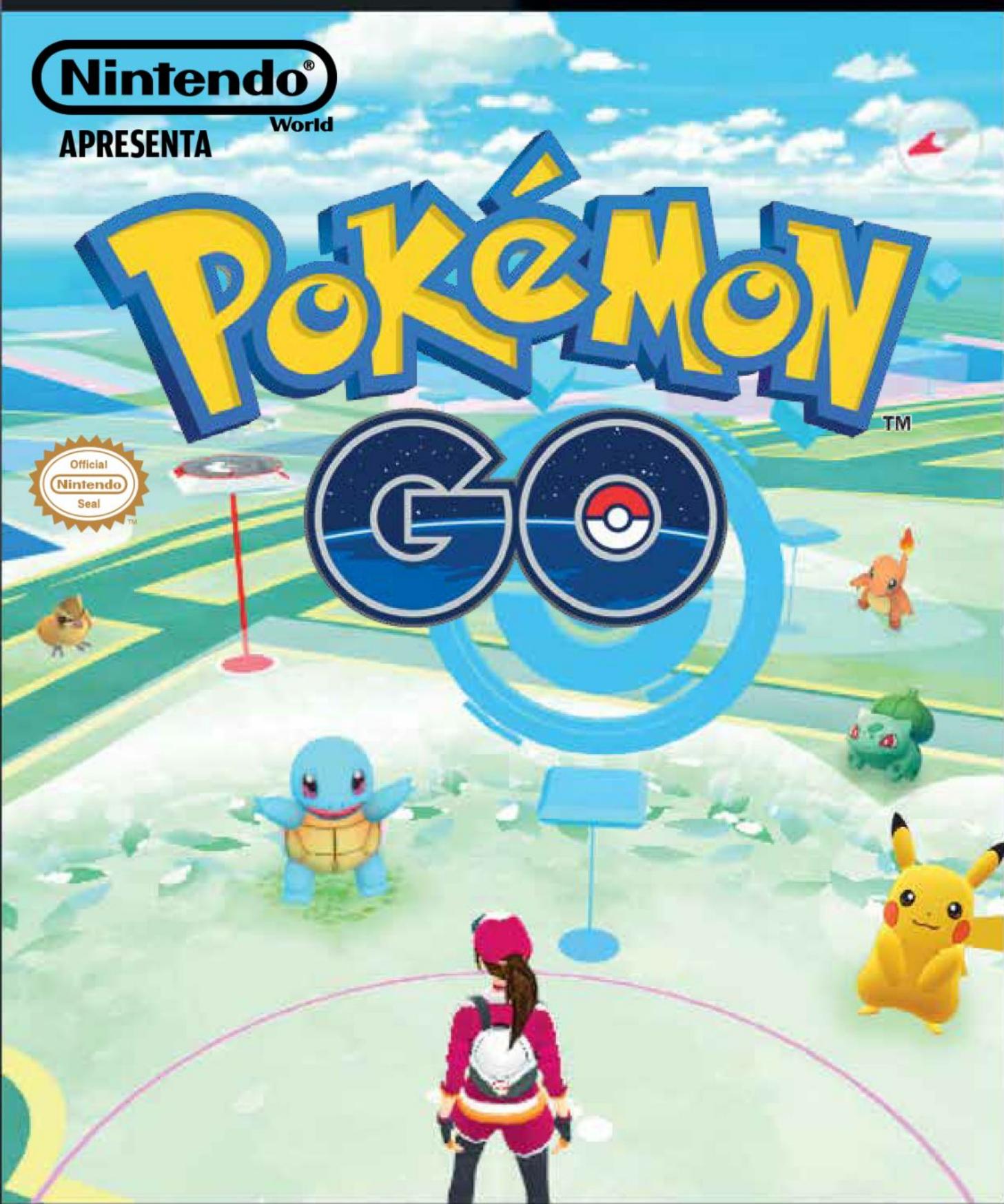


Professor Willow • Team Valor vs. Mystic vs. Instinct • Captura • Itens  
Eggs • Evolução • PokéStops • Ginásios • Pokédex • Ataques • GO Plus

06:00

Nintendo®  
World  
APRESENTA

# Pokémon GO



AGORA A JORNADA É REAL!

Escolha seu time, defenda seu ginásio e capture todos os Pokémon

# ELES SÃO RAROS DE ENCONTRAR, MAS CONSEGUIMOS REUNIR TODOS!



ESPECIAL

## Pokémon

Míticos & Lendários

Já nas Bancas,  
Livrarias e  
Comic Shops

Ou pelo site:  
[www.popster.com.br](http://www.popster.com.br)

**TENSÕES**  
Entenda por que eles estão  
sempre em pé de guerra

**ORIGENS**  
As mitologias que  
serviram de inspiração

**POKÉDEX**  
Conheça suas formas,  
técnicas e habilidades

**TRANSFORMAÇÃO**  
O que está por trás  
das fusões de Zygarde?

TAMBOR

CASE  
EDITORIAL



## UNIVERSO EM SEU BOLSO

É engraçado quando paramos para pensar. Uma geração toda desejou entrar no mundo de *Pokémon* e viver a aventura dos protagonistas, andando por aí e capturando monstinhos – um sonho distante, mas que nunca abandonou o coração dos treinadores. Ainda assim, ninguém estava pronto para quando o momento chegasse. Ele chegou e o mundo tremeu!

*Pokémon GO* nos coloca diante de um universo além da telinha do celular, transformando o nosso dia a dia em uma aventura. Podemos agora passear com nossos parceiros, encontrar novos, treiná-los, chocar ovos e proteger ginásios, mas ainda tem muito conteúdo pela frente. Os produtores já prometeram trocas e batalhas com seus amigos, eventos para os lendários e temos ainda seis levas de criaturas esperando para serem adicionadas.

Aqui você conhecerá todas as artimanhas necessárias para ter um começo dourado em *GO*. Qual time é mais a sua cara? Como protejo um Gym? Quais são os ataques de cada monstro? Essas e muitas outras perguntas você descobre nas próximas páginas. Carregue a bateria, ligue a internet do celular e se prepare. Seja bem-vindo ao mundo (real) de *Pokémon*!

FELIPE CAMAROSSI

## SUMÁRIO

**04**

### BAIXANDO O JOGO

Os primeiros passos para começar sua jornada

**05**

### CONHECENDO A GALERA

Qual dos três times você defenderá?

**06**

### PEGANDO AS MANHAS

Conheça os itens, locais e truques para se dar bem

**12**

### POKÉDEX

Listamos e detalhamos os 151 *Pokémon* disponíveis!

**33**

### DE OLHO NO ACESSÓRIO

*Pokémon GO Plus* garante que você siga na direção certa!

**TAMBOR**

**DIRETOR GERAL**  
André Martins

**DIRETOR EDITORIAL**  
André Forastieri

**DIRETORA DE ARTE E CAPA**  
Daniela Ianni Andion

**COORDENADOR EDITORIAL**  
José Luiz Silva Teixeira

**EDITOR-CHEFE**  
Igor Andrade

**EDITOR**  
Fellipe Camarossi

**REDAÇÃO**  
Brunno Maceno e Pedro Braga

**CONTATO**  
[redacao@nintendoworld.com.br](mailto:redacao@nintendoworld.com.br)  
[www.nintendoworld.com.br](http://www.nintendoworld.com.br)

Praça Barão de Áquiras, 10  
Sala 06. São Paulo - SP  
CEP 03191-010

Fone: (11) 3806-1389

Nintendo World: *Pokémon GO*  
Agosto de 2016

Ser o melhor de leste a oeste,  
só tenho que acreditar em mim!

**CASE**  
EDITORIAL

**DIRETORIA**  
Gabriela Magalhães  
Joaquim Carqueijó

**GESTÃO DE CANAIS**  
Clausilene Lima  
Marco Marcondes  
Sidney Almeida  
Vanusa Batista

Este produto é uma coedição da  
Case Editorial com a Tambor.

**OPERAÇÕES**  
Manoel Moura

**CONTATO**  
[www.caseeditorial.com.br](http://www.caseeditorial.com.br)  
Caixa Postal 541  
Taboão da Serra - SP  
CEP 06763-970

# ENTRANDO EM UM NOVO MUNDO

INSTALE GRATUITAMENTE O APP NO SEU SMARTPHONE EM POUcos PASSOS

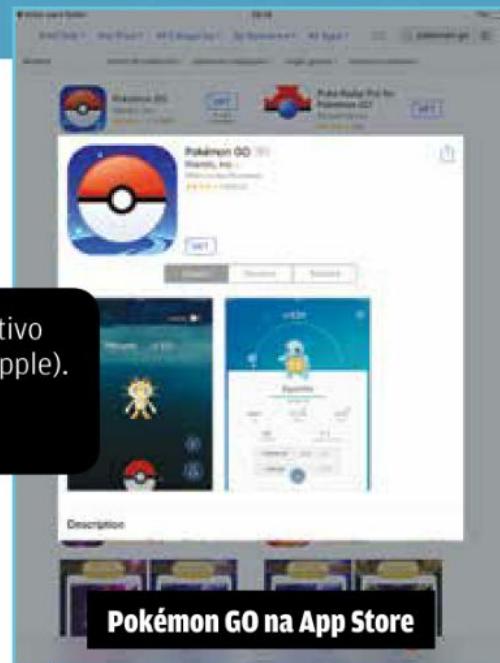
BRUNNO MACENO

**A**nsioso para jogar? Então, trate de deixar um espaço na memória do seu celular. Como toda jornada tem um pontapé inicial, a nossa começa na hora de fazer o download do app. Para instalar e partir para a captura das criaturas, é só seguir esses passos.

- 1) Abra a loja de aplicativos: Google Play Store, se tiver um dispositivo Android (Samsung, Motorola, LG...), e App Store, se tiver iPhone (Apple).
- 2) Digite Pokémon GO na área de busca.
- 3) Encontre o jogo e clique em Instalar.

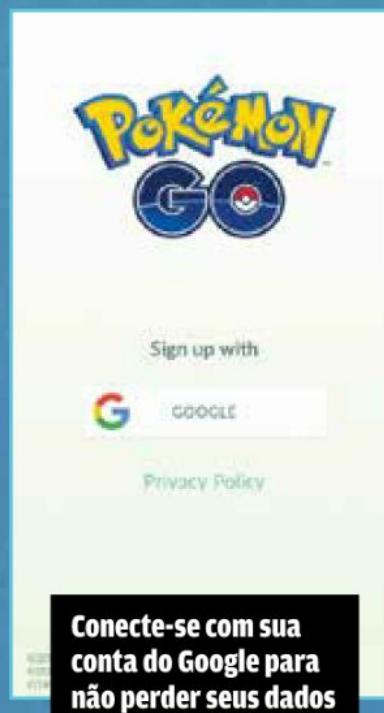
Pronto! Agora é só esperar baixar e curtir. Mais fácil que capturar um Magikarp, não é?

