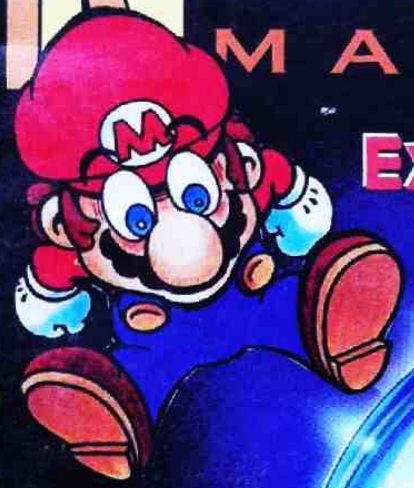
Nr 7-8/93 1993

Pris 19:50:- (inkl. moms)

NINTENDO MAGASINET



Extra tjockt sommarnummer!

INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT

Rolig sommar-tävling!

Massor av smygtittar!

Reportage om ROLLSPEL

PREDAB 0687-07 07
7 388068 701958

FLORRE

KÖP SOMMARENS NYA, FRÄCKA GAME BOY™-PRYLAR!







RADIO BOY

Liten behändig free-style-radio i läcker Game Boy-design. Radion har hörlurar med stereoljud, FM/AM-mottagning och bältesklämma.

CASSETTE BOY

Freestyle-bandspelare med stereoljud i tuff Game Boy-design. Nu kan du lyssna på din favoritmusik överallt i en äkta Mario-freestyle! Cassette Boy har stereohörlurar, kontakt för adapter o. bältesklämma.

CALCULATOR BOY

Räkna med Mario! Marknadens tuffaste miniräknare med mängder av funktioner!



GAME WATCH BOY

LCD-klocka m. inbyggt spel! Spelet är det fartfyllda Super Mario Race,



TIME BOY

Nyckelring med LCD-klocka.



WATCH BOY

LCD-klocka med datum, tidtagning, alarm mm.

Nintendo®

YAPON TOYS

Konsumentinfo: 033 - 14 10 91

FLORRE BOY-PRYLAR FINNS DÄR NINTENDO SÄLJS!

NINTENDO-
MAGASINET
7-8/1993
ÅRGÅNG 4
VOLYM 31

NINTENDO-MAGASINET UTGES AV ATLANTIC FÖRLAGS AB OCH UTKOMMER 10 GÅNGER PER ÅR.
PRODUKTION:
PANDORA PRESS AB
REDAKTION:
JONAS SVENSSON, TOBIAS BJARNEBY, NIKOLAJ LINDBERG (ÖVERSÄTTNING)
GRAFISK FORMGIVNING:
LENA PERSSON,
ELISABETH ENGSTRAND
ANSVARIG UTGIVARE:
PETER SPARRING
REDAKTIONENS ADRESS:
BOX 4205, 171 04 SOLNA
TÄVLINGSPOST:
BOX 4206, 171 04 SOLNA
ANNONSBOKNING:
MAURI ISENGAARD,
ACORDIA AB,
BOX 31173, 400 32 GÖTEBORG
TEL: 031 - 24 91 00
FAX: 031 - 12 21 60

VILL DU PRENUMERERA KONTAKTAR DU TITEL DATA AB PÅ TEL: 08 - 652 84 00 (8:30 - 16:00)
ELLER PÅ ADRESS
TITEL DATA AB,
112 86 STOCKHOLM
ATT PRENUMERERA ETT ÅR KOSTAR 225 KRONOR.

TIDNINGENS INNEHÅLL ÄR © 1993 NINTENDO AND © 1993 APE, INC AND © 1993 ATLANTIC FÖRLAGS AB ALL CHARACTERS HEREIN AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED. NINTENDO-MAGASINET ÄR TRYCKT PÅ ALGRAPHICS OY/TAMPEREEN ARPATEHDAS 1993 OCH HAR ISSN-NUMMER 1101-5209.

DET GÅR INTE ATT RINGA TILL REDAKTIONEN. REDAKTIONEN ANSVARAR INTE FÖR OBESTÄLLT MATERIAL. MÄRK ALL POST MED LÄMPLIGT NAMN ELLER AVDELNING. ÄLLA VINNARE MEDDELAS PER POST. EVENTUELL VINSTSKATT BETALAS AV VINNAREN SJÄLV. BEHÖVER DU NYTT MEDLEMSKORT SKRIVER DU TILL NINTENDOKLUBBEN (SE NEDAN).

NINTENDOLINJEN
(4:55 PER MINUT) 0712 - 11 0 11

NINTENDOKLUBBEN
TEL 0300 - 721 00
FAX 0300 - 732 80

HETA TITLAR
TVÅ TELEFONSVARARE MED DE SENASTE TITLARNA
TEL 0300 - 721 08
0300 - 721 09

PRYLSHOPEN
FRÅGOR KRING NINTENDO PRYLSHOP 0300 - 722 20

BERGSALA SERVICE
LAGAR ELLER SERVAR DIN NES, SNES ELLER GAME BOY
14.00-16.00 031 - 98 28 09

YAPON AB
ANSVARIGA FÖR UTHYRNING AV NINTENDOPRODUKTER I HELA LANDET 033 - 14 10 91

ADRESSEN TILL KLUBBEN:
NINTENDO VIDEOSPELKLUBB
BOX 102 56, 434 23
KUNGSBACKA

Bäste läsare,

Äntligen är det feta sommarnumret här, med dubbelt så mycket läsning. Nu får ni tyvärr vänta två månader på nästa nummer, men med tanke på hur fullspäckad den här tidningen är ska väntan inte behöva kännas alltför lång. Efter alla brev vi fått angående rollspel tyckte vi att det var dags för ett reportage om dessa japanska äventyr. Apropå fantastiska äventyr så hittar ni en smygtitt på Zelda IV till Game Boy och en tillbakablick på det klassiska originalet, The Legend of Zelda, i Power Player-bilagan. Och vad ni än gör, missa inte vår festliga sommartävling!

Somriga spelhälsningar, Tobias Bjarneby

Innehåll

Sommarens dubbelnummer av Nintendo-magasinet bjuder på:

4. ***Jens Spalt*** **och aktuella kassetter**
5. **Arkadnytt**
6. ***NEWS***
8. ***Serie: Mario*** **– del 4**
16. ***Reportage om rollspel***
18. **Smygtittar på Exhaust Heat II, Duck Tales II med mera**
22. ***Tips & Tricks***
24. ***Box Mario***
26. **Egna** ***Topplistor***
27. **Externa Topplistor**
28. **Serie: Zelda – del 3**
44. ***Pro´s Corner***
46. **High Scores**
48. **Game Over: Magic Sword**
49. **TÄVLING!**
50. **Nästa nummer & Vinnare**

FLORRE

Jens SPALT

Hej,

Äntligen har det blivit dags för Nintendo-Magasinets tjocka sommarnummer. Som vanligt är det späckat med spelinfo och dessutom både Mario- och Zelda-serier. Vi visar smygtittar på höjdarspel som Duck Tales II, Kirby's Adventure och Exhaust Heat II. På News-sidorna kan du läsa om ett nytt Street Fighter-spel och mycket mer. Mot slutet av tidningen dyker High Score-sidorna upp igen. Fast nu med en lite annorlunda uppläggning. För att inte glömma tips & tricksen, spelfrågorna och topplistorna. Allt för att du som läsare ska få så roligt som möjligt.

Om du är intresserad av att köpa Nintendo-prylar till oslagbara priser kan du komma till Bergsalas sommarshop. Adressen är Energigatan 27 i Kungsbacka (3 mil söder om Göteborg) och det är öppet vardagar 9 - 16 ända fram till den 20 augusti. Vill du veta mera kan du ringa 0300 - 73 000 och begära anknytning 273. Välkommen!

Spela väl,

Jens

Aktuella kassetter under juli-augusti 1993.

Super NES

152	Pocky & Rocky	19 augusti	699:-
151	Spiderman & the X-men	19 augusti	699:-
150	Super SWIV	19 augusti	699:-
149	World League Basketball	22 juli	599:-
148	B.O.B.	22 juli	699:-
147	Super Kick Off	22 juli	699:-
146	Gods	24 juni	699:-
145	X-Zone	24 juni	549:-
144	Super Off Road	24 juni	699:-
143	Tiny Toon	24 juni	699:-
142	Starwing	3 juni	699:-
141	King Arthur's World	27 maj	699:-
140	Lagoon	27 maj	699:-
139	Desert Strike	27 maj	599:-
138	Best of the Best	27 maj	699:-
137	Another World	27 maj	699:-
136	PGA Tour Golf	27 maj	599:-

Road Runner och The Lost Vikings är försenade och beräknas komma i september eller oktober

.

NES

181	The Jetsons	26 augusti	599:-
180	Turrican	22 juli	599:-
179	Gargoyle's Quest II	17 juni	599:-
178	Gold Medal Challenge	17 juni	599:-
177	Mr. Gimmick	19 maj	599:-
176	Lemmings	19 maj	569:-
175	McDonaldland	19 maj	599:-

RC Pro Am II är försenat och beräknas komma i september.

Game Boy

109	McDonaldland	26 augusti	369:-
108	Lemmings	26 augusti	369:-
107	Flintstones	29 juli	369:-
106	F-15 Strike Eagle	29 juli	329:-
105	Final Fantasy - Mystic Quest	17 juni	369:-
104	Star Wars	17 juni	369:-
103	Looney Tunes	17 juni	369:-
102	Robin Hood	19 maj	369:-
101	Blues Brothers	19 maj	369:-

Denna lista senast uppdaterad 93.05.25

ARKADNYTT

Så här lagom till sommarens besök på Gröna Lund och Liseberg har vi här kikat på några av de bästa arkad- och flipperspelen.

NBA Jam

är ett basketspel där du kan välja mellan alla dina favoriter från den amerikanska proffsligan NBA. Här finns spelare som superstjärnan Michael Jordan och den 232 centimeter långa Karrem Abdul Jaar. Du kan spela tillsammans med tre andra kompisar samtidigt och dessutom spara alla dina resultat och forsätta spela nästa gång du kommer till arkadhallen. Inte illa. Grafiken och ljudet är mycket bra och alla spelare kan göra sina speciella dunkar och passningar. Vi rekomenderar alla basketfans att titta lite närmare på NBA Jam.

Mortal Kombat

är ett nytt slagsmålsspel i bästa Street Fighter-anda från Midway. Man har använt sig av digitaliserad grafik vilket gör att det ser väldigt verklighetstroget ut. Spelet är otroligt blodigt, man kan till exempel slita av motståndaren huvudet eller dra ut hans ryggrad. Spelet kanske inte är någonting för de allra yngsta men tål du att se blod kan det vara värt att prova. Alla SNES-ägare kan också glädja sig åt att en version till 16-bitaren är på gång. Om Acclaim, som gör Super NES-versionen, tänker behålla allt blod återstår att se.

Som de hängivna flipperfanatiker vi är har vi varit lite extra spända på att se Gottlieb och Premiers senaste samarbete. Ett flipper som bygger på det omåttligt populära

Street fighter II.

Gottlieb/Premier har tidigare gjort succéer som Super Mario Bros och Cue Ball Wizard. Street Fighter II-flippret är minst lika bra som dessa två. Du ska besegra bossar, flippra sönder bilar och åka runt i mängder av ramper. Detta är ett flipper du bara måste prova.

