1994年12月1日発行(毎月1回1日発行)第13巻第12号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!
コンピュータの新しい活用法を満載!!

BASIC Magazine

DEC. 1994 12



特別定価 500Yen

年末年始のパソコン・ゲーム大特集その1

創刊150号記念大特集

はじめて買う人／買い換える人必読!

Maker Shop
製品を作った人 売っている人 がホンネで すすめる パソコン・周辺機器・次世代ゲーム機

NEC『新98MULTi"Can Be"』富士通『新FM TOWNS』
アイワ『PC-MT433/466』Panasonic『新WOODY』など

お待たせ!!
セガサターン／プレイステーション 発売日と価格が決定!

次世代ゲーム機戦争いよいよ本格化!

ルナティックドーンII ～アートディンク直伝!冒険者必読ガイド～
ポリスノーツ／メガトンアームズ／ハイリワード／サモニング
全国家マップ集、モンスター一覧付き

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操
誰でも打ち込める26本のプログラムを掲載











急げ!お買い得情報満載!

300台を超える中古パソコン機器と 137種の中古ゲーム基板バイヤーズ・ガイド

とじ込み付録 今月発売の全188本の新作エンターテインメント・ソフトを完全掲載

スーパーソフト・ホット・インフォメーション

PC-9801・Windows・FM TOWNS・X68000・Macintosh・DOS/V・スーパーファミコン・メガドライブ・セガサターン・PCエンジン・ファミコン・ゲームボーイ・ゲームギア・レーザーアクティブ・3DO・プレイディア・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ

アーケード・ゲーム
新必殺技を一挙公開!
真サムライスピリッツ
最終ボスの秘密が明らかに!
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

夢をかたちに
信頼と創造の富士通



家族をつなぐかん

かんたんオールインワン
FMTOWNS II
Fresh(フレッシュ)・E

新登場
PC2 Multimedia PC
intel inside

●CPU/i486™DX2(66MHz) ●メモリ8MB(最大72MBまで拡張可能)●表示/1,024×768ドット(Windows利用時)●カラー/1,677万色(640×480ドット)●アクセラレータ/CL-GD5430(1MB VRAM)●260MBHD内蔵

価格298,000円
(税別)



TVも見られる
FMTOWNS II
Fresh(フレッシュ)・T

新登場
PC2 Multimedia PC
intel inside

●CPU/i486™SX(33MHz)●メモリ8MB(最大72MBまで拡張可能)●表示/1,024×768ドット(Windows利用時)●カラー/1,677万色(640×480ドット)●テレビチューナー内蔵●260MBHD内蔵

価格298,000円
(税別)



●マルチメディアを極めるシリーズ最上位機、モデルHA・HBも新登場。



来て見て、さわって
富士通フェア
11/12[土]→1/16[月]

FMV、FMTOWNSII、OASYSをお買い上げの方のなかから、抽選で2,000名様にタッチ君マッサージャーをプレゼント。

電脳マルチメディアランド

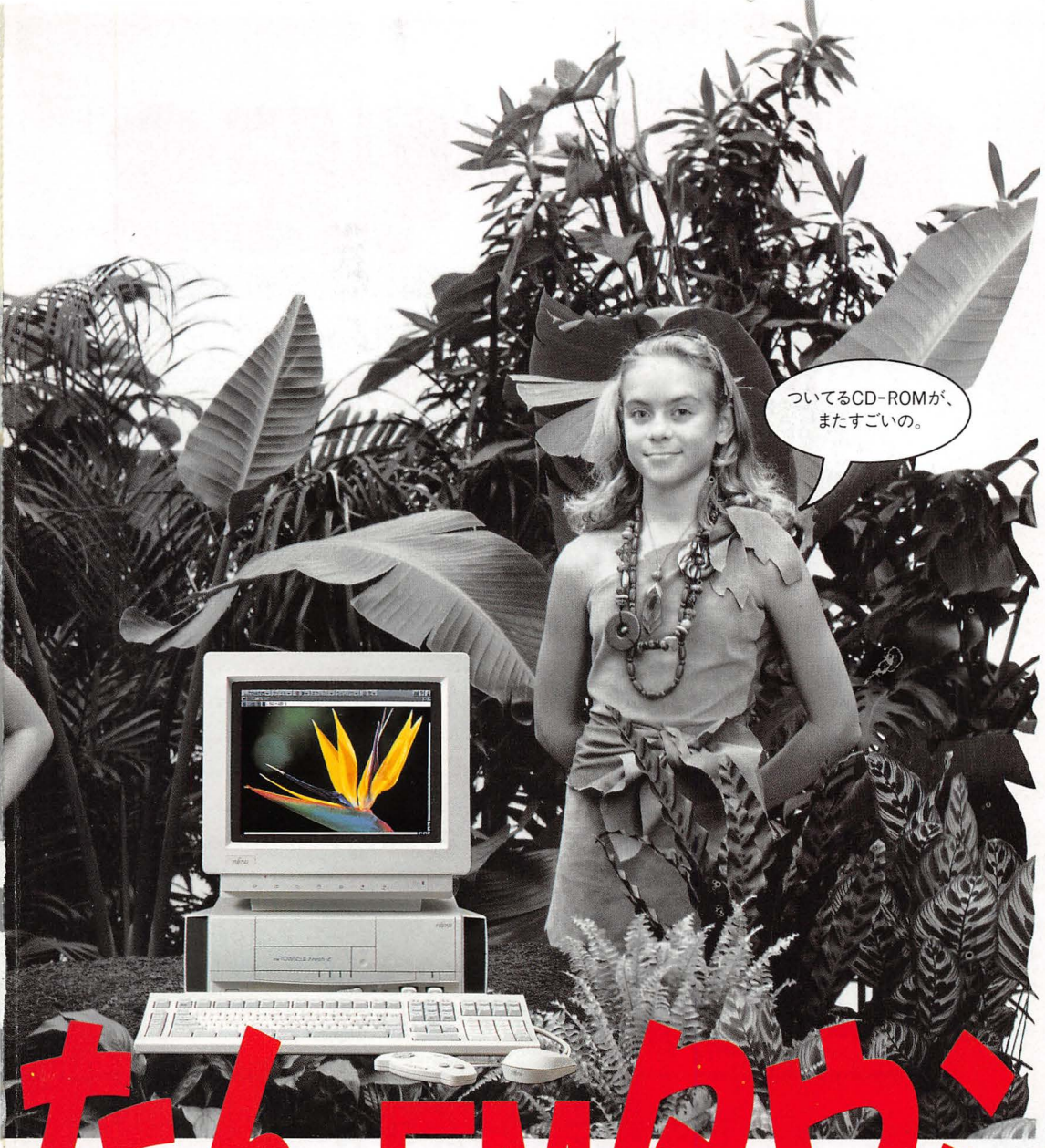
パソコン、ワープロの最新ラインアップと新作ソフトが勢揃い。

東京
11/12[土]9:30→18:00
11/13[日]9:30→17:00
プリズムホール(東京ドーム前)
Tel.03-3546-9868[10:00→18:00(土、日、祝祭日を除く)]

大阪
11/26[土]・27[日]
10:00→18:00
ツイン21(1Fギャラリー)&富士通プラザOBP
Tel.06-344-1101(代)[10:00→17:00(土、日、祝祭日を除く)]

※毎日先着100名様にオリジナルテレホンカードプレゼント。

FUJITSU



たんFMタウンズ。

オールインワン

Windows™からワープロソフトまで初めからついている。

ワープロソフトOASYS/Win V2.3、年賀状作成ソフトなどがインストール済。
またFMTOWNSの人気ソフト50タイトルを収録したTowns Magazineなども標準添付、買ってすぐに使えます。

マルチメディア

速い・きれい・大容量。思いっきり楽しめる性能です。

CPUの性能アップで、TownsOSやWindows™がスイスイ動く。
画面も高解像度/フルカラー表示対応で自然の美しさを再現。メモリ、ハードディスクも大容量になってますます快適になりました。

やさしい

初めての人にも安心の親切設計。

電源ONで操作方法をアニメーションと音声で解説してくれる「入門CD-ROM」、
買った時のハードディスクの内容をしっかりキープする「バックアップCD-ROM」など、やさしい工夫がいっぱい。

マルチメディアパソコン
FM TOWNS II フレッシュ Fresh

※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。i486、intel insideロゴは米国インテル社の商標です。※マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council, Inc.の認定マークです。MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council, Inc.により作られました。(主要参加企業 Microsoft, IBM, Technologies, Philips, NCR, Olivetti, 富士通など) ※Fresh・TのTVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。※画面はハメ込み合成です。

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)

●札 幌(011)222-5476	●青 森(0177)23-3291	●盛 岡(0196)51-9829	●仙 台(022)267-5250	●福 島(0245)23-3803	●つくば(0298)56-5113	●宇都宮(0286)38-9865	●足 利(0284)72-3390	●大 宮(048)649-7055
●千 葉(043)222-3117	●東 京(03)3646-0816	●立 川(0425)28-1567	●横 浜(045)201-3101	●川 崎(044)244-5218	●藤 沢(0466)24-6072	●小田原(0465)24-5002	●新 潟(025)244-8295	●富 山(0764)42-6877
●金 沢(0762)62-7032	●長 野(0262)24-3831	●松 本(0263)36-7609	●静 岡(054)252-8674	●浜 松(053)453-7106	●沼 津(0559)52-2514	●名古屋(052)261-5141	●滋 賀(0775)25-5585	●京 都(075)231-6610
●大 阪 (06)346-5415	●神 戸(078)332-1247	●松 江(0852)24-0334	●岡 山(086)226-2184	●広 島(082)211-1759	●福 山(0849)27-3553	●山 口(0839)25-5453	●徳 島(0886)56-0304	●高 松(0878)51-8125
●高 知(0888)21-2234	●北九州(093)521-8828	●福 岡(092)713-4392	●長 崎(0958)20-3526	●大 分(0975)38-0616	●宮 崎(0985)31-8327	●熊 本(096)324-2130	●鹿児島(0992)24-8810	●沖 縄(098)863-7248

マイコンBASIC Magazine

12

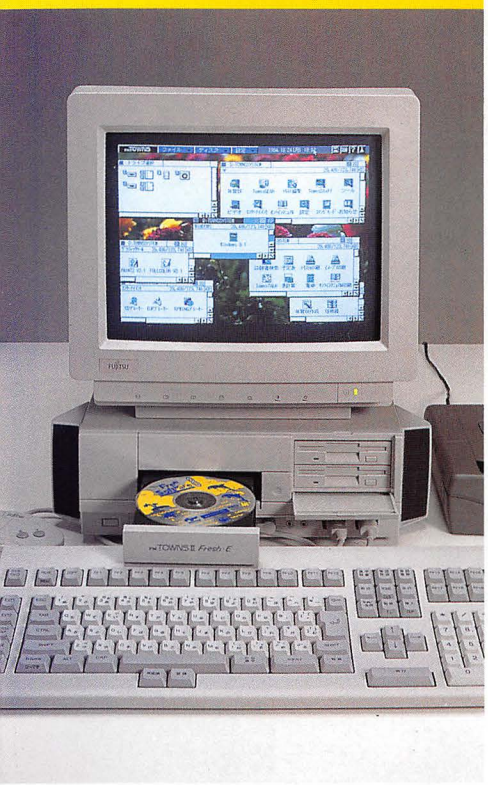
DECEMBER 1994

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン12月号

第13巻 第12号 1994年11月25日印刷
1994年12月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉



創刊150号記念

25 特集

はじめて買う人/買い換える人必読！

製品を作った人 売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機 第1弾

NEC『新98MULTi"CanBe"』……26
富士通『新FM TOWNS』……28
アイワ『PC-MT433/466』……30
Panasonic『新WOODY』……32
緑電子・秋の新製品……34
コパル『PowerMO』……36
パイオニア『Laser Active』……38
Panasonic『新3DO REAL FZ-10』……40
SEGA『SEGASATURN』……42

44 光磁気ディスクが，CD-ROMが，ハードディスクが，フロッピーディスクが進化する

大容量化する記憶媒体たち

第2回 フロッピーやハードディスクを超える新メディア『光磁気ディスク』のココがスゴイ
光磁気ディスクの基礎知識

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン……移植版オホホランド……遠藤高志……68
FM TOWNS……IQ TEST……渡辺康郎……70
戦車でプポン……村田知史……72
MSX……ローテーション……暇人……75
シルゴンの数字パニック……太田誠治……77
MSX2……こおりだま……鈴木進吾……79
MZ-2500……Rolling Dotter……Sweet Mint……80
PC-8801mkIISR……LOGIC……堀江 竜……81
YAJILINTH……NAK……84
PC-9801……LOOP MAKER……フロンティア……86
吉田町えいりあん ああ無情……加藤大介……88
レシーブNo.1……門田 洋……90
まぜばね……雄 陳……92
(実用)一次方程式の解法……遠藤和弘……95
X1……「なぬっ!?」……ちひろちゃん……99
X68000……王砦……コウ・アキラ……101
16BALL……渋谷正徳……103
PC-E500……10横無尽……アダモ……106

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX(MSX MUSIC)……THUNDER FORCEIII……関口暁宣……107
PC-9801+サウンドボード……Final Fantasy V～大いなる翼を広げ～……Silpheed☆……109
X68000+NAGDRV+GS音源……ソーサリアン～消えた王様の杖(ダンジョン)～……重長孝之……111

46 基礎知識から便利な操作方法まで紹介
実際に触れてガンガン身体で覚えよう
Windowsスキルアップ講座
第6回Windows標準添付のプログラム
『時計』と『カレンダー』でスケジュール管理を

48 **コンピュータ・ミュージック・ショー・ケース**
フランスの音！
GM音源を搭載したPC-98用MIDIインターフェース&GM音源ボード
SNE MIDI COMPOSER-55PCM

50 **新製品Flash NEWS**
- ●オリベッティからマルチメディア・パソコン登場
- ●アイ・オー・データ機器から卓上カメラが発売に！
- ●アイワ，高速14,400bpsFAXモデム4機種を新発売
- ●カノープスから高解像度でフルカラー表示が可能な PowerWindowが登場
- ●世界初のPCMCIAボイス&FAXモデムカード

54 マンガで学ぼう！先生と生徒のための情報教育1・2・3
ザ・パソコン・レクチャー「現代社会とコンピュータ③」

58 ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
第32回 積分計算による解法を使ってゲームに応用しよう！

62 アイデアで勝負！Bug太郎のプログラム・タイム その19
こだわり特集その3 各種エフェクト編

64 ローコスト&イージィなWindowsプログラミング環境のすべてがわかる
教えてCA-REALIZER 第5時限 デジタル画像解析に挑戦！

114 明日のスター・プログラマー

115～ **COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE**

広告さくいん

ハード
富士通 ……表2, 前付カラー3
コパル ……前付カラー5
緑電子 ……前付カラー8
アイワ ……前付カラー9
シャープ ……前付カラー10～11
ティアック ……前付カラー12
NEC ……とじ込み付録カラー5, 表4

メディア
帝人 ……前付カラー7

ソフト
セガ・エンタープライゼス ……中付カラー116～119
アートディンク ……中付カラー120～121
グローディア ……中付カラー122～123
カプコン ……中付カラー124
ビクターエンタテインメント ……中付カラー125
ジャパンホームビデオ ……中付カラー126
ビング ……中付カラー127
ファミリーソフト ……中付カラー128
TGL ……中付カラー129
SPS ……中付カラー130
カルチャーブレーン ……中付カラー131
マイコンソフト ……中付カラー132～134
ハドソン ……中付カラー135
エクシングTAKERU事務局 ……中付カラー137
ヒューマンソフト ……中付カラー138
ISC ……とじ込み付録カラー7
日本ファルコム ……表3

レコード関連
キングレコード(ファルコム) …とじ込み付録カラー45
ポニーキャニオン ……とじ込み付録カラー48

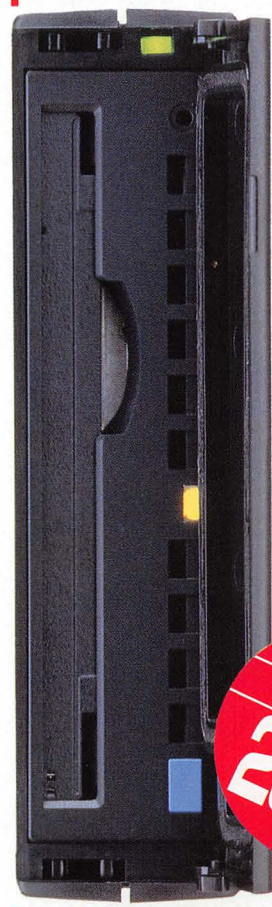
学校関連
稚内北星学園短期大学 ……前付1ページ
東京ゲームデザイナー学院 ……前付1ページ
エニックスアカデミー ……中付カラー136
バンタン電脳情報学院 ……後付221

パソコン・ショップ
北海道・東北――
石田電器 ……前付1ページ
関東・甲信越――
ラオックス ……前付カラー6
スタンバイ東京 ……前付カラー13
九十九電機 ……前付カラー14～15
コンピュータバンク ……前付2ページ
ウェーブアイ ……前付2ページ
ビー・アンド・エー ……前付5ページ
パソコンランド21 ……前付1ページ
アビック ……前付1ページ
コムネット ……後付223
クリエイティブ(サイデン) ……後付228～229
トピア ……後付230～231
クレバリー ……後付232～233
横浜サードウェーブ ……後付234
ポイント ……後付235
福岡ムセン ……後付236
アイ・エヌ・シー ……後付237
サンマックス ……後付239
ソフトショッププラム ……後付242
ストレート ……後付243
COMPUTER CLUB コレクション …後付243
日本マイコン流通センター ……後付244～250
関西――
マイコンショップラビット ……記事中205
アイツー ……前付224～227
ユニオンコンピューターネットワーク ……後付238

その他
マガジンガレージ ……記事中199
カナヤ商会 ……記事中201
サンクレスト ……後付222
テクナート ……後付240
キョーワインターナショナル ……後付241

Multimedia Supporter
COPAL

マルチプラットフォーム対応
MOディスクユニットの原寸広告です。



NEW SCSI-2 230MB

超小型・超軽量MOドライブ、デビュー。

■A5サイズ以下の世界最小クラスMO。
ビデオカセットほどのボディは、わずか695gの軽さ。ノートパソコンと一緒に携帯できる抜群のポータビリティと、デスクトップでの省スペースを実現。

■各種PCに接続、マルチプラットフォーム対応。
モードスイッチ切替えで、IBM PC、AT互換機、DOS/V、PC98、Mac、Power Macなどの各プラットフォームに対応。オプションのドライバソフトで異機種間のデータ交換も可能です。(MS-DOS機)

■230MBはもちろん128MB媒体も使用可能。
国際標準ECMA201準拠の光磁気ディスクカートリッジは、1枚でフロッピーディスク180枚分の大容量。さらにISO準拠の128MBカートリッジも使用でき、データ資産を有効活用できます。

■SCSI-2準拠の高性能・高速ドライブ採用。
SCSI-2準拠の高速ドライブ採用により、同期転送時5MB/sの高速動作を実現。平均シークタイム40ms以下、回転数3,600rpmで、高速データアクセスを提供します。

PowerMO™
3.5inch MO Disk Unit PM230A

(主な仕様)●230MB/ECMA201準拠3.5インチ光磁気ディスクカートリッジ(片面),128MB/ISO準拠3.5インチ光磁気ディスクカートリッジ(片面)●バイト数、512B/セクタ●ホストインタフェース/SCSI-2●回転数/3600rpm●平均シーク時間/40ms以下●バッファ容量/243KB●ホスト転送レート/5.0MB/s(同期)、2.5MB/s(非同期)●外形寸法/W117×D209×H30●消費電力/8W(最大)●重量/695g(本体重量)●カラー/ブラック、グレー、ライトグレー
※記載の会社名および製品名は各社の商標または登録商標です。

標準価格 ¥148,000 (ACアダプタ付き)

マルチメディア・サポーター 株式会社コパル
〒174 東京都板橋区志村2丁目16番20号
■製品に関するお問い合わせ先:情報機器事業部ユーザーサポート係
TEL:03-3965-1161 FAX:03-3558-9455
(月～金 9:30～12:00 13:00～17:00 土日祝祭日を除く)

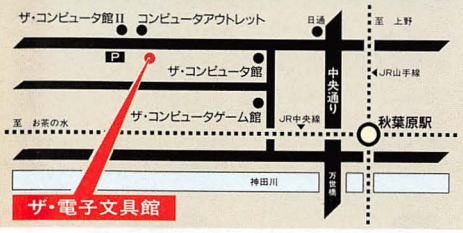
THE
電子文具館。
ご存じですか。ここは、電子文具の宝庫です。
ビジネスにかかせない！
家庭にあったら便利な、い
ろいろな電子文具がいっぱ
いの電子文具専門店です。



1F ハードウェアが
いっぱい。
- 電子手帳・ハンディコピー
- ラベルライタ
- 電卓/関数電卓
- 新携帯用情報ツール



2F ソフトウェアが
いっぱい。
- 電子Book＆電子Bookソフト
- 電子Book体験コーナー
- 電訳機・電子文具用電池



LaOX

ラオックス ザ・電子文具館
TEL/03-5256-5751
〒101 千代田区外神田1-7-4 Ⓟ駐車場完備

New Products Launcher!
ニュー　プロダクツ　ランチャ！

新製品情報を満載

■NEC

TV，CD，FAX，パソコン通信が楽しめる万能マルチメディア・パソコン登場！

今回NECから登場した98MULTiの最新機種は，型番の頭に“C”が付く『PC-9821Cb』，『PC-9821Cx』，『PC-9821Cf』の三つで，愛称は“CanBe(キャンビー)”。これらのマシンは，98MULTiのオール・イン・ワン思想を継承し，ディスプレイはもちろん，内蔵ハードディスクにはワープロ／表計算／データベース機能を持った統合ソフト『MS-WORKS for Windows Version3.0』があらかじめ導入され（PC-9821Cfはのぞく），さらにFAXモデム（PC-9821Cb model 2/model 2Dはオプション）や音声多重TVチューナ，ステレオ・スピーカが付属しているため，購入後，電源を投入するだけで使いはじめることが可能です。

今回は，さまざまな機能の使いやすさを目指して，ガイダンス機能や自動認識機能を持ったソフトウエアが充実しており，起動時には『98ランチ』とよばれるGUI環境で基本操



NEC
PC-9821Cb



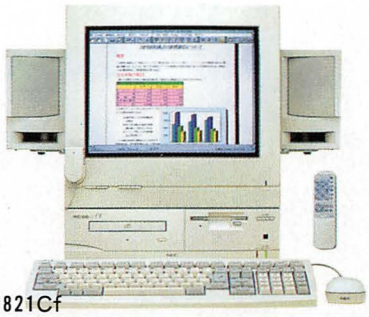
NEC
PC-9821Cx

■PC-9821Cb主な仕様

製品名	PC-9821Cb		
モデル名	model2	model 2D	model 2F
価格	325,000円	340,000円	355,500円
CPU	i486SX-33MHz		
RAM	7.6MB(最大39.6MB)		
VIDEO	CIRRUS LOGIC GD-5430		
	640×400ドット(1,677万色)		
	640×480ドット(1,677万色)		
SOUND	PCM(ステレオ8／16ビット)		
	サンプリング・レイト11.025／22.05／44.1kHz		
	FM音源		
通信機能	オプション		モデム14,400bps
			FAXモデム14,400bps
TV機能	内蔵(外部ビデオ入力，キャプチャ機能搭載)		
	音声多重チューナ		
HDD	210MB		
FDD	3モード対応		
	3.5×1	3.5×2	3.5×1
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション対応		
ディスプレイ	本体内蔵型15インチ		
スピーカ	ステレオ・スピーカ(内蔵型2W×2)		

作が可能なメニュー・ソフトが準備されています。このソフトには，パソコン本体の機能や，導入されているソフトの使いかたをアニメーションで紹介する機能や，ゲーム感覚でキーボードの練習ができる『MAGICFLIGHT』がついており，パソコンの初心者にもやさしい対応がなされています。

内蔵されている倍速マルチ・セッション対応のCD-ROMドライブを制御するソフトも機能アップし，CD-ROMにROMをセットするだけで，そのROMがどんなフォーマットのどんなCDであるかを自動認識し，起動することができるようになっています。また，本体には標準でビデオ・キャプチャ・ボード（現在は静止画対応だが，11月に動画キャプチャ・ソフトがリリースされる予定）を内蔵しているため，ムービー・カメラなどで撮影した映像



NEC
PC-9821Cf

やゲームの画面などを取り込んで，グラフィック・データとして利用することができます。

■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
NECパソコン情報FAXサービス
☎03-3552-9801

■PC-9821Cx，Cf主な仕様

製品名	PC-9821Cx		PC-9821Cf
モデル名	model S2	model S3	model S3
価格	415,000円	455,000円	590,000円
CPU	i486SX-33MHz		Pentium-60MHz
ODP	i486DX2-66MHz相当（オプション）		なし
RAM	7.6MB（最大39.6MB）		
VIDEO	CIRRUS LOGIC GD-5430		
	640×400ドット（1,677万色）		
	640×480ドット（1,677万色）		
	1,024×768ドット（256色）		
SOUND	PCM（ステレオ8／16ビット）		
	サンプリング・レイト11.025／22.05／44.1kHz		
	FM音源		
通信機能	モデム14,400bps		
	FAXモデム14,400bps		
TV機能	内蔵（外部ビデオ入力，キャプチャ機能搭載）		
	音声多重チューナ		
HDD	270MB	540MB	540MB
FDD	3モード対応		
	3.5×1（1基追加可能）		3.5×1
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション対応		
ディスプレイ	15インチ・ディスプレイ付属		
スピーカ	ステレオ・スピーカ（外付け型2W×2）		

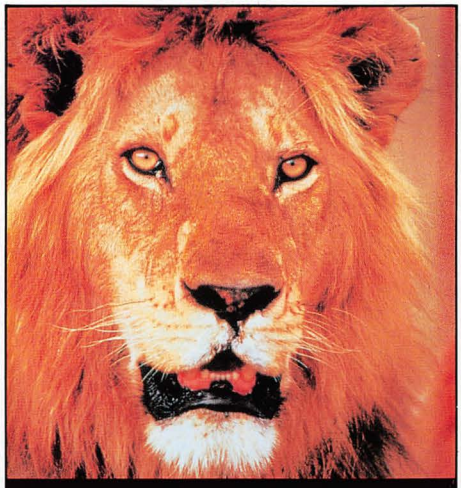
■ヤノ電器
モビルシャトルの98用フォーマッタ配布！

高密度3.5インチ230MバイトMOに対応したヤノ電器のモビルシャトル『S230MO』（価格168,000円）は，携帯性にすぐれた超小型光磁気ディスク・ドライブで，『シャトルドック』（価格30,000円）を装着すればバッテリでの駆動が可能になるという画期的な製品です。現在ヤノ電器では，Macintosh対応として販売しているモビルシャトルの98用フォーマッタ配布キャンペーンを実施しています（期間は94年末まで）。このフォーマッタを使用すれば，PC-98シリーズでの利用が可能になります。

■問い合わせ先
ヤノ電器㈱　☎078-974-2931



ヤノ電器
MOBILSHUTTLE S230MO



TEIJIN®
MO
光磁気ディスク
マルチメディア時代を
パワフルにサポートする
王者の品質。



■MO-128M

Macintoshは、アップルコンピュータ社の登録商標です。



■MO-230

"DD230"ロゴは商標です。

TEIJIN 帝人株式会社
記録メディア販売部
〒100 東京都千代田区内幸町2-1-1飯野ビル

MIDORI ELEC.

これからは、I/FボードでSCSI機器を選ぶ



SCSI-2(FAST SCSI)
MDバスマスタ転送/
高速FIFOバッファメモリ搭載/
スーパーマルチベンダー/
マルチOS対応I/Fボード
『MDC-925L』
既にご使用のHDの
性能をフルに引出します。

超高速

ギガトン BONUS キャンペーン

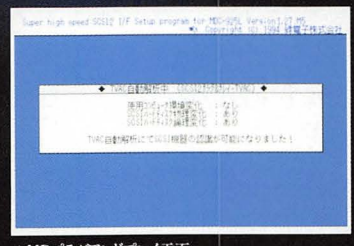
1994年11月1日～
今だけのお得な価格がチャンス！

【特別企画】『MDC-925L』アップグレードキャンペーン

既にご利用の当社製SCSI I/F ボードをお持ちいただければ、今、話題のSCSI-2 I/F ボード『MDC-925L』へアップグレードするチャンスです。

- 期間：'94・11/1▶12/31
- 価格：¥18,000(税別)
- 対象ボード：
  『MDC-555F』『MDC-554LE』『MDC-554LF』『MDC-553LE』『MDC-553L』『MDC-552LE』『MDC-552L』

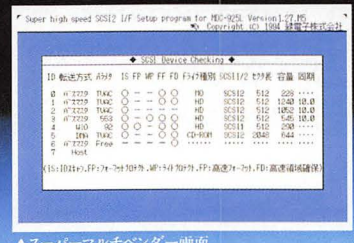
- 実施店については、緑電子各営業所または、ブーメランFAXへお問い合わせください。
- お近くに実施店がない場合、『MIDORIダイレクト』(通信販売)でも受付中！☎044-989-7698



▲MDプラグアンドプレイ画面

スイッチONで、すぐに使える！

「MDC-925L」が接続したHDやMO等を自動認識＆最適設定して画面に見易すくカラー表示！



▲スーパーマルチベンダー画面

ギガトン級
大容量HD
540MB～2GB

業界最高速MO



パーソナルユースの
高速HD

ついにMOが
¥69,800



VESPER (ヴェスパー)

SCSI/SCSI-2対応
ハードディスクユニット
《キャンペーン価格実施製品》
540MB　V3-540-5L
キャンペーン価格：￥ 78,000
1060MB V3-1060-5L
キャンペーン価格：￥128,000
1700MB V3-1700-5L
キャンペーン価格：￥198,000
2100MB V3-2100-5L
キャンペーン価格：￥218,000
▶ブーメランFAX No.1815

UM-323D UM-323R Super Cache

SCSI/SCSI-2対応倍密230MB
光磁気ディスクユニット
- NEC PC-9800、EPSON PC対応セット
  UM-323D 標準価格：￥148,000
  UM-323R 標準価格：￥158,000
- NEC PC-9800、EPSON PC対応I/Fセット
  (『MDC-925L』標準添付)
  UM-323D-5L 標準価格：￥158,000
  UM-323R-5L 標準価格：￥168,000

▶ブーメランFAX No.1816

他社製HDはもちろん DOS/VのHDも接続可能！

HD内部の情報を自動解析し、NEC純正HDは勿論、他社製HDも接続可能。しかもDOS/V機で使用中のHDをケーブル接続してRead/Write可能！(特許出願中)
〈MS-DOSの環境にて対応。〉

OS/2,Windows-NT にも対応！

NEC 92ボードパラメタ互換なので、注目のOS、Windows-NT、OS/2にも対応。次世代環境をしっかりサポートします。

※SCSI I/Fユーティリティ『ぐっと楽・2』標準添付

《新製品》

Little V (リトルV)

SCSI/SCSI-2対応
ハードディスクユニット
《キャンペーン価格実施製品》
340MB　V5-340-5L
キャンペーン価格：￥49,800
540MB　V5-540-5L
キャンペーン価格：￥64,800
▶ブーメランFAX No.1819

Little MO (リトルMO)

SCSI対応128MB
光磁気ディスクユニット
《キャンペーン価格実施製品》
- NEC PC-9800、EPSON PC対応セット
  UL-312E-S
  キャンペーン価格：￥69,800

▶ブーメランFAX No.1813
(『MDC-925L』はセットに含まれません。別途お求め下さい。)

＊Windows™は米国マイクロソフト社の商標です。その他社名、商品名は各社の登録商標、商標です。　＊この仕様や添付ソフトは改良のため予告なく変更することがあります。

サポートサービスがより便利に！

お買いあげいただいたお客様へのユーザーサポートの受付TELを大阪にも設置いたしました。西日本地区のユーザーの方も、より気軽にサポートサービスが利用できるようにいたしました。
(TEL番号は製品マニュアルに記載されています)



製品の詳しい情報は《ブーメランFAX》で！

- アクセスTEL番号　044-989-7635
- 製品の詳しい情報を24時間いつでもあなたのFAXにお届けします(4ケタコードNo.指定)。その他、各商品の詳しい内容もお届けしています。どうぞ、お気軽にお電話ください。

『MDC-925L』アップグレードキャンペーン　コードNo. 8415

緑電子株式会社
MIDORI ELEC
本　社 〒215 川崎市麻生区下麻生559 MDテクノパーク
■札　幌 ☎011-222-7521　■大　阪 ☎06-397-7751
■東　京 ☎03-3252-9801　■福　岡 ☎092-262-6691
■特 販 部 ☎044-989-7623

●製品価格には消費税は含まれません

aiwa

ステレオ テレビで マルチメディアが楽しめる テレビパソコン。

同じ買うならテレビ放送もきれいに見られるテレビパソコン。

この一台でこれだけの機能が楽しめます。

テレビ | CD | CD-ROM | CD グラフィックス | Photo CD | マウスで作画 | ワープロ | ゲーム機・ビデオカンタン接続

高速CPU: intel 486SX(33MHz)

大容量HDD:273MB メモリー:8MB

NEW

トリニトロン®管※の 高画質

着脱式ステレオスピーカーの 高音質

省エネ設計



付属マイクで絵の出るCDカラオケ

intel inside

DOS/V

●画面はハメ込み合成です。

infortainment 433 PC-MT433 標準価格 **310,000円**(税別)

infortainment 466 PC-MT466 標準価格 435,000円(税別)

●高速CPU:intel 486DX2(66MHz)●大容量HDD:345MB

※トリニトロン®は、ソニー株式会社の登録商標です。

●infortainmentは、アイワ株式会社の商標です。●INTEL INSIDE™とi486は、米国インテル社の商標です。●MS-DOS®、Microsoft®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。●Windows™は、米国マイクロソフト社の商標です。●Windows™の正式名称は、Microsoft® Windows™Operating Systemです。●Photo CDは、米国イーストマンコダック社の商標です。●Sound Blasterは Creative Technology Ltd.の登録商標です。●その他会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。●カタログ請求は、〒110 東京都台東区池之端1-2-11アイワ株式会社宣伝課 マイコンBASIC係へ。

aiwa touch.

SHARP

目の付けどころが、
シャープでしょ。



■実画面：1,024×1,024ドット、表示画：768×：512ドット

●画面は広告用に作成した、機能を説明するためのイメージ画面です。また、各種アイコンなどは、SX-WINDOW ver.3.1がもつ機能を使って作成したもので、標準装備のものとは異なるものもあります。
●本広告中の「シャーペン」で表示している文字のフォントはヴァイト社の、「書体倶楽部」のフォントを使用しています。

❶「パターンエディタ」で作成したデータを背景に設定可能。

❷日本語フロントプロセッサ ASK68K ver.3.0の辞書メンテナンスがウィンドウ上で可能。

❸ESC/Page,LIPSIII,PostScriptに対応したプリンタが利用できます。

❹付属アプリケーション「シャーペン」編集例。文字ごとに文字種・文字の大きさの指定、装飾が可能。またインライン入力をサポート、イメージデータの貼りつけもOK。

❺512×512ドットの範囲内で65,536色の表示が可能。

❻「CGAウィンドウ」、65,536色(最大)のコンピュータアニメーション表示が可能。

❼異なる画像フォーマットへのコンバートが可能。

❽アイコンデータや背景データを作成する「パターンエディタ」。

❾オリジナルに作成したアイコンパターンの例。

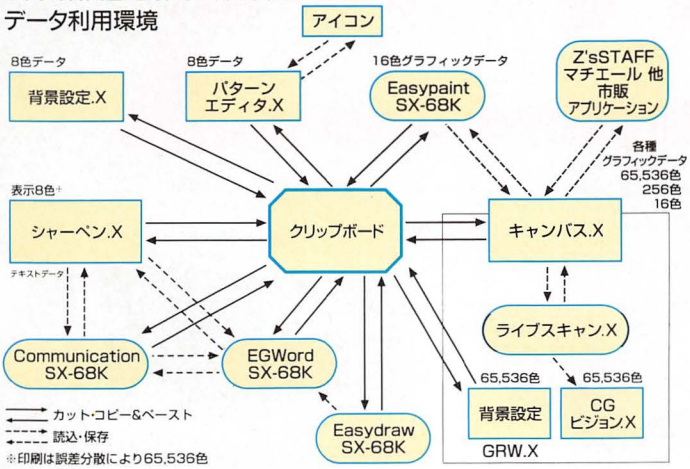
❿Human68kやX-BASICのコマンドをSX-WINDOWアプリケーションと同時にタイムシェアリングで実行できます。

■「SX-WINDOW ver3.1システムキット」のお問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部(液映)システム機器推進プロジェクトチーム　〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)3260-1161(大代表)へ

フィールドが、膨らむ。

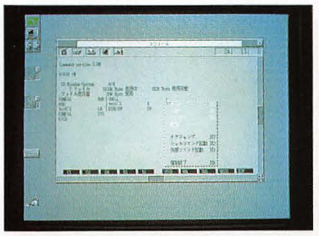
先が、ますます面白くなる。
●
未来への確かなビジョンをベースに
発展性のあるプラットホームとしてのウィンドウ環境を提供する
国産オリジナルウィンドウシステムSX-WINDOW。
●
GUI環境や操作環境、高速化へのゆるぎない探求、
マルチメディアの統合的なハンドリング。
●
いま、より多彩なフィールドへ
そのインテリジェンスが展開を始める。
●
次のステージが見えてくる。

SX-WINDOW ver.3.1の
データ利用環境





●**インライン入力のサポート**：ASK68K Ver.3.0を利用したインライン入力をSX-WINDOWで実行可能。またシャーペン.Xをワープロとして利用できるよう、さまざまな機能が付加されています。



●**コンソールをサポート**：Human68kやX-BASICのコマンドをSX-WINDOWアプリケーションと同時にタイムシェアリングで実行できます。
（グラフィックを利用したものなど、SX-WINDOWと処理が重複するものは実行できません。）



●**多彩なプリンタに対応**：さまざまなSX-WINDOWアプリケーションで利用できるページプリンタドライバを標準装備。ESC/Page、LIPS III、PostScriptに対応したプリンタが利用できます。

今も、先も楽しめる。
いつも新展開の予感、SX-WINDOWのニューバージョン。

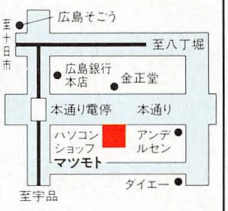
SX-WINDOW ver.3.1

「SX-WINDOW ver3.1システムキット」CZ-296SS（130mmFD）/CZ-296SSC（90mmFD） 標準価格22,800円（税別）

X680x0 パワーアップ フェア

日時
12月17日(土)・18日(日)
AM11時～

会場
パソコンショップマツモト
広島市中区本通7-29
TEL（082）504-5785



★うわさの「040 Turboボード」をはじめとした各種周辺機器でパワーアップされたX68の世界を体験して頂きます。

EXEディスク2 プレゼント

●官製ハガキに住所、氏名、EXE会員番号と90mm（3.5型）/120mm（5.25型）の種別を明記の上、お申込み下さい。また、これからEXEクラブへ入会される方は、商品同梱のEXEクラブ入会申込書に「EXEディスク2希望」と明記の上、ご投函下さい。

応募/問合せ先

〒545 大阪市阿倍野区長池町22-22 シャープ株式会社電子機器事業本部システム機器営業部EXEクラブ事務局EXEディスク2係宛
（TEL 06-621-1221大代表）

申込締切

平成6年12月末日消印有効

●Z'sSTAFF、書体倶楽部はツァイト社の商標です。●ESC/Pageはセイコーエプソン株式会社の登録商標です。●PostScriptはアドビシステムズ社の登録商標です。●EGWordは株式会社エルゴソフトの登録商標です。

シャープ株式会社

資料請求券 ベリフェラル 日マガ 12年

TEAC
品質に頑固なティアックです。

ティアックが考えるマルチメディアのキーワード。

4倍速 17inch





ティアックはこれまで、オーディオ機器、映像機器、そしてパソコン用周辺機器など、時代の先端技術と大きく関わってきました。ティアックの歴史は、マルチメディアの歴史といっても過言ではありません。そしていま、本格的なマルチメディア時代の幕開けにあたり、永年にわたって培ったノウハウと総合力を結集した、マルチメディア対応製品の数々が動き始めました。キーワードは、「速さと美しさへのこだわり」。ティアックのマルチメディアは、ここから始まります。

4倍速CD-ROMユニット

Sound BLASTER互換のインタフェイスを採用。ゲームや画像データ、百科事典、音源データなどのCD-ROMを4倍速で読み取る、マルチメディアにうってつけのCD-ROMユニットです。PC-9800シリーズはもちろん、専用キット(別売)によりDOS/V機にも対応します。

CD-400A ¥56,800

17インチ・マルチスキャン カラーディスプレイモニタ

マルチメディアの多彩な表現が可能な高精細画質カラーディスプレイモニタです。シャドウマスクタイプ(DM-71F)とアパーチャグリルタイプ(DM-71T)の2機種揃って、用途に合わせた選択が可能です。
各機種とも、PC-9800シリーズ、DOS/V、Macintoshに対応します。

DM-71F(シャドウマスクタイプ) ¥ 99,800
DM-71T(アパーチャグリルタイプ) ¥138,000

11月発売予定
DM-51F(15インチ・シャドウマスクタイプ)

■表記の価格に消費税は含まれていません。

プロフェッショナル品質

新登場！ DOS/Vパソコン「Tシリーズ」。TEACが通信販売でお届けします。

CPUはi486SX(33MHz)からi486DX2(66MHz)、i486DX4(100MHz)、Pentium(90MHz)までの4タイプ。
ケースはスリムデスクトップ、デスクトップ、ミドルタワーの3タイプを用意しました。

お問い合わせとカタログのご請求は
TEL. 0422-52-3311
受付時間：午前10時～午後6時(土・日・祝日は除く)

カタログFAXサービス
FAX. 0422-52-8866
24時間受付

※CD-ROMユニット、ディスプレイに関する技術的なお問い合わせ、ご相談は"PCシステムサポートセンター"まで。☎0422-52-5078 FAX0422-54-1693

ティアック株式会社 情報機器事業部・PCシステム営業部
〒180・東京都武蔵野市中町3-7-3 ☎武蔵野(0422)52-5013

大 阪 ☎(06) 384-6041(代)
札 幌 ☎(011)521-4101(代)
名古屋 ☎(052)702-2351(代)
広 島 ☎(082)294-4751(代)
福 岡 ☎(092)441-3600(代)

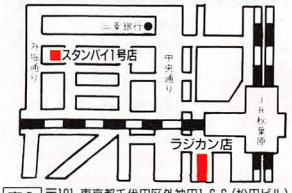
SRG 東京店
STAND-BY

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

受付時間 AM11:00〜PM7:00 年中無休

TEL.03-3252-0290

直接ご来店のお客さまはこちらへ



東1号京店 〒101 東京都千代田区外神田1-6-8（松田ビル）
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

ラカンジ店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16（秋葉原ラジオ会館8階）
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

大阪店 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2（桝本ビル）
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支技いは下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013
口座名義：株式会社SRGスタンバイ

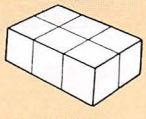
完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。

箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。



③査定額をこちらから連絡します。

＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。



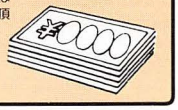
④カンタンな必要書類をお送りします。

記入後、返送して頂きます。



⑤返送書類に従い送金します。

＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。



★パソコン販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。(一部の地区を除き)
※セット商品の内容変更により多少価格が変動致します。

送料・税込みセット①

お手軽Windows
PC-9821Xe/U7W
15インチディスプレイ



現金価格 ¥219,000
分割 月々 ¥10,600×24回

送料・税込みセット②

お手軽カラーNote
PC-9821Nd
240MBハードディスク



現金価格 ¥249,900
分割 月々 ¥12,100×24回

送料・税込みセット③

お手軽Windowsキット
15インチディスプレイ
Windowアクセラレータ
サウンドボードPCM



現金価格 ¥89,900
分割 月々 ¥8,100×12回

送料・税込みセット④

98入門！
PC-9801VM21
14インチディスプレイ



現金価格 ¥39,800
分割 月々 ¥3,600×12回

送料・税込みセット⑤

ゲームがしたい!!
PC-9801DX2
14インチディスプレイ



現金価格 ¥69,800
分割 月々 ¥6,300×12回

送料・税込みセット⑥

将来はWindowsも!!
PC-9801BX/U2
14インチディスプレイ



現金価格 ¥109,800
分割 月々 ¥9,900×12回

中古ゲームソフト販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。
(一部の地域を除き)

















まとめて買って頂くと更にお得!?

2本で ¥300引き
3本で ¥700引き
4本で ¥1,100引き
5本で ¥1,500引き

商品名	販売価格
PC-9801	
ああっ女神さま!	¥11,000
アローン・イン・ザ・ダーク 256色	¥5,980
A列車で行こう4パーフェクトセット	¥6,980
越後屋	¥4,980
科学忍者隊ガッチャマン	¥4,980
厳画もーしょん	¥5,480
くりぃむレモン 亜美 風立ちぬ	¥5,680
こうかん日記	¥5,980
3×3 EYES!	¥5,980
三国志 究極版	¥10,800
三国志4 WITH パワーアップキット	¥6,980
シムシティ2000	¥5,980
シムファーム	¥5,980
将棋聖天2	¥1,000
雀豪3	¥5,980
JINN	¥5,480
スーパー野球道2	¥5,980
スーパーリアル麻雀 P4	¥6,980
スカーミッシュ	¥4,980
スチームハーツ	¥5,480
ストロングホールド	¥6,980
スレイヤーズ	¥6,800
卒業2	¥6,480
対局囲碁全集	¥9,980
提督の決断2	¥5,480
提督の決断2 CD付	¥5,980
宇宙の騎士 テッカマンブレード オービタ	¥5,480
天下御免	¥5,780
転校生	¥5,980
デッドフォース	¥7,980
電撃ナース2	¥5,280
ナイツ・オブ・スカイ	¥5,980
遙かなるオーガスタ2	¥6,280
はんでぃんぐるーれっとTOTSUGEKI BAKKO	¥5,480
バイブルマスター2	¥7,980
POWER DOLLS	¥5,480
ファースタクイーン4	¥5,980
ファーランドストーリー(天使の涙)	¥6,480
プリンセスメーカー2	¥6,800
マイクロソフト フライトシミュレータ	¥5,500
魔導学院R	¥5,480
魔法の天使 クリィミーマミ2人の輪舞	¥6,980
無人島物語	¥5,980
メタルアイ2	¥4,980
メタルフォース	¥4,980
森田将棋4	¥6,980
誘惑の吐息	¥5,980
ランセ	¥4,980
リバーサー	¥5,980
FM-TOWNS	
EMIT VOL.2 命がけの旅	¥5,908
クイーン・オブ・デュエリスト外伝＋外伝	¥5,480
SYNDICATE	¥7,980
雀妃楼	¥5,480
スーパーリアル麻雀 P4	¥6,980
ストロングホールド	¥7,980
提督の決断2	¥5,980
天下御免	¥5,480
ドアベストセレクション下巻	¥4,980
BURNING Fest	¥5,280
ビューポイント	¥5,980
Ms. DETECTIVE ファイル＃2	¥6,980
リプルラブル	¥5,980
X68Oxo	
エトワールプリンセス	¥5,480
河原崎家の一族	¥5,980
餓狼伝説スペシャル	¥7,980
コットン	¥5,980
スーパーリアル麻雀P4	¥5,980
STAR LUSTER	¥4,980
ぷよぷよ	¥5,480
リプル・ラブル	¥5,980

※18禁ソフトに関しては、18才以上の方のみへの販売とさせて頂きます。中古ソフトの付属品に関してはゲーム進行に問題ある付属品のみ付いております。

中古パソコン高額買取

★10/1の買取価格につき多少変動致します。
この他パソコンハードなら何でも買取りOK!!
●例えばCRT、プリンター本体等、セットなら更に買取りUP!!
●もちろんCRTのみ、プリンターのみ、メモリのみと単品買取りもOK!!

すぐスタンバイに送っちゃいな!

機種名	買取価格
APPLE	
Centris610 8/230HD/CD	➡¥100,000
Centris650 8/230HD	➡¥130,000
Centris660AV 8/500HD/CD	➡¥140,000
Color Classic 4/80HD	➡¥ 45,000
Color Classic2 8/160HD	➡¥ 65,000
Duo210 4/80HD	➡¥ 45,000
Duo230 4/120HD	➡¥ 65,000
Duo270c 12/240HD/ExpressMODEM	➡¥120,000
LC575 8/160HD/CD	➡¥135,000
PowerBook165c 4/120HD	➡¥120,000
PowerBook160c 4/160HD	➡¥160,000
PowerBook520 8/160HD	➡¥170,000
PowerBook520c 8/160HD	➡¥240,000
PowerMac6100/60AV 16/250HD/CD	➡¥220,000
PowerMac7100/66AV 16/500HD/CD	➡¥280,000
PowerMac8100/80AV 16/500HD/CD	➡¥360,000
Quadra610 8/230HD/CD	➡¥140,000
Quadra650 8/230HD/CD	➡¥150,000
Quadra700 4/230HD	➡¥150,000
Quadra800 8/230HD	➡¥155,000
Quadra840AV 8/230HD/CD	➡¥200,000
Quadra900 4/160HD	➡¥140,000
Quadra950 8/230HD	➡¥160,000
EPSON	
PC-386GE3	➡¥ 35,000
PC-386GS3	➡¥ 40,000
PC-386NAR2	➡¥ 50,000
PC-386NWR2	➡¥ 50,000
PC-386P2	➡¥ 30,000
PC-486GF3	➡¥ 40,000
PC-486GR3	➡¥ 65,000
PC-486HG3	➡¥ 80,000
PC-486HX3	➡¥ 80,000
PC-486NAS2	➡¥ 90,000
PC-486NASC2	➡¥180,000
PC-486P2	➡¥ 55,000
PC-486SE2	➡¥ 60,000
PC-486SR2	➡¥ 65,000
FUJITSU	
FM-TOWNSII/HR20	➡¥ 60,000
FM-TOWNSII/ME20	➡¥ 70,000
FM-TOWNSII/MX20	➡¥120,000
FM-TOWNSII/UR20	➡¥ 25,000
NEC	
PC-9801BA2/U2	➡¥117,000
PC-9801BA/U2	➡¥107,000
PC-9801BS2/U2	➡¥107,000
PC-9801BX2/U2	➡¥ 89,000
PC-9801BX/U2	➡¥ 70,000
PC-9801ES2	➡¥ 40,000
PC-9801EX2	➡¥ 25,000
PC-9801FA/U2	➡¥ 75,000
PC-9801N	➡¥ 30,000
PC-9801NA/C	➡¥150,000
PC-9801NC	➡¥135,000
PC-9801NS/A	➡¥110,000
PC-9801NS/E	➡¥ 55,000
PC-9801NS/R	➡¥ 90,000
PC-9801NS/T	➡¥ 65,000
PC-9801NV	➡¥ 40,000
PC-9801NX/C	➡¥165,000
PC-9801US	➡¥ 45,000
PC-9821Ae/U2	➡¥112,000
PC-9821Ap2/U2	➡¥185,000
PC-9821Ap/U2	➡¥175,000
PC-9821As2/U2	➡¥148,000
PC-9821As/U2	➡¥139,000
PC-9821Be/U7W	➡¥107,000
PC-9821Bp/U7W	➡¥163,000
PC-9821Bs/U7W	➡¥110,000
PC-9821Ce2/S2D	➡¥180,000
PC-9821Ce/S1	➡¥115,000
PC-9821Cs2/S3	➡¥230,000
PC-9821Ne	➡¥215,000
ROLAND	
CM-300	➡¥ 28,000
CM-500	➡¥ 33,000
CM-64	➡¥ 28,000
S-MPU/PC	➡¥ 11,000
ミュージ郎55 FOR WINDOWS	➡¥ 45,000
ミュージ郎 Jr.BOARD	➡¥ 5,000
ミュージ郎 Jr	➡¥ 18,000
MPU-PC98	➡¥ 5,000
SC-88	➡¥ 60,000
ミュージ郎300	➡¥ 38,000
ミュージ郎500	➡¥ 41,000
ミュージ郎88PRO	➡¥ 80,000
SHARP	
CZ-300C	➡¥135,000
CZ-500C	➡¥180,000
CZ-603C	➡¥ 50,000
CZ-604C	➡¥ 50,000
CZ-634C	➡¥ 85,000
CZ-674C	➡¥ 60,000



DOS/V EXPO Tokyo 出展記念(11/24~26)!!DOS/V機はツクモで決める!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

お申し込みは今すぐ！
受注専門フリーダイヤル

0120-377-999

ツクモオリジナルDOS/Vグリーン PC(省電力機能) 新発売!!

ローコスト&ハイパフォーマンス
DOS6.2/V,
日本語Window3.1インストール済

TS-486G/420

限定モデル

定価¥228,000
ツクモ特価¥169,800



CPU	486DX2-66MHz
CACHE	128KB
RAM	8MB
FDD	3.5"(2モード)×1
HDD	IDE 420MB
SVGA	GD5428(オンボードローカルバス),1MB
I/O	2シリアル,1パラレル
スロット	ISA×2,VL×2(全てフリー)
付属品	106日本語キーボード,PS/2マウス

※モニタ別売です

★SVGAの変更及びCD-ROM搭載のマルチメディアバージョンもオプションで選択できます。

PCI標準機デスクトップ

TS-DP486PV/420
(デスクトップ)
TS-MT486PV/420
(ミニタワー)

定価¥258,000
ツクモ特価¥198,000



CPU	486DX2-66MHz(ZIF)
RAM	8MB(MAX128MB)
CACHE	256KB(MAX512KB)
FDD	3.5"(3モード)×1
HDD	IDE 420MB(MAX8.45GB)
SVGA	86C805 1MB(MAX2MB)
I/O	2シリアル 1パラレル
スロット	PCI×2,PCI/VL×1,VL×1,ISA×4

※モニタ別売です

DX4&PCI

TS-486P/420

定価¥348,000
ツクモ特価¥238,000



※モニタ別売です

CPU	486DX4-100MHz
RAM/HDD	8MB/420MB
SVGA	MACH32(1MB)

ツクモお勧めのDOS/V用モニタ(RD-17Y/V以外は98でも使えます)

15"MF-8515A・RD-15DII・DX-15N　17"CPD-1738・RD-17Y/V・MF-8617　などなど本当に安いモニタがたくさん!!本体とセットでいかがですか？是非ともお問い合わせ下さい!!

初心者にも簡単に使える機能を搭載。
電源オンですぐにTVが見られる!!★カラオケマイク付属

aiwa infortainment 433
PC-MT433
定価¥310,000



CPU	486SX/33MHz
RAM	8MB
HDD	273MB

DOS,Windowsプレインストール
ツクモ特価¥248,000

こちらはWindows表示をしながらTVが見れる!!

Panasonic WOODY
CF-V31DBGJ
定価¥358,000



CPU	486SX-33MHz(ODP対応)
RAM	8MB
HDD	170MB(IDE)

DOS,Windows3.1プレインストール
ビデオキャプチャー付
ツクモ大特価販売中!!

高速CPU搭載!!今度のVisionはTVが見れる!!

IBM PS/V Vision 2408-NTB
定価¥378,000



CPU	IBM486SLC2-66MHz
RAM	8MB
HDD	212MB(IDE)
VIDEO	GD5428

42% OFF

DOS6.3/V,Windows3.1プレインストール
(Windows画面でCDプレーヤーと同じ操作方法が楽しめます)
ツクモ特価¥218,000

いよいよサターン発売秒読み!!

※発売日、価格、デザイン等は予告なく変更することもございます

予約受付中!

SEGA セガサターン
(11月22日発売)
定価¥49,800
大特価



ソフト
バーチャファイター(対戦格闘)
ビクトリーゴールド(Jリーグ実名)
クロックワークナイト(アクション)

ツクモでは
ここに載っているゲーム機本体をご購入された方に、次回のご購入時に使える、「ソフト割引券」プレゼントを実施中!!
(同機種のみ・お1人様1枚)
どうせ買おうと思っているなら、HAPPYは多い方が…ネッ!!

SNK NEO-GEO CD
発売中!!新バージョン
ネオジオCD
(トップローディングタイプ)
定価¥49,800
※写真は限定モデルです
大特価販売中!!

只今、好評発売中!!



SONY プレイステーション
(年末発売予定) 予価¥50,000
ソフト
極上パロディウスだ!(コナミ)
リッジレーサー(ナムコ)

これから登場のNewフェイス!!



PIONEER LaserActive
MEGA-LD
レーザーアクティブ
MEGA-LDパック
LD-ROM²
レーザーアクティブ
LD-ROM²パック
どちらも合計定価¥128,800
ツクモ特価¥99,000

人気もの過ぎて困ってしまう・・・

Panasonic R・E・A・L 3DO FZ-1
ソフト スーパーストリートファイターIIX
ツクモ特価販売中!!

NEC PC-FX
(11月発売予定)
予価¥50,000前後
ソフト
バトルヒート
チームイノセント

メガドラをアップグレードする優れもの!!

SEGA スーパー32X
(年末発売予定)
予価¥18,800
ソフト
V.R.デラックス

ゲームの後はパソコンでお勉強？お仕事？やっぱり定番!デスクトップ

- NEC PC-9801BX2/U2 モニタセット
- NEC PC-KD1421 **ツクモ特価¥142,900**
- NEC PC-9821Xe/U7W モニタセット
- MAG DX15N **ツクモ特価¥206,000**
- EPSON PC-486MR2 モニタセット
- MISUBISHI RD-15DII **ツクモ特価¥187,800**

持ち運びが便利!ノートブック

- NEC PC-9801NS/A 38%OFF **ツクモ特価¥153,000**
- EPSON PC-486NAU2 41%OFF **ツクモ特価¥139,900**
- NEC PC-9821Nd 31%OFF **ツクモ特価¥239,800**

ツクモオリジナルTSドライブ

●添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応(ソフト、ケーブル付)

3.5インチ **TS-3AS1**
1ドライブ定価¥21,800
ツクモ特価¥14,800

3.5インチ **TS-3AS2**
2ドライブ定価¥32,800
ツクモ特価¥23,800

●デスクトップ用2HDドライブ(ケーブル付)

5インチ **TS-5BS1**
1ドライブ定価¥27,800
ツクモ特価¥21,800
★TS-5BS1は2DDも可能

5インチ **TS-5CS2**
2ドライブ定価¥43,800
ツクモ特価¥34,800

【東　京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器)●パソコン本店II(パソコン・ワープロ)●DOS/Vパソコン館(DOS/Vパソコン・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(パソコン&ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)●ラジオセンター店(ハンディーレシーバー・テレホンパーツ)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ)　【札　幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

IBM ビジネスパートナー 特約店

Photo CDの制作も受付中!!

NEC マルチ・ノート新製品ぞくぞく登場!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKU

受付時間(平日)AM10:45～PM7:30
(日・祝) AM10:15～PM7:00
木曜定休

『FAX24時間お見積り受付』
03-3255-4199
お名前.住所.電話番号.FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。



ツクモグローバルJCBカード

JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA、セントラル・マスターも取り扱っております。

今買うならカラープリンター…だよね!?

筆まめVer.5,筆まめ for Windows,はがき屋さんVer.2 for Windowsなど人気ソフトも大特価販売中!!

Canon
話題の新製品、この価格でこの性能!!



モノクロ720dpi カラー360dpi

BJC-400J
ツクモ特価￥58,000

Canon
高画質でローコスト!
4色独立インク方式



4ヘッド・フルカラー

BJC-600J
ツクモ特価￥69,800

EPSON
720dpiの高解像度、超高品質印字



マッハジェットカラー

MJ-700V2C
ツクモ特価￥69,800

NEC
カラーインクジェット
高速印字、カラー機能標準装備



PC-PR101/J110
ツクモ特価￥34,800

NEC
低価格で超軽量!
熱転写(カラー対応)



PC-PR101/TN103
ツクモ特価￥23,800

モノクロだっていけますよ!

- MJ-1010 …… ツクモ特価￥45,800
- BJ-10V Lite …… ツクモ特価￥28,800
- BJ-220JCII …… ツクモ特価￥52,000
- MJ-400 …… ツクモ特価￥29,800

ハードディスク

98外付け

緑電子	V2-200-4F	￥28,800
コニック	VIP-290BSII	￥29,800
テクサ	ST-340PA	￥34,800
エレコム	EHD-500HG	￥49,800
在庫限り 緑電子	V3-540-5L	￥69,800

ICM	SV-540DB	￥59,800
エレコム	EHD-L500	￥59,800
テクサ	ES-360	ツクモ特価販売中

98MATE用

メルコ	DNA-420	￥25,000
テクサ	TR-520A	￥40,000

98FELLOW用

メルコ	DNB-420	￥24,800
テクサ	TR-520B	￥39,800

98NOTE用(NS/E以降)

エレコム	EN-125NP	￥17,000
緑電子	BLT-N260	￥23,000
ICM	Pack NX340	￥44,800

コニック	MI-520NBII	￥59,800

エプソンNOTE用(386AE/AR以降)

エレコム	EN-125EP	￥17,500
キャラベル	AV260-UGmkII	￥34,800
ICM	PackEX-340	￥45,800
コニック	MI-520EII	￥62,800

CD-ROM

パナソニック	LK-RC503NZ5(2倍速)	￥18,800
AIWA	ACD300WN(2倍速)	￥29,800
ロジテック	LCD-550(2倍速)	￥37,000
ICM	CD-450N(3倍速)	￥29,800
緑電子	CXA600(4倍速)	￥44,800
ICM	CD-610S	￥44,800

M O

エレコム	EMO-L230(230MB)	￥99,800
緑電子	UM-323D(230MB)	￥99,800
エレコム	EMO-640+接続Kit	￥49,800
ICM	MO-230S	￥115,000
Logitec	LMO-200	￥59,000
キャラベル	PS-128MOL/P(Kit同梱)	￥72,800

FAXモデム★Windows対応FAXソフト添付

オムロン	ME1414B	￥22,000
マイクロコア	MC14400FX(Windows版)	￥23,000
AIWA	PVBF144WN	￥19,800
	PVPFV144HN	￥22,000
	PVAFV144WN	￥29,800
サン電子	MS144AVF	￥24,990
	MS24A+(モデムのみ)	￥8,700

MUSIC♪

SOUND BLASTER 16 For98
対応CD-ROM
ツクモ特価 ￥19,800

Panasonic LKRC562NM For98 (インターフェース付)
ツクモ特価 ￥19,800

Roland For98 ミュージ郎55 (Windows/DOS) 定価￥85,000
ツクモ特価 ￥73,000

ツクモ特選パソコンラック 送料サービス(一部地域を除く)

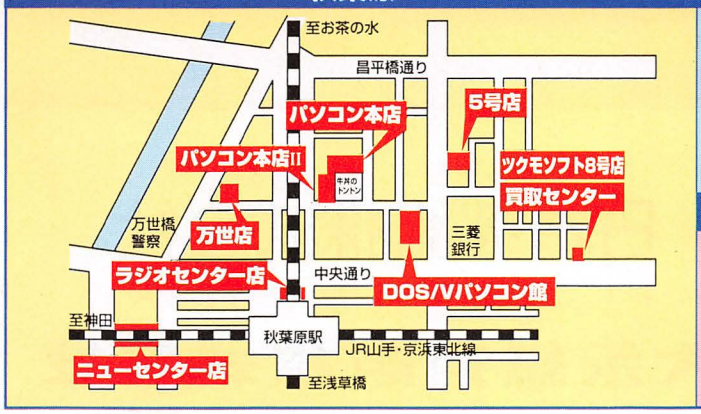
※下記商品以外にもいろいろとございます。カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求下さい。

エレコム
DS-31定価￥13,000
●天板(スチール製)
●ロック式キャスター付
●1255(H)×600(D)×650(W)
ツクモ特価￥9,500

◆トレーユニット(オプション)
FO-61
ツクモ特価￥3,400

シグマAPO
PF404定価￥19,800
●スライドマウステーブル
●中棚板2段階可動
ツクモ特価￥11,800

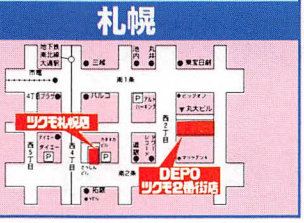
秋葉原



名古屋



札幌



お支払い方法

あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。

クレジット払い
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

カード払い
¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

各種リース払い
詳しくは各店にご相談下さい。

現金書留払い
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
ツクモ通販センターBasicマガジン係

代金引き換え配達
お申し込みは電話1本でOK!
配達日の指定もできます。

銀行振込払い
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ

商品についてのお問い合わせは各店に

秋葉原

(営)平日 AM10:45～PM7:30日・祝AM10:15～PM7:00

ツクモパソコン本店
03-3253-5599 (休)木曜日

ツクモパソコン本店II
03-3253-4199 (休)木曜日

ツクモソフト8号店
03-3251-0099 (休)水曜日

ツクモ 買取センター
03-3258-9090 (休)水曜日

ツクモDOS/Vパソコン館
03-3254-3999 (休)水曜日

ツクモニューセンター店
03-3251-0987 (休)木曜日

名古屋

(営)AM10:00～PM7:00

ツクモ名古屋1号店
052-263-1655 (休)火曜日

ツクモ名古屋2号店
052-251-3399 (休)水曜日

札幌

ツクモ札幌店
(営)AM10:30～PM7:30
011-241-2299 (休)木曜日

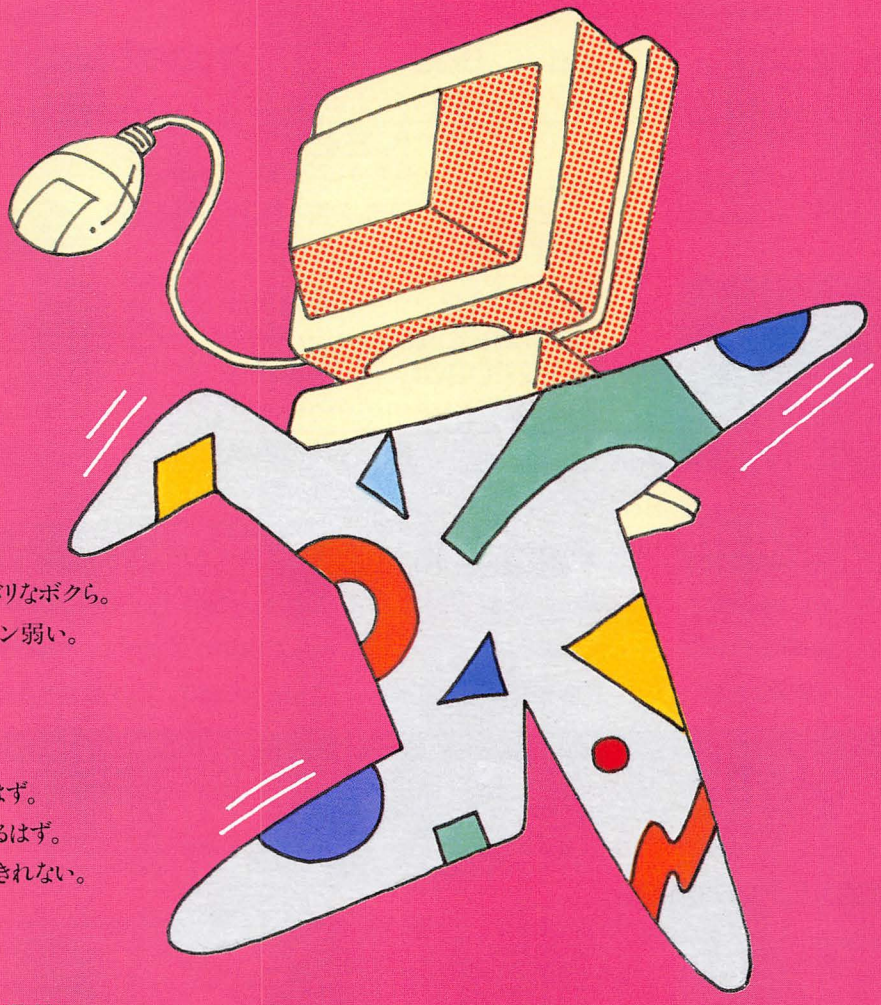
DEPOツクモ2番街店
(営)平日AM10:40～PM7:30日・祝AM10:10～PM7:00
011-242-3199 (休)木曜日

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日～1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社

祝150号

Come on! ワクワク未来!



いつだって、現状維持では満足できない、ヨクバリなボクら。
ベンリになる、オモシロくなる、という言葉には、トコトン弱い。
そんなボクらの、イチバンの関心事といえば、
もちろん、例のマルチメディアさ。
いまはまだ、半熟だけど、もう少したてば、
スズシイ顔して、スゴイテクニックをこなしているはず。
朝メシ前に、ゾクゾクするような興奮を楽しんでるはず。
ボクらは、いま待っている。ボクらは、いまから待ちきれない。
マルチメディア、どんどんススメ!
ワクワク未来、早く来い!

待ってるぞ! マルチメディア時代

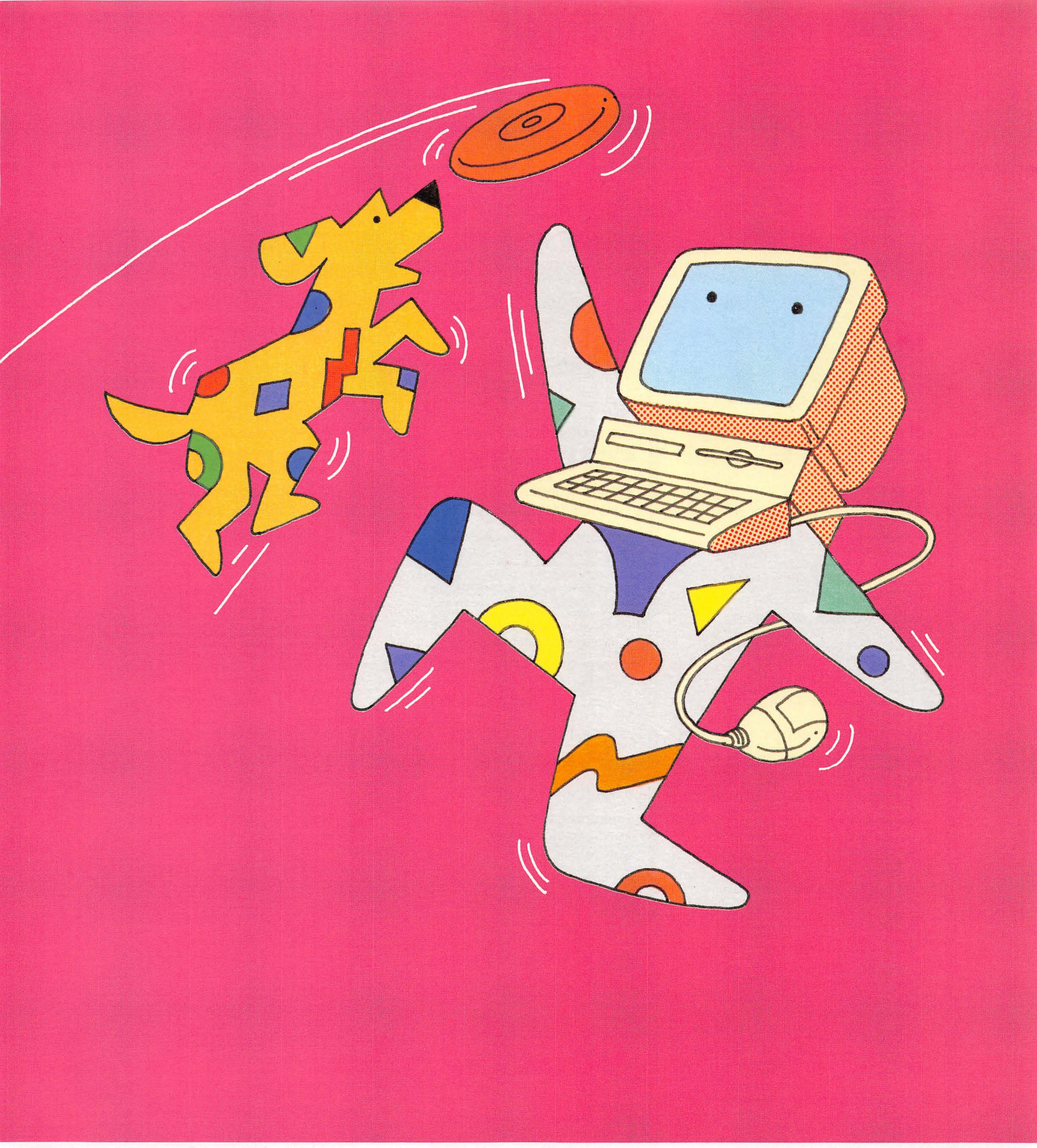
新王子製紙株式会社

日本製紙株式会社

日本紙パルプ商事株式会社

大永紙通商株式会社

(順不同)



KSD
株式会社
堅省堂
KENSHODO SEIHON INC.

P
奥村印刷株式会社
本　社　東京都千代田区神田神保町2-44　〒101 ☎(03)5275-1961(代)
王子工場　東京都北区栄町1-1 〒114 ☎(03)3912-1151(代)
川越工場　埼玉県川越市芳野台2-8-66 〒350 ☎(0492)25-3741(代)

JDMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

電話一本であなたのお手元に

- 代金引換システム（商品到着時の代金支払でOK!）
- 全国無料配送（お買い上げ3万以上、日曜配達可）
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付（中古品も1年間の保証付だから安心です。）
- 高額下取りシステム（買い換えもより少ない予算で）
- ビジネスソフト有料インストール（出張OK!）

ノベル認定リセーラー　ボーランドセンター　マイクロソフト オフィシャルディーラー　アルタスページメーカー 公認ディーラー　ロータス ショップ　ジャストシステム 公認インストラクター　管理工学公認 SE・インストラクター　サービス 定店

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE PC-98 Xe



●98メイトのWindowsセット
気軽にWindowsを使ってみたい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1203）

PC-9821Xe/U7W（NEC・CPU/486SX・33MHz）…¥238,000
（5.6MBRAM/3.5"FDDx2+210MBHD/Windows3.1インストール済）
MF-8615B（飯山電機・CRT/15"24.8～69kHz/0.28）…¥ 49,800

標準価格合計¥287,800▶ 現金特価¥218,000

①¥10,000×18回／ボーナス¥23,000×3回
②¥15,000×12回／ボーナス¥30,000×2回
③¥20,000×10回／ボーナス¥37,000×1回

上記のセットにCD-ROMユニットを付けた場合
CDB-N60L（I・Oデータ・ファイルベイ用）……¥240,000
CAX-600-5L（緑電子・4倍速外付）……¥274,000

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE



●98メイトのWindowsセット
ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1202）

PC-9821Xn/C9W（NEC・CPU/Pentium90MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDDx1+540MBHDD/Windows3.1インストール済）……¥660,000
MF-8617B（飯山電機・CRT/17"24.8～86kHz/0.26）…¥ 89,800
標準価格合計¥749,800▶ 現金特価¥568,000

PC-9821Xp/C8W（NEC・CPU/intelDX4・100MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDDx1+340MBHDD/Windows3.1インストール済）
標準価格¥488,000▶ 現金特価¥358,000

PC-9821Xs/C8W（NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDDx1+340MBHDD/Windows3.1インストール済）
標準価格¥398,000▶ 現金特価¥288,000

PC-9821Xs/U7W（NEC・CPU/486DX2・66MHz/5.6MBRAM/3.5"FDDx1+210MBHDD/Windows3.1インストール済）
標準価格¥348,000▶ 現金特価¥248,000

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE



●98メイトのWindowsセット
本格的にWindowsを彼いこなしたい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1201）

PC-9821Xa/C9W（NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバスx2/7.6MBRAM/3.5"FDDx1+540MBHDD/CD-ROM/Windows3.1）…¥730,000
MF-8617B（飯山電機・CRT/17"24.8～86kHz/0.26）…¥ 89,800
標準価格合計¥819,800▶ 現金特価¥618,000

①¥10,000×48回／ボーナス¥40,000×8回
②¥20,000×24回／ボーナス¥59,000×4回

PC-9821Xa/C10W（NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバスx2/7.6MBRAM/3.5"FDDx1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1）
標準価格¥880,000▶ 現金特価¥638,000

PC-9821Xt/U10W（NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバスx3/7.6MBRAM/3.5"FDDx1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1）
標準価格¥1,000,000▶ 現金特価¥728,000

NEC PERSONAL COMPUTER 98FELLOW



●98フェローのスタンダードセット
実用本位でパソコンを使いたい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1204）

PC-9801BX2/U2（NEC・CPU/486SX・25MHz）…¥178,000
CU-14SD（SHARP・CRT/14"400・480・1120L/0.28）¥ 99,800
INTER-BR270（ICM・270MB内蔵ハードディスク）…¥ 39,800
PS98-1003-32（NEC・日本語MS-DOS5.0A）…¥ 9,800
標準価格合計¥327,400▶ 現金特価¥185,000

①¥10,000×18回／ボーナス¥10,000×3回
②¥15,000×12回／ボーナス¥11,000×2回
③¥20,100×10回／ボーナス無

●98MULTI

PC-9821Ce2/S2 標準価格¥348,000▶¥228,000
（486SX・25MHz/5.6MRAM/3.5"FDDx1/CD/15"CRT/170MHD/Win3.1）
PC-9821Cs2/S3 標準価格¥468,000▶¥298,000
（486SX・33MHz/5.6MRAM/3.5"FDDx1/CD/15"CRT/340MHD/Win3.1）

APPLE PERSONAL COMPUTER Macintosh LC630



●超人気マルチメディアパソコン

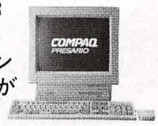
▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1234）

Macintosh LC630（APPLE・CPU/68LC040・66MHz）…¥258,000
（8MBRAM/250MBHDD/3.5"FDDx1/CD300i）
M3379J/A（APPLE・15"マルチスキャンディスプレイ）…¥ 88,000
APPLEキーボードII（APPLE・カナ無/カナ付/JIS）¥ 15,000
MJ-700V2C（EPSON・80桁マッハジェットカラー）…¥ 99,800
MD8-MD8-020X（八戸ファーム・シリアルケーブル）¥ 2,900
クラリスワークス（クラリス・統合ソフト）……¥ 58,000

標準価格合計¥506,700▶ 現金特価¥368,000

①¥10,000×24回／ボーナス¥47,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥50,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥82,000×2回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER COMPAQ PRESARIO



●コンパックの最新一体型パソコン
Windows対応アプリケーションがプリインスートールされています!

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1233）

PRESARIO433（COMPAQ・CPU/486SX・33MHz/8MBRAM/14"CRT/200MBHDD/3.5"FDDx1/内蔵FAXモデム）

- 一太郎Ver.5 for Windows（ジャストシステム/ワープロソフト）
- Lotus ORGANIZER R1.1J（ロータス/情報ツール）
- EasyFax Lite for COMPAQ PRESARIO（エーアイソフト/通信ソフト）
- GAME PACK for COMPAQ PRESARIO（ダットジャパン/ゲーム7種）
- EasyFax Lite for COMPAQ PRESARIO（エーアイソフト/通信ソフト）
- GAME PACK for COMPAQ PRESARIO（ダットジャパン/ゲーム7種）
- Microsoft Windows 3.1
- MS-DOS 6.2/Vその他ユーティリティがハードディスクにインストール済み

標準価格¥233,000▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×18回／ボーナス¥12,000×3回
②¥15,000×12回／ボーナス¥13,000×2回
③¥20,000×10回／ボーナス¥ 4,000×1回

NEC PERSONAL COMPUTER 98 NOTE



●マルチメディア時代のフルカラーノート

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1205）

PC-9821Nd/340W（NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDx1/340MBHD/Windows3.1）…¥468,000
NP34-8M（I・Oデータ・8MB増設RAMボード）…¥ 45,000
標準価格合計¥513,000▶ 現金特価¥378,000

①¥10,000×36回／ボーナス¥16,000×6回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1206）

PC-9821Ne2/340W（NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"TFTカラーLCD/3.5"FDDx1/340MBHD/Windows3.1）
標準価格¥578,000▶ 現金特価¥418,000

①¥10,000×36回／ボーナス¥25,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥38,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER UPGRADE MULTI（アップグレード・マルチ）



●新世代マルチメディアPC

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1208）

486MU2IWM2（EPSON・CPU/486SX・33MHz/ステレオスピーカー/5.6MBRAM/3.5"FDDx2/CD-ROM/17"CRT/300MBHD/Windows3.1）……¥398,000
MJ-700V2C（EPSON・10"カラーマッハジェットプリンタ）¥ 99,800
標準価格合計¥497,800▶ 現金特価¥368,000

①¥10,000×36回／ボーナス¥13,000×6回

●Up GRADE MULTINOTE

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1207）

486NAUX2HW（EPSON・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDx2/240MBHD/Windows3.1）……¥368,000
EP-SIMAU-8M（I・Oデータ・8MB増設RAMボード）¥ 42,000
標準価格¥368,000▶ 現金特価¥308,000

①¥10,000×24回／ボーナス¥28,000×4回

IBM Think Pad 230Cs



●A5ファイル・サイズで、1.7kg

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1231）

2432-YB7（IBM・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/260MBHD/3.5"FDDx1/7.8"DSTNカラー液晶/TrackPointII装備）¥398,000
VMN-8M（メルコ・8MB増設RAMボード）……¥ 54,800
標準価格合計¥452,800▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×24回／ボーナス¥37,000×4回

COMPAQ CONTURA AERO

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1232）

CONTURA AER04/33Cモデル250WF（COMPAQ・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/250MBHD/外付3.5"FDDx1/7.8"STNカラー液晶/トラックボール付）……¥388,000
VCA-8M（メルコ・8MB増設RAMボード）……¥ 54,800
標準価格合計¥442,800▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×24回／ボーナス¥42,000×4回

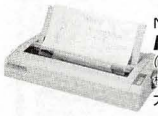
上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



サーキットリンケージ 新品
CIS-240M
(外向け240MBIDE ハードディスク)
標準価格¥69,800
大特価**¥24,800**



NEC 中古限定品
PC-PR201V2
(136桁カラー/漢字80字/秒)
標準価格¥225,000
大特価**¥38,000**



NEC 中古限定品
PC-TV353
(15"TVカラー/アナログ/0.39)
標準価格¥102,600
大特価**¥28,000**



NEC 新品限定品
PC-9821Ae/U2
(486SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)
標準価格¥358,000
大特価**¥128,000**



NEC 中古限定品
PC-H98/U80-100
(486SX/16MHz/1.5MB/3.5"2HD×2+100MBHDD)
標準価格¥830,000
大特価**¥98,000**



NEC
PC-9801FSU5 中古限定品
(386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHDD)
標準価格¥468,000→**¥85,000**

おすすめ中古セット

NEC
PC-KD882 (15"カラーCRT/ピッチ.31)
標準価格¥ 89,800→**¥32,000**
標準価格合計¥557,800→セット価格**¥112,800**

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号0122 1を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

PC-98DO (CPU:V30+88MRモード/10MHz/5"2HD×2)	¥298,000→	¥ 32,000
PC-9801VX21 (CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000→	¥ 35,000
PC-9801UX21 (CPU:80286/10MHz/3.5"2HD×2)	¥348,000→	¥ 42,000
PC-9801RX21 (CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥338,000→	¥ 52,000
PC-9801RA21 (CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000→	¥ 75,000
PC-H98/60-002 (CPU:80386/25MHz/1.5MB/5"2HD×2)	¥835,000→	¥ 58,000
PC-H98/U80-100 (CPU:486SX/16MHz/1.5MB/3.5"2HD×2+100MBHD)	¥830,000→	¥ 98,000
PC-9801NS/E (PU:386SX/16MHz/3.5"2HD×1)	¥278,000→	¥ 88,000
PC-9801LS2 (CPU:386SX/16MHz/3.5"2HD×2/ラップトップ型)	¥628,000→	¥ 68,000
PC-386BOOKL (CPU:386SX/16MHz/640KB/3.5"2HD×2)	¥378,000→	¥ 68,000
PC-286LS-STD (CPU:80286/12MHz/640KB/3.5"2HD×2+40MBHDD)	¥478,000→	¥ 68,000
富士通/FMTOWNSII Fresh (CPU:486SX/33MHz/6MB/3.5"2HD×2+170MBHDD)	¥368,000→	¥168,000
富士通/FMTOWNSII FreshTV (CPU:486SX/33MHz/6MB/3.5"2HD×2+170MBHDD)	¥388,000→	¥178,000
富士通/FMTOWNS MARTY (CPU:386SX/16MHz/2MB/3.5"2HD×1) 新古品	¥ 98,000→	¥ 34,800

NECディスプレイ

PC-KD882 (15"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥ 89,800→	¥ 32,000
PC-KD853 (14"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥118,000→	¥ 28,000
EPSON/CR-4500 (14"/24.8~56.5KHz/0.26/トリニトロン)	¥ 59,800→	¥ 39,800
富士通/FMT-DP5351 (14"カラー/アナログ/0.38)	¥ 89,800→	¥ 35,000
富士通/FMT-DP535 (14"カラー/アナログ/0.38)	¥ 89,800→	¥ 32,000
富士通/FMT-DP533 (14"カラー/アナログ/0.39)	¥ 69,800→	¥ 25,000
富士通/FMT-DP532 (14"カラー/アナログ/0.26)	¥138,000→	¥ 38,000

NECプリンタ・プリンタオプション

PC-PR201V2 (136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000→	¥ 38,000
PC-PR201X (136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥275,000→	¥ 58,000
PC-PR201/65A (136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥215,000→	¥ 62,000
EPSON/MJ-1010 (136桁48ドットインクジェット) 新品	¥ 79,800→	¥ 46,800
EPSON/MJ-700V2C (80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥ 99,800→	¥ 69,800
EPSON/MJ-400 (80桁/48ドットインクジェットプリンタ) 新品	¥ 49,800→	¥ 27,800
EPSON/AP-900PC (80桁/カラー熱転写/漢85字/秒)	¥ 92,800→	¥ 25,000
EPSON/AP-850PC (80桁/カラー熱転写/漢80字/秒)	¥ 96,800→	¥ 22,000
EPSON/AP-700 (80桁/48ドットカラー熱転写/漢53字/秒) 新品	¥ 79,800→	¥ 19,800
EPSON/AP-300 (80桁/カラー熱転写/漢35字/秒)	¥ 59,800→	¥ 18,000
EPSON/LP-8000 (A3/日本語ページプリンタ/600DPI) 新品	¥398,000→	¥ 99,800
Canon/LBP-A304E (A3対応レーザショット)	¥368,000→	¥128,000
Canon/BJC-400J (80桁/カラーバブルジェット) 新品	¥ 69,800→	¥ 54,800
磁気研究所/PC-PR201H2・H3・V2用カラーインクリボンカートリッジ	6本1組→	¥ 6,000

その他周辺機器

PC-9801NX/C-03 (980INX/C用4MBRAMボード) 新品	¥ 36,000→	¥ 12,800
PC-9801NE-B02 (98Ne・NS/A用8MBRAMボード) 新品	¥ 64,000→	¥ 22,800
PC-9881N (8"2D×2ドライブFDD) 中古品	¥320,000→	¥ 38,000
アクセル/FDC-58 (5"2HD/2DD×2ドライブFDD) 中古品	¥ 98,000→	¥ 25,000
ロジテック/LHD-MA240PA (98MATE用内蔵240MBハードディスク)	¥ 59,800→	¥ 22,000
ロジテック/LHD-NS130J (98NOTE用内蔵124MBハードディスク)	¥ 44,800→	¥ 20,000
コンピュータリサーチ/CRC-IHE40 (98NOTE用内蔵40MBハードディスク)	¥ 98,000→	¥ 10,000

FUJITSU FMTOWNSII 新製品発売記念セール実施中！

とにかくFM TOWNSIIが大変お買い得になっております！現金価格はお電話にてご確認下さい。高額下取りも実施中です。



FMTOWNSII HB

- Pentium搭載マルチメディアパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1221)

FMTOWNSII HB53 (富士通・CPU/Pentium60MHz) … **新価格**
(8MBRAM+530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
MF-8617 (飯山電気・CRT/17"24.8~86kHz) …**¥104,800**

現金価格 大特価



FMTOWNSII HA

- MX後継機のマルチメディアパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1222)

FMTOWNSII HA53 (富士通・CPU/486DX2 66MHz) … **新価格**
(8MBRAM+340MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
MF-8615A (飯山電気・CRT/15"24.8~69kHz/0.28) …**¥ 59,800**

現金価格 大特価

ご購入6大特典プレゼント
①オリジナルCD
②特製クッション
③MARTYクリップ
④テレフォンカード
⑤システム構成図
⑥アプリケーションカタログ

FMTOWNSII Fresh・E

- 高機能＆使いやすくなって新登場!

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1223)

FMTOWNSII MA340W (富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/260MBHDD/15"CRT/グラフィックアクセラレータ/ステレオスピーカー搭載)
- OASYS/Win Ver.2.3 (ワープロソフト)
- 表計算システム
- 年賀状の達人 (年賀状作成ソフト)
- ビデオタイトラー/ビデオテープ管理ソフト
- MS Windows3.1/MS-DOS6.2/TOWNS-OSがインストール済み

現金価格 大特価



FMTOWNSII Fresh



50% OFF

- マルチメディアのワープロセット

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1225)

FMTOWNSII Fresh (富士通・CPU/486SX・33MHz) …**¥368,000**
(6MBRAM/170MBHDD/FMTDP5351W/OASYS/Win+DOS+T-OS付)
AP-700 (EPSON・80桁カラー熱転写プリンタ) …**¥ 79,800**
SimCity 2000 (富士通・ゲームソフト) …**¥ 8,800**

標準価格合計¥460,400▶ 現金特価**¥230,000**

①¥10,000×18回/ボーナス¥28,000×3回	
②¥15,000×12回/ボーナス¥36,000×2回	
③¥20,000×10回/ボーナス¥49,000×1回	

FM TOWNS マーティ モデル2 MARTY



- TVにつなぐCD-ROMプレーヤーお買い得セット

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1226)

FMTOWNSMARTY2 (富士通・本体/グレー)……**¥66,000**
三国志IV (光栄・ゲームソフト) ……**¥17,200**
悦楽の学園 (シーズウェア・ゲームソフト) ……**¥ 8,800**

標準価格合計¥92,000▶ 現金価格 大特価

MARTY専用周辺機器シリーズ…マーティがもっともっと楽しくなります

FMM-PAD301 (MARTYパッド)	¥2,500→**¥2,000**
FMM-MO301 (MARTYマウス)	¥3,800→**¥3,000**
FMM-PAD401 (ワイヤレスパッド)	¥7,800→**¥6,500**
FMM-KB305 (MARTY用JISキーボード)	¥7,800→**¥6,500**
FMT-HS101 (TOWNSヘッドセット)	¥6,500→**¥5,500**

JADMA 日本通信販売協会会員

お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク

☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30~PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00~PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

おかげさまで15年
お客様のお役に立つことが私たちのエネルギーです。
今すぐウェーブ・アイにお電話を！ フリーダイヤル0120-00-9898

通信販売でのご注文は年中無休で受付しております ●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

98基本セット

	CPU	HDD	RAM	CD	
PC-9821Xe/U7W	486SX/33	210MB	5.6MB		ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xs/U7W	486DX2/66	210MB	5.6MB		特価279,800円
PC-9821Xs/C8W	486DX2/66	340MB	5.6MB	○	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xp/U8W	DX4/100	270MB	5.6MB		特価353,000円
PC-9821Xp/C8W	DX4/100	340MB	5.6MB	○	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xn/U8W	P5/90	270MB	7.6MB		特価415,000円
PC-9821Xn/C9W	P5/90	540MB	7.6MB	○	特価496,000円
PC-9821Xa/U8W	P5/90	270MB	7.6MB		特価490,000円
PC-9821Xa/C9W	P5/90	540MB	7.6MB	○	特価554,000円
PC-9821Xa/C10W	P5/90	1GB	7.6MB	○	特価661,000円
PC-9821Xa/U1	P5/90		7.6MB		特価390,000円
PC-9821Xt/C10W	P5/90	1GB	15.6MB	○	特価747,000円

＋14インチディスプレイ

ディスプレイを15インチハイレゾディスプレイに変更した場合＋15,000円
ディスプレイを17インチハイレゾディスプレイに変更した場合＋48,800円

一体型

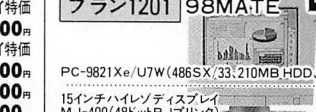
PC-9821Ce2/S1	486SX/25	ウェーブ・アイ特価	PC-9821Ce2/T2D	486SX/25(TVチューナー内蔵)	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ce2/S2	486SX/25	特価209,800円	PC-9821Cs2/S2	486SX/33	特価269,800円
PC-9821Ce2/S2D	486SX/25	ウェーブ・アイ特価	PC-9821Cs2/S3	486SX/33	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ce2/T2	486SX/25(TVチューナー内蔵)	ウェーブ・アイ特価			

※10月4日現在：価格は変動します。ご確認下さい。

話題のニューモデル、続々と登場！

プラン1201 98MATE

ウィンドウズ



PC-9821Xe/U7W(486SX/33、210MB HDD、Win) 238,000円
15インチハイレゾディスプレイ 65,000円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計359,600円 ➡ 特価239,800円

8,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,300円×48回	ボーナス なし

プラン1202 98MATE

ウィンドウズ マルチメディア ワープロが使えます



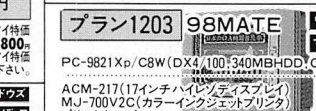
PC-9821Xs/C8W(DX2/66、340MB HDD、CD-ROM) 398,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
BJC-400J(フルカラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベースソフト) 29,800円

定価合計557,200円 ➡ 特価399,800円

8,800円×36回	ボーナス28,000円×6回
5,500円×48回	ボーナス30,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

プラン1203 98MATE

ウィンドウズ マルチメディア



PC-9821Xp/C8W(DX4/100、340MB HDD、CD-ROM) 488,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円
A4 for windows(シュミレーションソフト) 16,800円
MD-08(17インチモニタ対応パソコンデスク) 19,800円

定価合計759,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス31,000円×8回
5,900円×60回	ボーナス36,000円×10回
10,500円×72回	ボーナス なし

プラン1204 98MATE

ウィンドウズ マルチメディア



PC-9821Xa/C10W(P5/90、1GB HDD、4倍速CD、PCIバス) 880,000円
ACM-317(17インチトリニトロンディスプレイ) 148,000円
BJC-600J(A4カラーBJプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円
一太郎for windows(ワープロソフト) 25,000円
A4 for windows(シュミレーションソフト) 16,800円
MD-08(17インチモニタ対応パソコンデスク) 19,800円

定価合計1,194,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,000円×60回	ボーナス47,000円×10回
9,000円×72回	ボーナス46,000円×12回
15,100円×84回	ボーナス なし

プラン1205 98MULTI

ウィンドウズ マルチメディア ワープロが使えます



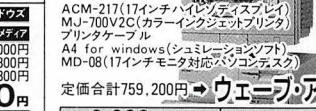
PC-9821Ce2/S2 348,000円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベースソフト) 29,800円

定価合計434,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,400円×24回	ボーナス24,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス なし

プラン1206 98MULTI

ウィンドウズ マルチメディア



PC-9821Cs2/S3 468,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計574,600円 ➡ 特価349,800円

8,800円×36回	ボーナス18,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

プラン1207



PC-9821Nd 348,000円
TR-NE240(240MB内蔵ハードディスク) 65,800円
BJ-10V Lite(小型BJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計490,400円 ➡ 特価289,800円

9,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン1208



PC-9821Ne2 458,000円
TR-NE340(340MB内蔵ハードディスク) 129,800円
BJC-400J(フルカラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
8MB増設RAM 45,000円

定価合計709,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス35,000円×6回
7,300円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,300円×60回	ボーナス なし

プラン1209

ウィンドウズ

PC-9821Ns/340W 730,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計806,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,700円×36回	ボーナス40,000円×6回
9,400円×48回	ボーナス35,000円×8回
12,800円×60回	ボーナス なし

プラン1210

ウィンドウズ



PC-9821Np/340W 840,000円
BJ-600J(カラーBJプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計944,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

14,700円×36回	ボーナス50,000円×6回
11,400円×48回	ボーナス40,000円×8回
15,300円×60回	ボーナス なし

エプソン基本セット

※10月4日現在：価格は変動します。ご確認下さい。

	CPU	RAM	HDD	CD	
PC-486FE2	486SX/25	1.6MB			特価127,000円
PC-486FE1GW	486SX/25	5.6MB	200MB		特価185,800円
PC-486FR2	486SX/33	3.6MB			特価129,800円
PC-486FR1GW	486SX/33	5.6MB	200MB		特価199,800円
PC-486FS2	486DX2/66	3.6MB			特価179,800円
PC-486FS1HW	486DX2/66	5.6MB	250MB		特価234,800円
PC-486MR2	486SX/33	3.6MB			特価159,800円
PC-486MR2GW	486SX/33	5.6MB	200MB		特価206,800円
PC-486MS2	486DX2/66	3.6MB			特価215,800円
PC-486MS21W	486DX2/66	5.6MB	300MB		特価266,800円
PC-486MU2GWM	486SX/33	5.6MB	200MB	○	ウェーブ・アイ特価
PC-486MU21WM2	486SX/33	5.6MB	300MB	○	特価279,800円

＋14インチディスプレイ

プラン1211

ウィンドウズ マルチメディア



PC-486MU2GW(SX33MHz、5.6MB 200MB ウインドウズインストールCD／ROM搭載パソコン) 278,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計387,400円 ➡ 特価278,000円

9,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,300円×48回	ボーナス なし

プラン1212 486MU

ウィンドウズ マルチメディア ワープロが使えます

マルチメディアお買い得セット!!



PC-486MU2GW(CPU：486SX／33、5.6MB 200MB HDD、CD) 278,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
PC-PR101/J110(48ドットカラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
4MB増設RAM 35,000円
WX WORD(ワープロソフト) 10,000円
FSS-200(アンプ内蔵ステレオスピーカー) 13,800円

定価合計541,400円 ➡ 特価348,000円

8,300円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス29,000円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

プラン1213 486FE2

お買い得セット!!



PC-486FE2(CPU：486SX／25、1.6MB) 128,000円
SR-7314C(14インチディスプレイ) 34,800円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル PC-486FE 6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、通信など) 29,800円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
MD-08(縦型48インパソコンデスク) 19,800円

定価合計308,800円 ➡ 特価199,800円

5,800円×24回	ボーナス24,000円×4回
3,500円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

プラン1214 486FS1HW

ウィンドウズ

ウィンドウズお買い得セット!!



PC-486FS1HW(CPU：486DX2／66、5.6MB、250MB HDD) 268,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計377,400円 ➡ 特価269,800円

8,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし

プラン1215 486NAUX

ウィンドウズ

ウィンドウズ基本セット!!



PC-486NAUX2HW 368,000円
PC-PR101TN/103R(小型カラープリンタ) 74,800円
プリンタケーブル 6,800円
一太郎 for Win 25,000円

定価合計474,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,100円×36回	ボーナス30,000円×6回
4,800円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

プラン1216

ウィンドウズ

PC-486NAUC2HW 538,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計644,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,700円×36回	ボーナス40,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス35,000円×8回
10,800円×60回	ボーナス なし

Macintosh

プラン1217

マルチメディア



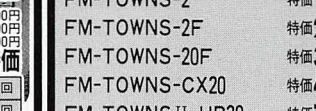
Mac LC630 8/250/CD 258,000円
15インチハイレゾディスプレイ 65,000円
RGBアダプタ 4,000円
キーボード(トラックボール付) 20,000円

定価合計347,000円 ➡ 特価219,800円

6,600円×24回	ボーナス24,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス なし

プラン1218 Power Macintosh 8100

マルチメディア



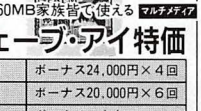
PowerMac8100/80AV/16/500CD 788,000円
Apple Audio Vision14" 120,000円
Mac用キーボード(トラックボール付) 20,000円

定価合計918,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×48回	ボーナス36,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス35,000円×10回
11,800円×72回	ボーナス なし

プラン1219 Mac Performa575

マルチメディア



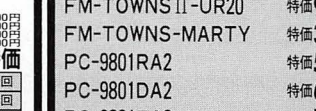
●68040搭載8MB 160MB家族皆で使える8種類のソフト付き

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン1220 Power Macintosh 6100

マルチメディア



Power Macintosh 6100/60AV/16MB/HD250CD 448,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
Mac用キーボード(トラックボール付) 20,000円
RGBアダプタ 4,000円

定価合計524,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,900円×24回	ボーナス35,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
9,200円×48回	ボーナス なし

特選中古パソコン

FM-TOWNS-2	特価19,800円	PC-9801BX/U2	特価89,800円
FM-TOWNS-2F	特価29,800円	PC-9821AS/U7	特価168,000円
FM-TOWNS-20F	特価35,800円	PC-9821AP/U2	特価159,800円
FM-TOWNS-CX20	特価44,800円	PC-9821Ae/U2	特価99,800円
FM-TOWNS II-HR20	特価76,800円	PC-486P2	特価75,800円
FM-TOWNS II-UX20	特価59,800円	PC-9801NS/R	特価128,000円
FM-TOWNS II-UG20	特価79,800円	PC-9821As/U2	特価129,800円
FM-TOWNS II-UR20	特価99,800円	PC-486NAS2+80MB HD	特価128,000円
FM-TOWNS-MARTY	特価34,800円	PC-386LS-STD	特価69,800円
PC-9801RA2	特価59,800円	ハードディスク	特価9,800円より
PC-9801DA2	特価65,800円	136桁シリアルドットプリンタ	特価19,800円より
PC-9801FA2	特価79,800円	各種周辺機器中古もあります。	

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

通信販売でのお申し込みは 通話料無料のフリーダイヤルで

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

通信販売でのご注文は年中無休で受付しております

0120-00-9898

DOS/V

プラン1221 ウィンドウズ マルチメディア



WOODY CF-V31DBGJ(486SX/33,170MB
HDD,CDROM,TV内蔵) 358,000円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円
ジョイスティック ..... プレゼント

定価合計414,600円 ➡ 特価299,800円

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン1222 ウィンドウズ



プレサリオ433 ..... 233,000円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計289,600円 ➡ 特価199,800円

7,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

プラン1223 ウィンドウズ マルチメディア

WOODY CF-V31DBKJ(486SX/33,340MB
HDD,CDROM,TV内蔵) 398,000円
BJC-600J(カラーBJプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計502,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
8,600円×60回	ボーナス なし

プラン1224 ウィンドウズ マルチメディア

PS/V vision NTB



定価合計378,000円 ➡ 特価199,800円

7,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

ワープロ

NEC	PWP-5ZC	標265,000円の品	ウェーブ・アイ特価
NEC	PWP-5ZH	標230,000円の品	ウェーブ・アイ特価
NEC	PWP-5ZV	標200,000円の品	ウェーブ・アイ特価
NEC	PWP-5ZJ	標150,000円の品	ウェーブ・アイ特価
NEC	PWP-5UV	標200,000円の品	特価 99,800円
NEC	PWP-5UH	標230,000円の品	特価119,000円
SHARP	WD-X500	標250,000円の品	特価159,800円
SHARP	WD-Y340	標148,000円の品	特価 87,800円
TOSHIBA	JW-05PV	標198,000円の品	特価121,000円
TOSHIBA	JW-05HG	標238,000円の品	特価135,000円
TOSHIBA	JW-98W	標285,000円の品	特価168,000円
Panasonic	FW-U1P97F	標210,000円の品	特価118,000円

TOWNS新型発売記念セール

新型TOWNSお買上げの方先着100名様に 〔Superストリートファイター2(6ボタンパッド付)〕または〔ルナティックドーン2〕のいずれかをプレゼント!!

プラン1225 新型Fresh・E登場!

●ワープロオアシスWIN●表計算●年賀状ソフト
●ビデオタイトラー●ウィンドウズ●TOWNS-OS
各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSII-FRESH・E(CPU486DX2/66,8MB,HD260、15インチハイレゾCRT、ステレオスピーカ) 328,000円
MJ-400(高品位・高速インクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,800円
Superストリートファイター2(6パット付)
またはルナティックドーン2のいずれかプレゼント

定価合計381,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし

プラン1226 新型Fresh・T登場!TV内蔵

●ワープロオアシスWIN●表計算●年賀状ソフト
●ビデオタイトラー●ウィンドウズ●TOWNS-OS
各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSII-FRESH・T(CPU486SX33,8MB,HD260,ステレオスピーカ、TVチューナー内蔵) 328,000円
Superストリートファイター2(6パット付)
またはルナティックドーン2のいずれかプレゼント

定価合計328,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン1227 新型TOWNS-HA登場!

●ウィンドウズ●TOWNS-OS
各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSII-HA53J(CPU486DX2/66,8MB,HD530
高速アクセラレータ、ステレオスピーカ) 388,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
Superストリートファイター2(6パット付)
またはルナティックドーン2のいずれかプレゼント

定価合計440,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,200円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,400円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス なし

プラン1228 フレッシュ在庫処分

FM-TOWNSII-FRESH!!

半額以下!数希少早い者勝ち!!

標準価格368,000円の品
特価179,800円

8,000円×18回	ボーナス20,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス なし

プラン1229 新型TOWNS-HB登場!超お買得!!

●ウィンドウズ●TOWNS-OS
各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSII-HB53J(Pentium/60,8MB,HD530,高速アクセラレータ、ステレオスピーカ) 428,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,800円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベースソフト) 29,800円
筆まめ for WIN(年賀状作成ソフト) 14,800円
年賀状イラスト全集 for WIN(CD) 8,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付) 19,800円
Superストリートファイター2(6パット付)
またはルナティックドーン2のいずれかプレゼント

定価合計627,600円 ➡ 特価428,000円

9,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
9,500円×60回	ボーナス なし

プラン1230 新型TOWNS-HB登場!MO内蔵!!

●ウィンドウズ●TOWNS-OS
各種ソフトインストール済み

FM-TOWNSII-HB53MJ(Pentium/60,8MB,HD530,MO、高速アクセラレータ、ステレオスピーカ) 548,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
MJ-700V2C(高品位カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
一太郎 Ver5 for Win(ワープロソフト) 25,000円
Superストリートファイター2(6パット付)
またはルナティックドーン2のいずれかプレゼント

定価合計804,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

14,100円×36回	ボーナス30,000円×6回
8,500円×60回	ボーナス25,000円×10回
11,200円×72回	ボーナス なし

周辺機器

TOWNS用 外付340MBハードディスク
●ケーブル付
限定20台
特価35,800円

TOWNS用 外付MO
(光磁器ディスクユニット)
※ケーブル別売
限定5台
特価59,800円

TOWNS用 テレビチューナーユニット
限定10台
特価19,800円

アンプ内蔵 マルチメディアスピーカー
限定10台
特価8,980円

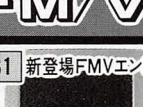
その他の周辺機器

FMT-TB111	標39,800円の品	特価29,200円
FMT-SP301	標18,000円の品	特価13,200円

FMT-TU101W	標39,800円の品	特価29,200円
FMT-417W	標59,800円の品	特価43,900円
FMT-461(フルカラーカード)	標128,000円の品	特価93,900円
FMT-462(ビデオキャプチャーカード)	標80,000円の品	特価58,700円
FMT-412B(ビデオカード2)	標40,000円の品	特価29,400円
FMT-418(ビデオカード3)	標59,800円の品	特価43,000円
FMT-418VD(ビデオ編集セット)	標128,000円の品	特価93,900円
FMFX-311(FAXモデム)	標40,000円の品	特価29,400円
MC-14400PXW(FAXモデム)	標46,800円の品	特価29,800円
GT-8000WIN(スキャナー)	標148,000円の品	特価117,000円
GT-6500WIN(スキャナー)	標99,800円の品	特価78,800円
FMT-HS101(ヘッドセット)	標6,500円の品	特価5,200円
パソコンデスク(縦型4段)	標29,800円の品	特価9,800円
FMT-403A	標72,800円の品	特価53,500円
FMT-3631	標98,000円の品	特価71,900円
FMT-451	標128,000円の品	特価93,900円

FM/V

プラン1231 新登場FMVエントリーセット



FMV-45SD2(486SX2/50,8MB,HD420,サウンドブラスター、倍速CD、15インチハイレゾCRT) 238,000円
FP-150FX(48ドット小型熱転写プリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 5,800円
インクリボンカートリッジ5本 ..... プレゼント

定価合計303,600円 ➡ 特価199,800円

6,600円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,400円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

プラン1232 新登場FMVパワーユーザーセット

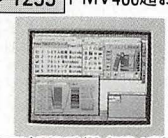


FMV-590TSP(Pentium/90,8MB,HD528,サウンドブラスター、倍速CD、17インチハイレゾCRT) 468,000円
BJC-600J(カラーインクジェットプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 5,800円

定価合計571,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
9,300円×60回	ボーナス なし

プラン1233 FMV466超お買得セット



FMV-466DE1(486DX2/66,8MB,HD340) 378,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
MJ-400(高品位・高速インクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 5,800円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベースソフト) 29,800円

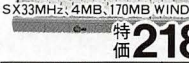
定価合計516,200円 ➡ 特価238,000円

7,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,300円×48回	ボーナス なし

プラン1234 富士通 AT互換



ウェーブ・アイオリジナル仕様
DSTNカラーノートPC



SX33MHz、4MB、170MB WINDOWS入りパソコン

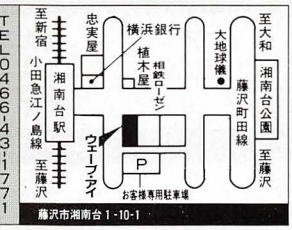
特価218,000円

7,000円×24回	ボーナス21,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

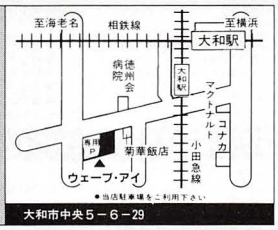
年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK

FAX 0462-62-9995

242-□□

ウェーブ・アイ行
通信販売課

神奈川県大和市中央5-6-29

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者名(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
9.雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

中古の買取りも始めました。お問合せ下さい! 0462-60-0999

全国配送!
指定日配達!
代金引換配達!
クレジット組替自由!
最高84回まで!

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

富士通FMLABだから安心!!

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"

最高の保証システム

1 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証.〃 ※一部商品は除きます.）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証.〃）
3 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます.）
4 永久質取保証
5 配達日の指定OK.〃（土曜・日曜・祭日もOK.〃）
6 夜間配達もOK.〃（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます.）

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい.）
2 業界No.1の低金利.〃
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK.〃
5 84回までの分割、ボーナス併用OK.〃
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK.〃
9 現金一括支払いOK.〃
10 商品到着払いOK.〃（代引き手数料が必要になります.10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい.）

注目!! 平成7年3月末払い手数料(金利)無料（平成6年12月末／平成7年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-98シリーズ （送料¥2,000）

- PC-9801BX2/U2+CU-14SD…定価¥277,800▶特価¥149,800
- PC-9801BX2/M2+CU-14SD…定価¥291,800▶特価¥168,000
- PC-9821Xe/U7W+CU-14SD…定価¥337,800▶特価¥197,000
- PC-9821Xs/U7W+CU-14SD…定価¥447,800▶特価¥273,000
- PC-9821Xs/C8W+CU-14SD…定価¥497,800▶特価¥308,000
- PC-9821Xp/U8W+CU-14SD…定価¥547,800▶特価¥343,000
- PC-9821Xp/C8W+CU-14SD…定価¥587,800▶特価¥370,000
- PC-9821Xn/U8W+CU-14SD…定価¥669,800▶特価¥423,000
- PC-9821Xn/C9W+CU-14SD…定価¥759,800▶特価¥483,000
- PC-9821Xa/U1+CU-14SD……定価¥599,800▶特価¥378,000
- PC-9821Xa/U8W+CU-14SD…定価¥739,800▶特価¥475,000
- PC-9821Xa/C9W+CU-14SD…定価¥829,800▶特価¥536,000
- PC-9821Xa/C10W+CU-14SD…定価¥979,800▶特価¥638,000



- PC-9821As2/U2+CU-14SD…定価¥427,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821As2/U8W+CU-14SD定価¥557,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ap2/U2+CU-14SD…定価¥547,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ap2/U8W+CU-14SD定価¥679,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821An/U2+CU-14SD…定価¥689,800▶特価¥443,000
- PC-9821An/U8W+CU-14SD…定価¥819,800▶特価¥538,000
- PC-9821Ce2/S1……定価¥298,000▶特価¥182,000
- PC-9821Ce2/S2D……定価¥363,000▶特価¥228,000
- PC-9821Ce2/T2D……定価¥373,000▶特価¥238,000
- PC-9821Cs2/S3……定価¥468,000▶特価¥278,000

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）





- PC-486FR2+CU-14SD……定価¥247,800▶特価¥143,000
- PC-486FS2+CU-14SD……定価¥297,800▶特価¥179,000
- PC-486MR2+CU-14SD……定価¥277,800▶特価¥155,000
- PC-486MR2GW+CU-14SD定価¥347,800▶特価¥199,000
- PC-486MS2+CU-14SD……定価¥357,800▶特価¥209,000
- PC-486MS2IW+CU-14SD…定価¥437,800▶特価¥260,000
- PC-486HG2+CU-14SD……定価¥327,800▶特価¥204,000
- PC-486HG3+CU-14SD……定価¥352,800▶特価¥216,000
- PC-486HX2+CU-14SD……定価¥367,800▶特価¥232,000
- PC-486HX3+CU-14SD……定価¥392,800▶特価¥246,000
- PC-486HX3JW+CU-14SD…定価¥577,800▶特価¥380,000
- PC-486HA2+CU-14SD……定価¥467,800▶特価¥308,000
- PC-486HA3JW+CU-14SD…定価¥627,800▶特価¥427,000
- 486MU2GW(CRTなし)……定価¥278,000▶特価¥195,000
- 486MU2GWM(14"CRT付)…定価¥338,000▶特価¥237,000
- 486MU2 IWM2(17"CRT付)…定価¥398,000▶特価¥283,000

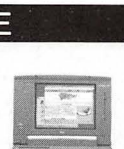
■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

- CU-14SD（シャープ）(0.28、3モード)……定価¥ 99,800
- DX-15N(MAG)（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥ 88,000に変更の場合¥10,000
- CU-17UD（シャープ）(17"、0.25マルチスキャン)定価¥170,000に変更の場合¥74,000
- RD-15DII（三菱）(0.28マルチスキャン)……定価¥110,000に変更の場合¥20,000
- RD-17G（三菱）(17"、0.25マルチスキャン)……定価¥190,000に変更の場合¥76,000
- PC-KM153（NEC）(15"、0.28マルチスキャン)…定価¥110,000に変更の場合¥21,000
- PC-KM152（NEC）(15"、0.28マルチスキャン)…定価¥138,000に変更の場合¥32,000
- PC-KM172（NEC）(17"、0.28マルチスキャン)…定価¥198,000に変更の場合¥54,000
- PC-TD151（NEC）(0.31、TV付)……定価¥108,000に変更の場合¥41,000
- CR-4500（エプソン）(0.26マルチスキャン)……定価¥ 59,800に変更の場合¥13,000
- LCM-15（ロジテック）(15"、0.28マルチスキャン)定価¥ 49,800に変更の場合¥ 5,000
- LCM-17（ロジテック）(17"、0.26マルチスキャン)…定価¥128,000に変更の場合¥46,000
- LS-2617FNII（ICM）(17"、0.26マルチスキャン)…定価¥119,800に変更の場合¥46,000
- ACM-217（αデータ）(17"、0.28マルチスキャン)…定価¥128,000に変更の場合¥40,000
- ACM-317（αデータ）(17"、0.26トリニトロン管)…定価¥148,000に変更の場合¥54,000
- MF-8615A(IDEK)（0.28マルチスキャン)……特別価格¥ 59,800に変更の場合¥15,000
- MF-8517(IDEK)（17"、0.28マルチスキャン)…特別価格¥ 94,800に変更の場合¥47,000
- MF-8617(IDEK)（17"、0.26マルチスキャン)…特別価格¥104,800に変更の場合¥52,000
- DM-71F（TEAC）(17"、0.26マルチスキャン)…定価¥ 99,800に変更の場合¥38,000

を加算して下さい。

NOTE （送料¥1,000）

NEC



- PC-9801NS/A……定価¥248,000▶特価¥149,800
- PC-9821Nd……定価¥348,000▶特価¥238,000
- PC-9821Nd/340W…定価¥468,000▶特価¥328,000
- PC-9821Ne2……定価¥458,000▶特価¥308,000
- PC-9821Ne2/340W 定価¥578,000▶特価¥398,000
- PC-9821Ns/340W…定価¥730,000▶特価¥509,000
- PC-9821Np/340W…定価¥840,000▶特価¥TEL下さい。
- PC-9821Np/540W…定価¥890,000▶特価¥TEL下さい。

EPSON



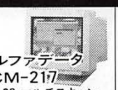
- PC-486NAS2HT…定価¥248,000▶特価¥169,800
- 486NAU2……定価¥238,000▶特価¥159,800
- 486NAUX2……定価¥298,000▶特価¥203,000
- 486NAUX2HW……定価¥368,000▶特価¥258,000
- 486NAUY2HW……定価¥458,000▶特価¥321,000
- 486NAUC2……定価¥458,000▶特価¥336,000
- 486NAUD2JW……定価¥658,000▶特価¥480,000

NEC 今が購入のチャンス!

■R&D（拡張スロット用HD）
●98マルチ/HD内蔵本体・併用可能
⊙CARD240（17ms/128K）定価¥69,800▶特価¥36,800
⊙CARD350（17ms/128K）定価¥89,800▶特価¥44,800

■PIONEER
⊙DRM-604X（CD-ROMチェンジャー）
●4倍速（転送速度600KBytes/sec）●6枚のCDを同時セット●インターフェースソフト付属
定価¥248,000▶特価¥78,800

今月の特選品



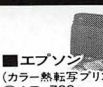
■アルファデータ
⊙ACM-217
●17"、0.28、マルチスキャン
●PC-98、DOS/V、MAC対応
定価¥128,000
P&A特価¥74,800



■EPSON
⊙PC-486NAS2HT（限定モデル）
●HD250MB/メインメモリ3.6MB
●一太郎V.5/DOS V.5インストール済 定価¥248,000
P&A特価¥169,800



■ICM
（ファイル・ベイ用2倍速CD-ROMユニット）
⊙CD-300F
定価¥34,800
P&A特価¥16,800



■エプソン
（カラー熱転写プリンタ）
⊙AP-700
（PCケーブル、用紙付）
●ASF内蔵
定価¥79,800
P&A特価¥21,800



■HP
（インクジェット・カラープリンタ）
⊙DJ-505J・Plus
（PCケーブル、用紙付）
●Windows V.3.1対応ドライバー付属 定価¥78,000
P&A特価¥31,800



■キヤノン
⊙LBP-B406GII
（EP-KSIIトナー付）
●B4対応、600DPI
●拡大・縮小機能
定価¥264,000
P&A特価¥170,000



■日本テクサ
（外付、倍速CD-ROMユニット）⊙LU-CD2
●SCSIケーブル、デバイスドライバ付●330ms/64K
定価¥59,800
P&A特価¥15,800

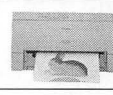


■NEC
（カラードットプリンタ）
⊙PC-PR201/63A
●漢字65字/秒●アウトラインフォント内蔵(明朝、ゴシック)
定価¥158,000
P&A特価¥49,800

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■NEC 限定
⊙PC-PR1000E/4W
（PCケーブル、用紙付）
定価¥138,000
P&A特価¥73,800



■キヤノン
（BJ-DESK COLORプリンター）
⊙BJC-400J（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥52,800



■NEC 限定
（カラーインクジェットプリンタ）
⊙PC-PR101/J110
（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥36,800



■EPSON
（マッハ・ジェットカラー）
⊙MJ-700V2C
（PCケーブル、用紙付）
定価¥99,800
P&A特価¥66,800



■キヤノン
（BJカラープリンタ）
⊙BJC-600J
（PCケーブル、用紙付）〈インクカートリッジ（Y・M・C・BK）プレゼント.〃〉
定価¥98,000
P&A特価¥69,800

■NEC

- PC-PR201/63A……定価¥158,000▶特価¥ 49,800
- PC-PR201/87LA……定価¥248,000▶特価¥163,000
- PC-PR201/65LA……定価¥148,000▶特価¥ 99,000
- PC-PR201/65……定価¥115,000▶特価¥ 78,000
- PC-PR201/40……定価¥ 59,800▶特価¥ 39,800
- PC-PR101/TN103R……定価¥ 74,800▶特価¥ 49,800
- PC-PR101/T165R……定価¥ 94,800▶特価¥ 66,500
- PC-PR201/T180……定価¥145,000▶特価¥ 99,500
- PC-PR2000/4R……定価¥298,000▶特価¥175,000

■エプソン

- MJ-400……定価¥ 49,800▶特価¥ 25,800
- MJ-500V2……定価¥ 69,800▶特価¥ 37,800
- MJ-1010……定価¥ 79,800▶特価¥ 46,800
- MJ-1000V2……定価¥ 99,800▶特価¥ 59,800
- AP-700……定価¥ 79,800▶特価¥ 21,800
- AP-1000V2……定価¥ 69,800▶特価¥ 29,800
- VP-2061PC……定価¥130,000▶特価¥ 72,000
- VP-1100……定価¥ 79,800▶特価¥ 46,000
- LP-1000……定価¥ 99,800▶特価¥ 75,000
- LP-1500S……定価¥148,000▶特価¥ 89,800
- LP-8000SE……定価¥248,000▶特価¥178,000
- LP-8000S……定価¥298,000▶特価¥205,000

■HP

- DJ-505J Plus……定価¥ 78,000▶特価¥ 31,800

■スター

- JR-200CL……定価¥134,000▶特価¥ 59,000
- JT-100CL……定価¥ 59,800▶特価¥ 40,800
- JT-144CL……定価¥ 79,800▶特価¥ 54,000

■キヤノン

- BJ-220JCII……定価¥ 69,800▶特価¥ 51,900
- BJ-220JSII……定価¥ 89,800▶特価¥ 66,600
- BJ-330J(I/F付)……定価¥120,000▶特価¥ 89,800
- BJ-10V・Lite……定価¥ 69,800▶特価¥ 29,800
- BJ-15V・Pro……定価¥ 72,800▶特価¥ 38,200
- BJC-820J……定価¥218,000▶特価¥138,000
- LBP-A405Jr……定価¥ 98,000▶特価¥ 71,800
- LBP-A404G2……定価¥148,000▶特価¥ 85,800
- LBP-B406EII（トナー付）……定価¥234,000▶特価¥149,800
- LBP-A309GII……定価¥348,000▶特価¥245,000
- LBP-A304GII（トナー付）……定価¥314,000▶特価¥198,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）●処理速度を1.5～1.7倍にアップ

■メルコ

- HRX-C12TY(DX、RX、EX)……特価¥23,700
- HRX-C12Q（DX、RX、EX、UX、VX）特価¥30,500
- HDA-20W(DA/RA)……特価¥19,800
- HDA-C20W（〃 ）……特価¥27,800
- HDA-C20T（〃 ）……特価¥41,300
- HFA-16H(FA、486GF)……特価¥78,900
- HAS-33T(As、Ap、Ap2)……特価¥72,700
- HBX-20TY(BX)……特価¥45,800

■アイオデータ

- PK-Cx486SRX2(FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2)特価¥24,800
- PK-A486BL60（DA/RA）……特価¥43,900
- PK-A486BL75（〃 ）……特価¥51,900
- PK-X486S50(RX/DX/UX/EX/VX)…特価¥28,400
- PK-Cx486DRX2(DA/RA/RL/GS)…特価¥16,500

■コンピュータ・テクニカ

- ODP-DX2(NS/R、NX/C)……特価¥55,800

- GT-6500WIN2（エプソン）……特価¥73,000
- GT-8000WIN（〃 ）……特価¥108,000
- GT-9000WIN（〃 ）……特価¥163,000
- GT-1000（エプソン）……特価¥57,500
- JX-330N（シャープ）……特価¥148,000
- IX-4015（キヤノン）……特価¥98,000
- SI-51(98用 I/Fキット)……特価¥38,500
- HS-40CLH+HS-BD(オムロン)……特価¥45,500
- HS-20G-BD(オムロン)……特価¥27,800
- HS-10RII（〃 ）……特価¥34,900
- HS-10R AQUEL(オムロン)……特価¥38,500
- Power Window 964LB……特価¥60,000
- Power Window 964LB 4M SET……特価¥75,900
- Power Window 9100PCI-4MB……特価¥75,900
- Power Window 9100PCI-2MB……特価¥51,400
- Power Window 9281ILB（カーブブス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥58,900
- Power Window 801G……特価¥23,500
- Power Window 805i……特価¥26,700

- Power CD TB4(F Bay用 4倍速CDドライブ)…特価¥37,800
- Power Movie（ビデオ出力ボード）……特価¥62,200
- GA-98NB I/C（I/O・ウィンドウアクセラレータ）…特価¥15,900
- GA-98NBII（〃 ）…特価¥19,900
- GA-98NBIV（〃 ）…特価¥27,800
- WAP-2000（メルコ・ウィンドウアクセラレータ）特価¥23,500
- WAP-4000（〃 ）…特価¥31,400
- WSR-G（〃 ）…特価¥27,500
- WAP-2EP（メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS用ウィンドウアクセラレータ）…特価¥19,600
- WAP-4EP（MU用ウィンドウアクセラレータ）…特価¥27,500

- ミュージ郎 55NW（ローランド）……特価¥70,800
- ミュージ郎 88pro（〃 ）……特価¥123,300
- SC-55MkII（ローランド）……特価¥57,000
- AG-103（KORG・MIDI音源セット）……特価¥46,300
- AG-503（〃 ）……特価¥67,200
- 05R/W（〃 ）……特価¥54,500
- NE-AP128K(I/O・Ap2、As2用セカンドキャッシュ)…特価¥17,900

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）

〈インテグラン〉

- XJ2144（カード型モデム）……特価¥44,800
- MP1414F（FAXモデム・ポケット型）……特価¥29,000

〈ニューテック〉

- NT-MF1414N（98ノート内蔵FAXモデム）……特価¥23,000
- NT-MF1414NW（98ノート内蔵FAXモデム）…特価¥27,000

〈サン電子〉

- MS144AVF（FAXモデム・ボックス型）……特価¥29,000
- MS24AT（FAXモデム・ボックス型）……特価¥ 9,500

〈アイワ〉

- PV-PFV144HN（FAXモデム・ポケット型）……特価¥22,800
- PV-AFV144WN（Boxタイプ、液晶パネル）…特価¥26,800

〈オムロン〉

- MD-96XT10V（FAXモデム・ボックス型）……特価¥30,000
- MD-144XT10V（FAXモデム・ボックス型）……特価¥35,000
- ME1414B（FAXモデム・ボックス型）……特価¥22,000

〈マイクロア〉

- MC14400FX(W)（FAXモデム・ボックス型）…特価¥23,000
- MC24FC5(W)（FAXモデム・ボックス型）……特価¥20,000

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

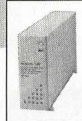
PC-98及び関連製品
お申し込み・お問合せは ☎03-3651-0148

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821



■日本テクサ 限定
⊙ES-240A
●14ms/96K
定価￥69,800
P&A特価**￥21,800**



■緑電子
(スーパーミニボディHD)
⊙V2-240-4F
●240MB/14.5ms
定価￥74,800
P&A特価**￥31,800**



■ICM
(外付MOディスクユニット)
⊙MO-4120
(98接続キット付)
●121MB/30ms/256K
定価￥153,000
P&A特価**￥73,800**



■日本テクサ
⊙ES-340
●13ms/64K
定価￥94,800
P&A特価**￥31,800**



■日本テクサ
(98Note内蔵HD)
⊙TR-NE250Si
●15ms/32K
定価￥65,800
P&A特価**￥19,800**



■メルコ
⊙DNB-420
(98FEL内蔵)
定価￥49,800
P&A特価**￥23,800**

ハードディスク (送料￥1,000)

テクサ
- ES-260……定価￥74,800▶特価**￥28,800**
- 540A……定価￥129,800▶特価**￥44,800**
- ST-260PA……定価￥84,800▶特価**￥33,800**
- 340PA……定価￥104,800▶特価**￥40,000**
- 540PA……定価￥138,000▶特価**￥58,800**
- TR-260B(FEL内蔵)……定価￥47,800▶特価**￥33,000**
- 420B(〃)<限定>定価￥69,800▶特価**￥22,800**
- 520B(〃)……定価￥99,800▶特価**￥55,000**
- TR-260A(MAT内蔵)……定価￥49,800▶特価**￥33,500**
- 420A(〃)<限定>定価￥71,800▶特価**￥22,800**
- 520A(〃)……定価￥101,800▶特価**￥56,000**
- TR-NE250Si(Note内蔵)…定価￥65,800▶特価**￥19,800**
- 340Si(〃)…定価￥89,800▶特価**￥40,000**

緑電子
- V2-240-5FA……定価￥59,800▶特価**￥45,000**
- 340-5FA……定価￥79,800▶特価**￥62,000**
- 520-5FA……定価￥98,800▶特価**￥75,800**
- V3-290-5L……定価￥78,000▶特価**￥53,800**
- 540-5L……定価￥118,000▶特価**￥72,000**
- 1060-5L……定価￥198,000▶特価**￥128,000**
- BLT-N260A(98Note内蔵)…定価￥49,800▶特価**￥34,600**
- N340A(〃)…定価￥59,800▶特価**￥37,800**
- N520A(〃)…定価￥89,800▶特価**￥62,800**
- MDC-55NSA(98Note用SCSI/F)…定価￥19,800▶特価**￥15,500**
- MDC-554NA(Note用SCSI/F)…定価￥24,800▶特価**￥18,800**

ICM
- ND-340BP……定価￥84,800▶特価**￥64,000**
- 540BP……定価￥118,000▶特価**￥89,200**
- SV-340DB……定価￥53,800▶特価**￥41,800**
- 540DB……定価￥75,800▶特価**￥57,800**
- INTER-BR270(FEL内蔵)…定価￥39,800▶特価**￥28,800**
- BR340(〃)…定価￥47,800▶特価**￥34,600**
- BR420(〃)…定価￥52,800▶特価**￥38,200**
- BR540(〃)…定価￥69,800▶特価**￥50,500**
- AR270(MATE-A内蔵)…定価￥41,800▶特価**￥30,200**
- AR340(〃)…定価￥49,800▶特価**￥36,000**
- AR420(〃)…定価￥54,800▶特価**￥39,600**
- AR540(〃)…定価￥71,800▶特価**￥51,800**
- Pack-NX120(98Note内蔵)…定価￥37,800▶特価**￥29,500**
- NX250(〃)…定価￥42,800▶特価**￥33,400**
- NX340(〃)…定価￥59,800▶特価**￥46,700**
- NX500(〃)…定価￥94,800▶特価**￥73,200**
- NX250/W(〃)…定価￥52,800▶特価**￥40,800**
- NX340/W(〃)…定価￥69,800▶特価**￥53,900**
- NX500/W(〃)…定価￥104,800▶特価**￥80,900**
- Pack-EX120 / EX250 / EX340 / EX500 (PC-486/NAU内蔵)…定価￥37,800▶特価**￥29,500**／定価￥42,800▶特価**￥33,400**／定価￥59,800▶特価**￥46,700**／定価￥94,800▶特価**￥73,200**

ロジテック
- SHD-B240N……定価￥59,800▶特価**￥41,200**
- B340N……定価￥69,800▶特価**￥49,000**
- LHD-B540……定価￥138,000▶特価**￥85,000**
- LHD-BH270……定価￥64,800▶特価**￥46,800**
- BH340……定価￥79,800▶特価**￥55,800**
- BH540……定価￥158,000▶特価**￥109,800**
- LHD-NB250……定価￥78,000▶特価**￥54,000**
- NB340……定価￥98,000▶特価**￥67,800**
- NB520……定価￥118,000▶特価**￥81,800**
- LHD-FE270KA(FEL内蔵)定価￥46,800▶特価**￥32,500**
- FE340KA(〃)定価￥54,800▶特価**￥36,800**
- FE540KB(〃)定価￥79,800▶特価**￥55,800**
- LHD-MA240PA(MAT内蔵)定価￥59,800▶特価**￥33,800**
- MA340PA(〃)定価￥56,800▶特価**￥37,800**
- MA540PB(〃)定価￥81,800▶特価**￥57,500**
- LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)定価￥44,800▶特価**￥28,800**
- NS260(〃)定価￥58,800▶特価**￥33,300**
- NS340(〃)定価￥72,000▶特価**￥46,800**
- NS520(〃)定価￥98,800▶特価**￥69,800**
- LHD-EN130(AR/AS内蔵)…定価￥49,800▶特価**￥30,500**
- EN260(〃)…定価￥59,800▶特価**￥36,800**
- EN340(〃)…定価￥73,000▶特価**￥49,000**
- EN520(〃)…定価￥99,800▶特価**￥69,800**

メルコ
- DNS-340……定価￥62,000▶特価**￥32,800**
- 540……定価￥82,000▶特価**￥49,800**
- DNA-420(MAT内蔵)……定価￥52,000▶特価**￥24,200**
- 540(〃)……定価￥72,000▶特価**￥39,800**
- DNB-420(FEL内蔵)……定価￥49,800▶特価**￥23,800**
- 540(〃)……定価￥69,800▶特価**￥40,500**
- DNN-250(98Note内蔵)…定価￥48,000▶特価**￥23,500**
- 340(〃)…定価￥62,000▶特価**￥38,800**
- 500(〃)…定価￥92,000▶特価**￥59,800**
- DEN-250(AS/SE内蔵)…定価￥49,800▶特価**￥32,300**
- 340(〃)…定価￥64,000▶特価**￥41,400**
- 500(〃)…定価￥94,000▶特価**￥66,200**

MO&CD-ROM (送料￥1,000)

MO
- UL-312E-S(緑電子)……特価**￥62,000**
- UM-323D(〃)……特価**￥99,800**
- UM-323R(〃)……特価**￥105,800**
- CS-M320PA(コンパル)……特価**￥102,000**
- MO-120S(ICM)……特価**￥88,000**
- MO-230S(〃)……特価**￥110,000**
- LMO-340PA(ロジテック)……特価**￥93,000**
- LMO-400(〃)……特価**￥110,000**

CD-ROM
- LU-CD2(テクサ)……特価**￥15,800**
- CXA-450S(緑電子)……特価**￥29,800**
- CXA-600S(〃)……特価**￥46,800**
- CD-450N(ICM)……特価**￥31,800**
- CD-610S(〃)……特価**￥41,400**
- SCD-200(ロジテック)……特価**￥17,000**
- SCD-400(〃)……特価**￥39,800**
- PC-CD180(NEC)……特価**￥58,800**

RAMディスク (下記以外の機種はTEL下さい。) (送料￥700)

■メルコ
- EAC-4M(Ap2/As2)…特価**￥24,000**
- 8M(〃)…特価**￥41,300**
- EMF-4M(新MATE/新MULTI)…特価**￥17,700**
- 8M(新MATE/新MULTI)…特価**￥35,500**
- 16M(新MATE/新MULTI)…特価**￥71,000**
- EFB-4M(新MATE-B,-X)…特価**￥16,600**
- 8M(新MATE-B,-X)…特価**￥32,500**
- 16M(新FELLOW)…特価**￥64,200**
- EXB-4M(新MATE-B,-X)…特価**￥19,600**
- 8M(新MATE-B,-X)…特価**￥37,000**
- 16M(新FELLOW)…特価**￥69,600**
- EAB-4000Y(FEL/MAT)…特価**￥22,100**
- 12MY(〃)…特価**￥56,000**
- ESE-4M(Ce2,Cs2)…特価**￥23,900**
- 8M(〃)…特価**￥44,100**
- 16M(〃)…特価**￥84,300**
- E21-4000Y(MULTI)…特価**￥21,700**
- ECE-4000Y(Ce)…特価**￥21,700**
- EDA-4000Y(DA)…特価**￥23,800**
- 8000Y(〃)…特価**￥38,800**
- EDS-4000S(DS)…特価**￥23,200**
- EDX-4000S(DX)…特価**￥28,100**
- EFA-4000Y(FA)…特価**￥22,100**
- 8000Y(〃)…特価**￥39,300**
- EFS-4000Y(FS)…特価**￥23,800**
- EMJ-2000S…特価**￥19,300**
- 4000S…特価**￥27,100**
- 8000S…特価**￥42,700**
- ENA-4000Y(NA)…特価**￥18,200**
- ENE-4000T(NE,NS/A)特価**￥19,800**
- 8000T(〃)特価**￥36,900**
- 12MT(〃)特価**￥53,700**
- ENP-4M(Np,Ns,Ne2,Nd)…特価**￥19,600**
- 8M(〃)…特価**￥35,800**
- 16M(〃)…特価**￥66,500**
- ENR-4000T(NS/R,NL/R)特価**￥20,500**
- 8000T(〃)特価**￥38,000**
- ENX-8000T(NX/C)…特価**￥35,800**
- ERB-4000S(386/486)…特価**￥29,600**
- ERD-4000(SE/SR)…特価**￥27,800**
- RCD-4000S(NOTE)…特価**￥20,300**
- 8000S(〃)…特価**￥38,900**
- XMC-2000T……特価**￥10,400**
- XRB-1000S(エプソンPC)…特価**￥ 6,300**
- 2000S(〃)…特価**￥10,200**
- 4000S(〃)…特価**￥18,700**
- XRH-8000(HG/HX)…特価**￥32,500**
- XRE-4000S(AR/AS/AU)…特価**￥22,300**
- 4000AS(AS/AU)…特価**￥21,300**
- XRF-4M(AU)……特価**￥17,600**
- 8M(〃)……特価**￥34,100**
- 16M(〃)……特価**￥66,000**

■I/Oデータ
- AP34-4M(Ap2/As2)…特価**￥24,100**
- 8M(〃)…特価**￥41,800**
- 16M(〃)…特価**￥61,000**
- AF34-8M(Af)……特価**￥46,500**
- NE-SIM36-H4M(新MATE/新MULTI)…特価**￥17,700**
- H8M(新MATE/新MULTI)…特価**￥34,500**
- H16M(新MATE/新MULTI)…特価**￥68,700**
- NE-SIM32-H4M(新MATE-B,-X)…特価**￥16,200**
- H8M(新MATE-B,-X)…特価**￥30,800**
- H16M(新FELLOW)…特価**￥60,700**
- NE-SIMXA-4M X2(Xt,Xa,An)…特価**￥34,000**
- 8M X2(〃)…特価**￥67,100**
- BA34-4M(FEL/MAT)…特価**￥22,400**
- 8M(〃)…特価**￥39,300**
- 12M(〃)…特価**￥57,700**
- EP-NTB-4MS(N BOOK)…特価**￥19,400**
- EP-RB7D-4MS(386/486)…特価**￥28,700**
- 8MS(〃)…特価**￥44,600**
- EP-RB01-4M(SR/SE/P)…特価**￥30,200**
- 8M(〃)…特価**￥47,200**
- EP-SIM-2MT(386/486)…特価**￥11,000**
- 4MT(〃)…特価**￥19,000**
- EP-SIM32-8M(HX/HG)…特価**￥32,500**
- EP-SIMAU-4M(AU)…特価**￥17,700**
- 8M(〃)…特価**￥33,200**
- 16M(〃)…特価**￥66,300**
- EP-SIMn-4ME(AR/AS/AU)特価**￥21,300**
- FS34-4MS(FS/FX)…特価**￥21,200**
- 8MS(〃)…特価**￥37,000**
- Me34-4M(新MULTI)…特価**￥22,400**
- 8M(〃)…特価**￥39,300**
- 16M(〃)…特価**￥77,000**
- ML34-4M(MULTI)…特価**￥20,800**
- Ne34A-4M(Ne,NS/A)…特価**￥20,000**
- 8M(〃)…特価**￥36,900**
- 12M(〃)…特価**￥52,100**
- 16M(NS/A)……特価**￥68,000**
- NL34-4M(NL/R)……特価**￥19,400**
- Np34-4M(Np,Ns,Ne2,Nd)特価**￥19,200**
- 8M(〃)…特価**￥35,500**
- 16M(〃)…特価**￥71,000**
- NR34X-4M(NS/R)…特価**￥20,300**
- 8M(〃)…特価**￥37,900**
- NX34-12M(NX/C)…特価**￥52,100**
- PC34R-8M……特価**￥42,800**
- PIO-DA134-4MS(DA)…特価**￥19,900**
- 8MS(〃)…特価**￥36,800**
- 12MS(〃)…特価**￥53,800**
- PIO-DS134-4MS(DS)…特価**￥20,000**
- PIO-DX134S-4MS(DX)…特価**￥26,000**
- PIO-EX134S-2MT……特価**￥12,700**
- PIO-RA34-3MS(RA)…特価**￥18,800**
- PIO-RX34-3MS(RX)…特価**￥18,200**
- PIO-SIM61-2MS……特価**￥10,400**

外付FDD (送料￥1,000)

■C・リサーチ
- CRC-FD3.5SS(3.5"×1)……特価**￥13,500**
- FD3.5WS(3.5"×2)……特価**￥23,000**
- FD3.5WH(3.5"×2、自動)……特価**￥26,500**
- FD5SS(5"×1)……特価**￥21,500**
- FD5WS(5"×2)……特価**￥32,500**
- FD3.5ST(3モード、3.5"×1)…特価**￥15,800**
- FD3.5WT(3モード、3.5"×2)…特価**￥25,800**
- FDCB(BX/BA用FDD I/Fボード)特価**￥ 7,500**

■R&D
- FDD-5S/EP(FE/FR/FS専用、5"×1)…特価**￥27,800**
- 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)…特価**￥37,800**

■アルファデータ
- AD-F35SG(3.5"×1、ソフト切換)…特価**￥12,800**
- F35SA(3.5"×1、自動)……特価**￥19,000**
- F35WG(3.5"×2、ソフト切換)…特価**￥21,000**
- F51SR(5"×1、ソフト切換)……特価**￥19,800**
- F51WR(5"×2、ソフト切換)……特価**￥29,800**
- F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)…特価**￥21,500**
- F51FB(ファイルベイ用、5"×1)…特価**￥17,000**
- F35TF(3モード・Mateスロット用)…特価**￥16,800**
- F35DB(MATE-B/Xシリーズ増設用)…特価**￥ 9,800**
- F35SR(3モード、3.5"×1)……特価**￥14,800**
- F35WR(3モード、3.5"×2)……特価**￥23,800**
- F1M(BX/BA用FDD I/Fボード)…特価**￥ 7,500**
- F1MA(As2/Ap2用FDD I/Fボード)…特価**￥ 7,500**

今月の特価品

ZAURUS



①PI-4000
定価￥75,000▶特価TEL下さい。

②PI-4000FX
(FAXモデム CE-FM3付)
定価￥91,000▶特価TEL下さい。

①PI-3000(単品)
……定価￥65,000▶特価**￥42,800**

②NEC9800シリーズと接続の場合
●PI-3000+Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価￥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価￥83,000▶特価**￥55,800**

③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
●PI-3000+RAM CARD(256KB)
……定価￥93,000▶特価**￥55,800**

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

- JBOX-80287XL……特価**￥14,500**
- JBOX-80387SX……特価**￥12,800**
- JBOX-80387DX……特価**￥12,800**
- JBOX-80487SX……特価**￥52,800**
- JBOX-SX2 ODP50……特価**￥16,400**
- JBOX-DX2 ODP50……特価**￥20,500**
- JBOX-DX2 ODP66……特価**￥28,200**
- JBOX-DX2 ODPR50…特価**￥20,500**
- JBOX-DX2 ODPR66…特価**￥28,200**

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE) (送料￥700)

〔FM音源ボード〕
- ①PC-9801-86(NEC)……定価￥25,000▶特価**￥20,000**
- ②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW…定価￥16,800▶特価**￥11,000**
- ③〃 MATE……定価￥22,800▶特価**￥15,000**
- ④SOUND ORCHESTRA-MATE……定価￥29,800▶特価**￥19,500**
- ⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA……定価￥59,800▶特価**￥39,000**
- ⑥AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力+FM+FDI/Fボード)……定価￥19,800▶特価**￥14,800**
- ⑦SRB-G(メルコ、PCM+FM)……定価￥18,000▶特価**￥14,400**
- ⑧SPB-98(PCM、FM、MIDI)……特価**￥33,800**

〔ノート用FM音源〕
- ①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価￥26,800▶特価**￥17,500**
- ②〃 LITTLE-2……定価￥29,800▶特価**￥19,500**
- ③NOTE ORCHESTRA SOUND-1……定価￥35,800▶特価**￥23,500**
- ④NOTE ORCHESTRA SOUND-2……定価￥38,800▶特価**￥25,500**

〔アンプ付スピーカーユニット〕
- ①SC-C55(AIWA、5W×2)……定価￥ 8,000▶特価**￥ 5,980**
- ②TNM-S1(Needs、4W×2)……定価￥ 5,480▶特価**￥ 3,980**

〔サウンド・プラスター〕
- ★Sound Blaster 16/98……定価￥24,800▶特価**￥18,500**
- ★SB16ADSP/98……定価￥27,800▶特価**￥20,700**
- ★SB16AYM/98……定価￥29,800▶特価**￥23,600**
- ★SB16GA/98(FM、PCM、WinアクセラレータS)…特価**￥26,500**
- ★SB-WB/J(MIDI音源チップ)……定価￥29,800▶特価**￥21,000**
- ★SB-YM/J(FM音源チップ)……定価￥ 4,800▶特価**￥ 4,400**
- ★SBCD16EV/98(マルチメディアキット)……特価**￥48,900**
- ★SB-ADSP/J(シグナルプロセッシングチップ)…特価**￥ 9,500**
- ★SBS300(10W×2、スピーカー)……特価**￥ 9,800**

ソフトウェア (送料￥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
- ●一太郎 Ver.5 for Windows(キャンペーン)…特価**￥22,300**
- ●一太郎 Ver.5(キャンペーン)…特価**￥22,300**
- ●一太郎 Office……特価**￥31,300**
- ●Newオーロラエース……特価**￥ 4,200**
- ●アシストレター……特価**￥ 6,500**
- ●MS Word for windows 6.0……特価**￥39,300**
- ●Super Office R3J……特価**￥64,800**
- ●MS-WORKS 3.1……特価**￥19,600**
- ●MS-OFFICE 4.2……特価**￥51,200**
- ●はがき屋さん WIN2キャンペーン……特価**￥10,300**
- ●筆まめ(Ver.5/for Win)……特価**￥11,000**
- ●筆まめ(得)パック……特価**￥21,000**

〈データベース〉
- ●五郎 Ver.1 キャンペーン……特価**￥24,500**
- ●アシストカード for WIN……特価**￥15,000**
- ●桐 Ver.5.0……特価**￥60,000**

〈表計算〉
- ●アシストカルク……特価**￥ 6,500**
- ●三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価**￥26,100**
- ●Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価**￥41,300**
- ●Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価**￥38,800**
- ●MS-EXCEL for windows 5.0J……特価**￥38,600**

〈グラフィック〉
- ●アシストアート……特価**￥ 6,500**
- ●花子 Ver.3.0……特価**￥46,500**

〈OS・言語〉
- ●MS-DOS 5.0A 基本機能セット(NEC)…特価**￥ 6,900**
- ●MS-DOS 5.0A 拡張機能セット(NEC)…特価**￥ 6,600**
- ●(EPSON)MS-DOS 5.0 基本機能セット特価**￥10,200**
- ●(EPSON)MS-WINDOWS Ver.3.1……特価**￥15,800**
- ●MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)…特価**￥14,100**
- ●MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価**￥16,300**
- ●MS-VISUAL BASIC for Windows……特価**￥28,500**
- ●TURBO C++2nd Editon……特価**￥14,300**

〈通信〉
- ●まいとーく Ver.2.1……特価**￥17,800**
- ●まいとーく for windows Ver.1.2……特価**￥18,600**
- ●まいとーく FAX for Win(キャンペーン)……特価**￥10,500**

〈エディター・ユーティリティー〉
- ●VZ Editor V.1.6……特価**￥ 7,800**
- ●Disk XII Ver.3.1……特価**￥ 8,500**
- ●全略ハードディスク殿 Ver.2.5B……特価**￥11,700**
- ●オーシャングラフィーII……特価**￥17,500**
- ●ザ・ノートン・ユーティリティーズ Ver.6.5……特価**￥17,900**

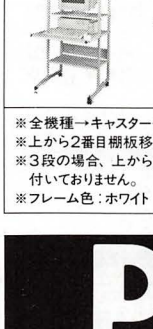
〈業務用〉
- ●弥生かんたん帳簿2……特価**￥31,800**
- ●弥生会計 4(DOS/Win)……特価**￥54,300**
- ●PCA会計 2 PRO……特価**￥166,000**

〈ゲーム〉
- ●銀河英雄伝説IV……特価**￥ 9,600**

〈その他〉
- ●てきぱきマム4(家計簿)……特価**￥ 7,200**
- ●ハイパー家計簿 Ver.3.1……特価**￥ 7,200**
- ●ハイパー住所録 Ver.3.1……特価**￥ 9,500**
- ●WXII+Ver.2.7+上級者御用達ツール……特価**￥ 6,800**
- ●WXII win Ver.2.11……特価**￥ 5,100**
- ●ORDER EXPRESS Vo1.0……特価TEL下さい。

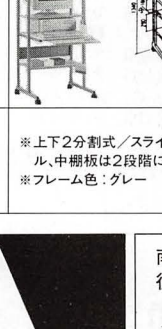
P&A特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①3段**￥8,240**
②4段**￥9,785**



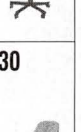
※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4段)
※3段の場合、上から2番目の棚板は付いておりません。
※フレーム色:ホワイト

③4段**￥12,875**
(持ち帰り可能ですご来店下さい。)



※上下2分割式/スライドマウステーブル、中棚板は2段階に可動します。
※フレーム色:グレー

①**￥9,270**
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー



②**￥11,330**
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー
●肘付



P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号

●営業時間
平 日/AM10:00～PM7:00
日・祭日/AM10:00～PM6:00
●定休日/毎週 水曜日



■姉妹店/ユーアイネット ギガ店 OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1 ショッパーズ1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。



P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!!※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④5ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。）

（※商品・金額ご相談の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

DOS/Vコーナー （送料・消費税別）

NEW PS/V Vision（IBM）



■2408-NTB
（486SLC2-66MHz、HD212MB）
- RAM8MB（標準）特価¥198,000
- RAM16MB 特価¥230,000

■2408-NTC
（486SLC2-66MHz、HD340MB）
- RAM8MB（標準）特価¥233,000
- RAM16MB 特価¥264,000

WOODY（Panasonic）



■CF-V31DBGJ
（HDD170MB）
定価¥358,000⬇
P&A特価 **¥270,000**

■CF-V31DBKJ
（HDD340MB）
定価¥398,000⬇
P&A特価 **¥299,800**

COMPAQ

⊙Pro Linea MT4/33s CDS
486SX-33MHz、4MB RAM、340MB HDD、倍速CD-ROM、サウンドブラスタ16、スピーカー、マイク、MS-DOS/V、Windows 3.1、TabWorks、日本語キーボード、マウス。
■4MB RAM（合計8MB）
■14"カラーディスプレイ（FMV-DP831）
P&A特価 **¥227,000**



⊙Pro Linea MT4/66 CDS
486DX2-66MHz、4MB RAM、340MB HDD、倍速CD-ROM、サウンドブラスタ16、スピーカー、マイク、MS-DOS/V、Windows 3.1、TabWorks、日本語キーボード、マウス。
■4MB RAM（合計8MB）
■14"カラーディスプレイ（FMV-DP831）
P&A特価 **¥265,000**

Packard Bell



⊙PB-MULTI 486 III
486SX-33MHz、8MB RAM、270MB HDD、3.5"（2モード）FDD、倍速CD-ROMドライブ、Sound Blaster16、ステレオスピーカー、日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、Windows 3.1、On Hand。
■14"カラーディスプレイ（PB8549SV）
P&A特価 **¥184,000**
（TVチューナー付モデル）P&A特価 **¥210,000**

⊙LEGEND 450/CD7
486DX4-100MHz、12MB RAM、540MB HDD、3.5"（3モード）FDD、倍速CD-ROMドライブ、Sound Blaster16、ステレオスピーカー、日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、Windows 3.1、On Hand。
■17"マルチスキャンモニター（PB8517MG）
特別価格¥398,000▼
P&A特価 **¥353,000**

FUJITSU FMVシリーズ



使いやすさを極めた/価格を極めた/
FMV-DESK POWER 堂々登場!
◆一太郎バージョン
◆OASYSバージョン
いづれかお選び下さい
i486SX2/50MHz、CL-GD5428、内蔵420MB HDD、メモリ8MB、サウンドカード、倍速CD-ROM、ステレオスピーカー、マイク
- 純正15インチCRT（マルチスキャン 0.28mm、1,024×768、31～57KHz）
- インストール済ソフト：MS-DOS 6.2V、Windows V3.1、一太郎Ver.5（又はOASYS Win V2.3）、駅すぱあと全国版、ストライクコマンダー（日本語版）、研究社 英和・和英中辞典添付。

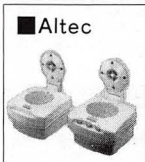
聞いてビックリ!/驚異の価格!/ **TEL下さい!**



FMVシリーズの頂点! Pentium-90 マルチメディアモデルがこの価格!!
Pentium-90、POWER 9100、内蔵528MB HDD、8MB（最大192MB）、PCI×2（内1つはビデオカード装着済）、ISAバススロット 合計6スロット、倍速CD-ROM、サウンドカード、ステレオスピーカー。
- MS-DOS 6.2V、Windows V3.1インストール済。

聞いてビックリ!/驚異の価格!/ **TEL下さい!**

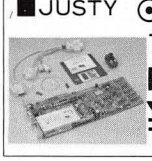
周辺機器



■Altec
⊙ACS-50 特価¥9,200
⊙ACS-100 特価¥16,000
⊙ACS-300 特価¥37,000

■IDEE
⊙Mozart マルチメディアセット
- SBAWE32互換 ●WSS互換
- 倍速CD-ROMドライブ

P&A特価 **¥39,800**



■JUSTY ⊙WATCH MATE
TVチューナーカード
P&A特価 **¥19,000**



■AIWAモデム ⊙PV-BF144WI
FAXソフト「STARFAX for AIWA」
通信ソフト「WTERM」添付
P&A特価 **¥18,000**

Apple Computerコーナー

Macintoshシリーズ （送料¥1,000（一部商品除く）・消費税別）

LC630



- 8MB/HD250（純正）特価¥137,000
- 8MB/HD250/CD（純正）特価¥163,000

Performa630
（15"マルチスキャン、キーボードJIS II、各種アプリケーション付）



- 8MB/HD250/CD/TV（純正）特価¥330,000
- 12MB/HD250/CD/TV 特価¥346,000
- 20MB/HD250/CD/TV 特価¥376,000

Performa575



- 8MB/HD160/CD（純正）特価 **¥213,000**

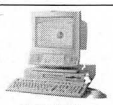
PowerBook 500シリーズ



- 520 8MB/HD160（純正）……特価TEL下さい。
- 520C 8MB/HD160（純正）…特価TEL下さい。
- 540C 12MB/HD320（純正）…特価TEL下さい。

PowerBook 150
- 8MB/HD120（純正）……特価¥165,000

Power Mac 6100



- 60 8MB/HD250/CD（純正）……特価¥225,000
- 60AV 16MB/HD250/CD（純正）……特価¥265,000

Power Mac 7100



- 66AV 16MB/HD250/CD（純正）……特価¥312,000
- 66AV 16MB/HD500/CD（純正）……特価¥344,000

Power Mac 8100



- 80 16MB/HD500/CD/VC（純正）……特価¥437,000
- 80AV 16MB/HD500/CD（純正）……特価¥439,000
- 80 16MB/HD1000/CD/VC（純正）…特価¥495,000

モニター （送料¥1,000・消費税別）

■APPLE
- 15"カラーディスプレイ……特価¥57,000
- AV14"カラーディスプレイ……特価¥70,000
- 17"マルチスキャンモニター 特価¥121,000
- 20"マルチスキャンモニター 特価¥300,000

■SONY
- CPD-15SF7……特価¥59,800
- CPD-17SF7……特価¥99,800
- CPD-1738（ケーブル付）……特価¥79,000
- GDM17SE1T……特価¥129,800

■NANAO
- 53T（17"トリニトロン）……特価¥108,000
- 56T（17"トリニトロン）……特価¥163,500
- F347II（15"）……特価¥76,000
- 68T（20"トリニトロン）……特価¥297,000

■MAG
- MX-17S（アダプタ付）……特価¥79,000
- LX1464S（アダプタ付）……特価¥44,500

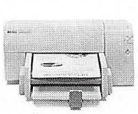
■TEAC
- DM-71F（アダプタ付）……特価¥79,800

プリンター （送料¥1,000・消費税別）

■Apple StyleWriter II（ケーブル付）
特価 **¥29,300**

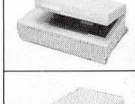


■YHP



⊙DeskWriter 540（ケーブル付）
特価¥32,500
⊙DeskWriter 310（ケーブル付 シートフィダー付）
特価¥39,800

スキャナー （送料¥1,000・消費税別）



■SHARP
JX-330M
特価~~¥128,000~~



■EPSON
GT-6500ART2
特価¥69,800

- Color Oneスキャナー（Apple）特価¥157,000
- Scan Jet IIcx（YHP）……特価¥118,000

キーボード （送料¥1,000・消費税別）

- キーボードII JIS……特価¥ 8,900
- 拡張キーボードII……特価¥18,000

注目!! 平成7年3月末払い手数料(金利)無料（平成6年12月末/平成7年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。）

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

FUJITSU





限定

FM MARTY-2
定価￥66,000
特価￥49,500

Mac、DOS/V及び関連製品
お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3655-4454(代)

TOWNS及び関連製品
お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148(代)

24時間 プッシュホン価格情報 ☎03-3655-0821

チャンスその1 電脳マルチメディアランドタイアップキャンペーン
11/12(土)～
11/12、13開催の後楽園プリズムホールでのイベントをご見学後当店にて新FMV本体をお買い求め頂いたお客様にもれなく、
P&A1万円クーポン券プレゼント
※プリズムホールで配布の「協賛販売店ガイド」を提示下さい。

祝 新TOWNS発売記念キャンペーン

チャンスその2 大好評！アップグレードキャンペーン
11/12～1/16
ご不要のパソコンを通常よりさらに高額で下取ります。
買い換えするなら絶対おトクです。

チャンスその3 FM TOWNSご紹介キャンペーン
11/12～1/16
過去に当店でパソコンをお買上げになった方へ朗報！
新TOWNSご購入をお考えの方をご紹介下さい。
ご購入の場合、もれなく素敵なプレゼントを差し上げます。
もちろんご購入特典も盛り沢山。

NEW あの大ヒットモデルFreshが大幅パワーアップ



FM TOWNSII Fresh-E 新登場(すべての機能が強化！
486DX2/66MHz、メモリ8MB、内蔵260MB HDD、ハイレゾ対応(1024×768)、0.28mm、14インチCRT付。
●ステレオスピーカー搭載、
[プレインストール] OASYS Win V.2.3、表計算ソフト、年賀状作成ソフト、ビデオタイトラー、ビデオテープ管理ソフト。

P&A特価 のっけからこのプライス!! とにかくTEL下さい。

NEW TOWNSラインナップの頂点、最強スペックなのにこの価格



■FMTWHB53(15KHzモードサポート)
Pentium/60MHz、メモリ8MB(最大136MB)、内蔵530MB HDD、グラフィックアクセラレータ CL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。
●MX17S(MAG)17インチトリニトロン、0.25mm、1280×1024 ●CRTアダプタ

P&A特価 聞いてビックリ大特価とにかくTEL下さい。

FM-TOWNS専用ハードディスク
(送料￥1,000・消費税別)

外付

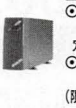


■ロジテック
⊙SHD-B340NU
(ケーブル、ターミネータ付)
定価￥59,800▶特価￥44,800

■ニューテック
⊙NT-330TW(15ms、64K)
特価￥44,800



⊙NT-500FM(12ms、256K)
特価￥67,800
⊙NT-1.0FM(9.5ms、512K)
特価￥120,000



■富士通
⊙HD-M260(モッキンバード)
(260MB、14ms、256K)
定価￥69,800▶特価￥39,800
⊙HD-K520(モッキンバード)
(520MB、12ms、CM240K)
(限定) 定価￥128,000▶特価￥69,800



■ジェフ
⊙GF-270(270MB、12ms、128KB)
定価￥89,800▶特価￥59,000
⊙GF-540(540MB、12ms、128KB)
定価￥128,000▶特価￥69,800



■メルコ
⊙DSC-250(ケーブル別売)
定価￥39,800▶特価￥31,800
⊙DSC-340(〃)
定価￥49,800▶特価￥39,800
⊙DSC-540(〃)
定価￥69,800▶特価￥55,000

内蔵

■ニューテック(HR/HG/CX対応)
⊙NT-500im 定価￥98,000▶特価￥75,500
⊙NT-530TWi 定価￥118,000▶特価￥76,000

NEW HA53 DX2/66MHzモデル



■FMTWHA53
486DX2/66MHz、メモリ8MB(最大104MB)、内蔵530MB HDD、グラフィックアクセラレータ CL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。
●MX17S(MAG)17インチトリニトロン、0.25mm、1280×1024
●CRTアダプタ

P&A特価 TEL下さい。

ハードディスクはそのままでPentiumに買い換えたい！という方におすすめのFDモデル

NEW アップグレードキャンペーン期間中ならさらに安い



■FMTWHB2
Pentium/60MHz、メモリ8MB(最大136MB)、グラフィックアクセラレータ CL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。

P&A特価 TEL下さい。

NEW FreshTVもパワーアップ



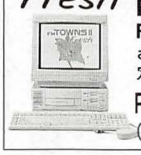
Fresh・T
486/33MHz、メモリ8MB、内蔵260MB HDD、FMT-DP5351W(トリニトロン)、ステレオスピーカー搭載。

P&A特価 TEL下さい。

秋のFresh特集その①

FM TOWNS II Fresh

特選ゲームソフトプレゼント中



FM TOWNS II
Fresh+チューナーユニット
さらにアンプ付スピーカー
定価￥11,000付。
P&A超特価 ~~¥259,000~~
(FreshTVも大幅プライスダウン)

P&A特選 CRTセット



●FMTWMA34W
……定価￥398,000
●MX-17S…定価￥168,000
●CRTアダプタ・定価￥ 1,500

定価合計￥567,500
特 価
~~¥299,000~~

98MULTIより断然オトク

MX34W+CRT



●FMTWMX34W
……定価￥498,000
●MX-17S
……定価￥168,000
●CRTアダプタ
……定価￥ 1,500

特価 ~~¥343,000~~

プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料￥1,000・消費税別)

⊙FMJP-101G(インクジェット)定価￥79,800▶限定特価¥39,000
⊙MICROLINE400(ページプリンタ)定価￥108,000▶特価¥71,800
●FMPR-204B……定価￥ 80,000▶特価¥41,000
●Print Partner 4000J……定価￥118,000▶特価¥69,800
●FMPR-221G(熱転写)……定価￥120,000▶特価¥87,800
■JOYRITER ⊙FP-160(48ドット)…定価￥69,800▶特価¥49,000
⊙FP-150FX(48ドット)・定価￥59,800▶特価¥38,500

拡張RAM=ハイパー&メルコ&I/Oデータ (送料￥700・消費税別)

●HM-Y04TA(4M、70ns)(富士通OA)……特価¥15,800
●HM-Y08TA(8M、70ns)(富士通OA)……特価¥29,800
●FJ-SIM32-2MY(I/Oデータ)……特価¥ 8,800
●FJ-SIM32-4MY(〃)……特価¥15,000
●FJ-SIM32-8MY(〃)……特価¥29,800
●XMT-2000S(メルコ)……特価¥ 7,900
●XMT-4000S(〃)……特価¥15,400
●XMT-8000S(〃)……特価¥31,000

モデム&FAXモデム (送料￥1,000・消費税別)

(マイクロコア)
●MC-14400FX……定価￥46,800▶特価¥23,000
(富士通)
●FMMD-3111G……定価￥35,800▶特価¥24,800
●FM1414……定価￥44,800▶特価¥32,600
(オムロン)
●MD-96XT10V……定価￥46,800▶特価¥30,000
(アイワ)
●PV-AF144V5……定価￥64,800▶特価¥29,000

周辺機器 (送料￥1,000・消費税別)

●FMT-3621A(ME専用オーバードライブカード)定価￥80,000▶特価¥60,000
●FMT-3622A(MA、MF専用オーバードライブカード)…定価￥110,000▶特価¥82,500
●FMTKB1071(JISキーボード)……定価￥20,000▶特価¥15,000
●FMTKB2071(親指シフトキーボード)……定価￥20,000▶特価¥15,000
●FMT-MO104(TOWNSマウスW)……定価￥ 7,800▶特価¥ 5,900
●FMT-PD103(TOWNSパッドW)……定価￥ 3,000▶特価¥ 2,300
●FMT-418(ビデオカードIII)……定価￥59,800▶特価¥25,700
●FMT-418VD(ビデオ編集セット)……定価￥89,800▶特価¥67,500
●FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカW)
……定価￥18,000▶特価¥13,500
●CS-M230PA……定価￥148,000▶特価¥102,000
●FMT-PD211W(内蔵3.5インチ光磁気ディスクW)
……定価￥210,000▶特価¥157,000
●FMT-3631(アクセラレータ)……定価￥98,000▶特価¥64,800
●MC-P12T(MIDIカード)……定価￥19,800▶特価¥16,800
●FMT-402(MIDIボード)……定価￥35,000▶特価¥26,200
●FMT-403A(MIDI音源カード)……定価￥72,800▶特価¥54,600
●FMT-417W(ビデオ出力ユニットW)……定価￥59,800▶特価¥45,300
●FMT-412B(ビデオカードII)……定価￥40,000▶特価¥28,200
●FMT-TU101W(TVチューナーユニット)……定価￥39,800▶特価¥28,000
●FMT-416(チューナーカード)……定価￥38,800▶特価¥29,100
●FMT-121(SCSIカード)……定価￥30,000▶特価¥22,500
●FM-SC6111G(カラースキャナー)……定価￥178,000▶特価¥125,000
●FMSC-611Z……定価￥50,000▶特価¥38,000
●FM-SC201G(スキャナー)……定価￥89,800▶特価¥64,600
●FMT-SP201(ミニアンプスピーカーW・G)…定価￥13,800▶特価¥10,400
●VBOX-II……定価￥35,000▶特価¥29,000
●FMT-3623(DX4カード)……定価￥178,000▶特価¥133,500
●FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)……定価￥ 7,800▶特価¥ 6,600
●PB-03(プリントボーイIII)……定価￥29,800▶特価¥21,800

FM-TOWNSII&WINDOWSソフト (送料￥700・消費税別)

〈ワープロ〉
●FM-OASYS(V.1.0 L36)〈FDD版〉……特価¥40,900
●FM-OASYS(V.1.0 L51)〈HDD版〉……特価¥43,100
●OASYS/WIN V2.3……特価¥43,100
●OASYS/WIN V2.3 CD版……特価¥51,000
●一太郎 Ver.5.0……特価¥51,000
●一太郎 Ver.5.0 for win……特価¥38,600
●Lotus Amipro R3J……特価¥40,600
●MS Word for windows V5.0……特価¥39,300
●テラTOWNSII……特価¥23,800
●ハイパー遊・名人II……特価¥29,000
●アシストレター……特価¥ 7,000
〈データベース〉
●桐 Ver.4.0……特価¥60,000
●アシストカード……特価¥ 7,000
●DB PRO for windows V.2.0……特価¥26,000
●Lotus APPROACH……特価¥12,300
●MS-ACCESS……特価¥39,600
●アシストカード for windows……特価¥15,000
〈グラフィックス〉
●Home STUDIO V.1.1 L10……特価¥ 9,500
●MANY COLORS……特価¥ 7,000
●TOWNS PAINTII V.1.1 L10……特価¥35,400
●Z's STAFF PRO-TOWNS……特価¥39,000
●アシストアート……特価¥ 7,000
●ビデオ工房 V.1.3 L10……特価¥18,000
〈表計算〉
●アシストカルク……特価¥ 7,000
●Lotus1-2-3 R2.4J……特価¥43,500
●Lotus1-2-3 R4J(WINDOWS)……特価¥40,600
●MS-EXCEL for windows 4.0J……特価¥38,600
●Quattoro Pro for windows V.1.0……特価¥31,500
●Lotus IMPROV……特価¥13,000
〈OS・言語〉
●MS-WINDOWS V.3.1 L11……特価¥13,200
●MS-DOS V.3.1 L36(基本機能)……特価¥ 6,900
●MS-DOS V.3.1 L35(拡張機能)……特価¥ 6,200
●MS-DOS V.6.2 L10(基本機能)……特価¥ 9,000
●MS-DOS V.6.2 L10(拡張機能)……特価¥ 7,500
●システムソフトウェア V.2.1 L31……特価¥17,500
●F-BASIC 386 V.2.1 L10……特価¥17,500
●F-BASIC 386コンパイラ V.2.1……特価¥31,500
●F-BASIC/WINコンパイラ V.1.1……特価¥37,500
●High C-Compiler V.1.7 L11〈FDD版〉……特価¥29,700
●High C-Compiler V.1.7 L12 マルチメディアキット
〈CD版〉……特価¥29,700
〈音楽〉
●MUSIC PRO-TOWNS……特価¥14,700
●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)……特価¥29,000
●EUPHONY II/MTR V.1.1 L20……特価¥37,000
●Midisoft STUDIO……特価¥19,800
●奏-KANADE-V.1.1……特価¥26,100
〈その他〉
●MS-OFFICE……特価¥49,800
●MS-WORKS Ver.2.1 L20……特価¥29,000
●WINDOWS-OFFICE……特価¥49,800
●弥生会計3……特価¥54,000
●えむとーく……特価¥13,500
●まいとーく for windows……特価¥18,600
●TOWNS-VNET V.1.1……特価¥13,400
●POWER TOOL KIT for windows V.1.0……特価¥36,500
●PC Tools Desktop……特価¥14,800
●Flex Edit……特価¥10,200

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間
平 日/AM10:00～PM7:00
日・祭日/AM10:00～PM6:00
●定休日/毎週 水曜日

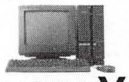
■姉妹店/ユーアイネット ギガ店 OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1 ショッパーズ 1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

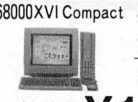
SHARP ズバリ 超特価でご奉仕!!

注目!! 平成7年3月末払い手数料(金利)無料(平成6年12月末／平成7年1月末／2月末／3月末のいずれかをご指定下さい。)

X68030/X68000XVI Compactセット (送料¥2,000・消費税別 クレジット表:送料・消費税込み)

①X68030

●CZ-500C
●CZ-608D(B)
定価¥492,800
P&A超特価 **¥302,000**

12回	27,400	24回	14,400	36回	10,000	48回	7,800	60回	6,500

②X68000XVI Compact

●CZ-674C-H
●CZ-608D(B)
定価¥392,800
P&A超特価 **¥147,000**

12回	13,400	24回	7,100	36回	4,900	48回	3,800	60回	3,200

■本体の変更 ※①の本体を
① CZ-510C(定価¥488,000)に変更の場合¥99,000
② CZ-300C(定価¥388,000)に変更の場合¥29,000
③ CZ-310C(定価¥478,000)に変更の場合¥94,000
加算して下さい。

■モニターの変更 ※①、②のモニターを
① CZ-615D(チューナー付)に変更の場合¥56,000
② CZ-621D(B)……に変更の場合¥64,000
加算して下さい。

今が買いどき!! (送料¥2,000・消費税別)

SUPER-HD(HD80M内蔵)

●CZ-623C-TN
●CZ-608D(B)
定価¥592,800
P&A超特価
¥147,000

X68000 PROII (送料¥1,000・消費税別)

P&A特別セット 限定10台
●CZ-653C ●CZ-612D
(0.31mm、3モード TVチューナー、チルト台付)
定価¥404,800
P&A超特価**¥109,000**

X68000(単品) (送料¥1,000・消費税別)

限定20台
- CZ-674C(CompactXVI) 特価¥83,000
- CZ-623C(SUPER-HD)…特価¥85,000
- CZ-653C(PROII)……特価¥65,000
- CZ-652C(PRO)……特価¥63,000
- CZ-602C(EXPERT)……特価¥60,000
- CZ-603C(EXPERTII)…特価¥63,000
- CZ-604C(SUPER)……特価¥75,000
- CZ-613C(EXPERTII-HD)…特価¥70,000

X68000/68030用 メモリボード (送料¥700・消費税別)

■I/Oデータ
- SH-5BE4-8M(30用)……特価¥39,500
- SH-6BE1-1ME(600C用)……特価¥10,200
- PIO-6BE1-AE(ACE/PRO/PROII用)特価¥10,200
- PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用)特価¥21,000
- PIO-6BE4-4ME(〃)特価¥35,300

■シャープ
- CZ-5BE4(30用)……特価¥39,800
- CZ-5ME4(5BE4用増設)……特価¥36,500
- CZ-6BE2A(XVI用)……特価¥38,900
- CZ-6BE2B(XVI、674C増設)…特価¥37,500
- CZ-6BE2D(674C用)……特価¥20,500

周辺機器コーナー (送料¥1,000・消費税別)

カラーイメージジェット
- IO-735X-B…定価¥248,000▶特価¥128,000

ビデオスキャナー
- CZ-6VS1…定価¥178,000▶特価¥135,000

FDD(5インチ×2基)
- CZ-6FD5 定価¥99,800▶P&A超特価¥49,800

ペン&タブレット
- Drawing Slate(NS CalComp) 31090SER……定価¥74,800▶特価¥58,500

プリンター(ケーブル、用紙付)
- MJ-500V2(エプソン)……特価¥41,300
- MJ-1000V2(〃)……特価¥68,300
- MJ-700V2C(〃)……特価¥75,300
- BJ-220JCII(キヤノン)……特価¥53,400
- BJ-10V Lite(〃)……特価¥31,300
- BJ-15V PRO(〃)……特価¥39,700
- LBP-A404GII(〃)……特価¥99,500
- BJC-600J(〃)……特価¥71,300
- BJC-400J(〃)……特価¥55,300

- CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥15,900
- CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
- SH-6BF1……定価¥ 49,800▶特価¥36,500
- CZ-6BP1……定価¥ 79,800▶特価¥57,000
- CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥21,500
- CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥13,800
- CZ-6CS1(674C用)定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
- CZ-6CR1(RGBケーブル)定価¥4,500▶特価¥3,600
- CZ6CT1(テレビコントロール) ……定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
- CZ-6BP2……定価¥45,800▶特価¥33,300
- CZ-5MP1(X68030用)定価¥54,800▶特価¥42,000

■システムサコムボード (送料¥700・消費税別)

- SX-68MII(MIDI) ……定価¥19,800▶特価**¥13,500**
- SX-68SC(SCSI) ……定価¥26,800▶特価**¥17,500**

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)

〈インテグラン〉
- MP1414F(FAXモデム・ポケット型)…特価¥29,000

〈アイワ〉
- PV-AF144V5(FAXモデム・ボックス型)…特価¥29,000
- PV-AF24V5(FAXモデム・ボックス型)…特価¥21,000

〈オムロン〉
- MD-96XT10V(FAXモデム・ボックス型)特価¥30,000
- MD-144XT10V(FAXモデム・ボックス型)特価¥35,000
- ME1414B(FAXモデム・ボックス型)…特価¥22,000

〈マイクロコア〉
- MC14400FX(W)(FAXモデム・ボックス型)特価¥23,000
- MC24FC5(W)(FAXモデム・ポケット型)特価¥20,000

MO&CD-ROM (送料¥1,000)

■CS-M230PA(コバル) 光磁気ディスク(X68000用) ●ケーブル付 定価¥148,000
特価**¥102,000**

■LMO-FMX330TS (ロジテック)●ケーブル付 ¥168,000
特価**¥97,000**

MO(ケーブル別売)
- UL-312E-S(緑電子)……特価¥62,000
- MO-120S(ICM)……特価¥88,000
- MO-230S(〃)……特価¥110,000
- LMO-340(ロジテック)……特価¥85,000
- LMO-400(〃)……特価¥114,000

CD-ROM
- LU-CD2(日本テクサ)……特価¥15,800
- SCD-200(ロジテック)……特価¥17,000

※CD-ROM Driver+SCSIケーブル……特価¥ 7,300

東京システムリサーチ製 X SIMM

(X SIMM VI) (送料¥700・消費税別)
⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
- X SIM VI (634C用)……定価¥16,500➡特価¥13,000
- X SIM VIc(674C用)……定価¥16,500➡特価¥13,000

増設SIMMメモリ(72PIN)
- 4MB(70ns)……特価¥11,800
- 8MB(70ns)……特価¥27,800
- 4MB(60ns、24MHz以上用)…特価¥16,500
- 8MB(60ns、24MHz以上用)…特価¥28,000
- 6MB(70ns、メーカー純正品)…特価¥31,000

(X SIMM 10) ⊙SIMM増設式 メモリボード
- X SIMM 10……定価¥18,000➡特価¥15,700

増設SIMMメモリ
- 1MB×2……特価¥ 9,000
- 4MB×2……特価¥30,000
- 10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2…¥54,700

X68000/68030専用ハードディスク (送料¥1,000・消費税別)

外付
■ロジテック
⊙SHD-B340NU(ケーブル、ターミネータ付)……定価¥59,800▶特価¥44,800

■富士通
⊙HD-M260(モッキンバード)(14ms、256K)・特価¥39,800
⊙HD-K520(モッキンバード)(12ms、240K)・特価¥69,800

■ジェフ
⊙GF-270(270MB、12ms、128KB)……特価¥59,000
⊙GF-540(540MB、12ms、128KB)……特価¥69,800

内蔵
CZ-500C/300C専用
- CZ-5H08(80MB/23ms)…定価¥ 98,000▶特価¥71,800
- CZ-5H16(160MB/18ms)…定価¥135,000▶特価¥99,500

P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:平 日/AM10:00～PM7:00
日・祭日/AM10:00～PM6:00
●定 休 日:毎週水曜日

■姉妹店／ユーアイネット ギガ店 OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1 ショッパーズ 1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!

高額買取り(新品もOK)格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り 買取り 専用

■PC98、TOWNS、X68及び関連製品	■Mac、DOS/V及び関連製品
☎03-3651-1884	☎03-3655-4456
FAX.03-3651-0141	FAX.03-3655-4436

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……1年間保証付

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。)
- ●買取の場合……現品が揃き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
- ●近郊の方はP&A本店に直接お持ち下さい。¥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品 中古大処分セール

NEC

●PC-9801DX/U2
●専用モーター付
特価**¥70,000**

TOWNS

●TOWNS CX20
●DP533
●キーボード付
特価**¥88,000**

X1twin 限定10台

家庭用TV接続OK
●CZ-830C(単品)
定価¥99,800
P&A超特価**¥9,800**

Mac

●LC(4/40)
特価**¥35,000**

NEC/エプソン
- DX2……¥54,800
- RA2……¥55,800
- CS2……¥98,000
- BX/U2……¥89,800
- An/U8W……¥465,000
- VM……¥29,800
- 486MU2GW……¥168,000
- 9801NV……¥55,000
- NS/T(125HD、3.6M付)…¥115,000
- NA40……¥148,000
- NS/T……¥98,000
- 9801N……¥39,800
- NS/R(8M付)……¥110,000
- NS/R……¥104,000
- NE……¥248,000
- SX/E……¥55,000
- NS/E……¥79,800
- 286F……¥39,800

富士通
- CX20……¥59,800
- UR20……¥79,800
- TOWNS 2……¥25,800
- TOWNS 20F……¥29,800
- TOWNS 2F……¥27,800
- TOWNS 40H……¥28,800
- TOWNS ME……¥99,800
- TOWNS HR100……¥85,000

シャープ
- CZ-600C……¥40,000
- CZ-601C……¥40,000
- CZ-611C……¥45,000
- CZ-652C……¥50,000
- CZ-612C……¥60,000
- CZ-603C……¥53,000
- CZ-653C……¥55,000
- CZ-612C……¥65,000
- CZ-623C……¥75,000
- CZ-674C……¥73,000
- CZ-634C……¥110,000
- CZ-644C……¥145,000

※上記は単品価格、モニター別売。

X68000用ソフトコーナー (送料¥700・消費税別)

〈シャープ〉
- CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……特価¥15,000
- CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)…特価¥20,500
- CZ-249GSD CANVAS PRO68K……特価¥22,000
- CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0…特価¥15,300
- CZ-263GWD Easypaint SX-68K……特価¥ 9,800
- CZ-264GWD Easy draw SX-68K……特価¥15,300
- CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0…特価¥15,400
- CZ-266BSD Press Conductor PRO68K特価¥22,000
- CZ-267BSD CHART PRO68K……特価¥29,800
- CZ-271BWD EG-Word……特価¥14,900
- CZ-272CWD Communication SX68K…特価¥14,500
- CZ-274MWD MUSIC SX68K……特価¥29,300
- CZ-275MWD SOUND SX68K……特価¥11,500
- CZ-286BSD BUSINESS PRO68K……特価¥20,500
- CZ-288LWD 開発キット(work room)…特価¥29,700
- CZ-289TWD 開発キット用ツール集…特価¥ 9,600
- CZ-290TWD SX-WINDOW ディスクアクセサリー集…特価¥11,500
- CZ-291BWD XOTP-SX68K……特価¥26,900
- CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT…特価¥32,500
- CZ-296SS/SSC SX-WINDOWS Ver.3.1……特価¥17,600
- CZ-293AW/AWC倉庫番リベンジ SX-68K…特価¥ 5,100

〈マイクロウェア〉
- OS-9/X68030 V.2.4.5……特価¥19,900
- X-WINDOWS V.11 R5……特価¥25,500
- Technical Tool Kit V.2.4.5……特価¥17,000
- Ultra Cアンド Professional Pack V.1.1…特価¥38,000
- Video PC for X680XO……特価¥57,000

〈計測技研〉
- SX広辞苑(CD-ROMバンドル版)……特価¥30,000
- Double Bookin……特価¥ 9,600
- CD-ROM Driver V.2.0……特価¥ 3,800
- SX-Photo Gallery……特価¥13,400

〈その他〉
- F-Card V5 for X68K(クレスト)……特価¥ 9,600
- F-Calc for X68K(クレスト)……特価¥11,000
- たーみのる2(SPS)……特価¥13,000
- MU-1GS(サンワード)……特価¥21,000
- マチエール Ver.2.0(サンワード)……特価¥28,800
- Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)…特価¥37,500
- Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)…特価¥27,000
- スーパーストリートファイターII(カプコン5"2HD)…特価¥ 7,300

PC98、TOWNS、X68及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141

振込先
住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

Mac、DOS/V及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3655-4454(代)
FAX.03-3655-4436

振込先
三菱銀行 新小岩支店
普通預金 0000996
(株)ピー・アンド・エー

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

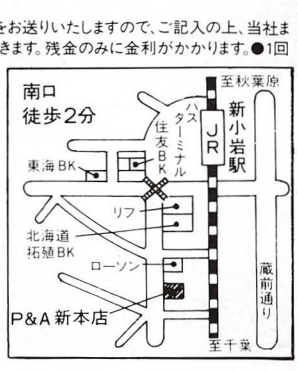
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.5	4.4	4.9	7.8

回数	24	36	48	60	72
手数料	10.4	14.4	18.9	24.4	31.8



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

パソコンランド21 秋の大感謝祭 AUTUMN THANKS SALE

中古パソコン・周辺機器
高価下取フェア 同時開催
あなたのパソコン周辺機器が最新機種にパソコンランド21全店にてパワーアップ!!
ワープロ下取りフェアーも好評開催中!

EPSON U.G RADE MULTI

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 5.6MB
HDD: 200MB Windows / 解像度: 1024×768 256色
FM&PCMサウンド搭載
CD-ROMドライブ内蔵

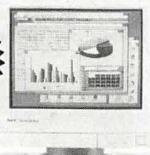


EPSON 486MU2GW 278,000円
CA-1520 15インチマルチスキャン 98,000円
合計 376,000円

現金特価 **239,800円**

NEC PC-9821 Xe

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 5.6MB
HDD: 210MB / 解像度: 1024×768 256色
27% OFF



NEC PC-9821Xe/U7W 238,000円
15インチマルチスキャンモニタ◆ 56,800円
合計 294,800円

現金特価 **214,800円**

NEC PC-9821 Xs

CPU: 4860×2 66MHz / メモリ: 5.6MB
HDD: 340MB / 解像度: 1280×102 4256色
34% OFF
FM&PCMサウンド搭載
14"CRTワープロソフト



NEC PC-9821XS/C8W 398,000円
15インチマルチスキャンモニタ 118,000円
516,000円

現金特価 **338,000円**

IBM PS/V Vision

CPU: 486LC2 66MHz / メモリ: 8MB
HDD: 340MB Windows / 解像度: 1024×768 256色
NEW
サウンドプラスタ内蔵
CD-ROMドライブ内蔵
テレビチューナー内蔵



IBM 2408-NTC
定価 328,000円

新製品大特価

Panasonic WOODY

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 8MB
HDD: 170MB Windows / 解像度: 1024×768 256色
DOS/V
サウンドプラスタ内蔵
CD-ROMスピーカー
TVチューナー内蔵
(キャプチャー機能)



Panasonic CF-V31DBGJ 358,000円

現金特価 **278,000円**

FUJITSU FMV マルチメディアセット

CPU: DX4 100MHz / メモリ: 12MB
HDD: 540MB / 解像度: 1024×768 256色
DOS/V
FM&PCMサウンド搭載
CD-ROMドライブ内蔵



FMV499マルチメディアセット
CRTは別売品です。

現金特価 **337,000円**

EPSON U.G RADE MULTI NOTE

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 3.6MB
モノクロ液晶モデル
640×480 8階調



EPSON 486NAU2 238,000円
200MB 内蔵ハードディスク 68,000円
合計 306,000円

現金特価 **169,800円**

NEC PC-9801 NS/A

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 1.6MB
45% OFF



NEC PC-9801NS/A 248,000円
内蔵250MBHDD 59,800円
307,800円

現金特価 **174,800円**

EPSON U.G RADE MULTI NOTE

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 3.6MB
美しくなったD-STN
カラー液晶モデル



EPSON 486NAUX2 298,000円
200MB 内蔵ハードディスク 68,000円
366,000円

現金特価 **238,000円**

NEC PC-9821 Nd

CPU▶486SX-33MHz
メモリ▶1.6MB
31% OFF



NEC PC-9821Nd 348,000円
450MB内蔵HDD 89,000円
合計 437,000円

現金特価 **298,000円**

NEW



Lotus キャンペーン Microsoftアップグレード お得なキャンペーン実施中!

Microsoft OFFICE STANDARD マップグレード価格 40,000円
Lotus SUPER OFFICE3J キャンペーン価格 50,000円

NEW



通信販売お申込みのご案内

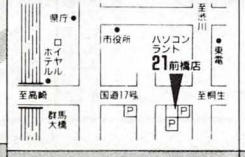
ご注文 ご相談 ☎0270・21・3121
〒372 群馬県伊勢崎市八幡町60−6

お支払い方法
- 銀行振込み/下記銀行口座へお振込み下さい。
  群馬銀行 伊勢崎北支店
  (普通) 口座番号91894
  (口座名) パソコンランド21伊勢崎店
- 現金書留/電話番号を明記の上ご送金下さい。
- クレジット/専用の申込み用紙をお送り致します。

※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一

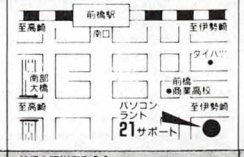
パソコンランド21
営業時間/AM10時➡PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。



前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

前橋南店 オープンしました



前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎東口店 富士通FM-LAB



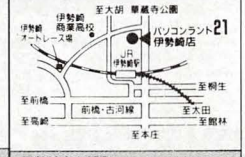
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

高崎飯塚店 IBM PSプラザ



高崎市飯塚町1380 ☎0273(40)0521

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実



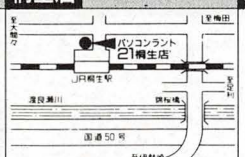
伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

太田店 サプライ文具も充実



太田市下浜田字広田1067-12 ☎0276(45)0721

桐生店 桐生駅より徒歩0分



桐生市宮前町2-8-38 ☎0277(45)2721

足利店 JR足利駅より徒歩0分



足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

宇都宮戸祭店 OPEN一周年



栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(49)7221

宇都宮南店 でっかくOPEN



宇都宮市宮の内2丁目173-19 ☎0286(54)2821

※広告掲載商品には、消費税は含まれておりません。お支払い時に消費税(3%)を加算させて頂きますのでご了承下さい。
※万一品切れの場合は、ご容赦下さい。掲載商品の中には御取寄せになるものも御座います。

ワープロ大奉仕 NEC文豪ミニ5ZV(特)￥138,000 東芝ルポ05PV(特)￥123,000 シャープミニ書院X500(特)￥159,800

★安心と信頼で全国通販★

埼玉 坂戸

彩の国ニュータウン

親切・ていねい 初心者大歓迎 確実お届 お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整/ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取・中古販売

TEL0492-83-0455 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

12-1 BX2基本セット

PC-9801BX2/U2
モニタ 14' ノーマル0.28
サウンドボード SS-10II (FM音源)
MS-DOS 5.0A 基本セット(NEC)
特選サプライ品セット(9点セット)
キーボードカバー フロッピーケース
3.5' フロッピー マウスパッドetc.

合計定価 ￥258,000

特価￥182,000

￥9,500×24回	￥6,700×36回
￥6,200×24回	(ボ)2万円×4回

12-2 BX2HDセット

PC-9801BX2/U2
モニタ 14' ノーマル 0.28
内藤ハードディスク IDE-160MB
サウンドボード SS-10II (FM音源)
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
3.5' フロッピー(10枚)

合計定価 ￥291,200

特価￥198,000

￥10,300×24回	￥7,300×36回
￥7,000×24回	(ボ)2万円×4回

12-3 BX2PRセット

PC-9801BX2/U2
モニタ 14' ノーマル 0.28
内藤ハードディスク IDE-340MB
プリンタ MJ-400 (接続ケーブル付)
サウンドボード SS-10II (FM音源)
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
メモリ 専用4MB (メルコorIO-DATA)

合計定価 ￥358,400

特価￥258,000

￥13,500×24回	￥9,600×36回
￥8,500×24回	(ボ)3万円×4回



12-4 98Ce2/S2D

PC-9821Ce2/S2D モニタセット
キーボードカバー&マウスパッド
ゲーム シムシティ2000 大人気商品
♥ シムシティTシャツプレゼント 先着5名

合計定価 ￥376,600

特価￥249,000

￥13,000×24回	￥9,200×36回
￥8,000×24回	(ボ)3万円×4回

12-5 98Cs2/S3

PC-9821CS2/S3 モニタセット
NEC 専用増設ドライブ 9821C2-E01
メモリ 専用4MB (メルコorIO-DATA)
キーボードカバー&マウスパッド
♥ CD-ROMソフトプレゼント 先着10名

合計定価 ￥516,600

特価￥336,000

￥17,500×24回	￥12,400×36回
￥9,200×24回	(ボ)5万円×4回

12-6 Cs2PRセット

PC-9821CS2/S3 モニタセット
NEC 専用増設ドライブ 9821C2-E01
メモリ 専用4MB (メルコorIO-DATA)
カラープリンター BJC-600 接続ケーブル付
キーボードカバー&マウスパッド

合計定価 ￥617,000

特価￥416,000

￥21,600×24回	￥15,300×36回
￥8,600×36回	(ボ)4万円×6回

12-7 Ce2/T2D

PC-9821Ce2/T2D モニタセット
キーボードカバー&マウスパッド
ゲーム 新作 銀河英雄伝説2 ￥12,800

合計定価 ￥386,600

特価￥265,000

￥13,800×24回	￥9,800×36回
￥8,800×24回	(ボ)3万円×4回

12-8 98Xe/U7W

PC-9821Xe/U7W 初心者人気商品
モニタ 15' マルチスキャン HRM-15
サウンドボード NEC PC-9801-86
外付 スピーカ MS-81.5W+1.5W
キーボードカバー&マウスパッド

合計定価 ￥351,580

特価￥255,000

￥15,000×24回	￥10,600×36回
￥8,300×24回	(ボ)4万円×4回

12-9 98Xs/C8W

PC-9821XS/C8W CD-ROM内蔵
モニタ 15' マルチスキャン RD-15D
メモリ 専用4MB (メルコorIO-DATA)
NEC 専用増設ドライブ 9821B-E01
キーボードカバー&マウスパッド

合計定価 ￥550,800

特価￥385,000

￥19,900×24回	￥14,100×36回
￥7,500×36回	(ボ)4万円×6回

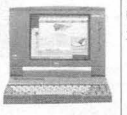
12-10 98Xp/C8W

PC-9821Xp/C8W CD-ROM内蔵
モニタ 17' マルチスキャン LS-2617
メモリ 専用8MB (メルコorIO-DATA)
NEC 専用増設ドライブ 9821B-E01
キーボードカバー & マウスパッド

合計定価 ￥673,600

特価￥495,000

￥25,700×24回	￥18,200×36回
￥9,900×36回	(ボ)5万円×6回



12-11 NOTE-NS/A

PC-9801NS/A モノクロ液晶タイプ
メモリ 専用4MB (メルコorIO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-240MB
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
キーボードカバー&フロッピー(10枚)

合計定価￥367,000

特価￥230,000

￥12,000×24回	￥8,500×36回
￥7,000×24回	(ボ)3万円×4回

12-12 NS/Aおすすめ

PC-9801NS/A モノクロ液晶タイプ
メモリ 専用8MB (メルコorIO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-500MB
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
キャリング ハードケース 小物入れあり
キーボードカバー&マウスセット

合計定価 ￥427,800

特価￥285,000

￥14,800×24回	￥10,500×36回
￥8,100×24回	(ボ)4万円×4回

12-13 NOTE-Nd

PC-9821Nd カラーSTN液晶タイプ
メモリ 専用8MB (メルコorIO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-340MB
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
キーボードカバー&フロッピー (10枚)

合計定価 ￥497,800

特価￥345,000

￥18,000×24回	￥12,700×36回
￥9,700×24回	(ボ)5万円×4

12-14 NOTE-Ne2

PC-9821Ne2 カラーSTN液晶タイプ
メモリ 専用8MB (メルコorIO-DATA)
内蔵ハードディスク IDE-500MB
MS-DOS 5.0A 基本セット (NEC)
キャリング ハードケース 小物入れあり
キーボードカバー&フロッピー(10枚)

合計定価 ￥631,800

特価￥445,000

￥23,000×24回	￥16,300×36回
￥9,700×36回	(ボ)4万円×6回

12-15 FR2基本セット

PC-486FR2(486SX-33MHz)
モニタ 14' ノーマル0.28
メモリ 専用4MBボード(メルコorIO)
MS-DOS 5.0 基本セット(EPSON)
キーボードカバー&フロッピー(10枚)

合計定価 ￥235,200

特価￥184,000

￥9,500×24回	￥6,800×36回
￥6,200×24回	(ボ)2万円×4回

12-16 FR2HDセット

PC-486FR2 (486SX-33MHz)
モニタ 15' マルチスキャン 0.28
メモリ 専用4MBボード (メルコ)
HDD ICM内蔵340MB WINインスト済
Windows 3.1 (EPSON)
MS-DOS 5.0 基本セット(EPSON)
マウス&マウスパッド

合計定価 ￥402,400

特価￥264,000

￥13,700×24回	￥9,700×36回
￥8,700×24回	(ボ)3万円×4回

12-17 PC486FS2

PC-486FS2(486DX2-66MHz)
モニタ 15' マルチスキャン 0.28
メモリ 専用4MBボード (メルコ)
HDD ICM内蔵340MB WINインスト済
Windows 3.1 (EPSON)
MS-DOS 5.0 基本セット (EPSON)
マウス & マウシパッド

合計定価 ￥452,400

特価￥298,000

￥15,500×24回	￥10,900×36回
￥8,800×24回	(ボ)4万円×4回



12-18 PC-486マルチ

PC-486MU2IWM2 17' モニタセット
カラープリンタ MJ-700V2C ケーブル付
メモリ 専用4MB-SIMM (メルコorIO)
キーボードカバー&フロッピー (10枚)

合計定価 ￥528,800

特価￥395,000

￥20,500×24回	￥14,500×36回
￥7,800×36回	(ボ)4万円×6回

12-19 NOTE-AU

PC-486NAU2 モノクロ液晶タイプ
メモリ 専用4MB-SIMM (メルコorIO)
内蔵ハードディスク IDE-250MB
MS-DOS 5.0 基本セット (EPSON)

合計定価 ￥330,600

特価￥238,000

￥12,500×24回	￥8,900×36回
￥7,500×24回	(ボ)3万円×4回

12-20 NOTE-AUX

PC-486NAUX2 カラーSTN液晶タイプ
メモリ 専用8MB-SIMM (メルコorIO)
内蔵ハードディスク IDE-340MB
MS-DOS 5.0 基本セット (EPSON)
キャリング ハードケース (小物入れあり)

合計定価 ￥439,600

特価￥315,000

￥16,500×24回	￥11,600×36回
￥9,800×24回	(ボ)4万円×4回

12-21 3DO&ゲーム

Panasonic 3DO リアル本体
コントロールパッド (2人同時プレイ可能)
ゲーム ショックウェーブ ￥9,800
ゲーム マイクロコズム ￥8,800
※ゲームソフトは変更可能です

合計定価 ￥77,380

特価￥ 64,800

￥12,000× 6回	￥6,250×12回
￥4,600×12回	(ボ)1万円×2回

♠新作ゲーム(25%OFF~)・ビジネス・業務各種ソフトウエア特売中!! お問い合わせください♠

PC98本体 大処分! 超激安!!

PC-9801BS2/U2	238,000 → ¥149,000
PC-9801BA2/U2	338,000 → ¥219,000
PC-9821Be/U7W	268,000 → ¥159,800
PC-9821Bs/U7W	298,000 → ¥169,800
PC-9821Bp/U8W	438,000 → ¥259,800
PC-9821Bf/U8W	600,000 → ¥369,800
PC-9821As2/U2	328,000 → ¥218,000
PC-9821As2/U8W	458,000 → ¥288,000
PC-9821Ap2/U2	448,000 → ¥285,000
PC-9821Ap2/U8W	580,000 → ¥348,000

※在庫商品が無くなり次第、完売となります。さらに値引き商品あります。

NEC Apple IBM COMPAC
富士通 東芝 EPSON
新製品・単品購入などご相談下さい

新品 PC-H98S/8 +14' モニタセット	→ ¥159,800
新品 PC-98DX/M2+14' モニタセット	→ ¥ 99,800
新品 PC-98FA2 +14' モニタセット	→ ¥129,800
新品 PC-98Ae/U2 +14' モニタセット	→ ¥178,000
新品 PC-98As/U2 +14' モニタセット	→ ¥238,000
新品 PC-98As/M2 +14' モニタセット	→ ¥248,000
MAC PowerBook150 258,000	→ ¥178,000
PowerBook520C 438,000	→ ¥298,000
PowerMac6100/60AV/250	→ ¥298,000
PowerMac7100/66AV/500	→ ¥398,000
LC630 HD250/CD	→ ¥178,000

モニタ(マルチスキャン)

17' ICM LS2617FNII	→ ¥79,800
飯山 MF8617	→ ¥89,800
エレコム HRM-T17	→ ¥84,800
ソニー CPD-17SF7	→ ¥98,000
15' 飯山 MF8615A	→ ¥49,800
三菱 RD-15D	→ ¥49,800
NEC PC-KM153	→ ¥54,800
エレコム HRM-L15	→ ¥54,800
14' エレコム HRM-14E	→ ¥39,800

プリンタ

キャノン BJ-10V LITE	→ ¥ 29,800
BJ-220JCII	→ ¥ 53,800
BJC-400J カラー	→ ¥ 54,800
BJC-600J カラー	→ ¥ 69,800
LBP-A304G2	→ ¥199,800
エプソン MJ-400	→ ¥ 29,800
MJ-1010	→ ¥ 49,800
MJ-700V2 カラー	→ ¥ 69,800
LP-1000	→ ¥ 74,800
NEC PC-PR101/J110 カラー	→ ¥ 42,800
PC-PR150N	→ ¥ 24,800
PC-PR201/65	→ ¥ 79,000
PC-PR1000E/4W	→ ¥ 79,800
PC-PR2000/4R+W	→ ¥188,000
YHP DISKJET 560J カラー	→ ¥ 59,800

ハードディスク

メルコ DNB-210 FELLOW	→ ¥23,800
DNB-340 FELLOW	→ ¥32,800
DNB-540 FELLOW	→ ¥43,800
DNA-340 MATE	→ ¥34,800
DNA-540 MATE	→ ¥43,800
DNN-250 98NOTE	→ ¥26,800
DNN-340 98NOTE	→ ¥42,800
DEN-250 EPSON	→ ¥34,800
DEN-340 EPSON	→ ¥44,800
ICM INTER-270BR FELLOW	→ ¥29,800
INTER-340BN FELLOW	→ ¥35,800
INTER-170A MATE	→ ¥24,800
INTER-270AN MATE	→ ¥31,800
INTER-340AN MATE	→ ¥37,800
PACK NX-250 98NOTE	→ ¥34,800
PACK NX-340 98NOTE	→ ¥46,800
PACK EX-250 EPSON	→ ¥34,800
PACK EV-340 EPSON	→ ¥44,800
テクサ ESTATE-260 外付	→ ¥29,800
ESTATE-340 外付	→ ¥34,800
ESTATE-540 外付	→ ¥49,800
TR-NE250Si 98NOTE	→ ¥24,800
リサーチ CRC-SCS340H 外付	→ ¥48,000
CRC-IHE200 98NOTE	→ ¥29,800
CRC-IHE240 98NOTE	→ ¥34,800
CRC-IDE240B FELLOW	→ ¥29,800

※その他のHDDについては、お問い合わせください。

フロッピーディスク

アキュレート 3.5'×2ドライブ	¥20,800
5'×1ドライブ	¥19,800
5'×2ドライブ	¥29,800
リサーチ 3.5'×2ドライブ	¥23,800
5'×1ドライブ	¥22,800
5'×2ドライブ	¥32,800
R&D 5'×1ドライブ(ファイルスロット)	¥22,800
5'×1ドライブ(ファイルベイ)	¥19,800

※その他のFDDについては、お問い合わせください。

メモリ全品=特価20%OFFより

周辺機器

CD-ROM メルコ CDI-FB ファイルベイ	¥ 19,800
NMB-G 98NOTE	¥ 52,800
CDS-E 外付 2.4倍速	¥ 23,800
IO CDB-N60-Lファイルベイ	¥ 19,800
CDBOX 98NOTE	¥ 51,000
緑電子 CXA-600 外付 4倍速	¥ 47,800
ICM CD-610S 外付 4倍速	¥ 44,800
エレコム ECD-L650 外付 4倍速	¥ 64,800
カノープス CD-TB4ファイルベイ	¥ 39,800
MO ICM MO-230S KIT付	¥138,000
エレコム EMO-L230 KIT付	¥125,000

モデム オムロン ME1414B	→ ¥23,800
マイクロア MC14400FX	→ ¥24,800
インテグラン MP-1414F	→ ¥26,800
アイワ PV-BF144WN	→ ¥18,500
PV-PFV144HN	→ ¥23,000
グラフィック メルコ WAP-2000	→ ¥23,800
アクセラレータ WAP-4000	→ ¥31,800
WAB-1000	→ ¥15,000
IOデータ GA-98NB4	→ ¥27,800
GA-98NB2	→ ¥19,800
カノープス PW-928IILB	→ ¥59,800
PW-928G	→ ¥34,800
PW-805i	→ ¥27,800
CPU IOデータ PK-X486S50	→ ¥29,800
アクセラレータ PK-Cx486SRX	→ ¥24,800
メルコ HRX-C12Q	→ ¥30,800
インテル ODP	

各種取扱中!お問い合わせください。

サウンド NEC PC-9801-86	→ ¥19,800
ボード アルファD AD-FS2	→ ¥15,800
メルコ SRB-G	→ ¥14,500
IOデータ SB16/98	→ ¥19,800
SB16V/98	→ ¥14,500
スキャナ NEOS NSF1200CL	→ ¥148,000
NS-80CL-01	
EPSON GT-6500WIN2 超激安TELにて	
リサーチ CRC-HAS4000N	→ ¥ 79,800
	→ ¥ 48,000

※その他の周辺機器については、お気軽にお問い合わせください。

パソコンショップAVIC

アビック

通販営業時間 AM10:30▶PM7:30
NEC・PIプラザ(定休日 毎週水曜日)
〒350-02 埼玉県坂戸市薬師町3-3

東武東上線北坂戸駅東口徒歩1分



お申込み方法 まず0492-83-0455にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

銀行振込 最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。

現金書留 最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。

代金引換 商品お届け時に代金をお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。

クレジット 申込書を送付、記入後返送して下さい(3~60回払)。法人リースもご相談下さい。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 (普通)1434865 パソコンショップアビック

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より(地域により異なります)ゲームソフトは800円より

生徒募集 パソコンを使ったニュー学習システム『ラインズがんばるくん』 対象→小・中・高校生 科目→英・数・国・理・社

安いのに親切

TSUKUMO ニューセンター NC店X68000フェア

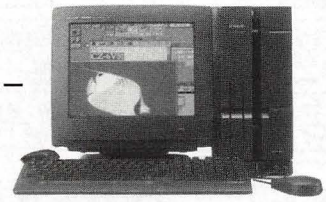
68ユーザー集まれ!

