

NINTENDO DS

MAGAZINE

1

HOMEBREWS: O QUE SÃO, E OS MELHORES PARA DS

ROCKMAN **IX**

PRIMEIRAS IMPRESSÕES DO NOVO MEGAMAN, EXCLUSIVO PARA DS!



bleach ds



Viewtiful Joe
double trouble



WORLD CUP 2006

e mais : tudo sobre o ds / previews / dicas

editorial

A primeira edição! Foi duro, trabalhoso, mas com certeza valeu cada segundo gasto na produção da primeira revista digital de Nintendo DS do Brasil! Mas não pense que é só a primeira não, viemos para ficar!

Vamos desde as lutas de outro mundo de Bleach DS ao novíssimo Rockman ZX, fora grandes 2 matérias, uma sobre o portátil em si e a outra sobre o fantástico mundo dos homebrews, e muito mais! Se você procurava uma fonte segura, de qualidade e sobretudo útil, então acaba de encontrar!

A redação.

Qualquer sugestão, crítica, enfim, mande um e-mail para:

ndsmagazine@gmail.com

Nossa equipe:

Rodrigo Russano Dias - visual, diagramação, textos

Anderson Sidnei Maluf - textos

João Vitor dos S. Silva - textos

Quer fazer parte da equipe? Mande-nos um e-mail!



Índice



3 **MUNDO DS**
AS ÚLTIMAS NOVIDADES MAIS INTERESSANTES

6 **MATÉRIAS**
TUDO SOBRE O DS E DICAS DE HOMEBREWS

17 **PREVIEWS**
SAIBA QUAIS GAMES ESTÃO CHEGANDO

20 **REVIEWS**
ANÁLISES COMPLETAS DOS JOGOS

29 **LANÇAMENTO**
PRIMEIRAS IMPRESSÕES DO JOGO DO MOMENTO

31 **DICAS**
MANHAS PARA VÁRIOS JOGOS

34 **TOP 5**
OS FAVORITOS DOS REDTORES



Arikado de
Castlevania: Dawn of Sorrow

MUNDO DS

AS PRINCIPAIS NOVIDADES DO MÊS



winning eleven com modo online

Para a felicidade dos boleiros de plantão, a Konami confirmou que o primeiro WE para DS será compatível com a rede WiFi para disputas online. Uma ótima pedida!



Capcom anuncia anime de Rockman ZX

Antes mesmo do lançamento do game, a Capcom anunciou a produção de um anime baseado no novíssimo game da série, Rockman ZX, que você conhece melhor nesta edição. Confira o primeiro trailer no link abaixo: <http://kids.goo.ne.jp/event/rockmanzx/anime.html>

WiFi confirmado em Rune Factory



A capa japonesa do "Harvest Moon medieval" confirmou, por si só, a compatibilidade com a rede WiFi do NDS. Resta saber o que será possível fazer na rede online.

Sekaiju no Meikyû: mais dungeon rpg no DS

A Atlus revelou na Famitsu as primeiras imagens de Sekaiju no Meikyû, novo rpg exclusivo para DS. Será um dungeon rpg, com gráficos 3D e visão em 1ª pessoa. Táticas e menus utilizarão a stylus. O jogo está previsto Outubro, por enquanto, apenas no Japão.



Imagens: cortesia do site Game Watch



Site oficial do Opera para DS

A Opera lançou um site para o primeiro navegador oficial para DS. O browser usará com inteligência a stylus e as 2 telas, aproveitando o máximo do portátil. Infelizmente, algumas coisas como Flash e sons não serão suportadas.

Visite agora mesmo:

<http://www.opera.com/products/devices/nintendo/>

MUNDO OS

AS PRINCIPAIS NOVIDADES DO MÊS



Primeiro vídeo de Pokémon Pearl/Diamond

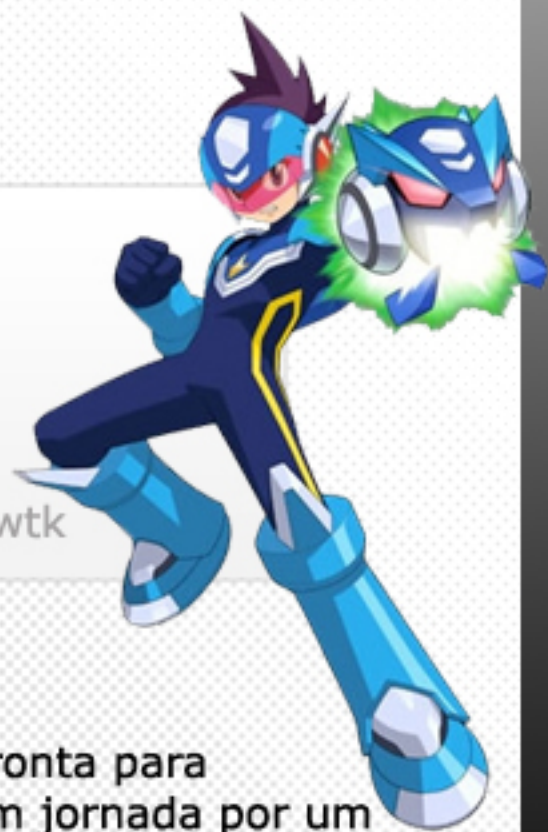
Confira, no link abaixo, um curto vídeo dos novos episódios do (ainda) fenômeno Pokémon, desta vez, pintando nas telinhas do DS.