TOPPLISTOR

Upright Videos (USA)

1.	NBA Jam (Williams)
2.	Mortal Kombat (Midway)
3.	Leathal Enforcers (Konami)
4.	Street Fighter II: Champion Edition (Capcom)
5.	Super Chase (Taito)
6.	Terminator 2 (Midway)
7.	Sunset Riders (Konami)
8.	Golden Axe II (Sega)
9.	Final Lap 3 (Namco)
10.	Turbo Out Run (Sega)

Flipper (USA)

1.	Twilight Zone (Williams)
2.	Street Fighter II (Gottlieb/Premiere)
3.	Addams Family (Midway)
4.	Creature/Lagoon (Midway)
5.	Rocky & Bullwinkle (Data East)
6.	White Water (Williams)
7.	Dracula (Williams)
8.	Star Wars (Data East)
9.	Terminator 2 (Williams)
10.	Fish Tales (Williams)

Video Cocktail (Japan)

1.	Turbo Street Fighter II: Champ Ed. (Capcom)
2.	Fighter's History (Data East)
3.	Premier Soccer (Konami)
4.	Quiz Life Theater (Taito)
5.	Puyo Puyo (Sega)

Flipper (Japan)

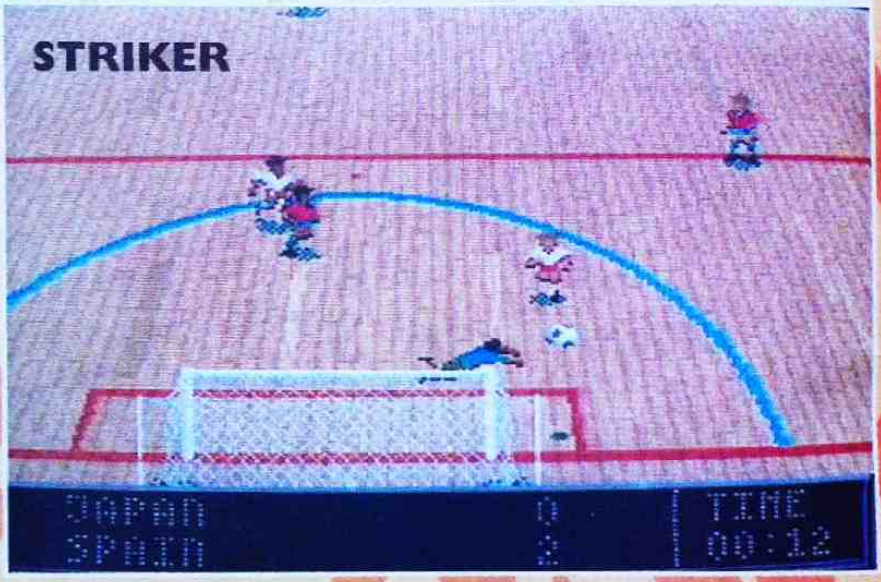
1.	Fish Tales (Williams)
2.	Star Wars (Data East)
3.	Lethal Weapon 3 (Data East)
4.	Getaway (Williams)
5.	Hook (Data East)

FLORRE

SF II TURBO TILL SUPER NES

Capcom har nu äntligen bekräftat att de tänker släppa en Super NES-version av arkadspelet Turbo Street Fighter II: Champion Edition Hyper Fighting. Namnet kortas för enkelhetens skull ner till Street Fighter II Turbo och beräknas släppas i Japan och USA under sommaren. Förhoppningsvis får vi se det i Sverige innan årets slut. I SF II Turbo kan du, till skillnad från originalet, spela med alla bossarna och Capcom har dessutom speedat upp spelets hastighet och lagt in flera nya specialattacker. Ett måste för alla Street Fighter-fans.





FLER SLAGSMÅLSSPEL

Alla som gillar Street Fighter II har säkert inte kunnat undgå att se SNK's häftiga arkadspel Fatal Fury, World Heroes och Art of Fighting. Nu kan vi berätta att alla dessa spel kommer att släppas till Super NES. Takara har redan gjort en Super NES-version av Fatal Fury och snart kommer även en 16 megabits-version av Fatal Fury II. Ungefär samtidigt släpper K. Amusements Art of Fighting och Sunsoft kommer med sin version av World Heroes. Inte illa, eller hur?

NYA SPEL FRÅN PSYGNOSIS

Det engelska spelföretaget Psygnosis, som gjort höjdarspelet Lemmings, har flera nya Super NES-titlar på gång. Puggsy är ett plattformsspel som två spelare kan spela samtidigt. Med hjälp av split screen kan ni tävla mot varandra på spelets samtliga banor. Dracula bygger på Coppolas film och är ett action-äventyr som påminner en hel del om Castle vania-spelen. Inte så konstigt med tanke på att familjen Belmonts äventyr också bygger på historien om Dracula. Sist men inte minst jobbar Psygnosis på en Super NES-version av Lemmings 2.

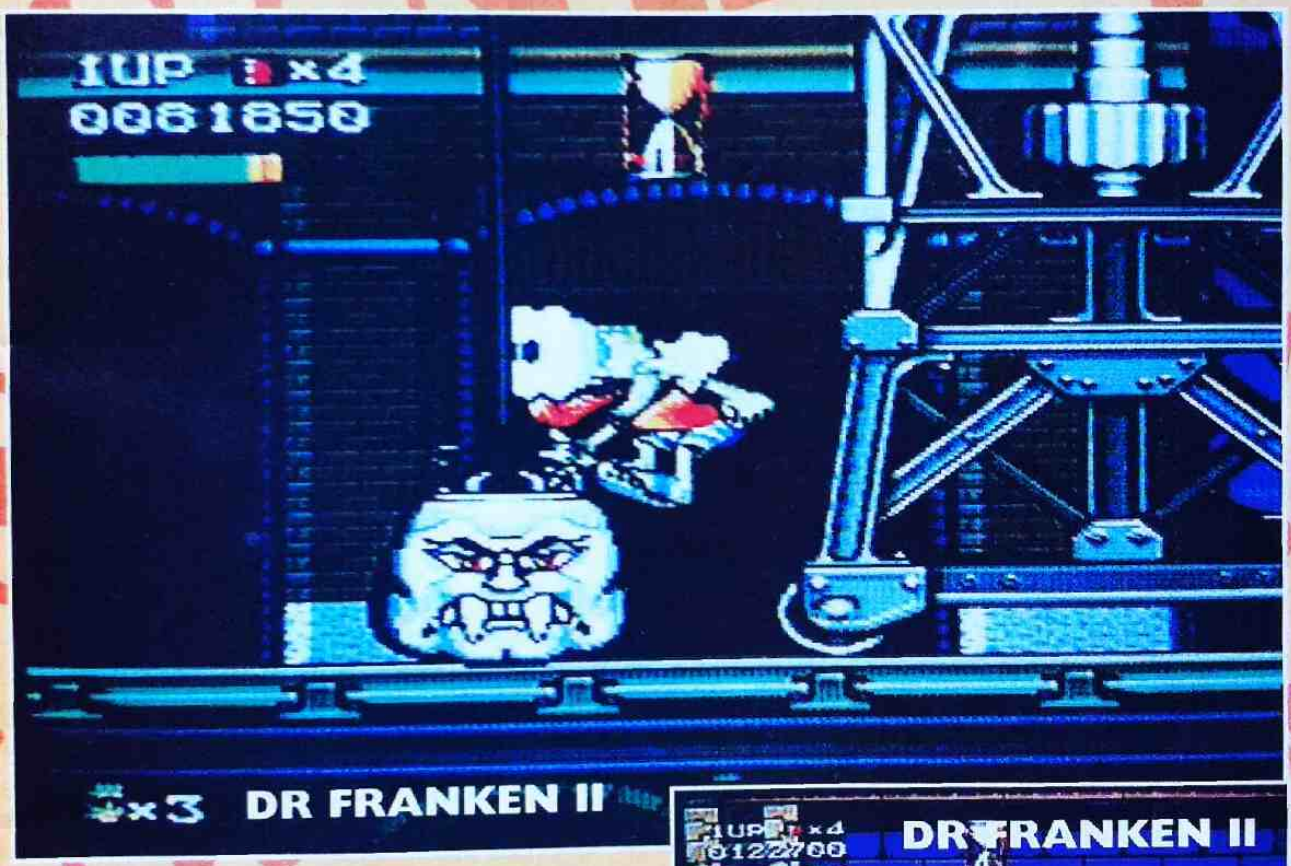
SUPER-CHIPS

Det har blivit väldigt populärt med specialchip till Super NES. Nintendo gjorde först sitt DSP som finns i Pilotwings och Super Mario Kart och nu har de ju som bekant släppt Starwing med Super FX. Seta har också gjort en helt egen miniprocessor som de stoppat i Super NES-spelet Exhaust Heat II. Nu tänker Asmik använda sig av Nintendos DSP i sitt senaste spel Super Air Diver. Elite kommer dessutom med ett bilspel som innehåller Super FX-chipet. Super Racing SFX heter det.

FLORRE



west • Förutom Super Racing SFX släpper Elite inom kort fotbollsspelet Striker och plattformsäventyret Dr. Franken II • Konami har ett gäng nya spel under produktion. Ännu så länge känner vi bara till titlarna på spelen men det räcker nog med att nämna dem för att ni ska förstå vad det handlar om. Eller vad sägs om Super Bucky O'Hare, Legend of the Mystical Ninja II och Turtles V?





NYTT SUPER NES

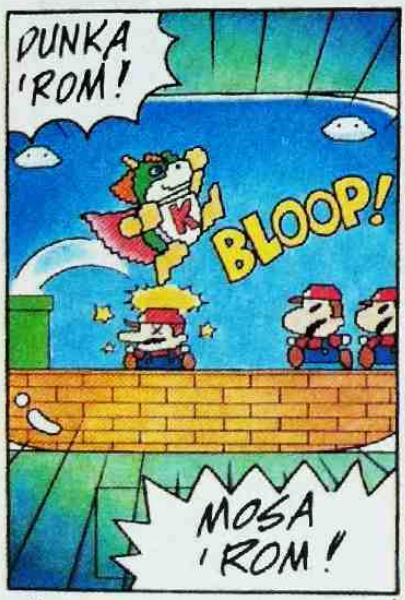
Inom kort släpper Irem uppföljaren till Super R-Type. Det 16 megabit stora R-Type III är ett måste för alla shoot 'em up-fans • Super Formation Soccer II är det japanska namnet på uppföljaren till Super Soccer. Den största förändringen sen del ett är att man kan vara upp till fyra spelare samtidigt • Software Creations, som bland annat gjort Super Off Road och Spiderman, håller nu på med ett plattformsspel som lär bli mycket bra. Plok heter det och kommer att ges ut av Trade-

Det här var allt för den här gången. I nästa nummer återkommer vi med ett stort reportage från Summer CES i Chicago.

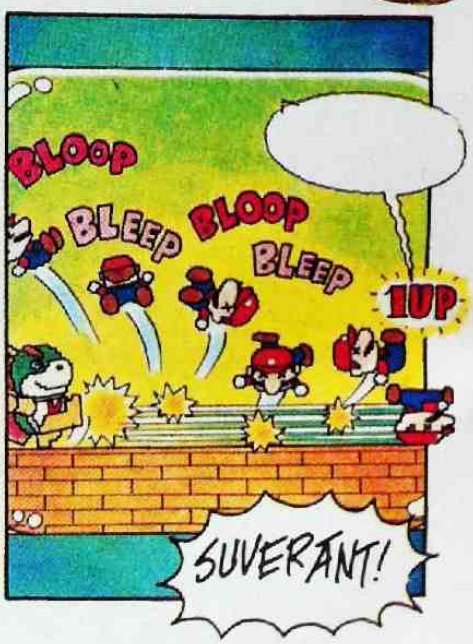
FLORRE

SUPER MARIO ADVENTURES™









FLORRE


SOM MUSIK I MINA ÖRON!
KSSSSSSHH
?
SSNNNNA
HÖR PÅ HÅR!!
VA...?
JAG HAR JU SAGT TILL ER ATT HÅLLA DEN HÄR VIDEO-KANALEN ÖPPEN, UNGAR!
ZZTZZZZT
VILKET FULIGT FEJS!
HAHAHA!
ZZT
ZZ
ZZT
KAPTEN!
DET ÄR ALLVAR!
JAG HAR GJORT ETT HIMLANS FINT JOBB NÄR JAG UPPFOSTRAT ER, UNGAR.
MEN JAG HAR TÄNKT PÅ EN SAK... NI BEHÖVER EN MOR.
DÄRFÖR HAR JAG FRIAT TILL PRINSESSAN FLUGSVAMP!
URSÄKTA MEJ...
JAG HAR GJORT EN MODELL AV ER BRÖLLOPS-TÅRTA.
JASÅ, FÅ SE!!
DAH-DA DA-DAH!
LÅT MEJ PRESENTERA ...

FLORRE


NATURLIGTVIS BLIR DEN RIKTIGA TVÅ GÅNGER SÅ STOR, MED MASSVIS AV CHOKLAD.
JAG VILL HA DEN 100 GÅNGER SÅ STOR!
JAG ÄR UPPTAGEN! SE TILL ATT MIN BRUD INTE FÖRSVINNER INNAN DEN STORA DAGEN!
UPPFATTAT?
EXTRALIV!
HÖRDE NI?!!!?
JAG TYCKER HAN VERKAR LITE SPAND...
NÅGOT!
HON ÄR I TRYGGT FÖRVAR BAKOM LÅS OCH BOM!
UJSAN... HON ÄR BORTA!
HON ÄR VAD-FÖR-NÅT?!
TITTA!
FRÅGEN ÄR UTFLUGEN!
VI ÄR DÖDENS LAMMUNGAR!

FLORRE


HAAAIII-YAH!
PLOCKA!
DART
DET ÄR ALLDELES FÖR ENKELT ATT LURA ER, SMÅKOOPOR!
CLICK
HALLÅ DÄR!
VÄNTA! VAD SÄGS OM EN ÖVERENSKOMMELSE?
HASTA LA VISTA, GODINGAR!
HON FLYR!
ÖVER MIN DÖDA KROPP!
EFTER HENNE!!
PITTA PATTA

FLORRE


KOLLA!
DET ÄR ALLTSÅ DÄR DOM HÅLLER HENNE FÅNGEN!
JAG SÅG DOM FÖRA IN HENNE.
VI BEHÖVER EN BÅT FÖR ATT TA OSS ÖVER VALLGRAVEN.
VEM BEHÖVER BÅT?
KOM IGEN. VI SIMMAR!
DASH
JAG KAN INTE SIMMA!
SPLOP!
PIRAYOR!!
ZOOOP
HJÄLP!
SWOOEY
PLURP
OCH NU ÖVER TILL PLAN B...
KODNAMN: ÖVERLEVNAD.