ツクモニューセンター店…ツクモの中でも一番安いものがある店! (新品・中古)

X68000特集! ツクモニューセンター店はX680X0シリーズユーザーを強力にサポートします!

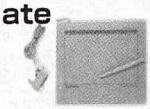
ニューセンター店だけのオリジナル商品!

X68030「HG」
★CZ-500C-B
★500MBHDD
★I/ODATA社8MBメモリー
★68882コプロセッサー
以上全てを内蔵して
¥368,030



すでにX68030をお持ちの方には、
TS-5H500
CZ-500C-B内蔵ハードディスク
¥68,030
ツクモオリジナルX68030用内蔵ハードディスク
2.5インチTOSHIBA製500MBドライブ採用
シークタイム12ms
保証期間1年間
注:CZ-300Cに取付けの際はご相談下さい。

(グラフィックツール)
カルコンプドローイングスレート
Drawing Slate
(3109OSER)
10台限定
¥59,800



マチエールVer.2.01
★プロ仕様のペイントツール
★CGマニア必携のアイテム
★CZ-6VS1とBJC-600J対応
¥28,000

BJC-400J 限定10台
低価格4色式
カラープリンター



ケーブル付特価**¥56,780**

新製品情報

NEW
TS-XFD30 ¥13,000
(X68030とコンパクトXV1のFDDを互いに共有するケーブル)

TS-6BE6DP(コンパクト用)
6MBメモリ+コプロセッサボード
NEW
¥64,800

SC-mkII+MIDIボード
セット特価¥68,000

近日発売予定
Compact XVI用 内蔵500MB HDD kit
予価¥75,800

★限定特価品をお求めの際は→必ずこの広告をツクモプロスタッフに見せて下さいネ。

MEMORYボード各種

XSIMM10	¥15,800
XSIMM VI,VIC	¥13,200
TS-XMI-4A	¥39,800
TS-XMI-10A	¥63,800
(30Pin,72Pin SIMM取扱中 在庫お問い合わせ下さい。)	
I/Oデータ PIO-6BE4-4ME	¥32,800
PIO-6BE2-2ME	¥19,800
Compact XVIセット	
XSIMM VIc(6MB)	¥130,000

本体

NEC	PC-9801BX2/U2(5台限り)	¥113,800
NEC	PC-9821Xe/U7W SX33(5台限り)	¥155,990
NEC	PC-9821Xs/C8W DX2-66/CD	¥274,990
NEC	PC-9821Xp/U8W DX4-100(5台限り)	¥30,800
NEC	PC-9821Xa/U8W Pent90(3台限り)	¥435,000
NEC	PC-9821Nd(5台限り)	¥235990
NEC	PC-9821Nd/340W(3台限り)	¥327,990
NEC	PC-9821Ne2/340W(3台限り)	¥389,000
NEC	PC-9821Ce2/S2(在庫5台限り)	¥215,990
NEC	PC-9821Cs2/S2(在庫5台限り)	¥239,990
EPSON	PC-486NAU2HT 一太郎付(5台限り)	¥208,000
EPSON	PC-486NAUX2HW(3台限り)	¥228,880
EPSON	PC-486FE2(4台限り)	¥94,000
コンパック	コンチュラAERO4/25,170WF(3台限り)	¥139,500
コンパック	コンチュラAERO4/33C,170WF(3台限り)	¥189,500

モニター

SHARP	CZ-606D-TN(3台限定)	¥47,800
SHARP	CZ-608D-B	¥68,000
SHARP	CZ-607D-BK	¥56,000
SHARP	CZ-615D-B	¥130,000
SHARP	CZ-621D-B	¥123,000
NEC	PC-KD1421(5台限り,ノーマルモード)	¥28,880
NEC	PC-KM172(3台限り,17インチマルチ)	¥94,990
NEC	PC-KM153(5台限り,15インチマルチ)	¥48,990
IDEK	MF-8615C(5台限り,15インチ)	¥44,800
IDEK	MF-8617(17インチ,0.26)	¥89,000
三菱	RD-17G(17インチ,新製品)	¥116,990
三菱	RD-15DII(15インチ)	¥51,800
Logitec	LCM-17(3台限り,17インチマルチ)	¥79,990
NANAO	F-557(在庫限り,ケーブル別)	¥89,800
NANAO	53T(ケーブル別)	¥126,990

プリンター

NEC	PC-PR101/J110(10台限り,カラーJET)	¥35,000
NEC	PC-PR201/40	¥43,990
EPSON	MJ-700V2C(5台限り,カラーJET)	¥69,000
EPSON	MJ-1000V2(3台限り)	¥58,990
EPSON	MJ-500V2(3台限り)	¥36,800
EPSON	MJ-400(5台限り)	¥27,500
Canon	BJC-600J(5台限り)	¥69,800
Canon	BJC-400J(NEW)(低価格カラーBJ)	¥56,780
Canon	BJ-15VPro(5台限り)	¥38,500
Canon	LBP-A404GII(5台限り)	¥92,800
Canon	LBP-B406GII(3台限り,トナー付)	¥183,000
Canon	LBP-A309GII(3台限り,トナー付)	¥269,990
EPSON	LP-1500S(在庫限り)	¥78,990
EPSON	LP-8000SE	¥178,900
EPSON	LP-9000	¥259,900

MO (★は68もOK)

Logitec	★LMO-200 120MB	¥56780
緑電子	UM-323D 230MB(6台限定)	¥110,000
Logitec	★LMO-400 230MB(5台限定)	¥99,800
キャラベル	★PS-230MO/P(メディア,カーブル付)	¥107,990
エレコム	EMO-640(接続Kit付,5台限り)	¥49,800
エレコム	EMO-2300(メディア,カーブル付)	¥118,990
エレコム	★EMO-L230(ソフト付)	¥107,990
ICM	MO-4120(メディア付)	¥97,990
コバル	★PM230A	¥118,000

HDD (★は68もOK)

外付用

メルコ	DNS-340	¥34,500
メルコ	DNS-540	¥43,300
TEXA	ES-360(在庫限り)	¥31,000
TEXA	ST-540PA(在庫限り)	¥55,990
エレコム	EHD-500HG(在庫10台限り)	¥47,890
緑電子	V-340-5F	¥37,990
緑電子	V-540-5F	¥51,890

98Aメイト、フェロー内蔵用

メルコ	DNA-420(在庫5台限り)	¥25,000
メルコ	DNB-420(在庫5台限り)	¥25,500
メルコ	DNA-540(在庫5台限り)	¥39,800
メルコ	DNB-540(在庫5台限り)	¥42,000
有名メーカー	IDE120メカニズムのみ(在庫20台限り)	¥4,800
有名メーカー	IDE240メカニズムのみ(在庫20台限り)	¥12,800

98ノート用

エレコム	EN-125NP(在庫7台限り)	¥17,000
エレコム	EN-240NP(在庫5台限り)	¥32,800
エレコム	EN-420NP(在庫10台限り)	¥47,990
エレコム	EN-500NP	¥67,000
緑電子	BLT-N120(在庫20台限り)	¥13,990
緑電子	BLT-N260(在庫20台限り)	¥25,430
メルコ	DNN-340	¥40,800
メルコ	DNN-500	¥61,800

EPSONノート用

コニック	MI-520EII(在庫10台限り)	¥61,990
エレコム	EN-125EP(在庫10台限り)	¥16,800
エレコム	EN-420EP(在庫5台限り)	¥46,990
エレコム	EN-500EP(在庫5台限り)	¥66,990
メルコ	DEN-340	¥41,990

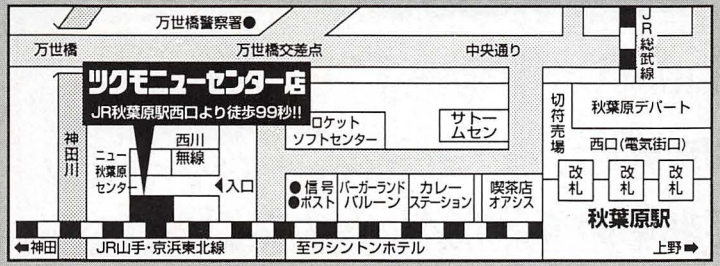
CD-ROM

ICM	CD-300F(ファイルベイ2倍速)	¥15,550
カノープス	PowerCDTB4(ファイルベイ4倍速)	¥39,800
緑電子	★CXA-600S(4倍速,新製品)	¥45,990
ICM	★CD-610S(4倍速,新製品)	¥44,800
ICM	★CD-600S(4倍速,在庫限り)	¥44,800
パイオニア	★DRM-602X(6連装,在庫限り)	¥53,990
NEC	PC-CD180(4倍速)	¥69,000
Logitec	SCD-200(2倍速激安CD)	¥17,500
Logitec	SCD-400(4倍速,新製品)	¥39,870
メルコ	★CDS-E(好評2.4倍速)	¥23,800

求む
中古パソコン、最近のモデル、ノートパソコンは特に高額買取り中!!
ボーナス一括払い
店頭にて取扱い中!!

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。
お迎えにあがります。
㊡(平日)AM10:45~PM7:30
(日・祝)AM10:15~PM7:00
㊡毎週木曜日
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

★欲しい!と思ったら…
1 まず電話(在庫確認で売り切れていないかどうかチェック!
2 お店へGO!または、
3 送り先を書って銀行へ振り込む
※クレジットもOK(ご相談ください)
振込先:三和銀行秋葉原支店 普通口座1009939



法人見積りも歓迎!!
ちゃんとパソコンしたい人の
ツクモニューセンター店
下取り・交換をお考えなら
グレードアップのご相談は
もちろん新品ご希望の方も

TEL03(3251)0987
24時間見積りFAX受付中! 03(3251)0299(FAX)



FUJITSU・ワープロ・パソコン・周辺機器
現品処分から新古・中古品まで
超特価掘出し市

☆北海道東方沖地震の影響による、チョイキズ・箱損傷等処分品や掘出し商品が超特価！

(株)石田電気 パソコン・ワープロの **イシダ**

釧路店 0154 25-6168　帯広店 0155 36-1539　旭川店 0166 25-1050
東札幌店 011-814-6688　札幌店 011-241-4649

FUJITSU・FM-TOWNS 新古・中古・掘出し市

- MXモデム340 ¥278,000
- MAモデム340 ¥228,000
- MAモデム170 ¥198,000
- MEモデム170 ¥138,000
- MFモデム20 ¥119,000

北海道東方沖地震…のため

FMV-433 ～466

チョイ…キズ品

釧路店0154 25-6168

超特価処分

OASYS ワープロ

チョイキズあり

30LX-701
30AP-101

超特価

処分価格のため表示出来ませんのでお電話でご確認をお願い致します。

釧路店 0154 25-6168まで

TOWNSII Fresh

地震のためカートン・損傷・チョイキズ

キーボード 掘出し価格 ¥188,000

3.5インチ光磁気 デイスクドライブ

コロル 230M/B

CS-230MA ⊗168,000円

98,000円

- 掘出し市のためケーブル・ドライバ等は別売りとなっております。

増設RAM 富士通OA

Macも対応！

HM-Y04TA 4M/B **15,800円**

HM-Y08TA 8M/B **30,800円**

TOWNS用 省HDドライブ

モッキンバード

HD-M260 260M/B **38,800円**

HD-M350 350M/B **48,800円**

HD-K540 540M/B **57,800円**

DOS/V用 CRT

15・17インチ CRT

Mac DX15N **43,000円**

Mac MX17FE **69,800円**

今月の目玉情報

1. TOWNS初Pentiumモデル発売！ 世界初230MO内蔵モデルも…。
2. DOS/V Pentium90モデル 一太郎Ver.5インストール済 ディスプレイも付いてるオールインモデル
3. ワープロLXタイプ新発売 業界初タッチワープロ

最先端のコンピュータは 稚内北星短大で勉強しよう

学生募集



大阪会場：浪速予備校　５０２号室
11月23日（祝）1PM ～ 6PM

東京会場：ダイドーホール　９０２号室
11月26日（土）27日（日）1PM～7PM

受験生はもちろん，１，２年生や教員の方もどうぞ．

上記の時間内の自由な時間にいらしてください．

経営情報学科・英文学科(英語英文コース・英語情報コース)・経営情報専攻科

最北端 最先端

稚内北星学園短期大学

〒097 北海道稚内市若葉台　TEL0162-32-7511・FAX0162-32-7500・0120-311-014

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
単科	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

ゲームアーティスト養成講座

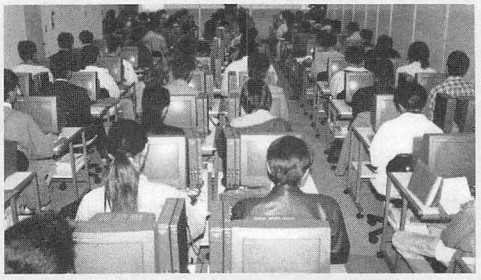
全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM 10:00~PM 4:00 PM 6:30~9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00～ 4:00 PM 6:30～ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

1995年4月生 学校見学会実施中！





CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制(月曜日～金曜日 AM 10:00～PM 4:00)
単科(月、木or火、金 AM 10:00～PM 12:30、PM 6:30～ 9:00)
マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者のために設けられた本格的な養成講座です。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

［通信講座の主なコース］

《初心者コース》

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

《経験者コース》

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

94年11月生 募集中！

全日制1年、2年、3年コース
(月曜日～金曜日)
単科(週2、週1)
只今、学校見学会を随時実施しております。御好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。
なお、御来校される時は、あらかじめお電話下さい。

1 2 3 4
Edit

■12月生願書受付中！

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回

創刊150号記念

特集

はじめて買う人／買い換える人必読!

Maker・Shop





製品を作った人　売っている人がホンネですすめる

パソコン・周辺機器・次世代ゲーム機

マイコンBASICマガジンは，今月号でちょうど150号となりました！

創刊当時は，PC-8001やMZ-80などの8ビット・パソコンが中心でしたが，今や主流は32ビット・パソコン。時代の流れとともに，ハードディスクやCD-ROMドライブは標準装備され，TVやビデオも見ることができるパソコンも登場しています。また，この秋に登場する次世代ゲーム機もすばらしい進化を見せていて，購入を検討している人も多いのではないでしょうか。

この特集では，“はじめて買う／買い換える”という人でも，安心して購入できる製品をピックアップして紹介していきます。

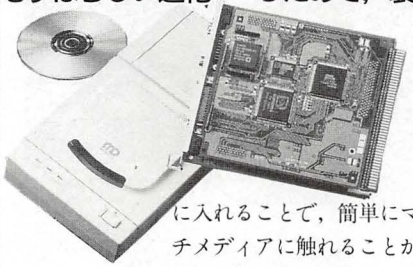
製品を作っているメーカーと，またそれを売っているショップにも“購入のポイント”を聞いてきましたので，製品選びの参考にしてください。

新製品がでそろった今がねらい目！

年末商戦に向けて，パソコン・メーカーや周辺機器メーカーから，つぎつぎと新製品が登場しています。

この特集では，各メーカーの主力製品情報を，マイコンBASICマガジン読者のみなさんだけに，いち早くお届けします。

とくに注目したいのは，パソコンならではの楽しみかたといえる“マルチメディア機能”です。言葉だけが先行しているマルチメディアですが，この特集で紹介している製品を手



に入れることで，簡単にマルチメディアに触れることができるでしょう。また，あなたのマシンにマルチメディア機能を追加する，おすすめの周辺機器もピックアップしています。

後悔しないためにも，パソコンは購入のタイミングが大切です。新製品がでそろった今こそ，買いどきといえるでしょう。

次世代ゲーム機に注目！

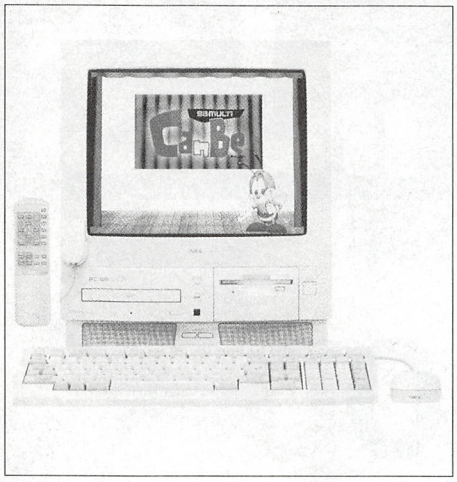
ついにその正体を明らかにした，各メーカーの次世代ゲーム機。どのマシンを購入するか，迷っている人もいるでしょう。

この特集では，ゲーム機にも焦点を当て，メーカーとショップの“購入アドバイス”を紹介しています。ぜひ参考にしてください！

特集●CONTENTS

NEC『新98MULTi “Can Be”』…26ページ
富士通『新FM TOWNS』……28ページ
アイワ『PC-MT433／466』……30ページ
Panasonic『新WOODY』……32ページ
緑電子『Viewシリーズ』……34ページ
コパル『PowerMO』……36ページ
パイオニア『Laser Active』……38ページ
Panasonic『新3DO REAL FZ-10』……40ページ
SEGA『SEGASATUREN』……42ページ





FAXモデムまで付いた多機能98MULTiの新ラインナップ!

NEC

98MULTi CanBeシリーズ

価格　325,000円～

問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
東　京☎03-3452-8000
仙　台☎022-262-9800
名古屋☎052-251-9800
大　阪☎06-943-9800
福　岡☎092-262-9800
NECパソコン情報FAXサービス
☎03-3552-9801（BOX番号7001）

対応ソフトNo.1の98シリーズ

“NECのPC-98シリーズ”，国内ユーザーの50%近くが使用するこのパソコンは，名実ともに「日本標準機」といえるマシンです。

約10年まえに登場して以来，着実に進化・発展してきたPC-98シリーズは，それ自体が優れたパソコンですが，ほかにもつぎのような魅力を持っています。

●豊富なソフトウエア

ワープロ，表計算などの業務用ソフトからゲームソフトまで，PC-98シリーズにはたくさんの国産ソフトが発売されています。また，海外有名ソフトの移植も，PC-98シリーズ用が中心に行なわれることが多いようです。

●豊富な周辺機器

NECからはもちろん，サード・パーティのメーカーからも，たくさんの周辺機器が発売されています。メーカー間の競争が激しいことから新技術，新製品の開発が早く，また低価格で購入できるのがうれしいですね。

●充実したアフター・サービス

NECは日本全国にサービス網を設けており，ユーザーは充実した各種アフター・サービスを受けることができます。また，ユーザーが多いことから，「身近に質問に答えてくれる人がいる」という，初心者にとって見逃せない利点もあります。

NECのマルチメディア・パソコン『98MULTi』

PC-98シリーズの中でも，最近高い人気を集めているのが『98MULTi（マルチ）』です。

98MULTiは発売当初，比較的初心者向けのモデルとして登場しました。その基本コンセプトは，「買ってすぐに使えるマルチメディア・パソコン」というものです。

発売当初から“ディスプレイ・モニタとのセット販売”“CD-ROMドライブ内蔵”といった，とくに初心者にうれしい特徴が話題を呼びました。その後，新モデルの登場とともに“CPUの強化”“ハードディスク・ドライブ標準装備”“TVチューナ搭載”と機能を大幅にアップ。今では初心者から中級ユーザーまで，幅広い層が注目する超人気機種に成長しています。



《写真1》入門タイプの『PC-9821Cb』は，ディスプレイ一体型だ。前面下部にあるステレオ・スピーカが特徴

98MULTiの新シリーズは“CanBe”

その98MULTiが10月20日ラインアップを一新しました！

愛称『CanBe（キャンビー：「誰にでもできる，いろんなことができる」の意）』とともに，3機種6モデルが新たに発表されたのです。

注目したい主な機能を紹介しましょう。

●CPU&メモリを強化

コンピュータのエンジンともいえるCPUに，モデルCfはPentium-60MHzを，CxとCbはi486SX-33MHzを搭載。前機種にくらべて数ランク上のCPUを採用し，処理速度をいっそう向上させています。

コンピュータの作業領域といえるメモリも，全機種7.6Mバイトを標準で搭載しています。これだけあれば，普通の使いかたをしている限り，足りなくなることはほとんどないでしょう。

●画像取り込みも可能なTV機能

すべてのモデルに，TVチューナが内蔵されています。フル・スクリーンはもちろん，Windows上でも任意のサイズでTVを楽しむ

■メーカーの推薦ポイント

Maker

―― 新98MULTiは，どんなユーザーをターゲットにしていますか？

小澤さん（以降敬称略）　今回は3モデルを用意しましたから，まったくの初心者から拡張性を考慮したユーザー，そして高速処理を必要とするパワー・ユーザーまで幅広く考えています。もちろん，その中心には“家族で使える”というコンセプトがあって，いかに使いやすいかということを追求しています。

―― パワー・ユーザーはCfとPC-9821Xシリーズをくらべて，迷ってしまいそうですが？

小澤　パソコンを設置するスペースや，予算との兼ね合いを考えてもらって選択して頂けたらと思います。今回のPentiumマシンは，機能を考えたらかなり割安に感じられるはずです。

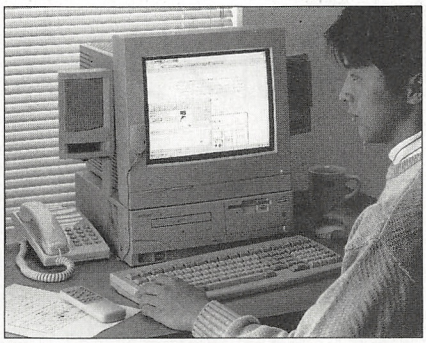
―― 動画取り込み機能を標準にしなかったのは？



日本電気㈱
パーソナルC&Cマーケティング本部
第二商品計画部長
小澤　昇さん

小澤　本格的にデジタル動画を扱おうとすると，200Mや500Mのハードディスクでも足りなくなってくるのです。「すべてのユーザーがこの機能を使うか」というところで議論したのですが，結局ソフトウエア・オプションということでワン・クッション置くということにしました。

製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機



《写真2》中級クラスの『PC-9821Cx』。これまでの98MULTiと同じデザインだが，ステレオ・スピーカが付属しているのがポイント

ことができます。

さらに，TVやビデオの静止画像をワンタッチで取り込める“ビデオ・キャプチャ”も可能になりました。取り込んだ画像は，ワープロ文書やデータベースに簡単に利用できます。

オプションのソフトウエアを追加することで，動画の取り込みも可能です。

●高音質ステレオ・スピーカ搭載

新MULTiは，音にもこだわりました。迫力ある音楽を再生してくれる“高音質バスレフ方式ステレオ・スピーカ”を搭載しています（CfとCxは外付型，Cbは内蔵型）。音楽CDをはじめ，ゲーム音楽もクリアな音で楽しめます。

●高速FAXモデムを内蔵

CfとCx，そしてCbのmodel 2Fは，14,400bpsの高速FAXモデムを搭載しています。

全機種に，大手商用ネットPC-VANに簡単にアクセスできる『PC-VANナビゲータ』が，また，モデム搭載モデルにはFAXソフト『98FAX』が付属していますから，購入と同時に完璧な通信環境を入手できます。

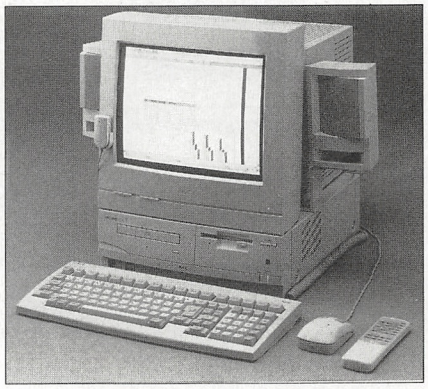
●豊富な付属ソフトウエア

通信ソフトのほかにも，『MS-DOS Ver5.0 A-H』『Windows 3.1』をはじめ，統合ソフト『Microsoft Works for Windows』や，CDプレーヤ操作ソフト『98プレーヤ』など，たくさんのソフトが付属しています。

全ソフトが最初からハードディスク・ドライブに組み込まれていますから，めんどうな手続きなしですぐに使うことができます。

こんな人におすすめできるぞ！

大幅に機能を強化した新機種の登場，とくにPentiumを搭載したCfの登場により，98MULTiは初心者からパワー・ユーザーまで，本当に誰にでもおすすめできるパソコンになりました。そのため「こんな人に～」と，対象を限定することはできません。新98MULTi3機種6モデルなら，どれを選んでも，どんな目的にも十分に応えてくれるはずです。残る問題は“予算”だけ。この問題を十分に考えて，自分にピッタリの98MULTiを選びだしてください。



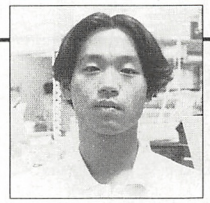
《写真3》CPUに，Pentium-60MHzを採用したハイエンド・マシン『PC-9821Cf』。処理スピードはピカイチだ

■98MULTi CanBe主な仕様

	PC-9821Cb			PC-9821Cx		PC-9821Cf
モデル	model2	model2D	model2F	modelS2	modelS3	modelS3
価格	325,000円	340,000円	355,000円	415,000円	455,000円	590,000円
CPU	i486SX-33MHz			i486SX-33MHz		Pentium-60MHz
ODP	－			オプション		－
メモリ	7.6Mバイト（最大39.6Mバイト）					
HDD	210Mバイト			270Mバイト	540Mバイト	540Mバイト
3モードFDD	3.5インチ×1	3.5インチ×2	3.5インチ×1	3.5インチ×1	3.5インチ×1	3.5インチ×1
画面表示能力	640×400ドット（256色または1,677万色） 640×480ドット（256色または1,677万色）			640×400ドット（256色または1,677万色） 640×480ドット（256色または1,677万色） 1,024×768ドット（256色）		
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応倍速ドライブ					
サウンド機能	16ビット・ステレオ44.1kHzPCM音源／FM音源（FM音源6音，リズム音源6音，SSG音源3音）					
通信機能	オプション		14,400bpsFAXモデム内蔵			
TV画面	任意サイズ（Windowsで制御可能），ステレオ／音声多重対応					
ビデオ・キャプチャ	静止画のみ（オプション・ソフトで動画対応）					
インターフェース	キーボード，マウス，パラレル，シリアル，ライン入出力，ヘッドホン出力，マイク入力，アンテナ， ビデオ入力×2（うち一つはS端子対応），ディスプレイ・モニタ					
拡張スロット	デジタル動画（MPEG）再生用スロット×1 （汎用拡張スロットとしても使用可） FAXモデム専用スロット×1			汎用拡張スロット×2 （TVチューナ・ボードをはずすことで3スロット使用可）		
ディスプレイ・モニタ	内蔵型15インチ（ドットピッチ0.31mm）			分離型15インチ・マルチシンク（ドットピッチ0.28mm）		
スピーカ	アンプ内蔵ステレオ・スピーカ（2W×2）			ステレオ・スピーカ（2W×2，外付）付属，モノラル・スピーカ×1内蔵		
主な付属品	キーボード，マウス，マイクロホン，リモコン送信機，オーディオ変換ケーブル，PC-VANウェルカム・キット，取扱説明書， システム・インストール（FD＆CD-ROM），デモンストレーション／アプリケーションCD-ROM，マニュアル・セット購入券					
HDD導入ずみソフト	MS-DOS Ver5.0 A-H，日本語Windows 3.1，98ランチ，98TV，98プレーヤ，PC-VANナビゲータ，98カレンダ，MAGIC FLIGHTなど Microsoft Works for Windows 3.0（PC-9821Cfをのぞく），98FAX（モデム搭載マシンのみ）					

販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop



ラオックス
ザ・コンピュータ館
近藤竹和さん

―― 新98MULTiが発売開始されましたが，売れ行きはどうですか？

近藤さん（以下敬称略） 非常にいいですね。これまでいろいろなタイプの98MULTiが発売されていますが，その中でも一番の売れ行きを見せているみたいですよ。

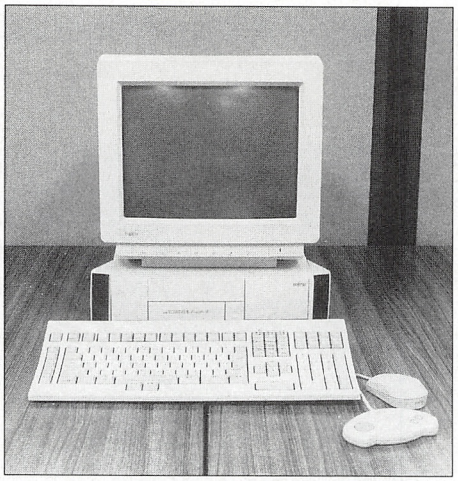
―― その中で，売れスジの機種は？

近藤 ダントツでCxが売れていますね。Cfも入荷されましたが，この機種に関しても問い合わせは多いようです。

―― 新98MULTiは，どんなユーザーにおすすめできますか？

近藤 はじめてパソコンを使う人にはもちろん，買い換えユーザーにもおすすめできます。とくに，今までWindowsを使っていなかった人でも，このCanBeで手軽に環境が手に入るというのが受けているみたいですね。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111 営業時間：AM11:00（土日10:00）～PM9:00（休日8:00） 無休



元祖マルチメディア・パソコンの新シリーズが登場!

富士通

FM TOWNS新シリーズ

価格　198,000円~

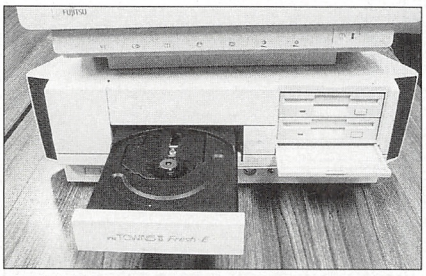
問い合わせ先
富士通FMインフォメーションサービス
東　京☎03-3646-0816
仙　台☎022-267-5250
名古屋☎052-261-5141
大　阪☎06-346-5415
福　岡☎092-713-4392

CD-ROMソフトの充実度はピカイチ

マルチメディア・パソコンの元祖，富士通『FM TOWNS』が新ラインナップを発表しました。

その新モデルは，「最新技術を駆使したマルチメディア・マシン」というコンセプトを，よりいっそう進めたものとなっています。

初代機からCD-ROMを標準搭載してきたFM TOWNSは，その充実したCD-ROMソフトが魅力です。新モデルに標準添付されているTowns Magazineを見ると，『スーパーストリートファイターII』や『ストライクコマンダー』などのゲームソフト，『EMIT』をはじめとする教育ソフト，その他各種ツールやユーティリティ・ソフトなどのデモや体験版が，なんとCD-ROM2枚に収録されています。FM TOWNSが築きあげてきたソフトウエア資産が，実感できることでしょう。

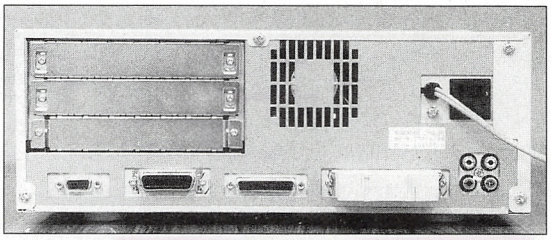


《写真1》前面パネルの変更点は，フロッピーディスク・ドライブにカバーが付いたことだ。スピーカは本体両わきに取り付ける

付属のOSも，オリジナルのOSといえる『TownsOS V2.1 L40』だけでなく，ハードディスク内蔵モデルには，MS-DOSとWindows3.1も組み込まれています。

また，アップル・コンピュータとの協力体制により，マルチメディア・パソコンの雄『Macintosh』とのデータ・コンバートにも対応しているのも特徴の一つです。

FM TOWNSは，マルチメディアのプラットホームとして，柔軟な環境がそろっているといっていいでしょう。



《写真2》Fresh・Eのパソコン本体背面パネル。SCSIインターフェースは標準装備されている

Pentium TOWNSは超高性能!

最上位機種であるモデルHB53Mに内蔵されているMOドライブは，なんと高密度230Mバイトに対応しています。これを使うことによって，マルチメディア環境で取り扱う巨大なデータも楽に活用することができるでしょう。データの互換性もばっちりの230MバイトMOディスクなら，他機種とのデータのやりとりにも困ることはありません。

また，低価格で人気のFreshにも，CPUにi486DX2-66MHzを搭載したモデルが登場しました。しかも，FM TOWNSの弱点といわれていたWindows環境でのグラフィック処理能力を改善するべく，ウインドウ・アクセラレータを標準搭載しています。

Freshの新価格は，ディスプレイ・モニタまで付属で30万円を切る低価格を実現しています。マルチメディア・マシンのスタンダードとして，おすすめできる製品といえるでしょう。

MPEG再生ボードなど周辺機器も充実!

マルチメディアといえば，まず最初に思いつくのは，やはりデジタル・ビデオでしょう。

デジタル・ビデオ規格にはいろいろありますが，その中でも本命視されているのは"MPEG(エムペグ)"です。

MPEGは，国際標準のデジタル・ビデオ規

■Maker メーカーの推薦ポイント



富士通㈱
コンシューマ商品事業部
第一技術部プロジェクト課長
中本 誠さん

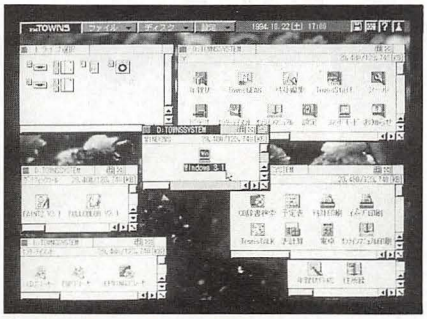
―― FM TOWNSは，現在Freshが一番売れているという話ですが？

中本さん（以下敬称略）　家庭に少しずつパソコンが入りはじめている状況から，購入して電源を入れればすぐに使うことができる，ということでFreshが受け入れられたと思います。新しいラインナップでは，このFreshをより強化しまして，さらに幅広いユーザーに対応させています。

―― FM TOWNSを買ったユーザーには，どういう使いかたをしてほしいですか？

中本　FM TOWNSはパソコンですから，単なるプレーヤとして使うのではなく，モノを作れるんだ，ということをアピールしたいですね。Townsシステムソフトウエアには『Tonws GEAR』という，比較的簡単にソフトを作るツールが付いています。"自分で作品を創りたい"というユーザーに対するアプローチとして，ハイエンド・モデルには高速処理ができるPentiumや，MOドライブを採用したわけです。プログラムでも音楽でも，またビデオでも何でもいいですから，ぜひ"作る楽しみ"を体験してください。

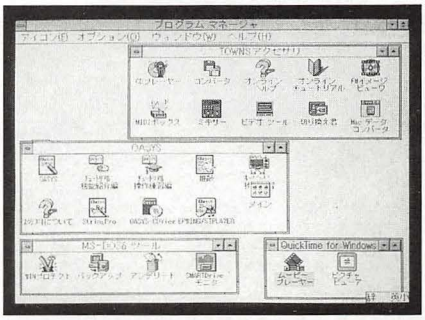
製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機



《写真3》電源を入れると，まずTowns OSが起動する。ここからWindowsを呼びだすこともできるぞ



《写真4》今回のモデルには，Towns OS上の年賀状作成ツールが付属している



《写真5》Fresh・EのWindows画面。このように，OASYS／Winがはじめから導入されている。Macintoshのデータを扱えるように，各種ツールが用意されているのも特徴だ

格で，その再生能力は，352×240ドット／1,677万色の映像を30fps(1秒間に30フレーム)を持っています。これは，VHSビデオに匹敵するクオリティを持っています。

今回の新ラインナップとともに発表された，オプションのMPEG再生ボードを搭載することにより，FM TOWNSでもそのすばらしい映像を楽しむことが可能になったのです。

また，カラーBJプリンタやマルチスキャンカラーCRTディスプレイ，6ボタンパッドなども低価格で提供されはじめました(6ボタンパッドは，格闘ゲームで使用できる！)。

拡張性があるのもうれしい

新ラインナップのFM TOWNSは，拡張性も考慮された設計になっています。

ミドルクラスといえる，CPUにi486DX2-66MHzを搭載したモデルHAには，Pentium-60MHzへのCPUアップ・グレード・カードが用意されています。

また，オリジナルの高速ローカルバスや，ウインドウ・アクセラレータ専用スロット，ファイル・スロットなども用意されており，さまざまな周辺機器を追加することが可能となっています。

Towns OS，Windows，Macintoshという数多いプラットホームのマルチメディア環境に，ダイナミックに対応できるFM TOWNS。

よくばりな人におすすめの，マルチメディア・マシンなのではないでしょうか。

■FM TOWNS新ラインナップ主な仕様

	FM TOWNS II モデルHB			FM TOWNS II モデルHA		FM TOWNS II Fresh		FM TOWNS II モデルEA
モデル	HB53M	HB53	HB2	HA53	HA2	Fresh・E	Fresh・T	EA2
価格	528,000円	428,000円	348,000円	388,000円	288,000円	298,000円	298,000円	198,000円
CPU	Pentium-60MHz			i486DX2-66MHz		i486DX2-66MHz	i486SX-33MHz	i486SX-33MHz
メモリ(最大)	8MB(136MB)			8MB(104MB)	4MB(104MB)	8MB(72MB)		4MB(68MB)
HDD	530MB		なし	530MB	なし	260MB		なし
FDD	3.5インチ（720k／1.2／1.44Mバイト対応)×2（フロッピー・カバー付き）							
MO(光磁気)ドライブ	230MB対応	なし						
画面表示能力	640×480ドット（1,677万色）～1,024×768ドット（65,536色／Fresh・Eのみ256色）						640×480ドット（256色）	
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応倍速ドライブ（シークタイム300ms）							
サウンド機能	16ビット・ステレオ48kHzPCM音源／8ビットPCM音源／FM音源							
TV画面	なし						フルサイズのみ	なし
ビデオ・キャプチャ	なし（オプションのビデオカードで対応）							
インターフェース	キーボード，マウス，セントロニクス・プリンタ，シリアル，ライン入出力（R／L），ヘッドホン出力，マイク入力，ビデオカード・スロット，ICカードスロット，SCSI，ディスプレイ・モニタ							
拡張スロット	汎用バススロット×3，アクセラレータ・スロット，前面ファイル・スロット					汎用バススロット×2		
ディスプレイ・モニタ	オプション					15インチ付属	14インチ付属	オプション
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵							
主な付属品	キーボード，マウス，ジョイパッド，マイクロホン，Townsシステムソフトウエア V2.1 L40，Welcome to Towns，取扱説明書，Towns Magazine，Install MasterCD（HDD内蔵機種のみ），Windows／DOSマニュアル購入券他							
HDD導入ずみソフト（HDD内蔵モデルのみ）	MS-DOS Ver6.2，Windows 3.1，Townsシステムソフトウエア V2.1 L40，駅すぱあと全国版，OASYS／Win V2.3（Freshのみ）							

■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop



SRG STAND-BY
東京1号店
辻 勝彦さん

―― マルチメディア・パソコンは現在たくさんの種類があるようですが，その中でFM TOWNSはどういった特徴がありますか？

辻さん（以下敬称略） FM TOWNSは，CD-ROMソフトには長い歴史がありまして，充実したラインナップをそろえていることが特徴です。その中でも，教育ソフトやゲームなどに，FM TOWNSらしい魅力のある製品が多いようです。

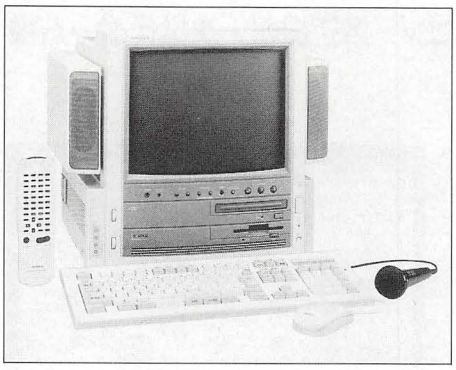
―― FM TOWNSラインナップで，現在の売れスジはどの機種ですか？

辻さん TVが映るFreshが人気が高いようですね。今度新しく発表された中でも，やはりディスプレイ・モニター体型のFreshが売れスジになるのではないでしょうか。定価もずいぶんさがっているようですね。

―― ハイエンド・マシンのモデルHBには，MOドライブが付属しているようですが。

辻さん FM TOWNSは“作品を創る”というユーザーもターゲットにしていますから，マルチメディア・データの保存にはMOドライブは欠かせないということですね。

〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11:00～PM:7:00 無休



AV機器のプロが作った人に優しいパソコン

AIWA

PC-MT433/466

価格310,000円〜

問い合わせ先
アイワ㈱ 情報機器事業本部 企画室
☎03-3371-7930

DOS／Vパソコンって何?

98シリーズを“日本標準機”とするなら，“世界標準機”は『DOS／Vパソコン』といえます。

世界規模で見たときの普及率は圧倒的で，アメリカやヨーロッパでは「パソコンといえば，IBM PC(日本でいうDOS／Vパソコン)のことを指す」のがあたりまえなのです。

そんなDOS／Vパソコンの一番の魅力は，何といっても“安い!”こと。世界規模で発売されていますから，製造コストを非常に安く抑えることができるのです。

これに加えて，円高の影響でその価格はうれしいほどさがっています。同スペックの国産マシンとくらべて1割，2割の低価格はあたりまえです（中には半額というマシンもあるほど!)。

また，パソコンの最先進国アメリカで開発された，世界最新の周辺機器を，リアルタイムで導入できるという魅力もあります。

もちろん，これはソフトウエアでもいえることです。海外で発売された最新ソフトがWindowsレベルならば国産マシンでも使えますが，DOSレベルで作られているゲームなら，DOS／Vパソコンでのみ一足早く遊べるという特権があるのです。

初心者でも安心のDOS／Vパソコン

アイワの『PC-MTシリーズ』は，この世界標準機のDOS／Vパソコンです。

10月21日に発売されたばかりのこの新製品は，DOS／Vパソコンの長所を持ちながら，「マルチメディアに必要な周辺機器をすべて内蔵している」というのが魅力のマシンです。

PC-MTシリーズには，

●ディスプレイ・モニタ
●ハードディスク・ドライブ

はもちろん，マルチメディア機能を使いこなすための，

●倍速CD-ROMドライブ
●PCMサウンド・ボード
●ステレオ・スピーカ
●TVチューナ

などの豊富な周辺機器が付属しています。

複雑なセッティングは不要で，これらすべての機能が電源スイッチを入れるだけで，簡単に使えるように最初からセッティングされているのがうれしいですね。

このようなPC-MTシリーズならば，これまでにいわれていた“初心者に不親切”というDOS／Vパソコンの欠点も，心配する必要はありません。

「パソコンにはじめて触る」「はじめてDOS／Vパソコンを使う」という人でも，自由自在に世界先進のDOS／Vパソコン・ワールドを楽しむことができるでしょう。



《写真1》前面パネルには，フロッピーやCD-ROMドライブの他に，電源/調整/モニタ・セレクト・スイッチが見える

ハードウエア性能をチェックしてみよう!

PC-MTシリーズには，性能のちがう『PC-MT433』と『PC-MT466』の二つのモデルが用意されています。

両モデルのちがいは，心臓部のCPU(PC-MT433はi486DX-33MHz／PC-MT466はi486DX2-66MHz）と，ハードディスク・ドライブの容量(PC-MT433は273Mバイト／PC-MT466は345Mバイト)のみです。それ以外は，同一仕様となっています（表参照)。

メモリは8Mバイトを搭載していますから，ラオケ機能も十分実用レベルになるのです。もちろん，使いやすいことも大きなポイントといえるでしょうね。

■メーカーの推薦ポイント

Maker

アイワ㈱
情報機器事業本部
本部長
橋本浩一さん

―― アイワというと，ミニコンポなどのAV機器メーカーというイメージが強いのですが?

橋本さん（以下敬称略） アイワがパソコンを発売する，ということで驚いた人も多いでしょう。しかし当社は，パソコン用モデムを販売してきた下地もあります。この製品を，CD-ROMドライブを搭載した“AV機器”として見たとき，家庭に受け入れられる可能性は十分にあるのです。ですから，キャッチ・コピーは「ステレオ・テレビにパソコンがつきました」という，パソコン業界から見ると逆の発想になっているわけです。

――PC-MTシリーズのイチ押しポイントは?

橋本 パソコンとしての機能は十分持ちながら，世界最小のドットピッチを持つトリニトロン管，着脱式の重低音スピーカというAV機能を重要視していることです。これにより，CD-Gを使ったカ

製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機

普通の使いかたをしているぶんには十分です（最大36Mバイトまで増設できる）。

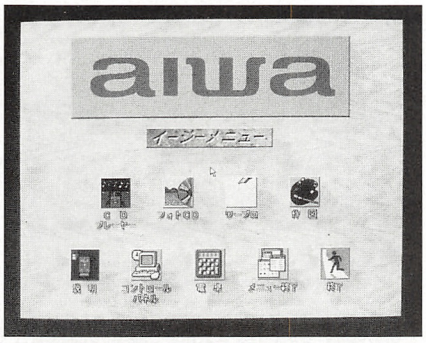
本体内蔵の倍速CD-ROMドライブは，扱いやすい電動トレー方式。CD-ROMソフトはもちろん，音楽CDやフォトCD，なんとCD-Gまでも再生可能です。CD-Gにはカラオケ・ソフトが充実していて，付属の手持型マイクを使うことで本格的なカラオケを楽しむことができます。

一体型の14インチ・ディスプレイ・モニタは，ぜいたくなトリニトロン管を採用しています。目に優しい鮮やかな映像で，AV機器メーカーのこだわりを感じさせます。

また，一体型マシンでは珍しく，最高1,280×1,024ドット（16色）の高解像度に対応してるのが特徴です。広い画面表示を必要とするDTPや表計算といった作業にも，大きな威力を発揮してくれるでしょう。

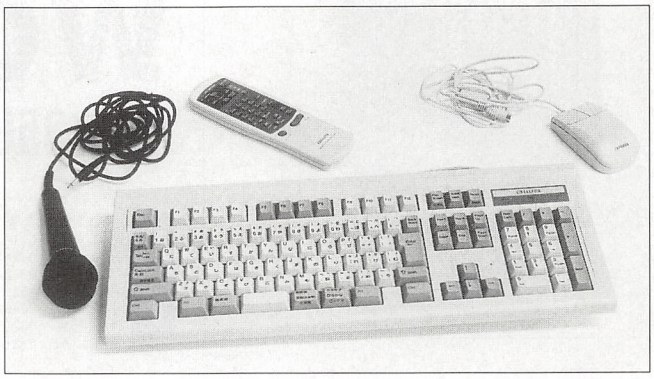
付属ソフトウエアも充実している！

標準装備のハードディスク・ドライブには，『MS-DOS6.2／V』と『Windows 3.1』，そして電源を入れるとすぐに立ちあがる『イージー・メニュー』が導入されています。このメニューは，パソコン用CD-ROMや音楽CDなどの再生から，ワープロ・ソフト，お絵描きソフト，電卓ソフトなど，よく使うツールを一発で起動させるアイワのオリジナル・ソフトです。



《写真3》電源を入れると，画面にはこのようなイージー・メニューが表れる。初心者でも安心だ

また，PC-MTシリーズのマニュアルを電子ファイル化した『オンライン・マニュアル』も収録されているので，初心者でも迷うことなく使いこなすことができるでしょう。



《写真2》主な付属品一覧。この他に，日本語マニュアルとCD-ROMソフトが付属している

これらパソコンとしての機能に加え，内蔵のステレオ音声多重TVチューナにより，TVを見ることもできます。サウンドについても左右独立・着脱式防磁型スピーカの採用により，迫力の重低音を楽しめます。

こんな人におすすめだ！

PC-MTシリーズは，そのフレンドリーな作りから“これからパソコンはじめる人”に向いているといえるでしょう。

もちろん，「DOS／Vパソコンに対応した最新技術を使ってみたい」といった“パソコンを買い換える人”にもおすすめできます。

AV機器メーカーのアイワならではの，音と映像にこだわったマシン。AVパソコンとしての基本性能をそなえており，DOS/Vとしての拡張性を持っています。パソコンが使えない人でも，テレビ付きCDステレオとして，簡単に使えてしまいます。

ガッシリしたデザインのPC-MTシリーズは，新しいAV機器として，あなたの部屋にマルチメディアの世界を加えてくれるでしょう。

■PC-MT433／466主な仕様

型番	PC-MT433	PC-MT466
価格	310,000円	435,000円
CPU	i486SX-33MHz	i486DX2-66MHz
メモリ	標準8Mバイト（最大36Mバイト）	
HDD	273Mバイト	345Mバイト
FDD	3.5インチ（720k／1.2M／1.44Mバイト対応）×1	
ディスプレイ・モニタ	14インチ・トリニトロン管モニタ内蔵（ドットピッチ0.26mm）	
画面表示能力	640×480ドット（1,677万色）～1,280×1,024ドット（16色）	
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応倍速ドライブ	
サウンド機能	16ビット・ステレオ44.1kHzPCM音源／FM音源（Sound Blaster 16）	
TV画面	フルサイズのみ（前面スイッチで制御），ステレオ／音声多重対応	
ビデオ・キャプチャ	なし	
スピーカ	アンプ付ステレオ・スピーカ（3W＋3W）	
拡張スロット	フルサイズISA×2（うち一つは使用ずみ），2／3サイズISA×1	
インターフェース	シリアル×2，パラレル×1，キーボード×1，マウス×1，CRT×1，アンテナ入力×1，ビデオ入出力×1，オーディオ入出力×1	
主な付属品	日本語106キーボード，PS／2対応マウス，カラオケ・マイク，TV／CDリモコン，On HANDデモ全集（CD-ROMディスク）	
HDD導入ずみソフト	MS-DOS 6.2／V，日本語Windows 3.1，イージー・メニュー，CD操作ソフト	

■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop



コンピュータバンク
山本早苗さん

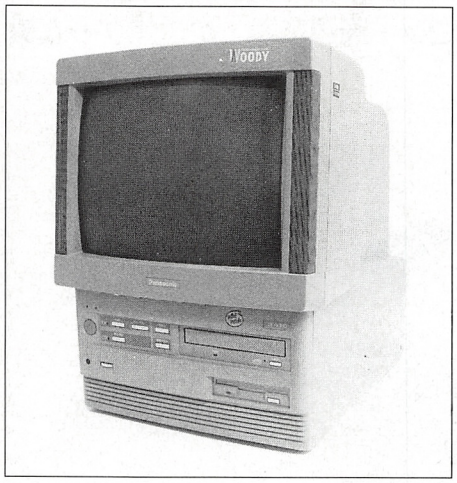
―― 一体型パソコンとして見たPC-MTシリーズの評価は？

山本さん（以下敬称略）　ハードウエア・スペックは，i486DX2-66MHzのモデルもありますし，一体型マシンとしては他の機種にも見劣りしません。マルチメディア機能も，倍速CD-ROMドライブやSoundBlaster 16を内蔵しているなど，標準的なものはすべて持っています。普通にパソコンとして使うぶんには，まったく問題ないでしょうね。

―― PC-MTシリーズは，どんな人におすすめできますか？

山本　やはり，初心者に向いていると思います。アイワから発売されるはじめてのパソコンということで，アフター・サービスの充実や，今後のバージョン・アップモデルの発売などにも期待しています。

☎150東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
☎03-3797-1221
営業時間：AM9:30（土日10:00～PM7:00（土日6:30）



人気のマルチメディアDOS／VパソコンWOODYが早くもパワーアップ!

Panasonic

WOODY(ウッディ)

価格358,000円〜

問い合わせ先

松下電器産業㈱ WOODYサポートセンター
札　幌　011-222-3462
仙　台　022-225-3708
東　京　03-3438-2820
名古屋　052-951-1566
大　阪　06-906-5694
広　島　082-541-1587
福　岡　092-414-3007

一体型パソコンの風雲児WOODY

今年6月にPanasonicブランドで登場したWOODY（ウッディ）は，ディスプレイ・モニター一体型のマルチメディアDOS／Vパソコンとして，発売まえから多くの話題を集めました。

「MSX以来，パソコン市場に沈黙を保ってきたPanasonicの新製品」「家電の雄であるPanasonicは，どんなパソコンを発表するのか？」

こうした注目の中で登場したWOODYは，全パソコン・ユーザーを十分に納得させると同時に，感嘆させる高性能&多機能を持っていました。

「ディスプレイ・モニタとCD-ROMドライブを内蔵した一体型パソコン」というのは，当時もさほど珍しくありませんでした。しかしこれらの機能に加え，さらに静止画の取り込みが可能なTVチューナも搭載。また，周辺機器としてそれまで注目されていなかったスピーカに，迫力サウンドが楽しめるステレオ・ドーム・スピーカを採用したのです。

他にも，パソコンとしてだけではなく，前面パネル・スイッチでTV，CDプレーヤを独立して使うことを前提とした操作性を持っています。WOODYの登場は，それまでのパソコンの常識をくつがえし，パソコン界全体に大きな衝撃を与えたのです。

今秋登場した他のメーカーの一体型パソコンを見ても，WOODYの提唱したコンセプトが取り入れられていることがおわかりになるでしょう。

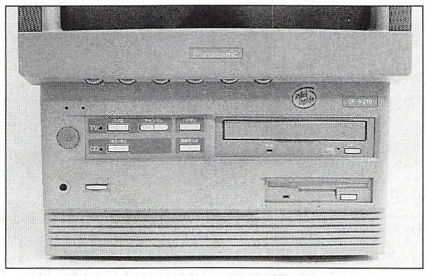
新WOODYは動画取り込みもできる!

この話題豊富なWOODYが，早くもモデル・チェンジを発表しました!

前モデルの登場から，まだ5か月。新技術導入の早さに，PanasonicのWOODYにかける意気込みの高さがうかがえます。

それでは，気になる新WOODYの主な特徴を，項目ごとに紹介していきましょう。

●CPUとハードディスク容量の向上



《写真1》すっきりとまとまった前面パネル。ここでもTV画面呼びだしや，CDプレーヤの再生／停止を行なうことができる

新WODDYは，『WOODY33』と『WOODY66』の2モデルを用意しています。

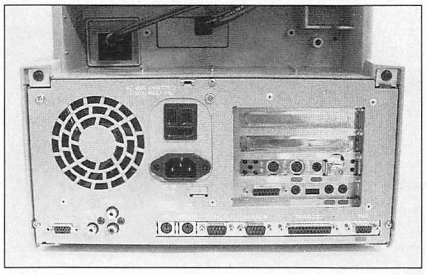
ここで注目したいのが，WOODY66。前モデルの1ランク上のCPU“i486DX2-66MHz”を搭載し，処理速度を2倍近くまで向上させています。また，WOODY66は540Mバイト，WOODY33は340Mバイトのハードディスク・ドライブを内蔵。容量を約1.6〜2倍へとアップしました。

●3Dデジタル・ドーム・スピーカ内蔵

新WOODYでは，好評のスピーカにサラウンド・モードを追加した『3Dデジタル・ドーム・スピーカ』を内蔵しました。

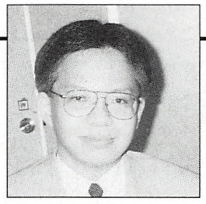
今までの高音質に加え，サラウンド・モードでいろいろな効果(3D効果，音場効果，カラオケ・モード）が楽しめます。

●静止画，動画の取り込み機能が充実



《写真2》背面のコネクタ群。ケーブルとコネクタは同じ色でわけられており，まちがえて配線しないように気配りされている

■Maker メーカーの推薦ポイント



松下電器産業㈱
情報機器事業部商務課係長
姫野康弘さん

—— 新WOODYのイチ押しポイントは？

姫野さん（以下敬称略） WOODYは，「個人はもちろん家族みんなで使える」というコンセプトで作られています。WOODY66にはi486DX2-66MHzを採用しているのですが，思い切った価格設定をしました。

—— 新WOODYは，動画取り込み機能をはじめて標準搭載した一体型パソコンになりますね。

姫野 簡単な編集機能も持っていますので，デジタル・ビデオに興味のある人にもおすすめです。さらに，音声にはDSPを使った豊富なエフェクト・モードを用意しています。AV環境をさらにパワーアップしたわけですね。

—— マルチメディア・パソコンを購入するときのポイントを教えてください。

姫野 「はじめてパソコンを買う」という場合は，パソコンにくわしい人やすでに使っている人と一緒に行くのがいいでしょう。いろいろレクチャーを受けながらパソコン・ショップを見てまわり，納得したうえで購入するのがいいと思いますよ。

製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機

これまでの静止画取り込みに加え，動画取り込み機能をサポート。Windows標準のAVIファイルで記録しますから，他のマシンでも再生させることができます（簡単な編集機能もある）。また，静止画取り込みも，前モデルではできなかったサイズの変更や，マルチ静止画機能を追加しています。マルチ静止画は，コマ送りで見たいシーンを連続的にビットマップ・データにしてくれる，便利な機能です。

他にもマルチ・チャンネル表示機能で，一度にたくさんのTV映像を見ることも可能です。

基本的な画質の見直しもされています。全体的に輝度をあげつつ，フレーム・メモリの増設による解像度のアップで，画質も向上しているようです。

●マルチCDビューアの機能追加

付属ソフト『マルチCDビューア』に，CDのプログラム再生，ダイレクト選曲，リピート再生機能，フォトCDの一覧表示やズーム表示などの機能が追加されました。

●CD-GとDSPでカラオケに対応

CD-Gに対応することで，豊富なカラオケ・ソフトの再生が可能になりました。

また，サウンド部にDSP（デジタル・シグナル・プロセッサ）を搭載することにより，あらゆるソースに対してキー・コントロールやデジタル・エコーを実現しています（CDやTV，外部入力オーディオにも対応）。

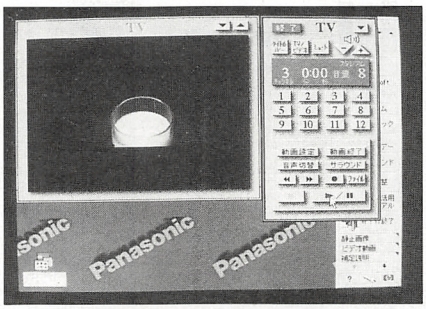
マイクも付属していますので，本格的なカラオケをすぐに楽しむことができます。

●Microsoft Works for Windowsが標準添付

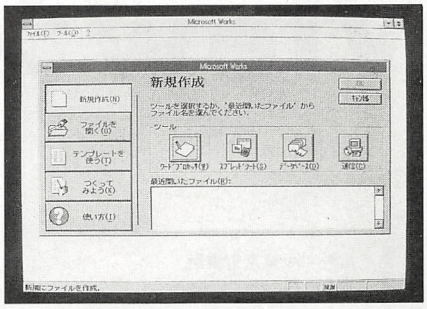
付属ソフトに，マイクロソフトの統合ソフト『Works for Windows』が加わりました。ハードディスクにはじめからワープロ，データベース，表計算，通信の機能が入っていますので，ビジネス・ユースにもすぐ使うことができます（通信は要モデム）。

●価格はすえおき！

これだけ機能を強化したのに，価格は前モデルと同じなのです！　WOODY33は358,000円，WOODY66は398,000円という求めやすい価格がうれしいですね。



《写真3》新WOODYの特徴の一つに，これまでの静止画取り込み機能に加え，動画取り込みがサポートされたことがある



《写真4》統合ソフト『Works for Windows』を使えば，WOODYをビジネス・ユースにも使えるぞ！

デジタル・ビデオに興味のある人に最適！

WOODYは，DOS／Vパソコンにありがちな“むずかしい接続”は不要で，初心者にもおすすめできるマシンといえるでしょう。

なおかつ，ビデオ・キャプチャ（動画取り込み）ボードを標準搭載した，初の一体型パソコンなのです。話題のデジタル・ビデオ編集に興味のある人には，イチ押しでおすすめできます。

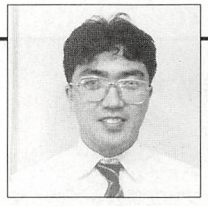
新WOODYの登場で，くやしい思いをしている前モデルのユーザーもいることでしょう。しかし，安心してください。前モデルをパワーアップする『バージョン・アップキット』（価格5,800円）が，12月15日より発売が開始されます。これを使うことによって，動画取り込みやマルチ静止画，マルチ・チャンネル機能を追加することができます。くわしくはメーカーに問い合わせてみてくださいね！

■WOODY主な仕様

型番	WOODY33（CF-V31DS3）	WOODY66（CF-V31DD5）
価格	358,000円	398,000円
CPU	i486SX-33MHz	i486DX2-66MHz
メモリ	標準8Mバイト（最大24Mバイト）	
HDD	340Mバイト	540Mバイト
FDD	3.5インチ（720k／1.2M／1.44Mバイト対応）×1	
ディスプレイ・モニタ	14インチモニタ内蔵（ドットピッチ0.28mm）	
表示能力	640×480ドット（1,677万色）～1,024×768ドット（256色）	
CD-ROMドライブ	マルチ・セッション対応倍速ドライブ	
サウンド機能	16ビット・ステレオ44.1kHzPCM音源／FM音源（Sound Blaster 16）	
TV画面	任意サイズ（Windowsで制御可能），ステレオ／音声多重対応	
ビデオ・キャプチャ	静止画／動画対応	
スピーカ	3W3Dデジタル・ドーム型ステレオ・スピーカ内蔵	
TVボード入出力	アンテナ入力×1，ビデオ入力（RCAピン）×1	
拡張スロット	ISAバス×4（うち二つは使用ずみ）	
インターフェース	シリアル×2，パラレル×1，キーボード×1，マウス×1，ビデオ入力×1，CRT×1，オーディオ入力（LR）×1，マイク入力×1，ヘッドホン・ジャック×1，スピーカ出力×1，ゲームポート×1	
付属品	日本語106キーボード，PS／2マウス，ボーカル・マイク，キーボードスタンド他	
HDD導入ずみソフト	MS-DOS J6.2／V，日本語Windows 3.1，マルチCDビューアV2.0，Dashboardライト，Microsoft Works for Windows 3.0地図ビューア，電子ブックビューア，静止画アルバム	

■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop



パソコン情報館Incom
秋葉原店
斎藤太志さん

―― WOODYを購入する人は，どのようなところを重視しているのでしょうか？

斎藤さん（以下敬称略）　DOS／Vパソコンを買う場合は，やはり値段が安いというところにポイントを置いているようです。その中でもWOODYは，初心者に人気が高いようですね。雑誌などで調べた上で，「WOODYをください」と指定するケースが多いようです。

―― 一体型パソコンの欠点は？

斎藤　やはり，拡張性が乏しいことでしょう。目的があってパソコンを購入する場合は，その目的に必要なスペックが優れたマシンを選ぶほうがいいでしょう。たとえばフォト・レタッチをするときには，フルカラー描画が速いビデオカードを搭載したモデルを選ぶ，ということですね。WOODYは「この機能が突出している」というところはないですが，優等生的にバランスは取れています。はじめてマルチメディアに触れるという意味では，おすすめできますね。

☎101東京都千代田区外神田1-15-6ミツウロコビル2F　☎03-3255-6201
営業時間：AM:10:00～PM7:00　無休

マルチメディア環境を充実させる低価格周辺機器ラインナップ

緑電子

Viewシリーズ

問い合わせ先
緑電子㈱ 東京営業所
☎03-3252-9801

DOS／Vパソコン対応のサウンド・ボード

■View Wave

■価格19,800円

緑電子から発売されたViewシリーズは，セットで使うことによりその能力が倍増していく，マルチメディア周辺機器のシリーズです。11月中旬から発売が開始される新製品ラインナップを，いち早く紹介しましょう。

その中で，サウンド機能を担当するのが『View Wave』。そのPCM音源の能力は，ステレオ対応で16ビット44.1KHzという，音楽CDクオリティを実現しています。

この基本性能を見ても，DOS／Vパソコンの標準サウンド・ボードといえる『Sound Blaster 16』と同等であることがわかります。View WaveはSound Blasterシリーズとの互換性もあるので，ゲームの音源などにも使用することが可能です。付属ソフトに，Windows Sound System（英語版，簡易日本語マニュアル付き）があるので，買ってすぐにデジタル・サンプリング・データの，録音／再生から細かい編集までを楽しむことができます。

この他にも，『激突！ カラオケ大会』というソフトが付いてきます。いわゆる，カラオケ採点マシンと同じ能力を持っているわけですが，自宅でカラオケ大会などを催すのも楽しいかもしれません（カラオケの練習にも使えるぞ！）。

キャプチャ機能付きオーバーレイ・ボード

■View Screen

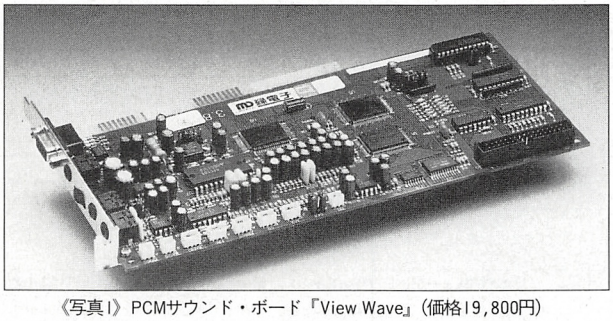
■価格34,800円

『View Screen』は，どちらかというとビデオ・オーバーレイ表示機能を重視した，ビデオ・キャプチャ・ボードです。

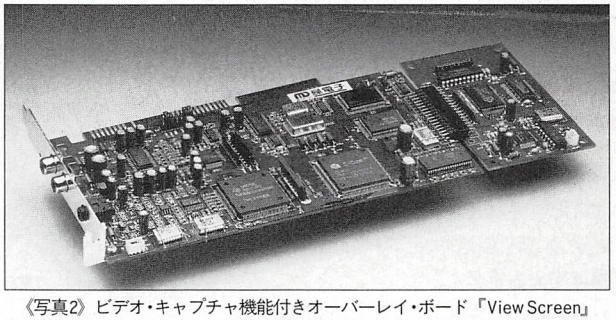
View Screenを使用することにより，VESAフィーチャ・コネクタを介して，パソコン画面にビデオ映像をウインドウ表示することが可能です（640×480，800×600，1,024×768ドットの画面モードに対応）。

ビデオ・キャプチャ性能を見ると，ビデオ形式に『8ビット・パレット』『16ビットRGB』『24ビットRGB』の他にも『16ビットRGB Native』『2:1 Compression』を持っているため，高速取り込みが期待できます。

つぎに紹介する別売りのTVチューナと接続すれば，TV画面の表示も可能になります。キャプチャ機能と連動させて，簡単なビデオデ



《写真1》PCMサウンド・ボード『View Wave』（価格19,800円）



《写真2》ビデオ・キャプチャ機能付きオーバーレイ・ボード『View Screen』（価格34,800円）

■メーカーの推薦ポイント

Maker



緑電子㈱
製品企画部
部長代理
神崎洋治さん

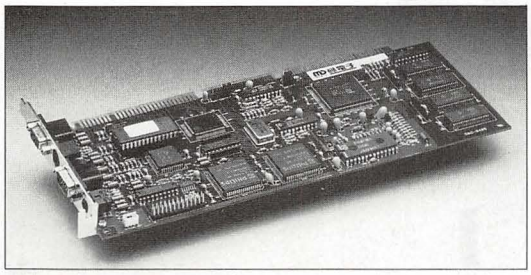
―― 最近，マルチメディア周辺機器をつぎつぎと発売していますが？

神崎さん（以下敬称略） マルチメディアというのは，一つの製品で完結するものでなく，サウンド・ボード，CD-ROMドライブ，MPEG再生ボードと，それぞれプラス・アルファの要素を持って完成するものです。そういった意味からも，ユーザーに対して新しい要素を持った製品を提供していくのは，メーカーの責任といえるのではないでしょうか。

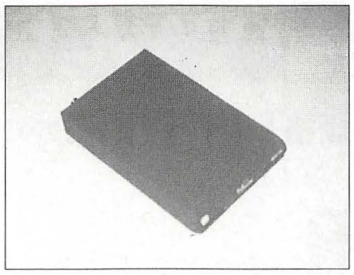
―― 今回の新製品Viewシリーズのポイントを教えてください。

神崎 このViewシリーズは，プロユースとして高価なものを作っているのではなく，はじめてマルチメディア環境を作るという人に対しても，手軽にステップ・アップできるような価格設定をしているのが特徴です。また，これらを組み合わせることで，1プラス1が，3にも4にも機能がふくらんでいくという点をアピールしたいですね。

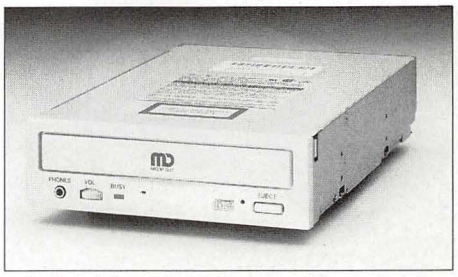
製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機



《写真3》MPEG再生ボード『View CD Vision』(価格34,800円)



《写真4》TVチューナ『TVporter』(価格19,800円)



《写真5》内蔵型倍速CD-ROMドライブ『View Player』(価格24,800円)

ッキ代わりに使ってもおもしろいでしょう。

ビデオCDも見られるMPEG再生ボード

■View CD Vision

■価格34,800円

話題のMPEG再生ボードも，Viewシリーズのラインナップにはそろっています。

この『View CD Vision』は，ビデオCDをはじめとするMPEGデータや，カラオケCDまでも再生することができる，ハードウェアMPEG再生ボードです。

34,800円という低価格は，他のMPEG再生ボードとくらべても，非常にお買い得なのがわかるはずです（ReelMagic Liteは価格44,800円だから，定価で1万円も安い！）。

このView CD Vision単体では，640×480ドットのDOS／Windows画面に，MPEGデータを表示することができます。また，View Screenとの連動により，最大1,024×768ドットのWindows画面に表示することも可能です。

オプションで，ビデオ端子を持つTVにMPEG映像を出力することができる，NTSC出力ボード（価格5,000円）も発売予定となっています。

パソコンで制御できるTVチューナ

■TVporter

■価格19,800円

この『TVporter』は，ステレオ放送やバイリンガル（二か国語）放送にも対応した，TVチューナ・ボックスです。VHFだけでなく，UHFにも対応しているので，地域によるチャンネルの心配もありません。コンパクトな製品なので，パソコンのわきに置いてもじゃまにならず，汎用のTVチューナとして，ビデオやディスプレイ・モニタなどと組み合わせても，使えるのではないでしょうか。

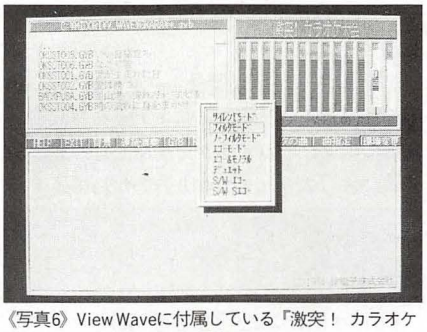
低価格な倍速CD-ROMドライブ・ユニット

■View Player

■価格24,800円

この『View Player』は，24,800円という低価格の倍速CD-ROMドライブです。

ビデオCDやフォトCD，CD-Gにも対応しているこのView Playerは，View CD Visionとの連携に優れており，ビデオCD再生時にCPUパワーをほとんど使わない，マルチタスク性能を向上させた製品です。もちろん，普通のCD-ROMドライブとしても十分高速に使えます。



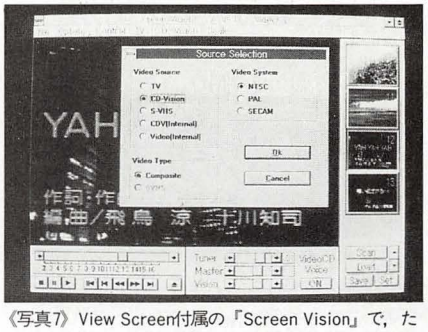
《写真6》View Waveに付属している『激突！ カラオケ大会』は，あなたの歌を採点してくれる

組み合わせがベストの使いかただ！

さて，単体で紹介してきたViewシリーズですが，これらの製品を組み合わせることにより，さらにパワーアップしたマルチメディア環境を作りあげることができるのです。

たとえば，ビデオCDをビデオ・キャプチャしてオリジナルのビデオを作ったり，カラオケCDのキー・コントロールやスピード・コントロールをして業務用カラオケにも負けないシステムを作ったり…。

あなたのパソコンがまだマルチメディア環境に対応していないのなら，ぜひこれらの製品の増設を検討してみてください！



《写真7》View Screen付属の『Screen Vision』で，たくさんのソースを切り替えることができる

販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop



日本マイコン流通センター
香遠英俊さん

―― マルチメディアを体験するために，まず必要なものは何ですか？

香遠さん（以下敬称略） もしあなたのパソコンがマルチメディア環境を持っていない場合は，まずPCMサウンド・ボードから増設するのがいいと思います。ゲームをするときにも，音がでるのとでないのでは，迫力がぜんぜんちがいますからね。現在はSound Blaster 16が標準になっているので，このView Waveも互換製品ということならばいいのではないでしょうか。

―― つぎはCD-ROMドライブになるわけですか。

香遠 そうですね。今なら最低でも倍速ドライブは必需品かもしれません。CD-ROMソフトも増えてきていますし，雑誌の付録CD-ROMなんかは手軽に楽しめるのではないでしょうか。

―― 最後は，映像分野を拡張するわけですね。

香遠 MPEG再生ボードなどは，まだタイトルも少ないようです。これから伸びるジャンルだと思いますよ。

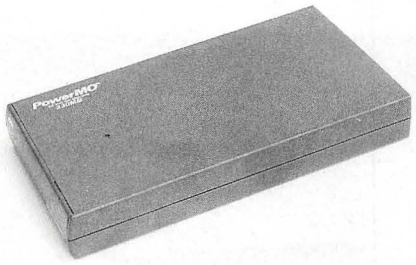
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
☎03-3463-4455
営業時間：AM10:00～BM7:00　無休

マルチメディア・データの保存に最適な超小型MOドライブ

COPAL

PowerMO (PM230A)

価格148,000円



問い合わせ先
㈱コパル ユーザーサポート係
☎03-3965-1161

マルチメディア・データを記録するMOに注目!

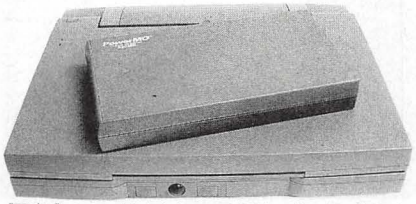
MO（光磁気）ディスクは，もはやマルチメディア時代に欠かせないメディアです。

これまでは1枚のディスクに128Mバイトしか記録できなかったのですが，今年から倍密度の230Mバイトが登場し，注目度がまたアップしました。

ハードディスクがいくら安くなったといっても，まだ1Mバイトあたりの単価は100円くらいです。これにくらべて，MOは1Mバイトあたり20円ほどと，5分の1ですんでしまいます。

230Mバイト対応のドライブの値段もさがってきて，定価で15万円を切る製品も珍しくありません。

さて，そんな注目のMOに，また新しいコンセプトの製品が登場しました。コパルから発売された『PowerMO』は，230Mバイトに対応した超小型のMOドライブです。



《写真1》コンパクトなPower MOは，ノート・パソコンと併用してもOKだ！

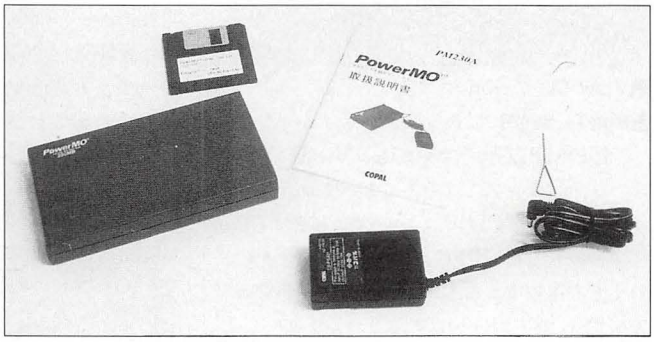
こんなに小さくても倍密度に対応!

PowerMOの最大の特徴は，何よりコンパクトなことです。

「A5サイズよりも小さい世界最小クラス」とうたわれるこのPowerMOは，外形寸法が117（幅）×209（奥行き）×30（高さ）ミリで，重さが約695グラムというボディを実現しました。その大きさは，VHSカセット・サイズを思い浮かべてもらえばいいでしょう。

付属しているACアダプタも，高さをPower MOにそろえた小型タイプに仕上げているのも見逃せません。

ブラック，グレー，ライトグレーという3色のラインナップを用意したボディに，必要最低限のボタンやコネクタを配置した外観は，非常にすっきりとしており好感が持てます。



《写真2》Power MO付属品一覧

ファンが消えた? 静かな作動音

Power MOには，今までのMOドライブで必須であった内蔵ファンがありません（これは，ドライブの発熱が抑えられたことで実現できた）。

また，アクセス音もほとんど聞こえないため，ファンがないことも加わって，非常に静かな作業を行なうことができます。

ファンによる“ホコリの吸い寄せ”もなくなったため，エア・フィルタも不要です。掃除や交換といった手間がいらず，手入れはとても簡単なのがうれしいですね。

携帯するときは，PowerMOをカバンに入れることが多いでしょう。しかし，カバンの中はホコリでいっぱいです。PowerMOは，そんな場合も考えて，ディスク挿入部にしっかりとした防塵対策が施されています。これなら，大切なデータを壊してしまうことも少ないでしょう。

このように，このPowerMOはあらゆる面

■Maker メーカーの推薦ポイント



㈱コパル
情報機器事業部
営業部 課長 主管技師
佐藤恵一さん

—— この製品のイチ押しの特徴を教えてください。

佐藤さん（以下敬称略） PowerMOは，まず小さくて軽い，持ち歩いても苦にならないというのが一番のポイントになります。また，対応機種が幅広いのも自慢で，PC-98シリーズはもちろん，FM TOWNS，DOS／Vパソコン，Macintosh，X68kシリーズもサポートしています。ボディカラーも黒／グレー／ライトグレーと3種類用意していますから，パソコンに合わせたコーディネイトができますよ。

—— この点は自信を持っている，ということがありましたら教えてください。

佐藤 ハードの性能もさることながら，当社ではアフター・サポートにも力を入れています。対応機種を幅広くすることは，逆にいえばサポートも大変になるのですが，サポート・センターでは各パソコンを集めて，電話で相談されるお客様と同じ画面を見ながらレクチャーできるような体制でのぞんでいます。購入の相談やスペック紹介もしますので，気軽にお問い合わせください。

製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機

で，非常にすっきりしたデザイン，すっきりした運用ができることが特徴といえるでしょう。

98・DOS/V・Mac 何でもOK.!

このPower MOのセールス・ポイントの一つに，マルチ・プラットホーム設計ということがあります。

本体背面のモード・スイッチを切り替えることにより，現行パソコンのほとんどに接続することが可能になっています。

基本的な対応機種は，

- **PC-9801／PC-9821／EPSON PCシリーズ**
- **FM-R／FM TOWNS**
- **DOS／Vパソコン（IBM PC-AT互換機）**
- **Macintosh（Power Mac）**
- **X68kシリーズ**

となっており，ほとんどの機種に対応は可能です。

そのマルチ・プラットホーム設計のメリットは，とくにPC-98シリーズをはじめとするDOSマシン使用時に生かされます。

DOS Ver.5ユーザーならば，付属の230Mバイト・フォーマッタでメディアをフォーマットするだけでOKです。DOS Ver.3ユーザーでも，オプションの接続キットを使用することにより，さまざまなフォーマットを，柔軟に使用することができます。

また，DOSマシンではオプションのドライバにより，異機種間でのデータのコンバートも可能にしています。いろいろな機種で使用する可能性のある人には，重宝できるのではないでしょうか。

充実のユーティリティ

オプションのユーティリティ・ソフトは，非常に充実した内容です。

98，FM-R，DOS／Vなどの各機種用のフォーマッタに加え，光磁気ディスクのリード・キャッシュ，ディスクをソフト的にイジェクトすることが可能なイジェクト・コントローラなどが付いています。

中でもとくにうれしいのは，光磁気ディスクの速度に大きな負担をかける，ベリファイを無効にするソフトが付属していることです。

ベリファイを無効にすることによる書き込み速度の向上は，体感できるほど非常に大きなものです。一度試してみる価値はあるでしょう。

高速・大容量の魅力は大きい.!

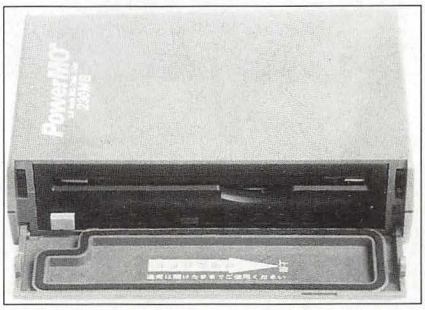
最後に，その性能についても触れておきましょう。

基本的な能力は表のとおりで，小さいからといっても，けっして性能は低くありません。

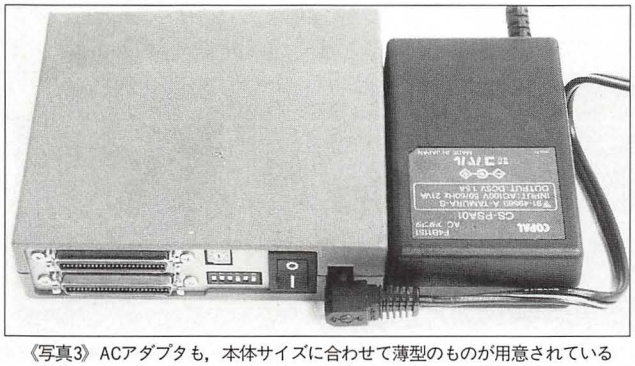
信頼性の高い，IBM製のドライブを使用しており，平均シークタイム40ミリ秒以下，キャッシュ容量243kバイト，回転数3,600rpmというカタログ・スペックも，一般的な高密度タイプのMOドライブに引けを取らないものです。

高密度タイプの230Mバイト光磁気ディスクは，大容量データを扱うことの多いマルチメディアの世界での普及が進み，今後，大容量リムーバブル・メディアの主流になるとみられます。

これまでの128Mバイトタイプのものとの互換性もありますので，より高速・大容量となった230Mバイト光磁気ディスクに，ぜひ注目してください。



《写真4》前面のフタを開けて，MOディスクを挿入する。防塵設計がしっかりしているから，持ち歩くときも安心だ



《写真3》ACアダプタも，本体サイズに合わせて薄型のものが用意されている

《第1表》基本仕様

インターフェース	SCSI-1／SCSI-2
回転数	3,600rpm
平均シーク時間	40ms以下
キャッシュ容量	243kバイト
情報転送速度 128Mバイト時 230Mバイト時	1.09Mバイト／秒 1.3〜2.1Mバイト／秒
外形寸法	117×209×30mm（突起含まず）
重量	本体:約695g　ACアダプタ:約150g

■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop



P&A
中嶋 渡さん

―― MOドライブの普及のきざしは見えますか？

中嶋さん（以下敬称略）　MOは，CD-ROMドライブのように爆発的な売れかたはしませんが，じっくりとコンスタントに売れていますね。フロッピーディスクが限界にきている今，他に変わるメディアがありませんから，MOが次世代の標準メディアになる可能性は高いと思いますよ。

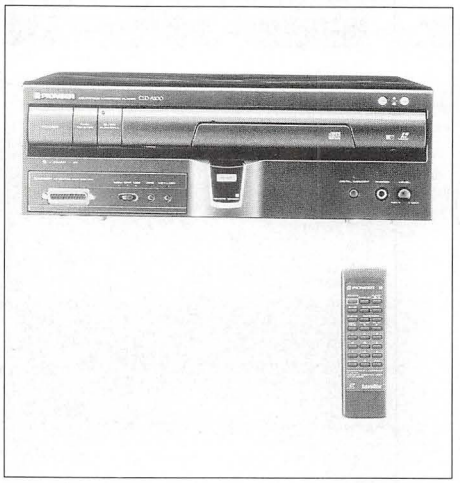
―― ドライブの種類は，現在128Mバイトの廉価版，128Mバイトの標準，230Mバイトと3種類ありますが？

中嶋　128Mバイトの標準は，ほとんどなくなりましたね。今買うなら，230Mバイトがいいでしょう。ドライブの価格も落ち着いてきて，買いやすい値段になりましたよ。

―― MOドライブのユーザーは，どんな使いかたをしているのでしょうか？

中嶋　一番多いのが，ハードディスクのバックアップでしょうね。動画を扱っている人は，1Gバイトのハードディスクだろうがすぐに容量不足になってしまいますから，230Mバイトの倍密度タイプは必需品ですね。

〒124東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3651-0148　営業時間：AM10:00〜PM7:00（休日6:00）　無休



画像・音声のクオリティを追求するLaserActiveがまた進化した!

PIONEER

LaserActive

価格89,800円

問い合わせ先
パイオニア㈱
お客様相談センター
☎03-3491-8181

レーザーディスクで高品位映像のゲームを!

今，私たちが手に入れることができる映像で，一番クオリティの高いものは何でしょうか？

業務用のデジタル・ビデオや，まだ普及しているとはいえないハイ・ビジョンをのぞけば，やはりそれは“レーザーディスク”ということになるでしょう。

パソコン業界を騒がしているMPEG映像も，現状では発展途上にあり，まだレーザーディスクのクオリティには勝てません。そんな高品位な映像を，単なるプレーヤとして使うだけでなく，インタラクティブ性を持たせるとどうなるか？　それが，『LaserActive(レーザー・アクティブ)』なのです。

マイコンBASICマガジンの読者ならば，このパイオニアから発売されているLaserActiveを知らない人はいないはずです。

ここでは，「はじめて聞いた!」という人のためにも，LaserActiveとはどういう製品なのか，その概要について簡単に説明しておきましょう。

新しいゲーム／映像の世界を見せてくれる

ファミコンをはじめとする1世代まえのゲーム機は，ROMカートリッジでゲームを供給していました。

最近では，CD-ROMを標準装備した次世代ゲーム機たちが，大きな話題を呼んでいます。それについては，新ハード情報局をお読みのみなさんはよくご存じですよね。

このLaserActiveは，その次世代ゲーム機たちが搭載するCD-ROMよりも一歩進んだメディアである，レーザーディスクでゲームができる，という製品です。

LaserActiveは，CD-ROMとくらべても問題にならないほど大容量であるレーザーディスクを使用しています。そのため大量のデータ，とくにレーザーディスクの本領である高画質の映像・音声をふんだんに使ったゲームを楽しめることが，その最大の特徴です。

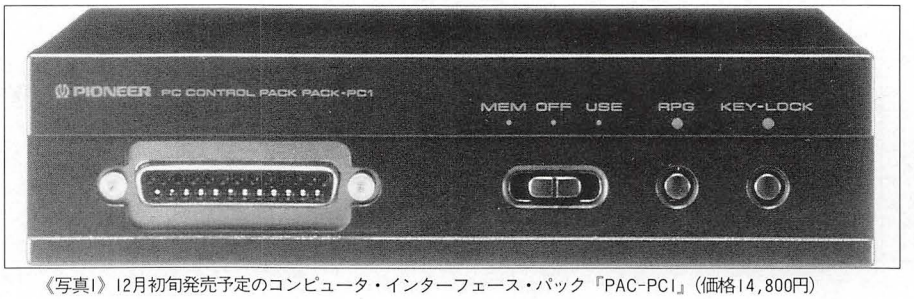
また，LaserActiveでは，MEGA-CDやCD・ROM²などのゲームも，オプションのMEGA-LDパック，LD・ROM²パックによって遊ぶことができます。レーザーディスクも，またゲームにも興味がある人にとっては，非常にお買い得な製品なのではないでしょうか。

LaserActiveの多彩な世界

LaserActiveで楽しめる世界は，どのようなものがあるのでしょうか？

まずは，LaserActive専用のゲームの世界があります。現在，考えられる中では最高のスペックの音声と映像を持つ，レーザーディスクをベースにしたゲームの数々は，すばらしい臨場感を味あわせてくれます。これには，MEGA-LDソフトとLD・ROM²ソフトの2種類があり，それぞれのパック専用に発売されています。また，一部のソフトは両方のパックに対応して2種類発売されています。

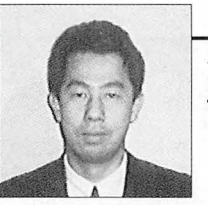
つぎに紹介したいのは，電子出版の世界です。といっても，電子ブックのように，文字



《写真1》12月初旬発売予定のコンピュータ・インターフェース・パック『PAC-PC1』(価格14,800円)

■メーカーの推薦ポイント

Maker



パイオニア㈱
企画一課 課長代理
吉村隆一郎さん

―― LaserActiveの魅力はどんなところにありますか？

吉村さん（以下敬称略）　非常にクオリティの高い映像と音がレーザーディスクの自慢なのですが，これを生かしてゲームに応用したり，インタラクティブ性を持たせることができないか，というところがLaserActiveのねらいなんです。

―― これまでMEGA-LD，LD・ROM²，カラオケ・パックなどを発売してきましたが，今回新登場した『コンピュータ・インターフェース・パック』はどんな使いかたができるのですか？

吉村　LaserActiveのアンケートを見ると，約6割のお客様がパソコンを持っているんです。なんとかコンピュータとLaserActiveを融合できないか，というところで生まれたのがこのパックです。RS-232C端子を使いますから，ほとんどすべてのパソコンに対応しています。LDやCDを，パソコンで自由に制御することができるわけですね。音の編集というものは比較的簡単ですが，このパックを使えば映像を，お手持ちのLDソフトを簡単に編集できるのです。いろいろおもしろい使い道があると思いますよ。

製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機

情報がメインではありません。レーザーディスクを利用した，美しいサウンドと映像を使って繰り広げられるマルチメディア・エンターテイメントの世界は，一見の価値があります。

ちょっと変わったソフトも登場しています。最近TVで放映された，ザッピングという新たな試みが行なわれたことはご存じでしょうか？これは，二つのチャンネルを使って，べつの視点から見た同じストーリーを交互に楽しむというものです。このザッピングも，LaserActiveの機能を使えば，よりインタラクティブに再現できます。

その他にも，先ほど紹介したMEGA-CDやCD・ROM²パックを使ったゲームの数々や，レーザーディスクやCDのソフトをそのまま楽しむことも可能です。

映画や音楽が好きな人には，レーザーディスクで供給される映画やライブ，カラオケ・ソフトも見逃せないかもしれません。

立体映像と立体音響が楽しめる！

LaserActiveの名前を広めたソフトに，『3D MUSEUM』があります。

これは，オプションの3Dゴーグルを使うことにより，ブラウン管から浮かびあがる立体映像を楽しむソフトです(MEGA-LDとLD・ROM²両方式で発売されている)。この立体表現がみごとで，CGによって遠近感を計算された物体が美しく浮かびあがり，思わず手をのばしてしまうほどのリアルさを持っています。

その立体の秘密は，3Dゴーグルにあります。液晶シャッタを使うことで，1／60秒単位で左目用，右目用の映像を表示させ，視差を利用して立体視させる原理です。

この立体映像に，ローランドの開発した立体音響システム『RSS』を加えることで，まさにバーチャル3D体験を楽しめます。LaserActiveユーザー必見のソフトといえるでしょう。

『天地無用／魎皇鬼』より©AIC・PIONEER LDC,INC.



《写真2》コンピュータ・インターフェース・パックはRS-232C端子を使って，LDやCDを自由自在にコントロールすることができる

なんとパソコンにも接続できる！

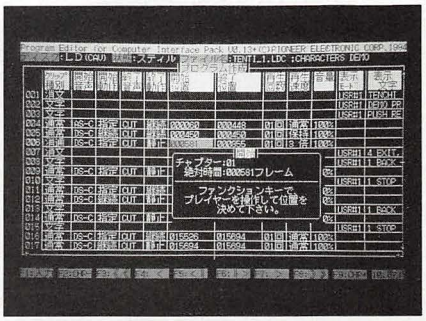
最後に，新製品ニュースをお伝えしましょう。

LaserActive用の周辺機器として，新しく『コンピュータ・インターフェース・パック(PAC-PC1)』が発表されました。

12月発売予定のこのコンピュータ・インターフェース・パックは，PC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，Macintoshシリーズの3機種に対応した製品です。これを使用することによって，パソコンで自由自在にLaserActiveをコントロールすることが可能になるのです。パソコンとコンピュータ・インターフェース・パックは，RS-232Cケーブルで接続されます。

付属品は，3.5インチ2DDフロッピー2枚(98&DOS／V用，Macintosh用)とリモコンで，RS-232Cケーブルは付いてきません(パソコンのRS-232Cコネクタに合ったケーブルを選ぶように注意しよう！)。

使いかたの手順としては，フロッピーディスクに収録されているエディタを使って，LaserActiveをコントロールするコマンドを入力していきます。そして，できあがったプログラムをコンピュータ・インターフェース・パック内にあるメモリに送信することで，LaserActiveにローディングされているレーザーディスクやCDなどをコントロールすることができるわけです(一度プログラムを送信したら，あとはリモコンだけでも操作できる)。



《写真3》コンピュータ・インターフェース・パックのエディット画面。レーザーディスクの画面を見ながら操作できるのがポイント

たとえば，簡単な活用例では，映画のレーザーディスクに対して自分だけのダイジェスト版をプログラムすることもできます。こったことをしようとすれば，指定の場所でボタンを押さなければいけないタイミング・ゲームやイントロ・ゲームなどを作ることもできるでしょう。くわしくは，来月レポートしてみたいと思いますので，楽しみにしてください！

このように，パックを変えることによって，いろいろなゲーム機になったりと，その姿を変えるLaserActive。パイオニアでは，さらに新しいパックを開発中のようです。つぎは，どんな姿をみせてくれるのでしょうか？

絵と音にこだわる人に，またそれを活用したい人にもおすすめします！

■主なオプション

- **『MEGA-LDパック（PAC-S1)』 価格39,000円**
- **『LD・ROM2パック（PAC-N1)』 価格39,000円**
- **『カラオケ・パック（PAC-K1)』 価格20,000円**
- **『3Dゴーグル（GOL-1)』 価格10,000円**
- **『3Dゴーグル・アダプタ（ADP-1)』 価格5,000円**

■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop



ツクモ・パソコン本店
荒井貞博さん

―― LaserActiveは，どんな人におすすめできますか？

荒井さん（以下敬称略） LaserActiveは，レーザーディスクはもちろん，MEGA-LDパックを入れればMEGA-CDやROMカートリッジ，LD・ROM²パックを入れればCD・ROM²やROMカードのゲームまで遊べます。「どっちもほしい！」という人が購入されているみたいですね。

―― 最近のおすすめソフトは？

荒井さん MEGA-LDのソフトですが，『TRIADSTONE(トライアッドストーン)』や『HYPERION(ハイパリオン)』がおすすめです。

―― コンピュータ・インターフェース・パックについてコメントをお願いします。

荒井さん まったく新しいジャンルの製品ですから，どういう使い道があるのか，どういう楽しみかたができるのか，むずかしいですね。実際発売されてから，活用のしかたの提案ができるようになってくると思いますよ。

〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10:00～PM7:00　木曜定休日



マルチ・プレーヤのコアとしてますます充実

Panasonic　　3DO

R・E・A・L FZ-10

価格44,800円

問い合わせ先

松下電器産業㈱
●お客様相談室
☎06-906-1474
●受け付け時間
10：00〜12：00，13：00〜17：00，月〜金
（除く祝日）

マルチメディア・マシンPanasonic REAL

パナソニックの「R・E・A・L（リアル）」は，パナソニックによる3DOマシンです。REALとは，Realistic Entertainment Active Learningの略だということ。

3DOというのは，3DOカンパニーという会社が基本的な仕様を取り決め，具体的な製品の生産や販売は各メーカーが行なうというものです。基本的にCD-ROMベースのマルチメディア・プレーヤーで，普通の音楽CDから，3DO用のCD-ROMソフト，PHOTO CDなどいろいろなCD-ROMを，簡単に再生して楽しむことができます。

R・E・A・Lの最新機種が登場！

パナソニックの3DOインタラクティブ・マルチ・プレーヤーR・E・A・Lで，今一番ホットな話題は何といってもこれでしょう。

3DOの第1号機R・E・A・L　FZ-1が登場してから，そろそろ1周年になろうとしていますが，ついに11月11日，FZ-1の基本性能を受け継ぎながら，薄型で軽量化されスッキリしたデザインに生まれ変わった第2弾FZ-10（**タイトル写真**）が発売されます。

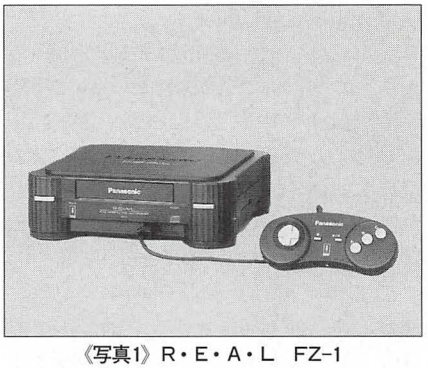
基本性能は，FZ-1と同等で，高性能なグラフィックス機能を実現しています。特徴は以下のとおりです。

①高速な画像を生みだす最大6,400万ピクセル／秒の表示と画像の移動処理
②毎秒30フレームのフルスクリーン動画再生可能
③自然画に近い，最大1,670万色の発色と，3万2千色の同時表示能力
④テクスチャ・マッピング（CGで計算した立体に別に用意された画像データを貼り付ける技術。たとえば立方体に大理石の表面の模様を貼り付けて大理石の立方体を表現したりする），透明処理，光源や影の設定，拡大，縮小，回転，変形など多彩なグラフィックス機能

●徹底的にコストダウンが図られた

グラフィックス・アニメーション・プロセッサ（画像エンジン）の高集積化や部品の共用化による部品点数の削減，メモリ，CD-ROMドライブなどキー・デバイスのコストダウン，電源システムの合理化，工法の改善などによるコストの削減などなど，価格を下げるための徹底的な努力が注がれているのがFZ-10の特徴です。

その結果，FZ-10はFZ-1にくらべて，ボディが約23パーセント薄くなり（8.8→6.8cm），重量も40パーセントの軽量化が実現しました。



《写真1》R・E・A・L　FZ-1

■メーカーの推薦ポイント

Maker

松下電器産業㈱インタラクティブメディア事業部

野中 武さん

―― R・E・A・Lの新型が発売されましたね

野中さん（以下，敬称略）　FZ-10はコストパフォーマンスも高く，さらにお求めやすい価格設定になっています。それから，ビデオCDアダプタFZ-FV1（**写真2**），カラオケ・ミキサーFZ-AK1（**写真3**）も発売され，マルチ・プレーヤとしての楽しみかたが広がってきました。新しいソフトも続々発売されます。3DOソフトは，年内に100タイトルを越える予定です。

―― 今後の話題作，目玉ソフトを教えてください。

野中　何といっても11月18日発売の「SUPER STREET FIGHTER IIX（**写真5**）」それとJリーガーが実名で登場（実写）する11月3日発売する「Jリーグバーチャルスタジアム」，この2本をメインに年末は展開していきます。そのほかにも12月には，リアルな映像をふんだんに使った「ジュラシックパーク　インタラクティブ」やスタローンとスナイプスの実写映像によるアクション「デモリションマン」が発売されます。また，TVドラマを見ながらゲームが楽しめるような，西村京太郎トラベルミステリー「悪逆の季節」は，松方弘樹主演で豪華なキャスティングが魅力です。それから人気アニメのバトルもの「幽遊白書」，「クレヨンしんちゃん　パズル大魔王の謎（仮称）」など，これから続々発売されるので期待していてください。

☆

☆　　☆



《写真5》スーパーストリートファイターIIX

製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機

ソフトが続々!

新作ソフトも続々発売されています。実写映像やデジタル・サウンドを豊富に使ったリアルなゲームをはじめスポーツ，教養，教育，出版，映画，音楽，データベース関連など幅広いソフトが年内に100タイトル発売予定です。

中でも話題なのが，「スーパーストリートファイターIIX（写真5）」。3DOならではのスゴいスペックを持った話題作です。

■周辺機器一覧

ビデオCDアダプタFZ-FV1（FZ-1用） 29,800円
カラオケ・ミキサFZ-AK1
価格未定（年内発売予定）
メモリ・ユニットFZ-EM256
価格未定（年内発売予定）
3DOコントロール・パッドFZ-JP2X 3,480円
3DOマウスFZ-JM1 4,380円
6ボタン・コントロール・パッドFZ-JJ1XP
2,480円

■R・E・A・L FZ-10 SPEC

CPU：32ビットRISCプロセッサ ARM60（12.5MHz）
メモリ：3MB（2MB・DRAM，1MB・VRAM），32KB・SRAM（バッテリ・バックアップ），2MB・ROM（システムROM）
CD-ROMドライブ：倍速，12／8cm・CD対応
対応CD：3DO専用CD，音楽CD，フォトCD，CD-G，ビデオCD（ビデオCDの再生には，ビデオCDアダプタが必要）
描画速度：6400万ピクセル／秒
表示色数：最大1677万色
解像度：640×480ドット（最大）
動画表示：30フレーム／秒
消費電力：17W
出力：Sビデオ出力端子，ビデオ出力，音声出力（L・R）
外形寸法：31（W）×6.8（H）×23.6（D）cm
重量：1.7kg



《写真2》ビデオCDアダプタFZ-FV1（価格29,800円）



《写真3》カラオケ・ミキサーFZ-AK1



《写真4》左上が3DOコントロール・パッドFZ-JP2X，左下3DOマウス，右6ボタンパッドFZ-JJ1XP

■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop

メッセサンオーは最近，「メッセサンオー新館」をオープンしました。ハイテックな感覚を取り入れたオシャレな内装，奥には大きなスクリーンがあり，話題の作品が常時流されています。

―― ショップから見た3DOのおすすめポイントは？

稲越さん（以下，敬称略） 3DOは年末にビデオCDアダプタが発売されるようなので，それとストリートファイターIIXですね。

それから新型FZ-10がでますよね。 これらをからめて，主にアダルト層向けに売っていこうと思っています。

―― おすすめソフトは何がありますか？

稲越 やっぱりストリートファイターIIXということになると思いますが，他にも「Jリーグバーチャルスタジアム」もいいかなと思っています。

―― メッセサンオーと他店との違いについて。

稲越 3DO以外のゲーム機もそうですが，ソフトのタイトル数の多さです。今まで出ているソフトは確実にここにあるということですね。

お客様にソフトで困るようなことはさせません。「メッセサンオーにくれば必ず見つかる」ということを心がけて，努力しています。

メッセサンオー新館
☎03-3255-3451
営業時間
AM11：00～PM8：00（月～水）
AM10：00～PM8：00（木～土）
AM10：00～PM7：30（日）



メッセサンオー秋葉原新館

稲越一之さん





期待どおりのハイパワーで登場!!

SEGA

SEGASATURN

価格44,800円

問い合わせ先

㈱セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235

これまでのゲーム機を越えた!

セガの「セガサターン」は，もっとも有力視される次世代ゲーム機です。

セガサターンは，アーケード・ゲーム専用基板ST-V（開発名称：タイタン）と共通の仕様をもっているのでアーケード・ゲームをそのまま家庭で楽しむことができます。また，一般の音楽CDやCD-Gに対応，通信カラオケの端末としても利用が可能です（本年末よりサービスを開始予定）。



《写真1》セガ・サターンのコントローラ

●驚異的な処理速度

セガサターンには，日立が開発した32ビットRISC CPUを2基搭載しています。

この二つのCPUと七つのプロセッサによって分散処理を行なうことで64ビット級のハイパフォーマンスを発揮し，驚異的な処理速度を可能にしています。

●美しくリアルなグラフィック

セガサターンは，3Dポリゴン，1670万色以上のカラー表現をはじめ，各種エフェクトによる多彩な機能を装備しています。

また，スプライト，スクロールなど従来の手法との組み合わせも可能となっており，美しくリアルな画像が広がります。

●迫力のサウンド

PCM音声を32チャンネル使用することができるので，大迫力のオーケストラ・サウンドが再生可能です。

セガサターンならではのソフト群

セガサターンのソフト群は，大きく4種類のエンタテインメント・ワールドに分かれています。

①バーチャ・ワールド

ポリゴンと3D・CGによるリアルな仮想現実感エンタテインメント。例「バーチャファイター（**写真4**）」

②ファンタジック・ワールド

スーパー・グラフィック・ワークが創りだす美しい夢の世界。アクション，ロール・プレイング，シューティングなどさまざまなジャンルがあります。例「クロックワークナイト」

③ドラマティック・ワールド

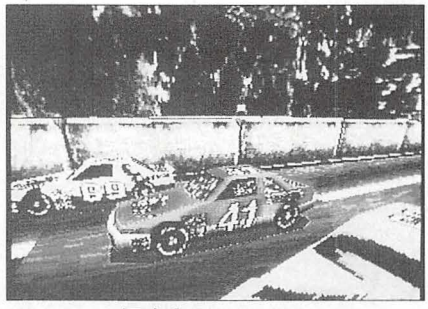
インタラクティブ・アドベンチャーの世界をハイクオリティCG，実写映像によりリアルに再現する。例「RAMPO」

④ニュー・スタンダード・ワールド

従来からあるゲームの世界をグラフィックやサウンドを一新して，よりリアルに表現。例「新・忍伝」

■メーカーの推薦ポイント

Maker



《写真5》デイトナUSA

コントロール・パッドに通常の家庭用ゲーム機と同仕様（6ボタン＋LR）のものを採用し，なじみやすさを重視しています。画面操作表示も日本語など，6カ国語に対応した親切設計です。電源ケーブルやコントロール・パッドのケーブルも延長し，より自由度が広がりました。

誰も体験したことのないエンターテインメントの新次元へ向けて，次世代のゲーム・ワールドをパーフェクトに実現可能にしました。たとえば，「バーチャファイター（**写真4**）」や「デイトナUSA（**写真5**）」など，アーケード・ゲームをご家庭で楽しむことが可能になりました。

日常生活でお客様がなじめるような色を考慮したマットシルバー（フランスの伝統色）を採用しました。なめらかで高級感のあるすっきりとした設計です。

32ビットRISC CPU，SH2をツインで搭載し，それぞれのCPUの「分散処理」により，64ビット級のハイパフォーマンスを発揮，驚異的な処理速度を可能にしました。グラフィック能力は，3Dポリゴン，1670万色以上のカラー表現をはじめ「グーロ・シェーディング」，「テクスチャ・マッピング」などの機能をフル装備。もちろんスプライトやスクロールの組み合わせも可能です。

すべてのお客様にご購入していただけるようなソフト・ラインナップを設定しております。アーケード，アニメ，ロール・プレイングなど皆様がご満足していただけるようなソフトを常に供給していく予定です。

セガ・エンタープライゼス
プロダクト・マネジメント部
セガサターン担当者

製品を作った人売っている人がホンネですすめるパソコン・周辺機器・次世代ゲーム機

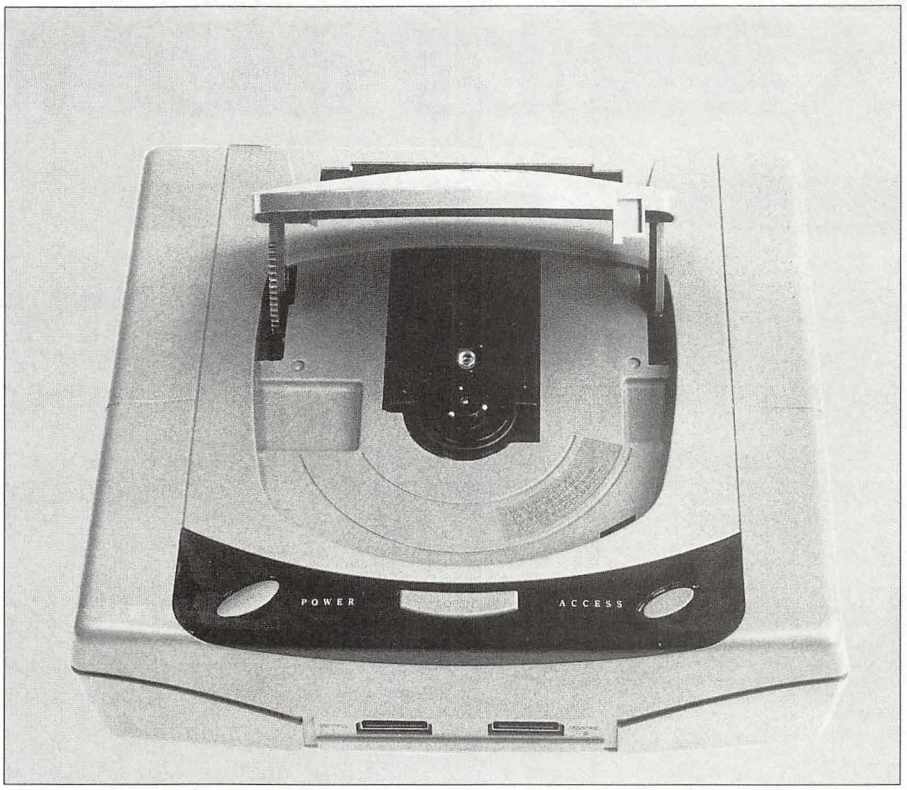
拡張して発展

セガサターンは，オプション装置やソフトによってさらに機能が広がります。

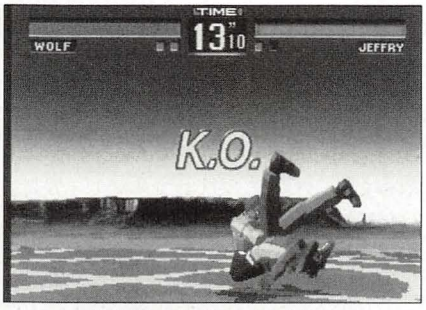
将来的には，セガサターンをベースにして，電話回線，INS回線に対応した通信システムの開発や，CATVなど通信への展望，M-PEGなど付属機器の充実によるさらなる進化，電子ブックやMIDIへの対応も考えられています。

■セガ・サターンのスペック

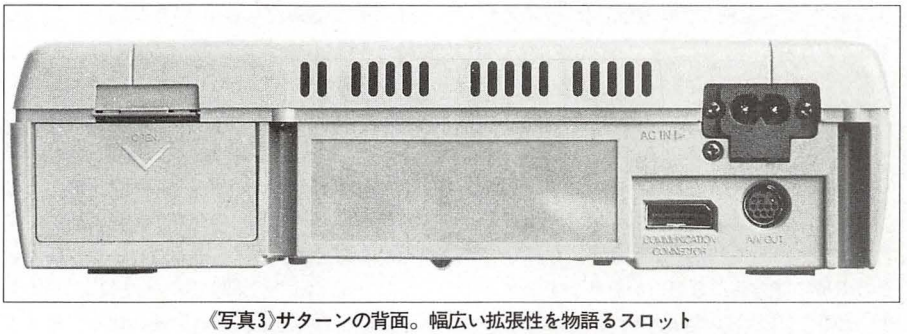
CPU：SH2（32ビットRISC CPU，メイン）×2
68000（サウンド）
メモリ：ワークRAM（RAM合計36メガビット）
グラフィック：同時発色数1670万色以上，CG専用ハードウエア搭載，フラット・シェーディング，グーロ・シェーディング，テクスチャ・マッピングあり
スプライト：拡大・縮小・回転・変形機能あり
スクロール面数：最大5面（拡大・縮小・回転機能あり）
サウンド:PCM32チャンネル（FM8チャンネル可）
CD-ROM：インテリジェント倍速CD採用



《写真2》オープン・トップ型のCD-ROMドライブ



《写真4》バーチャファイター



《写真3》サターンの背面。幅広い拡張性を物語るスロット

■販売店プロ・アドバイザーの評価ポイント

Shop



ツクモパソコン本店

森　裕一さん

―― サターンは現時点でまだ発売されていませんが，予約のほうはどうですか？

森さん（以下，敬称略）　予約状況を見るかぎり，ほとんど「バーチャ・ファイター」目当てのお客様のようですね。バーチャ・ファイターには圧倒的な人気があります。

セガさんにお願いしたいのは，これだけでは終らせないで，どんどん魅力的なソフトをだしていってほしいですね。お客様はソフトを見てハードを買われますからね。

それと，ソフトを使いやすくする周辺装置です。

今回バーチャファイターに合わせて「バーチャ・スティック」というのをだすようですが，「デイトナUSA」をだすのであれば，それにハンドル型コントローラとか，そんなハードも一緒に発売すれば，十分ヒットするゲーム機に成長すると思いますね。

―― おすすめソフトは？

森　やはりバーチャファイターです。予約を見ても圧倒的です。

―― お客様へのツクモならではのサービスはありますか？

森　現在企画中です，期待していてください。サターンは強力に押していきます。

ツクモ全店でここが一番多くオーダーをいただいていまして，上の人間から「こんなにオーダーを入れて，本当に大丈夫なのか？」と言われたくらい（笑）。

お客様には，在庫切れはないと思って来ていただいて結構ですよ。

11月11日に新しいお店がオープンします。新しいゲーム機が入荷するまでは，フロアがスカスカした感じになると思いますが，さらに力を入れてやっていきますので，ぜひいらしてください。

品揃えは，シャープのX68000シリーズ，それに加えてフロアの半分をゲーム機に割り当てています。

デモ機はすべてお客様に解放しますので，“試してから買える”ところが，他店にない魅力でしょう。

ツクモパソコン本店　☎03-3253-5599
営業時間　平日AM10：45～PM7：30，祝日AM10：15～PM7：00，木曜定休

新連載

光磁気ディスクが，CD-ROMが，ハードディスクが，フロッピーディスクが進化する
大容量化する記憶媒体たち

第2回 光磁気ディスクの基礎知識

私たちが，ふだん何気なく使っているフロッピーディスクやハードディスクなどの情報記録メディアは，高密度・高速化にともなう新製品の登場が続く，技術革新がもっとも激しい分野の一つです。本誌で連載している『CD-ROMからはじめるマルチメディア』で紹介しているように，最近，続々とCD-ROMの新製品がでていることからもそのことはおわかりいただけるでしょう。

今回，このコーナーでは，近ごろとくに注目を集めている光磁気ディスク（MO）を紹介します。フロッピーディスクやハードディスクなどの磁気メディアや，CD-ROMなどの光メディアとはどうちがうのか。ドライブやメディアのしくみについても，簡単に触れてみたいと思います。

光磁気ディスクってどんなもの？

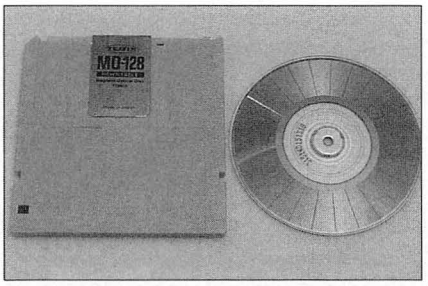
『光磁気ディスク(Magnet Optical Disk)』は，その英語表記の頭文字を取って『MO』と略されます。磁気を利用するフロッピーディスクやハードディスクなどの『磁気ディスク』，レーザーを使うCD-ROMなどの『光ディスク』に対して，『光』と『磁気』の両方の技術を使用していることから『光磁気ディスク』という名が付けられました。

光磁気ディスクには，3.5インチと5インチの二つの種類の製品があります。とくに3.5インチのメディアでは，その外観はフロッピーディスクとさして変わりませんが（**写真1**），その中身には大きなちがいがあります。せいぜい1Mバイト程度の容量を持つフロッピーディスクに対し，光磁気ディスクは3.5インチでなんと128Mバイト，5インチでは約600Mバイトもの大容量を実現しているのです。最近では3.5インチで230Mバイト，5インチで1.2Gバイトなどという，信じられないぐらいの大容量タイプの製品も登場しはじめています。

大容量といって，まず真っ先に思い浮かぶのはCD-ROMでしょう。マルチメディアの代名詞となった感のあるCD-ROMは，500Mバイトを超える大容量と，1枚あたりの単価が非常に安い（1枚あたり100円程度）ことから，ソフトウエアの配給メディアとして広く普及しました。その反面，ROM（Read Only Memory:読みだし専用）であるということや，データ転送レートが標準で150kバイト／秒という遅さが欠点でもあります。

それでは，MOとハードディスクを比較すると，どうなのでしょうか。最近ではG（ギガ＝1,024Mバイト）クラスの製品も珍しくなくなったハードディスクですが，名前が示すとおり固定ディスクであるため，差し替えをしない固定使用が原則です。たとえ1Gバイトの容量があっても，それを使い切ってしまうと，また新たに買わなければなりません。

その点MOは，リムーバブル（着脱可能な）であり，メディア1枚あたりの容量／単価が安いため，使えば使うほどにそのコストパフォーマンスは上がっていきます。



■問い合わせ一覧

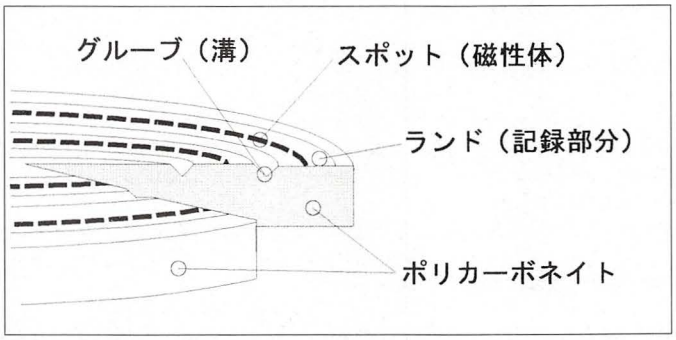
住友スリーエム	☎03-3709-8167
SONY	☎03-5448-3126
帝人記録メディア販売部	☎03-3506-4801
TDKサービスステーション	☎03-5201-7272
日立マクセル	☎03-3241-9733
富士写真フイルム	☎03-3406-2111
三菱化成メディア	✉ 0120-344160

光磁気ディスクの構造を見てみよう！

それでは，光磁気ディスクの構造について簡単に説明していきましょう。

まずは**第1図**をご覧ください。これは光磁気ディスクのメディアの表面構造を表しています。一般的な磁気メディアでは磁性体が均一散布されているのに対し，光磁気ディスクでは記録部分と記録部分の隙間に溝が掘られています。この間にはさまれた記録部分にはセクタを示す穴が指定されています。

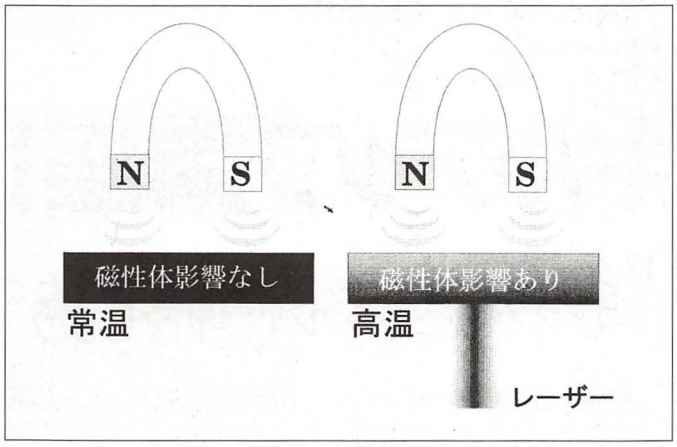
つまり，光磁気ディスクでは，製造された時点で物理フォーマットされているのです。光磁気ディスクは異なる機種間でもデータの



《第1図》光磁気ディスクのディスクは，あらかじめ物理フォーマットされている



《第2図》何層にも重ねられた素材が，光磁気ディスクの性能のあかし



《第3図》レーザーで熱した部分の磁力が失われる

《第1表》各社3.5インチ光磁気ディスク・メディアー覧

メーカー名	型　番	価　格	製品内容
住友スリーエム	ODC-305	7,900円	128MB/アンフォーマット
	ODC-305MAC	8,300円	128MB/Macフォーマット
	ODC-305DOS	8,300円	128MB/DOSフォーマット
	ODC-325	8,500円	230MB/アンフォーマット
SONY	EDM-128A	7,900円	128MB/アンフォーマット
	EDM-128MFA	8,500円	128MB/Macフォーマット
	EDM-128FA	8,500円	128MB/DOSフォーマット
	EDM-230	8,400円	230MB/アンフォーマット
	EDM-230MFA	8,900円	230MB/Macフォーマット
帝人	MO-128	6,900円	128MB/アンフォーマット
	MO-128M	7,400円	128MB/Macフォーマット
	MO-128D	7,400円	128MB/DOSフォーマット
	MO-230	7,900円	230MB/アンフォーマット
TDK	MO-R128N	6,900円	128MB/アンフォーマット
	MO-R128MCN	7,500円	128MB/Macフォーマット
	MO-R128DSN	7,500円	128MB/DOSフォーマット
	MO-R230N	7,500円	230MB/アンフォーマット
日立マクセル	MA-M128	7,900円	128MB/アンフォーマット
	MA-M128.MAC	8,500円	128MB/Macフォーマット
	MA-M128.DOS	8,500円	128MB/DOSフォーマット
	MA-M230	8,400円	230MB/アンフォーマット
富士写真フイルム	MOR-128A	6,900円	128MB/アンフォーマット
	MOR-128MCA	7,500円	128MB/Macフォーマット
	MOR-128DSA	7,500円	128MB/DOSフォーマット
	MOR-230A	7,200円	230MB/アンフォーマット
三菱化学	MR-3H1	6,900円	128MB/アンフォーマット
	MH-3H1-MC	8,200円	128MB/Macフォーマット
	MR-3H1-DS	8,200円	128MB/DOSフォーマット
	MR-3E1	7,900円	230MB/アンフォーマット
	MR-3E1-MC	8,900円	230MB/Macフォーマット
	MR-3E1-DS	8,900円	230MB/DOSフォーマット

互換性が高いといわれる理由は，この共通の物理フォーマットにあるのです。

続いて，メディアの断面図をご覧ください（**第2図**）。いろんな素材がいくつも積み重なっているのがおわかりいただけるでしょう。MO膜という部分が，さきほど説明したデータを記録する部分となります（**写真2**）。

『光（レーザー）』を使って読み書きする

磁気ディスクにおいて，その記録されたデータは磁性体の磁極の向きによって表現されます。2進法の0と1に，磁性体のN極とS極が対応するわけです。これは，光磁気ディスクであっても同様です。

光磁気ディスクのデータ記録部には，非常に強い磁性体が使われています。これは，ふつうの磁石などではまったく影響を受けないほど強力なものです。しかし，この磁性体には一つ弱点があります。それは，高温に弱いということです。レーザーのピンポイント照射による超高温のもとでは，磁性体はその磁力を失ってしまうのです。光磁気ディスクは，その隙に，データを書き込んでしまいます（**第3図**）。

さらに読み込み時には，それとはまったくちがったレーザーの使いかたをします。物体に光を当てると光は反射しますが，その反射させる物体が磁力を持っていると，光はその表面の磁極によって，まったく正反対の回転角で反射するのです。光磁気ディスクでは，その現象を利用してデータを読みとっています。

これからの時代，光磁気ディスクは必要だ！

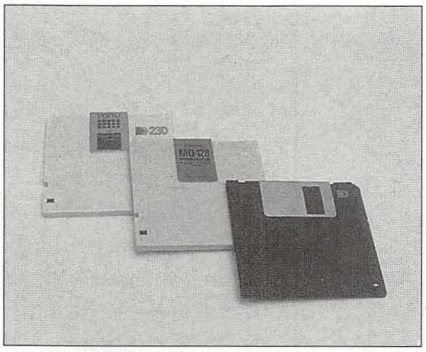
AVIファイルやWAVファイルなどの，いわゆるマルチメディア・データの大きさは，数Mバイトなどというものが当たりまえです。そのようなデータを扱うとき，高速・大容量で読み書きができる光磁気ディスクは，もはや必須のものといえるでしょう。

また，大容量化するハードディスクのバックアップなどにも，もはやフロッピーディスクではとても間に合わない時代となっています。DTPによる出版の世界などでは，巨大なデータを光磁気ディスクで持ち運ぶことはもはや“常識”のことになっています。

高速・大容量・携帯性と三拍子そろった光磁気ディスクは，これからのマルチメディア時代の基本アイテムといえるのではないでしょうか。

最後に，MOディスクの製造販売を行なっている帝人㈱の関さんに，MOディスクの将来性についてお話していただきました。

―― **関**　現在MOは，ハードディスクやフロッピーディスクとはちがった，高速で，しかも差し替えが可能な新しい大容量メディアとして定着しています。その使われかたも，単なる外部記憶媒体としてだけではなく，離れたパソコン間で大容量データを移動させる手段として使われたり，ハードディスクのバックアップに使われたりと多種多彩で，これまでのメディアではできなかったことが可能になっています。今後，さらに高密度なディスクを扱うドライブが発表されれば，十分に対応する技術はありますので，どうぞ期待していてください。



《写真1》一番右のフロッピーディスクとならべると，光磁気ディスクのほうが少しがっしりしている。



《写真2》ディスクケースをあけると，虹色に光るディスク面があらわれる

お詫びと訂正

前回，このコーナーで紹介しました，ヤノ電器『MOBILSHUTTLE S230MO』の記事中で，同製品には“PC-98用230Mバイト・フォーマッタが添付される”とありましたが，これは“添付”ではなく，正しくは“キャンペーン期間中に申し込む”ことで手に入れることができるものです。読者ならびにヤノ電器関係者のみなさんにご迷惑をお掛けしたことを謹んでお詫びいたします。なお，キャンペーンの実施期間は，1994年12月末までとなっています。

■問い合わせ先
ヤノ電器　☎078-974-2931

基礎知識から便利な操作方法まで紹介
実際に触ってガンガン身体で覚えよう
Windowsスキルアップ講座!

第6回 Windows標準添付のプログラム『時計』と『カレンダー』でスケジュール管理をしよう

ついつい見過ごされがちなWindowsに標準添付された基本ツールを紹介していくこのコーナー。今回は,『時計』と『カレンダー』を紹介します。Windowsを私設秘書の代わりにして,あなたのスケジュールを管理させてみてはいかがでしょうか?

では,さっそく紹介をはじめましょう。

パソコン内蔵の時計を使って時間を管理する

現在発売されているほとんどのパソコンには,水晶発振で動く時計が内蔵されています。この時計は,たとえパソコンの電源が入っていなくても,内蔵されている電池を使って正確な時間を刻み続けています。

MS-DOSでは,新たにファイルを作成したときなど,この時計から時間を引きだして(タイム・スタンプ)管理の手だてとして利用しています(dirコマンドでディレクトリを参照したとき,そのファイルがいつ作成されたのかが表示される)。DATEやTIMEなどのMS-DOSコマンドを入力すれば,時間の表示と変更をすることもできます。

Windowsには,この時計機能を使って時間をリアルタイムに表示するプログラムが準備されています。それがアクセサリ・グループにある『時計』です(**第1図**)。

デジタル表示とアナログ表示の切り替えができる

『時計』は,一度起動させておくと,他にプログラムが動いていてもつねに画面の一番前に表示されます。表示位置が何かに重なってじゃまになった場合でも,『時計』の文字盤をマウスでつかんでドラッグすれば,好きな位置に移動させることもできます。時間に追われて仕事をしているときや,約束の時間があるようなときなど,時間が気になるときは,画面のどこかに時計を表示させておくことをおすすめします。

また,大きさの変更はもちろん,アナログ表示(針表示)とデジタル表示を選ぶこともでき,さらにデジタル表示を選んだ場合,数字の表示に利用するフォントの種類を選ぶことも可能になっています。

画面の解像度が低いときなど,文字盤をダブル・クリックするかメニューバーにある[**設定**]から[**タイトルバーなし**]を選ぶことで,『時計』をより少ないスペースでコンパクトに表示することが可能です(**第2図**)。

さらに細かなスケジュール管理もできる

Windowsの『時計』には,残念ながらアラーム機能などの機能が準備されていません(シンプルだからこそ,つねに起動させ続けることができるわけです)。

しかし,『時計』と同様にWindowsに標準添付されている『カレンダー』を使うと,指定した時刻にコメントとともにアラームを鳴らすことが可能です。

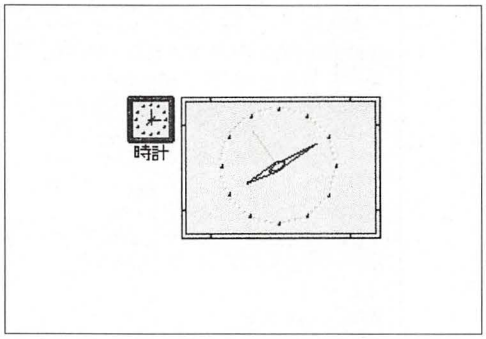
それでは,『カレンダー』のくわしい機能をみていくことにしましょう(**第3図**)。

第4図を見てもわかるとおり,『カレンダー』は1日のスケジュールを表示する画面と,月間スケジュールを表示する画面が用意されています。

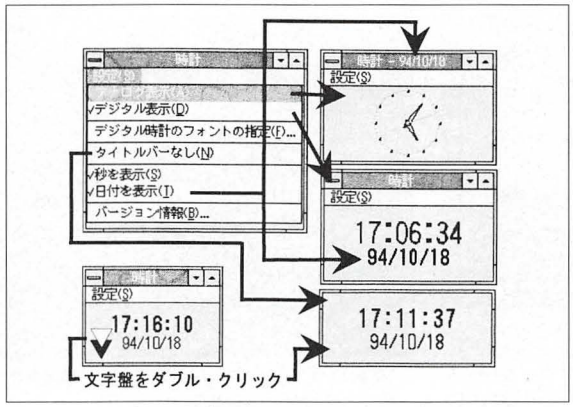
1日のスケジュールを表示する画面では,0時から23時59分までのタイム・スケジュールを表示することが可能です。初期設定のままでは,1時間単位でのみスケジュールを設定することしかできませんが,[**時刻の単位の設定**]によって,こうした間隔を15分,30分,60分単位に設定することが可能です。また,時間制も午前と午後をわけた12時間制と,1日をとおした24時間制の二つの中から選ぶことができます。

[**表示開始時刻**]の設定をすると,カレンダーが立ち上がったときに表示される先頭の時刻を設定することができます(しかし,スケジュールを書き込んでいくうちに,ずれてしまうので,取りあえずは初期設定のままでもいいでしょう)。

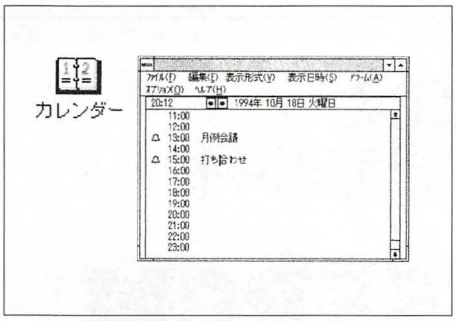
先ほど,「時間間隔の設定は15分,30分,60分のなかから選ぶ」と紹介しましたが,[**時刻の追加と削除**]を使えば,"13時21分"といった細かな時間設定のもとにアラームをセットすることも可能です(**第5図右**)。また,あらかじめアラームを鳴らす時間を少し前に設定



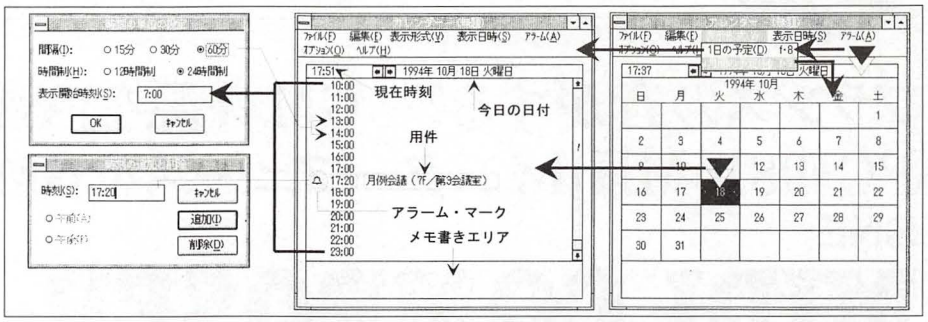
《第1図》これがWindows上でうごく『時計』だ!



《第2図》『時計』が持つさまざまな機能



《第3図》『カレンダー』でスケジュール管理を



《第4図》『カレンダー』の画面構成と基本機能

することが可能で，時間管理に大いに利用することができるはずです（**第5図左上**）。

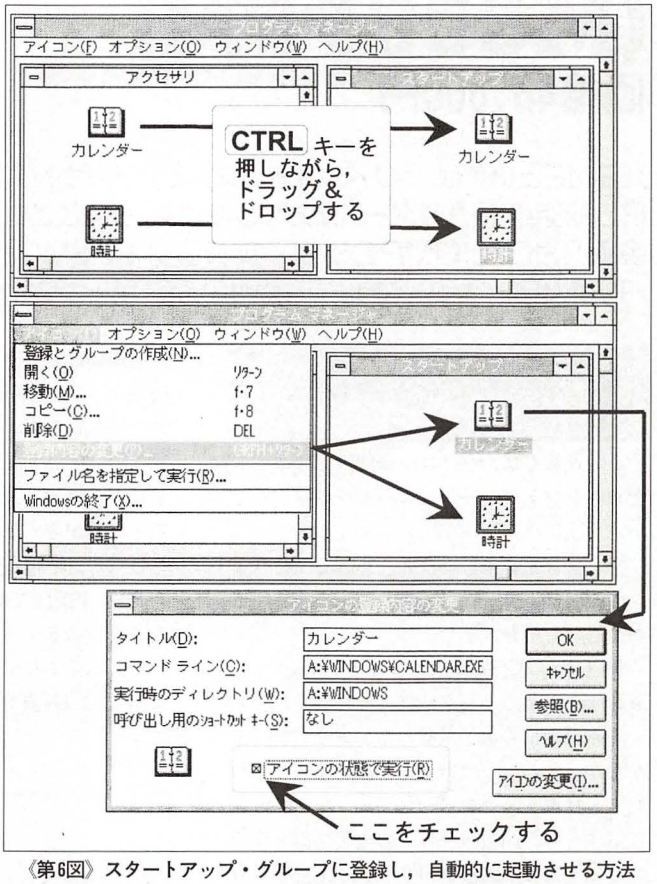
月間スケジュール画面には，とくに重要な日にちの枠の中に，5種類のマークを打つことができます。それぞれのマークの示すものが何であるかをあらかじめきめておけば，役立てることができます（**第5図左下**）。

また，直接スケジュール管理とは関係はありませんが，この『カレンダー』はいわゆる“万年カレンダー”になっているので，自分の生まれた曜日を調べたりといった使いかたも可能です。他にも，1日のスケジュールを表示する画面では，3行程度のメモを書き込むことができるため，ちょっとした日記の代わりにもなります。いろいろと楽しい使いかたができるでしょう。

スタートアップ・グループに入れてWindows起動と同時に実行しよう

『カレンダー』は，起動させておかなければ予約されたアラームを鳴らすことはできません。しかし，Windowsの起動のたびにいちいち『カレンダー』を起動させるのは，結構めんどうなものです。そこで，スタートアップ・グループに『カレンダー』を入れ，Windowsの起動と同時にスケジュール管理をさせることにしましょう。

方法は簡単です。CTRLキーを押しながらアイコンをドラッグ&ドロップ（つまんで移動させ離す）するだけで，スタートアップ・グループにアイコンがコピーされます（**第6図**）。あとは，メニューバーの［**アイコン**］から［**登録内容の変更**］を選んで，［**アイコンの状態で実行**］をチェックするだけで，アイコンの状態のまま，Windowsの起動と同時でプログラムが起動します（**第7図**）。

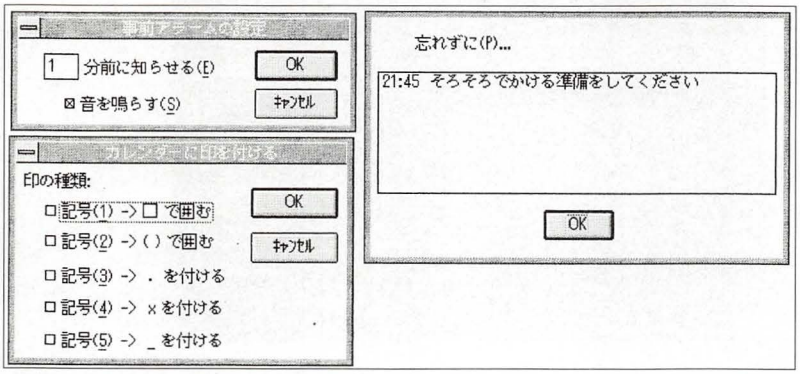


《第6図》スタートアップ・グループに登録し，自動的に起動させる方法

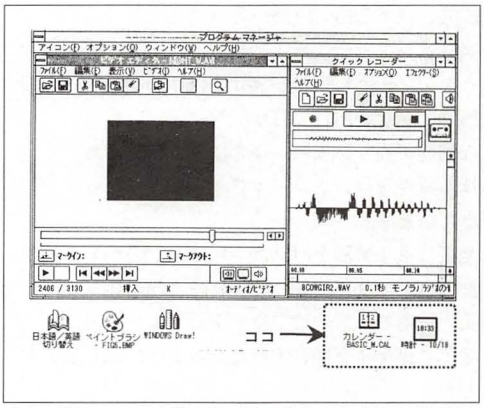
おまけ！

なお，『カレンダー』で使用されるアラーム音は，コントロール・パネルの［**サウンド**］で指定されている［**一般警告音**］が流用されています（もちろん，音をだすにはサウンド・ボードが必要です）。つまり，『サウンドレコーダ』などを使って人の声などのオリジナル音を録音し，［**一般警告音**］として指定しておけば，『カレンダー』のアラーム音として鳴らすことができます。ただし，ちょっとした操作ミスが起こると一般エラー音としてその音が再生されるため，あまり長い音を登録するのはやめたほうがいいでしょう。

ついつい仕事やゲームに熱中して約束をすっぽかしてしまうような人には，超おすすめの機能です。一度使ってみてはいかがでしょうか。



《第5図》アラームを事前に鳴らす設定（左上）と，月間スケジュール上に書き込める印（左下），設定時間がきてアラームと同時に表示されるダイアログ・ボックス



《第7図》アイコン状態で起動中の『カレンダー』と『時計』

フランスの音がする？ GM音源を内蔵した PC-98用MIDIインターフェース&GM音源ボード

SNE

MIDI COMPOSER-55PCM (MC55PCM)

価格46,800円

問い合わせ先
〒301茨城県竜ヶ崎市佐貫町1116-1
㈱エス・エヌ・イー
☎0297-65-0805

SNEといえば，「リトルオーケストラ」，「サウンドオーケストラ」など，PC-98用FM音源ボードがおなじみです。今回ここで紹介する，SNEの新製品「MIDI COMPOSER-55PCM（型番MC-55PCM）」は，PC-98用MIDIインターフェースとMIDI音源が一つになった製品です。

MIDI音源ボード登場

この連載では，パソコンを使って音楽するためのソフトやハードについてレポートしています。

パソコンで音楽というと，忘れてはいけないのがMIDIです。でもMIDIっていったい何？おさらいしておきましょう。

MIDIは，電子楽器どうしがコミニュケーションするためのインターフェースです。

それ以前にも電子楽器のインターフェースがなかったわけではありませんが，統一されたものはありませんでした。

ですから，同じメーカーの電子楽器を接続するぶんには問題ないのですが，A社とB社のシンセサイザを接続したいというような場合，つながらなかったのです。

そこで，国内外の電子楽器メーカーが話し合って取り決められたのがMIDIです。そして最初にMIDI対応の電子楽器が登場したのは1983年，もう10年以上前のことでした。

当初はシンセサイザAを弾くと，MIDIで接続したシンセサイザBが一緒に鳴るという程度の機能しかなかったMIDIも，その後，いろいろな機能が盛り込まれ，今では電子楽器のあらゆる機能をコントロールできるようになってきています。

最近は電子楽器をパソコンにつなぐのがすっかり当たり前になり，音作りや音色の切り替え，演奏モードの設定などをパソコンで電子楽器に直接手を触れず行なえるようになりました。

そんなことから，最初からMIDIコントロールを前提にして，「どうせパソコンですべての機能をコントロールできるのなら，楽器に鍵盤やいろいろなボタン，ツマミを設ける必要はない」という発想で鍵盤もツマミもボタンもない「音源モジュール」というスタイルの電子楽器が多くなってきました。

さらに，その発想をさらに押し進めて，パソコンに内蔵してしまうボード型のMIDI音源も発売されるようになってきています。

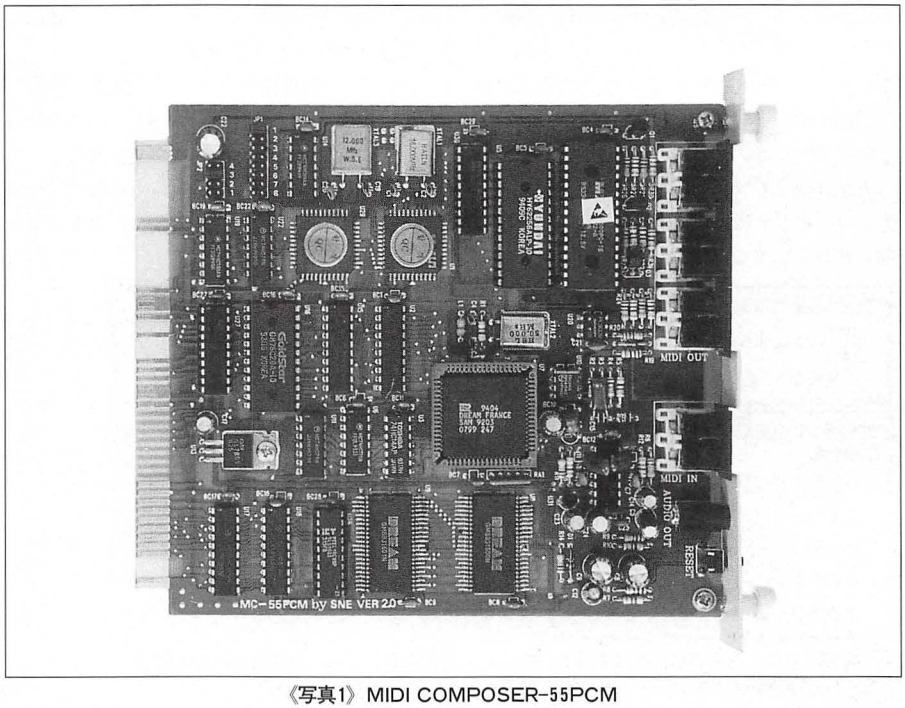
今回紹介するSNEの「MIDI COMPOSER-55PCM（**写真1**）」もそんな製品です。

MC-55PCMではじめるコンピュータ・ミュージック

MC-55PCMのよいところは配線が楽なことです。ふつうコンピュータ・ミュージックというと，MIDIインターフェースを用意し，そこからMIDIケーブルでMIDI音源モジュールを接続します。でもMC-55PCMではそれらが同じボード上にあるので，外部にアンプをつなぐだけで音を鳴らすことができます。

●フランス製GMチップを搭載

今年になって，楽器メーカー以外のいろいろなメーカーがGM音源に参入してきたのは，



《写真1》MIDI COMPOSER-55PCM

とても興味深いことです。ちなみに，GMというのは「General MIDI」の略です。メーカーをこえて，音色の配列を統一した規格で，「音色番号1は必ずピアノ」というような取り決めです。

GM音源が増えてきた理由は，いろいろあるのでしょうが，何といってもマルチメディアが脚光を浴びつつあり，そのサウンド面の充実の手段としてMIDIが注目されるようになってきたからでしょう。

そんな動きに刺激されて，いろいろな楽器メーカーがGM音源の主要な機能を1チップにまとめ，周辺機器メーカーなどに対して供給しはじめました。ベーマガ読者もカラオケ・ボックスにはよく行くと思いますが，カラオケの機械の中には，実際こういったGM音源チップが利用されています。MIDIの需要は成長しつつあるのです。そして，GM音源の小型化と低価格化が進行しています。

それではMC-55PCMには，どんなGM音源チップが搭載されているのか？　ということですが，これがとても珍しい。

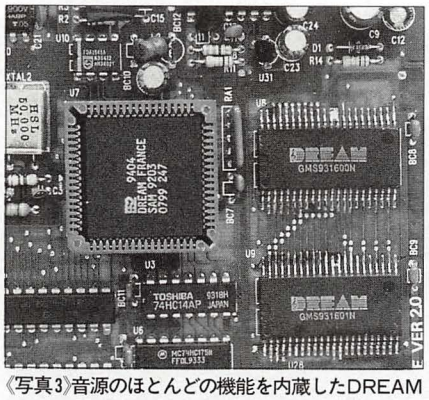
なんとフランス製。DREAM 9203GMS／32Nというチップが GM音源部分のコアになっているのです（**写真3**）。

このDREAMというのは，日本ではあまり知られていませんが，かなり前からMIDI音源モジュールを作ってきたメーカーです。欧米の雑誌でGMX-1というGM音源モジュールの記事や広告を見かけることがありますが，おそらく，そういった製品に使われているチップと同じ物なのでしょう。

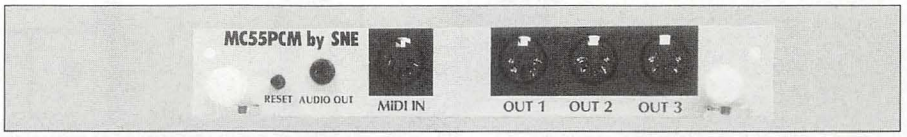
●MIDIインターフェース機能でシステム・アップ

内蔵された音源を鳴らすだけではなく，もっと音源を増やしてMIDIのシステム・アップをはかり，いろいろな音をだしてみたくなるものです。そういうときに役にたつのがMIDIのINとOUTの端子です。

MC-55PCMのMIDIインターフェース部は，



《写真3》音源のほとんどの機能を内蔵したDREAM 9203GMS／32Nチップ



《写真2》MIDI COMPOSER-55PCMパネル部分。左からリセット・ボタン，AUDIO OUT，MIDI IN，MIDI OUT1～3

PC-98シリーズで標準となっているローランドのMPUシリーズ互換の機能を持ったインテリジェント型MIDIインターフェースです。

ですから対応ソフトは豊富です。ほとんどの98用MIDIソフトに対応できるはずです。実際，カモンミュージックの「レコンポーザ98」，コンピュータ・ミュージック・マガジンに付いてきたMIMPI（ミンピ）というMIDIデータ・プレーヤなどを試してみましたが問題なく動作しました。

MIDIインターフェースにいろいろなMIDI音源を接続して，MIDI OUTがたりなくなると，ふつうMIDIパラボックスというものを使います。要は電球の二股ソケットみたいなものですが，MC-55PCMはMIDI OUTが三つ付いているので，パラボックスのお世話にならなくても，大がかりなMIDIシステムを組みやすくて便利です。

●音色が豊富なMC-55PCM

MC-55PCMの音源部分は，ローランドのSC-55mkIIに対して上位互換性がある音色配列を採用しています。つまりGMの基本音色だけでなく，バンク切り替えによるバリエーション音色も対応しているわけです。

GM音源のベストセラーとして，ユーザー数も多いSC-55mkIIに対して高い互換性を持っていることで，市販データや，パソコン通信など，でまわっているデータなどを楽しむことができます。

●リセット・スイッチが便利

MC-55PCMのめずらしい特徴がこのリセット・スイッチです。**写真2**のいちばん左側に見えるのがそれです。

MC-55PCMの音色は固定されたものではなく，MIDIのコントロールによって変更することができるようになっています。MIDIや音源に対する知識があればオリジナル・サウンドを作れるという便利さがある反面，音色の設定を変更したままにしておくと，他のデータを演奏させたときに音がおかしくなってしまいます。

MC-55PCMは，パソコン本体の電源を切ると変更した設定がメモリから消えてしまうようになっています。音色の設定はMIDIのコントロールでも元に戻せますが，MC-55PCMはボタン一つでそういった操作を行なうことができます。これは便利。

なお，自分がいろいろなソフトを利用して作成した音色は，パソコンの電源オフとともに消えてしまうので，事前にセーブしておくことをおすすめします。

■MC-55PCM　主な仕様
音源チップ：DREAM 9203GMS／32N
音色数：393音（楽器225音色，ドラム120音色，エフェクト48音色）
ドラム音数：10セット（1SFXセットおよびCM-64／MT-32）
同時発音数：24音
演奏数：16パート
分解能：4分音符あたり192
同期：内部クロックまたはMIDIクロックによる2方式
I／Oポート：切り替え可能
割り込み設定：切り替え可能
オーディオ出力：3.5φステレオ・ジャック×1（LINE出力）
MIDI入力：標準DIN5P×1
MIDI出力：標準DIN5P×3
電源：5V／400mA（音源部：300mA，インターフェース部100mA）

コンピュータ・ミュージック・マガジンのお知らせ

パソコンを使って音楽する人のための雑誌「コンピュータ・ミュージック・マガジン（毎号フロッピーが付属，価格1,580円）」Vol.53号は，11月9日発売です。

■内容予定
●特集　最新コンピュータ・ミュージック・バイヤーズ・ガイド　ハード編
●特集　エクスクルーシブ基礎講座
●FD付特集　Singer Song Writer Ver.3
●新製品紹介　MIDI COMPOSER-55PCM，オールサウンドプレーヤ98他
●連載　フルオーケストラ・シミュレーション講座，MIDIサウンド・クリニック，こちらMusic Free Ware探検隊，Singer Song Writerを10倍活用する方法，初心者に送るコンピュータ・ミュージック入門講座，初歩の初歩からMS-DOS，海外情報ネットワーク
●MIDI曲データ多数！

新製品 Flash NEWS

パソコン

オリベッティからマルチメディア・パソコン登場

●日本オリベッティ
●COLPO33　　価格 298,000円
COLPO66　　価格 348,000円

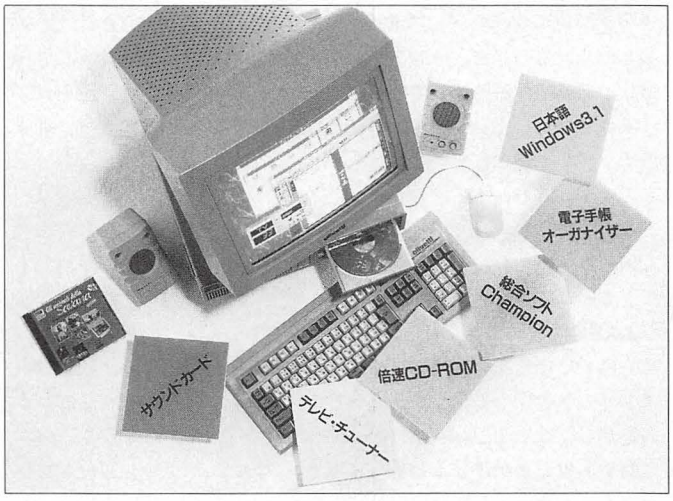
日本オリベッティは，DOS/V仕様のマルチメディア・パソコンCOLPO（コルポ）シリーズの販売を開始しました。

COLPOは14インチ・ディスプレイ，540Mバイト・ハードディスク，倍速CD-ROMドライブ，サウンド・ボード，テレビ・チューナ，ステレオ・スピーカ，マウスなど，豊富な周辺機器がすべてセットになったパソコン初心者から中級ユーザー向けのセットマシンです。

CPUに486SX-33MHzを搭載した『COLPO33』と，486DX2-66MHzを搭載した『COLPO66』の2モデルがあり，どちらも8Mバイトのメモリを標準搭載，最大64Mバイトまで増設することができます。拡張スロットは，全部で5基搭載しており，そのうち2基は，ISAおよびVESA共通バスになっています。

またCOLPOには，たくさんのソフトも付属しています。ワープロ，表計算，データベースなどの機能を持った統合ソフト『Champion』，スケジュール管理ソフト『ロータス・オーガナイザー』，サウンド・コントローラ『サウンド・インプレッション』，アニメーション・ツールなど実用的なソフトの他，『ジュラシック・パーク』のスクリーンセーバなど，楽しいソフトも多数付属しています。これらのソフトは，最初からインストールされていますから，購入と同時にすぐに使用できます。

なおCOLPOは特別限定モデルで，電話，ファックスによる通信販売，NIFTY-Serveオンライン・ショッピングでのみ購入できます。



■問い合わせ先
オリベッティ・ダイレクト
☎0120-045-393
FAX 03-3714-1310
NIFTY-Serveショップ：GO WINVA

『一太郎Ver.5』インストール済みのノート・パソコン

●エプソン
●UG NOTE一太郎
●価格　　248,000円

エプソンは，ノート・パソコンの新モデル『UG NOTE一太郎』を発表。10月8日より販売を開始しました。

『UG NOTE一太郎』は現行機種の『PC-486NOTE AU』に，240Mバイトのハードディスク・パックを搭載し，これにベストセラーのワープロ・ソフト『一太郎Ver.5』をインストールしたモデルで，「買ってすぐにワープロ・パソコンとして使える」，「本体+大容量ハードディスク+ワープロで248,000円の低価格」という魅力的な二つの特徴を持っています。

本体はCPUにi486SX-33MHz，メモリは3.6Mバイトを標準搭載しており，拡張なしでWindows 3.1を動作させることが可能です。また，3モード（640kB/1.2MB/1.44MB）対応のフロッピーディスク・ドライブ×2基と，FM音源も装備していますから，ホビーからビジネスまで広い分野において活用できます。

もちろんCPUのパワーアップやメモリの増設，カラー画面へのアップグレードも可能で，長期間高性能マシンとして使用できます。

なお『UG NOTE一太郎』の販売は，限定5,000台を予定しているとのことですので，購入を希望する人はお急ぎください。

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
☎0424-99-7121（東京）
☎06-397-0915（大阪）



新製品 Flash NEWS

広島のDOS/Vショップから低価格オリジナル・マシン新発売!

●コムイン広島
●Renaissanceシリーズ

DOS/Vマシンなどの販売を手がけているコムイン広島は,10月7日から同店オリジナルのDOS/Vマシン・シリーズ"Renaissanceシリーズ"の販売を開始しました。

基本モデルはモデルE-M(価格148,000円)とモデルS-M(価格158,000円),モデルSC-M(価格178,000円)の3機種です。3モデルともにCPUには486DX2-66MHzを採用し,快適なスピードを確約しています。

これらの基本モデルに対して,CPUのアップグレード,ハードディスクの容量,本体ケースの選択など,さまざまなオプションの追加/選択が可能になっています。

また,保証やサポートもコムイン広島で行なうため,安心して製品を購入することができます。

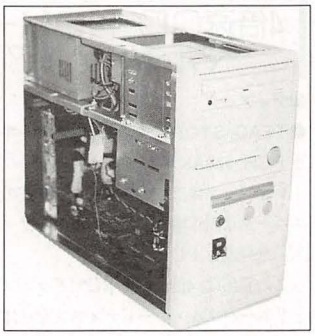
■主な仕様

共通スペック
CPU:486DX2-66MHz
RAM:8MB (72Pin)
FDD:3.5インチ2モード
HDD:420MB
本体:ミニタワー
キーボード:日本語106&マウス

モデルE-M(エントリー・モデル)
VGA:マルチVGAカード

モデルS-M(スタンダード・モデル)
VGA:GA-DVL2(アイ・オー・データ機器)
I/O:マルチI/Oカード

モデルSC-M(マルチメディア対応モデル)
VGA:GA-DVL2(アイ・オー・データ機器)
I/O:マルチI/Oカード
CD-ROM:SONY製倍速マルチセッション



■問い合わせ先
コムイン広島
☎082-243-5377

周辺機器

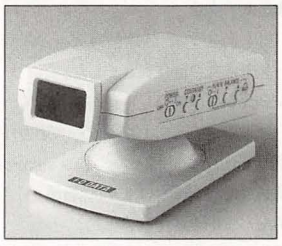
手軽なビデオソース入力装置誕生

●アイ・オー・データ機器
●GV-CDC
●価格 39,800円

アイ・オー・データ機器は,1/3インチ27万画素のCCD(光信号を受けて電気信号に変換する半導体製の受光素子)を採用したカラーCCDカメラ・ユニット『GV-CDC』を発表。10月下旬から出荷を開始します。

GV-CDCは,同社のGV-98XやGI-98をはじめとするビデオボードに接続することにより,手軽なビデオソースの入力装置として利用できます。固定焦点,オート・ホワイト・バランス(マニュアル調整も可),逆光補正機能などの優れた特徴をもち,また,本体にはカメラの方向を上下左右に変えられるチルト回転台が付属しているため,机の上でも自由に方向転換することもできます。

■主な仕様
信号方式:NTSC方式準拠1.0Vp-p/75Ω
映像素子:1/3インチ・インターライン転送型CCD固体映像素子
水平解像度:300TV本
垂直解像度:280TV本
S/N比:46dB以上
ホワイトバランス:オート/マニュアル



■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器
☎0762-60-1024

アイワ,高速14,400bpsFAXモデム4機種を新発売

●アイワ

アイワは,14,400bpsの高速FAXモデム4機種を一挙に発表しました。

『PV-AFV144』 価格32,800円
通常のデータ通信にくわえ,ボイス機能,FAX機能を搭載したボックス型モデム。

『PV-PFV144』 価格26,800円
はじめて移動体通信プロトコルMNPクラス10に対応したポケット型モデム。ボイス/FAX/DATA通信が可能。

『PV-BF144』 価格23,000円
普及価格のボックス型モデム。

『PV-JF144』 価格39,800円
世界中のノート・パソコンで広く採用されているPCMCIA(JEIDA)インターフェースを持つICカード型モデム。

どの機種も接続するパソコンに合わせてNEC PC-98シリーズ用,IBM AT互換機用,Macintosh用(PV-JF144はのぞく)の3モデルが用意されており,それぞれに対応のRS-232Cケーブルと通信ソフトが付属しています。

なお,『PV-JF144』は12月1日の発売を予定しています。



■問い合わせ先
アイワ㈱ 情報機器事業本部 企画室
☎03-3371-7930

フルカラーで最大1,280×1,024表示加能なグラフィック・アクセラレータ・ボード

●カノープス

カノープスは,同社のグラフィック・アクセラレータ・ボードPowerWindowシリーズに新製品4機種を追加。ラインナップを一層充実させました。

『PowerWindow 964LB』価格78,000円
対応機種:98MATE Localバス搭載機種
搭載チップ:Vision964
搭載メモリ:2Mバイト (増設可)

『PowerWindow 9100PCI-2M』価格68,000円
対応機種:98&DOS/V PCIバス搭載機種
搭載チップ:POWER9100
搭載メモリ:2Mバイト

『PowerWindow 9100PCI-4M』価格98,000円
対応機種:98&DOS/V PCIバス搭載機種
搭載チップ:POWER9100
搭載メモリ:4Mバイト

『PowerWindow 9100VLB』価格98,000円
対応機種:DOS/V VLバス搭載機種
搭載チップ:POWER9100
搭載メモリ:4Mバイト

どのボードも,最新アクセラレータ・チップを搭載し,高速性をさらに追求。メモリ4Mバイト搭載モデルは,一層の高解像度多色表示も可能になりました。また9100PCIシリーズは,業界初の98とDOS/Vの両方で使用できるデュアル・プラットホーム対応。両方のマシンを使用するユーザーにとって,うれしいボードです。

■問い合わせ先
カノープス㈱テクニカルサポート
☎078-992-6830

初のPCMCIAボイス&FAXモデムカード

●ソード
●PCM-144DFV
●価格 54,800円

ソードは,国内初の音声機能付きFAXモデムカード『PCM-144DFV』を発表。11月7日より,販売を開始します。

『PCM-144DFV』はPCカードの標準規格PCMCIAに準拠しているため,多種類のパソコンで使用可能。また,これまでのFAXモデムカードの機能,"モデム機能","FAX機能"に加え,"VOICE機能"も搭載しています。これにより,「電話の受付を行ないながら,ユーザーのポケットベルを呼びだす」,「音声自動案内サービスを行なう」など,パソコンに電子秘書の役目を務めさせることができます。

■主な仕様
DTEインターフェース:PCMCIA2.0以上 JEIDA4.1以上 (TypeII)
通信速度 (データ部):最大14,400bps
通信速度 (FAX部):最大14,400bps
エラー制御:ITU-T V.42, MNP2-4
データ圧縮:ITU-T V.42bis MNP5
コマンド:Hayes ATコマンド
VOICEモード:音声圧縮2bit, 4bitADPCM自動認識応答モード(VOICE/FAX)
ローカル・リモート録音/再生

■問い合わせ先
ソード㈱ 営業推進部
☎03-3440-1941

新製品 Flash NEWS

4倍速CD-ROM+リムーバブルHDDのマルチメディア・ドライブ・キット

●ティアック
●TEAC-STOR COMBOドライブ・キットCH-500AKシリーズ

ティアックは，DOS/Vパソコン対応のユニークな周辺機器『CH-500AKシリーズ』を発表しました。

この製品は，4倍速CD-ROMドライブとリムーバブル・ハードディスクを一体化したドライブ・キットで，コンパクトな5.25インチ・ベイサイズにまとめられているため，マルチメディアに不可欠な二つのメディアをスマートにパソコンに組み込むことができます。また，CD-ROMのデータをリムーバブル・ハードディスクにコピーすることにより，より高速なアクセスが可能になり，データの加工が容易になるといった利点も獲得できます。

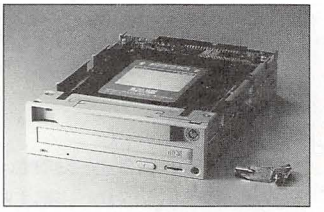
CH-500AKシリーズは，リムーバブル・ハードディスクの容量により，三つのモデルが用意されています。

『CH-503AK』250Mバイト
『CH-504AK』360Mバイト
『CH-505AK』540Mバイト

■主な仕様（CD-ROM部）

データ転送速度：600kB/sec
4倍速時平均アクセスタイム：195ms
バッファメモリ：32Kバイト
適応ディスク：CD-DA, CD-ROM MODE-1, XA MODE-2(FORM-1, FORM-2)，フォトCDマルチセッション，CD-I, ビデオCD

■問い合わせ先
ティアック㈱
☎0422-52-5046



日本テクサ，3機種7モデルのハードディスクを発表

●日本テクサ

日本テクサは，3機種7モデルの新型ハードディスクを発表しました。

Spliceシリーズ

PC-9800, 9821, H98シリーズ用の外付型SCSI-2ハードディスク。Bus stealを改良した方式の採用により，理論値・MAX 10Mバイト／秒の高速転送が可能。

『Splice340S』340Mバイト価格52,800円
『Splice540S』540Mバイト価格74,800円
『Splice1000S』1000Mバイト価格128,000円

TRUST-NEシリーズ

PC-9801, 9821NOTE用のハードディスクパック。平均アクセスタイム12ms, データ転送速度38.4Mbit／秒。

『TR-NE340A』340Mバイト価格54,800円
『TR-NE500A』509Mバイト価格89,800円

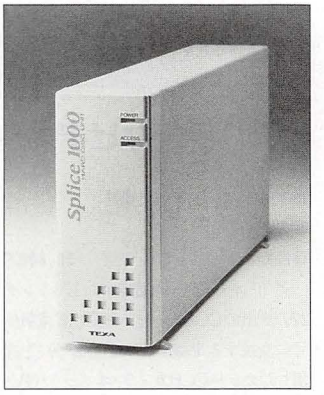
Carry Packシリーズ

PC-386, PC-486NOTE用のハードディスクパック。平均アクセスタイム12ms, データ転送速度38.4Mbit／秒。

『NA-CP340A』340Mバイト価格54,800円
『NA-CP500A』509Mバイト価格94,800円

全製品とも出荷時にMS-DOSフォーマットずみ。さらにユーティリティ・ソフト『TEXA SYSTEM』がインストールされていますから，システムを転送するだけですぐに使用できます。

■問い合わせ先
日本テクサ㈱
☎045-934-7612



世界最高速のアクセス速度を実現！東芝の4倍速CD-ROMドライブ

●東芝
●XM-3501B
●価格　86,000円

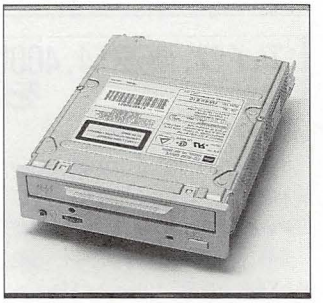
東芝は，CD-ROMドライブの新製品『XM-3501B』を発表。9月5日から販売を開始しました。

XM-3501Bは，1秒間に600kバイトのデータ読みだしが可能な4倍速CD-ROMドライブ。エラー訂正能力の向上をはじめ，高速アクセス用として新たに開発した光ピックアップや，ディスク駆動モータの採用により，正確なデータ転送が可能です。また，光ピックアップを直結駆動にした無段階高微分サーボ装置などにより，平均150m／秒(ランダム・シーク120m／秒)という，世界最高速のアクセス速度を実現しています。

■主な仕様

読み取りフォーマット：CD-DA, CD-ROM, CD-ROM XA, Photo CD Multisession, CD-Bridge CD-I, CD-I Ready, CD-G, Video CD
MPC規格：MPC-2対応
インターフェース：SCSI-2内蔵
アクセス時間：310ms（フルストローク）
データ転送レート：600kバイト／秒
バッファー容量：256Kバイト

■問い合わせ先
記憶情報機器事業部
☎03-5484-5721



台湾DUAL社の低価格カラーノートついに日本上陸

●エヌジェーケーテクノ

エヌジェーケーテクノでは，台湾のDOS/VパソコンメーカーであるDUAL ENT ERPRISE社の日本国内における販売総代理店として，同社のカラーノート・パソコン『PENTIMEDIAシリーズ』の販売を開始します。

今回発売になるのは，『PENTIMEDIAシリーズ』の中でもハイエンド・モデルにあたる『486DX4カラーモデル』と，『PENTIONカラーモデル』です。

どちらのモデルともに，PCM音源やCD-ROMインターフェースを内蔵し，さらにオプションの『ビデオアダプタ』を接続することで，テレビ映像の受信はもとより，ビデオ映像の表示／編集を行なうことができるようになります。

486DX4カラーモデル
CPU：486DX4-75MHz(価格268,000円)
　　486DX4-100MHz(価格278,000円)
画面：9.5インチカラーLCD(D-STN)
RAM：8Mバイト
HDD：250Mバイト
販売予定：94年11月1日予約受付開始
　　94年12月1日発売開始

Pentiunカラーモデル
CPU：Pentium-60MHz(価格未定)
　　Pentium-90MHz(価格未定)
画面：9.5インチカラーLCD(D-STN)
RAM：8Mバイト
HDD：250Mバイト
販売予定：95年1月発売開始予定



なお『PENTIMEDIAシリーズ』の販売はエヌジェーケーテクノのダイレクト販売になり，製品の保守／修理に関しては，すべて同社が行なうため，安心。

■問い合わせ先
エヌジェーケーテクノ　☎0120-123-586

新製品 Flash NEWS

メルコが486マシン用CPUアクセラレータのラインアップを一新！

●メルコ

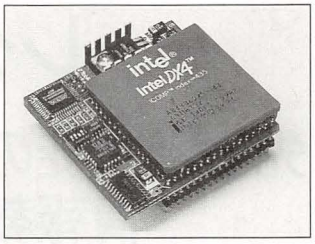
メルコは，486マシンのCPU能力を2倍～6倍に向上させるCPUアクセラレータの新製品4機種を発表しました。

『HFA-16H』　価格99,800円
対応機種：PC-9801FA，PC-486GF
機能：本体クロックの6倍96MHzでCPUを駆動，数値演算コプロセッサ機能内蔵。"HFAコントロール・ユーティリティ"が標準添付し，安定動作を確保するとともに，他CPUアクセラレータでは使用できなかったFM音源も使用可能。

『HAS-33T』　価格92,000円
対応機種：PC-9821As，Ap，Ap2
機能：本体クロックの3倍99MHzでCPUを駆動，数値演算コプロセッサ機能内蔵。

『HAS-33W』　価格34,800円
対応機種：PC-9821As，As2，Bs，Xe，PC-9801BS2，PC-486MU，FR，SR，COMPAQ DESKPRO 4/33i，IBM PS/V Entry
機能：本体クロックの2倍66MHzでCPUを駆動，数値演算コプロセッサ機能内蔵。

『HBX-25W』　価格24,800円
対応機種：PC-9801BX，BX2，PC-9821Ae，PC-486SE
機能：本体クロックの2倍50MHzでCPUを駆動，数値演算コプロセッサ機能内蔵



■問い合わせ先
メルコ・インフォメーション・センター
☎052-619-1827

低価格タイプのビデオフォト・プリンタ登場

●日本ポラロイド
●SCREEN SHOT
●価格　69,800円

日本ポラロイドは，一般家庭向けのビデオ・フォト・プリンタ『SCREEN SHOT（スクリーン・ショット）』を発売しました。ビデオフォト・プリンタは，パソコンやテレビの画面をハードコピーしてくれる周辺機器。マルチメディアの広まりとともに，その機能を求めるユーザーが増えています。しかし今までの製品には，「本体とフィルムが高価」，「使用するフィルムが入手しづらい」という問題がありました。

その点，今回登場したSCREEN SHOTは，69,800円という求めやすい価格設定のうえ，フィルムもカメラ店で手軽に入手できる安価なインスタント・カラー・フィルム『ポラロイド・スペクトラフィルム』（1パック10枚撮り，2,200円）を採用しています。

■主な仕様
プリント方式：CRT光学多重露光方式
プリント・サイズ：縦67×横91（㎜）
入出力端子：ビデオ入出力（ピンジャック），Sビデオ入出力（4ピンミニDIN）



■問い合わせ先
日本ポラロイド㈱　一般映像部
☎03-3438-8835

ソフト

日本語スペル・チェック・ソフト『Spell Viser』がバージョン・アップ

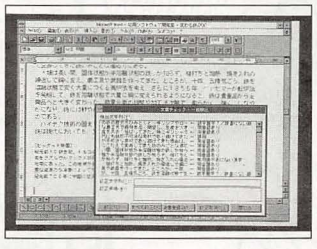
●住友金属工業
●日本語SpellViser Ver2.0
●価格　12,800円

住友金属工業は，マイクロソフト社のワープロ・ソフト『MS-WORD』用のアドイン・ソフト『日本語SpellViser（スペル・バイザー）Ver2.0』を発表。現在1万本を限定して，キャンペーン価格6,400円で販売中です。

日本語SpellViserは，作成した文書の誤字，脱字チェックや，文体のチェック（「です・ます体」と「だ・である体」が混在していないかなどを検出）を自動的に行なう日本語スペル・チェック・ソフト。先に発売されたVer1.0は，現在『MS-WORD Ver6.0』に標準搭載されており，その有効性から多くのユーザーに賞賛されています。

今回発表されたVer2.0は，これまでの機能に「全角・半角の統一」，「カタカナ語の訂正（例：ギブス→キプス，シュミレーション→シミュレーション）」，「開きカッコと閉じカッコが正確に対応しているかをチェック」といった新機能を追加。また，操作性もMS-WORDと一体化させ，マウス主体の快適な操作を実現します。

■問い合わせ先



住友金属工業㈱システムエンジニアリング事業部　オープンシステム事業室
☎03-5476-9825

『ANIMATION PAINTBOX』音声の同時再生が可能に！

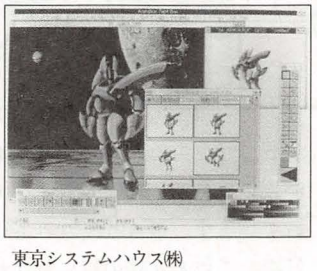
●東京システムハウス
●ANIMATION PAINTBOX Ver.1.1J
●価格　23,000円

『ANIMATION PAINTBOX（アニメーション・ペイント・ボックス）』を販売している東京システムハウスは，同ソフトの発売1周年とマイナー・バージョン・アップを記念してキャンペーンを実施します。

ANIMATION PAINTBOXは，豊富なペイント機能，アニメーション機能，印刷機能とわかりやすい操作性で，パソコンで簡単にアニメーションを作れる人気のソフトです。今回のマイナー・バージョン・アップにより，MIDI，WAVE形式で作成した音声を同時再生することも可能になり，より多彩な表現が可能になりました。

キャンペーン中（'94年11月18～'95年3月31日）は，標準価格49,800円のANIMATION PAINTBOXを，特別価格23,000円で購入可能。また，すでに購入しているユーザーには，新バージョンのフロッピーを無償で送付してくれます。

■問い合わせ先



東京システムハウス㈱
☎03-3493-2741

激安通信ソフト『えむとーく』

●富士通オフィス機器
●えむとーくfor Windows V1.1 L10
●価格　9,800円

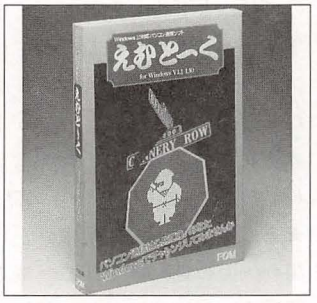
「Windowsでパソコン通信に挑戦しよう」そう考えている人にピッタリのソフト，『えむとーく』が登場しました。

『えむとーく』は9,800円という低価格が嬉しいWindows対応パソコン通信ソフト。GUIを重視した操作性により，通信のための基本操作はマウスだけで実行可能。NIFTY-Serve，PC-VAN，ASCII-netといった主要ネットへの接続設定がはじめから用意されていますから，初心者でもすぐにパソコン通信を楽しむことができます。

通信機能も充実しており，いつも使うコマンドの登録や，送／受信ファイルの圧縮・解凍機能，またNIFTY-Serveのフォーラムなどをあらかじめ設定しておけば，通信を自動化できるオートパイロット機能もついています。

■えむとーく動作必要環境
Windows3.1が動作するパソコン
ハードディスク容量：1.5Mバイト以上

■問い合わせ先
富士通オフィス機器㈱
☎03-3615-4741（東京）
☎06-949-0371　（大阪）



ザ・パソコン レクチャー

先生と生徒のための 情報教育1・2・3

新学期3時間目： 「現代社会とコンピュータ③」

by くり ひろし



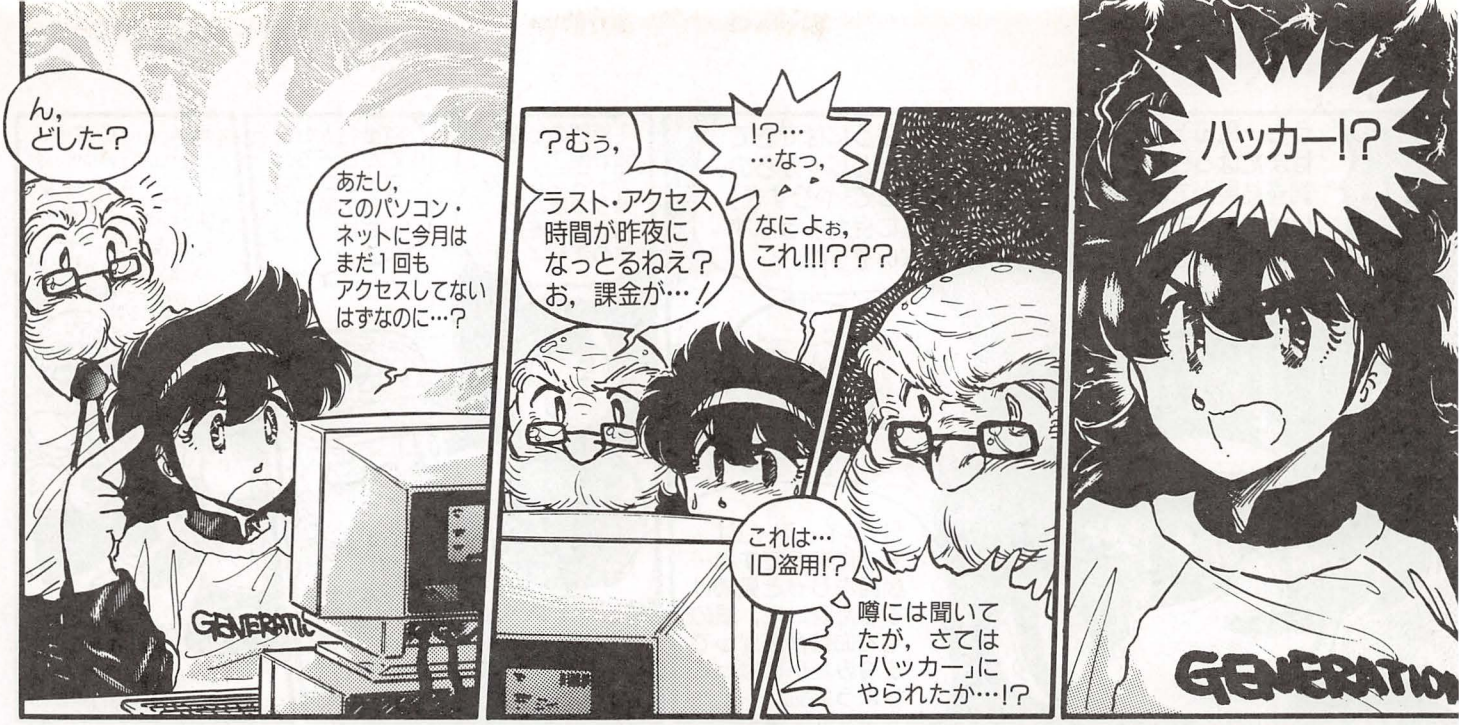
★コンピュータからだされる電磁波の影響は世界各国で現在もいろいろと調査されています。最も心配されているのは，妊娠している女性の特におなかの中の赤ちゃんへの影響や，眼の白内障の原因なのでは，などといわれています。しかしＴＶが本格的に普及してわずか30年，コンピュータでも10年そこそこなので，まだ統計的には十分なデータがないため，本当のところはまだわからないようです(調査自体もここ３～４年の話)。

★そもそも最大の問題はコンピュータの場合画面に近づきすぎていることです。普通テレビは３メートル離れて見ろ，といいます。ゲームだって１メートル以上は離れているでしょう。ところが，コンピュータの場合表示される文字が小さいなどの理由からどうしても画面に近づきすぎ(30～50センチ)になってしまいます。距離が１／２になると光や電磁波の量は４倍になりますから，どう考えても眼にいいとは思えませんね。

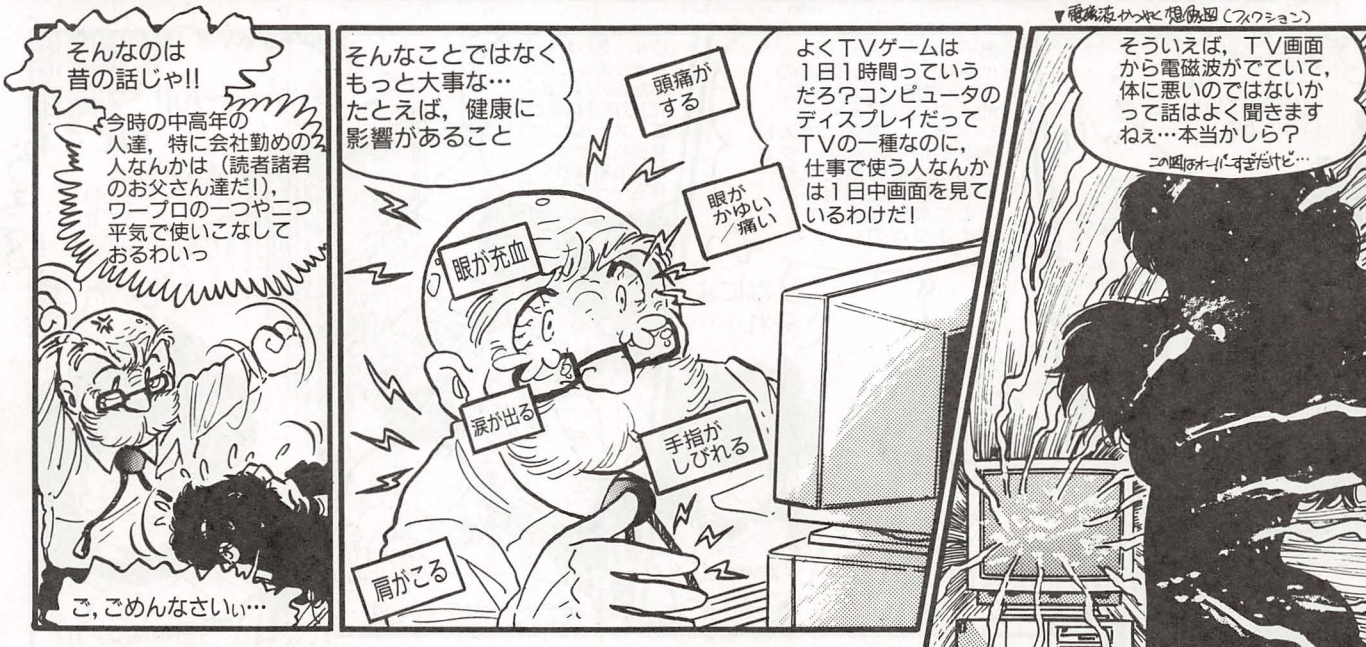
★「ドライアイって何？」：まばたきが少ないと眼の涙が乾きがちになってしまいますが，瞳（黒目）は涙の中の酸素を呼吸しているので酸素不足になってしまいます。これを防ぐため，眼は直接瞳に酸素を送ろうと無理やり毛細血管を延ばすため，瞳を含む眼全体が毛細血管でおおわれて皮膚化してしまう病気です。

★一方，情報化社会の一種の病気といえるのが，ハッカーです。中でも，ネットワークのパスワード破り専門の悪党を「こじあける(crack)」の意味から，クラッカー(cracker)と呼ぶのだそうです。

★物を盗んだり，壊したりするばかりが犯罪ではありません。物理的なダメージがなくても，他人の「情報」を勝手に見たり・見せたり・書き換えたりも立派な犯罪なのです。形がないものだけに，わかりにくいことですが……ではまた来年，良い年を！(あ，その前にXmasか)


ん，どした？
あたし，このパソコン・ネットに今月はまだ1回もアクセスしてないはずなのに…？
?むぅ，
ラスト・アクセス時間が昨夜になっとるねえ？お，課金が…！
!?…
…なっ，
なによぉ，これ!!!???
これは…ID盗用!?
噂には聞いてたが，さては「ハッカー」にやられたか…!?
ハッカー!?


と，いうわけで，今回からは……
コンピュータとネットワークの発達がもたらした，暗黒面の話をしよう
コンピュータと，ネットワークの発達は，じつは明るい話題ばかりではなかったって言うの？
わしらに便利をもたらしてくれたがその一方で新たな問題を生みだしておるのじゃ！
わかった，ついていけない人がでてきたって話だねっ
まぁ，コンピュータがなくなったりネットワークが使えなかったりした場合の影響の大きさはまぁ想像できないこともないが…
ワープロひとつ使えないおじサンとかさぁっ！
失礼なことを言うなぁっ！


そんなのは昔の話じゃ!!
今時の中高年の人達，特に会社勤めの人なんかは（読者諸君のお父さん達だ!），ワープロの一つや二つ平気で使いこなしておるわいっ
ご，ごめんなさいぃ…
そんなことではなくもっと大事な…たとえば，健康に影響があること
頭痛がする
眼がかゆい/痛い
眼が充血
涙が出る
手指がしびれる
肩がこる
よくTVゲームは1日1時間っていうだろ？コンピュータのディスプレイだってTVの一種なのに，仕事で使う人なんかは1日中画面を見ているわけだ！
▼電磁波かっやく想像図（フィクション）
そういえば，TV画面から電磁波がでていて，体に悪いのではないかって話はよく聞きますねぇ…本当かしら？
この図はオーバーすぎだけど…

うむ…電磁波の影響はまだはっきりした調査結果がでていないが,そもそも人間の目は発光するものを

見るようにはできていないんじゃからの…何だって「やりすぎ」が体に良かろうはずはないぞっ!!

こっわいの〜

「ドライ・アイ」はすでに有名ですね…画面をじっと見続けすぎたせいで，眼の毛細血管が広がって皮膚みたいになってしまう病気!

1時間のうち，50分間ディスプレイを見つづけたら，10分間目を休めましょう!

高橋名人も言ってたじゃろ，ファ○コンは1日1時間，って!!

高橋名人なんて今どきの小学生なんか知らないんじゃ?

そーかの〜? ゲームにもなったくらいだしの一有名じゃろ…その昔「高橋名人」ちゃーてTVにも出てたゲームの達人がおったんじゃよ一連射ボタンもなしに指で1秒16発射できたという伝説の人…

その正体は某ハ○ソンの社員なんじゃないかー

…そういやゲームセンターあ○しってゆーマンガもあったけ…すがやや先生はお元気でしょーか?

ま，それも重大な話ではあるのだがもっと身近に，我々に覆いかぶさる黒い影がある…

いや それも 分かっては ないけど…

身近な所で…こいつのコト?

どんなすばらしい科学技術でも，使いかたを誤れば恐ろしい兵器に変わる…たとえば原子力のように，だそれは知っとるじゃろ

はっ!

犯罪っ!?

犯罪ねっ?

そう，コンピュータによる，またはコンピュータに関連した犯罪——いわゆるハイテク犯罪は増加の一歩を辿っておる!

ハイテク犯罪の一例

- ネットワーク不法侵入／プライバシー侵害（ハッカーによるパソコン通信のID盗用）
- 不正プログラムで違法行為（隠しコマンドによる秘密プログラム実行）
- コンピュータの計算上の理論による不正（銀行の利息計算の端数を集めて横領）
- コンピュータウィルス汚染（13日の金曜日ウィルスによるデータ破壊）
- ソフトウエア著作権侵害（ソフトの不法コピー／プログラムの無断流用または盗作）

BOM たばーにほえろ

あ，さっきの! そーよー，一体何が起きていたっていうのよ?

だいたい「ハッカー」って何よ?

小学校のセンターとてもヤーがぁ!?

GENERATIONS

あ〜〜〜……他人のパソコン通信のIDを盗用したりして，他人のコンピュータシステムへ不法に侵入し，勝手にいろんなデータを読んだり書き換えたりする知能的犯罪者ってことに最近はなっておるようだの

なによそれ……

Dr.Do MEMO

GENERATIONS

じゃ，もしかしてさっきのってさ，あたしのパソ通のIDが勝手に使われて，メールとかも見られちゃって，しかも料金あたし持ち…ってこと?

残念だがおそらくは…

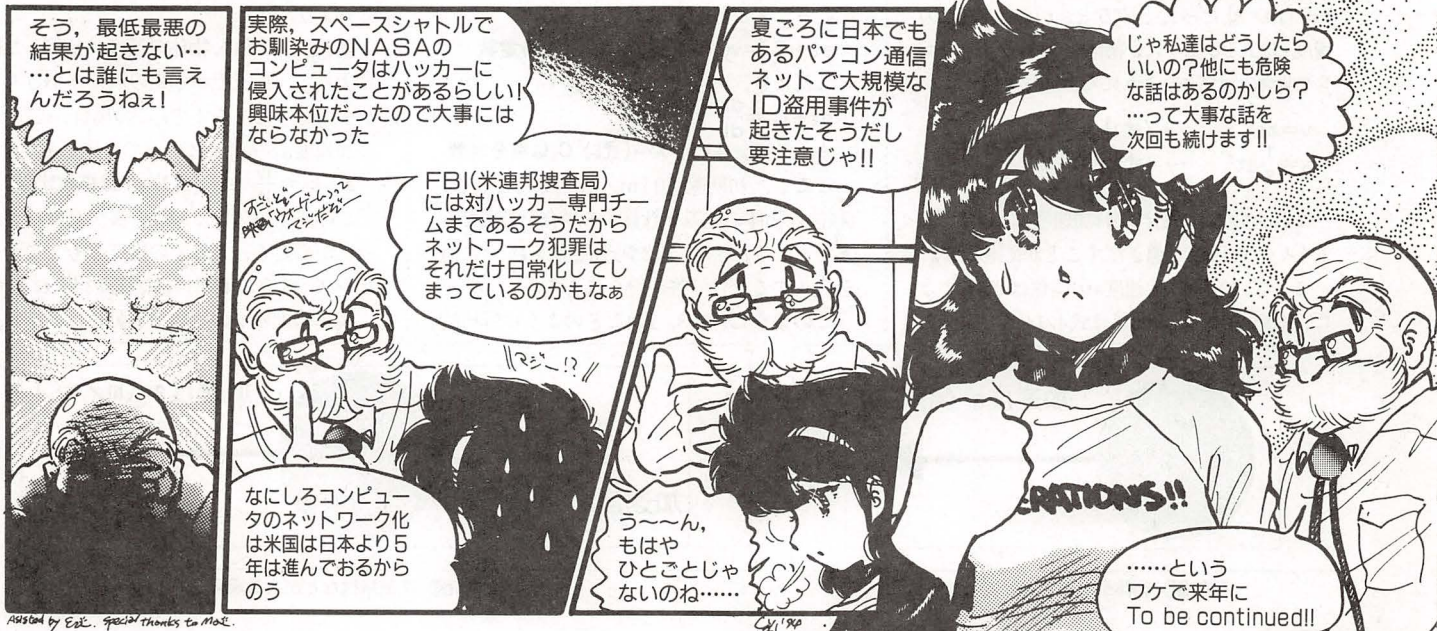
が〜〜ん!!

あたしいったいどうすればいいのよ〜〜!!

