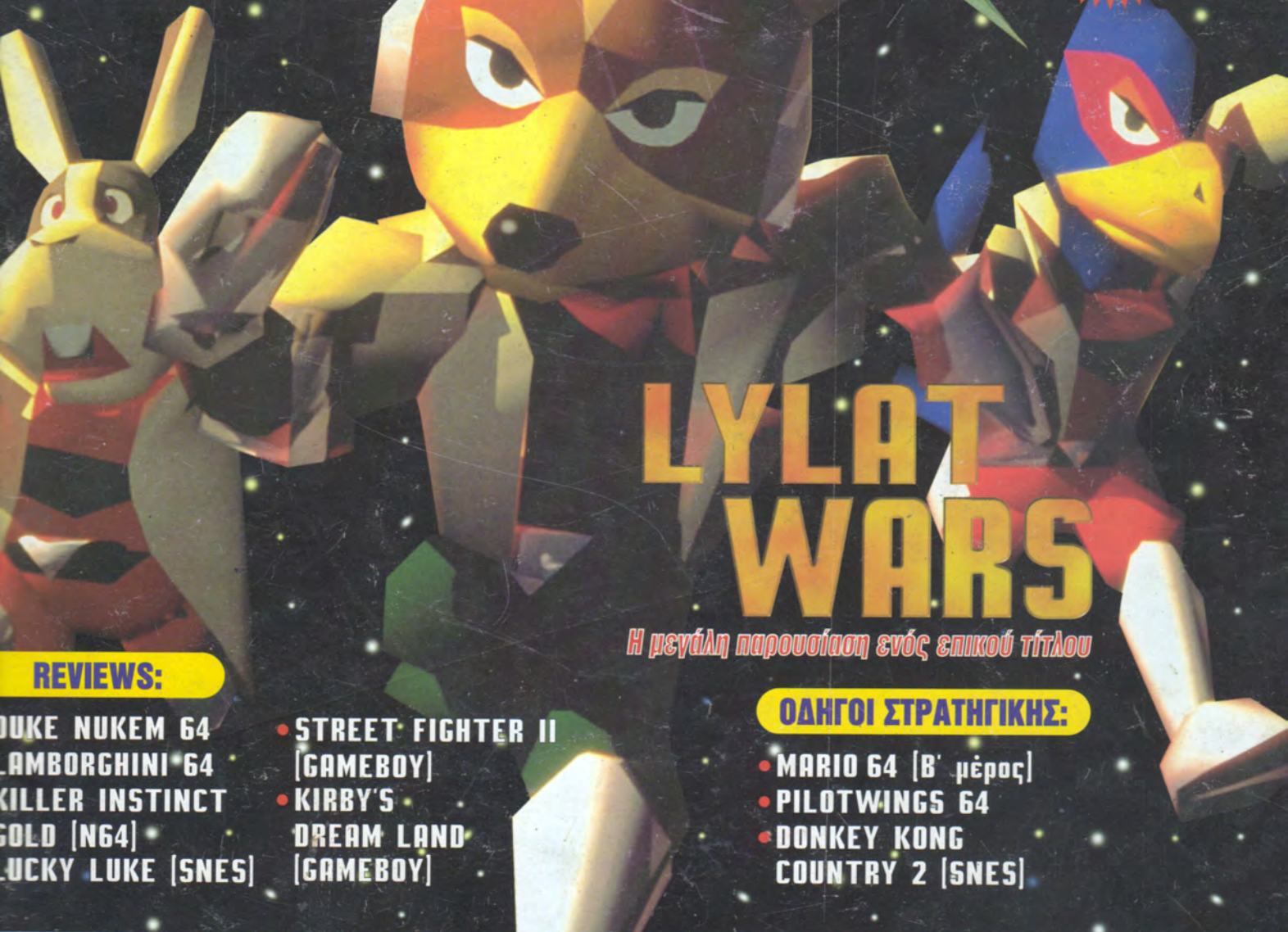


ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ • N64 • SNES • GAMEBOY

NINTENDO WORLD

800
Δρχ.



LYLAT WARS

Η μεγάλη παρουσίαση ενός επικού τίτλου

REVIEWS:

DUKE NUKEM 64
LAMBORGHINI 64
KILLER INSTINCT
GOLD [N64]
LUCKY LUKE [SNES]

• STREET FIGHTER II
[GAMEBOY]
• KIRBY'S
DREAM LAND
[GAMEBOY]

ΟΔΗΓΟΙ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ:

• MARIO 64 [B' μέρος]
• PILOTWINGS 64
• DONKEY KONG
COUNTRY 2 [SNES]



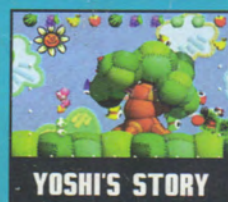
Τα παιχνίδια
του 1998 σε ένα
αποκλειστικό
αφιέρωμα



F-ZERO X



NBA BASKETBALL



YOSHI'S STORY

ΤΕΥΧΟΣ
2

Φεβρουάριος 1998

Software Center

NINTENDO 64 + RUMBLE PACK

59.900

N64 Κονσόλα + 1 χειριστήριο	59.900
Κάρτα μνήμης	5.900
Rumble Pak	5.900
RF Modulator & Switch Set	7.900
N64 Χειριστήριο	9.900
Mega Memory 20in1	17.900
Game Killer	16.900
Tetrisphere	15.900
Crusin' USA	15.900
Pilot Wings 64	15.900
Snowboard Kids	15.900
Wave Race 64	15.900
Super Mario 64	15.900
Mischief Makers	15.900
Bomber Man 64	15.900
Blast Corps	19.900
Killer Instinct Gold	19.900
Yoshi's Story	19.900
Diddy Kong Racing	19.900
Super Mario Kart 64	19.900
Golden Eye 007	19.900
Lamborghini 64	22.900
NBA Hang Time	22.900
International Super Star Soccer 64	22.900
Star Wars-Shadow of the Empire	22.900
Lylat Wars + Rumble Pak	22.900
Doom	22.900
Turok	22.900
Mace	29.900
Extreme G	29.900
F1 Pole Position	29.900
Multi Racing Championship	29.900
San Francisco Rush	29.900
Fifa Soccer 98	29.900
Chameleon Twist	29.900
Duke Nukem	29.900
Dual Heroescall	call
G.A.S.P.Icall	call
NBA Pro 98call	call
Nagano Winter Olympiscall	call
Castlevania 3Dcall	call
Goemon - Mystical Ninjacall	call
Hybrid Heavenlycall	call



ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ
N 64 + ISS PRO ...74.900

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΑΘΗΝΑ ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22

☎ 5235260

ΓΙΑ ΧΟΝΔΡΙΚΗ ΠΩΛΗΣΗ
ΑΠΕΥΘΥΝΘΕΙΤΕ ΣΤΟ ΤΗΛ.: 8613143





GAME BUSTER

MULTIMEDIA CENTER



ΒΙΒΛΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΟΥ & ΞΕΝΟΥ ΤΥΠΟΥ
ΛΥΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΜΕΝΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ
ΤΕΧΝΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ
ΚΑΛΕΣΤΕ ΜΑΣ ΣΤΟ 090-252540
86 δρχ. τα 15"

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ

- GAME BUSTER** ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 24-26
ΤΗΛ: 5242709
- GAME BUSTER** ΟΜΗΡΟΥ 41-43
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ "ΕΠΙΚΕΝΤΡΟ" ΝΕΑ
ΜΥΡΗ ΤΗΛ: 9310576
- GAME BUSTER** ΠΑΛΑΙΩΝ ΠΑΤΡΩΝ
ΕΡΜΑΝΟΥ 13 ΝΕΑ ΙΩΝΙΑ ΤΗΛ: 2719793
- GAME BUSTER** ΓΟΥΝΑΡΗ 107-109
ΠΑΤΡΑ ΤΗΛ: 061-624583, 094-626215
- GAME BUSTER** ΛΕΛΦΟΡΟΣ ΚΗΦΙΣΙΑΣ 92
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΠΛΑΤΑΝΟΣ) ΚΗΦΙΣΙΑ
ΤΗΛ: 8084564
- GAME BUSTER** ΑΔΕΙΜΑΝΤΟΥ 28 -
ΔΡΑΠΕΤΣΑ ΤΗΛ: 0741-80208
- GAME BUSTER** ΒΑΣ. ΟΛΓΑΣ 168
ΚΕΝΤΡΙΚΟ) ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ ΤΗΛ: 031-414731
- GAME BUSTER** ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166
ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ: 4113723, 093-367294
- GAME BUSTER** ΣΜΥΡΝΗΣ 14 & ΧΡΥΣ.
ΣΜΥΡΝΗΣ ΓΩΝΙΑ - ΔΙΓΑΛΕΩ ΤΗΛ: 5317240
- GAME BUSTER** ΠΑΤΗΣΙΩΝ 27 &
ΑΠΟΔΙΣΤΡΙΟΥ ΓΩΝΙΑ - ΚΕΝΤΡΟ

ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΜΕΝΑ
ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ

ΓΙΑ ΘΕΜΑΤΑ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑΣ
FRANCHISE MARKETING
ΤΗΛ: 093-470904, 5231624,
ΦΑΞ: 5231624



PC-CD
ROM

ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΤΗΛ. 2849060 - fax. 2849064
ΤΗΛ. Σύνταξης 2814823

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ

Γιάννης Δελής

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ

Σταμάτης Λούβρος

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ

Άγγελος Ασημακόπουλος
Σταμάτης Βλάσης
Μπάμπης Δαλαβούρας
Νάντια Τσέλιου

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ MARKETING

Δρόσος Δρόσος

ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ

Ντόρα Τζουβέρα

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΔΙΑΦΗΜΙΣΗΣ

Δημήτρης Ασημάκης
Κωσταντίνος Μαργαρίτης

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΕΞΩΦΥΛΟΥ

Lubo Mitev

LAY OUT & DTP

Lubo Mitev
Δημήτρης Καραγεώργος

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΔΙΑΦΗΜΙΣΕΩΝ

Ευαγγελία Χαχλακάκη
Δημήτρης Μελένιος

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ - ΦΙΛΜ

DELTA GRAPH

ΜΟΝΤΑΖ

Φίλιππος Βανδώρος

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ - ΑΓΓΕΛΙΕΣ

Εφη Δημητρακοπούλου

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ

Λέτα Ζαφειροπούλου
Τηλ.: 2849060
Ώρες κοινού 8:30-3:30
Δευτέρα-Παρασκευή

EDITORIAL

Αγαπητοί αναγνώστες

Όσοι αποκτήσατε εκείνο το εντυπωσιακό ημερολόγιο, που χαρίσαμε με το πρώτο τεύχος του Nintendo World, θα διαγράψατε ήδη τις πρώτες ημέρες του 1998. Η χρονιά που έφυγε μας άφησε -όπως συμβαίνει πάντα- τόσο ευχάριστες όσο και δυσάρεστες αναμνήσεις, ενώ ζήσαμε συναρπαστικές στιγμές και συνταρακτικά γεγονότα. (Μη μου πείτε ότι η παρουσίαση του N64 στη χώρα μας δεν προκάλεσε αίσθηση); Το 1997 μας έφερε το Super Mario 64, το Mario Kart 64 και το Goldeneye. Τι άλλο να ζητήσι κανείς... Αν όλα αυτά που είδαμε στην έκθεση Nintendo Space World στο Τόκιο αποτελούν ορισμένες σαφείς ενδείξεις, τότε μπορούμε να πούμε ότι το 1998 θα είναι δύο φορές καλύτερο, αφού μας επιφυλάσσει πολλές ευχάριστες ώρες. Το 64DD, αναμένεται ότι θα ανοίξει νέους ορίζοντες προσφέροντας ένα επανεγγράψιμο μέσο αποθήκευσης στο 64μπιτο σύστημα(!), ενώ, το πρώτο σχετικό λογισμικό έκανε ήδη την εμφάνισή του. Ωστόσο, τα demo που παρουσιάσε η Nintendo δείχνουν μόνο τη μία όψη των δυνατοτήτων του. Αν η κυκλοφορία του 64DD συνοδευτεί από πολλά και συναρπαστικά παιχνίδια, τότε σίγουρα το "παιχνίδι" θα σοβαρέψει πολύ. Από την άλλη υπάρχει το Yoshi's Story. Ένας τίτλος γεμάτος παράξενους χαρακτήρες και αστείες αποστολές. Στο μεταξύ ο "χορός της αναμονής" για το Zelda καλά κρατεί. Αναφερόμαστε σε ένα τίτλο που αναμένεται σε ολόκληρο τον κόσμο με ιδιαίτερη αγωνία και δικαιολογημένα αφού οι μάχες και τα γραφικά δε θα έχουν προηγούμενο. Το ευχάρι-

στο πάντως είναι ότι ε-
τοιμάζονται πυρετώ-
δώς δεκάδες ποιοτικοί
τίτλοι για το N64, ενώ
στη χώρα μας εμφανί-
στηκαν αρκετά παιχνί-
δια σε μικρό χρονικό
διάστημα. (Τα επιχειρή-
ματα εκείνων που αμ-
φιβισθτούσαν την ά-
μεση κυκλοφορία
πολλών παιχνιδιών
του N64 στη χώρα
μας, δείχνουν να
καταρρέουν).

Και μην ξεχνά-
τε! Περιμένουμε
τα γράμματά σας.
Πείτε μας τη γνώμη
σας για το
NINTENDO
WORLD και βοηθή-
στε μας να βελτιω-
θούμε.

Σταμάτης
Λούβρος

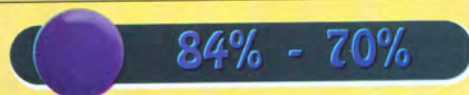


Επεξήγηση της βαθμολογίας

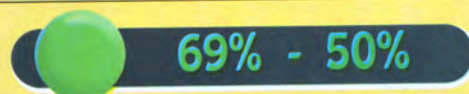
Αφού παίξουμε εξαντλητικά τα καινούρια παιχνίδια και αν είναι πραγματικά υπέροχα, συνεχίζουμε και φτάνουμε μέχρι το τέλος, πριν διαμορφώσουμε την τελική απόφασή μας. Οι βαθμολογίες μας, εξετάζονται προσεκτικά λαμβάνοντας υπόψη το κόστος των παιχνιδιών για το Nintendo και τις απίστευτες δυνατότητες του συστήματος. Συγκεκριμένα έχουμε:



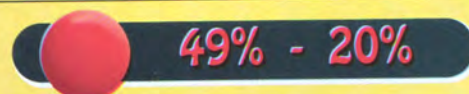
Το Nintendo World, επιβραβύει μόνο τα πιο εντυπωσιακά και θωμάσια παιχνίδια. Πρέπει να τονίσουμε ότι τελειώνουμε τα παιχνίδια για να είμαστε σίγουροι ότι παραμένουν το ίδιο έξοχα μέχρι το τέλος και αν συμβεί αυτό, τότε τα βραβεύουμε με το Star Game.



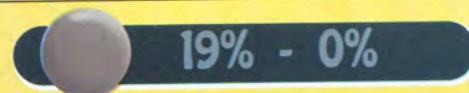
Εξαιτίας των υψηλών προδιαγραφών που έθεσαν παιχνίδια όπως είναι το Super Mario 64 και το Mario Kart 64, πολλοί τίτλοι -που κάτω από άλλες συνθήκες θα είχαν θεωρηθεί πρότυπα-, τώρα κάνουν προσπάθεια να αντισταθούν σε μια άμεση σύγκριση. Παρότι λοιπόν μπορεί να αξίζουν της προσοχής σας (και των χρημάτων σας), το Nintendo World τα βαθμολογεί αυστηρά.



Πρόκειται για μία ενοχλητική περιοχή της βαθμολογικής κλίμακας και περιλαμβάνει παιχνίδια που θεωρούνται σχετικά λιγότερο ανταγωνιστικά. Ένας τίτλος μ'αυτή τη βαθμολογία μπορεί να είναι γενικά ευχάριστος και "συγκρατημένα" διασκεδαστικός αλλά τίποτα περισσότερο. Και αυτό πιθανώς επειδή οι κατασκευαστές τους δεν κατάφεραν να συνειδητοποιήσουν τι σημαίνει Nintendo.



Οι βαθμολογίες κάτω από 50% θα πρέπει να σας βάλουν σε σοβαρές σκέψεις. Τα παιχνίδια μ'αυτές τις βαθμολογίες δεν έχουν να προσφέρουν τίποτα στο τομέα της διασκέδασης και τελικά μάλλον δυσφημίζουν το σύστημα.



Ελπίζουμε να μην χρειαστεί να χρησιμοποιήσουμε αυτές τις βαθμολογίες, αλλά να ξέρετε ότι δεν θα διατάσουμε να το κάνουμε, αν αυτό κριθεί απαραίτητο.

Το Nintendo World εκδίδεται στην Ελλάδα από την Delta Graph ΕΠΕ με την άδεια της FUTURE Publishing. Θέματα αυτού του τεύχους που αναπαρήχθησαν από το N64 Magazine είναι πνευματική ιδιοκτησία της FUTURE Publishing Limited, Αγγλία 1997. All rights reserved. Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με αυτήν και άλλες εκδόσεις της FUTURE Publishing στο Internet θα βρείτε στην διεύθυνση <http://www.futurenet.co.uk/home.html> Αναπαράγωγή ολική ή μερική απαγορεύεται χωρίς την έγγραφη άδεια της DELTA GRAPH ΕΠΕ. Οι απόψεις που εκφράζονται στα άρθρα των συντακτών δεν αποτελούν απαραίτητα και θέση του περιοδικού. Οτιδήποτε υλικό παραδίδεται στο περιοδικό περιχέεται αυτόματα στην κατοχή του, χωρίς υποχρέωση επιστροφής.

Όλα τα ονόματα, τίτλοι και λογότυπα που χρησιμοποιούνται είναι σήματα κατατεθέντα των αντίστοιχων δικαιούχων εταιριών.



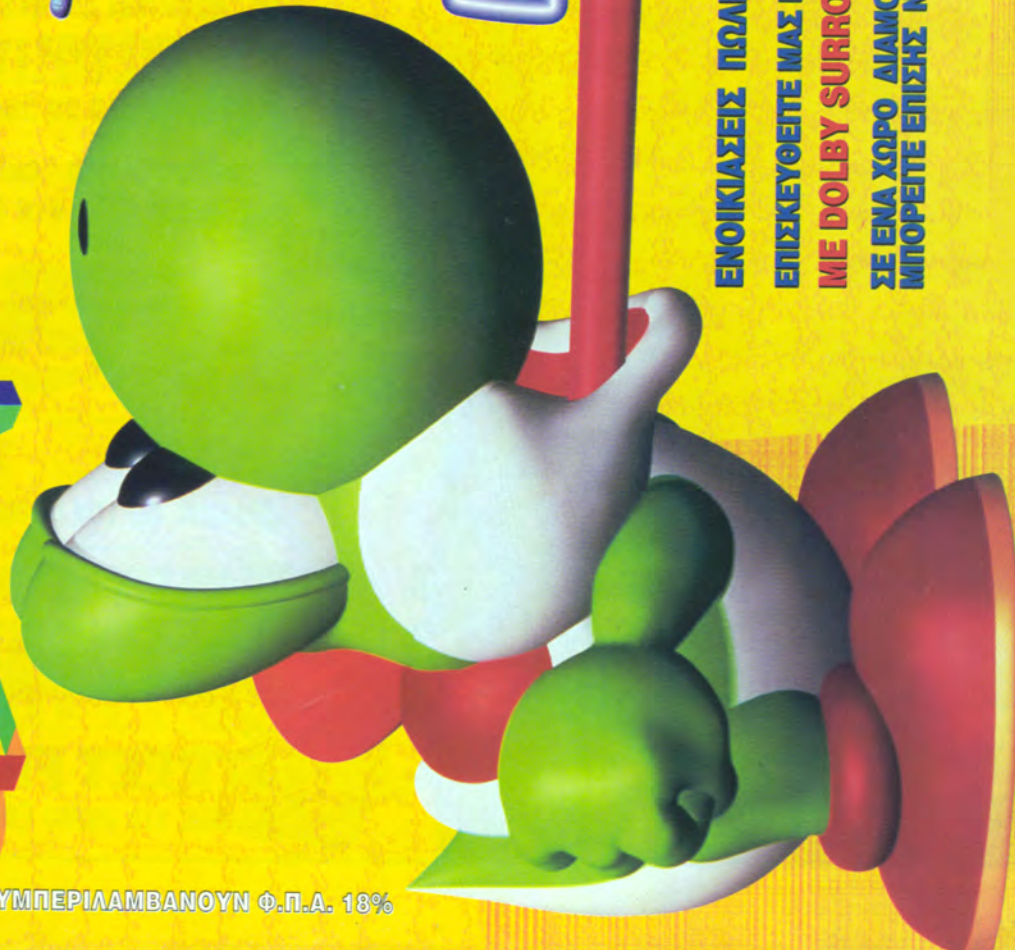
ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ
ΤΙΤΛΩΝ ΓΙΑ
N64 ΚΑΙ
GAMEBOY



N 64.....	59.000
FIFA '98.....	27.000
LYLAT WARS RAMBLE PACK.....	21.000
TOP GEAR RALLY.....	27.000

GAME BOY
ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΧΡΩΜΑΤΑ
17.000

L A S E R L A N D



ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΕΠΙΣΚΕΥΘΕΙΤΕ ΜΑΣ ΚΑΙ ΠΑΙΞΤΕ ΟΠΟΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΘΕΛΕΤΕ ΓΙΑ PLAYSTATION, NINTENDO 64, SEGA,
ME DOLBY SURROUND STEREO
ΣΕ ΕΝΑ ΧΩΡΟ ΔΙΑΚΟΡΦΩΜΕΝΟ ΕΙΔΙΚΑ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΑΣΚΕΛΑΣΗ ΣΑΣ
ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΕΠΙΣΗΣ ΝΑ ΒΡΕΙΤΕ ΗΟΜΕΤΗΕΑΤΕΡ, LASER DISK, DVD



ΔΕΚΤΕΣ ΟΛΕΣ ΟΙ
ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ
ΚΑΡΤΕΣ

ΤΗΛ: 9960637-FAX: 9605381 - 9960637
17 ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ 7 ΑΝΩ ΗΛΙΟΥΠΟΛΗ (ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΠΛΑΤΕΙΑ)

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ Φ.Π.Α. 18%

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

NINTENDO ARENA WORLD

Τα παιχνίδια που είδαμε, αξιολογήσαμε και ολοκληρώσαμε!

24



34

LYLAT WARS (N64)

Περιπέτειες στο σύμπαν



44

LAMBORGHINI 64

Οι "κόκκινοι κομήτες" στην αγωνιστική πίστα

48

DUKE NUKEM 64

Το παιχνίδι που "εκθρόνισε" το Doom ήρθε στο N64!

54

LUCKY LUKE (SNES)

Ενας φτωχός και μόνος cowboy στο SNES

55

SMURFS (SNES)

Μακριά απ'τον Δρακουμέλ!

56

KIRBY S'DREAM LAND (GB)

Ξενάγηση στη χώρα των ονείρων

57

STREET FIGHTER II (GB)

Καιρός για άγριο ξύλο στα πεζοδρόμια

16 Παρουσιάζουμε τα παιχνίδια του

1998





8

F-ZERO X

Όποιος το βλέπει, καταλαβαίνει αμέσως



10

SNOWBOARDING 1080

Γιατί να τρέχετε στην Πάρνηθα;

28

KILLER INSTINCT GOLD (N64)

Μόνο για φανατικούς...

ΠΩΣ ΝΑ...

κάνετε τη ζωή σας ευκολότερη.

58

58

MARIO 64

Η συνέχεια και το τέλος του οδηγού μας για το παιχνίδι που γνώρισε μεγάλες δόξες στο N64.



64

PILOTWINGS 64

Πετάξτε μαζί μας με όλα τα μέσα που υπάρχουν σε κάθε πίστα του παιχνιδιού



74

DONKEY KONG COUNTRY 2

Αν δεν μπορέσατε ποτέ να τελειώσετε το πιο αγαπημένο σας παιχνίδι, τότε αυτή η λύση είναι για σας.



79

TIPS EXTRA

Πονηρά κολπάκια για παιχνίδια σε N64, SNES και Gameboy.



◁ Μπορείτε να τρέξετε σε οποιαδήποτε πλευρά του μεγάλου σωλήνα. Το όχημα μοιάζει να έχει κολλήσει πάνω στο σωλήνα.

▷ Οι αντίπαλοί σας είναι αρκετά επιθετικοί και δεν θα διστάσουν να σας πετάξουν εκτός δρόμου.

F-ZERO

διασκέδαση και ατελείωτη δράση



Mέχρι στιγμής καμία εταιρεία δεν έχει κατασκευάσει το τέλει αγωνιστικό παιχνίδι για το N64. Η Boss και η Acclaim με το Top Gear Rally και το Extreme G αντίστοιχα, έχουν πλησιάσει αρκετά την έννοια "τέλειο". Ωστόσο, τα πράγματα δείχνουν ότι ο νέος τίτλος της Nintendo για το N64, θα είναι ισάξιος του Wipeout και του Ridge Racer στο Playstation. Το παιχνίδι παρουσιάστηκε στην έκθεση Space World και ήταν το πρώτο για το οποίο σπύσαμε να μάθουμε πληροφορίες.

Έχοντας αποκτήσει εμπειρίες από το πρωτότυπο παιχνίδι στο SNES, ήμασταν στην ευχάριστη θέση να δοκιμάσουμε τις νέες δυνατότητες του 64μπιτου συστήματος. Όπως και πριν, τα δυνατά σημεία του παιχνιδιού είναι η ταχύτητα, οι μανούβρες και ποικίλες διαδρομές με εκπληκτικά γραφικά. Ο χειρισμός είναι επίσης απλός. Το πλήκτρο A επιταχύνει και το πλήκτρο B χρησιμεύει για να ενεργοποιήσετε τα boosts που κερδίζετε στην αρχή κάθε γύρου. Τα πλήκτρα Z και R κατευθύνουν το όχημά σας αριστερά και δεξιά. Υπάρχουν τέσσερις οπτικές γωνίες (οι περισσότερες

ΖΩΝΤΑΝΗ ΜΕΤΑΔΟΣΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΚΔΕΣΗ SPACE WORLD
Η ταχύτητα του F-Zero X είναι εκπληκτική. Ο χειρισμός του απαιτεί ακριβεία γιατί το παραμικρό λάθος μπορεί να αποβεί μοιραίο.





F-ZERO X
NINTENDO
Ιούλιος 1-4

△ Προσοχή στην προσεγγίση μετά από κάθε άλμα. Ο κίνδυνος παραμονεύει.

▽ Η ταχύτητα που έχετε, συνδέεται με το ύψος του τοίχου που μπορείτε να ανεβείτε.

△ Η προσωπική μας εκτίμηση είναι ότι ο αριθμός των διαδρομών θα φτάσει τις 24.



△ Ο Miyamoto έκανε ένα λάθος σε μία από τις εικόνες αυτής της σελίδας. Μπορείτε να το εντοπίσετε;



πίσω από το αυτοκίνητο) που μπορείτε να επιλέξετε. Το πλήκτρο C ενεργοποιεί την κάμερα πίσω από το όχημα ενώ το πλήκτρο Top C σας εξασφαλίζει μία όψη του οχήματός σας από μπροστά. Ο αριθμός των οχημάτων στο παιχνίδι είναι περίπου 30. Ο χειρισμός των οχημάτων είναι γρήγορος και ευχάριστος και δεν υπάρχει κανένα ίχνος επιβράδυνσης του παιχνιδιού. Η δυσκολία του παιχνιδιού κυμαίνεται στα ίδια επίπεδα με το πρωτότυπο παιχνίδι. Οι διαδρομές και οι αντίπαλοι είναι δύσκολοι, χωρίς όμως να κουράζει το παιχνίδι τον υποψήφιο παίκτη. Στην έκθεση επιλέξαμε μία από τις δυσκο-

λότερες πίστες αλλά δεν καταφέραμε να την ολοκληρώσουμε εξαιτίας μιας σύγκρουσης. Οι διαδρομές που παρουσιάστηκαν στην έκθεση ήταν 18, διαιρεμένες σε τρία πρωταθλήματα (Jack, Queen και King). Το κάθε πρωτάθλημα περιέχει έξι πίστες αλλά ο αριθμός των διαδρομών μπορεί να μεγαλώσει στην τελική έκδοση του παιχνιδιού. Αλλά στοιχεία που έχει συμπεριλάβει το F-Zero X από την έκδοση για SNES, είναι τα power-up που υπάρχουν στο δρόμο και που βοηθάνε στην επιτάχυνση του οχήματός σας. Ο χειρισμός του joystick πρέπει να είναι ιδιαίτερα προσεκτικός, καθώς κι-

νείτε σε τρισδιάστατο περιβάλλον με πολλές απότομες στροφές. Τα άσχημα νέα - πρέπει να το περιμένετε - είναι ότι το F-Zero X είναι μόνο 60% ολοκληρωμένο και αναμένεται να κυκλοφορήσει στην Ιαπωνία τον Ιούλιο. Επίσης το παιχνίδι θα προσθέσει την επιλογή two-player όπως επίσης μερικές επιπλέον διαδρομές. Μέχρι στιγμής, το F-Zero X είναι το καλύτερο παιχνίδι racing που έχουμε παίξει στο N64 και ελπίζουμε ότι από εδώ και πέρα η ποιότητα των αγωνιστικών παιχνιδιών θα αρχίσει ολοένα να αυξάνεται.



Ο στενός τομέας που βλέπετε μπορεί να φαντάζει δύσκολος, αλλά οι λόφοι που ακολουθούν σίγουρα θα βοηθήσουν στην ολοκλήρωσή του.



1080°

περισσότερες πληροφορίες

SNOWBO

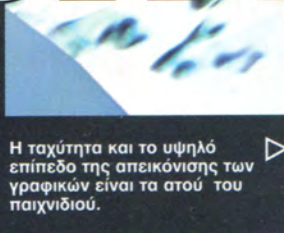


Η διαδρομή κάτω από το βουνό αρχίζει να γίνεται περισσότερο πλατιά και βεβαίως πιο εύκολη.



Δυστυχώς δεν καταλάβαμε ακόμη τι κρύβει η πράσινη μπάρα στο παιχνίδι.

Τα ακροβατικά που μπορείτε να κάνετε είναι ιδιαίτερα δύσκολα αλλά προσφέρουν μεγάλη ένταση.



Η ταχύτητα και το υψηλό επίπεδο της απεικόνισης των γραφικών είναι τα ατού του παιχνιδιού.



Υπάρχει η επιλογή two-player αλλά δυστυχώς δεν υπήρχε στην έκθεση.



“ΖΩΝΤΑΝΑ” ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΚΘΕΣΗ SPACE WORLD


Θα δείξει τελικά ο Shigeru Miyamoto στην Sony και στη Sega πως φτάνουν ένα αξιοπρεπές παιχνίδι snowboarding;



▽ Ο σκιέρ αφήνει ίχνη στο χιόνι. Απίθανο!



για το υπέροχο SNOWBOARDING

1080' Snowboarding
NINTENDO
Φεβρουάριος  1-2

Mία από τις εκπληξεις της Nintendo στην έκθεση Space World, ήταν το τελευταίο δημιούργημα της ομάδας που είχε κατασκευάσει το Wave Race. Το 1080' Snowboarding (ή Teneighty Snowboarding όπως εμφανίστηκε στις οθόνες) είναι σχεδόν έτοιμο και τον Φεβρουάριο αναμένεται να κυκλοφορήσει στην Ιαπωνία. Σίγουρα το Nagano της Konami, το Snow Speeder της Imagineer, το Twisted Edge της Boss και το Snowbo Kids της Atlus, θα έχουν έναν αντίπαλο που θα πρέπει να λάβουν σοβαρά υπόψη τους. Από την αρχή του παιχνιδιού θα καταλάβετε την ποιότητά του. Ξεκινώντας το παιχνίδι θα πρέπει να επιλέξετε τον έναν από τους τρεις τυπικούς σκιέρ: ο ένας παίζει μπιλιάρδο, ο άλλος κάθεται στο μπαλκόνι με τα πόδια στον αέρα και ο τρίτος στέκεται αδιάφορα προς τον τοίχο. Στη συνέχεια τα πράγματα καλυτερεύουν. Η κίνηση είναι

γρήγορη και πειστική και ο χειρισμός απλός, εκτός από κάποια ακροβατικά που χρειάζονται ιδιαίτερη επιδεξιότητα. Το snowboarding στην πραγματική ζωή είναι ένα εξαιρετικά δύσκολο άθλημα. Η Nintendo έχει κάνει πολύ δουλειά στη μετατροπή του αθλήματος σε παιχνίδι. Πατώντας το R και χρησιμοποιώντας το χειριστήριο, θα μπορείτε να εκτελείτε στροφές 180 ή 360 μοιρών. Αν βρίσκεστε στον αέρα, χρησιμοποιήστε το πλήκτρο B και με διάφορους συνδυασμούς εκτελέστε απίθανα ακροβατικά. Το πλήκτρο A βοηθάει στις στροφές ενώ αν κρατάτε το πλήκτρο Z ο σκιέρ σας θα λυγίσει τα γόνατά του. Στην έκθεση υπήρχαν τρεις διαδρομές που ήταν διαθέσιμες για το κοινό. Το προσωπικό της Nintendo μας ανακοίνωσε ότι συνολικά θα υπάρχουν έξι πίστες και άλλοι τρεις σκιέρ στην κανονική έκδοση του παιχνιδιού. Οι πίστες που παίζαμε ήταν κατ'εξοχή με αρκετούς λόφους για να δώσουν έμφαση στα ακροβατικά του σκιέρ.

Ενα από τα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού που μας εντυπωσίασε ιδιαίτερα, ήταν μία διαδρομή Time Trial (περιορισμένου χρόνου) στην οποία είδαμε καλύτερα την ποιότητα του animation όπως επίσης και το motion capture των σκιέρ. Μία από τις διαδρομές ήταν καλυμμένη πλήρως με χιόνι. Τα πόδια του σκιέρ εξαφανίζονται και τα ίχνη που αφήνει ο σκιέρ είναι άκρως ρεαλιστικά. Καθώς κατεβαίναμε τον λόφο, περισσότερες διαδρομές έκαναν την εμφάνισή τους. Μέχρι στιγμής έχει ολοκληρωθεί το 80% του παιχνιδιού και απομένει μόνο η προσθήκη της επιλογής για δύο παίκτες. Επίσης θα προστεθεί μία διαδρομή που θα επιτρέπει μόνο ακροβατικά κόλπα. Μετά το jet-skiing που υπάρχει στο Wave Race, το νέο παιχνίδι της Nintendo ίσως έχει αργήσει λίγο, αλλά κρίνοντας από το demo που είδαμε στην έκθεση Space World, ίσως είναι το καλύτερο παιχνίδι που αναπαριστά τόσο ρεαλιστικά τον κόσμο του snowboarding.



THE FUTURE

COMPUTERS

INFO PCs:

CPU PENTIUM 75-200 MHZ, MMX 166-233Mhz,
PENTIUM II 233-300MHZ με κεντρική μνήμη 8-
256 Mb υποβοηθούμενη από 256 K-1 MB cache,
standard FDD, HD 850 MB-



6.5 Gb, CD Rom
8x-32x,
monitor
χαμηλής

ακτινοβολίας ψηφιακό 14-21,

optional modem 14400-56K.

Από 149.900*

VIDEO GAMES

GAMES για NINTENDO από 7.900,
PLAYSTATION και SATURN από
4.900*

Ανταλλαγές από 1.300*

CONSOLES

PLAYSTATION...45.900*

SATURN...45.900*

NINTENDO 64...47.900*

**MEGA DRIVE...12.700*

**SUPER NINTENDO...12.700*

**GAMEBOY...8.900*

ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΕΙΣ

486 → PENTIUM από 29.900*

SOUNDBLASTER

AWE 64...29.900*

SVGA DIAMOND STEALTH 968

2VRAM...21.200

MMX 233MHZ ...83.900!!

REAL VISION VIDEO CARD SVGA,

TV TUNER 3 IN 1 MONO ...33.800!!

SERVICE

Υπεύθυνη, γρήγορη
εξυπηρέτηση και παράδοση
κατ' οίκον

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

Αποκτήστε το computer-
κονσόλα που ονειρεύεστε με
ανταλλαγή του παλιού σας
μηχανήματος, χωρίς
προκαταβολή και όσες δόσεις
θέλετε

AMIGA

AMIGA 500...25.500*

AMIGA 1200...49.900*

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

GAMES UTILITIES

SERVICE

**ΜΤΧ. ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ

*ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ Φ.Π.Α. 18%. ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΟΥΝ ΧΩΡΙΣ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

INFOWORLD

...IS HERE

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ' ΟΙΚΟΝ
Μ' ΕΝΑ ΤΗΛΕΦΩΝΗΜΑ

SURF
THE
GROOVY
WAVES

**SUPER
ΠΡΟΣΦΟΡΑ!!!**
3 ΜΗΝΕΣ ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ
GROOVYNET
+MODEM 33.600
ΜΟΝΟ 27.900!!

COMPUTERS ● CONSOLES ● VIDEO GAMES

ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ: ΜΕΤΣΟΒΟΥ 26 ΕΞΑΡΧΕΙΑ ΤΗΛ: 8254726, 8210712
ΖΑΪΜΗ 28 ΕΞΑΡΧΕΙΑ (ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ ΓΡΑΦΕΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΩΝ) ΤΗΛ.-FAX: 8236141

www.compulink.gr/infoworld

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ-ΛΙΑΝΙΚΗ





NINTENDO

ΚΕΝΤΡΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ

PLANET

N64: Ξεκίνησε η ανοδική πορεία στην Ελληνική αγορά

Το 1998 αναμένεται ότι θα είναι η χρονιά της Nintendo και ειδικότερα του 64μπιτου συστήματός της, του N64.

Η καταπληκτική πορεία που ακολούθησε το σύστημα τα Χριστούγεννα του 1997, οι πολλοί καινούριοι και ποιοτικοί τίτλοι, οι ιδιαίτερα προσιτές τιμές και η τεράστια διαφημιστική εκστρατεία που κόστισε πάνω από 200 εκατομμύρια (μόνο για τηλεοπτική προβολή), αποδεικνύουν αυτό που αναφέραμε αρχικά. Πιο συγκεκριμένα, η νέα τιμή του N64, από 12.198, διαμορφώνεται στις 59.900 δρχ. λιανική. Τα νέα αυτά δεδομένα σε συνδυασμό με την πτωτική τάση που ακολουθούν οι τιμές των τίτλων αποτελούν ένα ισχυρό πλεονέκτημα για το πολυπόθητο σύστημα. Οι πωλήσεις του N64 για το διάστημα από τον Οκτώβριο μέχρι το τέλος Δεκεμβρίου έφτασαν τα 12.000 κομμάτια. Αυτά τα νούμερα δικαιολογούνται απόλυτα αν αναλογιστεί κανείς τα ποσά που έχουν δαπανηθεί στην διαφημιστική καμπάνια που ξεκίνησε αμέσως μόλις η Nortec ανέλαβε την επίσημη αντιπροσώπευση των προϊόντων της Nintendo στην Ελλάδα. Στα επίσημα στοιχεία από τη MEDIA SERVICE, βλέπουμε τα ποσά που δαπανήθηκαν από τις τρεις εταιρείες σε επίσημη βάση για την τηλεοπτική προβολή τους:

NINTENDO: 134 εκατομμύρια
SONY: 120 εκατομμύρια
SEGA: 54 εκατομμύρια
Το δίμηνο Νοεμβρίου-Δεκεμβρίου διατέθηκαν αντίστοιχα:
NINTENDO: 108 εκατομμύρια
SONY: 74 εκατομμύρια
SEGA: 38 εκατομμύρια
Τα νούμερα αν και πολλές φορές μας φαίνονται βαρετά, στην συγκεκριμένη περίπτωση είναι ενδεικτικά και δείχνουν ότι η επιτυχία ενός προϊόντος, -ειδικά όταν αυτό αείζει, - δεν έρχεται τυχαία. Τέλος, σύμφωνα με επίσημα στοιχεία υπολογίζεται ότι η εγκαταστημένη βάση των χρηστών για κάθε κατηγορία συστήματος Nintendo έχει ως εξής:
Game Boy: 200.000
NES: 30.000
SNES: 50.000
N64: 15.000



◀ Το ανυπόμονο πλήθος γέμισε το χώρο της έκθεσης για να δει τα νέα κατορθώματα της Nintendo.

Ταξιδεύοντας

Space World '97 ήταν ο τίτλος της παραδοσιακής έκθεσης προϊόντων της Nintendo. Η Nintendo παρουσίασε εκεί πολλά και ποιοτικά παιχνίδια. Επίσης αποκάλυψε τα σχέδιά της για απόλυτη κυριαρχία στον κόσμο.

Η έκθεση διοργανώθηκε στο εκθεσιακό κέντρο Makuhari Messe, στο Τόκιο. Η Space World προσέλκυσε πάνω από 250.000 επισκέπτες, συμπεριλαμβανομένων και δημοσιογράφων απ' όλο τον κόσμο. Αδιαφιλονίκητος star της έκθεσης ήταν το παιχνίδι Legend of Zelda: The Ocarina of Time, που παρουσιάστηκε σε πολλές οθόνες. Στην έκθεση παρουσιάστηκε μια ειδική έκδοση του παιχνιδιού που επέτρεπε στους παίκτες να δουν την ποικιλία των σεναρίων και των μαχών που έχει το παιχνίδι. Το παιχνίδι είναι ένα μεγά-

λο άλμα για την Nintendo και οι υπεύθυνοι αναμένουν να προκαλέσει την ίδια αίσθηση που είχε προκαλέσει και το Super Mario 64, πριν δύο χρόνια. Δεύτερο πιο εντυπωσιακό παιχνίδι ήταν το Banjo Kazooie της Rare, το οποίο εξέπληξε τους παρευρισκόμενους με τα γραφικά του και το χιούμορ του. Αλλά εξίσου σημαντικά παιχνίδια ήταν το F-Zero X, NBA Basketball, το 1080' Snowboarding και το διασκεδαστικό Yoshi's Story. Την πρώτη μέρα της έκθεσης μίλησε ο Hiroshi Yamauchi (το μεγάλο αφεντικό της Nintendo) και αναφέρθηκε στα μελλοντικά σχέδια της εταιρείας. Όπως φαίνεται, τα παιχνίδια τύπου Tamagotchi και Pocket Monsters, θα είναι το κυρίως ενδιαφέρον της εταιρείας. Ο Shigeru Miyamoto, γενικός διευθυντής στο τμήμα διασκέδασης, ανάλυσης και κατασκευής, μίλησε στο



κοινό και παρουσίασε το Zelda και άλλους κορυφαίους τίτλους. Μαζί με την παρουσίαση του Super Mario 64DD, η Nintendo αφιέρωσε ένα μεγάλο μέρος της έκθεσης στο Game Boy, στα Pocket Monsters και στις προσθήκες του νέου Game Boy - Pocket Camera και το Pocket Printer. Τα τελευταία δύο add-ons αναμένεται να έχουν ιδιαίτερη επιτυχία στην Ιαπωνία και όχι μόνο εκεί. Δεν υπήρξαν πληροφορίες σχετικά με την Ευρωπαϊκή ή την Αμερικανική

Η ΕΠΕΛΑΣΗ ΤΩΝ ΦΟΡΗΤΩΝ

POCKET CAMERA

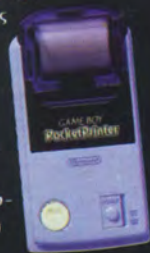


Το καλοκαίρι θα κυκλοφορήσει το Pocket Camera, ένα περιφερειακό το οποίο θα προσαρμόζεται στην εσοχή για τις κασέτες του Game Boy ή του Game Boy Pocket. Έχει τη δυνατότητα να αποθηκεύσει τις εικόνες (μέχρι 30) που εμφανίζονται στην οθόνη του Game Boy ή να δημιουργήσει animation βάσει των φωτογραφιών που έχετε αποθηκεύσει. Η ανταλλαγή εικόνων μεταξύ δύο ή περισσότερων κατόχων Game Boy είναι δυνατό να επιτευχθεί, μέσω ενός καλωδίου Link. Ακόμα, μπορεί-

τε να τροποποιήσετε τις αποθηκευμένες φωτογραφίες ζωγραφίζοντας ή προσθέτοντας σχήματα και φράσεις της αρκαδίας σας.