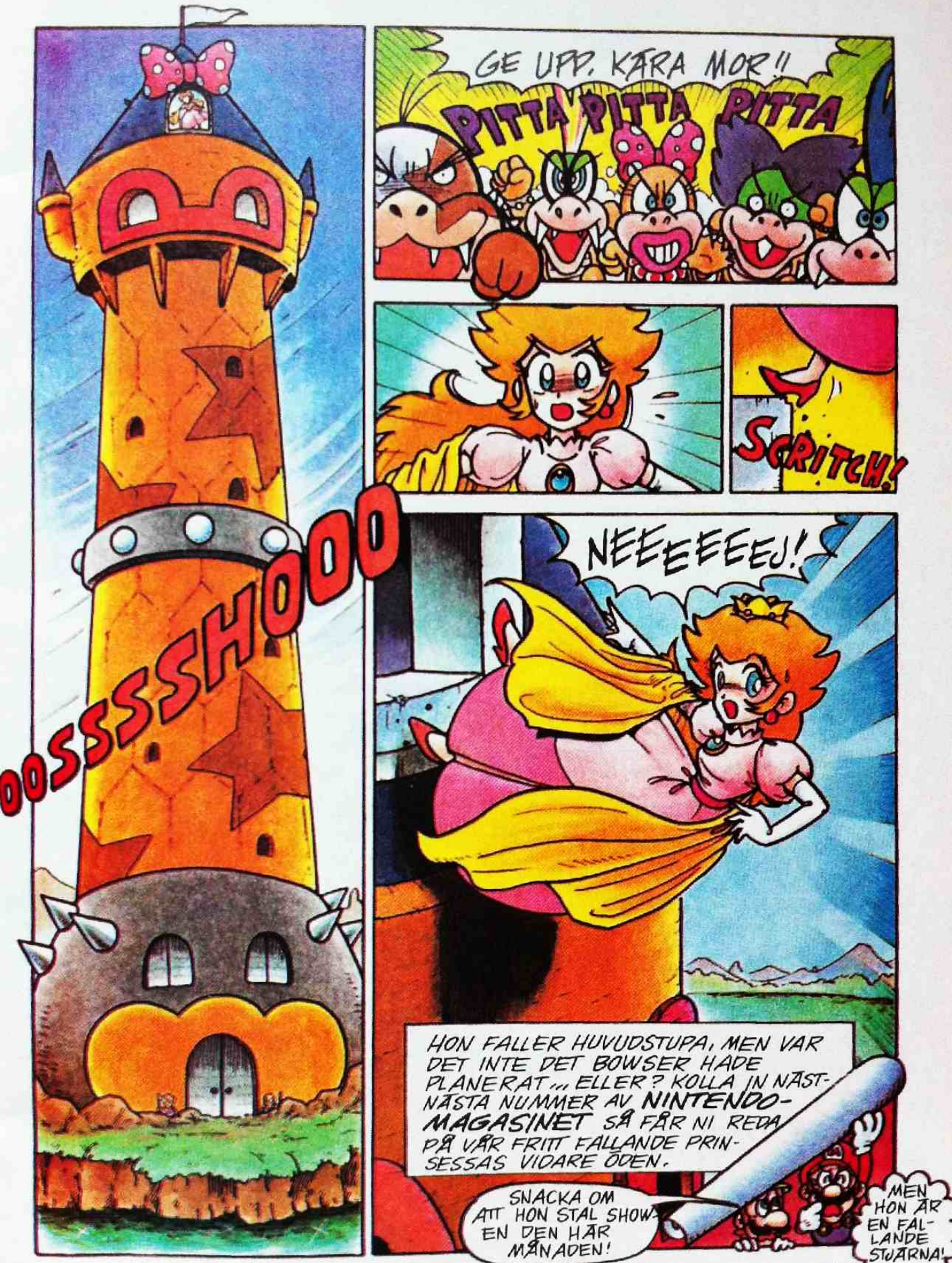
FLORRE


DÄR ÄR HON!
PITTAPATTA
PUST PUST!
FLAMT
STÖN!
WHOMP!
DÄR! VI HAR HENNE I FÄLLAN!
PITTA PITTA
ZING ZING
AOUFF!
SLUTA!!
ÅH, NEJ! MIN FAVORIT!
HÅLL UNDAN, ANNARS SLITER JAG DEN I STYCKEN!
LÅT HENNE GÅ!!

FLORRE


NU HAR VI HENNE!!
ELLER HUR, MAMMA?
TROMP TROMP
OLÉ!
SWISH
KER-SPLAT
MIN CAPE... VAR...?!
SKULLE JAG BLI MEDLEM I DEN HÄR FAMILJEN?
CLICK
GNÄ
JAG PYSER!

FLORRE


GE UPP, KÄRA MOR!!
PITTA PITTA PITTA
SCRITCH!
OOSSSSHOOO
NEEEEEEJ!
HON FALLER HUVUDSTUPA, MEN VAR DET INTE DET BOWSER HADE PLANERAT ... ELLER? KOLLA IN NÄST-NÄSTA NUMMER AV NINTENDO-MAGASINET SÅ FÅR NI REDA PÅ VÅR FRITT FALLANDE PRINSESSAS VIDARE ÖDEN.
SNACKA OM ATT HON STAL SHOWEN DEN HÄR MÅNADEN!
MEN HON ÄR EN FALLANDE STJÄRNA!

FLORRE

ROLLSPEL



Som de flesta vet kommer nästan alla spel ursprungligen från Japan. Innan japanska spel släpps i USA eller Europa görs de ofta om en del, helt enkelt för anpassa spelen till respektive marknad. Det är heller inte ovanligt att spel aldrig släpps utanför Japan. När det gäller rollspel är spelföretagen väldigt oense om huruvida de bör släppas i USA eller inte. Till Europa kommer de ännu mer sällan. Vissa företag säger att deras rollspel säljer väldigt bra även i USA medan andra säger att de enbart förlorar pengar på att översätta dem och släppa dem utanför Japan. Man frågar man sig hur en typ av spel kan vara så otroligt populärt på en sida av jorden medan den andra halvan inte gillar spelen alls.



För de flesta västerlänningar är det obegripligt att rollspel kan vara så otroligt populära i Japan. Vi har ju trots allt blivit bortskämda med actionfyllda spel som innehåller



mega-häftig grafik och bossar större än TV-rutan. Här ska videospel bara vara underhållning som man kan avsluta när som helst och inget man ska behöva sätta sig in i alltför mycket. Som bekant får man ju både fyrkantiga ögon och en felaktig verklighetsuppfattning av att spela videospel. Så det kanske inte är så konstigt att dessa underliga japanska spel inte är lika attraktiva bland västerlänningar. Man måste ju faktiskt sätta sig in i dem ordentligt för att lyckas komma någon vart. Hur som helst tänkte redaktionens självutnämnde rollspelsexpert försöka förklara vad som skiljer rollspel från andra spel och framför allt vad som skiljer olika typer av rollspel åt.

Vad är egentligen ett rollspel?

RPG, som de kallas i USA och Japan, är betydligt 'djupare' än andra spel och kräver mer av spelaren än bara snabba fingrar. Här är det inte grafiken som spelar den största rollen utan både musik och story är betydligt viktigare för att man ska uppleva den "rätta" känslan som ska finnas i den här typen av spel. En annan stor skillnad mellan 'vanliga' spel och rollspel är att i vanliga spel behöver du aldrig tänka på vart du går och varför. Vägarna och idéerna finns redan där, allt du behöver göra är att följa dem. I ett rollspel finns en enorm värld och du kan gå precis vart du vill. Här krävs planering och väl genomtänkta idéer för att göra allt rätt. På vägen stöter du på mängder av fiender som du måste besegra och enorma områden måste utforskas ordentligt. Allt för spänningen och utmaningens skull.



Men, är inte rollspel ganska tråkiga?

Det viktiga med rollspel är alltså

FLORRE

att sätta sig in i dem och detta är tydligen för mycket begärt av de flesta västerlänningar. Vi är helt enkelt för otåliga för att överhuvudtaget ens läsa igenom bruksanvisningen eller titta på spelets intro. Men visst, självklart kan även rollspel vara tråkiga och dåligt genomförda, precis som alla andra typer av spel.

Så vad är det för skillnad på de olika rollspelen? För att göra det så enkelt som möjligt delar vi upp rollspelen i tre olika kategorier. Varje kategori gestaltas av ett spelexempel.

1. The Legend of Zelda

Det här är ett perfekt exempel på ett actionfyllt rollspel. Här krävs det en ganska vältrimmad hjärna men även fingerfärdighet. Du besegrar dina fiender genom att hugga med ditt svärd (knapp på handkontrollen). Man kör sällan fast i den här typen av rollspel.

2. Shadowgate

I den här typen av rollspel ser du allting ur din figurs synvinkel. Du får aldrig se hur huvudpersonen ser ut, du bara väljer vad han ska göra. Shadowgate är också ett bra exempel på ett otroligt frustrerande spel. Det innehåller ganska få olika platser, men det är väldigt mycket som ska göras på varje ställe. Dessutom finns det massor av föremål som man aldrig vet vad man ska göra med.

3. Final Fantasy

Det är spel som Squares Final Fantasy (FF) och Enixs Dragon Quest (DQ) som är så otroligt populära i Japan. Square blev faktiskt ombedda av den japanska polisen att släppa FF V på en söndag. Polisen misstänkte nämligen att väldigt många barn skulle strunta i att gå till skolan den dagen spelet släpptes och istället gå och ställa sig och köa till närmsta spelbutik. När DQ V släpptes väntade 15.000 personer utanför en enda spelbutik och många av dem borde egentligen ha varit i skolan.

I den här typen rollspel är perspektivet detsamma som i Zelda men oftast är det inte bara en huvudperson du styr utan ett helt gäng äventyrare. Du styr också allting med hjälp av textkommandon. Det finns ett FF-spel i Sverige, FF - Mystic Quest till Game Boy, men det är INTE samma typ av spel som de andra och heter inte Final Fantasy i Japan. Det är inte lätt att skilja päronen från bananerna.

Vad är det då som gör rollspel så bra?

Som jag tidigare nämnt är det musiken och storyn i spelet som spelar den allra största rollen. Detta skapar en speciell känsla och det är den som måste finnas där för att man ska gilla ett rollspel. Och så självklart utmaningen. Utan utmaning skulle rollspel inte vara mycket att hänga i julgranen. De senaste spelen i FF- och DQ-serierna är otroligt stora och kräver många timmars intensivt spelande. Är man van vid rollspel går det förstås fortare, men sitt första rollspel klarar man definitivt inte av på en helg.



Förhoppningsvis har den här informationen väckt ert intresse för rollspel. Bergsala har kontaktat Square och snart kommer några av deras spel till Sverige. Final Fantasy - Mystic Quest till SNES (förväxla det inte med FF - MQ till Game Boy) blir troligtvis





det första och Bergsala har sagt att de även tänker släppa FF II innan årets slut. Den japanska marknaden tycks aldrig bli mättad så någon risk att Enix eller Square skulle sluta tillverka rollspel är inte stor. Vad som händer i Sverige får framtiden utvisa.



FLORRE

Smygtittar

Shadowrun

/SNES/

Utgivare: Data East • Speltyp: Äventyr • Spelare: 1
Sparfunktion: Batteriminne • Svårighetsgrad: Medel

Året är 2050. De senaste 50 åren har jorden genomgått flera krig och ingenting är längre sig likt. Du vaknar plötsligt upp på ett bårhus i Seattle och har ingen aning om vem du är eller varför du befinner dig bland en massa döingar. Uppenbarligen tror och hoppas männen som la in dig på bårhuset att du är död så det är nog bäst att du smiter iväg innan de upptäcker dig. Väl ute på Seattle's gator ska du försöka snoka rätt på vem du är och vem eller vilka som försökt ta kål på dig. Gatorna är fyllda av lönnmördare och livsfarliga cyberpunkare som inte har något annat för sig än att skjuta förvirrade människor.

Shadowrun är ett renodlat äventyrsspel med massor av gåtor att lösa. Grafiken är inte riktigt av den höga klass Super NES-spelen brukar ha nu för tiden, men i övrigt är spelet ruskigt bra. Kanske det bästa i den här kategorin sedan Zelda III.