GENERATIONS


そうじゃな，
とりあえずパソ通の
センターに被害届けを
だして，IDの
パスワードも書き
換えて……警察にも
届けたほうがいいかな？
ううっ
なんだか
空き巣にでも
入られた
気分…
そもそも
そのハッカー
っちゅう奴って
一体なんなの!?
どうしてそんな
連中がいるのよ？
本来はハッカーとは，
英語で「道を切り開く
人」の意味で，
コンピュータに精通
した，優れた技術者
を呼ぶスラング（俗
語）だったんだ…
決して悪い人の意味
ではなかったんだ
HACKER
へぇ？そんな
「良い」人達なら
どうして悪いこ
となんてするの
よぉ？
ところが，
どこの世界でも
よこしまな心を
抱く人はいる
ものなんだ…
不正コピー防止の
ためのコピープロテク
トはずしをしたり，
コンピュータ・ネット
ワークに無断で
アクセスして勝手に
データをのぞいたり
書き換えたり，といっ
た悪行を繰り返す悪い
ハッカーが現れたんだ
最初は単なる腕試し
とか興味本位だった
らしいんだけどね…
KEKEKE


しかし，やられるほう
はたまらないからね，
そのうちにセンセー
ショナルな社会問題に
なってしまったんだ
その結果ハッカー達
はすなわち…
コンピュータ犯罪者，
っていう図式ができ
あがってしまった!!
で，それ以来コンピ
ュータによる不法行
為をする人々を「ハ
ッカー」と呼ぶよう
になってしまったん
だよ
ふーん，じゃ，
今は本来の
コンピュータに
くわしい善良な人
はなんて呼ぶの？
…スタク…
じゃないよね？
ま，いろいろ言うんだけ
どね，テッキー（Tech
ey）とかテクノロジスト
（Technologist）とか
ね，
良いハッカー，
悪いハッカーと言う場合
もあるな
ハッカーに限らず，
ネットワークに対する
不法侵入の被害と
しては，まず単純に
お金の被害もある
んだけど，本当に
恐ろしいのは，
生命にかかわる事態
をも引き起こす可能
性があるということだ
たとえば，米国の
戦略核ミサイルなんか
実は指令系統が
コンピュータ・ネット
ワーク化されている
——いざというときに
大統領がどこにいても
発射命令がだせるため
なんだが——
げ，それって
もし万が一にも
悪い人に侵入
されてヘンな
ことをされちゃ
ったらばぁ…


そう，最低最悪の
結果が起きない…
…とは誰にも言え
んだろうねぇ！
実際，スペースシャトルで
お馴染みのNASAの
コンピュータはハッカーに
侵入されたことがあるらしい!
興味本位だったので大事には
ならなかった
FBI（米連邦捜査局）
には対ハッカー専門チー
ムまであるそうだから
ネットワーク犯罪は
それだけ日常化してし
まっているのかもなぁ
マジ!?
なにしろコンピュー
タのネットワーク化
は米国は日本より5
年は進んでおるから
のう
夏ごろに日本でも
あるパソコン通信
ネットで大規模な
ID盗用事件が
起きたそうだし
要注意じゃ!!
う〜〜ん，
もはや
ひとごとじゃ
ないのね……
じゃ私達はどうしたら
いいの？他にも危険
な話はあるのかしら？
…って大事な話を
次回も続けます!!
……という
ワケで来年に
To be continued!!
Assisted by Eds. Special thanks to Mas.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第32回 積分計算による解法を使ってゲームに応用しよう！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

物体の運動などをコンピュータでシミュレーションする場合は，“積分計算”を行なう必要があります。

「微分と積分」というと，高校数学で“悩みのタネ”となることが多いようです。しかし，ゲームなどに限定して使うぶんには，それほどむずかしくはありません。

今回は，解析的に積分を行なわずに積分結果を計算する方法を紹介して，最後にゲームに応用してみましょう。

物体の運動と積分の関係は？

まずはじめに第1図のように，物体が一定の加速度aで加速しながら運動しているケースを考えてみましょう。スタート地点での速度v_0が0［m／s］だったとすると，t秒後の物体の速度vは式1のように，物体のスタート地点からの距離xは式2のようになります。

$$v=at \quad \cdots (式1)$$

$$x=\frac{1}{2}at^2 \quad \cdots (式2)$$

これらの式は，それぞれ加速度aが一定であるという条件から導きだすことができます。

ここで，加速度aと速度vの関係は式3のように，速度vと距離xの関係は式4のような微分方程式で表わせます。

$$a=\frac{dv}{dt} \quad \cdots (式3)$$

$$v=\frac{dx}{dt} \quad \cdots (式4)$$

式3を積分すると式5が，式4を積分すると式6がそれぞれ得られ，式1，式2と完全に対応していることがわかるはずです。

$at+C_0=v$ …（式5） C_0は積分定数

これより，

$$at+C_0=\frac{dx}{dt}$$

$$\frac{1}{2}at^2+C_0t+C_1=X \cdots (式6)\ C_1は積分定数$$

ここで，初期速度0［m／s］としたときに，t秒後の物体の位置を計算する場合を考えてみます。このときは，式2や式6を使えば，tに値を代入するだけで答が得られます。

このように，式3，式4などのように解析的に積分ができる場合は，積分を行なった式（式5や式6）を求めてからパラメータを代入する，という手法が使えます。この方法は，解が厳密に正確であるといえるでしょう。

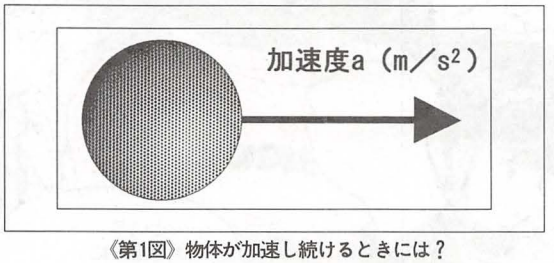
しかし，ここで空気抵抗などによって速度に比例した抵抗が加わる場合は，どうなるのでしょうか？

第2図のように，物体の速度に比例した抵抗によって，加速度が本来の値より小さくなるケースを考えてみます。この場合，式7のように加速度aが速度vによって変化します。

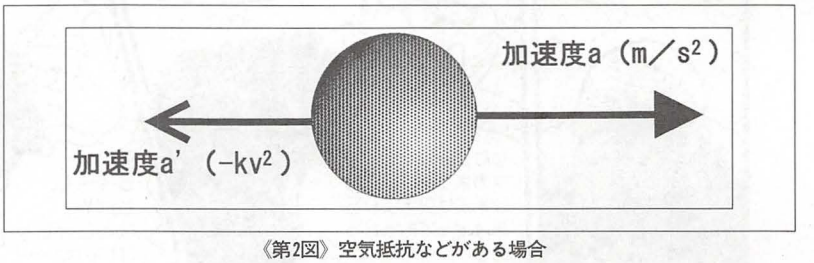
$$a-kv=\frac{dv}{dt} \quad \cdots (式7)\ kは抵抗定数$$

この式を積分するのは，多少高度なテクニックが必要で，先ほどの抵抗を考えなかったケースのように簡単には結果が得られません。

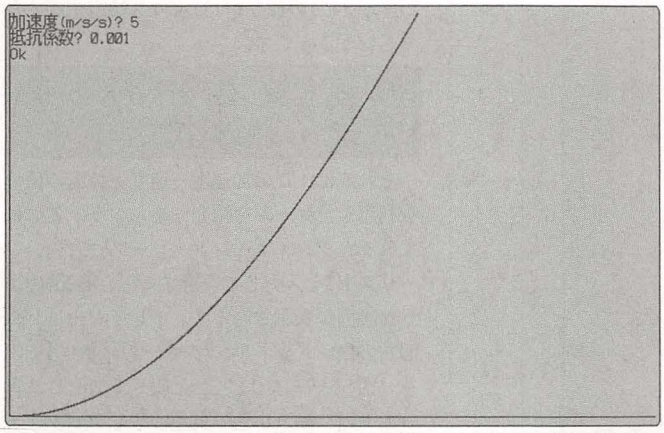
現実の世界での物体の運動には，空気抵抗



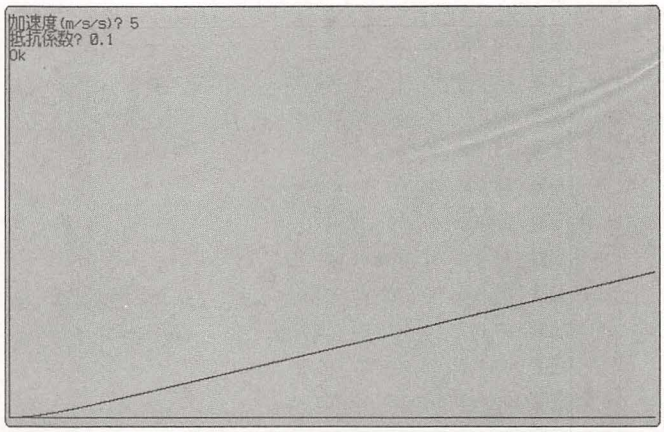
《第1図》物体が加速し続けるときには？



《第2図》空気抵抗などがある場合



《写真1》リスト1を実行し，加速度を5，抵抗係数を0.001とした場合の結果。ほぼ放物線の形をしたグラフになる



《写真2》リスト1を実行し，加速度を5，抵抗係数を0.1とした場合の結果。ある程度の速度に到達するとほとんど速度が変化しなくなり，直線的な要素を持つグラフになる。抵抗係数が大きいほどこの傾向が著しく現れてくる

やマサツなどのさまざまな影響が加えられるため，関係式は非常に複雑になります。そのような関係式を解析的に積分して結果をシミュレートすることは，ほとんど不可能といっていいでしょう。

簡単な積分計算をマスターしよう！

コンピュータがまだなかったころ，関係式が複雑で解析的な手法が利用できない場合は，どうしていたのでしょうか？　そんなときには，近似などの手法を駆使して解を得ていましたが，速度や精度の面で限界がありました。

しかし，コンピュータが登場して事情は一変しました。人手で計算していてはものすごい時間がかかる積分計算でも，現実的な時間内で計算できるようになったのです。

そこで，**第2図**のケースを実際にBASIC言語によるプログラムで計算を行なってみます。このプログラムを，**リスト1**に示します。

プログラムを実行すると，加速度a，抵抗係数kの値を聞いてくるので，適切な値を入力してください。入力が完了すると，画面上に物体の位置の変化が，横軸時間，縦軸位置のグラフとして表示されます（**写真1**）。

抵抗係数などのパラメータをいろいろと変えてみると，それに対応してグラフの形も変化していきます（**写真2**）。

プログラムの中では，式7を積分するのではなく，刻み時間tごとに式7の値を計算しています。その結果をもとにして，速度，位置を求めているわけです。

速度は加速度を時間積分した結果ですから，横軸時間，縦軸加速度としたグラフ（**第3図**）を考えると，領域Aの面積が速度に対応します。

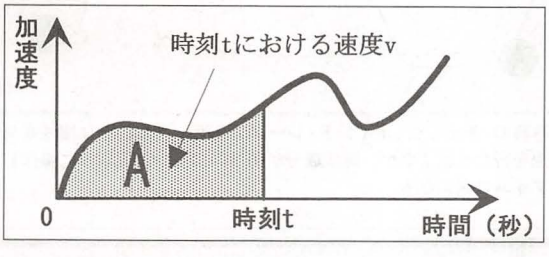
たとえば，**第1図**のケースで考えてみると**第4図**のように面積が計算でき，これが積分によって得られた結果と一致します。同様に，横軸時間，縦軸速度としたグラフの場合は，**第5図**のように領域Bの面積が位置（移動量）に対応します。逆にいえば，面積を求める動作がそのまま積分動作に対応するわけです。

よって，通常の手法では積分がむずしい場合でも，何らかの方法で面積を求められるならば，積分結果を得ることが可能となります。

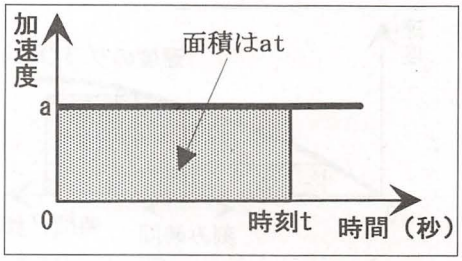
リスト1は，このような面積計算の考えかたを利用して積分計算を行なっています。まず，刻み時間dt秒ごとに式7の値を計算し，そのときの式7の値（加速度）にdtを掛けたものを速度変化ぶんとして速度に加えていきます。

この操作を加えていくと，**第6図**のように式7のグラフの面積を近似的に求めていくことになります。この面積の結果が積分した結果となるため，式7を積分することなく速度が計算できるわけです。

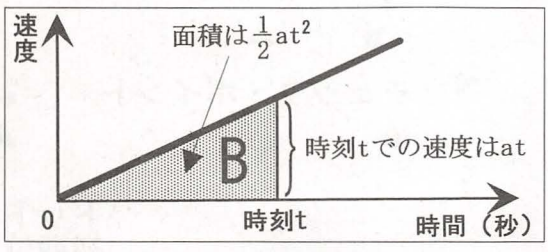
同様に，**第7図**のように速度のグラフを使って位置（移動量）を求めることも可能です。



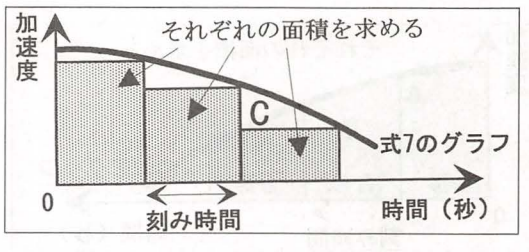
《第3図》加速度と時間の関係は？



《第4図》積分とは，このように面積を求めることと同じだ！



《第5図》速度と時間の関係では，面積が移動量になる！



《第6図》簡単に面積を求めるにはどうする？

```
位置  80.727  79.103  79.365
        (1)     (2)     (3)
位置  82.739  81.114  81.364
        (1)     (2)     (3)
位置  84.761  83.134  83.373
        (1)     (2)     (3)
位置  86.792  85.164  85.392
        (1)     (2)     (3)
位置  88.832  87.203  87.420
        (1)     (2)     (3)
位置  90.880  89.250  89.457
        (1)     (2)     (3)
位置  92.936  91.306  91.501
        (1)     (2)     (3)
位置  95.000  93.370  93.554
        (1)     (2)     (3)
位置  97.072  95.441  95.615
        (1)     (2)     (3)
位置  99.150  97.519  97.683
        (1)     (2)     (3)
位置 101.235  99.605  99.758
        (1)     (2)     (3)
位置 103.327 101.697 101.840

 load " auto  go to  list  run↵    save " key  print  edit .  cont↵
```

《写真3》リスト2を実行した結果。台形で積分を計算した(2)のほうの精度が，長方形の場合の(1)よりも(3)の結果に近くなる

計算方法によって精度が変わる？

第6図，第7図のような計算を行なう場合，それぞれに誤差(領域C)が生じます。これは，刻み時間を無限に短くすれば限りなく小さくできますが，実際には計算時間の制限があるため刻み時間を無制限に短くできません。この対策として，面積の計算方法を工夫する場合があります。

たとえば，**第6図，第7図**のような長方形ではなく，**第8図**のような台形を組み合わせるという方法があるのです。この場合，誤差となる領域が**第6図，第7図**の場合よりも小さくなります。よって，同じ刻み時間ならば精度が高くなりますし，同じ精度にするために必要な刻み時間も長くてすみます。

リスト2は，これらの精度のちがいを表示するプログラムです。このプログラムでは，

(1)長めの刻み時間を利用した長方形の手法
(2)台形状の手法

での結果と，

(3)きわめて短い刻み時間を利用した長方形の手法

の結果を比較できるようになっています。

(3)の刻み時間は，他のケースの1／100にしてあるので，真の結果として考えていいでしょう。プログラムを実行すると，**写真3**のような結果が得られ，(2)の台形状の短冊の手法を使ったほうが(3)に近い結果が得られています。

つまり，(2)のほうが(1)よりも精度が高くなるということです。

チェック・ポイント・レースで遊んでみよう！

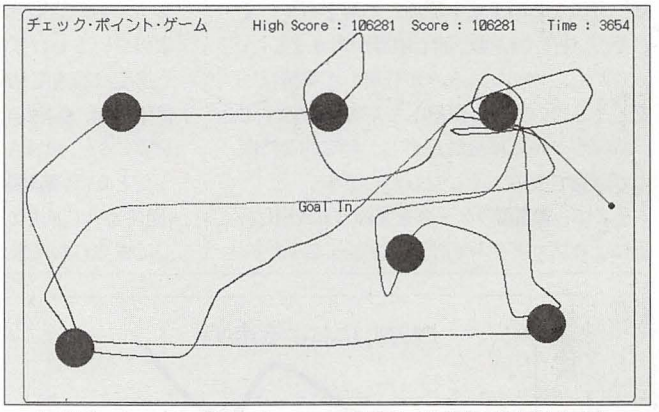
それでは，この加速度→速度→位置の積分を利用したゲームを紹介しましょう。名づけて『チェック・ポイント・レース』です。

リスト3を入力して実行すると，**第9図**のような画面が表示されます。プレイヤーは，画面右の白いドットを，テンキーの[1]から[9]のキー([5]キーはのぞく)を使って加速し，青→赤→紫→緑→水色→黄色の順でチェック・ポイントを通過してください（それぞれの色に衝突させることになる）。

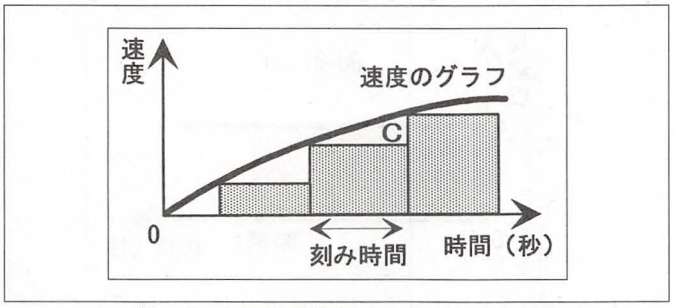
スタートしてから，最後のチェック・ポイント（黄色）に到達するまでの時間が短いほど高得点となります。

ドットの移動には，基本的に慣性が働いていますが，同時に速度に比例して大きくなる摩擦抵抗も存在しています。このため，摩擦がまったくない場合のように，一度動きだしたらその方向へずっと進むということはなく，しだいに速度が低下してやがて静止します。

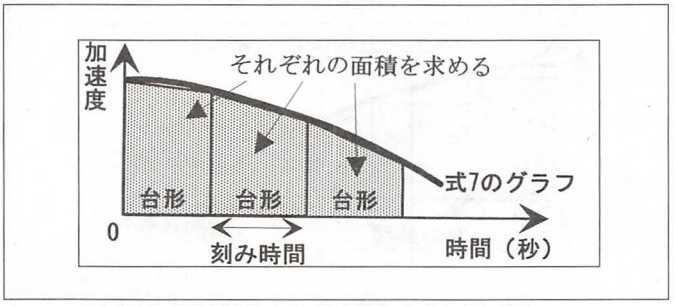
このゲームでは，キーボードから与えられた加速度の指令に応じて，白いドットの運動を変化させています。加速度から速度を求



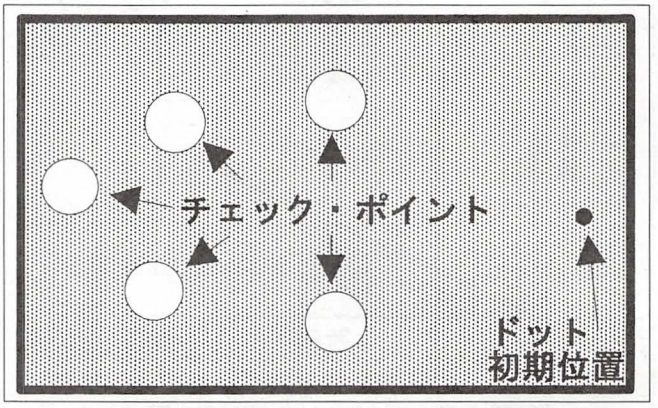
《写真4》チェック・ポイント・レースの画面。基本的には慣性を考えて加速を行なえばよいが，抵抗成分があるので多少加速ぎみに操作しないとタイムロスになる



《第7図》同じく刻み時間ぶんの面積の和を求める



《第8図》刻み時間あたりの台形の面積を求めて精度をあげよう



《第9図》チェック・ポイント・ゲームの画面

め，速度から位置を求める計算は，どちらも刻み時間ごとに面積を求めていく方式になっています。

面積は台形の手法で求めているため，比較的精度は高くなっているのがわかるはずです。

まとめ

現実の世界では，解析対象が簡単に積分できるようなケースは少なく，たいていは抵抗の要素や，非線形な要素が加わります。

このため，コンピュータを活用した積分計算で，そのシミュレーションなどを行なっていることが多いようです。ゲームでも“リアルな動きを実現する”ために使えるテクニックですから，ぜひみなさんも挑戦してください。

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》加速度と抵抗がある場合の物体位置をグラフ化するプログラム・リスト

```
100 CONSOLE 0,25,0,1                                    'TOWNSは 100 CONSOLE 0,25,0
110 WIDTH 80,25
120 SCREEN 3                                          'TOWNSは 120 SCREEN@ 0
130 CLS 3                                               'TOWNSは 130,CLS 0
140 INPUT "加速度(m/s/s)";A
150 INPUT "抵抗係数";K
160 LINE (0,399)-(639,399),7          'TOWNSは 160 LINE (0,399)-(639,399),PSET,7
170 LINE (0,399)-(0,0),7                 'TOWNSは 170 LINE (0,399)-(0,0),PSET,7
180 DT=.01                                                      '刻み時間
190 V=0                                                 '初期速度は0とする
200 X=0                                                 '初期位置は0とする
210 T=0                                                   '時刻0から計算
220 F=0                                                   'ループフラグ
230 WHILE F=0
240  V=V+DT*(A-V*V*K)        '加速度に抵抗成分を加えてから刻み時間後の速度を計算
250  X=X+DT*V                                          '速度から位置を計算
260  T=T+DT                                              '時間変化
270  PSET(T*30,399-X),4                                   'グラフ表示
280  IF T*30>639 OR X>399 THEN F=1   'グラフに収まらなくなったらループから抜けだす
290 WEND
300 END
```

《リスト2》計算方法のちがいによる積分結果を表示するプログラム・リスト

```
100 WIDTH 80,25
110 CLS
120 A=5
130 K=.01
140 DIM V(2),X(2)
150 DT=.1                                                       '刻み時間
160 FOR I=0 TO 2
170  V(I)=0                                                 '初期速度は0とする
180  X(I)=0                                                 '初期位置は0とする
190 NEXT
200 AOLD=0                                          '(2)の計算のためのバッファ
210 VOLD=0
220 T=0                                                       '時刻0から計算
230 FOR L=0 TO 199
240  FOR I=0 TO 99                                    '(3)のケースは細かい刻みで計算
250   V(2)=V(2)+DT/100*(A-V(2)*V(2)*K) '加速度に抵抗成分を加え刻み時間後の速度計算
260   X(2)=X(2)+DT/100*V(2)                              '速度から位置を計算
270  NEXT
280  V(0)=V(0)+DT*(A-V(0)*V(0)*K)                       '(1)のケースの計算
290  X(0)=X(0)+DT*V(0)
300  AOLDBUF=A-V(1)*V(1)*K
310  VOLD=V(1)
320  V(1)=V(1)+DT*( (A-V(1)*V(1)*K) + AOLD )/2          '(2)のケースの計算
330  X(1)=X(1)+DT*( V(1) + VOLD )/2
340  AOLD=AOLDBUF
350  T=T+DT                                                 '時間変化
360  PRINT "       (1)    (2)    (3)"
370  PRINT USING "位置 ###.### ###.### ###.###";X(0);X(1);X(2)
380 NEXT
390 END
```

《リスト3》『チェック・ポイント・ゲーム』プログラム・リスト

```
1000 CONSOLE 0,25,0,1                                   'TOWNSは 1000 CONSOLE 0,25,0
1010 WIDTH 80,25
1020 SCREEN 3                                         'TOWNSは 1020 SCREEN@ 0
1030 CLS 3                                              'TOWNSは 1030 CLS 0
1040 DIM GX(7),GY(7)                                      '中間ゲートの座標
1050 FOR C=1 TO 6
1060  READ GX(C),GY(C)                                '中間ゲート座標データ読みだし
1070 NEXT
1080 HISCORE=0
1090 WHILE -1                                                 '無限ループ構成
1100  GOSUB *INIT
1110  GOSUB *STAGEMAKE
1120  GOSUB *GAME
1130  GOSUB *GAMEOVER
1140 WEND
1150 END
1160 *STAGEMAKE '画面作成
1170 CLS 3                                              'TOWNSは 1170 CLS 0
1180 PRINT "チェック・ポイント・ゲーム"
1190 GOSUB *PUTSCORE
1200 FOR C=1 TO 6                                           '中間ゲート表示
1210  CIRCLE(GX(C),GY(C)),20,C
1220  PAINT(GX(C),GY(C)),C,C
1230 NEXT
1240 CIRCLE(DX,DY),3,7                                    'スタート地点表示
1250 PAINT(DX,DY),7,7
1260 RETURN
1270 *INIT                                                  '変数初期化
1280 SCORE=0                                                  'スコア
1290 TIME=10000                                             '残り時間
1300 DX=620                                                 '初期座標
1310 DY=200
1320 DVX=0                                                  '初期速度
1330 DVY=0
1340 DAX=0                                                  '初期加速度
1350 DAY=0
1360 K=.1                                                   '抵抗係数
1370 DT=.1                                                  '刻み時間
1380 NEXTP=1
1390 RETURN
1400 *GAME                                                  'ゲームメイン
1410 GOSUB *START
1420 F=0
1430 WHILE F=0
1440  GOSUB *DOTMOVE
1450  TIME=TIME-1
1460  GOSUB *PUTTIME
1470 IF TIME<1 THEN F=2
1480 WEND
1490 RETURN
1500 *START                                               'スタート合図を鳴らす
1510 FOR I=0 TO 2
1520 T$=TIME$
1530  WHILE T$=TIME$
1540  WEND
1550  BEEP 1
1560  FOR J=0 TO 99
1570  NEXT
1580  BEEP 0
1590 NEXT
```

```
1600 WHILE T$=TIME$
1610 WEND
1620 BEEP
1630 RETURN
1640 *DOTMOVE
1650 K$=INKEY$                                              'キー入力チェック
1660 DAX=0
1670 DAY=0
1680 IF K$="" THEN K$=" "
1690 IF INSTR("123",K$)>0 THEN DAY=5
1700 IF INSTR("789",K$)>0 THEN DAY=-5
1710 IF INSTR("147",K$)>0 THEN DAX=-5
1720 IF INSTR("369",K$)>0 THEN DAX=5
1730 AX=DAX-DVX*K
1740 AY=DAY-DVY*K
1750 DVXOLD=DVX
1760 DVYOLD=DVY
1770 DVX=DVX+DT*(AX + DAXOLD)/2
1780 DVY=DVY+DT*(AY + DAYOLD)/2
1790 DAXOLD=AX
1800 DAYOLD=AY
1810 DX=DX+DT*(DVX + DVXOLD)/2
1820 DY=DY+DT*(DVY + DVYOLD)/2
1830 IF INT(DX)>639 OR INT(DX)<0 THEN F=2          '画面外にでてしまったらアウト
1840 IF INT(DY)>399 OR INT(DY)<0 THEN F=2
1850 IF F=2 THEN RETURN
1860 X=INT(DX)
1870 Y=INT(DY)
1880 GOSUB *CHECKPOINT
1890 IF P=NEXTP THEN GOSUB *CHECK
1900 PSET(INT(DX),INT(DY)),7
1910 RETURN
1920 *CHECK
1930 BEEP
1940 SCORE=SCORE+TIME*P
1950 GOSUB *PUTSCORE
1960 NEXTP=NEXTP+1
1970 IF NEXTP>6 THEN F=1                              '全部チェックしたらクリア
1980 RETURN
1990 *PUTSCORE
2000 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
2010 LOCATE 30,0
2020 PRINT USING "High Score : ######  Score : ######";HISCORE;SCORE
2030 RETURN
2040 *PUTTIME
2050 LOCATE 69,0
2060 PRINT USING "Time : ####";TIME
2070 RETURN
2080 *GAMEOVER
2090 LOCATE 35,12
2100 IF F=2 THEN PRINT "Game  Over" ELSE PRINT " Goal In "
2110 IF F=2 THEN BEEP
2120 WHILE INKEY$<>" "
2130 WEND
2140 RETURN
2150 *CHECKPOINT
2160 P=POINT(X,Y)                    'TOWNSは 2160 GET@A(X,Y)-(X,Y),Z%:P=Z%(0)-8
2170 RETURN
2180 DATA 320,100 ,100,100 ,400,250 ,500,100 ,50,350 ,550,325
```

アイデアで勝負！

プロが教えるプログラミング・テクニック！

Bug太郎のプログラム・タイム

その19

こだわり特集その3　各種エフェクト編

《プログラム:PC-9801互換機対応》

谷　裕紀彦

ごあいさつ

みなさんこんにちは，Bug太郎です。今月はいきなり本題にうつりましょう。

こだわり特集その3

今回も，こだわり特集です。第3弾のテーマは，各種エフェクトです。まあ，エフェクト(効果)にもいろいろなパターンがありますが，今回は「エネルギー」をキーワードとして，各種エフェクトをプログラムしたいと思います。

サンプル・プログラム集

今回も，3種類のプログラムを用意しました。

《第1表》リスト1の主要変数表

X,Y	……放電中心座標
PS	……ラジアン変換用

① まず最初に作ったのは，画面の中心から放電しているような感じを表現するエフェクト・プログラムです（**リスト1**）。

このプログラムは，かなりシンプルな作りになっています。稲妻のアルゴリズムは，画面の中心から，ランダムな方向に一定の長さでラインを引いて表現し，高速に表示，消去を繰り返しています。これで放電しているように見せています（230行から320行）。

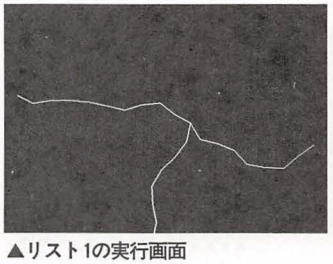
ちなみに，このプログラムでは3本の稲妻を表示しています（180行から200行）。

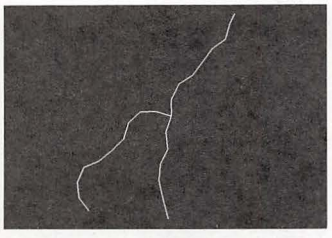
② つぎに紹介するエフェクトは，よくSFの3Dシューティングでワープシーンなどに使われる演出です（**リスト2**）。

プログラムは，実際に3D計算しているわけではなく，それっぽく見えちゃうだけの簡単なプログラムです（かなりインチキくさ

《第2表》リスト2の主要変数表

O(n,s)	……オブジェクト配列(31≧n≧0)
O(n,0)	…ON/OFFフラグ
O(n,1)	…X1
O(n,2)	…Y1
O(n,3)	…X2
O(n,4)	…Y2
O(n,5)	…+-Xn
O(n,6)	…+-Yn
O(n,7)	…カウンタ
PS	……ラジアン変換用



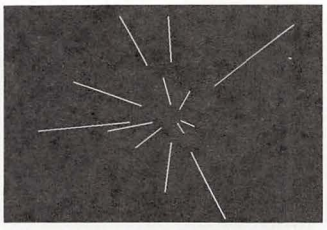


▲リスト1の実行画面

《リスト1》画面の中心からの放電を表現したエフェクト・プログラム・リスト

```
100 ' LIST 1
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1          ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3                        ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 *INIT                                 ' ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ
140 X=320:Y=200                           ' ﾎｳﾃﾞﾝ ﾁｭｳｼﾝ
150 PS=2*3.14159/256                      ' ﾗｼﾞｱﾝ ﾍﾝｶﾝﾖｳ
160 *MAIN                                 ' ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ
170 CLS 2                                 ' ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
180 GOSUB *HSET                           ' ﾎｳﾃﾞﾝ.1 ｾｯﾄ
190 GOSUB *HSET                           ' ﾎｳﾃﾞﾝ.2 ｾｯﾄ
200 GOSUB *HSET                           ' ﾎｳﾃﾞﾝ.3 ｾｯﾄ
210 FOR T=0 TO 100:NEXT T                 ' ｳｪｲﾄ
220 GOTO *MAIN
230 *HSET                                 ' ﾎｳﾃﾞﾝ ｾｯﾄ
240 X1=X:Y1=Y:R=RND(1)*256                ' ﾎｳﾃﾞﾝ ｼｮｷｶ
250 FOR I=0 TO 9
260  R=R+(RND(1)*64-32)                   ' ﾎｳｺｳ ﾁｪﾝｼﾞ
270  X2=X1+COS(PS*R)*32                   ' X ﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
280  Y2=Y1+SIN(PS*R)*32                   ' Y ﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
290  LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),6                ' ﾃﾞﾝｹﾞｷ ﾋｮｳｼﾞ
300  X1=X2:Y1=Y2
310 NEXT I
320 RETURN
```





▲リスト2の実行画面

《リスト2》ワープシーンなどに使われる演出効果のプログラム・リスト

```
100 ' LIST 2
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1          ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM O(32,8)            ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 *INIT                                 ' ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ
140 FOR I=0 TO 31:O(I,0)=0:NEXT I
150 PS=2*3.14159/256                      ' ﾗｼﾞｱﾝ ﾍﾝｶﾝﾖｳ
160 *MAIN                                 ' ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ
170 FOR I=0 TO 31
180 IF O(I,0)=1 OR INT(RND(1)*12)<>0 THEN 270
190 *OINIT                                ' ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ ｼｮｷｶ
200 O(I,0)=1                              ' ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ ｵﾝ
210 O(I,1)=320:O(I,2)=200                 ' X1,Y1 ｾｯﾄ
220 O(I,3)=320:O(I,4)=200                 ' X2,Y2 ｾｯﾄ
230 R=INT(RND(1)*256)                     ' ﾎｳｺｳ
240 O(I,5)=COS(PS*R)*INT(RND(1)*48+4)     ' +-Xn
250 O(I,6)=SIN(PS*R)*INT(RND(1)*48+4)     ' +-Yn
260 O(I,7)=10                             ' ｶｳﾝﾀ
270 NEXT I
280 FOR I=0 TO 31
290 IF O(I,0)<>0 THEN GOSUB *OMOV         ' ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ ｺｰﾙ
300 NEXT I
310 GOTO *MAIN
320 *OMOV                                 ' ｵﾌﾞｼﾞｪｸﾄ ｲﾄﾞｳ
330 LINE(O(I,1),O(I,2))-(O(I,3),O(I,4)),0 ' ﾗｲﾝ ｸﾘｱ
340 O(I,7)=O(I,7)-1
350 IF O(I,7)=0 THEN O(I,0)=0:RETURN      ' ｶｳﾝﾀ ﾁｪｯｸ
360 O(I,1)=O(I,1)+O(I,5)                  ' X1 ｲﾄﾞｳ
370 O(I,2)=O(I,2)+O(I,6)                  ' Y1 ｲﾄﾞｳ
380 O(I,3)=O(I,3)+O(I,5)/3                ' X2 ｲﾄﾞｳ
390 O(I,4)=O(I,4)+O(I,6)/3                ' Y2 ｲﾄﾞｳ
400 LINE(O(I,1),O(I,2))-(O(I,3),O(I,4)),5 ' ﾗｲﾝ ﾋｮｳｼﾞ
410 RETURN
```

《リスト3》ロックオン・レーザーを模したプログラム・リスト

```
100 ' LIST 3
110 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM X(16),Y(16)                  ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 *INIT                                           ' ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ
140 X=18:Y=20:ST=0
150 EX=18:EY=1:ER=128
160 PS=2*3.14159/256                                ' ﾗｼﾞｱﾝ ﾍﾝｶﾝﾖｳ
170 *MAIN                                           ' ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ
180 GOSUB *MMOV
190 GOSUB *EMOV
200 IF ST=1 THEN GOSUB *SMOV
210 GOTO *MAIN
220 *MMOV                                           ' ｼﾞｷ ｲﾄﾞｳ
230 XN=0:YN=0
240 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1)                       ' PC-9801 ｷｰﾆｭｳﾘｮｸ
250 IF(I0=251 OR I0=235 OR I0=187)AND(Y<23)THEN YN=YN+1
260 IF(I0=239 OR I0=235)AND(X>0)THEN XN=XN-1
270 IF(I0=191 OR I0=187)AND(X<36)THEN XN=XN+1
280 IF(I1=254)AND(Y>8)THEN YN=YN-1
290 IF XN=0 AND YN=0 THEN *MSKIP
300 LOCATE X,Y:PRINT "  "                           ' ｼﾞｷ ｸﾘｱ
310 X=X+XN:Y=Y+YN
320 *MSKIP
330 IF INP(&HE9)=191 AND ST=0 THEN GOSUB *SSET
340 LOCATE X,Y:PRINT "dAb"                          ' ｼﾞｷ ﾋｮｳｼﾞ
350 RETURN
360 *EMOV                                           ' ﾃｷ ｲﾄﾞｳ
370 LOCATE EX,EY:PRINT "  "                         ' ﾃｷ ｸﾘｱ
380 ERC=0
390 EX=EX+COS(PS*ER)/4                              ' Xﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
400 EY=EY+SIN(PS*ER)/4                              ' Yﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
410 IF EX<=0  THEN EX=0:ERC=1
420 IF EX>=36 THEN EX=36:ERC=1
430 IF EY<=0  THEN EY=0:ERC=1
440 IF EY>=23 THEN EY=23:ERC=1
450 IF ERC=1 THEN ER=INT(RND(1)*256)                ' ｲﾄﾞｳ ﾎｳｺｳ ﾁｪﾝｼﾞ
460 LOCATE EX,EY:PRINT ">O<"                        ' ﾃｷ ﾋｮｳｼﾞ
470 RETURN
480 *SSET                                           ' ﾚｰｻﾞｰ ｾｯﾄ
490 ST=1:SP=0
500 SX=X*16+24:SY=Y*16+8
510 SXN=COS(PS*64)*32
520 SYN=SIN(PS*64)*32
530 FOR I=0 TO 15
540 X(I)=SX:Y(I)=SY
550 NEXT I
560 RETURN
570 *SMOV                                           ' ﾚｰｻﾞｰ ｲﾄﾞｳ
580 X2=EX*16+24:Y2=EY*16+8
590 XA=X2-SX:YA=Y2-SY
600 IF XA<>0 THEN *KEISAN
610 XN=0:YN=6
620 IF SY>Y2 THEN YN=-YN
630 GOTO *SSKIP
640 *KEISAN
650 YA=YA/XA
660 AT=ATN(YA)
670 XN=COS(AT)*6
680 YN=SIN(AT)*6
690 IF SX>X2 THEN XN=-XN:YN=-YN
700 *SSKIP
710 SXN=SXN+XN:IF SXN>18 THEN SXN=18 ELSE IF SXN<-18 THEN SXN=-18
720 SYN=SYN+YN:IF SYN>18 THEN SYN=18 ELSE IF SYN<-18 THEN SYN=-18
730 SX=SX+SXN                                       ' ﾚｰｻﾞｰ Xﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
740 SY=SY+SYN                                       ' ﾚｰｻﾞｰ Yﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
750 SS=SP
760 PSET(SX,SY),5                                   ' ﾚｰｻﾞｰ ﾋｮｳｼﾞ(760-800)
770 FOR I=0 TO 13
780 SS=SS+1 AND &HF
790 LINE -(X(SS),Y(SS)),5
800 NEXT I
810 SS=SS+1 AND &HF
820 LINE -(X(SS),Y(SS)),0
830 X(SP)=SX:Y(SP)=SY
840 SP=SP-1 AND &HF
850 ' ﾋｯﾄ ﾁｪｯｸ
860 AX=ABS((EX*16+24)-SX):AY=ABS((EY*16+8)-SY)
870 IF AX<24 AND AY<24 THEN *SHIT
880 RETURN
890 *SHIT                                           ' ﾚｰｻﾞｰ ﾋｯﾄ
900 CIRCLE(SX,SY),64,6
910 FOR T=0 TO 1000:BEEP 1:BEEP 0:NEXT T
920 CLS 2:ST=0
930 RETURN
```

い)。それほどむずかしくないので理解できると思います。

③ そして最後に紹介するプログラムは，タイトーのアーケード・ゲーム「レイ・フォース」というシューティング・ゲームで使われていた，ロックオン・レーザーを模してプログラミングしてみました（**リスト3**）。

このプログラムは，自機を操作できるようになっています。操作方法はテンキーの8，2，4，6で自機が上下左右に動きます。レーザー発射はスペース・キーで行ないます。ただし，レーザーは1発しか撃てません。撃つと敵に当たるまで飛び続けます。

このレーザーのアルゴリズムは，実際の「レイ・フォース」とは，多少異なりますが，それっぽく見えるので勘弁してください。

このロックオン・レーザー，一見簡単に作れそうなのですが，じつは凝った作りになっています。はじめて「レイ・フォース」をプレイしたときに，一つ疑問に感じることがありました。なぜ誘導レーザーの曲線が，きれいに表現できるのか不思議に思ったのです。普通に多関節風に組めば，どこかぎこちなく（カクカクしている）見えるハズなのです。そこでいろいろ考えて思いついたのが，レーザーを伸縮自在にすることです。

ポイントは，レーザーの移動座標を配列に記憶していき，レーザーの先端から一つ前の座標にラインを結んでいくという作業を繰り返すところです。このプログラムでは14個のラインでレーザーを表現しています。

《第3表》リスト3の主要変数表

X(n)	レーザーX座標配列
Y(n)	レーザーY座標配列
X,Y	自機座標
EX,EY	敵座標
ER	敵方向
ST	ショット・フラグ
SP	配列ポインタ
SX,SY	レーザー先端座標
SXN,SYN	レーザー移動量
PS	ラジアン変換用

最後に...

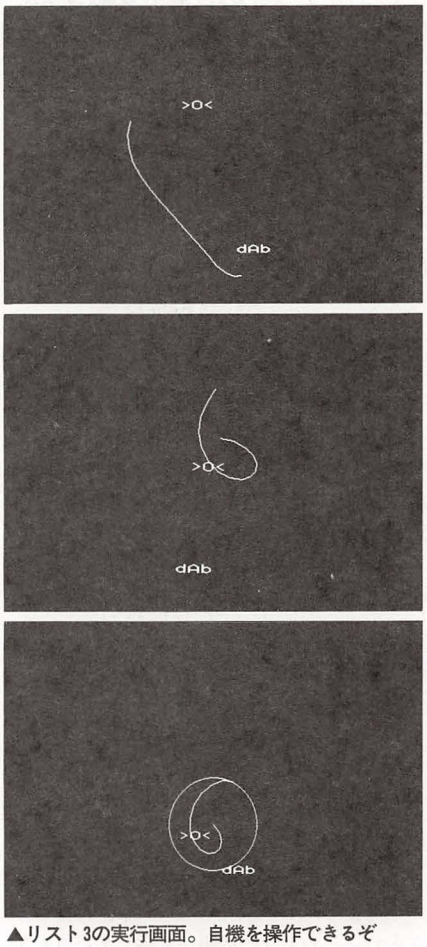
じつを言いますと，Bug太郎のプログラム・タイムは，今回をもってとりあえず中締めとさせていただきます。

連載開始から2年間(途中休載もしましたけど…)，このコーナーが，何か役に立っているのかどうかとても不安でしたけれども，読者のみなさんからの手紙やハガキで励まされて，今まで続けることができました。

本当に，応援してくれた方々には，とても文章では言い表せないほど感謝しています。

またいつか，ベーマガに顔をだすかもしれないので，そのときまで，さようなら。

ベーマガは永遠なり・・・。



▲リスト3の実行画面。自機を操作できるぞ

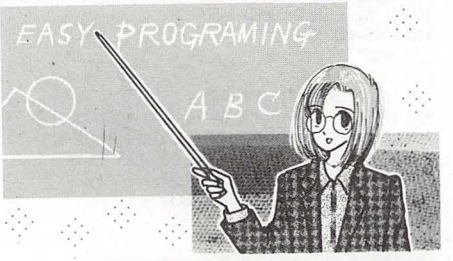
ローコスト&イージィなWindowsプログラミング環境のすべてがわかる

シーエー・リアライザー

教えてCA-REALIZER!

第6時限 デジタル画像解析に挑戦!

TEXT●結城 兎



CA-REALIZER/LT

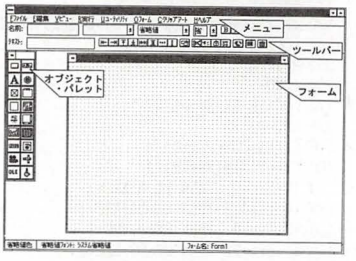
価格10,000円（発売中）

■対応環境

日本語Windows Ver3.1以上
メモリ4Mバイト以上
HDD空き容量2.8Mバイト以上(基本システム)
7.6Mバイト以上(システム全体)

■問い合わせ先

㈱エー・シー・エー
〒105東京都港区虎ノ門3-1-1
☎03-3437-6879



▶CA-REALIZERのFormDevを起動したところ

今月もやって参りました『教えてCA-REALIZER』。今回は，デジタル・ビデオなどの画質をチェックする，デジタル画像解析プログラムに挑戦してみます。

ビデオデッキの性能を比較するときにも，“画質のちがい”というものは非常に重視されますが，「目の判断に頼る」という非常にアイマイな扱われかたをされています。

ここでは，デジタル画像解析ならではのRGB色分布などを使って，手軽に画質チェックができるちょっと便利なツールを作ってみます。

さあ，あなたもLet's Programming！

大学の卒論にも使えるか?

こんにちは。今月は，これまで紹介した機能をまとめて，ちょっと手の込んだプログラムをご紹介いたしましょう。

今回ご紹介するのは，『画像比較プログラム』です。Windowsの標準デジタル・ビデオ・システム『Video for Windows』が登場し，パソコンでも動画が扱えるようになったのですが，その中でも注目すべき技術に“画像圧縮”があります（話題のMPEGも時間軸を含んだ画像圧縮の一つといえます）。

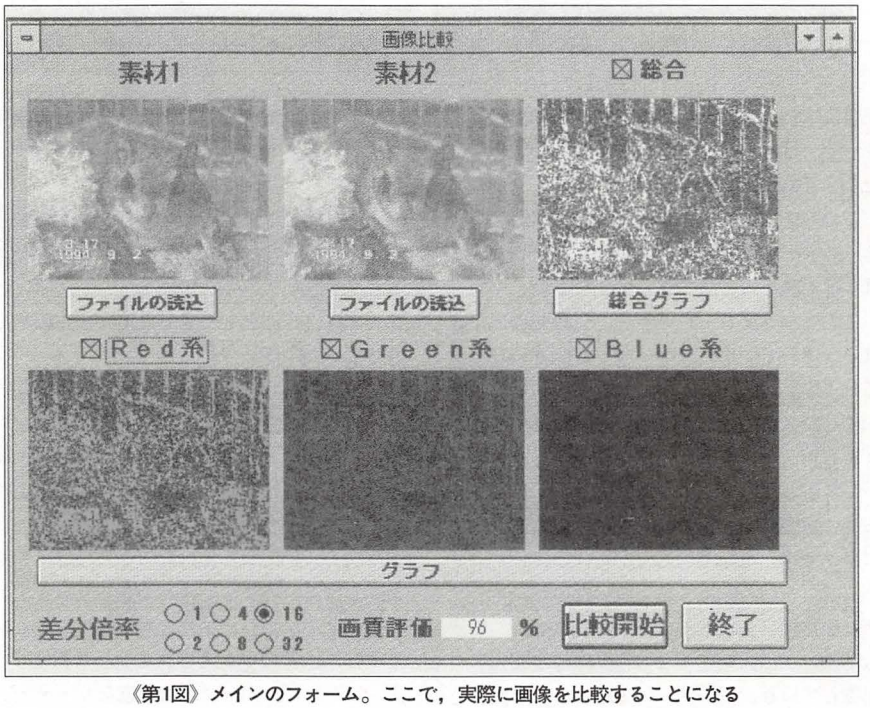
Video for Windowsでは，『Microsoft Video 1』『Cinepak』といったたくさんの圧縮方式が採用されていて，目的に合わせてどの圧縮方式を使うか選べるようになっています。

しかし，一つ画像に対してどの圧縮が有効なのか，なかなかわかりにくいですよね。そこで登場するのが，この『画像比較プログラム』です。

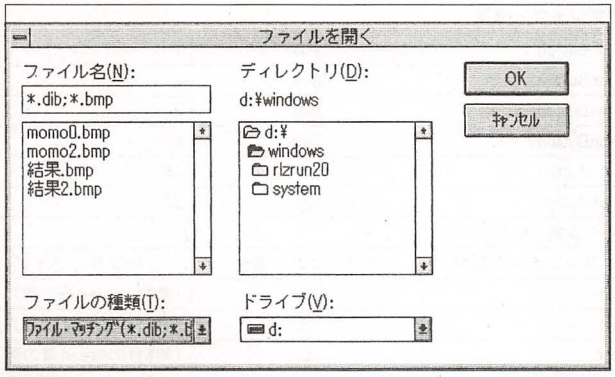
圧縮していない画像データと圧縮した画像データをそれぞれ読み込み，解析／比較することで，どのように情報が欠落しているかすぐにわかるようになっています。

具体的には，比較結果はRGB各色とそれらをすべて合わせた総合色（輝度情報）にわけて，解析を行なうことになります。各ドットに対してちがいを判断し，色がちがっているほど濃い色，同じであれば黒に画像を表示します。

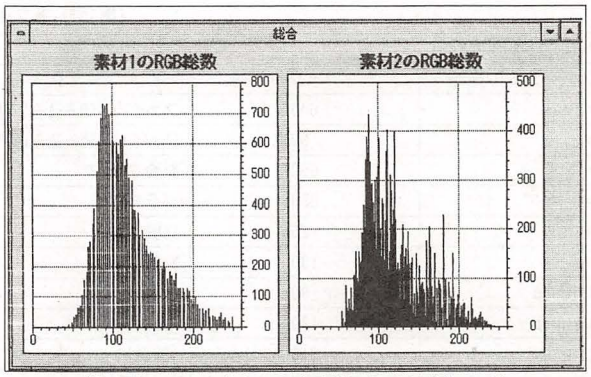
これを見ることによって，「赤が弱くなって



《第1図》メインのフォーム。ここで，実際に画像を比較することになる



《第2図》 ファイルの読み込みウィンドウ。調べたいファイルを選択する



《第4図》 RGBを合わせた色素数（輝度情報）のグラフ

いる」「輪郭線の部分がぼやけている」といったことから，さらにはその圧縮の特徴など，さまざまな情報が一目でわかるわけです。

画像圧縮や解析は今ちょっとしたブームになっていて，理系の大学の卒論テーマなどにも選ばれることが増えているようです。今回紹介するものは簡単なプログラムですが，参考程度にはなるかもしれませんね。

プログラムを入力してみよう！

このプログラムで使うフォームは，**第1図**に示すメインのフォーム，**第3図**，**第4図**に示すグラフのフォームの，計三つあります。

第1図のメインのフォームには，素材を表示するためのTabletBitmapを二つ置きます。その下に，ファイルを読み込むために押すボタンを配置しています。また，結果を表示するためのTabletBitmapを四つ，グラフを表示するためのボタン二つ（RGB各色とそれらを合わせた総合グラフを表示する）を付けます。

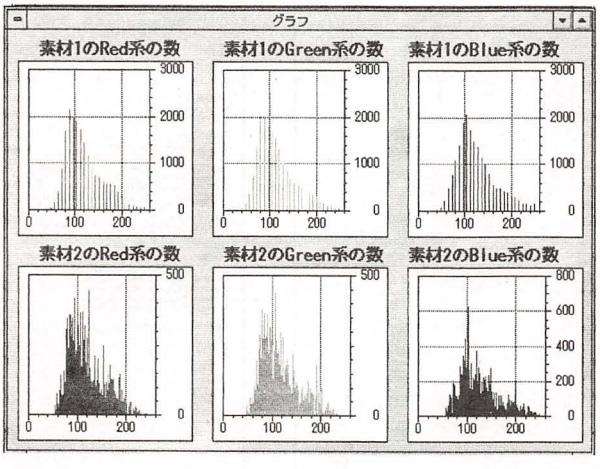
ここで，“素材1”“素材2”“差分倍率”“画質評価”“%”のオブジェクトはCaptionCenterで配置します（“画質評価”と“%”の間も同様に）。“総合”“Red系”“Green系”“Blue系”はチェック・ボックス，差分倍率の右横の数値1・2・4・8・16・32はオプション・ボタンになります。

つぎに，グラフのフォームを作りましょう。両方のフォーム（**第3図**，**第4図**）とも文字の部分はCaptionCenterで，グラフの部分はChartのオブジェクトで構成します。オブジェクト番号等は**第1表**を見てください。

以上でグラフィカルな部分の入力は完了です。今度は，アクティブ・コードを入力していきます。これは，**リスト1**を参考に入力すればOKです。できあがりましたら，保存してFormDevを終了し，実行してみましょう。

画像解析プログラム，起動！

まず最初に，比較するファイルを読み込みます。



《第3図》 RGB各色の色素数のグラフ。これを見れば色情報の変化がすぐにわかる！

比較する二つの素材を，ファイルの読み込みボタンを押して指定します。つぎに，差分倍率をえらびます。この差分倍率は，各ドットの色情報の差を強調したいときには倍率を大きくし，強調したくないときには小さくします。この差分倍率によって，結果のグラフィックが見やすくなるわけです（通常は16倍で大丈夫）。

差分倍率を設定したら，比較開始ボタンを押してください。しばらくすると解析が終了し，メッセージ・ボックスが現れ終了したことを告げます。

つぎにグラフボタンを押すと，各色番号に対する色素数が確認できます。また，総合グラフでは全色に対する色素数表示されています。これらを見ることによって，色情報の変化が確認でき，どの圧縮が有効かを検討できるのです。

「赤の情報は見なくてもいい」という場合は，比較を開始するまえに“Red系”のチェック・ボックスの×印を解除してください（クリックするたびに設定／解除が切り替わる）。すると，赤に対する結果のグラフィックは表示されませんが，そのぶん少し比較速度が速くなります。

まとめ

今後の拡張案としては，任意範囲の比較や，比較素材数を増やしてみるとおもしろいかもしれませんね。

この画像比較プログラムは，もうすぐ発売予定になっている『AVComputer Magazin Vol.3』に収録されます。Video for Windowsの各圧縮方式のすべてがわかる解析記事とともに掲載されていますので，ぜひご覧ください。

さて，エーシーエーの主催するCA-REALIZERプログラム・コンテスト『PCWO'94』の〆切も迫ってきました（11月末日まで）。この機会に，Windowsプログラミングに挑戦してはいかがですか？

それでは，またの機会にお会いしましょう！

《第1表》各フォームのオブジェクト情報

フォーム名 hika		
オブジェクトの種類	オブジェクト番号	オブジェクト名
Button	640	ファイルの読み込み(素材1)
Button	80	ファイルの読み込み(素材2)
Button	690	総合グラフ
Button	650	グラフ
Button	20	比較開始
Button	130	終了
TabletBitmap	90	(素材1)
TabletBitmap	120	(素材2)
TabletBitmap	310	(総合)
TabletBitmap	180	(Red系)
TabletBitmap	300	(Green系)
TabletBitmap	290	(Blue系)
CaptionCenter	730	(画質評価の右側)
CheckBox	520	Red系
CheckBox	540	Green系
CheckBox	530	Blue系
CheckBox	550	総合

OptionButton	600	1
OptionButton	610	2
OptionButton	570	4
OptionButton	590	8
OptionButton	580	16
OptionButton	620	32

フォーム名 chaform		
オブジェクトの種類	オブジェクト番号	オブジェクト名
Chart	20	(素材1のRed系の数)
Chart	30	(素材2のRed系の数)
Chart	150	(素材1のGreen系の数)
Chart	140	(素材2のGreen系の数)
Chart	130	(素材1のBlue系の数)
Chart	120	(素材2のBlue系の数)

フォーム名 chaform4		
オブジェクトの種類	オブジェクト番号	オブジェクト名
Chart	10	(素材1のRGB総数)
Chart	20	(素材2のRGB総数)

※他のキャプションのオブジェクトのオブジェクト番号は，
任意に設定してください（重ならないかぎり何番でも構いません）

《リスト1》各オブジェクトのアクティブ・コード（注釈どおりに入力してください）

```
'●プロジェクトのコード
DD=Qdir
Dim gred1(0 to 255) as integer
Dim gred2(0 to 255) as integer
Dim ggre1(0 to 255) as integer
Dim ggre2(0 to 255) as integer
Dim gble1(0 to 255) as integer
Dim gble2(0 to 255) as integer
Dim gco1(0 to 255) as integer
Dim gco2(0 to 255) as integer


'●素材1のファイル読み込みボタンのアクティブコード
'ビットマップにマスクをする
TabletSelect(90)
TabletBitMap(dd+"Yfuta.bmp",0,0,160,120)

'ファイルの読込
FileName1 = StdOpen("*.dib;*.bmp")
TabletSelect(90)
If FileName1<>"" then
TabletBitMap(FileName1,0,0,160,120)
'ボタンを押せないようにする
FormModifyObject(690,_Gray)
FormModifyObject(650,_Gray)
end if


'●素材2のファイル読み込みボタンのアクティブコード
'ビットマップにマスクをする
TabletSelect(120)
TabletBitMap(dd+"Yfuta.bmp",0,0,160,120)
'ファイルの読込
FileName2 = StdOpen("*.dib;*.bmp")
TabletSelect(120)
If FileName2<>"" then
TabletBitMap(FileName2,0,0,160,120)
'ボタンを押せないようにする
FormModifyObject(690,_Gray)
FormModifyObject(650,_Gray)
end if

'●総合グラフボタンのアクティブコード
'グラフの表示(総合)
LINK(chaform4)
FormSelect(formchaform4)
ChartSelect(10,formchaform4)
ChartSetColor(_BLACK ; _DATA1)
ChartBar(gco1)
ChartSelect(20,formchaform4)
ChartSetColor(_BLACK ; _DATA1)
ChartBar(gco2)
FormControl(_Show)

'●グラフボタンのアクティブコード
'グラフの表示(RGB別)
LINK(chaform)
FormSelect(formchaform)
'GREENのデータ
ChartSelect(150,formchaform)
ChartSetColor(_GREEN ; _DATA1)
ChartBar(ggre1)
ChartSelect(140,formchaform)
ChartSetColor(_GREEN ; _DATA1)
ChartBar(ggre2)

'REDのデータ
ChartSelect(20,formchaform)
ChartSetColor(_RED ; _DATA1)
ChartBar(gred1)
ChartSelect(30,formchaform)
ChartSetColor(_RED ; _DATA1)
ChartBar(gred2)


'BLUEのデータ
ChartSelect(130,formchaform)
ChartSetColor(_BLUE ; _DATA1)
ChartBar(gble1)
ChartSelect(120,formchaform)
ChartSetColor(_BLUE ; _DATA1)
ChartBar(gble2)

FormControl(_Show)
'●比較開始ボタンのアクティブコード
'初期値設定
ti=0.0
Ti_p=0.0

'画質評価の表示
info = FormQObject(730)
```

```
left = info[_FQO_Left]   '左側位置
top  = info[_FQO_Top]    '上からの位置
width = info[_FQO_Width]
height = info[_FQO_Height]
FormSetObject(730,_CaptionCenter,"***",left,top,width,height)

'ボタンを押せないようにする
FormModifyObject(20,_Gray)
FormModifyObject(130,_Gray)
FormModifyObject(640,_Gray)
FormModifyObject(80,_Gray)

'差分倍率の設定
If FormQNum(600) then
        bai=1
elseif FormQNum(610) then
        bai=2
elseif FormQNum(570) then
        bai=4
elseif FormQNum(590) then
        bai=8
elseif FormQNum(580) then
        bai=16
elseif FormQNum(620) then
        bai=32
end if

'ビットマップのマスクを張る
TabletSelect(180)
TabletBitMap(dd+"Yfuta.bmp",0,0,160,120)
TabletSelect(290)
TabletBitMap(dd+"Yfuta.bmp",0,0,160,120)
TabletSelect(300)
TabletBitMap(dd+"Yfuta.bmp",0,0,160,120)
TabletSelect(310)
TabletBitMap(dd+"Yfuta.bmp",0,0,160,120)

'初期化
Red1=0
Green1=0
Blue1=0

Red2=0
Green2=0
Blue2=0

'メインプログラム(画像比較)
For y=0 to 119
For x=0 to 159

'画像をピクセル毎に比較
TabletSelect(90)
Pic1=TabletGetPixel(x,y)
rgb1=QSys(_Color: Pic1)

TabletSelect(120)
Pic2=TabletGetPixel(x,y)
rgb2=QSys(_Color: Pic2)

'取得した画像データ
Red1=rgb1(1)
Green1=rgb1(2)
Blue1=rgb1(3)

Red2=rgb2(1)
Green2=rgb2(2)
Blue2=rgb2(3)

'画像データを255段階にわける
rr1=round(rgb1(1)*255)
rr2=round(rgb2(1)*255)

gg1=round(rgb1(2)*255)
gg2=round(rgb2(2)*255)

bb1=round(rgb1(3)*255)
bb2=round(rgb2(3)*255)

co1=round((rr1+gg1+bb1)/3)
co2=round((rr2+gg2+bb2)/3)

gred1(rr1)=gred1(rr1)+1
gred2(rr2)=gred2(rr2)+1

ggre1(gg1)=ggre1(gg1)+1
ggre2(gg2)=ggre2(gg2)+1

gble1(bb1)=gble1(bb1)+1
gble2(bb2)=gble2(bb2)+1

gco1(co1)=gco1(co1)+1
gco2(co2)=gco2(co2)+1
```

```
'画像データの差分を取る
tigau_r=abs(red1-red2)
tigau_g=abs(green1-green2)
reen1-green2)
tigau_b=abs(blue1-blue2)

ti=ti+tigau_r+tigau_g+tigau_b

        co_R(0)=tigau_r*bai
        co_R(1)=0
        co_R(2)=0

        if co_r(0)>=1 then
          co_r(0)=1
        end if

if FormQNum(520) then
        Tabletselect(180)
        TabletControl(_SetMode; _BitMap)
        TabletSetPixel(x,y,co_R)
end if


        co_g(0)=0
        co_g(1)=tigau_g*bai
        co_g(2)=0

        if co_g(1)>=1 then
          co_g(1)=1
        end if

if FormQNum(540) then
        Tabletselect(300)
        TabletControl(_SetMode; _BitMap)
        TabletSetPixel(x,y,co_g)
end if

        co_b(0)=0
        co_b(1)=0
        co_b(2)=tigau_b*bai

        if co_b(2)>=1 then
          co_b(2)=1
        end if

if FormQNum(530) then
        Tabletselect(290)
        TabletControl(_SetMode; _BitMap)
        TabletSetPixel(x,y,co_b)
end if

        co(0)=co_r(0)
        co(1)=co_g(1)
        co(2)=co_b(2)

if FormQNum(550) then

        Tabletselect(310)
        TabletControl(_SetMode; _BitMap)
        TabletSetPixel(x,y,co)

end if

Next
Next

'画質評価のポイント化
ti=ti/(160*120*3)
ti_p=round((1-ti)*100)

'画質評価の表示
info = FormQObject(730)
left = info[_FQO_Left]   '左側位置
top  = info[_FQO_Top]    '上からの位置
width = info[_FQO_Width]
height = info[_FQO_Height]
FormSetObject(730,_CaptionCenter,NumTostr(ti_p),left,top,width,height)

'終了のお知らせ
MessageBox("終了しました。","",_MB_OK)

'ボタンを押せるようにする
FormModifyObject(20,_Normal)
FormModifyObject(130,_Normal)
FormModifyObject(640,_Normal)
FormModifyObject(80,_Normal)
FormModifyObject(690,_Normal)
FormModifyObject(650,_Normal)

'●終了ボタンのアクティブコード
'終了
Reset
```

BM 特選 プログラム・コーナー



ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
MZ-2500
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

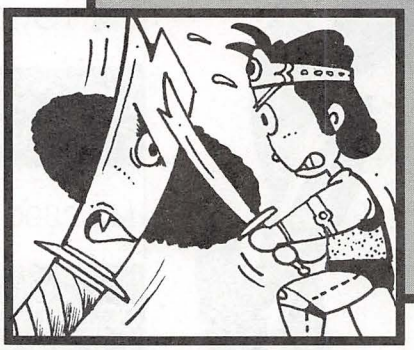
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

■MIDIをそろえる前に一読を！『コンピュータミュージック機器ハード&ソフト総カタログ93』定価二二〇〇円…CMに必要なハード&ソフトを紹介。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシック V3.0)用



ワンキーで戦うRPG
移植版
オホホランド

遠藤　高志

内　容

TPM. CO SOFTさんの作品(88年9月号FM-7)の移植です。

内容はワンキーRPGです。戦闘シーンは完全に変更しました。

遊びかた

勇者は，コントローラのボタンを押すと，てくてく勝手に歩きます。人に会うと勝手に話を聞けて，それにしたがって目的地に行きます。

途中，刀の魔物がでると，画面下のカーソルが動きはじめます。カーソルが敵の弱点()の下にあるときにボタンを押すと攻撃できます。敵は一定時間ごとに攻撃してきます。

戦闘ごとにHPは20＋経験値(EX)÷5千ではじまります。敵を少ないターン数で倒すほど得られるEXは大きいです。

「オホホランド」を支配する魔王を倒せば，ゲームエンドです。

プログラム

BGMにデュアル・デチューンを使ってみました(280行)。

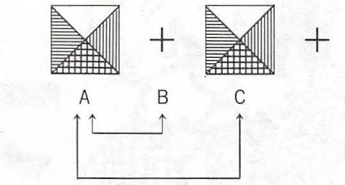
リスト中，大量にある「&H」は，打ち込むときは「&」だけで結構です。

CHECKER FLAG

Dr.D：ボタンを押していれば，何も考えなくともゲームは進む。このゲームで遊ぶところは戦闘の部分だけだね。

編：でも，最初から最後まで，魔王にからかわれている主人公って一体…。プログラムについては，とくに言うことはないみたい。つぎはもっと上をめざそう！

Dr.D：さて，最近ファミリーベーシックのプログラムが少ないぞ。みんながんばれ！

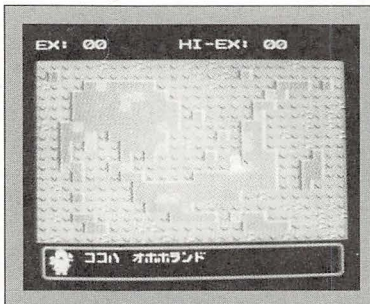


○ボタンを押すたびにカーソルの進行方向は反転する。
○AB間を往復するよりAC間を往復したほうが多く攻撃できる。

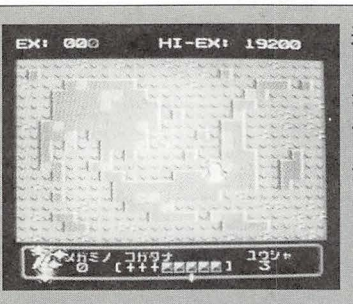
《第1図》戦闘のコツ

《第1表》変数表

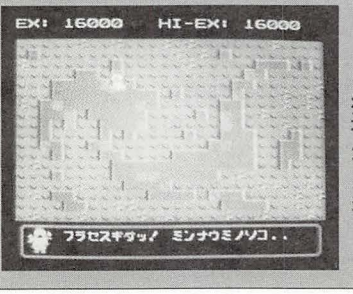
A, B	汎用
C, D	目的地座標/文字表示座標/地形変化の基準座標/HP
G, H	EX, HI-EX
O	イベントNo.
Z	イベントの種類
X, Y	勇者座標
R, S	BGM音長カウンタ，楽譜インデックス



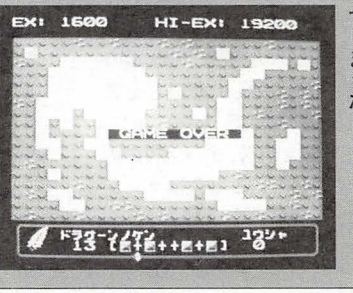
◀《写真1》オホホランドを舞台に、楽しいストーリーが展開される



◀《写真2》これは戦闘画面。画面下のカーソルを適した場所で止めよう



◀《写真3》ボタンを押しているだけで、勝手にストーリーが進んでくれる



◀《写真4》もう少し、というところで戦闘に敗れてしまった

■MIDIデータBOOK Vol.1『打ち込みスーパーテクニック集』定価二五〇〇円…プロのテクニックが満載されたフロッピー付き。MIDIファン必携の書。

★ベーマガ150号おめでとう。創刊号から読んでます。これからもがんばってください。(徳島県鳴門市・男組一同22才)……【影：ありがとうございます。ところで創刊号からって本当？本当だったら9才から読んでくれてたってことじゃないの。】

オホホランドのプログラム・リスト

```
10 '[[[ OH ]]]
20 CLEAR&H6FFF:CLS:CGSET1,2:SPRITEON:POKE&H420,5,4,6,0,1,4,10,18,3,6,8,9
30 A=239:FORI=0TO5:DEFSPRITEI,(-(I>1)-(I>3),1,0,0,0)="":NEXT:POKE&H680,104,105,1
06,107,A,65,154,155,24,25,106,107,82,83,A,A,18,A,A,A,232,233,234,235
40 GOSUB560:VIEW:FORI=21TO22:LOCATE1,I:PRINTCHR$(238):LOCATE26,I:PRINTCHR$(238):
NEXT:LOCATE1,23PRINTCHR$(241);:FORI=2TO25:LOCATEI,23PRINTCHR$(237);:NEXT:PRINTCH
R$(242);
50 RESTORE:POKE&H4015,15:G=0:J=0:O=0:X=17:Y=12:R=1:S=0:GOSUB270:READC,D,Z,A$:SPR
ITE0,148,113:GOSUB310:GOTO110
60 A=-(ASC(SCR$(X,Y))<240):SPRITEA,X*8+12,Y*8+17:SPRITE1-A:PAUSE5:IFX=C IFY=D TH
EN110
70 R=R-8:GOSUB280
80 J=1-J:A=SGN(C-X):IFA IFJ=0IFASC(SCR$(X+A,Y))>240ORO>39X=X+A:GOTO60
90 A=SGN(D-Y):IFA IFASC(SCR$(X,Y+A))>240ORO>39Y=Y+A:GOTO60
100 GOTO80
110 IFZ>4GOSUB380:PALETS 2,A,55-Z,2+Z,25+Z*2:SPRITE5,32,188:SPRITE4,32,200:GOTO4
00
120 IFZ>2GOSUB380:SPRITE2,32,188:SPRITE3,32,200
130 IFZ=2A$="ｱｻﾒﾃﾝ ｻﾖﾌﾞｿｺｻｻ ﾄﾅﾒ ﾄｵﾖｿ"
140 GOSUB320:C=4:D=21:GOSUB220
150 IFO=51SPRITE0:SPRITE1:GOTO550
160 IFO=34C=4:D=4:A$="463627171804":B$="000101021211":GOSUB200
170 IFO=48GOSUB210:C=13:D=5:A$="3140404031223121331 2":B$="4433221100022211 1333":
GOSUB200
180 IFZ=4GOSUB280:GOTO400
190 O=O+1:R=1:READC,D,Z,A$:GOTO60
200 FORI=1TOLEN(A$):LOCATEC+VAL(MID$(A$,I,1)),D+VAL(MID$(B$,I,1)):PRINTCHR$(220-
(O=48)*33):POKE&H400C,73,0,73,149:PAUSE9:NEXT:GOSUB310:RETURN
210 FORI=0TO200:LOCATERND(26)+1,(15ANDI)+3PRINTCHR$(220):POKE&H400C,12,12,12,12:
GOSUB390:NEXT:RETURN
220 FORI=1TOLEN(A$)
230 A=ASC(MID$(A$,I,1)):A=A-(A>96):A=A-(A=92)*5:C=C+1:IFC=25C=5D=22
240 IFA=67GOSUB280:GOSUB320:C=4:D=21:GOTO260
250 LOCATEC,D:PRINTCHR$(A):POKE&H4008,4,0,32,0
260 NEXT:RETURN
270 H=H-(G-H)*(H<G):LOCATE4,0PRINTG"0":LOCATE19,0PRINTH"0":RETURN
280 R=R-1:IFR<1A=VAL("&"+MID$("3F527CABDFAB7C52",S/2*2+1,2)):POKE&H4000,&H8C,&H7
F,A,9,&H8C,&H7F,A-4,9:R=80-(1ANDS)*40:S=S+1AND15
290 IFSTRIG(0)=0THEN280
300 RETURN
310 B$="                              ":RETURN
320 LOCATE5,21PRINTB$:LOCATE5,22PRINTB$:RETURN
330 IFC<0C=0
340 LOCATE20,22PRINTC" ":RETURN
350 IFD<0D=0
360 LOCATE5,22PRINTD" ":RETURN
370 CAN0,1,2,3,4,5,6,7:RETURN
380 FORI=2TO6:SPRITEI:NEXT:RETURN
390 POKE&HE4,4:LOCATE0,1PRINT" ";:PAUSE3:POKE&HE4,0:PRINT" ":RETURN
400 GOSUB320:Z=Z-4:A=3:B=1:C=20+G/500:D=10+PEEK(&H420+Z)-(Z=0)*(D/5):E=STRIG(0):
F=Z+2-(Z=0)*2:M=0:N=256
410 LOCATE5,21PRINTMID$("ｼｼﾞｼﾞｲｶﾞｲﾉﾂﾙｷﾞﾄﾞﾗｸﾞｰﾝﾉｹﾝﾒｶﾞﾐﾉ ｺｶﾞﾀﾅﾞ",PEEK(&H424+Z),PEEK(
&H428+Z)):LOCATE20,21PRINT"ｭｳｼｬ":LOCATE9,22PRINT"[+++++++++]":GOSUB330:GOSUB350
420 FORI=0TO7:POKE&H6A0+I,0:IFF IFRND(2)ORI+F=8 F=F-1:POKE&H6A0+I,1:LOCATEI+10,2
2PRINTCHR$(&HC0)
430 NEXT
440 F=100:POKE&H4004,&HE2,&HDF,0,&HB
450 POKE&H260,&HCF,&HD5,0,A*8+&H60
460 IFSTRIG(0)=0E=0:GOTO510
470 IFE THEN510
480 E=1:B=-B:IFPEEK(&H6A0+A)=0THEN510
490 D=D-1:DEFMOVE(M)=SPRITE(10,0,1,2,,3):POSITIONM,30+RND(16),180+RND(24):MOVEM:
POKE&H4000,&HCF,&H82,&H38,8:M=M+1AND7:GOSUB350:IFD>0THEN510
500 POKE&H4004,&HBF,&H83,&HA,8:GOSUB320:GOSUB370:GOSUB380:G=G+N:GOSUB270:GOTO190
510 F=F-1:IF(7ANDF)=0A=A+B AND7
520 IFF>0THEN450
530 GOSUB370:F=5+RND(3):FORI=1TOF:POKE&H4000,&HC3,&H83,&H10,9:GOSUB390:PAUSE5:NE
XT:C=C-F:GOSUB330:N=N/2:IFC>0THEN440
```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0		E	X	:										H	I	—	E	X	:									
1																												
2		I40	I40	I40	I40	I40	G40	I40	I40	G40	I40	I40	I40	G40	I40	G40	I40	I40	I40	I40	I40	I40	G40	I40	I40	I40	I40	
3		I40	M53	I43	I43	I43	I43	I43	I43	I43	I43	I43	I40	I40	G40	I40	G40	I40	M53	I43	I43	I43	I43	I43	I43	I43	I40	
4		G40	I40	I43	I43	M53	M03	M53	M53	M53	M53	I43	I40	I40	I40	G40	I40	I40	I43	I43	I43	M53	M53	M53	I43	M53	I40	
5		I40	I43	I43	M53	M53	M53	M53	M03	M03	M53	M53	I43	I43	I43	I43	I43	I43	I43	I43	M03	M53	I40	I40	I40	I40	I40	
6		I40	I43	I43	M53	M53	M53	M03	M53	M53	M53	M53	I43	I43	I43	I43	I43	I43	M53	M53	I43	I40	I40	I40	I40	G40		
7		I40	I43	I43	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	I43	M53	I43	I43	I43	I43	M03	I40	I40	I40	G40	I40	G40	I40	
8		G40	I43	M53	M03	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M03	M53	I43	I43	I43	I43	I43	M53	M53	I40	I40	I40	G40	I40	G40	I40	
9		I40	I43	M53	M53	M03	I43	M53	M53	M53	M53	M53	I40	I40	I43	I43	M53	I43	M03	M53	I40	G40	I40	I40	I40	I40	G40	
10		I40	I43	M53	I43	M03	I43	I43	M53	M53	M53	M03	I40	G40	I43	I43	I43	I43	M03	M53	I40	I40	I40	G40	I40	I40	I40	
11		I40	I43	M53	I43	I43	I43	I43	M53	I43	M53	I43	I40	I40	I43	M53	I43	I43	M53	M53	M53	I43	I43	I43	M53	I43	I40	
12		I40	I43	M03	M53	I43	I43	M53	M03	I43	I43	I43	I40	I40	I43	I43	I43	M53	M03	M53	M53	I43	I43	M53	M53	I43	G40	
13		I40	I40	I40	M53	I43	I43	I43	M53	M53	I43	I43	I43	I43	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	I43	I43	M53	M53	I43	I40	
14		I40	G40	I40	I43	I43	I43	I43	I43	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	I43	I43	M53	I43	I43	I40	
15		I40	I40	I40	M53	I43	I40	I40	I43	M53	M53	M03	M03	M53	M53	M53	M53	M53	I40	G40	I40	I40	I40	I40	I40	I40	I40	
16		I40	I40	I40	I43	I43	G40	I40	I43	I43	M53	M53	M53	M03	I43	I43	I43	I43	I40	I40	I40	G40	G40	I40	I40	G40	I40	
17		I40	G40	I40	M53	M53	I43	I43	I40	I40	I40	I40	M53	M53	M53	M53	I43	M03	M53	M53	I43	I43	I40	I40	G40	I40	G40	
18		I40	I40	I40	I43	M53	M53	I43	I40	G40	G40	I40	I43	I43	I43	I43	I43	I43	M53	M53	M53	M53	I40	I40	G40	I40	I40	
19		I40	G40	I40	I40	I40	G40	I40	I40	I40	I40	G40	I40	G40	I40	I40	I40	I40	G40	I40	I40	G40	I40	I40	I40	G40	I40	
20		K70	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	L00	

《第2図》オホホランドのBGグラフィック

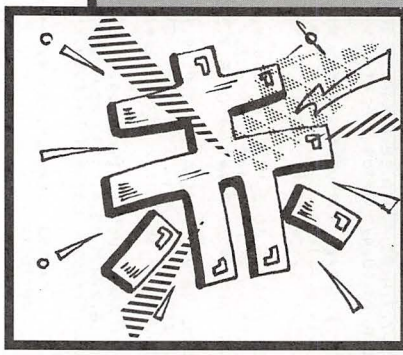
```
540 SPRITE0:SPRITE1:PALETB 0,15,&H30,&H26,&H16:PALETB 3,0,&H30,&H26,&H16:LOCATE9
,11PRINT" GAME OVER ":POKE&H4004,&HCC,&HC4,&H98,9:PAUSE250:GOTO40
550 PALETB 0,15,&H30,&H39,&H29:PALETB 3,0,&H30,&H39,&H29:FORB=0TO3:READA$:C=1:D=
4+B*3:GOSUB220:NEXT:LOCATE10,16PRINT"THE END":PLAY"T5Y2M1V1003C5DEEDCCDEF7":GOSU
B280:GOTO40
560 GOSUB380:PALETB 0,15,&H30,&H21,&H12:PALETB 3,0,&H29,&H27,&H12:PALETS 1,0,&H3
6,&H13,&H23:RETURN
570 DATA17,12,3,"ｹｹﾉ ｴﾍﾍﾖﾜﾃﾞCﾎｴｲﾝ ｿｴｻｻｷﾙ",17,15,3,"ﾇｹﾈｿﾎﾝ ｷﾙｿﾖﾋﾇﾝ ｱｸﾞｭｲ",17,13,7
,A,18,10,3,"ｶﾝﾈ ﾏｺｶﾅ ﾇｹﾈｿﾎ ｯｱﾘｾｲｻﾞｫ!",19,7,7,A,23,4,2,A,18,8,6,A,18,10,3,"ｼﾎﾜ!ﾏﾄ
ﾏﾈﾏｺｶｻﾞｫｮｿ!",13,16,6,A,15,17,2,A,13,15,6,A,18,10,4,"ｿﾖ¥ﾎﾛｻ ﾁｱｰ ¥ｵｯｿﾞｮｿｵﾄ?Cﾞﾂﾑｳｮ!
"
580 DATA12,14,3,"ﾏﾄﾏﾅ ﾎｭｸﾈ ﾔﾊﾞﾛｯｱﾘ",12,17,1,"ｱｻﾒﾃﾝ ｻﾖﾌﾞｿCｱｷﾎﾈ ﾔﾊﾞﾛﾝ ﾂﾅ¥ﾙｿ",12,14
,3,"ｾ ｾﾙﾉ ..Cﾎﾒﾈﾝ ﾕﾋﾞﾔﾊﾞﾛ...ﾛｻｫｻﾖﾜｾﾞ",11,14,6,A,10,14,7,A,9,14,3,"ｹﾈﾔﾊﾞﾛ ﾛｿｻ ﾅﾉ
ﾉｼﾞｽﾜ..",9,13,6,A,8,13,6,A,8,12,3,"ｹﾙﾝ ﾉｼﾞｼ? ｭｪｻCｵｶﾜCｵｶﾜC",8,12,4,"ｻｮｵﾗｷｸﾃ¥ｿｾﾞC
ﾎｿ ﾂﾑｳｵｮ!"
590 DATA8,11,5,A,8,10,3,"ｹﾙ ﾃﾘﾈｵ?Cﾀｭｳ!ﾍﾖﾃﾙｿｾﾞC",8,10,3,"ﾚﾔﾊﾞ ｯ..Cｲﾘｺ¥ｮ!",11,9,3,
"ｶﾝﾈ ﾏｺｶﾅ ﾇｹﾈｿﾎ ｯｱﾘﾃ¥ｲ ¥¥ﾁｿｳｯ..C",11,9,3,"ｻﾞｫｯ ﾏｺｶ ﾄﾜｵ ﾄ¥ｻ..",9,6,3,"ﾉｿｸｯ ｵｵｵ3C"
,9,6,3,"ｱﾑﾝ ｭﾜﾂﾞｷﾙｿﾖ ﾏｺｶﾈｹﾃﾝ ｴｻｳｭｲ",5,7,3,"ﾏﾄﾏﾈ ﾏｺｶﾅ ｱﾑﾈ¥ｻ ｯｱﾘC",5,7,3,"ﾒｮﾂｷﾗｫ ｱ
ﾑ ﾋﾖｻﾂﾓﾘｾﾞ"
600 DATA3,11,5,A,4,13,1,"ｱｻﾒﾃﾝ ｻﾖﾌﾞｿCｱﾑﾈ¥ｻﾝ ﾏｮｸｿ",3,9,6,A,5,7,3,"ﾕｰｻ ｱﾑ ﾋﾖｻﾂﾓﾘ!C
ｺﾞｰｺﾞｰ",9,6,3,"ﾋﾖｽｼｶﾞｿｮ! ﾏﾜﾄｲﾏﾈｾﾋｹ..Cﾄﾅﾒ ｴｻｳｳｭ!",9,4,1,"ｱｻﾒﾃﾝ ｻﾖﾌﾞｿCﾇｹﾈｿﾎﾝ ﾏｮｸｿ
",11,9,4,"ﾚｻﾞ¥ｺﾜ,ｱｮｿｽﾞ!Cﾛ ﾛｻﾅ ﾕｹｽｮ!",8,13,5,A,17,15,3,"ｹﾙﾉ ﾇｹﾈｿﾎ..ｴﾙ¥ﾅ ﾋﾇﾝ ｱｸﾞｭｲ
"
610 DATA21,18,3,"ｽｶｾﾞｲ ｯ ｱﾙﾄﾞ ﾎｴｲﾈｻﾎﾝ ｲｵﾄﾞｽﾖﾙﾘｿﾞﾚｲ",11,19,5,A,4,15,3,"ﾏﾄﾏﾈ ｻﾎﾅ
ｽｶｾﾞｲｯ ｱﾘｭ",4,17,2,A,5,17,2,A,5,18,2,A,6,18,2,A,4,15,4,"ｻﾞﾁﾉ ﾛｻｯ ﾒｮﾂｿﾈｻﾞｫ ﾛﾉﾉ",1
5,11,1,"ｽｶｾﾞｲﾝ ｴｷﾁ...CｴｴI!ｻﾞﾊﾊﾊﾞｶｯ!",15,6,3,"ﾚｱｮﾂﾑｳﾉ..Cﾛｻｯﾎｴｲｻﾞｫ!ﾎｿﾞｵｮｿﾄ!",15,6,4,"
ﾄｵﾄｵｿﾈｻｵｮｿｾﾞ! ﾋﾉﾉﾋｯﾋｯ"
620 DATA17,12,3,"ｱﾗｯﾃｲ!ｹﾙﾂﾞｹﾈｷﾅﾅﾒ ﾌ¥ﾛｯ.....","ﾃｻｭﾗﾝ ｿｿｶｱﾘｶ,","ｱｸﾞｷﾈﾉﾂﾅ ｻﾎﾝ ｻｼﾞﾑｿ
","ﾔｲｻﾈ ｿﾊﾞﾉ ｴﾛｮｿ...","ｹﾈ,ﾓｷｺﾞﾄ ﾔｲｻｫﾅ ﾛｺﾞﾛ¥ ｱﾙ!!"
630 '[EOL]
```

ドルピー ゲーミング

■MSX2 KOOBA ゲーム・プログラム・コンテスト・シリーズ・ベスト・セレクション・ゲーム・ブック『ドルピー・ゲーミング』発売中！全部で三本のゲームが楽しめるお得な一冊です。

★最近のベーマガは、格闘ゲームばかりで、他のアーケード・ゲームはやらなくなったのですか？さびしい限りです。(広島県尾道市・ダライアスおたく19才)……【編：そんなことありません。これからがんがんやりますから。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L21)用



大混乱！知能指数測定ゲーム

IQ TEST
アイキュー　テスト

渡辺　康郎

内　容

題名のとおり知能指数をはかるゲームです。画面中央上にでてくる文字と色を比較して，あっていれば○，まちがっていれば×を選択してください（例：青の文字の色が青なら○，それ以外は×）。

その作業を1分間続けると終了し，問題数とミス，それと問題数からミスをひいたあなたの点数が表示されます。

最後にその点数における評価がされるわけです。

遊びかた

まあ，単純なゲームなんでやっていれば，わかると思いますが，一応説明します。はじめにまず，このプログラムを打ち込んでいただいて，それから普通に実行していただければいいと思います。

まず，タイトル画面が現れ，そこで，パッドのRUNボタンを押すとゲームがはじまります。

このゲームはパッドしか使いません。さっそくゲームがはじまり，文字がでてきます。下に○×の記号があり，決定の記号は赤くなっているので，それでよければパッドのⒶボタンを押してください。記号を選択するときは，パッドの右(×)か左（○）で選択します。

《第1表》変数表

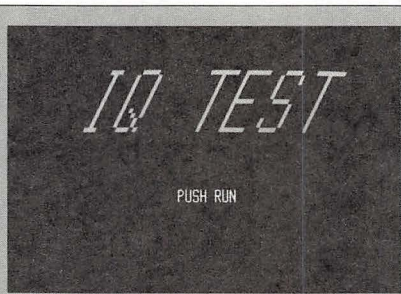
m	……文字の種類
iro	……色の種類
m$( )	……問題の文字
botan	……パッドのボタン
houkou	……パッドの方向キー
a	……○の色
b	……×の色
g	……得点
miss	……ミス
i	……for～next用
ten$	……得点－ミス＝点の式を文字列にしたもの
me$	……メッセージ
h	……○×の割合調整

わかっていると思いますが，早く正確に選択し，決定してつぎの問題にいけば，問題数が多くなり高得点がねらえます(ミスが多ければしょうがありません）。ちなみに1問正解するとプラス2点，まちがえるとマイナス2点です。みなさんも100点以上を目指してがんばってください。健闘を祈ります。

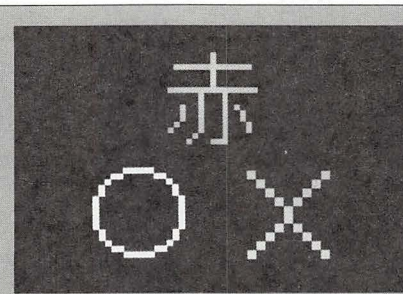
CHECKER FLAG

編：アイデアがなかなかおもしろいですね。字と色が同じならマル，ちがうならバツを選択するという作業を1分間くりかえし行ない，点数を競うという単純なゲームなんだけど，プレイしてみるとけっこう混乱したりしておもしろいです。

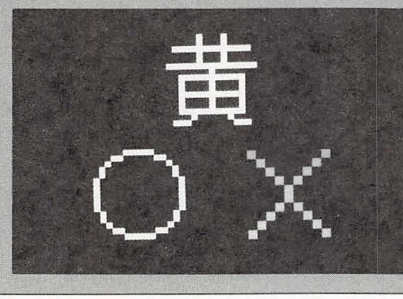
Dr.D：うむ。プレイ終了後にでてくる評価は3段階にわけてあるようじゃが，もう少し増やしてもよかったな。



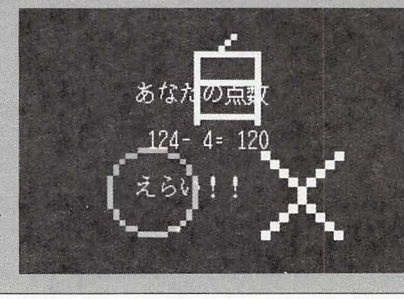
◀《写真1》これがタイトル画面。RUNボタンでゲーム・スタート！



◀《写真2》赤という字の色が赤色なら○、ちがう色なら×を選択する



◀《写真3》字と色の種類はそれぞれ7種類。まちがえやすいから注意してね



《写真4》1分間続けると終了し、点数や評価が表示される

■MIDIデータBOOK Vol・3『久石譲ベスト・セレクション』定価三八〇〇円：MIDIデータBOOKのベストセラー。久石譲の世界をMIDIで再現。FD付き。

★1,500号記念おめでとうございます。私も60才になり，つぐ美さんは100才になりました。それでも，ベーマガは読みつづけます。(大阪市・青山誠？才)……【つぐ美：ちょっとお！影さん。ワープロに打ち直すときに字をまちがえないでよ。常識でわかるミスはダメ！】

IQ TESTのプログラム・リスト

```
10 '★    ＩＱ　ＴＥＳＴ
20 '★    ＦＭ－ＴＯＷＮＳ　Ｆ－ＢＡＳＩＣ３８６Ｖ１．１Ｌ２１用
30 '★    ＰＲＯＧＲＡＭＭＥＲ／渡辺　康郎
40 '★
50 '★
60 GOSUB *TAITORU
70 CD PLAY 2
80 GOSUB *JUNBI
90 CLS
100 GOSUB *HYOUZI
110 '
120 '★　確率
130 M=INT(RND(1)*7+1):IRO=INT(RND(1)*7+1):H=INT(RND(1)*13):IF H<5 THEN M=IR
O
140 '★文字表示
150 SYMBOL (200,0),M$(M),13,12,IRO
160 '
170 '★　インキー
180 BOTAN=0
190 WHILE (BOTAN><1)
200 BOTAN=PTRIG(1):HOUKOU=PAD(1)
210 IF HOUKOU=3 THEN A=7:B=2:GOSUB *HYOUZI
220 IF HOUKOU=7 THEN A=2:B=7:GOSUB *HYOUZI
230 WEND
240 GOSUB *HANTEI:GOTO 130
250 '★ サブルーチン －－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－
260 '
270 *TAITORU  '★　タイトル
280 CLS:BOTAN=0:SYMBOL (10,30),"IQ TEST",9,10,2,,,2,5:SYMBOL (240,290),"PUS
H RUN",2,2,7
290 BOTAN=PTRIG(1):IF BOTAN><4 THEN 290
300 RETURN
310 '
320 *JUNBI  '★　準備
330 RANDOMIZE TIME:A=7:B=2:G=0:MISS=0:MAINASU$="-":IRORU$="="
340 TIME$="00:00:00":TIME "00:01:00":TIME ON
350 ON TIME GOSUB *OWARI
360 RESTORE 580:FOR I=1 TO 7:READ M$(I):NEXT I
370 RETURN
380 '
390 *HYOUZI  '★　表示
400 SYMBOL (40,240),"○ ",13,12,A:SYMBOL (310,190),"× ",20,19,B
410 RETURN
420 '
430 *HANTEI  '★判定
440 IF M=IRO AND A=2 OR M><IRO AND A=7 THEN G=G+2 ELSE MISS=MISS+2
450 GOSUB *CL
460 RETURN
470 '
480 *CL  '★クリアー処理
490 SYMBOL (200,0),M$(M),13,12,0
500 RETURN
510 '
520 *OWARI  '★終了
530 TEN$=STR$(G)+MAINASU$+STR$(MISS)+IRORU$+STR$(G-MISS)
540 SYMBOL (100,100),"あなたの点数",3,3,7:SYMBOL (100,200),TEN$,3,3,7
550 IF G-MISS>=100 THEN ME$="えらい！！" ELSE IF G-MISS>=70 THEN ME$="その
調子！" ELSE ME$="がんばれ！"
560 SYMBOL (100,300),ME$,3,3,3
570 BOTAN=PTRIG(1):IF BOTAN=4 THEN TIME OFF:GOTO 70 ELSE 570
580 DATA "青","赤","紫","緑","水","黄","白"  ' ★データ
```

プログラムのしくみ

オールBASICでかなり丁寧(ていねい)に作ったつもりなので，自分で言うのもなんですが，誰でもわかるすばらしいプログラムだと思います。(笑)

改造のアドバイス

70行目のCDPLAY命令の曲番号を好きな曲にあわせてもいいし，集中できないと言う人は70行目を消してください。

作ったとき苦労した点

説明書を片手に作った作品なので，全部苦労しましたが，とくに苦労した点は，○と×の割合をhの変数で調整しているところです。hの変数のおかげで，○と×の割合がほぼ50%になりました。

最後に

この原稿は，学校での授業中に書いたもので，それが先生に見つかり，原稿を取られた上に反省文まで書かされました。ゲームを作るのも楽ではないとつくづく思いました。これからも，もっといい作品を送りたいと思っているので，よろしくお願いします。

■MIDIデータBOOK Vol.5【演歌】定価三八〇〇円：コンピュータ・ミュージックで演歌・カラオケの世界にチャレンジ。絶妙な編曲が心にしみわたる！！

★大学の研究室のコンピュータがあまりにもすばらしすぎて，家に帰ると何だかむなしくなってしまう！(千葉市・高岡おさむ22才)……
【影：それも人生，これも人生。1日中最新のパソコンを動かしている私にも，共通のなやみはあるんです。ご同輩！】

FM TOWNS(F-BASIC 386)用



戦車砲をぶっぱなせ！2人対戦用戦争ゲーム

戦車(せんしゃ)でプポン

村田　知史

内　容

ポンポン・シリーズ第2弾!!

敵の戦車を倒せばよいだけの2人対戦のコミカル・ゲームです。

遊びかた

まず，なが一いプログラムを打ち込んでください。そして，CDドライブにTownsシステムソフトウエアを入れて実行すると，メッセージが表示されるので，その指示にしたがって入力すれば，タイトル画面がでるはずです。

なお，このゲームはジョイパッドを二つ使用するのでマウスの代わりにジョイパッドを差し込んでください。ジョイパッドが二つない人はメガドライブのパッドでもOKです。ただし，つぶれても責任は持てません。

操作方法は，ジョイパッドの十字ボタンの左右で自分の戦車を動かし，上下で砲台の角度を変えられます。Ⓐボタン(メガドライブのパッドを使用している場合はⒷボタン）は弾を撃つために使用し，押している時間が長いほど弾のスピードが速くなります。

あとは，敵の戦車めがけてビシバシ弾を撃ち込んでください。先に敵を倒したほうが勝利者となります。

改造のアドバイス

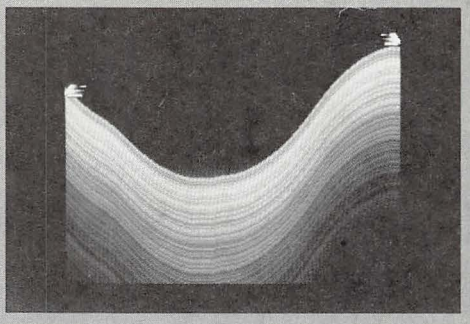
まず，BGMを付けてみる。そのつぎ

《第1表》変数表

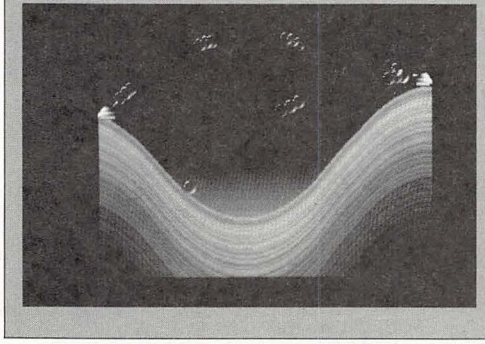
GX( ), GY( )……戦車のXY座標	ZKX( ), ZKY( )…弾移動量の基本値
GK( )……砲台の角度	ZP( )……弾のパワー
KC( )……砲台のカウンター	TI……地形データ
ESW( )……戦車の生死フラグ	GI%( )……地面グラフィック
TMAX……弾の最大数	PIS%( )……弾発射の効果音
ZTX( ), ZTY( )…弾のXY座標	BOMB%( )……敵破壊の効果音
ZTMX( ), ZTMY( )…弾のXY移動量	I, J, K, L……ループなどに使用



◀《写真1》2P対戦専用戦車ゲーム。ジョイパッドを2本用意しよう



◀《写真2》さあ，ゲーム・スタート！まずは戦車の位置，砲台の角度をきめよう



◀《写真3》Ⓐボタンを押している長さで弾のスピードが変化するゾ



◀《写真4》弾を1発でも相手に当てると勝利となり，他の地形に移る

■MIDIデータを満載『スーパーMIDIデータ・コレクション』定価三八〇〇円…あこがれのコンピュータ・ミュージックのプロ・テクニックが学べる3.5"D付き別冊。

★いつのまにかスーパーソフト・ホットインフォメーションのファミコンのスペースがゲームボーイより小さくなっている。ファミコン復活ならずか!?（茨城県牛久市・小山泰正15才）……【Dr.D：じつはワシもファミコン・ユーザーだったりして，さびしいのう。】

にコンピュータと対戦できるようにする。あとは適当に思いつくままに付け加えてください。

最後に

F-BASIC386ならばバージョンおよびレベルに関係なく動作しますが，F-BASIC386コンパイラでコンパイルするとより一層楽しく遊べます。

CHECKER FLAG

★

編：戦車の位置，砲台の角度，弾のスピードなどを計算し相手の戦車を破壊するというゲームですね。

影：砲台の角度や，弾のスピードの設定もうまくできていてかなり遊べるものになってるしね。ただ，地形には戦略的意味をもたせたほうがよかったかな，と思うけどね。

編：リストは長めですが，とても見やすくていねいにまとめてあるので感心しました。

★

```
 SPRITE 3,0,5
1700  IF  ESW(0)=0 AND ESW(1)=1  THEN  M$="赤の勝利" : G= 0 : R=63 : B=16 :
 SPRITE 3,1,7
1710  IF  ESW(0)=1 AND ESW(1)=1  THEN  M$="引き分け" : G=48 : R=63 : B=32 :
 SPRITE 3,0,5 : SPRITE 3,1,7
1720  FOR I=0 TO 4
1730    SYMBOL(24-I*2,20-I*2),M$,4,4,[I*G,I*R,I*B],,,3
1740  NEXT
1750  GOSUB *RUN_BUTTON
1760 RETURN
1770 '－＝＝＝＝＝＝－  ＲＵＮ  ＢＵＴＴＯＮの入力待ち  －＝＝＝＝＝＝－
1780 *RUN_BUTTON
1790  SYMBOL(33,170),"PUSH RUN BUTTON",2,2,[  0,  0,  0],,,3
1800  SYMBOL(31,168),"PUSH RUN BUTTON",2,2,[ 64,220,180],,,3
1810  WHILE((PTRIG(1) AND 4)<>4) : WEND
1820 RETURN
1830 '－＝＝＝＝＝＝－  当たり判定  －＝＝＝＝＝＝－
1840 *ATARI_HANTEI
1850  FOR I=0 TO TMAX-1
1860    IF  G=0  THEN  J=TMAX+I  ELSE  J=I
1870    IF  ABS(ZTX(J)-GX(G))<10 AND ABS(ZTY(J)-GY(G))<5  THEN  ESW(G)=1
1880  NEXT
1890 RETURN
1900 '－＝＝＝＝＝＝－  弾の移動  －＝＝＝＝＝＝－
1910 *TAMA_IDOU_RTN
1920  FOR I=0 TO TMAX-1
1930    J=G*TMAX+I
1940    IF  ZTX(J)<>999  THEN  GOSUB *TAMA_IDOU
1950  NEXT
1960 RETURN
1970 '
1980 *TAMA_IDOU
1990  ZTX(J)=ZTX(J)+ZTMX(J) : ZTY(J)=ZTY(J)+ZTMY(J) : ZTMY(J)=ZTMY(J)+.2!
2000  IF  ZTX(J)<-8 OR ZTX(J)>247  THEN  *SP003
2010  IF  ZTY(J)+10>TI(INT(ZTX(J)+8)) OR ZTY(J)<-128  THEN  *SP003
2020  SPRITE 6,2+J,ZTX(J)-SPRITE(2+J,6),ZTY(J)-SPRITE(2+J,7)
2030 RETURN
2040 *SP003
2050  SPRITE 0,2+J,0 : ZTX(J)=999
2060 RETURN
2070 '－＝＝＝＝＝＝－  弾の発射  －＝＝＝＝＝＝－
2080 *TAMA_UTU_RTN
2090  TG=PTRIG(G+1)
2100  IF  (TG AND 1)= 1                THEN  ZP(G)=ZP(G)+.5! : RETURN
2110  IF  (TG AND 1)<>1 AND ZP(G)<>0  THEN  GOSUB *HHASYA  : ZP(G)=0
2120 RETURN
2130 '
```

戦車でプポンのプログラム・リスト

```
1000 '－＝＝＝＝＝＝－  初期設定１  －＝＝＝＝＝＝－
1010  DEFINT A-Y : SCREEN@ 1 : CLS : COLOR 7 : RANDOMIZE TIME
1020  TMAX=4 : I=TMAX*2-1
1030  DIM GX(1),GY(1),GK(1),KC(1),ESW(1),TI(255)
1040  DIM ZP(1),ZTX(I),ZTY(I),ZTMX(I),ZTMY(I),ZKX(4),ZKY(4)
1050  DIM PIS%(15000),BOMB%(17000),GI%(213)
1060  LOCATE 1,2 : PRINT "ＣＤドライブにＴｏｗｎｓシステムソフトウェアＶ１．１を入れている場合は"
1070  LOCATE 1,4 : PRINT "ＲＵＮボタン、Ｖ２．１を入れている場合はＳＥＬＥＣＴボタンを押して下さい。"
1080  I=PTRIG(1)
1090  WHILE((I AND 4)<>4 AND (I AND 8)<>8)
1100    I=PTRIG(1)
1110  WEND
1120  IF  (I AND 8)=8  THEN  *V2_1
1130 *V1_1 : LOAD@"0:¥FJ¥SE¥WAR¥PISTOL.SND",PIS%
1140         LOAD@"0:¥FJ¥SE¥WAR¥BOMB_1.SND",BOMB% : GOTO *SP004
1150 *V2_1 : LOAD@"0:¥FJ2¥SE¥DOMESTIC¥SPO.SND",PIS%
1160         LOAD@"0:¥FJ2¥SE¥CARTOON¥BIYON.SND",BOMB%
1170 *SP004
1180  GOSUB *PTN_TEIGI
1190  GOSUB *PLT_TEIGI
1200  GOSUB *CHA_TEIGI
1210  FOR I=0 TO 4
1220    ZKX(I)=COS(3.14!/180*(I*22.5!)) : ZKY(I)=-SIN(3.14!/180*(I*22.5!))
1230  NEXT
1240  FOR I=0 TO 213
1250    PSET(0,I),[0,255-(I+INT(RND(1)*43)),0]
1260    IF  I<8  THEN  PSET(0,I),[180-INT(RND(1)*64),128,64],XOR
1270  NEXT
1280  GET@A(0,0)-(0,213),GI%
1290  SPRITE ON : SPRITE SCREEN (32,0)
1300 '－＝＝＝＝＝＝－  メイン・ルーチン  －＝＝＝＝＝＝－
1310  GOSUB *TAITORU
1320  WHILE(1)
1330    CLS
1340    GOSUB *GAMEN_BG
1350    GOSUB *GAMEN_TIKEI
1360    GOSUB *SYOKI_SET
1370    WHILE(ESW(0)=0 AND ESW(1)=0)
1380      SPRITE TIME
1390      G=0 : GOSUB *SENSYA_IDOU   : G=1 : GOSUB *SENSYA_IDOU
1400      G=0 : GOSUB *TAMA_UTU_RTN  : G=1 : GOSUB *TAMA_UTU_RTN
1410      G=0 : GOSUB *TAMA_IDOU_RTN : G=1 : GOSUB *TAMA_IDOU_RTN
1420      SPRITE TIME
1430      G=0 : GOSUB *ATARI_HANTEI  : G=1 : GOSUB *ATARI_HANTEI
1440    WEND
1450    PCMPLAY BOMB%,100
1460    GOSUB *GAME_OVER
1470  WEND
1480 '－＝＝＝＝＝＝－  初期設定２  －＝＝＝＝＝＝－
1490 *SYOKI_SET
1500  GX(0)=0 : GY(0)=TI(8)-16 : GX(1)=240 : GY(1)=TI(248)-16
1510  GK(0)=0 : GK(1)=0 : ZP(0)=0 : ZP(1)=0 : ESW(0)=0 : ESW(1)=0
1520  FOR I=0 TO TMAX*2-1 :ZTX(I)=999 :ZTY(I)=999 :SPRITE 0,2+I,0 :NEXT
1530  SPRITE 3,0,0 : SPRITE 3,1,2
1540  SPRITE 1,0,0 : SPRITE 1,1,0 : SPRITE 0,0,1 : SPRITE 0,1,1
1550  SPRITE 6,0,GX(0)-SPRITE(0,6),GY(0)-SPRITE(0,7)
1560  SPRITE 6,1,GX(1)-SPRITE(1,6),GY(1)-SPRITE(1,7)
1570 RETURN
1580 '－＝＝＝＝＝＝－  タイトル  －＝＝＝＝＝＝－
1590 *TAITORU
1600  CLS
1610  GOSUB *GAMEN_BG
1620  FOR I=1 TO 4
1630    SYMBOL(12-I*2,40-I*2),"戦車でプポン",3,3,[I*32,I*48,I*63],,,3
1640  NEXT
1650  GOSUB *RUN_BUTTON
1660 RETURN
1670 '－＝＝＝＝＝＝－  ゲーム  オーバー  －＝＝＝＝＝＝－
1680 *GAME_OVER
1690  IF  ESW(0)=1 AND ESW(1)=0  THEN  M$="青の勝利" : G= 0 : R=16 : B=63 :
```

★確かなことは，電波新聞社に入社するまでの影さんは必死に勉強をしていたということです。(神奈川県横浜市・小河竜平22才)……

[影：な，なぜ，それを知ってる!?　編：本当だったとしても，今は，こうですから，あまりほめられません。影：はい。]

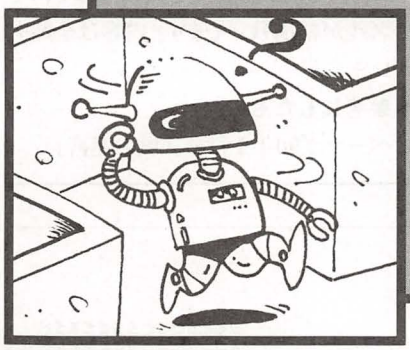
■MSX-DOS2ツール・ROM版発売中！！
定価三八〇〇〇円…漢字ROM搭載RAM128KB
MSX-DOS2ツールROM版は、MSX-DOS2ツールをROMカートリッジ化したものです。漢字ROM搭載RAM128KBのMSX2/2+/turboR用。漢字ROMを搭載することにより、漢字MSX-DOS2ツールとして使用できます。漢字ROMを搭載しないMSX2/2+/turboR用MSX-DOS2ツールとしても使用できます。
MSX-DOS2ツールROM版は、MSX-DOS2ツールをROMカートリッジ化したものです。漢字ROM搭載RAM128KBのMSX2/2+/turboR用。漢字ROMを搭載することにより、漢字MSX-DOS2ツールとして使用できます。漢字ROMを搭載しないMSX2/2+/turboR用MSX-DOS2ツールとしても使用できます。
MSX-DOS2ツールROM版は、MSX-DOS2ツールをROMカートリッジ化したものです。漢字ROM搭載RAM128KBのMSX2/2+/turboR用。漢字ROMを搭載することにより、漢字MSX-DOS2ツールとして使用できます。漢字ROMを搭載しないMSX2/2+/turboR用MSX-DOS2ツールとしても使用できます。
MSX-DOS2ツールROM版は、MSX-DOS2ツールをROMカートリッジ化したものです。漢字ROM搭載RAM128KBのMSX2/2+/turboR用。漢字ROMを搭載することにより、漢字MSX-DOS2ツールとして使用できます。漢字ROMを搭載しないMSX2/2+/turboR用MSX-DOS2ツールとしても使用できます。

```
2140 *HHASYA
2150  FOR I=0 TO TMAX-1
2160    J=G*TMAX+I
2170    IF  ZTX(J)=999  THEN  GOSUB *HHASYA_OK : I=99
2180  NEXT
2190 RETURN
2200 '
2210 *HHASYA_OK
2220  PCMPLAY PIS%,100
2230  ZTX(J)=GX(G) : ZTY(J)=GY(G)
2240  ZTMX(J)=ZKX(GK(G))*(1+ZP(G)) : ZTMY(J)=ZKY(GK(G))*(1+ZP(G))
2250  IF  G=1  THEN  ZTMX(J)=-ZTMX(J)
2260  SPRITE 6,2+J,ZTX(J)-SPRITE(2+J,6),ZTY(J)-SPRITE(2+J,7)
2270  SPRITE 0,2+J,1
2280 RETURN
2290 '－＝＝＝＝＝＝－ パッド入力と戦車の移動 －＝＝＝＝＝＝－
2300 *SENSYA_IDOU
2310  PD=PAD(G+1) : IF  PD=0  THEN  RETURN
2320  IF  PD=3 AND GX(G)<240  THEN  GX(G)=GX(G)+2 : GOTO *SP001
2330  IF  PD=7 AND GX(G)>  0  THEN  GX(G)=GX(G)-2 : GOTO *SP001
2340  KC(G)=KC(G)+1 : IF  KC(G)<4  THEN  *SP001  ELSE  KC(G)=0
2350  IF  PD=1 AND GK(G)<  4  THEN  GK(G)=GK(G)+1 : GOTO *SP002
2360  IF  PD=5 AND GK(G)>  0  THEN  GK(G)=GK(G)-1
2370 *SP002
2380  SPRITE 1,G,GK(G)
2390 RETURN
2400 *SP001
2410  GY(G)=TI(GX(G)+8)-16
2420  SPRITE 6,G,GX(G)-SPRITE(G,6),GY(G)-SPRITE(G,7)
2430 RETURN
2440 '－＝＝＝＝＝＝－ 地形の表示 －＝＝＝＝＝＝－
2450 *GAMEN_TIKEI
2460  ESW=1
2470  WHILE(ESW=1)
2480    IF  RND(.5!  THEN  L=0 : K=1  ELSE  L=255 : K=-1
2490    ZTIY=INT(RND(1)*200) : ZM=0 : J=0 : GOSUB *XYRND
2500    ESW=0
2510    FOR I=0 TO 255
2520      TI(L)=INT(ZTIY) : IF  TI(L)<30 OR TI(L)>203  THEN  ESW=1 : I=999
2530      L=L+K
2540      IF  ZTIY<YY  THEN  ZM=ZM+.02!  ELSE  ZM=ZM-.02!
2550      ZTIY=ZTIY+ZM
2560      IF  J=XX  THEN  J=0 : GOSUB *XYRND  ELSE  J=J+1
2570    NEXT
2580  WEND
2590  FOR I=0 TO 255
2600    PUT@A(I+32,TI(I))-(I+32,213),GI%,PSET
2610  NEXT
2620 RETURN
2630 '
2640 *XYRND
2650  XX=INT(RND(1)*60) : YY=INT(RND(1)*200)
2660 RETURN
2670 '－＝＝＝＝＝＝－ バック画面の表示 －＝＝＝＝＝＝－
2680 *GAMEN_BG
2690  FOR I=0 TO 63
2700    LINE(32,I+ 86)-(287,I+ 86),PSET,[0,I,I*2]
2710    LINE(32,I+150)-(287,I+150),PSET,[0,64+I*2,128+I]
2720    FOR J=0 TO 3
2730      PSET(RND*256+32,128-I*2-(J AND 1)),[RND*I*2,RND*I*2,RND*I*2]
2740    NEXT
2750  NEXT
2760 RETURN
2770 '－＝＝＝＝＝＝－ キャラクター定義 －＝＝＝＝＝＝－
2780 *CHA_TEIGI
2790  DEF SPRITE 1,0,(0,0),0,1,1,0,0
2800  DEF SPRITE 1,1,(0,0),0,1,1,0,1
2810  FOR I=0 TO TMAX-1
2820    DEF SPRITE 1,I+2     ,(0,0),5,1,1,0,0
2830    DEF SPRITE 1,I+2+TMAX,(0,0),5,1,1,0,1
2840  NEXT
2850 RETURN
2860 '－＝＝＝＝＝＝－ パレット定義 －＝＝＝＝＝＝－
2870 *PLT_TEIGI
2880  DIM PLT%(15)
2890  FOR I=0 TO 1
2900    FOR J=0 TO 15
2910      READ I$ : PLT%(J)=VAL("&H"+I$)
2920    NEXT
2930    DEF SPRITE 2,I,PLT%
2940  NEXT
2950  ERASE PLT%
2960 RETURN
2970 '－＝＝＝＝＝＝－ パターン定義 －＝＝＝＝＝＝－
2980 *PTN_TEIGI
2990  DIM PTN%(63)
3000  FOR I=0 TO 5
3010    FOR J=0 TO 63
3020      READ I$ : Z=VAL("&H"+I$) : IF  Z>=32768  THEN  Z=Z-65536
3030      PTN%(J)=Z
3040    NEXT
3050    DEF SPRITE 0,I,PTN%,0
3060  NEXT
3070  ERASE PTN%
3080 RETURN
3090 '－＝＝＝＝＝＝－ 戦車１ －＝＝＝＝＝＝－
3100 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
3110 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,DEFF
3120 DATA 00BC,0000,F000,EF77,3BCD,7654,7F00,DEFF,BBCC,0000,FE00,CDEE,BBBC
3130 DATA 0000,7770,5666,4455,0333,6667,4555,3334,1122,5566,3444,2233,1111
3140 DATA 9986,9999,9999,1089,9A80,9A9A,9A9A,008A,8800,8888,8888,0008
3150 '－＝＝＝＝＝＝－ 戦車２ －＝＝＝＝＝＝－
3160 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
3170 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,7700,0000,0000,0000,0065,0000,DEFF
3180 DATA 43BC,0000,F000,EF77,0BCD,0000,7F00,DEFF,BBCC,0000,FE00,CDEE,BBBC
3190 DATA 0000,7770,5666,4455,0333,6667,4555,3334,1122,5566,3444,2233,1111
3200 DATA 9986,9999,9999,1089,9A80,9A9A,9A9A,008A,8800,8888,8888,0008
3210 '－＝＝＝＝＝＝－ 戦車３ －＝＝＝＝＝＝－
3220 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0700,0000
3230 DATA 0000,0000,0060,0000,0000,0000,0005,0000,0000,4000,0000,0000,DEFF
3240 DATA 03BC,0000,F000,EF77,0BCD,0000,7F00,DEFF,BBCC,0000,FE00,CDEE,BBBC
3250 DATA 0000,7770,5666,4455,0333,6667,4555,3334,1122,5566,3444,2233,1111
3260 DATA 9986,9999,9999,1089,9A80,9A9A,9A9A,008A,8800,8888,8888,0008
3270 '－＝＝＝＝＝＝－ 戦車４ －＝＝＝＝＝＝－
3280 DATA 0000,0000,7000,0000,0000,0000,7000,0000,0000,0000,0600,0000,0000
3290 DATA 0000,0500,0000,0000,0000,0040,0000,0000,0000,0030,0000,0000,DEFF
3300 DATA 00BC,0000,F000,EF77,0BCD,0000,7F00,DEFF,BBCC,0000,FE00,CDEE,BBBC
3310 DATA 0000,7770,5666,4455,0333,6667,4555,3334,1122,5566,3444,2233,1111
3320 DATA 9986,9999,9999,1089,9A80,9A9A,9A9A,008A,8800,8888,8888,0008
3330 '－＝＝＝＝＝＝－ 戦車５ －＝＝＝＝＝＝－
3340 DATA 0000,7000,0000,0000,0000,7000,0000,0000,0000,6000,0000,0000,0000
3350 DATA 5000,0000,0000,0000,4000,0000,0000,0000,3000,0000,0000,0000,DEFF
3360 DATA 00BC,0000,F000,EF77,0BCD,0000,7F00,DEFF,BBCC,0000,FE00,CDEE,BBBC
3370 DATA 0000,7770,5666,4455,0333,6667,4555,3334,1122,5566,3444,2233,1111
3380 DATA 9986,9999,9999,1089,9A80,9A9A,9A9A,008A,8800,8888,8888,0008
3390 '－＝＝＝＝＝＝－ 弾 －＝＝＝＝＝＝－
3400 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,BB00,008B,0000,0000
3410 DATA 77BB,BBBB,0000,B000,BB7B,BBBB,000B,B000,BBBB,BBBB,000B,B000,BBB7
3420 DATA BBBB,00BC,BB00,BBBB,BBBB,00CD,BB00,BBBB,CBBB,00CE,BB00,BBBB,ECBB
3430 DATA 00CF,B000,BBBB,7FCB,000E,B000,BBBB,F7EC,000C,0000,DCBB,CEFE,0000
3440 DATA 0000,CB00,00CC,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
3450 '－＝＝＝＝＝＝－ パレット１（赤） －＝＝＝＝＝＝－
3460 DATA 2003,1084,2108,318C,4210,5294,6318,7FFF
3470 DATA 00CC,0198,1E9F,0165,0246,1727,2F68,43E9
3480 '－＝＝＝＝＝＝－ パレット２（青） －＝＝＝＝＝＝－
3490 DATA 2003,1084,2108,318C,4210,5294,6318,7FFF
3500 DATA 00CC,0198,029F,00AB,00D2,14F9,2D1B,413F
```



★影さん…バーチャファイターに出場したでしょう!!（東京都文京区・山田浩雄16才）……【影：“KAGE”ってキャラを言ってるのか？私の名を語っておきながら、弱くてしかたがない。編：影さんがヘタなだけじゃないんですか？影：まあ、そうともいう。】

MSX/2/2+/turboR用



迷路を動かせ！ちょっと変わったアクション・パズル

ローテーション

暇人

はじめに

博士「見たまえ！超高性能作業ロボット，『処理三くん』がついに完成したぞい！」

助手「一体，その『処理三くん』って何なんですか？」

博士「うむ，この『処理三くん』は火山，海溝，原子炉など，場所を選ばず作業をこなす優れものロボットなのじゃ！では早速テストの準備じゃ！」

助手「…もう準備はできてますけど。博士，このロボット，どうやって操作するんですか？」

博士「へ？」

部長「まさか，操作できないとか…」

博士「何のことかのう。では助手君，あとは任せたぞい。」

助手「……。」

遊びかた

このゲームは迷路中のおもり（青）と風船（赤）を『処理三くん』にすべて回収させるのが目的なのですが，先にのべたとおり『処理三くん』は勝手に動いて操作することができません。そこであなたは，迷路自体を操作して『処理三くん』をうまく導いてください。

まず迷路の操作法を説明します。画面の左右にある赤い矢印をカーソル・キーの上下で動かし，左右で矢印が指す列の迷路を動かします。迷路の左右はつながっおり，ループします。

また，迷路の動きに『処理三くん』を巻き込んで動かすこともできますが，『処理三くん』はループしないので，画面端において壁で押しつぶさないよう注意してください。

つぎに『処理三くん』の説明をします。『処理三くん』は左右に動き，壁があると向きを変えます。また風船を取ったとき

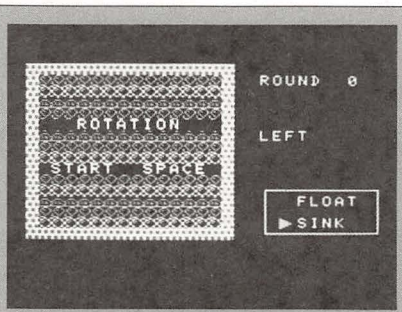
《第1表》変数表

MX, MY	……『処理三くん』の座標
WX, WY	……『処理三くん』の移動量
Y	……矢印の座標
X	……迷路の移動用
RM	……おもりと風船の数
NM	……『処理三くん』の残り
R	……面数
A$( )	……画面データ

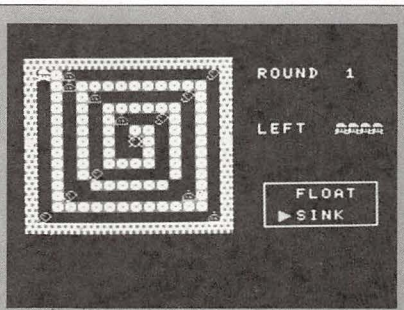
CHECKER FLAG

Dr.D：キャラを動かすのではなく，迷路を動かしアイテムを利用してキャラを導く，というアイデアはすごくおもしろいと思うが，どうじゃろう。

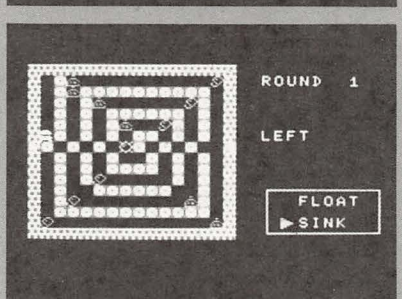
編：ええ，面の構成もしっかりしているし，リストもきれいにまとめられていると思います。



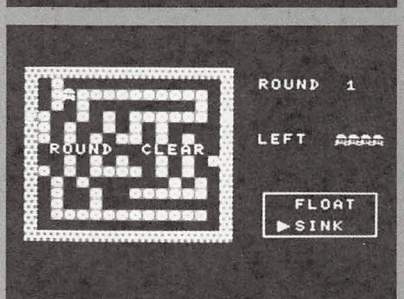
◀《写真1》これがタイトル画面。スペース・キーでゲーム・スタート



◀《写真2》画面内にある風船とおもりをすべて取るのが目的



◀《写真3》処理三くんを直接操作するのは不可能。迷路を操って導びこう



◀《写真4》風船とおもりによる浮きしずみを，ちゃんと計算すればクリアできる

■MIDI活用BOOK Vol.3『ヤマハHELLO！MUSIC！スーパーテクニック集』定価三八〇〇円…HELLO！MUSIC！の超テクを収録したFD付きの別冊。

★特選プログラム・コーナーがもっと充実するために，テーマをきめてプログラムを募集してはどうでしょうか。闘技場のように……。（兵庫県明石市・**春名義行28才**）……【編：その意見，ぜひ検討させてもらいます。読者のみなさんの手で，もっともっと楽しい雑誌にしていこう！】

は上に浮き，おもりを取ったときは下に落ちます。上下の動きは一応，画面右の『FLOAT/SINK』のところにある矢印で確認できます。

爆弾(黄色)に触れたり，壁に狭まれたり，スペース・キーを押したり（ギブアップ）すると『処理三くん』が1台壊れ，5台壊れるとゲーム・オーバーです。

プログラム

今回のポイントは迷路の動かしかたです。このプログラムでは画面のデータを文字列にし，それをMID＄等で操作することによって行なっています。動作速度はそこそこ速いですが，結構メモリを食うのが難点です。

終わりに

じつは，このプログラムは前作（94年7月号）を改良して作った物なので，その名残(なごり)が結構残ってます。内容は全然ちがいますが…。

●参考にしたもの

・ベーマガ90年1月号「風の迷宮」

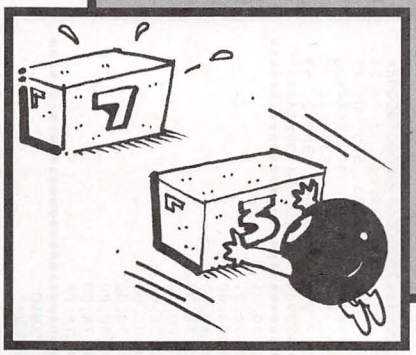
```
870 PLAY"V15S11M100L1605CO4BGDDD"
880 IF PLAY(0)<>0 THEN 880
890 Y=7:NM=NM-1:GOSUB 810:RETURN
900 '●●●●● SUB (GAME OVER) ●●●●●
910 LOCATE 1,7:PRINT" GAME OVER ";
920 IF PLAY(0)<>0 THEN 920
930 PLAY"V15S11M100L804D2DFD03B-O4D2"
940 IF PLAY(0)<>0 THEN 940
950 RETURN
960 '●●●●● SUB (ALL ROUND CLEAR) ●●●●●
970 LOCATE 1,5:PRINT" ALL ROUND ";
975 LOCATE 1,9:PRINT" CLEAR ";
980 IF PLAY(0)<>0 THEN 920
990 PLAY"V15S11M100L1605SC.R32CCC4..R16L804BO5CDCO4BO5DO4BO5C.R1604C8.C16C4
1000 IF PLAY(0)<>0 THEN 940
1010 RETURN
1020 '●●●●● SUB (SCREEN SET 1) ●●●●●
1030 FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE I,(0,0),0,0:NEXT
1040 FOR I=0 TO 15:LOCATE0,I
1050 PRINTSTRING$(16,"●");:NEXT
1060 FOR I=1 TO 14:LOCATE1,I
1070 PRINTSPACE$(14);:NEXT
1080 IF MZ=1 THEN MZ=0:GOTO 1180
1090 QM=0:FOR I=1 TO 14:Z$(I)="":READ A$
1100 FOR J=1 TO 7:V=ASC(MID$(A$,J,1))-65
1110 VV=VV*5
1120 Z$(I)=Z$(I)+MID$(" o!d",VV+1,1)
1130 IF VV=2 OR VV=3 THEN QM=QM+1
1140 VV=V MOD 5
1150 Z$(I)=Z$(I)+MID$(" o!d",VV+1,1)
1160 IF VV=2 OR VV=3 THEN QM=QM+1
1170 NEXT J,I
1180 '
1190 FOR I=1 TO 14:A$(I)=Z$(I)
1200 LOCATE1,I:PRINTA$(I):NEXT:RM=QM:RETURN
1210 '●●●●● SUB (TITLE) ●●●●●
1220 RESTORE 1690:MZ=0:GOSUB 1360:LOCATE 1,5:PRINT"  ROTATION  ";
1230 LOCATE 1,9:PRINT" START  SPACE ";
1240 FOR I=0 TO 1:I=-(STRIG(0));:NEXT:RETURN
1250 '●●●●● SUB (CHARACTER SET) ●●●●●
1260 RESTORE 1530
1270 FOR J=0 TO 3:B$="":READA$
1280 FOR I=1 TO 16 STEP2
1290 B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,I,2))):NEXT:SPRITE$(J)=B$:NEXT
1300 FOR J=0 TO 5:READA$:A=ASC(A$)*8
1310 READ B$:FOR I=0 TO 7
1320 VPOKE I+A,VAL("&H"+MID$(B$,I*2+1,2)):NEXT I,J
1330 FOR I=0 TO 3:READ A,B$
1340 VPOKE 8192+A,VAL("&H"+B$):NEXT
1350 RETURN
1360 '●●●●● SUB (SCREEN SET 2) ●●●●●
1370 FOR I=1 TO 14:A$(I)="":NEXT
1380 GOSUB 1020
1390 LOCATE 18,11:PRINT"  FLOAT  "
1400 LOCATE 18,12:PRINT"  FLOAT  "
1410 LOCATE 18,13:PRINT"  SINK  "
1420 LOCATE 18,14:PRINT"  SINK  "
1430 LOCATE 18,15:PRINT"  ?(?2,111),9,0
1440 PUTSPRITE 3,(172,111),9,0
1450 LOCATE18,3:PRINTUSING"ROUND ##";R
1460 GOSUB 810:RETURN
1470 '●●●●● SUB (PARAMETER SET) ●●●●●
1480 Y=7:WX=1:WY=1:MX=3:MY=1:MH=6144:RM=0
1490 RETURN
1500 '
1510 '+++++ DATAS +++++
1520 '
1530 DATA C0F0FCFFFFFCF0C0,030F3FFFF3F0F03
1540 DATA 3C7E7F006AEB7EC3,3C7EFE00S6D77EC3
1550 DATA "o",FFC3A59999A5C3FF
1560 DATA "/",1C2251412294887O
1570 DATA "-",3C7E7F0O6AEB7EC3
1580 DATA "d",9966S2A181426699
1590 DATA "!",18003C42A9AC81FF
1600 DATA "●",OODDDDDDDO777777
1610 DATA 4,50,5,90,12,A0,16,CF
1620 '+++++ ROUND DATA +++++
1630 DATA SSSSSSSS,YYYYYYY,MMMMMM,SSSSSSS,YYYYYYY,MMMMMM,SSSSSSS
1640 DATA YYYYYYY,MMMMMM,SSSSSSS,YYYYYYY,MMMMMM,SSSSSSS,YYYYYYY
1650 DATA BKAAAAD,BLGGGGF,BBKAADF,BBBGGFF,BBBKDFF,BBBBFFF,BBBEFFF
1660 DATA BBBAFFF,BBBGFFF,BBPAAFF,BAGGGAF,BPAAACF,BGGGGGF,PAAAAAC
1670 DATA AAAACA,AAAAAFA,AAAABAA,AAAAFAA,GAABGGY,AGIGGGA,YYUKEYY
1680 DATA YYUKEYY,AAGGGGA,AACGKAA,AAAAAAA,AAAGAAA,AAAGFAA
1690 DATA SSSSSSSS,YYYYYYY,MMMMMM,SSSSSSS,YYYYYYY,MMMMMM,SSSSSSS
1700 DATA YYYYYYY,MMMMMM,SSSSSSS,YYYYYYY,MMMMMM,SSSSSSS,YYYYYYY
1710 DATA BKAAAAD,BLGGGGF,BBKAADF,BBBGGFF,BBBKDFF,BBBBFFF,BBBEFFF
1720 DATA BBBAFFF,BBBGFFF,BBPAAFF,BAGGGAF,BPAAACF,BGGGGGF,PAAAAAC
1730 DATA AAAACA,AAAAAFA,AAAABAA,AAAAFAA,GAABGGY,AGIGGGA,YYUKEYY
1740 DATA YYUKEYY,AAGGGGA,AACGKAA,AAAAAAA,AAAGAAA,AAAGFAA
1750 DATA MAMAMAM,AAAAAAA,AAAAAAA,AAAAAAA,AAAAAAA,YYUAEYY
1760 DATA AAAAAAA,AAAAAAA,AAAAAAA,AAAAAAA,AAAAAAA,YYUAEYY
1770 DATA AAAAAAA,AAAGAAA,AABSFAA,GAGGAGG,AAAAAAA,SASASAS
1780 DATA AAGGGAA,ACKAAKA,AAAAAAA,GAGGGFA,AAAAAAA,AAGBBAA,AAGBBAA
1790 DATA BMMMMMF,LBFFGFF,LOAFAIF,LGBFFOF,KAAAFAA,GBFGG8G,LBAFAAA
1800 DATA BBBGGGG,GGABABA,AABBBBB,GBGBGBB,MMCSABA,GGAGGBG,MLBFBBM
1810 DATA BAAAAAA,GGAAAAA,BJFLAAA,BGGMKAA,AGGHAHA,AGFGFGK,ABGGGAA
1820 DATA AABGAAA,AAAAAAA,ADADADA,AUAUAUA,EEEEEEE,YUYUYUY,YYYYYYY
```

■MIDI活用BOOK Vol.5『マイクロミュージシャンVer.2.1スーパーテクニック集』定価三八〇〇円……普及率急増の「マイクロミュージシャン」を解説。

```
10 '  ┌──── ROTATION? ────┐
20 '  │                   │
30 '  │  PRODUCED BY 'HIMA-JIN'  │
40 '  │                   │
50 '  │(COURTESY OF TOHOKU      │
60 '  │                   │
70 '  │    INSTITUTE OF TECHNOLOGY?)  │
80 '  └───────────────────┘
90 '
100 SCREEN1,0,0:KEYOFF:DEFINTA-Z:COLOR15,1,1:WIDTH29:CLEAR2000
110 DIM A$(15),Z$(15)
120 GOSUB 1250
130 '
140 '●●●●● MAIN ROUTINE ●●●●●
150 '
160 GOSUB 1210
170 R=1:NM=5:MZ=0
180 GOSUB 1470
190 GOSUB 1360
200 GOSUB 680
210 '●●●●● COURSOLE & MAZE MOVE ●●●●●
220 S=STICK(0)
230 Y=Y+(S=1ANDY>1)-(S=5ANDY<14)
240 IF S<>3 AND S<>7 THEN 310
250 X=(S=3)-(S=7)+3)/2
260 A$=A$(Y)
270 ON X GOSUB 640,600
280 MX=MX+(Y=MY)*(X*2-3)
290 LOCATE1,Y:PRINTA$
300 MX=MX-WX*-(Y=MY)
310 '●●●●● MAN MOVE ●●●●●
320 MX=MX+WX
330 IF VPEEK(MH+MX+MY*32)>128 THEN MX=MX-WX:WX=-WX
340 IF MX<3 THEN MX=3 ELSE IF MX>16 THEN MX=16
350 IF VPEEK(MH+MX+(MY+WY)*32)<129 THEN MY=MY+WY
360 MI=VPEEK(MH+MX+MY*32)
370 IF MI=33 THEN W%=1:PLAY"03C16":GOSUB 520
380 IF MI=47 THEN W%=-1:PLAY"05C16":GOSUB 520
390 IF MI<>100 AND MI<>132 AND STRIG(0)<>-1 THEN 410
400 MZ=1:GOSUB 850:IF NM<1 THEN GOSUB 910:GOTO 160 ELSE GOTO 180
410 '●●●●● CHARACTER PUT ●●●●●
420 PUTSPRITE 0,(16,Y*8-1),9,0
430 PUTSPRITE 1,(136,Y*8-1),9,1
440 PUTSPRITE 2,(MX*8-1,MY*8-1),15,4-(WX+3)/2
450 IF RM<>0 THEN 480
460 IF R=6 THEN GOSUB 970:GOTO 160
470 GOSUB 750:GOTO 180
480 GOTO 210
490 '
500 '●●●●● SUB ROUTINE ●●●●●
510 '
520 '●●●●● SUB (BOUND) ●●●●●
530 PUTSPRITE 3,(172,103+WY*8),9,0
540 IF MX<4 THEN B$=" "+MID$(A$(MY),2,13):A$(MY)=B$:GOTO 580
550 IF MX>15 THEN B$=MID$(A$(MY),1,13)+" ":A$(MY)=B$:GOTO 580
560 B$=MID$(A$(MY),1,MX-3)
570 B$=B$+" "+MID$(A$(MY),MX-1,18-MX)
580 A$(MY)=B$:LOCATE 1,MY:PRINTB$
590 RM=RM-1:RETURN
600 '●●●●● SUB (MOVE LEFT) ●●●●●
610 B$=MID$(A$,2,13)
620 B$=B$+MID$(A$,1,1)
630 A$=B$:A$(Y)=A$:RETURN
640 '●●●●● SUB (MOVE RIGHT) ●●●●●
650 B$=MID$(A$,14,1)
660 B$=B$+MID$(A$,1,13)
670 A$=B$:A$(Y)=A$:RETURN
680 '●●●●● SUB (ROUND START) ●●●●●
690 PUTSPRITE 0,(16,55),9,0
700 PUTSPRITE 1,(136,55),9,1
710 PUTSPRITE 2,(24,7),15,4-(WX+3)/2
720 PLAY"V15L8S11M1000404CDEFDEFGEFGAB1"
730 IF PLAY(0)<>0 THEN 730
740 RETURN
750 '●●●●● SUB (ROUND CLEAR) ●●●●●
760 LOCATE 1,7:PRINT" ROUND  CLEAR ":R=R+1
770 IF PLAY(0)<>0 THEN 770
780 PLAY"V15S11M100L1605C.R32CCC2"
790 IF PLAY(0)<>0 THEN 790
800 RETURN
810 '●●●●● SUB (PUT LEFT MAN) ●●●●●
820 LOCATE 18,6:PRINT"LEFT";
830 LOCATE 23,6:PRINTSTRING$(NM," "):SPACE$(6-NM);
840 LOCATE 23,6:PRINT" ":RETURN
850 '●●●●● SUB (MISS) ●●●●●
860 PUTSPRITE2,(0,0),0,0
```


★ボツになったハガキはどうなるのですか？ハッ!!まさか影さんが食べているのでは…!?（栃木県鹿沼市・TOTO17才）……【影：メ～～～ッ。つぐ美：あらあら，その原稿食べちゃダメよ。影：メーッ，メーッ。つぐ美：そんなにおなかがすいてるの？編：？？】

MSX/2/2+用



頭を使え！算数でパズルゲーム

シルゴンの数字(すうじ)パニック

太田　誠治

内　容

画面上にある数字ブロックを消すといったパズルゲームです。全16面あります。

遊びかた

RUNして50秒待つとタイトル画面がでます。カーソル・キー，またはジョイスティックの左右で面を選び，スペース・キー，またはトリガAで ゲーム開始です。

自分（シルゴンボール）をカーソル・キー，またはジョイスティックで上下左右に動かし，画面上にある数字ブロックを押したり重ねたりして消していきます（第1図）。

数字ブロックの性質を以下に示します。

①同じ色どうしの数字ブロックは，重ねると数字を足すことになります。そのとき足して10になれば消すことができます（40点）。ただ足して11以上のときは重ねることができません。

②ちがう色どうしの数字ブロックは，数字が同じなら重ねると消すことができ，その数字の2乗の点がスコアに加算されます。数字がちがうときは重ねることができません。

③自分の進む向きに数字ブロックがあるとき，スペース・キー，またはトリガAを押しながら進むと，自分と数字ブロックの位置を入れかえることができます。

④1面ごとに1回だけ，シフトキー，またはトリガBを押すと，画面上のすべての数字ブロックに1を足すことができます。ただし，「9」の数字ブロックは変化しません。

これらの性質を利用して，画面上のすべての数字ブロックを消すと面クリアです。

また，タイムが0になるとドラクが出現し，自分を追ってきます。自分がドラクと衝突するか，Gキーを押してギブアップすると，MISSになり，3回ミスでゲーム・オーバーです。

《第1表》メモリマップ

CF80	……VRAM初期設定
D032	……面の表示
D0AB	……自分と数字ブロックの移動
D263	……Gキーの入力チェック
D271	……消したブロックの移動
D2F3	……タイムの表示
D327	……ドラクの移動
D366	……サブルーチン
D400	……面データ（ブロックなど）
D800	……面データ（自分の座標，色）
D840	……キャラクター・データ
D900	……仮想画面
D9C0	……ワークエリア

プログラムについて

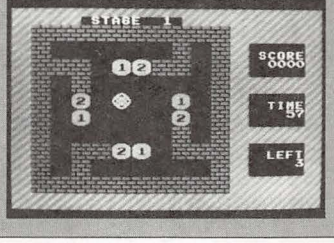
面表示やワークエリアの初期化をマシ

《第2表》ワークエリアの説明

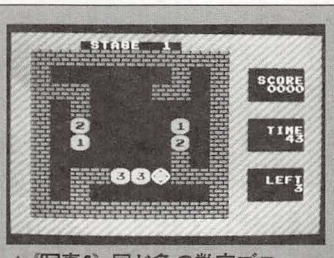
D9C0	…自分のX座標
D9C1	…自分のY座標
D9C2	…自分の移動量
D9C3	…自分の移動方向
D9C4	…自分とブロックの入れかえフラグ
D9C5	…移動中の数字ブロックの種類
D9C6	…移動中の数字ブロックのX座標
D9C7	…移動中の数字ブロックのY座標
D9C8	…サウンド用
D9C9	…フラグ（2でクリア，3でミス）
D9CA	…ドラクのX座標
D9CB	…ドラクのY座標・タイム用
D9CC	…タイムの＋の位
D9CD	…タイムの—の位
D9CE〜D9CF	…消した数字ブロックのX，Y座標・得点など



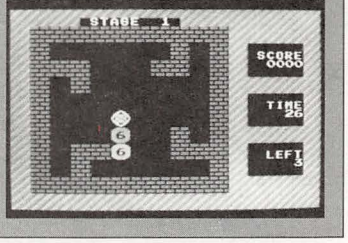
▲《写真1》実行後約50秒でタイトルが現れる。面セレクトも可能



▼《写真2》画面内の数字ブロックを押したり重ねたりして消していこう



▲《写真3》同じ色の数字ブロックを重ねると数字どうしが足される



▼《写真4》ちがう色の数字ブロックは数が同じときのみ重ねることができる

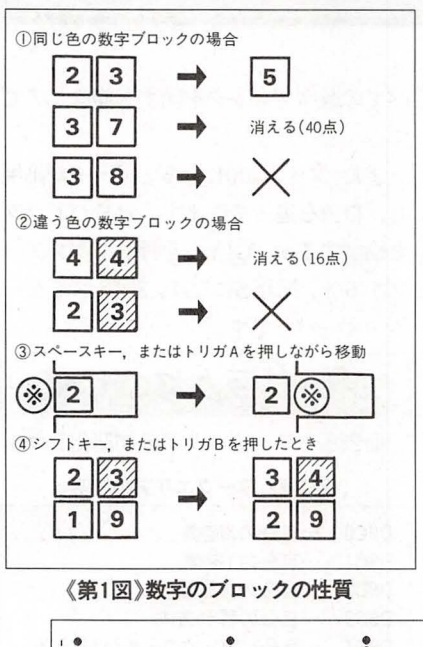
■パソコンで楽しく学ぼう！『先生と生徒のためのパソコン・レクチャー』定価一九〇〇円…98シリーズ、TOWNSシリーズ対応のフロッピー付録付き。

★ああ……掲載されてるかな？　載ったらいいなあ？……98MULTIがほしいなあ……でもCPU拡張できない……ああ……Pentium搭載の98MULTIがでないかなあ？（福島県会津若松市・渡辺雄一15才）……【影：ああ…ううう…おお…。ベーマガ読めば悩みは解消。】

ン語で瞬間的にやっています。

面データについては，1面につき68バイト使っていて，最初の2バイトが自分の座標，最後の2バイトが壁と周囲の色，残りの64バイトが8×8ブロックで構成されている画面データで，0は壁，1～3，4～6，7～9はそれぞれ緑，青，赤の数字ブロック1～3に対応しています。

あと，210行にあるSQRはゲームのスピード調整用なので，これをとると自分のスピードやタイムのカウント・ダウンが速くなるでしょう。



《第1図》数字のブロックの性質

最後に

このゲームは，色が3色，数字が1～9の27種類の数字ブロックが存在するので，むずかしそうですが，何度か挑戦すれば全面クリアできると思います。

ゲームのこつは，「数字ブロックの性質」の③を使い，邪魔なブロックをどけながら必要なブロックを動かし，①②の方法で消していくことと，④の操作のタイミングに注意することです。

《第3表》変数表

I,J	ループ用
N,P,N$	雑用，USR用
C	面数
D	自分のLEFT
FNN(n)	N$のn文字目をアスキー・コードで読む

CHECKER FLAG

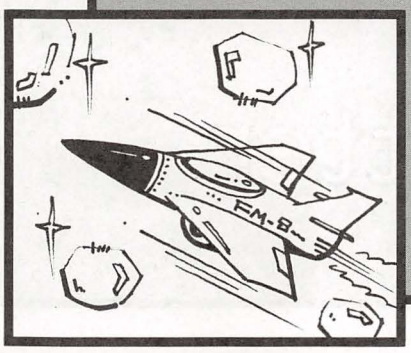
編：細かいところまでよく考えられている作品ですね。

Dr.D：ブロックが壁にくっついてしまったときの処理や，タイム・オーバーがそのままゲーム・オーバーじゃないなどといったところじゃな。

編：パズル的要素もしっかりしているし，完成度がかなり高いのでプレイしていてすごく楽しいですね。

```
780 DATA 43000220000033660003144460234  468264  49806444790006699000008800086
790 DATA 33 3  2  13005004  08  70  5  7 0220 7  5  07  80  40050031  2  3 24
800 DATA 45 0 6 2  8 6 2  8 00099000  6  3  6  3 022  0880  550  0 49
810 DATA 2211  5 2 44  5 2  75 2 77775 22  36  999911 4  9  4999944495
820 DATA 16  0  4  40000  40  00444088333040883 304 003334444 30
830 DATA 11  49488  000000 099990  0  7887  0 099990 0000000  16612  63
840 DATA 07645331873000000720423208204007093040770420908704101000004 098444451
850 '●●●● ｷｬﾗｸﾀｰ ﾃﾞｰﾀ ●●●
```

MSX2/2+/turboR用



ちょっとプログラム！すぐ遊べる!!

こおりだま

鈴木　進吾

●こおりだま

残暑で暑い！という人にはもってこいのゲームです。

カーソルの左右と，スペース・キーで赤い小さな自機を動かします。動きには慣性がつくので気をつけましょう。こおりだまをよけていけば，そのこおりだまの手強さによって点数が加算されます。

こおりだまが最高のスピードに達したときによけると，こおりだまのスピードが少し落ちますが，画面上部に目隠しがでてきます（上達してくると，これがかなり厄介）。こおりだまに当たるか，画面の枠外にでるとGAME OVERとなります。

一応ハイスコア機能あり，リプレイはSTOPキーです。

《第1表》プログラムの流れ

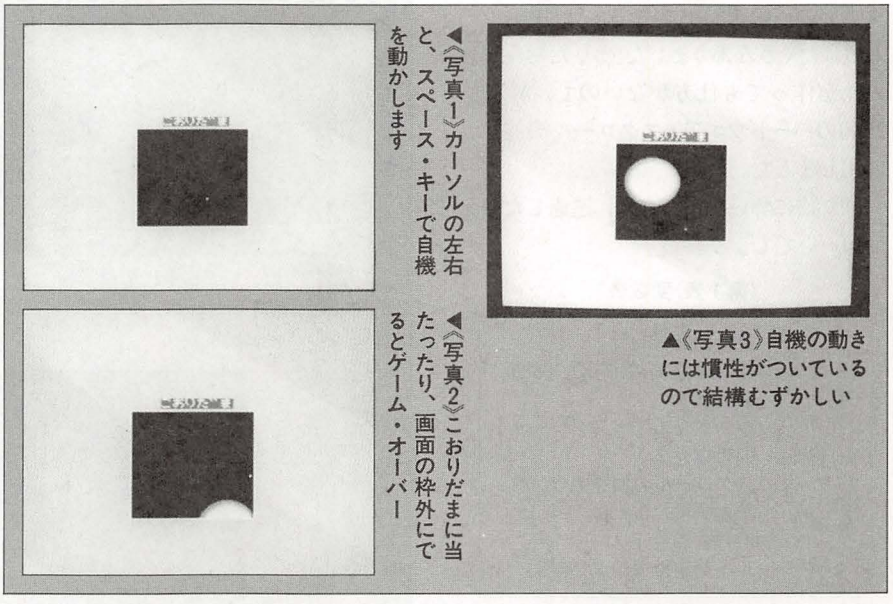
行1～2	初期設定
行3	初期設定，ゲーム・スタート
行4	メイン・プログラム
行5	判定，ゲーム・オーバー処理，リプレイ
行6	こおりだまY軸の動きが最高速ならば，画面上部に目隠し表示して速度を落とす
行7	こおりだま裏画面スタンバイとこおりだまの色データ

《第2表》変数表

X, Y	自機（ドットバイパー）の位置
N	無限ループ用
B, Z	こおりだまのX軸，Y軸の増分
A, I	こおりだまのX軸，Y軸
S	スティック関数用
L	目隠しの大きさ
H, V	自機のX軸，Y軸の増分（慣性）
M, K	ハイスコア，スコア用

CHECKER FLAG

編：ショート・プログラムの作品って，結構遊べる作品が多いですよね。
影：でも，ここのところ似たような作品が多いような気がするぞ。
編：とくに，左右によけ続けるゲーム，ジャンプし続けるゲーム等，もう少し視点を変えてみるといいかも。



◀《写真1》カーソルの左右と、スペース・キーで自機を動かします

◀《写真2》こおりだまに当たったり、画面の枠外にでるとゲーム・オーバー

▲《写真3》自機の動きには慣性がついているので結構むずかしい

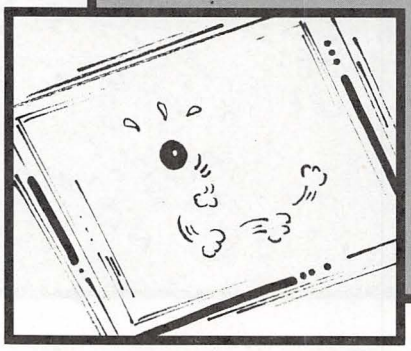
こおりだまのプログラム・リスト

```
1 COLOR15,1,11:SCREEN5,3:R=RND(-TIME)
2 GOSUB7:DEFINTA-Z:PLAY"S0M7000L30TO2BAGO3C1":H=0:V=0:OPEN"GRP:"AS#1:A$="こおりた゛ま"
3 SETPAGE,0:CLS:LINE(79,79)-(161,161),15,B:PAINT(0,0),11,15:X=130:Y=130:Z=0:SPRI
TE$(1)="♠":COLOR,12:PRESET(99,70):PRINT#1,A$:L=0:FORN=0TO1:N=0:B=RND(1)*11-5
4 GOSUB6:A=RND(1)*40+85:FORI=30TO185STEPZ:A=A+B:COPY(4,40-Z)-(55,80),1TO(A,I),1:
S=STICK(0):H=H+(S>5ANDS<9)-(S>1ANDS<5):V=V+(STRIG(0))-(STRIG(0)=0):X=X+H:Y=Y+V:P
UTSPRITE1,(X,Y),9,1:COPY(90,80+L)-(170,160),1TO(80,80+L),0:IFA<80ORA>130THENB=-B
5 IFPOINT(X+1,Y+1)=1THENNEXT:M=M+Z-(B<0)*-B-(B>0)*B:NEXTELSEPLAY"O5BGAFGEFDEC1":
K=K+(K-M)*(M>K):PRESET(80,80):PRINT#1,"GAME OVER":PRESET(80,90):PRINT#1,USING"HI
SCORE###";K:PRESET(80,99):PRINT#1,USING"SCORE###";M:POKE-869,1:CLS:CLOSE#1:GOTO2
6 IFZ>7THENZ=RND(1)*7+2:L=L+1:LINE(80,79+L)-(160,79+L),4:RETURNELSEZ=Z+1:RETURN
7 M=0:COLOR,1:SETPAGE,1:CLS:RESTORE7:FORI=0TO5:READA:CIRCLE(29,60),20-I,A:PAINT(
20,60),A:NEXT:RETURN:DATA4,5,5,7,7,15
```

★『最近のパソコンはTVも見れなくちゃ!!』とか言っているCMがムカつく。X1が発売されたのは，いつだと思ってやがるんだ!?（東京都品川区・小川英一郎21才）……【編：ハッ，そのとおりでございます。あの頃のパワーはどこ行ったんでしょう，シャープさん。】

■『ザ・ワールド・オブX68000』定価四八〇〇円…全国規模で開催された「X68000芸術祭」で賞を得た作品のFDと解説が満載されたX68Kユーザー必携書。

MZ-2500(M25-BASIC)用



タイミングで勝負！ワンキーゲーム

ローリング Rolling ドッター Dotter

Sweet Mint

ということで

まったくもってして時代に逆らったプログラムです。今となっては誰も投稿しない「ワンキー・ゲーム」です。ワンキー・ゲームとはキーを押す，または離すというタイミングを重視した，いやタイミングがすべてのゲームのことです。

おまけに10行しかないプログラム。これでもちゃんとゲームです。アイデア的には，このような「ドット」(グラフィック画面の点のこと)に当たると駄目というものはたくさんありました。が，ただ従来の物を作っても仕方がないので，MZ-2500のハードウエア・スクロール機能を使用しました。

乗り物に酔いやすい人は，遠慮したほうがいいでしょう。

《第1表》変数表

X, Y	自分の座標
XX(n), YY(n)	移動方向に対応した移動量
SC	スコア
V	ハードウエア・スクロールのカウンタ
VV	スクロールの加速カウンタ
H	移動方向。0＝右，1＝上，2＝左，3＝下
I	ループ・カウンタ(雑用)

CHECKER FLAG

編：アイデアがとてもおもしろいですね。ルール自体はよくあるワンキー・ゲームとそんなに変わらないんですけど，なんと，画面が大きく揺れるんですよ。そのため，タイミングをつかむのがけっこうむずかしく，何度も遊べるゲームになっています。

論理式

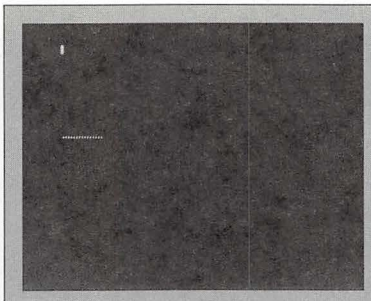
初心者向けということで「論理式」について説明します。このプログラムで使用されている論理式は以下のものです。

H＝(H-(inkey$<>"")and 3)

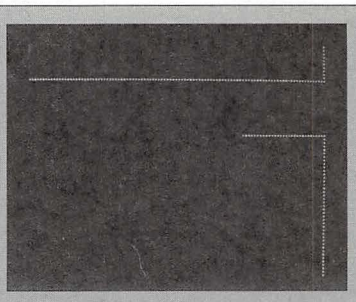
Hは方向で0～3の値を取り，それぞれ右上左下というように反時計回りになっています。ここで一番注目すべきところは(inkey$<>"")です。

これはキーが押されたら－1になり，そうでない場合は0になるのです。ですから，キーが押されたらHが一つずつ増加していくわけです。しかし，値は0～3までですから，その範囲に収めるために，論理演算を行なっています。and 3というのがそうです。長くなるので，論理演算については，各自勉強しましょう(笑)と言って逃げる。

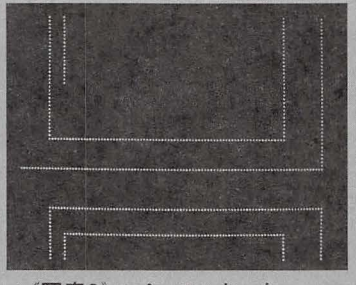
★　　★



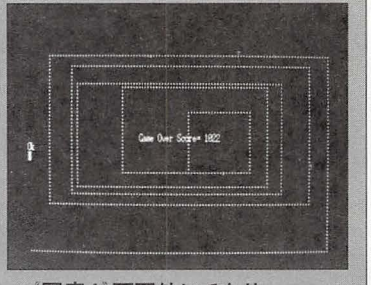
▲《写真1》ドットがどんどん伸びて行くのでスペース・キーでその方向を変えよう



▲《写真2》画面が大きく上下に揺れるので結構むずかしい。タイミングをつかめ



▲《写真3》スペース・キーを押すたびに，ドットの進む方向は90度左に変わる



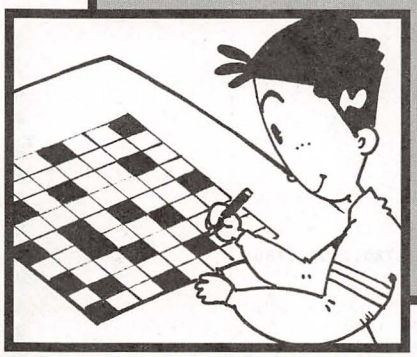
▲《写真4》画面外にでたり，ドットと衝突するとゲーム・オーバーとなります

Rolling Dotterのプログラム・リスト

```
   10 init "crt1:80,25,1,0":console 0,25
   20 init "crt2:320,200,16":def int A-Z
   30 cls 3:for I=0 to 3:read XX(I),YY(I):next
   40 data 3,0,0,-3,-3,0,0,3:SC=0:H=0:X=0:Y=199:V=0:VV=1
   50 locate 30,12:print "Push Any Key to START":while inkey$="":wend:cls
   60 X=X+XX(H):Y=Y+YY(H):H=(H-(inkey$<>"") and 3):SC=SC+1
   70 if point(X,Y) then for I=1 to 6:color=(0,I):pause 4:color=(0,0):pause 2:ne
xt:locate 30,12:print "Game Over Score=";SC:end
   80 V=V+VV:if V=17 or V=-17 then VV=-VV
   90 pset (X,Y):roll@ V:goto 60
```

■大好評ALL ABOUTシリーズ『オール・アバウト対戦格闘ゲーム』定価一四八〇円…第人気の対戦格闘ゲームを徹底的に解析・解説したゲームファン待望の書。

★質問，セガサターンにはデイトナUSA，プレイステーションにはリッジレーサーが発売される予定だが，アナログ式のコントローラは発売(対応)されるのだろうか？(愛知県名古屋市・出口賢次26才)……【影：ふっふっふっ。編：その笑いはもしや。影：ふっ。】



根気でいどめ！パズルゲームだ

ロジック LOGIC

堀江　竜

内　容

今，巷(ちまた)で噂のイラストロジックをゲームにしてみました。

遊びかた

ルールどおりにマス目を黒く塗りつぶします。

・ルール

①マス目の上と左の数字は，その列の中で連続して黒く塗りつぶすマス目の数を表す。

②ひとつの列に数字が複数並んでいる場合は，並んでいる順番どおりに，書いてある数字の数だけ連続してマス目を黒く塗りつぶし，数字と数字の間は，必ず1マス目の白マスで間をあける。

操作方法

タイトルがでたら，テンキー[4][6]と，スペース・キーでモードを選びます。

ランダム・モードでは，データを必要とせず，面をランダムに作ります。

イラスト・モードは，普通のイラストロジックで，解くと何らかの絵がでてきます。

どちらのモードも，テンキー[2][4][6][8]でカーソルを8方向に動かし，黒マスと思ったところでスペース・キー，白マスと思ったところでリターン・キーを押してください。黒マスをすべて塗るとクリアです。

“PUSH SPACE”の表示中に[ESC]キーを押すとタイトルに戻ります。

改造について

初心者で，むずかしいと思う人は，

・1350行LFの値を大きくする

・2230行299の値を小さくする

・2230行MB=MB＊8/9を削る

などすれば，少し簡単になると思います。

注意！

このゲームでは，一つの列に10以上黒マスが並んでいる場合，アルファベットを表示します(10ならA，11ならBというように)。気をつけてください。

参考にしたもの

●イラストロジック（日本文芸社）やイラストロジックパラダイス（学研）等のパズル誌など

●ベーマガ'92年2月号「うらがえせっ」(うに)

《第1表》変数表

MX,MY	……マス目の数の最大値
LF	……ストック
AR	……面数
CX,CY	……カーソル座標
SC	……点数
MB	……黒マスの数

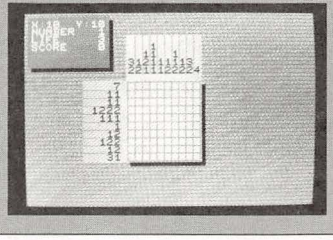
CHECKER FLAG

Dr.D：タテの数字とヨコの数字を見て図形を当てるゲームだが，なれないうちはむずかしい。画面の色調が明るいので目もつかれる，ということで色調を落としてみよう。

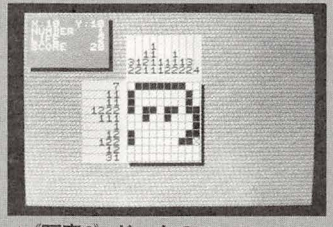
さて，プログラム・リストを見てみると，これまたきれいに書いてある。しかし，ありゃりゃ，データ文のそこかしこにRESTORE文が…。1160行から1180行までとRESTORE文の関係はちょいとムダ，もう少し考えてみよう。



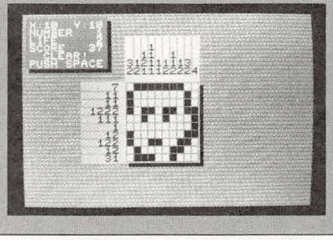
▲《写真1》オープニング画面。ここでゲームのモードを選択しよう



▼《写真2》イラスト・モードのスタート直後。数字からイラストを描きだすので！



▲《写真3》ドットのルールにそって点を置いていく，何か絵がでてきたぞ



▼《写真4》これで絵が完成だ！しかし，先は長いぞ。解けるまで何度もやり込め！

■『はじめて読むマクロの本』定価一九〇〇円■『マクロ学習ブック』定価三八〇〇円
『ロータス1-2-3 マクロ学習ブック』定価三八〇〇円

★ごめんなさい！(turn pale：青ざめる)　11月号94ページの答がまちがっていました。深くお詫びいたします。正しくは14か月で163,830円です。(埼玉県桶川市・**長野いさお22才**)……【**影**：ワザとまちがえて2回連続で載るとは。私はまちがえを見やぶったけどね。ハハ。】

LOGICのプログラム・リスト

```
1 '                          a$="LOGIC.BAS":set a$," ":save a$  :set a$,"P":end:'
1000 '■X ﾛｼﾞｯｸ(Ver 1.3) X■ BY SAIZEN [94/7/26]
1010 TROFF:SCREEN 0,3:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7:DEFINT A-Z:CLS 3
1020 FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT:POKE -4147,0:POKE -4146,0
1030 LOCATE 15,9:PRINT "L O G I C";:RESTORE 2440
1040 PAINT(260,94),"ｽ･ｽﾛﾃﾛfffｽくｽﾛBﾛｽくｽfffﾛﾃﾛ",7
1050 LINE(16,8)-(192,60),0,BF
1060 LINE( 8,4)-(184,56),1,BF
1070 LOCATE 12,14:PRINT "● SELECT  MODE ●";
1080 LOCATE 12,16:PRINT ">RANDOM   ILLUST": F=0
1090 IF (INP(9) AND 64)=0 THEN 1140
1100 FF=F:F=F+((INP(0) AND 64)=0)*(F<1)-((INP(0) AND 16)=0)*(0<F)
1110 IF FF=F THEN 1090
1120 LOCATE 12+9*FF,16:PRINT " ";
1130 LOCATE 12+9* F,16:PRINT ">";:GOTO 1090
1140 WAIT 9,64:POKE -4147,0:POKE -4146,0:IF F=0 THEN 1200
1150 '
1160 LOCATE 12,18:INPUT "NUMBER[1-16]";N:IF N<0 OR 17<N THEN 1160
1170 ON N GOSUB 2450,2470,2490,2520,2550,2580,2610,2640,2670,2690,2720,2750,2780
,2810,2840,2870,2900
1180 READ MX,MY:GOTO 1240
1190 '
1200 LOCATE 10,18:INPUT "ﾀﾃ ﾉ ﾏｽﾒ[ 3-15]";MY:IF MY< 3 OR 16<MY THEN 1200
1210 LOCATE 10,19:INPUT "ﾖｺ ﾉ ﾏｽﾒ[ﾀﾃ-25]";MX:IF MX<MY OR 26<MX THEN 1210
1220 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2))*60+VAL(RIGHT$(TIME$,2))+16*MX+MY*26+INP(64)
1230 '
1240 LINE(229,67+7)-STEP(16*MX+5,8*MY+2),0,BF
1250 LINE(221,63+7)-STEP(16*MX+5,8*MY+2),7,BF
1260 LINE(221,63+6)-STEP(16*MX+5,-8*INT((MY+1)/2)-5),5,BF
1270 LINE(220,63+7)-STEP(-16*INT((MX+1)/2)-12,8*MY+2),5,BF
1280 FOR X=1 TO MX-1:LINE(224+16*X,63)-STEP(1,1- 8*INT((MY+1)/2)),4,B:NEXT
1290 FOR Y=1 TO MY-1:LINE(207, 71+8*Y)-STEP(1-16*INT((MX+1)/2),0),4  :NEXT
1300 CLS:COLOR 7:SCREEN ,1
1310 LOCATE 1,1:PRINT USING "X:##  Y:##";MX,MY
1320 LOCATE 1,2:IF F THEN PRINT USING "NUMBER  ##";N; ELSE PRINT "AREA";
1330 LOCATE 1,3:PRINT "LIFE";
1340 LOCATE 1,4:PRINT "SCORE";
1350 LF=3:AR=1:CX=1:CY=1:SC=0:IF F=0 THEN MB=MX*MY/2
1360 DIM M(MX,MY)
1370 DIM YN(MX,MY/2),XN(MX/2,MY):M=0
1380 IF F THEN MB=0:GOTO 1450
1390 '
1400 FOR I=1 TO MB
1410    J=RND(1)*(MX-1)+1:K=RND(1)*(MY-1)+1
1420    IF M(J,K)=0 THEN M(J,K)=1 ELSE 1410
1430 NEXT:GOTO 1550
1440 '
1450 FOR Y=1 TO MY:X=1:READ A$
1460    WHILE X<=MX
1470       A=VAL("&h"+MID$(A$,X/4+1,1))
1480       M(X,Y)=-(7<A)        :MB=MB+M(X,Y):X=X+1:IF MX<X THEN 1520
1490       M(X,Y)=-((A AND 4)=4):MB=MB+M(X,Y):X=X+1:IF MX<X THEN 1520
1500       M(X,Y)=-((A AND 2)=2):MB=MB+M(X,Y):X=X+1:IF MX<X THEN 1520
1510       M(X,Y)=   A MOD 2    :MB=MB+M(X,Y):X=X+1
1520    WEND
1530 NEXT
1540 '
1550 FOR X=1 TO MX:N=0:I=1
1560    FOR Y=MY TO 1 STEP -1
1570       IF M(X,Y) THEN N=N+1:GOTO 1590
1580          IF N THEN YN(X,1)=N:I=I+1:N=0
1590    NEXT:IF N THEN YN(X,I)=N:N=0
1600 NEXT
1610 FOR Y=1 TO MY:N=0:I=1
1620    FOR X=MX TO 1 STEP -1
1630       IF M(X,Y) THEN N=N+1:GOTO 1650
1640          IF N THEN XN(I,Y)=N:I=I+1:N=0
1650    NEXT:IF N THEN XN(I,Y)=N:N=0
1660 NEXT
1670 COLOR 0
1680 FOR X=1 TO MX:FOR I=1 TO MY/2
1690    WX=X+1:WY=1-I:W=YN(X,I):GOSUB *WRITE.
1700 NEXT:NEXT
1710 FOR Y=1 TO MY:FOR I=1 TO MX/2
1720    WX=1-I:WY=Y+1:W=XN(I,Y):GOSUB *WRITE.
1730 NEXT:NEXT
1740 LINE(225,72)-STEP(16*MX-2,8*MY-2),7,BF
1750 FOR X=0 TO MX:LINE(223+16*X,71)-STEP(1, 8*MY),1,B:NEXT
1760 FOR Y=0 TO MY:LINE(223,71+ 8*Y)-STEP(16*MX,0),1  :NEXT
1770 COLOR 7:GOSUB *STA
1780 LINE(208+16*CX,63+8*CY)-STEP(15,8),4,B
1790 *MAIN : ' ﾒｲﾝ ──────────────────────────────────────────────
1800 IF (INP(9) AND  64)=0 THEN 1890          : ' [SPC]
1810 IF (INP(1) AND 128)=0 THEN GOSUB *XMARK : ' [C R]
1820 I0=INP(0):I1=INP(1):CXX=CX:CYY=CY
1830 CX=CX+((I0 AND 64)=0)*(CX<MX)-((I0 AND 16)=0)*(1<CX)
1840 CY=CY+((I0 AND  4)=0)*(CY<MY)-((I1 AND  1)=0)*(1<CY)
1850 IF CXX=CX AND CYY=CY THEN *MAIN
1860 LINE(208+16*CXX,63+8*CYY)-STEP(15,8),1,B
1870 LINE(208+16*CX ,63+8*CY )-STEP(15,8),4,B
1880 FOR I=1 TO 1-8*((INP(49) AND 128)=0):BEEP 1:BEEP 0:NEXT:GOTO *MAIN
1890 IF M(CX,CY)<0 OR POINT(222+16*CX,70+8*CY)=0 THEN 1820
1900 IF M(CX,CY)=1 THEN GOSUB *BL:IF M=MB GOTO *CLR ELSE 1820
1910 FOR I=0 TO  7:BEEP 1:COLOR=(I,2):BEEP 0:NEXT
1920 FOR I=1 TO 10:BEEP 1:::::::::::::BEEP 0:NEXT
1930 FOR I=0 TO  7:BEEP 1:COLOR=(I,I):BEEP 0:NEXT
1940 LINE(209+16*CX,64+8*CY)-STEP( 13,6),2
```

■『MS-WINDOWSの本 Ver・3・0A版』定価一九〇〇円■『フロッピーでマスターするMS-Cの本』定価三八〇〇円

★普段でさえ情報量の多いベーマガなのに今月号はとくに多くて，最初に読んだとき頭の中が少し混乱状態におちいってしまった。おそるべしベーマガ!!(宮城県仙台市・八巻雄哉15才)……【影：じつは私も混乱してるんですよ。98のゲームやったり，Winのゲームやったり……。】

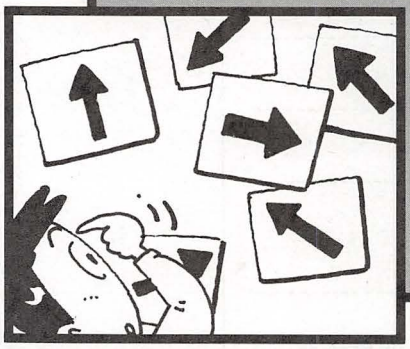
```
1950 LINE(222+16*CX,64+8*CY)-STEP(-13,6),2
1960 LF=LF-1:GOSUB *LF:IF LF=0 GOTO *OVER ELSE M(CX,CY)=-1
1970 WAIT 9,64:GOTO 1820
1980 *STA : ' ﾊﾟﾗﾒｰﾀ ﾋｮｳｼﾞ ----------------------------------------------------
1990 IF F=0 THEN LOCATE 8,2:PRINT USING "###";AR;
2000 *LF  :      LOCATE 9,3:PRINT LF;
2010 *SC  :      LOCATE 8,4:PRINT USING "###";SC;
2020 RETURN
2030 *WRITE. : ' ----------------------------------------------------------------
2040 LOCATE 12+WX,7+WY
2050    PRINT MID$("0 123456789ABCDEFGHIJKLMNOP",W+2-(W=0)*(I=1),1);
2060 RETURN
2070 *BL : ' ｸﾛ ﾏｽ ----------------------------------------------------------------
2080 LINE(209+16*CX,64+8*CY)-STEP(13,6),0,BF
2090 M=M+1:SC=SC+1:GOSUB *SC:M(CX,CY)=-2
2100 RETURN
2110 *XMARK : ' ｼﾙｼ(ﾊﾞﾂﾏｰｸ) ----------------------------------------------------
2120 IF M(CX,CY)<0 THEN 2160
2130 C=-(POINT(222+16*CX,70+8*CY)=0)*7
2140 LINE     (209+16*CX,64+8*CY)-STEP( 13,6),C
2150 LINE     (222+16*CX,64+8*CY)-STEP(-13,6),C
2160 IF INP(0)=255 AND INP(1)=127 THEN 2160 ELSE RETURN
2170 *CLR : ' ｸﾘｱ ----------------------------------------------------------------
2180 IF F=0 THEN 2220
2190 FOR X=1 TO MX:FOR Y=1 TO MY
2200    IF M(X,Y)=0 OR M(X,Y)=-1 THEN LINE(209+16*X,64+8*Y)-STEP(13,6),7,BF
2210 NEXT:NEXT
2220 A$="  CLEAR!":GOSUB *WOP:IF F THEN *RS
2230 AR=AR+1:LF=LF-(299<MX*MY):MB=MB*8/9:ERASE M,YN,XN:GOTO 1360
2240 *OVER : ' ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ----------------------------------------------------
2250 IF F THEN 2310
2260 FOR X=1 TO MX:FOR Y=1 TO MY
2270    IF M(X,Y)<>1 THEN 2300
2280    LINE(209+16*X,64+8*Y)-STEP(13,6),2,BF
2290    LINE(211+16*X,65+8*Y)-STEP( 9,4),0,BF
2300 NEXT:NEXT
2310 A$="GAME OVER!":GOSUB *WOP:IF F THEN *RS
2320 ERASE M,YN,XN:GOTO 1350
2330 *WOP : '----------------------------------------------------------------
2340 LINE(208+16*CX,63+8*CY)-STEP(15,8),1,B
2350 LOCATE 1,5:PRINT A$;:WAIT 9,64:LOCATE 1,6:PRINT "PUSH SPACE";
2360 WAIT 9,192,255:IF INP(9)=127 THEN RETURN *RS :' [SPC]or[ESC]
2370 LOCATE 1,5:PRINT SPC(11);:LOCATE 1,6:PRINT SPC(10);:WAIT 9,64:RETURN
2380 *RS : ' RESTART ----------------------------------------------------------
2390 ERASE M,YN,XN:CLS:SCREEN 0,3
2400 LINE(221,64-8*INT((MY+1)/2))-(226+16*MX,72+8*MY),0,BF
2410 LINE(220,71)-STEP(-12-16*INT((MX+1)/2),8*MY+2),0,BF
2420 GOTO 1030
2430 'DATA ----------------------------------------------------------------
2440 DATA 26,6,F1CFA7C,9148244,FBEFB60,CB21B60,CB29B64,FB2FB7C
2450 RESTORE 2460:RETURN : ' 1
2460 DATA 10,10,7F0,808,808,B6C,244,004,80C,998,430,720
2470 RESTORE 2480:RETURN : ' 2
2480 DATA 10,10,6C0,D60,920,920,100,380,7C4,BEC,FFC,FFC
2490 RESTORE 2500:RETURN : ' 3
2500 DATA 15,15,1C1C,1414,1FFC,3004,6FF6,599A,55AA
2510 DATA 53CA,5FFA,6006,3E7C,0BD0,3BD8,E3CC,8004
2520 RESTORE 2530:RETURN : ' 4
2530 DATA 15,15,07F0,0F78,1E3C,395E,300E,2006,6E76
2540 DATA CA52,B002,B31A,B01A,C49A,6786,300C,1FF8
2550 RESTORE 2560:RETURN : ' 5
2560 DATA 15,15,83C2,C662,C996,4BD4,4BD0,1998,342C
2570 DATA 6BD6,4812,778E,381C,3FFC,1FF8,0FF0,03C0
2580 RESTORE 2590:RETURN : ' 6
2590 DATA 15,15,E7FA,D3CC,FFA6,C6FE,AAE2,4C54,7EE4
2600 DATA 7C7E,7EBC,7E3C,7DFC,78F8,3622,9FCE,C01E
2610 RESTORE 2620:RETURN : ' 7
2620 DATA 15,15,F00E,E006,E602,E59A,C512,C59A,8C72
2630 DATA 0870,0928,09D8,8808,FC1E,FC7E,F81E,F00E
2640 RESTORE 2650:RETURN : ' 8
2650 DATA 15,15,007C,07FE,0C7E,087E,0A7E,CA7E,FA3E
2660 DATA 403E,401E,430E,7E02,4202,6002,3E06,03FC
2670 RESTORE 2680:RETURN : ' 9
2680 DATA 15,15,E04,226,E32,016,434,42C,828,E00,8FC,EFF,0FD,4FD,4FF,6FCC,3FF8
2690 RESTORE 2700:RETURN : ' 10
2700 DATA 15,15,0FE0,1FF0,3FF8,7FFC,FFFE,F11E,E54E
2710 DATA FFFE,EFEE,E7CE,F39E,783E,3FF8,1FF0,0FE0
2720 RESTORE 2730:RETURN : ' 11
2730 DATA 15,15,783C,E00E,D016,F01E,E82E,4824,7FFC
2740 DATA 1FF0,7FFC,9FF2,7FFC,9FF2,6FEC,87C2,8002
2750 RESTORE 2760:RETURN : ' 12
2760 DATA 15,15,03F0,0208,040C,0E00,1F02,35E2,7576
2770 DATA D558,F556,7562,3580,0E60,0400,0308,01F0
2780 RESTORE 2790:RETURN : ' 13
2790 DATA 20,15,07E0C,1C388,300CB,6004A,43C6E,C662B,8C339
2800 DATA 89911,88931,CD963,471C2,60306,3FE04,6001C,FFFF0
2810 RESTORE 2820:RETURN : ' 14
2820 DATA 20,15,00000,0FFF0,08010,08010,08010,3FFFC,7E07E
2830 DATA D6F6B,AAF55,D6F6B,AAF55,D7FEB,7E97E,3FFFC,00000
2840 RESTORE 2850:RETURN : ' 15
2850 DATA 25,15,1EF0000,3FF83F0,67CC398,E82E008,F45E008,745CFC8,E38F868
2860 DATA EBAE038,E54E020,7BBDFA0,3C7B0E0,FFE2020,820E020,8E38060,FBEFFC0
2870 RESTORE 2880:RETURN : ' 16
2880 DATA 25,15,007FFC0,01FF800,03FC000,03E0000,01F0000,1FF81F8,3FFE380
2890 DATA F30FF00,1603F80,0F1F1F8,01F0000,03E0000,03FC000,01FF800,007FFC0
2900 RESTORE 2910:RETURN : ' 17
2910 DATA 25,5,EE0EEE8,A80AAA8,E8EEEA8,880AAA8,8E0EEE8
```

PC-8801 mkII SR

■「MS-DOSの本」定価一九〇〇円■「MS-DOSの本 V3・3D版」定価一九〇〇円■「MS-DOSの本Ver・5・0版」定価一九〇〇円

★編さん，今年のペナントレースは残念でしたね。ふっ，若い読者には，わからんネタだな。（千葉市・**竹本郁馬23才**）……**【編**：ほんとにおしかったよねー。来年に期待しますわ。**影**：ムリムリ。**編**：なんですってー。**影**：ウヒヒ。**つぐ美**：私も若いからわからないわ。**】**

PC-8801mkIISR(N88-BASIC V2モード)用



矢印を並べて遊ぼう！パズルゲーム

ヤジリンス

YAJILINTH

NAK

内容

パズルゲームです。矢印の方向に連鎖(れんさ)反応を起こすパネルを並べて，1回ですべてのパネルが連鎖するようにしてください。

ゲームの説明

テンキーでカーソルを動かし，Z，Xキーでパネルの種類を選択します。スペース・キーを押すとカーソルの位置にパネルが置かれます。一度置いたパネルを取るときにもスペース・キーを使います。

パネルには，矢印の方向に連鎖するという性質があります。うまくパネルを並べて，すべてのパネルを1回で連鎖させるのが，このゲームの目的です。

はじめから置かれている水色のパネルを「固定パネル」といいます。固定パネルはその名のとおり動かすことができません。

固定パネルの中に一つだけ，微妙に色がちがうパネルがあります。連鎖反応はそのパネルからはじまります。

メニューについて

ESCキーを押すとメニューが表示されます。2，8キーで項目を選んで，スペース・キーを押してください。各項目の内容は以下のとおりです。

- CHECK……連鎖反応を開始します。すべてのパネルが連鎖すれば面クリアです。
- ANSWER……解答を表示します。
- NEW GAME……新しい面を作成します。全体の大きさ（SIZE）と，固定パネルの割合（LEVEL）を選んでください。
- SAVE……現在の状態をディスクに保存します。
- LOAD……保存したデータを呼びだします。

《第1表》変数表

```
C%( )……キャラクター・データ
CX, CY……カーソル位置
D( , ), E( , )…面データ
DD( , )……解答データ
I, J ……ループ・カウンタ
KS$( ), KY, KN…キー入力用
LV ……レベル
ME$( )……メッセージ・データ
PK ……パネルの種類
PL( )……残りパネル数
SI ……画面サイズ
SL……メニュー選択番号
TX$( , )……メニュー・データ
VX( ), VY( )…方向データ
WD( , )……枠表示データ
```

入力・実行時の注意

BASIC起動時に，“How many files?”の値を1以上に設定してください。

リスト1はデータ作成プログラムです。実行すると“YACHR”というファイルを作成します。**リスト2**を実行すると，ファイルを読み込んでゲームがはじまります。

ゲーム中，CAPSキーはロックしておいてください。

攻略法

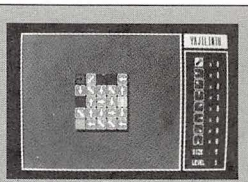
面データは毎回ランダムに作成されます。「こんなの絶対無理だ！」と思えるような，むずかしい面が作成されることも

CHECKER FLAG

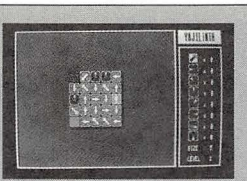
Dr.D：キャラクターはきれいだし，メニューもしっかりしている，ゲーム設計がなかなかよいぞ。

編：ただ，きれいなオープニングくらいはほしかったなー。残念，残念。

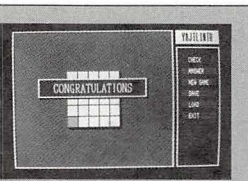
Dr.D：リストのほうも，さすがによくまとまっているし，別ファイルでキャラを作ってしまう手ぎわのよさはさすがだな。データ処理の仕方など，みんなも参考にしてみてくれ。



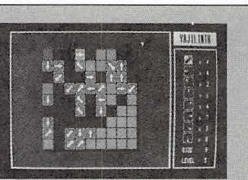
▲《写真1》スタート直後の画面。一番簡単な面だぞ！ここでコツをつかもう



▲《写真2》明るい矢印から水色へ進めるように，矢印を並べる。ここはこんなものだろう



▲《写真3》できたらCHECKしてみよう。スムーズにクリアだ！答も見れるぞ！



▲《写真4》レベルをあげればむずかしくなる。すぐにできるので，ためしにやってみよう！

■『パソコンで絵をつくる本』定価一二〇〇円■『ビジネスユーザーのためのDTP読本』定価一八〇〇円■『4アマに合格する本』定価六五〇円

★Macは金食い虫だぁ～！実際，破産しそうなヤツは，Mac使いに多い。けど，Macはやめられない！さてはオレもMac中毒者になったか。今はただのLCだけどLC650になったら…。誰かMac使いになりませんか？（茨城県北相馬郡・**衛藤悌嗣15才**）……【**影**：はあ。】

あるかもしれません。でもあきらめずに，以下の点に注意して，難問にチャレンジしてみてください。

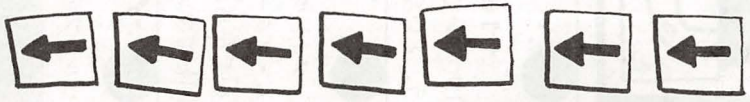
①ハマってしまったら，画面全体をよく見て，別の置きかたができるところを探しましょう。とくに斜め方向は見落としがちです。

②画面右の残りパネル数も，パネルを置くためのヒントになります。

③このゲームには「マインスイーパ」のような定石がいくつかあります。それを発見すれば，かなり速く正確に解けるようになるでしょう。

プログラムについて

キャラクター・データをできるだけ少なくするために，いろいろと工夫しました。キャラクターを定義する部分では，2倍に拡大したり，90度単位で回転させたりして，一つ分のキャラクター・データで八つのキャラクターを作成しています。また，表示する際には，重ね合わせ(OR)表示を使って，種類のちがうパネルを表示させています。



PC-8801mkIISR

《リスト1》YAJILINTHのデータ作成プログラム・リスト

```
100 '                                                    ◤ ショキ セッテイ ◢
110 NEW CMD:DEFINT A-Z:CONSOLE ,,0,1:CLS 3:DIM D%(99),C%(980)
120 '                                                    ◤ キャラ ヒョウジ ◢
130 FOR I= 0 TO 97:READ A$:D%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:PUT(0,0),D%
140 FOR I=63 TO  0 STEP -1:GET(I¥2,0)-(I¥2,15),D% :PUT(I,0),D%,PSET:NEXT
150 FOR I= 0 TO  2:FOR J=0 TO 1:FOR Y=0 TO 14:FOR X=0 TO 14
160   C=POINT(J*32+X*2,I*16+Y):LINE(J*32-Y*2+28,I*16+X+16)-STEP(1,0),C
170 NEXT X,Y,J,I
180 '                                                    ◤ データ サクセイ ◢
190 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 1
200   GET(J*32,I*16)-STEP(31,15),C%((I*2+J+1)*98)
210 NEXT J,I
220 LINE( 0,64)-(29,78),5,BF:GET( 0,64)-(31,79),C%(0)
230 LINE(32,64)-(61,78),4,BF:GET(32,64)-(63,79),C%(882)
240 OPEN "YACHR" FOR OUTPUT AS #1:FOR I=0 TO 980:WRITE #1,C(I):NEXT:CLOSE
250 '                                                    ◤ キャラ データ ◢
260 DATA 0020,0010,FC7F,FC7F,FC7F,FC7F,FC7F,FC7F,02C0,06C0,02C0,06C0,02C0,06C0
270 DATA 02BD,FABF,FA81,0280,0280,0280,82BE,FABC,FA80,0280,0280,0280,42BE,3ABD
280 DATA FA80,0281,0280,0280,A2BC,8A81,FA81,C281,0280,0280,52BB,C27F,FA83,F27F
290 DATA 0280,0278,8AB7,A07F,CA87,FC7F,0280,0074,B2AF,C27F,828F,F27F,0284,0278
300 DATA 7A9F,8A81,029F,C281,029A,0280,FABE,3ABD,02BE,0281,02BC,0280,FA9D,FABC
310 DATA 029C,0280,029C,0280,FAAB,FABF,0288,0280,0288,0280,06C0,06C0,06C0,06C0
320 DATA 06C0,06C0,FC7F,FC7F,FC7F,FC7F,FC7F,FC7F,0000,0000,0000,0000,0000,0000
```

《リスト2》YAJILINTHのメイン・プログラム・リスト

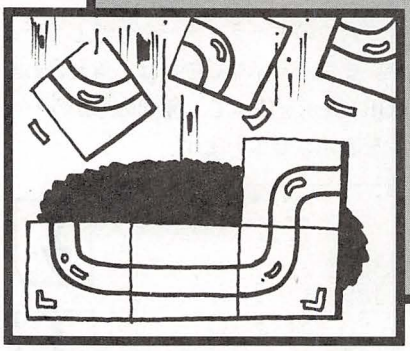
```
1000 '                                                   ◤ ショキ セッテイ ◢
1010  NEW CMD:DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
1020  DIM C%(980),D(10,10),DD(10,10),E(10,10),PL(10),TX$(4,6)
1030  OPEN "YACHR" FOR INPUT AS #1:FOR I=0 TO 980:INPUT #1,C%(I):NEXT:CLOSE
1040  ME$(1)="MISS"              :ME$(2)="CONGRATULATIONS"
1050  KS$(1)="-4682XZ "+CHR$(27):KS$(2)="-28 ":SI=5:LV=1
1060 '                                                   ◤ データ ヨミコミ ◢
1070  FOR I=1 TO 8:                READ VX(I),VY(I)  :NEXT
1080  FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 5:READ WD(I,J)         :NEXT J,I
1090  FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 6:READ TX$(I,J)        :NEXT J,I
1100 '                                                   ◤ ガメン サクセイ ◢
1110  CONSOLE ,,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 7:CLS 3:GOSUB *MAKE
1120  LINE(500,0)-(639,20),7,BF
1130  FOR I=1 TO 7:CMD PAL I,VAL(MID$("1330563122562635115l1",I*3-2,3)):NEXT
1140  FOR I=1 TO 9:A=ASC(MID$("YAJILINTH",I,1))
1150  FOR J=0 TO 2:PUT(508+I*11+J,3),KANJI(A),AND,4,7:NEXT J,I
1160  GOSUB *SCR1:GOSUB *SCR2:GOSUB *MOJI
1170 *MAIN:'                                             ◤ メイン ルーチン ◢
1180  GOSUB *CUR:KN=1 :GOSUB *SCAN
1190  GOSUB *CUR:ON KY GOSUB *SE1,*SE1,*SE1,*SE1,*SE2,*SE2,*PMOV,*MENU
1200  CX=CX-(KY=1)*(CX>1)+(KY=2)*(CX<SI):PK=(PK-(KY=5)+(KY=6)+7) MOD 8+1
1210  CY=CY-(KY=3)*(CY>1)+(KY=4)*(CY<SI):GOTO *MAIN
1220 *PMOV:'                                             ◤ パネル オク・トル ◢
1230  GOSUB *SE3
1240  IF D(CX,CY)=9 AND   PL(PK)>0 THEN PL(PK)=PL(PK)-1:D(CX,CY)=PK:GOTO 1260
1250  IF D(CX,CY)<9 AND E(CX,CY)=1 THEN PL(D(CX,CY))=PL(D(CX,CY))+1:D(CX,CY)=9
1260  GOSUB *PANEL:GOSUB *MOJI:RETURN
1270 *MENU:'                                             ◤ メニュー ◢
1280  ME=1:SL=1:GOSUB *SLCT
1290  F=-(SL=6):ON SL GOSUB *CHECK,*ANSWER,*INIT,*SDAT,*LDAT:IF F=0 THEN *MENU
1300  KY=0:PK=1:CLS:GOSUB *SCR2:GOSUB *MOJI:RETURN
1310 *CHECK:'                                            ◤ クリア ハンテイ ◢
1320  X=SX:Y=SY:CT=0
1330  WHILE D(X,Y)>0 AND D(X,Y)<9
1340    LINE(QX+X*32,QY+Y*16)-STEP(29,14),7,BF:GOSUB *SE5
1350    A=D(X,Y):D(X,Y)=D(X,Y)+10:X=X+VX(A):Y=Y+VY(A):CT=CT+1
1360  WEND
1370  HT=(CT<PK)+2:ON HT GOSUB *SE6,*SE7:W=HT:GOSUB *WAKU
1380  FOR I=1 TO LEN(ME$(HT)):A=ASC(MID$(ME$(HT),I,1))+8960
1390  FOR J=0 TO  2:PUT(285-HT*89+I*16+J,75),KANJI(A),OR,7,0:NEXT J,I
1400  FOR Y=1 TO SI:FOR X=1 TO SI:D(X,Y)=D(X,Y) MOD 10       :NEXT X,Y
1410  WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$<>" ":WEND
1420  F=1:GOSUB *SCR1:RETURN
1430 *ANSWER:'                                           ◤ カイトウ ヒョウジ ◢
1440  FOR Y=0 TO SI+1:FOR X=0 TO SI+1:D(X,Y)=DD(X,Y):NEXT X,Y
1450  ERASE PL:F=1:GOSUB *SCR1:RETURN
1460 *INIT:'                                             ◤ ゲーム ショキカ ◢
1470  ME=2 :SL=SI-4:GOSUB *SLCT:A=SL:IF SL=6 THEN RETURN
1480  ME=3 :SL=LV  :GOSUB *SLCT:     IF SL=6 THEN RETURN
1490  LV=SL:SI=A+4 :GOSUB *MAKE:F=1 :GOSUB *SCR1: RETURN
1500 *SDAT:'                                             ◤ データ セーブ ◢
1510  ME=4:SL=1:GOSUB *SLCT:IF SL=6 THEN RETURN
1520  OPEN "YADAT"+MID$(STR$(SL),2) FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,SI,LV,SX,SY
1530  FOR Y=0 TO 10:FOR X=0 TO 10:WRITE #1,D(X,Y),DD(X,Y),E(X,Y):NEXT X,Y
1540  FOR I=1 TO  8:               WRITE #1,PL(I)              :NEXT:CLOSE
1550  RETURN                                             ◤ データ ロード ◢
1560 *LDAT:'
1570  ME=4:SL=1:GOSUB *SLCT:IF SL=6 THEN RETURN
1580  OPEN "YADAT"+MID$(STR$(SL),2) FOR INPUT AS #1:INPUT #1,SI,LV,SX,SY
1590  FOR Y=0 TO 10:FOR X=0 TO 10:INPUT #1,D(X,Y),DD(X,Y),E(X,Y):NEXT X,Y
1600  FOR I=1 TO  8:               INPUT #1,PL(I)              :NEXT:CLOSE
1610  F=1:GOSUB *SCR1:RETURN
1620 *SLCT:'                                             ◤ センタク ◢
1630  CLS:KY=0:W=3:GOSUB *WAKU
1640  FOR I=1 TO 6:LOCATE 67,I*2+3:PRINT TX$(ME,I):NEXT
1650  WHILE KY<3
1660    FOR I=1 TO 6:LINE(514,I*16+23)-STEP(111,8),1-(I=SL),BF:NEXT
1670    KN=2:GOSUB *SCAN:GOSUB *SE4:SL=(SL-(KY=1)+(KY=2)+5) MOD 6+1
1680  WEND:RETURN
1690 *MAKE:'                                             ◤ メン サクセイ ◢
1700  ERASE D,DD,E,PL
1710  FOR I=0 TO SI+1:D(I,0)=10:D(I,SI+1)=10:D(0,I)=10:D(SI+1,I)=10:NEXT
1720  X=INT(RND*SI)+1:Y=INT(RND*SI)+1:SX=X:SY=Y:FL=0:ST=0:CT=1:PK=0
1730  WHILE CT<9
1740    V=INT(RND*8)+1:VV=INT(RND*2)*2-1
1750    WHILE D(X+VX(V),Y+VY(V))<>0 AND CT<9:V=(V+VV+7) MOD 8+1:CT=CT+1:WEND
1760    IF CT<9 THEN D(X,Y)=V:DD(X,Y)=V:X=X+VX(V):Y=Y+VY(V):PK=PK+1:CT=1
1770  WEND
1780  FOR I=0 TO PK*LV¥10
1790    X=INT(RND*SI)+1:Y=INT(RND*SI)+1:A=D(X,Y)
1800    IF A<1 OR A>8 OR D(X+VX(A),Y+VY(A))=0 OR (X=SX AND Y=SY) THEN 1790
1810    PL(A)=PL(A)+1:D(X,Y)=9:E(X,Y)=1
1820  NEXT:RETURN
1830 *SCR1:'                                             ◤ ガメンサクセイ 1 ◢
1840  QX=(492-SI*32)¥2-32:QY=(199-SI*16)¥2-16
1850  W=4:GOSUB *WAKU:LINE(QX+36,QY+18)-STEP(SI*32,SI*16),0,BF
1860  FOR CY=1 TO SI:FOR CX=1 TO SI:GOSUB *PANEL:NEXT CX,CY
1870  CX=1:CY=1:SL=1:RETURN
1880 *SCR2:'                                             ◤ ガメンサクセイ 2 ◢
1890  W=3:GOSUB *WAKU
1900  FOR I=1 TO 8:PUT(529,I*16+18),C%(I*98),PSET:NEXT:RETURN
1910 *PANEL:'                                            ◤ パネル ヒョウジ ◢
1920                          PUT(QX+CX*32,QY+CY*16),C(882)        ,PSET
1930  IF CX=SX AND CY=SY THEN PUT(QX+CX*32,QY+CY*16),C(0)          ,PSET
1940                          PUT(QX+CX*32,QY+CY*16),C(D(CX,CY)*98),OR
1950  IF E(CX,CY)=1       THEN PUT(QX+CX*32,QY+CY*16),C(D(CX,CY)*98),PSET
1960  RETURN
1970 *MOJI:'                                             ◤ モジ ヒョウジ ◢
1980                LOCATE 66,21   :PRINT USING "SIZE  : ##";SI
1990                LOCATE 66,23   :PRINT USING "LEVEL : ##";LV
2000  FOR I=1 TO 8:LOCATE 72,I*2+3:PRINT USING       "x ##";PL(I):NEXT
2010  RETURN
2020 *WAKU:'                                             ◤ ワク ヒョウジ ◢
2030  LINE(WD(W,1)+4,WD(W,2)+2)-(WD(W,3)+4,WD(W,4)+2),0       ,BF
2040  LINE(WD(W,1)  ,WD(W,2)  )-(WD(W,3)  ,WD(W,4)  ),7       ,BF
2050  LINE(WD(W,1)+5,WD(W,2)+2)-(WD(W,3)-5,WD(W,4)-2),0       ,BF
2060  LINE(WD(W,1)+7,WD(W,2)+3)-(WD(W,3)-5,WD(W,4)-2),WD(W,5),BF
2070  RETURN
2080 *CUR:'                                              ◤ カーソル ヒョウジ ◢
2090  LINE(QX+CX*32,QY+CY*16)-STEP(29,14),7,BF,XOR
2100  LINE(529      ,PK*16+18)-STEP(29,14),7,BF,XOR
2110  RETURN
2120 *SCAN:'                                             ◤ キー ニュウリョク ◢
2130  KY=0:WHILE KY<1:KY=INSTR(KS$(KN),INKEY$)-1:WEND:RETURN
2140 '                                                   ◤ コウカオン ◢
2150 *SE1 :CMD PLAY ,,,"T100L64V11O5GCV9GC"                    :RETURN
2160 *SE2 :CMD PLAY ,,,"T100L64V11O5GDBV9GDB"                  :RETURN
2170 *SE3 :CMD PLAY ,,,"T150L64V11O6C<FC<FC>>V9C<FC<FC>>V7C<FC<FC":RETURN
2180 *SE4 :CMD PLAY ,,,"T120L64V11O5GRV9G"                     :RETURN
2190 *SE5 :CMD PLAY ,,,"T150L64V11O5CEG>CEG<V9CEG>CEG<V7CEG>CEG"  :RETURN
2200 *SE6 :CMD PLAY     "T130L32V10O4@45GFE<GE>V7GFE<GE>V4GFE<GE>" :RETURN
2210 *SE7 :CMD PLAY     "T100L32V10O3@48CEG>CEG>CEG>CEG>C8"    :RETURN
2220 '
2230 DATA 1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1,0,-1                :'◤ ホウコウ データ ◢
2240 DATA 180,69,308, 95,4,80,69,410, 95,4                     :'◤ ワク   データ ◢
2250 DATA 500,25,639,199,4, 0, 0,492,199,1
2260 DATA CHECK  ,ANSWER ,NEW GAME,SAVE   ,LOAD   ,EXIT       :'◤ メニュー データ ◢
2270 DATA SIZE  5,SIZE  6,SIZE  7 ,SIZE  8,SIZE  9,EXIT
2280 DATA LEVEL 1,LEVEL 2,LEVEL 3 ,LEVEL 4,LEVEL 5,EXIT
2290 DATA FILE  1,FILE  2,FILE  3 ,FILE  4,FILE  5,EXIT
```

■「パソコン活用&実践講座（基礎編）」1・4プランシリーズ『PC-8801mkIISR活用研究』定価一八〇〇円■『ソフトウェア活用研究』定価二〇〇円

★「なつかしのライターは今！」みたいな記事が読みたい（うる星さん，見城さん，響さん，第一次レスキュー隊のその後が知りたい）。
（愛知県名古屋市・大谷直久22才）……**[つぐ妻：先日，断空我さんが編集部に遊びにきていました。いいおじさんになってましたよ。]**

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASIC対応



とてもむずかしい落ちものパズル

LOOP MAKER
ループ　メーカー

ふろんていあ

内　容

二つ1組で落ちてくるブロックを適当につないで，ループ（輪）を作っちゃおう，というゲームです。

遊びかた

タイトル画面で何かキーを押すとゲーム・スタートです。操作はテンキーの4，6で左右，2が落下，スペース・キーで回転です。

プログラムについて

ループの判定ですが，これは入力ベクトルと出力ベクトルによって判定しています。むずかしいのでくわしい説明はしません。ちなみに，1340行がベクトル・データです。

プログラムは386マシンで作成したので，スピードのあわない人は，70行のWAの値を変えてください。

最後に

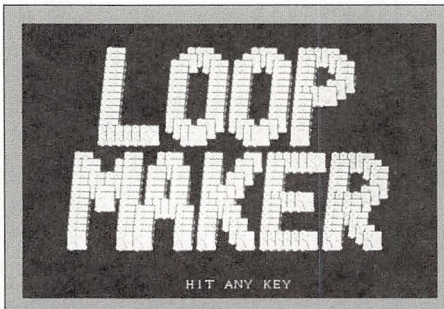
はっきり言ってシビアなゲームです。わずかなミスでも命取りです。

それでは，次回作で会いましょう!!

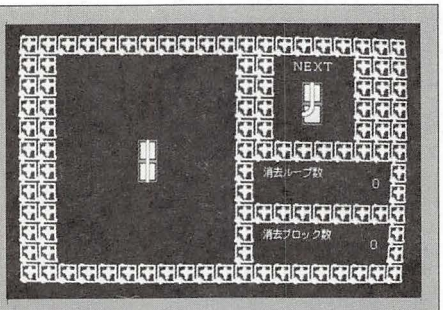
★　★

CHECKER FLAG

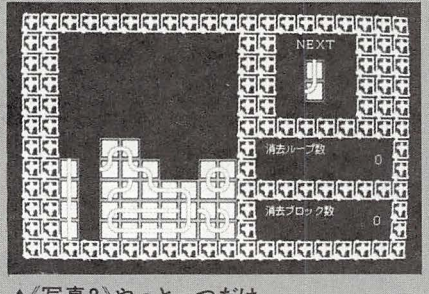
Dr.D：結局，落ち物パズル系ということになるが，かなりむずかしいぞ！まともな輪を作るのは運が必要だ。さて，ゲームの話はおいといてプログラムのソースなんだが，処理別にわかるのは，もはや基本だな。リストも短いし言うことなしだ。強いて挙げるならば，効果音はゲームに深みをだすうえでかかせないぞ。ビープでもいいから付けてあげよう。



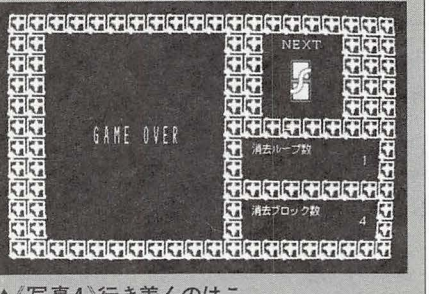
▲《写真1》これがオープニング画面。キツい色づかいのハデな画面だぞ！



▲《写真2》これがスタート画面。ブロックで輪っかを使えば消えるぞ！



▲《写真3》やっと一つだけ輪っかを作ったぞ。これじゃ先は長くないな…



▲《写真4》行き着くのはここ。ゲーム・オーバー！とってもむずかしいぞ！

評…私と編くんのようだ(影)



by TOHT

■『アシストシリーズ活用講座』定価一九〇〇円■『一太郎dashの本』定価一七〇〇円
■『桐 Ver・4がわかる本 入門編』定価二〇〇〇円

★もう毎日パソコンに向かって仕事をしているので，仕事のしすぎで視力が…1.5あります。(千葉県我孫子市・ひらのさちこ23才)……
【影：毎日，仕事でゲームやってるけど，私の場合，サングラスをかけてるので視力も3.0あります。】

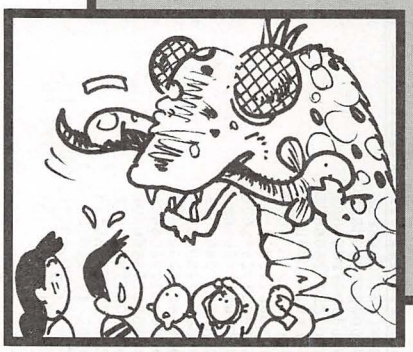
LOOP MAKERのプログラム・リスト

```
10 '┌──────────────────────────────┐
20 '|          L O O P   M A K E R          |
30 '|                    By ふろんてぃあ( T.E & M.S ) | |
40 '└──────────────────────────────┘ |
50 '  └──────────────────────────────┘
60 '*****************************************************************:初期設定
70 SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,0,7,2:OUT &H68,8:DEFINT A-Z:WA=20
80 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):GOSUB 1080:CLS 3:DIM BL%(300,7),X(9,1),Y(9,1)
90 DIM GF(12,11),DF(11,10),B(1,1),NB(1,1),KB(1,1)
100 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 47
110 A=VAL("&h"+MID$(A$,J+1,1)):LINE(J*2,I)-(J*2+1,I),A:NEXT:NEXT
120 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:C=POINT(64+J*2,I)
130 LINE(96+I*2,J)-(97+I*2,J),C:NEXT:NEXT
140 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:C=POINT(32+J*2,I)
150 LINE(158-I*2,J)-(159-I*2,J),C:NEXT:NEXT
160 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:C=POINT(128+J*2,I)
170 LINE(190-I*2,J)-(191-I*2,J),C:NEXT:NEXT
180 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:C=POINT(160+J*2,I)
190 LINE(222-I*2,J)-(223-I*2,J),C:NEXT:NEXT
200 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 31:C=POINT(J,I)
210 IF C<>6 AND C<>14 THEN PSET(J+7*32,I),C
220 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 7
230 GET@(I*32,0)-(I*32+31,15),BL%(0,VAL(MID$("03124567",I+1,1))):NEXT
240 FOR I=1 TO 6:FOR J=0 TO 1:READ A:X(I,J)=A:READ A:Y(I,J)=A:NEXT:NEXT
250 CLS 3:GOSUB 1100:GOSUB 1080
260 RESTORE 1350:'*********************************************:ＭＡＩＮの準備
270 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 2:READ A$:A=VAL("&h"+A$):FOR K=0 TO 7+(J=2)*4
280 IF (A AND 2^(7-K))<>0 THEN PUT@(J*256+K*32,I*16+4),BL%(0,7),PSET
290 NEXT:NEXT:NEXT:GOSUB 1050:COLOR
300 LOCATE 56,3:PRINT "ＮＥＸＴ":LOCATE 50,13:PRINT "消去ループ数":LOCATE 50,19
310 PRINT "消去ブロック数":LOCATE 72,14:PRINT "０":LOCATE 72,20:PRINT "０"
320 SL=0:SB=0:X=5:Y=0:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:B(I,J)=0:NEXT:NEXT
330 A=INT(RND*6)+1:B=INT(RND*6)+1:IF (Y(A,1)<>1) OR (Y(B,0)<>-1) THEN 330
340 MB(1,0)=A:MB(1,1)=B:PUT@(462,40),BL%(0,A):PUT@(462,56),BL%(0,B)
350 A=INT(RND*6)+1:B=INT(RND*6)+1:IF (Y(A,1)<>1) OR (Y(B,0)<>-1) THEN 350
360 B(1,0)=A:B(1,1)=B:PUT@(192,20),BL%(0,A):PUT@(192,36),BL%(0,B)
370 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 11:GF(J,I)=-9*((J=1) OR (J=11) OR (I=10)):NEXT J,I
380 '*****************************************************************:ＭＡＩＮ
390 ' Ｘ方向移動
400 FOR COU=0 TO 8:K=INP(&HE0):XX=X+(K=&HEF)-(K=&HBF):IF XX=X THEN 470
410 HB=0:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:IF B(I,J)<>0 AND GF(XX+I,Y+J)<>0 THEN HB=1
420 NEXT:NEXT:IF HB=1 THEN 470
430 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:IF B(I,J)<>0 THEN LINE ((X+I)*32,(Y+J)*16+20)-((X+
I)*32+31,(Y+J)*16+35),0,BF
440 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1
450 IF B(I,J)<>0 THEN PUT@((XX+I)*32,(Y+J)*16+20),BL%(0,B(I,J))
460 NEXT:NEXT:X=XX:L=WA*25
470 IF INP(&HE0)=&HFB THEN COU=WA*50:L=0
480 FOR I=0 TO L:NEXT:L=WA*35
490 ' 回転
500 IF INP(&HE9)<>&HBF THEN 610
510 KB(0,0)=B(0,1)+1+(B(0,1)=2)*2+(B(0,1)=6)*4+(B(0,1)=0)
520 KB(1,0)=B(0,0)+1+(B(0,0)=2)*2+(B(0,0)=6)*4+(B(0,0)=0)
530 KB(1,1)=B(1,0)+1+(B(1,0)=2)*2+(B(1,0)=6)*4+(B(1,0)=0)
540 KB(0,1)=B(1,1)+1+(B(1,1)=2)*2+(B(1,1)=6)*4+(B(1,1)=0)
550 HB=0:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:IF KB(I,J)<>0 AND GF(X+I,Y+J)<>0 THEN HB=1
560 NEXT:NEXT:IF HB=1 THEN 610
570 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:IF B(I,J)<>0 THEN LINE ((X+I)*32,(Y+J)*16+20)-((X+
I)*32+31,(Y+J)*16+35),0,BF
580 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1
590 IF KB(I,J)<>0 THEN PUT@((X+I)*32,(Y+J)*16+20),BL%(0,KB(I,J))
600 B(I,J)=KB(I,J):NEXT:NEXT
610 NEXT
620 ' 落下
630 HB=0:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:IF B(I,J)<>0 AND GF(X+I,Y+J+1)<>0 THEN HB=1
640 NEXT:NEXT:IF HB=1 THEN 690
650 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:IF B(I,J)<>0 THEN LINE ((X+I)*32,(Y+J)*16+20)-((X+
I)*32+31,(Y+J)*16+35),0,BF
660 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1
670 IF B(I,J)<>0 THEN PUT@((X+I)*32,(Y+J+1)*16+20),BL%(0,B(I,J))
680 NEXT:NEXT:Y=Y+1:GOTO 400
690 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 0 STEP -1:K=0
700 IF B(I,J)<>0 AND GF(X+I,Y+J+K+1)=0 THEN LINE ((X+I)*32,(Y+J+K)*16+20)-((X+I)
*32+31,(Y+J+K)*16+35),0,BF:K=K+1:PUT@((X+I)*32,(Y+J+K)*16+20),BL%(0,B(I,J)):FOR
L=0 TO WA*20:NEXT:GOTO 700
710 IF B(I,J)<>0 THEN GF(X+I,Y+J+K)=B(I,J)
720 NEXT:NEXT:GOSUB 790:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:B(I,J)=MB(I,J):NEXT:NEXT
730 PUT@(192,20),BL%(0,B(1,0)),PSET:PUT@(192,36),BL%(0,B(1,1)),PSET
740 A=INT(RND*6)+1:B=INT(RND*6)+1:IF (Y(A,1)<>1) OR (Y(B,0)<>-1) THEN 740
750 MB(1,0)=A:MB(1,1)=B:PUT@(462,40),BL%(0,A),PSET:PUT@(462,56),BL%(0,B),PSET
760 IF GF(6,0)<>0 OR GF(6,1)<>0 THEN 1000
770 X=5:Y=0:GOTO 400
780 ' ブロックを消す判定
790 KA=0:FOR I=0 TO 9:FOR J=2 TO 10:DF(J,I)=0:NEXT:NEXT
800 FOR I=0 TO 9:FOR J=2 TO 10:IF GF(J,I)=0 OR DF(J,I)<>0 THEN 880
810 DX=J:DY=I:DX(1)=X(GF(J,I),1):DY(1)=Y(GF(J,I),1)
820 FOR K=0 TO 1
830 FX(K)=X(GF(DX+DX(1),DY+DY(1)),K):FY(K)=Y(GF(DX+DX(1),DY+DY(1)),K):NEXT
840 DF(DX,DY)=J+I*10:DX=DX+DX(1):DY=DY+DY(1)
850 IF DX(1)+FX(0)=0 AND DY(1)+FY(0)=0 THEN DX(1)=FX(1):DY(1)=FY(1):GOTO 870
860 IF DX(1)+FX(1)=0 AND DY(1)+FY(1)=0 THEN DX(1)=FX(0):DY(1)=FY(0) ELSE 880
870 IF DX=J AND DY=I THEN KA(KA)=J+I*10:KA=KA+1 ELSE 820
880 NEXT:NEXT:IF KA=0 THEN RETURN
890 SL=SL+KA:' ブロックを消す
900 FOR I=0 TO 9:FOR J=2 TO 10:FOR K=0 TO KA-1:IF DF(J,I)=KA(K) THEN DF(J,I)=1:S
B=SB+1 ELSE IF DF(J,I)<>1 AND K=KA-1 THEN DF(J,I)=0
910 NEXT:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 9:FOR J=2 TO 10
920 IF DF(J,I)=1 THEN PUT@(J*32,I*16+20),BL%(0,0),PSET
930 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 9:FOR J=2 TO 10
940 IF DF(J,I)=1 THEN GOSUB 1090:GF(J,I)=0
950 NEXT:NEXT:FOR I=8 TO 0 STEP -1:FOR J=2 TO 10:IF GF(J,I)=0 THEN 980
960 KA=0:FOR K=I+1 TO 9:IF DF(J,K)=1 THEN KA=KA+1
970 NEXT:IF KA<>0 THEN GOSUB 1090:PUT@(J*32,(I+KA)*16+20),BL%(0,GF(J,I)),PSET:GF
(J,I+KA)=GF(J,I):GF(J,I)=0
980 NEXT:NEXT:LOCATE 60,14:PRINT AKCNV$(RIGHT$("      "+STR$(SL),7));
990 LOCATE 60,20:PRINT AKCNV$(RIGHT$("      "+STR$(SB),7));:GOTO 790
1000 '*****************************************************:ゲームオーバー
1010 FOR I=0 TO 9:FOR J=2 TO 10:GOSUB 1090:FOR K=0 TO 50:NEXT K,J,I
1020 FOR I=0 TO 8:PUT@(140+I*16,90),KANJI(ASC(MID$("GAME OVER",I+1,1))):NEXT
1030 FOR I=0 TO WA*800:A$=INKEY$:NEXT:GOTO 250
1040 '*************************************************:サブルーチンがいっぱい
1050 FOR I=0 TO 15:COLOR=(1,&H1*I):COLOR=(7,&H111*I):FOR J=0 TO 300:NEXT:NEXT
1060 FOR I=0 TO 15:COLOR=(6,&H110*I):COLOR=(14,&H110*INT(I/2))
1070 FOR J=0 TO WA*15:NEXT:NEXT:RETURN
1080 FOR I=0 TO 15:COLOR=(I,0):NEXT:RETURN
1090 LINE (J*32,I*16+20)-(J*32+31,I*16+35),0,BF:RETURN
1100 GOSUB 1080:'*****************************************************: たいとる
1110 FOR I=0 TO 8:PUT (I*8,0),KANJI(ASC(MID$("LOOPMAKER",I+1,1))):NEXT
1120 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 31+I*8
1130 IF POINT(I*32+K,J)<>0 THEN PUT@(K*13+100-I*50-J,J*5+I*80),BL%(0,0),PSET
1140 NEXT:NEXT:NEXT:LINE (0,0)-(71,15),0,BF:GOSUB 1050
1150 LOCATE 30,23:PRINT "ＨＩＴ　ＡＮＹ　ＫＥＹ"
1160 WHILE INKEY$="":WEND:CLS 3:COLOR:RETURN
1170 '*************************************************************:でーた
1180 DATA EE171EEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEE2772EEEEEE
1190 DATA E77177777777777EE0000000000000EE000002772000000E
1200 DATA E761666616666667EE06666666666660EE06666277266660E
1210 DATA E76666617166667EE06666666666660EE06666277266660E
1220 DATA E76666617166667EE06666666666660EE06666277266660E
1230 DATA E76611177711117EE06666666666660EE06666277266660E
1240 DATA E76177777777771EE06666666622222E06666277266660E
1250 DATA E76611177711117EE06666666227777E06666277266660E
1260 DATA E76666177716667EE06666622777777E06666277266660E
1270 DATA E76666617166667EE06666227777222E06666277266660E
1280 DATA E76166617166667EE06666627772220EE06666277266660E
1290 DATA E71716617166667EE06666227722660EE06666277266660E
1300 DATA 11771166166666671E06666277726660EE06666277266660E
1310 DATA 77777716166666617E06666277226660EE06666277266660E
1320 DATA 11771177777777771E00000277200000EE00000277200000E
1330 DATA EE171EEEEEEEEEEEEEEE2772EEEEEEEEEEE2772EEEEEE
1340 DATA 0,-1,0,1,-1,0,1,0,1,0,0,1,-1,0,0,1,0,0,-1,-1,0,0,-1,1,0
1350 DATA FF,FF,F0, C0,18,70, C0,18,70, C0,18,70, C0,18,70, C0,1F,F0
1360 DATA C0,10,10, C0,10,10, C0,1F,F0, C0,10,10, C0,10,10, FF,FF,F0
```

★レーダーの反応はない，敵も，そして味方も…私は自由を手に入れた。孤独という名の大きな代償とともに―。(鹿児島県姶良郡・G-M16才)……【編：びびっ。妖気がただよっているぞ。影：グー，グー。ムニャ。編：でたな妖怪ノ影：なんか，ようかい？】

■「電人ZOOM」■1988年12月発売予定■『MSX・FAN』4月号付録『MSX-WORKS』3月号付録『MSX-WORKS』発展編』■1989年1月発売予定■『MSX・FAN』2月号付録『MSX-WORKS』

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



見えない爆弾で敵を倒せ!

