Nr 3 1992

Pris 16:- (inkl. moms)

NINTENDO Magasinet

SUPER MARIO BROS.

VINN SUPER-NES!



LINK & ZELDA

INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT

NINTENDO-MAGASINET I JAPAN!

VAR MED I NINTENDO TOUR 92!

FLORRE

THE SIMPSONS™

-FAMILJEN SOM ERÖVRAR EUROPA!



ACTION-FIGURER



JOJO



NYCKELRINGAR



VINYL-STICKER



FIGURER MED SUG-PROPP





VÄCK-KLOCKA

VÄGG-KLOCKA



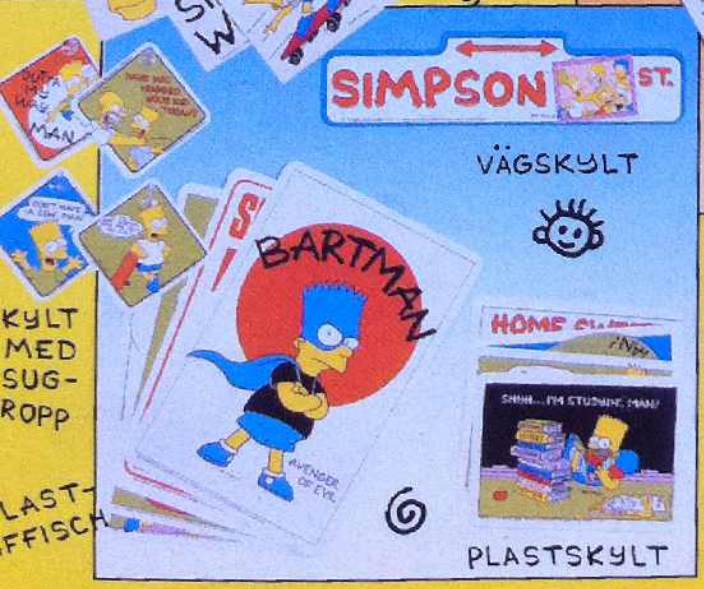
BUMPER-STICKER



PLÅN-BÖCKER



LCD-KLOCKA



SIMPSON ST.

VÄGSKYLT

KYLT MED SUG-ROPP

LAST-FFISCH

PLASTSKYLT



MIDJEVÄSKA



SIMPSONVÄSKA FÖR MUSIKKASSETTER



MICRO RYGG-SÄCK

YAPON TOYS

033 - 13 33 20!

Finns i välsorterade leksaksaffärer och varuhus.

FLORRE

Nintendo-Magasinet
3/1992
Årgång 3 • Volym 17

Nintendo-Magasinet utges av Atlantic Förlags AB och utkommer 10 gånger per år.
Produktion: Pandora Press AB
I redaktionen: Gunnar Lindberg (redaktör), Lena Persson och Elisabeth Engstrand (grafisk formgivning), Martin Rundqvist (spelrecensent) och Nikolaj Lindberg (översättning serier).
Ansvarig utgivare: Peter Sparring.
Redaktionens adress:
Box 4205, 171 04 SOLNA.
Tävlingspost:
Box 4206, 171 04 SOLNA.
Annonsbokning
08 - 27 00 40, 9:00 - 18:00.
Att prenumerera ett år kostar 195:-.
För prenumeration kontaktar du Titel Data AB på telefon 08 - 736 07 00, 8:30 - 16:30, eller på adress Box 21043, 100 31 Stockholm.
ISSN 1101-5209.

Tidningens innehåll är ©1992 Nintendo and © 1992 Voyager Communications Inc. All characters herein and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Nintendo. All rights reserved. Tryckt i Finland 1992.

Det går inte att ringa till redaktionen. Redaktionen ansvarar inte för ej beställt material. Märk all post med lämpligt namn eller avdelning. Alla vinnare meddelas per post. Eventuell skatt på vinster betalas av vinnaren själv.

Nintendoklubben
Bergsalas Power Players svarar på spelfrågor
0300 - 721 00

Heta Titlar
Två telefonsvarare med de senaste titlarna
0300 - 721 09
eller 0300 - 721 08

Prylshopen
Frågor kring dina beställningar från Prylshopen
0300 - 72220

Titel Data
Titel Data svara på alla frågor kring prenumeration **08 - 736 07 00**

Bergsala Service
(mellan 14 och 16). Lagar din trasiga NES eller Game Boy **031 - 98 28 09**

Yapon hyresrätt
Ansvariga för Nintendouthyrningen i Sverige
033 - 13 33 20

Adress till klubben:
Nintendo Videospelsklubb, Box 10256, 434 23 Kungsbacka

Käre läsare,

Du håller just nu i sista numret av "gamla" Nintendo-Magasinet. Från och med nummer 4 kommer NM att byta karaktär en aning. Inte så mycket att du inte känner igen dig, men för att vi vill anpassa oss lite efter vad ni tyckte i läsarundersökningen i nummer 10 förra året. På sidan 18 kan du se vad ni tyckte om tidningen och vad vi nu försöker rätta oss efter. • Vad blir det då för nytt? Jo, vi slänger ut 10 sidor serier och ersätter dessa med ännu mera information om spel, frågespalter och senaste nytt från Nintendovärlden. Det innebär hela 22 sidor spelinfo för dig som köper lösnummer och hela 38 sidor för dig som prenumererar och alltså även får den 16-sidiga bilagan Power Player. • Vi kommer även i fortsättningen att presentera alla nya spel i bilagan Power Player. Såväl till NES och GB som till nya SuperNES. Men i Nintendo-Magasinet hittar du nyheter från när och fjärran, tävlingar och inte minst flera inträngande specialare från våra alldeles färska Power Players. • Vi ses i nästa nummer, i "nya" Nintendo-Magasinet.

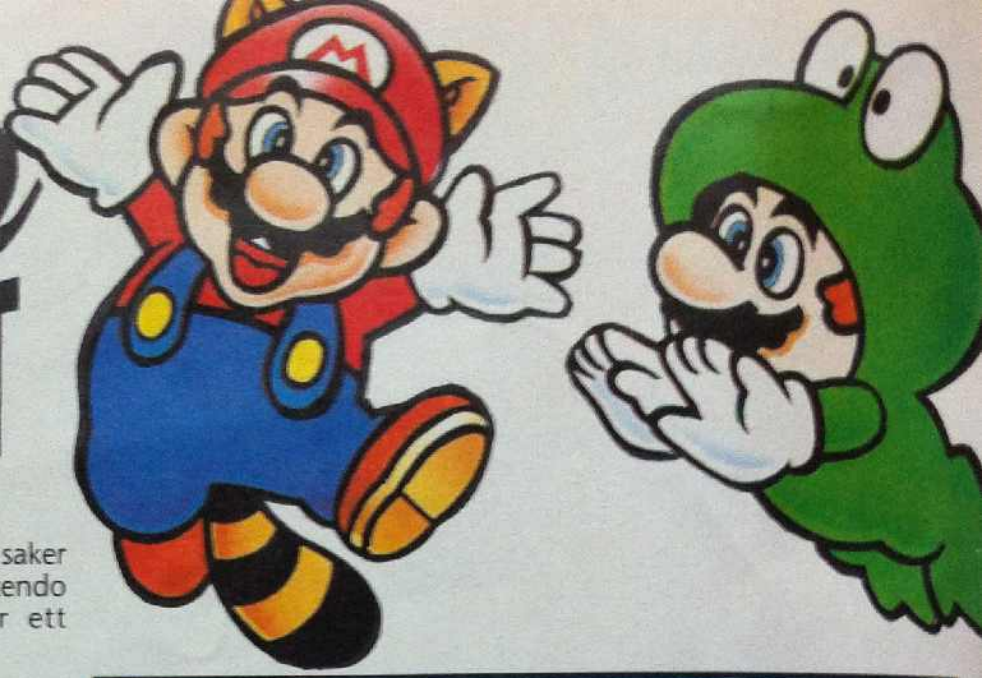
Gunnar Lindberg

Innehåll 3/92

Det sista numret av "gamla" Nintendo-Magasinet bjuder på:

3. Denna upplysande sida
4. Jens Spalt med inside information
Den alltid lika spännande listan över aktuella kassetter
5. Mario blir ledare för en bunt stendumma Shyguys
15. High Scores med Era toppoäng
16. Box Mario med kluriga läsarfrågor
17. Månadens tävling. Vinn en Super NES!
18. Resultatet från "Tyck till" i 10/91
19. Fortsättningen på Zeldas och Links kamp mot Ganon
29. Vi berättar om hur Du deltar i Nintendo Tour 92
30. Pro's Corner med svar från spelproffsen
32. Tips & Tricks
33. Redaktionen på resa till orienten
34. Nästa nummer
Nintendojakten med Star Wars

Jens SPALT



Bäste medlem,

Under våren händer det saker som intresserar alla Nintendo Power Players. Här är ett axplock;

Nintendo Tour 92

Nu har du chansen att visa för hela Sverige att du är en Power Player av mått. Under 1992 kommer nämligen SM i Nintendospelande att hållas över hela landet. Flera deltävlingar under året avslutas av en stor final framåt hösten. Läs mer om Nintendo Tour 92 på sidan 29.

Star Wars Återkomst

I anslutning till utgivningen av Star Wars nu i mars månad kommer det att hållas specialvisningar av den första Star Warsfilmen på ca 30 orter över landet. Din Nintendohandlare vet mer om hur du ska göra för att få se filmen.

16 bitar!

I förra numret utlovade vi lite mer information om Nintendos nya 16-bitare. Vi kan redan nu avslöja att maskinen i Sverige kommer att ha den japanska, rundade formen och inte den amerikanska, fyrkantiga.
Startpaketet kommer att innehålla basenhet, en handkontroll och spelet Super Mario World. Priset kommer att ligga runt 1700 kronor. Nåväl, nu får det räcka för den här gången. Men i nummer 4 är det dags för en stor presentation av den SVENSKA 16-bitaren med allt om NÄR, VAR och HUR du får tag på ditt eget exemplar!

Aktuella kassetter under mars 1992.

För NES:

138	Chessmaster	26 mars	398:-
137	Snake's Revenge (Metal Gear II)	26 mars	469:-
136	Star Wars	26 mars	499:-
135	Guardian Legend	20 februari	398:-
134	Kabuki Quantum Fighter	20 februari	398:-
133	Mega Man III	20 februari	469:-
129	Track & Field in Barcelona	20 februari	398:-*
132	Super Spike V'ball	23 januari	398:-
131	North & South	23 januari	469:-
130	Power Blade	23 januari	469:-
128	Dragon's Lair	3 januari	469:-

För Game Boy:

59	Fortified Zone	19 mars	269:-
58	Robocop	19 mars	299:-
57	Pac Man	19 mars	269:-
38	Boulder Dash	19 mars	249:-
56	Boxxle	27 februari	269:-
55	Snoopy's Magic Show	27 februari	269:-
54	Double Dragon II	27 februari	299:-
53	The Simpsons	27 februari	299:-
52	Blades of Steel	27 februari	269:-
51	Solomon's Club	30 januari	269:-
50	Bubble Bobble	30 januari	299:-
49	Nemesis	30 januari	269:-
48	Rescue of Princess Blobette	30 januari	249:-
47	Ghostbusters II	30 januari	299:-

* Förändrad sedan sist. Uppdaterad 91.12.23

FLORRE

SUPER MARIO BROS.