FLORRE

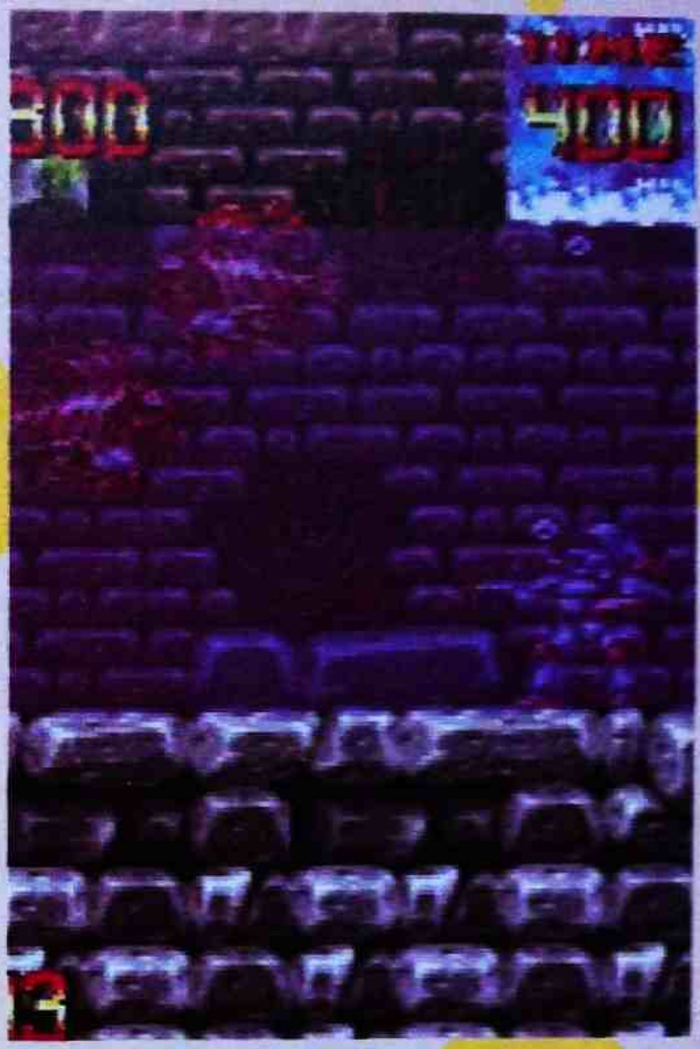
Final Fight II

/SNES/

Utgivare: Capcom
Speltyp: Beat 'em up
Spelare: 1 - 2 samtidigt
Sparfunktion: -
Svårighetsgrad: Variabel

Efter den enorma succén med Street Fighter II fortsätter Cacpom att göra beat 'em up-spel. Deras senaste skapelse är Final Fight II, en uppföljare till det klassiska arkadspelet. I det andra äventyret får vi möta två nya hjältar, Maki och Carlos, som tillsammans med den välbekante Haggar ska ut och slåss för att rädda Makis kidnappade far och syster. Du ska slå dig igenom sex olika länder runtom i världen för att hitta kidnapparna och ge dem en rejäl omgång. Spelet är betydligt snyggare än ettan och att man kan vara två spelare samtidigt gör det hela knappast sämre. Alla tre figurerna har flera olika specialattacker och dessutom kan du hitta knivar och järnrör på vägen. Gillar du slagsmålsspel är Final Fight II spelet för dig.





Super Turrican

/SNES/

Utgivare: Seika
Speltyp: Shoot' em up
Spelare: 1
Sparfunktion: -
Svårighetsgrad: Variabel

Turrican är en förhistorisk cyberkrigare som tidigare dykt upp i ett ganska värdelöst Game Boy-spel från Accolade, samt ett nytt, nästan lika värdelöst NES-spel från Imagineer. Nu har Seika köpt rättigheterna och låtit tyska Factor 5 göra en 16-bitarsversion av spelet. Det allra bästa med spelet är den suveräna musiken. Här är det inga avdankade japanska popstjärnor utan riktiga hitmakare som varit framme. Och det är inte bara musiken som är bra, grafiken är också välgjord och Super Turrican är ett mycket bra spel. Med tanke på att Bergsala tog in Turrican till Game Boy och nu även till NES så borde även detta spel dyka upp i Sverige, speciellt med tanke på att det är så pass mycket bättre än de tidigare versionerna.

FLORRE

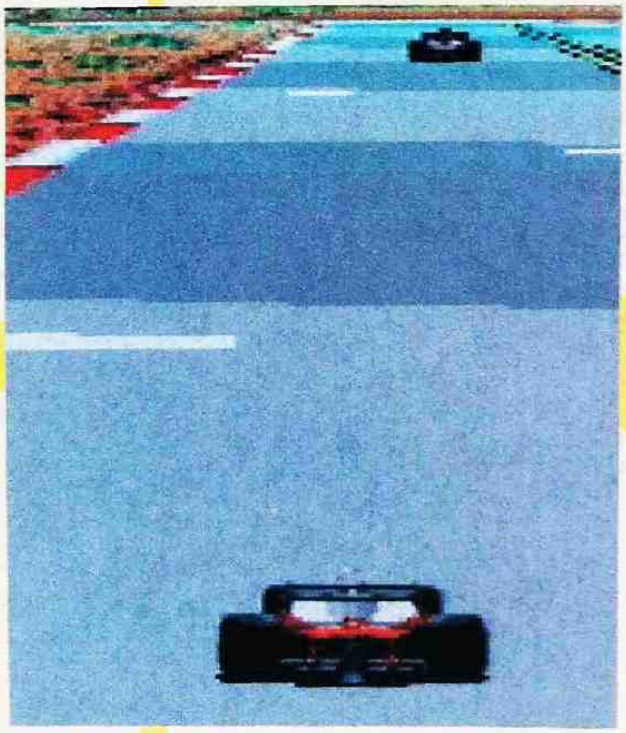
Exhaust Heat II

/SNES/

Utgivare: Seta
Speltyp: Racing
Spelare: 1
Sparfunktion: Batteriminne
Svårighetsgrad: Medel

Samtidigt som Nintendo började jobba på sitt Super FX-chip startade Seta tillverkningen av sin miniprocessor. Den kan speeda upp ett Super NES-spel till smått otroliga 22 MHz. Nu har det första spelet med processorn släppts i både Japan och USA och här är en liten smygtitt på spelet som troligtvis släpps i Sverige senare under året.

Exhaust Heat II är ungefär samma typ av bilspel som ettan men med mycket fler valmöjligheter och framför allt snyggare och snabbare grafik. Istället för att som i ettan köpa nya delar till din bil har du en medhjälpare som utvecklar helt nya revolutionerande motorer, växellådor, bromsar och allt annat som behövs för att göra din bil snabbare. Efter varje lopp får du ge honom pengar så att utveckligen hela tiden går framåt. Exhaust Heat II är det bästa bilspelet hittills och med sin miniprocessor bevisar Seta att de kan mer än att bara programmera spel.





Duck T

/N

Utgivare: Capcom • Spelt
Sparfunktion: – • Svå

Duck Tales II är onekligen en av de mest efterlängtac
en skattkarta i Joakims källare och då den girige mul
sig av för att hitta de andra kartbitarna. Äventyret b
Bermuda och Niagara. Knattarna och andra vänner
goda råd och prylar som behövs för att komma nå
gillade ettan kommer inte att bli missnöjda.

FLORRE



ales II

ES/

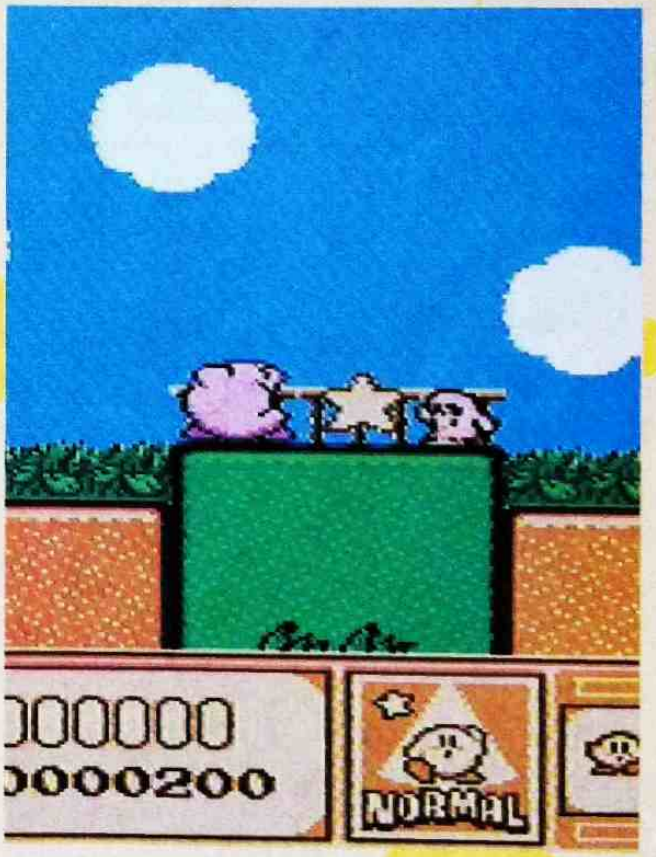
yp: Plattform • Spelare: I
ighetsgrad: Variabel

e uppföljarna någonsin. Knattarna har hittat bitar av imiljonären givetvis är sugen på mer pengar ger de örjar i Skottland och fortsätter sen genom Egypten, ur TV-serien dyker upp då och då för att ge Joakim jon vart. Spelet håller väldigt hög klass och ni som

Kirby's Adventure

/NES/

Utgivare: Nintendo
Speltyp: Plattform
Spelare: I
Sparfunktion: Batteriminne
Svårighetsgrad: Medel



Nu är Kirby här igen. Efter det suveräna spelet till Game Boy kommer nu hans första NES-äventyr. Återigen ska han hämta tillbaka drömlandets magiska stjärna som blivit stulen av den onde kungen. Han blir tvungen att flyga igenom mörka grottor och tätbevuxna skogar för att komma fram till slottet där kungen bor. Kirby kan blåsa upp sig och sluka fiender precis som i Game Boy-spelet, men även krympa till minimal storlek för att klara sig undan stora, farliga fiender. Spelet vänder sig också till de helt nytillkomna Nintendospelarna och ger hela tiden tips och råd hur du ska göra. Med sin gulliga grafik och musik och enkla spelidé är Kirby's Adventure det perfekta spelet för alla unga Nintendospelare.

FLORRE

Tips & Tricks

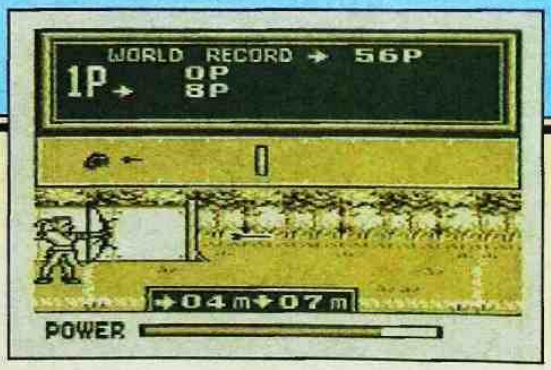
Skicka in dina egna tips & tricks till 'Tips & Tricks', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

Track & Field (GB)

Grodor och flygande tefat

Precis som i de andra Track & Field-spelen kan konstiga saker ske om du gör speciella hopp eller kast. Om du får upp högsta fart under släggkastningen och kastar släggan med 80 graders vinkel kommer ett tefat flygande. Under tresteget kan du stöta på en groda om du landar någon meter framför sanden och om pilen hamnar någonstans mellan 40 och 50 yardsstrecken, under den andra halvan av pilbågeskyttet, börjar det växa blommor ur marken. Kul va!?

Fredrik Jonasson, Gävle



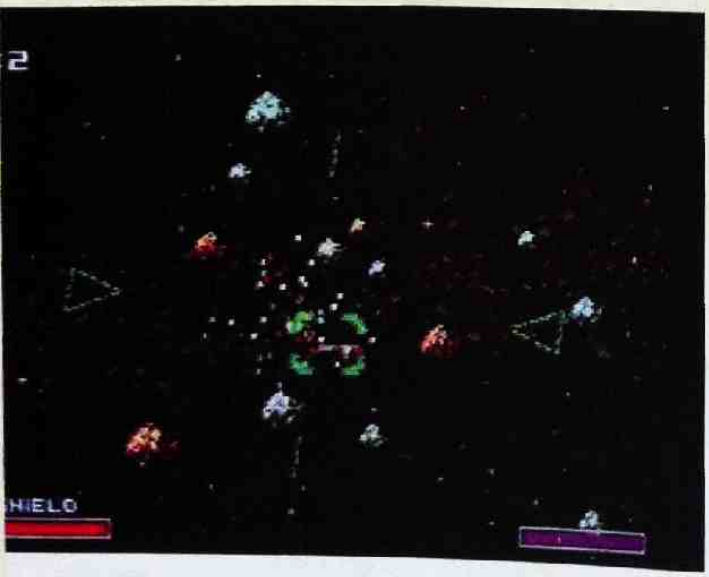
Little Samson (NES)

Alla lösenord

Bana 1 ?2KC
Bana 2 BN&S
Bana 3 NS6K
Bana 4 1NWB
Bana 5 QLXZ
Bana 6 CLZT
Bana 7 J62?
Bana 8 DP03

Medlem #296 997





Starwing (SNES)

Svarta hålet

På den andra banan på level 1 kommer tre asteroidbälten som vardera består av fyra gråa och en guldfärgad astroid. Skjut sönder alla de guldfärgade så kommer en grå, skrattande astroid fram. Skjuter du även denna så kommer du in i det mystiska svarta hålet. Beroende på hur du flyger där inne kan du komma till andra banor som ligger närmare Venom. Du kan också samla på dig energi och kraftbonusar.

