

ANO 11 - Nº 15
DEZEMBRO 1982
Cr\$ 350.00
ISSN 0101-3041

Micro Sistemas

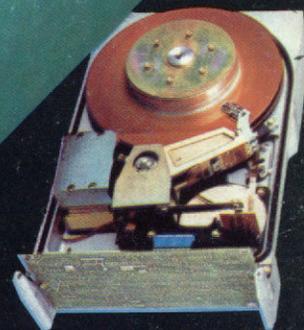
A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES



Pecuária Bovina

Mala Direta

**A Microdigital
e o agressivo mercado
dos pessoais**



Disco Winchester

micro Computadores pessoais

A mais nova atração da Garson
nas Lojas Uruguaiana, 5 e Rio Sul.



DIGITUS
dismac
ELEBRA
INFORMÁTICA

PROLOGICA
microcomputadores

SID

S MICRO
engenho

Dolymax
SISTEMAS E PERIFERIOS S.A.

hp HEWLETT
PACKARD

MICRODIGITAL

ENTREGA IMEDIATA

**À vista pelo menor preço da praça.
À prazo em até 24 meses, sem entrada.**

A Garson lança um novo departamento:
o "Digit-Hall",
especializado na venda de computadores,
sua mais nova atração.
Venha conhecer o "Digit-Hall", seus técnicos
e pessoal altamente especializados.

Freqüente os cursos gratuitos e escolha
a marca de sua preferência.
Visite-nos, a Garson garante a qualidade
de sua compra e a certeza de uma entrega
imediate.
Computadores é no "Digit-Hall" da Garson.

Uruguaiana, 5
Shopping Center Rio Sul
(aberta até as 22 horas).

Garson digit-hall

O MICRO SOB MEDIDA

**Preços à partir de
75.000,00**

SUMÁRIO

26 WINCHESTER, A EVOLUÇÃO DOS DISCOS MAGNÉTICOS RÍGIDOS - A evolução,

o atual estágio tecnológico e as perspectivas de aperfeiçoamento, neste artigo de Ulrich Kühn.

42 ORGANIZAÇÃO DA MEMÓRIA DA TI-59 - Um artigo analítico

de Baker Jefferson Mass, abordando procedimentos de utilização e funcionamento da TI-59

56 O MICRO NA PECUÁRIA BOVINA -

Um sistema para o uso de micros em fazendas de gado de autoria do Veterinário Álvaro Luiz Marques Magalhães.

68 CURSO DE PROGRAMAÇÃO SINTÉTICA PARA A HP-41C/CV - IV - Neste número, a última parte do curso, de autoria de Luiz Antonio Pereira.

8 MALA DIRETA NO MICRO - programa de Jôneson Carneiro de Azevedo.

14 LINGUAGEM DE MÁQUINA NO DGT-100 - artigo de Newton Duarte Braga Júnior.

20 MAIS OPERAÇÕES LÓGICAS: NAND E XOR - artigo de Orson Voerckel Galvão.

30 MICRODIGITAL CONSOLIDA-SE NA FAIXA DOS PESSOAIS - entrevista com Tomas Kovari, Diretor da Microdigital.

34 II FEIRA INTERNACIONAL DE INFORMÁTICA - cobertura dos estandes de impressoras e discos.

38 INTEGRAÇÃO NUMÉRICA - programa de Hernán Campero López.

50 LISP, A LINGUAGEM INTELIGENTE - artigo de Marisa da Motta e Sandra Mary Hebihara.

62 PESQUISA E INDÚSTRIA MAIS PRÓXIMAS DEPOIS DO CONGRESSO - entrevista com o Prof. Milton Kelmanson, da PUC-RJ.

76 O MONITOR SEM SEGREDO, NO TD-200 E COBRA-300 - artigo de Nilton do Valle Oliveira.

SEÇÕES

4 Editorial

6 Cartas

12 Xadrez

16 Bits

18 Conversão

25 Livros

36 MICRO SISTEMAS Responde

48 Interpretador MS

54 Cursos

66 Classificados

67 Clubes

74 Mensagem de Erro

78 Lojas: Clappy



editorial

• *Temos vivido tempos de intensa correria. Mal terminamos a cobertura da II Feira Internacional de Informática (neste número apresentamos o que era exposto nos estandes dos fabricantes de discos e impressoras) e a SUCESU já lança as bases do Congresso de 83 (veja na seção de Bits). E tem mais... Já tem gente nos telefonando para pedir informações. É, o pessoal está animado. A área de Informática ganha, dia a dia, maiores espaços em nossa sociedade.*

• *Só tenho medo é do consumismo de fim de ano. Ah, por favor, não me entendam mal. Acho que um micro pode ser um excelente presente para os filhos ou para os próprios pais. Só não custa recomendar paciência e curiosidade (encham o vendedor de perguntas; peça demonstrações) na hora de comprar. Afinal, essas centenas de milhares de cruzeiros não são encontráveis na rua.*

A questão da compra consciente: não vou rebater nesta tecla. Mas acontece que às vezes o comprador tem pressa. E a pressa, nesse mercado, tem sido responsável por erros, desilusões e um processo retroativo incrível: o computador, de mito, passa a ser acessível (lido, visto e comentado através de todos os canais de comunicação, formais ou não), após uma iniciação mal feita, volta a ser um mito, muito mais monstruoso do que antes.

É preciso saber que o aprendizado que o micro exige é pequeno (até os primeiros estágios de programação), mas existe.

• *Ainda outro dia, um senhor veio falar comigo. Tinha uma fisionomia desolada. "Boa tarde. Sou um ex-leitor". Pensei: "Meu Deus, lá vem crítica das mais sérias". Que nada, o problema do ex-ex-leitor (ele já voltou atrás em sua decisão) era bem diferente. "Quero vender meu micro", disse ele. Sua revolta era óbvia. Um ex-leitor querendo ser ex-proprietário de micro!*

E por que tudo isto? Porque, a exemplo de mil outras pessoas, ele não teve: 1) paciência de coletar dados sobre esses equipamentos, 2) paciência de escolher o que melhor fosse lhe atender, 3) paciência para ler o manual e 4) paciência para aprender a programar.

• *Esse processo deve ser todo cumprido com bastante criteriosidade. Não existem soluções milagrosas. Muitas pessoas nos escrevem pedindo sugestões quanto a qual equipamento devam comprar. Muitas vezes podemos aconselhá-las, outras não. É o caso daqueles que se limitam a nos informar quais as suas profissões, achando ser este o dado suficiente para tal decisão.*

Ora, a não ser que se tratem de empresas ou atividades profissionais que possuam organizações complexas ou exijam a implementação de sistemas bastante específicos, e nesse caso é necessário quase uma consultoria de compra, a decisão sobre que equipamento comprar é relativamente simples. Cabe ao interessado, contudo, fazer a priori uma análise acerca dos recursos por ele disponíveis e do que efetivamente ele irá esperar da máquina.

• *Neste sentido, a revista MICRO SISTEMAS tem um importante papel como elemento de informação. Procuraremos, assim como temos feito até agora, auxiliar, direta ou indiretamente, nossos leitores em hora de impasses.*

Neste número, por exemplo, damos um recado para todos aqueles que nos escreveram procurando saber sobre a utilização de microcomputadores em fazendas de gado. A matéria "O micro na pecuária bovina" certamente dará aos leitores uma idéia de um sistema típico.

• *Ainda nesta edição, não importa qual seja seu equipamento, seria bom que os leitores lessem a matéria de Newton Braga Júnior sobre "Linguagem de máquina". Preparem-se, pois vamos começar a falar muito de Assembler.*

O programa "Mala Direta" é um presente para muitos e o artigo sobre a linguagem LISP dá continuidade à abordagem de um tema que deu muito ímbope: a Inteligência Artificial.

Vale dizer que não nos esquecemos dos aficionados em calculadoras: a "Organização Interna da TI-59" é bastante esclarecedora e Luiz Antonio Pereira despede-se dos amigos com a última parte de "Programação Sintética na HP 41C/CV". Boa leitura.

Alda Surerus Campos

Editor/Diretor Responsável:

Alda Surerus Campos

Redação:

Beatriz Carolina Gonçalves
Denise Pragana
Edna Araripe
Maria da Glória Esperança
Paulo Henrique de Noronha
Ricardo Inojosa
Stela Lachtermacher

Assessoria Técnica:

Amaury Moraes Jr.
Fábio Cavalcanti da Cunha
Orson Voerckel Galvão
Paulo Saldanha

Colaboradores: Arnaldo Milstein Meffano, Cláudio Currott, Cláudio Nasajon Sasson, Fausto Arinos de Almeida Barbutto, Hélio Lima Magalhães, Joneson Carneiro de Azevedo, Liane Tarouco, Luciano Nilo de Andrade, Luiz Antonio Pereira, Marcel Tarrisse da Fontoura, Newton Duarte Braga Jr., Renato Sabbatini.

Supervisão Gráfica:

Lázaro Santos

Edição de Arte:

Graaf Agência de Comunicação Visual

Fotografia: Carlão Limeira, Nelson Jurno

Ilustrações: Willy, Hubert, Jorge Nacari

Diretor Superintendente:

Reynaldo Borges Affonso.

Administração: Laís Denise Menezes, Marcia Padovan de Moraes, Wilma Ferreira Cavalcanti, Maria de Lourdes Carmem de Souza, Elizabeth Lopes dos Santos, Pedro Paulo Pinto Santos.

PUBLICIDADE

Rio de Janeiro:

Marcus Vinicius da Cunha Valverde
Av. Almirante Barroso, 90 - grupo 1114
CEP 20031 - Tels.: (021) 240.8297 e 220.0758

São Paulo:

Daniel Guastaferrero Neto
Rua Pedroso Alvarenga, 1208 - 10º andar
CEP. 04531 - Tels.: (011) 64.6285 e 64.6785

CIRCULAÇÃO E ASSINATURAS

Francisco Rufino Siqueira (RJ)
Marcos dos Passos Neves (RJ)
Dilma Menezes da Silva (RJ)
Maria Izilda Guastaferrero (SP)

DISTRIBUIÇÃO

A. S. Motta - Imp. Ltda.
Tels.: (021) 252.1226 e 263.1560 - RJ
(011) 288.5932 - SP

Composição, Past-Up e Fotolito: Proposta Editorial Ltda.
Av. Heitor Penteado, 236, loja 8, fone: 263.3115, S. Paulo.

IMPRESSÃO E ACABAMENTO

Padilla Indústrias Gráficas

TIRAGEM

45 Mil exemplares

ASSINATURAS

No país: 1 ano - Cr\$ 3.500,00
2 anos - Cr\$ 6.500,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados a qualquer reprodução, com finalidades comerciais ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia.

Transcrições parciais de trechos para comentários ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS.

MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da



Análise Teleprocessamento e Informática Editora Ltda.

Diretor Presidente:

Álvaro Teixeira Assumpção

Diretor Vice-Presidente:

Sheila Ludwig Gomes

Diretores: Alda Surerus Campos, Roberto Rocha Souza Sobrinho.

ENDEREÇOS:

Av. Almirante Barroso, 90 - grupos 1103 e 1114
Centro - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20031
Tels.: (021) 240.8297 e 220.0758

Rua Pedroso Alvarenga, 1208 - 10º andar
Itaim Bibi - São Paulo - SP - 04531
Tels.: (011) 64.6285 e 64.6785.

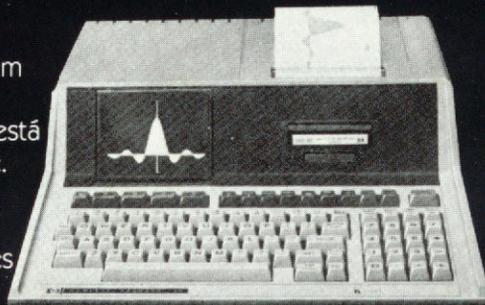
Ponha na sua memória: quando o assunto é computador, a linguagem é Computique.



Quando se fala em microcomputador, a primeira palavra está com a Computique. A boutique mais completa de microcomputadores do Brasil.

A Computique tem os mais recentes lançamentos das marcas mais famosas de microcomputadores e calculadoras eletrônicas, além de software para as áreas técnicas e administrativa, acessórios diversos, livros e revistas nacionais e estrangeiros.

A Computique ainda oferece suporte para o



desenvolvimento de programas e adaptação a novas necessidades, através de contrato com uma empresa especializada em software. E tem cursos intensivos com aulas teóricas e práticas para todos os níveis.

Venha fazer uma visita à Computique. O que você procura está aqui.

Computique

A primeira boutique de microcomputadores do Brasil.

Rua Dr. Renato Paes de Barros, 34
Tels.: 852-8697/881-1149 - CEP 04.530
Itaim-Bibi, São Paulo - SP

Shopping Cassino Atlântico
Av. N. S. de Copacabana, 1417 - Lojas 303/304
Tels.: 267-1443/267-1093 - CEP 22.070
Rio de Janeiro - RJ

cartas

O sorteado deste mês, que receberá gratuitamente uma assinatura de um ano de MICRO SISTEMAS, é Mário Augusto de Souza, de Salvador. Alô, Máriom manda para nós seu endereço completo pois na carta estava meio apagado.

CONCURSOS

Foi ao acaso, numa banca do meu bairro, que encontrei esta revista que muito me interessou. Que eu saiba deve ser a única que trata exclusivamente de computadores e calculadoras.

Gostaria que vocês dessem mais ênfase ao assunto "computador pessoal" e aos hobbistas em novos artigos. Parabenizo a produção desta revista que estava mesmo faltando aos interessados no ramo, e pergunto-lhes se é possível a realização de um concurso organizado por vocês, tendo como prêmio aos ganhadores um computador pessoal.

Pergunto também: poderiam vocês lançar uma revista, como MICRO SISTEMAS, dedicada aos amadores, leigos e aficcionados por video-games no campo computacional?

Marcelo José Baptista Stefane
São Paulo - SP

Uma atenção maior ao público leigo é uma meta de MICRO SISTEMAS em seu segundo ano de vida, de cuja ofensiva faz parte a veiculação de artigos do tipo "O Computador Pessoal", que teve sua primeira parte publicada no número 13 de nossa revista. Quanto aos interessados em jogos, estamos preparando um número com bastante material.

A possibilidade de concursos que distribuam, como prêmios, micro-computadores existe e estamos abertos a isto. No entanto, tal empreendimento não depende exclusivamente de MICRO SISTEMAS, daí não poderemos prometer nada quanto ao prazo de concretização. Agradecemos o interesse.

MS AGRADECE

A finalidade desta é "por para fora" toda a imensa admiração pelo vosso recente trabalho. É muito gratificante encontrar, hoje em dia, em meio a tanta matéria de péssima qualidade, uma revista feita com tanta garra, com muito amor e com muita arte... A começar pela qualidade do papel até a profundidade dos assuntos.

Maurício Xavier de Oliveira
Cotia - SP

Foi com muita satisfação que conheci e adquiri o exemplar nº 12 desta excelente revista. Estou muito satisfeito em perceber que esta revista dá total cobertura na área de informática.

Amauri Pereira Lúcio
Taubaté - SP

Recebemos com satisfação o número em que MICRO SISTEMAS aniversaria. O primeiro passo consolida a posição destacada de MICRO SISTEMAS. São nossos votos que a caminhada continue para maior sucesso.

Da Direção da Editora Edgar Blücher
São Paulo - SP

A NCC 82 em Houston foi uma maravilha, parabéns pela reportagem. Nossa revista está cada vez melhor. Leio e releio todas as revistas e vou encadernar os dez pri-

meiros números de MS. Espero que não mude de tamanho.

Vou comprar um TK-82C e pretendo enviar programas. A meu ver, a MS está conseguindo agradar gregos e troianos: criticar é fácil, fazer melhor é que são elas! MS fez a minha cabeça quanto a micros, no entanto não me interessa nem um pouco por calculadoras.

É isso aí minha gente, bola pra frente que vocês estão com a faca e o queijo na mão. Desejo de coração que Deus abençoe vocês neste trabalho. Que esta revista é um sucesso ninguém pode negar.

Wilson Prado
Rio de Janeiro - RJ

Foi com grande emoção que lemos a reportagem da Micro-Kit no número 12 desta revista. Agradecemos à Maria da Glória Esperança que tão bem reportou as nossas idéias e ao fotógrafo Carlão.

O valor social da revista MICRO SISTEMAS é imenso, dando oportunidades a todos.

Denise Reis - Diretora da Micro-Kit
Rio de Janeiro - RJ

SUGESTÕES

Gostaria de fazer algumas sugestões para enriquecer ainda mais (se é que isso é possível) a revista:

1) Seria interessante um artigo sobre o histórico do processamento de dados, comparando as capacidades dos primeiros sistemas com os atuais micros;

2) Artigo sobre o mini, médio, grande e macro equipamentos, para mostrar aos leitores o vasto universo de equipamentos;

3) Artigos comparativos entre os equipamentos, confrontando suas capacidades de memória nas configurações máxima e mínima, quan-

**O que você
faz com um
salário mínimo?**

Na ADP, você pode fazer a CONTABILIDADE, ou a CONTAS A PAGAR e a RECEBER, ou mesmo a FOLHA DE PAGAMENTO.

Nossos sistemas computadorizados são flexíveis, de fácil utilização e baixo custo.

ADP

**Valorize o seu dinheiro. Entre em contato com a ADP.
SP - 227-4433/RJ - 571-2199/Campinas - 51-9700**

Mala direta no micro

Jôneson Carneiro de Azevedo

Uma empresa precisa anunciar aos seus representantes de vendas em todo o país o lançamento para breve de um novo produto; uma clínica médica tem que avisar a seus clientes dos novos horários de atendimento de seus médicos; um político necessita enviar seu último discurso no Congresso para seus eleitores; uma dona de casa deve remeter a todos os amigos e parentes o convite de casamento de sua filha.

Em todas estas situações, podemos ver a necessidade de se ter um processo rápido e certo para enviar correspondências. Comercial-

mente, este sistema é chamado de Mala Direta.

Os programas que apresentamos aqui se propõem a arquivar, classificar e listar registros que contenham as informações mínimas para se enviar uma correspondência.

O registro padrão deste sistema contém os seguintes dados:

Nome: (22 caracteres)
Endereço: (25 caracteres)
Cidade: (10 caracteres)
Estado: (2 caracteres)
CEP: (5 caracteres)

A primeira parte do sistema, representada pelo primeiro programa, é

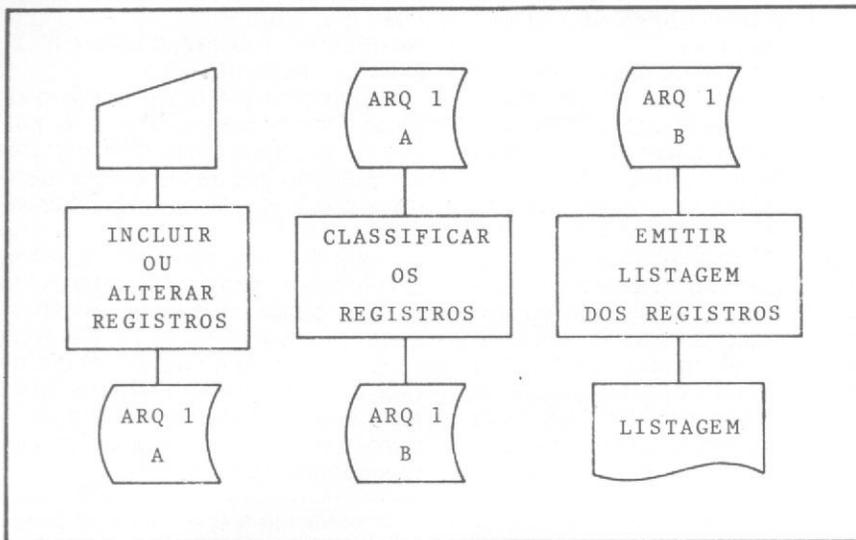
Figura 1-O display de entrada dos registros

```
NUM. DO REGISTRO : ____  
  
NOME : => _____  
END. : _____  
CIDADE : _____ EST. : _  
CEP : _____  
  
ENTRE O NOME OU APORTE <RETURN> PARA ALTERAR  
OU APORTE <+> PARA RETORNAR
```

Figura 2 - Exemplo de impressão em formulário contínuo.

NOME :ALEXANDRE MORAES SALES END :R MAURO RAMOS,238 CID. :CURITIBA EST.:PR CEP : 58000	NOME :BENEDITO A. FERREIRA END :R MAL DEODORO,810/1181 CID. :CAMPINAS EST.:SP CEP : 12000	NOME :FRANCISCO J. AZEVEDO END :AV MAL MASCARENHA,231 CID. :VITORIA EST.:ES CEP : 45000	NOME :GUILHERME ABREU END :R LEAIS PAULISTANO,406 CID. :SAO LUIS EST.:MA CEP : 5980
NOME :ILDEGAR L. ABREU END :R BURITI,3.650 CID. :MANAUS EST.:AM CEP : 70000	NOME :JONESON CARNEIRO END :R FREI FABIANO,106/507 CID. :RIO EST.:RJ CEP : 28750	NOME :JOSE CARNEIRO END :R RUI BARBOSA 935 CID. :CABO FRIO EST.:RJ CEP : 28000	NOME :LUIZ GUSTAVO END :R JOAO TIBIRICA,900 CID. :SAO PAULO EST.:SP CEP : 1002
NOME :NATALIANA PEREIRA END :AV INDEPENDENCIA,259 CID. :P. ALEGRE EST.:RS CEP : 60000	NOME :NILMA PEREIRA DA SILVA END :AV. W/3 SUL-Q.516 - BB CID. :BRASILIA EST.:DF CEP : 30000	NOME :OTTO MOURA ABREU END :AV VASCO DA GAMA,309 CID. :SALVADOR EST.:BA CEP : 20000	NOME :PAULO PINTO END :R ACARA,200 CID. :RECIFE EST.:PE CEP : 7500

Figura 3 - Fluxogramas simplificados das três fases do sistema.



responsável pelo cadastramento dos registros. Ela está preparada para dar entrada nos dados e fazer um arquivo no disco 1. Caso você só tenha um disco, basta alterar a linha 130 para:

130 CLOSE 1: OPEN "R", 1, "TESTE: 0" GOSUB 1080

Ao rodar o programa, a tela mostrará inicialmente um "menu" para escolha da opção desejada:

**1 INCLUIR OU ALTERAR
2 FIM DE PROGRAMA**

Escolhendo-se a opção 1, o programa pede para entrar com o último registro. Caso seja uma inclusão, deve-se apertar **1** e **ENTER**. Em seguida será apresentada a entrada dos campos do registro na tela, com explicações adicionais de como proceder

Programa de Arquivamento

```

10 *****
20 **          MALA DIRETA          *
30 **          JONESON CARNEIRO DE AZEVEDO *
40 **          CX. POSTAL - 36071 CEP 20850 *
50 **          TEL.: 201-9367      RIO DE JANEIRO *
60 *****
100 CLEAR1000:DEFINTA-Z:DEFSTRF:KEYZ=1
110 AS="" :AZ=0:A1Z=0:POZ=0:F3="" :F2="" :SG#=STRING$(63,131)
120 DIMF(5),F2(1),FH(5)
130 CLOSE1:OPEN"R",1,"TESTE:1":GOSUB1080
140 LSETFH(1)=""
150 F9(0)="20BA02201010101,336A02202020200,464A01003030300,49
3A00204040400,592N00505050500"
160 CLS
170 PRINT@256,"MALA DIRETA
*ISG#
180 PRINT"
<1> INCLUIR OU ALTERAR
<2> FIM DE PROGRAMA

*ISG#
190 PRINT@768,"ENTRE O NUMERO DA OPCAO 1:"
200 GOSUB790:AZ=INSTR("12",AS):IFAZ=0THEN20ELSEONAZGOTO210:440
210 PRINT@768,"ENTRE O ULTIMO REG. 1:";INPUTKEYZ:CLS:PRINT@128,
56:PRINT@768,SG#
220 PRINT@197,"NOME  " ;
230 PRINT@325,"END  " ;
240 PRINT@453,"CIDADE " ;TAB(35);"EST.  " ;
250 PRINT@581,"CEP    " ;
260 PRINT@64,"NUM DO REG.":KEYZ;
270 FX="F00010501"
280 GOSUB800
290 FX="N00010501"
300 GOSUB800:IFAS="" THEN160ELSEIFFE="E" THEN360
310 PRINT@832,CHR$(31):"APERTE <ENTER> PARA GRAVAR,
OU <C> PARA FAZER CORRECOES " ;
310 PRINT@832,CHR$(31):"APERTE <ENTER> PARA GRAVAR,
OU <C> PARA FAZER CORRECOES " ;
320 GOSUB790:IFAS=CHR$(91) THENFX="N00010501":GOTO300
330 GOSUB 1080
340 PRINT@896,CHR$(31):"GRAVANDO. " ;FX="W00010501":GOSUB800
350 PUT 1,PRZ:KEYZ=KEYZ+1:GOTO 260
360 PRINT@832," ENTRE O NUMERO DO REGISTRO PARA ALTERAR
" ;INPUT KEYZ
370 GOSUB 1080
380 GET 1,PRZ
390 FX="R00010501":GOSUB800
400 PRINT@832,CHR$(31):"APERTE <T> PARA TROCA,
OU APERTE <ENTER> PARA SAIR..." ;
410 GOSUB790:IFAS="" THENA20ELSE260
420 FX="C00010501":GOSUB800
430 GOSUB1080:PUT1,PRZ:GOTO400
440 CLS:CLOSE:PRINT"FIM DE PROGRAMA " :END
450 PRINT@832,CHR$(31);
460 ONVAL(MID$(F9,13,2))GOTO480,490,500,510,520
470 RETURN
480 PRINT"ENTRE O NOME OU APERTE <RETURN> PARA ALTERAR
OU APERTE <C> PARA RETORNAR..." :RETURN
490 PRINT"ENTRE O END (RUA,NUMERO,APARTAMENT),
OU APERTE <C> PARA RETORNAR..." :RETURN
500 PRINT"ENTRE CIDADE;
OU APERTE <C> PARA RETORNAR..." :RETURN
510 PRINT"ENTRE A SIGLA DO ESTADO;
OU APERTE <C> PARA RETORNAR..." :RETURN
520 PRINT"ENTRE O CODIGO ENDEICAMENTO POSTAL,
OU APERTE <C> PARA RETORNAR..." :RETURN
530 FE="" :ONVAL(MID$(F9,15,2))GOTO550
540 RETURN
550 IFF1(1)=STRING$(6," ")ANDF1(1)=FH(1) THENFE="X" :RETURN
560 IFAX=0 THENPRINT@POZ,FH(1):FE="E"
570 RETURN

580 ANS="" :POKEVARPTR(ANS),A1Z:POKEVARPTR(ANS)+2,INT(POZ/256)+60
:POKEVARPTR(ANS)+1,POZ-INT(POZ/256)*256:RETURN
590 AZ=0:PRINT@POZ,STRING$(A1Z,95);
600 IFAX=A1Z THEN630ELSEPRINT@POZ+AZ,CHR$(95);
610 AS=INKEY$:IFA#="" THEN610ELSEIF INSTR(" &,-./0123456789:!"<>?
ABCDEFHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ",AS) THENPRINT@POZ+AZ,AS:AZ=AZ+1:GOT
0600
620 ONINSTR(CHR$(8)+CHR$(31)+CHR$(13)+CHR$(91),AS)GOTO640,590,67
0,660:GOTO600
630 AS=INKEY$:IFA#="" THEN630ELSE620
640 IFAX<A1Z THENPRINT@POZ+AZ,CHR$(95);
650 AZ=AZ-1:IFAX<0 THENAZ=0:GOTO600ELSE600
660 AZ=0
670 IFAS=CHR$(91) THENPRINT@POZ,STRING$(A1Z,95):ELSEPRINT@POZ+AZ,
STRING$(A1Z-AZ," ");
680 GOSUB580:RETURN
690 SZ=1:ANS="" :PRINT@POZ,STRING$(A1Z,95):" " ;
700 AS=INKEY$:IFA#="" THEN700ELSEIF INSTR("0123456789",AS) THEN710E
LSEONINSTR(CHR$(8)+CHR$(31)+".-+*~" +CHR$(13)+CHR$(91),AS)GOTO690
,690,740,720,750,770:GOTO700
710 ANS=ANS+AS:IFLEN(ANS)>A1Z THENANS=LEFT$(ANS,A1Z):GOTO700ELSEP
RINT@POZ+A1Z-LEN(ANS),ANS:GOTO700
720 SZ=-SZ:PRINT@POZ+A1Z," " ;IFSZ=-1 THENPRINT"- " ;ELSEPRINT" " ;
730 GOTO 700
740 IF INSTR(ANS,".")=0 THEN710ELSE700
750 IF ANS="" THEN700ELSEPRINT@POZ,STRING$(A1Z-LEN(ANS)," " );
760 IFSZ=-1 THENANS="" +ANS:GOTO700ELSE700
770 IFAS=CHR$(91) THENPRINT@POZ,STRING$(A1Z,95):" " ;ELSEPRINT@POZ,
STRING$(A1Z," " );" " ;
780 RETURN
790 AS=INKEY$:IFA#="" THEN790ELSERETURN
800 AS="" :F9Z=VAL(MID$(F9,2,2)):F7Z=VAL(MID$(F9,4,2)):F8Z=VAL(MI
D$(F9,6,2)):F7X=(F7Z-1)*17+1:F8X=(F8Z-1)*17+1:F6Z=VAL(MID$(F9,8,
2)):F6X=(F6Z-1)*17+1
810 ONINSTR("FNCWR",LEFT$(FX,1)):GOTO1030,860,960,980,820
820 FORF4Z=F7ZTOF8ZSTEP17:F3=MID$(F9(F9Z),F4Z+11,1):IFF3<>"*THE
N050
830 POZ=VAL(MID$(F9(F9Z),F4Z,3)):A1Z=VAL(MID$(F9(F9Z),F4Z+7,2))
840 PRINT@POZ,FH(A1Z);
850 NEXT:RETURN
860 IFF6X<F7X THENRETURNELSEF9=MID$(F9(F9Z),F6Z,17):F3=MID$(F9,4,
1):A1Z=VAL(MID$(F9,5,3)):POZ=VAL(MID$(F9,1,3)):IFF3="F" THENAF#F
2(A1Z)
870 PRINT@POZ-2,"=" ;IFLEFT$(FX,1)<>"C" THEN900ELSEIFPEEK(14591)
>0 THEN900
880 PRINT@896,CHR$(31):"APERTE <T> PARA TROCAR O CAMPO INDICADO
POR " ;CHR$(34);"=" ;CHR$(34);" OU APERTE <S> PARA SAIR..." :GOSU
B790
890 IFAS=CHR$(91) ORAS=CHR$(10) THEN910ELSEIFAS="S" THENPRINT@POZ-2
," " ;RETURNELSEIFAS<>"T" THEN880
900 GOSUB450:ONINSTR("AN" +F3)GOSUB590,690:IFLEFT$(FX,1)="" THENANDAS
=CHR$(91) THEN900
910 PRINT@POZ-2," " ;IFAS=CHR$(91) THENF6Z=F6Z-17:GOTO860ELSEIFA
S=CHR$(10) THEN940
920 IF INSTR("F",F3) THENGOSUB580
930 F1(VAL(MID$(F9,10,2)))=ANS:GOSUB530:IFFE="X" THENPRINT@POZ-2,
"=" ;:GOTO900ELSEIFFE="E" THENRETURN
940 F6Z=F6Z+17
950 IFF6X>F8X THENAS=CHR$(255):RETURNELSE860
960 FORF4Z=F7ZTOF8ZSTEP17:F1(VAL(MID$(F9(F9Z),F4Z+9,2)))="" :NEXT
970 GOSUB860

980 FORF4Z=F7ZTOF8ZSTEP17:AZ=VAL(MID$(F9(F9Z),F4Z+9,2)):IFLEFT$(
FX,1)="" ANDF1(AZ)="" THEN1020
990 A1Z=VAL(MID$(F9(F9Z),F4Z+7,2)):F3=MID$(F9(F9Z),F4Z+11,1)
1000 ONINSTR("X!#!",F3)GOTO1010
1010 LSETFH(A1Z)=F1(AZ):GOTO1020
1020 NEXT:RETURN
1030 FORF4Z=F7ZTOF8ZSTEP17:POZ=VAL(MID$(F9(F9Z),F4Z,3)):PRINT@PO
Z," " ;
1040 F3=MID$(F9(F9Z),F4Z+3,1):IFF3="" THENPRINT" " ;
1050 AZ=VAL(MID$(F9(F9Z),F4Z+4,3)):IFF3="F" THENPRINTF2(AZ):ELSEP
RINTSTRING$(AZ,95):IF INSTR("N",F3) THENPRINT" " ;
1060 IFF3="" THENPRINT@POZ+AZ-2," " ;
1070 NEXT:RETURN

1080 PRZ=INT((KEYZ-1)/4)+1:SRZ=KEYZ-4*(PRZ-1)
1090 FIELD1,((SRZ-1)*64)ASLU$,22ASFH(1),25ASFH(2),10ASFH(3),2ASF
H(4),5ASFH(5):RETURN
2000 *****
2100 *          RIO - 08/08/82 - MICRO SISTEMAS          *
2200 *****
    
```

para fazer correções, gravações ou alterações no registro. (veja a Figura 1).

Após a entrada de campo, aperte a tecla **ENTER** e uma seta (= >) indicará qual o campo que você está introduzindo ou modificando. Para modificar um registro, deve-se proceder da seguinte maneira: quando escolher a opção 1 e entrar na tela de dados, aperte **ENTER** antes de entrar com os dados. O programa perguntará então:

ENTRE COM NÚMERO DO REGISTRO PARA ALTERAR.

Entra-se com o número desejado e aperta-se **ENTER**, aparecendo então o registro indicado no vídeo. Tecla a letra **T** para fazer a troca do campo do registro indicado pela seta. Para passar de um campo para outro, use a tecla **[** (que em alguns computadores poderá ser **+**) e **↓**

A cada passo, o programa dá expli-

cações adicionais no vídeo, com maiores detalhes sobre os procedimentos adequados.

A capacidade de arquivamento é de 4 registros por cada setor de disco. Assim, um disquete de 35 trilhas com 10 setores será capaz de armazenar $350 \times 4 = 1400$ registros.

O segundo programa, por sua vez, processa a classificação dos registros por ordem alfabética e a listagem, que pode ser feita em formulários contínuos próprios para correspondência (que já vem etiquetados).

Inicialmente, aparece no display um novo "menu", com as opções para dar nome aos arquivos, classificar ou listar os registros, dispor na tela as instruções do programa ou dar fim na execução do mesmo.

O arquivo já classificado ficará armazenado em um disco diferente do que contém o arquivo original de entrada, ainda fora de ordem. Caso você

só tenha um disco, deverá alterar a linha 760 para:

760 OPEN "R", 1, AR\$ + ":0":OPEN "R", 2, BR\$ + ":0": RETURN:

A listagem do arquivo ficará no formato apresentado na Figura 2, e na Figura 3 podemos ver um fluxograma simplificado das três etapas do sistema: o arquivamento, a classificação e a listagem.

Está completo seu sistema de Mala Direta por microcomputador. Próxima vez que você tiver que enviar suas cartas, você sentirá a diferença.

Os dois programas rodam em micros compatíveis com TRS-80, modelos I e III, contanto que tenham disquete e estejam acoplados a uma impressora de 132 posições.

Jônson Carneiro de Azevedo é engenheiro eletrônico e trabalha com microprocessadores nas áreas de manutenção, projetos e análise de sistemas na Janper Engenharia Ltda., no Rio de Janeiro, e é colaborador de MICRO SISTEMAS desde o n.º 3 da revista.

Programa de Classificação e Listagem

```

1 '*****
2 '*          MALA DIRETA - 2 PARTE *
3 '*          JONESON CARNEIRO DE AZEVEDO *
4 '*          CX.POSTAL -36071 : CEP 20850 *
5 '*          TEL.: 201-9367 RIO DE JANEIRO *
6 '*****
10 CLEAR M:=MEM-4000:IFM!>32767 THEN M:=32767
20 CLEAR M:=DEFINT A-Z
30 J=0:DIMP(1),FHS(5),FI$(5)
40 SG$=STRING$(63,131)
50 DATA 32717,-6902,-7715,20189,-8958,838,1048,-6695,-15911
60 DATA 33,-18688,17133,-13360,-13512,-15079,-7719,-8743,622
70 DATA 26333,-18685,17133,-9755,-9775,-13560,2183,20189,-8960
80 DATA 326,8645,1,-9755,-6719,-11815,-6887,10705,-8935
90 DATA 94,22237,6401,-10799,6373,-7924,2273,2293,-13327
100 DATA 10311,6321,6863,17999,9173,9054,-5290,-6703,9195
110 DATA 9054,-7850,1284,1568,3340,12064,4120,3340,3112
120 DATA -16870,1568,4899,3333,-6120,7472,-10791,-9787,-7727
130 DATA -4681,10322,5054,-9771,-9791,6,782,-7727,-6903
140 DATA 2539,6373,-7752,-10799,1765,6659,30542,4729,4899
150 DATA -2288,-13560,2247,-12776
160 DIMUS(93):FORX=0TO93:READUS(X):NEXT
170 CLS:PRINT@20,"CLASSIFICAR E LISTAR
":SG$:
180 PRINT
<1> NOME DOS ARQUIVOS
<2> CLASSIFICAR REGISTROS
<3> LISTAR REGISTROS
<4> INSTRUÇÕES
<5> FIM DE PROGRAMA
":SG$:
190 PRINT@896," ESCOLHA A OPCAO ":"
200 GOSUB 600:AX=INSTR("12345",A$):IFAX=0THEN200ELSEONAXGOTO210,
270:610,500,260
210 CLS:PRINT
ENTRE O NOME DOS ARQUIVOS :
":SG$:
220 PRINT:PRINT:INPUT"NOME DO ARQUIVO A SER CLASSIFICADO ":"AR$
230 PRINT:PRINT:INPUT"NOME DO ARQUIVO A SER LISTADO ":"BR$
240 PRINT:PRINT:INPUT"QUANTIDADE DE REGISTROS ":"QT:
DIMS A$(QT-1)
250 GOSUB 760:GOTO 170
260 CLOSE 1,2:CLS:PRINT" FIM DO PROGRAMA ":END
270 ' LER OS REGISTROS E ARQUIVAR NA MEMORIA
280 CLS
290 UL=@T
300 FOR I=1 TO UL
310 KEY=I:GOSUB 820:GOSUB 770
320 GET 1,PRZ
330 SA$(I-1)=FHS(1)+STR$(I)
340 PRINT"NOME ":"SA$(I-1)
350 NEXT
360 ' RUTINA DE CLASSIFICACAO
370 P(0)=VARPTR(SA$(0)):P(1)=@T-1:DEFUSR=VARPTR(US(0)):
J=USR(VARPTR(P(0)))
380 FORI=0 TO QT-1:PRINTSA$(I) : NEXT
390 'LER O REGISTRO CLASSIFICADO
400 FOR I=1 TO UL
410 KEY=VAL(MID$(SA$(I-1),23))
420 GOSUB 820:GOSUB 770
430 GET 1,PR
440 GOSUB 480 :' ARQUIVAR O REGISTRO
450 NEXT
460 INPUT"APERTE <ENTER> PARA RETORNAR ":"A$:GOTO170
470 ' ARQUIVAR O REGISTRO
480 O=0+1:KEY=0:GOSUB 820:GOSUB 780
490 PUT 2,PR:RETURN
500 CLS
510 PRINT"
INSTRUÇÕES :
":SG$:
520 PRINT" ESTE PROGRAMA CLASSIFICA E LISTA OS
REGISTROS QUE "
530 PRINT" FORAM ARMAZENADOS PELO PROGRAMA ANTERIOR
540 PRINT" O DISCO QUE SERA CLASSIFICADO
TEM QUE FICAR "
550 PRINT"NO DRIVE #1 E ONDE SERA ARMAZENADO TEM
QUE FICAR NO "
560 PRINT"DRIVE #0 ."
570 PRINT" ENTRE A QUANTIDADE DE REGISTROS
ARMAZENDO NO DISCO "
580 PRINT:PRINTSG$
590 INPUT"APERTE <ENTER> ":"A$:GOTO170
600 AS=INKEY$:IFAS=""THEN600ELSERETURN
610 CLS
620 PRINT"
LISTAR REGISTROS
":SG$:
630 PRINT:PRINT" LIGUE A IMPRESSORA E COLOQUE A
CABECA NO PICOTE"
640 PRINT:PRINT"
":SG$:
650 PRINT@896," ":"INPUT"APERTE <S> PARA LISTA <N>
PARA VOLTAR ":"A$
660 IFA$="N"THEN170
670 FOR I=1 TO LOF(2)
680 FIELD 2,255 AS REG$
690 GET 2,I
700 FORJ=1TO4:LPRINT"NOME ":"
MID$(REG$,1+(J-1)*64,22):NEXT
710 FORJ=1TO4:LPRINT"END ":"
MID$(REG$,23+(J-1)*64,25):NEXT
720 FORJ=1TO4:LPRINT"CID. ":"
MID$(REG$,48+(J-1)*64,10):" EST. ":"
MID$(REG$,58+(J-1)*64,2):NEXT
730 FORJ=1TO4:LPRINT"CEP ":"
MID$(REG$,60+(J-1)*64,5):" ",NEXT:LPRINTCHR$(10)
740 NEXT
750 GOTO170
760 OPEN "R", 1, AR$ + ":1":OPEN "R", 2, BR$ + ":0": RETURN
770 FIELD 1,((BR-1)*64) AS LU$,22ASFH$(1),25ASFH$(2),
10ASFH$(3),2ASFH$(4),5ASFH$(5):RETURN
780 FIELD 2,((SR-1)*64)AS LV$,22ASFI$(1),25ASFI$(2),10ASFI$(3),
2ASFI$(4),5ASFI$(5)
790 LSET FI$(1)=FHS(1):LSET FI$(2)=FHS(2):LSET FI$(3)=FHS(3)
800 LSET FI$(4)=FHS(4):LSET FI$(5)=FHS(5)
810 RETURN
820 PR=INT(((KEY-1)/4)+1):SR=KEY-4*(PR-1):RETURN
1000 '*****
1050 '*          RIO - 18/09/1982 - MICRO SISTEMAS *
1060 '*****

```

AGORA 5 ANOS DE GARANTIA.*



Revendedores interessados
Tel.: (011) 262-5332

PARA ENCOMENDAS FORA DE SÃO PAULO,
A MEMPHIS PAGA A LIGAÇÃO.
DISQUE: (011) 800-8462.

Distribuidor:

MEMPHIS
Indústria e Comércio Ltda.
Av. Amolfo de Azevedo, 108 - Pacaembu - São Paulo - Brasil
CEP 01236 - PABX (011) 262-5577 - Telex (011) 34545.

*Sobre qualquer defeito de fabricação.

Enxadrista experiente, Luciano Nilo de Andrade já escreveu para os jornais "Correio da Manhã" e "Data News", e para a revista "Fatos & Fotos". Luciano é economista, trabalha no Ministério da Fazenda e, atualmente, escreve uma coluna no jornal carioca "Última Hora", todas as quintas-feiras.

As opiniões e comentários de Luciano Nilo de Andrade estão sempre presentes em MICRO SISTEMAS toda vez que o assunto for Microcomputadores e Xadrez.

O micro não perdooa

Entre os enxadristas amadores é que vamos encontrar o grande contingente de jogadores que gostam de jogar xadrez com micro-computadores.