FRUKTANSVÄRDA FRUKTER

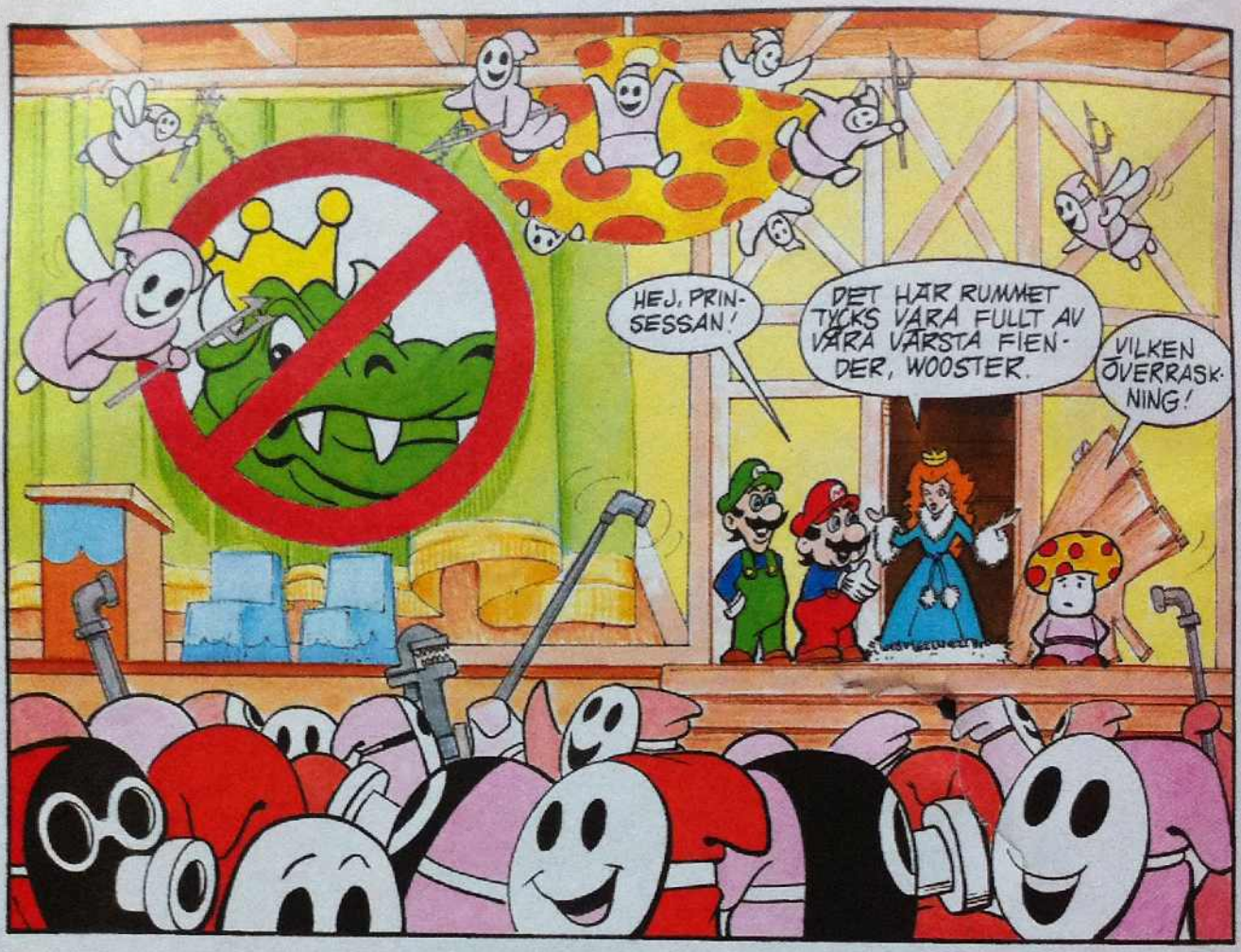
By Mark McClellan and Bill Vallely, George Wildman, P. Zorito, Ken Lopez, Carol Smith and Ken Shooter







FLORRE

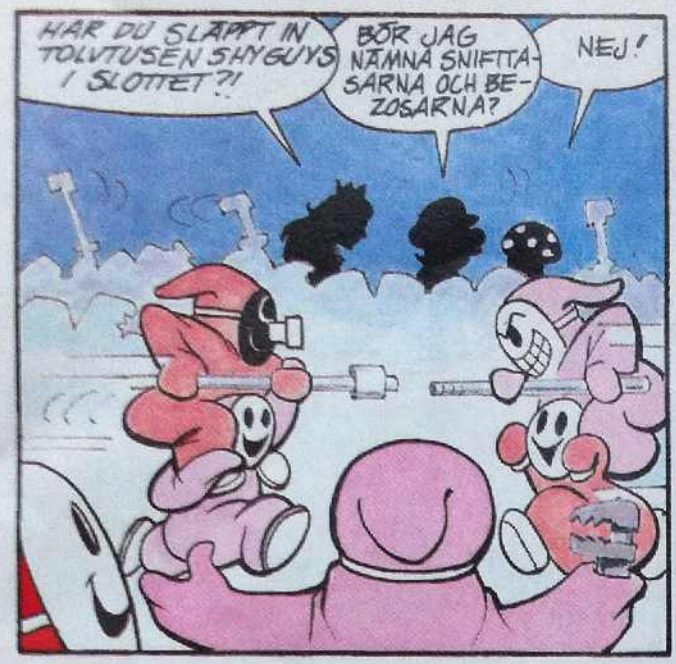

HEJ, PRINSESSAN!
DET HÄR RUMMET TYCKS VARA FULLT AV VÅRA VÄRSTA FIENDER, WOOSTER.
VILKEN ÖVERRASKNING!


MARIO, FÅR JAG TALA MED DEJ ETT ÖGONBLICK?
LUIGI, TA ÖVER HÄR! FÖRSÖK FÖRKLARA "LAG OCH ORDNING" FÖR DOM IGEN.
SJÄLVKLART, MARIO!


VAD ÄR DET SOM PÅGÅR?
GLADA NYHETER! ETT GÄNG ELAKINGAR HAR HOPPAT ÖVER TILL VÅR SIDA!
HUR MÅNGA ÄR "ETT GÄNG"?


TJA... ELVA ELLER TOLV...
JAG VET INTE OM VI KAN HANTERA SÅ MÅNGA, MARIO.
...TUSEN!

FLORRE

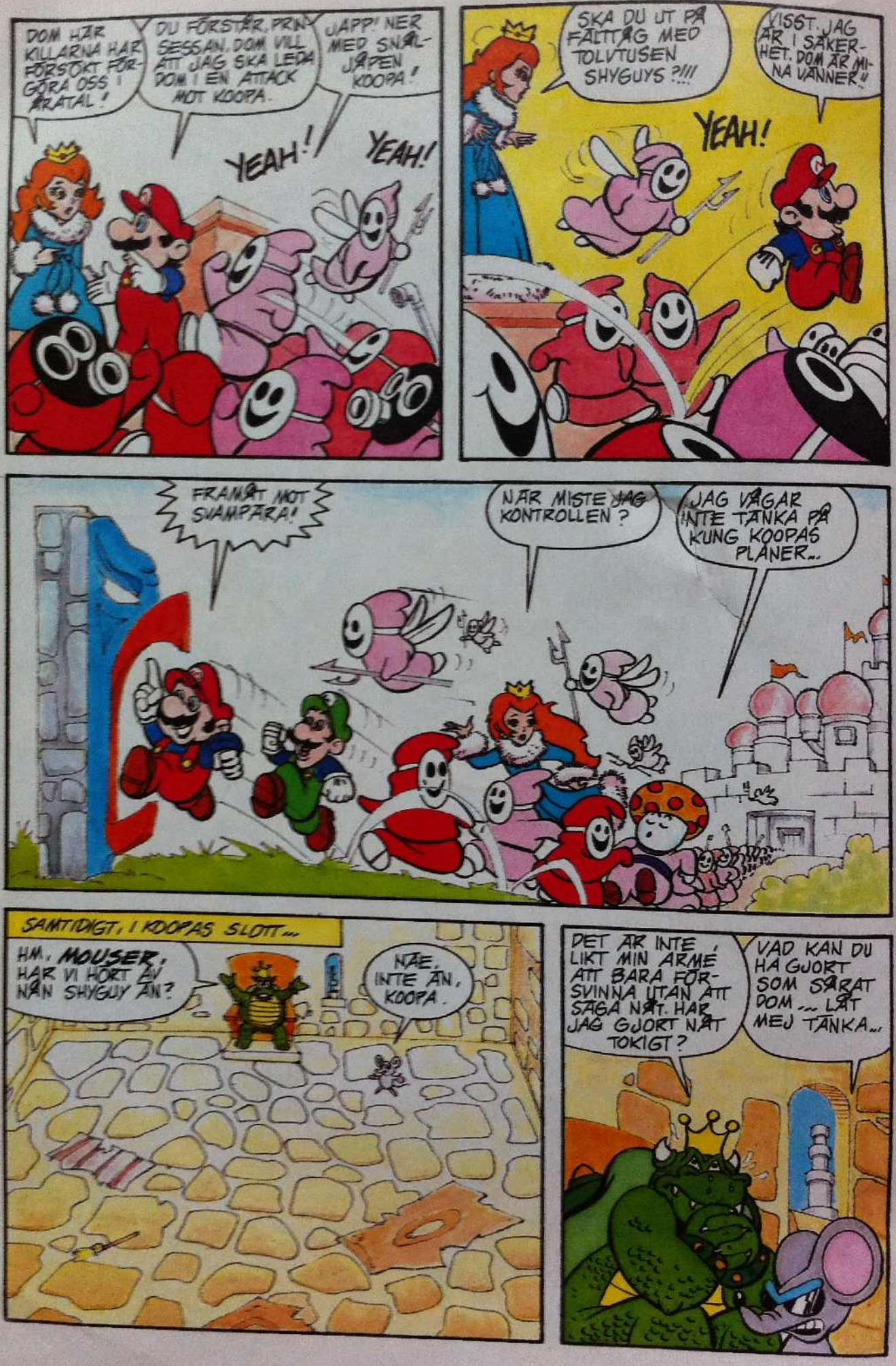

HAR DU SLÄPPT IN TOLVTUSEN SHYGUYS I SLOTTET?!
BÖR JAG NÄMNA SNIFFTA-SARNA OCH BE-ZOSARNA?
NEJ!


DU KAN INTE BARA SLÄPPA IN TOLVTU-SEN SHYGUYS!!
JODÅ. VI FÅR VÄL SOVA I SKIFT.


JAG STRUNTAR I SOVARRANGEMANGEN! VI KAN INTE SLÄPPA IN DOM EFTERSOM DOM ÄR ENA ONDA, VIDRIGA TYPER!!
UM, PRIN-SESSAN...