吉田町(よしだちょう) えいりあん ああ無情(むじょう)

加藤　大介

内　容

ある日，えいりあんが吉田町名物うなぎを食べるために吉田町の人達をおそっていた。これでは吉田のうなぎはなくなってしまう。そう思ったあなたは，特別製の見えない爆弾をたくさん持って吉田へと向かった!!

使いかた

テンキーで上下左右に移動し，えいりあんの距離，移動速度をみはからってスペース・キーで爆弾をおいてください。そうすると爆破までの数字がでるので0になる前に逃げてくれればいいわけです。また，この爆弾は見えませんので注意してください。LとKで爆破時間の調整ができますのでうまく使ってください。

クリアできない人のための上級テクニック

1回プレイしてみるとわかると思いますが，すごいむずかしいと思います。しかし感動（?）のエンディングを用意してあるので必ずクリアしてほしいんですよ。だから特別に秘密の上級テクニックをお教えしましょう。

えいりあんは2匹でます。名前は紫色のが太郎，緑色のが次郎です。太郎はなんのことはない，ただ追ってくるだけですが，次郎はドラゴンボールの孫悟空のように気合がだせるんですよ。それはあなたの爆弾とほぼ同じ強さですので，注意して爆死させてあげましょう。

テンキーでの移動で，しかもINKEY$を使用しましたので動きにくいと思いますが，がんばってください。押しっぱなしよりカチカチ押してはなして…のほうがいいと思いますよ。

《第1表》変数表

F1G	……爆弾をセットしたか
D, E	……太郎の座標
D1, E1	……次郎の座標
ZU	……敵の移動確立
TI	……爆発までの時間
X, Y	……主人公の座標

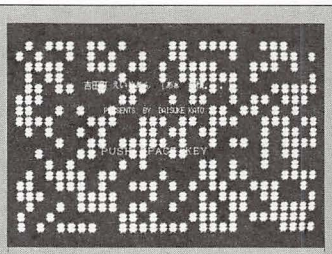
僕では直せないところ

ALL BASICでマシン語を使用していません。CPUは286以上のほうがいいかと思います。

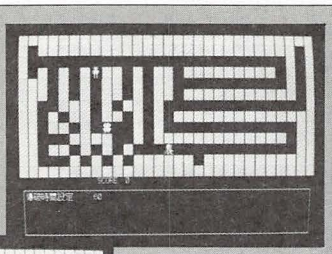
爆発音は以前ベーマガに載っていたのを使わせていただきました。

プログラムについて

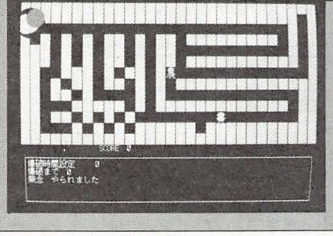
・敵が死んで爆発するが，それでブロ



▲《写真1》これがオープニング。かわいいキャラクターにだまされるなよ



▼《写真2》敵はえいりあんだ。スペース・キーで爆弾をセットする。見えないから注意!



▲《写真3》敵との攻防戦。爆風に巻き込まれないようにしよう。敵はたくさんいるぞ!

吉田町 えいりあん ああ無情のプログラム・リスト

```
10 '_____________________________________________________
20 '
30 '       ﾖｼﾀﾞﾁｮｳ    ｴｲﾘｱﾝ      ｱｱ ﾑｼﾞｮｳ
40 '(PC-9821,PC-9801 1994 AUGUST 26TH FRIDAY   DAISUKE KATO.....)
50 '_____________________________________________________
60 CLEAR,&H8F00:PLAY ALLOC 100,100:PLAY ,"MB@52O1":COLOR ,,,,2
70 WIDTH 80,25:CLS 3:SCREEN 3,,,0:CONSOLE 0,25,0,1:DIM M(28,12)
80 FLG=0:D=9:E=9:ZU=60:CL=20:TI=60:D1=17:E1=10:RESTORE 740:GOTO 710
90 FOR I=0 TO 29:FOR T=0 TO 17:PUT@(I*21,T*21),C$,PSET:NEXT T,I:SCREEN 3,,,1
100 RESTORE 480:LOCATE 17,5:PRINT " 吉田町 えいりあん 【ああ 無情. . . 】":LOCATE 23,8:
PRINT "PRESENTS  BY  DAISUKE KATO":LOCATE 22,13:PRINT "PUSH SPACE KEY"
110 J=INT(RND(1)*30):H=INT(RND(1)*18):PUT@(J*21,H*21),C$,XOR:I$=INKEY$:IF I$=" "
 THEN PLAY ALLOC 100,100:SCREEN 3,,,0:CLS 3:GOTO 120 ELSE 110
120 FOR I=0 TO 12:FOR T=0 TO 28:READ M(T,I):IF M(T,I)=1 THEN PUT@(T*21,I*21),A$
ELSE IF M(T,I)=4 THEN PUT@(T*21,I*21),A$
130 NEXT T,I:PUT@(D*21,E*21),C$,PSET:PUT@(D1*21,E1*21),D$:X=1:Y=1
140 LOCATE 30,8:PRINT "ARE  YOU  READY":PLAY "@1O4A3E3GAO5D3","@3O3A3E3GAO4D3":
CLS:PLAY "MB@5802","MB@52O1":LINE(10,300)-(600,390),7,B:SCREEN ,,,1
150 LOCATE 2,19:PRINT "爆破時間設定                ":TI
160 LOCATE 20,17:PRINT "SCORE ";SC:LOCATE 1,17:IF X=D AND Y=E THEN 670 ELSE IF X
```

■『パソコン活用&実践講座（応用編）』定価二二〇〇円■『ハードディスク活用研究』定価二〇〇〇円■『ハードディスクユーザーのためのMS-DOSの本』定価一九〇〇円

★「A.A.ぷよぷよ通」はいつごろでるんスか？楽しみだなァ…。（大阪府枚方市・法住むう18才）……【編：来春にはだす予定でいるんだけどね。楽しみにして待っててください。つぐ美："ぷよぷよ"もいいけど，ちゃんとA.A.シリーズをそろえてくださいね。】

```
=D1 AND Y=E1 THEN 670
170 PUT@(X*21,Y*21),B$,PSET:I$=INKEY$
180 IF I$="2" AND M(X,Y+1)=0 THEN PUT@(X*21,Y*21),B$,XOR:Y=Y+1
190 IF I$="4" AND M(X-1,Y)=0 THEN PUT@(X*21,Y*21),B$,XOR:X=X-1
200 IF I$="6" AND M(X+1,Y)=0 THEN PUT@(X*21,Y*21),B$,XOR:X=X+1
210 IF I$="8" AND M(X,Y-1)=0 THEN PUT@(X*21,Y*21),B$,XOR:Y=Y-1
220 IF I$="K" AND TI>10 THEN TI=TI-1 ELSE IF I$="L" AND TI<120 THEN TI=TI+1
230 ' ------ THINK
240 J=INT(RND(1)*ZU):IF J=1 THEN 250 ELSE IF J=2 THEN 300 ELSE IF J=3 THEN 1230
 ELSE 350
250 IF D>X AND M(D-1,E)=0 THEN PUT@(D*21,E*21),C$,XOR:D=D-1:GOTO 290
260 IF D<X AND M(D+1,E)=0 THEN PUT@(D*21,E*21),C$,XOR:D=D+1:GOTO 290
270 IF E>Y AND M(D,E-1)=0 THEN PUT@(D*21,E*21),C$,XOR:E=E-1:GOTO 290
280 IF E<Y AND M(D,E+1)=0 THEN PUT@(D*21,E*21),C$,XOR:E=E+1:GOTO 290
290 PUT@(D*21,E*21),C$,PSET:GOTO 340
300 IF D1>X AND M(D1-1,E1)=0 THEN PUT@(D1*21,E1*21),D$,XOR:D1=D1-1:GOTO 340
310 IF D1<X AND M(D1+1,E1)=0 THEN PUT@(D1*21,E1*21),D$,XOR:D1=D1+1:GOTO 340
320 IF E1>Y AND M(D1,E1-1)=0 THEN PUT@(D1*21,E1*21),D$,XOR:E1=E1-1:GOTO 340
330 IF E1<Y AND M(D1,E1+1)=0 THEN PUT@(D1*21,E1*21),D$,XOR:E1=E1+1:GOTO 340
340 PUT@(D1*21,E1*21),D$,PSET
350 IF I$=" " THEN FLG=1:H=X:G=Y:PLAY "C"
360 IF FLG=1 THEN LOCATE 2,20:PRINT "爆破まで ";TI:TI=TI-1:IF TI<0 THEN PLAY ,"A":
FOR I=0 TO 30:CIRCLE(H*21,G*21),I,2,,,,F:NEXT I:FOR I=0 TO 30:CIRCLE(H*21,G*21),
I,0,,,,F:NEXT I:TI=60:GOTO 380
370 GOTO 150
380 FLG=0:IF M(H-1,G)=1 THEN M(H-1,G)=0 ELSE IF M(H-1,G-1)=1 THEN M(H-1,G-1)=0 E
LSE IF M(H-1,G+1)=1 THEN M(H-1,G+1)=0 ELSE IF M(H,G-1)=1 THEN M(H,G-1)=0
390 IF M(H+1,G-1)=1 THEN M(H+1,G-1)=0 ELSE IF M(H+1,G)=1 THEN M(H+1,G)=0 ELSE IF
 M(H+1,G+1)=1 THEN M(H+1,G+1)=0 ELSE IF M(H,G+1)=1 THEN M(H,G+1)=1
400 IF H-1=D AND G=E THEN 610 ELSE IF H-1=D AND G-1=E THEN 610 ELSE IF H-1=D AND
 G+1=E THEN 610 ELSE IF H=D AND G-1=E THEN 610 ELSE IF H+1=D AND G-1=E THEN 610
ELSE IF H+1=D AND G=E THEN 610 ELSE IF H+1=D AND G+1=E THEN 610
410 IF H=D AND G+1=E THEN 610 ELSE IF H=D AND G=E THEN 610
420 IF H-1=D1 AND G=E1 THEN 640 ELSE IF H-1=D1 AND G-1=E1 THEN 640 ELSE IF H-1=D
1 AND G+1=E1 THEN 640 ELSE IF H=D1 AND G-1=E1 THEN 640 ELSE IF H+1=D1 AND G-1=E1
 THEN 640 ELSE IF H+1=D1 AND G=E1 THEN 640 ELSE IF H+1=D1 AND G+1=E1 THEN 640
430 IF H=D1 AND G+1=E1 THEN 640 ELSE IF H=D1 AND G=E1 THEN 640
440 IF H-1=X AND G=Y THEN 670 ELSE IF H-1=X AND G-1=Y THEN 670 ELSE IF H-1=X AND
 G+1=Y THEN 670 ELSE IF H=X AND G-1=Y THEN 670 ELSE IF H+1=X AND G-1=Y THEN 670
ELSE IF H+1=X AND G=Y THEN 670 ELSE IF H+1=X AND G+1=Y THEN 670
450 IF H=X AND G+1=Y THEN 670 ELSE IF H=X AND G=Y THEN 670
460 GOTO 150
470 '------ MAP DATA
480 DATA 4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4
490 DATA 4,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,4
500 DATA 4,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,4
510 DATA 4,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,0,4
520 DATA 4,1,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,4
530 DATA 4,1,1,0,1,0,1,0,1,1,0,1,0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,4
540 DATA 4,1,0,0,1,1,1,0,1,0,1,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,4
550 DATA 4,1,0,1,0,1,1,0,1,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,4
560 DATA 4,1,0,1,1,0,1,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,4
570 DATA 4,1,0,0,0,1,1,1,1,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,4
580 DATA 4,1,0,1,1,0,1,0,1,0,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,4
590 DATA 4,1,0,0,0,1,0,1,0,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,4
600 DATA 4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4,4
610 '------ TEKI BAKUHA
620 PLAY "L32AAAAAAAAAAA","A":LOCATE 2,21:PRINT "敵を倒しました":FOR I=0 TO 30:CIRCL
E(D*21,E*21),I,6,,,,F:NEXT I:FOR I=0 TO 30:CIRCLE(D*21,E*21),I,0,,,,F:NEXT I:ZU=
ZU-1:SC=SC+200:IF ZU=50 THEN 1050
630 D=INT(RND(1)*28+1):E=INT(RND(1)*12+1):IF M(D,E)=0 THEN PUT@(D*21,E*21),C$,PS
ET:GOTO 150  ELSE 630
640 '------ TEKI BAKUHA 2
650 PLAY "L32AAAAAAAAAA","A":LOCATE 2,21:PRINT "敵を倒しました":FOR I=0 TO 30:CIRCL
E(D1*21,E1*21),I,4,,,,F:NEXT I:FOR I=0 TO 30:CIRCLE(D1*21,E1*21),I,0,,,,F:NEXT I
:ZU=ZU-1:SC=SC+400:IF ZU=50 THEN 1050
660 D1=INT(RND(1)*28+1):E1=INT(RND(1)*12+1):IF M(D1,E1)=0 THEN PUT@(D1*21,E1*21)
,D$,PSET:GOTO 150  ELSE 660
670 '------ JIBUN BAKUHA
680 PLAY ,"L32BBBBBBBBBBBB":LOCATE 2,21:PRINT "無念  やられました":FOR I=0 TO 40:CIR
CLE(X*21,Y*21),I,4,,,,F:CIRCLE(X*21-10,Y*22),I,6,,,,F:CIRCLE(X*21+10,Y*21-10),I,
2,,,,F:NEXT I
690 FOR I=0 TO 40:CIRCLE(X*21,Y*21),I,0,,,,F:CIRCLE(X*21-10,Y*22),I,0,,,,F:CIRCL
E(X*21+10,Y*21-10),I,0,,,,F:NEXT I:CLS 3:SCREEN 3,,,0:SC=0:ZU=60:GOTO 90
700 '------ DATA
710 DIM A$(1000),B$(1000),C$(1000),D$(1000):FOR S=0 TO 3:FOR I=0 TO 20:READ A$:F
OR T=0 TO 20:A=VAL(MID$(A$,T+1,1)):PSET(T+10,I+10),A:NEXT T,I
720 IF S=0 THEN GET@(9,9)-(31,31),B$ ELSE IF S=1 THEN GET@(9,9)-(31,31),C$ ELSE
IF S=2 THEN GET@(9,9)-(31,31),A$ ELSE IF S=3 THEN GET@(9,9)-(31,31),D$
730 NEXT S:GOTO 90 '------------ YOU
740 DATA 0000004444444000000,0000004455544000000,0004444444444440000
750 DATA 0000006666666000000,0000006066606000000,0000006666666000000
760 DATA 0000000066600000000,0007777777777770000,0007077777777070000
770 DATA 0007077777777070000,0007077777777070000,0007077777777070000
780 DATA 0006055505555060000,0000055550555500000,0000066000660000000
790 DATA 0000006600066000000,0000006600066000000,0000006600066000000
800 DATA 0000006600066000000,0000006600066000000,0000007700077000000
810 '------------ EIRIAN
820 DATA 0000000030003000000,0000003300333300000,0000033333333300000
830 DATA 0000337777777733000,0003370007700773300,0033777707777777300
840 DATA 0033777707777777300,0033777770777777300,0000377777077330000
850 DATA 0000003333333300000,0000333333333330000,0033333333333333330
860 DATA 0333333777777333303,0033337077777333300,0037777077777777300
870 DATA 0003337070777733000,0000337777777330000,0000033333333300000
880 DATA 0000003300033000000,0000033300003300000,0000330000003300000
890 '------------ KABE
900 DATA 1111111111111111111,1155115511551155115,1155115511551155115
910 DATA 1155115511551155115,1111111111111111111,1155115511551155115
920 DATA 1155115511551155115,1155115511551155115,1111111111111111111
930 DATA 1155115511551155115,1155115511551155115,1155115511551155115
940 DATA 1111111111111111111,1155115511551155115,1155115511551155115
950 DATA 1155115511551155115,1111111111111111111,1155115511551155115
960 DATA 1155115511551155115,1155115511551155115,1111111111111111111
970 '------------ EIRIAN 2
980 DATA 0000000444440000000,0000004444444440000,0000044444444444400
990 DATA 0000444444777704400,0000444444777004000,0004444444444444000
1000 DATA 0004444444440770000,0000444444440700000,0000044444444444400
1010 DATA 0000004444444000000,0000044444444440000,0004404404444444000
1020 DATA 0004044044444444440,0004044044044444444,0004044000444444044
1030 DATA 0044404444404444000,0044040000044440000,0044004444444444000
1040 DATA 4444004444000044400,4400004440000004444O,0000004407000000440 7
1050 '------------ ENDING
1060 PLAY "L32AAAAAAAAAA":FOR I=0 TO 800 STEP 8:CIRCLE(D*21,E*21),I,6,,,,F:NEXT
I:FOR I=0 TO 800 STEP 8:CIRCLE(D*21,E*21),I,0,,,,F:NEXT I
1070 COLOR:CLS 3:LOCATE 13,1:PRINT "やりました！！吉田町えいりあんは全滅しました"
1080 LOCATE 13,2:PRINT "あなたの根気のよさには感服いたしました"
1090 LOCATE 13,3:PRINT "そんな あなたに敬意を評して吉田町民代表として"
1100 LOCATE 13,4:PRINT "名誉ある賞状おくります"
1110 LOCATE 13,6:PRINT "平成 5 年  8月 26日    加藤大介"
1120 LINE(10,10)-(550,130),8,BF
1130 CIRCLE(200,150),5,6,,,,F:LINE -(200,190),6:LINE -(190,200),6:LINE(200,190)-
(210,200),6:LINE(200,165)-(220,180),6:LINE-(230,190),8,BF
1140 CIRCLE(240,180),5,6,,,,F:LINE(243,180)-(245,230),6:LINE-(240,240),6
1150 LINE(245,230)-(250,240),6:LINE(244,200)-(230,190),6:LINE(170,200)-(230,205)
,1,BF
1160 LINE(180,200)-(180,240),1:LINE(220,200)-(220,240),1
1170 LOCATE 32,12:PRINT "------ YOU"
1180 FOR I=0 TO 28:FOR T=14 TO 16:PUT@(I*21,T*21),B$,PSET:NEXT T,I:PUT@(28*21,16
*21),C$,PSET
1190 LOCATE 5,17:PRINT "ﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁﾊﾟﾁ"
1200 PLAY "L4@3O4","O4@13V15"
1210 PLAY "CCCCCCCCCCCC2","CEGABCEEEDEDC2"
1220 GOTO 1220
1230 '------ TOKUBETSU KOUGEKI
1240 HI=HI+1:IF HI=2 THEN 1250 ELSE 350
1250 LINE(D1*21-19,E1*21-19)-(D1*21+41,E1*21+41),2,BF:PLAY ,"A":LINE(D1*21-20,E1
*21-20)-(D1*21+42,E1*21+42),0,BF:PUT@(D1*21,E1*21),D$,PSET
1260 IF M(D1-1,E1)=1 THEN M(D1-1,E1)=0 ELSE IF M(D1-1,E1-1)=1 THEN M(D1-1,E1-i)=
0 ELSE IF M(D1-1,E1+1)=1 THEN M(D1-1,E1+1)=0 ELSE IF M(D1,E1-1)=1 THEN M(D1,E1-1
)=0
1270 IF M(D1+1,E1-1)=1 THEN M(D1+1,E1-1)=0 ELSE IF M(D1+1,E1)=1 THEN M(D1+1,E1)=
0 ELSE IF M(D1+1,E1+1)=1 THEN M(D1+1,E1+1)=0 ELSE IF M(D1,E1+1)=1 THEN M(D1,E1+1
)=0
1280 IF D1-1=X AND E1=Y THEN 670 ELSE IF D1-1=X AND E1-1=Y THEN 670 ELSE IF D1-1
=X AND E1+1=Y THEN 670 ELSE IF D1=X AND E1-1=Y THEN 670 ELSE IF D1+1=X AND E1-1=
Y THEN 670 ELSE IF D1+1=X AND E1=Y THEN 670 ELSE IF D1+1=X AND E1+1=Y THEN 670
1290 IF D1=X AND E1+1=Y THEN 670 ELSE IF D1=X AND E1=Y THEN 670
1300 HI=0:GOTO 350
1310 '------ 入力したあなたはえらい！！！！ THANK YOU VERY MUCH
```

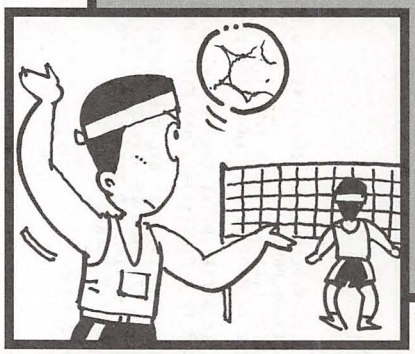
ックが消えるが実際はある。
・敵が重なると変になる。
・爆弾にかすると(敵が)かけちゃう。

・ときどき爆発して壁は見えないが，通れないときがある(次郎のときも)。
※エラーにはならないので，裏技ということでよしとしてください。

★　★

★学校の図書室の借りられない，見るだけコーナーに『ベーマガ』があった。見るからに毎月，購入しているらしいが…。(愛知県岡崎市・松井健次15才)……【影：何人もむらがって大変でしょう。10冊くらい入れるように頼んでみたら。ね？。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



タイミング超シビア！

レシーブNo.1

門田　洋

内　容

対戦型のバレーボール・ゲームです。キャラクターの腕を回してボールを打つのが特徴です。

操作方法

キャラクター1（左コート）

F・Hキーで左右移動。Tキーでジャンプ。Sキーでサーブ。A・Xキーでスパイク，レシーブをします。

キャラクター2（右コート）

4・6キーで左右移動。8キーでジャンプ。↑キーでサーブ。←・→キーでスパイク，レシーブをします。

※CAPSキー・カナキーのロックは，はずしておいてください。

ルール

サーブ権ありで，15点先取で勝ちです。デュースはありません。それから，サーブ権ははじめキャラクター1にあります。

ボールは，サーブのときには1回，普段は3回で相手のコートに返さなければなりません。それ以上のときはボールを打てなくなります。

それから，ボールはネット，左右の画面端に当たると跳ね返ります。よってバレーボールでいうオーバーコートなるものは存在しません。

上の画面端では，ボールは跳ね返りません。画面外でボールが見えてなくても，ちゃんとボールは移動してます。

このゲームでは，キャラクターがジャンプ中でも左右に移動することができます。また，キャラクターの腕の先ほどボールを強く打つことができます。

テクニック

ジャンプ中に，左右に移動できることを利用して，時間差攻撃ができます。

それから，上の画面端ではボールが見えなくなることを利用して，天井サーブで相手を惑わすことができます。

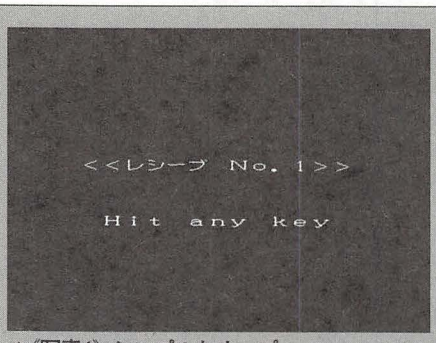
プログラムについて

V30を目標にして作ったのですが，V30ではかなり遅くなってしまいました。286でぎりぎり，386や486でちょうどいい速度になると思います。

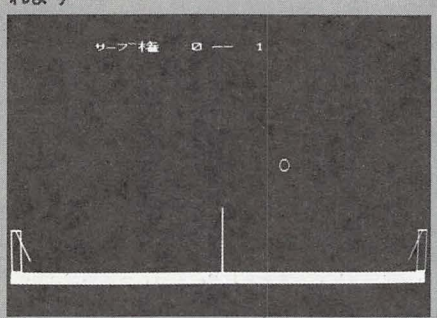
プログラムの中で一番苦労したのは，ボールとキャラクターの腕との当たり判

《第1表》変数表

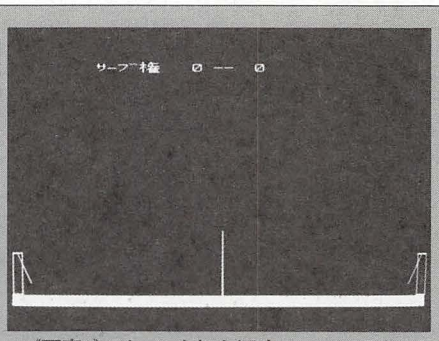
X( ),Y( )	…キャラの座標
P( )	……得点
M( )	……キャラの移動フラグ
J( )	……キャラのジャンプ・フラグ
RS( )	……キャラの腕回しフラグ
BN( )	……ボールを打った回数
AA( )	……腕の角度
RSF( )	……ボールの連続打ち防止
BX,BY( )	…ボールの座標
BA( )	……ボールの角度
BV( )	……ボールの強さ
VX,VY	……ボールの初速度
SU	……サーブ権がどちらにあるか
SUF	……サーブを打ったかどうか
CS( )	……COSの値
SN( )	……SINの値



▲《写真1》シンプルなオープニング。とりあえずはじめよう！2人用だぞ！



▼《写真2》これがゲーム画面。操作はむずかしいので早くなれよう



▲《写真3》ボールを打ち返すのもむずかしい。常に先の動きを予測しよう

■『マイクロコンピュータのすべて』定価一九〇〇円■『マイコン応用システム開発技術者試験問題集平成五年』定価二七〇〇円■『ハイパーキューブ入門』定価一九〇〇円

★もうすぐ新年を迎えますが，ベーマガの値段が上がるのも1月。来年はどんな年になるだろう。(岡山県邑久郡・安本真浩18才)……【影：何の話かなあ……？編：わからないっすねー。影：安本君！とりあえず新年号を楽しみにしていてくれたまえ。】

定です。

ゲームは，キャラクターの腕を振るタイミングがつかめるようになれば，かなり熱中できると思います。画面は質素ですが，おもしろいので，ぜひ打ちこんでみてください。

参考

●数研出版の数学Ⅰ（教科書）

●父（匿名希望）と兄（同）のアドバイス

★　★

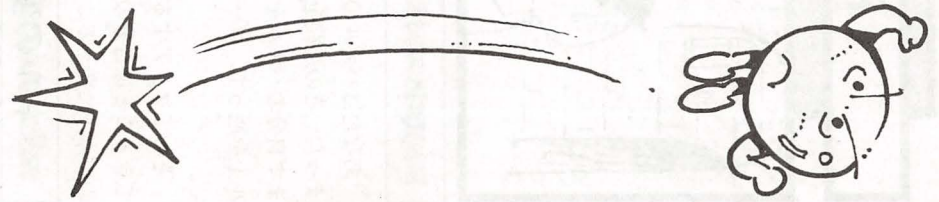
CHECKER FLAG

Dr.D：横から見たバレーボールの対戦ゲームだな。ボールを打つタイミングなどが非常にシビアにできている。が，シンプルなゲーム内容だけに，プログラムは非常にきれいにまとまっていて見やすい。見本的なプログラムの組み立てかたというべきかな？（リストの書きかたじゃないぞ）

編：短めのリストなのでみんなも遊んでみよう。

レシーブNo.1のプログラム・リスト

```
10 '
20 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:COLOR 7:SCREEN 1,0,0,1:OUT &H68,8
30 DIM X(2),Y(2),P(2),J(2),AA(2),M(2),RS(2),BN(2),CS(360),SN(360)
40 FOR F=0 TO 15:CS(F*22.5)=COS(F*22.5*3.1415/180)
50 SN(F*22.5)=SIN(F*22.5*3.1415/180):NEXT F
60 GOSUB *SHOKISETTEI
70 GOSUB *TAITORU
80 GOSUB *GAMENKAKU
90 GOSUB *KEYHANTEI
100 C=0:GOSUB *CHARAKAKU
110 GOSUB *IDOU
120 C=7:GOSUB *CHARAKAKU
130 GOSUB *HENSUUKAKIKAE
140 IF SUF=0 THEN GOSUB *BALLHANTEI
150 GOTO 90
160 *KEYHANTEI'-------------------------------------------------------------------
170 IF SUF=1 THEN GOTO 230
180 IF INP(&HE4)=239 AND J(1)=0 THEN J(1)=-24
190 IF (INP(&HE2) AND 64)=0 AND X(1)>0 THEN M(1)=-1
200 IF INP(&HE3)=254 AND X(1)<279 THEN M(1)=1
210 IF (INP(&HE2) AND 2)=0 AND RS(1)=0 THEN RS(1)=1
220 IF INP(&HE5)=254 AND RS(1)=0 THEN RS(1)=-1
230 IF INP(&HE4)=247 AND SUF=1 THEN SUF=0:BA=270:BV=16:BX=8:BY=128:GOSUB *VXVY
240 IF SUF=2 THEN GOTO 300
250 IF INP(&HE1)=254 AND J(2)=0 THEN J(2)=-24
260 IF INP(&HE0)=239 AND X(2)>344 THEN M(2)=-1
270 IF INP(&HE0)=191 AND X(2)<624 THEN M(2)=1
280 IF INP(&HEA)=251 AND RS(2)=0 THEN RS(2)=1
290 IF INP(&HE8)=251 AND RS(2)=0 THEN RS(2)=-1
300 IF INP(&HE8)=253 AND SUF=2 THEN SUF=0:BA=270:BV=16:BX=632:BY=128:GOSUB *VXVY
310 RETURN
320 *CHARAKAKU'-------------------------------------------------------------------
330 IF SUF=0 THEN CIRCLE (BX,BY),7,C
340 FOR T=1 TO 2:IF M(T)<>0 OR J(T)<>0 OR RS(T)<>0 THEN LINE(X(T),Y(T))-(X(T)+15
,Y(T)+31),C,B:LINE(X(T)+7,Y(T))-(X(T)+7+31*CS(AA(T)),Y(T)+31*SN(AA(T))),C
350 NEXT T:RETURN
360 *IDOU'-----------------------------------------------------------------------
370 FOR T=1 TO 2
380 IF M(T)<>0 THEN X(T)=X(T)+M(T)*8
390 IF J(T)<0 THEN Y(T)=Y(T)+13+J(T):J(T)=J(T)+1
400 IF RS(T)<>0 THEN AA(T)=AA(T)+RS(T)*22.5
410 IF AA(T)>=360 THEN AA(T)=AA(T)-360 ELSE IF AA(T)<0 THEN AA(T)=AA(T)+360
420 NEXT T
430 IF SUF=0 THEN BX=BX+VX:BY=BY+VY/1.5:VY=VY+1
440 IF RSF>0 THEN RSF=RSF-1
450 RETURN
460 *HENSUUKAKIKAE'--------------------------------------------------------------
470 FOR T=1 TO 2:M(T)=0:IF AA(T)=45+90*(T-1) THEN RS(T)=0
480 IF J(T)=-1 THEN J(T)=0
490 NEXT T:RETURN
500 *BALLHANTEI'-----------------------------------------------------------------
510 IF BX<319 THEN T=1 ELSE T=2
520 IF (ABS(BX-319)<15 AND BY>120) OR BX<8 OR BX>632 THEN VX=VX*-1
530 IF BY>171 THEN GOSUB *BALLOTITA:GOTO 570
540 HX=X(T)+7+32*CS(AA(T)):HY=Y(T)+32*SN(AA(T))
550 IF SQR(((X(T)+7+HX)/2-BX)^2+((Y(T)+HY)/2-BY)^2)>24 OR BN(T)=>3 THEN GOTO 57ひ
560 IF RSF=0 AND (-BX+(HY-Y(T))/(HX-X(T)-7)*(HY-(HY-Y(T))*HX/(HX-X(T)-7))-BY*(HY
-Y(T))/(HX-X(T)-7))^2-(((HY-Y(T))/(HX-X(T)-7))^2+1)*(BX^2-49+(HY-Y(T))*HX/(HX-X(
T)-7)-(HY-Y(T))/(HX-X(T)-7)^2)>=0 THEN GOSUB *BALLUTU
570 RETURN
580 *BALLUTU'--------------------------------------------------------------------
590 IF T=1 THEN IF RS(1)=0 THEN BA=AA(1)-90 ELSE BA=AA(1)+90*RS(1)
600 IF T=2 THEN IF RS(2)=0 THEN BA=AA(2)+90 ELSE BA=AA(2)+90*RS(2)
610 IF BA>=360 THEN BA=BA-360 ELSE IF BA<0 THEN BA=BA+360
620 BV=SQR((BX-X(T)-7)^2+(BY-Y(T))^2)/1.5:GOSUB *VXVY:BN(T)=BN(T)+1
630 RSF=3:BN(ABS(T-3))=0:RETURN
640 *VXVY'-----------------------------------------------------------------------
650 VX=BV*CS(BA):VY=BV*SN(BA):RETURN
660 *BALLOTITA'------------------------------------------------------------------
670 BEEP:IF SU=T THEN SU=ABS(SU-3) ELSE P(SU)=P(SU)+1
680 GOSUB *TOKUTENKAKU:IF P(SU)=15 THEN GOTO *SHOUHAI
690 M(1)=1:M(2)=1:C=0:GOSUB *CHARAKAKU:Y(1)=144:Y(2)=144:SUF=SU
700 IF SU=1 THEN X(1)=0 ELSE X(2)=624
710 BT=0:BN(SU)=2:BN(ABS(SU-3))=0:AA(1)=45:AA(2)=135:C=7:GOSUB *CHARAKAKU
720 RS(1)=0:RS(2)=0:J(1)=0:J(2)=0:M(1)=0:M(2)=0:RETURN
730 *TOKUTENKAKU'----------------------------------------------------------------
740 LOCATE 16,1:PRINT USING "## -- ##";P(1),P(2)
750 LOCATE 8,1:IF SU=1 THEN PRINT "ｻｰﾌﾞ権" ELSE PRINT "       "
760 LOCATE 26,1:IF SU=2 THEN PRINT "ｻｰﾌﾞ権" ELSE PRINT "       "
770 RETURN
780 *SHOKISETTEI'----------------------------------------------------------------
790 CLS 3:X(1)=0:X(2)=624:Y(1)=144:Y(2)=144:BX=0:BY=0:SU=1:J(1)=0:J(2)=0
800 BA=0:BV=0:AA(1)=45:AA(2)=135:VX=0:VY=0:SUF=1:M(1)=0:M(2)=0:RS(1)=0:RS(2)=0
810 T=1:BN(1)=2:BN(2)=0:P(1)=0:P(2)=0:RSF=0:RETURN
820 *TAITORU'---------------------------------------------------------------------
830 LOCATE 6,10:PRINT "<<レシーブ No.1>>"
840 LOCATE 8,15:PRINT "Hit any key "
850 A$=INKEY$:IF A$<>"" THEN CLS:RETURN
860 GOTO 850
870 *GAMENKAKU'------------------------------------------------------------------
880 LOCATE 8,1:PRINT "ｻｰﾌﾞ権   0 --  0"
890 LOCATE 0,22:PRINT"                                        "
900 FOR F=0 TO 5:LOCATE 20,16+F:PRINT "|":NEXT F
910 FOR T=1 TO 2:LINE(X(T),Y(T))-(X(T)+15,Y(T)+31),7,B
920 LINE(X(T)+7,Y(T))-(X(T)+7+31*CS(AA(T)),Y(T)+31*SN(AA(T))),7
930 NEXT T:RETURN
940 *SHOUHAI'--------------------------------------------------------------------
950 LOCATE 10,14:PRINT "プレイヤー    の勝ち":LOCATE  21,14:PRINT SU
960 LOCATE 10,19:PRINT "もう一度やりますか？"
970 LOCATE 15,20:PRINT "(y/n)"
980 IF INP(&HE5)=253 THEN GOTO 60
990 IF INP(&HE3)=191 THEN WIDTH 80,25:SCREEN 0,0,0,1:COLOR 7:CLS 3:END
1000 GOTO 980
```

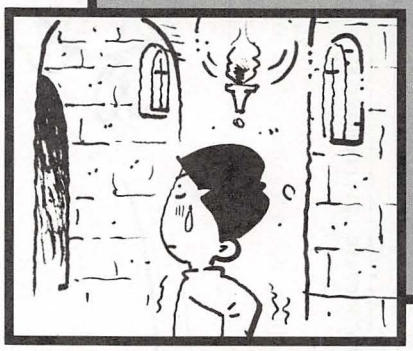


■アルファマイクロニューアルファ兼務移動運用マニュアル『第3級アマチュア無線技士受験マニュアル』定価二九八〇円■

■アルファマイクロニューアルファ兼務運用マニュアル『定価二〇〇〇円』

★ベーマガ坊やは，バッチリとポーズをつけているけど，仕事してます？（石川県七尾市・**白い悪魔16才**）……【彰：ベーマガ坊やのしごとは，1日中ポーズをつけていることなんだ。これがなかなかたいへんだと，ボヤいているんだ。ぜいたくにも……。】

PC-9801シリーズ互換機(DOS-BASIC)用



頭を抱えるパズルゲーム

まぜぱね

雄　陳

ストーリーと内容

あなたはパネルの迷宮に迷い込んでしまった。その迷路を抜けだすためには，まず自分のパネルを決定して，そのパネル上を通って，ゴールしなければならない。

そしてクリアするためにプレイヤーができることは自分の斜めのパネルを自分のパネルに変えることだけです。

パネルの変わりかた

基本：四方向の斜めのパネルを変えることができる。

特殊：気象パネルには強弱があります。

水は火に強く，火は雷に強く，雷は水に強い。またその反対は弱い。

もしも変える対象のパネルより自分のパネルが弱いときは変えられない。

自分のパネルのほうが強いパネルのときは変えられる。そしてもう一つ変える予定のパネルの下に自分のパネルより弱いパネルがあると，その上のパネルを変えると一緒に下のパネルも変

アルファベットパネル
〔パネル番号0から7〕
AからHまであり，普通に変えられて普通に通れる。自分のパネルにできる。いわゆる普通のパネル。

気象パネル(特殊パネル)
〔パネル番号8からA〕
水・火・雷の3種類のパネルがあり，気象パネルどうしの場合特殊な変わりかたをする。自分のパネルにできる。

枠
〔パネル番号B〕
パネルがないということで，自由に行き来できる。変えれない。

禁止パネル
〔パネル番号C〕
通れなく，変えることもできません。

一方通行パネル
〔パネル番号D〕
はじめは通れますが,二度目は一度目に入った方向からしか通れません。変えることはできません。通るとまん中が緑から赤に変わります。

出口パネル
〔パネル番号E〕
ここにたどり着くとクリアです。

道路
右端にしか無くはじめにパネルに乗るまで自由に通れるがそれから後は通れない。

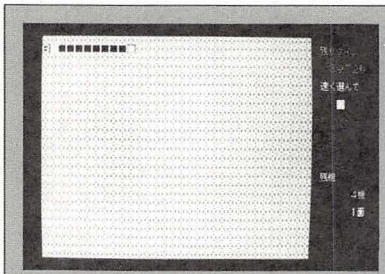
自機
プレイヤー自身です。

《第1図》パネルの種類

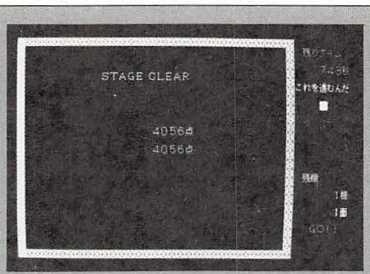
（例）弱＝自分のパネルに弱いパネル　変＝自分のパネル
ぱ＝パネル　＊＝自分の位置　自＝自分のパネル

ぱぱ変		ぱぱ自
ぱ＊弱	→→→→→→→→→→→→→→→→	ぱ＊自
ぱぱぱ	変換後	ぱぱぱ

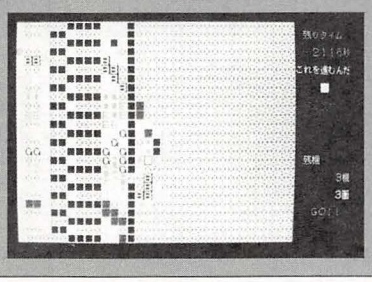
《第2図》パネルの変わりかたの例



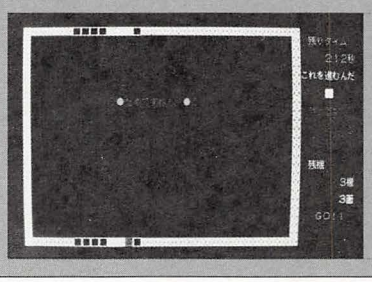
◀《写真1》これが1面だ。すぐにタイムが減っていくので、いそいで考えよう



◀《写真2》1面は難なくクリア！ルールさえしっかりおぼえれば、2面までは大丈夫



◀《写真3》これが3面だ。思わず頭をかかえるぞ。ルールとにらめっこしながら考えろ！



◀《写真4》ゲーム・オーバー…というよりギブアップ画面。解けるまでなやむのだ

■『第1級・第2級　アマチュア無線技士受験マニュアル』定価二五〇〇円■『特殊無線技士受験マニュアル』定価二三〇〇円■

★たった60文字前後だけど，自分の知らないどこかで，誰かの心に，何かを残すことができる。何かイイですね，OFって！（京都府亀岡市・大石まさとも17才）……【影：この言葉1字1句にこめられた私の思いを受けとめてくれる読者諸君。ありがとう。】

CHECKER FLAG

Dr.D：なかなか考えさせられるパズルゲームだな。システムに問題はないと思うけど，ルールが多くて大変なのも事実。わかりやすいルールに越したことはないぞ。

さて，プログラム・リストなんだが，半分くらいがデータ文でうまっている。ということは，データがまとまればリストは小さくなるということじゃ。さらに，メイン・ルーチンじゃが，ただ続けて書くだけではなく，間にラベルをはさむくらいのゆとりがほしいぞ。

アイデアは良いのだから，それを生かすプログラムを組もう！

わる。

操作方法

（自分のパネルを選ぶとき）

8と2でパネルを選び，5かリターン・キーで決定する。

（パネルを選んだ後，出口をめざして進むときの操作）

右に動かす＝6

左に動かす＝4

上に動かす＝8

下に動かす＝2

右斜め上のパネルを自分のパネルに変える＝9

右斜め下のパネルを自分のパネルに変える＝3

左斜め上のパネルを自分のパネルに変える＝7

左斜め下のパネルを自分のパネルに変える＝1

ギブアップ＝スペース・キー

改造のしかた

スピードが速すぎるまたは遅すぎるときはUWAITの値を変えてください。

（面の増やしかた）

一つの面のパネル配置は行ごとのデータがひと固まりであり，それが25個ある。そしてパネルの番号を順番に左端から入れていき，右側に禁止パネルしかないときは＊(アスタリスク)を入れれば，そのようにみなす。

そして面のTIMEを100秒単位でいれ，その面のパネルを変えられる回数を指定する。

最後にMENの数を一つ増やす。

まぜばねのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,,,,2:CLEAR:CLS 3
20 DIM PANE%(1400),E$(16,1),ED$(10),IR$(21),ME(31,25),IKU(31,31),ALLME$(100,24),
ALLTIM(100),ALLKAI(100)
30 MEN=13:UME=1:UKI=5:UWAIT=150:UTEN=0
40 FOR I=0 TO 10:READ ED$(I):NEXT I
50 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 16:READ E$(J,I):NEXT J,I
60 FOR I=0 TO 21:READ IR$(I):NEXT I
70 FOR I=1 TO MEN:FOR J=0 TO 24:READ ALLME$(I,J):NEXT J,I
80 FOR I=1 TO MEN:READ ALLTIM(I):NEXT I:FOR I=1 TO MEN:READ ALLKAI(I):NEXT I
90 FOR Z=0 TO 10:FOR I=0 TO 15:FOR J=1 TO 4:N$="":U=VAL("&H"+(MID$(ED$(Z),J+I*4,
1)));WHILE U>0:B=INT(U/2):P=U-(B*2):Q$=MID$(STR$(P),2,1):N$=Q$+N$:U=E
100 WEND:FOR M=1 TO 4-LEN(N$):N$="0"+N$:NEXT M
110 FOR M=1 TO 4:T$=MID$(N$,M,1):IF T$="1" THEN T$=IR$(Z*2) ELSE T$=IR$(Z*2+1)
120 T=VAL(T$):PSET(M+(J-1)*4+Z*20,I+1),T:NEXT M,J,I,Z
130 LINE(221,1)-(236,16),7,B:FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 16
140 FOR F=1 TO 16:PSET(I*20+F+240,J),VAL("&h"+MID$(E$(J,I),F,1)):NEXT F,J,I
150 FOR I=1 TO 8:LINE (280+I,I)-(297-I,17-I),I-1,B:NEXT I:CIRCLE(308,8),7,6,,,,F
160 FOR I=0 TO 15:GET@(I*20+1,1)-(I*20+16,16),PANE%(80*I):NEXT I
170 PAINT (268,8),2,7:GET@(261,1)-(276,16),PANE%(1280)
180 '------------------------ メイン ------------------------
190 *MEIN0:SAKI=UKI
200 *MEIN1:FOR I=0 TO 24:FOR J=0 TO 31:IF MID$(ALLME$(UME,I),J+1,1)<>"*" GOTO 22
0
210 FOR Z=J TO 31:ME(Z,I)=12:IKU(Z,J)=0:NEXT Z:J=Z:GOTO 230
220 ME(J,I)=VAL("&H"+MID$(ALLME$(UME,I),J+1,1)):IKU(J,I)=0
230 NEXT J,I:UKAI=ALLKAI(UME):UTIM=ALLTIM(UME)*(UWAIT/1.5):TI=UME*75+4500*(UWAIT
/150):UPANE=-1:H=0:UY=0:UX=0:DUX=0:DUY=0:COLOR 5:CLS 3:PAN=0:DPAN=0
240 FOR I=0 TO 24:FOR J=0 TO 31:PUT@(J*16+16,I*16),PANE%(ME(J,I)*80):NEXT J,I
250 LOCATE 68,5:PRINT"速く選んで":COLOR 6:LOCATE 68,15:PRINT"残機":LOCATE 70,17
:PRINT AKCNV$(LEFT$("      ",4-LEN(STR$(UKI-1)))+STR$(UKI-1)+"機"):COLOR 2:LOCATE
68,9:PRINT"残り回数"
260 COLOR 7:LOCATE 68,19:PRINT AKCNV$(LEFT$("      ",5-LEN(STR$(UME)))+STR$(UME)+
"面"):COLOR 4:LOCATE 68,1:PRINT"残りタイム"
270 WHILE UPANE=-1:TI=TI-1:LOCATE 66,3:PRINT AKCNV$(LEFT$("      ",6-LEN(STR$(TI
)))+STR$(TI)+"秒"):IF TI=0 GOTO *UOUT
280 A$=INKEY$:IF A$="" AND H=1 GOTO 270 ELSE IF A$="8" THEN DPAN=PAN+1
290 IF A$="2" THEN DPAN=PAN-1 ELSE IF A$="5" OR A$=CHR$(13) THEN UPANE=PAN
300 IF DPAN>-1 AND DPAN<11 THEN PAN=DPAN
310 LINE (576,112)-(592,128),0,BF:PUT@(576,112),PANE%(PAN*80):H=1:WEND
320 LOCATE 68,21:PRINT"R e a d y":WAI=40:GOSUB *WA:LOCATE 68,21:PRINT "  G O !
!":H=0:ITUTA=0:COLOR 5:LOCATE 66,5:PRINT"これを進むんだ"  ",4-LEN(STR$(UKAI)))+STR
$(UKAI)+"回"):COLOR 4
340 LOCATE 66,3:PRINT AKCNV$(LEFT$("      ",6-LEN(STR$(UTIM)))+STR$(UTIM)+"秒"):
IF UTIM=0 GOTO *UOUT
```

《第1表》変数表

PANE%( ) …パネルの絵のデータ
ME( )……自分のプレイしている面のパネル配置データ
IKU( )……自分のプレイしている面の一方通行パネルの通過判定
ALLME$( )…すべての面の面データ
ALLTIM( ) …すべての面のタイムデータ
ALLKAI( ) ….すべての面のパネルを変える回数
IR%( )……パネルの絵を作るときの色データ
E$( ), ED$( )…パネルを作るときのデータ
DUI, I, J, M, N, U, P, Z…汎用変数（この文字列も同じ）
DU$, DU ……ダミー変数。プログラムには関係なし。
MEN ……すべての面の数（最大100）
UME ……プレイしている面数
UKI……プレイヤーの残数
UWAIT ……プログラムに書けるウエイト。速ければ増やす。(FAで150)
UTEN……プレイヤーの点数
UTIM ……パネルを選んだ後でゴールまでたどり着ける残り時間
UKAI ……プレイする面でパネルを変えられる残り回数
UPANE ……その面での自分のパネル
TI ……自分のパネルを選ぶ時間
SAKL ……はじめてプレイヤーがその面をプレイしたときのプレイヤーの残数
UX, UY ……自分がいる座標のX座標とY座標
DUX, DUY….動かした後の仮の自分のX座標とY座標
PAN……自分のパネルを選ぶ画面での表示されているパネルの番号
DPAN……動かした後の仮のPAN
H ……プログラム上の設置場所を通過したかの判定のフラグ
A$……入力された文字列
ITUTA ……自由移動地帯をでたかどうかのフラグ
PIT……自分が進む予定の場所のパネルの番号
K$……自分が変える予定のパネルの位置までの相対座標
K1, K2 ……K$から取りだしたX, Y座標の変化数
KPAX, KPAY…自分が変える予定のパネルの座標
RENSA ……連鎖が起こった場合の連鎖の種類
PO ……クリアしたとき入るポイント
BPO ……クリアしたときに入るボーナス・ポイント
WAI ……ウエイトのタイム

■『アンテナ製作マニュアル』定価一七五〇円■『図解エレクトロニクス工作⑧』定価一七〇〇円■『新トランジスタと半導体入門基本18章』定価一六〇〇円

★今世紀最大の謎!!なぜこの不景気に影さんは，解雇させられなかったのだろうか!?（滋賀県大津市・プ〜ちゃん14才）……【影：ズバリ！なくてはならない人物だからであ〜る。編集長：まあ，ただ働きみたいなもんですから。影：えっ，今月も給料なし〜!?】

```
350 A$=INKEY$:IF A$="8" THEN DUY=UY-1 ELSE IF A$="2" THEN DUY=UY+1
360 IF A$="4" THEN DUX=UX-1 ELSE IF A$="6" THEN DUX=UX+1
370 IF A$=" " GOTO *UOUT ELSE IF A$="" AND H=1 GOTO 500
380 IF A$="1" OR A$="3" OR A$="7" OR A$="9" GOTO *PANEKAERU
390 IF DUX<ITUTA OR DUX>32 OR DUY<0 OR DUY>24 GOTO 500
400 LINE(UX*16,UY*16)-(UX*16+15,UY*16+15),0,BF:IF ITUTA=0 THEN LINE(0,0)-(15,399
),13,BF ELSE GOTO 420
410 IF ITUTA=0 AND DUX=0 GOTO 490
420 PIT=ME(DUX-1,DUY):IF PIT=12 GOTO 460 ELSE IF PIT=13 OR PIT=16 GOTO 430 ELSE
IF PIT=14 GOTO *GCLEAR ELSE IF PIT=UPANE OR PIT=11 GOTO 470 ELSE GOTO 460
430 IF IKU(DUX-1,DUY)<>0 GOTO 450
440 ME(DUX-1,DUY)=16:IKU(DUX-1,DUY)=VAL(A$):GOTO 470
450 IF IKU(DUX-1,DUY)=VAL(A$) GOTO 470 ELSE GOTO 460
460 DUX=UX:DUY=UY
470 IF ITUTA=0 GOTO 490
480 PUT@(UX*16,UY*16),PANE%(ME(UX-1,UY)*80)
490 UX=DUX:UY=DUY:PUT@(UX*16,UY*16),PANE%(1200):H=1:IF UX>0 THEN ITUTA=1
500 UTIM=UTIM-1:DUX=UX:DUY=UY:K$="":GOTO *MEIN2
510 *PANEKAERU:RENSA=0
520 IF UKAI=0 GOTO 500 ELSE IF UY>0 AND UX>1 AND A$="7" THEN K$="-1-1"
530 IF UY<24 AND UX>1 AND A$="1" THEN K$="-1+1"
540 IF UY>0 AND UX<32 AND A$="9" THEN K$="+1-1"
550 IF UY<24 AND UX<32 AND A$="3" THEN K$="+1+1" ELSE IF K$="" GOTO 500
560 K1=VAL(LEFT$(K$,2)):K2=VAL(RIGHT$(K$,2)):KPAX=UX+K1:KPAY=UY+K2
570 FOR I=1 TO 3:DUI=(I MOD 3)+8:IF ME(KPAX-1,KPAY)=I+7 AND UPANE=DUI GOTO 500 E
LSE IF UPANE=DUI AND ME(KPAX-1,KPAY+1)=((I+1) MOD 3)+8 THEN RENSA=DUI
580 NEXT I:IF ME(KPAX-1,KPAY)<11 AND ME(KPAX-1,KPAY)<>UPANE THEN ME(KPAX-1,KPAY)
=UPANE ELSE GOTO 500
590 IF RENSA<>0 THEN ME(KPAX-1,KPAY+1)=RENSA ELSE GOTO 610
600 LINE(KPAX*16,(KPAY+1)*16)-(KPAX*16+15,(KPAY+1)*16+15),0,BF:PUT@(KPAX*16,(KPA
Y+1)*16),PANE%(ME(KPAX-1,KPAY+1)*80)
610 LINE(KPAX*16,KPAY*16)-(KPAX*16+15,KPAY*16+15),0,BF:PUT@(KPAX*16,KPAY*16),PAN
E%(ME(KPAX-1,KPAY)*80):UKAI=UKAI-1:GOTO 500
620 *GCLEAR:COLOR 6
630 LINE(16,16)-(511,383),0,BF:LOCATE 20,4:PRINT "ＳＴＡＧＥ　ＣＬＥＡＲ"
640 IF SAKI<>UKI GOTO 670 ELSE BPO=UME*1250
650 COLOR 4:LOCATE 20,6:PRINT"Ｂｏｎｕｓ　Ｐｏｉｎｔ":LOCATE 26,8
660 PRINT AKCNV$(LEFT$("        ",7-LEN(STR$(BPO)))+STR$(BPO)+"点"):COLOR 5
670 PO=UTIM*2*(150/UWAIT)+UME*770+UKAI*250+(SAKI-UKI)*UME*600:UTEN=UTEN+PO+BPO:L
OCATE 20,10
680 PRINT AKCNV$(LEFT$("            ",10-LEN(STR$(PO)))+STR$(PO)+"点"):COLOR 3
690 LOCATE 16,12:PRINT AKCNV$(LEFT$("              ",12-LEN(STR$(UTEN)))+STR$(UTEN
)+"点"):WAI=85:GOSUB *WA
700 IF UME=MEN GOTO *ENDING
710 BPO=0:UME=UME+1:UKI=UKI+1:GOTO *MEIN0
720 *UOUT:UKI=UKI-1:COLOR 2:LINE (16,16)-(511,383),0,BF:LOCATE 20,8
730 PRINT "○●だめですねぇ～●○":WAI=80:GOSUB *WA
740 IF UKI=0 GOTO *GAMEOVER ELSE GOTO *MEIN1
750 *GAMEOVER:LINE(16,16)-(511,383),0,BF:LOCATE 20,4:PRINT"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
760 *ENDING:COLOR 7:END
770 *WA:FOR I=1 TO WAI*UWAIT:DU$=INKEY$:NEXT I:RETURN
780 DATA FFFF8001818183C183C187E187E18E718E719FF19FF19E79BC3DBC3D8001FFFF
790 DATA 00007FF87FF8603C601C600C603C7FF87FF8603C600C601C603C7FF87FF80000
800 DATA AAAA8FC19FF1B871B839F01DF00DF001F001F00DF01DB839B8719FF18FC1AAAA
810 DATA FFFFBFF9BFF9B01DB01DB00FB00FB00FB00FB00FB01DB01DBFF9BFF9FFFF
820 DATA 00007FFC7FFC7FFC7000700070007FF87FF87FF8700070007FFC7FFC7FFC0000
830 DATA 00007FFC7FFC7FFC700070007FF07FF07FF0700070007000700070000000
840 DATA 00000FC00FF038703838701C700C7000703F703F701C383E387E1FFE0FCE0000
850 DATA 0000700E700E700E700E700E7FFE7FFE7FFE700E700E700E700E700E0000
860 DATA 00000180018003c007E007E00F300F301F981FF81F981FC81FF80FF00000
870 DATA 000037AC3FBE21BE6B464AD4666466662DB629B62C342FF42FF4300C1FF80000
880 DATA 000007C00F800F801F001F003E003FFC3FFC007C00F800F801F001F003E00000
890 DATA EEEEEEEEEEEEEEEE,EEE6666666666EEE,E6EE6A2A2A26EE6E,E66EE62A2A6EE66E
900 DATA E626EE6A26EE6A6E,E62A6EE66EE62A6E,E62A26EEEE6A2A6E,E62A2A6EE62A2A6E
910 DATA E62A2A6EE62A2A6E,E62A26EEEE6A2A6E,E62A6EE66EE62A6E,E626EE6A26EE6A6E
920 DATA E66EE62A2A6EE66E,E6EE6A2A26EE6E,EEE6666666666EEE,EEEEEEEEEEEEEEEE
930 DATA 7777777777777777,7711111111111177,7711111111111177,7117777777777117
940 DATA 7117777777777117,711777DDDD777117,71177D4444D77117,71177D4444D77117
950 DATA 71177D4444D77117,71177D4444D77117,711777DDDD777117,7117777777777117
960 DATA 7117777777777117,7711111111111177,7711111111111177,7777777777777777
970 '---------------------  色  --------------------------
980 DATA 6,1,5,0,6,3,6,12,2,5,1,6,0,7,4,8,1,5,0,2,6,5
```

```
990 '---------------------  面  --------------------------
1000 DATA *,12BBBBBBBBE*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*
1010 DATA *,C0*,088*,0C0*,CC90E*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*
1020 DATA CCCCCBBBB8AAB*,CCDBBDCCC8AAB*,00DCCBBBB0B0B*,CCDBBDCCC00CB*
1030 DATA 11DCCBBBB100B*,CCDBBDCCC11CB*,22DCCBBBB21CB*,CCDBBDCCC221BC*
1040 DATA 33DCCBBBB33CBC*,CCDBBDCCC334B9*,44DCCBBBB434B9*,CCDBBDCCC445B55*
1050 DATA 55DCCBBBB556B5984*,CCDBBDCCC565BC3B4*,66DCCBBBB656B23B4*,CCDBBDCCC676B
3E4*
1060 DATA 77DCCBBBB776B2*,CCDBBDCCC787CC1*,88DCCBBBB887BC10*,CCDBBDCCC888B1100*
1070 DATA 99DCCBBBB9C8B00*,CCDBBDCCC99CB*,AADCCBBBBA99B*,CCDBBDCCCAACB*,CCCCCBBB
BDA9B*
1080 DATA *,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,1061D112110116116111*,6401D12111261016611*
1090 DATA 0404D06226262422262*,00600226D22E2626664*,606066*,*,*,*,*,*,*,*,*,*
1100 DATA *,*,CCCCCCCCCCCCCDDDDDDDDD*,CCCCCCCCCCCCDCCCCCCCD*,333030D03C3CCB330C
3BCD*
1110 DATA 3C5D3C5C6B6CC5C5CCC4CD*,CC55C0C453C3B5355330CD*,4D3C664664CC3CD454C0CD
*
1120 DATA 3504300353D43C3C34D4CD*,4C334CD303CDB534D64BCD*,D4CC465BC4DB300066C4CD
*
1130 DATA CC66B6C5C5BC043CDCCECD*,CCCCDCCCCCCCCCCCCCCCCD*,CCCCDDDDDDDDDDDDDDDDDD
*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*
1140 DATA *,*,*,8AD773A7378A87*,C99AD7938A9A88*,78373888AC93A8*,BA7A79D7A379A7*
1150 DATA 9B9783A87D879E*,B8A779C79A789A*,C98888D3AA838A*,CAAA73799D9977*,*,*,*,
*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*
1160 DATA *,1111D12C0*,1111D12C0*,0010D10000000D*,0220D11010BCC0*
1170 DATA 2010D0CC0CBCCB*,0102D10C1C0CCB*,2220DCCC0C0CCB*,0000210C1101CB*
1180 DATA 0102D0CC0C0C10*,0102D10C0CBC1B*,0200DC0C0C0C1B*,0100D02C0CBCC0*,0200D1
0C0C0C1B*,0200D00C0CBC10CCC11CC777*,0200D1000CB0101BD0350BB70*
1190 DATA 0250D00C0C0CC1000C0C0CE7*,0220D10CCCBC1B*,2022DC0C0CBCC0*,2000D1CC0C1C
10*,2002D10C0C1CC0*,0220D0000001000*,23B1D11*,*,*
1200 DATA *,*,*,00B*,C1*,D0000*,CC4104111*,411C1C00100*,C11C0C1C1*,1C4104C01*,CC
CCD44C11*,C1C1DCC1C1*,4C41DCCC101*,411C10E00*,CCC4CCCC0C1*,44CCC0CC410*,C444C441
4*,CCC44CCC0*,*,*,*,*,*,*,*,*
1210 DATA *,*,*,2B*,9D*,C2989*,C39D998*,22C8C9*,CC2228D8*,CCCCCE*,*,*,*,*,*,*,*,
*,*,*,*,*,*,*,*,*
1220 DATA *,DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD*,CC000C000C000C000C000C000C000C00*,
C11C111C111C111C111C111C111C111*,CC222C222C222C222C222C222C222C22*,C33C333C333C3
33C333C333C333C333*
1230 DATA CC444C444C444C444C444C444C444C44*,C55C555C555C555C555C555C555C555*,CC6
66C666C666C666C666C666C666C666C66*,C77C777C777C777C777C777C777C777*,CC89AC9A8CA89C89
AC9A8CA89C89AC9A*
1240 DATA C89C89AC9A8CA89C89AC9A8CA89C89A*,CCA89C89AC9A8CA89C89ACA98CA89C89*,CBD
BDBDBDBDBDBDBDBDBDBDBDBDBDBD*,C5555555555555555D5555555555555*CCCCCCCCCCCCCCCCCD
*
1250 DATA CCCCCCCCCCCCCCCCDDD*,CCCCCCCCCCCCCCCC786*,CCCCCCCCCCCCCCCCCE*,*,*,*,*,
*,*
1260 DATA *,CCCCC3*,3DCC3*,CACC4*,C3CC3CCCC4337*,A3334333D2C553*,DAADA8C3CC3CE3*
,C8C833DA326933*,D8CC1CC965A9*,CCCC3DD8CC66*,CCCC3CB*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,*,
*,*
1270 DATA *,DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD*,CC7C9CCCCC550096CC6CC99BCCCCCD*
1280 DATA C7779CCCCBB09606CBBB99CB9CCCCD*,C3C75589BB7002920C6C33C3CCCCCD*
1290 DATA C273598198D070020DC6569C9BCCCD*,33C9D9BBC9722200503D56C3CBCCCD*
1300 DATA 3C2B3771105050325077C611B1CCCD*,22CBC711D9595490503C5713CCCD5D*
1310 DATA 044B31777056549303OC7A53B47CCD*,204DCCA022337DA6600A6C5C5C7CCD*
1320 DATA 1C4B31A2003663Ec746455DDC11D5D*,01C3CC00660C1676256055CA18C1CD*
1330 DATA C13C4C02D046D6DA0464AAC21C555D*,01BB43808611AA7C7404008C1CC1CD*
1340 DATA C13CC38460121CA4140A0A8DBC6BCD*,C1BB02D006060AA474A20202B4CBCD*
1350 DATA CC3C83047D72DCDADC73a14CCC6CCD*,C15500607C72C26CCC264684D4C6CD*
1360 DATA C6608063D7177C12AC6566A0BBC6CD*,C605D30C7C171AA11A238A800CBCCD*
1370 DATA 9986520CBB1B1552122380668B6CCD*,C220808CC7CCC555CCC3C86666CCCD*
1380 DATA DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD*,*
1390 DATA *,*,*,*,*,*,B1B*,B5B*,B5B999C999*,0BB44DCC922D010*,05BD462421211C000*
1400 DATA 00033CBBCCC555550*,33339AAAAC88888C0*,BB8D4C77BDBC9988BBB8*,A5554DACAA
ADCCC88CC8*
1410 DATA A56552222CCCC4B4444*,B5666BC2C24444CCBD4*,11606662C2CD3336CDE*,6660CC9
233333D16659*
1420 DATA 71B000C0000C9C17559BB*,7777C000C222221797777*,B117777CC9D8CC788*,B1B77
99999*,B1AAAB*,*
1430 '---------------------  ＴＩＭＥ  --------------------------
1440 DATA 10,15,22,65,74,68,80,45,42,100,70,130,120
1450 '---------------------  回数  ------------------------
1460 DATA 1,4,1,9,12,10,8,5,5,20,12,15,15
```

■『特殊兼業主夫ニュース』大募集■『ファミリーベーシック』発売日■『ファミリーベーシックマガジン』発売日■『ファミリーベーシックマガジンRAM』発売日■『ファミリーベーシックマガジンROM』発売日

★祝150号!!修学旅行で長崎へ行ってきました。つく美さん、なつかしいでしょ？（長野市・山崎助教授16才）……【つく美：修学旅行ね。ついこの間行ったばかりだから、なつかしいほどではないけれど、駅前で食べたチャンポンはおいしかったわ。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASIC対応



がんばれ中学1年生！

一次方程式の解法

遠藤　和弘

● 内容 ●

中学生が1年生の10月から11月に学習する「一次方程式」の解法のプログラムです。

自分で一次方程式を入力すると，順を追って説明と等式変形した方程式が表示され，最後に答えをだします。つまり，教科書の例題のように一次方程式の答えがでるのです。

途中の方程式を見ながら，どう変形するといいのかを考えて，解きかたをマスターしてください（注意：くれぐれも宿題の一次方程式を入力して，表示された答えをノートに写すという使いかたをしないでください）。

● 実行及び操作(入力)のしかた ●

実行すると，一次方程式を入力するように指示します。入力の仕方は，分数の場合以外はそのまま入力してください。小数，かっこがあっても構いません。ただし，文字はXかxのみです。もちろん次数は1です。

2X=6

2(X+6)=−(6−X)

3(X−1.5)=3.5など

分数の場合は，つぎの例を参考にして入力してください。また，分数と小数が両方あってもかまいません。

$\frac{2}{3}X+\frac{6}{5}=-\frac{1}{2}$

➡2X/3+6/5=−1/2

(3分の2Xプラス5分の6イコールマイナス2分の1)

$\frac{2}{5}(2X+6)=-\frac{3}{4}$

➡2(2X+6)/5=3/4

(5分の2かっこ2X+6イコールマイナス4分の3)

$\frac{X-3}{2}=-\frac{2X+5}{3}$

➡(X−3)/2=−(2X+5)/3

(2分のX−3イコールマイナス3分の2X+5)

$\frac{1}{2}X+\frac{2(X+5)}{3}=1.5$

➡X/2+2(X+5)/3=1.5

(2分の1Xプラス3分の2(X+5)イコール1.5)

一次方程式を入力して，リターン・キーを押すと，コンピュータが解いていきます。もし，入力した式にエラーがあった場合は，“errorなになに”と表示され，再入力を促します。一応ほとんどすべてのエラーに対応しているつもりです。

エラーがない場合は，ほぼ教科書のとおりに解いていきます。

① かっこがあったら，分配法則を使ってかっこをはずします。

② 分数があったら，等式の性質を使って両辺に分母の最小公倍数をかけて，分母をはらいます(整数，小数だけの式にします)。

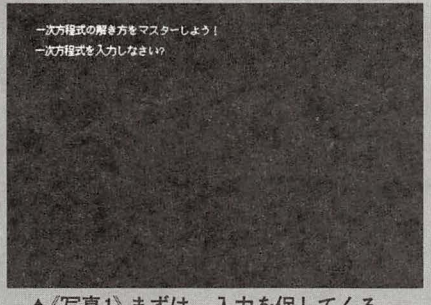
③ 文字の項を左辺に，数字の項を右辺に移項して集めます（教科書では，左辺・右辺を指定していないが，ほとんどの場合，文字の項を左辺に数字の項を右辺に集めています)。

④ 左辺，右辺をそれぞれ計算します（ax=bの形にします)。

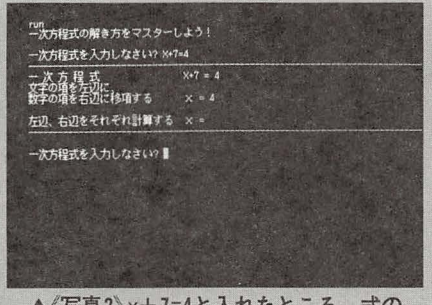
⑤ 文字(x)の係数(a)で，両辺を割ります。

式の変形の中で，赤で表示される数は，変形された数という意味です。

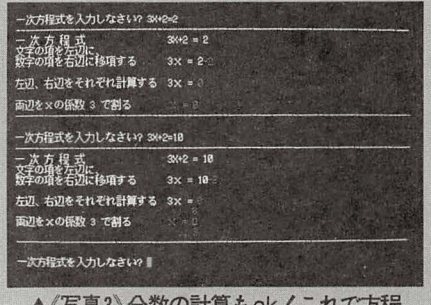
そして，分数の表示も，一応分数のように表示します。



▲《写真1》まずは，入力を促してくる。数式を入れてあげよう



▲《写真2》x+7=4と入れたところ。式の途中も表示されているぞ！



▲《写真3》分数の計算もok！これで方程式の基礎はばっちりだね

■『これから始める人の電気学入門講座』定価一八五四円■『まんが電気学入門』定価一二〇〇円■『94 電子計測器システムガイドブック』定価六〇〇〇円

★質問，アーケード・ゲーム・グラフィティでは，何年までのゲームを振り返るのですか？　個人的には1984年ぐらいまでにしてほしいのです。(広島県福山市・森原順治18才)……【編：大人気のこのコーナー。そうですねー，まあ，そのへんまでにしておきましょうか。】

2/3 ➡ $\overset{2}{\underset{3}{\square}}$

$-5X/12$ ➡ $-\overset{5}{\underset{1\,2}{\square\square}}X$

$(-13/5)$ ➡ $(-\overset{1\,3}{\underset{5}{\square\square}})$

分数の横棒を－でしようと思いましたが，マイナスとまちがえやすいということと，分子と分母が離れて分数にみえないということから，ロ（片かなのろ）にしました。

そして答えですが，（ax＝bでx＝b/aとなる）

① b/aが割り切れて整数になる場合は，そのまま整数で表示します。つまり，X＝3というように表示します。

② b/aが割り切れるが小数になる場合は，

(1) aやbが整数なら，答えは既約分数で表示します。つまり，

$X=\overset{b}{\underset{a}{\square}}$

ただし，既約分数にするとき，mod（整数の割り算の余り）を使っているので，aもbも整数型でしかいけません。つまり，－32768から32767までの数字ではないと，オーバーフローとなりエラーです。そのときは，“約”をつけて小数で表示します。

(2) aまたはbが小数のときは，答えは小数で表示します。ただし，小数第4位までの小数です。つまり，

x＝0.1234

x＝0.12345 ➡ $\overset{2\,4\,6\,9}{\underset{2\,0\,0\,0\,0}{\square\square\square\square\square}}$

小数第5位より小さい位がある小数になる場合は，分数で表示されます。

答えがでたあとに，再び一次方程式を入力するように促されます。ちがう一次方程式の解きかたを見たい場合は，それを入力します。たた，やめたい場合は，何も入力をしないでリターン・キーを押

《第1表》主な変数

A(10, 6) ……一次方程式の各項の係数または数など
A(□, 0) ……係数または数（分数の場合は分子）
A(□, 1) ……分数の場合の分母（分数ではないときは0）
A(□, 2) ……かっこにかけてある数(ないときは0)
A(□, 3) ……かっこを割っている数(ないときは0)
A(□, 4) ……その項がかっこの中ではないときは0，かっこの中のときは，かっこの何番目の項か
A(□, 5) ……その項が数（定数項）なら0，係数なら1
A(□, 6) ……その項が左辺なら0，右辺なら1
C$ ……入力した一次方程式
A$ ……式を解析するために，C$の最後の“＋”をつけた一次方程式
L ……A$の文字数
R ……エラーの有無（あり＝1）
N ……一次方程式の項目の数＋1
P ……/が式にあったら1（分数かどうかのフラグ）
E ……＝が式にあったら1（有無と左辺右辺の判断）
K ……かっこが開いていたら1（式の解析サブ）
かっこの有無（かっこを外すサブ）
分母をはらうためにかける数（分母をはらうサブ）
移項をする必要がるなら1（移項するサブ）
左辺の項の数（両辺の計算サブ）
H ……（X＋3）／2というように，式を割っていたら1（式の解析サブ）
右辺の項の数（両辺の計算サブ）
S$ ……式から数字を取り出すときに使う
X ……文字X，xの有無（式の解析サブ）
現在のカーソルのX座標（分数サブ）
U ……左辺の項の数
S ……その項が，左辺及び右辺の先頭かどうか（先頭=0）
符号（両辺をXの係数で割るサブ）
B ……かっこを外す=0，分母を外す=1（分母をはらうサブ）
左辺の数の和（両辺の計算サブ）
M ……符号
A0,A1 ……約分するサブで，使う分子と分母の数を入れる
A ……右辺の係数の和
L1 ……分数の分子の桁数
L2 ……分数の分母の桁数

《第2表》サブ・ルーチンの説明

＊KAISEKI ……一次方程式の解析（項に分解し，その種類を判断する。）
＊KAKKO……かっこを外す（外した式を表示）
＊KAKKO2 ……分母をはらうとき
＊KAKERU ……かっこを外す（外した式の計算をする。）
＊KAKERU2 ……分母をはらうとき
＊BUNBOWOHARAU ……分母をはらう（最小公倍数を求めて上記サブへ）
＊IKOU ……文字の項を左辺に，数字の項を右辺に移項する
＊KEISEN ……両辺をそれぞれ計算する。
＊KOTAE……Xの係数で両辺を割り，答えをだす。
＊YAKUBUN ……分数を既役分数にする。
＊BUNSU ……分数の形で表示する。
〈例〉

$2(\overset{1\;2}{\underset{4\;3}{\square x\square}})=3$ ……最初の式（このように表示されません）
（入力されたまま表示されます）

$2*\overset{1}{\underset{4}{\square}}x+2*(-\overset{2}{\underset{3}{\square}})=3$ ……＊KAKKOのサブ・ルーチンで表示

$\overset{1\;\;4}{\underset{2\;\;3}{\square x-\square}}=3$ ……＊KAKERUのサブ・ルーチンで表示

$6*\overset{1}{\underset{2}{\square}}+6*(-\overset{4}{\underset{3}{\square}})=6*3$ …＊BUNBOWOHARAU➡ ＊KAKKO2で表示 ↓

$3x-8=18$ …… ＊KAKERU2で表示

$3x=18+8$ ……＊IKOUで表示

$3x=26$ ……＊KEISAN

$x=\overset{2\;6}{\underset{3}{\square\square}}$ ……＊KOTAEで表示

■■『トイテクノロジー』定価一八〇〇円■『多メディア時代を考える』定価一五〇〇円
■■『次世代メディアを考える』定価一五〇〇円

★よく似たことを書くヤツがいる。と思ったら自分が本名で載っていた。ペンネームはどこに書けばいいんだ!!（石川県羽咋郡・**白基号17才**）……【**影**：じつは，同姓同名だったりして。ペンネームは，わかりやすく，目立つところに書いてもらえばok！】

します。そうすると終了します。

● プログラムの仕組み ●

1140行までがメイン・ルーチンで，あとはサブ・ルーチンです。

● 改造のアドバイス ●

グラフィックの命令を使っていないので，ほとんどのコンピュータで動くのではないかと思います(確かめていません)。

このプログラムは，必ずかっこを外してから分母をはらいますが，その逆のほうがいい場合もあります。例えば，

$$\frac{X-5}{2}=3 \Rightarrow \frac{1}{2}X-\frac{5}{2}=3 \Rightarrow$$

$$2*\frac{1}{2}X+2*(-\frac{5}{2})=2*3$$

つまり(X−5)/2=3 ➡ X/2−5/2=3 ➡ …とかっこを外して，分母をはらうより，

《第3表》関数の説明

FNR$ ……数字を数字のまま表示すると，正数の場合は，数字の前に1文字空きます(符号が入るところ)。それを取り除く関数です。

(例)　3　→　“ 3”　→　“3”
　　−3　→　“−3”　→　“−3”
　　数字　　文字に　　結果

《第4表》エラー処理

エラーの例
1. error 0では割れない ……X/+3=3 X/0=3
2. error 分母に文字はこない …3/X=3
3. error 文字がある ……3Y=3　3*X=3,2
4. error =がない……2X+6
5. error Xまたはxがない ……2+3=5
6. error 右辺がない ……2X+3=
7. error 左辺がない ……=3X
8. error) が足りない ……2(X+3=3
9. error (がない……X+6)=5
10. error 桁数が多すぎます ……54321X=0.123
11. error 項の数が多すぎる ……X+1+2+3+3+4+5+6+7+8+9=10

CHECKER FLAG

編：これで数学はバッチリですね。
Dr.D：何もこのプログラムで勉強するのは数学だけではないぞ。文字列の認識という部分でも見るべきところがあるのだ。リストの式の解析をよく見て勉強しよう。入力された文字列をどのように分解して，プログラムにとり入れているのか。リスト自体も見やすいプログラムの見本だ。このリストで勉強するところは，山ほどあるぞ！

PC-9801シリーズ

一次方程式の解法のプログラム・リスト

```
1000 'ｕｕｕ
```

$\frac{X-5}{2}=3$ ➡ $2*\frac{X-5}{2}=2*3$

➡ X−5=6

と先に分母をはらったほうがいい場合もあります。それをプログラムしてみるのもいいと思います。

また，このプログラムは小数のまま計算し，最後の答えでのみ処理をしていますが，分数と同じように先に小数を整数に直して計算することもいいです。＊IKOUの前にそういうサブ・ルーチンを入れてみるのもいいと思います。

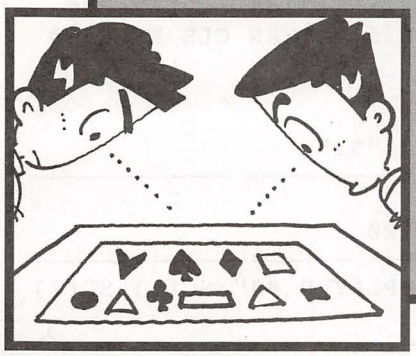
分数の表示のしかたで，もっとうまい方法があったら，直してみてください。そして，教えていただけるとうれしいです。

変数表と各サブ・ルーチンの説明をみて，いろいろ改造してみてください。

このプログラムが，少しでも中学1年生の役に立てればと思います。一次方程式の解法は，2年生の連立方程式，不等式，3年生の二次方程式につながる大切な単元です。自分の入力した一次方程式が，どう変形されて答えをだしているのかをじっくりと考えてみてください。

```
2400    PRINT "約 ";FNR$(C):COLOR 7:PRINT "error 桁数が多すぎる":GOTO 2420
2410 GOSUB *YAKUBUN:I=0:A(I,0)=S*A0:A(I,1)=A1:GOSUB *BUNSU:PRINT:PRINT
2420 COLOR 7:RETURN
2430 *YAKUBUN:'約分する ----------------------------------------
2440 IF A0<A1 THEN W=A0 ELSE W=A1
2450 FOR J=2 TO W
2460     IF A0 MOD J<>0 OR A1 MOD J<>0 THEN 2480
2470         A0=A0/J:A1=A1/J:COLOR 2:J=J-1
2480 NEXT J:IF A1=1 THEN A1=0
2490 RETURN
2500 *BUNSU:'分数の表示 ----------------------------------------
2510 IF A(I,1)=0 THEN PRINT FNR$(A(I,0));:GOTO 2600
2520 X=POS(0):IF CSRLIN=24 THEN PRINT CHR$(10);TAB(X);:CHR$(30);
2530 IF A(I,0)<0 THEN PRINT "-";
2540 L1=LEN(STR$(ABS(A(I,0))))-1:L2=LEN(STR$(A(I,1)))-1
2550 IF L1<L2 THEN L=L2 ELSE L=L1
2560 PRINT CHR$(30)+FNR$(ABS(A(I,0)))+CHR$(31)+STRING$(L1,29);
2570 PRINT STRING$(L,"n")+CHR$(31)+STRING$(L,29);
2580 IF L1>L2 THEN PRINT STRING$(L1-L2,28);
2590 PRINT FNR$(A(I,1))+CHR$(30);
2600 RETURN
2610 'nnnn
```

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



早いもの勝ち！　2人対戦型ゲーム

「なぬっ!?」

ちひろちゃん

内　容

2人用の対戦型ゲームで，相手よりも早く指示された物を見つけると勝ちです。

ルール

PLAYER1はジョイスティックの上下左右とⒶボタンで，PLAYER2はキーボードの[8][2][4][6]とスペース・キーでそれぞれカーソルを動かし，決定します（左側のカーソルがPLAYER1です）。

どれをさがすかは，ヒントとして下に表示されます。ヒントの内容は，その物体の形，色，上下左右の物体です。ヒントはパッパと変わっていくので，見逃さないように。

「これだ」と思うところにカーソルを合わせてボタンを押してください。正解だと＋1ポイント，まちがえると－1ポイント(0点ならそのまま)で，さらに相手に＋1ポイント。5点先取で1セット終了です。

レベルは，「HIGH」で物体の色が4色になり，「LOW」は物体の色が5色になります。

リストについて

リストは，けっこう短いほうだと思います。30分もあれば打ちこめるのではないでしょうか。

120行で，“KEY”ルーチンを2回GOSUBしているのは，カーソルが少し重たかったためにそうしました。もっと軽くしたい人は，もっと増やせばいいと思います。

オールBASICです。改造のほうは変数表を参考にしてください。

《第1表》変数表

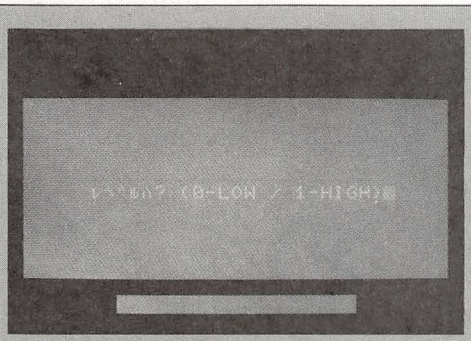
X,Y	目標物のX,Y座標
M$(X,Y)	目標物の絵（形）
C(X,Y)	目標物の色
R	ターン。R=1ならIPLAYER, 2なら2PLAYER
X(R),Y(R)	PLAYER-Rのカーソルの X, Y座標
SC(R)	PLAYER-Rの得点
SSC(R)	PLAYER-Rの総合成績
H	ヒントの番号

CHECKER FLAG

編：百人一首やカルタなんかをコンピュータ・ゲームにしたような作品ですね。

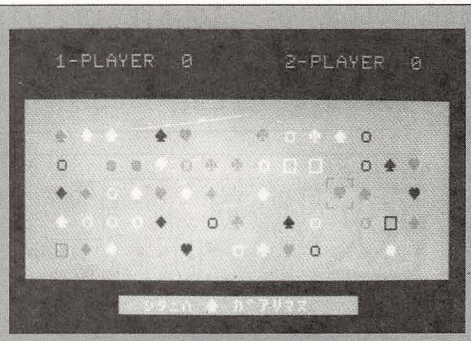
Dr.D：アイデア的にはおもしろいのがあると思うが全体的に雑な仕上りになっておるようじゃ。もう少し練り込んでほしい作品じゃ。

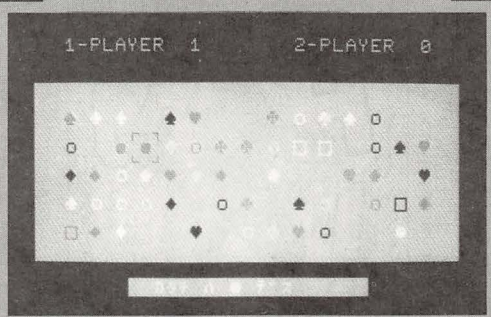
編：えっ？きびしい～。



▲《写真1》ゲームをはじめる前にロウ，ハイどちらかのレベルを選択しよう

▶《写真2》画面下のメッセージをよく読み，指示された場所を見つけよう





◀《写真3》下にはスペード，形はマルということは……。ここだ！

★けっこう比較記事が好きなので，今までにでた，スーパーストⅡの移植度の勝負！　なんて，見てみたいな…。個人的にはTOWNS版のデキが気になります。(神奈川県川崎市・吉田儀人21才)……【影：気にしちゃいけません。比較しちゃいけません。】

X68000ユーザー全員集合＝十一月十九日～三十日まで、リニューアルされた東京・秋葉原のツクモパソコン本店で、シャープ製品の「わんさかバザール」が開催されます。68K関連の周辺機器、ソフトの掘り出し物もどっさり！この機会をお見逃しなく！

なぬっ!?のプログラム・リスト

```
10 '-------------------------------[ ナヌッ!? ]------------------------------ 1994.8.7
20 WIDTH 40:SCREEN 0:COLOR 7,4:CLICK OFF : DEFINT A-Z:DIM M$(15,5),C(15,5)
30 LINE(20,40)-(290,140),PSET,1,BF : LINE(80,150)-(230,160),PSET,1,BF
40 M$="●○♠♥♦♣□" : R=1:X(1)=3:Y(1)=3:X(2)=12:Y(2)=3:SC(1)=0:SC(2)=0 : PLAY 200
50 LOCATE 8,11:INPUT"ﾚﾍﾞﾙﾊ? (0-LOW / 1-HIGH)",L:IF L=1 OR L=0 THEN CLS ELSE 50
60 FOR Y=1 TO 5 : FOR X=1 TO 15
70  M$(X,Y)=MID$(M$,RND*6+1,1) : C(X,Y)=RND*(4-L)+(2+L)
80  COLOR C(X,Y) : LOCATE 3+X*2,5+Y*2 : PRINT M$(X,Y)
90 NEXT X,Y  :  H$(3)="ﾐｷﾞ":H$(4)="ﾋﾀﾞﾘ":H$(5)="ｼﾀ":H$(6)="ｳｴ"
100 LABEL"MAIN"'-----------------------------------------------------------------
110 GOSUB"SCORE" : GOSUB"SELECT" : GOSUB 280
120 GOSUB"KEY"   : GOSUB"KEY"    : GOSUB"HINTO"  : GOTO 120
130 LABEL"SCORE"'-----------------------------------------------------------------
140 COLOR 1 :LOCATE 5,2 :PRINT USING"1-PLAYER ##       2-PLAYER ##";SC(1),SC(2)
150 IF SC(R)=5 THEN RETURN"END" ELSE RETURN
160 LABEL"SELECT"'----------------------------------------------------------------
170 X=RND*14+1 : Y=RND*4+1 : RETURN
180 LABEL"KEY"'-------------------------------------------------------------------
190 S(1)=STICK(1) : S(2)=STICK(0) : R=3-R
200 LINE(2+2*X(R),4+2*Y(R))-(4+2*X(R),6+2*Y(R))," ",B
210 X(R)=X(R)+(S(R)=4 AND X(R)<>1)-(S(R)=6 AND X(R)<>15)
220 Y(R)=Y(R)+(S(R)=8 AND Y(R)<>1)-(S(R)=2 AND Y(R)<>5)
230 LOCATE 2+2*X(R),4+2*Y(R) : COLOR R+4 : PRINT"┌ ┐┘└"
240 IF STRIG(2-R) ELSE RETURN
250 IF X(R)=X AND Y(R)=Y THEN PLAY"V13O5E1G+C6:V12O6G1EG6" : SC(R)=SC(R)+1 RETUR
N"MAIN" ELSE PLAY"V13O4F2E#DD5:V12O3A2GD#C5" : SC(3-R)=SC(3-R)+1 : SC(R)=SC(R)+1
*(SC(R)<>0) : R=3-R : GOSUB"SCORE" : RETURN
260 LABEL"HINTO"'-----------------------------------------------------------------
270 IF RND*27>10 THEN RETURN
280 H=(H+1)+(H=6)*6 : LINE(9,19)-(27,19)," "
290 LOCATE 12,19 : COLOR 7 : ON H GOTO 300,310,320,320,330,330
300 PRINT"ｶﾀﾁ ﾊ ";M$(X,Y);" ﾃﾞｽ" : RETURN
310 PRINT"ｲﾛ ﾊ ";MID$(" ｱｵ  ｱｶ ﾑﾗｻｷﾐﾄﾞﾘﾐｽﾞ ｷｲﾛ",(C(X,Y)-1)*4+1,4);" ﾃﾞｽ" : RETUR
N
320 PRINT H$(H);"ﾆﾊ "; : IF X=-(H=3)*14+1 THEN PRINT"ﾅﾆﾓｱﾘﾏｾﾝ!" : RETURN ELSE CO
LOR C(X+(H=4)*2+1,Y) : PRINTM$(X+(H=4)*2+1,Y); : COLOR 7 : PRINT" ｶﾞｱﾘﾏｽ" : RETU
RN
330 PRINT H$(H);"ﾆﾊ "; : IF Y=-(H=5)* 4+1 THEN PRINT"ﾅﾆﾓｱﾘﾏｾﾝ!" : RETURN ELSE CO
LOR C(X,Y+(H=6)*2+1) : PRINTM$(X,Y+(H=6)*2+1); : COLOR 7 : PRINT" ｶﾞｱﾘﾏｽ" : RETU
RN
340 LABEL"END"'-------------------------------------------------------------------
350 CLS : COLOR 6 : LOCATE 11,7 : PRINT R;"- PLAYER ﾉ ｶﾁ!" : SSC(R)=SSC(R)+1
360 COLOR  5 : LOCATE 13, 9 : PRINT "● ｿｳｺﾞｳ ｾｲｾｷ ●"
370 COLOR  7 : LOCATE 16,12 : PRINT USING"## -##";SSC(1);SSC(2)
380 COLOR  3 : LOCATE 10,15 : PRINT 2+(SSC(1)-SSC(2)<0);"PLAYER ｶﾞﾝﾊﾞｯﾃ !!"
390 PAUSE 60 : CLS : COLOR 7 : KEY 0,"" : GOTO 40
400 '-------------------------------------( ｵﾂｶﾚｻﾏﾃﾞｼﾀ... By Chihiro Harada.)-----
```



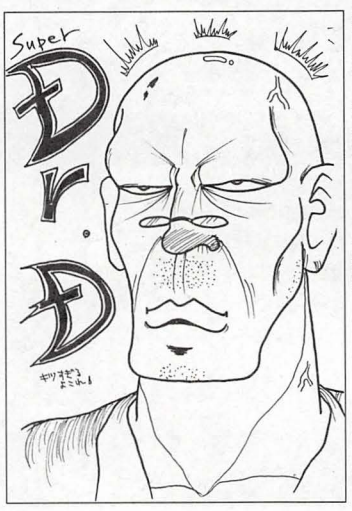
評…もう冬なんですけど（影）

by 坂上武人



評…私より、足、短けー（影）

by 色瀬秋代

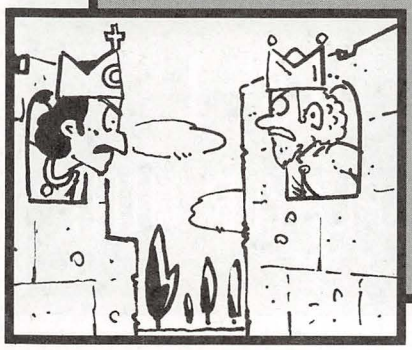


評…な、なんだこりゃ！（影）

by FACT

★数か月前の号までCPUのパワーアップについて書いてあったり，どのメーカーから，どういった倍速CPUがでているかなどあったのに，どこにいったんだ。3か月に1度ぐらいでいいからリストを付けてください。（愛知県渥美郡・鈴木広八20才）……【編：ハッ。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



対戦陣取りゲームの決定版!?

王砦（おうさい）

コウ・アキラ

ストーリー

砦突き立つ大地，そこは，魔法と冒険の世界，ラビッティア。この物語は，そのラビッティアを熱く駆け抜けた，王様たちの物語である。

内　容

2人対戦専用の陣取りゲームです。ジョイスティックが二つ必要です。

操作方法

ジョイスティックで王様(赤丸・青丸)を4方向に動かします。

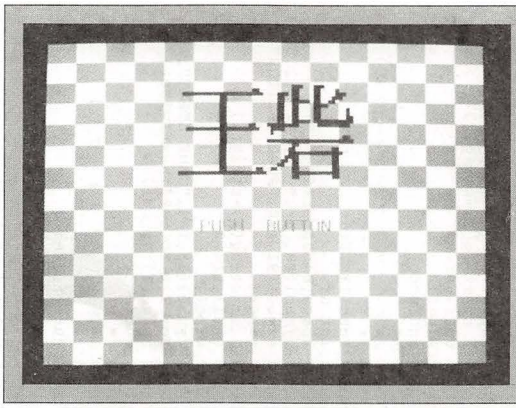
王様は，砦（茶色のブロック）を押すことはできますが，引くことはできません。また，王様同士は領土を共有することはできません。したがって，砦を押すことによって境界線がなくなってしまう場合には，砦を押すことはできません。

ルール

王様の目的は，領土を広げることです。

《第1表》変数表

OX, OY	プレイヤー1の座標
UX, UY	プレイヤー2の座標
WX, WY	座標返し用
O	プレイヤー1の得点
U	プレイヤー2の得点
TI	タイマー
as, as2	時間管理用
HX(9), HY(9)	プレイヤーの行動用



◀《写真1》2人対戦専用なので，ジョイスティックを二つ用意しよう

CHECKER FLAG

Dr.D：長いリストのわりに，内容があまりないこのゲーム，それもそのはず，リストをこれだけきれいに書くと，行数も増える。つめていけば，この半分くらいでゲームはできるだろう。

編：プログラムについては何もないですけど，ゲーム性に難ありですね。他にも邪魔をしてくる敵とか，両者とのもっと激しいかけ引きとかあれば，よかったんじゃないですか？

Dr.D：ゲーム性も重要だぞ。もっと練ってみてくれ。

王砦のプログラム・リスト

```
10 /*
20 /*王砦
30 /*program by K.Aki(r)
40 /*1994/7/21
50 /*
60 /*スプライト
70 /*
80 /*
90 screen 1,2,1,1
100 sp_init()
110 dim char SP(255)
120 /*
130 circle(8,8,7,4,,,260):paint(8,8,5)
140 get(0,0,15,15,SP):sp_def(1,SP)
150 /*
160 circle(8,8,7,2,,,260):paint(8,8,3)
170 get(0,0,15,15,SP):sp_def(2,SP)
180 /*
190 fill(0,0,15,15,6)
200 line(15,0,0,15,7):paint(0,0,7)
210 fill(2,2,13,13,8)
220 get(0,0,15,15,SP):sp_def(3,SP)
230 /*
240 sp_color(6,rgb(15, 7,0))
250 sp_color(7,rgb(31,15,0))
260 sp_color(8,rgb(23,11,0))
270 /*
280 /*初期設定
290 /*
300 mouse(4):mouse(2)
310 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511)
350 str as,as2
360 dim int HX(9)={0,0,0,0,-1,0,1,0,0,0}
370 dim int HY(9)={0,1,1,0,0,0,0,0,-1,0}
380 /*
390 palet( 2,rgb( 0, 0,16))
400 palet( 3,rgb( 0, 0,31))
410 palet( 4,rgb(16, 0, 0))
420 palet( 5,rgb(31, 0, 0))
430 palet( 7,rgb(20,10, 0))
440 palet( 8,rgb( 0,16, 0))
450 palet( 9,rgb( 0,31, 0))
460 palet(14,rgb(21,21,21))
```

★愛読者カードの「今月号でよかった記事は？」の欄に①OF②プログラム③レクチャーと書いた人はどのくらいいるだろうか？（神奈川県平塚市・杉山　智19才）……【つぐ美：そうねー，この組み合わせだと一番人気かしら。影：な，なんというご回答。】

領土とは，自分の王様は行けて，相手の王様は行けない土地のことをいいます。

砦は領土としては数えられません。

制限時間は30秒。制限時間内に，より多くの領土を得た王様の勝ちです。

★　　★

◀《写真2》砦(ブロック)を押し，自分の陣地をどんどん広げよう

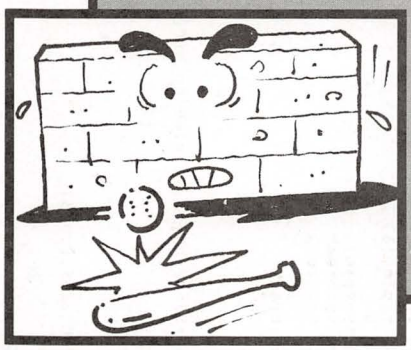
▶《写真3》制限時間内に，より多くの陣地を得たほうの勝ちとなります

```
470 palet(15,rgb(31,31,31))
480 /*
490 /*メイン
500 /*
510 while -1
520   ox=4:oy=7:ux=10:uy=7:o=0:u=0:TI=30
530   apage(1):haikei():bntoou():TITLE()
540   TI=TI+1:locate 14,0:print TI-1:as=right$(time$,1)
550   repeat
560     repeat
570       main(ox,oy,1,ux,uy):ox=wx:oy=wy
580       main(ux,uy,2,ox,oy):ux=wx:uy=wy
590       as2=right$(time$,1)
600     until as<>as2
610     as=as2:TI=TI-1
620     locate 15,0:print right$(" "+itoa(TI),2)
630   until TI=0
640   hantei():syouhai(itoa(o),itoa(u))
650 endwhile
660 end
670 /*
680 /*王の動き
690 /*
700 func main(x,y,z,x2,y2)
710 st=stick(2)
720 switch point(x+HX(st)+256,y+HY(st))
730   case 1:pset(x+256,y,1):x=x+HX(st):y=y+HY(st)
740     pset(x+256,y,3)
750     sp_move(z,x*16+8,y*16+16,z):break
760   case 0:break
770   case 3:break
780 default:if point(x+HX(st)*2+256,y+HY(st)*2)=1 then {
790       a=point(x+HX(st)+256,y+HY(st))
800       pset(x+256,y,1):pset(x+HX(st)+256,y+HY(st),1)
810       x=x+HX(st):y=y+HY(st)
820       pset(x+256,y,3):pset(x+HX(st)+256,y+HY(st),a)
830       sp_move(a,(x+HX(st))*16+8,(y+HY(st))*16+16,3)
840       sp_move(z,x*16+8,y*16+16,z)} else {break}
850     /*
860     pset(x+256,y,1):pset(x2+256,y2,1)
870     paint(x+256,y,3)
880     if point(x2+256,y2)=3 then {
890       paint(x+256,y,1):pset(x2+256,y2,3)
900       pset(x+HX(st)+256,y+HY(st),1)
910       x=x-HX(st):y=y-HY(st)
920       pset(x+256,y,3):pset(x+HX(st)+256,y+HY(st),a)
930       sp_move(a,(x+HX(st))*16+8,(y+HY(st))*16+16,3)
940       sp_move(z,x*16+8,y*16+16,z):break} else {
950     /*
960       paint(x+256,y,1)
970       pset(x+256,y,3):pset(x2+256,y2,3):break}
980 endswitch
990 wx=x:wy=y
1000 endfunc
1010 /*
1020 /*判定（グラフィック１）
1030 /*
1040 func hantei()
1050 apage(0):sp_off()
1060 symbol(80,104,"GAME SET",1,2,2,9,0)
1070 for I=0 to 5000:next:wipe()
1080 symbol(80,104," DECIDE  ",1,2,2,9,0)
1090 for I=0 to 5000:next:wipe()
1100 apage(1):sp_on()
1110 /*
1120 pset(ox+256,oy,1):paint(ox+256,oy,2)
1130 pset(ux+256,uy,1):paint(ux+256,uy,3)
1140 /*
1150 for I=0 to 14
1160   for II=0 to 14
1170     switch point(I+256,II)
1180       case 1:paint(I*16+8,II*16+16,8):break
1190       case 2:paint(I*16+8,II*16+16,5):o=o+1:break
1200       case 3:paint(I*16+8,II*16+16,3):u=u+1:break
1210       default:paint(I*16+8,II*16+16,7):break
1220     endswitch
1230   next
1240 next
1250 /*
1260 circle(ox*16+8+8,oy*16+16+8,7,4,,,260)
1270 circle(ux*16+8+8,uy*16+16+8,7,2,,,260)
1280 endfunc
1290 /*
1300 /*勝敗
1310 /*
1320 func syouhai(a;str,b;str)
1330 int c,sr
1340 apage(0):sp_off()
1350 symbol(44,50,right$(" "+" "+a,3)+"_"+b,2,3,2,15,0)
1360 c=sgn(o-u)
1370 switch c
1380   case  1:symbol(33,150,"1PLAYER WIN!",2,3,1,15,0):break
1390   case -1:symbol(33,150,"2PLAYER WIN!",2,3,1,15,0):break
1400   case  0:symbol(33,150," DRAW  GAME ",2,3,1,15,0):break
1410 endswitch
1420 repeat
1430   sr=strig(1)+strig(2)
1440 until sr<>0
1450 wipe()
1460 endfunc
1470 /*
1480 /*タイトル（グラフィックＯ）
1490 /*
1500 func TITLE()
1510 int sr
1520 apage(0):sp_off()
1530 symbol(80, 50,"王砦",2,3,2,8,0)
1540 symbol(92,150,"PUSH  BUTTON",1,1,0,9,0)
1550 repeat
1560   sr=strig(1)+strig(2)
1570 until sr<>0
1580 wipe()
1590 symbol(68,104,"GAME START",1,2,2,9,0)
1600 for I=0 to 5000:next:wipe()
1610 apage(1):sp_on()
1620 endfunc
1630 /*
1640 /*背景（グラフィック１）
1650 /*
1660 func haikei()
1670 int a
1680 for I=0 to 14
1690   for II=0 to 14
1700     fill(II*16+8,I*16+16,II*16+15+8,I*16+15+16,14+a)
1710     a=abs(a-1)
1720   next
1730 next
1740 endfunc
1750 /*
1760 /*盤砦玉配置（グラフィック１）
1770 /*
1780 func bntoou()
1790 int a,b
1800 fill(0+256,0,14+256,14,1)
1810 a=5
1820 for I=0 to 14
1830   for II=0 to 14-b
1840     pset(II+256+b,I,a):sp_move(a,(II+b)*16+8,I*16+16,3)
1850     II=II+1:a=a+1
1860   next
1870   b=abs(b-1)
1880 next
1890 pset(ox+256,oy,3):sp_move(1,ox*16+8,oy*16+16,1)
1900 pset(ux+256,uy,3):sp_move(2,ux*16+8,uy*16+16,2)
1910 endfunc
```


★BASICの応募カードがたくさんたまったぞ。そんなオレをはげましてください。MSXのBASIC活用のコーナーをつくってください。

無理ですか？（宮崎県延岡市・BOY WINK16才）……【影：それはそれは，変わった趣味をお持ちなんですね。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



きれいな画面のブロックくずし

16 BALL（ボール）

渋谷　正徳

内　容

ブロックくずしのゲームです。打ち込みかたは普通どおりですが，2本立てで，**リスト1**は一度だけ実行します。

遊びかた

操作は，十字で前後左右に動き，Ⓐで右，Ⓑで左からラケットを振り回してボールを打ちます。すべてのパネルを壊すとステージ・クリア。ボールを落とすとミスとなってボールが減ります。

特殊なパネルが3種類。無彩色のパネルは黒→灰→白→壊れる。爆弾パネルは赤く光っているときに当てると大爆発。パネルを四つ壊すごとに赤く光ります。あとは邪魔棒コントロール・パネルで，これを壊すと邪魔棒が破壊されます。

最後に

プログラムの欠点は，当たり判定がいい加減なこと，リストが長くて汚ないこと，遅いこと。16MHzでやってください。

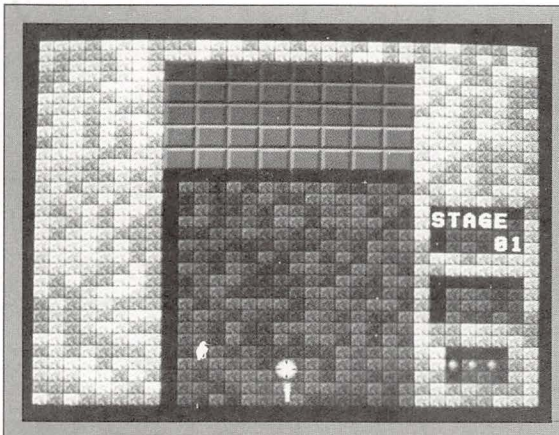
★　　★

CHECKER FLAG

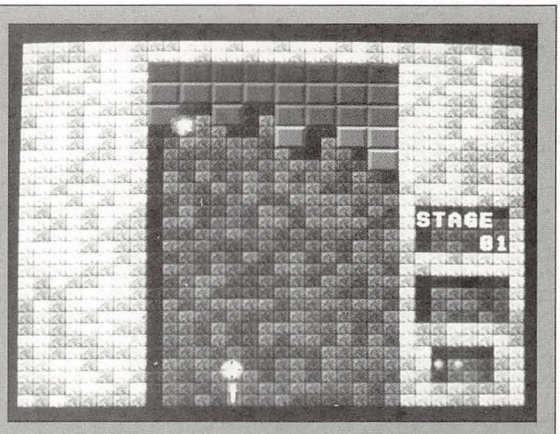
Dr.D：グラフィックがとてもきれいなこのゲームは，文字どおりグラフィック以外とくに目新しいものはないようだね。

機種がX68Kなんだから，もっとがんばってほしいところだ。本人も書いてるけど，ブロックくずし系のゲームでスピードが遅いのは致命的だゾ。プログラムの練りなおしを計るべし。

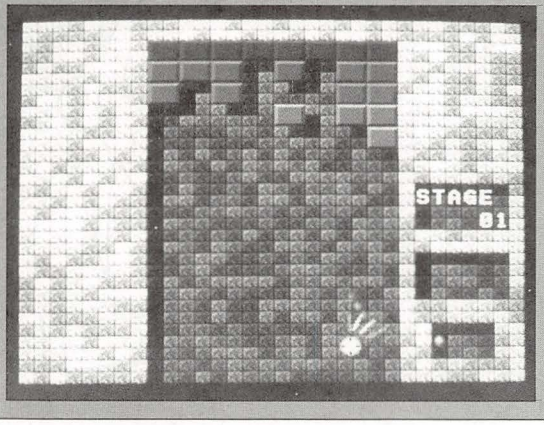
編：ということで，つぎの作品に期待しましょう。



◀《写真1》さあ，ゲーム・スタート！気合いを入れてがんばろう



▶《写真2》左右にラケットを振り回し，ボールを打ち返そう



◀《写真3》3種類ある特殊パネルをうまく攻略するのがコツ



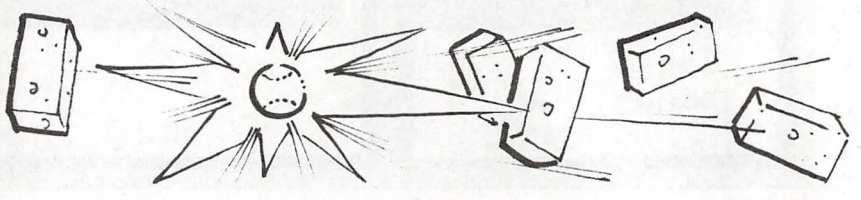
▶《写真4》4回ミスするとゲーム・オーバーとなります

★レスキュー・コンピュータ・ゲームのページをもっと増やしてほしいのだ!!影さん！（鹿児島県出水市・**地徳康裕21才**）……【**影**：たのまれたからには，なんとかするのが，この私。よし，ドーンと…ゴホッゴホッ。ゴメン，体弱いんです。**つぐ美**：？】

★読みはじめて3年と4か月，ついに立ちあがるときがきた！みなさまヨロシク…。(神奈川県三浦郡・すぎやまのぶお18才)……[影：また1人，私に挑戦してきた者がいるようじゃな。どこからでもかかってこい！つく美：それーっ！影：ちょっとタイムー。]

《リスト1》16BALLのデータ作成プログラム・リスト

```
  10 str pd[255],mmd:char pat(255),sad(32767):int xx,yy,ld(3),cd4(7)
  20 float s,c,r,x,y:cd4={2,3,4,5,4,3,2,1}
  30 screen 1,2,1,1:sp_init()
  40    pd="009A9900000770000ABA900007887000ACCBA90001881000ACCBA9000633600"
  50 pd=pd+"0ABBBA900013310009ABA9900063360000AA9900001431000099990000243200"
  60 pd=pd+"99999A9800743700AAA8A7A7008448009A88899800734700A789889800834800"
  70 pd=pd+"A89889A70073370098A8798700832800998A77A60002200076687766000000000"
  80 for i=0 to 254:pat(i)=val("&H"+mid$(pd,i+1,1)):next
  90 put(0,256,15,271,pat)
 100 get(0,264,7,271,pat):put(0,0,7,7,pat)
 110 get(0,256,7,263,pat):put(16,0,23,7,pat)
 120 get(8,256,15,271,pat):wp():put(4,256,11,271,pat)
 130 for i=0 to 35:r=((36-i) mod 36)*10:l=i+13
 140  s=sin(r*pi()/180):c=cos(r*pi()/180)
 150  for xx=0 to 15:x=xx-7:for yy=0 to 15:y=yy-7
 160   pset(x1(l)+xx,y1(l)+yy,point(x*c-y*s+7,x*s+y*c+7+256))
 170  next:next:next:wp()
 180 circle(7,256+7,6,4,,,300):paint(7,256+7,4)
 190 for i=0 to 2:circle(7,256+7,6-i,1+i,,,300):paint(7,256+7,1+i):next
 200 for i=0 to 9:for l=0 to 3:ld(l)=5:next:l=i+3
 210  if i mod 3=1 then ld(0)=6 else if i mod 3=0 and i<>0 then ld(1)=6
 220  if i>6 then ld(2)=6 else if i<4 and i<>0 then ld(3)=6
 230  line(7,256+2,7,256+3,ld(2)):line(7,256+11,7,256+12,ld(3))
 240  line(3,256+7,4,256+7,ld(0)):line(10,256+7,11,256+7,ld(1)):gp(l)
 250 next:fill(0,256,15,271,3)
 260 fill(0,256,1,271,4):fill(14,256,15,271,2)
 270 for i=0 to 1:line(i,256+i,15-i,256+i,5):next
 280 for i=0 to 1:line(i,271-i,15-i,271-i,1):next:gp(49)
 290 for i=0 to 2:fill(2,i*4+2+256,13,i*4+4+256,11):next:gp(51)
 300 fill(2,2+256,13,13+256,3)
 310 for i=0 to 3:l=(i mod 2)*8+2:k=i/2*8+2+256
 320  box(1,k,l+3,k+3,11):fill(l+1,k+1,l+2,k+2,12):next
 330  box(5,256+5,10,10+256,11):fill(6,256+6,9,256+9,12):gp(52):wp()
 340 for i=0 to 7:fill(0,i*2+256,15,i*2+1+256,cd4(i)):next:gp(50):wp()
 350 circle(7,256+7,3,15):paint(7,256+7,15):s2(0):wp()
 360 for i=0 to 6:circle(7,264,7-i,9+i):paint(7,264,9+i):next:s2(1):wp()
 370 for i=0 to 3:circle(7,264,7-i,7+i):next:s2(2):wp()
 380 circle(7,264,7,5):s2(3)
 381 mmd="STAGESCORE0123456789":for l=0 to 1:for k=0 to 1
 384 for i=0 to 19:symbol(x1(93+i)+l+1,y1(93+i)+2+k,mid$(mmd,i+1,1),1,1,0,4,0):
next
 390 next:next:get(0,0,511,63,sad)
 400 i=fopen("bbspd","c")
 410  fwrite(sad,32768,i):fclose(i):end
 420 func x1(n):return((n mod 32)*16):endfunc
 430 func y1(n):return((n/32)*16):endfunc
 440 func gp(n)
 450  get(0,256,15,271,pat):put(x1(n),y1(n),x1(n)+15,y1(n)+15,pat):endfunc
 460 func wp():fill(0,256,47,303,0):endfunc
 470 func s1(n)
 480  for i=0 to 47:for l=0 to 47
 490   pset(i,l+256,point(i+rnd()*(2*n+1)-n,l+rnd()*(2*n+1)-n+256))
 500  next:next:endfunc
 510 func s2(n):s1(1):gp(n+53)
 520  for i=0 to 47:for j=0 to 47:pset(i,j+256,pat(j/3*16+i/3)):next:next
 530  s1(1):for i=0 to 8:l=(i mod 3)*16:k=(i/3)*16+256:j=n*9+i+57
 540   get(l,k,l+15,k+15,pat):put(x1(j),y1(j),x1(j)+15,y1(j)+15,pat):next
 550 endfunc
```



《リスト2》16BALLのメイン・プログラム・リスト

```
  10 int st,tr,mj,mx,my,mm,mh,bx,by,gd(15,15),ax,ay,bp,x,y,hf,ox,oy
  12 int pd(39),df,hx,hy,hj,t,rpn,bf,jj,jx,rm,stage,cco
  15 float s(35),c(35),vx,vy,sx,sy,h
  20 sound():spd_load():color_set():disp()
 100 for i=0 to 35
 110  s(i)=sin(i*10*pi()/180):c(i)=cos(i*10*pi()/180)
 120 next:gd(3,0)=3:gd(12,0)=3
 130 for i=0 to 14:gd(3,i+1)=1:gd(12,i+1)=1:next
 140 for i=0 to 7:gd(i+4,0)=2:gd(i+4,6)=5
 150  for l=0 to 4:gd(i+4,l+1)=4:next:next
 500 repeat
 600  rm=3:stage=0:for i=0 to rm-1:sp_set(120+i,224+i*10,240,257,2):next
 700  repeat:stage=stage+1
 800   an():stage_set(stage):mei()
 850   repeat:init()
 902    sp_set(100,mx+8,my+8,259+st,2):sp_off(99)
 903    sp_set(101,mx+8,my+22,269,2)
 950    repeat:until stick(1)<>0:sp_off(120+rm,123)
1000    repeat:t=t+1
1010     st=stick(1):tr=strig(1)
1020     if mj=0 then {
1030        mx=mx+(st mod 3=1)*4-(st mod 3=0 and st<>0)*4
1040        my=my+(st>6)*4-(st>0 and st<4)*4
1045        if tr=1 or tr=2 then mj=1:mh=9:mm=tr*2-3:hf=1
1050        sp_set(100,mx+8,my+8,259+st,2)
1060        sp_set(101,mx+8,my+22,269,2) }
1080     if mj=1 then {
1090        mh=(mh+mm*2+36) mod 36:if mh=9 then mj=0
1092        x=mx+c(mh)*14:y=my+s(mh)*14
1094        if hf=1 and abs(x-bx)<11 and abs(y-by)<11 then {
1096           m_play(2):l=(mh+9*mm+36) mod 36:vx=6*c(l):vy=6*s(l):hf=0 }
1100        sp_set(101,x+8,y+8,256+(mh+27) mod 36+13,2) }
1200     bx=bx+vx:by=by+vy:ax=bx/16:ay=by/16
1205     if ay>15 then df=1:sp_off(99) else {
1210     switch gd(ax,ay)
1220     case 1:vx=-vx:bx=ox:by=oy:break
1230     case 2:vy=-vy:bx=ox:by=oy:break
1240     case 3:vx=-vx:vy=-vy:bx=ox:by=oy:break
1250     case 4:l=(ay-1)*8+(ax-4)
1260              if pd(l)=0 then break
1270              sx=bx-ax*16:sy=by-ay*16:m_play(1)
1280              for i=0 to 6:h=(6-i):h=h/6
1290               xx=int(sx-vx*h):yy=int(sy-vy*h)
1300               if yy mod 15=0 then vy=-vy:break
1310               if xx mod 15=0 then vx=-vx:break
1320              next
1330              bx=xx+ax*16:by=yy+ay*16:hx=bx:hy=by:hj=1:atari(l):bf=0:break
1340     case 5:if jj=0 then break
1350              if ax-4<>jx and ax-5<>jx then break
1360              sx=bx-(jx+4)*16:sy=by-96:m_play(1)
1370              for i=0 to 6:h=(6-i):h=h/6
1380               xx=int(sx-vx*h):yy=int(sy-vy*h)
1390               if yy mod 15=0 then vy=-vy:break
1400               if xx mod 31=0 then vx=-vx:break
1410              next
1420              bx=xx+(jx+4)*16:by=yy+96:break
1600     endswitch
1605     ox=bx:oy=by
1610     sp_set(99,bx+12,by+12,257,2) }
1700     if hj>0 then {hj=hj+1
1710        if hj<6 then sp_set(0,hx+8,hy+8,512+hj+51,2) else sp_off(0):hj=0
1740        }
2000    until df=1 or (rpn=0 and t-cco=10)
2010    if df=1 then rm=rm-1
2100   until rm=-1 or rpn=0
2200 until rm=-1
2210  sp_disp(0):symbol(74,100,"GAME OVER",2,4,0,3,0)
2220   repeat:until strig(1)=1:wipe()
2300 until 1=0
```

```
10000 func atari(n):int i,l,x,y,x1,y1
10010  switch pd(n)
10020   case 1:des(n):break
10030   case 2:pd(n)=1:sp_set(20+n,(n mod 8)*16+80,n/8*16+32,3121,2):break
10040   case 3:pd(n)=2:sp_set(20+n,(n mod 8)*16+80,n/8*16+32,2865,2):break
10050   case 4:bomb(jx*16+80,104):sp_off(60,61):jj=0:des(n):break
10190   case 5:if rpn mod 4=0 or bf=1 then {
10200           bomb((n mod 8)*16+72,n/8*16+24):des(n):bf=1:x=n mod 8:y=n/8
10210           for i=0 to 8:x1=x+(i mod 3)-1:y1=y+i/3-1:l=y1*8+x1
10220            if x1>=0 and y1>=0 and x1<8 and y1<5 and i<>4 then atari(l)
10230           next} else des(n)
10240           break
11050  endswitch
11060 endfunc
12000 func jama(x):int i
12010  if jj<>0 then for i=0 to 1:sp_set(60+i,x*16+80+i*16,112,2610,2):next
12020 endfunc
15000 func des(n):int x,y:rpn=rpn-1:cco=t:if rpn=0 then contrast(0)
15010  sp_off(n+20):x=(n mod 8+4)*2+1:y=(n/8+1)*2+1:pd(n)=0
15020  bg_put(1,x+1,y,bg_get(1,x+1,y)+768)
15030  bg_put(1,x,y+1,bg_get(1,x,y+1)+768)
15040  bg_put(1,x+1,y+1,bg_get(1,x+1,y+1)+768)
15045  if rpn mod 4=0 then sp_color(12,1920,9) else sp_color(12,640,9)
15046  jx=jx+jj:jama(jx):if jx mod 6=0 then jj=-jj
15050 endfunc
16000 func bomb(x,y):int i,l
16010  for i=0 to 3:for l=0 to 8
16020   sp_set(l+1,x-8+(l mod 3)*16,y-8+(l/3)*16,569+i*9+1,2)
16030  next:wait(250):next:sp_off(1,10)
16040 endfunc
17000 func mei():sp_disp(1):contrast(15):endfunc
17010 func an():contrast(0):sp_disp(0):endfunc
17020 func wait(t):int i:for i=0 to t:next:endfunc
20000 func stage_set(n):rpn=40
20010  for i=0 to 39:l=rnd()*100:pd(i)=1
20020   if l<(n-1)*6 then pd(i)=2:if l<(n-1)*3 then pd(i)=3
20030  next:l=rnd()*4*((n-1) mod 3)
20040  for i=1 to l:pd(rnd()*40)=5:next
20070  if rnd()*100<n*10 then jj=1:jx=0:pd(rnd()*40)=4
20080  for i=0 to 1:sp_move(80+i,232+i*8,136,103+int(n/pow(10,1-i))):next
21000  for i=0 to 39
21002   if pd(i)=1 then l=(i/8+4)*256+49
21004   if pd(i)>1 and pd(i)<4 then l=(13-pd(i))*256+49
21006   if pd(i)>3 then l=2304+47+pd(i)
21010   sp_set(20+i,(i mod 8)*16+80,i/8*16+32,l,2)
21020  next
21030  for i=0 to 15:for l=0 to 9
21040   if i mod 2<>0 or l mod 2<>0 then bg_put(1,i+9,l+3,int(rnd()*3+4)*256)
21050  next:next
21055  if jj<>0 then jama(jx)
21060 endfunc
23000 func init()
23010  mj=0:mx=127:my=232:bx=126:by=232:vx=0:vy=-6:df=0:hj=0
23100 endfunc
25000 func disp()
25010  screen 0,1,1,1:console ,,0:sp_disp(1)
25020  bg_set(0,0,1):bg_set(1,1,1)
25022  for l=0 to 1:for i=0 to 1023
25040    bg_put(l,i mod 32,i/32,(int(rnd()*3)+10-l*6)*256)
25050  next:next
25052  ana(8,2,16,30):ana(26,27,4,3):ana(25,21,6,4):ana(25,15,6,4)
25070  for i=0 to 4:sp_move(70+i,200+i*8,120,93+i):next
25110 endfunc
26000 func ana(x1,y1,xn,yn):int i,l
26010  for i=0 to xn-1:for l=0 to yn-1
26020   bg_put(0,x1+i,y1+l,257)
26030   bg_put(1,x1+i+1,y1+l+1,(int(rnd()*3)+7)*256)
26040  next:next
26050 endfunc
30000 func color_set():str cd[52]:int r,g,b,cd2(8),bi,bii,n,c(17)
30010 cd="00007C999DA1C6A9D72D0A8117C133416481714B9253A35BC421"
```

```
30020 for i=0 to 12:sp_color(i,val("&H"+mid$(cd,i*4+1,4))):next
30022 cd="2A4003002b403C0046007F407F029F84D798E7EAFFF4"
30024 for i=0 to 10:sp_color(i+5,val("&H"+mid$(cd,i*4+1,4)),2):next
30050 sp_color(11,&H42C8,9):sp_color(12,1,9)
30060 cd2={18,18,18,19,16,12,18,20,19}
30070 for i=0 to 2:for l=0 to 2:bi=l*5+2:n=l*3+i+4
30080  for k=0 to 4:bii=bi+k*(2-(l=2))
30090  sp_color(6+k,rgb(cd2(i*3)*bii/20,cd2(i*3+1)*bii/20,cd2(i*3+2)*bii/20),n)
30100 next:next:next
30110 c={1,0,0,0,1,0,0,0,1,1,1,0,1,0,1,0,1,1}
30120 for i=0 to 5:k=i*3:for l=0 to 4
30130  sp_color(l+1,rgb(5+(l*3+3)*c(k),5+(l*3+3)*c(k+1),5+(l*3+3)*c(k+2)),i+4)
30140 next:next
30150 for i=0 to 2:for l=0 to 4:k=l*3+i*7+1
30160  sp_color(l+1,rgb(k,k,k),i+10):next:next
30170 endfunc
31000 func spd_load():screen 1,2,1,1:sp_init()
31010  char sad(32767),pat(255):int i,j,k
31020  i=fopen("bbspd","r")
31030   fread(sad,32768,i):fclose(i):put(0,0,511,63,sad)
31040  for i=0 to 112:j=(i mod 32)*16:k=(i/32)*16
31050   get(j,k,j+15,k+15,pat):sp_def(i,pat):next
31060 endfunc
40000 func sound()
40010  m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,300):m_assign(i,i):next
40020  m_trk(1,"@67v11o5c")
40022  m_trk(2,"@67v15o6c64")
40030 endfunc
```

by 樹海



評…影さんの辞書は表紙のみ(爆)

by とんぶた

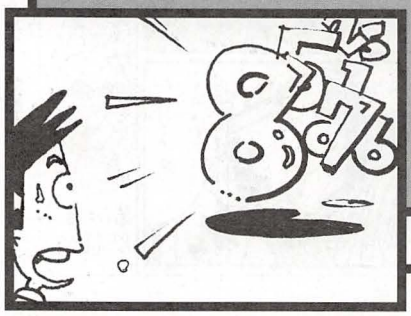


評…私も仲間に入れて(影)

★年末の次世代マシン・ラッシュは、受験生のボクにとっては、とてもツライ。しかし、春になれば、笑いながらゲームをやっているハズ…。(滋賀県草津市・中島竜憲18才)……【影：これが、サターンのヴァーチャファイターか！おもしろいぞ。ごめんね、中島くん。】

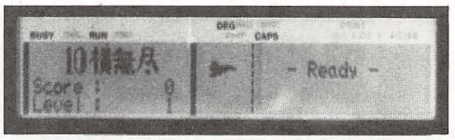
PC-E500用

足し算をして10の倍数を作るアクション!?

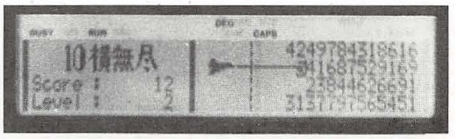


10横無尽（じゅうおうむじん）

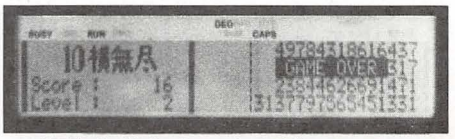
アダモ



《写真1》レディー・ゴー。足し算能力と反射神経が要求されるぞ



《写真2》数字レーザーを撃って10の倍数になると数字ブロックが消える



《写真3》数字ブロックが破線のところまでくるとゲーム・オーバー

ストーリー

ある日，遠く彼方（かなた）から
数字がなだれを打って飛んできた。
——合掌

遊びかた

プログラムを実行させるとタイトル画面になります。ここでスペース・キーかリターンを押すとゲームがはじまります。なお，スペース・キーではじめた場合は消音状態になります。

ゲームをはじめると右から数字が4列ずつやってきます。これらの数字列が破線のところまで達するとゲーム・オーバーになるので，何とか食い止めねばなりません。

0～9のキーを押すと，自機からレーザーが発射されます。押したキーの数字とレーザーが当たった数字で足し算をし，合計が10ならばその数字は消えます。ここで10にならなかった場合，右隣の数字がさらに加算されます。ここで合計が10の倍数になれば足し算に参加した数字はすべて消えます。この段階でまだ10の倍数にならなかった場合，以下順々に端まで足し算と判定がくり返されます。

最後まで10の倍数が作れなかったならば，ペナルティーとして撃ったレーザーの数字が列に加わり，さらに数字列が全体に5列増えます。また特典として，一発で5文字以上を消した場合全体が3列後退します。

自機は÷で上，−で下に動きます。がんばってください。

プログラムについて

プログラム自体はオールBASICなのでそれほど苦労はしませんでした。もともと懐かしのゲーム電卓のようなゲームですから，ポケコンでやらせると妙にしっくりとします。

ところが，このゲームの原作は何とMZ-2500なのです。

★　★

10横無尽のプログラム・リスト

```
10:'<<<<< Jyuuoumuzin <<
   <<<<<<<<<<<<<<<
20:'          1994/9/10
   by ADAMO
30:'===== Initialize ===
   ===============
40:CLEAR :RANDOMIZE :DIM
   A$(3),AD(3)
50:'     1234567890123456
60:S1$="
   "
70:S2$="                "
   :HS=150
80:CLS :FOR I=0 TO 3:A$(
   I)=S1$:AD(I)=0:NEXT :
   SC=0:LV=0:MTM=&F:TM=M
   TM:Y=1
90:GOSUB 500:LINE (0,0)-
   (2,31),BF:LINE (99,0)
   -(101,31),BF:LOCATE 3
   ,2:PRINT "Programed":
   LOCATE 6,3:PRINT "by
   ADAMO"
100:LOCATE 21,1:PRINT "H
    I-Score :"+RIGHT$ ("
    "+STR$ HS,6):LOC
    ATE 22,3:PRINT "Hit
    SPACE or RET"
110:K$=INKEY$ :IF K$=" "
     OR K$=CHR$ &D LET B
    S=-(K$<>" ") ELSE 11
    0
120:LOCATE 21,1:PRINT S1
    $:LOCATE 22,3:PRINT
    S1$:LOCATE 23,3:PRIN
    T S2$:LOCATE 1,2:PRI
    NT "Score :      0":
    LOCATE 1,3:PRINT "Le
    vel :      1":LINE (
    135,0)-(135,31),&EEE
    E
130:GOSUB 450:WAIT 120:L
    OCATE 26,1:PRINT "-
    Ready -":WAIT 0
140:'===== Main Routine
    ===============
150:TM=TM+1:IF TM<MTM TH
    EN 180
160:FOR I=0 TO 3:A$(I)=R
    IGHT$ (A$(I)+RIGHT$
    (STR$ (RND 9),&1),16
    ):NEXT :TM=0:GOSUB 4
    80:BEEP BS,222,20:BE
    ,EP BS,208,20
170:A$=LEFT$ (A$(0),1)+L
    EFT$ (A$(1),1)+LEFT$
     (A$(2),1)+LEFT$ (A$
    (3),1):IF A$(>"    "
     THEN 410
180:CY=Y:K$=INKEY$ :Y=Y-
    (Y>0)*(K$="/")+(Y<3)
    *(K$="-"):IF Y<>CY L
    OCATE 18,CY:PRINT "
     "
190:GOSUB 450:K=ASC K$-&
    30:IF K<& OR K>&9 TH
    EN 150
200:I=&1
210:IF I=&11 THEN 220 EL
    SE IF MID$ (A$(Y),I,
    1)=" " LET I=I+&1:GO
    TO 210
220:A$(Y)=RIGHT$ (S2$+RI
    GHT$ (STR$ K,1)+RIGH
    T$ (A$(Y),17-I),16):
    LOCATE 23,Y:PRINT A$
    (Y)
230:LINE (127,Y*8+3)-(I*
    6+125,Y*8+3):LINE (I
    *6+126,Y*8)-(I*6+131
    ,Y*8+7),X,BF:I=&1:AD
    =&
240:IF MID$ (A$(Y),I,1)=
    " " LET I=I+&1:GOTO
    240 ELSE P=I
250:IF I=&11 THEN 370 EL
    SE A=VAL (MID$ (A$(Y
    ),I,1)):IF A=0 LET I
    =I+&1:GOTO 250 ELSE
    AD=AD+A:AD=AD+&A*(AD
    >9):IF AD LET I=I+&1
    :GOTO 250
260:IF I<16 LET A$(Y)=RI
    GHT$ (S2$+RIGHT$ (A$
    (Y),16-I),16) ELSE A
    $(Y)=S1$
270:A=I-P-1:A=A+(A-7)*(A
    >7):SC=SC+2^A:IF SC>
    65535 THEN SC=65535
280:LV=LV+I-P:A=INT (LV/
    &A):IF A>98 THEN A=0
    :LV=0
290:LOCATE 9,2:PRINT RIG
    HT$ ("    "+STR$ SC,
    6):LOCATE 12,3:PRINT
     RIGHT$ (" "+STR$ (A
    +&1),3):GOSUB 490
300:BEEP BS,21,20:BEEP B
    S,18,20:BEEP BS,14,2
    0:BEEP BS,10,40
310:A=A-&1E*(INT (A/&1E)
    )+1:MTM=3+VAL ("&"+M
    ID$ ("FECBA98765DCBA
    987654BA98765432",A,
    1))
320:IF I-P<5 THEN 150
330:'------ Shift Chance
    --------------
340:WAIT 60-60*BS:LOCATE
     23,1:PRINT " Shift
    Chance! ":FOR I=1 TO
     10:BEEP BS,I*10,20:
    NEXT :WAIT 0
350:FOR I=0 TO 3:A$(I)=R
    IGHT$ (S1$+LEFT$ (A$
    (I),13),16):NEXT :GO
    SUB 480:GOTO 150
360:'------- Miss Shot!
    ---------------
370:WAIT 60-60*BS:LOCATE
     25,1:PRINT " Miss S
    hot! ":WAIT 0
380:FOR I=1 TO 2:FOR J=2
    1 TO 14 STEP -1:BEEP
     BS,J,40:NEXT :FOR J
    =14 TO 21:BEEP BS,J,
    40:NEXT :NEXT :GOSUB
     490:A=0
390:FOR I=0 TO 3:FOR J=0
     TO 3:A$(I)=RIGHT$ (
    A$(I),15)+RIGHT$ (ST
    R$ RND 9,1):NEXT :A=
    A-(LEFT$ (A$(I),1)<>
    " "): NEXT :GOSUB 48
    0:IF A=0 THEN 150
400:'------- Game Over -
    ---------------
410:FOR I=0 TO 9:GOSUB 4
    60:BEEP BS,235,10:FO
    R J=0 TO 39:NEXT :GO
    SUB 470:BEEP BS,255,
    10:FOR J=0 TO 39:NEX
    T :NEXT :LOCATE 18,Y
    :PRINT "   "
420:LOCATE 25,1:PRINT "
    GAME OVER ":LINE (15
    0,7)-(215,15),X,BF:I
    F SC>HS LET HS=SC
430:K$=INKEY$ :IF K$="" 
    THEN 430 ELSE 80
440:'===== Sub Routine =
    ===============
450:GCURSOR (108,Y*8+7):
    GPRINT "00004C6F7F7F
    3E3C3C1C1C1C0C0C0C0C
    0808":RETURN
460:GCURSOR (108,Y*8+7):
    GPRINT "000008440108
    2280084112108520000A
    2000":RETURN
470:GCURSOR (108,Y*8+7):
    GPRINT "002001081240
    0144248008221004400
    4808":RETURN
480:LOCATE 23,0:PRINT A$
    (0):LOCATE 23,1:PRIN
    T A$(1):LOCATE 23,2:
    PRINT A$(2):LOCATE 2
    3,3:PRINT A$(3):RETU
    RN
490:LINE (127,Y*8+3)-(23
    3,Y*8+3),R:LOCATE 23
    ,Y:PRINT A$(Y):RETUR
    N
500:RESTORE 510:FOR I=0
    TO 3:READ A$,B$:GCUR
    SOR (I*14+24,9):GPRI
    NT A$:GCURSOR (I*14+
    24,17):GPRINT B$:NEX
    T :RETURN
510:DATA 0002FFFF0000FC0
    20101FFFEFC00,00080F
    0F0800030408080F0703
    00
520:DATA 00402434FFFF240
    8EAAFFABFEFEA,000000
    000F0F00080B0603060F
    0B
530:DATA 00282C26FF27FC2
    4FC24FCFC2420,00000D
    0F01030F0D030F0D030D
    0C
540:DATA 000000F07F1F49C
    9C93FEFC00000,000403
    010000040C0C00000307
    06
```


★最近『マルチメディア』だとかいうけど，本を見ると，たしかに有利な点ばかりで欠点が見えてこない。こんな状態では，先ゆき真暗になるのでは…。どちらにしても金がかかるのは確かだな……。（北海道函館市・片桐渉22才）……【編：きびしい意見ですね。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

MSX/2/2+/turboR(MSX-MUSIC)用

THUNDER FORCE Ⅲ

サンダー フォース

～The grubby dark blue～

ザ グラビー ダーク ブルー

©Tecno Soft

関口 暁宣

内 容

メガドライブのサンダーフォースⅢより，ステージ3の曲です。

プログラムについて

パートごとにわけて作らなかったので，プログラムが見にくくなってしまいました。すみません。

自作音色は偶然できたものです。TVのスピーカーだときれいに聞こえないかもしれません。各自直してみてください。

最初のほうにいきなりYコマンドだらけの長い行があって，打ち込む気力が失せるかもしれませんが，がんばってぜひ入力して聴いてみてください。

最後に

最近は暇がなくてプログラムを作ってません（このプログラムもかなり前に作ったものです）。暇ができたらまた何か作りたいと思っています。

GORRY先生より一言

まだまだつづくMSX。どこまでいけるでしょうか。

サンダーフォース・シリーズの「いかにも」といった感じと，FM PACで奏でる音の「いかにも」といった感じが，うまくミックスされていて，妙なマッチ感があります。「ハマってる」というヤツでしょうか。

THUNDER FORCEⅢ～The grubby dark blue～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
110 CLEAR 4000
120 SOUND 7,49:SOUND 6,0
130 DEFSTR A-J,P-Y
140 POKE &HFA3C,20:POKE &HFA4C,8:POKE &HFA5C,24
150 '
160 DIM A%(15)
170 FOR K=4 TO 15:READ Z$
180 A%(K)=VAL("&H"+Z$):NEXT
190 _VOICE COPY(A%,@63)
200 '
210 DATA 0000,0008,0000,0000
220 DATA 0412,21A1,0000,0000
230 DATA 005A,62E0,0000,0000
240 '
1000 '
1010 A="@6V15Y32,19Y16,34@W2@W4@W24Y16,44@W24Y16,54@W24Y16,64@W24Y16,74@W24Y16,8
4@W24 Y32,20Y16,17"@W24Y16,187@W24Y16,197@W24Y16,207@W24Y16,217@W24Y16,227@W24 Y
16,23"@W24Y16,247@W24Y32,21Y16,2@W24Y16,12@W24Y16,22@W24Y16,32@W2
1020 B="@6V15Y33,19Y17,35@W2@W4@W24Y17,45@W24Y17,55@W24Y17,65@W24Y17,75@W24Y17,8
5@W24 Y33,20Y17,17@W24Y17,188@W24Y17,198@W24Y17,208@W24Y17,218@W24Y17,228@W24 Y
17,23@W24Y17,248@W24Y33,21Y17,3@W24Y17,13@W24Y17,23@W24Y17,2@W24Y17,35@W2
1030 C="@6V15Y34,19Y18,33@W2@W4@W24Y18,43@W24Y18,53@W24Y18,63@W24Y18,73@W24Y18,8
3@W24 Y34,20Y18,17@W24Y18,186@W24Y18,196@W24Y18,206@W24Y18,216@W24Y18,226@W24 Y
18,236@W24Y18,246@W24Y34,21Y18,1@W24Y18,11@W24Y18,21@W24Y18,27@W24Y18,33@W2
1040 D="Y51,7@6Y35,22Y19,172@W2@W4@W16Y19,186@W16Y19,200@W16Y19,214@W16 Y19,228@
W16Y19,242@W16Y35,23Y19,4@W16Y19,18@W16 Y19,32@W16Y19,46@W16Y19,60@W16Y19,74@W16
 Y19,89@W2
1050 E="Y52,7@6Y36,22Y20,173@W2@W4@W16Y20,187@W16Y20,201@W16Y20,215@W16 Y20,229@
W16Y20,243@W16Y36,23Y20,5@W16Y20,19@W16 Y20,33@W16Y20,47@W16Y20,61@W16Y20,75@W16
 Y20,90@W2
1060 G="V6@A15Y22,2Y24,69R1B!4B!4B!4B!4:
1070 H="SOM4000I4R1CCCC
1080 '
2000 '
2010  P="B!H16H16H16H16BM!H16H16H16H16
2020 G0=P+P+P+P+P+P+P+"B!H16H16H16H16BM!H16H16
2030 H0="M1400I4RCRCRCRCRCRCRCRC8
2040  Q="A>A<A>A<
2050  Q0="F>F<F>F<
2060 F0="@33O2V12L8Q7"+Q+Q+Q+"A>A<G>G<"+Q0+Q0+Q0+"F>F<G>
2070  U="EA>C<EA>C<
2080  U0="EA>C<FA>C<
2090 E0="@10O6V10L8Q8"+U+U+"EA>C<A"+U0+U0+"FA>C<
2100  V="CEACEA
2110  V0="CFACFA
2120 D0="@10O6V10L8Q8"+V+V+"CEAE"+V0+V0+"CFA
2130 A0="@63O4Y8L8Q8   A1&A2&ABR8>C1&C2&C4DR8
2140 B0="@63O4Y5L8Q8R8 A1&A2&ABR8>C1&C2&C4D
2150 C0="@63O4Y8L8Q8 E1&E2&EFR8F1&F2&F4GR8
2160 I0="O4V8L8R8 E1&E2&EFR8F1&F2&F4G
2170 J0="O5V11L8 C1R8DR8CR8<BR8>C1&CR8DR8CR8<BR8>
2180 '
2190 G1="H16H16"+P+P+P+P+P+P+P+"B!H16H16BM!H16BM!H16BM!H16BM!H16BM!H16BM!H16
2200 H1="R8RCRCRCRCRCRCR8L16CCCCCCL4
2210 F1="G<"+Q+Q+Q+"A>A<G>G<"+Q0+Q0+Q0+"F>F<G>G<
2220 E1="A"+U+U+"EA>C<A"+U0+U0+"FA>C<A
2230 D1="F"+V+V+"CEAE"+V0+V0+"CFAF
2240 A1="    E1&E2F2G1A1&A
2250 B1="R8 E1&E2F2G1A1
2260 C1="A1&A2B2B1>C1&C
2270 I1="R8 A1&A2B2B1>C1
2280 J1="C1&CR8DR8CR8<BR8>C1&CR8DR8CR8<B>C<A
2290 '
2300 G2=P+P+P+P+P+P+P+"V15Y24,204M32M32M16M16M16Y24,131M16M16M16M16Y24,69V6
2310 H2="RCRCRCRCRCRCRC
2320 F2=Q+Q+Q+Q+Q+Q+Q
2330 E2=U+U+"EA>C<A"+U+U+"EA>C<A
2340 D2=V+V+"CEAE"+V+V+"CEAE
```

★TOWNS持ってないのに「プリルラ」を買うヤツは，私を含めて全国に70人はいるはずだ。次世機対応の，ビデオ端子→RGB変換ツールを作ってほしい。頼むぞ電波!!（熊本市・**亜由佳24才**）……【**影**：70人という数字はいったいどこからきたんでしょう。】

```
2350 A2="@1O5V11    EEDD4DDDEEDDC4D4 EEDD4DDDEEDDC4D4
2360 B2="@1O5V6 R8 EEDD4DDDEEDDC4D4 EEDD4DDDEEDDC4D
2370 C2="@1O5V11 CC<BB4BBB>CC<BBA4B4> CC<BB4BBB>CC<BBA4B4
2380 I2="O5V10L1EA>CE
2390 J2="O5V7L1R8EA>CE2&E4&E8
2400 '
3000 '
3010 G3=P+P+P+P+P+P+P+P
3020 H3="RCRCRCRCRCRCRC
3030 F3=Q+Q+Q+"A>A<G>G<"+Q0+Q0+Q0+"F>F<E>E<
3040  U1="EC<AE>
3050  U2="FC<AF>
3060 E3="O7"+U1+U1+U1+U1+U2+U2+U2+U2
3070 A3="@53O6V13    E4&EA4&AG4ECDE2&EF2&F4E>C4&C<B4AFA-E
3080 B3="@53O6V9 R8 E4&EA4&AG4ECDE2&EF2&F4E>C4&C<B4AFA-
3090 C3="@6O5V10    E4&EA4&AG4E4&EA4&AG4F4&FF4&FE4F4&FF4&FE4
3100 D3="@6O5V7 R8 E4&EA4&AG4E4&EA4&AG4F4&FF4&FE4F4&FF4&FE
3110 I3="O4V10L8 A4&A>C4&C<B4A2>C2C2&C4<B>C4&CE4<AABB
3120 J3="O4V10L8 E4&EA4&AG4E1A2&A4GA4&AB4FFGG
3130 '
3140 G4=P+P+P+P+P+P+P+"B!H16H16H16H16BM!H16BM!H16H16B!H16 H16H16B!H16H16BM!H16BM!H
16BM!H16H16
3150 H4="RCRCRCRCRCRCRC16C8R16RC16C16C8
3160  Q1="D>D<D>D<
3170  Q2="E>E<E>E<
3180 F4=Q1+Q1+Q1+Q1+Q2+Q2+Q2+"G->G-<A->A-<
3190  U3="FD<AF>
3200  U4="A-ED<B>
3210 E4=U3+U3+U3+U3+U4+U4+U4+"<A-AB>D
3220 A4="  F4&FG4&GA4F4&FG4&GA4>C2&C4&C<B1&B
3230 B4="E F4&FG4&GA4F4&FG4&GA4>C2&C4&C<B1
3240 C4="    D4&DC4&CD4D4&DC4&CD4E1E2 Y34,24Y18,217@W32Y18,230@W32Y18,244@W32Y34,
25Y18,2@W32Y18,17@W4@W8
3250 D4="R8 D4&DC4&CD4D4&DC4&CD4E1E2 Y35,24Y19,218@W32Y19,231@W32Y19,245@W32Y35,
25Y19,3@W32Y19,18@W4
3260 I4=">C4&CC4&CC4C4&CC4&CC4E1E2<B2
3270 J4="A4&AA4&AA4A4&AA4&AA4B1B2A-2
3280 '
3290 G5=P+P+P+P
3300 H5="RCRCRCRC
3310 F5=Q1+Q1+Q2+Q2
3320 E5=U3+U3+U4+U4
3330 A5="  D4&DE4&EF4E&E16F&F16A-B2
3340 B5="E D4&DE4&EF4E&E16F&F16A-B4&B
3350 C5="   D4&DAD4&DAE4&EBE4&EB
3360 D5="R8 D4&DAD4&DAE4&EBE4&E
3370 I5="A4&AB4&BA4B2>D2
3380 J5="F4&FG4&GF4G2A-2
3390 '
3400 G6=P+P+P+"V15Y24,204M32M32M16M16Y24,131M16M16M16Y24,51M16Y24,2M16Y24,69V6
3410 H6="RCRCRC
3420 F6=Q+Q+Q+Q
3430  U5="AEC<A>
3440 E6=U5+U5+U5+U5
3450 A6="   A1&A1
3460 B6="R8 A1&A2&A4&A
3470 C6="  A1 Y34,25Y18,34@W32Y18,54@W32Y18,74@W32Y18,94@W32 Y18,114@W32Y18,134@
W32Y18,154@W32Y18,174@W32 Y34,27Y18,34@W2@W4
3480 D6="B A1 Y35,25Y19,35@W32Y19,55@W32Y19,75@W32Y19,95@W32 Y19,115@W32Y19,135@
W32Y19,155@W32Y19,175@W32 Y35,27Y19,35@W2@W8
3490 I6="E1&E1
3500 J6="A1&A1
3510 '
4000 '
4010 G7=P+P+P+P+P+P+P+"B!H16H16BM!H16H16BM!H16H16H16H16
4020 H7="RCRCRCRCRCRCR8C8C
4030  Q3="G>G<G>G<
4040 F7=Q3+Q3+Q3+Q3+Q0+Q0+Q2+Q2
4050  U6="DGBGDGBG
4060  U7="CFAFCFAF
4070 E7="@16O5V14"+U6+U6+U7+"<B>EA-E<B>EA-E
4080 A7="@63O5V10    G1F4&FE4D4&DC2&C4A4A-4F4E2
4090 B7="@63O5V7 R8 G1F4&FE4D4&DC2&C4A4A-4F4E4&E
4100 D7="@63O4V7    G1F4&FE4D4&DC2&C4A4A-4F4E2
4110 C7="@63O5V9 D1C4&C<B4G4&GA2&A4>C4<B4A4A-4&A-
4120 I7="O4V10L1 GGFE
4130 J7="O4V10L1 DDC<B>
4140 '
4150 A8="    D2&D4F4G2B2>C2C<ABAB4>CD4E4&E
4160 B8="R8 D2&D4F4G2B2>C2C<ABAB4>CD4E4
4170 C8="B2&B4>C4D2G2A2AFGFG4AB4B4&B
4180 '
4190 G9=P+P+P+P+P+P+P+"B!H16H16BM!H16H16BM!H16H16BM!H16H16
4200 H9="RCRCRCRCRCRCR8C8C8C8
4210 F9=Q0+Q0+Q3+Q3+Q+Q+Q2+Q2
4220 E9=U7+U6+"EA>C<AEA>C<A EA-BA-EA-BA-
4230 A9="    C2&C4<A4>D2G4F4E1&E1
4240 B9="R8 C2&C4<A4>D2G4F4E1&E2&E4&E
4250 C9="A1B1>C1<B1
4260 I9="FGAA-
4270 J9="CDEE
4280 '
5000 '
5010  P0="B!H8H16H16BM!H8H16H16
5020 GA=P0+P0+P0+"B!H8H16H16BM!H8BM!H16BM!H16"+P0+P0+"B!H8H16H16B!H8H16H16B!H8H1
6H16BM!H4
5030 HA="RCRCRCRC8C16C16RCRCR2RC
5040 FA=Q+Q3+Q0+"D>D<E>E<"+Q+Q3+Q0+"G>G<A->A-<
5050  X="AB>CDEFGFEDC<BAB>CDEF<GAB>
5060 EA="@4O5V11L12"+X+"CDE<"+X+"CDE<
5070  Y="EFGAB>CDC<BAGFEFGAB>C<DEFGAB
5080 DA="@4O5V8L12"+Y+Y
5090 AA="@12O5V12    A>C4<AG4&GEFEDCD4E4A>C4<AG4&GEFE2&EA-4
5100 BA="@12O5V7 R8 A>C4<AG4&GEFEDCD4E4A>C4<AG4&GEFE2&EA-
5110 CA="@33O6V10    A>C4<AG4&GEFEDCD4E4A>C4<AG4&GEFE2&EA-4
5120 IA="O5V10L2 C<BAA4B4>C<BAA4B4>
5130 JA="O4V10L2 AGFE4G4AGFE4G4
5140 '
5150 GB=P+P+"V15Y24,204M32M32M16M16Y24,131M16M16M16Y24,51M16M16Y24,69V6BM!H16BM!
H16BM!H16BM!H16BM!H16H16BM!H16H16
5160 HB="RCRCR2C16C16C16C16C8C8
5170 FB=Q+Q+Q+Q
5180 EB="AB>CDEFGAB>CDEFEDC<BAGFEDC<B
5190 DB="EFGAB>CDEFGAB>C<BAGFEDC<BAGF
5200 AB="    A1&A1
5210 BB="R8 A1&A2&A4&A
5220 IB="C1&C1
5230 JB="A1&A1
5240 '
5250 '
10000 T="T150
10010 PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T,T,T,T
10020 PLAY#2,A,B,C,D,E,"",G,H
10030 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10040 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1,J1
10050 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,I2,J2
10060 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,I3,J3
10070 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G4,H4,I4,J4
10080 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,I3,J3
10090 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G5,H5,I5,J5
10100 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,E6,F6,G6,H6,I6,J6
10110 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,E7,F7,G7,H7,I7,J7
10120 PLAY#2,A8,B8,C8,A8,E7,F7,G7,H7,I7,J7
10130 PLAY#2,A9,B9,C9,A9,E9,F9,G9,H9,I9,J9
10140 PLAY#2,AA,BA,CA,DA,EA,FA,GA,HA,IA,JA
10150 PLAY#2,AB,BB,AB,DB,EB,FB,GB,HB,IB,JB
10160 GOTO 10030
```

★パソコンを買う3年前からベーマガを読んでおりました。情報系大学に入学して，ひとつ気づいたこと――女性が少なすぎる。男20：女1はヒドイ――。(千葉県長生郡・浪江出身カルアミルク瀬川19才)……【影：ヒドイと言われましても，私のせいじゃありません。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

PC-9801シリーズ互換機＋サウンドボード用

ファイナル ファンタジー

Final Fantasy V

～大いなる翼を広げ～

©スクウェア

Silpheed☆

ごあいさつ

こんにちは，Silpheed☆こと田中慶一です。SC-88とPC-9801-86を買って，今，銭がありません(泣)。この86ボードで意外と手こずっていまして，いろいろ試しています。しかし，最初システムが立ち上がらなかったのには焦りました（←結構シビアなconfigとか組んでいたので)。

今回は予告どおり，98で作ってみました。曲は「Final Fantasy V」から「大いなる翼を広げ」です。

98は辛い

なぜ今頃なのかといいますと，単にVIを持っていないだけです(爆)。実はまだVも終わってない……。

それはいいとして，今回の曲は前回にも増してシンプルな構造です。だから98でも楽にできるかな，と思ったのですが，どういうわけかテンポが不安定になったりします。機種によってもちがうようで，編集部のDO+と自分のVm21+サウンドボードではそうでもないのですが，例のDS改ではところどころ遅くなることがあります。これが作っているときにストレス溜まるんですよー。

オーボエの音色のRRが0になっています。これは試してみるとわかりますが，アタックの遅い音色でRRが長いと，二つ目の音からアタックが無視されて，しかもプチノイズまで出てしまうことがあるのです。ですから本来はタイの部分はRRを15にして表現するのですが，今回はテンポを半分にしています。そのせいで，SSGのアタックをストリングス風にしようと思っていたのですができませんでした（かなりアタックが遅くなってしまって変だったので)。

次回は……

SC-88買ったのでMIDIでやろうかと思ったのですが，そうなるとX68KでNAGDRV使うか，98でMIDI-MMLドライバ使うしかありません。個人でまだX68k持っていないなどの理由で，またPC-88に戻ってしまうかも……。

では，また来月，お会いしましょう。

Final Fantasy V ～大いなる翼を広げ～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 'Final Fantasy V 「大いなる翼を広げ」 (c)SQUARE
110 '   save "FF5_20.MUS"
120 '
130 '
140 '       F i n a l   F a n t a s y   V
150 '
160 '         「大いなる翼を広げ」 (c)SQUARE
170 '
180 '                        Programed by K.Tanaka ( Silpheed☆ )
190 '
200 '       ---------- init.
210 CLEAR ,&H4E00:PLAY ON:PLAY ALLOC 5000,5000,5000,7000,5000,5000
220 DEFINT A-Z:DEFSTR A-G,T:OPTION BASE 0
230 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9)
240 DIM A(13),B(13),C(13),D(13),E(13),F(13),G(13)
250 '
260 '       ---------- YM2203 voice set
270 '
280 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V1(X,Y):NEXT Y,X
290 VOICE 1,V1
300 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' snare drum
310 DATA  0, 24, 23, 12, 15,123,  0, 15,  0,  0
320 DATA  0, 17, 16, 10, 14,104,  0,  2,  0,  0
330 DATA  0,  7,  0,  6,  9,120,  0,  4,  0,  0
340 DATA  0, 14,  4,  7, 10,117,  0,  2,  0,  0
350 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V2(X,Y):NEXT Y,X
360 VOICE 2,V2
370 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' hi-hat ( close )
380 DATA  0, 26, 27, 14, 13,124,  0, 15,  6,  0
390 DATA  0, 24, 28, 14, 10,113,  0, 14,  3,  0
400 DATA  0, 25, 29, 14, 10,122,  0,  4,  1,  0
410 DATA  0, 11, 11,  6,  7,105,  0,  4,  1,  0
420 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V3(X,Y):NEXT Y,X
430 VOICE 3,V3
440 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' bass drum & hi-hat( close )
450 DATA  0, 31, 31, 14,  0,127,  0, 15,  0,  0
460 DATA  0, 11, 11, 14,  0,105,  0, 15,  0,  0
470 DATA  3, 12, 21,  9,  0,127,  0,  0,  0,  0
480 DATA  0, 16, 21,  6,  5,116,  0,  0,  0,  0
490 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V4(X,Y):NEXT Y,X
500 VOICE 4,V4
510 DATA 57, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' synth bass
520 DATA  0, 19, 27,  0, 14, 91,  1,  1,  0,  0
530 DATA  0, 19, 31,  0, 14, 91,  1,  2,  0,  0
```

★11月号のプログラム・コーナーは珍しくほとんどの作品にチェッカー・フラッグがついていて良かった。これって投稿者にとってはすごくありがたいので，今後もがんばって評価して！（栃木県宇都宮市・**なっと飛島21才**）……**【編：Dr.のパワーがあったらね。】**

```
540 DATA  0, 19, 31,  0, 14, 91,  1,  2,  0,  0
550 DATA  0, 19, 31,  0, 15,127,  1,  2,  0,  0
560 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V5(X,Y):NEXT Y,X
570 VOICE 5,V5
580 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' oboe
590 DATA  6,  0, 31,  0, 14, 98,  0,  2,  3,  0
600 DATA 13, 19, 27,  0, 15,121,  0,  4,  3,  0
610 DATA 13,  0, 31,  0, 15,107,  0,  8,  3,  0
620 DATA 13, 19, 27,  0, 15,126,  0,  2,  3,  0
630 VOICE 0,V6                                  :' dummy
640 '
650 '  ---------- MML set
660 '
670 T="t73mb"
680 '
690 A="@0@4 @v109 q7 o2 l16"
700 A(0)="ffff ffff ffff ffee"
710 A(1)="dddd dddd dddd dddd"
720 A(2)="aaaa aaaa aaaa aaaa"
730 A(3)=">cccc cccc cccc cccc<"
740 A(4)=A(0):A(5)=A(1):A(6)=A(2):A(7)=A(3)
750 A(8)="gggg gggg e-e-e-e- e-e-ff"
760 A(9)="gggg gggg >cccc cccc<"
770 A(10)=A(8):A(11)=A(9)
780 A(12)=A(2)
790 A(13)=">dddd dddd dddd dddd<"
800 '
810 B="@0@5 @v101 q8 o4"
820 B(0)="f4b-4a2^16 @v80a16"
830 B(1)="@v101f8b-8a8g8f8>d4"
840 B(2)="c2..<a16b16>"
850 B(3)="c1<"
860 B(4)=B(0):B(5)=B(1):B(6)=B(2):B(7)=B(3)
870 B(8)="b-4a8b-8a8g2"
880 B(9)="r2.."
890 B(10)=B(8)
900 B(11)="b-8a8b-8>c8<g8a8b-8"
910 B(12)="a2..g16a16"
920 B(13)=">d1<"
930 '
940 C="@0 o2 l32 q8"
950 C(0)="@0@3c16@2cc@0@1b+16@2cc @0@3c16@2cc@0@1b+16@0@3c@2c @0@3c16@2cc@0@1b+16@2cc @2c16@0@3c@2c@0@1b+16@0@3c@2c"
960 FOR Z=1 TO 13:C(Z)=C(0):NEXT
970 '
980 D="o4 l64 q8"
990 D1="v12cv10cv12fv10fv12av10a>v12cv10cv12fv10fv12cv10c<v12av10av12fv10f"
1000 D(0)=D1+D1+"v12cv10cv12fv10fv12av10a>v12cv10c v12fv10fv12cv10cv12fv10fv12av10a"
1010 G(0)=">v12cv10c<v12av10av12fv10fv12cv10c v12av10av12fv10fv12cv10c<v12av10a"
1020 D2="v12dv10dv12fv10fv12av10a>v12dv10d v12fv10fv12dv10d<v12av10av12fv10f"
1030 D(1)=D2+D2+"v12dv10dv12fv10fv12av10a>v12dv10d v12fv10fv12dv10dv12fv10fv12av12a"
1040 G(1)=">v12dv10d<v12av10av12fv10fv12dv10d v12av10av12fv10fv12dv10d<v12av10a"
1050 D3="v12ev10ev12av10a>v12cv10dv12ev10e v12av10av12ev10ev12cv10c<v12av10a"
1060 D(2)=D3+D3+"v12ev10ev12av10a>v12cv10cv12ev10e v12av10av12ev10ev12av10a>v12cv10c"
1070 G(2)="v12ev10ev12cv10c<v12av10av12ev10e >v12cv10c<v12av10av12ev10ev12cv10c<"
1080 D4="v12cv10cv12ev10ev12gv10g>v12cv10c v12ev10ev12cv10c<v12gv10gv12ev10e"
1090 D(3)=D4+D4+"v12cv10dv12ev10ev12gv10g>v12cv10c v12ev10ev12cv10cv12ev10ev12gv10g"
1100 G(3)=">v12cv10c<v12gv10gv12ev10ev12cv10c v12gv10gv12ev10ev12cv10c<v12gv10g"
1110 D(4)=D(0):D(5)=D(1):D(6)=D(2):D(7)=D(3)
1120 G(4)=G(0):G(5)=G(1):G(6)=G(2):G(7)=G(3)
1130 D5="v12dv10dv12gv10gv12b-v10b->v12dv10d v12gv10gv12dv10d<v12b-v10b-v12gv10g"
1140 D(8)=D5+D5+"v12e-v10e-v12gv10gv12b-v10b->v12e-v10e- v12gv10gv12e-v10e-v12gv10gv12b-v10b-"
1150 G(8)=">v12e-v10e-<v12b-v10b-v12gv10gv12e-v10e- v12b-v10b-v12gv10gv12e-v10e-<v12b-v10b-"
1160 D6="v12dv10dv12gv10gv12b-v10b->v12dv10d v12gv10gv12dv10d<v12b-v10b-v12gv10g"
1170 D(9)=D6+D6+"v12cv10cv12ev10ev12gv10g>v12cv10c v12ev10ev12cv10cv12ev10ev12gv10g"
1180 G(9)=">v12cv10c<v12gv10gv12ev10ev12cv10c v12gv10gv12ev10ev12cv10c<v12gv10g"
1190 D(10)=D(8):D(11)=D(9)
1200 G(10)=G(8):G(11)=G(9)
1210 D7="<v12av10a>v12d-v10d-v12ev10ev12av10a >v12d-v10d-<v12av10av12ev10ev12d-v10d-"
1220 D(12)=D7+D7+"<v12av10a>v12d-v10d-v12ev10ev12av10a >v12d-v10d-<v12av10a>v12d-v10d-v12ev10e"
1230 G(12)="v12av10av12ev10ev12d-v10d-<v12av10a> v12ev10ev12d-v10d-<v12av10av12ev10e"
1240 D8="<v12g-v10g-v12av10a>v12dv10dv12g-v10g- v12av10av12g-v10g-v12dv10d<v12av10a>
1250 D(13)=D8+D8+">v12g-v10g-v12dv10d<v12av10av12g-v10g- >v12dv10d<v12av10av12g-v10g-v12dv10d"
1260 G(13)="v12av10av12g-v10g-v12dv10d<v12av10a> v12g-v10g-v12dv10d<v12av10av12g-v10g->"
1270 '
1280 E="o4 l16 q8 *"
1290 E(0)="v11a8v10av9a>v11d8v10dv9dv11c2"
1300 E(1)="c2..v10cv9c"
1310 E(2)="v11e2^8v10ev9ev11c.v10c32v11d.v10d32"
1320 E(3)="v11e2..v10ev9e<"
1330 E(4)=E(0):E(5)=E(1):E(6)=E(2):E(7)=E(3)
1340 E(8)="v11g8.v10g32v9g32>v11d8.v10d32v9d32<v11g4.v10gv9g"
1350 E(9)="v6g8v12b-v11b-v12av11av12b-v11b->v12dv11dv12cv11c<v12gv11gv12av11a
1360 E(10)="v11g8v10gv9g>v11d8v10dv9d<v11g4.v10gv9g"
1370 E(11)="!v6g8v11b-v10b-v11av10av11b-v10b->v11cv10c<v11gv10gv11av10av11b-v10b-*"
1380 E(12)="v11a2..v10av9a"
1390 E(13)=">v12d2..v11dv10d o4"
1400 '
1410 F="o4 l16 q8 *"
1420 F(0)="v11c8v10cv9c<v11b-8v10b-v9b-v11a4.v10av9a>"
1430 F(1)="v11d2..v10dv9d"
1440 F(2)="v11c2..v10cv9c"
1450 F(3)="<v11g2v10gv9g>v11c.v10c32v11d.v10d32v11e.v10e32"
1460 F(4)=F(0):F(5)=F(1):F(6)=F(2):F(7)=F(3)
1470 F(8)="<v11g4.v10gv9gv11e-8v10e-v9e-v11e-v10e-v11fv10f"
1480 F(9)="v11g4.v10gv9g >v11fv10fv11ev10e<v11b-v10b->v11cv10c<
1490 F(10)="v11g2..v10gv9g"
1500 F(11)="v11g4.v10gv9g>v11cv10c<v11b-v10b-v11av10av11gv10g"
1510 F(12)="v11a4.v10av9a>!v11g8v10gv9gv11a8v10av9a"
1520 F(13)="*v12g4.v11gv10gv12g-4.v11g-v10g- o4"
1530 '
1540 ' ---------- play
1550 '
1560 VOICE LFO 4,1,1,60,60,0,5
1570 VOICE LFO 5,1,1,60,60,0,5
1580 VOICE LFO 6,1,1,60,60,0,5
1590 PLAY T,T,T,T,T,T:PLAY A,B,C,D,E,F
1600 FOR Z=0 TO 13:PLAY A(Z),B(Z),C(Z),D(Z),E(Z),F(Z):PLAY ,,,G(Z):NEXT
1610 IF STATUS PLAY(-1)<50 THEN 1600 ELSE 1610
```

★マイコンソフトのみなさま!! X68Kに、もっともっとソフトをだしてください(アンソロジー以外にも……)。具体的にはSDI, ファイネストアワー, ナイトストライカー, 各種クイズゲームなど。(東京都・山下佳男21才)……【なにわ：もっともっと買ってくれたらね。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

ソーサリアン

～消えた王様の杖（ダンジョン）～　©日本ファルコム

重長孝之

内　容

「いまどき7年も前の曲を投稿するなよな！」と，言われそうだけど「曲がいいから許して」と，言いたいソーサリアンの曲です。本当は私のアレンジがいいのだぞ(自負)。原曲を知っている人も知らない人も絶対打ち込むべし。

毎回掲載されるたびに思うのだが，私の文章は変だ。まともな文章を書こうとするとうまくいかない。だから今回からはいい加減に書くよ。

プログラムについて

プログラムはまじめに作ったが，編曲は自由気まま適当にやってしまった。2回繰り返して演奏が終わります。2回目にあるソロはギターを無茶苦茶弾いて，それをMML化。ドラムは米光亮的なのとプログレっぽいのがごちゃ混ぜ。パーカッションでも入れればよかったかも。かなりでたらめだが，音楽的にも良いし，結構かっこいい曲になったような気がしないでもないような…。

全体的にポップなサウンドに仕上げたつもりだ。気軽に打ち込んで，気軽に聴けばいい。初心者はこのようなアレンジはやらないほうがいいと思う。コードもテンション系の複雑な奴に換えている。今回はちょっとやりすぎてしまった。

ちなみにプログラムは約300行もあるが，内蔵音源パートはコントロール・データなど以外全トラック同じなので，コピーしまくれば良い。だから実際には200行くらいしか打ち込まなくて良いのだ。

余　談

ということで次回は「ソル：モナージュ」から曲を選ぼうと思います。しかし，インチキ臭い抽選だなぁ～。私にこのソフトの曲を送らせようという魂胆としか思えん！　なんちゃって・エヘへ。

●参考にしたもの

ミュージック・フロム・ソーサリアン
(キングレコード)

GORRY先生より一言

アレンジで一歩抜きん出た実力をもつ重長君の作品です。古き良き時代のソーサリアンですが，彼の手にかかるとまたちがった印象を与えてくれます。

彼は今回の原稿と同時に，SC-55でのエフェクタのくわしい使いかたのレポートを送ってくれました。誌面の都合で今回は発表できませんが，機会があったら紹介したいと思います。

ソーサリアン～ダンジョン～のミュージック・プログラム・リスト

```
================ DS505gs.ms ================
    1 : *     DS505gs.ms
    2 : *     ************************************************
    3 : *                                                    *
    4 : *                                                    *
    5 : *                  S O R C E R I A N                 *
    6 : *                                                    *
    7 : *          「 消えた王様の杖＜ダンジョン＞ 」        *
    8 : *                                                    *
    9 : *                Composed by 日本ファルコム          *
   10 : *                                                    *
   11 : *          Special Arranged by Takayuki Shigenaga    *
   12 : *                                                    *
   13 : *            Programmed by Takayuki Shigenaga        *
   14 : *                                                    *
   15 : *     ************************************************
   16 : *-------------------------------------------------------------------------------
   17 : #title          消えた王様の杖＜ダンジョン＞ (SORCERIAN)
   18 : #composer       日本ファルコム
   19 : #programmer     Takayuki Shigenaga
   20 : #midi-module    SC-55
   21 : #opm-transpose  0
   22 : #midi-transpose 0
   23 : #volume-sens    10
   24 : #base-count     192
   25 : #octave-x-mode  TRUE
   26 : #volume-x-mode  TRUE
   27 : #opm-v-mode     FALSE
   28 : #g-mode         FALSE
   29 : #tempo-mode     TRUE
   30 : #midi-tie-mode  TRUE
   31 :
   32 : * OPM voice set ---------------------------------------------------------------
   33 : *    AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     super square
   34 : VS   0={ 16, 15,  1,  3,  3, 24,  0,  5,  3,  0,  0
   35 :          19, 31,  1,  3,  0, 25,  0,  5,  0,  0,  0
   36 :          26, 31,  1,  3,  0, 24,  0,  5,  5,  0,  0
   37 :          27, 31,  1,  9,  0,  0,  0,  2,  0,  0
   38 : *     CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
   39 :           0,  7, 15,  0, 48,  9, 64}
   40 :
   41 : *    AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     super square (chorus)
   42 : VS   1={ 16, 11,  1,  3,  2, 25,  0,  5,  3,  0,  0
   43 :          19, 31,  1,  3,  0, 26,  0,  5,  0,  0,  0
   44 :          26, 31,  1,  3,  0, 25,  0,  5,  5,  0,  0
```

★だんだんプログラムのページが少なくなってきているような気がする……。とくにミュージックが。(神奈川県平塚市・杉山智19才)…
【編：えっ？　そうですか。機種によっては毎月4～5本載ってるものもあるでしょ。投稿のほうはますます増えてるんですよ。】

★甘いぞ影さん！ オレの親父はマインスイーパー初級で5秒だっ！ しかもはじめてやっていきなり。すごいだろう。(千葉県木更津市・秋野和宏16才)……【影：そ、そんなー。それこそ偶然にすぎないんじゃないのー。編：あれ？ やっぱり影さんも偶然だったわけね。】

```
  45 :          27, 31,  1,  9,  0,  0,  0,  2,  0,  0,  0
  46 : *       CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
  47 :           0,  7, 15,  0, 48,  9, 64}
  48 :
  49 : *        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME     PSG
  50 : VS   2={ 31,  0,  0,  0,  0, 25,  0,  2,  0,  0,  0
  51 :          31, 15,  0,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
  52 :          31, 15,  0,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
  53 :          31, 15,  0,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
  54 : *       CON FBL  SM VOL DLY CLC DPS
  55 :           5,  7, 15,  8, 48,  9, 32}
  56 :
  57 : * control change macro set ------------------------------------------------------
  58 : MSh,"CC$06,"    * data entry MSB
  59 : MSi,"CC$26,"    * data entry LSB
  60 : MSj,"CC$5B,"    * reverb send depth
  61 : MSm,"CC$5D,"    * chorus send depth
  62 : MSs,"CC$62,"    * NRPN LSB
  63 : MSu,"CC$63,"    * NRPN MSB
  64 : MSx,"CC$64,"    * RPN LSB
  65 : MSz,"CC$65,"    * RPN MSB
  66 :
  67 : * MIDI sound module initialize ------------------------------------------------
  68 : 00 CH01 t132
  69 :
  70 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$00,$7F,$00,$41r16
  71 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,$03,$03,$03,$03,$02,$02,$02,$02,$02,$02,$00,$00,$00,$00
,$00,$00,$17r16
  72 : 00 EX$41,$10,$42,$12,$40,$01,$33,$7F,$0Dr16
  73 :
  74 : * drums ----------------------------------------------------------------------
  75 : 00 CH10 MM1 T00 @32  V127 v100 p63  r16 j63  m15  l8  q8 P1 r16
  76 :
  77 : 00 u24  s42  h61r64
  78 : 00 u24  s44  h61r64
  79 : 00 u24  s46  h61r64
  80 : 00 u24  s49  h61r64
  81 : 00 u24  s51  h61r64
  82 : 00 u28  s41  h64r64
  83 : 00 u28  s42  h64r64
  84 : 00 u28  s44  h64r64
  85 : 00 u28  s45  h64r64
  86 : 00 u28  s46  h64r64
  87 : 00 u28  s47  h64r64
  88 : 00 u28  s48  h64r64
  89 : 00 u28  s49  h64r64
  90 : 00 u28  s51  h64r64
  91 :
  92 : 00 MSa,"n35,"   * bass drum
  93 : 00 MSb,"n38,"   * snare drum
  94 : 00 MSc,"n41,"   * flore tom
  95 : 00 MSd,"n45,"   * low tom
  96 : 00 MSe,"n47,"   * mid tom
  97 : 00 MSf,"n48,"   * high tom
  98 :
  99 : 00 a4)40b64(40b#21arbb[b16] [ [ [ a.a16barab4 ]3 / a.a16baraba ] a)40[b24]3(40bbraa[b16]
 100 : 00 [ [ a.a16bara/b4 ] b0c4 ]4
 101 : 00 [ a.a16barab4 ]7 a.a16ba[a0b6]3 [ a.a16barab4 ]4
 102 : 00 [ a.a16barab0c4 / a.a16bara0[d16]b0c4 ] a0b4a0b2. S3S10
 103 : 00 [ a2..a a2.b4 ]3 [a4]4 a.a16)40b64(40b#21arr24[a24]ba
 104 : 00 [ a.a16baraba a.a16ba/r16b16ab4 ]4 / )40b64(40b#21a[b16]4 S9
 105 : 00 [ [ a.a16barab4 ]3 / a.a16b[f24]3[d24]6[c24][b24]4 ]
 106 : 00 )))[a0b0c(]5))[f32]4a0b4 ] r16b16ab4
 107 : 00 [ a.a16baraba a.a16ba/r16b16ab4 ]4 )40b64(40b#21a[b16]4 S9
 108 : 00 [ [ a.a16barab4 ]3 / [a16b16a/ba][b16]4 ]
 109 : 00 [[b16]a]a0c[f16]a0[d16][c16] a1 r2..r24b24a24 S9
 110 :
 111 : *--------
 112 : 01 CH10 MM1 T00 v80  l16 q8 P1 r#102
 113 :
 114 : 01 MSa,"n42,"   * closed hi-hat
 115 : 01 MSb,"n44,"   * pedal hi-hat
 116 : 01 MSc,"n46,"   * open hi-hat
 117 : 01 MSd,"n49,"   * crash cymbal
 118 : 01 MSe,"n51,"   * ride cymbal
 119 :
 120 : 01 c8.ar8d8r2 [ [a8)))ab(((]28 d4c8c8r8aad4
 121 : 01 [a8)))ab(((]62 [d6]3 [a8)))ab(((]16 [a)))b(((e)))b(((]12 d4d2.
 122 : 01 [a4]28 c8.ar8d8r4.c8
 123 : 01 [ [a8)))ab(((]5 / a8)))ab(((aca8d4 ]4 / aad8r8d4.
 124 : 01 [ [a8)))ab(((]12 / a8)))ab(((a2. ] r2.d4 ] a8)))ab(((aca8d4
 125 : 01 [ [a8)))ab(((]5 / a8)))ab(((aca8d4 ]4 aad8r8d4.
 126 : 01 [ [a8)))ab(((]12 / [aca8d8/a8]r8 ] [r8d8]r2 d1 r2..r12d24
 127 :
 128 : * bass ----------------------------------------------------------------------
 129 : 02 CH01 MM0 T00 r8. @39  V127 v100 p63  r16 j0   m15  l16 q8 o2 CC126,1 r#54
 130 :
 131 : 02 >b8<r8r8d8^2 [ [ e8.e>b<re8^4>b8<e8 d8.d>a<rd8^4>a8<d8
 132 : 02 c8.c>g<rc8^4>g8<c8 >b8.bg-rb8^8b8<c8d8 ]
 133 : 02 [ [ c8.c>g<rc8^4.q5>gg<q8 ]
 134 : 02 [ d8.d>a<r/d8^4.q5>aa<q8 ] q5>aa<q8d8<d8>/d-8<d-8> ] e-8<e-8>
 135 : 02 [ [ e8.e>b<re8^4.q5>bb<q8 ] [ c8.c>g<rc8^4.q5>gg<q8 ] /
 136 : 02 [ d8.d>a<rd8^4.q5>aa<q8 ] e8.e>b<re8^4.q5>bb<q8 >b8.bg-rq5g-g-q8[b6]3< ]
 137 : 02 >a8.aera8^4.q5ee<q8 >b8.bg-rb8^4.q5g-g-<q8 c8.c>g<rc8^4.q5>gg<q8 d8r8d2.
 138 : 02 e2..>b8< e1 d2..>a8< d1 c2..>g8< c1 [d4]4 e-8.e->b<re-8^8e-8e8g-8
 139 : 02 [ e8.e<de>/e8^8abaged ] e8.gd8e4 [ d8.d<cd>/d8^8gagedc ] d8.g-c8d4
 140 : 02 [ c8.cb<c>/c8^8g-gg-edc ] c8.e>b8<c4 /
 141 : 02 [ >b8.b<ab/>b8^8<eg-ee-d-c ] >b8<ab>b8<q5bbbbq8
 142 : 02 [ c8.c>g<rc8^4>g8<c8 / d8.d>a<rd8^4>a8b-8
 143 : 02 b8.bg-rb8^8b8<c8d8 e8<e>ed<d8>dc8<c>c>b<b8>b< ]
 144 : 02 >a8.aera8^4e8a8 [ b8.bg-r/b8^4.q5g-g-q8 ] b8^8b8<c8d8 ]
 145 : 02 [ [ d8.d<cd>/d8^8gagedc ] d8.g-c8d4 / [ e8.e<de>/e8^8abaged ] e8.gd8e4 ]
 146 : 02 [ c8.cb<c>/c8^8g-gg-edc ] c8.e>b8<c4
 147 : 02 [ >b8.b<ab/>b8^8<eg-ee-d-c ] >b8<ab>b8<q5bbbbq8
 148 : 02 [ c8.c>g<rc8^4>g8<c8 / d8.d>a<rd8^4>a8b-8
 149 : 02 b8.bg-rb8^8b8<c8d8 e8<e>ed<d8>dc8<c>c>b<b8>b< ]
 150 : 02 >a8.aera8^4e8a8 [ b8.bg-r/b8^4.q5g-g-q8 ] b8^8b8<c8d8 e1& e1
 151 :
 152 : * melody (OPM) ---------------------------------------------------------------
 153 : 03 CHF1 MM0 T00 @0   V115 v13 p3 l8  q8 o3
 154 :
 155 : 03 MSz,"WS4S5S6S7S8"
 156 :
 157 : 03 z [ r1 ]8 r4.e^2& e4g-4g4a4 b1& b4<c4>b4a4
 158 : 03 b1 e2g2 g-ee-agg-<c>b a<e-c>b<agg-a
 159 : 03 z @2o5 [a%&b4]a12b12d12 l24 edc>b<c>baba-agg-e2&
 160 : 03 e4d12e12g-12g-4.<eg-e dedcdc>b<c>babb-l16agg-ed4&
 161 : 03 d4%&e2de-eg- [g12<c12>]3bagg-gg-ec
 162 : 03 d8&d4.%>a0r8124ab<cd>a<dede g-e-g-bg-b<e-12>b12<e-12e8%&g-4.&
 163 : 03 g-4&g-8%&>b4&b8%&<e4& M48,9,256e4&M48,9,32e4&l32[e%&>e&e%&<e&]4
 164 : 03 e4.l8c%&d2 d.e.g-g-.e.d c12>b12a12<l24eg-ededcdc>gab<c4&
 165 : 03 M48,9,256c4.&M48,9,32c8%g-0[g&/b&]6b <c4&c2.%& M48,9,256d2&d4%>a0r4
 166 : 03 @0l8o4 bgg-e>b<eg-g bgg-el16[bgg-e] l24[b&g&bg-&e&g-]4 l16 bgg-e>b<eg-ga4.gg-
 167 : 03 l8 e.g.ba.g.g- e.g.ba.l16<c^4> [bgg-e/e-eg-g]e-c>b<c e-c>bab<ce-8%f0g-2
 168 :
 169 : *--------
 170 : 04 CHF2 MM0 T00 @1   V115 v13 p3 l8  q8 o3 D6
 171 :
 172 : 04 MSz,"Wr64"
 173 :
 174 : 04 z [ r1 ]8 r4.e^2& e4g-4g4a4 b1& b4<c4>b4a4
 175 : 04 b1 e2g2 g-ee-agg-<c>b a<e-c>b<agg-a
 176 : 04 z @2v9o5 [a%&b4]a12b12d12 l24 edc>b<c>baba-agg-e2&
 177 : 04 e4d12e12g-12g-4.<eg-e dedcdc>b<c>babb-l16agg-ed4&
 178 : 04 d4%&e2de-eg- [g12<c12>]3bagg-gg-ec
 179 : 04 d8&d4.%>a0r8124ab<cd>a<dede g-e-g-bg-b<e-12>b12<e-12e8%&g-4.&
 180 : 04 g-4&g-8%&>b4&b8%&<e4& M48,9,256e4&M48,9,32e4&l32[e%&>e&e%&<e&]4
 181 : 04 e4.l8c%&d2 d.e.g-g-.e.d c12>b12a12<l24eg-ededcdc>gab<c4&
 182 : 04 M48,9,256c4.&M48,9,32c8%g-0[g&/b&]6b <c4&c2.%& M48,9,256d2&d4%>a0r4
 183 : 04 @1v1318o4 bgg-e>b<eg-g bgg-el16[bgg-e] l24[b&g&bg-&e&g-]4 l16 bgg-e>b<eg-ga4.gg-
 184 : 04 l8 e.g.ba.g.g- e.g.ba.l16<c^4> [bgg-e/e-eg-g]e-c>b<c e-c>bab<ce-8%f0g-2
 185 :
```

```
186 : * melody delay (OPM) ------------------------------------------------------------
187 : 05 CHF3 MM0 T00 @0   V115 v9  p1 l8  q8 o3 D2
188 :
189 : 05 MSz,"Wr16"
190 :
191 : 05 z [ r1 ]8 r4.e^2& e4g-4g4a4 b1& b4<c4>b4a4
192 : 05 b1 e2g2 g-ee-agg-<c>b a<e-c>b<agg-a
193 : 05 z @2o5 [a%&b4]a12b12d12 l24 edc>b<c>baba-agg-e2&
194 : 05 e4d12e12g-12g-4.<eg-e dedcdc>b<c>babb-l16agg-ed4&
195 : 05 d4%&e2de-eg- [g12<c12>]3bagg-gg-ec
196 : 05 d8&d4.%>a0r8l24ab<cd>a<dede g-e-g-bg-b<e-12>b12<e-12e8%&g-4.&
197 : 05 g-4&g-8%&>b4&b8%&<e4& M48,9,256e4&M48,9,32e4&l32[e%&>e&e%&<e&]4
198 : 05 e4.l8c%&d2 d.e.g-g-.e.d c12>b12a12<l24eg-ededcdc>gab<c4&
199 : 05 M48,9,256c4.&M48,9,32c8%g-0[g&/b&]6b <c4&c2.%& M48,9,256d2&d4%>a0r4
200 : 05 @0l8o4 bgg-e>b<eg-g bgg-el16[bgg-e] l24[b&g&bg-&e&g-]4 l16 bgg-e>b<eg-ga4.gg-
201 : 05 l8 e.g.ba.g.g- e.g.ba.l16<c^4> [bgg-e/e-eg-g]e-c>b<c e-c>bab<ce-8%f0g-2
202 :
203 : *--------
204 : 06 CHF4 MM0 T00 @0   V115 v8  p2 l8  q8 o3 D-2
205 :
206 : 06 MSz,"Wr8"
207 :
208 : 06 z [ r1 ]8 r4.e^2& e4g-4g4a4 b1& b4<c4>b4a4
209 : 06 b1 e2g2 g-ee-agg-<c>b a<e-c>b<agg-a
210 : 06 z @2o5 [a%&b4]a12b12d12 l24 edc>b<c>baba-agg-e2&
211 : 06 e4d12e12g-12g-4.<eg-e dedcdc>b<c>babb-l16agg-ed4&
212 : 06 d4%&e2de-eg- [g12<c12>]3bagg-gg-ec
213 : 06 d8&d4.%>a0r8l24ab<cd>a<dede g-e-g-bg-b<e-12>b12<e-12e8%&g-4.&
214 : 06 g-4&g-8%&>b4&b8%&<e4& M48,9,256e4&M48,9,32e4&l32[e%&>e&e%&<e&]4
215 : 06 e4.l8c%&d2 d.e.g-g-.e.d c12>b12a12<l24eg-ededcdc>gab<c4&
216 : 06 M48,9,256c4.&M48,9,32c8%g-0[g&/b&]6b <c4&c2.%& M48,9,256d2&d4%>a0r4
217 : 06 @0l8o4 bgg-e>b<eg-g bgg-el16[bgg-e] l24[b&g&bg-&e&g-]4 l16 bgg-e>b<eg-ga4.gg-
218 : 06 l8 e.g.ba.g.g- e.g.ba.l16<c^4> [bgg-e/e-eg-g]e-c>b<c e-c>bab<ce-8%f0g-2
219 :
220 : *--------
221 : 07 CHF5 MM0 T00 @0   V115 v7  p1 l8  q8 o3 D4
222 :
223 : 07 MSz,"Wr8."
224 :
225 : 07 z [ r1 ]8 r4.e^2& e4g-4g4a4 b1& b4<c4>b4a4
226 : 07 b1 e2g2 g-ee-agg-<c>b a<e-c>b<agg-a
227 : 07 z @2o5 [a%&b4]a12b12d12 l24 edc>b<c>baba-agg-e2&
228 : 07 e4d12e12g-12g-4.<eg-e dedcdc>b<c>babb-l16agg-ed4&
229 : 07 d4%&e2de-eg- [g12<c12>]3bagg-gg-ec
230 : 07 d8&d4.%>a0r8l24ab<cd>a<dede g-e-g-bg-b<e-12>b12<e-12e8%&g-4.&
231 : 07 g-4&g-8%&>b4&b8%&<e4& M48,9,256e4&M48,9,32e4&l32[e%&>e&e%&<e&]4
232 : 07 e4.l8c%&d2 d.e.g-g-.e.d c12>b12a12<l24eg-ededcdc>gab<c4&
233 : 07 M48,9,256c4.&M48,9,32c8%g-0[g&/b&]6b <c4&c2.%& M48,9,256d2&d4%>a0r4
234 : 07 @0l8o4 bgg-e>b<eg-g bgg-el16[bgg-e] l24[b&g&bg-&e&g-]4 l16 bgg-e>b<eg-ga4.gg-
235 : 07 l8 e.g.ba.g.g- e.g.ba.l16<c^4> [bgg-e/e-eg-g]e-c>b<c e-c>bab<ce-8%f0g-2
236 :
237 : *--------
238 : 08 CHF6 MM0 T00 @0   V115 v6  p2 l8  q8 o3 D-4
239 :
240 : 08 MSz,"Wr4"
241 :
242 : 08 z [ r1 ]8 r4.e^2& e4g-4g4a4 b1& b4<c4>b4a4
243 : 08 b1 e2g2 g-ee-agg-<c>b a<e-c>b<agg-a
244 : 08 z @2o5 [a%&b4]a12b12d12 l24 edc>b<c>baba-agg-e2&
245 : 08 e4d12e12g-12g-4.<eg-e dedcdc>b<c>babb-l16agg-ed4&
246 : 08 d4%&e2de-eg- [g12<c12>]3bagg-gg-ec
247 : 08 d8&d4.%>a0r8l24ab<cd>a<dede g-e-g-bg-b<e-12>b12<e-12e8%&g-4.&
248 : 08 g-4&g-8%&>b4&b8%&<e4& M48,9,256e4&M48,9,32e4&l32[e%&>e&e%&<e&]4
249 : 08 e4.l8c%&d2 d.e.g-g-.e.d c12>b12a12<l24eg-ededcdc>gab<c4&
250 : 08 M48,9,256c4.&M48,9,32c8%g-0[g&/b&]6b <c4&c2.%& M48,9,256d2&d4%>a0r4
251 : 08 @0l8o4 bgg-e>b<eg-g bgg-el16[bgg-e] l24[b&g&bg-&e&g-]4 l16 bgg-e>b<eg-ga4.gg-
252 : 08 l8 e.g.ba.g.g- e.g.ba.l16<c^4> [bgg-e/e-eg-g]e-c>b<c e-c>bab<ce-8%f0g-2
253 :
254 : * guitar ----------------------------------------------------------------------
255 : 09 CH02 MM0 T00 r8. @24  V111 v110 p63  r16 j63  m31  l8  q8 o4 M48,31 r#54
256 :
```

```
257 : 09 MSx,"CC$40,$00"
258 : 09 MSz,"CC$40,$7F"
259 :
260 : 09 r1 [ erre^2 b4ag^b^d e2^g-gb& b4a4g4a4 b1& b2^<eg-b& b1& b1>
261 : 09 [ B#0b32&B32b32&Bb.aze^4.)))r32>>b32<e32a32<(((x e4g-4g4a4 g1 / g-2edd4 ] a1
262 : 09 [ [ g0b2^b0<ed0g-e0g zb>bxz<a>axz<g>gx/z<a>ax ] / z<a>ax
263 : 09 g-0a2^a0<dd0g-g-0a g0b4a0<c>g0b^g-0a^4 g0b2..g-0a& r4c0g-4>a0<d6>[a0<c6>] ]
264 : 09 z<e>ex a0<c2>b0<e4e0g4 d0g-2e0g4g-0a4 g0b1 a0<d1>>
265 : 09 W B-32g32&Bg8..^e4.g4 a4.<B#0d32&B32d32&Bd16^4>a4 g-4.d4.g-4 g2rB#0a32&B32a32&Ba16gg-
266 : 09 e4.c4.e4 >a4.<c4.e4 e-0g-1 / g-0b1 ] g-0b2b0<e-2> ) l#1 z>>eb<egb<e W x
267 :
268 : * keyboard-I ------------------------------------------------------------------
269 : 10 CH03 MM0 T00 r8. @48  V104 v120 p63  r16 j127 m47  l8  q8 o5 r#54r#2
270 :
271 : 10 W rb4.^agg- g4.>b4.<e4 q7g-d>a<ag->a<q8ga g4.g-^2
272 : 10 e2^c>g<c e4g-4g4e4 g-2^d>a<d q7g-ee-agg-q8<c>b&
273 : 10 q7 [ bgg-e>b<eg-g ]6 bg-eg-ee-c>b abagg-ee-g-
274 :
275 : * keyboard-II -----------------------------------------------------------------
276 : 11 CH04 MM0 T00 r8. @5   V63  v100 p64  r16 j127 m127 l0  q7 o4 r#54r#2
277 :
278 : 11 MSx,"CC$40,$00"
279 : 11 MSz,"CC$40,$7F"
280 :
281 : 11 degb8r8r8dg-ab8^2 [ [ degb1 dg-ab1 / cegb1 >b<e-g-a1 ] cegb2..z((<g-24e-24>b24)) >b<e
-g-a1x
282 : 11 [ zc24e24g24b8^2. r1x zd24g-24a24b8^2. / r1x ] x q2dg-a<c4.>q7((a<dg-8^2>))
283 : 11 [ degb1 egb<d1> cegb1 egb<c1> / dg-ab1 g-ab<d1> egb<d1> e-g-ab2e-g-a<c6>[e-g-ab6] ]
284 : 11 cega1 dg-ab1 l24 z((<gec>agec2.))x l0 dg-a<d8>r8dg-a<d2.>
285 : 11 q5 [ [egb<e4>]4 ] [ [dg-a<d4>]4 ] [ [ceg<c4>]4 ]
286 : 11 [dg-a<d4>]4 q7 e-g-b<e-8.>e-g-b<e-16>r8e-g-b<e-8^2>
287 : 11 degb1 degb2r16((b<de16>r8b<de4>)) dg-ab1 dg-ab2r16((b<de16>r8b<de4>))
288 : 11 cegb1 cegb2r16((gb<e16>r8gb<e4>)) / >b<e-g-a1 e-g-a<c1>
289 : 11 [ cegb1 / [ dg-ab1 ] degb1 ] cega1 >b<e-g-a1 l16 z((>b<e-g-a<ce-g-8^2>))x l0 ]
290 : 11 [ dg-ab1 dg-ab2r16((b<de16>r8b<de4>)) / degb1 degb2r16((b<de16>r8b<de4>)) ]
291 : 11 cegb1 cegb2r16((gb<e16>r8gb<e4>)) >b<e-g-a1 e-g-a<c1>
292 : 11 [ cegb1 / [ dg-ab1 ] degb1 ] cega1 >b<e-g-a1 >b<e-g-b1 egb<e1&> r1
293 :
294 : * keyboard-III ----------------------------------------------------------------
295 : 12 CH05 MM0 T00 r8. @50  V63  v70  p63  r16 j127 m127 l0  q8 o4 r#54r#2
296 :
297 : 12 r1 [ )) [ b<e1& r1& r1& r4.>b<e-8^2> ] (( [ eg1& r1 g-a1& r1 ]
298 : 12 [ gb1& r1 eg1& r1 / g-a1& r1 gb1 e-g-2g-<c6>[g-b6] ]
299 : 12 eg1 g-a1 g<c1> a<d8>r8r8a<d8^2>
300 : 12 gb1& r1 g-a1& r1 eg1& r1 g-a1 g-a1
301 : 12 @97V87v90m47q7o3 / [ e4.<e4.b4& b1 ]3 b1& b1
302 : 12 @50V63v70m127q8o4 eg1 [ g-a1 ] gb1 [ eg1 ] e-g-1& r1 ] [ e4.<e4.b4& b1 ]7 b1& b1
303 : 12 @50V63v70m127q8o4 eg1 [ g-a1 ] gb1 [ eg1 ] e-g-1& r1 )) >gb<e1& r1
304 :
305 : * (C)1987 FALCOM ----------------------------------------------------------------
```

```
    Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : 23718 23718 23718 07680 07686 07704 07728 07752 07776 15660 03176 23720
Loop count : ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----

