

EDIÇÃO TURBINADA E QUENTÍSSIMA!

www.revistamegagames.com.br

PlayStation

A melhor experiência em games com muito mais conteúdo



ISSN 1806-1974
ANO 3 - Nº 20
6,90
R\$



Tunning na veia!

NEED FOR SPEED CARBON

Pisamos fundo e apresentamos o novo capítulo da melhor série de corrida de todos os tempos

DETONADOS EXCLUSIVOS

GTA: Liberty City Stories
Urban Chaos: Riot Response

GUIAS COMPLETOS

Naruto: Ultimate Ninja
King of Fighters XI

OS MELHORES GAMES PARA O SEU CONSOLE ESTÃO AQUI

DBZ: Tenkaichi 2

Fifa 07

King of Fighters 2006

SEGA Genesis Collection



A MÁQUINA DOS SONHOS

Conheça as maravilhas da ATI e sua tecnologia Crossfire nos PCs caseiros



TEM NOVIDADE NO MERCADO!

Nova revista com DVD cheia de emoções para você e seus amigos

War Rock Counter-Strike 1.6

FEAR COMBAT

ISSN 1980-0177 ANO 1 - Nº 01 19,90 R\$

Lan-Life DVD

- 10 mapas multiplayer gratuitos
- 12 armas
- 10 modos de disputa online (entre eles, Deathmatch, Capture the Flag e Combat)
- Acesso gratuito ao servidor e muitas comunidades ativas na Net
- Até 16 jogadores no mesmo mapa

A MELHOR COLETÂNEA DE GAMES

O MELHOR JOGO DE TIRO DA ATUALIDADE

PUNKBUSTER PARA EVITAR CHEATERS E TRAPACEIROS

SUPERPRESENTE! NÃO É SORTEIO!

GANHE R\$ 10,00 E USAR DENTRO DO MÊS

8,5 GB DOS MAIS ATUAIS GAMES PARA JOGAR COM OS AMIGOS VIA LAN

COM JOGOS COMPLETOS E INÉDITOS!



INFORMAÇÃO, NOVIDADES E MUITA DIVERSÃO

O final do ano já está chegando, nossos fiéis leitores não poderiam deixar de ganhar muitos presentes e surpresas. Tudo bem que ainda está um pouco cedo, mas vale a pena. Fizemos uma reformulação em sua **Megagames PlayStation**. Após muitos pedidos, resolvemos aumentá-la em mais páginas. Com isso, você encontra ainda mais informações fresquinhas para ficar por dentro de tudo que rola de importante no universo do entretenimento.

Além do maior número de páginas, um novo projeto editorial foi estudado e apresentado a todos a partir desta edição, esperamos que muitos outros leitores passem a utilizar nossas revistas como fonte de divertimento e leitura. Estamos abertos a qualquer crítica sobre as mudanças e aceitando qualquer sugestão. Basta entrar em contato conosco.

Fora as mudanças, as muitas páginas de dicas e códigos, as matérias dos games que estão dando o que falar, você encontra 4 detonados de arrepiar. O aniquilador **Urban Chaos: Riot Response**, o polêmico **Grand Theft Auto: Liberty City Stories** e dois superguias de golpes, **Naruto: Ultimate Ninja** e **King of Fighters XI**.

E não perca, pois na próxima edição, o tão aguardado PlayStation 3 vem aí e, com ele, muito mais notícias e matérias sensacionais. Aguarde.

**Um grande abraço a todos
Os editores**

Play Cartas	4
Play Gallery	5
World News	6

PLAYSTATION 2

Preview	10
---------------	----

NEED FOR SPEED CARBON 10
Ele consegue ficar cada vez mais emocionante e veloz

YAKUZA 2 10
Agora com novas cidades japonesas para explorar

SEGA GENESIS COLLECTION 11
Uma maravilha para os amantes dos antigos games da Sega

THRILLVILLE 11
Um parque de diversões recheado de emoção e adrenalina

Review	12
--------------	----

KING OF FIGHTERS 2006 12
24 personagens e muita pancadaria

**DRAGON BALL Z:
BUDOKAI TENKAICHI 2** 12
Muitas modalidades, mais de 100 lutadores e muitos golpes

FORMULA ONE 2006 13
Pise no acelerador e prepare-se para muito realismo

NASCAR 07 13
Batidas espetaculares e modo multi-player ainda mais competitivo

OPEN SEASON 14
Está aberta a temporada de caça aos caçadores

YAKUZA 14
Belas tatuagens e muitas gangues na disputa

FIFA 07 15
A arquibancada está lotada para ver mais gols da série da Electronic Arts

RULE OF ROSE 15
Crianças dominando uma história de horror? Tem algo de estranho nisso!

PSP Preview	16
-------------------	----

JEANNE D'ARC 16
Batalhas devastadoras e intermináveis

direto do século XV com a guerreira Joana d'Arc

GTA: VICE CITY STORIES 16
Quem sempre foi o rei do crime nunca perde a majestade

Review	17
--------------	----

**DEF JAM FIGHT FOR NY:
THE TAKE OVER** 17
O jogo ideal para quem curte porrada e hip-hop

**SCARFACE:
MONEY. POWER. RESPECT** 17
Miami é toda sua, resta saber se você irá conseguir dominá-la

Esse promete	18
--------------------	----

NEED FOR SPEED CARBON 18
Um dos games de velocidade mais jogados no mundo continua sua saga de inovação, realismo, velocidade e muita adrenalina

Especial

ARENA GAMER 22
Uma matéria especial sobre tudo que rolou nessa nova feira de games em São Paulo

Análise	46
---------------	----

Jogando com humor	47
-------------------------	----

Detonados	24
-----------------	----

URBAN CHAOS: RIOT RESPONSE 24
Faça parte de uma equipe especial da polícia e detone com todos os seus inimigos

**GRAND THEFT AUTO:
LIBERTY CITY STORIES** 30
Suas preces foram atendidas, finalmente você irá finalizar esse sensacional game

NARUTO: ULTIMATE NINJA 36
Um grandioso guia de golpes de uma das séries de desenho japonês de imenso sucesso no mundo

KING OF FIGHTERS XI 40
Os lutadores nunca mais serão os mesmos quando você souber todos esses golpes

Dicas	48
-------------	----

Centenas de dicas e códigos para você detonar seus games preferidos



Cantinho do leitor!

Caros amigos leitores, esse é o espaço certo para vocês se manifestarem. Aqui vocês podem tirar suas dúvidas, fazer críticas, enviar sugestões e o que maistiverem em mente. Portanto, chega de preguiça e nos enviem agora mesmo sua carta ou e-mail para que possamos responder. Até mais!

A Editora Magister se reserva o direito de editar o conteúdo das cartas por motivo de espaço. Caso você não queira seu nome, cidade/estado ou e-mail impresso em nossas páginas, por favor, avise-nos. Fora isso, não é possível responder a todas as cartas e e-mails, mas afirmamos que todos serão lidos.

Edições antigas

Olá, pessoal da Editora Magister! Escrevo esta carta porque gostaria de completar minha coleção das revistas PlayStation. Faltam os exemplares 8 e 9. Como faço para adquiri-los? Desde já, agradeço!

Marco Antônio de Oliveira
Minas Gerais - MG

Caro Marco Antônio, primeiramente gostaríamos de agradecer sua carta e por colecionar nossas edições. Para completar sua coleção ou adquirir outros exemplares da nossa editora, basta acessar o site www.lojamagister.com.br ou, se preferir, ligar para (0xx11) 4122-6855. Até a próxima!

Kingdom Hearts

Olá, galera da revista Megagames PlayStation. Estou com uma dúvida um pouco antiga, mas gostaria de saber se vocês podem me ajudar. Vocês já publicaram o detonado do game Kingdom Hearts 1? Pois não consigo passar de alguns locais do jogo. Outra coisa, como faço para comprar edições antigas da editora? Obrigado pela atenção.

Douglas M. Rigos - Santos - SP

Olá, Douglas, tudo bem contigo? Então, quanto ao detonado do game Kingdom Hearts 1, infelizmente, não podemos ajudá-lo, só publicamos o detonado na edição de número 17. Agora, para

conseguir outras edições da Editora, basta conferir a resposta da carta anterior. E continue conosco!

Sonic Heroes

Olá, pessoal da Editora Magister. Gostaria de saber se vocês já publicaram em alguma revista o detonado do game Sonic Heroes. Desde já, agradeço.

Marcelo Augusto Vieira
Piedade - RJ

Primeiramente, gostaríamos de agradecer por receber sua carta. Agora, infelizmente, ainda não publicamos nada a respeito do game Sonic Heroes. Valeu, Marcelo!

Análise da revista

Caros amigos da revista Megagames PlayStation, gostaria de fazer uma análise bem criteriosa da revista que vocês publicam. No momento, para mim, essa revista é apenas boa, não posso classificá-la como ótima, nem excelente, mas vou explicar o porquê disso. A escolha dos jogos para Preview e Review está excelente, mas faltam algumas informações, como notas para gráficos, som, jogabilidade e nota geral no lugar de prós, contras e aquelas estrelas. Vocês poderiam colocar mais dicas e truques, mais páginas, mais informações sobre o game detonado e criar novas seções para a revista, como "os piores e melhores do PS2", "acessórios do PS2" e muito mais. Se ainda não for pedir demais, vocês poderiam detonar o game Medal of Honor: Rising Sun. Por enquanto é só, espero que me compreendam. Tchau!

Maycon Rodrigues Souza
Teófilo Otoni - MG

Caro Maycon, simplesmente adoramos sua carta. Ela veio no momento exato em que ocorrem praticamente todas essas mudanças pedidas. Incrível como sua carta refletiu as principais alterações ocorridas com a Megagames PlayStation a partir desta edição. Respondendo também a sua outra dúvida, já publicamos o detonado do jogo Medal of Honor: Rising Sun na edição número 3 da PlayStation. Esperamos que, daqui para frente, você goste ainda mais desta revista. Estamos aguardando mais cartas!



Resident Evil 4

Caros amigos da revista Megagames PlayStation, gostaria de saber como consigo a edição da revista número 15, em que saiu o detonado do game Resident Evil 4. Fora isso, gostaria de saber se o game Resident Evil 5 vai sair para o PlayStation 2 ou será que só para o novo PlayStation 3? Aguardo suas respostas. Um abraço!

Marcelo Nunes da Silva
Manaus - AM

Olá, Marcelo! Para adquirir qualquer outra edição já lançada da Editora Magister, basta que você entre em contato com o site ou o telefone mencionado na primeira carta. Agora, quanto ao game Resident Evil 5, ele só será lançado para o PlayStation 3 e o Xbox 360. Pelo jeito, você terá que adquirir um outro console...

Escreva para a Editora Magister!

Play Cartas e Play Gallery

Rua Coelho Lisboa, 61 - cj. 108 - Tatuapé
São Paulo - SP - CEP 03323-040
redator@editoramagister.com.br

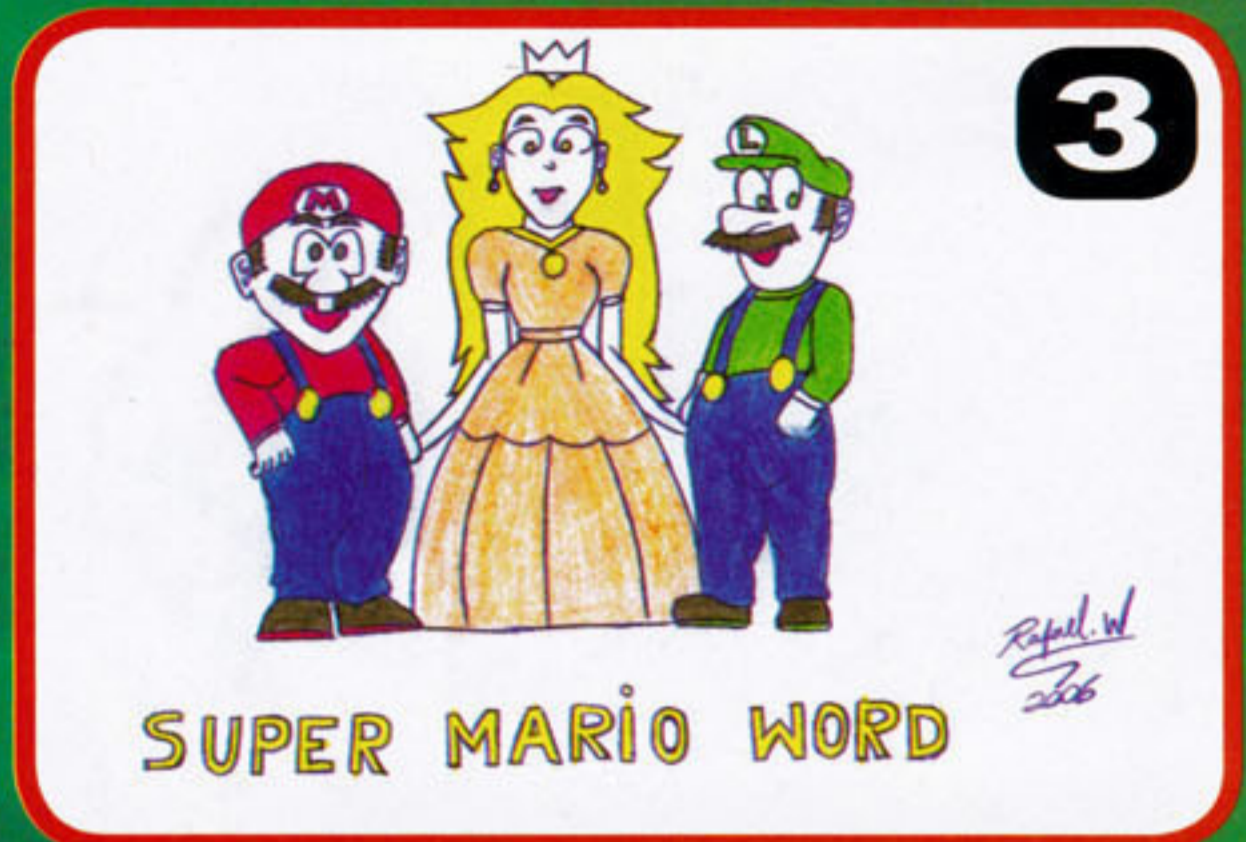




GALERIA DE ARTE

PODER DOS LÁPIS

Vamos lá, amantes dos desenhos, chegou a hora de mostrar todo o seu potencial em nossas páginas e atacar com seus lápis de cor, canetinhas, lapiseiras, borrachas e o que mais tiver, para fazer um brilhante desenho e nos mandar agora mesmo. Chega de preguiça e nos envie sua obra prima! Estamos aguardando.



1. Um show de caveiras alucinantes vigiadas por Scooby-Doo foi enviado por **Rodrigo Azenha**, de São Paulo - SP.
2. Sonic apresentando seu novo estilo de Kung Fu foi criado por **Guilherme Veríssimo Gabetta**, de Salvador-BA.
3. Mario e Luigi com a princesa Peach indo passear, apresentado por **Rafael Wagner dos Santos**, de Belo Jardim-PE.
4. Christie, do game Dead or Alive, foi enviada por **Camile Gonçalves Mota**, do Rio de Janeiro-RJ.
5. Direto de Quirinópolis-GO, **Valdivino Ferreira** nos enviou a bela Lara Croft.
6. Rau, do game Rise of the Kasai, foi criado por **Mariana Fantinel Carnelose**, de Vera Cruz do Oeste-PR.
7. **Adriano Ferreira de Andrade**, de Quirinópolis-GO, agraciou-nos com esse belo anime e suas lindas curvas.
8. Grand Theft Auto: San Andreas e todo seu estilo foi apresentado por **Hanter Aparecido Reis Caraça**, de Tietê-SP.





MUITO MAIS VITAMINADA! A ANTIGA SESSÃO PLAY NEWS AGORA ESTÁ BEM MAIS ENCORPADADA E ALÉM DE MUITA INFORMAÇÃO SOBRE O MUNDO DO ENTRETENIMENTO, TAMBÉM CONTA COM MUITAS NOTÍCIAS SOBRE EQUIPAMENTOS LANÇADOS E MUITA VARIEDADE.

Informação

NOVO ULTRAMAN CHEGA AO BRASIL

Se você é fã do Ultraman, prepare seu coração! Já chegou nas locadoras do país o mais novo título da série: o filme Ultraman – The Next. O filme não tem ligação nenhuma com os seriados, mas agrada e muito aos fãs, mesmo os mais antigos. A história começa quando Maki, um piloto da aeronáutica, pede licença para poder cuidar de seu filho pequeno, que sofre de uma grave doença e está a ponto de morrer. Acontece que Maki acaba de entrar em contato com um simbiote alienígena, que se hospeda em seu corpo. Por sorte, este simbiote, conhecido como The Next, é benigno, porém um segundo simbiote, o The One, entra em contato com outra pessoa e se revela um ser maligno. Cabe então ao novo Ultraman – The Next, resolver o dilema de ficar ao lado do filho que está à beira da morte ou salvar o mundo da ameaça do terrível The One. O DVD não inclui extras e está sendo trazido ao Brasil pela Impact Records (www.impactrecords.com.br). Recomendado pela nossa redação.



SONY FAZ PARCERIA COM PINK PARA LANÇAMENTO DO NOVO PSP

Parece mesmo que estão querendo atrair cada vez mais o público feminino para o mundo dos games. Depois de ter lançado uma versão cor-de-rosa do PlayStation II, foi anunciada uma parceria com a cantora Pink para o lançamento do PSP Pink Value Pack. Além da cor rosa, essa edição limitada inclui fones de ouvido brancos, uma bolsa, um suporte para levar o PSP no pulso e um Memory Stick Duo de 32 MB. Se essa moda pega...



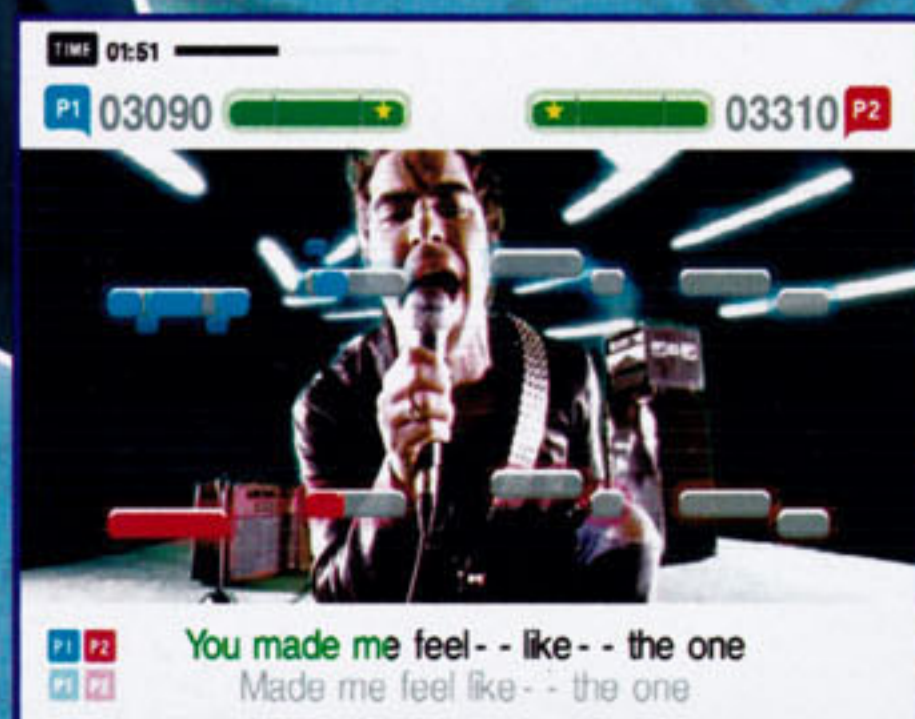
MYLO: NOVO PORTÁTIL NA ÁREA

A Sony acaba de lançar seu novo portátil Mylo, abreviação para "My life online". O multifuncional permite a execução de vídeos, MP3 e navegar na Internet com conexão Wi-Fi, possui uma tela de 2,4 polegadas, 1GB de memória flash, entrada para cartão Memory Stick Duo. O aparelho vem ainda com o Gtalk, Yahoo Messenger, navegador Opera e pode ser usado como telefone sem fio para o Skype. Nos EUA custa cerca de US\$ 350,00, agora resta saber quanto custará por aqui.



E DEPOIS DE GUITAR HERO...

SingStar Rocks! Já está em fase de produção o jogo de karaokê para PS2 que deve ser lançado em novembro. O playlist conta com clássicos como Rolling Stones, B52's e Aretha Franklin, as novas bandas estarão representadas por White Stripes, Coldplay e Franz Ferdinand. SingStar Rocks! deve contar ainda com modos de competição e cooperativos, como duetos e 'pass the mic', uma música cantada em frases alternadas por duas pessoas.

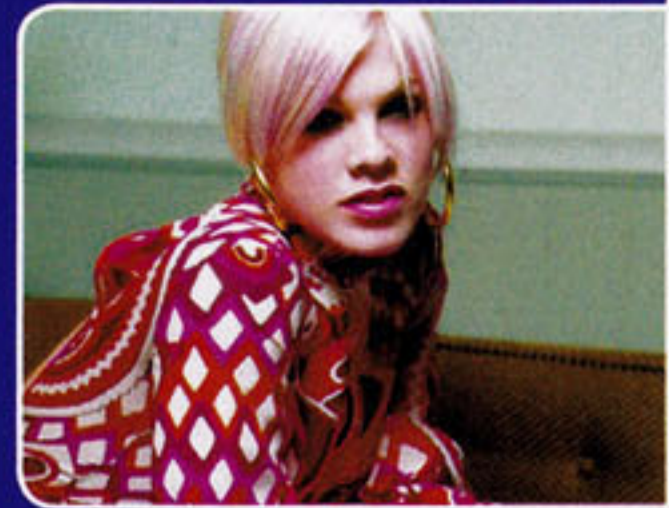


ANUNCIADOS MAIS JOGOS PARA PS3

Alguns jogos foram confirmados para o lançamento oficial do PS3 no Japão, em 11 de novembro:

- MAHJONG FIGHT CLUB (Konami)
- GENJI 2 (Sony Computer Entertainment)
- GUNDAM: TARGET IN SIGHT (Bandai Namco)
- RIDGE RACER 7 (Bandai Namco)
- SEGA GOLF CLUB (Sega)
- NINJA GAIDEN SIGMA (Team Ninja)

Apesar de serem lançados no Japão, é bom ficar esperto para saber o que poderemos encontrar quando o famigerado desembarcar nas prateleiras mundiais. Além disso, é bem provável que esta lista aumente até a data do lançamento, é o que esperamos depois das más impressões deixadas nas últimas grandes feiras de games. Abra o olho, Sony!



Tecnologia e variedades

VIBRAÇÃO, LUZES E MUITO SOM!

Se você procura turbinar ainda mais os games, este é o momento para você conhecer o 3DPC Áudio FX, um fone de ouvido com vibração e luzes, ideal para quem adora curtir as emoções dos games. Além disso, conta com um alto desempenho também para multimídia, fone Internet e vídeo conferência tornando ótimo para uso em LAN houses.

Com ele você poderá sentir de perto os passos dos seus inimigos se aproximando, intensificar as explosões, entre muitas emoções que o fone possibilita com o poderoso sistema de vibrações.

Os transmissores avançados e anti-ruídos deixam o som mais limpo e nítido. Além disso, o fone possui luzes nas unidades de áudio, que são ativadas pelas vibrações, e um microfone com um sistema de voz que permite a comunicação com os jogos. O produto se destaca pelo seu design, ergonomia e tecnologia aplicados. Divirta-se com um Home Theater portátil de qualidade, sem perturbar os vizinhos.

Plataforma: PC

Preço sugerido: R\$ 324,00

Onde encontrar: www.3dms.com.br

VELOCIDADE, ESTILO E PRECISÃO

Para os profissionais que procuram muita precisão e não abrem mão do estilo, a Razer apresenta para o mercado brasileiro o mouse Razer PRO 1.6. Esse mouse possui sensibilidade duas vezes maior que os sensores de alta performance para os profissionais poderem realizar desenhos e explorar curvas e detalhes com uma incrível precisão.

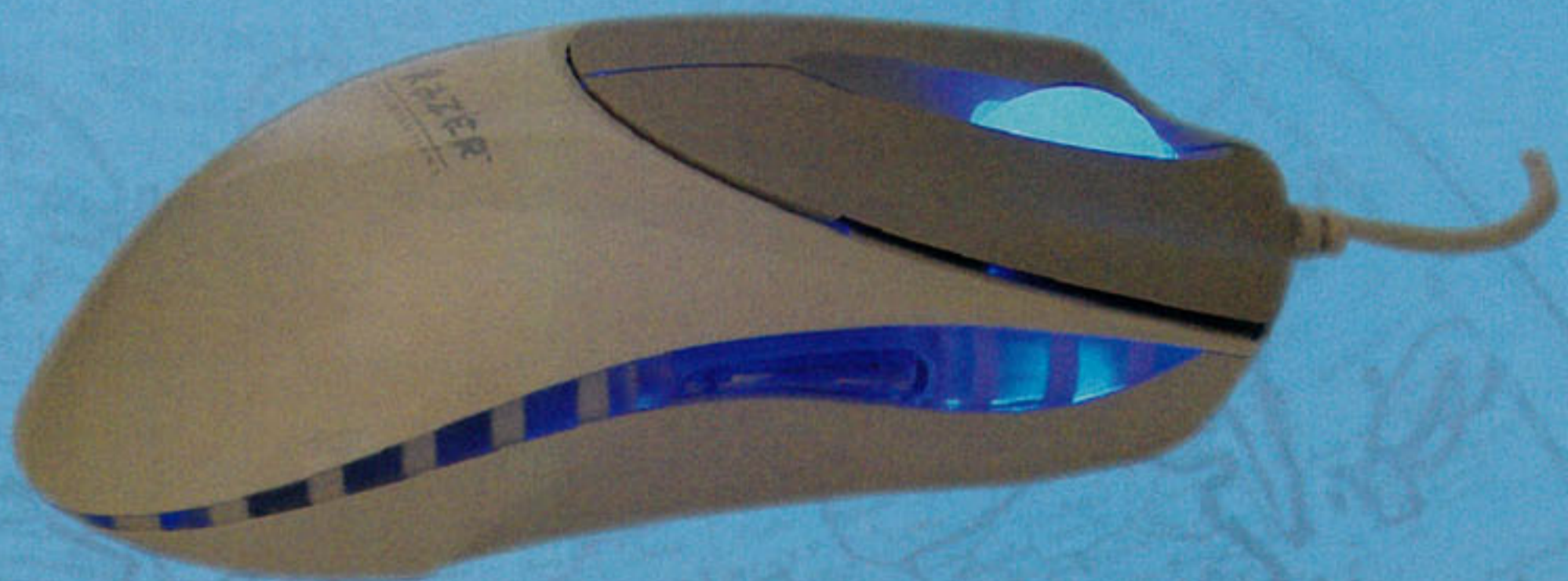
Possui trajeto de dados de 16 bits, função sempre alerta, sete botões otimizados para resposta

e com programação independente, além de um design arrojado e útil para destros e canhotos. Possui ainda pés de teflon para movimentos mais suaves em qualquer superfície. O mouse otimiza o controle e garante eficácia durante os trabalhos gráficos.

Plataforma: PC

Preço sugerido: R\$ 270,00

Onde encontrar: www.3dvirtua.com



NOVOS PRODUTOS DO ROKO-LOKO

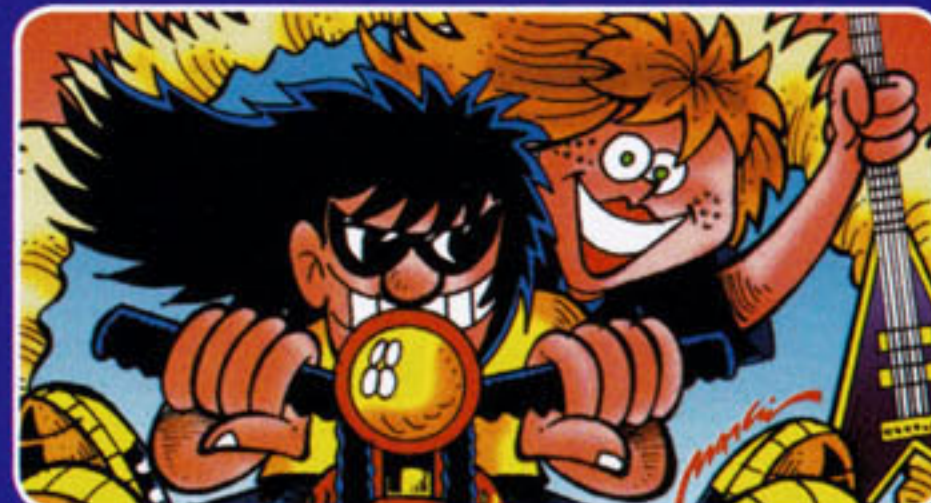
Se você ainda não sabe do que estamos falando, trata-se do personagem dos quadrinhos do cartunista Marcio Baraldi. Roko-Loko comemorou 10 anos e depois do grande sucesso com o personagem de quadrinhos, acabou se tornando um engraçadíssimo game, em 2005. Agora, em outubro de 2006, Roko-Loko aparece em sua terceira publicação no livro Roko-Loko: "Born

to be wild!" e lança o boneco do personagem. O game do Roko-Loko também se encontra no CD da revista Megagames Emuladores 6.

Preço Sugerido: boneco, livro ou game (R\$ 10,00 cada)

Onde encontrar: www.rockbrigade.com.br





POTÊNCIA ACIMA DE TUDO

A Dynacom é uma das empresas nacionais que estão ganhando espaço pela atenção aos consumidores, qualidade e pela gama de produtos que vem crescendo a cada dia nas áreas de eletroeletrônicos e entretenimento. Sem dúvida é uma empresa que se destaca e merece nossa atenção.

Primeiramente pelo Home Theater CHS – 4000. O conjunto de caixas é espetacular, traz 4.000W PMPO e um atrativo a mais para sua televisão, som, videogame, computador, DVD player e muito mais. O Home trará mais impacto para a sua diversão. Com cinco caixas acústicas e um subwoofer ativo com suspensão acústica e blindagem magnética, o conjunto traz um sistema exclusivo chamado de XSound Chips, onde um microprocessador controla os canais de som e recria seis canais (5.1) de áudio a partir de dois estéreos, mesmo sem codificação digital. E essa adaptação funciona perfeitamente.

O conjunto traz também a função bass bust incorporado para controlar os graves e evitar distorções e para produzir o efeito surround. O CHS-4000 possui um design moderno e combina realmente com qualquer ambiente. Fizemos alguns testes no PC, com dois consoles e diversos filmes em DVD. Resultado: Quase derrubamos o prédio!

Fabricante: Dynacom

Preço sugerido: R\$ 359,00

Onde encontrar: www.submarino.com.br

UM NOVO CONCEITO EM WEBCAM

A Microsoft traz para o mercado brasileiro sua primeira linha de webcams e elas chegam já trazendo uma revolução total no mercado. A linha LifeCam chegou com dois modelos, a VX – 6000 e a VX – 3000. Tivemos a oportunidade de testar uma dessas belezinhas e ela foi além de nossas expectativas. A VX-3000 trouxe uma facilidade e rapidez em ver, ouvir e compartilhar experiências ao vivo pela Internet. A VX-3000 é de fácil adaptação ao seu ambiente doméstico ou de trabalho. Sua resolução é impressionante para uma webcam e a instalação é simples: basta plugar na USB do seu micro, instalar o software e sair utilizando a mesma.

O software de gerenciamento é de fácil utilização e proporciona ao usuário capturar filmes, fotos com boa resolução e sons. Um painel estará disponível para adicionar efeitos interessantes como inserir divertidas animações e planos de fundo nas suas conversas e controlar o zoom e foco da webcam. A VX-3000 vem com um atrativo, sua lente rastreia automaticamente qualquer movimento, e caso você saia de foco durante a utilização, ela procurará o seu rosto e te focará. Um recurso espetacular nunca visto antes que ajuda muito durante uma conferência ou até mesmo nos papos entre amigos. A

webcam já está preparada para utilizar com o novo Windows Live Messenger e possui um botão de chamada localizado no topo de cada uma delas para o início de uma conversa com vídeo em um simples toque. É possível também, em um simples toque, acessar o MSN Spaces para postar fotos no seu diário pessoal. A LifeCam VX-3000 também oferece alta definição fotográfica de 1.3 megapixels interpolados e 640x480 pixels em vídeo, enquanto a VX-6000 possui 5.0 megapixels e definição de vídeo de 1.3 megapixels interpolados, as duas possuem microfones internos. Se você procura uma webcam compacta e muito útil, não pode deixar de conhecer. A VX-3000 passou em todos os testes da nossa redação. O Windows Live Messenger apresentou algumas instabilidades durante os testes, mas nada de grave. Nossa redação adorou tirar algumas fotos com os novos efeitos e apresentá-los aos nossos amigos online, eles morreram de inveja!

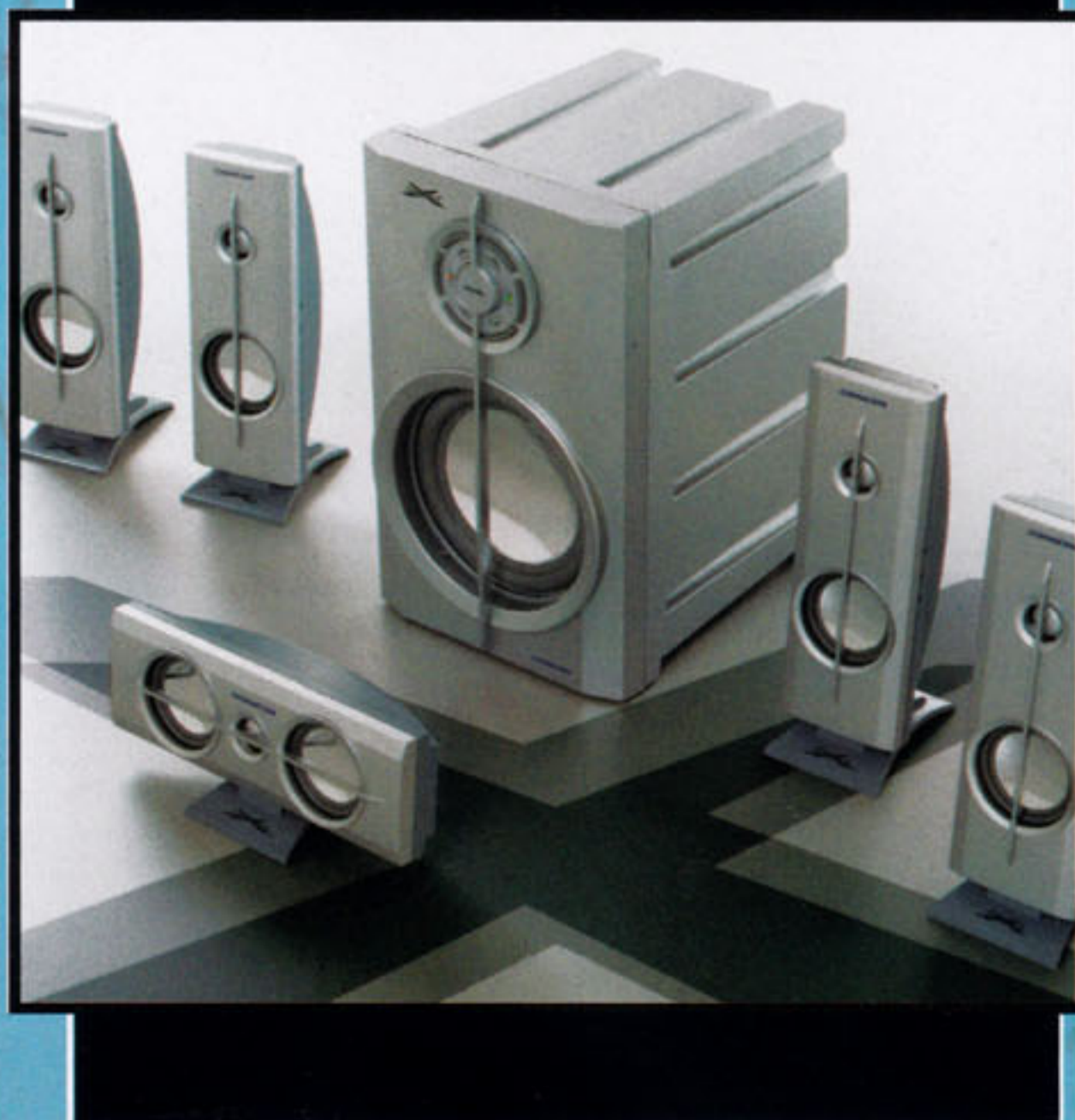
Fabricante: Microsoft

Preço sugerido:

Microsoft LifeCam VX-6000: R\$ 399,00

Microsoft LifeCam VX-3000: R\$ 239,00

Onde encontrar: www.submarino.com.br





O PLAYER PARA TODAS AS OCASIÕES

A Dynacom mais uma vez chamando a atenção com um player versátil e muito simpático. O MPmovie já caiu nas graças da nossa redação e se tornou o favorito por trazer diversas opções em um só aparelho, como: reproduzir músicas, imagens, rádio, vídeos, utilizá-lo como um dispositivo móvel para transferir arquivos entre micros e muito mais.

O MPmovie traz um alto-falante embutido e com isso é possível utilizar o aparelho sem a necessidade de caixas de som. Uma capinha de silicone ajudará a proteger sua tela de cristal líquido e a sua integridade. O aparelho é leve (50g), possui um design arrojado, está disponível nas cores preta e branca, 512 MB e 1 GB de memória interna e bateria recarregável que ajuda e muito a economizar. Sua telinha tem capacidade de

65.000 cores permitindo uma visualização excelente do conteúdo multimídia.

O MPmovie reproduz arquivos WMA, ASF, WAV, AMV, JPG e TXT além de gravar vídeos e voz. Sua conexão é USB e acompanha também um cabo para transferência de dados, fone de ouvidos, CD de instalação, uma braçadeira e uma fonte para o recarregamento da sua bateria. O MPmovie foi eleito como o mascote da nossa redação pela sua versatilidade, pelo seu tamanho e por ser um aparelhinho útil. Aprovado em todos os testes!

Fabricante: Dynacom

Preço sugerido: R\$ 360,00 (512 MB) e R\$ 480,00 (1 GB)

Onde encontrar: www.pontofrio.com.br



IMPRESSONANTE 50 POLEGADAS!

Se você está querendo realmente trocar sua televisão e possuiu espaço de sobra no seu quarto ou sala, a linha de Plasma da LG é impressionante e viciante. O modelo de 50 polegadas, a 50PX5R, foi o grande destaque na nossa redação e se tornou um dos nossos sonhos de consumo.