POCKET PRINTER

Το Pocket Printer είναι ο ιδανικός σύντροφος του Pocket Camera. Σας επιτρέπει να εκτυπώσετε όλες τις εικόνες που έχει αποθηκεύσει το Pocket Camera, συνδέοντάς το μέσω ενός καλωδίου Link. Τέλος, μπορείτε να μετατρέψετε τις φωτογραφίες που βγαίνει ο εκτυπωτής σε αυτοκόλλητα, για να στολίσετε κάποιο τετράδιο ή άλμπουμ.



Η μεγαλύτερη έκθεση της χρονιάς για το N64, αποκάλυψε τα σχέδια της Nintendo για το 1998...

σε άλλη ιάσταση

κυκλοφορία των συστημάτων, αλλά να είστε σίγουροι ότι θα τα δούμε και στη χώρα μας. Η Nintendo ωστόσο, σε μερικές περιπτώσεις, δε μείωσε τη δόξα του κοινού που ζητούσε νέα παιχνίδια. Συγκεκριμένα, το Mother 3 δεν παρουσιάστηκε σε καμία μορφή και αυτό δυσαρέστησε πολλούς. Επίσης, μερικοί ακόμα κορυφαίοι τίτλοι δεν έκαναν την εμφάνισή τους στην έκθεση. Ωστόσο, η ποιότητα των τίτλων που παρουσίασε στην έκθεση η Nintendo, άφησε ικανοποιημένους όλους τους απαιτητικούς παρευρισκόμενους.

Ο γνωστός δαίμονας εμφανίστηκε για πρώτη και τελευταία φορά!

Στο πρώτο τεύχος του Nintendo World, δεν παρέλειψε να κάνει την εμφάνισή του ο καλικάντζαρος (Χριστούγεννα βλέπετε) του τυπογραφείου. Δυστυχώς δεν είχαμε προλάβει να κάνουμε τον καθιερωμένο αγιασμό και ο άπιος δαίμονας βρήκε ελεύθερο πεδίο δράσεως. Στη θέση αυτή τον προηγούμενο μήνα υπήρχε μια ειδήση για τα χρωματιστά Gameboy. Η ειδήση αυτή ΔΕΝ αφορά την ελληνική αγορά (τουλάχιστον προς το παρόν). Πιο συγκεκριμένα, ΔΕΝ υπάρχει στην αγορά το ασημένιο Game Boy Pocket με το Tetris, ενώ υπάρχουν τα χρωματιστά Gameboy Pocket (κόκκινο, κίτρινο, πράσινο, μπλέ, μαύρο και διαφανές) τα οποία δεν συνοδεύονται από κάποιο παιχνίδι.

Ζητούμε συγνώμη για τη σύγχυση και την ενδεχόμενη ταλαιπωρία που μπορεί να σας προκαλέσαμε. Η ακριβής ταυτότητα του δαίμονα αγνοείται...



- Δ Οι δυνατότητες που προσφέρει το 64DD είναι απεριόριστες.
- Δ Το 64DD. Μοιάζει ελπίδοφόρο, αλλά έχει πολύ δρόμο μπροστά του.

ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΜΕΛΛΟΝ

Εκπληκτικά νέα για το μέλλον του 64DD.

Σίγουρα η Nintendo δεν μπορεί να χαρακτηριστεί προβλέπιμη. Τα αρχικά σχέδια της εταιρείας για τα 64DD έχουν υποστεί σημαντικές αλλαγές. Το μαγνητικό disk drive θα κυκλοφορήσει τώρα (στην Ιαπωνία), σαν ενδιάμεσος σύνδεσμος με το Pocket Monsters Game Boy. Η εταιρεία επίσης ανακοίνωσε ότι η κυκλοφορία του μηχανήματος θα παραταθεί μέχρι τον Ιούνιο. Το βασικό πακέτο DD στην έκθεση, ήταν το Pocket Monsters Stadium καθώς και ένα ειδικό controller (plug-in), το 64GB Pak. Η ιδέα είναι ότι οι παίκτες μπορούν να κάνουν download τα cartridge του Pocket Monster Game Boy στο DD και μάλιστα σε πλήρως rendered 3D περιβάλλον. Ακόμη ένα εξίσου σημαντικό λογι-

σμικό για DD, είναι η τριλογία Maker (Talent Maker, Picture Maker, Polygon Maker), η οποία χρησιμοποιεί ειδικό cartridge με audio/video για να μπορούν οι παίκτες να έχουν πρόσβαση σε όλα τα γραφικά τεχνάσματα. Αν και πολλά παιχνίδια για 64DD είναι ήδη υπό κατασκευή, η Nintendo δε διαφήμιζε κανένα από αυτά στην έκθεση. Ωστόσο, η παραγωγή τίτλων για 64DD αυξάνεται κατακόρυφα από τρίτους κατασκευαστές. Ο Miyamoto αποκάλυψε ότι το F-Zero X θα είναι συμβατό με το νέο DD επιτρέποντας στα διασκάκια να περιέχουν επιπλέον διαδρομές και γραφικά. Διαβάστε στο σχετικό αφιέρωμά μας όλα τα σχέδια της Nintendo για το 64DD.

1998

Η Nintendo μας έδωσε μια μικρή γεύση από τα μελλοντικά της σχέδια. Διαβάστε προσεκτικά τι είδαμε στην Space World 97.

Η Οδύσσεια του Διαστήματος

Περίπου 250.000 άτομα πήγαν στην έκθεση Space World '97 της Nintendo. Στην έκθεση παρουσιάστηκαν παιχνίδια, εξαρτήματα και μάθαμε τη φιλοσοφία που θα ακολουθήσει η Nintendo στο δρόμο προς το 2000. Υπήρχαν καλά νέα, εκπλήξεις αλλά και απογοητευτικές πληροφορίες. Ωστόσο ένα πράγμα είναι βέβαιο: η Nintendo κρατά έναν άσσο για όλες τις ώρες.

Η έκθεση διεξήχθη στο μεγαλύτερο εκθεσιακό κέντρο της Ιαπωνίας, το Makuhari Messe. Είχαμε επίσης τη χαρά να μιλήσουμε αυτοπροσώπως στον "πατέρα" του Mario, τον Shigeru Miyamoto, όπως επίσης και με άλλα κορυφαία στελέχη της Nintendo.

Το πιο σημαντικό χαρακτηριστικό της έκθεσης βέβαια, ήταν τα παιχνίδια που είδαμε και παίξαμε. Διαβάστε τις εντυπώσεις μας από αυτά...



Μία γρήγορη ματιά στα μελλοντικά παιχνίδια

Ο κόσμος που επισκέφτηκε την έκθεση της Nintendo δημιούργησε μία ατμόσφαιρα μοναδική. Το Σάββατο και την Κυριακή η προσέλευση του κοινού ήταν πέρα από κάθε προσδοκία των υπεύθυνων της Nintendo. Η παραμονή των επισκεπτών στο εκθεσιακό κέντρο ήταν μόνο για τρεις ώρες. Η οργάνωση ή-

ταν πολύ καλή και όλος ο κόσμος που επισκέφθηκε την έκθεση έμεινε απόλυτα ικανοποιημένος βλέποντας τα σχέδια της Nintendo για το 1998. Στην έκθεση υπήρχαν επίσης και τα Banzo-Kazzoie, Zelda, Mother 3, Super Mario RPG 2, Snow Speeder, Nagano Winter Olympics κ.α, για τα οποία θα σας δώσουμε πληροφορίες στα επόμενα τεύχη.

κατασκευαστής: NINTENDO Κυκλοφορία: διαθέσιμο τώρα στην Ιαπωνία ολοκληρωμένο: 100%

κατασκευαστής: KONAMI κυκλοφορία: -
ολοκληρωμένο: 100%

YOSHI'S STORY

NBA IN THE ZONE

K άτω από τη σκιά του μπασκετικού παιχνιδιού της Nintendo, η Konami ανακοίνωσε την κυκλοφορία του NBA in the Zone τον Ιανουάριο στην Ιαπωνία. Το παιχνίδι δε διαφέρει καθόλου από τους υπόλοιπους μπασκετικούς τίτλους του Playstation. Το παιχνίδι, σε σχέση με αυτό της Nintendo, υστερεί σημαντικά στον τομέα του χειρισμού.

κατασκευαστής: Hudson Soft κυκλοφορία: -
ολοκληρωμένο: 100%

BRAVE SPIRITS

O ι φίλοι των παιχνιδιών wrestling θα έχουν κάθε λόγο να χαίρονται, αφού το πρώτο παιχνίδι πάλης έρχεται από την Hudson. Πόσο ευχαριστημένοι θα είναι και αφού παίξουν με το BS είναι άξιο απορίας! Ωστόσο τα πρώτα δείγματα του παιχνιδιού είναι μάλλον ανησυχητικά. Σε ένα από τα επόμενα τεύχη θα σας το παρουσιάσουμε πλήρως.

κατασκευαστής: Asmik κυκλοφορία: -
ολοκληρωμένο: 100%

WORLD CHAMPIONSHIP WRESTLING

A κόμα ένα παιχνίδι πάλης αλλά έχουμε την εντύπωση ότι το WCW είναι μετατροπή του Ιαπωνικού WCW vs NWO. Θα σας λύσουμε όλες τις απορίες πολύ σύντομα.



N άνω από τα μόνιτορ με το Yoshi's Island υπήρχε η πληροφορία ότι το παιχνίδι θα είναι διαθέσιμο στο αγοραστικό κοινό λίγο πριν από τα Χριστούγεννα. Το παιχνίδι έχει ολοκληρωθεί και είναι ζήτημα χρόνου μέχρι να το δούμε στα ράφια των καταστημάτων.

Αλλά άξιζε η αναμονή για το παιχνίδι; Η απάντηση είναι ΝΑΙ! Το Yoshi's Island αλλάζει εντελώς τις απόψεις εκείνων που ήθελαν να πιστεύουν ότι τα μόνα καλά παιχνίδια είναι τα τρισδιάστατα. Η Nintendo για άλλη μια φορά εκπλήσσει, φτιάχνοντας ένα καταπληκτικό δισδιάστατο παιχνίδι.

Ξεκινώντας το παιχνίδι, εμφανίζεται η οθόνη επιλογής απ' όπου επιλέγετε χαρακτήρα. Η επιλογή του χαρακτήρα είναι σημαντική γιατί ο κάθε Yoshi έχει τα δικά του πλεονεκτήματα. Μόλις επι-

λέξετε το χαρακτήρα που προτιμάτε, πατάτε το πλήκτρο A για να ξεκινήσει η περιπέτειά σας...

Μέσα στο παιχνίδι θα καταλάβετε αμέσως ποια είναι η αποστολή σας. Χρησιμοποιώντας το πλήκτρο A, ο Yoshi επεκτείνει τη μεγάλη του γλώσσα και συλλέγει τα κομμάτια ενός φρούτου που είναι διασκορπισμένα σε πολλούς κόσμους. Αν συλλέξετε ένα κομμάτι, τότε θα γεμίσετε μία από τις τριάντα θέσεις που υπάρχουν γύρω από την οθόνη. Όταν γεμίσετε όλες τις κενές θέσεις, θα μπορείτε να πάτε στον επόμενο κόσμο. Ο κάθε Yoshi προτιμά διαφορετικό φρούτο και αν καταφέρετε να συλλέξετε τα φρούτα της αρεσκείας του, τότε θα κερδίσετε επιπλέον βαθμούς. Φυσικά



δεν είναι μόνο αυτά τα χαρακτηριστικά για να θεωρηθεί ένα παιχνίδι καλό. Το πρώτο πράγμα που εμποδίζει την πρόδοό σας στο παιχνίδι είναι ότι τα φρούτα προστατεύονται από φούσκες. Επίσης θα συναντήσετε ενοχλητικά τέρατα καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Οι καταστάσεις αυτές αντιμετωπίζονται με τους εξής δύο τρόπους. Πηδώντας κάτω από ένα κουτί που έχει το σχήμα αβγού, θα κερδίσετε μέχρι έξι αβγά τα οποία θα φανούν πολύτιμα κατά την πρόδοό σας στο παιχνίδι. Πατώντας το πλήκτρο Z και εκτοξεύοντας τα αβγά, θα καταφέρετε να συνεχίσετε την πορεία σας. Επίσης, τα χτυπήματα με το κεφάλι είναι ιδιαίτερα χρήσιμα αν θέλετε να ξεκάνετε τους φρουρούς που φράζουν το δρόμο σας. Οπως καταλαβαίνετε η εθιστικότητα του παιχνιδιού είναι σίγουρη και θα ήταν ευχάριστο γεγονός αν θα μπορούσε το παιχνίδι να προσφέρει την επιθυμητή πρόκληση που αποζητούν οι έμπειροι παίκτες. Να είστε σίγουροι ότι ένα πλήρες review του παιχνιδιού θα εμφανιστεί τους επόμενους μήνες στο περιοδικό.



Δ Μέχρι αυτό το σημείο, ο Yoshi έχει συλλέξει μόνο τα 3 από τα 30 φρούτα που υπάρχουν συνολικά στο παιχνίδι.



Δ Στη φωτογραφία βλέπετε την οθόνη επιλογής των επιπέδων. Δεν είναι ασυνήθιστη;



Δ Δυστυχώς δεν καταφέραμε να παίξουμε όλα τα επίπεδα του παιχνιδιού αλλά οι εντυπώσεις μας από το παιχνίδι είναι εξαιρετικές.



κατασκευαστής: Nintendo

κυκλοφορία: Καλοκαίρι

ολοκληρωμένο: 50%

NBA BASKETBALL

H Nintendo βρίσκεται στο δρόμο για ένα παιχνίδι που αφορά το μπάσκετ; Μμμ. Υποθέτουμε ότι η Nintendo Αμερικής παίζει σημαντικό ρόλο στην κατασκευή του NBA Basketball. Παρ' όλα αυτά, το παιχνίδι (αν και δεν έχει ολοκληρωθεί) δείχνει μερικά γνωστά σημάδια από την ποιότητα της Nintendo. Το παιχνίδι έχει αποκτήσει τη γνήσια έγκριση από το NBA και είναι ένα μπασκετικό simulation 10 ατόμων. Ενα από τα πιο πρωτότυπα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού είναι η χρησιμοποίηση του πλήκτρου C, με το οποίο μπορείτε να εκτελέσετε ειδικές κινήσεις και κόλπα (στροφή πίσω από την πλάτη κ.α.). Τα υπόλοιπα πλήκτρα είναι τα βασικά, αλλά αν τα χρησιμοποιήσετε με διάφορους συνδυασμούς τότε πιθανόν να πετύχετε διάφορα εφέ. Το πλήκτρο A χρησιμεύει για να δώσετε πάσα ή για να σουτάρτε αν βρίσκεστε σε απόσταση βολής από το καλάθι. Με το ίδιο πλήκτρο οι αμυντικοί επιχειρούν να κλέψουν την μπάλα. Το B πλήκτρο χρησιμεύει για να πηδήξετε ή να κόψετε κάποιον αντίπαλο. Αν το συνδυάσετε με το Z θα εκτελέσετε συναρπαστικά καρφώματα. Ενα από τα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού που μας εντυπωσίασε ιδιαίτερα είναι η χρησιμότητα του πλήκτρου R. Αν το κρατήσετε πατημένο και έχετε στην κατοχή σας την μπάλα, τότε ο παίκτης σας θα πησιάσει το καλάθι παίζοντας με την πλάτη του αμυντικό. Ο κάθε παίκτης έχει και έναν δείκτη αντοχής, ο οποίος αν φτάσει στο μέγιστο θα σας επιτρέψει να βάλετε μακρινά καλάθια. Αν και βρίσκεται μόνο στο 50% της ολοκλήρωσής του, το παιχνίδι επισκιαίνει τη μπασκε-



- △ Αν και δεν έχει ολοκληρωθεί το παιχνίδι, η απεικόνιση των γραφικών είναι πολύ καλή.
- ◁ Ο σχεδιασμός των παικτών είναι λεπτομερής, αλλά αυτό που μας εντυπωσίασε είναι η πληθώρα των κινήσεων.



- △ Ο Pippen είναι ο MVP των... φωτογραφιών!



άλλων συστημάτων. Ωστόσο πρέπει να περιμένουμε μέχρι το καλοκαίρι...



τική απόπειρα της Konami. Η απεικόνιση των γραφικών είναι ζωντανή και καθαρή. Η ταχύτητα του παιχνιδιού θα βελτιωθεί και γενικά η Nintendo θα προσπαθήσει να κυκλοφορήσει ένα αρκετά αξιόλογο παιχνίδι. Είναι η κατάλληλη εποχή να αναδείξει το N64 ένα μπασκετικό παιχνίδι που θα αποτελέσει κριτήριο σύγκρισης για όλα τα υπόλοιπα μπασκετικά παιχνίδια των

Τα καρφώματα βεβαίως, δε θα λείπουν από το NBA Basketball.

Κατασκευαστής: Imagineer κυκλοφορία: Άνοιξη ολοκληρωμένο: 60%

κατασκευαστής: ASCII κυκλοφορία: Δε-
κεμβρίου ολοκληρωμένο: 100%

HOLY MAGIC CENTURY ELTALE

AERO GAUGE

Fια πόσο καιρό ακόμα; Εκπλαγήκαμε ό-
ταν μάθαμε ότι μόνο το 60% του Holy
Magic Century έχει ολοκληρωθεί. Φυσικά
μόνο δύο πράγματα μπορεί να ση-
μαίνει η καθυστέρηση αυτή. Η ότι η Imagineer έχει
στρέψει την προσοχή της σε άλλο παιχνίδι ή ότι
το Holy Magic Century θα υποστεί
μεγάλες βελτιώσεις. Δυστυχώς η
Imagineer δε φρόντισε να παρου-
σιάσει μία ειδική έκδοση του τρισ-
διάστατου RPG. Τα δέκα λεπτά
που είχε αφιερώσει η Imagineer
για το παιχνίδι ήταν ελάχιστα για
να μπορούμε να κρίνουμε την ποι-
ότητα του παιχνιδιού. Ωστόσο το
πρώτο επίπεδο συμπεριλάμβανε
αρκετούς χαρακτήρες και ήταν γε-
νικά πλούσιο. Η Konami έχει ανα-
λάβει την Ευρωπαϊκή διανομή και
γι' αυτό θα δούμε σίγουρα ένα
από τα πιο εντυπωσιακά παιχνίδια
της Konami.



Τα γραφικά είναι υπέροχα και το μόνο που απομένει είναι να δούμε πότε θα ολοκληρωθεί το παιχνίδι.

Βλέπτε μερικούς από τους εκθρούς που πρόκειται να αντιμετωπίσετε στο παιχνίδι. Η πρωτοτυπία του παιχνιδιού είναι εμφανής.

H νέα δημιουργία της ASCII έχει ολοκληρωθεί πλήρως και είναι στο σπιλ του

Wipeout. Τα διάφορα σκάφη έχουν ικανοποιητική ταχύτητα και το μόνο σημαντικό ελάττωμα που έχει το παιχνίδι είναι ότι οι διαδρομές δε διακρίνονται καθαρά.

Οι προγραμματιστές της Ascii έχουν "δανειστεί" πολλά σημεία από το Wipeout αλλά δυστυχώς δεν έχουν φροντίσει να εκμεταλλευτούν τις δυνατότητες που προσφέρει το N64. Το παιχνίδι θα κυκλοφορήσει το Δεκέμβριο αλλά από αυτά που είδαμε δεν είμαστε και πολύ ενθουσιασμένοι.



κατασκευαστής: Seta κυκλοφορία: Άνοιξη ολοκληρωμένο: 60%

REV LIMIT

Hαπία που το Rev Limit δε διαφημίζεται από την Seta είναι γνωστή. Το παιχνίδι, εκτός από μία ποικιλία οχημάτων (μετρήσαμε πάνω από 30), δεν έχει να επιδείξει τίποτα άλλο. Οι διαδρομές του παιχνιδιού είναι μόνο δύο (άλλη μία διαδρομή θα προστεθεί) και η ανάλυση της οθόνης είναι κακής ποιότητας. Δυστυχώς ο χειρισμός των οχημάτων είναι τόσο άσχημος όσο και η εμφάνιση των αυτοκινήτων! Η αίσθηση της ταχύτητας είναι ένα στοιχείο που δεν υπάρχει στο παιχνίδι και μας δίνει την εντύπωση ότι οι προγραμματιστές της Seta ίσως δεν έχουν οδηγήσει ποτέ αυτοκίνητο στην πραγματική ζωή. Το Rev Limit έχει

τρεις διαφορετικές κάμερες και επίσης την επιλογή να ανάψετε ή να σβήσετε τα φώτα του αυτοκινήτου. Το μόνο ενθαρρυντικό νέο



Οι εικόνες είναι καλές αλλά μέσα στο παιχνίδι τα πράγματα είναι εντελώς διαφορετικά.

που γνωρίζουμε είναι ότι η ομάδα της Nintendo ίσως προσπαθήσει να βελτιώσει κάποια σημαντικά ελαττώματα του παιχνιδιού. Ας το ελπίζουμε.

NINTENDO 64



Η Ιαπωνία και ολόκληρη η Ευρώπη το περιμένει με κομμένη την ανάσα. Το όνομα της Nintendo για άλλη μια φορά γίνεται ταυτόσημο με την έννοια "εξέλιξη". Ωστόσο στην έκθεση Space World το θαυμάσαμε μόνο από απόσταση.



ΤΟ ΕΠΟΜ

Tο 64DD, το οποίο που ήταν περιφραγμένο από γυαλί στην έκθεση Space World, είναι εντελώς διαφορετικό από το απλό disk drive της Nintendo

που είχε κάνει την εμφάνισή του στην έκθεση του προηγούμενου χρόνου. Δεν είναι ότι άλλαξε το hardware τόσο πολύ, όσο είναι το είδος του software που προορίζει η Nintendo γι' αυτό. Όταν η Nintendo πρωτοπαρουσίασε το 64DD σκοπός της ήταν να μας παρέχει έναν ακόμα τρόπο για να εισάγουμε παιχνίδια στο N64. Τα cartridge είναι γρήγορα και αξιόπιστα, αλλά τα δισκάκια 64DD έχουν μεγαλύτερη χωρητικότητα και είναι φθηνότερα στην παραγωγή. Μία επίδειξη του Super Mario 64 στο νέο μέσο, βοήθησε για την υποστήριξη των 64DD σε συνδυασμό με add-on disks για παιχνίδια σε cartridge. Το διάστημα των 12 μηνών που μεσολάβησε έβαλε τη Nintendo σε σκέψεις. Το κοινό της Nintendo στην Ιαπωνία έχει ξεπεράσει τον χαρούμενο κόσμο του Mario και της παρέας του και επίσης δείχνει ελάχιστο ενδιαφέρον για τα κορυφαία παιχνίδια που έχει κυκλοφορήσει το N64 (όπως GoldenEye 007, Lylat Wars). Πως γίνεται όμως η Nintendo να εξακολουθεί να έχει τεράστια κέρδη στην Ιαπωνία; Η απάντηση είναι το Pocket Monster. Ενα παιχνίδι του Game Boy, που μαζί με το Tamagotchi της Bandai, έχει καταφέρει να διαφημιστεί με τέτοιο τρόπο ώστε να ξεπερνάει σε πωλήσεις ακόμα και το Super Mario Bros 3. Το Pocket Monster δεν είναι ένα παι-



χνίδι με την παραδοσιακή έννοια της λέξης. Είναι μία διασταύρωση RPG και Tamagotchi, όπου χειρίζεστε ένα τέρας αντιμετωπίζοντας τον φίλο σας. Το παιχνίδι προσελκύει νεανικό κοινό που αποτελείται από αγόρια και κορίτσια. Αυτό το κοινό προσπαθεί να προσελκύσει η Nintendo, με τη χρησιμοποίηση των 64DD. Το Pocket Monster Stadium είναι μία καταφανής απόπειρα να πείσει τους παίκτες να αγοράσουν N64 και 64DD.

Περιέχει επίσης ειδικό Controller pack που επιτρέπει στους παίκτες να κάνουν download τα τέρατα από τα cartridge του Game Boy. Τα νέα τρισδιάστατα γραφικά που προσφέρει το N64, θα αποτελέσουν σοβαρό δίλημμα για τους παίκτες που έχουν ξοδέψει χρόνια για να



△ Το hardware είναι μια εξαιρετικά προσθίκη για το N64...

▶ Αλλά το software έχει λίγο παράξενη εμφάνιση.





Μπορεί και να μην φαίνεται εντυπωσιακό αλλά με λίγα textures...

Το νέο mouse της Nintendo.

Σχεδιάστε τα δικά σας κτίρια.



Τι είναι το 64DD;

Τα χαρακτηριστικά των 64DD (ολοκληρωμένη παρουσίαση θα υπάρξει σε επόμενα τεύχη) είναι λίγο-πολύ γνωστά. Διαβάστε τις δυνατότητες που μπορεί να προσφέρει...

Τί μπορεί να κάνει;

Είναι ένα add-on(προσθήκη) στο N64 και τοποθετείται κάτω από την κονσόλα. Επιτρέπει την πρόσβαση σε δίσκους μεγάλης χωρητικότητας. Το κάθε δισκάκι μπορεί να αποθηκεύσει 64 Megabyte (δηλαδή 8 φορές το μέγεθος του cartridge για το Super Mario 64)

Τί υπάρχει στους δίσκους;

Τα πάντα - από ένα παιχνίδι, επιπλέον επίπεδα για κάποιο παιχνίδι, διαδρομές που έχετε σχεδιάσει, μία φωτογραφία που έχετε τραβήξει με το Picture Maker... τα πάντα.

Ποιο είναι το πλεονέκτημα έναντι των CD;

Αν και τα 64DD disks είναι μικρότερα από τα CD, είναι επανειληπώτερα. Δηλαδή τα παιχνίδια μπορούν να αποθηκεύσουν ένα μεγάλο αριθμό δεδομένων. Επίσης, είναι τρεις φορές γρηγορότερα από τα CD και έτσι τη φράση "Loading - please wait" είναι σπάνιο να τη συναντήσετε.

Τί είναι το ρολόι;

Τα 64DD έχει ενσωματωμένο ένα "ρολόι" (πραγματικού χρόνου) όπως ακριβώς και στο PC. Η Nintendo έχει σχέδια για να το εκμεταλλευτεί πάνω σε παιχνίδια. Για παράδειγμα αν κλείσετε ένα παιχνίδι RPG και στη συνέχεια το ξαναοιζετε, θα διαπιστώσετε ότι ο χρόνος έχει περάσει! Υπήρχαν φήμες για modem... Το 64DD modem, δυστυχώς, δεν έχει υλοποιηθεί, οπότε μην σκέπτεστε να συνδεθείτε με το Internet για να κάνετε download παιχνίδια. Παραμένει άγνωστο αν και πότε θα κυκλοφορήσει.

Πόσο θα κοστίζει;

Η τιμή των 64DD δεν έχει οριστικοποιηθεί ακόμα. Ωστόσο μην ελπίζετε να έχει αισθητά μικρότερη τιμή από το N64. Πότε θα κυκλοφορήσει; Το 64DD αρχικά είχε προγραμματιστεί να κυκλοφορήσει τον Απρίλιο, αλλά τελικά μεταφέρθηκε για τον Ιούνιο. Η Ευρωπαϊκή κυκλοφορία του παραμένει άγνωστη.

ΕΝΟ ΑΛΛΜΑ



Αυτό θα μπορούσε να ήταν το προσωπό σας τοποθετημένο σε τρισδιάστατο τόπο...

...αν χρησιμοποιούσατε το νέο N64 Capture Cassette και μια κάμερα

ελτιώσουν το τέρας στο παιχνίδι.

Το μόνο software (λογισμικό) που παρουσιάστηκε στην έκθεση Space World για 64DD, ήταν η τριλογία Maker - Talent Maker, Picture Maker και Polygon Maker. Δηλαδή προγράμματα δημιουργίας. Και με το ειδικό video digitizer cartridge, που κατασκευάζει η ίδια η Nintendo για να συνοδεύσει, θα έχουν τη δυνατότητα να κάνουν πράγματα που δεν μπόρεσε να καταφέρει άλλη κονσόλα.

Η συμβατότητα μεταξύ των λογισμικών σε ένα 64DD, είναι μία ακόμη επιτυχία της Nintendo. Οι δίσκοι του Maker, σας επιτρέπουν να χρησιμοποιήσετε κενούς δίσκους για να αλλάξετε δεδομένα, να φορτώσετε εικόνες από το Picture Maker στο Talent Maker ή να μεταφέρετε αντικείμενα από το Polygon Maker στο Picture Maker. Ακόμα μπορείτε να χτίσετε πόλεις στο Sim City 64 και μετά να πετάξετε πάνω απ' αυ-

τές στο Sim Copter. Η ομάδα της Nintendo είναι οι οραματιστές της παιχνιδιοβιομηχανίας. Ακολουθεί καινούριες κατευθύνσεις ενώ οι άλλοι προσπαθούν να την προλάβουν. Στην Ιαπωνία το πιστεύουν ακράδαντα αυτό όπως επίσης ότι το μέλλον ανήκει στα δημιουργικά προγράμματα. Για να είμαστε ειλικρινείς, δεν ενθουσιαστήκαμε από τις νέες ιδέες της Nintendo. Θέλουμε μεγαλύτερα και καλύτερα παιχνίδια για το 64DD και όχι... ζωγραφική! Αλλά, ευτυχώς, η Nintendo δε θα εγκαταλείψει το κοινό που ασχολείται με παιχνίδια. Ο Miyamoto, η απόλυτη δύναμη πίσω από την Nintendo, ανακοίνωσε ότι το F-Zero X για 64DD βρίσκεται καθ' οδόν. Το παιχνίδι θα χρησιμοποιεί δίσκους, με τους οποίους θα

μπορείτε να προσθέσετε επιπλέον διαδρομές ή να σχεδιάσετε διαδρομές. Υπάρχουν ακόμα τα σχέδια για μία έκδοση του Zelda στο 64DD. Το σίγουρο είναι ότι πολλοί κατασκευαστές θα εκμεταλλευτούν τη χωρητικότητα των 64DD και θα δημιουργήσουν παιχνίδια που δεν μπορούσαν να δημιουργήσουν στο cartridge, εξαιτίας της περιορισμένης χωρητικότητάς τους. Και φυσικά, η Nintendo παραμένει πιστή στο κοινό

της, παρουσιάζοντας στην έκθεση Space World εκπληκτικά παιχνίδια, όπως είναι το Zelda και το 1080° Snowboarding. Κοιτάξτε το software που υπάρχει σ' αυτές τις σελίδες και μην σκεφτείτε τα παράξενα κίτρινα πλασματάκια ή το software για το karaoke, αλλά τη δύναμη που κρύβεται πίσω από αυτά. Φανταστείτε τα μελλοντικά παιχνίδια...



ΤΟ SOFTWARE ΤΟΥ 64DD

Talent Maker

Ο πιο παράξενος τίτλος που έχει κυκλοφορήσει μέχρι στιγμής από τη Nintendo. Το Talent Maker σας επιτρέπει να αξιοποιήσετε το ταλέντο σας στη ζωγραφική και όχι μόνο σ' αυτή. Μπορείτε να επιλέξετε το πρόσωπο και την εμφάνιση του χαρακτήρα σας. Το "ταλέντο" που θα φιλάξετε θα μπορεί να εκτελέσει χορευτικές φιγούρες και να ερμηνεύσει τραγούδια. Μπορείτε επίσης να προσθέσετε ηχητικά εφέ (τραγούδι) της αρσκειάς σας μέσω ενός μικροφώνου.



Picture Maker

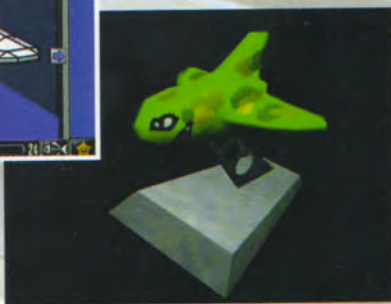


Είναι παρόμοιο με το Mario Paint και σας επιτρέπει να σχεδιάσετε ή να δημιουργήσετε animation. Στην έκδοση Space World, υπήρχαν στο παιχνίδι τέσσερις μαρκαδόροι την ίδια χρονική στιγμή, οπότε υ-

ποθέτουμε ότι θα υπάρχει η επιλογή multi-player. Τέλος, θα έχετε τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσετε το Picture Maker για τη δημιουργία εικόνων που θα συνδυαστούν και με άλλες εφαρμογές, όπως είναι το Polygon Maker και το Sim City 64.

Polygon Maker

Ο σχεδιασμός των τρισδιάστατων αντικειμένων απαιτεί συνήθως και ένα πολύ δυνατό μηχάνημα. Η Nintendo βρήκε ένα μοναδικό τρόπο να κατασκευάσει τέτοιου είδους αντικείμενα. Ξεκινώντας από ένα απλό κύβο και μετά τραβώντας διάφορα σημεία από την επιφάνειά του, μετατρέποντάς τους σε πολύπλοκα σχήματα. Το επίκεντρο όλης της επίδειξης για το Maker, ήταν ένας καταπληκτικός κινούμενος T-rex που κατασκευάστηκε από το Polygon Maker. Το μενού που εμφανίζεται στην οθόνη περιέχει απλές και κύριες λειτουργίες που θα σας βοηθήσουν να αναδείξετε το ταλέντο σας.



SIM COPTER 64

Το παιχνίδι δεν ήταν καλό στο PC, αλλά η έκδοση για 64DD θα έχει πολύ καλύτερα γραφικά. Θα έχετε τη δυνατότητα να πετάξετε πάνω από τις πόλεις που έχετε κατασκευάσει στο Sim City.

F-Zero DD

Μαζί με το F-Zero X, η Nintendo σχεδιάζει την προσθήκη ενός επιπλέον disk, το οποίο θα περιέχει νέες διαδρομές και αυτοκίνητα. Επίσης θα μπορείτε να σχεδιάσετε τις δικές σας διαδρομές, τις οποίες μπορείτε να τις σώσετε στο δίσκο.

CABBAGE

Το Cabbage δεν είναι ακριβώς παιχνίδι, αλλά μια σοφιστικέ έκδοση του Tamagotchi. Δημιουργείτε έναν χαρακτήρα που θα ζει/υπάρχει μέσα στο 64DD. Το ενσωματωμένο ρολόι που υπάρχει στο μηχάνημα, σας εγγυάται ότι η ζωή του χαρακτήρα θα συνεχίζεται. Ακόμα, θα μπορείτε να δίνετε στο χαρακτήρα αντικείμενα για να παίξει (πιθανό σε επεκτάσιμα discs). Τέλος, υπάρχει η δυνατότητα να κάνετε download τον χαρακτήρα σας, στο cartridge του Game Boy.

ΚΑΙ... Το παιχνίδι που η Nintendo παρουσίασε στην έκθεση, είναι ένα μικρό δείγμα από την τεράστια συλλογή τίτλων που προορίζονται για το 64DD. Οι τίτλοι των παιχνιδιών για N64 υπολογίζονται πάνω από τριάντα, οι περισσότεροι από τους οποίους θα βασίζονται σε δίσκο.

Sim City 64

Μοιάζει υπέροχο. Κατασκευάζετε πόλεις με τον παραδοσιακό τρόπο, τις οποίες μπορείτε να τις δείτε από πάνω ή ακόμα καλύτερα από την κάμερα που κάνει zoom στον δρόμο. Το Sim City 64 ήταν και θα είναι ένα από τα κλασικότερα παιχνίδια όλων των εποχών.



◁ Σίγουρα θα αξίζει να περιμένουμε την κυκλοφορία του παιχνιδιού.



Κίνηση στους 64 τροχούς!

Καθίστε στη θέση του οδηγού και ετοιμαστείτε για ένα διαφορετικό στιλ οδήγησης απ' ό,τι είχατε μάθει ως τώρα. Το Nintendo World παρουσιάζει τα μελλοντικά παιχνίδια οδήγησης του N64.

ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ ΣΕ ΟΛΟ ΤΟΝ ΚΟΣΜΟ!

Tο Cruis'n USA που είχε κυκλοφορήσει παλαιότερα, δεν είχε καταφέρει να αξιοποιήσει ικανοποιητικά

τις δυνατότητες του N64. Ωστόσο η Midway - ανανεωμένη μετά την επιτυχημένη μετατροπή του San Francisco Rush - προσπαθεί να βελτιώσει σημαντικά τα πράγματα. Το αποτέλεσμα; Το Cruis'n World.

Σύμφωνα με τον Eugene Jarvis

Cruis'n world

MIDWAY

64M

1/2



ΑΝΟΙΞΗ '98



ΑΝΟΙΞΗ '98

(ένας από τους κύριους κατασκευαστές του παιχνιδιού) το παιχνίδι θα είναι αρκετά αξιόλογο. Αυτή τη φορά, τα οχήματα θα είναι βαρύτερα, η ένταση μεγαλύτερη και το arcade στοιχείο θα είναι αισθητό και στις εξιπτερίους. Οι τοποθεσίες θα έχουν ως φόντο

τους ναούς των Αζτέκων στο Μεξικό, την κόκκινη πλατεία στη Μόσχα και τις πυραμίδες στην Αίγυπτο. Οι διαδρομές μέσα από πόλεις φυσικά δεν μπορούν να λείπουν από το παιχνίδι. Η Νέα Υόρκη, το Παρίσι και η Ρώμη είναι μερικές από τις πόλεις που θα επισκεφτείτε. Ακόμα, οι προγραμματιστές του παιχνιδιού έχουν δώσει έμφαση στις συγκρούσεις μεταξύ των αυτοκινήτων και έτσι τώρα θα μπορείτε να βγάξετε εκτός δρόμου κάποιο αντίπαλο όχημα (ή κάποιος να βγάξει εσάς εκτός δρόμου!).

Το Cruis'n World προσπαθεί να διορθώσει τα λάθη του Cruis'n USA και επίσης να προσθέσει αρκετά νέα χαρακτηριστικά σε ένα παιχνίδι οδήγησης. Ας ελπίσουμε το παιχνίδι να κρατήσει τις υποσχέσεις του και να φανεί αντάξιο της φήμης που έχει η κατασκευαστική ομάδα της Midway.



Διαδρομή μέσα από τεράστιο ενυδρείο. Φανταστείτε να σας προσπεράσει ένας... καρχαρίας!



Τα εφέ (όπως είναι η φωτιά στην εξάτμιση), οι συγκρούσεις των αυτοκινήτων και τα γραφικά θα είναι τα ατού του παιχνιδιού. Αυτά δεν είναι τα κυριότερα χαρακτηριστικά ενός καλού παιχνιδιού οδήγησης;

ΑΥΤΟΝ ΤΟΝ ΜΗΝΑ

CRUIS'N WORLD

BUGGIE BOOGIE

POWERSLIDE

REV LIMIT

V-RALLY 64

GRAND PRIX RACE

NHL BREAKAWAY '98

ACCLAIM SPORTS SOCCER



Αλλόκοτο στηλ οδήγησης!

BUGGIE BOOGIE

NINTENDO/ ANGEL	64M	1	Καλοκαίρι '98	Φθινόπωρο '98
--------------------	-----	---	---------------	---------------

Aν και η Nintendo κρατά κλειστά τα χαρτιά της για το Buggie Boogie, κατορθώσαμε να συλλέξουμε μερικές ακόμα πληροφορίες που αφορούν το μενού των επιλογών που θα έχει το παιχνίδι. Μέχρι στιγμής οι δύο κύριες επιλογές θα είναι το Time Attack και το Battle Mode. Στην επιλογή Battle Mode θα αγωνιστείτε μέσα σε μια αρένα, ενάντια σε οχήματα που τα ελέγχει η Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (CPU). Ωστόσο θα πρέπει να περιμένουμε πολλά ενδιαφέροντα χαρακτηριστικά, μιας και ο Miyamoto έχει αναλάβει προσωπικά την καθοδήγηση στο σχεδιασμό του παιχνιδιού.

Το παιχνίδι έχει διαφοροποιηθεί αρκετά από τον αρχικό σχεδιασμό του. Συγκεκριμένα, το tanκ που είχε αναφερθεί ότι θα ελέγχαμε, τώρα έχει μετατραπεί σε ένα χαριτωμένο όχημα (με μάτια!), με το οποίο θα διασχίσετε και θα εξερευνήσετε τις διαδρομές του παιχνιδιού. Ωστόσο, η πρόοδος του Buggie Boogie παραμένει άγνωστη και καμία νέα φωτογραφία δεν έχει κυκλοφορήσει μέχρι στιγμής από τη Nintendo (οι εικόνες της σελίδας είναι από την έκθεση E3). Ας ελπίσουμε ότι το Φθινόπωρο που θα κυκλοφορήσει το παιχνίδι θα λυθούν όλες οι απορίες μας.

ΠΟΛΥ ΑΝΑΜΕΝΟΜΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΟΔΗΓΗΣΗΣ

Powerslide

Οι εικόνες του Powerslide είναι αρκετά ελπιδοφόρες. Οι διαδρομές και ο σχεδιασμός των οχημάτων είναι εξαιρετικός. Αλλά θα πρέπει να γνωρίζετε δύο πράγματα. Κατ' αρχήν οι εικόνες που βλέπετε, δεν είναι εικόνες από N64. Το παιχνίδι είναι αρχικά σχεδιασμένο να κυκλοφορήσει σε PC και στη συνέχεια θα μετατραπεί συγχρόνως σε Playstation και σε N64. Δεύτερον, το παιχνίδι προέρχεται από μία άγνωστη κατασκευάστρια εταιρεία (την Αμερικάνικη Emergent), οπότε είναι πολύ νωρίς για να το κρίνουμε. Ωστόσο, ο ήχος κυμαίνεται σε υψηλά επίπεδα. Επίσης - όπως και η δυνατότητα να εξοπλίσετε το όχημά σας με όπλα και να χρησιμοποιείτε τις δύο ρόδες του αμαξού για να ξεπεράσετε στενά περάσματα (παρόμοιο με το κόλπο των Dukes!) Ο δρόμος είναι μακρύς ακόμα, αλλά ίσως αποδειχθεί το Powerslide ο τίτλος που όλοι περιμένουμε.



Rev Limit

Το παιχνίδι ίσως κάνει την εμφάνισή του λίγο πριν τα Χριστούγεννα και αυτό γιατί



η Nintendo της Ιαπωνίας προσπαθεί να το βελτιώσει όσο το δυνατόν περισσότερο. Και κρίνοντας από την έκδοση του Rev Limit που είδαμε στην έκθεση Space World, καταλαβαίνετε πως μιλάμε για μεγάλες αλλαγές. Το παιχνίδι θα περιέχει περίπου 13 αυτοκίνητα αλλά η έκδοση του Rev Limit που είδαμε είχε και μια πληθώρα τεχνικών προβλημάτων. Οι διαδρομές είναι χωρίς ίχνος φαντασίας, τα αυτοκίνητα είναι μέτρια σχεδιασμένα και ο χειρισμός είναι αξιοθρήνητος. Όλα αυτά ακούγονται ιδιαίτερα ανησυχητικά αν σκεφτεί κανείς ότι η ομάδα της Seta είναι υπεύθυνη για το καταπληκτικό και άκρως εθιστικό Wild Choppers. Ωστόσο να είστε σίγουροι ότι με τη βοήθεια της Nintendo Ιαπωνίας, το παιχνίδι θα είναι τελείως διαφορετικό από το παιχνίδι που μόλις σας περιγράψαμε.