Johan "Krabban" Hyltner, Nynäshamn

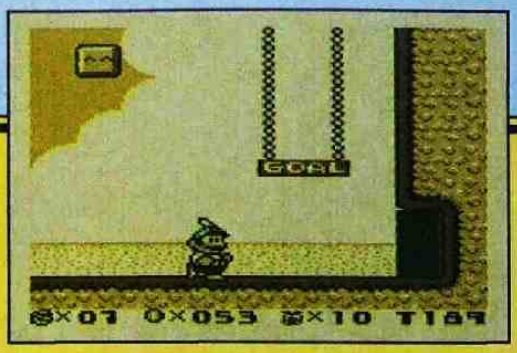
Tips & Tricks

Super Mario Land 2 (GB)

Easy Mode

För att spela Super Mario Land 2 på en enklare nivå trycker du på Select när Mario kommer in i det rum där du väljer vilken save du vill fortsätta på. Nu kommer antalet fiender att vara mindre, vilket gör hela spelet betydligt enklare. När du startar om din Game Boy är allt som vanligt igen.

Thomas "Sulan" Sköld, Fågelsången



Addams Family (SNES)

I rummet där man väljer Continue eller Quit kan du gå in i väggen till vänster för att få fyra extraliv.

Hans Anderberg, medlem #244 294



Prince of Persia (GB)

Koder

Level 2	06769075
Level 3	28611065
Level 4	92117015
Level 5	56008105
Level 6	44302135
Level 8	13937195
Level 9	05832685
Level 10	93426654
Level 11	81724644
Level 12 - 1	54628774
Level 12 - 2	97114464
Level 12 - 3	88018514

Daniel Haragos, medlem #221 131



Super Star Wars (SNES)

När Start Game och Option Mode visas kan du trycka: AAAA X BBBB Y XXXX A YYYY B för att få välja bana, vapen och antal liv. Du får dessutom välja vilken huvudperson du vill spela med redan på första banan.

Emil Pihlsgård, Lund



Street Fighter II (SNES)

För att bryta av Vegas klo ska du helt enkelt bara sparka eller slå massor av gånger så att han parerar. Det spelar egentligen ingen roll om han har klon eller inte, men det kan vara kul att veta hur man gör.

SF-doktorn, Malmö



FLORRE

BOX MARIO

VARFÖR INTE BASEBALL?

Jag undrar varför det inte finns några baseball-spel i Sverige? Basewars och Bases Loaded-spelen är väl inte så dåliga?

Thomas Stjerne, medlem #137 656

Med tanke på att baseball inte är en särskilt populär sport i Sverige har Bergsala valt att strunta i att ta in de spelen. Samma sak gäller för de amerikanska fotbollsspelen.

SUPER BUCKY O'HARE

Kommer Bucky O'Hare att komma till Super NES?

Kristian Holdos

Konami meddelade förra hösten att de börjat jobba på en Super NES-version av spelet så förhoppningsvis dyker det upp i Japan och USA innan året är slut.

CD OCH SF II

1. Kommer man kunna lyssna på vanliga CD-skivor i Nintendos CD-ROM?

2. Kommer CD-spelen att ha lika bra grafik som Neo Geos Art of Fighting?

3. Hur kommer det sig att Cacpom lyckats så bra med konverteringen av Street Fighter II när vissa andra företag gör helt värdelösa arkadkonverteringar.

Alexander A. Patricio, Kista

1. Eftersom Nintendos CD-spel kommer att vara CD-skivor som ligger i specialtillverkade kassetter så kommer CD-spelaren troligtvis bara att kunna spela den typen av CD-skivor.

2. Bättre.

3. Capcom har helt enkelt väldigt duktiga programmerare. De la ner ett otroligt jobb på att få Street Fighter II att bli så likt arkadspelet som möjligt.

SPELTILLVERKING OCH ADAPTRAR

1. Jag har hört att företaget Hornby ska släppa en adapter som gör att man kan spela NES-spel på Super NES. Är detta sant?

2. Vilka länder tillverkar flest spel?

3. Är det möjligt att få jobb på ett spelföretag?

4. Kommer Super Kick Off, Super Double Dragon, Super Off Road, World League Basketball och Super Strike Eagle till Sverige?

5. Kommer det några fler wrestling- eller hockeyspel till Super NES?

Medlem #191 872, Södertälje

1. Hornby har sagt att de ska släppa en sådan adapter, men när den kommer och hur bra den kommer att fungera är det ingen som vet. Den kommer hur som helst inte att bli någon officiell Nintendo-produkt utan endast gå att köpa från postorderföretag.
2. De flesta spelföretagen ligger i Japan, men

FLORRE

det finns även amerikanska och engelska speltillverkare.

3. Eftersom det tyvärr inte finns något svenskt företag som gör Nintendospel kan det bli svårt. Det krävs nog att man bor i Japan eller USA och är väldigt duktig på att antingen programmera, teckna eller skriva musik för att man ska ha någon chans.

4. Alla de spel du nämner finns eller kommer inom några månader.

5. Visst. Acclaims WWF Royal Rumble finns redan ute i Japan och flera nya hockeyspel är på väg. Det mest intressanta är nog det 16 megabit stora Brett Hull's Hockey från Accolade.

HAR VI HÖRT DEN FÖRUT??

1. Kommer King's Quest VI till någon Nintendo-enhet?

2. När kommer Super Mega Man?

3. Kommer det någon Game Boy med färgskärm?

Medlem #216 346

1. Rykten går om att Sierra eventuellt kommer att släppa sina Quest-spel till Nintendos CD, men Sierra själva har inte bekräftat någonting.

2. Förhoppningsvis visar Capcom upp det på CES-mässan i Chicago. Ett stort reportage om hela mässan kan du läsa i nästa nummer av Nintendo-Magasinet.

3. Någon färg-Game Boy verkar inte bli aktuell det närmaste året. Nintendo har fullt upp med sin CD just nu och anser att lanseringen av den är viktigare än en ny Game Boy.

TURBO STREET FIGHTER II TILL SUPER NES

Kommer Capcom att göra någon ny version av Street Fighter II till Super NES?

Patrik Carlsson, Jönköping

Capcoms senaste arkadversion av spelet, Turbo Street Fighter II - Champion Edition Hyper Fighting är på väg till Super NES. Spelet innehåller flera nya specialattacker och är snabbare än originalet. Mer om detta kan du läsa på sidan 6.

SUPER SWIV = SILK WORM

Kommer det något Super NES-spel som liknar Amigans Silk Worm?

Mikael Kylbrant, Sunne

Ja. I augusti kommer Super SWIV. Namnet är en förkortning av Super Silk Worm IV.

Har du egna frågor kring Nintendo som inte handlar om hur man klarar ett visst spel kan du skriva till 'Box Mario', Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna.

EGNA

Nintendo-Magasinets egna topplistor röstas fram av er läsare. Skicka in dina röster på ett vykort eller utanpå ett kuvert till Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna. Skriv upp dina fem favoritspel och märk brevet 'Topplistor'.

TOPPLISTOR

Super NES Topp 10

1. Magical Quest starring Mickey Mouse
2. Street Fighter II
3. Super Mario Kart
4. Super Star Wars
5. Zelda III - A Link to the Past
6. NHLPA Hockey '93
7. Prince of Persia
8. Exhaust Heat
9. ActRaiser
10. Bart's Nightmare

Musse tar över tronen efter Mario-gänget. Fyra nykomlingar på listan som alla tar sig högt upp.

NES Topp 10

1. Mega Man IV
2. Battletoads
3. Castlevania III - Dracula's Curse
4. Little Samson
5. Prince of Persia
6. Bucky O'Hare
7. Bart vs the World
8. Mario & Yoshi
9. Tiny Toon Adventures
10. Eliminator Boat Duel

Mega Man och Battletoads håller undan i täten. Prince of Persia tar sig in som högsta nykomling och även Eliminator Boat Duel lyckas med nöd och näppe komma in på listan.

Game Boy Topp 10

1. Super Mario Land 2
2. Track & Field
3. Mega Man II
4. Kirby's Dreamland
5. Battletoads
6. Mario & Yoshi
7. Super Mario Land
8. Castlevania II
9. Tom & Jerry
10. Sword of Hope

De tre översta spelen ligger kvar sen förra månaden. Den enda nykomligen är det gamla klassiska Super Mario Land.

FLORRE

EXTERNA

Månadens topplistor är hämtade från Nintendo Powers majnummer.

TOPPLISTOR

Super NES

1. Street Fighter II
2. Super Mario Kart
3. Zelda III - A Link to the Past
4. Star Fox
5. Mario Paint
6. Super Star Wars
7. NCAA Basketball
8. Turtles IV - Turtles in Time
9. Final Fantasy II
10. John Maddens Football '93

Den här listan är nästan helt identisk med aprils. Star Fox närmar sig topp 3 poängmässigt men ligger fortfarande kvar på fjärdeplatsen.

NES

1. The Legend of Zelda
2. Super Mario Bros. 3
3. Tecmo Super Bowl
4. Mega Man V
5. Dr. Mario
6. Final Fantasy
7. Metroid
8. Mega Man IV
9. Tetris
10. Mega Man III

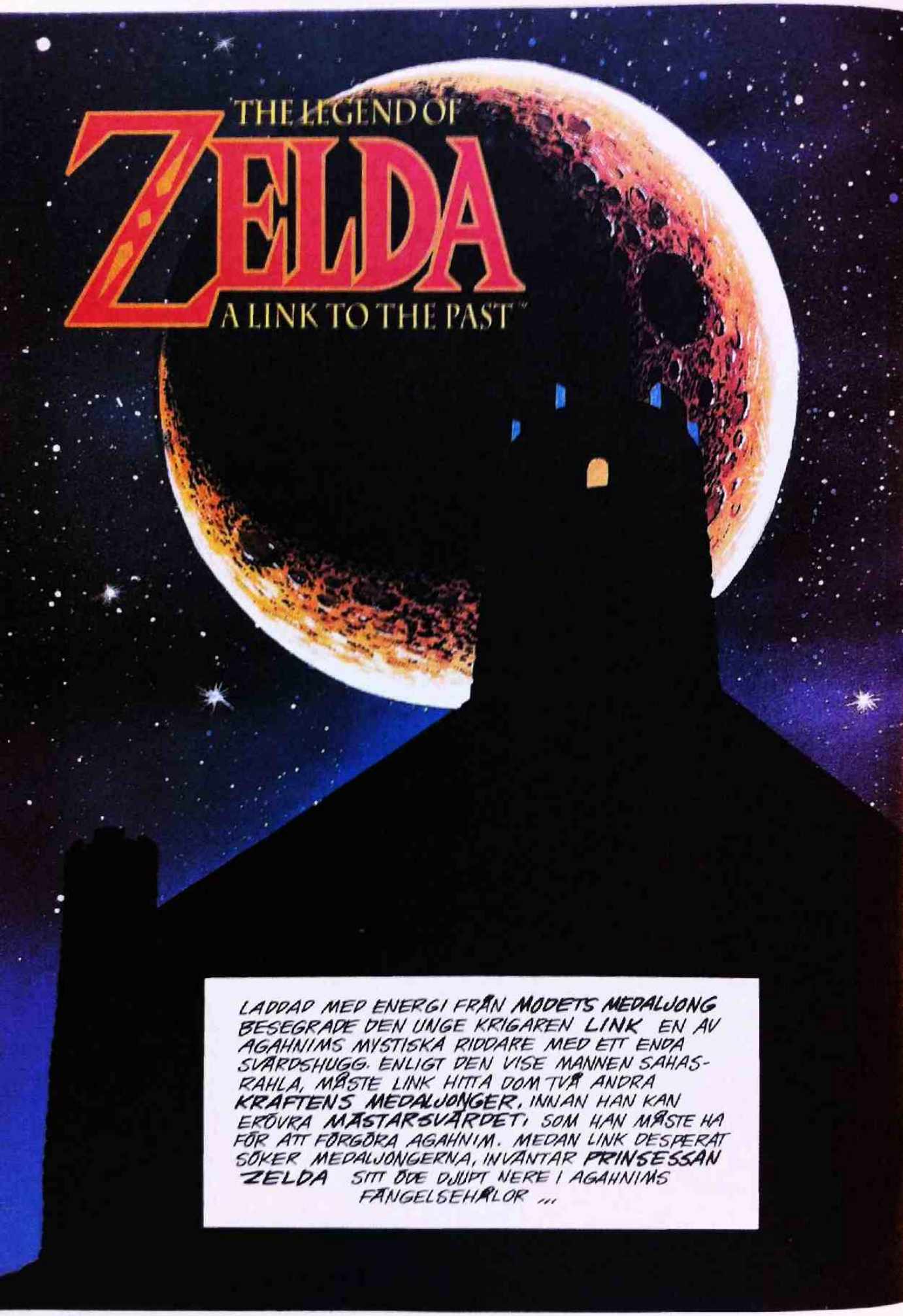
Efter 56 månader på listan går nu The Legend of Zelda återigen upp på förstaplatsen. Detta beror på att Nintendo gett ut spelet på nytt i deras Klassiker-serie. Samma sak har de gjort med Metroid som också går in på listan.