A televisão de plasma possui diversas características e podemos destacar o seu tamanho, sua imagem, seu slot para cartão de memória, que aceita nove tipos de cartões em dois slots diferentes. Com isso, entre outras coisas, é

possível visualizar fotos digitais e reproduzir músicas no formato MP3. O modelo possui um visual diagonal de 127 cm, uma resolução de 1366 x 768 pixels e um design moderno e sofisticado que fazem dessa belezinha um sonho. Sem contar que a televisão possui XD Engine, uma combinação de 6 diferentes tecnologias que proporciona uma melhor qualidade de imagens, maior resolução e mais brilho com cores mais nítidas.

Seu diferencial se baseia em estar preparada para a era digital no Brasil, o HDTV, possui

Progressive Scan, PIP e uma potência de som de 30W RMS que realmente ajuda e muito. Também mandou muito bem nos testes com filmes em DVD, no PC e com os consoles PlayStation 2 e Xbox. Deixando a desejar apenas em seu preço.

Fabricante: LG

Preço sugerido: R\$ 14.999,00

Onde encontrar: www.lge.com.br



NEED FOR SPEED: CARBON

Junte sua turma e parta para novos "pegas" ameaçadores

O próximo game de uma das mais famosas séries de games de corrida está quase para ser lançado. Desenvolvido pela EA Black Box, em Vancouver, no Canadá, Need for Speed: Carbon irá oferecer toda adrenalina das corridas de rua e desafiar os jogadores a enfrentar o desafio de suas habilidades atrás do volante, em pistas totalmente ameaçadoras. O jogo teve algumas alterações consideráveis, como a personalização de veículos a um novo nível, possibilitando que o jogador modifique e prepare os carros para todo o seu grupo de corredores, graças à tecnologia chamada Autosculpt. Depois de preparados, você deve apenas escolher o seu carro e defender seu grupo em algum bairro de Need for Speed: Carbon, rua a rua.

Desafiando os limites das pistas
Os pegs começam nas ruas, mas vão muito além disso, indo parar nas pistas das monta-

nhas, deixando os desafios ainda mais perigosos e torturantes. O foco, agora, está nas pistas ao redor de cânions que são gargantas sinuosas e profundas cavadas por um curso de água. O comando da cidade só será decidido após corridas sem limites entre os grupos de corredores rivais, que apostam tudo para dominar as regiões. Quando a polícia descobre, as corridas precisam ser transferidas para Carbon Canyon, onde territórios e reputações podem ser jogados fora a cada curva. ●

Fabricante	EA Black Box
Distribuidora	Electronic Arts
Gênero	Corrida
Lançamento	31/10/2006

POSITIVO	Mais personalização dos carros: pegs nas montanhas, bem mais perigosos
NEGATIVO	Os carros não ficam destruídos por maior que seja a batida

Japão em pânico!

YAKUZA 2

Um ano após o primeiro título, ele retorna para mais combates em novas cidades

Após pouco tempo do lançamento do primeiro Yakuza, a Sega já nos anuncia que a segunda versão do jogo está bem próxima de chegar em nossas mãos. O enredo se passa um ano após o primeiro episódio, tendo como protagonista Kiryu Kirishima, um ex-integrante da máfia japonesa.

Dessa vez, além de Tóquio, as histórias ocorrem em outros lugares do Japão, como Osaka e Kyoto, recheados de boates, cabarés e casas de jogos. Os ambientes foram fielmente reproduzidos como os comércios das cidades na vida real.

Sistema de luta aperfeiçoado e novos minigames

Você irá encontrar novos e muito mais minijogos nessa nova versão, como Mah Jong, Pachinko e Shôgi, para jogá-los basta entrar em alguma casa de jogos. Além dos jogos, você também pode escolher sua parceira nos cabarés, em determinados momentos, cumprindo missões e objetivos paralelos. Você pode até mesmo administrar um deles e sair às ruas para contratar garotas para trabalharem no estabelecimento. Só para ter uma idéia, esses objetivos paralelos totalizam mais de 100.

O sistema de luta um dos pontos fundamentais do game foi aperfeiçoado fazendo com que o jogador possa atacar por diversos lados e vários inimigos ao mesmo tempo. Além de poder realizar ataques ao lado de seu parceiro. ●

Fabricante	Amusement Vision
Distribuidora	Sega
Gênero	Ação e aventura
Lançamento	07/12/2006

POSITIVO	Maior quantidade de minijogos, novos lugares para explorar e novos ataques
NEGATIVO	Muito pouco tempo de jogo da primeira versão que foi lançada dia 05/09/2006

Grandes lembranças!

SEGA GENESIS COLLECTION

Revivendo os antigos sucessos do Mega Drive em seu PS2

Assim como já fizeram outras grandes empresas – a Namco e a Capcom –, a Sega está prestes a lançar uma coletânea de jogos da Sega Genesis Collection com os principais sucessos do Mega Drive, tanto para o PlayStation 2 como para o PSP.

Grandes lembranças e jogatina sem fim

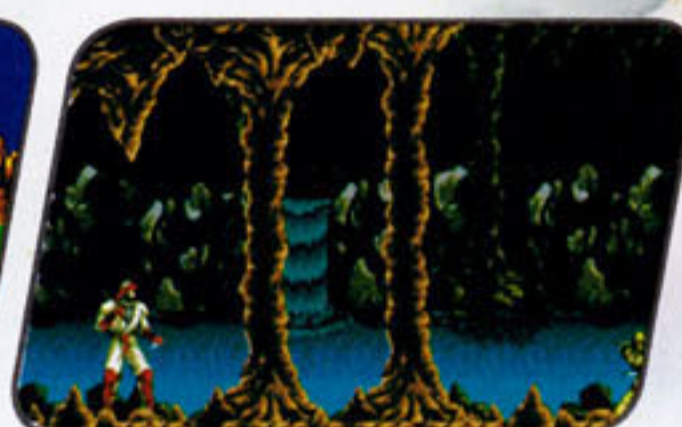
Entre os 30 títulos confirmados para a coletânea, podemos destacar: Altered Beast, Sonic The Hedgehog, Ecco the Dolphin, Shinobi 3,

Virtua Fighter 2, Columns, Phantasy Star, Ristar e Golden Axe. Segundo a produtora do jogo, cada game foi reproduzido de modo que permanecesse o maior grau de aparência possível com as versões originais.

Além dos jogos você irá encontrar uma série de conteúdos secretos como entrevistas com os desenvolvedores dos jogos da coletânea, fichas dos títulos com detalhes de produção e acontecimentos interessantes, além de uma lista de dicas dos jogos.

Uma grande atração para quem possui o PSP é o modo multiplayer sem fio, permitindo a duas pessoas uma experiência multiplayer. ●

Fabricante	Backbone Entertainment
Distribuidora	Sega
Gênero	Ação
Lançamento	07/11/2006
POSITIVO	Relembrar grandes clássicos do passado
NEGATIVO	Não foi encontrado nenhum ponto negativo que mereça destaque



Um parquinho todo seu!

THRILLVILLE

Gerencie e construa seu próprio parque recheado de atrações

Um verdadeiro parque temático a seu dispor com muitos brinquedos e recheado de diversões. Isso é o que você irá encontrar em Thrillville, um game que tem um modo de história, onde você deve manter vivo o legado de seu tio Mortimer e afastar as ameaças da Globo-Joy Corporation.

Na verdade, seu tio rico, deixa a você a administração de cinco parques, devido a uma doença. Resta a você cuidar de todos e evitar que a concorrência leve seus visitantes.

Muitas opções e criações

Entre as opções o jogador pode escolher diversos temas para seu parque, como piratas, caçada ao ouro, Egito, base lunar outros. Uma

grande sensação é colocar na montanha-russa uma câmera em primeira pessoa e dar volta nelas ou então construir pistas de kart e participar de corridas e muito mais.

No jogo, você pode criar um avatar e falar com os frequentadores do parque para saber o que eles estão achando dos brinquedos.

Dos 22 minigames presentes no jogo, que podem ser jogados por até 4 pessoas, 18 são multiplayer, 16 podem ser postos onde preferir e 10 podem ser customizados como quiser. Conforme você avança no jogo, novos parques ficarão disponíveis, cada um com um tema diferente como filmes e ficção científica. ●

Fabricante	Frontier Developments
Distribuidora	LucasArts
Gênero	Simulação
Lançamento	15/11/2006

POSITIVO	Administrar e brincar em seu próprio parque. Muitos minigames
NEGATIVO	Os gráficos poderiam ter sido melhor trabalhados





Pancadaria sem fim!

KING OF FIGHTERS 2006

Praticamente uma seqüência do jogo 3D Maximum Impact

Para quem está por fora da série, trata-se da seqüência do ambiente 3D Maximum Impact que originalmente seria denominada Maximum Impact 2. O elenco completo da primeira versão está presente com a adição de mais alguns lutadores como Kula Diamond e Billy Kane, que conta com uma versão tridimensional, além dos inéditos Nagase e Luise Meyrink. Ao todo você tem à disposição 24 personagens, cada um possuindo pelo menos dois trajes distintos, com grande variedade de cores, sendo alguns secretos. O jogo continua com a mesma mecânica de antes, o foco principal está no combate entre dois lutadores, além da famosa escolha do trio para uma segunda opção.

Poucas, mas melhorias interessantes

Sua jogabilidade continua praticamente a mesma, com botões de defesa, ataques normais

e os botões para os especiais. Os combos estão mais destruidores e a barra de golpes mais potente, carregando vários níveis.

Quanto aos modos de jogo, continuam com os tradicionais Story, Versus e Challenge, e agora também o modo Party, uma opção onde o computador escolhe aleatoriamente um segredo que será desbloqueado, caso o jogador vença o desafio, podendo ser um novo lutador ou um visual diferente para algum personagem. Além da presença de novos minigames. ●

Fabricante	SNK Playmore
Distribuidora	SNK Playmore
Gênero	Luta
Preço sugerido	RS 175,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

+14
Violência e linguagem moderada

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
7.0	7.0	7.0	7.0

Super Saiyajin na área!

DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2

A turminha de Goku de volta para mais pancadaria em 9 modalidades

Recheado de lutadores, o novo título da série conta agora com nada mais nada menos que mais de 100 lutadores, entre eles, os famosos Goku, Gohan, Vegeta, Trunks, Piccolo, Cell, Frieza e toda sua turma. Também aparecem alguns lutadores menos conhecidos, como Bardock (pai de Goku), Janemba e Hildegarn.

Cenários gigantes e muitas modalidades

Além da grande quantidade de lutadores, o jogo também tem à disposição um total de 15 cenários

totalmente interativos. Os lutadores podem, em uma mesma fase, subir acima das nuvens ou lutar debaixo d'água.

Uma parte do jogo bem interessante são as lutas em dupla, onde você pode trocar de jogador durante o combate, mas o legal mesmo é que alguns lutadores têm a capacidade de se combinarem, formando um superlutador, com as transformações Super Saiyajin.

As modalidades do jogo são muitas, em Dragon Adventure, o jogador segue uma história pré-determinada, mas com situações de exploração e RPG, podendo chegar até 50 horas de jogo. Há também o Ultimate Battle Z, o jogador luta contra 100 adversários, valendo pontos para o ranking e muitos outros. ●

Fabricante	Spike
Distribuidora	Atari / Namco Bandai Group
Gênero	Luta
Preço sugerido	RS 200,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

+14
Violência realista e linguagem moderada

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
7.5	7.5	6.5	7.0



Acelerando para a vitória!

FORMULA ONE 06

Interação com PSP acrescenta ainda mais emoção ao jogo

Podemos dizer que uma grande parcela dos gamers adora um bom simulador de corridas, que tenham muitos "pegas", derrapadas e aceleração máxima. Formula One 2006 não é diferente disso, coloca a velocidade em evidência, mas sem esquecer dos iniciantes.

Se você é um novato no volante, existem muitos auxílios para que você se saia bem no decorrer das corridas. Agora, para os mais experientes, essa parte pode ser dispensada, encarando os

desafios de pista e dos adversários com sua habilidade adquirida anteriormente.

Conexão com PSP e muito mais

Graças a uma nova tecnologia, você pode compartilhar partidas entre usuários do PlayStation 2 e do PSP, tudo isso devido ao esforço do estúdio da Sony na Inglaterra, para que ambas as versões possam se comunicar e interagir de forma perfeita.

Uma outra boa notícia diz respeito ao seu modo online, tão completo que permite escolher por

jogar uma temporada inteira com 18 corridas, com total fidelidade aos pilotos, carros, equipes, circuitos e regras da temporada 2006.

Já no modo single player, o piloto pode optar pelo modo carreira e se tornar um grande campeão da Fórmula 1 ou até mesmo trabalhar nos bastidores de uma equipe na pele de um engenheiro. Além de tudo isso, existe a possibilidade de habilitar carros clássicos da Fórmula 1, com o decorrer do jogo. ●

Fabricante SCE Studios Liverpool / SCEE
Distribuidora Sony Computer
Gênero Corrida
Preço sugerido R\$ 170,00
Onde encontrar www.metropolegames.com.br

Livre

GRÁFICOS
9.5

SOM
8.5

JOGABILIDADE
9.0

GERAL
9.0



Cuidado para não derrapar!

NASCAR 07

Categoria que é sucesso nos EUA retorna aos consoles ainda mais potente

A Nascar 07, talvez a mais americana das corridas de automóveis, está de volta com carros superpotentes e as espetaculares batidas que fazem a diferença no jogo. Além disso, aparece pela primeira vez no PSP.

Uma das principais novidades diz respeito aos novos modos de jogo. Entre as principais modalidades, podemos destacar Nascar Whelen Modified, Nascar Craftsman Truck, Nascar Busch e Nascar Nextel Cup.

Modalidades em alta

Entre os diversos modos de jogo, o modo Temporada apresenta a possibilidade de jogo para até 4 pessoas ao mesmo tempo. Com a possibilidade de formação de uma equipe de 2 ou 4 integrantes. Além, é claro, do tradicional modo multiplayer mais competitivo.

Cada um dos pilotos possui habilidades específicas, contando com a opção de trazer essas aptidões para um determinado personagem. Também existe uma modalidade chamada Top Mode, na qual o jogador tem desafios a cumprir. Você é colocado em situações desfavoráveis e tentará reverter isso. Ao todo, são 31 cenários diferentes, onde cada um precisa provar quem é o melhor dos melhores. A vitória nesse modo libera novos pilotos, pistas e pinturas para carros. Além de um modo para praticar novas técnicas de pilotagem. ●

Fabricante Tiburon
Distribuidora Electronic Arts
Gênero Corrida
Preço sugerido R\$ 170,00
Onde encontrar www.metropolegames.com.br

Livre

GRÁFICOS
6.0

SOM
8.0

JOGABILIDADE
7.0

GERAL
7.0



OPEN SEASON: THE VIDEOGAME

Transforme os caçadores em caça

Para quem ainda não sabe, trata-se da adaptação do próximo longa-metragem da Sony Pictures Animation, "O Bicho vai Pegar" que conta a história de animais que ficam revoltados contra a temporada de caça na floresta e pretendem dar o troco nos caçadores que fazem suas vidas miseráveis.

O enredo do game traz na tranqüila cidade de Timberline, o urso de 400 quilos Boog, que tem a vida que pediu a Deus. Passa seus dias como a estrela dos shows ecológicos da cidade.

A cidade tem o paranóico caçador Shaw, que acredita que os animais estão conspirando contra os humanos. Quando ele chega com um cervo de um só chifre, chamado Elliot, amarrado ao capô da caminhonete, Boog, motivado pelos pedidos de socorro de Elliot, o liberta.

Dois animaizinhos e muita confusão

Elliot apresenta a Boog um mundo de tentações. Quando os instintos do urso começam a aparecer, as coisas fogem do controle, e os dois

animais são sedados e levados para a floresta. Apenas a três dias da temporada de caça e da chegada de Shaw. Boog, um urso pardo sem nenhum jeito para a vida selvagem, e Elliot, como seu azarado guia, planejam encontrar o caminho de volta à segurança de Timberline. Boog e Elliot utilizam suas recém-adquiridas lições de vida para unir todas as criaturas da floresta. O jogo apresenta modalidades pra um ou mais jogadores que podem utilizar "armas", como gambá-bomba, lança-coelho, esquilos cuspidores de pinhos e várias outras. ●

Fabricante	Ubisoft
Distribuidora	Ubisoft
Gênero	Ação e aventura
Preço sugerido	RS 180,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

Livre

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
8.5	8.0	8.5	8.5

Tatuagens, armas e muita pancadaria

YAKUZA

Bem mais complexo do que você imagina!

Com uma proposta de um jogo mais adulto, Yakuza traz à tona temas orientais e histórias de organizações criminosas. No jogo, você assume o papel de Kazuma Kiryu, um dos caras mais durões do universo. Membro de um grupo da máfia japonesa, a Yakuza. Mas Kiryu não está sozinho nesta aventura, pois ele faz par com Haruka, uma misteriosa garota que tem um segredo de uma fortuna de dez bilhões de ienes.

O enredo não é tão simples quanto parece, pois se trata de um sombrio e sangrento drama da cidade de Kamurocho e das várias gangues Yakuza que lá habitam. Com um elenco enorme de personagens, o jogador fica ansioso para saber o que virá na próxima cena, com muitas intrigas, traições e ganância.

Fantástico sistema de batalhas

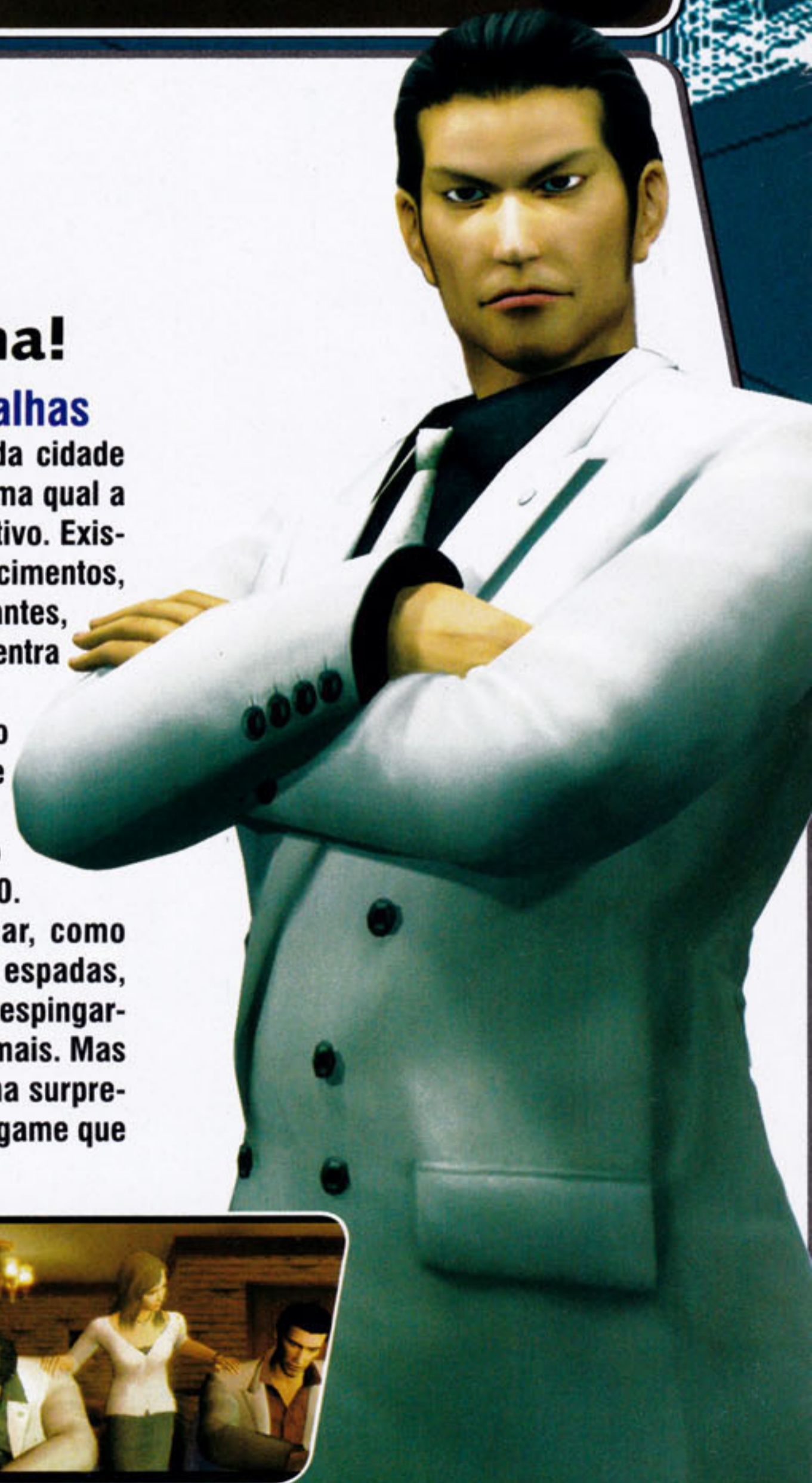
Você pode ir de um ponto a outro da cidade enquanto uma seta vermelha o informa qual a direção certa para seu próximo objetivo. Existindo todo tipo de diversão e estabelecimentos, como lojas de conveniência, restaurantes, prostíbulos e casas restritas, onde só entra quem tem a senha.

Também não vá pensando que o jogo é só pancadaria e com uma grande quantidade de combos. Existem muito mais armas que qualquer outro jogo do gênero, podendo chegar até 100. Todas elas muito divertidas de usar, como cadeiras, tijolos, outdoors, lanças, espadas, tranqüilizantes, granadas, pistolas, espingardas, mesas, cones, bastões e muito mais. Mas os inimigos também contam com uma surpreendente quantidade de ataques. Um game que vale a pena cada minuto jogado. ●

Fabricante	Amusement Vision
Distribuidora	Sega
Gênero	Ação e aventura
Preço sugerido	RS 175,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

+18
Sangue e violência realística, sexo, linguagem adulta, álcool e cigarro

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
8.0	7.5	7.5	7.5



Prepare as mãos e a garganta!

FIFA 07

A Electronic Arts põe em campo o time para mais uma temporada de belos gols

A Copa do Mundo já se foi, ficamos muito aborrecidos com nossa seleção, mas não podemos deixar a "bola" cair. A Electronic Arts já preparou, para nosso deleite, mais um game da série FIFA e promete, mais uma vez, ser sucesso para os gamers.

Dessa vez, um dos maiores atrativos fica por conta das licenças oficiais das grandes ligas de futebol do mundo, totalizando 26 campeonatos com mais de 20 países diferentes.

Atingindo cada vez mais realismo

Destaque para a inteligência artificial do jogo, que recebeu melhorias consideráveis. Com isso,

os 11 jogadores em campo tomarão decisões reais, procurando se livrar da marcação e passando a bola como profissionais. Além disso, a possibilidade de se aplicar efeitos na bola garante jogadas ensaiadas ainda mais criativas.

Os jogadores também receberam movimentos especiais chamados "signatures moves", além de estilos de jogo ainda mais autênticos. Fora isso, os chutes também foram melhorados quanto a sua precisão.

Entre outras coisas, um novo modo online chamado EA Sports Interactive League permite que o jogador enfrente torcedores de outros times no mundo real. O fato mais interessante é que o calendário das partidas online irão se espelhar na agenda real dos times envolvidos. Tanto o resultado do jogo real como o virtual, caso coincidam, influenciará na tabela, tornando ainda maior a interação. ●

Fabricante	EA Canada
Distribuidora	Electronic Arts
Gênero	Esporte
Preço sugerido	RS 170,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

Livre

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
8.5	9.5	9.5	9.0



Mistério e muito suspense

RULE OF ROSE

Um conto de fadas macabro

Os responsáveis pela série Siren estão de volta em mais um jogo de mistério e suspense que promete agradar aos fãs do gênero. Se você gosta de histórias infantis, mas com certo teor aterrorizante, esse é o game.

O enredo do jogo conta a história de Jennifer, uma garota de 19 anos que cai em um estranho mundo dominado por crianças. Ela vai para esse lugar por causa de um menino que entrega a ela um livro todo em branco dentro de um ônibus e

desce em seguida. Quando Jennifer percebe, se vê em um local totalmente desconhecido.

Mais macabro que qualquer história infantil

Mais precisamente, o jogo se passa na década de 30 na cidade de Londres. Esse estranho universo paralelo em que Jennifer se encontra chama-se "nobreza do crayo vermelho" e é formado por três meninas: a duquesa Diana, a condessa Meg e a pobre Amanda.

Muitos criadores famosos participam dessa produção que, na verdade, mais parece um conto de fadas macabro. Quanto à sua parte gráfica, ele deve conter os mesmos moldes de Siren com cenários apagados e visualmente velhos em certos momentos. ●

Fabricante	Punchline
Distribuidora	Atlus Software / Sony Computer
Gênero	Ação
Preço sugerido	RS 185,00
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br

+18
Sangue e violência intensa

GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
7.0	7.0	5.0	6.5





Uma incrível guerreira

JEANNE D'ARC

Um fantástico RPG de turno com muita história

Uma das figuras históricas mais conhecidas baseada na lendária heroína francesa e santa da Igreja Católica, Joana d'Arc, é a grande estrela desse jogo. A história começa há um milênio, na época da terrível guerra entre deuses que assolou o universo dos humanos. Os deuses construíram cinco braceletes sagrados, destinados a cinco heróis que tiveram sucesso em aprisionar o rei do mal em uma jóia. Retornando aos tempos atuais, no século XV, temos França e Inglaterra em suas históricas e intermináveis batalhas. Mais precisamente em plena Guerra dos Cem Anos.

Uma garotinha totalmente irada

Partindo desse enredo, controlaremos Jeanne, uma jovem de 17 anos que, logo após um estranho ataque de um demônio, levará a França

à vitória, diante de uma horda de monstros e do exército inglês.

Monstros atacam Domrémy, uma pequenina vila, e Jeanne ouve vozes celestiais que a ordenam derrotar esses cruéis seres. Ao final do combate, ela percebe estar com o sagrado bracelete. Junto a alguns companheiros, uma voz pede que ela encontre o rei e comece sua luta para salvar a França de seus inimigos.

O jogo está recheado de cenários com castelos e cidades medievais, além de muita natureza e locais demoníacos. Basicamente, o game é um RPG de turno, muito parecido com os clássicos Final Fantasy. Nele, cada uma das partes mexe todas as "peças" alternadamente. ●



Fabricante	Level-5
Distribuidora	Sony Computer
Gênero	RPG Estratégico
Lançamento	30/12/2006
POSITIVO	Muitos cenários interessantes, game com teor histórico
NEGATIVO	Falta ainda um pouco para chegar ao nível do clássico Final Fantasy

Tiros, assaltos, veículos e afins

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY STORIES

A série continua aprontando todas!

Em GTA: Vice City Stories, você está no comando de Victor Vance, um ex-marinheiro de 28 anos, recém saído da organização com uma habilidade estupenda na água, tanto para nadar quanto para pilotar jet skis. Fora isso, você também pode realizar roubos de carros, motos e até mesmo helicópteros. O jogo conta com uma melhora considerável no comando das motocicletas. Além de apresentar um novo modo de visão em primeira pessoa quando estiver pilotando qualquer um dos veículos.

Para quem não conhece, a história de Vice City

Stories acontece dois anos antes de Vice City com a presença de cenários bem maiores.

Furacões e muitas animações

Outra melhoria diz respeito aos efeitos climáticos, além dos tradicionais como a chuva, desta vez o jogo conta com a adição de furacões. Mas é possível evitar a rota desses fortes ventos através do noticiário da rádio e aproveitar para curtir as boas trilhas sonoras da época com direito a comerciais e talk-shows.

Quanto à parte gráfica, o jogo mostrará profundidade em estruturas mais distantes, fato que era difícil de ser representado por se tratar de um portátil. O interior dos prédios ganhou mais variedades e as animações foram totalmente reformuladas de forma a apresentar movimentos mais naturais e o sistema de cores do game com mais detalhes. Você também pode participar de uma modalidade multiplayer via rede sem fio. ●

Fabricante	Rockstar Games
Distribuidora	Rockstar Games
Gênero	Ação em terceira pessoa
Lançamento	30/10/2006

POSITIVO

Controle de carros, jet skis, motos e helicópteros; cenários maiores e novas catástrofes da natureza; modalidade multiplayer

NEGATIVO

Terá que aprender a pilotar vários veículos



Muito som e pancadaria!

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

O real retrato do submundo das lutas ilegais

Nessa nova plataforma, o game funciona como uma espécie de introdução aos já dois jogos existentes da série (Vendetta e Fight for NY) voltando a dar aos combates de rua a real emoção do hip-hop.

O jogo traz cerca de 70 personagens com estilos de luta variados, podendo ser totalmente personalizados. Você pode participar das mais incríveis lutas rápidas contra algumas das estrelas mundiais da música hip-hop norte-americana: Busta Rhymes, Carmen Electra, Lil Kim, Ludacris, Method Man, Redman, Slick Rick, Snoop Dog e Xzbit são apenas alguns nomes de

personagens que irão tentar derrotá-lo para se tornar um dos líderes do quarteirão.

Variados modos de jogo

Para quem já conhece a série, além dos cinco estilos de combate já existentes (kickboxing, luta livre, luta de rua, artes marciais e submissão), foi incluída uma nova manobra chamada "mount", que permite que você castigue o adversário, fazendo-o recuar, desistindo dos seus planos.

Com novas jogadas e recintos onde os jogadores ganham respeito vencendo os combates e subindo os escalões, você pode criar seu lutador e utilizar equipamento da Def Jam University, da Echo Unlimited ou da Reebok.

No portátil, as lutas ocorrem em bares, boates, estacionamentos etc. Você utiliza elementos do cenário, como armas e até espectadores que podem ajudá-lo quando o adversário for jogado contra a multidão. Fora tudo isso, a câmera está mais próxima dos combatentes e uma modalidade multiplayer permite jogar sem fio.



PSP

Fabricante	EA Canada / Aki Corporation	+18 Sangue, tema sexual, linguagem vulgar e violência	
Distribuidora	Electronic Arts Entertainment		
Gênero	Luta		
Preço sugerido	RS 180,00		
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br		
GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
9.0	8.0	8.0	8.5



Liderança é com ele!

SCARFACE: MONEY. POWER. RESPECT

Um dos contrabandistas mais respeitados de toda a Flórida

Ambientado na Miami de 1983, inspirado no filme de Brian de Palma com roteiro de Oliver Stone e estrelado por Al Pacino e Michelle Pfeiffer, Scarface coloca você na pele de Tony Montana, um refugiado cubano que decide entrar no submundo do tráfico de drogas e conquistar a cidade tornando-se o líder dos negócios.

O jogo é uma mistura de estratégia em turnos e combate em tempo real, com gráficos bem trabalhados. Tony Montana ganhou o apelido de Scarface pelo fato de obter uma cicatriz em seu rosto.

Drogas, veículos e violência!

O game segue quase o mesmo padrão do jogo Grand Theft Auto, onde é preciso explorar as ruas consideradas de extrema violência. Tony precisa enfrentar inúmeras missões a pé com um verdadeiro arsenal de armas, além de

pilotar automóveis, motos, lanchas e outros meios de transporte, sempre interagindo com os criminosos em busca de informações para manter sua liderança na cidade.

O modo single player do jogo necessita que você tome decisões estratégicas para gerenciar os aliados e dominar Miami, já no modo multiplayer, cada jogador possui uma parte de Miami e precisa administrá-la quanto à sua produção e distribuição de drogas para expandir-se, até o combate com os adversários.

Fabricante	FarSight Studios	+18 Sangue, violência intensa, temática sexual, linguagem forte e uso de drogas	
Distribuidora	Vivendi Universal Games		
Gênero	Estratégia de turno		
Preço sugerido	RS 160,00		
Onde encontrar	www.metropolegames.com.br		
GRÁFICOS	SOM	JOGABILIDADE	GERAL
6.5	6.0	5.5	6.0



NEED FOR SPEED CARBON



Uma das maiores franquias de corridas, que é reinventada a cada capítulo, atinge o seu auge e promete deixar os jogadores de queixo caído

Nada como começar esta nova seção em nossa revista Megagames PlayStation totalmente reformulada falando de um gênero que atrai milhares de fãs e de um game espetacular. Desde que Need for Speed surgiu em meados de 94, a magia dos games de corrida tomou conta das mídias e diversos consoles da época. Em seu primeiro capítulo lançado para o 3DO, a Electronic Arts, em uma parceria, trouxe um game de alto nível com carros esportivos de diversas marcas, como a Ferrari e o Porsche, com toda velocidade e trazendo fugas alucinantes por diversas localidades. Quem não se lembra de pisar fundo naquela Lamborghini Diablo preta e disputar altos "pegas" contra uma Ferrari.

Cenários realistas, carros perfeitos e uma velocidade de tirar o fôlego, trouxeram sucesso para a série, e seu primeiro capítulo foi estendido para os PCs, para o console da Sony, o PlayStation, e para o Saturno, da Sega. Depois disso, estava dado o primeiro passo para uma das maiores e melhores séries de corrida de todos os tempos.

Em cada capítulo anunciado, a EA melhorava mais e mais em termos de jogabilidade, realismo e se preocupava em trazer muita adrenalina e velocidade para os aficionados do gênero. Mesmo depois de 12 anos, a série criada pela EA consegue trazer a cada capítulo algo inovador e com aquele "algo mais", e cada jogo vale os minutos perdidos em frente ao seu console ou computador.

Preparamos um quadro especial no final da matéria contando toda a história do game Need for Speed, e assim você poderá conhecer os passos desse emocionante game.

O MAIS PROCURADO

O último capítulo, Need for Speed Most Wanted, deixou os pilotos na maior roubada, era preciso ganhar rachas contra rivais de toda a cidade, tentar recuperar o seu carro que foi levado por um deles e de quebra, fugir de um efetivo da polícia que deixa qualquer ás no volante de cabelos em pé. Dependendo das suas barbeiragens, é possível se deparar com helicópteros, pick-ups, tapetes de pregos e outros veículos policiais que farão de tudo para capotar seu carro e levá-lo

preso pelas infrações cometidas. Aliado a excelentes gráficos e efeitos, uma gama respeitável de carros, uma trilha sonora regada a muito hip-hop e rap, uma velocidade incrível, um mapa gigantesco e uma história envolvente, NFSMW está entre os melhores games de corrida de todos os tempos e um dos mais vendidos da série. Sem citar o "tuning" que ajuda na emoção de ser o melhor das ruas e nas opções do game como multiplayer, single-player e muito mais.

Contando com as inovações e renovações a cada capítulo, a EA traz uma fórmula que mais uma vez prova que reescrever do zero cada game é a chave para o sucesso, a única coisa que permanece na história do game é não trazer danos aos bólidos em hipótese alguma, coisas de patrocínio e contratos. Não veja isso como algo negativo, pois é possível dirigir carros reais e "tuná-los" de uma forma impressionante. Tudo que se diz respeito ao carro é palpável e realmente existe.

CARBONO NA VEIA!

O próximo capítulo, intitulado Need for Speed Carbon, trará uma nova geração de adrenalina recheada de corridas pelas ruas e desafia os jogadores a um verdadeiro teste de pilotagem nas estradas em canyons sinuosos e traiçoeiros. Sua modalidade "tuning" está incrível, é possível modificar até mesmo simples peças do seu carro, como os aros das rodas escolhidas, adesivos e cores, que agora ficaram ainda mais dinâmicos. Essa parte traz novidade e agrada a todos, talvez pelo nível de opções em que você poderá perder muitas horas, mas vale a pena.

Na história, que será contada igualmente ao seu antecessor, (como um filme) no qual atores reais irão contracenar com grandes telas verdes, carros computadorizados e cenários imagináveis, você e sua turma precisam disputar rachas perigosíssimos e arriscar a vida numa guerra pela cidade, arriscando tudo para tomar espaço dos seus rivais vizinhos. A polícia estará de volta e mais quente do que nunca, territórios e reputações podem ser perdidos em cada curva dos canyons. NFSC trará também uma detalhada personalização e um poder para projetar e personalizar seu bólido e, os da sua equipe, de uma maneira jamais vista, utilizando uma nova e pode-

rosa tecnologia chamada de Autosculpt que dará liberdade para sua imaginação, você perceberá que será muito difícil encontrar um carro equipado igualmente ao seu ou da sua equipe.

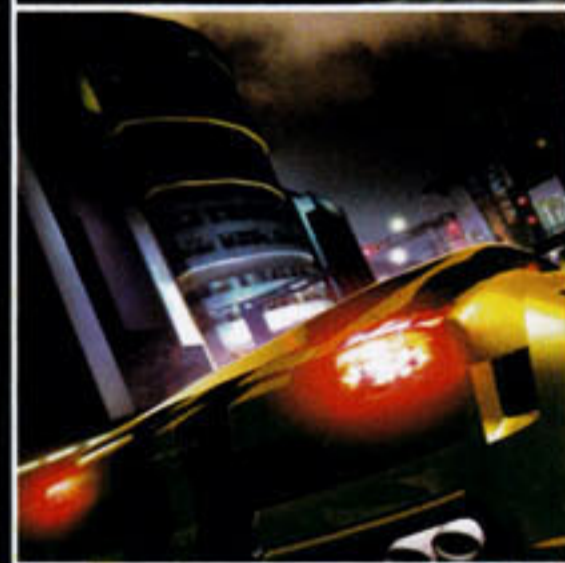
TRABALHO DE EQUIPE

Já que você faz parte de uma equipe, por que não utilizá-la ao seu favor? Cada membro da sua equipe possui uma habilidade única que poderá ser utilizada durante os pegas. Exemplo: Chamar um "Blocker" para criar uma distração e diminuir a velocidade de outros corredores ou um "Scout" para guiá-lo por atalhos nas pistas. Simplesmente emocionante e uma adição divertida e útil para ajudá-lo a vencer as disputas.

LISTA OFICIAL DOS CARROS

Como todo game de corrida, o grande atrativo aos nossos olhos está voltado para os bólidos, eles são as grandes estrelas do game. Preparamos uma lista oficial das carangas que estarão em primeira mão no novo episódio de Need for Speed Carbon. O duro é se segurar para não jogar o game e gastar os dedos de tanto "tunnar" e queimar os pneus. Confira a respeitosa lista:

- 1967 Shelby GT500
- 1969 Dodge Charger R/T
- 1970 Plymouth® Hemi® Cuda
- 1970 Chevelle SS
- 1998 Toyota Supra
- 1999 Mitsubishi Eclipse
- 1999 Nissan Skyline GT-R R34
- 2003 BMW M3 GTR
- 2004 Mercedes-Benz SLR McLaren
- 2004 Lamborghini Murcielago
- 2004 Lotus Elise
- 2005 Ford GT
- 2005 Vauxhall Monaro VXR
- 2005 Mercedes-Benz SL65 AMG
- 2005 Renault Clio V6
- 2005 Nissan 350Z
- 2005 Mercedes-Benz CLK500
- 2006 Corvette Z06
- 2006 Ford Mustang GT
- 2006 Mitsubishi Eclipse GT
- 2006 Porsche Cayman S
- 2006 Alfa Romeo Brera
- 2006 VW Golf R32
- 2006 Chrysler® Hemi® 300C® SRT8
- Audi Le Mans quattro





A NOVA ESTRELA DE CARBON

A atriz **Emmanuelle Vaugier** irá estrelar o novo *Need for Speed Carbon*. Vaugier trabalha atualmente na série de sucesso *Two and a Half Men*, exibida pela CBS nos Estados Unidos e pelo canal Warner Channel, no Brasil. Seus últimos trabalhos incluem uma participação especial nas três primeiras temporadas de *Smallville* como a Dr. Helen Bryce e filmes como *Jogos Mortais 2* e *40 Dias e 40 Noites*. Recentemente a atriz foi selecionada para a lista anual das 100 mulheres mais bonitas da revista *Maxim*.