V-Rally 64

Την κατασκευή του V-Rally 64 έχει αναλάβει η γνωστή σε όλους Infogrames και ίσως είναι το πρώτο παιχνίδι που θα ανησυχίσει τα αγωνιστικά παιχνίδια των άλλων συστημάτων. Το παιχνίδι θα ακολουθήσει τα βήματα της έκδοσης του Playstation και θα περιέχει πολλές διαδρομές όπως επίσης και πραγματικά αυτοκίνητα. Τα άσχημα νέα; Μην περιμένετε να δείτε τίποτα από το παιχνίδι μέχρι τον επόμενο χρόνο. Ωστόσο η αναμονή είναι σίγουρο πως θα αξίζει. Αν νομίζετε ότι το Playstation έχει τη δυνατότητα να διακριστεί κανονιστικής ποιότητας και λεπτομέρειας γραφικά, διαθέτοντας 40 πίστες, πληθώρα αγωνιστικών αυτοκινήτων και εκπληκτικές ταχύτητες, τότε να είστε βέβαιοι ότι το N64 μπορεί να διακριστεί τα ίδια χαρακτηριστικά ακόμα καλύτερα. Ας ελπίσουμε ότι η Infogrames δε θα συμπεριλάβει τόσο πολύ ομίχλη στο παιχνίδι!

Grand Prix Race

Το Grand Prix Race θα δημιουργηθεί από τη συνένωση προγραμματιστικών ομάδων της Ιαπωνίας και της Αμερικής (Paradigm-Video System) και θα επιχειρήσει να αντηχηθεί στο F1 του Playstation. Ωστόσο το Sonic Wings Assault, το πρώτο παιχνίδι που δημιούργησαν οι δύο ομάδες, δεν ήταν και το καλύτερο ξεκίνημα αυτής της συνεργασίας. Όμως, παιχνίδια σαν το F1 Pole Position είναι εύκολο να ξεπεραστούν και είμαστε βέβαιοι πως το Grand Prix Race θα τα καταφέρει.

NHL BREAKAWAY '98

ACCLAIM

64M



Απρίλιος '98

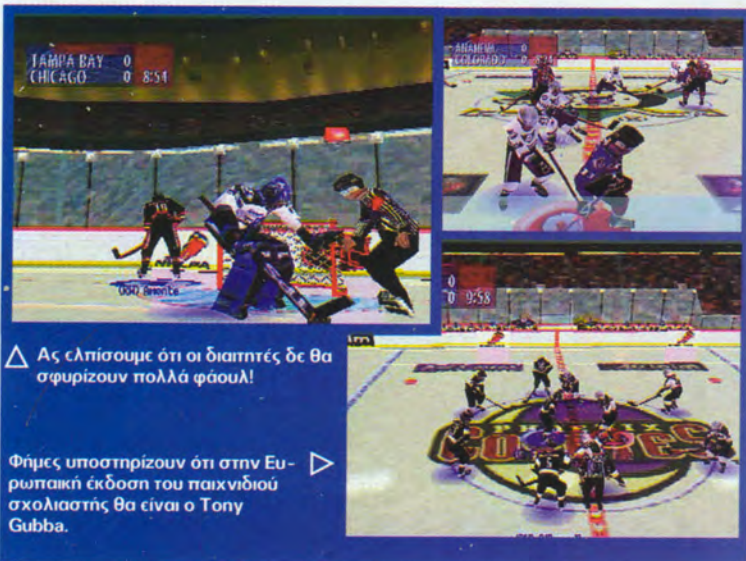


Σπάστε τον πάγο

Mετά την επιτυχημένη πορεία που είχαν τα παιχνίδια της Acclaim σε PC και

Playstation, υπάρχει ακόμα πρόσφορο έδαφος για το NHL Breakaway '98 στο N64, το οποίο είναι ήδη υπό κατασκευή στην Αμερική.

Η απεικόνιση των γραφικών θα είναι υψηλή, οι παίκτες θα κινούνται με βάση τις κινήσεις των πραγματικών παικτών και βεβαίως δε θα λείπουν τα στατιστικά δεδομένα. Οι παίκτες μετά από κάθε αγώνα θα βαθμολογούνται και αυτό θα έχει ως αποτέλεσμα να αλλάζει η επίδοσή τους στους αγώνες. Όπως και στο Wayne Gretzky, έτσι και στο Breakaway όλοι οι παίκτες θα είναι τριών διαστάσεων και η εμφάνισή τους δε θα διαφέρει αισθητά από την εμφάνιση των πραγματικών παικτών. Αν σας άρεσε το Wayne Gretzky και



▲ Ας ελπίσουμε ότι οι διαπτήσεις δε θα σφυρίζουν πολλά φάουλ!

▶ Φήμες υποστηρίζουν ότι στην Ευρωπαϊκή έκδοση του παιχνιδιού σχολιαστής θα είναι ο Tony Gubba.

γενικά το χόκεϊ σε πάγο, τότε μείνετε συντονισμένοι γι' αυτόν τον

τίτλο.

Η μπάλα στα δίκτυα

ACCLAIM SPORTS SOCCER

ACCLAIM

64M



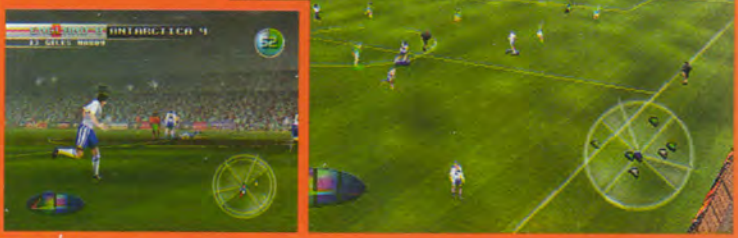
Καλοκαίρι '98



Καλ. '98

Mέχρι στιγμής το N64 μας έχει προσφέρει δύο καταπληκτικά ποδοσφαιρικά παιχνίδια: Το Fifa 98 και το ISS64. Η Acclaim με το A.S.S. προσπαθεί να κατασκευάσει ένα ποδοσφαιρικό παιχνίδι το οποίο να είναι ισάξιο ή και καλύτερο των δύο κορυφαίων τίτλων του N64. Οι εικόνες που έχουμε στα χέρια μας δείχνουν ένα παιχνίδι από το οποίο θα πρέπει να περιμένουμε πολλά. Το παιχνίδι δεν έχει ολοκληρωθεί ακόμα και ο λόγος είναι το ISS64, το οποίο εξέπληξε τους προγραμματιστές της Acclaim. Το Acclaim Sports Soccer θα περιλαμβάνει πολλά ενδιαφέροντα χαρακτηριστικά. Συγκεκριμένα ο κάθε παίκτης της ομάδας, σκέφεται και ενεργεί διαφορετικά στον αγωνιστικό χώρο. Επίσης αντιδρούν διαφορετικά όταν κάποιος παίκτης της ομάδας έχει την μπάλα. Δηλαδή, αν κάποιος παίκτης

▶ Οι πολλές διαφορετικές οπτικές γωνίες του γηπέδου είναι σίγουρα ένα από τα ατού του παιχνιδιού.



της μεσαίας γραμμής έχει την μπάλα, τότε οι δύο μπροστινοί παίκτες θα συνεργαστούν για να ανοίξουν χώρο ο ένας για τον άλλο. Το A.S.S. θα περιλαμβάνει επίσης κορυφαία ποιότητα motion-capture, real-time ειδικά εφέ και ίσως τα πραγματικά ονόματα των παι-

κτών. Σίγουρα είναι ένας από τους τίτλους που αξίζει να περιμένουμε.



ΚΑΤΑΣΚΟΠΕΙΑ

Το **Hybrid Heaven**, της Konami, τελικά δεν εμφανίστηκε στην έκθεση Space World και αυτό είναι άξιο απορίας όλων. Ούτε ένα μικρό απόσπασμα video. Ο λόγος είναι ότι η Konami Ιαπωνίας προσπαθεί να δώσει την απάντηση του N64 στο Metal Gear Solid. Ισως αργότερα δούμε κάτι περισσότερο συναρπαστικό. Η BMG - η οποία θα εκδίδει τώρα μόνο παιχνίδια για την Ευρώπη - αποκάλυψε ότι θα κυκλοφορήσει έξι τίτλους μέσα στο 1998: Το **Gex: Enter the Gecko** της Crystal Dynamics και το **Silicon Valley** της DMA. Οι υπόλοιποι τίτλοι είναι άγνωστοι. Ωστόσο, ψάχνοντας βαθύτερα, ανακαλύψαμε ότι η ομάδα της Crystal Dynamics έχει τουλάχιστον πέντε τίτλους στα σκαριά. Η Interactive Studios μετά το απογοητευτικό Firu and Klawd στο Playstation, αποφάσισε να στρέψει την προσοχή της στη μαγία του N64. Ομως μην περιμένετε να δείτε ή να ακούσετε τίτλους για αρκετό χρονικό διάστημα. Αν και αρχικά οι Αμερικάνοι ειδικοί του ποδοσφαίρου είχαν δηλώσει ότι το **Madden 64** έχει το πλεονέκτημα σε σχέση με το NFL Quarter Club '98, οι πωλήσεις του τίτλου της Acclaim υποδηλώνουν το αντίθετο. Ο τίτλος της Acclaim ξεπέρασε κατά πολύ τις πωλήσεις του αντίστοιχου της EA (τρία προς ένα). Είδατε τι κάνει η άδεια; Σοκ! Τα Γιαπωνέζικα περιοδικά δεν ενθουσιάστηκαν ιδιαίτερα από το **Diddy Kong Racing**. Επίσης η υψηλότερη βαθμολογία που απέσπασε το Mario Kart ήταν οκτώ και τρία εφτάρια (αποδεκτό), αλλά οι υπόλοιποι βαθμολογητές το κατακρεούργησαν. Λέτε να μην βλέπουν καλά;!! Ωστόσο το Mario Kart παραμένει ένα από τα πιο δημοφιλή παιχνίδια στην Ανατολή. Η Probe ετοιμάζεται πυρετωδώς για το **Extreme G 2**, καθώς το πρώτο παιχνίδι μπήκε μέσα στα chart αυτόν το μήνα. Ωστόσο υπήρχαν αντιδράσεις από το αγοραστικό κοινό. Καλύτερο από το Wireout; Χειρότερο; Η απάντηση θα δοθεί μόνο όταν το Wireout κάνει την εμφάνισή του στο N64.

TENDO 64
 Only For

Το Μόνο 64μπιτο Ράλι σε γη, θάλασσα, ουρανό..

DIDDY KONG RACING

Φανταστικές μάχες με απίστευτα τέρατα και ταχύτητες που κόβουν την ανάσα...

Επικίνδυνες εξερευνήσεις σε κόσμους παράξενους και μαγικούς...



Η ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΗΣ ΤΗΣ ΝΙΝΤΕΝΤΟ 64 ΕΙΣΑΓΕΓΕΝ ΤΟ ΜΟΝΟ 64ΜΠΙΤΟ ΡΑΛΙ ΣΕ ΓΗ, ΘΑΛΑΣΣΑ, ΟΥΡΑΝΟ...

ΑΥΤΟΣ Ο ΤΙΤΛΟΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ

N NINTENDO 64

ΠΑΙΚΤΕΣ

1		2	
3		4	

RUMBLE PAK

Μόνο 19.900 δρχ.

Α.Ε. Επίσημος αντιπρόσωπος NINTENDO - Αρξείανδρουπόλεως 9 Μεταμόρφωση - Τηλ. 3850681



爆 BOMBER MAN

ΠΑΡΕ ΤΑ 64 ΠΙΟ ΕΚΡΗΚΤΙΚΑ BITS ΣΤΑ ΧΕΡΙΑ ΣΟΥ!

ΑΚΡΩΣ ΠΥΡΟΜΑΝΙΑΚΟ
NITROGLYCERIN NEWS

ΒΟΜΒΑΝΤΑΔΗΤΙΚΟ
GAME BOMB

**ΜΗ ΜΟΥ ΜΙΛΑΤΕ...
ΠΑΙΖΩ BOMBERMAN 64!**
T.N.T. MASTER



Αλλαξε διάσταση τώρα!

ΑΥΤΟΣ Ο ΤΙΤΛΟΣ
ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ




Μόνο 15.900 δρχ.



△ Ανόπτες επιθέσεις, στιγματίζουν το νε-
μπούτο του KILLER INSTINCT GOLD στο
N64.

Θα μπορούσαμε να γελάσουμε με
τις καμπύλες της Orchid αλλά εί-
μαστε πολύ ώριμοι για κάτι τέτοιο. ▷

KILLER INSTINCT

Killer Instinct Gold		
RARE/NINTENDO		
	Διορθωμένο τύρα	64Mbit  1-2
	Υποστήριξη Controller Pak	

*Η Rare έχει πραγματικά
το δεϊκό χάρισμα;*

Kim Wu

Η πικάντικη γούστου στη συμμορία του Killer Instinct. Διάφορα σημεία του σώματός της προδίδουν την κανονότητά της για σπρέι με τα πόδια της. Το όπλο της χρειάζεται λίγη πείρα για να το κουμαντάρετε, αλλά αν ξέρετε την πορεία του Orchid δε θα έχετε πρόβλημα.

Υψος: 1.60
Βάρος: 60 κιλά
Ηλικία: 17
ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
Firecracker: DF, D, DB, FP
Split Kick: DF, D, DB, FK
Tornado Kick: DF, D, DB, K

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ
Firecracker: DF, D, DB, MP/FP
Split Kick: DF, D, DB, FK
Tornado Kick: DF, D, DB, OK/MK

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ
Super Firecracker (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DF, D, DB, F, FP
Multi-Hit Kick (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DF, D, DB, F, FK

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
Firecracker: DF, D, DB, FP
Tornado Kick: DF, D, DB, FK
Fire Flower: DF, D, OP
Split Kick: DF, D, DB, FK
Tornado Kick: DF, D, DB, K
Hidden: DF, D, DF, MK
Ultra Buffer: D, DB, B, DB, DF, F, FP

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
74 κτυπήματων (απατούνται η γεμάτη μπάρα δύναμης και πέντε Τελικοί): Απόκρουση, Tornado Kick+MK, QK, FP, MK, Super Firecracker, MK, FP, MP, Super Tornado Kick, MP, FK, MK, Super Firecracker, F+FK, Super Tornado Kick, F+FK, Ultra, Ultra Buffer

Tusk

Ο πιο αγρός παίκτης στο KI Gold, αλλά η αγριότητα του στο σφράγιο και ο τρόπος που ελέγχει το όπλο του (σαν τον Ηρακλή!) μπορεί να αφαιρέσει πάρα πολύ ενέργεια από τους αντιπάλους του. Χρησιμοποιήστε τον με μεγάλους εκθροίς.

Υψος: 2.07
Βάρος: 150 κιλά
Ηλικία: 31
ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
Boot Kick: DF, D, DB, K
Back Stab: F, DF, F, DB, B, OP
Web of Death: DF, D, DB, FP
Scul Splitter: DB, D, DF, FK

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ
Web of Death: DF, D, DB, FP
Boot Kick: DF, D, DB, FP

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ
Super Boot Kick (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DF, D, DB, F, FK
Super Web of Death (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): D, DF, F, B, FP

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
Conqueror: F, D, DF, FP
Boot Kick: DF, D, DB, FK
Scul Splitter: DB, D, DF, FK
Back Stab: F, DF, D, DB, B, OP
Hidden: F, D, DF, OP
Ultra Buffer: D, DB, B, DB, DF, F, FP

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
73 κτυπήματων (απατούνται η γεμάτη μπάρα δύναμης και πέντε Τελικοί): Απόκρουση, Web of Death, MP, FP, MP, Super Boot Kick, MK, FP, MP, Super Boot Kick, MK, FP, MP, Super Boot Kick, MK, FP, MP, Super Boot Kick, MK, FP, MP, Ultra, Ultra Buffer

Jago

Ένας παίκτης που έχει πολλά να προσφέρει στους Κεπ/Ργυ εδίκαι με τις φωτιές του και τις μπουνιές του δράκου. Είναι ισορροπημένος στη δράση της μάχης με ένα τέλειο συνδυασμό από γρήγορες και αργές αποτελεσματικές κινήσεις.

Υψος: 1.75
Βάρος: 85 κιλά
Ηλικία: 22
ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
Wind Kick: DF, D, DB, K
Slide Kick: DB, D, DF, K
Laser Sword: DF, D, DB, MP/FP

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ
Laser Sword: DF, D, DB, MP
Slide Kick: DB, D, DF, OK/MK
Wind Kick: DF, D, DB, OK/MK

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ
Multi-Hit Wind Kick (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DF, F, DB, F, MK
Slide Kick (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DB, D, DF, B, FK

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
Wind Kick: DF, D, DB, FK
Laser Sword: DF, D, DB, FP
Tiger Fury: F, D, DF, FP
Endouken: D, DF, F, FP
Hidden: F, D, DF, MP
Ultra Buffer: D, DB, B, DB, DF, F, FP

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ
74 κτυπήματων (απατούνται η γεμάτη μπάρα δύναμης και πέντε Τελικοί): Απόκρουση Wind Kick+MK, QP, FP, MP, Super Slide Kick, QP, FP, MK, Super Slide Kick, F+FK, Super Wind Kick, F+FK, Ultra, Ultra Buffer

GARGOS

Δε θα πρέπει να εκπλαγείτε μαθαίνοντας ότι μπορείτε να παίξετε ως ο αρχηγός του KI Gold, ως Gargos, πατώντας μόνο ορισμένα πλήκτρα. Κατά την εισαγωγή, όταν τα στατιστικά κάθε μαχητή αρχίζουν να κατεβαίνουν στην οθόνη, πατήστε Z, A, R, Z, A, B χρησιμοποιώντας τα κατάλληλα πλήκτρα. Το βροντερό γέλιο του Gargo επιβεβαιώνει το ότι τα γραφικά σωστά. Τώρα θα έχετε τη δυνατότητα να τον επιλέξετε από την οθόνη επιλογής μαχητή.



ΑΛΛΑΓΗ ΧΡΩΜΑΤΟΣ

Τώρα μαντέψτε. Μπορείτε να αλλάξετε το χρώμα της στολής του χαρακτήρα σας! Α, ναι, αυτή η αποκάλυψη δε θα εντυπωσιάσει κανέναν εκτός από τη μητέρα σας αυτές τις μέρες. Αλλά, υπάρχει και άλλο... Κατά την εισαγωγή του χαρακτήρα όταν αυτός εμφανίζεται στην αρχή του παιχνιδιού, χρησιμοποιήστε τα κατάλληλα πλήκτρα και πλκτρολογήστε: Z, B, A, Z, A, L. Τώρα θα έχετε τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσετε τους "μυθικούς" άσπρους, χρυσούς ή σκοτεινούς πολυμιστές, χωρίς να χρειάζεται να ολοκληρώσετε το training σε όλα τα επίπεδα δυσκολίας.



GOLD



**ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΟ;
ΚΑΤΑ ΠΟΣΟ;**

Το Killer Instinct Gold είναι από κάθε άποψη μια μετατροπή του Killer Instinct 2. Αλλά υπάρχουν και μερικές αξιοσημείωτες διαφορές μεταξύ αυτών των δυο: 1) Δεν υπάρχουν χαρακτηριστικές FMV στο KI Gold. Όμως υπάρχουν νέοι τερματισμοί. Παρόλα αυτά δεν είναι πολλαπλής εικόνας όπως στο KI2. 2) Το KI Gold είναι τόσο "παχουλό" όσο μια... Χριστουγεννιάτικη γαλοπούλα με τα νέα play modes: Practice, Training, Team και Team Elimination... 3)... και τα πάρα πολλά Options είναι ο μόνος τρόπος να περιγράψεις την έκδοση του N64 του KI. 4) Το KI2 δεν μπορεί να φτάσει το KI Gold στην αποτελεσματικότητα των τρισδιάστατων επιπέδων (Αυτό του TJ Combo είναι ένα καταπληκτικό παράδειγμα). 5) Πολυάριθμες διαφορές στα backgrounds (η φωτιά στο κέντρο της πίστας Tusk Stonehedge δεν υπάρχει στο KI Gold, για παράδειγμα). 6) Υπάρχουν μερικές διαφορές στις κινήσεις, αλλά είναι τόσο μικρές που δεν αξίζει να ασχοληθούμε με αυτές.

Orbital

Η εξιδανίκευση του Killer Instinct κυκλοφορεί με τόγκα και πολύ άντρα. Διαθέτει βλήματα φωτιάς, κάποια παράξενα άσπεκτα και μερικές φορές κάνει και κανένα συνδυασμό κτυπημάτων.

Υψος: 1.78

Βάρος: 57 κιλά

Ηλικία: 24

ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Fik Flak: DF, D, DB, K

Slide: D, DF, F, K

San: D, DB, B, MP

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Fik Flak: DF, D, DB, QK/MK

Slide: D, DF, F, MK

San: D, DB, B, MP

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Super 1chi (κράζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DB, D, DF, B, FP

Tiger (κράζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DF, D, DB, F, MK

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Airbuster: F, D, DF, FK

Fik Flak: DF, D, DB, FK

San: D, DB, B, FP

Slide: D, DF, F, QK

Hidden: D, DF, F, QP

Ultra Buffer: D, DB, B, DB, D, DF, F, FK

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ 7

4 κτυπημάτων (απατούνται η γαμάτη μπέρα δύναμης και πέντε Τελικοί: Απόκρουση, San+MP, QK, EK, MP, Super San, MK, FK, MK, Super Tiger, QP, FK, MK, Super San, F+FK, Super Tiger, F+FK, Ultra, Ultra Buffer



TJ Combo

Αυτός ο παίκτης μοιάζει να βρίσκεται εκτός τόπου και χρόνου. Είναι αρκετά αργός αλλά οι συνδυασμοί κινήσεων που διαθέτει, είναι από τους πιο θανατηφόρους.

Υψος: 1.83

Βάρος: 100 κιλά

Ηλικία: 26

ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

TJ Tremor: B, F, MK

Roller Coaster: B, F, MP

Spin Fist: B, F, QP

Skull Crusher: B, F, FK

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Reverse Spin Fist: F, B, QP

Roller Coaster: B, F, MP

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Super Roller Coaster (κράζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): F, DF, D, DB, B, F, MP

Super Spin Fist (κράζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): F, DF, D, DB, B, F, QP

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Spin Fist: B, F, QP

Power Line: B, F, FP

Run Past: B, F, QK

TJ Tremor: B, F, MK

Hidden: B, F, FK

Ultra Buffer: F, DF, D, DB, B, F, FP

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

74 κτυπημάτων (απατούνται η γαμάτη μπέρα δύναμης και πέντε Τελικοί: Απόκρουση, Roller Coaster, QP, FK, MK, Super Spin Fist, FK, FP, MK, Super Roller Coaster, QP, FP, MK, Super Spin Fist, F+FK, Super Roller Coaster, F+FK, Ultra, Ultra Buffer



Fulgore

Έως παρακαλώ, κλείστε το! Αυτή είναι η παράκληση των ανθρώπων του περιοδικού. Είναι ο πιο θορυβώδης αλλά και ο πιο βίαιος παίκτης του KI Gold. Μπορεί να εκτοξεύει λέιζερ από τα μάτια του και να γίνεται αόρατος.

Υψος: 1.92

Βάρος: 255 κιλά

Ηλικία: Αγνωστο

ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Cyber Dash: DB, D, DF, MK / FK

Eye Laser: DF, D, DB, MP / FP

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Cyber Dash: DB, D, DF, MK

Eye Laser: DF, D, DB, MP

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Super Cyber Dash (κράζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DB, D, DF, B, FK

Electro Reflect (κράζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DF, D, DB, F, QK

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Cyber Dash: DB, D, DF, FK

Eye Laser: DF, D, DB, FP

Laser Storm: D, DF, F, MP

Plasma Slice: F, D, DF, FP

Hidden: D, DF, F, QP

Ultra Buffer: D, DB, B, DB, D, DF, F, FP

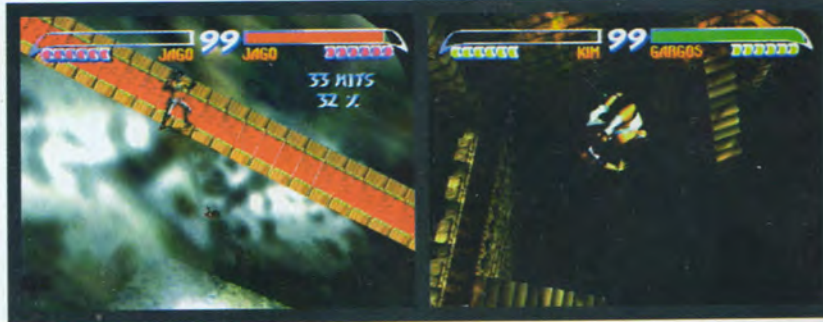
ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

77 κτυπημάτων (απατούνται η γαμάτη μπέρα δύναμης και πέντε Τελικοί: Απόκρουση, Cyber Dash+MK, QP, FP, MP, Super Cyber Dash, MP, FP, MP, Super Electro Reflect, B+FP, Ultra, Ultra Buffer



ΕΞΩ ΑΠ' ΤΗΝ ΑΡΕΝΑ!

Πολλές από τις πίστες στο Killer Instinct Gold σας επιτρέπουν να πετάξετε τον αντίπαλο έξω από την αρένα μέσα στο σκοτάδι που βρίσκεται από κάτω. Το πέταγμα δεν είναι ίδιο με το KI2, έτσι, η κάμερα δεν τους ακολουθεί πάντα-και βλέπεις μόνο μια ανούσια κόκκινη οθόνη να αναβοσβήνει. Η τελευταία κίνησή σας στο killer combo πρέπει να είναι αυτή που θα στείλει τον άλλο μαχητή στον αέρα. (Η Tiger Fury του Jago, είναι ιδανική για να δείτε όλα πιθανά πετάγματα από την κάθε αρένα.)



Sabrewulf

Κάποτε ήταν ο αγαπημένος μας. Όμως με τον καιρό αποκαλύφθηκαν οι αδυναμίες του. Εκεί μερικούς καλούς συνδυασμούς κινήσεων αλλά είναι πολύ αργός και μένει ακάλυπτος σε γρήγορες επθέσεις.

Υψος: 1.78
Βάρος: 182 κιλά
Ηλικία: 46

ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Sabre Wheel: B, F, MP
Sabre Spin: B, F, MK

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Sabre Wheel: B, F, MP
Reverse Sabre Spin: B, F, MK

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Sabre Wheel (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): F, DF, D, DB, B, F, MP
Sabre Spin (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): F, DF, D, DB, B, F, MK

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Sabre Spin: B, F, MK
Sabre Flip: B, F, FK
Sabre Pounce: B, F, FP
Sabre Howl: B, F, OP
Hidden: B, F, OK

Ultra Buffer: F, DF, D, DB, B, F, FK

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

74 κτυπήματων (απατούνται η γερμάτη μπάρα δύναμης και πέντε Τελικοί): Απόκρουση, Sabre Spin, OK, FP, MP, Super Sabre Wheel, OK, FP, MP, Super Sabre Spin, OK, FP, MK, Super Sabre Wheel, F+FK, Super Sabre Spin, F+FK, Ultra, Ultra Buffer

Spiral

Αυτό το τερατούργημα με το σατανικό γέλιο μπορεί να αποδεχτεί ένας τέλειος μαχητής στα κατάλληλα χέρια με τις πολύ γρήγορες κινήσεις του και την ιδιότητα να μετασφραγιστεί.

Υψος: 1.63
Βάρος: 50 κιλά
Ηλικία: 651

ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Skele Skewer: D, DF, F, MP
Flame Blade: D, DF, F, FP
Scul Scrape: D+FK

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Flame Blade: D, DF, F, FP
Scul Scrape: D+FK

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Super Scull Scrape (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): D, DF, F, B, FK
Super Flame Blade (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): D, DF, F, B, MP

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Skele Skewer: D, DF, F, MP
Skeleport: D, DB, B, FK
Skeleport: D, DB, B, NK
Skeleport: D, DB, B, OK
Hidden: D, DF, F, OK

Ultra Buffer: D, DB, B, DB, D, DF, F, FK

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

67 κτυπήματων (απατούνται η γερμάτη μπάρα δύναμης και πέντε Τελικοί): Απόκρουση, Scull Scrape+MP, OP, FP, MP, Super Flame Blade, F+FP, Super Flame Blade, F+FP, Super Flame Blade(X2), F+FP, Super Flame Blade, MP, Ultra, Ultra Buffer

Maya

Είναι ολοκληρωμένη με τους καλύτερους συνδυασμούς κτυπήματων του παιχνιδιού, τρομερή ευλυγισία και ταχύτητα τέτοια που αν κλείσεις έστω και λίγο τα μάτια σου δε θα προλάβεις να καταλάβεις τι έγινε και βρέθηκες στο εδαφος.

Υψος: 1.75
Βάρος: 64 κιλά
Ηλικία: 23

ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Savage Blade: B, F, MP
Mantis: B, F, FP
Air Mantis: F, B, FP

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Flip Kicks: B, F, MK
Jungle Leap: B, F, FK
Savage Leap: B, F, OK

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Savage Blade: B, F, MP
Flip Kicks: B, F, MK

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Super Flip Kicks (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): F, DF, D, DB, B, F, MK
Super Savage Blades (χρειάζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): F, DF, D, DB, B, F, MP

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Cobra Bit: B, F, OP

Mantis: B, F, FP

Jungle Leap: B, F, FK

Savage Leap: B, F, OK

Hidden: F, B, OP

Ultra Buffer: F, DF, D, DB, B, F, FK

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

74 κτυπήματων (απατούνται η γερμάτη μπάρα δύναμης και πέντε Τελικοί): Απόκρουση, Savage Blades+MP, OK, FK, FP, Super Savage Blades, OP, FK, MK, Super Flip Kicks, OK, FP, MP, Super Savage Blades, F+FK, Super Flip Kicks, F+FK, Ultra, Ultra Buffer

ΕΠΙΠΕΔΟ ΣΤΟΝ ΟΥΡΑΝΟ

Όταν διαλέγετε παίκτη στο διπλό-παιχνίδι, κρατήστε τον μοχλό κάτω και πατήστε το C κουμπί για να διαλέξετε τον κάθε μαχητή. Με αυτό τον τρόπο θα μεταφερθείτε σε μια τετραγωνική αρένα που βρίσκεται στον ουρανό. Σε περίπτωση που βγείτε έξω από το τετράγωνο, χανστε. Έτσι αυτή η αρένα γίνεται διαθέσιμη και μπορείτε να κερδίσετε στο δύσκολο επίπεδο πιο εύκολα.



ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση στις ειδικές επιλογές του Killer Instinct Gold χωρίς να χρειαστεί να τελειώσετε τα πιο δύσκολα επίπεδα προπόνησης. Στην οθόνη με τους παίκτες στην εισαγωγή πατήστε με τη σειρά τα Z, B, A, Δεξί Shift, A, Z. Μια φωνή 'Ye grect' θα επιβεβαιώσει τη σωστή σας πληκτρολόγηση. Μπορείτε να σώσετε τους παραπάνω κωδικούς (εκτός από του Gargos και των View End Credits) στο game pak πατώντας το Z τη στιγμή που φαίνεται η οθόνη των τίτλων.



ΠΕΦΤΕΙ Η ΑΥΛΑΙΑ

Πού θα ήταν τα beat' em up παιχνίδια χωρίς την καλή κατασκευή χαρακτήρων; Τι κι δεν έχει φανταχτερές εισαγωγές και μεγάλες ιστορίες για τον χαρακτήρα του κάθε παίκτη, αλλά αν τελειώσετε το παιχνίδι σε κάθε επίπεδο δυσκολίας θα έχετε τη δυνατότητα να μάθετε περισσότερα για κάθε μαχητή που επιλέξατε...



Δυστυχώς δεν πρόκειται να δείτε τίποτα καλύτερο. Ενα γρήγορο ζουμ στον ανθρωπο μας και μια μικρή λεζάντα.

NONE OF HIS ENEMIES POSSESSED THE SKILL TO PREVENT HIS HONOR FIGHT VICTORY. THE MIGHTY TASKS OF THE WARRIOR TUSK ARE WRITTEN INTO LEGEND THIS DAY.

VIEW END CREDITS

Αν δεν μπορείτε να δεχτείτε ότι αφού αρχίσατε το παιχνίδι πρέπει και να το τελειώσετε τότε σας παρουσιάζουμε ένα κόλπο. Περιμένετε μέχρι να εμφανιστεί η οθόνη με τους μαχητές και πατήστε διαδοχικά τα Z, L, A, Z, A, R. Τα τελικά Credits, θα εμφανιστούν αυτόματα.



ΕΠΙΛΟΗ ΕΠΙΕΔΟΥ

Στο διπλό-παιχνίδι διαλέξτε τους μαχητές σας χρησιμοποιώντας τους παρακάτω συνδυασμούς. Ο πρώτος που θα επιδέξει μαχαπή θα διαλέγει την τοποθεσία, ενώ ο δεύτερος τη μουσική.



Πάνω+FP Spaceship (Gladius)
Πάνω+MP Jungle (Maya)
Πάνω+QP Castle (Sabrewulf)
Πάνω+FK Helipad (Orchid)
Πάνω+MK Museum (Fulgore)
Πάνω+QK Stonehenge (Tusk)
Κάτω+FP Street (TJ Combo)
Κάτω+MP Dungeon (Gargos)
Κάτω+QP Bridge (Jago)
Κάτω+FK Random (Stage/Music)
Κάτω+MK Ship (Spinal)
Κάτω+QK Dojo (Kim Wu)

ΤΑ ΝΕΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΣΤΟ KILLER INSTINCT

Δε θα πρέπει να τρομοκρατηθείτε αν φανατικοί οπαδοί του KI με σπασμένη μύτη και τα μούτρα σαν... κουνουπίδι, αρχίσουν να σας εξιστορούν τα κατορθώματά τους για συνδυασμούς 70-80 χτυπημάτων. Η λογική του παιχνιδιού είναι απλή αρκεί να συνηθίσετε τις βασικές κινήσεις. Εδώ σας παραθέτουμε ένα οδηγό με τις κινήσεις στις οποίες πρέπει να εξοικειωθείτε.

Ειδική Κίνηση!

Κάθε μαχητής έχει ειδικές κινήσεις που εκτελείται όταν η ενέργειά του είναι άφθονη. Δεν πρέπει να σας ηγορεύει. Μπορείτε να εκτελέσετε αυτές φέρνοντας α' ένα στίχη και μετά δύο σφαιρίδια πίσω από την Super Bar (η στίχη με τη δύναμη) ενώ δεν έχουν αποτελέσματα όταν ο αντίπαλός σας αποκρούει.

Super Κίνηση!

Αυτό ίσως περιμένατε ιδιαίτερα. Μια υπερκίνηση σας αφαιρεί κάτι από την μπάρα τη δύναμης και ανάλογα με το πόσο δυνατά χτυπάτε, τόσα κουτάκια κάνει (μέχρι 6). Αυτές είναι οι πιο δυνατές κινήσεις του παιχνιδιού και συνήθως συνοδεύονται από ήχους σπασίματος και μεγάλη απώλεια ενέργειας.

Shadow!

Όπως δηλώνει και το όνομα, είναι μια κίνηση η οποία όταν εκτελείται αφήνει μια σειρά από σκιές πίσω από τον μαχητή σας. Είναι καλύτερο να τη χρησιμοποιήσετε σαν αρχική σε συνδυασμό χτυπημάτων ώστε οι επόμενες κινήσεις σας, να πραγματοποιηθούν και από τις σκιές σας. Μια πραγματικά εντυπωσιακή κίνηση.

Recovery!

Αυτές οι κινήσεις μπορούν να σας βοηθήσουν να ξαναποκτήσετε το πλεονέκτημα όταν βρίσκεστε στο έδαφος. Αν κάποιος αντίπαλός σας προσπαθήσει να σας επιτεθεί όταν σπκώνεστε, κάνοντας την κίνηση ανάκτησης θα τον πετάξετε εσείς κάτω. Προσέχετε όμως, γιατί ακόμα και αυτές μπορούν να αντιμετωπιστούν από ένα έμπειρο παίκτη.

Pressure!

Μια ουσιαστικά απλή αυτόματη κίνηση δύο χτυπημάτων, που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να ξεγελάσετε τον αντίπαλό σας με χαρακτηριστική ευκολία.

Κίνηση ΑΑΑΑαγιά!

Αυτές μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να πιάσετε απροετοίμαστο τον αντίπαλό σας. Μπορούν να εκτελεστούν ακόμα και όταν έχετε ήδη ξεκινήσει κάποια άλλη κίνηση γι' αυτό είναι χρήσιμη ειδικά στην περίπτωση που ο εχθρός σας είναι εξοικειωμένος με τις επιθέσεις σας.

Ρίψη!

Μπορείτε να καταλάβετε περί τίνος πρόκειται.

Combo Breaker!

Υπάρχουν κινήσεις που δεν μπορείτε να διακόψετε με αυτές (οι Σούπερ Συνέχειες Συνδυασμών αποτελούν σπουδαίο παράδειγμα) αλλά διαφορετικά έχετε τη δυνατότητα να σταματήσετε τον συνδυασμό χτυπημάτων του αντιπάλου σας βιάφοντας κατακόκκινη την οθόνη. Μπορείτε ακόμα να κόψετε το Ultra Combo του αντιπάλου σας, όταν βρίσκετε στα, τέσσερα - το πολύ- πρώτα χτυπήματα του Ultra Combo ενός αντιπάλου.

Ultra Combo!

Περιμένετε μέχρι η μπάρα ενέργειας του αντιπάλου σας να αναβοσβήνει κόκκινη πριν το χρησιμοποιήσετε αυτό. Κινήσεις σαν την Ultra προστίθενται στο τέλος τον Combo για να έχουν καλύτερα αποτελέσματα και όταν τη χρησιμοποιήσετε όλες οι κινήσεις σας θα ελέγχονται από τη CPU.

Ultimate Combo!

Μια κίνηση που μπορεί να έχει καταστροφικά αποτελέσματα για τον παίκτη που την κάνει, όταν ο άλλος χρησιμοποιήσει το Combo Breaker. Θα πρέπει να εκτελείται -σαν το Ultra- όταν η μπάρα ενέργειας του αντιπάλου σας αναβοσβήνει κόκκινη. Ετσι το υπόλοιπο της ενέργειάς του θα εξαφανιστεί.

Αντιθέσει!

Κάθε μαχητής οπλίζεται με ειδικές κινήσεις που χωρίζονται σε τρεις κατηγορίες. Τα πράγματα εδώ αρχίζουν να γίνονται πολύπλοκα.

Απόκρουση!

Αυτή γίνεται εύκολα. Κάντε κίνηση για να αποφύγετε το χτύπημα και και δώστε μια γρήγορη γροθιά για να εξουδετερώσετε την κίνηση απόκρουσης του αντιπάλου σας. Για να καταλάβετε ότι σπάζετε την άμυνα του αντιπάλου σας, θα πρέπει να δείτε μία σύντομη παύση και μία κίτρινη αναλαμπή.



Δ Θα ακούσετε τον σχολιαστή να φωνάζει 'C-C-C-Combo Breaker'.



Αν δείτε την ενέργεια του αντιπάλου σας να αναβοσβήνει, μπορείτε να κάνετε μια Ultimate Combo για να τον αποτελειώσετε.



Δ Ο Sabrewulf επιχειρεί την Sabre Wheel.

Προσέχετε τα κουτάκια δύναμης κάτω από την μπάρα ενέργειας για τις Super κινήσεις.



Δ Μετά από μια τέτοια απόκρουση κάντε μια ειδική κίνηση για να ζαλίσετε τον αντίπαλό σας.



Δ Όλοι έχουν ένα πλήθος από ειδικές κινήσεις. Εδώ έχουμε το 'Liquidise' του Gladius.

Gladius

Ο παγωμένος αυτός εξυγνώνος είναι από τους πιο φονικούς μαχητές του παιχνιδιού και ο πεπειραμένος παίκτης μπορεί να κάνει τις Combo του προκαλώντας το δέος των αντιπάλων του.

Ύψος: Μεταβλητό

Βάρος: Μεταβλητά κιλά

Ηλικία: Αγνωστη

ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Ice Grip: D, DF, F, OP

Liquidise: D, DF, F, MK

Cold Shoulder: D, DF, F, MP

ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Liquidise: D, DF, F, MK

Cold Shoulder: D, DF, F, MP

ΣΟΥΠΕΡ ΣΥΝΕΧΕΙΣ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΝ

Super Uppercut (χρειαζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DB, D, DF, B, FK

Super Cold Shoulder (χρειαζονται 3 σούπερ αποκρούσεις): DB, D, DF, B, MP

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Ice Grip: D, DF, F, OP Liquidise: D, DF, F, FK

Ice Blast: D, DF, F, FP

Artic Blast: D, DF, B, FP

Hidden: D, DF, F, OK

Ultra Buffer: B, DB, D, DF, F, B, MP

ΚΟΡΥΦΑΙΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

74 κτυπήσεων (απαγοούνται η γριμάτη μάρα δύναμης και πέντε Τελικοί): Απόκρουση, Liquidise+MK, OK+FK, MK, Super Cold Shoulder, OP, FP, MP, Super Uppercut, OK, FK, MK, Super Uppercut, F+FK, Super Cold Shoulder, F+FK, Ultra, Ultra Buffer



Gargos

Από τον η Orchid σκότωσε το Egeidol, το αφεντικό στο αρχικό Killer Instinct, η περιοχή του κακού, -ή αλλιώς Limbo-, και ο Gargos ήρθε στον κόσμο. Δυστυχώς η μηχανή που είχε φέρει τον Egeidol στον κόσμο μας ανατινάχτηκε και έστειλε τον Gargos πίσω στον χρόνο μαζί με τους άλλους διαγωνιζόμενους του KI. Φτάστε στο τέλος του τουρνουά και θα διαπιστώσετε ότι είναι δεν είναι και τόσο τρομακτικός. Αλλά αν και είναι απλώς ένας με φωτιά, την ικανότητα να πετάει και τα πιο δυνατό άπτεκατ του παιχνιδιού η καλύτερή του κίνηση είναι αυτή που τον γεμίζει με την ενέργεια που έχει χάσει.

Ύψος: Αγνωστο

Βάρος: Αγνωστο

Ηλικία: Αγνωστη

ΑΡΧΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

Jumping Overhead Slam: D, DF, F, FP

Shoulder Dash: D, DB, B, K

ΤΕΛΙΚΟΙ ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ

F, D, F, FP

F, D, F, FP

F, D, F, FP

F, D, F, FP

B, DB, D, DF, F, B, OK

Αυτά είναι όλα για τον Gargos. Δεν έχουμε εξετάσει της Combo του σε όλο τους το μεγαλείο. Αν και κινείται αργά, είναι το σκληρότερο καρδιά.