<http://www.youtube.com/watch?v=V785FfR7CmA>

Mais Megaman no DS

Além de Rockman ZX, a Capcom já anunciou Rockman ZN, que dará continuidade à série Battle Network. Você pode conferir o primeiro trailer no link abaixo:

<http://www.youtube.com/watch?v=9Fw1ZP8bwtk>



Capture monstros em Dragon Quest J

A série de rpg's mais famosa do Japão está pronta para estrear no DS. Em DQ J, o jogador sairá em um jornada por um gigantesco mundo, lutando e capturando diversos monstros para usá-los a seu favor.



アークデーモンは
イオナズンを とらえた!



MATÉRIAS

Nintendo DS: a revolução portátil?

Por Rodrigo Russano Dias

Após anos de sucesso com o Game Boy, aparelho "mina de ouro" da Nintendo, finalmente a empresa apresenta um portátil diferenciado, que é o verdadeiro sucessor do Game Boy Advance e o GBA SP: Nintendo DS. A grande diferença desse novo sistema para os outros, seria a presença de duas telas, sendo que a de baixo têm função de toque, chamada de "Touch Screen". Muitas pessoas ficaram animadas com a novidade, e as softhouses com as possibilidades de criação.

O aparelho em si

O protótipo do DS, exibido na E3 de 2004, era um aparelho feio, e bem semelhante à seu "primo distante", o Game Watch. Resultado: a reprovação foi quase 100%, então os engenheiros da Nintendo voltaram a trabalhar e nos brindaram com um aparelho com design muito mais elegante e atual. E, assim, nada mais faltava, e o Nintendo DS chegava ao mundo.



MATÉRIAS

Nintendo DS: a revolução portátil?

Por Rodrigo Russano Dias

Felizmente, o número de botões também foi ampliado. Agora, temos o digital, L, R, A, B, X e Y, além do Start e Select, e claro, a touch screen. O pacote americano (ao menos por enquanto) inclui o aparelho, o recarregador da bateria, a Stylus, um dedal, manual, papelada adicional e o demo de Metroid Prime: Hunters - First Hunt.

O som é estéreo, e de boa qualidade, mas eu recomendo um bom fone de ouvido, que melhora e MUITO a experiência, a diferença fica realmente grande.

A bateria

Ter um portátil mais poderoso pode custar caro em relação à bateria. Mas a Nintendo trabalhou bem nessa parte, e a do DS pode durar até 10 horas, sendo que, se você deixá-lo fechado (mas ligado), ele entra no Sleep Mode, que economiza sem precisar desligá-lo.

Ela demora bastante tempo para carregar, 4 horas. Porém, durante esse período, você também pode jogar, mas ela demorará ainda mais para recarregar por completo.

Para saber se o recarregamento já terminou, basta ver se a luz que fica piscando (laranja) apagou.

MATÉRIAS

NINTENDO DS: A REVOLUÇÃO PORTÁTIL?

Por Rodrigo Russano Dias

Tamanho e pegada

Ao contrário de seus irmãos mais velhos (toda a família Game Boy), o NDS já não é tão portátil, porém seu tamanho ainda assim agrada e não é nenhum trambolhão absurdo.

Pegar em um DS chega ser bem semelhante do que jogar em um GBA SP, tirando que o portátil de duas telas é mais largo.

A mídia

A mídia do DS é chamada, pela própria Nintendo, de card. A capacidade é de mais de 1 gigabit. O tamanho impressiona, é muito pequeno, e bem menor que dos portáteis anteriores.



Comparação entre o tamanho do cartucho do GBA (à direita) com o card do DS (à esquerda).

MATÉRIAS

NINTENDO DS: A REVOLUÇÃO PORTÁTIL?

Por Rodrigo Russano Dias

Touch is good

Mas o grande destaque do DS, sem dúvida alguma, é a sua segunda tela. Com função de "touch screen", ou seja, que pode ser tocada, os jogadores terão uma nova experiência com games, desde que os produtores a usem com inteligência, é claro.

Para isso, a Nintendo incluiu dois itens: a Stylus e o dedal. A primeira é uma caneta pequena, e o segundo, acaba servindo quase como um mouse, e isso já pode ser visto no demo de Metroid Prime: Hunters - First Hunt, que acompanha o portátil, mostrando do que ele é capaz. Nele, por exemplo, controlamos os passos de Samus com o digital, atiramos com L/R e podemos controlar sua visão em 360° com o dedal, que se mostra muito mais preciso que a Stylus, nessa ocasião.