No game, a atriz faz o papel de Nikki, a ex-namorada do herói do jogo que volta à cidade para enfrentar seu passado misterioso. "Poder participar de um game pela pri-

meira vez e trabalhar junto com a equipe de *Need for Speed Carbon* na EA tem sido uma grande experiência para mim. Trata-se de um jogo que vai ajudar a desenvolver o gênero dos jogos de corrida, e estou empolgada por fazer parte do projeto", diz Vaugier.

Para colocar a atriz e outros atores no game, a EA utilizou os mesmos recursos de grandes telas verdes. Um processo técnico com atores reais que contracenam olhando sempre para a câmera onde suas expressões faciais e performances originais são mantidas no contexto final. Animações computadorizadas e cenários fictícios são inseridos à obra e o resultado é algo extraordinário. *Need for Speed Carbon* está disponível para todos os sistemas: Xbox 360, PS2, Xbox, GameCube, DS, GBA, PSP, PC e celulares. O PS3 e o Wii também terão suas versões.



Acima, Emmanuelle ao lado de Charlie Sheen, em *Two and a Half Men* e abaixo, capa da revista *Maxim* de fevereiro de 2006



NOVIDADES

Confira abaixo os destaques:

- Novas modalidades serão inclusas em NFSC como Canyon Duel e modo Drifts para testar suas habilidades no volante e seus nervos, onde uma curva errada poderá custar muito mais do que uma simples corrida.
- Sua missão será tomar a cidade e todo o controle das corridas, bloco por bloco vencendo equipes rivais que tentarão tomar seu território e por fim, vencer os líderes em corridas de vida ou morte no local conhecido como Carbon Canyon.
- Personalize o carro dos seus sonhos utilizando uma ferramenta revolucionária que dará o poder para projetar seu carro como nunca imaginado antes.
- Construa sua equipe e estrategicamente escolha seus membros e utilize suas habilidades nas ruas e em sua garagem para ganhar corridas e personalizar seus carros. Indique cada indivíduo como um piloto e utilize sua habilidade especial para derrotar seus rivais.
- Mais de 50 carros licenciados e cada carro será ajustado. Você poderá "tuná-lo" tanto no visual quanto em sua performance. Foram citadas apenas algumas novidades desse excelente game, mas sua jogabilidade, gráficos, cenários, músicas, enfim, podemos deixar claro que NFSC chegou para ficar no hall dos melhores games de corrida do mercado e que ultrapassa os limites deixando NFSMW para trás e comendo poeira. Promete muita diversão e horas infindáveis de jogatina.

- Trilha sonora irresistível, são trinta músicas variadas e classificadas por classe de carros. Na classe "Muscle", o poder e o peso das bandas de metal, em "Tunados", a trilha oferece o subgênero revitalizado de música eletrônica conhecida como Electro e para os "Exóticos", um mix de sons com o melhor do Hip-Hop e Spank Rock internacional.

QUEIMANDO BORRACHA!

A HISTÓRIA DO TÍTULO DURANTE 12 ANOS DE ASFALTO

Conheça um pouco mais da história dessa conceituada série do gênero neste material exclusivo sobre todos os títulos do game Need for Speed já lançados.

ROAD & TRACK PRESENTS: THE NEED FOR SPEED ANOS 1994, 1995

Sem sombra de dúvida o primeiro e um dos melhores da série. Lançado originalmente para o console 3DO (uma parceria na qual a Electronic Arts fazia parte) em 1994, e com o sucesso alcançado, no ano seguinte foi convertido para PC, PS e Sega Saturn. As marcas registradas já estariam dando as caras como a Porsche e a Ferrari.

NEED FOR SPEED II ANO 1997

O realismo do primeiro game estava dando adeus, e o estilo arcade foi decretado dentro do gênero corrida. Com versões para PC e PS, e uma versão Special Edition com gráficos melhorados foi lançado apenas para os computadores domésticos.

NEED FOR SPEED: V-RALLY ANO 1997

Apenas o console PS recebeu a versão Rally, mas não foi bem recebido pelo fãs apesar de apresentar o logo Need for Speed. O game ganhou uma segunda versão somente para o PS.

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT ANO 1998

Perseguições policiais foram o destaque nessa versão. Aqui já era citado o estilo dos policiais e com uma inteligência artificial apurada tentam parar os corredores de qualquer maneira. O jogador pode também fazer parte do efetivo da polícia e sair à procura dos infratores.

NEED FOR SPEED IV: HIGH STAKES ANO 1999

Esta versão possui uma forte influência e semelhança com a terceira edição de NFS. Alguns modos do game eram parecidos e um deles, o modo "Career", o jogador ganhava uma quantia em dinheiro pelas vitórias e o montante poderia ser gasto com atualizações e alguns novos carros. Daqui em diante a fórmula se tornou uma tradição. Game disponível para PlayStation e PC.

NEED FOR SPEED: V-RALLY 2 ANO 1999

O Dreamcast, PC e PlayStation ganhariam mais um game de um projeto separado no qual a engine seria redesenhada para que uma melhoria fosse implementada, mas deixou a desejar e não atingiu o sucesso.

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED ANOS 2000

Game destinado apenas às máquinas possantes da montadora Porsche que foi um sucesso na época (PC e PlayStation), pois trouxe grande realismo, excelente gráficos e modelos dos anos de 1950 a 2000. O Game Boy Advance ganharia sua versão 4 anos depois.

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT II ANO 2002

Os consoles PlayStation 2, Xbox, GameCube e os computadores domésticos ganharam uma versão de NFS em 2002 competente e deixou em evidência as perseguições

policiais. Duas versões foram desenvolvidas, uma para o PS2 e outra para os demais consoles. A primeira versão ficaria com o prêmio e elevaria o status da série.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND ANO 2003

A febre do "tuning" estava em alta quando NFSU deu as caras para PC, PS2, Xbox, GameCube e GBA. A nova onda de modificações de carros se deu também pelo sucesso do filme "Velozes e Furiosos". NFSU trouxe uma nova maneira de modificação de carros nunca vista. O game passou a ter uma história e seu visual se passaria apenas à noite, destacando o submundo das corridas clandestinas. A força policial estava banida e o game conseguiu uma excelente aceitação, sendo jogado até hoje.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2 ANO 2004, 2005

O sucessor de NFSU trouxe para os fãs da velocidade um game onde é possível andar por uma imensa cidade e procurar os melhores desafios. Missões estarão em pontos estratégicos, é preciso procurar lojas para tunar e comprar seus carros, sua garagem para mudanças de carros e muito mais. Trouxe também uma trilha sonora agradável e condizente com a ambientação do game, mas recebeu críticas por falta de movimento no mapa gigante e muitas propagandas pulando na tela. Mesmo assim foi bem recebido no mercado mundial. Foi lançado para diversas plataformas.

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND RIVALS ANO 2005

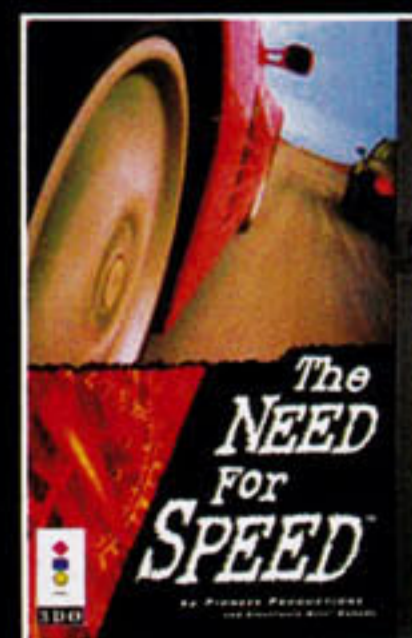
Uma versão para o PlayStation portátil da Sony não poderia ficar de fora, ainda mais inspirado em seu antecessor. NFSU chegou para a plataforma com adição de novos carros como o Dodge Charger 1969, o Ford Mustang 1967 e o Chevrolet Corvette C5 1997. NFSUR teve uma boa aceitação, pois é um excelente game.

NEED FOR SPEED: MOST WANTED ANO 2005

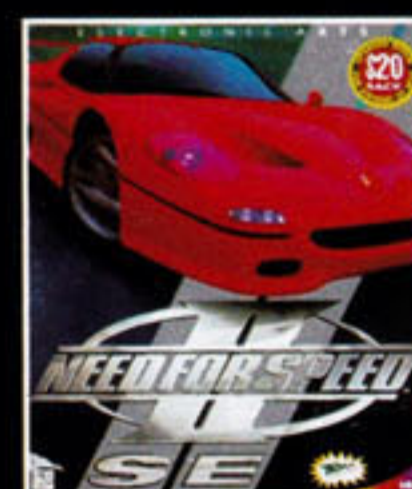
Lançado para vários consoles, inclusive para os da nova geração, como o Xbox360 e prometido para o PS3 e Wii, NFSMW traz uma corrida alucinante onde o jogador tem por objetivo ser um fora da lei e se tornar o piloto mais procurado. Não era nada fácil escapar dos bloqueios e de outras situações criadas pela força policial. O "tuning" em NFSMW não é o forte do game devido ao seu título, mas é considerado um dos melhores da série. O PSP recebeu uma versão chamada de NFSMW 5-1-0.

NEED FOR SPEED CARBON ANO 2006

O game mais atual da série, que trouxe ainda mais evoluções nos quesitos velocidade, tuning e engine. Destaque para a ferramenta de modificação dos carros que elevou o estilo de tuning para um novo nível jamais visto antes. O jogador poderá disputar rachas por uma estrada em um canyon onde irá arriscar sua vida para ser o piloto mais conhecido da cidade. É permitido também fugir da polícia, e a inteligência artificial dos policiais foi aprimorada. NFSC foi lançado para PC e todos os consoles da geração atual (PlayStation 2, Xbox, GameCube). Logo depois para Xbox 360, PlayStation 3, Wii e para os portáteis GBA, Nintendo DS e PSP.



1994



1997



2000



2003



2005

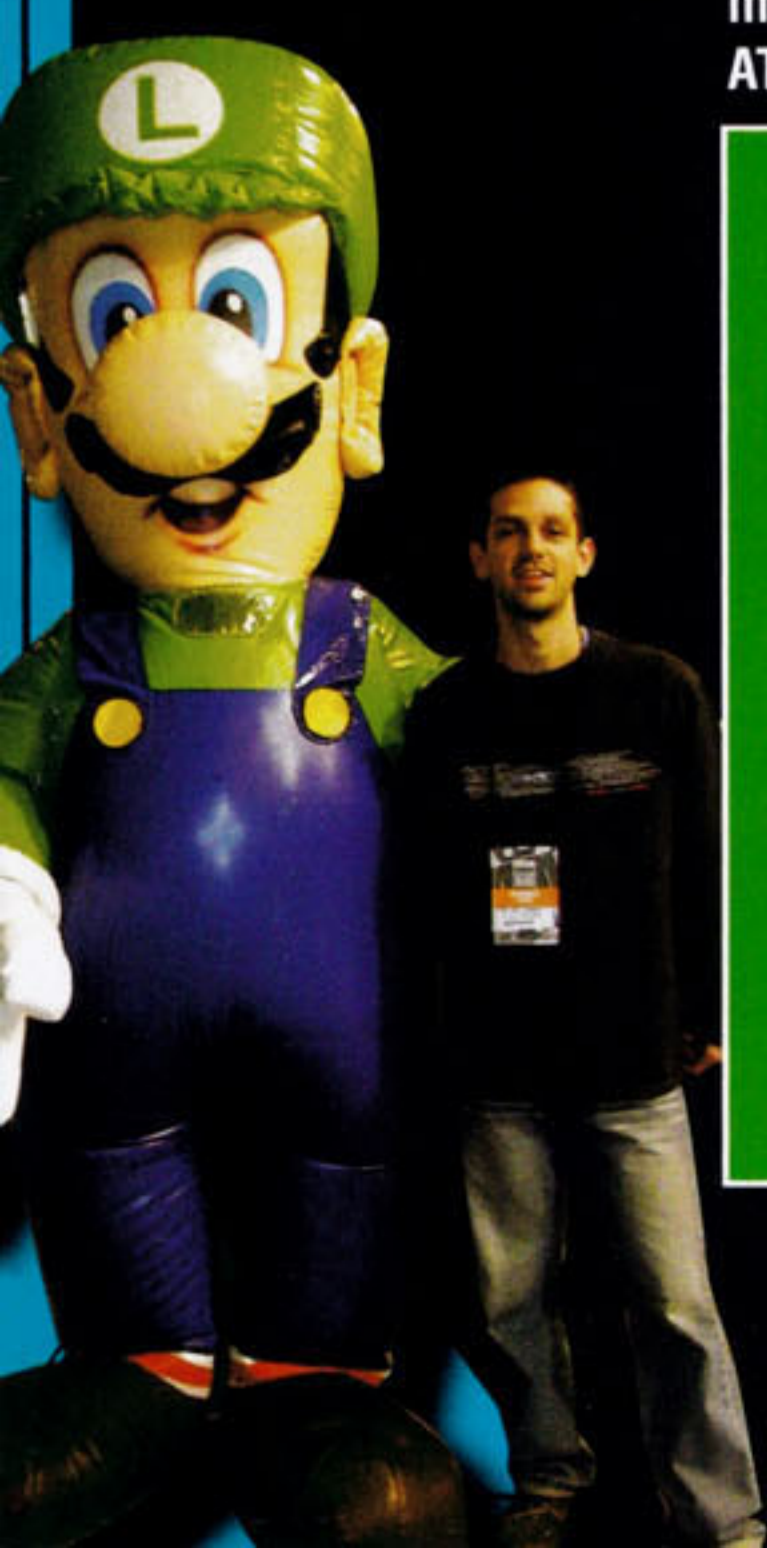


2006



ARENA GAMER EXPERIENCE

MUITO MAIS QUE UMA SIMPLES FEIRA DE GAMES E TECNOLOGIA!



Uma das principais organizadoras de feiras de negócios do mundo, a Messe Frankfurt Feiras, investiu na criação do Arena Gamer Experience (AGE), com o intuito de tornar a maior feira da América Latina nesse setor, visando atingir pessoas dos mais variados perfis: como jogadores de PC, console, jogadores de nível hardcore e jogadores casuais. Realizado entre os dias 4 e 6 de agosto de 2006, no Transamérica Expo Center, em São Paulo – SP, a AGE apresentou muitas variedades, dividindo espaço com os games, como cosplay, mangás, shows com bandas ao vivo, cardgames, Pump it Up, animes, tuning e muito mais. Quanto às empresas, estiveram presentes alguns dos maiores nomes do mercado de games, como a Nintendo, ATI, Microsoft, Atari e Electronic Arts.

Electronic Arts e Microsoft na área

A Electronic Arts apresentou um de seus maiores sucessos, o game Need for Speed: Most Wanted, além de testar os últimos lançamentos em jogos para PC. A Microsoft apresentou o game Flight Simulator X, a nova versão do jogo de simulação de voo, lançada em outubro. Além dele, também foi apresentado o game Rise of Legends, que traz uma nova tecnologia 3D e um modo multiplayer de arrasar. A empresa também mostrou a maior novidade dos últimos anos, que é o Xbox 360, console considerado um dos mais inovadores da atualidade.

Atari e MTV juntas!

Uma das principais empresas de entretenimento e interatividade, a Atari apresentou seus próximos lançamentos: o Test Drive Unlimited, Dungeons and Dragons Online, GTR 2 e Neverwinter Nights 2. Além desses jogos, foi preparado um “Espaço Atari” dentro do estande da MTV, onde puderam ser relembrados os velhos tempos jogando os grandes clássicos, como Pitfall, River Raid e muitos outros. Além desses clássicos, também foi realizado no estande da MTV um campeonato com o game Guitar Hero, do PS2, no qual o joystick é uma guitarra. Uma verdadeira piração.



A Electronic Arts, a Microsoft, a Atari e a Nintendo puderam ser conferidas no Live Age, área de competição especial para visitantes do evento, onde estavam reunidas as novidades dos principais publishers do mercado (a Atari e a Nintendo). Nesse ambiente, o grande diferencial foram as TVs de plasma dispostas por todo o circuito para deleite dos fãs dos jogos.





Apresentação do Nintendo DS Lite

No estande da Nintendo, a presença do Wii não passou de uma exibição de vídeos, já que a atração principal foi o lançamento oficial no Brasil do console Nintendo DS Lite, versão mais atual do aparelho portátil, apresentado pela primeira vez em junho, nos Estados Unidos. Além de novos desenhos e uma tela mais brilhante, o equipamento diferencia-se por utilizar uma rede Wi-Fi. Com isso, o jogador pode competir online com qualquer pessoa do mundo que esteja com o Nintendo DS Lite conectado à rede.

No evento, com a versão anterior do console, foram realizados torneios de Mario Kart DS, Big Brain Academy DS, Brain Age DS e Tetris DS.

ATI e suas placas dos sonhos!

A ATI, líder mundial na fabricação de produtos gráficos, vídeo e multimídia para desktop, workstation, notebooks, TV Digital, celulares e game consoles, aproveitou o evento para anunciar seus lançamentos no Brasil e mostrar suas novidades para o público em geral. Foi apresentada a Radeon X1900 XTX, uma das placas gráficas mais poderosas do mundo. Com certeza, um sonho de consumo de qualquer gamer. Além da placa, a ATI organizou campeonatos durante os três dias de evento.



Diverbrás e muitas competições

A Diverbrás, fabricante de jogos para Arcade e representante oficial da Andamiro, Lay Games, Sega e Gaelco, apresentou em seu estande o lançamento oficial da 11ª edição do King of Fighters XI. O game, que desde 1994 é sucesso mundial, chega com gráficos melhorados e muito mais dinamismo.

Fora isso, a empresa mostrou o já conhecido simulador de corrida "Need for Speed Underground", em sua versão Arcade. Também foi realizada uma competição de "Turbo Disc", mesa de ar em que duas pessoas jogam batendo em um disco que flutua, com o objetivo de marcar gols no adversário.

Quanto às competições, foram realizadas algumas bem interessantes como as de Cosplay e de Pump it Up. Os concorrentes disputaram prêmios como Nintendo DS e Game Boy Micro.

O campeonato de Cosplay reuniu fãs de personagens de jogos eletrônicos, animes, mangás, cultura japonesa, artes marciais, livros, filmes e RPG, que não apenas se vestem como o personagem escolhido, como também apresentam semelhanças físicas e comportamentais. O torneio de Pump it Up reuniu concorrentes de todas as idades e sexos nas máquinas de simulação de dança.

Outro campeonato oficial do evento é o WSVG Invitation Tournament, que foi realizado com as oito principais equipes brasileiras de Counter Strike. O combate é uma espécie de amistoso para a final mundial que acontecerá nos Estados Unidos.

Arena Gamer Experience 2007

Ao que tudo indica, o AGE terá vida longa, segundo a Messe Frankfurt, já tem planos para pelo menos 15 edições. O próximo Arena Gamer Experience já tem data confirmada e será realizado entre os dias 10 e 12 de agosto de 2007.



URBAN CHAOS

RIOT RESPONSE

**SÃO PAULO? PCC? CAOS TOTAL?
NÃO SE PREOCUPE, NÓS AJUDAMOS A
COLOCAR OS VAGABUNDOS EM SEUS
DEVIDOS LUGARES NESTE DETONADO!**

Você será Nick Mason, um ex-militar linha dura que estará no meio do caos total e precisará utilizar de todas as forças disponíveis para trazer a paz e a tranquilidade de volta. Uma verdadeira guerra civil iniciada por gangues está destruindo a cidade e fazendo muitas vítimas como policiais, bombeiros, paramédicos e civis. Se você presenciou algum tipo de situação parecida nas ruas de São Paulo, terá sido mera coincidência. Colocamos a mão na massa e ajudamos Mason a botar os marginais atrás das grades. Urban Chaos: Riot Response resume-se em três tarefas para o grupo G18, uma divisão da polícia que recebe ordens para instalar a paz em meio ao caos e garantir a segurança da cidade e dos civis. Mason precisará cumprir alguns objetivos durante as fases. Objetivos normais, os primários, e os especiais. Os objetivos especiais não são obrigatórios, mas caso sejam feitos, abrirão itens e armas indispensáveis para serem utilizadas contra as gangues.

Os objetivos especiais se resumem em:

- Não utilizar força letal contra os meliantes (Non Lethal Enforcer), ou seja, utilizar sua arma de choque para atordoá-los.
- Tiros fatais na cabeça (Sharp Shooter).
- Sobreviver até o checkpoint, sem morrer (Survivor).
- Encontrar máscaras de gangues escondidas (Detective).
- Prender os líderes de gangues sem matá-los (Arrested Gang Lider).

FASE 1 Hope Street

Na primeira fase, Mason chegará ao distrito de polícia que está sendo atacado indiscriminadamente. Fique atento aos meliantes e fogo neles. Siga o policial até uma porta onde um incêndio estará atrapalhando a passagem. Colete as evidências da sala e pegue o escudo, pois ele será essencial para sua sobrevivência. Volte para o estacionamento, mate os inimigos e siga até a rampa e você encontrará um bombeiro que o auxiliará em sua jornada. Aguarde até que ele destrua a porta e faça seu papel de justiceiro contra os bandidos. Entre pela porta em chamas e mate o inimigo que estará jogando cocktail Molotov em você, utilize sempre o escudo e tente cumprir os objetivos especiais durante a fase.

Agora será preciso dar ordens para o seu companheiro de equipe (o desenho do boneco dará ordem para ele ir até você, o personagem se protegerá, o extintor o bombeiro apagará o fogo e o machado quebrará a porta ou o obstáculo a frente) dependerá da pessoa que estiver ao seu lado. Coloque a mira na porta e verifique que aparecerão os comandos para seu parceiro. Escolha com o direcional a ordem para destruir a porta clicando para cima, no machado. Continue o caminho até encontrar um cano vazando, utilize o escudo e passe com cuidado para não se queimar, aponte o mesmo para o vazamento. Fique de olho nos bandidos que aparecerão a todo tempo. Siga até o registro e desligue-o para que o bombeiro continue o caminho. Mandê o bombeiro derrubar a porta e outro objetivo aparecerá. Continue e limpe o caminho, pois diversos inimigos estarão jogando cocktail Molotov em você. Abra a porta, à sua esquerda, e encontre uma paramédica que oferecerá ajuda para recuperar sua energia, porém o favor é limitado, utilize com consciência. Continue pela sala e muitos inimigos aparecerão.

Tente cumprir os objetivos especiais e muito cuidado quando for utilizar sua arma de choques. Se continuar utilizando sem parar, o inimigo pega fogo e não somará em seus objetivos. Agora você estará de frente com o líder da gangue, mate seus comparsas e evite atirar nele, pois é preciso pegá-lo vivo. Encontre outro policial nas escadas e siga-o até um bandido com um refém em mãos. Você precisa utilizar seu escudo até que o inimigo recarregue sua arma, quando isso acontecer o refém abaixará a cabeça. É preciso atirar no inimigo. Evite também chegar perto demais do refém, caso contrário o bandido irá matá-lo. Sempre que acontecer algo de ruim, você recomeçará o jogo do último ponto salvo e perderá um item importante nos objetivos especiais. Continue seguindo os dois até que consiga derrubá-

los, preste atenção no refém que gritará para atirar no bandido. Retorne para a sala anterior e você encontrará mais aliados, a primeira fase chegará ao fim. Seus objetivos serão somados e as medalhas distribuídas. Caso consiga preencher alguns requisitos, armas e itens serão destravados.

FASE 2 Emergency: Downtown

Agora Mason e sua equipe precisam resgatar um oficial. Siga o caminho e tente acabar com os meliantes. Fique atento ao tempo indicado na tela, seja rápido. Siga pela ruas e passe pelos carros em chamas, cuidado com os inimigos nas janelas dos prédios. Entre no prédio, suba as escadas e salve o oficial. Agora é preciso chegar ao helicóptero que estará na praça e não deixe que o refém sofra danos. Alterne suas armas para tentar os objetivos especiais e não esqueça de sempre utilizar seu escudo. Existem evidências escondidas pelos escombros, pegue-as. O oficial precisa chegar vivo até o resgate, portanto mãos a obra e limpe o caminho. Deixe o civil na praça onde está o helicóptero e a fase terminará.

FASE 3 Westside Canals

Agora um helicóptero será bombardeado e você estará em terra para combater o crime. Localize o time médico para ajudá-los. Siga pelo lado esquerdo e saia em cima das caixas. Vá até o portão, atire no cadeado e continue. Mate ou incapacite o bandido e vasculhe a fase para encontrar as máscaras de gangues. Assim que localizar a ambulância, muitos bandidos estarão na tela, mate-os e siga até a médica. Agora será preciso ganhar acesso ao armazém. Desça pelo lado da ambulância e passe por baixo da ponte, fique atento aos meliantes. Continue e agora você precisa

resgatar o médico que foi raptado. Muitos inimigos estarão dentro do armazém, não esqueça de cumprir os objetivos especiais. Se você quiser poderá atirar nos botijões vermelhos para explodir o local. Sempre utilize seu escudo, ele é essencial para que você não morra.

Siga pelo armazém e mate todos os inimigos pelo caminho. Não mate o líder da gangue, utilize sua arma de choque contra ele. Encontre a médica e pegue energia com ela. Fique próximo a ela e pressione para o lado esquerdo no direcional. Depois volte para fora do armazém e limpe a área. Você precisa encontrar o civil que estará no chão e curá-lo, para que isso aconteça, mate todos os inimigos ao redor dele. Em seguida, chegue próximo do mesmo e clique para cima com o direcional, a médica irá ajudá-lo. Em seguida siga o caminho e entre em outro armazém. Entre pela parte escura, escolha a arma e utilize sua lanterna, suba as escadas e mate os bandidos.

Logo após, você entrará em uma situação com o refém, você já sabe o que fazer. Fique atento quando ele recarregar e atire. Ele vai fugir e alguns inimigos aparecerão para atrapalhar o caminho. Mate-os e siga com o refém. Será preciso escoltar o dono do armazém até que ele reconecte a força do local, basta descer as escadas e dar a ordem certa, próximo a caixa de força. Você poderá dar ordens para o refém, basta apontar para o personagem e utilizar o botão direcional. Você precisará reencontrar a médica do lado de fora do armazém. Aguarde para que





o dono do armazém abra a porta da sala que estava trancada, entre, pegue os itens e volte para a parte inferior de onde você veio. Basta agora abrir a porta de ferro e enfrentar mais inimigos. Encontre a médica na rua e uma ambulância aparecerá e a fase estará terminada.

**FASE 4
Emergency: South
Side Lot**

Agora você precisará resgatar um oficial e estará em posse de uma metralhadora poderosa, mas não esqueça de utilizar o escudo. Fogo nos inimigos e faça o máximo que puder para cumprir os objetivos. Continue o caminho e vasculhe bem as áreas. Você terá um tempo específico para encontrar o oficial. Muitos inimigos estarão pelo caminho, seja ágil e utilize suas armas, conforme seu aprendizado, para ter um bom desempenho. Utilize os botijões explosivos para matar mais de um inimigo de uma só vez. Assim que resgatar o refém, você precisa voltar para o helicóptero e não poderá deixar os inimigos acertarem a vítima, lembre-se de que você terá um tempo para levá-lo até o objetivo. Siga pelo mesmo corredor onde você salvou o refém e mate inimigos até o helicóptero.

**FASE 5
Webster Street**

Você estará em companhia dos bombeiros e será preciso matar os inimigos no beco. O bombeiro apagará o fogo para liberar seu caminho. Outro bombeiro estará com você para ajudá-lo, dê comandos para que ele apague o fogo e destrua barricadas pelo caminho. Proteja-o sempre e fique de olho em sua energia. Vocês precisam encontrar um bombeiro que está cercado no beco. Utilize as escadas para passar pelos incêndios. Assim que encontrar o bombeiro ferido, não irá demorar até que ele morra.

É hora de entrar no prédio em chamas e acabar com a baderna. Mande o bombeiro apagar o fogo e aguarde. Siga até uma porta a esquerda e mande o seu parceiro derrubar a porta, basta apontar a mira na porta e pressione para cima no direcional. Em seguida, você precisa utilizar o Thermal Breather por causa da fumaça, aperte o botão L2. Continue o caminho e jamais retire o respirador, senão você perderá energia. Vá abrindo caminho até uma porta e tome cuidado com as cortinas de fogo, assim que o bombeiro abrir, esteja com o escudo acionado, senão você vai virar churrasquinho.

Mason irá subir até o próximo andar, fique atento, pois muitos inimigos aparecerão pela janela até que o bombeiro apague o fogo, mande derrubar o entulho e siga o caminho. Assim que subir a escada, um líder de gan-

que aparecerá. Não o mate, apenas aplique uma quantidade de choques para paralisá-lo. Algumas vítimas estarão dentro do prédio necessitando de ajuda. Sua missão agora é procurá-las e trazê-las vivas até a escada dos bombeiros. Muitos inimigos estarão dentro do prédio em chamas, mãos à obra e não deixe ninguém vivo, apenas os reféns. Não deixe de utilizar seu Thermal Breather por causa da fumaça. Procure seguir o som da tosse dos civis, é mais fácil localizá-los. Assim que localizar um refém, será preciso levá-lo para fora do prédio. Memorize o caminho até o telhado onde os paramédicos estarão esperando. Para carregar a vítima, traga o bombeiro próximo a ele e dê ordem para que ele carregue o ferido. Escolte os dois para fora do prédio rapidamente.

Assim que o bombeiro pegar a vítima, um tempo será mostrado. Seja rápido. Quando chegar ao topo do prédio onde estão os paramédicos, recarregue sua energia antes de entrar no meio das chamas novamente. Procure em todos os andares da construção e resgate todos os três feridos. Assim que resgatá-los, será preciso ajudar as equipes médicas contra ataques vindos do outro prédio, mate os inimigos a qualquer custo. Se precisar recarregar a energia, procure a médica e peça ajuda. Assim que o ataque cessar, o helicóptero atacará com carga máxima, os inimigos restantes e a fase terminará.

**FASE 6
City Hall**

Nesta fase, seu primeiro objetivo é localizar e resgatar o médico. Chegue na praça e defenda-se dos inimigos que aparecerão. Fique atento aos inimigos que estarão nos prédios. A médica estará próxima ao monumento. Seus objetivos são claros, é preciso limpar a área e trazer o civil que estará em frente do prédio, à sua esquerda, após a praça. Aproxime-se dele e clique com o direcional para cima, para que a médica o ajude. Mantenha segurança dos dois e não deixe os inimigos acertá-lo. Acompanhe-os até o início da fase e outro objetivo aparecerá. Siga o caminho pela praça novamente e muitos inimigos estarão de prontidão, mate-os. Entre no prédio em frente ao carro destruído e salve o outro refém.

Caso precise de energia, aproxime-se da médica e clique com o direcional para esquerda. Depois de levar o refém até o começo da fase são e salvo, retorne pelo caminho da praça e entre à sua direita. A porta de uma loja estará disponível para que você e seus amigos possam entrar. Mantenha-se de prontidão, pois inimigos aparecerão de todos os lados. Depois de entrar, siga para o fundo e mate o bandido que descera onde está a escada. Suba por

ela com o botão X. Agora uma situação com o refém estará a sua espera. Utilize o escudo para se proteger dos tiros, e sempre que o inimigo for carregar, atire em sua cabeça. Repita o procedimento até a situação estar sob controle. Agora será preciso entrar no helicóptero e controlar a metralhadora. Utilize o botão R1 para atirar, R2 roda o dispositivo da metralhadora. Chumbo grosso nos inimigos, eles aparecerão nos prédios em que o helicóptero passará. Mate todos e outro objetivo será cumprido.

Mason deixará o helicóptero e o mesmo será derrubado. Desça do prédio, siga o caminho até a médica e recarregue sua energia. Agora você descera nos esgotos onde o helicóptero caiu. Inicie sua jornada e limpe a área, inimigos estarão apostos em todos os lados, utilize sempre o seu escudo e cumpra os objetivos secundários. Siga até encontrar uma escada, desça e encontre a médica novamente, se precisar, peça mais energia. Lembre-se que este procedimento é limitado. Continue pelo lado oposto e muito cuidado com as junções, bandidos tentarão matá-lo. Siga pelos esgotos matando inimigos até encontrar um corredor. No final dele terá uma subida com algumas escadas e o líder de gangue estará lançando foguetes em você. Inicie sua subida e utilize o escudo para sua proteção; lembre-se, não mate o líder, você precisa dele vivo. Alguns inimigos estarão escondidos e prontos para atirar em você, muito cuidado. Assim que chegar numa área com caixas, será mais fácil dar



cabo dos inimigos. Quando se aproximar da barricada, o líder descerá para enfrentá-lo. Prenda-o.

FASE 7 Eastside Dockyard

Nas docas será preciso acompanhar o bombeiro e escoltá-lo até sua equipe. Muitos inimigos estarão escondidos, fique atento. Siga o caminho e passe por baixo do guindaste. Assim que chegar ao outro lado, utilize o dispositivo à sua esquerda para liberar o caminho do bombeiro. Continue o caminho até encontrar uma porta amarela, dê ordem para o bombeiro levantá-la e entre. Siga o caminho e suba até o nível superior do local. Aperte o botão vermelho na parede e atravesse o container. Depois, chame o bombeiro para derrubar a porta e mate os inimigos que aparecerão e continue o caminho por cima dos containers até encontrar novamente a médica. O bombeiro não poderá morrer de forma alguma. Siga a médica até encontrar outro bombeiro ferido. Proteja os bombeiros contra as gangues.

Após a explosão, entre no prédio em chamas e encontre vítimas para levar aos paramédicos. Utilize o bombeiro como apoio para liberar caminhos obstruídos e apagar incêndios. Utilize sua máscara para proteção contra fumaça e para detectar cortinas de fogo atrás das portas fechadas. Suba o prédio e continue o caminho, mate mais inimigos e logo você encontrará um bombeiro ferido, dê a ordem para seu companheiro pegá-lo e saia do prédio em chamas. Depois de deixá-lo com a médica, retorne ao prédio e procure outro bombeiro ferido, não esqueça de utilizar a máscara de proteção. Assim que encontrar a outra vítima, você sairá por outro lado do prédio. Muitos inimigos aparecerão, mate-os e dê uma força para os guardas contra as gangues.

Limpe a tela e siga até o final do caminho. Desça a rampa e suba as escadas à sua direita, mate o inimigo e libere o funcionário do banheiro. Depois retorne e leve-o até a porta azul que estará do seu lado esquerdo, após subir as escadas. Assim que ele abrir a porta, entre e pressione o botão vermelho, uma rampa será liberada, atravesse a mesma e siga o caminho matando todos os inimigos que encontrar. Dentro da sala escura, um líder de gangue se apresentará, paralise-o e prenda o fora da lei.

FASE 8 City Metroline

Nesta fase, Mason estará dentro de um metrô com alguns policiais. Você será vítima de uma explosão e a médica aparecerá novamente. Mason estará em uma correria para salvar os ocupantes do trem. Corra até o primeiro vagão e salve o maquinista. Depois

corra até a médica novamente e proteja-a de ataques e vice-versa. Inimigos estarão em outros trens, mande bala neles e procure cumprir os objetivos secundários. Fique atento as energias das vítimas, elas não podem morrer em hipótese alguma. Não esqueça de pegar energia com a médica quando precisar. Assim que cumprir os objetivos, o trem irá descarrilar. Siga a médica e limpe a área dos inimigos. Será preciso defender o médico e sua equipe, caso eles morram, a fase se reiniciará. Basta seguir o médico que ele liberará caminho para você. Siga-o e continue sempre pedindo assistência para seu companheiro de equipe. Assim que encontrar outro policial, será preciso passar pelos inimigos e seguir o caminho.

Agora você estará de posse de uma serra, faça seus inimigos sentirem ela na pele. Continue e, se algumas portas estiverem trancadas, peça para seu amigo derrubá-las. Vocês encontrarão outro policial e mais inimigos. Siga até o final do corredor e outro bandido aparecerá no teto. Mande apagar o fogo e continue. Proteja-se e mate todos os bandidos da tela antes de descer a rampa. Peça para o bombeiro quebrar a barricada e continue. Você estará de frente com uma situação com refém, siga o procedimento. Agora será preciso localizar e salvar outro funcionário. Encontre a médica e carregue sua energia. Vá até as escadas do lado extremo direito, siga o caminho e depois desça outro lance de escadas e mate os inimigos. Você encontrará uma porta do seu lado direito, entre e continue até chegar a outra situação com refém. Religue a chave do seu lado esquerdo e retorne para a área de compra dos bilhetes. Depois de subir o primeiro lance de escadas, um funcionário abrirá um portão. Chegue até as escadas rolantes e cuidado em quem vai atirar. Um líder de gangue estará entre os inimigos. Seja cuidadoso e limpe toda a área.

FASE 9 Frank's Auto Parts

Você precisa proteger e salvar um dos bombeiros que ainda está vivo, seja rápido. Peça para o bombeiro derrubar a porta cinza do seu lado direito e siga em frente. Dentro do prédio uma repórter e um cameraman foram raptados, você precisa encontrá-los e resgatá-los. Sempre que precisar, peça ajuda para o bombeiro. Fique atento para sua energia porque muitos inimigos estarão no seu caminho. Tente utilizar suas medidas e complete os objetivos secundários. Suba as escadas e tente não matar o líder de gangue, ele estará a sua espera. Depois retorne para o local onde você estava e peça para o bombeiro apagar o fogo em frente a porta amarela, depois é só dar a ordem para que ele levante a mesma. Continue e você encontrará a médica, se precisar pegue energia com ela. Depois será preciso proteger a médica e levá-la até os policiais feridos. Muitos inimigos aparecerão, seja ágil e mostre sua força. Siga em frente e no beco você matará mais dois inimigos e encontrará um policial amigo.

