder Spark pesquisa a reprodução e como a intuição dos Pokémon é ligada diretamente à maneira como os ovos chocam. Sincronizar seus desejos com o de seus parceiros te tornará insuperável!

# PEGANDO AS MANHAS

SAIBA TUDO QUE UM TREINADOR PRECISA PARA DAR INÍCIO EM SUA JORNADA!

BRUNNO MACENO E PEDRO BRAGA

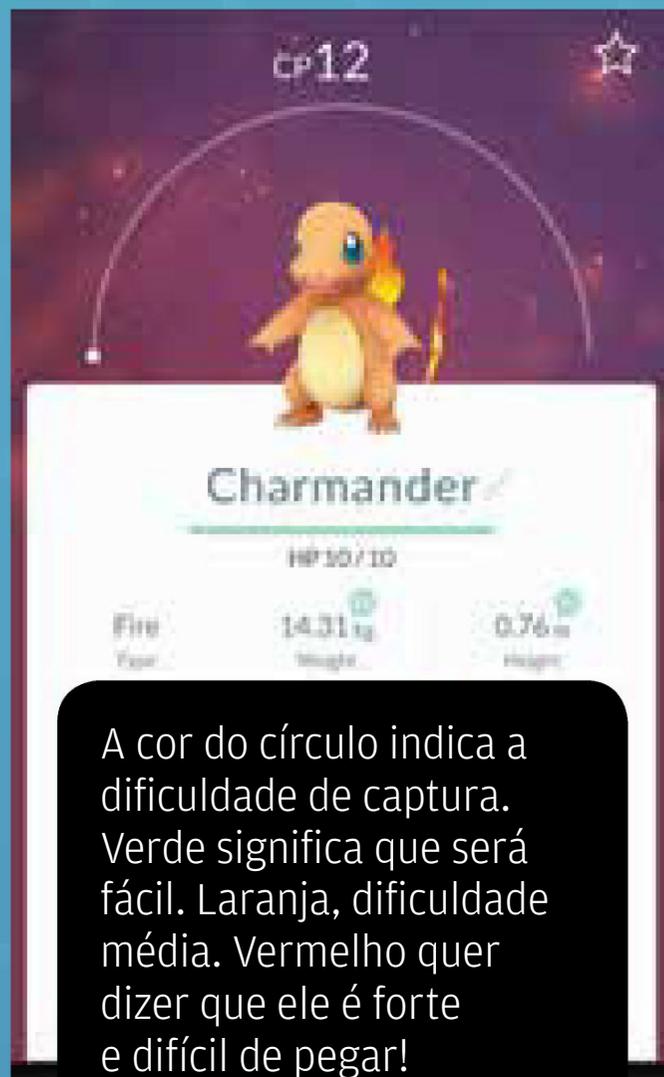
**T**odo mundo está ansioso para começar sua jornada por aí, mas é bom deixar o desespero de lado e ir com calma nessa aventura. Existe uma série de coisas que é bom entender antes de começar, e vamos falar de cada uma delas aqui!



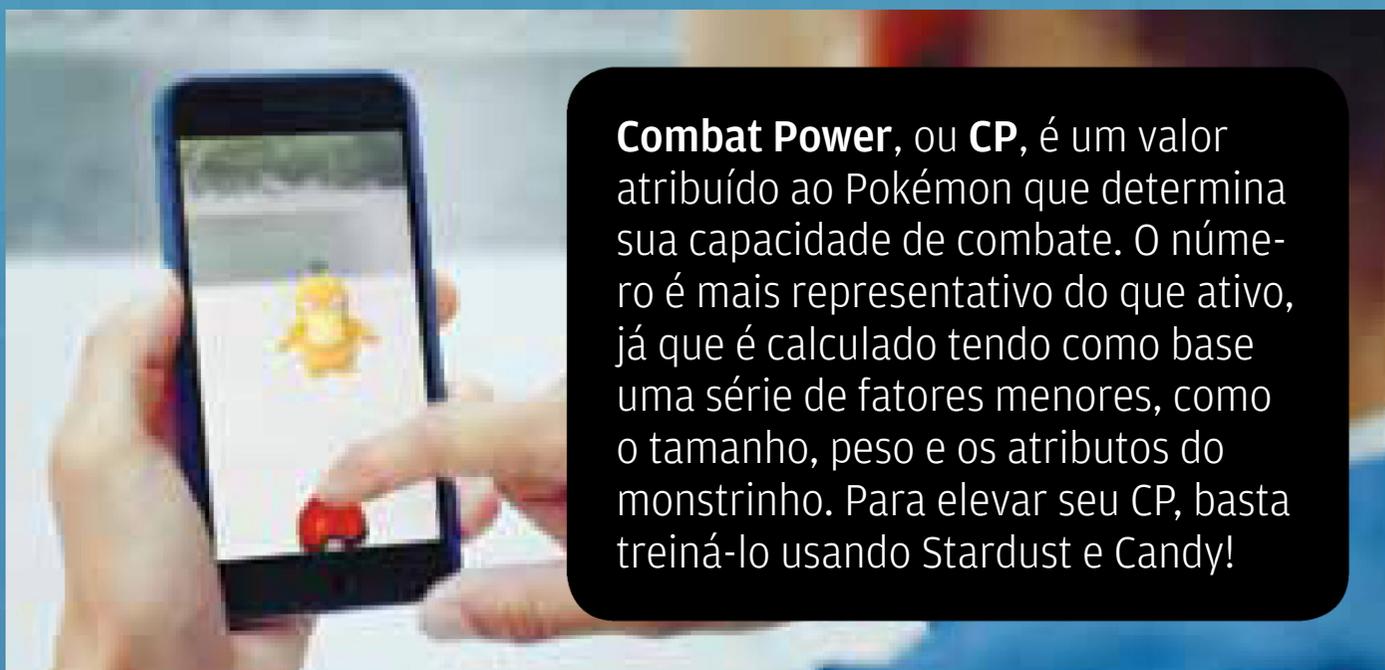
## POKÉBOLA, VAI!

Para capturar não basta escolher a sua melhor Pokébola e torcer, e sim mirar na direção certa e tomar cuidado para não errar! Como o item é muito importante, nada melhor que aprender a forma ideal de capturar qualquer monstinho e evitar perder bolinhas.

Para elevar suas chances, não arremesse a bola a esmo. Repare que, se pressioná-la com o dedo na hora da captura, um círculo irá aparecer no seu alvo, ficando menor com o passar do tempo. Atire sua Poké Ball dentro do círculo verde e pronto: o Pokémon será todo seu!



A cor do círculo indica a dificuldade de captura. Verde significa que será fácil. Laranja, dificuldade média. Vermelho quer dizer que ele é forte e difícil de pegar!



**Combat Power**, ou **CP**, é um valor atribuído ao Pokémon que determina sua capacidade de combate. O número é mais representativo do que ativo, já que é calculado tendo como base uma série de fatores menores, como o tamanho, peso e os atributos do monstinho. Para elevar seu CP, basta treiná-lo usando Stardust e Candy!

## ENCHENDO OS BOLSOS

Além das criaturinhas, os itens são outro dos grandes atrativos de *Pokémon*, sendo cada um deles único e facilmente reconhecível. Para ajudar na sua jornada, listamos os que você pode encontrar enquanto explora *Pokémon GO*!

### Bag Upgrade

**Como adquirir:** Shop. Permite que você carregue 50 itens a mais dentro da mochila. É muito útil, já que seu espaço é limitado.



### Pokémon Storage Upgrade

**Como adquirir:** Shop. Essa melhoria aumenta o armazenamento em 50 Pokémon. Essencial para quem quer pegar todos!



### Poké Ball

**Como adquirir:** Shop, PokéStop, ao subir de nível. A famosa bolinha é um dos ícones da franquia e te fornecerá uma taxa de captura básica, sendo

exatamente o que você precisa no início da sua jornada.



### Great Ball

**Requerimentos:**

Nível 12 ou superior.

**Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Versão aprimorada da Poké Ball, ela te dará uma chance maior de capturar o Pokémon que for atingido por ela.



### Ultra Ball

**Requerimentos:**

Nível 20 ou superior.

**Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Por enquanto, é a versão mais poderosa da Poké Ball existente no jogo. Acertar o alvo com ela garantirá altas chances de captura!



### Razz Berry

**Requerimentos:**

Nível 8 ou superior.

**Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de



nível. Frutinha avermelhada, faz o Pokémon selvagem pegar afeição pelo treinador, aumentando assim suas chances de sucesso.

### **Potion**

#### **Requerimentos:**

Nível 5 ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Item de cura mais comum, uma borrifada restaura 20 HP de seu parceiro, desde que não esteja desmaiado.



### **Super Potion**

#### **Requerimentos:**

Nível 10 ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Versão melhorada da Potion, permite restaurar 50 HP.



### **Hyper Potion**

#### **Requerimentos:**

Nível 15 ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Ainda melhor que a Super Potion, pode curar até 200 HP.



### **Max Potion**

#### **Requerimentos:**

Nível 25 ou superior.

**Como adquirir:** PokéStop, ao subir de nível.

A versão definitiva das poções recupera completamente o HP do alvo.



### **Revive**

#### **Requerimentos:**

Nível 5 ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Reanima um Pokémon desmaiado e recupera metade de seu HP total.



### **Max Revive**

#### **Requerimentos:**

Nível 30 ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Melhor que o Revive, desperta o monstinho desmaiado e recupera todo seu HP.



### **Egg**

#### **Como adquirir:**

PokéStops. Ovo de Pokémon, com



a ajuda de um Egg Incubator é possível chocá-lo.

### **Egg Incubator**

#### **Como adquirir:**

Shop, ao subir de nível.

Item que te permitirá chocar ovos. A cada três rachados é necessário conseguir um novo. Você já começa com um gratuitamente, que protege apenas um ovo por vez.



### **Stardust**

#### **Como adquirir:**

Recebido ao capturar os Pokémon.

Item necessário para fortalecer seus monstros, use para aumentar seu Combat Power (CP).



### **Lucky Egg**

#### **Como adquirir:**

Shop, ao subir de nível. Dobra a experiência adquirida durante 30 minutos.



### **Incense**

#### **Como adquirir:**

Shop, ao subir de nível. Item que atrairá Pokémon até você durante 30 minutos. Sua eficácia melhora se o treinador estiver em movimento, já que parado fará surgir um monstrosinho a cada 5 minutos, enquanto andando o intervalo reduz para 1 minuto.



### **Lure Module**

#### **Como adquirir:**

Shop, ao subir de nível. Durante 30 minutos, atrairá Pokémon selvagens para um PokéStop.



### **Camera**

#### **Como adquirir:**

No começo do game. Permite bater fotos dos monstros que encontrar por aí!

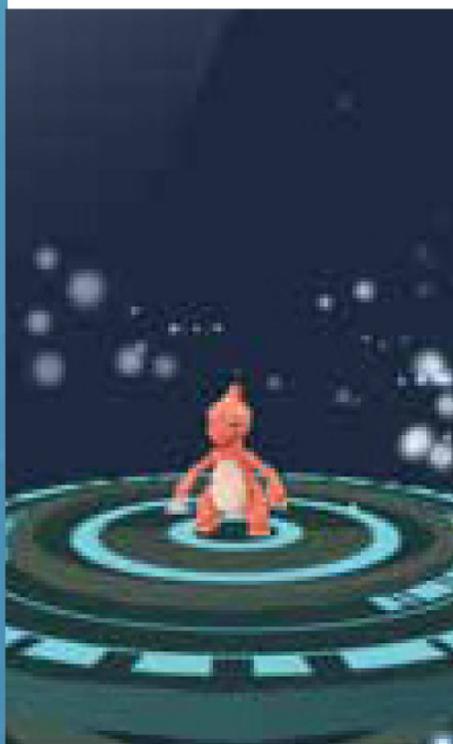
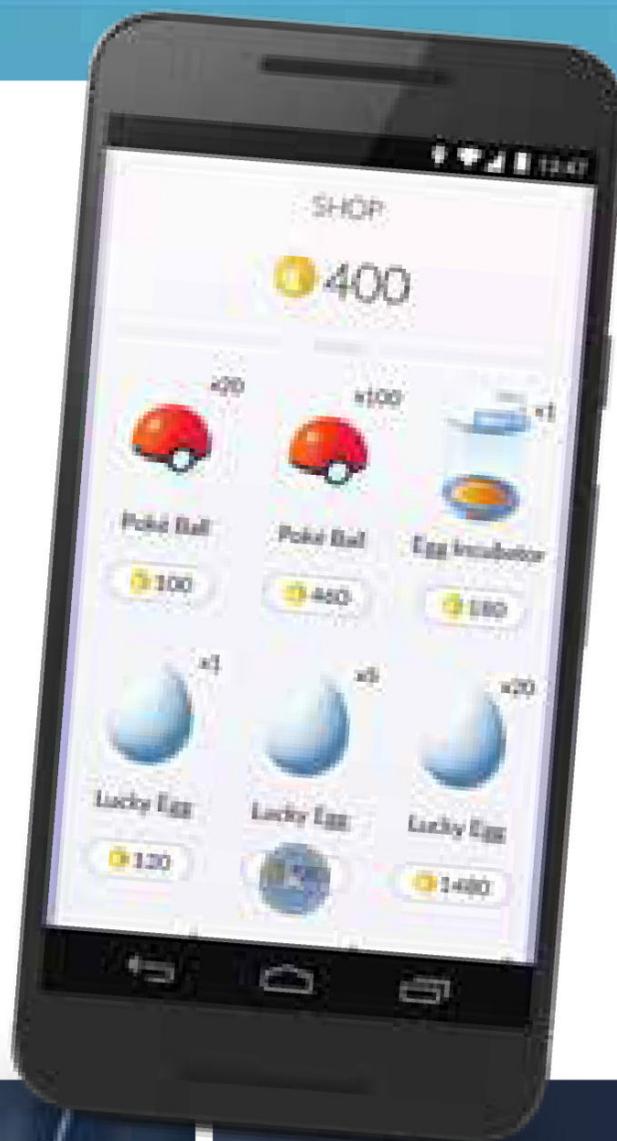


**Comprar itens em pacotes maiores gera uma boa economia. Seu bolso agradece!**

## OUTRAS FORMAS DE CONSEGUIR POKÉMON

Em *Pokémon GO* é possível conseguir ovos em PokéStops e o conceito continua o mesmo da série principal: quanto mais você andar, mais rápido seu ovo chocará. A medição é feita por quilômetros (Km) percorridos, e os monstros podem eclodir ao caminhar 2, 5 ou até mesmo 10 Km.

Quando conseguir seu primeiro ovo, basta selecioná-lo no menu e colocá-lo em uma incubadora para que a quilometragem comece a contar. Todo mundo começa com uma, mas é possível comprar





**Gire os PokéStop e ganhe prêmios!**



mais e ter até 9 ovos sendo chocados ao mesmo tempo.

Além de rachar ovos, você pode conseguir novas criaturas ao evoluí-las. Porém, diferente dos jogos clássicos, não basta treinar e ganhar níveis. Você precisa de Candy, um item específico de cada personagem. Quanto mais você captura uma mesma espécie de Pokémon, mais doces dessa espécie você ganha e mais próximo estará de ter a sua tão esperada evolução.

E onde os ovos entram nessa? Você também consegue

Candy quando choca um ovo, e a quantidade é muito maior, variando de 1 a 35 unidades. É um incentivo a mais para sair de casa e caminhar!

### **LOCAIS IMPORTANTES**

Na sua busca por novos parceiros você terá que andar (e muito!). Em suas caminhadas você dará de cara com diversos



marcos em seu jogo. Eles são os PokéStops e Ginásios. Cada um tem sua funcionalidade.