    Track :    12
Data count : 23720
Loop count : -----
```

★フックフック。影さん、我が高校にはPC-9801VMと9801Fがそれぞれ50台ずつあるぞ！ どうだ！ まいったか!!　MIDIもあるぞ。
(埼玉県南埼玉郡・みやぼやん17才)……【影：何に使ってるのかな？　今度レポートしてね。お待ちしてます。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

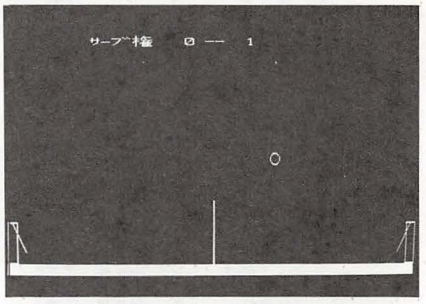
編：今月もすばらしい作品ばかりです。中でもMSX用「シルゴンの数字パニック」(太田誠治クン作)なんかは，かなり完成度の高さを感じさせます。ゲーム性，操作性なんかがしっかりと設計されているので，プレイしていてイライラすることなんてないですね。

Dr.D：よく，アイデアと，プログラム合わせて1日で完成しました，なんていう作品があるが，この作品のように細かいところまでしっかりと練り込んでほしいものじゃ。

影：それから，同じくMSX用「ローテーション」(暇人クン作)なんかもすばらしいアイデアの作品だと思うよ。キャラ自体を操作するんじゃなくて，マップを左右にスライドさせることによってキャラを左右に動かし，アイテムを取らせることによってキャラを上下に動かすんですよ。面の構成もしっかりしているので，かなり遊べる作品です。

Dr.D：うむ。なかなかアイデアに富んだ作品が多かったようじゃな。ところで，今月は……。

編：はい，そんな中から今月のベスト・プログラマーはPC-9801用「レシーブNO.1」(門田　洋クン作)に決定しました。これは秀作ですよ。バレーボールをゲームにしたものなんですけど，従来のそれとはちょっとちがうんですよ。プレイヤーはキャラの腕を操作し，ボールを打つんです。腕は下から振り上げたり，上から振り降ろしたりでき，キャラとボールの位置によってそれを使いわけ，腕の角度とボールの当たった位置によってボールをコントロールするわけです。最初のうちはむずかしくて，なかなかうまく打ち返せないけど，腕を振るタイミングをつかむとバシッっときまってとても爽快です。



▲PC-9801用「レシーブNO.1」

Dr.D：どれどれ，ボールの動きもうまくプログラムされているのう。とてもスムーズでグッドじゃ。

編：というわけで，今年も無事幕を閉じることができました。来年も自信作をドシドシ投稿して本コーナーを盛り上げてください。期待しています。

今月はもう一歩のところでした賞

- FM TOWNS用『9択スイッチクイズ』／岡崎芳友
- FM TOWNS用『メリケン三国志』／Codexseeker
- MSX用『でたでたお月サマッ』／桐岡昭広
- MSX用『DOG』／伊藤直輝
- MSX用『スマッシュ』／KPC
- PC-8801mkⅡSR用『cBOX』／岩見真吾
- PC-9801用『HAMOHAMO』／伊藤慎祐
- PC-9801用『FILES＋ver0.1』林 啓文
- PC-9801用『餓竜戦士'』／S.N
- X1用『MULTON2』／寺田宏幸

投稿ありがとう

安田隆憲／岡崎芳友／佐藤江平／A.SIR／SATTOS／伊藤慎祐／上林英彦／小久江信哉／河村憲昭／パト／斬鉄軒／森　敬雄／ALL.STAR／後藤正輝／鈴木進吾／宮宗正樹／MO-CAT／嶋田　満／岩田善和／渋谷正徳／ちば男／大久保　健／田中信哉／足嶋宏也／山田重雄／宮崎大輔／DUD／竹淵龍彦／福井　祐／渡辺康郎／吉田　稔／岡次良／宮下智基／Codexseeker／宇佐美祐平／伊藤直輝／浜田清司／NAK／ふろんてぃあ／赤路雄一／ちひろちゃん／早川忠宏／林　啓文／加藤大介／桐岡昭広／伊藤直輝／久保田剛／溝田　靖／太田誠治／佐野正引／堀内伸添／北川　航／佐藤重徳／T.MAMI／藤井勝敏／岡崎芳友／西本武史／錦織英司／遠藤和引／金嶋義貴／御手洗　健／渡辺太郎／西口友明／寺内敬／高尾英正／Mr.Back／村上　剛／伊藤友和／鬼頭茂雄／越田真一／上坂昭平／加治木　充／吉田晴久／浜崎　治／田端一正／佐久間昌明／阿部一郎／石田幸／小橋敏明／SKID'S／中山茂樹／原山孝治／高橋周矢／沢田一彦／金本誠秀／二郎&四郎／香月　信／早志明雄／橋本幸毅／川野武夫／酒田伸光／深田晋作／田中五郎／神田賢弘／後藤広志／杉本君康／清川耕治／工藤　肇／原岡慎也／小田嶋剛一／平野聡一郎／鈴木基善／中舘幸男／藤田建三／小山優紀／前島金次郎／JIJI.SOFT／船田昭次／反町真司／大畑英哉／ごんたろう／後藤憲輔／若林潤一／寺門秋夫／穐山隆幸／半澤　猛／日笠孝司／さなえ／今成将恒／山田直紀／木村　充／松本　弘／黒坂良太／三浦悦郎／平藤修久／塚本諒吉／中田進一／篠塚豊勝／伊馬康則／蛭川省和／松山陽博／戸丸法典／神山照弥／天田秀夫／稲生純二／香山五郎／大宮光悦／寺門文也／川中宗志／上総　剛／島津恭介／角　道男／HATJOJO

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してください。お待ちしています。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

ベーマガがオススメする5本を紹介!
年末年始のパソコン・ゲーム大特集

ALL ABOUT ルナティックドーンII ……139
ポリスノーツ ……148
メガトンアームズ ……149
ハイリワード ……152
サモニング ……154

ハード発売直前レポート
新ハード特捜部

セガサターン ……156
プレイステーション ……158

新必殺技を一挙公開!
真サムライスピリッツ ……160

メガドラ版『ぷよ通』の情報を満載
とことんぷよぷよ通 ……164

1981年・Part 3『スクロール・ゲームVS固定画面』
アーケード・ゲーム・グラフィティ ……166

最終ボス，ルガールの秘密が明らかに
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 ……170

年末は，なんと月刊化!?
オール・アバウト情報局 ……171

いよいよ最終結果発表!
バーチャレーシング1/100秒への挑戦 ……172

ファイナルステージ ……173

対戦格闘ゲーム必殺技LIST③
真サムライスピリッツ ……174

モノクロ・ページでもデータを徹底フォロー
ルナティックドーンII ……176

●ゲーム考現学 ……180
●とびだせ/同人野郎 ……182
●極上・読者の闘技場 ……184
●レスキュー/COMPUTER GAME ……186
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!! ……188
●読者のページ〜あくせすROOM ……192
●CHALLENGE/ HIGH SCORE/ ……193
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE ……200
●中古パソコン機器 Buyer's Guide ……202
●ソフトハウス14社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION ……207

☆編集部より

今月は，アートディンクの協力を得て，『ルナティックドーンII』を大特集してみました。パソコン・ゲーム大特集は，次号へとつづいていきます。パソコン・ユーザーのかたがた，お楽しみに。

WELCOME TO THE NEXT LEVEL

SEGA

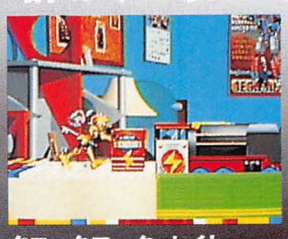
SATURN FROM SAT

64ビット級・ものすごいゲームマシン誕生。

ものすごいソフト群が、これからどんどん登場。



バーチャファイター
©SEGA 1993, 1994
8,800円 11月22日発売
アーケード版をパワーアップ
完全移植! 超人気3次元CG
格闘アクション。



クロックワーク ナイト
〜ペパルーチョの大冒険・上巻〜 ©1994 SEGA
4,800円 12月9日発売予定
おもちゃの国の勇敢な騎士が、
さらわれた仲間を救出に!
視点移動3次元冒険アクション。



WanChai Connection
©SEGA ENTERPRISES, LTD. COMPUTER DESIGNED BY MICRONET
7,800円 11月22日発売
ジェームス三木脚本、
香港ロケ敢行! CG+実写
本格推理アドベンチャー。



真説・夢見館 扉の奥に誰かが…。
©1994 SEGA
7,800円 12月2日発売予定
君の感情がストーリーを変える!
感情入力システム採用
本格アドベンチャー。

GOTHA〜イスマイリア戦役〜
©SEGA ENTERPRISES, LTD.
COMPUTER DESIGNED BY MICRONET
7,800円 12月9日 発売予定

ゲイルレーサー
©1994 SEGA
6,800円 12月2日 発売予定

TAMA
タイムワーナーインタラクティブ
©TIME WARNER INTERACTIVE
5,800円 11月22日発売

麻雀悟空 天竺
シャノアール/エレクトロニックアーツ・ビクター
©1994 CHATNOIR
5,800円 11月22日発売

MYST
サン電子 ©Software copyright 1994,
Cyan, Inc. and Sunsoft. All rights reserved.
7,800円 11月22日発売

表示価格は、消費税抜きの
標準小売価格です。



URN

32ビット・RISC-CPU2基と7つのプロセッサによる分散処理が、64ビット級の驚異的な処理スピードをもたらした。3Dポリゴン、1670万色以上のスーパーリアル画像、PCM32chのハイグレードサウンド、そして業務用アーケードマシンをはじめ、さまざまなジャンルで続々と発売される超強力なソフト群—。64ビット級の圧倒的なパワーを秘め、セガサターン、地球のゲームシーンに、遂に登場。



バーチャファイター・セガサターン・エターナルバトルのお知らせ 店舗大会/94年11月中旬～94年12月中旬まで。地区大会/95年1月初旬（全国10地区）全国大会/95年2月中旬（東京にて開催）●お問い合わせは…お客様相談センター（フリーダイヤル：0120-012235）へ！バーチャファイター2・エターナルバトルも開催予定。

11/22発売
¥44,800

SEGA SATURN

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター ☎ 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00（除く祝祭日）

WELCOME TO THE NEXT LEVEL

32BIT

…キミのメガドライブ

メガドライブ用アップグレードブースター

SUPER 32X

スーパー32X 12月3日発売予定 16,800円

スーパー32Xはメガドライブに装着するだけで32ビットマシンに変身させることができるスーパーアイテム！
その秘密は、新開発チップSH2を2基搭載したことにより、高速演算処理、ポリゴン表現、32,000を超える色数、豊かになったサウンド…などなど。

驚異のハイグレードソフトが手頃な価格で充実!!





スペース ハリアー™

12月3日発売予定 4,980円

アーケードを沸かせた超人気ゲームをそのまま移植。 © SEGA 1985, 1994





V.R. Virtua Racing DELUXE

バーチャレーシング デラックス © SEGA 1992, 1994

12月16日発売予定 8,800円

コース、車種、そしてCGが大幅にグレードアップ！
アーケード以上の興奮が…。





アフターバーナー™ コンプリート

'95年1月発売予定 4,980円

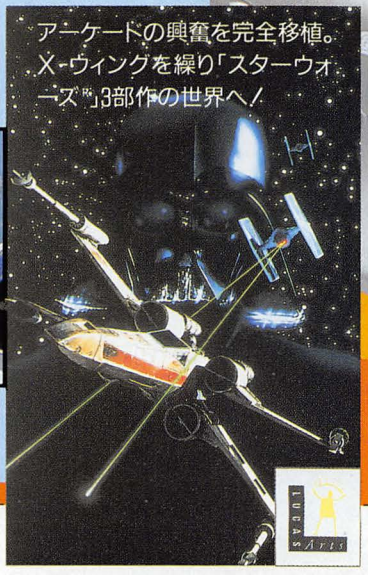
進化した実際の戦闘システムを導入。
"アフターバーナーⅡ"を超えた3Dシューティング。 © SEGA 1994

スターウォーズ® アーケード

12月3日発売予定 8,800円



®, TM & © 1994 Lucasfilm Ltd. All rights reserved.Used under authorization.
© SEGA 1994





© SEGA

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル☎0120-012235 受付/月～金曜日：10時～17時(祝祭日除く)

SUPER 32X

の威力！

で体験できる…

スーパー32Xをメガドライブに装着すると…。





メタルヘッド

'95年2月　　発売予定 価格未定

テクスチャーマッピング、ボクセルなど高度なCG映像で迫る、戦略性の高いロボット・アクション。

© 1994 SEGA

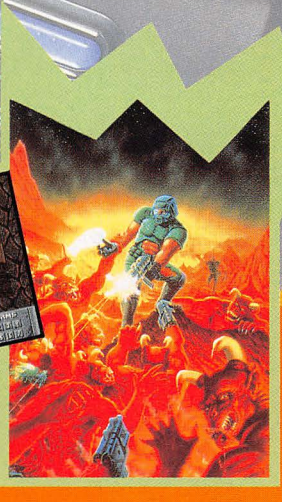


DOOM™ ドゥーム

12月3日発売予定
7,800円

己の肉体を信じて闘うのみ！滑らかで速い、超リアル3D空間で、話題を呼んだ名作が今よみがえる！





© 1993, 1994 id Software, Inc.
© 1994 SEGA, All rights reserved.
Doom is a trademark of id Software, Inc.

スーパー32X用ソフト 続々登場！	
スーパーモトクロス	迫力のCG映像による本物の興奮を！
36グレイテストホール	本格的3Dゴルフであのフレッドカプルスと勝負だ。
TEMPO	思わず踊り出したくなる楽しい音楽アクション！
MOTHER BASE	クォータービューの超リアル3Dシューティング。
サージカルストライクCD	リアルイメージのダイナミックさに驚愕！
ファーレンファイトCD	レスキュー隊員となって人々を救出せよ！
サイバー ブロール	進化した格闘アクションゲームが今ここに！
ステラー アサルト	高速ポリゴン・シューティング。
シャドー オブ アトランティス	3Dの画面構成が強烈な印象のアドベンチャー。

16BITから32BITに広がるメガワールド。



メガドライブ用アップグレードブースター
SUPER 32X

スーパー32X 12月3日発売予定 16,800円



コンパクトになった16-BIT高性能マシン

MEGA DRIVE メガドライブ2

好評発売中



メガドライブのニューハイパーアタッチメント

MEGA-CD メガ-CD2

好評発売中 29,800円

※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。

※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

ARTDINK

頭脳明晰、働き者とはワタシのこと…？

柱を作るのが得意、階段を作らせたら負けない。
様々な特徴をもつロボ達が、あちらこちらで大活躍。
時には、荷物を運び間違えたり、ちょっと息抜きするのもいたりしますが、そこはあなたの指示しだい。
そんな彼等を指導して、誰も見たことのないような、空前絶後の高層建築物を建ててみよう。
'94年末、日本のパソコンに「HR2」の建築ラッシュが始まる！



HD HARD DISK ONLY

PC-9800シリーズ

標準価格12,800円(税別)

年末登場

HR2

LET'S MAKE A TALLER BUILDING THAN ANYONE DOES!

●2HD 2枚組(5"/3.5")●米国インテル社i386SX以上のCPUを搭載する機種●ハードディスク専用 ●要MS-DOS(Ver3.3以降)
●要バスマウス●NOTE(白黒8階調モード)対応●GM(General MIDI)/FM音源対応●プリンタ対応

NECパソコンフェア'94

HR2の最新情報を先取りしよう！
謎に満ちた新作「HR2」、一体どんなゲームなのか？
その面白さは、見てみなければわからない。
フェア会場にて、その目で確かめてみよう！

12月 9[金] 10[土]

場所：インテックス大阪

時間：10:00~18:00

入場無料！

※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。 ※Microsoft,MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。 ※IBM PS/55,PC/AT,DOS/VはIBM Corp.の登録商標です。

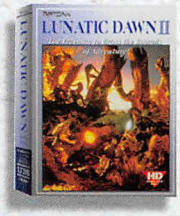
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

● お買い求めは全国パソコンショップにて。
● 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。

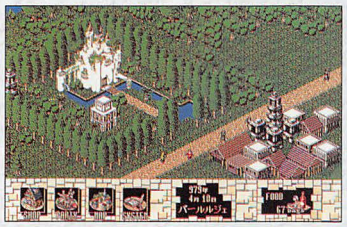
自由への境界を超える、冒険者たち。

The Freedom to Cross the Bounds of Adventure!

一大キャンペーンを構成する多彩なイベント、
臨場感あふれるシーンを演出するグラフィック、
スムーズなプレイをサポートする新機能など、
自由を身上とする冒険者たちへ贈る、
新生「ルナティックドーンII」ついに登場!









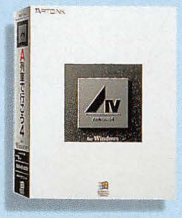
LUNATIC DAWN II

PC-9800シリーズ **絶賛発売中** FM TOWNSシリーズ **11月11日発売予定** 標準価格 各10,800円(税別)

ここまで、充実、『A列車で行こう』ファミリー、絶賛発売中!

最新A列車

A.IV.
for Windows



MICROSOFT® WINDOWS™ COMPATIBLE

Microsoft Windows (Ver.3.1)
日本語版対応
16,800円(税別)

元祖A列車

A列車で行こう
復刻版



PC-9800シリーズ
8,800円(税別)

お買得A列車

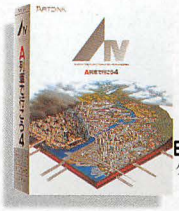
A.IV.
パーフェクトセット



HD HARD DISK ONLY

PC-9800シリーズ
14,800円(税別)

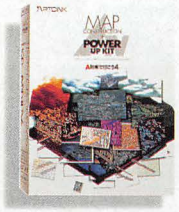
A.IV.



日本ソフトウェア大賞'93
ゲームソフト部門
最優秀賞受賞

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各12,800円(税別)

A.IV.マップコンストラクション +A.IV.パワーアップキット



PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各6,800円(税別)

天下御免



豪奢な蓄財散財、
元禄豪商物語。

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各10,800円(税別)

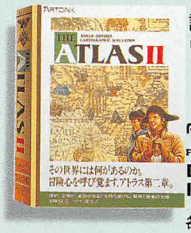
栄冠は君に3
高校野球全国大会



あなたがつくる、
甲子園のかたち。

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各10,800円(税別)

THE ATLAS II
WORLD ODYSSEY CARTOGRAPHIC SIMULATION



語り継がれる、
冒険魂を持て。

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
DOS/V
IBM-PC/AT互換機
各10,800円(税別)

機甲師団II
TANK BATTLE SIMULATION
Panzer Division II



硝煙に包まれた、
栄誉ある戦い。

PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
各10,800円(税別)

ちがう世界が見たくて、人はここに来ます。アートディンクのシミュレーションゲーム。

©Artdink.

〒261千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク

敗北は死を意味する!戦術級シミュレーションRPG超大作!!

クラスチェンジしながら成長するキャラクタを操り、与えられたミッションを遂行。戦術を極めた者にのみ勝利が訪れる、辛口シミュレーションRPGここに登場!幾多の地に鉄壁の布陣で待ち構える敵将たちを倒すことができるか!?

シミュレーションRPG

RAGNAR✠KKR

© 1994. GLODIA

ラグナレック

PC-9801・9821シリーズ
¥12,800(税別)

対応機種

PC-9801・9821シリーズ　98NOTE◆EPSON　PC-386/486シリーズ　BOOK/NOTE
CPU80386以上　ハードディスク専用(要MS-DOS Ver.3.0以上)　メインメモリ1.6M以上
●バスマウス専用●FM音源対応●MIDI対応●液晶ディスプレイ対応

11月11日発売!







◆クラスチェンジしながら成長していく戦士は大小130種類以上.//
◆壮大なスケールでドラマが展開される戦場は35ステージ+α.//
◆簡易戦術図システムの採用により最大8部隊を簡単制御.//
◆奇襲、索敵、陽動作戦など多彩な戦術を思いのままに実現.//
◆強力戦術AI搭載により待ち構える敵将たちの布陣は鉄壁.//
◆位置で攻撃が決まるメイトリックス・コンバット・システム採用.//
◆昼夜の変化に加え、雨、霧などの天候が勝敗を大きく左右.//



強力ビジュアル・スタッフ!

キャラクターデザイン協力:きむらひでふみ(スタジオ・ウイズ)
イラストワークス:此路あゆみ(スタジオ・ウイズ)

GLODIA

今、神々の大地が動き始める。

シミュレーションRPG



PC-9801・9821シリーズ

'95年1月発売予定

制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンス・T 1F TEL.03(3220)5226

CAPCOM®





FM TOWNS用ソフト
スーパーストリートファイターII
好評発売中
定価9,800円
（税別）

高感度移植！美技（ワザ）を極（キレ）めろ!!

TOWNSならではの多機能モード満載、「スーパーストII」誕生。



新たに4人のキャラも加わり、総勢16人のファイター達が
史上最強のバトルをくりひろげる「スーパーストII」、遂にTOWNSデビュー。
FM-TOWNSならではのバリエーション豊かな内容を搭載し、
さらに迫力とグレードに磨きが掛かった「スーパーストII」が
FM-TOWNSで今、君の手に——。

対戦アクションゲーム

SUPER STREET FIGHTER II
The New Challengers

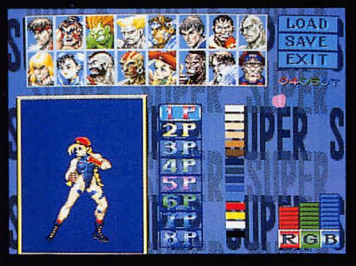
「スーパーストリートファイターII」登場！

●FM-TOWNS/IIシリーズ（マーティーを除く）●CD-ROM版●ハードディスク対応（※ハードディスク推奨）
●要4メガバイトメモリ以上

初回限定で「6ボタンパッド」
（富士通㈱製）が付いてくる！



※写真のデザイン・仕様は、実際のものと異なる場合があります。



- ▶対戦プレイシーンを再現できるトレースバトル
- ▶キャラクターの色を自由に変更できるカラーエディタ機能
- ▶多彩なゲームモード（対CP戦、VSバトル、トーナメント）やTOWNSオリジナルモードがあり、楽しみ方いろいろ

※迫力の立体サウンド「Qサウンド™」効果
※カプコン・パッド・ソルジャーMD、CPSファイター（要パソコンアダプタ）、6ボタンパッド対応

©CAPCOM 1991,1993,1994 ALL RIGHTS RESERVED

一太郎・WINDOWSで使えるイラスト集

カプコン SUPER パソコン・キャラクタ・データ集

好評発売中



カプコン・パソコン・スーパー・キャラクタ・データ集3.5″2DD
定価5,800円（税別）

カプコンのオリジナルキャラクターが満載の
グラフィックデータ集、最新版！

- ●イラスト700点以上、カプコンの新作キャラクターイラスト（ヴァンパイア、スーパーストII、ロックマンXなど）も豊富に内蔵。
- ●ご家族みんなでラクラク操作、これでどんな用途にもおまかせ！
- ●一太郎、花子、Z's STAFF kid98、WINDOWSで使える。

© CAPCOM 1994 ALL RIGHTS RESERVED.
●Windowsは、米国マイクロソフト社の商標です。●一太郎は、㈱ジャストシステムの登録商標です。
●会社名と製品名は、それぞれ各社の登録商標または、商標です。

株式会社カプコン コンシューマ営業統括部
コンシューマ西日本営業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号　コンシューマ東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号（新宿住友ビル43F）
★カプコンソフト情報★　大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718　札幌(011)281-8834　仙台(022)214-6040　名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264　松山(0899)34-8786　福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにして下さい。

QSOUND™
Qサウンド™は、Qサウンド社の商標です。
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウェア著作権保護機構

Victor



CONGRATURATIONS!!

マイコンBASIC Magazine

THE 150th SPECIAL EDITION



走れ！感動の頂点へ…

新システムを数多く導入し、更に本格化した競馬シミュレーション・ゲーム。









クラシックロード3

CLASSIC ROAD

新たに導入されたシステム

1. マルチプレイモードの採用により、最高6人までゲーム・プレイ出来ます。
2. 外国産馬・地方馬の区別をつけるとともに、選出制やトライアルのレースも新設。
3. レースシーンはよりリアルに改良され、レースによっては最大出走頭数16頭まで行なえます。
4. 馬のスピード・スタミナ・パワーの能力が数値ではなく一つのグラフによって表され、一目でその馬の状態を知ることが出来ます。
5. 現役競走馬800頭、繁殖馬750頭(「トウカイテイオー」「ミホノブルボン」「メジロパーマー」「ベガ」といった最新の馬まで網羅)といった豊富なデータを採用。
6. 従来の「CRモード」に加え、新たに「優駿モード」を導入し、競馬シミュレーションをよりパワー・アップしています。

PC-9801 VM21/UV以降 3枚組
EPSON PC シリーズ対応 98NOTE対応
要 2ドライブ　要 640KB以上　要 アナログディスプレイ
ハードディスク対応(要 MS-DOS Ver.3.00以上)　バスマウス対応
＊MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

12月9日発売
￥9,800(税別)

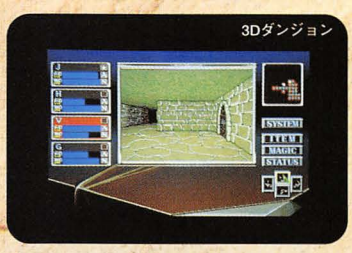
＜企画・開発＞(株)プログレス　©1994 (株)プログレス © 1994 VICTOR ENTERTAINMENT, INC.

発売元：ビクターエンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1 日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9132

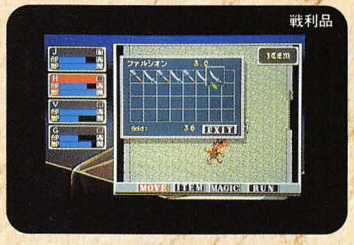
通信販売　当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料) 〒150東京都渋谷区渋谷2-16-1 日石渋谷ビル10F ビクターエンタテインメント(株)[通信販売係]

我等に試練を与えよ…我等、必ず制覇せん!
JHV初のRPG、ついに完成!!

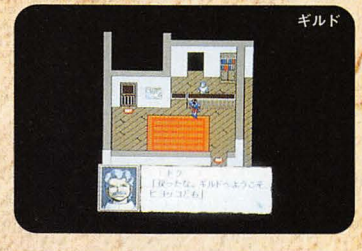
あなたは冒険者＝ダイバーとして、ギルドに登録したばかりの”駆け出しのダイバー”です。
あなたの行く手には様々なダンジョンが待ちかまえています。最高のダイバーに与えられる
名誉の称号”バスター”を目指し、あなたは冒険の日々に明け暮れます。
やがて、一目おかれるダイバーとなったあなたが至難の迷宮”ヘブン”に挑戦する時、何かがおこる……!



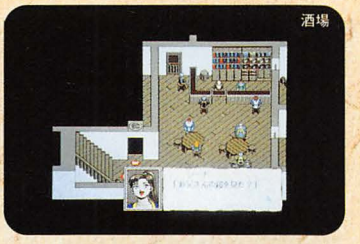




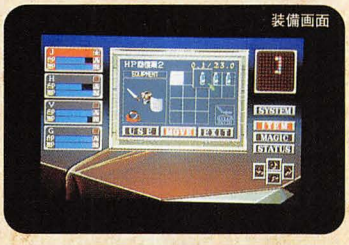




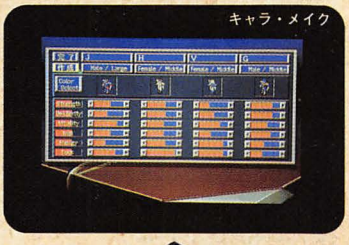












●通信販売のお知らせ
通信販売をご希望の方は、商品名、機種、ディスクの種別、住所、氏名、電話番号をお書き添えの上、現金書留にてお送りください。
尚、送料は無料です。

Aggregate
【アグレガード】好評発売中

価格;税抜11,800円／対応機種;PC-9801VX / UX以降 2HD 8枚組
●開発；(有)サインプロジェクツ●必要ハード；バスマウス、アナログディスプレイ●推奨ハード；ハードディスク●©1994 JHV/サインプロジェクツ

JHV JAPAN HOME VIDEO
ジャパンホームビデオ株式会社 メディア事業部 〒150東京都渋谷区神宮前6-5-6サンポウ綜合ビル TEL;03(3486)0621 FAX;03(3486)0622

VING WORLD 5

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

EYE OF THE BEHOLDER III
ASSAULT ON MYTH DRANNOR

アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII™

ダークムーンの悪夢に勝利したパーティを
待ち受ける巨大な謎と数奇な運命。
シリーズ完結編!! そこには、
かつてない邪悪なパワーが満ちていた。

※シリーズ前作"EYE OF THE BEHOLDER II"の
キャラクタ・データがそのまま活用できます。



256色&16色対応

●PC-9801/9821版
(CPU i386以上、i486推奨)
＊ハードディスク専用(3.5inch/5inch)
＊ウィンドウ・アクセラレータ対応
＊サウンドボード/MIDI対応
11月30日発売予定

●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
'95 1月発売予定

価格各￥12,800(税別)

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
© 1993, 1994 SSI. All Rights Reserved.
© 1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994

illustration：米田 仁士

VING WORLD 4

Veil of Darkness™

ヴェイル オブ ダークネス
～呪われた予言～

謎が謎をよび、サスペンスタッチに展開する
アクティブ・ホラー・アドベンチャーゲーム



●PC-9801/9821版
(CPU:i386以上必須)要1.6MB
ハードディスク専用、3.5inch/5inch
＊グラフィックアクセラレータ必須
＊純正サウンドボード、MIDI音源
サウンドブラスター対応

●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
価格各￥12,800(税別)

256色専用

© 1994 VING CO., LTD.
© 1993 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
SSI is a trademark owned by Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA

Dungeons & Dragons COMPUTER GAME VING WORLD 3

STRONGHOLD™

エンペラー
ストロングホールド～皇帝の要塞～

D&D™のシステムをベースにした
壮大な王国建設シミュレーションゲーム



●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch

●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
価格各￥12,800(税別)

256色&16色対応

DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA
© 1993, 1994 SSI. All Rights Reserved.
© 1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994

メルヘンタッチの新感覚アクションゲーム

PU·LI·RU·LA™
プリルラ

●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ￥9,800(税別)
11月30日発売予定

© 1994 VING
© 1991 TAITO

"時"を止められた世界を救うために、
少年ザックと少女メルが大活躍する
ファンタスティック・アクション・ゲーム。

◆コミカルでどこかコケティッシュな敵キャラが、スムーズなアクションで画面一杯に大活躍。
◆シナリオ、グラフィックそしてサウンドなど、ゲームの構成要素すべてが童話のように展開。
◆アーケード版で大好評のファンタスティックなBGM全曲をアレンジ収録しました。

剣と魔法のファンタジック格闘アクション

ブランディア™



黄金の城に息づく
魔王を打ち倒せ!!

●TOWNS(MARTY対応)版
6ボタンパッド同梱 CD-ROM版
価格 ￥10,800(税別) (要2MB)

© 1994 VING
© 1992 ALLUMER

史上最強の、戦略思考派シミュレーション

現代大戦略 EX™
スペシャル

© 1994 VING
© 1993 SystemSoft

●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ￥12,800(税別)



これほどドラマチックな
戦略があっただろうか。

VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話: ☎03-3492-1079 (土日・祝祭日を除く13:00~17:00)

通信販売
お近くにお取扱店がなく通信販売をご希望の方は、商品名、お手持ちのパソコン機種名、メディア名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで商品価格＋3%消費税分を現金書留にてお申し込みください。(送料無料)
〒019-21 刈和野郵便局 私書箱7号 ビング株式会社 通信販売係まで

企画経験者募集
まず左記へお電話下さい

マルチアドベンチャーゲーム

DIES IRAE

ディエス イレ

惑星ゾディアック……地球に酷似の星。
今、何かえたいの知れない謎の事件が……

★キャラクター選択可能で、いろんなゲーム展開を体験！
★敵との距離によりアニメーションが変化。迫力のバトルシーンを体験！
★シオリオは貴方次第！遊ぶ度に違うゲームをやっているような面白さ！
★夢のCD-ROM化！音楽も充実！

画：たかし　あきら

7年1月下旬発売予定

■PC9821 CD-ROM専用　■Bシリーズ除く
■要86音源ボード　■マウス対応　■標準価格11000円（税別）

通信販売のお知らせ

TEL03(3924)5435（ユーザー対応）　FAX03(3978)3498で受け付けております。
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。（送料、消費税はサービス）

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY

イベント情報

11/11(金)12(土)13(日)
秋葉原・ラオックスゲーム館3F
12/9(金)10(土)
NECパソコンフェア(大阪)
●インテックス大阪

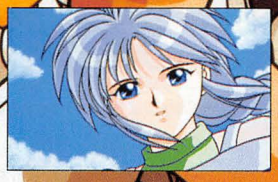
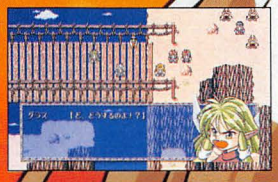
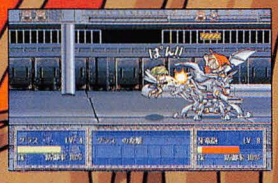
●ファーランドストーリー第4章。それはいかなる予想をも越えている!
一言で表現するなら"よりFSらしくなったFS"。第3章まで加速度的にストーリーを膨らませて行き、次作に思いを巡らせてきたFSフリークの予想を遥かに越えたFS第4章。それは胸踊る冒険活劇の始まりなのです。

●ファーランド・ストーリー初のマルチ・エンディング方式採用!
FS初のマルチエンディング方式の採用。プレーヤーによるパーティの組み方で、違ったエンディングへとストーリーを進行させて行くのです。

●メイン、サブ入り乱れてのキャラクター総入れ換えを断行。
メインキャラクターを含め第4章ではキャラクターの総入れ換えを断行。"白銀の翼"のシナリオを一気に重厚なFSワールドへと誘います。

これが噂の冒険活劇。

FS第4章、それは新たなる旅の始まり。それは胸踊るアドベンチャーの幕開け。

特別付録
全曲フルアレンジバージョン
12cm Music CD

FARLAND STORY
ファーランドストーリー
白銀の翼

11.11 発売

PC-9800シリーズ VX以降、PC9821シリーズ対応 ●要RAM640KB ●アナログディスプレイ ●要バスマウス ●GS音源/MIDI対応 ●HD対応 ●5"2HD、3.5"2HD

価格¥9,800(税別)

企画・販売：株式会社テイジイエル販売 〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ケ枝ビル TEL(06)353-0651
開発：株式会社テイジイ総合研究所 本社/〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号高栄松ケ枝ビル TEL(06)354-8721

ぷよぷよ

好評発売中

© 1994 COMPILE

X68000 / X68030 版

価格 8,800円(税別)

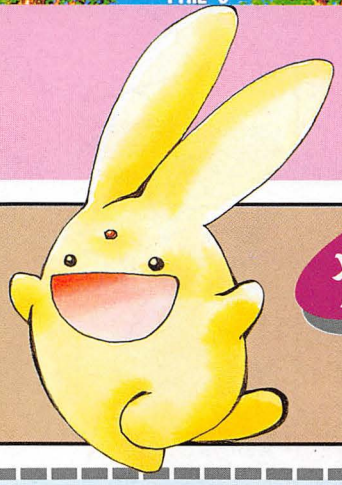


●モードはふたつ・・・かな？

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ

●モードはみっつ・・・・・あれ？

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ
★とことんぷよぷよ



大発見!!

「とことんぷよぷよ」み〜つけたあのね、2P側のコントローラを斜め右上に入れて1Pゲームスタート‥「わ〜ぉ！」の声と共に‥あれ、メニューが増えている？



ヤッホー新情報だよ!!

雀神クエスト X68000 / X68030

(好評発売中/価格7,800円〈税別〉)

序　章

かつて、天に光り満ち、地に緑満ち、人々に微笑み満ちていた平和な時代があった。
だが、禁断の地よりよみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、その全ては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の戦いに挑み、敗れ、そして国を失った。
テンパネル王国の「聖雀士リュウコ」もその一人だった。
流浪の旅の末に彼女はフリテニス公国にたどり着いた。



熱い戦いが、今ここから始まろうとしている—
ニュータイプRPG麻雀
遂に、登場!!

© SANTOS

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24−1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆ 好評販売中 ◆

デスブレイド ©DATE EAST COP ——— X68000/価格9,800円

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ©FALCOM ——— X68000/価格9,800円

ネメシス'90改 ©KONAMI ——— X68000/価格8,800円

●お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売で!●

カルチャーブレーンコンピュータアート学院

受賞

米国

ベスト・スポーツ・ゲーム オブ・ザ・イヤー

ベスト・グラフィック・ゲーム オブ・ザ・イヤー

1989 1990



『シェラザード』



『超人ウルトラベースボール』

米国ゲームプレイヤーズガイド、EGM、両メジャーゲーム雑誌において。

一流に学ぶ

どうせ学ぶなら国際級
ゲームクリエイターに
学びたいものだ。



主宰
阿迦手観屋（あかてみや） 夢之助（ゆめのすけ）

ゲームクリエイター
『飛龍の拳』『スーパーチャイニーズ』等、シリーズ実売200万本の大ヒット作をはじめ、コンピュータの本拠地米国においては、『ウルトラベースボール』『シェラザード』のゲームオブザイヤー2年連続受賞等、国際的に活躍しているマルチメディアクリエイターのパイオニア。

平成7年度
新入生募集

学院案内
無料送付中

世界的人材を育成した実績！

20年来、世界の最先端企業とビジネスをしてきた我々には、国際舞台で培ってきたノウハウ、技術力、世界的ネットワーク、そして一流のプロ集団により、数多くの新人達を世界に通用するレベルに育成してきた実績があるのです。



カルチャーブレーンU.S.A.研究所

先生は、ゲーム作りのプロフェッショナル！

講師陣はビデオゲームの名作を次々と生みだしている“夢の助プロジェクト”のメンバーなど、ゲームクリエイターの中でも一流と呼ばれるプロ中のプロ達ばかりです。だから、教え方も実践的で理解しやすく懇切丁寧、誰でも安心して学ぶ事ができます。



海外実践研修講座（短期体験留学）

コンピュータのメッカ、米国カルチャーブレーン研究所において、プロ達と一緒に実践的学習が世界的ネットワークの中で行えます。
まさに、CBコンピュータアート学院ならではのすばらしい制度です。



海外研修

卓越した能力開発プログラム

暗記型人間ではなく、時代が求める新しい人材すなわち思考型人間を育成する為に自然科学、人文学、あるいはコンピュータサイエンスなど高度に整合性をもたせ巧みに使いこなせるような新教育プログラムを実践いたします。



後悔しないための体験入学フェア開催

◆体験入学◆
11/12(土)、13(日)　12/17(土)、18(日)
1/21(土)、22(日)　2/18(土)、19(日)
3/18(土)、19(日)
時間：PM1：00～PM4：00

◆学院説明会◆
仙台　11/23(祝)　静岡　11/26(土)
福岡　11/26(土)　新潟　11/27(日)
広島　11/27(日)　大阪　11/28(月)
東京(随時受付中)

◆参加申込方法◆
左記のガイダンスの中から都合のよい日時を事前に郵送、または電話にてご連絡ください。また、内容等の詳細につきましては学院事務局までお問い合わせください。

プロ養成機関
カルチャーブレーンコンピュータアートがくいん
CBコンピュータアート学院
〒130　東京都墨田区太平2-5-7
TEL. 03-3829-0867







スーパーファミコンとスーパーファミコン用切換器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

夢之助プロジェクト
ラインナップ

- 科学的勝馬予想ゲーム 花岡推奨 ウルトラ馬券
- **シェラザード黄金の帝国** 幻の超大作ＲＰＧ来春登場!!
- **飛龍の拳1、2、3** ファミコンファンの皆様おまたせ！ついに本格派飛龍の拳登場！
- 全国的大人気 **忍たま乱太郎** 登場 「ＮＨＫアニメ番組」絶賛放映中！
- **ウルトラプロマージャン** 究極の人工知能（思考ルーチン）搭載、 有名プロ続々登場!

株式会社カルチャーブレーン
〒130 東京都墨田区太平2-5-7　おもしろ情報局03(3829)0866

●「ウルトラベースボール実名版2」は（社）日本野球機構の承認に基づき、実在の球団名、選手名などを使用しています。
スーパーファミコン・ゲームボーイ、は任天堂の商標です。
●画面写真、ロゴ、イラストは開発中のものです。ゲームの性質上、ウラ技に関するお問い合わせにはお答えできません。

マイコンソフト



昼夜を回してボールも転がせ！

「キャメルトライ」は、'90年タイトー社よりアーケード・ゲームとして発売されました。ルールは単純でわかりやすく、それだけに奥も深くて、初心者から上級者まで、誰にでも楽しむことができます。FM TOWNS版では、アーケード版からの忠実移植はもちろん、オリジナルのマップやボールを追加しました。

CAMELTRY™

キャメルトライ

© TAITO CORP. LICENSED TO DEMPA

11月11日発売 FM TOWNS／マーティ対応
3.5インチFD 1枚 必須メモリ 2MB

標準価格7,800円（税別） ジョイパッドまたはマウスで遊べます

発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-8201（ダイヤルイン）
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F（電波新聞大阪本社内）　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表）
大阪本社 06-203-3361（大代表）
西部本社 092-431-7411（大代表）
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2526
関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
神戸支局 078-391-5885
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
下関支局 0832-67-7478
熊本支局 096-380-7500
鹿児島支局 0992-26-3630

マイコンソフト

より個性的なプレゼンテーションや
映像作品をめざすあなたに！

XVGA OVERLAY UNIT

オーバーレイ・ユニット



XVGA OVERLAY UNITは、当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して、パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。

当製品を使用することにより、ビデオの映像に字幕を映し出したり、コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせる事ができるようになります。また、特定の色のみを合成したり、半透明にしたりと、自由度の高い合成が行なえます。

合成した映像はビデオデッキでの録画、再生が可能です。

便利なサンプルソフト付き

1. コントロール・ソフト

XVGA OVERLAY UNITは本体前面パネルのボタンからの直接操作のほかに、コントロール端子にパソコンを接続して、ソフト的に操作することが可能です。

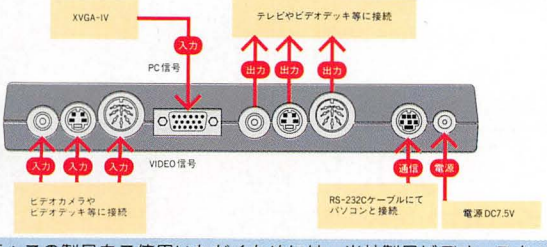
パッケージには、パソコンからの操作ができる、コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは、設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます。

MS-Windows3.1版(3.5インチ/5インチ各1枚)

X68000/X68030版(5インチ1枚)

通信速度4,800bps。

MS-Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。



ご注意：この製品をご使用いただくためには、当社製品ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」が必要です。

XVGA-1v……**69,800**円(税別)

XVGA-1v(8ピン-21ピンRGBマルチ・ケーブル付き)**72,500**円(税別)

■合成映像例

VIDEO モード



PC モード



MIX モード



オーバーレイユニット
XVGA OVERLAY UNIT 標準価格 **45,800**円(税別) 好評発売中!!

発売元=電波新聞社出版販売部 〒141東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)
企画開発=マイコンソフト株式会社 〒530大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内 TEL 06-203-2827

マイコンソフト

STAR LUSTER

全人類の希望をかけて、ダンと愛機"ガイア"は飛び立つ…



ナムコ社オリジナルの「スターラスター」は1985年、ナムコット・シリーズとして、ファミコン用に発売されました。X68000版では、ゲーム性はそのままで、X68000の機能に合わせて、グラフィック、音楽ともに大幅なアレンジを加えてあります。もちろん、オリジナルのファミコン版も収録しています。

X68000/X68030

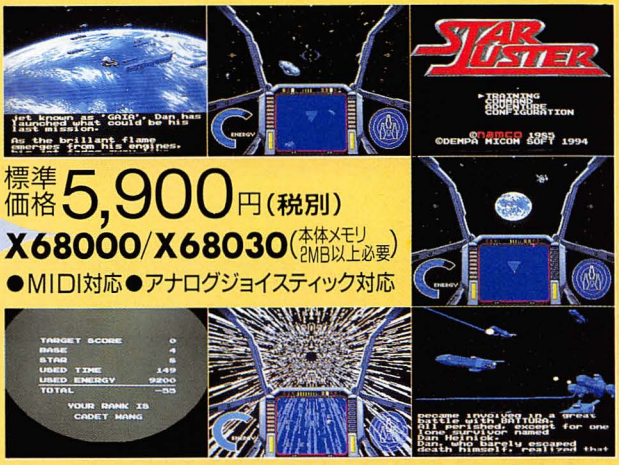
Audio Visual Works © 1985 1994 NAMCO LTD.
Program Works © 1994 DEMPA/MICOMSOFT, License From NAMCO LTD.



3Dタイプ・スター・アドベンチャー

スターラスター

発売中



標準価格5,900円(税別)

X68000/X68030(本体メモリ2MB以上必要)

●MIDI対応●アナログジョイスティック対応

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361(大代表)
西部本社 092-431-7411(大代表)
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2526
関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2266
静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
神戸支局 078-391-5885
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
下関支局 0832-67-7478
熊本支局 096-380-7500
鹿児島支局 0992-26-3630

Human
Hudson

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
日本ソフトウェア大賞'93 ノミネート
"はがき屋さん"は、日本ソフトウェア大賞ビジネスソフト部門にノミネートされました。

赤いポストを見たら
"はがき屋さん"を
思い出してください。



はがき屋さん
ならカンタン。

誰でも
ラクラク
はがき作り。

ポスト、
はがきDTP
ソフト。

自動
レイアウト
で簡単。

年賀状は
今年もこれで
キマリ!

True Type
だから
キレイ。

行書体・
楷書体の
毛筆2書体
搭載。

裏面の
レイアウトも
自由自在。

フルカラー
印刷にも
対応。

好評発売中

はがき屋さん Ver.2
for Windows

SPECIAL PACK キャンペーン実施中!
今ならボンバーマンの
キャラクターを使った壁紙や
図形データ、ディスクラベルが
ついています。
買わなきゃハドソン! 限定5000本

毛筆はがき印刷ソフトの「定番」が、進化し充実——「決定版」になりました。

「楷書」「行書」、2つのハドソン オリジナルTrueType毛筆フォント搭載。絵と文書を貼り付けるだけで、年賀状や案内状などのはがき作りが誰にでも簡単。自動レイアウト機能により、美しい宛名印刷ができます。

宛名印刷機能●住所は「楷書」、名前は「行書」など、ブロック単位で書体の使い分けが可能。●宛名自動レイアウト機能付。●封筒の宛名印刷もOK。●レイアウト編集・保存機能サポートによりレイアウトを一件ずつ変更し、保存可能。差出人のレイアウトも同様です。 **住所管理機能**●データ件数は最大2000件。●逆引き機能付き全国版郵便番号簿を搭載。●検索・抽出・ソート機能付。●住所録一覧表印刷機能付き。会社用・個人用データを一覧形式またはカード形式で印刷。●CSVファイル読み込みなど、データコンバート機能付。

はがき裏面編集機能●文章(約30)・図形(約130)・タイトル(約50)などのサンプルデータを標準装備。●サンプルデータを選び、位置や大きさを調節するだけで編集は簡単。●裏面の文章は、フォントやスタイルを指定して入力可能。●文書枠のサイズ変更で、文字の大きさが自動的に変わります。●フルカラー印刷にも完全対応。



〈Microsoft® Windows™ 3.1日本語版用〉(税別標準価格 14,800円) ※表記されている会社名と商品名は一般に各社の商標または登録商標です。※本商品は郵政省と関連するものではありません。

FAX information
●はがき屋さんの詳しい資料をさしあげます!
FAXに付属の電話機から、下記へお電話ください(24時間受付)。
(03)3861-8089 コードNO. 4 6

株式会社ハドソン
いい脇役になりたいな。

ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ビジネス部門サービスセンター ☎札幌011-832-7121(FAX 011-832-7131)・東京03-3260-4742・大阪06-251-5411
(封書の場合は、〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル)

©1993,1994 HUDSON SOFT
©1993,1994 AGENDA

とんでもないを発掘する。

もしかしたら未来のキミは、
世界中をアッと言わせる
ゲーム作りの天才になるかもしれない。
自分でも気付かない、とんでもない才能を掘り起こすには、
いい学校を選ぶことが肝心です。
エニックスゲームスクールは、
企画やマシン語による
プログラミングをはじめとする
ゲーム制作の基礎、美術や音楽、
文章などの幅広い感性を磨く授業、
シビアなプロ意識を育てる講義など、
実践的でためになるカリキュラムが充実。
目標が大きければ大きいほど、
その価値を感じてもらえる学校です。



カリキュラム一覧

■1年目●企画／ゲーム基礎理論●プログラム／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習
●グラフィック／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1
●音楽／音楽理論、音楽実技●総合／ゲーム開発技術
■2年目●企画／ゲーム企画論●プログラム／65816プログラム、68000アセンブラ●グラフィック／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●音楽／ゲーム音楽
●総合／制作実習

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎ほか（50音順）

■学校説明会■

●日時／12／3（土）

■試験日■

●日時／11／20（日）12／18（日）
※詳細につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

'95年度生徒募集中

●募集人員／120名
●資格／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●入学日／平成7年4月17日●養成期間／2年
●願書受付期間／随時受付けいたしております。
●資料請求・お問い合わせ／電話またはハガキにて受付けます。
☎03-3940-7210（月曜～金曜10:00～18:00）

募集要項無料送付中

将来を
まじめに考える
ゲームスクールです

EGS エニックス ゲームスクール

運営 株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210

名作文庫ソフト続報

発売中！

あの名作、この名作、ちょっと懐かしいものから新しめまで、TAKERUならではのほんとに安いお値段で、みなさんにお届けする「TAKERU名作文庫ソフト」。買いのがしてしまったゲーム、最新作が出たけれど前作もプレイしてみたいっと思ったゲームなど、たくさん取り揃えています。(ラインナップは現在続々増えています。その他のタイトルは、巻末のソフトウェアラインナップをご覧下さい。)



水滸伝　天命の誓い

天下を騒がす好漢・無頼漢・美女・毒婦…。108人の魔星が揃い、腐敗政治の悪を斜す！火計・　妖術飛び交う戦場で、反骨の英雄たちが繰り広げる、驚天動地の一代活劇。大人気の歴史シミュレーション！

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



三國志

知力の極限に挑む、君主、武将、軍師の膨大なデータ。小説よりリアルと、名作の誉れ高い中国統一ゲーム。この歴史的な傑作シリーズはどのようにして始まったのか?SLGファンなら絶対に見逃せない!!

制作/光栄
対応機種/PC-98/X68000
¥5,200



三國志 II

登場人物350余名、最大11人まで同時プレイ可能、6編のマルチシナリオ方式、埋状の毒・駈虎呑狼等のユニークな計略要素導入、さらに深みを増した外交・HEX戦など、まさに名作!カシオペアの向谷　実のBGMも話題に。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥5,200



蒼き狼と白き牝鹿　元朝秘史

光栄歴史三部作の一角を成す、草原の英雄チンギス・ハーン。稀代のスケールと空前絶後の迫力で、一代帝国を築き上げた男の豪快な一生を見事に再現!熱いシミュレーションの傑作です。

制作/光栄
対応機種/MSX2
¥3,400



維新の嵐

坂本龍馬が、西郷隆盛が、吉田松陰が日本を憂い、改革を目指して奮い立つ幕末の志士の個性を際だたせる緻密なパラメータ、出会いの楽しさ、駆け引きを楽しむ新システム。強力な機能で、維新を操れ!

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



信長の野望　戦国群雄伝

400余名の群雄が割拠する下剋上の乱世。配下の羽柴秀吉、柴田勝家等個性豊かな武将たちを、思いのままに操って、戦雲たなびく戦場へ、天下分け目の決戦に臨む！光栄の代表作「信長の野望」シリーズの傑作!

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



信長の野望　武将風雲録

信長シリーズ4作目は、「文化」がキーワード。安土・桃山時代を現代に蘇らせる華麗な戦国SLG。茶器を手に密約を交わし、鉄砲・鉄甲船を取り沙汰する。覇者になるには文化を知れ!

制作/光栄
対応機種/MSX2
¥3,400



大航海時代

リコエイションゲームシリーズの傑作。毎回違った展開が楽しめるイベントジェネレーティングシステム。帆船の特徴が活かされたHEX戦。失われたロマンを求めて、冒険者たちの航海の旅が始まる。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



ランペルール

才能だけを武器に、一司令官から皇帝にまでのし上がった男・ナポレオン。コルシカの不世出の英雄のサクセスストーリーを、近代戦法をシミュレートすることによって辿る、傑作SLG。

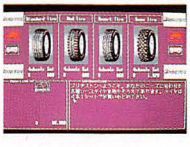
制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



リーディングカンパニー

舞台は激動のVTR業界。社長が目指すはトップ企業の座。そして、数あるVTR規格を統一すること。ライバル社と協力するか、それとも戦うか。都会派ジャズのBGM、洗練されたCG。新世紀のビジネスSLG。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥4,500



スペシャルステージ

パソコンゲームで唯一、アドベンチャーラリーを本格的にシミュレートしたS・S。スポンサー探しから車体のチューンナップ、そして実戦さながらのレース。気分はもう、一流ナビゲーター!

制作/アレックス
対応機種/PC-98/FM-TOWNS
¥2,500



ヴェインドリーム

豊富なビジュアルシーンと洗練されたゲームシステム、3D・多重スクロールなどを使用した変化あるフィールドで繰り広げられる、冒険の数々。グローディアの大人気RPGです。

制作/グローディア
対応機種/PC-98
¥2,500



ヴェインドリーム II

待望の「ヴェインドリーム」続編がいよいよ登場！美しいビジュアルシーン、感動的なストーリー、シミュレーション性の高いタクティカルコンバットと、プレーアビリティー抜群の名作RPGです。

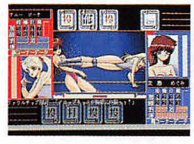
制作/グローディア
対応機種/PC-98
¥2,500



レッスルエンジェルス

今やブームの、美少女カードプロレスゲームのシリーズ第1作。まず、この作品をプレイしなけりゃ、レッスルは語れない！マイティ祐希子は、果たしてトップに立てるか!?

制作/グレイト
対応機種/PC-98
¥2,000



レッスルエンジェルス 2

対戦プレイが可能になった第2弾。恐怖の水着はぎデスマッチもパワーアップ。2人の新人・武藤めぐみと結城千種が主人公となり、明日のチャンピオンを目指す!

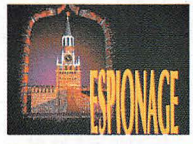
制作/グレイト
対応機種/PC-98
¥2,500



Pref Club新装開店

ロシア・東欧ではポピュラーなカードゲーム「プレファランス」をパソコン上で。対戦は人工知能AI。アダルトで海外ソフトの雰囲気漂う、知的ゲームです。

制作/ウィッティウルフ
対応機種/PC98
¥2,800



Kremlin Twilight ～エスピオナージ編～

クレムリン内にある敵諜報部に潜入、敵のスパイの侵入を防ぎつつ、マイクロフィルムを奪うのが任務だ！スパイ的ストーリーを加えた、大人のパズルゲーム。

制作/ウィッティウルフ
対応機種/PC-98
¥2,800



Kremlin Twilight ～グレチカ編～

国際情勢や新聞記事に左右されて変動する石油相場。それを自分の有利に持ち込み、できるだけ多くの石油を獲得することが今回の君の任務だ。慎重かつ大胆な発想は必ずや君を勝利へと導くだろう。KTシリーズ第二弾！

制作/ウィッティウルフ
対応機種/PC-98
¥2,800



リップスティックAVG3

私立探偵の五郎と音美がコンビを組んで活躍する、おなじみのシリーズ最新作。最初のころに比べて、ぐーんと大人っぽく、色っぽくなった音美ちゃんにはびっくりだよね。

制作/フェアリーテール
対応機種/PC-98/X68000
¥3,500



てぃんくる

アドベンチャーとクイズと3Dダンジョン RPGが一緒になった、ちょっとムフフなゲーム。可愛い顔して守銭奴という魔女っ子ティンクルと、その仲間4人の冒険物語。

制作/アグミックス
対応機種/PC-98
¥2,500



フィフス・エレメント

深い世界観と、新システムに裏打ちされた力作ファンタジーRPG。視界・攻撃部位を考慮し、敏捷性・装備・疲労を反映させた戦闘システム。感動のシナリオがあなたを包む。

制作/遊演体
対応機種/PC-98
¥2,500



エルヴズ

2つのシナリオと2つのパーティーで構成される、エルフ族の冒険記。クォータービューのタクティカルコンバット。斬新な魔法成長システム等が特長。

制作/遊演体
対応機種/PC-98
¥2,500



ブロックバトラー

落ちもの・ブロックパズルの決定版。対戦プレイでバトル型なので、興奮すること間違いなしブロックごとに違った効果があり、戦略性に富んだゲームになっています。

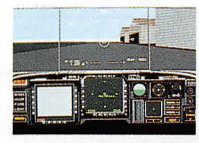
制作/ビッツー
対応機種/PC-98
¥2,500



チキチキトレイン

列車が暴走し始めたポイントをうまく切り替え、他の列車との衝突を避けながら、駅に取り残された乗客をすべて町から脱出させることが君の指命だ。ニュー感覚のクリックパズルゲーム。

制作/ビッツー
対応機種/PC-98
¥2,800



チェックシックス

現代戦闘機による激しいドッグファイトやアタックミッションを、高速3Dシステムによってリアルに体験。ビギナーにも簡単な操作体系と、スリリングな20本以上のシナリオを収録した意欲作。

制作/ベガサスジャパン
対応機種/PC-98
¥2,500



ファランクス

デカキャラ・派手め演出の横スクロールオアワーシューティング。拡大・回転・縮小・多関節・半透明・ラスタースクロール・MIDIと、各種要素がいっぱい詰まってます。

制作／ズーム
対応機種／X68000
¥2,500



ジェノサイド 2

あのズームのゲームがついに名作文庫に登場！特大キャラとハデハデな演出で、68ユーザーのどきもを抜いた名作アクションゲームだ。MIDIにも対応しているぞ。

制作/ズーム
対応機種/X68000
¥2,500



Super野球道

もはや野球SLGの王道的作品。そのリアルさ、迫力、緻密さは他にならぶものなし！リアルタイムモードでアクションゲームにもなります。

制作/日本クリエイト
対応機種/PC-98
¥3,400



魔京伝

ディスク枚数8枚の超大作。近未来の京都を舞台に、「南総里見八犬伝」をモチーフにしたインタラクティブな伝奇ミステリーアドベンチャー。3D・フルアニメーションが迫力！

制作／日本クリエイト
対応機種／PC98
¥4,800



卒業～GRADUATION

女子高生育成SLGとして、大ヒットしたのが記憶に新しい「卒業」が、早くも名作文庫に登場。5人の生徒と過ごす至福の一年間をあなたも是非体験してください。

制作／ジャパンホームビデオ
対応機種／PC98
¥5,900



銀河英雄伝説 III

田中芳樹の大人気ノベル、壮大なスケールの原作をもとに知的に変化し続ける戦略・戦術システムです。スペースウォーSLGの最高峰的作品です。

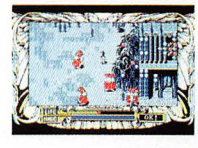
制作／ポーステック
対応機種／PC98／X 68000
¥6,400



ルーンマスター三国英傑伝

スゴロクと三国志が一緒になった、独自のRPG。とにかくサイコロの出た目で勝負！豊富なイベントと、最大4人の同時プレイが楽しい。

制作／コンパイル
対応機種／MSX2
¥2,500



ルーンワース「黒衣の貴公子」

ハイドライドシリーズに続く、新RPGシリーズ第1段。緻密に構成された「ルーンワース」を舞台に、極めて自由度の高いゲームシステムの中で、興奮の冒険が始まります。X68000は700円です。

制作／T&Eソフト
対応機種／PC98／X68000
¥500

パソコンソフト自動販売機 TAKERU

株式会社エクシング TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
ブラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493 (受付時間：月～金　13:00～18:00)

営業所
東京営業所　(03) 5443-4967
大阪営業所　(06) 258-3024

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

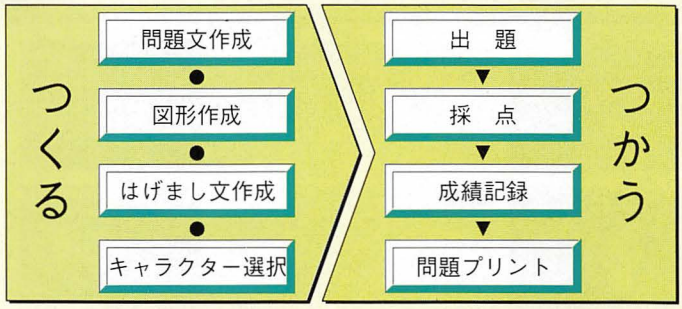
大工さんシリーズで
勉強をおもしろく
しよう！

MS-Windows版 第2作新発売 予定

童話大工さん
for Windows

わが家の話題を童話にしてみませんか。誰でも、簡単に作れます。アニメーションや音も入れて、画面で楽しむことも、プリントして製本することもできます。発売日はお問い合わせください。





教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

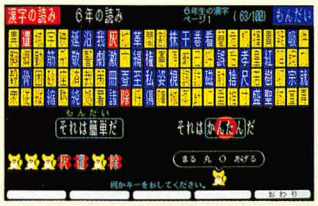
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる
③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

中学生・高校生用



英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

地理大工さん



歴史大工さん



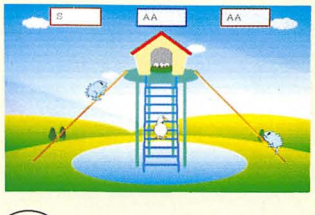
小・中・高・一般用



ゲーム大工さん
for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

機能：①パターンエディタ②マップエディタ
③シナリオエディタ
※MS-DOS版も発売中です。



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
童話大工さん for Windows	幼児～一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ
Windows版は対応の各機種

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版について

学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。
お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求ください。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、名古屋：グッドウィル教育ソフト館、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

お知らせ
大工さんシリーズは、指導要領の改訂やマシン環境の変化に対応して、常に改良を行なっておりますが、当社設立10年を記念しまして、過去のすべてのユーザー様に、お買い上げソフトの最新版をサービス価格で提供致します。詳細はお問い合わせください。

■MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731

年末年始のパソコン・ゲーム大特集

PART1

ベーマガも今月でめでたく創刊150号。これまでさまざまなコンピュータ・ゲームの記事を掲載してきたが，150号を振り返ると，その主軸となってきたのは，やはりパソコン・ゲームであることに気づく。じつはそのパソコン・ゲームが，この秋から年末年始にかけて，大きく活気づきそうな気配なのだ。数多く発売されるタイトルの中からベーマガがオススメする作品を特集でお届けするぞ。

パソコン・ゲーム大特集①

ALL ABOUT LUNATIC DAWN II



ルナティックドーンII

自分だけの物語を創り，冒険談を自慢できる，ちょっと変わったタイプのRPGがこの『ルナティック・ドーンII』。今回はモンスターの一覧をはじめ，冒険に役立つ情報のかずかずをご紹介しよう。（猪野清秀）

■発売元:アートディンク
■対応機種:PC-9801（要ハードディスク）
FM TOWNS
■価格:10，800円　■発売中(TOWNS版は，11月11日)

◆『ルナドンII』の世界で無事生き残るための冒険者必読ガイド集◆

発売前の3ページに渡る速報から早くも数か月が過ぎたが，読者諸君の『ルナドンII』人生はいかがなものだろうか。モンスター退治に東奔西走（とうほんせいそう）したり，マイホームの建設費用稼ぎのため，宅配する毎日を過ごしているかな？あるいは悪の道をひた走り，悪行ざんまいをくり返しているかもしれないね。

これから紹介するのは，『ルナドンII』をプレイする人すべてに贈る，(自称)珠玉の冒険ガイドだ。これから数回に渡る情報を頭にたたき込んでプレイすれば，死亡確率は少なくとも半分に減り，楽しい人生を過ごせることマチガイナシ。今回はとくに，アートディンクから提供されたデータを元に作成された，モンスターの一覧やマップなど，スペシャル・データ集付きだ。心して読むべし！



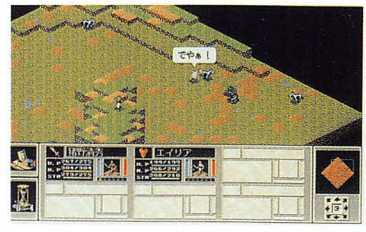
◀この記事を読めば、この画面を見る機会も減るはずだ！

鉄則その1　戦闘は必要最小限におさえ，必要以上の戦いは避けるべし

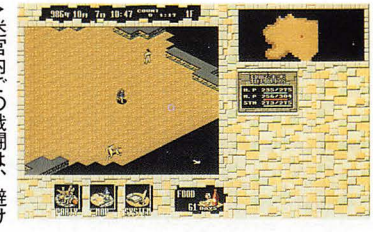
『ルナドンII』の最たる特徴の一つは，戦闘に対する考えかたにある。他のRPGでは戦闘の勝利自体から多少なりとも特典を得ることができる。たとえば経験値が加算されたり，お金を入手できるといったぐあいだ。

だが『ルナドンII』では，そういった「戦闘におけるごほうび」のたぐいはほとんど存在しない。遭遇した敵と戦ってようやくのことで勝利を得ても，「戦闘に勝ちました」とのメッセージが表示されるだけで，何かを得られるわけではない。戦いに勝つことで間接的に何かを得られることはあるが，戦闘の勝利そのものからは経験もお金も入手できない。

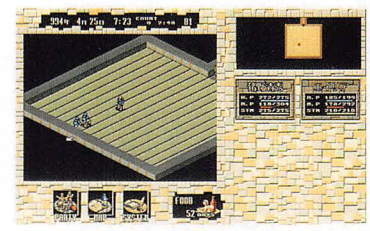
野外での戦闘はしかたないとしても，セーブができないダンジョン内での不必要な戦闘はできる限り避けておきたい。一銭ももうからない戦いのせいでパーティが全滅し，これまで探索してきた成果が水の泡となってしまうこともありうるからだ。敵のせん滅の任務を受けたときや，宝箱前に敵がいるときなど，やむを得ない場合にのみ戦うのが一番である。



◀いくら敵と戦っても、一銭も入らない。とほほのほ



▶迷宮内での戦闘は、避けられるものもある



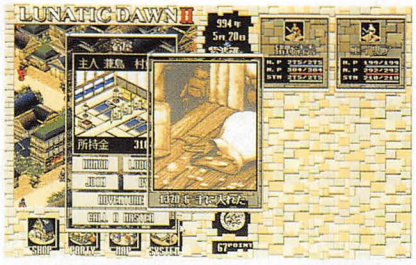
◀宝箱の中身を得るため、戦いをせまられる場合も

鉄則その2　自分を鍛えるまではパーティを組むべからず

後述することになるが，ゲーム開始直後からしばらくの間は，自分を鍛え上げるための資金を得る期間として，宅配や護衛など，安全な任務に従事する必要がある。このような状況の場合，自分が一人前の冒険者として成長する前に他のメンバーを呼んでパーティを組むのはあまりおすすめできない。

たしかにメンバーが多いほうが，万が一戦闘になった場合には心強い。任務の安全性は高まるだろう。しかし仲間が多いとそれなりに食費などの管理も大変だし，戦闘自体がうざったくなる。なにより，ただでさえ少ない報酬をメンバーで均等割りしなければならないため，資金が全然たまらなくなるのだ。

強敵に出会ってしまえば，1人だろうが6人だろうが危険であるのにちがいはない。ならば，自分を鍛えるための資金確保期間は，1人でコツコツと金を稼ぐのが一番だろう。



▲ただでさえ少ない宅配や護衛の報酬。仲間と分けることになったらさらに分け前は減る



◀仲間の数が多いと、戦闘時に混乱することも多い



▶アイテムを入手しても仲間がいると争奪戦になる

鉄則その3　はじめから数年は資金を集めるために働くべし

『ルナドンII』では自分を訓練しパワーアップさせるためにもお金が必要だ。正直言って作成した直後のキャラクターでは，持ち金すべてを使っても，モンスターたちとまともに戦える一人前の冒険者にはなれないだろう。

せっかく愛と冒険とロマンに満ちあふれた世界へやってきたのだから，「敵をバッタバッタとなぎ倒し，ヒーロー(あるいはヒロイン)になる」夢を実現したい，という願望は誰でも持っているはず。ならば十分に成長させるため，開始直後の数年間は自分を育てるための資金稼ぎに集中しよう。

野営能力を少々上げたら，治療薬と毒消し薬を数個買い，あとはひたすら宅配と護衛任務だけをこなすべし。こまめにセーブを行ない，戦闘になったら逃げ，もし死んだらロードしてやり直す。英雄になるためには地道な努力も必要なのである。



▲訓練をするにはそれなりの費用が必要。鍛え上げるのにはかなりの額の資金を稼がねばならない

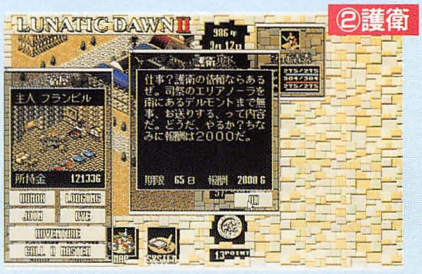
地味だが確実に稼げるナイスなお仕事たち

①宅配



▲渡されたアイテムを，指定の町にいる店の主人に渡すというもの。アイテムを渡したのち，任務を受けた町の宿屋にもどって任務終了。駅馬車を使うと採算があわなくなるので，徒歩で遂行しよう

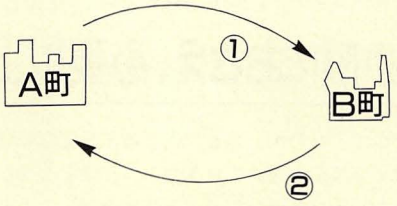
②護衛



▲ある人物を指定の町にまで連れていくだけでOK。もちろんその人物が死んでしまうと任務は達成できないし，道中敵との遭遇確率も高くなる。護衛する人のレベルが高いと任務遂行もラクになる

ちょっと得だね　往路と復路の有効な使い方〜ただ帰るのは損!?

ある町で受けた任務のため，別の町に出向いたら，その町で新たな任務を受けることで，時間を短縮することができる。右図でなら①A町で任務を受けB町へ行き，②B町ではA町行きの任務を受けるのだ。この仕組みを使えばかなり効率よく稼げるぞ。



鉄則その4　町をでるときには常に準備を万端にしておくべし

毒による中毒死や戦いの中での戦死，そして寿命による老衰死……現実の世界同様，『ルナドンII』でもプレイヤーの死はあるときは突然，そしてあるときは必然的なものとしてやってくる。だが冒険者としてもっとも情けない死にかたは，食料不足による飢え死にだ。空腹で死んだのでは勇者も浮かばれない。

野外で食料がなくなると，はじめにスタミナが減り，ツラいと訴えてくる。これを無視してゼロになるまで歩きつづけると，あの世行き。上限まで買っても大した額ではないのだから，町に寄った際には必ず食料を買い込んでおこう。同様に，ランプのオイルやMPを回復する薬もいくつか買っておけば完璧だろう。



◀食料がなくなった！近くに町がないと飢え死にだ

鉄則その5　訓練は効率よく集中して行なうべし〜器用貧乏になるべからず

他のRPGと異なり，『ルナドンII』では訓練場でお金を払って訓練をし，自分自身のキャラを鍛え上げていく。キャラ作成時のボーナス・ポイントの振り分けかたによって上限ができる場合もあるが，基本的にはすべての値を100まで上げられる。

だが，すべての値を上限まで上げようとすると，ぼう大な資金が必要になるだけでなく，数十年もの時間を費やすことになってしまう。スーパーキャラになったとたんに，老衰がはじまって能力値が下がりはじめるという，あまり笑えないことも十分に起きうる。

万能で無敵な冒険者などいるハズがない。すべてを自分1人でこなそうとするのではなく，自分の足りない部分は仲間に任せるつもりで，生きていくのに必要な能力だけを上げるのが一番であろう。下記に，必要な能力の一例を挙げておく。参考にしてほしい。



▲訓練所によって訓練できる項目は異なる。後述の資料を読んで，望む項目がある町へおもむいて訓練しよう



◀上げるべき能力だけ集中的に上げる。これが鉄則。金と時間は多少かかるが，写真くらいの能力値を目指そう

ちょっと得だね　「これだけは上げておきたい」と思われる能力一覧

(1)1人で何でもやりたいとき
①基礎能力全般
②技能熟練度のうち
・攻撃技能一つ　・野営技能
・回避技能　・神聖技能
・元素技能　（・盗賊技能）

(2)パーティーを組んで自分はラクをしたいとき
①基礎能力全般
（死なない程度で可）
②技能熟練度のうち
・回避技能



▲キャラクター作成時の能力が低いと，100に達する前に限界に達することも。この場合は薬を使うしかない

鉄則その6　仕事は手段を選ぶべし〜悪徳冒険者になるべからず

先ほどから何度もくり返し述べているが，『ルナドンII』の世界でもっとも大切なのは「お金」である。お金がなければ訓練もできず宿屋にも泊まれず，食料も買えない。まさに「働かざる者食うべからず」の世界なのだ。

お金を稼ぐために一番単純で明確な方法は，宿屋から任務を受け，その任務をこなしていくこと。宅配や護衛，奪回に退治など，仕事はいくらでも転がっている。自分の実力と比較し，手の届く範囲のものをこなしていけばいい。ムチャな任務を受けて死んだり，任務を放棄（ほうき）して信頼を失ったのでは，お話にならない。信頼を得て英雄度を上げていけば，領主からごほうびさえもらえるかもしれない。

一方で任務の中には，いかにも悪行なものも存在する。暗殺や強盗を「良いこと」と思う人はいないだろう。実際これらの任務を達成すると，英雄度がガタ落ちする。

これらの任務は，稼ぎが良いのも確かである。うまく達成できれば，あっと言う間に20,000G前後の大金の入手も夢ではない。だが悪行（強盗や殺人）を行なった町では任務を受けられなくなるだけでなく，ヘタすると町そのものに入れなくなる場合すらある（じつは入る手段もあるが，これについては次号以降で）。やはり悪いことはしないのが一番。町中を胸をはって歩ける冒険者を目指そう。



▲迷宮内の重要アイテムを入手して，店で売ってももうかる。くわしくは次号以降で紹介しよう

注意　産物売買はもうからない



▲同社の『アトラス』のように，町と町の間を産物の売り買いをしてもうけようと思ったら大マチガイ。産物売買では絶対にもうからないのだ



◀善行任務を達成するとほめられる。てへへ



▶悪行任務では煙たがられる。イヤな気分だ

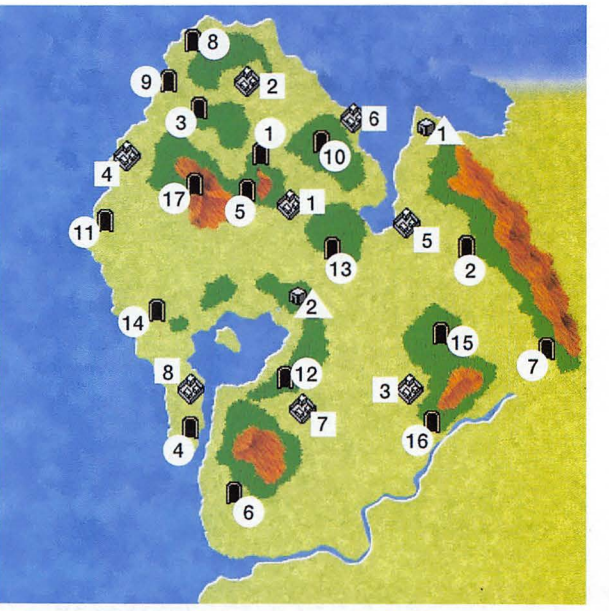
チェックポイント　善行依頼と悪行依頼

[英雄度が上がる依頼]
宅配，護衛，奪回，退治，買物

[英雄度が下がる依頼]
暗殺，誘拐，強盗

■全国家完全Map■

神聖ギザ帝国



キャラクター作成直後に現れるオルデブルグの町は，この帝国の首都。いわばプレイヤーの故郷とも言える国だ。狭い領土に比較的多くの町が存在し，任務もこなしやすくなっている。この国で一生を過ごすのも悪くはない。

[街]

(1)オルデブルグ
(2)ザルツハイム
(3)デルモント
(4)ルートガルド
(5)ドルトベルグ
(6)ヘンスモルト
(7)ノルハウゼン
(8)バーリンゲン

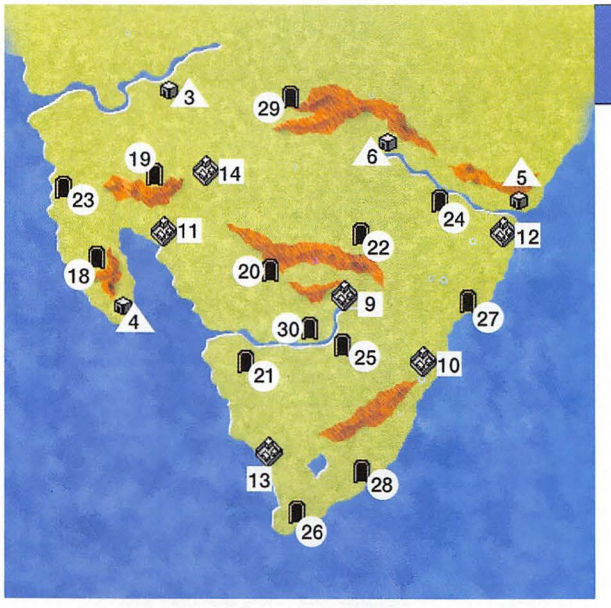
[達人の家]

(1)地下大墳墓
……物理魔法の達人
(2)武術大会場跡
……弓の達人

[ダンジョン]

(1)地下迷宮
(2)鍾乳洞
(3)幻影の遺跡
(4)空洞の都
(5)処刑場跡
(6)不気味な城
(7)施療院跡
(8)祭儀場跡
(9)短命なる洞窟
(10)魔導研究所
(11)虚空の廃虚
(12)悪魔の教会
(13)屋敷跡
(14)収容所跡
(15)謎の建築物
(16)地下闘技場
(17)名誉の塔

ムハール帝国



イスラム文化圏の国。店の品ぞろえもイスラム系のものが多い。また，魔法系の達人が多いのも特徴の一つ。神聖ギザ帝国に隣接し，距離もそう遠くはないので，はじめて訪れる隣国になるかもしれない。パスポートを買っておくのを忘れずに。

[街]

(9)アッサラーム
(10)ウルム
(11)アルカラーヤ
(12)ムッサリカ
(13)ジャハ
(14)ソルハラーヤ

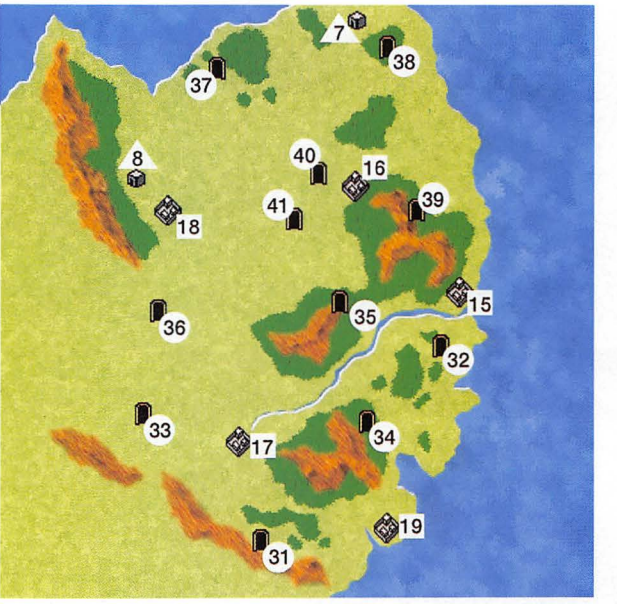
[達人の家]

(3)湖の廃虚
……元素魔法の達人
(4)山腹の大洞窟
……神聖魔法の達人
(5)訓練場跡
……暗黒魔法の達人
(6)不流滝の洞窟
……回避の達人

[ダンジョン]

(18)古の迷宮
(19)炭坑跡
(20)信者の墓
(21)試練の迷宮
(22)大学院跡
(23)白牙砦
(24)大宮殿
(25)デスパレス
(26)廃坑
(27)魔術研究所
(28)地下神殿
(29)裁きの地下迷宮
(30)水上神殿跡

敦　　津



名前からもわかるとおり，中華系の国家。町中の様子(ようす)や住民たちの格好もそれらしいものばかりである。ここで購入できるアイテムは漢字だらけでわかりにくいかもしれないが，ちゃんと効用も表示されるから心配は無用だ。

[街]

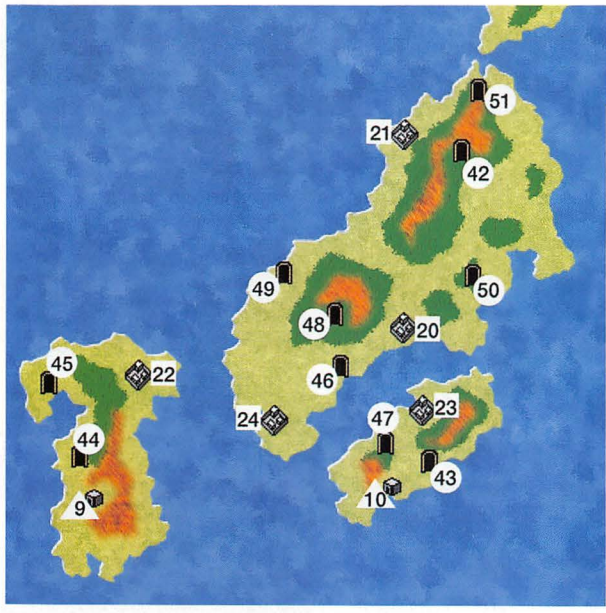
(15)江都
(16)広南
(17)華安
(18)天陽
(19)仙酔郷

[達人の家]

(7)貴族の屋敷跡
……格闘の達人
(8)裁きの神殿
……槍の達人

[ダンジョン]

(31)月下の遺跡
(32)水上遺跡群
(33)虚構の塔
(34)鍾乳洞
(35)嘆きの洞窟
(36)死の地下遺跡
(37)神々の遺跡
(38)迷いの森
(39)地下遺跡群
(40)離宮跡
(41)力の殿堂



日　　倭

江戸時代の日本をモチーフにしたと思われる国家。アイテムも武士や忍者用のものがそろっている。それらの武具のグラフィックは表示されないが，雰囲気を楽しむことはできるだろう。北海道へは行けないのが残念なところではある。

［街］

⑳紫波羅
㉑鷹里
㉒鹿谷
㉓篭諸野
㉔客隈

［達人の家］

⑨地下神殿
……刀剣の達人
⑩運命の神殿
……棍棒の達人

［ダンジョン］

㊷ドラゴンパレス
㊸呪いの地下迷宮
㊹博物館跡
㊺遠路の洞窟
㊻地下墓地
㊼湖の地下迷宮
㊽大洞窟
㊾混沌の遺跡
㊿黒鷲城
(51)迷いの水上路

マニカパ王国

おそらく，つぎのフィクシオンよりも違和感のあるのがこの王国。古代中南米のアステカやマヤなどの文明をモチーフとした国家。住民の名前も，読んでいて舌をかみそうなものばかりである。森が多く移動には難儀するので注意しよう。

［街］

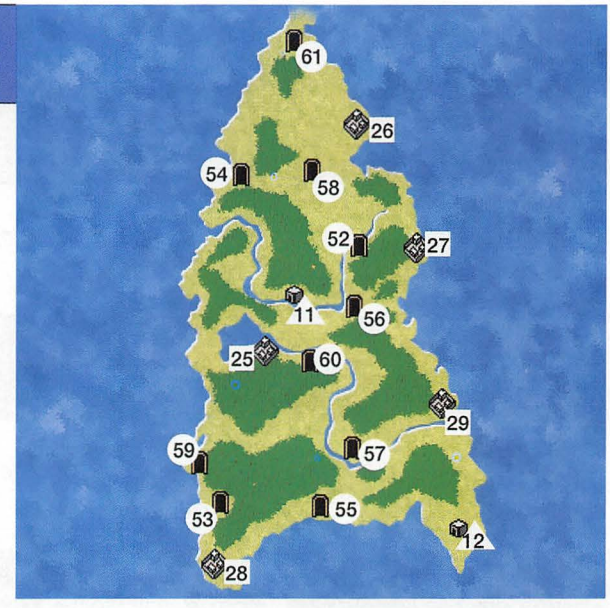
㉕エスタリベラ
㉖サンドミンゴ
㉗サンタルカ
㉘エルモンド
㉙リオクレオ

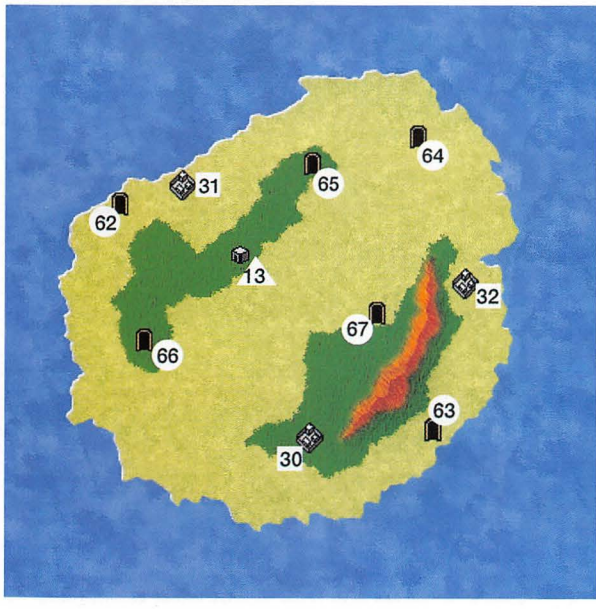
［達人の家］

⑪不可視の遺跡
……投擲の達人
⑫魔神樹の塔
……斧の達人

［ダンジョン］

(52)真実の遺跡
(53)地下墓地
(54)留置場跡
(55)生け贄島
(56)地下遺跡
(57)虚神神殿
(58)愚者の遺跡
(59)湖上の廃虚
(60)狂信者の遺跡
(61)神殿跡





フィクシオン

その存在すら知らない人も多い，妖精たちが住む幻の国。国名もおそらく「フィクション」をもじったものだろう。精霊魔法はこの国でしか覚えることができないので，もし修得したいと思ったら，この国へ行かねばならない。

［街］

㉚パールルジェ
㉛クレモンティ
㉜ロンヌ

［達人の家］

⑬湖上屋敷跡
……精霊魔法の達人

［ダンジョン］

(62)儀式の塔
(63)謎の採掘場
(64)廃虚群
(65)妖精達の廃虚
(66)不動の地下迷宮
(67)謎の墳墓群

■全モンスター・一覧■



① バンデッツ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
60	0	60	3	小	○



② 忍者

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
100	0	150	4	小	○



③ アサシン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
100	0	180	6	小	○



④ 戦士

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
140	0	100	3	小	○



⑤ 魔術師

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
60	180	80	5	小	○



⑥ 祈禱師

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
80	160	85	5	小	○



⑦ 盗賊

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
80	0	60	3	小	○



⑧ 狩人

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
100	0	100	3	小	○



⑨ 騎士

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
160	50	140	4	小	○



⑩ 侍

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
120	0	100	5	小	○



⑪ 僧侶

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
100	180	100	3	小	○



⑫ 尼僧

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
90	120	80	3	小	○



⑬ 狂戦士

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
140	0	160	4	小	○



⑭ 剣闘士

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
130	0	110	5	小	○



⑮ 軽戦士

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
140	0	180	4	小	○



⑯ 吟遊詩人

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
80	150	100	5	小	○



⑰ 踊り子

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
60	110	85	3	小	○



⑱ 学者

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
80	130	60	3	小	○



⑲ 商人

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
100	120	70	1	小	○



⑳ 没落貴族

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
90	80	50	4	小	○



㉑ 偽勇者

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
70	95	50	1	小	○



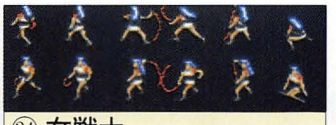
㉒ アマゾネス

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
100	110	40	1	小	○



㉓ 盗賊賢者

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
120	0	40	1	小	○



㉔ 女戦士

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
50	0	20	1	小	○



㉕ エルフ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	100	70	2	小	○



㉖ ドワーフ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
85	0	100	2	小	○



㉗ ハーフエルフ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
70	60	80	2	小	○



㉘ ハーフリング

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	50	90	2	小	○



㉙ 猫又

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	100	65	3	小	○



㉚ オーク

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
30	0	50	1	小	○



㉛ コボルド

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
40	0	55	1	小	○



㉜ ゴブリン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
50	0	60	2	小	○

〔注釈〕HP：ヒットポイント　MP：マジックポイント　ST：スタミナ
ランク：モンスターのレベル　サイズ：モンスターの大きさ
通常攻撃：通常攻撃が効くか否か



㉝ オーガー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
100	0	100	4	中	○



㉞ トロール

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
110	0	140	5	中	○



㉟ インプ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
50	100	65	3	小	○



㊱ グレムリン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
75	120	70	3	小	○



㊲ リザードマン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
85	0	75	3	小	○



㊳ 迦楼邏鬼

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
160	100	120	4	小	○



㊴ 羅刹鬼

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
220	200	150	6	中	○



㊵ ワーウルフ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
120	0	110	4	小	×



㊶ ホブゴブリン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
90	50	90	4	小	○



㊷ ドラゴニュート

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
310	0	250	10	中	○



㊸ 肉人

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
20	0	20	1	小	○



㊹ 狼

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
60	0	75	2	小	○



㊺ 大コウモリ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
45	0	120	1	小	○



㊻ クロウラー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
85	0	150	2	小	○



㊼ 大蠍

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
45	0	85	3	小	○



㊽ 大ナメクジ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
82	0	80	2	小	○



㊾ 鰐

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
100	0	95	2	中	○



㊿ 大アリ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
38	0	130	1	小	○



(51) ニシキヘビ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
80	0	90	3	中	○



(52) サーベルタイガー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
110	0	110	4	小	○



(53) ライオン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
85	0	95	3	小	○



(54) 大蜂

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
42	0	73	2	小	○



(55) ロック

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
400	0	320	36	大	○



(56) スライム

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
40	0	62	3	小	○



(57) スキュラ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
135	119	97	25	小	○



(58) バジリスク

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
306	0	208	20	中	○



(59) ヘルハウンド

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
87	100	130	5	小	○



(60) メデューサ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
85	0	75	28	中	○



(61) ラミア

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
112	120	99	22	中	○



(62) ハーピー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
70	0	80	3	小	○



(63) ケルベロス

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
420	0	250	35	中	○



(64) チョンチョン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
135	70	112	5	小	○



⑥⑤ フェンリル

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
300	0	220	32	大	○



⑥⑥ ネクロゾーン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
240	180	290	36	大	○



⑥⑦ 魔羅

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
230	110	230	28	中	○



⑥⑧ サキュバス

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
185	130	98	30	小	○



⑥⑨ 大蛙

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
200	0	50	7	小	○



⑦⑩ 鎌イタチ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
420	0	310	38	中	○



⑦① キマイラ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
240	120	280	35	小	○



⑦② グリュフォン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
230	0	200	12	小	○



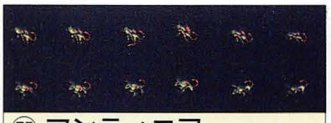
⑦③ ケンタウロス

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
120	100	150	5	中	○



⑦④ ペリュトン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
85	0	100	6	小	○



⑦⑤ マンティコア

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
185	140	280	29	中	○



⑦⑥ ミノタウロス

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
440	0	310	30	中	○



⑦⑦ 蠍男

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
115	70	113	4	小	○



⑦⑧ ガーゴイル

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
102	0	100	3	中	○



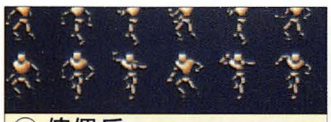
⑦⑨ ゴーレム

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
310	0	250	34	中	○



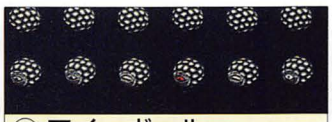
⑧⓪ リビングアーマー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
200	0	200	15	中	○



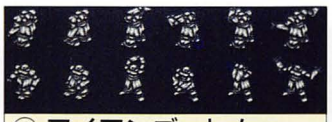
⑧① 傀儡兵

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
140	0	80	3	小	○



⑧② アイ・ボール

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
295	340	180	42	中	○



⑧③ アイアンゴーレム

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
310	0	250	40	中	○



⑧④ リビングスタチュ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
185	0	100	5	中	○



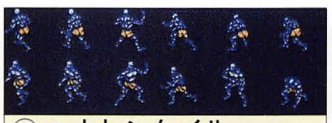
⑧⑤ 石の巨人

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
256	0	220	13	中	○



⑧⑥ サイクロプス

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
413	0	245	20	中	○



⑧⑦ ヘカトンケイル

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
616	131	310	38	中	○



⑧⑧ タイタン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
435	110	284	36	中	×



⑧⑨ イエティ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
136	0	100	6	中	○



⑨⓪ 火の巨人

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
256	0	220	13	中	○



⑨① デーウ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
310	120	245	28	中	○



⑨② ウェンディゴ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
210	0	200	16	中	○



⑨③ グール

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
87	0	95	2	小	○



⑨④ スケルトン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	0	70	1	小	○



⑨⑤ ゾンビ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
80	0	90	1	小	○



⑨⑥ ヴァンパイア

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
130	140	75	22	中	×



㊼ マミー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
200	0	70	12	小	×



㊽ デュラハン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
220	110	70	17	小	×



㊾ ナイト・シェイド

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
340	280	85	38	小	×



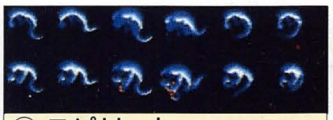
㊿ ノーライフキング

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
280	500	150	50	中	×



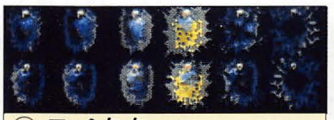
(101) ゴースト

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
75	0	70	5	小	×



(102) スピリット

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	0	68	3	小	×



(103) スペクター

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
80	100	70	7	小	×



(104) バンシー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	0	65	8	小	×



(105) ファントム

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
81	290	70	28	小	×



(106) レイス

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
71	130	70	24	小	×



(107) デス・ドラゴン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
720	250	400	50	大	○



(108) レッド・ドラゴン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
850	230	450	50	大	○



(109) ブルー・ドラゴン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
800	220	420	50	大	○



(110) ヒドラ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
480	0	200	20	大	○



(111) ワイヴァーン

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
460	0	220	25	大	○



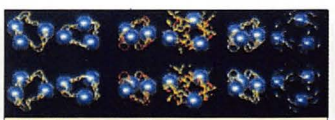
(112) ムシュ・フシュ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
780	320	400	49	大	○



(113) 那伽龍

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
777	333	400	49	大	○



(114) ウィスプ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	0	62	2	小	○



(115) サラマンダー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
110	0	95	4	中	○



(116) シルフ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
60	100	100	3	中	○



(117) ウンディーネ

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
60	100	100	3	中	○



(118) ヴァルキュリア

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
75	100	110	26	中	○



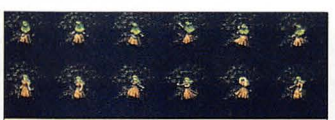
(119) ノーム

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	0	62	2	中	○



(120) トレント

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
135	120	172	15	大	○



(121) ドライアード

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
60	100	100	3	中	○



(122) ブラウニー

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃
65	0	62	2	小	○

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃

HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃

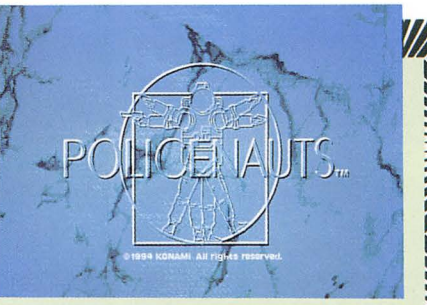
HP	MP	ST	ランク	サイズ	通常攻撃

『ルナドンII』の記事はまだまだ176ページへつづくぞ!!

パソコン・ゲーム大特集②

マルチプロセス・シナリオの仕組みを探る

ポリスノーツ



■発売元：コナミ　■PC-9821シリーズ(要CD-ROM／発売中／価格：12,800円)
■3DOパイロット版(年末発売予定／価格未定)　■3DO(来春発売予定／価格未定)

プレイヤーの行動に合わせて，セリフや展開が微妙に変化する「マルチ・プロセス」シナリオ。今月は『ポリスノーツ』の核とも言うべきこのシステムについて，コナミの協力を得て解説していこう。　(文／板場利光)

「マルチ・プロセス」システムの効果は，会話(セリフ)にもっとも顕著(けんちょ)に現れている。その場面までのプレイヤーの行動&セリフによって文節単位でチェックを行ない，適切な受けこたえになるよう変化させているのだ。

下の表は，セリフが変化するさまをフローチャートにまとめたものだ。太線ワクのセリフは「根」となるもので，いかなる場合でも変化することはない。状況によって変化するのは細線ワクのセリフだ。

サンプル1はもっとも基本的なパターンで，プレイヤーの過去の行動によってセリフが変化したり追加されたりする。サンプル2はその応用で，同じようなセリフの中から状況(ここでは「最後に食べた料理がなにか」)によって選択肢的(せんたくしてき)に変わっていくのだ。

変化するのは，文字によるセリフだけではない。声優さんによる音声部分でも，セリフを文節ごとに分けて収録，それをつなげて再生することで，イントネーションや内容が不自然にならないよう工夫されている。

このシステムのことを念頭においてプレイすると，普通にコマンドを選択しているときとはまたちがったおもしろさが味わえるかも。

サンプル① クリス登場シーン

クリス　あなた達が刑事さんね？　受付から連絡もらったわ。

(ここへくる前にウロウロしていた場合)
クリス　それにしても，どこでウロウロしてたのかしら？
待ちくたびれたわ，最近の刑事さんは随分とルーズなのね。

(受付でも同じことを言われた場合)
エド　ああ……申し訳ない，受付でも言われました。

(理事長が女だとわかっていない場合)
ジョナサン　あなたがこの病院の……理事長？
クリス　そうよ，女だとは思わなかった？

(理事長が女だとわかっている場合)
ジョナサン　いや，受付で聞いてはいたんだが……

(理事長が女だと知らない場合)
ジョナサン　ああ……理事長って感じじゃない。

エド　少し，ホームなまりがあるな。
クリス　私はBCCH理事長のクリス・ゴドウィンです。
エド　私はBCP風紀課のエド・ブラウン。
ジョナサン　僕はジョナサン・イングラム。OLAで……
クリス　あっ!!　そうだ!?　やっぱり，そうだわ!　どこかで見た顔だと思った……
あなた達，ポリスノーツのエドとジョナサン？
エド　……どうして？
クリス　私よ……憶えてないかしら？　一度，少女雑誌のカバーを一緒に撮影したでしょう？
もう30年も前だけど……ほらっ，その壁にその頃の写真があるでしょ？
エド　ああ……あのモデルの？　クリスちゃん……？　そうか，女らしくなって。
ジョナサン　あのクリスか？

(受付で聞いた場合)
ジョナサン　モデルか，受付でも言ってたな……

クリス　もう……すっかり，おばちゃんよ。
……そうねあなた達なの，会えてうれしいわ。
で……どんな用件？

サンプル② エドの食卓からの脱出シーン

エド　ジョナサン，蒔いた種が芽を出したぞ!　タレコミだ!
ジョナサン　エサにかかったか。どこだ？
エド　AMM，宇宙飛行士記念博物館に○○時……

(AMMのバイトについて聞いた場合)
ジョナサン　AMMか？……アナちゃんがバイトしてたという。

ジョナサン　すぐ，乗り込もう!
アナ　待って，全部食べてからにしてよ!　まだ時間はあるわ。

(料理が冷めている場合)
アナ　冷めちゃったけど……

ジョナサン　アナ，ごちそうさま。……おいしかったよ。

(最後に食べたのがてんぷらの場合)
ジョナサン　特にてんぷらなんか……

(最後に食べたのが大豆の場合)
ジョナサン　特に大豆なんか……

(最後に飲んだのがミルクらの場合)
ジョナサン　特に特製ミルクなんか……

(最後に食べたのがサラダの場合)
ジョナサン　特に特製サラダとか……

(最後に食べたのが卵の花の場合)
ジョナサン　特にうの花って言ったっけ……

(最後に食べたのがキャビアの場合)
ジョナサン　特にキャビアなんか……

(最後に食べたのがおでんの場合)
ジョナサン　特におでんがね……

アナ　ジョナサン？
ジョナサン　また今度!
アナ　もう……知らない!!

(マークに話している場合)
ジョナサン　マーク，今度……絵を見せてくれよな？
マーク　……

エド　いくぞっ，ジョナサン!

パソコン・ゲーム大特集③

PC-98でポリゴン格闘を実現！

メガトンアームズ



『ソリッドランサー』で我々を驚かせたシステムソフトとたいにゃんのコンビが放つ新たな世界が『メガトンアームズ』だ。前作よりさらに洗練されたポリゴン技術をたっぷりと味わってほしい。（文／佐久間亮介）

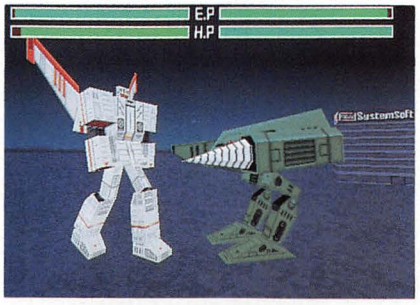
■発売元：システムソフト　■対応機種：PC-9821シリーズ（ハードディスク専用）
■価格：7,800円　■発売中

たいにゃんが放つ新たなポリゴン世界！

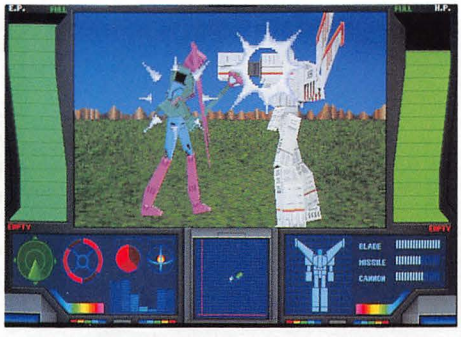
『ソリッドランサー』でPC-98におけるポリゴン・ゲームの可能性を提示したシステムソフトとたいにゃんのコンビ。本作『メガトンアームズ』はそのコンビが再び放つ，新たなポリゴン・ゲームである。しかも題材となっているのは，現在ブームを巻き起こしている格闘ゲーム。業務用ではおなじみとなったポリゴンでの格闘アクションを，PC-98というパソコンで挑戦しているのだ。

さらにポリゴン自体の技術も向上。今回はテクスチャー・マッピングという，ポリゴンで構成された物体にグラフィックを貼りつける技術をも導入。さらにクオリティの高い画像を提供してくれるのである。ユーザーにとっては胸のときめく作品なのはまちがいない。

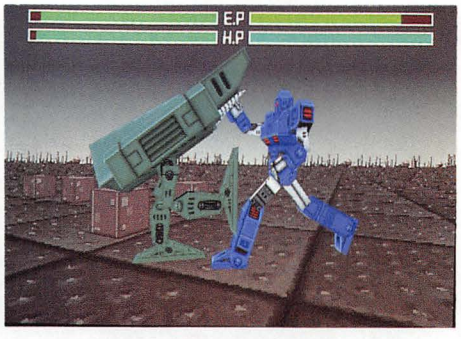
惜しむらくはPC-9821＋ハードディスク専用であること。時代の流れといえばそれまでだが，21ユーザーだけじゃなく，多くの人に楽しんでもらいたかった作品だ。



▲単なる平面のみで物体が構成されていないことに注目。物体の表面に絵を貼りつけ，より質感を高めている。高速処理が要求される技術だ



▲基本ゲーム画面。両端にプレイヤー機の体力，エネルギーの残り数値がグラフとして表示されている。機体各部分の損傷状況は画面下にて判断できるぞ



▲全画面にポリゴンを表示するモード。マシンパワーの要求されるモードであり，80486・33MHz以上のマシンパワーが最低限はほしいところ



◀プレイ中は各パイロットから通信が入ることも。実際に音声が出力される

島本和彦氏も参加！

ゲームに登場する人物キャラクターは漫画家の島本和彦氏が担当。もちろん各キャラの性格づけなども氏のイメージを色濃く反映したものとなっている。出力される音声も各キャラごとに特徴づけされ，島本氏の世界が展開されるのだ。



◀キャラクター・デザインは『炎の転校生』などを手がけた島本氏



▶島本氏の作品の特徴である「熱血」は、本作でも健在なのである

視点の変化も自由自在！

ゲーム中の視点を自由に変えることができるのも大きな特徴。視点の角度を変えるだけでなく，拡大や縮小といった距離をも変更できてしまうのだ。



▲ゲーム開始時の基本視点。やや離れた位置から自分のロボットを見る



▲プレイヤー・ロボットのコクピットからのもの。少々見づらいかも…



▲ななめ上から見おろしたもの。高度の変更も可能となっているぞ



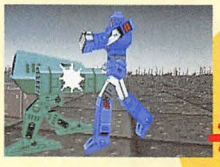
▲ななめ下からロボットを見上げる。左右への視点の移動もできるのだ

必殺技を覚えてこそ本当の戦いとなる！

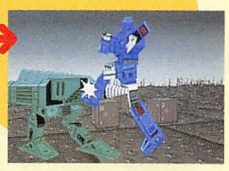


烈風皇

本編の主人公・伊達拓馬が搭乗する。遠・近距離戦のどちらもこなせるスタンダードなロボットだ。



流星烈風



▲▶パンチとキックを組み合わせた4段連続技で攻撃。相手によっては全部が当たらない場合も

ブラストブレイド	Z+X+C	剣のエネルギーが100%のときのみ剣をだす。
ブラストショット（銃の投げ捨て）	Z+C	左手に装備された銃を使い，遠距離から攻撃。
	Z+X+C+2	銃を投げ捨てる。以後，銃の使用は不可能に。
彗星疾風	X+C	銃と楯がないときは左足を前にだしてから入力。
		剣がない場合は右足が前にでているときのみ。
		両者がないときは特殊な条件は必要なし。
流星烈風	Z+C	銃，剣，楯がなく，5体が満足であること。
シャイニングトルネード	Z+C	体力が半分以下の状態で剣をだしていること。
リベンジスラッシャー	SHIFT+Z+X+C	楯を持っていること。楯の耐久値で攻撃力変化。

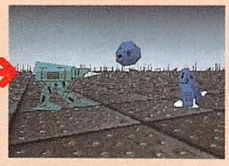


玄　武

頭部を持たない特殊なロボットだ。長い腕を利した攻撃方法を得意とする。操作も比較的カンタン。



魔神ノ拳



▲▶上半身はブーメランのようにもどってくる

雷獣ノ爪	Z+C	電磁爪で攻撃。
	SHIFT+Z	ジャンプしながら電磁爪を使う。条件なし。
巨人ノ鎚	Z+X+C	上半身と一体となった巨大な頭部で攻撃する。
	SHIFT+X+8	ジャンプしながら頭突きを行なう。
暴龍ノ牙	Z+X	キャノン砲を撃つ。12回まで使用可能。
恐車ノ輪	Z+X+8	両腕を縦に回転させて相手を攻撃する技。
魔神ノ拳	SHIFT+Z+X+C	両腕がない場合のみ。上半身を相手に投げる。



ハイランダーJ

使用できる必殺技の数が少なく，そのうちの半分が一定条件下でなくては使用できないロボットだ。



ジェットスピンナックル



▲▶ロケットパンチで攻撃！　飛ばされた腕はもどってこないことも……

ジェットスピンナックル	Z+C	肘から先をロケットのように飛ばす。
ジャスティスミサイル	Z+X	ミサイル攻撃。15発までの弾数制限あり。
ファイナルデルタスマッシュ	SHIFT+Z+X+C	体力が3分の1以下で使用できる最終兵器。

ファイナルデルタスマッシュ





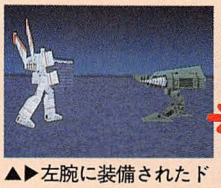


▲胸部にある三角形の装甲が輝き，相手に向かって飛んでいく。1回しか使えないので必ず当てよ！

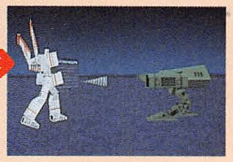


ピョートル

人型とは言いがたい容姿をしたロボット。飛び道具での攻撃を得意としバリエーションもさまざま。



重合金ドリル撃ち



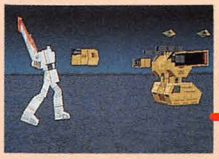
▲▶左腕に装備されたドリルを飛び道具にし攻撃！

ドリルアタック	Z+C	左腕に装備されたドリルを使った突き。
リモートビット射出	Z+X+C	遠隔操作される小型浮遊砲台を射出する。
攻撃	X+C	リモートビットからレーザーを発射させる。
ロケットキャノン	Z+X	右腕のキャノン砲を撃つ。10回まで使用可。
バックダッシュ	SHIFT+2	後方へ高速移動。間合いを開きたいときに。
コサックアタック	SHIFT+Z+8	ジャンプしての体当たりで相手を攻撃する。
重合金ドリル撃ち	SHIFT+Z+X+C	左腕のドリルがあること。何回でも使える。

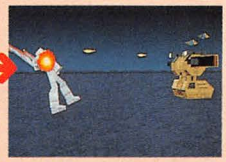


パンツァーティーゲル

いかにもTVアニメに登場しそうなスタイルのロボット。ピョートル同様に飛び道具を得意とする。



ケーニッヒタイフーン



▲▶装備されている遠距離兵器を一斉に撃ち込む

シュツルムグレネイド	Z+C	右腕をロケットパンチのように飛ばして攻撃。
	Z+C+4	通常のものとは異なり，左腕をロケットパンチに。
ブルムベアーカノン	Z+X	弾数15発までのキャノン砲を正面に撃つ。
ヤークトファルケ射出	Z+X+C	無線で遠隔操作される浮遊砲台を出現させる。
攻撃	X+C	ヤークトファルケに装備された砲を撃つ。
ケーニッヒタイフーン	SHIFT+Z+X+C	ヤークトファルケが射出されており，ブルムベアーカノンの弾数が残っていなくてはならない。



ナディーヌ

女性型ロボット。バック転などのすばやい動作で，相手を混乱させるような戦術を使っていきたい。また絶大な破壊力を秘めた，一撃必殺の隠し技を持っているのも魅力。条件や必要とされるコマンドはむずかしいが，ぜひとも探しだしてほしい。

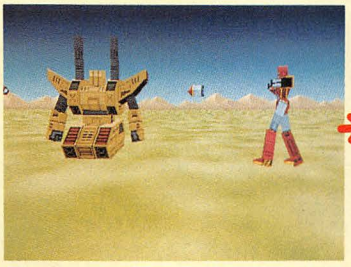


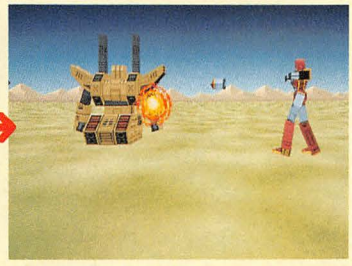
バックスラッシュ



▲▶後方へ移動するときはコレを使おう。移動できる距離も大きく，一撃離脱にはもってこいの技

ポワトリーヌミシィール	Z+X	弾数制限あり(10回)。胸からミサイルを発射する。
リアクターパンチ	Z+C	ロケットパンチで攻撃する。基本的な必殺技。
バックスラッシュ	SHIFT+2	バック転で後方へ移動する。両腕があること。
シュペルフラーム	SHIFT+Z+X+C	遠距離攻撃の可能な兵器を一斉に発砲する。





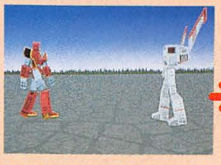
シュペルフラーム

▶装備されている遠距離兵器すべてによる一斉攻撃。パンツァーティーゲルと同じく、遠距離兵器自体の残弾数がなくてはならない。条件を満たしていなければ使用できないので注意しよう。ただしすべての攻撃を当てるのは、非常にむずかしいのだ



キングソロモン

豊富な必殺技の数々をしっかりと覚えておくのが第一。体力の残量により使用できる技も複数ある。



バスターマグナム



▲▶体を銃の形に変形させて遠距離兵器を撃つぞ

ショルダーチャージ	X+C	肩の部分にある装甲を相手にぶつけてしまう。
アヴァロンソード	Z+X+C	腕から剣を出現させる。Zによって剣を振る。
マイティーバーストパンチ	Z+C	ロケットパンチを使って攻撃する遠距離兵器。
ドリルミサイル	Z+X	ドリル状の小型ミサイルを発射。10回まで。
聖光剣天地裂断	SHIFT+Z+C	体力が4分の1以下で剣をだしていないこと。
ソロモンウィング	SHIFT+X+C	体力が2分の1以下のときのみ1回だけ使用可。
バスターマグナム	SHIFT+Z+X+C	体力が4分の1以下のときのみ1回だけ使える。



フレイア

ナディーヌと同じく女性型ロボット。右腕に装備されたロッドを使い，戦っていくのである。



フェアリーダンス

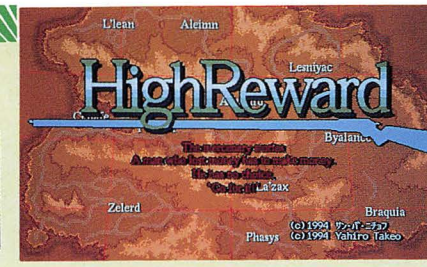
◀近距離戦でのみ威力を発揮する連続攻撃を、相手にたたき込んでいく！

ティターニアロッド	Z+C	左足が前にでているときのみロッドを投げる。
スプライトスプラッシュ	SHIFT+Z	ヒップアタック。頭部がないとさらに強力に。
コロボックルステップ	X+C	ジャンプし，連続でヒップアタックを行なう。
エンジェルサークル	Z+X	頭部にある飾りを振り回して広範囲を攻撃する。
トライデントヘアー	Z+X+C	頭部の飾りを相手に向かって突き刺していく。
フェアリーダンス	SHIFT+Z+X+C	体力が2分の1以下で五体満足であること。
フェアリーパニック	Z+X+C+8	左足が前にでているときのみ連続技を行なう。

パソコン・ゲーム大特集④

借金なんてなんのその。返済ライフを楽しめ！

ハイリワード



異色の借金返済SLG『ハイリワード』。この特集では，ゲームを進めるうえで知っておくと有利なテクニックや，序盤から中盤にかけて発生するイベントを紹介してみた。キミも借金返済ライフを楽しんでみない？　（文／中村京子）

■発売元：イマジニア
■対応機種：PC-9801シリーズ
■価格：9,800円　■発売中

軍事編　自軍のレベルに合った国で実力をつけろ

『ハイリワード』において，収入面で一番頼りになるのが軍事依頼だ。序盤では，戦闘より建築や民事で稼ぐのがいいだろう。そして



そのお金は，拠点攻略に必要な「車両砲」を買うまでは，ひたすら倹約すること。例外は「薬」で，コレにはお金を惜しんではいけない。これさえあれば，敵が自軍のレベルより多少高くても力押しで勝ててしまうぞ。ちなみにオススメの隊列は「パワーバレル」か「サマートルネード」。とくに前者は，決着がつくまでは遅いが，最前列の3人しかダメージを受



◀こんなEXPの稼ぎかたもある。拠点の近くで「待機」または「休憩」し，敵との遭遇を待つ



▶確実かつ安全な強化法なので，非力な商団などのレベルアップにはもってこい



▶一度取り返した拠点でも，何回も占領させて稼ぐことけないので，鉄壁の守りを誇る。

さて，無事拠点を取り返したら，建築の仕事を引き受け，報酬をもらう。それが終わったら，その拠点を離れ，再び占領されるのを待つのだ。こうすれば，また大量のお金が手に入るし，兵士たちのレベルも上がるので，一石二鳥。なお，奪回に行くときは，その近くの街に立ち寄り，軍事掲示板を見ておくこと。「依頼」されないと，せっかく取り返してもお金をもらうことができないぞ。

交易・公演編　交易するなら豪快に，公演するなら慎重に

交易は，ちまちま取り引きしているのでは，そのありがたみがわかりにくいし，第一つまらない。よって，交易をするときは，その品の在庫すべてを買うぐらいの意気込みで行なおう。また，面倒だが，交易所の品ぞろえとレートはすべてメモしておくこと。非常に役に立つことまちがいなしだぞ。そして移動の際には（交易に限ったことではないが），ついでに民事を引き受けよう。民事掲示板の仕事は，表示させるごとにちがったものが用意されるので，条件のいいものがでるまで，何度でも切り替えるべし。

公演は，開始した日を覚えておき，終了日が近づいたら必ずセーブをしよう。なぜなら公演の成功率というのは，公演力に関係なくランダム決定されるものだからだ。よって，終了直前のデータを残しておけば，失敗は怖くなくなるというわけ。



◀できるなら，「大成功」になるまでネバりたい





◀▲各地方の特色を押さえ，有利な取り引きをしよう。基本的に国が離れているほどレートの差は大きいが，ものによっては同国，隣国でも大きな差額が生じることがある。なお，飛行機は交易の必需品なので，早めに購入しておこう

Question　東方三国に行くことができない!?

ゲーム中，いつまでたっても反乱勢力がでてこない，レズニアク，ブラキア，バイアランスの東方三国。しかも，普通に飛行機や徒歩で行こうとしても，「そこには行けません」と表示されてしまう。

じつはこれらの三国は，イベントが起こってはじめて行くことができる特殊な国なのだ。今回の特集では紹介していないが，主人公のモノが，ある街の酒場を訪れたときに起きるイベントだ。



▲一度訪れてしまえば，あとは自由に行き来できるようになる

©サン・バ・ニチョフ©八尋健生

イベント・データ大公開！

『ハイリワード』は借金返済までの過程を楽しむゲームなので，ストーリーというものが存在しない。そのかわり，ゲーム中にはさまざまなイベントが展開し，ゲームにアクセントを与えてくれる。ここではその中の五つを紹介しているが，イベントは各国一つずつ用意されている。よって，新しい国を訪れたときは，あらゆる場所で情報を集めてみよう。

ザラート　有名な踊娘を助けろ

エレメディア海上都市で酒場に行くと，踊娘に隣国のネデレイアの街まで連れてってと頼まれる。この仕事を成功させると，彼女は主人公たちの仲間になるぞ。



◀やっと街に着いた。でもそこには……

アシュワード　ただいま花嫁募集中



◀まずは民事掲示板を見よう

アシュワード国内のすべての民事掲示板にある「嫁募集」の告知。どうやらアシュワード城主が掲げたものらしい。この仕事を引き受けたあと，ドミニカティスレートが城主に会いに行くと……。



▲このあとの展開は，プレイしてのお楽しみ



▶うーん、猛者って……

ファシス　男子禁制の届けもの

リカノ・ニー市の民事掲示板で見られる依頼。すぐ隣りのミディリティ城塞都市に洗濯物を届けてほしいと言われるのだが，ミディリティは男子禁制の都市。しかたなく，女だけの部隊で行くことになるが，途中，謎の一団に襲われる。



◀仕事は女の多いティスレートの部隊が引き受けるといい



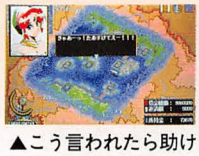
▶何で洗濯物なんか欲しがるの？　変態か？



◀ヤツらとの戦闘を終え，無事拠点に。彼女が都市の領主だ

セラフェ　宝の地図？

ホリディアの街の酒場に行くと，謎の古文書が手に入る。これを持ってセラフェの街の学者に会い，1000ゴルを払うと，それが宝の地図だと教えてくれる。さっそく学者に言われた場所に足を運び，探索をはじめると，女の子の悲鳴が……。



▲こう言われたら助けるしかない。戦闘だ！



▼彼女はあるアイテムを残し，消えてしまう

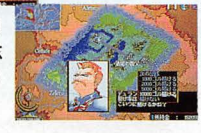
ファナン　目指すは優勝。ついでにもうけろ！

ファナン城で3月と9月に開催される「銃術大会」。目的はもちろん優勝してトロフィー（じつはあとのイベントに関係するアイテムなのだ）をもらうことなのだが，このイベントの最大の意義は，同時に酒場で行なわれるギャンブルで，一獲千金を狙うことにある。大会のほうは，ファナン国の反乱勢力と対等以上に戦える部隊を出場させておけば，まず負けることはない（薬は忘れずに）。あとは残りの5部隊をファナン城に集結させ，一斉にその部隊に賭けるだけだ。

健闘を祈る！



▼面倒だけど，各部隊を必ず「滞在」させ，賭けておく



▲受付は1日～5日のあいだのみ。忘れずに参加しよう



▼勇者の証と，そして……



▲試合はトーナメント方式だ



▲大金を手に入れた。所持金に注目！

反乱勢力データ集

『ハイリワード』に登場する反乱勢力を一覧表にしてみたので，参考にしてほしい。なお，なぜかセラフェ国には反乱勢力は出現せず，拠点を占領されることもない。

登場国	勢力名	兵隊	HP	攻撃力	防御力
ザラート	ボドガス盗賊団	武装盗賊	22	9	7
		盗賊	18	7	7
	コーザ盗賊団	銃盗賊	20	11	11
		盗賊	18	9	9
	ノモス暗殺教団	ノモス教神官	23	13	13
		ノモス教僧兵	25	14	14
ファシス	カザルス一族	カザルス一族	27	14	14
		カザルス一族	31	15	15
	フッケン武装勢力	ジャファー銃装兵	41	18	20
		ジャフロ銃兵	35	16	16
ファナン	ロンダルノ復活派	ロンダルノ機装兵	59	29	29
		ロンダルノ兵	45	23	23

登場国	勢力名	兵隊	HP	攻撃力	防御力
アシュワード	レスコット騎士団	銃騎士	86	44	44
		銃機兵	82	41	41
	ハロルド親衛隊	親衛隊	95	50	50
		親衛隊	91	45	45
アレイム	ザジーク一族	ザジーク甲銃兵	118	55	64
		ザジーク銃兵	100	50	50
	ホランド解放軍	ホランド機銃兵	145	77	68
		ホランド銃兵	127	68	59
ルレーン	ミスティク財団	クレッシェン傭兵	164	82	82
		ロディアス傭兵	182	91	91
	バドギス私設軍	バドギス戦闘兵	227	118	109
		バドギス兵	200	100	100

リアル志向の大型迷宮探検RPG

サモニング〜明日への召喚〜



ビングの手により海外パソコンから移植されるこの『サモニング』は，武器と魔法を駆使して広大な迷宮を突破するリアルタイムRPGだ。日本のソフトには少ないリアル志向のシステムは，一見の価値があるだろう。　（文／煌竜）

■発売元：ビング　■対応機種：PC-9801シリーズ（256色，HD専用）
■価格：12,800円　■発売日：11月10日

プロローグ

ラエイトロブの国は，呪われた魔導師シャドウ・ウェイバー率いる悪の軍勢との間で戦争をくり広げていた。ラエイトロブの評議会の指導者ロウィーナは，勝利をつかむための切り札として，かつてダークスパイレ・タワーから帰還した勇者の血を引く者を「探索の宝珠」により呼び寄せた。

その1週間後，近づくことは不可能とされていた秘密の要塞に突如通路が現れ，シャドーウェイバーの略奪団が侵入した。要塞の守備兵がつぎつぎに倒されていくなか，ロウィーナは最後の希望である「キミ」をシャドウ・ウェイバーの島の迷宮にある特別な場所にテレポートさせ，打倒シャドウ・ウェイバーを願うのだった。

探索のはじまり

『サモニング』は写真を見てのとおり，クォーター・ビューのリアルタイムRPGだ。プレイヤーは自分の足で迷宮内を歩き回りつつ，さまざまな人々と会話し，怪物たちと戦い，トラップを突破していくことになる。「迷宮探索」というテーマそのものは決して珍しいとは言えないが，このゲームは徹底してリアル志向のシステムを構築したところにその特徴がある。世間一般のリアルタイムRPGで「ゲームだから」とか「操作の関係で」という理由で目をつぶっている現実的な要素を，『サモニング』はゲーム性を失わない範囲でうまく再現しているのだ。

たとえば，武器や防具は使っていくうちに当然のようにすり減ったり壊れたりしていく。武器は熟練するにつれてより高度な攻撃が可能になるのだが，しかし使えば使うほどその武器は早く壊れてしまう。特定の武器だけ愛用すると，壊れたときの攻撃力がガタ落ちになってしまうのだ。スキル制のゲームにありがちな「剣は使えるけれど他の武器はまるでダメ」なんて不自然なキャラができあがることを防いでいる。

また魔法にしても呪文を記憶する場面では時間が止まっており，使用するときはクリック一つで唱えられるようになっている。呪文を入力中に敵に殺されてしまった，なんて不合理なことは起きない。

あとこれはプレイヤーにとってやっかいな点だが，疲労による反応速度の低下や毒による錯乱（一時的行動不能）なども忠実に再現されている。しかしそのいっぽうで「強い敵をトラップに誘い込んで殺す」なんて冒険小説ばりの芸当も可能になっている。「リアル」であることを意識し，主人公の立場に立って行動することが，ゲームクリアへの早道だぞ。



▲手軽な操作がうれしいステータス・ウィンドウ。左右の手に武器を持てば二刀流もできるのだ



▶勇者の顔は42種類の中から選べる。女性もいるぞ



▲迷宮に住まう人々はさまざま。頼みごとをしてくる人もいるが，危険も大きい

操作性も良好

操作性の全体的な高さも，このゲームの長所の一つと言えるだろう。移動や攻撃，魔法，手持ちアイテムの使用はマウス・クリック一つで行なえるようになっている。装備やステータスのウィンドウも簡単に呼びだせるので，使っていて不自由を感じる場面はまずない。

アイテム類の使用が一元化されているのもおもしろい。武器を右手に持つと「斬る」，「投げる」などのオプションが表示されるのと同様に，薬ビンを持たせると「飲む」という行動がコマンド欄に表示されるわけだ。アイテムにふさわしい行動を表示するこの方式でほぼすべてのアイテムを扱えるので，複雑な操作法をおぼえる必要はまったくないぞ。



◀左右の手のアクションと魔法が利用可能だ



▶謎めいたメッセージや危険なトラップがいたるところに



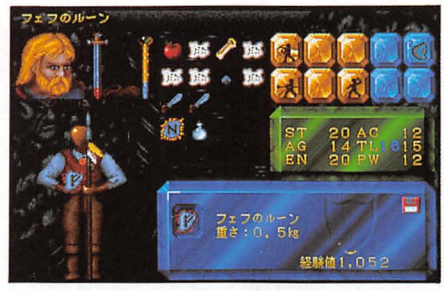
▲縄ばしごを下り，地下牢に突入。集団で襲ってくるガイコツは手ごわいぞ！

華麗なる魔法

『サモニング』はじつに魔法が多彩だ。魔法(攻撃用)，邪術(攻撃補助)，防御(武器や魔法からの防御)，回復(状態回復)の四つの系統に分類された呪文は約30種。迷宮のところどころに落ちている魔法書には呪文をかけるのに必要な手印が載っており，それをつなげて一つの呪文を形成するのだ。呪文によっては具体的な方法がわからず，迷宮に住む人々の持つ断片的な情報から正しい組み合わせを推理しなければならないものもある。

魔法といえば単純な攻撃魔法を思い浮かべがちだが，このゲームには「迅速(高速移動)」「不可視(いわゆる透明化)」「凍結(敵の動きを止める)」など，上から見た視点のリアルタイムRPGであってはじめて効果を実感できる便利な呪文がそろっている。魔法は武器と同じく使えば使うほど熟練して効果が高くなっていくので，視覚的にも自分のレベルアップを実感できる形になっているのだ。ただし，多くの手印を必要とする強大な呪文ほど唱えるのに時間がかかるので，時と場合を考えて使わないと大変な目にあうぞ。

「もう一つの魔法の系統」であるルーンも魅力的だ。ルーンは魔法の力が秘められた24種類の石盤で，一瞬のうちに効果を発揮する。ルーンには24種類あり，普通の呪文と同じ効果を持つもののほか，能力を変化させたり，効き目が不定だったり，なかには副作用として性転換(!?)をしてしまうものまである。危地に陥ったときの脱出用にとっておくか，積極的に利用するかはプレイヤーしだいだ。



▲フェフは「ものを適当につくる」効果を持つ。ほかにもテレポートやレベルの上昇など，ルーン魔術の効果は多種多様だ



▲手印を組み合わせ，正確な呪文を形づくる。いろいろ試して新たな呪文を発見しよう。なお一度に準備できる呪文は4種類までだ

▼会話の端々に現れるアンダーラインの言葉は重要なヒント。即座に聞き返してくわしい話を聞こう。新たな呪文のヒントが得られることもあるぞ



その他のビング製ソフトたち

アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII

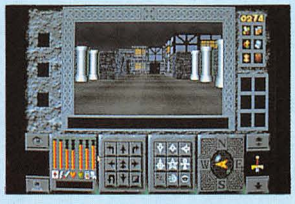
■PC-9801 ■RPG
■12,800円 ■11月30日



テーブルトーク版RPG『AD&D®』の世界観とシステムをもとにしたリアルタイム3D・RPGシリーズの完結編。邪悪な死霊に占領された古代都市の解放が目的。前作のキャラも使用可能。

レジェンド・オブ・バロア

■DOS／V ■RPG
■12,800円 ■11月10日



広大な街を舞台にしたRPG。仕事をこなして生活費を稼ぎつつ，街に秘められたさまざまな謎に挑んでいく。英雄にも犯罪者にもなれる，徹底した自由度の高さが特徴。

プリルラ

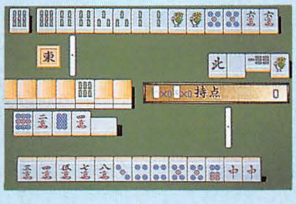
■TOWNS ■アクション
■9,800円
■11月30日



アーケードから移植されたファンタスティック・アクション。時を巻くぜんまいのネジを盗んだ悪人を追って，少年ザックと少女メルが旅立つ。ゲームは横スクロール，奥行きのある格闘アクション風。2人同時プレイ可。

スーパーリアル麻雀PIV

■Windows ■麻雀
■12,800円 ■12月9日



アーケードで人気の麻雀ゲームの移植版。アニメーションと思考ルーチンをパソコン上で完全に再現。パソコン・オリジナルの勝ち抜き戦と，PII，PIIIのキャラを交えた4人打ちモードが楽しめる。

おわりに

ここまで紹介してきた『サモニング』だが，このソフトにおいて「これがほかのソフトにはない点だ！」「ここが独創的だ」と言える点は正直いってほとんどない。あえて言うなら魔法のかけかた(呪文を指定すると右下のウィンドウで印を結んで，終了と同時に魔法が効果を発揮する)ぐらいだが，それも絶対的に新しい試みというわけではない。

しかし，だからといってこのソフトを「よくあるソフトだ」と決めつけないでほしい。たしかに個々の要素に関していえば「ここがウリ」と言える点はほとんどないが，本文中で書いたように，リアル志向や効果が実感できる魔法の数々といった細かな，しかしていねいな工夫から，「いかにゲームをまるごとプレイヤーに楽しんでもらうか」に関する制作者のこだわりが透けて見えてくるのだ。

最近のゲームではシナリオやグラフィック，豊富なデータ，新しいアイデアがウリの主体となっている場合が多く，プレイヤーが本当にゲームを楽しめるかどうかについてはなおざりにされている場合が多い。このように全体のバランスを考えてゲームをつくりあげていく姿勢には，他のソフトハウスも見習うべき点があると思う。

ビング新作予定一覧

タイトル	ジャンル	発売日	対応機種	メディア	価格(税別)
アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	95年1月	TOWNS	CD-ROM	12,800円
スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	95年予定	PC98(256色)	HD	12,800円
AD&D レイヴンロフト	RPG	95年予定	DOS／V PC98 TOWNS	HD HD CD-ROM	12,800円
AD&D ダーク・サン	RPG	95年予定	PC98 TOWNS	HD CD-ROM	12,800円
アリーナ	RPG	95年予定	PC98 TOWNS	HD CD-ROM	12,800円

BASIC MAGAZINE NEWS SPECIAL

新ハード特捜部

来月号のベーマガが発売されるまでに，ついにセガサターンとプレイステーションという２大新ハードが発売される。どちらのマシンを買うか，読者のみなさんはキメられただろうか。まだの人は，このコーナーを熟読せよ。

セガサターン11月22日発売！ 価格は44,800円!!

Written by 中村京子

先月号の特捜部の原稿を書いた時点で，開発段階ではあるものの，すでにいくつかのソフトがプレイできる状態にあったセガサターン。セガはその後，AMショーやCSG，晴海で開催されたエレクトロニクスショーで，セガサターン本体とともにそれらのソフトを展示し，来場者の注目を集めた。また，8月からの「セガビデオマガジン」では，セガサターンやスーパー32Xのコーナーを収録し，展示会に行けなかった人へのフォローもしっかり行なっている。

このように，ユーザーが実際に動いているゲームを見たりプレイしたりできる機会を多く設けるというのは，非常に効果的なアピール法であり，何より好感が持てる。プレイヤーが望んでいるものは，結局のところ，自分自身の手でゲームをプレイし，そのハードを買うべきかどうか判断する機会だからである。

そんなことを考えながら迎えた10月中旬，ついにベーマガ編集部に，1台のセガサターンがやってきた。

人々の注目を集めるなか開けられた箱には，ずっしりと重量感のある本体のほか，先月紹介したソフト，さらに今月新たにできあがったサンプル・ディスク数枚が同梱されていた。今回はこれらのソフトのうち，4本のプレイ・レポートをお届けしよう。



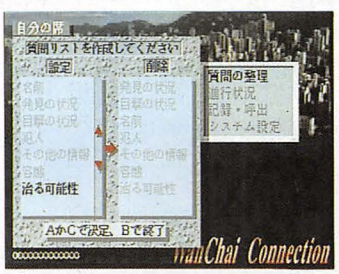
ワンチャイ・コネクション

■セガ ■AVG ■7,800円
■11月22日（本体と同時）発売予定

ある日香港で，1人の女性が全裸で麻袋に詰められているのが発見された。幸い命はとりとめたものの，彼女はすべての記憶を失っていた……。『ワンチャイ・コネクション』は，香港を舞台に展開する推理型AVG。もちろん，すべての場面が実写映像で展開するぞ。

このゲームは，捜査において少し変わったシステムを採用している。それは，聞き込みをするには，自分の手帳にあらかじめ質問事項を整理しておかなくてはならないというもの。多少手間はかかるが，捜査のリアリティを追求しているのだろう。

物語はいくつかの章に別れていて，各章ごとに，その章での捜査がどのくらい進んでいるかをパーセンテージで表してくれる。そして，進行状況が100%になるとドラマシーンが展開し，つぎの章へとつづいていくのだ。1章をプレイした限りでは，難易度はそれほど高くないように思われたので，謎を解くというよりも，ドラマを楽しむタイプのゲームになりそうである。



◀捜査に行く前に，警察署で質問事項をメモしておく。これをしておかないと，外に行っても何も質問できないのだ



◀メッセージは、音声と同時に文字でも表示される

香港を舞台にした推理AVG



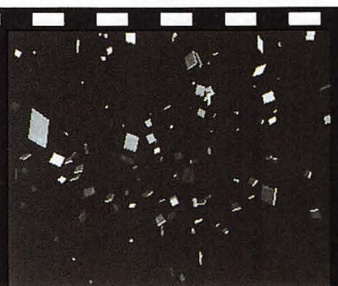
▲見つけた証拠品は，一度鑑識に回してから持ちだすというシステムになっている



◀主人公の刑事役・布川敏和。凶悪犯より女性に弱いという役どころが笑える

起動時デモ

セガサターンの電源を入れると，こんなデモが展開する。細かい金属のカケラのようなものが集まり，「SEGA SATURN」というロゴを形成していくのだ。完成時のバックの色合いがシブい。それが終わると，準備画面に。







※画面写真は開発中のもの

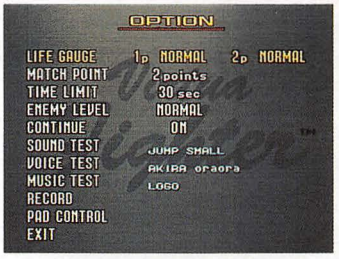


バーチャファイター

■セガ ■対戦格闘 ■8,800円
■11月22日（本体と同時）発売予定

先月，その移植度の高さに驚いた『バーチャファイター』だが，今月はあれからさらに開発が進んだバージョンをプレイすることができた。感激！　また，先月までは未完成だったオプション画面も呼びだせるようになっていて，難易度の調整や対戦時のハンディキャップ，決着までのポイント数の変更など，細かな設定が可能になっていた。なかでもおもしろいのがボタンの設定で，初心者向けから上級者用まで，さまざまな配置が用意されている。さらにはパンチ，キックに使うボタン以外をすべてガードに振ってしまうというスペシャル配置なんていうのもあったのだ。

さて，ゲームのほうは，キャラクター・ボイスやBGMの入った，ほとんど完成といってもいいくらいのバージョンだった。やはり音楽があるのとないのとでは，ゲームのおもしろさは格段にちがってくる。しかも，セガサターン版は，音楽面に関してはアーケード版以上のクオリティを誇るので，ファンならぜひこの迫力を体験してほしい。また，グラフィック面でも，キャラクターの勝ちポーズのアングル・バリエーションが増えたりと，よりアーケード版に近くなっていたぞ。



◀これがセガサターン版『VF』のオプション画面。ちなみに「RECORD」を選ぶとハイスコアが表示される



▶対CPU戦。パッドが一つしかなかったので，編集部での対戦プレイはできなかった。うーん，残念



ゲイルレーサー

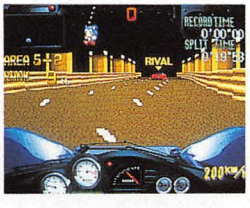
■セガ ■レーシング
■6,800円 ■12月2日発売予定

これまでは，デモCGの写真しか公開されていなかった『ゲイルレーサー』も，ついにプレイ可能バージョンが届いた。『ラッドモビール』のグレード・アップ版というだけあって，ライバル車がポリゴン・テクスチャー化されていたり，マイカーのコックピットが新規描き起こしになっていたりと，ハードにふさわしい変更が加えられていた。

さて，実際にプレイしてみると，コースはすでにできあがっていて，全20ラウンドを完走することができた。スクロールはとてもスムーズ。フロント・ガラスにはおなじみのソニックのマスコットもぶらさがっていたぞ。



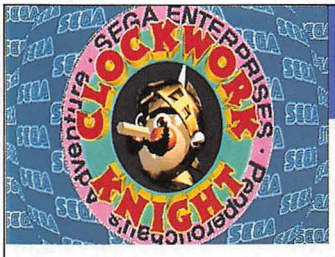
◀ワイパー，ライトもしっかり再現



▶ソニックのマスコットには秘密が……



▲「ゲイルレーサー」とは最速のレーサーに与えられる称号だ



クロックワークナイト

～ペパルーチョの大冒険・上巻～
■セガ ■アクション ■4,800円 ■12月9日

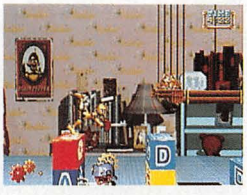
『クロックワークナイト』のオープニング・デモディスクも届いたのだが，これのデキがすばらしい。真夜中の12時，時計の中のチェルシー姫が歌を歌いはじめると，それまで眠っていたおもちゃたちが目を覚ます。彼らはやがて集まり，ペパルーチョたちナイトがくり広げるパフォーマンスに興じるのであった……。

なお，『クロックワークナイト』は，続編の制作決定にともない「ペパルーチョの大冒険・上巻」というサブタイトルに変更された。上巻は4,800円という低価格で12月9日に発売される予定だ。期待せよ！

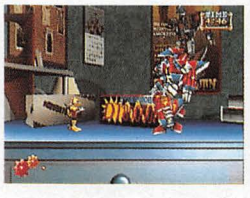
わくわくさせるオープニング



▲ちょっぴりドジなペパルーチョは，仲間たちの人気者



▶淵に立つと，このとおり「おっとっと」



◀最初のエリアボス。変形がカッコイイのだ









プレイステーションの本体発売日が決定
12月3日，価格は39,800円！

Written by 板場利光

ついに，プレイステーション本体の発売日が12月3日と決定した。価格は39,800円（税別）と，現行のコンシューマ機よりやや高めだが，数千万円クラスのグラフィック・ワークステーションに匹敵するグラフィック能力を持っていること（資料抜粋），ライバル機であるセガサターンよりもやや安いことなどを考えれば妥当かもしれない。

むしろ，この価格が高いかどうかをキメるのは「ソフトのラインナップ」だろう。おもしろいゲームがたくさん発売されれば，多少高くとも購入したくなるというものだ。

さいわい，プレイステーションには「豊富なサードパーティ」という武器がある。アーケードのナムコやコナミ，パソコンのアートディンクやガイナックスなど，ジャンルも多岐にわたっている。また，先日発表された周辺機器（写真参照）を見ても，プレイステーションがさまざまなタイプのソフトに対応できることがうかがえるだろう。

なお，プレイステーションのソフトは，ほかのCDと区別がつきやすいように黒いディスクで提供される。



周辺機器

コントローラ（2,500円）



▲プレイステーション本体に同梱されているものと同じものの別売り版。マルチタップも発売されるか……？

メモリーカード（2,000円）



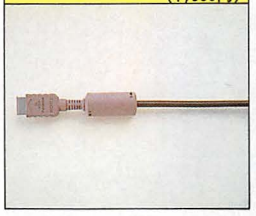
▲ゲームのバックアップ用カード。どのゲームのデータを記録したかがわかるように，ラベルシートが付く

マウスセット（3,000円）



▲マウスパッドも同梱。シミュレーションなど非リアルタイムのソフトを楽しむときには欠かせないものだ

対戦ケーブル（1,500円）



▲本体2台を接続して対戦プレイをするためのケーブル。『ポピュラス』タイプの対戦ゲームもバッチリだ

アナログ・コントローラ（予価4,980円）



▲正式名称は「ネジコン」。軸の部分をねじってハンドルのように使える。発売元はナムコ。12月3日発売

ナムコの3大ポリゴン・ゲームをまとめて紹介！



プラスαとして「テクスチャー・モード」を収録『スターブレードα』

『リッジレーサー』につづくナムコのプレイステーション用ソフト第2弾は，『スターブレードα（アルファ）』だ。

このゲームは『ギャラクシアン³』の1人用とも言える作品で，決められたコースを飛ぶ戦闘機「ジオソード」に乗り込み，敵機や砲台に照準を合わせてレーザーで撃っていく，ポリゴン3Dシューティングだ。

いままで「移植がむずかしい」と言われてきたこの作品が完全移植されるだけでも驚きだが，タイトルを見てもわかるとおり，PS版には「プラスα」がある。

それは「テクスチャー・モード」。なんと，アーケード版の映像に「テクスチャー・マッピング（※）」を施したリアルな画像でプレイできるのだ。左の写真を見てもらえれば，その美しさがわかるだろう。しかも，アーケード版の映像を忠実に再現した「ノーマル・モード」も収録されており，まさに「一粒で二度おいしい」作品になっているぞ。

PS版は2種類のモードがある

ノーマル画面（アーケード仕様）



◀戦艦地帯の超大型艦「デルタノーズ」も…



◀こちらは開始直後に炎上する連邦軍の空母

テクスチャー画面（PSオリジナル）



◀テクスチャー処理でこんなに美しくなる！



◀ここまでくると映画の1シーンのようだね

※テクスチャー・マッピング……「質感を貼り付ける」の名のとおり，ポリゴン面に写真などの画像データを貼り付けていくCG技術。『リッジレーサー』などにも使用されている。

■95年2月発売予定
■価格未定

※画面写真は開発中のもの © NAMCO LTD.

対戦モードもちゃんとあるぞ！『サイバースレッド』

つづいて紹介するのは，対戦型シューティングの『サイバースレッド』だ。

ゲーム内容は，性能がちがう６種類の戦車（ビークル）から１台を選択して，敵戦車と一騎討ちをするというもの。アーケード版はあまり目立たなかったものの，対戦プレイのゲーム・バランスが秀逸で，とくにマニアの間で好評を博した「隠れた名作」である。

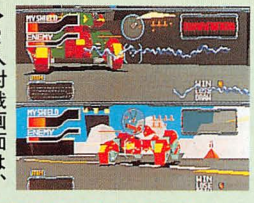
プレイステーションへの移植にあたっては，前述の『スターブレードα』とおなじくポリゴン面に「テクスチャー・マッピング」を施したほか，さまざまなオリジナル機能が付くとか。今後の情報に期待していてほしい。

さて，ファンがもっとも気になるところは「2P対戦時の画面構成がどうなるか」だが，ごらんのとおり上下２分割となったようだ。ただ，これでは相手プレイヤーの動きが完全に把握できるため，戦略的に問題がでることもありうる。個人的には「対戦ケーブル」に対応させて，二つのディスプレイでプレイできるようにしてほしいところだが，はたして……。

■95年1月発売予定
■価格未定



▲このゲームでは，自機を「速度」「攻撃力」「耐久力」がちがう六つの機種から選べる。上の写真がその６台だ。マシンだけでなく，背景や爆炎の美しさにも要注目！

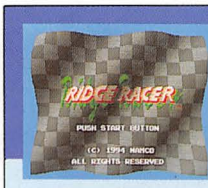


▶２人対戦画面は，上下分割方式を採用



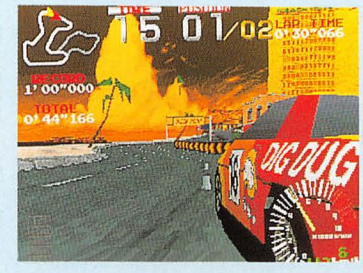
◀マシン選択画面では能力を５段階表示

『リッジレーサー』



■94年12月発売予定
■予価6,000円前後

先日，東京国際見本市会場（晴海）で開催された『エレクトロニクスショー'94』で，プレイステーション本体とともに『リッジレーサー』も展示された。実際にプレイすることができたのは初級コースのみだったが，処理速度やグラフィックはもうしぶんないデキで，ますます完成版が楽しみになってきた。



◀背景もマシンも、先月紹介したものよりパワーアップ！



▲自車の選択画面。現在のところ，写真の４台が選択可能とか。キミの好みのマシンはどれ？

その他の新着ゲーム画面

ツインビー対戦ぱずるだま

12/9 ■コナミ ■アクションパズル ■5,800円 ■CD-ROM

二つ一組で降ってくるベルを同じ色で３個くっつけて消していく，アーケードの落ちものパズル『対戦ぱずるだま』を移植。ただし，キャラクターは『ツインビー』のものに変わっている。



▶キャラによって、相手への攻撃方法がちがう。好みにおうじて選ぼう



◀ツインビーの『ぱずるだま』だから、パーツはベルになっているのだ

実況パワフルプロ野球'95

12/22 ■コナミ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM

プロのアナウンサーによる実況中継と緻密なシステムで好評を博した野球ゲームの最新版。基本はスーパーファミコン版がベースだが，選手データを一新するなど細かい改良が施されている。



▶グラフィックはコミカルだが，システムはこれまでにないくらいチミツ



◀『実況パワフル～』のウリは、プロのアナウンサーによる実況中継だ

コズミックレース

12/22 ■ネオレックス ■レーシング ■6,800円(予) ■CD-ROM

二つ一組で降ってくるベルを同じ色で３個くっつけて消していく，アーケードの落ちものパズル『対戦ぱずるだま』を移植。ただし，キャラクターは『ツインビー』のものに変わっている。



▶宙返り、スパイラル・スクリューなど、あらゆる飛行が可能



◀チェイスレースでは、先に飛んでいる相手に触われば勝ちとなる

麻雀ステーション　麻神

12月 ■サンソフト ■麻雀 ■価格未定 ■CD-ROM

背景，キャラクター，牌，雀卓などのすべてをポリゴンで描いている麻雀ゲーム。プレイヤーの視点のアングルを変更することが可能。ノーマルな４人打ち麻雀モードも用意されている。



▶吸血鬼、サムライなどさまざまキャラと麻雀で戦うストーリー・モード



◀ポリゴンで体験する麻雀はひと味ちがう？視点を自由に変えられるぞ



新必殺技を一挙公開！

真サムライスピリッツ

■発売元:SNK　■アーケード版:稼働中
■ネオジオ・カートリッジ版:12月 2 日発売予定　■ネオジオCD版:12月15日発売予定

『真サムスピ』の発売直後ということで，新必殺技の形態やコマンドを紹介していこう。ちなみに，左写真のタイトル画面では，花びら，モミジ，雪，写真の花札などが降ってくるのだが(何が降るかはランダム)，よく見ると「月」におなじみのマークが……，なかなか芸が細かい。

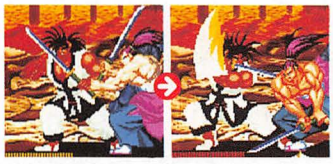
基本システム

まずは，製品版になって変更・追加されたシステムについて説明しよう。

●怒ポーズ……怒ゲージが満タンになると，下写真のようなポーズをとるようになった。連続技の途中で満タンになると，ガード可能になってから（転ぶ攻撃を食らって満タンになると，起き上がってから）ポーズをとる。

●カウンター……攻撃の途中で反撃されると，ダメージが増えるようになっている。

●キャンセル……前作同様，基本技→必殺技のキャンセルが可能。ただし，基本技によっては，当たる前にコマンドが完成してないとダメ，技が当たり終わってから……といったちがいがある(これも前作と同じ)。ナコルルの立ち強斬りのように，同じ技でも「当たってから→当たる前からOK」というような変更があるので注意すること。


◀怒ポーズをとっている間は全身無敵になるのだ

では，いままで公開されなかった難度A級の攻撃「真剣白刃取り」「受け返し」の連続写真を掲載しよう。

真剣白刃取り

素手の状態で←↙↓↘→（レバー入力だけでいい)。あまり威力がないのが難点。



受け返し

攻撃が当たる直前に立ちガード。一定時間，相手を行動不能に。



新必殺技

では，新キャラのプロフィールと必殺技，そして旧キャラに追加された新必殺技を紹介しよう。ゲームの攻略部分に関する情報は，次号から掲載していくので，今回はビジュアルを重視して構成させてもらった。

なお,174ページには全キャラの必殺技コマンドを掲載してある。コピーして，プレイするときの参考にしてほしい。武器破壊必殺技＋αについては次号で紹介する予定だ。

GENJURO
牙神 幻十郎



武器：銘刀・梅鴛毒
流派：古陰　一刀流
生誕：1760年6月9日
年齢：29才
出身：山城
血液：AB型
身長：6尺（約181.8cm)
体重：22貫目（約82.5kg)
家族：殺したと語る／趣向：遊廓めぐり
好きなもの：バクチ／声優：桑田コング

桜華斬

↓↙←+斬る

刀から巨大な花札を発する。花札は相手に当たると「桜」に変化。覇王丸の旋風裂斬よりスキは少ない。





桐覇 光翼刃

→↓↘+斬る

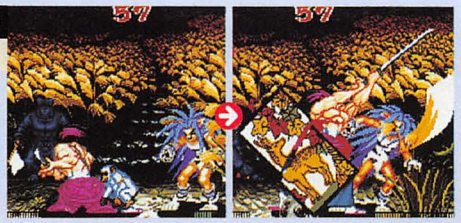
ジャンプしながら回転斬り。立ち強斬りからもつながるが，コマンドを早めに入れないとダメ。

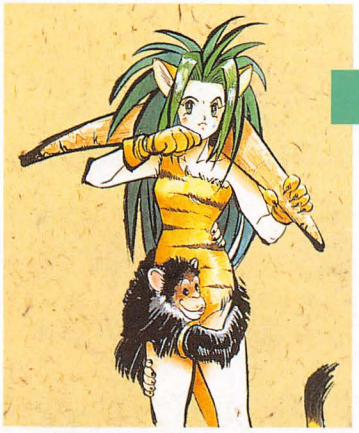


三連殺(牙・角・燐)

↓↘→+斬る

コマンドを再入力すると最大3回斬りつける。ボタンの強弱で移動距離が変化（強ほど長い)。





CHAM CHAM
チャムチャム

武器：ヨックモックムック／流派：マヤ流
生誕：1775年5月30日／年齢：14才
スリーサイズ：B75・W56・H78
出身：グリーンヘル／血液：ンムヤワO型
身長：155cm／体重：43kg
好きなもの：デンキウナギとバナナ
声優：チャムチャム・千葉麗子，パクパク・池田賢司（千葉麗子のマネージャー）

ブーメラン投げ・横
↓↘→+斬る

読んでのとおり。ボタンの強弱によって飛距離が変化（強ほど長い）。



ブーメラン投げ・上
↓↙←+斬る

ブーメラン投げ・横と同様，スキは大きいが食らい判定がハミでないのがウレシイ。対空技には弱が適している。



ムーラ・パクパク →↘↓↙←+D

パクパクがガイコツを投げる。使用直後にチャムチャムが攻撃されても，技が中断されない。



パクパク・ガブル →↘↓↙←+CD

パクパクが飛び上がり弾を前方下に発射。弾が着地すると顔のオーラが上方へ飛んでゆく。



パクパク・デオス →↘↓↙←+C

パクパクが両手を軸にして横回転蹴りをする。立ちガードでは防げない。



とびひっかき
↓↘→+蹴る

前方ジャンプから相手につかまり，数回ひっかいて両手でなぐる。空地問わずつかめる。



SIEGER
ナインハルト・ズィーガー



武器：ズァリガーニ
流派：紅獅子流傭兵術
生誕：1761年8月19日
年齢：28才／血液：A型
出身：プロシア王国
身長：210cm／体重：125kg
趣向：ビール作り／宝物：皇帝陛下より受けた数々の勲章
好きなもの：ギドニーパイ／嫌いなもの：カエル
家族：不明／コンプレックス：笑顔がつくれないこと
剣の道について：騎士道／声優：桑田コング

ブリッツ・イェーガー
→↘↓↙←+蹴る

オーラをまとったボディプレイ。めくりも可能。



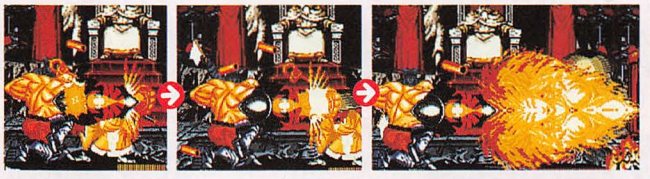
ファイヤー・ストゥーム
↘+BC

デコピン。飛び道具を跳ね返すこともできる。



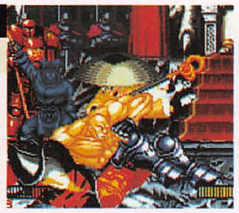
ヴルカーン・ヴァイネン／ヴルカーン・トリュッケン／ヴルカーン・エクスプロイズン ↓↘→+A（連打）

ヴァイネンの状態で，Aボタンを連打すれば，トリュッケン→エクスプロイズンに変化する。



ティーガー・コップ
↓↘→+C

スライディング。身体が大きいので，飛び道具を抜けるのはキツい。



ファルケ・ナーゲル
ティーガー・コップが当たってから↓↘→+D

ティーガー・コップで吹き飛んだ相手にしゃがみアッパーを仕掛ける。



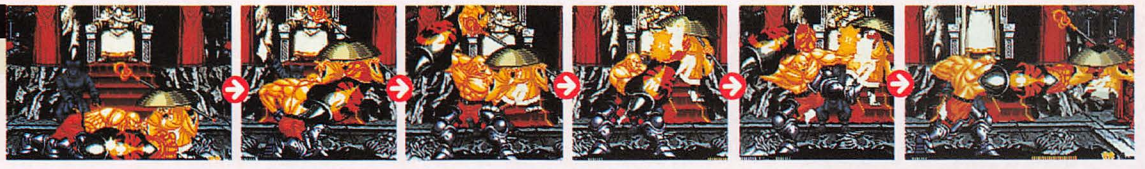
エレファント・グリード
ファルケ・ナーゲルが当たってから→↘↓↙←+A

ティーガー・コップで吹き飛んだ相手にカナディアンバックブリーカー。



ヴォルフ・ファンゲン
相手近くで→←↙↓↘+AB

相手の足をつかんで持ち上げ，連続攻撃で吹き飛ばす。

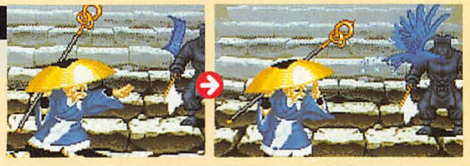


NICOTINE
花諷院 和狆



武器：無名／出身：飛騨
流派：戸隠流陰陽術
生誕：1721年1月9日
年齢：68才／血液：A型
身長／4尺5寸(約136.35cm)
体重／11貫目(約41.25kg)
声優：前塚厚志

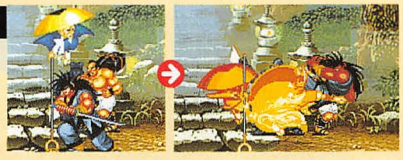
式神霊符・雷
↓↘→+斬る
投げた札を鳥に変化させて飛ばす。対空技にもなる。



式神霊符・炎
↓↘→+蹴る
投げた札を獣に変化，地面を走らせる。スキは大きめ。



支杖螺旋脚
ジャンプ降下中に↙↓↘→+蹴る
地面に錫杖を突き刺し，軸にして回転蹴り。上昇中は使用不可。



縛鎖杖撃
→↘↓↙←+斬る
錫杖を延ばし，相手を引き寄せつつ気絶させる。



心乱呪符
←↓↙+AB
当てた相手のレバー操作を逆(←は→，↙は↗）にする。



覇王丸 HAOHMARU

奥義 烈震斬
→↓↘+蹴る
低空ジャンプから前転斬り。ジャンプ中は下段攻撃を回避することが可能。ガードされたときは反撃を覚悟すること。



酒攻撃
↓↙←+A
酒ビンを相手にたたきつける。リーチは長くないが，攻撃中は上半身が無敵なので，相手の技を「避け」つつ反撃できる。連続技に組み込むことも可。



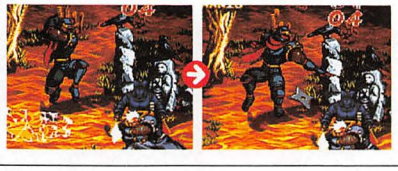
ナコルル NAKORURU

カムイリムセ
↓↙←+斬る
ツバ競り合いで負けた直後(武器，鷹がいない)でも使用可能。リーチはほとんどないが，マントが前面にでているときは，飛び道具を跳ね返すことができる（爆炎龍など，例外あり)。



服部半蔵 HANZOU

烈風手裏剣ー改
ジャンプ中に←↙↓↘+斬る
前方下に手裏剣を放つ。発射後は，反動で後方にズレる。

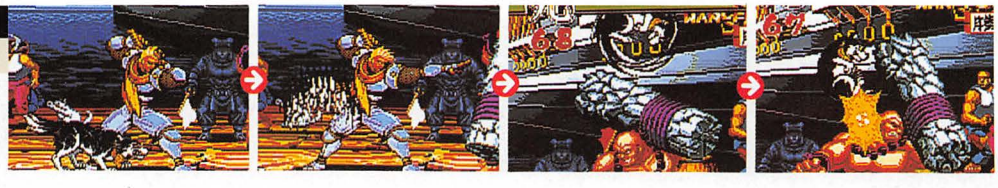


忍法うつせみ地斬
基本技によるダメージ中にBCD
煙を発しながら消え，地面から出現しつつ相手の足元を斬る。操作や名称は前作と同じだが，攻撃内容が変更された。BCDボタンを押しつづけてから攻撃を食らってもコマンド入力が成立する。



ガルフォード GALFORD

レプリカドッグ
↓↙←+D
忍犬・パピィが相手の頭上にワープし，急降下攻撃（リア・レプリカアタック）を行なう。



王虎 WANG-FU

気功大撲殺
↓↘→+斬る

石柱をかかえ，前進しながら左右に振り回す。石柱は空気摩擦（？）で炎を発し，攻撃がヒットした相手を炎上，転ばせることが可能だ。



怒髪柱撃
↓↙←+CD

石柱に頭突きをくりかえす。そのため，自分の体力が減ってしまうが，かわりに怒ゲージを満タンにする（かならず）。



橘右京 UKYO

残像踏み込み斬り
↓↘→+蹴る

残像を発しながら踏み込んで斬りつける（名は体を表す）。移動後の攻撃はボタンの強弱によって変化する（下の写真を参照に）。見た目よりも攻撃までのスキは少ない。



非剣ささめゆき
↓↙←+蹴る

秘剣ささめゆきの「リンゴを投げる」パターンのみを行なうフェイント技。攻撃能力はない。



不知火幻庵 GEN-AN

爪つまみ
→↘↓↙←+斬る

義手を伸ばし（と言うか投げる），ヒットした相手を引き寄せつつ気絶させる。ただし，攻撃直後に幻庵が笑いだす（写真参照）ため，スキが生じてしまう。



幻庵うつせみ脱皮
↘↓↙+BCD

幻庵脱皮
ダメージ中にBCD

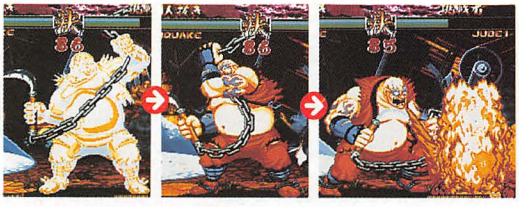
いずれも脱皮してから回転斬り。任意にできるか否かの差がある。



アースクェイク EARTHQUAKE

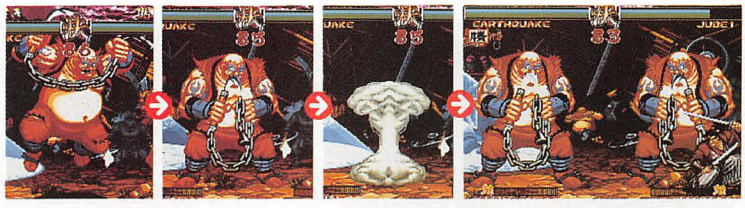
ファットブレス
↓↙←+斬る

全身を光らせてから火炎を前方下に吹きだす。火炎（攻撃判定）は上方にも行き渡る。



ファットコピー
→←↙↓↘→+AorB

煙を発しながら消え，二つの分身（一方はダミー）を発する。どちらが本体かはボタンによって指定（Aが左，Bが右）。消えるまで無敵状態はないので注意しよう。



柳生十兵衛 JUBEI

柳生心眼刀
↓↙←→+A

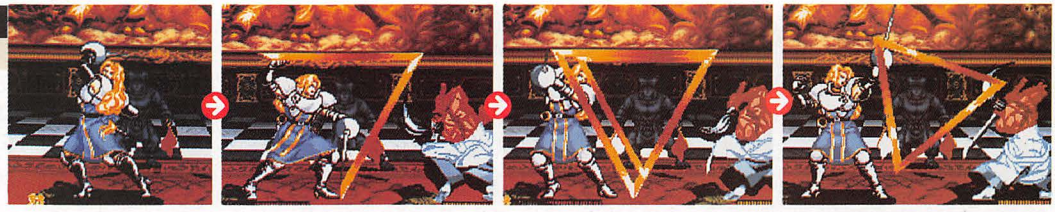
一定時間，太刀を突きだしたポーズをとる。この太刀の部分（判定は小さめ）に武器攻撃が当たると，相手の武器を太刀で弾き返し，そのまま硬直した相手に刀で足元から斬りつける。



シャルロット CHARLOTTE

トライスラッシュ
→↓↘+斬る

レイピアで描いた三角形の真空波（？）を飛ばす。当たった相手は燃えてダウンする。

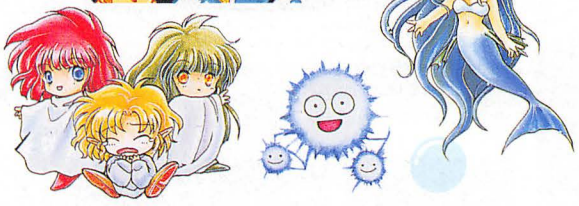


連載20回目!

とことん ぷよぷよ通



■アーケード
メガドライブ
（12月2日発売）
ゲームギア
（12月16日発売）



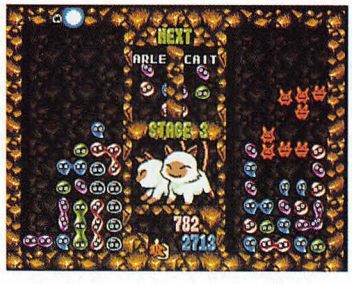
今月もやってまいりました，「とこぷー通」です。アーケードの『ぷよぷよ通』もかなりでまわってきたので，みんなで楽しくプレイしていることでしょう。4人対戦台も少しずつ増えているそうなので,ますます精進しないとね。さて今回は，早くも発売が近づいてきたメガドライブ版『通』と新発売「ぷよまん」の紹介をメインにお送りします。（講師：大出綾太）

メガドライブ版『ぷよ通』はスゴイ!!

『ぷよ通』のメガドライブ版とゲームギア版の発売日と値段が正式決定したぞ。メガドラ版は12月2日／6,800円，ゲームギア版は12月16日／3,800円だ。というわけで，今月は大幅にパワーアップしているメガドライブ版をご紹介しよう。

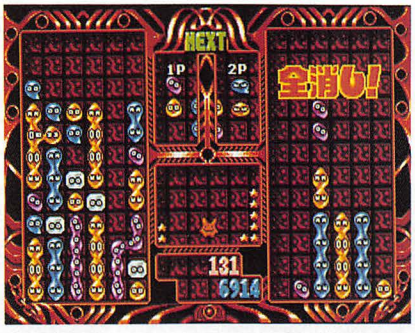
ひとことで言ってしまえば，アーケードからの完全移植版だ。前作のように音声がケズられているなんてことはないぞ。残念ながら3〜4人対戦と，前作であった「とことんぷよぷよ」は入っていないけれど，これさえあればもう十分，と言えるくらいのデキだ。

でも，メガドラ版の本当の魅力は，新しく追加された要素なのだ。そのうちの一つが，



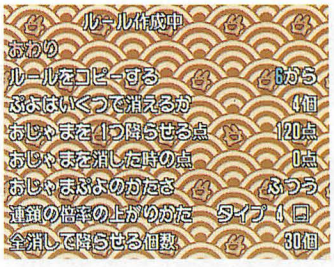
▶これはメガドラ版の画面。声も完ペキに収録されているぞ

▼こちらは6個消しモード。これや2個消しで遊ぶと，ちがうゲームを遊んでいるような気になる



オプション画面が充実していること。音楽&音声テストやキー配置，難易度選択や試合数の決定なんていう基本的な設定は当然。相殺のオン・オフ，連鎖しばり数なんていうものも設定できるぞ。ちなみに連鎖しばりとは，たとえば4連鎖しばりにすると，3連鎖まではぷよを消しても得点がまったく入らなくなるという，恐ろしいモードなのだ。

もう一つの魅力は，「ふたぷよ」でのモードが追加されたこと。普通ぷよ，固ぷよ，得点ぷよの3種類のおじゃまぷよ以外に，色ぷよが6個で消えるモードと2個で消えるモードが用意されているのだ。さらにさらに，ぷよが消える個数，おじゃまぷよの点数レート，連鎖



◀▼オプションやコンフィグ画面は，ごらんのとおり高密度。涙がでるほど細かいぞ



時の得点倍率の上昇タイプ，全消しボーナスの量など，ルールを細かくエディットできるモードもついている。はっきり言って，これはものすごく楽しいぞ。

断言しよう，メガドライブ版は絶対にお買い得。ゲーム・センターでプレイするのをガマンしてでも買うだけの価値はあるぞ。

次号はゲームギア版を紹介。お楽しみに。

食品グッズ第2弾 今度は「ぷよまん」だ!

以前紹介したように，コンパイルではカーバンクルのお好みソースを発売しているけれど，それにつづく食品分野進出第2弾の商品が完成したぞ。その名も，元祖ぷよまん本舗「ぷよまん」。名前のとおり，おまんじゅうだ。

「ぷよまん」と言うだけあって，絵柄はちゃんとぷよになっているぞ。しかも顔の種類が4種類もあって，食べてしまうのがもったいないくらいよくできているのだ。

それでは気になるお値段を。店頭価格は，16個入り1,500円，8個入り800円。通販価格は16個入り1箱が1,500円＋送料700円，16個入り2箱が3,000円＋送料700円（すべて税込）。通販は一度に2箱までしか頼めないので，注意してほしい。

店頭販売は12月3日13時から，製造元の竹正菓子舗店頭で行なわれる。当日は，3,000円以上買った人先着100名にカーバンクル人形プレゼントのオマケもついてくるぞ。

通販で購入する場合は，所要金額を現金書留か郵便振替で直接コンパイルに送ればOK。



◀紅葉を眺めながら，お茶とぷよまん……おう，風流だ

忘れずに商品名を明記しておこう。

〈製造元・店頭販売場所〉

●有限会社竹正菓子舗

広島県佐伯郡大野町宮島口駅前1-5-10

ちょっと縮小しちゃった「みんなでぷよぷよ」

都合上圧縮された「みんぷよ」。今月は『通』のプレイ感想文を駆け足で紹介しよう。

「最後の成績表をプリントアウトしてくれないかな，と思いました」(**大阪市・ANNE松本**)「1Pで大連鎖をつづけると，対戦するキャラ数が少なくなる。全員と対戦したい」(**長崎市・一瀬　享**)「左右回転ボタンの設定が逆になっていてプレイしづらかった」(**東京都・若松朋久**)「どうしても四天王からさきに進めず，その日は撤退。しかし僕はそれで満足だった」(**兵庫県・児玉功一**)「クイックターンがありがたいシステムとして好評のようです」(**宮城県・国士ぷよ介**)

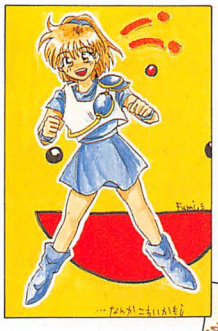
まだまだ感想のお手紙は待ってるよん。

話題は変わって公式大会の話だ。じつはNECアベニュー杯が，11月3日に秋葉原で開催されてしまったのだ。緊急に決定したため，告知ができなくて申しわけなかったです。セガ杯は先月の記事とおり，今も開催されているぞ。全国大会ではコスプレ大会もあるそうだ。

最後に一つ㊙情報を。コンティニューなし(つまり無敗)で一定得点以上を獲得してルールをクリアすると，ラストに謎のキャラが現われるのだ。その名は……。(時間切れ)



▶【京都市・渡瀬右京】あ，ドラコみたいなヤツだ(笑)。『ぷよ通』でのサタンさまも，やっぱり自滅型だから，4連鎖すれば楽勝だ



◀【愛媛県西宇和郡・岬ふみこ】異様にデカいカーバンクル。メガドラでは，彼が華麗なダンスを披露するぞ

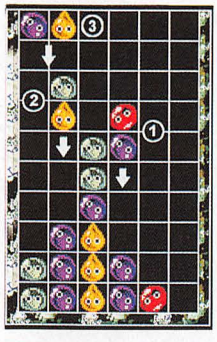


▶【宮城県宮城郡・駒使い】前に載せた情報から仕様が変更されたため，『通』での彼女の正式役職は側近っ。前作と比べると天と地の差だね

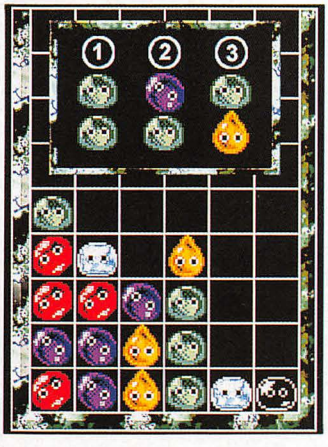
今月の宿題 “つぎの1ぷよ痛”

今月はあります，「つぎの1ぷよ痛」。例によって，指定されたぷよ配置を見て，目標を達成するにはどう置いたらベストなのかを考えてほしい。今月も『ぷよ通』問題だけど，少しずつ専門的になってきているぞ。

さて，先月号で問題33の解答を掲載したけれど，じつはあれよりも良い答えがあるのだ。それが右の図。これだとおじゃまぷよを3個多く作ることができる。**宮城県・国士ぷよ介**さんと**東京都・クリス**くん(到着順)がこの解答を送ってきてくれた。よくできました，2階級特進です(何が？)。

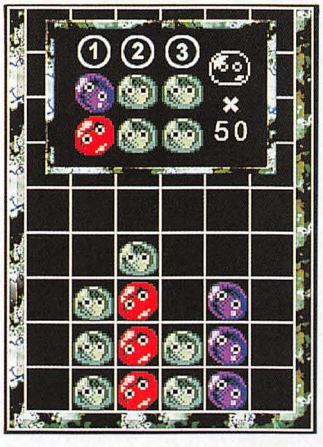


問題37　難易度:中辛



◀〈4色／固ぷよモード・目標＝5連鎖＋α〉5連鎖するだけなら，これまでの問題を解いてきた人には楽勝でしょう。ポイントはもう一つあるのだ

問題38　難易度:辛口



◀〈3色／普通ぷよモード・目標＝？？？〉じつはこの問題，二つの答えが考えられる。解答が見つかったら，どちらが良いか，意見を送ってほしいな

なぞぷよクイズパート2

先月につづいて，今月もコンパイルの『なぞぷよ』キャンペーン・クイズをお送りしよう。今回は五つのレベルごとに1問ずつが用意されているぞ。このうち1問を解いて，以下の住所まで送ると，正解者の中から抽選でそれぞれの賞品が当たるのだ。住所・氏名・年令を忘れずに。締め切りは11月30日の消印まで有効だ。

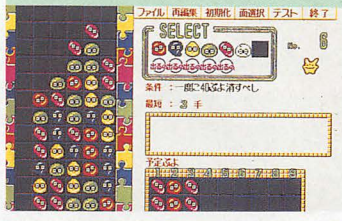
〒732 広島市南区京橋町1-7
アスティ・第一生命ビル9F
㈱コンパイル・なぞぷよ問題キャンペーン2係

11月11日にエディット機能を搭載したPC-98版『なぞぷよ』が発売されるから，それを使って問題に挑戦するのがラクでいいぞ。

ぶち辛　カーバンクル人形×5名



ちょび辛　テレホンカード×10名



ふつう辛　カーバンクルソース×10名



小甘　色紙×10名



大甘　渋谷ジャックTシャツ×10名



協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!

Arcade Game Graffiti

第10回

1981年・Part3『スクロール・ゲーム VS 固定画面』

アルファ電子が走りだした

今月号でまず注目したいのは,『ジャンピュータ』と『クラッシュローラ』である。ともに開発元はアルファ電子だ。といっても，当時はほんの小さなメーカーでしかなかったため，どちらの作品の画面にも，アルファ電子という社名は表示されていなかった。

アルファ電子といえば，現ADKのこと。最近ではネオジオ最初のサード・パーティとして知られているが，初期の作品群では，上記2作のほか,『チャンピオンベースボール』『エキサイティングサッカー』といったスポーツ・ゲームの2大ヒット作や,『エクイテス』『ブルファイター』のようないち早く16ビットCPUを搭載した製品などが有名である。

さて,『ジャンピュータ』だが，そのネーミングに時代を感じさせる。「麻雀コンピュータ」で『ジャンピュータ』である。1994年現在の目で見ると，いかにも野暮なネーミングだが，当時としてはなかなかハイカラだったのであろう（本当か？）。

この理屈でいくと，今をときめく『バーチャファイター』なんてのも，10年後にはとてつもなくかっこう悪いネーミングに思えるようになるかもしれない。まあ，定着してしまえば関係ないのかもしれないが。

それにつけても，このころ『ジャンピュータ』が流行ることによって，著しく迷惑を被った人間たちがいた。本物の麻雀の打ち手である。

『ジャンピュータ』で麻雀を覚えた連中が

ストリーキング

■ショーエイ
■ドット・イート





裸の女の人（ストリーカー）を操作し，警察官の追跡をかわして画面上のドット（食べ物という設定）を集める。途中，下着や服などを拾って着ることができる（ちゃんとグラフィックが変化する）。

スクランブル

■コナミ
■横スクロール・シューティング

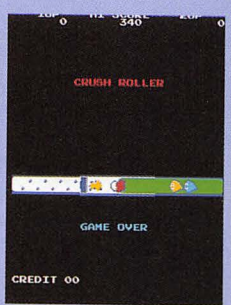




戦闘機を操作し，敵基地を侵攻していく。攻撃は銃の発射と爆撃の2ボタン。タンクを撃つと燃料が補給される。UFO面，隕石面，迷路面などを経て最後は指令部を爆撃して1周クリア。

クラッシュローラ

■アルファ電子／クラール
■ペイント・ゲーム





ペンキをつけたハケで，迷路を塗りつぶしていく。2か所に配置されたローラで敵を押しつぶしてやっつけることが可。何度もつぶせば得点アップ。塗った跡に猫などが足跡をつけてしまうことも。

ジャンピュータ

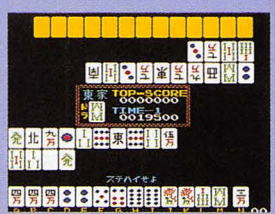
■アルファ電子／サンリツ技研
■麻雀



アーケード史上初の本格的麻雀ゲームとして大ヒットを記録。二人打ちで対CPU戦のみ。タイマーと得点が連動，上がった得点がそのまま残りタイムとして加算される（CPU側に上がられた場合は減算）。



◀タイトル画面。「ン」のイーソーがおシャレだ



▶「ステハイせよ」さあ、何を切ろうか？

実戦をはじめると，とにかく打ちかたがアライのだ。雑なアルゴリズムのコンピュータを相手に打ってきたので，場は見ない，リーチにはがむしゃらに突っ張る，必ずテンパイ即リーでメンタンピンばかり。打ちかたに駆引きと人間味が欠けているのだ！

「ロン！　チュン，ドラ1」と言うところを「ロン！　ヤクハイ，ドラ1」などと表現するヤツがいたら，それはまちがいなく『ジャンピュータ』野郎だった（ゲーム画面ではそのように表示されていたのだ）。

そんなヤツにバカ勝ちされるとじつに納得がいかない。『ジャンピュータ』は，画期的な製品であったが，その弊害（へいがい）は意外なところで発生していたのだ，まったく。

下着を身につけるごとにボーナス加点

オールド・ゲームの紹介記事を書いていると，ときどきとんでもない「奇ゲーム」の基板に再会することになる。今回の『ストリーキング』は，その最たるものの一つといえよう。

みなさんは「ストリーカー」だの「ストリーキング」だのいう言葉を覚えているだろうか？　これは，簡単にいうと，街中を素っ裸で走り回る人，行為のことをいうのである。世紀末というにはまだ早い十余年前，そんな大マヌケなものが流行したことがあったのだ。もちろん，立派な犯罪行為である。中には，プロ野球の試合にチン入し，グラウンドを全裸でかけずり回った剛の者もいたりして，3面記事のいい話題になったものだった。

ショーエイ社の『ストリーキング』とは，それのゲーム化なのである。

基本的なシステムは，ドットイート。裸で走る女性を操作し，警官につかまらないようドットを取っていく。ときおり画面に出現する下着や洋服のたぐいを拾って，着ていくこともできる（ちゃんと女性のグラフィックが変化していくのだ）。服を着てしまうくらいなら，何でストリーカーなんかやってるのよ？という気もするが，そんなことを突っ込んでも仕方ないようないいかげんなゲームである。こんなものが『ギャラガ』や『ドンキーコング』と同じ年に発売されたのかと思うと，母さん恥ずかしくて近所に顔向けができないわよ，とすら言いたい。

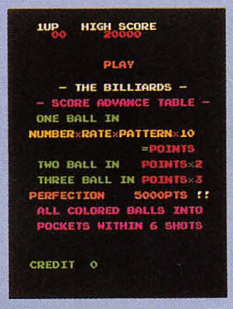
難易度もかなり高い。警官につかまったらミスであることは言うまでもないが，さらに画面には腹ぺこ（満腹度？）ゲージなるものが存在し，ドットを取りつづけていないと，これがドンドン減っていくのだ。0になると，飢（う）え死にしてしまい，やはり1ミスとなる。

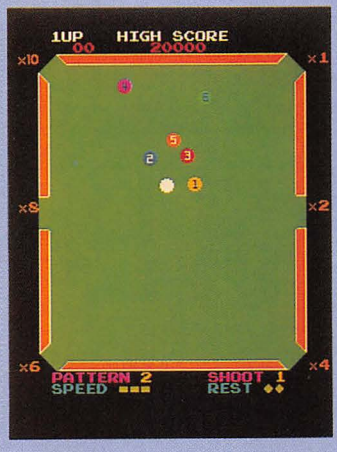


◀『ストリーキング』インストラクション・カード。「俺が服を着せてやる！」というキャッチはすごすぎる

ビデオハスラー

■コナミ（※写真はコピー品です）
■ビリヤード



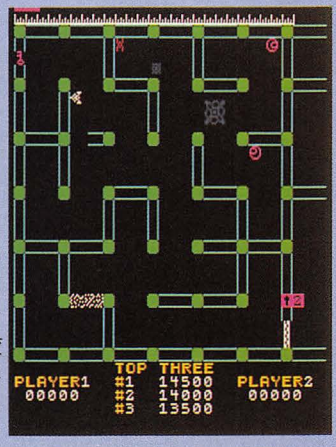


ビリヤード・シミュレーション。レバーで照準とスピードを合わせ，ボタンで白玉を打って，色玉に当てる。3打以内に色玉をポケットに入れるとつぎの3打の権利が与えられる。以後，これを繰り返す。

パルサー

■セガ
■アクション・シューティング

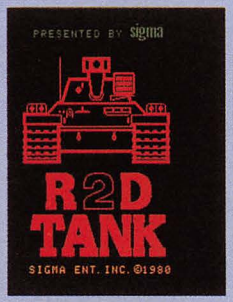


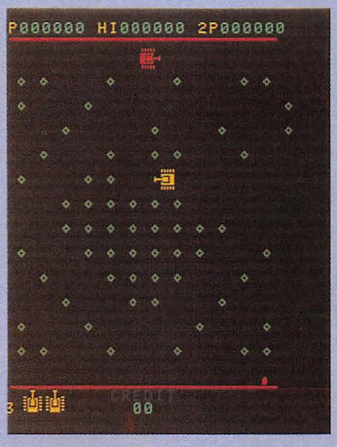


宇宙船で迷路上を移動，キーを集めて出口へ向かう。迷路はリアルタイムで変化していく。敵エイリアンやパルサーには触れてもOK。ミサイルに当たるとミス。パルサーを撃つと6匹のエイリアンに分裂。

R2Dタンク（1980年アフターケア）

■シグマ
■ドット・イート

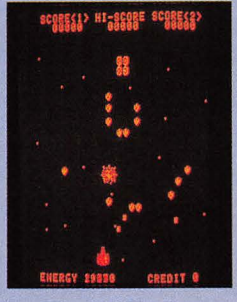




同社『レッドタンク』のタイトルを変更したバージョン。タンクを4方向に操作し，ドットを集める。ドット1個につき砲弾が1個補給，これで敵戦車を破壊する。一度に保有できる砲弾は3個まで。

オズマウォーズ（1980年アフターケア）

■新日本企画
■スペース・シューティング





バラエティに富んだ敵が登場するシューティング。エネルギー制で，毎面最後に出現するコメット撃墜後，宇宙戦艦（ヤマト？）が補給にきてくれる。全4面でループ。※写真は白黒版

いいかげんな作りであるのは明らかだが，でも，やっぱりいいんだなあ，こんなゲーム。ビデオゲーム創世期ならではの奔放さに満ちあふれている。誰がいまどきアーケードでこんな製品をだそうなどと思うだろうか。自由な発想から名作，奇作がつぎつぎと生みだされていった夢のような時代だったのである。

なお，この開発元のショーエイという会社は，十年以上前に倒産している。

『ボーダーライン』から『スターレイカー』へ

今回紹介しているセガの『ボーダーライン』，ちょっとしたいわく付きの製品なのである。

タイトルの「ボーダーライン」とは，「国境線」を意味する。要するに，これは国境線の争いを題材とした戦争アクション・シューティング・ゲームなのだ。

これが欧州への輸出の際に引っかかった。ヨーロッパにおいて，この題材はリアルすぎたのである。

急きょ，設定が大幅に変更された。『ボーダーライン』はビジュアルが一新されて，SFシューティング『スターレイカー』へと生まれ変わったのである。

ただ，日本においては，その設定に何ら問題はないため，『ボーダーライン』も市場に流通することになった。よって，国内では両バージョンをプレイすることができたのだ。

今回，残念ながら『スターレイカー』のほうの写真が手に入らなかったが，ゲーム内容はほとんど変わらないと思っていただいてよいだろう。

シグマとオルカの関係とは？

1980年のシグマ製品で『レッドタンク』というのがあった。残念ながら，写真がそろわず，1980年編で紹介することができなかったのだが，最近になってキョーワ・インターナショナルさんから『R2Dタンク』の基板をお借りすることができた。

これは，『レッドタンク』のタイトルを変更しただけのバージョンで，何のことはない，「RED」の「E」を「2」に変えただけなのだが，どちらも同じシグマからだされていたもので，別にコピー製品というわけではない。この変更理由については手元に資料がなく，ちょっとよくわからない。

ちなみに，基板にはオルカ（『リバーパトロール』などで有名なメーカー）とシグマの社名がプリントされている。どうやら開発にはオルカがからんでいたらしいことがわかる。シグマとオルカのこの関係は，このあともつづいていくことになるのだが，その辺のお話は，またつぎの機会に。

（1981年編・Part3終わり・Part4へつづく）

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

〔おわびと訂正〕

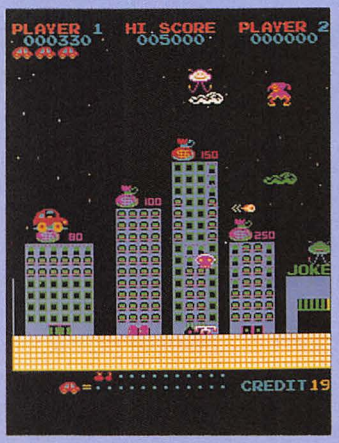
先月号の当コーナーで，『クレイジーコング（ファルコン社製品）』が，任天堂の許諾を得ている，と記載しましたが，これはまったくの誤りでした。任天堂は許諾していません。

オリジナル製品である『ドンキーコング』を開発した任天堂へ多大なご迷惑をおかけしたことをおわびし，ここに訂正いたします。

ジャンプバグ

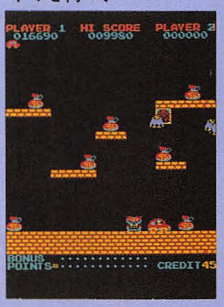
■豊栄／セガ
■スクロール・ジャンプ・アクション



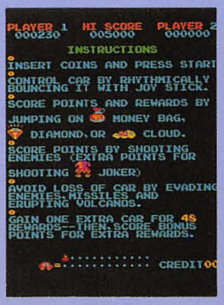


ワーゲンを操作し，ジャンプとショットでさまざまな構成のステージを突破していくスクロール・ゲーム。自車は常に飛び跳ねており，レバー上下で振幅を調整する。この手のゲームの先駆的作品。

みんなが愛した「ワーゲンの不思議な旅」



▼ピラミッド・ステージ。立体的なマップにプレイヤーは心をときめかせた。コウモリが，ドクロが，キミを待つ！



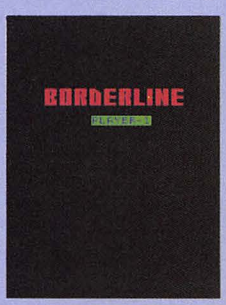
▲長〜い英語のゲーム説明。日本語だってこんなにダラダラと書かれたら誰も読まないと思うが……。海外輸出時の対策か？

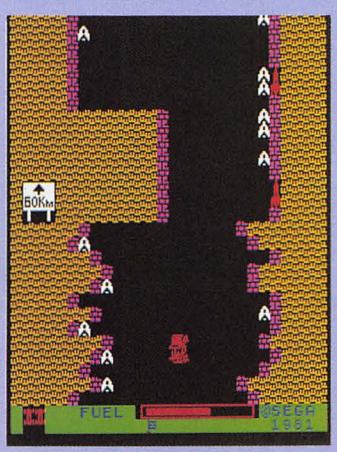


▼全8シーン。この盛りだくさんな感じがグーなのだ！　無事フィニッシュ・ゾーンに到達すると，1周目クリアだ

ボーダーライン（スターレイカー）

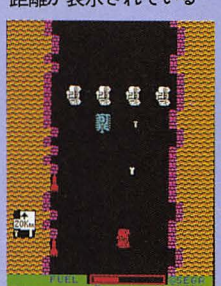
■セガ
■アクション・シューティング



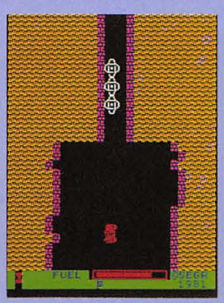


ボーダー・ライン（国境線）の戦いを題材とした強制縦スクロールもの。自機はジープで上下左右4方向へのショットが可。ステージにより，戦車と戦ったり，地中を掘り進んでいくなどの展開が。

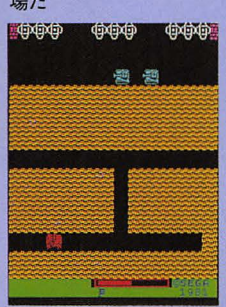
ヨーロッパへの輸出が禁じられたゲーム



▼対戦車戦のステージ。何だかヘンなパース。画面左に注目，国境までの距離が表示されている



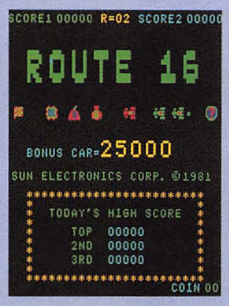
▲この三つのターゲットは地雷を表現しているのか？　これを破壊して先へ進むと地中ステージになる

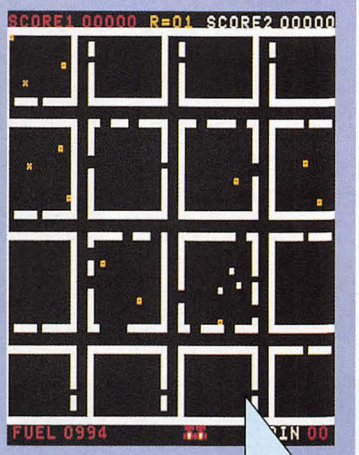


▼地中を掘り進んでいくステージ。敵も掘ってくるので注意。ゲームの山場だ

ルート16

■サン電子
■チェック・ポイント通過型メイズ・アクション





16の部屋に散らばるターゲットを集める。部屋間の移動時は全フィールドを見渡せるレーダー・モードに切り替わる。ボタンで移動速度アップ。チェッカー・フラグを取ると一定時間敵車がドル袋に。

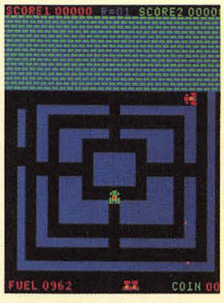
レーダー・モードを制する者が勝利をつかむ！

1981年は，がぜんスクロール・ゲームが増えはじめた年と言える。今回紹介している『スクランブル』や『ジャンプバグ』は，それらの代表作品と言ってもよいだろう。そうした中で，固定画面の良さを活かした作品も，決して負けてはいなかった。その一つが『ルート16』だ。車でチェック・ポイントを通過していく『ラリーX』的なゲームである。

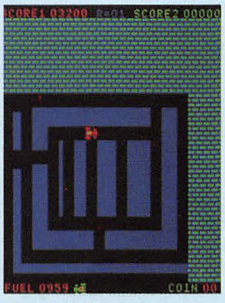
このゲームのフィールドは16の部屋に区切られ，さらに部屋間をつなぐ大通りが設定されている。大通りを走っている間は，レーダー・モードと呼ばれる画面表示形式がとられ，ここでは全フィールドを見渡すことができる。部屋に入ると，拡大モードになり，その部屋のみがクローズ・アップされる。画面は一切スクロールしない。じつに奇抜なシステムである。『ラリーX』でいうところのレーダー画面でそのままゲームを遊ばせてしまうのだ。また，1ステージで16種類のコースが楽しめるというのも，当時としてはかなり大胆な発想と言える。どの部屋から攻略していこうか，という選択の楽しさが，そこにはあったのだ。

全16部屋！　完全マップ公開！

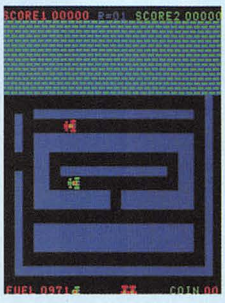
実際の配置に対応しています



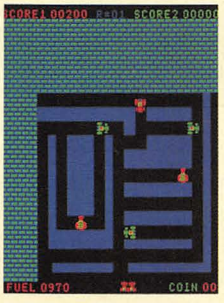
◀「公園の広場」と命名したい。今リメイクするなら，まん中は噴水のグラフィックが似合いそう



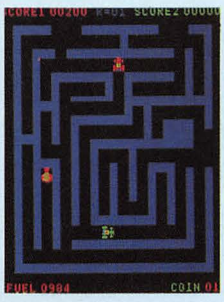
◀コメントのしようもないほどに特徴がない部屋。マップ・エディット担当者もネタ切れしたんだろうなあ



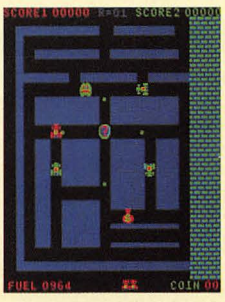
◀『ラリーX』の袋小路をほうふつとさせるから「ラリーXの部屋」。かなり単純な迷路構成だ



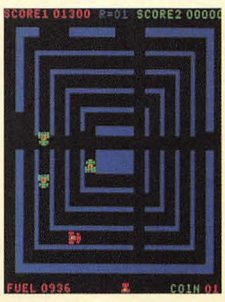
◀左奥が袋小路になっている。ここにチェック・ポイントがあるときは，敵車の動きに注意



◀「袋小路の部屋」。見てのとおり，道のほとんどが袋小路になっている。敵の誘導ポイントを見つけろ



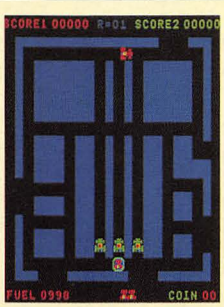
◀「モンスター・ハウス」。ヘンな怪物が必ず障害物として動き回っている。このキャラは6面まで変化する



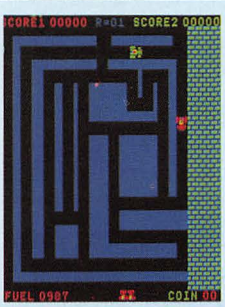
◀さしづめ「ヘッドオンの部屋」といったところか。こういう迷路は敵の誘導が簡単なのである



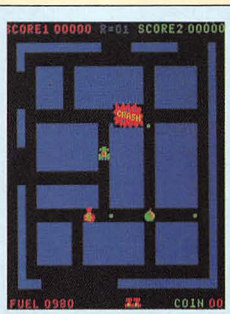
◀画面上部を見てほしい。部屋の外周を走る敵車は，中から見える。これが攻略にメチャ重要なのだ



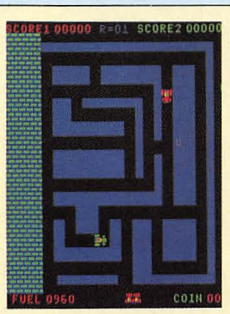
◀「はじまりの部屋」。ここからゲーム・スタート。前のプレイヤーが1面で終わると写真の1UPが出現



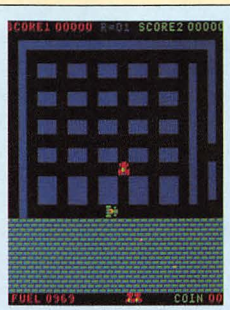
◀外周の長い一本道に注意。岐路のない道が危険なのはメイズ・ゲームの鉄則



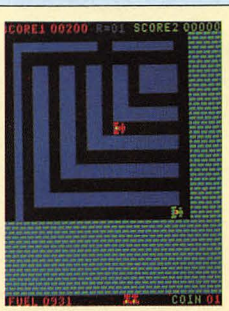
◀「?」マークの周囲にある四つのドットのどれか一個を踏むと，ドル袋が爆弾に化ける



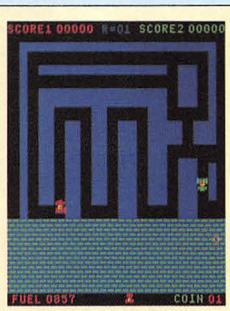
◀迷路はさして特徴的とはいえないが，出入口が一か所しかない。こういうコースが案外危険なのである



◀「ザ・平安京」。碁盤の目状の迷路はこう呼ぶと，太古の昔からキマっているのだ



◀「L字ブロックの部屋」。敵車がジワジワと迫ってくる恐怖を味わうことができる



◀クネクネして長〜い一本道。名付けて「いろは坂」。写真の位置にいると敵が誘導されて部屋の外へ！



◀写真のチェッカー・フラグを取ると，一定時間，敵車がドル袋に化けて逃げだす。大逆転のチャンス

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
優勝への道

■発売元：SNK　■アーケード版：好評稼動中
■ネオジオ版：29,800円(196メガ)　■ネオジオCD版：7,800円

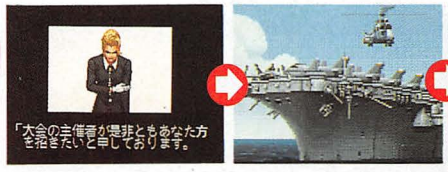
同チーム（キャラ）を含む全8チームとの勝負を勝ち抜くと，今回の「ザ・キング・オブ・ファイターズ」の主催者が最終ボスとして登場する。今月は，彼……ルガール・バーンシュタインの設定や必殺技などを紹介するぞ。（文／板場利光）



大会の主催者＝最終ボス，ルガールとは何者なのか……？



▶本名：ルガール・バーンシュタイン。武器や麻薬の密売など、裏世界のマーケットを支配する総元締めである。自分と闘って敗れた格闘家を銅像にしてコレクションするという趣味を持ち、新たな銅像を手に入れるために今大会を主催する。なお、彼には弟がいるのだが、志の相違で現在は対立しているようだ





◀すべてのチームに勝つと、ルガールの秘書が彼の空母に案内する。ここで最終決戦だ

SNK格闘ゲームのボスキャラは「イヤになるほど強い」ことで定評があるが，ルガールは歴代のボスの中でも最強と言っていい。

最初のうちは，必殺技と投げ技を使わずに基本技だけで闘うのでいくらかはラクだが，問題は1勝したあとの「本気モード」。烈風拳とカイザーウェイブによる飛び道具の連射は攻撃避けやガードで防ぐのがやっとだし，不意にだしてくるゴッドプレスも脅威的だ。こちらの飛び道具がダークバリアではね返されるのもイタい。でも，もっともこわいのは対空技のジェノサイドカッター。安易に突進技やジャンプ技で近づこうとすると，確実に迎撃される。攻撃力も，ジャンプ強キックからの連続技に使われると，体力満タンの状態から一気にゲージが赤くなるほど高い。

『餓狼SP』のリョウや『龍虎2』のギースもかなり強かったが，彼の強さはそれをはるかに超えている。心して闘ってほしい。近日発売の別冊には攻略法が掲載されるので，それを参考にするのもいいだろう。

ルガールの恐るべき技のかずかず

烈風拳



▲地面をはう飛び道具。ギースが使っていたものと同じだが，技のスキが少ないぶん手ごわい

カイザーウェイブ



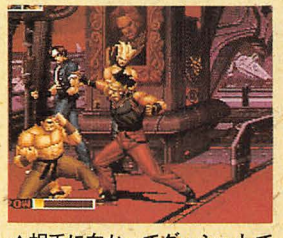
▲クラウザーが使っていたものと同じ。普通の飛び道具は打ち消されてしまうので注意したい

ジェノサイドカッター



▲脚を振り上げる対空技。攻撃判定が大きいうえに無敵時間もある。ルガール最強の必殺技だ

ゴッドプレス



▲相手に向かってダッシュしていき，ガードしていない者をつかんで壁にたたきつける投げ技

ダークバリア



▲気のバリアを作って，パワーウェイブや覇王翔吼拳を含めたすべての飛び道具をはね返す

遠距離立ち強パンチ



▲上着を着ているときの主武器。基本技なのだが，ガードすると体力がケズれる（2段）



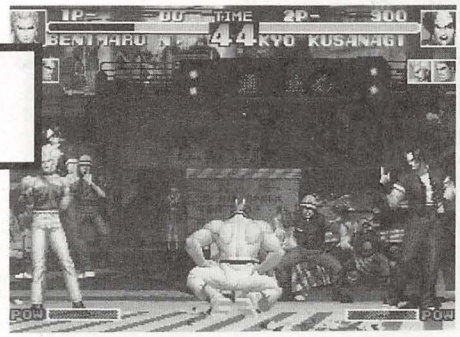
◀最初のうちは必殺技も投げ技も封印しているのだが……



◀こちらが1勝すると、上着を脱いで本気をだしてくるぞ！

《『ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』11月中旬発売！》

ALL ABOUTシリーズ 情報局



緊急告知である。『ヴァンパイア』『KOF'94』につづき，あの『真サムスピ』もオール・アバウト化が決定した。しかも，2部構成という前代未聞の内容だ。では，早くも第9回を数える我がA.A.情報局が，その詳細をお伝えしよう。

年末は月刊で「ALL ABOUTシリーズ」をお届けするぞ!!

Vol.6 ALL ABOUT ヴァンパイア

■1,400円 ■好評発売中

272ページながら，ムダなページは一つもない。描き下ろしイラストなどでビジュアル面を強化。そして，本書でしか知り得ない「ダークストーカーの秘密」を特別掲載。



Vol.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

■予価 1,400円 ■11月中旬発売予定

現在の進行度は63%(マジ)。では，大まかな内容を……。

●**チーム(キャラ)紹介**……メーカー書き下ろしの制作秘話などを掲載。最終ボス・ルガールの基本技&必殺技一覧表もあるぞ。

●**システム解析**……おなじみの内部データの紹介と解説。説明書には載っていない特殊な効果や㊙情報もあるのだ。

●**対2P戦攻略**……基本戦略やコンビネーションを紹介，さらにチーム対戦では，重要な組み合わせの対策をアドバイスする。

●**対CPU戦攻略**……使用キャラ24人×相手キャラ25人，すべての攻略パターンを掲載。チーム戦，シングル戦ともに完全対応。

●**そのほか**……全曲楽譜のほか，開発者インタビューでは，京の先祖にまつわる話などの情報を満載。『KOF'95』予想コーナーの「キム率いる新・韓国チーム」に期待せよ。

●**超情報局**……作成困難と言われたキャラ別優劣表，ゲームの珍現象，恒例となった「街のヘンなもの写真」を掲載。

Vol.8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ・基礎解析編

■予価 1,380円 ■12月中旬発売予定

ついに発売決定。冒頭でも説明したが，本書は対戦格闘ゲームの攻略本では初の2部構成で登場する。発表は遅れたが，『真サムスピ』が初公開されたときに発案，メーカーに進言していた企画なのだ。

第1部では登場キャラの紹介と基本システムの解析を中心に，第2部ではゲームの攻略法を中心とした内容にする予定。とりあえず，第1部は12月発売予定。2部に分かれたとは思えないほどのボリュームでお届けするぞ。あっと驚く㊙情報もあるのでお楽しみに。

イラスト・四コマ ヘンなもの写真 大募集

「A.A.真サムスピ・完全攻略編」の制作に向け，読者から『真サムスピ』に関するイラストや四コマ(ハガキのみ)，ヘンな写真や記事の切り抜き(要コメント)を募集する。優秀作にはネオジオCDをはじめとする豪華賞品が。

オール・アバウト・イベント開催のお知らせ：リニューアル・オープンした東京・秋葉原のツクモパソコン本店「スーパーアミューズメント・フロア」で，十二月十日を皮切りに，イベントを行ないます。詳細は次号で発表します。

オール・アバウトシリーズ ラインナップ

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円 ■208ページ

『ストIIターボ』など，計9タイトルにおよぶ対戦格闘ゲームのシステムや攻略法，エンディングまで徹底的に紹介する。『ワーヒー2』の開発手記を特別掲載。

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円 ■160ページ

ゲームのシステムや連鎖に必要なテクニックを紹介。登場キャラ紹介，開発者インタビュー，専門用語辞典，全曲楽譜のほか，ドキュメント小説を特別掲載。

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円 ■240ページ

システム解析，技の性能データ，ゲーム攻略だけでなく，開発者インタビュー，隠れキャラの出現条件，アニメの絵コンテといった情報を幅広く紹介する。

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■1,380円 ■240ページ

内部設定データをもとに，基本システムをくわしく解説。そのほか，攻略法やメッセージ一覧，さらにナゾの心霊写真や伝説の超タクマ人といった爆笑情報も。

Vol.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



■1,380円 ■240ページ

システム解析，対CPU戦，対2P戦の攻略法といった基本的な内容に加え，キャラごとの人物相関図，技の当たり判定など，マニアックな情報も欠かさず掲載。

※「A.A.真サムスピ」用イラスト，4コマ，街のサムスピな写真などの送り先……
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「A.A.真サムスピ」係

バーチャレーシング 1/100秒への挑戦
THE "FINAL" LAP

■発売元：セガ　■対応機種：メガドライブ
■価格：9,800円　■発売中

ついに今月で本コーナーも最終回をむかえることとなった。もっとも気になる最終結果と受賞者の発表のときである。メガドライブ・ユーザーたちの熱き戦いの記録を総決算し『1／100秒への挑戦』の最後としよう。（文／佐久間亮介）

おめでとう！ スーパー32Xは七村クンの手に！

結果を発表する前に，今月の応募状況を振り返ってみよう。まず前回，3コースをほぼ独占に近い状況に持ち込んだ3強――手嶋クン，伊藤クン，七村クンの中で記録を更新したのはわずかにひとり。ミディアム・コースを制覇した七村クンだ。その彼もミディアムではなくエキスパートでの応募だ。

さて気になる受賞者だが，前号でもお伝えしたとおりスーパー32Xと32X版『V.R.デラックス』は商品の数の都合からコース・レコード（レース）の記録保持者の中から抽選で決定させていただいた。厳正なる抽選の結果，スーパー32X本体は七村真人クンに，『V.R.デラックス』は伊藤クンと新たなる挑戦者・平野クンに授与することに決定。おめでとう！

また最終結果に名前が掲載されている他の人にも記念品を送るからね！なお，みなさんからの反響によっては，スーパー32X版『V.R.デラックス』でもタイム・アタックをやるかもしれないぞ。乞ご期待！



▲新たなる挑戦者として突如登場した平野クン。彼はエキスパートの記録を塗り替えてしまった！



◀平野クンのファステスト・ラップ。伊藤クンは土壇場で逆転された



▶3強のひとりである七村クンはミディアムからエキスパートに標的変更



▲ビギナーコースを伊藤クンに占拠されてしまった墨谷クンは，最後に意地を見せてくれた

ビギナー

連載開始当初より熱き戦いが展開されていたのがこのコース。その混戦を制覇したのは広島県の手嶋クンだった。フリーランで健闘していた宮城県の墨谷クンは最後にコース・レコード（フリーラン）の座を奪い，戦いを盛り上げてくれた。

ミディアム

連載後半になり3強のうちの2人，伊藤クンと七村クンの真っ向勝負に。最後に笑ったのは七村クンであった。伊藤クンは連載当初から熱い走りを見せてくれたのだが，残念ながらあと一歩およばず。どちらが勝ってもおかしくはなかったぞ。

エキスパート

もっとも応募数の少なかったコースである。だが10月号以降より徐々に記録を更新。先月までは千葉県の伊藤クンが首位だったのだが，新挑戦者・国立市の平野クンが逆転勝利。伊藤クンは中・上級の両コースで惜しくも敗れてしまった。

最終結果

ビギナー （BIG FOREST）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'07"19	手嶋祐士（広島県）	0'36"86	伊藤智行（千葉県）
フリーラン	3'07"53	墨谷宏志（宮城県）	0'37"00	手嶋祐士(広島県)/墨谷宏志(宮城県)

ミディアム （BAY BRIDGE）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'09"86	七村真人（鹿児島県）	0'37"06	七村真人（鹿児島県）
フリーラン	3'09"93	七村真人（鹿児島県）	0'37"00	七村真人（鹿児島県）

エキスパート （ACROPOLIS）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	4'04"37	平野　崇（東京都）	0'48"06	平野　崇（東京都）
フリーラン	4'05"12	七村真人（鹿児島県）	0'48"20	伊藤智行（千葉県）

最後に

悲運というべきか予想どおりというべきか，先月号にて予想した，最終回における逆転勝利が現実のものとなってしまった。千葉県の伊藤クン，キミは本当に惜しかった。これからもこのようなコーナー発足時には，ぜひとも参加してほしいプレイヤーのひとりである。

これで本コーナーは終了。応募してくれたみんなのことは忘れない。笑った人，泣いた人――みんな，ありがとう！

山下　章

3DO版『ポリスノーツ・パイロットディスク』の収録をコナミで行なう。『スナッチャー』のときとちがい今回は実写で動くとか。

年末は酔拳が流行る……ハズ

こんなに忙しくていいのかと思うほど忙しい。寝る時間も食事をとる時間もバラバラ。ああ，早くオール・アバウト地獄から抜けだしたい……（魂の叫び）。

それはさておき，今月は『バーチャファイター2』について。先日，プレイする機会を得たのだが，酔拳使いの舜帝の動きには感動させられた。ポリゴンで，これほど「やわらかい動き」が表現できるとは……。酒を飲むほど強くなっていくというアイデアもおもしろい。CPUがプレイヤーの行動をサンプリングして学習していくなど，『バーチャファイター』シリーズは，まちがいなくチェックしておく必要がある。

ベニー松山

風邪をひき，早くも『俺コレ・ザ・ポーラスター』休載の窮地に。北極星は今いずこ。立つんだベニー，不死鳥のごとくにッ。

そろそろRPGの定番と呼んでもいい頃

以前から『俺コレ』で扱おうと思っていた作品に『ヘラクレスの栄光III』がある。

FCで発売された『I』『II』は正直お話にならないシロモノだったが，『III』はそのストーリーのおもしろさから一気にシリーズの評価を高めたほどの名作だった。

そして先月発売された『IV』は，『III』の完成度から期待してなお，それを上回る満足を与えてくれる作品に仕上がっていた。ストーリーはもちろんスクリプトもうまく，“乗り移り”という思い切ったシステムも非常におもしろい。『ドラクエ』『F.F.』に限りなく近づいた，名作RPGシリーズの定番と言える。

猪野清秀

パソコン通信で情報を入手し，某店でセガサターン本体を予約。受付が1日で終了したことをあとで聞き，ほっと胸をなでおろす。

Windowsはゲーム天国の夢を見るか?

某社の営業担当の人と雑談をした際，Windowsへのソフトの移植の話になった。シカゴやWinGの件もあるし，積極的に移植に望みたいのは山々だが，プログラム自身がDOSレベルよりはるかにむずかしく，さらにスピードの問題もあるという。まだまだ問題も多いが，今後ともWindowsへの移植はどしどし行なってほしいものである。

話は変わるが，光栄の『アンジェリーク』（SFC）は予想どおりナイスな作品だった。見た目よりもはるかに柔軟な作りと初心者向けのルール解説，そして何よりもこの設定をSLGに使ったという点が気に入った。早期のパソコンへの移植が望まれる。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

佐久間亮介

しめ切りのまっただ中に風邪をひいてしまい地獄を見るハメに。熱にうなされつつ『ダライアス外伝』購入計画を練っている。

今月はダライアス一筋!

『ダライアス外伝』がおもしろい。今年の頭に行なわれたロケテスト版ではさほど強烈な印象は受けなかったのだが，発売版はいいゲームに仕上がっており驚かされた。画面数がこれまでの複数のものから，1画面へと縮小されてしまったことで賛否両論はあるものの，ダライアスらしさがしっかりと継承されているのはさすが。グラフィックと音楽の美しさも手伝い，最近では1日に必ず1回はプレイするようにしているほどだ。敵キャラの攻撃方法を事前に知らないと終わってしまう，コース取りにより難易度が大きく変化するといった難点はあるが，ぜひともプレイしてほしい作品。

板場利光

『リッジレーサー2』のCDを購入。コンポのタイマーを使って目覚ましにしているので，最近は寝起きがよくなったらしい。

今月発売のこの2本に期待

今月は，これから発売されるタイトルの中で僕が期待している2本をあげることにする（忙しくて何も遊んでないのだ）。

一つは『スーパードンキーコング』だ。この作品は，任天堂の64ビットマシン用ソフトの開発機材で制作されていて，美しいグラフィックがウリ。絵がキレイなだけだと困るが，そこは任天堂，きっとゲーム自体もしっかりと作ってくれるだろう。

そしてもう一つは『かまいたちの夜』。『弟切草』につづく「サウンド・ノベル」第2弾で，今回はミステリーだとか。どんなストーリーを魅せてくれるか楽しみだ。

プレイの感想は，95年2月号以降で。

煌竜

『ルパン三世・カリオストロの城』と『闘神伝』のためだけにプレイステーションの購入を検討中だとか。困ったもんだ。

忙しさのあまり関係ない話を

最近『KOF'94』本制作で忙しくてあまりほかのゲームで遊んでいないが，イマジニアの『ハイリワード』はわりといいゲームらしい。傭兵団を経営しつつ借金取りのねーちゃんに毎週追いかけまわされるのだが，ゲーム・バランスがなかなかよいとか。

関係ないが，『KOF'94』の舞の胸は気持ち悪い。女性蔑視かどうかはさておき，胸がブラブラしているのは確実に戦いの邪魔になるはずなのだが（昔の書物にある）。

さらに関係ないが，週刊少年サンデーで連載中の『ますらお』（大貫健一）がおもしろい。源義経の話なので，光栄の『源平合戦』で遊ぶ前に読んでおくといいかも。

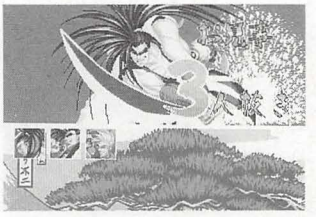
——対戦格闘ゲーム必殺技LIST③

真サムライスピリッツ ～覇王丸地獄変～



ここでは,『真サムスピ』で,普通に使用できる15剣士の必殺技コマンドを掲載していこう。なお,ボタン操作に関しては,ボタンの強弱で性能が変わるものは「斬る」「蹴る」で,ボタンの強弱で性能が変化しないものや特定のボタンでしかコマンドが成立しないものは,そのボタンのナンバー（A～D）で表記してある。

また,技によってはジャンプ中や特定の技が当たっているときに,コマンドを入力しないと無効になるものがあるので注意。なお,コマンドは相手が右側にいるときのもの。相手が反対側にいるときは,コマンドが左右対称になる。



◀新しい必殺技を使いこなし,この連勝結果（3連勝以上で表示される）を見るのだ



覇王丸

新必殺技の奥偽　旋風烈斬は,奥義　旋風裂斬の構えだけを行なうフェイント技。使用時の「せんぷう～ッてね」というボイスが笑える。

奥義　旋風裂斬	※要・武器	↓↘→＋斬る
奥偽　旋風烈斬	※要・武器	↓↘→＋蹴る
奥義　弧月斬	※要・武器	→↙↓↘＋斬る
奥義　烈震斬	※要・武器	→↓↘＋蹴る
酒攻撃		↓↙←＋Aボタン



ナコルル

写植屋泣かせのカムイリムセ。はっきり言って,文字を見るだけでは後半部分をどのように発音すればいいのかわからない。というワケで,「リムセ」の発音方法を簡単に説明するが,「リ…セ」というように,「ム」の部分で口を閉じる（発声しない）と似た感じになる。「リュッセ」を口ごもりながら発音してもいいだろう。少なくとも,「リムセ」と言いきるのはマチガイだ。

アンヌムツペ	※要・武器	←↙↓＋斬る
レラムツペ	※要・武器	↓↘→＋斬る
カムイリムセ		↓↙←＋斬る
アムペヤトロ	※要・鷹	→↘↓↙←＋斬る
ママハハにつかまる	※要・鷹	↓↙←＋Cボタン
ヤトロポック	※要・鷹	ママハハにつかまり,↙↓↘のいずれか＋ボタン
カムイムツペ	※要・鷹	ママハハにつかまり,レバー中立＋斬る
ママハハを呼ぶ		↓↙←＋Cボタンor→↘↓↙←＋斬る



千両　狂死郎

通常の必殺技に関しては,技の追加もコマンドの変更もなかった彼。そのかわり,基本技の変更や必殺技の判定修正は行なわれている。

跳尾獅子	※要・武器	↓↙←＋蹴る
風裂扇		↓↙←＋斬る
火炎曲舞		↓↘→＋斬る
回天曲舞	※要・武器	→↓↘＋斬る
血煙曲輪	※要・武器	ジャンプの頂点付近で↓＋ABボタン同時



王　虎

気功爆転法と気功旋風斬が改名された。ちなみに,彼と十兵衛,シャルロット,幻十郎は武器がないとすべての必殺技が使用不能になる。

真気功爆転法	※要・武器	↓↙←＋斬る
気功旋風撃	※要・武器	→↓↘＋斬る
気功大撲殺	※要・武器	↓↘→＋斬る
怒髪柱撃	※要・武器	↓↙←＋CDボタン同時



橘　右京

非剣ささめゆきは,起き上がりに重ねて（?）しゃがみガードを誘発し,ジャンプ直後のつばめ返しを当てるといった用途がある。

秘剣　ささめゆき	※要・武器	↓↙←＋斬る
非剣　ささめゆき		↓↙←＋蹴る
秘剣　つばめ返し	※要・武器	ジャンプ中に↙↓↘→＋斬る
残像踏み込み斬り	※要・武器	↓↘→＋蹴る



柳生　十兵衛

柳生心眼刀は,受ける攻撃が上段でないと一方的に攻撃を食らうので,乱用は禁物。コマンドの形態上,暴発の可能性が低いのが救いか?

喝咄水月刀	※要・武器	↓↘→＋斬る
二ッ角羅刀	※要・武器	→↓↘＋斬る
八相発破	※要・武器	斬るボタンを連打
柳生　心眼刀	※要・武器	↓↙←→＋Aボタン



不知火　幻庵

幻庵の必殺技は,武器がなくても使えたが,新必殺技の爪つまみは武器なしでは使用できないようになっている（幻庵脱皮は素手でも使用可能）。

肉転突き		→↓↘＋斬る
毒吹雪		↓↘→＋斬る
幻庵うつせみ脱皮		↘↓↙＋BCDボタン同時
幻庵脱皮		基本技によるダメージ中にBCDボタン同時
爪つまみ	※要・武器	→↘↓↙←＋斬る



服部　半蔵

忍法爆炎龍がコマンド系になったが，スキは大きくなってしまった。後方ジャンプからの烈風手裏剣－改は対空技にもなるぞ。

忍法　爆炎龍	→↘↓↙＋斬る
烈風手裏剣－改	ジャンプ中に←↙↓↘＋斬る
モズ落とし	相手の近くで→↓↘＋蹴る
忍法　影分身	→←↙↓↘→＋AorBボタン
忍法うつせみ天舞	→↘↓↙←＋BCDボタン同時
忍法うつせみ地斬	基本技によるダメージ中にBCDボタン同時



チャムチャム

勝ちポーズで兄・タムタムをマネする彼女。とびひっかきは，ガードさせると跳ね返るが，空振りだと着地時に倒れてしまう（無防備）ので注意。

ブーメラン投げ・横	※要・武器	↓↘→＋斬る
ブーメラン投げ・上	※要・武器	↓↙←＋斬る
とびひっかき		↓↘→＋蹴る
パクパク・デオス		→↘↓↙←＋Cボタン
ムーラ・パクパク		→↘↓↙←＋Dボタン
パクパク・ガブル		→↘↓↙←＋CDボタン同時



ガルフォード

レプリカドッグの導入により，前作のダイビングドッグが撤廃されてしまった。シャドーコピーのボタン操作が変更されているので注意しよう。

プラズマブレード	↓↘→＋斬る
ストライクヘッズ	相手の近くで→↓↘＋蹴る
シャドーコピー	→←↙↓↘→＋AorBボタン
リア・レプリカアタック	→↘↓↙←＋BCDボタン同時
ヘッド・レプリカアタック	基本技によるダメージ中にBCDボタン同時
ラッシュドッグ	↓↙←＋斬る
マシンガンドッグ	↓↙←＋Cボタン
レプリカドッグ	↓↙←＋Dボタン



ナインハルト・ズィーガー

ファルケ・ナーゲルとエレファント・グリードのコマンドは，その前の攻撃が当たったのを確認して入力しよう。先行入力は無視されやすいのだ。

ヴォルフ・ファンゲン	※要・武器	→←↙↓↘＋ABボタン同時
ブリッツ・イェーガー	※要・武器	→↘↓↙←＋蹴る
ファイヤー・ストゥーム	※要・武器	↘＋BCボタン同時
ヴルカーン・ヴァイネン	※要・武器	↓↘→＋Aボタン
ヴルカーン・トリュッケン	※要・武器	ヴルカーン・ヴァイネン中にAボタン連打
ヴルカーン・エクスプロイズン	※要・武器	ヴルカーン・トリュッケン中にAボタン連打
ティーガー・コップ		↓↘→＋Cボタン
ファンケ・ナーゲル		ティーガー・コップ中に↓↘→＋Bボタン
エレファント・グリード		ファルケ・ナーゲル中に→↘↓↙←＋Aボタン



アースクェイク

投げ技を無効化する特殊能力がなくなった。ただし，そのときの投げ技は「投げる」のではなく，つかみ技タイプに変更される。

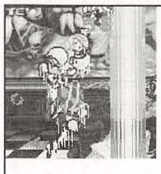
ファットチェーンソー	※要・武器	斬るボタン連打
ファットバウンド		ジャンプ中に↓＋斬る
ファットレプリカアタック		→↘↑↙←＋BCDボタン同時
ファットコピー		→←↙↓↘→＋AorBボタン
ファットプレス		↓↙←＋斬る



花諷院　和狆

支杖螺旋脚の使用条件は「ジャンプ中」ではなく，「ジャンプ下降中」なので注意しよう。ジャンプ直後に使えたら，かなり強力だったが……。

支杖螺旋脚	※要・武器	ジャンプ降下中に↙↓↘→＋蹴る
縛鎖杖撃	※要・武器	→↘↓↙←＋斬る
式神霊符・雷		↓↘↓＋斬る
式神霊符・炎		↓↘→＋蹴る
心乱呪符		←↓↙＋ABボタン同時



シャルロット

トライスラッシュは対空技にすることも可能だが，使用時のスキが大きいし，なによりも対空にはしゃがみ強パンチを使ったほうが確実で安全だ。

パワーグラディション	※要・武器	↙↓↘＋斬る
スプラッシュファーント	※要・武器	斬るボタン連打
トライスラッシュ	※要・武器	→↓↘＋斬る



牙神　幻十郎

光翼刃は弧月斬と同じコマンド（→↙↓↘＋斬る）を入力したほうがでやすい。強・三連殺を相手に近づいて使うと，反対側に抜けることができるぞ。

桜華斬	※要・武器	↓↙←＋斬る
桐覇　光翼刃	※要・武器	→↓↘＋斬る
三連殺（牙・角・燐）	※要・武器	↓↘→＋斬る（3回まで連続使用可能）

『真サムスピ』ちょっといい話

怒ゲージが満タンになって使用できる武器破壊必殺技（超必殺技）。まだ，コマンドは公開できないが，超必殺技をヒットさせると，ダウン＋武器破壊というメリットがある。技によっては連続技に組み込むこともできるが，かんじんのダメージは強攻撃よりも低いのが難点。

なお，破壊された武器は，一定時間後，黒子が持ってきてくれる。ただし，「黒子が持ってくる＝地面に落とされる」ワケだから，武器を拾うときは相手の攻撃に注意しよう。ナコルルの場合，武器が補充されると，ママハハが武器の上に止まってしまうのが悲しい（アムベヤトロなどが使用不能になる）。

話は変わるが，このゲームの対CPU戦では，CPUキャラが使用した必殺技のコマンドが体力ゲージの下に表示される。ボタンの強弱まで表示されるのはスゴイが，超必殺技のコマンドだけは表示されないのだ。ちぇっ。

なお，必殺技コマンドのレバー入力が完成したと同時にボタンを押すと，そのボタンに対応した基本技がでてから必殺技が発動する。そのぶんスキが大きくなるので，コマンド入力はあわてずに行なおう。まあ，このゲームには，多くの謎が隠されているので，次号からの連載コーナーや近日発売の『A.A.真サムスピ・基礎解析編』をチェックしよう。

ルナティックドーンII完全データ集

カラーページにひきつづき，ここでは『ルナドンII』の数々のデータを紹介していこう。なお，この『ルナドンII』大特集は，来月号へとつづくのだ。次号で明らかにされる極秘データのかずかずにも期待していてほしい（猪野清秀）

神聖ギザ帝国

名前	価格	位置	大きさ	命中率	速度	射程	攻撃力	攻強化	防御切	防御刺	防御叩	強化切	強化刺	強化叩	魔力T	魔力量	強化理	強化炎	強化冷	強化雷	強化聖	強化暗	強化精	購入可能街(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
・片手剣																												
ブロード・ソード	500	片手剣	20	95	110	1	20	42	−	−	−	−	−	−	−	0	8	6	7	7	5	6	−	○	○			
ロング・ソード	3100	片手剣	28	96	105	1	25	53	−	−	−	−	−	−	−	0	10	8	7	7	5	9	−	○				○
・両手剣																												
バスタード・ソード	650	両手剣	25	88	85	2	28	49	−	−	−	−	−	−	−	0	5	3	5	7	2	10	−		○	○		
フランベルジュ	2950	両手剣	40	85	82	2	33	57	−	−	−	−	−	−	炎熱	10	10	22	−	−	10	5	5		○				
クレイモア	5400	両手剣	55	85	76	3	42	65	−	−	−	−	−	−	−	0	12	9	18	20	6	12	2						○
・片手斧																												
フランキスカ	470	片手斧	25	92	112	1	19	40	−	−	−	−	−	−	−	0	7	7	8	8	6	4	−		○	○		
バトル・アックス	3300	片手斧	32	91	103	2	26	47	−	−	−	−	−	−	−	0	9	9	11	13	6	10	−	○				○
・両手斧																												
バルディッシュ	620	両手斧	30	90	80	2	30	50	−	−	−	−	−	−	−	0	7	9	2	11	5	8	−	○				
ポール・アックス	5520	両手斧	58	89	72	3	45	68	−	−	−	−	−	−	−	0	18	4	10	9	4	7	−					○
・片手棍棒																												
クラブ	350	片手棍棒	18	96	106	1	17	39	−	−	−	−	−	−	−	0	2	4	10	4	5	7	−	○	○			
メイス	710	片手棍棒	23	95	100	1	20	41	−	−	−	−	−	−	神聖	10	5	−	−	−	22	−	−	○	○	○		
フレイル	4800	片手棍棒	27	94	100	1	25	50	−	−	−	−	−	−	−	0	15	4	3	9	5	12	−			○		○
・両手棍棒																												
ウォー・ハンマー	480	両手棍棒	20	92	83	1	23	48	−	−	−	−	−	−	−	0	5	10	15	8	2	1	−			○		
ヘビー・フレイル	3000	両手棍棒	30	91	80	2	27	50	−	−	−	−	−	−	−	0	18	6	7	9	6	16	−					○
モーニング・スター	5400	両手棍棒	42	92	75	2	36	58	−	−	−	−	−	−	−	0	4	19	3	2	−	23	−	○				○
・両手槍																												
ショート・スピアー	490	両手槍	22	93	86	2	22	45	−	−	−	−	−	−	−	0	5	7	5	7	6	8	8	○	○			○
ロング・スピアー	3400	両手槍	35	88	77	3	29	56	−	−	−	−	−	−	−	0	8	9	9	17	4	−	−		○			
グレイブ	5500	両手槍	53	87	70	3	40	60	−	−	−	−	−	−	−	0	7	16	5	10	5	8	−			○		
・両手弓																												
ショート・ボウ	520	両手弓	19	25	20	16	7	15	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	9	−	9	−	○	○	○		
ロング・ボウ	1700	両手弓	42	23	10	24	12	21	−	−	−	−	−	−	−	0	3	10	−	−	−	−	12			○		
・片手投擲																												
ダガー	280	片手投擲	15	28	40	12	5	8	−	−	−	−	−	−	−	0	7	−	−	−	−	8	−	○		○		
・頭部																												
プレート・ヘルム	400	頭	23	−	−	−	−	−	13	15	14	18	20	16	−	0	10	4	10	−	−	−	−	○				○
クレスト・ヘルム	7180	頭	51	−	−	−	−	−	18	20	17	22	26	23	−	0	8	8	8	2	−	9	−		○			
・胴体																												
ハードレザー・アーマー	150	胴	21	−	−	−	−	−	5	2	3	6	4	4	−	0	−	−	−	−	−	−	5	○	○			○
ショルダー・スパイク	1450	胴	39	94	90	1	19	38	5	2	4	17	23	20	−	0	−	−	−	9	−	4	−			○		
プレート・メイル	13700	胴	60	−	−	−	−	−	35	28	30	49	36	50	炎熱	7	14	16	9	−	−	4	−					○
・腕部																												
ナックル	190	腕	26	93	112	1	11	22	2	1	1	13	13	7	−	0	2	8	−	−	−	−	−		○	○		
プレート・ガントレット	4200	腕	45	−	−	−	−	−	10	9	9	14	10	14	炎熱	5	−	10	5	−	−	2	−	○	○			○
・脚部																												
チェイン・レガース	290	脚	30	−	−	−	−	−	9	2	14	15	4	17	−	0	−	−	−	−	−	−	−	○				○
バンディッツ・ブーツ	1620	脚	50	91	93	1	14	32	7	5	11	10	9	13	冷却	3	−	−	12	−	−	2	7		○	○		
・盾																												
ナイフ・シールド	520	片手盾	29	92	90	1	10	28	10	4	7	11	5	9	−	0	2	−	−	−	−	−	−			○		
カイト・シールド	3100	片手盾	56	−	−	−	−	−	18	15	20	22	20	20	精霊	2	−	−	−	−	−	−	5	○	○			
・指輪																												
パワー・リング	17500	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−		○			
ウィズダム・リング	19000	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−			○		
・スペシャルアイテム																												
ラッシュ・ウォーカー	86000	片手斧	80	100	87	3	90	97	−	−	−	−	−	−	暗黒	30	−	−	−	−	−	35	−					
ホーリー・メイス	90000	片手棍棒	77	105	94	2	65	80	−	−	−	−	−	−	神聖	37	−	−	−	−	40	−	−					
アポロンの弓矢	80000	両手弓	79	50	35	30	77	83	−	−	−	−	−	−	物理	23	30	−	−	−	−	−	−					
トロルの籠手	78500	腕	80	−	−	−	−	−	18	17	18	20	20	20	雷光	22	−	−	−	29	−	−	−					
オリハルコンの楯	91000	片手盾	83	−	−	−	−	−	39	40	38	40	40	40	暗黒	32	−	−	−	−	−	36	−					

ムハール帝国

名前	価格	位置	大きさ	命中率	速度	射程	攻撃力	攻強化	防御切	防御刺	防御叩	強化切	強化刺	強化叩	魔力T	魔力量	強化理	強化炎	強化冷	強化雷	強化聖	強化暗	強化精	購入可能街(9)	(10)	(11)	(12)	(13)
・片手刀剣																												
ジャンビーヤ	510	片手剣	21	93	108	1	21	41	−	−	−	−	−	−	−	0	7	5	5	6	5	5	5	○				
シャムシール	3000	片手剣	30	92	101	1	27	50	−	−	−	−	−	−	−	0	9	12	5	6	9	5	7	○	○			
・両手剣																												
グランド・シャムシール	5000	両手剣	48	89	83	2	36	61	−	−	−	−	−	−	−	0	11	15	3	6	9	10	9		○			
・片手斧																												
ハンド・アックス	450	片手斧	27	95	110	1	23	40	−	−	−	−	−	−	−	0	6	9	7	7	6	6	−	○				
・両手斧																												
ブロード・アックス	2100	両手斧	29	90	86	2	37	61	−	−	−	−	−	−	−	0	9	8	3	6	10	10	3	○	○		○	
ポール・アックス	5520	両手斧	58	88	72	3	45	68	−	−	−	−	−	−	−	0	18	4	10	9	4	7	−				○	
・片手棍棒																												
バグナク	320	片手棍棒	16	98	105	1	19	34	−	−	−	−	−	−	−	0	2	5	1	−	−	6	−		○			
ブラワ	4650	片手棍棒	29	94	102	1	24	50	−	−	−	−	−	−	−	0	3	5	2	3	1	3	−	○				
・両手棍棒																												

ブッェディガン	5400	両手棍棒	40	90	79	3	32	61	−	−	−	−	−	−	−	0	13	6	12	9	8	3	−			○	
・両手槍																											
パイク	3180	両手槍	41	89	61	4	26	49	−	−	−	−	−	−	−	0	12	−	−	15	−	−	9	○		○	
・両手弓																											
ショート・ボウ	520	両手弓	19	25	20	16	7	15	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	9	−	9	−	○	○	○	
クロス・ボウ	3450	両手弓	54	25	7	24	20	32	−	−	−	−	−	−	−	0	5	12	2	1	−	3	−		○		
・片手投擲																											
ダート	570	片手投擲	15	29	38	12	8	11	−	−	−	−	−	−	−	0	5	−	10	−	−	5	−	○	○	○	
チャクラム	1950	片手投擲	39	27	36	14	10	27	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−			○	
・頭部																											
ターバン	90	頭	21	−	−	−	−	−	4	3	3	5	5	5	−	0	3	−	−	−	−	6	−	○		○	
ホーンド・ヘルム	9620	頭	46	−	89	1	20	31	13	14	9	26	25	25	−	0	12	−	−	13	−	−	−		○		
・胴体																											
ソフトレザー・アーマ	100	胴	19	−	−	−	−	−	2	1	1	3	2	2	−	0	−	−	−	−	−	−	3	○	○		
スタデット・アーマー	1530	胴	37	96	92	1	16	27	13	16	18	35	37	19	−	0	8	−	−	−	−	−	−			○	
・腕部																											
バグナク・ガントレット	290	腕	31	99	103	1	19	34	2	2	2	9	7	8	−	0	−	−	8	−	−	8	−	○	○		
シクル・エルボー	5900	腕	48	97	99	1	26	50	13	7	11	13	10	20	暗黒	8	−	−	−	−	−	14	−			○	
・脚部																											
レザー・ブーツ	110	脚	28	−	−	−	−	−	4	1	4	9	2	10	冷却	2	−	−	6	−	−	−	−	○	○		
ニードル・シューズ	1600	脚	46	93	90	1	16	35	3	3	3	7	10	5	暗黒	10	−	−	−	−	−	19	−			○	
・盾																											
ラウンド・シールド	1000	片手盾	38	−	−	−	−	−	12	10	10	13	24	15	−	0	10	8	−	−	−	9	−	○		○	
バイル・シールド	7700	片手盾	50	96	86	2	27	56	16	9	19	15	20	23	−	0	−	−	−	14	−	−	−		○		
・指輪																											
パワー・リング	17500	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−			○	
ジュエルド・リング	20000	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−		○		
・スペシャルアイテム																											
デュランダーナ	89500	片手剣	82	102	113	2	83	90	−	−	−	−	−	−	炎熱	31	−	37	−	−	−	−	−				
フレイム・アンカー	93000	片手棍棒	81	100	110	2	87	87	−	−	−	−	−	−	炎熱	39	−	40	−	−	−	−	−				
ウォーター・モナーク	96200	両手槍	83	99	96	4	123	142	−	−	−	−	−	−	冷却	39	−	−	40	−	−	−	−				
ストライク・シン	80000	片手投擲	75	53	42	20	40	52	−	−	−	−	−	−	暗黒	27	−	−	−	−	−	33	−				
ヴィーザル・ブーツ	77300	脚	78	−	−	−	−	−	18	19	18	20	20	20	冷却	22	25	25	34	23	−	24	20				

敦津

名前	価格	位置	大きさ	命中率	速度	射程	攻撃力	攻強化	防御切	防御刺	防御叩	強化切	強化刺	強化叩	魔力T	魔力量	強化理	強化炎	強化冷	強化雷	強化聖	強化暗	強化精	購入可能術 (15)	(16)	(17)	(18)	(19)
・片手刀剣																											
サイ	510	片手剣	24	98	112	1	22	48	−	−	−	−	−	−	−	0	12	10	9	10	5	−	−	○		○		
直刀	3000	片手剣	30	97	107	1	27	57	−	−	−	−	−	−	−	0	6	8	14	9	5	−	−	○	○			
七星剣	8400	片手剣	43	96	104	1	33	63	−	−	−	−	−	−	雷光	12	−	−	−	20	−	−	−			○		
・両手刀剣																											
大刀	570	両手剣	41	94	84	2	35	68	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−	○	○			
青竜刀	7590	両手剣	60	91	74	2	46	80	−	−	−	−	−	−	精霊	13	−	−	−	−	−	−	18					
・片手斧																											
斧	450	片手斧	27	96	110	1	21	41	−	−	−	−	−	−	−	0	8	8	8	8	8	8	−	○		○		
宣花斧	3140	片手斧	37	96	106	1	28	50	−	−	−	−	−	−	−	0	9	12	10	11	7	9	−	○	○			
板斧	9100	片手斧	44	91	100	2	36	64	−	−	−	−	−	−	−	0	8	10	14	12	10	8	−			○		
・両手斧																											
大斧	7200	両手斧	65	88	70	3	42	73	−	−	−	−	−	−	−	0	12	11	13	16	14	9	−		○			
・片手棍棒																											
杵	400	片手棍棒	24	99	105	1	19	43	−	−	−	−	−	−	−	0	3	3	3	9	6	7	−	○				
ヌンチャク	5770	片手棍棒	31	92	107	1	27	58	−	−	−	−	−	−	−	0	12	15	14	10	17	−	−			○		
多節鞭	9000	片手棍棒	39	95	109	2	31	61	−	−	−	−	−	−	−	0	10	9	18	16	−	21	−			○		
・両手棍棒																											
棍	970	両手棍棒	30	90	85	2	23	54	−	−	−	−	−	−	−	0	8	12	5	8	10	−	−	○	○			
狼牙棒	4950	両手棍棒	40	90	81	3	33	67	−	−	−	−	−	−	−	0	13	9	12	10	−	12	−	○	○			
トンファー	8400	両手棍棒	50	91	104	1	32	70	−	−	−	−	−	−	−	0	12	10	10	18	17	14	−			○		
・両手槍																											
三叉戟	4000	両手槍	47	89	81	3	35	68	−	−	−	−	−	−	雷光	14	−	−	−	22	−	−	−	○	○			
方天戟	13200	両手槍	63	88	74	3	48	83	−	−	−	−	−	−	神聖	12	−	−	−	−	18	−	−		○			
・両手弓																											
弩	2400	両手弓	43	20	13	22	15	25	−	−	−	−	−	−	−	0	5	9	−	−	−	5	−	○		○		
・片手投擲																											
羅漢銭	850	片手投擲	17	28	46	10	10	19	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	15	−	−	○		○		
飛剽	2260	片手投擲	30	33	45	16	22	41	−	−	−	−	−	−	冷却	8	−	−	14	−	−	−	−			○		
・頭部																											
藤甲	120	頭	22	−	−	−	−	−	6	5	5	12	7	9	−	0	5	−	3	3	−	5	−	○				
頭突甲	2000	頭	47	98	97	1	23	40	5	12	11	13	24	22	−	0	−	15	−	−	−	−	−		○			
・胴体																											
寸鉄甲	4100	胴	36	96	93	1	22	40	20	25	23	40	48	31	−	0	12	15	10	13	−	2	−	○	○			
刃状甲	7680	胴	57	94	91	2	30	40	31	29	18	42	52	41	暗黒	10	−	−	−	−	−	25	−			○		
・腕部																											
鉄拳	150	腕	33	100	114	1	20	43	2	1	2	11	10	14	−	0	10	10	10	10	−	3	−	○				
鷹爪腕	8220	腕	52	104	110	2	36	71	9	12	12	17	18	17	物理	12	20	−	−	−	−	28	−		○	○		
・脚部																											
破岩脚	3900	脚	46	96	98	1	31	65	4	4	15	9	13	20	精霊	9	−	−	−	−	−	−	11	○	○			
竜鱗脚	15700	脚	73	96	100	2	48	77	8	7	17	20	19	20	雷光	13	−	−	−	19	−	−	−		○			
・盾																											
天剛劈水屑	5520	片手盾	35	95	92	2	19	37	16	13	8	30	27	9	−	0	10	14	−	−	−	12	−		○	○		
鉄屑	9300	片手盾	52	97	98	1	28	54	19	17	7	21	19	10	−	0	−	−	−	−	−	17	−	○		○		
・指輪																											
練気的指環	18200	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−				○	

神託的指環	19300	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−		○			
・スペシャルアイテム																													
龍淵剣	95000	両手剣	85	104	88	2	126	143	−	−	−	−	−	−	雷光	35	−	−	−	40	−	−	−					
如意棒	88800	両手棍棒	86	100	83	5	105	127	−	−	−	−	−	−	神聖	28	−	−	−	−	35	−	−					
魔擲箭	75000	片手投擲	76	55	60	26	60	78	−	−	−	−	−	−	暗黒	24	−	−	−	−	−	37	−					
逆鱗鎧	98000	胴	90	100	100	2	38	80	50	52	50	60	60	60	雷光	34	−	−	−	37	−	−	−					
金剛双拳	78500	腕	84	110	118	1	61	89	17	16	20	20	20	20	物理	33	−	−	−	38	−	−	−					

日倭

名前	価格	位置	大きさ	命中率	速度	射程	攻撃力	攻強化	防御切	防御刺	防御叩	強化切	強化刺	強化叩	魔力T	魔力量	強化理	強化炎	強化冷	強化雷	強化聖	強化暗	強化精	購入可能街 (20)	(21)	(22)	(23)	(24)
・片手刀剣																												
刀	830	片手剣	21	99	107	1	24	50	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	18	−	−	15	−	○	○			
忍刀	18300	片手剣	29	100	114	1	34	73	−	−	−	−	−	−	暗黒	10	−	19	−	−	−	22	−				○	
・両手刀剣																												
太刀	1850	両手剣	27	93	87	2	33	60	−	−	−	−	−	−	物理	8	12	−	−	15	−	−	−		○			
長巻	9200	両手剣	42	92	80	3	43	84	−	−	−	−	−	−	暗黒	9	−	−	−	−	20	18	−	○			○	
胴太貫	25400	両手剣	55	88	71	3	51	96	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	25	−	24	−	−	○	○			
・片手斧																												
斧	370	片手斧	24	91	106	1	23	38	−	−	−	−	−	−	−	0	5	6	5	4	4	4	7	○	○			
鉞	5000	片手斧	33	90	99	1	31	49	−	−	−	−	−	−	−	0	7	6	8	5	7	5	9		○			
・両手斧																												
大鉞	6400	両手斧	55	86	71	2	40	70	−	−	−	−	−	−	−	0	10	12	15	14	13	−	19		○			
・片手棍棒																												
十手	6100	片手棍棒	22	99	103	1	24	55	−	−	−	−	−	−	神聖	8	8	−	−	−	19	20	−	○				
・両手棍棒																												
錫杖	4200	両手棍棒	26	91	90	2	28	61	−	−	−	−	−	−	神聖	10	18	−	−	−	22	23	−	○			○	
金砕棒	6300	両手棍棒	38	87	80	3	34	66	−	−	−	−	−	−	物理	4	12	−	−	14	−	−	−		○			
・両手槍																												
長柄槍	5400	両手槍	39	93	89	3	34	65	−	−	−	−	−	−	−	0	9	11	−	−	−	−	−	○	○			
なぎなた	12000	両手槍	56	95	72	4	45	80	−	−	−	−	−	−	−	0	−	26	−	−	28	19	−		○			
・両手弓																												
強弓	1420	両手弓	40	22	13	22	12	20	−	−	−	−	−	−	−	0	3	1	2	2	1	3	1	○			○	
・片手投擲																												
手裏剣	5900	片手投擲	26	30	47	14	20	45	−	−	−	−	−	−	暗黒	10	−	−	−	−	−	21	−				○	
鎖鎌	14200	片手投擲	43	50	20	8	37	76	−	−	−	−	−	−	暗黒	17	−	−	−	−	−	29	−				○	
・頭部																												
金鉢巻	170	頭	20	−	−	−	−	−	7	5	5	13	6	7	−	0	7	6	7	5	−	5	−	○			○	
星兜	2480	頭	50	−	−	−	−	−	10	18	10	17	25	17	−	0	6	7	8	2	−	10	−	○	○			