Os profissionais têm seu tempo ocupado com torneios e estudos caseiros em busca de sutilezas que possam surpreender seus adversários e conquistar pontos. Como os micros ainda não alcançaram a força dos mestres, estes não os utilizam com assiduidade em suas análises de posições.

A partida de hoje é semelhante a muitas outras e não tem nenhuma pretensão que não a de distrair e nos familiarizar com o Great Game Machine, fabricado pela Applied Concepts, EUA. Este micro dispõe de três programas, um para cada fase da partida. Suas denominações são bastante significativas: Grunfeld, para aberturas; Morphy, para o meio jogo; e Capablanca, para os finais.

Se o jogador das brancas, NN, estivesse mais atento e não subestimasse o adversário, deveria vencer. Comumente isso acontece nos encontros entre enxadristas e micros. O desenrolar da partida e seu contundente desfecho estão transcritos a seguir.

N.N. x Great Game Machine (GGM) Abertura Bird

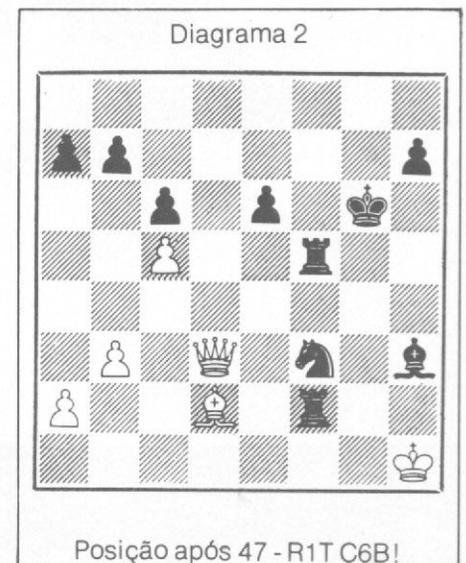
1ª PARTIDA

1 - P4BR P4D; 2 - C3BR C3BR; 3 - P3CD C3B; 4 - B2C B4B; 5 - P3C P3R; 6 - B2C B3D; 7 - 0-0 0-0; 8 - P3D B4B +; 9 - P4D. Preocupado com as conseqüências de 9 - R1T C5C!, as brancas preferem perder



um tempo. 9... B5CD; 10 - P3B B2R; 11 - C3T. A tentativa de desenvolver este cavalo via 3T, 2B e 3R é muito artificial. 11 - ... C5R. O GGM ocupa o espaço aberto deixado por seu adversário. 12 - C2B D3D; 13 C4T (?). N.N. não viu o bispo preto em 2R e será devidamente castigado por sua desatenção. 13 - ...BxC! Fragmenta a cadeia de peões defronte do rei adversário. 14 - PxB C2R; 15 - C3R D3B; 16 - T1B. N.N. tenta criar condições para capturar a dama adversária com uma combinação ou tirar vantagem de sua possível má colocação. 16 - ... T(1T)1D; 17 - P4B PxP; 18 - CxP C3C; 19 - P5T C2R; 20 - C2D D4D; 21 - T5B (?), com posição superior. A dama preta está retida no centro do tabuleiro e as brancas jogam visando capturá-la ou ganhar uma peça, descuidando-se de analisar as complicações resultantes de sua entrega por duas

peças e domínio do centro pelo GGM. 21 - ... DxT; 22 - PxD CxC! Conseguindo duas torres pela dama. 23 - D1B. Se a torre move o xeque do cavalo com C6B +!, descobre a dama. 23 - ... CxT; 24 - RxC P3BD; 25 - D3B T8D +; 26 - R2B P3B; 27 - P3TR, tentando capturar o bispo com P4R. 27 - ...T1-1D; 28 - P6T. As brancas procuram abrir caminho nas defesas negras. 28 - ...C4D!; 29 - D5T (?). Mais luta daria 29 - D3C. 29 - ...CxP! Agora a posição fica difícil para as brancas. 30 - PxB T8-2D; 31 - B3B CxP +; 32 - R3C RxP; 33 - B3B T8D; 34 - P4R T8-6D; 35 - P5R (?). Esta tentativa de complicar o jogo será refutada pelo GGM. Mais simples seria PxB e arcar com uma penosa defesa cheia de perigos. 35 - ...C4C!; 36 - PxB + R3C; 37 - D7B TxB +; 38 - R2C. Se R4T, T6T mate! 38 - ...T1CR; 39 - P7B B6T +! 40 R1C TxP. Com vantagem posicional e material decisivas, as pretas não terão muita dificuldade em arrematar a partida. 41 - D6D T8B +; 42 - R2T T7B +; 43 - R1C T8B +; 44 - R2T T1-1BR. Afasta a possibilidade do empate por repetição depois de 44 - ...T7B +. 45 - D3D + T1-4B; 46 - B2D T8-7B +; 47 - R1T C6B!, ameaçando mate de três maneiras. As brancas precisam entregar a dama para evitar o mate. Assim, abandonam.



Linguagem de máquina no DGT-100

Newton Duarte Braga Júnior

Quando o microcomputador executa um programa, ele o faz em linguagem de máquina, mesmo que o programa a ser executado tenha sido feito em outra linguagem, como o BASIC por exemplo. Neste artigo vamos falar sobre como "transar" com programas em linguagem de máquina no DGT-100.

Você deve achar que a programação em linguagem de máquina é de arrancar os cabelos... e está certo! A grande dificuldade está na quantidade de **0** e **1** que se deve combinar para formar uma instrução. Mas a linguagem de máquina possui a vantagem de não precisar de tradução para ser executada.

Uma comparação pode mostrar a vantagem do programa feito em linguagem de máquina: você tem um amigo que é alemão e decide escrever-lhe uma carta. Com isso você terá duas opções — poderá escrever em Alemão ou em Português. Se a carta for escrita em Português, seu amigo terá que traduzi-la para o Alemão antes de receber as informações contidas na carta, mas se a carta for escrita em Alemão, ele receberá com maior rapidez a sua mensagem. O mesmo acontece no computador. Se o programa for feito em linguagem BASIC, o computador terá que traduzi-lo para a linguagem da máquina antes de executá-lo. E se o programa estiver em linguagem de máquina, sua execução será mais rápida, já que não precisa de tradução.

A dificuldade de compreensão, pelo programador, da linguagem de máquina é, como se pode perceber, compensada pela maior velocidade de operação e execução do programa.

NOÇÕES SOBRE O DIGBUG

A menor unidade de informação é um bit, que pode assumir dois estados: **0** ou **1**. Geralmente, os bits são agrupados de oito em oito, formando o byte, que é a menor unidade de informação endereçável. E porque tem oito bits de comprimento, ele contém dois "algarismos" hexadecimais, o que torna o sistema hexadecimal o mais indicado para se utilizar no armazenamento de informações no computador.

O programa que permite o acesso direto ao microprocessador Z-80 está contido em um tipo de circuito chamado **EPROM**. No DGT-100, quando se quer ter acesso ao microprocessador Z-80, basta pressionar o botão lateral **RESET**.

OS COMANDOS DO DIGBUG

Antes de iniciarmos a explicação dos comandos do DIGBUG, é preciso ressaltar três importantes pontos: os números das posições de memória são apresentados em hexadecimal; no DIGBUG, o tradicional **READY >** — é **DIGBUG >** —; e no DIGBUG termina-se uma introdução pressionando-se a barra

de espaço e não a tecla **RETURN**. Após estes lembretes, passemos aos comandos:

• **COMANDO E** — permite entrar com um programa em linguagem de máquina. Seu formato é **E nnnn**, onde **nnnn** é o endereço a partir do qual se quer começar a colocar o programa.

Quando você introduz **E nnnn** no computador, ele responde **nnnn xx**, onde **nnnn** é o endereço e **xx** é o atual conteúdo desta posição de memória. Um exemplo extraído do manual do DIGBUG do DGT-100 pode ilustrar melhor: veja Figura 1.

Você digita **E 7000**
• **COMANDO D** — Possibilita fazer uma listagem do conteúdo da memória. Seu formato é **D xxxx yyyy**, onde **xxxx** é o endereço inicial da listagem e **yyyy** o endereço final.

Neste comando, usando o programa anterior como exemplo, se você digitar **D 7000** o computador responderá:

7000 3E 09 06 08 80 C3 00 30.

Observe que, também como no BASIC, pode-se controlar a listagem através do **SHIFT @**

• **COMANDO M** — Permite mover o conteúdo de uma parte da memória de um local para outro, sem destruir o conteúdo da posição original. Seu formato é **M bbbb xxxx yyyy**, onde **bbbb** é o número de bytes a ser transferido, **xxxx** é o endereço inicial do local para onde será feita a transferên-

Sua introdução	Resposta do computador
3E	7000 nn
09	7001 nn
06	7002 nn
08	7003 nn
80	7004 nn
C3	7005 nn
00	7006 nn
30	7007 nn
(pressionar tecla BREAK)	7008 nn

FIGURA 1

cia e **yyyy** é o endereço inicial do local a ser transferido.

Com este comando, se você deseja transferir o programa do endereço **7000** (observem que estamos usando sempre o mesmo programa para exemplificar) para o endereço **5000** digite **M 8 5000 7000**.

Este comando é muito útil para se fazer uma gravação de um bloco de memória que está antes do endereço **4300**. Se você tentar fazer diretamente a gravação receberá a mensagem: **AREA PROTEGIDA**. Neste caso é preciso transferir o bloco que você deseja gravar para uma posição de memória após o **4300**, para depois fazer a gravação.

• **COMANDO V** — Compara dois blocos de memória. Utilizando-se como base o exemplo anterior, depois de feita a transferência, digite **V 8 5000 7000**. Seu formato é **V bbbb xxxx yyyy**, onde **bbbb** é o número de bytes a ser conferido, **xxxx** é o endereço inicial de um bloco e **yyyy** é o endereço inicial do outro bloco utilizado na comparação.

Quando se faz a gravação de um programa em linguagem de máquina, é preciso saber o endereço do ponto de entrada do programa, que é o endereço a partir do qual o programa inicia sua execução.

Se você quer carregar um programa em linguagem de máquina, utilize o **COMANDO SYSTEM**. Mas como fazer para saber o endereço do ponto de entrada? Há duas opções: carregar o programa através do **COMANDO R**; ou, depois do programa carregado através do **COMANDO SYSTEM**, fazer um **DUMP** nas posições de memória **40E0** e **40DF**, que são os locais onde geralmente são armazenados os endereços de pontos de entrada. O formato do **COMANDO R** é **R x**, onde **x** é o número da unidade de cassete que você está usando.

Supondo-se que a unidade de cassete seja 1, vamos exemplifi-

car: após a digitação de **R 1**, pressiona-se a tecla da barra de espaço. A tecla vai se apagar e no canto superior esquerdo aparecerá o nome do programa que está carregando. No canto superior direito surgirá um asterisco fixo e outro piscando. Após o programa ter sido carregado, aparecerá, na mesma linha que o nome, um número hexadecimal, que é o endereço do ponto de entrada do programa carregado. Saber o ponto de entrada é um bom método para conferir se o programa foi carregado corretamente, porque o número que aparecer tem que conferir com o que você já conhece.

GRAVANDO EM LINGUAGEM DE MÁQUINA

• **COMANDO G** — Depois que o programa já estiver na memória do computador, digite **G xxxx**; sendo **xxxx** o endereço do ponto de entrada do programa carregado. O **COMANDO G** é semelhante ao **RUN** do BASIC.

Para se fazer uma gravação de um programa em linguagem de máquina é preciso saber o endereço inicial do programa, o endereço final e o endereço do ponto de entrada. Para saber os endereços inicial e final, proceda da seguinte maneira: antes de carregar o programa a ser gravado, utilize o **COMANDO F** para encher toda a memória com um valor constante, que pode ser, no caso, o **0**. O formato do **COMANDO F** é **F aa xxxx yyyy**, onde **aa** é o caráter ou a constante utilizada para encher a memória, **xxxx** é o endereço inicial e **yyyy** é o endereço final.

O endereço **4300** é o primeiro a partir do qual é permitido colocar um programa. Para memórias com 16 K, o endereço final da memória é **7FFF**, e para memórias com 48 K o endereço final é **FFFF**.

Após encher a memória com **0**, carregue o programa e faça um **DUMP**, ou seja, uma listagem a partir do endereço **4300**. No começo só aparecerão os zeros colo-

cados anteriormente, mas depois surgirão caracteres diferentes de zero, e o endereço onde estes caracteres começam a aparecer é o endereço inicial do programa. Continuando a listagem, em um certo ponto, novamente surgirão os zeros, que estarão indicando o final do programa.

• **COMANDO W** — Grava o programa em linguagem de máquina. Seu formato é:

W nnnnnnnn

aaaa bbbb cccc xx

onde:

nnnnnnnn — nome do programa

aaaa — endereço inicial do programa

bbbb — endereço final

cccc — ponto de entrada

xx — a unidade de cassete usada para a gravação (pode ser **1** ou **2**).

É importante observar que após a digitação do nome do programa é necessário teclar **RETURN** e, após a introdução de cada endereço, pressionar a barra de espaço.

Depois da introdução do número da unidade de cassete, surgirá a mensagem: **PREPARE O CASSETTE**. Prepare então o cassete e pressione a barra de espaço. Após ter feito a gravação, utilize o **COMANDO C** para saber se a gravação foi feita corretamente. O **COMANDO C** é semelhante ao **COMANDO CLOAD?** do BASIC. O formato deste comando é **C xx**, onde **xx** é o número da unidade cassete.

No final da comparação, se tudo estiver correto, se o que está na fita confere com o que está na memória do computador, aparecerá o endereço do ponto de entrada. Caso contrário, surgirá a mensagem **ERRO**, ou um número em hexadecimal diferente do número do ponto de entrada.

Finalmente, você deve ter percebido que após a digitação de um comando do **DIGBUG** aparece um espaço: este espaço, que segue a letra do comando que você está usando, é feito automaticamente pelo computador não esqueça de que os seguintes terão que ser feitos por você mesmo através da barra de espaço.

Newton Duarte Braga Júnior tem curso de programação COBOL e de programação FORTRAN pela Universidade Federal de Minas Gerais. Seu interesse por eletrônica começou no curso da Escola Técnica Rezen-de Ramell e, a partir de 1980, vem ampliando seus conhecimentos em microcomputação. Atualmente, programa no DGT-100 e NE-Z8000.

EXPOSIÇÃO ESTUDANTIL

Entre os dias 21 e 23 de outubro, o Colégio Brasília, em São Bernardo do Campo, SP, promoveu a III FECAT - Feira de Ciências, Artes e Tecnologia, onde foram expostos cerca de três mil trabalhos de alunos dos cursos de Programação de Sistemas, Administração, Contabilidade, Matemática, Comunicação e Expressão, Estudos Sociais e Publicidade.

Os alunos de Programação demonstram alguns sistemas por eles desenvolvidos com o auxílio de um Sistema 700 da Prológica montado no estande de Processamento de Dados. No estande de Programação de Sistemas, foram apresentados trabalhos em linguagem BASIC e outros sobre o funcionamento dos microcomputadores. Já os alunos de Comunicação e Expressão, ofereceram aos presentes momentos de lazer através de vários jogos programados em dois equipamentos TK-82C, da Microdigital.

INPUT — OUTPUT

A Aplicom Comércio e Aplicação de Computadores Ltda. lançou no mercado o "INPUT-OUTPUT: a lógica do computador". Trata-se de uma representação gráfica de um computador eletrônico digital que permite que qualquer pessoa, utilizando simplesmente um lápis ou caneta, faça, passo a passo, o que um computador realiza para solucionar determinados problemas. Desta forma, a pessoa fica conhecendo a lógica do computador, as funções de cada parte do equipamento e passa a compreender como ele funciona.

Além de um brinquedo educativo, o INPUT-OUTPUT pode ser utilizado também como material para treinamento de pessoal em empresas ou em escolas, em cursos básicos de processamento de dados e linguagens de programação. O INPUT-OUTPUT custa atualmente Cr\$ 4 mil e os pedidos podem ser feitos diretamente à Aplicom, na rua Prof. Ernest Marcus, 63 - São Paulo - Capital, telefone: (011) 256.9088.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

A Micrológica Comércio e Assistência Técnica Ltda. inaugurada em agosto no Rio de Janeiro, presta serviços de assistência técnica para microcomputadores da Prológica (dentro e fora do prazo de garantia), assim como para equipamentos de microfilmagem.

O atendimento pode ser feito no local onde o equipamento estiver instalado ou na própria Micrológica, que também aceita contratos de manutenção permanente.

Para breve, a firma pretende dar mais uma assessoria a seus clientes: assistência técnica local, 24 Horas por dia.

JUSTA HOMENAGEM

No dia 3 de novembro, a Câmara Municipal de São Paulo reconheceu a importância do trabalho desempenhado por Luzia Portinari Greggio, à frente da Associação dos Profissionais de Processamento de Dados de São Paulo, concedendo-lhe a Medalha Anchieta e Diploma de Gratidão da Cidade de São Paulo pelos serviços

prestados à comunidade.

MICRO SISTEMAS une-se aos paulistas nesta merecida homenagem e felicita a Presidente da APPD-SP Luzia Portinari.

COPPE PESQUISA MICROS NO TRANSPORTE URBANO

A Coordenação dos Programas de Pós-Graduação de Engenharia da Universidade Federal do Rio de Janeiro, COPPE/UFRJ, está realizando uma pesquisa sobre o nível de aplicação de microcomputadores na área de transportes urbanos no Brasil.

Para conseguir um levantamento o mais completo possível, a COPPE pede a todos os profissionais com experiência de utilização de micros nesta área para que entrem em contato, e remetam relatórios com a descrição dos programas e linguagens disponíveis, tipo de equipamento e periféricos utilizados, bem como se há interesse do autor em trocar ou tornar acessíveis tais programas e experiências. Os interessados em colaborar com esta importante pesquisa devem enviar correspondência para os Professores David A. Briggs e Marilita de Camargo Braga, na COPPE/UFRJ — Programa de Engenharia de Transportes - Centro de Tecnologia - Bloco H/sala 117, Caixa Postal 68.512, CEP 21944, Rio de Janeiro - RJ.

JANPER LANÇA MICRO

A empresa carioca Janper Engenharia Eletrônica Ltda. lançou recentemente seu microcomputador: o JP01. Com microprocessador Z-80A com clock de 4 MHz, 16 Kbytes de memória RAM e 12 Kbytes de ROM, teclado alfa numérico e programável para funções e saída para dois monitores de vídeo simultâneos, o JP01, que utiliza a linguagem BASIC, está custando, em configuração mínima, cerca de Cr\$ 480 mil.

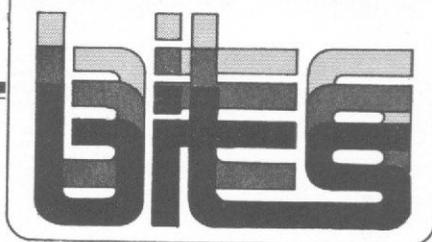
O novo equipamento da Janper traz ainda diversas expansões, como expansão de memória até 32 Kbytes, controlador de disco até quatro unidades (com opção para controle de disco de 5 ou 8" de simples ou dupla densidade e dupla face), interface para impressora paralela, saída RS 232C e saída para gravador cassete. Em configuração mais completa, o JP01 está com o preço em torno de Cr\$ 740 mil.

COMPUTIQUE LEVANTA SOFTWARE

A Computique, preocupada em colocar o maior número possível de software à disposição de seus clientes, está realizando uma pesquisa para cadastrar e comercializar os softwares existentes no mercado, sejam desenvolvidos por software-houses ou por particulares.

Quem tiver software para os equipamentos que a Computique comercializa — Digitus, Prológica, Microdigital, Hewlett-Packard, Dismac, e recentemente o equipamento da Spectrum (o Microengenho, que inclusive está sendo comercializado com o software VisiCalc) — e estiver interessado em comercializá-lo, deve entrar em contato com as lojas da Computique no Rio de Janeiro e em São Paulo.

No Rio, a loja fica na Av. N.S. de Copacabana, 1417 (Shopping Cassino Atlântico),



lojas 303/304, tels. (021) 267-1093/267-1443, CEP 22070, Rio de Janeiro-RJ. Em São Paulo, a Computique está na Rua Renato Paes de Barros, 34, CEP 04530, Itaim-Bibi, São Paulo-SP. E a boutique de microcomputadores paulista avisa que agora está com novo telefone (011) 881-0200.

USUÁRIOS DO COBRA

Como parte do programa para permitir a troca de experiências, possibilitar maior conhecimento e, conseqüentemente, melhor desempenho dos equipamentos Cobra, o Grupo de Usuários Cobra (GU-Cobra), da SUCESU-SP, vem desenvolvendo uma série de atividades para seus integrantes, como o recente II Seminário para Troca de experiências em equipamento Cobra.

Palestras, seminários e debates formam a constante programação do GU-Cobra, e quem quiser conhecer melhor o seu equipamento Cobra deve entrar em contato com a Srta. Cida, na SUCESU-SP, localizada à Rua Tabapuã, 627/1º andar, tel. (011) 852.2144, São Paulo - SP.

CONCURSO SOBRE INFORMÁTICA

Está aberto o II Concurso de Monografias sobre Informática, patrocinado pela SEI em convênio com o CNPq, Banco Itaú e Fundação Roberto Marinho. Aberto para estudantes e profissionais, os trabalhos selecionados nas áreas de hardware e software receberão prêmios de Cr\$ 400 mil (estudantes) e de Cr\$ 600 mil (profissionais).

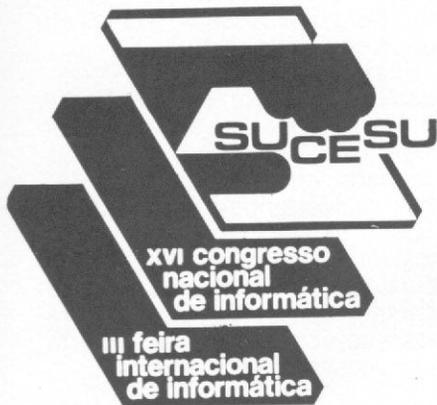
As inscrições poderão ser feitas até 29 de abril e os interessados podem obter maiores detalhes na própria Secretaria Especial de Informática, em Brasília. O endereço da SEI é S.A.S., Quadra 05, Lote 06, Bloco H, tel. (061) 225-7925, Caixa Postal 04 0390, CEP 70 000, Brasília-DF.

KOMSTAR NO BRASIL

A Empresa Cetil Processamento de Dados Ltda., uma das maiores associações privadas de serviço de processamento de dados do país, recentemente recebeu autorização da SEI para a importação do equipamento KOMSTAR, da Kodak. Já em fase de implantação, o KOMSTAR, que utiliza o processo COM (Computer - Output Microfil) é um sistema de informações que converte dados de saída do computador para leitura em microfilme.

O Cetil, além de inaugurar o novo prédio da filial de Presidente Prudente, em São Paulo, recentemente também incorporou a Prodabe Processadora de Dados Ltda., com sede em Bento Gonçalves e filial em Porto Alegre que, agora, mudou sua razão social para Cetil Sul Processamento de Dados Ltda.

INFORMÁTICA 83



parque anhembi . são paulo
17 a 23 de outubro de 1983

INFORMÁTICA 83

Durante o XV CNI e a II Feira Internacional de Informática 82, no Rio de Janeiro, ficou decidido que a Informática 83 será realizada em São Paulo, de 17 a 23 de outubro, no Palácio de Convenções do Parque Anhembi, com o tema "A Informática a Serviço da Sociedade: Presente e Futuro".

E a SUCESU avisa que quanto mais cedo for feita a inscrição, mais barato fica. De novembro até março de 83, por exemplo, na categoria especial (que permite o acesso a todas palestras, cursos e seminários (os associados pagarão Cr\$ 40 mil, e não associados, Cr\$ 60 mil. Estudante associado à SUCESU pagará Cr\$ 1 mil e quinhentos e não associado, Cr\$ 2 mil. E de abril até setembro, o preço passa, nas mesmas categorias, para Cr\$ 80 mil - Cr\$ 120 mil, sendo que estudantes passam a pagar Cr\$ 3 mil e Cr\$ 4 mil.

Quem quiser participar do XVI Congresso da SUCESU deve entrar em contato com a Secretaria Executiva, na Av. Paulista, 1.159 - Conj. 1404/1405 - CEP 01311. Tel. (011) 288.9452 - São Paulo. Interessados em participar que residam em outros estados devem procurar as SUCESU's regionais.

Informações mais detalhadas sobre a III Feira Internacional de Informática podem ser adquiridas na firma Guazzelli Associados, Feiras e Promoções Ltda., responsável pela III Feira. A Guazzelli fica na Rua Manoel da Nóbrega, 800. Tel. (011) 285.0711, Telex (011) 25189 - CEP 04001 - São Paulo.

DE CASA NOVA

A Monk Microinformática, uma indústria de software que oferece também atendimento a nível de consultoria e serviços, está agora em novo endereço, na Rua Augusta, 2690, loja 318, no centro de São Paulo. Na Monk podem ser encontrados programas de uso geral, como banco de dados e editor de textos; de uso pessoal, como contabilidade doméstica; de uso profissional, como pacotes para indústria, comércio e escritórios utilitários, como reenumerador e listador de programas, além de jogos, tanto de raciocínio quanto do tipo fliperama.

MICRO SISTEMAS Dezembro-82

SUCESO GAÚCHO

Oa gaúchos estão aproveitando muito as diversas vantagens que a Advancing Computer Shop está oferecendo. Inaugurada em maio, a loja sulina além de comercializar minis e micros (como os da Digitus, Prologica, Dismac, Microdigital, Hewlett Packard, Spectrum, Polymax e Sisco), suporte para estes equipamentos, revistas e livros da área e software para minis e microcomputadores, coloca também à disposição dos usuários o Advancing Micro Club, um ponto de encontro para a troca de experiências e informações em hardware e software para micros.

Com intensa programação, o clube de micro realiza reuniões quinzenais, para o intercâmbio de conhecimentos e programas, e palestras mensais com temas atualizados sobre computadores pessoais. E os sócios do Advancing Micro Club contam ainda com assistência técnica gratuita para mão-de-obra, peças de reposição para micros nacionais e desconto de 10% em livros técnicos e suprimentos.

Mas não acabam aí as facilidades que garantem o sucesso da loja gaúcha: com prestações a partir de Cr\$ 21 mil, em 24 ou 36 meses, os interessados podem comprar um computador pessoal pelo Consórcio Advancing de Computadores.

NOVIDADE DA ADP

SCON - Sistemas Contábeis é o novo produto que a ADP Systems, empresa de serviço de processamento de dados, está lançando no mercado. Criado para substituir métodos e rotinas tradicionais na área administrativa, mas de forma flexível que permita a adaptação do sistema às peculiaridades e necessidades das empresas, o SCON integra as áreas administrativas e financeiras.

Esta integração permite a implantação e processamento da contabilidade, contas a pagar e receber, tanto isoladamente quanto integradas, possibilitando ainda a movimentação automática das contas a pagar e a receber no diário geral, eliminando assim a emissão de diários auxiliares de clientes e fornecedores na contabilidade.

Elaborado para aplicação em empresas de diversos portes, o SCON conta com a garantia e assessoria da ADP na implantação, treinamento e nos processamentos do serviço.

LIBERDADE DE INICIATIVA

"É absurdo nós estarmos preocupados com a definição de um conceito de empresa nacional. Nós não vivemos num sistema de liberdade, pois se isso fosse verdadeiro não estaríamos dependentes da definição de um conceito que é indefinível". Esta afirmação foi feita por Henri Maksoud, em sua palestra "Liberdade de Iniciativa", durante reunião-almoço promovida pela SUCESU-SP, no dia 18 de novembro.

Aproveitando a oportunidade, Sansão Woiler, Presidente do XVI Congresso Nacional de Informática, adiantou que o XVI CNI já conta com o patrocínio oficial da SEI, Ministério das Comunicações, entidades federais e estaduais, e também o patrocínio de associações de profissionais liberais, garantindo, conforme destacou, "uma maior integração com a comunidade".

CHAMADA DE TRABALHOS SOBRE AUTOMAÇÃO

Os organizadores do I Congresso Nacional de Automação Industrial (I CONAI), que se realizará de 11 a 15 de julho de 83, no hotel Maksoud Plaza, em São Paulo, estão convocando os interessados em apresentar trabalhos durante o evento para que enviem resumos (com cerca de 200 palavras) até 31 de dezembro para a SUCESU-SP.

Os trabalhos deverão versar basicamente sobre os temas: controle de processos e instrumentação; automação da produção; técnicas, métodos e insumos; aplicações na indústria, na construção civil, topografia, cartografia, geoprocessamento, sensoramento remoto e nos setores de siderurgia, química, transportes etc. Após a seleção prévia dos resumos enviados e a entrega dos trabalhos definitivos até 31 de março, a notificação quanto à aprovação final será dada até 30 de abril.

Inscrições e maiores informações podem ser obtidas na SUCESU-SP, que fica na Rua Tabapuã, 627/1º andar, tel. (011) 852-2411, CEP 04533, São Paulo-SP.

NOTÍCIAS EM VIDEONEWS

Em setembro, a CMA Engenharia de Sistemas lançou o Serviço Videonews, primeiro sistema noticioso a utilizar vídeo na América Latina. As notícias veiculadas pelo Videonews são fornecidas pelas Agências United Press International, Jornal do Brasil e Unicon News (para cotações e "Commodities") e atingem ao todo 11 áreas: desde Política, Ciência e Economia, até Meteorologia e Artes. Para Wagner Gimenez Borin, um dos Diretores da CMA, a importância do Videonews, além de ser um sistema informativo único no Cone Sul, reside no fato de criar o primeiro banco de dados para notícias nacionais e internacionais no país: "Se as bases de dados não forem criadas no Brasil, os usuários terão que recorrer às existentes no exterior, o que significa desperdício de divisas".

O Videonew, funciona ininterruptamente, 24 horas por dia. As notícias são digitadas pelas agências em terminais de vídeo e arquivadas no computador central da CMA, um Data General. Os usuários do serviço, em geral empresas de grande porte e executivos, podem acessar notícias do dia ou de arquivo de três formas: digitando sua sigla e senha em terminais de vídeo ou microcomputador; através de rede nacional de telex ou por intermédio dos canais livres de TV, desde que residam ou trabalhem num prédio que possua uma antena apropriada para conexão, pagando uma taxa mensal de aproximadamente Cr\$ 120 mil; e ainda por telefone, através de linha particular ou discando diretamente o número do computador. Para este tipo de conexão, além da taxa mensal, o usuário deverá pagar uma taxa adicional que pode variar de Cr\$ 5 a 6 mil, por 30 minutos de conexão.

VECTOR

A Vector distribui com exclusividade para São Paulo os produtos da Carbofita, fitas para as impressoras Globus M-200 e B-300. A firma distribui ainda fitas originais da Elebra, Digilab, Cetrionix e Diabolo, além de etiquetas autocolantes da NovelPrint. A Vector atua também como distribuidora autorizada da Basf para fitas magnéticas, disquetes, discos magnéticos e cassetes digitais.



Há algum tempo, diversos leitores nos escrevem pedindo a conversão de programas que publicamos, para que possam rodá-los em outros equipamentos.

Nosso leitor, Wladimir Rodrigues de Camargo, teve a iniciativa de nos mandar a conversão do programa "Fator Z para o TK-82C", publicado em MICRO SISTEMAS nº 11, convertendo-o para o HP-85.

Com esta colaboração iniciamos uma nova seção, espaço aberto para a divulgação de experiências. Como Wladimir, esperamos que você também converta-se em nosso colaborador.

Fator Z no HP-85

```
10 CLEAR
20 PRINT "*CALCULO DO FATOR DE COMPRESSIBILIDADE*"
30 LET I=0
40 LET Z1=0
50 PRINT "*PELA EQUACAO REDLICH-KWONG*"
60 DISP "QUAL O NUMERO DE COMPONENTES DO SISTEMA"
70 INPUT N
80 DISP "QUAL A PRESSAO (ATM)";
90 INPUT P$ PRINT "P=";P
100 DISP "QUAL A TEMPERATURA (K)";
110 INPUT T$ PRINT "T=";T
120 DISP "COMPONENTE NUMERO";I+1
130 DISP "QUAL A PRESSAO CRITICA PC";
140 INPUT P1
150 DISP "QUAL A TEMPERATURA CRITICA TC";
160 INPUT T1
170 DISP "QUAL A FRACAO MOLAR (X)";
180 INPUT X
190 P2=P*X/P1
200 T2=T/T1
210 Z0=1
220 H=.0867*P2/Z0/T2
230 Z=1/(1-H)-4.934*H/(1+H)/T2^1.5
240 D=ABS(Z-Z0)
250 IF D>.00001 THEN LET Z0=Z
260 IF D>.00001 THEN GOTO 220
270 Z1=Z1+Z*X
280 I=I+1
290 IF I<N THEN GOTO 120
300 PRINT "FATOR DE COMPRESSIBILIDADE PONDERADO E:";Z1
310 END
```

Wladimir Rodrigues de Camargo
Sorocaba-SP.

CLAP-HP: TUDO FÁCIL PARA VOCÊ.



HP 11C - Calculadora programável com recursos científicos, estatísticas e de uso geral. 1,5 cm de largura, grande portabilidade, 203 linhas de programação e partes descartáveis de longa duração - por **73.000,**



HP 12C - Calculadora programável com recursos financeiros, estatísticos e de uso geral. 1,5 cm de largura, grande portabilidade, 99 linhas de programação e baterias descartáveis de longa duração - por **109.000,**

MAIS OFERTAS CLAP-HP PARA VOCÊ: ENTREGA IMEDIATA.

HP 85 - Computador Técnico-científico, até 32 Kbytes - à partir de **1.852.000,**

HP 97 - A Calculadora do open market - por **514.000,**

HP 38C - Calculadora Financeira programável avançada com memória contínua por **102.000,**

HP 34C - Calculadora Científica programável avançada com memória contínua por **102.000,**

HP 41CV - Calculadora Alfanumérica Programável por **192.000,** Você encontra ainda na Clap todos os acessórios da linha HP.

A CLAP entrega em qualquer cidade do Brasil, via Varig - pagamento contra entrega.

APROVEITE. TUDO EM 3 VEZES SEM JUROS.

hp HEWLETT
PACKARD

Visite nossas lojas ou solicite a visita de um representante:
253-3395 - 234-9929 - 234-1015
253-3170 - 222-5517 - 284-5649
222-5721 - 234-0214
248-8159 - 228-0734

Clap

CENTRO: Rua Sete de Setembro, 88 Loja Q (Galeria)
CENTRO: Av. Rio Branco, 12-Loja e Sobreloja.
S. CRISTÓVÃO: Rua Antunes Maciel, 25 - 2.º and.

Venda - Locação - Leasing

Assistência técnica **hp** ligar para (011) 421-3567

Gostaria de receber maiores informações a respeito do equipamento:

Folheto

Representante

Nome:

End.:

CEP

TEL.:

Cargo:

Cidade:

Estado:

Envie este cupom para Clap Máquinas Ltda.
Rua Antunes Maciel, 25/2.º andar - São Cristóvão
CEP - 20940 - Rio de Janeiro - RJ.



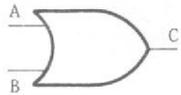
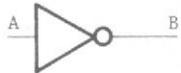
Os monitores do TD-200 e do Cobra-300 têm seus segredos.
Saiba quais são e como tirar partido deles.

Mais operações lógicas: NAND e XOR

Orson Voerckel Galvão

No último número, apresentamos algumas operações lógicas, que foram as funções **AND**, **OR** e **NOT**. Apresentamos também as tabelas "resultado" de cada uma das operações e os símbolos utilizados para representá-las, tanto na Matemática Lógica como na Eletrônica Digital. E deixamos ainda subentendido que um circuito digital tem uma equação correspondente na Matemática Lógica. Na Figura 1, podemos ver as três operações lógicas equivalendo-se nas duas áreas.

FIGURA 1

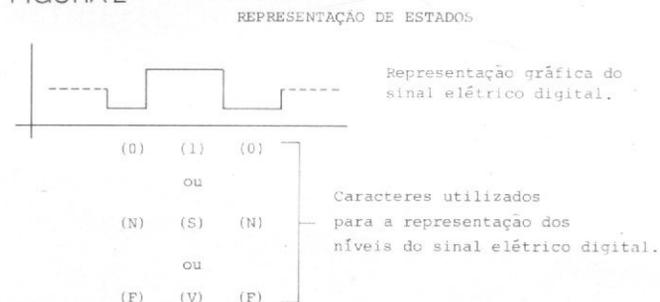
	MATEMÁTICA	ELETRÔNICA
AND	$C = A \cdot B$	
OR	$C = A + B$	
NOT	$B = \bar{A}$	

Além disto, vimos que na Matemática cada uma destas operações poderia ter todos os seus resultados representados através de uma "Tabela Verdade". Agora, qual o equivalente a uma tabela verdade na Eletrônica? Chama-se o **Diagrama de Estados** do circuito. Da mesma forma que uma Tabela Verdade, o Diagrama de Estados mostra todas as possibilidades de combinações dos

sinais introduzidos em um circuito digital e os sinais resultantes da sua aplicação após serem operados pelo dito circuito.

Neste tipo de diagrama, cada sinal recebe também um nome. Mas os valores que cada um dos sinais pode assumir, ao invés de serem representados por um caráter, são representados pelo equivalente gráfico de um sinal elétrico digital. A representação gráfica de um sinal elétrico digital está na Figura 2.

FIGURA 2



Observemos a linha tracejada nesta Figura. Não se trata de um novo nível do sinal elétrico. Esta é, por convenção, a representação de um estado desconhecido. Em algumas publicações podemos ainda encontrar outra representação (Figura 3) para indicar este estado desconhecido.

FIGURA 3

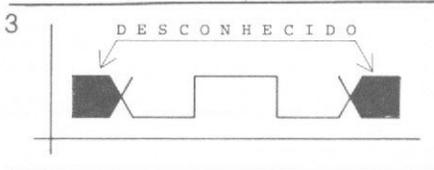
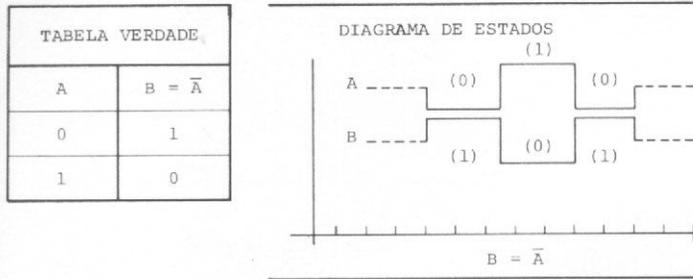


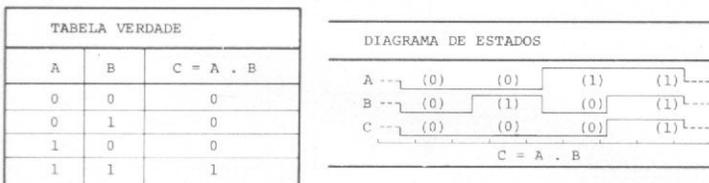
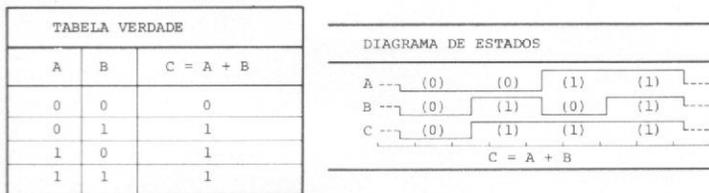
FIGURA 4



Anotados estes detalhes, vejamos na Figura 4 o Diagrama de Estados e a Tabela Verdade de uma operação **NOT**. Não é simples? E além disso, fica mais fácil a visualização do funcionamento de um circuito, quando são utilizados muitos sinais de entrada e saída.

Agora vamos fazer a mesma coisa com as operações **OR** e **AND** (Figura 5). Como podemos ver, é realmente

FIGURA 5



simples interpretarmos as características de um circuito através de um Diagrama de Estados... mas só quando temos apenas uma operação lógica! Se tivermos mais de uma operação, a coisa complica um pouco.

Mas não vamos nos preocupar com isso agora. Primeiro, vamos conhecer mais algumas operações lógicas. São elas o **NAND** e o **NOR**.

Tanto um como o outro resultam de combinações de pelo menos dois operadores lógicos básicos. Colocando em forma de equação lógica, o **NAND** e o **NOR** seriam representados pela inversão do resultado das operações **AND** e **OR**, respectivamente, conforme as equações na Figura 6. Em termos de circuito, o equivalente destas equações está na Figura 7.

Para efeito prático, convencionou-se representar os

FIGURA 6

NAND

$$C = \overline{A . B}$$

NOR

$$C = \overline{A + B}$$

FIGURA 7

NAND

NOR



dois elementos de cada um destes circuitos através de um só símbolo, conforme a Figura 8. Facilmente o leitor poderá concluir comigo que as Tabelas Verdades destes dois circuitos serão conforme a Figura 9.

Agora, como vamos representar estas operações em um Diagrama de Estados? Deixo isto a cargo do leitor, para efeito de prática. Enquanto isto, vamos usar o cir-

FIGURA 8

NAND

NOR



FIGURA 9

NAND			
A	B	A . B	C = $\overline{A . B}$
0	0	0	1
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

NOR			
A	B	A + B	C = $\overline{A + B}$
0	0	0	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	1	0

cuito básico do **NAND** para introduzir mais algumas convenções na leitura de um Diagrama de Estado.

No primeiro circuito **NAND**, e de acordo com sua tabela, temos um sinal intermediário entre o circuito **AND** e o **NOT** (veja na figura 10).

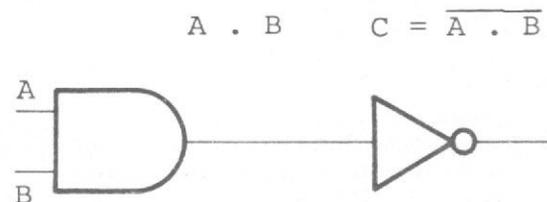
Se dermos o nome de **X** à equação **A.B**, teríamos:

Se **C = A.B**

Se **X = A.B**

Então **C = \bar{X}**

FIGURA 10



O que nos levaria à Tabela Verdade da Figura 11. Mas, observem que num circuito deste tipo os fatos são

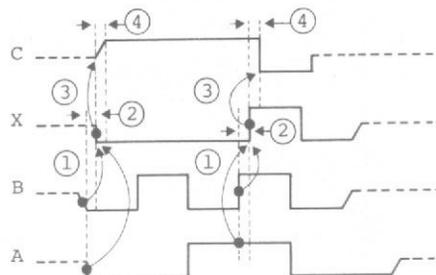
Figura 11

A	B	$X = A \cdot B$	$C = \bar{X}$
0	0	0	1
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

simultâneos. Isto é, assim que os elementos **A** e **B** têm um nível definido, o circuito **AND** reage, definindo imediatamente o nível do elemento **X** ($= A \cdot B$). Este, tendo por sua vez o seu nível definido, fará com que o circuito **NOT** defina o nível do elemento **C**. A partir deste ponto, precisaremos começar a introduzir o fator tempo em nosso raciocínio. Veja no Diagrama de Estado da Figura 12 como funcionaria a nossa Tabela Verdade.