Ο ρόλος του Killer Instinct Gold δεν θα είναι πολύ μεγάλος. Επειδή το πολυδιαφημισμένο εδώ και τόσο καιρό παιχνίδι δεν πρόκειται να πάρει τη θέση του μαζί με τα υπόλοιπα καλύτερα παιχνίδια του N64. Εσείς όμως τώρα μπορεί να νομίζετε ότι δε βρίσκει κανένα τίποτα καλό στο KI, κάτι που σίγουρα δεν ισχύει. Απλά επισημαίνουμε τα λάθη και τα αρνητικά του παιχνιδιού που θα πρέπει να γνωρίζει ο πιθανός αγοραστής του. Όμως από την άλλη, επισημαίνουμε ότι αν είστε φανατικός του είδους μπορείτε να το ευχαριστηθείτε (αρκετά βέβαια να μην έχετε πολλές προσδοκίες). Το παιχνίδι που σας παρουσιάσαμε μπορεί να σας ενθουσιάσει όπως σας ενθουσίασε και στα coin-op της περιοχής σας. Όμως ο ενθουσιασμός σας αυτός θα αρχίσει σταδιακά να χάνεται γιατί ακόμη και τα 10 λεπτά που παίζετε στα coin-op δεν είναι αρκετά να σας δείξουν την κουραστική και βαρετή πλευρά του παιχνιδιού. Το παιχνίδι αυτό δεν μπορεί να υποσχεθεί πολλές ώρες ευχαρίστηση αφού μετά από μερικές εβδομάδες το βαριέστε και αυτό οφείλεται στην έλλειψη φινέτσας και στιλ. Αν το Killer Instinct είναι το πάθος σας, τότε μπορεί να φτάσετε στο σημείο να πείτε ότι είναι ότι καλύτερο έχει να παρουσιάσει το N64. Η Gold έκδοσή του είναι το ίδιο παιχνίδι με περισσότερους τρόπους παιχνιδιού και νέες επιλογές. Μπορείτε να εξοικειωθείτε με τις πολύπλοκες επιθέσεις του αγαπημένου μαχητή σας παίρνοντάς



Δ Μερικοί χαρακτήρες σας επιτρέπουν να δεχτείτε 7 ή και παραπάνω πονηρά κτυπήματα.

τον σε μια σειρά από εκπαιδευτικά επίπεδα, (όπου μπορείτε να ξεσπάσετε πάνω σε ξύλινους στύλους) και μετά να δοκιμάσετε την ανδρεία σας στα τουρνουά εξόντωσης. Τελειώστε το παιχνίδι σε διάφορες ρυθμίσεις δυσκολίας και ολοένα θα αποκτάτε πρόσβαση σε νέες επιλογές όπου σας επιτρέπεται να αλλάξετε, τελικά, ολόκληρη την εικόνα του (από το να πειραματιστείτε με την ποσότητα του αίματος μέχρι να βλέπετε τον αγώνα από διαφορετικές οπτικές γωνίες). Είναι κρίμα που τόσο άνθρωποι περίμεναν το KI για το N64 από τη στιγμή που το N64 δεν ήταν παρά ένα τσιπ στα όνειρα του Yamaouchi. Στο τέλος της μέρας, δεν μπορεί να προσφέρει τη δράση που αρχικά σκόπευε να δώσει. Το KI στο SNES απέδειξε ότι συστήματα με λιγότερες δυνατότητες, μπορούν να προσφέρουν ένα τέτοιο παιχνίδι ένα σκαλί κάτω, αλλά με την ίδια ευχαρίστηση. Δυστυχώς, όπως όλοι γνωρίζουμε, αυτές οι 64μπιτες επιλογές είναι καλύτερο να μην υπάρχουν γιατί δεν έχουν 'τίποτα' παραπάνω να προσφέρουν. Στοιβαγμένο στο ράφι μαζί με τα παιχνίδια-αντιγραφές του FIFA 64 και το μέτριο Shadows of the Empire δεν μπορούμε ότι έχει την προοπτική να ξεχωρίσει. Το μόνο που μπορεί να υποστηρίξει κάποιος, είναι ότι θεωρείται ίσως το καλύτερο σε σχέση με τον ανταγωνισμό, ο οποίος ωστόσο είναι γενικά πολύ μέτριος. Όταν οι κατασκευαστές αποφασίσουν να αξιοποιήσουν τις πραγματικές δυνατότητες του N64, τότε θα πάρουμε ένα πραγματικά καλό παιχνίδι. Ως τότε, όμως, το παιχνίδι ενδείκνυται μόνο για τους φανατικούς

ΚΟΙΤΑΞΕ ΜΕΙ!

Η Rare έχει συμπεριλάβει δύο διαφορετικές οπτικές γωνίες απ' όπου μπορείτε να παρακολουθείτε τον αγώνα. Προτιμότερη είναι η κοντινή αν και μόνο από τη μακρινή μπορείτε να δείτε τα backgrounds.



5 ΓΡΑΦΙΚΑ

Η κίνηση είναι αμφοβηπτική αλλά υπάρχει εκρηκτική δράση.

8 ΗΧΟΣ

Το καλύτερο κομμάτι του Killer Instinct Gold. Το soundtrack είτε θα το αγαπήσετε είτε θα το μισήσετε (και τα δύο είναι πάθη) αλλά οι φωνές είναι πεντακάθαρες.

5 ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ HARDWARE

Τα ωραία backgrounds δεν κάνουν το καλό best' em up.

5 ΑΝΤΟΧΗ

Μετριάζει σε εβδομάδες αντί σε μήνες.

ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι απευθύνεται σε σχεδόν αποκλειστικά στους οπαδούς του KI.

62%



LYLAT





Ετοιμαστείτε να λάβετε μέρος σε περιπέτειες μαγικές, με τον Fox McCloud και τους φίλους του (Perry Hare, Falco Lombardi, Slippery Toad).



Θα αντιμετωπίσετε απείσια τέρατα, θα παρακολουθήσετε εκρήξεις διαστημοπλοίων, θα συναντήσετε παλιούς φίλους, θα αντιληφθείτε ανείπωτη προδοσία και... όχι μόνο!

Επιτέλους ο Fox προσγειώθηκε στην Ελλάδα! Αλλά τί σημαίνουν όλα αυτά;

WAR

LYLAT WARS		
NINTENDO		
	64 M	 1-4
Διαθέσιμο τώρα	Υποστήριξη On-cartridge	Υποστήριξη Rumble Pak



JUDY JUDY JUDY

Βασικά, υπάρχει και ένα καλό σημείο στην όλη μεταφορά. Συγκεκριμένα, όταν σώσετε τον Perry θα σας πει την εξής φράση με ακριβώς την ίδια φωνή με τον Κάρι Γκραντ: "Και ο πατέρας σου με έσωσε με τον ίδιο τρόπο". Πολύ διασκεδαστικό.

ΤΟ ΑΣΤΕΙΟ ΣΗΜΕΙΟ

Όταν έχετε νικήσει ένα Μεγάλο Κακό, θα εμφανιστεί το μήνυμα "Mission Complete" ενώ αν έχετε ανακαλύψει όλα τα μυστικά θα εμφανιστεί το μήνυμα "Mission Accomplished". Ίσως τελικά η προσαρμογή να μην είναι τόσο άσχημη.

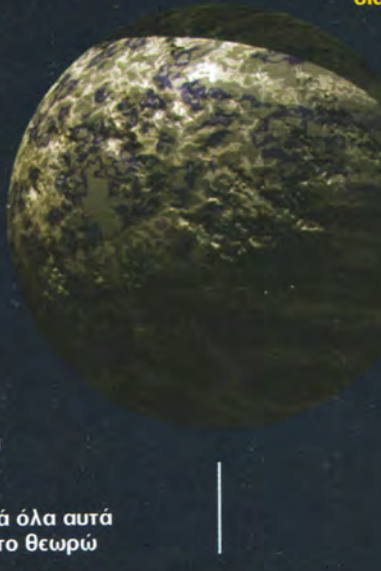
STARFOX - ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΑΛΛΟΥΣ

Οι διαφορετικές απόψεις

Έχει γίνει ποτέ μια σωστή μετατροπή από Αμερικάνικο παιχνίδι; Το Lylat Wars είναι μια ιστορία με φανερούς σκοπούς και συμπερασματικά μυστικά. Ωστόσο, το σημείο που κάνει το παιχνίδι είναι η αίσθηση. Η επική αίσθηση στο Lylat Wars που περιμέναμε να δούμε έχει χάσει την αξία της εξαιτίας αυτής της προσαρμογής. Η ιστορία είναι ιδιαίτερα αδύνατη. Οι αποστολές που θα σας αναθέσει ο Στρατηγός είναι ή να "Καταστρέψετε το μυστικό όπλο!" ή να "Καταστρέψετε το βιολογικό όπλο!" ή να "Καταστρέψετε το μυστικό βιολογικό όπλο!" αλλά τίποτα από όλα αυτά δε συγκρίνεται με το ανεπα-νάληπτο: "Θα εισβάλετε στην εχθρική βάση; Υπέροχη ιδέα!". Οι διάλογοι είναι αποτρο-πιαστικοί και το ίδιο συμβαίνει και με την ηθοποιία. Ενώ οι φωνές των Ιαπωνέζων είναι συναρπαστικές, πειστικές, συναισθηματικές, οι φωνές των Αγγλων ηθοποιών είναι βαρετές και θα φτάσουν σε σημείο να σας κουράσουν. Θα έχετε την αίσθηση ότι οι ηθοποιοί διαβάζουν απλά κάποιο κείμενο. Φυσικά όλα αυτά μειώνουν την αξία του παιχνιδιού. Δεν το θεωρώ επιτυχία.

Ακόμα μία άποψη...

Η μετατροπή του παιχνιδιού σε Lylat Wars πετυχαίνει το σκοπό της. Δηλαδή το παιχνίδι γίνεται προσβάσιμο για μένα και αυτό είναι που μετράει. Η πλοκή είναι πανομοιότυπη με τα περισσότερα shoot'em-up. Οι διάλογοι είναι επαρκείς. Με πληροφορούν τι πρέπει να κάνω και πώς να το κάνω. Οι πληροφορίες που σας δίνει ο Στρατηγός ίσως είναι πράγματι κουραστικές δηλαδή κόβουν την εξέλιξη του παιχνιδιού, αλλά δεν είναι μεγάλης διάρκειας και είναι σίγουρο πως θα τα ξεχάσετε όλα αυτά μόλις αντιμετωπίσετε τους πρώτους εχθρούς. Ακόμα, οι Αμερικανοί ηθοποιοί μιμούνται θαυμάσια του Ιαπωνέζους και ειδικά τους πιλότους. Νομίζω ότι η μετάφραση αυτή του Starfox αν και δεν είναι τέλεια, είναι αρκετά καλή.



ΠΟΙΟΣ ΕΧΕΙ ΔΙΚΙΟ; ΕΣΕΙΣ ΚΡΙΝΕΤΕ.

ΤΟ ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟ ΤΟΥ FOX MCCLOUD

Τα χρονικά του Fox διαφέρουν από αυτά που παρουσιάζονται στο παιχνίδι, το οποίο παιχνίδι προάγεται από αριστερά προς τα δεξιά κατά μήκος του χάρτη, μέσα σε επτά στάδια. Ίσως σας φανεί λίγο περίεργο, αλλά πιστέψτε μας αυτό δίνει χρώμα στην υπόθεση.



Corneria

Πρώτη Ημέρα: Ηθικό ακμαιότατο. Εφόδια αρκετά. Οι χαρακτήρες ποικίλουν. Ο Falco είναι ιδιαίτερα κατσούφης όλη τη μέρα. Προσπαθήστε να αποφύγετε τον Slipry γιατί είναι... βλάκας, ενώ ο Perry δεν έχει και την καλύτερη διάθεση!



Ετσι νομίζει. Αλλά κάνει λάθος! Θα ηττηθεί.



△ Ο Falco είναι λιγομίλητος. Θα το διαπιστώσετε.

▶ Μπορείτε να πυροδοτήσετε τρία από τα τέσσερα όπλα την ίδια χρονική στιγμή.

Meteor

Δεύτερη Ημέρα: Με το ζόρι μπορούμε να ονομαστούμε ομάδα μάχης. Οι τρεις χαρακτήρες ξοδεύουν τον περισσότερο χρόνο για να φωνάζουν βοήθεια και ειδικά ο Falco σηματοδοτεί ό,τι κινείται και συμπεριφέρεται σαν να έχει κάνει κάτι σπουδαίο. Κάποιο πρόβλημα υπάρχει με το πομπό (ο Perry θα κάνει ό,τι μπορεί μετά το... τσάι!). Υπάρχει ζημιά στην ασπίδα του σκάφους. Λύνω και ένα σταυρόλεξο πριν κοιμηθώ.



ΣΥΛΛΟΓΗ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ
Gold Ring
Συλλέξτε τρία από αυτά και η ενέργειά σας θα επεκταθεί και αυτό έχει ως αποτέλεσμα να μπορείτε να δέξετε περισσότερα χτυπήματα. Συλλέξτε ακόμα τρία ring για μια επιπλέον ζωή. Το ίδιο θα συμβεί αν συμπληρώσετε 100 πόντους.

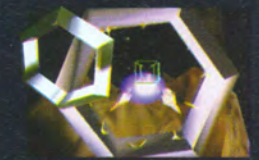


Οι συμβουλές που δίνει ο Perry είναι πολύ... ενδιαφέρουσες.

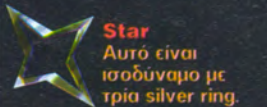


Οι εναέριες μονομαχίες είναι ένα από το παιχνίδι

Το πλήρωμα του διαστημολοιού δεν είναι και πολύ έξυπνο. Εχουν κατασκευάσει ένα τεράστιο σκάφος αλλά τα αδύνατα σημεία του σκάφους τα έχουν σχεδιάσει κίτρινα.



Silver Ring
Τα Silver Ring αναπληρώνουν τη χαμένη ενέργεια.



Star
Αυτό είναι ισοδύναμο με τρία silver ring.



Bomb
Οι βόμβες πυροδοτούνται με το πλήκτρο B και προκαλούν μεγάλες ζημιές. Φυλάξτε τα για τους Μεγάλους Κακούς.

Titania

Τρίτη Ημέρα: Ο ανόητος Slipry κατά λάθος χτύπησε τη γάτα του! Βρίκα την ευκαιρία να κλέψω το ποτό του Perry. Δυστυχώς ο Slipry συνήλθε από το σοκ. Σ'αυτές τις εντυπωσιακές εικόνες, παρακολουθείτε την ακύρωση της επανάστασης και την απελευθέρωση του πλανήτη.



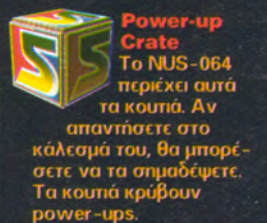
Τα laser beams καταστρέφουν τα πάντα στο πέρασμά τους.

Σηκώστε τον πύργο του άρματος ψηλά για επερχόμενους εναέριους εχθρούς.

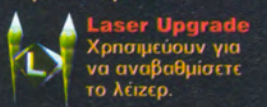


Η χρησιμότητα του Landmaster tank είναι εμφανής σ' αυτό το σημείο.

Το όρμα περιέχει μικρούς πυραύλους οι οποίοι ενεργοποιούνται με το Z και το R.



Power-up Crate
Το NUS-064 περιέχει αυτά τα κουτιά. Αν απαντήσετε στο κάλεσμά του, θα μπορέσετε να τα σηματοδέψετε. Τα κουτιά κρύβουν power-ups.



Laser Upgrade
Χρησιμοποιούν για να αναβαθμίσετε το λέιζερ.



Wing Repair
Αν το σκάφος έχει υποστεί πολλά χτυπήματα και δεν μπορείτε να το χειριστείτε τότε το wing repair είναι ό,τι χρειάζεστε.



Katt

Στο παιχνίδι θα συναντήσετε το χαρακτήρα Katt. Ο χαρακτήρας θα συνδεθεί με την ομάδα στο Zoness. Η Katt θα σας συνοδεύσει την ομάδα μέχρι το Macbeth και έπειτα θα εξαφανιστεί. Θα ξαναεμφανιστεί μόνο στο τομέα Z. Η Katt θα σας φανεί χρήσιμη. Προσοχή να μην την πυροβολήσετε.



Bill

Ο Bill διευθύνει την αμυντική δύναμη της Katania και γνωρίζει τον Fox. Η βοήθειά του στο τομέα X-Warp είναι μοναδική. Επίσης αν πυροβολήσετε τους πιλότους του, δε θα σας κρατήσει κακία. Καλός φιλαράκος!



Solar

Τέταρτη Ημέρα: Ο Peppy είναι αφηρημένος σήμερα. Το σκάφος του Falco έπιασε φωτιά. Πέρασε την υπόλοιπη μέρα του στο νοσοκομείο υπό παρακολούθηση ενώ το σκάφος του είναι πλέον για πέταμα. Τι μεθύστακας! Πέφτω για ύπνο - πού είναι το σταυρόλεξο; (Το πήρε ο Slippy).



◀ Τα silver sters προσφέρουν πολύτιμη βοήθεια.

▽ Αφού έχει ζέστη, γιατί δε φεύγεις;



◀ Slippy: It's too hot! I can't take it anymore!



◀ FALCO: Andross is an insane fool!



◀ Bill: Looks like you could use some help, Fox.



△ Πιέστε το Z και το R γρήγορα για να ελαττώσετε τη ζημιά από τη λάβα.

◀ "Ο Andross είναι παρανοϊκός". Ευχαριστούμε για την πληροφορία.

Katania

Εκτη Ημέρα: Με σταμάτησε κάποιος Johnny που ισχυρίζεται ότι με ξέρει. Του εξήγησα ότι δε γνωρίζω κάποιον Johnny και αυτός άρχισε να ισχυρίζεται ότι δεν είναι ο Johnny αλλά ο Bill. Ο δύστυχος, έχει πάθει σοκ! Αποφάσισα να λύσω σταυρόλεξο αλλά η προσοχή μου αποσπάστηκε επειδή έπρεπε να εκτοξευτούμε προς τη βάση. Προσγείωσα το σκάφος με τον Webley. Επιτέλους πέφτω για ύπνο. (Τι να είναι αλήθεια το τέσσερα κάθεται).



◀ SLIPPY: You're not gettin' away that easy!



△ Στην Katina, το μέρος θα γεμίσει με αμέτρητα σκάφη. Οι απώλειες είναι αναπόφευκτες.

◀ "Δε θα ξεφύγεις τόσο εύκολα"



△ Αυτή είναι μια υπέροχη μάχη με δεκάδες εχθρούς.

Η ένταση κορυφώνεται.



Falco



Εβδομη Ημέρα: Ο Falco επέστρεψε -αλίμονό μας- στη θέση του οδηγού και μας κοιφοχόλιασε. Η πρώην φίλη του εμφανίστηκε στην οθόνη και ευχήθηκε να πάνε όλα καλά. Μου ζήτησε να τον καλύψω όση ώρα θα έλειπε. Ο Perry χωρίς ποτό είναι σαν μάγκας χωρίς μουστάκι! Διαβάσα ένα βιβλίο και έπεσα για ύπνο.



Δ Τα θαλάσσια τέρατα. Τραμακκί όντα.



Οι εκρήξεις των βαρελιών είναι εντυπωσιακές.

Δ Σε αυτή την εικόνα, βλέπετε το σκάφος να αγγίζει την επιφάνεια της θάλασσας.



Παρακολουθήστε τα κιβώτια καθώς προσγειώνονται γιατί περιέχουν ενέργεια.



Macbeth

Ογδοη Ημέρα: Πίσω στο λεωφορείο για αναγνώριση εδάφους. Εξαιρετική εναέρια υποστήριξη από τον Perry, ο οποίος ξεμέθυστος αποδεικνύεται καλός πιλότος. Ο Slipry ρωτούσε πάλι για το Ell-em. Έχει προγραμματιστεί να γίνει σύγκρουση ενός τρένου γεμάτου εκρηκτικά στη δεξαμενή καυσίμων.

Το τρένο της φυγής

Μπορείτε να τελειώστε το Macbeth πυροβολώντας τα έξι σήματα.



Αν τα καταφέρετε, θα οδηγήσετε το τρένο στην καταστροφή του. Νιώστε το Rumble Pak καθώς πάλλεται.



Δ Πυροβολείτε σταθερά το τρένο καθώς διασχίζει τις ράγες.

Αν χτυπήσετε το πίσω μέρος του τρένου, τότε το 'kite' θα γίνει τρωτό.

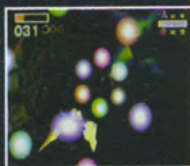


STARFOX - ΑΛΛΑ ΓΙΑ SNES

Το Starfox αρχικά εμφανίστηκε στο SNES. Στην αρχή το παιχνίδι δε μου άρεσε και τη δεύτερη φορά που αναγκάστικα να το ξαναπαιξω κατέληξα στο ίδιο συμπέρασμα! Ευτυχώς το απόγευμα δεν πήγε χαμένο γιατί έπαιξα το Souper Foul Egg και το Zombies Ate My Neighbours.

ΟΙ ΑΣΠΙΔΕΣ

Αν καταστραφούν οι ασπίδες των φίλων σας, τότε εκείνοι θα αποχωρήσουν από τη μάχη για να επισκευάσουν τις βλάβες και θα ξαναεμφανιστούν στο επόμενο επίπεδο. Αν καταστραφούν οι δικές σας ασπίδες τότε θα χάσετε ύψος και θα σκοτωθείτε. Τότε θα ακουστεί η φωνή: "Noooooo!"



Lytaas

Ενάτη Ημέρα: Ο Slippy συνεχίζει να ρωτά για τα Ell-em και τα Bee-em επειδή εκείνος τα έχει κατασκευάσει. Βρισκόμαστε κάτω από την επιφάνεια της θάλασσας.

Το παιχνίδι συμπεριλαμβάνει ένα υποβρύχιο σκοτεινό επίπεδο.

Ο μεγάλος κακός, που είναι ένα τεράστιο μύδι "φτύνει" μαργαριτάρια προς το μέρος σας. Αλλά είναι εύκολο να τον κάνετε να σωπάσει.

BATTLE MODE

Η επιλογή multiplayer στο Lylat War είναι απλή και διασκεδαστική. Η καλύτερη επιλογή είναι σίγουρα το tank vs tank. Ωστόσο ο αγώνας three-point είναι λίγο ανιαρός. Καλύτερα να τον αποφύγετε.



Sector Z

Δέκατη Ημέρα: Ξύπνησα και είδα τον Peppy, τον Falco και τον Slippy να είναι ιδιαίτερα χαρούμενοι. Όπως φαίνεται, κατάφεραν να απωθήσουν μια πονηρή επίθεση χωρίς εμένα. Καλή δουλειά από τους φίλους.

Μετά την εξουδετέρωση των πυραύλων, σεπρά έχουν τα εχθρικά διαστημόπλοια

Ενας πύραυλος πλησιάζει ολοκαί περισσότερο

Ο Peppy χρειάζεται τη βοήθειά μας. Ας τον βοηθήσουμε.

Ο Fox σε αυτό το επίπεδο βρίσκεται σε κίνδυνο. Οι κατευθυνόμενοι πύραυλοι έχουν στόχο τον Fox

Area 6

Ενδέκατη Ημέρα: Αντιμετωπίζουμε μεγάλες δυσκολίες. Ευτυχώς η ομάδα έχει δεθεί μεταξύ της και όλα φαίνονται πιο εύκολα. Μετά από μια δύσκολη αερομαχία, ακολουθεί η γιορτή.

092

048

204

They're through the second line!

Δ Η διαδρομή αυτή, περιέχει πολλούς κινδύνους.

Δ Το φόντο αυτής της εικόνας, δείχνει τον πλανήτη Venom. Εξυμνο, ε;

◀ Στο τμήμα 6 θα παρακολουθήσετε εκπληκτικά ειδικά εφέ.

RETRY COURSE
Η επιλογή Retry Course χρησιμεύει για να ξαναπαιζέτε το επίπεδο που προηγείστε.

ΕΝΑΣ ΣΚΛΗΡΟΣ ΑΝΤΙΠΑΛΟΣ

Αναμφισβήτητα, ο σκληρότερος αντίπαλος που θα αντιμετωπίσετε στο Lylat Wars είναι η πεταλούδα. Εκτοξεύει φλεγόμενες μπάλες τις οποίες πρέπει να αποφύγετε, εισχωρώντας στο μάτι του κυκλώνα. Θυμηθείτε ότι αν σκοτώσετε κάποια πεταλούδα πολύ εύκολα, τότε εκείνη θα ξαναεμφανιστεί για να σας αποζημιώσει με bonus.

Venom

Δωδέκατη Ημέρα: Το τελικό βήμα. Ο λαβύρινθος δε μας δυσκόλεψε ιδιαίτερα. Με τον Perry, τον Falco και τον Slipry, συνεργαζόμαστε καλύτερα και αυτό φάνηκε από την εύκολη εξολόθρευση των εχθρών. Λύνω σταυρόλεξο και πέφτω για ύπνο.

093

104

050

077

WOLF
You're good, but I'm better.

Δ Ο Andross ή ο Αυτοκράτορας στην ταινία "Η Επιστροφή των Jedi". Εσείς αποφασίζετε.

Ανακαλύψτε την αληθινή οψη του Andross.

FOX
So, Andross, you show your true form!

Δ Αν φτάσετε στην τοποθεσία Vanomalong, θα αντιμετωπίσετε μια επίλεκτη ομάδα Starwolf.



ΜΕΤΑΛΛΙΑ

Κερδίζετε μετάλλια όταν έχετε ολοκληρώσει ένα επίπεδο μαζί με όλους τους συντρόφους σας και με αρκετά μεγάλο βαθμό πόντων. Τα μετάλλια σας οδηγούν σε νέες μονομαχίες. Ωστόσο, αν θέλετε να διασκεδάσετε με το παιχνίδι, καλύτερα να μην τα συλλέξετε. Η επαναλαμβανόμενη τακτική που θα ακολουθήσετε, έπειτα από κάποιο χρονικό διάστημα, γίνεται κουραστική.

ΜΙΑ ΠΡΟΤΑΣΗ

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού αφιερώνετε ένα μεγάλο μέρος του χρόνου για να σώσετε τις ζωές των Falco, Perry και Slipry, οι οποίοι ενεργοποιούν διακόπτες ή ανακαλύπτουν κρυμμένες ενέργειες. Αλλά όλα αυτά συμβαίνουν στο background του παιχνιδιού. Φανταστείτε τώρα τον Falco, αντί να ενεργοποιεί διακόπτες, να προσπαθεί να εξουδετερώσει μαζί σας ένα "Μεγάλο Κακό". Ποιος ξέρει, ίσως το δούμε αυτό, στο Lylat Wars 2...

ΑΝΙΕΡΗ ΣΥΜΜΑΧΙΑ

Το Lylat Wars παρουσιάζει τρία ζωτικά σημεία κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Συγκεκριμένα ο Starwolf, ο Leon, ο Pigma και ο Andrew (ο ανιψιός του Andross)

μονομαχούν με τους τρεις φίλους σας (πχ. ο Andrew ενάντια στον Slipry) και οι οποίοι αποδεικνύονται άξιοι αντίπαλοι.



◀ Στην τοποθεσία Fortuna, προσπαθούν να σας εξολοθρεύσουν με μια γιγάντια βόμβα.

◃ Στη συνέχεια τα πράγματα θα δυσκολέψουν ακόμα περισσότερο και θα αντιμετωπίσετε τις δυνάμεις του Bolse.



◃ Η επόμενη μάχη που θα ακολουθήσει θα είναι μία από τις δυσκολότερες.

ΠΕΤΑΞΕ FOX!

Το *Arwing* είναι ένα από τα πιο επικίνδυνα σκάφη που υπάρχουν.

ΤΟ ΑΝΑΛΟΓΙΚΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ

Κατευθύνει το σκάφος σας. Αν πιέσετε κάτω το χειριστήριο, θα υψώσετε το σκάφος σας. Αν πατήσετε συγχρόνως το C και πιέσετε το χειριστήριο προς τα κάτω, τότε το σκάφος σας θα εκτελέσει μια ολόκληρη περιστροφή.

A Πυροδοτεί τα όπλα σας. Αν έχετε πατημένο το πλήκτρο και το αφήσετε τότε θα ρίξετε μια ισχυρή βολή. Αν συνεχίσετε να κρατάτε πατημένο το A, τότε θα κεντράρετε στο στόχο σας τον κοντινότερο εχθρό και μπορείτε να τον καταρρίψετε.

B Πυροδοτεί μια ισχυρή βόμβα. Αν πατήσετε το πλήκτρο A τότε μπορείτε να κεντράρετε ένα στόχο.

Z και R Κατευθύνει το σκάφος σας δεξιά και αριστερά αλλά πιο ανεξέλεγκτα, δηλαδή πιο απότομα. Μπορείτε να αποφύγετε ευκολα ριπές που κατευθύνονται προς το μέρος σας.

C-PAD Το αριστερό C επαχύνει το σκάφος σας. Το Πάνω C αλλάζει την οπτική γωνία της κάμερας και το Κάτω ενεργοποιεί τα φρένα. Το δεξί C απαντά στα καλέσματα που ακούγονται από τον ασύρματο.



ΤΡΕΞΕ FOX!

Όταν τα αεροπλάνα δεν είναι διαθέσιμα στο παιχνίδι, τότε καλείστε να αντιμετωπίσετε τους εχθρούς με ένα ειδικό άρμα που ονομάζεται Landmaster.

ΑΝΑΛΟΓΙΚΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ

Κατευθύνει το άρμα και σημαδεύει με τα όπλα.

A Πυροδοτεί τα όπλα. Επίσης, μπορείτε να κεντράρετε ένα στόχο και να τον εξουδετερώσετε με τηλεκατευθυνόμενες βολές.

B Πρωθει μία βόμβα την οποία έπεπα την αναπνάζει.

Z και R Πιέστε και τα δύο ταυτόχρονα, για να εκτελέσει το άρμα ένα μικρό πήδημα. Διπλοπατήστε το πλήκτρο για να περιστραφεί το άρμα με ένα διασκεδαστικό τρόπο.

C-PAD Πανομοίτυπο με το χειρισμό του αεροπλάνου. Το αριστερό C επαχύνει, το Κάτω C είναι για το φρένο και το Δεξί C είναι για τον ασύρματο.

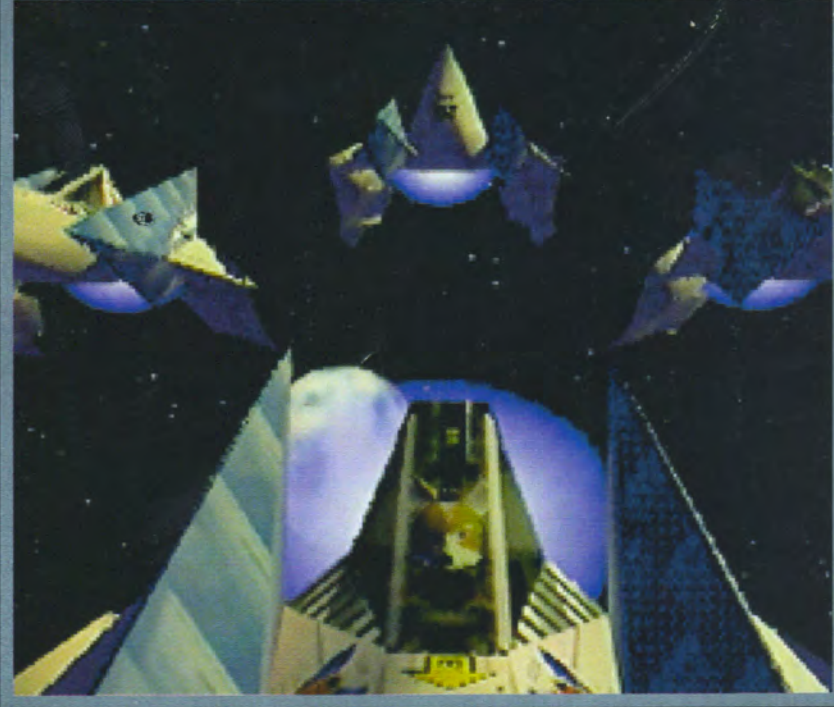


ΚΟΛΥΜΠΑ FOX!

Η τοποθεσία Aqua είναι ένας υδάτινος μολυσμένος κόσμος. Το μπλε υποβρύχιο που έχετε στη διάθεσή σας έχει τα συνηθισμένα εξαρτήματα. Το πλήκτρο B πυροδοτεί τορπίλες. Έχετε απεριόριστο αριθμό τορπιλών, αλλά μόνο αν έχει βρει στόχο η τορπίλη μπορείτε να πυροδοτήσετε την επόμενη.



Mετά τον ελαφρύ "πονοκέφαλο" που μας προκάλεσε το Wave Race, διαπιστώνουμε ότι η μετατροπή του Starfox 64 σε Lylat Wars, από την Nintendo, είναι υποδειγματική. Όπως φαίνεται η Nintendo πήρε μαθήματα από την ομάδα της Rare, της οποίας το Blast Corps είναι ένα μοντέλο μετατροπής. Το παιχνίδι αυτό καθεαυτό είναι πολύ εθιστικό. Είναι πανομοιότυπο με το R-Type αλλά με τρισδιάστατα γραφικά και τεράστιο χώρο δράσης. Τα ειδικά εφέ είναι χωρίς προηγούμενο. Κίνηση 360 μοιρών, τεράστιοι μετεωρίτες που κινούνται απειλητικά προς το μέρος σας, απίθανοι χρωματισμοί που αποδίδουν την ατμόσφαιρα του διαστήματος και σε όλα αυτά προσθέστε την επιβλητική μουσική. Το Lylat Wars πέρα από τα πολύ καλά στοιχεία που παρουσιάζει, δυστυχώς συμπεριλαμβάνει μερικά μεγάλα λάθη. Συγκεκριμένα, δεν μπορείτε να πετάξετε σε ένα



▲ Εμπρός Fox. Πέστε τους ότι ο Slippy δε βοηθά καθόλου την κατάσταση και πρέπει να τον διώξετε!

◁ Τα cut-scenes κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού είναι ανώτερα από οποιοδήποτε άλλο παιχνίδι, ακόμα και σε CD-ROM.

μόνο επίπεδο (πχ. Macbeth) για να κάνετε προπόνηση. Η Nintendo σας υποχρεώνει να ακολουθήσετε μια προκαθορισμένη πορεία μέχρι να φτάσετε το επίπεδο που επιθυμείτε. Συνεχίζουμε... Τα κτυπήματα που δέχεται το σκάφος σας από τους συντρόφους σας(!) είναι ανεπίτρεπτα. Πολλές φορές το βελάκι που εμφανίζεται

στην οθόνη -για να βοηθήσετε κάποιο σύντροφο- είναι αδικαιολόγητο. Στην τοποθεσία Solar και ενώ οι φίλοι, σας συμβουλεύουν να πάτε στο πάνω μέρος της οθόνης για να αποφύγετε τη θερμότητα της λάβας, οι ίδιοι χάνουν πολύτιμη ενέργεια! Δυό φορές έχασα τους Falco, Peppy, Slippy και δεν μπορούσα να κάνω τίποτα για να το αποφύγω. Το τελικό συμπέρασμα είναι ότι το Lylat Wars είναι ένα εκπληκτικό παιχνίδι, αλλά δεν είναι ένα κλασικό εκπληκτικό παιχνίδι. Μερικά σημεία του παιχνιδιού μειώνουν τη βαθμολογία του. Ωστόσο το Lylat Wars είναι ένα από τα πιο εθιστικά shoot'em-up που έχω παίξει ποτέ και είναι σίγουρο ότι θα σας κρατήσει πολλές ώρες διασκέδασης.



9 ΓΡΑΦΙΚΑ

Λεπτομερώς σχεδιασμένα γραφικά και φανταστική κίνηση.

9 ΜΥΧΟΣ

Εκπληκτικά ηχητικά εφέ και ατμοσφαιρική μουσική.

9 ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ HARDWARE

Το τεχνολογικό μέρος του παιχνιδιού είναι άψογο. Είναι δύσκολο να υπάρχει σάβιο παιχνίδι με το Lylat Wars σε άλλο μηχάνημα.

9 ΑΝΤΟΧΗ

Είναι ένα παιχνίδι που δε θα το βαρεθείτε εύκολα και ίσως να θέλετε να κερδίσετε όλα τα μετάλλια από κάθε πίστα.

ΓΕΝΙΚΑ

Η βαθμολογία που του έχουμε δώσει τα λέει όλα!





△ Η πρώτη διαδρομή του παιχνιδιού είναι αρκετά εύκολη και...
 ...δε θα δυσκολευτείτε να κερδίσετε την πρώτη θέση. ▷

ΑΥΤΟΜΟΒΙΛΙ LAMBORGHINI

Πολύ καλός τίτλος αλλά μην βιαστείτε να βγάλετε συμπεράσματα...

Automobili Lamborghini		
NINTENDO		
	64 M	1-4
Διαθέσιμο τώρα	Υποστήριξη Controller Pack	Υποστήριξη Rumble Pak



▽ Αρχικά, υπάρχουν τρία είδη αυτοκινήτων που μπορείτε να επιλέξετε.

△ Ο τρόπος με τον οποίο προσεγγίζονται τα αυτοκίνητα, έπειτα από ένα άλμα, είναι ακραίος.
 ▷ Τα τούνελ που περιέχει το παιχνίδι προσφέρονται για μεγάλες ταχύτητες.



ΞΕΙ ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ

Ο αριθμός των διαδρομών στο Automobili Lamborghini είναι μεγαλύτερος από τις διαδρομές που περιέχονται στο Top Gear Rally και στο Multi-Racing και επίσης υπάρχουν shortcuts. Το φόντο του παιχνιδιού σας τοποθετεί στην πόλη, στην εξοχή και στην παραλία. Διαβάστε τι θα δείτε...

Country: διαδρομές 1 & 4

1. Είναι η γρηγορότερη διαδρομή και περιέχει λίγες στροφές και μεγάλες ευθείες. Ωστόσο δεν υπάρχουν shortcuts και γι' αυτό το λόγο μην περιμένετε εκπλήξεις. Τα λάθη που τυχόν θα κάνετε, θα είναι ελάχιστα εξαιτίας του απλού σχεδιασμού της πίστας.



4. Μια ελαφρά πιο δύσκολη πίστα από την προηγούμενη. Υπάρχουν δύο shortcuts (συντόμευση δρόμου). Το πρώτο shortcut είναι εμφανές και βρίσκεται στην αριστερή μεριά του δρόμου, μετά τις εσωτερικές στροφές. Το δεύτερο shortcut βρίσκεται περίπου στα 2/3 της διαδρομής, στη δεξιά μεριά του δρόμου.



Πόλη: διαδρομή 2

Μια γρήγορη ματιά σε μία μονότονη και γκριζα πόλη. Οι στροφές δεν είναι κουραστικές αλλά η επιβράδυνση του ρυθμού, στην αρχή της διαδρομής, είναι. Δεν υπάρχουν shortcuts.



Παραλία: διαδρομές 3 & 6

3. Εύκολη διαδρομή χωρίς shortcuts και μόνο με δύο επικίνδυνες στροφές. Η μόνη δυσκολία που ίσως αντιμετωπίσετε είναι καθώς προσπερνάτε τους αντίπαλους σας, επειδή η διαδρομή είναι πολύ στενή.



6. Αν η τρίτη διαδρομή σας έφερε νύστα, τότε η έκτη διαδρομή θα είναι ότι πρέπει για να κοιμηθείτε! Βαρύ διαδρομή, χωρίς shortcuts και μόνο δύο-τρεις στροφές.

Πόλη: διαδρομή 5

Αυτή είναι η καλύτερη διαδρομή σε ολόκληρο το παιχνίδι. Η λεπτομέρεια των γραφικών δεν είναι ιδιαίτερα αξιολογη αλλά τα shortcuts και μερικές πονηρές στροφές, προσθέτουν στην ατμόσφαιρα του παιχνιδιού. Είναι κριμα όμως, γιατί η εναλλακτική πορεία που βρίσκεται στα μισά της διαδρομής είναι κακή και το κυριότερο είναι μεγαλύτερη κατά πέντε δευτερόλεπτα από την κανονική πορεία. Ωστόσο είναι ένα καλό παράδειγμα για το τι πρέπει να περιμένουμε από το Automobili Lamborghini...



Στη δεύτερη στροφή της διαδρομής, υπάρχει ένα shortcut. Να είστε έτοιμοι να στρίψετε αριστερά στο μονοπάτι...

...το οποίο σας οδηγεί μέσα σε ένα τούνελ. Στη συνέχεια, μια δύσκολη δεξιά στροφή σας κατευθύνει προς την πόλη...



...η οποία περιέχει μια σειρά από πονηρές στροφές. Μην χρησιμοποιήσετε τα φρένα γιατί θα συμβεί αυτό που βλέπετε στην εικόνα. (Και δε θα κερδίσετε την πρώτη θέση).

Η υπόλοιπη διαδρομή περιέχει μια απότομη δεξιά στροφή και μια αριστερή. Προσπαθήστε όσο μπορείτε να βρίσκεστε στη μέση του δρόμου για να έχετε τη δυνατότητα...



...να στρίψετε με επιτυχία στις στροφές. Η χρησιμοποίηση των φρένων, συνεπάγεται απώλεια ελέγχου του αυτοκινήτου, σύγκρουση και άσχημο χρόνο.

ARCADE ή CHAMPIONSHIP;
Arcade: Η επιλογή arcade περιέχει δύο ρυθμίσεις. Η πρώτη ρύθμιση σας τοποθετεί στις πρώτες διαδρομές των Country, Beach και City. Και η δεύτερη σας τοποθετεί στις ίδιες τοποθεσίες αλλά αυτή τη φορά οι διαδρομές είναι πιο δύσκολες. Championship: Μπορείτε να επιλέξετε των αριθμό των γύρων και επίσης αν θέλετε να περιέχει η διαδρομή pit stops. Βασικά όμως πρέπει να αγωνιστείτε σε έξι διαδρομές και να συλλέξετε όσους περισσότερους πόντους μπορείτε. (Οι διαδρομές είναι εύκολες αλλά αν θέλετε μεγαλύτερη δυσκολία στο παιχνίδι, τότε επιλέξτε την επιλογή Expert).

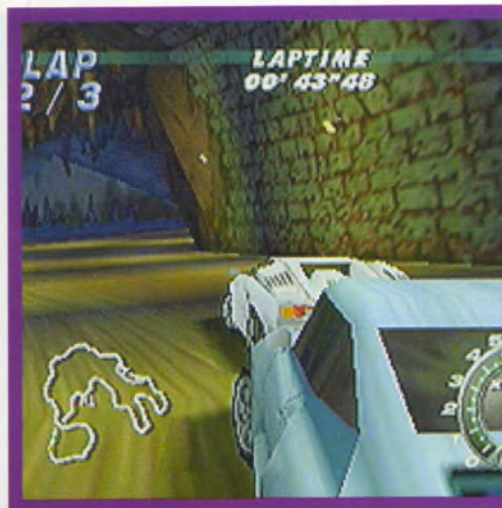


Η ΟΠΤΙΚΗ ΓΩΝΙΑ

Η οπτική γωνία της κάμερας είναι τελείως ανούσια. Συγκεκριμένα, κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορείτε να σταματήσετε το παιχνίδι (Pause) και να χρησιμοποιήσετε το χειριστήριο για να δείτε το αυτοκίνητό σας από διαφορετικές οπτικές γωνίες. Ωστόσο, πίσω πάλι στο παιχνίδι, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε την προκαθορισμένη οπτική γωνία. Οπότε... ΠΟΙΟΣ Ο ΛΟΓΟΣ;

ΟΙ ΚΑΜΕΡΕΣ

Η αλλαγή στην οπτική γωνία της κάμερας γίνεται μόνο από το D-Pad. Πως θα το καταφέρετε αυτό, αν τα δάχτυλά σας είναι κολλημένα στο αναλογικό χειριστήριο και στο κουμπύ Z; Ίσως τα καταφέρετε με ένα... τρίτο χέρι!



◁ Επετα από ένα γρήγορο ξεκίνημα βρισκόμαστε στην έκτη θέση...

.... εξαιτίας της δύσκολης πορείας της διαδρομής.



◁ Στην εικόνα αυτή, βλέπεται τους αντίπαλους να αναζητούν τα όριά τους!