・胴体																												
鎖かたびら	2300	胴	40	−	−	−	−	−	18	9	14	31	20	33	−	0	5	6	−	−	−	10	−				○	
黒鎖胴	6100	胴	56	−	−	−	−	−	23	27	25	42	48	32	−	0	15	17	13	18	−	14	−	○	○			
・腕部																												
手甲	5100	腕	33	−	−	−	−	−	11	12	7	17	16	11	−	0	5	3	2	2	−	4	−	○	○			
鉤爪	5120	腕	40	98	101	1	19	45	9	10	10	15	17	15	−	0	2	2	7	3	−	9	−				○	
・脚部																												
脚甲	6200	脚	28	−	−	−	−	−	9	11	10	15	13	12	−	0	5	4	6	4	−	13	−	○	○			
蹴打甲	9000	脚	50	91	99	1	30	64	11	12	16	14	14	14	−	0	7	9	12	10	−	8	−				○	
・盾																												
手盾	200	片手盾	24	−	−	−	−	−	7	7	5	8	7	6	−	0	2	3	2	3	−	3	−	○	○			
・指輪																												
細工師の指飾り	18600	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−			○		
・スペシャルアイテム																												
カムイの剣	93500	片手剣	78	115	120	1	90	90	−	−	−	−	−	−	神聖	33	−	−	−	−	36	−	−					
妖刀村正	98000	両手剣	92	103	99	2	133	148	−	−	−	−	−	−	暗黒	40	−	−	−	−	−	40	−					
金太郎の大鉞	83000	両手斧	91	99	85	3	120	139	−	−	−	−	−	−	炎熱	31	−	35	−	−	−	−	−					
ヒヒイロカネの兜	96500	頭	87	−	−	−	−	−	28	29	29	30	30	30	炎熱	38	−	40	−	−	−	−	−					
勾玉の指飾り	62000	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−					

マニカパ王国

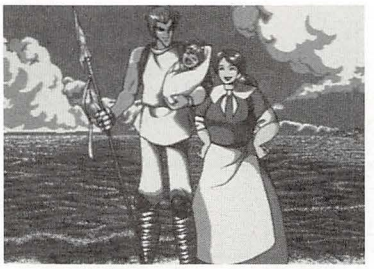
名前	価格	位置	大きさ	命中率	速度	射程	攻撃力	攻強化	防御切	防御刺	防御叩	強化切	強化刺	強化叩	魔力T	魔力量	強化理	強化炎	強化冷	強化雷	強化聖	強化暗	強化精	購入可能街 (25)	(26)	(27)	(28)	(29)
・片手刀剣																												
ストーン・ソード	4720	片手剣	39	94	95	1	28	64	−	−	−	−	−	−	−	0	17	−	−	−	19	−	20	○	○	○		
ボイズン・ビック	5000	片手剣	34	80	87	1	22	35	−	−	−	−	−	−	神聖	9	−	−	−	−	−	19	−	○		○		
・両手刀剣																												
コラ	8680	両手剣	65	85	70	2	50	82	−	−	−	−	−	−	精霊	9	16	17	−	22	26	24	17	○				
・片手斧																												
ハチェット	5110	片手斧	35	89	104	1	33	57	−	−	−	−	−	−	神聖	6	17	17	18	14	20	−	14	○				
トマホーク	21200	片手斧	49	96	114	1	46	85	−	−	−	−	−	−	炎熱	10	−	23	−	−	24	−	20		○	○		
・両手斧																												
シルバー・アックス	28300	両手斧	66	90	87	3	57	102	−	−	−	−	−	−	神聖	25	−	−	−	−	29	−	−	○	○			
・片手棍棒																												
ボーン・クラブ	6300	片手棍棒	25	93	100	1	31	59	−	−	−	−	−	−	−	0	−	18	−	−	−	19	−		○			
ゴールデン・ハンマー	22100	片手棍棒	73	88	86	2	42	80	−	−	−	−	−	−	雷光	12	18	−	−	16	−	18	−			○		
・両手棍棒																												
ジャイアント・クラブ	13200	両手棍棒	69	86	67	4	53	91	−	−	−	−	−	−	−	0	23	25	23	25	28	24	20		○			
・両手槍																												
スピアー	970	両手槍	30	89	80	3	25	50	−	−	−	−	−	−	−	0	10	13	12	12	12	10	9	○		○		
フェザード・ランス	25900	両手槍	63	98	89	3	52	99	−	−	−	−	−	−	神聖	17	−	−	−	−	28	−	−			○		
・両手弓																												
ショート・ボウ	520	両手弓	19	25	20	16	7	15	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	9	−	9	−	○	○	○		
ユロク・フーパ	3800	両手弓	61	34	25	26	20	37	−	−	−	−	−	−	精霊	8	−	18	−	−	−	−	19			○		
・片手投擲																												

ブーメラン	7200	片手投擲	51	30	40	14	27	53	−	−	−	−	−	−	−	0	15	15	−	−	14	3	−	○	○			
ウイングド・ニードル	7000	片手投擲	46	40	50	16	20	33	−	−	−	−	−	−	−	0	7	3	9	10	10	−	−	○		○		
スロウ・トマホーク	23800	片手投擲	71	60	30	18	48	87	−	−	−	−	−	−	冷却	10	−	−	27	−	30	−	29			○		
・頭部																												
ボーン・ヘッド	4100	頭	38	−	−	−	−	−	18	19	15	26	19	28	暗黒	10	−	−	−	−	−	24	−	○	○	○		
ジャガー・ヘッド	6100	頭	35	−	−	−	−	−	13	10	15	20	22	20	暗黒	23	−	−	−	−	−	31	−		○			
・胴体																												
キルティング・スーツ	370	胴	25	−	−	−	−	−	4	4	3	5	4	5	−	0	−	−	5	2	−	5	−		○			
レザー・プロテクター	1000	胴	33	−	−	−	−	−	5	3	3	10	39	27	−	0	−	−	7	5	−	9	−	○				
・腕部																												
レザー・グローブ	3130	腕	25	−	−	−	−	−	5	4	5	12	15	15	−	0	−	−	2	−	−	2	−	○				
スパイク・エルボー	5260	腕	49	98	100	1	35	66	2	2	2	10	10	11	雷光	9	11	15	−	14	−	10	−		○			
・脚部																												
ニー・スパイク	3450	脚	55	94	94	1	38	69	4	4	4	9	8	10	精霊	9	20	−	−	−	−	−	19	○	○			
・盾																												
ケイン・バックラー	820	片手盾	29	−	−	−	−	−	9	10	8	16	11	10	−	0	−	−	8	−	−	12	−	○	○	○		
フェザード・シールド	16500	片手盾	47	−	−	−	−	−	17	21	14	35	33	37	暗黒	18	−	−	−	−	−	22	−			○		
クロー・シールド	11000	片手盾	69	88	83	2	44	71	12	11	13	20	28	24	暗黒	10	15	−	−	−	−	14	−					
・指輪																												
ヒーリング・ジェイド	23500	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−		○		○	
・スペシャルアイテム																												
シャイン・ドロップ	94000	片手斧	88	108	112	2	94	100	−	−	−	−	−	−	炎熱	32	−	37	−	−	−	−	−					
トーテム・アックス	97200	両手斧	94	102	100	3	126	147	−	−	−	−	−	−	精霊	35	−	−	−	−	−	−	39					
ロック・クェーク	92400	両手棍棒	90	99	90	3	115	150	−	−	−	−	−	−	物理	33	38	−	−	−	−	−	−					
バカル・マスカラ	95000	頭	60	−	−	−	−	−	26	25	27	30	30	30	暗黒	38	−	−	−	−	−	40	−					
コンドルの鎧	87500	胴	73	−	−	−	−	−	47	45	49	57	58	54	冷却	36	−	−	40	−	−	−	−					

フィクシオン

名前	価格	位置	大きさ	命中率	速度	射程	攻撃力	攻強化	防御切	防御刺	防御叩	強化切	強化刺	強化叩	魔力T	魔力量	強化理	強化炎	強化冷	強化雷	強化聖	強化暗	強化精	購入可能街 (30)	(31)	(32)			
・片手剣																												
レイピア	730	片手剣	24	90	110	1	23	44	−	−	−	−	−	−	−	0	9	10	12	11	−	−	19	○	○			
・両手剣																												
エストク	3000	両手剣	38	83	89	2	31	50	−	−	−	−	−	−	−	0	12	10	9	13	−	−	24	○				
・片手斧																												
フランキスカ	470	片手斧	25	92	112	1	19	40	−	−	−	−	−	−	−	0	7	7	8	8	6	4	−		○			
・両手斧																												
クレセント・アックス	14100	両手斧	69	85	70	3	48	76	−	−	−	−	−	−	冷却	14	−	−	24	−	−	25	27	○				
・片手棍棒																												
クラブ	350	片手棍棒	18	96	106	1	17	39	−	−	−	−	−	−	−	0	2	4	10	4	5	7	−	○	○			
ウィップ	8700	片手棍棒	35	75	88	3	25	61	−	−	−	−	−	−	暗黒	12	18	−	23	−	−	23	22		○			
・両手棍棒																												
ヘビー・フレイル	3000	両手棍棒	30	91	80	2	27	50	−	−	−	−	−	−	−	0	18	6	7	9	6	16	−	○				
・両手槍																												
スピアー	970	両手槍	30	89	80	3	25	50	−	−	−	−	−	−	−	0	10	13	12	12	12	13	9	○	○			
トライデント	21000	両手槍	73	93	73	4	47	92	−	−	−	−	−	−	雷光	20	−	−	−	31	−	−	−					
・両手弓																												
ショート・ボウ	520	両手弓	19	25	20	16	7	15	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	9	−	9	−	○				
ロング・ボウ	1700	両手弓	42	23	10	24	12	21	−	−	−	−	−	−	−	0	3	10	−	−	−	−	12	○	○			
ファスト・ボウ	4100	両手弓	37	20	35	16	12	19	−	−	−	−	−	−	精霊	4	2	2	2	2	−	−	10	○				
クロス・ボウ	3450	両手弓	54	25	7	24	20	32	−	−	−	−	−	−	−	0	5	12	2	1	−	3	−		○			
パラライズ・アロー	9270	両手弓	66	20	23	24	25	40	−	−	−	−	−	−	暗黒	3	9	−	−	−	−	14	−		○			
・片手投擲																												
ダガー	280	片手投擲	15	28	40	12	5	8	−	−	−	−	−	−	−	0	7	−	−	−	−	8	−	○	○			
スリング	4720	片手投擲	32	25	15	10	20	45	−	−	−	−	−	−	−	0	9	9	−	−	−	−	12	○				
フライング・ソーサー	11000	片手投擲	60	45	27	14	27	59	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	12	12	−	−	15		○			
・頭部																												
レザー・キャップ	400	頭	20	−	−	−	−	−	3	5	5	3	6	5	精霊	12	10	10	10	10	−	−	22	○				
ミスト・フード	1230	頭	31	−	−	−	−	−	2	3	2	2	3	2	炎熱	27	−	34	−	−	−	34	36	○				
・胴体																												
マジック・クロス	2330	胴	29	−	−	−	−	−	10	11	13	30	19	32	冷却	26	−	33	33	33	−	−	33		○			
ベヘモス・シェル	27500	胴	75	−	−	−	−	−	43	43	45	55	57	55	精霊	30	−	35	−	−	−	36	35	○				
・腕部																												
シザー・ナックル	6120	腕	45	102	115	2	35	68	9	5	2	14	18	16	精霊	5	8	5	19	12	−	−	18		○			
・脚部																												
マジック・ブーツ	4000	脚	35	−	−	−	−	−	10	3	12	20	5	18	雷光	24	28	−	−	31	−	31	28		○			
レッグ・ソード	15200	脚	82	93	87	2	46	77	9	11	5	16	17	17	精霊	8	−	30	30	30	−	−	25	○				
・盾																												
ブレード・バックラー	10200	片手盾	50	90	88	2	38	66	11	13	10	21	25	27	精霊	10	−	19	18	18	−	−	24	○	○			
ドラゴン・スケール	25100	片手盾	80	−	−	−	−	−	31	33	30	35	39	37	物理	28	30	36	36	36	36	36	36		○			
・指輪																												
ウィズダム・リング	19000	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−	○				
チャーム・リング	18700	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−		○			
・スペシャルアイテム																												
フィン・マクールの魔	98000	両手槍	90	106	105	4	130	147	−	−	−	−	−	−	暗黒	40	−	−	−	−	−	40	−					
クラップ・シューター	88500	両手弓	83	50	40	30	86	90	−	−	−	−	−	−	精霊	32	−	−	−	−	−	−	37					
ウィングド・ブーツ	76000	脚	76	−	−	−	−	−	19	17	17	20	20	20	冷却	33	−	−	39	−	−	−	−					
ミスリル・シールド	93900	片手盾	86	−	−	−	−	−	40	40	40	40	40	40	精霊	40	−	−	−	−	−	−	40					
ステルス・リング	61400	指	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	0	−	−	−	−	−	−	−					

☆☆☆注意：パラメータについて☆☆☆
価格：標準価格　位置：装備場所　大きさ：必要な体格　命中率：基本命中率。目安的値　速度：攻撃速度。飛び道具はこの数値以上に時間がかかる　射程：射程距離　攻撃力：基本攻撃力　攻強化：強化できる攻撃力の限界　防御切・防御刺・防御叩：それぞれ切る・刺す・叩くの攻撃に対する防御力　強化切・強化刺・強化叩：それぞれ切る・刺す・叩くの強化限界　魔力T：最初からかかっている魔法のタイプ　魔力量：最初からかかっている魔法の量　強化理・強化炎・強化冷・強化雷・強化聖・強化暗・強化精：それぞれ物理・炎熱・冷却・雷光・神聖・暗黒・精霊魔法の強化限界　購入可能街：購入できる街には○が示されている(街の番号は142〜143ページに対応)



ゲーム考現学
《第5回》“海へ……”

Written by 山田　整&“永久機関”

今月のテーマは「海」。昔から大きく流行もすたれもせずにソフトが発売されつづけている，じつに奇妙な分野だ。

なお来月のテーマは「我が名は帝王」。そのつぎは「格闘者たち」。イラスト・投稿ともに募集中。

大海原に向かって

それが世の中に現れて以来，「ゲーム」という媒体はありとあらゆるものを，場所を，時代を自らのうちに取り込んできた。消費者たるゲーム・プレイヤーが古いテーマに飽き，目新しいものを求めつづけるままに。

……だから現在までに発売されたゲームに登場したありとあらゆるテーマの中には，「昔は栄えたが最近は日が当たらない」というものもけっこうある。その点，「海」はちょっとちがう。昔から今まで，大流行こそないがずっと秀作を生みつづけている。

歴史的に見ても，その登場年代はかなり古い。海を舞台にしたAVGは，パソコン・ゲームが世間に広まりはじめたころにすでにあった。ゲーム中に海が登場する作品まで単純に含めれば，パソコンやコンシューマ機，アーケードまでほぼあらゆる媒体で，また時代もそれぞれの創世期付近までさかのぼることができるだろう。非常に幸せな分野だ。

それも道理。海と船乗りたちの姿は，いつも人の心を打つからだ。もっとも，それがなぜかと聞かれると困る。やはり広くて大きくて行ってみたいなよその国だからだ（けっこう本気）。大航海時代と称してスペイン人，ポルトガル人，イギリス人がどんな非道なことをしてきたかは重々承知。それでもなお，「鳥が一生のうちに飛びうるよりも遥か遠くへ」見たこともない島々を訪ねて旅する汚いなりの水夫たちの姿を思うと，別の感慨があろうというものだ。

だから彼らの姿を（ちょっと美化して）描いたゲームは昔から今まで発売されつづけている。古くは工画堂スタジオの意欲作『ナビチューン』。ちょっと前にはアートディンクの異色SLG『アトラス』。キー操作の面倒さなどもあり，残念ながらメジャーになれなかったマイクロプローズの傑作『パイレーツ』。それぞれ時代も背景設定も異なるが，いずれも「海」の魅力を存分に引きだして見せてくれたソフトだった。

では最近はどうだろう？

……以下の記事をご覧あれ。

パソコンから

たった5隻の無敵艦隊 ～サバッシュ2

（ポプコムソフト／PC-9801用）

価格：12,800円

「海」の特集となれば，ぜひともこの1本を紹介せねばならない。

大航海の時代に海の彼方に人々が抱いた大それた夢を，そのまま移したようなこのゲーム，『サバッシュ2』である。

大商人にして大冒険家。艦隊提督にして大領主。そして世界を救う英雄。それがこのゲームの主人公，神に祝福された者，マジョーン。この世の危機を救うため，安息に満ちた天から下って地上に生まれ変わった英雄である。

彼に対するのは謎の予言者，神のごとき力を持つメヒテ。世界の破滅を予言し，そして自らを信じるもののみが生き残る，千年王国の未来を実現するため，強大な帝国を率いて，すでに世界の半ばを征服した男である。

天の勇者とは言え，生まれたマジョーンはただの身一つ。頼りと言えば同じく天から使わされた5隻の軍船のみ。はたして世界の破滅が刻々と迫る中，勇者マジョーンはいかに戦うのか？

……このようにして戦うのだ。世界に散らばる島々を巡り，宝石，香料，絹に珍品，値打ちのつきそうなものは船底の倉の許す限り，片っ端からかっさらう。南海の村落では食糧と宝石を交換し，東の海では。怪魚を大砲で撃ち腹の中の宝石を奪う……。

世界中から集まった莫大の財宝を，交易所で売りさばき，こうして手にした数億の金に物を言わせて，船に恐るべき武器と装甲を取りつける。たった5隻の無敵艦隊を率いたマジョーンは，帝国の戦艦を，帝国の前線基地を，帝国の属国を，片っ端から粉砕撃破。開放された国々にはマジョーンの旗が翻り，大統領の名のもと，国歌が流れる……。

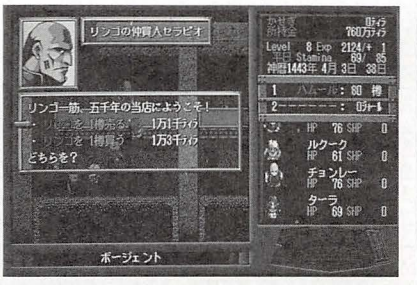
作者，円丈氏は誰でも持っている，海というものへの憧れにのせて，冒険のロマンや世界の広がりというものを示そうとしてそれに成功している。本来ならリアリティを失いそうなものだが，60万字の会話という膨大なデータに支えられた世界の厚みが，それを防いでいるのである。街をうろついているゴロツキでさえ，主人公が何度も話しかければそのたびにちがう返事をしてくれるのだ。

手堅く作られた良いゲームだったのだが，それゆえに，売りとなる特徴がなかった。

（松山　聡）



▶冒険の主体はやっぱり海。魔法と銃（と大砲）が統べる奇妙な世界を駆け回れ



▲はじめの稼ぎはこんなものだが，そのうち一日何十億の荒稼ぎができるようになる

コンシューマ機から

行く先は潮と風だけが知っている ～大航海時代II

（光栄／スーパーファミコン用）

価格：11,800円

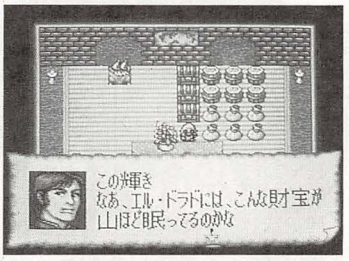
時は17世紀。世界中を帆船が駆けめぐっていた時代。もし，あなたが1隻の船を持っていたら，何をするのだろうか？

一介の商人として，酒場の賭博と一杯のラム酒の足しをつつましく稼ぐのか。遥かインドに赴き，船いっぱいの富を持ち帰るのか。海賊となり，血と硝煙の中で名を挙げるのか。誰も知らない海へ赴き，知識や隠されし財宝をもたらすのか。それとも，気ままに風にまかせて世界をさすらうのか。

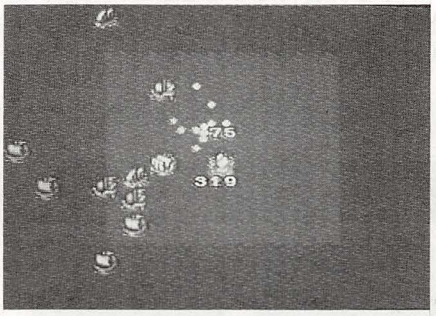
人それぞれであろう。だが，あの時代にはそれが「すべて」可能だった。それを再現したのが『大航海時代II』だ（スーファミのほか，パソコン各機種でも発売中）。

このゲームの登場人物は6人。それぞれ国籍や役割が設定されているが，それにとらわれる必要は必ずしもない。イスラム出身の商人が自国の船を襲いまくる海賊になることだってできる（もっとも，エンディングを見れる保証はしないが……）。つまり，自由なのである。陸では決して得られぬ自由。船では自分が長なのだ。

当然，自分の行動はその立場に反映され，悪くすると寄港禁止を喰らったり，命を狙われたりする。だが，頼れるのは己の力のみ。そのためには，己の鍛錬をし，より強い多くの船とそれを動かす部下を集め，彼らを確実に養う金を稼がねばならない。自由には力が必要なのだ。力以上の自由を求める者は，死ぬしかない。それが，自由という海に乗りだした男たちの掟なのだ。　（斎藤　通彦）



◀伝説の黄金の国を探し求め，艦隊とともに大海原を征く。これこそ冒険だ！



▲海賊もこの時代名誉への一歩だった。行く手をさえぎる者は，剣と大砲で退けろ！

ゲームの周辺から

百年前に書かれた本が，今も読まれるというのは大変なことだ。本の中に書かれているのが，本が書かれたときからさらに百年も前の話なら，なおさら大変なことだ。

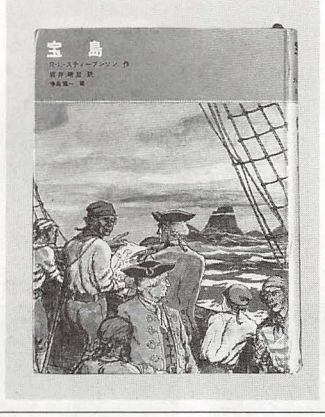
その大変な本の一つが『宝島』だ。この本の中にあるのは，ずる賢い海賊が誰もいない南の島に埋めた宝や，真夜中にがちゃつくサーベルや，一本足の大男や，古いスペインの金貨のことを叫ぶオウムだ。そして宝もサーベルも一本足もオウムも，みんな青い海の中にでてくる。一度も海を見たことのない人も，本を読めば海の夢を見るようになる。

この本は一度アニメーションにもなった。読んでいた人たちは，みんな思った。『アニメになんかできるものか。あの本にでてくる年をとった海賊はぶくぶくむくんだ赤ら顔で一本足で船のコックをしていておよそ格好よくない男で，それがいざとなるととんでもなく素早い動きをする。絵にして動かしたら，とたんにウソになってしまう』

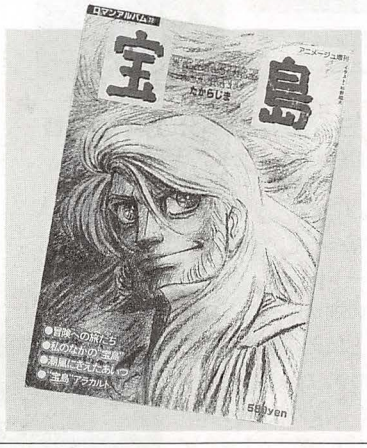
だからアニメーションでは，男は老海賊ではなくて，頑丈そうな割れたアゴと，くりくり動くいい目をした立派な大人になった。本を読んでこの男が怖くて眠れなかった子供たちは，アニメーションを見るとこの男に憧れて眠れなくなった。

本は今もあちこちの会社からでている。アニメーションは今もビデオになって，あちこちのレンタル屋で借りられる。たぶん，もう百年は大丈夫だと思う。

（桂　令夫）



▶いろいろな書店からでているが，とりあえずこれは福音館版。『指輪物語』と同じ絵描きさんが挿絵を描いているぞ



◀こちらはアニメーション版のムック。表紙の男は言わずと知れたシルバーだ

おわりに

「海」という言葉は，それを聞く人に多くのイメージを与える。未知の世界への不安と期待を，冒険の夢を，勇ましい男たちの日焼けした顔を，そして古き良き時代に対するほんの少しの郷愁を。海にはすべてがそろっている（あえていうなら女っ気はあまりないが）。

だがそれゆえの限界もある。なまじ言葉の持つイメージが強すぎるために，それを背景としたゲームは個性をだすのがとてもむずかしいのだ。日進月歩のゲーム業界において，これはかなり致命的なことだ。

しかし決して海が忘れられることはない。心の底では誰もが抗しがたい魅力を感じているテーマだからだ。だからたまに思いだしたようにソフトが発売される。そして大流行はしなくても，それは長く静かに愛されていく。

だからみんなも新しいゲームで遊ぶのに飽きたら，ときどき「海」のことを思いだして，棚の奥から取りだしてほしい。

大募集！

現在の投稿採用率はなんと160％（あくせすルームからの借用分を計算にいれるとこうなる），まちがいなくベーマガ全体で最高のページだ。投稿点数が増えればコーナー増設も考えるのでよろしく。

なお締切は毎月16日ごろ，4月，8月，12月は1週間から10日早まり，その前の月は5日ほど早くなる。これはベーマガ全体でほぼ共通だ。

とびだせ！同人野郎

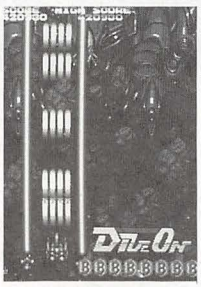
いやぁ，寒くなってきましたねえ。夜は窓を閉めて寝ないと風邪ひいちゃいますよ。私はまだ大丈夫ですが，まわりの人がゴホゴホやってるのを見ると，思わず息を止めたくなってしまいます。今月はX68Kの同人ソフトを2本と，スタッフ募集を一気に紹介してみました。イベント開催情報もドーンと2月まで。それではどーぞ。　（文／安部理一郎）

X68000特集・その2

DIVE-ON

■MIX／YU-RI　■2,000円
■X68000





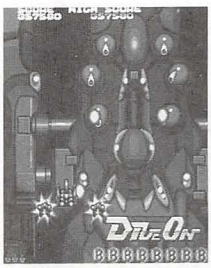
▲アーケード・ゲーム顔負けの縦スクロール・シューティング。巨大戦艦やラストボスの待ち受ける全7面をパワーアップしながら進んでいく。タメ撃ちのできる強力なオプションの使いかたが攻略のカギとなるぞ



前回のX68K特集のときにも紹介した東京都保谷市のサークル，MIXから新作が届いた。今度の作品は，純粋な縦スクロール・シューティングで，「オーソドックスな」と手紙に記されているとおり，普通の縦シュー。ただ，技術力には目を見張るものがあり，チェルノブ・アダプタを使ってメガドラ・パッドをX68Kに接続すれば，知らない人が見るとメガドライブのゲームかと勘ちがいすることだろう。

このソフトは，全国のパソコン・ショップに設置されているTAKERUにて入手可能。近所にTAKERUが設置されていないならば，隣り町まで行って買ってくれ（笑）。

市販ソフトの数は激減してしまったものの，まだまだ68が生きる道は残されているのではないだろうか。



▲3面。4画面ほどの巨大戦艦と上空で戦う

▼ボンバーとオプションの使いかたを極めろ



■通信販売申し込み先

TAKERUのみで販売

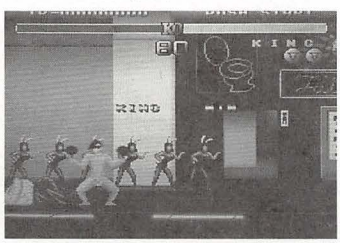
過労伝説SPECIAL

■D.C.S.　■1,800円分の郵便小為替
■X68000（要2M，ジョイスティック）

2本目は京都のサークル，D.C.S.の『過労伝説SPECIAL』。どこかで聞いたことのあるタイトルだけど，中身は別モノなのでご安心を。あ，でもやっぱり対戦格闘ゲームってところは一緒か。12人のキャラと闘うCPU戦と，2人で遊ぶ対戦モード，・主人公の雷堂真を使って進むストーリー・モードが用意されている。

ゲームの細かいところでは，体力が1／4以下になると使える超必殺技を持っていたり，この超必殺技でK.O.すると決め技の名前が画面にでたり，ダ○ク・キングの代わりにストリーキングがでてきたりと頭が痛い（笑）。大勢で遊ぶといいかもね。

■通信販売申し込み先
1,800円（送料込）の無記名郵便小為替と宛て名シール，返信用封筒を同封して
〒602　京都市北区平野上柳町11−16
石川方　D.C.S.通販部

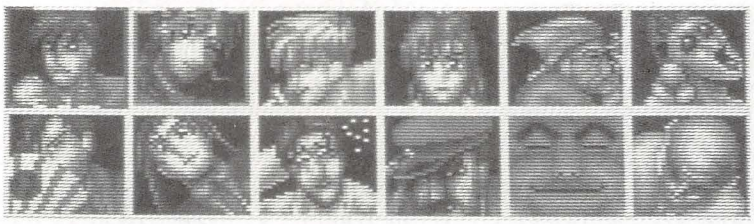


▶ストリー・キングの勝利……前を向くなぁ！

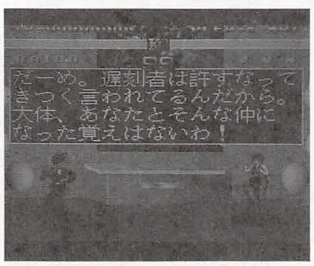




▲タイトル画面もバッチリ再現（？），お約束の勝ちセリフもちゃんと用意されている。上は主人公の勤める会社の受付嬢，石川純の勝利画面。「社長にかわって，お〜しおきよっ♪」……ん？



▲選べるキャラクターは12人。普通のサラリーマンから社長まで。どれを使う？



◀こちらはストーリー・モード。12人を倒していくのだ

サークル伝言板

CLAIR DE LUNE

●常時会員募集中

アニメ・ゲーム中心サークル「CLAIR DE LUNE」では，会員様募集中です。イラストを描くのが好きなかた，入会してください。案内書は80円切手同封にて。

〒400 山梨県甲府市池田二丁目12-2
帯金（様）方 CLAIR DE LUNE係

サークル アクシス

●サークルアクシスです。98，X68で音楽，CGのできる人を募集しています。作ろうと思っているのはRPGとAVGです。質のよいモノを目指していますので興味があるかたは下記まで連絡ください。

〒559 大阪市住之江区中加賀屋2-10-22山田 隆史

P.I.S.

●ゲーム及びディスク・マガジン制作の同人サークルです。

募集内容は，ゲーム，ディスク・マガジン制作に関係すること，ほぼ全種募集ですが，とくにプログラマーが不足しています。

将来的にはTAKERU販売やメーカー持ち込み，果てはプロデビューを考えています。80円切手2枚と自己PR作品同封でこちらへ。

〒593 堺市津久野町1-22-22-501松山真一方 P.I.S.

QLAIR SOFT

●同人ソフトサークル「クレアソフト」ではゲーム制作を一緒に行なってくれるかたを募集しています。

●開発使用機種／NEC：PC-9801VM以降／富士通：FM TOWNS

●職種／ゲーム・プログラマー（C言語にてプログラムを作れるかた）／原画さん（画風は「アリスソフトのランス，D・P・S」系）／グラフィッカー（スキャナーをお持ちのかた）／デザイナー（ただしプログラマーさんが見つかった場合のみ）

プログラマーとグラフィッカーはパソコンを所有していて，なおかつ開発環境が整っているかたが望ましいです。男女制限はありませんが，年令は15～25才までとさせていただきます。また，遠方のかたでも連絡と開発が可能であれば問題ありません。とりあえず興味を持ったかたは，下記までご連絡ください。

〒889－13 宮崎県児湯郡川南町大字川南21847
谷剛方「QLAIR SOFT」まで



◆ 同人サークル雲遊 スタッフ&会員募集 ◆

当サークルでは下記職種のスタッフを募集しています。
アシスタント （売子、デュプリ作業、通販作業）
アニメーター （コンテ、動画作成）
グラフィッカー（ライン修正、着色、ドットキャラ）
プログラマ （ゲームプログラム、企画進行）

また９５年度より年４回サークル誌を発行いたします 新作情報や関連サークルの新作情報、読者からの投稿など多彩な内容を予定しております。募集締切95’２月末。

興味を持たれた方は８０円切手をはった返信用封筒を同封のうえ下記住所、スタッフ募集、会員募集係まで。折り返し、サークルの紹介、詳しい内容を返送します。

〒146 東京都大田区久が原3-34-16 鈴木方「サークル雲遊」

イベント開催情報

さて，今月は来年2月までのイベント情報を一気に紹介。未定の部分も多いので，くわしいことはユウユウ（☎03-5821-1811）まで問い合わせてくださいね。開催時間はいずれも午前11時～午後3時までとなっています。近くに住んでいる人たちへの迷惑も考えて，午前8時よりも前に会場では並ばないこと。入場前には会場で販売されているカタログも手に入れておこうね。

●デジタル・フェスティバル3

デジタル・フェスティバル2も10月30日に東京・日本橋掘留ホールで開催され，エンジンがかかってきた感じのするデジ・フェス。11月27日に3回目の開催となるのは前回と同じく日本橋掘留ホール。第4回目（12月23日）は場所を移してお茶の水損保会館での開催となっている。開催時間は午前11時～午後4時。問い合わせはブロッコリー（☎03-5387-6781）へ。

◆11月以降のイベント◆

11月13日	札幌パソケット36	月寒グリーンドーム	1月3日	博多パソケット30	博多スターレーン
11月20日	名古屋パソケット37	理容会館	1月8日	宇都宮パソケット19	宇都宮産業展示館
	富山パソケット12	富山市公会堂別館		大分パソケット8	大分県中小企業会館
11月23日	パソケット43	東京文具共和会館		小倉パソケット12	西日本総合展示場
	小倉パソケット11	西日本総合展示場	1月14日	静岡パソケット24	静岡産業館
	広島パソケット24	広島市東区民文化センター	1月15日	仙台パソケット32	トレンドホール
11月27日	宇都宮パソケット18	宇都宮産業展示館		名古屋パソケット38	理容会館
	旭川パソケット4	旭川・道北経済センター	1月16日	新潟パソケット19	プラザー文化センター
	大阪パソケット35	大阪府立体育会館	1月22日	パソケット・スペシャル6	都立産業貿易センター
12月4日	岐阜パソケット12	岐阜商工会議所		札幌パソケット37	札幌テイセンホール
	金沢パソケット20	MROホール	1月29日	大阪パソケット37	大阪府立体育会館
	博多パソケット29	博多スターレーン		広島パソケット25	広島市中小企業会館
12月11日	清水パソケット5	清水マリンビル	2月11日	高崎パソケット15	高崎地域医療センター
	土浦パソケット2	土浦市亀城プラザ		熊本パソケット19	熊本興南会館
12月18日	パソケット44	東京文具共和会館	2月12日	岐阜パソケット13	岐阜商工会議所
	仙台パソケット31	仙台産業展示館		鹿児島パソケット2	鹿児島県自治会館
	長岡パソケット4	ハイブ長岡	2月19日	金沢パソケット21	MROホール
12月23日	盛岡パソケット15	岩手県産業会館		静岡パソケット25	静岡産業館
12月25日	大阪パソケット36	OMMホール	2月26日	パソケット45	東京文具共和会館

＜大募集＞

このコーナーでは，サークルからのお知らせ，同人ソフト，イラスト，おたよりなど，なんでも募集しております。

<あて先>
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「とびだせ/同人野郎」係
<パソコン通信>東京BBS：03-3857-9575／03-3856-7575（無料回線），0990-613120（有料回線，3分10円）

極上 読者の闘技場

第6回

お八ガキ紹介：服部陽一郎（陽の字）

くーっ，体調わりぃーっ。今回は担当，ちょっとカゼ気味で頭フラフラ，体ボロボロ。みんなも体には注意しろよ。

ところで先日2，3の読者から「もっと絵のうまいハガキをのせろ！」とおしかりのハガキをいただいた。が，そいつは少しおかどちがい。絵だけうまくて笑えないハガキなんて，グラフィックだけで中身のおもしろくないゲームみたいなもんだ。そんなハガキを載せるほど，この闘技場は甘くはないぜ。

もちろん，絵もギャグも一流品なら言うことなしだ。絵のうまいへた関係ナシにみんなで楽しめるところがこのコーナーのいいとこなんだしさ。でもさすがに，読めないハガキ，雑なハガキは無条件ボツだぞ。

そんなこんなで「極上・闘技場」もスタートしてから早半年。今後もどしどし投稿したってちょうだいな。

金賞 5 Exp.

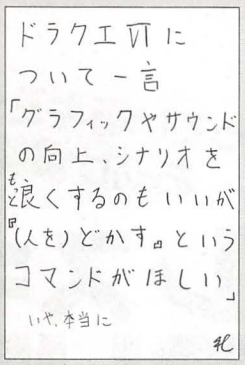
長野県北安曇郡・END
(9Exp.)


理解できねェ
呪呪呪

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2～10位の人は、本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Ｅｘｐの1割（端数切り上げ）。次回は10月20日から11月19日をチェック。

一般部門
(2Exp.)

もうそろそろ次世代機が発売されて，ゲーム業界もぱっと華やかに……なってくれるといいのだが。ま，それまでは気長にぷよってるとするか。幻の秘技"陽の字積み"の完成も間近だしな（ウソ）。



京都府宇治市・カグラ久宝
(12Exp.)
★Rボタンで水鉄砲が撃てるといいねえ。



福岡県福岡市・異端庸兵
(2Exp.)
★け，けうけげん？　すでに水木しげるの世界。



愛知県刈谷市・絵入安
(4Exp.)
★なんかデミトリのほうが吸われそうだ。ブチュー。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(32Exp.／1位)
★よーし，アコピャンが優勝したら賞品はプレイディアな。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(32Exp.／1位)
★なんか『クォース』みたいだ。古くてスマン。



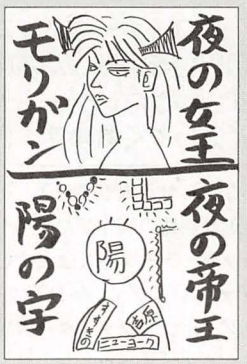
秋田県由利郡・にっく
(2Exp.)
★タムタムのご冥福をおいのりします（?）。



京都府宇治市・カグラ久宝
(12Exp.)
★同ネタだったが，この子の涙に心動かされてしまった。



東京都練馬区・響リョウ
(16Exp.／7位)
★このあとはビッグフリーザーがお約束。



神奈川県横浜市・新歓1005円
(8Exp.)
★ウキーッ！　誰が夜の帝王だ。夜の帝王ならほかに……。



愛知県豊川市・バイオ平松
(25Exp.／2位)
★鷹も鳴かずば撃たれまいに（イミナシ）。



愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(2Exp.)
★その人は，その人はわたしたちの……あぁ，ユリちがい。



愛知県豊川市・バイオ平松
(25Exp.／2位)
★「A.A.KOF'94」に，はたして闘技場はあるのか？（ナイです）

今月のスポット
(カゼでぷよぷよ地獄の刑)

神奈川県横浜市・新歓1005円
(8Exp)
★くーっ，豪華！　こんな豪華な賞品が届いた日にゃあ優勝者も泣いて喜ぶね，きっと。ちなみにけーじゅ，ネオジオ届いた？



今月のエナジー・ドレイン

9月20日から10月19日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で32本（偶数）だった。したがって2～10うち32の約数は2，4，8。エナドレのターゲットは前回2，4位のものとなる（8位はなし）。

▲バイオ平松：24＋4＝28→－3となり25Exp.
▲ひらりー：16＋4＝20→－2となり18Exp.
▲響リョウ：16＋2＝18→－2となり16Exp.
意外と1位にかからないもんだな。

闘技場戦士ランキング

1	アコピャン	32Exp.
2	バイオ平松	25Exp.
3	ダイアジノン	21Exp.
4	色瀬秋代	20Exp.
5	ひらりー	18Exp.
6	椿けーじゅう郎	17Exp.
7	響リョウ	16Exp.
7	ひろりん	16Exp.
9	高尾秀一郎	14Exp.
10	ほりぴり，ハウ☆五朗	13Exp.

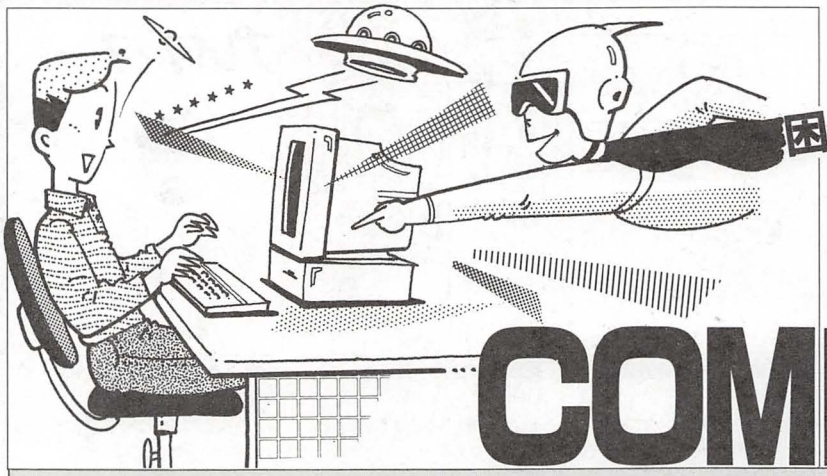
闘技通信

『極上・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華賞品をプレゼント。投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。15～16日くらいまでに届くように。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・読者の闘技場』係

＜場外乱闘＞山村真は上京して闘技場の担当でもやるつもりなのだろうか。
（静岡県引差郡・内はそば屋じゃない・5Exp.）

AVG,RPG,SLG,ACG……何でもこい!



困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんお元気ですか？　板場です。

最近は別冊の制作がたてつづけにあって，ベーマガ・ライターズは大忙しです。先月の『ヴァンパイア』，今月発売予定の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』，そして『真サムライスピリッツ』と，ほとんど月刊誌のようなスケジュール。でも，ファンのみなさんの要望に応えるために，がんばっています。ぜひぜひ買ってください。読んだあとは，アンケート・ハガキに感想を書いて送ってもらえれば幸いです。

……なんか，このままだと「オール・アバウト情報局」になってしまうので，そろそろ今月のレスキューをはじめましょう。

太陽の神殿

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。私はPC-8801版の『太陽の神殿』で悩んでいます。

昔のベーマガのレスキュー・コーナーを見ながらプレイしているのですが，そこに載っていた「カスティーリョ内の歯車」の場面に行くにはどうしたらよいのでしょうか？　建物の入口にある「くぼみ」が関係ありそうな気がするのですが……。

持ちものは，金の玉，銀の玉，金の首，銀の首，金の台座，金の笛，片目のマスク，鉄の小鍵，小杖，底浅のカメ，大きな薬ツボ，小さな薬ツボ，胸飾り，首長のツボ，石片のカメ，黄金の鏡の16個です。

学生のときは友達にヒントを聞けたんですけど，いまは無理なのです。レスキューだけがたよりです。ちょっと古いゲームですが，よろしくお願いします。

【三重県度会郡・**中井力也22才**】

A この『太陽の神殿』という作品は，とーにかくアイテムの種類が多い。この場面では「青いブロック」というモノが必要なのだが……うーん，どうやら持ってないみたいだね。

そのアイテムがあるのは球戯場。それも壁に埋まっていて見えないようになっているので困ってしまう。それを見やぶるには「赤の玉」が必要なのだが……ゲゲ，これまたキミが持っていないアイテムじゃないか。本当にもう，ついてないというかなんというか……。

「赤い玉」は，カスティーリョのどこかにある。ただし「取る」や「見る」では見つかるほど甘くはないからね。

これで，ようやく球戯場のトリックを見やぶれる。なお，このときはもうひとつ「あるアイテム」も併用しなくてはならない。それは自分で考えてみてくれ。がんばってね。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

魔導物語A・R・S

Q PC-9801版の『魔導物語A・R・S』をプレイしていましたが，つまってしまいました。

アルル編の「迷子の森8」で「冷たいサボテン」を取ったあと，森をくまなく見てまわり，魔法陣での移動をしまくって石碑のようなものの前まできたのですが，そこでなにをやっても反応がまったくありません。

どうかここからの方法を教えてください。レベルは34，持ちものは冷たいサボテン，100tハンマー，カニ印のハサミ，ハナ紙，クモの罠，どんぱうんぱetc……です。

では，よろしくお願いします。

【東京都練馬区・**須田俊一17才**】

A まずはアルル編から。この物語は「4才のアルルがおばあちゃんに薬を届けにいく」というものなんだけれど，その材料として，冷たいサボテン，燃えるバラ，銀のリンゴの3種の神器が必要。以下，アイテム別に傾向と対策を解説しよう。

・冷たいサボテン……キミの持ってるのは本物かな？　ニセモノは「迷子の森1」にいるおじいさんに確認してもらおう。

・燃えるバラ……じつはある人物が持っているぞ。たまにはあと戻りも大切。

・銀のリンゴ……まずは「あるアイテム」を使って成長させ，それからキミが持ってるあの「重たい道具」でたたき落とせ！

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

Q 僕はいまPC-9801版『魔導物語A・R・S』をプレイしています。アルル編とシェゾ編をなんとかクリアしたのはいいのですが，ルルー編の伯爵の城5Fで進めなくなってしまいました。

扉にカギのかかった部屋は入れないし，風の精霊の「下に落として宝を得よ」という言葉の意味もわかりません。3Fのぼーっとしているおじいさん，土の見えるところ，季節を変える機械など，気になるものはありますがこれらの謎も不明のままです。

もう2か月も悩んでいます。どうかあわれな僕にレスキューをお願いします。

【愛知県名古屋市・**アレイアード／14才**】

A 同じような質問を，宮城県の遠藤クン，群馬県の猿閣亭真菜サンからもいただいているぞ。

ここから進むには「季節を変える機械」を操作するのが正解。正しい季節にセットすれば，5Fのどこかで台風が発生し，ルルーをど

こかに吹き飛ばしてくれるってワケだ。台風といえば……どの季節かわかるよね。

ちなみに，風の精霊のセリフは，あとで必要（?）となるから，必ず覚えておくように。おじいさんは，ゲームがかなり先に進んだら，またようすを見にきてみるといいよ。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

ハイドライド

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はいま，『ハイドライド』をやっています。現在，宝石二つと妖精2匹を獲得していますが，ここから話が進まなくなってしまいました。

動き回る岩が怪しいとは思いましたが，何度手をだしてもどうにもなりません。フェアリーランドの中もこまめに何度も歩き回ったつもりですが，どこに行ってももう新しい発見はなにもありません。

ここからどうすればいいのでしょうか？

【滋賀県守山市・土井健太郎？才】

A 『ハイドライド』（初代）……それは，いまから約9年前，まだ「敵を倒して経験を積み，レベルを上げる」という概念が一般に浸透していなかったころ，「ARPGの先駆」として鮮烈なデビューを果たした作品だった。あぁ……時代の変化ってなんて速いんだろう……っとと，感慨にひたる前にレスキューせねば。

キミの状態から先に進むためには，もう1匹の妖精を助ける必要がある。コイツはフェアリーランドの中央にある島の中のウィザードに捕らわれているので，ヤツの魔力から解放してやらねばならない。

なーんていうとむずかしく聞こえるが，要は相手の魔力を少なくしてから，コイツを倒せばいいのだ。敵の魔力は，火の玉を受けてそのダメージ量を見れば確認できるぞ。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

英雄伝説III

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はいま，PC-9801版『英雄伝説III』をプレイしているのですが，第5章で進めなくなってしまいました。

ホルクの砦で王妃を助けだすイベントなのですが，その牢屋のカギがどうしても見つかりません。ベラートの部屋もくまなく探したつもりなのですが，まったくダメでした。

もしかしたらほかに方法があるのかと思いましたが，そんなものはありません。どうか，レスキューをお願いします。

【長崎県大村市・アニャカリス17才】

A おいおい，牢屋の扉を開けようとするときに「きっとベラートの部屋だよ」と言ってるんだからさ。もう少し主人公のいうことを信じてやってくれよ，アニャカリスクン！

と，いうワケでここはベラートの部屋を調べるのが正解。部屋に入ったら，戸棚（?）にジュリオ（クリス）を押しつけるようにして調べるといい。

もしこれで見つからないなら，ディスクがおかしい可能性大なので，ファルコムに問い合わせてみたほうがいいよ。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

スーパードッグファイト

Q SFCのフライトSLG『スーパードッグファイト』（パック・イン・ビデオ）について質問があります。

ほとんどの任務は敵機をミサイルや機関銃で撃墜していくというものですが，僕がプレイしていると，規定数を撃墜する前に燃料不足になってしまうのです。

空中給油機がきて燃料の補給をしてくれるのですが，たまに失敗すると燃料がなくなって墜落してしまいます。どうしてこんなにも燃料の消費が速いのでしょう？　ひょっとして本物のトムキャットも，たびたび燃料補給をしなければならないほど，航続時間が短いのでしょうか？　教えてください。

【東京都中央区・小林高規20才】

A 燃料不足で墜落だって？　後半のミッションになると撃墜しなければならない敵機の数が多くなるので，空中給油機が必要になる場合もあるけれど，少なくとも前半はほとんど不必要。それなのに，なんで燃料不足になるんだろう……？

もしかして小林クンは，アフターバーナーを多用しているのではないかな？　アフターバーナーを使うと，きわめて高速に飛行することができるかわりに燃料消費も大きくなる。通常飛行では，エンジンの出力は40～60で。なれてくれば，この出力の速度でも十分機関銃で敵機を落とせるようになるハズだ。

（猪野清秀）

ハイリワード

Q PC-9801の『ハイリワード』（イマジニア）でつまっています……というより悩んでいます。

あちこちの街や城へ荷物を運んで手間賃をもらっているのですが，道中で出会う敵との戦闘で，かならずと言っていいほど傭兵が何人か死んでしまいます。このままでは，いくらお金を稼いでも「補充の傭兵の雇用賃」ですべてを使ってしまわざるを得ません。

街に入るたびに欠かさず病院に行き，買える範囲でもっともじょうぶな防具もつけさせているのですが，効果薄です。

どうしたら，傭兵を死なせずに道中を行き来できるようになるのでしょうか？

【東京都港区・ピンポイント16才】

A 『ハイリワード』では，戦闘から逃げだすと最後に入った街にまで自動的に退却してしまう。目標となる場所に行くためには，途中で会った盗賊団との戦いにはかならず勝たなくてはいけない。

ではどうやったら傭兵を死なせずに戦闘に勝ち抜くのか？　まず必要なのは，ピンポイントクンも言っていたように「いい防具を着せる」ことだろう。つぎに，HPを回復する薬をかならず持たせること。薬は消耗品なので「金がもったいない」としぶっているプレイヤーもいるかもしれないが，むしろ薬をケチっているほうが金がかかる。傭兵を雇う金で，大量の薬が買えるのだからね。

注意してほしいのは，薬はどこでも買えるわけではないこと。ゲーム・スタート地点のザラート国はともかく，ほかの国にでかけるときは，どの街に薬が売っているか（＝薬屋があるか）どうかを確かめておくことが重要。

防具と薬を十分に装備しても多くの死者がでるようなら，雇う傭兵をもっと強力な職業の人にしてみる。それでもダメなら……キミのメンバーではまだ早いということ。もう少し成長させてからにするといいぞ。

（猪野清秀）

■**板場**：このゲームについては今月の「パソコン・ゲーム大特集」で紹介されています。そちらも読んでみてください。

というわけで，今月はここまで。また来月号で会いましょう。

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（一刻千金）です。

ここのところ仕事が忙しくて，毎日毎日仕事しかしていません。だから今月はとくに話題がありません。おわり。——あら，終わっちゃった。これじゃちょっとマズイですね。

それでは，と。最近仕事のためにプレイした中でおもしろかったゲームが，メガドライブの『ぷよぷよ通』とTOWNSの『アメリカ横断ウルトラクイズ』。前者のことは「とこぷー通」を読んでください。

で『ウルトラ』なんだけど，番組ファンとしては，もう涙モノのソフト。単なるテレビの内容を模したクイズゲームじゃなくて，番組を徹底的にソフトにしたカンジなんですね。使用された全問題を収録していたり，歴史をまとめていたり，スチール写真を取り込んでいたり。福留アナの声まで収録しているのには泣けてきました。買っちゃうかも。

今月のタイトルは**広島県福山市・鮎美**さんです。それでは，いつもとちょっとちがう今月の読ホンです。

シューティングは変革の時代を迎えた

11月号の多根さんの意見，まったくそのとおりです。現在のゲーム・センターでのシューティング・ゲーム（以下STG）のインカムでは，原価償却はおろか家賃も払えないのが現状です。また，エレメカや景品モノでもSTGの5倍以上の売り上げと製品寿命を持っています（というより，STGの低インカム・低寿命のほうが異常）。

ただ，多根さんの言うように難易度を上げても，問題の解決にはならないでしょう。たとえば，ゴルフコースに無数のバンカーや，人がやっと通れるくらいのフェアウェイなど，「プロゴルファー猿」にでもでてきそうなコースばかりを造ったとして，どれだけの人がプレイを楽しめるでしょうか？　ほとんどの人は途中で投げだして，ゴルフをやめてしまう可能性も高いでしょう。

ゴルフというゲームが，これほど多くの人に親しまれているのは，コースをクリアすることくらいは誰にでもできるという適度な“カベ”と，ハンディ・キャップや打数，ホール・イン・ワンなどのボーナスといった“目標”を多く設定して，上達の度合いをわかりやすくし，とっつきやすさと達成感が両立するように工夫されているからです。

それに比べてSTGは，やたらマニアックなコース設定（攻略パターン）や景観（グラフィック），複雑なルール設定（ゲーム・システム）ばかりに目を奪われて，長時間プレイによるインカム効率の悪さを放置し，ゲームを楽しむことをなおざりにしてきました。絶滅の危機にひんしているのは，当然の結果と言えましょう。

しかし，そういった傾向に一石を投じるゲームがやっと現れました。かずかずのボーナスと，プレイヤーの腕前を判定してくれる機能がついた，『雷電DX』の練習モードです。

これからのSTGは，全10ステージを分岐コースで進んでいく1周4面程度で，最低100種類以上のボーナスや隠れキャラと，評価システムの標準装備が必要になってくると思います。クリアするだけなら誰にでも簡単ですが（1周4面なら，無敵でもいいかもしれない），ハイスコアを狙おうとすればするほどむずかしくなるといったタイプが主流になっていくのではないでしょうか。

そしてプレイヤーも，今までのSTGにとらわれず，新しいシステムを寛容に受け入れ，つきあっていかねばならない時期にきているような気がします。「開発者との知恵比べ」から「自分自身への挑戦」へと……。

【愛知県名古屋市・**足立謙二？才**】

ゲーム好きな女の子を大切にしよう

実際，女の人でゲーム好きの人というのは，まだまだ少ないようです。僕も「最近は女の人でゲームが好きな人が増えたなー」と思っていたんですが，増えたといっても，男の人のそれに比べればたいした数ではないようです（生活時間に関するあるアンケート参照による）。

当たり前ですが，世の中は“少ないもの”を，差別とまではいかなくても，特別視するもんなんですね。“多いもの”がイコール“普通”なわけですから。でも，世の中ってそんなもんなんだよねー，と知ったような顔をしていてはいけないわけです。べつに悪いことをしているわけじゃないのですから，“少ないもの”にも暖かく接しないとね。

そしてもう一つ。女の人のユーザー化は，即業界拡大につながるということがあるんです。エンターテインメントにおいて，女の人を無視したメディアがメジャー化した例はほとんどありません（アダルト・ビデオぐらいなもの……）。そういう意味からも，ゲーム好きの女の人は貴重（＝少ない＋大切——うーむ，ぴったり）なんです。

あの『マザー2』のコピーは「大人も，子供も，おねーさんも」というやつでした（これはもちろん，コピー・ライターが本職の糸井重里さんによる）。エンターテインメントにおける“おねーさん”の力をよく理解していたわけですね。このコピーは『マザー2』のみならず，今のコンピュータ・ゲーム業界全体にも使えるコピーなのです。

メーカー・サイドもユーザー・サイドも，もっと女の人を大切にしましょう。

【鹿児島市・**RU？才**】

コピーに関する摘発事件が起こった！

愛知県で，パソコン通信を利用してコピーソフトを格安で販売していたパソコン・ユーザーが警察に摘発される事件があいつぎました。

機械を導入して大量に複製ソフトを作成・販売して逮捕された3人組は，約2,800万円の不正な利益を得ていたのですが，販売価格にしてじつに8億円もの損害をソフト・メーカーに与えた計算になるのです。また15才の少年も同様に90万円の利益を得て，書類送検されたのですが，こちらの損害額も1,000万円を下らないでしょう。

こうした事件が報道されることによって，もっとも残念なのは，マス・メディアを通してパソコン・ユーザー全体のモラルの低さが改めて露呈（ろてい）されることです。使用されている



▶愛媛県西宇和郡・岬ふみこ

ウイングウォーを楽しみたいのだが……

BY Mem'ma Gurin-Pi

皆さんは，セガの『ウイングウォー』というタイトルをご存じだろうか。今夏発売になった，セガの業務用アップライト・コクピットタイプのフライトシミュレーターなのだが，世界の名戦闘機・ヘリ・プロペラ機等が一堂に会し，一対一の空中戦を繰り広げる，という航空ファン必見の内容の作品で，筆者も個人的に愛着を感じ，さらに視覚効果の多彩さ等にも惹かれ，下手なりにも楽しませて頂いている。

ところで，今回はこの作品の評を書こうと思っている訳ではない。ゲームそのものではなく，このゲームを取り巻く「環境」について書こうと思っている。

まず第一に，このウイングウォーは出荷数が大変に少ないという点。これは何故こういう状況になってしまったのかというと，昨今のゲームセンターの業況悪化が原因だとジャーナリストは指摘している。高額なだけでインカムは遅々として振るわない大型機に対して，全国のオペレーターの危惧感・警戒感が高まっているのだという。売れるのはリッジレーサー・デイトナUSA等のごく一部ドライブゲームだけで，残る筐体は買った所で償却すら難しいとの見方が強いそうだ。さらには，それに追い撃ちをかけるかの如くゲームの高難度化による客離れも進行しているらしく，業況の苦しい今，無理をして大型機の購入に踏み切るのは得策ではない，との意見もある。

そこで高インカム・長期安定の見込める機種だけをこぞって購入・設置するロケーションが全国的に急増している。ウイングウォーは残念ながらこれに該当しなかったらしく，買い控えの対象機種とされてしまった様だ。確かに，ドライブゲームと比較すればマニアックである点も否めず，一般客に受け入れられない，結果としてインカムに結び付かないというケースも十分に想定される。経営難にある現在のオペレーターに対し，無理に入荷しろとも言えない現状ではあるが，やはり多様な商品が発売されているにも拘らず，どこのゲームセンターに行っても『リッジ』『デイトナ』を軸とした似たり寄ったりのラインナップしか取り揃えられていない点に不満を感じずにはいられない。

筆者はこの『ウイングウォー』を郊外，それも相当遠方のロケ（メーカー直営のハイテクセガ）で偶然見付け，プレーしてみて気に入ったので翌日近所のゲームセンターを中心に10店程回って探してみたが，どこにも入荷している店はなく，結局数キロ先のそのハイテクセガまで度々通わされる破目になった。しかもゲーム自体が非常に難しく，それ用の特殊なテクニックも幾つか要求される為，数回のプレーでは納得のいかないケースも多く，やりきれない気持ちのまま店を後にすることも少なくはなかった。

営業形態を見直し，多種多様なゲームの設置が受け入れられる「環境づくり」をしなければならない時期に来ていると感じる。筆者の周辺では「格闘ゲーム」の台頭はさほどでもないのだが，マイナーな大型機はやはり敬遠される。JAMMAの部会ではゲームセンターと遊園地との併合化「ハイパーパーク構想」等が盛んに議論されているが，この中にゲーム機の料金徴収手段をコイン投入式から入場料徴収式に変えるなどといった案も出されているという。それを採用すれば，中に置いてあるゲーム内容のいかんに拘らず，適正なインカムを得ることが出来るのでは，とも考える。具体案を是非，早急にとりまとめて欲しい。そして多様なゲームが各店舗に設置される事を切に期待したい。

ゲーム・センターの品ぞろえに不満あり

◀【岡山市・面魔グリンP19才】……たしかにどこに行っても同じラインナップだと，少し悲しいですよね。多様なゲームができるというのも，ゲーム・センターの魅力の一つなのですから

パソコンならではのゲームとは？

▶【兵庫県姫路市・彬兄19才】……データをセーブできるのは，パソコンの最後の砦と言ってもいいくらい。競馬SLGや育成SLGなどがヒットしたのも，こういった土壌があってこそですからね

パソコンゲームに言いたい事

最近のパソコンゲーム界は衰退している，と言う話をよく耳にしますが，私はその理由に関しては10月号の跳馬頭赤さんと似たような意見を持っています。グラフィックもメモリーもサウンドもコンシューマ機とパソコンとの間にあった差がなくなりつつあり，逆転しつつさえあります。しかし，私の知る限りでも一つ，現在のコンシューマ機には真似の出来ないことがパソコンには可能です。

それはセーブ機能，つまりディスクのことです。1メガバイト70円のRAMなんぞコンシューマにもアーケードにも存在していません。かのドラクエに，ファイナルファンタジーにセーブできる数はソフト一本に付きいくつですか？日本ファルコムの英雄伝説Ⅰ（PC－98版）にはセーブエリアは100あります。たくさんありゃいいというものではありませんがあるにこしたことはないでしょう。

バッテリーバックアップでは8分の1メガのRAMにン千円もかかります。しかも，扱い方に問題があってディスクに比べればデータが飛んでしまったりする危険性が大きい。読み込む速度などの事を計算にいれてもどちらが優れているかは一目瞭然でしょう。

パソコンゲーム業界はこの利点を活かしてシムシティに代表されるような創造を中心としたゲームなど，データの積み重ねを必要とするゲームで新しい道を開拓すべきだと思います。コンシューマ機に「出来るものならやって見ろ。」と言えるぐらいのソフトをこの業界に期待しています。

1994、10、5 彬兄

P.S コンシューマ機にセーブを目的としたディスクシステムが発売されれば，バッテリーバックアップをつける必要がなくソフトも安くなると思います。

パソコン・ソフトのじつに92%が違法コピーであり，そしてコピー・ユーザー自身もそれを犯罪行為だと知っているという事実は，世間のパソコン・ユーザーに対する悪印象を強めたとしても，しかたがないでしょう。

「みんながやっているから」とコピー・ユーザーは口をそろえます。もしくは「価格が高い」「内容がくだらない」とも挙げるでしょう。しかしパソコン・ソフトが著作物として法の下に保護され，パソコンの所有あるいはソフトの選択が個人の自由であるかぎり，こうした理由に必然性は存在しないのです。

現実に，ソフト・メーカーの受ける損害は計りしれません。圧倒的多数のコピー・ユーザーを含むパソコン・ユーザーから損害を取り返すために，価格の高騰をまねいてしまう。たとえ防止しようとプロテクトをかけたとしても，すぐにコピーツールがでまわる。これでは，正規ユーザーの減少と，コピー・ユーザーとのイタチごっこに手を焼いたメーカーがパソコン市場から撤退したとしても，当然の判断でしょう。

目にあまる違法コピーソフトの横行は，司法に犯罪としての認識を深めることになり，摘発の徹底と罰則の強化をまねくでしょう。目先の利益を求めたコピー・ユーザーのささいな行為の積み重ねが，しだいに重大な犯罪としての地位を確立しつつあるのです。

【愛知県半田市・C・N26才】

■**大出**：著作権法違反の罰則が，強化されるという話もあるそうです。これはもちろんソフトのコピーに対しても，です。店頭でのコピーソフト販売はほとんどなくなりましたが通信を悪用した手口はまだありそうです。

読者間レビュー

electrace PULSEMAN (ゲーム・ミュージック)

（家庭用ゲーム機の）ゲーム・ミュージックをつくったあとに，フュージョンっぽいアレンジ・バージョンのCDをだしたりしますよね。僕はそれが大きらいです。そのままの音でもいいじゃないですか。僕，PSGの音が好きなんです——これは，某雑誌で行なわれた対談での，『パルスマン』のミュージックCDに関しての言葉である。

私はこの文を読み，それだけでこのCDを購入した。ゲームの『パルスマン』は1回もプレイしたことがなかったし，私と『パルスマン』の共通点も「メガドライブを持っている」と「メガドライブのソフト」というただ一つのハードが共通するだけだった。が，CDをプレーヤーに入れてから61分後。私にはこのゲームを忘れることができなくなっていた。

ソフトによってはチープに聴こえるメガドライブの音（友人にはバカにされたっけ），TB-303のベース，アナログ・シンセサイザー，これらが重なりあった音は，テクノ音楽という表面的なものだけではなく，「これはゲーム・ミュージックのアレンジだ！」と言わんばかりのパワーをも宿していた。

ゲーム機内蔵の音では自分のやりたいことができない，だからゲーム内の音楽よりアレンジに力を入れよう……。このようなことを考えている人は，ぜひ考え直してみてほしい。内蔵音でも十分に実現は可能であるはずだ。

最初の言葉は，この『パルスマン』イメージ・アルバムのアレンジを担当した，アレンジ集団“STEREOTYPE”砂原良徳氏（電気グルーヴのまりん）のもの。私はこの言葉でGM観が変わったくらいだ。何はともあれ，必聴のアルバムです！

【神奈川県横浜市・KALF16才】

今月は少し雰囲気を変えてみました。いかがですか？ぜひとも感想を待ってます。

10月号のともこざるサンやみけねこサンをはじめとする女の子ゲーマーさん達へ

最初から断っておきますが、これは私の立場から見た勝手な文章です。もしこれを読んで不快に思ったりしたら、どしどし誌面で叱って下さい。ですが、これも一人の「男の子ゲーマー」の意見です。一度、目を通して下さい。

差別＆特別視・・・ですか。本音を言うと、確かに後者はあります。でもそれは、ある日の昼下がり、何の予備知識も無しに大空を飛ぶ「サムスピの気球」を見たときのような”めずらし一”という感情からくるモノであって、決して「変な奴」とか「暇な奴」とかいう目で見ているわけではありません。都心がどうなのか知りませんが、少なくとも私の根城、田舎の栃木では女の子がゲーセンに来る事は珍しく、見かけるとどうしても”めずらし一”という目で見てしまいます。でも別にヤジを飛ばしたりはしてませんし（上手だったら、ほかのゲーマーさんの時と同じように後ろで見てたりはしますが）、初めに一瞬そういう目で見る事だけは、容赦してもらえないでしょうか。

さて、「やな態度をとる人たち」ですが、これについては、私は別の見方をしています。この説は、男女の問題とは無関係で、マナーに関する問題です。本っっっっっ当に申し訳ないのですが、一例として、１０月号のともこざるサンの経験を悪い方に悪い方にみてみます。

まず、騒ぐ人。本人は意識していなくても、他人にとって不快になる位の音量でしゃべる人。そして、座っているにしろしゃべっているにしろ、ゲーム機の前で、自分は遊ばずに（故意でなくても結果的に）他人が遊ぶのをじゃましている人。こういう人を見て、不快にならずにいられますか。いろいろ言われたそうですが、こういう事に対する「注意」という事はありませんでしたか。まあ、にらみ効かせてくるような人が親切に注意してくれるとも思えませんが。

マナーの問題すらまだ解決してないのに、差別の問題まで出てきた。増えるばっかだなあ、問題は。だからみんな、本音を言おう。お互い意見をぶつけ合おう。少しでも解決に近づこう。せっかくそれが出来るコーナーが、ベーマガには、あるのだから。

ちなみに私、対戦相手が女の子でも容赦しません。それが本当の「男女平等」だと信じているから。実際、強いこっているし。

P.S. あなたの書いたダルシム以来ファンだったんですが、ともこざるサンって、私より若かったんですね。尊敬。これからも応援してます。

女の子inゲーム・センターfrom男の子

◀【栃木県宇都宮市・わかめ豆腐17才】……ほかにも、「僕は全然おかしくはないと思います」という投稿が男性から数通きています。環境は確実に変わってきているようです


「女の子のゲームセンターについて」
読者間しゅ一 & 指導物語」
BY. 松田ばんこう
あはは
こんなもんでいいんでしょうか…!?
すごまじい笑い声がとってもナイスなモンスター、うるこ人魚ひと
よく女の子がゲーセンで差別されるってことあるみたいですが、私の行く所ではそんなことはないみたいですわ♪
ラララ
これまた すごまじい声(笑)
明るくてアットホームな感じよね。
クリンクリン!!
(ぎゃあ)
(ぎゃあ)
(ぎゃあ)



▶北海道赤平市・雷光戦士

シューティング・ゲームに提案を

◀【長野県北佐久郡・武井　暁？才】……シューティングに対する投稿がコンスタントにくるようになってます。シューティングは、以前よりも確実に注目を集めているようです

シューティングゲーム復興計画

STGは、胸をあげたゲーマーだけが先の面に進め、高得点という形で評価されるという魅力によって、過去のゲーム界での主導権を握っていた。それが、家庭用ゲーム機の裏ワザブームによって、どんな人でも最終面を楽しむことができるようになってしまい、必死に技術をあげるのがバカバカしくなった。これによりゲーマーのSTGに対する熱中度が低下した。

そこで、STGを制作する会社が、

①コンティニュー禁止
②アイテム無しの自動連射の禁止
③家庭用移植時の無敵コマンドとイージーモードの禁止

を決定して、広告などでゲーマーに対して宣言し、得点とクリアの価値を復活させるように努力してほしい。例え、難しいゲームであっても、それに合った見返りがあれば、ゲーマーは敬遠せずに、コインを投入すると思う。ぜひ、一考をお願いしたい。

"批評"って何だろう?

◀【埼玉県草加市・藤真新伊智20才】……"批評"というテーマは、読ホンへも通じるものがありますね。"批評"とは、内容だけでなく、行為自体にも意味があることだと思います

◆「さあ、みんなで考えよう！」　～批評の在り方～◆

先日秋葉原でゲーム評論を中心に据えた季刊雑誌を見かけた。価格は７００円くらいだったと思う。紙面や裏表紙には広告を入れておらず、あくまで中立のスタンスを保った上で論じたいという姿勢の表れであろう。こうしたゲーム評論誌というのは今までほとんど皆無に等しかったわけで、そうした意味でこの雑誌の存在意義は大きいであろう。文学や映画に批評誌があることを考えれば、ゲームもまたそうした域に入りつつあると言えるのかも知れない。

ゲームが今まで正面切って論じられないできたのにはいくつか理由があるだろう。第一にゲームは文学や映画と異なり、受け手がそれに積極的に参加することによって初めてエンターテイメントとなりうるという点だ。つまり上手い人と下手な人では、必然的に感じ方が異なってくるのである。この性質を吸収しようとした手法が、１ソフトに複数の論者を立てたクロスレビュー方式であり、いくつかの雑誌ではこの方法を採用している。

第二の理由は、ゲーム雑誌という立場にあるだろう。メーカーから広告を取り、情報をもらう、あくまで「してもらう側」の雑誌編集サイドとしてはあまりメーカーの機嫌は損ねるわけにはいかない。だが読者には思ったことを伝えたい。このへんにゲーム編集者の葛藤があることだろう。

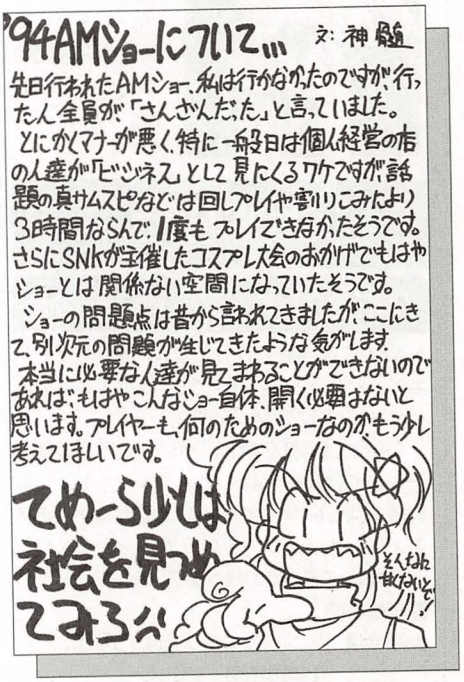
そうした訳でゲーム評論は、同人誌やパソ通、もしくは口コミという表現方法が採られていたわけだが、論じ方にも注意を払う必要があるように思う。というものの先程言ったようにゲームはプレイヤーの技量や知識を加えることは、好ましだとすれば１人のプレイヤーの意見として一概に批判を加えることは、好ましくないと言える。また同じ批判をするにしても欠点を挙げるだけでそれに代わるようなアイデア・解決策を提示できないようであれば、単に文句を言ってるに過ぎない。

私自身ゲーム批評とは「そのゲームをやったことのある者に、少しでも考えてもらうキッカケを与える起爆剤」であるべきではないかと思う。だから自分の意見がどうこうであるということを喧伝するのではなく、それを読んだ人が単に楽しく遊ぶという域から出て、ゲームというものについて考える機会を与えるものであって欲しいと思う。少数の人間が必死になって頭を悩ますのではなく、ゲームをやる者みんながこれからのゲーム界というものを意識する、そうすることによって今後の道は見えてくるように思う。

（埼玉県草加市　P.N.藤真新伊智　２０才　大学生）

AMショーについて…

◀【東京都調布市・神髄？才】……台の占領は数年前から問題になっていて、業界では"ゲームが見れないから一般日には行くな"という定説ができつつあります。遊ぶなとは言いません。せめて待っている人がいたら交代くらいはしてほしいものです



『ドラクエIV』雑談

◀【京都府相楽郡・マイコ16才】……『ドラクエIV』を小学生のときに遊んだという事実が、胸に突き刺さります。わ、若い……。『X-DAY』の応募ありがとう。ハッキリ言って忘れてました。だって投稿がこないんだもん

古い古い話

レビュー。ドラクエIV　エニックス・ファミコン

（レビューってゆうか感想ってゆうかただ好きなだけなんやけどﾋﾞｸﾞ）

今更おいらが書くまでもなく、やっぱイイゲームですよねぇ♡

AIの戦闘がなんか、当時小学生だったおいらにも超新鮮で、ドラクエIVにずっぷりハマってたのもよく覚えてます。

キャラに個性があったよね。（特にトルネコ）ブライとクリフトが、アリーナにばっかし補助呪文かけたりすんのもおかしかったし。

難しいナゾ解きとかがなくって、スイスイ進めるとこも好きでした。（ドラクエのシリーズってだいたいそうか）

…ま一、何書いてんのかよくわからんです。とにかくドラクエIVが一番好きなんですよー。「V」もキレイだったけど、ずば抜けて楽しい「IV」の方がよいです。「IV」で一番脳ミソにやきついてるシーンと言えば、エンディングで、トルネコが息子を「たかいたかい」してるトコロ。ドットやらがあーゆー風に動いたのを見たのって、それが初めてだったんです。「ここぞ」って時に、動きがあって、演出家がイイのかなぁ なんて思った。（意味不明ﾉ 助けて）「F.F.IV」のは、動きすぎだと思う。（カワイイんだけﾋﾞ）それが、あたりまえにならなかったら、せっかくの演出がパアでしょう。「F.E」でもクリティカルがあんまし出すぎると、バランスが悪いでしょうに。（それはそれでうれしいけﾋﾞ）

えーと　だからつまり「ドラクエIV」は演出がよかった、と。

キャラ本もよかった。

なんつーか名作だった、と言いたいワケです。

…あーもう…担当さん、もし載せる時はよみやすく書きなおしてちょ。（アホがばれるぅ）

でーはー！　京都府・マイコ・16才

さいなら―　（精神年齢は低い）



■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

あ・せ・く・す ROOM

おたのしみプレゼント⑫



①**エイティング**より，アーケード・ゲーム『疾風魔法大作戦』の特製Tシャツを3名の方に。



②**スターフィッシュ**より，スーパーファミコン版『スーパーブラックバス2』のテレホン・カードを5名の方に。



③**ザウルス**より，スーパーファミコン版『龍虎の拳2』の下じきを5名の方に。

④**ザウルス**より，スーパーファミコン版『龍虎の拳2』のテレホン・カードを4名の方に。





⑤**カプコン**より，アーケード・ゲーム『ヴァンパイア』のTシャツを10名の方に。

⑥**セガ・エンタープライゼス**より，『セガビデオマガジン10月号』を3名の方に。



プレゼント応募要項

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに〝おたのしみプレゼント⑫応募欄〟があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：12月7日必着

当選者の発表：'95年2月号（1月8日発売）

10月号おたのしみプレゼント当選者

◆「ダークシード日本語版のテレカ」は，北海道旭川市・**上野　淳さん**他4名様。

◆「ヴァンパイアのTシャツ」は，島根県飯石郡・**中西　満さん**他2名様。

◆「ヴァンパイアのトランプ」は，石川県鳳至郡・**山田公平さん**他9名様。

◆「ヴァンパイアの下じき」は，山口県熊毛郡・**福永裕二さん**他9名様。

◆「スーパーストリートファイターIIのディバック」は，愛知県岡崎市・**市川浩明さん**他2名様。

◆「スーパーストリートファイターIIのバスタオル」は，岩手県一関市・**千葉真裕さん**他2名様。

◆「GG渋谷ジャックTシャツ」は，奈良県生駒市・**石山直歳さん**他9名様。

◆「セガビデオマガジン8,9月合併号」は，神奈川県綾瀬市・**永田智一さん**他2名様。

お知らせ

「NECパソコンフェア'94」開催

NECでは協賛各社とともに，最新ハードウエア，ソフトウエアを一堂に展示する「NECパソコンフェア'94」を開催します。

今年で14回目を数え，パソコン専門の展示会としては来場者数，展示スペースともに最大級を誇る同フェア。「98が実現するマルチメディアとネットワークの世界」をテーマに以下の日時で開催されます。

■開催日時

大阪会場：インテックス大阪4，5号館
12月9日(金)～10日(土)
10：00～17：00

名古屋会場：12月16日(金)～17日(土)
名古屋中小企業振興会館(吹上ホール)　10：00～17：00

■問い合わせ先

NECパーソナルC&Cマーケティング本部
☎03－3454－1111(代)　内線28562

※なお，東京会場はすでに開催が終了しております。

「電脳マルチメディアランド」開催

富士通ではパソコン展示会「電脳マルチメディアランド」を開催します。子供から大人まで，マルチメディアの世界をわかりやすく紹介することを目的に，豊富な展示内容を〝来て見て，さわって〟楽しめるイベントです。

各ソフト展示コーナー，体験コーナー，ゲーム大会や，FMシリーズの新製品紹介ステージなど，内容盛りだくさんです。

■開催日時

東京会場：東京ドーム前のプリズムホール
11月12日(土)　9：30～18：00
11月13日(日)　9：30～17：00

大阪会場：ツイン21・1階ギャラリー&富士通プラザOBP
11月26日(日)　10：00～18：00
11月27日(日)　10：00～18：00

■問い合わせ先

電脳マルチメディアランド事務局
東京：☎03－3546－9868(10：00～18：00)
大阪：☎06－344－1101(10：00～17：00)
※月～金のみ。

激筆☆闘巧野郎!!



▲愛媛県西宇和郡・岬ふみこ&宮城県宮城郡・駒使い
★いきなりあやしいイラスト。投稿野郎です



▲大阪府大阪市・ANNE松本
★季節ネタだね。もうクリスマスもすぐそこかぁ……

※先月のこのコーナーでお知らせしました「第1回東京国際ゲームフェスティバル・イン秋葉原」は事情により95年4月上旬に延期となりました。

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン
スーパーマッスルボマー

14,443,900

G.M.C.みやさん

モンキーハウス本館(福岡)

『スーパーストII』などと同じく，連続攻撃を相手に食らわすと，その分のボーナス点が入るのでこれを中心に点数を稼いでいく。対人戦向きなゲームのため，対戦台として設置されているお店が多く。1Pの申請が少なかったのでキャラ別集計はしなかった。

アトラス
豪血寺一族2

6,481,500

ブラック魔王

プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

4000点の必殺技をいかに多くキメるかが重要。そのうえ忍耐ゲージを満タンにして最後に一発奥義でトドメをさせば，なんと10万点のボーナスが入るのだ。この忍耐メータとは相手からダメージを食らうとたまるので，パーフェクト・ボーナスは必要ないのだ。

NMK
ラグナロク

6,082,100

くれしまくん

GAME'sWiLL(京都)

ネオジオ初のNMKシューティング・ゲーム『ラグナロク』は，全8面で構成されていて，キャラクターは3人のうちから1人を選ぶ。おもしろいと評判だが，あまり出回ってないらしく，申請も思ったほど多くなかった。今後キャラ別集計の予定はない。

バンプレスト
ガンダムEX-REVUE

1,697,300

ブルーシードお

荏原ゲームコーナー(東京)

対CPU戦は，ジャンプ弱攻撃，もしくは地上で弱攻撃を相手にガードさせたら，必ず投げることができるので，クリアはそうむずかしいゲームではない。ポイントとしては，連続攻撃をキメることによって毎回500点ずつ入るため，これを使って点数を稼ぐことになる。

インベーダーDXいきなりカンスト

今月から集計を開始した『**スペースインベーダーDX**』が全国3店，3名のプレイヤーによってカンストされた。点数システムの関係で10万点+αで集計をうち切らせてもらった。

『**ガンバード**』も今月から集計なのだが，全2周クリア達成者は1人もでなかった。2周目の難易度がとても高く，とくに2週目で列車の面がでちゃうと，そこで終わってしまうケースが多いようだ。

そして，1キャラ集計となってしまった『**ザ・キング・オブ・ファイターズ'94**』だが，先月に引き続き，餓狼チームがトップをとっている。このチームのテリーボガードは，スルー・アタックが2発入るため一番稼げるようだ。

『**雷電DX**』は，また新たなフィーチャーが見つかった。なんと初級コースでも，ノーミス，ノーボンバー，破壊率99%以上，レーダー破壊率100%で上級コースにいくことができる。その上級コースは6面からはじまり，8面まであるのだが，それをクリアすると，こんどは上級コースの1面からはじまり，ループゲームとなる。当然このコースはむずかしく，4周目までランクがあがり続けるが，はたして2周クリア達成者がでるのかも不安になる。練習コースも同じく，さっきの条件をクリアしていれば，練習→初級→上級コースも6面からはじまる。

『**痛快ガンガン行進曲**』は，工場出荷設定で2分モードと3分モードがある。集計は2分モードのみ対象とするので，お店のほうで必ずチェックしてください。

『**極上パロディウス**』は，またもや1キャラを除いて更新している。しかも全キャラ300万点を突破していて，中でも"こいつ"はとうとう500万点を超えてのトップ。まだまだ熱い戦いが続きそうだ。

『**バツグン**』も今だ安定した伸びをみせている。やはり高得点の稼ぎがあるとここまで盛りあがってしまうのか。

ひさびさの更新は，『**ソルダム**』，『**ストIIダッシュターボ**』，『**メタルブラック**』，『**デンジャラスシード**』といったところだ。

来月は，『**ダライアス外伝**』でいきなりコース別の集計を予定しているぞ。

(押田隆太，宮崎良太)

■疾風魔法大作戦（エイティング／ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ガイン	1,306,627	INDICK-APL	ホワイトハウス箱崎店(福岡)
チッタ	1,566,087	MST	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ミヤモト	1,683,667	BBA-K.N	タウンスポットプレイランド(大阪)
ボーンナム	1,596,877	BBA-K.N	タウンスポットプレイランド(大阪)
ニルヴァーナ	1,592,867	G.M.C. R-I	モンキーハウス本館(福岡)
キックル&レイクル	1,533,877	BBA-K.N	タウンスポットプレイランド(大阪)
ネオスト・ジョン	1,281,626(2周目6面)	G.M.C. R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ブルギン	1,388,516	MOL-キラートマト㋕	ゲームセンターポパイ(東京)

■ガンバード（ジャレコ／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
アッシュ	960,200(2周目2面)	ATC-N.F	ゲームコーナーフジ(東京)
マリオン	1,093,800(2周目5面)	R.T	プレイランドエフワン(宮城)
バルナス	757,800(2周目1面)	S原MAT20世DX	ゲームコーナーロム(宮城)
ヤンニャン	1,172,500(2周目4面)	DBL-らじあめ㊥	ゲームセンターポパイ(東京)
鉄	815,000(2周目2面)	お師匠	プレイランドエフワン(宮城)

■ヴァンパイア（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
デミトリ	1,554,200	キザメー	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ガロン	1,760,300	ヅガ夫	GAME'sWiLL(京都)
ビクトル	1,567,800	T. Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ザベル	1,743,300	AXIOM-RBN-初代河合優子㋭	プレイシティNASA杉本町(大阪)
モリガン	1,591,900	K. scope-善之字元帥	プレイシティキャロット静岡店&アピア店(静岡)
アナカリス	1,548,400	T. Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
フェリシア	1,712,400	URD-NAD おモチのような黒乳	ゲームコーナヤングパレス(千葉)
ビシャモン	1,615,400	T. Clue-RIK	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
オルバス	1,754,900	T. Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
サスカッチ	1,543,700	TOM	チャレンジバンバン(愛媛)

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ビッグバイパー	3,584,000	VMT-RED	プレイシティキャロット静岡店&アピア店(静岡)
タコスケ	3,417,800	RBN-H.M	プレイシティNASA杉本町(大阪)
ツインビー	3,981,200	VMT-ABU	ハイテクセガ大船(神奈川)
ペン太郎	3,136,300	AXIOM-H.Y㊐	プレイシティNASA杉本町(大阪)
ひかるちゃん	4,266,100	CYCLONE-BBA-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
ミカエル	3,430,100	RBN-H.M	プレイシティNASA杉本町(大阪)
こいつ	5,086,500	BBA-京城	GAME'sWiLL(京都)

■雷電DX（セイブ開発）

コース	スコア	スコアラー	店　名
練習	13,358,830	グラディウサー同盟DKT-GER㋬	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
初級	6,915,090	GGE-ゆうこちゃん(10才)	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

■エイリアンvsプレデター（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
D.シェーファー	5,864,900	AGO	プレイシティ24(北海道)
リン・クロサワ	6,135,200	GGE-CRISP-PAN	アイリン夢空間(岐阜)
プレデター・ハンター	5,236,900	でん先生	プレイシティNASA杉本町(大阪)

■バツグン（東亜プラン）

タイプ	スコア	スコアラー	店　名
タイプB	24,543,610	大黒屋K.	GAME'sWiLL(京都)
タイプC	23,895,160	WGFC-DUE	ホワイトハウス箱崎店(福岡)

■龍虎の拳2（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リョウ・サカザキ	2,639,890	ミ～	プレイシティNASA杉本町(大阪)
ジャック・ターナー	2,283,750	SSC-ネズミ(ドラフトはあそざん)	ゲームスポットアテナ町田店(東京)
ユリ・サカザキ	3,089,870	RBN-SMU-まいん	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リュウ	2,456,600	KAZかないません㋜	ゲームコーナーフジ(東京)
ガイル	2,118,700	HSM-CST㋬	タイトーイン002スタジアム(大阪)
ケン	2,407,100	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)
サガット	2,080,500	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
ぷよぷよ通(セガ／コンパイル)	600,301	飼葉優里	マンモス城インベーダーハウス(大阪)
エイトフォース(テクモ)	61,394,770	X歩	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
スペースインベーダーDX(タイト)	100,000+α	ELF, 木田乃ミヤどいちゃん	全国3店にて達成
ぷろっけん(ビスコ)	2,952,570	夢幻覇	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ぷにっきーず(カプコン／メディア商事)	427,650	chair	AVネットワーク橋学園店(東京)
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(SNK)	703,480	ほたるちゃんⓋ	ゲームコーナーフジ(東京)
カイザーナックル(タイトー)	1,818,300	KMC-IZAⓉ	プレジャーキャッスル(東京)
対戦ぱずる玉(コナミ)	1,995,300	DCC-AGAS-KACⓅ	ゲームプラザイエローハット(愛知)
リッジレーサー2〈タイムトライアル〉(ナムコ)	3'14"337	SNC-DK. LED	プレシティキャロット巣鴨店(東京)
アルティメットエコロジー(カプコン)	2,452,600	全国の皆さん某氏の事を嫌わないで	ゲームプラザミッキー(広島)
ワールドヒーローズ2JET〈リョウコ〉(SNK／ADK)	244.00	REIZENJI	プレイシティキャロット松本店(長野)
得点王2(SNK)	34	SCRD	ゲームコーナーフジ松本店(長野)
ルー大柴と細川ふみえの早押しクイズ(ジャレコ)	980	チキンヨッシー㋓だ!!	プレイスポットすーるぼん(東京)
ネビュラスレイ(ナムコ)	2,919,720	ムッシュかまやつ	プレジャーキャッスル(東京)
ライトブリンガー(タイトー)	11,019,330	JBL-ONY	JOYCOM平店(福島)
バーチャファイター(セガ)	51"75	超究極だと思う。F'-chi㋖	プレイシティキャロット松本店(長野)
餓狼伝説スペシャル〈不知火舞〉(SNK)	2,616,700	CYCLONE-BBA-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
ソルダム〈セキーロモード〉(ジャレコ)	4,466,880	虫ノ虫ノ虫ノGAUT-あげお㋒	ゲームコーナーフジ(東京)
アウトランナーズ〈日本〉(セガ)	3'15"84	J.G.K-ALL㋗	ハイテクセガ神戸(兵庫)
魔法大作戦〈ボーンナム〉(エイティング／ライジング)	3,821,740	SIT-M.K	ハイテクセガ大船(神奈川)
スーパーチェイス(タイトー)	5,801,460	HAP	タイトーイン高松店(香川)
ビューポイント(SNK／サミー工業)	4,189,720	全日本ビューポイン党／U.G.M.	ゲームパレス(静岡)
ストリートファイターII'ターボ〈ケン〉(カプコン)	1,674,700	ミー	プレイシティNASA杉本町(大阪)
達人王(東亜プラン)	5,463,930(5周目4面)	ギャラリー観てると暴れます。	ゲームプラザセントラル日吉店(神奈川)
メタルブラック(タイトー)	702,820	RVS-R.Y	プレイスポットアテナ町田店(東京)
デンジャラスシード(ナムコ)	4,233,000	HYAKU-KUMAMOTO	ゲームコーナーフジ(東京)

プレイシティキャロット室蘭店　北海道

室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（デミトリ）	841,900	MEE	ALL ノーマル
リッジレーサー2（タイムトライアル）	3'16"288	AVG-FOE（じめな人）	MT F.LAP1'05"340
鏡狼伝説スペシャル（ビッグベア）	868,200	YYB	ALL レベル4
海底大作戦	1,179,400	邪組(組頭)	ノーミスALL 星245コ
キング・オブ・ファイターズ'94	入荷しています	だれかスコアだしてくれ。	
悪血寺一族2	も入荷しています	これもスコアだしておくれ。	

ゲームタウンABC　宮城

仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ	848,792	T.M(みくりや)	ALL 719ブロック
ダライアス外伝 入荷予定♪			
でもハイスコア常連はいなくなりました。			
私もやめればもう終りでしょう。			

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木

栃木県宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	531,810	PST-KLS㊙	ALL 連 日本使用
リッジサーカー2（タイムトライアル）	3'14"686	SNC-DK -LED	完走 MT Zini筐体
痛快GANGAN行進曲	202,960	PST-RYU㊙	ALLフウマ使用 3分設定
雷電DX（初級）	6,639,700	DMJ-AFCの人	ALL 連
痛快GANGAN行進曲	200,820	MGK-AIBA	ALL鼻使用 3分設定

ゲームプラザヴィクトリア　北海道

札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーマッスルボマー（ブドー）	2,012,500	本田部屋娘方(EDO)	ラスト
スーパーマッスルボマー（マキラ）連	4,363,900	DGS-ちゃん太—SIR II	ALL
スーパーマッスルボマー（マキラ）	3,276,200	KARAAGE君PM10:00まで	ALL 1-0-0
スーパーストII X（ガイル）連	734,200	ランバラル	ALL パイソン使用
キング・オブ・ファイターズ'94	303,100	しげ	ALL イタリア使用
キング・オブ・ファイターズ'94	208,600	しげ	ALL メキシコ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	228,000	いちふぢにたかさんなすび	ALL 日本使用
極上パロディウス（こいつ）	3,013,800	KRL-バイキン	ALL
スーパーマスターズ	-8	QSR-リキさま!!	ALL

ゲームコーナーロム　宮城

仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード（マリオン）	923,600	R・T	2-3 連付
ガンバード（ヤンニャン）	917,400	Y.S.	2-3 連付
ガンバード（アッシュ）	764,800	あぶそ㋮	2-2 連付
★ガンバード（パルナス）	757,800	S原MAT20世DX	2-1 連付
ヴァンパイア（デミトリ）	1,433,900	あぶそ㋮	ALL 連付
ヴァンパイア（デミトリ）	1,026,600	PUYO²	ALL 連付
極上パロディウス（ミカエル）	3,043,900	YDL	スペシャル ステージ 連付
スーパーストII X	2,310,800	PUYO²	ALL 連付 リュウ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	405,090	PUYO²	ALL 連付 中国使用
キャメルトライ（スペシャル）	3'44"6	MAO㋐	ALL

今市ゲームセンター　栃木

今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII X	2,159,100	DMF-MER㊙	ALL 連 リュウ使用
スーパーストII X	2,075,100	DMF-HAK㊙	ALL ケン使用
スーパーストII X	1,999,700	DMF-MER㊙	ALL 連 ガイル使用
スーパーストII X	1,799,900	DMF-MER㊙	ALL 連 春麗使用
スーパーストII X	1,751,400	DMF-HAK㊙	ALL 瓜×2 サガット使用
スーパーストII X	1,604,300	DMF-MER㊙	ALL 連 ディージェイ使用
悪血寺一族2（アニー・ハミルトン）	2,137,900	DMF-MER㊙	R=14
悪血寺一族2（キース・ウエイン）	1,560,500	DMF-MYS㊦	R=11
悪血寺一族2（陣之）	1,231,700	DMF-MYS㊦	R=6
雷電DX（練習）	6,943,270	DMF-MER㊙	1-3 連 2P側

プレイシティキャロット琴似店　北海道

北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	360,210	ぼっ♡	ALL イギリス使用
キング・オブ・ファイターズ'94	336,600	ぼっ♡	ALL チャイナ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	305,180	ちょ	ALL イタリア使用
だるま道場	340,090	西野「ジェリーキックに期待」たたみ	ALL 巫さん使用
悪血寺一族2	受付中		
Vシュート	受付中		
鉄拳(仮称)	業界激震入荷日未定	これが今までの格闘ゲームを切り捨て♪	
エースドライバー	SDタイプで入荷?	現在を超えた走りが牙を剝く♪	
			ナムコに鼻血せよ 担当ナマラ・バン

JOYCOM平店　福島

いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
悪血寺一族2	3,950,700	もうふ(アニーダイナミック千回使用)	ALL アニー使用
疾風魔法大作戦	1,251,731	BBA-D	ALL連 ニルヴァーナ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	504,130	超究極PC狼人阿猿連猿(のり縛使用)	ALLP×18 ブラジル使用連必
ガンバード（ヤンニャン）	494,100	ZTT大先生(期待の新人?)	6面で死亡
ソニックウイングス2（ラファール）	2,185,600	工事長	2-8ボス連
極上パロディウス（こいつ）	2,236,000	部山キリスト悪ガキ幼稚園園長うぬっ	スペシャルALL 連
ダライアス外伝	5,478,050	とりあえずALL。ひのけん	ALL Vゾーン連
スーパーストII X	971,000	ホモみのる1号（本名古川実）	ALL マイクパイソン
鏡狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,019,700	ホモみのる2号（好間高校3年）	ALL F×1
★バーチャファイター	51"75	超究極だと思う。F-chi㊙	ALL ウルフ使用連

トミームナコ　群馬

群馬県高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーマッスルボマー（タイタン）	11,771,700	おしょう	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	482,480	おしょう	ALL 連 日本チーム
キング・オブ・ファイターズ'94	488,300	おしょう	ALL 連 中国チーム
キング・オブ・ファイターズ'94	455,870	IBE-中島くん♡	ALL 連 イギリスチーム
ラグナロク	2,970,650	YASUKI♡ チワワって犬?	1cs原 連 アンクル使用
スーパーストII X（ダルシム）	2,711,700	魔B党-K.O	ALL 連 4-3-2
ガンダムEX-REVUE	507,500	魔B党鴨爺	ALL ザク
痛快GANGAN行進曲	171,620	コテコテ君	ALL フウマ使用
餓虎の拳2（ミッキー・ロジャース）	2,519,350	これから 魔B党—BARU	ALL 連 P×20 D×8
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,141,602	BAD	ALL ファイター使用

プレイシティ24　北海道

北海道旭川市2条5丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エイリアンVSプレデター（フェーファー）	5,864,900	AGO	ALL 連残×0 もうありません
ガンバード（アッシュ）	816,300	マリ夫	2-1 連 9月29日入荷
ラグナロク（ベアード）	4,757,500	HE.	ALL 連
キング・オブ・ファイターズ'94	570,510	KSG-YOU憲	ALL 連 イタリアP×22
スーパーストII X（サガット）	2,530,500	SHADOW パーフェクト×3回	ALL 連F×3 バルログの爪×0
ヴァンパイア（モリガン）	1,106,600	WANDS	ALL 連 6-1-2
雷電DX（練習）	1000万＋α	もう練習ではない!	初級5面まで 連
ダライアス外伝	0	シンクロ連台×9 04連台×10	10月2日入荷予定
美少女戦士セーラームーン	0	まるこちゃんはオレがやる♡	入荷予定
真サムライスピリッツ	0	バックアップはインカム集計だけにしろ	スコアその他のバックアップしないで

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城

つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジカルエラーを探せ	7,558	ギャルゲー大王の手下 A.B.C	ALL
悪血寺一族2		スコア募集中♪	
リッジサーサー2		タイム募集中♪	
クイズ&ドラゴンズ		スコア募集中♪	
マーブルマッドネス		スコア募集中♪	
キング・オブ・ファイターズ'94		スコア募集中♪	
ソニックウイングス2		スコア募集中♪	
店長"しまやん"からのお知らせ		スコア書いてくれる人募集♪	

モンテカルロ　群馬

高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
悪血寺一族2	3,668,800	クリア2回目Ⓓ	ALL キース・うエイン
痛快GANGAN行進曲	139,965	おしょう	ALL レオンハルト
痛快GANGAN行進曲	128,915	ともちん	ALL キサラ
餓虎の拳2（キング）	2,445,820	ESSAYの挽究Ⓐ	ALL 5ケ月ぶりのプレイ
ヴァンパイア（サスカッチ）	1,301,400	ESSAYの挽究Ⓑ	ALL いっぱい落ち
Y-SHOOT（トーナメント）	1C連勝(ザラオバス)	熱帯魚パワー上宮チェリートモユキ	1-0 1-0 1-0 1-0
極上パロディウス（こいつ）	2,007,700	S.S	ALL 連つぁ
レイフォース	6,664,300	ロックオンレーザーVSリースビーム	ALL 5枚 設定 残×2
対戦ぱずる玉	1,449,100	玉玉玉	ALL ゲーマーレベル
リッジレーサー2（タイムトライアル）	3'16"721	もう少しだ田村見てるかー SST	マニュアル

プレイランド エフワン　宮城

宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ガンバード（マリオン）	1,093,800	R.T	2-5 連付
ガンバード（アッシュ）	777,300	戦国人	2-1 連付
★ガンバード（鉄）	815,000	お師匠	2-2 連付
ヴァンパイア（フェリシア）	1,395,400	ZOMBIE	ALL 連付 1P×15-2-2
ヴァンパイア（オルバス）	1,314,000	スマキッカー佐川	ALL
ヴァンパイア（アナカリス）	1,284,200	MR.	ALL 必付
雷電DX（練習）	11,567,470	R.T	ALL 連付 2P側
雷電DX（初級）	6,471,940	MATXXDX	ALL 連付 5万×10
雷電DX（上級）	10,000,000＋α	END	4-3 連付
極上パロディウス（ミカエル）	2,851,300	YDL	ALL 連付

コスモランド　茨城

茨城県鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝（上Vゾーン）	6,648,120	EASY あ	ALL 連
ダライアス外伝（Vゾーン）	6,351,260	EASY あ	ALL 連
ダライアス外伝（下2ゾーン）	6,137,290	EASY あ	ALL 連
スーパーマッスルボマー（コルト）	3,959,300	EASY あ	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	299,850	霜月 隆	ALL
ヴァンパイア（アナカリス）	1,085,400	DEN	ALL
ヴァンパイア（サスカッチ）	962,300	EASY あ	ALL
ヴァンパイア（オルバス）	939,700	EASY あ	ラスボス
ヴァンパイア（モリガン）	869,400	水龍	ALL
エイリアンVSプレデター（ウォーリア）	4,619,400	Y.K	ALL

ゲームプラザコトブキ　埼玉

浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーマッスルボマー	4,273,600	1千万? BMT-KSM憲	ALL レイス使用 連
キング・オブ・ファイターズ'94	520,870	もうやんない GPK-SJK	ALL イギリス使用連必
餓虎の拳2（ロバート・ガルシア）	2,306,520	リハビリ1回目 BTM-KSM憲	ALL 3本落ち D×8 連必
スタックコラムス	365,441	少しは良かった DAB.S	ALL 停電はキライ♪
ぷよぷよ通	入荷しました	のみが最強!?	まだスコア出てません
ダライアス外伝	入荷しました	あの歌声が最高♡	しめ切り日のあとに入荷
真サムライスピリッツ	入荷予定		7人用台と対戦台あります

チャレハイ通信

●**JOYCOM平店（福島）**……古川実大先生のおかげで今月なんとかスコアを10個うめることができました。またハイスコアだしにきてくださいね。ありがとう古川実大先生(by担当)。●**ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）**……AMショーの際,ご来店してくださった方々,誠にありがとうございます。またのご来店を心からお待ち申し上げます（by常連,店員一同)。●**PC巣鴨店（東京）**……ド迫力のステレオサウンド・スピーカー搭載筐体あります。同人野郎募集中！コスプレ可！（笑）同人誌専用ノート設置。もうウハウハ。サモハンの兄貴も募集中！担当小関まで。●**ICチェーン船橋&経堂（東京）**……29インチモニタに『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』が入荷しました。シングル台の他に,対戦台も設置いたしました（IC船橋の平)。●**ゲームスポットアテナ町田店（東京）**……キャッスル,YOU² に続き町田第3の集計店となりました。ゲーム好きなあなた！どしどし遊びにきてください（場所はPOPビル裏付近)。●**PC松本店（長野）**……『バーチャファイター』,対戦の人気,ずいぶんおそまきながら盛り上がってきました。どうしてこんなに時間がかかったのか謎です（担当　暗黒忍術Z)。●**ゲームプラザニュー日の出（長野）**……シンクロ連射を『極パロ』,『ダライアス』,『ガンバード』につけました。●**PC静岡店&アピア店（静岡）**……当店では,『スーパーストII』対戦は,アルテミット・ルールにて展開されております。また,『バーチャファイター』の対戦は寸止めルールを採用しつつあります（うそ)。暗黒忍術,大外刈スペシャルプラス7発〜12発等なんでもありです（PCアピア店II)。●**ビッグキャロット京都（京**

熊谷ガリバー　埼玉

熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズゴーストハンター	1,301,800	かずぞう	ALL 96% 横島使用
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	941,473	JAM	2-4 連付
カイザーナックル	1,271,300	YOU.Z	ALLパーツ使用 ジェネラル無し
カイザーナックル	948,900	吉田	ALLマッコイ ジェネラル無し
ソニックウイングス2	2,229,500	DBL-ごろたん	ALL 連付 A-10使用
雷電DX (上級)	3,539,500	ヒルクライマー名人 TAK	2-4 連付
雷電DX (練習)	4,050,190	EDO	ALL 連付
対戦ばずる玉	1,421,900	YOU.Z	ALL リュウ
ジオストーム (イージー3機)	1,327,900	ゴッツ	2-2
バーチャファイター	1'21"44	JAM	ALL ジャッキー使用

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川

神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	979,700	街がなきゃこんなもん.T.AK	2-3 B×3
極上パロディウス (こいつ)	3,115,900	遠なしつらいっす。	ALL
★達人王	5,463,930	ギャラソー観てると暴れます。	5-4
天地を喰らうII (難延)	2,593,550	RUI	ALL
ヴァンパイア (サスカッチ)	611,200	RUI	ALL

プレイアイシー鶴巻店　神奈川

神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア	705,200	樹横手	ALL デミトリ
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	4'20"711	RPM	MT 4周設定
リッジレーサー2 (中級)	3'08"230	恒中村	MT 4周設定
キング・オブ・ファイターズ'94	189,020	FIGHT北村	R-9 キムゲーム
スーパーストIIX	1,791,100	MHC	ALL ガイル
X-DAY 生存証明	134才	マスタ吉くん	ランクA-3
X-DAY 生存証明	-54才	ゾンビ野沢	ランクZ-3
対戦ばずる玉	1,113,800	ポコペン	R-9
極上パロディウス (こいつ)	1,975,300	EFE	ALL
エイリアンVSプレデター (リン)	3,020,800	WERDNA	R-7

プレイランド スカイシアター　埼玉

深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーマッスルボマー	13,516,200	山氏	ALL連付き アストロ使用
カイザーナックル	1,667,900	梓	ALL連付き 軍人なしライザ
カイザーナックル	1,708,400	REO	ALL連付き 軍人なし月光使用
カイザーナックル	1,569,300	W宇	ALL連付き 軍人なし鮫化使用
キング・オブ・ファイターズ'94	575,980	斎藤馬具売店パズル まだぁ? WWW宇	ALL連付き 覚悟を決めて♡
ヴァンパイア (オルパス)	1,459,100	ヌードジェンシング 初段♡柱BUG	ALL連付き ラブリーカナダ人
ヴァンパイア (アナカリス)	1,287,800	EPT	ALL連付き
痛快GANGAN行進曲 (キサラ)	200,425	BTM-KSM悪 (来店ありがとう)	ALL連付き すでに常連か?
ヴァンパイア (モリガン)		松っちゃん来店ありがとう♡	アテナ町田店店長 来店ありがとう♡
ぷよぷよ通		のびさん来店ありがとう♡	ひでつぐ君パズル まだ?(泣かす)

IC中央林間店　神奈川

大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	398,610	VIP	ラスボスで死 ブラジル使用
スーパーストIIX (グルシム)	1,671,800	VIP	ゴウキで死
スーパーストIIX (ディージェイ)	1,324,800	つかれた.GIS-SSK-PRO	ゴウキで死P×4 つめ×1
ガンバード (バルナス)	578,300	御家人 RX	6面
ガンバード (ヤンニャン)	511,700	関東管領 RX	6面
ヴァンパイア (ザベル)	862,700	フォボス2落ちはつらすぎ。PRO	ALL P×6 D×1
雷電DX (練習)	4,894,620	経酔丹珍	ALL レーダー100%
ジオストーム	3,242,000	合言葉はBee!RX	3-3
銭狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,922,000	うひゃうひゃうひゃ M.W	ALL P×25 D×0

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京

杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (練習)	13,766,630	GGE-LOGIN	1-8 連付き
★競虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	3,089,870	RBN-SMU-まいん	ALL D×12 5万落ち
ダライアス外伝	一応クリア	こてもスコアラーとは思えん攻略使用	上VとWとY ボンバーゴリ押し
★雷電DX (初級)	6,915,090	GGE-ゆうこちゃん (リロオ)	ALL 連付き
極上パロディウス (花子ちゃん)	3,062,300	GGE-近江からの使者	ALL
ファイトフィーバー (M・ダンカー)	856,800	キャラ別集計希望 HIRI	ALL
デンジャラスシード	4,224,050	0点	ALL連B×4 残S×12

八千代プレイランドカーニバル　千葉

八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダムEX-REVUE (シャア・ゲルググ)	1,518,500	ELPEO絵	ALL連 P×5D×1 R45
ガンダムEX-REVUE (アッガイ)	1,104,400	GACHAPIN	ALL 連 P×14
ガンダムEX-REVUE (シャア・ズゴック)	822,000	大ウメスコアラー パチ夫	ALL連 P×5D×1 R40
極上パロディウス (こいつ)	4,021,100	SUR-FCM絵	ALL 連 1周=198万
極上パロディウス (タコスケ)	2,466,100	SFR-天鵬絵	スペシャル面連
エイリアンVSプレデター (シェーファー)	3,517,200	年末はVF2で対戦だな 樋口君.MAR	完走 MT
スーパーストIIX (グルシム)	2,833,000	月1回	ALL 連絵 爪×3
スーパーストIIX (バイソン)	2,007,700	Miami-p-99	ALL連 爪×4D×2 R38
銭狼伝説 (ジョー・ヒガシ)	1,604,500	ごんべえ3l 只今、断食中	ALL 連 P×9 D×15

ハイテクセガ大船　神奈川

神奈川県鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (モリガン)	1,575,500	GMT-ばん	ALL 連必付 P=15.1.2
ヴァンパイア (アナカリス)	1,293,200	PAT	ALL 連必付 P=10.2.1
ヴァンパイア (オルパス)	1,505,300	GMT-おれ	ALL 連必付 P=13.2.2
★極上パロディウス (ツインビー)	3,981,200	VMT-ABU	ALL 連付 1周197万
極上パロディウス (ひかちゃん)	3,581,300	ECM-SSI-S.I	ALL 連付 1周207万
極上パロディウス (こいつ)	4,623,500	ECM-SSI-S.I	ALL 連付 1周214万
デイトナUSA (中級)	2'54"42	ECM-Z・BOY	完走 鮭車モード B.L42"23
レイフォース	8,259,100	さっきい	ALL 連付
レンダードラゴン2	5,741,790	ECM-SSI-S.I	ALL 連付 1P倒使用
★魔法大作戦 (ボーナナム)	3,821,740	SIT-M.K	ALL 連付 ビット13回,9回

ゲームセンターポパイ　東京都

足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	8,300,000	NAK-ZXS'	ALL 連付
ネビュラスレイ	2,909,920	JAG-WOP	ALL 連付
★ガンバード (ヤンニャン)	1,172,500	DBL-らじゃめ申	2-4 連付
疾風魔法大作戦 (チック)	1,226,454	MOL-SAI	2-6 連付
疾風魔法大作戦 (ガイン)	1,040,722	MOL-キラートマトか	2-5 連付
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,468,826	PYS君、甘々!! キラートマトか	2周ALL 連付
疾風魔法大作戦 (ボーナナム)	1,451,216	MOL-SAI	2周ALL 連付
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,480,637	KSD-ZXS	2周ALL 連付
疾風魔法大作戦 (オネスト・ジョン)	966,003	MOL-キラートマトか	2-5 連付
★疾風魔法大作戦 (ブルギン)	1,388,516	MOL-キラートマトか	2周ALL 連付

ギャレッソ津田沼店　千葉

船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ライトブリンガー	10,594,690	アース&ファーラニア	ALL ヴォルド使用
ライトブリンガー	7,042,270	KEI	ALL グレン使用
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,327,862	戦国人	ALL連付き
極上パロディウス (こいつ)	4,163,500	KSD-HAT-木野J	残0周目210万
おてんきパラダイス	4,809,100	SVMEL良一	ざんき5人ROYノーミスクリア
リッジレーサー2 (中級)	3'21"137	AKI 原田明	通信台 MT BL47"024
痛快GANGAN行進曲	192,690	大主教阿部脱下方歳 JOE	ALL フウマ使用
ななめでまじっく!!	570,702	てかぶら本作ってますGAUT-あげおた	約5万落ち 64万は出ます
ソルダム (セキーロモード)	4,419,910	お富で491万 GAUT-あげおた	Ext バイソンに勝利3万2回
デイトナUSA (上級)	3'31"95	AKD-如月	上級TA 逆走

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川

鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (練習)	10,506,829	Mr.ななし	ALL連 初級もALL
雷電DX (上級)	4,517,400	Mr.ななし	ALL 連 2-5
エイトフォース (ボーレット)	31,792,930	Mr.ななし	ALL 連 2-7
極上パロディウス (こいつ)	4,208,300	美砂里 遠弥	ALL 連 下手すぎ
極上パロディウス (ミカエル)	1,939,400	KAZUO	ALL 連 SP面ノーミス185
対戦ばずる玉	1,273,500	Mr.ななし	トノサマ
ガンダムEX-REVUE	646,400	Luck-NOAなおし	ALL P×8, D×1クラ使用
痛快GANGAN行進曲	217,215	Messenger-T'	ALLキサラ使用 勝手にしろ!!
ヴァンパイア (モリガン)	1,384,000	堀江かおり㊧	ALL
デイトナUSA (T.A)	2'12"85	Mr.ななし	完走

ゲームコーナーフジ　東京

葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キング・オブ・ファイターズ'94	703,480	ほたるちゃんⓋ	ALL P×3落 イタリア使用連必
★ガンバード (アッシュ)	960,200	ATC-N.F	2-2 1万×0 連
ガンバード (鉄)	816,600	静-SATSUMA	2-1 連
★デンジャラスシード	4,233,000	HYAKU-KUMAMOTO	2-1 連
★スーパーストIIX (リュウ)	2,456,600	KAZがないません 交	ALL連 爪×3 P×38 P×20
ヴァンパイア (モリガン)	1,583,500	CYCLONE-NEC	ALL フォボス落ち
★得点王2 (アルゼンチン)	34点	SCRD	ALL 失点1
ラグナロク	4,557,950	STREAM-G.M.C.YUU	ALL 連 もう絶対やんね〜
スーパーマッスルボマー (オルデカ)	13,759,500	BAL改Kiku	ALL 連 R×28 P×6
★ソルダム (セキーロモード)	4,466,880	虫!虫!虫! GAUT-あげおた	ALL E×5 約70万落ち

ゲームコーナーヤングパレス　千葉

鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア (フェリシア)	1,712,400	URO-NAD おモチのような黒乳	ALL D×5連 7万×1ミス
ヴァンパイア (デミトリ)	1,385,800	赤リボン-ボタ太 ネコミ買いに来て♡	ALL D×2連 D×18
ヴァンパイア (モリチチ)	1,365,700	ASS-ニッシー西 モリチチたまらん♡	ALL
ヴァンパイア (ザベル)	1,420,200	URD-NAD ウルトさん来てぇん	ALL D×1連 3万×4ミス
ヴァンパイア (ガロン)	1,326,800	空色リボン-茶柱 ぼく女の子大好き♡	ALL 連
スーパーストIIX	1,839,900	おさルさん・しろうウキィ編いりません	アソビてスP×6 ゴーキで死す
キング・オブ・ファイターズ'94	340,540	ASS-ニッシー西 マイチチたまらん♡	ALL イギリスチーム
スーパーマッスルボマー (アストロ)	3,242,600	XYZ-やすさん	ALL
ガンバード (ヤンニャン)	805,000	赤リボン-ボタ犬 女神本とACおある	2-1
ガンバード (アッシュ)	783,500	URO-NAD 2周目サギくさい	2-1 連 鳥じゃないよ

ゲームセンターコパIII　神奈川

秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,619,917	TEM	ALL 連
★疾風魔法大作戦 (チック)	1,566,087	MST	ALL 連
疾風魔法大作戦 (ボーナナム)	1,519,867	QQQ	ALL 連
ラグナロク	3,708,800	さとしん	7面 連
ガンバード (マリオン)	2-4	0点	連
キング・オブ・ファイターズ'94	622,890	やちよ	ALL 連 中国

荏原ゲームコーナー　東京

品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
オペレーションラグナロク	5,225,700	お	ALL ベアード使用
豪血寺一族2	5,930,000	中延の常連さんPOW(また来てね♡)	ALL 隠密使用
豪血寺一族2	2,570,000	レイアースⓋ	ALL キース使用
豪血寺一族2	2,310,600	グルグル神	ALL バッファロー使用
豪血寺一族2	約4,000,000	マクロス7隊	種で死て アニー使用
★ガンダムEX-REVUE	1,697,300	ブルーシードお	ALL シャゲルグ グ使用
ガンバード	801,900	且	2-1 アッシュ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	674,940	Ⓥ	ALL イタリア使用

プレイスポット すーるぽん　東京

渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ジョー&マックリアーンズ	1,760,254	G.P.K	ALL 残5
海底大戦争	717,800	まんせん	5面ボス ※5機設定 連付
★ネビュラスレイ	2,919,720	ムッシュかまやつ	ALLあと15万! 1周=266万連付
ぷよぷよ通	入荷しました		

都）……KAIひさん,連絡求む！●**マンモス城インベーダーハウス（大阪）**……『F/A』と『ぷよぷよ』がついに消えてしまいました。かわりに『ぷよぷよ通』となぜか知らないけど『ゼビウス』が入りました。●**PC島大前店（島根）**……『豪血寺2』入荷！1枚だけですが,対戦台です。ものすごく対戦が熱い！最強はクララちゃんかも？『KofF'94』のシングル対戦台もありまーす（担当　内田）。●**イーストランドファミリイガーデン（岡山）**……ご連絡くださった方々ありがとうございます。大丈夫ですお腹が痛くなっただけです（ぷっ）。●**ゲームキャロット住吉（長崎）**……『カイザーナックル』,『ガンバード』,『ダライアス外伝』,『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』,『スーパーマッスルボマー』etc,新製品がどんどん出現しております。

担当：チャレハイに参加の各お店のみなさまへ。通信欄には,一言二言で結構ですから,コメントよろしくお願いいたします。

ICチェーン船橋&経堂店
東京
世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	379,930	女神の信者	日本チーム使用 1コイン 船橋店
キング・オブ・ファイターズ'94	342,520	キヨシ電話くれ GIL	中国チーム使用 1コイン 船橋店
ガンバード (マリオン)	416,000	魔法面のエキスパートやっこちゃん	連付 1コイン 船橋店
ソニックウイングス2	1,528,800	古里かける	2周目5面 連付 1コイン 船橋店
ヴァンパイア (モリガン)	716,600	Desting	1コイン 船橋店
R-TYPE LEO	508,400	魔法面のエキスパートやっこちゃん	4面 連付 1コイン 船橋店
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,216,600	KEN	1コイン 経堂店

ICチェーン砧&狛江店
東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サムライスピリッツ (服部半蔵)	832,350	たかし	ALL 狛江店
エイリアンVSプレデター (ハンター)	1,001,000	ウッキー	R-4 狛江店
Wヒーローズ2JET (ブロッケン)	174.75	KEI	ALL 狛江店
ヴァンパイア (アナカリス)	950,800	ナカマギ	ALL P×11 狛江店
キング・オブ・ファイターズ'94	236,800	ナカマギ	7チーム目 狛江店

ゲームスポット ア・テ・ナ♡
東京
杉並区高円寺北2-20-6 (1F) ☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2	2,515,400	高見さんよう子ありがとう♡強少女⑩	ALL連S×17 バッファロー使用
キング・オブ・ファイターズ'94	639,880	DMJ-狼少女⑩ かにばさみいず1号	ALL連 イタリア使用
雷電DX (練習)	13,406,380	伊集院 健D×(柔道着、穴尻探童用)	上級1-7
餓虎の拳2 (ジャック・ターナー)	2,150,510	すかんち	ALL2/3D×7 すかんち
マジンガーZ	9,999,999	DMJ-ST1た (2代目勝名)	2周ALL連 マジンガーZ使用
ジョー&マックリターンズ	1,409,412	おどお	ALL 残4

プレイシティキャロット巣鴨店
東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'14"337	SNC-DK. LED	MT 91.73.73
リッジレーサー2 (上級)	3'36"855	ビデプーレーキ使用 すえぞうカスタム	MT 307 275.273
リッジレーサー2 (中級)	2'20"387	M★-10- LIE	MT
★雷電DX (練習)	13,358,830	グラディウサー同盟 DKT-GER④	2P側 連付 2-3
雷電DX (初級)	6,531,660	グラディウサー同盟 DKT-GER④	2P側 連付 ALL
ソニックウイングス2	2,302,500	DBLらじあめ申	連付YF-23 2-10さき死亡
★豪血寺一族2 (練念)	6,481,500	ブラック魔王	ALL ⑩ボタンあり
☆スペースインベーダーDX	126,350	AMショー記念 SG-ELF	セロハン 5~6周はした。
極上パロディウス (マンボウ)	1,431,500	AMショー記念 SG-ELF.	ALL 連付 残×1

AVネットワーク 一橋学園店
東京
東京都小平市学園東町1-4-33 1F ☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (モリガン)	1,480,000	ブリラー	ALL
ヴァンパイア (デミトリ)	771,100	長渕 剛	ALL
エイリアンVSプレデター (ハンター)	4,036,500	コウゾー	ALL
★ぷにっきいず	427,650	chair	L.75
ソニックウイングス2	1,00,900	H-H-FUK-AOT	S.10
マジンガーZ (G・マジンガー)	412,740	BAK	
野球格闘リーグマン	373,100	AGO	ALL
メジャータイトル2 (ヨーロピアン)	57(-15)	H-H-FUK-AOT	⑩ALL 持ち数4ボール
早押しクイズ王座決定戦	1,110	しずか	⑩ALL 15問設定

プレイスポットイーグル
東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2	2,962,500	GETA	アニーハミルト
疾風魔法大作戦	756,881	SILVER	ミヤモト 2周目3面
ヴァンパイア	1,014,000	DIVA	モリガン ALL
スーパーストIIX	1,885,000	S・A・S	ディージェイ使用
スーパーストIIX	1,046,600	Pe2& Redfox	ケン使用 ALL(豪鬼)
スーパーストIIX	1,322,200	T.O	ガイル使用 ALL
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,039,900	平田智之	ALL
だるま道場	328,420	PEE	ALL
対戦ばずる玉	1,587,800	KEI	ユミ
ゼビウス	1,555,650	KIくん	5-9エリア

ゲームスポットアテナ町田店
東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1 ☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	1,186,200	かまし (一線を越えた男)	2-4 連付
ガンバード (ヤンニャン)	1,096,200	CAT-AMI(とき●モとかけもち)	2-3 連付
ガンバード (アッシュ)	824,800	ムッシュ(白きんファンクラブ会長)	2-1 連付 会員1名
対戦ばずる玉 (ゲーマーモード)	1,240,600	GSA⑧L.R	ALL ユミちゃん使用
リッジレーサー2 (初級)	1'56"883	FER(先先生(ぼく地球ビデオ来!!)	MT使用S BL=58"441
リッジレーサー2 (中級)	2'21"123	C-MONKEI-116-ウラ技あり	MT使用 BL=1'04"990
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'15"087	NGT-キャサ夫 (すぎうらーすじ)	MT使用 BL=46"975
★餓虎の拳2 (ジャック・ターナー)	2,283,750	SSC-ネズミ(ドラフトはあそざん)	ALL2/3 Dx10
餓虎の拳2 (テムジン)	1,395,600	JBL-TER(グリーンスタンプ)	ALL Dx2 たくさん落ち!
★メタルブラック	702,820	RVS-R.Y	ALL 残2 B=45 連付

プレジャーキャッスル
東京
町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チェイスボンバー (初級)	3'13"61	CRT-R.Y	完走 MT
チェイスボンバー (中級)	3'11"47	CRT-乱丸	完走 MT
チェイスボンバー (上級)	3'14"94	CRT-乱丸	完走 MT
チェイスボンバー (プロ旧)	3'22"79	CRT-キャサ夫	完走 MT
キング・オブ・ファイターズ'94	682,700	SSC-VAP⑩	ALL 連 イタリア使用
★カイザーナックル	1,818,300	KMC-IZA①	ALL 連 ⑩ パーツ使用
ヴァンパイア (モリガン)	1,511,800	CYCLONE -NEC	ALL 連
★ライトブリンガー	11,019,330	JBL-ONY	ALL ⑩ ヴォルド使用
餓虎の拳2 (ジャック・ターナー)	2,170,310	SSC-ネズミ	ALL Dx11

プレイタウンYOU&YOU町田店
東京
町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (練習)	4,645,840	申	ALL 連
リッジレーサー2 (初級)	1'56"682	D.JINNO	完走
リッジレーサー2 (中級)	2'21"654	野々村	完走
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'16"403	C.MONKEY - ITO	完走
ネビュラスレイ	2,905,130	JAG-WOP	ALL 連

プレイシティキャロット松本店
長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★Wヒーローズ2JET (リョウコ)	244.00	REIZENJI	ALL どうだ!?
バーチャファイター	1'29"82	K.scope- KLM	ALL ウラ使用
ヴァンパイア (モリガン)	1,537,400	K.scope- 善之宇元帥	ALL Dx2 P×18
雷電DX (練習)	8,191,920	K.scope- LITは	1-3 2P側 連
★早押しクイズグランドチャンピオン大会	980	チキンヨッシー壱だ!!	ALL 98% vsロボット
エアーコンバット (上級)	132,790	水ようかん	ALL
リッジレーサー2 (上級)	3'38"938	K.*	完走
マジンガーZ (グレンダイザー)	9,999,999	ただちくん	ALL
極上パロディウス (ミカエル)	2,103,900	"佐塚君ありがとう" DIL	SP面連
極上パロディウス (ビックバイパー)	839,000	K.scope- KLM	8面連 修業開始!!

夢空間ファンタジー
長野
茅野市ちの丁目2732-1 ☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2	4,499,800	あすたろと!?	ALL 連⑩ 隊念使用
豪血寺一族2	1,600,900	YZK	最終面 連⑩ 大山使用
琉球	443,730	EBI	R18
スーパーストIIX	1,096,600	YZK	ALL ゴー キ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	402,050	あすたろと!?	ALL 連⑩ 中国使用
対戦ばずる玉	1,562,600	AXZ	ALL ゲーマーモード

扇ケ丘レジャーセンター
石川
石川郡野々市町高橋町86-2 ☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア (オルバス)	1,754,900	T.Clue- ISD	ALL 連⑩ Dx4 3×2ミス
★ヴァンパイア (ビシャモン)	1,615,400	T.Clue- RIK	ALL 連⑩ 7×2ミス
★ヴァンパイア (ビクトル)	1,567,800	T.Clue- ISD	ALL 連⑩ Dx2 3×2ミス
★ヴァンパイア (デミトリ)	1,554,200	キザメー	ALL 連⑩ Dx5 3×4ミス
★ヴァンパイア (アナカリス)	1,548,400	T.Clue- ISD	ALL 連⑩ Dx2 3×3ミス
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,530,400	だうだう	ALL 連⑩ Dx3 3×5ミス
★エイトフォース	61,394,770	X歩	ALL 連
ナムコJリーグ	ALL	イエーイ	ALL
ぷよぷよ通	282,842	TRN	ALL(9面) 428ぷよ
★ぷろっけん (げろげろコース)	2,952,570	夢幻覇	ALL

アイリン夢空間
岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (下V ゾーン)	8,752,420	GGE-近江からの使者	ALL 連付
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,530,367	GGE-WXW	全2周ALL 連付
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,494,716	BBA-R.N	全2周ALL 連付
★極上パロディウス (ひかるちゃん)	4,266,100	CYCLONE-BBA-R.T	ALL 連付
★エイリアンVSプレデター (リン)	6,135,200	GGE-CRISP-PAN	ALL 連・必付 残1
★餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,616,700	CYCLONE-BBA-R.T	ALL 連・必付

Y.Pエンゼル
岐阜
多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア	104,100	CPU	
スーパーマッスルボマー	113,200	KOI	
キング・オブ・ファイターズ'94	349,900	LUK	
スーパーストリートファイター II	78,100	ABT	
JリーグサッカーV SHOOT	今回なし		
グレートスラカーズ'94	今回なし		
エイリアンVSプレデター	42,000	CAM	
痛快GANGAN行進曲	48,300	TOP	

ゲームプラザニュー日の出
長野
長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	334,300	ぬく夫	ALL 連 韓国チーム
ガンバード (鉄)	724,300	M.U.R ももまる	2-1 連
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	818,370	K.I.D	2-2 連
スーパーマッスルボマー (B・ウィドー)	12,377,800	D-OLFE	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	6,283,570	クソ ノルマ1000万	ALL 連 1ミス
餓虎の拳2 (ジョン・クローリー)	3,125,490	M.U.R ももまる	ALL 連
餓虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	2,497,730	M.U.R ももまる	ALL 連
豪血寺一族2 (大山礼次)	1,844,100	ぬく夫	ラスト
ガンダムEX-REVUE	827,100	うにうに	ALLゲルググ もうないです

プレイシティキャロット静岡店&アピア店
静岡
静岡県静岡市中吉田15-8 ☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★極上パロディウス (ビックバイパー)	3,584,000	VMT-RED	ALL 連 むなしい。
極上パロディウス (こいつ)	2,784,500	Mr.Y.N	スペシャル 連
★ヴァンパイア (モリガン)	1,591,900	K.scope- 善之宇元帥	ALL 3万×4落ち
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,051,100	まえじーばすたー (ぱっちー	ALL ボークがないとがっかり!
雷電DX (上級)	5,097,860	SPREAM- FKS	2-4 連
キング・オブ・ファイターズ'94	292,690	GUTS	ALL 日本使用
キング・オブ・ファイターズ'94 (メキシコ)	238,200	あいだひしゃるとっろ	ALL やっぱ山幸は基本ですか?
ソニックウイングス2 (FS-X)	1,498,500	WAD-MKT- KYO	2-4 連 FS-X
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'14"705	WAD-MKT④ KYO	完走 MT BL 1'04"874

ウィルトーク タイトー 豊橋店
愛知
豊橋市花田町字土亀105-2 ☎0532-63-6394

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,572,300	TKS-APU2号	ALL ケン使用
ライトブリンガー	3,277,130	ピクトリー快間	
ぷよぷよ	719,068	あかつき	B672 ALL
ヴァンパイア (モリガン)	2,096,408	USA	ALL レベル
レイフォース	4,697,300	豊川ゲームプラザより来店 YMK	ALL 残×1
カイザーナックル	326,200	TMK	イージー
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	910,400	あかつき	ALL レベル4

シーキャット PART1
愛知
豊橋市中浜町219-30 ☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	1,001,670	EBE-UME㊙	2-5
疾風魔法大作戦（ボーンナム）	931,173	ERU	2-5
疾風魔法大作戦（ブルギン）	942,790	超イージーミスッ! FOL-KAW	2-5
疾風魔法大作戦（チッタ）	1	2面はできん	ALL ザラゾフ使用
スーパーマッスルボマー	4,017,100	UFU	ALL ザラゾフ使用
バーチャファイター	2'00"37	YES	ALL アキラ使用
グライアス外伝（上V'ゾーン）	5,487,070	PUYO'	ALL
ガンバード（バルナス）	653,600	ドラゴンガどーもわからん㊙	1-7
豪血寺一族2（キース・ウェイン）	1,670,500	VVV	お種
対戦ばずる玉	1,420,400	ROJ	ALL

GAME's WiLL
京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦	1,622,768	BBA-K.N	ALL ミヤモト
スーパーマッスルボマー	14,028,100	TUR-NARK	ALL 適 ハガー
★ラグナロク	6,082,100	くれしまくん	ALL 適 ベアード
ドリームサッカー'94	158,390	WZH	ALL ドイツ 32点
雷電DX（練習）	12,927,220	ベジータ㊙（初宇宙）	1-8 適 2P側
★ヴァンパイア（ガロン）	1,760,300	ツガ夫	ALL♂ 39R
ヴァンパイア（オルバス）	1,598,900	GYO	ALL D×1
★極上パロディウス（こいつ）	5,086,500	BBA-京城	ALL 適付
★バツグン（タイプB）	24,543,610	大黒屋K.	ALL 適有
バツグン（タイプC）	23,495,650	AFO	ALL 適有 あと20

ハイテクセガ神戸
兵庫
神戸市中央区元町通1-11-19 ☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	348,962	参考記録	ALL
スタックコラムス	357,963	ドリカムくん	ALL
デイトナUSA（上級）	3'09"45	G'69R-Vスペック仕様 ベジータ強	T.A完走 2周目1'31"96
大江戸ファイト	519,420	バカみたい… バビディ外伝	ALL 秀月使用
キング・オブ・ファイターズ'94	322,440	NAN-Ⓡちばれ～大先生のために!	ALL 中国使用
バーチャファイター	1'38"41	BEE	ALL 中国使用
★アウトランナーズ（日本）	3'15"84	J.G.K-ALL㊙	マッドパワー完走 ボタン付
雷電DX（練習）	6,234,120	もう点数はどうでもよくなってしまった	ノーミスクリア時ベスト破壊100
雷電DX（練習）	12,483,250	上級が始まったどこが練習じゃ	% 気合98%ぐらい 超しんどい
バーチャコップ（ビギナー）	592,100	伊賀長 外出率	ALL

ゲームプラザ イエローハット
愛知
名古屋市中村区則武1-11-9 ☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX（練習）	11,942,420	NMT	1-7ボス 適付2P側
雷電DX（上級）	8,040,770	NMT	2-8 適付2P側1-9有り
ラグナロク	4,815,450	NKK-ZOL（ぬう）	ALL 適なしペアード使用
★対戦ばずる玉（ゲーマー）	1,995,300	DCC-AGAS-KACP	ALLゆみちゃん T.B.'97万
極上パロディウス（マンボウ）	2,695,900	NKK-ZOL（ぬう）	ALL 適付 残0
グライアス外伝	0	スコアぼしゅうちゅうで～す。	ヤズカもいるぞ!!
まじかるすぴーど	0	対戦で燃えてくれ。	
スペースインベーダー	92,040	まっぷ	
カイザーナックル	0	だれかやってくれ～。	イージーだ。でもラストは……
豪血寺一族2	0	雷電は全作ありますので、よろしくね。	クララ……本当に変身後がいやか?

PLAYCITYNASA杉本町
大阪
大阪市山之内3-5-5 ☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード（鉄）	2-5	牧野和也	適付
☆スペースインベーダーDX	100,000+α	どいちゃん	T.Tカラー
キング・オブ・ファイターズ'94	610,310	PROFESSOR	ALL 適必付 メキシコチーム
★ヴァンパイア（ザベル）	1,743,300	ACIOM-RBN -初代河合優子完込	ALL 適付
★極上パロディウス（ミカエル）	3,430,100	RBN-H.M	ALL 適付
★極上パロディウス（クロスケ）	3,417,800	RBN-H.M	ALL 適付
★極上パロディウス（ベン太郎）	3,136,300	AXIOM-H.Y㊙	ALL 適付
★餓虎の拳2（リョウ・サカザキ）	2,639,890	ミ～	ALL 適付
★エイリアンVSプレデター（ハンター）	5,236,900	でん先生	ALL 適必付
★ストリートファイターII' ターボ（ケン）	1,674,700	ミー	ALL 適付 爪×3

TAITO INN OOI 深江
兵庫
神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンダムEX-REVUE	696,300	T.Nたこです	シャアゲルググ ALL
ガンダムEX-REVUE	1,134,800	あんなところにバルカンが……	同産型ザク ALL
対戦ばずる玉	1,134,800	祝 "虎の穴"杯戦優勝 -i-	ゲーマーモード 大岩権三で死亡
トップハンター	684,600	サイコボール♡KEM	ALL
ぐるりん	6,550	タクシー許すまじ!!	最大取13人 出世率73%
エイリアンVSプレデター（ウォーリア）	4,646,200	組上機楽予備校生 KEN	ALL
エイリアンVSプレデター（リン）	4,439,400	ボースと藤堂は? KEN	ALL
エイリアンVSプレデター（ハンター）	4,529,300	ブラジル名物 パリパリバンチャーD	ALL
エイリアンVSプレデター（シェーファー）	3,343,600	イェーイ by クラークD	ラスボスで死亡

プレイシティキャロット星ケ丘店
愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72 ☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（ビシャモン）	1,231,400	NOZ	ALL
ヴァンパイア（アナカリス）	1,016,400	NOZ	ALL
ヴァンパイア（デミトリ）	1,138,400	MASATOSHI-DX7	ALL
極上パロディウス（こいつ）	2,312,700	P助	スペシャルステージ 適付
極上パロディウス（ミカエル）	2,013,700	YYY-あっちょう適	スペシャルステージ 適付
極上パロディウス（マンボウ）	1,478,900	ネコミ絶対合格ISG-ELF君	スペシャルステージ 適付
リッジレーサー2（タイムトライアル）	3'16"921	The Hry	マニュアル
対戦ばずる玉	1,660,700	しゅんぞう	ALL ゲーマーユミチャン使用
雷電DX（練習）	7,361,580	NMT氏におよばずELF君	1-3 適付 2P側
F.H ダイナマイト（レイ）	1,107,850	RAP・DK=もみ	ALL 中 4本?

タイトーイン002スタジアム
大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号 ☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII（ケン）	2,407,100	CYCLONE・HURPICANE	ALLP×20適 つめ×2 39R
★スーパーストII（ガイル）	2,118,700	HSM-CST㊙	ALLP×21適 つめ×3 39R
★スーパーストII（サガット）	2,080,500	CYCLONE・HURRICANE	ALLP×22適 つめ×3 37R
リッジレーサー2（初級）	1'56"114	PPP-TAK	完走 MT
イチダントアール	1Cクリア	BABAうんこ	

ハーフタイム
兵庫
西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
カイザーナックル	1,251,400	水口得満-KLF	ALL ボギー使用
レイフォース	5,908,600	不実-HOE㊙恋	ALL
エイリアンVSプレデター（ウォーリア）	4,869,600	HIZ-KLF（元Legion）	ALL 残×1
スーパーストIIX	1,349,400	Legion-HIZ-KGR㊐	ALL 爪×5 ゴウキ使用

プレイシティキャロット四日市店
三重
四日市市西浦2-4-5 ☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	378,230	BOZ-538	ALL メキシコ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	374,470	BOZ-538	ALL ブラジル使用
キング・オブ・ファイターズ'94	365,660	BOZ-538	ALL イタリア使用
痛快GANGAN行進曲	174,850	おさるくん	ALL シン使用
ヴァンパイア（ビクトル）	1,331,600	フォボおやん	ALL P×19
スーパーストIIX	2,507,800	BOZ-538	ALL P×? ガイル使用
カイザーナックル	1,097,900	AOI-CHA'㊙	アステカ… 武最
リッジレーサー2（初級）	1'56"280	JMP㊙㊙㊙	完走 6MT

チャンレジャー関大前店
大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラグナロク（ベアード）	5,087,250	綿事さんへ♡㊙	Fボタン付 ALL適
デイトナUSA（上級）	3'10"71	東京八王子に出没期間限定DAM＋	ALL
バーチャファイター	1'03"72	私信Y氏へ あとのこり数ヶ月となりましたがTOPとてるんですか?	ALL サラ使用
バーチャファイター	1'06"74		ALL ジャッキー使用
スーパー(レイス) マッスルボマー	13,584,600		ALL
疾風魔法大作戦（ニルヴァーナ）	1,304,075	3周目あるの? S.N	ALL 適
雷電DX（初級）	5,317,970	SMI	ALL 適
疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,141,883	疾風魔人みつさん	2-6
疾風魔法大作戦（キックル）	842,390	疾風最適大作戦 NOB	2-4 適
ソニックウイングス2	1,157,200	豪血寺（こうけつでら）	2-1適 FS-X使用

ゲームセンターピノキオ
兵庫
明石市本町1-1-26 ☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦（ニルヴァーナ）	1,177,345	TAK	2-6
疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	824,392	Lacel&Hekkil	2-5
エイトフォース	16,379,820	キックの鬼	1-7 ボーレット使用
スーパーマッスルボマー	13,390,000	--文一	ALL オルテガ使用
雷電DX（練習）	3,590,940	R'一条無	ALL
痛快GANGAN行進曲	164,750	Y.F	ALL フウマ使用
ガンバード（マリオン）	686,300	TAK	2-1
ソニックウイングス2	1,377,100	キック	2-2 F-14使用
ソニックウイングス2	1,112,700	TAK	2-2 F-15使用
ソニックウイングス2	1,283,900	キック	2-1 FS-X使用

ゲームセンターニュースター
三重
津市江戸橋1丁目130-7 ☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦（ミヤモト）	916,013	DAN	2-5
疾風魔法大作戦（チッタ）	810,672	ボンバーモードくれ NMR-ミッチー	2-4
疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	660,701	ARU(もぐり)	2-2
疾風魔法大作戦（ガイン）	553,351	だラリホー!	1周ALL
ラグナロク	1,495,540	参考カン茶漬け南君	7面
ヴァンパイア（デミトリ）	595,000	これはクダグィデ NMR-ミッチー	ALL
ヴァンパイア（サスカッチ）	1,137,200	INGさぼってるん SKN-地上絵㊙	ALL
スーパーストIIX	1,212,700	秋はシューティング SKM-地上絵㊙	ALL バイソン使用
エイリアンVSプレデター（ウォーリア）	4,929,900	やっぱりパズル? SKM-地上絵㊙	ALL 残×0

タウンスポットプレイランド
大阪
茨木市中津町4-3 ☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,683,667	BBA-K.N	2周ALL 適付
★疾風魔法大作戦（ボーンナム）	1,596,877	BBAK.N	2周ALL 適付
★疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	1,533,877	BBA-K.N	2周ALL 適付
疾風魔法大作戦（ブルギン）	1,376,957	ドラ天等価無制限（ちょこ～美味）	2周ALL 適無
疾風魔法大作戦（ガイン）	1,364,957	穴埋め	2周目6面 適付
☆スペースインベーダーDX	100,320	SGP-HHG-木田乃ミヤ㊙3時間	面数不明 カラー
エイリアンVSプレデター（ウォーリア）	4,618,500	Legion -KLF	ALL
カイザーナックル	1,633,100	YKP-のび太	ALL 月光使用
バーチャファイター	1'06"42	Seize-KKK	ALL サラ使用
キング・オブ・ファイターズ'94	332,090	キングオブモンスターズ'94byマニ	ALL 中国使用 アッ君

プレイシティキャロット島大前店
島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX（上級）	3,232,180	某W	2-4 2P イージー 適付
ヘクシオン	931,744	こみつ	ロング L42
リーサルウェポン（ピンボール）	314,372,860	KYB	つかれた～。

ビッグキャロット京都
京都
京都市上京区河原町今出川下ル提井町447-14 ☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-DAY（長寿スコア）	38,471日	JAっく	1人用 性別 年月日偽りなし
X-DAY（即死スコア）	-4日	Limit	1人用 性別 年月日偽りなし
X-DAY（ゾンビスコア）	-19,933日	チャーリーシーン	1人用 性別 年月日偽りなし
カイザーナックル	1,558,000	うはうは㊙	最終面 マルコパターン
パンクショット	114	JAP	ALL

マンモス城インベーダーハウス
大阪
大阪府高槻市北園町18-14 ☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ぷよぷよ通	600,301	銅葉 優里	ALL 810,ぷよ
疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,320,775	つぬーんゅ	2周ALL
雷電DX（上級）	8,973,830	SGP-T.T	3-7 適付
極上パロディウス（こいつ）	4,094,200	PAI	ALL
ティンクルピット	16,793,740	元C.M.128号	ALL 残3
スーパーマッスルボマー（ハゲ）	13,470,000	Right Angle	1-ミスALL
スーパーマッスルボマー（レイス）	12,157,300	M.A	ALL
ヴァンパイア（フェリシア）	1,183,200	ARI	ALL
ヴァンパイア（モリガン）	901,500	OBA	ALL
ゼビウス	5時間24分	FC.M.128号	9999990点

ゲームスポットパスカル
岡山
岡山県岡山市表町3-7-5 ☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スペースインベーダーDX	73,530	KEN	カラーモード
疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	1,388,392	BKS	2周ALL適
疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,304,125	SAN㊙	2周ALL 適
疾風魔法大作戦（ニルヴァーナ）	929,902	A-CAMUS㊙	2-4 適
カイザーナックル	1,264,500	AH・岡部	EASYマッコイ ラスボス
対戦ばずる玉	1,704,100	D.S.K-BAD	ALL
雷電DX（練習）	8,791,840	G・V㊐	1-5 適
雷電DX（初級）	5,896,250	H・Y	ALL 適
雷電DX（上級）	3,049,040	G・V㊐	2-1 適
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'16"48	山口のHOR㊙	ギアボタン付

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館 ☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（ビクトル）	902,100	1942F6F強い 代理人KAG	1コインALL
ヴァンパイア（アナカリス）	762,200	1942VT信管弾基移い 新人MIT	1コインALL
ヴァンパイア（モリガン）	724,900	DOS/Vが今おもしろい 新人KUC	1コインALL
ヴァンパイア（オルバス）	769,800	マヨネーズごはんもってきて KAG	1コインALL
ヴァンパイア（デミトリ）	723,600	ケチャップごはん食わせたれ KAG	1コインALL
スーパーマッスルボマー	3,435,300	焼肉のたれごはんがうまいね TOM	1コインALL ザラブ使用
スーパーマッスルボマー	3,223,800	すでに冬の仕事始め 代理人TOM	1コインALL ブラックウィドー
リッジレーサー2（タイムトライアル）	3'15"969	ゲラ早く送ってね 代理人PYO	MT
豪血寺一族2	1,492,700	あ〜ビクセルほしい 代理人TOM	1コインお志摩まで 大山使用
ファイトフィーバー	453,700	今対戦が熱熱♡亀腹阿次の会推薦	1コインALL R.ハイマー使用

ゲームプラザミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2 ☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード（ヤンニャン）	976,900	虎井権太君に超負けNOD-MDK	2-3 適付
疾風魔法大作戦（ニルヴァーナ）	1,569,476	ロリ君、私で使わないで byミンキー	2周ALL 適付 来るな〜
疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,419,016	IAC-MAK	2周ALL 適付
スーパーマッスルボマー（ザ・レイス）	12,518,400	IMP	ALL
カイザーナックル（パーツ）	1,321,800	IAC-MAK	イージージェネラルで死亡
エイリアンVSプレデター（リン）	2,762,900	なこんすかいえんR 求ム三腰市ポスター	ALL 必付
極上パロディウス（ビッグバイパー）	1,635,900	XRX-ECH-TOMO	SP面 適付
極上パロディウス（こいつ）	2,961,000	人をバカにするなくそったれロリ野郎	SP面 適付
★アルティミットエコロジー	2,452,600	全国の皆さん某氏の事を聞わないで	ALL 適付
雷電DX（練習）	4,597,400	彼はいい人なんだ少し頭がおかしいだけ	ALL 適付

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	200,150	LPP	ALL 405ロック
キング・オブ・ファイターズ'94	ALLクリア	GOM FUKUDA DOI 3名様	
ソニックウイングス2	2,107,700	UTO	2-9適付 YF-23
ソニックウイングス2	1,876,600	NOO-,DK	2-9適付 F-15
ソニックウイングス	1,124,000	タラオ	1-10適付 F-117
極上パロディウス（ビッグバイパー）	1,642,500	TOMO	スペシャル面
極上パロディウス（ツインビー）	1,170,500	TOMO	スペシャル面
ヴァンパイア（オルバス）	1,031,400	玉	ALL
ヴァンパイア（フェリシア）	991,700	NASA	ALL

遊ING ジャンプ　山口
下松市元町西1224 ☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	801,500	BUNB	ALL ブラジル使用
エイリアンVSプレデター（ウォーリア）	4,179,100	ZZZ	ALL
エイリアンVSプレデター（リン）	4,163,800	TEI	ALL
レイフォース	5,036,300	GIL	7面ボス
リーグマン	506,170	GIL	ALL 残×1
スーパーストII X	1,913,200	LNA	ALLケン使用
スーパーストII X	1,592,900	LNA	ALLリュウ使用
ヴァンパイア（デミトリ）	1,026,000	ZUE	ALL
スーパーマッスルボマー	3,124,500	ZUE	ALL ザラ使用
スーパーマッスルボマー	3,561,600	TSU	ALL ブドー使用

タイトーイン高松店　香川
香川県高松市常磐町1-9-1 ☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX（練習）	11,444,630	ラッキーマリ	1-5ボス適有
雷電DX（初級）	6,838,090	S.O	ALL 適有
キング・オブ・ファイターズ'94	301,280	こっつ低ー! BY バビイ	ALL 日本使用
カイザーナックル	1,524,600	クリアできません TSY	ジェネラル負けバス9月光使用
極上パロディウス（こいつ）	4,596,200	目押しできません RUN	ALL 適有 1周212万
ヴァンパイア（アナカリス）	608,500	バビイ	ALL
クレヨンしんちゃんおらと遊ぼ	2,168,000	つながんねー!	ALL 岩石くだき×3
★スーパーチェイス	5,801,460	HAP	ALL ノーミスここから先は運!
スーパー上海	74,200	M.M 8万は出したい	ALL
ダライアス外伝	入荷してません	やる気無し	もーいーや

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード（ヤンニャン）	830,800	わいわい	2-1適
ガンバード（マリオン）	753,900	FAD-JAN	2-1適
ガンバード（アッシュ）	737,500	WENDER	2-1適
疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	1,417,527	LXSVII	ALL適
疾風魔法大作戦（ブルギン）	1,348,636	外道T・H	ALL適
疾風魔法大作戦（ボーンナム）	1,234,468	振津波吉	ALL適
★ヴァンパイア（サスカッチ）	1,543,700	TOM	ALL (17,2,2)
ガンダム（シャマ・ゲルググ）	1,329,500	FAD-JAN	ALL P×6 D×1
スーパーマッスルボマー（キマラ）	13,538,600	WENDER	ALL P×17
ダライアス外伝（Yゾーン）	5,757,600	ぴいたぁ へっどわいわい	ALL 残2適

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西 ☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス（こいつ）	1,620,100	WENDER	ALL適
極上パロディウス（ミカエル）	2,096,000	WENDER	スペシャル適
極上パロディウス（マンボウ）	1,397,700	信者	スペシャル適
極上パロディウス（ひかるちゃん）	1,233,100	さる女	スペシャル適
極上パロディウス（タコスケ）	1,162,700	ぜんまい	スペシャル適
極上パロディウス（ツインビー）	1,127,000	番長	スペシャル適
極上パロディウス（ペン太郎）	1,177,100	はきだめ	スペシャル適

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7 ☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ&ドラコンズ	2,443,500	G.M.C.みやさん	ALL ウィザード適
クイズゴーストハンター	1,331,800	G.M.Cばんだ	ALL 100%女子大生使用適
★スーパーマッスルボマー（オルテガ）	14,443,900	G.M.C.みやさん	ALL適
スーパーマッスルボマー（アストロ）	13,769,500	G.M.C.みやさん	ALL適
スーパーマッスルボマー（ブラック）	13,250,900	G.M.C.みやさん	ALL適
スーパーマッスルボマー（ゴメス）	13,144,300	G.M.C.みやさん	ALL適
スーパーマッスルボマー（コルト）	12,444,800	NBF	ALL適
★疾風魔法大作戦（ニルヴァーナ）	1,592,867	G.M.C.R-I	ALL適
疾風魔法大作戦（ボーンナム）	1,524,927	G.M.C.R-I	ALL適
★疾風魔法大作戦（キネオスト・ジョン）	1,281,626	G.M.C.R-I	2-6適

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル ☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	1,498,937	WGFC-MLK	ALL適
疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,534,937	WGFC-JKR	ALL適
疾風魔法大作戦（ボーンナム）	1,494,397	はいご	ALL適
疾風魔法大作戦（ニルヴァーナ）	1,176,685	WGFC-馬	2-5適
疾風魔法大作戦（チッタ）	1,032,015	MIJ	2-5適
疾風魔法大作戦（オネスト・ジョン）	1,122,665	G.M.C.R-I	2-5適
疾風魔法大作戦（ブルギン）	1,078,266	WGFC-もつなべ	2-5適
★疾風魔法大作戦（ガイン）	1,306,627	INDICK-APL	ALL適
ストリートファイターIIX（グルシん）	2,812,700	WGFC-非常口	ALL適
★バツグン（TYRE-C）	23,895,160	WGFC-DUE	ALL適

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード（ヤンニャン）	973,000	EST	2周目3面適
ガンバード（マリオン）	761,800	EST	2周目1面適
大江戸ファイト（秀月）	1,319,460	EST	ALL P×16 D×3適②
ダライアス外伝	8,952,910	わいえむ	ALL 適付 Vゾーン
スペースインベーダーDX	43,620	匿名希望	適付
カイザーナックル（梨花）	1,661,200	SIN	ALL適 EASY設
エイリアンVSプレデター（シェーファー）	5,795,300	まさし	ALL 適付 残×0
ラグナロク	4,552,900	ROBOCOO	ALL 適付
ぷよぷよ通	260,421	ぜんぜんだめ NAM	ALL 450ブロック
バーチャコップ	8,707,800	OOT	ALL バグなし

ゲーム キャロット 住吉　長崎
長崎市千歳町11-6 ☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード	130,200	中西伸夫	2面
キング・オブ・ファイターズ'94	89,000	大塚誠	2人目
マジンガーZ	262,250	上松洋司	3面
ヴァンパイア	720,900	上道教史	ラス BOSS
対戦ばずる玉	2,100,050	松尾裕	4人目
カイザーナックル	217,200	小笹秀二	3人目
ダライアス外伝	683,450	六倉貴彦	
ヴァンパイア	521,100	山田久成	2人目
スーパーマッスルボマー	897,000	平のしんじ	10人目
キング・オブ・ファイターズ'94	235,600	前田道	4適

プレイシティキャロットパーツボックス　熊本
熊本市手取本町4-1大劇会館2F ☎069-326-0725

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII	2,045,000	OKA	ALL ディージェイ使用
スーパーストII	1,634,200	YO.	ALL 単騎使用
スーパーストII	1,623,100	OKA	ALL バイソン使用
スーパーストII	1,504,200	B-Z	ALL サガット使用
スーパーストII	1,484,100	原研次師 JIN	ALL リュウ使用
スーパーストII	1,343,400	Z-B	豪鬼舎 フェイロン使用
極上パロディウス（こいつ）	784,100	ユリちゃん男いっス 蛋ちゅうけんようっチ	6面
ソニックウイングス2	719,100	FBI	9面 (F-15)
キング・オブ・ファイターズ'94	300,440	BCD-M-I	1cr ALL

通信販売 NEO・GEO 専科

定価49,800円 →TEL

同時ソフト 24タイトル+&



NEO・GEO CD

アーケードクオリティ・ゲームマシン「ネオジオCD」

CDソフトオール25%OFF

新作ソフトコーナー

ソニックウィングス2 定価28,000 →24%OFF 21,539

痛快ガンガン行進曲 定価29,800 →23%OFF 22,801

激安ソフトコーナー

龍虎の拳2 新品 9,800

ワールドヒーローズ2JET 新品 12,800

得点王2 新品 12,800

ネオジオ本体（限定） 新品 19,800

新作ソフト予約コーナー

キングオブファイターズ'94 新品 22,801

真サムライスピリッツ 11月予定 予約受付中

新品4,980均一・5,980均一コーナー

新品4,980(中古3,980)	新品5,980(中古4,980)
ファイヤースープレックス	サッカーフロール
ミューティションネーション	龍虎の拳
サイバーリップ	フットボールフレンジー
スラッシュラリー	キングオブモンスターズ
キングオブモンスターズ2	ゴーストパイロット
ワールドヒーローズ	みなさまのおかげ
リーグボーリング	ザ・スーパースパイ

激安中古ソフトコーナー

餓狼伝説2 … 2,980　龍虎の拳 …… 4,980

龍虎の拳2 … 7,800　餓狼SP …… 9,800

サムライスピリッツ 9,800　ワールドヒーローズ2JET 9,800

代引送料500円・消費税別
(注)CDは代引送料1000円

NEO・GEO ソフト高価買取

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストカード	マニュアル	備考	店名
ファンタジー	85,000円	'81年	アクション	無	有		カナヤ商会
ヴァンガードII	75,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
真サムライフピリッツ	68,000円	'94年	アクション	有	有		通販のシステムIII
ラッソ	55,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ビューポイント	25,000円		シューティング	有	有	MVSカセット	㈱ケイアイシー
ハル21	15,000円	'85年	シューティング	有	有	2画面仕様	㈱メッセサンオー
名人戦	12,000円		将棋	有	有		㈱ケイアイシー

UPL

アークエリア	40,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
忍者君II	24,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

アイレム

ファイヤーバレル	48,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファイヤーバレル	48,000円			無	無		㈲秀和
フック	45,000円			無	無		㈲秀和

アテナ

アテナのはてな	5,000円	'93年	クイズ	有	有		㈲ファントム

アトラス

ななめでマジック	25,000円	'94年	パズル	有	有	新品	㈲ファントム

オルカ

リバーパトロール	48,000円	'81年	アクション	有	有	純正	㈱メッセサンオー

カネコ

大江戸ファイト	58,000円	'94年	アクション	有	有	ブラッドモード	㈱メッセサンオー
大江戸ファイト	50,000円	'93年	アクション	有	有		通販のシステムIII
フライボーイ	48,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
大江戸ファイト	45,000円	'94年	格闘	有	有		㈲ファントム

カプコン

ヴァンパイア	129,800円			無	無		㈲秀和
スーパーストリートファイターII	118,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターII	105,000円			無	無		㈲秀和
スーパーストリートファイターIIX	98,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ヴァンパイア	98,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストライダー飛竜	98,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ヴァンパイア	95,000円	'94年	アクション	有	有		通販のシステムIII
大魔界村	78,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ダンジョン&ドラゴンズ	68,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パニッシャー	50,000円			無	無		㈲秀和
ワンダー3	48,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ぷにっきぃず	45,000円		パズル	有	有		ユニオン2★プロトワン
天地を喰らう	45,000円	'89年	アクション	有	有		通販のシステムIII
天地を喰らうII	38,000円	'92年	アクション	有	有		レクトロン
バース	35,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
キャプテンコマンドー	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
キングオブドラゴン	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ぷにっきいず	28,000円	'94年	パズル	有	有		㈲ファントム
ブラックドラゴン	28,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
バルガス	18,000円	'84年	シューティング	有	有		レクトロン
ソンソン	15,000円	'84年	コミカル	有	有		レクトロン
ファイナルファイト	15,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

コナミ

Qバート	80,000円	'82年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ゴルフィンググレイツ2	68,000円	'94年	スポーツ	有	有		通販のシステムIII
ライフフォース	45,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ジャイラス	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	30,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
グラディウスIII	30,000円	'89年	シューティング	有	有		レクトロン
アステリクス	30,000円			無	無		㈲秀和
ロックンロープ	30,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
タイムパイロット	30,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
フラックアタック	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

サン電子

へべれけのぽぷーん	30,000円	'94年	パズル	有	有		㈲ファントム
カンガルー	30,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会

ジャレコ

サターン	83,000円	'82年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ブループリント	83,000円	'82年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
カメレオン	60,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ノーティーボーイ	45,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
銀河任侠伝	23,000円	'87年	アクション	有	有		㈲ファントム

セイブ開発

ステインガー	72,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サイオン	15,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

セガ

ヴァーチャファイター	550,000円	'93年	アクション	無	有	完全配線済PCB	通販のシステムIII
フューチャースパイ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ぷよぷよ	48,000円	'93年	パズル	有	有		㈲ファントム
ミスターバイキング	48,000円	'84年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ザクソン	45,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アフターバーナーII	40,000円	'87年	シューティング	無	有	完動操作系付	通販のシステムIII
アップンダウン	38,000円	'82年	アクション	有	有	海外版	㈱メッセサンオー
スーパーザクソン	25,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
コットン	18,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
コットン	18,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲ファントム

セタ

スーパーリアル麻雀PII	18,000円		麻雀	有	有		㈱ケイアイシー

タイトー

ナイトストライカー一式新品	200,000円	'89年	シューティング	無	有		レクトロン
カイザーナックル	125,000円			無	無		㈲秀和
ルナレスキュー	87,000円	'79年	シューティング	無	有		カナヤ商会
スペースインベーダーDX	85,000円	'94年	シューティング	有	有		通販のシステムIII
ルンバランバ	85,000円	'84年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
レイフォース	76,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
スペースインベーダー	75,000円	'78年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アルペンスキー	75,000円	'82年	スポーツ	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ウォータースキー	72,000円	'83年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
ザ・運動会	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アラビアンマジック	34,000円			無	無		㈲秀和
ザ・ピット	19,000円	'82年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
達人	10,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
奇々怪界	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

テーカン

スターホース	25,000円	'83年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

データイースト

サンダーゾーン	35,000円			無	無		㈲秀和
プロサッカー	25,000円	'83年	アクション	有	有	デコカセットシステム	㈱メッセサンオー
迷宮ハンターG	20,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー

ナムコ

イシターの復活	180,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ワンダーモモ	150,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
トイポップ	150,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ホッピングマッピー	148,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	88,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
フェリオス	82,000円			無	無		㈲秀和
ワルキューレの伝説	78,000円	'89年	アクション	有	有	SYSII・マスクROM版	㈱ケイアイシー
ボスコニアン	78,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ニューラリーX	75,000円	'81年	アクション	有	有		カナヤ商会
グロブダー	75,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーパックマン	68,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンバスター	68,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーパックマン	67,000円	'82年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ドラゴンバスター	62,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ダートフォックス	60,000円	'89年	スポーツ	無	有		通販のシステムIII
アサルト	55,000円	'88年	シューティング	有	有	SYSII・パネル無	㈱ケイアイシー
スーパーゼビウス	50,000円	'84年	シューティング	有	有		レクトロン
オーダイン	45,000円	'88年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ロンパーズ	45,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
マーベルランド	38,000円	'89年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ネビュラスレイ	38,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンセイバー	35,000円	'90年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ロンパーズ	32,000円	'89年	アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
パックマン	30,000円	'80年	コミカル	有	有		レクトロン
ニューマンアスレチック	29,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ローリングサンダーII	25,000円	'90年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ギャプラス	25,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ティンクルピット	25,000円		アクション	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
コズモギャング・ザ・ビデオ	23,000円	'92年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ティンクルピット	23,000円	'93年	アクション	有	有		㈲ファントム
妖怪道中記	20,000円	'87年	アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
スーパーワールドスタジアム	16,000円		アクション	有	有	各年度・SYSII	㈱ケイアイシー

ミッドウェイ

トロッグ	55,000円	'90年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

メトロ

ポイット	13,000円	'93年	パズル	有	有	新品	㈲ファントム

ライジング

疾風魔法大作戦	108,000円	'94年	シューティング	有	有		通販のシステムIII

彩京

バトルクロード	28,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

東亜プラン

洗脳ゲーム テキパキ	12,000円		パズル	有	有		㈱ケイアイシー

日物

クレイジークラマー	52,000円	'80年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

■㈲ファントム 〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱ケイアイシー 〒213 川崎市高津区千年818 サンライフ橋 ☎044-754-7594
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■通販のシステムIII 〒451 愛知県名古屋市西区枇杷島4-26-8-102 ☎052-523-4432
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■㈲秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-5 ☎06-632-6644
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■レクトロン 〒578 東大阪市西鴻池街1-14-13 ☎06-747-2028

中古18インチテーブル筐体

●スチール製でライトブルー／グレーツートンの明るい色の筐体です。
●ナナオデュアル8モニター使用、業務用モニターなので画面の色あい、明るさ、同期、画面位置等を家庭用TV、パソコンモニターより幅広く、簡単に調整することが出来ます。
●高画像切り換え可能(セガシステム24ボード、サイバリオンに対応出来ます)
●各種パネル取付可能　普通のジョイスティックタイプのWパネルはもちろんストリートファイターII、麻雀、クイズ…etc.使用出来ます。パネルの交換も配線のコネクターの差し替えと後はボルト止めですので簡単です。
●ヘッドホン端子、ヘッドホン用ボリューム付　筐体自体の音も筐体内のボリュームで調整出来ます。
●本体のハーネスはJAMMA規格の配線になっています。変換ハーネス(別売)を使用してJAMMA規格以外の各社オールドゲームにも対応可能です。又、モニターの向きも変えられますので、タテ画面、ヨコ画面どちらのゲームでも使用出来ます。
●W80cm×D56cm×H62.5cm～70cm(調整出来ます)



●本体価格 ¥50,000

各種中古パネル¥5,000より有ります。
各種新品パネルも取り寄せ出来ます。

業務用ゲーム基板 常時在庫がなんと 6,000枚以上！

スタッフ若干名募集

■マニアが喜ぶ珍しい基板やコントロールボックス、その他パーツ類も取り扱っています。
■最新基板からオールド基板まで取り寄せ可能。お気軽にご相談下さい。

※ご注文の際は必ず在庫の有無と価格をお確かめの上、お申し込み下さい。



カナヤ商会

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10
TEL.06-395-0272　FAX.06-395-0243
▷J R新大阪駅から15分
▷地下鉄・東三国駅から歩いて5分/

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer=中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MacintoshIIC:8/100HD	64,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
MacLCII 4/40	50,000円	無	無	無	無	3		㈱マイコンランド長野店
Macintosh LC	39,800円	有	無	有	有	3	HDD コプロカラーCRT付	フレックス四日市

EPSON

PC-486 NAUX2HW	208,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486 NAS2+アップグレード	158,000円	有	無	有	有	4	486SX50MZ アップグレード済	MEDIA旭川
PC-486 SE2	138,000円	有	無	有	有	5	HDD200MB	コムライン 刈谷店
PC-486 NAS2	118,000円	有	有	有	有	4	486SX/35MHZノート 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-486 NAS2	118,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486 NAS2	105,000円	有	有	有	有	4		オガワムセン
PC-486 SE	94,800円	有	有	有	有	3	展示品(初回限定モデル)アクセラレータ付	メルパコムランド潮江店
PC-486 SE2	90,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-386 NAR2	88,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386 NAR2	79,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-386 NWR2	74,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486 GF2	68,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386 GE3	64,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386 P2	59,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-386 LSR	58,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386 LS	49,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386 VR-STD	49,800円	有	無	有	有	3		コムライン 刈谷店
PC-286 VJ-5	40,000円	無	無	無	無	5		㈱ラビット
PC-386 V	40,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド長野店
PC-286 VG	36,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-286 UF	34,800円	有	無	無	有	3	286デスクトップ 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-286 V	29,800円	有	有	有	有	4		MEDIA旭川
PC-286 VE	29,800円	有	無	無	有	3	中古品	メルパコムランド潮江店
PC-286 VF-STD	29,500円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486 NAS2 (486SX-25MHz/RAM16MB)	24,800円	有	有	有	有	4	メーカー1年保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店

IBM

Master 2411-RME	359,800円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
360Cs 2620-2JF	319,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Master 2411-RWE	319,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
230Cs 2432-YB7	289,800円	有	有	有	有	5	新品 限定5台のみ	㈱アイ・ツー大阪店
360Cs 2620-2JD	289,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

NEC

PC-9821XP/U8W	299,800円	有	有	有	有	5	荷崩れ新品	ソフトプラザ遊基
PC-9821Ne2/340W	289,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821Ne2	259,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821Ne/12OW	249,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821Ne	244,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	238,000円	有	無	有	有	4		コムライン 刈谷店
PC-9801NXIC	228,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NX/C	215,000円	有	無	有	有	5	486カラーノートパソコン 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801BA2/U7	210,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NA/C	200,000円	有	無	無	有	4	340MBHDD・8MBRMA付	オガワムセン
PC-9821AP/U7	189,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NX/C120	188,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC9801NX/C	188,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821AP/U2	179,800円	有	無	無	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NC	164,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NL/R120A	159,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NC	158,000円	無	無	有	無	3	カラーノートパソコン 4Mメモリ 3カ月保障付	㈱システムエース
PC9821As2/U2	158,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	149,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821As/U8	149,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce/S1	148,000円	有	有	有	有	5	新品です ディスプレイ付	ソフトプラザ遊基
PC-9821Ce/sl	148,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821AS/U2	138,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
PC-9821Ae/U2	129,800円	有	有	有	有	5	開封のみ・未使用品	ソフトプラザ遊基
PC-9821Be/U7W	129,000円	有	有	有	有	5	新品です	ソフトプラザ遊基
PC-9801/NS/A	128,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BAU2	128,000円	有	無	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9821AeU2	128,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-9801T/F51	119,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NS/R	118,000円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店

PC-9801NS/R	118,000円	有	有	有	有	5	使用3カ月	㈱クレバリー
PC-9801NSIT	110,000円	有	無	無	有	2	上越店在庫	コンンピュータショップ上越
PC-9801/NS/R	109,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FX/U2	108,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FA/V2	99,800円	有	無	有	有	4	HDD100MB内蔵	コムライン 刈谷店
PC-9801NS/C	99,800円	有	無	有	有	4	80MBHDD付 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801NS/L	99,800円	有	有	有	有	5	新品です	ソフトプラザ遊基
PC-9801NSIT	99,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FX2	98,000円	有	無	有	有	4	4Mメモリ増設済 3カ月保障付	㈱システムエース
PC9801T/SJ	98,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX/U2	88,000円	有	有	有	有	4		㈱クレバリー
PC-9801NSIE	88,000円	有	無	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-H98S MODEL8	88,000円	有	無	有	有	4	メモリー4M増設 ODP付	フレックス四日市
PC-9801FSU5	85,000円	有	無	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801DAU2	82,000円	有	無	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-9801CS2(386SX-16MHZ)	79,800円	有	有	無	有	3	ディスプレイー体型 本体当社6ケ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NS/E	79,800円	有	無	無	有	3	32ビット・ノート	ソフトプラザ遊基
PCH98-80-002	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RS5I	68,000円	有	無	有	有	4	HDD40MB 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801PA5I	64,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-H98/70-002	64,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98RL/J	59,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98RL5I	59,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801DO	49,800円	有	無	無	有	3	854Nディスプレイ付	ソフトプラザ遊基
PC-98RL/2I	49,800円	無	有	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801RX2	45,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DX/U2	44,800円	有	無	無	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801RX2I	43,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801N	42,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-9801LS2	39,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N(V30 10MHZ)	39,800円	無	有	無	有	4	10台有 当社6ケ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801RX2I(286-12MHZ)	39,800円	有	有	無	有	4	当社保証6ケ月付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801VX2I	29,800円	有	無	有	有	3	286デスクトップ 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801EX2	19,000円	無	無	無	有	2	上越店在庫	コンンピュータショップ上越
PC-9801VM2	17,000円	無	無	無	無	2		㈲アイザワ時計店
PC-8801FA	15,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-8801MA	15,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-8801MA2	15,000円	無	無	無	無	4		㈱ラビット
PC-8801FH	10,000円	有	無	無	有	4		㈱ラビット
PC-8801MKII/30	10,000円	有	無	無	無	2	12インチモノクロモニター付	オガワムセン
PC-9801VF	10,000円	無	無	無	無	3		㈱ラビット
PC-9801F2	3,000円	無	無	無	無	1		㈱ラビット

SHARP

書院パソコン PC-WD1AD	198,000円	有	有	有	有	5	新品ハードディスク 40MB内蔵タイプ	MEDIA旭川
X68000XV I	114,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
X68000SUPERHD	94,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
X68000SUPER	79,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
X68000SUPER	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000EXPERT II	59,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
X68000PRO II	49,800円	有	有	有	有	5	限定2台 新品	㈱アイ・ツー大阪店

SONY

HB-F1XV	19,800円	有	無	無	有	4	MSX2+	コレクション

セガ

テラドライブモデル3	29,800円	有	有	無	有	3	CRTは別売です	ユニオンコンピューターネットワーク

松下電器

FSA1WX	24,800円	有	有	無	有	3	MSX2T	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1FX	15,800円	有	無	無	有	3	MSX2+	コレクション
FS-A1	5,000円	有	無	有	有	3	MSX2(ロムのみ)	コレクション

東芝

5310OSS001	22,800円	無	無	無	無	3		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMV-466D	288,000円	有	有	有	有	3	展示品(初回限定モデル)アクセラレータ付	メルバコムランド潮江店
FM TOWNSII MX34WA	250,000円	有	有	有	有	5	新品 1台限り	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MX340	249,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱クレバリー
FM TOWNSII MX34WB	249,800円	有	有	有	有	5	親指シフト	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX17WA	230,000円	有	有	有	有	5	展示機	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX17WB	229,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MF17TA	229,000円	有	有	有	有	5	新品 限定1台	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MF17TB	219,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA34WA	208,000円	有	有	有	有	5	展示処分機	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MF17FA	208,000円	有	有	有	有	5	展示処分機	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MF17FB	208,000円	有	有	有	有	5	展示処分機	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA17WA	198,800円	有	有	有	有	5	新品 1台限り	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA34WB	198,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX2A	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA17WB	189,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA2A	189,800円	有	有	有	有	5	新品 限定1台	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX2B	180,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA2B	169,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 2HR20	160,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	メルバコムランド潮江店
FM TOWNS HR20	158,000円	有	有	有	有	4	ディスプレイ,キーボード付 展示品1年保障	㈱システムエース
FM TOWNSII HR100	158,000円	有	無	無	有	4	モニター キーボード付 HDD100MB内蔵タイプ 当社3ケ月保証	コムライン 刈谷店
FM TOWNSII HR20	148,000円	有	有	有	有	4	展示品処分 モニター キーボード付	コムライン 刈谷店
FM TOWNSII ME2A	129,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII ME2B	119,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 20F	69,800円	有	有	有	有	5	GMT-KB107付	㈱メディアショップハイランド
FM MARTYII	39,800円	有	有	有	有	5	新品 限定10台	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII CX10	39,800円	有	有	有	有	4	IFDDモデル	ユニオンコンピューターネットワーク
FM MARTY	29,800円	有	無	有	有	4	ビデオ出力端子付 3カ月保障付	㈱システムエース
FM TOWNSII F	29,800円	有	無	無	有	3	6ヶ月	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
16RGB	79,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

ELECOM

HRM-17E	65,800円	有	有	有	有	5	展示処分品	コムライン 刈谷店
HRM-17E	64,800円	有	有	有	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピューターネットワーク

IDEXON

MF-8615	39,800円	有	有	有	有	5	展示品	㈱クレバリー

NEC

TV472(3モード15,24,31K)	59,800円	有	有	無	有	3	21インチディスプレイ 当社6ケ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-KM152	49,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-KH1512	48,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
N5925	39,800円	無	有	無	有	3	20インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1521	39,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-KD1522	39,800円	有	有	有	有	4		㈱クレバリー
PC-KD881	37,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PCTV352	36,800円	無	有	無	有	3	キズ有り	ユニオンコンピューターネットワーク
PCKD1511	34,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1421	32,800円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
PCKD1521	32,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	32,000円	有	無	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PCKD881	30,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD882	29,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PCKD882	29,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PCKH/J11	29,800円	有	有	有	有	4	PCH98用CRT	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853	28,000円	有	無	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-KD854N	25,800円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KD853	24,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854	19,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KH1511	19,800円	有	有	有	有	5	15インチディスプレイ	MEDIA旭川
PC-KD854N	16,800円	無	無	無	無	3	ケーブル付属	コレクション
PC-KD854	15,000円	無	無	無	有	2	上越店在庫	コンンピュータショップ上越
PC-KD854	9,800円	無	無	無	無	2		㈱クレバリー

SAM TRON

SC-528XL(30~64Kマルチスキャン)(ドットピッチ0.28)	39,800円	有	有	有	有	5	15インチDOS/Vマルチスキャン 当社6ケ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店

SHARP

CZ-613D	74,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-621D	49,800円	有	無	無	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-601D	44,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-604D	39,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-600D	38,000円	無	無	無	無	3		㈲アイザワ時計店
CU-14FD	23,800円	無	無	無	有	3		コムライン 刈谷店
CU-14GD	22,800円	無	無	有	有	3		コムライン 刈谷店
CU-14FD	16,000円	無	無	無	無	3		㈱マイコンランド長野店

三菱電機

HC39WEX	69,800円	無	無	無	無	2		OAシステムプラザ名古屋店
RD-17Y	49,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
XC-98V3	35,000円	有	有	有	有	4	640×480	ソフトプラザ遊基
XC-1498C	20,000円	有	無	有	有	3		オガワムセン

三洋電機

CMT-D14UD3	24,800円	有	有	有	有	5	マック用CRT	ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-147H	18,800円	無	無	無	無	2		OAシステムプラザ名古屋店
CMT-147H	17,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市

富士通

FMT-DP8711	128,000円	有	有	有	有	5	新品 5台限り	㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP8311	79,800円	有	有	有	有	5	新品 限定2台	㈱アイ・ツー大阪店
FMT-5361	58,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FMTDP8311	49,800円	有	有	有	有	5	タウンズ用	ユニオンコンピューターネットワーク
FMT-5351W	44,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP5351	39,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
FMT-DP536	38,000円	有	無	無	有	4	FM-TOWNS用トリニトロンCRT 3カ月保障付	㈱システムエース
FMT-DP531	29,800円	有	無	有	有	4	6ヶ月	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

フロッピー・ドライブ

Needs

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
NFD-235V	17,800円	有	無	有	有	5	1週間保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

STAXAN

TF302A	12,800円	有	無	有	有	4	1週間保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スタイルライター2	24,800円	有	有	有	有	5	マック用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

LP-1500S(600dpiA4レーザープリンタ)	74,800円	有	有	有	有	5	展示処分品 メーカー1年保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
MJ-700V2C	69,800円	有	有	有	有	5	新品 限定5台	㈱アイ・ツー大阪店
LP-1500S	60,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	コンピュータショップ上越
(360dpiインクジェットプリンタ) MJ-1010J (WINDOWSドライバー付)	49,800円	有	有	有	有	4	メーカー保証1年付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
VP-2050PC	49,800円	有	有	有	有	5	136ケタシリアルプリンタ新品 メーカー完全保障	㈱システムエース
VP-2000PC	44,800円	有	無	有	有	4	トラクタフィーダ付シートガイドなし 3カ月保障付	㈱システムエース
VP-2050	35,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	コンピュータショップ上越
VP-1350	33,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	コンピュータショップ上越
AP-1000V2	29,800円	有	無	無	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
VP-900	20,000円	無	無	無	無	5		㈱ラビット
AP-300	19,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-500PC	18,000円	有	無	無	有	3	80ケタシリアルプリンタ 3カ月保障付	㈱システムエース
AP-800	15,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
AP-500	10,000円	無	無	無	無	5		㈱ラビット

NEC

PC-PR201/63	59,800円	有	有	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
PC-PR201X	58,000円	有	無	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-PR406LP2	44,800円	有	無	有	有	5		OAシステムプラザ名古屋店
NM-9950II	40,000円	無	無	無	無	5		㈱ラビット
PC-PR101/J110	39,800円	有	無	無	有	4		コムライン 刈谷店
PC-PR201V2	38,000円	有	無	有	有	4		㈱コンピュータバンク
PC-PR101/J110	36,800円	有	有	有	有	5	未使用(展示品)	㈱クレバリー
PC-PR1000	35,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	コンピュータショップ上越
PC-PR1000	29,800円	有	有	有	有	5	展示品・トナーオプション	MEDIA旭川
PC-PR201H2	29,800円	有	無	無	有	2	トラクター・シートフィーダー付	ソフトプラザ遊基
PCPR101ZT103	24,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
NM-9700	20,000円	無	無	無	無	4		㈱ラビット
PCPR101/Tn103	17,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL2	10,000円	無	無	無	無	4		㈱ラビット
PC-PR101/TN103	9,800円	有	無	有	有	5	シートフィーダ付 3カ月保障付	㈱システムエース

SHARP

BJ-10V	20,000円	有	無	有	有	4	ハガキフィーダ付	㈱マイコンランド長野店
CZ-8PC2	13,800円	有	無	無	有	3	X1用カラープリンター	コレクション
CE-515P	10,000円	無	無	有	無	5	カラープロッタプリンター	㈲アイザワ時計店
CZ-8PC1	9,000円	有	無	無	有	3	X1用プリンター	コレクション

YHP

DJ-505JPlus	488,000円	有	有	有	有	5	新品 1台のみ	㈱アイ・ツー大阪店
DESK writer 550C	44,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	コンピュータショップ上越
DJ-505J	29,500円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
DJ-300J	14,800円	無	無	無	無	3	1週間保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

キヤノン

LBP-A404GII	78,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
LBP-A406G	78,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
BJC-600J	54,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-130J	29,800円	無	無	無	有	3	1ヶ月保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
BJ-10Vセレクト	22,800円	有	有	無	有	3	白色モデル	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-135K	20,000円	有	無	有	無	2		㈱マイコンランド長野店

スター精密

JJ-100A	30,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン

ブラザー

M-1024IIP/X	20,000円	有	無	無	有	2	カットシートフィーダ付	オガワムセン

富士通

FMV499D2SP	258,000円	有	有	有	有	5	限定仕様	㈱アイ・ツー大阪店
PR204B	24,800円	有	有	有	有	4	タウンズ用プリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
FMPR-204B	19,800円	無	無	有	無	3	中古品	メルパコムランド潮江店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5SV	98,800円	有	有	有	有	5	展示品	MEDIA旭川
文豪Mini5SV	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

WD-A850	138,000円	有	有	有	有	5	展示会使用品	㈱メディアショップハイランド
WD-X500	128,000円	有	有	有	有	5	最新ペン書院	ユニオンコンピューターネットワーク
WD-A561	88,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈲アイザワ時計店
WD-A770	79,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
WD-Y340	78,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈲アイザワ時計店
WD-S200	60,000円	有	無	有	有	5	ノートワープロ	㈲アイザワ時計店
WD-310F	33,000円	有	無	有	無	5		㈲アイザワ時計店

カシオ

HW9900 VXII	89,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈲アイザワ時計店

松下電器

FW-UIJ82	69,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
FW-UIP611	69,800円	有	無	無	有	4	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

東芝

JW-05P	69,800円	有	無	有	有	5	1年保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

その他

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Express Modem	19,800円	有	無	無	有	3	パワーブック内蔵用	ユニオンコンピューターネットワーク

ELECOM

ECD-500M(Mac用CD-ROM)	29,800円	無	有	有	無	4	メーカー1年保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
EM200N	19,800円	有	有	有	有	4	NECノート用	ユニオンコンピューターネットワーク
SSC-100L	19,800円	有	無	有	有	4	ノート用FM音源BOX	㈱システムエース

ELP

ELP-100	24,800円	無	有	有	無	3	X68対応HDD	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

GT-8000	88,000円	有	有	有	有	4	B4カラースキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-SKB	12,000円	有	無	有	有	5	PC486GRアクセラレーター	㈲アイザワ時計店
PC-286 LMC	5,800円	有	無	有	有	3	PC-286Lスロット用 1200BPS モデム	㈱システムエース

I/Oデータ

SOB-8ME	50,000円	有	無	有	有	4	シリコンディスクメモリー24MB	益田パソコンランド
PC-NA487	38,000円	有	無	無	有	5	98NA・NA/Cコプロセッサ	オガワムセン
PIO-6BE2-2M	23,800円	有	無	無	有	4	X6800用2Mメモリ 3カ月保障付	㈱システムエース
サウンドブラター98	14,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

PK-X87S	8,000円	有	無	有	有	4	386SX用コプロセッサ 3カ月保障付	㈱システムエース
SH-6BE-IM	6,000円	有	無	無	無	4	CZ-600C用IMBボード	コレクション

ICM

インター340A	26,800円	有	有	有	有	4	98メイト用内蔵HD	ユニオンコンピューターネットワーク
PackNV80	9,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
INTERI20B	6,800円	有	無	有	有	4	FELLOW用内蔵	フレックス四日市

NEC

PC-IN500/4C	79,800円	有	有	有	有	4	98用カラースキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-CDI70(98用3倍速CD-ROMドライブ)	49,800円	有	有	有	有	5	メーカー1年保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801N-08	39,800円	無	無	無	無	3	I/O拡張ユニット	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-HD340E	39,800円	無	無	有	有	3	6ヶ月保証HDD	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821A-E01	23,800円	有	有	有	有	5	PC-9821AP/AS/Ae用 アクセラレーターボード	MEDIA旭川
PI-ETI	9,800円	有	有	有	有	5	新品 電子手帳	㈱システムエース

SHARP

CZ-8NSI	69,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
JX-320M	69,800円	有	有	有	有	5	マック用スキャナ	ユニオンコンピューターネットワーク
UT-TI	39,800円	有	有	有	有	5	FAX電話機	㈱メディアショップハイランド
CZ-8RLI	25,000円	無	無	無	無	5	X1ターボ用データーレコーダー	㈲アイザワ時計店
CZ-8BV2	12,800円	有	無	有	有	4	X1用カラーイメージボード	コレクション
CZ-6BVI	10,000円	無	無	有	有	3	X6800用ビデオボード 3カ月保障付	㈱システムエース
CZ-8BSI	6,800円	有	無	有	有	4	サンドボード(X1用)	コレクション

SONY

PD-DRI	39,800円	有	有	有	有	5	データーディスクマン	MEDIA旭川

TAXAN

TS240NX	24,800円	有	有	有	有	5	ノート用ハードディスク	㈱クレバリー

インテル

JBOX80487	20,000円	有	有	有	有	5	新品オーバードライブプロセッサ	㈱システムエース

オムロン

HS10RII	12,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	コンピュータショップ上越

カノープス

PowerWindow928	34,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	メルパコムランド潮江店
PowerWindow801+	22,000円	有	有	有	無	3	中古品 35インチの添付品が無い 5インチならある	メルパコムランド潮江店

ダイヤモンド

Viper-VLB 2M	39,800円	有	有	有	有	5	DOS/V用	ユニオンコンピューターネットワーク

マイクロコア

MC24PA5	8,980円	有	有	有	有	5	モデル	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

NMB-G	38,000円	有	有	有	有	5	98NOTEマルチメディアBOX	オガワムセン
WAP-2000	17,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
RCD-2000	8,000円	無	無	無	有	4		オガワムセン

ヤマハ

CBX-101	35,000円	有	有	有	有	4	上越店在庫	コンピュータショップ上越

ローランド

DXY-980	49,800円	有	無	無	有	3	ケーブル付	フレックス四日市
ミュージ郎Jr	39,800円	無	無	無	無			MEDIA旭川
ミュージ郎Jrボード	29,800円	有	有	有	有	4	98専用MIDI音源	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

XM-3400A	29,800円	有	無	有	有	5	倍速CD-ROMドライブ I/F付 3カ月保障付	㈱システムエース

富士通

AZET-CP5	9,800円	有	有	有	有	5	コードレステレフォン	㈱メディアショップハイランド

緑電子

BLT-N340	36,800円	有	有	有	有	4	ノート用HDD 1年保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

旧モデルが半額以下だ,但し残り少ないので、速い者勝ち。(AP2/C9W,/C9T,AS2/U8W,U7W)等
新製品も,売れ行好評,価格は、お問い合わせ電話を待っています。
通販8年の信用と実績,サポートと信用も価格の内に入っています,御安心下さい。

パソコン専門ショップ

マイコンショップ『ラ・ビット』

近況　旧各機種とも、品薄になり値下がりしました購入前に価格、在庫の確認をして下さい。

電　　話　**078-221-2357**（転送）**082-211-3072 025-223-4331**
ふぁくす　**078-261-8197**（見積はこちらを推薦）
営業時間　**AM10:00→PM7:00**
休　　日　定休日 毎月第1、3日曜日

＊CD-ROM製作の，お手伝いします。
＊詳しいことは，電話お待ちしてます。

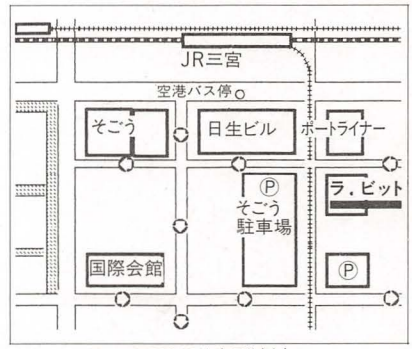
＊下取り買い換え優遇します。ソフトのインストール引き受けます。ワープロも扱っています。
＊DOS/V，MACも扱っています。

＊多忙時には,応対に不行き届きが有りますが,ご容赦下さい。

＊お振込みは…
①さくら銀行 神戸営業部 普通 7333665
②兵庫銀行 本店営業部 普通 719263
株式会社 ラビット

在庫豊富、納期敏速をモットーにしています。

〒651 神戸市中央区御幸通6−1−15（御幸ビル2F）



各線 三宮駅より徒歩5分以内

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**益田パソコンランド**：益田市駅前町29-5　☎08562-2-0396
■**ソフトプラザ遊基**：宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル　☎0286-39-4755
■**コンンピュータショップ上越**：上越市木田2-7-23（木田中央ビル101）　☎0255-25-8032
■**MEDIA旭川**：〒070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■**㈱クレバリー**：〒101　東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F　☎03-5296-1771
■**㈱SRGスタンバイ東京 1号店**：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル　☎03-3258-8955
■**㈱コンピュータバンク**：〒150　東京都渋谷区渋谷1-6-8　☎03-3797-1221
■**コレクション**：〒194　東京都町田市原町田2丁目2番1号　☎0427-20-5471
■**㈲アイザワ時計店**：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■**㈱メディアショップハイランド**：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■**㈱マイコンランド長野店**：〒381　長野市平林836-1 ニューYSビル1F　☎0262-63-0015
■**コムライン 刈谷店**：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■**OAシステムプラザ名古屋店**：〒460　名古屋市中区大井町3-20　☎052-332-5233
■**オガワムセン**：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■**フレックス四日市**：〒510　三重県四日市市鵜の森221 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■**㈱アイ・ツー大阪店**：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■**ユニオンコンピューターネットワーク**：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■**㈱システムエース**：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-72-9801
■**㈱ラビット**：〒651　神戸市中央区御幸通6-1-15（ミユキビル203）　☎078-221-2357
■**メルバコムランド潮江店**：〒780　高知市仲田町6-24　☎0888-33-6001
■**㈱OAシステムプラザ 仙台店**：〒980　宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110

最後の大盤振舞　大阪府　白井　影二さん
牙神幻十郎　～闇の腕(かいな)に抱かれた男
(真侍魂担当のイラストレーター白井さんに，こっそり描き下ろして頂きました)

綿串から皆さんへの，最初で最後の個人的なお手紙です

今回，1Pでびっくりされた方もいらしゃると思います。投稿作品が一通も載っていない出張所を，訝しく思うかもしれません。勘の良い方ならもう察していることと思います。

誠に突然ではありますが，今月このページを持ちまして，『NEO・GEOクラブ出張所』は閉鎖となります。何分急な話故，皆様に告知する機会がなかったことご容赦下さい。

90年７月号から『NEO・GEOタイムス』で始まり，同年10月号で『NEO・GEOクラブ出張所』に変更，現在に至るまでの長いようで短い時間，“NEO・GEOをキーワードにア・ソ・ボ”をモットーに，４年５カ月，皆さんと共にきごして来ました。

十代・二十代の多感な時期，そして人生の方向が決定される大切な季節。皆さんの心の分岐点にゲームを通して立ち合った事，また心に残るゲームを紹介できた事は，綿串にとって一番の喜びです。綿串自身，『餓狼』や『サムライ』と言った，自分の心が沸き立つソフトを自らの手で送り出す事が出来て，本当に幸せでした(…仕事は辛かったですけどね)。

さて，綿串の今後ですが…“綿串”の名はその役目を終え，皆さんの記憶の中に消えて行きます。『出張所』が閉鎖される以上，“綿串”がここにいる意味もありません。もっとも“綿串”の本体は相変わらず世間のどこかに生息し，何かのお仕事をしている事と思います。枷が無くなった分，ボンノー全開状態で暴れてるかもしれません。(ウハハハ)。