Contudo, atenção! Podem aparecer aplicativos semelhantes de outros desenvolvedores entre os resultados da busca. Por isso, procure sempre pelo ícone e o nome oficial para ter certeza que está no caminho certo. Veja, por exemplo, se a página do game pertence ao estúdio Niantic.



Pokémon GO na App Store

Nunca instale *Pokémon GO* de sites desconhecidos e sempre use as lojas de aplicativos do seu smartphone para baixar atualizações.



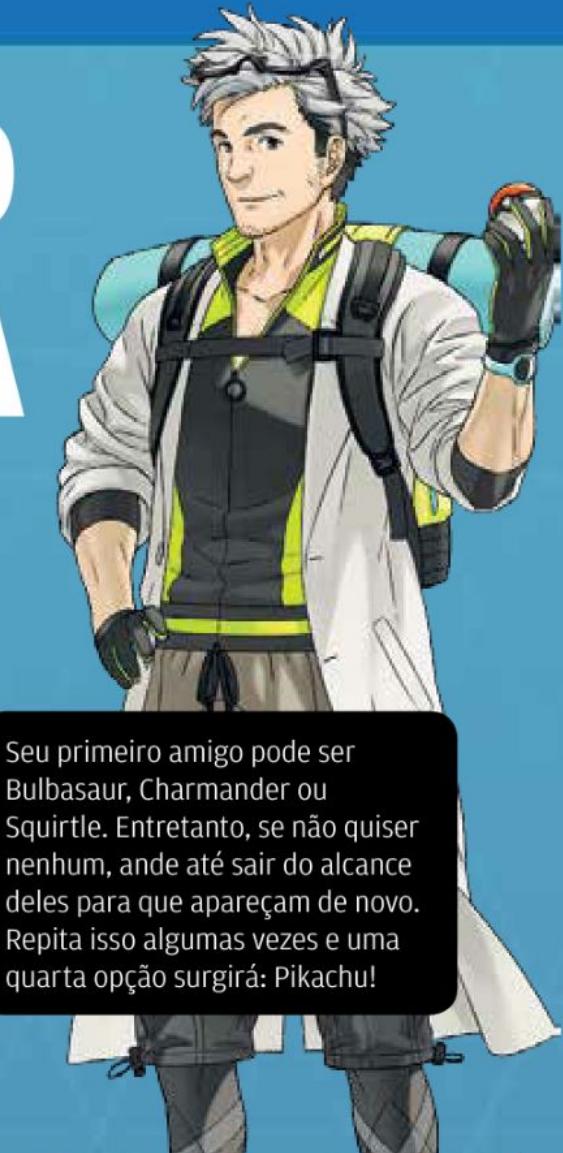
# CONHECENDO A GALERA

O QUE É MAIS IMPORTANTE:  
FORÇA, SABEDORIA OU INSTINTO?

PEDRO BRAGA

O primeiro rosto que você verá ao começar o game é o do Professor Willow. Sua tarefa é ajudá-lo em sua pesquisa sobre onde vivem os Pokémons. Valorizando o aprendizado, Willow tem um método diferente de entregar o parceiro inicial. Ele dará uma Poké bola para que você mesmo o capture.

O cientista tem três assistentes, todos com ideais próprios. Seus desejos os guiaram para diferentes focos de estudo, que exercem dentro dos ginásios sediados pelos times que fundaram. Ao atingir o nível 5, você será convidado a se unir a um dos grupos!



Seu primeiro amigo pode ser Bulbasaur, Charmander ou Squirtle. Entretanto, se não quiser nenhum, ande até sair do alcance deles para que apareçam de novo. Repita isso algumas vezes e uma quarta opção surgirá: Pikachu!

Candela



Blanche



Spark



## TEAM VALOR

**Símbolo:** Moltres  
Como a líder Candela, os membros do time pesquisam como alcançar o potencial máximo da força interior dos Pokémons por meio de treinamento duro. O verdadeiro poder só se revela através das batalhas!

## TEAM MYSTIC

**Símbolo:** Articuno  
Crendo que concentração é tudo em um embate e que se manter calmo pode trazer a vitória, Blanche lidera a equipe e estuda a evolução dos Pokémons e os fatores que a afetam. A frieza é a fonte do sucesso!

## TEAM INSTINCT

**Símbolo:** Zapdos  
O líder Spark pesquisa a reprodução e como a intuição dos Pokémons é ligada diretamente à maneira como os ovos chocam. Sincronizar seus desejos com o de seus parceiros te tornará insuperável!

# PEGANDO AS MANHAS

**SAIBA TUDO QUE UM TREINADOR PRECISA PARA DAR INÍCIO EM SUA JORNADA!**

**BRUNNO MACENO E PEDRO BRAGA**



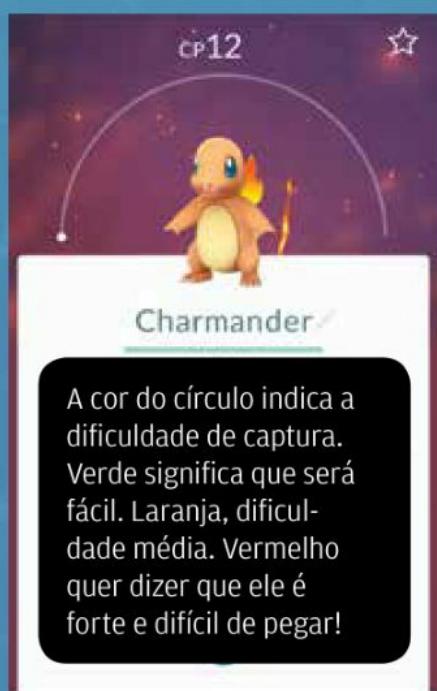
Todo mundo está ansioso para começar sua jornada por aí, mas é bom deixar o desespero de lado e ir com calma nessa aventura. Existe uma série de coisas que é bom entender antes de começar, e vamos falar de cada uma delas aqui!

## **POKÉBOLA, VAI!**

Para capturar não basta escolher a sua melhor Pokébola e torcer, e sim mirar na direção certa e tomar cuidado para

não errar! Como o item é muito importante, nada melhor que aprender a forma ideal de capturar qualquer monstrinho e evitar perder bolinhas.

Para elevar suas chances, não arremesse a bola a esmo. Repare que, se pressioná-la com o dedo na hora da captura, um círculo irá aparecer no seu alvo, ficando menor com o passar do tempo. Atire sua Poké Ball dentro do círculo verde e pronto: o Pokémon será todo seu!





**Combat Power**, ou **CP**, é um valor atribuído ao Pokémons que determina sua capacidade de combate. O número é mais representativo do que ativo, já que é calculado tendo como base uma série de fatores menores, como o tamanho, peso e os atributos do monstro. Para elevar seu CP, basta treiná-lo usando Stardust e Candy!

## ENCHENDO OS BOLSOS!

Além das criaturinhas, os itens são outro dos grandes atrativos de *Pokémon*, sendo cada um deles único e facilmente reconhecível. Para ajudar na sua jornada, listamos os que você pode encontrar enquanto explora *Pokémon GO*!

### Bag Upgrade

**Como adquirir:** Shop.

Permite que você carregue 50 itens a mais dentro da mochila. É muito útil, já que seu espaço é limitado.



### Pokémon Storage Upgrade

**Como adquirir:** Shop.

Essa melhoria aumenta o armazenamento em 50 Pokémons. Essencial para quem quer pegar todos!



### Poké Ball

**Como adquirir:**

Shop, PokéStop, ao su-

bir de nível. A famosa bolinha é um dos ícones da franquia e te fornecerá uma taxa de captura básica, sendo exatamente o que você precisa no início da sua jornada.



### Great Ball

**Requerimentos:**

Nível 12 ou superior.

**Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Versão aprimorada da Poké Ball, ela te dará uma chance maior de capturar o Pokémons que for atingido por ela.



### Ultra Ball

**Requerimentos:**

Nível 20 ou superior.

**Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível. Por enquanto, é a versão mais poderosa da Poké Ball existente no jogo. Acertar o alvo com ela garantirá altas chances de captura!



### Razz Berry

**Requerimentos:**

Nível 8 ou superior.

**Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível.



Frutinha avermelhada, faz o Pokémons selvagem pegar afeição pelo treinador, aumentando assim suas chances de sucesso.

### Potion

**Requerimentos:**

Nível 5 ou superior.

**Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível.



Item de cura mais comum, uma borrafa restaura 20 HP de seu parceiro, desde que não esteja desmaiado.

### Super Potion

**Requerimentos:**

Nível 10 ou superior.

**Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível.



Versão melhorada da Potion, permite restaurar 50 HP.

### **Hyper Potion**

#### **Requerimentos:**

Nível 15 ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível.

Ainda melhor que a Super Potion, pode curar até 200 HP.



### **Max Potion**

#### **Requerimentos:**

Nível 25 ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível.

A versão definitiva das poções recupera completamente o HP do alvo.



### **Revive**

#### **Requerimentos:**

Nível 5 ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível.

Reanima um Pokémon desmaiado e recupera metade de seu HP total.



### **Max Revive**

#### **Requerimentos:**

Nível 30

ou superior.

#### **Como adquirir:**

PokéStop, ao subir de nível.

Melhor que o Revive, desperta o monstrinho desmaiado e recupera todo seu HP.



### **Egg**

#### **Como adquirir:**

PokéStops.

Ovo de Pokémon, com a ajuda de um Egg Incubator é possível chocá-lo.



### **Egg Incubator**

#### **Como adquirir:**

Shop, ao subir de nível.

Item que te permitirá chocar ovos. A cada três rachados é necessário conseguir um novo. Você já começa com um gratuitamente, que protege apenas um ovo por vez.



### **Stardust**

#### **Como adquirir:**

Recebido ao capturar os Pokémon.

Item necessário para fortalecer seus monstrinhos, use para aumentar seu Combat Power (CP).



### **Incense**

#### **Como adquirir:**

Shop, ao subir de nível.

Item que atrairá Pokémon até você durante 30 minutos.

Sua eficácia melhora se o treinador estiver em movimento, já que parado fará surgir um monstrinho a cada 5 minutos, enquanto andando o intervalo reduz para 1 minuto.