Ακόμα ένα μέτριο αγωνιστικό παιχνίδι, το οποίο όμως περιέχει μερικά καλά σημεία. Είναι βέβαια σαφώς καλύτερο από το μετριότατο Cruis'n USA. Ειδικά όταν πρωτοείδαμε το παιχνίδι στην έκθεση E3, μας εντυπωσίασε ιδιαίτερα. Αλλά, ενώ η Imagineer έχει δώσει στο Multi-Racing μια ρεαλιστική αίσθηση, η γενική εικόνα του Automobili Lamborghini είναι σχεδόν απογοητευτική και σίγουρα δεν έχει αξιοποιήσει της δυνατότητες που προσφέρει ένα μηχάνημα σαν το N64. Πολλά πράγματα φαίνονται

αφύσικα από το ξεκίνημα του Automobili Lamborghini. Τα ηχητικά εφέ είναι ανάρμοστα για ένα τέτοιου είδους αγωνιστικό παιχνίδι. Το χορευτικό soundtrack που περιέχει το παιχνίδι, είναι απαράδεκτο. Ακόμα υπάρχει έλλειψη επιλογών γι' αυτό ξεχάστε την προσαρμογή νέων χαρακτηριστικών στο όχημά σας. Επίσης ξεχάστε την οδήγηση σε βρεγμένες και βραδινές διαδρομές. Οι μόνες επιλογές που προσφέρει το παιχνίδι, είναι η ρύθμιση του αριθμού των γύρων, οι διαφορετικές διαδρομές και το είδος του αυτοκινήτου που προτιμάτε. (Όπως επίσης αν θέλετε να πε-

ριέχει η διαδρομή pit stops ή όχι). Η ομάδα της Titus έχει εξασφαλίσει την επίσημη άδεια της Lamborghini αλλά δυστυχώς δε σας επιτρέπει να προσαρμόσετε οτιδήποτε στα αυτοκίνητα. Στην αρχή του παιχνιδιού, οι πίστες είναι αρκετά εύκολες (όπως συμβαίνει με το Top Gear Rally) αλλά δεν περιέχουν δράση. Οι πολλές στροφές και οι μετρημένες ευθείες, κάνουν το παιχνίδι κουραστικό. Η πρώτη διαδρομή που έχει σχήμα οβάλ προσφέρει ένταση αλλά όχι και οι υπόλοιπες. Ωστόσο το πιο απογοητευτικό σημείο του Automobili Lamborghini είναι η διαφορά δυσκολίας ανάμεσα στην

ριέχει η διαδρομή pit stops ή όχι). Η ομάδα της Titus έχει εξασφαλίσει την επίσημη άδεια της Lamborghini αλλά δυστυχώς δε σας επιτρέπει να προσαρμόσετε οτιδήποτε στα αυτοκίνητα. Στην αρχή του παιχνιδιού, οι πίστες είναι αρκετά εύκολες (όπως συμβαίνει με το Top Gear Rally) αλλά δεν περιέχουν δράση. Οι πολλές στροφές και οι μετρημένες ευθείες, κάνουν το παιχνίδι κουραστικό. Η πρώτη διαδρομή που έχει σχήμα οβάλ προσφέρει ένταση αλλά όχι και οι υπόλοιπες. Ωστόσο το πιο απογοητευτικό σημείο του Automobili Lamborghini είναι η διαφορά δυσκολίας ανάμεσα στην

Τα pits

Στο Lamborghini μπορείτε να ρυθμίσετε αν θα υπάρχουν pit stops στη διαδρομή ή όχι, το οποίο είναι ανούσια. Καθώς μπαίνετε μέσα σε ένα pit stop, οι μηχανικοί συγκεντρώνονται γύρω από το αμάξι και εμφανίζεται ένα πλαίσιο για τη μηχανή. Θα πρέπει να κινήσετε ρυθμικά το χειριστήριο για να δουλέψουν οι μηχανικοί πιο γρήγορα. Μόλις οι αρμόδιοι διορθώσουν τη μηχανή, τότε ένα ακόμα πλαίσιο (αυτή τη φορά για τα λάστιχα) θα εμφανιστεί. Θα πρέπει τώρα, με γρηγορότερες κινήσεις να κινήσετε το χειριστήριο. Ποιος είναι ο καλύτερος χρόνος που καταφέραμε να κάνουμε σε ένα pit stop; 30 δευτερόλεπτα! Ποια είναι η λύση; Μην πάτε καθόλου στα pits. Αν ακόμα και οι συνεργάτες σας, μέσω της ενδοεπικοινωνίας, σας λένε ότι πρέπει να πάτε, εσείς μη το κάνετε. Μπορείτε να τρέξετε σε διαδρομή που αποτελείται από έξι γύρους, χωρίς να χρειαστεί να πάτε στα pits.



△ Ανεβάστε το δείκτη του πλαισίου ψηλά, κουνώντας ρυθμικά το χειριστήριο.

◁ Κουνήστε ρυθμικά το χειριστήριο και για το δεύτερο πλαίσιο και ετοιμαστείτε να τρέξετε στη βαρετή πίστα.



Δ Στην επιλογή multiplayer η δράση ολοένα γίνεται και πιο αργή.

Τα θολά γραφικά είναι ακόμα ένα αρνητικό σημείο του παιχνιδιού.

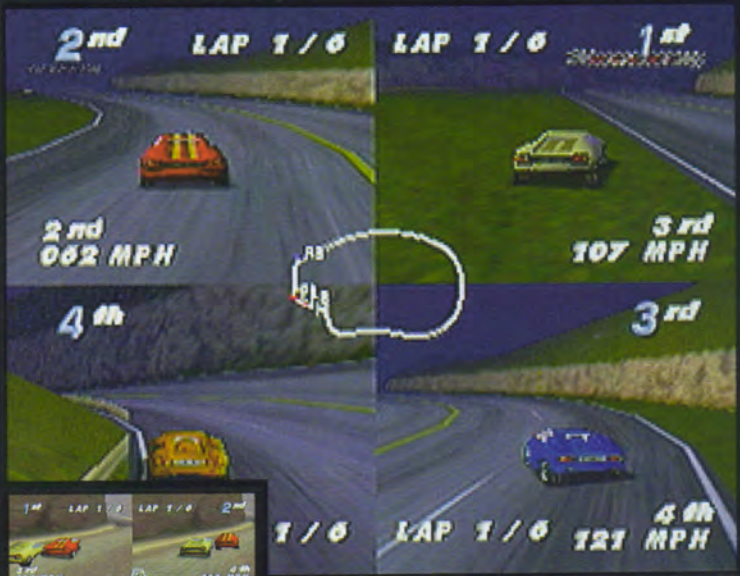


Δ Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τα βελάνια που εμφανίζονται πριν από κάθε στροφή.

επιλογή Novice και Expert. Μόλις ολοκληρώσετε τις έξι διαδρομές στην επιλογή Novice, ακολουθούν οι διαδρομές στην επιλογή Expert (αλλά αυτή τη φορά πιο δύσκολες). Το παιχνίδι δυσκολεύει περισσότερο και αυτό οφείλεται όχι στην αλλαγή ταχύτητας των αυτοκινήτων από τον επεξεργαστή, ούτε στις αλλαγές των διαδρομών, αλλά οφείλεται στον κακό χειρισμό του αναλογικού χειριστηρίου. Δηλαδή μια ελαφρή κίνηση του χειριστηρίου μπορεί να σας "πετάξει" εκτός δρόμου. Προσθέστε επίσης σε όλα αυτά ότι αν βγείτε εκτός δρόμου και πατήσετε την επιτάχυνση για να επιστρέψετε στο δρόμο, τότε το αυτοκίνητο θα ξανααγλιστρήσει. Και πάλι. Και πάλι! Η χρησιμοποίηση των φρένων δε σώζει την κατάσταση. Ποια είναι λοιπόν η λύση; Εεε... δεν υπάρχει λύση! Εστω και αν καταφέρετε να γυρίσετε πίσω στο δρόμο, θα διαπιστώσετε ότι τα αυτοκίνητα που ελέγχει ο επεξεργαστής έχουν την ίδια ταχύτητα που έχετε εσείς και βρίσκονται πολύ πιο μακριά από εσάς. Αν καταφέρετε να κερδίσετε τις δοκιμασίες στο Championship ή στο Arcade θα κερδίσετε ως bonus ένα διαφορετικό αυτοκίνητο, το οποίο όμως δε διαφέρει καθόλου από το προηγούμενο που είχατε. Γενικά, το Lamborghini δεν είναι ένα άσχημο παιχνίδι αλλά δεν καταφέρνει να αξιοποιήσει πλήρως τα πράγματα που είχε ως στόχο να κάνει. Για παράδειγμα, τα shortcuts, οι γρήγορες στροφές και οι ωραίες τοποθεσίες είναι πανέξυπνες ιδέες αλλά στο παιχνίδι διαπιστώνουμε ότι τα shortcuts είναι μεγάλης διάρκειας, οι γρήγορες στροφές σας "βγάζουν" από το δρόμο και οι τοποθεσίες έχουν έλλειψη λεπτομέρειας.

MULTIPLAYER

Η επιλογή multiplayer είναι αρκετά διασκεδαστική. Η απεικόνιση των γραφικών μειώνεται, για να μπορεί το παιχνίδι να έχει μια σωστή ταχύτητα. Όταν παίζουν τέσσερις παίκτες, η οθόνη διαιρείται σε τέσσερα ισομεγέθη τμήματα. Οι διαδρομές είναι προβλέψιμες και εύκολες και όλα τα αυτοκίνητα έχουν την ίδια ταχύτητα και αυτό μεταφράζεται ως μεγαλύτερος ανταγωνισμός.



Δ Η επιλογή one-player στη διαδρομή της παραλίας είναι καλή...

αλλά αυτή η ομίχλη καταντάνει κουραστική.

Δ Η επιλογή four-player περιέχει θολά γραφικά αλλά μεγάλο σασπένς.



Δ Η πορεία της διαδρομής εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης.

8 ΓΡΑΦΙΚΑ

Καλά γραφικά αλλά το παιχνίδι δεν περιέχει αγώνες με διαφορετικές καιρικές συνθήκες.

7 ΗΧΟΣ

Ο ήχος των μηχανών είναι καλός αλλά τα κηκτικά εφέ είναι κακής ποιότητας.

6 ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ HARDWARE

Το παιχνίδι είναι μέτριο και δεν περιέχει τα χαρακτηριστικά εκείνα που θα το έκαναν ασυναγώνιστο.

7 ΑΝΤΟΧΗ

Η βαθμολογία που του έχουμε δώσει δεν είναι για το πόσο χρονικό διάστημα αντέχει το παιχνίδι αλλά για το πόσο αντέχουμε εμείς με το παιχνίδι!

ΓΕΝΙΚΑ

Το Automobili Lamborghini είναι μια μέτρια προσθήκη στη συλλογή των παιχνιδιών για το N64. Τίποτα παραπάνω, τίποτα λιγότερο.

67%



Δοξαστείτε τον εκτοξευτή πυραύλων για να καταστρέψετε τους απόμακρους στόχους.

Πυροβολείτε το κακάσχημο τέρας και καλυφθείτε αμέσως.

Δύο υπέροχα όπλα. Μια σημαντική βελτίωση από την έκδοση για PC.



DUKE NUKEM



Tο GoldenEye έχει κυκλοφορήσει, οπότε δε χρειαζόμαστε το Duke Nukem...

Πρέπει να παραδεχτούμε ότι κάπως έτσι σκεφτόμασταν μόλις πήραμε την έκδοση του Duke Nukem για το N64. Ωστόσο, καθώς παίζαμε το παιχνίδι ολοένα και περισσότερο, πολλές σκέψεις περνούσαν από το μυαλό μας: Το GoldenEye έχει 20 επίπεδα ενώ το Duke Nukem έχει 28, συν τα κρυφά.

Το GoldenEye έχει τέλειες επιλογές για multiplayer ενώ το Duke Nukem περιέχει περισσότερες επιλογές για multiplayer από οποιοδήποτε άλλο παιχνίδι του N64. Είναι το Duke Nukem υποψήφιο για το στέμμα του GoldenEye; Σίγουρα όχι. Δε θα προσπαθήσουμε να διατηρήσουμε το σασπένς στις επόμενες σελίδες. Γεγονός είναι ότι το Duke Nukem είναι ένα υπέροχο παιχνίδι. Μπορεί να μην είναι σαν το GoldenEye αλλά βρίσκεται ελάχιστα πιο χαμηλά.



Στο τέλος κάθε επιπέδου εμφανίζεται μια περιληπτική οθόνη με τα κατορθώματά σας. ΟΠΩΣ ΑΥΤΗ!

DUKEMATCH 64

Είναι ό,τι λείπει από το Doom και το Turok ενώ υπάρχει σε αφθονία στο GoldenEye. Οι "αγώνες μέχρι θανάτου" στο Duke Nukem είναι φανταστικοί. Υπάρχουν 30 επίπεδα - σας παρουσιάζουμε μερικά αγαπημένα μας.

Hollywood Holocaust

Απρόβλεπτα χαρακτηριστικά: Ο κινηματογράφος και οι... τουαλέτες.
Γιατί μας άρεσε: Είναι το πρώτο επίπεδο και έτσι όλοι ξέρουν που βρίσκεται το κάθιστο. Τα μυστικά περάσματα σημαίνουν ότι δεν απέχετε μεγάλη απόσταση από τους υπόλοιπους.



Spaceport

Απρόβλεπτα χαρακτηριστικά: Οι πόρτες με το δυναμικό πεδίο και οι πηγές με το νερό.
Γιατί μας άρεσε: Αλλο ένα σύνθετο επίπεδο στο οποίο θα περιπλανηθείτε μέχρι να εντοπίσετε τους υπόλοιπους.





Μια ακραία όψη ενός τερατόμορφου πλάσματος.

Τα ειδικά εφέ είναι ένα τμήμα που έχει υποστεί σημαντική βελτίωση. Αυτό είναι το plasma cannon.



Το Duke Nukem 64 είναι ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχουν εμφανιστεί στο N64.

64

Duke Nukem 64			
GT INTERACTIVE			
Διαθέσιμο τώρα	64M	1-4	
	Controller Pak	Knowledge base	Rumble Pak



Raw Meat

Απρόβλεπτα χαρακτηριστικά: Το μπαρ Sushi στην αρχή.
Γιατί μας άρεσε: Πολλά αντικείμενα για συλλογή, μεγάλη διασκέδαση και εύκολα κατανοητό επίπεδο.



Movie Set

Απρόβλεπτα χαρακτηριστικά: Οι κάμερες και οι ήχοι.
Γιατί μας άρεσε: Ίσως αποδειχθεί δύσκολο αν δεν ξέρετε που βρίσκονται τα όπλα. Αλλά το στούντιο είναι ένα υπέροχο φόντο για τις μονομαχίες σας.



Stadium

Απρόβλεπτα χαρακτηριστικά: Επειδή είναι γήπεδο για ράγκμπι.
Γιατί μας άρεσε: Δεν υπάρχει μέρος να τρέξετε και να καλυφθείτε. Θα πρέπει να επιλέξετε το μεγαλύτερο όπλο και να σημαδέψετε γρήγορα.



Η ΑΛΛΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Η Nintendo αποφάσισε να αφαιρέσει κάποια χαρακτηριστικά που προσβάλλουν το ήθος του παιχνιδιού. Η λογοκρισία για άλλη μια φορά έβαλε το χεράκι της... Η υπηρέσισία "αστυνόμεισης" της Nintendo που έχει αναλάβει την "ηθική" περιφρούρηση των παικτών, απομάκρυνε μερικά χαρακτηριστικά από το "προσβλητικό" Duke. Έτσι λοιπόν έχουν διαγραφεί όλες οι μεγάλες βρισιές οι στριπτιζές και οι... κυρίες της νύχτας, τα σεξ μπαράκια και τα πρόστυχα σόου. Τέλος, δε θα μπορείτε να πυροβολείτε τα "μωρά" της νύχτας. Ωστόσο, όταν τοποθετείτε βόμβες δίπλα από ανυποψίαστους ανθρώπους, θα διαπιστώσετε ότι το παιχνίδι είναι το ίδιο με ή χωρίς τις γυμνές κυρίες.

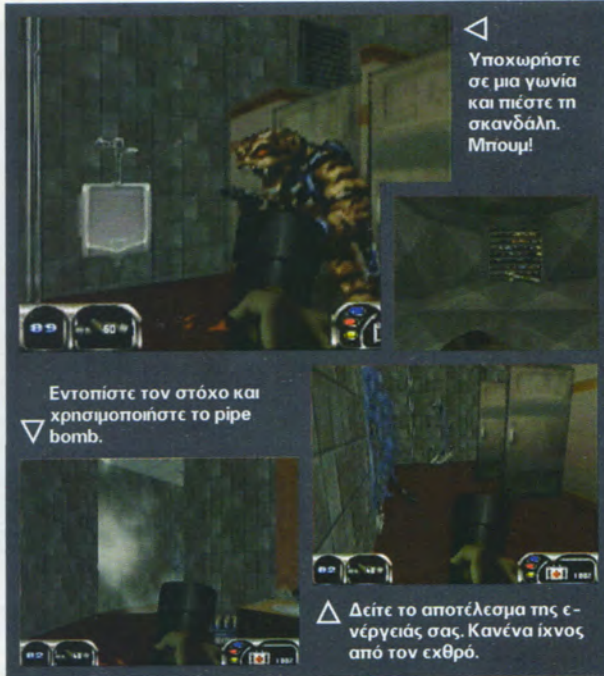


Η ΜΑΓΕΙΑ ΤΟΥ DUKE

Η κεντρική ιδέα του **Duke Nukem** δεν είναι απλά να ανατινάξετε τα τέρατα ή τους αντιπάλους σας, αλλά να τους ανατινάξετε με φαντασία! Κάθε βετεράνος παίκτης του Doom, μπορεί να πυροβολήσει ένα ζόμπι με το shotgun ή να ρίξει μια χειροβομβίδα και να τρέξει πριν γίνουν τα πράγματα πολύ ζόρικα. Το **Duke Nukem** είναι γεμάτο από τέτοιου είδους ενέργειες. Σας παρουσιάζουμε τις αγαπημένες μας.

Αρχίζει ο πανικός

Απαραίτητα εφόδια: Το ripe Bomb και πυρομαχικά.
Τεχνική: Εξαιτίας της αργής κίνησης των τεράτων, αυτή η τεχνική σας επιτρέπει να επωφεληθείτε. Αλλάξτε το όπλο σε ripe bomb, μπείτε μέσα, εξαπολύστε μία βόμβα, βγείτε έξω και ισοπεδώστε τους.
Επιπλέον πόντοι: Να μην απομακρυνθείτε αρκετά, ώστε να έχετε τη δυνατότητα να παρακολουθήσετε τη διάλυση των τεράτων.



BODY CHECK!

Απαραίτητα εφόδια: Το missile launcher και heat missiles.
Τεχνική: Το καλύτερο μέρος όπου χρειάζεται ο εκτοξευτής πυραύλων, είναι το πάνω μέρος των ψηλών κτιρίων. Οποιοδήποτε ζωντανό πλάσμα που περπατάει κάτω από το κτίριο θα διαλυθεί.
Επιπλέον πόντοι για: τα άμεσα χτυπήματα.



TUROK ή ΟΧΙ;

Για να παίξετε το DUKE για PC, θα πρέπει να χειρίζεστε άψογα τουλάχιστον τα μισά πλήκτρα ενός βασικού πληκτρολογίου καθώς επίσης και το mouse. Όταν λοιπόν η 3D Realms έπρεπε να κάνει τη μετατροπή παρουσιάστηκε το πρόβλημα - πως να συμπίσει τα πλήκτρα και πως να τα εναρμονίσει με το joystick του Nintendo. Τελικά βρήκαν δύο λύσεις αλλά καμία δεν είναι σωστή. Το C πλήκτρο κίνηση/αναλογικό σημάδι είναι στο στίλ του Turok. Αλλά τα πλήκτρα για πήδημα, σκύψιμο και αλλαγή όπλων απαιτούν αρκετό χρόνο μέχρι να τα συνηθίσετε. Η αναλογική κίνηση/D-pad σημάδι φαίνεται εύκολο όταν δεν έχετε να αντιμετωπίσετε πολλούς στόχους αλλά είναι εξαιρετικά δύσκολο όταν οι εχθροί έρχονται από πάνω και από κάτω.



LAZY LAZER

Απαραίτητα εφόδια: Το Lazer trip bomb.

Τεχνική: Οποιοσδήποτε διασχίσει τη γραμμή πυρός του laser, θα σκοτωθεί. Τοποθετήστε τις βόμβες σε στενά περάσματα για καλύτερο αποτέλεσμα αλλά θυμηθείτε που τις έχετε τοποθετήσει σε περίπτωση που χρειαστεί να γυρίσετε πίσω.

Επιπλέον πόντοι για: να τοποθετήσετε τις βόμβες. Καλύτερα όμως να τις τοποθετήσετε κοντά σε ελκυστικά αντικείμενα.



◀ Η επιλογή δύο παικτών (two-player mode) απεικονίζεται με πολύ ωραίο τρόπο.

▶ Επιλέξτε το όπλο "trip bombs" και χρησιμοποιήστε το για τον απέναντι τοίχο.
Μείνετε πίσω και αφήστε τον φρουρό να έρθει προς το μέρος σας.

◀ Ο δεύτερος παίκτης θα έπρεπε να ήταν περισσότερο προσεκτικός.

JETPACK WILLY!

Απαραίτητα εφόδια: Jetpack, pipe Bomb και πυρομαχικά.

Τεχνική: Αυτή η μέθοδος είναι μια προέκταση της τεχνικής "αρχίζει ο πανικός". Αντί να τρέξετε, μπορείτε να ρίξετε pipe bombs σε ανυποψίαστους εξωγήινους από μετέωρη θέση.

Επιπλέον πόντοι για: να μετακινηθείτε αργά χωρίς να σας πάρουν είδηση. Το πρώτο πράγμα και το τελευταίο που θα καταλάβουν οι εξωγήινοι, είναι ο ήχος καθώς πέφτει η βόμβα.



▶ Χρησιμοποιήστε το jetpack και κάντε μια βόλτα στον αέρα. Προσοχή στα καύσιμα.

▶ Εντοπίστε κάποιο ανυποψίαστο θύμα και πετάξτε του μια βόμβα.

◀ Μετακινηθείτε σε ένα ασφαλές ύψος και παρακολουθείστε την έκρηξη.

ΠΕΡΑΣΤΕ ΤΙΣ ΠΥΛΕΣ

Το Duke Nukem είναι μια νέα μεταφορά ενός παλαιότερου παιχνιδιού για PC. Η 3D Realms δούλεψε αρκετά για να πετύχει τη μετατροπή του τίτλου στο N64. Ξανασχεδίασε τους μεγάλους "κακούς" και το σημαντικότερο πρόσθεσε μια πληθώρα από επίπεδα. Θα θέλατε μια λίστα από αυτά τα επίπεδα; Σίγουρα ναί.

Hollywood Holocaust
Gun Crazy
Death Row
Toxic Dump
Launch Facility
The Abyss Battlelord

Spaceport
Incubator
Warp Factor
Occupied Territory
Tiberius Station Lunar Reactor
Dark Side
Dreadhought
Overlord

Raw Meat
Bank Roll
Flood Zone
LA Rumble
Movie Set
Rabit Transit
Fahrenheit
Hotel Hell
Stadium

Castle Dukenstein
Piracy
Shaft

Το Duke Nukem 64 δεν είναι ένας τίτλος που θα συναρπάσει τους φίλους του N64 διότι το GoldenEye είναι καινούριο και ελκυστικό. Γιατί λοιπόν κάποιος να ασχοληθεί με την 64μπιτ έκδοση ενός παλιού παιχνιδιού για PC; Η απάντηση είναι καλό; Ναι, το Duke Nukem είναι μια τέλεια προσθήκη στη συλλογή του N64. Το παιχνίδι δεν είναι καινούριο. Δεν έχει πλήρως ανακατασκευαστεί για την 64μπιτ έκδοση (τα επίπεδα είναι παρόμοια με το PC). Και δεν είναι για ενήλικες όπως το προηγούμενο. Ωστόσο αν το παιχνίδι αυτό καθεαυτό είναι ξεχωριστό. Το Duke Nukem είναι καινούριο ξεχωριστό. Το Duke Nukem είναι καινούριο ξεχωριστό. Το Duke Nukem είναι καινούριο ξεχωριστό.

ρίας ο οποίος εμπλέκεται με εξωγήινους, με γυμνόστηθες γυναίκες (!) και με... ακόμη περισσότερους εξωγήινους, πολλά όπλα και όλα αυτά σε ένα σπλιτ παιχνιδιού που ονομάζεται 'Doom'. Ο Duke ανακαλύπτει ένα πανούργο σχέδιο από τη μεριά των εξωγήινων, οι οποίοι θέλουν να απαγάγουν "τα παιδιά μας" και να τα μεταφέρουν στο κόσμο τους για κάποιον... σκοπό. Όπως και να 'ναι, αυτή είναι η ιστορία που δικαιολογεί τα 28 επίπεδα που είναι γεμάτα με εκρήξεις και αίμα. Τα επίπεδα στο Duke Nukem 64 έχουν υποστεί ελάχιστες αλλαγές. Και οι κυριώως γρίφοι του -το Duke Nukem έχει περισσότερους γρίφους από το Doom- παραμένουν οι ίδιοι. Ομοίως τα τέρατα (το αδύνατο σημείο του Duke) εμφανίζονται επίπεδα και σκοτεινά. Ο βαθμός δυσκολίας είναι ο ίδιος με μια μικρή αλλαγή ότι δεν έχουμε τη δυνα-

τότητα να σώσουμε το παιχνίδι όποτε θέλουμε (όπως γινόταν στο PC), αλλά μόνο στο τέλος του κάθε επιπέδου. Ωστόσο, η μεγαλύτερη πρόοδος για το Duke Nukem 64 και ίσως το καλύτερο σημείο όλου του παιχνιδιού είναι η επιλογή για multiplayer. Η επιλογή δύο παικτών είναι τέλεια, με δύο Dukes να μονομαχούν με τα τέρατα και να καλύπτει ο ένας τον άλλο ή να χτυπιούνται κατά λάθος (αν το friendly fire είναι ενεργοποιημένο). Αγώνες μέχρι θανάτου με τρεις ή τέσσερις παίκτες λαμβάνουν χώρα σε οποιοδήποτε επίπεδο του παιχνιδιού. Η χρησιμο-



▶ Χειροβομβίδες και στενοί χώροι δε δημιουργούν ένα ευχάριστο συνδυασμό.



ΟΛΕΣ ΟΙ ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Το Duke Nukem είναι γεμάτο από επιλογές. Εμείς, τις δοκιμάσαμε όλες και σας τις παρουσιάζουμε...



Single Player

Μόνο εσείς, οι εξωγήινοι και 28 επίπεδα πλήρους καταστροφής. Πολύ καλό, αλλά περιορισμένης χρονικής διάρκειας. Τα καλά πράγματα άλλωστε δεν διαρκούν πολύ.



Two-player mode cooperative

Βρείτε ένα φίλο σας και προσπαθήστε να ξεπεράσετε τα 28 επίπεδα. Η οθόνη χωρίζεται σε δύο ίσα μέρη. Αν έχετε ενεργοποιημένο το Friendly Fire τα πυρά σας θα μπορούν να βλάψουν (άθελά σας!) τον φίλο σας. Αν βαρεθείτε την αδελφική αγάπη τότε είναι η ώρα για...



Two-player deathmatch

Επιλέξτε ένα οποιαδήποτε επίπεδο και μονομαχήστε μέχρι θανάτου. Για να κάνετε τα πράγματα πιο πολύπλοκα, συμπεριλάβετε στο επίπεδο δύο χαρακτήρες που τους ελέγχει ο επεξεργαστής. Αν θέλετε μπορείτε να προσκαλέσετε δύο ακόμα φίλους σας για...



Four-player deathmatch

Όπως συμβαίνει και με την επιλογή δύο ατόμων, έτσι και τώρα μπορείτε να παίξετε μέχρι ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα ή μέχρι ένα συγκεκριμένο αριθμό φόνων. Η επιλογή τεσσάρων ατόμων μειώνει αισθητά την απεικόνιση των γραφικών αλλά δεν επιβραδύνει την ταχύτητα του παιχνιδιού.

ποίηση των sprites επιβεβαιώνει ότι η CPU (Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας) έχει αρκετή δύναμη ώστε να αποτρέψει την επιβράδυνση της ταχύτητας του Duke Nukem 64.

Αν αναλογιστείτε ότι το γνήσιο παιχνίδι για PC καταλαμβάνει χώρο σε ένα σκληρό δίσκο 50 Megabytes, τότε καταλαβαίνετε ότι η μετατροπή του παιχνιδιού για N64, είναι ένας θρίαμβος για την Eurocom. Τα επίπεδα έχουν μεγάλη ποικιλία αν σκεφτείτε ότι ο συνολικός τους αριθμός ξεπερνά τα 28. Η επιλογή multiplayer είναι επίσης ένα από του παιχνιδιού. Ίσως είναι ένα παλιό παιχνίδι αλλά πολλοί ήταν εκείνοι που υποστήριζαν ότι εξαιτίας της μεγάλης χωρητικότητας του παιχνιδιού, θα ήταν αδύνατη η συμπίεσή του στο N64. Αλλά έκαναν λάθος.

Οι νέοι παίκτες του Duke Nukem θα εκπλαγούν από τη μεγάλη ποικιλία τακτικών και στόχων που υπάρχουν στο παιχνίδι. Ο εξοπλισμός περιλαμβάνει: jetpacks, κιάλια νυχτερινής ο-



Το όπλο expander μεγεθύνει τους αντιπαλούς σας μέχρι να εκραγούν. Υπέροχο!

ράσεως, holodukes, porkulators (τα οποία μετατρέπουν τους εχθρούς σε γουρούνια) κ.α. Ωστόσο τα τρία καλύτερα όπλα που βρίσκονται στο παιχνίδι είναι τα pipe bombs που ελέγχονται με τηλεχειριστήριο, το heat-seeking missiles και το όπλο το οποίο συρρικνώνει και διαστέλλει τους αντιπαλούς.

Αν το GoldenEye δεν είχε κάνει την εμφάνισή του, τότε σίγουρα το Duke

ΠΟΝΗΡΑ ΚΟΛΠΑΚΙΑ

Το Duke Nukem για PC πρόσφερε νέους επαναστατικούς τρόπους για να εθίσει τον παίκτη περισσότερο, στην επιλογή one-player. Οι περισσότερες δυσκολίες που θα αντιμετώπιστε οφείλονται στην πολυπλοκότητα των διαδρόμων και των γρίφων παρά στην αντιμετώπιση των τεράτων. Αυτά είναι μερικά από τα αγαπημένα μας σημεία του παιχνιδιού για το N64.



FORCEFIELD DOORS

Στα επίπεδα που εξελίσσονται στο διαστήμα, φυλακίζετε από αυτές τις σχεδόν αόρατες πόρτες. Αν επιχειρήσετε να εισχωρήσετε μέσα στις πόρτες, θα χάσετε ολη σας την ενέργεια. Ο μόνος τρόπος, είναι να εντοπίσετε το λειτουργικό διακόπτη.

SHRINKER

Μόλις εντοπίσετε το διακόπτη και τον ενεργοποιήσετε, ο "συρρικνωτής" θα μεταβάλλει τις διαστάσεις σας, για να είστε ικανοί να εισβάλλετε σε στενά τούνελ. Προσοχή γιατί η μετατροπή αυτή κρατά μόλις λίγα δευτερόλεπτα και αν βρεθείτε σε ένα στενό μέρος θα συμπιεστείτε.

SQUISHER

Ο μοναδικός διάδρομος που υπάρχει μπροστά, είναι μέσω μερικών περιστροφόμενων σανιδών. Οποτε κάνετε ένα βήμα μπροστά, συμπιέζετε. Καλύτερα να ψάξετε πιο προσεκτικά...

Nukem θα ήταν ο καλύτερος τίτλος (shooting) για το N64.

Ωστόσο το GoldenEye υπάρχει και δυστυχώς για το Duke Nukem, έχει ήδη κυκλοφορήσει! Ενα από τα μεγαλύτερα μειονεκτήματα του Duke είναι ο χειρισμός, ο οποίος δεν έχει ειδικά σχεδιαστεί για το N64 pad, απλά έχει προσαρμοστεί. Επίσης τα γραφικά του παιχνιδιού, εξαιτίας της μεγάλης ταχύτητας της Κεντρικής Μονάδας Επεξεργασίας, ίσως σας zalίσουν. Η Eurocom έχει κάνει μια υπέροχη δουλειά με τη μετατροπή του παιχνιδιού αλλά δυστυχώς η αίσθηση του παιχνιδιού δεν είναι η κατάλληλη.

Το Duke Nukem είναι ένα δύσκολο παιχνίδι με πολλά διασκεδαστικά στοιχεία. Είναι σαφώς ανώτερο από το Doom και στέκεται στο ύψος του απέναντι στο Turbo (εξαιτίας κυρίως της επιλογής multiplayer). Αλλά δεν είναι ισότιμο με το GoldenEye. Ωστόσο, είναι βέβαιο ότι το Duke Nukem θα σας διασκεδάσει απόλυτα.

Δονήσεις στην ζούγκλα

Συνδέστε το Rumble Pack και δε θα απογοητευτείτε. Σίγουρα η Eurocom δεν κατάφερε να το αξιοποιήσει όπως το έχει καταφέρει το GoldenEye ή το Starfox, αλλά η ύπαρξή του στο παιχνίδι μόνο καλά σχόλια μπορεί να προκαλέσει. Ωστόσο δεν υπάρχουν passwords των επιπέδων και επίσης δεν υπάρχει υποστήριξη μνήμης στο cartridge.

7 ΓΡΑΦΙΚΑ

Μεγάλη ποικιλία επιπέδων και απίθανοι κρωματισμοί. Το μόνο απογοητευτικό είναι η απεικόνιση των τεράτων.

7 ΗΧΟΣ

Πολλές ομιλίες και εκρήξεις συνδυάζονται υπέροχα.

8 ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΗ HARDWARE

Ενα παλιό παιχνίδι για PC μετατρέπεται σε ένα νέο και εθιστικό παιχνίδι.

9 ΑΝΤΟΧΗ

Είναι ένας δύσκολος τίτλος αλλά η επιλογή multiplayer -και ειδικά το cooperative- είναι έξοχη.

ΓΕΝΙΚΑ

Αν το συγκρίνουμε με το GoldenEye, έρχεται δεύτερο. Αλλά τα 28 επίπεδα και η επιλογή multiplayer το καθιστούν στις πρώτες θέσεις αυτών των στίλ παιχνιδιών. Σίγουρα αξίζει να το ερυνήσετε.

86%

NINTENDO 64

NFL CLUB '98	21.500
YOSHI'S STORY (JAP)	25.000
MACE	21.900
DUKE NUKEM	24.000
SNOWBOARDING JAPAN	25.300
GOLDEN EYE	16.500
LYLAT WARS + RUMBLE	18.900
CLAYFIGHTERS 63 1/3	18.900
DOOM	17.900
HEXEN	17.900
HANG TIME	17.900
DIDDY KONG	16.865
MULTI RACING CHAMP	21.100
MARIO KART (USA)	12.900
HEXEN (USA)	19.900
MULTI RACING CHAMP(USA)	21.100
SAN FRANCISCO RUSH(USA)	22.900



ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ N64

MEMORY CARD + RUMBLE PACK	7.500
ADAPTOR SFX V3	7.500
ACTION REPLAY	16.900
MEMORY CARD ΑΠΟ	4.150
MEMORY CARD 8MB	10.900
JOYPAD ΑΠΟ	6.900
RUMBLE PACK	5.000
TIMONI	24.500



ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ !!!



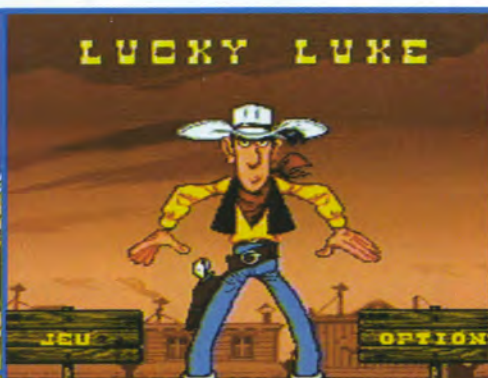
ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΧΩΡΙΣ Φ.Π.Α. 18%



Η ΠΛΟΥΣΙΟΤΕΡΗ
ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΤΙΤΛΩΝ

ΣΤΙΣ ΧΑΜΗΛΟΤΕΡΕΣ
ΤΙΜΕΣ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ

ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ-ΠΩΛΗΣΕΙΣ-ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ-ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ Σ'ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΑΛΚΥΟΝΗΣ 23 (Δίπλα στην εκκλησία Αγ. Αλεξάνδρος) ΠΑΛ. ΦΑΛΗΡΟ, Τηλ.: 9847196



Lucky Luke	
INFOGRAMES	
Διαθέσιμο τώρα	Παίκτες: 1
SNES	

LUCKY LUKE

8 ΓΡΑΦΙΚΑ

Το Lucky Luke διαθέτει εξαιρετικά γραφικά που θα σας ικανοποιήσουν

7 ΗΧΟΣ

Ικανοποιητικός ήχος με αρκετά καλής ποιότητας ηχητικά εφέ.

9 GAMEPLAY

Εξαιρετικό Gameplay, που θα συναρπάσει τους μικρούς μας φίλους

8 ΑΝΤΟΧΗ

Διαθέτοντας μεγάλη ποικιλία θα σας κρατήσει κοντά του καιρό.

ΓΕΝΙΚΑ

Μια περιπέτεια στην άγρια δύση που θα σας συναρπάσει

85%

Ο Λούκυ Λούκ πιστεύει ότι έχει επιτέλους απαλλάξει το Φάρ Ουέστ από τους φοβερούς αδελφούς Ντάλτον.

Τους έχει οδηγήσει στις φυλακές και απ' ότι φαίνεται θα μείνουν αρκετό καιρό πίσω από της φυλακής τα σίδερα. Ο μοναχικός καουμπόι απομακρύνεται την ώρα που δύει ο ήλιος, τραγουδώντας το αγαπημένο του τραγούδι. Τώρα όμως έχει να αντιμετωπίσει έναν ακόμα κίνδυνο, μια συμμορία από παράνομους που έχουν αναστατώσει όλο το Φάρ Ουέστ. Αραγε είναι η γνωστή συμμορία; Ετσι ξεκινάτε την περιπέτεια σας από το Μισισιπί μέχρι το Κολοράντο με σκοπό σας να τους συλλάβετε. Θα πρέπει φυσικά να αποδείξετε την αξία σας ότι δηλαδή είστε το πιο γρήγορο πιστόλι στη δύση για να μην βρεθείτε έξι μέτρα κάτω από το έδαφος. Δεν υπάρχει χρόνος για κάσιμο. Πρέπει πάση θυσία να στείλετε πίσω από τα κάγκελα της φυλακής την πιο επικίνδυνη συμμορία της δύσης, πριν συνεχίσουν το καταστροφικό τους έργο. Το παιχνίδι διαθέτει αρκετά καλά γραφικά με ό-

μορφα χρώματα και εξαιρετικά Backgrounds. Η κίνηση του Lucky Luke είναι αρκετά ομαλή, ενώ έχει τη δυνατότητα να εκτελέσει μια μεγάλη σειρά από κινήσεις, όπως να σκαρφλώσει, να πυροβολήσει προς τα πίσω, να τοποθετήσει ένα κομμάτι δυναμίτη να κλοτσήσει αλλά και να γρονθοκοπήσει τους αντιπάλους του.

Επίσης τα ηχητικά εφέ του παιχνιδιού είναι αρκετά ποιοτικά διαθέτοντας ταυτόχρονα μεγάλη ποικιλία, ειδικά με τους πυροβολισμούς που δημιουργούν μια πραγματικά Φάρ Ουέστ ατμόσφαιρα. Η μουσική που ακούγεται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού είναι αρκετά ευχάριστη, βάζοντας σας μέσα στο πνεύμα του παιχνιδιού. Όταν ξεκινήσετε το παιχνίδι πάνω αριστερά μπορείτε να δείτε πόσες ζωές αλλά και πόση ενέργεια σας έχει μείνει. Εδώ θα πρέπει να τονίσουμε ένα ιδιαίτερο χαρακτηριστικό που μας άρεσε, ότι η ενέργεια του ήρωά σας απεικονίζεται με τέσσερις ξύλινες σανίδες που μειώνονται καθώς δέχετε χτυπήματα από τους εχθρούς σας. Επίσης δεξιά βλέπετε πόσα πυρομαχικά σας έχουν μείνει, αλλά

και πόσα κομμάτια δυναμίτη έχετε στη διάθεση σας. Κατά τη διάρκεια της περιπέτειας σας στην άγρια δύση, θα πρέπει εκτός των άλλων να μαζέψετε και διάφορα αντικείμενα που θα σας φανούν πολύ χρήσιμα στις επόμενες πίστες, όπως κομμάτια από ξύλο, νηρο-γλυκερίνη, νομίσματα, κλειδιά, κ.τ.λ. Τέλος στην πορεία σας θα βρείτε και αρκετά Bonus αντικείμενα. Τα πιο χρήσιμα είναι το χρυσό αστέρι του Σερίφη (επιπλέον ενέργεια), πυρομαχικά, το χρυσό κεφάλι του Lucky Luke (μια επιπλέον ζωή), κ.τ.λ. Όσον αφορά το Gameplay του παιχνιδιού μόνο καλά πράγματα μπορούμε να πούμε καθώς δε θα σας δυσκολεύσει να μάθετε τις βασικές κινήσεις του ήρωά σας, διαθέτει αρκετές πίστες με μεγάλη ποικιλία και το πιο σημαντικό είναι το φοβερό χιούμορ, ιδίως τη στιγμή που τελειώνετε μια πίστα και έρχεται η ώρα των Bonus επιπέδων. Συνολικά πρόκειται για ένα αξιόλογο παιχνίδι με αρκετή δράση που θα σας διασκεδάσει για ένα μεγάλο διάστημα.