Nos becos, muitos inimigos tentarão impedir o avanço de Mason e suas forças, não dê mole e mostre que você é duro na queda, faça bom uso do seu arsenal. Então sua tropa chegará onde estão os policiais feridos. É hora de entrar no prédio Hendrix. Suba as escadas, entre no duto à sua esquerda e pegue uma máscara e depois siga para o duto do lado direito, atire para desbloquear o caminho, caia e mate todos os inimigos



da área. Uma porta se abrirá e um inimigo virá ao seu encontro, mate-o e prossiga para dentro do prédio. Enfrente os inimigos e vasculhe as salas para encontrar itens. Você chegará numa sala que estará tomada por fumaça, passe pela madeira e tente não cair, caso contrário terá que subir novamente. Utilize sua máscara para que Mason não se sufoque. Muitos bandidos estarão atirando contra você, seja rápido e limpe o caminho. Um guarda te dará algumas informações, continue a vasculhar as salas. Sempre que a fumaça aparecer será preciso utilizar sua máscara para enxergar o caminho. Assim que encontrar um dos reféns, você estará em uma cena com refém. Cuidado para não chegar muito perto ou alvejar o refém. Mate o meliante e seu comparsa, pois o outro indivíduo é o cameraman. Salve o dia e termine a fase.

**FASE 10
Forshaw Plaza**

Mason estará agora num prédio em construção. Mais uma vez será preciso utilizar a metralhadora do helicóptero para matar alguns inimigos. Logo abaixo a médica aparecerá, não atire nela. Mason deixará o helicóptero e será preciso procurar o trabalhador que foi raptado e um policial se juntará ao seu time e não poderá morrer, proteja-o. Se precisar de energia, não hesite e recarregue com a médica. Siga para dentro da construção e mate todos os inimigos que encontrar. Logo o policial abandonará o posto. Assim que sair do túnel, você cairá no meio de muitos

inimigos e um líder de gangue, mate todos e utilize sua arma de choque contra o líder. Siga pela porta com o cadeado vermelho, destrua-o e continue. O policial que entrou com Mason estará resgatando os trabalhadores do prédio, será preciso retornar e abrir caminho para que ele possa cumprir o seu dever. Depois que abrir a porta, muitos inimigos aparecerão, chumbo neles. Leve o policial até o trabalhador que está na cena do líder de gangue.

Agora você precisa encontrar a caixa de fusíveis e levar o trabalhador são e salvo até ela. Precisando de energia, retorne onde está a médica. Próxima a porta de onde está a médica, do seu lado esquerdo, existe uma caixa de fusíveis, dê ordem para que o trabalhador ligue-a assim um elevador subirá e seu próximo objetivo será pegar o elevador e chegar até o topo. Assim que o elevador abrir, muitos bandidos virão ao seu encontro, mate-os até encontrar outra caixa de fusíveis para subir outro elevador. Entre no elevador e você vai subir novamente, e assim por diante. Você irá utilizar diversos elevadores até chegar ao topo do prédio para encontrar Wolf. Chegando lá, você vai perceber que um meliante faz o policial Wolf de refém, seja ágil e mate-o sem ferir seu amigo. Lembre-se que o bandido fugirá com o refém sempre que você o acertar e jogará granadas contra você. Depois ele jogará uma bomba na escada, será preciso sair pelo andaime e subir a escada para alcançá-los. Assim que libertar Wolf, a fase estará encerrada.



**FASE ADICIONAL
Emergency Dockyard**

Dependendo do seu desempenho e das medalhas conseguidas em cada fase, fases adicionais serão liberadas. Mason será recrutado para uma nova missão, uma fase infestada de gangues e será preciso salvar um oficial. Entre no armazém e



seja rápido com sua limpeza, pois existe um tempo definido para cumprir o seu objetivo. Muitos inimigos estarão no seu encalço, seja rápido e corra até encontrar o oficial que estará sendo atacado em uma rampa de acesso. Assim que encontrá-lo, vá até o helicóptero, uma missão nada fácil para testar seus nervos, pontaria e astúcia.

**FASE 11
Angel Heights**

Um novo inimigo se apresentará, agora os bandidos possuem escudos e armas mais potentes. Realmente a situação ficará ainda mais crítica. Siga o caminho e vá exterminando seus inimigos. A médica e um policial estarão em sua equipe, sempre que puder vasculhe os locais em busca de itens. Assim que encontrar inimigos com escudo, atire em suas pernas. É preciso escoltar o guarda e a médica de volta para uma passagem chamada de Underpass. A passagem estará do seu lado esquerdo assim que sair da passagem. Depois um bombeiro se juntará a equipe para que você os leve até o bloco F para encontrar os civis reféns. Utilize uma das passagens onde se encontrar a placa verde escrita "Block F". Dê ordens para o bombeiro abrir caminho quando for preciso e continue subindo pelo prédio. Vasculhe todas as portas e tome muito cuidado com cortinas de fogo, para evitá-las, utilize sua máscara. Assim que abrir a porta do último andar à direita, utilize o escudo para se proteger e mate o inimigo da sala. Chame o bombeiro e utilize-o para abrir caminho e continue a andar pelas chamas.

Você encontrará pessoas feridas dentro do prédio e será preciso ajudar o bombeiro e escoltá-los até um médico fora da construção em chamas e inimigos estarão pelo caminho. Na verdade você vai voltar todo o caminho feito anteriormente. Um líder de gangue estará no seu caminho, fique atento. Ele estará com uma mochila rádio nas costas, utilize sua arma de choque contra ele. Assim que encontrar a médica, recarregue sua energia e suba as escadas para encontrar um policial na praça e depois fale com o bombeiro. Encontre o policial que está como refém nas mãos dos bandidos. Siga pela garagem e mate os inimigos que virão ao seu encontro. Na porta do fundo a esquerda, uma situação com refém estará à sua espera. Muito cuidado para não matar o refém. Quando for alvejado, o bandido fugirá e alguns obstáculos aparecerão. Utilize o seu escudo para passar por eles e fique atento a situação, ele também jogará algumas bombas em você. Então o guarda se juntará ao seu time. Desligue as válvulas para que o policial possa segui-lo e leve-o para fora do estacionamento. Vocês encontrarão a equipe médica e mais guardas, um bombeiro estará levantando a porta para

que você possa atravessar. Siga em frente e pegue a metralhadora para matar mais alguns sujeitos do mal. Assim que Mason matar todos os inimigos, a fase terminará.

**FASE 12
McMillan Street**

Agora será preciso invadir a estação onde se encontra uma arma de destruição em massa, e não será tarefa fácil. Um bombeiro irá ajudá-lo, não hesite em dar ordens para abrir caminho e lembre-se de protegê-lo a qualquer custo. Siga o caminho e mate todos inimigos que cruzarem o seu caminho. Vasculhe os locais para encontrar armas e itens importantes. Assim que chegar a estação de eletricidade, próximo aos geradores, dê ordem para o bombeiro desativá-lo. Agora será preciso desativar os outros geradores para que a torre fique sem energia. Suba pela torre para ter acesso ao armazém. Agora você estará em território infestado de inimigos e encontrará uma unidade do seu esquadrão. Dê um fim nos inimigos e a médica estará na rampa do lado esquerdo fique atento a sua energia. Assim que matar todos, entre no caminhão para invadir o QG inimigo. Se você está com o dedo doendo de tanto atirar, ainda não viu nada. Entre pela porta ao lado do caminhão e siga em frente. Pegue a chave, do lado esquerdo, próximo a janela e desça novamente. Entre pelo corredor e a porta de ferro vermelha estará aberta. Suba a escada no final do corredor e acione outra alavanca, a porta a sua direita estará aberta.

Você encontrará a arma de destruição em massa em uma sala com muitos inimigos e seu objetivo será desativá-la sem contar que é preciso matar todos os inimigos. A arma de destruição em massa estará no andar superior. Descarregue suas armas e vamos lá. Procure uma escada do lado esquerdo e seja rápido. Um líder de gangue estará próximo à cabine de controle, hora de utilizar sua arma de choque. Basta desativar a alavanca será preciso salvar Wolf mais uma vez. Desça rapidamente e ele estará como refém novamente. Acompanhe a situação e tente salvar Wolf. Assim que libertá-lo, siga-o. Ele vai desativar a arma de destruição em massa e o game chegará ao seu final.

**FASE 13
Safe House**

Nesta fase extra, as gangues atacarão Mason e tentarão pegá-lo desprevenido

querendo sua vingança. Será que vão conseguir? Isso depende de você. Os malfeitores atacarão o herói em sua casa. Mason estará desprevenido e precisará utilizar armas como facas e outros utensílios domésticos contra os bandidos. Roube armas, dê o troco neles e siga o caminho do telhado. Caia em um beco e mate os inimigos, abra o portão atirando no cadeado e siga os oficiais até o armazém de carnes. A médica estará a postos, hora de recarregar a energia. Siga em frente quebre o vidro da clarabóia e caia para dentro da instalação. Lá dentro, salve o refém e manter o controle do armazém de carnes. Logo você encontrará o refém e será preciso matar o inimigo. Situação de refém a vista, mostre que você tem sangue frio, acerte-o e continue. Assista o triste final do último membro da gangue dos Burners. ■



COMANDOS BÁSICOS

Dar ordens para o parceiro da equipe

Movimenta personagem/ Se pressionado, abaixar

Movimenta mira

Utilizar escudo

Colocar máscara de proteção

Escolha de armas nível 2

Recarregar armas/ação

Escolha de armas nível 3

Escolha de armas nível 1

Atirar/bater com o escudo

Lanterna





DEVASTAMOS MAIS UM GTA DA PESADA RECHEADO DE ENCRENCAS E MUITA ADRENALINA

Se você achou que San Andreas foi o último jogo da série GTA para PS2, você estava enganado. A Rockstar lançou a versão PS2 de Liberty City Stories, o GTA do PSP. O game está idêntico à versão PSP, não que isso seja ruim, ao contrário, é ótimo, já que foi esse jogo que fez com que muita gente comprasse o PSP.

A cidade é a mesma de GTA 3, mas nem por isso os dois jogos são iguais. Liberty City Stories veio com muitas missões, perseguições e tiroteios. A liberdade, marca registrada da série, está ainda maior, já que agora é possível fazer coisas inéditas, como trabalhar de lixeiro ou até mesmo de vendedor de carros e motos.

A história dessa vez gira em torno de Toni Cipriani, aquele chefe que te dava as missões em GTA 3, só que bem antes de ser aquele chefe. Você irá acompanhar a vida de Cipriani, e o que ele teve que fazer para chegar a tal posição. Isso tudo acompanhado com as clássicas perseguições da série, outro ponto forte do jogo. Comparado a San

Andreas, esse game pode parecer muito inferior, mas não é tanto assim.

Liberty City Stories trouxe tudo aquilo que os fãs mais gostaram em Vice City (sem aquela "besteirada" de comer, engordar e emagrecer). Mas não se preocupe, o principal ainda está presente. Já em parte de gráficos, o jogo continua com os gráficos de toda versão GTA do PS2, sem melhoria alguma, mas com correção de alguns bugs chatos que atrapalhavam sua vida em San Andreas.

O jogo ainda traz dezenas de horas de extras com missões secretas, roupas, veículos, armas e os clássicos Packages, uma centena deles escondidos por toda Liberty City. Enfim, Liberty City Stories traz a série de volta às suas origens.

A seguir, você confere um detonado de todas as missões principais, assim como os melhores extras. O jogo usa o padrão GTA, com liberdade total na escolha de qual missão realizar. O detonado foi dividido por cidades para facilitar o seu progresso com as missões. Aproveite!

**MISSÕES EM PORTLAND
Home Sweet Home**

Entre no carro e dirija até seu esconderijo, indicado no mapa. Ao chegar lá, entre, troque de roupa e volte para o carro levando Vincenzo até a casa dele.

**MISSÕES DE VINCENZO
Slacker**

Roube um carro e siga o ponto no radar, em St. Mark's, e leve o cara para trabalhar.

Dealing Revenge

Vá até o bairro Chinatown e mate o primeiro membro da gangue Sindaccos e depois, mate os demais que aparecerem.

Snuff

Pegue uma arma na loja Ammu-nation (indicada no mapa) e siga em direção aos inimigos. Mate todos, pegue o celular e o carro do último. Leve o carro ao Pay 'n Spray (indicado no mapa) para completar a missão.



Smash and Grab

Roube um carro que caiba 4 pessoas e procure os membros da família Leone que estão indicados no mapa. Pare perto deles, espere os três entrarem e siga voando a Pay 'n Spray, tomando cuidado com a polícia.

Hot Wheels

Pegue o carro em Trenton (conforme indicado no mapa) e vá ao Pay 'n Spray para se livrar da polícia. Leve o carro para Vincenzo e, após brigar com ele, o melhor a fazer é destruir o carro. Siga ao Car Crusher, indicado no mapa, e estacione na área cercada de pneus.

The Portland Chainsaw Masquerade

Siga até o navio e entre nele. Pegue a arma e o colete que estão nos corredores. Ao chegar no ponto indicado no mapa, você terá que enfrentar uma sequência enorme de inimigos, todos usando serra-elétrica que se pega em você, é morte na certa. Para matá-los, corra para o mais longe possível e vire-se, mirando no inimigo mais próximo. Um tiro basta. Quando matar todos, Vincenzo surgirá. Mate o traidor para completar a missão.

MISSÕES DE JD O'TOOLE Bone Voyeur!

Entre na van de JD e comece a procurar as prostitutas indicadas no mapa. Você deve coletar \$750 antes que o tempo acabe (3h e 45 min no jogo). Se um ponto vermelho aparecer no mapa, vá até ele e mate-o para pegar o dinheiro que roubou das garotas. Quando juntar \$750, volte para a boate.

Don in 60 Seconds

Entre no carro em frente a boate e leve Salvatore para a casa dele, indicada no mapa. Mas antes, não se esqueça de pas-

sar no Pay 'n Spray para se livrar da polícia.

A Volatile Situation

Vá para o cassino (indicado no mapa) bem armado. Você pode esperar os inimigos ou ir em direção deles, que estarão indicados no mapa. Defenda o cassino e mate todos os Sindaccos. Quando o caminhão-bomba

aparecer, destrua-o ou, se ele conseguir estacionar perto do cassino, leve-o para bem longe.

Blow Up 'Dolls'

Roube o veículo dos Sindaccos (um carro branco chamado Sindacco Argento) e leve-o ao 8-Ball Bomb Shop para instalar uma bomba nele. Agora, com cuidado, dirija para a garagem dos Sindaccos e, graças ao carro, eles abrirão o portão, deixando você passar. Estacione o carro na garagem, afaste-se e acione a bomba, explodindo todo o prédio.

Salvatore's Salvation

Siga o carro conversível, mas não fique muito perto. Quando o carro estacionar na garagem, você tem duas opções: uma, assim que o carro sair da garagem, bater nele até que ele pare e então roube o carro, levando-o a mansão de Salvatore, a outra é seguir o carro novamente, sem ser visto, até o Car Crusher. Assim que ele estacionar, tire-o rapidamente de lá, levando-o para a mansão de Salvatore, que estará indicada no mapa.

The Guns of Leone

Siga ao telhado indicado no mapa, pegue o rifle Sniper e fique sobre o ponto no mapa. Quando os inimigos aparecerem, mate-os, evitando a morte de Salvatore. Se você estiver com problemas em relação à visão, mude-se para o telhado ao lado. No fim da missão, a polícia vai entrar na briga, mate-os do mesmo jeito.

Calm Before the Storm

Vá até a mansão de Salvatore em menos de 1h e 30 min (tempo do jogo). Siga o helicóptero até ele pousar em um telhado. Suba nesse telhado e mate todos os Triads, inclusive os que estão na rua.



The Made Man

Leve JD até o ponto indicado, acabando com os Sindaccos que estiverem pelo seu caminho. Quando chegar ao Car Crusher, JD será executado. Leve Mickey até a casa dele, e depois jogue o carro no rio. Ao completar a missão, Vincenzo vai ligar para você. Vá até a letra V no mapa para fazer a última missão dele.

MISSÕES DE MA CIPRIANI Snappy Dresser

Vá até seu apartamento pegar a câmera, siga a van de Casa (esse é o nome do cara), mas não fique muito perto. Após duas garotas entrarem na van, continue seguindo-o. Quando parar, siga a pé e tire uma foto de Casa atrás das garotas. Leve as fotos para a mãe dele.

Big Rumble in Little China

Mate todos os Triads indicados no mapa. Um dos dois grupos está dentro de uma

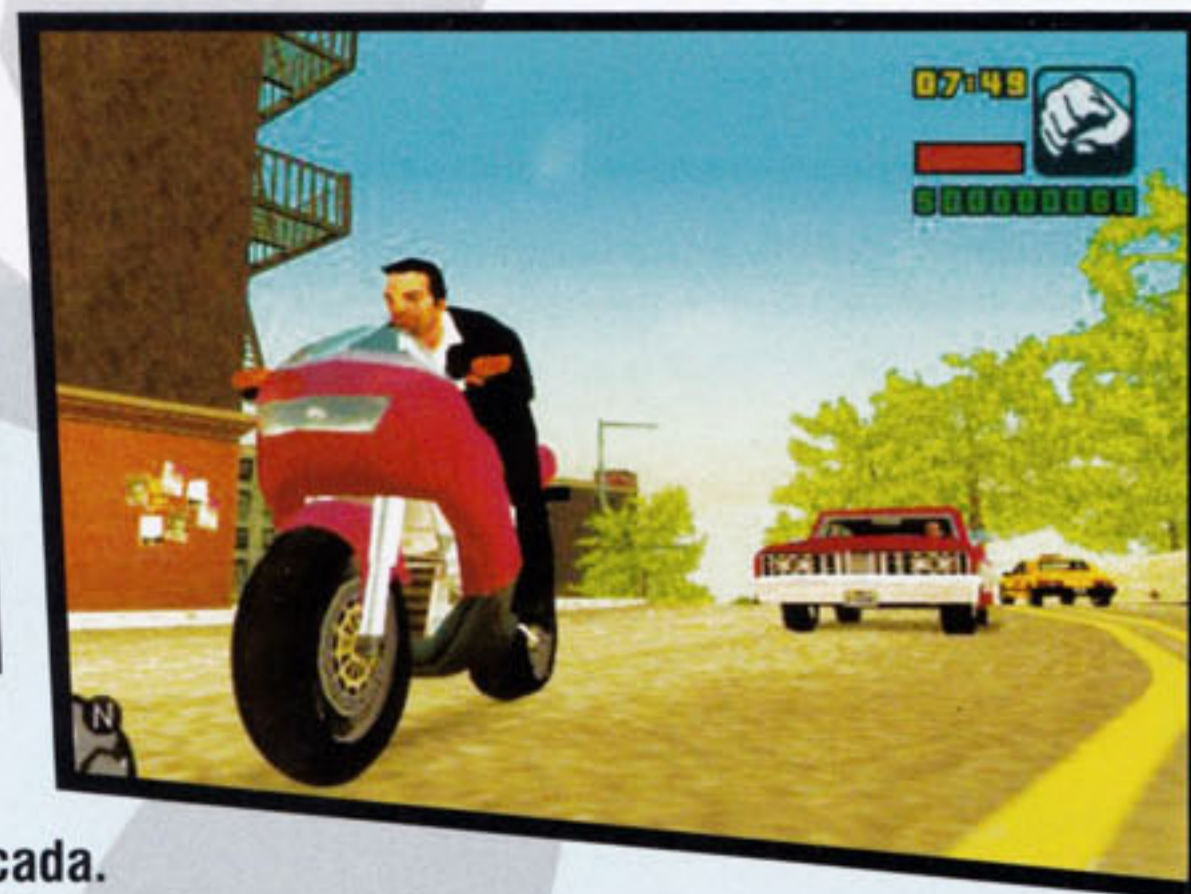




van, quebre-a para que eles saiam.

Grease Sucho

Pegue um carro veloz e siga o ponto no mapa para participar de uma corrida. Vença em 1º lugar. Após vencer, persiga Sucho e mate-o.



Dead Meat

Vá até o açougue (indicado no mapa) e leve Casa para o ponto indicado no mapa. Ele vai tentar fugir de você, mas você deve matá-lo com o machado. Depois de matá-lo, entre na van, passe no Pay 'n Spray e volte ao açougue.

Pegue Maria e leve-a para a loja indicada. Quando ela sair, despiste a polícia e leve Maria até outra loja. Quando ela sair, despiste a polícia novamente e leve Maria para casa.

No Son of Mine

Pegue a arma e mate os muitos assassinos que sua mãe contratou para te matar. Para completar a missão, basta matar todos. Mesmo ao cumprir a missão, os assassinos aparecerão, de vez em quando, pela cidade para te matar.

Taken for a Ride

Arrume um carro e leve Maria até o cara indicado no mapa. Persiga-os após que Maria entrar no carro deles, batendo no carro até que todos saiam. Mate todos e leve Maria até sua casa.

Ho Selecta!

Arrume um carro grande para levar 6 prostitutas até o ponto indicado no mapa. Elas estão por toda a cidade, indicadas no mapa, e se alguma estiver dentro de um carro com um cara, mate o cara e tire-a de lá. Você tem 6 horas (tempo do jogo) para fazer isso.

MISSÕES DE MARIA
Shop 'til you Strop

Booby Prize

Arrume uma moto e vença em primeiro lugar na corrida.

Freighteners

Você deve perseguir os carros indicados no mapa e fazê-los parar. Mas não mate a pessoa que estiver dentro. Apenas dê uma boa surra nela. Faça isso com todos para finalizar essa missão.

Biker Heat

Vá até o ponto indicado para brigar com a gangue de Wayne, seu próximo alvo. Não é necessário matar todos, apenas persiga Wayne e mate-o.

Rollercoaster Ride

Vá rapidamente para a estação de rádio para pegar a mulher antes que ela vá embora. Aproveite para matar o motorista dela e entrar na limusine. Dirija rápido e bata bastante para causar medo nela. Quando a barra Scare encher, leve-a para o ponto indicado no mapa.

Overdose of Trouble

Leve Maria até o ponto indicado. Agora seu objetivo é levar Maria em todos os pontos que ela indicar, até chegar a mansão de Salvatore.

Contra-Banned

Pegue um carro que caiba 4 pessoas, pegue os 3 capangas indicados no mapa e entre no porto (indicado no mapa). Quando começar o tiroteio, entre no carro indicado e fuja. Elimine a polícia e guarde o carro na garagem indicada.

MISSÕES DE SALVATORE
The Offer

Encontre Jane Hopper, indicada no mapa, e fuja após entregar a grana para ela.

Sindacco Sabotage

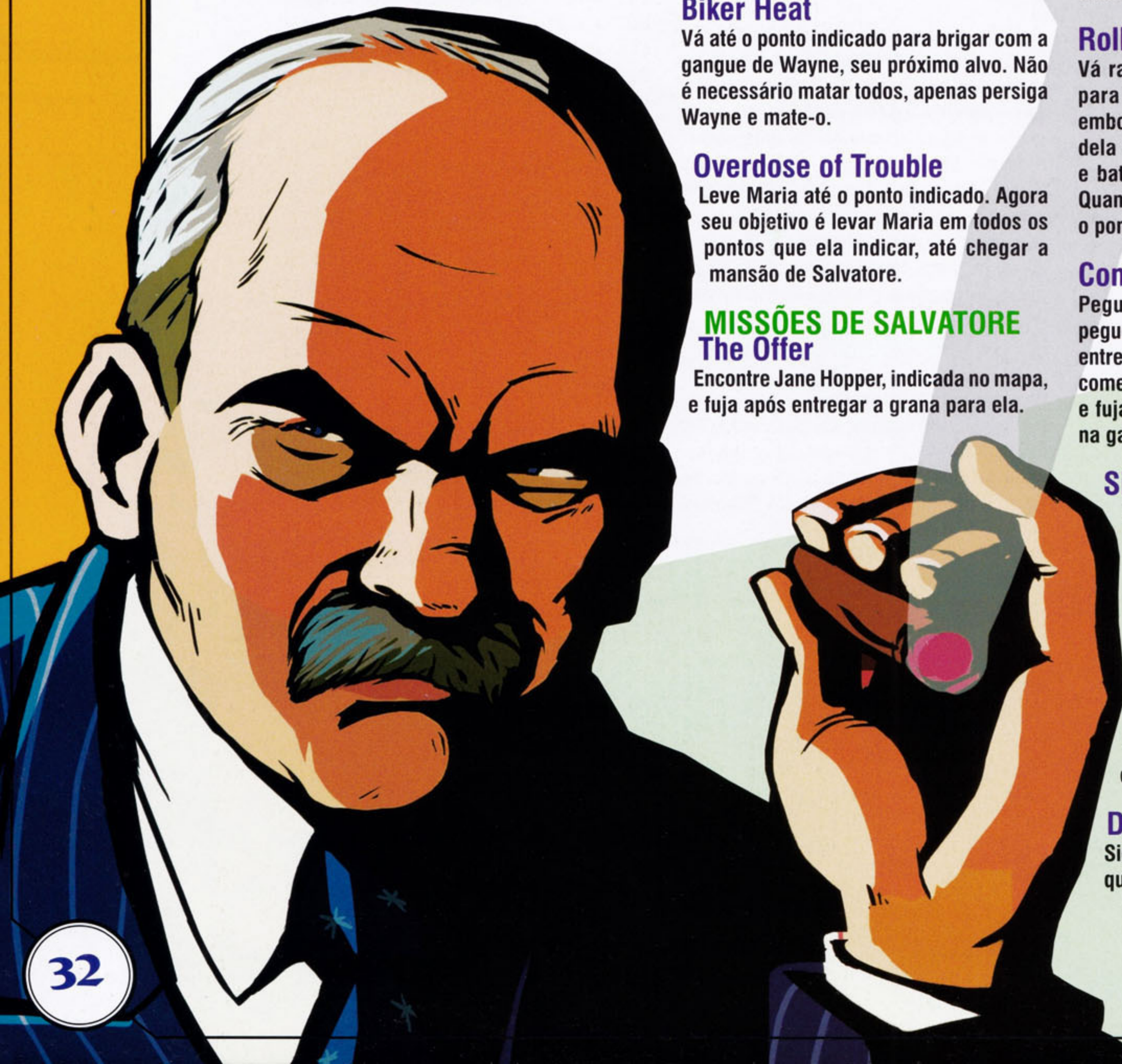
Vá até o local onde está acontecendo o tiroteio e mate todos os Diablos sem deixar que os Leones morram.

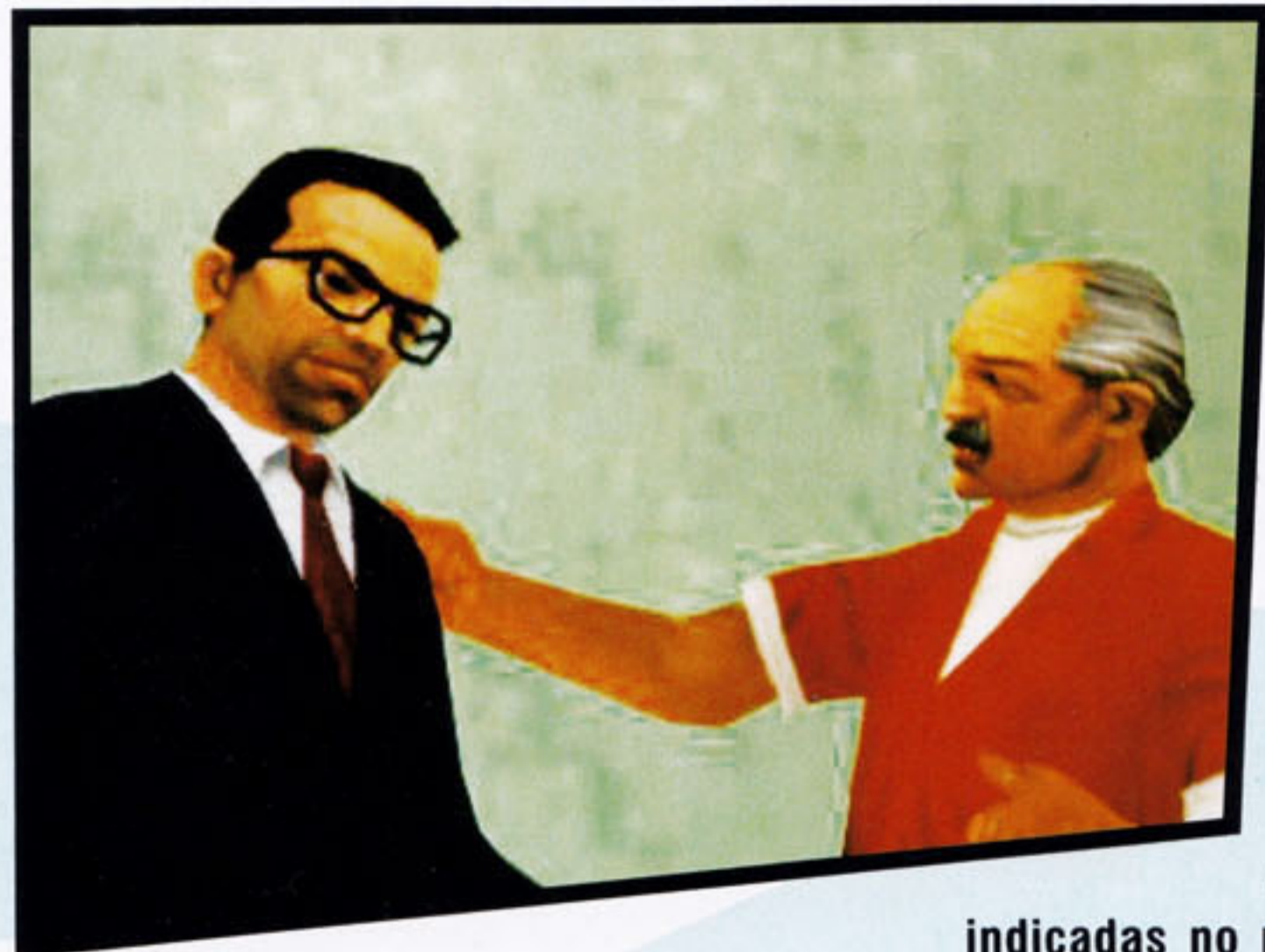
The Trouble with Triads

Vá até o ponto indicado para pegar o dinheiro e levá-lo de volta à mansão de Salvatore. Cuidado com os Triads quando pegar o dinheiro, pois eles podem queimar tudo.

Driving Mr. Leone

Siga até o ponto indicado. Saia correndo quando a polícia aparecer. Siga para a





MISSÕES DE DONALD LOVE
The Morgue Party Candidate

Roube o carro funerário (bata nele até que o motorista saia) e leve-o para o Pay 'n Spray. Leve o carro de volta à garagem de Donald.

Steering the Vote

Você deve pegar a van e passar pelas marcas

indicadas no mapa. Com o tempo, as vans rivais vão começar a passar pelas marcas também. Você deve assegurar o máximo de marcas até o tempo acabar. Se necessário, destrua-as.

Cam-Pain

Você tem 4 horas para eliminar seus alvos. São 3 grupos cheios de seguranças bem-armados. É recomendável você ir com as melhores armas possíveis, e também com uma moto, para agilizar.

Friggin' the Riggin'

Entre na loja Phil Cassidy's e pegue o lança-chamas. Siga para o armazém indicado, pegue as granadas e detone as vans estacionadas. Entre e use o lança-chamas para destruir todas as pilhas de papéis e as máquinas. Se você não destruir as vans, os Forellis vão fugir e você terá que persegui-los e matá-los.

Love & Bullets

Proteja o carro com o sniper rifle ou outra arma forte. Quando você assumir o controle do carro, destrua as caminhonetes. Agora volte rapidamente ao prédio de Donald.

Counterfeit Count

Siga a van até que ela pare. Espere o cara passar correndo com a mala e detone-o. Pegue a mala e faça a mesma coisa com as outras vans.

Love on the Rocks

Roube um carro forte e rápido. Siga até o ponto indicado no mapa para encontrar um amigo de Donald. Entre no carro dele e veja a animação. Logo depois, localize uma rampa logo à frente. Acelere tudo que puder para invadir uma base inimiga. Mate pelo menos a maioria dos inimigos e roube a van indicada. Saia o mais rápido possível, sem destruir a van. Leve-a para Donald.

ponte Callahan, acelere tudo que conseguir e use a rampa para fugir para Stauton Island. Siga até seu novo esconderijo para completar a missão.

MISSÕES EM STAUTON ISLAND

MISSÕES DE SALVATORE LEONE

A Walk in the Park

Mate o prefeito que está no parque. Tome cuidado com os seguranças e não se esqueça de pegar o celular depois de matá-lo.

Making Toni

Dirija o carro até o local indicado.

Caught in the Act

Entre no barco e detone com todos os inimigos.

Search and Rescue

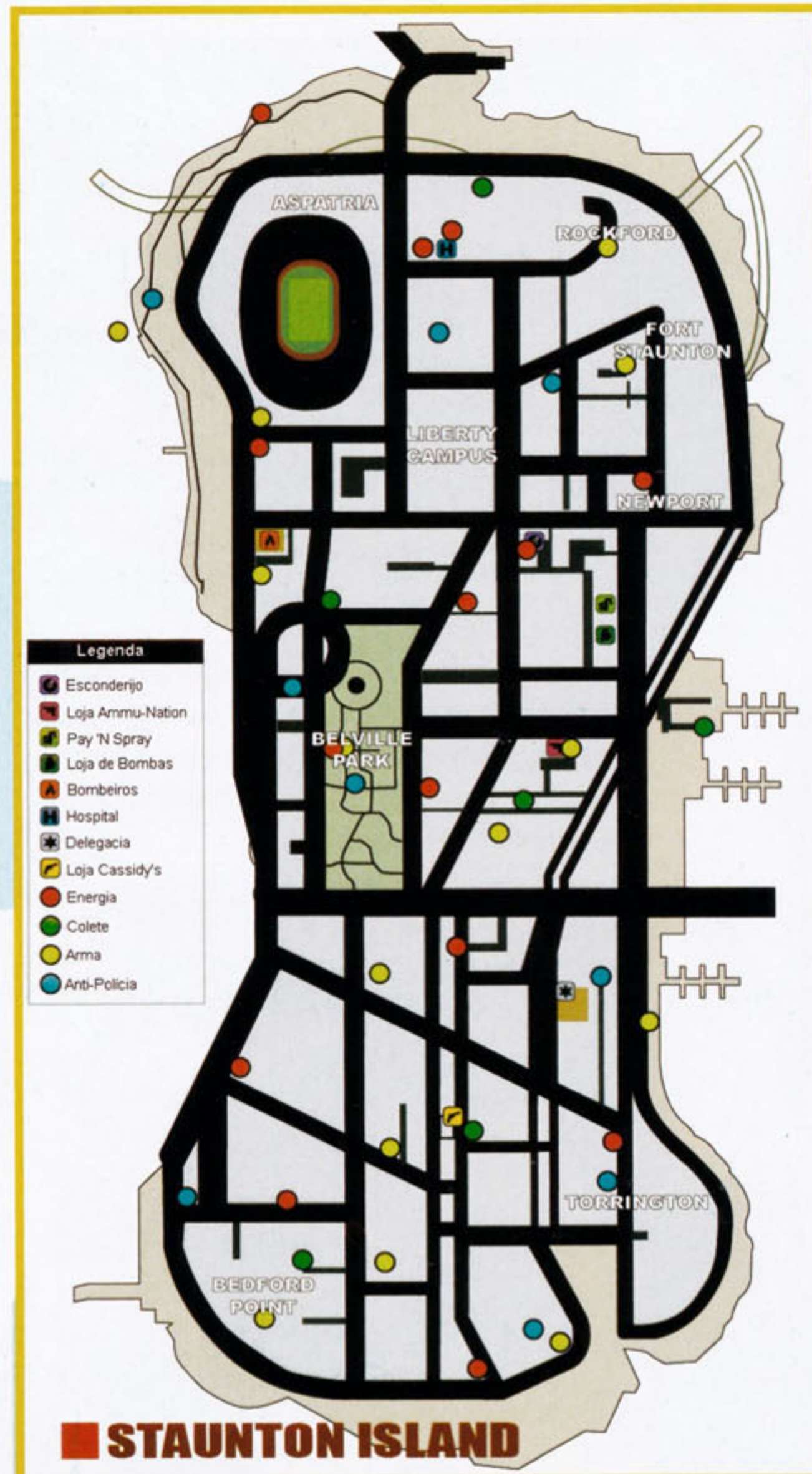
Pegue a limusine e siga direto até o ponto indicado. Pare e entre no beco a pé, matando todos os inimigos, até chegar a Salvatore. Leve-o até a limusine e depois ao esconderijo.

Taking the Peace

Entre na van estacionada e aperte o botão X para tomar controle do carro de Paul, você pode controlar o carro como quiser. Seu objetivo é dirigir até o ponto de encontro e atropelar todos os homens indicados. É mais fácil se você tomar o controle do carro de Paul quando ele estiver bem próximo ao local.

Shoot the Messenger

Controlando o barco, persiga e mate o alvo. Se não conseguir, você ainda pode tentar matá-lo quando ele parar no porto e seguir pela rua. Faça de tudo para matá-lo antes que ele chegue a Fort Staunton.



MISSÕES DE CHURCH CONFSSIONAL
L.C. Confidential

É bom você arrumar um carro rápido para completar esta missão. Vá ao ponto indicado e roube o carro do FBI. Siga para o ponto de encontro indicado e um cara vai tentar fugir. Atropele-o e pegue o relatório até o novo ponto indicado.

The Passion of the Heist

Leve suas melhores armas. Siga até o ponto indicado e elimine todos que você encontrar, principalmente o que está segurando uma mala. Acerte o helicóptero com um míssil antes que esse cara fuja. Pegue a mala e leve-a para o ponto marcado.





Karmaggedon

Pegue o caminhão de bombeiro. Seu objetivo é causar o máximo de danos possível dentro do tempo limite. Bata em carros e postes para isso. No fim, destrua o caminhão também.



para se vestir adequadamente para uma ópera. Vá até lá mate os Forellis e fuja com a limusine.

Cash in Kazuki's Chips

Vá ao esconderijo de Kazuki, mate todos e pegue um carro para seguir o helicóptero. Suba rapidamente até o heliporto e mate Kazuki. Pegue a espada dele e leve-a para Toshiko.

MISSÕES EM SHORESIDE

MISSÕES DE DONALD LOVE Panlantic Land Grab

Leve Donald ao aeroporto. Quando seu alvo sair, atire no carro até que ele saia você não pode explodir o carro. Quando sair, mate-o e pegue os papéis. Leve-os para Donald.

Stop the Press

Vá até o local indicado. Quando avistar o alvo, aponte uma arma até que ele diga onde estão as fotos. Assim que ele disser, leve-o ao ponto indicado e mate-o logo depois.

Morgue Party Resurrection

Você tem um tempo limitado para localizar dois cadáveres e levá-los até o aeroporto. Use um carro rápido para facilitar.

Love on the Run

Prepare-se para uma guerra. Com cuidado, mate todos os que invadirem o jardim. Quando estiver livre, leve Donald ao aeroporto.

False Idols

São três alvos. Leve uma bazuca com você. Um alvo chega com um Patriot (jipe), um com uma limusine e o último com um helicóptero. Destrua todos eles e volte para a igreja.

MISSÕES DE LEON MCAFFREY

Sayonara Sindaccos

Entre no carro de Leon e siga ao ponto marcado. Mate os Sindaccos e volte para o carro. Agora, atire para todos os lados enquanto Leon dirige.