### **PokéStops**

São fixos e geralmente escolhidos por pontos importantes no Google Maps. No mundo real podem ser lojas, parques, estátuas, escolas ou até algo mais banal, como um semáforo ou uma placa. Quando se chega em um PokéStop, você deve deslizá-lo na tela do celular para que ele gire e, de acordo com seu nível, receberá diversos itens e experiência. Para usá-lo novamente, aguarde 5 minutos.

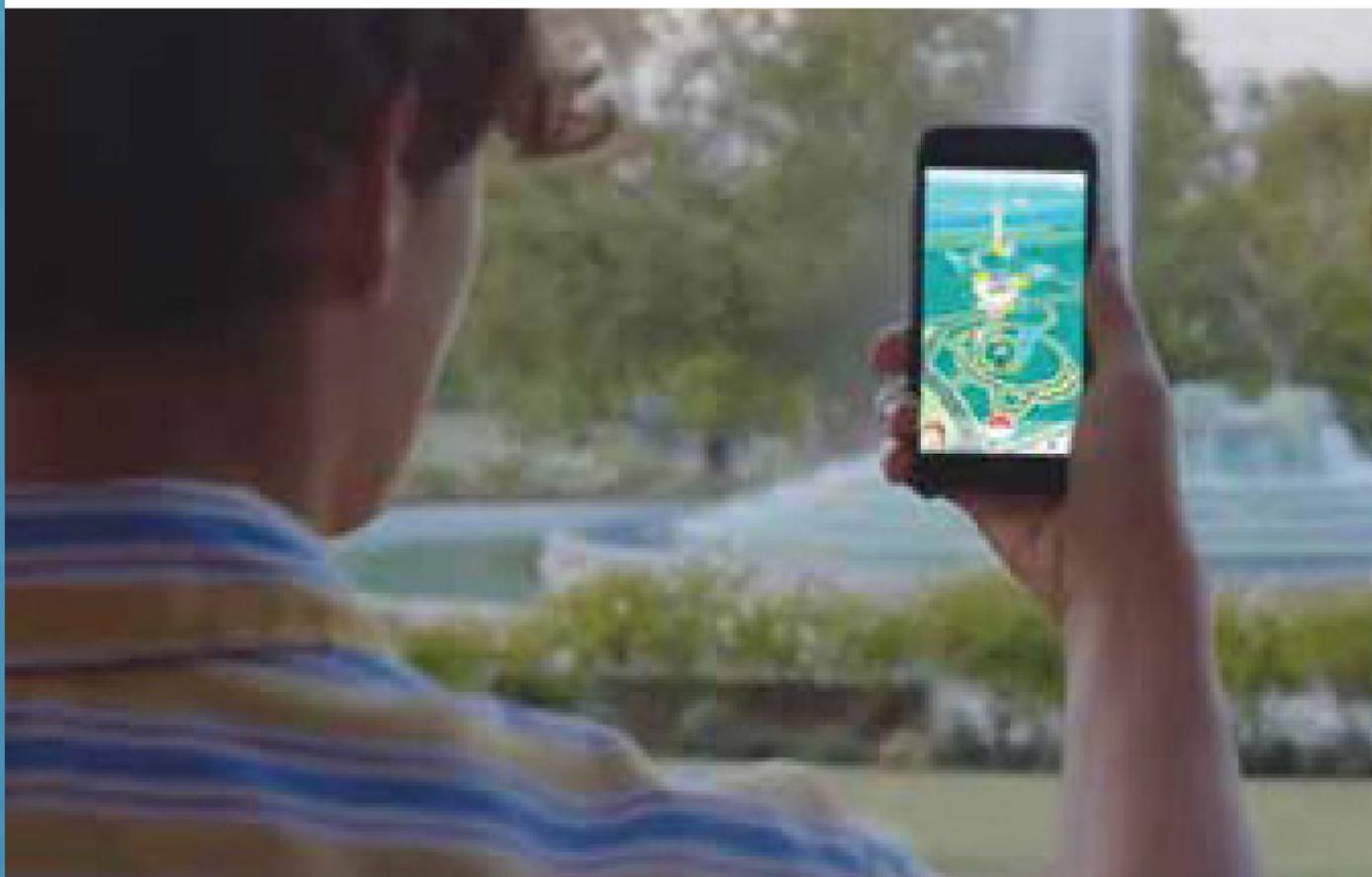
### **Ginásios**

É aqui que as batalhas rolam. Com eles, o sistema de times ganha o propósito de gerar competitividade, pois cada Ginásios adere ao time daquele que o conquistou. Assim, ao ver um de cor prateada, poderá torná-lo propriedade de sua equipe e fazer com que a cor dele se torne amarela (Instinct), azul (Mystic) ou vermelha (Valor). Caso o território for inimigo, pode atacá-lo e enfrentar os Pokémon nele, sendo que cada um pode ter no máximo 10 guardiões. Se for um do seu time, tente uma batalha de treino para ver se é forte o

suficiente para se segurar contra os adversários, ou coloque um de seus parceiros para protegê-lo!

Ter um Pokémon em um Ginásio de seu time também tem suas vantagens. A cada 21 horas, você fatura uma espécie de salário pelos seus serviços. São 10 PokéCoin e 500 Stardust para cada monstrinho que você tiver em um Gym. Por isso, treine seus parceiros e defenda seu território! Ginásios funcionam com o sistema de Prestige Points, pontos

que, quando zerados, liberam a influência do time sobre eles. Confira nas tabelas ao lado como aumentar o Prestige de um Ginásio e os efeitos que isso acarreta! A única forma além dessa de obter PokéCoin é comprá-las com dinheiro de verdade, por meio de um cartão de crédito. Vendidos em pacotes de 100 moedas (R\$ 3,19), 550 (R\$ 18,99), 1200 (R\$ 37,99), 2500 (R\$ 76,99), 5200 (R\$ 129,99) e 14500 (R\$ 389,99). Os valores podem ser alterados pela desenvolvedora sem aviso prévio.





<b>AÇÃO</b>	<b>PRESTIGE POINTS</b>
Colocar um novo Pokémon no Gym	+ 2000 pontos para o Gym do seu time
Derrotar um Pokémon com CP maior que o seu no treinamento	+ 500 pontos para o Gym do seu time
Derrotar um Pokémon no treinamento	+ 100 pontos para o Gym do seu time
Bonificação por derrotar todos os Pokémon no treinamento	+ 50 pontos para o Gym do seu time
Derrotar um Pokémon oponente	- 500 pontos para o Gym adversário
Bonificação por derrotar todos os Pokémon oponentes	- 1500 pontos para o Gym adversário

<b>NÍVEL</b>	<b>NÚMERO DE POKÉMON</b>	<b>PRESTIGE POINTS NECESSÁRIOS</b>
Nível 1	1 Pokémon	O Ginásio começa nesse nível
Nível 2	2 Pokémon	2000 pontos
Nível 3	3 Pokémon	4000 pontos
Nível 4	4 Pokémon	8000 pontos
Nível 5	5 Pokémon	12000 pontos
Nível 6	6 Pokémon	16000 pontos
Nível 7	7 Pokémon	20000 pontos
Nível 8	8 Pokémon	30000 pontos
Nível 9	9 Pokémon	40000 pontos
Nível 10	10 Pokémon	50000 pontos