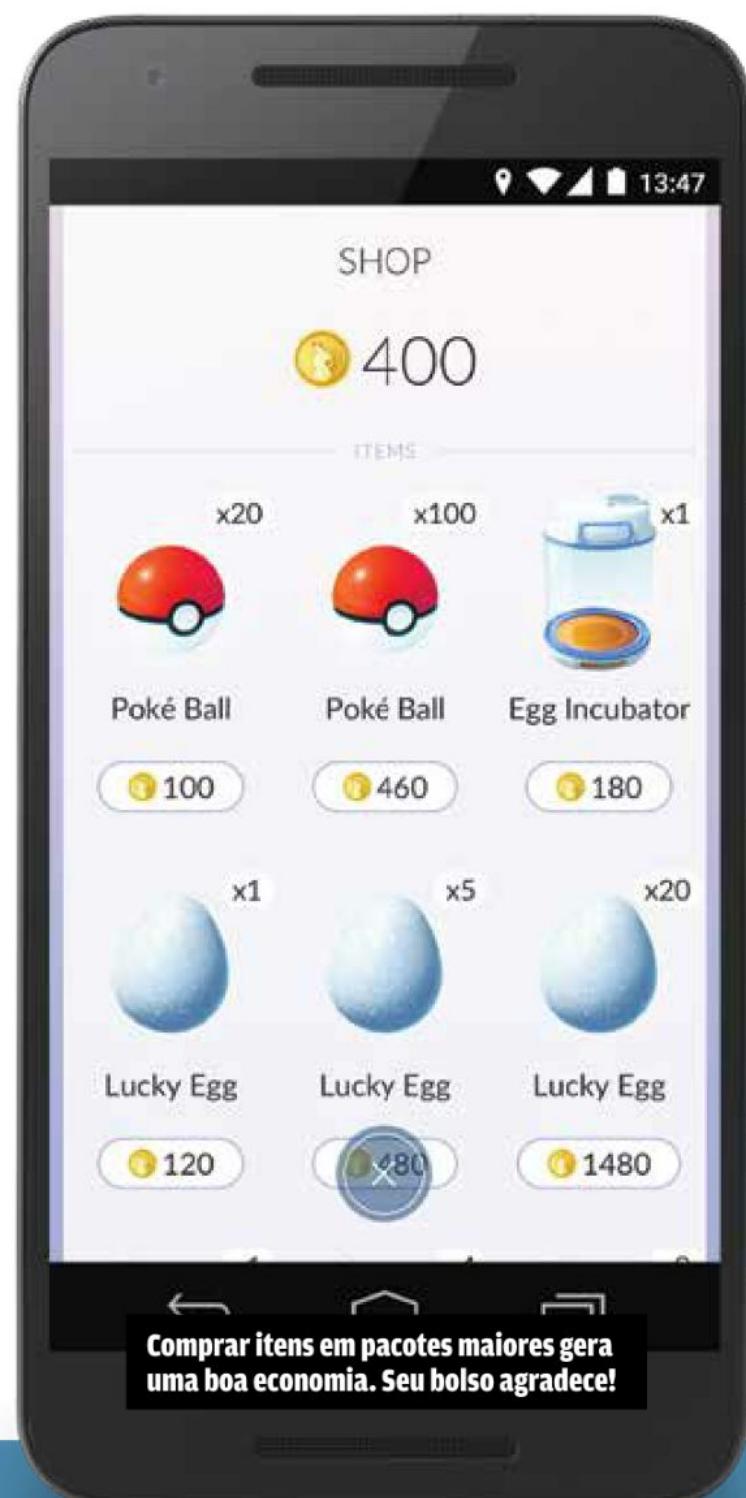


### **Lucky Egg**

#### **Como adquirir:**

Shop, ao subir de nível.

Dobra a experiência adquirida durante 30 minutos.



### Lure Module

#### Como adquirir:

Shop, ao subir de nível.  
Durante 30 minutos, atrairá Pokémons selvagens para um PokéStop.



### Camera

#### Como adquirir:

No começo do game.  
Permite bater fotos dos monstrinhos que encontrar por aí!



## OUTRAS FORMAS DE CONSEGUIR POKÉMON

Em *Pokémon GO* é possível conseguir ovos em PokéStops e o conceito continua o mesmo da série principal: quanto mais você andar, mais rápido seu ovo chocará. A medição é feita por quilômetros (Km) percorridos, e os monstrinhos podem eclodir ao caminhar 2, 5 ou até mesmo 10 Km.

Quando conseguir seu primeiro ovo, basta selecioná-lo no menu e colocá-lo em uma incubadora para que a quilo-

metragem comece a contar. Todo mundo começa com uma, mas é possível comprar mais e ter até 9 ovos sendo chocados ao mesmo tempo.

Além de rachar ovos, você pode conseguir novas criaturas ao evoluí-las. Porém, diferente dos jogos clássicos, não basta treinar e ganhar níveis. Você precisa de Candy, um item específico de cada personagem. Quanto mais você captura uma mesma espécie de *Pokémon*, mais doces dessa espécie você ganha e mais próximo estará de ter a sua tão esperada evolução.

E onde os ovos entram nessa? Você também consegue Candy quando choca um ovo, e a quantidade é muito maior, variando de 1 a 35 unidades. É um incentivo a mais para sair de casa e caminhar!

## LOCAIS IMPORTANTES

Na sua busca por novos parceiros você terá que andar (e muito!). Em suas caminhadas você dará de cara com diversos marcos em seu jogo. Eles são

os PokéStops e Ginásios. Cada um tem sua funcionalidade.

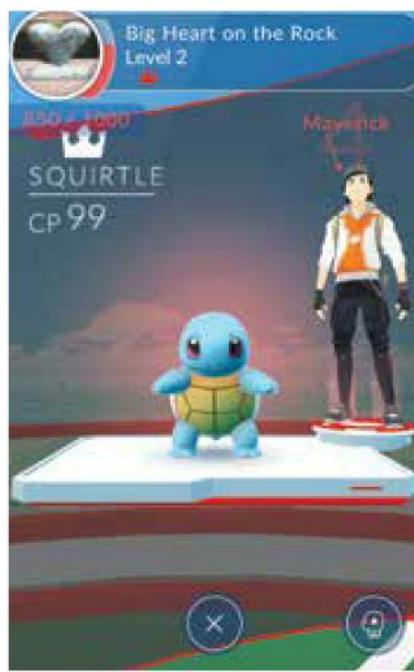
### PokéStops

São fixos e geralmente escolhidos por pontos importantes no Google Maps. No mundo real podem ser lojas, parques, estátuas, escolas ou até algo mais banal, como um semáforo ou uma placa. Quando se chega em um PokéStop, você deve deslizá-lo na tela do celular para que ele gire e, de acordo com seu nível, receberá diversos itens e experiência. Para usá-lo novamente, aguarde 5 minutos.

### Ginásios

É aqui que as batalhas rolam. Com eles, o sistema de times ganha o propósito de gerar competitividade, pois cada Ginásios adere ao time daquele que o conquistou. Assim, ao ver um de cor prateada, poderá torná-lo propriedade de sua equipe e fazer com que a cor dele se torne amarela (*Instinct*), azul (*Mystic*) ou vermelha (*Valor*). Caso o território for inimigo, pode atacá-lo e enfrentar os *Pokémon* nele, sendo que





cada um pode ter no máximo 10 guardiões. Se for um do seu time, tente uma batalha de treino para ver se é forte o suficiente para se segurar contra os adversários, ou coloque um de seus parceiros para protegê-lo!

Ter um Pokémon em um Ginásio de seu time também tem suas vantagens. A cada 21 horas, você fatura uma espécie de salário pelos seus servi-

ços. São 10 PokéCoin e 500 Stardust para cada monstro que você tiver em um Gym. Por isso, treine seus parceiros e defende seu território!

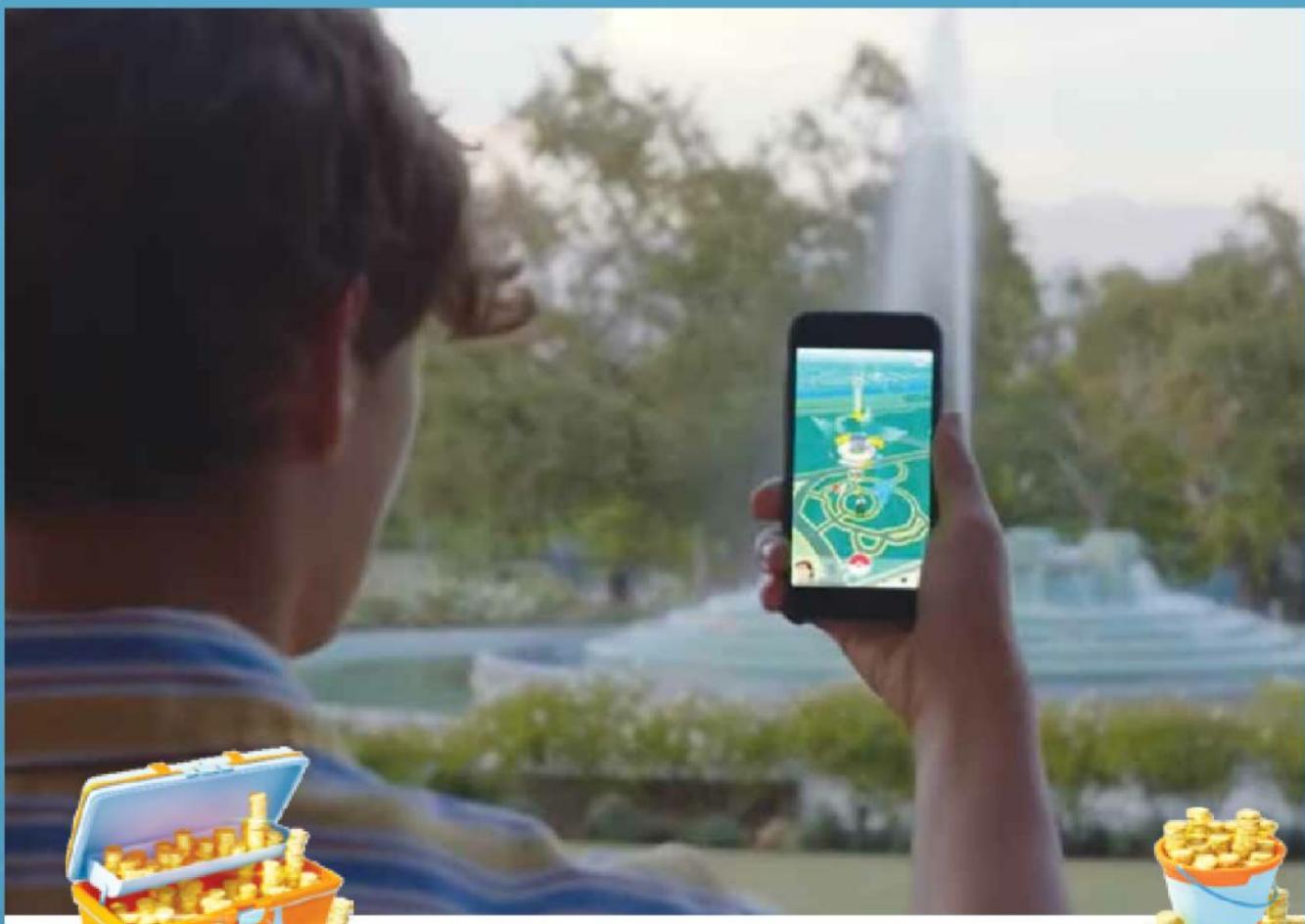
Ginásios funcionam com o sistema de Prestige Points, pontos que, quando zerados, liberam a influência do time sobre eles. Confira nas tabelas ao lado como aumentar o Prestige de um Ginásio

e os efeitos que isso acarreta! A única forma além dessa de obter PokéCoin é comprá-las com dinheiro de verdade, por meio de um cartão de crédito. Vendidos em pacotes de 100 moedas (R\$ 3,19), 550 (R\$ 18,99), 1200 (R\$ 37,99), 2500 (R\$ 76,99), 5200 (R\$ 129,99) e 14500 (R\$ 389,99). Os valores podem ser alterados pela desenvolvedora sem aviso prévio.