皆さんはこれからも，NEO・GEOを含めたあらゆるゲームと関わり合いながら，日々を過ごしていくでしょう。そうしてある人はゲームから離れ，またある人はゲームで食べていく人生を選択するかもしれません。今のままの状態で何年も付き合う人もいれば，何もかも思い出の彼方に押しやり，自分がどう過ごしてきたか忘れてしまう人だっているかもしれません。一人一人の時間が過ぎ，色々な価値観に揉まれながら30年，40年経ったある日。何かのきっかけで「そういえば，こういうのが流行ってたよな」と，遊んだゲームの事を思い出した時，その隅っこに“綿串”の名が残っていたら嬉しく思います。

出張所が無くなる，と言っても本家NEO・GEOクラブは元気に活動中です。また，ゲームやハードに対する意見・感想もSNK宛てにこれからもどんどん送って下さいね。

最後になりましたか，電波新聞社の及川様，團の西口様。今までいろいろとお世話になりました。改めてお礼申し上げます。とびきり妖しい牙神を描いてくれた白井影二くんには，ジュテーム・カフェのケーキセットを奢ってしんぜましょう（その後は真サムライ対戦やりましょーね。牙神で，膾に斬って差し上げます)。

それではまた，ご縁がありましたら，どこかでお会いしましょう。さようなら。

個人通信SP，行っきまぁ～す

▼成宮晟君大阪生活楽しんでね▼みづち君一杯悩んで道を見付けて下さい▼酢君のセンス大好きです▼ARTあすなろさん，あだつれゆうし君柔らかいイラストでしたね▼GON君コラムありがとう▼極堂さんのお手紙面白かったです▼椚白夜さん，片辺おうく君，東次郎君同人誌ありがとう▼佐伯司さんおやじ道を極めて下さい▼かみしろ慶君，鈴生さん，葉月さん冴えたタッチのイラストだったね。▼御茶葉堂末伸さん社内ファン多かったです。キリン君によろしく▼新陰流さぶろう君，どいなか君文章投稿ありがとう▼神火りるさん，渡瀬左京さん，狼れえしさん，しんぶ君素敵なイラストどうも♥▼ながるんさん，鬼太郎せんべいとお饅頭（？）ありがとう。おいしくいただきました。何だか大受けしてましたよ♥♥▼とらんじすた君，まいこちゃん，奈江吉君，マサクン大量投稿毎度ですぅ▼村上ろっくさんとマキシム舞子さん，れぷりか・らいおんさんと夕麻さん姉妹投稿ありがとう▼えーす君，錦士郎くん，るえるん流羅さん，ともわんちゃん長～い付き合だったね▼槍鳥賊さん受験がんばって！▼POPII君，ふるPON君，PNが似てて混乱しそうだったっす▼ひぃろぉ君…何だかいろいろありましたねぇ(笑)▼FROG堀内君，電光戦士さん独特のタッチが良かったよ▼ユーキ君，旋風Z君“トーンマスター”として精進してくれ！▼へびは・ねいびさんパワフルなイラストサンクス▼山石雅君，浅見龍一さんAmu.2くんシャープなラインでしたね▼アコピャン君ごんぶとのビデオありがとう▼それからそれから…名前は挙げられなかったけど，投稿してくれた人，読んで下さった方全てに感謝します。ありがとうございました。

ちなみに最多採用者ですが，男性はひぃろぉ君(えーす君を抜いちゃいました)，女性はともこざるちゃんと村上ろっくさん。採用者の名前では，名字の最初に『た』のつく方が一番多かったです。…心当たりある人，いるかな？

欄外告知：先月号のトラフィックで，渡辺高広くんのご案内を掲載しましたが，本人から郵便料金の修正の連絡が入りました。×270円→○190円です（…で良かったよね？ 奈江吉君)。よろしくお願いします。

Imagineer-Cafe2:00AM

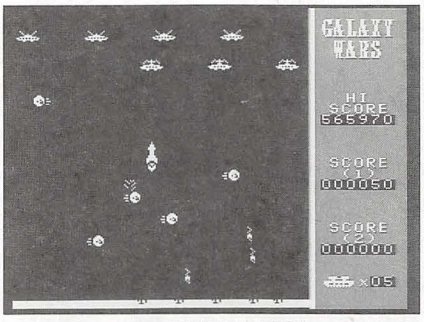
(先月号からのつづき)。先日，同僚と津久井湖にバスフィッシングへ行きました。台風通過の翌日だったので湖は泥色，ゴミはプカプカ。結果は,,,ボウズに終わりました。勝利を確信して，行きのコンビニでインスタントカメラを買って行ったのに一枚も撮れず，一同トボトボ帰途につきました。必ず釣れる場所を教えてくれ〜。(けんおう)

1995年，ギャラクシーウォーズ復活！

ベーマガの，特に『アーケード・ゲーム・グラフティ』のファンの方々へ朗報。1979年にアーケードで発表され，数多くのゲーム小僧を夢中にさせた『ギャラクシーウォーズ』がスーパーファミコンで復活。「画面左右を移動する隕石群を潜り抜け，UFOに自機を体当りさせて得点を稼ぐゲームシステム」といえば，当時，ゲームセンターに通っていた人ならピンとくるはず。面をクリアしていくと“GOOD!”，“VERY GOOD!”等など，ゲーマーを励ますメッセージが表示され，そのメッセージを見るためについつい夢中になってしまう，そんなゲームがギャラクシーウォーズです。メインイラストはあの有名な，すがやみつる先生が書き下ろし，ファンには感涙ものです。発売は来年1月13日，価格5,980円(税別)を予定しています。

今月はスペースの関係でタイトルしか発表できないのが残念ですが，スーファミで『シムシティ2000』，シナリオ・鴻上尚史，イラスト・江川達也，音楽・デーモン小暮の超豪華スタッフによるRPG『G.O.D』の発売が決定。パソコンでは11月から来年1月にかけて『ウルフェンシュタイン3D』，『DOOM』，『TFX』のPC98版(256色専用)タイトルを続々発売します。

今回，タイトル名しか掲載できなかったものは来月号以降でバシバシ紹介しますので御期待下さい。



▲法則に従ってUFOを追撃すれば高得点の600ptsが得られる



▲ギャラクシーウォーズのメインイラスト。すがや先生の力みなぎる作品です。

イラストありがとう



◀(大阪府)Aす　くん
楽しいお手紙ありがとう



◀(東京都)クロシード　くん
昔からのファンの方ですか?



◀(群馬県)海部河緒　くん
こんな会社です



◀(愛知県)POPII　くん
もしかして君のペンネームってポピュラス2からきているの?

◆アルバイト募集◆

★パソコンもっている人も　いない人も　★お金のある人も　ない人も　★男の子も　女の子も　集まれ
★でも，イマジニアのゲームが好きな人だけ

アルバイトについての詳細は
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
☎03-3343-8911(代表)
イマジニア株式会社　担当：ヒロサワ　まで

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

えっほほ〜〜いっ!!　近ごろ日一日とお布団のぬくもりが，心地好くなりつつありますが，読者の皆様はいかがお過ごしでいらっしゃいますでしょうーか？　くまちゃんといえば，お休みなどは目が覚めたらテレビを見て，眠くなったら昼寝をしてのくり返し。あ〜っ，なんてしゃーわせなんだろっ!!　素晴らしきかなこの自堕落な生活!!（まるでクマそのもの?）

今年はなんだかんだしているうちに年の瀬も間近くなってまいりました。衣替えをしたと思ったら，あの狂ったよーな猛暑もうそのようにブラウスでは物足りなくなり，気が付けば制服のジャケットが欲しくなる……。あ〜っ，四季の移り変わりって目まぐるしー。

そうそう，衣替えをといえば，SPSではくまちゃんだけに制服があり，夏用と冬用があるので自主的に衣替えをしています。ほほっ（プログラマーのおにーさんたちは，寒くなればだんだんと冬着になっていきますぅ)。何といっても，わたしゃ〜SPSの紅一点ですからねぇ，待遇も良いわけなんですぅ！（う〜っ，自分でこんなことを書いてるわたしって一体…）

それでは，今月も元気よくSPSスピリッツいってみよ――――おぉぉ!!!

ぷよぷよの広場6

「ぷよぷよ通②」ゲーセンに出まわり始めましたね。ここ福島でもあちらこちらのゲーセンに入りました。時間が無くてなかなかプレイできないのが残念です。機会があったらやってみようと思っています。それまでは，今の「ぷよぷよ」で十分練習して100円でしばらく遊べるようにがんばろうっと。

社内では今持って「ぷよぷよ」X68K版で一日の締め括りをやっています。どうも癖になってしまったのか，これをやらないと一日が終わった気がしないんですよね，これが。これをやって帰宅し一風呂浴びて一杯やるのが日課になってしまっています。癖と言うのは恐ろしいものですね。……

大五郎とっチャンのひとりごと

久々に大五郎とっちゃんの出番ですね。号外情報で〜す。

将棋……そうですSPSの看板製品「棋太平」が，ウィンドウズで楽しめるんです。ベースは好評だったX68K版で，ウィンドウズの特徴を生かし，より操作しやすいよう改良を加えています。開発状況はと言いますと，進行率60%くらいかな？

年末（12月）に発売して，お正月に遊べるよう頑張って開発してます。新年号には，広告が出せるでしょう。もしかしたら広告と同時発売なんてね。

期待して待っていてください。

くまちゃんのひとりごと

今月はちょっと話題を変えて，少しくまちゃんのお仕事の話しを書いてみますね！

最近くまちゃんは，マクロ作り（マグロの活造りではなーい.!）にいそしんでおりますぅ。マクロとは？「定型的な処理を自動的に実行するための手続きを記述したもの（参考書より)」です。早い話しが，毎日同じことをやるのは面倒なので，簡単なプログラムのようなものを作って仕事を効率的にこなしラクをしてしまおう！　というものです。というのも某表計算ソフトのマクロが強化され，それも記述が実にプログラムに近いもので（ちなみにBASICですが)プログラムが好きなくまちゃんとしては，実益と勉強を兼ねて作れるという一石二鳥&たなぼた的な仕事なんですよぉ。うるうる。

しかし，一昔前のキーマクロとは大違いで記述が思いのほか難しく頭が三角になっているこの頃です。くまちゃんのプログラムを作る素質は実に素晴らしーので，全然進歩してくれません。いつになったらできるものやら皆目検討もつかない状態ですが，好きこそものの上手なれっても言うし，くまちゃんは負けないのだ！　そして，いつの日か，偉大なマクラー（注：くまちゃん作）になってやるんだぁぁ!!!

お葉書あ〜りがとなぁいのコーナー

今月もたっくさんぷよぷよのイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもありがぁとなぁい!!　By くまちゃん



◀群馬県　P・N　海部　河緒
祝☆初投稿！　サタン様が主役なので、アルルは後ろでいいんだよっ！



◀千葉県　P・N　すいでんげつ
サタン様もこんなにハンサムに描いてもらって、しゃ〜わせだね!!



◀東京都　P・N　葉月
かっこいーんだけど、こんな表情でこんな台詞言われたらキョワ〜イ!!



◀大分県　P・N　源平
誤字脱字といえば…。ワープロ症候群な私は、手書きの文章が苦手で〜す！



◀愛知県　P・N　NA+M+PA
何を隠そうくまちゃんは、O型に限りなく近いA型でR!!



◀宮城県　P・N　駒使い
お礼の手紙ありがとねー！（私信）
このアリスはなるみや様にだそーですよっ！



◀大阪府　P・N　ANNE松本
一足早いメリークリスマスだぁ。さすがにアルル？　にお髭は描けなかったのね！



◀熊本県　P・N　MORAL
ほんとお久しぶりですねぇ〜！　また、どしどしイラスト送ってね。



◀神奈川県　P・N　CALL-G
こりゃまた、いっぷう変わったアルルですな。今度はカーくんも描いてみて！



◀東京都　P・N　電充
今月のビギナーズラック！　ぷよぷよで10連鎖達成おめでとぉ〜っ!!

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区平野町3-1-3

凄い手紙が来まして，部署一同ずっこけました。お手紙の内容は，「CPUの本田は連射パッドを使っているので汚い」とのご意見でしたが，汚いとか言われてもコンピュータだし，手動にするわけにも……。うーむ。

新作ソフト，買ってくれた？

さて，本格派の正統アクションゲームのSFC「デモンズ・ブレイゾン－魔界村　紋章編－」とMD「ロックマンメガワールド」が，先月の10月21日発売となりました。さらに今回の『マイコンBASICマガジン』が出て３日後，11月11日にはSFC「ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー２」が発売予定です。幅広い世代でプレイできるご家庭に是非１本のソフト！

RPGファンには12月２日発売予定の「ブレス　オブ　ファイアⅡ－使命の子－」はいかがでしょうか？　個人的には釣りが楽しみ。

人気シリーズの第二作目「ロックマンＸ２」も12月16日発売予定。SFC「X-MEN」それに「ボンカーズ－ハリウッド大作戦－」は，95年１月発売予定です。

新エントリー・ソフト情報だ！

今回SFC発売予定に新エントリーとなったのは「ロックマン７」！　人気シリーズ最新作は，なんとSFCで発売になります。MDでは12月に「ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー２」が予定されて，これから大豊作ですな。各ソフトの細かい情報は記事をお楽しみに。

パソコンの新作商品は，汎用グラフィックデータ「カプコン・パソコン・スーパー・キャラクター・データ集」です。殆どのOSに変換対応可能で「ヴァンパイア」「ストリートファイターII」などカプコンの人気キャラも入っており，WINDOWS，一太郎，もちろん，とことん絵筆などいろいろに使えます。もちろん普通の絵も入っていますし，これからのクリスマス，お正月の葉書印刷に強い味方ですね。

仕様などに関しての細かい部分はこれからの記事をお待ち下さい。個人的にはモリガンでカラー葉書を作るのが楽しみ。ほほほ。

パソコン・ソフト情報

FM TOWNS版「スーパーストリートファイターII」が10月28日発売になりました。TOWNSユーザーの皆様お買いあげいただきましたか？　初回ロット限定で6Bパッドもついてます。X68000版「スーパーストリートファイターII」も９月30日発売となりまして，なかなか好評です。

さらに11月発売予定の3DO版「スーパーストリートファイターⅡX」を楽しみにしている方も多いのでは？

来春発売予定のプレイステーション版「ヴァンパイア」も期待大ですね。

これであなたのお宅にもサスカッチ先生がやって来ます。

イラストありがとう

イラストは夏枯れもせず，大量にまいりました。いやあ，皆さん汗とか手の脂で大変だったでしょ？　イラスト描くの。他の季節でも白手袋の小指以外切ってはめるとよいらしいよ。テッシュを手の下に敷くのもグー。

いやあ，自分の葉書が本に載るのは快感だよね。次も待ってます。



◀PN海部河緒
印刷出るか心配、トーン重ね張りでモワレが出てます。方向に注意っす。



◀PNはらやん
主題歌ランク一位にもなりました。みなさん応援ありがとう!!



◀PN真月風太郎
３DO版発売も、もうすぐさんす。お金は貯ったかな？



◀PNビコビコくん
SFCにて「ロックマン７」も登場です。『X２』とタブルでよろしく。



◀PNマサクン
スーパーのあるキャラが、実はなんと……まずはクリアだ。驚くぞ。



◀PN忠千代
いいなぁ、友人と二人ザンギエフ人形でした。確率的にそんな筈は……。



◀PNコンまるのリカプ
にゃん太郎ねえ。ん？　先月ヴァンパイアの基板買った人だね。お金持ちだ。



◀PNキャプテンRyu
ゲームの中でのキャラの出来とか気になります？　もちろんかっこいいよん。



◀PNはらやん
きっかろうが何だろうがアレが制服ざんす。映画の中のサガットを見よ。

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
東　京	03-3340-0718
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント
「TEL TEL BOX」
【東京03-3667-2662】
【大阪06-700-2662】
カプコンサウンドBOX番号8009

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

マイケルのレーベルメモ²日記

11/23(祝)「國府田マリ子First Full Album/Pure」(¥3,000 KICA7647) 発売っ！

今回はまじめに曲解説をします。音の方はみんな買って聞いてくださいませ!!

Pure解説

1.僕らのステキーsutekiバージョン

10月復活「ツインビーPARADISE2」の新ドラマオープニングテーマ曲です。作詞は今井美樹や谷村有美でおなじみの戸沢暢美，作曲は永井真理子等の作品を提供している前田克樹，アレンジは中山美穂や高橋由美子の岩本正樹たち豪華スタッフが強力サポート！

2.誰のせいでもない二人

作曲はあの「真夜中のドア—Stay with me—」の松原みきさんが手掛けてくれました。「Pure」では3曲提供してくれています。悲しくも切ない歌を國府田マリ子が澄んだ声で歌ってくれました。

3.晴れた日にバスに乗って

谷村有美の作品でもおなじみの戸沢暢美&西脇辰弥コンビの軽快な16ビートPOPSです。POPSシンガー國府田マリ子を予感させてくれる作品です。

4.Harmony

ツイパラ2イメージソングです。EDテーマとして絶賛ON AIR中！　本人作詞によるアルバム中唯一のファンタジックな世界が広がります。

5.風の音

中山美穂「ただ泣きたくなるの」との作家コンビによるバラードです。生のストリングとオルゴールの音色が印象的な曲です。

6.元気だしてね

'元気'がテーマの作品です。私もみんなも一緒に元気になろう，というアルバム中でも1，2を争うPOPな曲です。

7.LOVE SONG

アコギによるとバラードです。最初はタイトルも詞も違った曲ですが，収録前日にやっぱりLOVE SONGにしようと明け方まで彼女が作詞したラブソングです。

8.Horizon

OBC「國府田マリ子のGM」EDテーマです。作詞するために海を見に行ってそのあまりの激しさにインスパイアされて書いた本人作詞のミディアムテンポTUNEです。

9.Pure

アルバムタイトルTUNEのアップテンポな曲です。編曲はZoo「Choo Choo Train」や近藤名奈などを手掛けている岩崎文紀です。この作詞も本人のペンによります。

10.前髪

これも戸沢&西脇コンビによるバラードです。何でも本人はこの詞を読んだときに「戸沢さんはなんで私のことを以前から知っているんだろう」と絶句したらしいです。とても美しい曲です。

11.HAPPY HAPPY CHRISTMAS

あのプリプリの富田京子書き下ろしのクリスマスソングです。彼女らしい元気でてもチョット胸キュンな世界を國府田マリ子が楽しさ爆発に歌ってくれました。

流石野の言い分声優さんはエライぞ編

旨い！　とにかく食べ物が旨々な季節になりました。(朝からドンブリ物が食べれる！)

この前11月18日発売のスーパーファミコンソフト「ツヨシしっかりしなさい　対戦ぱずるだま」の音声収録に行ってきたのよ～！　収録は通常のアニメのアテレコの後に行なわれたんだケド，いや～皆さん元気！　ホントにタフ！　おそれ入りやした……。

収録が深夜に及んでも，あれだけのテンションが保てるのだから流石(さすがネッ！)プロ！

そういえば(←全部入歯の人じゃないよ！)アーケードの「対戦ぱずるだま」の音声収録の時なんか，ほとんどオーディション的に一人何役もやってもらったのに，そん時も皆さん最後までがんばってくださったもんな～。最近のゲームって“音声”の重要性が日々増しているから，心強いよねホント！

これからもコナミのゲームは喋りまくる(予定)ので，どのゲームもヨロシクね。

今日の一言「声優さんはエライぞ」

さゆ鈴のひとりごと

世の中捨てたもんじゃないなあ，って思う瞬間てありますよね。

先日，駅のホームの階段で，乗換のために走ってた人がライターを落として行ったのね。みんなが気づいても無視して通り過ぎる中，一人の男性がそれを拾ってダーッて追いかけて教えてあげたの。そういう光景を見て，さゆ鈴もまだまだがんばんなきゃ！　できることはちゃんとやんなきゃ!!って思って生きている毎日です。それって当然のことのような気がするけれど，それが普通じゃなくなってきてるんですよね。普通であるはずのことに感動してしまうようになりつつある世の中に，不安を感じたりもしますが，素直にそういう気持ち，自分のものにしていけたらまだ救われるかも，なんて思ったりしています。

さて，今日はそろそろ帰ってドラマ見よーっと！

コナミレーベルインフォメーション番外編

秋！　ツインビーPARADISE秋のイベントも無事終了。来てくれたみんな，ありがとう。みんなのツイパラを応援してくれる熱い気持ちが伝わってきました。10月16日から始まっているツイパラですが，改めて，ネット局をご紹介します。

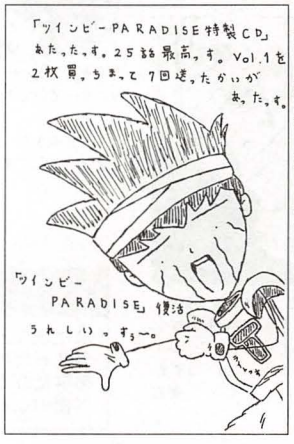
・文化放送 (1134kHz)　日曜午後8時30分～9時
・東海ラジオ (1332kHz)　月曜午後10時～10時30分
・静岡放送(1404kHz)　水曜午後10時～10時30分
・山陽放送 (1494kHz)　日曜午後9時30分～10時
・新潟放送 (1116kHz)　日曜午後11時～11時30分

すごい！　ずいぶんいろんな地域で聞けるようになったんですねぇ。これも，みんなが応援してくれたおかげですよね。聞いたことのない人も，一度，近くのラジオに合わせてみてね。絶対楽しめるから！

11月3日には「ときめきメモリアルパート2～featuring藤崎詩織～」が発売になってます。これはもう，さゆ鈴待ってました！って感じ。さっそく，留守番電話に…ウフフ(?)と言うわけで，お楽しみ盛りだくさんのCDですので聴いてみてね。それではまた！

〈お詫び〉

どんぶり島通信vol.8の伝言板コーナーの中で，北海道札幌市にお住まいの竹内さんの名前と連絡先が間違っていました。申し訳ございませんでした。正しくは竹内健一様　☎011-801-2202です



◀兵庫県神戸市・平田真也

ぐろーでぃお通信

AmiRu



GLODIA

グローディア最新情報！？「BIBLE MASTER 2 TOWNS」発売！（TOWNSを持ってる人に限りってとこネ）

あ〜っという間に、この「AmiRu」も今回で4回目となりました。4回目位になると、「ネタをなんにしよう？」なんて結構悩むんだよね。（イキナリ、ぼやきになるなっ、他のメーカーさんを見習いなさいっ♨）かと言って、書かない訳にもいかないから、「なんか書こー」と思うと自分の事になってしまう。（しょーがないなぁと思って、まぁ読んでみてよ。読んで！！お願いだよー、読んで下さいよー。）最近、田舎の方に遊びに行ってきたんですが、水はおいしいし食べ物（といっても、魚介類ですが）は安いし、車を飛ばせば夕日の写る静かな海に出逢えるし、なぜかとってもすがすがしい気分になり、子供の様な気持ちになって「自然体でいられる」と嬉しくなってきたのを今でもはっきりと思い出すことができます。皆さんは、どういう時に「自然体でいられる」「ありのままの自分が出せる」と思いますか？

さて、お話は変わって見出しにもありましたよーに、TOWNS USERの声にお答えして「BIBLE MASTER 2 TOWNS版」が1995年1月に発売されます。そして、これだけじゃないゾ！グローディア初の和風シミュレーションRPG「エテミブル」も登場！な、ナント、同時期にもう1本プレゼント！！なのダ。これも女の子が主役だよっ。（だけど、ミスコンはないよ）こんな感じで皆さんに楽しいゲームをお届けしたいと思ってます。それでは、またnext month☆Checkしてくれないと、お・し・お・きヨ♨

おわび：グローディア初のシミュレーションRPG「ラグナレック」が、10月8日→10月28日→11月11日と発売日が変わりまして、ユーザーの皆様に大変ご迷惑をおかけいたしました。これからは、こういうことのないよう注意致しますので今後も“グローディア”をよろしくお願い致しまーす！

▶茨城県 な〜もさん



やっと風が出てきて涼しい日が多くなりましたね。 レイ
風が気持ちよさそうね。 美紅

▶埼玉県 白き牝鹿さん



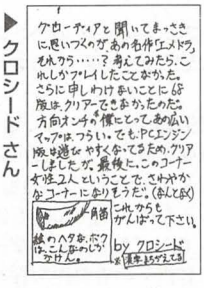
私のfriendに似てますよっ。レイ
他のキャラも書いて送ってね。 美紅

▶栃木県 時計少女さん



ハガキのスペースがすごく大きい感じがする。 レイ
これからもどんどん送ってね。 美紅

▶クロシードさん



いろんなことを書いて送って下さい。楽しみにしてます。 レイ
他のゲームもぜひプレイしてみてね。 美紅

▶山梨県 真田風太郎さん



なんか紙面上が伝言板のかわりになっているような気が… レイ
ともこざるさんって何者なんだぁ？おしえてほしいぞぉ 美紅

▶京都市 渡瀬右京さん



「オストラコンを好きな気持ちは誰にも負けない」のねっ。がんばってネ！ レイ
オストラコンってカッコイイのねっ♨ 美紅

おはがき、イラスト募集！

またまた、たくさんのイラストが届きました、ありがとう！！イラストだけじゃなくて、皆さんの「身近に起こったヘンな出来事」、あなたがこれだけはやめられないのよねぇ〜という、GAMEや食べ物etc.とにかくいろんなお手紙、おハガキ、待ってます。

宛先
株式会社グローディア
〒167東京都杉並区荻窪4-20-42
エクセレンス・T 1F

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

Brandish 3 Spirit of Balcan 発売直前!!

超豪華予約特典2大プレゼント!!

まず，とにかく，ブランディッシュ３を買う予定のお店へ行くべし。そんで，山積みされてる(たぶん)ブランディッシュ３チラシを手に入れる。これでほぼ勝ったも同然だ。さあ，チラシ裏面をよーくよーく読んで，ドシドシ応募してくれ!!

1. ブランディッシュ３オリジナル テレホンカード全員プレゼント

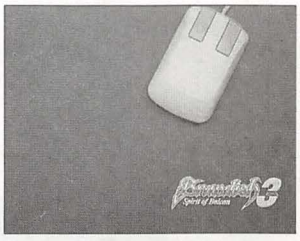
では，テレカを確実にもらう方法を伝授。
①ブランディッシュ３のチラシを用意する。
②チラシの裏面に必要事項を記入する。
③記入したチラシをもって，ブランディッシュ３の購入予約をするお店へスタスタ行く。
④購入予約をしたら，予約したお店の印（ハンコ）をチラシに押してもらう。
⑤チラシにご予約日を忘れずに記入する。
⑥ブランディッシュ３を手に入れるまでチラシを大切に保管する。これ重要☆
⑦ブランディッシュ３を手に入れたら，パッケージに同梱されているアンケートハガキに必要事項を記入する。
⑧保管しといたチラシとアンケートハガキを一緒に封筒に入れてファルコムへ送る。
あとは，テレカが届くのを待つだけだ。以上。



◀ブランディッシュ３オリジナルテレカ。応募者全員プレゼントだぴょーん!!

2. さらにダブルチャンス!! 抽選で豪華グッズが当たるかも!

運が良ければこれらのグッズも当たるわけるです。



◀1.ブランディッシュ３・オリジナル・マウスマット
ファルコム開発スタッフ絶賛!! プロ仕様で使いやすさがグンバツ。



◀2.ブランディッシュ・ピアノ・コレクション
オトナのファルコムユーザーの皆様，ぜひご一聴を!!



◀3.ドーラ・ドロン 1/8フィギュア
なんでも在庫切れ間近とか。当てる自信ないやつは買っとくべきかもよ。

Newグッズご紹介



◀ファルコムカレンダー'95
商品番号392
￥500



◀風の伝説ザナドゥ 下じき
商品番号185
￥250



◀英雄伝説III　下じき
商品番号186
￥250



◀ブランディッシュ３　下じき
商品番号393
￥250



◀ほっぷるメイル　下じき
商品番号394
￥250

通信販売申込用紙ご希望の方は130円切手を同封して日本ファルコムまでお申し込みください。

CDドラマ「英雄伝説III～白き魔女～」12月２日いよいよ発売

いったいあれだけボリュームのある物語をですよ。60分でやろうってのは至難ですよ。しかも英伝IIIユーザーが満足できる作品じゃなきゃ意味ないし。しっかーし!!　やってくれました。ファルコムレーベルスタッフは。國府田クリスチーナ，白鳥フィリー，シャーラ&グースはもちろんフィーロ先生からアルグレスまで登場するってんだから。でもトロバが落選したのは悲しい。だから皆さん。感想文は当然ながら，続編希望嘆願書をキングレコード・ファルコムレーベルへ送ろう!!　ファルコムCDは皆さんの声によって作られているのです。ところで，「スペシャルBOX'95」に「CDドラマ風伝ザナドゥII」が収録されます。IIだよ，II。詳細は来月!!



◀英伝III参加声優の皆さん。誰が誰を演じるか当ててミソ。

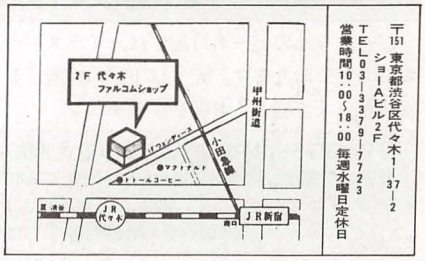
代々木ファルコムショップ 秋のイラストコンテスト開催中（ブラ３体験プレイもやってまする）

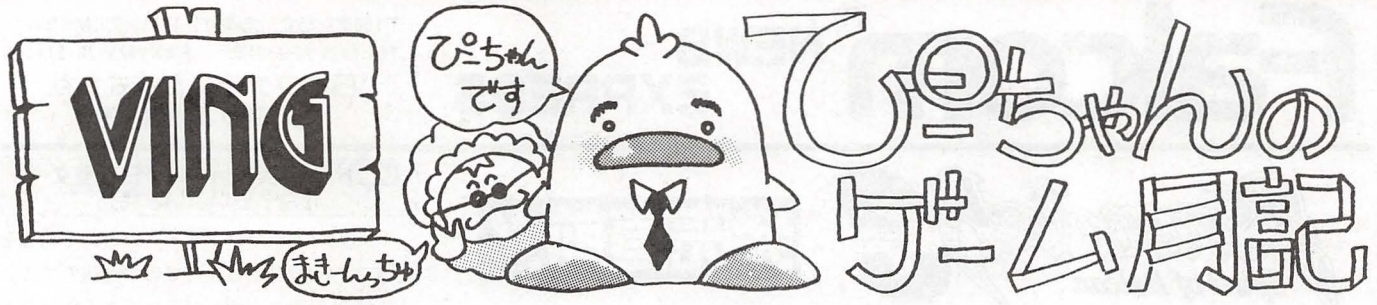
●「CDドラマ英雄伝説III～白き魔女～」購入予定者の中から抽選で國府田まり子さん他参加者声優陣サイン色紙をプレゼント。
●秋のイラストコンテストは11月27日まで開催中。投票してくれた人にもプレゼントあります。
●冬のイラストコンテスト・ウィンタースペシャルは12月２日から開催予定。作品の締切は11月29日必着です。B5サイズにファルコムキャラを描けばOK。郵送可。
●ブランディッシュ３体験プレイできます。ドーラの往復ビンタ，アンバーのサプライズヒール，ジンザの分け身の術など体験プレイで会得しときましょう。

詳しくは代々木ファルコムショップまで。



◀秋のイラストコンテスト開催中。見に来てね。





サモニング

この秋，ビングが送るアクティブRPG.！　とにかく，コイツはすごいぞ。何がすごいのかって？　まぁまぁ，そうあわてないで読んどくれ。まず，40面以上にも及ぶ広大なマップ構成（しかも数々の謎を解かなければ先へは進めない）。次に，細やかなグラフィック処理。装備を変更したら，その装備が一目で判るぞ。もちろん，256色表示による美しいグラフィックも健在だ。そして，手ごたえ十分のゲーム内容，期待は裏切らないぞ！

秋の夜長を遊び倒しても，とてもじゃないけど足りないくらいだ。しかもマルチエンディングなので，全部のエンディングを見ようと思ったら……とにかく，いっぱい時間が必要だね。まあ，千里の道も一歩からっていうし，この秋，はまってみるのもいいかも？

対応機種はPC9801／9821，ハードディスク専用版，価格は￥12,800を予定しています。おっと，肝心な発売日の方は11月10日（木）に決定です！

ビングな毎日

はぁ〜，秋も深まったね。この前ふらっと軽井沢に行って来たのだ。

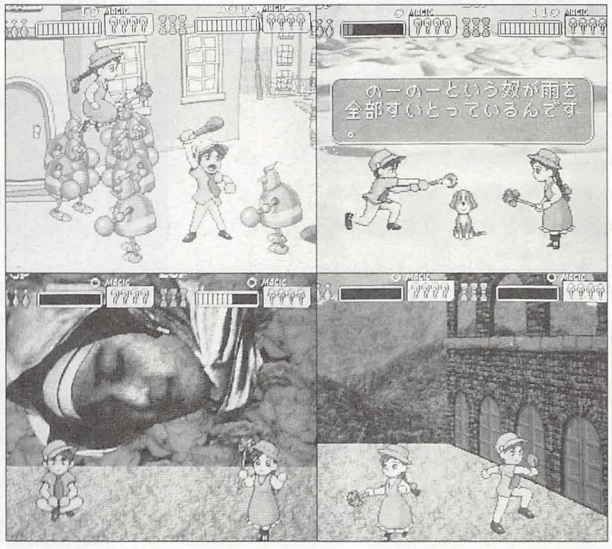
この時期のおみずばたはとっても静かで風流だったよ。どーでもいー事だけど地元の人に見えるらしく，あちこちで道を聞かれるのには参ったぜ。『ら・くか』って何処ですか？　って，へっ古月堂の事かい，あんた軽シン読んでるね，駅前通りをまっすぐ行って右手だよ。（ぴーちゃん）

おいらも軽井沢行きたかったっすぅ〜。（ぺん吉）

気になるプリルラその後

どもども，お待たせしております。FM TOWNS版プリルラもこの調子で行けば，11月下旬にはなんとか，発売出来そうです。

現在はBGM，効果音も入り，なかなかにぎやかになってきております。もちろんあの笑える（？）魔法の数々もバッチリと完成しております。今回は写真をいつもより多く公開しますので見てちょうだいね。



俺のいかすGAL

今月は力作ぞろいで，ぺん吉はとてもうれしいっすよ（わ〜い）。さあ，みんなもこの調子でしゃかしゃかイラストを送ってちょうだいね（別に女の子だけじゃなくて，基本的には何でもOKOKだよ）。掲載者には何かいいことあるかも？



◀海部河緒
プリルラはもうちと待っててね。



◀えーす&ラインハルト
合作だぁ！



◀真月風太郎
わかりました。ぺん吉が頂戴いたします。



◀POP II
本当はかなり前に掲載予定だったけど，なんとか今月掲載することができたです（ごめんよぉ）。

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！　ちゅん太係」まで宜しくお願いするチュン。

編集後記

あっ，犬が吠えてる。そりゃあ犬も吠えるわよ，こんなに寒くなったんだから（意味不明）。先日このような会話を耳にした。

by ぺん吉

VINGワールドを広げるスタッフ大募集!!
作品，履歴書，経歴書，自己PRを同封して右記住所まで郵送してください。
（ぴちぴちギャル&ナイスガイ希望）
問い合わせ電話番号　03-3492-1079　担当：能戸まで

VING
ビング株式会社（東京オフィス）
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

第18回 マジカルステーション

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

SFC将棋最強発売延期

全国の将棋ファンの皆さま，大変申し訳ありません！　FXチップ搭載，スーパーファミコン世界最強の将棋ソフト，「将棋最強」が大幅に発売延期となってしまいました。

12月23日に発売予定だったのですが，4月下旬ごろまで，お待ちいただくことになります。実は，名前の通り「最強」のソフトを目指していた訳ですが，既存のソフトと対戦させてみると，今の状態ではたまに負けてしまうことがあるのです。

「将棋最強」が，今までのソフトより強いのは確かなのですが，負けることがある，というのは，開発者にとって，満足のいくものとはとても言えません。ユーザーの皆さまから見ても，差を感じにくい程度のものでしかありません。もっとぶっちぎりに強いソフト，絶対負けないソフトを作りたいのです。

そのためには，もっと細部までこだわり，手を入れていかなければなりません。そのための時間をいただいて，名に恥じない「最強」のソフトをつくります。

将棋ソフトに最も求められているのは「強さ」，ということで，地味なジャンルながらもユーザーの多い将棋ファンの方々に，大変な期待をしていただいていたのですが，開発メンバーの熱い想いにより，このような結論に達しました。

延期，という残念なことになりましたが，どうぞその分期待してお待ち下さいね。

GB将棋最強は予定通り

誤解しないで下さいね。弟分であるゲームボーイの方は，予定通り，12月23日に発売します。弟の方が早く生まれてしまうという妙なことになってますけど。うまいことにクリスマスイヴの前日ですから，彼女・彼氏，淋しい人はお父さんお母さんへのプレゼントに最適！

ゲームボーイ中最強ですから，そんじょそこらの人には負けません。十分満足のいくものだと思います。

対局モードと勝ち抜きモードの2つのモードがあるのですが，こまっぴのおすすめは勝ち抜きモードです。

勝ち抜きモードでは，のべ16の天部・明王に勝ち進んでいきます。勝ち進むたびに……えっ？　まだ言っちゃいけないんですか？　まだ内緒？

という訳でまだ内緒だということです。とにかく，どきどきわくわくなので，お楽しみに。来月にはもうちょっとくわしくお話できると思います。

新作情報

10月19日発売のSFC「はらぺこバッカ」，GB「詰碁シリーズ1藤沢秀行名誉棋聖」，GB「詰将棋　神吉五段」はお買いあげいただけましたでしょうか。感想などあればまた送って下さいね。

12月23日　GB「将棋最強」
4,980円

1995年4月　SFC「将棋最強」
14,800円

こまっぴの魔法のツボ

最近社内で模様がえ(？)があって，風通しがよくなりました。(しかも禁煙)

季節も季節だし，気持ちいい環境になり，心機一転のこまっぴです。

さて，イラスト魔法対戦ですが，はがきはやたら多いです。競争率は10倍を超えます。そろそろ他の企画を考えようかな，とも思っていますが，人気あるし，どうしようかな。ご意見お願いします。

イラスト魔法大戦



◀和々草

VS



◀MVSだビィ～!!



▶ミディアム

VS



▶葉月

ペリリルパペロロイ＝プラバル「火だるま」

もくもっくん「ウッドカモ～ン」

太郎「スモッグ次郎」

リディク・ラース「ちょ木ちょ木」

無惨！　仲間まるごと火だるまに……

またもや登場のあーぱー魔術師。ついに念願の勝利。



◀KKJ-Xの人

VS



◀バキバキ



▶虹色将軍

VS



▶はにわ

紅「家計簿　火乃車」

トレント・マスター「トレントの種」

デーモンプランター「プラントスピリッツ」

チトャツネ「カレー・ド・ファイヤー」

赤字額が増えるにつれて，車がパワーアップするそうです。

またもや台所勝利。



◀草壁ひろゆき

VS



◀大野恭史

リーミン「華中猪炎符」

ガ・キ「水でっぽ」

最近の水鉄砲は進化していて8mも飛んだりします。

ハガキに「火」「木」「水」のいずれか魔法のイラストを書いて送ってね。それぞれグーチョキパーに対応して，勝ち負けが決まります。必ず魔法の名前と，魔法使いの名前を書いて下さいね。勝者には，特製テレカを差し上げます。

ぽんたのアイマックス情報局

君と夜明けのコーヒーが飲みたいな…

10月10日という日は気象庁の統計上では，1年間でもっとも晴れやすい日だとか。

じゃによって，都合のいいのは運動会の開催ばかりじゃなく，おいらの後輩のKさん(女性)が，おんめでたき結婚式の日に決めたのももむべなるかな。

ぽんたっす。ながらく不在をかましておりまして，巷では「あ〜ら，ぽんさん，最近お見限りじゃな〜い。うっふん」などと，揶揄されることしきり…のわけはないが，やぁスマンスマン。

で，まぁ話を続けるが，おいらが出てきたからにはゲームの話にゃならないよ。言っとくけど。

さて，3連休の最終日となった10月10日。おいらの大学時代の後輩にして才媛のKさんはつつがなく結婚の儀をとり行い，晴れて人妻となった(ぐっすん)。

おいらはいそいそと2次会へお邪魔した。

で，読者諸君はまだ友人の結婚式やらと言う話はなかろうから，結婚式の2次会たるや一体どんなものなのか，と想像をたくましくされるかわからんけれども，詳しく説明するほど与えられたスペースがないので，割愛させていただく。失敬。

ただ，出席者がドレスやらモーニングやらを着こみ，立食でシャンパングラスやら生ハムメロンの皿を持って，あちらこちらで賑やかな歓談。うっとりするようなバンド演奏ってなもんでないことはお断りしておく。

なかなかそういったバブリーなパーティに招待されることがない。大体そんなんをやってる連中がおるんか!!　とも思うがいずれにしても未知のゾーンの話なので今後に期待してヨッと。

で，だ。おいらもいい加減いいお年なもんだから，まわりの先輩やら後輩やら，従兄弟やら再従兄弟やらが，ぼこぼこハッピーウェディングを迎えておって，大変慌ただしい。

最初は物珍しくって，「おお，これが噂に聞く“夫婦となって最初のお仕事”か!」とか，「えらく脳天気なノリのパーティやナァ!　あ，あああああ!　ほんまにキスしよったぁ!!!」とか，大騒ぎでしたが最初は「ふふ〜ん，例のアレね」って感じでちょっと余裕も出てきた。

で，今回Kさんのそれなんだけど，少し冷静になった目で見ておったおいら，気づいたことがひとつある。

それは，「あたしの人生バラ色!　も〜，すっごくシアワセ〜!!」てな神がかり的なハイ状態のKさんの横の旦那さん。これがなんともとってつけたように，有り体に言うなら(悪気はないんだ，ほんと)お間抜けに見えてショーガナイッてことなんだな。

新郎の友人ってやつで行ったときには気づかなかったが，大体知り合いの女の子の横にぴったり寄り添った未知の人物が「あれ，あの子の旦那さん」「ああ，そうですか」とは，これにわかに承服しがたい。

「お父さんは知りませんよ!」ってな気持ちも，まぁちょっとはあるかもしれん。がそればかりではない。

そもそもああいった場での当事者としての男の心情をオモンバカルに「ああ，俺って花婿。ムコらしくしなきゃ，ムコムコムコ…」と考え続けているに相違ない。

ところが!　そもそも花婿らしい花婿とはどんな花婿であろうか?　ああハナムコハナムコ…。モシカシテモシカシタラオレッテトナリニイルコイツノタダノソエモノナンジャアルマイカ!?　ガ，ガーン!!

と，まぁとどのつまり，堂々たる花婿の在り方なるものが，そもそも不明瞭であることに気づいたための所在なさ，それが彼の表情を虚ろにし，傍目になんともお間抜けな顔をさらす原因となるのではなかろうか?

男性諸君は覚えておくとよかろう。新郎はどんなに努力しようと，新婦側の来賓からは胡散臭(うさんくさ)〜い目で見られるのは必至だと思う。これ，おそらく解消不能の命題だろうな。

やっぱり，なんていったって結婚式の主役は花嫁ですからね…。

さて，唐突ですが次号「ぽんた」最終回!

今月の常連さん

△「駒使い」くん(宮城県)　△「碓嶺智」さん(鹿児島県)　△「白い悪魔」くん(石川県)　△「モラル」くん(熊本県)　△「無限…D」くん(島根県)　△「恩」くん(東京都)　△「マイコ」さん(京都府)　△「ガーターキラー塚口」くん(大阪府)　△「吹雪」くん(神奈川県)「Arrow!」くんが連絡くれって△「蒼霧羅夢」さん(東京都)　△「山村真」くん(静岡県)　△「霧麒麟&るーく西原」くん(秋田県)　△「池住そーた」さん(福岡県)　△「あめふらし」くん(熊本県)　△「サマルカンドの咎人」くん(熊本県)地下活動を密かに進行中△「いたも・てっさく」くん(熊本県)　△「酒井呉葉Z」くん(大阪府)

今月のお初

▲「星元KEN治ゃ」くん(大阪府)　▲「淋兄」(兵庫県)　▲「高柳理夢」さん(茨城県)

アー，長いような短いような僕の道程…。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「Tバックを買いに行く夢を見た〜係」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

祝♡ぽんた上司復活!!　皆，感涙にむせておることでしょう…。いやよかった，よかった。ところで最近モンスターがこないのはぷーのせい?　薔薇屋敷はモンスターも住めますので送ってね♡　ちなみに蒲田にも薔薇屋敷はあります…。



▲「松田ぱんこう」さん(川崎市)
おおっ誌上告白かーッ!　それよりいいよなーまだ文化祭っつーもンがあって…。社会人になってよかったのはテストがないことだけさ。フッ…。



▲「和々草」くん(神奈川県)
うぅん，ゲイが細かいのぅ。あ，この「芸」ね，あの「ゲイ」じゃなくて。(笑)「ゲイ」かせ細かいっつーと「あれ」か「コレ」か?



▲「高柳里夢」さん(茨城県)
「北海道の人と合作がしたい!」とのコメント付き。ぷーは北海道に行ってら〜めん食いたひ。あぁ，憧れの地北海道。

▶▼「ぷー」ちゃん(蒲田)+「うっしー」くん(蒲田)
「ぽんた上司復活」ということで『デュアルオーブII』前号のお約束が延期になったため，宣伝イラストをのせました。





ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～天使の涙～」絶賛発売中！

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル販売
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

寒いっ，日中は「涼しいな～」と思ってたら，夜になってから急に冷え込んできた。まだ半袖来てたもんだから，風邪ひくかと思いましたよ。みんなも風邪には気を付けようね。へっくしょいしょいしょい……（エコー）

この号が出ている頃には，ファーランドストーリー「白銀の翼」も発売されている頃でしょうね。開発も今が大詰め。みんな必死で完成に向けて突っ走っています。そこでふと気が付くと，記念すべき1作目の発売から1年ちょっとが過ぎたことになるんですね，そのくせ，もう4作目が出てしまうというのは考えてみればすごいことだなぁと思っています。これもひとえに皆様の応援のおかげですね。ありがとうっ！

……と，ここまで書いて，先月号を読み返してみたら，発売日が11月としか書いてないでやんの。そんなわけでもう一度新作ラインアップの詳しい情報をお届けしよう。

ファーランドストーリー
白銀の翼

●PC-9801（VX以降）／PC-9821●要バスマウス●MIDI（GS）対応
●ハードディスク対応●特別付録12cm全曲フルアレンジCD

11月11日発売
9,800円（消費税別）

今回の登場人物はホント，よく動きます。海に飛び込む奴，夕日をバックに青春してる奴，テーブルに飛び乗って踊り始める奴……ホントにこれでシリアスなストーリー展開が可能なのだろうか？　サブタイトルである「白銀の翼」の意味するものは？　その恐るべき正体は，最終ステージで明らかにされるでしょう。

そして，こちらも正式な発売日決定だ！

今月のイラスト



◀宮城県　P・N丹波屋　又蔵
葉書2枚で送ってくれた力作だ！



◀千葉県　P・N羅宇麻弥
そっか、ヒエンには会えましたか。ひどい奴でしょ（笑）



▶岩手県　P・N草壁ひろゆき
うんっ、やっぱりショップ姉ちゃんはこうでなくっちゃ。

VG II
The Bout of Cabalistic Goddess
姫神舞闘譚

●PC-9801（VM以降）／PC-9821●MIDI（GS）対応
●ハードディスク対応

11月25日発売
8,800円（消費税別）

サブタイトルがよくわかんないと言う人。スマン，俺もわからん。てなわけで，開発スタッフに聞いてみました。フムフム，「ひめがみぶとうたん」？　なるとぼ。みんな，わかったかな？　これで今夜はぐっすり眠れるね！

それにしても，登場人物が全作の2倍。ムフフんCGに至っては3倍に増えているから楽しみに待っててね。

ここでお詫び。先月号でお伝えした，DOS/V版の「ファーランドストーリー」と「V.G.」なんですけど，プログラマー急病のため（絶対誰も信じられないだろうな），発売延期となりました。ごめんなさい。それと，先月号でV.G.IIに付録に付くはずだったコミックも，諸般の都合（自主規制関係）により残念ながら中止になりました。楽しみにしていた人，本当にごめんなさい。パソコンって，出版物より規制が厳しいんです。代わりに，市販されるときに安く導入できる予約申込書がつきますので勘弁してね。

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム（家庭用ゲーム機，制御系経験者可），シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪府北区（南森町）または福井県福井市

ファンタジーシミュレーションRPG
「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」絶賛発売中!!
PC-9801VX/UX以降　9,800円
特別付録：12cmCD（全曲フルアレンジバージョン）

通販の申し込みはお電話1本でどうぞ。☎06-353-5215
通販受付時間／10:00～18:00（土，日，祝日休み）「通信販売係」荒川まで（消費税，送料無料）「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！

It's a PONY
ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

◎今月もサイトロン最新情報◎

教えてアゲル♡

©TBSアナ 福島弓子

CD 94.11.18 ON SALE

THE KING OF FIGHTERS '94
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 アレンジサウンドトラックス
SNK 新世界楽曲雑技団

SNKオールスターズが集結したスーパーゲームのフルアレンジアルバムがついに登場。「ザ・キング・オブ・ファイターズ'94」よりタイトル，各ステージテーマ，ボスステージ，スタッフロールなど全13曲を，夏のライブでも好評だった新世界楽曲雑技団SPECIAL BANDが完璧フルアレンジ。「サイコソルジャー」の新ボーカルバージョン(麻宮アテナ)や脳天気ラテン＆カリプソ風「HAPPYJAH！ あーりませんか」など新世界楽曲雑技団の“音楽世界観”をまたひとつ広げた曲がたくさん詰まっています。メンバーによる全楽曲解説やキャラクターからのメッセージを盛り込んだ解説書付き。初回特典は特性アイロンプリントシートであります。価格／￥2,500(税込)



秋ですよ

SCITRON ON 2000 SERIES
DARIUS外伝
TAITO ZUNTATA



ゲーム史上に燦然とその名をとどめるダライアスシリーズ。いよいよ最新作が5年ぶりに我らの目の前に登場。オールアレンジなのかとユーザーが間違えるほどの冴えをみせるオリジナルのZUNTATA-MIX，名盤ダライアス以来名コンビになったOGR氏とアレンジャー棚橋氏による息を飲むようなアレンジを収録しています。とにかくOGR氏の手による幽玄な音画が素晴らしい。全国1000万人のZUNTATAファンが待ちに待ったOGR入魂の作。

思いっきりコストをかけた特殊ジャケットもお楽しみです。さらに嬉しいことにはOGRによる学術解説書もついて，特典はCDサイズ・ゲームロゴステッカー。これでお値段は￥2,000（税込）とは価格破壊もの，でしょう。

サイトロンレーベルからSFC版オリジナルサウンドトラックが登場。データイーストの超人気RPG「ヘラクレスの栄光」シリーズ最新作であります。ボーカル入りアレンジに加え，オリジナルバージョンを音質，クオリティUPで完全収録。この超大作のオススメは，なんといってもDE:RAHの歌うアレンジバージョン「アトランティスの子供達」。ハートフルな歌声がそのステキな人柄を彷彿とさせています。そしてそしてCD2枚組にして￥2,000(税込)。これはまたまた価格破壊だあ!!

SCITRON ON 2000 SERIES
ヘラクレスの栄光Ⅳ ～神々からの贈り物～
DATAEAST

WHO IS DE:RAH?
本名：笠松美樹。1981年「SUGAR」のリードボーカルとして「ウエディングベル」でデビュー。1986年「SUGAR」解散後，東京芸術専門学院エイトプロミュージックでコンピュータミュージックの講師を始める。1987年作曲家として活動を始める。1993年，CGアーティスト「BUNSADAKA」氏とCGOPROJECTを結成。





サイトロン1500シリーズに新たなサウンドチームが登場。その名も“ヒューマン”。さあ，そのヒューマン作品第一弾は超本格プロレスゲーム「ブレイジングトルネード」であります。ゲームオリジナルミュージックはもちろんのこと，ボイス，SE等，「ブレイジングトルネード」の全てのサウンドを収録した完全盤!! 価格／￥1,500(税込)

SCITRON ON 1500 SERIES
BLAZING TORNADO
ブレイジングトルネード
HUMAN

新発売

真 SAMURAI SPIRITS
ARRANGE SOUND TRAX
SNK 新世界楽曲雑技団／￥2,500(税込)

SCITRON ON 1500 SERIES
SONIC WINGS2
VIDEO SYSTEM／￥1,500(税込)

SCITRON ON 1500 SERIES
豪血寺一族2
ATLUS／￥1,500(税込)

もうすぐ

VIDEO&LD 94.12.16 ON SALE
THE KING OF FIGHTERS '94
SNK／￥4,800(税込)

よい子のイシフォメーション

サイトロンでは2500円のアレンジアルバムのタイトルを従来の「イメージアルバム」改め「ARRANGE SOUND TRAX」と致します(11月より)。これは「イメージアルバム」の持つ語感が，物語に対して架空の音楽を後からつけた作品のような印象を与えるためです。実際には作曲者(サウンドチーム)自身がゲームオリジナルでは表現できなかったことを，血のにじむ努力でアレンジしたものなので，上記タイトルにリニューアル致しました。またサイトロンビデオシリーズの方も内容を大きくリニューアル。詳しくはまだ秘密。次号ではご紹介できることでしょう。乞御期待。



ていっていどうでどうばー なにわ通信

タイトル・イラスト：大分県・龍太
タイトル冠文：静岡県・麻生遼

PRESENTED BY マイコンソフト

おたよりのあて先
〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

関西でウワサの，姫路セントラルパークにできた新型ジェット・コースター「ディアブロ」に乗ってみました。

かなり，キテます。が，私にかかっては，たいしたことないな（←強気）。

●パックランド●

ビデオゲーム・アンソロジーの第11弾はナムコのパックランドです。

アーケード版のパックランドは，レバーを使わずに左右のボタンで移動，ジャンプ・ボタンでジャンプするという，特殊な操作方法でした。X68000版では，アーケード版と同等の操作ができるよう，おまけとして，専用3ボタン・ジョイパッドが付属になります。

価格は8,200円（税別）で，12月2日発売の予定です。



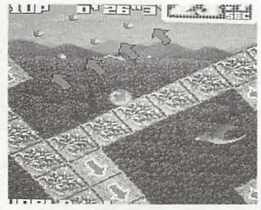
▶専用3ボタン・ジョイパッド
写真は開発中のものです。

●キャメルトライ●

FM TOWNS用のキャメルトライの発売日が11月11日と決まりました。遅くなってすみません。だけど，その分移植は完璧。FM TOWNSで，画面がぐるぐる回るぞ。マイコンソフト・オリジナル・マップもおまけで入ってます。

マウスかジョイパッドで操作できますが，マウスの方が操作しやすいようです。

MARTY対応，3.5インチ・ディスク版で，7,800円です。



▶キャメルトライ

●テスト・プレイヤー募集●

読者のみなさんの中で，当社から発売されるソフトのテストプレイをしてくれる人を募集いたします。

ただし，誰でもいいワケじゃなくて，少し条件がありますので，やってみたい方は，まず住所，氏名，年令，電話番号を書いて，当社「テスト・プレイヤー」係までおたよりください。

●アンド・ソー・オン●

私が仕入れた情報によると，どうやら，スキャンコンバーター「XPC-1V」の後継機で「XPC-2」というのを開発している様子。

詳細は分かり次第お知らせいたします。

私のシテオク体験談

いませんか？　あなたのまわりに「保健体育」がとび抜けてよい成績の人は。ちなみに，私は「保健体育」の授業きいていると，気分悪くなるのでキライだけど，なぜかいつも一番よいんです。くぅーシテオクすぎ！

三重県・吉田たんく郎

評：特に「保健」の方の成績のことでしょうか。視聴覚室でビデオ見たりするやつですね。ビデオ見ないで，図表にくぎ付けになっているのでは？　シテオク度・4

ペン筆なしイラスト募集中。実は、ほとんど投稿がありません。ヘルプー！

メーカーネタ：ちびメルコちゃん。（神奈川県・アコピャン）　評：「ちび」は失礼だろう。「ちび」は。

風の谷のナラシカ



というワケで，奈良まで行ってきたよん。

私の見たところ，人を追いかけているシカはいませんでした。秋だから？　うーむ，謎は深まるばかり。求む情報。

次回，シカネタを送ってくれた人の中から1名様に，私が奈良公園で買ってきた，おみやげのシカグッズをプレゼントします。



▲奈良公園のシカ。
シカせんべいが大好物。





静岡県・赤石榴火
RPGのエンディングにピッタシ。この後は新たなる旅立ちでしょうか。



大阪市・星元KEN治
やったーワク線ネタだー。ワク線がにじんでるけど。



岡山県・めんまぐりんぴ
ディグダグは，次です。もうしばらくお待ちください。



北海道・雷光戦士
線がはっきりしていて，強いイラストですね。個性があってマル。



徳島県・真鍋凛音
背景の星は消しゴムで作ったハンコだそうです。

シテオク小質問箱　問：ポツでも載ったのでも，その後ハガキはどうなるのでしょうか？（愛媛県・岬ふみこ）　答：なに通では，すべて保存してあるのでポツとは言わないのだ。忘れた頃に掲載されることもよくある。まぁ，永遠に保存されたままのハガキもあるけど。

絶賛発売中！

マッドとあすか、CDで発売！

人気絶頂のゲーム「マッドストーカー」と「あすか120%」が、待望のCD発売！

11月26日発売

ゲームミュージック　ポリドールより



MAD STALKER 21.2

YONAO KEISHI

ファン必聴の未発表曲を含む17曲をオールリミックスで収録！

POCH-2213
STEREO
¥2,800(税込)
絶賛発売中！



完全リニューアル！
未発表曲を含む全13曲収録!!

ASUKA120%

—Dance Ensemble—

YONAO KEISHI

POCH-2216
STEREO

¥2,800(税込)
11月26日発売

Family Soft

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

電脳インフォメーション

DIC ENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Dec in'94

みなさんお元気でしょうか？　ちなみに私は元気です。といったところで、本日の話題へいってみましょう。ちょっと真面目に就職状況について書いてみますが、一言で言うと、「結構キビしい！」。不景気のせいもあると思うけど、それだけではないという気がします。ここへきて、ゲーム業界も真の実力者のみを採用をする傾向になってきているようです。内定者は結構出ていますが、みんな一生懸命やっていた人達ばかり。やっぱり最後は努力していた人達が勝つ！　みんなも努力だー!!

知的好奇心の部屋

『風のつめたい季節です』～「今月のちょっといいこと」

さて、もうすぐクリスマス商戦の季節だね。街もデパートもクリスマス気分で、一ヵ月も前からお祭り気分にさせてくれる。

もっとも、クリスマス前からしょげている人もいるかもしれないけど、そんなときにはバンタンに来なさい。きっと幸せになるよ。たぶん……

ところで、次世代機種の発売がもうすぐだよね。ポリゴンとか動画再生とか、いままでになかった機能がいっぱいで、新しい感覚のゲームができそうだよね。

僕は全部の機種にそれなりに期待しているんだけど、ちょっと不安もある。

たぶん、君たちもそう感じているはずだ。いろんな記事を読んでいる人なら……

『あなたのギモンに我々が答えます』

ここ数ヶ月、学校のことはほとんど関係のないことに答えていましたが、今月はちょっと学校の事についての質問を取りあげてみたいと思います。

そんなわけで今月は**神奈川県の江ノ島電鉄さん**からの質問。

「授業の講義内容をおしえてちょうだい」というもの。

ウチのシナリオ＆キャラクター・デザインコースを例にあげると、作業してるか講義かのどちらかですね、だいたいは。で、どんな内容かというと、シナリオ関係の講義と企画関係の講義に別れます。

シナリオの授業では、主に物語を創作するうえでの注意点とか、文章表現についてとか、そういった切り口で講義がされます。

で次に、企画関係の講義では主として企画の立て方、アイデアのひねり方、企画書の書き方といった切り口で講義ということになります。どちらの講義にも言えることですが、けっこう誌面では出せないような事も講義してくれます。このあたりが面白いところでしょうか。

今も昔も話を聞いてノートを取るだけというのは眠くなるものですが、講義のあい間にちょっとした実習があり、業界ヨタ話があったりとなかなか自分の知らない側面が見えてくる事もあり、普通の学校の授業とは違った意味で気合いが入ります（本当か？）。

誌面では十分に伝えきれない自分の文章力が悲しい所ですが、これぱっかりは実際に聞いてみないと理解できない所だと思います。

自分の聞き方しだいではプラスアルファの情報も引きだせますが、くれぐれも自分の力でなければ引きだせない情報であることに注意して下さいね。

かけ足で見てきましたがだいたいの様子がつかめたでしょうか？講義とは言ってもかなり変化にとんだものになっています。かなり大がかりな実習もありますし、大変なのも事実ですが、のりきれば力になるのもまた事実です。つまりは、なあなあで聞いていても仕方がないということですね。

じゃ、また。

エンゲル係数の侵略

西暦1999年。人類は危機に迫られていた。いや、正確には人類というよりも我々バンタンの生徒が、その事態に直面していたのだ。

そう、何を隠そうエンゲル係数が目前まで迫ってきていたのである。エンゲルは今までの攻撃（これまで紹介してきた飲食店）にはびくともせず、全て自分のエネルギーに変えていたのだ。「隊長！　このままでは部隊が、バンタンが全滅していまいます」「う～む」

隊長は何かを考えていたかと思うと、カッと目を見開き重い口調で一言いった。「こうなったら、あの兵器を使うしか……」隊長の言う兵器とは何か？ そして、それは我々を救ってくれるのか？ 次号へ続く。

投稿コーナー　～今月のブラックリスト～



まずは、初投稿のP.N.雷光戦士さんから紹介だ。「いつも楽しく読ませていただいたます…」　く～、泣けるね。誌面ではわからないが、ほど良いセピア色になった平成３年のかもめ～るが、絵に深みとコクを与えている。イキな演出をありがとう。



お次は、P.N.TAM雄さん。「せめて１日が25時間あったら…」　同感。〆切は１時間延びるし、ゴハンもゆっくり食べられるし。でも、結局遊んでしまいそう。

イラストを送るなら、このコーナーしかない！　倍率が低い分今がチャーンス（涙）!!

Information of Information

今月もバンタンはイベント盛り沢山！　10月のスケジュールは以下の通りだ！

●'95入学相談会
平日なら毎日！　10:00～17:00（お好きな時間に１時間程度）

●模擬試験
10月16日(日)　12:45～16:30

●バンタン　クリエイターズ　フェス'94
10月22日(土)　10:00～17:00（バンタン校舎）
23日(日)　13:00～17:00（クラブ YELLOW）

●一日体験入学
10月30日(日)　13:00～16:30

模擬試験には受験料として1,000円が必要となりますが、その他は全て無料です。詳しくは下記の宛先までハガキかお電話で、お気軽にお問い合わせください。

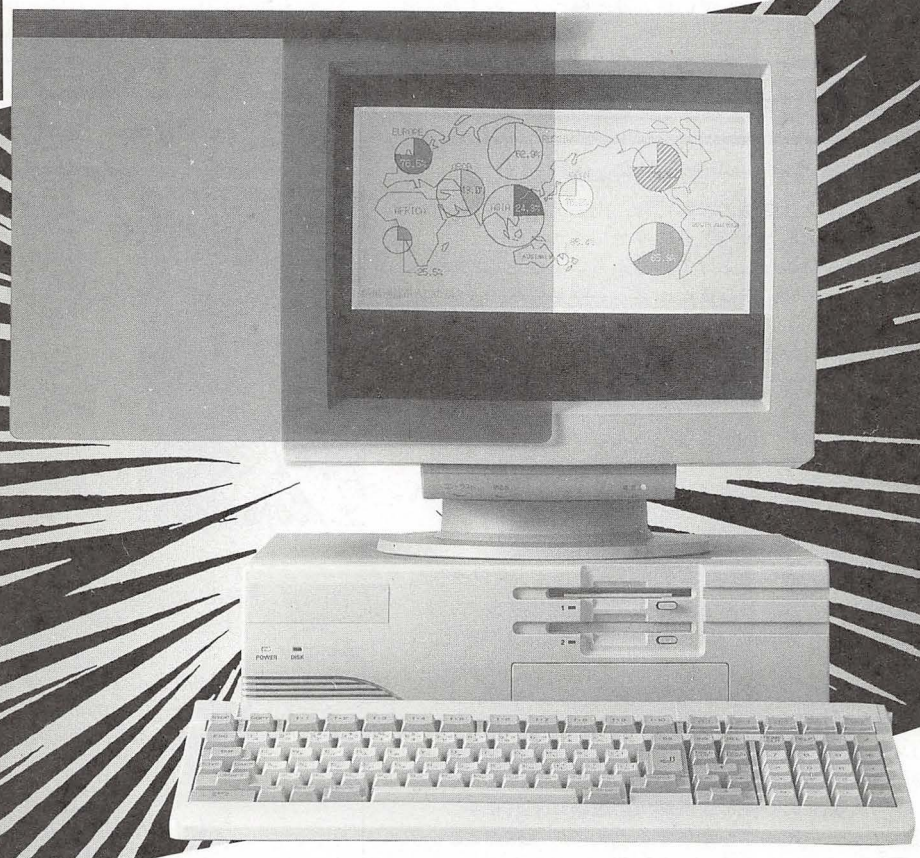
★只今、入学願書受付中!!

バンタン電脳情報学院TEL0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-11MB 電脳インフォメーション係

低価格ながら高性能を実現!!

新発売 ハイパーモニターシールドFSⅢ

■パソコンをするあなた
■ワープロをするあなた
■長時間作業するあなた



視力低下を防ぐ セイフティ効果 Features & Function

1 紫外線を100%カット
モニター画面から放射されている視力低下の原因となる、目に有害な紫外線を画面から100%カットします。

2 ギラギラ・チラツキをカット
高性能特殊メタクリル樹脂の採用で、目が痛くなるギラギラ・チラツキを大幅にカットすることに成功しました。

3 有害な可視光線をカット
モニター画面の過度な輝きは視力低下の大きな原因のひとつ。FSⅢは有害な可視光線をカットし、OAオペレーターの目と体の健康を守ります。

4 色のニジミをカット
眼精疲労の主原因である色のニジミをカット。シャープな画像で目の疲れを防ぎ、作業能率を向上させます。

オペレーターの
目と体の健康を守る
科学が生んだ高性能シールド!!

型　名	価格(税別)
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円

店頭で買えない人は……

★通信販売のみ

7日間無料使用OK!

効果なければ返品自由!

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

50円

〒547
大阪市平野区瓜破
5・1・35
㈱サンクレスト
B11係

ハイパーモニターシールドFSⅢを申し込みます。
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・印・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合
06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00～PM6:00

買取

高価買取

新品への下取り交換の場合

特に高額にて下取り致します。!

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな

0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

新品への下取り交換の場合 特に高額にて下取り致します。

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9821AP	¥199,000
	PC-9821AS	¥149,000
	PC-9821AE	¥129,000
	PC-9801BA	¥115,000
	PC-9801BX	¥ 95,000
	PC-9821S2	¥125,000
	PC-9821S1	¥105,000
	PC-9801FA2&U2	¥ 92,000
	PC-9801FS2&U2	¥ 69,000
	PC-9801FX2&U2	¥ 59,000
	PC-9801DA2&U2	¥ 75,000
	PC-9801DS2&U2	¥ 59,000
	PC-9801DX2&U2	¥ 45,000
	PC-9801RA21	¥ 60,000
	PC-9801RA2	¥ 55,000
	PC-9801RS21	¥ 49,000
	PC-9801RX21	¥ 42,000
	PC-9801VX21	¥ 32,000
	PC-9801EX2	¥ 39,000
	PC-9801ES2	¥ 49,000
	PC-9801US	¥ 59,000
	PC-9801UX21	¥ 35,000
	PC-9801UV11	¥ 29,000
	PC-9801NA/C	¥159,000
	PC-9801NA	¥119,000
	PC-9801NC	¥135,000
	PC-9801NS/T	¥ 89,000
	PC-9801NS/E	¥ 69,000
	PC-9801NV	¥ 55,000
	PC-9801NS	¥ 59,000
	PC-9801N	¥ 42,000

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-286VF-STD	¥ 29,000
	PC-386GE2&5	¥ 55,000
	PC-386GS2&5	¥ 60,000
	PC-486GR2&5	¥ 90,000
	PC-486GF2&5	¥ 75,000
	PC-386NW2	¥ 59,000
	PC-386NAR2	¥ 75,000
	FM TOWNS 20F Set	¥ 55,000
	FM TOWNS II CX20 Set	¥ 85,000
	FM TOWNS II UX20	¥ 65,000
	LC520	¥ 98,000
	LC475	¥ 89,000
	X68000 Set	¥ 60,000
	X68000PRO Set	¥ 65,000
	X68000EXPERT Set	¥ 85,000
	X68000XVI Set	¥139,000
	MSX2 Turbo R	¥ 39,000



ディスプレイ

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥ 29,000
	PC-KD854N	¥ 25,000
	PC-KD882	¥ 35,000
	PC-KD862	¥ 25,000
	PC-KD1522	¥ 39,000
	PC-TV353	¥ 40,000
	PC-TV453N	¥ 50,000
	XC-1498C2	¥ 29,000
	CU-14FD	¥ 22,000
	CR-5500	¥ 43,000
	CMT-A14H2	¥ 25,000

プリンター

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201/47	¥ 35,000
	PC-PR101/Tn103A	¥ 35,000
	PC-PR101T67	¥ 29,000
	PC-PR101TL3	¥ 19,000
	PC-PR150VH	¥ 29,000
	MJ-500	¥ 29,000
	AP-900	¥ 19,000
	AP-700	¥ 25,000
	BJ-10V	¥ 19,000
	BJ-15V	¥ 29,000
	周辺機器・ワープロ・FAX	¥ 大特価
	ソフト	¥ 大特価
	その他機種	¥ 大特価

激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK/

新品特価 &特選中古

PC-9821NP/340W【新品】(DX4、75メガ)	¥489,000
PC-9801NX/C120 (HDD 120MB、メモリ8MB増設済)	¥219,000
PC-9801NA (486SX、20メガ、純正HDD40MB付)	¥109,000
PC-9821Bs/U7W【新品】(SX33、HDD170M、Windows)	¥155,000
PC-9821Be/U7W【新品】(SX25、HDD120M、Windows)	¥125,000
PC-9801BX/U2 (486SX、25メガ、HDD100MB増設)	¥ 95,000
PC-9801RA2 (386DX、16メガ、メモリ1.6MB)	¥ 55,000
FM TOWNS 2 HR200 Set (DPS351+KB107)	¥129,000

CZ-603C-BK (エキスパート2)	¥ 55,000
SR-7314C【新品】(アイデクソン、98用、0.28mm)	¥ 32,800
XC-1498C2 (98用、ドットピッチ0.28mm)	¥ 29,000
PC-KD854N (24KHz、98用)	¥ 25,000
CZ-613D-BK (15、24、31KHz、ドットピッチ0.31mm、TV付)	¥ 59,000
CMT-B14H2 (24KHz、98用、ドットピッチ0.31mm)	¥ 23,000
PC-PR201/47 (136桁、ドットプリンター)	¥ 35,000
PC-PR201/60A (136桁、ドットカラー、フォント内蔵)	¥ 49,000
PC-PR101/Tn103 (48ドット、熱転写カラー、フォント内蔵)	¥ 32,000
PC-PR150V (48ドット、熱転写カラー)	¥ 25,000
CRC-IHE80【新品】(コンピュータリサーチ、ノート用80MB HDD)	¥ 15,000
HDL-16W (386DX用倍速クロックCPUアクセラレータ)	¥ 9,800
WAB-EP (486SE&SR用ウィンドウアクセラレータ)	¥ 9,800
SC-55mk II (MIDI音源)	¥ 49,000
MT-32 (MIDI音源)	¥ 18,000
HighReso Station (ノート用ウィンドウアクセラレータ)	¥ 14,800

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK.!!

価格は 9月30日 現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中.!!

便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 GNコムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

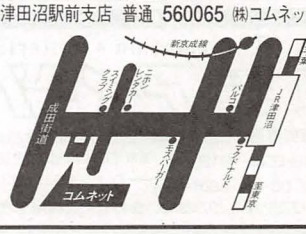
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!

住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 (株)コムネット

営業時間 AM 11:00 〜 PM 8:00

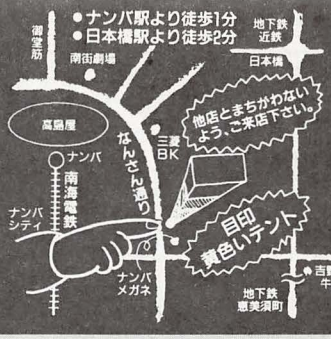
定休日 木曜日



中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで



パソコン界の唐獅子 新型TOWNS

簡単じゃねえか！ パソコン買うならTO
このスペック、この価格！ ターザンだって

FM-LAB　TOWNS実績日本一　祝10周年

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

NOW FM TOWNS販売 日本一の専門店

●TOWNS・FM Vはおまかせください
富士通パソコン専門ショップ FMショップ会員店

FM-LAB
TOWNS本体・周辺機器・ソフト

FM-LAB アイ・ツー OSAKA 06-634-1212

NEW FM-TOWNSⅡ 新型発売記念キャンペーン

キャンペーン期間中、FM-LABアイ・ツーでNEW FM-TOWNSⅡ本体お買い上げの方全員に

もれなく「NEW アイ・ツーBig10特典」をプレゼントします。

これだけのプレゼント。さすがFMパソコン専門ショップ FM-LABアイ・ツーだね！

アイ・ツーBig10特典

- Welcome to TOWNS 初心者に最適簡単操作の入門用CD-ROM。
- TOWNS Magazine 裏・スーパーストリートファイターⅡ等引タイトル体験版CD-ROM。
- CDキャビネット(CDソフト30巻収納可)……定価¥4,980
- Maxell 3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- 3.5インチフロッピーディスクケース……定価¥ 380
- FM-TOWNSマウスパット……定価¥1,200
- FM-TOWNSオリジナルグッズ
- FM-TOWNSシステム構成図
- アイ・ツーオリジナルトランプ

オールプレゼント

- 全国送料無料(タダノ)¥2,100～¥10,000相当(地域により異なります)

新型TOWNSここがポイント

- Pentiumモデル登場
- Freshがハイレゾ対応に進化(Windows時)
- 新機種全モデルでVGA/SVGAモニタサポート
  FM-TOWNSビデオモード(15KHZ)を(31KHZ)に本体側でスキャンコンバート。(要FMT-726)
- 新機種全モデルステレオスピーカー搭載
- TOWNSシステムソフトウェアV2.1 L40強化
  - 年賀状作成、ビデオ編集、表計算機能追加。
  - プリンタドライバ標準装備。
    BJC-600J(Canon)、MJ-700V2C(EPSON)等完全サポート。
  - MS-DOSV6.2ベースへ移行。
    ハードディスクの区画拡張が可能(128MB→2.0GB)
- MS-WindowsV3.1 L12レベルアップ
  - Photo CDビューワ・スライドショー・壁紙機能強化・追加。
  - Macデータコンバータ(Mac形式ファイルをWindows形式に変換)。
  - 駅すぱあと全国版/切り換え君搭載。

新登場！ 全5機種8モデル!!

FM-TownsⅡ HB35MJ/S……	Pentium(60)、8MBメモリ、530MBHD 230MB対応、MO内蔵	定価¥686,000
FM-TownsⅡ HB53J/S……	Pentium(60)、8MBメモリ、530MBHD	定価¥428,000
FM-TownsⅡ HB2J/S……	Pentium(60)、8MBメモリ、FDモデル	定価¥348,000
FM-TownsⅡ HA53J/S……	i486DX2(66)、8MBメモリ、530MBHD	定価¥388,000
FM-TownsⅡ HA2J/S……	i486DX2(66)、4MBメモリ、FDモデル	定価¥288,000
FM-TownsⅡ Fresh J/S……	i486DX2(66)、8MBメモリ、260MBHD FMT-DP841(15'ハイレゾモニター)添付	定価¥298,000
FM-TownsⅡ Fresh TVJ/S……	i486SX(33)、8MBメモリ、260MBHD FMT-DP5351W添付、TVチューナー内蔵	定価¥288,000
FM-TownsⅡ EA2J/S……	i486SX(33)、4MBメモリ、FDモデル	定価¥198,000

ハードモデル全機種

MS-DOS V6.2、MS-Windows V3.1(L12)、TownsOS V2.1(L40)プレインストール //バックアップCD-ROM添付(再インストールがとっても簡単になりました。)

機能強化で新登場！

買ってすぐに使えるFM-TownsⅡ Fresh/E

FM-TW FE J/S(定価¥298,000)

i486DX2(66MHz)/8MBメモリ/260MBHD
高解像度表示対応(1024×768/256色)[Windows時]
フルカラー表示対応(640×480/フルカラー)[Windows時]
FMT-DP841(15'ハイレゾCRT、ドットピッチ0.28mm)添付
ステレオスピーカー内蔵
OASYS/win V2.3、MS-DOS V6.2、MS-Windows V3.1L12
TownsOS V2.1L40 インストール済

Big10特典プレゼント

アイ・ツー特価 ¥大特価

ぜひお問い合せください。

年賀状作成の初心者からWindowsバリバリのユーザーまで納得の高機能、低価格。この秋一番のおすすめモデルです。

最速！最高級！Pentium搭載 MOモデル

FM-TownsⅡ HB53M

- FM-TW HB53M J/S(定価¥528,000)
  Pentium(60MHz)/8MBメモリ/530MBHD/230MB対応MOドライブ内蔵・高速アクセラレーター(CL-GD5434)搭載・MS-DOS V6.2・MS-Windows V3.1L12・TownsOS V2.1 L40 インストール済[CD-ROMドライブ:4倍速にアップグレード可能]
- DM-1701FG(富士通ゼネラル製)定価¥108,000
  17'フラット管ハイレゾモニター・ドットピッチ0.27mm/最大解像度1280×1024/ノンインターレス
- BJC-400J(Canon製)定価¥69,800
  フルカラー、バブルジェットプリンター

Big10特典
Canon製 Towns用プリンタケーブル } プレゼント
230MB用MOメディア

お問い合せください。

SET価格 アイ・ツー特価 ¥大特価

パソコンでテレビも見ようよ Fresh・TVも新型登場

FM-TW FT J/S

i486SX(33MHZ)/8MBメモリ/260MBHD・中解像度表示・FMT-5351W(14インチCRT)添付・テレビチューナー搭載(リモコン付)・ステレオスピーカー内蔵・OASYS/Win V6.2・MS-DOS V6.2・MS-Windows V3.1L12・TownsOS V2.1 L40インストール済

Big10特典プレゼント

アイ・ツー特価 ¥大特価

お問い合せ下さい。

新型・スタンダードモデル FM-TownsⅡ HA53

- FM-TW HA53
  i486DX2(66MHz)/8MBメモリ/530MBHD・高解像度・フルカラー対応・ステレオスピーカー内蔵・MS-DOS V6.2・MS-Windows V3.1L12・TownsOS V2.1 L40インストール済[CPU:Pentium(66)にグレードアップ可能][前面ファイルスロット:HDやMOドライブ内蔵可能(1台のみ)]
- DH-1501FG(富士通ゼネラル製)
  15インチフラット管ハイレゾモニター・ドットピッチ0.28mm/最大解像度1280×1024/ノンインターレス

Big10特典プレゼント　お問い合せください。

Set価格 アイ・ツー特価 ¥大特価

最速！Pentiumモデル FM-TownsⅡ HB53

- FM-TW HB53
  Pentium(60MHz)/8MBメモリ/530MBHD/高解像度/フルカラー対応/ステレオスピーカー内蔵/MS-DOS V6.2・MS-Windows V3.1L12・TownsOS V2.1 L40 インストール済[前面ファイルスロット:MOドライブ内蔵可能(1台のみ)]
- DM-1701FG(富士通ゼネラル製)
  17インチフラット管ハイレゾモニター、ドットピッチ0.27mm/最大解像度1280×1024/ノンインターレス

Big10特典プレゼント　お問い合せください。

Set価格 アイ・ツー特価 ¥大特価

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

■通信販売専用　ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……

大阪/06-634-1212　東京/03-3254-1212
FAX. 06-631-6661　FAX.03-5256-1245

(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツークラブ クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK/(実費送料・手数料が必要です)(FM TOWNSⅡ本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行 難波(ナンバ)支店 普通・5003388 株アイ・ツー通販事業部(お振込手数料¥103～¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 株アイ・ツー お振込手数料 ¥60～¥210はご負担願います。	〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。	頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏ボ冬のボーナス一括一括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて明記して下さい。切手及び領収書のご希望はご連絡下さい。おつりのない様ご送金下さい。

各種クレジットカードもO.K! 実質事務手数料6%要・ご来店の方のみのお取扱いとなります。

million card / MasterCard / VISA / JCB / AMERICAN EXPRESS / UC

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

牡丹アイ・ツーが贈る
㊙情報㊤価格！

WNSで決まりだ！威嚇するじゃねえか！
使うってのは驚いたネ〜。[63才にしてなお青年のごとしと言われる花田秀次郎氏。]



記念最安値　FM-LAB　TOWNS実績日本一

アイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

ウェアずらり大量展示セール！

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

全国出張修理OK！
永久買取保証付

FM-LAB アイ・ツー TOKYO 03-3254-1212

友達紹介キャンペーン実施中

日頃ご愛顧いただいております Townsユーザーの皆様！

Towns購入希望のお友達をご紹介ください。FM-LABアイ・ツーより素敵なプレゼントを差し上げます。詳しくは、お電話、店頭にて！

FM-LABアイ・ツー 通信販売TEL ご注文・お問い合わせ・ご相談 お気軽に

OSAKA 06-634-1212　FAX 06-631-6661
TOKYO 03-3254-1212（アイ・ツー2号東京店）　FAX 03-5256-1245

FM-LAB アイ・ツー協賛 富士通・電脳マルチメディアランド 入場無料

東京 11/12(土) 9:30〜16:00・13(日) 9:30〜17:00　プリズムホール（東京ドーム前）

大阪 11/26(土)・27(日) 10:00〜18:00　ツイン21&富士通プラザOBP

マルチメディアランドにご参加いただいたお客様全員にFM-LABアイ・ツーにて粗品進呈！さらにフェア期間中にご成約いただいたお客様には日ごなプレゼントをご用意しております。先着20名様！詳しくは店頭にて！

下取交換強化月間

中古相場は激しく変動いたします。買い換えは今！

購入希望機種 ＼ お持ちの機種	MA340W	Freah	UR20	HR20	PC-9821 ce2	PC-9801 FA2
FM-TownsII Fresh/E	98,000	118,000	168,000	173,000	108,000	138,000
FM-TownsII HA53	155,000	175,000	225,000	230,000	165,000	195,000
FM-TownsII HB53	180,000	200,000	250,000	255,000	190,000	220,000
FM-TownsII HB53M	308,000	328,000	378,000	383,000	318,000	348,000
FMV-450SD2	48,000	68,000	118,000	123,000	58,000	88,000
FMV-590TSP	208,000	228,000	278,000	283,000	218,000	248,000

FM-Towns USEDコーナー

[旧型Townsもガンバリます]

1日だけの展示機・未開封品等々新品同様の極上品！もちろん動作保証付。とにかく一度、お電話下さい。

FM-MARTY……¥29,800

残りあと僅　お急ぎ下さい

FM-TownsII MX340W	¥213,800
FM-TownsII MX170W	¥194,800
FM-TownsII MX20	¥145,800
FM-TownsII MA340W	¥184,800
FM-TownsII MA170W	¥174,800
FM-TownsII MA20	¥136,800
FM-TownsII MF20 + FMT-DP8371	Set ¥132,800

Which do you like?

FM-TownsII Fresh
定価¥368,000
¥168,000 55% off

or

FM-TownsII FreshTV
定価¥388,000
¥198,000 49% off

今月の目玉BEST8

パート1 限定FM-Towns増設メモリ
2MBがナント！ ¥7,980
4MBがナント！ ¥14,300
8MBがナント！ ¥26,500
16MB(60ns) ¥59,800

パート2 FM-TownsII
モデルMX/MA専用
I486DXカードFMT-3823 定価¥178,000
大特価 ¥119,800

パート3 FM-Towns用激安ハードディスク
340MB ¥38,000
500MBクラス ¥49,800
1000MB(1.0GB) ¥89,800

パート4 MX・MA・MF・ME・HR対応I486DXカード
アーバンコーポレーションODBT-I486Zオイシル純製CPU
超特価 ¥89,800

パート5 24ドット熱転写プリンター
限定 ¥14,800
もれなくプリンタケーブル ¥3,800プレゼント

パート6 48ドット熱転写プリンター
限定 ¥37,800
もれなくシートフィーダ・バッテリーバック・プリンタケーブルプレゼント

パート7 EPSON フルカラープリンター
MJ-700V2C 定価¥99,800
超特価 ¥67,800
もれなくプリンタケーブルプレゼント

パート8 Canon フルカラーインクジェットプリンター
(Canon製Towns用プリンタケーブル定価¥10,000)もれなくプレゼント
(基ぐるめ for Windows)
BJC-400J(定価¥69,800) ¥55,800
BJC-600J(定価¥120,000) ¥65,800 さらに4色インクカートリッジ定価¥3,800プレゼント

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー特価
スーパーストリートファイターII	¥ 9,800	¥ 6,800
プリンセスメーカーII	¥14,800	¥10,300
ルナティック・ドーンII	¥10,800	¥ 7,500
アローンインザダークII	¥12,800	¥ 9,600
リターントゥゾーク	¥12,800	¥ 8,900
MS-DOS V6.2 L10基本機能	¥12,800	¥ 8,700
MS-Windows V3.1 L12	¥18,800	¥12,980
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版	¥68,000	¥46,800
F-BASIC386 V2.1 L10	¥25,000	¥16,200
High C コンパイラマルチメディアキット V1.7 L12	¥40,000	¥27,900
386ASM TOOL KIT V2.2 L12	¥80,000	¥54,400
TOWNS GRAPH V2.1	¥12,800	¥ 9,600
桑 —KANADE— V1.1 L10	¥34,800	¥26,100
えむと〜く For Win	¥ 9,800	¥ 6,980
Lotus SUPER OFFICE R3J	¥50,000	¥42,500

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー特価
EMT-TU101W(TVチューナーユニット)	¥39,800	¥27,900
FMT-412B(ビデオカードII)	¥40,000	¥27,600
FMT-418(ビデオカードIII)	¥59,800	¥42,800
FMT-3631(Windowsアクセラレーター)	¥98,000	¥67,800
FMT-TB111W(タブレット白)	¥39,800	¥28,800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥72,800	¥51,800
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥22,800
ODBT-486Z(DX4 ODPカード)	¥25,800	¥21,800
ODBT-486F(DX2 ODPカード)	¥19,800	¥16,800
S-MPU/FMT(MIDIカード)	¥33,000	¥29,800
SC-55mkII(MIDI音源)	¥69,000	¥50,800
SC-88(MIDI音源)	¥89,800	¥69,800
FM1414(FAXモデム)	¥44,800	¥29,800
MTPR-80(マーディープリンタユニット)	¥12,800	¥10,800

●アイ・ツーのサポートは……

①初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい)／新品ハードもOSソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)

②買い取り永久保証付の安心を添えて／…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待／
買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京03-3258-1198

③全国配達(通販システム)万全体制／…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。日中・夜間(PM6:00〜8:00)。

④故障してしまった場合…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心／修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。

⑤アイ・ツーの中古は安心です…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時に夕々夕々売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日〜7日でお届け致します。

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

■通信販売専用　ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……

大阪/06-634-1212　東京/03-3254-1212
FAX.06-631-6661　FAX.03-5256-1245

(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

日米超一流ブランドDOS/Vのみ販売!

富士通FM/V
松下WOODY

IBM PS/V
COMPAC

当社で扱うDOS/V商品はユーザーの皆様が、末永く使用されても安心なものだけです。
メーカー保証も万全なので「安物買いの銭失い」とは無縁です。しかも超破格プライス。

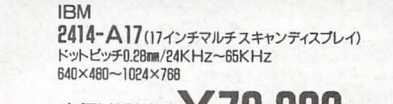
今月の○○目玉①

IBM
2414-A17(17インチマルチスキャンディスプレイ)
ドットピッチ0.28mm/24KHz~65KHz
640×480~1024×768

定価¥158,000 **¥79,000**
50%OFF

今月の○○目玉②

Think Pad 550BJ
(486SLC-25MHz/9.5インチ液晶/BJマイクロプリンター内蔵)



2437-YLB/YMB 定価¥538,000
120MB/メモリ6MB/DOS6.Windows3.1
アイ・ツー特価 **¥179,800**

今月の○○目玉③限定

プリンター
YHP DJ-560J 定価¥69,000
フルカラーインクジェットプリンター



アイ・ツー特価 **¥39,980**

プリンター

(人気のインクジェット)

BJ-10Vライト(Canon/A4モノクロ)	定価¥ 69,800	¥ 27,800
BJ-15Vpro(Canon/A4モノクロ)	定価¥ 79,800	¥ 44,800
BJ-220JCⅡ(Cannon/A3モノクロ)	定価¥ 69,800	¥ 45,800
BJC-400(Canon/A4カラー)	定価¥ 69,800	¥ 55,800
BJC-600J(Cannon/A4カラー)	定価¥120,000	¥ 69,800
MJ-400(EPSON/A4モノクロ)	定価¥ 49,800	¥ 28,800
MJ-700V2C(EPSON/A4カラー)	定価¥ 99,800	¥ 69,800

(速さのレーザー)

LBP-A404GⅡ(Canon/A4)	定価¥148,000	¥ 87,800
LBP-B406EⅡ(Canon/B4)	定価¥208,000	¥149,800
LBP-A309GⅡ(Canon/A3)	定価¥348,000	¥224,800
LP-1000(EPSON/A4)	定価¥ 99,800	¥ 69,800

アイ・ツー今月のおすすめプリンター
Canon BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)
今、買うとプリンターケーブル(定価¥3,800)
4色インクカートリッジ(定価¥3,800)
プレゼント!
定価¥120,000➡**¥67,800**
24回払い・月々¥3,340/12回払い・月々¥6,386

ディスプレイ

●15インチ

MF-8615B(飯山/23.5~69kHz)	¥49,800
DX-15N(MAG/24~64kHz)	¥47,800
CA-1520(エニックス/24~65kHz)	¥39,800
F347Ⅱ(ナナオ/24~65kHz)	¥75,800
HRM-15(エレコム/24~65kHz)	¥39,800

●17インチ

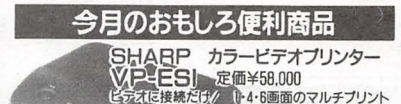
MF-8617B(飯山/23.5~86kHz)	¥84,800
MX-17S(MAG/30~68kHz)	¥79,800
53T(ナナオ/30~85kHz)	¥119,800
56T(ナナオ/30~85kHz)	¥165,800
HRM-17(エレコム/24~65kHz)	¥76,800

PCMCIAカード商品

(SCSIカード)Miracle SCSI マクニカ	¥29,800
(SCSIカード)EPC-SCSI-AT エレコム	¥22,800
(SCSIカード)84G0790 IBM	¥28,500
(FAXモデム)DF1414B TDK	¥39,800
(FAXモデム)BI-PCM144 ビジネスイノベーション	¥38,000
(ハードディスク)PCHD-130M IOデータ	¥49,800
(ハードディスク)PCHD-42M IOデータ	¥29,800
(ハードディスク)PSC-130HD キャラベル	¥44,800
(フラッシュメモリ)5MB	¥31,800
(フラッシュメモリ)10MB	¥46,800
(フラッシュメモリ)20MB	¥79,800

今月のおもしろ便利商品

SHARP カラービデオプリンター
VP-ESI 定価¥58,000
ビデオに接続だけ! 1・4・6画面のマルチプリント
はがき、布転写シールなど多彩な用途
この時期、年賀状にもピッタリ!



アイ・ツー特価 **¥44,800**

アイ・ツーBig特典
今アイ・ツーで、パソコン本体をお買い上の方にもれなくプレゼント!!


CDキャビネット


マウスパッド


3.5"フロッピー10枚

IBMテレ・パソ・コンポPS/V Vision

TVチューナー内蔵テレビもビデオOK/ビジネスも年賀状作成もこれ1台/



CPU:486SLC2-66MHz/メモリ:8MB標準
倍速CD-ROM/サウンドブスター16
DOS6/Windows3.1/TVチューナーカード
+
MS-WORKS/読み上げ君
箸ぐるめ/DOSVパチンコ/DOSV麻雀
(インストール済)

2408NTB(212MBタイプ)
定価¥378,000 **¥219,800**
2408NTC(340MBタイプ)
定価¥328,000 **¥249,800**

この冬、アイ・ツーのお買得プリンターセット!!
2408NTB+BJC-600J(Canonフルカラーインクジェットプリンター)
いまこのセットを、お買い上げの方にプレゼント(数に限りがございますのでお早めに)
(CD-ROMソフト(進化する少女たち)/Windowsイメージ編集ソフト(イメージクリエイト))
はがき光択紙/4色インクカートリッジ/プリンターケーブル
定価¥476,000 **¥259,800**

IBM PS/V Master

超高速グラフィックチップ搭載



(i486DX2-66MHz)
2411-NWC(340MB/Win3.1) 定価¥398,000 **¥218,000**
(i486DX4-100MHz)
2411-RWE(720MB/Win3.1) 定価¥498,000 **¥269,800**
2411-RME(720MB/Win3.1/マルチメディアKit) 定価¥553,000 **¥299,800**

News! 新機種追加 MasterのPCIバス版発売!!
(66MHz)2411-NPW (100MHz) 2411-RPW/RPM
価格はお問い合せ下さい。

アイ・ツーおすすめセット
2411-NWC+17インチIBM純正モニター
定価¥556,000 **¥288,000**

IBM Think Pad 230Cs

B5サイズのカラーノート



CPU:i486SX-33MHz/メモリ:4MB
7.8インチDSTNカラー液晶/DOS. Win3.1
2432-YB5(130MBタイプ)+4MB増設 **¥269,800**
36回払い・月々¥8,993 24回払い・月々¥12,876 12回払い・月々¥24,887
2432-YB7(260MBタイプ)+8MB増設 **¥309,800**
36回払い・月々¥10,327 24回払い・月々¥14,785 12回払い・月々¥28,347
(メモリとSetで買ってもこの価格!!)

News 230Csの50MHz版発売!!
価格、型番はお問い合せ下さい。

IBM Think Pad 360C/Cs

新製品



CPU:i486SX-33MHz/メモリ:4MB
9.5"DSTNカラー(360Cs)/8.4"TFTカラー(360C)

(360Cs)
2620-2JD(170MB 定価¥398,000)+4MB増設メモリ **¥309,800**
2620-2JF(340MB 定価¥448,000)+4MB増設メモリ **¥339,800**
(360C)
2620-3JP(170MB 定価¥528,000)+4MB増設メモリ **¥398,000**
2620-3JF(340MB 定価¥578,000)+4MB増設メモリ **¥438,000**

IBM Think Pad 340

新製品



CPU:486SLC2-50MHz/メモリ:4MB
HDD:125MB/モノクロ9.5インチ/DOS6.3
2610-QJC(定価¥218,000)
¥168,000
36回払い・月々¥5,599/24回払い・月々¥8,017/12回払い・月々¥15,371

IBM Think Pad 555BJ



(CPU:486SLC2-50MHz/メモリ:4MB
BJプリンター内蔵/カラーDSTN液晶)
2437-J11(FDDモデル) 定価¥398,000 **¥279,800**
2437-JBB(170MB/DOS6) 定価¥498,000 **¥349,800**
2437-JWC(340MB DOS6 Win3.1) 定価¥568,000 **¥399,800**

富士通FMV

パワーユーザーのあなたに!
ミドルタワー・パワーセットモデル
FMV-590TSP
CPU:Pentium(90)/メモリ:8MB(最大192MB)/HDD:528MB/アクセラレーター:POWER9100/5拡張ベイ(×3.3.5"FDエリア×2/PCI×2.PCI/ISA×1.ISA×3/拡張IDE採用/内蔵I-DD4台可能/サウンドカード・倍速CD-ROM搭載/ステレオスピーカー添付/MS-Windows V3.1・MS-DOS V6.2/Vプレインストール
¥アイ・ツー特価(お問合せ下さい)

DOS/V入門機!
オールインワン・エントリーセットモデル
FMV-45SD2 S1orS2
「一太郎」(S1)or「OASYS/Win」(S2)インストールモデル
CPU:i486SX2(50)/メモリ:8MB(最大36MB)/HDD:420MB/CRT:15ハイレゾモニター(0.28mm,ノンインターレース)/アクセラレーター:CL-GD5428/サウンドカード:倍速CD-ROM搭載/ステレオスピーカー添付/MS-Windows V3.1/MS-DOS V6.2/V「駅すぱあと全国版」プレインストール/「ストライクコマンダー日本語」/「研究社 英和・和英中辞典」添付
¥アイ・ツー特価(お問合せ下さい)

アイ・ツーオリジナルバージョン
FMV・DX4/100MHZモデル
CPU:i486DX4(100)/メモリ:8MB(最大36MB)/HDD:340MB/アクセラレーター:VIPER VLB搭載/MS-Windows V3.1・MS-DOS V6.2/V/プレインストール
限定10台 **¥229,800**
¥10,967×24回・¥7,660×36回・¥6,115×48回
15'モニターSet **¥259,800**
17'モニターSet **¥299,800**

COMPAQ PRESARIO CDS 520

New すごく使える、オールインワン
(ワープロ+FAX+留守録+マルチメディアパソコン)
(i486SX-66MHz/メモリ:8MB
HDD:420MB/サウンドカード/スピーカー
倍速CD-ROM/FAXモデム
ソフト
MS-DOS6.2/Windows3.1
ユーザーファーナ/MAXFAX通信ソフト
PC Paint Brushグラフィックツール
A列車で行こう4)
定価¥249,000 アイ・ツー特価 **¥198,000**

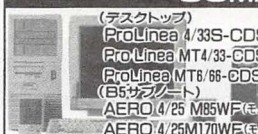
COMPAQ CONTURA 400シリーズ

新製品



i486DX2-40MHzの高速CPU
メモリ:4MB/HDD:250MB
CONTURA-400(モノクロ8.5"STN) 定価¥268,000 **¥219,800**
CONTURA-400C(カラー9.5"DSTN) 定価¥348,000 **¥279,800**
CONTURA-400CX(カラー8.4"TFT) 定価¥438,000 **¥345,800**

COMPAQ



(デスクトップ)
ProLinea 4/33S-CDS M200W 定価¥158,000 **¥138,000**
ProLinea MT4/33-CDS M340W 定価¥238,000 **¥189,800**
ProLinea MT6/66-CDS M340W 定価¥288,000 **¥228,000**
(B5サブノート)
AERO 4/25 M85WF(モノクロ) 定価¥178,000 **¥145,800**
AERO 4/25M170WF(モノクロ) 定価¥218,000 **¥178,000**
AERO 4/33C M170WF(カラー) 定価¥278,000 **¥228,000**
AERO 4/33C M250WF(カラー) 定価¥318,000 **¥249,800**

Panasonic AVパソコン

パソコン/TV/CDなんでもこなすマルチメディア
WOODY
(ウッディ)



CPU:i486SX-33MHz/メモリ:8MB
CD-ROM倍速/TVチューナー/サウンドブラスター16 DOS6/Win3.1インストール済 14型CRT一体型/AVドームスピーカー 静止画がボタン1つで取込めるキャプチャー機能
CF-V31DBGJ(170MBタイプ)定価¥358,000 ➡ **¥288,000**
CF-V31DBKJ(340MBタイプ)定価¥398,000 ➡ **¥319,000**
価格はお問い合せ下さい

イメージスキャナーおすすめ品

新製品 Canon IX-4015 定価¥138,000
A4サイズ最小/最軽量カラースキャナ/SCSIインターフェース
+
Windowsインターフェースキット(定価¥50,000 SCSIケーブル/インターフェースボード/ドライバー)
合計定価¥188,000 **¥99,800**
36回払い・月々¥3,330/24回払い・月々¥4,780/12回払い・月々¥9,131

日本エレクトロニクス
●NS-80CL+SCSIインターフェース(ハンディカラーイメージスキャナ) …定価¥109,800 **¥56,800**
●NSF-800CL+SCSIインターフェース(A4フラットベッドカラー) …定価¥138,000 **¥69,800**
●NS-80G+SCSIインターフェース(モノクロハンディスキャナ) …定価¥79,800 **¥39,800**

←お問い合わせ・お申し込みは、前頁をご参照下さい。

パソコン買取り界の老舗アイ・ツーが送る

高額買取りNo.1 あなたのパソコン ハード&ソフト

早い 安い 安心 中古ハード&ソフト 通販専用回線開始!!

安い中古おさがしのアナタ! ぜひお電話ください! 秋葉原・日本橋の超過激競争価格だ!!

アイ・ツーご購入システム

1. まずお電話にて、在庫を確認して下さい。
2. ご希望の商品がございましたら、お申し込み下さい。
3. お支払い方法は……。

- 全国代金着払い配達
  お申し込みは電話1本/商品お届け時のお支払いでOK/
  ※18歳未満の方は、保護者の方がお申し込み下さい。
  ※別途実費送料、手数料が必要です。
- お近くの銀行よりお振り込み、又は郵便局より現金書留払い。
  ご送金前に必ず在庫の確認と商品代金、送料、消費税の合計金額の確認をお願いします。
  お申し込み頂いたお店で、お名前、お届け先、お電話番号をご連絡下さい。ご送金先をご案内いたします。

ご注意

※この広告の価格は、各店の在庫限定となっておりますので、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。事前にご確認なくご送金された場合は、送金手数料お客様負担にて、ご返金させて頂きます。
※この広告の商品は、すべて中古品です。商品によっては、箱や説明書が多少汚損されているものもありますので、あらかじめご了承下さい。なお、お申し込み後のキャンセルはできませんので、ご注意下さい。
※在庫限りの特別価格となっておりますので、万一品切れの場合はご容赦下さい。
※ご注文の商品が動かない場合は、まずお電話ください。商品到着後一週間以内の不良については、無料で修理いたします。
動作不良の場合のご返金はいたしておりませんので、ご了承下さい。

今月のおすすめ中古ソフト

これはホンの一例、在庫状況は電話で確認してネ/

PC-98	販売金額
ダイナソア	¥1,580
アーリーキングダム	¥1,980
緋王伝Ⅱ	¥3,980
ルナティックドーン	¥3,580
GETENⅡ	¥3,980
マイホームドリーム	¥6,980
ディファレントレルム	¥2,980
♥PRESENTⅡ	¥1,980
♥DOR SE '93	¥2,980
♥人形使い	¥2,980
♥ミラージュ	¥4,980

FM-TOWNS	販売金額
あすか120%	¥4,980
ミス・ディティクティヴ	¥2,980
指輪物語	¥3,980
バイブルマスター	¥4,980
♥河原崎家の一族	¥3,980
♥プレミアム2	¥2,980

X68000	販売金額
ファイナルファイト	¥3,980
グラディウスⅡ	¥1,980
ジェノサイドⅡ	¥1,980
餓狼伝説2	¥3,980
♥シャングリラ	¥2,980
♥ドラゴンナイト3	¥1,980

(♥マークのものは、18歳未満の方はご購入できません。ご注意下さい。)

アイ・ツー買取り&下取りシステム ●迅速査定、送金手数料当社負担(但しお支払い時)

買い取り / 下取り

① 宅急便、郵便小包で下記住所へお送り下さい。(所要日数2~3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。

大阪/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
東京/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル6F

※下取りご希望の方は、買い替え商品を明記して下さい。事前にだいたいの交換差額をお電話で確認して下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

②荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1~2日)
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

③ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

③必要な書類をお送りします。書類を確認し、ご返送下さい。交換差額がある場合はお支払方法をご相談下さい。

④ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

④お買い替えの商品をお送りいたします。

●高く売るには
1 箱、説明書をそろえよう/
2 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう/
3 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう/
4 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう/
売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実/安心です。

●マイナスポイント例
箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
説明書の汚れ(シミ、らくがき等) 箱の破損
説明書の破損(破れ、折り曲げ等)
※ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

パソコン本体 今月の超高額買取

この買取金額は10月10日現在のものです。買取金額は変動いたしますので、お電話にてご確認下さい。

NEC本体	買取金額
PC-9821Xa/C8	¥300,000
PC-9821Xp/C8	¥280,000
PC-9821Xs/C8	¥180,000
PC-9821BP/U8	¥140,000
PC-9821AS2/U2	¥100,000
PC-9821AP2/U2	¥160,000
PC-9821Cs2S3	¥150,000
PC-9821Ce2S2D	¥120,000
PC-9821CeS2	¥120,000
PC-9801BX2/U2	¥ 80,000
PC-9801FA/U2	¥ 70,000
PC-9801FX/U2	¥ 50,000
PC-9821Np340	¥270,000
PC-9821Ns340	¥250,000
PC-9821Nd	¥160,000
PC-9821NE	¥165,000
PC-9801NX/C	¥130,000
PC-9801NA/C	¥135,000
PC-9801NA	¥ 90,000
PC-9801NS/R	¥ 80,000
PC-9801NS/T	¥ 70,000
EPSON本体	買取金額
PC-486MU21 WM2	¥160,000
PC-486MU2GWM	¥130,000
PC-486HA	¥130,000
PC-486HX	¥110,000
PC-486HG	¥ 80,000
PC-486SE	¥ 50,000
PC-486SR	¥ 60,000
PC-486GRS	¥ 60,000
PC-486NAUD2JW	¥220,000
PC-486NAUY2HW	¥160,000
PC-486NAU2HW	¥110,000
PC-486NASC2	¥ 80,000
PC-486NASX2	¥ 70,000
PC-486NAS2	¥ 60,000
モニター	買取金額
●アイテクソン	
MF-8815	¥ 25,000
MF-8217J	¥ 40,000
MF-8617	¥ 50,000
●MAG	
LX1464S	¥ 20,000
MX17S	¥ 45,000
●エレコム	
HRM-17S	¥ 40,000
HRM-14	¥ 18,000
●三菱	
RD-15D	¥ 20,000
RD-17Y	¥ 40,000
プリンター	買取金額
●EPSON	
MJ-700V2C	¥ 38,000
MJ-500V2	¥ 20,000
MJ-1000V2	¥ 30,000
●CANON	
BJ-C600J	¥ 45,000
BJ-220JC	¥ 35,000
BJ-15V Pro	¥ 18,000
●YHP	
DJ-505J+	¥ 18,000
DJ-560J	¥ 20,000
FM-TOWNS	買取金額
●本体	
Fresh TV	¥110,000
Fresh	¥100,000
MX340W	¥130,000
MA340W	¥110,000
MX20	¥100,000
MA20	¥ 90,000
HR20	¥ 50,000
CX20	¥ 30,000
20F	¥ 20,000
2F	¥ 15,000
UX20	¥ 60,000
UR20	¥ 40,000
●モニター	
FMT-DP8711	¥ 70,000
FMT-DP8311	¥ 35,000
FMT-DP5361W	¥ 30,000
FMT-DP5351W	¥ 25,000
●プリンター	
FMJP-101G	¥ 18,000
FMPR-221G	¥ 28,000
FP-160FX	¥ 15,000
FP-150FX	¥ 10,000
X68000	買取金額
●本体	
CZ-500C	¥155,000
CZ-674C	¥ 80,000
CZ-634C	¥ 80,000
CZ-604C	¥ 50,000
CZ-623C	¥ 45,000
CZ-603C	¥ 35,000
CZ-615D	¥ 50,000
CZ-614D	¥ 45,000
CZ-613D	¥ 40,000
CZ-605D	¥ 30,000
CZ-606D	¥ 20,000
MIDI	買取金額
SC-55MK2	¥ 38,000
SC-88	¥ 55,000

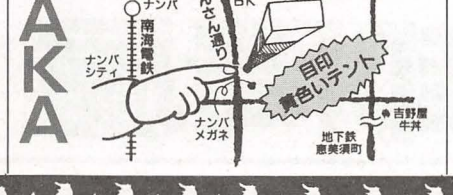
※この他、モデム・アクセラレータ・メモリ等も高額買い取り中/ IBM等DOS/V機も買い取りいたします。下取り大歓迎!!

パソコンソフト

PC-9801	買取価格
ああっ女神さまっ	¥3,800
アイドルプロジェクト	¥4,500
インクレディブルマシーン	¥2,500
WinningPost With PUキット	¥5,000
ヴェイル・オブ・ダークネス	¥4,000
ウィザードリィ ワールドサーズ・オブ・サーテークサヴァント	¥4,500
A列車で行こう IV WINDOWS	¥4,000
極Ⅱ	¥4,500
銀河英雄伝説Ⅳ	¥4,500
三國志Ⅳ With パワーアップキット	¥5,000
シンジゲート	¥4,500
ストライクコマンダー	¥4,500
ダービースタリオン エキスパート	¥4,500
テトリス2+ボンブリス	¥2,800
提督の決断Ⅰ With パワーアップキット	¥5,500
信長の野望 覇王伝 with パワーアップキット	¥3,500
バラケルススの魔剣	¥3,500
遙かなるオーガスタ2	¥4,500
フロンティア・ユニヴァース	¥3,800
ポリスノーツ	¥4,500
マイホームドリーム	¥4,000
PC-9801アダルト	
雷の戦士 ライディ	¥2,500
ガンフレイズ	¥2,500
鬼頭島女子刑務所	¥2,500
戯画もーしょん	¥2,200

	買取価格
シャルム2 -charm2-	¥2,500
東京風俗紀行	¥2,200
ナイトスレイブ NIGHT SLAVE	¥2,500
野々村病院の人々	¥2,200
舞夢	¥2,500
迷宮学園	¥3,500
FM-TOWNS	
Winning Post	¥3,500
ヴィザードリィ CDS	¥4,500
A列車で行こうIV	¥3,800
極Ⅱ	¥4,500
現代大戦略EXスペシャル	¥4,500
シンジゲート	¥4,500
スーパーストリートファイターⅡ	高額買取
ストライクコマンダー	¥4,500
ブランディア	¥3,500
プリンセスメーカー2	¥5,000
X68000	
あすか120%	¥2,200
Winning Post	¥2,500
宇宙快盗ファニーBee	¥2,200
餓狼伝説スペシャル	¥3,500
ジオグラフシール	¥2,500
スーパーストリートファイターⅡ	¥4,000
スーパーリアルマージャンP4	¥3,800
ぶよぶよ	¥2,500
魔法大作戦	¥3,500

Windows(CD-ROM)	
アメリカンガールズ2	¥3,500
Alice	¥2,000
飯島 恋コマンダレブー	¥2,800
YELLOW BRICK ROAD	¥4,000
INCREDIBLE MACHINE	¥2,500
ヴァーチャル・未亡人	¥4,000
エキス2	¥2,800
OZ	¥3,000
お好み亜樹ちゃん	¥3,300
GADGET	¥3,500
緊縛美2	¥4,500
COSTUME JACK	¥3,500
ZAPPINK	¥3,800
SCERET MAGAZINE 1~3	¥2,200
SELF CHECKERS	¥3,000
全日本女子プロレス女王列伝1	¥4,500
SEXY AV MAGAZINE	¥3,500
玉屋	¥3,000
DESKTOP TOM-TOM	¥2,500
DR. AMOUR	¥4,000
TORIKO 虜	¥3,500
肉屋	¥3,000
HELL CAB	¥5,000
MIGHT BABY ROM 山瀬まみ	¥2,500
召使いスペシャル	¥3,500
RUBY FRUITS	¥3,000
LEZ MIX3	¥3,500





大阪近郊の方は……
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
お求めは…06-6632-0012
買い取りは…06-647-1412

東京近郊の方は……
〒101 東京都千代田区外神田3-8-17
お求めは…03-5295-0998
買い取りは…03-3258-1198

年中無休

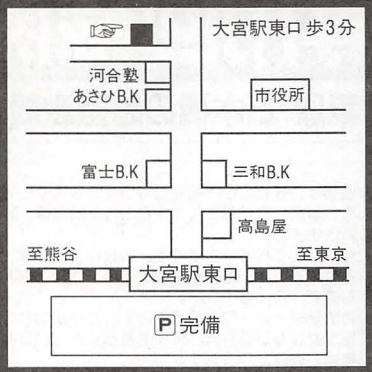
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

10月1日 OPEN!!

●グレードアップ!! OK!
●パソコンを購入しようという方! サポートOK!
●パソコンを売りたい方! 高価買取OK!

キングレコードものまね七変化歌手

矢吹 淳
私もクリエイティブさんでコンピューターを購入してます。お店の方がとても親切に、いろいろサポートしてくれます。



(株)クリエイティブ
サイデン通販事業部
TEL.048-647-5110(代)
■営業時間10:00～19:00　FAX.048-647-5105
〒330 埼玉県大宮市大門町3-64
●ユーザーサポート番号 ☎048-647-5116(会員のみ)

OPENセール!! 第2弾 12月6日まで限定開催!

ソフトウェア 各種大特価販売 (ビジネス・ゲーム)

来店特典
- 3.5″ 2HD 1枚 ¥10(お一人様10枚まで)
- 店内くじ引き大会 開催中!
- MAC、TOWNS用アダルトソフト (在庫品のみ35%OFF)
- その他ビジネスソフト特価品、多数有!

★★★★★オープン記念限定特価品!!★★★★★


ES-260
(外付けHDD)
大特価¥23,800


MF-8617B
(17″マルチスキャン)
大特価¥84,800

- CD-300F(ファイルベイ2倍速CD)‥大特価¥16,000
- BLT-N120(NOTE 120M HD)……大特価¥12,500
- ST-260PRO(外付け260M HDD)‥大特価¥27,800
- MF-8615B(15″マルチスキャン)…大特価¥49,800
- DM-71F(17″マルチスキャン)……大特価¥73,000

ワープロ(限定各10台)

■NEC

PWP-5UV
大特価¥96,800

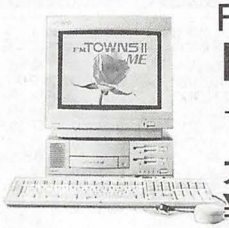
■富士通

OA30L-X70.1
大特価¥99,800

■東芝

JW-05PV
大特価¥115,800

中古セット(限定各1セット)


FM TOWNSII ME20(JIS) +DP831
大特価 ¥119,800

■プリンター

PR-40T
(ドット)
大特価¥4,980

- FMT-DP533 ……大特価¥19,800
- FM TOWNS UX20+KB101A……大特価¥59,800
- FM TOWNSII UR20+KB107……大特価¥84,800
- FM TOWNSII HR20+KB107+DP533 ……大特価¥98,000
- FM TOWNSII MA340W(JIS)+DP8311 ……大特価¥225,000
- FM TOWNSII MX340W(JIS)+DP8311 ……大特価¥270,000

冬のボーナス一括払OK! 代引OK!

秋葉原への卸問屋

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

お知らせ

❶セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料！
❷法人特別価格実施中！リースもOK！
❸女性、学生特別サービス＆価格！
❹ユーザーサポートホットライン設置！
❺全品メーカー保証、初期不良新品交換！
❻グレードアップ高価査定、買取実施中！
❼便利な商品到着払い実施中！（手数料10万まで￥800、30万まで￥1,200）

お待ちしています！

ハードディスク

■ICM
- ND-340BP（外付け）……特価￥64,500
- ND-540BP（外付け）……特価￥89,500
- AR-340（9821Aタイプ内蔵）……特価￥35,600
- AR-540（9821Aタイプ内蔵）……特価￥51,500
- BR-340（9821B・Xタイプ内蔵）……特価￥34,300
- BR-540（9821B・Xタイプ内蔵）……特価￥50,000

■メルコ
- DNS-340（外付け）……特価￥35,800
- DNS-540（外付け）……特価￥48,800
- DNB-420（9821B・Xタイプ内蔵）……特価￥23,800
- DNB-540（9821B・Xタイプ内蔵）……特価￥39,800
- DNN-250（98 NOTE内蔵）……特価￥23,000
- DNN-340（98 NOTE内蔵）……特価￥39,800
- DNN-500（98 NOTE内蔵）……特価￥58,800

プリンター（ケーブル付き）

■エプソン
- MJ-400J……特価￥32,800
- MJ-700V2C……特価￥69,800

■キヤノン
- BJC-400J……特価￥49,800
- BJC-600J……特価￥65,300
- BJ-220JCII……特価￥47,000
- BJ-220JSII……特価￥55,800

CD／MO

■ICM
- CD-300F（ファイルベイ）……￥21,900
- CD-310S（2倍速）……￥33,500
- CD-450N（3倍速）……￥65,000
- CD-600S（4倍速）……￥70,000

■キャラベル
- PS-230MOmkII/P……￥100,000

■ICM
- MO-120G……￥68,000
- MO-120S……￥89,000
- MO-230S……￥112,000

FDドライブ

■コンピューターリサーチ
- CRC-FDB5……￥17,800
- CRC-FDC3……￥ 6,000
- CRC-FD3.5SS……￥11,600
- CRC-FD3.5WS……￥20,000
- CRC-FD5SS……￥19,000
- CRC-FD5WS……￥28,000
- CRC-FD3.5ST……￥14,000
- CRC-FD3.5WT……￥23,000

RAMボード

（送料￥700）

■メルコ
- EFB-4M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価￥16,500
- EFB-8M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価￥32,000
- EFB-16M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価￥63,500
- EXB-4M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価￥18,500
- EXB-8M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価￥34,500
- EXB-16M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価￥66,000
- EAC-4M（新MATE用）……特価￥22,500
- EAC-8M（新MATE用）……特価￥39,000
- EMF-4M（新98全機種、増設サブボード）……特価￥18,500
- EMF-8M（新98全機種、増設サブボード）……特価￥37,000
- EMF-16M（新98全機種、増設サブボード）……特価￥74,500
- ESE-4M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価￥22,000
- ESE-8M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価￥41,000
- ESE-16M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価￥78,500
- RCD-4000S（98NOTE汎用カード）……特価￥19,500
- RCD-8000S（98NOTE汎用カード）……特価￥37,500
- ENP-4M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）……特価￥18,500
- ENP-8M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）……特価￥34,500
- ENP-16M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）……特価￥66,000
- ENP-32M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）……特価￥129,000

■I/Oデータ
- NE-SIM36-H4M（FELLOW、新MATE）……特価￥18,000
- NE-SIM36-H8M（FELLOW、新MATE）……特価￥35,000
- NE-SIM36-H16M（FELLOW、新MATE）……特価￥71,000
- NE-SIM32-H4M（FELLOW、新MATE）……特価￥16,500
- NE-SIM32-H8M（FELLOW、新MATE）……特価￥31,500
- NE-SIM32-H16M（FELLOW、新MATE）……特価￥63,000
- NE-SIMXA-4MX2（FELLOW、新MATE）……特価￥32,000
- NE-SIMXA-8MX2（FELLOW、新MATE）……特価￥63,500
- NE-SIMXA-16MX2（FELLOW、新MATE）・特価￥126,000
- NE-SIMXA-32MX2（FELLOW、新MATE）・特価￥250,000
- AP34-4M（PC-9821As2、Ap2専用）……特価￥22,500
- AP34-8M（PC-9821As2、Ap2専用）……特価￥39,000
- Me34-4M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価￥21,000
- Me34-8M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価￥36,500
- Me34-16M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価￥72,000
- 98NTII-4M（98NOTE汎用カード）……特価￥19,500
- 98NTII-8M（98NOTE汎用カード）……特価￥37,500
- NP34-4M（Ne2、Nd、Np、Ns、Es専用）……特価￥18,000
- NP34-8M（Ne2、Nd、Np、Ns、Es専用）……特価￥33,500
- NP34-16M（Ne2、Nd、Np、Ns、Es専用）……特価￥67,500

■初心者セット（セットアップ・インストール済）

PC-9801BX2/U2＋MF-8615A＋340M HDD＋MS-DOS＋マウス＋パソコンラック



大特価￥205,000

■98MULTiプリンターセット（ゲームソフト付き）

PC-9821Ce2/T2D＋PC-PR101/J110＋パソコンラック＋NEWオーロラ・エース



大特価￥288,000

PC-9821Cs2/S3＋PC-PR101/J110＋パソコンラック＋NEWオーロラ・エース

大特価￥336,000

プリンターを｛MJ-400 に変更の場合￥2,000／BJC-400Jに変更の場合￥15,000｝加算して下さい。

■クリエイティブマルチセット（ゲームソフト付き）

PC-9821Xe/U7W＋MF-8615A＋EMF-8M＋CDI-FBY＋SRB-G＋パソコンラック



大特価￥298,000

■ノートセット

NS/A＋8M＋340M HDD＋マウス＋キャリングバック



大特価￥234,000

HDDを500Mに変更の場合￥20,000／RAMを16Mに変更の場合￥30,000｝加算して下さい。

■パソコン通信セット

上記ノートセット＋MODEM（14400bps）＋まいとーく＋NEWオーロラ・エース

大特価￥279,000

■ポストカードセット

PC-9821Nd＋8M＋250M HDD＋BJC-400J＋MS-WINDOWS＋MS-DOS＋筆まめfor Win＋マウス



大特価￥375,000

HDDを340Mに変更の場合￥15,000／HDDを500Mに変更の場合￥35,000／RAMを16Mに変更の場合￥30,000｝加算して下さい。

■TOWNS用 HDD（外付け）

①SHD-B240FMX・大特価￥39,000
②SHD-B340FMX・大特価￥50,000
③GF-540……大特価￥67,000

■FM TOWNSIIセット 大特価セール

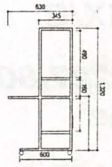
- FM TOWNSII Fresh＋BJC-400J（ケーブル付）‥大特価￥285,000
- FM TOWNSII FreshTV＋BJC-400J（ケーブル付）‥大特価￥302,000
- FM TOWNSII MA340W＋MAG MX17SII（17″ 0.25mm）・大特価￥362,000
- FM TOWNSII MX340W＋MAG MX17SII（17″ 0.25mm）・大特価￥432,000

特選パソコンラック＆OAチェアー

（消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①4段￥9,000

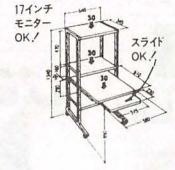




※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能（4段）
※17インチモニター対応
※スッキリサイズの新4段式デスク
※フレーム色：ホワイト

②4段￥12,500





※上下2分割式／スライドマウステーブル、中棚板は2段階に可動します。
※フレーム色：グレー

③￥7,000

●布張り（ダークグレー）
●ガスシリンダー



パソコンラックセット
①＋③限定30台
￥15,000

来店サービス	●4段ラック	5台限	……￥6,500	送料無料（離島除く）消費税別
	●OAチェアー	5台限	……￥5,000	
通販サービス	●4段ラック	20台限	……￥7,800	
	●OAチェアー	20台限	……￥5,800	

（振込先）あさひ銀行 大宮支店
普通預金 3645297 （株）クリエイティブ

〔銀行振込みでお申し込みの方〕
銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。

〔現金書留でお申し込みの方〕
商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。

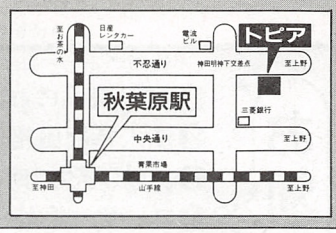
〔クレジットでお申し込みの方〕
電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

業者が、全国通販!!

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK！

C&Cネットワーク トピア
AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
●お申し込みは…☎03-3253-2584
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休★FAX.03-3253-2923
★<振込先> 三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



NEC

限定お買い得 トピアセレクト12

T1 PC-9801BX2/U2
15″マルチスキャンディスプレイ
定価合計￥234,800
トピア特価**¥143,800**

T2 PC-9821Bs/U7W
15″マルチスキャンディスプレイ
定価合計￥354,800
トピア特価**¥168,000**

T3 PC-9821Xe/U7W
15″マルチスキャンディスプレイ
定価合計￥294,800
トピア特価**¥199,800**

T4 PC-9801NS/A
200MBハードディスクパック
定価合計￥342,800
トピア特価**¥167,800**

T5 PC-9801NX/C
200MBハードディスクパック
定価合計￥532,800
トピア特価**¥227,800**

T6 PC-9821Ne
200MBハードディスクパック
定価合計￥682,800
トピア特価**¥267,800**

T7 PC-9821Nd
200MBハードディスクパック
定価合計￥442,800
トピア特価**¥259,800**

T8 PC-9821Ne2
200MBハードディスクパック
定価合計￥552,800
トピア特価**¥307,800**

T9 PC-9821Ce2/T2
定価合計￥358,000
トピア特価**¥179,800**

TA PC-9821Ce2/T2D
定価合計￥373,000
トピア特価**¥189,800**

TB PC-9821Cs2/S2
定価合計￥428,000
トピア特価**¥213,800**

TC PC-9821Cs2/S3
定価合計￥468,000
トピア特価**¥239,800**

※各セットのディスプレイ及びハードディスクパックは変更できます。お気軽にお問い合わせ下さい。

98MATE



新型A-MATEも続々入荷！
お問い合わせ下さい！

X1 PC-9821Xs/U7W
15″マルチスキャンディスプレイ
合計￥404,800→トピア特価**¥279,800**

X2 PC-9821Xs/C8W
15″マルチスキャンディスプレイ
合計￥454,800→トピア特価**¥313,800**

X3 PC-9821Xp/U8W
15″マルチスキャンディスプレイ
合計￥504,800→トピア特価**¥348,800**

X4 PC-9821Xp/C8W
15″マルチスキャンディスプレイ
合計￥544,800→トピア特価**¥375,800**

X5 PC-9821Xn/U8W
15″マルチスキャンディスプレイ
合計￥626,800→トピア特価**¥432,800**

X6 PC-9821Xn/C9W
15″マルチスキャンディスプレイ
合計￥716,800→トピア特価**¥494,800**

X7 PC-9821Xa/U8W
15″マルチスキャンディスプレイ
合計￥696,800→トピア特価**¥480,800**

X8 PC-9821Xa/C9W
15″マルチスキャンディスプレイ
合計￥786,800→トピア特価**¥542,800**

98MULTi



新製品

C1 PC-9821Cd/2
定価￥325,000→トピア特価**¥224,800**

C2 PC-9821Cb/2D
定価￥340,000→トピア特価**¥234,800**

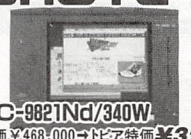
C3 PC-9821Cb/2F
定価￥355,000→トピア特価**¥244,800**

C4 PC-9821Cx/S2
定価￥415,000→トピア特価**¥286,800**

C5 PC-9821Cx/S3
定価￥455,000→トピア特価**¥313,800**

C6 PC-9821Cf/S3
定価￥590,000→トピア特価**¥407,800**

98NOTE



N1 PC-9821Nd/340W
定価￥468,000→トピア特価**¥323,000**

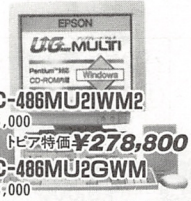
N2 PC-9821Ne/340W
定価￥578,000→トピア特価**¥398,000**

N3 PC-9821Np/340W
定価￥840,000→トピア特価**¥579,800**

N4 PC-9821Np/540W
定価￥890,000→トピア特価**¥614,800**

EPSON

UPGRADE MULTI



M1 PC-486MU2IWM2
定価￥398,000
トピア特価**¥278,800**

M2 PC-486MU2GWM
定価￥338,000
トピア特価**¥235,800**

M3 PC-486MU2GW
15″マルチスキャンディスプレイ
定価合計￥334,800
トピア特価**¥229,800**

UPGRADE MULTI NOTE



N1 PC-486NAU2
200MBハードディスクパック
定価合計￥332,800
トピア特価**¥164,800**

N2 PC-486NAUX2
200MBハードディスクパック
定価合計￥392,800
トピア特価**¥218,000**

N3 PC-486NAUC2
200MBハードディスクパック
定価合計￥552,800
トピア特価**¥349,800**

N4 PC-486NAU2HW
定価￥308,000
トピア特価**¥221,800**

N5 PC-486NAUX2HW
定価￥368,000
トピア特価**¥249,800**

N6 PC-486NAUC2HW
定価￥538,000
トピア特価**¥388,000**

N7 PC-486NAUY2HW
定価￥458,000
トピア特価**¥318,000**

N8 PC-486NAUD2JW
定価￥658,000
トピア特価**¥473,800**

UPGRADE WinDESK



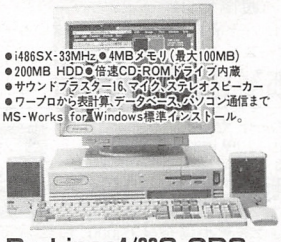
W1 PC-486MR2
15″マルチスキャンディスプレイ
定価合計￥234,800
トピア特価**¥158,000**

W2 PC-486MR2GW
15″マルチスキャンディスプレイ
定価合計￥304,800
トピア特価**¥199,800**

W3 PC-486MS2
15″マルチスキャンディスプレイ
定価合計￥314,800
トピア特価**¥212,000**

W4 PC-486MS2IW
15″マルチスキャンディスプレイ
定価合計￥394,800
トピア特価**¥258,000**

COMPAQ



●i486SX-33MHz●4MBメモリ(最大100MB)
●200MB HDD●倍速CD-ROMドライブ内蔵
●サウンドブラスター16、マイク、ステレオスピーカー
●ワープロから表計算、データベース、パソコン通信まで
MS-Works for Windows標準インストール。

ProLinea4/33S CDS
15″マルチスキャンディスプレイ
定価￥264,800
トピア特価**¥208,000**

CONTURA AERO 4/25
モデル170WF
定価￥218,000➡トピア特価**¥171,800**

CONTURA AERO 4/33C
モデル170WF
定価￥278,000➡トピア特価**¥219,800**
モデル250WF
定価￥318,000➡トピア特価**¥253,800**

CONTURA 400
定価￥268,000➡トピア特価**¥208,800**

CONTURA 400C
定価￥348,000➡トピア特価**¥271,800**

CONTURA 400CX
定価￥438,000➡トピア特価**¥341,800**

PRESARIO 433
定価￥233,000➡トピア特価**¥183,800**

IBM

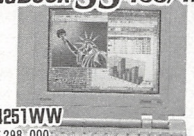
ThinkPad 230Cs
2432-YB5 定価￥358,000
トピア特価**¥246,800**
2432-YB7 定価￥398,000
トピア特価**¥274,800**

PS/V Vision テレ・パソ・コンポ
2408-NTB 定価￥378,000
トピア特価**¥194,800**
2408-NTC 定価￥438,000
トピア特価**¥228,000**

PS/V Entry マルチメディア・モデル
2406-WM1 定価￥398,000
トピア特価**¥292,000**

TOSHIBA

DynaBook SS433/425



SS4251WW
定価￥298,000
トピア特価**¥218,000**
SS4332CW
定価￥398,000
トピア特価**¥272,800**

DynaBook EZ425
EZ425001
定価￥258,000
トピア特価**¥163,800**

EZVision
EZV42501
定価￥278,000
トピア特価**¥179,800**

Apple Macintosh



LC630
LC630(8MB/HD250/CD)……¥258,000
Appleキーボード II……¥15,000
Apple マルチスキャンディスプレイ……¥88,000
トピア特価**¥242,800**

Power Macセット
Power Mac8100/60AV……¥448,000
αデータ ACM-217S(17″フラット)…¥132,000
Apple キーボードII……¥15,000
トピア特価**¥354,800**

ビギナーAll in Oneセット
LC575(8MB/HD320/CDトレー型) ¥398,000
YHP DeskWriter310(ケーブル付) …¥55,000
トピア特価**¥259,800**

Performa 575(8MB/HD160/CD)
Style WriterII(ケーブル付) ……¥43,000
トピア特価**¥244,800**

富士通

MARTY
FMMARTY-2
大特価**¥48,000**

FM TOWNS II
Fresh・TV
トピア特価**¥259,800**

セットの組み合わせ自由 ═══ サポート体制万全

全国通販 パソコンならなんでも揃う！

ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税３％が加算されます）

代金引換発送 OK!!（別途手数料がかかります。）

なるほど納得！頼んで安心!!

ディスプレイ

ACM-217S
定価￥128,000→トピア特価**¥69,800**



〈15インチマルチスキャン〉 標準価格 現金特価
MF-8615B ……￥ 49,800 ¥ 47,800
RD-15DII ……￥ 99,800 ¥ 50,800
ACM-215 ……￥ 56,800 **¥41,800**
HRM-15 ……￥ 79,800 ¥ 43,800
PC-KM153 ……￥110,000 **¥49,800**
〈17インチマルチスキャン〉
MF-8617B ……￥ 89,800 ¥ 86,800
RD-17Y ……￥170,000 ¥ 76,000
RD-17G ……￥190,000 **¥108,000**
LCM-17 ……￥128,000 ¥ 74,800
ACM-317 ……￥148,000 ¥ 78,000
HRM-T17 ……￥158,000 ¥ 82,800
MV-171 ……￥158,000 **¥79,800**
FlexScan55F ……￥190,000 **¥124,800**
FlexScan53T ……￥190,000 **¥124,800**

イメージスキャナ

GT-6500WIN2/ART2



300dpi ソフト付
定価￥99,800→トピア特価**¥69,800**
月々**¥3,300**×24回 ㊎ なし

標準価格 現金特価
IX-4015(キャノン) …￥138,000 **¥103,000**
GT-8000WIN/ART(EPSON) ￥148,000 **¥109,800**
GT-9000WIN/ART(EPSON) ￥228,000 **¥168,000**
PC-IN500/4C(NEC) ￥298,000 **¥222,000**
JX-330M(シャープ)…￥178,000 **¥110,000**
HS-40CL-H(オムロン) ￥ 46,800 ¥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)…￥ 46,800 ¥ 35,000
HS-10RII(オムロン)…￥ 49,800 ¥ 35,800
HS-7RII(オムロン) …￥ 39,800 ¥ 29,000

プリンター



CANON **BJC-600J**
定価￥98,000 **トピア特価¥62,800**

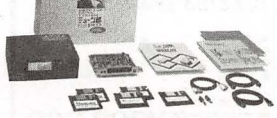
標準価格 現金特価
BJ-10V lite …￥ 69,800 **¥27,800**
BJ-15VPRO ……￥ 72,800 ¥ 39,800
BJ-220JC II ……￥ 69,800 ¥ 53,800
BJC-400J ……￥69,800 **¥52,800**
PC-PR101/TN103 ￥ 69,800 ¥ 21,800
PC-PR101/J110…￥69,800 **¥37,800**
PC-PR201/40 ……￥ 59,800 ¥ 45,000
PC-PR201/65 ……￥115,000 ¥ 85,000
MJ-400 ……￥ 49,800 **¥27,800**
MJ-500V2 ……￥ 69,800 ¥ 36,800
MJ-1000V2 ……￥ 99,800 ¥ 59,000
MJ-1010 ……￥ 79,800 ¥ 45,800
MJ-700V2C…￥ 99,800 **¥67,800**
VP-1100 ……￥ 79,800 ¥ 45,000
AP-700 ……￥79,800 **¥19,800**
AP-400V2 ……￥49,800 **¥38,000**
AP-1000V2 ……￥ 69,800 ¥ 29,800
HP DESKJET560J ￥69,000 **¥39,800**

あなたの花を咲かせたい…



コンピューターミュージック

〈Roland〉
ミュージ郎 88pro
定価￥148,000
特価**¥119,000**



〈YAMAHA〉
HELLO!MUSIC! CBX-111
定価￥90,000
特価**¥74,800**



〈KORG〉**AG-103**
定価￥65,000
特価**¥44,800**



〈KORG〉**AG-503**
定価￥85,000
特価**¥69,800**

ミュージ郎 55 for Win
定価￥85,000 特価**¥69,800**

ミュージ郎 50K for Win
定価￥99,800 特価**¥79,800**

ミュージ郎 300 BOARD for Win
定価￥69,800 特価**¥55,800**

ミュージ郎 BASIC for Win
定価￥58,000 特価**¥47,800**

標準価格 現金特価
SC-55mk2 ……￥69,000 **¥55,000**
SC-88……￥89,800 **¥72,800**
MA-7 ……￥23,000 **¥18,800**
MA-12C(マイクロ・モニター) …￥14,000 **¥11,500**
MA-20 ……￥16,000 **¥13,500**
CS-30 ……￥17,000 **¥14,500**
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー) ￥38,000 **¥30,500**
SK-50(サウンドキャンバス) ￥85,000 **¥69,800**
CP-40(MIDIコンバータ) …￥31,000 **¥25,000**
S-KIT/PC ……￥59,800 **¥49,800**
MPU-PC98II ……￥19,800 **¥16,000**
S-MPU/PC ……￥29,800 **¥23,800**
RSC-15N……￥ 3,500 ¥ 2,980
MSC-15 ……￥ 900 ¥ 750
SX-68MII(MIDI I/F) …￥19,800 **¥16,800**

掲載の価格は、10月20日現在のものです。
販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON
LP-1000 A4対応 コンパクトサイズ
定価￥99,800→トピア特価**¥67,800**
月々**¥3,600**×12回 ㊎ 15,000×2回

LP-8000SE A3対応 600dpi相当
定価￥248,000→トピア特価**¥186,000**

LP-9000 (1200dpi) A3対応 1200dpi相当
定価￥348,000→トピア特価**¥259,800**
月々**¥7,400**×24回 ㊎ 30,000×4回



NEC
PC-PR1000E/4W
定価￥138,000→トピア特価**¥83,800**
月々**¥4,000**×24回 ㊎ なし

CNAON
LBP-A404G II（トナー同梱）
定価￥148,000→トピア特価**¥82,800**
月々**¥4,100**×12回 ㊎ 20,000×2回

LBP-B406G II（トナー付）
定価￥264,000→トピア特価**¥182,800**
月々**¥5,400**×24回 ㊎ 20,000×4回

LBP-A309G II（トナー同梱）
定価￥348,000→トピア特価**¥238,000**
月々**¥6,300**×24回 ㊎ 30,000×4回

プロッター&デジタイザー

Roland DIGITAL GROUP
DXY-1150
定価￥128,000 特価**¥98,000**
DXY-1250
定価￥158,000 特価**¥119,800**
DXY-1350
定価￥198,000 特価**¥149,800**



CADソフト各種 お問い合わせ下さい。

標準価格 現金特価
FP-8100(グラフテック)…￥890,000 **¥608,000**
FP-8200(グラフテック)…￥690,000 **¥472,000**
FP-8300(グラフテック) ￥520,000 **¥385,000**
GP-3110A(グラフテック)￥945,000 **¥688,000**
MP-5300(グラフテック)…￥198,000 **¥142,000**
GRX-310(ローランド) …￥450,000 **¥338,000**
DPX-2700(ローランド) …￥680,000 **¥508,000**
DPX-3700(ローランド) …￥880,000 **¥655,000**
LTX-2141(ローランド) …￥520,000 **¥435,000**
RP-22(ローランド) ……￥138,000 ¥ 99,800
PNC-900(ローランド) …￥260,000 **¥195,000**
PNC-1100(ローランド) …￥498,000 **¥375,000**
C3187A(横河)……￥490,000 **¥355,000**
C3188A(横河)……￥690,000 **¥498,000**
XP-810(ムトウ)……￥980,000 **¥775,000**
KD-4320(グラフテック)…￥110,000 ¥ 83,000
KW-4610(グラフテック)…￥210,000 **¥158,000**

増設RAM

〈I・Oデータ〉 現金特価
NE-SIM36-H16M ……¥ 69,800
NE-SIMXA-8M×2……¥ 66,500
Me34-8M ……¥ 38,800
NE34A-12M ……¥ 52,800
NP34-8M ……¥ 35,000
EP-SIM32-8M ……¥ 32,800
EP-SIMAU-8M ……¥ 33,800
〈メルコ〉
EXB-8M ……¥ 35,800
EMF-16M……¥ 72,800
ESE-4M ……¥ 23,800
ERD-4000 ……¥ 27,500
ENP-16M……¥ 68,800
XRF-8M ……¥ 33,800
EMJ-8000S……¥ 43,800

外付けHDD

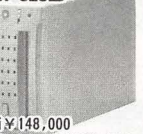
標準価松 現金特価
LHD-BH340(ロジテック) …￥ 79,800 ¥ 56,800
LHD-BH1000(ロジテック) ￥198,000 **¥143,000**
SHD-B1000(ロジテック) ￥138,000 **¥102,000**
V-340-5F(緑電子) ……￥ 89,800 ¥ 39,800
DNS-340(メルコ) ……￥ 62,000 ¥ 35,800
DNS-540(メルコ) ……￥ 82,000 ¥ 49,800
DSC-340(メルコ) ……￥ 49,800 ¥ 39,800
ST-260PA(日本テクサ) …￥ 84,800 ¥ 35,800
ES-540A(日本テクサ) ……￥129,800 ¥ 50,800
EHD-500HGR(エレコム) …￥69,800 **¥49,800**
SV-340-DB(ICM) ……￥ 53,800 ¥ 43,800
EHD-L1000(エレコム) ……￥148,000 **¥100,800**
HD-B340H(TEAC) ……限定特価 **¥29,800**

エレコム
EHD-340HGR



定価￥49,800
トピア特価**¥35,800**

緑電子
UM-323D 230MB



定価￥148,000
トピア特価**¥105,000**

ICM
CD-610S 4倍速



定価￥54,800
トピア特価**¥43,800**

内蔵HDD

〈98NOTE用〉 標準価格 現金特価
LHD-NS340(ロジテック) …￥ 72,000 ¥ 46,800
LHD-NS520(ロジテック) …￥ 98,800 ¥ 61,800
EN-240NP(エレコム) ……￥ 67,000 ¥ 28,000
EN-340NP(エレコム) ……￥ 98,000 ¥ 42,800
〈EPSON NOTE用〉
PACK EX-500(ICM) ……￥ 94,800 ¥ 76,000
LHD-EN260(ロジテック) …￥ 59,800 ¥ 36,000
EN-240EP(エレコム) ……￥ 72,800 ¥ 28,000
EN-340EP(エレコム) ……￥ 98,000 ¥ 42,000
DEN-340(メルコ) ……￥ 64,000 ¥ 44,800
〈Dyna Book用〉
EN-340DP(エレコム) ……￥ 99,800 ¥ 65,000
〈98FELLOW・MATE用〉
LHD-FE340KA(ロジテック) …￥ 54,800 ¥ 32,800
LHD-MA540PB(ロジテック) ￥81,800 **¥48,800**
INTER BR-270(ICM) ……￥ 39,800 **¥29,800**
EHB-340AN(エレコム) ……￥ 73,800 ¥ 34,800
DNB-420(メルコ) ……￥49,800 **¥28,000**
DNA-540(メルコ) ……￥ 72,000 ¥ 44,800

FDD

現金特価
LFD-331(ロジテック3モード) ……¥ 21,800
AD-F35SG(αデータ) ……¥ 12,800
CRC-FD3.5WS(C・リサーチ) ……¥ 21,000
FDD-535M14(エレコム) ……**¥37,800**
FDD-35NT14(NOTE用) ……¥ 22,800
BAY-501(R&Dファイルベイ) ……¥ 16,800
FDD-5S(R&D) ……¥ 19,800
AD-F51WR(αデータ) ……¥ 30,800

モデム

標準価格 現金特価
MS144AVF(サン電子) ¥ 36,800 **¥24,800**
MS144AF(サン電子) ……¥ 21,800 ¥ 17,800
MS24A+(サン電子) ……¥ 9,800
MC14400FX(マイクロコア) ¥ 46,800 ¥ 24,800
ME1414B(オムロン) …¥ 29,800 **¥22,800**
ME2496P(オムロン) ……¥ 15,800 ¥ 12,800
PV-PFV144(アイワ)…¥28,800 **¥21,800**
PV-AFV144(アイワ) ……¥ 15,800 ¥ 25,800
PV-BF144(アイワ) …¥28,800 **¥18,500**
PV-JF144(アイワ) ……¥ 39,800 ¥ 30,800
PV-PF24MK2(アイワ) ……¥ 19,800 ¥ 14,800
TO-705BPC(パナソニック) …¥ 39,800 ¥ 23,800
TO-702HPC(パナソニック) …¥ 34,800 ¥ 20,800

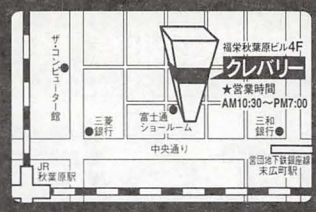
マルチメディア・アクセラレータ

現金特価
GA-98NB IV ……¥ 27,800
GA-98NB II ……¥ 19,800
GA-1280AL ……¥ 32,800
WAP-2000 ……¥ 23,800
WAP-4000 ……¥ 31,800
WAP-2EP ……¥ 20,800
WAP-4EP ……¥ 28,000
WSR-G ……¥ 27,800
SRB-G ……¥ 14,800
NMB-G ……¥ 51,800
Power Window805i ……¥ 28,000
Power Window964LB ……¥ 62,800
Power Window964LB4MSET¥ 78,800
SB16.V/98 ……¥ 14,800
SB16/98 ……¥ 18,800

現金特価
JBOXDX2ODP50 ……¥ 19,800
JBOXDX2ODP66 ……¥ 27,800
JBOXDX4ODP75 ……¥ 51,800
JBOXDX4ODPR75 ……¥ 51,800
JBOXDX4ODP100 …¥ 63,800
PK-X486S50 ……¥ 28,000
PK-CX486SRX2……¥ 23,800
PK-CX486DRX2……¥ 15,800
PK-A486BL60……¥ 45,000
PK-A486BL75……¥ 53,500
HFA-16H……¥ 79,800
HAS-33T……¥ 73,800
GV-98X ……¥ 42,800
GI-98……¥ 34,800
CD-BOX ……¥ 52,800

超低金利クレジット！さらに1回払いは金利0%!! ——全商品完全保証付

パソコンショップ **クレバリー**
〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー
お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00～PM7:00



★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE, FELLOW & NOTE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821Xs/C8W 高級セット

- PC-9821Xs/C8W …… 定価¥398,000
- HRM-15(マルチスキャン) …… 定価¥ 79,800
- BJC-400J(プリンタ) …… 定価¥ 69,800
- プリンタケーブル …… 定価¥ 3,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- PM-4B(4MB増設) …… 定価¥ 19,800
- キーボードカバー …… 定価¥ 2,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥627,400
開店記念特価 ¥439,000

30回	初¥10,491	月¥10,000×29	赤¥46,000×5
48回	初¥12,857	月¥11,500×47	赤 なし

PC-9821Xs/C8W 基本セット



- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥519,000
開店記念特価 ¥359,800

24回	初¥10,802	月¥10,100×23	赤¥44,000×4
36回	初¥12,441	月¥12,100×35	赤 なし

PC-9821Xs/C8W ゲームセット

- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- シムシティ2000
- 沙也香
- Diver'S
- メタル・アイ2
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- FD 10枚

■合計定価¥579,700
開店記念特価 ¥405,000

30回	初¥11,168	月¥10,300×29	赤¥36,000×5
48回	初¥12,783	月¥10,600×47	赤 なし

PC-9821Xe/U7W ゲームセット

- PC-9821Xe/U7W …… 定価¥238,000
- HRM-15(マルチスキャン) …… 定価¥ 79,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- シムシティ2000 …… 定価¥ 9,800
- 沙也香 …… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- Diver'S …… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
- 宇宙快盗ファニーBee …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥419,700
開店記念特価 ¥295,000

20回	初¥10,535	月¥10,000×19	赤¥48,000×3
36回	初¥13,485	月¥ 9,900×35	赤 なし

PC-9821Xe/U7W 基本セット



- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥359,000
開店記念特価 ¥248,000

18回	初¥10,439	月¥10,300×17	赤¥34,000×3
30回	初¥10,492	月¥10,000×29	赤 なし

PC-9821Xe/U7W CD-ROMセット

- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥423,800
開店記念特価 ¥298,000

20回	初¥10,931	月¥10,100×19	赤¥48,000×3
36回	初¥12,384	月¥10,000×35	赤 なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット



- PC-9821Xp/U8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥618,800
開店記念特価 ¥429,800

30回	初¥10,404	月¥10,100×29	赤¥43,000×5
48回	初¥14,244	月¥11,200×47	赤 なし

PC-9821Xs/U7W CD-ROMセット

- PC-9821Xs/U7W
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥518,800
開店記念特価 ¥359,800

24回	初¥10,779	月¥10,300×23	赤¥43,000×4
36回	初¥13,041	月¥12,100×35	赤 なし

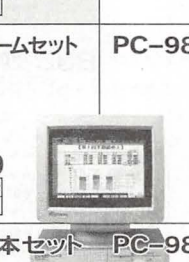
PC-9801BX2/U2 ゲームセット

- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- ネクロミコン
- 沙也香
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウス ●FD 10枚

■合計定価¥298,500
開店記念特価 ¥218,000

15回	初¥10,496	月¥10,400×14	赤¥46,000×2
24回	初¥12,299	月¥10,600×23	赤 なし

PC-9801BX2/U2 基本セット



- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥266,400
開店記念特価 ¥189,800

15回	初¥10,263	月¥ 9,800×14	赤¥34,000×2
20回	初¥12,421	月¥11,000×19	赤 なし

PC-9821Xp/C8W 基本セット



- PC-9821Xp/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥609,000
開店記念特価 ¥419,800

30回	初¥10,758	月¥10,000×29	赤¥41,000×5
48回	初¥15,258	月¥10,900×47	赤 なし

PC-9821Xp/C8W 高級セット

- PC-9821Xp/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- BJC-400J
- プリンタケーブル
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥717,400
開店記念特価 ¥505,000

36回	初¥11,474	月¥10,300×35	赤¥40,000×6
48回	初¥15,213	月¥13,200×47	赤 なし

PC-9821As2/U2 基本セット



- PC-9821As2/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥434,800
開店記念特価 ¥248,000

18回	初¥10,268	月¥10,100×17	赤¥35,000×3
30回	初¥12,794	月¥ 9,900×29	赤 なし

PC-9821Ap2/U2 基本セット

- PC-9821Ap2/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥554,800
開店記念特価 ¥295,000

20回	初¥10,438	月¥10,200×19	赤¥46,000×3
36回	初¥11,085	月¥ 9,900×35	赤 なし

PC-9821Xn/C9W 基本セット



- PC-9821Xn/C9W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥781,000
開店記念特価 ¥545,000

36回	初¥10,672	月¥10,100×35	赤¥49,000×6
48回	初¥16,195	月¥14,200×47	赤 なし

PC-9821Xa/U8W CD-ROMセット

- PC-9821Xa/U8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥810,800
開店記念特価 ¥568,000

36回	初¥11,871	月¥10,700×35	赤¥50,000×6
48回	初¥17,283	月¥14,800×47	赤 なし

PC-9821Ne2・Nd



- PC-9821Ne2 定価¥458,000➡特価¥288,000
- PC-9821Ne2/340W 定価¥578,000➡特価¥388,000
- PC-9821Nd 定価¥348,000➡特価¥233,000
- PC-9821Nd/340W 定価¥468,000➡特価¥328,000

PC-9821Np・Ns

- PC-9821Np340W 定価¥840,000➡特価¥499,800
- PC-9821Np540W 定価¥890,000➡特価¥538,000
- PC-9821Ns340W 定価¥730,000➡特価¥428,000
- PC-9821Ns540W 定価¥780,000➡特価¥459,800

NEC 98MULTi & EPSON

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

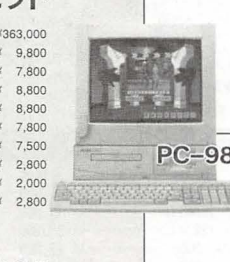
PC-9821Ce2/S2D ゲームセット

- PC-9821Ce2/S2D …… 定価¥363,000
- シムシティ2000 …… 定価¥ 9,800
- 沙也香 …… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- Diver'S …… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
- 宇宙快盗ファニーBee …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥421,100
開店記念特価 ¥285,000

20回	初¥11,002	月¥10,100×19	赤¥43,000×3
30回	初¥11,797	月¥11,500×29	赤 なし

PC-486MU2IWM2 基本セット



- PC-486MU2IWM2
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥418,200
開店記念特価 ¥299,800

20回	初¥10,750	月¥10,000×19	赤¥49,000×3
36回	初¥13,344	月¥10,000×35	赤 なし

PC-9821Ce2/S2D 基本セット

- PC-9821Ce2/S2D
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥389,000
開店記念特価 ¥259,800

18回	初¥10,630	月¥10,200×17	赤¥39,000×3
30回	初¥12,990	月¥10,400×29	赤 なし

PC-9821Ce2/T2D 基本セット



- PC-9821Ce2/T2D
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥399,000
開店記念特価 ¥265,000

18回	初¥10,976	月¥10,000×17	赤¥42,000×3
30回	初¥13,403	月¥10,600×29	赤 なし

PC-9821Ce2/T2D ゲームセット

- PC-9821Ce2/T2D
- シムシティ2000
- 沙也香
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥431,100
開店記念特価 ¥289,800

20回	初¥10,514	月¥10,100×19	赤¥45,000×3
30回	初¥11,732	月¥11,700×29	赤 なし

PC-9821Cs2/S3 ゲームセット

- PC-9821Cs2/S3 …… 定価¥468,000
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- シムシティ2000 …… 定価¥ 9,800
- 沙也香 …… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- Diver'S …… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
- 宇宙快盗ファニーBee …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥541,100
開店記念特価 ¥349,800

24回	初¥10,720	月¥10,000×23	赤¥42,000×4
36回	初¥12,142	月¥11,800×35	赤 なし

PC-9821Cs2/S3 基本セット



- PC-9821Cs2/S3
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥494,000
開店記念特価 ¥309,800

24回	初¥11,422	月¥10,000×23	赤¥30,000×4
36回	初¥11,944	月¥10,400×35	赤 なし

PC-9821Cs2/S3 高級セット

- PC-9821Cs2/S3
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ)
- BJC-400J(プリンタ)
- プリンタケーブル
- Me34-4M(4MB増設)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥600,800
開店記念特価 ¥398,000

30回	初¥11,504	月¥10,000×29	赤¥36,000×5
48回	初¥13,458	月¥10,400×47	赤 なし

PC-9821Cs2/S2 基本セット



- PC-9821Cs2/S2
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥454,000
開店記念特価 ¥283,000

20回	初¥10,030	月¥10,000×19	赤¥43,000×3
30回	初¥11,710	月¥11,400×29	赤 なし

PC-9821Cs2/S2 ゲームセット

- PC-9821Cs2/S2
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ)
- シムシティ2000
- 沙也香
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥503,100
開店記念特価 ¥319,800

24回	初¥10,412	月¥ 9,900×23	赤¥34,000×4
36回	初¥11,143	月¥10,800×35	赤 なし

クレバリーの新店舗が

「秋葉原」にOPEN!!

秋葉原OPEN記念 第2弾!
ご来店大特価セール開催!!

セール期間:11月5日～11月30日まで(セール商品には限りがあります。お早めに!)

★下記商品以外にも各種大特価品を取り揃えております。お気軽にご来店ください★

開店記念 TOWNS II 大特価



FM TOWNS II Fresh
定価¥368,000を
限定10台
オープンご来店特価 **¥178,000**

FM TOWNS II Fresh TV
定価¥388,000を
限定10台
オープンご来店特価 **¥198,000**

開店記念 ディスプレー 大特価



●14インチ(マルチスキャン)定価¥77,800を
オープンご来店特価 **¥28,000**

●15インチ(マルチスキャン)定価¥79,800を
オープンご来店特価 **¥37,800**

●17インチ(マルチスキャン)定価¥128,000を
オープンご来店特価 **¥68,000**

開店記念 ハードディスク 大特価

●340MB(メイト用・フェロー用)
定価¥49,800を
オープンご来店特価
¥19,800

●540MB(メイト用・フェロー用)
定価¥69,800を
オープンご来店特価
¥29,800

NEC PC-98シリーズ
MATE & MULTI
待望の新機種いよいよ登場!

クレバリー開店記念超特価でご奉仕!!
詳しくは店頭にて発表。

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

FUJITSU FM TOWNS II

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

TOWNS II-HB53 基本セット



●FM-TOWNS II-HB53 …… 新発売
●17"ディスプレー …… 定価¥128,000
●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
●キーボードカバー …… 定価¥ 2,800
●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
●クリーナ …… 定価¥ 2,000
●FD 10枚 …… 定価¥ 2,800
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS II-HB53 ゲームセット

●FM-TOWNS II-HB53
●17"ディスプレー
●プリンセスメーカー2
●クリスタルリナール
●メタル・アイ2
●沙也香
●愛姉妹
●宇宙快盗ファニーBee
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS II-HB2 基本セット

●FM-TOWNS II-HB2
●17"ディスプレー
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

新製品 開店記念大特価 TELにて

TOWNS II-Fresh E ゲームセット



●FM-TOWNS II-Fresh E …… 新発売
●プリンセスメーカー2 …… 定価¥ 14,800
●クリスタル・リナール …… 定価¥ 9,800
●メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
●沙也香 …… 定価¥ 7,800
●愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
●宇宙快盗ファニーBee …… 定価¥ 7,500
●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
●クリーナ …… 定価¥ 2,000
●FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS II-Fresh E 基本セット

●FM-TOWNS II-Fresh E
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS II-Fresh 基本セット

●FM-TOWNS II-Fresh
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥394,000
開店記念特価 **¥208,000**

15回	初¥10,361	月¥10,000×14	末¥43,000×2
24回	初¥11,686	月¥10,100×23	末 なし

FM TOWNS II-HA53 基本セット



●FM-TOWNS II-HA53
●DM-1501(マルチスキャン)
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS II-HA2 基本セット

●FM-TOWNS II-HA2
●DM-1501(マルチスキャン)
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS II-Fresh T 基本セット

●FM-TOWNS II-Fresh T
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS II-Fresh T ゲームセット

●FM-TOWNS II-Fresh T
●プリンセスメーカー2
●クリスタル・リナール
●メタル・アイ2
●沙也香
●愛姉妹
●宇宙快盗ファニーBee
●マウスパッド
●クリーナ
●FD 10枚

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS Marty2 入門セット



●FM-TOWNS マーティー2
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥80,600
開店記念特価 **¥58,000**

6回	初¥11,042	月¥10,600× 5	末 なし
10回	初¥ 7,055	月¥ 6,400× 9	末 なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

●FM-TOWNS マーティー2
●リビドー7
●クリスタルリナール
●沙也香
●宇宙快盗ファニーBee
●マウス
●マウスパッド
●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥111,300
開店記念特価 **¥79,800**

10回	初¥ 9,331	月¥ 8,900× 9	末 なし
18回	初¥ 5,693	月¥ 5,200×17	末 なし

FM TOWNS II-EA2 基本セット



●FM-TOWNS II-EA2
●DM-1501(マルチスキャン)
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

新製品 開店記念大特価 TELにて

FM TOWNS II-Fresh・TV 基本セット

●FM-TOWNS II-Fresh TV
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥414,000
開店記念特価 **¥228,000**

18回	初¥ 9,773	月¥ 9,700×17	末¥30,000×3
24回	初¥11,758	月¥11,100×23	末 なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

ディスプレー

●NEC	PC-KM153	特価¥52,800
●IDEK	MF-8617B	特価¥83,800
●IDEK	MF-8517B	特価¥79,000
●IDEK	MF-8615B	特価¥47,500
●IDEK	SR-7314C	特価¥28,500
●エレコム	HRM-14(14"マルチスキャン)	特価¥32,500
●エレコム	HRM-15(15"マルチスキャン)	特価¥40,500
●アルファデータ	ACM-317(17"トリニトロン)	特価¥79,800
●アルファデータ	ACM-217(17")	特価¥72,800

プリンタ

●キヤノン	BJ-220JC II	特価¥45,800
●キヤノン	BJC-600J	特価¥68,000
●キヤノン	BJC-400J	特価¥49,800
●エプソン	MJ-700V2C	特価¥71,800
●NEC*	PC-PR101/J110	特価¥40,800
●YHP	Desk Jet 505J+	特価¥32,800

ハードディスク

●メルコ	DNA-420(メイト)	特価¥26,800
●メルコ	DNA-540(メイト)	特価¥41,500
●メルコ	DNB-420(フェロー)	特価¥26,800
●メルコ	DNB-540(フェロー)	特価¥41,500
●TAXAN	TS-340FE2(フェロー)	特価¥23,800
●テクサ	ES-260(外付)	特価¥29,800
●テクサ	ES-340(外付)	特価¥34,000
●テクサ	ES-540A(外付)	特価¥45,800
●システムサコム	HD-M260(TOWNS)	特価¥39,800
●システムサコム	HD-K520(TOWNS)	特価¥69,800

増設RAM

●エレコム	PM-4B(フェロー/新メイト)	特価¥15,800
●エレコム	PM-8B(フェロー/新メイト)	特価¥28,000
●エレコム	PM-16B(フェロー/新メイト)	特価¥57,800
●メルコ	EFB-4M(フェロー/新メイト)	特価¥17,500
●メルコ	EFB-8M(フェロー/新メイト)	特価¥32,800
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/新メイト)	特価¥17,500
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/新メイト)	特価¥32,000
●I・O	AP34-4M(メイト)	特価¥23,800
●I・O	AP34-8M(メイト)	特価¥40,800
●I・O	Me34-4M(マルチ)	特価¥22,300
●I・O	Me34-8M(マルチ)	特価¥38,300
●I・O	NP34-4M(新ノート)	特価¥19,500
●I・O	NP34-8M(新ノート)	特価¥35,500
●I・O	FJ-SIM32-4MY(TOWNS)	特価¥15,800
●I・O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥30,800

CD-ROM & MO

●NEC	PC-CD60F(ファイルスロット)	特価¥36,800
●NEC	PC-CD60D(ファイルベイ)	特価¥29,800
●NEC	PC-9821A-E10(SCSI・I/F)	特価¥23,800
●メルコ	CDS-E(2.4倍速)	特価¥23,800
●メルコ	IFN-SC(SCSI 2・I/F)	特価¥15,800
●ロジテック	SCD-200(ファイルベイ)	特価¥17,800
●カノープス	Power CDTB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥39,800
●緑	CXA-600(4倍速)	特価¥42,800
●緑	CXA-600-5L(I/F付)	特価¥49,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,500
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,500
●CRC	CRC-FD3.5WS(3.5"2FDD)	特価¥24,800
●CRC	CRC-FD5WS(5"2FDD)	特価¥31,800
●CRC	FDDインターフェース	特価¥ 9,800

マルチメディア

●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 7,500
●ジャスティ	サウンドメイト4(スピーカ)	特価¥ 4,800
●NEC	PC-9801-86	特価¥20,500
●NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥20,500
●アルファデータ	SS-10 II(サウンドボード)	特価¥11,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥19,800
●クリエイティブ	サウンドブラスター16V/98	特価¥14,800
●カノープス	Power Window 805i	特価¥27,800

周辺機器 & ソフト

●エプソン	GT-6500WIN II(スキャナ)	特価¥72,800
●日本エレクトロ	NS-80CL-01(スキャナ)	特価¥39,800
●インテグラン	通信ポコ f(モデム)	特価¥20,800
●ジャスト	一太郎V.5 for Win(キャンペーン版)	特価¥23,800
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,980

中古パソコン

●NEC	PC-9821CS2/S3(展示品)	特価¥279,800
●NEC	PC-9801NS/R(中古品)	特価¥128,000
●NEC	PC-KD1522(中古品)	特価¥ 39,800
●NEC	PC-KD854(中古品)	特価¥ 9,800
●NEC	PC-PR101/J110(展示品)	特価¥ 36,800
●IDEK	MF-8615(中古品)	特価¥ 39,800
●TAXAN	TS-240NX(ノートHD/中古品)	特価¥ 24,800

★その他、各種取り揃えております★

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード
全国通販
横浜サードウェーブ

今月特に高く買います

レッスルエンジェルスS (PC-98)	ダービースタリオン パワーアップキット (PC-98)	プリンセスメーカー2 (FM-T)	三国志Ⅳ (FM-T)
¥4,000	¥3,000	¥6,000	¥6,000

中古ハード

機種名	下取価格	販売価格
PC-9821Ap/U2	TEL	TEL
PC-9821AS/U2	TEL	TEL
PC-9821Ae/U2	TEL	TEL
PC-9801BA/U2	TEL	TEL
PC-9801BX/U2	TEL	TEL
PC-9801FA2	TEL	TEL
PC-9801FS2	TEL	TEL
PC-9801FX2	TEL	TEL
PC-9801DA2	TEL	TEL
PC-9801DS2	TEL	TEL
PC-9801DX2	TEL	TEL
PC-9801RA21	TEL	TEL
LC-520	TEL	TEL
FM-TOWNSⅡ UX40	TEL	TEL
FM-TOWNSⅡ CX40	TEL	TEL
FM-TOWNSⅡ UG40	TEL	TEL
FM-TOWNSⅡ UR40	TEL	TEL
FMマーティー	TEL	TEL
FS-A1GT	TEL	TEL
FS-A1ST	TEL	TEL
HB-F1XV	TEL	TEL
NEO・GEO	TEL	TEL
DuO	TEL	TEL
SFC	TEL	TEL
その他	TEL	TEL

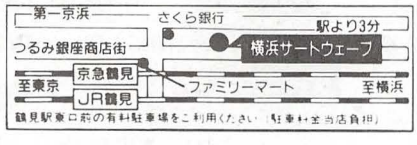
中古ゲームソフト

ソフト名(対応機種)	買取価格	販売価格
亜紀子(PC)	¥3,000	―
悦楽の学園(PC)	¥3,000	¥4,000
河原崎家の一族(PC)	¥3,000	―
禁断の血族(PC)	¥3,000	¥4,000
けっこう仮面(PC)	¥3,500	―
アラベスク(PC)	¥3,500	―
アンヴィヴァレンツ(PC)	¥3,000	¥4,000
VIPER V10(PC)	¥3,000	¥4,000
VIPER V8(PC)	¥2,500	―
VIPER V6(PC)	¥2,500	―
雀妃楼(PC)	¥3,000	¥4,000
パンドラの森(PC)	¥3,500	―
ふえち(PC)	¥2,000	¥3,000
メタルオレンジ(PC)	¥3,000	¥4,000
GOKKO Vol.1(PC)	¥2,000	―
あゆみちゃん物語(PC)	¥2,000	¥3,000
レッスルエンジェルス3(PC)	¥4,000	―
レッスルエンジェルスS(PC)	¥3,000	¥4,000
NOVA(PC)	¥2,000	―
美穂(PC)	¥2,500	¥3,500
稚恵美(PC)	¥2,500	¥3,500
デーモン・シティ(PC)	¥3,000	¥4,000
ドラゴンナイトⅣ(PC)	¥3,000	¥4,000
ランスⅣ(PC)	¥3,000	¥4,000
その他	TEL	TEL

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

(ゲーム機各種、中古ソフト 中古ハード、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間/平日PM1:00～PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00～PM7:00

川崎店☎044-245-2417

(CDROMソフト、MSX 中古ソフト、中古ハード、他)



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間/平 日PM3:00～PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00～PM8:00

中古ソフト大セール(通販は2本以上でお願いします。)

2,000円均一	3,000円均一	4,000円均一
三国志Ⅲ	ルナティックドーン	トキオ
ランスⅢ	信長覇王伝	項劉記
DE・JAⅡ	メタルアイ	大航海時代Ⅱ
クレセント	パワーダービー	メタルアイ2
シャングリラ	デビュー	野々村病院の人々
ドア	バクタ2	ふしぎの海のナディア
アリスの館Ⅱ	イクイクパッ君	ワーズワース
D.P.S.	クラシックロード2	サイレントメビウス
ドラゴンナイトⅢ	エルムナイト	プリンセスメーカー
アマランスⅡ	卒業	ダービースタリオン
……他	……他	……他

買取センター

〈お近くのショップでも受付致します〉

☎045-505-2165 FAX045-505-2164

〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23■受付時間13:00～19:00(水・土・日休)

申込書

名前	保護者 氏名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい/買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間 AM11:00～PM7:00（通販受付 PM7:00まで）・日曜・祭日定休

12月は日曜・祭日も営業致します！

ご注文・お問合わせ

03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298



今年最後のスペシャルサタデー

日程
12/10,11,17,18,23,24,25

超目玉商品多数！
（詳しくはTELにて）

代金着払いシステム有り！即日発送O.K!!

恒例のスペシャルサタデー7連発！新製品をスペシャル特価にてお待ちしております。

NEC
PC-9821Xa/C9W
PC-9821Xa/C10W
マルチスキャン17"セット



セット特価¥535,800
セット特価¥635,000

NEC
PC-9821Xp/U8W
PC-9821Xp/C8W
マルチスキャン17"セット



セット特価¥348,000
セット特価¥374,800

NEC
PC-9821Xs/U7W
PC-9821Xs/C8W



マルチスキャン17"セット
特価 ¥288,000
特価 ¥319,800

NEC
PC-9821Xa/U1
マルチスキャン17"CRT
IDE540MBHDD
8MRAM



セット特価¥449,800

NEC
PC-9821Xe/U7W
マルチスキャン15"CRT
マルチスキャン17"CRT



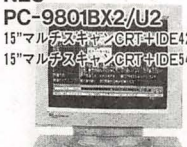
セット特価¥189,800
セット特価¥218,000

NEC
PC-9821Ce/T2
PC-9821Ce2/T2D
（TVチューナー付）



特価 ¥218,000
特価 ¥228,000

NEC
PC-9801BX2/U2
15"マルチスキャンCRT+IDE420HDD
15"マルチスキャンCRT+IDE540HDD



セット特価¥174,800
セット特価¥188,000

NEC
PC-9821Cs2/S2
PC-9821Cs2/S3



特価 ¥238,000
特価 ¥258,000

NEC
PC-9821Nd



240MB HDD+8M RAM
340MB HDD+8M RAM
500MB HDD+8M RAM
特価 ¥268,000
特価 ¥279,800
特価 ¥299,800

NEC
PC-9821Np/340W
PC-9821Np/540W
PC-9821Np/810W



特価 ¥498,000
特価 ¥538,000
特価 ¥598,000

NEC
PC-9821NE2



240MB HDD+8MB RAM
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM
特価 ¥315,800
特価 ¥325,800
特価 ¥349,800

NEC
PC-9801NS/A



240MB HDD+8MB RAM
340MB HDD+8MB RAM
特価 ¥192,800
特価 ¥204,000

NEC
PC-9821Cb/M2F
PC-9821Cx/MS3



特価 ¥248,000
特価 ¥318,800

EPSON
PC-486MU2IWM2
（17"CRT付）



特価 ¥268,000

EPSON
PC-486NAU2
PC-486NAUX2



250MB HDDセット
340MB HDDセット
（8MRAM別売¥31,500）
特価 ¥175,800
特価 ¥186,800
特価 ¥225,800
特価 ¥235,800

CPU

NEC	PC-9821Xe/U7W	¥157,800
	PC-9821Xs/U7W	¥225,800
	PC-9821Xp/U8W	¥288,000
	PC-9821Xn/C9W	¥418,000
	PC-9821Xn/U8W	¥355,000
	PC-9821Xa/U1	¥328,000
	PC-9821Xa/U8W	¥418,000
	PC-9821Xa/C9W	¥478,000
	PC-9821Ns/340W	¥439,000
	PC-9821Ns/540W	¥478,000
NEC	PC-9821Ce2/S2D	¥208,000
EPSON	PC-486NAU2	¥139,800
	PC-486NAUX2	¥192,000
	PC-486FS2	¥142,800
	PC-9801NLA/120A	¥198,000
	PC-486MU2GW	¥199,800
	PC-486MU2GWM	¥245,000
	PC-486MR2	¥132,800
	PC-486MS2	¥189,800
	PC-486NAUX2HW	¥324,800

CRT

三菱 RD-17G



TEL特価

IDEK MF-8617B



特価 ¥79,500

三菱	RD-15DII	¥49,800
	RD-17Y	¥69,800
SONY	CPD-17SF7	¥89,800
エレコム	HRM-14	¥34,800
IDEK	MF-8615B	¥45,800
	MF-8517B	¥74,800
NANAO	53T	¥109,800
	56T	¥159,800
NEC	KM-173	¥76,800
	KM-153R	¥45,800
ICM	LS-2617FNII	¥74,800
TAXAN	MV-171	¥78,800

プリンター

EPSON MJ-700V2C



特価 ¥66,800

キャノン BJC-400J



特価 ¥48,800

EPSON	MJ-1000V2	¥57,800
	MJ-1010	¥43,800
EPSON	MJ-400	¥27,800
	AP-1000V2	¥29,800
	LP-1500S	¥77,800
	LP-8000SE	¥168,000
NEC	PC-PR201/65	¥71,800
	PC-PR201/65LA	¥91,800
	PC-PR101/J110	¥37,800
	PC-PR101/TN103R	¥39,800
キャノン	BJ-220JSII	¥52,800
	BJ-220JCII	¥46,800
	BJC-600J	¥67,800
	LBP-B406GII（トナー付）	¥178,000
	LBP-A309GII	¥228,000
YHP	DJ-560J	¥37,800

CD-ROM・MO

カノープス Power CD-TB4（ファイルベイ用 4倍速） ¥38,800

メルコ NMB-S（98NOTE用 マルチメディアBOX） ¥37,800

ICM	MO-230S	¥104,800
	CD-610S	¥39,800
日本テクサ	LU-MO3（キット付）	¥65,800
	LU-MO3D（キット付）	¥112,800
加賀電子	TS-CD200	¥17,800
	PS230-MO-MKII/P	¥97,800
	CD-440P	¥40,800
緑電子	CXA-600	¥41,800
	UM323D	¥99,800
メルコ	CDS-E	¥22,800

FAX モデム

AIWA	PV-AFV144	¥24,800
	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME1414B	¥21,800
サン電子	MS-144AVF	¥24,800
マイクロア	MC-14400FX	¥22,800
インテグラン	MP1414F(W)	¥19,800

ワープロ

NEC	PWP-5ZH	¥139,800
	PWP-5ZV	¥122,800
富士通	OASYS 30LX701	¥95,800
SHARP	WD-X500	¥149,800
東芝	JW-98W	¥155,000
	JW-05PV	¥115,800

RAMボード

EMJ-4000S	¥25,800
EMJ-8000S	¥39,800
EMF-4M	¥17,800
EMF-8M	¥35,800
EMF-16M	¥71,800
ENE-8000T	¥35,800
ENE-12MT	¥50,800
EFB-4M	¥15,800
EFB-8M	¥30,800
ENP-8M	¥34,500
ENP-16M	¥65,800

アクセラレータボード

I/O DATA	GA-98NBII	¥19,800
	GA-98NBIV	¥27,800
メルコ	WAP-4000	¥29,800
	WSR-G	¥19,800
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i	¥26,800
	Power window9100-PCI-GH	¥70,800

FDD・その他

R&D	FDD-5S	¥17,800
	FDD-5W	¥28,800
	FDD-3S	¥12,800
	FDD-3W	¥19,800
	FDD-1MZ	¥7,500
インテル	J-B0XDX40-DP75	¥45,500
	J-B0XDX40-DP100	¥55,500
	J-B0XDX20-DP66	¥25,500
	VIPER Power MULTI YM-CE2	TEL特価
	VIPER Power MULTI YM-CS2	TEL特価
EPSON	GT-6500WINII	¥69,800
	GT-8000WIN	¥99,800
	GT-9000WIN	¥158,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎 無料Ver UP	¥30,800
	五郎ユーザーズキット（限定）	¥13,800
	三四郎WIN	¥15,500
ロータス	スーパーオフィス（乗）	¥39,800
マイクロソフト	MS-Works	¥18,800
	MS-Word V6.0（乗）	¥13,000
	MS-office V4.2（乗）	¥35,500
クレオ	筆まめ	¥7,800

※価格・在庫は常に変動します。お問い合わせ下さい。※写真と商品は一部異る場合があります。

外付 HDD

日本テクサ	ST-540PA	¥54,800
	ST-340PA	¥36,800
	ES-540A	¥39,800
	ES-340	¥29,800

内蔵 HDD（98NOTE用）

日本テクサ	TR-NE340Si	¥34,800
	TR-NE250Si	¥22,800
メルコ	DNN-250	¥23,500
キャラベル	4V-500NR-MKIII	¥49,800

内蔵 HDD（EPSON用）

ICM	Pack-EX250	¥32,800
	Pack-EX340	¥42,800

IDE・FELLOW・MATE用

日本テクサ	TRUST-420A	¥22,800
	TRUST-520A	¥43,800
	TRUST-420B	¥21,800
ICM	SX-500DB	¥42,800
	ND-340BP	¥58,800
メルコ	DNS-340	¥34,800
	DNS-540	¥47,800
TAXAN	TS-540EXII	¥39,800
メルコ	DNN-340	¥37,500
	DNN-500	¥56,800
ICM	Pack-NX340	¥42,800
TAXAN	TS-240NE	¥17,800
	TS-340NE	¥28,800
日本テクサ	NACP-340Si	¥35,800
メルコ	DEN-250	¥30,800
	DEN-340	¥39,800
メルコ	DNA-420	¥23,800
	DNB-420	¥24,800
	DNA-540	¥39,800
	DNB-540	¥39,800

納期と価格自信あり！

ポイント激安クレジット

- 即決5分、即お持ち帰り
- 全国どこでも通販クレジット
- 身分証明書、印鑑持参
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA NICOS JCB AMX etc.カードでの支払いもOK！

お振込先 三和銀行 千住支店 普3585676 ポイント

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス 埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362㈹
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※㊎はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

PC-9821Ce2T2D＋カラープリンタセット

☎11-1 NEC NEW TV付98MULTI



- PC-9821Ce2T2D … 373,000円
  （486SX-25MHz、メモリ5.6MB、CD-ROM 3.5インチFDD×2、170MB HDD、MS-Windows3.1 インストール済、TV機能付15インチディスプレイ）
- NEC PC-PR101/J110 … 72,600円
  （カラーインクジェットプリンタ・ケーブル付）
- キーボードカバー●フロッピー10枚

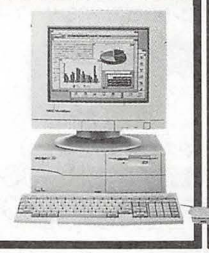
㊎448,400円の品

特価 **299,000円**

5,092円×36回 ※3万×6回 | 7,973円×48回

9821Xe/U7Wウィンドゥズフルセット

☎11-2 NEC NEW 98MATE Xe



- PC-9821Xe/U7W …… 238,000円
  （CPU：486SX（33MHz）、メモリ5.6MB HDD：210MB、アクセラレータ付 Windows3.1インストール済、マウス付）
- 15インチマルチスキャンモニタ … 79,800円
- 倍速CD-ROMドライブ … 24,800円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- PC-9801-86（純正サウンドボード） 25,000円
- キーボードカバー・フロッピー30枚・マウスパッド

㊎414,400円の品

特価 **289,800円**

4,780円×36回 ※3万×6回 | 7,728円×48回

9821Xs/C8Wウィンドゥズ セット

☎11-3 NEC NEW 98MATE Xs



- PC-9821Xs/C8W …… 398,000円
  （CPU：486DX2（66MHz）、メモリ5.6MB HDD：340MB、CD-ROM、アクセラレータ付 Windows3.1インストール済、マウス付）
- 17インチマルチスキャンモニタ 128,000円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- キーボードカバー・マウスパッド●フロッピー30枚

㊎575,800円の品

特価 **398,000円**

6,765円×36回 ※4万×6回 | 4,780円×48回 ※3.5万×8回

☎11-4 NEC 486SX-25MHz

PC-9801BX2/U2フルセット

- PC-9801BX2/U2（3.5インチ2ドライブ）
- 14インチモニタ
- 340MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A
- SS10Ⅱ（サウンドボード）
- マウス他アクセサリキット
- フロッピー10枚

㊎342,700円の品

特価 **199,800円**

4,574円×24回 ※3万×4回 | 6,743円×36回

☎11-5 NEC NEW 98MATE Xs

9821Xs/C8W＋15インチモニタ＋8MBメモリセット

- PC-9821Xs/C8W …… 398,000円
  （CPU：486DX2（66MHz）、メモリ5.6MB HDD：340MB、CD-ROM、アクセラレータ付 Windows3.1インストール済、マウス付）
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 56,800円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- FM音源サウンドボード（スピーカー付） …… 23,800円
- 増設用3.5インチFDD …… 15,000円
- キーボードカバー●マウスパッド●フロッピー30枚

㊎535,600円の品

特価 **398,000円**

6,765円×36回 ※4万×6回 | 4,780円×48回 ※3.5万×8回

☎11-6 NEC Xp Intel DX4(100MHz)

9821Xp/C8Wウィンドゥズ セット NEW

- PC-9821Xp/C8W …… 488,000円
  （CPU：DX4-100MHz、メモリ5.6MB HDD：340MB、倍速CD-ROM アクセラレータ付、Win3.1インストール済）
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 128,000円
- 8MBメモリ …… 42,000円
- キーボードカバー・フロッピー30枚

㊎665,300円の品

特価 **465,000円**

5,733円×48回 ※4万×8回 | 7,360円×36回 ※5万×6回

☎11-7 NEC ハイクオリティ98MULTI

PC-9821Cs2S2＋カラープリンタセット

- PC-9821Cs2modelS2 …… 428,000円
  （486SX-33MHz、メモリ5.6MB、HDD170MB、15インチハイソノモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROMドライブ、ステレオスピーカ、マウス・マイク付、Windows3.1インストール済）
- NEC PC-PR101/J110 …… 72,800円
  （カラーインクジェットプリンタ・ケーブル付）
- キーボードカバー●フロッピー10枚

㊎503,600円の品

特価 **328,000円**

4,403円×36回 ※4万×6回 | 8,747円×48回

☎11-8 NEC ハイクオリティ98MULTI

9821Cs2S3＋フルカラープリンタセット

- PC-9821Cs2modelS3 …… 468,000円
  （486SX-33MHz、メモリ5.6MB、HDD340MB、15インチハイソノモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROMドライブ＋ステレオスピーカ、マウス・マイク付、Windows3.1インストール済）
- 内蔵用3.5インチFDD（2ドライブに増設） …… 15,000円
- Canon BJC-600J
  （カラーバブルジェットプリンタ・ケーブル付） …… 101,000円
- キーボードカバー●フロッピー10枚

㊎584,000円の品

特価 **395,000円**

6,665円×36回 ※4万×6回 | 8,920円×60回

☎11-9 EPSON UP GRADE MULTI

新世代マルチメディアPC-486MUシリーズ

- PC-486MU2GW …… 278,000円
  （CPU：486SX（33MHz）Windows3.1 200MBハードディスク内蔵 倍速CD-ROMドライブ付・メモリ5.6MB、フルカラー表示・外付スピーカ付）
- 15インチマルチスキャンディスプレイ …… 56,800円

㊎334,800円の品

特価 **249,800円**

5,303円×24回 ※4万×4回 | 4,264円×36回 ※2.5万×6回

☎11-10 EPSON NEW FR2-33MHz

FR2＋モニタ＋ハードディスクセット

- PC-486FR2（486SX-33MHz・3.6MB） …… 148,000円
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 56,800円
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- MS-DOS 5.0A …… 9,800円
- マウス・マウスパッド …… 9,800円
- キーボードカバー●フロッピー10枚

㊎323,500円の品

特価 **198,000円**

4,485円×24回 ※3万×4回 | 6,683円×36回

☎11-11 EPSON UP GRADE NOTE

PC-486NAU2＋200MB HDDセット

- PC-486NAU2 …… 238,000円
  （486SX（33MHz）、3.6MB、3.5インチFDD×2、クイックポインター付）
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- MS-DOS Ver5.0（EPSON）
- フロッピー10枚

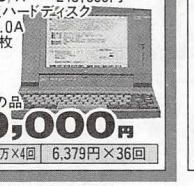
㊎354,900円の品

特価 **198,000円**

4,485円×24回 ※3万×4回 | 5,280円×48回

☎11-12 NECノートNS/A NEW

PC-9801NS/A＋250MB HDD



- PC-9801NS/A …… 248,000円
- 250MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A
- フロッピー10枚

㊎307,000円の品

特価 **189,000円**

4,056円×24回 ※3万×4回 | 6,379円×36回

☎11-13 NECカラーノートNd

9821Nd＋HDD＋8MBメモリセット



- PC-9821Nd …… 348,000円
  （486SX-33MHz、16MB、デュアルスキャンSTNカラー液晶、アクセラレータ付）
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- 8MBメモリ
- MS-DOS5.0A・フロッピー10枚

㊎499,100円の品

特価 **318,000円**

4,900円×36回 ※3.5万×6回 | 8,480円×48回

☎11-14 NECカラーノートNe2

9821Ne2/340W＋8MBメモリセット



- PC-9821Ne2/340W …… 578,000円
  （486SX-33MHz、メモリ5.6MB、TFTカラー液晶、HDD：340MB、ウィンドゥアクセラレータ付、Windowsインストール済）
- 8MB増設メモリ
- フロッピー10枚

㊎624,200円の品

特価 **448,000円**

7,620円×36回 ※4.5万×6回 | 6,113円×48回 ※3.5万×8回

☎11-15 FUJITSU Fresh-TV

FreshTV＋フルカラープリンタセット



- TOWNSⅡ FreshTV …… 388,000円
  （テレビチューナー内蔵 CPU：486SX（33MHz） メモリ：6MB OASYS/win付）
- YHP DJ-505Jplus
  （カラープリンタ・プリンタケーブル付） …… 82,700円

㊎470,700円の品

特価 **289,000円**

4,754円×36回 ※3万×6回 | 7,706円×48回

☎11-16 Apple お徳用 Power Book

Mac PowerBook150＋小型プリンタ



- Power book 150
  8MB/HD120 …… 258,000円
  （CPU：68030-33MHz、統合ソフトクラリスワーク付 買ってすぐ使えます）
- EPSON 小型インクジェットプリンタ AW-100（ケーブル付） …… 47,700円

㊎305,700円の品

特価 **205,000円**

4,823円×24回 ※3万×4回 | 6,918円×36回

☎11-17 Apple NEW LC630

LC-630＋15インチマルチスキャン



- LC630
  8MB/250HD/CD-ROM …… 258,000円
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 84,800円
- キーボードⅡ …… 15,000円

㊎357,800円の品

特価 **228,000円**

5,925円×24回 ※3万×4回 | 7,695円×36回

☎11-18 Panasonic Woody

Woody340MB＋フルカラープリンタセット



- Woody CF-V31DBKJ …… 398,000円
  （テレビ/ビデオ画面を自在に取り込む キャプチャー機能、486SX（33MHz） メモリ8MB、HDD：340MB）
- Canon BJC-400J …… 72,600円
  （フルカラープリンタ・ケーブル付）

㊎470,800円の品

特価 **349,800円**

5,139円×36回 ※4万×6回 | 9,328円×48回

ディスプレイ

IDEK	SR731C(ノーマル)	特価28,800円
IDEK	MF8615A(15インチマルチスキャン)	特価47,800円
IDEK	MF8517(17インチマルチスキャン)	特価78,000円
IDEK	MF8617(17インチマルチスキャン)	特価82,800円
IDEK	MF8221(21インチマルチスキャン)	特価208,800円
エレコム	HRM14(14インチマルチスキャン)	特価33,500円
エレコム	HRM-L15(15インチマルチスキャン)	特価46,800円
αデータ	ACM-317(17インチリニトロン)	特価89,800円
NEC	PC-KM172(17インチマルチスキャン)	特価89,800円

プリンタ

Canon	BJ-10VLite	特価29,500円
Canon	BJ-220JCⅡ	特価49,800円
Canon	BJC-400J(カラー)	特価54,800円
Canon	BJC-600J(カラー)	特価69,800円
Canon	LBP-A404GⅡ(レーザー)	特価96,800円
EPSON	MJ-1010(A3対応)	特価49,800円
EPSON	MJ-700V2C(カラー)	特価69,800円
EPSON	LP1000(レーザー)	特価72,000円
NEC	PC-PR1000E/4W(レーザー)	特価79,800円

CD-ROM関連

NEC	PC-CD60F(A-MATE用)	特価35,800円
NEC	PC-CD60D(FELLOW,B-MATE用)	特価29,800円
NEC	PC-9821A-E10(A-MATE用,SCSIⅠF)	特価23,800円
メルコ	CDO-EY,CDS-E	特価22,800円
メルコ	CDI-FBY	特価19,500円
メルコ	NMB-G(98,EPSONノート用)	特価49,800円
I/Oデータ	CDB-N60-L(FELLOW,B-MATE)	特価19,500円
CRC	CDB-620(FELLOW,B-MATE)	特価15,500円

サウンドボード

NEC	PC-9801-86	特価18,900円
I/O	サウンドプラスタ16/98	特価19,500円

ウィンドゥ・アクセラレータ

I/O	GA-98NBⅠ/C	特価15,500円
I/O	GA-98NBⅡ/C	特価19,000円
メルコ	WSR-G(音源付)	特価26,800円
メルコ	WAP-2000	特価22,980円
カノープス	PW-801G	特価22,800円
カノープス	PW-805i	特価26,500円
カノープス	PW-928ⅡLB	特価59,800円

ファックスモデム

AIWA	PV-BF144	特価17,500円
マイクロア	MC-14400FX	特価20,800円
インテラシ	MP-1414F(win)	特価22,800円
AIWA	PV-PFV144(ポケット型・ホイス)	特価21,800円

スキャナ

EPSON GT-6500WIN2	特価69,800円
EPSON GT-8000WIN	特価99,800円
EPSON GT-9000WIN	特価158,000円
Canon IX-4015	特価75,800円

外付FDD

5インチ シングルFDD	特価21,500円
5インチ ダブルFDD	特価31,800円

RAM I/O・メルコ大特価!!

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

クレジットorリース
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承認後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3～60回（ご相談下さい）別途申込手数料1,000円かかります。

●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

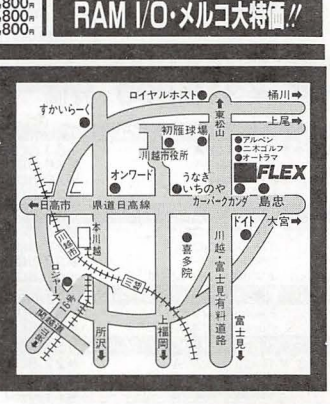
振込先 三和銀行 川越支店 普通 10207 口座名 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料：1000円/個（一部地域を除く）お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

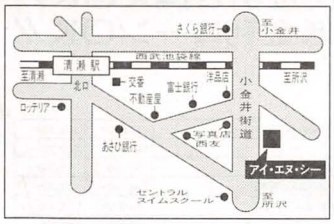
FLEX

通販SHOP 福岡ムセン㈱

■営業時間：平 日AM10:30～PM8:00
日・祭AM10:00～PM7:30
（通販受付はPM8:00まで）
定休日：毎水曜日
〒350 埼玉県川越市松郷858



よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内

池袋より西武池袋線 乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424・91・0181

FAX・音声情報を取り出せる **24時間プライスインフォメーション** TEL・FAX **0424-95-0616**

●ご利用方法(メッセージ後FAXの方は3＃を、音声の方は4＃を押して下さい。)
〈FAXのBOX番号〉1＃:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　2＃:NEC・EPSON系周辺機器　3＃:Apple本体
4＃:中古情報　5＃:DOS/V系本体　6＃:ワープロ　9＃:ご利用方法
〈音声のBOX番号〉5＃:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　7＃:Apple本体　8＃:DOS/V系本体　9＃:ワープロ

〈ご注文は〉お電話にて金額を確認し、ご住所お名前お電話番号をお伝え下さい。〈納期は〉ご注文時に御連絡申し上げます。
〈発送は〉ご入金確認後発送いたします。〈サポート〉初期不良交換は着荷後10日以内、全商品メーカー保証完封品です
〈送料は〉本州:¥800　四国・九州・北海道:¥1,000(一部地域除く)代金引換の場合は別途手数料がかかります。(代金引換の場合キャンセルできません)
〈振込先〉さくら銀行 清瀬支店 当座66697 口座名義 有限会社アイ・エヌ・シー(電信扱いにてお振り込み下さい)

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1−13−33
営業時間 休日・水曜12:00〜18:00 平日11:00〜19:00

※価格は常に変動します。TELまたはFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

14インチディスプレイセット
(0.28ノーマルディスプレイ)
- ●NEC PC-9801BX2/U2 ¥143,000
- ●NEC PC-9801BS2/U2 ¥168,000
- ●NEC PC-9801BA2/U2 ¥239,800
- ●EPSON PC-486FE2 ¥125,000
- ●EPSON PC-486FR2 ¥138,000
- ●EPSON PC-486FS2 ¥178,000

17インチマルチスキャンセット
(0.27DotPich 640×400〜1280×1024 Panasonic 管使用)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥222,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥296,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥329,800
- ●NEC PC-9821Xp/U7W ¥364,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥389,800
- ●EPSON PC-486MU2GW ¥249,800

Noteセット(HDD340 RAM8M 増設)
- ●NEC PC-9801NS/A ¥203,000
- ●NEC PC-9821Nd ¥279,800
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥339,800
- ●EPSON PC-486NAU2 ¥208,000
- ●EPSON PC-486NAUX2 ¥264,000
- ●EPSON PC-486NAUC2 ¥369,800

Performa 575セット
- ● Performa 575 8M/160/CD
- ● MJ-700V2C ¥273,000

LC-630セット
- ● LC-630 8M/250/CD
- ● 15インチモニター
- ● アップルキーボードII ¥213,000

CPU
- ●NEC PC-9821Xa/C9W ¥488,800
- ●NEC PC-9821Xn/U8W ¥355,000
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥428,800
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥233,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥268,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥303,800
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥329,800
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥233,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥163,000
- ●NEC PC-9821Ce2/S2D ¥219,800
- ●NEC PC-9821Cs2/S3 ¥269,800
- ●NEC PC-9821NP/540W ¥558,000
- ●NEC PC-9821NP/340W ¥525,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥289,800
- ●NEC PC-9821Ne2/340W ¥379,800
- ●NEC PC-9821Nd2 ¥228,000
- ●NEC PC-9821Nd/340W ¥304,800
- ●NEC PC-9801BX2/U2 ¥114,800
- ●NEC PC-9801NS/A ¥153,000
- ●EPSON PC-486FE2 ¥ 97,800
- ●EPSON PC-486FR2 ¥113,000
- ●EPSON PC-486FS2 ¥149,800
- ●EPSON PC-486MU2GWM ¥236,000
- ●EPSON PC-486MU2GWM2 ¥278,000
- ●EPSON PC-486NAU2 ¥148,000
- ●EPSON PC-486NAU2HW ¥221,000
- ●EPSON PC-486NAUX2 ¥204,800
- ●EPSON PC-486NAUX2HW ¥255,000
- ●EPSON PC-486NAUC2 ¥322,000
- ●EPSON PC-486NAUC2HW ¥387,000
- ●Apple LC-475 8M/160 ¥ 98,000
- ●Apple LC-630 8M/250 ¥136,000
- ●Apple LC-630 8M/250/CD ¥159,800
- ●Apple Performa575 ¥204,800
- ●Apple PowerMac8100AV 16/250/CD ¥264,800
- ●Apple PowerMac7100AV 16/250/CD ¥313,000
- ●Apple PowerMac7100AV 16/500/CD ¥348,000
- ●Apple PowerMac8100AV 16/500/CD ¥459,800
- ●Apple PowerMac8100 16/500/CD/VC ¥449,800
- ●Apple PowerMac8100 16/1000/CD/VC ¥538,000
- ●Apple PowerBook Duo280 ¥259,800
- ●Apple PowerBook Duo280C ¥339,800
- ●Apple PowerBook 520 ¥196,000
- ●Apple PowerBook 520C ¥269,800
- ●Apple PowerBook 540C ¥429,800
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTB ¥195,000
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTC ¥226,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RWE ¥319,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RME ¥344,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RYE ¥360,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB5 ¥213,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB7 ¥248,000
- ●IBM ThinkPad360CS・2JD ¥273,000
- ●IBM ThinkPad360CS・2JF ¥308,000
- ●IBM ThinkPad555BJ-BBJ ¥338,000
- ●IBM ThinkPad555BJ-JW ¥385,000
- ●東芝 SS4338CW ¥259,800
- ●COMPAQ PRESARIO433 ¥163,000
- ●COMPAQ Prolinea MT4/33sCDS ¥179,800
- ●COMPAQ Prolinea MT4/66 CDS ¥218,000
- ●COMPAQ DESKPro XE4100/270 ¥258,000
- ●COMPAQ DESKPro XE450/340W ¥214,800
- ●COMPAQ DESKPro XE466/525W ¥253,000
- ●COMPAQ DESKPro XE560/525 ¥319,800
- ●COMPAQ Contura AERO 4/25/84WF ¥138,000
- ●COMPAQ Contura AERO 4/25/170WF ¥169,000
- ●COMPAQ Contura AERO 4/33C/170WF ¥213,000
- ●COMPAQ Contura AERO 4/33C/250WF ¥243,000
- ●COMPAQ Contura 400 ¥204,800
- ●COMPAQ Contura 400C ¥268,000
- ●COMPAQ Contura 400CX ¥348,000

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM ND-250BP ¥ 52,800
- ●ICM ND-340BP ¥ 59,800
- ●ICM ND-540BP ¥ 79,800
- ●TEXA ES-260A ¥ 25,800
- ●TEXA ES-340A ¥ 31,000
- ●TEXA ES-540A ¥ 44,800
- ●TEXA ST-260PA ¥ 特価
- ●TEXA ST-340PA ¥ 特価
- ●TEXA ST-540PA ¥ 特価

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-340AR ¥ 34,800
- ●ICM INTER-540AR ¥ 50,800
- ●ICM INTER-340BR ¥ 33,800
- ●ICM INTER-540BR ¥ 49,800

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 250 ¥ 29,800
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ¥ 39,800
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ¥ 64,800
- ●TEXA TRUST-Ne250Si ¥ 18,800
- ●TEXA TRUST-Ne340Si ¥ 34,600
- ●TEXA TRUST-Ne500Si ¥ 57,800

■MO/CD本体
- ●ICM CD-310S ¥ 34,800
- ●ICM MO-120G(N) ¥ 69,800
- ●ICM MO-120S ¥ 88,800
- ●ICM MO-230S ¥111,000
- ●TEXA LU-MO3(キット付) ¥ 69,800
- ●TEXA LU-MO3D ¥103,800
- ●MIDORI LITTLE-MO ¥ 59,800

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM172 ¥ 88,000
- ●NEC PC-KM152 ¥ 63,800
- ●NEC PC-KM153 ¥ 56,800
- ●ティアック DM-71F ¥ 71,800
- ●IIYAMA MF-8615B ¥ 46,800
- ●IIYAMA MF-8517B ¥ 78,000
- ●IIYAMA MF-8617B ¥ 82,800
- ●IIYAMA MF-8021J ¥209,800
- ●加賀電子 MV-141 Plus ¥ 46,800
- ●加賀電子 MV-171 ¥ 82,800
- ●三菱 RD-17Y II ¥ 72,800
- ●三菱 RD-17G ¥108,800
- ●MAG MX-17S II ¥ 79,800

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット ¥222,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット ¥185,000
- ●Canon LBP-B406EIIセット ¥160,000
- ●Canon LBP-A404GII ¥ 85,800
- ●EPSON LP-8000SE ¥174,800
- ●EPSON LP-9000 ¥248,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 ¥354,800
- ●EPSON LP-9000PS F5 ¥462,000
- ●EPSON LP-1500S ¥ 78,800
- ●EPSON LP-1000 ¥ 73,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W ¥ 74,800

■水平プリンター
- ●EPSON FBP-3000 ¥178,000
- ●NEC PC-PR700/55A ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ¥ 95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ¥ 75,800
- ●NEC PC-PR201/47 ¥ 47,800
- ●EPSON MJ-400 ¥ 28,800
- ●EPSON MJ-1010 ¥ 53,800
- ●EPSON MJ-700V2C ¥ 68,800
- ●Canon BJ-220JS II ¥ 54,800
- ●Canon BJ-220JC II ¥ 49,800
- ●Canon BJC-600J ¥ 67,800
- ●Canon BJC-400J ¥ 49,800
- ●Canon BJ-10V/L ¥ 29,800
- ●Canon BJ-15VPro ¥ 34,800

スキャナー
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥161,000
- ●EPSON GT-8000Win/ART ¥105,800
- ●EPSON GT-6500Win/ART ¥ 70,800

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S ¥ 26,800
- ●MELCO EMJ-8000S ¥ 41,800
- ●MELCO EFB-4M ¥ 16,500
- ●MELCO EFB-8M ¥ 31,800
- ●MELCO EAC-4M ¥ 23,000
- ●MELCO EAC-8M ¥ 39,800
- ●MELCO ENP-8M ¥ 36,300
- ●MELCO ENP-16M ¥ 69,500
- ●MELCO ESE-4000 ¥ 22,800
- ●I.O NE-SIM32-H4M ¥ 15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥ 30,300
- ●I.O NE-SIM96-H4M ¥ 17,300
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥ 33,900
- ●I.O AP34-4M ¥ 23,000
- ●I.O AP34-8M ¥ 36,800
- ●I.O NP34-8M ¥ 35,500
- ●I.O NP34-16M ¥ 68,000
- ●I.O Me34-8M ¥ 36,980

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NBII ¥ 19,800
- ●I.O GA-98NBIV ¥ 27,800
- ●メルコ WAP-2000 ¥ 23,200
- ●メルコ WAP-4000 ¥ 30,800
- ●カノープス PowerWindow805i ¥ 27,800
- ●カノープス PowerWindow928G ¥ 36,400
- ●カノープス PowerWindow928GL ¥ 41,000
- ●カノープス PowerWindow928II ¥ 59,800
- ●カノープス PowerWindow928II ¥ 57,800

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ¥168,000〜
- ●NEC PC-9821As/U2 ¥138,000〜
- ●NEC PC-9821/S1 ¥ 94,800〜
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ¥148,000〜
- ●NEC PC-9801BX/U2 ¥ 84,800〜
- ●NEC PC-9801BA/U2 ¥119,800〜
- ●NEC PC-9801FA/U2 ¥ 89,800〜
- ●NEC PC-9801FS/U2 ¥ 69,800〜
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ¥ 59,800〜
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ¥ 49,800〜
- ●NEC PC-9801DX2/U2 ¥ 39,800〜
- ●NEC PC-9801RA21 ¥ 49,800〜
- ●NEC PC-9801RS21 ¥ 44,800〜
- ●NEC PC-9801NA ¥109,800〜
- ●NEC PC-9801NS/R ¥ 99,800〜
- ●NEC PC-9801NS/T ¥ 89,800〜
- ●NEC PC-9801NS/E ¥ 79,800〜
- ●EPSON PC-486GR2/5 ¥ 89,800〜
- ●EPSON PC-486GF2/5 ¥ 79,800〜
- ●EPSON PC-386GE2/5 ¥ 49,800〜
- ●EPSON PC-386NAR2 ¥ 74,800〜

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古 / 新品	PC-9821Xp/C8W	PC-9821Xp/U8W	PC-9821Xs/C8W	PC-9821Xs/U7W	PC-9821Xe/U7W	PC-9821Ce2/T2D	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-486MU2IGWM	PC-486FR2	PC-486FE2	PC-486NAU2
PC-9801BX/U2	¥ 246,000	¥ 220,000	¥ 186,000	¥ 153,000	¥ 79,800	¥ 146,000	¥ 210,000	¥ 150,000	¥ 225,000	¥ 193,000	¥ 18,000	¥ 68,000
PC-9801FA(U)2	¥ 251,000	¥ 225,000	¥ 191,000	¥ 158,000	¥ 84,800	¥ 151,000	¥ 215,000	¥ 155,000	¥ 230,000	¥ 198,000	¥ 23,000	¥ 73,000
PC-9801FS(U)2	¥ 261,000	¥ 235,000	¥ 201,000	¥ 168,000	¥ 94,800	¥ 161,000	¥ 225,000	¥ 165,000	¥ 240,000	¥ 208,000	¥ 33,000	¥ 83,000
PC-9801DA(U)2	¥ 276,000	¥ 250,000	¥ 216,000	¥ 183,000	¥ 109,800	¥ 176,000	¥ 240,000	¥ 180,000	¥ 255,000	¥ 223,000	¥ 48,000	¥ 98,000
PC-9801DS(U)2	¥ 286,000	¥ 260,000	¥ 226,000	¥ 193,000	¥ 119,800	¥ 186,000	¥ 250,000	¥ 190,000	¥ 265,000	¥ 233,000	¥ 58,000	¥ 108,000
PC-9801DX(U)2	¥ 296,000	¥ 270,000	¥ 236,000	¥ 203,000	¥ 129,800	¥ 196,000	¥ 260,000	¥ 200,000	¥ 275,000	¥ 243,000	¥ 68,000	¥ 118,000
PC-9821Ce/S2	¥ 196,000	¥ 170,000	¥ 136,000	¥ 103,000	¥ 29,800	¥ 96,000	¥ 160,000	¥ 100,000	¥ 175,000	¥ 143,000	¥ -32,000	¥ 18,000
PC-9801NS/R	¥ 216,000	¥ 190,000	¥ 156,000	¥ 123,000	¥ 49,800	¥ 116,000	¥ 180,000	¥ 120,000	¥ 195,000	¥ 163,000	¥ -12,000	¥ 38,000
PC-9801NS/T	¥ 246,000	¥ 220,000	¥ 186,000	¥ 153,000	¥ 79,800	¥ 146,000	¥ 210,000	¥ 150,000	¥ 225,000	¥ 193,000	¥ 18,000	¥ 68,000
PC-486GR2/5	¥ 246,000	¥ 220,000	¥ 186,000	¥ 153,000	¥ 79,800	¥ 146,000	¥ 210,000	¥ 150,000	¥ 225,000	¥ 193,000	¥ 18,000	¥ 68,000