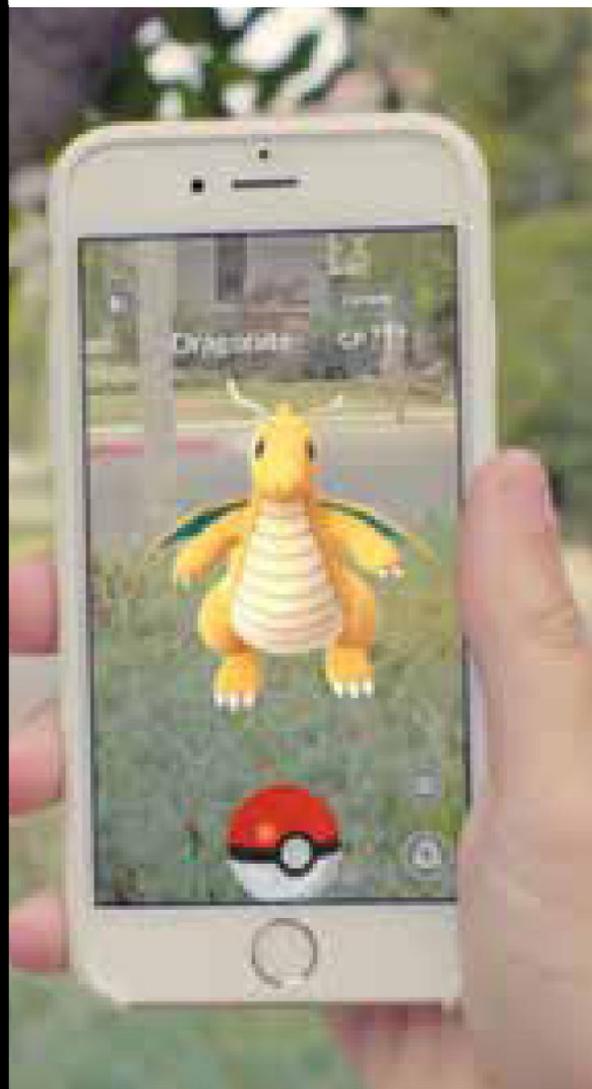


# TEMOS QUE PEGAR TODOS!

**FICHAMOS OS ATAQUES E REVELAMOS COMO EVOLUIR SEUS POKÉMON!**

**BRUNNO MACENO, FELLIPE CAMAROSSI E PEDRO BRAGA**

**F**az tempo que *Pokémon* deixou de ser um grupo de apenas 151 monstrinhos. Há mais de 700 espécies, e isso vai aumentar no final de 2016 com *Pokémon Sun* e *Pokémon Moon*. Entretanto, a Niantic, desenvolvedora que nasceu do Google e produziu o game juntamente com a Pokémon Company e a Nintendo, resolveu pegar leve. Por isso, *Pokémon GO* receberá atualizações aos poucos com as levas mais recentes das criaturas de bolso. Neste primeiro momento, o app conta com a primeira geração. Alguns deles não estão liberados, como os lendários, que terão eventos exclusivos no futuro, mas nada te impede de conhecer minuciosamente cada um dos seus alvos em potencial, não? Aproveite o listão e pinte as Pokébolas daqueles que já pegou!