**Gire os PokéStop  
e ganhe prêmios!**





AÇÃO	PRESTIGE POINTS
Colocar um novo Pokémon no Gym	+ 2000 pontos para o Gym do seu time
Derrotar um Pokémon com CP maior que o seu no treinamento	+ 500 pontos para o Gym do seu time
Derrotar um Pokémon no treinamento	+ 100 pontos para o Gym do seu time
Bonificação por derrotar todos os Pokémon no treinamento	+ 50 pontos para o Gym do seu time
Derrotar um Pokémon oponente	- 500 pontos para o Gym adversário
Bonificação por derrotar todos os Pokémon oponentes	- 1500 pontos para o Gym adversário

NÍVEL	NÚMERO DE POKÉMON	PRESTIGE POINTS NECESSÁRIOS
Nível 1	1 Pokémon	O Ginásio começa nesse nível
Nível 2	2 Pokémon	2000 pontos
Nível 3	3 Pokémon	4000 pontos
Nível 4	4 Pokémon	8000 pontos
Nível 5	5 Pokémon	12000 pontos
Nível 6	6 Pokémon	16000 pontos
Nível 7	7 Pokémon	20000 pontos
Nível 8	8 Pokémon	30000 pontos
Nível 9	9 Pokémon	40000 pontos
Nível 10	10 Pokémon	50000 pontos

# TEMOS QUE PEGAR TODOS!

FICHAMOS OS ATAQUES E REVELAMOS COMO EVOLUIR SEUS POKÉMON!

BRUNNO MACENO, FELIPE CAMAROSSI E PEDRO BRAGA



**F**az tempo que *Pokémon* deixou de ser um grupo de apenas 151 monstros. Há mais de 700 espécies, e isso vai aumentar no final de 2016 com *Pokémon Sun* e *Pokémon Moon*. Entretanto, a Niantic, desenvolvedora que nasceu do Google e produziu o game juntamente com a *Pokémon Company* e a *Nintendo*, resolveu pegar leve. Por isso, *Pokémon GO* receberá atualizações aos poucos com as levas mais recentes das criaturas de bolso. Neste primeiro momento, o app conta com a primeira geração. Alguns deles não estão liberados, como os lendários, que terão eventos exclusivos no futuro, mas nada te impede de conhecer minuciosamente cada um dos seus alvos em potencial, não? Aproveite o listão e pinte as Pokébolas daqueles que já pegou!



## • Bulbasaur

Número: 01

Tipo: Grass/Poison

Evolução: 25 Bulbasaur Candy

Ataques rápidos:

Tackle, Vine Whip

Ataques especiais: Sludge

Bomb, Seed Bomb, Power Whip



## • Ivysaur

Número: 02

Tipo: Grass/Poison

Evolução: 100 Bulbasaur Candy

Ataques rápidos:

Razor Leaf, Vine Whip

Ataques especiais: Sludge

Bomb, Solar Beam, Power Whip



## • Venusaur

Número: 03

Tipo: Grass/Poison

Evolução: --

Ataques rápidos:

Razor Leaf, Vine Whip

Ataques especiais:

Sludge Bomb, Solar Beam, Petal Blizzard



## • Charmander

Número: 04

Tipo: Fire

Evolução: 25 Charmander Candy

Ataques rápidos:

Scratch, Ember

Ataques especiais: Flame Burst,

Flamethrower, Flame Charge



## • Charmeleon

Número: 05

Tipo: Fire

Evolução: --

100 Charmander Candy

Ataques rápidos:

Scratch, Ember

Ataques especiais: Flame Burst,

Flamethrower, Fire Punch



## • Charizard

Número: 06

Tipo: Fire/Flying

Evolução: --

Ataques rápidos:

Wing Attack, Ember

Ataques especiais: Dragon Claw,

Flamethrower, Fire Blast



## • Squirtle

Número: 07

Tipo: Water

Evolução: 25 Squirtle Candy

Ataques rápidos:

Tackle, Bubble

Ataques especiais: Aqua Jet,

Aqua Tail, Water Pulse



## • Wartortle

Número: 08

Tipo: Water

Evolução: 100 Squirtle Candy

Ataques rápidos:

Bite, Water Gun

Ataques especiais: Aqua Jet,

Hydro Pump, Ice Beam



## • Blastoise

Número: 09

Tipo: Water

Evolução: --

Ataques rápidos:

Bite, Water Gun

Ataques especiais: Ice Beam,

Hydro Pump, Flash Cannon



## © Caterpie

**Número:** 10  
**Tipo:** Bug  
**Evolução:** 12 Caterpie Candy  
**Ataques rápidos:**  
Tackle, Bug Bite  
**Ataques especiais:** Struggle



## © Metapod

**Número:** 11  
**Tipo:** Bug  
**Evolução:** 50 Caterpie Candy  
**Ataques rápidos:**  
Tackle, Bug Bite  
**Ataques especiais:** Struggle



## © Butterfree

**Número:** 12  
**Tipo:** Bug/Flying  
**Evolução:**--  
**Ataques rápidos:**  
Confusion, Bug Bite  
**Ataques especiais:** Psychic,  
Bug Buzz, Signal Beam



## © Weedle

**Número:** 13  
**Tipo:** Bug/Poison  
**Evolução:** 12 Weedle Candy  
**Ataques rápidos:**  
Bug Bite, Poison Sting  
**Ataques especiais:** Struggle



## © Kakuna

**Número:** 14  
**Tipo:** Bug/Poison  
**Evolução:** 50 Weedle Candy  
**Ataques rápidos:**  
Bug Bite, Poison Sting  
**Ataques especiais:** Struggle



## © Beedrill

**Número:** 15  
**Tipo:** Bug/Poison  
**Evolução:**--  
**Ataques rápidos:**  
Bug Bite, Poison Jab  
**Ataques especiais:** Aerial Ace,  
Sludge Bomb, X-Scissor



## © Pidgey

**Número:** 16  
**Tipo:** Normal/Flying  
**Evolução:** 12 Pidgey Candy  
**Ataques rápidos:**  
Tackle, Quick Attack  
**Ataques especiais:** Twister,  
Aerial Ace, Air Cutter



## © Pidgeotto

**Número:** 17  
**Tipo:** Normal/Flying  
**Evolução:** 50 Pidgey Candy  
**Ataques rápidos:**  
Wing Attack, Steel Wing  
**Ataques especiais:** Twister,  
Aerial Ace, Air Cutter



Poliwag CP 29



## • Pidgeot

Número: 18

Tipo: Normal/Flying

Evolução: --

Ataques rápidos:

Wing Attack, Steel Wing

Ataques especiais: Hurricane, Aerial Ace, Air Cutter



## • Rattata

Número: 19

Tipo: Normal

Evolução: 25 Rattata Candy

Ataques rápidos:

Tackle, Quick Attack

Ataques especiais: Dig, Hyper Fang, Body Slam



## • Raticate

Número: 20

Tipo: Normal

Evolução: --

Ataques rápidos:

Bite, Quick Attack

Ataques especiais: Dig, Hyper Fang, Hyper Beam



## • Spearow

Número: 21

Tipo: Normal/Flying

Evolução: 50 Spearow Candy

Ataques rápidos:

Peck, Quick Attack

Ataques especiais:

Aerial Ace, Twister, Drill Peck



## • Fearow

Número: 22

Tipo: Normal/Flying

Evolução: --

Ataques rápidos:

Steel Wing, Peck

Ataques especiais:

Aerial Ace, Twister, Drill Run



## • Ekans

Número: 23

Tipo: Poison

Evolução: 50 Ekans Candy

Ataques rápidos:

Acid, Poison Sting

Ataques especiais: Gunk Shot, Sludge Bomb, Wrap



## • Arbok

Número: 24

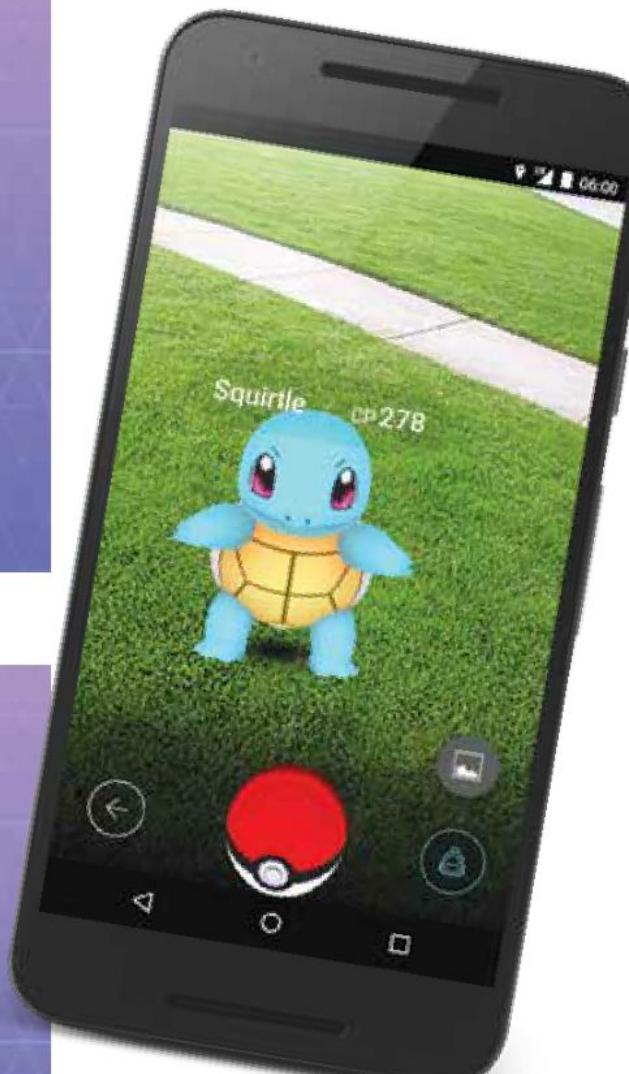
Tipo: Poison

Evolução: --

Ataques rápidos:

Acid, Bite

Ataques especiais: Gunk Shot, Sludge Wave, Dark Pulse





## • Pikachu

Número: 25

Tipo: Electric

Evolução: 50 Pikachu Candy

Ataques rápidos:

Thunder Shock, Quick Attack

Ataques especiais: Thunder, Thunderbolt, Discharge,



## • Raichu

Número: 26

Tipo: Electric

Evolução: --

Ataques rápidos:

Thunder Shock, Spark

Ataques especiais: Thunder, Brick Break, Thunder Punch



## • Sandshrew

Número: 27

Tipo: Ground

Evolução: 50 Sandshrew Candy

Ataques rápidos:

Scratch, Mud Shot

Ataques especiais: Dig, Rock Slide, Rock Tomb



## • Sandslash

Número: 28

Tipo: Ground

Evolução: --

Ataques rápidos:

Metal Claw, Mud Shot

Ataques especiais: Earthquake, Bulldoze, Rock Tomb



## • Nidoran ♀

Número: 29

Tipo: Poison

Evolução: 25 Nidoran♀ Candy

Ataques rápidos:

Poison Sting, Bite

Ataques especiais: Poison Fang, Sludge Bomb, Body Slam



## • Nidorina

Número: 30

Tipo: Poison

Evolução: 100 Nidoran♀ Candy

Ataques rápidos:

Poison Sting, Bite

Ataques especiais: Poison Fang, Sludge Bomb, Dig



## • Nidoqueen

Número: 31

Tipo: Poison/Ground

Evolução: --

Ataques rápidos:

Poison Jab, Bite

Ataques especiais: Stone Edge, Sludge Wave, Earthquake



## • Nidoran ♂

Número: 32

Tipo: Poison

Evolução: 25 Nidoran♂ Candy

Ataques rápidos:

Poison Sting, Peck

Ataques especiais: Horn Attack, Sludge Bomb, Body Slam





## • Nidorino

**Número:** 33  
**Tipo:** Poison  
**Evolução:** 100 Nidoran♂ Candy  
**Ataques rápidos:**  
Poison Jab, Poison Sting  
**Ataques especiais:** Horn Attack, Sludge Bomb, Dig



## • Nidoking

**Número:** 34  
**Tipo:** Poison/Ground  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Poison Jab, Fury Cutter  
**Ataques especiais:** Megahorn, Earthquake, Sludge Wave



## • Clefairy

**Número:** 35  
**Tipo:** Fairy  
**Evolução:** 50 Clefairy Candy  
**Ataques rápidos:**  
Zen Headbutt, Pound  
**Ataques especiais:** Body Slam, Disarming Voice, Moonblast



## • Clefable

**Número:** 36  
**Tipo:** Fairy  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Zen Headbutt, Pound  
**Ataques especiais:** Psychic, Dazzling Gleam, Moonblast



## • Vulpix

**Número:** 37  
**Tipo:** Fire  
**Evolução:** 50 Vulpix Candy  
**Ataques rápidos:**  
Quick Attack, Ember  
**Ataques especiais:** Body Slam, Flame Charge, Flamethrower



## • Ninetales

**Número:** 38  
**Tipo:** Fire  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Feint Attack, Ember  
**Ataques especiais:** Heat Wave, Fire Blast, Flamethrower



## • Jigglypuff

**Número:** 39  
**Tipo:** Normal/Fairy  
**Evolução:** 50 Jigglypuff Candy  
**Ataques rápidos:**  
Feint Attack, Pound  
**Ataques especiais:** Disarming Voice, Body Slam, Play Rough





## • Wigglytuff

Número: 40

Tipo: Normal/Fairy

Evolução: --

Ataques rápidos:

Feint Attack, Pound

Ataques especiais: Dazzling Gleam, Hyper Beam, Play Rough



## • Zubat

Número: 41

Tipo: Poison/Flying

Evolução: 50 Zubat Candy

Ataques rápidos:

Bite, Quick Attack

Ataques especiais: Sludge Bomb, Poison Fang, Air Cutter



## • Golbat

Número: 42

Tipo: Poison/Flying

Evolução: --

Ataques rápidos:

Bite, Wing Attack

Ataques especiais: Ominous Wind, Poison Fang, Air Cutter



## • Oddish

Número: 43

Tipo: Grass/Poison

Evolução: 25 Oddish Candy

Ataques rápidos:

Razor Leaf, Acid

Ataques especiais: Moonblast, Seed Bomb, Sludge Bomb



## • Gloom

Número: 44

Tipo: Grass/Poison

Evolução: 100 Oddish Candy

Ataques rápidos:

Razor Leaf, Acid

Ataques especiais: Moonblast, Petal Blizzard, Sludge Bomb



## • Vileplume

Número: 45

Tipo: Grass/Poison

Evolução: --

Ataques rápidos:

Razor Leaf, Acid

Ataques especiais: Moonblast, Petal Blizzard, Solar Beam



## • Paras

Número: 46

Tipo: Bug/Grass

Evolução: 50 Paras Candy

Ataques rápidos:

Bug Bite, Scratch

Ataques especiais: Seed Bomb, X-Scissor, Cross Poison



## • Parasect

Número: 47

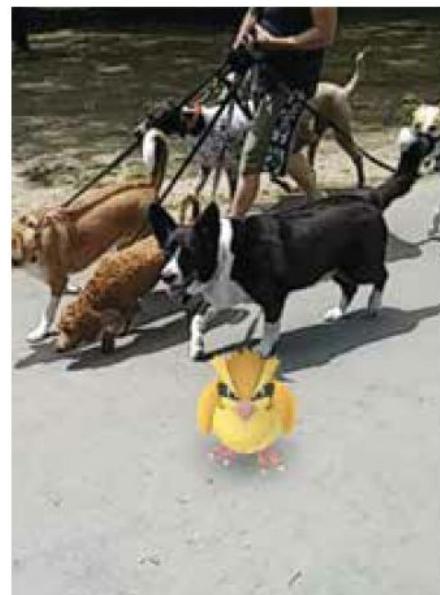
Tipo: Bug/Grass

Evolução: --

Ataques rápidos:

Bug Bite, Fury Cutter

Ataques especiais: Solar Beam, X-Scissor, Cross Poison





### • Venonat

**Número:** 48  
**Tipo:** Bug/Poison  
**Evolução:** 50 Venonat Candy  
**Ataques rápidos:**  
Bug Bite, Confusion  
**Ataques especiais:** Signal Beam, Poison Fang, Psybeam



### • Venomoth

**Número:** 49  
**Tipo:** Bug/Poison  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Bug Bite, Confusion  
**Ataques especiais:**  
Bug Buzz, Poison Fang, Psychic



### • Diglett

**Número:** 50  
**Tipo:** Ground  
**Evolução:** 50 Diglett Candy  
**Ataques rápidos:**  
Scratch, Mud Shot  
**Ataques especiais:**  
Rock Tomb, Dig, Mud Bomb



### • Dugtrio

**Número:** 51  
**Tipo:** Ground  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Sucker Punch, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Stone Edge, Earthquake, Mud Bomb



### • Meowth

**Número:** 52  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** 50 Meowth Candy  
**Ataques rápidos:**  
Scratch, Bite  
**Ataques especiais:** Dark Pulse, Night Slash, Body Slam



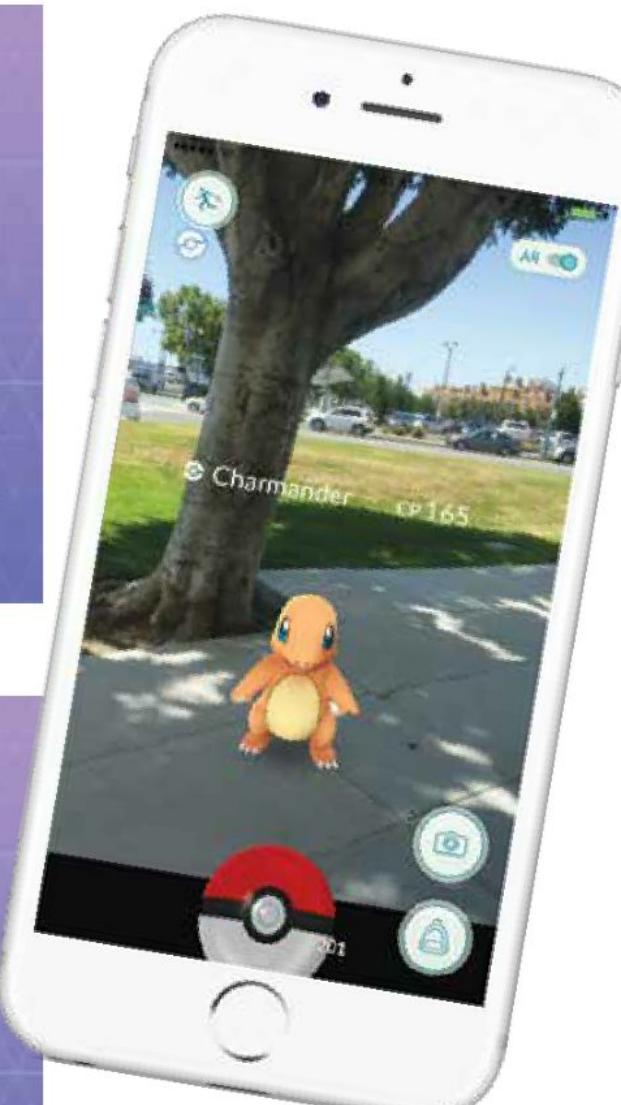
### • Persian

**Número:** 53  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Scratch, Feint Attack  
**Ataques especiais:** Play Rough, Night Slash, Power Gem



### • Psyduck

**Número:** 54  
**Tipo:** Water  
**Evolução:** 50 Psyduck Candy  
**Ataques rápidos:**  
Zen Headbutt, Water Gun  
**Ataques especiais:**  
Aqua Tail, Cross Chop, Psybeam





## • Golduck

**Número:** 55  
**Tipo:** Water  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Confusion, Water Gun  
**Ataques especiais:** Hydro Pump, Ice Beam, Psychic



## • Mankey

**Número:** 56  
**Tipo:** Fighting  
**Evolução:** 50 Mankey Candy  
**Ataques rápidos:** Karate Chop, Scratch  
**Ataques especiais:** Brick Break, Cross Chop, Low Sweep



## • Primeape

**Número:** 57  
**Tipo:** Fighting  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Karate Chop, Low Kick  
**Ataques especiais:** Night Slash, Cross Chop, Low Sweep