A segunda tela pode ser usada tanto para jogar, como apenas para exibir informações. Por exemplo, em Kirby, você joga APENAS pela segunda tela, guiando a bola rosa pela Stylus. Já em Castlevania, jogaremos pela touch screen também, e tela superior servirá para exibir o inventário e mapa, e por aí vai, ou seja, são VÁRIAS as possibilidades.

MATÉRIAS

NINTENDO DS: A REVOLUÇÃO PORTÁTIL?

Por Rodrigo Russano Dias

Games

Eis que vêm o principal: games. De nada serve um belo aparelho, com um bom hardware, se lhe faltam títulos interessantes. Mas isso não é problema, principalmente em se tratando de um portátil da Nintendo.

Além dos já existentes, muitas outras séries de peso vêm aí. De fato, o DS receberá uma tonelada de novos games. Podemos destacar Final Fantasy: Crystal Chronicles, Winning Eleven, Castlevania Portrait of Ruin, Dragon Quest J, Children of Mana (USA), Megaman ZX (USA), Rune Factory, Star Fox... ou seja, dá pra ver que os donos de DS estarão muito bem-servidos.

Para finalizar essa matéria, só posso lhe recomendar uma coisa: procure logo um modo de jogar em um DS, porque é um aparelho fantástico! Conceito inovador, vários títulos excelentes, diversas outras funções... é diversão para toda a família. #

Por Anderson Sidnei Maluf

Bem, provavelmente você já deve ter ouvido falar da palavra homebrew. Eles são programas ou jogos feitos não oficialmente por fãs para os mais diversos videogames, e isto também ocorre no Nintendo DS, inclusive temos alguns com níveis profissionais. As principais vantagens do homebrew que geralmente você tem fácil acesso ao seu desenvolvedor (ou desenvolvedores) através de fóruns ou e-mail, assim você pode fazer uma sugestão ou apontar algum bug, é uma ótima forma de você também dar sua ajuda no desenvolvimento.

Outra grande vantagem devido a isto é o fato que geralmente os homebrews são constantemente atualizados melhorando muito a qualidade deles. Vamos citar alguns homebrews que valem a pena dar uma olhada, lembrando a todos que para conseguir utilizá-los você irá precisar de um nintendo ds que utilize algum flashcard (como o M3 ou o Supercard) e que estes homebrews são gratuitos e *nós da revista não apoiamos qualquer tipo de pirataria.*

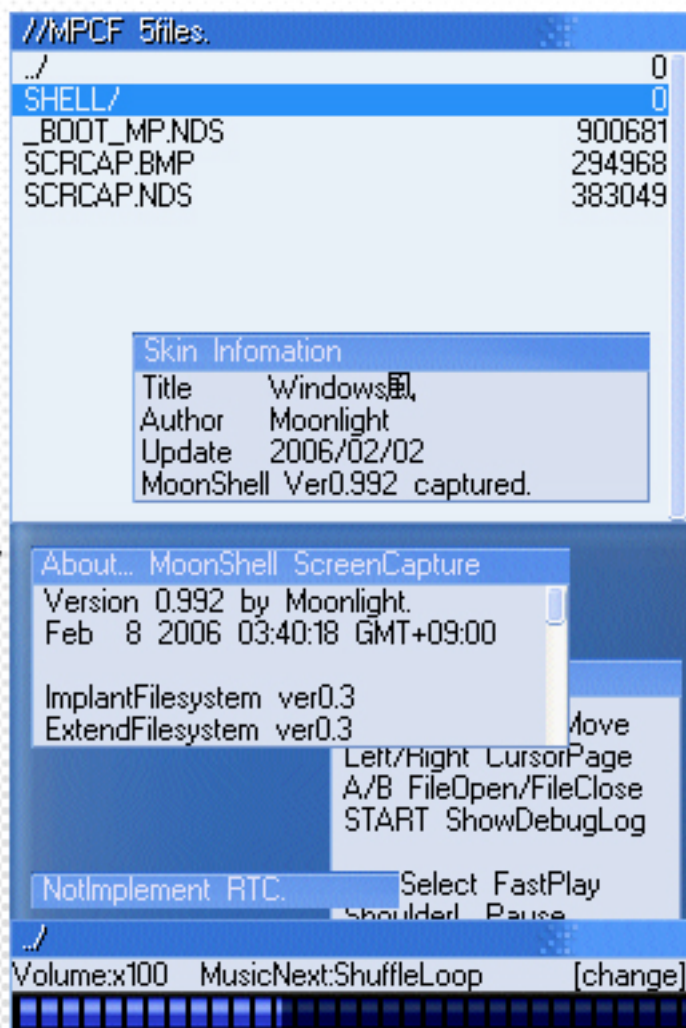
Por Anderson Sidnei Maluf

Moonshell: ☆☆☆☆☆

<http://mdxonline.dyndns.org/archives/nds/>

Considerado pelo público o melhor homebrew do Nintendo DS.