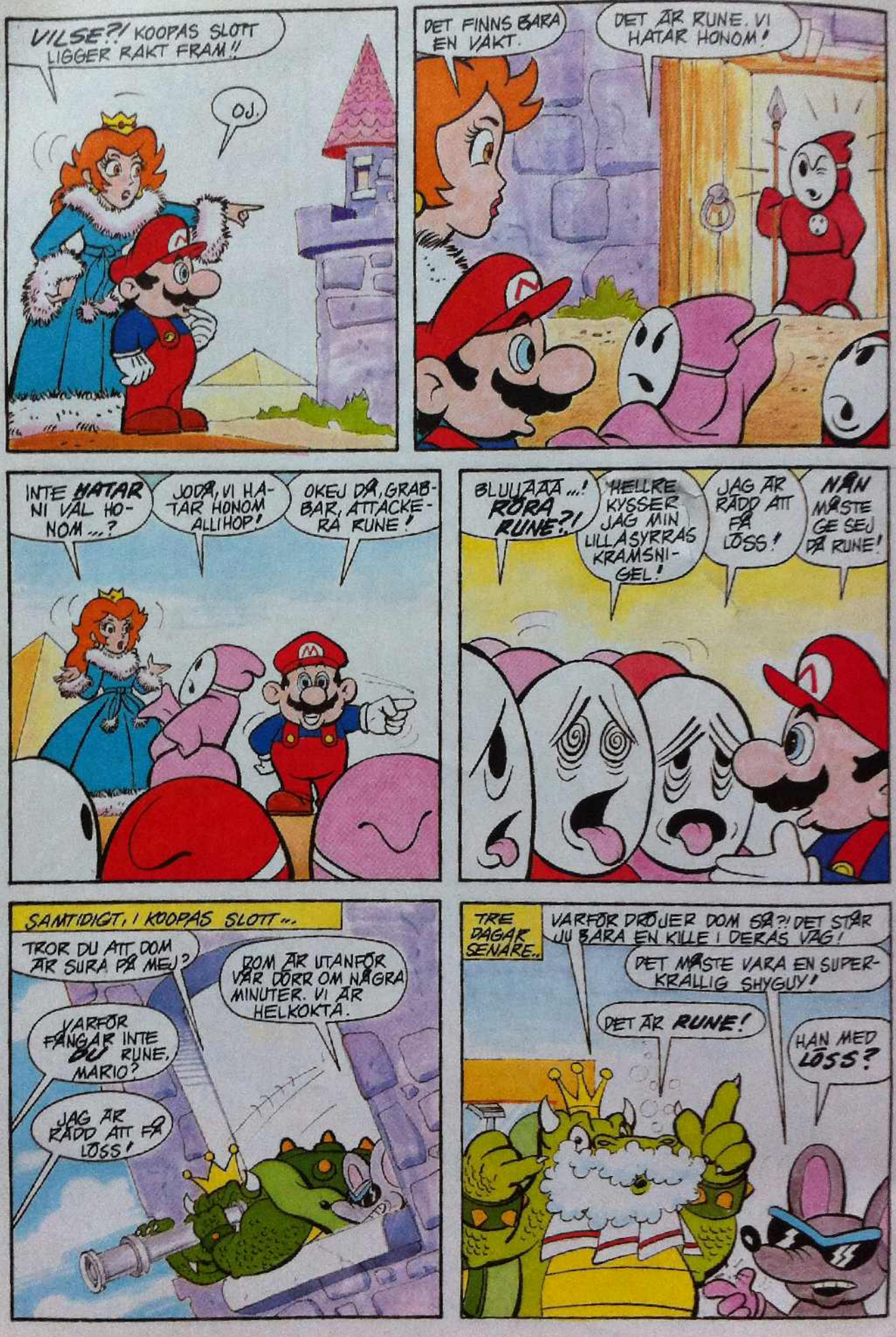

INGET ILLA MENAT!
VI HAR NOG FÖRTJÄNAT DET DÄR...
VI HAR VARIT SÅÅÅ STYGGA.
MEN VI LÄNGTAR EFTER ATT FÅ INSU-PA FRIHETENS VIN-DAR I SVAMPRIKE.
VI ÄR POLI-TISKA FLYK-TINGAR NU, FÖRSTÅR DU!

FLORRE

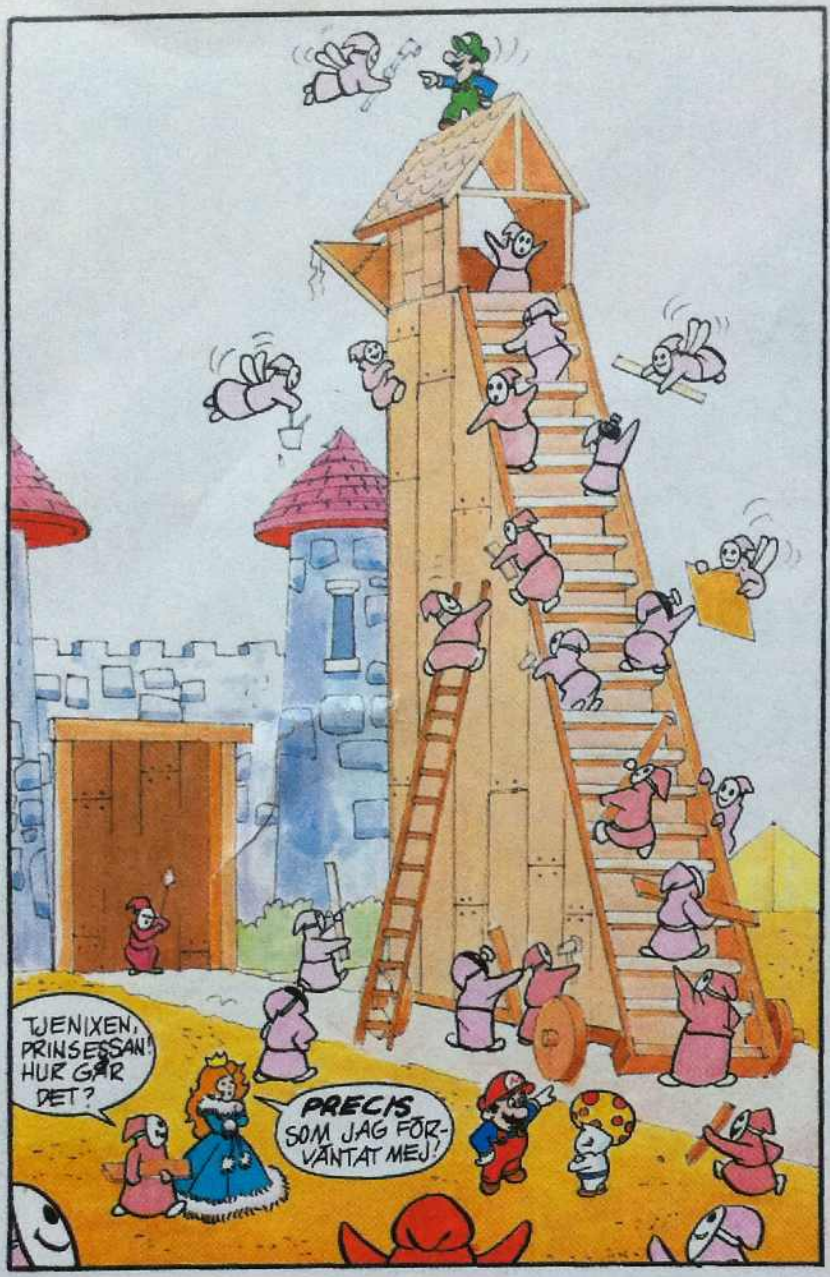

DOM HÄR KILLARNA HAR FÖRSÖKT FÖRGÖRA OSS I FLERA TAL!
DU FÖRSTÅR, PRINSESSAN, DOM VILL ATT JAG SKA LEDA DOM I EN ATTACK MOT KOOPA.
JAPP! NER MED SNÄLJÄPEN KOOPA!
YEAH!
YEAH!
SKA DU UT PÅ FÄLTTÅG MED TOLVTUSEN SHYGUYS?!!!
VISST. JAG ÄR I SÄKERHET. DOM ÄR MINA VÄNNER!!
YEAH!
FRAMÅT MOT SVAMPARA!
NÄR MISTE JAG KONTROLLEN?
JAG VÅGAR INTE TÄNKA PÅ KUNG KOOPAS PLANER...
SAMTIDIGT, I KOOPAS SLOTT...
HM. MOUSER, HAR VI HÖRT ÄV NÅN SHYGUY ÄN?
NÄE, INTE ÄN, KOOPA.
DET ÄR INTE LIKT MIN ARME ATT BARA FÖRSVINNA UTAN ATT SÄGA NÅT. HAR JAG GJORT NÅT TOKIGT?
VAD KAN DU HA GJORT SOM SÅRAT DOM... LÅT MEJ TÄNKA...

FLORRE


FÅR SE... DU HOTADE ATT TRYCKA NER SHYGUYMASKERNA I DERAS STRUPAR.
BRA. BRA TÄNKT. NÅT MER?
OCH DU SMORDE IN PIDGITS FLYGANDE MATTA MED FLOTT...
SKICKADE DU BLOMMOR TILL PIDGITS RUM PÅ SJUKHUSET? SMÅSAKER BETYDER SÅ MYCKET!
JAG ÄR STÄLLD. JAG KAN INTE KOMMA PÅ NÅT SPECIELLT.
ETT FÅTAL MISSNÖJDA ANSTÄLLDA MÅSTE LIGGA BAKOM DET HÄR.
MYCKET SENARE.
OH, GE OSS ETT SVAMPARNAS LAND, DÄR SPÖR OCH MYCEL GÅR HAND I HAND, JA ETT RIKTIGT SVAMPIGT SAMARKAND, DÄR MURKLOR OCH TRYFFEL UTAN GNÄLL, LEKER TAFATT MED HERR KANTARELL!
BRA, GRABBAR. ANDRA VERSEN!
HÖÖRN!!!!
VI HAR MARSCHERAT I DAGAR!! NÄR SKA VI GÖRA NÅT?!!
VI HAR HAFT LITE TEKNISKA PROBLEM. DU SKULLE INTE BEGRIPA.
VI ÄR VILSE!


VILSE?! KOOPAS SLOTT LIGGER RAKT FRAM!!
OJ.
DET FINNS BARA EN VAKT.
DET ÄR RUNE. VI HATAR HONOM!
INTE HATAR NI VÄL HONOM...?
JODÅ, VI HATAR HONOM ALLIHOP!
OKEJ DÅ, GRABBAR, ATTACKERA RUNE!
BLUUAAA...! RÖRA RUNE?!
HELLRE KYSSER JAG MIN LILLASYRRAS KRAMSNIGEL!
JAG ÄR RÄDD ATT FÅ LÖSS!
NÅN MÅSTE GE SEJ PÅ RUNE!
SAMTIDIGT, I KOOPAS SLOTT...
TROR DU ATT DOM ÄR SURA PÅ MEJ?
DOM ÄR UTANFÖR VÅR DÖRR OM NÅGRA MINUTER. VI ÄR HELKOKTA.
VARFÖR FÅNGAR INTE DU RUNE, MARIO?
JAG ÄR RÄDD ATT FÅ LÖSS!
TRE DAGAR SENARE..
VARFÖR DRÖJER DOM SÅ?! DET STÅR JU BARA EN KILLE I DERAS VÄG!
DET MÅSTE VARA EN SUPERKRALLIG SHYGUY!
DET ÄR RUNE!
HAN MED LÖSS?

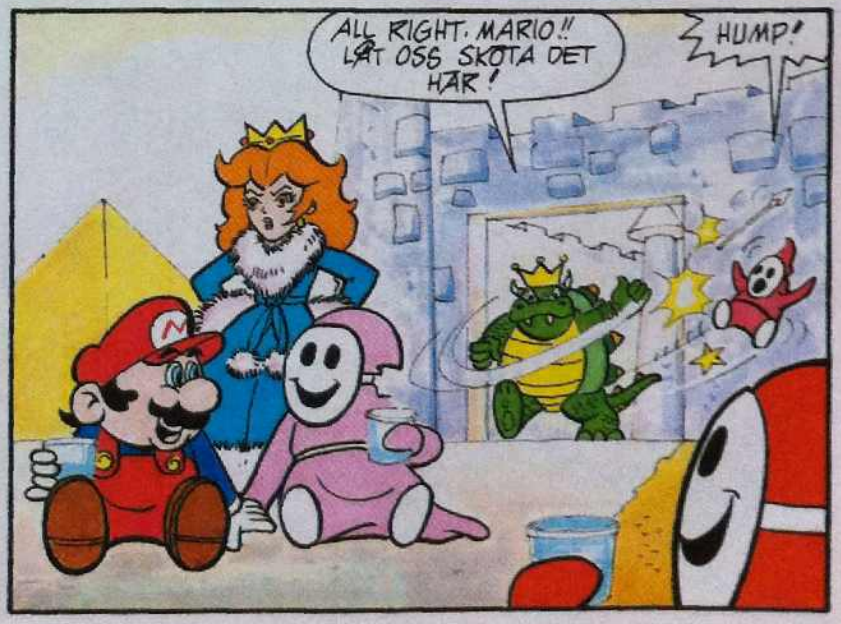
FLORRE


TJENIXEN, PRINSESSAN! HUR GÅR DET?
PRECIS SOM JAG FÖRVÄNTAT MEJ!


MARIO, DET ÄR FRUKTANSVÄRT. INGENTING BLIR GJORT!
DUMHETER! VI ÄR EN VÄLOLJAD MASKIN! ELLER HUR, GRABBAR?! GRABBAR?!