A outra convenção de que falamos está no mesmo Diagrama da Figura 12, representada pelas setas que, a partir de um dos elementos (**A**, **B**, **C** ou **X**), chegam a outro elemento. Estes símbolos têm por finalidade indicar que a alteração no estado do elemento para onde a seta aponta será gerada pelo(s) elemento(s) de onde parte a seta. Por exemplo, a Figura 13 poderia ser interpretada como:

Figura 12



- ① Ativação de X pelo circuito AND, ao variarem A e B.
- ② Atraso provocado pelo circuito AND.
- ③ Ativação de C pelo circuito NOT, ao sofrer variação o sinal X.
- ④ Atraso provocado pelo circuito NOT.

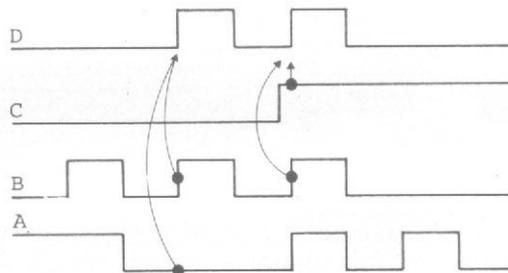
Quando **A** está com o nível baixo e **B** com o nível alto, o elemento **D** resultará em alto.

Da mesma forma, se **B** estiver alto e **C** alto, o elemento **D** também passará a alto.

Ou ainda:

O elemento **D** ficará no nível alto **se** o elemento **A** estiver baixo **e** **B** estiver alto, **ou** se os elementos **C** e **B** estiverem altos.

Figura 13

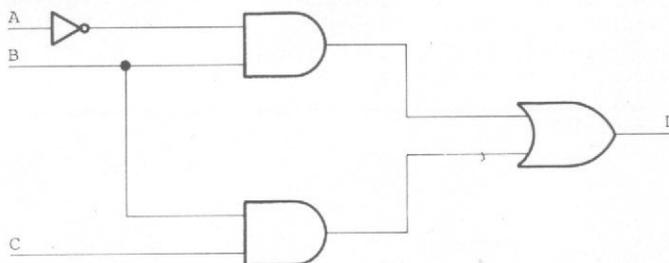


A partir do último enunciado, podemos traçar facilmente a equação lógica do diagrama e depois o circuito equivalente (veja a Figura 14).

Figura 14

$$D = (\bar{A} \cdot B) + (B \cdot C)$$

... equivale a ...



CESPRO

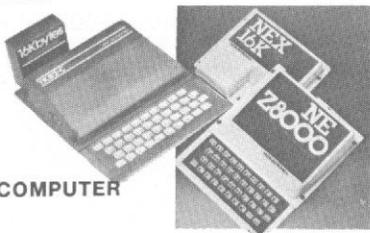
CURSOS DE MICROCOMPUTADORES

- Introdução aos Microcomputadores
- Linguagem Basic
- Microprocessadores 8080/8085
- Microprocessador Z80
- Microprocessador 6800



Aulas Práticas nos Microcomputadores

- TK82 C
- ZX81
- NEZ 8000
- FAST 1
- MEK 6800
- TRS 80 POCKET COMPUTER



Faça o curso e adquira um microcomputador

CURSOS PARA EMPRESAS

TURMAS LIMITADAS (20 ALUNOS)

- Para uma demonstração venha nos visitar sem compromisso, ou informe-se dos horários de nossas palestras gratuitas.
- Somos representantes de assinaturas da Revista Micro Sistemas, Nova Eletrônica e Data News.

CESPRO
 Rua República Árabe da Síria, 15 Sala 207
 Jardim Guanabara - Ilha do Governador -
 Próximo às SENDAS

Tels. 396-9710 e 393-8052

**Poderíamos imprimir nesta página,
frases expressivas,
figuras envolventes,
que viriam sobrepujar a tantas outras,
no entanto, a DIGITUS,
fabricante do microcomputador
DGT-100,
prefere, para as festas de fim de ano,
desejar aos amigos,
clientes e fornecedores,
todo sucesso que desejamos
a nós mesmos.**

 **DIGITUS**

VENDAS DE MICROCOMPUTADORES

**AQUI O
ATENDIMENTO
É OUTRO**



A nossa demonstração é personalizada com orientação, paciência, cortesia e boa vontade.

**REVENDA E ASSISTÊNCIA TÉCNICA
AUTORIZADA DIGITUS**



TESBI Engenharia de Telecomunicações Ltda.
Rua Guilhermina, 638 - RJ.
Tel.: (021) 591-3297 e 249-3166 / Caixa Postal 63008.

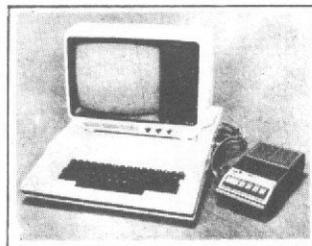
Microcomputador



**IDEAL PARA USO PESSOAL E PARA
EMPRESAS DE PEQUENO E MÉDIO PORTE.**

**Cr\$ 396 mil
preço do CPU**

O DGT 100 com expansão de diskete e impressora pode atender às necessidades de sua empresa.



Brinde: Na compra de um micro você ganha 5 jogos de diversão ou 1 programa (software) Financeiro, e mais, 1 Curso de Basic.

SOFTWARE

Desenvolvemos programas específicos para melhor funcionamento de sua empresa.

- Controle de Estoque
- Crediário
- Faturamento
- Contas a Pagar/Receber
- Contabilidade
- Video-Clubes
- Folha de Pagamento
- Mala-Direta

CURSO DE BASIC — Duração: 2 semanas. Das 19 às 21 horas. Turmas limitadas — 10 pessoas. Consulte-nos



**Av. Rio Branco, 45
grupo 1311
Tel. 263.1241
Rio de Janeiro**

HA

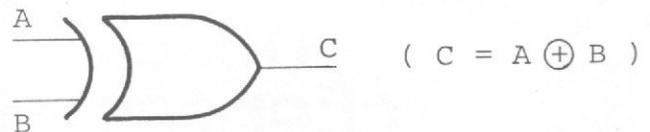
Vamos agora introduzir um último operador para o leitor. Trata-se de um operador muito útil por sua característica de fornecer um resultado falso **apenas** se todos os elementos operados tiverem o mesmo valor, ou todos verdadeiros, ou todos falsos. Trata-se do **Exclusive OR**, mais conhecido por **XOR**. Sua Tabela Verdade está na Figura 15, enquanto que na Eletrônica Digital, a representação do circuito pode ser vista na Figura 16.

Figura 15

símbolo da operação XOR

A	B	C = A ⊕ B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Figura 16



A operação **XOR** é equivalente à seguinte expressão lógica:

$$(A \cdot \bar{B}) + (\bar{A} \cdot B)$$

Tentem prová-la, utilizando uma Tabela Verdade. Feito isso, tentem desenhar o circuito equivalente ao circuito do **XOR**.

Até a próxima.

Orson Voerckel Galvão é Analista de Sistemas da Petrobrás Distribuidora, no Rio de Janeiro, e Assessor Técnico de MICRO SISTEMAS. Orson foi autor do Curso de BASIC, publicado nos números de 2 a 9 de MICRO SISTEMAS.

LIVROS



WARNIER,
Jean-Dominique,
"LCP — Lógica de
Construção de
Programas: Um
Método de Programação
Estruturada",
Ed. Campus Ltda,
Rio de Janeiro,
Cr\$ 1.990,00.

Este novo lançamento da Editora Campus, em co-edição com a DATAMEC, é um trabalho importante dentro da área que começa a ser conhecida como "Engenharia de Software". O livro sintetiza as idéias fundamentais do que hoje é universalmente conhecido como "Método Warnier".

Esta técnica de programação surpreende, sobretudo, por sua riqueza de possibilidades, proporcionando um rendimento extremamente rápido nos cursos voltados tanto à formação quanto à reciclagem de programadores e analistas, os quais, geralmente, começam a produzir logo após o treinamento.

O livro procura ensinar a racionalização do tratamento da informação; define regras claras de construção e as leis que governam os procedimentos, os dados e suas estreitas relações — tudo focado pelo ponto de vista do tratamento da informação, e não apenas pelo aspecto do seu processamento em determinado computador.

Dividido em duas partes homogêneas — "A Estrutura dos Dados e dos Programas" e "Organização dos Programas e Fases de Tratamento" — o livro apresenta leis de construção de programas de forma a possibilitar a obtenção de programas operacionais em prazos muito inferiores aos usualmente observados, a construção de programas satisfatórios à primeira tentativa lógica e a redução da memória e do tempo de tratamento.

Por tudo isto, é de se esperar que a difusão deste método, testado em trabalhos realizados em centenas de empresas no mundo, preste nesta tradução os mesmos valiosos serviços a todos os que se interessam pela informática.

Vale ressaltar que o autor da obra, Jean-Dominique Warnier, esteve presente no XV Congresso Nacional de Informática, realizado em outubro no Rio de Janeiro, e, na oportunidade, fez uma palestra sob o título "L'Informatique et L'Avenir".

SEU MICROCOMPUTADOR QUEBROU... E AGORA?

Quando você comprou o seu Microcomputador-Nacional ou Importado-, foi com o intuito de agilizar a sua empresa, ter informações mais rápidas e precisas.

Afinal você está comprando uma solução para seus problemas.

Não deixe que a assistência técnica de seu Microcomputador seja um aborrecimento, chame a MS e conte com a rapidez, a segurança e a eficiência dos nossos serviços.

A MS é uma empresa que há mais de 5 anos só trabalha no setor de manutenção a Computadores.

Faça como os fabricantes de microcomputadores: deixe a manutenção dos seus equipamentos a cargo da MS.



MS Eletrônica Ltda.
R. Dr. Astolfo Araújo, 521
São Paulo, Brasil 04008
Tel.: (011) 549-9022



CAMPINAS

TK 82 - C

NEZ 8000

COMPONENTES

O mais completo e variado estoque de circuitos integrados C-MOS, TTL, Lineares, Transistores, Diodos, Tiristores e Instrumentos eletrônicos. Kits em geral — distribuidor Semikron, Pirelli — Amplimatic — Schrack — Assistência Técnica.

MICRO É NA



R. 11 de Agosto 185 — Tels. (0192) 31-1756
— 31-9385 — 29-930 — Campinas — S.P.

Nascida no início dos anos 70, a tecnologia winchester proporcionou aos discos rígidos uma série de aperfeiçoamentos. E ainda reduziu os seus custos.

Winchester, a evolução dos discos magnéticos rígidos

Ulrich Kühn

No fim da década de 60, os discos magnéticos rígidos firmaram-se no mercado mundial como periféricos de computação indispensáveis à função de armazenamento de dados e arquivos. O desenvolvimento dessa tecnologia superou a fita magnética não só em capacidade de armazenamento como também em características de performance e confiabilidade.

Os discos rígidos tradicionais com dimensões de 14 polegadas, largamente utilizados até hoje, ainda representam um grande percentual de custo num sistema, além dos já tradicionais custos de manutenção preventiva e corretiva, instalação e integração.

Tais características ocasionaram a diminuição nos custos diretos e indiretos dos sistemas, enquanto que as menores dimensões permitiram a utilização de drives com maiores capacidades em sistemas pequenos até então só equipados com floppy disks. Em meados de 1981 surgiram os winchesters nas dimensões de 5 1/4 e 14 polegadas.

As diferenças técnicas dos winchesters em relação aos rígidos tradicionais resumem-se basicamente a três espécies: **cabeças magnéticas** (carregamento leve — low-mass — de 8 a 15 gramas; aerodinâmica para altura de vôo de 15 a 22 μ polegadas), **discos magnéticos** (espessura da camada magnética de aproximadamente 30 μ polegadas; aplicação de lubrificante sólido sobre os discos) e **compartimento H.D.A. (Head Disk Assembly) selado** (discos, cabeças magnéticas e atuador num único compartimento selado).

Os benefícios técnicos alcançados foram muitos. A menor altura de vôo das cabeças magnéticas, aliada à menor espessura e melhor qualidade magnética dos discos, permitiu uma densidade maior de transições do fluxo magnético, ou seja, um maior rendimento de densidade radial (TPI) e linear (B.P.I. ou F.R.P.I.).

O carregamento leve das cabeças magnéticas aliado ao lubrificante dos discos possibilitou o pouso das cabeças nos discos em fase de **stop**, o que eliminou os riscos de **crash** e contribuiu para reduções físicas e de consumo da unidade pela eliminação da retração de cabeças.

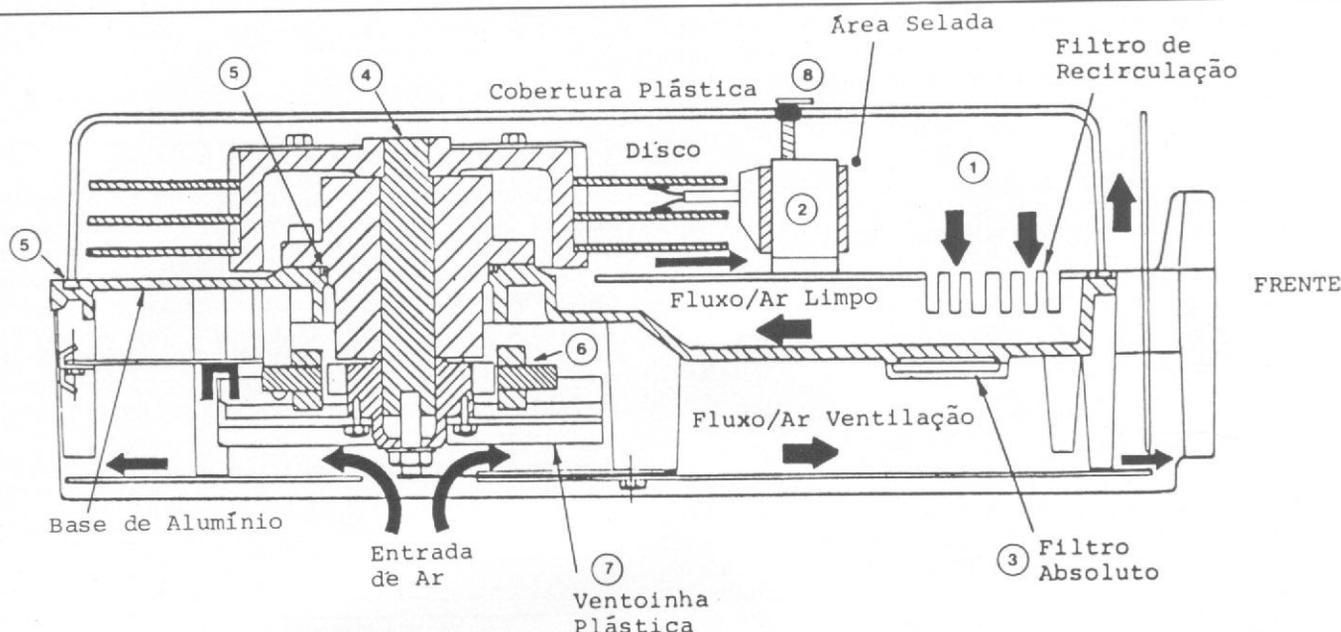
O IMPACTO DA TECNOLOGIA WINCHESTER

O IBM 3340 (1973) praticamente deu origem a uma nova tecnologia de discos rígidos, e o nome "winchester" deve-se à sua configuração de capacidade 30 + 30 megabytes, que pode ser comparada ao rifle Winchester de calibre 30/30.

O drive winchester, porém, tornou-se comercialmente disponível no mercado OEM apenas em 1980, com dimensões básicas de 8 polegadas. Os objetivos principais visados por essa tecnologia foram: menor custo do equipamento e sua integração no sistema; baixos custos de manutenção; menor custo por megabyte; maior confiabilidade; dimensões reduzidas; baixo consumo e operação em ambientes comuns.

SISTEMA DE REFRIGERAÇÃO/VENTILAÇÃO

- Ventoinha acionada pelo eixo do motor
- Ar forçado sobre componentes das placas e solenóide do freio
- O ar deve entrar pela parte inferior da unidade, por meio de um orifício na placa principal



1 - **Conjunto selado (HDA)** - nesse compartimento encontram-se os discos, cabeças magnéticas, posicionador e filtros. A própria rotação dos discos exerce uma ventilação forçada dentro do HDA. Esse fluxo de ar tem duas funções: refrigeração e recirculação. O ar é várias vezes filtrado (recirculado) por minuto. Desse modo, eventuais partículas desprezadas dentro do compartimento são retidas pelo filtro de recirculação.

2 - **Posicionador** - esse dispositivo tem a função de posicionar as cabeças magnéticas sobre as diversas pistas de dados nos discos.

3 - **Filtro equalizador** - tal filtro permite uma constante equalização de pressão entre o compartimento selado e o meio exterior, o que evita a corrosão da vedação pelas diferentes pressões e dilatações térmicas.

4 - **Eixo dos discos** - essa peça transmite a rotação do motor aos discos. Os discos são montados no eixo dentro do HDA; o rotor do motor e a ventoinha estão montados no eixo fora do HDA.

5 - **Vedação** - borrachas especiais e grampos de pressão fazem a vedação do HDA. Em partes móveis como o eixo dos discos, é utilizado um líquido ferro-magnético que se acomoda constantemente entre frestas e fendas, em conjunto com anéis vedadores.

6 - **Motor de acionamento** - geralmente é utilizado um motor DC sem escovas, o que permite acoplar o motor diretamente ao eixo dos discos. Esses motores têm dimensões reduzidas, baixo consumo, não transmitem vibrações e podem ter a rotação controlada por circuitos eletrônicos.

7 - **Ventoinha** - presa ao eixo dos discos, é o elemento que executa a ventilação das placas embaixo da base de alumínio.

8 - **Trava de transporte** - tem a função de travar as cabeças magnéticas durante o transporte, evitando que haja o deslocamento das mesmas sobre os discos.

O compartimento selado de discos e cabeças magnéticas acabou com o risco de contaminação por meio de ambientes impuros, tornando a unidade operacional em qualquer ambiente comercial, além de haver eliminado por completo a manutenção preventiva, antes necessária para a troca e limpeza de filtros, alinhamento e limpeza de cabeças magnéticas. Houve, também, redução de ruído das unidades durante a operação.

Novos projetos, utilização de LSIs, substituição de motores AC por DC e o advento dos compartimentos selados tornaram o winchester mais confiável e simples para reparo (MTBF = 10.000 horas, aproximadamente; MTTR ≤ 0,5 horas).

Os benefícios comerciais proporcionados por essa tecnologia também foram bastante significativos: menores custos por unidade e por megabyte, redução nos gastos de integração e instalação; baixo custo de manutenção corretiva e nenhum de manutenção preventiva; nenhum custo adicional para controle climático ou de impurezas; maior confiabilidade do equipamento e dimensões compactas compatíveis com micro-sistemas.

Na figura 1, temos um corte transversal de uma unidade básica, que pode ter algumas diferenças conforme o modelo ou marca. Na figura 2, podemos ver um diagrama de blocos genético de uma unidade winchester que usa servo posicionamento.

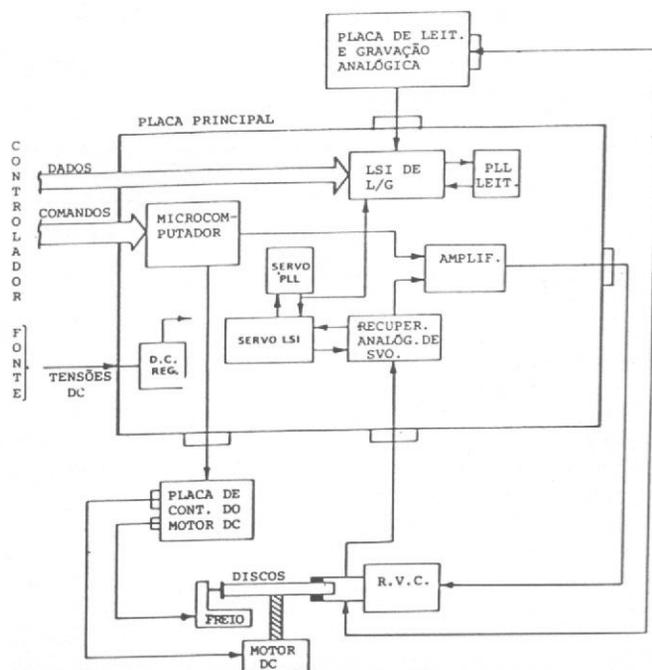


Figura 2 - diagrama de blocos de uma unidade winchester com servo posicionamento

FAMÍLIAS WINCHESTER

Os winchester 5 1/4" são unidades de dimensões compatíveis com os mini-floppies e próprias para computadores pessoais e micros de baixa capacidade. Versões atuais utilizam a mesma tecnologia tradicional de posicionamento de discos flexíveis. Os últimos lançamentos anunciados, no entanto, já atingem 40 megabytes, utilizando sistemas realimentados de servo posicionamento. Prevê-se capacidade de 60 megabytes para essa família nos próximos anos. (gráfico 1).



Gráfico 1 - evolução da família winchester 5 1/4"

Os winchester 8" têm dimensões compatíveis com os floppies de 8", mas existem exceções, com dimensões maiores. Essas unidades são próprias para micros, supermicros e minicomputadores. As primeiras unidades, na faixa de 5 a 20 megabytes tinham baixa performance e características comparáveis aos winchester 5 1/4" atuais, porém a família deverá atingir os 300 megabytes nos próximos anos. (gráfico 2).



Gráfico 2 - evolução da família winchester 8"

Já os winchester 14" são compatíveis em dimensões com os discos rígidos tradicionais e, por isso, próprios para superminis, médios e grandes sistemas. Algumas unidades pioneiras também tinham baixo desempenho e capacidade. As novas unidades dessa família deverão chegar a 1,5 gigabytes nos próximos anos, enquanto que a performance de posicionamento deverá atingir níveis excepcionais pelo uso consecutivo de vários posicionadores de cabeças magnéticas por unidade. (gráfico 3)

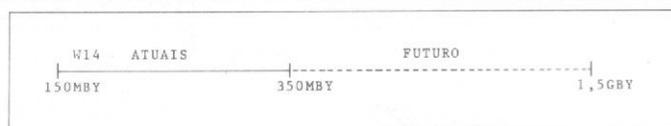


Gráfico 3 - evolução da família winchester 14"

A tabela 1 fornece uma visão comparativa das características gerais dessas três famílias.

FAMÍLIAS	WINCHESTER 5 1/4"	WINCHESTER 8"	WINCHESTER 14"
CAPACIDADE (MBY)	3 a 20	20 a 160	150 a 350
DENSIDADE RADIAL (TPI)	250	300 a 900	900 a 1000
DENSIDADE LINEAR (BPI)	7700	7000 a 10500	6000 a 8000
TAXA DE TRANSF. (Mbits/seg)	5	6 a 10	9 a 10
LATÊNCIA MÉDIA (ms)	8,33	8,33	8,33
TEMPO DE ACOMODAÇÃO (ms)	20	-	-
TEMPO MÉDIO DE POSICIONAMENTO (ms)	150 a 170	30 a 60	25 a 30
POSICIONADOR (TIPO)	MOTOR DE PASSOS (STEPPER)	ROTARY OU LINEAR VOICECOIL	LINEAR VOICECOIL
CONSUMO (w)	25 a 30 (DC)	70 a 150 (DC)	400 a 750 (AC)
INTERFACES (TIPO)	ST 506, SA 1000	ANSI X3T9, FDD MODIFICADO, SMD, SA 4000	SMD

Tabela 1 - características gerais das famílias winchester

BACK-UP

O winchester é basicamente uma unidade de discos fixos e quase sempre requer um outro dispositivo para back-up, entre os quais destacam-se a fita magnética streamer 1/4", o floppy 8" e o winchester com cartucho removível.

A fita magnética streamer 1/4" é um dispositivo de back-up físico ainda em desenvolvimento. A confiabilidade e a taxa de erros ainda não atingiram o nível dos discos rígidos. Os últimos lançamentos nessa área já possuem capacidade para 50 megabytes por utilizarem o método de gravação GCR, e são próprios para back-up de winchesters na faixa de 50 a 150 megabytes.

O floppy 8", quando utilizado como back-up lógico, atua bem com winchesters de 5 a 35 megabytes. A nova interface FDD modificada permitiu a ligação de floppies com unidades winchester, que já possuem separação interna de dados (MFM/NRZ), em uma única cadeia. Assim, um único controlador pode acionar unidades winchester e floppies como back-up, o que torna a configuração muito prática e econômica (figura 3).

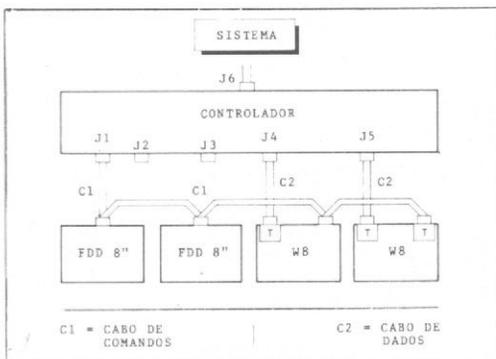


Figura 3 - sistema de back-up com winchesters 8" e floppies 8" acionados por um único controlador

As unidades winchester com cartucho removível têm o próprio back-up em forma de cartucho removível que fica selado fora da unidade. Esse dispositivo fez o MTBF dessas unidades cair para aproximadamente 6000 horas, e tornou elevado o custo por unidade devido às complexidades do projeto. O cartucho torna obrigatório o uso de retração de cabeças para protegê-las. Para evitar problemas de alinhamento de cabeças e intercambialidade de cartuchos é utilizado o sistema de servo posicionamento "embedded".

As fitas magnéticas e outros periféricos deverão ser utilizados como back-up de winchesters de grande capacidade e com interface SMD.

INTERFACE

Somente a comparação dos tipos de interface já se constitui em um capítulo à parte. Em vista disso, resumimos aqui algumas das características que uma boa interface deve apresentar. Os cabos de dados, por exemplo, devem ser separados dos cabos de comandos para obter-se uma melhor imunidade ao ruído. A transmissão de dados e clock em níveis diferenciais também concorre para melhorar a imunidade ao ruído, ao passo que a transmissão de dados em NRZ simplifica o projeto do controlador devido ao separador (PLO) de dados embutido na unidade. Por fim, é bom não esquecer que uma boa interface deve ser compatível com o periférico de back-up.

Ulrich Kühn é engenheiro eletrônico pela Universidade Mackenzie. Iniciou sua carreira profissional na Burroughs Eletrônica Ltda., já na área de discos rígidos. Em viagens ao exterior fez cursos sobre diversos produtos das famílias SMD e Winchester. Atualmente é engenheiro de produtos de discos rígidos na Elebra Informática S.A.



Comércio e Representações Ltda.

SOFTWARE DISPONÍVEL

TRS-80 / DISMAC D.8000 / SCOPUS

- Contabilidade Geral
- Contas a Pagar
- Contas a Receber
- Arquivos
- Controle de Estoque

APPLE/UNITRON/MICROENGENHO/POLYMAX

- Contabilidade Geral
- Contas a Pagar
- Contas a Receber
- Arquivos
- Mala Direta

JOGOS

- Xadrez
- Pack-Man
- Apple Panic
- Sabotagem
- Guerra nos Alpes
- Grand Prix
- Space Invadem

L.H.M. — COM. E REPRESENTAÇÕES
RUA FRANKLIN ROOSEVELT, 23 — GRUPO 1203
TELS.: 262-5437 — CEP 20.021 — R.J.

Kristian

MICROCOMPUTADORES

OFERTAS

DGT-100 Cr\$ 440.000,—GRÁTIS 10 JOGOS
CP-500 Cr\$ 550.000,—GRÁTIS 10 JOGOS
CP-200 Cr\$ 120.000,—GRÁTIS 2 JOGOS
TK 82-C Cr\$ 79.850,—GRÁTIS 2 JOGOS

ainda MEM 16K, Impressora, Sintetizador de Voz, etc...

PROGRAMAS PRONTOS EM FITAS

JOGOS

- VISITA AO CASSINO
- MIDWAY
- ENCURRELADO
- GOLFE
- SINUCA
- APOLO XI
- XADREZ E DAMAS E MUITO MAIS!

APLICATIVOS

- CONTROLE DE ESTOQUE
- CONTAS A PAGAR/RECEBER
- MALA DIRETA/CADASTRO
- FOLHA DE PAGAMENTO
- VIDEO-CLUBES
- ESTATÍSTICOS
- SOFTWARE SOB ENCOMENDA

LEASING E CRÉDITO DIRETO!

LITERATURA

- MICRO-SISTEMAS
- INTERFACE
- JORNAL TK-CP
- IMPORTADOS

+ CURSOS DE BASIC GRÁTIS

NA COMPRA DE QUALQUER MICRO

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL!

SORTEIO:

Em dezembro a Kristian dará 5 cursos e 10 programas grátis. Deposite um cupom com seu nome na urna da Kristian ou mande por carta.



Rua da Lapa, 120 Gr. 505
Rio de Janeiro - RJ
Tel.: (021) 252-9057

Micro digital consolida-se na faixa dos pessoais

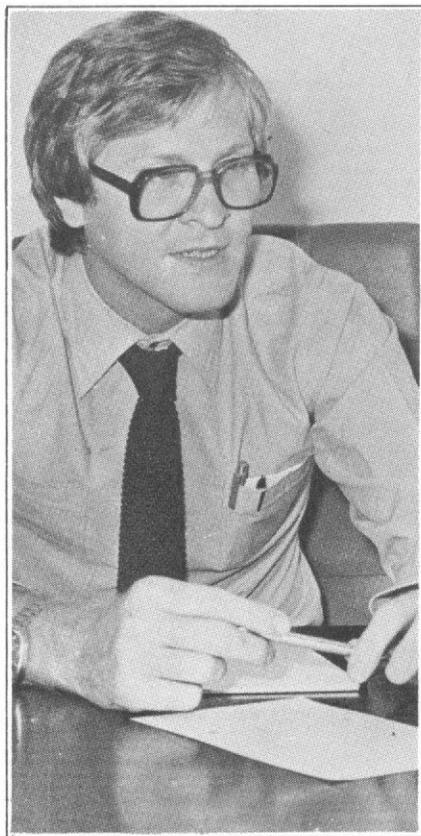
Texto: Paulo Henrique de Noronha
Fotos: Nelson Jurno

Em meados de 1981, dois irmãos, George e Tomas Kovari, começaram a fabricar um pequeno computador pessoal que em apenas um ano tornou-se um verdadeiro sucesso de vendas no mercado brasileiro dos micros pessoais. Esse computador é o TK 82-C, da Microdigital, empresa criada e até hoje dirigida por George e Tomas.

O TK 82-C é um microcomputador com uma UCP Z80A, uma linguagem BASIC simplificada, porém com funções matemáticas, e com um teclado de membrana sensível ao toque, com teclas multifuncionais. Seu preço é uma das razões de seu sucesso: com 2 K de memória RAM, ele custa cerca de Cr\$ 80 mil, quase a metade do preço de uma TV a cores. Além disso, ele pode ter sua memória expandida até 64 K, já conta com impressora, joystick e, brevemente, até com disquetes.

Nesta entrevista, Tomas Kovari nos conta como eles tiveram a idéia de fazer o TK, nos fala sobre os periféricos que a Microdigital começa a colocar à disposição de seus usuários e nos adianta um pouco sobre seu próximo lançamento, o novo micro pessoal da Microdigital.

Agradecemos aos irmãos Kovari pela colaboração prestada na realização desta entrevista.



Tomas Kovari, Diretor da Microdigital: "O pessoal está comprando micros sem software. É triste ver isso".

MICRO SISTEMAS - Como surgiu a Microdigital e a idéia de se fazer o TK 82-C?

TOMAS KOVARI - A Microdigital surgiu independente do TK. A idéia do TK apareceu durante uma longa

viagem pelo exterior, quando conhecemos vários computadores pessoais. Escolhemos o TK e, em decorrência disso, tivemos que fazer uma empresa para produzi-lo e comercializá-lo.

MICRO SISTEMAS - E porque especificamente o TK, naquela época (meados de 1980/81)?

TOMAS KOVARI - Pelos outros computadores que conheci, o TK é simples no seu aspecto físico e muito importante pela facilidade de ser fabricado. Então eu aliei a facilidade à capacidade. E eu acreditei muito nesse computador. Quando eu o conheci, ele ainda não era o mais vendido no mundo e eu achei que já era (N.R.: Tomas se refere aqui ao micro ZX81, da fábrica inglesa Sinclair e um dos mais vendidos na Europa e Estados Unidos, no qual a Microdigital se baseou para produzir o TK 82-C).

MICRO SISTEMAS - De lá para cá, o TK tem sido um sucesso de vendas. Você pode nos dar os números deste sucesso?

TOMAS KOVARI - Não porque este é um segredo comercial. Mas eu tenho certeza de que o TK já vendeu mais do que a soma dos computadores pessoais nacionais que existem no mercado. Acredito que tenhamos 70% deste mercado. Veja a Microdigital: ela começou com três pessoas, há um ano atrás, e hoje conta com uma equipe interna de 65 pessoas.

MICRO SISTEMAS - Quando vo-

cês começaram, deviam ter mais ou menos uma idéia do tipo de aplicação que se daria a um TK. Agora já existem os mais diversos usuários utilizando um TK. O quadro inicial modificou-se? Vocês já teriam um usuário típico do TK 82-C?

TOMAS KOVARI - Quando a gente resolveu fazer este computador,

“Eu tenho certeza de que o TK-82-C já vendeu mais do que a soma dos computadores pessoais nacionais que existem no mercado”.

tínhamos uma idéia do mercado, da pessoa que iria usá-lo. Claro que agora a coisa mudou. A gente sabia que os primeiros usuários iam ser mais voltados para a área de eletrônica; um pessoal que procura estar sempre atualizado, na vanguarda dos lançamentos como o vídeo-cassete, o walkman etc. Estes seriam os primeiros — se já não tivessem trazido um micro de fora. Logo em seguida viria o pessoal universitário, de nível técnico, que já tinha sua HP ou sua Texas (N.R.: calculadoras programáveis), e depois a turma que trabalhava nos CPDs. Esse é o mercado de impacto. Hoje em dia, temos usuários de praticamente todas as áreas profissionais. Há muitos pais que compram para os filhos, querendo que eles aprendam computação. Uma juventude de uns 15, 16, 17 anos representa uma boa porcentagem de nossos usuários. Já o pessoal de idade, não dá para classificar. O universo de usuários é muito vasto. Creio que daqui a um ano o mercado vai ter todo tipo de pessoas. Não vamos entrar já na era da computação, mas na era do pessoal aprender a usar o computador, pois no futuro todo mundo vai ter que saber programar e lidar com computadores.

MICRO SISTEMAS - E como é a receptividade dos usuários?

TOMAS KOVARI - Nós recebemos muitas cartas, uma média de 30 por dia, de pessoas que têm um TK. São cartas com sugestões, dúvidas e até programas que as pessoas desenvolvem e nos oferecem.

MICRO SISTEMAS - Já que você falou do pessoal de áreas técnicas, como você vê o TK 82-C frente a uma calculadora programável?

TOMAS KOVARI - É outra filosofia. A calculadora programável é para a pessoa que quer apenas fazer operações repetidas. O cara

põe lá o programinha dele e ela repete as operações. O computador tem uma linguagem, uma lógica, parecida com a da calculadora, mas é outra filosofia. Você trabalha em cima de um vídeo e com arquivos. Enquanto na calculadora você armazena números, no computador você armazena dados. É essa filosofia que, num curto espaço de tempo, vai acabar com as calculadoras. No momento em que você tiver o computador com bateria e visor de cristal líquido, acabou a filosofia da calculadora.

MICRO SISTEMAS - Falemos agora da concorrência do mercado. O TK foi lançado na mesma época em que saiu o NE-Z8000 e já havia uma pequena concorrência — que inclusive aumentou — com os Sinclairs eventualmente trazidos de fora. Agora surgem novos micros como o CP-200 e o MT-300 disputando praticamente a mesma fatia do mercado. Como a Microdigital enfrenta isso?

TOMAS KOVARI - Eu acredito que todos os computadores que forem lançados vão sempre tomar a faixa de mercado de um computador que está com a maior porcentagem deste mercado. Mas o mercado também cresce. Assim, o crescimento da empresa não é afetado. Sua participação no mercado pode até ser afetada, embora eu tenha minhas dúvidas.

MICRO SISTEMAS - E os periféricos da Microdigital? Além dos 16K de RAM, estão sendo lançadas a memória de 64 K, impressora, joystick e até disquete.

TOMAS KOVARI - A memória de 64 K RAM nós lançamos porque temos uma boa parcela de clientes da área comercial que exige maior capacidade. E os nossos programas comerciais, como o SICOM,

“No dia em que você tiver o computador com bateria e visor de cristal líquido, acabou a calculadora”.

o TKALC, Controle de Estoque, e mesmo de Engenharia, como Cálculo de Estruturas, todos eles, quanto maior a capacidade de memória, mais problemas poderão ser resolvidos, mais itens cadastrados, um estoque maior pode ser controlado etc. Por conta deste pessoal, estamos pensando também em disquetes para o TK, porque se você já está com uma memória central de 64 K, você pode trabalhar com arquivos de 100, 200 K. Então a

PROKURA
SERVIÇOS & PROCESSAMENTO LTDA.

429 PROGRAMAS EM BASIC

Comerciais, financeiros, jogos, gráficos, matemática, estatística, educacionais.

Textos em inglês facilmente adaptáveis. Com pequenas variantes nas funções rodam em qualquer tipo de microcomputador. Todos em fonte, (listados) o que é excelente para aprender métodos de programação e para adaptações segundo as necessidades de cada usuário.

Telefone-nos e lhe forneceremos a lista de programas e preços (em média, o preço é de 1/2 ORTN p/ programa).

Consulte-nos também sobre adaptações específicas para suas necessidades de processamento comercial ou particular.

PROKURA - Serv. e Processamento de Dados Ltda. Fone: (0512) 24-6137 - End.: Av. Independência, 564 conj. 101 - CEP 90000 - Porto Alegre - RS.

COMPUTARIZE
PROPOSTAS
CONFIÁVEIS

UM SISTEMA INTEGRADO
DE APLICAÇÕES COMERCIAIS

- Contabilidade
- Folha de pagamento
- Contabilidade de custos
- Contas a pagar
- Estoque
- Pedidos/Faturamento
- Contas a receber
- Relatórios

Consulte-nos e tenha a certeza de que sua opção foi realmente a melhor.

* Aceitamos representantes para todo o Brasil

BINAH
consultoria de sistemas
lt da.

Al. Gabriel Monteiro da Silva, 1.033
Tels.: (011) 883-1913 e 883-3570

peessoa gasta Cr\$ 80 mil no computador, Cr\$ 90 mil na expansão, mais um drive e vai ter um sistema que, em termos de utilidade, de gerar respostas a um serviço, ele vai ser igual a qualquer um.

MICRO SISTEMAS - Mas no caso da área comercial, o teclado de membrana não seria um empecilho para uma utilização mais extensa do TK? Já existem inclusive empresas que começam a desenvolver "caixas" para o TK com teclados do tipo de máquina de escrever.

TOMAS KOVARI - Claro. Quando a pessoa começa a ter grandes volumes de dados, ela precisa de uma velocidade de entrada. Teriam que ser teclados profissionais e não de borracha. Agora, se é claro que um teclado "touch" não me dá uma boa velocidade, também o é que 95% dos usuários não sabem escrever à máquina. O teclado profissional é mais para esse pessoal que é formado em Data Entry. Acho que não adianta muito ter um teclado de alta velocidade porque a maioria do pessoal não sabe

"Não vamos entrar já na era da computação, mas na era do pessoal aprender a usar o computador".

nem bater à máquina.

MICRO SISTEMAS - É verdade que a memória de 64 K RAM é um projeto original da Microdigital?

TOMAS KOVARI - Totalmente nosso. Você tem várias formas de fazer uma memória e a nossa, pelo que nós pesquisamos, é a menor que existe no mundo. Estamos pensando até em mandar algumas para os Estados Unidos, sem demagogia.

MICRO SISTEMAS - Vocês já pensaram em exportar o TK 82-C?

TOMAS KOVARI - Nós já exportamos para a Argentina há uns três meses, através de um revendedor local. Hoje o TK começa a fazer lá o mesmo sucesso que faz no Brasil.

MICRO SISTEMAS - E você fala também de exportar a memória de 64 K para os Estados Unidos. Em que ponto está isso?

TOMAS KOVARI - É porque os Estados Unidos são um mercado muito engraçado. Existem duas formas de se ganhar este mercado: marketing e custo. Se a nossa placa é menor e usa menos componentes (nós usamos apenas três componentes no lugar de onze), tem que custar menos. Basta conseguirmos grandes quantidades de venda. Nós vamos tentar. Estamos com um pessoal de vendas lá que é bem sério, com "vontade de vender". Qualquer mercado que se abrir nós vamos lá e vamos tentar.

MICRO SISTEMAS - E o software aplicativo que vocês comercializam através da marca Microsoft?

TOMAS KOVARI - Nosso software está em expansão. Hoje, já é bastante conhecido. O pessoal está satisfeito e nós recebemos muitas cartas com sugestões, programas etc. O TK é o micro pessoal que tem mais software para seus usuários no mercado brasileiro.

MICRO SISTEMAS - Há alguma novidade em termos de programas para o TK?

TOMAS KOVARI - Certamente. A principal delas é o PAC-MAN, um dos jogos animados de maior sucesso em todo o mundo, que deverá custar por volta de Cr\$ 6 mil e estar à venda antes do Natal.

MICRO SISTEMAS - Como está o preço de custo do TK? Há uma tendência mundial, com a ampliação do mercado e o surgimento de novas tecnologias, para um barateamento do custo final dos equipamentos. Vocês já têm alguma perspectiva neste sentido?

TOMAS KOVARI - Bom, o fato de não termos aumentado o preço do TK durante um ano deve ter barateado seu custo em 50%, o que foi uma grande conquista. Se todos os nossos fornecedores tivessem

mantido seus preços, talvez pudéssemos até torná-lo mais barato.

MICRO-SISTEMAS - E os novos produtos da Microdigital para 83? Viria por aí um micro a cores do tipo do Spectrum, da Sinclair?

TOMAS KOVARI - No ano que vem vamos ter um micro de maior porte, com teclado profissional e com uma filosofia diferente do TK. Vamos lançar um micro com outra tecnologia, que deverá situar-se na mesma faixa de mercado do DGT-100, CP-500 etc. Eu acho que lançar um micro a cores hoje seria você se antecipar ao mercado. O

O TK é o micro pessoal brasileiro que tem mais software para seus usuários.

mercado de pessoais ainda não tem software suficiente e se você lança uma máquina a cores, vai se deparar com essa falta de software. O pessoal está comprando micros sem software. É triste ver isso. O pessoal está vendendo, faturando, o usuário está comprando, mas não se vê uma preocupação que é preciso ter com um suporte. Se você não começa a usufruir do software hoje, daqui a dois anos vem outros computadores, com novas tecnologias, e nunca mais vai ter software para esses aparelhos vendidos. Cada comprador tem que ter 20, 30, 40 softwares, como se têm fitas e discos para gravadores e toca-discos.

MICRO SISTEMAS - Vocês já foram procurados por alguma soft-house interessada em produzir software para o TK?