Você transforma seu portátil em uma poderosa estação multimídia, podendo ouvir mp3, midi, músicas de outros sistemas (como de super nintendo ou nes), pode visualizar fotos e pode ler textos. Toda a interface dele pode ser alterada fazendo com que ele fique da forma que lhe agrada mais, incluindo skins. Possui barra de progresso para as músicas e você pode amplificar até 400 vezes o som dele (somente faça isto se teu DS estiver usando a saída para fone de ouvido em uma caixa de som ou fone de ouvido). É um dos homebrews mais atualizados até hoje.



Por Anderson Sidnei Maluf

DSOrganize: ★★★★★

<http://www.dragonminded.com/?loc=ndsdev/DSOrganize>

Se você tem dúvidas se precisa comprar uma agenda eletrônica, não precisa mais comprar. O DSOrganize é uma ótima agenda funcional, ao ligá-lo ele mostra a data e a hora na tela de cima, e você escolhe uma das suas funções na tela de baixo. Ele tem um calendário completo no qual você pode colocar lembretes, tem um organizador de agenda, você pode cadastrar todos seus amigos ou seus clientes em uma planilha de forma totalmente detalhada (ele usa a touch screen como teclado virtual), pode criar uma lista de tarefas a fazer, tem uma interface para você desenhar ou fazer anotações a mão, uma ótima calculadora científica e ainda pode editar textos já prontos ou até ouvir mp3 nele. Também tem atualizações periódicas.



Por Anderson Sidnei Maluf

Beup: ☆☆☆

<http://forum.gbadev.org/viewtopic.php?p=88737#88737>

Por mais que esteja no começo de desenvolvimento, este homebrew é completamente promissor. Ele nada mais é que um Windows Messenger (MSN) que se conecta através de qualquer rede wifi. Você agora pode conversar com quem quiser em qualquer lugar! Ele ainda precisa de um bom refinamento para conexão e estabilidade, mas isto será arrumado com o tempo.

Agora vamos falar sobre emuladores, os emuladores para Nintendo D ainda estão em processo de melhoria, porém felizmente o NDS roda Game Boy Advance e este sistema está bastante evoluído com emuladores e citarei alguns dele.

Por Anderson Sidnei Maluf

Agora vamos falar sobre emuladores, os emuladores para Nintendo DS ainda estão em processo de melhoria, porém felizmente o NDS roda Game Boy Advance e este sistema está bastante evoluído com emuladores e citarei alguns dele.

Parte 2



Por Anderson Sidnei Maluf

SMS advance (emulador feito para gba): ☆☆☆☆
<http://hem.passagen.se/flubba/gba.html>

Este é o melhor emulador que temos para jogar Master System e Game Gear. Ele roda todos os jogos em perfeita velocidade e possui uma interface bem amigável para configurá-lo e para listar os jogos. Ele só não é perfeito porque ele ainda não faz emulação do chip de FM (usado para músicas de jogos japoneses como Phantasy Star ou para voz como no caso de Sailor Moon S para Game Gear), mas vale a pena tê-lo em sua coleção.



Cologne (emulador feito para gba): ☆☆☆☆
<http://hem.passagen.se/flubba/gba.html>

Este é para emular jogos do Coleco Vision, e é mais um emulador que por pouco não é perfeito. Também possui a ótima interface vista no SMS Advance e você pode jogar todos seus jogos em perfeita velocidade. Só falta rodar alguns poucos jogos e em pouquíssimos casos alguns efeitos de som ou vídeo estão ausentes.



Por Anderson Sidnei Maluf

FmsxDS: ☆☆☆

<http://www.imasy.or.jp/~ngs/emu/>

Emulador para os computadores MSX e MSX2, e este é um dos mais antigos emuladores feitos para nintendo ds. Possui ótima interface gráfica pelo touch screen e também teclado virtual, roda muito bem jogos do msx e razoavelmente bem os do msx2, aceita imagem dos jogos de disquete, roms e de fitas cassete. Ele infelizmente não sofreu mais atualizações e o som dele é um pouco baixo e caso quem tente configurar ele pela primeira vez sem ter conhecimentos de msx irá achar grandes dificuldades. #



PREVIEWS

CONHEÇA OS PRÓXIMOS GAMES



Crash Boom Bang!

E os jogos de minigames envolvendo personagens famosos não param de sair. Agora é a vez de Crash Bandicoot, que nasceu e fez sucesso no Playstation, ganhar sua "festa" de minigames. Serão 40 disponíveis, como uma corrida de canoa ou luta, usando e abusando das funções do DS. Todos os personagens da série deverão marcar presença neste título exclusivo.