VI HAR RAST, BOSSEN!
VA?! HAR NI RAST?!!
UTAN ATT JAG FÅR VARA MED?!


DET HÄR ÄR LÄRVIGT...! JAG STICKER NER OCH TALAR MED DOM!
BARA JAG SLIPPER!


ALL RIGHT, MARIO!! LÅT OSS SKÖTA DET HÄR!
HUMP!


JAG SLÅGS MOT KOOPA!
DET ÄR SÅ LEDARSKAP SKA GÅ TILL!
PÅ HONOM, BOSSEN!
VI STÅR BAKOM DEJ, MARIO. UNGEFÄR TIO METER!

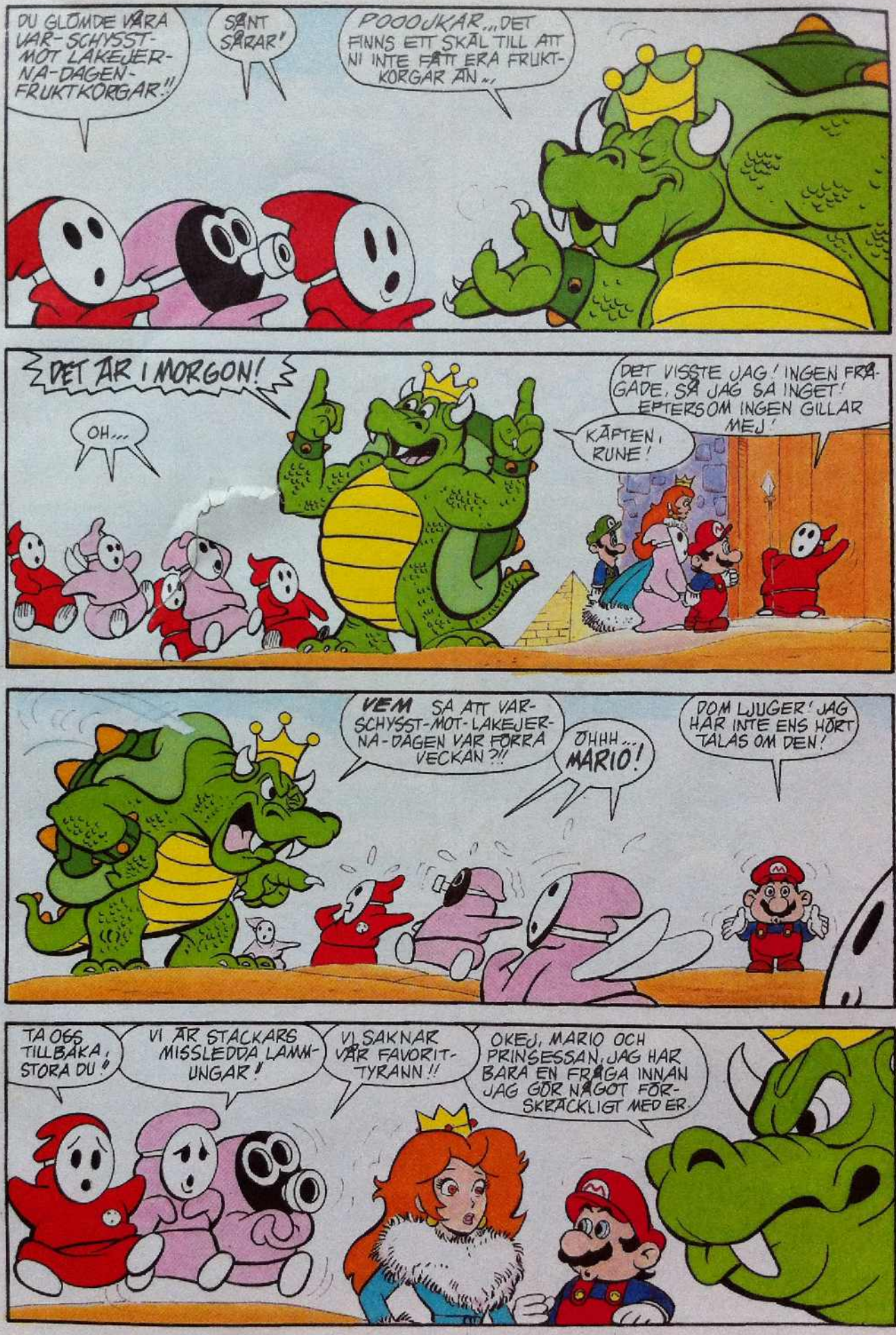

INSE FAKTA, KOOPA... ALLA DINA MÄN HAR VÄNT SEJ MOT DEJ! OCH VET DU VARFÖR?!!
BRA FRÅGA. VARFÖR?

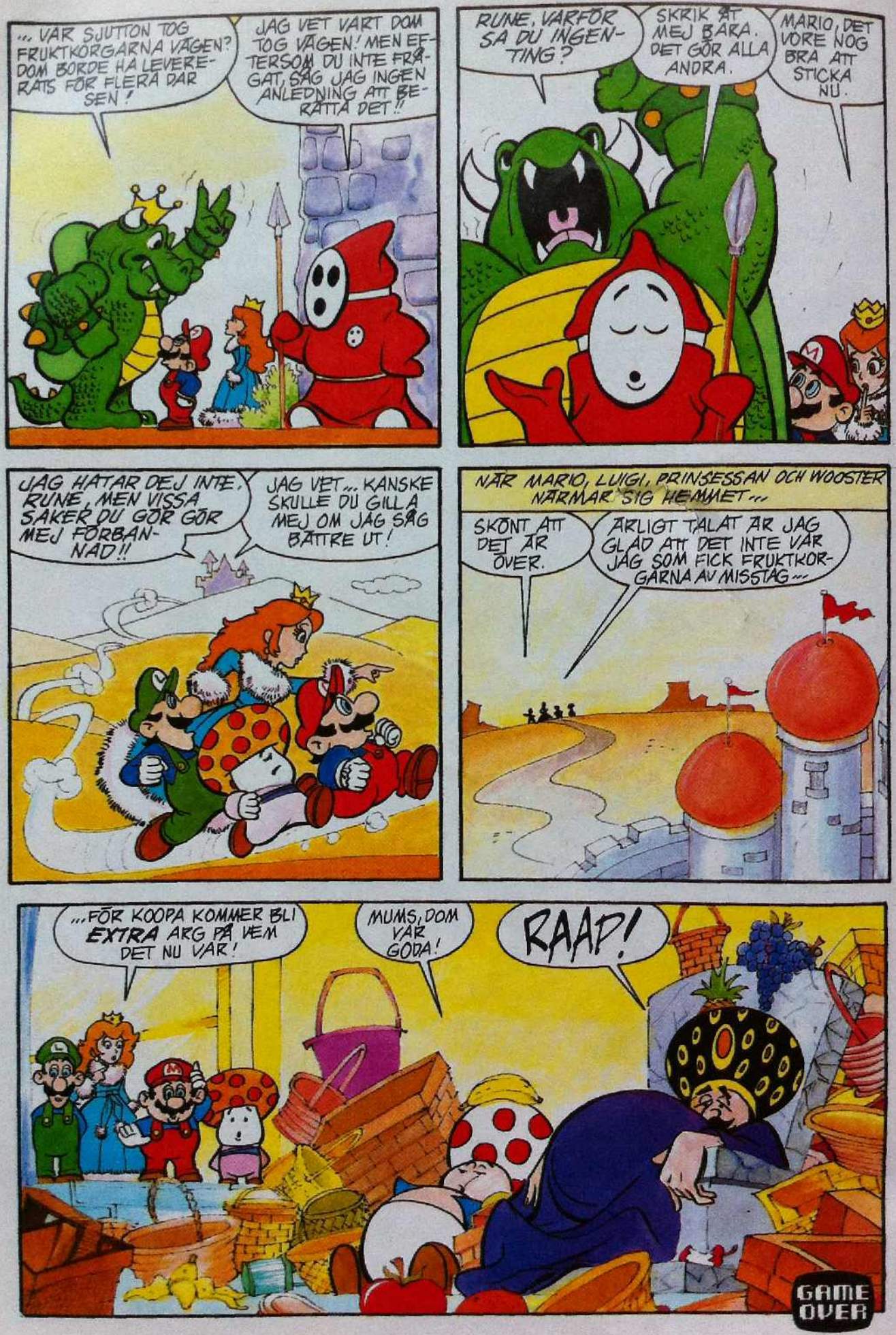

FANKEN! JAG VET INTE. JAG FRÅGADE VISST ALDRIG. JAG FÖRMODAR ATT DOM VÄNDER SEJ MOT DIN GRYMHET OCH ONDSKA.


NÄ'RÅ! DET TYCKER VI OM!
DET ÄR FRUKTKORGARNA!!
JUST DET!! DET ÄR DÄR SKON KLÄMMER! FRUKTKORGARNA!!


JAG TRODDE NI SLUTLIGEN INSETT KOOPAS USELHET!
SKÄRP DEJ! VEM SKULLE INTE VILJA JOBBA FÖR VÄRLDENS ELÄKASTE SKÖLDPADDA?!
ÅH, KILLAR...!

FLORRC


DU GLÖMDE VÅRA VAR-SCHYSST-MOT LAKEJER-NA-DAGEN-FRUKTKORGAR!!
SÅNT SÅRAR!
POOOUKAR... DET FINNS ETT SKÄL TILL ATT NI INTE FÅTT ERA FRUKT-KORGAR ÄN...
DET ÄR I MORGON!
OH...
DET VISSTE JAG! INGEN FRÅ-GADE, SÅ JAG SA INGET! EFTERSOM INGEN GILLAR MEJ!
KÄFTEN, RUNE!
VEM SA ATT VAR-SCHYSST-MOT-LAKEJER-NA-DAGEN VAR FÖRRA VECKAN?!!
ÖHHH... MARIO!
DOM LJUGER! JAG HAR INTE ENS HÖRT TALAS OM DEN!
TA OSS TILLBAKA, STORA DU!
VI ÄR STACKARS MISSLEDDA LAMM-UNGAR!
VI SAKNAR VÅR FAVORIT-TYRANN!!
OKEJ, MARIO OCH PRINSESSAN, JAG HAR BARA EN FRÅGA INNAN JAG GÖR NÅGOT FÖR-SKRÄCKLIGT MED ER.


... VAR SJUTTON TOG FRUKTKORGARNA VÄGEN? DOM BORDE HA LEVERERATS FÖR FLERA DAR SEN!
JAG VET VART DOM TOG VÄGEN! MEN EFTERSOM DU INTE FRÅGAT, SÅG JAG INGEN ANLEDNING ATT BERÄTTA DET!!
RUNE, VARFÖR SA DU INGENTING?
SKRIK ÅT MEJ BARA. DET GÖR ALLA ANDRA.
MARIO, DET VORE NOG BRA ATT STICKA NU.
JAG HATAR DEJ INTE, RUNE, MEN VISSA SAKER DU GÖR GÖR MEJ FÖRBANNAD!!
JAG VET... KANSKE SKULLE DU GILLA MEJ OM JAG SÅG BÄTTRE UT!
NÄR MARIO, LUIGI, PRINSESSAN OCH WOOSTER NÄRMAR SIG HEMMET...
SKÖNT ATT DET ÄR ÖVER.
ÄRLIGT TALAT ÄR JAG GLAD ATT DET INTE VAR JAG SOM FICK FRUKTKORGARNA AV MISSTAG...
...FÖR KOOPA KOMMER BLI EXTRA ARG PÅ VEM DET NU VAR!
MUMS, DOM VAR GODA!
RAAP!
GAME OVER

FLORRC

HIGH SCORES!

Var med i High Scores och visa att du är en riktig Power Player! Ta en bild på TV-skärmen som bevis och skicka in det till oss. Det räcker INTE med att skriva av eftertexterna. Tänk på att ha mörkt i rummet och INTE använda blixt. Adressen är "High Scores" Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA.