The Whole 9 Yardies

Roube uma moto Forelli sem matar nenhum deles. Siga na direção certa com uma velocidade média, para que os outros possam seguir você. Os Yardies vão atacar os Forellis. Ajude-os.

Crazy '69'

Use a espada para matar 20 membros da gangue Crazy 69.

Night of the Livid Dreads

Vá até Newport e ajude os Yardies mais uma vez. Vá matando os inimigos até chegar uma ambulância.

Munitions Dump

Use um lança-mísseis para destruir os dois caminhões indicados antes que eles cheguem ao depósito.

MISSÕES DE TOSHIKO KASEN

More Deadly than the Male

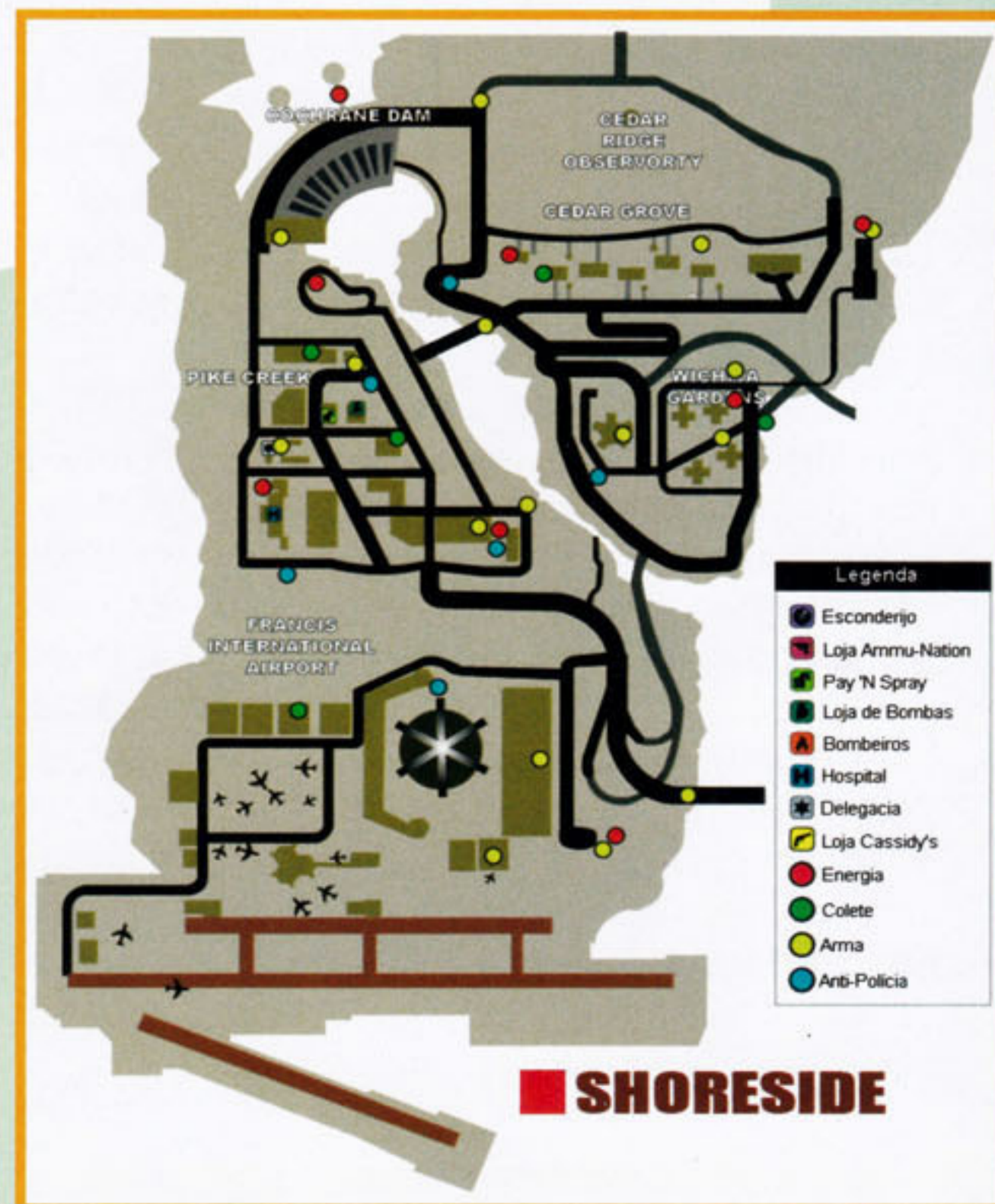
Roube o barco indicado, tomando cuidado com os Yakuza. Leve o barco para o contato indicado.

Cash Clash

Use o lança-mísseis para destruir os três carros blindados.

A Date with Death

Pegue a limusine de Toshiko. Passe na loja de roupas



MISSÕES DE SALVATORE LEONE

Rough Justice

Ao iniciar a missão, você deverá ir até a loja indicada e pegar uma roupa. Após isso, volte à delegacia. Pegue os três aliados, indicados no mapa, e comece uma briga com os Forelli. Bata nos carros deles e destrua os pontos até finalizar a missão.

Dead Reckoning

Encontre Paul e siga-o depois. Use um míssil para explodir o barco dele.

Shogun Showdown

Procure e roube um carro Yakuza Stinger (um carro azul com detalhes em vermelho). Com esse carro, você poderá entrar na base indicada. Lá dentro, roube o tanque de guerra e leve-o até a loja de bombas. Pare na garagem e saia. Saia do tanque e exploda a bomba.

The Shoreside Redemption

Pegue um carro de polícia e siga o comboio. Depois da armadilha, volte, protegendo o carro-forte, até chegar ao tribunal. Tome cuidado com os bloqueios e inimigos pelo caminho.

MISSÕES DE EIGHT-BALL

No Money, Mo' Problems

Basta ir até a loja de 8-Ball, dar 10 mil para ele e espera-lo ele telefonar.

Bringing the House Down

Quando você sair com a van, destrua os carros dos Forellis. Entre no túnel e siga até o fim. Se alguém o ver, mate-o. Coloque os explosivos nos pontos indicados. Quando acabar, fuja o mais rápido possível.

MISSÃO FINAL PORTLAND

SALVATORE LEONE

The Sicilian Gambit

Com Salvatore, siga até a prefeitura indicada e mate todos os alvos. Quando Salvatore deixar o prédio, vá até o píer, mate o vigia e entre na lancha. Fuzile todos que cruzarem seu caminho até chegar no farol. Suba as escadas e destrua o helicóptero com um míssil. ■

EXTRAS

Roupas secretas

Overalls – Termine a missão The Portland Chainsaw Masquerade
Avenging Angel – Termine a missão Freighteners
Sweats – Termine a missão A Walk in the Park
Antonio – Termine a missão Making Toni
Wiseguy – Termine a missão Shoot the Messenger
The King – Termine a missão The Sicilian Gambit
Goodfella – Termine a missão Overdose of Trouble
Dragon – Termine a missão Crazy '69'
Tuxedo – Termine a missão A Date with Death

Veículos secretos

Angel – Termine as missões da gangue Avenging Angel em Portland. Para realizar essas missões, use a roupa Avenging Angel e procure alguém com esta mesma roupa.
Bickle '76 – Complete a missão Taxi Driver com 100 passageiros (não precisa ser de uma só vez).
Hellenbach GT – Complete o level 4 da missão Car Salesman.
Rhino – Complete 100% do game.
PCJ-600 e V8 Ghost – Complete a lista de veículos da empresa Love Media.

Tarefas extras (algumas tarefas só são habilitadas após certas missões)

Love Media – Nesta missão, você deve trazer todos os carros que a lista manda. Para conseguir essa missão, localize o prédio Love Media em Stauton Island.

Car Salesman – Localize a loja Capital Autos, em Portland, para fazer as tarefas de Car Salesman. Você deve convencer o seu cliente a comprar aquele carro. Para isso, faça diversar coisas, como dirigir rápido, dirigir devagar ou até mesmo pinte o carro.



Bike Salesman – Localize a loja Hogs & Cogs em Staunton Island. Essa missão é igual à Car Salesman, mas com motos.

Missões acionadas com o botão R3

Trash Dash – Localize um caminhão de lixo e limpe todas as lixeiras da cidade no menor tempo possível

Taxi Driver – Localize um taxi e leve os passageiros até seu destino no menor tempo possível.

Vigilant – Localize uma viatura e comece a caçar os bandidos espalhados pela cidade dentro do tempo limite.

Firefighter – Localize um caminhão de bombeiro e cuide dos incêndios pela cidade dentro do tempo limite.

Paramedic – Localize uma ambulância e leve os pacientes até o hospital dentro do tempo limite.

COMANDOS BÁSICOS

A pé

✕ Correr
■ Pular
▲ Entrar/Sair do veículo
● Socar/Atirar
R1 - Mirar
L1 - Olhar para frente
R2 - Mudar arma
L2 - Mudar arma
R3 - Olhar para trás
L3 - Mira livre
Start - Pausa
Select - Mudar câmera
Analógico esquerdo - Mover
Analógico direito - Girar câmera

Dentro do veículo

✕ Acelerar
■ Frear
▲ Sair do veículo
● Atirar
R1 - Freio de mão
L1 - Mudar rádio
R2 - Olhar para a direita
L2 - Olhar para a esquerda
R3 - Ativar missão especial
L3 - Buzinar
Start - Pausa
Select - Mudar câmera





NARUTO

ULTIMATE NINJA



TODAS AS DICAS E GOLPES DO MAIS NOVO JOGO BASEADO NO SENSACIONAL ANIME NARUTO

Naruto é uma série de desenho japonês de imenso sucesso no mundo. Ao lado de Dragon Ball Z e Cavaleiros do Zodíaco, inspira a garotada e também muitos marmanjos. Os personagens lutadores dominam as artes ninjas e suas técnicas (jutsus).

O mundo de Naruto gira em torno de ninjas mercenários. Cada vilarejo é independente e possui um líder próprio. O personagem principal é Uzumaki Naruto, que busca ser um líder do seu vilarejo, porém existem circunstâncias atenuantes que impedem que isso aconteça: Naruto abriga dentro de si a demônio Kyuubi, uma raposa de nove caudas. Assim, Naruto é visto pelo povo como a personificação do demônio, mas ele mostra-se um garoto muito esforçado que sempre tenta provar o contrário. Esse demônio foi aprisionado dentro de Naruto para evitar causar mais destruição e mortes, no entanto, Naruto apenas o guarda em si.

Naruto: Ultimate Ninja veio para o PlayStation 2 decidido a acabar com a má reputação deixada por Naruto: Clash of Ninja para o GameCube. Gráficos coloridos e o bom humor dos personagens carismáticos contam pontos para a diversão. Um jogo de luta para os entusiastas do desenho, mas também para os que ainda desconhecem Naruto.

O sistema de jogo é bem simplificado, com um botão principal para ataque e outro para golpes especiais. A tabela de golpes é padronizada, então basta memorizar os golpes de um personagem e você terá facilidade em jogar com os demais.

O cenário parece ter vida própria, e o jogador que souber usufruir do ambiente terá uma vantagem considerável em relação ao seu oponente. Por exemplo, salte em um galho de árvore e depois caia atrás do inimigo ou então empurre e derrube-o em um grande buraco e drene sua energia. O jogador sente-se livre para correr e saltar pelo ambiente.

Além dos poderes especiais, você pode recolher itens pelo cenário, eles aparecem a todo o momento, e o jogador que for mais ágil receberá a recompensa. Os itens incluem restauração de energia ou então novas armas que podem ser usadas contra o inimigo.

As modalidades de jogo permitem que um ou dois jogadores lutem entre si. A diversão não fica limitada apenas a combates, veja as missões que podem ser cumpridas e libere mais personagens e bônus secretos. Está

esperando o que para travar uma luta entre os personagens de Naruto?

MODOS DE JOGO E OPÇÕES

Após a primeira tela de jogo perguntando se você deseja começar um novo jogo ou carregar um previamente salvo, escolha começar um novo jogo se ainda não se aventurou pelo universo de Naruto. Estarão disponíveis as seguintes opções:

• **SCENARIO:** Lute todos os combates de seu personagem favorito. Os personagens possuem uma história e inimigos predefinidos. Esta opção também é conhecida como modo Story.

• **MISSION:** Várias missões estão disponíveis aqui, distribuídas por rankings, além de um nível de treinamento. As missões exigem que certas condições sejam cumpridas. Tais condições abrangem todas as demais modalidades de jogo. Ao ser bem-sucedido em uma missão, você será recompensado com dinheiro de bônus.

• **PRACTICE:** Modo de jogo ideal para quem estiver começando e não domina bem os movimentos dos personagens. Escolha seu lutador e um oponente. As opções são abundantes, personalize-as conforme desejar. Escolha se deseja que os botões pressionados apareçam na parte inferior da tela, frequência de aparição de itens, ativação de técnicas secretas e o comportamento de seu oponente (não defender, defender e atacar).

• **FREE BATTLE:** Como o nome diz, é um combate livre, "amistoso". Escolha entre jogar contra o computador ou convide um amigo para se divertir com você. Mesmo que você tenha escolhido jogar contra o computador, seu amigo pode pressionar o botão Start no segundo controle na tela de seleção de personagens e entrar como participante. Ainda durante a tela de seleção de personagens, pressione o botão quadrado e analise um placar mostrando o resultado do combate entre os personagens. Durante a tela de versus, pressione o botão quadrado e personalize as configurações da batalha se desejar.

• **NARUTO'S HOUSE:** A casa de Naruto permite personalizar as opções de jogo e também ver os itens obtidos. As configurações de jogo incluem

controle, som, vídeo e dificuldade. Os itens obtidos são divididos em grupos como pergaminhos, figuras, coleção de áudio, entre outros.

• **SHOP:** Está com muito dinheiro? Que tal gastar um pouco nas tradicionais máquinas de cápsulas? Escolha uma entre as máquinas disponíveis e escolha quanto dinheiro está disposto a arriscar. Quanto mais dinheiro você apostar, menor é a chance de perder.

ENTENDENDO A INTERFACE

CHAKRA ACUMULADO

Os golpes que causam mais danos são os que exigem certo nível de chakra acumulado. O chakra é obtido conforme você luta e também através de bônus no cenário. Quando acertar esse tipo de golpe no inimigo sem defesa, a câmera focaliza seu personagem e o inimigo. Uma barra vertical surge no canto inferior esquerdo da tela, pressione rapidamente a sequência de botões, caso acerte antes que a barra de tempo se esgote, seus golpes causarão mais danos. Essa barra surge também quando o inimigo acerta o golpe em você, ao acertar a combinação, os golpes inimigos causarão menos danos.

USE O CENÁRIO A SEU FAVOR

Os jogadores que estão habituados a jogos 2D tradicionais terão uma surpresa com Naruto: Ultimate Ninja, pois os cenários são bastante interativos e com várias plataformas de luta. Fique alerta a objetos quebráveis, eles podem revelar itens valiosos para facilitar sua vitória; além disso, os itens podem surgir após golpes bem-sucedidos – pegue-os antes do seu inimigo.

Tanto você quanto seu inimigo podem saltar para a plataforma superior (↑ + ✕) ou para a de baixo (↓ + ✕). Faça isso principalmente quando estiver encurralado no canto ou surgir um item em outra plataforma.

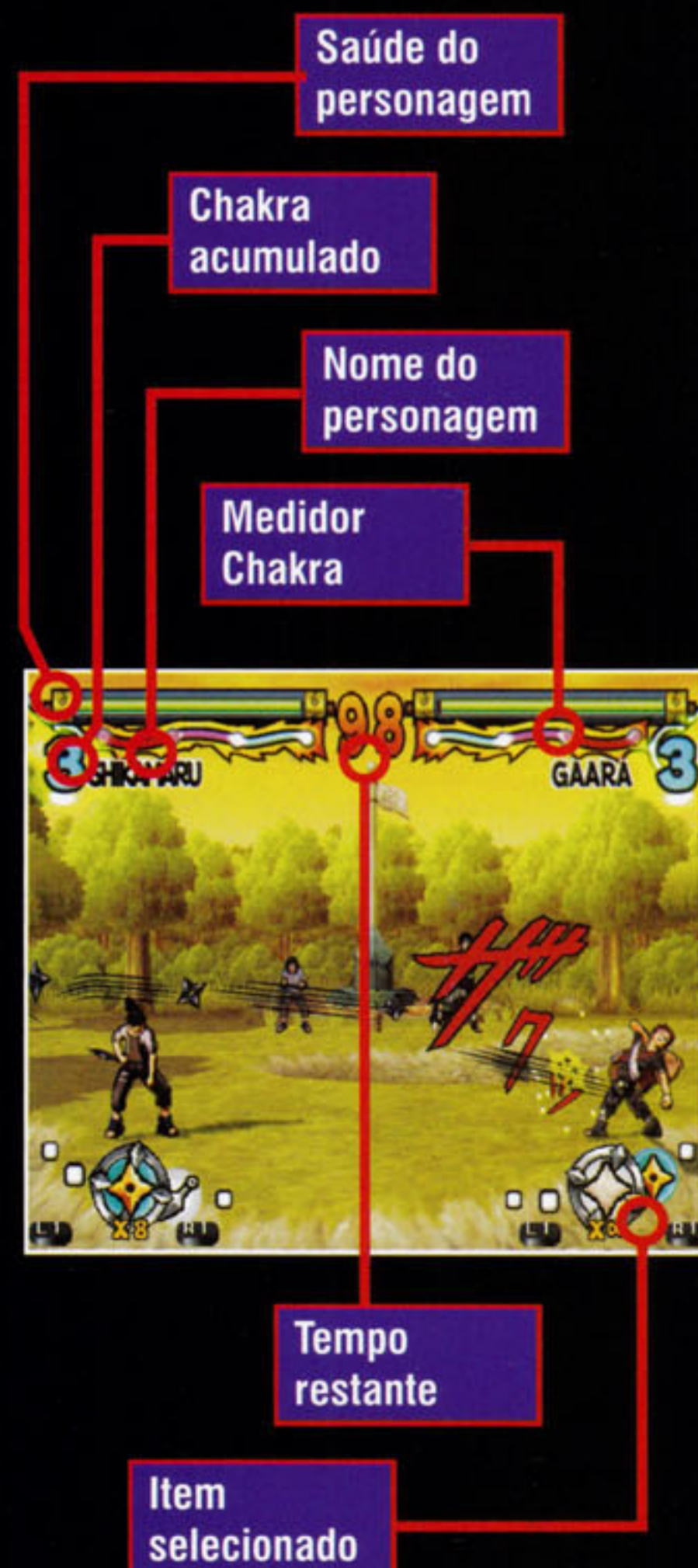
Ao mudar para a plataforma em que seu inimigo se encontra, não apareça muito perto dele, já que você provavelmente sofrerá um ataque, a não ser que você consiga realizar um ataque aéreo. O ideal é aparecer um pouco distante e tentar surpreender o inimigo com o arremesso de um item ou ataque com corrida.

A natureza nem sempre é neutra, ventos fortes podem jogar seu personagem para fora do cenário ou prejudicar sua capacidade de locomoção.

Comandos Básicos

✕	_____	Ataque
■	_____	Técnica secreta
▲	_____	Usar item
●	_____	Salto
L1 e R1	_____	Selecionar item
L2 e R2	_____	Defesa
Digital ou analógico esquerdo	_____	Movimento do personagem

Mapeando a Interface





Legenda

[a] = Arremesso, deve ser executado perto do oponente
 [s] = No ar, isto é, executado durante um salto
 [ct] = Chakra technique (técnica chakra)
 [cg1] = Chakra gauge (medidor chakra) no mínimo em nível 1

[cg2] = Chakra gauge (medidor chakra) no mínimo em nível 2
 [cg3] = Chakra gauge (medidor chakra) completamente cheio (nível 3)





PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
NARUTO 	Naruto Spin Nosedive Bomb Naruto Rising Dragon Crown of the Head Cut Exploding Shot Fly Away! [a] Giant Swing [s] Giant Windmil [s] Bamboo Helicopter Sexy Jutsu [ct] I overdid it! [ct] Clone Jutsu [cg1] Summoning 1 [cg2] Summoning 2 [cg3]	●, ●, ●, → + ● ●, ●, ●, ↓ + ● ↑ + ●, ● ↓ + ●, ● → + ●, ● ← + ● ↑ + ●, ●, ● Durante um salto, ↓ + ●, ●, ● Durante um salto, ●, ● + ● ●, ●, ●, ↑ + ● ↓, ↓ + ● ▲, ● ▲, ▲, ● ▲, ▲, ▲, ●

PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
SAKURA 	Repulsion combo Punishment Combo Girl's Power Yours feet are unguarded! Beating up annoying guys Jutsu Go Away! [a] Midair Strike Top [s] Midair Strike Bottom [s] Midair Strike Midle [s] The Great Sakura [ct] This fairy tale is for real!! [ct] Booby trap [cg1] Inner Sakura [cg2] Genjutsu [cg3]	●, ●, ●, ↑ + ● ●, ●, ●, → + ● ↑ + ●, ● ↓ + ●, ● → + ●, ● ← + ● ↑ + ●, ●, ● ↓ + ●, ●, ● ●, ●, ● ●, ●, ●, ← + ● ↓, ↓ + ● ▲, ● ▲, ▲, ● ▲, ▲, ▲, ●

PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
SASUKE 	Fire Smash Thrust Turning Flame Kick Flaming Flower Kick Sliding Back Kick Leaping Fire Kick Knee Back Hit [a] Wild Dance of Fire Dust [s] Wild Dance of Raging Fire [s] Wild Dance of Spouting Fire [s] Fire Style: Phoenix Flower Jutsu [ct] Fire Style: Fireball Jutsu [ct] Barrage [cg1] Sharingan [cg2] Sasuke's special Technique [cg3]	●, ●, ●, → + ● ●, ●, ●, ↓ + ● ↑ + ●, ● ↓ + ●, ● → + ●, ● ← + ● ↑ + ●, ●, ● ↓ + ●, ●, ● ●, ●, ● ●, ●, ●, ↑ + ● ↓, ↓ + ● ▲, ● ▲, ▲, ● ▲, ▲, ▲, ●

NARUTO FOI LANÇADO COMO MANGÁ NA REVISTA SHONEN JUMP E VIROU ANIME EM 2002. SEU CRIADOR MASASHI KISHIMOTO SE INSPIROU NAS OBRAS DE AKIRA TORIYAMA

PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
SHIKAMARU 	Deer Jump	●, ●, ↑ + ●
	Deer Spin	●, ●, → + ●
	Knockdown Blow	↑ + ●
	Waiting Shadow Sweep	↑ + ●, ●
	Shadow Cut	↓ + ●, ●
	Deer Lunge	→ + ●, ●
	Rear Shadow Scoop [a]	← + ●
	Rising Shadow [s]	↑ + ●, ●, ●
	Falling Shadow [s]	↓ + ●, ●, ●
	Flying Shadow [s]	●, ●, ●
	Eat This! [ct]	●, ●, ↓ + ●
	Now, Choji! [ct]	↓, ↓ + ●
	Friend [cg1]	▲, ●
Shadow Possession [cg2]	▲, ▲, ●	
Asuma [cg3]	▲, ▲, ▲, ●	

PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
KAKASHI 	Air Slice	●, ●, ●, ↑ + ●
	Kunai Combo	●, ●, ●, → + ●
	Instant Slice	↑ + ●, ●
	Lower Turn Kick	↓ + ●, ●
	Ground Crawl	→ + ●, ●
	Back Stab [a]	← + ●
	Rising Swallow [s]	↑ + ●, ●, ●
	Falling Swallow [s]	↓ + ●, ●, ●
	Flying Sparrow [s]	●, ●, ●
	Earth Style: Fanged Pursuit Jutsu [ct]	●, ●, ●, ← + ●
	A Thousand Years of Death [ct]	↓, ↓ + ●
	Understanding of a Shinobi [cg1]	▲, ●
	Summoning [cg2]	▲, ▲, ●
Lightning Blade [cg3]	▲, ▲, ▲, ●	

PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
LEE 	Blue Flash	●, ●, ●, ↑ + ●
	Ferocious shoulder Breakthrough	●, ●, ●, → + ●
	Heavenly Dance of Falling Leaf	↑ + ●, ●
	Hurricane Destruction	↓ + ●, ●
	Energy Fist	→ + ●, ●
	Blue Roar [a]	← + ●
	Blue Guest [s]	↑ + ●, ●, ●
	Blue Storm [s]	↓ + ●, ●, ●
	Blue Gale [s]	●, ●, ●
	Leaf Hurricanes [ct]	●, ●, ●, ← + ●
	Leaf Whirlwind [ct]	↓, ↓ + ●
	Taijutsu [cg1]	▲, ●
	Primary Lotus [cg2]	▲, ▲, ●
Hidden Lotus [cg3]	▲, ▲, ▲, ●	



O NOME DO AZUMAKI NARUTO VEM DE NARUTOMAKI, QUE É UMA MASSINHA DE PEIXE EM FORMATO DE ESPIRAL (AZUMAKI). COSTUMASE COMÊ-LO COM LÂMEN, UM DOS PRATOS PREDILETOS DO NARUTO

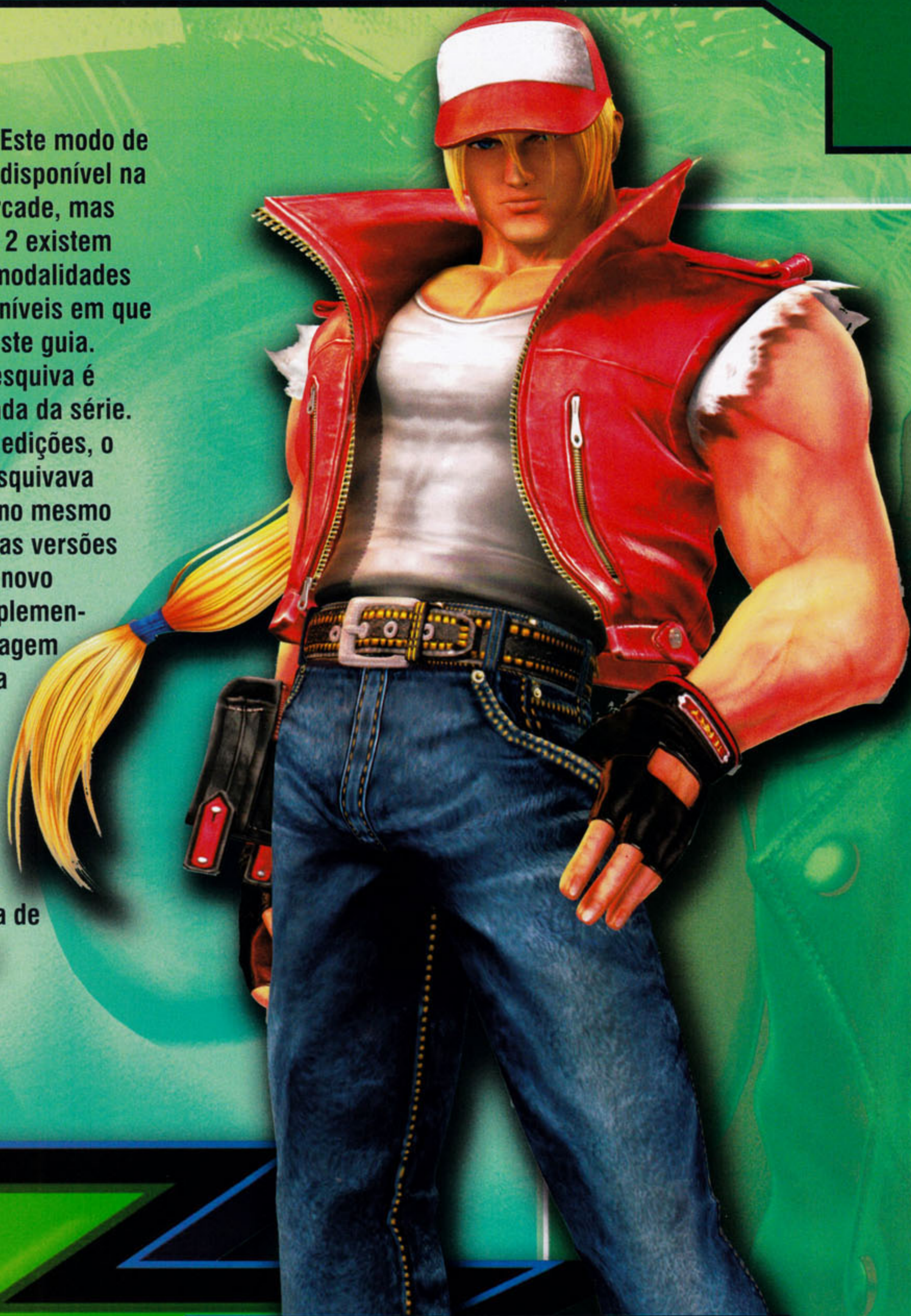


THE KING OF FIGHTERS '98

DEBULHAÇÃO TOTAL COM UMA TABELA DE GOLPES SUPERESPECIAL

The King of Fighters é considerado por muitos jogadores como o melhor jogo de luta em 2D já criado. Desde a década de 90, o jogo faz sucesso no videogame Neo Geo e, acima de tudo, nos Arcades. Felizmente esta grande série chegou ao PlayStation 2 em sua 11ª versão. Nossa equipe testou a versão japonesa do game. O jogo sempre manteve a tradição de lutas em trio. O jogador escolhe três lutadores que lutam individualmente contra o trio inimigo. Após uma vitória, a saúde do seu jogador é regenerada apenas parcialmente – exigindo que o jogador sempre realize uma partida séria contra

seu oponente. Este modo de jogo é o único disponível na versão para Arcade, mas no PlayStation 2 existem várias outras modalidades de jogos disponíveis em que detalhamos neste guia. O sistema de esquiva é marca registrada da série. Nas primeiras edições, o personagem esquivava e permanecia no mesmo lugar, porém nas versões seguintes, um novo sistema foi implementado, o personagem esquivava para a esquerda ou para a direita. Acompanhado do novo modo de esquiva, está também o novo sistema de



FIGHTERS XI

COMANDOS BÁSICOS

■	Soco fraco (LP)
X	Chute fraco (LK)
▲	Soco forte (SP)
●	Chute forte (SK)
R1	Blown-off (BO)
L1	Provocação
R2 ou (■ + X)	Esquiva
L2	Comando pré-definido
Start	Pausar



carregamento de especial, antes o jogador poderia segurar alguns botões e a barra de especial era abastecida; agora, a barra é abastecida conforme o jogador luta. Desde o início da série até agora, inúmeros lutadores surgiram e também sumiram. Personagens do jogo Art of Fighting como os irmãos Terry e Andy Bogard, mantêm suas presenças em KOF, mas em KOF XI, Andy Bogard não está disponível. Com um grande elenco, disponível, o time de desenvolvimento pode adicionar ou remover lutadores sempre que quiser. Embora percebamos que busca criar novos

lutadores para prolongar a diversão e dar um ar de inovação à série. Não podemos comparar KOF com Tekken. 2D nunca se misturará com 3D. Jogos como Mortal Kombat já tentaram fazer essa transição e não foram bem sucedidos. Infelizmente um KOF em 3D vem chegando ao mercado; torcemos para que seja apenas uma experiência e que a série não abandone o universo 2D definitivamente.

MODOS DE JOGOS E OPÇÕES

Ao adquirir a versão japonesa, não fique receoso se vai conseguir entender aqueles caracteres que só os asiáticos dominam. O jogo, na realidade, está dividido entre inglês e japonês. O menu principal está em inglês e conta com as seguintes opções:

• **Arcade Play:** Escolha um trio e, durante a tela de versus, defina um líder e a ordem dos lutadores. A batalha consiste em apenas um round de 99 segundos, ou seja, quando um lutador perde, outro membro do time dele o substitui – saltando para dentro do cenário. A batalha se encerra quando todos os membros de um mesmo time são derrotados ou o tempo termina. Essa modalidade de jogo privilegia o combate intenso por não haver pausas e,

ao mesmo tempo, busca a ponderação do jogador em levar vantagem da falta de regeneração de saúde e tempo sem intervalo.

• **Team Play:** Esta modalidade deixa em casa os inveterados jogadores de fliperama. Escolha três lutadores e a ordem de aparição durante a tela de versus. A batalha é dividida em rounds de 99 segundos cada. Quando o tempo do round termina ou um lutador perde, o personagem derrotado é substituído por outro do mesmo time – note que o personagem ganhador do round tem sua energia regenerada parcialmente, se necessário.

• **Single Play:** Assim como o nome sugere, escolha apenas um lutador, não há interação durante a tela de versus. A batalha é dividida em rounds de 99 segundos cada, um jogador seu contra um inimigo. Quando um round é encerrado, a saúde de ambos os lutadores começará completa no próximo round. A batalha é vencida quando um dos lutadores vencer dois rounds – seja pelo término do tempo ou derrota do outro oponente.

• **Endless:** Escolha um lutador e afrente a todos os outros lutadores. A batalha é composta de um único round sem limite de tempo. Se você perder, o jogo

é encerrado sem direito a continuar. Ao vencer, sua saúde é regenerada parcialmente e um novo lutador virá para o próximo round. O número de inimigos vencidos aparece no contador "beat by" no canto superior esquerdo acima da barra de saúde.

• **Challenge:**

Um dos modos mais divertidos, mas só para quem já tiver acostumado com o jogo. Existem 40 desafios a serem cumpridos, alguns envolvem escolher um trio, outros apenas um jogador e derrotar o inimigo com uma determinada condição ou limitação. Como exemplo, podemos mencionar: não usar poderes ou golpes especiais; usar apenas poderes ou golpes especiais; recuperar rápido, dez vezes após quedas etc. O maior problema está no objeto das missões

estarem completamente em japonês – embora algumas missões sejam identificadas instantaneamente, outras darão um pouco mais de trabalho.

• **Practice:**

Pratique golpes e especiais escolhendo um time para treinar e outro para servir de "saco de pancadas". Não há limite de tempo. O sistema de configuração é bem completo e permite uma série de personalizações como decidir se seu oponente ataca, defende, permanece saltando; tudo para permitir dar aquele golpe ou combo perfeito.

• **Network Match:**

Ligue o seu PlayStation 2 na rede e divirta-se lutando com seus amigos. Mas lembre-se de que somente Arcade Play, Team Play e Single Play permitem jogar com mais de um jogador.

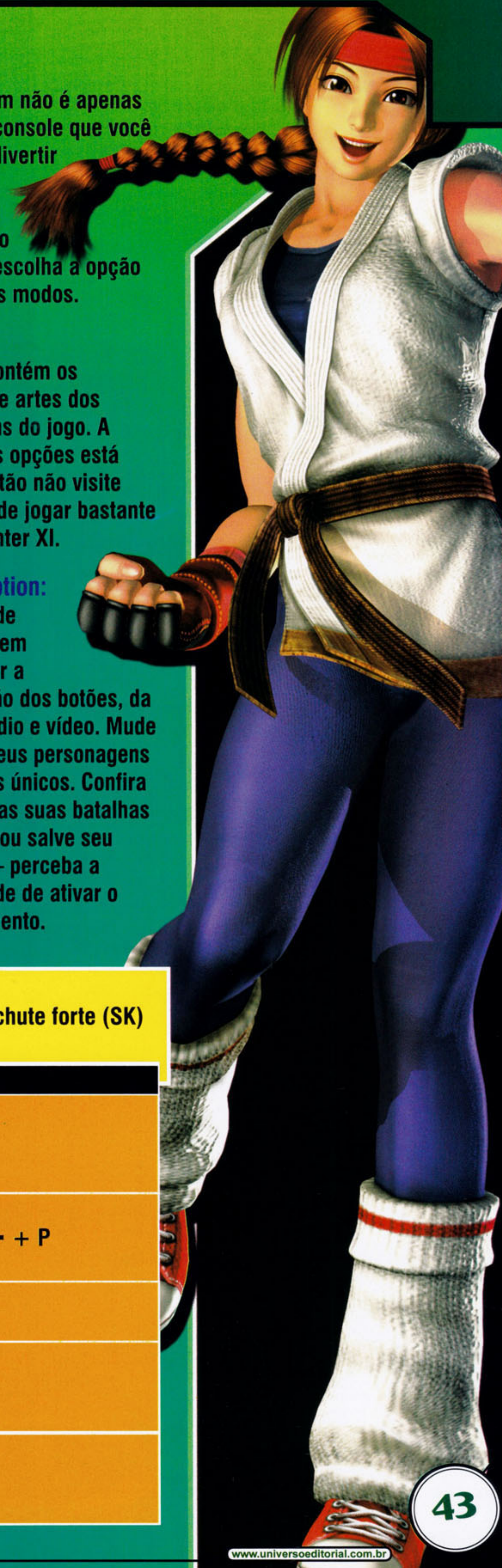
Mas também não é apenas com outro console que você poderá se divertir com seus amigos, plugue outro controle e escolha a opção "VS" destes modos.

• **Gallery:**

A galeria contém os trabalhos de artes dos personagens do jogo. A maioria das opções está travada, então não visite aqui antes de jogar bastante King of Fighter XI.

• **Game Option:**

As opções de jogo permitem personalizar a configuração dos botões, da batalha, áudio e vídeo. Mude a cor dos seus personagens tornando-os únicos. Confira o ranking das suas batalhas e carregue ou salve seu progresso – perceba a possibilidade de ativar o autosalvamento.