Produtora: Dimps

Publisher: Vivendi Universal Games

Gênero: puzzle

Data de lançamento: 27/07/2006 (JAP) / Outubro 2006 (USA)

Expectativa: ☆☆☆



PREVIEWS

CONHEÇA OS PRÓXIMOS GAMES



Spectrobes

Um Pokémon diferente. Este poderia ser um simples resumo deste novo título, mas suas particularidades o afastam um bocado do fenômeno da Nintendo. Neste novo título, você controla um oficial interplanetário, que encontra um velho homem que caiu em um dos planetas do sistema solar. Seu sistema solar foi invadido pelas criaturas chamadas Krawl, e cabe a você ajudá-lo, escavando e ressuscitando antigas criaturas chamadas Spectrobes. O jogo segue como um rpg, evoluindo suas criaturas para formas mais fortes, mas as batalhas são em tempo real.

Produtora: Jupiter Corp

Publisher: Buena Vista Games

Gênero: ação/rpg

Data de lançamento: sem data definida

Expectativa: ☆☆



PREVIEWS

CONHEÇA OS PRÓXIMOS GAMES



Star Fox Command

Revelado na E3 deste ano, o novo SF para DS será bem semelhante às primeiras versões, ao contrário dos games muito criticados para Gamecube. Na maioria do tempo, você estará participando de missões com muita ação em sua nave, e em outras deverá resolver alguns puzzles. Tudo isso controlado pela stylus. E o melhor: a rede WiFi será usada. Outra coisa bacana é a compatibilidade com o rumble pack, confirmada recentemente. Outros personagens da série estarão presentes, cada um com sua nave. Multiplayer para até 8 pessoas, offline, está garantido.

Produtora: Nintendo

Publisher: Nintendo

Gênero: ação

Data de lançamento: 28/08/2006 (USA)

Expectativa: ☆☆☆



REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

Bleach DS - Souten ni Kakeru Unmei

Por João Vitor dos S. Silva

Kurosaki Ichigo é um jovem estudante de 15 anos que seria comum, se não tivesse um dom espiritual enorme, ele até pode ver e falar com os mortos. Pelo seu poder assombroso, Ichigo atraiu um hollow faminto que ameaçou a sua família, o pai Ishin e as irmãs Yuzu e Karin. A shinigami responsável pela cidade era Kuchiki Rukia, que estranhou o fato de ser visível ao Ichigo. Atingida gravemente pelo hollow, não havia outra saída à Rukia a não ser transferir parte de seus poderes de shinigami ao Ichigo, para que ele lutasse pela própria família. Mas o dom do Ichigo é monstruoso, ele tomou TODO o poder da Rukia e derrotou o hollow. Agora a Rukia não podia retornar à Sociedade Espiritual, sem poderes. Então Ichigo agora deve cumprir seus deveres de estudante e shinigami nas horas vagas.

O jogo para Nintendo DS segue o anime à risca, pela chamada "saga da Sociedade Espiritual". É o sonho de qualquer fã de anime, um verdadeiro jogo de luta 2D, com muitos golpes fiéis ao anime, modos de jogo variados, suporte a até 4 jogadores duma vez por wi-fi e muito mais.

REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

Bleach DS - Souten ni Kakeru Unmei

Por João Vitor dos S. Silva

O jogo é ótimo, luta 2D em 2 planos (como visto em Fatal Fury). Cada personagem tem uma gama de golpes exatamente como no anime. Pulos duplos, corrida, corrida aérea, defesa (R), mudança de planos (L), muitos chain combos, golpes super especiais. Alguns personagens, como Ichigo, Renji e os capitães shinigami podem usar seus super golpes da zanpakutou (espada de shinigami), o Bankai, que usa os 3 níveis da barra de especial na tela superior. Bankai pode ser um golpe destruidor ou seu personagem pode ganhar habilidades temporárias.

O jogo implementa uma função de cards. Toda a luta acontece na tela superior. E na touch screen vemos 2 cards. Cada card tem um efeito ativado tocando-se no card. O efeito dura o tempo descrito na tela, em contagem regressiva e são variados: power up, defense up, speed down, etc.

Os comandos são típicos do Street Fighter, os botões são intuitivos, A, X, Y e B são golpe fraco, médio, forte e shunpo (o movimento de deslocamento hyper-veloz de Bleach). Um chain combo simples começa com golpe fraco->médio->forte. Mas o que poderia ser um contra, os botões pequenos e juntinhos do DS são desconfortáveis para a jogabilidade frenética, já é contornável.

REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

Bleach DS - Souten ni Kakeru Unmei

Por João Vitor dos S. Silva

Graficamente, Bleach DS é muito bom. Um 2D colorido e furioso. Slowdowns não são problema. Efeitos de transparência são constantes em golpes de espada e magias. Novamente um ponto alto são as animações ao executar o bankai. Os cenários são típicos do anime, indo do porão da loja do Urahara à Seiretei na Sociedade Espiritual, exatamente onde ocorre cada batalha. Só os achei meio vazios, estáticos. Mas eles são assim no anime.



REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

Bleach DS - Souten ni Kakeru Unmei

Por João Vitor dos S. Silva

As músicas lembram bem o estilo do anime, sendo o brilho maior de Bleach DS. Logo ao iniciar o jogo, você ouve a voz do Ichigo dizendo "SEGA". Depois a surpresa, Ichirin no Hana, o 3º tema de abertura do anime toca na abertura do jogo.

Finalizando, imagine seu anime predileto virar um jogo de luta dos melhores. Nada de jogo de cartas ou simulador de encontros, só os personagens prediletos, com seus golpes famosos e vozes da TV. Bleach DS - Souten ni Kakeru Unmei mostra que é possível. #

Ficha técnica / Avaliação



Produtora: Treasure
Publisher: SEGA
Gênero: Luta
Nº jogadores: 4
Wi-Fi: sim

Gráficos: 9,0
Som: 10
Diversão/Replay: 10
Jogabilidade: 8,5
Nota final: 9.3

REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

Viewtiful Joe: Double Trouble

Por Rodrigo Russano Dias

Viewtiful Joe foi o renascimento dos jogos de ação em 2D. Lançado inicialmente no Gamecube, fez muito sucesso e logo ganhou uma sequência, sem muito destaque. Agora, o herói faz sua estréia no Nintendo DS em uma aventura bem inovadora.

Tudo começa com uma cena onde uma garota seria atacada por um monstro. Joe aparece para protegê-la, mas ele não havia notado que tratava-se apenas de um filme. Porém, monstros já estavam observando tudo e partem para o ataque. Agora, Joe terá que se transformar novamente e combater a ameaça. Um enredo fraco, para um excelente game.

As habilidades são as mesmas dos jogos anteriores, porém, com novidades. Além de poder retardar o tempo, podendo fazer ataques mais poderosos ou desviar de golpes, Joe agora pode usar a habilidade "scratch". Basta apertar R e ficar tocando os inimigos com a stylus para várias coisas caírem do céu sobre os mesmos. Uma ótima alternativa quando se enfrenta muitos inimigos ao mesmo tempo.



REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

Viewtiful Joe: Double Trouble

Por Rodrigo Russano Dias

Além disso, outro elemento que adiciona e muito à aventura é o uso da touch para poder mover elementos do cenário, a habilidade chamada "split". Por exemplo, em uma parte do jogo, você deverá mover um hidrante para apagar o fogo e poder prosseguir. Muitos puzzles deverão ser solucionados dessa maneira, e que são muito divertidos.

O desafio é um bocado mais fácil do que a versão para consoles, mas continua com muitos inimigos diferentes e chefes desafiadores.



REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

Viewtiful Joe: Double Trouble

Por Rodrigo Russano Dias

O jogo é acompanhado nas duas telas, sendo que a principal é a touch, enquanto a superior exibe tudo de forma mais próxima, o que pode ajudar a visualizar melhor os mínimos detalhes. Depois de passar de algumas fases, as opções são as já conhecidas: salvar o jogo, prosseguir ou ainda comprar itens e novas habilidades usando as moedas J.

Graficamente, VJ possui um dos melhores visuais para DS. O cel-shading é muito bonito e não deve em muita coisa para os consoles. Os cenários são cheios de elementos e sem slows. A trilha sonora é apenas passável, sem músicas de destaque.

VJ: Double Trouble é uma grande pedida para os fãs do gênero e, apesar de não ter a mesma dificuldade dos anteriores, continua muito divertido, principalmente pelas novidades. Recomendado!

Ficha técnica / Avaliação



Produtora: Capcom
Publisher: Capcom
Gênero: Ação
Nº jogadores: 1
Wi-Fi: Não

Gráficos: 9,0
Som: 6,0
Diversão/Replay: 7,5
Jogabilidade: 9,0
Nota final: 7,8

REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

2006 FIFA World Cup

Por Rodrigo Russano Dias

A Copa do Mundo já acabou, mas ainda dá tempo de conferir o game oficial da EA sobre o maior evento futebolístico do planeta. World Cup 2006 possui todas as 64 seleções do mundial, tudo oficializado.



Infelizmente, o jogo acaba sendo um bocado limitado em relação aos outros, já que, como se trata da Copa do Mundo, você não terá modos mais variados ou times. Ainda há a possibilidade de se jogar em multiplayer com outro amigo, via wireless.



REVIEWS

COMPRAR OU NÃO? NÓS AJUDAMOS
VOCÊ A ESCOLHER!