## • Growlithe

**Número:** 58  
**Tipo:** Fire  
**Evolução:** 50 Growlithe Candy  
**Ataques rápidos:** Ember, Bite  
**Ataques especiais:** Body Slam, Flame Wheel, Flamethrower



## • Arcanine

**Número:** 59  
**Tipo:** Fire  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Fire Fang, Bite  
**Ataques especiais:** Fire Blast, Bulldoze, Flamethrower



## • Poliwag

**Número:** 60  
**Tipo:** Water  
**Evolução:** 25 Poliwig Candy  
**Ataques rápidos:** Bubble, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Body Slam, Bubble Beam, Mud Bomb



## • Poliwhirl

**Número:** 61  
**Tipo:** Water  
**Evolução:** 100 Poliwhirl Candy  
**Ataques rápidos:** Bubble, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Scald, Bubble Beam, Mud Bomb



## • Poliwrath

**Número:** 62  
**Tipo:** Water/Fighting  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Bubble, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Ice Punch, Hydro Pump, Submission





### • Abra

**Número:** 63  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** 25 Abra Candy  
**Ataques rápidos:**  
Zen Headbutt  
**Ataques especiais:** Psyshock,  
Shadow Ball, Signal Beam



### • Kadabra

**Número:** 64  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** 100 Abra Candy  
**Ataques rápidos:**  
Confusion, Psycho, Cut  
**Ataques especiais:** Psybeam,  
Shadow Ball, Dazzling Gleam



### • Alakazam

**Número:** 65  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Confusion, Psycho Cut  
**Ataques especiais:** Psychic,  
Shadow Ball, Dazzling Gleam,



### • Machop

**Número:** 66  
**Tipo:** Fighting  
**Evolução:** 25 Machop Candy  
**Ataques rápidos:**  
Low Kick, Karate Chop  
**Ataques especiais:** Brick Break,  
Cross Chop, Low Sweep



### • Machoke

**Número:** 67  
**Tipo:** Fighting  
**Evolução:** 100 Machop Candy  
**Ataques rápidos:**  
Low Kick, Karate Chop  
**Ataques especiais:** Brick Break,  
Cross Chop, Submission



### • Machamp

**Número:** 68  
**Tipo:** Fighting  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Bullet Punch, Karate Chop  
**Ataques especiais:** Stone Edge,  
Cross Chop, Submission



### • Bellsprout

**Número:** 69  
**Tipo:** Grass/Poison  
**Evolução:** 25 Bellsprout Candy  
**Ataques rápidos:**  
Acid, Vine Whip  
**Ataques especiais:**  
Sludge Bomb, Power Whip, Wrap





## ⦿ Weepinbell

**Número:** 70  
**Tipo:** Grass/Poison  
**Evolução:** 100 Bellsprout Candy  
**Ataques rápidos:**  
Acid, Razor Leaf  
**Ataques especiais:** Sludge Bomb, Power Whip, Seed Bomb



## ⦿ Victreebel

**Número:** 71  
**Tipo:** Grass/Poison  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Acid, Razor Leaf  
**Ataques especiais:** Sludge Bomb, Leaf Blade, Solar Beam



## ⦿ Tentacool

**Número:** 72  
**Tipo:** Water/Poison  
**Evolução:** 50 Tentacool Candy  
**Ataques rápidos:**  
Bubble, Poison Sting  
**Ataques especiais:** Bubble Beam, Water Pulse, Wrap



## ⦿ Tentacruel

**Número:** 73  
**Tipo:** Water/Poison  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Acid, Poison Jab  
**Ataques especiais:** Blizzard, Hydro Pump, Sludge Wave



## ⦿ Geodude

**Número:** 74  
**Tipo:** Rock/Ground  
**Evolução:** 25 Geodude Candy  
**Ataques rápidos:**  
Rock Throw, Tackle  
**Ataques especiais:** Rock Slide, Dig, Rock Tomb



## ⦿ Graveler

**Número:** 75  
**Tipo:** Rock/Ground  
**Evolução:** 100 Geodude Candy  
**Ataques rápidos:**  
Rock Throw, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Rock Slide, Dig, Stone Edge



## ⦿ Golem

**Número:** 76  
**Tipo:** Rock/Ground  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Rock Throw, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Ancient Power, Earthquake, Stone Edge



## ⦿ Ponyta

**Número:** 77  
**Tipo:** Fire  
**Evolução:** 50 Ponyta Candies  
**Ataques rápidos:**  
Tackle, Ember  
**Ataques especiais:** Fire Blast, Flame Wheel, Flame Charge





## ● Rapidash

**Número:** 78  
**Tipo:** Fire  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Low Kick, Ember  
**Ataques especiais:** Heat Wave, Fire Blast, Drill Run



## ● Slowpoke

**Número:** 79  
**Tipo:** Water/Psychic  
**Evolução:** 50 Slowpoke Candies  
**Ataques rápidos:** Water Gun, Confusion  
**Ataques especiais:** Psychic, Water Pulse, Psyshock



## ● Slowbro

**Número:** 80  
**Tipo:** Water/Psychic  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Water Gun, Confusion  
**Ataques especiais:** Psychic, Water Pulse, Ice Beam



## ● Magnemite

**Número:** 81  
**Tipo:** Electric/Steel  
**Evolução:** 50 Magnemite Candy  
**Ataques rápidos:** Spark, Thunder Shock  
**Ataques especiais:** Discharge, Magnet Bomb, Thunderbolt



## ● Magnetron

**Número:** 82  
**Tipo:** Electric/Steel  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Spark, Thunder Shock  
**Ataques especiais:** Magnet Bomb, Discharge, Flash Cannon



## ● Farfetch'd

**Número:** 83  
**Tipo:** Normal/Flying  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Fury Cutter, Cut  
**Ataques especiais:** Air Cutter, Aerial Ace, Leaf Blade

Disponível apenas na Ásia



## ● Doduo

**Número:** 84  
**Tipo:** Normal/Flying  
**Evolução:** 50 Doduo Candies  
**Ataques rápidos:** Peck, Quick Attack  
**Ataques especiais:** Swift, Aerial Ace, Drill Peck





## • Dodrio

Número: 85

Tipo: Normal/Flying

Evolução: --

Ataques rápidos: Steel Wing, Feint Attack

Ataques especiais: Air Cutter, Aerial Ace, Drill Peck



## • Seel

Número: 86

Tipo: Water

Evolução: 50 Seel Candy

Ataques rápidos: Water Gun, Ice Shard

Ataques especiais: Aqua Jet, Icy Wind, Aqua Tail



## • Dewgong

Número: 87

Tipo: Water/Ice

Evolução: --

Ataques rápidos: Frost Breath, Ice Shard

Ataques especiais: Aqua Jet, Icy Wind, Blizzard



## • Grimer

Número: 88

Tipo: Poison

Evolução: 50 Grimer Candy

Ataques rápidos: Mud-Slap, Acid

Ataques especiais: Sludge, Mud Bomb, Sludge Bomb



## • Muk

Número: 89

Tipo: Poison

Evolução: --

Ataques rápidos: Poison Jab, Acid

Ataques especiais: Sludge Wave, Gunk Shot, Dark Pulse



## • Shellder

Número: 90

Tipo: Water

Evolução: 50 Shellder Candy

Ataques rápidos: Ice Shard, Tackle

Ataques especiais: Icy Wind, Water Pulse, Bubble Beam



## • Cloyster

Número: 91

Tipo: Water/Ice

Evolução: --

Ataques rápidos: Ice Shard, Frost Breath

Ataques especiais: Icy Wind, Blizzard, Hydro Pump



## • Gastly

Número: 92

Tipo: Ghost/Poison

Evolução: 25 Gastly Candy

Ataques rápidos: Lick, Sucker Punch

Ataques especiais: Dark Pulse, Sludge Bomb, Ominous Wind





## ● Haunter

**Número:** 93  
**Tipo:** Ghost/Poison  
**Evolução:** 100 Gastly Candy  
**Ataques rápidos:** Lick, Shadow Claw  
**Ataques especiais:** Dark Pulse, Sludge Bomb, Shadow Ball



## ● Gengar

**Número:** 94  
**Tipo:** Ghost/Poison  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Sucker Punch, Shadow Claw  
**Ataques especiais:** Dark Pulse, Sludge Wave, Shadow Ball



## ● Onix

**Número:** 95  
**Tipo:** Rock/Ground  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Rock Throw, Tackle  
**Ataques especiais:** Rock Slide, Stone Edge, Iron Head



## ● Drowzee

**Número:** 96  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** 50 Drowzee Candy  
**Ataques rápidos:** Pound, Confusion  
**Ataques especiais:** Psychic, Psyshock, Psybeam



## ● Hypno

**Número:** 97  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Zen Headbutt, Confusion  
**Ataques especiais:** Psychic, Psyshock, Shadow Ball



## ● Krabby

**Número:** 98  
**Tipo:** Water  
**Evolução:** 50 Krabby Candy  
**Ataques rápidos:** Bubble, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Vice Grip, Water Pulse, Bubble Beam



## ● Kingler

**Número:** 99  
**Tipo:** Water  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Metal Claw, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Vice Grip, Water Pulse, X-Scissor



### • Voltorb

**Número:** 100  
**Tipo:** Electric  
**Evolução:** 50 Voltorb Candy  
**Ataques rápidos:** Tackle, Spark  
**Ataques especiais:** Thunderbolt, Discharge, Signal Beam



### • Electrode

**Número:** 101  
**Tipo:** Electric  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Tackle, Spark  
**Ataques especiais:** Thunderbolt, Discharge, Hyper Beam



### • Exeggute

**Número:** 102  
**Tipo:** Grass/Psychic  
**Evolução:** 50 Exeggute Candy  
**Ataques rápidos:** Confusion  
**Ataques especiais:** Psychic, Seed Bomb, Ancient Power



### • Exeggutor

**Número:** 103  
**Tipo:** Grass/Psychic  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Confusion, Zen Headbutt  
**Ataques especiais:** Psychic, Seed Bomb, Solar Beam



### • Cubone

**Número:** 104  
**Tipo:** Ground  
**Evolução:** 50 Cubone Candy  
**Ataques rápidos:** Rock Smash, Mud-Slap  
**Ataques especiais:** Bone Club, Dig, Bulldoze



### • Marowak

**Número:** 105  
**Tipo:** Ground  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Rock Smash, Mud-Slap  
**Ataques especiais:** Bone Club, Dig, Earthquake



### • Hitmonlee

**Número:** 106  
**Tipo:** Fighting  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Low Kick, Rock Smash  
**Ataques especiais:** Low Sweep, Stone Edge, Stomp



### • Hitmonchan

**Número:** 107  
**Tipo:** Fighting  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Bullet Punch, Rock Smash  
**Ataques especiais:** Fire Punch, Thunder Punch, Ice Punch, Brick Break