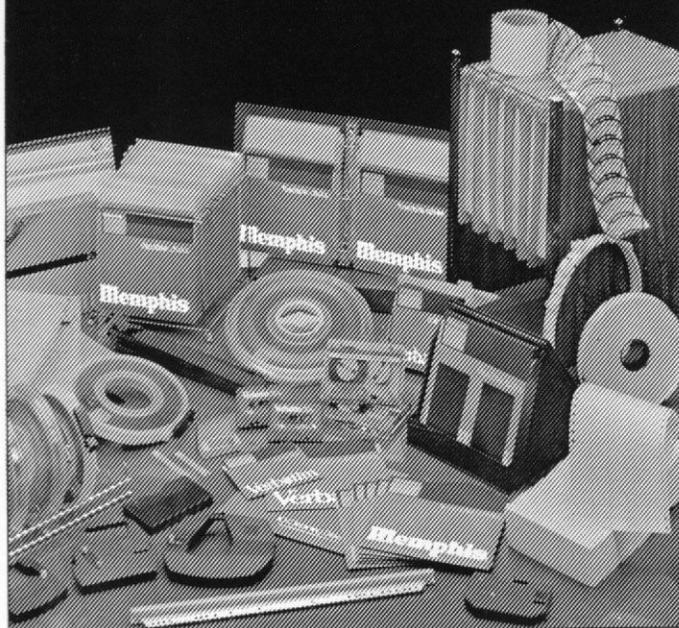
TOMAS KOVARI - Tivemos só a procura de particulares. Fazer software não é fácil, porque você tem que fazer um software para atender a um grande público. Então, você precisa fazer o software e acreditar nele. Hoje em dia, fazer computador é mais fácil do que fazer software.



A MICROMAQ é a mais nova loja especializada em Computadores Software, Acessórios, Assistência Técnica, Treinamento, Livros e revistas Nacionais e Estrangeiros.

Rua Sete de Setembro n.º 92 Loja 106 Centro Tel.: 222-6088 Rio de Janeiro RJ

**LIGUE AGORA
(011)262-5577 PARA
GANHAR NOSSO CATÁLOGO.**



MEMPHIS Indústria e Comércio Ltda.
Av. Arnolfo de Azevedo, 108 - Pacaembu - São Paulo - Brasil
CEP 01236 - PABX (011) 262-5577 - Telex (011) 34545.

**A constante evolução
dos micros você acompanha
lendo MICRO SISTEMAS.**

Se você deseja receber em casa a primeira revista brasileira especializada em microcomputadores, é muito simples. Basta enviar-nos pelo correio ou trazer-nos pessoalmente um papel comum contendo os seus dados pessoais, junto com um cheque correspondente ao pagamento.

Os dados necessários são os seguintes:

— Nome (se a assinatura for em nome da empresa, coloque o nome da mesma e também o nome da pessoa responsável pelo recebimento).

— Endereço — Telefone — Cidade — Estado
— CEP — Data de Nascimento — Profissão
— Cargo que ocupa — Prazo de validade da assinatura

O pagamento pode ser feito através de um cheque nominal cruzado ou vale postal em nome da ATI-Análise Teleprocessamento e Informática Editora Ltda.

Agora junte tudo isto e mande para qualquer um dos endereços abaixo:

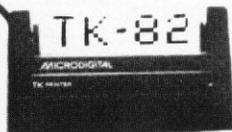
ATI Editora

Rio de Janeiro: Av. Almte. Barroso, 90 - grupo 1103 - Centro - CEP 20031 - Rio de Janeiro - RJ
Tels. (021) 240-8297 e 220-0758

São Paulo: Rua Pedroso de Alvarenga, 1208 - 10º andar Itaim - Bibi - CEP 04531 - São Paulo - SP
Tels. (011) 64-6785 e 64-6285.

E pronto. Logo você estará recebendo, em sua casa, o exemplar mensal de MICRO SISTEMAS, a primeira revista especializada em microcomputadores.

**TK82-C
MICRODIGITAL**



CARACTERÍSTICAS

Z 80A - 3,25 MHZ
8Kb ROM - 2 KRAM
DISPLAY - 32x24
GRÁFICOS - 64x48
BASIC e Linguagem de Máquina.
AMPLIAÇÃO P/16 e 64 Kb
IMPRESSORA
JOYSTICK

DATA

PROCESSAMENTO DE DADOS.
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS E
REPRESENTAÇÕES LTDA.

**LEIA E SIGA AS
INSTRUÇÕES**

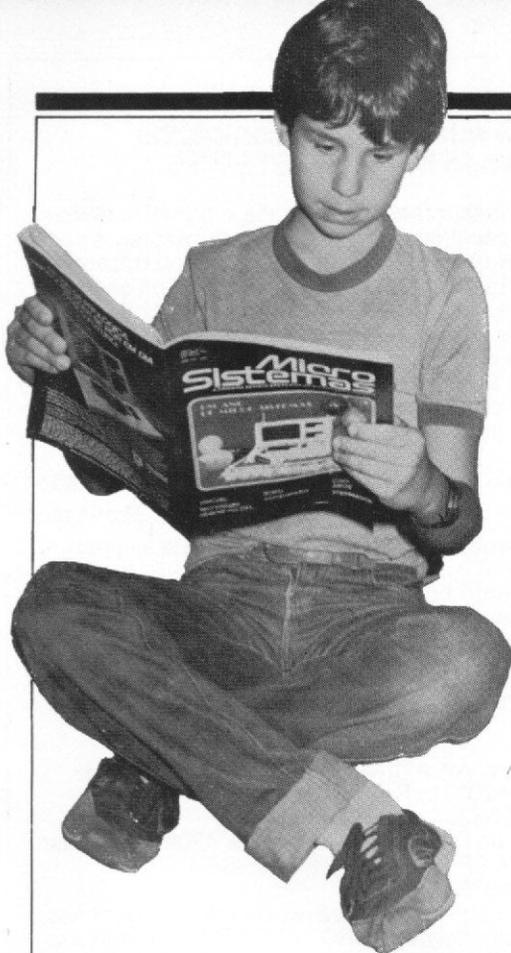
- 1º Olhe para a foto e leia os dizeres que estão ao lado.
— Você acaba de ver o Microcomputador TK82-C e de ler suas características.
- 2º Leia o nome abaixo.
— Você acaba de ver o mais novo nome especializado na venda desse Microcomputador da MICRODIGITAL.
- 3º Agora olhe para o final do anúncio.
— O que você viu foi um cupom onde estão relacionados todos os materiais que temos a venda.
- 4º Por último preencha esse cupom com os seus pedidos, recorte-o e nos enviem, ou então venha nos fazer uma visita na RUA DIAS DA CRUZ n.º 453 Fundos MÉIER
Tel.: (021) 269-1796 - RIO DE JANEIRO - RJ
ABERTO DE SEGUNDA À SEXTA DE 9:00 às 20:00 hs.
SÁBADOS: 9:00 às 18:00 e DOMINGOS 9:00 às 12:00 hs.

Despachos para todos os Estados mediante Ordem de Pagamento ou Cheque Nominal com acréscimo de 10% para frete e embalagem.

Quant.	Material	Prazo de entrega	Preço unitário	Total
	Computador TK82-C completo	20 dias	79.850,00	
	Memória 16 KB	20 dias	33.850,00	
	Memória 64 KB	60 dias	89.850,00	
	TK Printer	90 dias	119.850,00	
	Joystick	30 dias	4.890,00	
	Fita Xadrez-SICOM	20 dias	6.890,00	

Nome: _____

 End.: _____
 Cidade _____ Est. _____ CEP _____
 Anexo incluso cheque n.º _____
 Banco _____
 no valor de Cr\$ _____

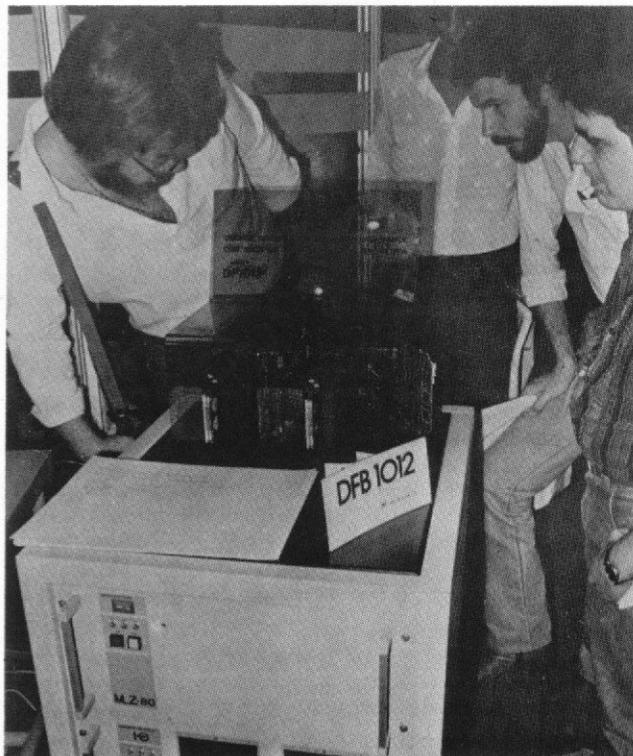


II Feira Internacional de Informática



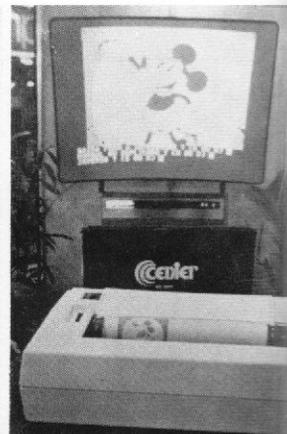
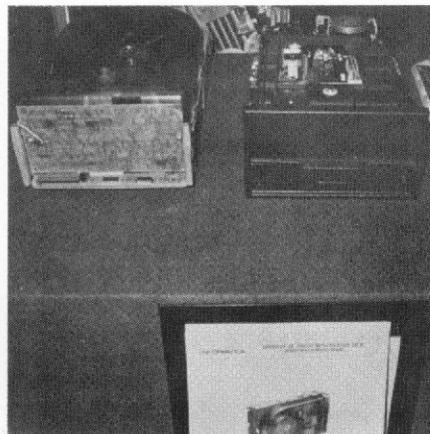
Os discos magnéticos e as impressoras foram dois dos produtos que mais apresentaram lançamentos na II Feira Internacional de Informática, realizada no Riocentro de 18 a 24 de outubro passado. As unidades winchester de 5 1/4" e 8" despertaram grande interesse nos usuários de microcomputadores devido à sua maior capacidade de armazenamento. E quem procurava uma solução mais econômica, encontrou nos novos acionadores de disquetes boas soluções para as suas necessidades. Entre as impressoras, predominou o lançamento dos modelos de menor velocidade e preços mais acessíveis.

Apresentamos a seguir alguns desses equipamentos, em conclusão à cobertura da II Feira Internacional de Informática, cuja primeira parte publicamos na edição anterior.



MICROLAB

A Microlab S.A. apresentou como lançamento o **DFB-1012**, Winchester de 5 1/4" que já vem com uma unidade de fita incorporada, visando o back-up (cópia). Segundo o Gerente Comercial Alziro Carvalho, a produção começa, efetivamente, em junho de 83 e o preço da unidade estará na faixa de US\$ 2 mil. A capacidade de **DFB-1012** é de 12 megabytes (não formatado).



ELEBRAS

Muito ativa em termos de lançamentos. Num tour geral pelo estande, certos pontos a registrar.

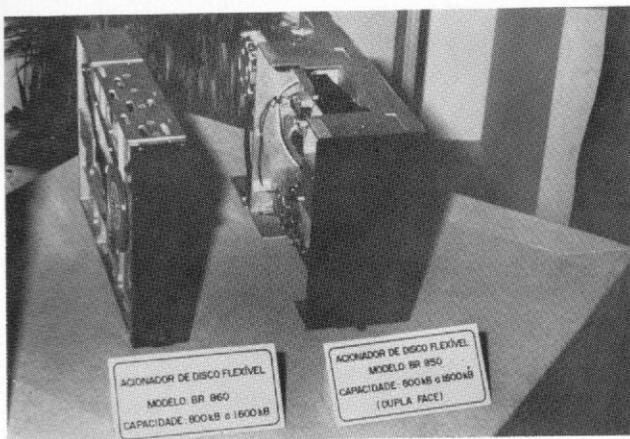
A Elebra Informática demonstrava e já conhecia Emilia em seus dois modelos, **EI 8010** (80 colunas, 80 CPS) e **EI 8030** (132 colunas, 100 CPS), com alta resolução gráfica. Para ela, foi lançado um teclado opcional que, uma vez acoplado à impressora, recebe o nome de teleimpressora **EI 8010T/EI 8030T**, com impressão bidirecional, buffer para 1792 caracteres e operando até 9600 bps. A **EI 8030** foi ainda provida de um controlador de comunicação que permite sua conexão com sistemas IBM 3274 e 3276.

O lançamento foi a "Alice", apelido da impressora **EI 9050**, com 136 colunas e operando com velocidade de 200 CPS.

Unidades de disco flexível de 8 e 5 1/4" foram apresentadas e a empresa lançou, ainda, unidade de disco Winchester de 8".

A Elebra Eletrônica lançou o **DS-4800**, modem síncrono analógico que opera 4800 bps em rede discada.

Da mesma empresa, os **MAPs** (Microprocessador Aplicado a Processos) compreendem três modelos de microprocessadores à base do 8080 e do 8085, exclusivamente voltados para Telecomunicações (**MAP/TS**); Energia Elétrica (**MAP/CS**) e Controle de Processos (**MAP/CP**), e têm entradas e saídas analógicas e digitais.



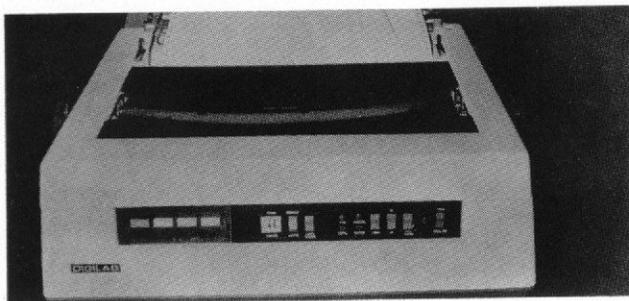
FLEXIDISK

A empresa apresentou, como principais lançamentos, o BR 390, acionador de disquete de 5 1/4", por Cr\$ 123 mil, e o BR 860, acionador de disco flexível de 8" apelidado de slim (fino, em inglês) por ter a mesma capacidade de armazenamento que o antigo modelo de acionador da empresa (BR 850) e metade de sua espessura. A grande vantagem oferecida ao cliente, em troca de Cr\$ 385 mil, e a garantia de um sistema compacto.



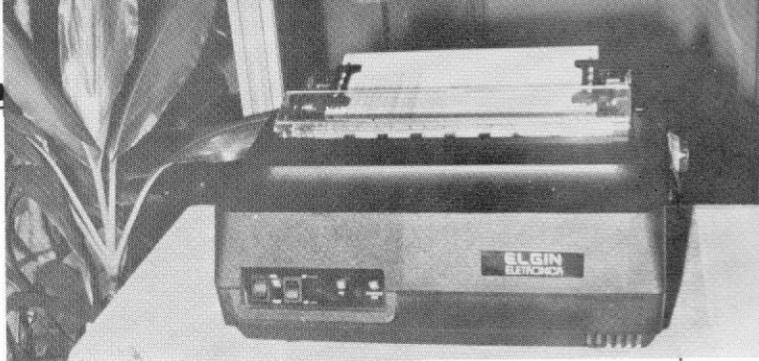
GLOBUS

No estande da Globus Digital S.A., a grande novidade era a nova impressora matricial de impacto **M180**, uma versão de baixo custo da **M200**. A **M180** tem matriz 7x7, velocidade de 180 CPS, linhas de 132 colunas, interfaces RS232, e seu preço está em torno de Cr\$ 1 milhão. A outra novidade da Globus foi a nova versão da impressora **M100**, com linhas de 80 colunas e preço em torno de Cr\$ 540 mil.



DIGILAB

Além das impressoras já conhecidas, **8030** (300 LPM) e **8060** (600 LPM), a Digilab - Laboratório Digital S.A. demonstrou, a título de curiosidade, o projeto no qual tem se ocupado, previsto para ser lançado no primeiro semestre de 83. Trata-se de impressora 5055, de 55 CPS e 128 colunas, para processamento de texto. O sr. Douglas Pagnard, Gerente Comercial, preferiu não divulgar os preços dos produtos, uma vez que a empresa só comercializa em esquema OEM.



ELGIN

A Elgin Eletrônica apresentou como lançamentos dois modelos de impressoras de 80 colunas. A **MT 110** tem velocidade de 100 CPS e seu valor é de Cr\$ 480 mil. A **MT 120** pode se apresentar de três formas, diferenciando-se quanto à matriz de pontos e a velocidade de impressão: o modelo **I** tem 160 CPS e matriz 9 x 7 e, como o modelo **D**, de 120 CPS e matriz 9 x 9, custa Cr\$ 550 mil. O modelo **L**, com matriz selecionável de 9 x 7 ou 18 x 40, serve tanto ao processamento de dados, com velocidade de 160 CPS, ou ao processamento de texto, com 40 CPS, e custa Cr\$ 640 mil. A comercialização de todos esses modelos só começa a partir de março de 83.

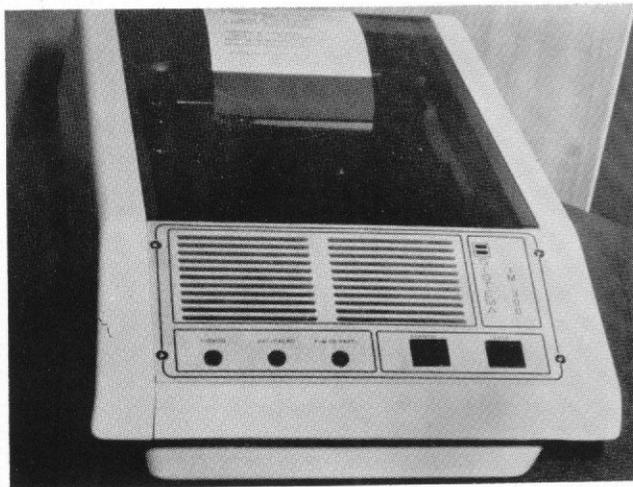
A Elgin só comercializa OEM e essa base de preços é válida para uma média de compra de 20 máquinas.



STRATUS

A Stratus Informática Inds. e Serv. Ltda expôs sua linha de **Impressoras Inteligentes** (modelos 330, 340 e 360). Tais modelos possuem microprocessadores internos INS 8073, programáveis pelo usuário. Daí serem inteligentes.

Segundo J.C. Melo, um dos Diretores da Stratus, esta linha é o que há de mais sofisticado, no Brasil, em termos operacionais.



SISTEMA

Uma novidade da Feira foi a impressora da Sistema, de 40 colunas e 100 CPS e que, segundo seus fabricantes, não necessita de papel especial. Segundo eles, esta é uma tentativa de fugir do mercado de 80/132 colunas, "já bastante saturado", e atender ao usuário doméstico e às empresas que não necessitem de saídas impressas muito elaboradas. A comercialização é prevista ainda para o fim de 82 e o preço estará entre Cr\$ 250 e 300 mil.

Micro Sistemas

• **Pergunta** — *Gostaria de saber se há correspondência entre os números das instruções (geralmente de 10 em 10) e os passos de programação ou memórias reservadas ou utilizadas pelo computador. Qual a Capacidade de memória que será necessária para se fazer um plano de contas de aproximadamente 100 a 150 contas em um micro? Simeão Dias Gomes, RS).*

MICRO SISTEMAS — O termo "passo", utilizado nas calculadoras programáveis, está relacionado à área disponível ao usuário para programação. Os números que precedem as instruções de um programa em BASIC têm por finalidade o endereçamento dessas instruções, de forma a que possamos desviar o fluxo de processamento para uma delas quando o desejarmos apenas usando-se o número que a identifica numa instrução apropriada (**GOTO, GOSUB**).

Nas máquinas de calcular programáveis, esta função é exercida pelos "labels" (**LBL**). A numeração das linhas de um programa em BASIC não é necessariamente feita de 10 em 10. Proceda-se assim para facilitar inserções que se façam necessárias no futuro.

Para obter o espaço necessário para seu plano de contas, uma sugestão é que você observe a seguinte fórmula:

$$E = Nc * (Tc + Tn)$$

onde:

E = espaço (em bytes) de memória necessário ao plano de contas;

Nc = quantidade máxima de contas do plano de contas;

Tc = número de dígitos do maior código de conta;

Tn = número de caracteres no maior nome de conta.

• **Pergunta** — *Tenho um D-8000 e gostaria de ver algumas dúvidas esclarecidas. Qual a função das teclas F1, F2 F3 e F4, visto que o*

*manual é omissivo com relação a este aspecto? Qual a razão do caráter "barra invertida" (!) não ser digitado quando se tecla **SHIFT** e @. Os micros D-8000 de vários amigos também vêm apresentando o mesmo fenômeno, muito embora a "barra invertida" seja digitada na tecla F2. (Mariano Dantas Lima, PE).*

MICRO SISTEMAS — A versão do D-8000 que inclui uma unidade de cassete embutida no gabinete do console só dispõe da tecla F1. A sua função é selecionar o modo de operação do cassete, comandado pelo computador (modo automático) ou comando pelo operador (modo manual). Numa segunda versão, mais recente, o local onde se encontrava a unidade de cassete atualmente abriga um teclado numérico encimado pelas teclas F1, F2, F3 e F4. Trata-se do D-8002. Consultada, a Dismac respondeu que essas teclas de função possibilitarão futuras implementações, mas no momento só fornecem caracteres especiais.

O D-8000 é compatível com o micro inglês Video Genie GE-3003 que, por sua vez, é uma versão do TRS-80 Level II, mas com uma segunda entrada de cassete standard e uma unidade de cassete embutida adicionais. Realmente, neste equipamento o manual diz que certos caracteres, tais como "\", "j", "↑" e outros, só podem ser obtidos mediante o uso da função **CHR\$(nn)**. Agora, uma dica: digite as teclas "**Z**" e "**2**", conservando-as apertadas. Em seguida, digite duas vezes **BACK SPACE** para apagar os dois caracteres que surgiram na tela. Feito isso, dê um toque leve na tecla **4** e, então, aparecerá a barra invertida. Ainda segurando as teclas **Z** e **2**, experimente pressionar as teclas de **3** a **0**; deverão surgir diversos caracteres. Este é um procedimento um tanto chato, mas quebra um galho.

Experimente também com letras, pois pode ser que algo interessante apareça.

O que ocorre é que o **SHIFT** é utilizado para a obtenção de letras minúsculas ou caracteres especiais previstos (impressos) sobre as chaves do teclado. As teclas **Z** e **2**, quando pressionadas ao mesmo tempo, funcionam como um segundo **SHIFT**.

• **Pergunta** — *Gostaria de saber se a impressora TK Printer da Microdigital permite a impressão de todos os tipos de caracteres disponíveis no micro, qual o preço e o comprimento base de cada rolo de papel para a mesma e ainda, qual a facilidade de obtenção de novos rolos? (Marcelo de Oliveira Orsini, MG).*

MICRO SISTEMAS — A impressora TK Printer de 32 colunas e 50 CPS, da Microdigital, imprime todos os caracteres disponíveis no micro. A bobina de papel mede cerca de 50 mts e seu preço está em torno de Cr\$ 1200 a 1500. A sua aquisição pode ser feita nos revendedores autorizados da Microdigital em todo o país, ou mesmo através do fabricante.

• **Pergunta** — *Tenho um sinclair ZX 80 e um problema: não consigo passar os programas que são publicados em MICRO SISTEMAS para ele. Isso é possível? (Maria Lúcia P. de Vasconsellos, SP).*

MICRO SISTEMAS — Você poderá passar os programas publicados em MICRO SISTEMAS para o seu ZX 80 se o artigo especificar que o programa pode ser rodado no ZX 80, ZX 81, NE-Z8000, TK-80 ou TK-82. E você deverá observar, também, se o programa publicado cabe na memória de seu equipamento. Isso porque o ZX 80 pode ter memória de 1 ou 16 K e, se a sua máquina tem apenas 1 K de memória e o programa publicado exige mais do que isso, você não poderá rodá-lo em seu equipamento. Outro problema: Pode ser que o seu ZX-80 não tenha sido atualizado para suportar a BASIC do ZX-81. Para tirar esta dúvida, veja se no seu teclado existe a função TL\$. Se existir, é porque o seu equipamento necessita adaptação.



Máquina eletrônica Remtronic 2000. Você nunca teve em suas mãos uma máquina tão completa. Nem tão simples.

Se você pensa que máquina eletrônica é coisa complicada, sente-se diante da Remtronic 2000 da Remington.

Você vai ter a primeira surpresa quando colocar o papel na Remtronic 2000. Automaticamente, ela ajusta o papel na posição inicial da primeira linha. A Remtronic 2000 tem memória de elefante e nunca se esquece de tabular



margens e parágrafos pré-fixados. Mas isto é apenas o começo. Veja o revolucionário sistema de margarida intercambiável. Você escolhe o tipo de letra de suas

cartas, relatórios e documentos e muda de letra em segundos. É só trocar a margarida. Se quiser dar maior destaque à escrita, você tem recursos diferentes para sublinhar e colocar negrito automaticamente. Outra novidade exclusiva da Remtronic 2000 são os três cartuchos de fitas diferentes, cada qual com sua fita corretiva embutida, fácil de trocar sem sujar as mãos. A perfeição da Remtronic 2000 atingiu um estágio tão avançado que você pode errar até uma linha inteira e ela apaga em questão de segundos. E se você se distrair ao acionar o comando errado, ela também avisa. Agora ouça o tac-tatac das batidas. Não ouviu? É que ela é tão silenciosa que ninguém sente

quando está trabalhando. Teste a sua velocidade. Ela pode fazer uma média de 17,5 caracteres por segundo, considerada a mais veloz em sua faixa. Agora que você experimentou a Remtronic 2000, tente compará-la com qualquer máquina de escrever elétrica ou eletrônica. Você vai achar todas outras lentas,

pesadas, barulhentas e ultrapassadas. Remtronic 2000. A maneira mais avançada de simplificar o trabalho da secretária.

REMINGTON
SEMPRE UMA NOVA IDEIA



REMTRONIC2000 A primeira máquina de escrever eletrônica brasileira.

Integração Numérica

Hernán Campero López

Existem vários métodos para executar integração numérica, e um deles é o método ou regra Trapezoidal.

Vamos supor que tivéssemos que calcular a integral definida:

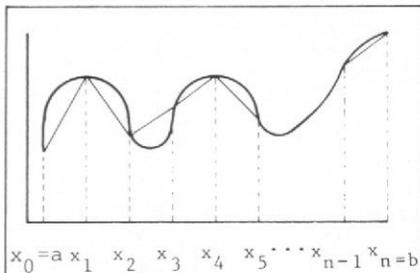
$$I = \int_a^b f(x) dx$$

Devemos proceder da seguinte maneira: dividimos o intervalo a a b em n subintervalos de comprimento $h = (b-a) / n$, constantes. Chamamos cada ponto de divisão de intervalo de nó. Temos então os seguintes nós:

$$x_0 = a, x_1 = a+h, x_2 = a+2h, x_3 = a+3h, \dots, x_n = a+nh = b$$

Calculamos os valores da função $f(x)$ nos nós e aproximamos a integral de cada intervalo $[x_{i-1}, x_i]$ pela área do correspondente trapézio (veja a figura 1).

FIGURA 1



É intuitivo que, conforme aumenta o número de nós de malha, obtemos uma área mais aproximada ao valor integral. O valor aproximado da integral é dado pela soma de todas as áreas dos trapézios, visualizados na figura 1. Analiticamente, teremos:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{2}(f(x_0) + f(x_1)) + \frac{h}{2}(f(x_1) + f(x_2)) + \dots + \frac{h}{2}(f(x_{n-1}) + f(x_n))$$

$$= \frac{h}{2}(f(a) + f(b) + 2 \sum_{k=1}^{n-1} f(a+k \cdot h))$$

$$= h \left[\frac{f(a) + f(b)}{2} + \sum_{k=1}^{n-1} f(a+k \cdot h) \right] = T(h) \quad (1)$$

Existe um erro que, por definição, é dado pelo valor da integral (1) menos o valor $T(h)$. Chamamos este valor de $E(h)$.

Demonstra-se que:

$$E(h) = -(b-a)/12 \cdot h^2 \cdot f''(c), \text{ para } a < c < b$$

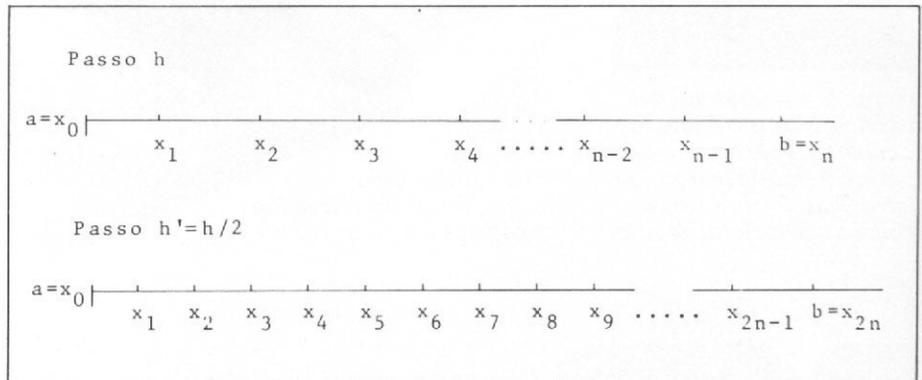
e daí vem que

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{E(h)}{h^2} = 0$$

e

$$\lim_{h \rightarrow 0} T(h) = I$$

FIGURA 2



Chegamos a um "bom" resultado quando executamos a Regra Trapezoidal para diferentes valores de h (e consequentemente de n), obtendo:

$$T(h_0), T(h_1), T(h_2), T(h_3), \dots, T(h_n) \text{ com } h_n \rightarrow 0$$

tal que $T(h_k) - T(h_{k-1}) < \text{erro}$

, onde erro é um valor de precisão pré-fixada.

Para obter valores $T(h_0), T(h_1), \dots$ etc. devemos avaliar $T(n)$ mais de uma vez para diferentes valores de h .

Podemos economizar esforço computacional nas avaliações de $T(h)$ e $T(h')$ se admitirmos $h' = h/2$. Teremos então $h' = (b-a) / n$ com n par, sendo sempre h e h' passos sucessivos. Assim agindo, poderemos utilizar os antigos nós, pois estes também serão nós do novo esquema montado com h' , isto é, os intervalos se originam a partir dos antigos intervalos, mantendo os seus nós e introduzindo os novos nós. Os nós de índice par da nova malha coincidem com os da antiga malha. (Veja a figura 2).

Nomenclaturas e fundamentos matemáticos:

$$h = (b-a)/n$$

$$S_1 = \frac{f(a) + f(b)}{2}$$

$$T(h) = h[S_1 + S_2]$$

$$S_2 = \sum_{k=1}^{n-1} f(a+kh)$$

$$T(h') = h[S_1' + S_2']$$

$$S_2' = \sum_{k=1}^{2n-1} f(a+K \cdot h')$$

$$S_2' = S_2 + \sum_{k=1}^{n-1} f(a+(2k-1)h')$$

Temos então:

$$T(h') = h' \left(\frac{T(h)}{h} + \sum_{k=1}^{n-1} f(a+(2k-1)h') \right)$$

A economia do esforço computacional está em não reavaliar $f(x)$ nos nós da antiga malha. Apresentamos duas listagens, uma em FORTRAN, a qual é uma sub-rotina que tem como parâmetros:

EX1 — Extremo inferior da integral

EX2 — Extremo superior da integral

ERRO — Erro máximo admissível (precisão)

ZZNNNN — Função a ser calculada (argumento da integral ou integrando)

T — Saída do valor da integral

A outra, escrita em BASIC, foi feita para um Apple II com CP/M e tem o mesmo objetivo da sub-rotina apresentada em FORTRAN.

Algumas modificações deverão ser feitas para a execução do programa em outros microcomputadores. Para facilitar a conversão, lembramos que, no Apple, o comando **HOME** serve para limpar o CRT (video) e o comando **VTAB N** faz tabulações verticais em N linhas. No caso das variáveis, nunca esquecer que deverão ser estruturadas com uma só letra, já que nem todos os micros aceitam BASIC com variáveis de vários caracteres.

NOTA: Deve-se tomar cuidado ao inserir a função desejada na linha 70, pois isto pode provocar erros fatais.

Hernán Campero López é estudante de Engenharia Mecânica no Instituto de Ensino de Engenharia Paulista. É auto-didata em computação, possui um Apple II e desenvolve programas nas áreas de controle de projetos, processamento de palavras, arquivo e dados, comercial e científica.

PROGRAMA EM BASIC

```

10 REM **** PROGRAMA INTEGRACAO NUMERICA ****
20 REM **** COLOCAR FUNCAO DESEJADA NA INSTRUCAO 80 ****
30 HOME : VTAB 9
40 INPUT"EXTREMO INFERIOR E SUPERIOR (EX1,EX2)          ",EX1,EX2
50 HOME : VTAB 9
60 INPUT"PRECISSAO=          ",ERRO
70 HOME: VTAB 9:PRINT"AGUARDE....."
80 DEF FNZZ(X)=EXP(-(X^2/2))
90 GOSUB 270
100 HOME
110 VTAB 9
120 PRINT"EXTREMOS DE INTEGRACAO"
130 PRINT
140 PRINT"EX1=";EX1;:PRINT"      EX2=";EX2
150 PRINT
160 PRINT
170 PRINT"ERRO MAXIMO ADMITIDO=";ERRO
180 PRINT
190 PRINT
200 PRINT"VALOR DA INTEGRAL=";VI
210 PRINT
220 PRINT
230 INPUT"OUTRO CALCULO (S/N)";S#
240 IF S#="S" GOTO 30
250 HOME
260 END
270 REM **** S/R REGRA TRAPEZOIDAL ****
280 H=EX2-EX1
290 N=1
300 S1=(FNZZ(EX1)+FNZZ(EX2))/2
310 S2=0
320 T=H*S1
330 H=H/2
340 N=2*N
350 TA=T
360 S=0
370 N3=N-1
380 FOR IN=1 TO N3 STEP 2
390 S=S+FNZZ(EX1+(IN*H))
400 NEXT IN
410 S2=S2+S
420 T=H*(S1+S2)
430 IF (ABS(TA -T))>ERRO THEN 330
440 VI=TA
450 RETURN

```

SUB-ROTINA EM FORTRAN

```

SUBROUTINE TTNNNN(EX1,EX2,ERRO,ZZNNNN,T)
H=EX2-EX1
N=1
S1=(ZZNNNN(EX1)+ZZNNNN(EX2))/2.
S2=0
T=H*S1
543 H=H/2.
N=2*N
TA=T
S=0
N3=N-1
DO 654 IN=1,N3,2
654 S=S+ZZNNNN(EX1+FLOAT(IN)*H)
S2=S2+S
T=H*(S1+S2)
IF (ABS(T-TA).GT.ERRO) GO TO 543
T=TA
RETURN
END

```

**Dois ou três dígitos
nível de dívida
taxa de
índice de pro
a culpa é**



Cobra Computadores e Sistemas Brasileiros S. A.

Pela emancipação tecnológica do país.

Existem hoje no mercado milhares de aplicações geradas a partir dos equipamentos Cobra, seja para a elaboração do censo demográfico, para apuração do pleito eleitoral, previsões meteorológicas, controle de tráfego aéreo ou levantamento de dados sísmicos para prospecção de petróleo.

gitos de inflação, externa, desemprego, produtividade: da Cobra.

Neste nosso momento de intenso debate sobre as questões econômicas e sociais do país, é fácil observar que nenhuma conversa se estabelece com um mínimo de profundidade sem levar em conta um dado, um número, um índice.

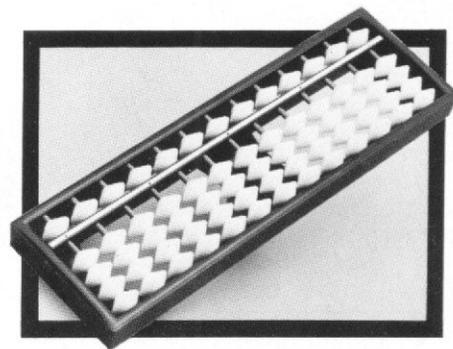
Seja a dívida externa, o desemprego, a inflação, os problemas do INAMPS ou da agricultura, tudo gira em torno dos dados que evidenciam, mais do que qualquer adjetivo, a nossa realidade atual.

É que o Brasil aprendeu a pensar se utilizando dos recursos da informática. Porque sem esses recursos seria impossível chegar a informações tão complexas e abrangentes com a agilidade que a vida moderna requer.

A Cobra, desde a sua criação, sempre esteve voltada para a geração de uma tecnologia própria em informática, seja através de suas próprias pesquisas ou da absorção e gradativa nacionalização de tecnologias estrangeiras.

Pelo seu pioneirismo como empresa brasileira no setor, fez-se também responsável pelo amadurecimento dessa mentalidade de informática, desse "pensar em dados" sem o qual é impossível administrar, eleger prioridades, tomar posições.

Diante disso, quer continuar sua missão, sem se permitir esmorecer ou estagnar na busca de nossa emancipação tecnológica. Pois pelo ritmo com que se desenvolve essa tecnologia no mundo, parar significa simplesmente retroceder.



Ábaco - instrumento para cálculos surgido na Antiguidade. Verdadeiro ancestral dos modernos equipamentos de computação.

Conte com a Cobra ou conte com o ábaco.



Organização da memória da TI-59

Baker Jefferson Mass

Apesar da tendência atual indicar claramente um futuro predomínio de computadores pessoais e de calculadoras com linguagens de nível superior (1) em aplicações hoje preenchidas por calculadoras científicas tradicionais, algumas dessas calculadoras, como é o caso da TI-59, introduzida em 1977 (2), são bastante poderosas para uma ampla classe de problemas, o que faz com que continuem em evidência. São instrumentos muito sofisticados e por demais úteis para serem simplesmente "encostadas". Muito ao contrário, um preço relativamente acessível e uma política inteligente de máxima utilização poderão manter um grande número dessas calculadoras em uso ainda por um bom tempo.

Para explorar ao máximo todos os recursos de uma calculadora é necessário conhecê-la a fundo. No caso da TI-59, há muito que conhecer. Por uma questão de espaço, a documentação fornecida no manual da TI-59 (3) não esmiuça todos os detalhes da memória, o que seria interessante sob vários aspectos. Este artigo é uma tentativa de ampliar um pouco mais as informações sobre a memória desta máquina.

O ARRANJO EM REGISTROS E SUB-REGISTROS

A memória de uma TI-59 é composta de 120 células que chamamos aqui de registros. Cada registro, por sua vez, é subdividido em 8 sub-registros ou registros de instruções, num total de 960 sub-registros. Um número qualquer, ao ser armazenado, ocupa um registro inteiro, ou seja, 8 sub-registros. Por outro lado, uma instrução de programa ao ser armazenada ocupa apenas um sub-registro, ou seja, apenas 1/8 de um registro.

Os usuários normalmente referem-se aos registros como "memórias", e a expressão "passos de memória" é freqüentemente empregada para designar sub-registros. Nessa linguagem, a TI-59 dispõe de 120 "memórias" ou 960 "passos". Nem todos os registros, porém, podem receber números para serem armazenados. Apenas uma parte dos 120 registros pode ser utilizada para armazenar números; a outra parte é reservada para armazenar instruções de programa, uma em cada sub-registro, oito por registro.

Como em computadores e calculadoras mais complexas, a memória da TI-59 é particionada, o

que significa que a fração que armazena números (dados) é variável e que o usuário pode escolher uma fração maior ou menor para dados ou para um programa, de acordo com cada situação particular. Há um limite na TI-59, de 100 registros para dados. Podemos empregar todos os 120 registros (todos os 960 sub-registros) para armazenar instruções, mas nunca poderemos armazenar mais que 100 números. Não podemos, por exemplo, transformar a calculadora num banco exclusivamente de dados. Sempre sobrarão ao menos 20 registros para armazenar instruções (160 sub-registros).

Da maneira como foi projetada, a TI-59 impõe uma restrição adicional: o número de registros escolhidos pelo usuário deve ser sempre um múltiplo inteiro de 10. Assim, pode-se reservar 80 ou 90 registros, mas não há meios de reservar 83 ou 87. Naturalmente, o arranjo escolhido para a memória tem que ser conhecido pela calculadora para que dados não sejam interpretados como instruções e vice-versa.

A maneira de informar a calculadora do arranjo desejado é através da seqüência **N 2nd Op 17**, onde **N** é o número de dezenas de regis-

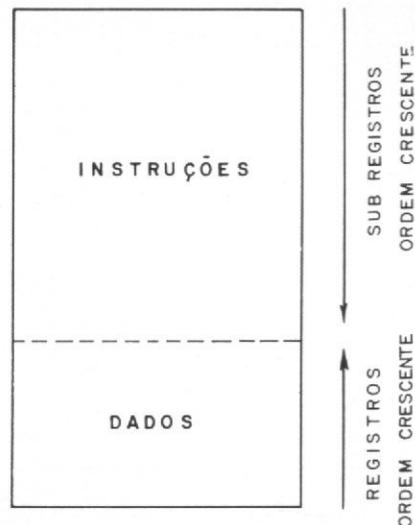
Figura 1

POSSÍVEIS ARRANJOS DA MEMÓRIA DE UMA CALCULADORA TI-59

REGISTROS DE DADOS	REGISTROS DE INSTRUÇÕES	Nº TOTAL DE REGISTROS	SUB REGISTROS DE INSTRUÇÕES
0	120	120	960
10	110	120	880
20	100	120	800
30	90	120	720
40	80	120	640
50	70	120	560
60 *	60 *	120 *	480 *
70	50	120	400
80	40	120	320
90	30	120	240
100	20	120	160

* Arranjo normal, escolhido automaticamente pela calculadora ao ser ligada.

Figura 2 - Orientação dos registros e sub-registros



tros que desejamos. Se quisermos 40 registros para dados e os restantes para programa, introduzimos **4 2nd Op 17**, após o que esse arranjo estará vigorando. O visor apresentará **639.39**, indicando que estão disponíveis os registros de **00 a 39** e os sub-registros de **000 a 639**.

Qualquer arranjo escolhido pelo usuário é "esquecido" quando a calculadora é desligada. Ao ser ligada, vigora automaticamente **479.59**. Quando houver dúvida sobre o arranjo que está vigorando, este pode ser conhecido em qualquer momento introduzindo-se **2nd Op 16**. A figura 1 dá uma visão clara dos arranjos possíveis.

ENDEREÇAMENTO

Cada registro e cada sub-registro tem um número de ordem que constitui seu "endereço". Os sub-registros vão de **000** até **959** e os registros vão de **00** até **99**. Como há, na realidade, 120 registros, a numeração destes poderia em princípio ir de **000** até **119**. Porém, como no máximo 100 podem ser usados como registros propriamente ditos (para dados), os números de **00 a 99** são suficientes para endereçá-los. São empregados somente dois algarismos decimais para os registros porque, além de econômico, evita confusão com os endereços dos sub-registros, que são de três algarismos. Possivelmente a escolha de 100 como limite para o número de registros foi uma decisão de projeto, tomada em função dessas vantagens.