## **Bulbasaur**

**Número:** 01

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** 25 Bulbasaur Candy

**Ataques rápidos:**

Tackle, Vine Whip

**Ataques especiais:** Sludge

Bomb, Seed Bomb, Power Whip



## **Ivysaur**

**Número:** 02

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** 100 Bulbasaur Candy

**Ataques rápidos:**

Razor Leaf, Vine Whip

**Ataques especiais:** Sludge

Bomb, Solar Beam, Power Whip



## **Venusaur**

**Número:** 03

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Razor Leaf, Vine Whip

**Ataques especiais:**

Sludge Bomb, Solar Beam,  
Petal Blizzard



## **Charmander**

**Número:** 04

**Tipo:** Fire

**Evolução:** 25 Charmander Candy

**Ataques rápidos:**

Scratch, Ember

**Ataques especiais:** Flame Burst,  
Flamethrower, Flame Charge



## **Charmeleon**

**Número:** 05

**Tipo:** Fire

**Evolução:**

100 Charmander Candy

**Ataques rápidos:**

Scratch, Ember

**Ataques especiais:** Flame Burst,  
Flamethrower, Fire Punch



## **Charizard**

**Número:** 06

**Tipo:** Fire/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Wing Attack, Ember

**Ataques especiais:** Dragon  
Claw, Flamethrower, Fire Blast



## **Squirtle**

**Número:** 07

**Tipo:** Water

**Evolução:** 25 Squirtle Candy

**Ataques rápidos:**

Tackle, Bubble

**Ataques especiais:** Aqua Jet,  
Aqua Tail, Water Pulse



## **Wartortle**

**Número:** 08

**Tipo:** Water

**Evolução:** 100 Squirtle Candy

**Ataques rápidos:**

Bite, Water Gun

**Ataques especiais:** Aqua Jet,  
Hydro Pump, Ice Beam



## **Blastoise**

**Número:** 09

**Tipo:** Water

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bite, Water Gun

**Ataques especiais:** Ice Beam,  
Hydro Pump, Flash Cannon



## **Caterpie**

**Número:** 10

**Tipo:** Bug

**Evolução:** 12 Caterpie Candy

**Ataques rápidos:**

Tackle, Bug Bite

**Ataques especiais:** Struggle



## **Metapod**

**Número:** 11

**Tipo:** Bug

**Evolução:** 50 Caterpie Candy

**Ataques rápidos:**

Tackle, Bug Bite

**Ataques especiais:** Struggle



## **Butterfree**

**Número:** 12

**Tipo:** Bug/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Confusion, Bug Bite

**Ataques especiais:** Psychic,  
Bug Buzz, Signal Beam



## Weedle

**Número:** 13

**Tipo:** Bug/Poison

**Evolução:** 12 Weedle Candy

**Ataques rápidos:**

Bug Bite, Poison Sting

**Ataques especiais:** Struggle



## Kakuna

**Número:** 14

**Tipo:** Bug/Poison

**Evolução:** 50 Weedle Candy

**Ataques rápidos:**

Bug Bite, Poison Sting

**Ataques especiais:** Struggle



## Beedrill

**Número:** 15

**Tipo:** Bug/Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bug Bite, Poison Jab

**Ataques especiais:** Aerial Ace,  
Sludge Bomb, X-Scissor



## Pidgey

**Número:** 16

**Tipo:** Normal/Flying

**Evolução:** 12 Pidgey Candy

**Ataques rápidos:**

Tackle, Quick Attack

**Ataques especiais:** Twister,  
Aerial Ace, Air Cutter



## **Pidgeotto**

**Número:** 17

**Tipo:** Normal/Flying

**Evolução:** 50 Pidgey Candy

**Ataques rápidos:**

Wing Attack, Steel Wing

**Ataques especiais:** Twister,  
Aerial Ace, Air Cutter



## **Pidgeot**

**Número:** 18

**Tipo:** Normal/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Wing Attack, Steel Wing

**Ataques especiais:** Hurricane,  
Aerial Ace, Air Cutter



## **Rattata**

**Número:** 19

**Tipo:** Normal

**Evolução:** 25 Rattata Candy

**Ataques rápidos:**

Tackle, Quick Attack

**Ataques especiais:** Dig,  
Hyper Fang, Body Slam



## Raticate

**Número:** 20

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bite, Quick Attack

**Ataques especiais:** Dig,

Hyper Fang, Hyper Beam



## Spearow

**Número:** 21

**Tipo:** Normal/Flying

**Evolução:** 50 Spearow Candy

**Ataques rápidos:**

Peck, Quick Attack

**Ataques especiais:**

Aerial Ace, Twister, Drill Peck



## Fearow

**Número:** 22

**Tipo:** Normal/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Steel Wing, Peck

**Ataques especiais:**

Aerial Ace, Twister, Drill Run





## Ekans

**Número:** 23

**Tipo:** Poison

**Evolução:** 50 Ekans Candy

**Ataques rápidos:**

Acid, Poison Sting

**Ataques especiais:** Gunk Shot, Sludge Bomb, Wrap



## Arbok

**Número:** 24

**Tipo:** Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Acid, Bite

**Ataques especiais:** Gunk Shot, Sludge Wave, Dark Pulse



## Pikachu

**Número:** 25

**Tipo:** Electric

**Evolução:** 50 Pikachu Candy

**Ataques rápidos:**

Thunder Shock, Quick Attack

**Ataques especiais:** Thunder, Thunderbolt, Discharge,



## Raichu

**Número:** 26

**Tipo:** Electric

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Thunder Shock, Spark

**Ataques especiais:** Thunder, Brick Break, Thunder Punch



## Sandshrew

**Número:** 27

**Tipo:** Ground

**Evolução:** 50 Sandshrew Candy

**Ataques rápidos:**

Scratch, Mud Shot

**Ataques especiais:** Dig,

Rock Slide, Rock Tomb



## Sandslash

**Número:** 28

**Tipo:** Ground

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Metal Claw, Mud Shot

**Ataques especiais:** Earthquake,

Bulldoze, Rock Tomb



## Nidoran ♀

**Número:** 29

**Tipo:** Poison

**Evolução:** 25 Nidoran♀ Candy

**Ataques rápidos:**

Poison Sting, Bite

**Ataques especiais:** Poison Fang,

Sludge Bomb, Body Slam



## Nidorina

**Número:** 30

**Tipo:** Poison

**Evolução:** 100 Nidoran♀ Candy

**Ataques rápidos:**

Poison Sting, Bite

**Ataques especiais:** Poison Fang,

Sludge Bomb, Dig



## **Nidoqueen**

**Número:** 31

**Tipo:** Poison/Ground

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Poison Jab, Bite

**Ataques especiais:** Stone Edge,  
Sludge Wave, Earthquake



## **Nidoran** ♂

**Número:** 32

**Tipo:** Poison

**Evolução:** 25 Nidoran♂ Candy

**Ataques rápidos:**

Poison Sting, Peck

**Ataques especiais:** Horn Attack,  
Sludge Bomb, Body Slam



## **Nidorino**

**Número:** 33

**Tipo:** Poison

**Evolução:** 100 Nidoran♂ Candy

**Ataques rápidos:**

Poison Jab, Poison Sting

**Ataques especiais:** Horn Attack,  
Sludge Bomb, Dig