## • Lickitung

**Número:** 108  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Lick, Zen Headbutt  
**Ataques especiais:** Power Whip, Stomp, Hyper Beam



## • Koffing

**Número:** 109  
**Tipo:** Poison  
**Evolução:** 50 Koffing Candy  
**Ataques rápidos:** Tackle, Acid  
**Ataques especiais:** Sludge, Sludge Bomb, Dark Pulse



## • Weezing

**Número:** 110  
**Tipo:** Poison  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Tackle, Acid  
**Ataques especiais:** Shadow Ball, Sludge Bomb, Dark Pulse



## • Rhyhorn

**Número:** 111  
**Tipo:** Ground/Rock  
**Evolução:** 50 Rhyhorn Candy  
**Ataques rápidos:** Rock Smash, Mud-Slap  
**Ataques especiais:** Bulldoze, Stomp, Horn Attack



## • Rhydon

**Número:** 112  
**Tipo:** Ground/Rock  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Rock Smash, Mud-Slap  
**Ataques especiais:** Earthquake, Stone Edge, Megahorn



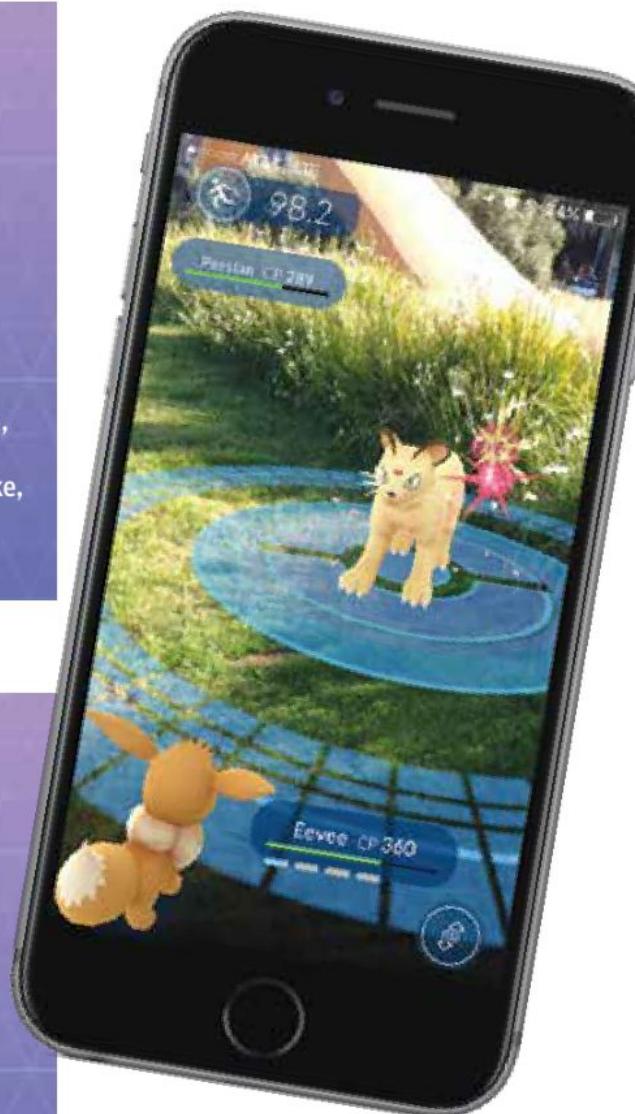
## • Chansey

**Número:** 113  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Pound, Zen Headbutt  
**Ataques especiais:** Dazzling Gleam, Psychic, Psybeam



## • Tangela

**Número:** 114  
**Tipo:** Grass  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Vine Whip  
**Ataques especiais:** Sludge Bomb, Solar Beam, Power Whip





## ● Kangaskhan

Número: 115

Tipo: Normal

Evolução: --

Ataques rápidos:

Low Kick, Mud-Slap

Ataques especiais:

Earthquake, Brick Break, Stomp

Disponível apenas na Austrália



## ● Horsea

Número: 116

Tipo: Water

Evolução: 50 Horsea Candy

Ataques rápidos:

Water Gun, Bubble

Ataques especiais: Bubble Beam, Dragon Pulse, Flash Cannon



## ● Seadra

Número: 117

Tipo: Water

Evolução: --

Ataques rápidos: Water Gun, Dragon Breath

Ataques especiais: Hydro Pump, Dragon Pulse, Blizzard



## ● Goldeen

Número: 118

Tipo: Water

Evolução: 50 Goldeen Candy

Ataques rápidos:

Peck, Mud Shot

Ataques especiais: Aqua Tail, Water Pulse, Horn Attack



## ● Seaking

Número: 119

Tipo: Water

Evolução: --

Ataques rápidos:

Peck, Poison Jab

Ataques especiais: Drill Run, Megahorn, Icy Wind



## ● Staryu

Número: 120

Tipo: Water

Evolução: 50 Staryu Candy

Ataques rápidos:

Water Gun, Quick Attack

Ataques especiais:

Bubble Beam, Power Gem, Swift



## ● Starmie

Número: 121

Tipo: Water/Psychic

Evolução: --

Ataques rápidos:

Water Gun, Quick Attack

Ataques especiais: Hydro Pump, Power Gem, Psybeam



## ● Mr. Mime

Número: 122

Tipo: Psychic/Fairy

Evolução: --

Ataques rápidos:

Confusion, Zen Headbutt

Ataques especiais:

Shadow Ball, Psybeam, Psychic



Disponível apenas na Europa



## Scyther

**Número:** 123  
**Tipo:** Bug/Flying  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Steel Wing, Fury Cutter  
**Ataques especiais:** Night Slash, Bug Buzz, X-Scissor



## Jynx

**Número:** 124  
**Tipo:** Ice/Psychic  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Pound, Frost Breath  
**Ataques especiais:** Psyshock, Ice Punch, Draining Kiss



## Electabuzz

**Número:** 125  
**Tipo:** Electric  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Low Kick, Thunder Shock  
**Ataques especiais:** Thunder, Thunder Punch, Thunderbolt



## Magmar

**Número:** 126  
**Tipo:** Fire  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Karate Chop, Ember  
**Ataques especiais:** Fire Blast, Fire Punch, Flamethrower



## Pinsir

**Número:** 127  
**Tipo:** Bug  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Fury Cutter, Rock Smash  
**Ataques especiais:** Submission, Vice Grip, X-Scissor



## Tauros

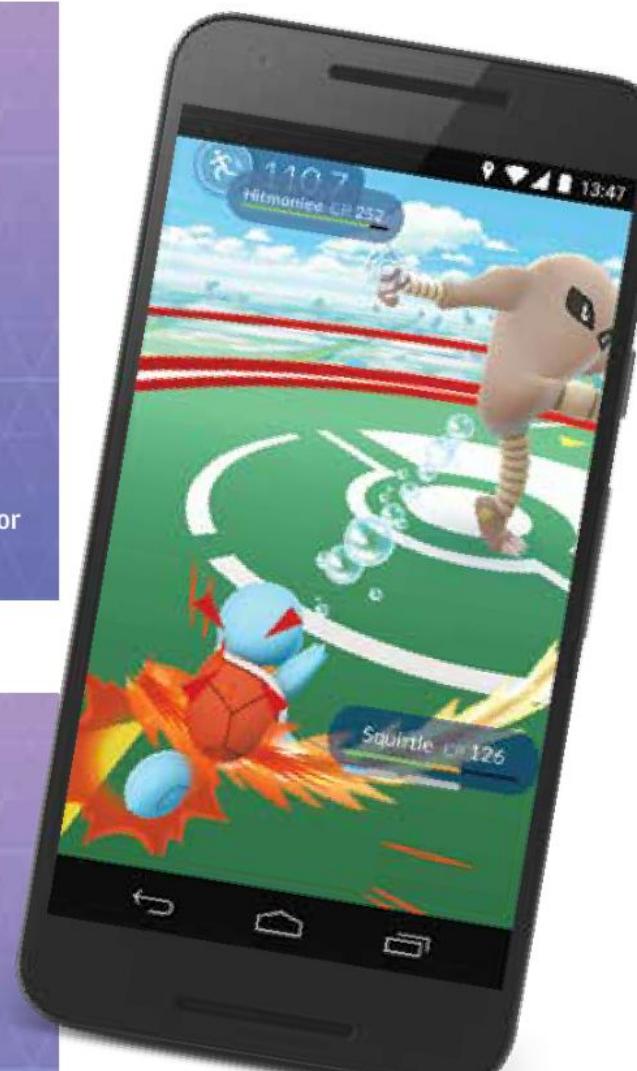
**Número:** 128  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Tackle, Zen Headbutt  
**Ataques especiais:** Earthquake, Iron Head, Horn Attack

Disponível apenas  
na América do Norte



## Magikarp

**Número:** 129  
**Tipo:** Water  
**Evolução:** 400 Magikarp Candy  
**Ataques rápidos:** Splash  
**Ataques especiais:** Struggle





## • Gyarados

**Número:** 130  
**Tipo:** Water/Flying  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Bite, Dragon Breath  
**Ataques especiais:** Twister, Hydro Pump, Dragon Pulse



## • Lapras

**Número:** 131  
**Tipo:** Water/Ice  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Frost Breath, Ice Shard  
**Ataques especiais:** Ice Beam, Dragon Pulse, Blizzard



## • Ditto

**Número:** 132  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Pound  
**Ataques especiais:** Struggle

Ainda não liberado no jogo



## • Eevee

**Número:** 133  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** 25 Eevee Candy  
**Ataques rápidos:** Tackle, Quick Attack  
**Ataques especiais:** Body Slam, Dig, Swift

## EVOLUÇÕES DE EEVEE

Apesar de evoluir aleatoriamente, é possível manipular a forma final de seu Eevee ao renomeá-lo para Rainer, Pyro ou Sparky. Os três nomes farão com que ele se transforme em Vaporeon, Flareon ou Jolteon, respectivamente!