Game Boy

1. Super Mario Land 2
2. Super Mario Land
3. Kirby's Dream Land
4. Metroid II
5. Dr. Mario
6. Tetris
7. The Ren & Stimpy Show
8. Battletoads
9. Mega Man III
10. Faceball 2000

Super Mario Land går upp några placeringar men har fortfarande ingen chans att komma upp i lika många poäng som sin uppföljare.

FLORRE



LADDAD MED ENERGI FRÅN **MODETS MEDALJONG** BESEGRADE DEN UNGE KRIGAREN **LINK** EN AV AGAHNIMS MYSTISKA RIDDARE MED ETT ENDA SVÄRDSHUGG. ENLIGT DEN VISE MANNEN SAHASRAHLA, MÅSTE LINK HITTA DOM TVÅ ANDRA **KRAFTENS MEDALJONGER**, INNAN HAN KAN ERÖVRA **MÄSTARSVÄRDET**; SOM HAN MÅSTE HA FÖR ATT FÖRGÖRA AGAHNIM. MEDAN LINK DESPERAT SÖKER MEDALJONGERNA, INVÄNTAR **PRINSESSAN ZELDA** SITT ÖDE DJUPT NERE I AGAHNIMS FÄNGELSEHÅLOR ...

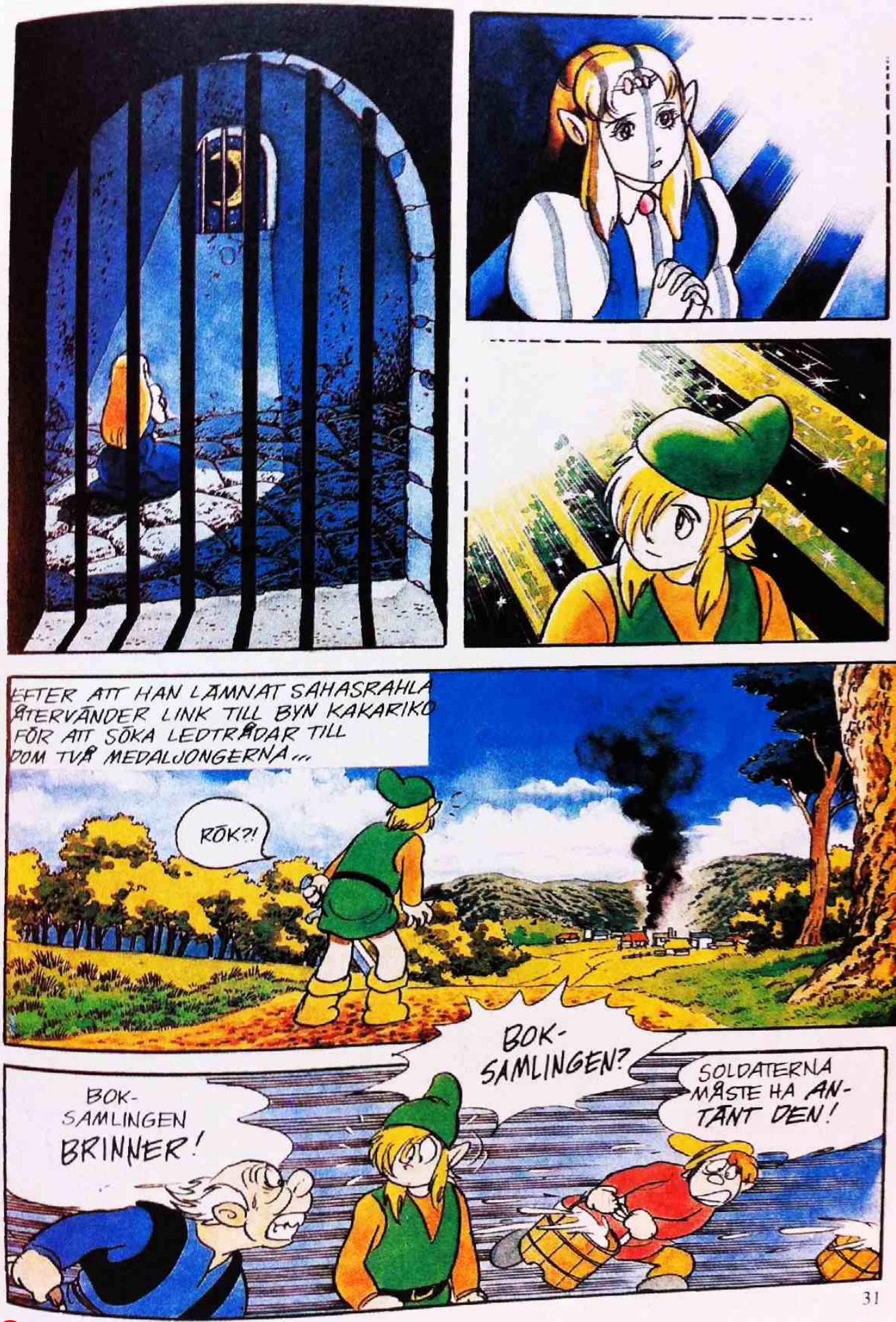
FLORRE


KAPITEL 3
MUDORAS BOK
AV SHOTARO ISHINOMORI
VAD ÄR DET DU SÄGER, HAR POJKEN MODETS MEDALJONG?!
OCH NI, ERA VEKLINGAR, KOM TILLBAKS HIT UTAN ATT HINDRA HONOM?
"... JAG HAR FÖRSÖKT VARA BARMHÄRTIG MOT FOLKET I DET HÄR KUNGARIKET, MEN DOM AV RIDDARENS ÄTT...
...DOM NÄSTE UTPLÅNAS!

FLORRE


JAG TRODDE ATT DEN GAMLE STOLLEN JAG HADE IHJÄL I BORGEN VAR DEN SISTE!
KAN DET VARA SÅ ATT ÄVEN DEN DÄR VALPEN ÄR AV SAMMA ÄTT?
HITTA HONOM! LÄMNA INTE NÅGONTING OGJORT FÖR ATT HITTA HONOM!
ÅTERVÄND INTE TILL BORGEN FÖRRÄN NI BEVITTNAT HANS SISTA ANDETAG!
ÄR DET FÖRSTÅTT?
JA, HERRE!
DET SPELAR INGEN ROLL... HELA VÄRLDEN KOMMER ATT BLI VÅR SÅ FORT MÅNEN ÄR FULL OCH JAG UTTALAR DEN SISTA BESVÄRJELSEN ÖVER PRINSESSAN ZELDA...
PROFETIAN OM LEGENDENS HJÄLTE ÄR BARA EN SAGA...

FLORRE


EFTER ATT HAN LÄMNAT SAHASRAHLA ÅTERVÄNDER LINK TILL BYN KAKARIKO FÖR ATT SÖKA LEDTRÅDAR TILL DOM TVÅ MEDALJONGERNA...
RÖK?!
BOK-SAMLINGEN?
SOLDATERNA MÅSTE HA ANTÄNT DEN!
BOK-SAMLINGEN BRINNER!

FLORRE


FWOOOOSH!
NÄMEN! ÄR DET INTE UNGEN SOM...
DU MÅSTE HJÄLPA HONOM! BIBLIOTEKARIEN ÄR FÅNGAD I LÅGORNA!
ÄR HAN I DET DÄR INFERNOT?! SÅHÄRSKRÄHLA SÅ ATT JAG MÅSTE TALA MED HONOM!
HIMMEL!
JAG RÄDDAR HONOM!
SPLASH!
FWOOOOSH!
CRACKLE
CRACKLE
VÄNTA HÄR!!

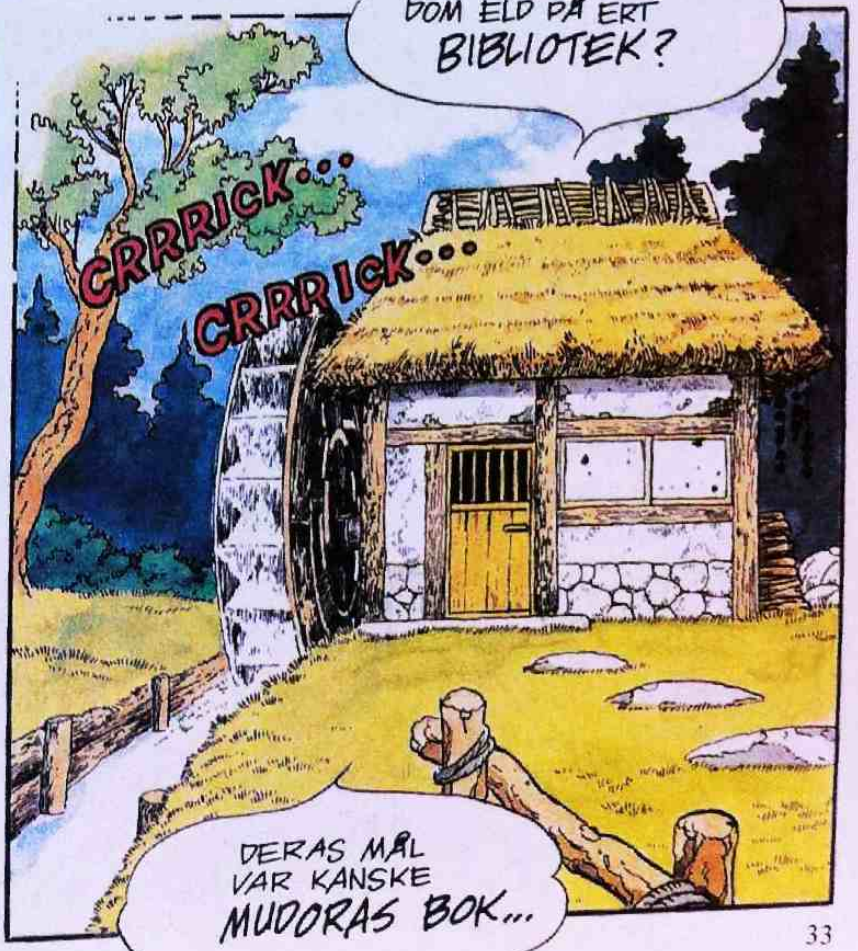
FLORRE


HALLÅ!
VEM SLÄCKTE LJUSET?
HOPPAS HAN VET VAD HAN GÖR!


DU RÄDDADE HONOM!!


WHEW!


THUD!


VARFÖR SATTE DOM ELD PÅ ERT BIBLIOTEK?
CRRRICK...
CRRRICK...
DERAS MÅL VAR KANSKE MUDORAS BOK...

FLORRE


MUDORAS BOK, VAD ÄR DET?
VI LYCKADES RÄDDA DEN UR LÅGORNA...
DENNA BOK ÄR NYCKELN TILL DET GAMLA HYLIANSKA SPRÅKET. ENLIGT LEGENDEN KOMMER HJÄLTEN ATT GÅ UT I ÖKNEN MED DEN HÄR BOKEN...
FÅR JAG SE!
NÄR SAHASRAHLA HADE GETT MEJ MODETS MEDALJONG SA HAN ATT STYRKANS MEDALJONG FANNS I EN ÖKENRUIN!
SAHASRAHLA MÅSTE VARA SÄKER PÅ SIN SAK OM HAN SKICKAR EN POJK PÅ ETT SÅNT UPPDRAG.
DÅ... DÅ MÅSTE DU VARA HYRULES LEGENDARISKE HJÄLTE!
OCH JAG SOM TRODDE ATT DU VAR EN SIMPEL KIDNAPPARE!
HA HA
DET VAR SÄKERT DÄRFÖR SOLDATERNA BRÄNDE BIBLIOTEKET! DOM ÄR RÄDDA ATT DU SKA FULLBORDA PROFETIAN!
EN SÅN BRA VÄNDNING HÄNDELSERNA TOG! JAG ÖVERLÄMNAR BOKEN I DINA TRYGGA HÄNDER!
ETT VARNINGENS ORD: DET ÄR INGEN LÄTT SAK ATT FÄRDAS I ÖKNEN! DEN HÅRDA VINDEN OCH DEN OBÅLITLIGA SANDEN HAR BEGRAVT MER ERFARNA ÄVENTYRARE ÄN DU!