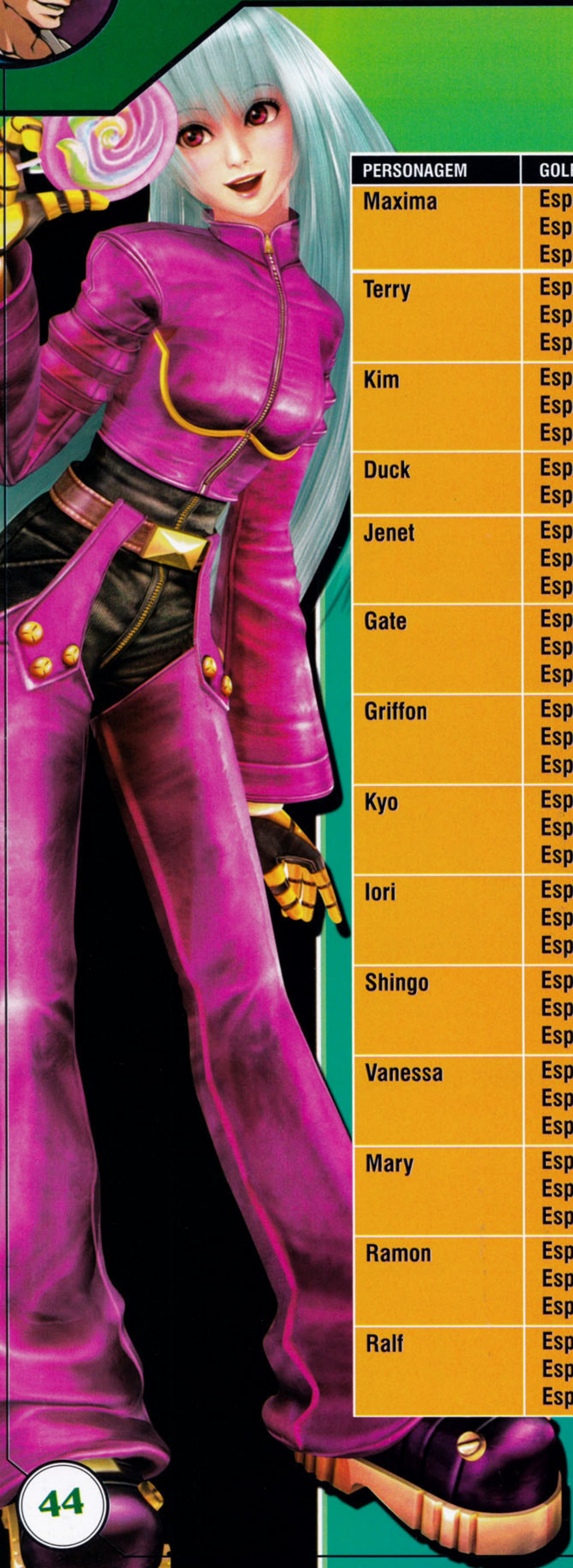
Legenda

P = Soco fraco (LP) ou soco forte (SP)

K = Chute fraco (LK) ou chute forte (SK)

←→↑↓↖↗↘↙

PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
Ash	Especial 1	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0
Oswald	Especial 1	↓↘→↘↓↖← + P
	Especial 2	→↘↓↖←→↘↓↖← + P
	Especial 3	←→←→ + B0
Shen	Especial 1	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
K'	Especial 1	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 3	↓↘→↘↓↖← + B0
Kula	Especial 1	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + B0
	Especial 3	↓↖←↓↖← + B0



PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
Maxima	Especial 1	→↓↘↙←→↓↘↙ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 3	→↓↘↙←→ + B0
Terry	Especial 1	↓↘↙↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 3	↓↘↙↘↓↘→ + B0
Kim	Especial 1	↓↘↙↘→ + K
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 3	↓↘↙↘→ + B0
Duck	Especial 1	←↙↓↘→↗↓ + K
	Especial 2	→↓↘↙←→ + P
Jenet	Especial 1	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 3	↓↘↙↘↙← + B0
Gate	Especial 1	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 3	→↓↘→↓↘→↓↘ + K0
Griffon	Especial 1	→↓↘↙←→↓↘↙ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 3	→↓↘↙←→↓↘↙ + K0
Kyo	Especial 1	↓↘↙↘↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 3	→↓↘↙←→↓↘↙ + B0
Iori	Especial 1	↓↘→↓↘↙← + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 3	↓↘→↓↘↙← + B0
Shingo	Especial 1	↓↘↙↘↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0
Vanessa	Especial 1	↓↘↙↘↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0 ou ↓↘→↓↘→ + SL + B0
Mary	Especial 1	↓↘→↓↘↙← + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 3	→↓↘↙←→↓↘↙ + B0
Ramon	Especial 1	→↓↘↙←→↓↘↙ + P
	Especial 2	↓↘↙↘↓↘→ + K
	Especial 3	↓↘↙↘↓↘→ + B0
Ralf	Especial 1	↓↘→↓↘↙← + P
	Especial 2	↓↘↙↘↓↘→ + K
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0

PERSONAGEM	GOLPES	COMBINAÇÃO DE BOTÕES
Clark	Especial 1	→↓↘↙←→↓↘↙← + P
	Especial 2	←↙↘→←↙↘→ + K
	Especial 3	↓↙←↓↙← + K
	Especial 4	→↓↘↙←→↓↘↙← + B0
Whip	Especial 1	↓↙←↙↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 3	↓↙←↙↓↘→ + B0
Ryo	Especial 1	→←↙↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘↙← + P
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0
Yuri	Especial 1	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 2	↓↘→↓↘↙← + K
	Especial 3	↓↘→↓↘↙← + B0
King	Especial 1	↓↘→↓↘↙← + K
	Especial 2	↓↙←↓↙← + K
	Especial 3	↓↘→↓↘→ ou ↓↙←↓↙← + B0
Malin	Especial 1	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0
Kasumi	Especial 1	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 2	→↓↘↙←→↓↘↙← + P
	Especial 3	↓↘→↓↘↙← + B0
Eiji	Especial 1	↓↘→↓↘↙← + P
	Especial 2	←↙↘→↓↘→ ou ↓↘→↓↘↙← + K
	Especial 3	→↓↘↙←→↓↘↙← + B0
Elisabeth	Especial 1	→↓↘↙←→↓↘↙← + P
	Especial 2	↓↘→↓↘↙← + P
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0
Duolon	Especial 1	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 2	↓↙←↙↓↘→ + P
	Especial 3	→↓↘↙←→↓↘↙← + P
Benimaru	Especial 1	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 2	↓↙←↓↙← + K
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0
Athena	Especial 1	→↓↘↙←→↓↘↙← + P
	Especial 2	No ar, ↓↙←↓↙← + K
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0
Kensou	Especial 1	↓↘→↓↘↙← + LK
	Especial 2	↓↘→↓↘↙← + SK
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 4	↓↙←↙↓↘→ + B0
Momoko	Especial 1	↓↘→↓↘→ + P
	Especial 2	↓↘→↓↘→ + K
	Especial 3	↓↘→↓↘→ + B0





COM VOCÊS, A MÁQUINA DOS SONHOS

SE VOCÊ É UM GAMER ASSÍDUO E ADORA JOGAR NO SEU COMPUTADOR, ALÉM DO PS2, NOSSA REDAÇÃO TROUXE EXCLUSIVAMENTE A REALIZAÇÃO DE UM SONHO PARA ENCARAR COM QUALIDADE QUALQUER GAME DO MERCADO, ATÉ MESMO AQUELES MAIS PESADOS

A indústria de games sempre trouxe bons títulos e games exclusivos para uma plataforma, como é o caso do disputado mundo dos consoles. Por exemplo, muitos jogos são exclusivos para o console da Sony, como God of War, assim como Halo 2 para Xbox ou Mario pelo lado da Nintendo. O PC não fica para trás, muitos games não passam nem perto de serem produzidos para os consoles, como é o caso de World of Warcraft ou Crysis. São dois excelentes jogos e não existe nenhuma movimentação para que sejam lançados em um console, mesmo os da nova geração, como PS3, Xbox 360 ou Wii.

Por isso e por outras razões, muitos "gamers" também possuem um bom micro, ou desejam um, visto que os games da nova geração para o PC estão cada vez mais avançados. Com a popularização dos computadores, hoje é possível comprar uma boa máquina para encarar os games chamados de "tijolões", aqueles que necessitam de placas de vídeo, placa-mãe e processadores mais avançados.



HARDWARE ANIMAL

Nossa redação, em parceria com a ATI (www.ati.com.br/pt), testou alguns itens de hardware fornecidos pela empresa. São eles: placa-mãe da ASUS modelo A8R32-MVP DELUXE e duas placas de vídeo da ATI RADEON X1600 PRO PCI (16X, DDR2) Express com 512 MB cada, no sistema CrossFire. Montamos uma máquina com um processador AMD Athlon 64 X2 Dual-Core 2 GB, duas memórias Corsair DDR-SDRAM de 1 GB cada,

fonte de 600W reais, HD SATA de 250 GB Samsung, gabinete, teclado e mouse. No conjunto da obra, a máquina deu show. Podemos dizer que testamos o seu desempenho com jogos de "peso", literalmente.

OS CONCORRENTES

F.E.A.R. – Quem ainda não se assustou com este magnífico game não sabe o que está perdendo. Rodamos o game no sistema CrossFire com todos os efeitos na resolução 1024x768. O game rodou lisinho, um espetáculo!

Call of Duty 2 – Mais um excelente game para teste de placas de vídeo e potência do conjunto. A Segunda Guerra jamais será a mesma depois de embarcar nesta emocionante aventura com cenários espetaculares.

Halo – Masterchief ficou perfeito lutando contra os Covenants. Com todos os efeitos habilitados,

os cenários, modelos, veículos, batalhas... realmente fez a diferença!

Star Wars Empire At War – Mandou bem nos efeitos de partículas e cenários, é possível juntar um verdadeiro exército sem perda de quadros de animação e uma batalha de naves que mais pareceu um outro episódio do filme.

Company of Heroes – Um RTS que tem como pano de fundo a Segunda Guerra. Gráficos espetaculares, batalhões numerosos, cenários bem detalhados e uma física impressionante fazem de Company of Heroes um dos preferidos de nossa redação. Conseguimos altas taxas de FPS, aprovado! ■

OS COADJUVANTES

ATI Radeon X1600 Pro

A Série Radeon X1600 foi projetada para oferecer entretenimento e gráficos 3D digitais e impressionantes por meio de sua arquitetura central e tecnologia Avivo para vídeo e monitor. A X1600 é CrossFire compatível para proporcionar potência e qualidade em games. A nova série Radeon X1600 da ATI deixa seu PC com um rendimento gráfico e uma qualidade visual sem precedentes, criando experiência de visualização de Alta Definição (HD) realista com jogos, filmes em DVD, fotografia e vídeo digitais. É compatível com Shader 3.0, OpenGL e DirectX 9. Uma excelente aquisição para quem procura entretenimento de última geração.

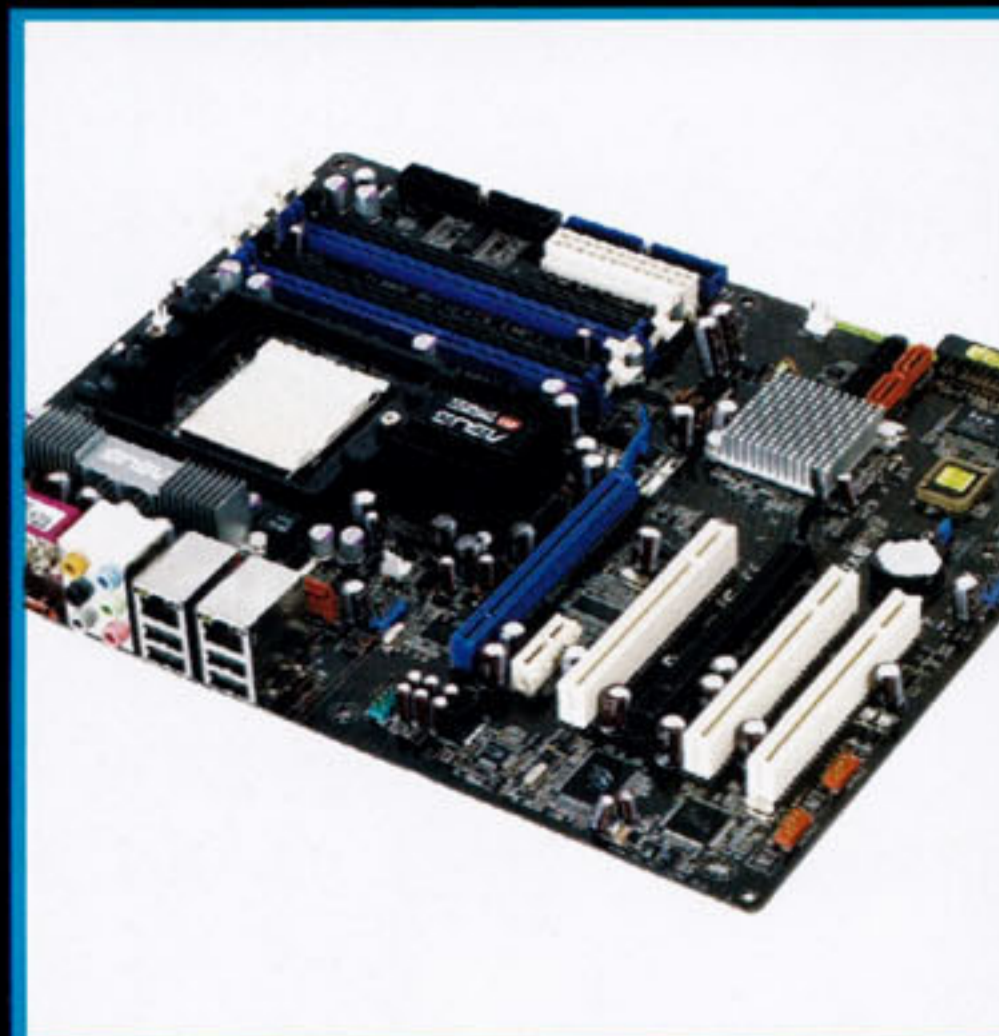
Preço Sugerido: R\$ 700,00
Site: www.ati.com/pt



ASUS A8R32-MVP DELUXE MOTHERBOARD

A ASUS caprichou e trouxe, para os gamers de plantão, uma board própria para jogos com um excelente desempenho. A A8R32-MVP está aprovada em nossos testes com as duas placas X1600 Pro PCI Express da ATI. Seus recursos são excelentes para quem procura uma excelente "mobo", possui um bom preço, som 7.1 High Definition, 2 redes Gigabit (uma PCI e outra PCIe), 4 portas SATA2 nativas do southbridge ULi M1575 e muito mais. A "mobo" possui chipset ATI e o suporte CrossFire é equipado com o novíssimo chipset ATI RD580, que conta com 32 linhas PCI Express. Isso permite o funcionamento de duas placas de vídeo "em 16x PCIe total". Uma boa aquisição para quem quer jogar com qualidade.

Preço Sugerido: R\$ 600,00
Site: <http://br.asus.com/>



JOE STICK em

"GAMES QUE AINDA NÃO FIZERAM -1" THE SIMS - BRAZILIAN WAY

POR MARCIO

AÊ, GALERA! VOCÊS NÃO TÃO CANSADOS DE VER SÓ GAMES GRINGOS? ENTÃO VOU MOSTRAR PRA VOCÊS UMAS SUGESTÕES DE GAMES NACIONAIS QUE PODERIAM CRIAR! O PRIMEIRO SERIA **ESTE AQUI!**



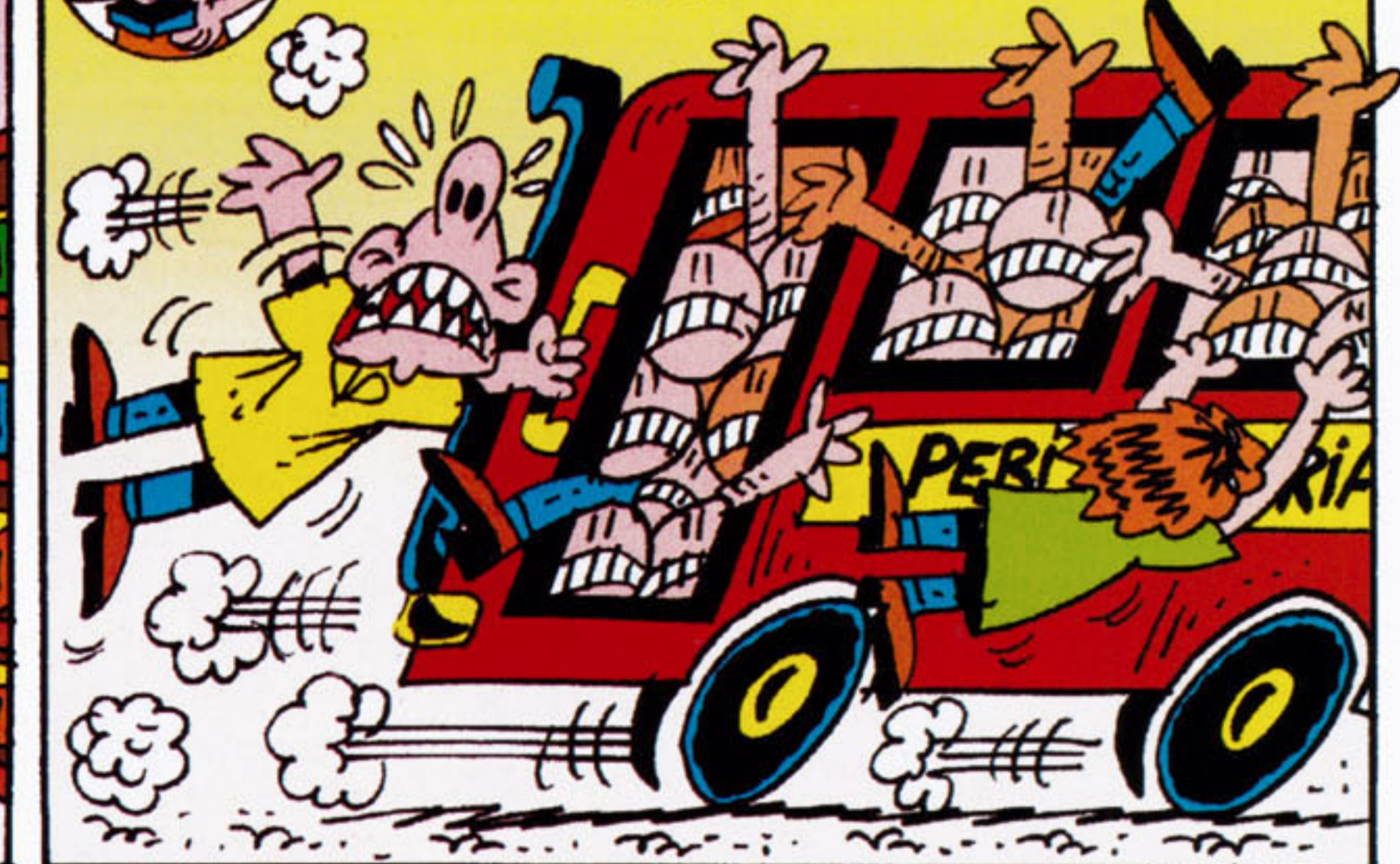
"SERIA UM DIA NA VIDA DE UM BRASILEIRO TÍPICO. VOCÊ TERIA QUE AJUDÁ-LO A LUTAR POR UM EMPREGO. SÓ HÁ UMA VAGA PARA 500 CANDIDATOS, QUEM CONQUISTAR A VAGA GANHA PONTOS."



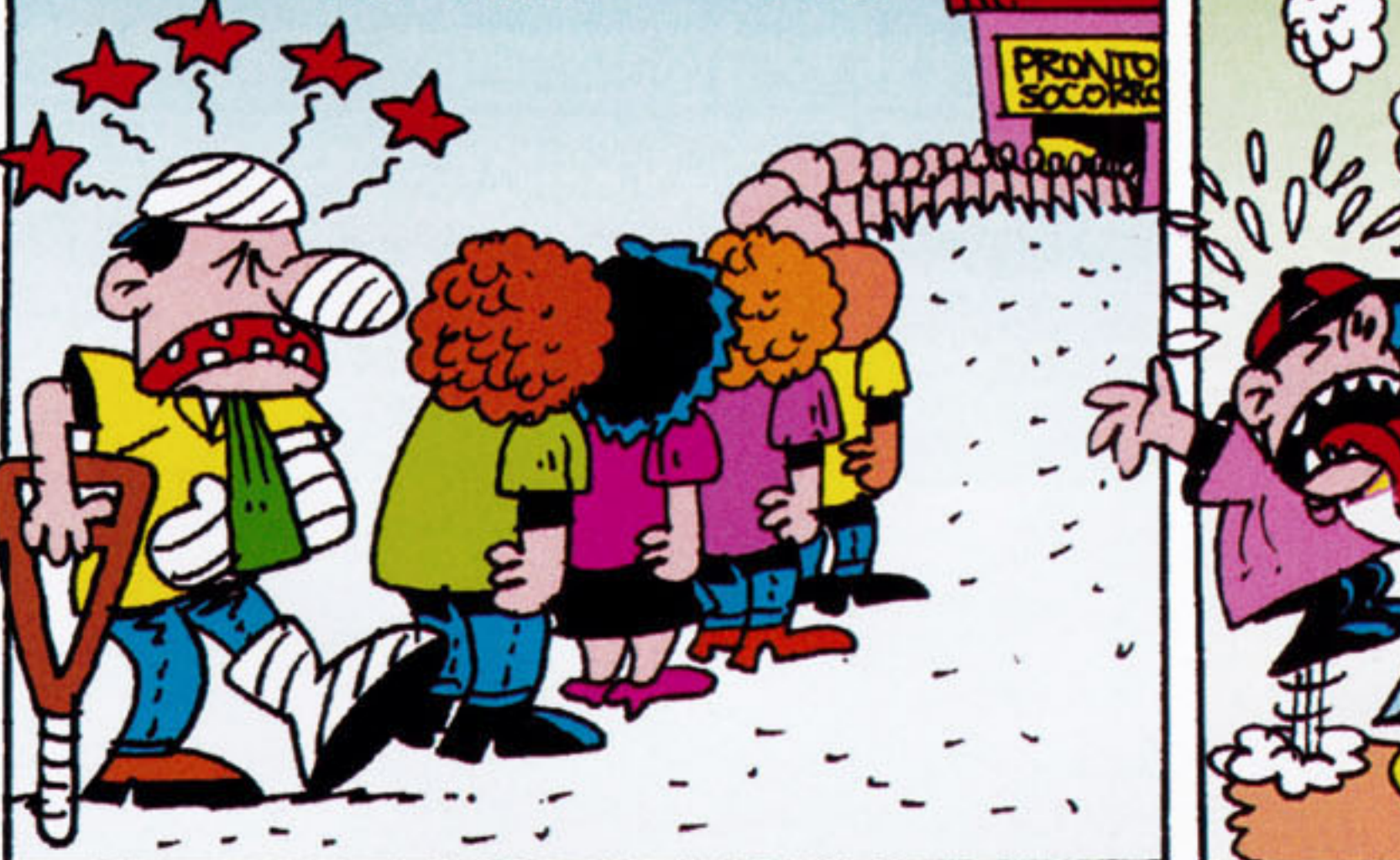
"DEPOIS ELE TEM QUE TENTAR ENCHER O CARRINHO NO SUPERMERCADO COM UM SALÁRIO MÍNIMO. TAREFA DIFÍCILÍMA !!!"



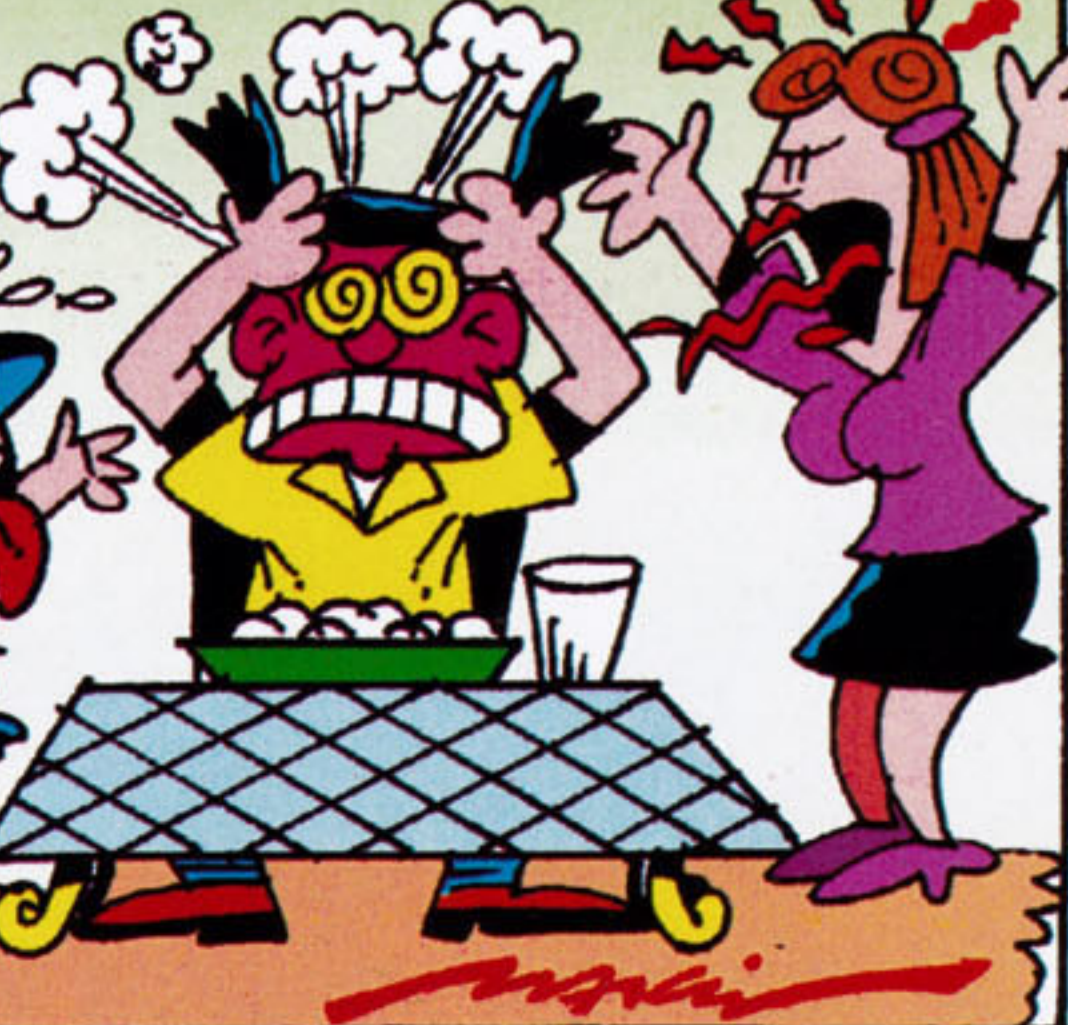
"DEPOIS TEM QUE VOLTAR PRA CASA DE ÔNIBUS. SEU DESAFIO É FAZÊ-LO IR PENDURADO SEM CAIR NEM MORRER ATROPELADO!"



"PORÉM, SE O COITADO CAIR VOCÊ TEM QUE CONSEGUIR UMA VAGA PRA ELE NO PRONTO-SOCORRO PÚBLICO. PREPARE-SE PRA FICAR UMAS CINCO HORAS NA FILA DE ESPERA."



"AO FINALMENTE CHEGAR EM CASA VOCÊ TEM QUE FAZÊ-LO DESVIAR DA ESPOSA RECLAMANDO E DOS FILHOS CHORANDO. CONSEGUIR JANTAR E DORMIR EM PAZ É SEU DESAFIO FINAL!!"



GOSTARAM DA MINHA SUGESTÃO DE GAME? ENTÃO ATÉ O PRÓXIMO NÚMERO COM OUTRO "GAME QUE AINDA NÃO FIZERAM"! RA RA RA.





UM NOVO CONCEITO

Novidades na área! Nossa seção está entrando em uma nova era. Com a nova cara da Megagames PlayStation, nossa redação irá transformar suor em sangue para trazer uma verdadeira "enxurrada" de dicas e códigos exclusivos a cada nova edição. Isso sem deixar o joystick cair das mãos! Novos consoles foram adicionados e um novo formato se apresenta. Revolução total em sua revista preferida, confira!

PLAYSTATION 2

Alien Hominid	54
And 1 Streetball	51
Battlefield 2: Modern Combat	51
Crazy Frog Racer	50
Devil May Cry 3:	
Dante´s Awakening Special Edition	49
Hitman: Blood Money	52
Inuyasha: Feudal Combat	53
Jaws Unleashed	53
Naruto: Ultimate Ninja	52
NBA 07	56
NCAA Football 07	49
Okami	56
One Piece Grand Battle!	53
Over the Hedge	49
Phantom Brave	51
Pirates of the Caribbean:	
The Legend of Jack Sparrow	54
Rapala Pro Fishing	55
Scarface: The World is Yours	56
Sensible Soccer	54
Siren 2	52
Street Fighter Alpha Anthology	50
Super Dragon Ball Z	51
Tales of Legendia	53
The King of Fighters XI	55
The Punisher	50
Urban Chaos: Riot Response	54
Valkyrie Profile 2: Silmeria	55
Wild Arms 4	55

PLAYSTATION 1

Alone in the Dark: The New Nightmare ...	59
Beyblade	58
Dino Crisis 2	59
Doom	58
Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22	59
Driver 2	58
Duke Nukem: Land of the Babes	59
Fifa 2002	58
Final Fantasy Tactics	57
Grand Theft Auto 2	59
Medal of Honor Frontline	57
Resident Evil 3: Nemesis	58
Tomb Raider: Chronicles	58
Tony Hawk´s Pro Skater 4	57
Twisted Metal 4	57
Vigilante 8: Second Offence	57
Winning Eleven 2002	59

PSP

Armored Core Formula Front -	
Extreme Battle	61
Cars	63
Grand Theft Auto: Liberty City Stories	62
Harry Potter and the Goblet of Fire	61
MediEvil Resurrection	60
Mega Man Powered Up	63
Need for Speed Most Wanted 5-1-0	61
Need for Speed Underground Rivals	60
Pirates of the Caribbean:	
Dead Man´s Chest	63
Street Fighter Alpha 3 Max	61
Tekken: Dark Resurrection	62
The Com	62
Tokobot	63
Tom Clancy´s Splinter Cell Essentials	63
Tomb Raider: Legend	61
Tony Hawk´s Underground 2 Remix	60
Virtua Tennis World Tour	60



NCAA FOOTBALL 07

Bandeiras

Na tela Pennant Select, segure o botão Select e entre com os códigos a seguir.

Roll Tide: Todos os times de Alabama.
Bear Down: Mascote do time de Alabama.
Woopigsooie: Todos os times de Arkansas.
War Eagle: Todos os times de Auburn.
U Rah Rah: Todos os times de Badgers.
Death Valley: Todos os times de Clemson.
Glory: Todos os times do Colorado.
Great To Be: Todos os times da Florida.
Uprising: Todos os times dos estados da Florida
Hunker Down: Todos os times da Georgia
Ramblinwreck: Mascote do time da Georgia
On Iowa: Todos os times de Iowa
Red and Gold: Mascote do time de Iowa
Rock Chalk: Mascote do time de Kansas
Victory: Todos os times dos estados de Kansas
On On UK: Mascote do time de Kentucky

Raising Cane: Todos os times de Miami
Go Blue: Todos os times de Michigan
Go Green: Mascote do time do estado de Michigan
Rah Rah Rah: Mascote do time de Minnesota
Hail State: Todos os times do estado de Mississippi
Mizzou Rah: Todos os times de Missouri
Go Big Red: Todos os times de Nebraska
Rah Rah: Todos os times do Norte da Carolina
Go Pack: Mascote dos times do Norte da Carolina
Golden Domer: Todos os times de Notre Dame
Killer Nuts: Todos os times do estado de Ohio
Boomer: Todos os times de Oklahoma
Go Pokes: Todos os times do estado de Oklahoma
Quack Attack: Todos os times de Oregon

Team We Are: Todos os times do estado de Penn
Lets Go Pitt: Todos os times de Pittsburg
Boiler Up: Todos os times da universidade Purdue
Go Carolina: Mascote do time do Sul de Carolina
Orange Crush: Todos os times de Syracuse
Big Orange: Todos os times do Tennessee
Gig Em: Todos os times do Texa A&M
Hook Em: Todos os times do Texas Longhorns
Mighty: Todos os times da UCLA
Fight On: Todos os times da USC
Wahoos: Todos os times da Virginia
Tech Triumph: Todos os times da Virginia Tech
Go Deacs Go: Mascote do time de Wake Forest
Bow Down: Todos os times de Washington
All Hail: Mascote do estado de Washington
Hail WV: Mascote do time do Oeste de Virginia



DEVIL MAY CRY 3: DANTE'S AWAKENING SPECIAL EDITION

Destravando todos os modos

Na tela de título, segure R1+R2+L1+L2+↑+← no direcional e ↓+→ no joystick. Um som irá tocar e você terá todos os modos e as roupas destravadas.

Tente também segurando L1+R1+R2+L2+↑+← então, leve o analógico da esquerda ↓ e rotacione →.

Modo Easy
Morra três vezes no modo Normal.

Vergil
Carregue os dados do save, do Devil May Cry 3, no memory card. Independente se terminou o game antes.

Modo Bloody Palace
Termine o game com Dante, ou carregue os dados do DMC3 no memory card.

Coatless Vergil
Termine o game no modo fácil (easy) com Vergil.

Super Dante
Termine na dificuldade DMD.

Modo Vergil
Termine o game com Dante ou utilize um memory card com os dados do DMC3.

Dificuldade Very Hard
Você precisa terminar na dificuldade Hard.

Super Vergil
Termine o Bloody Palace.



Artes de Concepção
Vença o jogo com Vergil.

Vídeo Promocional da E3
Vença o jogo com Vergil.

Vídeo Crazy do Gameplay
Vença o jogo com Vergil.

Bonus Art
Vença o game com Vergil.

Prólogo Vergil 1 e 2
Vença o game com Vergil.

Super Corrupt Vergil
Termine o game no Vergil Must Die.

Corrupt Vergil
Termine o game no modo Hard.

Final Alternativo
Durante os créditos, mate 100 inimigos para ter um final secreto com Vergil.

Bonus Art 1
Alcance um "C" em todas as missões no Dante Must Die!

Modo Hard
Você precisa terminar o jogo na dificuldade Normal.

OVER THE HEDGE

Taco de Golfe poderoso, sempre
Durante o jogo, pause. Então segure L1 e R1, e depois entre com ▲, ●, ▲, ●, ■, ●.

Ganhe mais HP
Durante o jogo, pause. Depois segure L1 e R1, e então entre com ▲, ●, ▲, ●, ■, ▲.

Dano extra
Também durante o jogo, pause e depois segure L1 e R1. Entre com ▲, ●, ▲, ●, ▲, ■.



STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY

PS2

Destravando

Akuma e Dan – Na tela de seleção de personagens, para escolher Dan, pressione → no Ken e para escolher Akuma, pressione ← em Ryu.

Shin Gouki – Segure Start durante 5 segundos em Gouki.

Shin Vega – Selecione Vega, então entre com ↓, ↓, ↓, ↓, e qualquer botão.

Evil Ryu – Você precisa entrar com START duas vezes no local do Ryu.

Modo Color Edit – Você precisa segurar R1 no Display Adjust.

Vega do Street Fighter ZERO – No box onde você escolhe os personagens aleatoriamente, segure START e entre com ↓, ↓, ←, ←, ↓, ←, LP+HP (Soco fraco + Soco forte).

Cores – Marque Sakura e entre com START cinco vezes.

Bison do Street Fighter 2 – Entre com START quando selecionar Bison.

Chun-Li do Super Street Fighter 2 – Selecione Chun-Li e pressione START duas vezes.

Dhalsim do Super Street Fighter 2 – Você precisa entrar com START no Dhalsim quando for selecioná-lo.

Hyper Street Fighter Alpha – Você precisa vencer o Street Fighter Alpha, Street Fighter Alpha 2, Street Fighter Alpha 2 Gold, Street Fighter Alpha 3, Street Fighter Alpha 3 Upper e o Pocket Fighter. Então salvar. No menu, marque o Street Fighter Alpha, segure SELECT e entre com qualquer botão.

Street Fighter Alpha 3 Upper – Você precisa vencer tudo no Street Fighter Alpha 3 e salvar. Vá ao menu, marque o Street Fighter Alpha 3, segure SELECT e entre com qualquer botão.

Modo Shadaloo – Quando você selecionar o estilo em Street Fighter Alpha 3 no modo Arrange, selecione Classic e segure START. O cursor desaparecerá, entre com qualquer botão.

Ken do Super Street Fighter 2 – Você precisa pressionar START quando selecionar Ken.

Ryu do Super Street Fighter 2 – Você precisa pressionar START quando selecionar Ryu.



CRAZY FROG RACER

Destravando o 2 Player Mode Battle Arenas
Apenas termine o jogo.



THE PUNISHER

Destravando Armas

5.56mm Assault Rifle – Vença o nível Central Zôo.

7.62mm Assault Rifle – Vença o nível Pier 74.

Auto Shotgun – Vença o nível Takagi Building.

Battle Rifle – Vença o nível Stark Towers.

Hand Cannon – Vença o nível Gnucci.

Machine Gun – Vença o nível Grey's Funeral Home.

Machine Pistol calibre .45 – Vença o nível Chop Shop.

Machine Pistol 5.56mm – Vença o nível Grey's Funeral Home.

Revolver – Vença o nível Lucky's Bar.

Pistola calibre .50 semi-automática – Vença o nível Igor Baltiysky.

Rifle Sniper – Vença o nível Grand Nixon Island.

Calibre .40 Submachine Gun – Vença o nível Gnucci Estate.

5.7mm Submachine Gun – Vença o nível Fisk Industries.

Lançador de granadas – Vença o nível Pier 74.

Lança-chamas – Vença o nível Igor Baltiysky.

Arma antitanque – Vença o nível Pier 74 Revisited.





PHANTOM BRAVE

Mapas

- Mapa Extra 1:** Vença o jogo.
- Mapa Extra 2:** Complete o Mapa Extra 1.
- Mapa Extra 3:** Complete o Mapa Extra 2.
- Mapa Extra 4:** Complete o Mapa Extra 3.
- Mapa Extra 5:** Complete o Mapa Extra 4.
- Mapa Extra 6:** Vença 30 andares de uma masmorra aleatória com nível de 300 inimigos em seu interior.
- Mapa Extra 7:** Vença os mapas 1 a 6.
- Mapa Extra 8:** Destrua o mapa 6 e vença uma masmorra aleatória com 50 andares e inimigos com níveis acima de 500.
- Mapa Extra 9:** Destrua os mapas 6, 8 e vença uma masmorra aleatória com 99 andares e inimigos acima do nível 1000.
- Mapa Extra 10:** Vença o Mapa Extra 9.



Espada Snakish

No tutorial Lifting and Throwing, você terá suas mãos na espada Snakish. Para ter esse item raro, fique com ela em vez de erguê-la. Assim que seu turno se passar, você obterá a espada.

Itens escondidos e a Phantom Isle

- Na Phantom Isle existem itens que você poderá pegar pulando em certas áreas.
- **100 Bordeaux:** no topo da casa Maronas.
 - **100 Bordeaux:** na terra elevada na colina atrás da casa.
 - **100 Bordeaux:** no canto do mapa.
 - **100 Bordeaux:** no habitat atrás da casa Maronas na água.
 - **100 Bordeaux:** círculo de pedra em frente à casa Maronas.
 - **Changebook:** na grande árvore, próximo à casa Maronas.
 - **Bottle Mail:** Empilhe quatro personagens, um em cima do outro, na grande árvore, e pule para pegar este personagem.
 - **Mais dinheiro:** continue amontoando itens na árvore para pegar dinheiro.



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

Destravando

- General da Brigada** – Você precisa ganhar 12 medalhas, 19.390 pontos, 85 PPH.
- Capitão** – Ganhe 8 medalhas, 8430 pontos e 65 PPH.
- Primeiro Sargento** – Consiga 5 medalhas, 3.700 pontos e 80 PPH.
- Rank Coronel** – Junte 11 medalhas, 16.070 pontos e 80 PPH.
- Sargento Maior** – Pegue 3 medalhas, 1.820 pontos e 40 PPH.
- Oficial Militar** – Junte 70 pontos e 15 PPH.
- Primeiro Tenente** – Junte 7 medalhas, 6.560 pontos e 60 PPH.