Bigfoot

74 210 p Claes Zimmander, Landskrona

Black Mantha

219 200 p Kristian Axelsund, Oskarshamn

Bubble Bobble

1 509 030 p Daniel Adolfsson, Bengtsfors
1 259 200 p Mikael Andersson, Tumba
960 330 p Martin Kahnberg, Falkenberg

Castlevania

999 970 p Magnus Johansson, Timmele
999 700 p Robin Sevastik, Stockholm

Cobra Triangle

644 000 p Andreas Lindström #74295

Duck Tales

$22 666 000 Helena Björlind, Vikarbyn
$21 592 000 Jonas Ekelund, Landskrona
$17 117 000 Staffan Bölander & Lennart Eriksson, Rossön

Duck Hunt

994 800 p Daniel Nordqvist, Kållered
970 000 p Claes Zimmander, Landskrona
715 400 p Ricardo Gutierrez, Norsborg

Days of Thunder

1385 p Thomas "Raphael" Gullgården, Duved

Devil World

267 200 p Mats Wetterlund, Visby

Gunsmoke

217 080 p David Gustafsson, Borlänge

Gradius

1 172 200 p Mikael Mir #51336
1 142 700 p Rose-Marie Harleflo, Ängelholm
982 400 p Andreas Sandahl, Uttran

Hogan's Alley

230 000 p Jonas Lundström, Holmsund

Mega Man

9 997 000 p Mikael Edlund # 31574
8 022 700 p Medlem 129 715
2 200 200 p Christian Svensson, Sölvesborg

Pinball

999 610 p Christin Backsten, Kungsbacka
840 110 p Mikael Puusaari, Eslöv
514 860 p Jimmy Andersson, Helsingborg

I High Scores gäller det alltså inte att klara eller varva spelet utan att samla ihop så många poäng som möjligt. Spel som inte har poäng eller spel där man alltid har lika många poäng vid slutet är alltså inte nåt för High Scores. Vi visar upp de 3 bästa poängplockarna till varje spel.

Probotector

811 900 p Anders Roslund, Malmö #131463

Revenge of the Gator (Game Boy)

908 000 p Magnus Wilhelmsson, Arjäng

Solomon's Key

4 792 820 p Mikael Blixt, Lenhovda

Shadow Warriors

904 200 p Joakim Åhman, Gammelstad

Super Mario Land (Game Boy)

999 999 p Per-Axel Grigor, Åmål

Super Mario Bros. 1

9 999 800 p Micke Johansson, Strängnäs
3 882 700 p Johan Sveholm, Sollentuna
3 054 050 p Jocke Persson, Hällefors

Super Mario Bros. 3

5 132 610 p Gökhan Gül, Malmö
1 377 240 p Fredrik Larsson, Mariestad
1 216 580 p Daniel Didrichsson, Göteborg

Snake Rattle N Roll

999 800 p Daniel Sveholm, Sollentuna
992 950 p Kalle Tollmar, Stockholm
751 650 p Anders Johansson, Nyköping

Silent Service

104 500 ton Johan Sveholm, Sollentuna
91 000 ton 6 Tobias Karlsson, Vällingby
86 900 ton Jarkko Jäntti

Tetris till Game Boy

422 504 p Gabrielle Persson, V. Frölunda

Robo Warrior

4 186 500 p Susanne Jansson, Ingarö
3 150 200 p Salman Shamskin, Hallstahammar
2 031 700 p Per Hedman, Västervik

RoboCop

119 630 p Andreas Persson, Nordmaling
103 566 p Henrik Tiinus, Markaryd
102 640 p Mikael Lindfors, Enebyberg

Wild Gunman

999 900 p Douglas Johansson, Sollefteå

Xevious

91 840 p Eric Stenlund, Arvidsjaur
55 430 p Daniel Johansson, Borlänge

Just nu efterlyser vi High Scores till februari månads tidar. Tänk på att om du skickar in ett high score på ditt alldeles nya spel så har du större chans att komma med innan alla andra skickat in. Tänk på att alltid ha kameran (helst en Polaroidkamera) till hands när du spelar Nintendo. Och du, använd INTE blixt!

FLORRE

Box Mario

I Box Mario svarar Gunnar med hjälp av Stefan på Klubben på frågor om videospel som inte direkt passar i Pro's Corner.

Hårdfakta
1. Vilken klockfrekvens har NES?
2. Hur mycket minneskapacitet har NES?
3. Finns det några tillbehör till kontakten på NES:ens undersida?
4. Vilken CPU sitter det i en NES?
5. Kommer det tillbehör typ tangentbord, diskdrive eller CD-ROM-drive till Super-NES?
6. Vad har Super-NES för klockfrekvens?
7. Vad för CPU sitter det i Super-NES?

Medlem #184792

1. Se tabell nedan.
2. Med den nya tekniken i MMC-chipsen sitter inte minnesbegränsningen längre i basenheten. Allt spelminne sitter i kassetterna. Mer om detta kan du läsa i PP-bilagan i NM 6-7/91.
3. Nej, det gör det inte. Inte ens i Japan.
4. Se tabell nedan.
5. En CD-ROM är på gång liksom ett lasergevär (!). Inget annat vad vi hört. Ett videospel är ett videospel och en dator är en dator tycker Nintendo. Det tycker jag också.
6. Se tabellen.
7. Se tabellen.

	NES	Super-NES
Processor	6502	65816
Processorhastighet	1.79MHz	3.58MHz
Upplösning	256 x 240	512 x 448
Tillgängliga färger	52	32 768
Max färger på skärmen	16	256
Max antal sprites	64	128
Max spritestorlek	8 x 8 enbart	64 x 64

Kommer det några spel som Sonic till Nintendo?
Björn Arnoldsson, Sundsvall

Vad ska vi med den bleka kopian Sonic till när vi har vår egen mega-rörmokar-hjälte Mario?

1. Kommer Mario 5 till NES eller S-NES?
2. Vad är Dream Mario Bros och Golden Mario Bros för nåt?
3. Super Mario Land 2 finns i Japan, eller hur?
4. När kommer Lemmings till Sverige?

Jens Gröndahl, Stockholm

1. Svår fråga. Rättvisast vore till NES förstås..
2. Usla piratkopior på SMB och SMB2. Nån korean har tagit våra favoriter och sedan ändrat lite i banorna bara. Detta har gett synnerligen ogenomtänkta banor med ibland omöjliga passager. Ospelbart är min kommentar.
3. Nja, det har jag inte sagt. Jag såg det inte när jag var där i alla fall.
4. Under våren. Maj eller juni är min gissning.

Game Boy
När jag var ute på stan en gång såg jag spelet Play Action Football till Game Boy. Men fast spelet inte är officiellt släppt ännu så hade det sigillet "Original Seal of Quality". Hur kommer det sig?
Medlem 167934, Jönköping

Ett spel är "officiellt" även om det inte är utgivet i Sverige. Det du såg var med största sannolikhet en Game Boy-kassett köpt i USA. Eftersom Play Action Football är amerikansk fotboll så lär det knappast komma till Sverige.

1. Vilket blir nästa spel till Zapper ljuspistol?
2. Kan man köpa spel från Nintendoklubben?
3. Kommer ni att ge ut extra tjocka Nintendo-Magasinet?

Medlem 215920, Lidingö

1. När jag räknar efter kan jag komma på 11 olika kassetter till Zapper. Dessa är Duck Hunt, Gumshoe, Hogan's Alley, To the Earth, Wild Gunman, Track & Field II, *Trickshooting och Bayou Billy som kommit ut i Sverige. Dessutom finns i USA Freedom Force (terroristbekämpning), Gotcha! (efter filmen med samma namn ("Pang, pang, du är död!" på svenska)) och Shooting Range (i stort sett samma sak som Hogan's Alley). Den senaste Zapperkassetten är Bayou Billy (1989) och efter det har det inte gjorts nåt nytt till Zapper.* Vad som händer härnäst har vi ingen aning om. Men nåt mer borde det väl komma.
2. Nej, nej och åter NEJ. Bergsala som driver klubben är enbart importörer. Ingen försäljning till slutkunder alltså.
3. Nintendo-Magasinet kommer nog inte att bli tjockare än de 84 sidor ett prenumererat dubbelnummer idag innebär. Men däremot kommer vi att försöka ge ut 4 nummer av Nintendo-biblioteket per år. Nästa dubbelnummer av NM är 6-7/92 som kommer precis i början av juli..

FLORRE

Tävling Tävling Tävling

Ge oss Nintendo-Magasinets egen slogan inför 90-talet och vi ger dig en egen Super-NES!

I månadens tävling gäller det att tänka till lite grand. Här gäller det nämligen att kläcka en vinnande slogan till Nintendo-Magasinet. Den ska vara kort och slagkraftig och innehålla ett budskap som stämmer in på tidningen. Sloganen ska inte innehålla själva ordet Nintendo-Magasinet utan vara utformad så att den kommer efter titeln. Exempel:

Nintendo-Magasinet
tidningen utan slogan.

Om den vinnande sloganen är riktigt bra kommer vi att använda den i tidningen och i vår marknadsföring framöver. Så klura nu riktigt ordentligt och kom på en bra slogan.





Första pris är en svensk Nintendo Super-NES basenhet med en handkontroll och spelet Super Mario World. Andra till sjätte pris är en Nin10Case förvaringsbox för NES-kassetter.

Skicka din slogan till "Slogantävling", Nintendo-Magasinet, Box 4206, 171 04 Solna. Senast den 15 april vill vi ha ditt tävlingsbidrag. Sätt nu fart på de små grå!

FLORRE

Vi vet vem du är!

Nintendo-Magasinets läsarundersökning i nummer 9/91 blev en riktig succe. Här presenterar vi vad ni tyckte om Nintendo-Magasinet och dess innehåll. Detta presentationsmaterial bygger på svaren från 100 stycken prenumeranter. Medelåldern bland de 100 "tyckarna" är 12 år.

NES populärast

1. Vad har du för typ av spelenhet?

56% av alla tyckare har Nintendo Videospel
44% av alla tyckare har Nintendo Game Boy

Givetvis finns det flera som har både NES och Game Boy men ändå valt att bara fylla i den ena.

Tidningen lagom stor

3. Vad tycker du om tidningens format?

82% tycker att det är bra som det är
18% tycker att NM borde vara större även om den då skulle kosta mer att köpa.

Här ser man att vi alltså inte ska fundera på att byta format.

Serierna är bra!

4. Vad tycker du om serierna?

44% tycker att serierna är utmärkta.
33% tycker att de är OK
12% tycker att man kan klara sig utan serierna
11% tycker att serierna ska bort och ersättas med mera spelinfo

Om man delar upp dessa i två block så får man fram att 77% är nöjda med serierna medan 23% klarar sig utan dem.

Super Mario och Punch Out bäst!

5. Vilken av serierna gillar du bäst?

31% gillar serierna om Super Mario Bros. bäst.
20% tycker att Punch Out! är bäst.
14% föredrar att läsa om Captain N.
13% gillar serierna om Game Boy skarpast
6% tycker att serierna om Link & Zelda är bäst
12% tycker att alla serierna är lika bra eller dåliga.

Tyvärr måste vi meddela att materialet till Punch Out är mycket begränsat. Det är faktiskt redan alldeles slut.

Mera sidor Power Player!

6. Vad tycker du om antalet sidor i Power Player?

1% tycker att det är för många sidor
35% tycker att det är lagom många sidor
36% tycker att det borde vara fler sidor
28% är beredda att betala mer för fler sidor

Om vi delar upp även detta i två block så får vi fram att 36% inte vill ha fler sidor medan 64% vill ha det.

Tips & Tricks populärast

7. Här gällde det att rangordna 11 olika avdelningar i Power Player-bilagan.

För varje förstaplacering får en avdelning 11 poäng. För en andraplats 10 poäng osv. Med hjälp av dessa poäng har vi fått fram följande popularitetslista.