2006 Fifa World Cup

Por Rodrigo Russano Dias

Graficamente, o jogo é extremamente fraco, e conta com quebras de polígonos grosseiras. Os jogadores são extremamente triangulares e pouco lembram suas versões reais, salvo um ou outro (claro que as limitações do DS também impedem algo muito realista). Na trilha sonora, algumas músicas famosas, inclusive uma brasileira.

A jogabilidade é simples e idêntica à Fifa 06, sendo ainda extremamente fácil fazer gols, o que tira um bocado da diversão e, principalmente, do desafio. A touch é usada para alternar os ângulos de visão no replay e visualizar, durante o jogo, as táticas utilizadas e um radar com os jogadores.

Finalizando, WC 2006 é um jogo fraco e sem novidades em relação ao Fifa 06. Aguarde por Winning Eleven.✿

Ficha técnica / Avaliação



Produtora: EA
Publisher: EA
Gênero: Esporte
Nº jogadores: 2
Wi-Fi: Não

Gráficos: 4,0
Som: 7,0
Diversão/Replay: 5,0
Jogabilidade: 7,5
Nota final: 5,8

O LANÇAMENTO



PRIMEIRAS IMPRESSÕES DA NOVIDADE DO MOMENTO



Rockman ZX

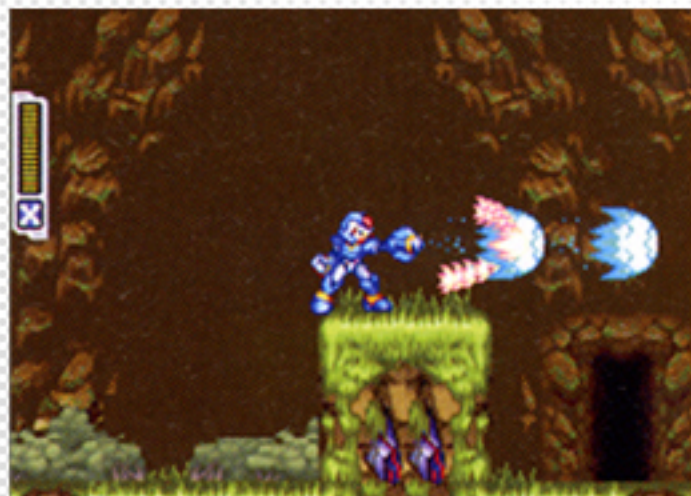
Por Rodrigo Russano Dias

A série Megaman (Rockman no Japão) acaba de fazer sua estréia no Nintendo DS. Na nova aventura, você poderá controlar um garoto ou uma garota, que conseguem, através de um objeto, "morfar" na forma de Megaman, podendo usar seus poderes contra a nova ameaça.



Graficamente o jogo ficou ótimo, com belos backgrounds e belas cenas de anime logo no começo. Os sprites são bem-feitos, principalmente nos chefes, com bons efeitos de rotação. A trilha sonora ficou caprichada, com belas músicas e muitos diálogos falados. Os efeitos sonoros seguem o mesmo padrão da série.

A aventura se passa num enorme mapa, contendo várias áreas que se ligam entre si (A1, B2, etc.). Portanto, nada de fases como antigamente, ou as missões concentradas em uma base de Megaman Zero. Você terá que sair explorando tudo e passando por "checkpoints" onde pode recarregar sua energia e ver as missões disponíveis. Mas já fique avisado, tudo está em japonês, o que dificulta a experiência.



LANÇAMENTO

PRIMEIRAS IMPRESSÕES DA NOVIDADE DO MOMENTO



Rockman ZX

Por Rodrigo Russano Dias

A touch screen, ao menos nas primeiras horas de jogo, até agora não foi usada para nada, nem como menu, que é visualizado apertando start e escolhendo opções pelos botões.

Na jogabilidade, até agora, nenhuma novidade, a não ser a transformação para a forma X. Basta apertar Y e escolher seu cursor. Ficando na forma normal, o personagem pode, por exemplo, acessar áreas estreitas. A começo, pode parecer tudo confuso, mas essa exploração acabou dando um toque diferente, não ficando na mesmice. Mas pode não agradar muito aos que preferem a velha fórmula.

Por fim, Rockman ZX se mostra um belo jogo de ação em 2D, com belo visual e jogabilidade. Vamos esperar a versão americana para aproveitar tudo, e aguarde por um review completo!

Ficha técnica



Produtora: Capcom
Publisher: Capcom
Gênero: Ação
Nº jogadores: 4
Wi-Fi: Não
Data de lançamento nos EUA: 12/09/2006

2006 Fifa World Cup

Fifa World Cup Poster 1

Vença a Copa do Mundo uma vez.

Fifa World Cup Poster 10

Classifique-se e ganhe a Copa uma vez com uma seleção de cada continente.

Bleach DS - Souten ni Kakeru Unmei

Habilite Bonnie

Termine o story mode de Ganju.

Habilite Hollow Ichigo

Você deve terminar todos os 22 story modes para habilitar o 23°. Então, basta terminá-lo.