A ordenação dos registros e sub-registros tem duas origens opostas. Se imaginarmos a memória como um bloco retangular (veja a figura 2), os registros estarão em-

Figura 3 - Estrutura detalhada da memória da TI-59

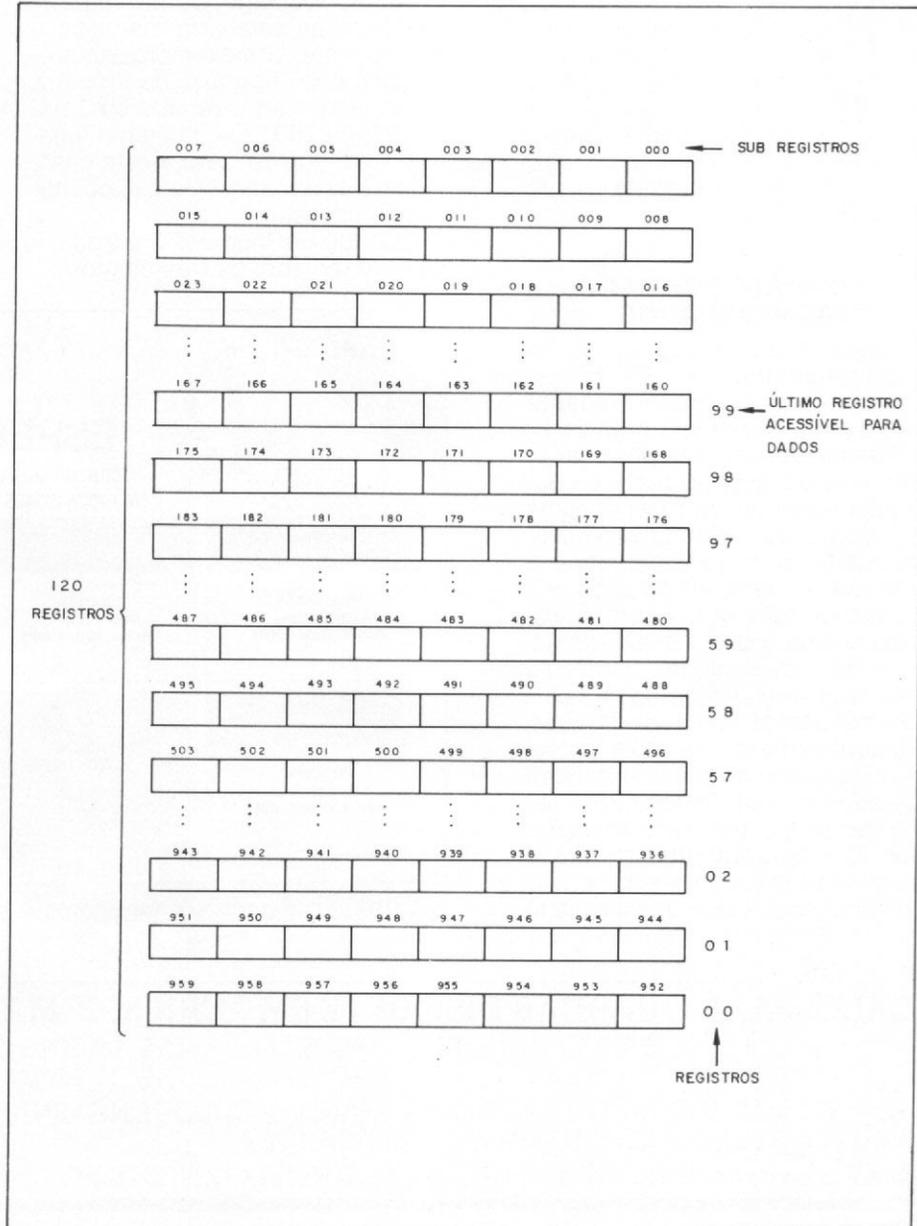
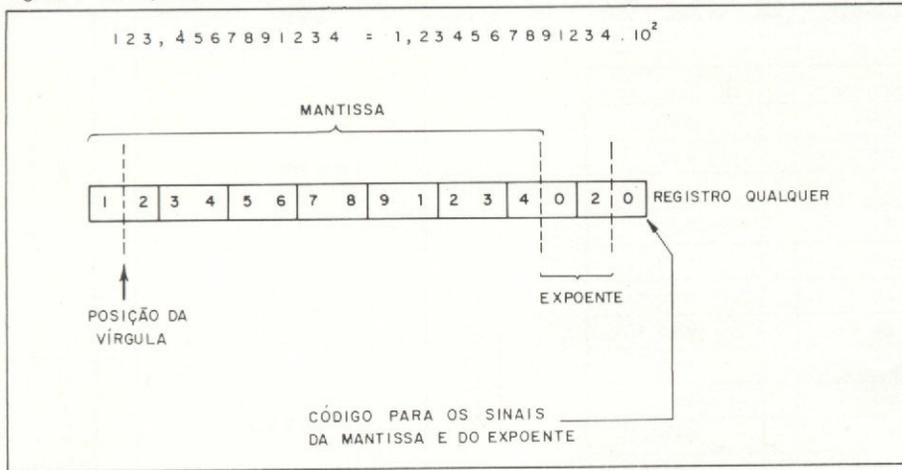


Figura 4 - Exemplo do formato de um número armazenado num registro qualquer



pillados, com o primeiro embaixo e com a contagem crescente de baixo para cima. Por outro lado, o primeiro sub-registro está no topo e a contagem é para baixo. Dentro de um mesmo registro, os sub-registros estão ordenados da direita para a esquerda, como mostra a figura 3. O modelo dessa figura é um dos mais úteis para se compreender o funcionamento da memória da TI-59.

O FORMATO DOS DADOS ARMAZENADOS

Todos os dados são armazenados na memória da TI-59 na notação científica de ponto flutuante, com a parte inteira variando de 1 a 9. Apesar de não ser possível introduzir pelo teclado mais do que 10 algarismos de um mesmo número, operações internas produzem resultados com 13 algarismos, e qualquer número, introduzido pelo usuário ou não, tem sua mantissa armazenada com 13 algarismos decimais em qualquer dos registros. Num registro qualquer, os 6 sub-registros de endereço mais significativo armazenam, dois a dois, os 12 algarismos mais significativos da mantissa. O décimo-terceiro algarismo é armazenado na metade do sétimo sub-registro. Na outra metade do sétimo sub-registro e na primeira metade do oitavo sub-

registro é armazenado o expoente de dez. Finalmente, na última metade do oitavo sub-registro é armazenado um código, de um algarismo, para os sinais da mantissa e do expoente. Um exemplo esclarecedor é o da figura 4, que mostra como ficaria armazenado o número 123,4567891234. O último algarismo no registro, zero, neste caso, indica que a mantissa e o expoente são positivos.

Quando um número é introduzido pelo teclado, os três últimos al-

garismos menos significativos da mantissa serão considerados zeros. A figura 5 mostra o código para os sinais da mantissa e do expoente de dez.

O último algarismo só será ímpar quando uma instrução for interpretada como fazendo parte de um número. Quando um número for normalmente armazenado num registro através de **STO**, o último algarismo será sempre par. A figura 6 mostra vários exemplos que ajudam a melhor compreender o

Figura 5

SINAIS DA MANTISSA E DO EXPOENTE DE DEZ

MANTISSA	EXPOENTE	ÚLTIMO ALGARISMO
+	+	0
+	+	1
-	+	2
-	+	3
+	-	4
+	-	5
-	-	6
-	-	7
*	*	8*
*	*	9*

* Não são empregados, caso contrário o visor indica erro

formato dos dados e o código para sinais.



CEOP

CURSOS TÉCNICOS ESPECIALIZADOS

CONVIDAMOS VOCÊ A SE INSCREVER NO CEOP.
EM TROCA VAMOS LHE ENSINAR UMA PROFISSÃO

<p>PROGRAMAÇÃO EM COMPUTADORES</p> <p>"Programador" Ambos os sexos. Manhã, tarde e noite.</p>	<p>OPERAÇÃO EM COMPUTADORES</p> <p>"Operador" Ambos os sexos. Manhã, tarde e noite.</p>	<p>DIGITAÇÃO</p> <p>"DISKET" "DIGITADOR" Ambos os sexos. Manhã, tarde e noite.</p>
<p>PERFURAÇÃO EM MÁQUINAS IBM</p> <p>"Perfurador" Ambos os sexos. Manhã, tarde e noite.</p>	<p style="font-size: 2em; transform: rotate(-45deg);">"Tradição e Liderança"</p>	<p>DATILOGRAFIA</p> <p>"Curso/Treinamento" IBM esfera, Olivetti mecânica ou elétrica. Facil Elétrica. Manhã, tarde e noite.</p>

DIREÇÃO: PROF. JOÃO CURVELO

O MAIOR CENTRO EDUCACIONAL DE PROCESSAMENTOS DE DADOS DO BRASIL

MÉIER
Rua Dias da Cruz, 188
Sobreloja. Tel.: 229-7522
(Centro Comercial do Méier)

NITERÓI
Rua da Conceição, 37
Sobreloja. Tel.: 717-2657
(Galeria Paz)

MADUREIRA
Rua Dagmar da Fonseca, 16 Sobreloja.
Tel.: 390-4793
(Ao lado do Cine Madureira 1 e 2)

N. IGUAÇU
Av. Gov. Amaral Peixoto, 427
Sobreloja, Tel.: 767-3115
(Galeria Veplan)

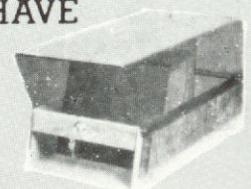
Inscrições Abertas

CAIXA PARA GUARDAR DISQUETE EM ACRÍLICO, MADEIRA E CHAVE

PREÇO UNITÁRIO: TIPO 5 1/4' - Cr\$ 18.800,00
TIPO 8' - Cr\$ 21.200,00

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL. MANDAR CHEQUE NOMINAL PARA CMB MICROCOMPUTADOR DO BRASIL LTDA.

Rua Visconde de Pirajá, 303 Sl 210 Cep 22410 RJ Tel. (021) 2678291



ACERTE NA MOSCA

ELEBRA

MICRO ENGENHO

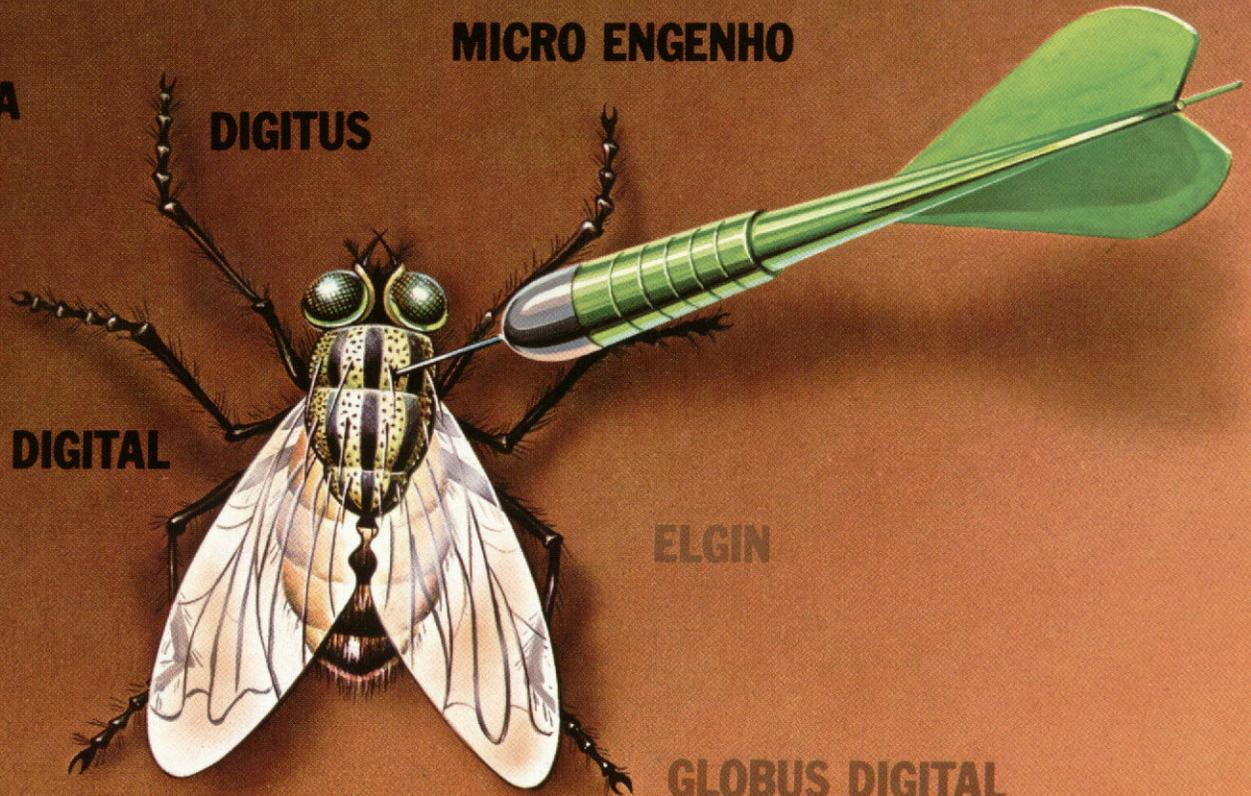
DIGITUS

MICRO DIGITAL

ELGIN

GLOBUS DIGITAL

UNITRON - AP-II



**AO CONSULTAR QUEM ENTENDE, A COMPUTERLAND
VAI LHE INDICAR COM PRECISÃO O QUE VOCÊ PRECISA**

- Micro Computadores e Periféricos
- Livros e Revistas Técnicas
- Suprimentos: Disquetes, Fitas, Impressoras e Formulários
- Programas: Científicos, Comerciais, Educacionais e Jogos
- Assistência Técnica e Manutenção de Micros Nacionais e Importados
- Leasing e Financiamento de Equipamentos

 **Computerland**

Av. Angélica, 1996 - TEL.(011)258-3954 - 258-1573 - 256-3307 - TELEX 011-36271 - IOCA - BR - SÃO PAULO - BRASIL

Figura 6 - Exemplos do formato para o armazenamento de dados

1,234567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 0 0
12,34567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 1 0
12,34567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 1 1
-12,34567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 1 2
-12,34567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 1 3
0,1234567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 1 4
0,1234567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 1 5
-0,1234567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 1 6
-0,1234567891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 1 7
-12345,67891234 =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 0 4 3
1,234567891234 . 10 ⁵ =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 1 5 1
-1,234567891234 . 10 ⁻²³ =	1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4 2 3 6

A possibilidade de particionamento da memória leva a uma série de situações e características que devem ser obrigatoriamente analisadas para a correta utilização e funcionamento da TI-59. A situação mais importante ocorre quando o arranjo da memória é mudado, de tal maneira que a nova área escolhida para instruções se superpõe a uma área anteriormente reservada para dados, ou quando a nova área reservada para dados engloba uma área antes reservada para instruções. Os dados serão interpretados como instruções e as instruções serão interpretadas como dados. Se isso ocorrer, será quase sempre de maneira caótica e indesejável, sendo necessário portanto observar cuidadosamente o arranjo da memória quando, por exemplo, se trabalhar com cartões magnéticos.

Por outro lado, alguns conceitos interessantes podem surgir devido ao particionamento. A caracterização de um programa por um ou mais números é um exemplo. Se um programa curto couber num conjunto de 8 sub-registros, podemos armazenar o programa num só registro, de tal forma que, com uma mudança no arranjo da memória, o programa todo passe a ser um único número. Suponhamos o programa simples, descrito a se-

guir, destinado a calcular o cubo do módulo de um número, e que este programa esteja armazenado nos últimos 8 sub-registros do arranjo 959:

ENDEREÇOS	TECLAS	INSTRUÇÕES
952	2nd x	50
953	y ^x	45
954	3	03
955	=	95
956	R/S	91
957	GTO	61
958	9	09
959	5 2	52

959	958	957	956	955	954	953	952
52	09	61	91	95	03	45	50

Se mudarmos o arranjo da memória, digamos, para 479.59, esses sub-registros passam a ser o registro de dados nº 00, e nele estará armazenado o número 5,209619195034 . 10⁵⁵, que o visor mostrará arredondado para 5,2096192 . 10⁵⁵. Em princípio, seria possível primeiro armazenar esse número no registro 00 e, a seguir, convertê-lo no programa mudando o arranjo da memória. Isso pode ser feito, mas com uma observação: como não se pode introduzir mais do que 10 algarismos pelo teclado, é necessário re-

correr a um artifício como, por exemplo, o seguinte:

$$5,209619195034 \cdot 10^{55} = 5 \cdot 10^{55} + 2 \cdot 10^{54} + 9 \cdot 10^{52} + 6 \cdot 10^{51} + 1,19195034 \cdot 10^{50}$$

Nenhuma das parcelas excede 8 algarismos e, portanto, podem ser introduzidas uma a uma. A soma terá 13 algarismos e, se armazenada no registro 00, se transformará no programa acima após convertermos o arranjo para 959.

Este ou outro artifício poderia ser executado por um programa, o que sugere a idéia de um programa capaz de "escrever" um outro programa. Se num determinado programa forem incluídas instruções para armazenar o número acima do registro 00, teremos um programa capaz de "escrever" um programa. Programas mais longos, ocupando mais do que 8 sub-registros, podem analogamente ser caracterizados por um conjunto de números.

Com a partição é possível também armazenar instruções que não existem ou que não podem ser introduzidas no modo LNR, exceto como parte de um endereço. Por exemplo, nenhuma tecla ou teclas correspondem à instrução 26, exceto no caso de um endereço. O número 56 corresponde a 2nd Del, mas essa instrução não pode ser armazenada a menos que faça parte de um endereço. Não obstante, podemos armazenar um número que contenha o grupo 56 na mantissa ou no expoente, de tal maneira que o programa resultante de uma modificação no arranjo da memória contenha a instrução 56. A título de exemplo, modificando-se levemente o programa para calcular cubos, tem-se:

ENDEREÇOS	TECLAS	INSTRUÇÕES
952	y ^x	45
953	3	03
954	=	95
955	"2nd Del"	56
956	R/S	91
957	GTO	61
958	9	09
959	5 2	52

Este programa nunca poderá ser introduzido no modo **LRN** mas se o fosse, o registro **00** conteria o seguinte:

959	958	957	956	955	954	953	952
52	09	61	91	56	95	03	45

que corresponde ao número **5,209619156950 - 10⁻³⁴**, o qual pode perfeitamente ser armazenado em **00**.

Como já foi assinalado, toda vez que um número é armazenado num registro, o último algarismo será par. No exemplo anterior, ao convertermos o arranjo da memória, a instrução que surgirá no sub-registro **952** será **44** e não **45**, mas para corrigi-la basta apertar a instrução correta (**y^x**) no modo **LRN**. O programa estará armazenado, podendo-se de passagem observar que a instrução **56** na posição em que se encontra não produz efeito algum.

CONCLUSÃO

De forma não exaustiva, foram analisados os possíveis arranjos da memória de uma TI-59, o endereçamento e o formato dos dados armazenados. Alguns exemplos ilustrando o que pode ocorrer quando se modifica o arranjo de registros e sub-registros foram considerados, sem esgotar todas as sutilezas da TI-59.

A troca de dados por instruções ou vice-versa pode ser danosa quando são utilizados cartões magnéticos, mas pode ser eventualmente útil. Para que isso ocorra é necessário ir mais adiante e explo-

rar mais a fundo alguns dos aspectos aqui ressaltados.

REFERÊNCIAS

- (1) SUYDAM JR., W.E. - Handheld Computer Has Basic in ROM, **Electronics**, New York, 55(17):131-2, August 25, 1982.
- (2) TI Programas High-End Calculators With Plug-In Read-Only Memories, **Electronics**, New York, 50(11):42, May 26, 1977.
- (3) TEXAS INSTRUMENTOS ELETRÔNICOS DO BRASIL, Campinas, SP - **Programação: Instrumento de Eficiência Pessoal**. Campinas, SP, Texas Instruments, 1978.

Baker Jefferson Mass é engenheiro elétrico, formado em 1972 pela Escola de Engenharia de São Carlos, USP. Foi engenheiro da Texas Instruments do Brasil, professor da Escola de Engenharia de São Carlos e professor colaborador da Faculdade de Engenharia de Ilha Solteira, da UNESP. Atualmente é professor de Circuitos Eletrônicos no Departamento de Engenharia Elétrica da Faculdade de Engenharia de Barretos, SP, e aluno de pós-graduação da Escola de Engenharia de São Carlos, USP.

PROGRAMAS PARA DETERMINAR A LOCALIZAÇÃO DE REGISTROS E SUB-REGISTROS

1 - Este programa determina em que registro está localizado um determinado sub-registro. Introdz-se

o número correspondente ao sub-registro, e o programa fornece o número correspondente ao registro.

Listagem 1 Localização de registros

2nd Lbl	76	(53	1	01)	54
A	11	RCL	43	9	09	2nd Int	59
STO	42	00	00	-	75)	54
00	00	+	55	(53	=	95
1	01	8	08			R/S	91

2 - Este programa determina os sub-registros extremos de um determinado registro. Introdz-se o número correspondente ao registro e o programa fornece um número fracionário. A parte inteira corresponde ao número do sub-registro

mais significativo; a parte tracionária corresponde ao sub-registro menos significativo. Por exemplo: o registro **59** começa com o sub-registro **480** e termina com o sub-registro **487**. O número fornecido pelo programa seria **487.480**.

Listagem 2 Localização de sub-registros

2nd Lbl	76	8	08	9	09	=	95
B	12	.	93	-	75	2nd Fix	58
STO	42	0	00	RCL	43	3	03
01	01	0	00	01	01	R/S	91
(53	8	08)	54		
1	01	+	85	X	65		
1	01	7	07				

IMPORTADOS

COMPUTADORES E PERIFÉRICOS

MICROS TRS-80 III, II, 16, COLOR
MICRO APPLE II
IMPRESSORAS EPSON
MONITORES GREEN E COLOR BMC
E AMDEK
UNIDADES DE DISKETTE 5" E 8"

- Consertos
- Contratos de manutenção preventiva

GARANTIA DE 6 MESES

A Janper está aparelhada com laboratórios e pessoal técnico da mais alta qualidade para dar-lhe todo o apoio em hardware e em sua futura aquisição de equipamentos.



JANPER ENGENHARIA
ELETRÔNICA LTDA.
Rua Dr. Bulhões, 574 -
Tel. (PABX) 2293747
Rio de Janeiro - RJ.

interpretador MS

ALGOL — ALGOrithmic Language. Linguagem algorítmica. Linguagem de alto nível, especialmente voltada para aplicações científicas, onde seja predominante o uso da lógica.

Buffer — Memória temporária. É uma área da memória do computador onde os dados são armazenados temporariamente para serem processados ou transferidos. A utilidade dos buffers se evidencia sempre que, na entrada, o computador já está processando outros dados e, na saída, o periférico não dá vazão aos dados na mesma velocidade com que são processados.

Bus — Um caminho para sinais elétricos que tenham uma mesma função. É, normalmente, um fio ou um cabo.

CAD/CAM — Computer Assisted Design/Computer Assisted Manufacture. Projeto/fabricação auxiliados por computador. São métodos normalmente usados em computadores de grande porte, pois são necessários maior espaço de memória e mais capacidade de processamento.

Cadeia de caracteres (String) — Um dado formado por um conjunto de caracteres alfanuméricos e/ou especiais, sendo representado internamente (na memória) através dos códigos ASCII, EBCDIC ou outros.

CAI — Computer Assisted Instruction. Aprendizagem através de computador. Neste caso, estabelece-se um diálogo entre o homem (aluno) e a máquina (professor), a qual é capaz de apontar os erros daquele, bem como fornecer as respostas corretas.

Campo — Espaço reservado para um item específico de informação em um registro de dados. O tamanho do campo é determinado no programa e cada posição do mesmo corresponde a um caráter.

CBASIC — Commercial BASIC. É uma versão do BASIC compilado que tem maior flexibilidade que o BASIC interpretado.

Constante — Valor atribuído a uma variável, o qual não será modificado em tempo de execução.

Firmware — Programa (software) armazenado permanentemente em memória ROM.

Hardware — Termo que designa os componentes físicos do computador, como chips, porcas, parafusos, fios, teclado, vídeo etc. (Veja **Software**)

Índice — É uma chave utilizada para acessar um determinado elemento de uma lista de dados, podendo esta lista estar armazenada em um arquivo ou matriz.

Input — (1) Dado de entrada no programa. (2) Relativo à entrada de dados. (3) Comando da linguagem BASIC que pede a introdução de uma variável para a continuação de um programa. (Veja **Output**)

Joystick — Periférico de entrada, composto normalmente por uma alavanca que pode ser inclinada em várias direções, a qual geralmente indica a direção dos movimentos em jogos.

LSI — Large Scale Integration. Tecnologia utilizada para a confecção de circuitos integrados que agregam mais de dez mil componentes.

Margarida (Daisywheel) — Tipo de impressora ou elemento de impressão de máquinas de escrever que tem o formato de um disco. Cada caráter fica alocado no fim de uma "pétala" conectada ao centro do disco.

Output — (1) Dados que saem do computador sob a forma de relatórios, listagens de programas, gráficos, arquivo de dados formatados

etc. (2) Relativo à saída de dados de um programa. (Veja **Input**)

Programa — Sequência de instruções que fazem com que o computador execute uma determinada tarefa. Os programas podem ser escritos em três níveis: em linguagem de máquina (que é diretamente executada pelo processador); em linguagem Assembly (representação simbólica da linguagem de máquina); e em linguagem de alto nível (como o BASIC), que requer um compilador ou interpretador.

Rotina — Conjunto de instruções que determinam uma tarefa a ser executada várias vezes dentro de um mesmo sistema.

Silício — Matéria-prima básica para a construção de componentes semicondutores (transistores, diodos) e chips, utilizados na eletrônica digital e analógica.

Sistema — (1) Em sentido amplo, os componentes físicos e lógicos (hardware e software, respectivamente) que, juntos, compõem o computador e determinam suas funções. (2) Conjunto de programas que têm por finalidade a solução de um problema.

Software — Termo que designa a parte lógica do computador, ou seja, programas ou quaisquer instruções codificadas que fazem com que a máquina execute uma tarefa. (Veja **Hardware**)

Turnkey — Sistema de computador, cujos hardware e software já foram completamente desenvolvidos e instalados de modo que, teoricamente, tudo a ser feito é ligar o computador.

VLSI — Very Large Scale Integration. Tecnologia utilizada para a confecção de circuitos integrados que agregam mais de cem mil componentes.

A partir de agora, você tem 24 meses para pagar o Unitron AP II que você precisa já. Passe na CompuShop.



Faz tempo que você já percebeu que um microcomputador é indispensável no seu escritório e na sua casa. Então agora é a hora de você comprar um em condições especiais.

Por isso a CompuShop está oferecendo a mais comprovada versão do computador pessoal: o Unitron AP II.

O Unitron AP II tem todas as qualidades que fizeram do seu similar americano, o micro de maior sucesso no mundo inteiro. Mas ele não é apenas um microcomputador. O Unitron AP II é um sistema que inclui toda uma linha de programas aplicativos, inclusive capacidade gráfica de alta resolução a cores.

Na CompuShop você encontra software para processamento de texto, transmissão de dados, planejamento administrativo financeiro e uma gama completa de aplicações.

Na CompuShop você ainda tem: cursos, livros e revistas especializados e assistência técnica permanente.

E, para você comprar já o seu Unitron AP II é que a CompuShop programa os seus pagamentos em até 24 meses sem entrada. Com crédito imediato. Visite logo a CompuShop.

CompuShop

Rua Dr. Mário Ferraz, 37 CEP 01453 São Paulo SP
Telefones: (011) 210-0187/212-9004
TELEX (011) 36611 BYTE BR

Estacionamento Próprio
Aberta de Segunda a Sexta, das 9:00 às 7:30 da noite,
e aos Sábados das 9:00 às 5:00 da tarde.

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____

CEP: _____

Estado: _____

Sim, quero receber maiores informações
sobre o Unitron AP II
e sobre a CompuShop.

CompuShop - Rua Dr. Mário Ferraz, 37
CEP 01453 São Paulo SP

Uma linguagem de programação que faz o computador pensar, deduzir e aprender. Em rápidas palavras, é esta a definição de LISP, a mola-mestra da Inteligência Artificial.

LISP, a linguagem inteligente

Marisa da Motta
Sandra Mary Hebihara

Quem possui um microcomputador nacional compatível com o TRS-80 não precisa, necessariamente, saber programar em BASIC. Pode utilizar outras linguagens, como a LISP, por exemplo.

Mas, o que é LISP? Quem se interessa por computação, certamente já ouviu falar dos programas inteligentes desenvolvidos pelos especialistas em Inteligência Artificial. Programas inteligentes são aqueles capazes de ler um texto em inglês e fazer perguntas sobre ele, de resolver testes de inteligência, de provar teoremas e de controlar SHRDLU (o robzinho inteligente que gosta de brincar com pirâmides, cubos e esferas). Pois bem, LISP é a linguagem em que tais programas são escritos.

Se você é engenheiro, matemático ou físico, deve, com certeza, conhecer programas capazes de resolver analiticamente problemas de cálculo diferencial e integral, manipular matrizes de mecânica

quântica e encontrar soluções para complexos problemas de mecânica celeste e física de plasma. LISP é a linguagem em que tais programas estão escritos. Se você é educador, já deve ter ouvido falar de LOGO e da tartaruguinha que ensina geometria às crianças. LOGO é escrito em LISP.

Se você é administrador ou programador comercial, possivelmente chegaram até você rumores da existência de bancos de dados inteligentes, os FRAMES e os ACTORS, que respondem perguntas em inglês e são capazes de fazer deduções. Estes bancos são implementados em LISP. Se você é engenheiro eletrônico, os sistemas de CAD ("Computer Aided Design") já devem ter merecido sua atenção. Pois a maioria dos sistemas CAD de circuitos integrados, em larguíssima escala, são em LISP. Se você é psicólogo, talvez tenha conhecimento de programas que simulam os mecanis-

mos de aprendizado existentes na mente humana. Também tais programas são em LISP.

FÁCIL DE APRENDER E PROGRAMAR

Alguns de vocês perguntarão: "E por que nós, pobres mortais, que não pretendemos programar robôs inteligentes ou bancos de dados que entendam inglês, deveríamos programar em LISP?" A resposta é simples: é mais fácil programar nela.

Não se deve confundir facilidade de programação com facilidade de aprendizado. É fácil aprender BASIC, mas não é fácil programar em BASIC. Somente programadores profissionais experientes são capazes de escrever programas inteligentes em BASIC. Já umas poucas horas de estudo de LISP, conforme observou Winston, serão suficientes para colocar você em contato com esta linguagem e, após umas três semanas, você po-



sistema

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA A MICROS E COMPLETA
ASSESSORIA EM PROCESSAMENTO DE DADOS**

■ Instalação, modificação e ampliação de sistemas:
"Hardware e Software"

■ Assistência a Micros:
Nacionais: Todas as marcas e modelos
Importados: Sinclair - Trs-80 - Apple -
Micro Ace - Rockwell - Cromenco

■ Manutenção corretiva e preventiva:
"Hardware e Software"

Outras marcas poderão ser atendidas

Seja qual for seu problema, consulte-nos: Av. Presidente Vargas, 542 - sala 2111 - Tel.: 571-3860 - Rio de Janeiro

derá até mesmo escrever alguns programas, como:

- 1) o que encontra analiticamente derivadas de funções;
- 2) o que simula um psicanalista analisando um cliente. Este programa, baseado em palavras-chave, é capaz de manter uma paródia de diálogo com o "cliente". Foi escrito em LISP por J. Weizenbaum;
- 3) um banquinho de dados que responde perguntas sobre Geografia ou Biologia. O banquinho é capaz de aprender e deduzir. Digamos que você diga para ele que a Bahia fica ao norte de Minas e, em seguida, pergunte se Belo Horizonte fica ao norte de Salvador. Embora você não tenha lhe dado nenhuma informação sobre a posição de Belo Horizonte em relação a Salvador, ele a deduz (a partir do fato de Salvador ser a capital da Bahia e Belo Horizonte a capital de Minas) e responde corretamente sua pergunta.

Intérpretes LISP para o TRS-80 (e para os micros nacionais compatíveis com ele) são vendidos por várias software-houses dos Estados Unidos, França e Japão. Os programas de inteligência artificial são encontrados em livros especializados no assunto, em livros de LISP e em revistas de computação.

EXEMPLOS E DEFINIÇÕES

Vamos fazer uma apresentação geral do LISP e mostrar para vocês como fica fácil programar uma função. Algumas definições básicas são indispensáveis:

— **Átomo** é qualquer seqüência de letras maiúsculas, símbolos ou dígitos. Em um átomo não são permitidos os símbolos de abre parênteses, fecha parênteses e vírgula. Os átomos são separados por espaços em branco (da mesma forma que separamos as palavras num texto em português). **X4?**
32.A BCD são átomos.

— **Listas** podem ser uma seqüência de átomos separados por espaço em branco, uma seqüência de listas entre parênteses ou uma seqüência de listas entre parênteses e átomos. Exemplos:

. **97? A.2** é lista, pois é uma seqüência de átomos separados por espaço em branco;

. **(97? A3V) (27 B!C)** é lista, pois é uma seqüência de listas entre parênteses;

. **((97? A3V) (27 B!C)) COPO** é uma lista constituída de listas e átomos.

— **Expressão S** é uma lista entre

parênteses ou um átomo. Exemplos:

. **((35 B) LIVRO)** é uma expressão S, pois é uma lista entre parênteses;

. **LIVRO** é uma expressão S, pois é um átomo.

. **(35 B) (LIVRO)** não é expressão S, pois é uma lista de listas que não está entre parênteses.

Numa **expressão S**, o primeiro átomo é considerado o nome de uma função. O resto da expressão é a lista de argumentos desta função.

Vamos citar, como exemplo, as quatro operações fundamentais da Matemática: **(ADD 1 2) = 3**. A função **ADD** tem sempre dois argumentos numéricos e tem por finalidade somar esses dois argumentos. Analogamente, a função **SUB** subtrai o segundo argumento do primeiro: **(SUB 4 1) = 3**. A função **TIMES** multiplica seus dois argumentos: **(TIMES 2 3) = 6**; e a função **DIV** divide o primeiro argumento pelo segundo: **(DIV 15 5) = 3**.

Aos átomos, estão associados valores. Quando o computador precisa do valor de um átomo, ele consulta a chamada lista de associação. Na lista de associação, o átomo e seu valor estão entre parênteses. Se estiverem separados, por vírgula, o valor é um átomo e, se estiverem justapostos, o valor é uma lista. Por exemplo, vamos supor que o valor do átomo **X** seja **13** e o valor do átomo **Y** seja **(BANANA MAÇÃ)**. Neste caso, a lista de associação será: **((X,13) (Y BANANA MAÇÃ))**.

Se quisermos colocar outro átomo com seu valor na lista de associação, usamos a função **SETQ**. Esta função possui dois argumentos: o primeiro é um átomo não numérico e não é avaliado. O segundo argumento, que é o valor associado ao átomo, deve ser uma expressão S e é avaliado antes de se aplicar **SETQ**.

Veja o exemplo: avalio **(SETQ Z (ADD 1 3))** e a lista de associação anterior se torna: **((Z,4) (X,13) (Y BANANA MAÇÃ))**.

Para sabermos se uma expressão S é um átomo ou uma lista, basta usarmos a função **ATOM**. Esta função, que tem como único argumento a expressão S a ser avaliada, terá como valor **T**, se esse argumento for átomo, e **NIL** se for lista (**T** é a primeira letra da palavra inglesa *true*, que significa verdade, e **NIL** significa falso).

Suponhamos que a lista de associação na memória do compu-

tador seja a do exemplo anterior. Então, **(ATOM Z) = T** e **(ATOM Y) = NIL**.

EQ pertence à mesma família que **ATOM**, isto é, a família das funções que, quando avaliadas, dão como resultado **T** ou **NIL**. No caso de **EQ**, o resultado será **T** se seus argumentos forem idênticos, e **NIL** em caso contrário. Exemplo: **(EQ 2 3) → NIL**.

A função que impede que uma expressão S seja avaliada chama-se **QUOTE**. Ela simplesmente cita seu argumento sem fazer nada com ele, ou seja, **(QUOTE (ADD 3 5)) = (ADD 3 5)**.

MAIS FUNÇÕES:

Vamos definir agora duas das funções mais importantes que existem: **CAR** e **CDR**. A função **CAR** tem por finalidade retirar o primeiro elemento de uma lista não vazia. Por exemplo:

(SET Q A (QUOTE ((3 5) (LÁPIS BORRACHA))))
(CAR A) = (3 5)

A função **CDR** tem por argumento uma lista. Sua finalidade é obter uma segunda lista, removendo o primeiro elemento da lista que lhe serve de argumento. Veja o exemplo:

(SET Q A (QUOTE ((35) (LÁPIS BORRACHA))))
(CDR A) = (LÁPIS BORRACHA)

Se você quiser construir uma nova lista, chame a função **CONS**. Ela tem dois argumentos: o primeiro é o **CAR** da nova lista e o segundo é o **CDR**. Se considerarmos.

LITEC

Livraria Editora Técnica Ltda.

A maior livraria da América Latina especializada em **INFORMÁTICA, COMPUTAÇÃO E ELETRÔNICA**. Mais que 3.000 títulos em português, espanhol e inglês em permanente exposição.

Rua dos Timbiras 257 - 01208 São Paulo Tel. (011) 220-8983 cx. postal 30.869

(SET Q A (QUOTE (FLOR FRU—
TA)))

(SET Q B (QUOTE (FOLHA CAU—
LE)))

(SET Q C (QUOTE GALHO))

verificamos que (CONS A C) =
(FLOR FRUTA) GALHO, pois
(FLOR FRUTA), que é o valor do pri-
meiro argumento, é o CAR da lista,
enquanto GALHO, que é o valor do
segundo argumento, tornou-se o
CDR da lista.

Repare agora: (CONS C B) =
(GALHO (FOLHA CAULE)).

Note que o CAR dessa lista é G.A.
LHO, ou seja, é o valor do primeiro
argumento da função, enquanto
(FOLHA CAULE), que é o CDR da
lista, o valor do segundo argumen-
to.

Vejamos ainda o que faz a fun-
ção COND. Ela pode ter qualquer
número de argumentos da forma
(pi ci), onde pi e ci são expressões
S. As avaliações são feitas da es-
querda para a direita e o valor a
função é a avaliação do primeiro c
cujo p seja diferente de NIL. Vamos
ao exemplo:

```
(COND (EQ 3 (ADD 2 4)) (QUOTE (CERTO)))  
      p1                c1  
(EQ 2 (ADD 1 1)) (QUOTE (CORRETO))  
      p2                c2  
(T (QUOTE (TUDO BEM)))  
   p3                c3
```

Ora, p1 é NIL, pois 3 = 6. Então
não devo avaliar c1. A próxima ex-
pressão a ser avaliada é p2; ela é
verdadeira, pois 2 = 2. O valor da
função é, portanto, a avaliação de
c2, ou seja, CORRETO.

A função DEF permite outras
funções. É importante notar que,
em LISP, você pode recorrer à RE-
CURSIVIDADE, isto é, uma fun-
ção é usada dentro da própria de-
finição. Esta é uma das caracterís-
ticas mais importantes da lingua-
gem.

Bem, esperamos que você já
esteja apto a descrever inúmeras
funções. Vamos ver, por exemplo,
a definição de fatorial usando a re-
cursividade:

fatorial (n) = $\begin{cases} 1, & \text{se } n = 0 \\ n \cdot \text{fatorial}(n-1), & \text{se } n \neq 0 \end{cases}$

Em LISP, esta definição fica as-
sim:

```
(DEF FATORIAL (N)  
  (COND ((EQ N 0) 1)  
        (T (TIMES N  
             (FATORIAL (SUB N 1))  
             )  
          )  
        )  
  )  
)
```

Talvez, a maior dificuldade em
se programar esta pequena função
seja o uso freqüente de parênteses
(pessoas maldosas chegam a dizer
que LISP é a abreviação de Lots of
Infernal Stupid Parenthesis). Mas
esse obstáculo poderá ser supera-
do com um pouco de treino. Mãos
à obra!

*Marisa da Motta e Sandra Mari Hebi-
hara cursam o 2º ano de Bacharelado
em Matemática na UNESP de Rio Claro,
SP. Para escrever o artigo, contaram
com a orientação do Prof. Antonio Cos-
ta, autor do artigo "Inteligência Arti-
ficial", publicado em MICRO SISTEMAS
nº 13.*

CURSOS DE PROGRAMAÇÃO

AULAS TEÓRICAS E PRÁTICAS

• PARA MICROS

- BASIC
- COBOL

• PARA SISTEMAS **IBM**

- COBOL
- ASSEMBLER
- O.S. - J.C.L.

CURSOS DE ANÁLISE
DE SISTEMAS

SEPROD

SERVIÇOS DE
PROCESSAMENTO
DE DADOS

CENTRO EDUCACIONAL
DE PROCESSAMENTO
DE DADOS

• Rua Arthur Vasconcelos, 4 - Osasco
Fone: 801.8768 - São Paulo.



> A MONK tem novo en-
dereço para "a" melhor
compra de software para
micros (varejo e atacado)

> Mais de 50 programas
para todas as necessida-
des.

> Atendimento personali-
zado, satisfação total e ga-
rantia permanente.

monk MICRO INFORMÁTICA LTDA.
RUA AUGUSTA 2690 - LOJA
318 CEP 01412 - SP - SP -
Tel. 247-7179.

CALCULADORAS HP

Semi-novas c/ Garantia
Pela Metade do Preço

HP 41C/CV Leitora p/41C/CV
HP 38C/E Impressora p/41C/CV
HP 33E/C
HP 34C HP 97
HP 32E HP 67
HP 25 HP 37E
HP 22 HP 31E
HP 21

- Consulte-nos
- Compramos e vendemos

Av. Moaci, 155 - Moema
Fone: 531.7324
c/Johnny

O resultado
de alta evolução
tecnológica:



*Em
pequeno
espaço físico
uma grande
capacidade de*

trabalho: soluciona problemas científicos. Dá aulas de matemática e física, em vários níveis de complexidade. Realiza controles bancários e contábeis. Traça gráficos. Mantém o arquivo de clientes atualizado. Organiza o orçamento familiar. Diverte toda a família com jogos e passatempos. E mais o que V. quizer.

Programa o seu microcomputador: CP-200.

CP-200 O MICRO COMPUTADOR

*16k de memória, já incorporada.
Novo teclado, com 43 teclas e 153 funções, inclusive científicas e gráficas.*

Duas velocidades de processamento-SLOW e FAST. Em SLOW você acompanha o programa, obtém resultados parciais, anima jogos de vídeo, etc.

Interpretador de BASIC de 8k, residente.

Sinal sonoro de acionamento de teclas - Permite total segurança na digitação, podendo ser acionado pelo programa.

Ligado diretamente à rede de 110 V.

Interface para gravador cassete comum e qualquer TV, a cores ou preto e branco.

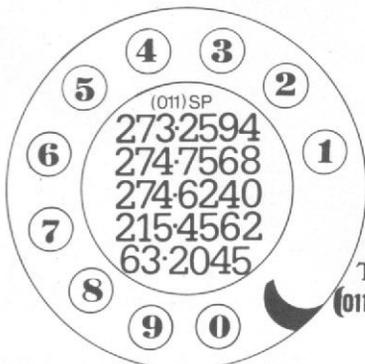
A venda na FILCRES e seus distribuidores.