The Smurfs	
INFOGRAMES	
Διαθέσιμο τώρα	Παίκτες: 1
SNES	

THE SMURFS

Tο κακό έχει γίνει. Ο Περιεργοστρουμφ και η Στρουμφίτα σπάνε κατά λάθος τον μαγικό κρυστάλλο. Ετσι στρουμφίζει το ταξίδι τους πάνω στη Γη. Πρέπει όμως να στρουμφίσουν πίσω στο Στρουμφχωριό πριν καταλάβει κανείς ότι λείπουν. Για να γίνει αυτό πρέπει να βρουν τα κομμάτια του σπασμένου κρυστάλλου. Και σαν να μην έφταναν όλα αυτά ο κακός Δρακουμέλ αποφάσισε να κάνει μπλε αλοιφή όλα τα στρουμφάκια. Πάει ο χακανούλης, πάει η στρουμφίτα. Όμως ο πάπα-στρουμφ δεν πρόκειται να κάτσει με σταυρωμένα τα χέρια. Ετσι ξεκινάει μια περιπέτεια χωρίς προηγούμενο. Οι φίλοι μας θα ανέβουν βουνά, θα περάσουν ποτάμια, θα περιπλανηθούν σε λαβύρινθους κάτω από τη γη, θα βρεθούν σε ορυχεία αλλά και σε άλλα πολλά μέρη. Αραγε, είστε έτοιμοι για να σώσετε τα στρουμφάκια και το χωριό τους; Εσείς έχετε σαν αποστολή σας να ελευθερώσετε τα στρουμφάκια πριν ο κακός Δρακουμέλ τα πιάσει στα χέρια του. Ο κακός μάγος έχει για μια ακόμα φορά βάλει στα μάτι τα κακόμοιρα

τα Στρουμφάκια. Το σατανικό του σχέδιο είναι να απαγάγει όλα τα στρουμφάκια. Το πιο δυνατό στρουμφάκι του χωριού όμως έχει βάλει στόχο του να ψάξει όλη τη χώρα των Στρουμφ για να μπορέσει να βρει τους φίλους του. Θα είναι μια δύσκολη και αρκετά επικίνδυνη αποστολή. Όμως πρέπει να βάλει τα δυνατά του για να επιτύχει. Όταν ξεκινάτε το παιχνίδι έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε, μέσω του μενού επιλογών, το επίπεδο δυσκολίας, εάν θα ακούτε μουσική κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και τέλος έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε ανάμεσα σε Μονο και Stereo Mode. Επίσης μπορείτε να εισάγετε έναν από τους κωδικούς που θα έχετε βρει όταν τελειώνετε επιτυχώς μια πίστα. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού στην πάνω πλευρά της οθόνης βλέπετε πόσες ζωές έχετε διαθέσιμες, ενώ στο κέντρο υπάρχουν τέσσερες καρδούλες που αποτελούν και την ενέργεια σας. Φυσικά βλέπετε ταυτόχρονα και τον χρόνο που απομένει για να τελειώσετε την πίστα. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι αρκετά καλά με ιδιαίτερο χαρακτηριστικό το μέγεθος που έχουν τα

Sprites αλλά και την ομαλότατη κίνηση. Τα Backgrounds διαθέτουν πάρα πολύ όμορφα χρώματα με το δάσος, το χωριό των στρουμφ να είναι καλосχεδιασμένα. Όσον αφορά τον χειρισμό του ήρωα σας, τα πράγματα είναι αρκετά απλά και χρειάζεστε ελάχιστο χρόνο για να μπορέσετε να εκτελέσετε με ακρίβεια όλες τις κινήσεις που μπορεί να εκτελέσει το πιο δυνατό στρουμφάκι του χωριού. Μέσα στο παιχνίδι θα βρείτε αρκετά Bonus, από μανιτάρια, βατόμουρα μέχρι μαγικά αστεράκια που θα σας βοηθήσουν στο να εκπληρώσετε τον στόχο σας και να ελευθερώσετε τους αγαπητούς σας φίλους. Τα ηχητικά εφέ είναι εξαιρετικά διαθέτοντας μεγάλη ποικιλία ενώ ταυτόχρονα μέσα στο παιχνίδι ακούγονται αρκετές μελωδίες που προσθέτουν ευχαρία στη συνολική εικόνα του παιχνιδιού. Συνολικά πρόκειται για ένα αρκετά αξιόλογο παιχνίδι που θα κρατήσει αμείωτο το ενδιαφέρον σας για αρκετό καιρό, καθώς οι αρκετά όμορφεςπίστες του αλλά και το χιούμορ που διαθέτει θα σας ενθουσιάσουν.

8 ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά του παιχνιδιού διαθέτουν αρκετά καλή ποιότητα

7 ΗΧΟΣ

Τα ηχητικά εφέ καθώς και οι μελωδίες που ακούγονται μέσα στο παιχνίδι θα σας ικανοποιήσουν με την ποικιλία τους

8 GAMEPLAY

Ένα παιχνίδι που διαθέτει αξιόλογο gameplay.

7 ΑΝΤΟΧΗ

Αρκετά όμορφο παιχνίδι που διαθέτει αρκετό βάθος, με διάφορεςπίστες που θα σας κρατήσουν κοντά του αρκετό διάστημα.


ΓΕΝΙΚΑ

Αρκετό χιούμορ, ευχάριστη ατμόσφαιρα και καλή δράση.

80%



KIRBY'S DREAM LAND

KIRBY'S DREAM LAND	
NINTENDO	
 Διαθέσιμο τώρα	Παίκτης: 1
Gameboy	

9 ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ καλά σχεδιασμένα τοπία, χαριτωμένες φιγούρες.

7 ΗΧΟΣ

Ό,τι καλύτερο για να σας φτιάξει τη διάθεση και την ημέρα σας ολοκληρωθεί!

8 GAMEPLAY

Πανεύκολος ο χειρισμός του ήρωα, ομαλότατη η κίνηση.

8 ΑΝΤΟΧΗ

Θα παίξετε, θα παίξετε και οι πίστεις δεν θα έχουν τέλος!

ΓΕΝΙΚΑ

Το Kirby's Dream Land είναι ένα πανέμορφο παιχνίδι. Αφήστε τον εαυτό σας ελεύθερο στη μαγεία του τίτλου. Θα σας συναρπάσει!

80%

Σε έναν αστερισμό μερικές χιλιάδες χιλιόμετρα μακριά από τη Γη υπάρχει ένας πανέμορφος τόπος που δίκαια ονομάζε-

ται Ονειρούπολη. Οι κάτοικοι της πόλης αυτής είναι ίσως τα πιο ευτυχισμένα πλάσματα του σύμπαντος. Ζουν, εργάζονται και παίζουν με τα λαμπερά αστέρια που στολίζουν τον κόσμο τους. Τα πάντα σ' αυτόν τον κόσμο είναι αρμονικά, ειρηνικά και ήσυχα. Τόση ευτυχία όμως ποιος δεν θα τη ζήλευε; Ετσι, ξαφνικά μια ζοφερή νύχτα ο σατανικός βασιλιάς Νίκερχεν και η συμμορία του φτάνουν στην Ονειρούπολη. Κατασκνώνουν στο όρος... Ντεντεντέ και βάζουν σ' εφαρμογή τα διαβολικά τους σχέδια. Ποιά είναι αυτά; Κλέβουν το φαγητό των κατοίκων της πόλης, καθώς και όλα μα όλα τα λαμπερά και μαγικά αστέρια! Οι κάτοικοι είναι έντρομοι και απεγνωσμένοι. Ποτέ πριν δεν είχαν έρθει αντιμέτωποι με τέτοια απειλή. Αναθέτουν λοιπόν στον Kirby, ένα νεαρό και χαριτωμένο πλάσμα, να εξοντώσει τους κακούς και να επαναφέρει την ψυ-

χία, την τάξη και την αρμονία στην Ονειρούπολη. Δεν είναι δύσκολο να καταλάβετε φίλοι μας πως έχετε στα χέρια σας ένα "ονειρικό" platform παιχνίδι, που εντυπωσιάζει από κάθε άποψη. Οι εχθροί είναι όμορφα σχεδιασμένα, μικρά πλάσματα, που ποικιλούν, από μανιτάρια και μέλισσες μέχρι αράχνες, σκυλιά, ψαράκια και ό,τι άλλο παράξενο σκεφτείτε. Η κορυφαία όμως φιγούρα είναι ο ήρωάς μας, ο Kirby. Πρόκειται για ένα πλάσμα σαν μπαλονάκι με δυο αυτιά και δυο πόδια που έχει τη μοναδική ικανότητα να ρουφάει σαν ηλεκτρική σκούπα τους αντιπάλους. Δεν τους καταπίνει όμως. Οχι, όχι. Τους κρατάει στο στόμα του και την κατάλληλη στιγμή τους εκτοξεύει ενάντια σε άλλους κακούς. Τους πληρώνει δηλαδή με το ίδιο νόμισμα! Οι ικανότητες του Kirby δεν έχουν τέλος. Περπατάει, τρέχει, σκύβει, φουσκώνει σαν μπαλόνι και πετάει... είναι πραγματικά το κάτι άλλο. Έχει στη διάθεσή του ένα πολύ πλούσιο και πρωτότυπο οπλοστάσιο που κρύβει γλειφιτζούρια, βόμβες, δυναμωτικά ροφήματα, αστέρια. Μέχρι και μικρόφωνο διαθέτει για να

τραγουδάει και να ξεκουφαίνει με τη φάλτσα φωνή του τους εχθρούς! Ο έλεγχος του ήρωα είναι πανεύκολος και η κίνηση του ομαλή. Οι πίστεις είναι πολλές και ποικίλες. Παντού υπάρχουν διάσπαρτες μικρές πόρτες. Μην διστάσετε να μπειτε σε όλες -ή τουλάχιστον σε όσο το δυνατόν περισσότερες- για να περιπλανηθείτε παντού. Αξίζει τον κόπο, οι δοκιμασίες θα σας ενθουσιάσουν. Την όλη παραμυθένια ατμόσφαιρα συμπληρώνει η χαρούμενη και διασκεδαστική μουσική που σας συντροφεύει καθόλη τη διάρκεια του παιχνιδιού και δημιουργεί μια ευχάριστη αίσθηση. Μάλιστα και τα ηχητικά εφέ είναι πολύ πετυχημένα. Ακούστε τον θόρυβο που κάνει ο Kirby όταν ρουφάει τους εχθρούς. Πραγματική ηλεκτρική σκούπα ο τύπος! Πάρτε στα χέρια σας το GAMEBOY και αφήστε τον Kirby να σας ξεναγήσει στον ονειρικό του κόσμο. Μην φοβάστε φίλοι μας πως όλα είναι ένα πολύ όμορφο όνειρο που θα τελειώσει μόλις ανοίξετε τα μάτια σας. Απλά πρόκειται για μια ονειρική, πανέμορφη πραγματικότητα. Χαρείτε τη!



STREET FIGHTER II

Street Fighter II

NINTENDO

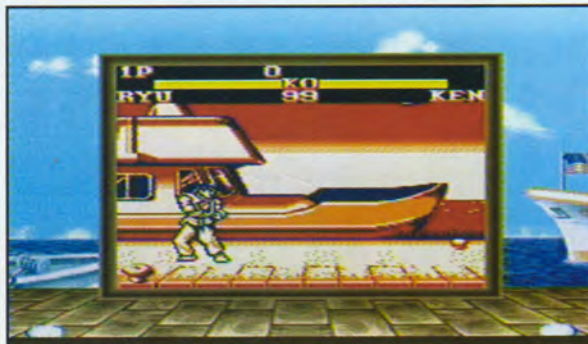
Διαθέσιμο τώρα

Παίκτες: 2

GAMEBOY

Μια μεγάλη περιπέτεια σας περιμένει. Ο σκληρός αγώνας ξεκίνησε. Εσείς σαν ένας από τους πιο σκληρούς μονομάχους στον κόσμο πρέπει να γυρίσετε την υφήλιο στην αναζήτηση της απόλυτης πρόκλησης. Σκοπός σας να συναντήσετε τους καλύτερους και πιο θαρραλέους μαχητές που έχει γνωρίσει ποτέ ο κόσμος και φυσικά να τους αντιμετωπίσετε στο πιο σκληρό και βάρβαρο τουρνουά που έχει διοργανωθεί ποτέ. Διαλέξτε τον πρωταθλητή σας και αντιμετωπίστε τους καλύτερους μονομάχους από κάθε χώρα και τέλος ετοιμαστείτε να αντιμετωπίσετε τον υπέρτατο αρχηγό, τον Mr. Bison για τον τίτλο, μόνο που πρέπει να ξέρετε ότι ο δρόμος είναι μακρύς και με πολλά εμπόδια. Ο κάθε μαχητής έχει τις δικές του ειδικές κινήσεις που πρέπει να αξιοποιήσει στο μέγιστο βαθμό εάν θέλει να προχωρήσει στον επόμενο γύρο, ειδικές κινήσεις που αποτελούν φόβητρο για κάθε αντίπαλο. Το Street Fighter II για το Gameboy απο-

τελεί μια αρκετά καλή μεταφορά ενός παιχνιδιού που είναι ένας πραγματικός θρύλος, ενός παιχνιδιού που δημιούργησε τη δική του κατηγορία. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι εξαιρετικά με καλοσχεδιασμένους χαρακτήρες και όμορφα σχεδιασμένα Backgrounds και η κίνηση των sprites είναι αρκετά ομαλή. Ο



χειρισμός του παιχνιδιού είναι αρκετά απλός καθώς είναι ιδιαίτερα εύκολο να εκτελέσετε ένα Combo, με τους μαχητές σας να ανταποκρίνονται άμεσα στις κινήσεις σας. Ξεκινώντας το παιχνίδι έχετε δυνατότητα να επιλέξετε το επίπεδο δυσκολίας, την τοποθεσία που θα διεξαχθεί

η σκληρή μάχη και φυσικά τον αγαπημένο σας μονομάχο. Φυσικά το παιχνίδι υποστηρίζει Game-Link Mode δίνοντας τη δυνατότητα σε δύο παίκτες να απολαύσουν την ξέφρενη δράση του παιχνιδιού. Επίσης υπάρχει η δυνατότητα να συνδεθεί το Cartridge του παιχνιδιού στο Super Nintendo προσφέροντάς σας ακόμα μεγαλύτερη ευχαρίστηση. Όσον αφορά τον ήχο του παιχνιδιού τα ηχητικά εφέ διαθέτουν μεγάλη ποικιλία και οι μελωδίες που ακούγονται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού είναι ευχάριστες. Συνολικά το Street Fighter II πρόκειται για ένα πολύ καλό παιχνίδι με άφθονη δράση που θα ικανοποιήσει τους κατόχους του Gameboy καθώς τους δίνεται η ευκαιρία πια, να απολαύσουν και αυτοί ένα από τα καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών στην κατηγορία των Beat'em ups. Η πιο σκληρή μάχη της ζωής σας, σας περιμένει και εσείς το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να προετοιμαστείτε όσο γίνεται καλύτερα, έτσι ώστε να στεφθείτε πρωταθλητής.

8 ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι καλής ποιότητας και είναι σίγουρο ότι θα ικανοποιήσουν τους φανατικούς της σειράς παιχνιδιών Street Fighter.

7 ΗΧΟΣ

Τα ηχητικά εφέ διαθέτουν μεγάλη ποικιλία, ενώ όσο αφορά τη μουσική υπάρχουν αρκετές μελωδίες να σας συντροφεύουν.

9 GAMEPLAY

Ενα εξαιρετικά εθιστικό παιχνίδι που αποτελεί ένα από τα καλύτερα Beat'em ups όλων των εποχών.

8 ΑΝΤΟΧΗ

Πρόκειται για ένα παιχνίδι που θα σας κρατήσει αρκετό καιρό κοντά του, ικανοποιώντας σας αρκετά με τη δράση του.

ΓΕΝΙΚΑ

Μια αρκετά καλή μεταφορά στο Gameboy ενός από τα καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών.

80%

ΠΩΣ ΝΑ...

κάνετε ένα τέλειο hi-score στο

SUPER MARIO

64



Σ Σε κανένα άλλο παιχνίδι δεν έχουμε δώσει τόση μεγάλη προσοχή, όση έχουμε αφιερώσει στο Super Mario 64. Ωστόσο, κανένα άλλο παιχνίδι δεν είναι τόσο φανταστικό, όσο είναι το Mario 64! Και πολλές αντιρρήσεις δεν σπκώνουμε. Στις σελίδες που ακολουθούν, σας παρουσιάζουμε τα χαρακτηριστικά των διαδρομών του Super Mario 64, όπως επίσης και τα σκορ που έχουμε πετύχει στο παιχνίδι. Εσείς, πόσο καλά τα έχετε καταφέρει; Η περιπέτεια αρχίζει...

ΔΙΑΔΡΟΜΗ 11

Wet Dry World

Τέλειο σκορ: 152

Η διαδρομή περιέχει 107 νομίσματα στον επάνω κόσμο και 45 νομίσματα στην τοποθεσία Atlantis. Φροντίστε να συλλέξετε τα αντικείμενα που βρίσκονται δίπλα στους κινούμενους μεταλλικούς κύβους ή στην κορυφή του ψηλού κλουβιού.

Μηπλε Διακόπτης

Το νερό θα πρέπει να αδειάσει για να ενεργοποιήσετε το διακόπτη. Αυτό σημαίνει ότι θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε το κανόνι για να φτάσετε τη βυθισμένη πόλη.

Heave-Ho

Αυτά τα αντικείμενα με σχήμα ρολογιού, προσφέρουν πολύτιμη βοήθεια και συγκεκριμένα σας βοηθούν να κερδίσετε ύψος. Ωστόσο, μην επικειρήσετε να τα καταστρέψετε διότι είναι άτρωτα.



Ο πίνακας βαθμολογίας του N64

Διαδρομή	Συνολικά νομίσματα	N64 HI-Score
1 Bob-Omb's Battlefield	146	141
2 Whomp's Fortress	141	141
3 Jolly Roger Bay	104	104
4 Cool Cool Mountain	154	153
5 Big Boo's Haunt	151	151
6 Hazy Maze Cave	132	132
7 Lethal Lava Land	131	130
8 Shifting Sand Land	136	132
9 Dire Dire Docks	106	106
10 Snowman's Land	126	126
11 Wet Dry World	152	152
12 Tall Tall Mountain	137	133
13 Tiny Huge Land	192	162
14 Tick Tock Clock	128	127
15 Rainbow Ride	164?	124

ΣΤΟ ΠΡΗΓΟΥΜΕΝΟ **NINTENDO WORLD** Το πρώτο μέρος του οδηγού μας για να πετύχετε ένα Perfect score στο Mario 64

Flamethrowers

Αυτές οι μαύρες σφαίρες εκτοξεύουν μπάλες φωτιάς καθώς τις πλησιάζετε. Μπορείτε να τις εξουδετερώσετε, ανεβάζοντας τη στάθμη του νερού στην τοποθεσία Wet Wet Land. Μερικές φορές, οι μπάλες φωτιάς αποδεικνύονται χρήσιμες. Συγκεκριμένα, όταν το παντελό-νι του Mario καίγεται, μπορεί να πάρει καλύτερα τις απότομες στροφές.

Έλκηθρα

Αδειάστε όλο το νερό στον συγκεκριμένο τομέα που

βρίσκεστε (στο Wet Dry World), πριν πολτοποιήσετε τα skaters στη λίμνη. Στο στεγνό έδαφος, τα έλκηθρα βοηθούν πολύ, για να συλλέξετε τα τρία νομίσματα που υπάρχουν στο επίπεδο.

Chuckyer

Αποφύγετε τις βόμβες που έρχονται προς το μέρος σας και μετακινήστε τις (με το εξαγωνικό bolt) για να χτυπήσετε τον chuckyer με το ίδιο του το όπλο. Παρακολουθήστε την ανατίναξη του chuckyer και προχωρήστε στην αναζήτησή σας.

ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ Ο WALLY;

Ακόμα δεν έχετε αγοράσει δεύτερο joystick; Αυτός είναι ο καλύτερος λόγος για να αγοράσετε. Αν έχετε κερδίσει τον Bowser In The Sky και έχετε ολοκληρώσει το παιχνίδι, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δεύτερο χειριστήριο για να κατευθύνετε την κάμερα στις σκηνές των τελευταίων sequences. Το περίεργο στην όλη υπόθεση είναι ότι η κάμερα συνεχίζει τη λειτουργία της και στην οθόνη με τα credits. Ωστόσο με τη μέθοδο αυτή μπορείτε να εντοπίσετε το Yoshi να στέκεται στην κορυφή του κάστρου, αν κατευθύνετε την κάμερα στο αριστερό μέρος της οθόνης ενώ το γιγάντιο Power Star κατεβαίνει.



ΔΙΑΔΡΟΜΗ 12

Tall Tall Mountain

Τέλειο σκορ: 137

Καθώς ξεκινάτε αυτή την πίστα, ξεχάστε όλα τα άλλα και πάρτε μέρος στο slide race. Παρά τις δυσκολίες που θα αντιμετωπίσετε στον αγώνα, προσπαθήστε όσο μπορείτε να πλησιάσετε το τέλειο σκορ. Στην κορυφή της διαδρομής, υπάρχει ένας θάλαμος, ο οποίος περιέχει ένα νόμισμα και ένα 1-Up. Αν καταφέρετε να τα συλλέξετε, βγείτε από τον τομέα, πηδήξτε το φράκτη που βρίσκεται στα πλάγια και προχωρήστε σαν να έχει η διαδρομή μόλις αρχίσει.

Αυτοκαταστροφικά Bob-ombers

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορείτε να χάσετε νομίσματα με παράξενους τρόπους. Σε συγκεκριμένα τμήματα του βουνού, ιδιαίτερα όταν συλλέγετε κόκκινα νομίσματα από την περιοχή του μεγάλου μανιταριού, μην εκπλαγείτε αν δείτε ένα Bob-omb, ο οποίος κατευθύνεται προς το μέρος σας. Ευτυχώς, δε θα αντιμετωπίσετε ιδιαίτερο πρόβλημα...

Νέα συντόμηση δρόμου

Καθώς ξεκινάτε τη διαδρομή, στρίψτε 180 μοίρες και κατευθυνθείτε γύρω από τη στροφή. Εντοπίστε το 1-Up κοντά στο γκρεμό. Όταν το συλλέξετε, προσπαθήστε να διατηρήσετε μια σταθερή πορεία για το άλμα που ακολουθεί. Ο άνεμος θα σας μεταφέρει στην επόμενη περιοχή. Το thermal παραμένει αόρατο, μέχρι να χτυπήσετε το σωστό σημείο. Τέλος, υπάρχει ένα πορφυρό Chuckya, το οποίο μπορείτε να προσπεράσετε.



ΖΗΤΗΜΑ ΖΩΗΣ ΚΑΙ ΘΑΝΑΤΟΥ...

Αν έχετε στην κατοχή σας 50 αστέρια, μπορείτε να εσχωρήσετε στη Star Door που βρίσκεται στην κορυφή του κάστρου. Ωστόσο, η τελική αναμέτρηση ποτέ δε θα συμβεί, αν δεν έχετε πρώτα συλλέξει 70 αστέρια. Η μουσική σιγά-σιγά ξεδιπλώνεται, κορυφώνοντας την αγωνία.

ΤΟ ΣΟΥΠΕΡ ΑΛΜΑ

Πέρα από τις 100 ζωές, το "δύρο" που αναφέρει ο Yoshi είναι η αλλαγή του τριπλού άλματος σε ένα σούπερ πήδημα. Εκτελέστε ένα τριπλό άλμα από την κορυφή του κάστρου. Ο Mario θα γίνει αόρατος και δε θα δεχτεί τραυματισμούς από την πτώση. Αλλά, ωστόσο, αυτή η τεχνική δεν "ανοίγει" δρόμους προς νέα τμήματα.

ΤΟ ΚΟΛΠΟ ΜΕ ΤΟ ΣΚΟΥΦΟ

Ο Mario μπορεί να χάσει το καπέλο του σε τρεις διαφορετικές τοποθεσίες –στη διαδρομή 8, 10 και 12. Για παράδειγμα, στην τοποθεσία Snowman's Land, ο Mario μπορεί να χάσει το καπέλο του εξαιτίας του τεράστιου Χιονάνθρωπου. Πριν το συλλέξετε, χρησιμοποιήστε το μεταφορέα (teleport) μερικές φορές διότι θα εμφανιστούν μερικά επιπλέον καπέλα. Πλησιάστε αργά το σωρό με τα καπέλα και συλλέξτε μόνο ένα, αφήνοντας τα υπόλοιπα στο χιόνι. Το κόλπο αυτό μπορείτε να το εκτελέσετε πολλές φορές και για τα άλλα καπέλα. Αν συλλέξετε πολλά καπέλα με μία προσπάθεια, τότε το παιχνίδι θα εμφανίσει ένα μικρό τεχνικό πρόβλημα, γι' αυτό επιχειρείτε το παρακάτω κόλπο στην τοποθεσία Shifting Sand Land. Όταν ο γύπας έχει αρπάξει το καπέλο σας, πηδήξτε προς το μέρος του και χτυπήστε τον τόσο δυνατά, ώστε να του πέσει και να μη μπορεί να το πιάσει. Χρησιμοποιήστε το μεταφορέα πολλές φορές για να μαζέψετε τα καπέλα. Κατά τη μεταφορά σας φροντίστε να



συλλέξετε το Wing Cap, με το οποίο μπορείτε να πετάτε χωρίς να χρησιμοποιήσετε τα φτερά.

Διαδρομή 8 - Shifting Sand Land Ο Klapto –ο γύπας– έχει το καπέλο σας. Σταθείτε στο πάνω μέρος του κόκκινου στύλου κοντά στο φοινίκι και σύντομα ο Klapto θα αρχίσει να περιστρέφεται γύρω από εσάς. Με ένα προσεκτικό πήδημα την κατάλληλη στιγμή, το καπέλο θα πέσει από τον Klapto. Αν ακόμα δεν μπορείτε να το βρείτε, κοιτάξτε αν το καπέλο έχει κολλήσει στο πλάγιο μέρος του στύλου.

Διαδρομή 10 - Snowman's Land Καθώς πλησιάζετε τους χιονάνθρωπους, θα διαπιστώσετε ότι ένας από αυτούς έχει στην κατοχή του, το καπέλο σας. Εξουδετερώστε τον συγκεκριμένο αντίπαλο με την τεχνική που περιγράψαμε προηγουμένως και τότε –εκτός από το κόκκινο σκούφο σας– δε θα υπάρχει στο χιόνι.

Διαδρομή 12 - Tall Tall Mountain Πιθανώς, το κλασικό καπέλάκι σας έχει κλαπεί από την πρώτη μαιμού, κοντά στο κυλιόμενο δέντρο. Εντοπίστε την και ξανακερδίστε το καπέλο. Επίσης μπορείτε να χάσετε το καπέλο σας, εξαιτίας του ανέμου. Συνήθως το καπέλο βρίσκεται στην κάτω μεριά του βουνού, αλλά αν δεν μπορείτε να το βρείτε, ξαναρχίστε το παιχνίδι.

ΔΙΑΔΡΟΜΗ 13

Tiny Huge Land

Τέλειο σκορ: 192

Ξύλινοι πάσσαλοι

Ενας δεύτερος ξύλινος πάσσαλος βρίσκεται στο νησί Lakitu, κοντά στην παραλία. Για να τον προσεγγίσετε θα πρέπει να εκτοξευτείτε από το Shyguu. Αν στη συνέχεια καταφέρετε να συλλέξετε και τα δύο νομίσματα που υπάρχουν στην κορυφή της παραλίας, θα κερδίσετε ένα επιπλέον (1-up) Mushroom.

Μπλε διακόπτης

Ο μπλε διακόπτης βρίσκεται μέσα στο βουνό, στην ψηλότερη προεξοχή, κοντά στα κόκκινα νομίσματα. Για το τέλειο σκορ, θα πρέπει να μπει μέσα στο βουνό, να συλλέξετε όλα τα κόκκινα και τα μπλε νομίσματα, να είστε προσεκτικοί κατά την εξοδό σας και έπειτα να αντιμετωπίσετε το boss (Wigler) και να αρπάξετε τα δέκα νομίσματα που βρίσκονται στην πλάτη του.

Bubba

Ο επόμενος "κακός" που θα αντιμετωπίσετε είναι πολύ πιο δύσκολος αλλά και πιο αργός. Ακόμα και αν έχετε



μεγάλη ενέργεια, ο boss είναι ικανός να σας σκοτώσει ακαριαία.

Micro-Goombas

Οι κάτοικοι του Tiny Land είναι εφιαλτικοί. Αν σας χτυπήσουν, πριν τους χτυπήσετε εσείς, εξαφανίζονται παντοτινά και δε σας "προσφέρουν" κάποιο νόμισμα. Η λύση βρίσκεται σε μια κίνηση που συγκαταλέγεται στο ρεπερτόριο των κινήσεων του Mario αλλά οι περισσότεροι παίκτες δεν τη χρησιμοποιούν. Αναφέρομαι στη χαμηλή, κυκλική κλοτσιά του Mario. Κρατήστε πατημένο το Z και περιμένετε να εμφανιστεί ο Micro-Goomba. Μόλις τον δείτε, πατήστε το B και πηδήξτε στο αέρα για να συλλέξετε το νόμισμα.

Giant Goombas

Αν πηδήξετε προς το μέρος τους, θα κερδίσετε ένα κίτρινο νόμισμα. Αν χρησιμοποιήσετε την κεφαλιά (butt slam) θα κερδίσετε ένα μπλε νόμισμα. Αυτό είναι το μυστικό για τα μεγάλα σκορ στο Tiny Huge Land.

Lakitu

Με σωστό συγχρονισμό πηδημάτων, μπορείτε εύκολα να αποτελειώσετε τον Lakitu. Ωστόσο, αν του δώσετε την ευκαιρία, θα τοποθετήσει νάρκες. Όμως, με προσεκτικές γροθιές, μπορείτε να τις διώξετε από το δρόμο σας και να συνεχίσετε την αναζήτησή σας.



ΔΙΑΔΡΟΜΗ 14

Tick Tock Clock

Τέλειο σκορ: 128

Σταματήστε το ρολόι και χρησιμοποιήστε την κλοτσιά (wall-kick) για να ανεβείτε στον πύργο. Οι μόνοι ε-χθροί που έχετε να αντιμετωπίσετε είναι οι δύο Bob-Ombs στην αρχή. Με σωστό συγχρονισμό πηδημάτων και χτυπημάτων θα καταφέρετε να ολοκληρώσετε τη διαδρομή. Προσέξτε μην πέσετε στα ανειπίτα βάθη, γιατί θα χάσετε ένα νόμισμα. Εντοπίστε το κουτί που



“αναπαύεται” στο κέντρο του νησιού, κάτω από το ρολόι.

Μπλε διακόπτης

Όταν ενεργοποιήσετε το μπλε διακόπτη, πρέπει να τρέξετε πίσω, σε ένα στενό πέρασμα για να συλλέξετε ένα σωρό από μπλε νομίσματα, τα οποία όμως εξαφανίζονται γρήγορα.

Συντόμευση δρόμου

Αν έχετε σταματήσει το ρολόι, μπορείτε να συλλέξετε όλα τα α-στέρια σ' αυτή τη διαδρομή. Το Star 3 βρίσκεται κάτω από το εξαγωνικό σχήμα, το οποίο βρίσκεται δίπλα από το Star 1. Πηδήξτε από την άκρη της πλατφόρμας και προχωρήστε στο κοίλωμα του τοίχου. Το Star 4 είναι λίγο πιο δύσκολο από τα προηγούμενα. Καθώς πλησιάζετε την πλατφόρμα όπου βρίσκεται το ρολόι, μπορείτε να πηδήξετε στο κενό κάτω από τον Thwomp. Με ένα τριπλό πηδημα έχετε τη δυνατότητα να κερδίσετε αρκετό ύψος, για να φτάσετε το βάθρο του Thwomp. Στη συνέχεια, πηδήξτε στο κεφάλι του για να είστε σε θέση να φτάσετε το αστέρι.



Περίεργα Φαινόμενα

Σκαφαλώστε το στύλο, δίπλα στο heart restorer και εκτελέστε μια ανάποδη τούμπα προς την κορυφή. Με ανάποδες τούμπες μπορείτε να αποφύγετε την απώ-λεια ενέργειας.

ΔΙΑΔΡΟΜΗ 15

Rainbow Ride

Τέλειο σκορ: 164

Η συγκεκριμένη διαδρομή δεν είναι ευχάριστη, καθώς απαιτεί να ακολουθήσετε τις διαδρομές για να συλλέξετε και τα έξι αστέρια, χωρίς να σταματήσετε ή να σώ-σετε το παιχνίδι σε οποιοδήποτε σημείο. Δυστυχώς, αν καταφέρετε να ακολουθήσετε αυτή την πορεία, θα διαπιστώσετε ότι τα νομίσματα είναι λιγοστά.

Μπλε Διακόπτης

Δείτε τον οδηγό του προηγούμενου μήνα για το κόλπο με την κλοτσιά. Αν και γνωρίζετε τι πρέπει να κάνετε, ο χρόνος είναι τόσο περιορισμένος και είναι βέβαιο ότι θα δυσκολευτείτε. Δεν υπάρχει δεύτερη ευκαιρία.



Donut Planks

Στον τομέα με τις κινού-μενες πλατφόρμες, θα ανακαλύψετε ότι η ανά-ποδη τούμπα είναι η πιο χρήσιμη. Θα έχετε τη δυνατότητα να συλλέ-



ξετε τους θησαυρούς της τελευταίας σανίδας και ε-πίσης να ανεβείτε στην επόμενη πλατφόρμα πριν μετακινηθεί.

THE DEATH LOOP

Για να εκτελέσετε την ενέργεια αυτή, θα πρέ-πει να έχετε ενεργοποι-ήσει το κανόνι στη δια-δρομή 11. Πηδήξτε μέσα και σημαδέψτε τον ήλιο. Έπειτα, υποχωρήστε και ευθυγραμμίστε τη βολή σας, όσο το δυνατό καλύτερα, με τη μεσαία ηλιαχτίδα. Αν πυροβο-λήσετε, θα πετύχετε ένα αόρατο αντικείμενο. Με την πτώση του α-ντικειμένου, θα χάσετε ενέργεια αλλά ο Mario θα γυρίσει πίσω στο κανόνι για να εκτελέσει και άλλη βολή - ακόμα και αν ο δείκτης της ε-νέργειας είναι άδειος. Στη συνέχεια μπορείτε να παρακολουθήσετε το υπέροχο animation του παιχνιδιού.



Θέλετε και άλλα σχετικά κόλπα; Κάντε υπομονή και θα ικανοποιηθείτε σε επόμενα τεύχη.





N 64

**+T-SHIRT+ΕΓΓΥΗΣΗ
ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ
49.900**

ΠΕΙΡΑΙΑ (ΚΕΝΤΡΙΚΟ): ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166 · 168 & ΣΩΤΗΡΟΣ

Τηλ.: 4227097, 4227379, 4131167 Fax: 4131168

NEW

ΓΛΥΦΑΔΑ: ΓΙΑΝΝΙΤΣΟΠΟΥΛΟΥ 3 ΤΗΛ.: 9681626

NEW

ΑΙΓΑΛΕΩ: ΟΗΒΩΝ 365 ΤΗΛ.: 5316645, 5316646

NEW

ΠΑΤΡΑ: ΠΛΑΤΕΙΑ ΓΕΩΡΓΙΟΥ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ (ΕΡΜΟΥ 43-45)

ΤΗΛ.: 061-624650

NEW

ΠΑΤΡΑ: ΚΟΡΙΝΘΟΥ 95-99 & ΦΑΒΙΕΡΟΥ ΤΗΛ.: 061-439222

NEW
ΝΕΑ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ: ΠΑΝ. ΤΣΑΛΔΑΡΗ & Κ. ΒΑΡΝΑΛΗ (ΕΝΑΝΤΙ ΕΜΠΟΡΙΚΗΣ ΤΡΑΠΕΖΑΣ)

Τηλ.: 5782379 Τηλ.-Fax: 5726089

NEW

ΛΑΡΙΣΑ: ΠΑΠΑΚΥΡΙΑΖΗ 21 ΤΗΛ.: 041-531333

NEW

ΚΥΨΕΛΗ: ΚΥΨΕΛΗΣ 22 & ΥΔΡΑΣ ΤΗΛ.: 8842998

NEW

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 36 ΑΜΠΕΛΟΚΗΠΟΙ ΤΗΛ.: 031-727478

ΚΑΤΕΡΙΝΗ: ΑΓΙΑΣ ΛΑΥΡΑΣ 29 ΤΗΛ.: 0351-77231 & 0351-78567

ΖΩΓΡΑΦΟΥ: ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ 14 & Λ. ΠΑΠΑΓΟΥ Τηλ.: 7484977

ΚΑΛΛΙΘΕΑ: ΘΗΣΕΩΣ 60 Τηλ.: 9574371 Fax: 9588503

ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ: ΚΥΠΡΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20 Τηλ.: 2619059

ΑΜΦΙΑΛΗ: ΠΑΝΑΓΗ ΤΣΑΛΔΑΡΗ 52, Τηλ.: 4002591, 4004338

ΡΟΔΟΣ: ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΦΩΚΙΑΛΗ Τηλ.-0241-30898

ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: ΒΑΣ.ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23 Τηλ.: 031- 859386 Fax: 031-850974

ΒΟΛΟΣ: Κ.ΚΑΡΤΑΛΗ 100 Τηλ.: 0421-35449 Fax: 0421-26620

ΠΑΤΡΑ: ΓΟΥΝΑΡΗ 111 Τηλ.: 061-221040

ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ: ΧΑΝΔΑΚΟΣ 15 Τηλ.: 081-342006

ΚΥΠΡΟΣ: ΙΩΑΝΝΟΥ ΤΣΙΡΟΥ 17 ΛΕΜΕΣΟΣ Τηλ.: 05 339354, Fax: 05 339396

ΚΥΠΡΟΣ: 2° ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ Τηλ.: 05 343025 3° ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ Τηλ.: 05 338043

4° ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ Τηλ.: 05 340653 5° ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ Τηλ.: 05 334214

e-mail: teleclub@otenet.gr

**ΤΜΗΜΑ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ ΤΗΛ.: 4131169 & 4131167 & Fax: 4131168
ΥΠΕΥΘΥΝΗ Κα ΛΟΥΝΤΑ**

CHANGE THE

NINTENDO⁶⁴



SYSTEM™



NINTENDO 64

ZELDA	19.900
CHAMELEON TWIST	19.900
F-ZERO X	19.900
FIGHTERS DESTINY	19.900
DIDDY KONG RACING	19.900
LAMBORGINI	19.900
TOP GEAR RALLY	19.900
FIFA '98	19.900
MISCHIEF MAKERS	19.900
F1 POLE POSITION 64	19.900
BOMBERMAN 64	19.900
LYLAT WARS	19.900
WETRIX	19.900
YOSHI'S STORY	19.900
WCW	19.900
SAN FRANCISCO RUSH	19.900

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

PAD N64 COLOUR (ΧΡΩΜΑΤΙΣΤΟ)	9.900
TIMONI & ΠΕΤΑΛΙΑ MAD GATZ	16.900
TIMONI & ΠΕΤΑΛΙΑ VR F1 BLAZE	16.900
TIMONI & ΠΕΤΑΛΙΑ PER4MER	16.900
RUMBLE PACK	6.500
ΚΑΛΩΔΙΑ ΕΠΕΚΤΑΣΗΣ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΩΝ	CALL
MEMORY CARD N64 8MB	CALL
MEMORY CARD ORIGINAL NINTENDO	8.900
RGB SCART CABLE EUR PAL	12.900
RGB SCART CABLE USA ΑΠΟ NTSC ΣΕ PAL	CALL
RF UNIT AUTO SWITCH	6.900
RF UNIT ORIGINAL NINTENDO	5.900

ΚΑΙ ΑΚΟΜΑ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΓΚΑΜΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ & ΤΙΤΛΩΝ

THE PLAYERS
TELECLUB
SHOP
Play The Game!



ΠΩΣ ΝΑ...

ΠΕΤΥΧΕΤΕ ΤΟ ΑΚΑΤÓΡΘΩΤΟ "ΤΈΛΕΙΟ" ΣΤΟ

PILOTWINGS

64

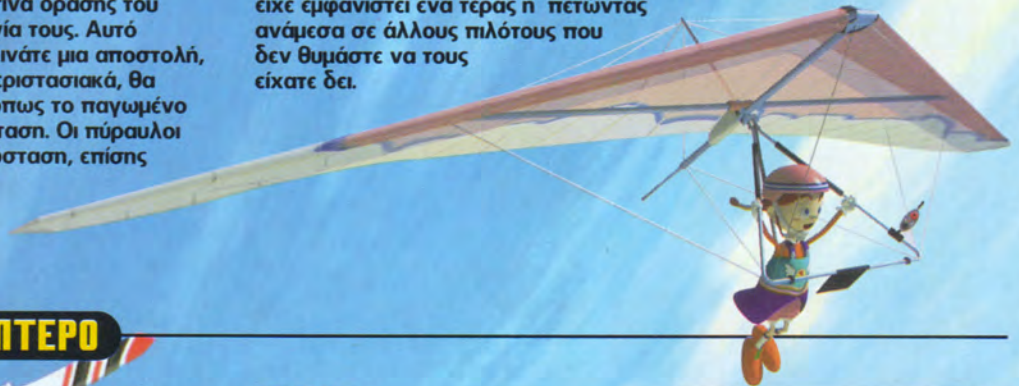


Tα υπέροχα γραφικά και ένα εκπληκτικό soundtrack, συνθέτουν το νέο flight sim της Paradigm. Το παιχνίδι αποκτά ολοένα και περισσότερους οπαδούς και γι' αυτό στις σελίδες που ακολουθούν σας παρουσιάζουμε τον οδηγό για να ανοίξετε και τα τέσσερα επίπεδα (Birdman). Έχουμε επίσης μερικά κρυφά μυστικά που απαιτούν ελάχιστη προσπάθεια από εσάς για να διασκεδάσετε. Ελπίζουμε αυτές οι εικόνες να μην είναι πολύ εκθαμβωτικές.

ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ

Όλες οι τοποθεσίες στο Pilotwings περιέχουν κινούμενα κομμάτια - θαλαμηγούς, φάλαινες, μηχανισμούς εκτόξευσης - αλλά όλα αυτά παραμένουν ανενεργά μέχρι να πέσουν στην ακτίνα δράσης του "σκάφους" σας, οπότε θα ξεκινήσουν τη λειτουργία τους. Αυτό σημαίνει ότι θα τα βρείτε στο ίδιο σημείο όταν ξεκινάτε μια αποστολή, ακόμα και αν απέχετε μακριά από αυτά. Περιστασιακά, θα εντοπίσετε μερικά μεγάλα αντικείμενα, όπως το παγωμένο Meca Hawk, που βρίσκονται σε απόσταση. Οι πύραυλοι Gyro που υπερβαίνουν αυτήν την απόσταση, επίσης θα εξαφανιστούν. Ωστόσο το replay, καταγράφει μόνο τις πιο πρόσφατες κινήσεις του "σκάφους" σας, χωρίς

να διαγράφει τα υπόλοιπα αντικείμενα στο παιχνίδι. Γι' αυτό το λόγο βλέπετε εικόνες με τον πιλότο σας εκεί που κάποτε είχε εμφανιστεί ένα τέρας ή πετώντας ανάμεσα σε άλλους πιλότους που δεν θυμάστε να τους είχατε δει.



ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ ΤΟ ΑΙΩΡΟΠΤΕΡΟ

Οι αληθινοί πιλότοι αιωροπτερών δεν έχουν την πολυτέλεια των αξιόπιστων, άμεσα ορατών και τέλεια κυκλικών θερμικών ρευμάτων. Αλλά κάνουν αυτό που θα κάνετε και εσείς.

Corkscrew

Μπείτε σε ένα θερμικό ρεύμα στοχεύοντας να τοποθετηθείτε περίπου στο κέντρο του. Όταν βρεθείτε σε μία νοτιή ακτίνα περίπου 90 μοιρών, τραβήξτε δυνατά διαγώνια πίσω και δεξιά (ή αριστερά ανάλογα με το σημείο του κέντρου). Με τη "μύτη" προς τα πάνω και τα φτερά τεντωμένα θα αρχίσετε να ανεβαίνετε ελικοειδώς. Αν βρείτε την κατάλληλη θέση, θα μπορείτε να υψωθείτε ακόμη και στα πιο στενά θερμικά ρεύματα, χωρίς να βγαίνετε από το πεδίο ισχύος τους, κερδίζοντας ύψος, αλλά χωρίς να κάνετε ταχύτητα μέχρι να φτάσετε στην κορυφή.



Stall Turn

Σε διάφορες περιστάσεις θα παρατηρήσετε ότι το όχημά σας, αν και δεν είναι μηχανοκίνητο, διαθέτει περίσσεια ταχύτητα και ύψος ώστε να εκτελέσετε μερικές απαιτούμενες λεπτές μανούβρες. Και αφού αυτό είναι μόνο ένα παιχνίδι, μπορείτε άφοβα να το επιχειρήσετε. Απλά, καθώς πετάτε, σπκώστε τη "μύτη" όσο πάει και ακινητοποιηθείτε στα 15-20kph. Αδιαφορήστε για τους προειδοποιητικούς ήχους (danger signals) και θα δείτε ότι η περιστροφή βελτιώνεται σημαντικά. Μόλις ξαναβρεθείτε στην πορεία σας, βουτήξτε απότομα για να επανακτήσετε ταχύτητα (40-50xkm).