## • Vaporeon

**Número:** 134  
**Tipo:** Water  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Water Gun  
**Ataques especiais:** Aqua Tail, Water Pulse, Hydro Pump



## • Jolteon

**Número:** 135  
**Tipo:** Electric  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Thunder Shock  
**Ataques especiais:** Thunder, Thunderbolt, Discharge



## • Flareon

**Número:** 136  
**Tipo:** Fire  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Ember  
**Ataques especiais:** Heat Wave, Fire Blast, Flamethrower





### ● Porygon

**Número:** 137  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Tackle, Quick Attack  
**Ataques especiais:** Discharge, Psybeam, Signal Beam



### ● Omanyte

**Número:** 138  
**Tipo:** Rock/Water  
**Evolução:** 50 Omanyte Candy  
**Ataques rápidos:** Water Gun, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Rock Tomb, Brine, Ancient Power



### ● Omastar

**Número:** 139  
**Tipo:** Rock/Water  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Water Gun, Rock Throw  
**Ataques especiais:** Rock Slide, Hydro Pump, Ancient Power



### ● Kabuto

**Número:** 140  
**Tipo:** Rock/Water  
**Evolução:** 50 Kabuto Candy  
**Ataques rápidos:** Scratch, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Rock Tomb, Aqua Jet, Ancient Power



### ● Kabutops

**Número:** 141  
**Tipo:** Rock/Water  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Fury Cutter, Mud Shot  
**Ataques especiais:** Stone Edge, Water Pulse, Ancient Power



### ● Aerodactyl

**Número:** 142  
**Tipo:** Rock/Flying  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Bite, Steel Wing  
**Ataques especiais:** Iron Head, Hyper Beam, Ancient Power



### ● Snorlax

**Número:** 143  
**Tipo:** Normal  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Lick, Zen Headbutt  
**Ataques especiais:** Hyper Beam, Earthquake, Body Slam





## ● Articuno

**Número:** 144  
**Tipo:** Ice/Flying  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Frost Breath  
**Ataques especiais:**  
Ice Beam, Icy Wind, Blizzard

Ainda não liberado no jogo



## ● Zapdos

**Número:** 145  
**Tipo:** Electric/Flying  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Thunder Shock  
**Ataques especiais:** Thunder, Discharge, Thunderbolt

Ainda não liberado no jogo



## ● Moltres

**Número:** 146  
**Tipo:** Fire/Flying  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Ember  
**Ataques especiais:**  
Fire Blast, Heat Wave, Flamethrower

Ainda não liberado no jogo



## ● Dratini

**Número:** 147  
**Tipo:** Dragon  
**Evolução:** 25 Dratini Candy  
**Ataques rápidos:**  
Dragon Breath  
**Ataques especiais:**  
Wrap, Aqua Tail, Twister



## ● Dragonair

**Número:** 148  
**Tipo:** Dragon  
**Evolução:** 100 Dratini Candy  
**Ataques rápidos:**  
Dragon Breath  
**Ataques especiais:**  
Wrap, Aqua Tail, Dragon Pulse



## ● Dragonite

**Número:** 149  
**Tipo:** Dragon/Flying  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Dragon Breath, Steel Wing  
**Ataques especiais:** Hyper Beam, Dragon Claw, Dragon Pulse



## ● Mewtwo

**Número:** 150  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:**  
Confusion, Psycho Cut  
**Ataques especiais:** Psychic, Shadow Ball, Hyper Beam



## ● Mew

**Número:** 151  
**Tipo:** Psychic  
**Evolução:** --  
**Ataques rápidos:** Pound  
**Ataques especiais:** Hurricane, Earthquake, Psychic, Moonblast, Dragon Pulse, Thunder, Fire Blast, Solar Beam, Hyper Beam



Ainda não liberado no jogo

Ainda não liberado no jogo

# OLHE PARA FRENTE!

**POKÉMON GO PLUS É O MELHOR AMIGO DOS TREINADORES DESATENTOS!**

FELIPE CAMAROSSI



A franquia sempre combina com acessórios. Seja no mundo virtual, como o Pokéetch e o Mega Bracelet, ou no real, como o Pokéwalker, os monstrinhos de bolso andam lado a lado com os periféricos que ajudam o treinador em sua rotina. É claro que não seria diferente com *Pokémon GO*, especialmente quando o foco é a socialização. Vai ficar difícil ver o mundo à sua volta, caso seus olhos estejam presos na tela do celular, não?

Foi por isso que a Nintendo desenvolveu o *Pokémon GO Plus*, que pode ser usado como broche, pingente, colar ou pulseira, que se conecta diretamente com o aplicativo. Após sincronizá-lo com o celular via Bluetooth, basta deixar o jogo rodando para que o dispositivo te notifique quando houver algum monstrinho por perto! Indo além, se o botão começar a piscar, pressione-o para que dispare uma Pokébola. Isso já reduz o azar de errar o alvo!

Apesar de ser o parceiro ideal para o jogador, teremos de esperar um pouco para poder comprar o periférico. Seu lançamento na América do Norte está previsto para setembro, com preço estimado de 35 dólares. Ainda assim, é algo que todo treinador sério deve ficar atento. Mesmo que não pretenda ser aficionado, fica a dica: não se prenda ao universo de *GO*, afinal, a grande beleza é explorar o planeta, mas então de uma nova lente.



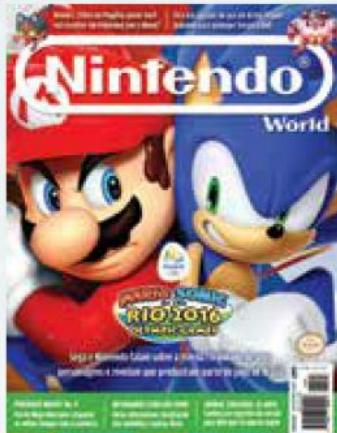
**A cada situação, o GO Plus emitirá uma cor diferente!**



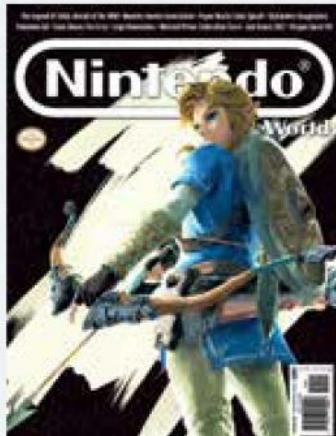
# Os próximos meses serão incríveis!

É Pôster, é Collection, é Pocket Guide, é MasterPiece, é Especial

## Nintendo World



198 - Mario & Sonic  
Rio 2016 (junho de 2016)



199 - Zelda: Breath of the  
Wild (julho de 2016)



200 - Aniversário da NW  
(setembro de 2016)



201 - Pokémons Sun e  
Moon (novembro de 2016)

## Nintendo Pôster



3 - Capcom, Sega e mais!  
(agosto de 2016)

## Nintendo MasterPiece

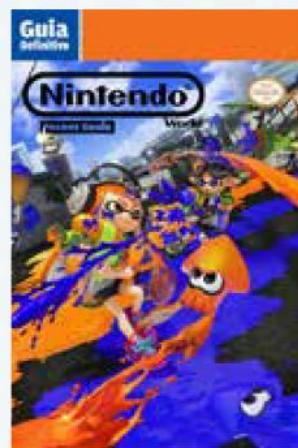


1 - Super Mario Bros. 3  
(setembro de 2016)

## Nintendo Pocket Guide



3 - Twilight Princess  
(julho de 2016)



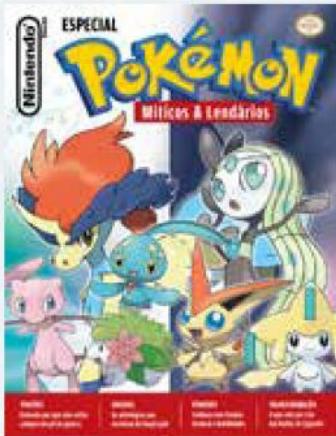
4 - Splatoon  
(agosto de 2016)

Desde 1998, a Nintendo World traz o melhor do universo da Big N para você. E, graças ao seu apoio nesse tempo todo, nossa família não para de crescer. A Collection mostra a origem e a evolução das suas séries preferidas. A Pôster tem imagens bacanudas para decorar seu quarto. A Pocket Guide revela os segredos das aventuras mais sensacionais. Agora surge a MasterPiece, que vai explorar cada cantinho dos principais clássicos, começando por Super Mario Bros. 3. E também vem aí uma enciclopédia que reunirá as franquias e os jogos históricos da Big N em um único lugar.

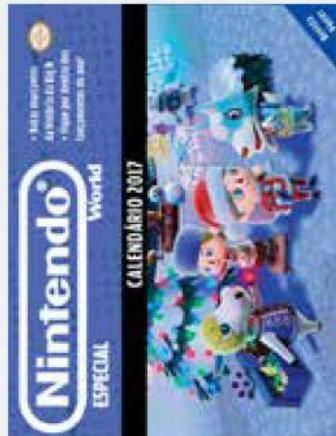
AS CAPAS SÃO MERAMENTE ILUSTRATIVAS E AS DATAS DE PUBLICAÇÃO PODEM SOFRER ALTERAÇÕES SEM AVISO PRÉVIO.

# É Nintendo World!

## Nintendo Especial

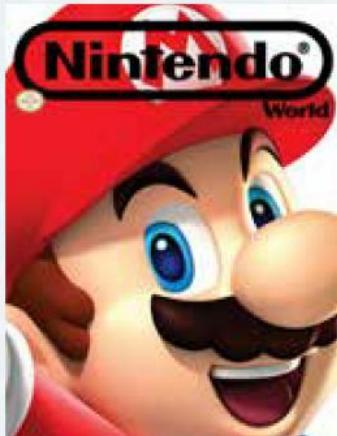


15 - PokéMon Lendários  
(junho de 2016)



16 - Calendário 2017  
(novembro de 2016)

## Nintendo Enclopédia



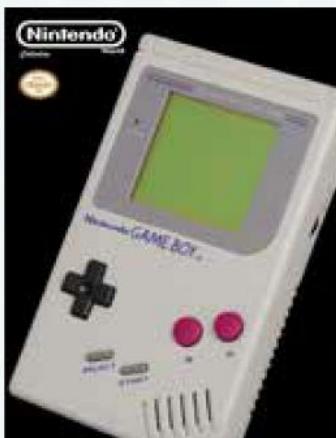
Enclopédia Nintendo  
(dezembro de 2016)



SAIBA  
MAIS  
NO SITE

**popster**  
.com.br

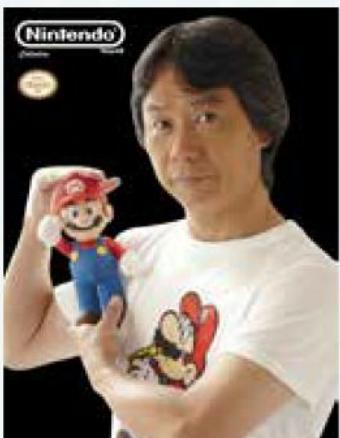
## Nintendo Collection



11 - Portáteis da Nintendo  
(agosto de 2016)



12 - Sonic & Mega Man  
(outubro de 2016)



13 - Os Mestres da Big N  
(dezembro de 2016)

**popster**  
.com.br

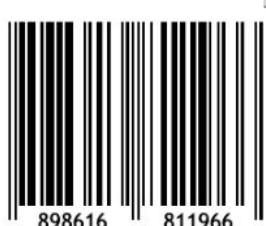
**Nintendo®**  
World



pika  
pika!

TAMBOR NINTENDOWORLD.COM.BR

CASE  
EDITORIAL



Nintendo World | Pokémon GO | R\$ 9,90