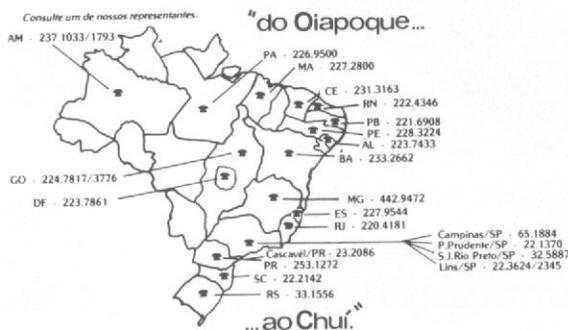
FILCRES - IMPORTAÇÃO E REPRESENTAÇÕES LTDA.
Show-room e loja - Rua Aurora, 165 - Tel.: 223-7388 - SP
Vendas no atacado - Tel.: 531-8822 - ramal 277
Interior e outros Estados - ramal 289

TUPI OR NOT TUPI.

Faça já seu pedido!



TELEX:
(011)-34224



Se o seu computador ou sua máquina de escrever falassem, eles certamente avisariam você que a MR e a Data Ribbon têm para este final de ano uma grande promoção em suprimentos.

Fitas Impressoras para micros e minis computadores:

SYCOR/CENTRONICS 700	DR - 30	de Cr\$ 1.860,00	por	Cr\$ 930,00 + IPI
DIGILAB 300/600 LPM	DR - 34	de Cr\$ 5.115,00	por	Cr\$ 3.322,00 + IPI
CARGA PARA EDISA	DR - 35	de Cr\$ 5.448,00	por	Cr\$ 2.996,00 + IPI
PERFURADORA 029/129 IBM	DR - 36	de Cr\$ 1.610,00	por	Cr\$ 1.261,00 + IPI
GLOBUS B 300/400 LPM	DR - 38	de Cr\$ 5.880,00	por	Cr\$ 3.528,00 + IPI
COBRA 5600 (DS0)	DR - 43	de Cr\$ 3.657,00	por	Cr\$ 3.135,00 + IPI
COBRA 5600 (DS0)	DR - 43A	de Cr\$ 4.290,00	por	Cr\$ 3.678,00 + IPI

Produtos Magnéticos

Diskettes 8" marca IBM

Face simples 128 Bytes (rf. 7.035.738)

de 50 a 100 peças de Cr\$ 1.970,00 por Cr\$ 1.773,00

de 150 a 200 peças de Cr\$ 1.800,00 por Cr\$ 1.656,00

Face simples, dupla densidade 256 Bytes (rf. 2.305.845)

de 50 a 100 peças de Cr\$ 2.290,00 por Cr\$ 2.060,00

de 150 a 200 peças de Cr\$ 2.090,00 por Cr\$ 1.922,00

Face dupla, simples densidade 256 Bytes (rf. 2.736.700)

de 50 a 100 peças de Cr\$ 2.640,00 por Cr\$ 2.376,00

de 150 a 200 peças de Cr\$ 2.400,00 por Cr\$ 2.208,00

Face dupla, dupla densidade 512 Bytes (rf. 1.669.044)

de 50 a 100 peças de Cr\$ 2.646,00 por Cr\$ 2.593,00

de 150 a 200 peças de Cr\$ 2.407,00 por Cr\$ 2.359,00

Diskettes 5 1/4" marca Dysan

Face simples, dupla densidade (rf. 104 - 1 D) IC/Cx. plástica tipo arquivo,

de Cr\$ 2.500,00 por Cr\$ 2.125,00

Fitas Magnéticas 600, 1200 e 2400 pés, marca MAC, produzida na Zona franca de Manaus, com supervisão da Verbatim (U.S.A.) e garantia de 2 anos. Promoção de lançamento preço abaixo da tabela.

Fitas Magnéticas IBM original - 300 pés

de Cr\$ 6.830,00 por Cr\$ 5.454,00

A cada 50 Diskettes você recebe grátis um arquivo de mesa e uma pasta arquivo (Floppy Disk) para diskettes.

A cada 10 fitas, você recebe um brinde. O novo lançamento do ano PROTAPE (Protetor Térmico) para transporte de fitas magnéticas.

Além destas ofertas, o Grupo Machado está mantendo uma grande promoção em sua diversificada linha de produtos.

Atenção: PROMOÇÃO por tempo limitado, sujeito a confirmação de estoque. Preços Fob São Paulo. Não manteremos pedidos em carteira.

GRUPO MACHADO

MR Com. de Prod. Xerográficos Ltda.
Data Ribbon Ind. de Fitas Impressoras Ltda.
Data Nova Assess. Técnica S/C Ltda.

Adm. Vendas: Rua Lord Cockrane, 775 - Ipiranga - São Paulo

Cep. 04213 - Telex (011) 34224

Tels.: 273-2594/274-7568/215-4562/274-6240

Filial: Rua Senador Dantas, 75 - 22º Andar - Sala 2202

Rio de Janeiro - RJ - Tel.: 220-4181

CURSOS

- "O Microcomputador na Prática Clínica": este é o seminário que a Academia de Ciências do Estado de São Paulo juntamente com o Instituto do Coração estarão realizando de 10 a 14 de janeiro/83, das 19:30 às 23:00hs, no Prédio Velho da Reitoria da USP. O preço para a inscrição, até o dia 03/01/83, é de Cr\$ 40 mil e, após esse prazo, de Cr\$ 45 mil. Maiores informações pelo tel.: (011) 211.5106.

- A J. Heger estará promovendo a partir do dia 10 de janeiro/83 o curso de "Matemática Financeira e Programação para HP-12C/38C". Este curso será ministrado de segunda a quinta-feira, das 19:30 às 22:30h, com duração de três semanas. O preço para a inscrição é de Cr\$ 30 mil. Maiores informações à Av. Moaci, 155 - Moema, São Paulo, tel.: (011) 531.7324, com Fátima.

- A ADP SYSTEMS iniciará na primeira quinzena de janeiro/83 o seu curso de "Linguagem BASIC" em três horários diferentes: aos sábados das 13 às 18:00h; às segundas, quartas e sextas-feiras, das 19:30 às 22:30; e às terças e quintas-feiras, também das 19:30 às 22:30. Os cursos têm duração de 45 horas e o preço para a matrícula é de Cr\$ 11 mil e 800, mais uma parcela de Cr\$ 27 mil, paga 20 dias após o início das aulas. Inscrições e informações à R. Santa Izabel, 305 - Centro, São Paulo. Tel.: (011) 223.7511.

- A loja Micro-Kit promove, em janeiro, um curso de férias para adultos e crianças sobre "Programação da Linguagem BASIC". As aulas serão teóricas e práticas, com o uso de microcomputadores Apple, Unitron AP-II, Digitus, BVM Personal, TK82-C e CP-200. Ainda para janeiro, outro curso da Micro-Kit: "Uso de Programas Prontos para Microcomputador".

A empresa ainda não fixou a data desses cursos, mas informa que as vagas são limitadas. Inscrições e informações na R. Visconde de Pirajá, 303, sl. 210, tel.: (021) 267.8291, Rio de Janeiro.

- A Kristian Informática está com inscrições abertas para o curso de Linguagem de BASIC, em várias turmas, que terá início no dia 27 de dezembro, às segundas e quartas-feiras, das 8:30 às 10:30 h. As aulas serão teóricas e com prática em máquinas do tipo DGT-100, TK 82-C, NEZ-8000 e CP-500. O preço do curso, a ser efetuado em duas parcelas de Cr\$ 7 mil, inclui todo o material didático. Cursos com este mesmo tema serão oferecidos também em janeiro. A Kristian fica na R. da Lapa, 120, gr. 505, RJ, tel.: (021) 252.9057.

- A ERKLA - Cursos e Kits Eletrônicos estará promovendo uma série de cursos para a primeira quinzena de janeiro/83. No dia 03 têm início os cursos: "Microprocessadores 8080 e 8085", de segunda a sexta-feira, das 19 às 23:00 h, e "Componentes Eletrônicos", às segundas, quartas e sextas-feiras, das 19 às 23:00 h. Estes dois cursos têm duração de 40 horas-aula e preço de Cr\$ 43 mil. O curso de "Linguagem BASIC Nivel I" tem duração de 20 horas-aula e está dividido em três turmas: às terças ou quintas-feiras, das 19 às 23:00h, e aos sábados, das 09:30 às 12:30. O preço deste curso é de Cr\$ 44 mil. Maiores informações na ERKLA, R. Dr. Veiga Filho, 522 - Higienópolis, São Paulo. Tels.: (011) 67.7793 e 826.1499.

humor

PAULINHO, SERÁ
QUE PAPAÍ NOEL
EXISTE MESMO?

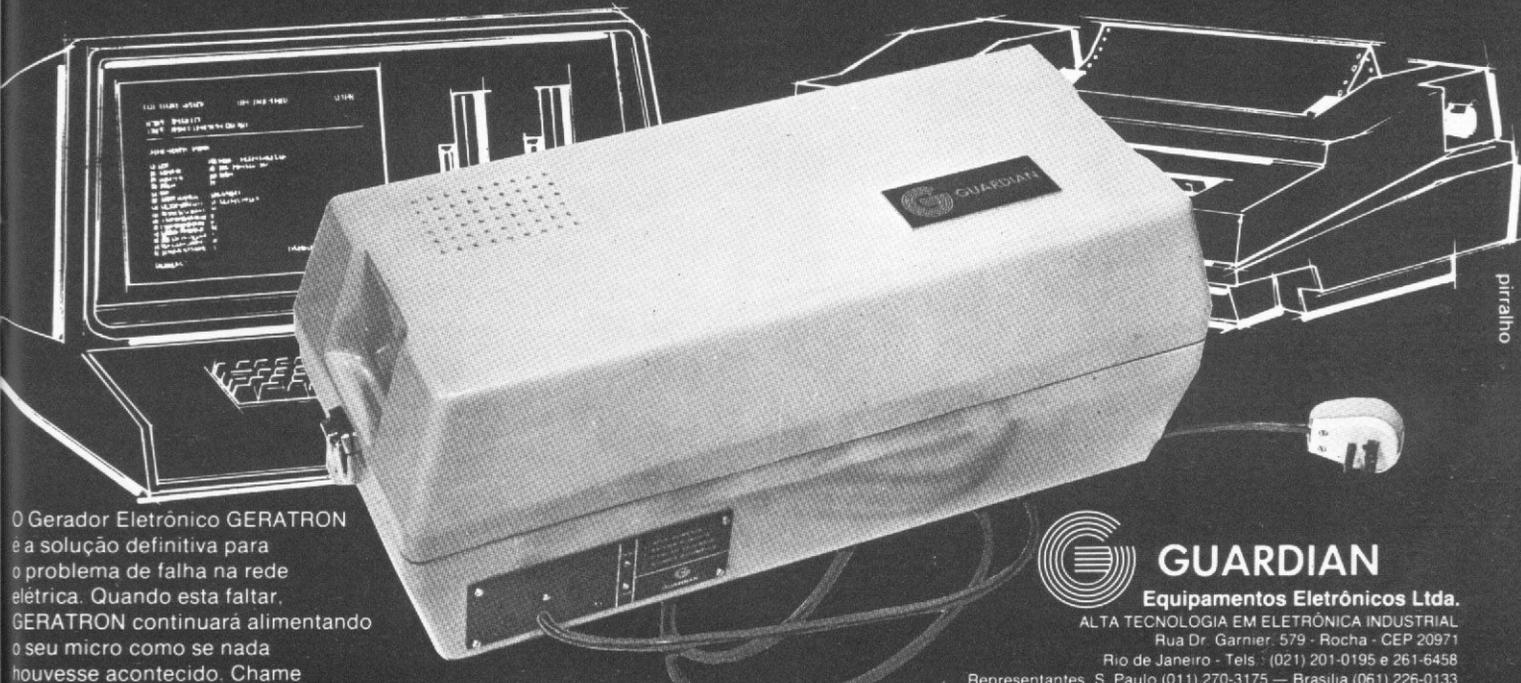
NÃO SEI... VOU
PERGUNTAR PRO
MICRO QUE EU
GANHEI DO PAPAÍ
NOEL NO ANO
PASSADO!



Não pare seu programa nem perca a memória

GERATRON®

Gerador Eletrônico Portátil de 200 VA



O Gerador Eletrônico GERATRON é a solução definitiva para o problema de falha na rede elétrica. Quando esta faltar, GERATRON continuará alimentando o seu micro como se nada houvesse acontecido. Chame um representante hoje mesmo.



GUARDIAN

Equipamentos Eletrônicos Ltda.

ALTA TECNOLOGIA EM ELETRÔNICA INDUSTRIAL

Rua Dr. Garnier, 579 - Rocha - CEP 20971

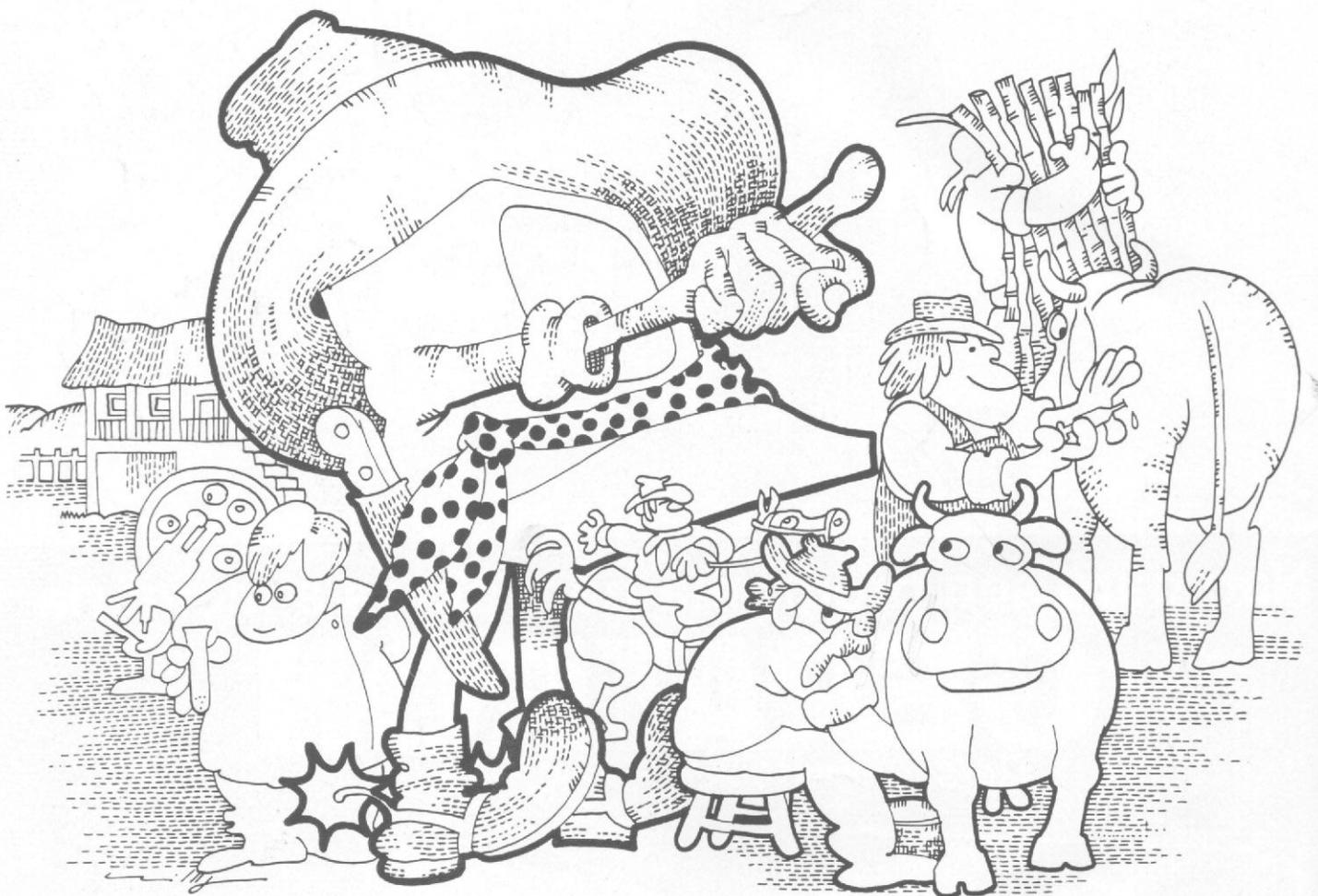
Rio de Janeiro - Tels.: (021) 201-0195 e 261-6458

Representantes: S. Paulo (011) 270-3175 — Brasília (061) 226-0133

Natal (084) 222-1946 — Recife (081) 268-1946 — Salvador (071) 241-0064

pirralho

O micro na pecuária bovina



Álvaro Luiz Marques Magalhães

O produtor rural é um tradicional resistente à introdução de novas técnicas.

As dificuldades na análise dos inúmeros dados e a baixa rentabilidade da própria atividade dificultam uma abordagem correta dos problemas, forçando quase sempre à decisões mais simples, sem uma perfeita avaliação dos resultados.

Este artigo visa mostrar algumas das possibilidades de utilização do

microcomputador em fazendas, uma vez que a agropecuária não pode ficar alienada desta evolução.

Para escrevê-lo, baseamo-nos na nossa experiência prática de desenvolvimento de sistemas aplicativos de micros na pecuária bovina em fazendas do Rio de Janeiro.

INTRODUÇÃO

No Brasil, a pecuária bovina ainda é uma atividade mal explorada, ocupando áreas recém desbravadas e destinadas à criação, ou ainda terras já desgastadas pela agricultura.

Pouca tecnologia foi empregada até hoje para que houvesse uma exploração econômica da agropecuária que, nos seus diversos ramos, representa uma grande fonte de rendas para o país.

Atualmente, devido ao aumento da exigência de alimentos, torna-se necessária uma exploração pecuária com bases racionais, usando-se uma tecnologia mais adequada, onde os novos conhecimentos de melhoramento animal, nutrição e controle higiênico sanitário sejam difundidos.

Evidentemente, a modernização dos métodos de criação não é uma tarefa fácil. Ao contrário, requer amplos recursos humanos e materiais, além de um programa de trabalho, extensão e fomento a longo prazo.

O microcomputador, devido a uma série de características como o seu baixo custo e facilidade de operação e transporte, tende a tornar-se um poderoso auxiliar na solução de inúmeros problemas, pois permite a obtenção de respostas rápidas e precisas, tornando as decisões mais objetivas.

A utilização de diversos sistemas integrados fornecem ao empresário valiosas informações relacionadas aos setores de produção e financeiro da atividade agropecuária.

Com base na nossa experiência, passaremos a descrever vários sistemas que consideramos básicos num controle agropecuário por micros.

INVENTÁRIO

Entende-se por Inventário o levantamento e cadastramento de todos os bens móveis, imóveis, semoventes e material estocado na propriedade.

Normalmente, há uma dificuldade muito grande na localização, identificação e controle dos vários itens que compõem o patrimônio da empresa agropecuária, o que conduz a estimativas muitas vezes irreais na avaliação da variação do patrimônio ou no planejamento e execução de projetos.

O microcomputador é de grande utilidade na elaboração e controle do Inventário. Um sistema de controle do Inventário deveria ser dividido em cinco subsistemas, projetados de forma a facilitar a localização, controle e avaliação em cada setor da empresa, permitindo a análise da variação patrimonial e auxiliando o dimensionamento dos recursos necessários à implementação dos projetos e metas a serem atingidos.

Um primeiro subsistema seria o referente à **Terra**. Conforme sua utilização, a terra é classificada em áreas de mata, culturas permanen-

tes, culturas temporárias, reflorestamento, terras imprestáveis, pastagens etc.

Ao início de cada ano, deve-se atribuir um valor médio por hectare a cada uma das categorias e fazer-se a avaliação do aumento ou redução de cada área, junto com sua respectiva alteração patrimonial. Em áreas destinadas a culturas permanentes, também devem ser avaliadas as variações de acordo com o prazo de utilização de cada cultura, tomando-se por base o custo de formação da área e sua depreciação.

Outro subsistema trataria das **Benfeitorias**. A constante avaliação da disponibilidade das benfeitorias para distribuição do pessoal e dos animais torna possível o planejamento antecipado das necessidades futuras. A discriminação de cada unidade (casas de colonos, estábulos, troncos, cercas etc.), com seu valor e sua depreciação ou amortização, permitem uma melhor previsão da reposição de capital.

As **Máquinas e Utensílios** também representam uma parcela considerável do patrimônio da empresa e precisam, portanto, de um subsistema próprio que permita uma avaliação do rendimento destes equipamentos, facilitando o planejamento de novos implementos.

O controle do Inventário também é feito através da classificação dos **Animais** segundo sua espécie e categoria, o que já exige outro subsistema. Os animais devem ser registrados no início e recontados ao final do ano, e sua variação patrimonial ocorre em função da variação do número de animais e de mudanças de categorias.

E, por último, é preciso um subsistema para controle de **Produtos e Materiais**. Os adubos, sementes, vacinas, defensivos, e alimentos em estoque devem ser registrados no início e no fim do ano, e o subsistema deve permitir a realização de um controle de estoque mensal de cada produto, evitando-se que ocorram faltas ou estoques supérfluos que, na maioria dos casos, acarretam prejuízos devido à deteriorização destes produtos.

NUTRIÇÃO ANIMAL

O principal fator responsável pelo êxito da exploração pecuária é a nutrição correta e equilibrada do rebanho. Três sistemas são necessários para o ajuste da nutrição animal.



EMPRESÁRIO MICRO

FORME SUA PRÓPRIA EMPRESA COM UM MICRO COMPUTADOR E PARTICIPE DE UMA REDE NACIONAL DE INFORMÁTICA EM FORMAÇÃO.

TEMOS SISTEMAS PRONTOS PARA OPERAR EM QUALQUER MERCADO, COM ENORME POTENCIAL. DAMOS TODA ASSISTÊNCIA INICIAL DE CRIAÇÃO DE SUA EMPRESA E ASSEGURAMOS ASSESSORIA CONTINUADA, SEM CUSTOS FIXOS. CONSULTE-NOS

Av. Independência 564 CJ. 101
Tel. (0512) 24-6137 - Porto Alegre - RS.

LOJA MICRO-KIT

TUDO SOBRE MICROCOMPUTADOR

- CURSOS DE BASIC P/ADULTOS E CRIANÇAS

turmas pequenas Aulas Práticas com **MICRO COMPUTADOR**

- CURSO DE VISICALC
- TREINAMENTO DE PESSOAL PARA EMPRESAS
- CONSULTORIA DE MICRO COMPUTADOR EM GERAL
- VENDA DE SOFTWARE APLICATIVO PARA MICRO COMPUTADOR E DA LINHA APPLE
- VENDA DE EQUIPAMENTOS DIGITUS, PERSONAL BVM, TK 82 C, UNITRON AP II, CP 200 E POLYMAX (MAXXI)
- VENDA DE LIVROS E REVISTAS ESPECIALIZADAS.
- VENDA DE DISQUETES, PADDLE PARA APPLE E PAPEL P/IMPRESSORAS

Rua Visconde de Pirajá, 303 S/Loja 210 - Tels. (021) 267-8291 - 247-1339
CEP 22410 - Rio de Janeiro
Rua Visconde de Pirajá, 365 sobreloja 209 - Ipanema

O primeiro deles é o de **Avaliação das Pastagens**. Para o manejo das pastagens, é necessário levar-se em conta uma avaliação do solo, plantas e animais, de forma a permitir a manutenção de um ciclo em que as perdas sejam tão pequenas que compensem economicamente o uso de fertilizantes.

Alguns pontos específicos devem ser observados. A produção de cada tipo de forragem varia durante o ano, e isto geralmente acarreta grandes problemas no ajuste destas variações com as exigências dos animais. Por outro lado, dependendo de seu peso e forma de pastoreio, todos os animais provocam estragos nos pastos, independente dos alimentos consumidos.

Estas situações devem ser avaliadas e ajustadas constantemente para que não haja superlotação e pastoreio excessivo dos piquetes, o que

influirá na velocidade do rebrote e, conseqüentemente, no tempo de reutilização destes piquetes.

A principal vantagem na utilização deste sistema é a facilidade dos cálculos necessários para o ajuste da carga animal ideal em cada condição, pois bons resultados do melhoramento animal estão diretamente ligados, entre outros pontos, a uma adequada produção de forragens.

Outro sistema é o de **Formulação de Ração Balanceada**. Uma ração balanceada é entendida como aquela que possui o correto equilíbrio dos nutrientes exigidos em cada classe animal.

Os animais possuem necessidades nutricionais que variam em função de sua classe (bezerros, vacas etc.), peso e produção, sendo necessária uma conjugação destes valores na hora de determinar a necessidade de matérias secas, nutrientes

digeríveis totais, proteínas, sais minerais etc.

Os concentrados, por sua vez, possuem uma enorme variação nos seus valores nutritivos e são ainda divididos em dois grandes grupos (os de alto valor protéico e os de alto valor energético), que precisam ser conjugados racionalmente para uma correta nutrição.

Devido a esta grande variação dos valores nutritivos das diversas forragens e concentrados, assim como de seus preços, torna-se de vital importância para o produtor a elaboração de rações balanceadas com um mínimo de custo, utilizando alimentos produzidos na fazenda ou adquiridos por preços baixos.

No sistema por nós desenvolvido, são fornecidas três tipos de rações básicas: para bezerros e novilhas; para vacas secas e para vacas em produção leiteira. Para o cálculo da ração balanceada, utilizamos o mé-

Este programa é um exemplo típico de aplicação.

```

10 REM *****
20 REM *
30 REM *   PREVISAO DA DATA DE PARTO PROVAVEL   *
40 REM *           PARA BOVINOS                 *
50 REM *
60 REM *   ALVARO LUIZ MARQUES MAGALHAES       *
70 REM *   MEDICO VETERINARIO                  *
80 REM *
90 REM *****
110 PRINTCHR$(12)
120 DIM NM(12)
130 DATA 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31
140 REM 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
150 FOR I=1 TO 12
160 READ NM(I)
170 NEXT I
180 REM ENTRADA DE DADOS
190 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT TAB(20)"QUAL A DATA DA
    COBERTURA ? ";:LINE INPUT A$
200 IF LEN(A$) <> 6 THEN GOSUB 720 : GOTO 180
210 DE$=MID$(A$,1,2)
220 ME$=MID$(A$,3,2)
230 AE$=MID$(A$,5,2)
240 D1=VAL(DE$)
250 M1=VAL(ME$)
260 IF D1>31 OR D1<1 OR M1<1 OR M1>12 THEN
    GOSUB 720:GOTO 180
270 PRINT TAB(48) ;DE$;"/";ME$;"/";AE$
280 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT TAB(20);"QUAL A
    RACA - ZEBU / EUROPEU ? (Z/E) : ";:
    R$=INPUT$(1) : PRINT R$
290 PRINT:PRINT:PRINTTAB(30) ; "AGUARDE O CALCULO"
300 IF R$="Z" THEN GOSUB 330 : PRINT TAB(1);
    STRING$(77,32) : GOTO 750
310 IF R$="E" THEN GOSUB 450 : PRINT TAB(1);
    STRING$(77,32) : GOTO 750
320 GOTO 280
330 REM CALCULO PARA ZEBU
340 DE=VAL(DE$)
350 ME=VAL(ME$)
360 AE=VAL(AE$)
370 SPIN=20
380 FOR X=1 TO 15
390 GOSUB 570
400 NEXT X
410 A2$=STR$(DIA):B2$=STR$(MES):C2$=STR$(ANO)
420 A2$=RIGHT$(A2$,2):B2$=RIGHT$(B2$,2):
    C2$=RIGHT$(C2$,2)
430 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT TAB(25);
    "PROXIMO PARTO: ";A2$;"/";B2$;"/";C2$
440 RETURN
450 REM CALCULO PARA EUROPEU
460 DE=VAL(DE$)
470 ME=VAL(ME$)
480 AE=VAL(AE$)
490 SPIN=6
500 FOR X=1 TO 47
510 GOSUB 570
520 NEXT X
530 A2$=STR$(DIA):B2$=STR$(MES):C2$=STR$(ANO)
540 A2$=RIGHT$(A2$,2):B2$=RIGHT$(B2$,2):
    C2$=RIGHT$(C2$,2)
550 PRINT:PRINT:PRINT:PRINTTAB(25);
    "PROXIMO PARTO: ";A2$;"/";B2$;"/";C2$
560 RETURN
570 REM CALCULO DA DATA
580 MES=ME
590 ANO=AE
600 DIA=DE+SPIN
610 MES=ME
620 ANO=AE
630 IF (ANO MOD 4)=0 THEN NM(2)=NM(2)+1
640 IF ME=12 AND DIA>31 THEN ANO=ANO+1
650 IF DIA>NM(ME) THEN DIA=DIA-NM(ME):MES=ME+1
660 IF MES=13 THEN MES=1
670 NM(2)=28
680 DE=DIA
690 ME=MES
700 AE=ANO
710 RETURN
720 REM CRITICA
730 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT TAB(20);
    "***** ANOTACAO ERRADA *****"; : FOR I=1 TO
    550 :NEXT I : PRINT :STRING$(77,32)
740 RETURN
750 REM FINAL
760 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT TAB(20);
    "DESEJA CALCULAR OUTRA DATA? (S/N) ";:
    XY$=INPUT$(1) : PRINT XY$
770 IF XY$="S" THEN PRINT CHR$(12) : GOTO 190
780 IF XY$="N" THEN PRINT CHR$(12) : END
790 IF XY$ <> "S" OR XY$ <> "N" THEN 760

```

Na Imarés é assim:

D 8000 com 48 kbytes em 10 pagamentos!

(exclusividade Imarés)



Produzido na Zona Franca de Manaus
com o apoio da SUFRAMA, SUDAM e SIC.

D 8000 com 16 kbytes

Microprocessador Z 80,
2 MHz, 16 kbytes de
memória RAM, Vídeo K7

10X **59.900**

D 8000 com 48 kbytes

(exclusividade Imarés)
Microprocessador Z 80,
2 MHz, 48 kbytes de
memória RAM, Vídeo K7

10X **65.000**

D 8000 com 16 kbytes

Impressora de 100 CPS
com até 132 posições,
formulários de 10 pol

10X **105.000**

D 8000 com 48 kbytes

(exclusividade Imarés)
Impressora de 100 CPS
com até 132 posições,
formulários de 10 pol

10X **110.000**

A SOLUÇÃO ECONÔMICA PARA SUA EMPRESA: MICROCOMPUTADOR D 8002

com 64 kbytes de memória total,
impressora e 2 unidades de disquetes
de 5 polegadas. **GRÁTIS** um
programa de contabilidade técnica.

10X **210.000**

GARANTA SUA ECONOMIA E SEGURANÇA

A partir do momento da compra, você
receberá plena cobertura técnica, sem
limite de prazo. Assumimos total
responsabilidade pelo perfeito
funcionamento da sua máquina.

COMPRAR NA IMARÉS É ASSIM.

imarés
microcomputadores

Av. dos Imarés, 457 - Tels.: 61-0946 / 4049
CEP 04085 - Moema - São Paulo

DESEJO RECEBER MELHORES INFORMAÇÕES SOBRE:

NOME: _____

END.: _____

CIDADE: _____

CEP: _____

ESTADO: _____

todo do "Quadrado de Pearson", que funciona da seguinte forma:

— o operador seleciona em uma lista pré-definida quais os componentes que devem entrar na ração;

— estes componentes são balanceados pela ordem de seleção, o que permite ao operador modificar as dosagens dos componentes apenas alterando a seqüência de seleção;

— o balanceamento é feito através dos teores de proteínas digeríveis e, após este cálculo, é feita a verificação dos teores de matéria seca, nutrientes digeríveis totais, termias, cálcio e fósforo, informando o sistema ainda quais os valores que não se enquadram nos padrões mínimos exigidos;

— o resultado final é apresentado em quilogramas de cada componente necessário à mistura.

Se desejar-se saber o custo da ração elaborada, basta entrar com a informação do preço por kg de cada componente.

Um sistema de **Cálculo da Exigência Complementar de Ração** completaria este último. Isto se dá por causa da utilização de diversas espécies de capins, de diferentes valores nutritivos, o que torna necessária uma maior ou menor alimentação suplementar de modo a suprir as exigências dos animais em fase de crescimento ou de produção principalmente a leiteira). A subnutrição ou o arraçoamento empírico geralmente são os responsáveis pelo baixo rendimento dos animais, e a dosificação da quantidade de ração é fundamental para a obtenção da máxima economia.

Um sistema assim pode funcionar da mesma forma que o anterior, com a ressalva de que se for utilizada uma ração comercial, a sua composição deve ser levada em consideração. Além disso, outros fatores importantes como o peso e a produção leiteira do animal também têm que ser considerados, e informados ao sistema, nesta avaliação.

CONTROLE DE REBANHO

Quatro tipos de controle são importantes neste ponto, podendo ser encarados como quatro sistemas distintos: Seleção e Cruzamento, Controle Reprodutivo, Controle de Produção e Controle Sanitário.

A **Seleção** é fundamental para o melhoramento animal. É um processo feito com base na análise das

características animais que se relacionam a tipo ou produção.

As principais características na avaliação de um rebanho são:

a) A classificação segundo o tipo

— O tipo do animal, sua conformação corporal, está ligado à sua capacidade de produção. Aqui seria preciso um sistema que alocasse o animal em sua respectiva categoria, bem como indicasse os melhores animais para cada cruzamento desejado;

b) Produção leiteira — A escolha dos animais para reprodução baseia-se também na sua capacidade de produção, que é uma característica hereditária. O controle periódico da produção leiteira e a análise das curvas de lactação comporiam um sistema destes.

c) Desenvolvimento ponderal — Este é o principal índice de avaliação da precocidade de um animal e é muito importante para a seleção de futuros reprodutores de corte.

Com base na análise destes resultados é que se pode determinar quais os animais mais indicados para os cruzamentos desejados que, a saber, podem ser de três tipos:

— Seleção, com animais da mesma raça, de modo a obter animais geneticamente mais puros e com melhor produção;

— Cruzamento Dirigido Simples, com raças diferentes, de modo a obter animais de utilização imediata (cruzamento industrial);

— Cruzamento Dirigido Alternado, que visa a obtenção de animais mestiços, de raças distintas e com qualidades diferentes.

O **Controle Reprodutivo**, por sua vez, também é fundamental na organização de uma fazenda e, apesar de ser muitas vezes negligenciado em virtude do volume muito grande de informações a serem analisadas, merece um estudo criterioso.

Uma análise correta do desempenho de cada animal pode-nos permitir, entre outras coisas:

— A detecção de animais-problemas;

— A racionalização do manejo dos rebanhos e das pastagens, com a criação de estações de monta;

— Um controle e avaliação dos touros e de sua fertilidade, bem como a percepção das prováveis datas de cio e de parto das fêmeas.

Cada animal do rebanho, num sistema como este, terá que possuir um cadastro contendo nome, regis-

SUPPLY

EM PD, TUDO O QUE VOCÊ NECESSITA NUM SÓ FORNECEDOR!

E a **Supply** não tem apenas todo e qualquer tipo de material para CPD's. Tem também os melhores preços e a mais rápida entrega. Isso porque a **Supply** tem um estoque completo das melhores marcas existentes no mercado, podendo assim atender — com a mesma eficiência — desde empresas de grande porte até pequenos consumidores. Se o seu problema for suprimentos para Processamento de Dados, preço ou prazo de entrega, consulte antes a **Supply**.

Você fará bons negócios e bons amigos.



Suprimentos e Equipamentos para
Processamento de Dados Ltda.
Rua Padre Leandro, 70 — Fonseca
CEP 24120 — Tel.: 722-7937 Niterói — RJ.

OUTROS ESTADOS:

Pernambuco, Rio Grande do Norte e Paraíba:
Filial Recife: (081) 431-0569
Alagoas: CORTEC: (082) 221-5421
Ceará: DATAPRINT: (085) 226-9328
Mato Grosso: FORTALEZA: (067) 382-0173

SUPORTE

ENGENHARIA DE SISTEMAS DIGITAIS

FAÇA COMO A IBÉRIA, AIR FRANCE,
SYNCRON ENTRE OUTRAS
CONFIE A MANUTENÇÃO
DE SUA REDE DE DADOS À
SUPORTE ENGENHARIA

PRIMEIRA EMPRESA ESPECIALIZADA EM:

- . MANUTENÇÃO
- . TREINAMENTO E
- . IMPLANTAÇÃO EM REDES DE DADOS E
- . PERIFÉRICOS

SÃO PAULO
Praça da República, 272
Conjunto 32 — 3º Andar — Fone: 231 2678
CEP: 01045

RIO DE JANEIRO
Av. Presidente Vargas, 542
19º Andar — Sala 1908 — Fone: 263 3171
CEP: 20 071

tro, raça, data de nascimento, sexo, nomes e registros de pai e mãe, data de compra, criador de origem, data de venda, criador de destino, data da morte, causa mortis etc.

É com base neste cadastro que o sistema busca todas as informações dos animais, podendo então apresentar, para cada um ou em grupo, informações como datas dos próximosaios, datas dos próximos partos, análises comparativas entre osaios e as coberturas, touros e partidas de sêmen, coberturas e inseminador, todas essenciais para a identificação de origens de deficiências na reprodução.

Outro sistema, o **Controle de Produção**, é importante na medida em que constitui o único meio disponível para a avaliação do rendimento dos animais. Este controle tem que ser realizado de forma distinta para a criação de gado de corte e de leite, exigindo, pois, dois diferentes sistemas.

O primeiro deles seria o **Desenvolvimento Ponderal**, para controlar o ganho de peso dos animais sob diversos aspectos, visando principalmente:

- O registro, estudo e análise dos pesos dos plantéis;
- O estabelecimento de relações peso/idade;
- Identificação dos reprodutores de linhagem mais pesada;
- Estabelecimento de correlações de pesos com os regimes alimentares.

Outros resultados poderiam ainda ser conseguidos, tais como o controle do peso nas idades padrões, a média de ganho de peso segundo o período do nascimento e a época do ano e o peso ajustado à idade de 460 dias, bem como o cálculo dos resultados individualmente ou por lotes.

Outro sistema de Controle de Produção seria o **Controle Leiteiro**, sem dúvida o único meio de avaliação do desempenho e rentabilidade de cada vaca do rebanho. Através dele, podemos ter o registro da produção leiteira e da quantidade de gordura produzida.

A quantidade total de leite produzido, a quantidade de gordura, a percentagem média de gordura e período de lactação são alguns dos resultados que podem ser obtidos, por animal ou por grupos, sendo que

controles quinzenais ou mensais devem poder ser realizados até 365 dias contados a partir do 6º dia de parição.

E, por fim, o controle das doenças infecto-contagiosas e parasitárias (**Controle Sanitário**), que merece uma especial atenção, pois o prejuízo decorrente das perdas por morte ou queda de produção são muito elevados, e em muitos casos nem podem ser avaliados.

Dois tipos de controles podem e devem ser feitos nesta área:

- O Controle de Vacinação, que tem uma sistemática própria, pois para cada faixa etária são aplicadas vacinas diferentes;
- O Controle de Estoque de Medicamentos, Defensivos e outros produtos essenciais, de modo que nunca faltem em momentos precisos.

ÍNDICES DE EFICIÊNCIA

Os índices de eficiência auxiliam o empresário a ter um conhecimento e avaliação mais adequados de sua propriedade. Os principais setores e índices que devem ser analisados são:

- **Propriedade** — compreendendo a avaliação de unidades animais (U.A.) por hectares de terra; U.A. por hectares de pasto e a produção por hectares de pasto;
- **Animais** — tratando dos índices de produção/vaca; taxa de natalidade e o percentual de vacas em períodos de lactação;
- **Pessoal** — com a avaliação do rendimento da mão-de-obra especializada ou não, de forma que dê resultados individuais e coletivos, diários, mensais e anuais.

A análise de um índice ou a comparação entre dois ou mais índices fornecem uma avaliação correta de cada setor para a determinação dos pontos críticos e o resultado das modificações introduzidas.

APURAÇÃO DO RESULTADO ECONÔMICO

A avaliação de uma empresa e de sua produção dependem da apuração do resultado econômico. Custos e Receitas devem ser calculadas por cultura ou setor de exploração.

Um sistema de **Custos** teria que compreender a produção (com controle de mão-de-obra, máquinas, in-

sumos etc.), as despesas gerais relacionadas ao custo operacional da propriedade (eletricidade, utensílios diversos, combustíveis etc.) e as despesas de comercialização, estas distribuídas para cada atividade e compreendendo pontos específicos como comissões a intermediários, fretes etc.

As **Receitas** devem ser igualmente controladas por setor, e devem compreender, principalmente, informações sobre quantidade e receita de cada produto. De uma maneira geral, as receitas provêm das vendas de leite, garrotes, animais de reprodução e produtos agrícolas.

CONCLUSÃO

Apesar do custo inicial do equipamento, o microcomputador, como já dissemos, reúne uma série de características próprias, tais como facilidade de operação e transporte, fornecimento de informações rápidas e precisas, avaliação e previsão de problemas futuros etc. Tudo isto só contribui para a dinâmica de uma propriedade, ajudando no aumento da produtividade e redução dos custos, e evitando prejuízos decorrentes das falhas no controle da fazenda.

Diversos sistemas integrados, como demonstramos, podem permitir ao empresário rural ter um controle quase que total de sua propriedade.

Talvez um dos maiores problemas para a utilização de um microcomputador numa fazenda seja o operador. Porém, devemos considerar que a mão-de-obra qualificada é uma condição básica para a administração de qualquer empresa e que a operação de sistemas como os expostos, extremamente simples, requer apenas treinamento.

Apenas um lembrete. Sistemas como os que descrevemos acima necessitam de microcomputadores que trabalhem com disquetes, devido à sua capacidade e rapidez de armazenamento.

Álvaro Luiz Marques Magalhães é Médico Veterinário pela Universidade Federal Fluminense — UFF, e especialista em Reprodução de Inseminação Artificial.

Atualmente trabalha em conjunto com a Nabra Engenharia e Processamento de Dados Ltda. na estruturação de projetos de sistemas na área de Pecuária, além de prestar assistência técnica a fazendas do Estado do Rio de Janeiro.

As universidades oferecem a sua capacitação em pesquisa e desenvolvimento e sensibilizam seus principais clientes: os industriais presentes à II Feira Internacional de Informática.

Pesquisa e indústria mais próximas depois do Congresso

Texto: Ricardo Inojosa

Mais de 30 contatos feitos com industriais, a visita de milhares de pessoas, incluindo o Presidente da República, e um maior conhecimento mútuo entre os pesquisadores e representantes dos órgãos governamentais de fomento à pesquisa. Esse é o saldo da apresentação das universidades, institutos e centros de pesquisa, realizada paralelamente ao XV Congresso Nacional de Informática/II Feira Internacional de Informática.

De acordo com Milton Luiz Kelmanson, diretor do Laboratório de Otimização de Sistemas da PUC-RJ e coordenador do XV Congresso para a área de pesquisa e desenvolvimento (P&D), a mostra do RioCentro constitui-se no ponto intermediário de um trabalho iniciado 10 meses antes, durante os quais foram visitadas 60 instituições de P&D de todo o Brasil, para a escolha das 15 que se apresentaram, e deverá prosseguir até a próxima Feira, ano que vem, em São Paulo. Ele está, inclusive, propondo a criação, na SUCESU-RJ, de "uma espécie de diretoria de P&D para promover reuniões periódicas, pelo menos trimestrais, entre grupos de empresários e o pessoal de pesquisa e desenvolvimento para a discussão de temas específicos, tais como sistemas gráficos e microcomputadores de 16 bits". A Finep deverá participar desses encontros para esclarecer sobre as formas de financiamento e examinar eventuais pedidos. Além disso, o órgão do governo poderá também ajudar fornecendo uma infraestrutura de secretaria e pagando passagens e estadia de pesquisadores.