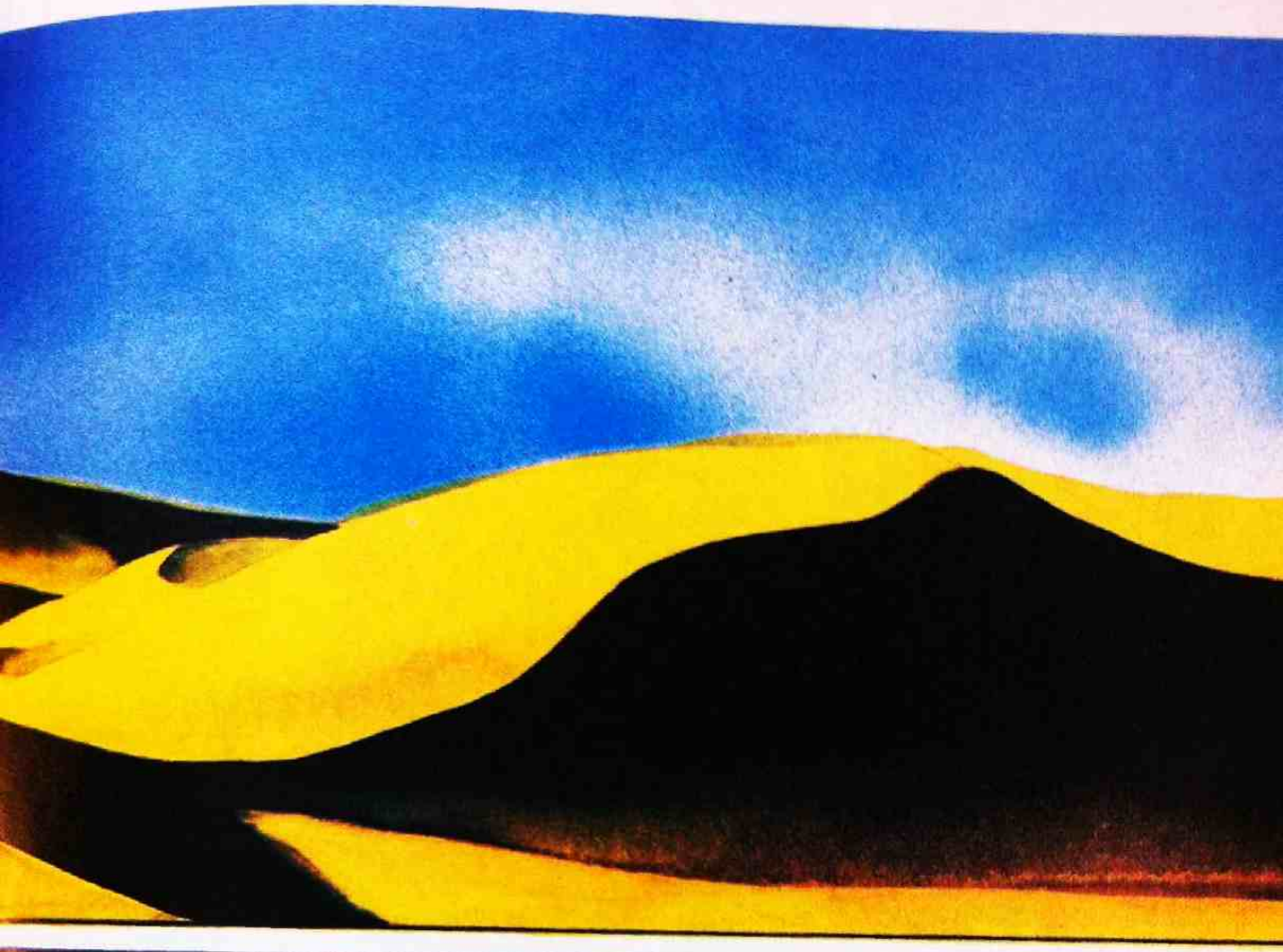
FLORRE

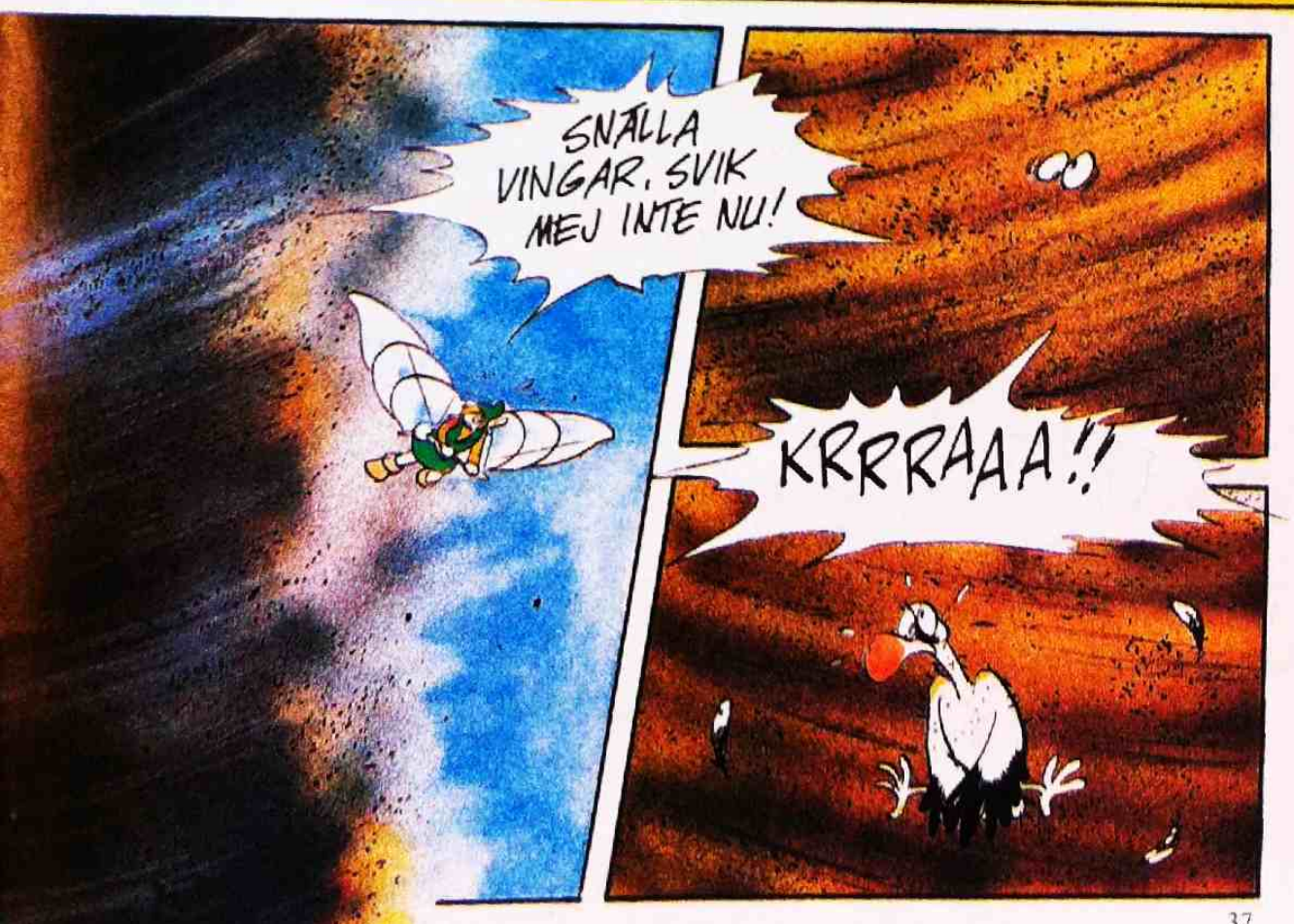

DU, GRABBEN! DET SLOG MEJ JUST!
JAG HAR EN SAK SOM KAN VARA TILL NYTTA! SAHASRAHLA VISADE DEN FÖR MEJ! EN FÅGEL DU KAN FLYGA MED!
DOM SÄGER ATT DOM HÄR MIRAKELVINGARNA TILLHÖRDE EN MÄKTIG FÅGEL SOM BAR HYRULES RIDDARE TILL STRIDEN!
TAP
TAP
EN FÅGEL SOM KUNDE BÄRA MÄNNISKOR?
DET VAR INGEN VANLIG FÅGEL! DESS STYRKA VAR LEGENDARISK! RIDDARNA BRUKADE ANVÄNDA DEN PÅ FÄLTTÅGEN FÖR ATT FÖRSVARA KUNGARIKET!
DOM HYLIANSKA VISE MÄNNEN VÄVDE DESSA MIRAKELVINGAR AV FJÄDRAR!
KAN DU FÄRDAS MED VINDEN BLIR DIN RESA LÄTTARE...

FLORRE


ATT FLYGA ÄR VERKLIGEN RÄTT MELODI!
MEN VART GKA JAG?
DET ENDA JAG GER ÄR SAND SOM STRACKER UT SEJ ÅT ALLA HÅLL!
DET HÄR SER INTE BRA UT!
OJ DÅ! EN ...
...VIRVEL-VIND!
HWOOOOOSH!!

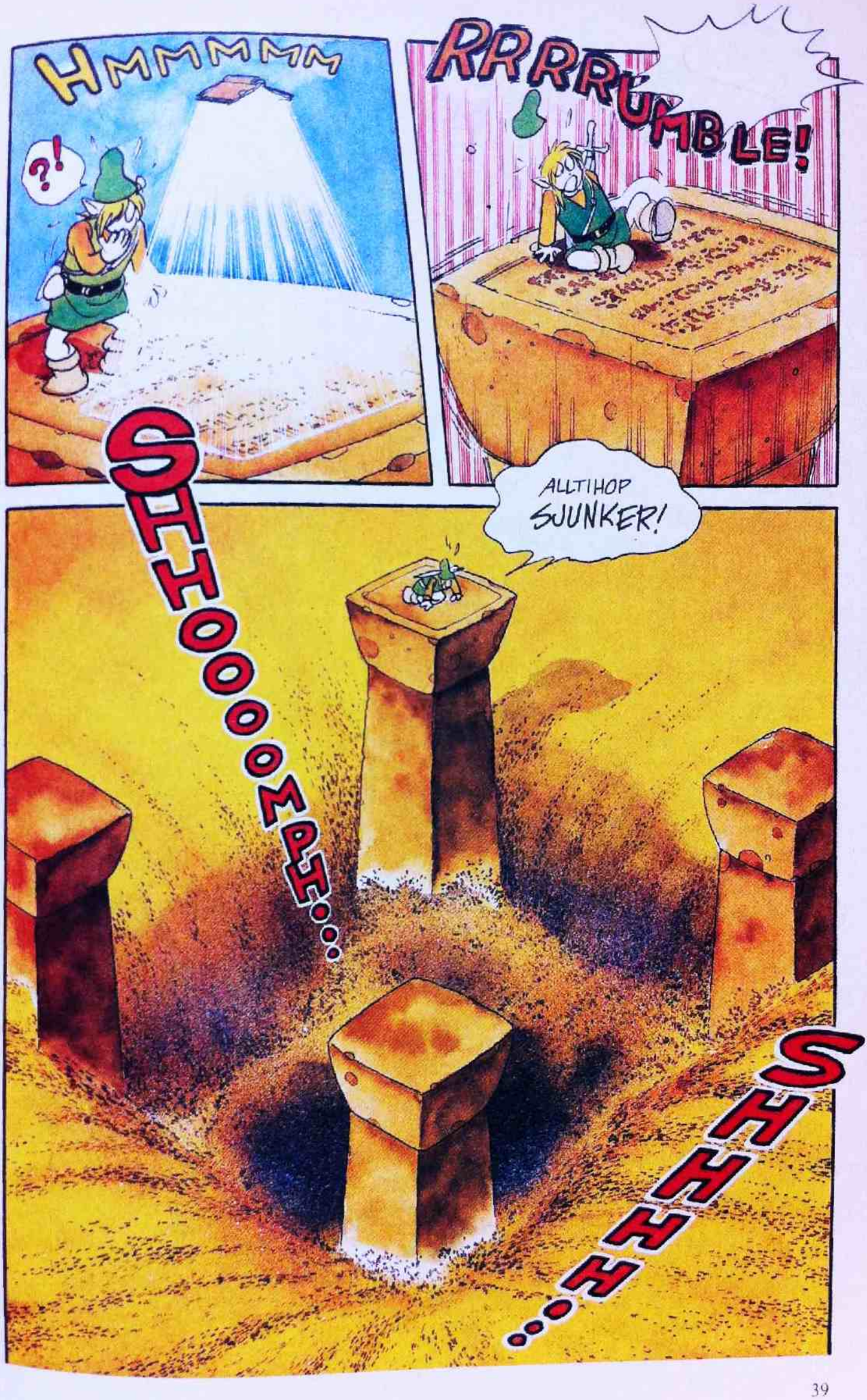
FLORRE





FLORRE


ÖKEN-RUINEN!
OCH DET HÄR MÅSTE VARA URÅLDRIG HYLIANSK SKRIFT!
TÄNK OM JAG ÄR LEGENDENS HJÄLTE ANDÅ!
JAG ANTAR ATT SKRIFTEN FÅR SIN FÖRKLARING OM JAG LETAR I BOKEN ...
HALLÅ DÄR!
FLAP!
FLAP!
BOKEN, SKRIFTEN, ÖKNEN ... PRECIS SOM I LEGENDEN!