## **Nidoking**

**Número:** 34

**Tipo:** Poison/Ground

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Poison Jab, Fury Cutter

**Ataques especiais:** Megahorn,  
Earthquake, Sludge Wave



## Clefairy

**Número:** 35

**Tipo:** Fairy

**Evolução:** 50 Clefairy Candy

**Ataques rápidos:**

Zen Headbutt, Pound

**Ataques especiais:** Body Slam, Disarming Voice, Moonblast



## Clefable

**Número:** 36

**Tipo:** Fairy

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Zen Headbutt, Pound

**Ataques especiais:** Psychic, Dazzling Gleam, Moonblast



## Vulpix

**Número:** 37

**Tipo:** Fire

**Evolução:** 50 Vulpix Candy

**Ataques rápidos:**

Quick Attack, Ember

**Ataques especiais:** Body Slam, Flame Charge, Flamethrower





## Ninetales

**Número:** 38

**Tipo:** Fire

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Feint Attack, Ember

**Ataques especiais:** Heat Wave,  
Fire Blast, Flamethrower



## Jigglypuff

**Número:** 39

**Tipo:** Normal/Fairy

**Evolução:** 50 Jigglypuff Candy

**Ataques rápidos:**

Feint Attack, Pound

**Ataques especiais:** Disarming  
Voice, Body Slam, Play Rough



## Wigglytuff

**Número:** 40

**Tipo:** Normal/Fairy

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Feint Attack, Pound

**Ataques especiais:** Dazzling  
Gleam, Hyper Beam, Play Rough





## Zubat

**Número:** 41

**Tipo:** Poison/Flying

**Evolução:** 50 Zubat Candy

**Ataques rápidos:**

Bite, Quick Attack

**Ataques especiais:** Sludge

Bomb, Poison Fang, Air Cutter



## Golbat

**Número:** 42

**Tipo:** Poison/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bite, Wing Attack

**Ataques especiais:** Ominous

Wind, Poison Fang, Air Cutter



## Oddish

**Número:** 43

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** 25 Oddish Candy

**Ataques rápidos:**

Razor Leaf, Acid

**Ataques especiais:** Moonblast,

Seed Bomb, Sludge Bomb



## Gloom

**Número:** 44

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** 100 Oddish Candy

**Ataques rápidos:**

Razor Leaf, Acid

**Ataques especiais:** Moonblast,

Petal Blizzard, Sludge Bomb



## Vileplume

**Número:** 45

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Razor Leaf, Acid

**Ataques especiais:** Moonblast,  
Petal Blizzard, Solar Beam



## Paras

**Número:** 46

**Tipo:** Bug/Grass

**Evolução:** 50 Paras Candy

**Ataques rápidos:**

Bug Bite, Scratch

**Ataques especiais:** Seed Bomb,  
X-Scissor, Cross Poison



## Parasect

**Número:** 47

**Tipo:** Bug/Grass

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bug Bite, Fury Cutter

**Ataques especiais:** Solar Beam,  
X-Scissor, Cross Poison





## Venonat

**Número:** 48

**Tipo:** Bug/Poison

**Evolução:** 50 Venonat Candy

**Ataques rápidos:**

Bug Bite, Confusion

**Ataques especiais:** Signal

Beam, Poison Fang, Psybeam



## Venomoth

**Número:** 49

**Tipo:** Bug/Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bug Bite, Confusion

**Ataques especiais:**

Bug Buzz, Poison Fang, Psychic



## Diglett

**Número:** 50

**Tipo:** Ground

**Evolução:** 50 Diglett Candy

**Ataques rápidos:**

Scratch, Mud Shot

**Ataques especiais:**

Rock Tomb, Dig, Mud Bomb



## Dugtrio

**Número:** 51

**Tipo:** Ground

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Sucker Punch, Mud Shot

**Ataques especiais:** Stone Edge,

Earthquake, Mud Bomb



## Meowth

**Número:** 52

**Tipo:** Normal

**Evolução:** 50 Meowth Candy

**Ataques rápidos:**

Scratch, Bite

**Ataques especiais:** Dark Pulse,  
Night Slash, Body Slam



## Persian

**Número:** 53

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Scratch, Feint Attack

**Ataques especiais:** Play Rough,  
Night Slash, Power Gem



## Psyduck

**Número:** 54

**Tipo:** Water

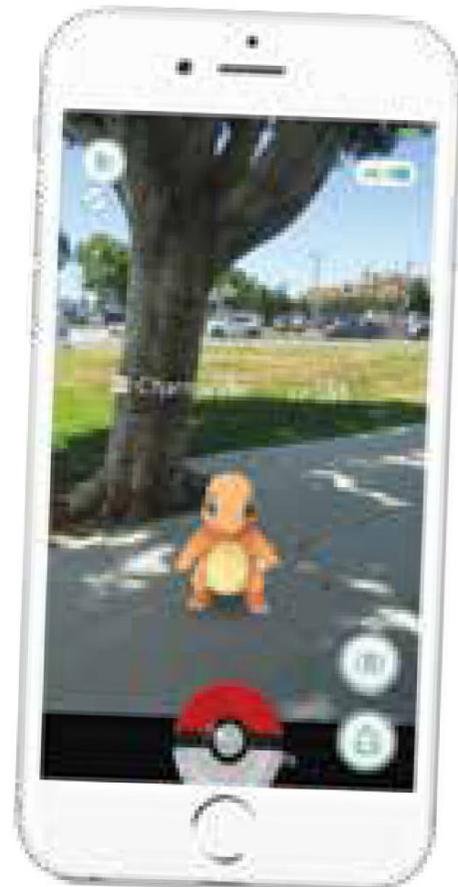
**Evolução:** 50 Psyduck Candy

**Ataques rápidos:**

Zen Headbutt, Water Gun

**Ataques especiais:**

Aqua Tail, Cross Chop, Psybeam





## Golduck

**Número:** 55

**Tipo:** Water

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Confusion, Water Gun

**Ataques especiais:**

Hydro Pump, Ice Beam, Psychic



## Mankey

**Número:** 56

**Tipo:** Fighting

**Evolução:** 50 Mankey Candy

**Ataques rápidos:**

Karate Chop, Scratch

**Ataques especiais:** Brick Break,

Cross Chop, Low Sweep



## Primeape

**Número:** 57

**Tipo:** Fighting

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Karate Chop, Low Kick

**Ataques especiais:** Night Slash,

Cross Chop, Low Sweep



## Growlithe

**Número:** 58

**Tipo:** Fire

**Evolução:** 50 Growlithe Candy

**Ataques rápidos:**

Ember, Bite

**Ataques especiais:** Body Slam

Flame Wheel, Flamethrower



## Arcanine

**Número:** 59

**Tipo:** Fire

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Fire Fang, Bite

**Ataques especiais:** Fire Blast,  
Bulldoze, Flamethrower



## Poliwag

**Número:** 60

**Tipo:** Water

**Evolução:** 25 Poliwag Candy

**Ataques rápidos:**

Bubble, Mud Shot

**Ataques especiais:** Body Slam,  
Bubble Beam, Mud Bomb



## Poliwhirl

**Número:** 61

**Tipo:** Water

**Evolução:** 100 Poliwag Candy

**Ataques rápidos:**

Bubble, Mud Shot

**Ataques especiais:**

Scald, Bubble Beam, Mud Bomb



## Poliwrath

**Número:** 62

**Tipo:** Water/Fighting

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bubble, Mud Shot

**Ataques especiais:** Ice Punch,  
Hydro Pump, Submission



**Abra**

**Número:** 63  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** 25 Abra Candy  
**Ataques rápidos:**  
Zen Headbutt  
**Ataques especiais:** Psyshock,  
Shadow Ball, Signal Beam



**Kadabra**

**Número:** 64  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** 100 Abra Candy  
**Ataques rápidos:**  
Confusion, Psycho, Cut  
**Ataques especiais:** Psybeam,  
Shadow Ball, Dazzling Gleam



**Alakazam**

**Número:** 65  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Confusion, Psycho Cut  
**Ataques especiais:** Psychic,  
Shadow Ball, Dazzling Gleam,