FOSSO TECNOLÓGICO

"Para se consolidar e expandir,

a indústria nacional terá no futuro que necessariamente competir no mercado externo. Isso só será possível", prossegue Kelmanson, "se contarmos com uma base tecnológica própria e atualizada a níveis mundiais, pois nenhum fornecedor estrangeiro irá nos vender tecnologia para competirmos com ele lá fora".

O Brasil tem condições de fechar o fosso tecnológico que nos separa dos países mais adiantados, assegura Kelmanson, mas isso leva tempo e requer um esforço coordenado de pesquisa e desenvolvimento. O país já dispõe de suficientes recursos humanos e financeiros, um respeitável patrimônio de trabalho já completados ou em desenvolvimento e um parque industrial capaz de gerar uma razoável demanda por esses trabalhos, diz Kelmanson. Todo esse potencial, no entanto, prossegue o professor da PUC, encontra-se disperso e nenhuma das partes - pesquisa, indústria e governo - sabe ao certo o que a outra está fazendo.

Em vista disso, explica Kelmanson, todo o trabalho de organização da mostra de P&D foi orientado para divulgar a capacitação dos nossos pesquisadores e romper a barreira de desinformação que retarda o desenvolvimento do setor.

DO LADO DE FORA

Ficar do lado de fora da exposição foi um pouco prejudicial para as universidades, em termos de público. No entanto, relembra Kelmanson, "tivemos a grata surpresa de ver que o nosso principal visitante, aquele que entrava, olhava e perguntava, foi o próprio expositor". Como resultado, foram feitos mais de 30 contatos com exe-

cutivos e técnicos de empresas nacionais. Kelmanson elogiou também a contribuição da Abicomp e disse: "Gostaria de ver a Abicomp participar mais nos anos subsequentes, não só no fornecimento de equipamentos, mas também fomentando na indústria o interesse de conhecer o potencial de desenvolvimento das universidades, institutos e centros de pesquisa".

Para o pessoal de P&D, o conhecimento mútuo dos respectivos projetos e a troca de idéias entre os diferentes grupos de pesquisa tiveram uma importância, segundo Kelmanson, "difícil de contabilizar, mas óbvia". Em relação à Finep e ao Fipec, a mostra, além de permitir aos técnicos governamentais verem provas concretas da capacitação dos nossos pesquisadores, propiciou também uma rara oportunidade de entrosamento, quando foi possível à universidade "compreender melhor as limitações do financiador e este compreender melhor as necessidades do financiado".

A impressão causada pela mostra ao presidente João Figueiredo — que passou mais tempo no estade das universidades do que na Feira de Informática — não difere muito dos demais visitantes. No meio da visita, após ver diversos equipamentos, conversar com os pesquisadores e tomar conhecimento dos projetos em andamento, Figueiredo voltou-se para Kelmanson e disse: "Estou entusiasmado; meus parabéns". Kelmanson retrucou: "Presidente, o seu entusiasmo é uma prova de que nós temos inteligência". Figueiredo sorriu em assentimento e Kelmanson completou: "Só nos faltam os recursos". Figueiredo parou de sorrir, pensou um pouco e respondeu: "É verdade".

MICRO SISTEMAS Dezembro-82

A MOSTRA DAS UNIVERSIDADES



Diversos foram os projetos apresentados pela PUC-RJ, dois deles com o micro da Labo emulando, respectivamente, os terminais IBM 2780 e 3270. Totalmente desenvolvidos pela universidade são o MRX-02 - um microcomputador de controle de processos — e o micro tipo Sinclair para ensino de programação — com memória até 64 K e capaz de executar controles simples. Na área de microeletrônica, destacou-se o projeto da Memória de Centro de Cor, com capacidade de armazenamento de massa de até 1 mil megabytes por cm².

UFRGS

Dentre os projetos apresentados pela UFRGS, podemos destacar o sistema MUMPS completo para Poly 101 HS e S-700, composto de sistema operacional, interpretador e sistema de gerência de banco de dados; o Laboratório de Matemática Computacional para Microcomputadores, que visa apoiar o ensino e pesquisa; e o Sistema Multi-Micro, destinado a multiprocessamento.

USP

A Universidade de São Paulo apresentou, entre outros, o sistema de supervisão e controle de trens de subúrbio, o controlador lógico programável e o controlador de comboios de ônibus, o terminal semi-gráfico colorido retiforme, o terminal gráfico colorido ponto a ponto e o sistema de desenvolvimento de circuitos lógicos.

IPT

O Instituto de Pesquisas Tecnológicas do Estado de São Paulo — IPT apresentou duas grandes bases de dados acessíveis por teleprocessamento: a Promocet/DCET (ciências exatas, tecnologia agrícola e recursos naturais do Estado de São Paulo) e o Compendex (referências bibliográficas em ciência e tecnologia do mundo inteiro). O IPT também mostrou uma série de sub-rotinas para manipulação e mapeamento de informações espaciais e modelos de uso do solo e transportes, que podem rodar em microcomputadores nacionais.

CTA

O sistema de desenho automático de máscaras de circuitos impressos e o laboratório de desenvolvimento de microcomputadores foram alguns dos projetos mostrados pelo Centro Técnico Aeroespacial - CTA, juntamente com uma boa novidade: o curso de graduação em Engenharia de Computação, que o Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA vai iniciar em 1984.

UFMG

A UFMG mostrou uma série de pacotes de ensino de programação, análise e sistemas operacionais, e distribuiu folhetos sobre diversos outros trabalhos seus, entre os quais o Micro-I — microcomputador de uso geral baseado em microprocessador 8080, com

64 K de memória RAM e 4 K de EPROM - o ALFA-1, terminal de vídeo "programável" controlado por microprocessador 8085, e o sistema operacional μ ZUNIX, que se baseia no UNIX, desenvolvido nos EUA pelos Laboratórios Bell e considerado como o sistema operacional padrão para a próxima geração de microcomputadores, de 16 bits.

UFRJ

A rede local em anel, desenvolvida pelo Núcleo de Computação Eletrônica, e que interliga micros, minis e grandes computadores em todo o seu campus foi um dos projetos mostrados pela UFRJ. Além do computador de médio porte, compatível com o PDP-11/45, o NCE apresentou o recém-desenvolvido vídeo gráfico, baseado no microcomputador SDE-40, e que funciona como ferramenta de Projeto Assistido por Computador (CAD - Computer - Aided Design) no desenvolvimento de microprocessadores.

UNICAMP

A Unicamp também apresentou o seu micro de controle de processos, além de projetos de outras áreas, como os lasers. A metade do estande, contudo, foi dedicada à mostra do que a universidade vem fazendo nos campos de tecnologia dos materiais de grau eletrônico e de microeletrônica. O Laboratório de Eletrônica e Dispositivos - LED, por exemplo, apresentou uma visão geral de como se fabrica um circuito integrado em larga escala, desde a concepção inicial até o encapsulamento.

A Feira Brasileira de Negócios, mostrou o que se vem fazendo em microinformática nas universidades, fora do eixo Rio de Janeiro/ São Paulo.

Pesquisa e desenvolvimento, além do eixo Rio/São Paulo

Texto: Stela Lachtermacher

Os principais polos brasileiros de pesquisa e desenvolvimento tecnológicos em Informática concentram-se no eixo Rio/São Paulo/Rio Grande do Sul/Minas Gerais. A PUC-RJ, a UFRJ, o Centro de Pesquisas em Energia Elétrica - Cepel, da Eletrobrás (no Rio de Janeiro), a USP, a Unicamp, o CTA, o IPT, o Centro de Pesquisa e Desenvolvimento — CPqD, da Telebrás (em São Paulo), e as universidades federais do Rio Grande do Sul e de Minas Gerais estão entre as instituições que invariavelmente são destaque nas diversas mostras do setor de P&D que ocorrem no país, notadamente as vinculadas aos congressos da Sucusu.

A exposição apresentada paralelamente à Feira Brasileira de Negócios - Febran, realizada setembro último em São Paulo, teve a vantagem de permitir-nos ver alguns dos trabalhos desenvolvidos em universidades de outros Estados.

O GÊNESIS

A Universidade Federal de Santa Catarina - UFSC, por exemplo, expôs o seu microcomputador Gênesis, desenvolvido por professores e alunos do curso de Engenharia Eletrônica. O Gênesis tem CPU com microprocessador Z-80, 16 K de memória RAM, expansíveis até 64K, sistema operacional BASIC residente em ROM, saída RS 232-C para impressora, vídeo e multiprocessador. Sua aplicação é voltada principalmente para a área didática e o próprio projeto é utilizado para estudo nos cursos da faculdade de Engenharia Eletrônica.

A UFSC tem ainda outros projetos baseados nos microprocessadores Intel 8085, 8086 e 8088, que são utilizados para controle de processo por outras unidades da própria universidade.

TERMINAL INTELIGENTE

A Universidade Federal da Paraíba - UFPB levou à Febran dois projetos utilizando microprocessadores: o Terminal Impressor Inteligente e o Tradutor Morse.

O Terminal Impressor Inteligente é constituído de uma máquina de escrever elétrica convencional, à qual foram incorporados um conjunto de solenóides, acopladores óticos e um microprocessador Motorola 6.800, de 8 bits. Pode ser conectado a um computador local ou remoto (via interface RS 232-C ou loop de corrente), a um transceptor de rádio (usando códigos Morse, ASCII ou Baudot), e à rede nacional de telex (código Baudot).

Dispõe ainda de uma interface para gravador cassete, que permite o armazenamento de informações recebidas ou a serem transmitidas, a uma velocidade de 30 caracteres por segundo.

De acordo com o seu idealizador, professor Alex Vieira Pinto, chefe do Laboratório de Ciências e Tecnologia da UFPB, o terminal pode ser bastante utilizado na automatização de escritórios, principalmente na edição e reprodução de cartas e documentos, "substituindo a tradicional máquina de telex e o terminal de vídeo por um sistema de baixo custo e alta performance". Além disso, acrescenta, "uma vez que o microprocessador utilizado possui uma programação desenvolvida especialmente para essa aplicação, o terminal apresenta uma grande facilidade de expansão e alteração de suas características, de modo a adaptar-se às necessidades do usuário".

O TRADUTOR MORSE

O outro projeto do professor

Alex Vieira Pinto, o Tradutor Morse, também se baseia no microprocessador 6.800, da Motorola. Quando acoplado a um transceptor de rádio e um terminal de vídeo ou microcomputador pessoal, permite ao operador efetuar uma comunicação bilateral, em alta velocidade, com estações de rádio operantes com os códigos Morse, ASCII ou Baudot. Funciona como radioteletipo ou link de comunicação de dados, e permite a edição de textos durante a transmissão e recepção.

A GTS é uma empresa voltada para a localização e solução dos problemas de outras empresas.

Atuando na área de Processamento de Dados, a GTS desenvolveu ampla gama de serviços com os quais, em cada divisão específica, está equipada para a satisfação das necessidades reais de cada cliente. Você pode contar com os serviços da GTS, desde Consultoria, Análise, Programação e Treinamento, até a instalação e orientação sobre o uso de Programas Aplicativos.

CONSULTORIA: Assessoria sua empresa no dimensionamento, escolha e instalação do computador que melhor adapte às suas necessidades, assessorando também na formação de seu Centro de Processamento de Dados e na aplicação de técnicas de Organização & Métodos.

PROGRAMAÇÃO: Dispõe de uma equipe de programadores atuando em várias linguagens.

ANÁLISE: Desenvolvimento de Sistemas.

TREINAMENTO: Ministra cursos de aperfeiçoamento para executivos.

PROGRAMAS APLICATIVOS: Folha de Pagamento, Pesquisa Salarial, Ativo Fixo, Correção Monetária, Leasing e outros.

Para qualquer desses serviços, a GTS coloca à sua disposição homens de sistemas treinados e preparados, aptos a encontrarem a melhor solução para os problemas de sua empresa.

Por isso, antes de tomar uma decisão que envolva a necessidade de qualquer dos serviços acima, consulte primeiramente a GTS. Ela lhe fará uma análise de custos e benefícios proporcionando-lhe os parâmetros para dirigir corretamente sua decisão.



PROCESSAMENTO DE DADOS S/C LTDA.

Av. Pacaembu, 982 — CEP 01234 —
São Paulo — SP

Telefones: (011) 826.5000

Antes de Comprar Qualquer Livro Sobre P.D. Consulte a Poliedro Publicações Nacionais e Estrangeiras

LIVROS NACIONAIS

- | | |
|--|-------------------|
| 1. 45 PROGRAMAS PRONTOS PARA RODAR EM TK 82C e NE Z8000 — Délio Santos Lima — Software em cassette para microcomputadores com lógica sinclair (solicite listagem). | Cr\$ 2.000 |
| 2. BASIC BÁSICO — Pereira Filho 3.ª ed. | Cr\$ 2.890 |
| 3. MICROCOMPUTADORES — INTRODUÇÃO À LINGUAGEM BASIC — R. Kresch — 2.ª ed. | Cr\$ 1.700 |
| 4. DICIONÁRIO DE INFORMÁTICA INGLÊS-PORTUGUÊS Sucesu | Cr\$ 5.000 |
| 5. INTRODUÇÃO À LINGUAGEM BASIC — Steinbruch | Cr\$ 600 |
| 6. TERMOS CHAVES DE COMPUTADORES E PROCESSAMENTO DE DADOS INGLÊS-PORTUGUÊS, Bussotti | Cr\$ 600 |
| 7. DOS-500 SISTEMA DE OPERAÇÃO DE DISCO — Editele | Cr\$ 2.000 |
| 8. CP-200 CURSO DE PROGRAMAÇÃO BASIC — Editele | Cr\$ 2.000 |
| 9. CP-500 MICROCOMPUTADOR OPERAÇÃO E LINGUAGEM BASIC — Editele | Cr\$ 2.000 |
| 10. LCP — LÓGICA DE CONSTRUÇÃO DE PROGRAMAS — Warnier | Cr\$ 1.990 |
| 11. ORGANIZAÇÃO DE BANCO DE DADOS — Furtado | Cr\$ 3.770 |
| 12. JCL SISTEMA/370 — Brown | Cr\$ 3.480 |
| 13. PRÁTICA DE PROGRAMAÇÃO DO 8080A — Penteado Serra | Cr\$ 1.600 |
| 14. PROCESSAMENTO DE DADOS — Shimizu | Cr\$ 1.200 |
| 15. TEORIA Z — William Duchi
Como as Empresas podem enfrentar o desafio Japonês | Cr\$ 2.500 |
| 16. PROGRAMAÇÃO ESTRUTURAL EM COBOL — Cardoso | Cr\$ 1.500 |
| 17. SEGURANÇA DE DADOS EM COMPUTAÇÃO — Katzan | Cr\$ 1.400 |
| 18. REDES DE COMUNICAÇÃO DE DADOS — Tarouco | Cr\$ 1.800 |
| 19. PROCESSAMENTO INTERATIVO. Programação APL Zimmermann | Cr\$ 3.200 |

LIVROS IMPORTADOS

INVESTIGACION Y CIENCIA — ed. em espanhol de SCIENTIFIC AMERICAN artigos publicados.

- | | |
|--|----------|
| 20. SUPERCOMPUTADORES — Levine, R.D.
pgs. 70 a 85 — n.º 66 — Março 1982
El Cray-1 y el Cyber 205 executam 100 milhões de operações aritméticas por segundo | Cr\$ 500 |
| 21. EL COMPUTADOR SUPERCONDUCTOR — Matisoo, J.
pgs. 18 a 35 — n.º 46 — Julho 1980
Um ordenador de supercondutores poderá executar mil milhões de operações por segundo | Cr\$ 500 |
| 22. LA TRADUCCION DE LOS LENGUAJES DE COMPUTADOR — Alfonso, M.
pgs. 8 a 13 — n.º 48 — Setembro 1980 | Cr\$ 500 |
| 23. LENGUAJES DE PROGRAMACION, Feldman, J.A.
pgs. 44 a 59 — n.º 41 — Fevereiro 1980 | Cr\$ 500 |

- | | |
|--|-------------|
| 24. TECNOLOGIA DE LAS MEMORIAS DE DISCO — White, R. — pgs. 94 a 105 — n.º 49 — Outubro 1980 | Cr\$ 500 |
| 25. PROCESAMIENTO DE IMAGENES POR ORDENADOR, Cannon, T.M.
pgs. 96 a 109 — n.º 63 — Dezembro 1981 | Cr\$ 500 |
| 26. POKER COMPUTERIZADO — Findler,
pgs. 92 a 106 — n.º 24 — Setembro 1978 | Cr\$ 500 |
| 27. AN INTRODUCTION TO VISICALC MATRXING FOR APPLE & IBM — Anbarlian | Cr\$ 9.639 |
| 28. QUALITY ASSURANCE FOR COMPUTER SOFTWARE — Dunn, R. | Cr\$ 11.340 |
| 29. COMPUTER PERIPHERALS FOR MINICOMPUTERS, MICROPROCESSORS AND PERSONAL COMPUTERS — Hohenstei, C.L. | Cr\$ 9.198 |
| 30. BIT-SLICE MICROPROCESSOR DESIGN, Mick, J. | Cr\$ 11.130 |
| 31. DATA COMMUNICATIONS FOR MICROCOMPUTERS, Nichols, J. | Cr\$ 6.280 |
| 32. BASIC. A HANDS-ON METHOD, Peckham H.C. | Cr\$ 950 |
| 33. BAR CODE LOADER, Budnick (Byte) | Cr\$ 4.100 |
| 34. BITS AND PIECES, Liffick | Cr\$ 4.600 |
| 35. BYTE BOCK OF COMPUTER MUSIC, Morgan | Cr\$ 10.000 |
| 36. BASIC SCIENTIFIC SUBROUTINES vol. 1 — Ruckdeschel | Cr\$ 11.000 |
| 37. BASIC SCIENTIFIC SUBROUTINES vol. 2 | Cr\$ 7.300 |
| 38. PRACTICAL BASIC PROGRAMS — TRS80 — Osborne | Cr\$ 7.300 |
| 39. INTRODUCTION TO MICROCOMPUTERS - vol. 1 — Osborne | Cr\$ 6.900 |
| 40. INTRODUCTION TO MICROCOMPUTERS - vol. 2 — Osborne | Cr\$ 7.710 |
| 41. APPLE II users Guide — Osborne | Cr\$ 5.500 |
| 42. WORDSTAR tm MADE EASY, Osborne | Cr\$ 9.100 |
| 43. TRADE SECRETS, Osborne | Cr\$ 7.300 |
| 44. VISICALC HOME AND OFFICE COMPANION, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 45. 6502 ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 46. 6800 ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 47. THE 8086.BOOK, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 48. 8080A/8085 Assembly language Programming, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 49. 6809 ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 50. Z80 ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING | Cr\$ 7.800 |
| 51. Z8000 ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 52. 6800 ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 53. PRACTICAL BASIC PROGRAMS, Osborne | Cr\$ 7.800 |
| 54. SOME COMMON BASIC PROGRAMS, Osborne | Cr\$ 4.320 |
| 55. Z80 PROGRAMMING FOR LOGIC DESIGN, Osborne | Cr\$ 4.530 |
| 56. CRT CONTROLLER HANDBOOK, Osborne | Cr\$ 4.530 |
| 57. 68000 MICROPROCESSOR HANDBOOK, Osborne | Cr\$ 4.530 |

+ Atendemos pelo reembolso postal
+ Solicite listagem completa de estoque
+ Preços sujeitos à reajuste.



LIVRARIA POLIEDRO

Livros Técnicos
Nacionais e Estrangeiros

R. Aurora, 704 (junto à Praça da República),
Fones: 221.6764 - 220.7351 - 222.4297 -
223.9784 (011) 01209 São Paulo, SP

TROCO financeiro ofereço classificados VENDO alugo compra

- Micro Schumec, 48 K, cassete, video, 6,144 MHz, ainda na garantia. Vendo por Cr\$ 650 mil. Aceito oferta. Tratar com Geraldo, tel.: (0192) 65-1766 ou 52.5624, Campinas, SP.
- Vendo uma caixa contendo dez CV nas áreas de engenharia civil (cálculo estático, dimensionamento, estruturas de aço e concreto, fundações), matemática, economia, finanças e jogos. Solicite catálogo CAIXA POSTAL 9468, CEP 01000, SP.
- Vendo uma caixa contendo dez disquetes 8" double - density com etiquetas, lacrado, marca 3M. Maiores informações com Fábio Almeida, Rua Maestro Medanha, 91/202 Bairro Santana, CEP 90000, Porto Alegre, RS.
- Procuo microcomputador CP-500 ou TK82-C, usados mas em bom estado, ambos com impressora, para alugar ou comprar. Propostas para o seguinte endereço: Rua 15 de Novembro, 349, CEP: 97390, Lavras do Sul, RS, aos cuidados de Jaime.
- Vendo TI-59, impressora PC-100 e módulos adicionais de Topografia, Estatística, Análise Financeira e Jogos. Vendo o pacote fechado ou em partes. Izaque, tel: (011) 220.5363, SP.
- Vendo microcomputador, 16 K, 2 teclados (alfabético com 34 teclas codificadas com comandos de BASIC, e numérico reduzido com teclas tipo Reed Switch), saídas p/ K-7 e móvel de aço preto fosco. Preço: Cr\$ 170 mil. Lício de Faria, Rua Herculano de Freitas, 40, Gu-tierrez, CEP 30000, tel.: (031) 335.3723, Beio Horizonte, MG.
- Compro programas e jogos para o TK82-C. Tratar com Cláudio, tel: (0245) 22.4016, Nova Friburgo, RJ.
- Vendo NE -Z 800 e expansão de memória NEX-16K. Frederico Maciel, tel.: (021) 541.8067, RJ.
- Vendo TI-59, com módulos de matemática e estatística, mais impressora PC100-A, fitas para gravação magnética, rolos de papel para a impressora, manuais, capas, estojos, carregador de bateria etc, pela melhor oferta. Entrar em contato com Decio Gazzoni, Cx. Postal 1061, tel.: (0432) 22.2240, CEP 86100, Londrina, PR.
- Vendo calculadora HP-41 CV, praticamente nova, com manuais em português. Preço Cr\$ 120 mil. Tratar com Paulo Cesar, horário comercial, tels.: (011) 285.7014 ou 285.7772, SP.
- Vendo três TRS-80 Pocket Computer novos, com interface para cassete e manual de instruções por Cr\$ 150 mil cada. Falar com Núbia, à noite, tel.: (021) 275.5385, RJ.
- Vendo uma calculadora HP-41-C por Cr\$ 118 mil, um microcomputador NE-Z8000 por Cr\$ 50 mil e um DGT-100 por Cr\$ 340 mil. Mário Lúcio R. de Souza, Av. Aeroporto, 14, CEP 35930, tel.: (031) 851.1883, João Monlevade.
- Vendo impressora Sinclair importada, na caixa, modelo original, para TK82-C. Preço de ocasião. Procurar Jean Pierre, tel.: (021) 226.8089 (noite e fim de semana), RJ.
- Vendo Módulo de Memória HP-82106A por Cr\$ 11.500 mil. Tratar com Rogério, tel: (021) 262.2668, RJ.
- Vendo NE-Z8000 sem uso por Cr\$ 60 mil, multímetro de bancada Spectrum por Cr\$ 60 mil e revistas Nova Eletrônica do nº 54 a 66 por Cr\$ 250 cada. Cartas para Sérgio Willian Salomon, Rua Barão de Campinas, 635/63, Campos Eliseos, SP.
- Troco programas de topografia para máquinas HP-33/HP-97. Cartas para José Aylton Tini, Av. Brasil, 269, CEP 18680, tel.: (0142) 63.0863, Lençóis Paulista, SP.
- Vendo quatro Memory Modules de 448 bytes cada para HP-41C. Preço unitário: Cr\$ 10 mil. Manoel Marquês, A/C Bahema km. 0 BR-324, Cx. Postal 1370, CEP 40000. Tel: (071) 244.4855, Salvador, BA
- Ofereço serviços de programação em linguagem COBOL, FORTRAN e BASIC. Ronaldo Castro, Rua Lins de Vasconcelos, 298, co 01, CEP 20710, tel.: (021) 281.1941, RJ.
- Vendo HP-41C completamente nova. Ricardo, tel. (021) 295.3964, RJ.
- Vendo TK-82-C, semi-novo, com dois meses de garantia, por Cr\$ 30 mil. Tratar com Brigitte, tel.: (011) 210.0537, SP.
- Vendo microcomputador Olivetti P-652, com dois drives de cassete EKMA e um disco DAS-600. Tratar com engº Fausto pelo tel.: (011) 257.6700, horário comercial, SP.
- Vendo calculadora HP-41CV com impressora e leitora de cartões magnéticos. Tratar com Zezito, Rua do Fogo, 22/3º, CEP 50000, tel.: (081) 224.8344, ramal 235, Recife, PE.
- Vendo TI-58 perfeita, pelo preço de Cr\$ 30 mil. Manuel Silva Rodrigues, Rua Barão, 230, ap. 401, Jacarepaguá, CEP 21321, RJ.
- Vendo micro IBM, com 64 K RAM, disquete, visor colorido e impressora IBM. Acompanha programa VisiCalc. Tratar com Custódio Neto, pelos tels.: (011) 240.1481 e 240.4115, horário comercial, SP.
- Vendo micro NE-Z8000. Josué, Rua Alfredo Pinto, 25/2703, CEP 20520, tel.: (021) 228.1970, RJ.

Os classificados de MICRO SISTEMAS são um serviço ao leitor.

CLUBES

• Tenho interesse em trocar informações e programas para o Apple (área comercial e jogos). Tratar com Rui, tel.: (021) 259.9170, sáb e dom., das 9:00 às 14:00 h, RJ.

• Se houver alguém interessado em intercâmbio, estou inteiramente à disposição para troca de programas de entretenimento para o TK82-C. Mário Augusto de Souza, Rua Cilião Arouca, 39, Cond. Novo Horizonte, Bl. B, apt. 902, Brotas, CEP 40000, Salvador, BA.

• No Paraná, mais um clube de usuários de microcomputadores. É o Clube Software que, utilizando o D-8000 da Dismac, já conta com cerca de 100 associados e está de portas abertas para troca de idéias e experiências. Contatos pela Cx. Postal 1.954, CEP 86100, Londrina, PR.

• Desejo me corresponder com pessoas interessadas em programação de jogos em geral (principalmente xadrez) em linguagem BASIC e FORTRAN. Escrever para Ayres Ribeiro Filho, Rua Ataliba Leonel, 357, São Vicente, SP, CEP 11300.

• Gostaria de entrar em contato com proprietários do novo Cassete Driver para HP-41C/CV. Manoel Marques, A/C Bahema km 0 BR-324, Cx. Postal 1370, CEP 40000. Tel.: (071) 244.4855, Salvador, BA.

• Possuo uma Casio 702P e gostaria de trocar programas com usuários desta máquina. Boris Largman, Alameda Santos, 1827/13º, CEP 01419, tel.: (011) 285.6222 R. 193, SP.

• Gostaria de entrar em contato com possuidores de TRS-80 Model III, bem como possuidores da impressora EPSON. Fábio Almeida, Rua Maestro Medanha, 91/202, Bairro Santana, CEP 90000, Porto Alegre, RS.

• Desejo me corresponder com particulares e hobbystas (vídeo-games) que possuam um TK 82-C, para troca de idéias e truques de programação. Marcelo José Ste-

fang, Apinagés, 1911, casa 3, Sumaré, CEP 01258, SP.

• Desejo entrar em contato com pessoas que possuam o NEZ-8000 ou TK 82-C com 16K de memória para troca de idéias e programas. Marcelo de Oliveira Orsini, Rua Viamão, 954/102, Alto Barroca, Belo Horizonte, MG, CEP 30000. Tel.: (031) 334.6138.

• Gostaria de entrar em contato com usuários de microcomputadores para troca de idéias, informações, experiências, programas, etc. Trabalho com um D-8000. Américo Palamoni, Rua Júlio Cardoso, 1359, Franca, SP, CEP. 14400, Tel.: (016) 723.4746.

• Desejo entrar em contato com usuários do D-8000 ou similares, visando troca de idéias, experiências, programas, etc. Fernando Chyla, Rua Ivo Flemming, 192, Jardim Solar, Curitiba, PR, CEP 80000. Tel.: (041) 253.2308.

• Sou radioamador (PY 3 AVN) e formei uma rodada - a Micro Rodada - onde podemos discutir assuntos, trocar idéias, fornecer endereços onde adquirir equipamentos, livros e revistas. A Micro Rodada localiza-se na frequência de 3780 KHZ ou arredores, funcionando de segunda a sexta, das 20:30 às 22:00 h. Maiores informações com Simeão Dias Gomes, Rua Andrade Neves, 749, CEP 96300, tel.: (0532) 61.1929, Jaguarão, RS.

• Quem desejar obter informações sobre Inteligência Artificial ou linguagem LISP, escreva para: Marisa da Motta, Rua dos Coqueiros, 341, Bairro **Campestre**, CEP 09000, Santo André, SP.

• Quem estiver interessado em esclarecer dúvidas e trocas experiências referentes a calculadoras e microcomputadores, procurar T. Pinheiro ou Alfredo Rector, Rua Pinheiros, 812, tel.: (011) 881.0022, SP.

CONSÓRCIO DE SOFTWARE

PROGRAMAS EM BASIC PARA OS SEGUINTE
MICROS: APPLE, MICRO ENGENHO, UNITRON,
MAXXI, DEL, DIGITUS, PROLOGICA, SCOPUS,
EDISA E POLYMAX

- * CONTABILIDADE GERAL
- * CONTROLE DE ESTOQUES
- * FOLHA DE PAGAMENTO
- * CONTAS A RECEBER
- * FATURAMENTO
- * ORÇAMENTAÇÃO DE OBRAS
- * CONTROLE RECEBIMENTO ARMAZEM
- * CONTROLE DE EXPORTAÇÃO
- * CONTROLE CLÍNICA MÉDICA
- * * * LEMBRE: PRIMEIRO O SISTEMA,
DEPOIS A MÁQUINA

Estes programas serão desenvolvidos na medida em que se formem grupos de adesão a um mesmo conjunto de características de performance do sistema e que, por rateio, cubram o custo de desenvolvimento.

Os interessados recebem a descrição detalhada do sistema que lhes interessa e subscrevem qualquer valor a partir de 25 ORTN por programa, caso o mesmo preencha as necessidades da empresa. Adaptações específicas também serão consideradas.

Não há lance, nem sorteio. A entrega, em disquete e com códigos-fonte e manuais, ocorrerá quando o rateio atingir o valor de subscrição de cada interessado.

Em breve uma rede em todo país para dar atendimento a seu software.

Escreva ou telefone que lhe enviaremos as descrições dos sistemas propostos e detalhes sobre o funcionamento do consórcio.

PROKURA SERVIÇOS E PROCESSAMENTO LTDA

- Av. Independência, 564 f. (0512) 246137
Porto Alegre, RS
- Rua Érico Veríssimo, 77
F. (071) 248 3213
Salvador, BA
- Rua Rio de Janeiro, 1023 f. (037) 2212942
Divinópolis, MG
- Rua Cap Amaro S. Ribeiro, 29
Florianópolis, SC

PRODASCO Proc. de Dados, Serv. Com. Ltda

- Av. Soledade, 498 f. (0512) 264910
Porto Alegre, RS

INFORMATIQUE — Onix Com. Serv. Equip. Eletr.

- Av. Independência, 383 f. (0512) 214189
Porto Alegre RS

Curso de Programação Sintética para a HP-41C/CV — Final

Luiz Antonio Pereira

Na aula passada demos subsídios para que vocês "sintetizassem" novas funções, promovendo o "casamento" entre bytes. Nesta aula, ficamos de entrar nos detalhes do conjunto de registradores especiais. O conhecimento e a manipulação desses registradores sem dúvida adicionarão muitos outros recursos à nossa calculadora.

Estão prontos? Pois bem, vimos que o conjunto de registradores especiais é formado por 16 registros numerados de 000 a 00F (vide mapa da memória na aula anterior). Eles são apresentados na Figura 1.

A direita da Figura 1 encontra-se o endereço absoluto (em hexadecimal) de cada registro na memória (lembre-se da forma de endereçamento na aula passada). Acima, vê-se o número do byte dentro do registro e à esquerda os nomes desses registros. Esses são os nomes que aparecem no visor quando acessamos esses registradores através das instruções **RCL**, **STO**, **X<>**, **VIEW** etc.

Na impressora, os nomes são

outros (vide tabela de instrução na segunda aula, MS nº 13, out./82). Os espaços hachurados são reservados pelo sistema como áreas de trabalho e seus conteúdos são variáveis e sem interesse para nós.

Começaremos as explicações de baixo para cima.

Os registradores de **I** a **L** dispensam apresentações, pois são exatamente a pilha operacional, nossa velha conhecida da programação normal. Os registradores **M**, **N**, **O** e parte do **P** formam o que nós conhecemos como **Registrador ALPHA** que, como sabemos, tem a capacidade de acomodar até 24 caracteres. Quando pressionamos **ALPHA** e entramos com um caráter qualquer (**R**, por exemplo) ele será gravado do byte 0005. Ao entrarmos com um **E**, o **R** será copiado no byte 1005 e o **E** será gravado onde estava o **R**, ou seja, no byte 0005.

Quando entrarmos com o **O** da palavra **REGISTRO**, o primeiro **R** estará então em 0006 (byte 0 do registro **N**). Se continuarmos a teclar caracteres até ouvirmos o apito, teremos o **R** no byte 2008

e o registrador **ALPHA** cheio. Insistindo em mais caracteres, forcemos os primeiros a entrarem na área de trabalho (bytes 6008, 5008, 4008 e 3008 do registrador **P**) sendo, então, perdidos.

Nesse ponto, se executarmos a função **X<>M** (tendo o número 0 em **X**), obrigaremos que se faça a troca de conteúdos entre os dois registradores. Assim, os últimos sete bytes de nosso string serão substituídos por "nulos" (execute **AVIEW**) e no registrador **X** aparecerá um número cujo valor é fruto da tentativa do processador em transformar os últimos sete caracteres da string original em um número. Faça e comprove: tente também colocar em **X** inicialmente um valor diferente de zero.

O registrador **Q** é área de trabalho e é usado temporariamente pelo processador para armazenamento do nome das funções ou programas que tentamos acessar através de **XEQ** ou **GTO**.

Deixaremos o registro **†** para daqui a pouco, quando explicaremos o registro **e**.

Os registros **a** e parte do **b** são

reservados pelo sistema para armazenar os endereços dos retornos quando se chama uma sub-rotina. Pode-se até dar uma olhada no manual do usuário e comprovar que o limite é de seis níveis de sub-rotinas.

O processo de armazenamento consiste, assim que se chama a primeira sub-rotina, no endereço de retorno ao programa principal ser gravado nos bytes 2 e 3 do registro **b**. Quando essa sub-rotina chama outra, o endereço de retorno a ela é gravado nesses mesmos bytes, sendo que, antes, o primeiro endereço é copiado nos bytes 4 e 5 do registro **b**.

À medida que vamos chamando outras sub-rotinas, o processo vai se repetindo com a inserção de endereços na primeira posição de retorno, deslocando os endereços já existentes para a esquerda e para baixo, até a ocupação total do registro **a**. O processo de retorno faz-se no sentido contrário, ou seja, da esquerda para a direita e de baixo para cima, onde o primeiro endereço de retorno é copiado nos bytes reservados para o pointer (bytes 0 e 1, reg. **b**) que é quem efetivamente controla a ordem de execução das instruções.

O registro **c** é um dos mais interessantes, pois é nele que são gravados o endereço do primeiro registro do conjunto de seis registros estatísticos, a posição da "parede" que controla o tamanho da área de dados e de programas, e a posição na memória do **.END.** permanente.

Vocês já devem estar imaginando que benefícios isso traria para nós, já que podemos controlar diretamente, através de programa, o **SIZE** da máquina. A diferença entre tal procedimento e a execução da função **SIZE** é que esta última, além de mexer a "parede", desloca também o bloco de programas e "zera" os registros de dados.

Se vocês pensarem bem, essa diferença poderá ser catastrófica por um lado (quando, por exemplo, não se sabe a área ocupada por programas), mas tremendamente útil por outro, já que se poderá ter acesso a toda a memória através das funções **RCL**, **STO**, **X < > VIEW** etc. A primeira coisa que se pensaria, nesse caso, seria sintetizar em nosso laboratório (registradores especiais) seqüências de instruções e transferi-las para a memória de dados que futuramente passaria a ser memória de programação. Poderíamos elaborar programas que geram programas !

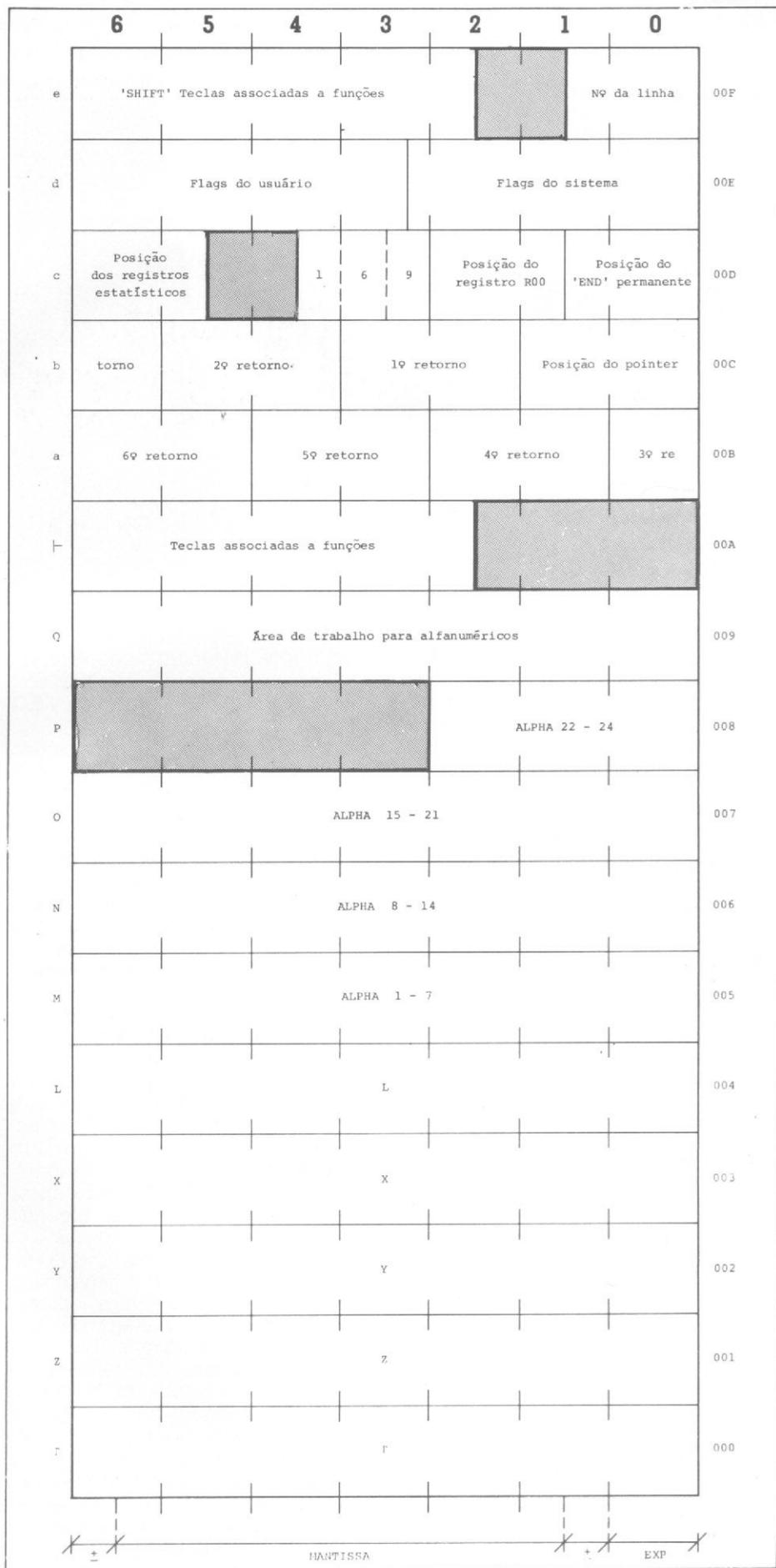
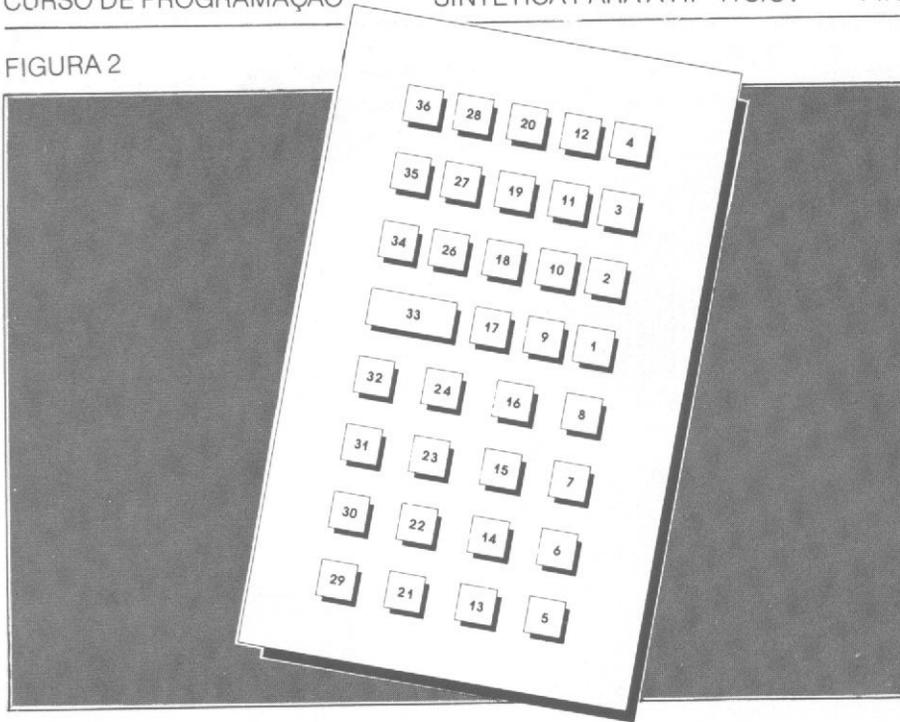


FIGURA 2



E tem mais: esse registrador contém, nos bytes 3 a 3,5 (3 nibbles) um número (sempre 169) que é consultado de tempos em tempos pelo processador. Isso serve como uma espécie de controle de qualidade da memória. Tentemos colocar lá outra coisa diferente para vermos o que acontece. Vocês estão com o saltador de bytes à mão? Caso positivo, sigam os passos:

- **GTO..**
 - Coloque em modo **PRGM**
 - Digite: **01 LBL "BYE"**
02 STO 01
03 "AB"
 - Tire do modo **PRGM**
 - Em modo **USER**, pressione $\Sigma +$ (saltador de bytes)
 - Recoloque em modo **PRGM** e aparecerá:
03 —
 - Digite: **04 STO 16**
 - Pressione **BST** e **SST**
 - Digite: **05 XEQ "SDEV"**
 - **BST** novamente
 - Retire do modo **PRGM** e pressione $\Sigma +$
 - Recoloque em modo **PRGM** e digite: **05 ***
 - Pressione **BST** e execute **DEL 002**
 - Pressione **SST** e lá está o nosso **STO c**
 - Pressione **SST** e execute **DEL 002, GTO "BYE"**
 - Execute a função **PACK**
- O nosso programa ficou então:
01 LBL "BYE"
02 STO c

Tudo OK até aqui? Então vamos em frente. Retire do modo **PRGM**, introduza o número 3.141592654 no registrador **X** e execute **XEQ "BYE"**.