SUPER DRAGON BALL Z

Destravando

- King Piccolo** – Você precisa “desejar” para Sheng Long no “aprimorado sistema de desejos”.
- Majin Vegeta** – Você precisa desejar por ele para Sheng Long no “aprimorado sistema de desejos”.
- Meca Frieza** – Você precisa ter feito 10 desejos para destravar o desejo por ele.

Então, deseje por ele para Sheng Long no “aprimorado sistema de desejos”.

Ultimate Gohan – Deseje por ele no “aprimorado sistema de desejos”.

Videl – Você precisa ter feito 5 desejos para destravar o desejo por ela. Então deseje para Sheng Long no “aprimorado sistema de desejos”.

AND 1 STREETBALL

- Muito dinheiro** – Entre com ●, ▲, ■, ■, ▲, ●, ✕, ●.
- Sem restrição de tempo** – Entre com ▲, ●, ■, ■, ●, ▲, ✕, ■.
- Lançando** – Entre com ▲, ■, ●, ●, ■, ■, ●, ▲.
- A Maneira OG** – No menu de trapaças, entre com ✕, ▲, ▲, ✕, ■, ●, ✕, ■.
- Sempre Pegando Fogo** – No menu de trapaças, entre com ■, ▲, ✕, ▲, ■, ✕, ■, ●.
- Todos os Jogos Secundários** – No menu de trapaças, entre com ●, ■, ▲, ✕, ✕, ●, ●, ■.
- Todas as “Courts”** – No menu de trapaças, entre com ●, ✕, ✕, ■, ▲, ●, ✕.
- Todas as mensagens** – No menu de trapaças, entre com ▲, ■, ●, ■, ▲, ✕, ■, ▲.



HITMAN: BLOOD MONEY

Pegue suas armas

Na tela de Start, entre com ▲, △, ■, ●, R1, ●, R2, ×, ×.

Todos os níveis

Entre com ▲, ■, ■, →, ↓, ←, R2, ×, ×.

Final Real

O final em que o agente 47 morre (no Requiem) não é o final real do jogo. O que você precisa para conseguir o final real é mover o joystick da esquerda ← e → (durante os créditos) então uma surpresa acontecerá. Note que você precisa eliminar todas as testemunhas do nível. Todos os guardas na capela principal carregam armas, acabe com eles primeiro.

Defeito – Local seguro no Requiem

No nível final Requiem, você terá que acordar e matar todas as testemunhas na igreja existe um defeito. Assim que acordar, saia da igreja e siga para o sul. Lá existem dois mausoléus de pedra. Entre em um deles, o mais distante de você. Quando as portas estiverem fechadas, os guardas não conseguirão abri-las, e eles virão correndo até você. Você poderá ficar abrindo e fechando as portas sem se preocupar com os guardas correndo para te pegar.

Pra que gastar?

Você terá algum dinheiro para comprar todas as atualizações, mas não é preciso comprar nada. Algumas atualizações são trocadas por atualizações melhores, então seria melhor você comprar somente os que vai utilizar. Por exemplo, existem três níveis de silenciadores, mas não é preciso gastar dinheiro na primeira e segunda atualização, porque você utilizará somente o silenciador mais poderoso.

Explodir, Explodir

Uma vez com alguns dólares a mais no bolso, faça uma atualização em seu Silver Ballers para causar algumas mortes mais destrutivas, tente utilizar o mais pesado, munição de Magnum, full auto, pegue dois Silver Ballers e curta a mutilação!

Destravando Armas

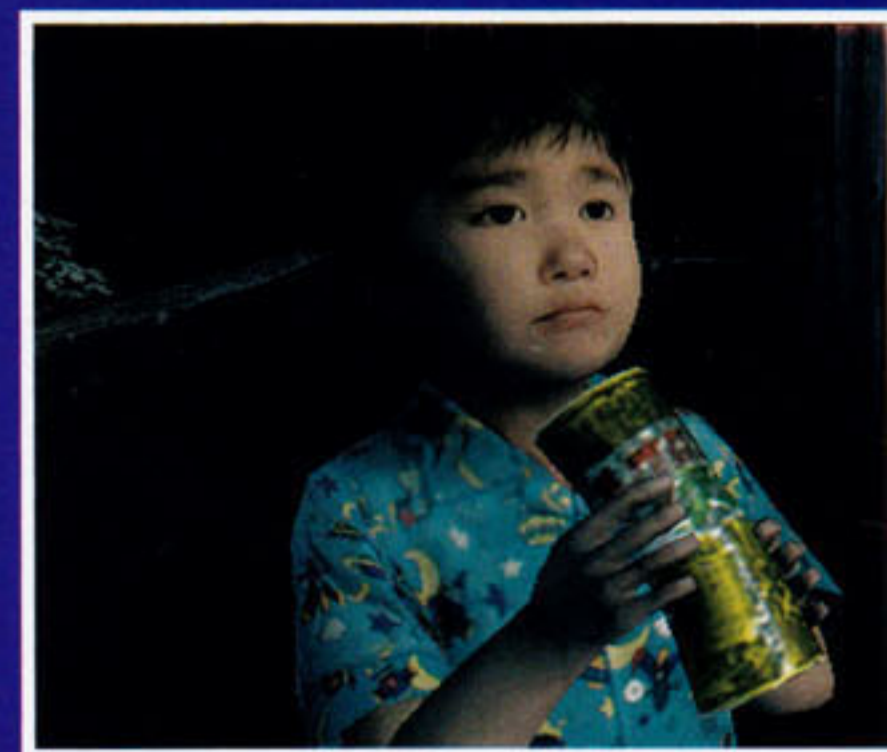
Confira uma lista de todos os níveis e armas de fogo que podem ser encontradas neles. Essa lista só inclui armas de fogo exceto a Nail Gun. (Nota: as armas coletadas no nível Death of a Showman não contam).



SIREN 2

Destravando Minigame Aniquilação

Termine todas as missões, incluindo os objetivos secundários.



NARUTO: ULTIMATE NINJA

Roupas

Na tela de escolha de personagens, segure L1 + R1 durante a escolha.

Personagens

Vença o Modo História com qualquer personagem: Neji Hyuuga.

Vença o Modo História com Neji Hyuuga: Hinata Hyuuga.

Vença o Modo História com Hinata Hyuuga: Haku.

Vença o Modo História com Haku: Zabuza Momochi.

Vença o Modo História com Zabuza Momochi: Gaara.

Vença o Modo História com Gaara: Orochimaru.

Selo Amaldiçoado Sasuke

Termine o jogo e consiga rank C em todas as missões no "Mission Mode".

Capsule Machine para Coletor

Obtenha o rank "Special Jonin".

Capsule Machine para Maníacos

Você precisa conseguir o rank "Anbu".



JAWS UNLEASHED

Seleção de Níveis – Pegue todas as 45 placas escondidas no Story Mode. Entre com Select no menu principal.

Modo Deus – Pegue todos os 50 Treasure Chests espalhados no oceano aberto do lado oeste, sul, leste, Grand Occasus Canals, Underwater Caves e Fisherman's Isle.



ONE PIECE GRAND BATTLE!

Armadura Breaking Krieg – Vença o Davy Back Fight 29 vezes.

Crash Rush Boxer – Vença Davy Back Fight 18 vezes.

Corrida Donut – Vença Davy Back Fight 10 vezes.

Groggy Ring – Vença 3 eventos no Davy Back Fight e vença o Davy Back Fight 3 vezes.

Vozes de Sanji e Zoro – Você precisa vencer 33 vezes e jogar o Davy Back Fight 3 vezes.

Neve – Ganhe o Davy Back Fight 26 vezes.

The Fix Sign – Você precisa vencer o Davy Back Fight 34 vezes.

Sistema de Vozes Diferentes – Você precisa jogar no Usopp's Pirates' Challenge e vença os 3 jogos para destravar um novo sistema de voz.

Teste de Som – Ganhe o Event Battle com todos os 19 personagens.

Estágio Marine HQ – Após destravar tudo, você precisa completar a lista de filmes no

training mode e destruir todos os pilares no estágio.

Destrave o Crocodilo – Você precisa vencer o Story Mode com todos os personagens em todas as dificuldades. Então vença o jogo novamente no Very Hard com Luffy. Quando os créditos terminarem, um crocodilo será destravado. Siga até o Story Mode, na tela de seleção de caracteres você verá o crocodilo, escolha-o e vença o Story Mode. No final dos créditos sua imagem será mostrada e agora ele estará livre para ser utilizado em qualquer modalidade.

Nova Tela de Título – Destrave todos os personagens.



TALES OF LEGENDIA

Título Senel Baker – Você precisa assar todos os pães pelo menos uma vez.

Título Senel Battle God – Será alcançado quando Senel chegar no nível 80.

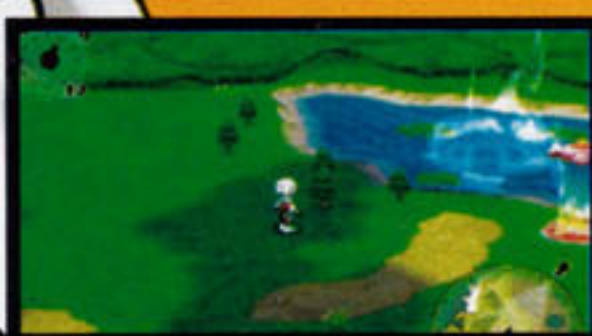
Título Senel Bread Master – Você precisa conseguir todas as receitas.

Título Sandor Boss – Você precisa alcançar o nível 20.

Título Mosos Mischievous Boss – Você precisa alcançar o nível 40.

Bubbles – Fique atento na cena que Moses chama Norma: Bubbles.

Combo Expert – Faça 60 hits combo.



INUYASHA: FEUDAL COMBAT

Personagens Extras

Naraku – Complete o Inuyasha Chapter no Story Mode sem utilizar nenhum continue.

Banokutsu – Complete o Miroku Chapter no Story Mode, sem utilizar nenhum continue.

Demon Inuyasha – Complete Sesshomaru Chapter no Story Mode, sem utilizar nenhum continue.

Human Inuyasha – Complete o Shippo Chapter no Story Mode, sem utilizar nenhum continue.

Capítulo Miroku/Sango – Complete o Story Mode com Inuyasha.

Estágio Extra

Numa parte do menu, onde você pode escolher um nível para jogar, existe uma seleção do lado direito, antes da escolha aleatória que não pode ser selecionada. Termine o Mission Mode para destravar esse estágio.

Destravado Estágio Naraku Castle

Termine o Story Mode incluindo as missões finais. Os melhores lutadores para vencer o Mission Mode seriam o Bankotsu e Demon Inuyasha.

Destravando o Sesshomarus Story

Complete o Miroku/Sango Story para destravar o Sesshomarus Story.

Destravando o Shippos Story

Termine o Sesshomarus Story para acessar.

Destravando Training Stage

Destrua todos os pilares no treino com todos os personagens exceto o crocodilo.

Trailer Secreto

Siga até a tela do Menu, segure L1, R1 e o ▲ ao mesmo tempo. O trailer ficará disponível no menu principal.

Ataques Especiais Double/Chained

Ataque o oponente para acumular energia especial. Quando o seu personagem estiver vermelho, o spirit power será ilimitado por um breve período, rapidamente libere seus poderes especiais em ataques devastadores séries rápidas.

Defenda-se do Demon Inuyasha facilmente

A maneira mais fácil de defender-se com Sesshomaru é deixar seu HP menor do que o seu (tente utilizar o miasma para criar uma vantagem sempre correndo ao redor dele e fazendo com que ele corra também). O restante da luta, escape dele (apenas corra em grandes círculos) e tenha certeza de não ser atingido.



PS2

ALIEN HOMINID

Chapéus Escondidos

No menu Options, onde você pode renomear seu alienígena, utilize os nomes a seguir para destravar os chapéus para o segundo player:

- ABE
- APRIL
- BEHEMOTH
- CLETUS
- DANDY
- GOODMAN
- GRRL
- PRINCESS
- SUPERFLY
- TOMFULP



Destravando Head Gear

- Chapéu Area 51 – Tenha o nível 3-1.
- Cabelo Loiro – Vença o chefe final utilizando a dificuldade Hard.
- Diamond Tierra – Vença o nível 2-2 utilizando a dificuldade Hard.
- Chapéu Joustier – Vença o nível 3-4 utilizando a dificuldade Hard.
- Chapéu Detetive Particular – Vença o nível 3-1 utilizando a dificuldade Hard.
- Chapéu Russo – Vença o nível 2-1.

Minigame Super Soviet Missile Master

Termine o nível 1-5 e o minigame será destravado depois da seqüência.

Minigames, níveis e chapéus

Troque o nome do jogador 1 para "ROYGBIV"



URBAN CHAOS: RIOT RESPONSE

No menu principal, entre com ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ↓, ↑, ●. Agora, selecione a seção CHEAT no menu principal e entre com os passwords a seguir para as modificações correspondentes.

- DANCINGFEET** – Ativa o disco mode.
- BURNERSREVENGE** – Ativa o modo terror.
- BURNINGBULLET** – Balas queimam inimigos, como em um tiro uma morte.
- KEEPYOURHEAD** – Sem cabeças.
- ISEEYOU** – Melhora o thermal breather na fumaça.
- WHATWASTHAT** – Aciona sons estridentes.
- FRYINGTIME** – Destrava a arma de choque com longo alcance.
- MINIFUN** – Destrava uma miniarma, substituirá a pistola.
- ULTIMATEPOWER** – Destrava o rifle de assalto MK3 com granadas ilimitadas.
- ZEROTOLERANCE** – Destrava a pistola MK4.
- KEYTOTHECITY** – Destrava todos os níveis e emergências.

Destravando

Troque a pistola por uma miniarma.
Junte 204 medalhas.



SENSIBLE SOCCER

Destravando

Botas Brancas – Você precisa vencer o German Cup.



PIRATES OF THE CARIBBEAN: THE LEGEND OF JACK SPARROW

Atualizações para a sua espada

Existem dois tipos de atualização de espada que irão aumentar a força dos seus ataques duplos nos níveis. Os níveis seguintes trazem as seguintes atualizações:

No Temple of Terror, olhe do lado esquerdo num beco estreito onde os inimigos estão atacando os papéis na parede.

Em Sand, Sky, Run and Gold, olhe do lado direito da área, e nas plantas, localize um grupo de videiras e corte-as para revelar o baú do tesouro.



THE KING OF FIGHTERS XI

Destravando

Adelheid – Vença Adelheid no arcade mode.

Gai – Vença por KO pelo menos um personagem com o LDM.



WILD ARMS 4

Ex File Key 1 – Você precisa vencer Ragu O Ragla.

Ex File Key 2 – Quando estiver jogando no single Accmode, você precisa pegar uns 1500 gella ou mais.

Ex File Key 3 – Será preciso ter 24 ou mais horas de jogo.

Tenha níveis de partida a mais – Insira o cartão de memória com o Wild ARMs Alter Code: F nele. Dependendo de onde você foi com ele, aparecerão níveis de partida para cada estrela de xerife, encontradas no Alter Code: F.

Bônus Gella – Insira o cartão de memória com Wild ARMs Alter Code: F nele. Você terá Bônus Gella para cada inimigo vencido no Alter Code: F.

Bônus de Distintivo – Insira o cartão de memória com Wild ARMs Alter Code: F nele. Se você venceu com todos os seis membros, você terá o distintivo transformado. Isso irá aumentar o status de Jude.

Experiência Bônus Black Box – Insira o cartão de memória com Wild ARMs Alter Code: F nele. Dependendo do nível dos seus personagens que estão no Alter Code: F, você terá bons pontos de experiência depois de vencer o Black Box.

Ex File Key 4 – Será preciso completar todos os 30 desafios no Coliseum.

Ex File Key 5 – Termine o jogo.

Ex File Key 6 – Você precisa provocar 50.000 ou mais danos no inimigo.



VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA

Seraphic Gate – Você precisa salvar o último save point.

Música do Valkyrie Profile Battle – Você precisa segurar o L1 quando entrar numa batalha.



RAPALA PRO FISHING

King Salmon – O King Salmon adora o peixe Long Cast Silver

Far-Casting – Mude a sensibilidade do joystick para alto (high) ou muito alto (very high) para arremessar sua linha mais longe

Pegando peixe antes de a linha ir para as rochas – Quando um peixe estiver preso, basta aumentar a resistência e puxar a vara durante o recolhimento

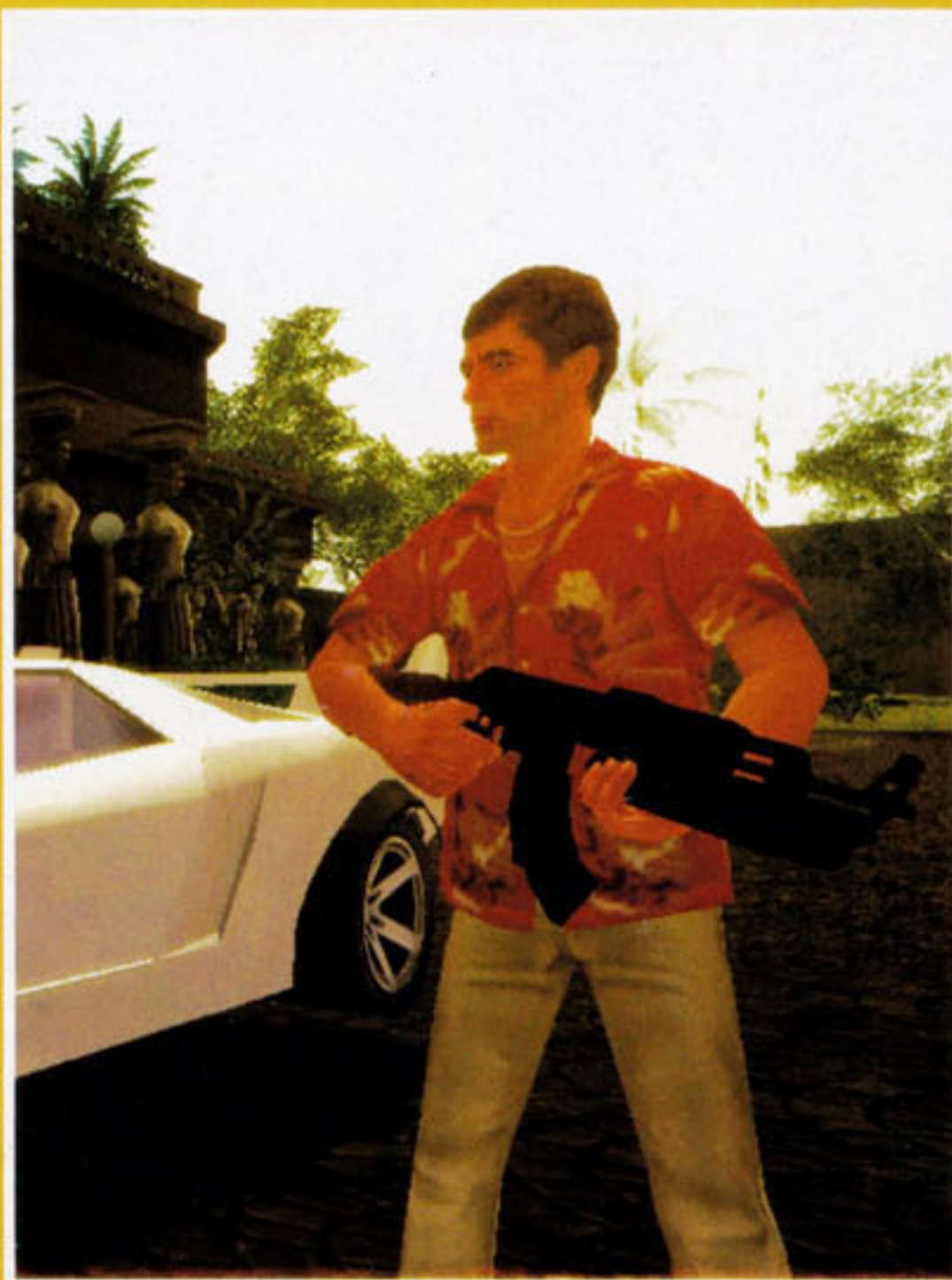


SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Trapaças 1.000 Balls – Pause o jogo, siga para o menu de trapaças e entre com FPATCH.

No menu de trapaças, digite:

MEDIK – Saúde completa
AMMO – Munição corrente será restaurada
GOBALLS – Calor da gangue irá aumentar
NOBALLS – Calor da gangue irá diminuir
DONUT – Calor da polícia irá aumentar
FLYSTRT – Calor da polícia irá diminuir
MARTHA – Mudança de tempo
RAINY – Efeito meteorológico, chuva
SHAZAAM – Efeito meteorológico, raio
TBURGLR – Veículo corrente com a energia restaurada
BLACK – Efeito roupa, preto
BLUE – Efeito roupa, azul
WHITE – Efeito roupa, branco
GREY – Efeito roupa, cinza
TANSHRT – Efeito camisa, bronzado
TIGSHRT – Efeito camisa, listas de tigre
BLUESH – Um efeito azul com sombra
WHITESH – Um efeito branco com sombra
GREYSH – Um efeito cinza com sombra
TANSH – Um efeito bronzado com sombras
TIGERSH – Um efeito de lista de tigre com sombras
TUNEME – Tema de Scarface em looping constante
DOZER – Escavadeira mecânica
OLDFAST – Carro antigo
DUMPER – Caminha de lixo
BUMMER – Efeito desconhecido
666999 – Efeito desconhecido



OKAMI

Destravando a Jukebox

Termine o jogo.

Ganhando Demon Fangs

Os Demons Fangs podem ser utilizados como moeda para comprar alguns dos melhores itens no jogo. Fique atento à melhor maneira de ganhá-los.

Finishing Moves – Assim que vencer um inimigo, ele aparecerá morrendo em câmera lenta. Execute uma técnica do pincel no inimigo durante essa animação para ganhar o demon fang. Para Imps, utilize o Power Slash. Para Ogros, faça o Bloom.

Well-Timed Counter – Quando você for capaz de se equipar com um instrumento refletor como arma secundária, você poderá utilizar contra-ataques quando os inimigos atacarem você. Se o seu tempo for perfeito, você receberá o demon fang.

Faça xixi nos seus inimigos

Compre o ataque Golden Fury do sensei em Shinshu Field. O movimento custa 100.000 Yen, e com ele você poderá urinar em seus oponentes e causar danos.

Lista de Destravamentos

100th Stray Bead – Complete o jogo
Artwork – Complete o jogo
Invencibilidade – Pegue toras as Stray Beads
Karmic Returner – Complete o jogo
Karmic Transformer 1 – Complete o jogo
Karmic Transformer 2 – Complete o jogo
Karmic Transformer 3 – Ganhe rank S para Deaths
Karmic Transformer 4 – Ganhe rank S para Defeated Enemies
Karmic Transformer 5 – Ganhe rank S para Money Gained
Karmic Transformer 6 – Ganhe rank S para Demon Fangs Found
Karmic Transformer 7 – Ganhe rank S para Praise Earned
Karmic Transformer 8 – Ganhe rank S para Praise Earned
Karmic Transformer 9 – Ganhe rank S para Praise Earned
Teste de Música – Complete o jogo
Teatro Secreto – Acumule mais de 31 horas de jogo
Vídeo Log – Termine o jogo

Golden Fury – Utilize o ataque Golden Fury – que você aprendeu com o sensei no Shinshu Fiel – para ganhar um demon fang a cada inimigo que você lutar.

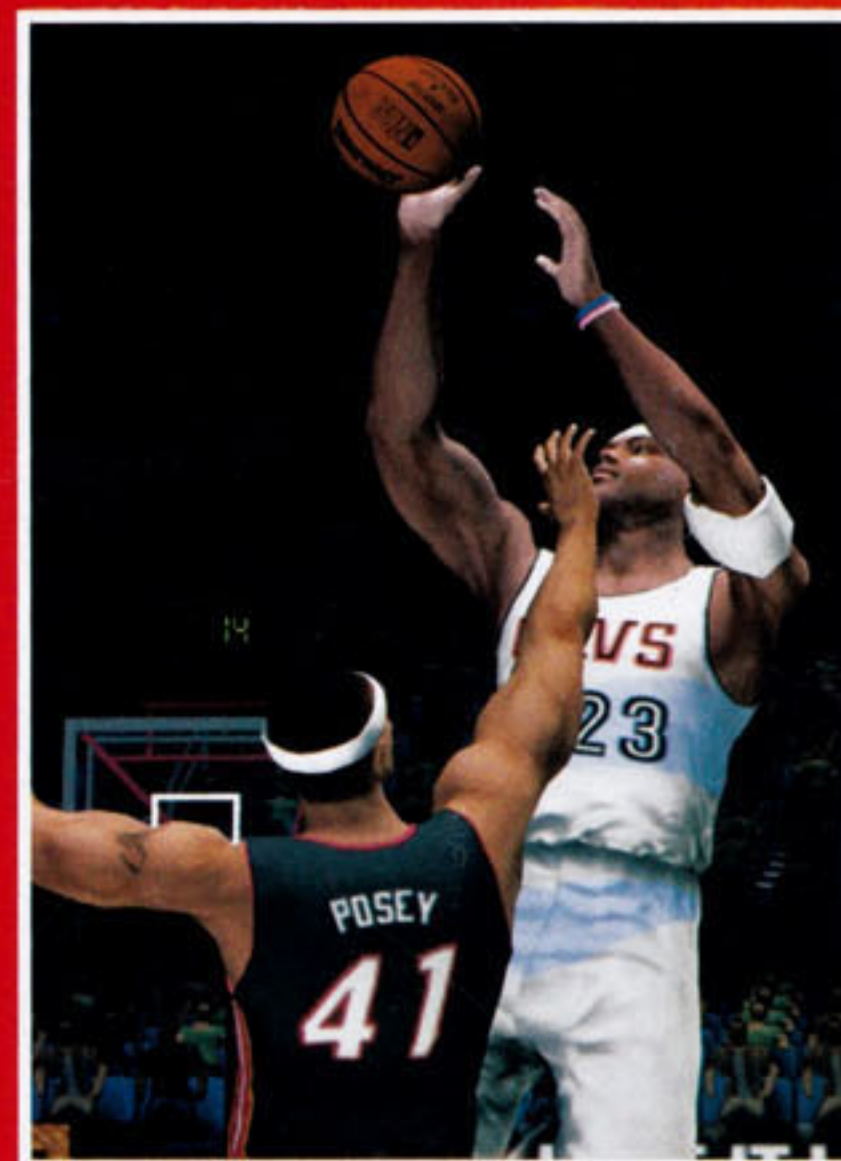
Load Screens – Durante as telas de carregamento de fases, pressione para ganhar fangs. Na tela onde aparecem as patas do lobo, aperte x ao mesmo tempo em que os passos aparecem. Na tela com pinturas no centro, aperte rapidamente x para completar a tela com 50 pinturas para ganhar um demon fang.



NBA '07

Lista de destravamentos

ADIDAS Garnett Bounce (Vegas Edition): KDZ2MQL17W
ADIDAS T-mac 6 (ALL STAR): MCJK843NNC
ADIDAS CRAZY 8 (ST. PATTY'S DAY): CC98KKL814
ADIDAS CAMPUS LT (ST. PATTY'S DAY): CLT2983NC8
ADIDAS EQUIPMENT BBALL (ST. PATTY'S DAY): 220IUJKMDR
ADIDAS STEALTH (ALL STAR): FE454DFJCC
ADIDAS GARNETT BOUNCE (ALL STAR): HYIOUHCAAN
ADIDAS GIL-ZERO (ALL STAR): 23DN1PPOG4
ADIDAS C-BILLUPS (ALL STAR): BV6877HB9N
CHARLOTTE BOBCATS ALTERNATE JERSEY: WEDX671H7S
NEW JERSEY NETS ALTERNATE JERSEY: D4SAA98U5H
UTAH JAZZ ALTERNATE JERSEY: VCB189FK83
WASHINGTON WIZARDS ALTERNATE JERSEY: QV93NLKXQC
EASTERN ALL-STARS HOME JERSEY: 5654ND43N6
EASTERN ALL-STARS AWAY JERSEY: WOCNW4KL7L
WESTERN ALL-STARS HOME JERSEY: 993NSKL199
WESTERN ALL-STARS AWAY JERSEY: XX93BVL20U
ADIDAS C-BILLUPS (VEGAS): 85NVL-DMWS5
ADIDAS BTB LOW (ST. PATTY'S DAY): 7FB3KS9JQ0
ADIDAS ARTILLERY II (Branco): NTGNFUE87H
ADIDAS T-MAC 6 (VEGAS): 84GF7E-JG8V
ADIDAS GIL-ZERO MID (fora): 369V6RVU3G
ADIDAS GIL-ZERO MID (em casa): 1GSJC8JWRL
ADIDAS GIL-ZERO (VEGAS): QQQ3J-CUYQ7



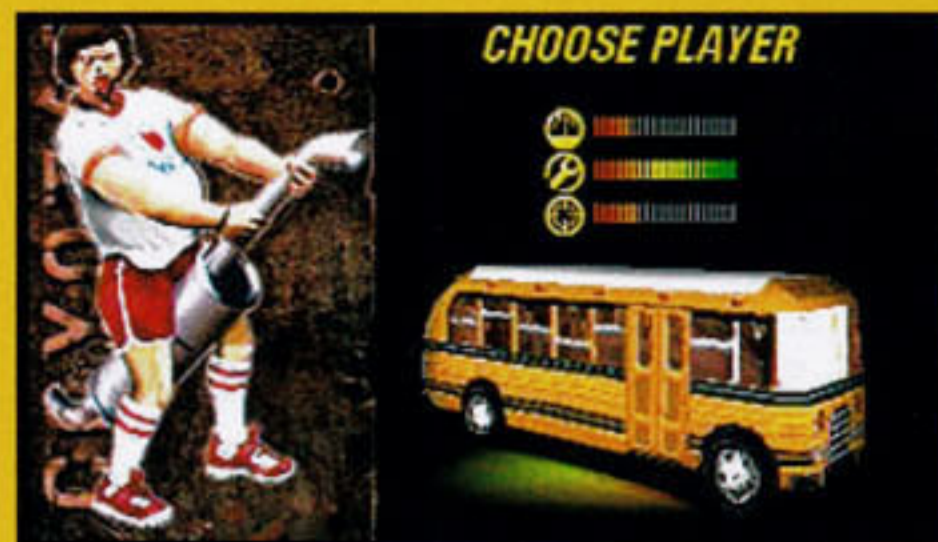


VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE

Digite os seguintes códigos no lugar da password:

- LLA_KCOLNU** - Libera todos os carros secretos
- UNDER_FIRE** - Três inimigos te atacam simultaneamente
- GO_MONSTER** - Rodas gigantes
- QUICK_PLAY** - Libera um modo de jogo aleatório
- MORE_SPEED** - Carro mais rápido
- GO_RAMMING** - Carro mais pesado
- JACK_IT_UP** - Suspensão mais alta
- HOMÉ_ALONE** - Sem inimigos no modo Arcade
- NO_GRAVITY** - Reduz a força de gravidade
- DRIVE_ONLY** - Dirija sem preocupações extras
- RAPID_FIRE** - Fogo rápido
- MIXES_CARS** - Mais de uma pessoa pode usar o mesmo carro no modo multiplayer
- GO_SLOW_MO** - Slow motion

BLAST_FIRE - Aumenta o dano dos mísseis
LONG_MOVIE - Ver todos os finais em uma única grande seqüência



FINAL FANTASY TACTICS

Para duplicar armas você precisará ter duas espadas. Coloque a arma que você quer duplicar na sua mão de baixo e um escudo na mão de cima. Vá até a cidade e entre em uma loja. Escolha "fitting room" e selecione o personagem que tem a arma que você quer duplicar. Escolha a opção "best fit" e depois "quit fitting" na mão de baixo. Isso deverá duplicar a arma, e você poderá utilizá-la em ambas as mãos. Isso não significa que você não terá que pagar pela arma. Se você duplicar a Excalibur, deverá pagar apenas 10 gil.



TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Completar objetivo:
 No jogo, escolha um objetivo, depois pause, segure L1 e aperte: **▲, →, ↑, ×, →, ●, ↑, ▲, ■, ←, ↑ e ×** (não funciona com o objetivo Competition)

Utilize qualquer um dos nomes abaixo para jogar com um skatista secreto pré-criado:

- Aaron Skillman
- Adam Lippman
- Andrew Skates
- Andy Marchal
- Angus
- Atiba Jefferson
- Ben Scott Pye
- Big Tex
- Brian Jennings
- Captain Liberty
- Chauwa Steel
- Chris Peacock
- ConMan
- Danaconda
- Dave Stohl
- DDT
- DeadEndRoad
- Fakes The Clown
- Fritz
- Gary Jesdanun
- grjost
- Henry Ji

- Jason Uyeda
- Jim Jagger
- Joe Favazza
- John Rosser
- Jow
- Kenzo
- Kevin Mulhall
- Kraken
- Lindsey Hayes
- Lisa G Davies
- Little Man
- Marilena Rixfor
- Mat Hoffman
- Matt Mcpherson
- Maya's Daddy
- Meek West
- Mike Day
- Mike Lashever
- Mike Ward
- Mr. Brad
- Nolan Nelson
- Parking Guy
- Peasus
- Pete Day
- Pooper
- Rick Thorne
- Sik
- Stacey D
- Stacey Ytuarte
- Stealing Is Bad
- Team Chicken
- Ted Barber
- Todd Wahoske
- Top Bloke
- Wardcore
- Zac ZiG Drake



MEDAL OF HONOR FRONTLINE

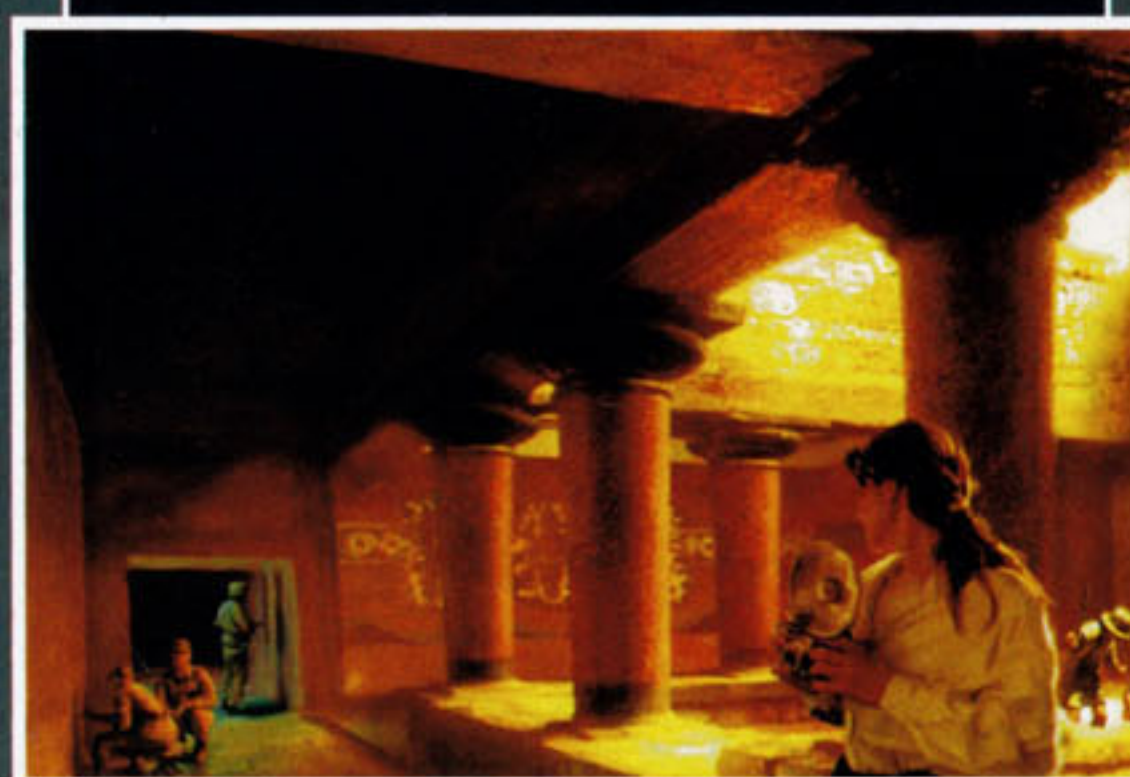
DIGITE OS SEGUINTEs Códigos NA TELA DE PASSWORD:

- SPRECHEN** - Libera filme americano
- CAPTAINDYE** - Libera o modo "Captain Dye"
- ICOSIDODEC** - Fogo rápido
- GOBLUE** - Tiros que refletem
- DENNISMODE** - Powerups no modo Multiplayer
- TRACERON** - Modo "wire frame"
- BADCOPSHOW** - Munição ilimitada
- MOSTMEDALS** - Invisibilidade

Aperte R1, R2, L2, R1, R1, R1, R2, L2, L1, L1, e depois aperte o **■** rapidamente. Seu personagem irá explodir e gritará: "What did you do that for?".

PASSWORD DAS MISSÕES:

- RETTUNG** - Missão 1
- ZERSTOREN** - Missão 2
- BOOTSINKT** - Missão 3
- SENFAS** - Missão 4
- SCHWERES** - Missão 5
- SICHERUNG** - Missão 6
- GESAMTHEIT** - Missão 7



TWISTED METAL 4

UTILIZE OS Códigos ABAIXO NA TELA DE PASSWORD:

- Ativar o Memory Card - Start, Start, Start, Start, Start
- Power-ups de todas as armas Napalm - **→, ←, R1, →, ●**
- Os carros da CPU não pegam vida - L1, **←, →, ●, →**
- CPU só atira no jogador 1 - **→, ▲, →, ▲, L1**
- Invencibilidade - **↓, ←, L1, ←, →**

JOGUE COM OS CHEFÕES:

- Sweet Tooth: Start, R1, **→, →, ←**
- Crusher: **↓, R1, →, R1, L1**
- Moon Buggy: Start, **▲, →, L1, Start**
- RC Car: **↑, ↓, ←, Start, →**
- Super Auger: **←, ●, ▲, →, ▲**
- Super Axel: **↑, →, ↓, ↑, L1**
- Minion: **▲, L1, L1, ←, ↑**
- Super Thumper: **●, ▲, Start, ●, ←**
- Super Slamm: **→, L1, Start, ●, Start**



DRIVER 2

Em Chicago, escolha qualquer carro (menos a van, pois ela é muito lenta) e acelere, pressionando ●, seguindo reto até a ponte. No momento em que você estiver passando, ela estará levantando e servirá como uma rampa de 1ª categoria. Obs.: se você bater em qualquer coisa (carro, poste etc.), a ponte estará alta demais para que o carro possa subir.

Durante o jogo, você pode achar veículos secretos. Confira onde estão eles em cada fase de Driver 2:

Chicago: no estádio de baseball, há um carro com uma chave secreta e, perto do estádio, tem outro que é preto e amarelo.
Havana: há um minicarro na garagem e na base militar você vai achar a chave.
Las Vegas: há um veículo escondido na garagem. Nessa fase, você também deve pular dentro do Construction Site, além de conseguir invencibilidade na Farmácia.
Rio de Janeiro: além de um caminhão, há um carro secreto em cima do morro. Nessa fase, você também conseguirá imunidade na delegacia e achará uma área secreta perto da pista de corrida.