Habilite Attack UP no nível 4

Termine o Challenge Mode de Ichigo.

Feel the Magic XY/XX

Siga as instruções abaixo para destravar as seguintes opções:

Hard mode - termine na dificuldade Normal.

Sound Test - termine na dificuldade Normal.

Body 2 e 3 - termine na dificuldade Normal.

Hell mode - termine na dificuldade Hard.

DICAS

macetes para facilitar a sua vida

Mario Kart DS

Leaf Cup - consiga ouro na Shell Cup e Banana Cup.

Lightning Cup - consiga ouro na Leaf Cup.

Star Cup - consiga ouro na Mooshroom Cup e Flower Cup.

Special Cup - consiga ouro na Star Cup.

Novos karts

Consiga ouro em todas as pistas das classes 100cc, 150cc ou 150cc Mirror Nitro Grand Prix.

155cc Mirror

Consiga ouro em todas as pistas na classe 150cc Retro.

Waluigi

Consiga ouro em as pistas da classe 100cc no Nitro Grand Prix.

Daisy e Dry Bones

Consiga ouro em as pistas da classe 50cc no Nitro Grand Prix.

Puyo Pop Fever

Habilite tudo

Segure X e aperte cima, baixo, esquerda, direita.



DICAS

macetes para facilitar a sua vida



Tony Hawk's American Sk8land

Constant Special

Termine o modo Classic 9 vezes.

Habilite Create-A-Skater

Termine uma vez o modo Classic.

Câmera em 1ª pessoa

Termine o modo Classic 6 vezes.

Giant Mode

Termine o modo Classic 4 vezes.

Hoverboard

Termine uma vez o modo Classic.

Lip Balance

Termine uma vez o modo Classic.

Xenosaga I & II

Gallery

Termine o jogo uma vez.

TOP 5

O QUE A EQUIPE NDS BRASIL RECOMENDA

Nesta seção você confere os 5 jogos preferidos dos redatores até aqui. É claro que, a cada edição, a lista pode ir mudando. A lista não possui ordem de preferência.

Anderson

Bleach DS - Souten ni Kakeru Unmei
Futari wa Precure Max Heart
Nanostray
New Super Mario Bros.
Osu! Tatakae! Ouendan!



João Vitor

Bleach - Souten ni Kakeru Unmei
Castlevania Dawn of Sorrow
Mario Kart DS
New Super Mario Bros.
Over the Hedge

Rodrigo

Castlevania: Dawn of Sorrow
Nanostray
Osu! Tatakae! Ouendan
Sonic Rush
Viewtiful Joe: Double Trouble



A PRIMEIRA E MAIOR COMUNIDADE DE NINTENDO DS DO BRASIL!



The screenshot shows the forum interface for NDS Brasil. At the top, there is a navigation bar with links: Portal, Regras, FAQ, Pesquisar, Membros, Grupos, Perfil, Mensagens Particulares, Login, and Registrar-se. Below this, the current date and time are shown as 11-07-06, 19:22. The main content area is divided into two sections: 'Nintendo DS' and 'Off'. The 'Nintendo DS' section has a sub-header 'Tópicos Mensagens Última mensagem' and lists several topics. The 'Off' section also has a sub-header 'Tópicos Mensagens Última mensagem' and lists topics for GBA and Consoles em Geral. A large, semi-transparent watermark 'FÓRUM NDS BRASIL' is overlaid across the center of the screenshot.

Nintendo DS		Tópicos	Mensagens	Última mensagem
Nintendo DS Geral Discuta aqui as últimas novidades e jogos para Nintendo DS. Moderadores: GoDLike, Dudu.exe, Mhental, zell Subfóruns: Reviews, Jogos	470			Jogos para se Jogar de Z... Hoje, às 17:29 gato_miope
Rede WiFi Está afim de combinar partidas online? Discutir novidades ou postar suas dúvidas à respeito da rede WiFi (wlan) aqui, essa é a sua sala! Moderadores: GoDLike, Dudu.exe, Mhental, zell				Lista de compatibilidade de... Hoje, às 10:11 xrlf
Homebrews Poste aqui informações sobre emuladores, jogos e outros homebrews para o NDS. Moderadores: GoDLike, Dudu.exe, Mhental, zell				Local Para Importação de... Hoje, às 10:46 EviSonic

Off		Tópicos	Mensagens	Última mensagem
GBA Discuta aqui as últimas novidades e games para Game Boy Advance. Moderadores: GoDLike, Dudu.exe, Mhental, zell	5	23		Série Megaman Zero - que... Hoje, às 14:35 EviSonic
Consoles em Geral Poste aqui games e notícias de qualquer outro console. Moderadores: GoDLike, Dudu.exe, Mhental, zell	31	166		Violência gratuita em jo... 02-07-06, 09:31 Mestre Yoda

<http://nds.snes.com.br>
VENHA PARTICIPAR!