## Machop

**Número:** 66

**Tipo:** Fighting

**Evolução:** 25 Machop Candy

**Ataques rápidos:**

Low Kick, Karate Chop

**Ataques especiais:** Brick Break,  
Cross Chop, Low Sweep



## Machoke

**Número:** 67

**Tipo:** Fighting

**Evolução:** 100 Machop Candy

**Ataques rápidos:**

Low Kick, Karate Chop

**Ataques especiais:** Brick Break,  
Cross Chop, Submission



## Machamp

**Número:** 68

**Tipo:** Fighting

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bullet Punch, Karate Chop

**Ataques especiais:** Stone Edge,  
Cross Chop, Submission



## Bellsprout

**Número:** 69

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** 25 Bellsprout Candy

**Ataques rápidos:**

Acid, Vine Whip

**Ataques especiais:** Sludge Bomb, Power Whip, Wrap



## Weepinbell

**Número:** 70

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** 100 Bellsprout Candy

**Ataques rápidos:**

Acid, Razor Leaf

**Ataques especiais:** Sludge

Bomb, Power Whip, Seed Bomb



## Victreebel

**Número:** 71

**Tipo:** Grass/Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Acid, Razor Leaf

**Ataques especiais:** Sludge

Bomb, Leaf Blade, Solar Beam



## Tentacool

**Número:** 72

**Tipo:** Water/Poison

**Evolução:** 50 Tentacool Candy

**Ataques rápidos:**

Bubble, Poison Sting

**Ataques especiais:** Bubble

Beam, Water Pulse, Wrap



## Tentacruel

**Número:** 73

**Tipo:** Water/Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Acid, Poison Jab

**Ataques especiais:** Blizzard,  
Hydro Pump, Sludge Wave



## Geodude

**Número:** 74

**Tipo:** Rock/Ground

**Evolução:** 25 Geodude Candy

**Ataques rápidos:**

Rock Throw, Tackle

**Ataques especiais:**

Rock Slide, Dig, Rock Tomb



## Graveler

**Número:** 75

**Tipo:** Rock/Ground

**Evolução:** 100 Geodude Candy

**Ataques rápidos:**

Rock Throw, Mud Shot

**Ataques especiais:**

Rock Slide, Dig, Stone Edge



## Golem

**Número:** 76

**Tipo:** Rock/Ground

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Rock Throw, Mud Shot

**Ataques especiais:** Ancient

Power, Earthquake, Stone Edge



## Ponyta

**Número:** 77

**Tipo:** Fire

**Evolução:** 50 Ponyta Candies

**Ataques rápidos:**

Tackle, Ember

**Ataques especiais:** Fire Blast

Flame Wheel, Flame Charge



## Rapidash

**Número:** 78

**Tipo:** Fire

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Low Kick, Ember

**Ataques especiais:**

Heat Wave, Fire Blast, Drill Run



## Slowpoke

**Número:** 79

**Tipo:** Water/Psychic

**Evolução:** 50 Slowpoke Candies

**Ataques rápidos:**

Water Gun, Confusion

**Ataques especiais:** Psychic,

Water Pulse, Psyshock



## Slowbro

**Número:** 80

**Tipo:** Water/Psychic

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Water Gun, Confusion

**Ataques especiais:**

Psychic, Water Pulse, Ice Beam



## Magnemite

**Número:** 81

**Tipo:** Electric/Steel

**Evolução:** 50 Magnemite Candy

**Ataques rápidos:**

Spark, Thunder Shock

**Ataques especiais:** Discharge,

Magnet Bomb, Thunderbolt



## Magnetron

**Número:** 82

**Tipo:** Electric/Steel

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Spark, Thunder Shock

**Ataques especiais:** Magnet

Bomb, Discharge, Flash Cannon



## Farfetch'd

**Número:** 83

**Tipo:** Normal/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Fury Cutter, Cut

**Ataques especiais:** Air Cutter,

Aerial Ace, Leaf Blade

**Disponível apenas na Ásia**



## **Doduo**

**Número:** 84

**Tipo:** Normal/Flying

**Evolução:** 50 Doduo Candies

**Ataques rápidos:** Peck, Quick Attack

**Ataques especiais:** Swift, Aerial Ace, Drill Peck



## **Dodrio**

**Número:** 85

**Tipo:** Normal/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Steel Wing, Feint Attack

**Ataques especiais:** Air Cutter, Aerial Ace, Drill Peck



## **Seel**

**Número:** 86

**Tipo:** Water

**Evolução:** 50 Seel Candy

**Ataques rápidos:** Water Gun, Ice Shard

**Ataques especiais:** Aqua Jet, Icy Wind, Aqua Tail



## Dewgong

**Número:** 87

**Tipo:** Water/Ice

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Frost Breath, Ice Shard

**Ataques especiais:** Aqua Jet, Icy Wind, Blizzard



## Grimer

**Número:** 88

**Tipo:** Poison

**Evolução:** 50 Grimer Candy

**Ataques rápidos:** Mud-Slap, Acid

**Ataques especiais:** Sludge, Mud Bomb, Sludge Bomb



## Muk

**Número:** 89

**Tipo:** Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Poison Jab, Acid

**Ataques especiais:** Sludge Wave, Gunk Shot, Dark Pulse



## Shellder

**Número:** 90

**Tipo:** Water

**Evolução:** 50 Shellder Candy

**Ataques rápidos:** Ice Shard, Tackle

**Ataques especiais:** Icy Wind, Water Pulse, Bubble Beam



## Cloyster

**Número:** 91

**Tipo:** Water/Ice

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Ice Shard, Frost Breath

**Ataques especiais:** Icy Wind, Blizzard, Hydro Pump



## Gastly

**Número:** 92

**Tipo:** Ghost/Poison

**Evolução:** 25 Gastly Candy

**Ataques rápidos:** Lick, Sucker Punch

**Ataques especiais:** Dark Pulse, Sludge Bomb, Ominous Wind



## Haunter

**Número:** 93

**Tipo:** Ghost/Poison

**Evolução:** 100 Gastly Candy

**Ataques rápidos:** Lick, Shadow Claw

**Ataques especiais:** Dark Pulse, Sludge Bomb, Shadow Ball



## **Gengar**

**Número:** 94

**Tipo:** Ghost/Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Sucker Punch, Shadow Claw

**Ataques especiais:** Dark Pulse, Sludge Wave, Shadow Ball



## **Onix**

**Número:** 95

**Tipo:** Rock/Ground

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Rock Throw, Tackle

**Ataques especiais:** Rock Slide, Stone Edge, Iron Head



## **Drowzee**

**Número:** 96

**Tipo:** Psychic

**Evolução:** 50 Drowzee Candy

**Ataques rápidos:** Pound, Confusion

**Ataques especiais:** Psychic, Psyshock, Psybeam



## **Hypno**

**Número:** 97

**Tipo:** Psychic

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Zen Headbutt, Confusion

**Ataques especiais:** Psychic, Psyshock, Shadow Ball



## **Krabby**

**Número:** 98

**Tipo:** Water

**Evolução:** 50 Krabby Candy

**Ataques rápidos:** Bubble, Mud Shot

**Ataques especiais:** Vice Grip, Water Pulse, Bubble Beam



## **Kingler**

**Número:** 99

**Tipo:** Water

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Metal Claw, Mud Shot

**Ataques especiais:** Vice Grip, Water Pulse, X-Scissor



## **Voltorb**

**Número:** 100

**Tipo:** Electric

**Evolução:** 50 Voltorb Candy

**Ataques rápidos:** Tackle, Spark

**Ataques especiais:** Thunderbolt, Discharge, Signal Beam



## **Electrode**

**Número:** 101

**Tipo:** Electric

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Tackle, Spark

**Ataques especiais:** Thunderbolt, Discharge, Hyper Beam



## **Exeggcute**

**Número:** 102

**Tipo:** Grass/Psychic

**Evolução:** 50 Exeggcute Candy

**Ataques rápidos:** Confusion

**Ataques especiais:** Psychic, Seed Bomb, Ancient Power



## **Exeggutor**

**Número:** 103

**Tipo:** Grass/Psychic

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Confusion, Zen Headbutt

**Ataques especiais:** Psychic, Seed Bomb, Solar Beam



## **Cubone**

**Número:** 104

**Tipo:** Ground

**Evolução:** 50 Cubone Candy

**Ataques rápidos:** Rock Smash, Mud-Slap

**Ataques especiais:** Bone Club, Dig, Bulldoze



## Marowak

**Número:** 105

**Tipo:** Ground

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Rock Smash, Mud-Slap

**Ataques especiais:** Bone Club, Dig, Earthquake



## Hitmonlee

**Número:** 106

**Tipo:** Fighting

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Low Kick, Rock Smash

**Ataques especiais:** Low Sweep, Stone Edge, Stomp



## Hitmonchan

**Número:** 107

**Tipo:** Fighting

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Bullet Punch, Rock Smash

**Ataques especiais:** Fire Punch, Thunder Punch, Ice Punch, Brick Break





## Lickitung

**Número:** 108

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Lick, Zen Headbutt

**Ataques especiais:** Power Whip, Stomp, Hyper Beam



## Koffing

**Número:** 109

**Tipo:** Poison

**Evolução:** 50 Koffing Candy

**Ataques rápidos:** Tackle, Acid

**Ataques especiais:** Sludge, Sludge Bomb, Dark Pulse



## Weezing

**Número:** 110

**Tipo:** Poison

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Tackle, Acid

**Ataques especiais:** Shadow Ball, Sludge Bomb, Dark Pulse



## Rhyhorn

**Número:** 111

**Tipo:** Ground/Rock

**Evolução:** 50 Rhyhorn Candy

**Ataques rápidos:** Rock Smash, Mud-Slap

**Ataques especiais:** Bulldoze, Stomp, Horn Attack



## **Rhydon**

**Número:** 112

**Tipo:** Ground/Rock

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Rock Smash, Mud-Slap

**Ataques especiais:** Earthquake, Stone Edge, Megahorn



## **Chansey**

**Número:** 113

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Pound, Zen Headbutt

**Ataques especiais:** Dazzling Gleam, Psychic, Psybeam



## **Tangela**

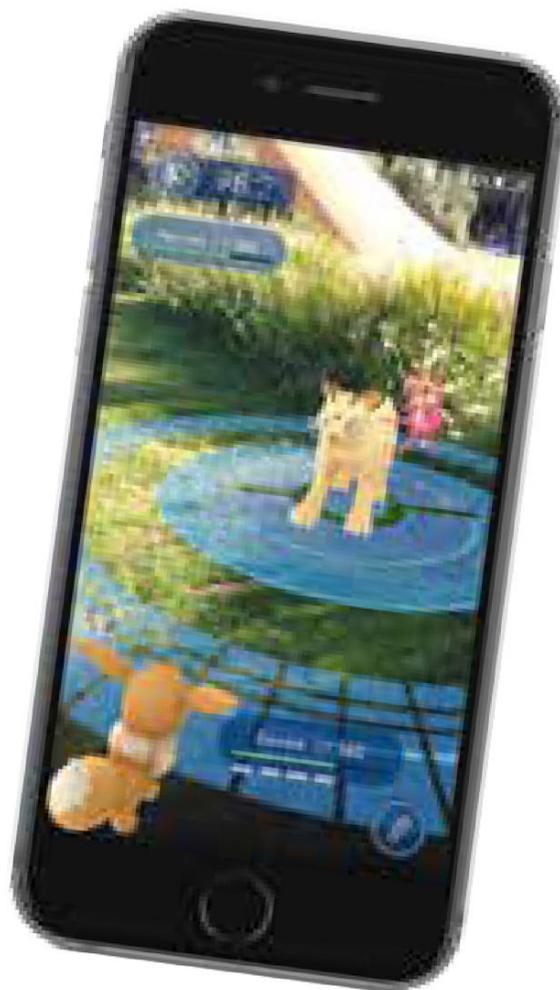
**Número:** 114

**Tipo:** Grass

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Vine Whip