FLORRE


SHIFF SHIFF
WOW!
DEN HÄNGER PÅ DEN UNDERLIGA STATYN! MEDAL-JONGEN!
DEN SJÖNK INNAN JAG HANN...
MEN VAD ÄR DET DÄR? DEN FANNS INTE DÄR NYSS!
SAND-FALLA!
VA?!
SHLOOP!
SHHHH!
HJÄLP!!


ZOOP!
FLAMT!
EN LANMOLA!!
GRROAR!!


KA-CHUNK!
THWAK!
DET ÄR HOPPLÖST! HUDEN ÄR SOM PANSAR!
OÄÄÄH!
GYÄÄÄH!!

FLORRE


NAB!
FIFFIGT, FULING! NU HAR DU STYRKANS MEDALJONG ATT TAS MED!
FORTSÄTTNING FÖLJER I NÄSTA NUMMER...

FLORRE

PRO'S CORNER

Battle of Olympus (NES)

1. Jag klarar helt enkelt inte av att ta mig till Phrygia genom Crete. Hur ska jag gå?

2. Vilken väg ska jag ta för att komma till bossen på Crete?

3. Var finns det tredje nymfhjärtat?

Martin Larsson, Norrtälje



1. Gå till Attica och använd Ocarinan där du fann vampyren. Då kommer en delfin och tar dig till Phrygia.

2. Om du kommer från Argolis ska du gå åt höger och in genom den första dörren. Fortsätt sen åt vänster och gå in genom den tredje dörren så möter du bossen.

3. När du besegrat bossen på Crete ska du gå in genom nästa dörr för att finna hjärtat.

Dream Master (NES)

Jag har lyckats ta mig till fjärde banan men kan inte hitta den femte nyckeln. Var finns den?

Medlem #121 412

För att hitta nyckeln måste du förvandla dig till krabba och sedan dyka ner i sjön. Nu kan du gräva dig ner i sanden och finna den femte nycklen.

Little Samson (NES)

Jag har stora problem med den näst sista bossen. När man kommer fram till honom börjar han att skjuta omedelbart och jag får ingen chans att kontra. Vem ska jag använda och hur ska jag göra?

Anders Jordenlöv

Samson är mannen för uppdraget. Du måste stå nära bossen och skjuta så mycket du kan. Det behövs 80 träffar för att ta kål på honom.

Double Dragon (GB)

Hur klarar man de hemska ninjorna efter den vanliga bossen på bana 3?

Alexander Goding, Stockholm

Du måste gå väldigt långsamt och varsamt fram tills du bara ser en av dem. Slå ner den först utan att låta de andra två komma in i bilden. När du klarat av den första blir de två andra lite lättare.

Metriod II (GB)

1. Hur gör man för att få 255 robotar?

2. Var finner man de två sista energitankarna?

Medlem # 275 530

1. Det finns 19 stycken behållare utstationerade i spelet och du får tio robotar för varje. Det är bara att kämpa på och leta vidare. Du kan alltså inte få 255 robotar utan endast 190.

2. På nivå 4. Du måste ta dig så högt upp som möjligt i cylindern. Försätt sen till höger tills du kommer till grottvärlden. Gå så långt till höger som möjligt och använd Spring Ball och Spider Ball för att nå tankarna.

The Magical Quest Starring Mickey Mouse (SNES)



1. Hur gör man för att få så mycket pengar att man kan köpa alla de dyra sakerna i affärerna?

2. Hur spöar man Svarte Petter i slottet?

Viktor Lennartsson, Gnarp

FLORRE

1. Det finns bara ett sätt att få mycket pengar och det är att samla. Spelet innehåller inga speciella ställen där det finns extra mycket pengar så det är bara att ta varenda slant du ser tills du har tillräckligt många.

2. Du måste vara trollkarlen och skjuta Svarte Petter i huvudet, samtidigt som du samlar energi genom att förgöra småkrypen som han skickar ut.

Super Star Wars (SNES)

1. Hur gör jag för att besegra Jawenko i lavavärlden?

2. Vilken taktik är det som gäller när man ska ta kål på den jättelika svävaren?

Måns Robertson, Gällivare

1. Du måste stå på den platå som är närmast honom. Skjut så mycket du orkar, men akta dig för hans lavaströmmar som lätt kan putta ner dig i eldhavet.

2. Börja med att skjuta sönder den stora kanonen som sitter under skeppet. När du gjort det ska du skjuta sönder motorerna och gubbarna som sitter på sidan av skeppet.

Mega Man IV (NES)

1. Var får man stålvajern?

2. Hur gör man för att få tag i ballongen?

Alfred Nilsson, Nynäshamn

1. Den finner du på Dive Mans bana.

2. Ballongen finns på Pharaoh Mans bana.

Super Ghouls'n Ghosts (SNES)

Hur ska jag göra för att besegra den allra sista bossen?

Niklas Svensson, Täby

Hoppa upp på plattformen för att kunna träffa honom i huvudet. Han behöver 25 träffar för att kapitulera så du måste kämpa på ordentligt.





Prince Of Persia (GB)

1. Hur kommer jag igenom spegeln på bana 4?

2. Hur besegrar jag spökena på bana 4 och 12?

Kalle Hillgren, Vadstena

1. Du måste springa i full fart mot spegeln och hoppa in i den. Du kan behöva försöka flera gånger för att den ska gå sönder.

2. De kan inte besegras utan du ska bara undvika dem och gå vidare till nästa bana.

Sword of Hope (GB)

1. Var finns månstenen som Shabow vill ha?

2. Vad ska man ha dockan till?

3. Var finner man nykel C?

4. Vad ska man använda ägget till?

5. Hur många rustningar kan man få och vad heter de.

Medlem # 304 835

1. Inne i Tricky Cave i Shabow's Domain finns månstenen som du söker.

2. Den hjälper dig att få mer energi under strid.

3. Den finner du på bron i Shabow's Domain.

4. Ägget behövs för att få det kraftfulla Wish Sword.

5. Det finns tre olika rustningar som du kan få. Silver, guld och platina.

FLORRE

HIGHS

Många har saknat High Score-sidorna som vi slutade med i förra årets sommarnummer så nu återkommer vi med två sidor där ni läsare får visa vad ni går för. Reglerna är ändrade sen sist och nu måste ni hålla er till de spel vi ber er skicka in resultat på. Varje månad kommer vi sen att presentera de Power Players som lyckats bäst. Här är månadens spel:

SUPER NES

The Legend of Zelda - A Link to the Past

Kan du klara spelet på mindre än tio liv?

Försök att klara spelet utan att bli besegrad.

Super Mario Kart

Hur snabbt kan du köra Mario Circuit 1 i Time Trial Mode?

Använd vilken förare du vill.

Starwing

Hur många poäng kan du samla ihop?

Level 3 innehåller en extra bana att samla poäng på.

F-Zero

Vilken är din bästa tid på Mute City I om du kör i Time Trial Mode?

Om du väljer Practice Mode får du de bästa tiderna.

Sim City

Hur många invånare har din stad?

Klarar du att få Mario-statyetten?

NES

Metroid

Klarar du spelet på mindre än 45 minuter utan att bli besegrad?

Lyckas du med det får du se det allra bästa slutet.

Prince of Persia

Hur mycket tid har du kvar när du klarat spelet?

Du får skynda dig på att leta upp prinsessan för att ta dig in på listan.

Dr. Mario

Klarar du level 24?

Att ta sig dit är svårt nog så du måste vara mycket skicklig för att klara av den.

Tetris

Hur hög poäng kan du få på Game A?

Klarar du fyra rader samtidigt får du extra poäng.

NES Open Tournament Golf

Vad är ditt bästa resultat på Japan Course?

Se upp så att du inte hamnar i vattnet.

FLORRE

SCORES

GAME BOY

Metroid II - Return of Samus

Klarar du spelet på mindre än 2,5 timme?

Försök få det bästa slutet.

Mario & Yoshi

Hur hög poäng kan du få på Game A?

Ju fler fiender du har mellan Yoshis ägg, desto fler poäng får du.

Track & Field

Hur många poäng kan du skrapa ihop under VM?

Det krävs minst 10.000 poäng för att vinna guldet.

Pac Man

Hur många poäng kan du mumsa i dig i denna klassiker?

Ät alla fyra spöken samtidigt för att få bonus-poäng.

Tetris

Vilken är den högsta poängsumma du kan få på Game A?

Precis som i NES-versionen ska du försöka klara fyra rader samtidigt.







När du presterat dina bästa resultat skickar du in dessa till Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 Solna. Märk kuvertet med 'High Scores' och posta det senast den 1 september. Lycka till!

Game Over



Innan du får möta Lord Drokmar måste du slåss mot det här hemska monstret.



Efter att ha besegrat honom får du nyckeln som leder in till...



...Lord Drokmar!



Hans magier är fruktansvärt starka...



...men ditt svärd är inte heller att leka med.



Efter en lång, hård kamp är lorden slutligen besegrad...



...och vår hjälte går upp på toppen av tornet för att begrunda staden han räddat.

MAGIC SWORD

Efter att ha slagit dig igenom tornets 50 våningar står du öga mot öga med Lord Drokmar. Det kommer att bli en hård kamp på liv och död och misslyckas du finns det inte längre något hopp för människorna i kungariket Zar. Håll dig undan för Drokmars magier och hugg honom med svärdet tills han slutligen är besegrad och du blir hyllad som Zars störste hjälte genom tiderna. Lycka till!



FLORRE



KLÄ UT DIG TILL EN NINTENDO-HJÄLTE OCH VINN SPEL!

I månadens tävling gäller det att klä ut sig till en Nintendo-hjälte. Den som lyckas med den häftigaste utstyrseln vinner ett valfritt spel till SNES, NES eller Game Boy. Dessutom delar vi ut varsin Super Mario World-special till fem stycken andrapristagare. Du får klä ut dig till vem du vill, bara det har med Nintendo att göra. Juryn består av redaktionen vars röster inte kan överklagas. När du klätt ut dig ber du någon att ta ett foto av dig som du sedan skickar till:
'Sommartävlingen',
Nintendo-Magasinet,
Box 4206, 171 04 Solna.
Senast den 1 september vill vi ha ditt bidrag.

FLORRE

NUMMERNÄSTANUMMERNÄSTANUMMER

Stort reportage från den enorma CES-mässan i Chicago

Dessutom recenserar vi höjdarspel som Soul Blazer och Axelay till Super NES och Tale Spin till Game Boy

Läs fortsättningen på Links kamp mot det hemska sandmonstret

Kommer den 9 september



Du som köpt tidningen i kiosken vet väl att du både tjänar pengar och dessutom får den 16 sidor tjocka Power Player-bilagan varje månad om du prenumererar. En helårsprenumeration (10nr) kostar 195:- Ring Titel Data på telefon 08 - 652 84 00 för mer information.

Vinnare Vinnare Vinnare Vinnare

NM 4/93 - STREET FIGHTER II

Den rätta raden ska se ut så här: **X 2 X 1 2 X.** Följande tre personer lyckades pricka in den lite kluriga tävlingsraden och belönas därför med varsitt exemplar av The Magical Quest starring Mickey Mouse.

•Joakim Jern, Karlskoga • Tobias Edin, Ånge •
•Andreas Melberg, Ekshärad•

FLORRE NINTENDO-MAGASINET

POSTTIONING B
LILLA EDET





Screen: Super Nintendo Entertainment System

Tiny Toons finns till Game Boy... och till NES... och till Super NES!

Nu kan du köpa KONAMIS fantastiska Tiny Toons till Game Boy, NES och Super NES! Det roliga, intelligenta och häftiga spelet med Buster Bunny, Plucky Duck, Hamton och alla de andra. Här gäller absolut toppgrafik på alla nivåer. Och ljudet glömmer du inte i första taget! Tiny Toon Adventures– Spelet du bara inte får missa!

"Ännu ett höjdarspel med toonsen från Warner Bros. 89%!"

Mats Lundgren i Super Power 2/93



Screen: Super Nintendo Entertainment System









Screens: Super Nintendo Entertainment System

KONAMI

Heta titlar till Nintendo Videospel

Vill du veta mera, kontakta: *Bergsala AB, P.O. Box 10204, 434 23 Kungsbacka, Sweden*

TINY TOON ADVENTURES, names, characters and logos are registered trademarks and copyright of WARNER BROS., a division of TIME WARNER ENTERTAINMENT, LP © 1993. Nintendo®, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd.

FLORRE