!?!?! É isso aí! O que fizemos foi gravar, ao executarmos o programa **"BYE"**, o número π no registrador **c**. Com isso, trocamos seu conteúdo, colocando naqueles três nibbles algo diferente de 169. O processador certamente supôs que houve problemas com todo o conteúdo da memória e ordenou um **MEMORY LOST** como medida de proteção. Temos aí o **MEMORY LOST** programável.

A seguir, encontramos o registrador **d** que também é nosso velho conhecido, porém não com esse nome. A Programação Sintética permite alterar (ligar ou desligar) até os flags do sistema. A manipulação dessas flags causa, em certos casos, uma série de fenômenos estranhos (e sem significância para nós) de tal forma que não convém mexer muito com elas.

É importante, porém, que se note que temos 7×8 flags e que cada flag é um bit. Flags ligadas, bits setados ($= 1$); flags desligadas, bits "dissetados" ($= 0$).

Esse registrador, juntamente com os registradores **M, N, O, P** e **X**, pode tornar-se uma verdadeira fabriquinha de instruções diabólicas onde, para os mais "loucos", programa-se bit a bit. Lembrem-se, porém, que além de nós, existe também o processador a manipular as flags do sistema.

Falta-nos, portanto, explicar os conteúdos do registro **e** e |—

Vamos, inicialmente, analisar os três primeiros nibbles (à direita) do registro **e**. À medida que, em modo **PRGM**, vamos pressionar **sst**, os números das linhas vão aumentando (eles são calculados pelo processador) e seus valores (em hexa) vão sendo gravados para que sirvam de base para os cálculos das linhas seguintes.

Aqui, cabe um esclarecimento importante. Por que, quando o programa é muito grande, ao pressionarmos **BST**, o retorno à linha anterior demora substancialmente? Porque o pointer não volta atrás, já que ele não pode saber se o byte anterior é um prefixo, posfixo ou pertence a uma cadeia alfanumérica. Dessa forma, é necessário que este avance até o final do programa e recomeça todo o cálculo das linhas, parando na linha anterior (não necessariamente no byte anterior) àquela onde estava.

OK? Isso explica também o fato de que, quando burlamos a vigilância do byte F_n , utilizando o saltador de bytes e pressionando **BST**, voltamos à linha anterior à linha da string e não ao byte anterior da mesma.

CEAPRO
TREINAMENTO E ACESSORIA TÉCNICA

Cursos de Especialização Profissional

ÁREA DE HARDWARE

- Lógica Digital
- Microprocessadores 8080/85
- Interfaces para Periféricos do 8080/85
- Microprocessador Z-80
- Microprocessador 6800

ÁREA DE SOFTWARE

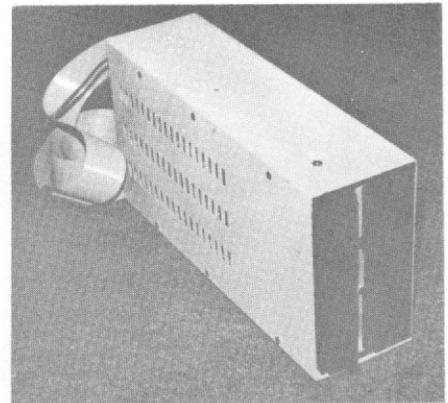
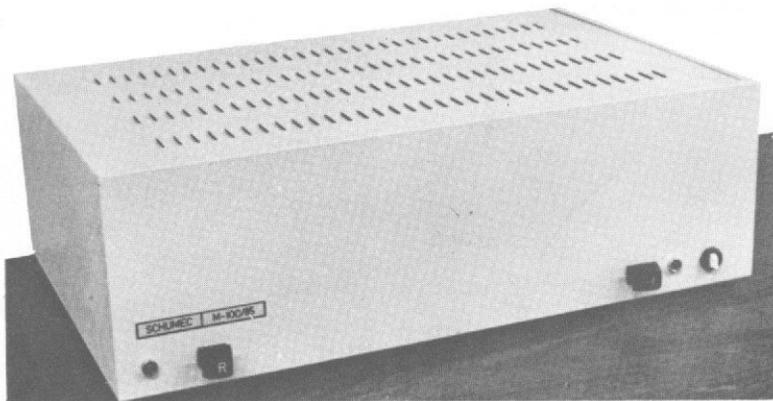
- Linguagens { BASIC
ASSEMBLER
- Aulas Práticas com Microcomputador
- Laboratório de Eletrônica

TURMAS 20 ALUNOS

INFORMAÇÕES E INSCRIÇÕES

Av. Presidente Vargas, 590/217 e 218 das
14:00 às 20:00 hs - Rio de Janeiro - RJ.
SUPORTE ENGENHARIA
Tel.: 263-3171

SCHUMEC - SISTEMAS



• Unidade Central M 100/85

- 64k Bytes de Memória RAM.
- 8085 A operando a 6.144 MHZ.
- Interface para comunicação Série RS 232-C com velocidade de 110 a 9600 Bauds.
- Barra de comunicação interna Padrão S-100 com 4 conectores opcionais para expansão do Sistema.
- Controlador para até 4 Diskettes de 8" com formatação IBM 3740.
- Preço: Cr\$ 650.000,00 (Seiscentos e cinquenta mil cruzeiros) + 10% (Dez por cento) de I.P.I.

• Terminal de Vídeo C-100

- Teclado alfanumérico com 52 teclas Padrão ASCII.
- Interface para comunicação Série RS 232-C com velocidade de 75 a 9600 Bauds.
- Monitor de Vídeo de 12" com formato de 80 colunas por 24 linhas.
- Operação Local-Remoto.
- Cursor endereçável.
- Vídeo Reverso.
- Letras Maiúsculas ou Minúsculas.
- Tecla programável.
- Paridade Par/Ímpar.
- 1 ou 2 stop bits.
- Operação c/ Caracteres Gráficos.
- Preço: Cr\$ 360.000,00 (Trezentos e Sessenta mil cruzeiros) + 10% (Dez por cento) de I.P.I.

• Acionador de Diskettes de 8"

- Densidade simples.
- Capacidade 250K Bytes.
- Proteção contra escrita.
- Preço/Unidade: Cr\$ 400.000,00 (Quatrocentos mil cruzeiros) + 10% (Dez por cento) de I.P.I.

• Software Disponível

- CP/M* 2.2
- Assembler compatível com 8080/85.
- Editor de Textos.
- Depurador de Programas.
- Linguagem de Alto Nível: BASIC (Interpretador ou compilador), FORTRAN, COBOL ANSI compatível, PASCAL MT, SUPERCALC.

• Impressora

- 80/132 colunas.
- Velocidade 80 cps.
- Papel tipo formulário contínuo.
- Preço: Sob consulta.

Rua Barata Ribeiro, 370/305 - 9 -

Tels: (021) 235-1561 - 236-0596

E os bytes 6 a 3 e a parte do byte 2 dos registros e e |— ? Eles servem para informar ao processador se uma determinada tecla está ou não associada a uma função ou programa. Mas como se dá esse processo ? Suponham que, em modo **USER**, seja pressionada a tecla **SHIFT A**, por exemplo. Se o processador fosse procurar pela associação desta tecla em todo o espaço reservado para associações, ele gastaria muito tempo, dependendo do tamanho desta área, e, caso a tecla não fosse associada a nenhuma função, este tempo seria gasto em vão.

Para que isto seja evitado, é feita uma pesquisa prévia e muito mais rápida nos 36 bits da esquerda do registrador e, que são flags de associação de teclas. Se a tecla pressionada fosse simplesmente a **A**, sem o **SHIFT**, essa pesquisa seria feita nos bits correspondentes do registrador |— . Isso garante que não se perca tanto tempo nos casos em que não haja nenhuma associação àquela tecla.

Obviamente, cada tecla está associada a um e somente um bit dos registradores. Elas são numeradas da esquerda para a direita (tal como as flags do usuário e do sistema) começando a partir de 1. As flags e os bits correspondentes a cada tecla constam da Figura 2.

Bem, com tudo que foi visto, temos condições de começar a entender os "bastidores" de nossa calculadora. Demos os subsídios tanto para aqueles que objetivam apenas uma programação mais eficiente quanto para os que pretendem divertir-se "escovando bits".

Essas quatro aulas não são tudo o que se conhece a respeito da HP-41. Procuramos abordar os itens mais interessantes sob os aspectos utilidade e engenhosidade, sem que nos esqueçamos, obviamente, das limitações de tempo e espaço.

Ademais, existe a possibilidade do diálogo através da própria revista, à medida que as dúvidas ou novas descobertas venham surgindo. Esperamos poder contar, em

forma, obrigado pela atenção e até... qualquer dia.

breve, com uma chuva de "Programas Sintéticos" publicados na nossa revista.

Permitam-me que eu apresente, portanto, o primeiro destes "programas sintéticos". De qualquer

Exemplo de um "programa sintético"

Esta aplicação é bastante simples mas ilustra o uso dos registradores de status como registradores comuns de dados. Trata-se da determinação do **SIZE** da máquina através da leitura do registrador **c** (especificamente, os três penúltimos nibbles da direita) que indica a posição do registrador **R00**. Tendo-se o número de módulos acoplados (na HP-41C, $n=4$) previamente em **X**, chama-se o programa, e o **SIZE**, ao final, resultará em **X**.

Vamos agora a uma descrição detalhada do programa:

* Do passo **02** a **05**, temos a determinação do número total de registros de 7 bytes existentes, em função do número de módulos acoplados.

* Do passo **06** ao **13**, é a preparação para a leitura do registrador **c** (leitura bit a bit em **d**). Observem que foi feito um esforço para conservação das flags do sistema, cuja alteração poderia implicar em "anomalias". Ao final, teremos a posição de **R00** nos três nibbles da esquerda (flags 0 a 11) do registrador **d**.

* Do passo 14 ao 16, a gravação do conteúdo anterior do registrador **d** no registrador **M** e do número total de registros no registrador **N**.

* De 17 a 31, temos a determinação da posição do registrador **R00**, transformando os três primeiros nibbles do registrador **d** de binário para decimal. A contabilização do número de registros reservados para dados (**SIZE**) se dá pela diferença entre o número total de registros (endereço do topo da memória + 1), que está gravado em **N**, e o endereço do registrador **R00**.

* Passos 32 e 33, recuperação do conteúdo anterior de **d**.

* Passos 34 e 35, colocação do **SIZE** em **X**.

Bibliografia

— Wickes, W.C. **Synthetic Programming on the HP-41C**, Larken Publication, USA, 1981.

— Hewlett-Packard, **Owners Handbook and Programming Guide-HP-41C/41CV**, (manual do usuário).

Luiz Antonio Pereira é Analista de Sistemas da Smith International do Brasil, no Rio de Janeiro, e colaborador de MICRO SISTEMAS desde o nº 1.

PROGRAMA SINTÉTICO

```

01 ◆ LBL "SIZE?"
02 64
03 *
04 256
05 +
06 RCL d
07 X<> □
08 "|— ***"
09 RCL c
10 X<> \
11 "|— ***"
12 X<> \
13 X<> d .
14 STO □
15 X<> Z
16 STO \
17 .011
18 ◆ LBL 01
19 ENTER↑
20 INT
21 CHS
22 11
23 +
24 2
25 X<>Y
26 Y↑X
27 FS? IND Y
28 ST- \
29 RDN
30 ISG X
31 GTO 01
32 X<> □
33 X<> d
34 RCL \
35 END

```



MICROLÓGICA

Assistência Técnica Autorizada Prológica
Cursos de Basic, Microprocessadores e Técnica Digital.
Aulas Práticas com Micros. Turmas Reduzidas.

Nos cursos da Micrológica está a lógica do micro.

AV. FRANKLIN ROOSEVELT, 23 GRUPO 301 - RIO - CEP 20021 - TEL.: 240-8238

microshop

Na Microshop você encontra muito mais do que microcomputadores a bons preços. Você encontra uma opinião independente sobre qual é o equipamento e o investimento ideal para a solução dos seus problemas.

E encontra uma coisa que só a Microshop pode oferecer: serviços. De todos os tipos, tama-

nhos, preços, dos mais simples aos mais sofisticados.

A Microshop oferece o melhor software disponível no mercado.

E não contente com isso, ela também pode desenvolver para você sistemas completos, desde a análise do problema até a implantação e treinamento dos operadores.

Micro no equipamento e macro nos serviços

- Microcomputadores e periféricos
- Comercialização de sistemas aplicativos
- Desenvolvimento de software
- Jogos
- Assistência Técnica e manutenção

- Disquetes, fitas, livros e revistas
- Calculadoras
- Leasing e Financiamento de equipamentos
- Cursos
- Produtos exclusivos

microshop

Al. Lorena, 652 - Jardim Paulista (estacionamento próprio)
CEP 01424 - São Paulo-SP - Tel.: (011) 282-2105

Mensagem de Erro

No número 14:

NA PÁGINA	ONDE SE LÊ	LEIA-SE
26, prim. parág., linha 8 38, Prim. parág., linha 4 57, 2ª col., penúlt. linha 58, terc. col., prim. parág., linha 13 63, prim. col., seg. parág., linha 7	Diretor da empresa matrizes em programas reserva para o software software independente desde o relacionamento	Diretor da empresa matrizes em programas reserva de mercado para o software software independente desde o relacionamento

Straight Selection

STRAIGHT SELECTION SORT

```

100 REM
101 REM
102 REM
103 FOR J=NREG TO 2 STEP -1
104 KMAX=-32756
105 FOR L=J TO 1 STEP -1
106 IF K(L)<=KMAX THEN GOTO 109
107 KMAX=K(L)
108 LMAX=L
109 NEXT L
110 KAUX=K(LMAX)
111 K(LMAX)=K(J)
112 K(J)=KAUX
113 NEXT J
    
```

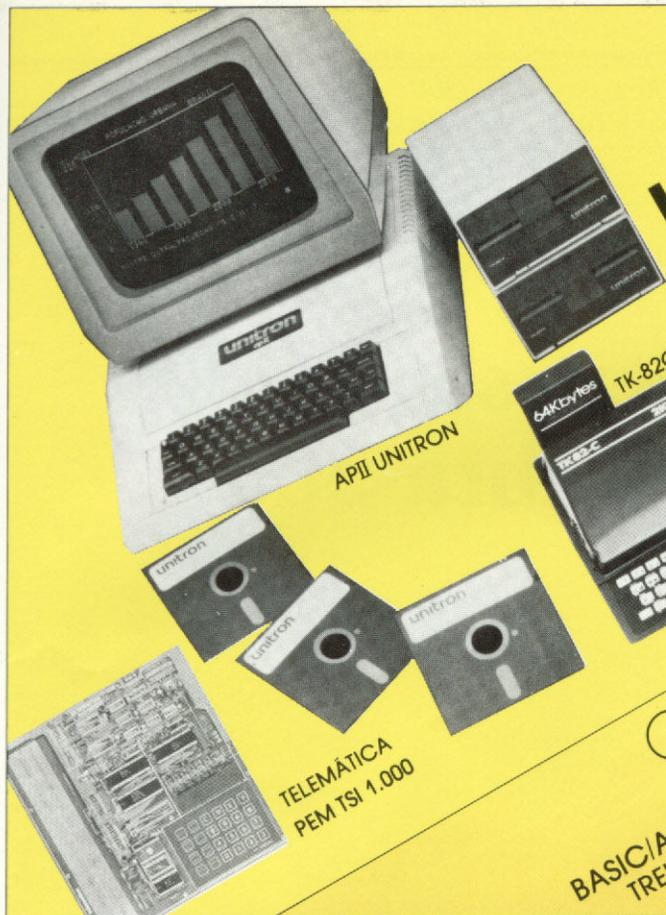
Duas correções importantes têm que ser feitas. A primeira é o número 12, na matéria "Um SORT aplicado na Construção Civil", em que o programa saiu completamente podado, mesmo após a correção da Mensagem de Erro do número 13. Publicamos agora o programa completo.

E a outra falha foi no número 14, na matéria "Métodos de Ordenação-II", quando o programa do sort Straight Selection não foi publicado, saindo o programa de outro sort, o Straight Insertion Sort, em seu lugar. O programa correto está aqui. Aos leitores e autores, nossas desculpas.

Um Sort aplicado na Construção Civil

```

1 CLEAR
2 PRINTER IS 2
3 ON KEY #1,"ESPACO" GOSUB 7
4 ON KEY #2,"INICIAR" GOTO 10
5 KEY LABEL
6 GOTO 6
7 PRINT " "
8 RETURN
10 DIM A$(10000),L(100,2)N(100,2),O(100,2)
20 CLEAR
30 DISP "ORDENACAO DE NUMEROS D
E 3 COLUNAS, COM 8 ALGARISMOS
" @ I=0
31 DISP "O HISTORICO COM 15 LET
RAS "
40 DISP "COLOQUE 0 PARA CONTINU
AR, e 99 PARA ENCERRAR AS ENT
RADAS"; @ INPUT A
50 IF A=99 THEN 130
60 I=I+1
70 G=(I-1)*39+1
80 DISP "HISTORICO"; @ INPUT A$(
G,G+14)
90 DISP "NUMERO"; @ INPUT A$(G+1
5,G+22)
100 DISP "NUMERO"; @ INPUT A$(G+2
3,G+30)
110 DISP "NUMERO"; @ INPUT A$(G+3
1,G+38)
115 BEEP
120 GOTO 40
130 J=I
140 FOR I=1 TO J
142 G=(I-1)*39+1
150 L(I,1)=VAL(A$(G+15,G+22))
160 L(I,2)=I
170 N(I,1)=VAL(A$(G+23,G+30))
180 N(I,2)=I
190 O(I,1)=VAL(A$(G+31,G+38))
200 O(I,2)=I
210 NEXT I
220 FOR L=1 TO J-1
230 FOR M=L+1 TO J
240 IF L(L,1) <=L(M,1) THEN 310
250 F=L(L,1)
260 F1=L(L,2)
270 L(L,1)=L(M,1)
280 L(L,2)=L(M,2)
290 L(M,1)=F
300 L(M,2)=F1
310 NEXT M
320 NEXT L
321 PRINT "ORDENACAO PELA PRIME
IRA COLUNA"
322 PRINT
324 CLEAR
325 DISP "ORDENACAO PELA PRIMEIR
A COLUNA,(aperte CONT para c
ontinuar)"
330 FOR I=1 TO J
340 R=L(I,2)
350 G=(R-1)*39+1
360 PRINT A$(G,G+14);A$(G+15,G+2
2);A$(G+23,G+30);A$(G+31,G+3
8)
370 NEXT I
380 PAUSE
390 FOR L=1 TO J-1
400 FOR M=L+1 TO J
410 IF N(L,1)<=N(M,1) THEN 470
420 F=N(L,1) @ F1=N(L,2)
430 N(L,1)=N(M,1)
440 N(L,2)=N(M,2)
450 N(M,1)=F
460 N(M,2)=F1
470 NEXT M
480 NEXT L
481 PRINT
482 PRINT "ORDENACAO PELA SEGUN
DA COLUNA"
483 PRINT
490 FOR I=1 TO J
500 R=N(I,2)
510 G=(R-1)*39+1
520 PRINT A$(G,G+14);A$(G+15,G+2
2);A$(G+23,G+30);A$(G+31,G+3
8)
530 NEXT I
540 PAUSE
550 FOR L=1 TO J-1
560 FOR M=L+1 TO J
570 IF O(L,1)<=O(M,1) THEN 630
580 F=O(L,1) @ F1=O(L,2)
590 O(L,1)=O(M,1)
600 O(L,2)=O(M,2)
610 O(M,1)=F
620 O(M,2)=F1
630 NEXT M
640 NEXT L
641 PRINT
642 PRINT "ORDENACAO PELA TERCE
IRA COLUNA"
643 PRINT
650 FOR I=1 TO J
660 R=O(I,2)
670 G=(R-1)*39+1
680 PRINT A$(G,G+14);A$(G+15,G+2
2);A$(G+23,G+30);A$(G+31,G+3
8)
690 NEXT I
700 PAUSE
710 END
    
```



Um bom programa: Erkla, Cursos e Equipamentos

API UNITRON

64Kbytes TK-82C

TELEMÁTICA
PEM TSI 1.000

CURSOS
CFMO Nº 1029

MICRO 8080/85
ASSEMBLER
Z80

BASIC/APLICATIVOS PARA API UNITRON
TREINAMENTO INDIVIDUAL: UM COMPUTADOR PARA CADA
2 ALUNOS, TURMA COM MÁXIMO DE 10 PESSOAS.
CURSOS ESPECIAIS PARA EMPRESAS.

(011) **826-1499, 67-7793**
RUA DR. VEIGA FILHO, 522
HIGIENÓPOLIS SÃO PAULO

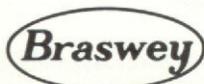


DISKETTES **maxell**®

máxima confiabilidade



A palavra "TALVEZ" não existe em processamento de dados. Para evitar erros e eliminar de uma vez por todas com qualquer dúvida, os DISKETTES **maxell** caracterizam-se como a solução definitiva, pois são submetidos a rigorosíssimos testes, oferecendo-lhe a garantia absoluta de "ERROR ZERO".



Importado e distribuído com exclusividade pela:
Braswey S.A. Indústria e Comércio
Rua Enxovia, 455 - São Paulo - Fone: 548-5500

O monitor SOM sem segredos, no TD-200 e Cobra-300

Nilton do Valle Oliveira

O monitor (chamado pela diretiva: MO) nos equipamentos das linhas TD-200 e Cobra-300 possui certas funções que, por motivo de segurança, foram inibidas (um usuário inexperiente poderia danificar seu disquete). Tais funções tornam possível, por exemplo, alterar memória (A, XXXX), copiar parte da memória (C, DE, ATE, PARA) e gravar setor (G, D, TT, SS, XXXX).

Para termos uma idéia das possibilidades de aplicação do monitor, suponhamos que um programa ou arquivo fosse deletado e quiséssemos recuperá-lo, uma vez que não dispuséssemos de nenhuma cópia.

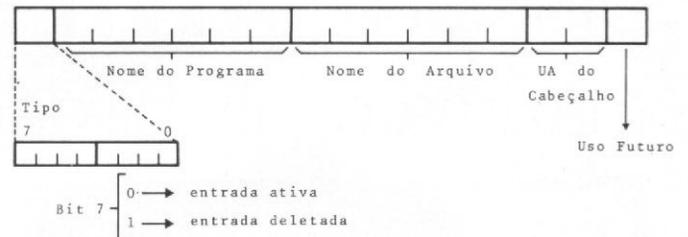
Esse problema poderia ser contornado através do monitor, da seguinte maneira: o sistema liga o bit 7 do primeiro byte relativo à entrada do arquivo ou programa no diretório, sem que isso implique na perda do conteúdo do arquivo ou programa propriamente dito. Tal expediente é utilizado na compactação do disco através da diretiva "CP", que pede a execução do programa "COMPR", cuja finalidade é organizar as áreas liberadas.

O diretório do sistema ocupa o quarto setor da unidade de mestre de alocação; a área de continuação do diretório, a partir do quinto setor, só existe se o usuário reser-

Figura 1



Figura 2

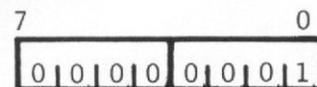


var mais de um setor na fase de inicialização do disquete através do programa ".INICD".

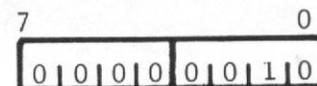
As figuras 1 e 2 ilustram os formatos de entrada no diretório.

Na verdade, o sistema verifica o conteúdo de uma variável de endereço fixo para inibir ou não determinadas funções do monitor. Essa variável ocupa um byte da memória e pode ter seu bit 1 desligado para fazer com que o sistema aceite todas as funções do monitor.

O formato



indica que não aceita o monitor durante a execução deste programa, enquanto que o formato



indica que não aceita algumas funções do monitor.

O programa em anexo foi escrito em 'Assembly' (LPS) e tem por objetivo desligar o bit 1 da variável de endereço fixo = 107. Também é importante notar que a cada "IPL" será necessário executar o programa, pois o sistema atualiza essa variável.

O PROGRAMA

```
0001 0000-D 00 ?LPS,"OPENM0"
0002 0000-D 00 &*****
0003 0000-D 00 &
0004 0000-D 00 & AUTHOR : VALLE
0005 0000-D 00 & DATE : 08/82
0006 0000-D 00 &
0007 0000-D 00 &*****
0008 0000-D 00 BEGIN
0009 0000-P 01 'LXI' HL,0107; & CARREGA O PAR HL COM O VALOR
0010 0003-P 01 & HEXADECIMAL 107.
0011 0003-P 01 'MVI' M,000; & ZERA UMA POSICAO NA MEMORIA
0012 0005-P 01 & DE ENDEREÇO 107.
0013 0005-P 01 'OUT' 049; & ENVIA UM SINAL DE ALERTA
0014 0007-P 01 & QUE INDICA QUE O BIT-1
0015 0007-P 01 & FDI DESLIGADO.
0016 0007-P 01 TERMINO;
0017 000A-P 01 END OPENM0;
```

FIM LPS 14:52:47 - ERROS:00 - ADVERTENCIAS:000 - TAMANHO:
000A-P + 0000-D = 000A

Nilton do Valle Oliveira é Analista de Software do Inmetro — Instituto Nacional de Metrologia, Normalização e Qualidade Industrial, e faz o curso de Tecnólogo em Processamento de Dados na Faculdade Nuno Lisboa, no Rio de Janeiro.

Assistência Técnica a Micro e Mini Computadores Importados e Nacionais



EPSON



Compucorp®

PHILIPS

SUPERBRAIN™
Radio Shack®

e outros

Consulte-nos
sobre contrato
de Manutenção.
Para sua
tranquilidade.

- Suprimentos para Micro/Impressoras
- O primeiro Curso de VISICALC em português com Manual, aulas teóricas e práticas (equipamento à disposição)
- Bons preços para pequenas quantidades de FORMULÁRIOS CONTÍNUOS — FITAS PARA IMPRESSORAS EPSON, RÁDIO SCHACK
- Software para Micros



Comércio de Equipamentos Eletrônicos Ltda.

Av. Onze de Junho, 1223 - CEP 04041 - São Paulo-SP
Fone: 572-0204

Datalog
COMÉRCIO E SERVIÇOS LTDA.

Comercialização, Implantação
e Assistência Técnica
a Mini e Micro Computadores
Aplicativos
Revendedor Autorizado

Computador Pessoal HP 85
Micro Computadores
Minicomputadores
Calculadoras Científicas
e Financeiras
Copiadoras

Hewlett Packard
Datalog
Philips

Hewlett Packard
Nashua

Acessórios e Suprimentos para Escritório
*** Solicite a visita de nossos representantes

SÃO PAULO - Rua Dr. Fernandes Coelho n° 64 e 106 -
CEP: 05423 - Tels.: 211-9202/815-5828/815-5848
e 813-0475 - Telex: (011) 35-763 - Pinheiros - São
Paulo

RIO DE JANEIRO - Rua Francisco Eugênio, 184 - 3°
andar - CEP: 20941 - Tel.: (021) 234-3173 - São
Cristovão - Rio de Janeiro

PORTO ALEGRE - Avenida Assis Brasil, 1993 - S/206 -
CEP: 90.000 - Tel.: (0512) 41-8711 - Passo D'Areia -
Porto Alegre - R.S.

Clappy: a nova realidade da Clap

A Clap, há 18 anos atuando na área de revenda e manutenção de calculadoras, máquinas de escrever e equipamentos para escritório em geral, e acreditando na tendência que teve início quando a Hewlett Packard e a Dismac lançaram os primeiros microcomputadores no Brasil, criou a Clappy Computadores e Sistemas — uma estrutura técnico/comercial diretamente voltada para a microinformática.

Inaugurada em agosto deste ano, a Clappy visa atender principalmente às necessidades das pequenas e médias empresas, filosofia que a Clap tem adotado até hoje. Nas vitrines da loja, estrategicamente montada no centro da cidade do Rio de Janeiro, estão expostos quase todos os modelos de micros pessoais existentes no mercado, além de calculadoras, periféricos e algumas publicações da área. Segundo o Diretor da loja, Ernesto Camello, será dada ênfase aos livros em português e a todos os manuais de micros fabricados no Brasil.

Na sobreloja, onde funciona a parte administrativa da empresa, estão os microcomputadores de maior porte em suas configurações mais completas, montados especialmente para demonstrações a representantes de firmas interessadas na aquisição de um equipamento. "O objetivo", explica Ernesto Camello, "é dar a esta clientela um atendimento mais técnico, assessorado por uma equipe especializada em microeletrônica e software. Desta forma", continua, "pretendemos dar ao cliente todas as explicações acerca dos recursos e aplicabilidades dos equipamentos disponíveis, dando-lhe condições de decidir sobre o que será mais adequado às suas necessidades".



Com seu novo show-room, a Clap mostra que também acredita no microcomputador.

Através desta capacitação técnica, no próprio ambiente da loja, a Clappy objetiva, além de orientar, prestar serviços de manutenção, durante e após o prazo de garantia, para os casos em que o fabricante der autorização, e ainda fazer modificações, a nível de configuração de hardware, a fim de adaptar os periféricos e adequá-los ao funcionamento de cada equipamento.

Quanto ao software, fornecem "pacotes" prontos — jogos, aplicações comerciais, financeiros etc. — e providenciam, junto às software houses, aqueles de aplicação específica de cada cliente, responsabilizando-se pelo intercâmbio necessário.

CURSOS E FACILIDADES

A Clappy pretende reforçar em muito a área de cursos. Para o mês de janeiro em diante, vários já estão programados, abrangendo: Linguagens de Programação (BASIC, FORTRAN, COBOL, Pascal e Assembler); Sistemas Operacionais (CP/M e DOS); e Aplicações (Visicalc e Logo). "Queremos fazer da Clappy um verdadeiro centro de treinamento para os usuários de microcomputadores", afirma Ernesto.

Fora tudo isso, e com o objetivo de facilitar ao máximo a vida de seus clientes, especialmente as empresas, possuem uma equipe voltada para vendas externas e trabalham sob o sistema de pronta entrega e financiamento, que pode ser próprio, em até cinco meses, ou através de financeiras, em até 24 meses.

Dentre os micros comercializados, estão o CP-200, TK82-C, CP-500, DGT-100, Microengenho, AP-II, D-8000/8001/8002, Schumec, Fenix II e o HP-85, além do Sistema 700 e o Alfa 3000 e 2064. A loja também vende impressoras (a Emília 8010 e 8030 da Elebra e a M-100 DA Globus), bem como toda a linha de calculadoras programáveis da Texas e HP, inclusive seus acessórios, como baterias, fios, carregadores e capas.

A Clappy Computadores e Sistemas fica na Av. Rio Branco, 12, Tel: (021) 243.3395 ou 253.3170, Rio de Janeiro, aberta das 9:30 às 18:00 hs, e aos sábados até as 13:00 hs.

Texto: Vanildo Soares de Medeiros
Fotos: Carlão Limeira

agora com as funções
SLOW
LPRINT, LLIST e COPY

Aprovado pela SEI

computador pessoal TK 82-C,...



... com impressora!



Expansão de Memória de 64 Kbytes, composta de 11 circuitos integrados.

A MICRODIGITAL após total sucesso nas vendas do TK82-C, o mais compacto e acessível computador pessoal, lança agora a IMPRESSORA e a EXPANSÃO DE MEMÓRIA DE 64 Kbytes, que acopladas ao computador permitem um melhor aproveitamento de sua capacidade.
A MICRODIGITAL também adicionou ao TK82-C, a função "SLOW", que permite o uso do display em forma contínua, facilitando o seu uso em gráficos e jogos animados, e mais as funções LPRINT, LLIST e COPY para serem usadas com a impressora.

FITAS COM PROGRAMAS
MICROSOFT®

- Programas comerciais
- Controle de estoque
- Cadastro de clientes
- Programas de engenharia
- Cálculo de estruturas
- Gráficos - Matemática
- Programas de estatística
- Jogos inteligentes
- Xadrez - Damas
- Jogos animados



MICRODIGITAL®

COMPUTADORES PESSOAIS

Rua do Bosque, 1.234 - Barra Funda
CEP 01136 - Cx. Postal 54.088 - S. Paulo
PABX 825-3355

PREÇOS

TK82-C	79.850,00
IMPRESSORA	119.850,00
EXPANSÃO 64K	89.850,00
EXPANSÃO 16K	33.850,00
JOYSTICK	4.850,00

Programas de Cr\$ 1.890,00 a Cr\$ 8.890,00
Livro de Programação Basic Cr\$ 1.950,00

PERIFÉRICOS TK82-C

- Impressora
- Memória de 64 Kbytes
- Memória de 16 Kbytes
- Joystick - Som
- Conversor A-D/D-A - Modem
- Diskette

REVENDEDORES AUTORIZADOS:

- BELO HORIZONTE - KEMITRON (031) 226-8524 - MINAS DIGITAL - 204-7555 • BRASÍLIA - COMPEEL (061) 226-9201
- COMPUSHOW - 224-2777 - SO MICRO - 226-4327 - DIGITEC - 225-4534 • CAMPINAS - BRASITONE (019) 2-9930 - COMPU-
- TER HOUSE - 8-0822 - COMPUTERWORLD - 31-9733 - MICROTOK - 232-3810 • CAMPO GRANDE (MS) - DRL (067) 624-7673 •
- CUIABÁ - SISTEMAC (065) 321-8119 • CURITIBA - FORTALEZA - COMPOSTORE - 232-1750 - 232-8814 - ECA - 224-5467 - 232-2793 • FLO-
- RIANÓPOLIS - MICRODADOS (0482) - 23-1039 • FORTALEZA - ÁBACO (085) 226-4922 • GOIÂNIA - MICRO SOFTHOUSE
- (062) 224-0557 • NATAL - GLAUCUZ BRELAZ (084) 231-1055 • PELOTAS - CCS - (0532) 25-4139 • PORTO ALEGRE - ADVAN-
- CING COMPUTER SHOP (0512) 26-8246 - DIGITAL - 24-1411 - METALDATA - 22-3151 - INFORMATIC 21-4189 • RECIFE
- DCR DIGITAL (081) 222-2799 • RIO DE JANEIRO - BBC (021) 392-4869 - BR-54-2031 - CLAPPY 253-3395 - 253-3170 - COM-
- PUTIQUE - 267-1093 - TESBI - 249-3166 • SALVADOR - LOGICA (071) 235-4184 - QTH - 245-6198 - 247-5717 • SÃO JOSÉ
- DOS CAMPOS - DATAPRO (0123) 22-8925 - SELETRON - 22-4194 • SÃO PAULO - AD DATA (011) 262-5671 • CINÓTICA
- 36-6961 - 36-1040 - COMPUTEC - 270-7442 - COMPUTERLAND - 258-3954 - COMPUTIQUE - 852-8697 - DIGITUDO (STO.
- AMARO) 521-3779 - FOTOPTICA - 64-3206 - 239-4122 - R. 206 - IMARES - 549-9022 - INTERFACE - 282-2105 - ROBOTICS
- 283-0596 - COMPUSHOP 212-9004 - 210-0187.

QUEM TEM CABECA VAI LONGE.



O Sr. Gilberto Quevedo da Silva é Diretor Administrativo da Transzero, uma das maiores transportadoras de autos deste país. Ele está com a Transzero desde que chegou de Macau, sua terra de origem, há 15 anos e foi o responsável pela idéia de ter um microcomputador na firma. Desde então, o Sistema 700 da Prologica colocou sua cabeça à disposição da Transzero.

"Temos dois Sistema 700 trabalhando integrados com um rack de discos de 8" e fazendo folha de pagamento, contabilidade, faturamento.

Já estamos preparando programas para almoxarifado e estoque. Até o final do ano vamos usar o computador para o total da empresa, todos os serviços".

Para a Contabilidade e Departamento Pessoal, a Transzero está usando programas comprados da Prologica, que se adaptaram perfeitamente às necessidades da empresa.

Os específicos estão sendo preparados por firma especializada indicada pela Prologica.

E a eficiência, Sr. Gilberto?

"O serviço é mais rápido, mais bem feito, mais limpo e eficiente. O pessoal achava que não ia dar certo, que era mais fácil continuar fazendo cálculos à mão ou batendo à máquina. Eu sei, por experiência própria, que não é isso que eles pensam, mas têm medo de perder o emprego. Eu já vi isso acontecer antes, quando trabalhava no exterior.

Percebi a resistência porque estavam achando que era complicado para o nosso caso. A Transzero tem uma enorme diversificação de carga, pois trabalha para todas as fábricas e cada veículo tem o seu peso, sua dimensão, seu frete... Primeiro tivemos que fazer os funcionários entenderem que o computador era progresso, que não era para mandar ninguém embora. Conscientizá-los de que lá fora todo mundo trabalha com computador, até particular. Agora, os que estão ligados aos computadores acham o serviço fácil. Os que não tiveram acesso a eles, estão vendo que o serviço está mais bonito. O hollerith, com todas as especificações, tudo bem mais rápido."

Conscientizá-los de que lá fora todo mundo trabalha com computador, até particular. Agora, os que estão ligados aos computadores acham o serviço fácil. Os que não tiveram acesso a eles, estão vendo que o serviço está mais bonito. O hollerith, com todas as especificações, tudo bem mais rápido."

O que o levou a escolher o Sistema 700 da Prologica?

"Primeiro porque é nacional e de importado,

basta eu. Segundo, o preço. E vamos continuar a adquirir Prologica porque é um equipamento simples, não necessita pessoas especializadas para operar.

Nós treinamos nossos funcionários. Fizemos um curso de dois dias somente e aprenderam sem problemas, sem erros. Nosso pessoal conhece nosso serviço, a rotina dele e fica bem mais fácil. Se tivéssemos que admitir especializados para operar a máquina, perderíamos lucro no equipamento e no serviço dele."

E a assistência técnica, influíu nessa decisão?

"De acordo com o contrato, a Assistência Técnica da Prologica atende o chamado em até 3 horas. Isso é importantíssimo no negócio de transporte porque se nós pararmos vai ter tanto

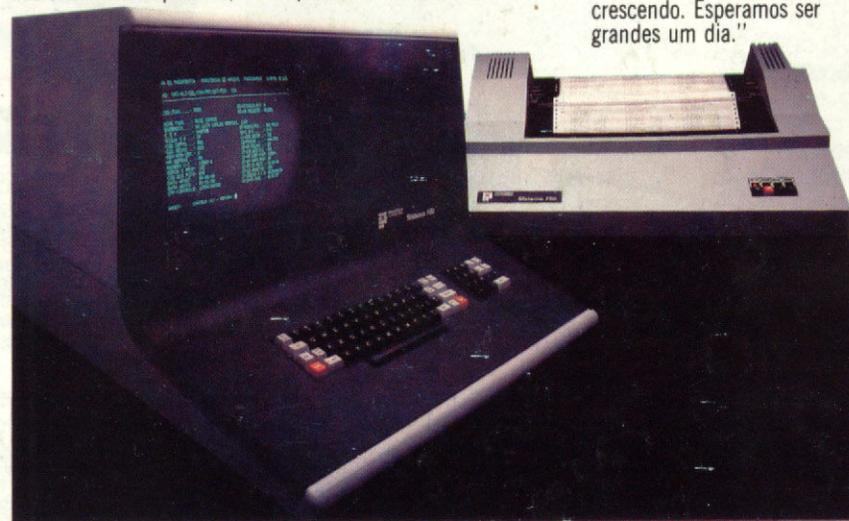
caminhão aqui na porta que congestionaria tudo. Começamos às 7 da manhã e vamos até 7 da noite continuamente, com uma média, aqui na matriz, de 55 carretas por dia"

O que acontecerá com o computador, na medida em que a Transzero crescer?

"Há a possibilidade de melhorar o Sistema com o Speed File que já estamos adquirindo. O Speed File é um arquivo rápido que vai ajudar muito no caso do faturamento, pesquisando os veículos rapidamente. O Speed File aumenta em mais de 30 vezes a rapidez da pesquisa e vai agilizar ainda mais o trabalho, em todos os setores. Amanhã, provavelmente a Prologica vai inventar mais alguma coisa e poderemos adaptar esses novos equipamentos ao nosso sistema. Porque estamos crescendo. Esperamos ser grandes um dia."

Viu? Quem tem cabeça vai longe. Se você tem problemas parecidos com os do Sr. Gilberto Quevedo da Silva, converse conosco e ponha uma grande cabeça trabalhando para você.

Configuração Básica • CPU com 2 microprocessadores Z 80 A de 4 MHz • Vídeo de 24 linhas de 80 colunas • Memória principal de 64 KB • Impressora matricial bidirecional de 100 ou 200 CPS e 132 colunas • Duas unidades de disco flexível de 5 1/4" • Linguagens: Cobol, Fortran, Basic • Dois interfaces RS 232 C • Software para transmissão. Expansões • Mais duas unidades de disco flexível de 5 1/4" • Até quatro unidades de disco flexível de 8" • Impressora de maior velocidade (300/600 LPM) • Conversor para discos flexíveis padrão IBM • Speed File de até 4 MB • Dois discos rígidos de 5 MB cada.



SISTEMA 700. UMA GRANDE CABEÇA.



PROLOGICA
microcomputadores

Av. Engº Luiz Carlos Berrini, 1168
Telex (011) 30366 - LOGI BR - S.P.
Tels.: 531-8822 - 542-0871 - 531-2106

SP (capital) 531-8822 - 542-0871 - 531-2106 - Campinas - 2-4483 - 32-4145 - Assis - 22-1797 - São José dos Campos - 23-3752 - São Joaquim da Barra - 728-2472 - Piracicaba - 33-1470 - Mogi das Cruzes - 469-0194 - Presidente Prudente - 33-5063 - Ribeirão Preto - 625-5924 - 625-5926 - Santos - 33-2230 - Marília - 33-5099 - Jaboticabal - 22-0831 - São José do Rio Preto - 32-0600 - Catanduva - 22-1799 - Sorocaba - 33-1844 - RJ - Rio de Janeiro - 264-5797 - 221-5141 - 266-4499 - Volta Redonda - 42-1412 - MS - Campo Grande - 383-1270 - Dourados - 421-1052 - MT - Cuiabá - 321-2307 - PR - Ponta Grossa - 24-0057 - Curitiba - 224-5616 - SC - Florianópolis - 22-6757 - Criciúma - 33-1436 - Blumenau - 22-6277 - AL - Maceió - 221-4851 - AM - Manaus - 234-1045 - BA - Salvador - 241-2619 - CE - Fortaleza - 226-0871 - 231-1295 - MA - São Luís - 222-5335 - PA - Belém - 228-0011 - PE - Recife - 221-0142 - 222-0157 - PI - Teresina - 222-6763 - PB - João Pessoa - 221-6743 - RN - Natal - 222-3212 - RO - Porto Velho - 221-2656 - SE - Aracaju - 222-1937 - RS - Caxias do Sul - 221-8301 - Porto Alegre - 42-0908 - 22-5061 - 27-2255 - Gravataí - 88-1023 - Pelotas - 22-9918 - Santa Rosa - 512-1399 - Santo Ângelo - 22-0831 - DF - Brasília - 226-1523 - 273-2128 - ES - Vila Velha - 229-5506 - Vitória - 222-5811 - GO - Goiânia - 224-7098 - 225-4400 - MG - Cel. Fabriciano - 841-3400 - Belo Horizonte - 201-7555 - 226-6336 - 201-3355 - Uberlândia - 235-1099 - Juiz de Fora - 212-9075