**Ataques especiais:** Sludge Bomb, Solar Beam, Power Whip





## **Kangaskhan**

**Número:** 115

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Low Kick, Mud-Slap

**Ataques especiais:**

Earthquake, Brick Break, Stomp

**Disponível apenas na Austrália**



## **Horsea**

**Número:** 116

**Tipo:** Water

**Evolução:** 50 Horsea Candy

**Ataques rápidos:**

Water Gun, Bubble

**Ataques especiais:** Bubble

Beam, Dragon Pulse, Flash Cannon



## **Seadra**

**Número:** 117

**Tipo:** Water

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Water Gun,

Dragon Breath

**Ataques especiais:** Hydro

Pump, Dragon Pulse, Blizzard



## **Goldeen**

**Número:** 118

**Tipo:** Water

**Evolução:** 50 Goldeen Candy

**Ataques rápidos:**

Peck, Mud Shot

**Ataques especiais:** Aqua Tail,

Water Pulse, Horn Attack



## Seaking

**Número:** 119

**Tipo:** Water

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Peck, Poison Jab

**Ataques especiais:** Drill Run,  
Megahorn, Icy Wind



## Staryu

**Número:** 120

**Tipo:** Water

**Evolução:** 50 Staryu Candy

**Ataques rápidos:**

Water Gun, Quick Attack

**Ataques especiais:**

Bubble Beam, Power Gem, Swift



## Starmie

**Número:** 121

**Tipo:** Water/Psychic

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Water Gun, Quick Attack

**Ataques especiais:** Hydro  
Pump, Power Gem, Psybeam



## Mr. Mime

**Número:** 122

**Tipo:** Psychic/Fairy

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Confusion, Zen Headbutt

**Ataques especiais:**

Shadow Ball, Psybeam, Psychic

**Disponível apenas na Europa**



## Scyther

**Número:** 123

**Tipo:** Bug/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Steel Wing, Fury Cutter

**Ataques especiais:** Night Slash,  
Bug Buzz, X-Scissor



## Jynx

**Número:** 124

**Tipo:** Ice/Psychic

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Pound, Frost Breath

**Ataques especiais:** Psyshock,  
Ice Punch, Draining Kiss



## Electabuzz

**Número:** 125

**Tipo:** Electric

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Low Kick, Thunder Shock

**Ataques especiais:** Thunder,  
Thunder Punch, Thunderbolt



## **Magmar**

**Número:** 126

**Tipo:** Fire

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Karate Chop, Ember

**Ataques especiais:** Fire Blast,  
Fire Punch, Flamethrower



## **Pinsir**

**Número:** 127

**Tipo:** Bug

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Fury Cutter, Rock Smash

**Ataques especiais:**

Submission, Vice Grip, X-Scissor



## **Tauros**

**Número:** 128

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Tackle, Zen Headbutt

**Ataques especiais:** Earthquake,  
Iron Head, Horn Attack



## **Magikarp**

**Número:** 129

**Tipo:** Water

**Evolução:**

400 Magikarp Candy

**Ataques rápidos:** Splash

**Ataques especiais:** Struggle

**Disponível apenas na América do Norte**



## **Gyarados**

**Número:** 130

**Tipo:** Water/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bite, Dragon Breath

**Ataques especiais:** Twister,  
Hydro Pump, Dragon Pulse



## **Lapras**

**Número:** 131

**Tipo:** Water/Ice

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Frost Breath, Ice Shard

**Ataques especiais:** Ice Beam,  
Dragon Pulse, Blizzard



## **Ditto**

**Número:** 132

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Pound

**Ataques especiais:** Struggle

**Ainda não liberado no jogo**



## Eevee

**Número:** 133

**Tipo:** Normal

**Evolução:** 25 Eevee Candy

**Ataques rápidos:**

Tackle, Quick Attack

**Ataques especiais:**

Body Slam, Dig, Swift

## EVOLUÇÕES DE EEVEE

Apesar de evoluir aleatoriamente, é possível manipular a forma final de seu Eevee ao renomeá-lo para Rainer, Pyro ou Sparky. Os três nomes farão com que ele se transforme em Vaporeon, Flareon ou Jolteon, respectivamente!



## Vaporeon

**Número:** 134

**Tipo:** Water

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Water Gun

**Ataques especiais:** Aqua Tail,  
Water Pulse, Hydro Pump



## Jolteon

**Número:** 135

**Tipo:** Electric

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Thunder Shock

**Ataques especiais:** Thunder,  
Thunderbolt, Discharge



## Flareon

**Número:** 136

**Tipo:** Fire

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Ember

**Ataques especiais:**  
Heat Wave, Fire Blast,  
Flamethrower



## Porygon

**Número:** 137

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Tackle, Quick Attack

**Ataques especiais:** Discharge,  
Psybeam, Signal Beam



## Omanyte

**Número:** 138

**Tipo:** Rock/Water

**Evolução:** 50 Omanyte Candy

**Ataques rápidos:**

Water Gun, Mud Shot

**Ataques especiais:** Rock Tomb,  
Brine, Ancient Power



## Omastar

**Número:** 139

**Tipo:** Rock/Water

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Water Gun, Rock Throw

**Ataques especiais:** Rock Slide,  
Hydro Pump, Ancient Power



## Kabuto

**Número:** 140

**Tipo:** Rock/Water

**Evolução:** 50 Kabuto Candy

**Ataques rápidos:**

Scratch, Mud Shot

**Ataques especiais:** Rock Tomb,  
Aqua Jet, Ancient Power



## Kabutops

**Número:** 141

**Tipo:** Rock/Water

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Fury Cutter, Mud Shot

**Ataques especiais:** Stone Edge,  
Water Pulse, Ancient Power



## Aerodactyl

**Número:** 142

**Tipo:** Rock/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Bite, Steel Wing

**Ataques especiais:** Iron Head,  
Hyper Beam, Ancient Power



## Snorlax

**Número:** 143

**Tipo:** Normal

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Lick, Zen Headbutt

**Ataques especiais:** Hyper

Beam, Earthquake, Body Slam



## Articuno

**Número:** 144

**Tipo:** Ice/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Frost Breath

**Ataques especiais:**

Ice Beam, Icy Wind, Blizzard



## Zapdos

**Número:** 145

**Tipo:** Electric/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Thunder Shock

**Ataques especiais:** Thunder,

Discharge, Thunderbolt

**Ainda não liberado no jogo**

**Ainda não liberado no jogo**



## Moltres

**Número:** 146

**Tipo:** Fire/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Ember

**Ataques especiais:**

Fire Blast, Heat Wave,  
Flamethrower

**Ainda não liberado no jogo**



## Dratini

**Número:** 147

**Tipo:** Dragon

**Evolução:** 25 Dratini Candy

**Ataques rápidos:**

Dragon Breath

**Ataques especiais:**

Wrap, Aqua Tail, Twister



## Dragonair

**Número:** 148

**Tipo:** Dragon

**Evolução:** 100 Dratini Candy

**Ataques rápidos:**

Dragon Breath

**Ataques especiais:**

Wrap, Aqua Tail, Dragon Pulse





## **Dragonite**

**Número:** 149

**Tipo:** Dragon/Flying

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Dragon Breath, Steel Wing

**Ataques especiais:** Hyper Beam,  
Dragon Claw, Dragon Pulse



## **Mewtwo**

**Número:** 150

**Tipo:** Psychic

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:**

Confusion, Psycho Cut

**Ataques especiais:** Psychic,  
Shadow Ball, Hyper Beam

**Ainda não liberado no jogo**



## **Mew**

**Número:** 151

**Tipo:** Psychic

**Evolução:** --

**Ataques rápidos:** Pound

**Ataques especiais:** Hurricane,  
Earthquake, Psychic, Moonblast,  
Dragon Pulse, Thunder, Fire  
Blast, Solar Beam, Hyper Beam

**Ainda não liberado no jogo**



# OLHE PARA FRENTE!

**POKÉMON GO PLUS É O MELHOR AMIGO DOS TREINADORES DESATENTOS!**

**FELLIPE CAMAROSSİ**



**A** franquia sempre combina com acessórios. Seja no mundo virtual, como o Pokétch e o Mega Bracelet, ou no real, como o Pokéwalker, os monstros de bolso andam lado a lado com os periféricos que ajudam o treinador em sua rotina. É claro que não seria diferente com *Pokémon GO*, especialmente quando o foco é a socialização. Vai ficar difícil ver o mundo à sua volta, caso seus olhos estejam presos na tela do celular, não?

Foi por isso que a Nintendo desenvolveu o Pokémon GO Plus, que pode ser usado como broche,

pingente, colar ou pulseira, que se conecta diretamente com o aplicativo. Após sincronizá-lo com o celular via Bluetooth, basta deixar o jogo rodando para que o dispositivo te notifique quando houver algum monstro por perto! Indo além, se o botão começar a piscar, pressione-o para que dispare uma Pokébola. Isso já reduz o azar de errar o alvo!

Apesar de ser o parceiro ideal para o jogador, teremos de esperar um pouco para poder comprar o periférico. Seu lançamento na América do Norte está previsto para setembro, com preço estima-



do de 35 dólares. Ainda assim, é algo que todo treinador sério deve ficar atento. Mesmo que não pretenda ser aficionado, fica a dica: não se prenda ao universo de GO, afinal, a grande beleza é explorar o planeta, mas então de uma nova lente.



350 / 1000



SQUIRTLE

CP 99

Maverick



**EDICASE**  
Gestão de Negócios

# CONTEÚDO DE TODAS AS FORMAS

Revistas Impressas, Revistas Digitais e Portal de Conteúdo: tudo com a maior diversidade de segmentos do Brasil.

**EDI**  
assessoria

**EDI**  
publicações

**EDI**  
europa

**EDI**  
digital

**EDI**  
op. Brasil