Running Halt

Όσον αφορά την ακρίβεια, ο υπολογιστής είναι αυτός που κρίνει αν ο πιλότος σας είναι στη σωστή θέση για να ξεκουραστεί. Αν πετάτε πολύ γρήγορα, είναι ακόμα δυνατό να αποκτήσετε το τέλειο σκορ, με το να ακουμπήσετε απαλά τον άσπρο κύκλο με περίπου 60xkm. και να τρέξετε προς το κέντρο του κόκκινου για να σταματήσετε. Αξίζει να το δοκιμάσετε, γιατί είναι ένας καλός τρόπος να υπερνικήσετε τους αντίθετους ανέμους.

ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ ΤΟ ROCKET BELT

Το μυστικό εδώ είναι η θέση του σκάφους στο χώρο. Αντίθετα από το Asteroids το Lunar Lander ή πολλούς άλλους προγόνους, μπορείτε να ακυρώσετε την αδράνεια της ώθησης. Αυτό σημαίνει ότι καθώς πετάτε στο Rocket Belt μπορείτε να πατήσετε το Z σαν αερόφρενο ή πλήκτρο κινδύνου.

Τέρας τα γκάζια

Μια τεράστια διαφορά ανάμεσα στην 64μπιτη συνέχεια και στο γνήσιο παιχνίδι του SNES, είναι ότι τα καύσιμα είναι άφθονα και δε θα χρειαστεί να αγωνιστείτε για την απόκτησή τους (η δυσκολία των παιχνιδιών αυτών λιγότερο στεύει συνεχώς). Οι προγραμματιστές του παιχνιδιού θέλουν να δείξουν μια πιο ευχάριστη όψη του Pilotwings 64. Ωστόσο, μην διστάσετε να ρίξετε άποιες μαπίες στο δείκτη καυσίμων.



Χρησιμοποιώντας το GYROCOPTER

Ρουκέτες

Ο χειρισμός του ελικοπτήρου στην αρχή ίσως σας φανεί δύσκολος. Αλλά με τη συνεχή εξάσκηση θα τα καταφέρετε. Η δική μας συμβουλή είναι να σημαδεύετε στο κέντρο της οθόνης και ελαφρά προς τα πάνω (ένα-δύο pixel). Οι βετεράνοι του Elite ίσως θυμούνται να εφαρμόζαν τις ίδιες τεχνικές σχετικά με την ανάλυση της εικόνας για να πυροβολήσουν τους εχθρούς όταν αυτοί βρίσκονταν σε μεγάλη απόσταση. Πέρα από αυτό, η καθοδήγηση των όπλων είναι απίστευτα ακριβής. Σε μερικά σημεία οι βολές σας θα πάνε εκτός πορείας (όπως συμβαίνει στο Grand Canyon) αλλά το αποτέλεσμα των πλάγιων ανέμων είναι αμελητέο.

Οι λυτρωτές

Αν επιπαχύνετε σε οτιδήποτε άλλο εκτός από τον προβλεπόμενο διάδρομο (ακόμα και σε ασφαλτοστρωμένο διάδρομο) ίσως να μην καταφέρετε να αναπτύξετε την απαιτούμενη ταχύτητα (50km/h) για να απογειωθείτε. Το κόλπο είναι να τρέξετε σε μια κατηφόρα ή μετά την κορυφή ενός λόφου. Ακόμα και με ένα μικρό πήδημα θα τα καταφέρετε. Μπορείτε να προσγειώσετε το αιωρόπτερο παντού (σε παραλίες, σε φαράγγια, σε αυτοκινητόδρομους), αλλά οι οροφές των πόλεων ίσως σας δυσκολέψουν γιατί χρειάζεται η χρησιμοποίηση του φρένου.



Βόρεια - Βορειοανατολικά

Αν αναζητάτε ένταση στο παιχνίδι, αυτή είναι μια καλή πρόκληση για δύο άτομα. Η ουσία του παιχνιδιού είναι το κυνήγι. Ο δρόμος για τη Χρυσή



Πύλη περιλαμβάνει την πορεία δια μέσου των Little States και το πέταγμα κάτω από γέφυρες ή κτίρια μέχρι να συγκρουστείτε σε ένα από αυτά. Μόλις φτάσετε σε μια πόλη, έχετε τη δυνατότητα να πετάξετε ψηλότερα και να περάσετε μέσα από στενά περάσματα μεταξύ των ουρανοξυστών. Παράδοξα, θα ανακαλύψετε ότι τα μικρά κτίρια σας ανταμείβουν, ενώ οι τεράστιες τοποθεσίες παραμένουν σιωπηλές. Σκοπός του συγκεκριμένου παιχνιδιού είναι να προσπε-

λάσετε στενούς διαδρόμους, τους οποίους ο αντίπαλός σας δεν μπορεί να περάσει. Η τολμηρότητα είναι υποχρεωτική και η παραίτηση συνεπάγεται αποτυχία (αν και οι σύντομες προσγειώσεις είναι επιτρεπτές).

Πως να κερδίσετε το meca hawk

Το μυστικό είναι να μην το παρακολουθείτε από κοντινή απόσταση να μην το παρακολουθείτε καθόλου. Παρά το μέγεθός του, το Meca Hawk εκτελεί καλύτερα από εσάς μια κυκλική στροφή και έχει ως προτεραιότητα να σας ακολουθεί. Αν το πετύχετε, ή σε αντίθετη περίπτωση, αν αστοχήσετε, πετάξτε δίπλα του και επιπαχύνετε προς την αντίθετη κατεύθυνση με σκοπό να απομακρυνθείτε το συντομότερο χρονικό διάστημα. Διατηρήστε αυτή την πορεία μέχρι να δείτε το τετράγωνο σημάδι, που αντιστοιχεί σ' αυτόν, να φτάνει στην άκρη του ραντάρ. Τότε, κάντε μια στροφή και "φορτώστε" τα όπλα για να το αντιμετωπίσετε ξανά. Η πιο καλή μέθοδος επίθεσης είναι να το πλησιάσετε σταδιακά από μεγάλη απόσταση. Σημαδέψτε το κεφάλι του, αλλά περιμένετε μέχρι να ριζί την πέτρα. Αν εκτοξεύσετε δύο συνεχόμενους πυραύλους, ο πρώτος θα καταστρέψει την πέτρα και θα ανοίξει δρόμο για το δεύτερο πύραυλο όπου είναι σίγουρο ότι θα βρει στόχο. Μια δυσκολότερη εναλλακτική τεχνική είναι η εξής: Χρησιμοποιήστε τον πρώτο πύραυλο για να χτυπήσει την πέτρα και στη συνέχεια εκτοξεύστε τον δεύτερο για να συνθλίψει την επόμενη πέτρα που μόλις εμφανίζεται. Αυτή η κίνηση θα σας δώσει αρκετό

χρόνο για να γεμίσετε και αν έχετε την κατάλληλη ταχύτητα θα μπορείτε να εκτοξεύσετε και τους δύο πυραύλους. Προσπαθήστε να πετάτε χαμηλά για να έχετε επαφή και ακόμα να είστε έτοιμοι να λοξοδρομήσετε.

Με λίγη τύχη θα καταφέρετε να τον εξουδετερώσετε με τρεις διαδρομές. Αν απέχετε μεγάλη απόσταση από το Meca Hawk μην πυροβολείτε. Με ένα χτύπημα ίσως τον αναγκάσετε να τρέξει προς το μέρος σας.



CLASS A

HANG GLIDER

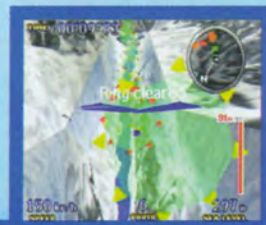
TEST 1 - Shutter Bug

Μην κάνετε απολύτως τίποτα για είκοσι δευτερόλεπτα. Μην ανησυχείτε. Καθώς εξέρχεστε από το πρώτο θερμικό πεδίο, μειώστε την ταχύτητά σας. Ο υπολογιστής περιμένει την εικόνα όπου η φλόγα θα αγγίξει το πάνω μέρος της οθόνης. Κρατήστε πατημένο το 'Z' και προσαρμόστε την τροχιά σας έτσι ώστε το κάτω μέρος της οθόνης να δείχνει την καπνοδόχο. Αν και μπορείτε να προσγειωθείτε μετά από αυτό, αφιερώστε λίγο χρόνο για να πετάξετε στον ωκεανό και στη συνέχεια να προσγειωθείτε με μικρότερη κλίση. Η ζώνη προσγείωσης δεν είναι στη θάλασσα, αλλά 23 μέτρα πιο πάνω.



TEST 2 - Το πέταγμα της "κότας"

Αυτή είναι μια σπάνια αποστολή, όπου οι βαρύτεροι πιλότοι (ο Hawk και ο Robin) είναι πιο κατάλληλοι για να διατηρήσουν μια σταθερή πορεία και να περάσουν τα δακτυλίδια. Στην αρχή της αποστολής, θα χρειαστεί να κάνετε μια απότομη στροφή για μια ευκολότερη κατάβαση. Παρακολουθείστε τη σκιά σας για να διατηρήσετε την κεντρική πορεία. Μόλις περάσετε και τα τελευταία κόκκινα δακτυλίδια, αλλάξτε την πορεία σας. Χρησιμοποιήστε το χειριστήριο με λεπτούς χειρισμούς για να προσγειωθείτε ομαλά. Στη συγκεκριμένη αποστολή δεν υπάρχει χρονικό όριο.



ROCKET BELT

TEST 1 - Metropolis Dance

Το πιο κοντινό δακτυλίδι είναι και το πιο δύσκολο, γι' αυτό κινήστε το όσο πιο γρήγορα μπορείτε. Έχει μια εκκεντρική περιστροφή αλλά αφιερώστε μερικά λεπτά πετώντας μπροστά του, για να ανακαλύψετε ένα θαμπό τμήμα. Το επόμενο είναι το κόκκινο δακτυλίδι που περιβάλλεται από ουρανοξύστες. Το κόκκινο δακτυλίδι περιστρέφεται σε ένα σταθερό κατακόρυφο άξονα οπότε το κόλπο είναι να περάσετε από μέσα. Αν δε συμβεί τίποτα, πλησιάστε περισσότερο και ακινητοποιηθείτε. Μόλις τα καταφέρετε, πυροβολείτε προς τα πάνω και συλλέξετε το κίτρινο δακτυλίδι στην κορυφή του ουρανοξύστη ενώ αλλάζετε την οπτική σας γωνία. Κινηθείτε προς το δρόμο και την τελευταία στιγμή πατήστε 'Z' για να σταματήσετε. Εντοπίστε το κόκκινο δακτυλίδι και κατευθυνθείτε προς τα κίτρινα. Το μυστικό είναι να πετάξετε προς τα πάνω με την κάτω οπτική γωνία και να πατήσετε το 'Z' μόλις ακούσετε το σφύριγμα για το χαμηλότερο δακτυλίδι.



TEST 2 - Touch and Go



Η καλύτερη οπτική γωνία που προτείνουμε είναι να κοιτάτε μπροστά και λίγο προς τα κάτω. Ο χρόνος θα ξεκινήσει όταν πατήσετε το γκάσι, γι' αυτό έχετε όλο

τον καιρό για τις απαραίτητες προετοιμασίες. Πλησιάστε την καθεμία πλατφόρμα με πεισμένο το πλήκτρο A. Επειτα πατήστε το Z για ένα γρήγορο σταμάτημα και μετά χρησιμοποιήστε τα burst με το B. Το πιο συνηθισμένο λάθος είναι να πανικοβληθείτε εξαιτίας του χρόνου ή των καυσίμων ή των αντίθετων ανέμων που επικρατούν στην περιοχή. Ωστόσο η προσγείωση είναι πολύ εύκολη καθώς οι άνεμοι εξαφανίζονται μόλις πλησιάσετε την πόλη.

GYROCOPTER

TEST 1 - Εναέριοι ελιγμοί

Το ραντάρ σας δίνει μόνο τις μισές πληροφορίες. Αν και τα δακτυλίδια βρίσκονται σε εξακριβωμένες διαδρομές, το κόλπο για να ολοκληρώσετε τον τομέα αυτόν κάτω από 2'45" είναι να γνωρίζετε από πριν, τη στιγμή που θα αναρριχθείτε και τη στιγμή που θα "βουτήξετε". Ο χρόνος είναι περιορισμένος γι' αυτό θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε την επιτάχυνση. Αν καταφέρετε να πλησιάσετε αρκετά τον βράχο στην όχθη, ίσως μπορείτε να συλλέξετε το δακτυλίδι. Πιθανό να έχετε αναπτύξει μεγάλη ταχύτητα από το προηγούμενο δακτυλίδι οπότε η φωτεινή αύρα, που είναι παράλληλη στο διάδρομο, θα σας φανεί ασήμαντη.



TEST 2 - Διάννα!

Μια εξαιρετική αποστολή εξάσκησης. Αλλάξτε οπτική γωνία και μόλις απογειωθείτε από τον διάδρομο, χτυπήστε τον πρώτο στόχο. Ανεβείτε γύρω στα 130/140 μέτρα για να βλέπετε πέρα από τον λόφο και επίσης να έχετε τη γρηγορότερη οπτική επαφή με τον επόμενο στόχο. Όταν τα καταφέρετε, ετοιμαστείτε για μια απότομη βουτιά στον στόχο που βρίσκεται στο νησί. Όταν αποκτήσετε την απαιτούμενη αυτοπεποίθηση, μπορείτε να στρίψετε πριν ακόμη βρείτε τον προηγούμενο στόχο σας(2) και ενώ είστε σίγουροι ότι θα εμφανιστεί το "HIT" εσείς θα σημαδεύετε τον στόχο 3.



CLASS B

HANG GLIDER

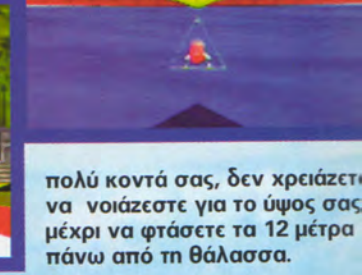
TEST 1 - Velocity Square

Σημαδέψτε το κεντρικό σημείο του πρώτου θερμικού τομέα και αλλάξτε κατεύθυνση για το κέντρο του επόμενου. Επαναλάβετε την τεχνική. Καθώς απομακρύνεστε, το ύψος που πρέπει να έχετε είναι για το πρώτο, 160 μέτρα, για το δεύτερο, 270μ, για το τρίτο, 340μ, και για το τέταρτο 410μ. Όταν φτάσετε τα 400 μέτρα στο τελευταίο, λοξοδρομήστε προς τα αριστερά και κατευθυνθείτε προς το τελευταίο σημείο που είναι η ζώνη προσγείωσης.



TEST 2 - Shutterbug 2

Στην αρχή του παιχνιδιού εντοπίστε τη φάλαινα (δηλαδή το πράσινο τετράγωνο στο ραντάρ). Η κίνησή της περιγράφει έναν κύκλο ανάμεσα σε δύο θερμικά. Εσείς κινηθείτε μπροστά και πίσω ανάμεσα σ' αυτά και μόλις βρείτε την κατάλληλη ευκαιρία στοχεύστε. Συμβουλευτείτε το δείγμα και θα δείτε ότι η γωνία προτείνει ή να βουτήξετε προς τα κάτω ή να πατήσετε το C για μια θέα προς τα κάτω. Να είστε τολμηροί γιατί ακόμη και αν αυτά φαίνονται



πολύ κοντά σας, δεν χρειάζεται να νοιάζεστε για το ύψος σας μέχρι να φτάσετε τα 12 μέτρα πάνω από τη θάλασσα.

TEST 3 - Seagull Wing

Εδώ αρχίζουν τα δύσκολα. Αν ξεπεράσετε το προβλεπόμενο χρονικό όριο έστω και για λίγα δευτερόλεπτα, θα αρχίσετε να χάνετε πόντους. Η προφανής πρόκληση είναι να αυξήσετε την ταχύτητά σας ως το κοντινότερο θερμικό τομέα, να περάσετε κάτω από τον βράχο και να φτάσετε στην άλλη άκρη του νησιού. Ωστόσο, όταν ξεκινάτε το επίπεδο, έχετε αρκετή ενέργεια και δύναμη για ένα τέλειο finish. Είναι ευκολότερο αν αποφύγετε όλα τα θερμικά πεδία μαζί. Γυρίστε αριστερά, κατευθυνθείτε προς τα δύο βουνά, προσπεράστε την παραλία στρίψτε προς το LZ

και ταξιδέψτε. Σημειώστε τον χρόνο και το ύψος καθώς προσπερνάτε το κόκκινο τετράγωνο στο ραντάρ, για να εκτιμήσετε την απόσταση του ωκεανού.



ROCKET BELT

TEST 1 - Balloon Bonanza

Αν δεν πετάτε πολύ γρήγορα, μπορείτε να "καθαρίσετε" ένα πορτοκάλι αμέσως μετά τον διαχωρισμό των μπλε μπαλονιών. Οι πλάγιες βολές δε θα προκαλέσουν έκρηξη. Καταστρέψτε σε ένα λεπτό, όλους τους απογόνους του πρώτου μπαλονιού. Όταν το επόμενο μπαλόνι διαιρεθεί, κατευθυνθείτε προς το διωλιστήριο και μετά στα πορτοκάλια. Αν χτυπήσετε ελαφρά το μπλε μπαλόνι θα μπορέσετε να το σπρώξετε προς τη θάλασσα και έτσι να κερδίσετε περισσότερο χώρο. Για την προσγείωση ευθυγραμμίστε τον στόχο με το μακρινό βουνό έτσι ώστε να κατευθυνθείτε μέσα στον άνεμο. Τέλος, για να κερδίσετε όλους τους πόντους, καθώς προσεγγίζετε θα πρέπει να "ακουμπήσετε" το κέντρο της πλατφόρμας και όχι απλώς τον κοκκινόχρωμο κύκλο.



TEST 2 - Περισσότερα δαχτυλίδια...

Η συλλογή των bonus σε αυτήν τη διαδρομή, τη μετατρέπει σε μια ξεχωριστή δοκιμασία. Αυτή είναι η νικήτρια πορεία.

- 1) Η γραμμή από τρία rings είναι ορατή καθώς ξεκινάτε το παιχνίδι.
- 2) Διασχίστε πάνω από το αναβατόριο των σκιέρ και παρατηρήστε τη βάση του βουνού. Το time ring βρίσκεται στα αριστερά. Η θαμπή απεικόνιση των σχεδίων καθιστά δύσκολη την εκτίμηση της θέσης σας σε σχέση με τα δαχτυλίδια.
- 3) Θα πρέπει να συλλέξετε τρία rings. Στο σημείο αυτό του παιχνιδιού ίσως χάσετε κάποιους πόντους. Πρώτα αρπάξτε το μεσαίο ring, μετά το κοντινότερο ring που βρίσκεται στο σημείο εκκίνησης και τέλος, κατευθυνθείτε γρήγορα προς το δεξιό τμήμα της πίστας όπου βρίσκεται το τελευταίο.
- 4) Πετάξτε ενδιάμεσα στις κορυφές των βουνών και μετά πυροβολείτε δεξιά ή αριστερά. Στρίψτε με το Z, για ένα γρήγορο πέρασμα από time rings.
- 5) Κατευθυνθείτε προς τα βουνά και χαμηλώστε ύψος. Το time ring είναι το χαμηλότερο από τα δύο που βρίσκονται από κάτω σας. Γι'



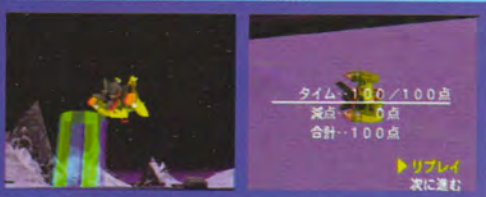
αυτό το λόγο πιέστε το Top C για καλύτερη θέα. Επειδή δεν μπορείτε να επιταχύνετε προς τα κάτω, φροντίστε να χάσετε ύψος την κατάλληλη στιγμή.

6) Δύσκολα rings. Το χαμηλότερο είναι το time ring. Καθώς πετάτε, κοιτάξτε κάτω και θα δείτε ότι δεν υπάρχει μια σταθερή επικάλυψη αλλά ένα ασαφές σημείο με δύο ring.



TEST 3 - Iron Head

Η πράσινη μπάλα έχει λίγο καλύτερη συμπεριφορά από τα



μπαλόνια. Αν επιτεθείτε από κάτω θα μπορέσετε να τη σπρώξετε στον αέρα. Χτυπήστε την μπάλα λίγο πιο πάνω από τη μέση. Εύκολο... Εδώ υπάρχει ένα cheat που δεν πάνει πάντα. Πρώτα, αδιαφορήστε για την μπάλα και βρείτε ένα σημείο προσγείωσης. Το Bull's Eye θα εξαφανιστεί αλλά θα μπορείτε να δείτε το κενό τετράγωνο που συνορεύει με μαυροκίτρινες λουριδες. Πετάξτε από πάνω του στα 35 μέτρα, κάψτε όλα τα καύσιμα, όσο το δυνατό γρηγορότερα, και κρατήστε πατημένο το Z. Μόλις τα καύσιμα τελειώσουν θα συντριβείτε στη ζώνη προσγείωσης. Γι' αυτή τη θλιβερή προσπάθεια, το παιχνίδι θα σας αποζημιώσει και με τους 100 πόντους.

GYRO COPTER

TEST 1 - River Run

Για να προλάβετε το χρονικό όριο, θα πρέπει να κινηθείτε με πλήρη ταχύτητα. Καλύτερα να κυνηγήσετε τα άσπρα rings παρά τα μπλε. Η διαδρομή χαρακτηρίζεται ενδιαφέρουσα γιατί εμπεριέχει στενά περάσματα, γέφυρες κ.α. Πετάξτε μέσα στην ξεχωριστή αρχιτεκτονική δομή της πόλης και χαμηλώστε ύψος με κατεύθυνση δεξιά, για να αρπάξετε το άσπρο ring. Στην τελευταία γέφυρα προτιμήστε το αριστερό άσπρο ring. Ο διάδρομος προσγείωσης είναι περιορισμένος γι' αυτό κάντε μερικές περιστροφές για να έχετε το κατάλληλο ύψος και την κατάλληλη ταχύτητα.



TEST 2 - Metal Horizon

Δεν μπορείτε να επιχειρήσετε περισσότερες από μία προσπάθειες για να προσγειωθείτε εξαπίας της πίεσης του χρόνου. Οσάοσο θα μπορέσετε να χτυπήσετε με την άνεση σας τους στόχους. Υπάρχουν πολλές διαδρομές που μπορείτε να επιλέξετε. Εμείς σας συστήνουμε την εξής διαδρομή. Μετά την απογείωσή σας, στρίψτε αριστερά και μετά δεξιά, πυροβολήστε τους ορατούς στόχους πριν μειώσετε το ύψος για το ποτάμι και ακολουθείστε το. Μετά πυροβολήστε τους επίγειους στόχους. Ο στόχος που βρίσκεται αριστερά στο ποτάμι

είναι εύκολο να τον προσεγγίσετε με μια απότομη βουτιά. Τέλος, κατευθυνθείτε προς τα φώτα της πόλης.



TEST 3 - Meca Hawk

Διαβάστε τις ξεχωριστές πληροφορίες για να αντιμετωπίσετε το πανύψηλο Meca Hawk.

Pilot Class

HANG GLIDER

TEST 1 - Thermal Flyer



Για να συμπληρώσετε ένα τέλει σκορ θα πρέπει να πετάξετε 700 μέτρα πάνω από τη θάλασσα. Ελέγχετε τακτικά τον τρισδιάστατο χάρτη. Κατευθυνθείτε ίσια προς το πρώτο θερμικό πεδίο και μετά ακολουθείτε τα επόμενα δύο μεγαλύτερα. Κατά την έξοδό σας από τα τρία σημεία θα πρέπει να έχετε ύψος 200μ, 310μ και 420μ. Αν διαλέξετε ένα ελαφρύ πιλότο όπως τον Κιβί και σκαρφαλώσετε λίγο στο άνοιγμα, θα μπορέσετε να αποκτήσετε αρκετό ύψος ώστε να ακολουθήσετε ένα σύντομο δρόμο ανάμεσα στα δύο μικρά θερμικά πεδία που βρίσκονται δίπλα στη ζώνη προσγείωσης. Συνεχίστε να σκαρφαλώνετε μέχρι τη λήξη των τεσσάρων λεπτών. Μετά τη λήξη του χρόνου, το ύψος πάνω από 700μ είναι επιτρεπτό. Η ζώνη προσγείωσης βρίσκεται πάνω από τη θάλασσα και γι' αυτό το λόγο προσέξτε την απόστασή σας όταν πέφτετε κάτω από 200μ.



TEST 2 - Rising Creek

Θα χρειαστείτε μόνο τα 8 από τα 15 δαχτυλίδια που είναι διαθέσιμα. Τα τρία που βρίσκονται στην αρχή της διαδρομής είναι παραπλανητικά. Αγνοήστε τα και κατευθυνθείτε προς τις κορυφές των δέντρων. Συλλέξτε το δαχτυλίδι που είναι σε ύψος 230μ στο κεντρικό θερμικό πεδίο μπροστά σας. Κατευθυνθείτε προς το ανατολικό θερμικό πεδίο όπου θα συναντήσετε δύο ακόμα. Αυξήστε ταχύτητα καθώς εξέρχεστε από αυτό και συνεχίστε δυτικά προς το δρόμο για να περάσετε από δύο δαχτυλίδια. Θα πρέπει να έχετε αρκετή ενέργεια για να φτάσετε το δυτικό θερμικό πεδίο. Πραγματοποιήστε μια κυκλική στροφή για να συλλέξετε τα τρία τελευταία δαχτυλίδια και ξαναγυρίστε πίσω στο μεσαίο θερμικό πεδίο. Με λίγη εξάσκηση θα ολοκληρώσετε την πίστα μέσα σε δύο λεπτά και θα έχετε αρκετό χρόνο για μια ικανοποιητική προσγείωση.



TEST 3 - Shutter Bug 3



Η συγκεκριμένη διαδρομή δε χαρακτηρίζεται δύσκολη αλλά περιέχει πολλούς τυχαίους παράγοντες που συμβάλλουν για το τέλει σκορ. Όσο επιδέξιοι και αν είστε κατά την προσγείωση, σκεφτείτε πόσες φορές έχετε σκοράρει 20 σε οποιαδήποτε φωτογραφία. Ταξιδέψτε (χωρίς να κάνετε τίποτα) για 26 δευτερόλεπτα και "βουτήξτε" αριστερά προς τη λίμνη. Με αυτήν την ταχύτητα, είστε ικανοί να πλησιάσετε κοντά για ένα

πορτρέτο. Κατευθυνθείτε κατά μήκος του δρόμου για το επόμενο θερμικό πεδίο. Χρησιμοποιήστε 1 frame. Συνεχίστε την πορεία προς τη θάλασσα. Η βάρκα κινείται κυκλικά ανάμεσα στα δύο θερμικά πεδία, οπότε μπορείτε να επαναλάβετε τη ρουτίνα που χρησιμοποιήσατε για τη φάλαινα στο Shutter Bug 2. Ο επεξεργαστής "ενδιαφέρεται" περισσότερο για μια κοντινή εικόνα της βάρκας. Φωτογραφίστε 2-3 εικόνες. Κατευθυνθείτε προς το ψηλό θερμικό πεδίο που βρίσκεται στην άλλη άκρη. Όταν η ταχύτητά σας αρχίσει να ελαττώνεται, σημαδέψτε το σκάφος και εκτελέστε μια απότομη βουτιά για να αποκτήσει το ανεμόπτερο τη μέγιστη ταχύτητα. Με αυτή την ταχύτητα μπορείτε να πλησιάσετε αρκετά και να φωτογραφίσετε μια εικόνα παρόμοια με την εικόνα που βλέπετε στη σελίδα. Οι καλύτερες βαθμολογίες επιτυγχάνονται ακριβώς μετά την εκτόξευση του πυραύλου. Φροντίστε η πύρινη ουρά του σκάφους και το ντεπόζιτο των καυσίμων να συνυπάρχουν στην εικόνα.



ROCKET BELT

TEST 1 - Dark Cavern

Ο περιορισμένος χρόνος απαιτεί μεγάλο κουράγιο. Η μόνη πιθανότητα να πετύχετε την τέλεια βαθμολογία είναι να αναπτύξετε τη μέγιστη ταχύτητα και να πατήσετε μεθοδικά το Z για τις στροφές και τις ρυθμίσεις. Στο πρώτο τούνελ υπάρχει μια μικρή μυστική διαδρομή. Καθώς εισβάλλετε στη διαδρομή αγνοήστε τους φλεγόμενους πυρσούς και εξερευνήστε την έκπη θέση. Εκεί, θα ανακαλύψετε μια εναλλακτική διαδρομή η οποία θα σας επαναφέρει στο τούνελ που βρίσκεται λίγο μπροστά από τη λίμνη. Ωστόσο αυτή τη συντόμευση δρόμου δεν την προτείνουμε. Αν νομίζετε ότι είστε ικανοί να τα καταφέρετε, χωρίς να συγκρουστείτε, τότε δοκιμάστε το. Η έξοδος από αυτή τη σπηλιά περιλαμβάνει και δύο υπογειες πτώσεις όπου θα χρειαστεί να πατήσετε το R για να επανέλθετε στην αρχική σας θέση. Όταν όμως κατεβαίνετε στο σωστό σημείο, επιστρέψτε στην κανονική άποψη, ώστε να πέσετε γρήγορα και χτυπήστε το Z μόλις εμφανιστεί το επόμενο πέρασμα.



TEST 2 - Diamond Head

Ο γρηγορότερος τρόπος για να ολοκληρώσετε την αποστολή είναι να παίξετε με την πράσινη μπάλα, να τη χτυπάτε μεθοδικά από κάτω και να προσπαθείτε να μείνει στον αέρα. Αν κάποια στιγμή τη χάσετε από τα μάτια σας θα πρέπει να την αναζητήσετε ανάμεσα σε λόφους ή σε δάση.



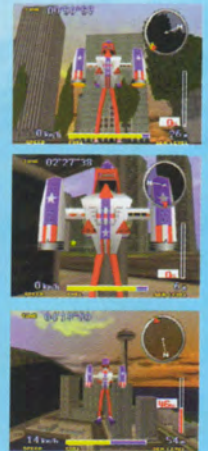
TEST 3 - Touch and Go 2

Ακόμα ένας ψυχρός περιορισμός χρόνου που απαιτεί να γνωρίζετε την τοποθεσία του κάθε αεροδιάδρομου πριν ακόμα εμφανιστεί. Για άλλη μια φορά πιέστε το Πάνω C για μια πανοραμική θέα. Αν καταφέρετε να πετύχετε ένα καλό χρόνο για τις δύο πρώτες τοποθεσίες τότε δε θα χρειαστεί να νοιάζεστε για τα καύσιμα. Πατήστε το Z για φρένο και το B για μεγαλύτερη ταχύτητα. Όσο λιγότερο χρόνο χρειαστείτε για τις προσγειώσεις, τόσο λιγότερο θα ανησυχήσετε για την ταχύτητα του αέρα.



ΞΕΡΩ ΕΝΑ ΜΕΡΟΣ...

Ο πιο σύντομος δρόμος διά μέσω των Little States μπορεί να βρεθεί στην αποστολή A1 (Rocket Belt) καθώς πετάτε στο San Francisco (στο οποίο υπάρχει μια γέφυρα). Υπάρχει ένας διάδρομος σε σχήμα L στο έδαφος. Μόλις κάνετε την εισόδo σας θα δείτε το λογότυπο του N64 και όταν αναχωρή-



στε θα βρεθείτε στο Central Park στην άλλη άκρη της πτέρου. Μια ακόμα συντόμευση δρόμου (αλλά όχι τόσο γνωστή) υπάρχει στην Florida κοντά στο τμήμα του αεροδιάδρομου. Οι πόρτες της αποθήκης/υπόστεγου είναι ελαφρά ανοιχτές. Με μια κοντινότερη επιθεώρηση θα ανακαλύψετε μια



διαδρομή η οποία θα σας μεταφέρει στο κέντρο του Washington DC.



BIRDMAN STARS

Για τελευταία φορά, αυτές είναι οι τοποθεσίες για να μετατραπείτε σε Birdman. Ωστόσο θα πρέπει να έχετε Silver σε κάθε πορεία. Holiday Island: Κάτω από την πέτρινη καμέρα κοντά στο γήπεδο του γκολφ. Crescent Island: μέσα σε μια αμώδη σπηλιά στην απότομη πλευρά του βράχου. Everfrost Island: Ακολουθήστε ένα τούνελ πάνω από τους πάγους το οποίο σας οδηγεί σε ένα εξαγωνικό "πηγάδι". Κοιτάξτε κάτω και κατηφορίστε. Little States: Central Park, Noo Yoik.

ΠΑΜΕ ΨΗΛΑ

Το κόλπο αυτό, δεν πετυχαίνει πάντα αλλά αξίζει να σας το πούμε. Ξεκινήστε οποιαδήποτε αποστολή με το gyro και πατήστε την επιτάχυνση μέχρι να φτάσετε την μέγιστη ταχύτητα που είναι τα 250km/h.

Χρησιμοποιήστε το stick για να κερδίσετε ύψος. Μόλις φτάσετε τα 500 μέτρα, τραβήξτε πίσω το χειριστήριο για να ανεβείτε στα 630 μέτρα και μετά κατεβάστε τη μύτη του σκάφους απότομα. Αν τα καταφέρετε, το αεροσκάφος θα ακολουθήσει μια περιέργη πορεία και στη συνέχεια θα αρχίσει να αυξάνει την ταχύτητά του. Καθώς κινείται η οπτική γωνία της κάμερας θα παρακολουθήσετε το πρόσωπο του πιλότου. Τέλος, θα διαπιστώσετε ότι η πίση παράγει απρόβλεπτα αλλά θαυμάσια εφέ.

GYROCOPTER



TEST 1 - Ice Hornet

Το κεντρί στην ουρά της σφήγκας είναι ειδικά σχεδιασμένο να δυσκολεύει την προσγείωσή σας στο φινάλε. Ο χρόνος είναι λιγοστός και έτσι θα σας δοθεί μόνο μία ευκαιρία να προσεγγίσετε τον αεροδιάδρομο ακόμα και αν επιταχύνετε. Γι' αυτό τον λόγο, οι ευνοημένοι είναι οι βαρύτεροι πιλότοι οι οποίοι δεν επηρεάζονται από τον άνεμο. Ακόμα η σωστή ταχύτητα, τους βοηθάει να προσγειωθούν ομαλά. Μετά την πρώτη

απότομη βουτιά κατευθυνθείτε προς την επόμενη ακτή όπου βρίσκονται τρία δαχτυλιδια κοντά στις αντλίες. Συλλέξτε το τέταρτο ακίνητο δαχτυλίδι και προχωρήστε προς το νησί. Στις δύο κορυφές του νησιού κρύβεται ένα bonus ring. Συνεχίστε την πορεία σας προς τα δεξιά και κοντά στο επόμενο βουνό θα γίνει ορατό ένα ακόμα άσπρο δαχτυλίδι.

TEST 2 - Balloon Rush

Δε θα χρειαστείτε περισσότερες από δύο προσπάθειες για να ολοκληρώσετε την αποστολή. Μπορείτε να μειώσετε την ταχύτητα μετά την απογείωση και με αυτό τον τρόπο να έχετε την ευκαιρία να σημαδεψετε μερικούς στόχους. Με την πλήρη έλλειψη του ανέμου θα καταφέρετε να προσγειώσετε ομαλά το σκάφος.



TEST 3 - Meca Hawk Πάλι!

Μπορείτε να δείτε μόνο το πάνω μέρος του Meca Hawk. Το υπόλοιπο τμήμα είναι βυθισμένο. Αν το πλησιάσετε καθώς κολυμπάει θα σας προκαλέσει αρκετές δυσκολίες. Η προσγείωση θεωρείται σχεδόν απίθανη. Αν καταφέρετε να καταστρέψετε το Meca Hawk σε λιγότερο από 2'30", θα έχετε την ευκαιρία να κατευθυνθείτε προς τον αεροδιάδρομο. Αν όχι, θα πετάξετε πάνω από τα βουνά με τη βοήθεια του ανέμου.



ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΕΠΙΠΕΔΑ

CANNON



Οι γωνίες που αναγράφονται στη σελίδα είναι δοκιμασμένες για το Goose με τη μέγιστη ενέργεια. Σας παρέχουμε πληροφορίες για τα τοπία έτσι ώστε να εκτιμήσετε τα μεγέθη. Για τους δυσκολότερους πάνω από τους λόφους στόχους, ίσως να προτιμήσετε την αστραπιαία κατάβαση του Hawk.



Super Cannon

W 50° N, ανύψωση 1°30'
S 70° W, ανύψωση 12°
W 30° N, ανύψωση 18°
S 87° W, ανύψωση 4°

Ultra Cannon

S 65° W, ανύψωση 10°
S 11° W, ανύψωση -10°, ισχύς 65% (κάτω από την προεξοχή του βουνού)
W 27° N, ανύψωση 29°
E 49° S, ανύψωση 18°, ισχύς 75%

Miracle Cannon

E 22° S, ανύψωση 13°30'
S 84° W, ανύψωση -10°, ισχύς 25% (γύρω από τον ορίζοντα)
S 39°30' W, ανύψωση 52°
E 54° S, ανύψωση 45°, ισχύς 96%

SKY DIVING

Εξημετισμοί

Ένα συνηθισμένο πρόβλημα είναι ότι αν και έχετε τη σωστή θέση δεν αισθάνεστε απόλυτα σταθεροί. Και αυτό γιατί η γωνία του σώματός σας διαφέρει για μερικές μοίρες από το κανονικό. Επικεντρώστε την προσοχή σας στο σχήμα και επιβεβαιώστε ότι είστε παράλληλοι με τη γραμμή ή ότι είστε σε γωνία 90 μοιρών με τον σύντροφό σας. Η ομάδα θα περάσει το σύννεφο στα 1100 μέτρα αλλά θα έχετε λίγο χρόνο για να ολοκληρώσετε την πτώση εξαιτίας της ομίχλης.



Προσγειώσεις

Sky Dive 1

Κεντράρετε τον αλεξιπτωτιστή σας κατευθείαν στη στενή ζύλινη

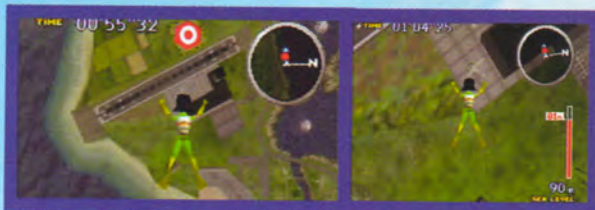
ποδιά κοντά στο στόχο. Γύρω στα 300 μέτρα αλαρώστε και βεβαιωθείτε ότι κοιτάζετε τον στόχο. Τοιμαστείτε να χτυπήσετε το B καθώς πλησιάζετε ανάμεσα στα 100 και 90 μέτρα. Αυτό θα σας βοηθήσει να κάνετε μια γρήγορη και σωστή προσγείωση. Πατήστε το A στα τελευταία μέτρα για μια μαλή πρόσκρουση με το έδαφος.



Sky Dive 2

Μόλις ξεμπερδέψετε με το σύννεφο, εντοπίστε το γκρι τετράγωνο κοντά στο αεροδρόμιο και τοποθετηθείτε στη μακρινή άκρη του τομέα προσγείωσης (για να έχετε τον άνεμο με το μέρος σας). Εκτελέστε

μια περιστροφή για να βρεθείτε ακριβώς πάνω από το σημείο προσγείωσης αλλά μην ανοίξετε το αλεξίπτωτο μέχρι να φτάσετε τα 70 μέτρα. Σωστά διαβάσατε, μέχρι τα 70 μέτρα. Μην το επιχειρήσετε αν έχετε φάει προηγουμένως!



Sky Diving 3

Εντοπίστε την τετράγωνη διασταύρωση με τις τέσσερις πλαγιές στο νοτιοδυτικό τμήμα της ψηλότερης κορυφής, κοντά στη ζώνη προσγείωσης. Καθώς βρίσκεστε πάνω από τον στόχο, ο δείκτης του ανέμου θα δείχνει το κόκκινο τετράγωνο στο ραντάρ. Πατήστε το B στα 380 μέτρα. Αν και η ταχύτητα που θα έχετε αποκτήσει θα είναι μεγάλη, η σωστή χρησιμοποίηση του φρένου θα σας εξασφαλίσει μια απαλή προσγείωση.



ΑΝΕΜΕΛΗ ΒΟΛΤΑ

Το βασικό εργαλείο του εξερευνητή για τις Μικρές Πολιτείες (Little States). Ανάμεσα στο Shuttle Pad και στο Hoover Dam υπάρχει ένας αεροδιάδρομος στον οποίο θα βρείτε σταθμούς. Μπορείτε να γεμίσετε τα καύσιμα όποτε χρειάζεστε. Παρατηρήστε το λογότυπο της Paradigm στους σταθμούς και στις θαλαμγούς.



ΞΑΦΝΙΚΑ ΝΥΧΤΩΣΕ

Συλλέξτε το Begginner's Class Rocket Belt και κατευθυνθείτε προς τη λίμνη στο Holiday Island. Ακολουθήστε από την αντίθετη μεριά το ρεύμα, προς το ψηλό πύργο. Το ποτάμι εξέρχεται από μια σπηλιά στον λόφο. Στο τέλος, αν πετάξετε προς τον φράχτη, θα ακούσετε ένα ήχο και η νύχτα θα σκεπάσει το νησί.

THE END

Δεν υπάρχουν κρυμμένα οχήματα πέρα από τις επιπλέον διαδρομές αλλά υπάρχει το φως της ημέρας - η μόνη διαφορά στο τέλος είναι ο χρόνος. Η γνώσια διασκέδαση είναι η αληθινή ανταμοιβή που σας προσφέρει το παιχνίδι. Daylight credits: Ολοκληρώστε τις αποστολές Dusky Credits: Κερδίστε χρυσά μετάλλια σε όλες τις αποστολές και στις ειδικές διαδρομές. Night Credits: Κατορθώστε ένα τέλειο 100 σε όλες τις αποστολές και στις ειδικές διαδρομές.

JUMBLE HOPPER

ο κουμπί A σας παρέχει περισσότερη δύναμη αλλά το αναλογικό χειριστήριο είναι εκείνο που καθορίζει τη γωνία της τροχιάς. Για ένα μακρύ άλμα, κρατήστε πατημένο το A και πιέστε μπροστά. Για να εκτελέσετε ένα πηλό πήδημα, πατήστε το A και πιέστε λίγο μπροστά. Με την κατάλληλη γωνία, ο πιλότος σας θα εκτελέσει μια διπλή περιστροφή στον αέρα.

Test 1 - Triple Jump

Για αυτές τις αποστολές βεβαιωθείτε ότι γνωρίζετε τα σωστά κουμπί για να μην σπαταλήσετε το πρώτο άλμα. Εκτελέστε 5 ή 6 μεγάλα άλματα πέρα από το κοντινότερο σιντριβάνι και το αεροδρόμιο. Ο χρόνος που απαιτείται για το τέλειο σκορ είναι 49 δευτερόλεπτα ή λιγότερο.

Test 2 - Moonlight Hop

Ακολουθείστε την παραλία στη βόρεια πλευρά του νησιού. Πιο πάνω από τον ναό του χωριού υπάρχει ένα κρηνοπήγιο που οδηγεί σε όχθη. Για να γλιτώσετε χρόνο και να μην χτυπήσετε το δρόμο, εκτελέστε ένα αριστερό άλμα πάνω από τις



κορυφές των δέντρων. Προσοχή μην ακουμπήσετε το νερό.