Quando você estiver em Havana, pause o jogo e digite o seguinte: L2, L2, R1, R2, L1, L1, ✕, ●. Saia do menu e pressione L2 para receber suas armas novas. Aperte ● para atirar. Essa cheat só funcionará se você estiver fora do carro.

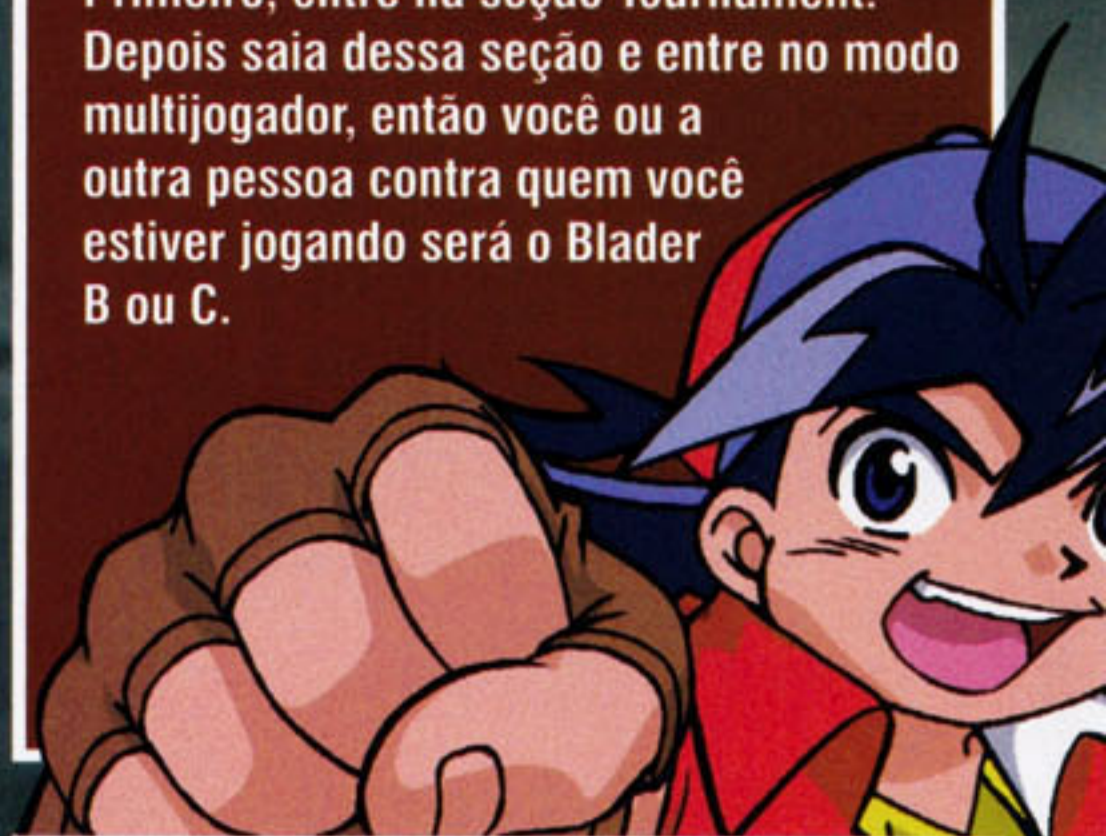
Para ficar imune da polícia, na fase do Rio, faça uma curva em forma de "U" no começo da tela. Na terceira rua, vire à direita. Isso fará você passar pelo grande lago. Em uma interseção logo após o lago, vire à esquerda para achar um prédio com uma porta de garagem e uma porta normal. Esse prédio terá uma cerca de arame farpado. No prédio preto à direita, há uma porta à esquerda. Aperte o ▲ na porta para liberar o cheat e abrir a porta de garagem. Para acessar esse cheat, escolha "Gameplay", depois "Secrets" na tela de opções. A polícia não poderá mais segui-lo!

Em Las Vegas, siga pela estrada interestadual principal logo ao norte da Rua Tropicana. Em direção ao sul, você verá um grande prédio à esquerda. Procure um botão na parte da frente da loja para destravar o cheat de invencibilidade, que poderá ser acessado no menu "Secrets".



BEYBLADE

Para liberar os personagens Blader B ou Blader C no modo multijogador Primeiro, entre na seção Tournament. Depois saia dessa seção e entre no modo multijogador, então você ou a outra pessoa contra quem você estiver jogando será o Blader B ou C.



TOMB RAIDER: CHRONICLES

Para ter todos os itens, armas, munição ilimitada e opções especiais no menu principal, pressione SELECT enquanto joga e "ilumine" a opção TIMEX-TMX na tela do inventário. Então segure L1, L2, R1, R2, ↓ e ●, tudo ao mesmo tempo, e pressione ▲ para sair da tela do inventário. Entre novamente na tela do inventário, e você terá acesso a novos itens. Termine a fase para achar as opções especiais no menu principal do jogo. Na versão PAL do jogo, "ilumine" a opção TIMEX-TMX, segure L1, L2, R1, R2 e aperte ↓.

Para matar o chefe de cozinha do submarino, ande silenciosamente até chegar atrás dele, e acerte-o com o pé-de-cabra (pressionando o botão de ação).



DOOM

Pressione Start para pausar o jogo e então utilize as seguintes seqüências:

Invencibilidade: ↓, L2, ■, R1, →, L1, ←, ●.
Todas as armas: ✕, ▲, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←.
Visão de raio X: L1, R2, L2, R1, →, ▲, ✕, →.
Mapa completo: ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ■.
Itens no mapa: ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●.
Muda de fase: →, ←, R2, R1, ▲, L1, ●, ✕.



RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Ao terminar o jogo, você liberará o modo mercenário, no qual poderá escolher um dos três mercenários disponíveis e resgatar o maior número possível de civis em menos de 3 minutos. Ao terminar o modo mercenário, você ganhará dinheiro para comprar armas melhores.

Conforme você for terminando o jogo em diferentes graus de dificuldade, você terá roupas novas liberadas para Jill! Conforme você termina o jogo no modo Hard, serão liberados novos epílogos. Existem oito no total.

Junte oito vidros de pólvora do mesmo tipo e misture-os para criar munição especial. Isso só funciona no modo Hard. Você pode fazer munição especial para a handgun e para a doze, e essa munição transformará a arma em uma arma especial. Os tiros ficarão mais potentes.



FIFA 2002

Comece uma partida e pause o jogo. Mude de time, passando a controlar o adversário. Passe a bola para o outro time (aquele que você controlava originalmente) e pressione e segure L1. Pause o jogo novamente e volte a controlar seu time original e então solte o L1. O goleiro adversário ficará meio pancada da cabeça...

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

Quando estiver jogando com Aline, você deve colocar uma data no painel de controle do planetário. Os números são: 10-31-2001



DINO CRISIS 2

Consiga todos os itens, invencibilidade e munição infinita

No menu principal, pressione ▲, ●, ✕, ■

Abaixo, estão as localizações de todos os 11 "Dino Files"

- 1 - VELOCIRAPTOR: torre de água, no chão
- 2 - T-REX: base militar, na entrada, em cima da mesa
- 3 - ALLOSAURUS: ponte de suspensão
- 4 - COMY: sala de pesquisas, na caixa pequena
- 5 - PETERANODON: terceira instalação de energia, no caminhão amassado
- 6 - MOSASURIS: terceira instalação elétrica, à esquerda da

- porta que leva ao lado de fora
- 7 - PLESIOSAURUS: dentro do duto de refrigeração, no chão
- 8 - INTRANCEVIA: na parte da frente da cidade
- 9 - TRICERATOPS: centro de comando, no perímetro externo no chão, com a pessoa morta
- 10 - OVIRAPTOR: cidade, perto do jipe verde
- 11 - GIGANTOSAURO: perto de onde você encontra o terceiro disco de energia



WINNING ELEVEN 2002

Para liberar seleções clássicas

Vença a Copa América com o Brasil ou com a Argentina para liberar as seleções clássicas desses times. Vença a Copa européia com a Holanda, Itália, Inglaterra, França ou Alemanha para liberar as respectivas seleções clássicas. Para liberar as seleções clássicas da Europa e do mundo, vença a Copa do Mundo e a Liga Internacional respectivamente.

Para liberar os 32 times da Master League

Vença a primeira divisão da Master League. E para liberar o estádio "Club House", vença a Copa Konami.



DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES

Para liberar todas as trapaças do jogo, faça a seguinte seqüência no menu de "cheats":

L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ●, ●, ●, ●, ✕, ✕, ✕, ✕, ■, ■, ■, ■, Select, Select, Select.

DRAGON BALL Z: ULTIMATE BATTLE 22

Quando estiver jogando com Gogeta, você pode fazer dois movimentos especiais enquanto estiver segurando R1 ou L1. Segurando um dos dois botões mencionados anteriormente, pressione ■ ou ✕ e Gogeta irá sumir, reaparecer e atacar.

Ataque Super Ghost Kamikaze: Faça no direcional meia volta pra trás, meia volta pra frente e pressione ●.

Fogo rápido: Faça no direcional um meio círculo para trás, depois pressione frente e depois ●.

Cinco personagens extras: Na tela de abertura do jogo, faça esta seqüência: ↑, ▲, ↓, ✕, ←, L1, →, R1. Se você executar corretamente, o título do jogo irá se transformar em "Dragonball Z: Ultimate Battle 27".



GRAND THEFT AUTO 2

Utilize os códigos abaixo no lugar do nome do seu jogador para ativar os truques correspondentes:

Energia infinita = LIVELONG
Sem polícia = LOSEFEDS
Todas as armas = NAVARONE
Todas as fazes = ITSALLUP
Muito dinheiro = BIGSCORE
Ter R\$500.000 = MUCHCASH



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX

Destravando personagens e fases

ALIEN DOCTOR – Complete o Story Mode, na dificuldade Normal.

AUSTRALIAN COP – Complete cada objetivo do modo Classic, na dificuldade Sick.

BOAT CAPTAIN – Complete o Story Mode, na dificuldade Normal.

BRATWURST VENDOR – Complete cada objetivo do modo Classic, na dificuldade Sick.

CANADA - TONY HAWK 3 STAGE – Complete o modo Story, na dificuldade Normal.

CORN VENDOR – Complete cada objetivo no modo Classic, na dificuldade Sick.

GERMAN COP – Complete cada objetivo no modo Classic, na dificuldade Sick.

GERMAN DRUNK – Complete cada objetivo no modo Classic, na dificuldade Sick.

HORN PLAYER – Complete cada objetivo no modo Classic, na dificuldade Sick.

LOST SOUL 1 – Complete o modo Story, na dificuldade Normal.

LOST SOUL 2 – Complete cada objetivo do modo Classic, na dificuldade Sick.

METAL DETECTOR MAN – Complete cada objetivo no modo Classic, na dificuldade Sick.

NEVERSOFT VIDEO – Complete cada objetivo no modo Classic em qualquer dificuldade.

PAULIE RYAN – Complete o modo Story na dificuldade Normal.

PIRATE – Complete cada objetivo no modo Classic, na dificuldade Sick.

PRO SKATER STAGE – Complete o modo Story, na dificuldade Normal.

SCHOOL – TONY HAWK 1 STAGE - Complete o modo Story, na dificuldade Normal.

SHREK – Complete o modo Story, na dificuldade Easy.

SKATOPIA PUNK – Complete cada objetivo no modo Classic, na dificuldade Sick.

SPACE MONKEY – Complete o modo Story, na dificuldade Easy.

THE HAND – Complete o modo Story, na dificuldade Normal.

ZOMBIE 2 – Complete cada objetivo no modo Classic, na dificuldade Sick.

Trapaças

Insira estes códigos no menu de trapaças: Monkey c monkey do – Destrava mais características.

BIRDMAN – Destrava Tony Hawk Pro Skater.

I CAN FLY – Diminui a gravidade.



MEDIEVIL RESURRECTION

Invencibilidade e todas as armas

Pause o jogo. Segure R e entre com ↓, ↑, ■, ▲, ●, ●, ↓, ↑, ■ e ▲. Uma categoria será destravada na tela do menu. Selecione-o e você poderá ligar a "invulnerabilidade" e "todas as armas", ou desligar.

Artefatos e chaves

Pressione START, segure R + L e entre com ✕, ✕, ●, ■, ▲, ✕. Uma nova opção aparecerá no menu de pausa.



NEED FOR SPEED UNDERGROUND RIVALS

1969 Dodge Charger e Subaru Impreza WRX STi

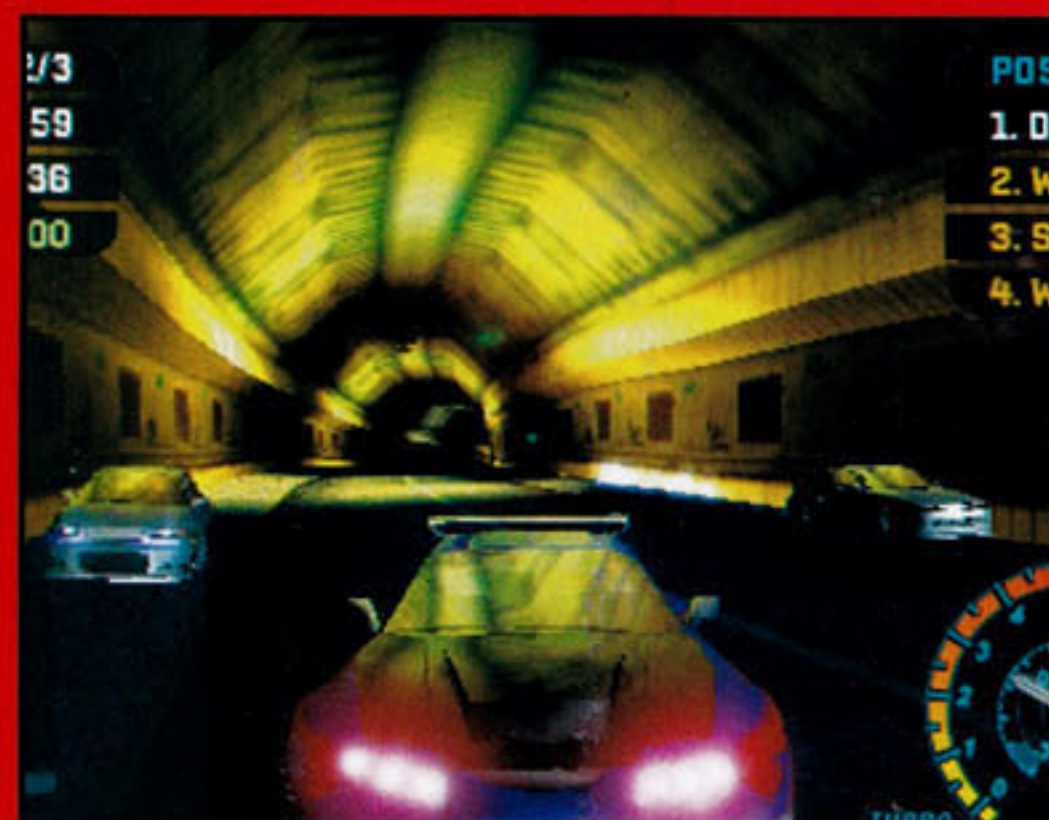
Selecione o carro em um nível de corrida apropriado e corra contra o carro que você quer destravar. Então, vença-o no PRO-Level Boss Race. Você encontrará o mesmo disponível em sua garagem.

Chevrolet Corvette Z06 e Nissan Skyline R34 GTR

Selecione o carro em um nível apropriado do carro que você quer destravar. Vença-o no nível Master Boss Race. Depois você irá encontrá-lo disponível em sua garagem.

Aumentando a aceleração

Na corrida de derrapadas, em vez de apenas apertar o botão de nitro, segure o botão e seu carro irá acelerar rapidamente. Mas, de certa forma, você precisa encontrar uma maneira de controlá-lo.



VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

Segure L no menu de título principal e entre com os códigos a seguir:

Destravando todas as recepções – ↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.

Destravando todos os reis e rainhas – ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ■.

Iniciando um novo Tour com \$ 1 milhão – ↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.

\$2000 por semana – ↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.

Destrave todas as raquetes / roupas – →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.

Modo Sépia – ↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←.



HARRY POTTER AND THE GOBLET OF FIRE

Defesa contra as artes negras – Complete o nível de abertura.

Desafio Moody – Você precisa terminar o nível "Forbidden Forest".

Dugbog Bulb Raid – Obtenha 5 escudos tri-wizard.

Niffler Time Challenge – Você precisa obter 8 escudos tri-wizard.

Par de bruxos – Você precisa terminar o primeiro nível do jogo.

TOMB RAIDER: LEGEND

Trapaças aparecem no menu Specials e os botões são respectivamente a versão do Tomb Raider Legend. Trapaças só serão destravadas quando se terminar o jogo ou seguir o critério.

Trapaça de texturas – Termine o jogo em qualquer dificuldade.

Mostrar a energia do inimigo – Termine a fase na Bolívia abaixo de 12:30 no Time Trials.

Munição infinita para a MG415 – Termine a fase do Peru abaixo de 21:30 no Time Trials.

Munição infinita para a RC650 – Termine a fase do Japão abaixo de 12:15 no Time Trials.

Munição infinita para a shotgun – Termine a fase de Ghana abaixo de 20:00 no Time Trials.

Lançador de granadas infinitas – Termine a fase do Kazakhstan abaixo de 27:10 no Time Trials.

Lara à prova de balas – Termine a fase da England abaixo de 27:00 no Time Trials.

Um tiro, uma morte – Termine a fase da Bolívia (estágio 8) abaixo de 4:15 no Time Trials.

Destrua a Excalibur – Termine a fase do Nepal abaixo de 13:40 no Time Trials.

Destrua a Soul Reaver – Termine o jogo e complete todos os Time Trials.

Jaqueta Marrom de Motociclista – Acesse o modo Treasure Hunt. Então termine a fase da Bolívia no médio.

ATALHO NO TIME TRIAL

Alguns problemas com o Time Trial? Tente completar o Time Trial final na Bolívia contra o chefe final (será fácil). Isso irá destravar o modo Um tiro, uma morte. Você poderá entrar com a trapaça quando o cinematic estiver rolando e iniciar o estágio matando tudo com apenas alguns tiros, economizando um bom tempo. Somente uma trapaça pode ser feita por vez.



NEED FOR SPEED MOST WANTED 5-1-0

Trapaças

Adicione \$ 10,000 – Entre com o código !get-set como nome do profile.

Aumente a polícia durante o takedown – Entre com !bacon como nome do profile.

Destrua tudo e adicione \$50,000 – Utilize !mr. blonde como nome do profile.

Partes de performance – Utilize !tuner-well como nome do profile para destravar atualizações.

ARMORED CORE FORMULA FRONT - EXTREME BATTLE

Soltando Extensões – Durante uma batalha manual controlada, entre com o direcional ↑ e depois → .

Soltar arma do braço esquerdo – Durante uma batalha manual controlada, direcional ↑ e ● simultaneamente.

Soltar arma do braço – Durante uma batalha manual controlada, entre com ↑ no direcional e ■ simultaneamente.

Créditos finais (filme) – Vença mais de 50 Exhibition Matches.

Onda de fogo de energia – Durante uma batalha manual controlada, acelere adiante no chão e pressione ● .

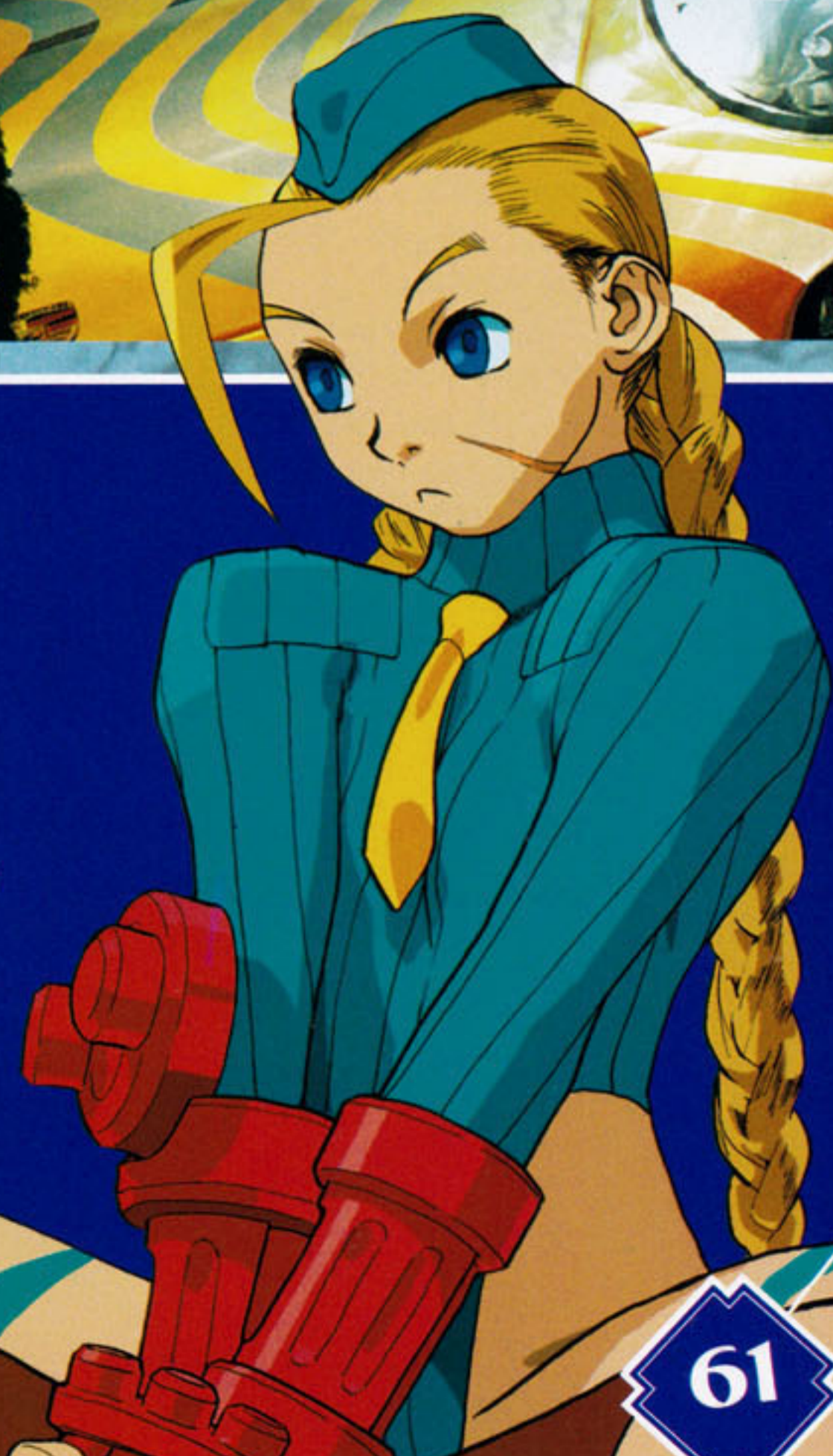
50 Exhibition Matches – Vença o Formula Regular League.

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

M. BISON E FINAL-VEGA – Passe pelo Arcade Mode uma vez.

Em seguida, siga para a tela de seleção dos personagens, então selecione M. Bison ou Balrog e entre com SELECT.

SHON GOUKI – Você precisa completar o Arcade Mode com o Evil Ryu. Siga para o menu de seleção, vá até Gouki e aperte SELECT.





PSP

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

Nota: Isso são notas diretas dos arquivos internos do game. Não existe L1 ou R1 para o PSP, mas isso se refere ao L e R do PSP respectivamente. Algumas trapaças podem não ser seguras. Salve seu jogo antes de tentá-las, pois poderá ficar preso com uma trapaça que não queria.

- Grupo de Armas 1 – ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- Grupo de Armas 2 – ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- Grupo de Armas 3 – ↑, ✕, ✕, ↓, ←, ✕, ✕, →.
- Tenha \$250000 – L1, R1, ●, L1, R1, ●, L1, R1.
- Restaurar Colete – L1, R1, ●, L1, R1, ✕, L1, R1.
- Restaurar Energia – L1, R1, ✕, L1, R1, ■, L1, R1.
- Aumentando o Nível Procurado – L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.
- Nível de Procurado Nunca Aparece – L1, L1, ▲, R1, R1, ✕, ■, ●.
- Tempo: Ensolarado – L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, ✕.
- Tempo: Limpo – ↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L1, R1.
- Tempo: Nublado – ↑, ↓, ✕, ↑, ↓, ▲, L1, R1.
- Tempo: Chuvoso – ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1.
- Tempo: Neblina – ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✕, L1, R1.
- Spawn Rhino – L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●.
- Relógio Rápido – L, L1, ←, L1, L1, →, ●, ✕.
- Destruindo Todos os Carros – L, L1, ←, L1, L1, →, ✕, ■.
- Roupa Randômica de Pedestres – L, L1, ←, L1, L1, →, ■, ▲.
- Pedestres Bagunceiros – L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, ■.
- Pedestres Atacando Você – L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, ▲.
- Todos os Pedestres Armados – R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ●.
- Jogo Rápido – R1, R1, L1, R1, R1, L1, ↓, ✕.
- Jogo Lerdo – R1, ▲, ✕, R1, ■, ●, ←, →.
- Medidor de Atenção – L1, ↑, →, R1, ▲, ■, ↓, ✕.
- Cometer Suicídio – L1, ↓, ←, R1, ✕, ●, ↑, ▲.
- Todas as Luzes Verdes – ▲, ▲, R1, ■, ■, L1, ✕, ✕.
- Motoristas Agressivos – ■, ■, R1, ✕, ✕, L1, ●, ●.
- Tráfego Branco – ✕, ✕, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲.
- Tráfego Negro – ●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■.
- Spawn Trashmaster – ▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1.
- Carros na Água – ●, ✕, ↓, ●, ✕, ↑, L1, L1.
- Desconhecido – ✕, ■, ↓, ✕, ■, ↑, R1, R1.
- Siga-me – ↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L1, R1.
- Sacudindo a Cabeça – ↓, ↓, ↓, ●, ●, ✕, L1, R1.
- De Cabeça Para Baixo – ↓, ↓, ↓, ✕, ✕, ■, R1, L1.
- De Cabeça Para Baixo – ✕, ✕, ✕, ↓, ↓, →, L1, R1.
- Desconhecido – ↑, ↑, ↑, ■, ■, ▲, R1, L1.
- Desconhecido – ↑, ↑, ↑, ●, ●, ✕, L1, R1.
- Desconhecido – ↑, ↑, ✕, ✕, ■, R1, L1.
- Desconhecido – ↑, ↑, ↑, ▲, ▲, ●, L1, R1.
- Mudando o Tamanho do Pneu da Bicicleta – ●, →, ✕, ↑, →, ✕, L1, ■.
- Créditos de Exibição do Game – L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, L1, R1.
- Todos os Veículos Prateados – ▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲.
- Desativando Danos das Colisões – ↑, ↑, ↑, L1, L1, R1, R1, ↑, ↑, ↑.

Recompensas Pelas Missões Extras

- Missão do Táxi Nível 12 – Destrava Bike '76.
- Missão da Ambulância Nível 12 – Corrida Infinita.
- Missão Vigilante Nível 12 – O jogador não pega fogo (explosões não afetam o personagem).
- Missão Caminhão de Lixo Nível 12 – Dinheiro.



TEKKEN: DARK RESURRECTION

Destravando

- Minigame Command Attack – Você precisa completar o modo Story duas vezes.
- Modo Teatro – Termine o modo Story uma vez.
- Minigame Tekken Bowling – Complete o modo Story três vezes.



THE CON

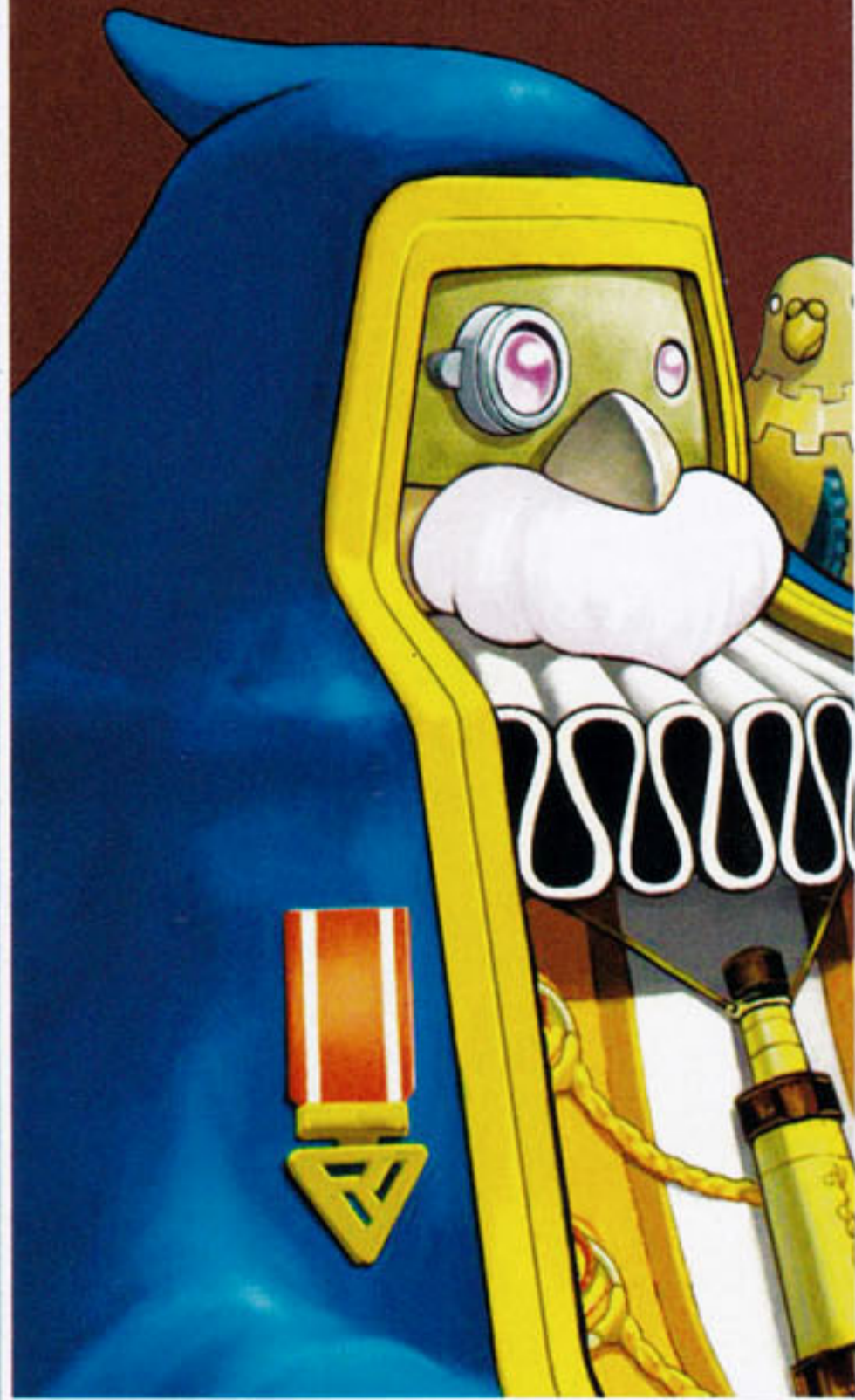
Destravando

- Boneyard – Você precisa vencê-lo e todo seu time com o time final no Rank D.
- Cinder – Você precisa vencê-la e todo o seu time com o time final no Rank A.
- Shaman – Você precisa vencê-lo e todo o seu time com o time final no Rank B.
- Smoke – Você precisa vencê-lo e todo o seu time com o time final no Rank C.
- Smoke – Vença o Shaman e seu time.

TOKOBOT

Destravando o modo
Time Trial

Termine inteiramente o game.



MEGA MAN POWERED UP

Destravando

Megaman C – Complete o modo Normal
no New Style.

Chefe da tela de título – Você precisa
vencer qualquer chefe com Mega Buster,
e então carregá-lo como personagem.

Charge Shot e Deslizar – Complete todos
os estágios no modo Normal.

Rolar – Faça o download do website da
Campcom.

Mestre dos Robôs – Vença-o no modo
New-Style, utilizando somente o Mega/
Rock Buster.

Rockman – Complete o jogo no modo
Hard.



TOM CLANCY'S SPLINTER CELL ESSENTIALS

DESTRAVE MISSÕES DE BÔNUS (EXISTEM
TRÊS) NA TELA BONUS MISSIONS
ENTRANDO COM AS COMBINAÇÕES A
SEGUIR:

Bônus um – Segure SELECT – L+R (juntos)
– L+R (juntos) – L+R (juntos) – L+R
(juntos).

Bônus dois – Segure SELECT – L-L-R-R.

Bônus três – Segure SELECT – L-R-L-R.



PIRATES OF THE CARIBBEAN: DEAD MAN'S CHEST

Destravando Energia Completa

Durante o jogo, entre com ▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, ✕.

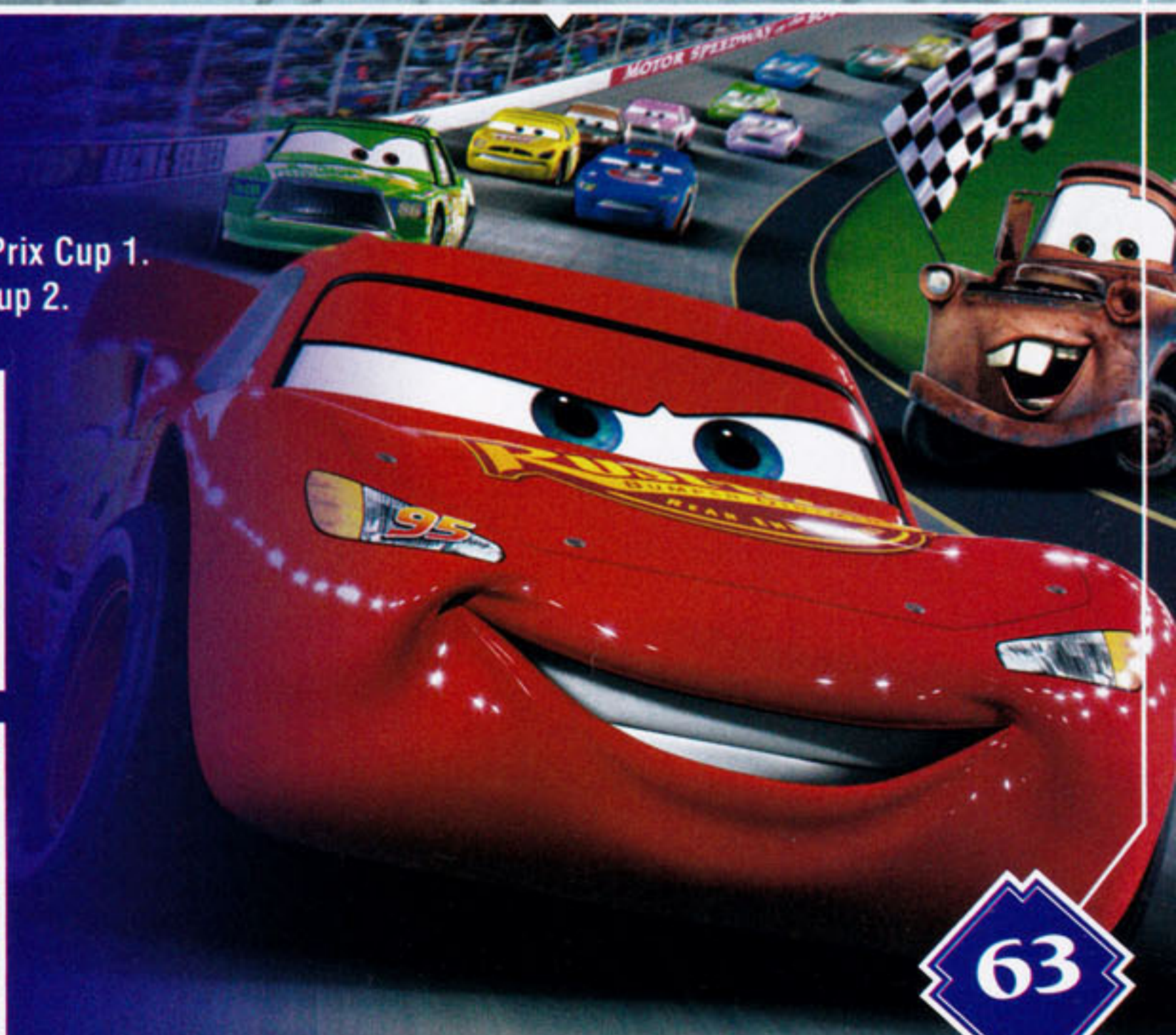
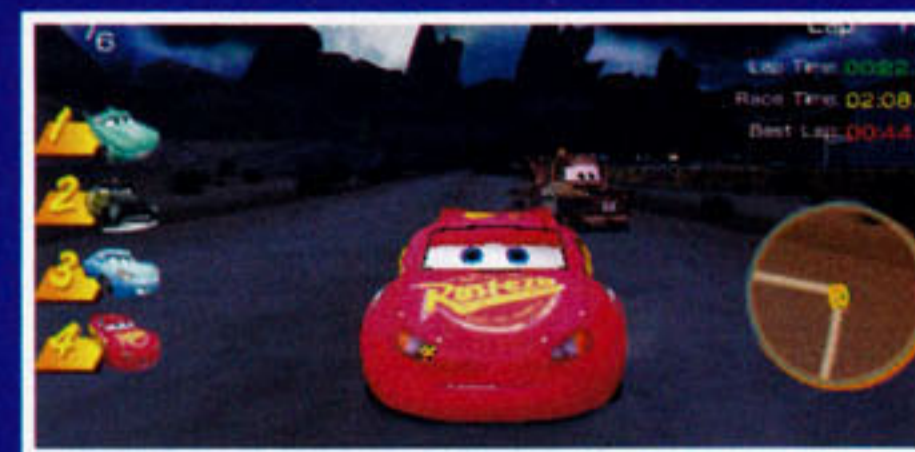


CARS

Destravando

Doc Hudson – Você precisa vencer o Grand Prix Cup 1.

Sheriff – Você precisa vencer o Grand Prix Cup 2.





ATI RADEON™

Poder ao seu Alcance

A ATI produz as mais poderosas placas gráficas do mundo, para você rodar todos os jogos com muito mais perfeição e realismo.



AGE of EMPIRES III



RISE of NATIONS
RISE of LEGENDS



FORGOTTEN REALMS
NEVERWINTER NIGHTS 2

Para encontrar placas gráficas com tecnologia ATI procure por essas marcas:



PowerColor



DEUCUBE





Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.


É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!


Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!

Digitalizada por: evil_arthas

Editada por: Douglas Ielker

Revista: Cleyton Simpson

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