1. **Tips & Tricks**
2. **Presentationer av nya spel**
3. **Box Mario**
4. Tävlingar
5. Pro's Corner
6. CES-rapporter och USA-nytt
7. Topplistor
8. Specialare
9. Tekniksidorna
10. Nintendojakten
11. High Scores

Mindre Pro's Corner och mera Tips & Tricks får vi tolka detta som. En ny CES-rapport bör komma i nummer 4.

Spelpresentationerna är bra!

8. Ska det vara mer bilder eller mera text i spelpresentationerna?

30% vill ha mer bilder
11% vill ha mer text
59% är nöjda som det är

Lite mer bilder kanske alltså.

Tävlingarna är utmärkta!

9. Vad tycker du om tävlingarna?

7% tycker att de är för lätta
81% tycker att de är lagom svåra
12% tycker att de är för svåra

Här verkar de flesta på det hela taget nöjda.

Tre "tyckare" har valts ut ur högen och fått en Nintendo Lightboy till sin Game Boy som tack för hjälpen.

FLORRE


The legend of
ZELDA
GE DEJ, PRINSESSAN ZELDA! DU ÄR SÅ MATT EFTER ATT HA SPRUNGIT ATT DU KNAPPT ORKAR LYFTA BÅGEN! LÄTT MATCH FÖR DARKNUT!
VI FÅR VÄL SE!
PLIKTEN FRAMFÖR ALLT


HAN HAR RÄTT. TROLLKONSTEN JAG ANVÄNDE FÖR ATT KOMMA UNDAN GANON... FÖRGJORDE MEJ NÄSTAN... MIN LIVSKRAFT ÄR NÄSTAN SLUT. JAG ÄR INTE I STÅND ATT KÄMPA...


MEN INGENTING FÅR STOPPA MEJ!
I GANONS NAMN... FÖRGÖR DARKNUT DEJ!
NÅ, PLÅTKÄKE, TÄNKER DU KÄMPA ELLER FÖRSÖKER DU PRATA IHJÄL MEJ?

FLORRE


CLANG
AJ DÅ.


HA! GANON KOMMER BELÖNA MEJ FÖR DET HÄR!


TA INGET FÖR GIVET, PLÅTHÖG!


OAAAAAAHH!!!


ORKAR INTE HÄVA MEJ UPP.
HMP. JAG SOM ALLTID SAGT TILL LINK ATT ALDRIG GE UPP! ATT MAN ALDRIG ÄR BESEGRAD FÖRRÄN MAN GETT UPP...
JAG KLARADE DET, LINK! FLÄMT!
LINK SKULLE VARA STOLT ÖVER MEJ. MEN... LINK ÄR BORTA. HAN KOM TILL DÖDENS BERG FÖR ATT RÄDDA MEJ, MEN GANONS MONSTER... DÖDADE HONOM.
OM DET BARA FANNS ETT SÄTT ATT GE GANON BETALT.
UH... VAD ÄR DET DÄR?


EN SILVERPIL... JA! NU MINNS JAG!
...MEN IMPA, INTE ÄR VÄL GANON ÖÖVERVINNELIG?
SANNERLIGEN INTE. PRECIS SOM ÖNDSKAN HAR MÅNGA ÅNSIKTEN HAR GANON MER ÄN EN SVAGHET.
KAN VISDOMENS TREKRAFT BESEGRA HONOM?
NEJ! VISDOMENS TREKRAFT ÄR INGET VÅPEN. MEN DEN KAN GE DEJ VISDOM SOM HJÄLPER DEJ ATT BRUKA SANNINGEN OCH WISETS VÅPEN!
FINN EN SILVERPIL! ÄR DITT HJÄRTA RENT KOMMER TREKRAFTEN HJÄLPA DEJ ATT BESEGRA GANON.
IMPA ANFÖRTRODDE MEJ DEN KUNSKAPEN... PRECIS SOM JAG ANFÖRTRODDE DEN ÅT LINK...
FÖR ATT NÅ TREKRAFTEN MÅSTE JAG KÄMPA MEJ FÖRBI GANONS VÄRSTA ODJUR... JAG KAN KNAPPT STÅ, ÄNNU MINDRE SLÅSS!
MEN JAG GER INTE UPP. ÄVEN OM DET KOSTAR MEJ LIVET.
FÖR DIN SKULL, LINK! GANON MÅSTE STOPPAS!

FLORRE


INTE LÅNGT DÄRIFRÅN ...
LINK! JAG TYCKTE DU SA ATT TRE-KRAFTEN INTE VAR NÅT PROBLEM!
ÄSCH, EN GLEEOK ÄR INGET PROBLEM. EN FYR-HÖVDAD GLEEOK ...
... ÄR NÅT HELT ANNAT!
VAD SKA VI GÖRA, MIFF?
VADA "VI"?
PÅ DOM, HJÄLTE!
EEAAOOH!!
ZAPPO
?
?
?
!
NU TAPPADE DU ALLT HUVUDET?
ZAM
WAAO!

FLORRC


SÅ TRÖTT... TREKRAFT-EN MÅSTE VARA... HÄR FRAMME...
HAR DU FLER BRA IDÉER?
UFF!
THUNK
AJ!
SHOKOW!
WAAOO!
NÅ NU... NÅ NU, NI!
KÄKA KALLT STÅL BLÅSLAMPOR!
ZOW
ZAM
ZAP


INTE ILLA, VA? IBLAND FÖRVÅNAR JAG T.O.M. MEJ SJÄLV!
LÅT DET INTE STIGA DEJ ÅT HUVUDET.


KAN DU INTE SLAPPNA AV, FÖR EN GÅNGS SKULL?!
JO... NÄR VI FUNNIT PRINSESSAN ZELDA!


AV ALLA ÄVENTYRARE I HYRULE RÅKADE JAG UT FÖR... HJÄLP!


VAD HAR HÄNT HÄR DÅ?


VISDOMENS TREKRAFT.


HÄR ÄR DEN...
ÅH!
NEJ, ZELDA! VISDOMENS TREKRAFT KOMMER INTE HJÄLPA DEJ.
DU VET ATT OM GANON NÅNSIN FÅR BÅDE VISDOMENS OCH STYRKANS TREKRAFTER I SIN HAND... DRABBAS HYRULE AV MÖRKER.
TROTS DETTA... ERBJÖD DU MÖRKRETS KRAFTER VISDOMENS TREKRAFT FÖR ATT RÄDDA LINKS LIV.
J-JAG ÄR LEDSEN
MEN... DU HAR TJÄNAT VISDOMENS LJUS LÄNGE OCH VÄL I DET FÖRFLUTNA.
OM DU FÅR ÄNNU EN CHANS... SVÄR DU DÅ ATT ALDRIG MER LÅTA DINA KÄNSLOR GÅ FÖRE PLIKTEN?
JA, JAG SVÄR.
DÅ SKALL DET SKE. DIN LIVSKRAFT ÄR ÅTERSTÄLLD OCH VISDOMEN DU SÖKER ÄR DIN.
PLÖTSLIGT FÖRSTÅR JAG! SILVERPILEN KAN FÖRGÖRA GANON... OCH JAG INSER HUR MAN SKA ANVÄNDA DEN.
TJÄNA VISDOMENS LJUS I ALLT DU GÖR. DIN STÖRSTA UTMANING HAR DU FORTFARANDE FRAMFÖR DEJ.


STRAX...
GANON!
AH... MIN DÅRAKTIGA PRINSESSA! JAG VISSTE VÄL ATT DET VAR HIT DU FLYTT.
JAG MÅSTE TACKA DEJ. DU HAR AVLÄGSNAT DEN MAGISKA SKÖLDEN KRING TREKRAFTEN! NU ÄR DEN MIN!
GANON... DET ENDA DU KOMMER FÅ ÄR RÄTTVISA!
PILEN! HUR LYCKADES DU...
OM DU FÖRGÖR MEJ, KOMMER MINA KRIGARE TILLINTETGÖRA DEJ!
DET BEKYMRAR MEJ INTE. DU ÄR SLUT, GANON.
DEN LILLA STOLLAN MENAR ALLVAR! HON SKULLE OFFRA SEJ! OCH DET DÄR VAPNET KAN DÖDA MEJ.
RUUMBLE
...IK!!
GANON!
ZELDA!
GUDS DÖD!


BAH! JAG SKA VÄLJA MIN EGEN TIDPUNKT ATT KROSSA ER! ÄN ÄR SPELET INTE SLUT!
GANON ÄR BORTA! DET LUKTAR REDAN MYCKET BÄTTRE HÄR...
LINK! DU LEVER!
NATURLIGTVIS!
SAKNADE DU MEJ?
SAKNADE? SAKNADE?! DU DIN UNDERBARA...
FORTSÄTT! FORTSÄTT! UNDERBARA... VADÅ?
INGENTING... GLÖM DET.
INGENTING? UNDERBARA INGENTING? PRINSESSAN...!
GLÖM DET, SÅ JAG. NU GÅR VI. PLIKTEN KALLAR. VI HAR MYCKET ARBETE FRAMFÖR OSS.
GAME OVER

Nintendo On Tour 92

Svenska Mästerskapen i Nintendo Videospel

Under hela 1992 kommer Svenska Mästerskapen i Nintendo Videospel att hållas över hela landet. Det hela är uppdelat på två femveckorsturnéer. En nu under våren och en under hösten.

Ring Nintendo Tour On Line 0712 - 12567 (4:55:- per minut)

SM i Nintendo Videospel

innebär att arrangören Bergsala och ett antal sponsorer åker runt i hela landet med en stor show i två stora långtradare och dessutom Nintendobussen. Denna show som bland annat innehåller europas största mobila disco kommer sedan att sättas upp på olika ställen i landet enligt turnéplanen du ser här nedanför. På varje plats kommer sedan en deltävling i SM i Nintendo Videospel att hållas tillsammans med en massa annat skoj som shower och uppvisningar av olika slag. Mer om detta på Nintendo Tour On Line.

TÄVLA MED SPECIALKASSETT

Själva tävlingsmomentet går till som så att upp till 8 tävlande kan vara med i ett heat där de kör mot varandra. Den speciella tävlingskassetten består av tre delmoment. Först ska du snabbt samla ihop 25 mynt i Super Mario Bros. 3. Sen får du spela Nintendos eget flipperspel Pinbot där det gäller att fortast möjligt få ihop 100.000 poäng. Slutligen får du den tid du har kvar av totaltiden spela Dr. Mario och försöka samla ihop så mycket poäng som möjligt.

VINN RESA TILL EURODISNEY

Genom utslagning föras sedan en vinnare från varje deltävling som går vidare till den stora finalen i slutet på året. Vinnaren i varje deltävling får förutom den fräcka vinnar-T-shirten dessutom ett 16-bitars Super Nintendo Videospel. Vinnaren av den stora finalen får en resa för 4 personer till Eurodisney utanför Paris i Frankrike. Alla vinnare kommer att publiceras i Nintendo-Magasinet.

31/3	Stockholm
1/4	Lindesberg
2/4	Eskilstuna
3/4	Örebro
4/4	Strängnäs
7/4	Södertälje
8/4	Nyköping
9/4	Katrineholm
10/4	Västerås
11/4	Norrköping
14/4	Karlskoga
15/4	Kristinehamn
16/4	Karlstad
17/4	Filipstad
18/4	Ludvika
21/4	Nässjö
22/4	Jönköping
23/4	Borås
24/4	Trollhättan
25/4	Skövde
28/4	Helsingborg
29/4	Landskrona
30/4	Lund
1/5	Ystad
2/5	Kristianstad

Här bredvid ser du vårens preliminära turnéplan. Den exakta planen var inte klar vid tidningens pressläggning varför vissa platser kan ändras, komma till eller dras ifrån. För färsk info ringer du Nintendo Tour On Line på telefon 0712 - 12567 (4:55 per minut).