Test 3 - Go East

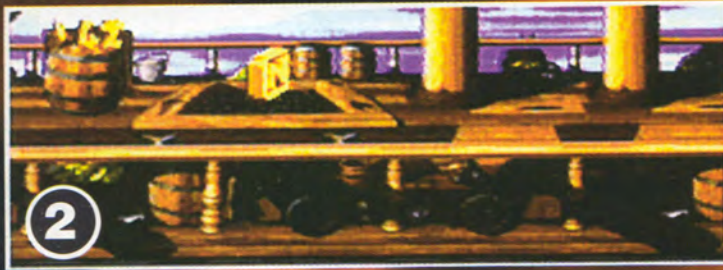
Κατευθυνθείτε προς το δασώδες βουνό με άλμα και στη συνέχεια προς το Grand Canyon. Σταθείτε στην αριστερή μεριά και ξαναξεκινήστε το παιχνίδι αν τυχόν γλιστρήσετε και πέσετε στο ποτάμι. Αποφύγετε την Κεντρική Αμερική και εκτελέστε ένα άλμα στην ανατολική ακτή. Η Washington DC και ο στόχος βρίσκονται στην άλλη μεριά. Προσοχή στην πισίνα κατά το τελευταίο μικρό πήδημα.



DONKEY KONG

SNES

GANGPLANK GALLEON



PIRATE PANIC

Ξεκινήστε πηγαίνοντας δεξιά και στη συνέχεια μπείτε μέσα στην πόρτα στο αριστερό μέρος της οθόνης και συλλέξτε μία επιπλέον ζωή και ένα μήνυμα

από το K Rool (1). Αργότερα, εντοπίστε την τρύπα στο κατάστρωμα και μπείτε μέσα. Κατευθυνθείτε δεξιά προς το σκαρί του πλοίου. Αν σταθείτε κάτω από το γράμμα, θα μεταφερθείτε

σε ένα μυστικό επίπεδο με bonus. Πριν το τέλος του επιπέδου, θα αποκτήσετε ένα πράσινο μπαλόνι το οποίο ισοδυναμεί με δύο επιπλέον ζωές. Το πρώτο επίπεδο ολοκληρώθηκε.



MAINBRACE MAHEM

Για να σκοτώσετε τα σκαθάρια, θα πρέπει να τα χτυπήσετε δύο φορές. Εναλλακτικά, χτυπήστε τα μια φορά και χρησιμοποιήστε τα σαν πυρομαχικά. Στο μέσο της διαδρομής, σηκώστε το βαρέλι και πετάξτε το στη ράμπα. Ακολουθήστε την πορεία του βαρελιού για να σκοτωθούν όλοι οι εχθροί που βρίσκονται μπροστά σας (2). Προσπεράστε τα

ξάρτια του πλοίου μέχρι να φτάσετε το γράμμα N. Προσέξτε τον πειρατή. Προσεγγίστε το N από πάνω δεξιά (3). Συλλέξτε το cannonball και στρίψτε αριστερά για να πάτε στο κανόνι και στη συνέχεια σε ένα κρυφό επίπεδο (4). Στο τέλος του επιπέδου εκτελέστε ένα άλμα και προσγειωθείτε στο στόχο, όταν εμφανιστεί το εικονίδιο που θέλετε (5).



GANGPLANK GALLEY

Μόλις ξεκινάτε το επίπεδο, εντοπίστε τα βαρέλια που υπάρχουν στο αριστερό μέρος της διαδρομής. Κατευθυνθείτε προς τα βαρέλια και προχωρήστε στο επίπεδο με τα bonus (1). Θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε το hook, για να συλλέξετε το γράμμα K (2). Χρησιμοποιήστε την επόμενη ομάδα

από γάντζους, για να αρπάξετε το βαρέλι (DK). Θα πρέπει να πετάξετε το φίλο σας, για να φτάσει το star barrel, το οποίο βρίσκεται ψηλά (3). Πηγαίνετε κατά μήκος των βαρελιών και των γαντζών (hook), για να συλλέξετε το γράμμα O. Προσπεράστε το μπλε τύπο και συλλέξτε το γράμμα N. Όταν γίνετε αόρατοι, τρέξτε στον πρώτο μπλε

τύπο, σπάστε το κιβώτιο και μαζέψτε το γράμμα G (4). Συνεχίστε να προχωράτε γρήγορα και πηδήξτε ψηλά για να φτάσετε τα βαρέλια, τα οποία κρυβουν μία επιπλέον ζωή (5). Κρατήστε αυτό το ρυθμό, για να κερδίσετε ένα επίπεδο (bonus) με βαρέλια (6).

RY 2



LOCKJAW'S LOCKER

Εχετε τη δυνατότητα να κατευθυνθείτε ευθεία κάτω προς τη θάλασσα, αλλά καλύτερα να την αγνοήσετε αυτή τη διαδρομή (1). Αντί να ακολουθήσετε την πορεία που αναφέραμε, κατευθυνθείτε πάνω και δεξιά μέχρι να εντοπίσε-

τε το γράμμα Κ (2). Όταν το συλλέξετε, η στάθμη του νερού θα αρχίσει να ανεβαίνει, γι' αυτό ακολουθήστε συνέχεια τη δεξιά πορεία. Τα περισσότερα θαλασσια πλάσματα είναι αδύναμα, αλλά τα πιράνχας αποδεικνύονται σκληροί εχθροί. Αν καταφέρουν να σας "κλεί-

σουν", κολυπήστε προς τα πάνω και οι εχθροί θα σας προσπεράσουν (3). Προσπεράστε το βαρέλι (DK) και κατευθυνθείτε πρώτα αριστερά και έπειτα δεξιά, μέχρι να φτάσετε τον τελικό στόχο.



TOPSAIL TROUBLE

Προχωρήστε ευθεία προς το φίδι (1). Στο δρόμο θα συναντήσετε ένα γάντζο αλλά αγνοήστε τον, διότι μπορεί να κρύβονται φίδια (2). Προχωρήστε όλο δεξιά και πηδήξτε στο κατάρτι. Κατευθυνθείτε αριστερά και εντοπίστε μια ψηλή πλατφόρμα και ένα γάντζο (3). Είναι σχεδόν αδύνατο να πηδήξετε επάνω, επειδή υπάρχει ένα φίδι. Απομα-

κρυνθείτε από το φίδι και συνεχίστε με τα πόδια. Συλλέξτε το κουτί που βρίσκεται κοντά στο dragonfly, αλλά μην το χρησιμοποιήσετε στο dragonfly (4). Χρησιμοποιήστε το κουτί στη σφήκα που βρίσκεται αριστερά και θα κερδίσετε ένα νόμισμα (5). Να είστε προσεκτικοί κατά την έξοδό σας από το επίπεδο.



KROW'S NEST

Δε θα δυσκολευτείτε ιδιαίτερα να κερδίσετε τον Krow. Σταθείτε στην αριστερή μεριά της οθόνης και περιμένετε να πέσει ένα αυγό (!). Αποφύγετε το αυγό και ανεβείτε πάνω στο αυγό για να φύγει ο Krow από τη θέση του (2). Ο Krow θα εξαφανιστεί και θα σας πλησιάσει. Όταν το κάνει, πετάξε-

του το αυγό (3). Μετά από δύο-τρία χτυπήματα, θα ζαλιστεί και θα ελευθερώσει το δρόμο (4). Αποφύγετε τα εμπόδια και με μερικά χτυπήματα ακόμα, θα είστε εσείς ο νικητής (5).



CROCODILE CAULDRON



HOT HEAD HOP

Πηγαίνετε δεξιά και χρησιμοποιήστε το μπαούλο ενάντια στον ποντικό για να συλλέξετε το γράμμα K (1). Προσοχή στους τύπους που τρέχουν γύρω από το βαρέλι. Πηδήξτε πάνω στα κεφάλια τους, σηκώστε τους και χρησιμοποιήστε τους ενάντια στους εχθρούς (2). Συνεχίστε την πορεία προς τα δεξιά. Χρησιμοποιήστε το επόμενο μπαούλο στον επόμενο εχθρό και θα κερδίσετε ένα νόμισμα (3). Κατευθυνθείτε πάλι δεξιά και χρησιμοποιήστε το επόμενο μπαούλο ως όπλο για να φτάσετε το cannonball (4). Προχωρήστε προς τα πάνω για να συλλέξετε το

γράμμα O και έπειτα στρίψτε δεξιά -κουβαλώντας το cannonball- μέχρι να φτάσετε το κανόνι. Πηδήξτε μέσα στο κανόνι για να μεταφερθείτε σε ένα κρυφό επίπεδο (5). Καθώς βγαίνετε, συλλέξτε τις μπανάνες που έχουν σχήμα Y. Συνεχίστε την πορεία σας προς την αράχνη και σκαρφαλώστε για να συλλέξετε ένα ακόμα νόμισμα (6). Προχωρήστε δεξιά, συλλέξτε το γράμμα N και το G με τους δύο χαρακτήρες. Προσπεράστε τα βαρέλια και πετάξτε το φίλο σας στο επίπεδο με τα βαρέλια. Μόλις βγείτε, συνεχίστε δεξιά για να βρεθείτε στην έξοδο.



KANNON'S KLAIM

Στο ξεκίνημα του επιπέδου, πηδήξτε για να πιάσετε το βαρέλι. Προχωρήστε δεξιά, χρησιμοποιώντας τον Dixie και πηδήξτε προς το σωρό με τις μπανάνες. Εκτελέστε την κίνηση helicopter για να βρεθείτε σε ένα επίπεδο bonus (1). Όταν βγείτε από το επίπεδο, προχωρήστε προς τα πάνω και προσέξτε τον τύπο με το κανόνι. Πηδήξτε πάνω στο βαρέλι και μόλις πυροδοτήσει, πηγαίνετε αριστερά στο επόμενο βαρέλι (2). Μόλις φτάσετε το βαρέλι που βρίσκεται δίπλα στη σφήκα και στο dragonfly, σκαρφαλώστε στην πλάτη του dragonfly και στη

συνέχεια στο επόμενο βαρέλι. Θα αναγκαστείτε να κάνετε μια περιστροφή, αλλά θα κερδίσετε νομίσματα και μπανάνες (3). Πηγαίνετε αριστερά και προσπεράστε τη σφήκα. Εντοπίστε το βαρέλι (TNT) και χρησιμοποιήστε το για να σκοτώσετε τον πειρατή που έχει το κανόνι (4). Το επόμενο βαρέλι που υπάρχει στο παιχνίδι, θα σας "βοηθήσει" να συλλέξετε ένα γράμμα. Πηδήξτε αριστερά και μετά επάνω στο κιβώτιο. Χρησιμοποιήστε το ενάντια στους εχθρούς για να μαζέψετε το γράμμα G (5). Κατευθυνθείτε δεξιά προς την έξοδο.



LAVA LAGOON

Κατευθυνθείτε δεξιά αλλά μην πέσετε στη λάβα. Μόλις φτάσετε τη φώκια, ανεβείτε στην πλάτη της. Η φώκια θα παγώσει τη λάβα και έτσι θα έχετε την ευκαιρία να κολυμπήσετε (1). Κολυμπήστε δεξιά και συλλέξτε το νόμισμα (2). Προσπεράστε τον κροκόδειλο. Χτυπήστε τη φώκια και βουτήξτε. Κατεβείτε κάτω και μαζέψτε το γράμμα K και στη συνέχεια κολυμπήστε δεξιά. Προχωρήστε πάνω και μπειτε μέσα στο βαρέλι - υπάρχει ένα κρυφό τούνελ στα αριστερά του δρόμου (3). Κατευθυνθείτε αριστερά, μετά κάτω και πάλι αριστερά. Προχωρήστε επάνω στο πρώτο κενό για να γίνετε αόρατοι. Πηγαίνετε αριστερά και πάνω και συλλέξτε ένα νόμισμα, πριν το νερό μετατραπεί σε λάβα ξανά. Εντοπίστε το βαρέλι (4). Συνεχίστε να προχωράτε

αριστερά, μέσα στο νερό. Πηγαίνετε αριστερά και μετά επάνω. Χτυπήστε την επόμενη φώκια και κατευθυνθείτε πάνω και αριστερά. Μετά, πάνω και δεξιά στο στεγνό έδαφος, όπου θα βρείτε ένα βαρέλι. Πετάξτε το βαρέλι στον τοίχο για να ανοίξετε μια μυστική είσοδο σε ένα μυστικό επίπεδο (5). Μόλις βγείτε από το επίπεδο, κατευθυνθείτε αριστερά προς το τούνελ. Χτυπήστε τη φώκια και βουτήξτε. Προχωρήστε δεξιά και προσπεράστε το ψάρι. Μέσα στο στενό τούνελ, συλλέξτε το γράμμα G και πηγαίνετε αριστερά. Χτυπήστε την επόμενη φώκια και μετά προχωρήστε πάνω και δεξιά. Συνεχίστε να πηγαίνετε δεξιά μέχρι να δείτε το ιπτάμενο βαρέλι. Πηδήξτε στο βαρέλι και συγχρονίστε τις κινήσεις σας για να αποκτήσετε το icon (6).





RED HOT RIDE

Ξεκινήστε συλλέγοντας τις μπανάνες και κατευθυνθείτε πάνω και δεξιά. Πηδήξτε πάνω στο μπαλόνι. Το μπαλόνι θα αρχίσει να ανυψώνεται και μπορείτε να το σπρώξετε αριστερά και δεξιά (1). Στο δεύτερο μπαλόνι σπρώξτε δεξιά και αφήστε το να βουλιάξει, για να συλλέξετε το γράμμα Κ. Κατευθυνθείτε δεξιά και αφήστε ένα μπαλόνι να φτάσει στην κορυφή. Αν έχετε τον ρινόκερο (είναι πιο εύκολο αν τον έχετε), σπρώξτε δεξιά. Στην πρώτη ομάδα από σφήκες προχωρήστε από πάνω τους, ενώ στη δεύτερη ομάδα κατευθυνθείτε από κάτω τους (2). Εναλλακτικά, χρησιμοποιήστε τα κέρατα του ρινόκερου για να καθαρίσετε το δρόμο. Προχωρήστε δεξιά και συλλέξτε το γράμμα Ο.

Στο επόμενο μπαλόνι κερδίστε ύψος και συλλέξτε το νόμισμα. Συνεχίστε δεξιά όπου να συναντήσετε ένα τεράστιο κενό. Αργότερα θα εμφανιστεί και στέρreo έδαφος. Κατεβείτε από τον ρινόκερο και πηγαίνετε δεξιά στο βαρέλι. Χρησιμοποιήστε το επόμενο βαρέλι που βρίσκεται κοντά στη σφήκα. Σταθείτε πάνω από τον πίδακα ατμών και μόλις η σφήκα "πέσει" προχωρήστε από πάνω της (3). Αργότερα θα εντοπίσετε το γράμμα Ν που βρίσκεται πάνω από δύο σφήκες (4). Ο μόνος τρόπος για να περάσετε είναι να κατευθυνθείτε κάτω από τις σφήκες, αλλά αν θέλετε το γράμμα θα πρέπει να φέρετε κάποιο αντικείμενο μαζί σας και να το πετάξετε στις σφήκες. Πηδήξτε στο επόμενο μπαλόνι, σκοτώστε

τον ποντικό και μαζέψτε το βαρέλι (TNT). Προχωρήστε δεξιά και κερδίστε ύψος με τη βοήθεια του πίδακα ατμών. Πετάξτε το βαρέλι για να σκοτώσετε τις δύο σφήκες (5). Συνεχίστε την πορεία σας δεξιά μετά την πλατφόρμα, μέχρι το επόμενο μπαλόνι. Πηδήξτε στο dragonfly και μετά στο επόμενο μπαλόνι. Προσπεράστε τη σφήκα και μετά το δεύτερο μπαλόνι πηγαίνετε πάλι δεξιά. Μετά τις δύο σφήκες θα εντοπίσετε τρεις σφήκες στην κορυφή τριών ατμών. Κατευθυνθείτε χαμηλά μέχρι να ακουμπήσετε σχεδόν τη λάβα και στη συνέχεια προχωρήστε δεξιά (6). Πηδήξτε στο επόμενο μπαλόνι και έπειτα στον τελικό στόχο.



SQUAWK'S SHAFT

Πηγαίνετε δεξιά στο κιβώτιο και σκοτώστε τον εχθρό για να συλλέξετε το γράμμα Κ. Στο βαρέλι κατευθυνθείτε ευθεία πάνω. Πηγαίνετε αριστερά στο επόμενο βαρέλι. Πυροβολήστε διαγώνια πάνω, αριστερά, πάνω και δεξιά και προχωρήστε στην επόμενη πλατφόρμα (1). Μπείτε μέσα στο βαρέλι (Dixie) για να συλλέ-

ξετε ένα σωρό από νομίσματα και άλλα αντικείμενα (2). Προχωρήστε μέχρι να φτάσετε το αρχικό βαρέλι. Συνεχίστε να προχωράτε (η διαδρομή είναι εμφανής). Στο επόμενο αρχικό βαρέλι, πυροβολήστε τον σύντροφό σας αριστερά και πάνω για να αποκαλύψετε ένα μυστικό επίπεδο (3). Μόλις βγείτε από το επίπεδο, κατευθυνθείτε δεξιά και πάνω προς το ε-

πόμενο βαρέλι, μέχρι να εντοπίσετε τον παπαγάλο (4). Ο τομέας που ακολουθεί είναι πονηρός αλλά όχι τόσο, αν θυμηθείτε ότι μπορείτε να πυροβολήσετε τους εχθρούς (είναι εύκολο να το ξεχάσετε στην ένταση του παιχνιδιού). Στον τελευταίο στόχο υπάρχει ένα βαρέλι το οποίο κρύβει το επιθυμητό token (5).



KLEEVER'S KILN

Ξεκινάτε σε μια πλατφόρμα που βρίσκεται αριστερά και στη συνέχεια εμφανίζεται ένας εχθρός που εκτοξεύει μπάλες φωτιάς προς το μέρος σας. Εκτελέστε άλματα για να τις αποφύγετε μέχρι να εμφανιστεί ένα cannonball. Συλλέξτε το και πετάξτε το στο ξίφος (1). Θα εμφανιστούν μερικοί γάντζοι, οι οποίοι θα σας βοηθήσουν να αποδράσετε προς τα δεξιά όπου θα συναντήσετε τη δεύτερη πλατφόρμα (2). Αποφύγετε τις μπάλες φωτιάς και περιμένετε να εμφανιστεί το επόμενο fireball. Επαναλάβετε τη διαδικασία για να χτυπήσετε τρεις φορές το ξίφος. Τώρα τα πράγματα θα αρχίσουν να δυσκολεύουν, καθώς το ξίφος κατευθύνεται απειλητικά προς το μέρος σας (3). Χρησιμοποιήστε γρήγορα τους γάντζους για να ξεφύγετε. Μόλις ακουμπήσετε την πλατφόρμα, θα εμφανιστεί το cannonball. Αρπάξτε το και πετάξτε το ακαριαία στο ξίφος (4). Ένα καλό κόλπο είναι να παίξετε με το χαρακτήρα Dixie γιατί μόλις ακουμπήσει το cannonball, τότε αυτόματα το σηκώνει και το ρίχνει κατευθείαν στο ξίφος (5). Επαναλάβετε μέχρι να αποτελειώσετε τον αντίπαλο.

KREM QUAY



BARREL BAYOU

Πηγαίνετε δεξιά μέχρι να φτάσετε το βαρέλι με τον αριθμό (1). Περιστρέψτε το και εκτοξεύστε το για να συλλέξετε το πρώτο γράμμα. Στην επόμενη ομάδα με τα βαρέλια, πυροβολείτε το τελευταίο βαρέλι για να χρησιμοποιήσετε τον ρινόκερο (2). Στο τέλος της επόμενης σειράς από βαρέλια, πυροβολείτε τη σφήκα και

συλλέξετε το νόμισμα (3). Συνεχίστε την πορεία σας δεξιά και σημαδέψτε το κινούμενο βαρέλι (4). Μόλις προσθαλαστώσετε τον ρινόκερο, θα εντοπίσετε δύο βαρέλια. Πηγαίνετε στο αριστερό βαρέλι και μόλις πυροβολήσετε, κατευθύνετε στο δεξιό βαρέλι τον Kong (5). Μόλις φτάσετε το κινούμενο βαρέλι, καθοδηγήστε προσεκτικά τον Diddy (6). Υστερα υ-

πάρχει ένα βαρέλι με bonus στο οποίο βρίσκεται δίπλα του ένας εχθρός. Πριν ο εχθρός εκτοξεύσει τη σφήκα, ανεβείτε στην πλάτη του συντρόφου σας και προχωρήστε στο επίπεδο με τα bonus (7). Μετά το επίπεδο προχωρήστε δεξιά μέχρι να φτάσετε το τέλος. Το επίπεδο αυτό ολοκληρώθηκε.



GLIMMER'S GALLEON

Αυτό είναι ένα από τα πιο σκοτεινά επίπεδα και η μόνη βοήθεια που θα έχετε είναι ένα ψάρι που φωτίζει το δρόμο σας (1). Η διαδρομή που θα ακολουθήσετε είναι ολο-

πάνερη και είναι μαρκαρισμένη με βελάκια (2). Το μόνο πράγμα που χρειάζεται να κάνετε είναι να βρείτε τις σκοτεινές διαδρομές, οι οποίες κρύβουν πολλά bonus. Ωστόσο υπάρχουν μερικοί εχθροί που είναι

αρκετά δύσκολοι. Κολυμπήστε πάνω από τα πιράνχας (3) για να τα αποφύγετε. Τα μεγάλα ψάρια είναι επίσης δύσκολα. Προσέξτε να κρατάτε τις αποστάσεις και να είστε σίγουροι πως δε θα σας ενοχλήσουν.



KROCHEAD KLAMBER

Υπάρχει ένα μπαούλο στα αριστερά το οποίο το φυλάει μία σφήκα. Πηγαίνετε δεξιά, σκοτώστε τον εχθρό και αρπάξτε το βαρέλι (DK). Προχωρήστε αριστερά, σκοτώστε τη σφήκα και πηδήξτε στο μπαούλο για να

συλλέξετε μια επιπλέον ζωή (1). Πηγαίνετε δεξιά μέχρι να εντοπίσετε έναν κροκόδειλο που κάθεται πάνω σ' ένα βαρέλι (2). Αν το χτυπήσετε, θα εμφανιστεί μια πλατφόρμα στο νερό, η οποία όμως έχει περιορισμένο χρόνο διάρκειας. Μόλις φτάσετε το βαρέλι,

θα πρέπει να πάτε στο δεξιό μέρος του καλαμιού (3) και να χρησιμοποιήσετε τον Dixie. Επειτα, χρησιμοποιήστε το καλάμι στον τελικό στόχο, για να πάρετε το icon που θέλετε (4).

...στο επόμενο τεύχος, η συνέχεια του DKC2

TIPS EXTRA

Έχετε πρόβλημα με ένα ή περισσότερα παιχνίδια για οποιαδήποτε κονσόλα Nintendo; Γράψτε μας και θα προσπαθήσουμε να σας βοηθήσουμε.

NINTENDO 64

Extreme G

Μερικά επιπλέον μυστικά για όλους τους μελλοντικούς οδηγούς εκεί έξω:

1. Εισάγετε το όνομά σας ως roller και θα γίνετε βράχος.
2. Εισάγετε το όνομά σας ως fisheye για μια γρήγορη διαδρομή
3. Εισάγετε το όνομά σας ως banana για σταθερά γλιστρήματα.
4. Εισάγετε το όνομά σας ως uglymode για αλλιόπικα γραφικά.
5. Εισάγετε το όνομά σας ως antigra για να αγωνιστείτε πάνω στην οροφή.
6. ΕΠΙΣΗΣ! Αν ολοκληρώσετε το πρώτο τμήμα του Extreme, θα είναι διαθέσιμη μία νέα μηχανή με το όνομα Roach. Ολοκληρώστε το τελευταίο και το όχημα Neon θα είναι επίσης διαθέσιμο.
7. Αλλά! Αν βαριέστε να παίξετε όλο το παιχνίδι, απλά εισάγετε 51GG95 στο password stage. Θα είναι διαθέσιμες όλες οι διαδρομές καθώς επίσης και το Roach Bike.

GoldenEye 007

Αν θέλετε να είστε ο καλύτερος, θα πρέπει να αφομοιώσετε τέλεια τα στοιχειώδη.

Ακρίβεια

Όλοι θα ξέρετε ότι οι αποστολές θα πρέπει να γίνονται αθόρυβα. Θα πρέπει να είστε διακριτικοί αν δε θέλετε να σας κυνηγούν αμέτρητοι εχθροί. Τα βασικά στοιχεία που πρέπει να γνωρίζετε είναι:

- 1) Να είστε ακριβής όταν πυροβολείτε. Ο κορμός και το κεφάλι είναι τα πιο τρωτά σημεία των εχθρών. Αν χτυπήσετε κάποιον εχθρό στα πλευρά, το πιθανότερο είναι να ανταποδώσει τα πυρά.

- 2) Προσπαθήστε να μην σπαταλάτε σφαίρες σε εύκολα σημεία του παιχνιδιού, εκτός αν βρίσκεστε σε

ιδιαίτερα δύσκολη θέση.

- 3) Μην ξεχνάτε τις λειτουργίες Duck (σκύψιμο) και Lean (κλίση), με τις οποίες μπορείτε να αποφύγετε τον θάνατο. Είναι οι κατάλληλες προσθήκες στο ρεπερτόριο των κινήσεών σας.

Έχετε τη δυνατότητα να κρυφτείτε πίσω από αντικείμενα ή να κρυφτείτε πίσω από γωνίες και να εμφανιστείτε ξαφνικά όταν πλησιάσει ο αντίπαλος.

- 4) Να ξέρετε ότι δε χρειάζεται να σκοτώσετε όποιον βλέπετε. Η διακριτικότητα είναι ένα προσόν όλων των επαγγελματιών...

Ο ρόλος του χειρισμού

Η επιτυχία στο GoldenEye 007 μπορεί να επέλθει μόνο αν νιώσετε άνετα με το χειρισμό. Είναι ουσιώδες να γνωρίζετε τί κάνει το καθετί. Πολλοί σχηματισμοί είναι διαθέσιμοι, αλλά προτιμούμε αυτούς που ακολουθούν:

- 1.1 Honey: Κίνηση μέσω του αναλογικού χειριστηρίου και κατεύθυνση μέσω των πλήκτρων C. Είναι ο καλύτερος και ο πιο αποτελεσματικός τρόπος.

- 1.2 Solitaire: Ο σχηματισμός είναι εμπνευσμένος από το Turok (κίνηση με τα πλήκτρα C και κατεύθυνση με το αναλογικό χειριστήριο) και είναι ένας αρκετά εύχρηστος τρόπος χειρισμού.

SNES

Lion King

Αν έχετε κολλήσει στο Lion King, να ένας τρόπος να ξεκολλήσετε! Για να επιλέξετε ένα επίπεδο, πηγαίνετε στο κυρίως μενού και πατήστε B, A, R, R, Y. Σύντομο αλλά αποτελεσματικό.

SNES

Judge Dredd

Το Judge Dredd είναι ένα

διασκεδαστικό παιχνίδι κυρίως αν έχετε στην κατοχή σας ένα μεγάλο όπλο. Προχωρήστε στο παιχνίδι με τη βοήθεια των κωδικών και σαρώστε τα πάντα στο πέρασμά σας... QBGB FCWZ DXHG

SNES

Mega Man X2

Για να προσηλάσετε τον "κακό" του πρώτου επιπέδου, θα πρέπει να ανεβείτε στο ψηλότερο σημείο του τοίχου, ώστε να σταθείτε μπροστά από τους ώμους του. Πατήστε το πλήκτρο Y, για να γεμίσετε το όπλο σας και πυροβολήστε το κεφάλι του, το οποίο είναι το αδύνατό του σημείο. Θα αρχίσει να πηδάει πάνω-κάτω και έτσι θα έχετε την ευκαιρία να ξαναγεμίσετε το όπλο σας. Οπδήποτε και αν προσπαθήσει να κάνει ο boss, να είστε σίγουροι πως δε θα σας χτυπήσει. Εκτελέστε τη διαδικασία τέσσερις φορές και παρακολουθήστε τον καθώς πεθαίνει. Ένα sub-tank βρίσκεται στο επίπεδο Flame Stag. Χρησιμοποιήστε την κινούμενη πλατφόρμα για να πάτε στο πάνω μέρος της οθόνης και στη συνέχεια πηδήξτε στη σκάλα που βρίσκεται αριστερά. Προχωρήστε λίγο ακόμα και θα εντοπίσετε το Sub-tank. Υπάρχει ακόμα ένα sub-tank στο επίπεδο Wire Sponge. Στην αρχή το επίπεδο είναι αρκετά φωτεινό, ενώ μετά θα το καλύψει η νύχτα! Θα δείτε μια σειρά από κυλίνδρους που έχουν στο κάτω μέρος ρουκέτες. Χρησιμοποιήστε τους πρώτους κυλίνδρους για να κερδίσετε ύψος και μετά πηδήξτε πίσω αριστερά στο αρχικό σημείο τους τοίχους. Πηδήξτε και κατευθυνθείτε δεξιά. Θα αποζημιωθείτε με μια επιπλέον ζωή και συγχρόνως θα έχετε αποφύγει τον ακαριαίο θάνατο.

TIPS EXTRA

SNES

Supper Soccer

Στην οθόνη με τους κωδικούς πιάστε Πάνω, Αριστερά/Κάτω, Αριστερά, Αριστερά, Πάνω/Αριστερά, Κάτω, Πάνω. Τώρα έχετε τη δυνατότητα να παίξετε έναν ειδικό αγώνα και επίσης να δείτε τον διαιτητή να το "σκάει" με το τρόπαιο!

SNES

NBA Live '96

Πηγαίνετε στην οθόνη Roster Setup και επιλέξτε την επιλογή Edit Player. Αλλάξτε το όνομα ενός παίκτη και βάλτε το όνομα Jordan. Η ομάδα τώρα θα έχει τον καλύτερο παίκτη όλων των εποχών και βεβαίως δε θα λείπουν από το παιχνίδι τα τρελά ακροβατικά του. Το κόλπο λειτουργεί επίσης με τα ονόματα άλλων σπουδαίων καλαθοσφαιριστών όπως είναι του Larry Bird, του Charles Barkley και του Marvellous Magic Johnson.

GAMEBOY

Micro Machines

Το Micro Machines έχει γράψει τη δικιά του ιστορία στο χώρο των παιχνιδιών. Αν θέλετε να μάθετε ακόμα ένα μυστικό του Micro Machines, εκτελέστε την παρακάτω ενέργεια. Στη δεύτερη διαδρομή (Desktop Level), πατήστε pause καθώς πηδάτε πάνω από τον φάκελο. Μην εκπλαγείτε αν έχετε κερδίσει πολλές ζωές! Αυτά συμβαίνουν..

SNES

Rise Of The Robots

Στην οθόνη επιλογών - όπου επιλέγετε αν θέλετε one player ή two player mode - πατήστε Πάνω, Δεξιά, Κάτω, Αριστερά και Y. Επιλέξτε one player ή two player mode. Στην επιλογή Training μπορείτε τώρα να μονομαχήσετε ή να είστε ο επιβλέπων. Επίσης, στην οθόνη επιλογών, αν πατήσετε Κάτω, B, Πάνω, B, Κάτω, Αριστερά, Δεξιά και B θα είστε ανίκητοι.

SNES

Demon's Crest

Πηγαίνετε στην οθόνη με τους κωδικούς και πληκτρολογήστε τον παρακάτω κωδικό: FDQP, QRMB, FGNI, GTKL. Θα παίξετε σαν Ultimate Gargoyle. Εύκολο ε; Ωστόσο αν θέλετε να έχετε όλα τα αντικείμενα, απλά πατήστε τα QFFF, KNRR, DDLR, XGTQ.

SNES

Mechwarrior

Για να αποκτήσετε απεριόριστα πυρομαχικά, πηγαίνετε στην οθόνη με

τους κωδικούς και εισάγετε τον κωδικό M1ROG3. Το όνειρό σας, θα πραγματοποιηθεί. Προσέξτε μη σας ξεφύγει κανένας εχθρός!

SNES

FIFA International Soccer

Το FIFA παραμένει ένα από τα καλύτερα ποδοσφαιρικά παιχνίδια για SNES. Σίγουρα οι φίλοι του FIFA θα αποστηθίσουν τον κωδικό που ακολουθεί. Στην οθόνη με τις επιλογές, πιάστε Y, Y, Y, X, A, A, A, B για αόρατους τσίχλους. Επίσης πατήστε A, A, B, B, Y, Y, X, X για να έχετε την Dream Team.

SNES

Clayfighter 2

Όπως φαίνεται στο παιχνίδι, ο κάθε χαρακτήρας έχει ένα διαβολικό ομοίωμα. Αυτός είναι ο τρόπος για να έχετε πρόσβαση σ' αυτούς. Butch - κρατήστε πατημένο το αριστερό πλήκτρο και πιάστε X, R, A, X, R, R. Peelgood - κρατήστε πατημένο το κάτω πλήκτρο και πιάστε B, Y, Y, A, Y. Sarge - κρατήστε πατημένο το X και πιάστε το L, L, πάνω, κάτω, αριστερά, κάτω. Ice - κρατήστε πατημένο το B και πιάστε πάνω, αριστερά, αριστερά, αριστερά, δεξιά. Thunder - κρατήστε πατημένο το πάνω και το αριστερό πλήκτρο και πιάστε Y, B, X, B, B, X, A. Slyck - κρατήστε πατημένο το Y και πιάστε αριστερά, αριστερά, πάνω, αριστερά, αριστερά, δεξιά. Spike - κρατήστε πατημένο το δεξιό πλήκτρο και πιάστε το X, B, B, A, Y, αριστερά, A.

SNES

Kirby's Avalanche

Προσπαθήσαμε αρκετό καιρό μέχρι να βρούμε κάποιο cheat που να αξίζει. Διαβάστε παρακάτω να δείτε τί καταφέραμε... Για ένα επιπλέον μενού επιλογών, κρατήστε πατημένο το A, B, X, Y και πατήστε reset στην οθόνη των τίτλων, ενώ πατάτε το μπλε, το κίτρινο, το κόκκινο και το πράσινο πλήκτρο. Όταν το παιχνίδι ξεκινήσει, ελευθερώστε τα πλήκτρα και πηγαίνετε στην οθόνη των επιλογών. Θα δείτε δύο διαφορετικά μενού επιλογών.

SNES

Mortal Kombat 2

Το μόνο που χρειάζεστε για να ενεργοποιήσετε το cheat, είναι ένα joypad που να έχει autofire. Επιλέξτε autofire για το πλήκτρο A. Ο Liu Kang θα επιλεγεί αυτόματα και θα εκτελέσει κυκλικές κλοτσιές ενώ φωνάζει

αγριμένος! Θα νικήσει όλους τους αντιπάλους και θα δείτε τα credits του παιχνιδιού. Game Over!

SNES

Mortal Kombat 3

Πατήστε: πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, A, B, A (στην οθόνη Start/Options) - τώρα έχετε τη δυνατότητα να σταματήσετε τον χρόνο, να διαλέξετε αρένα, να έχετε 20 δευτερόλεπτα χρονικό περιθώριο για Fatalities, να σταματήσετε το παιχνίδι ή να δείτε τα credits.

Πατήστε: SELECT, A, B, δεξιά, αριστερά, κάτω, κάτω, πάνω, πάνω (στην οθόνη Start/Options) για να πρωταγωνιστήσετε στο παιχνίδι σαν Smoke ή σαν Mataro. Στην οθόνη Start/Options πιάστε διαδοχικά τα πλήκτρα: X, B, A, Y, πάνω, αριστερά, κάτω, δεξιά, κάτω - για να έχετε τον χαρακτήρα Shao Kahn και να εκτελείτε combos και blocks.

SNES

ISS Deluxe

Το κόλπο που ακολουθεί για το ποδοσφαιρικά είναι ξεχωριστό. Μόλις εμφανιστεί το λογότυπο του ISS Deluxe θα πρέπει να πατήσετε - στο δεύτερο pad - πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, αριστερά, δεξιά, B, A. Ξέρετε τι θα συμβεί; Ο διαιτητής και οι επόπτες του αγώνα θα μεταμορφωθούν σε... σκύλους. Ωραίο κόλπο!

GAMEBOY

Wario Land

Αν αντιμετωπίζετε δυσκολίες στο Wario Land, είναι καιρός να διαβάσετε το tip που ακολουθεί. Στο πρώτο επίπεδο, κατεβείτε την τρίτη σκάλα, περάστε μέσα από την πόρτα και σπάστε τα εμπόδια στο τέλος, θα βρείτε τρεις επιπλέον ζωές που σίγουρα θα τις χρειαστείτε για να συνεχίσετε το παιχνίδι.

SNES

Michael Jordan:

Chaos In The Windy City
Αν θέλετε ο ήρωας σας (και αναφέρομαι στον Michael Jordan!) να έχει 34 ζωές, απλά πληκτρολογήστε τον κωδικό OD6ZTCPCBQ4. Τα πράγματα στο παιχνίδι θα είναι σαφώς πιο εύκολα.

ΚΟΥΠΟΝΙ ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε με καθαρά γράμματα το κείμενο της αγγελίας σας:

NINTENDO
WORLD

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΠΡΟΣΟΧΗ

ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΟΝΤΑΙ

ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ

Οι αγγελίες να μην ξεπερνούν τις 25 řέξεις

• Η ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ ΤΩΝ ΑΓΓΕΛΙΩΝ ΕΓΚΕΙΤΑΙ ΣΤΗΝ ΚΡΙΣΗ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

Επιθυμώ να παραγγείλω παλιά τεύχη του NINTENDO WORLD. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή No..... με το αντίστοιχο ποσό. Η τιμή του κάθε τεύχους υπολογίζεται με 800 řρχ. Τα έξοδα συσκευασίας και αποστολής είναι 300 řρχ. (ανεξάρτητα του αριθμού τευχών).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΠΟΛΗ:

ΟΔΟΣ:

ΑΡΙΘΜΟΣ:

ΤΚ.

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΠΙΘΥΜΩ:

ΠΡΟΣΟΧΗ: Το ποσό της ταχυδρομικής επιταγής πρέπει να είναι σωστό (αρ. τευχών X 1000 řρχ. + έξοδα αποστολής 300 řρχ.) διαφορετικά η παραγγελία δεν θα εκτελείται.

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΝΑΙ! Θέλω να γίνω συνδρομητής για ένα χρόνο (12 τεύχη) στο NINTENDO WORLD. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή No..... με το ποσό των 8.500 řρχ. αντί των 9.600 řρχ. (για την Κύπρο 9.500 řρχ.) πληρωτέα στη ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΠΟΛΗ:

ΟΔΟΣ:

ΑΡΙΘ.:

Τ.Κ.:

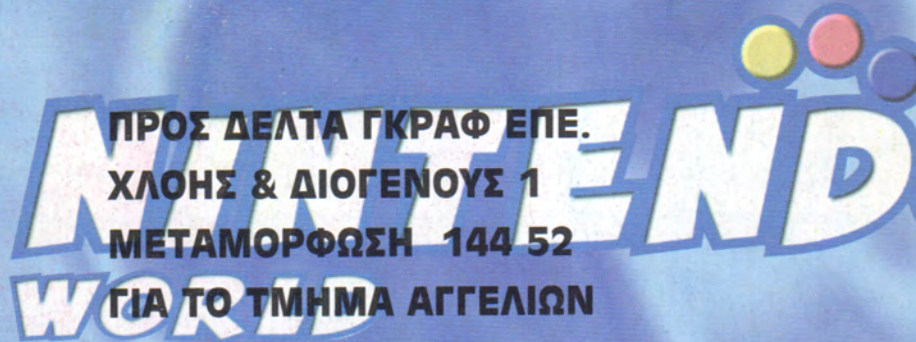
ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΗΛΙΚΙΑ:

ΑΝ ΔΕΝ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΚΟΨΕΤΕ ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΣΤΕΙΛΤΕ ΜΑΣ ΦΩΤΟΤΥΠΙΑ ΤΟΥ

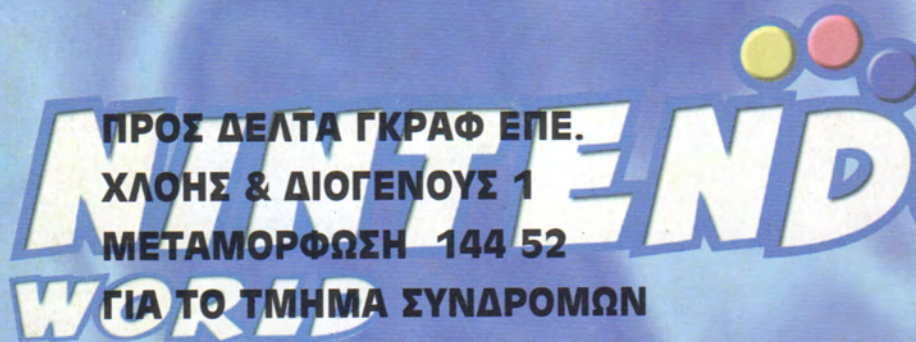
ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

**ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ**



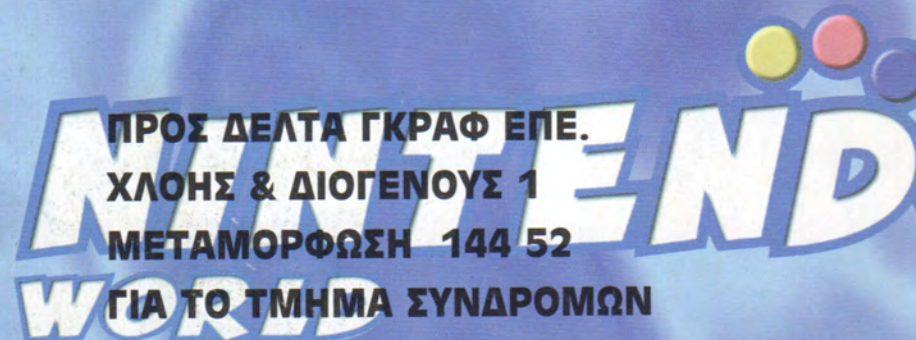
ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

**ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ**



ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

**ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ**



GAMEPRO

GAMEPRO

GAMEPRO

GAMEPRO

ΑΥΤΟ ΤΟ ΜΗΝΑ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ

Ειδικό Θέμα:

Amusement Machine Show 1997

Η χρονιά της Cobra

ProNews:

Νέα super κονσόλα
από την VM LABS

**Πάνω από 45
Proshots &
ProReviews**

**ΤΟ ΚΥΡΙΑΡΧΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ
ΣΤΑ VIDEO GAMES.**

ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ! ΜΗΝ ΤΟ ΧΑΣΕΤΕ!!



ΖΗΣΕ ΤΗΝ ΕΝΤΑΣΗ ΤΗΣ ΔΙΑΠΛΑΝΗΤΙΚΗΣ ΠΤΗΣΗΣ.
 ΖΗΣΕ ΤΗ ΔΟΝΗΣΗ ΤΩΝ ΠΥΡΩΜΕΝΩΝ ΑΚΤΙΝΩΝ.
 ΖΗΣΕ ΤΗΝ ΕΚΡΗΣΗ ΝΑ ΣΚΙΖΕΙ ΤΟ ΜΕΤΑΛΛΟ.



ΖΗΣΕ ΤΗ ΔΥΝΑΜΗ
 ΤΟΥ **RUMBLE PAK**

ΔΕΝ ΤΟ ΠΑΛΖΕΙΣ.
 ΤΟ ΖΕΙΣ!



LYLAT WARS 

ΜΕ **RUMBLE PAK**
 Η ΑΠΟΛΥΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ ΣΤΑ ΧΕΡΙΑ ΣΟΥ!

ΑΥΤΟΣ Ο ΤΙΤΛΟΣ
 ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ
NINTENDO 64

ΠΑΙΚΤΕΣ

1 	2 
3 	4 

RUMBLE PAK 

Μόνο 22.900 €