Ring Nintendo Tour On Line för senaste nytt! 0712 - 12 567

Eftersom det kommer att hända mycket runt Nintendo On Tour och det tar lång tid att göra Nintendo-Magasinet kommer en speciell telefonlinje med den allra senaste informationen om Nintendo On Tour att öppnas den 15 mars. Här kan du höra pinfärska nyheter om exakt vad som händer på just din ort. Tider och platser samt vilka uppträdanden och evenemang just du har chansen att se. Nintendo Tour On Line kommer även att "läsa upp" alla deltävlingsvinnare så snart en deltävling är avslutad.

Nintendo Tour On Line har telefonnummer 0712 - 12567 och kostar 4:55:- i minuten. Tänk på att du måste ha tillstånd från den som betalar telefonräkningen innan du ringer.

FLORRE

PRO'S CORNER

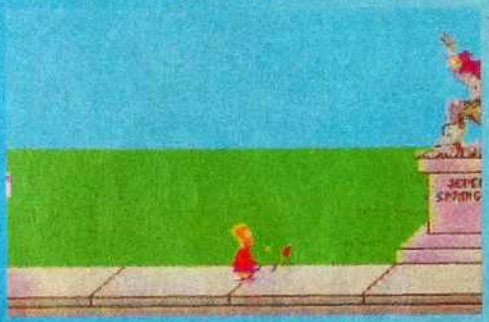
Simpsons

Hur använder jag raketerna?

Det finns 3 olika ställen där raketerna kan användas för att uppnå de mål Bart måste uppfylla. Se till att köpa minst 6 stycken raketer i Mel's affär. Köp några extra om du känner dig mindre pricksäker.

Statyn

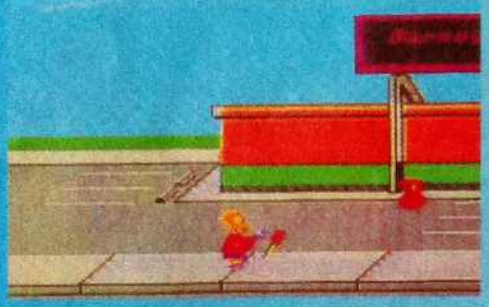
På Jebediah Springfields staty sitter en lila fågel. Placera dig på sprickan i trottoaren till vänster om statyn för att kunna träffa rätt med en raket så att fågeln flyger sin väg.



Skräm iväg fågeln med en välriktad raket.

Barney's Bowlinghall

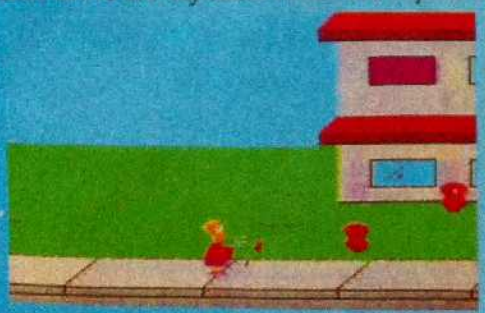
Skylten på Barney's Bowlarama är onekligen dumt lila. Det ordnar du genom att som på bilden nedan ställa dig på sprickan i trottoaren strax till vänster om skyltpelaren längst till vänster. Avfyra en raket härifrån så blir det kortis i skylten som då blinkar i rött och vitt istället.



Beskjut Barney's skylt för glada ljuseffekter

Ålderdomshemmet

En del av fönstren på ålderdomshemmet består av lilafärgade glasrutor. Det måste det göras nåt åt. Ställ dig i lämplig vinkel nere på trottoaren och skjut sönder de lila glasen med en välriktad raket. Det finns tre stycken rutor att skjuta sönder.
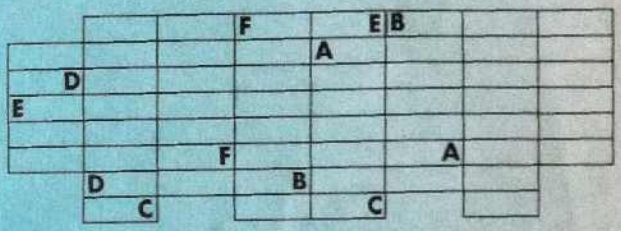


Förbered för snabbvädring på hemmet

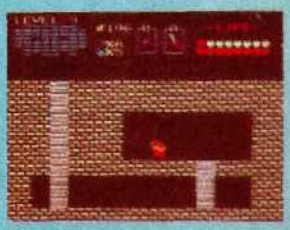
The Legend of Zelda

Hur besegrar jag egentligen Ganon?

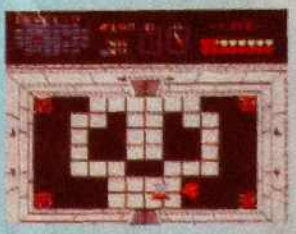
Links sista uppgift är att besegra mörkrets härskare Ganon i sin håla i Döda Bergen. Två olika vapen behövs för att klara detta. Nämligen det Magiska Svärdet (Magic Sword) och Silverpilen (Silver Arrow). Den röda ringen (Red Ring) som du också hittar på den här nivån är mycket användbar för att öka på din defensiva kraft. Välj den hemliga ingången till Ganons kammare (se bilderna) och träffa den omkringstudsande Ganon tre gånger med svärdet (nej, det är INTE lätt). När han nu blir konstant synlig förgör du honom med Silverpilen.



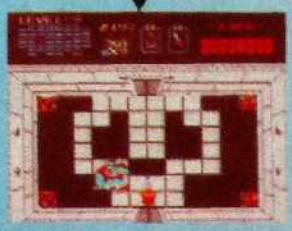
Nivå 9. De döda bergen. Nyckeln till att finna sin väg och den utrustning du behöver i Döda Bergen är att känna till de hemliga passagerna och vart dessa leder. Här är en karta som visar var de hemliga passagerna finns och vart dessa leder.



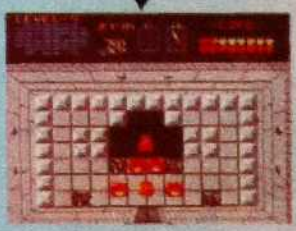
Gå till den tomma rutan till höger på kartan. Det är i själva verket ett hemligt rum där du hittar Silverpilen.



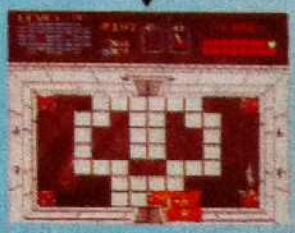
Ta kål på Ganon för gott med Silverpilen så smälter han bort och lämnar Kraftens Trekraft efter sig i askan.



Använd nu den hemliga passagen F enligt kartan så kommer du in i Ganons kammare. Se till att livsmätaren är full.



Gå igenom den övre dörren så hittar du prinsessan Zelda. Elden som är i vägen kan du släcka med det magiska svärdet.

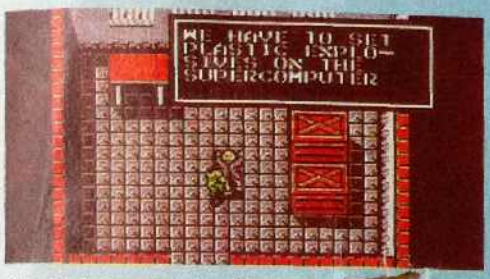


Träffa Ganon tre gånger med det magiska svärdet. Det är inte lätt då Ganon dyker upp och försvinner hipp som happ runt i rummet.

FLORRE

Metal Gear
Hur förstör jag egentligen superdatorn?

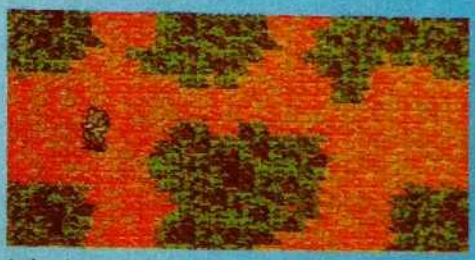
Många av er har undrat varför det inte funkar att spränga superdatorn med 16 plastiska sprängladdningar. Sanningen är den att det inte går förrän Dr Pettrovich själv sagt hur det går till. Dessutom måste du ha räddat alla fångarna utan att ha dödat någon av dem. För att doktorn ska berätta hur du spränger superdatorn måste du först rädda hans dotter Ellen ur den byggnad du själv blev förd till tidigare i spelet. Doktorn själv hittar du i rummet till vänster om det rum där du tidigare hittade ficklampan.



När Dr Pettrovich berättat h[illegible] kan du spränga superdator[illegible]

Metal Gear
Hur tar jag mig igenom labyrinterna?

Att hitta rätt i labyrinterna är viktigt för att kunna rädda Ellen och sedan komma tillbaka till byggnaden där doktorn finns. Den nedre labyrinten går till byggnaden dit du tidigare blev förd och där Ellen hålls fången. Vägen är; vänster, vänster, uppåt i den vänstra och slutligen vänster. Den övre labyrinten tar dig till Dr Pettrovich. Vägen är; nedre vänstra, nedre vänstra, upp och nedre vänstra igen.



Labyrinterna kan vara nog så förvirrande

The Simpsons
Hur passerar jag statyerna i museet?

Instängd på ett museum med statyer av en samling egyptiska snubbar? Ät inte upp shortsen för det. Hoppa på statyernas socklar och vidare så att du träffar huvudet på en staty. En ankh-symbol trillar ner och bör plockas upp. Samla ihop 6 stycken av dessa och stå sedan på en statysockel när jordbävningen börjar så klarar du den.



När du kommit till vad som verkar vara en återvändsgränd hoppar du upp på en statysockel och hoppar en gång till för att stöta till statyns huvud. Nu trillar en ankh-symbol ned.



Samla på dig sex symboler och stå sedan på en sockel medan du rider ut jordbävningen.

Nintendojaktsvinnare

Vinnare i Nintendojakten 10/91 blev
Peter Johansson i Kvidinge
då han var den förste att sent om sider klara av hela **Mission Impossible** för NES. Peter vinner en valfri NES-kassett.

Vinnare i Nintendojakten 11-12/91 blev
Eddie Johnsson från Alnö.
Eddie var den förste bland många att skicka in bevis på att han klarat hela **Little Nemo - The Dremmaster**. Eddie har valt NES-kassetten Mission Impossible som pris.

Ny Nintendojakt på sidan 34 i detta nummer.

TIPS & TRICKS

Guardian Legend

Ljudtest

Om du när du kommer till titelskärmen trycker ner och håller inne både A och B-knappen medan du trycker på reset på basenheten så startar spelet om i Ljudtestläge. Välj nu ljud att lyssna på genom att trycka Vänster eller Höger och lyssna sedan genom att trycka Nedåt.

Läs på i förväg

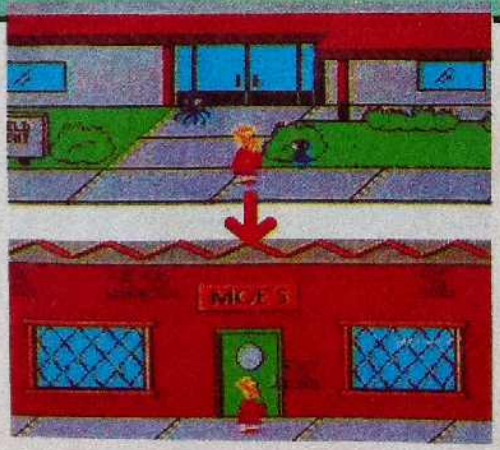
Så snart du klarat den första flygscenen får du läsa lite om bakgrunden till ditt äventyr. Men du kan läsa på om framtida äventyr i förväg med detta trick. Genom att hålla ned Select-knappen och trycka på B så får du läsa en ny del av historien för varje B-tryckning.

Simpson

Vad använder man nyckeln och visselpipan till?

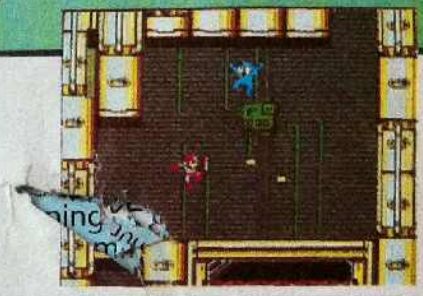
Båda dessa använder du vid ålderdomshemmet på första nivån. Om du använder nyckeln vid stora ingången så teleporteras du tillbaka till Moe's Taverna. Vad ska då det vara bra för? Jo, om du gör detta när timern visar 200 eller 400 så motsvarar det klockan 2:00 och 4:00. Vid dessa tidpunkter kommer som annonserat en massa lilafärgade människor ut från teatern. Sprayfärga nu dessa för att uppnå ditt mål.

Om du visslar i pipan när du står nedanför fönsterparet längst bort på ålderdomshemmet så tittar farfar Simpson ut genom fönstret och häller ner en hel spann med mynt på dig. Tänk om alla farföräldrar var så snälla!



Mega Man III

Vi vet att den trofasta Rush kan hjälpa Mega Man att hoppa fyra gånger så högt som normalt. Men det finns faktiskt ett sätt att få Mega Man att hoppa ännu högre! Om du trycker styrplattan på handkontroll 2 till höger och håller den nedtryckt så kan Mega Man hoppa lika högt som hela skärmen när du nu trycker på A på handkontroll 1. Inte illa va?



Willow

Här är den allra sista koden till detta spännande äventyr;

YNn F00 r7N itL 5l1 R!v

TMHT II - The Arcade Game

Vad sägs om att ha 10 sköldpaddor i reserv redan från början? Det är resultatet av följande kod. På titelskärmen trycker du enligt följande på handkontroll 1; Upp, 2 gånger åt Höger, Tre gånger nedåt, 4 gånger åt vänster, B, A och Start.



Bubble Bobble

Här kommer 20 koder till från herrarna Per Skutberg & Erik Jonsson i Östersund.

41	IGEEB	48	FFFFB	55	FBAAG
42	IEEEB	49	FFIIG	56	FEEEB
43	IEJJJ	50	FIIIG	57	FEJJJ
44	IJGGG	51	FIFFG	58	FGJJJ
45	IJEEG	52	FAAAJ	59	FGCCJ
46	ICEEG	53	FABBG	60	FCEEG
47	ICGGJ	54	FBBBG		

20 nya koder i nästa nummer.

På Nintendojakt i Asien

Det är billigt med videospel i Hongkong. Men se upp med vad du köper! Även det Game Boy-spel du tror passar hemma i din Game Boy kan vara avsett för ännu en av alla de kopior vi tack och lov slipper se här hemma i Sverige.

av Gunnar

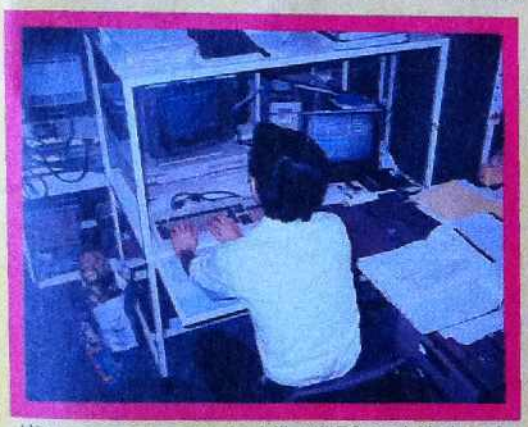
Redaktionen åker ut och ser sig om i Nintendovärlden lite då och då. Vanligast är att vi åker till CES-mässan i USA två gånger per år. Du kan läsa mer om WCES i Las Vegas i nästa nummer. Men den här gången tänkte jag berätta om vår resa till österlandet i oktober förra året.

Nintendo i vida världen

På vår resa besökte vi främst två olika mål: Hongkong för att leta efter billiga och bra tryckare och gå på elektronikmässa, samt Tokyo för att träffa representanter för Tokuma Shoten som gör Nintendo-Power, och Tecmo som har gjort flera spel till NES och Game Boy.



Hongkong: Den här frukt- och tidningshandlaren öppnar tidigt.



Här programmeras styrkod till ett NES-spel. Koden på skärmen till vänster och vad det blir på skärmen till höger.

Hongkong

Det första som slog mig när jag kom till Hongkong var att det är så modernt och västerländskt trots att det är en del av Kina. Hongkong kommer att tillhöra Storbritannien ännu några år , men år 1999 är det meningen att Kina ska ta över denna frihandelsstat.

Många tror att Hongkong är en ö, men se det är bara halva sanningen. Hongkong utgörs dels av ön Hongkong och dels av fastlandsdelen Kowloon. Mellan dessa landmassor går undervattenstunnlar samt de berömda Star Ferrys som du för några få kronor tar genom Hongkongs myllrande hamn. Här finns allt. Här passerar elektronik, kläder och frukt från tillverkare i Hongkong eller Japan på väg till Europa och USA.

Kowloon

Shoppingdistriktet i Kowloon kallas Shim Tsa Tsui och här finns nästan allt. Och det till betydligt lägre priser än hemma i Sverige. Störst är utbudet på elektronik såsom kameror, walkmans och videokameror. Men eftersom det tillverkas mycket kläder i och runt Hongkong så kan man köpa kläder av alla kvaliteter till mycket låga priser här.

Nintendo då?

Jo, här finns alla typer av Nintendospel och tillbehör. Dessutom en hel massa piratbasenheter och piratkassetter av olika slag. Bland annat såg jag den första piratkassetten till Game Boy jag nånsin sett. Den innehöll spelen Tetris, Super Mario Land och Motor Maniacs. Du kanske tycker det låter lite konstigt att man lagt in Tetris, men i Asien säljs Game Boy separat utan, nåt spel.

Givetvis köpte jag lite spel som kommer till Sverige inom den närmaste tiden. T ex Choplifter II, Mega Man och Kid Icarus.

Tokyo

Så bar det av till Tokyo för att träffa den japanska speltillverkaren Tecmo. Tokyo är en enormt stor och välplanerad stad. Med världens dyraste markpriser kan inget lämnas åt slumpen. Varje kvadratmeter är noggrannt planerad för mesta möjliga utnyttjande. Sålunda var vårt hotell uppdelat enligt följande: tunnelbana i källaren, affärer i gatuplan och hotellreceptionen först på tredje våningen. Ovanpå detta låg sedan minst 30 våningar med hotellrum.

Tecmo

Tecmo ligger i en egen skyskrapa med bara en hiss (!); mitt i det myllrande Tokyo. Våningarna är mycket små så det ryms precis en avdelning på varje. Först får vi träffa företagsledningen som berättar lite om Tecmo och deras historia och framtidsplaner. Sedan får vi gå runt och titta på produktionen. Det spel de håller på att utveckla för fullt just nu är en slags fotbollssimulator som kommer till både NES och Game Boy. Spelet har dock ännu inget namn. De var väldigt förtegna om huruvida de hade något spel på gång till S-NES eller inte, men jag tyckte mig se en version av fotbollssimulatorn även till Super Famicom. Ett annat nytt spel till NES var ett Rambo-liknande spel med massor av pangpang.



Här görs ljud och musik till Tecmos spel

Den 16 april är det dags för Nya

NINTENDO Magasinet

med mindre serier och **mera spelinformation**. Då får du hela 22 sidor med information om det senaste och bästa till ditt Nintendo Videospel och din Game Boy.

Läs om:

SuperNES
här förr än du tror!

WCES 91.
Världens största spelmässa!

Mera MARIO MANIA
Nya TOPPLISTOR

Presentation av våra alldeles nya Power Players!

Du som prenumerera får dessutom 16 sidor Power Player med:

NES:
Lolo III
The Flintstones
Battletoads

GB:
Dragon's Lair **Marble Madness**
Super R.C. Pro Am
Mega Man & Kid Icarus

NINTENDO Jakten

mot nya knäckningar ...

Är du en riktig Power Player? Knäcker du alla nya spel innan någon annan hinner göra det? Vill du bevisa det? Var med i Nintendojakten!

Månadens spel i Nintendojakten är:

Star Wars

Skicka in ett bildbevis på att du klarat månadens spel i Nintendojakten så vinner du en valfri kassett till NES eller Game Boy om du är först! Men vinnaren tar allt. Glöm inte att skriva vilket spel det handlar om eller ditt eget namn och adress. Skriv helst på baksidan av fotografiet.

Tänk på att INTE använda blixt när du fotograferar din TV. Blixten reflekteras i TV-bilden och i värsta fall blir ditt fotografi bara en bild på blixtljuset.

Adressen till oss är Nintendo-Magasinet, Box 4205, 171 04 SOLNA. Glöm inte att märka kuvertet med "**NINTENDOJAKTEN**" så att vi verkligen hittar ditt brev i floden av alla andra brev till tidningen.

Vad kan man vinna då?

Vinnaren i varje etapp av Nintendojakten får förutom den stora äran att få sitt namn publicerat i tidningen även en valfri NES eller Game Boy-kassett. Om du vet vilken kassett du vill ha kan du skriva det i brevet med fotografiet.

FLORRE

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES II THE ARCADE GAME™



Nya äventyr med Turtles.

April O'Neil har åter kidnappats av den vidrige Shredder och hans Foot Clan. Turtles tar upp förföljesen. Massor med ACTION i Manhattan! Teenage Mutant Hero Turtles II – det är Heta titlar till Nintendo Videospel från KONAMI. KONAMI har många fler top-hits för Nintendo-systemet: Top Gun – The Second Mission, Roller Games och Mission Impossible. Kom och hämta dom!

KONAMI

Heta titlar till Nintendo Videospel





PALCOM SOFTWARE



Exclusiv for Nintendo Entertainment Systems

Distribution:
Bergsala AB, Box 10204, 434 23 Kungsbacka, Sweden, Phone 46 300 73000, Telex 27510, Fax 46 300 73375
Electronic Fun A/S, Engvangsvej 17, 8464 Galten, Denmark, Phone 86946333, Fax 86945794
Unsaco A/S, Nedre Rommen 5, 0988 Oslo 9, Norway, Phone 02 102200, Telex 78607, Fax 02 213248
Funente Oy, Särkiniementie 5, 00210 Helsinki, Finland, Phone 0670455, Fax 0670726

Teenage Mutant Hero Turtles RC Mirage Studios, USA - All Rights Reserved. Trademark used granted to KONAMI under license from Mirage Studios USA Exclusively licensed by Surge Licensing Inc.

FLORRE

0358820 2IN92003
REDRE AXRSVAGEN 8
443 32 LERUM

ROLLER GAMES



Vild förföljesejakt på rullskridskor.

Roller Games är de mest populära sportspelen på 2000-talet. De kriminella V.I.P.E.R. vill absolut ta hand om de enorma prispengarna. De kidnappar Emerson, arrangören av Roller Games. Tre rullskridskoteam tar upp jakten. Tvärs genom staden jagar de gangsterna.

Roller Games – det är Heta titlar till Nintendo Videospel från KONAMI. KONAMI har många fler top-hits för Nintendosystemet: Teenage Mutant Hero Turtles II, Top Gun – The Second Mission och Mission: Impossible.

KONAMI

Heta titlar till Nintendo Videospel

PALCOM SOFTWARE

Exclusivement pour Console Nintendo (NES)

Distribution:
Bergsala AB, Box 10204, 434 23 Kungsbacka, Sweden, Phone 46 300 73 00 0, Telex 27510, Fax 46 300 73375
Electronic Fun A/S, Engvangsvej 17, 8464 Galten, Denmark, Phone 86946333, Fax 86945794
Unisaco A/S, Nedre Rommen 5, 0988 Oslo 9, Norway, Phone 02 102200, Telex 78607, Fax 02 213248
Funente OY, Särkiniementie 5, 00210 Helsinki, Finland, Phone 0670455, Fax 0670726

KONAMI® and KONAMIGAMES® are registered trademarks of KONAMI Software Corporation. © 1990 World Alliance of Rollersports, Inc. – Sams/Miller Productions All rights reserved. RollerGames™ is a trademark of World Alliance of Rollersports.

FLORRE