PC-486GF2/5	¥ 256,000	¥ 230,000	¥ 196,000	¥ 163,000	¥ 89,800	¥ 156,000	¥ 220,000	¥ 160,000	¥ 235,000	¥ 203,000	¥ 28,000	¥ 78,000
PC-386NAR2	¥ 261,000	¥ 235,000	¥ 201,000	¥ 168,000	¥ 94,800	¥ 161,000	¥ 225,000	¥ 165,000	¥ 240,000	¥ 208,000	¥ 33,000	¥ 83,000

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!

メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>

PC-9821 Xa/C9W	PentiumⅡ-90	¥482,000
PC-9821 Xv/U1		¥326,000
PC-9821 Xn/C9W	PentiumⅡ-90	¥431,000
PC-9821 Xn/U8W		¥332,000
PC-9821 Xa/C8W	DX4-100	¥326,000
PC-9821 Xa/U7W	486DX2-66	¥234,000
PC-9821 Xs/C8W		¥266,000
PC-9821 Xe/U7W	486SX-33	¥159,000
PC-9821 An/C8T	Pentium	¥455,000
PC-9821 Ap2/C9W	486DX2-66	¥310,000
PC-9821 Ap2/U2		¥199,000
PC-9821 Cs2モデルS2	486SX-33	¥227,000
PC-9821 Cs2モデルS3		¥265,000
PC-9821 Cs2モデルS2	486SX-25	¥188,000
PC-9821 Cs2モデルS20		¥202,000
PC-9821 Ce2モデルT2	TV チューナ付	¥204,000
PC-9821 Ce2モデルT2DTV	チューナ付	¥220,000
※マルチ、ノート新機種 3種以上の値引きにて御予約中		
PC-9801 NS/A	486SX-33	¥144,000
PC-9821 Np/B10W	DX4-75/3ラ	¥628,000
PC-9821 Np/S40W		¥539,000
PC-9821 Np/340W		¥492,000
PC-9821 Ns/S40W	486DX2/3ラ	¥454,000
PC-9821 Ne2	486-33/3ラ	¥275,000
PC-9821 Ne2/340W		¥373,000
PC-9821 Nd	486-33/3ラ	¥225,000
PC-9821 Nd/340W		¥316,000
PC-9821 Ne	486-33/3ラ	¥255,000
PC-9801 NX/C	486-20/3ラ	¥198,000
PC-9801 NC40	386-20/3ラ	¥174,000
HANDY98ﾊﾝﾄﾞｨｯｸｽﾃｰｼｮﾝ	標準	¥44,800
エプソン PC-486 FE2	1486-25MHz	¥ 94,800
エプソン PC-486 FR2	1486-33MHz	¥109,800
エプソン PC-486 FS2	1486-40MHz	¥145,800
エプソン PC-486 MR2	1486SX-33MHz	¥132,000
エプソン PC-486 MS2	1486DX2-66MHz	¥191,000
エプソン PC-486 MU2GW	1486DX2-66MHz	¥188,000
エプソン PC-486 MU2IWW2	1ﾒｶﾞﾒﾓﾘ付	¥273,000
エプソン PC-486NOTE AU2		¥145,000
エプソン PC-486NOTE AUX2	2ｽﾛｯﾄ	¥202,000
エプソン PC-486NOTE AUX2HW		¥208,000
エプソン PC-486NOTE AUC2	2ｽﾛｯﾄ	¥328,000
アップル PowerMAC6100/66AV	16/250/CD	¥265,000
アップル PowerMAC7100/66AV	16/250/CD	¥312,000
アップル LC630 8/250/CD		¥158,000
アップル PowerBook150		¥155,000
Panasonic Wood y	(TOWNS MODEﾙ も)	¥248,800
Panasonic 3DO REAL		¥ 37,500
IBM シンクパッド220		¥102,000

<モニター>

NEC PC-KM172	17ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 88,000
NEC PC-KM153	15ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 52,000
シャープ CU-14PD	14ｲﾝﾁ,28ﾄﾞｯﾄ	¥ 29,800
三菱 RD-15DII	15ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 50,500
三菱 RD-17Y	17ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 71,800
三菱 RD-17G	17ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥105,800
三菱 FA-34WEX	(国内版) ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 32,800
三菱 M-6316	(国内版) ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 29,800
ENIX CA-1520	15ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 38,000
ICM LS2815FN	15ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 39,800
販山電機 MF-851T	15ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 78,000
販山電機 MF-8617	17ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 86,000
販山電機 MF-8615A	15ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 49,000
緑電子 VSA-15I	15ｲﾝﾁ ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	¥ 44,800
富士通 FMT-DP831	ｶﾗｰ 用ｽｷｬﾝ	¥ 49,800

<プリンター>

NEC PC-PR1000E/4W		¥ 79,800
NEC PC-PR201/65LA		¥ 93,800
NEC PC-PR201/65		¥ 74,000
NEC PC-PR201/40		¥ 39,800
NEC PC-PR1G Jet10ｽﾀ		¥ 29,800
NEC PC-PR101/J110		¥ 38,500
キヤノン BJC-600J		¥ 68,000
キヤノン BJC-440J		¥ 51,800
キヤノン BJ-220JSII		¥ 49,500
キヤノン BJ-10V Lite		¥ 25,800
YHP Deskjet560J		¥ 44,800
エプソン LP-8000SE	(A3ﾉｰﾄﾞｲﾝｸｼﾞｪｯﾄ)	¥169,800
エプソン LP-1500S	(A4ﾚｰｻﾞｰｲﾝｸｼﾞｪｯﾄ)	¥ 79,800
エプソン LP-1000		¥ 72,800
エプソン MJ-400		¥ 34,800
エプソン MJ-1010		¥ 47,800
エプソン MJ-700 V2C		¥ 65,800

<電話関連>

FAXモデム パデオ MP1414F	通信ポコ	¥ 18,500
FAXモデム オムロン ME1414F		¥ 22,000
FAXﾃﾞｰﾀ通信ｶｰﾄﾞ+α ニフティキックオフパック		¥ 10,800
A4ｽｷｬﾅｰ ｼｬｰﾌﾟ JX-320M	(Mac用)	¥ 74,800
マウス PC9872R/PCH98-U01	各	¥ 7,400
マウス AM29-C	(PC98ﾑｷｬﾗ用)	¥ 2,000
ｽﾀｲﾗｽﾍﾟﾝ ACE PLUS-10		¥ 4,200
98NS/EL(98用)ｽﾃｯﾊﾟｯｸ SNE CRT-1		¥ 2,500
98用ﾗﾑ EMJ-4000S		¥ 25,800
98用ﾗﾑ EMJ-8000S		¥ 38,800
ﾗﾑｶｰﾄﾞ I/O 98NTII-8M		¥ 30,800
Aﾀｲﾌﾟ用ﾗﾑ I/O NP34-8M		¥ 33,000
NS/A,Aﾀｲﾌﾟ用ﾗﾑ I/O NA34-8M		¥ 33,800
NS/A,Aﾀｲﾌﾟ用ﾗﾑ メルコ ENE-8000T		¥ 33,800
NXC用ﾗﾑ メルコ ENX-8000T		¥ 33,800
9821Ce2/Ce2用 I/O Me34-8M		¥ 36,800
486NA用ﾗﾑ メルコ XRF-8M		¥ 31,800
PC386/486用ﾗﾑ XRB-4000S/EP-S1M-4MT	各¥	17,800
486NS/500用ﾗﾑ EP-S1M32-8MA/PRH-8000	各¥	29,800
ｴﾌﾟｿﾝﾉｰﾄ用ﾗﾑ EP-S1M4-8MZ/NE-4000S	各¥	21,000
ﾒﾓﾘｶｰﾄﾞ用ﾗﾑ I/O BA34-8M		¥ 32,000
98NXAﾀｲﾌﾟ用ﾗﾑ EAC-8M/AP34-8M	各¥	38,000
98ﾉｰﾄﾌｧｰﾄﾞ用ﾗﾑ EFB-8M/NE-S1M32-16MBE	¥	15,800
98ﾉｰﾄﾌｧｰﾄﾞ用ﾗﾑ EFB-8M/NE-S1M32-16MBE	¥	29,800
98ﾉｰﾄﾌｧｰﾄﾞ用ﾗﾑ EFB-16M / NE-S1M32-MBE	各¥	44,800
98ﾉｰﾄﾌｧｰﾄﾞ用ﾗﾑ EMF-4M/NE-S1M32-16MBE	¥	16,800
98ﾉｰﾄﾌｧｰﾄﾞ用ﾗﾑ EMF-8M/NE-S1M32-16MBE	¥	33,000
ﾊﾝﾄﾞﾌﾘｯﾌﾟﾋﾞﾃﾞｵPCMCIA用変換 メルコ WSR-G	¥	19,800
ﾊﾝﾄﾞﾌﾘｯﾌﾟﾋﾞﾃﾞｵPCMCIA用変換 I/O SB16GA/98	¥	24,900
ﾊﾝﾄﾞﾌﾘｯﾌﾟﾋﾞﾃﾞｵ メルコ WAP-2000	¥	22,800
ﾊﾝﾄﾞﾌﾘｯﾌﾟﾋﾞﾃﾞｵ メルコ WAP-4000	¥	29,800
ﾊﾝﾄﾞﾌﾘｯﾌﾟﾋﾞﾃﾞｵ I/O GA-98NB II	¥	19,500
ﾊﾝﾄﾞﾌﾘｯﾌﾟﾋﾞﾃﾞｵ I/O GA-98NB IV	¥	26,500
ﾊﾝﾄﾞﾌﾘｯﾌﾟﾋﾞﾃﾞｵ ｶｰﾄﾞﾌﾞｽ Power Window 98 2B	¥	49,800
ﾊﾝﾄﾞﾌﾘｯﾌﾟﾋﾞﾃﾞｵ ｶｰﾄﾞﾌﾞｽ Power Window 98 2B	¥	33,800
FM音源ボード 76ﾌﾟﾘｾｯﾄ	¥	8,500
サウンドボード NEC PC9801-86	¥	18,800
サウンドボード I/O SB16/98	¥	17,800
ローランド MIDI関連製品 詳細版！	TEL	ください!!

<ディスク> ※はNS/T,/E,NC,US,マルチ,NA,NA/C,NS/R,NX/C,Np用

日本テクサ エステート 540A	¥	45,500
日本テクサ エステート 360	¥	36,000
日本テクサ エステート 340	¥	32,800
日本テクサ エステート 260	¥	29,800
日本テクサ エステート 240	¥	24,800
日本テクサ トラスト NS250SL	※	26,800
TAXAN TS340EX2	(旧型マルチ可) ¥	29,800
キャラベル AV-080SXE	※	12,800
キャラベル AV-200F-R/P	(98ﾉｰﾄ/ﾌｧｲﾙ) ¥	32,800
エレコム EN-125N	※	17,800
メルコ DNS-250	※	36,500
メルコ DNS-340	※	43,500
メルコ DNS-540	※	57,500
メルコ DNN-250	※ ¥	27,800
メルコ DNN-340	※ ¥	30,800
メルコ DNN-500	※ ¥	59,000
メルコ DNA/DNB-340	各¥	32,500
メルコ DNA/DNB-440	各¥	33,800
メルコ DNA/DNB-540	各¥	46,800
緑電子 びるとN340	※ ¥	34,800
ICM PACK-NX/EX250	※ ¥	31,500
ICM PACK-NX/EX340	※ ¥	42,800
ICM PACK-NX/EX500	※ ¥	67,000
ICM PACK-NV/EV250	※各¥	31,000
ICM PACK-NV/EV340	※各¥	42,500
ICM PACK-NV/EV500	※各¥	66,500
ICM ND-340BP	¥	59,800
ICM ND-540BP	¥	82,500
ICM SV-340DB	¥	39,500
ICM SV-540DB	¥	54,500
ICM ｲﾝﾀｰAR270(BRIは280001)¥		29,800
ICM ｲﾝﾀｰAR340(BRIは335001)¥		34,800
ICM ｲﾝﾀｰAR420(BRIは365001)¥		37,800
ICM ｲﾝﾀｰAR540(BRIは470001)¥		48,500
ICM ｲﾝﾀｰ270AN(BRIは26800)¥		28,000
ICM ｲﾝﾀｰ340AN(BRIは31800)¥		33,800
ICM MO-230S+換ｷｯﾄ ¥		116,500
ICM MO-120S+換ｷｯﾄ ¥		95,800
ICM CD-610S	(4倍速CDROM) ¥	39,800
ICM CD-300F	(ﾌｧｲﾙｼｽﾃﾑ付) ¥	16,800
メルコ CDS-E	(倍速CD-ROM) ¥	22,500
CRC FD-5SS	(5/1FDD) ¥	19,500
αデータ AD-F35SG	(3.5/1FDD) ¥	12,000
αデータ AD-F51WR	(5/2FDD) ¥	30,000
αデータ AD-F35WG	(3.5/2FDD) ¥	21,000
ｽｶｽﾞNA/E用 ｲﾒｶﾞFDD 1/F ボード ¥		7,200

その他 フロッピードライブ超特価品もご用意しております。

<ワープロ>

NEC 文豪mini5ZH	定価¥230,000	¥139,800
NEC 文豪mini5ZV	定価¥230,000	¥122,000
NEC 文豪mini5UC	定価¥295,000	¥148,000
NEC 文豪mini5UH	定価¥230,000	¥105,000
NEC 文豪mini5UV	定価¥200,000	¥ 96,000
NEC 文豪mini5UJ	定価¥180,000	¥ 82,000
NEC 文豪mini5SV	定価¥200,000	¥ 76,000
シャープ WD-X500	定価¥250,000	¥145,000
シャープ WD-A850	定価¥250,000	¥108,000
富士通 オアシス30LX701	¥208,000	¥ 93,000
富士通 オアシス45DP(DOS/V)¥268,000		¥ 84,800
東芝 JW-98W	定価¥285,000	¥155,000
カシオ G-98		¥ 79,800
カシオ G-7		¥ 59,800
カシオ PX-8	定価¥148,000	¥ 69,800
カシオ HW-65L		¥ 64,800
東芝 XTEND(PN10)	定価¥128,000	¥ 34,800

オータムセール実施中!!

代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

- 商品は全て新品／もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!! TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2/U2	70,000～	85,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は2万円高)	120,000～	140,000～
PC486NAS (NASXは4万円高)	75,000～	105,000～
PC9821Ap (Aeは4万円安)	140,000～	165,000～
PC9821モデルS1 (S2は1万円高)	90,000～	115,000～
PC9801BX (BAは2万円高)	60,000～	75,000～
PC9801FA2/FAU2	65,000～	85,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	40,000～	65,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2	35,000～	58,000～
PC98XL duodle (CPU386DX-16)	10,000～	30,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	25,000～	42,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	20,000～	35,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (5千円高)	10,000～	20,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	20,000～	38,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	20,000～	35,000～
PC9801LV21/22	10,000～	25,000～
PC9801ノート/NV(1.5万円高)	18,000～	30,000～

PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは2万円安)	70,000～	100,000～
PC9821Ne	185,000～	240,000～
PC9801NS/E (NSは1.5万円安)	50,000～	78,000～
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	130,000～	160,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	40,000～	55,000～
PC9801/NS/A	90,000～	120,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	15,000～	25,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (1万円安)	10,000～	25,000～
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	25,000～	45,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	30,000～	55,000～
PC486SR,GR/SE,P (2万円安)	70,000～	90,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	20,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	20,000～	35,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー	40,000～	60,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000～	45,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	15,000～	35,000～
X68000XVI (コンパクトは3万円安)	70,000～	105,000～
J3100 SS001/002	10,000～	20,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	5,000～	20,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB	35,000～	60,000～
FMタウンズマーティ (HR20は4万円高)	20,000～	28,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	17,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	10,000～	18,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network

ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたとどお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表 A1200 B1500
代引手数料 1個に付1500

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

愛姉妹	9801,TOWNS	¥4900
アイドルプロジェクト	9801	¥9200
亜美・風立ちぬ	9801	¥6600
アンビヴァレンツ	9801,TOWNS	¥4300
亜紀子	9801,TOWNS	¥4800
アラベスク	9801,TOWNS	¥4900
あにまーじゃんX	9801	¥6400
いけにえ－享楽の神殿－	9801	¥4900
雷の戦士ライディ 98	¥5300／TOWNS	¥5900
淫獣学園	9801	¥5600
VENUS －ヴィーナス－	9801	¥4800
ウェディング エラントリー	9801	¥4800
宇宙快盗ファニーBee	9801,TOWNS	¥5000
VIPER V10・V12	9801	各¥5200
VIPER GTS	9801	¥5900
エンデバトラー	9801	¥5800
悦楽の学園	9801 ¥5100／9821,TOWNS	¥5800
カスタムメイト2	9801	¥4900
華麗なる人生2	9801	¥4900
ガンブレイズ	9801 ¥5300／TOWNS	¥5900
GAO・GAO 1/2/3	9801	各¥5500
河原崎家の一族	9801,TOWNS	¥5000
機械じかけのマリアン	9801	¥5200
鬼頭鳥女子刑務所	9801	¥4900
恭子のいぢわる	9801	¥4800
きゃんパニ リミテッド 51/2	9801	¥3900
禁断の血族	9801¥5100／TOWNS,9821	¥5600
クリスタルリナール 98	¥5600／TOWN	¥6500
こうかん日記	9801	¥6900
コンサート	9801	¥4600
ごくらくアリーナ	9801	¥5200
サティア	9801	¥5300
沙也香	9801	¥4900
沙也香＆美穂	TOWNS	¥5500
サークルメイト	9801	¥5100
真説大江戸探偵神谷右京	9801	¥5300
JINN	9801	¥5600
シルク2	9801	¥5900
シャルム2	9801	¥5400
真倭伝	9801	¥4900
雀妃楼	9801,TOWNS	¥4900
17才	9801	¥4900
スーパーロトラサイボーグマリリンDX	9801	¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV	9801,TOWNS	¥8500
スティームハーツ	9801	¥5800
ZENITH ゼニス	9801	¥4900
XENON ゼノン	9801	¥5300
センシャル エンジェル	9821,TOWNS	¥7800
卒業II	9801	¥8500
禁忌～タブー～	9801	¥6100
DIVER'S	9801	¥5400
つもバカ日誌	9801	¥5800
ツーショットダイアリー	9801	¥5400
DEEP	9801	¥5900
DESIRE	9801 ¥5200／TOWNS	¥5900
TEEN	9801	¥4800
Days in Duel	9801	¥4800
DEJA	9801 1 ¥4500／2	¥5600
闘神都市2	9801	¥5700
TRY・D	9801	¥5800
東京風俗紀行	9801	¥5300
TRIGGER	9801¥4500／TOWNS	¥5300
ドラゴンナイトIV	9801,TOWNS	¥5300
同級生	9801,TOWNS	¥5300
透明人間アラウルアラウル	9801,TOWNS	¥5000
トゥインクルスター	9801¥5600	TOWNS¥5800
トワイライト	9801	¥5300
鬼設康介イカせてなんぼ	9801	¥5300
NIGHT SLAVE	9801	¥4900
奈緒美＆椎恵美	TOWNS	¥5400
ヌーク 1/2/3	9801	各¥5300
ネクロノミコン	9801,9821	¥5400
野々村病院の人々	9801,TOWNS	¥4800
NOVA ノヴァ	9801,TOWNS	¥5100
ハートでロン	9801	¥5900
はんていんぐるーれっと	9801	¥5900
ハードスペシャルセクション機	9801	¥4000
はっちゃけあやよさん 5	9801	¥4100
ハースキュアリー	9801	¥5900
はっちゃけあやよさん123	TOWNS	¥4700
ヴァリアブル・ジオ 2	9801	¥6700
ハーフムーンにかかるまで	9801,TOWNS	¥5400
美少女雀士・Mu	9801	¥5000
秘密指令1919	9801	¥4900
プリティー戦隊きゃるる～ん	9801	¥5300
ふぇち	9801	¥4400
ベルズアベニュー3	9801	¥4000
ボンバークエスト	9801	¥5500
マスカレード	9801	¥5200
麻雀美少女伝 リップル	9801	¥5600
魔導学園R	9801	¥5600
魔天学園	9801	¥4900
麻雀でPON	9801,TOWNS,9821	¥4700
舞夢	9801	¥5600
MISTY FLASH	9801	¥5900
美穂	9801	¥5100
夢現	9801	¥5300
メタルアイ2	9801,TOWNS	¥5400
メタモルミーナ	9801	¥5100
もっこりまんRPG	9801	¥4800
横浜エレジィ	9801	¥4900
続 妖魔戦記2 妙夢の黙示録	9801,TOWNS	¥5600
ラルII	9801	¥6900
ランスIV 9801 ¥5400	TOWNS	¥5200
雷花～花仙宮～	9801	¥5300
林間学校	9801	¥5400
リザレクト	9801	¥5900
リビド－7	9801	¥5400
REIRA	9801,TOWNS	¥4900
レッスルエンジェルススペシャル	9801	¥5600

新品パソコンソフト 税込販売価格

宇宙の騎士テッカマンブレード	9801	¥6000
ヴェインドリームII	98V6500	TOWN¥7700
ウィザードリィVII	9801,9821,TOWNS	¥9100
MSフィールド 2/2' 93	9801	各¥6400
A列車で行こうIV	9801	¥8300
英雄伝説3	9801	¥8400
餓狼伝説	X68K	¥6500
銀河英雄伝説4	9801	¥8400
機動警察 パトレイバー	9801	¥8500
キャッスルズ	9801	¥7800
クラッシャーJOE	9801	¥6100
クラシックロード 1/2	9801	各¥7700
源平合戦	9801	¥8600
幻世喜譚	9801	¥5800
KO世紀ビースト三獣士 1/2	9801	各¥7400
三国志IV	9801	¥9700
サバッシュII	9801	¥9400
スターウォーズ	9801,X68K	¥6300
スレイヤーズ	9801	¥8500
ソードダンサー	9801 1¥6900／2	¥8700
太閤立志伝2	9801	¥8700
ダンジョンマスター2	9801,TOWNS	¥10200
マクロス1／スカルリーダー	9801	各¥6100
D'ark ディーアーク外伝	9801	¥5300
提督の決断2	9901	¥9700
天下御免	9801,TOWNS	¥7200
ドラゴンハーフ	9801	¥6400
なぞぷよ	9801	¥5400
ノーザンヴァース	9801	¥6700
バイブルマスター2	9801	¥7300
ハムレット	9801	¥8500
パワードール	9801,TOWNS	¥7800
ブランディッシュ3	9801	¥8300
プリンセスメーカー2	9801,TOWNS	¥9800
ぷよぷよ	9801 ¥5400／TOWNS	¥5700
プロジェネター	9801	¥6800
ファーランドストーリー 天使の涙	9801	¥6600
ファーランドストーリー 白銀の翼	9801	¥6800
ポリスノーツ	9821	¥8900
魔法の天使 クリーミーマミ	9801	¥7500
ラグナレック	9801	¥8100
ルナティックドーン2	9801,TOWNS	¥7300

新品グラフィックツール 税込価格

JEDAI 9821	¥9500
マルチペイント 98	¥8700／拡張SET¥3800

新品バックアップツール・その他 税込価格

ツインコピー (システム＋ファイラー) 9801	¥2500
WIZARD V3 システム 9801	¥17800
WIZARD オールファイラー集 ゆどうふ 9801	¥10800
WIZARD ファイラー 1～13／最新号 9801	各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎Ver5 DOS/WIN	各¥	20,000
一太郎Ver5 VER.UPけ	¥	32,000
一太郎オフィス	¥	29,500
一太郎オフィス VER.UPけ	¥	39,800
花子Ver.3 ユーザーズキット	¥	36,500
五郎R.1 ユーザーズキット	¥	15,500
VZエディター V1.6	¥	7,200
筆まめVer5／筆まめWin	各¥	8,800
遊名人 FINE 2	¥	9,200
WXII+／WXII+Win	各¥	6,800
三四郎 Ver1.1	¥	24,500
ハイパーキューブ2	¥	19,500
MS OFFICE 4.2/Win	¥	51,500
MS WORKS V3.1	¥	20,000
MS WORKS/Win	¥	20,000
Lotus 1-2-3 R2.4J	¥	32,000
PARADOX 4.5J/Win	¥	38,500
桐 Ver.5	¥	57,000
MS Access V1.1	¥	36,000
弥生会計4	¥	51,500
弥生会計／Win	¥	51,500
弥生販売管理3	¥	46,000
弥生かんたん帳簿2	¥	29,000
PCA会計EX	¥	68,000
PCA会計for Win	¥	120,000
PCA青色申告会計	¥	29,500
Quick CV2	¥	12,500
Quick BASIC V4.5	¥	14,500
Micro Soft MASM 6.0	¥	35,000
Visual BASIC for WIN／DOS	各¥	26,500
Visual C++ スタンダード	¥	26,500
Symantec C++ V6.1J/Win	¥	24,800
NEC N88日本語BASIC DOS版	¥	13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版	¥	13,500
TURBO C++ 2nd	¥	14,500
BORLAND C++&AFW	¥	45,500
COREL DRAW 3.0J	¥	39,800
DESIGNER 4.0J	¥	39,800
レコンポーザ98 V2.5Fｱﾌﾟﾃﾞｰﾄ付	¥	38,500
レコンポーザ for Windows 1.0	¥	24,500
ミュージ郎55	¥	66,500
ミュージ郎88Pro	¥	116,500
SC-55mkII	¥	53,000
SC-88	¥	71,500
ミュージ郎300ボードV3	¥	55,500
ミュージ郎BASIC	¥	47,000
ハイパー家計簿／Win	¥	8,000
ノートンユーティリティーズ 6.5	¥	17,000
Disk XII V.3	¥	8,200
NEC MS-DOS V3.3D	¥	6,900
NEC MS-DOS V5.0A	¥	6,900
NEC MS-Windows V3.1	¥	15,800
マイクロソフト MS-Windows V3.1	¥	14,000

その他のソフトも多数あります！ TEL下さい！

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーⅡXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店

プロトワン

〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休

☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 ＋総送料 ＝総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
プロトワンソフトウェア課 TEL/FAX06-644-5954

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。 ☎ 0463-75-5240

SUNMAX

（下記の表示は中古商品のため、価格・在庫ともに変動しています。）

〈98〉

9801DO.DO＋(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88＋98)♪/♬ ¥ 5.0万 ↘
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪ ¥ 4.0万
9801VX2.VX21.(286.10MH.4スロ.5×2) ¥ 4.5万 ↘
9801RX2.RX21.(286.12MH.4スロ.5×2) ¥ 6.0万 ↘
9801EX/DX2(286.12MH.3スロ/4スロ.3.5/5×2)♪ ¥ 6.5万 ↘
9801FX/US(386.12/16MH.4スロ/2スロ.5/35×2)♪ ¥ 7.3万
9801DA/DS(386.16MH.1.6M/640K.4スロ.5/3.5×2)♪ ¥ 7.8万
9801FA/FS(486/386.16/20MH.1.6M.4スロ.5/3.5×2)♪🖻 ¥11.0万 ↘
9801BX/U2(486.20MH.1.6M.3スロ.3.5×2)🖻 ¥ 9.0万 ↘
9801BX2/U2(486.25MH.1.6M.3スロ.3.5×2)🖻 ¥ 9.5万 ↘
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬ ¥13.8万
9821Ce/S1(486.25MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬🖻 ¥16.8万
9821Ce2/S2(486.25MH.5.6M.HD/CD/CRT)♬🖻 ¥22.0万 ↘
9821AS2/U2(486.33MH.3.6M.4スロ)♬🖻 ¥16.8万 ↘
9821Xe(486.33MH.5.6M.210HD) ¥16.8万 ↘

〈98N.R〉

9801LV.21.22(ラップトップ.V30.10MH.RGB接可3.5×2) ¥ 4.5万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可3.5×1) ¥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16/20MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1) ¥10.0万 ↘
9801NS/R.A(486.16MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1) ¥12.5万↗
9801NX/C(486.20MH.1.6M.TFTカラー.3.5×1) ¥21.0万 ↘

〈EPSON〉

PC286VF.VS(286.12/16MH.4スロ.5×2) ¥ 3.8万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)VJ♪ ¥ 4.2万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HO可.3.5×2)♪ ¥ 6.0万
PC386GE(386.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪ ¥ 6.8万 ↘
PC486GF(486.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪🖻 ¥ 8.8万 ↘
PC486PII(486.25MH.1.6M.N用HD可3.5×2)♪🖻 ¥ 8.5万 ↘
PC486FE1GW(486.33MH.5.6M.200M)♪🖻 ¥14.5万 ↘
PC486FS2(486DX2.66MH.3.6M.3.5×2) ¥14.5万 ↘

〈Nタイプ〉

PC386NAE(386.16MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×1) ¥ 7.0万
PC386NAR2(386.25MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×2) ¥ 8.0万
PC486NAS2(486.25MH.1.6M.FDD(3モード対)3.5×2) ¥12.0万 ↘
PC486NASX2(486.25MH.1.6M.TFTカラー.3.5×2) ¥19.8万 ↘
PC486NAU2(486.33MH.3.6M.FDD(3モード対)3.5×2) ¥16.0万 ↘

〈MSX〉

FS-A1FX/70FD(MSX2T)♪/♬ ¥2.5万 ↘ HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬ ¥2.8万 ↘
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬¥3.0万 PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬ ¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬ ¥4.0万 FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬ ¥5.6万

〈88/CZ〉

8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬ ¥2.5万 8801FE・FE2(TV出力可)♪ ¥1.5万↗
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬ ¥3.0万 88VA(16B)♪/VA2(16B)♬ ¥2.5万↗
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪ ¥2.5万 CZ880C(2D.2HD.4096色)♬ ¥4.0万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬¥4.5万 CZ888C(VCC1.0dB)♬ ¥5.0万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬ ¥4.5万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C＋HD20)♬ACE ¥5.0/7.0万
CZ652/653C(4スロ.1M.サジ/🖻V.1'.1M.サジ)♬PRO/PRO2 ¥ 5.0万
CZ602/612C(2M.サジ/602C＋HD40)♬EXPERT2 ¥ 6.5/8.5万
CZ603/613C(2M.サジ🖻V.1'/603C＋HD40)♬EXPERT2 ¥ 7.0/9.0万
CZ604/623C(2M.スカジー🖻V.1'/604C＋HD80)♬SUPER ¥ 8.0/10.5万
CZ634/644C(2M.スカジー.16MH.🖻V.1'メモリスロ/634C＋HD81)♬XVI ¥11.0/13.5万
CZ674C(2M.スカジー.16MH.3.5×2.🖻V.2'メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI ¥ 9.5万

〈FM-TW〉

2F/20Fセット(386＋CRT＋KB.CD×1＋3.5×2.2M.16MH)♬ ¥ 9.5万 ↘
CX20セット(386＋CRT＋KB.CDX1＋3.5×2.2M.16MH)♬ ¥12.0万
HR20セット(486＋CRT＋KB.CD×1＋3.5×2.2M.20MH)♬🖻 ¥14.0万
Fresh (486＋CRT＋KB.倍速マルチ.6M.33MH)♬🖻 ¥19.8万 ↘
UX20/UG20セット(一体型(386)＋KB.2M.16MH)♬ ¥8.0万
UR20セット(一体型(486)＋KB.2M.20MH)♬🖻 ¥12.0万 ↘

〈CRT＆周辺機器〉

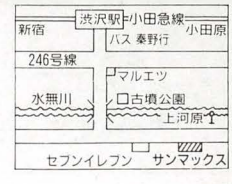
KD654N(ア.4000)	¥2.8万	CU14FD(ア.400)	¥2.6万	A14F1(ア.2000.21ピ)	¥3.0万
KD882(ア.4000.15型)	¥3.4万	CZ880D(ア.テ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CPS14F1(ア.V.2000.21ピ)	¥3.5万
KD1521(ア.4000.15型)	¥3.6万	CZ600D(ア.テ.3M.TV)♪	¥5.5万	XC14BCII(ア.4000.0.28)	¥3.2万
KD862S(ア2/400)♬	¥3.2万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC98V3(ア.640×480)	¥3.6万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.0万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.2万	マルチ(Win対)15D	¥4.0万↗
TV454(マルチ3M)♪	¥6.0万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	マルチ(Win対)17D	¥6.0万↗
PR101TL3(80.24熱)	¥2.0万	FS-PC1(カラー.48)	¥3.6万	MSXマウス	¥0.3万↗
PR150V(80.48熱)	¥2.5万	HBP-F1C(カラー.24)	¥2.8万	CZマウス	¥0.3万↗
PR201シリーズ(136.24ド)	¥2.5万↗	MSX用P(モノクロ.24)	¥1.0万↗	98マウス	¥0.2万↗
AP900(80.48熱)	¥2.5万	CZ8PC4(80.48熱)	¥3.0万	ハードデスク	¥1.5万↗
VPシリーズ(136.24ド)	¥2.0万↗	CZ用P(その他プリ)	¥1.0万↗	外付ドライブ	¥1.0万↗
MJシリーズ(Win対)	☹ ？	FM用P(カラー.24)	¥2.5万↗	FMボード	¥0.5万↗

パ・ソ・コ・ン・周・辺・機・器・買・取・実・施・中・!!

PC9801 V30、286、386、486
PC9821 A、B、C、Xシリーズ
PC98ノート V30、386、486、Nカラー
ディスプレイ、ハードデスク、
ドライブボード、プリンター、
CD、MO、その他

EPSON 286、386、486
(Nタイプ) 386、486、Nカラー
X68K 600〜644C
(セットは＋α)
FMTW 386、486(セットのみ)
FMTW2 (Fresh等は＋α)
各社、CRT、ハードデスクその他

MSX2＋、A1ST、A1GT
(A1GT、PC1高額)
8801各種(セットのみ)
CZ 880、881、888C
その他 CRT、プリンター



サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取りしています。
お電話お待ちしています。(セットで売却した人＋α) 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。
上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り、出来ない商品も有ります。)

つ う し ん は ん ば い

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。
税不要／手数料要

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間 AM10：30〜PM7：10(平日)
AM10：30〜PM6：00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 連休：11月/8、9日
☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

テクナートのお知らせ。

☞ローンも取扱っております!
(新製品、中古もOK)
☞基板はすべて3ヶ月保証付き!
☞コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス!
☞第2、第4日曜は営業してます!
(AM10:00～PM7:00)

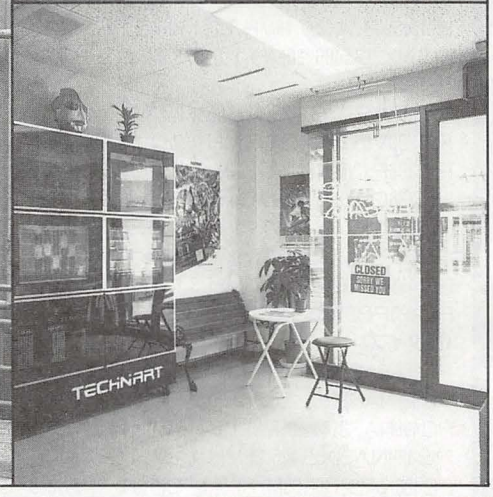
テクナートの広告です。

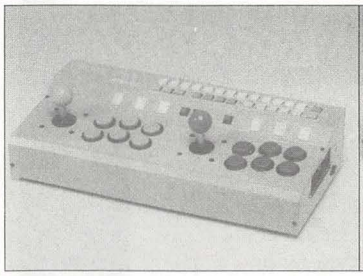
大阪名物





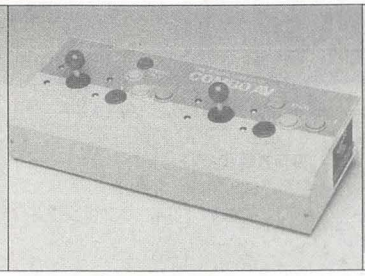






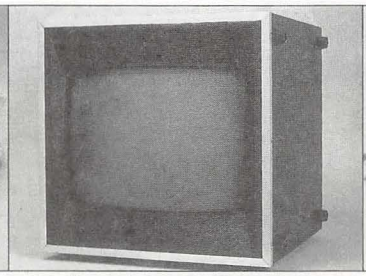
パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB(15ピン／21ピン)ケーブル
¥3,000



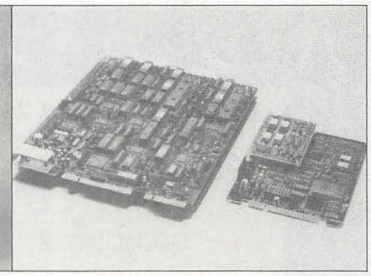
COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ(ビデオ端子)　¥30,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応)　¥28,000
VRタイプ(上記両方の対応)　¥33,000



18インチ高画質モニター

アーケードゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15kHz／24kHz切り替え可。縦画面／横画面兼用／画質調整はすべて前面からできます。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
音声出力ジャック付。　¥82,000



ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK!

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート　TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2－10－13　営業時間AM10：00～PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫／　くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートBM係まで／

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります／

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

キョーワインターナショナルは着実に歩んでいます。基盤高価買入。基盤の修理もOK！

アイレム
R-TYPE 8K
〃 Ⅱ 12K
ギャロップ 5K
ドラゴンブリード 6K
エアデュエル 6K
イメージファイト 6K
健康 10K
Xマルチプライ 12K
ビジランテ 8K
大工の源さん 5K
サンダーブラスター 18K
カプセルインベーダー 48K
ヘッドオン 書籍品 38K

SNK
サスケVSコマンドー 48K
ジョイフルロード 28K
スカイソルジャー 8K
ギャングウォーズ 10K
ネオジオMV-1 基盤 特価
MV-1FZ（新品） 48K
業務用カセット ワールドヒーロー2・ガロウ2・ナム1975・20
20ベースボール・ロボアーミー・
竜虎の拳・忍者コンバット・各3K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト…各2K
ワールドヒーロー・機動伝説・ファイアースープレックス……各1K
サムライスピリッツ 8K
ガロウ スペシャル 5K

カプコン
ドカベン 5K
ハテナの大冒険・魔境の野望・クイズ三国誌 …… 各3K
バルガス 8K
1942・サイドアーム 各8K
1943 12K
マッドギア 8K
魔界村 28K
トップシークレット 28K
SF-1 18K
SF-Ⅱ 5K
SF-Ⅱ ダッシュ 8K
〃 ターボ 15K
スーパーストⅡ 特価
スーパーストⅡ X 特価
キングオブドラゴンズ 28K
キャプテンコマンド 25K
ナイツオブザラウンド 20K
Jスネイビー 28K
闘いの歌歌 35K
マジックソード 35K
ファイナルファイト 18K
エイリアン、プレデター 特価
ヴァンパイア 特価
スーパーマッスルボマー 特価

コナミ（ハーネス付）
グラディウス -12V† 25K
グラディウスⅡ 25K
グラディウスⅢ 20K
ストラテージX 25K

バンクショット 5K
プーヤン 18K
ザ・ハスラー 8K
A-JAX 25K
パロディウスだ 15K
スーパー亀忍者 8K
サラマンダ 25K
出たな ツインビー 15K
ビットファイター 10K
ザ シンプソン 18K
イーアールカンフー 15K
少林寺への道 3K
マンハッタン24分署 7K
ロードファイター 5K
タイムパイロット(中) 5K
スクランブルスピリット〃 15K
めくるめくストーリー 〃 3K
ベンゴ（24K基板専用†） 10K
ザケソン 純正 35K
ダークエッジ（S32） 35K
アラビアンファイト 〃 38K
ごんぎょのアイムソーリー 48K
デディボーイブルース 58K

タイトー
スペースインベーダー 65K
クイックス 純正 38K
ジャングルキング 45K
アルベンスキー 55K
奇々怪界 7K
メイズオブフロット 5K
カルメデス 5K
歌舞伎Z 15K
ニュージランドストーリ 10K
大旋風（海外ROM付） 5K
麻雀めくり 5K
カダッシュ（海外ROM付） 10K
ワードトーの森 3K
ドクタートッペル探偵帳 6K
ルーズコメット 12K
ベンベロベー 18K
アルカノイド センサー付 5K
リベンジーofドウ 〃 8K

セガ
時の戦士 28K
功里金団 6K
クライムシティ 8K
ヒットジアイス 8K
特殊部隊 UAG（海外） 12K
エレベーターアクション 8K
ヘビーユニット 3K
マスターオブウエポン 10K
バイオレンスファイト 12K
レインボーアイランド 28K
チャンピオンシスラー 3K
飛翔鮫（F. SHARK） 5K
陸海空 8K
インセクターX 5K
ホラーストーリー 10K
バニックロード 8K
究極タイガー 10K
スラップファイト 10K
サイレントドラゴン 12K
F2マザー 18K（大基板）
〃 〃 15K（小基板）
F2-SUB

TOA PLAN
フィグゼイト 10K
V-5（新品）海外ロム付 18K
アウトゾーン 12K
ゼロウィング 10K
ヴィマナ 12K
ゴークス センサー付 8K

ファイティングホーク 5K
中華大仙 5K
ケ里金団 6K
クライムシティ 8K
ヒットジアイス 8K
特殊部隊 UAG（海外） 12K
コブラコマンド 8K
プロゴルフ・テニス 各5K
ファイティングファンタジー 12K
ファイターズヒストリー 8K
S R D 5K
バルダーダッシュ 5K
カルノフ 10K
ジェネシス 5K
リバレーション 6K
デスブレイド 10K
グルードバスター 12K
タンブルポップ 5K
ドラゴン忍者 15K

テクノス
西遊妖猿記 3K
ダブルドラゴン 3K
〃 〃 2 4K
〃 〃 3 3K
コンバットライプス 2K
エキサイティングアリー 2K
WWFスーパースターズ 2K
WWFレッスルフェスト 4K
ドッチボール 3K
くにお君 6K

テクモ
ハナヤメナヤファイター 12K
サンダードラゴン前編 8K
ワールドカップ 90 5K
タンクバスターズ 5K
ボンジャック 12K
ジェミニウィング 15K
アルゴスの戦士 18K
ピンボールアクション 5K
リードアングル 10K
忍者龍剣伝 12K
スターフォース 25K
サボテンボンバー 18K

ナムコ
ギャラクシアン 純正 38K
パックマニア 35K
妖精道中記 20K
ワールドコート 20K
メルヘンメイズ 38K
タンクフォース 8K
ブラストオフ 25K
デンジャラスシード 20K
バーニングフォース 45K
マーベルランド 65K
オーダイン 75K
フェリオス 85K
ギャラクシアン 15K
ドラゴンスピリット 48K
ドラゴンバスター 58K
リブルラブル 68K
コズモギャングザパズル 8K
スーパーワールドコート 25K
エクスバニア 12K
ドラゴンセイバー 45K
未来忍者 65K

ニチブツ
妖魔忍法帳 5K
アームド エフ 8K
テラクレスタ（FM音源版） 12K
マグマックス 5K
テラフォース 8K
レジオン 8K
ハイホー 2K
五目ならべ（連珠） 5K

UPL
忍者くん 8K
オメガファイター 8K
タスクフォースハリア 8K
ムスタング 10K
ノバ2001 28K
ミュータントナイト 35K
アクロバットミッション 10K
バンダイク 8K
宇宙戦艦ゴモラ 12K

その他
ミスターDOVSユニコーン 20K
ヨットマン 58K
アンプッシュ 15K
バイブドリーム 5K
F-1グランプリ Ⅱ 8K
クラッシュローラー 15K
スカイスマッシャー 5K
ボラックス・レゾン 各5K
仮面ライダーバトルレーサー 12K
SDガンダム 5K
SDガンダムネオバトリング 10K
〃 三国志レインボー〜10K
機動戦士ガンダム 8K
ファイアーバード 純正 88K
ドンキーコング 純正 78K
マリオブラザーズ 18K
ブラックホール 25K
レッド UFO 25K
ストリーキング 38K

麻雀
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル（ハーネス付）は、6K
アイドル麻雀放送局 3K
〃 ファンクラブ 4K
禁じられた遊び・刺客 各5K
キャンパスハンティング 3K
個人教授・麻雀プライデー 各2K
ズームイン・大追跡 各3K
麻雀革命・放浪記 旋 3K
カメラ小僧・放浪記 外伝 各3K
雀師 ・ねるとん騎馬団 各4K
麻雀学園・麻雀大予言 各5K
トリプルウォーズ 8K
トリプルウォーズ 2 10K
コミック劇場 12K
七次元の妖精 5K
グッとE盤 5K
クラブ 90' 10K
危機一髪貝由美ちゃん 3K

分割払い（頭金なし）始めました
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3〜36回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!
詳細はお問合わせ下さい。（最寄・オリエントコーポレーション）

大型機の迫力が家庭で
ダライアス（3画面） 38K㊎
ダライアスⅡ（3〃） 30K㊎
アフターバーナーⅡ 48K㊎
ギャラクシーフォースⅡ 78K㊎
サンダーブレード 38K㊎
スーパーモナコGP 38K㊎
アクアジャック 18K㊎
W. G. P. 12K㊎
ウェック ルマン 28K㊎
アウトラン 68K㊎
ターボアウトラン 48K㊎
A. B. コップ 38K㊎
ナイトストライカー 150K㊎
ダライアスⅡ（2画面） 28K㊎
ウォーリアブレイド（〃） 38K㊎
各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付
COMBO AV 専用ハーネス 付
ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群（TVは1台でOK）
◇◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、画変中 ◇◇
御 ㊎印のPCBはCOMBO AVの標準電装で動作します
注 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
意 ※印は別電源が必要です。（5K）

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。コン录盗も選べます。

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便（ペリカン便）があります。 代引便利用の場合、代引手数料が１K加算されます。送料は１万円未満の注文のみ１K。１万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500（1点） 以降 5K増す毎に¥500（1点）が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）
※COMBO AV専用の中間ハーネスは２Kです。

COMBO AVを御買上の方に、PCB＋JAMMAハーネスをサービス （PCBの種類は指定できません）

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。８０円切手２枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を！
EYE-NET FAXサービス開始 オールド基盤．珍品基盤．少数基盤．格安情報．etc．リアルタイムに提供。（毎週 月・金 正午発行）

12トリガーボタン（ストⅡ対応！）

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

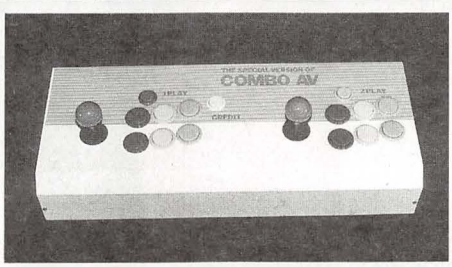
12ボタン全てオートトリガー可。30発／秒（MAX）の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝“COMBO AV”★高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）
COMBO AVの機能（サイズ W:500 D:200 H:155mm）
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック（ループレバー、センサー取付可）
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウント＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可 録音もOK!!
◆高出力電源（国産品）にて安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ショイスティック、電源出力のチェック機能（発光タイオート表示）各電源ラインに安全ヒューズ付（取替もワンタッチ）
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンバータ使用 ヒテオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可（ヒューズの取替も外部よりワンタッチ）
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリカーボタンのすく上に各スタートボタンを配置 コンティニューかとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
“コンボAV” ストII仕様（12ボタン）
● Vタイプ（S端子、ビデオ対応）……¥30,000
● Rタイプ（RGB15又は21ピン対応）……¥28,000
● VRタイプ（上記両方対応）……¥33,000
※パソコン用モニター（15kHz対応のみ、400ライン専用は不可）も使用できます。
※シンクセパレーター（2,000円増）を使用すればKD 862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで！24時間OK!!

EYE-NET情報FAX
●操作方法●
1 FAXの受話器をとってください。
2 0990-31-8888をダイヤルしてください。
3 60110の番号と＃を押してください。
4 ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5 FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)
営業時間PM1:00〜PM7:00 （第2・第3日曜定休）

新型コンボAV発売中 !!

機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報（在庫表）は80円切手2枚同封の上、右記へ！

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号（東京都品川区大崎1-20-16）
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5"or3.5")シリーズ

各11,480円三国志IV, 提督の決断II, 3×3EYES, 対局囲碁全集, JEDAI, アローン・インザ・ダーク2, プリンセスメーカーII, AIVバーフェクトセット, 各10,980円シンジケート, マイホームドリーム, ストライクコマンダー, シャドーキャスター, ダンジョンマスターII・スカルキープ, 森田将棋5, 将棋聖天II, 各9,980円ブランディッシュ3, ラグナレック, 銀河英雄伝説IV MSフライトシミュレーター5.0, 天地無用!魎皇鬼, 源平合戦, 遙かなるオーガスク2, SIM FARM, A列車IV, 卒業II, アイドルプロジェクト, アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII ポリスノーツ(9821), スーパー野球道2, 乱竜伝, 柿木将棋, ソードダンサー逆刃の女神, スレイヤーズI, ウィザードリィC・D・S, 太閤立志伝II, トキオ, 信長の野望覇王伝, 2601, 女子高制服物語, シュヴァルツシルトIV, ダービースタリオンエキスパート, ウイニングポスト, 東京幻視街, ヴァージンドリーム, 無人島物語, 皇帝の要塞, スーパーリアル麻雀PIV, レジオナルパワーII, アローン・イン・ザ・ダーク, ロードス島戦記II, グレイストンサガ, フォーサイト・ドリィ, 各9,430円モンスターメーカー学園, アグレガード, デッド・フォース, プラン・マーカー(9821), パワードール2, 各8,630円ルナテックドーン2, ファーランドストーリー伝記, ATLASII, 天下御免, 魔法の天使クリーミーマミ, 各8,530円満開電色3, Jリーグ1994プロサッカー, ロードス島戦記II(9821), クラシックロード2, 雀豪4, MS-DOS Ver. 3.3D, 5.0A, (7,980円鳳凰如く), 各7,830円重要・風立ちぬ, シムシティ2000, こうかん日記, 黒の剣, ラルII, あにまーじゃんX, プロジェネター, パラケルヌスの魔剣, 昇龍三国志, CRWメタルジャケット, 迷宮学園祭, クラッシャージョウ歓楽惑星の陰謀, ファーストクイーンIV, 空母戦記, 雀風, クリスタルリナール(9821), こうかん日記, ファーランドストーリー～白銀の翼, ライムスター, ハイ・リワード, レジオナルパワーII, 大航海時代II, 大戦略IV, マクロススカルリーダー, スタークルーザー2, チェックシックス2, 高校教師, テッカマンブレード(7,680円上海・万里の長城) 各6,980円メタルアイ2, ドラゴンナイト4, シルクII, 劇画もーしょん, クリスタルリナール, JINN-ジン, プライベートスレイブ, 禁断の血族(9821), ネクロノミコン, CAL1, CAL2+PALセット, ダイバーズ, けっこう仮面, リビドー7, V・G, ハーフムーンにかわるまで, ヴァルキリー, ミラージュ2, VIPER-GTS, 雷の戦士ライディ(9821), 淫獣学園, ボンバークエスト, 緋色麻雀ハートロン!!, ザ・ナイツ2, ガンブレイズ(9821), 続・妖獣戦記, はいていんぐるーねっと, リザレクト, 電撃ナース2, 稚恵美・奈緒美(9821), 夢現リドゥミィ, 乱世～, 悦楽の学園, つもパカ日誌, ワイルドフォース, 98スタジアム, ヴァーストニス, シャングリラ2, 舞夢, (6,680円ランス4), 各6,230円愛姉妹, TO FIVE, サティア, 沙也香～義母～, 華麗なる人生2, テックスティル, VZONE, Estate, 亜紀子ゴールド, 聖少女戦隊レイカーズII, 快傑NIKKI, 北猫秘書室, 学園退魔伝「レイコ」, カスタムメイド2, FILE, マスカレード, L-est～エレスト～, エンダージエランズ, 代2, Birth Days, 機械じかけのマリアン, 林間学校, ZENITH～ゼニス, XENON～ゼノン, ナイトスレイブ, なぞぷよ, ガンブレイズ, ASH～アッシュ, いけにえ, VIPER・V10, ビーナス, GOKKOvol.1, 2, 3, ヌークIII, 書花・ライカ, 横浜エレジイ, 鬼頭島女子刑務所, TEEN, メガドンアームス, ディープ・ク外伝, ブルーガーネット, 横浜エレジイ, 誘惑の吐息, Marins, 宇宙快盗ファニーBee, REIRA, もっこりさんRPG, 秘密指令1919, ギャンブラー, 雷の戦士ライディ, デザイア, 悦楽の学園, 美穂, 稚恵美, VZONE, 誰も知らない, シャルム2, 禁断の血族, 闇の稜線, 河原崎家の一族, 淫獣幻夢II, 魔竜学園, トワイライト, 野々村病院の人々, 突撃みっくす, 真倭伝, 華と散るらん, プリティ戦隊きゃるるーん, 学園ボンバー, 電撃DIVISION, ツモっきー, 越後屋, 美少女雀士・mu, ようこそシネマハウスへ, 牌牌遊戯, 雀シャカ雀, 天仙娘々, 麻雀幻想曲II, PickUP麻雀マスター, Oh,/Pai, 雀紀憲, ウエディングエラントリー逆玉王, プレミアム2, 東京風俗紀行, サークルメイト, 恭子のいじわる, クロスチェンジャー, キューティーCOP, 遊人スペシャル校内写生1～3セット, 極楽まんだら, 各5,430円ここは楽園王, 超高層クライシス, VIPER-GTS, TRIGGER, ウイングボストパワーアップキット, コンサート, アンヴィヴァレンツ, 英雄志願, PONKAN(ポンカン), DOR,2,3, ランスII, III, ふぇち, エクシードジャック, 闘神都市, G・R, ヒーターキング, ダービースタリオンエキスパートキット, オリビアのミステリー, ヒーターパワフル, AIV, 三国志IV, 提督の決断II, パワーアップKIT, 制服マンション只今マン室!号棟, マスロスラブストーリーズ, 各4,640円きゃんきゃんバニー・リミテッド5½, あやよさん5

FM-TOWNSシリーズ

各12,980円三国志IV, 提督の決断II, 各11,830円プリンセスメーカーII, 囲碁II, 各11,480円信長の野望覇王伝, 項羽記, サザンアイズ, 各10,980円ストライクコマンダー, リターグ1994プロサッカー, ダンジョンマスターII スカルプキープ, エアーコンバットII SP, 各9,980円MS-DOS V6.2基本, 現代大戦略EXスペシャル, ウィザードリィC・D・S, ランズ・オブ・ロア, ストロングホールド, 斬III, 緋王伝II, A列車IV, 新・メモリーズ, シュヴァルツシルトIV, F29リタリエイター, 極II, 皇帝の要塞, ロードス島戦記・II, アイオブザビホルダーIII, ポピュラス2, ビューポイント, 銀河英雄伝説III SP, スーパーリアル麻雀PIV, カリフォルニアXバーティ, レジオナルパワーIII, ライフ&デスII, 誕生, Tokyo Sexy Ave 東京幻視街, 女子高生少女免熟, 女子高生少女伝説, シュヴァルツシルト, ウイニングポスト, 各9,430円スーパーリアル麻雀, クイーンオブデュエリスト外伝α, 大航海時代II, 卒業'93, ヴェインドリームII, 元朝秘史, パワードール, バイブルマスター, エメラルドドラゴン, 各8,680円エルフィッシュ, ウイングコマンダー, アトラスII, ブランディア・プラス(6Bパット付), SIM FARM, 栄光は君に3, ルナテックドーン2, 天下御免, 各8,580円インディージョーンズ, センチュリオン, 電電伝説, ガジェット, デスブレイド, シャドー・オブ・ザ・ビーストII, モンキーアイランド2, クラシックロードI, リブルラブル, 雀豪4, 各7,830円スーパーストリートファイターII, ブランディア・プラス, メガモーフ, ブリルラ, スカベンジャー4, マッスルボマー, レッスルエンジェルスIII, クリスタルリナール, 紅色電飾娘, ブランマーカー, あすか120%エクセレント, ブリレラ, 達人王, 紅色電飾娘, ハイパープラネット四季・春編, DORベストセレクション上巻, 下巻, ビューポイント, 神々の大地, レジオナルパワーII, ドラゴンハーフ, ファーランドストーリー, 私説・戦国時代, サマーディ(囲碁), クイーンオブデュエリスト外伝+αライト, マッドストーカー, 各6,980円ドラゴンナイトIV, メタルアイ2, 悦楽の学園, ポッキー1・2&ポニオン, ネクロノミコン, 沙也香・美穂, うわさなあなた, 禁断の血族, EMIT vol.1, 2, 3, ハームムーンにかわるまで, リビドー7, 淫獣学園, 同級生, W・W, 雷の戦士ライディ, ギャンブラー, マッドパラドックス, ヴァーストニス, 上海IV, はいていんぐ・るーねっと, シャングリラ2, 稚恵美, 奈緒美, GOKKO Vol.1ドクター, 夢現, デザイア, ハイスクールウォー, ゆみみみっくす, プライベートスレイブ, 各6,180円宇宙快盗ファニーBee, ランスIV, 各6,230円TRIGGER-トリガー, 河原崎家の一族, REIRA, 野々村病院の人々, イマージュ2, 愛姉妹, if(イフ)2, ムーンライトエナジー, 恭子のいじわる, DALK, 極楽まんだら, THAT'S投稿パート1～2, エンジェル, プレミアム2, イリウム, ぷよぷよ, エルフィッシュ・ライト, レッスルエンジェルスII, ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, NOVA, クレセント, レギンス2, ルア, キッドビックスJr., 学園ボンバー, 天仙娘々, 妖獣クラブカスタム, 雀妃櫻, Oh,/Pai, 麻雀幻想曲II, (6,560円魔導学院R) 各5,430円あゆみちゃん物語, ランスIII, II, I, アンヴィヴァレンツ, A列車IIマップ+パワーアップキット, ぷるぷるパラダイス, DALK, PONKAN, 闘神都市, ベルズアベニュー1,2, マージナルストーリーズ, DPS・SG・SGset2,3, DORI～3, Dr・STOP, スーパーD・P・S, アリスの庭II, マクロスラブストーリーズ, ウィングコマンダーシナリオ, ハピタットvol.2・1・L13, 各2,580円フリークエア4, ソフトウエア入選作品集1,2,3,4, 各2,280円ツークエアコレクション～8, (2,430円フリ・コレ・マーチ), 各2,630円スーパーテクノロジーデモ1993, フリ・コレ4, (21,200円F-BASIC V2.1, 31,300円水彩・グラフィックアート)

X68000シリーズ

各9,980円ストリートファイターIIダッシュ, 信長・覇王伝, 極, 沈黙の艦隊, ウイングボスト, スーパーリアル麻雀PIV, 各8,530円スーパーストリートファイター2, 魔界大作戦, 各7,830円元朝秘史, 大魔界村, ジオグラフシール, エメラルドドラゴン, 大航海時代II, 各6,980円ドラゴンナイトIV, 同級生, JINN-ジン, リビドー7, 妖獣戦記, シャングリラ2, ぷよぷよ, 突撃ばっこんストリート, (7,680円上海・万里の長城) 各6,230円VIPER V10, 宇宙怪盗ファニーBee, 学園ボンバー, 亜紀子, 雀シャカ雀, あすか120%, 雀神クエスト, 麻雀幻想曲II, ビューポイント, 各5,430円AMBIVALENZ～ニ津背反, ランスII・III, 各5,180円スターラスター, クレイジークライマー1+2, ミスター DO/ミスターDO/VSユニコーンズ(4,680円アルゴスの戦士) 各4,290円チェルノブ, スターフォース, テラクレスタ, (4,560円ワールド・オブX6800II), (7,430円キーパー),

Macintosh or Windows 3.1

10,980円ストライクコマンダー, シンジケート, 各9,980円ダービースタリオン, 柿木将棋, マンホール3D, MYST, 信長・覇王伝, マックボン, 辛雀, AI将棋, 緊縛ロミュ, 各9,430円縄恋愛, ボディコン誘拐物語, BODY CHECK!, 各7,830円REBEL ASSAULT, クワーイン帝国, ロ内写生, 宝の穴, ナンバクラブ彼女をクリック, 性豪伝説アテナの迷宮, TORIKOとりこ, 愛玩・あいがん, 楽しみな秘密箱, 新プロの基, Night48, 女体解剖あなたが測って…, くの一忍法帖, タワー, ダークシード日本語版, デジタルエロチカ3, 4, クレッセント殺人事件・探偵の～, 閉ざされた日記, レポーター～, 各6,980円YELLOWS1, 2, 3, ARAKITRONICS, 各6,230円淫乱OLのアフターファイブ, 女子高生の危ない放課後, Digital Ora-Pets, プラネットハーモニー, ヴァーチャル木亡人, HOTSKINスペシャル, ORGASM, スペースシップ・ワーロック, 各6,280円地上に落ちた天使たち, 性鬼末伝説, ダッチROM大阪,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー2, 三国志IV, 提督の決断II, 各10,990円ダンジョンマスター2スカルプキープ, ストライクコマンダー, 各9,980円アローン・イン・ザ・ダーク2, MYST日本語版エピック, ダービースタリオン, ウイニングポスト, A列車III, 現代大戦略EX, 信長・覇王伝, (9,380円ライトシミュレーターV5) 各7,980円アローンインザダーク2, レッスルエンジェルス3, シムシティ2000, タイファイター, エルフィッシュ, 各6,980円DOS/V・パチンコ, ms・スペース・シュミレーター,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

各8,200円クロスソード, ゴルフ, (8,830円ワールドヒーローズ), 各19,800餓狼伝説スペシャル, サムライスピリッツ, 得点王2, 21,600円ソニックウイングス2, 17,800円龍虎の拳II, 22,980円キングオブザファイターズ'94, 痛快GANGAN行進曲, 2,200円RGBケーブル, 3,000円メモリーカード, 32,800円NEO-GEO, 5,380円, ネオジオコントローラー, 6,680円XNEO-1RGB/S, 9,980円メガドライブII, (5,180円XE-1・ST2), 16,800円スーパーファミコン, 7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2・3RGB, 46,300円セガサターンセパーチャファイター(本体のみ39,300円) 各3,380円フロッピーケース5"180枚入, 3.5"150枚入, (TVシールド14・15型3,980円, 20型21型5,580円), 36,900円3DO REAL, 41,300円ネオジオCD本体,



ソフト・ハード通販お申込方法

送金方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入) 郵便振替の口座番号は、00310-5-5733
- 郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- 郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円～地域により異る)。
- 宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円)。
- その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器、3DO。

●営業時間　火曜～金曜12：00～20：00、土曜11：00～20：00、日祭10：00～19：00
定休日　祭日を除く毎月曜日

●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594　FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17－13

好評発売中!

高度なテクニックを使った MIDIデータ収録!

マイコンBASICマガジン1993年上期

ゲーム・ミュージック大賞

■ローランドGS音源対応スタンダードMIDIファイル収録
■全10曲(8曲は楽譜付)／A4変型72ページ
■3.5インチ2DDフロッピーディスク添付
　データ制作：小谷野謙一／平沢栄治

(収録曲)

- 餓狼伝説2「クリキントン」
- 超兄貴「怒髪天」
- ベアナックルII「Go Straight」
- FINAL FANTASY V「AHEAD ON OURWAY」
- ブランディッシュ2「Prologue～BUNDEVIA」
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説II「フィールド」
- Pop'nツインビー「風に誘われて」
- Pop'nツインビー「Eternal Planets」
- ナイトストライカー「URBAN TRAIL」
- 伝説のオウガバトル「Revolt」



A4変型／72ページ　定価3,800円(本体3,689円)

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111(大代表)

※募集
①FAX・BOX利用者（1BOX～1000BOXまでOK。必要に応じて複数BOX作成いたします）②ブラックマガジン掲載記事・イラスト投稿募集中（DTP電子組版、このチラシや書籍などでも使用しています）◉くわしい資料はストレート管理部までご相談ください。③チラシから書籍まで版下の見積りや相談はサンブレイン［03-3370-7286］まで。

日本一の情報・小さな巨人・何でもあり
9999のFAX・BOX
激安だよ

03-3373-7849
24時間FAX価格情報 情報料無料
BOX番号［0024#］ストレートの総合案内
BOX番号［0025#］各社の総合案内

■BOX 0034# 各種 マウス サプライ フロッピー MO

C/B	MH400 切替DPI+H98付	8800	¥1980
	100/200/400/800（新フェロー/メイト可）		
C/B	OM-N300 98用オプティカルマウス光学式	9800	¥3800
エース	ハンティートラックボール200	6800	¥3800
C/B	トラックボールひかるくん750	9800	¥3800
	アダルトプリント マウスマット3種	各1800	各1000
SIS	チェンジ マウスPRO68K	9800	¥4900
SIS	チェンジ マウスFM-Towns	9800	¥4900
	スピード4倍AUTOカウント機能で98用マウスが使える		
C/B	OAタップ 6連2P-3P付	2800	¥1800
C/B	アナログ切替器 1:2		¥2380
新規	CENELEC21P切替ファミコン用		¥3500
	CENELEC21P S端子ケーブル		¥1250
	OAチェアー G10	28000	¥7800
	パソコンラック4段	25000	¥7800
三菱化成	MO3.5" MR3H1/128	1枚	¥2180
コニカ	MO3.5" カートリッジ	1枚	¥1980
出光	MO3.5" カートリッジ	1枚	¥1880
	CD キャディ	1枚	¥590
マクセル	MF2HD A10P	10枚	¥780
コニカ	MF-2HD	20枚	¥1200
メディア	MF-2HD	10枚	¥500
N/B	MF2HD バルク黒50枚白箱	50枚	¥2200
ケース	3.5 100枚用組立式引出タイプ	1	¥1250
ケース	5 100枚用組立式引出タイプ	1	¥1250

※フロッピーは他のものと一緒に買うとお得です

■BOX 0042# ゲーム特価ソフト

ハッピータイム アンビション 98		7800	1000
スタークラフト ドラゴンウォーズ 98,68		9800	1000
フューチャーウォーズ マジックキャンドル 98,68		9800	1000
ダーウインズジレンマ 98,68,TOWS		7800	1000
テクノブレイン エルフ美少女コレクションVHS		6800	1000
パソコンゲーム、プロモーション VIDEO MEDIA			
テクノブレイン ファイナルクライシス 88用		7800	1000
ハイパーシューティングゲーム			
ウィザード ウィザード V3		19800	14800
ウィザード用最新ファイラー毎週金曜日/発売			2000
下石システム フォーミュラー68Kツール		19800	17800
V2.6付加ハード、特殊フォーマットを再現する最強のオートモード搭載			
ソフバル COPYAID 98/286			2000
0069# 最新情報リスト 毎月発売			

※コピーエイドは切手の場合、送料、消費税もサービスです。

■BOX 0033# サウンド テンキー 拡張

I/O	サウンドブラスターSB/16	17800	¥13800
	サウンドブラスターSB/98用	24800	¥18800
SIS	ASBサウンドボードADPCM	24800	¥14800
	Windows 対応 新パッケージ+ソフト付		
J306	マルチメディア/スピーカー2 大きいアンプ付	12600	¥4800
QUICKSHOT	ステレオ スピーカー	9800	¥2800
SNE	HW-98MIDI-2	16800	¥11800
	MIDI-1 98NOTE用FM音源搭載	39800	¥25800
	MIDI 98NOTE	26800	¥17800
	MC55PCM 98PCM音源搭載	46800	¥29800

通販1周年記念均一大特価
売筋ソフト・各限定100本
98 68 Towns

送料何本でも600円 代引き500円
FD5"または3.5"クリーナー プレゼント（先着3000名様）

品名	特価	品名	特価
ドラゴンナイト4	¥5500	いけにえ	¥5000
シャングリラ 2	¥5500	ふえち	¥4500
ワーズ・ワース	¥5500	ASH アッシュ	¥5500
メタルアイ2	¥5500	Bacta 2	¥5500
同級生	¥5500	D'ark	¥5500
雀ジャカ雀	¥5000	ホップ、ステップ、雀荘	¥5000
天神乱魔	¥5000	人形使い	¥6000
ネクロノミコン	¥5500	ここは楽園壮	¥4500
檀楽マンダラ	¥5000	ツーショットDiary	¥5500
ストロベリー大作戦2	¥5000	GOKKO-1.2.3	¥5000
LIPSTICK	¥5000	テットフォース	¥7500
ドラキュラ伯爵	¥5000	ヴィーナス	¥5000
電撃ナース2	¥5500	マグアール	¥5000
ハーフムーン	¥5500	ジン永遠の勇士 9月発売	¥5500
DEMON CITY	¥5000	エレメンタル王	¥5000
アラベスク	¥5000	メタモルミーナ	¥5000
美 穂	¥5000	クリスタルリナール	¥5500
ヴァージンドリーム	¥8000	トリガー（しゃべる）	¥4500
電脳天使	¥7000	突撃かっくす	¥5000
宇宙怪盗ファニー	¥5000	REIRA	¥5000
アンヴィヴァレンツ	¥4500	河原崎家の一族	¥5000
ランス4 HD専用	¥5500	クレセント	¥5000
あゆみちゃん物語	¥4500	Oh!Pai	¥5000
DALK	¥4500	マリンバスター	¥5000
Dr. STOP	¥4500	プレミアム 2	¥5000
野々村病院の人々	¥5000	イクイクバッ君	¥5500
雷の戦士 ライティ	¥5500	沙也香（美穂付き）CD	¥5500
Jリーグ1944プロサッカー	¥7000	美少女雀士.Mu	¥5000
秘密指令1919	¥5000	ジェダイ	¥10000

新発売予定ソフト

11月発売予定	姫屋ソフト	ゼニス	¥5000	98用
10月発売予定	ミンク	ボンバークエスト	特価	98用
9月発売予定	シルキーズ	愛姉妹-2人の果実	¥5000	98用
9月発売予定	フォレスト	黒の剣	¥6000	98用

㊟ 店頭と通販価格は異なります

ストレートサービスNEWS
12月31日まで
ゲームソフト・現金書留でのご注文は
送料・消費税サービス特典
TELが混み合っております。
お急ぎの方は着払いか予約注文でお願い致します。

アダルトソフト限定数 大均一特価

電脳 Supper（夜食） SFからパソまで必見
ブラック マガジン 発売中 B5 80頁 税込¥850
電脳遊戯月刊 最新版¥2,400（メール代、手数料込み）
さらに年間購読¥22,800も受付中
8/20 UFO ㊙新ニュース GP ㊙新ニュース
（UFO又はGPの機能&パラメータ・他機種互換など）
各¥1,000を今なら80円切手×7枚を郵送してください

SFCファン必見
ゲーム100倍楽しくするよ!!

UFO ハイパーV3 26M	¥29800	限定50台
UFO ハイパーV3.1 26M	¥35800	限定50台
UFO ハイパーV4 34M 88000	¥45800	最新機
ゲームパートナー32M 88000	¥45800	限定50台
ゲームドクター32M 88000	¥45800	限定50台
X-ターミネーターV2.1 UFO専用	¥7800	
X-ターミネーターV2.1	¥7800	
X-ターミネーター2.1ゲームボーイ	¥5800	
SFC用巨大ジョイスティック 3900円		
トライスター 限定50台	¥5800	
ファミコン&アメリカ&SFCを一台でプレイ		
SFC AV専用ケーブル	¥700	
ファミコン/MSXモニター21P切替器	¥3500	
ファミコン/MSXモニター21P 21Pケーブル	¥1250	
SFC らむ太郎 2	¥5800	限定5本

BOX新設
0087#
0088#
ファミコンソフト中古売買コーナー

バッテリーバックアップ増設システム
その他にも、いろいろとご用意しています。
資料請求はX-Bと書いて80円切手×13枚を送ってください（カタログ、パラメータ付です）

- 消費税、送料がいります。ソフトは何本でも600円
- 商品はすべてメーカー保証付新品です。初期不良は交換いたします。（二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。）
- 現金書留、または、銀行振り込みで
- 便利な日・祝日・指定日配達OK！
- 代金着払いは、一個口につき手数料500円が必要です。
- お客様にストレート（各店共通）の総合見積書とカタログをお送りいたします。返信用の封筒に90円切手を貼ってお送りください。
- FAXでの注文は、さらに特典つき!!

〒151 東京都渋谷区幡ヶ谷3-19-4コーホキヨシ
（全国通信販売）
ストレート TEL 03-3320-0450
FAX 03-3377-7793
新設 西日本問い合せ先 TEL 0899-82-4360

東京都民銀行新宿支店
振り込み口座（普通）0720924
お振り込み手数料はお客様負担となります。
お振り込み前に必ず在庫の確認をしてください。

S

中古パソコン全国通販
パソコン&ソフト
（MSX・88・X68K他）
コンピュータクラブ
中古専門通販ショップ
コレクション
■コンピュータゲームならおまかせ!!

ご注文お問合せは ☎0427(20)5471

ゲームソフト まとめて買取中
●MSX1用（ロム） ●MSX2用（ロム/FD） ●X68000用（5インチ）
●PC-8801用 ●PC-88VA用 ●X1シリーズ用
●FMタウンズ用 ●PC-9801（5,3.5インチ） ●美少女ソフト
●FM77/AV用 ●各種ゲーム機ソフト（SF、MD他）
マウス・ジョイスティック ジョイパッドなどのサプライ品もOK!!
古いソフト（98用2DD版・マスターシステムなど）もOK！

パソコン買取中〔MSX（FD付本体・プリンター・周辺機器）・X1ターボ・PC-98（VX・RX他）〕

COMPUTER CLUB
コレクション
〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301
TEL 0427(20)5471
FAX 0427(20)5405（24時間受付）
（振込銀行）三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

■コレクションからのお願い
- 予約なしのご送金はご遠慮下さい。
- ご送金は現金書留、郵便為替、銀行振込のいずれかでお願いします。
- 買取品送付の場合は申込書と下記のいずれかの証明書のコピーを同封して下さい。（運転免許証、身分証明書（写真付）、学生証（写真付）、パスポートなど。
- 高校生以下の方の買取の場合は申込書に保護者の方の承諾署名も必要です。（保護者の方の承諾がない場合は買取り出来ません。）

（営業時間） 平日 PM2:00～PM6:30
（土・日は休業日）
○コレクションは通販専門ショップです。
（ハガキ、封書での問合せ大歓迎!!）

▶超特価ゲームソフト販売中～

ゲームユーザーに大好評!!
コレクションリスト パートI
…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト在庫情報のコレクションリストは40%～80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫と価格がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は80円切手6枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。（おさがしソフトが見つかるかも…）また希望者多数のため、リスト3回分（毎月1回発送で3ヶ月間）まとめての申し込みも可能になりました。ご希望の方は郵便小為替1,500円分同封の上、リスト係までお申し込み下さい。（初回発送リストに5,000円以上購入時1,000円割引になる3ヶ月間有効のコレクションチケット付）

（リスト掲載ソフト）
MSX(1・2)・X68000・PC-8801・FMタウンズ・X1シリーズ
PC-9801(5・3.5)・各種ゲーム機ソフト(SF、MD他)

申込先 〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301

新設!!
（98用美少女ソフト専門リスト）
コレクションリスト パートII

リスト パートIIは98用美少女ソフト在庫リストです。販売方法は完全メールオーダーシステムによる通販です。（当社がお送りする在庫リストより希望のソフトを選択、封書にて申込むシステムです。）このパートIIリストをご希望の方は80円切手5枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。（パートIリストの申込先と住所が異なりますのでご注意下さい。）※5インチ中心のリストです。

申込先 〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1-807

※ファクシミリでのリストのご請求はご遠慮下さい。

1 新品のページ

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

通信販売はこちらへ! **03(3463)4455** (ヨシコ) 年中無休 AM10:00〜PM7:00

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に) **03-3463-4454**

大阪受付 06-364-1258 仙台受付 022-261-0929
福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK
クレジット大歓迎
全商品完全保証付

決算大処分セール開催中!(12/20迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!
※誠に勝手ながら11/20(日)は渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は10/30日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】 03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「株日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の超お奨め商品

NEC 98NOTE PC-9801-NS/R

新品



定価¥288,000
限定20台
チャンス! 56%引き
限定特価 ¥125,000

★PC-9801NS/R
●CPUに486SXを搭載した32ビットマシン
●メモリー640KB標準搭載
●バッテリーセーブモードの使用により最大7時間のバッテリー駆動可能
●1.44MBのFDDが使える3モードFDD内蔵

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,656	¥11,900

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

	定価	特価	月々
NEC PC-9821Xt/C10W (98MATEタワーPentium 90MHz PCIバス搭載)	¥1,000,000	¥695,000	¥66,500の12回払い
NEC PC-9821Xs/U7W (98MATE DX2 66MHz)	¥348,000	¥245,000	¥23,400の12回払い
NEC PC-9821Xe/U7W (98MATE 486SX 33MHz)	¥238,000	¥169,000	¥16,100の12回払い
NEC PC-9821Bs/U7W (98MATE 486SX 33MHz)	¥298,000	¥155,000	¥14,800の12回払い
NEC PC-9821As/U2 (98MATE 486SX 33MHz)	¥448,000	¥138,000	¥13,200の12回払い
NEC PC-9821Ce2/T2D (98MULTi 486SX 25MHz CD & TV付CRTセット)	¥373,000	¥242,000	¥24,100の12回払い
エプソン PC-486MU2IWM2 (486SX 33MHz 17インチCRT&CDセット)	¥398,000	¥289,000	¥27,600の12回払い
NEC PC-9821Nd (98TFTカラーノート 486SX 33MHz)	¥348,000	¥245,000	¥23,400の12回払い
エプソン PC-486Note/AUX2 (DSTNカラーノート 486SX 33MHz)	¥298,000	¥195,000	¥18,600の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9821As2/U2(i486sx/33MHz、超特価品)	¥328,000	¥198,000
	PC9821Ap2/U2(i486DX2/66MHz、超特価品)	¥448,000	¥255,000
	PC9821Ap2/U8W(Windows搭載モデル、i486DX2/66MHz)	¥580,000	¥308,000
	PC9821Xn/C9W(Pentium90MHz、540メガHDもCD搭載)	¥660,000	¥459,000
	PC9821Xa/U1(Pentium90MHz、PCIバス搭載フレームモデル)	¥500,000	¥349,000
NEC	PC9821Ce2-S2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	¥348,000	¥218,000
	PC9821Ce2-T2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	¥358,000	¥232,000
	PC9821Ne(TFTカラー液晶/超特価)	¥588,000	¥298,000
	PC9801NS/A(486ノート)	¥248,000	¥159,000
	PC9801NX/C(TFTカラー液晶、640×400)	¥438,000	¥239,000
松下	WOODY CF-V31DBGJ(HD170/TV/JIS)	¥358,000	¥265,000
エプソン	PC486MS2(i486DX2/66MHz)	¥258,000	¥198,000
	PC486MR2(i486SX/33MHz)	¥178,000	¥138,000
	PC486FE2(486SX/25MHz)	¥128,000	¥ 99,800
	PC486Note-NAUC2(TFTカラー液晶)	¥458,000	¥335,000
	PC486Note-NAUX2HW(DSTNカラー液晶)	¥368,000	¥269,000
	PC486Note-NAU2(モノクロ液晶)	¥238,000	¥179,000

カラーディスプレイ

	定価	特価	月々
三洋 CMT-D14UM5 (14インチ マルチスキャン)	¥118,000	¥41,800	¥4,000の12回払い
ロジテック LCM-17 (17インチ マルチスキャン)	¥128,000	¥79,800	¥7,600の12回払い
NEC PC-KM172 (17インチ マルチスキャン)	¥198,000	¥128,000	¥12,200の12回払い
INDEXON MF-8517 (17インチ マルチスキャン)	¥94,800	¥82,800	¥7,900の12回払い
IDEXON MF-8615A (15インチ マルチスキャン)	¥59,800	¥53,800	¥5,100の12回払い
NEC PC-KM153 (15インチ マルチスキャン)	¥110,000	¥64,800	¥6,200の12回払い
エレコム HRM-17 (17インチ トリニトロン)	¥158,000	¥89,800	¥8,500の12回払い
フィリップス 4CM6088I (17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥175,000	¥89,000	¥8,500の12回払い
NANAO FlexScan56T (17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥270,000	¥175,000	¥16,700の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

	定価	特価	月々
NEC PC-PR1000E/4 (A4対応レーザープリンタ)	¥148,000	¥59,800	¥5,700の12回払い
キヤノン BJ-15Vプロ (A4インクジェット)	¥72,800	¥39,800	¥3,800の12回払い
キヤノン BJC-600J (フルカラーインクジェット)	¥98,000	¥74,800	¥7,100の12回払い
エプソン MJ-700V2C (フルカラーインクジェット)	¥99,800	¥69,500	¥6,600の12回払い
NEC PC-PR101/J110 (フルカラーインクジェット)	¥69,800	¥37,800	¥3,600の12回払い
キヤノン LBP-B406EII (B4対応レーザープリンタ)	¥238,000	¥145,000	¥13,800の12回払い
富士通 FP-110FN (PC/FM用熱転写プリンター)	¥49,800	現金特価 ¥16,800	

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・ハードディスク

	定価	特価	月々
日本アルトス MO4230D (230MB対応/ケーブル付)	¥158,000	¥108,000	¥10,300の12回払い
ロジテック LMO-200 (128MB普及型)	¥79,800	¥57,800	¥5,500の12回払い
各社 98用外付け340MB		¥32,800より	¥3,100の12回払い
各社 98用外付け540MB		¥45,800より	¥4,300の12回払い
各社 98FELLOW/MATE用340MB		現金特価 ¥27,800より	
各社 98NOTE内蔵250MB		現金特価 ¥21,800より	
各社 98NOTE内蔵340MB		¥34,800より	¥3,300の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価 ➡ 特価
TOEI FCD-1780V(17"マルチスキャン24KHz〜、0.26)	¥138,000 ➡ ¥84,800
NEC PC-PR201/40(136桁、ドット、新製品)	¥59,800 ➡ ¥45,800
ランド LFBC-210(98ファイルベイ用倍速CD-ROM、漢字)	¥38,000 ➡ ¥15,800
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速CD-ROMドライブ)	¥47,800 ➡ ¥19,800
ICM MO-230S(230メガ対応光磁気ディスク)	¥148,000 ➡ ¥108,000
ロジテック LMO-340(128MB高速光磁気ディスク、超特価)	¥128,000 ➡ ¥84,000
サン電子 MS144AVF(14400ボーFAXモデム、音声機能付、推奨品)	¥36,800 ➡ ¥27,800
インテグラン 通信ボコ14400(14400ボー、ポケット型FAXモデム)	¥44,800 ➡ ¥23,800
アイワ PV-AF144VSWW(14400ボーモデム&FAX機能、液晶表示付)	¥67,800 ➡ ¥34,800
アイワ PV-PF144I-HN(14400ボーポケットモデム&FAX機能、人気品)	¥44,800 ➡ ¥27,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	¥32,000 ➡ ¥24,800

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

●上記の商品は全て新品です。 ●中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
●お近くの方は是非各店舗へご来店ください。 ●在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付けください。
●お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
●価格には消費税は含まれておりません。 ●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
●送品に対する送料は別途必要です。 ●代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

ベーマガ 12月号

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2 新品のページ

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Be/U7W(Windows搭載モデル, i486sx/25MHz)	268,000	148,000
NEC PC9821Bp/U7W(Windows搭載モデル, i486DX2/66MHz)	398,000	218,000
NEC PC9821Bp/U8W(Windows搭載モデル, i486DX2/66MHz)	438,000	238,000
NEC PC9821Bf/U8W(Windows搭載モデル, ペンティアムOD搭載)	600,000	348,000
NEC PC9821As2/M2(Windows搭載モデル)	342,000	210,000
NEC PC9821Ap2/M2(i486DX2/66MHz, 超特価品)	462,000	265,000
NEC PC9821Ap2/C9W(Windows & CD-ROM搭載モデル)	700,000	368,000
NEC PC9821Ap2/C9T(Windows, 高速アクセラレータ搭載)	800,000	438,000
NEC PC9821An/U2(Pentium90MHz)	590,000	399,000
NEC PC9821An/U9W(Pentium90MHz, 超特価)	720,000	489,000
NEC PC9821An/C9T(Pentium90MHz)	900,000	615,000
NEC PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz,340メガHD&CD搭載)	398,000	285,000
NEC PC9821Xp/U8W(DX4/100MHz,270メガHDD搭載)	448,000	314,000
NEC PC9821Xp/C8W(DX4/100MHz,340メガHD&CD搭載)	488,000	345,000
NEC PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz,270メガHDD搭載)	570,000	399,000
NEC PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz,270メガHD&CDバス)	640,000	448,000
NEC PC9821Xa/C9W(Pentium90MHz,540メガHD&CD&PCI)	730,000	499,000
NEC PC9821Xa/C10W(Pentium90MHz,1ギガHD&CD&PCI)	880,000	609,000
NEC PC9801BX2/U2(i486SX/25MHz, 超特価品)	178,000	119,000
NEC PC9801BX2/M2(i486SX/25MHz, 超特価品)	192,000	135,000
NEC PC9801BX2/U7(i486SX/25MHz,120メガHDD&5メガ)	238,000	145,000
NEC PC9801BS2/U2(i486SX/33MHz, 超特価品)	238,000	145,000
NEC PC9801BS2/M2(i486SX/33MHz, 超特価品)	252,000	155,000
NEC PC9801BS2/U7(i486SX/33MHz,120メガHD&5メガ)	278,000	148,000
NEC PC9801BA2/U2(i486DX2-66MHz)	338,000	199,000
NEC PC9801BA2/M2(i486DX2-66MHz)	352,000	209,000
NEC PC9821Cs2-S2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	428,000	248,000
NEC PC9821Ne/340W(TFTカラー,5.6メガRAM&340メガHDD)	840,000	575,000
NEC PC9821Ne/340W(TFTカラー,5.6メガRAM&340メガHDD)	730,000	499,000
NEC PC9821Ne2(TFTカラー,i486SX-33MHz)	458,000	318,000
NEC PC9801NS/A(486ノート)	248,000	159,000
NEC PC9801NL/R120A(PC98ノートライト,120メガHDD内蔵)	328,000	225,000
富士通 FM-TOWNS各種 5~6ページをご覧ください	———	超特価
富士通 FMV530TG(Pentium60MHz 528メガHDD,OADGキーボード	658,000	526,000
富士通 FMV490Dsp(340メガHDD,JISキーボード&VIPER付)	428,000	278,000
富士通 FMV486DE1(340メガHD,JISキーボード)Viperプレゼント	378,000	238,000
IBM ThinkPad230Cs-YB5(DSTNカラー液晶/HD130)	358,000	249,000
IBM PS/V Vision2400(NTB(CRT/TVチューナー/CD-ROM一体型)	378,000	278,000
アップル マッキントッシュPM7100(664V/16MB/HD500/CD-ROM)	588,000	409,000
ワープロ		
シャープ WD-X500	250,000	165,000
東芝 JW-05PV	198,000	125,000
富士通 オアシスポケット3(携帯用ワープロ, 新製品)	99,800	74,800
富士通 オアシス30LX701(COPYなスキャナー機能内蔵, 新製品)	208,000	135,000
富士通 オアシス30AP101(120メガHDD内蔵, ハガキ/名刺印刷)	238,000	169,000
富士通 オアシス30LV501-JIS(ハガキ/名刺印刷可能, 超特価)	198,000	99,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1421(0.31、14インチ)超特価	76,800	38,000
NEC PC-TD151(0.31,TV付,スピーカ内蔵,超特価)	108,000	65,000
αデータ ACM-217(17'マルチスキャン0.28ピッチ)	128,000	85,800
エレコム HRM-T17(17'マルチスキャン トリニトロン超特価)	158,000	89,800
エレコム HRM-14(14'4モードスキャン)	69,800	36,800
MAG MX-17S(17'マルチスキャン 30KHz~,トリニトロン)	———	98,000
ハードディスク		
アルトス エリアス500NZ(510メガ,98用SCSI I/F付)	198,000	49,800
日本テクサ ES-540A(540メガ,98用SCSI I/F付)	129,800	49,500
アルトス INNER-120MA(98MATE用 内蔵120メガHD,在庫限定)	53,000	14,800
エレコム EHB-340(BN(98FELLOW用 内蔵340メガHDD)	69,800	31,800
各社 エプソンノート用HDD	———	超特価

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
各社 NECノート用HDD	———	超特価
CD-ROM		
エレコム ECD-500N(PC98用高速CD-ROM,アクセスタイム200ms)	79,800	48,000
ロジテック LCD-M500(MAC用外付けCD-ROM, 在庫1台限定特価)	89,800	49,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速CD-ROM)	48,000	36,800
漢字プリンター/FAX		
NEC PC-PR201/65(136桁,カラー,ドット,新製品)	115,000	78,000
NEC PC-PR101/T67(80桁,カラー,熱転写)	84,800	58,000
NEC PC-PR101/TN103(80桁,カラー,熱転写,限定超特価)	69,800	29,800
キヤノン BJ-10V-Lite(A4,インクジェット)	69,800	33,800
キヤノン BJ-220J(A3,インクジェット)	69,800	49,800
キヤノン BJC-400J(新登場カラーインクジェットプリンター)	69,800	55,800
精河HP HP-DeskJet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	55,800
その他の周辺機器		
エプソン GT-6500(Win2,A4 カラースキャナー,98&Win用)	99,800	77,800
アイワ PV-PPF24MK2-HN(240ポーポケットモデル&FAX機能)	19,800	15,900
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ WSR-G(PCM9ウンド&Windowsグラフィックアクセラレータ)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow528-2LB(98用フルカラーWindowsボード)	78,000	55,800
カノープス PowerWindow-NP98(98ノート用フルカラーWindowsボード)	98,000	75,800
カノープス PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
NEC PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
エムイーエスアイ SS-101I(98用ステレオFM音源ボード,トランスミッター内蔵)	16,800	13,800
東京ニーズ TNF3FM(98用FM音源ボード)	———	11,800
CRC CRC-FD-3.5SS(PC98用 3.5"×1,2HD/2DD)	18,500	14,800
CRC CRC-FD-3.5WS(PC98用 3.5"×2,2HD/2DD)	31,800	24,800
ランド LFID-5B(PC98ファイルスロット用 5"×1,2HD)	29,800	21,800
ランド LFBD-5A(PC98ファイルベイ用 5"×1,2HD)	25,800	19,800
ロジテック LFD-51(PC98用 5"×1,2HD専用)	29,800	23,800
ロジテック LFD-52(PC98用 5"×2,2HD専用)	44,800	35,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

決算大処分セール開催中!(12/20迄)

当社お奨めセット販売(安心のセット購入で、すぐに使えます。)

PC-9821Ce2/S2 セット

31%引



PC-9821Ce2/S2	¥348,000
MJ-700V2C	¥99,800
一太郎Ver.6/R1 for Windows	¥58,000
プリンタケーブル	¥5,800
合計	¥511,600

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタと最新ワープロソフトをセット!

特価 ¥353,500

月々¥33,800の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

PC-9821Cs2/S2 セット

32%引



PC-9821Cs2/S2	¥428,000
MJ-700V2C	¥99,800
一太郎Ver.6/R1 for Windows	¥58,000
プリンタケーブル	¥5,800
合計	¥591,600

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタと最新ワープロソフトをセット!

特価 ¥399,500

月々¥38,200の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

PC-486MUセット

25%引



PC-486MU21/WM2	¥398,000
MJ-700V2C	¥99,800
一太郎Ver.6/R1 for Windows	¥58,000
プリンタケーブル	¥5,800
合計	¥561,600

★買ってすぐに使えるオールインワン。
★17インチディスプレイでゲームもWINDOWSもバッチリ!
★人気のプリンタと最新ワープロソフトをセット!

特価 ¥422,500

月々¥40,400の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

FM-TOWNSII FreshTV セット

41%引



FM-TOWNSII FreshTV	¥388,000
MJ-700V2C	¥99,800
プリンタケーブル	¥5,800
合計	¥493,600

★本体にTVチューナーを内蔵。
★ワープロソフト(オアシスWIN)標準装備。
★人気のカラープリンタをセット。

特価 ¥290,800

月々¥27,800の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの) 高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」 なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを 高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心 総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシコウ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店㊟2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊟451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

※誠に勝手ながら11/20(日)は渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

(ベーマガ 12月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!
全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

※誠に勝手ながら11/20(日)は渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

(ベーマガ 12月号)

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

富士通 FM-TOWNS MARTY

定価¥98,000



★FM-TOWNS MARTY
●CPU:i386SXを搭載した32ビットマルチメディアゲームマシン
●メモリー2MB標準搭載
●TM-TOWNSの豊富なソフトウェアが使用可能
●CD-ROM装備

特価 ¥35,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,715	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F

定価¥323,000



★FM-TOWNS 20F
●CPU:i386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CD-ROM+2FDDの万全装備
●入門、ゲームに最適!!

特価 ¥49,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,674	¥4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII CX20

定価¥333,000



★FM-TOWNS CX20
●CPU:i386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●高速/互換モードの切り替え可能
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥57,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,880	¥5,500

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UX20

定価¥288,000



★FM-TOWNS UX20
●CPU:i386SXを搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥85,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,518	¥8,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UR20

定価¥288,000



★FM-TOWNS UR20
●CPU:i486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥129,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,850	¥12,300

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表10/31以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
【パソコン本体】		
NEC N5200ﾃﾞｽｸA07AD I (N5261-24,8FDx2,386SX/16MHz)		¥15,000
NEC PC9821Ne(i486SX/33MHz,ｶﾗｰ液晶ﾊﾟﾈﾙ,640x400/480対応)	¥588,000	¥248,000
NEC PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU,98ﾉｰﾄ,ｶﾗｰ液晶)	¥438,000	¥218,000
NEC PC9801NC(98Noteｶﾗｰ)	¥598,000	¥178,000
NEC PC9801NS/A120(98Note 120ﾒｶﾞHD内蔵)	¥328,000	¥165,000
NEC PC9801NS/A(98Note)	¥248,000	¥145,000
NEC PC9801NS/E(98Note NS/E)	¥278,000	¥94,800
NEC PC9801N(98Note)	¥248,000	¥55,800
NEC PC9801LS5(40ﾒｶﾞHD内蔵,ﾌﾟﾗｽﾏｲｸﾛﾝ搭載ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥866,000	¥108,000
NEC PC9801LX4(20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥588,000	¥78,000
NEC PC9801LX2	¥448,000	¥69,800
NEC PC98LT1(98LTﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥238,000	¥29,800
NEC PI-ET1(ﾎﾟｹｯﾄｻｲｽﾞ電子手帳)	¥34,800	¥5,800
NEC PC9821Ce/S2(CRT,CD-ROM,120ﾒｶﾞHDﾓﾃﾙ)	¥488,000	¥209,000
NEC PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載,CRTｾｯﾄ)	¥378,000	¥185,000
NEC PC9821-S1(CRT,CD-ROMｾｯﾄ)	¥318,000	¥158,000
NEC PC9801CS2(CRT一体型)	¥398,000	¥89,800
NEC PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	¥548,000	¥94,800
NEC PC98RL5(386/20MHz,40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥970,000	¥89,800
NEC PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	¥328,000	¥158,000
NEC PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	¥218,000	¥98,000
NEC PC9801FA5(i486SX/16MHz,40ﾒｶﾞHD内蔵)	¥578,000	¥118,000
NEC PC9801FS2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥348,000	¥75,000
NEC PC9801DA2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥448,000	¥99,800
NEC PC9801DS/U2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥358,000	¥79,800
NEC PC9801RA51(32ﾋﾞｯﾄ)	¥668,000	¥108,000
NEC PC9801RA21(32ﾋﾞｯﾄ)	¥498,000	¥94,800
NEC PC9801DX2	¥318,000	¥74,800
NEC PC9801RX21	¥338,000	¥68,000
NEC PC9801RX2	¥398,000	¥64,000
NEC PC9801VX41(20ﾒｶﾞHD内蔵)	¥630,000	¥67,800
NEC PC9801VX21	¥433,000	¥56,800
NEC PC9801VX4(20ﾒｶﾞHD内蔵)	¥693,000	¥64,800
NEC PC9801VX2	¥433,000	¥55,800
NEC PC9801VM21	¥390,000	¥39,800
NEC PC9801VM4(20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥830,000	¥39,800
NEC PC9801VM2(別売り256K-RAMx3,000有り)	¥415,000	¥30,000
NEC PC9801VF2(別売り256K-RAMx3,000有り)	¥348,000	¥24,800
NEC PC9801M2(別売り512K-RAMx5,000有り)	¥415,000	¥24,800
NEC PC9801F2(別売り512K-RAMx5,000有り)	¥398,000	¥19,800
NEC PC9801UX21(FM音源搭載)	¥348,000	¥55,800
NEC PC9801UV11(FM音源搭載)	¥218,000	¥49,800
NEC PC9801(FM音源搭載)	¥298,000	¥25,000
NEC PC98DO	¥298,000	¥42,800
NEC PC98DO+	¥278,000	¥64,800
NEC PC88VA2(ｽﾃﾚｵFM音源内蔵)	¥298,000	¥29,800
NEC PC88VA	¥298,000	¥24,800
NEC PC8801MR	¥238,000	¥21,800
NEC PC8801MH	¥208,000	¥19,800
NEC PC8801FA	¥168,000	¥18,800
NEC PC8801FE(家庭用TVのﾋﾞﾃﾞｵ入力端子に接続できます。)	¥129,000	¥24,800
NEC PC8801FE2(家庭用TVのﾋﾞﾃﾞｵ入力端子に接続できます。)	¥119,000	¥29,800
NEC PC8801FH30	¥168,000	¥17,800
NEC PC8801SR30	¥258,000	¥18,800
ｴﾌﾟｿﾝ PC-486NoteASX2(ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄﾊﾟｿｺﾝ)	¥328,000	¥178,000
ｴﾌﾟｿﾝ PC-386NoteARX2(ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄﾊﾟｿｺﾝ)	¥398,000	¥158,000
ｴﾌﾟｿﾝ PC-386NoteW1B(40ﾒｶﾞHD内蔵)	¥418,000	¥99,800
ｴﾌﾟｿﾝ PC-286LP-STD(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ,ﾌﾟﾘﾝﾀｰ内蔵)	¥298,000	¥45,800
ｴﾌﾟｿﾝ PC-286V-STD(286/10MHz)	¥298,000	¥37,800
ｴﾌﾟｿﾝ PC-286C-STD(PC-Club)	¥168,000	¥32,800
東芝 J3100SL001VW(ﾀﾞｲﾔﾌﾞｲﾝ386,VGA対応,3ﾓｰﾄﾞFD搭載)	¥378,000	¥135,000
東芝 J3100SL011(PWS5016A,10ﾒｶﾞHDD内蔵,ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥398,000	¥29,800
東芝 J3100GT-002(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ,2FDD仕様)	¥498,000	¥39,800
東芝 J3100GT-021A(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ,20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥648,000	¥45,800
東芝 PA7032A(ﾊﾟｿﾋﾟﾀ16ﾃﾞｽｸ100)	----------	¥0
シャープ CZ-510C(X68030-HD,80ﾒｶﾞHDD搭載)	¥488,000	¥238,000
シャープ CZ-800C(X1)	¥155,000	¥9,800
シャープ CZ-856C(X1ﾀｰﾎﾞII)	¥178,000	¥22,800
シャープ PC-1501(ﾎﾟｹｺﾝ)	¥64,800	¥16,800
富士通 FM-TOWNS ﾏｰﾃｨ(新品同様CD-ROM搭載,人気ゲーム機)	¥98,000	¥39,800
富士通 FM-TOWNS各種 (当社広告ﾍﾟｰｼﾞ目参照)	----------	超特価
富士通 FM-TOWNSﾃｨ'A2本体	¥398,000	¥32,000
富士通 FM-TOWNSﾃｨ'A2F本体	¥378,000	¥42,000
富士通 FM-TOWNSﾃｨ'A20F本体	¥323,000	¥49,000
富士通 FM-TOWNSﾃｨ'A40H(40ﾒｶﾞHD内蔵)本体	¥473,000	¥57,000
富士通 FM-TOWNS II CX20本体	¥333,000	¥57,000
富士通 FM-TOWNS II CX40(40ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥433,000	¥67,000
富士通 FM-TOWNS II HG20本体	¥303,000	¥67,000
富士通 FM-TOWNS II HR20本体	¥328,000	¥85,000
富士通 FM-TOWNS II UX20(CRT一体型)本体	¥288,000	¥85,000
富士通 FM-TOWNS II UG20(CRT一体型)本体	¥268,000	¥89,000
富士通 FM-TOWNS II UR20(CRT一体型)本体	¥288,000	¥129,000
富士通 FMR-16ﾊﾟFD	¥400,000	¥5,000
富士通 ﾌｧﾐ9450ΛmkII本体(F9451SS12)	¥425,000	¥7,800
日立 JB-806E2	----------	¥0
三菱 ﾏｲﾃｨ16Ⅳ(MP-1655-B20)+MP-205GM(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀｰ)	----------	¥0
三菱 M3125-A14	----------	¥0
沖電気 IF-800ｼﾘｰｽﾞ各種(本体,CRT他)	----------	¥0
アップル ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	----------	¥175,000
アップル ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵ﾃﾚﾋﾞ搭載)	----------	¥178,000
任天堂 ｽｰﾊﾟｰﾌｧﾐｺﾝ	¥25,000	¥12,800
任天堂 ﾌｧﾐｺﾝ	¥14,800	¥3,900
ソード M-68	----------	¥0
シャープ ザｳﾙｽﾞ(PI-3000)	¥65,000	¥33,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	¥59,800	¥17,800
シャープ PA-6100(電子辞書手帳)	¥14,800	¥4,800
【MSXシリーズ 各種】		
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ FS-A1mk2(MSX2)	¥29,800	¥12,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ FS-A1(MSX2)	¥29,800	¥11,800
SONY HB-101(MSX)	¥46,800	¥5,000
SONY HB-F1II(MSX2)	¥29,800	¥9,800
三洋 PHC-35J(MSX2+,PHC-70FD)のFD無し版,限定品	----------	¥8,000
東芝 HX-10DPN(MSX)ﾋﾟﾝｸ	----------	¥2,000
各社 MSX,MSX2,MSX2+,MSXturboR 多数	----------	¥3,000ヨリ
【IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体】		
IBM 5551-J99(ｼﾞｬﾝﾊﾟ品)	----------	¥2,000
IBM 5551-D03(PS55,8086/8MHz)	----------	¥5,000
IBM 5541-P19(3.5&2D1FD&80MB HDD,ｶﾗｰ対応,16ﾋﾞｯﾄ)	----------	¥15,800
IBM 5561-H08(80286/8MHz,20ﾒｶﾞHDD,ｶﾗｰ対応)	----------	¥10,000
【ワープロ】		
富士通 ｵｱｰ30AX-CD(CD-ROM搭載,96ﾋﾞｯﾄﾜｰﾄﾞ,ｲﾝｸｼﾞｪｯﾄ,B4印字)	¥278,000	¥128,000
富士通 ｵｱｰ30SE(12CRT,24ﾋﾟﾝB4印刷)	¥228,000	¥59,800
【ハードディスク CD-ROM】		
NEC PC-CD60D(98ﾌｧｲﾙｰｲﾝ用倍速CD-ROM)	¥135,000	¥15,800
NEC CD-ROM2ｽﾃﾚｵPCｴﾝｼﾞﾝ用CD-ROMﾄﾞﾗｲﾌﾞ+I/F+ｿﾌﾄ	¥57,800	¥9,800
NEC PC-H98S/B-E02(PC-H98S用100ﾒｶﾞHDD)	¥250,000	¥17,800
各社 PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI100ﾒｶﾞHDD	----------	¥19,800
各社 PC98ﾉｰﾄｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI240ﾒｶﾞHDD	----------	¥29,800
各社 PC98ﾉｰﾄｼｪｰﾙﾄﾞ用外付けSCSI340ﾒｶﾞHDD	----------	¥34,800
各社 PC98Noteｼﾘｰｽﾞ用内蔵120ﾒｶﾞHDD	----------	¥19,800
各社 PC98Noteｼﾘｰｽﾞ用内蔵250ﾒｶﾞHDD	----------	¥25,800
各社 ｴﾌﾟｿﾝNoteｼﾘｰｽﾞ用内蔵120ﾒｶﾞHDD	----------	¥19,800
各社 ｴﾌﾟｿﾝNoteｼﾘｰｽﾞ用内蔵250ﾒｶﾞHDD	----------	¥25,800
各社 PC98MATE用内蔵120ﾒｶﾞHDD	----------	¥10,800
各社 PC98MATE用内蔵240ﾒｶﾞHDD	----------	¥26,800
各社 PC98FELLOW用内蔵120ﾒｶﾞHDD	----------	¥9,800
各社 PC98FELLOW用内蔵240ﾒｶﾞHDD	----------	¥25,800
エニックス EFX-100G(ﾀﾞｳﾝｽﾞ用100ﾒｶﾞHDD)	¥118,000	¥19,800
日本ｱﾀｯｻ NJ-DP80V(ﾀﾞｲﾅﾊﾞｯｸ80V,ﾀﾞｲﾅﾌｧｲﾙ80ﾒｶﾞHDD)	¥98,000	¥25,800
富士通 MB-27674A(FM16βHDD)	----------	¥5,000
東芝 PA7219(HDD)	----------	¥0
【フロッピーディスク】		
NEC PC9831-MW(98用52HD FD,1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ仕様)	¥180,000	¥10,000
任天堂 ﾃﾞｨｽｸｼｽﾃﾑ	¥15,000	¥3,000
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5FDDﾄﾞﾗｲﾌﾞ	¥36,800	¥17,800
CRC CRC-FD3.5WS(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥43,800	¥22,800
シャープ MZ-1F07(MZ2000ｼﾘｰｽﾞ用5FD)	¥158,000	¥2,000
E.I.E MDF-11(ﾀﾞｲﾅﾌｧｲﾙ3.5 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥36,800	¥9,800
エレコム FDD-3.5WA(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥49,800	¥18,800
アキュレート FDD-3WT(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ,新品限定)	¥23,800	¥19,800
アキュレート FDD-3ST(98用3.52HD/2DD 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ,新品限定)	¥15,800	¥13,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ FS-FD1A(MSX2用外付け3.5FDDﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥39,800	¥17,800
東芝 JWT-3008A(UW-500用8FDDユニット)	----------	¥0
【プリンター】		
NEC N-5263-25A(N5200ｼﾘｰｽﾞ用)	----------	¥3,500
NEC N-5263-26(N5200ﾉｰﾄ用)	----------	¥5,000
NEC NM-9400(136桁,24ﾋﾟﾝ,熱転写)	¥298,000	¥26,800
NEC PC-8825(80桁,24ﾋﾟﾝ,熱転写)	¥176,000	¥11,800
NEC PC-PR101F(80桁,24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ)	¥158,000	¥26,800
NEC PC-PR101L(80桁,24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ,別売品用しおり付き)	----------	¥5,000
NEC PC-PR102TL3(A4,24ﾋﾟﾝ,熱転写小型)	¥50,000	¥24,800
NEC PC-PR201H2(136桁,24ﾋﾟﾝ,ﾊｰﾄﾞ)	¥245,000	¥29,800
NEC PC-PR201TL(136桁,24ﾋﾟﾝ,カラー熱転写)	¥170,000	¥39,800
NEC PC-PR201TH(136桁,24ﾋﾟﾝ,カラー熱転写)	¥145,000	¥44,800
NEC PC-PR201V(136桁,24ﾋﾟﾝ,ﾊｰﾄﾞ)	¥298,000	¥39,800
NEC PC-PR406LM(A4ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥368,000	¥29,800
NEC PC-PR406S(24ﾋﾟﾝ,熱転写,ｽﾄﾚｰﾄ機能付)	¥94,800	¥39,800
SONY HBP-F1C(B4縦,24ﾋﾟﾝ,ｶﾗｰ熱転写,MSX用)	¥49,800	¥23,800
アップル イメージライターII	¥79,800	¥24,800
アップル スタイルライターII	----------	¥29,800
エプソン HG-2550(136桁,24ﾋﾟﾝ,インジェット)	¥248,000	¥24,800
エプソン HG-2500(136桁,24ﾋﾟﾝ,インジェット)	¥248,000	¥19,800
エプソン VP-2061PC(136桁,24ﾋﾟﾝ,ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥130,000	¥39,800
エプソン VP-550PC(80桁,24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ)	¥87,000	¥22,800
カシオ MW-24(MSXｼﾘｰｽﾞ用24ﾋﾟﾝ,ﾜｰﾌﾟﾛﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥39,800	¥14,800
キヤノン BJ-130J(136桁,ﾊﾞﾌﾞﾙｼﾞｪｯﾄ式,人気商品)	¥198,000	¥39,800
キヤノン LBP-8IIA3J-2(B4レーザープリンター)	----------	¥12,800
キヤノン LBP-B406(PC98ﾌｧｲﾙ,B4レーザープリンター,超特価)	¥598,000	¥49,800
キヤノン LBP-B406S(PC98ﾌｧｲﾙ,B4レーザープリンター,超特価)	¥588,000	¥55,800
シャープ CE-125S(PC1261等ポケコン用)	¥36,800	¥5,000
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	¥17,800	¥5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁,24ﾋﾟﾝ,カラー熱転写)	¥69,800	¥17,800
シャープ CZ-8PC5(80桁,48ﾋﾟﾝ,カラー熱転写)	¥96,800	¥29,800
シャープ CZ-8PK2(80桁,9ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ)	¥128,000	¥9,800
シャープ CZ-8PK8(136桁,24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ式)	¥152,000	¥29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	¥54,800	¥9,800
シャープ CZ-8PN1(80桁,24ﾋﾟﾝ,熱転写)	¥134,800	¥19,800
シャープ IO-735(136桁,カラーインジェットプリンター)	¥248,000	¥44,800
スター AR-2415(136桁,24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ式)	¥144,000	¥29,800
スター BR-2415(136桁,24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ式)	¥94,800	¥29,800
スター TR-24CL(A4,カラー熱転写)	¥69,800	¥22,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ FS-PA1(MSX用,24ﾋﾟﾝ,熱転写)	----------	¥19,800
ﾌﾟﾘﾝﾀｰ M-1724P(136桁,24ﾋﾟﾝﾄﾞｯﾄ,PC-PR互換,新品限定)	¥148,000	¥34,800
精工舎 GP-250(A4,ﾄﾞｯﾄ)	¥69,800	¥3,800
精工舎 GP-550E(80桁,9ﾋﾟﾝ,18ﾄﾞｯﾄ印刷)	¥119,800	¥7,500

業界最長
中古パソコン永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一
ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。
中古も新品もOKです!

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます
下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、

▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター

下取品や修理申込品などの商品は、

▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

4 中古のページ

NEC PC-9821Ne



定価¥588,000

★PC-9821Ne
- CPUに486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
- メモリー3、6MB標準搭載
- 選べてきれいなTFT液晶内蔵
- ウインドウズ3.1もOK 640×480表示対応

特価 ¥248,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥24,116	¥23,700
24回	¥14,174	¥12,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LS5



定価¥866,000

★PC-9801LS5
- CPUに386SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー1、6MB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを40MB内蔵
- 明るいプラズマモニタ装備

特価 ¥108,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,733	¥10,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX2



定価¥448,000

★PC-9801LX2
- CPUに286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵
- 98ソフトがそのまま使用可能!
- 見やすいバックライト白液晶装備

特価 ¥69,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥7,562	¥6,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX4



定価¥588,000

★PC-9801LX4
- CPUに286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを20MB内蔵
- 見やすいバックライト白液晶装備

特価 ¥78,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,179	¥7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX21



定価¥433,000

★PC-9801VX21
- CPUに286を搭載したベストセラー16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 5インチ、2ドライブ内蔵
- 入門、練習機に最適

特価 ¥56,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,832	¥5,400

クレジット表は、消費税込の価格です

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

中古商品特価表10/31以降フェアー期間限定 販売予定特価表

(表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
東芝 PA-7260(ﾊﾟｿﾋﾟｭｰﾀ用, 136桁, 16ﾄﾞｯﾄ)	¥193,000	¥0
東芝 PA-7281(136桁, 漢字ﾌﾟﾘﾝﾀｰIII)	----------	¥9,800
東芝 PWS-5266A(ﾊﾟｰｿﾅﾙ熱転写ﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥58,000	¥10,000
東芝 PWS-5271A(ﾀﾞｲｱﾌﾟﾘﾝｸｼﾘｰｽﾞ用熱転写)	¥58,000	¥19,800
日立 MB-1050(80桁,ﾄﾞｯﾄ式)	----------	¥0
富士通 F6163-T1(ﾎﾟｽ30AD-EX(使用可能, 48ﾋﾟﾝ熱転写)	¥70,000	¥19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450ｼﾘｰｽﾞ用)	----------	¥5,800
富士通 FMPR-201(24ﾋﾟﾝ, 熱転写)	----------	¥14,800
富士通 FMPR-203B2(24ﾋﾟﾝ, 熱転写)	----------	¥16,800
富士通 FMPR-354G(24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ)	----------	¥16,800
富士通 FMPR353A(136桁, 24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ)	¥138,000	¥19,800
富士通 MB-27410B(136桁, 24ﾋﾟﾝ,ﾄﾞｯﾄ)	¥300,000	¥15,800
富士通 OAPR-101(ｵｱﾝｽ用, 24ﾋﾟﾝ, 熱転写, A4紙)	¥45,000	¥15,800
ライトマン ライトマン	----------	¥0
【 プリンターオプション 】		
エプソン #7336(ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ, HG2550/2500/2000用ｶﾞｲﾄﾞﾛｰﾗ)	¥40,000	¥1,000
エプソン #8330(ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ, RP80ｼﾘｰｽﾞ用)	¥38,000	¥1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥6,000	¥0
エプソン #8695(SP80用FM対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥6,000	¥0
エプソン AP500FMRC(AP500用FM対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ, 新品限定)	¥3,500	¥1,000
エプソン AP500XRC(AP500用X68対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ, 新品限定)	¥3,500	¥1,000
エプソン PRFC3(HG4800用ｼﾝｸﾛ体ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥25,000	¥2,000
エプソン VP500TU(VP500用)ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ	¥7,000	¥1,000
エプソン VP550PTU(VP550用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ, 新品限定)	¥7,000	¥1,000
エプソン VP800PTU(VP800用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ, 新品限定)	¥8,000	¥1,000
エプソン VP1000CSF(VP1000用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥30,000	¥1,000
エプソン VP1000PTU(VP1000用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ, 新品限定)	¥10,000	¥1,000
エプソン VP1350PTU(VP1350用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ, 新品限定)	¥10,000	¥1,000
エプソン VP135EXCSF(VP135EX用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ, 新品限定)	¥25,000	¥1,000
エプソン VP1700CSFA(VP1700用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ, 新品限定)	¥15,000	¥1,000
スター #87289220(TR-24CL用細ﾄﾞｯﾄｸﾘｰﾝﾌｫﾝﾄ)	¥18,000	¥1,000
キャノン ASF-0811J(BJ300J用)ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥18,000	¥1,000
キャノン EP-Lｶｰﾄﾘｯｼﾞ(LBP A404用)ﾄﾅｰ)	¥17,000	¥1,000
キャノン EP-Sｶｰﾄﾘｯｼﾞ(LBP-A408/8用)ﾄﾅｰ)	¥21,500	¥1,000
キャノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMｶｰﾄﾞﾘｯｼﾞ)	¥30,000	¥5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2漢字ROM, 新品限定)	¥23,000	¥1,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2,204B用ｶｰﾄﾘｯｼﾞ, ﾍｯﾄﾞｸﾘｰﾆﾝｸﾞ)	¥25,000	¥1,000
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用)ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥35,000	¥0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用)ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G,353G2用)ｶｰﾄﾘｯｼﾞ	¥25,000	¥1,000
東芝 J31ASF01(ﾃﾞｭｱﾙﾍｯﾄﾞ)ﾌﾟﾘﾝﾀ用)ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥50,000	¥0
東芝 JWX2093B(M4 96HD 96GB88FX用ﾘﾎﾞﾝ)	¥10,000	¥1,000
ロジテック LMP-400R-1M(ﾋﾟﾝﾄﾞﾗｲﾌﾟﾌﾟﾘﾝﾀ, 4MB)ﾌﾟﾘﾝﾀｻｰﾊﾞｰ	¥94,800	¥15,800
ロジテック LMP-400S-512(1:1 512KB)ﾌﾟﾘﾝﾀｻｰﾊﾞｰ	¥44,800	¥8,000
NEC N5263-84(N5200ﾌﾟﾘﾝﾀ用)ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	----------	¥0
NEC NM-9022-04(NM9900用ｶﾗｰ印刷ﾕﾆｯﾄ)	¥20,000	¥1,000
NEC PC-8822-03(PC8822/8821用)ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥16,000	¥0
NEC PC-PR101-14(PC-PR101F用)ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥30,000	¥1,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用)ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥16,000	¥1,000
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用)ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥13,000	¥1,000
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201ﾌﾟﾘﾝﾀ用)ﾘﾎﾞﾝ&ｶｾｯﾄﾎﾙﾀﾞｰ)	¥3,000	¥0
NEC PC-PR201-13(PC-PR201ｼﾘｰｽﾞ用)ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥18,000	¥1,000
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ﾋﾟﾝﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥1,000
ﾌﾞﾗｻﾞｰ PF-50(M1024ｼﾘｰｽﾞ用ﾋﾟﾝﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥5,000	¥1,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
日本REM PR-403T(PR40T用ｶﾗｰﾕﾆｯﾄ)	¥8,000	¥2,500
日本REM PR-BA5CSF(PR-B400用)ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥24,000	¥4,000
スター PT-15XM(JR200ｼﾘｰｽﾞ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥2,000
スター SF-10DP(AR2410用)ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	----------	¥3,000
スター SF-20(ｽﾀｰ製ﾌﾟﾘﾝﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	----------	¥3,000
【 ディスプレイ 】		
NEC N-5925U(20ｲﾝﾁ, ﾊｲﾚｿﾞ対応, ｱﾅﾛｸﾞ)	¥598,000	¥35,000
NEC N-5925L(20ｲﾝﾁ, ﾊｲﾚｿﾞ対応, ｱﾅﾛｸﾞ)	¥598,000	¥35,000
NEC N-5913L(14"98用, ｱﾅﾛｸﾞ)	----------	¥24,800
NEC N-5913(14"98用, ｱﾅﾛｸﾞ)	----------	¥24,800
NEC PC-60M43(2000文字相当ﾃﾞｼﾞﾀﾙ)	¥64,800	¥9,800
NEC PC-KD851(4000文字, ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ, 0.31)	¥158,000	¥34,800
NEC PC-KD853(4000文字, ｱﾅﾛｸﾞ, 0.31)	¥138,000	¥29,800
NEC PC-KD854(4000文字, ｱﾅﾛｸﾞ, 0.39)	¥89,800	¥26,800
NEC PC-KD861(4000文字, ﾃﾞｼﾞﾀﾙﾓﾆﾀ, ｱﾅﾛｸﾞ, 0.31)	¥138,000	¥32,800
NEC PC-KD881(4000文字, ｱﾅﾛｸﾞ, 0.28)	¥118,000	¥35,800
シャープ CU-21CD(21ｲﾝﾁ, 3ﾓｰﾄﾞ, ｱﾅﾛｸﾞ)	¥139,800	¥65,800
シャープ CZ-850D(15.5ﾃﾞｼﾞﾀﾙ, TV機能付)	¥129,800	¥39,800
シャープ CZ-860D(14, ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ, 2ﾓｰﾄﾞｽｷｬﾝ, TV機能付)	¥99,800	¥44,800
シャープ MZ-1D22(14ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ, 4000文字, 0.39)	¥108,000	¥29,800
IDEXON MF-5015(15, 0.38, ｱﾅﾛｸﾞ, ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)	¥128,000	¥39,800
エプソン CR-4500(14, ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)	----------	¥39,800
SONY CPD-14CD1(14, 2000文字, ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ)	----------	¥29,800
SONY CPD-1403(PC/AT用, 14, 0.38ﾄﾞｯﾄ)	¥125,000	¥24,800
SONY CPS-14F1(14, ｱﾅﾛｸﾞ, 21ｲﾝﾁﾋﾞﾃﾞｵ入力	¥60,000	¥27,800
CTX CPS-1760LR(17, ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ	----------	¥49,800
富士通 FM30-651(FM730用ｶﾗｰﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ)	¥38,000	¥3,000
富士通 FMTV-151(15, ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ, TV機能付, 2000文字)	¥89,800	¥35,800
富士通 FM-DPC431(FMR用ﾃﾞｼﾞﾀﾙ, 0.39, 640x400)	¥89,800	¥5,000
富士通 FM-DPC432(FMR16用ﾃﾞｼﾞﾀﾙ, 0.31, 640x400)	¥128,000	¥5,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字, ﾃﾞｼﾞﾀﾙｽｷｬﾝ)	¥89,800	¥27,800
富士通 MB-27333(14, 4000文字, ﾃﾞｼﾞﾀﾙ)	¥168,000	¥15,800
東芝 PA-7162W(ﾊﾟｿｺﾝ16用)	----------	¥3,000
IBM 5515-300(JX用14ｲﾝﾁｶﾗｰﾓﾆﾀ)	¥132,000	¥3,000
IBM 5555-B01(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀ)	----------	¥3,000
IBM 5555-B06(PS/55用15/10ﾓﾆﾀｰ)	¥70,000	¥3,000
各社 4000文字対応, ﾃﾞｼﾞﾀﾙｶﾗｰCRT(全品統一特価)	----------	¥15,800
各社 2000文字対応, ﾃﾞｼﾞﾀﾙｶﾗｰCRT(全品統一特価)	----------	¥10,000
【 メモリー / RAM関連 】		
I/O PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	¥25,000	¥10,800
I/O PIO-9234G-1MF(PC98ｼﾘｰｽﾞ用1MB)	----------	¥5,800
I/O PIO-9234L-2MG(PC98ｼﾘｰｽﾞ用ｽﾀﾃｨｯｸ2MB)	¥165,000	¥6,800
I/O PIO-EX134-2M(PIO-9X34F用増設2MB)	¥55,000	¥2,000
NEC PC-9801-02N(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用128KB)	----------	¥1,000
NEC PC-9801-21(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用128KB)	¥30,000	¥1,000
NEC PC-9801-NA03(PC9801NA, NA/C用6MB)	¥64,000	¥15,800
NEC PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	¥120,000	¥7,800
メルコ BM-150Q(98ｼﾘｰｽﾞ用ﾊﾞｯﾌｧ512KB)	¥59,800	¥5,800
メルコ ENX-12MT(98NX/C用12ﾒｶﾞ)	----------	超特価
メルコ ENX-4000T(PC98NX/C用4ﾒｶﾞ)	----------	超特価
メルコ RSL-2000(J3100SLV486E用2MB)	¥19,800	¥9,800
メルコ VE-256(98ﾉｰﾄﾀｲﾌﾟ, 256K)ﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥24,800	¥2,900
メルコ VQ-256(98ﾉｰﾄﾀｲﾌﾟ, 256K)ﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥39,800	¥2,900
ロジテック KEMB-9256(98ｼﾘｰｽﾞ用256KB)	----------	¥3,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
沖電機 IF80327(IF-800用512K)	----------	¥3,000
【 スキャナー 】		
富士通 FMSC-101(ﾊﾝﾃﾞｨﾒｰｼﾞｽｷｬﾅｰ)	¥24,000	¥3,000
エプソン PC-100V(ﾓﾉｸﾛﾊﾝﾃﾞｨｰｽｷｬﾅｰ)	¥44,800	¥15,800
シャープ WD-04HS(書院ﾜｰﾌﾟﾛ用ﾜｲﾄﾞｽｷｬﾅｰ)	¥34,800	¥8,900
富士通 FMSC-201G(26万色ﾊﾝﾃﾞｨｶﾗｰｽｷｬﾅｰ)	¥89,800	¥39,800
富士通 F6186IS1(ｵｱﾝｽ30用ﾊﾝﾃﾞｨｽｷｬﾅｰ)	¥36,000	¥16,800
IBM IBM6329(PS/55用A4ｽｷｬﾅｰ)	----------	¥9,800
【 モデム 】		
富士通 FM50NMD311(FMﾉｰﾄﾌﾞｯｸ用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,800	¥9,800
富士通 FMT-MD301(FM9ｼﾘｰｽﾞ用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ 特価)	¥49,000	¥6,200
富士通 FMT-MD302(FM9ｼﾘｰｽﾞ用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,000	¥12,800
富士通 OAMDC301(ｵｱﾝｽ30用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞｯｹﾄﾓﾃﾞﾑ)	¥42,000	¥9,800
東芝 J31MCSS1(J3100用内蔵2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,000	¥9,800
NEC PC9801LV-06(98LV,LX,LS用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑﾎﾞｰﾄﾞ, LV07LS07要)	¥40,000	¥2,900
NEC DATAX LSI-1200(1200ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑ, 銀行ﾎｽﾄｵﾝﾗｲﾝ端末の接続用)	¥148,000	¥3,000
NEC PWP-MB2(文豪ﾜｰﾌﾟﾛ用ﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥20,000	¥2,900
エプソン PCNFMC(PC286Note用ﾌｧｸｽﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ, 新品限定)	¥32,800	¥5,800
アイワ PV-2129(300全1200ﾎﾞﾚｰﾄ内蔵ﾌｧｸｽﾓﾃﾞﾑ)	¥29,800	¥1,900
アイワ PV-CT24(J3100用全2重2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑ)	¥39,800	¥9,800
【 その他の周辺機器 】		
シャープ CZ-8NJ2(ﾌｧｸﾐﾘ, ｺﾋﾟｰ)	¥29,800	¥16,800
アイワ FF-P4800(FAX送受信ﾌﾟﾘﾝﾀｰｴﾐｭﾚｰﾀｰ)	¥98,000	¥19,800
ハヤシ CRTﾌﾟﾘﾝﾀｰEX(ｴﾌﾟｿﾝﾉｰﾄ用CRTﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥9,800	¥4,800
ハヤシ ORTA-03E(98ﾉｰﾄ用CRTﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥5,800	¥3,000
シャープ WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cｲﾝﾀｰﾌｪｰｽ)	----------	¥1,000
シャープ CZ-8BV2(ｶﾗｰｲﾒｰｼﾞｽｷｬﾅ2)	¥39,800	¥6,800
シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROMｶｰﾄﾞ)	¥38,000	¥1,000
東芝 PWS5156A(OHPﾌｨﾙﾑ+ｴｸｽﾊﾟﾝｼｮﾝ機構)	¥198,000	¥10,000
佐鳥電機 ST-0020-5N(ﾃﾞｰﾀ転送分岐装置, 新品限定)	----------	¥7,000
富士通 FMT-413(ｳｲﾝﾄﾞｳｽﾞﾃﾞｼﾞﾀﾙ接続ｶｰﾄﾞ)	----------	¥1,000
エプソン PWP-519(PWP-550/550用8KB ICﾒﾓﾘｰ)	¥3,000	¥500
NEC PC8801-17(88用ﾋﾞﾃｵﾎﾞｰﾄﾞ)	¥49,800	¥9,800
NEC PC98LT-05K(PC98LT用ｷｬﾘﾝｸﾞｹｰｽ)	¥19,500	¥0
NEC PC98XL^2-06(98用縦置き台)	¥10,000	¥0
NEC PC9801-14(ﾐｭｰｼﾞｯｸﾞﾕﾆｯﾄﾎﾞｰﾄﾞ)	¥28,000	¥1,800
NEC PC9801LV-02(PC98LT互換ﾎﾞｰﾄﾞ, PC9801LS-07要)	¥26,000	¥3,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張ｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥12,000	¥7,000
シャープ CZ-8EB3(X1ｼﾘｰｽﾞ用拡張BOX, 新品限定)	¥33,800	¥9,800
ｴﾌｨｯｸ電子 GX-22(4ﾒﾓﾘﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	----------	¥16,800
ローランド MIDI音源各種	----------	超特価
カシオ CP-100(ﾊﾝｽﾞﾌﾘｰ)	----------	¥7,800
サイリックス 486CPU各種	----------	¥2,000ｽﾘ
インテル 80387ｽﾘｰﾌﾟﾛｯｾｯｻ各種	----------	¥2,000ｽﾘ
富士通 FMT-SP101(ﾌﾟﾘﾝﾀ内蔵ｽﾃﾚｵｽﾋﾟｰｶｰ)	----------	¥9,800
富士通 FM50NSM128(FMﾉｰﾄﾌﾞｯｸ用ICﾒﾓﾘｰｶｰﾄﾞ)	¥20,000	¥9,800
富士通 FMT-351(80387数値演算ｽﾌﾟﾛｾｯｻ)	¥120,000	¥10,000
東芝 JWT-2094D(ﾉｰﾄﾌﾞﾜｰﾌﾟﾛ通信ｾｯﾄ, 新品限定)	¥45,000	¥15,800
東芝 JWX-2099A(ﾉｰﾄ用外部ﾌﾟﾘﾝﾀｰ接続ｹｰﾌﾞﾙ, 新品限定)	¥6,000	¥3,000
東芝 JWX2093B(ﾉｰﾄ用)ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥5,800
各社 パソコンデスク	----------	¥1,000ｽﾘ
各社 ジョイスティク マウス 各種	----------	¥500ｽﾘ
各社 ファクシミリ各種	----------	¥9,800ｽﾘ

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを 高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通販受付 03 [ヨシココ] 3463 4455

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先(大和銀行 渋谷支店㊟6400197)〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店㊟2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊟451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

高価買取・高価下取フェアー!!

あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。

今がチャンス!

- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA

UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

(但し、1品5万円以上)

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1~6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

※誠に勝手ながら11/20(日)は渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

(ベーマガ 12月号)

5 TOWNSのページ

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

※誠に勝手ながら11/20(日)は渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3～60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!全国無料にて即送ります。

(ベーマガ 12月号)

FM TOWNS 決算BIGバーゲン!(11/8～12/20)

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!
更に当社ならサポート万全!

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
(もちろん通常の保証も付いてます。)





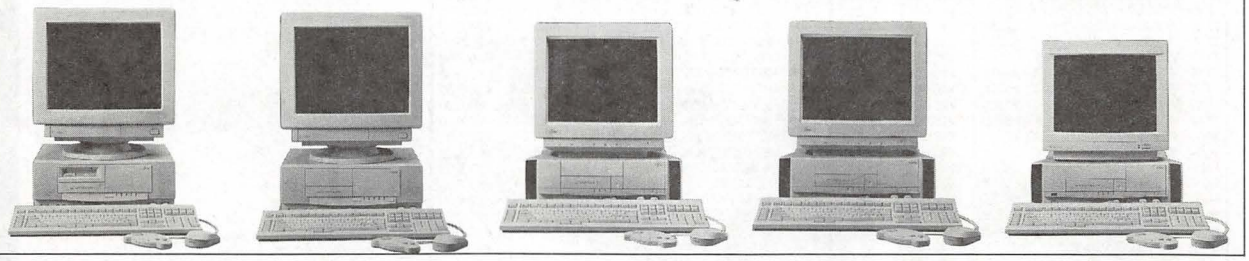
通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

②期間中 BIGプレゼント!
下記の(a)～(f)の全てをプレゼント
(a)人気ゲームソフト1本
(b)タウンズ専用キーボードカバー
(c)3.5インチブランクディスケット1箱
(d)富士通FMタウンズグッズ
(e)FMタウンズシステム構成表
(f)FMタウンズアプリケーションガイド
●数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

FM-TOWNSシリーズに待望の新機種登場!!

FMTOWNS II モデル HB	FMTOWNS II モデル HA	FMTOWNS II モデル EA	FMTOWNS II Fresh・E	FMTOWNS II Fresh・T
Pentium™/60MHz	i486DX2/66MHz	i486SX/33MHz	i486DX2/66MHz	i486SX/33MHz



Ⓐ FMタウンズII Fresh TV 超特価セット

FMタウンズII Fresh TV (本体&CRT&キーボード)(FMTWIIMF17T A or B)	¥388,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥388,000

●本体にTVチューナー内蔵/タウンズにTVがうつる!
●本体に170メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
●Towns-OS,MS-DOS,MS-Windowsを1台でこなす/
●高速i486SX/33MHzCPU搭載
●メモリー6MB 標準実装
●640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●ワープロソフト「オアシスWin」標準搭載
★本体をFreshに変更→－¥10,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥40,135	¥39,800
12回	¥21,562	¥20,800
20回	¥13,812	¥13,100
36回	¥11,043	¥7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FMタウンズII Fresh 超特価セット

FMタウンズII Fresh (本体&CRT&キーボード)(FMTWIIMF17F A or B)	¥368,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥368,000

●本体に170メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
●Towns-OS,MS-DOS,MS-Windowsを1台でこなす/
●高速i486SX/33MHzCPU搭載
●メモリー6MB 標準実装
●640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●ワープロソフト「オアシスWin」標準搭載
★本体をFresh-TVに変更→＋¥10,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥10,389	¥10,100
30回	¥10,146	¥8,300
36回	¥9,484	¥7,100
60回	¥9,236	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FMタウンズII MX17A 超特価セット

FMタウンズIIMX17A(本体&170メガHD&JISキーボード)	¥468,000
三洋 CMT-D14UM5(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター)	¥118,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥586,000

53%引

●Towns-OS,MS-DOS,MS-Windowsを1台でこなす最高機
●内蔵170メガハードディスク搭載済み
●超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
★本体をMX340Wに変更→＋¥80,000
★本体をMX170Wに変更→＋¥60,000
★本体をMX340Aに変更→＋¥25,000
★本体をMX20に変更→－¥5,000

フェアー特価 ¥270,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥18,163	¥17,800
30回	¥12,477	¥11,400
36回	¥9,839	¥9,800
60回	¥8,388	¥6,500

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FMタウンズII MA2A 超特価セット

FMタウンズIIMA2A(本体&JISキーボード)	¥298,000
XMT-2000T(増設2MBメモリー)	¥9,800
三洋 CMT-D14UM5(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター)	¥118,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥425,800

●Towns-OS,MS-DOS,MS-Windowsを1台でこなす上位機
●超高速i486SX/33MHzCPU搭載
●1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
●640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
●倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
●48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
●増設2MBメモリーをセット
★本体をMA340Wに変更→＋¥66,000
★本体をMA170Wに変更→＋¥46,000

フェアー特価 ¥238,500

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,029	¥12,100
30回	¥12,156	¥10,000
36回	¥9,754	¥8,600
60回	¥8,845	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FMタウンズII CX20 とくとくセット

FMタウンズII CX20(本体のみ中古)	¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP5361(専用モニター)	¥138,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥481,000

77%引

●高速386CPU搭載のタウンズ高級機種
●コストパーフォーマンスは最高/ 超お買い得!(なモデルです。
●前面パネル式CD-ROM搭載
●タウンズ専用3モードモニター(限定超特価品)をセット
●このセットの本体は新品同様の中古品です。
★本体を2F(中古)に変更→－¥14,000
★本体を20F(中古)に変更→－¥6,000
★本体を40H(中古)に変更→＋－¥0
★本体をCX40(中古)に変更→＋¥10,000
★本体をHG20(中古)に変更→＋¥10,000

フェアー特価 ¥106,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,454	¥10,200
24回	¥6,705	¥5,400
30回	¥4,805	¥4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS Marty (CD-ROMソフト充実)

FM-TOWNS マーティ 新品 定価¥98,000

体験版CDはもちろん、更に人気ゲームソフト1本プレゼント中/

特価 ¥45,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
20回	¥3,894	¥2,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS マーティ 中古

体験版CDはもちろん、更に人気ゲームソフト1本プレゼント中/

特価 ¥35,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,771	¥6,500
10回	¥4,377	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

周辺機器もセットでお得!!

ビデオ編集セット

ビデオカードIII	
ホームスタジオ	
ビデオ工房	
税別定価合計	¥89,800

特価 ¥68,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,836	¥7,500
24回	¥3,672	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

WINDOWSセット

日本語MS-WINDOWS3.1	
日本語MS-DOS V6.2L10	
XMT-4000S	
税別定価合計	¥51,400

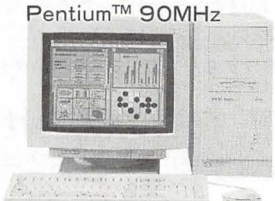
特価 ¥37,300

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,724	¥6,600
10回	¥4,843	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

DOS/Vパソコン FMVシリーズに新製品登場!!

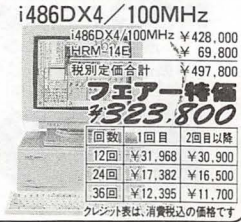
FMV-590Tsp Pentium™ 90MHz



DESK POWER i486SX 50MHz



FMV-499D2SP i486DX4／100MHz



i486DX4/100MHz	¥428,000
LHRM-14E	¥69,800
税別定価合計	¥497,800

フェアー特価 ¥323,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥31,968	¥30,900
24回	¥17,382	¥16,500
36回	¥12,395	¥11,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通協賛店 日本マイコン流通センター 6 TOWNSのページ

周辺機器もびっくり特価で大放出!!

FM-TOWNS用340メガハードディスク

各社 340メガハードディスク

新品



特価 ¥38,500

- タウンズには大容量ハードディスク!
- 340メガがなんと ¥38,500!
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!
- ★540メガの場合 ¥48,500

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,233	¥7,000
10回	¥4,722	¥4,300
12回	¥4,615	¥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO		
各 社 FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	———	32,800より
各 社 FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	———	48,000より
ＩＣＭ MO-120G(N)(光磁器(MO)ディスク)	89,800	69,800
漢字プリンター		
富士通アイソ ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	16,800
富士通アイソ ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	33,800
富士通 FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	34,800
エプソン MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	69,800
キヤノン BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	70,800
Ｎ／Ｂ FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード		
メルコ XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,500
メルコ XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	14,500
メルコ XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	28,500
モデム		
サン電子 MS144AVF(音声対応14400ボーFAXモデム)	36,800	27,800
サン電子 MS24A＋(2400ボーモデム)	9,800	8,800

その他の周辺機器		
阪山電機 MF-8517(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	94,800	79,800
富士通 FMV-DP831(14"カラーCRT)	95,000	超特価
富士通 FMSC-201G(ハンディーカラーイメージスキャナー)	89,800	63,800
三 洋 CMT-D14UM5(14インチ、マルチスキャンカラーモニター)	118,000	41,800
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	9,900
富士通 FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	136,000
富士通 FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500
富士通 FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	27,700
富士通 FMT-417W(ビデオ出力ユニット)	59,800	41,500
富士通 FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
各 社 14インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	———	29,800より
富士通 FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通 FMT-3621A(ME用ODPカード)	80,000	55,500
富士通 FMT-3622A(MA・MF用ODPカード)	110,000	75,900
富士通 FMT-3623(MX・MA専用DX4(100MHz)カード)	178,000	125,000
電波新聞社 XAV-1s(ビデオ出力変換ユニット、15KHz専用)	8,100	7,500
システムサム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気新品ソフト		
人気ソフトウェア(メーカー、商品名、定価をお知らせください)	定価の10～30%引き	
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通 日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
カプコン スーパーストリートファイターII	9,800	7,900
富士通 SIM Farm	10,800	8,800
ガイナックス プリンセスメーカー2	14,800	11,800
アートディンク A列車で行こう4	14,800	10,900
ビ・ム・ビクター ストライクコマンダー	12,800	10,400
ビング ヴェイル オブ ダークネス	12,800	10,400
ビング アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	12,800	10,400
ビング ブランディア・プラス	10,800	8,800
光 栄 EMIT VOL.3(私にさよならを)	8,800	6,900
ＣＳＫ ぷよぷよ	7,800	5,800
ファリーソフト あすか120%(対戦格闘アクションゲーム)	9,800	7,900
インターブログ プリンス・オブ・ペルシャ2	9,800	7,900

オアシスワープロ超特価

富士通 OASYS30LX3000

新製品



定価¥238,000

- 画面に触れるだけで操作できる「タッチオペレーション」を採用
- 住所録/表計算/グラフもラクラクOK
- ハガキ印刷にぴったり、簡易シートフィーダー装備
- 毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備
- ワープロ検定レッスンソフト付
- 名刺やラベル力など多彩な印刷機能
- 縮小/拡大印刷機能

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
15回	¥14,410	¥14,200
20回	¥12,738	¥11,000
36回	¥ 8,743	¥ 6,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS30LX701 年賀状セット



定価¥228,000

- スキャナー機能付ラップトップ型パーソナルワープロ
- モデムカード(オプション)の利用でFAXとして利用できます。
- 400DPIの高性能COPY機能付
- はがき/名刺/地図の作成もOK!
- 縮小/拡大印刷機能
- 住所録/表計算/グラフもラクラクOK!
- B4対応プリンター搭載
- 毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備
- はがきの連続印刷に便利なカットシートフィーダーをセット

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥8,871	¥7,700
24回	¥6,633	¥6,000
36回	¥6,748	¥4,200

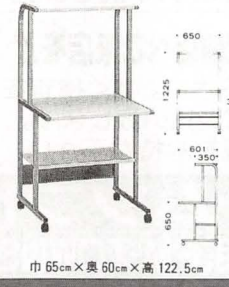
クレジット表は、消費税込の価格です

下取価格例(表以外の機種からも下取OK!)

購入品 / 下取品	MX17A	MA20	Fresh	MX34W	Fresh-TV
モデル2	¥211,000 ¥7,600×36	¥150,000 ¥5,400×36	¥180,000 ¥6,500×36	¥296,000 ¥10,700×36	¥200,000 ¥7,200×36
モデル2F	¥205,000 ¥7,400×36	¥144,000 ¥5,200×36	¥174,000 ¥6,200×36	¥290,000 ¥10,400×36	¥194,000 ¥7,000×36
モデル20F	¥201,000 ¥7,200×36	¥140,000 ¥5,000×36	¥170,000 ¥6,100×36	¥286,000 ¥10,300×36	¥190,000 ¥6,800×36
CX20	¥197,000 ¥7,100×36	¥136,000 ¥4,900×36	¥166,000 ¥6,000×36	¥282,000 ¥10,200×36	¥186,000 ¥6,700×36
UX20	¥174,000 ¥6,200×36	¥113,000 ¥4,000×36	¥143,000 ¥5,100×36	¥259,000 ¥9,300×36	¥163,000 ¥5,800×36
HR20	¥179,000 ¥6,400×36	¥118,000 ¥4,200×36	¥148,000 ¥5,300×36	¥264,000 ¥9,500×36	¥168,000 ¥6,000×36
UR20	¥164,000 ¥5,900×36	¥103,000 ¥3,700×36	¥133,000 ¥4,800×36	¥249,000 ¥9,000×36	¥153,000 ¥5,500×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

タウンズ用パソコンデスク

特価 ¥8,500



巾65cm×奥60cm×高122.5cm

日本マイコン流通センターでは、積極的に学校教育を支援しております。



FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)	商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	32,000	モデルHG20	303,000	67,000	モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	228,000
モデル2F	378,000	42,000	モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	87,000	モデルMX170W(170メガHDD内蔵)(新品同様)	468,000	298,000
モデル20F	323,000	49,000	モデルUX20	288,000	89,000	モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	258,000
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	49,000	モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	99,000	モデルMX340W(340メガHDD内蔵)(新品同様)	498,000	318,000
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	57,000	モデルUG20	268,000	89,000	モデルMA20	298,000	185,000
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	69,000	モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	99,000	モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	188,000
モデルCX20	333,000	57,000	モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	109,000	モデルMA170W(170メガHDD内蔵)(新品同様)	368,000	235,000
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	67,000	モデルUR20	288,000	129,000	モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	228,000
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	78,000	モデルFRESH(CRT&キーボードセット)	368,000	218,000	モデルMA340W(340メガHDD内蔵)(新品同様)	398,000	255,000
モデルHR20	328,000	85,000	モデルMF20	228,000	145,000	モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	128,000
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	108,000	モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	185,000	モデルME20	198,000	118,000
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	128,000	モデルMX20	398,000	223,000	MARTY	98,000	35,800

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

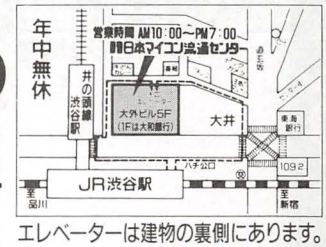
全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店㊟2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊟451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA

UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

(但し、1品5万円以上)

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!

当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

※誠に勝手ながら11/20(日)は渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

(ベーマガ 12月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、プリンター、HDD、CDドライブ

特に高く買います。





買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。(カセットテープ版の買い取りは行いません)

買い取り方法

1. ご来店の場合 渋谷駅前店に直接5本以上をお持ちください。身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。
2. お送りいただく場合 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**

ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「￥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒	TEL	
購入予定日	年 月	職業	年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい				

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

ベーマガ 12月号

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

使わないなら売らなきゃ損!

※誠に勝手ながら11/20(日)は渋谷店、通信販売とも休業させて頂きます。

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 12月号)

SUPER SOFT HOT INFORMATION

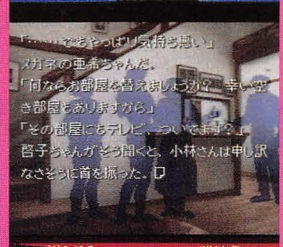
これ一冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！ 94年11月に発売される全188本を収録

マイコンBASICマガジン12月号とじ込み付録

12

1994





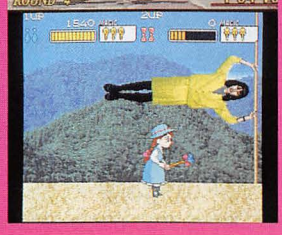












CONTENTS

❹ PC-9801（19作）
❿ Windows（6作）
⓫ FM TOWNS&マーティー（7作）
⓭ X68000（2作）
⓮ Macintosh（13作）
⓰ DOS/Vパソコン（12作）
⓲ スーパーファミコン（34作）
㉔ セガサターン（4作）
㉖ メガドライブ（5作）
㉘ PCエンジン（7作）
㉙ ファミリーコンピュータ（0作）
㉚ ゲームボーイ（6作）
㉛ ゲームギア（4作）
㉜ レーザーアクティブ（5作）
㉞ 3DO（10作）
㊱ プレイディア（3作）
㊲ アーケードゲーム（17作）
㊵ ネオジオ&ネオジオCD（2作）
㊷ ゲーム・ミュージック&ビデオ（32作）

今月の売れ筋 パソコン・ゲームHOT30

今月はアートディンクの話題作『ルナティック・ドーンII』の独断場だ。ポイント的に見ると，2位を倍以上引きはなしダントツのトップに輝いている。大作ソフトが多数リリースされる年末までは，この『ルナドンII』と『源平合戦』あたりが上位に居座りそうな雰囲気だ。シミュレーション系ソフトが上位を占める中，4位の『ウィザードリィCDS』と8位の『ミスト』はかなりの健闘であると言えるだろう。とくに後者は，AVGとしてはひさびさの上位ランクインをはたした。

1 ルナティック・ドーンII

初登場/1回



- アートディンク
- 10,800円
- RPG
- PC-98

2 シムシティ2000

前1位/4回



- イマジニア
- 9,800円/27,600円（マルチメディアパック）
- SLG
- PC-98

3 源平合戦

初登場/1回



- 光栄
- 12,800円
- SLG
- PC-98

4 ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

初登場/1回



- アスキー
- 12,800円
- RPG
- PC-98、TOWNS

5 ダービースタリオンエキスパート

初登場/1回



- アスキー
- 12,800円
- 競馬SLG
- PC-98

6 ウイニングポストパワーアップキット

前5位/2回



- 光栄
- 6,800円
- ユーティリティ
- PC-98

7 ダービースタリオンエキスパートキット

初登場/1回



- アスキー
- 8,800円
- ユーティリティ
- PC-98

8 ミスト日本語版for Windows

初登場/1回



- インタープログ
- 12,800円
- AVG
- Windows

9 三國志IVパワーアップキット

前3位/4回



- 光栄
- 6,800円/19,200円（本体セット）
- ユーティリティ
- PC-98

10 ストライクコマンダー

前2位/2回



- エレクトロニック・アーツ・ビクター
- 12,800円
- フライトSLG
- PC-9821, TOWNS

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	プリンセスメーカー2	ガイナックス	14,800円	SLG	PC-98, TOWNS	↑再登場	7
12	アイドルプロジェクト	ケイエスエス	12,800円	SLG	PC-98	初登場	1
13	三國志Ⅳ	光栄	①14,800円/17,200円（CD付）②16,800円	SLG	①PC-98 ②TOWNS	前8位	8
14	プロジェネター	光栄	9,800円	RPG	PC-98	初登場	1
15	スーパーストリートファイターII	カプコン	9,800円	対戦格闘	X68K	初登場	1
16	無人島物語～サバイバルライフ・シミュレーション	ケイエスエス	12,800円	SLG	PC-98	↑前17位	2
17	A列車で行こう復刻版	アートディンク	8,800円	SLG	PC-98	↑前23位	2
18	満開電飾III	ビクターエンタテインメント	9,800円	パチンコ	PC-98	初登場	1
19	A.Ⅳ.for Windows	アートディンク	16,800円	SLG	Windows	前4位	3
20	マスターズ・遥かなるオーガスタ2	T&Eソフト	12,800円	ゴルフ	PC-98	初登場	1
21	ポリスノーツ	コナミ	12,800円	AVG	PC-9821	↑前24位	3
22	提督の決断II パワーアップキット	光栄	6,800円/19,200円（本体セット）	ユーティリティ	PC-98	前6位	3
23	雀豪4	ビクターエンタテインメント	9,800円	麻雀	PC-98	初登場	1
24	天下御免	アートディンク	10,800円	SLG	PC-98, TOWNS	前12位	6
25	フリーソフトウェアコレクション8	富士通	2,500円	オムニバス	TOWNS	前19位	4
26	EMIT Vol.3 ～私にさよならを	光栄	8,800円	教育	TOWNS	初登場	1
27	Jリーグプロフェッショナル・サッカー1994	ビクターエンタテインメント	9,800円	サッカーSLG	PC-98, TOWNS	前9位	3
28	英雄伝説III もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女	日本ファルコム	12,800円	RPG	PC-98	前27位	7
29	シンジケート	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円	SLG	PC-98, TOWNS	前7位	3
30	ファーランドストーリー天使の涙	TGL	9,800円	SLG	PC-98	前18位	3



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋HOT20

●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。
パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。
パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。
通信を利用しているため，品切れも起こらない。

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	クイーン・オブ・デュエリスト 外伝α＋	アグミックス	9,800円	対戦格闘	X68K	↑前2位
2	ルーンワース ～黒衣の貴公子	T＆Eソフト	2,000円	RPG	PC-98	↑前10位
3	スーパーピンクソックス3	ウェンディマガジン	6,800円	ディスクマガジン	PC-98, MSX2	前1位
4	レッスルエンジェルス3	グレイト	7,800円	プロレスSLG	X68K	前3位
5	電脳倶楽部77号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
6	ダイバーズセレクション100	ダイアモンドダスト	8,800円	映像集	フォトCD	初登場
7	スーパー野球道2・ '94上半期データ集	日本クリエイト	3,800円	データ集	PC-98	初登場
8	レッスルエンジェルス2	グレイト	4,900円	プロレスSLG	X68K	前8位
9	ディー・アーク	姫屋ソフト	2,500円	RPG	PC-98	初登場
10	ヴェインドリームII	グローディア	2,500円	RPG	PC-98	前7位
11	MSXベーしっ君たーぼ	アスキー MSXソフト	2,000円	ツール	MSX2	初登場
12	ディー・アーク外伝	姫屋ソフト	2,000円	RPG	PC-98	初登場
13	レッスルエンジェルス	グレイト	2,000円	プロレスSLG	PC-98	前12位
14	電窓5号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
15	スーパー野球道'93・ '94年上半期データ集	日本クリエイト	3,000円	データ集	PC-98	↑再登場
16	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98,X68K, TOWNS,DOS/V	前11位
17	MSXフリーソフトウェア100選	ファミリーソフト/アスキャット	600円	オムニバス	MSX2	前15位
18	聖剣と魔剣の伝説	ログインソフト	1,500円	RPG	PC-98	↑前19位
19	リップスティック アドベンチャー3	フェアリーテール	3,500円	AVG	PC-98	前13位
20	電脳倶楽部76号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	前4位

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーDaC琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコード―関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ酒田バイパス店☎0234-24-3434●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードー平中央店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ杉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店5F ☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ソフマップ13号店アミューズメント館☎03-3253-0082●ヤマギワクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館3F ☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館4F ☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ⅱ4階☎03-3253-1899●マルゼンムセンECCSラジ館店☎03-3255-4386●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1F ☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●マイコンショップCSK☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイ・パーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子 そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部コンピュータ館☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T-ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋らら ぽーと店☎0474-34-3971●Piw/ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスさくらす☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●㈱サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サンタ電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ビックばんだい店☎025-243-5135●㈱ビックこばり店☎025-233-5791●㈱ビック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●EIDENテクノ大須☎052-252-0181●EIDENメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店4F パソコンフロア☎0564-23-4960●EIDENテクノ岡崎店☎0564-53-2722●EIDENテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●EIDENテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップJPC☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●EIDENテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●メルパ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●㈱メルパ焼津店☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルパ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルパ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱メルパ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●EIDENテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機T&Cコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●EIDENテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱アディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会1号館☎06-281-4118☎●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217☎●上新電機㈱J&Pコスモランド☎06-634-3111☎●上新電機㈱J&Pテクノランド☎06-634-1211☎●上新電機㈱J&Pメディアランド☎06-634-1511☎●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038☎●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038☎●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181☎●エキサイト三番街店☎06-374-3311☎●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店6階マイコンSHOP☎0729-97-0111●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141☎●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●OAショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT2F ☎078-391-8171●上新電機㈱J&Pさんのみやⅰばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱都山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-3274●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●㈱ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-21-1301●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2F ☎082-248-4343●PC一遊☎082-241-1359●㈱ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7F事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●㈱メルパ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルパ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-781-7131●㈱寿屋エレテ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保OA館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411●㈱ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-26-3834●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588

今月の1本！

トラブルチェイサー

■PC-9801 ■WINC
■AVG ■2,500円（予価）

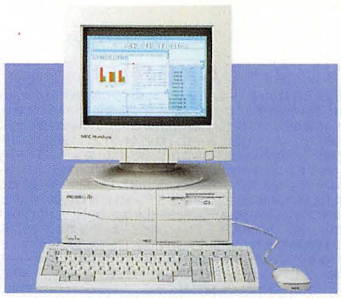
低価格AVG『宝魔ハンター・ライム』が終了して早半年。いよいよ新たなAVGシリーズがTAKERUに登場することになった。その名も『トラブルチェイサー』だ。

未来からやってきたチェイサー（時空間警備隊）の少女レナ・ミリアムが，時空侵犯者リーディアに狙われている高校生・佐倉大祐を守るために奮闘するという物語。同じチェイサーのお姉様ルディ・ウェルド，メカフェチな天ノ河星美を巻き込んでのドタバタ・コメディだ。ストーリーや美麗なアニメはもちろん，お色気部分でも楽しませてくれるぞ。



◀レナはかわいいだけじゃなく，勝ち気で逆上しやすいという一面も

隔月発売で全5回が予定されているが，第1話の「トラブルは空から未来から」は12月2日に発売。第2話は来年の 2月に予定されている。ライトAVGファンなら要チェックのシリーズになりそうだ。



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

優駿

本格的競馬SLG『クラシック・ロード』がパワーアップして帰ってきた！

二つのモードで楽しさ2倍！

新しくなるごとに大きく進化を遂げているこの『クラシック・ロード』シリーズ，今回も前作をはるかに上回る充実した内容に仕上がっている。基本的なスタイルは前作と同様に，競走馬を育成，調教し，レースに挑むというものだが，すべてのシステムが，前作以上に細かく設定されているのだ。

ゲーム進行は，まず最初に「優駿モード」「CRモード」のいずれかを選ぶ。つぎにオーナー名，勝負服などの馬主登録要項を決める。二つのモードともにここまでは同じ流れだが，この先が異なってくる。「CRモード」は最高6人までのプレイヤーが資本金1億円を元手に競走馬（仔馬，外国産馬，地方馬）を購入したり，繁殖牝馬に種付けをして生まれた仔馬を育成して，レースに出走させる。いっぽう「優駿モード」は「CRモード」同様に最大6人まで参加可能。プレイヤーは馬主となり，資本金2億円をもとに購入した繁殖牝馬に種付けを行ない，生まれた仔馬を育成し，3歳の夏から翌年の日本ダービーまでの約1年の間，クラシック（桜花賞，皐月賞，オークス，日本ダービーといった4歳馬限定の栄誉あるレース）制覇を目指す。なお，日本ダービーが終了すると，「CRモード」に移行することも可能なので，資本金の多い「優駿モード」からはじめるほうが，ゲームをラクに進めることができるのだ。

3作目はこんなにマニアック！

前作と比較すると，『クラシック・ロード3』は競馬マニアの期待にこたえる内容になっている。まず，強い外国産馬を導入して，現在の中央競馬と同じような状態にしている。そのうえ，外国産馬はクラシック・レースなどの一部のレースには出走できないというJRA規則まで取り入れているから驚きだ。

馬のデータも初期段階で現役競争馬800頭，種牡馬150頭。繁殖牝馬600頭と豊富にとりそろえられた。種牡馬には，ついこの前まで現役で活躍していた「トウカイテイオー」，アメリカ競馬史上最強の「サンデーサイレンス」。繁殖牝馬では，歴代賞金女王「シンコウラブリイ」，この他世界中の馬の最新データが用意されている。また，種付けの際に見ることができる血統表は，5代も前まで表示される。

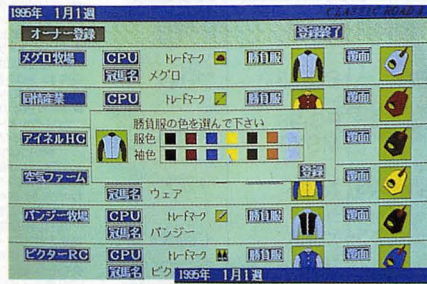
そして，なんといっても前作からの最大の変更点は，馬の能力値が数値として表示されず，相対的なものとなり，調教の成果によって一つの棒グラフで表示されるようになったことだ。前作までの早熟有利，晩成不利が，このシステムにより解消され，さらに実際の競馬に近づいた。

また，馬のコンディションや性質も細かく設定されている。たとえば，季節によって馬体重の減りかたが変化したり，競馬場によって変わるコース（右回り，左回り）の得意，不得意など，本物趣向のファンにはうれしいかぎりだ。

調教モードにもゲート練習（スタートの訓練），直前追い切り（レースの週にタイムを計ること）などの新システムが加わった。もちろん馬券購入も可能だ。

上級者はもちろん，初心者でも競馬の雰囲気を存分に楽しめるソフトだ。

（倉元一浩）

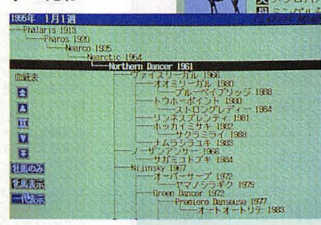


◀オーナー登録のあとには，オリジナルの勝負服を制作することができる。馬主のセンスが問われるのだ

▼2歳馬の市場。調教師と相談しながら購入しよう。安い馬でも走るヤツはとことん走るぞ



▼見よ，この血統図を！ 実在の競走馬の血統をここまで見ることができるというのは，競馬フリークにはおいしいシステムだね

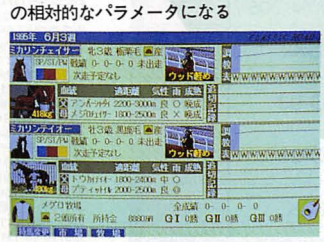


▼迫力満点のレースシーン。アナウンサーと解説者の会話がおもしろすぎる。とくに解説者の能書きは本物の○川氏を見ているよう。ファン必見



◀このように，夢の配合も可能なのだ

▼持ち馬（競走馬）のデータ表示画面。馬名の下のグラフが，今回の馬の相対的なパラメータになる







▶調教スケジュールも一目瞭然なので，より計画的に調教を行なえる



▲JRAの勝馬投票用紙にそっくり！ でも，10万円単位でしか買えないので，お金がありあまってるときにたわむれで買うか，資金が底をつきそうなときに一発勝負しよう

冬の夜に

人に優しいRPG大作，参上！

どんなストーリーなの？

「神話」と呼ばれる時代。その地には「考える者」がいた。竜や亜人，魔，精霊，人類，さまざまなものが住んでいた。しかし，種族間の価値観のちがいから互いに憎しみあい，傷つけあうようになった。このことを憂いた者は，ほかの地へ移り住むことのできるかけ橋「天の光への道」を生みだし，この地を離れていったが，人類は残されることになった。

今から3,000年ほど前，魔道士「リー・ガウロン」がある迷宮へと消えた。人類と「考える者」の両者へ恐るべき呪詛をつぶやきながら……。その後この迷宮は「ヘブン」と呼ばれ，人々に恐れられることになる。

そして現在。各所の迷宮を探索する「ダイバー」と呼ばれる冒険者たちがいる。その中でももっとも優秀なダイバーは「バスター」と呼ばれ，みなから尊敬された。ここにバスターを目指す，1組のダイバーが生まれようとしている――。

遊びやすいんだな，これが

最初にキャラクターを4人作成するが，このゲームの冒険者である「ダイバー」は，魔法も剣も両方とも使えなければならない。そこで，キャラクターの作成時には一つの特性値に偏らないように，ボーナスを平均的に振りわけたほうがいいだろう。こうして作ったキャラクターはギルドに登録され，ギルドから仕事をもらって，ゲームがはじまる。

視点は屋外では2次元，迷宮の中では3次元と表示が切り替わる。迷宮内はパーティが歩いたところが自動的にマッピングされるから迷わないですむだろう。戦闘シーンはリアルタイムで進行していく。臨機応変に魔法やアイテムをうまく使いわけて，敵を倒していこう。オートにしておけば，各キャラが独自に行動してくれるぞ。

この『アグレガード』はとにかく遊びやすい。そのときにやらなければいけない目的が明確に設定されており，メッセージにおうじて遊んでいけばよいので，よけいな手間をかけないですむのだ。また，謎解きもそれほどむずかしくないので，ていねいに進めていけば必ず解けるようになっている。ストーリーに専念しやすいように，細かいところまで気が配られているので，気持ちよく遊ぶことができるのもうれしい。

RPGのツボは完全に押さえてあるソフトなので，RPG好きな人には絶対にオススメの1本だ。冬の長い夜にプレイするのにはもってこいの作品だろう。

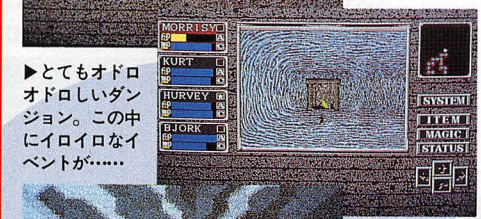
（亘　岳弘）



アグレガード
■ジャパンホームビデオ　■RPG
■11,800円　■発売中



◀キャラクターは色も自由に変えられる。妙な色にすると，あとで後悔するぞ



▶とてもオドロオドロしいダンジョン。この中にイロイロなイベントが……



◀ここがダイバーまでもが恐れるヘブン。足を踏み入れて帰った者はいない



▲町の中ではいろいろな人がパーティに話しかけてくる。情報収集も大切な作業



▶中央にいる人物がリー・ガウロン。彼がヘブンの秘密を握っているのだ





※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

NECホームエレクトロニクス
お問い合わせは，光メディア事業部へ　☎044(844)8988

CD-ROMソフトショップ訪問 第8回
星電社「PC-PORT」の巻

今年3月，星電社三宮本店南館の1階から4階までが，情報機器とゲームマシンのハード，ソフト専門店「PC－PORT」としてオープンしました。売り場の広さや，品揃えでは神戸随一。CD－ROMの展示数も2000枚と豊富で，「ユーザーからのCD－ROMにたいする要望や問い合わせは日増しに高まっている」（同店）ことから，今後も幅広いジャンルにわたり在庫数を増やしていく計画だそうです。

現在，CD－ROMは対応ハード別に展示しており，2階のアミューズメントを主体にしたフロアには主にゲームソフトを，3階ビジネスフロアにはPC－98シリーズを中心に幅広く，4階にはMac，DOS／V機用ソフトをふんだんに並べています。

神戸一の在庫を誇る「PC－PORT」へ，あなたのほしいソフトを探しにいきましょう。（電波新聞社 神戸支局）

■PC-PORT：〒650 神戸市中央区三宮町1－5－8
☎078－391－8171



▲4Fリーダーの内山さん。見かけたら気軽に声をかけてみましょう



▲三宮繁華街に堂々とかまえる店舗。1Fには雑誌や書籍もバッチリ

冒険活劇

キャラクター一新のシリーズ第4弾

新たな物語の開幕

『ファーランドストーリー白銀の翼』は，おなじみのキャラクター重視型シミュレーション・シリーズの最新作だ。ほぼ同じ時代，同じキャラクターたちを主体にしていたこれまでとはちがい，この作品はそのだいぶあとの時代を舞台に，巨大軍事帝国に立ち向かうレジスタンスたちの活躍を描いている。

シリーズ作品とはいっても，話は完全に独立しているので，はじめての人でも違和感なく楽しめるし，シリーズを通してみがきをかけられてきた操作性はじつに良好。「冒険活劇」というだけあってキャラクターのドラマを重視する形で物語が進んでいくから，誰でも手軽に遊べるぞ。なお，ステージは前作と同じで全40面の構成だ。

マルチエンドを採用！

『白銀の翼』がシリーズのこれまでの作品と大きくちがうのは，マルチ・エンディング方式を採用しているところだ。といっても一部のRPGに見られるように，ゲームの途中の選択によって主人公の立場が大きく変化し，正反対の結末に導かれるようなものではない。最終的にパーティを構成するメンバーにより変化が起きる……いわば，育成SLGのマルチエンドに近い形だといえるだろう。

これはとても正しいことだと思う。なぜなら「冒険活劇」を称するこの作品の目的は，主人公になりきったプレイヤーが話を創っていくことではなく，愉快なキャラクターたちが各人各様にくり広げる活躍を見て楽しむことにあるからだ。キャラクターに対する愛着を深めるためにも，優れた方式だと言えるだろう。

（煌竜）



ファーランドストーリー 白銀の翼

■TGL ■SLG
■9,800円 ■11月11日発売予定



▲操作方式はじつに簡潔。縮小画面でも操作できるぞ



▶キャラクターが走っていく戦闘シーンは健在だ



◀ステージの途中にもイベント・シーンがいっぱい

北の神話

北欧神話をモチーフにした大型SLG，ついに開幕

個性と戦術性の両立

グローディアの新作『ラグナレック』は，同社の『バイブルマスター2』でもおなじみのリアルタイムSLGだ。フィールド・マップ上で攻め込むポイントと攻撃部隊を選択し，戦術画面では配下の部隊をリアルタイムに指揮して勝利条件の達成を目指すことになる。

……と書くと「なんだ，よくあるタイプじゃないか」と思うかも知れないが，『ラグナレック』をなめてはいけない。登場するキャラクターの種類は敵，味方，モンスターあわせてなんと130を越え，しかも各人に詳細なパラメータが付属している。それぞれに攻撃方法が異なるのはもちろんのこと，暗闇での行動が得意なヤツ，悪天候に弱いヤツなど，さまざまな個性があるのだ。

そのいっぽうで，ゲームの戦術性もかなり高くなっている。画面写真からもわかるように，戦場には昼夜の別や天候の変化があるうえに，（ハトによる）待ち伏せ偵察もできるようになっている。敵はけっこう頭がいいので，何も考えずに前進していると，待ち伏せをくらったり，怪物に夜襲されたりして大ダメージを受けかねないぞ。

ルーンの力

このゲームは北ヨーロッパ地方とアイスランドに伝わる北欧神話をモチーフにしている。ファンタジーものにしばしば登場する「ルーン」という言葉は，この神話が原典だ。当然このゲームにも本家本元のルーン（文字）が登場するのだが，天候を変化させたり，敵の全部隊を一時的に行動不能にさせたりとじつに大きな効果を発揮する。ポイントをおさえて使いこなせば，勝利は近いぞ!!



▲夜に降る雨。画面右で待機中ののハトは，偵察と援軍要請の両方に使える



▲ルーンによる占いもついてくる。ルーンはゲームクリアの鍵となる要素だ



▲攻撃力，呪術力をはじめとする基本値のほか，耐火炎能力，夜間の行動力の設定もある



▼戦闘シーンはアニメーションバリバリの派手なもの。4マスを占拠するデカキャラも登場するぞ

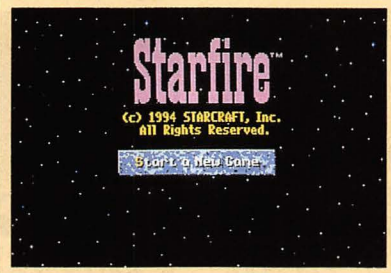


ラグナレック

■グローディア ■SLG＋RPG
■12,800円 ■11月11日発売予定

撃ちまくれ

スタークラフト期待のオリジナル作品



スターファイア
■スタークラフト ■3Dアクション
■12,800円 ■発売中

動乱の時代 地球政府の陰謀とは!?

A. D. 2500。銀河108扇形区，第8189象限。銀河系すべての惑星が，「壁」と呼ばれる原因不明の高密度エネルギーのフィールドに覆われ，宇宙との往来ができなくなった——この物語はこうした設定ではじまる。

プレイヤーは旧地球政府の航宙軍の傭兵部隊に所属している。おもに宇宙海賊の掃討や最前線での特殊任務に借りだされる使い捨て部隊だが，非武装輸送船の襲撃やコロニーの制圧，市民の虐殺など，理不尽な命令が多く，旧地球政府への不信感が厚くつのっている。しかしあるとき，極秘情報を知ることにより事態は急転，やがては最終目的地に向かって宇宙を駆けめぐることになっていく……。

3Dダンジョンで シューティング

基本的なシステムは，ダンジョンを進みながら，そのエリアを動きまわる敵を全滅させるというもの。移動は3D視点で行なわれるが，周辺の地図は左下に常時表示されているので，迷わずに敵を追撃できるだろう。

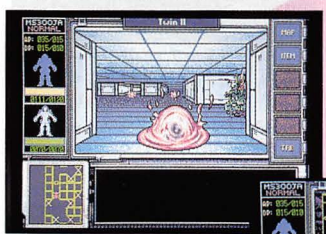
武器を撃つときはカーソルで狙って撃つ必要はなく，前方に敵がいれば自動的に当たるようになっている。このとき，敵と自分の距離が近ければ近いほど威力が高くなり，遠ければ遠いほど敵を倒すのに弾をたくさん撃たなくてはならない。

つまり，移動も戦闘も同じ画面でリアルタイムに行なわれるわけだ。もちろん敵も常時動いており，こちらを追ってくるもの，カドに隠れて待ち伏せをするものなど，行動もさまざま。よく考えてから移動しないと，余計なダメージを受けてしまいかねないぞ。

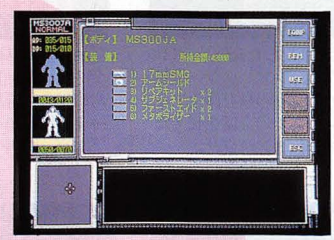
いくつかのエリアの敵を全滅させると，ボスとの戦闘となる。なお，ボスと戦うときはセーブを忘れずにしておいたほうがいい。ゲーム・オーバー後はコンティニューがないという，シビアな設定になっているからだ。

めでたくボスを倒すことができれば，そのミッションはクリア。こうしていくつかのミッションをこなしていると，とある重要な事件が起きるのだが……。このあたりの展開を見ていると，3Dタイプのアクションという形態をとってはいるものの，宇宙を舞台にしたSFストーリーも十分に楽しめる。

スタークラフトといえば，海外作品の移植を中心に活動しているソフトハウスという印象が強い。しかしこのゲームは，同社ひさびさのオリジナル作品。システムを楽しむ海外ソフトと，物語を楽しむ日本製ソフトのそれぞれ良い面を融合した，そんな雰囲気の『スターファイア』。両方に精通している同社ならではの作品と言えるだろう。（田中豊人）



▲3Dで表現された空間で，動きまわる敵を見つけだし倒していく

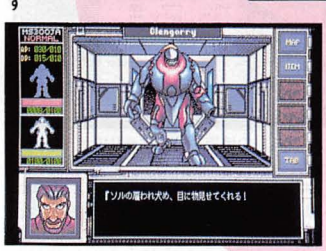


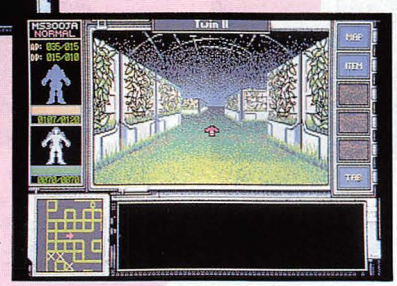
▲アイテム画面。この画面で装備の脱着，アイテムの使用を指定する

▼マップを見れば現在位置は一目瞭然。敵を全滅させたらつぎのエリアへ急げ



▼これが最初のボス。あまり強くないので簡単に倒せるはず





▶この先にはいったいどんなエリアが待っているのだろうか

PC9801シリーズ

さすが！ビッグな！

本格的パチスロ シミュレーションゲーム登場！

水中を泳ぎ回る鮫のようにパチスロに人生を賭けフロアーを徘徊する男たち・・・さぁ！ビッグな獲物をさがせ！

倫敦 パチスロ飛翔伝

SAME

実機に限りなく近いリール制御！
リーチ目、目押しの特訓も可能！







最新の人気7機種を忠実にシミュレート！

■■■■■■■アイXスリッパー3
■■■■■■■クラブエロピカーナ
■■■■■■■ロウレックスⅡ
■■■■■■■ロリエンタルⅡ
■■■■■■■ニャオパルザー
■■■■■■■センティメンタルⅡ

好評発売中！
定価8,800円(税別)
対応機種
PC9801シリーズ
VX以降
メモリ640K以上
マウス専用
5"/3.5"FD(2枚組)

★通信販売
送料、消費税サービス。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、ディスクの種類(5"、3.5")を明記し、現金書留でお申し込み下さい。

©1994 I. S. C.

発売元／株式会社 I. S. C.
〒130 東京都墨田区錦糸2-13-6
春山ビル5F
TEL：03-5608-8361

I. S. C.
IMAGINATIVE SYSTEM CREATE

今月の新作

ファルコムから『ブランディッシュ』の第3弾が登場する。操作可能キャラが4人に増え，トラップもさらに強化されたとのこと。『ウィザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント』は舞台が地球外の惑星となり，旧作品のファンの動向が気にかかるところだ。ぷよ名人を自称するなら『なぞぷよ』でキマリ！

パチスロ飛翔伝 鮫

11／2　■ISC　■パチスロ　■8,800円　■5,3.5'2HD



限りなく実機に近いリール制御を実現したパチスロ・ゲーム。アイX・スリッパー3・クラブエロチカーナ・ローレックス・オリエンタル2など，最新人気台7台を忠実にシミュレートしている。

256色／ハードディスク専用

サモニング〜明日への召喚

11／10　■ビング　■RPG　■12,800円　■5,3.5'2HD



［海外から移植］邪悪な魔術師を倒すため，ただ1人迷宮を探索するアクションRPG。迷宮内の人々からヒントを得て，さまざまなトラップを突破していく。多彩な魔法と剣技が特徴。

天地無用!魎皇鬼

11／11　■AICスピリッツ　■AVG　■12,800円　■5,3.5'2HD



同名の人気OVAを，スタッフの全面参加によりオリジナル・ストーリーでパソコン化したデジタルコミックAVG。物語の展開に幅があり，グラフィックをすべて見るには12回以上のプレイが必要。

なぞぷよ

11／11　■コンパイル　■パズル　■7,800円　■5,3.5'2HD



おなじみの落ちモノパズル『ぷよぷよ』のうち，詰め将棋的要素を持つ『なぞぷよ』のみを取りだしたもの。難問奇問を合わせて300問が収録されている。問題をつくれるエディター機能も付属している。

プライマルスペース

11／18　■FlipFlop　■SLG　■9,800円　■5,3.5'2HD



ビッグバンで宇宙を誕生させ，そこに発生した生命体を進化させていく異色のサイエンスSLG。プラスとマイナスのエネルギーをラインでむすんで生命を繁殖させ，まわりの惑星に移住させていく。

ライム☆スター

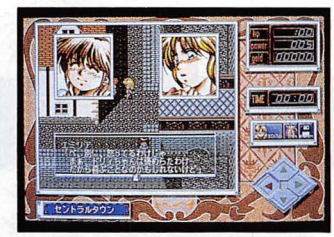
11／11　■スタークラフト　■SLG　■9,800円　■5,3.5'2HD



手軽に遊べるカードバトルSLG。最終目標である大魔王の城目指して，各ステージの敵と「戦士」や「僧侶」などのカードを使った陣取り合戦で勝負していく。全体的にほんわかした雰囲気を持つ。

フォーサイト・ドリィ

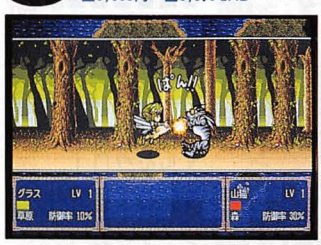
11／11　■ライトスタッフ　■RPG　■12,800円　■5,3.5'2HD



育成SLGの要素を取り入れたRPG。主人公のドリィはアンドロイドで，その行動やイベントによりパラメータが大きく変わっていく。普通のマルチエンドのほか，パラメータにより後日談の変化も。

ファーランドストーリー白銀の翼

11／11　■TGL　■SLG　■9,800円　■5,3.5'2HD



同シリーズのゲーム・システムそのままに，キャラクターの総入れ替えを行ない，「冒険活劇」をテーマに展開される新『ファーランドストーリー』。マルチエンドを新たに採用，全40ステージ。

グレイストンサーガ〜魔界の泉

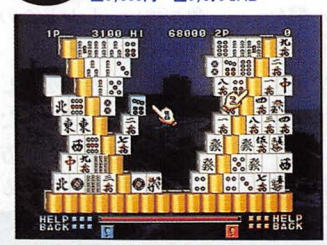
11／16　■ペガサスジャパン　■RPG　■12,800円　■5,3.5'2HD



SLG的な要素を重視したRPG。グレイストンと呼ばれる，ファンタジー世界の脅威となっている魔界の泉を浄化するのが目的。戦闘シーンでの会話を交えた迫力のあるアニメーションがウリ。

上海 万里の長城

11／18　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■パズル　■8,800円　■5,3.5'2HD



［海外から移植］麻雀牌を使ったパズルゲームの最新版。クラシック上海，2人対戦用の「青島」，落下型上海の「グレートウォール」，牌スライド型上海の「北京」の四つのゲームを収録。

ハードディスク専用

ブラネッツ・オブ・ドラゴン

11／18　■アスキー　■AVG　■12,800円　■5,3.5'2HD



同社のデジタルファンタジー・シリーズ第1弾。超科学と魔法が混在する“竜の星々”を舞台として，MIDI対応の音楽とアニメーション・グラフィックにより冒険物語が語られていく。

PC-9821用

ウィザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

11／23　■アスキー　■RPG　■12,800円　■5,3.5'2HD



［海外から移植］RPG界大御所の最新作のPC-9821専用版。地球をはなれたある星を舞台に，剣と魔法と銃とエイリアンの冒険が展開される。前作キャラの転送により，マルチ・スタートが楽しめる。

女子校制服物語

11／25　■ケイエスエス　■SLG　■12,800円　■5,3.5'2HD



1年間の期間中での女子校生との恋愛をシミュレートしたゲーム。登場する女の子は総勢40名にもおよび，それぞれの持つ性格付けと多彩なパラメータによって主人公への対応が変化していく。

ブランディッシュ3 〜スピリット・オブ・バルカン

11月　■日本ファルコム　■ARPG　■12,800円　■5,3.5'2HD



主人公の向きにより視点が変わるシステムを持ったアクションRPGシリーズの最新作。主人公が4キャラに増え，それぞれの立場に対応した物語が展開される。謎解きの要素もさらに強化。

アフターケア

昇龍三國志

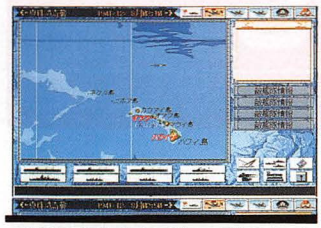
10／7　■龍［RON］　■SLG　■9,800円　■SLG



三国志の世界を詳細に再現したSLG。人材を各官職に就任させて内政を執りながら軍備を増強し，天下の平定を目指す。部下は自分で考えて，行政・戦闘を行なうため，適材適所の任命が必要となる。

2601～帝国機動部隊の興亡

11月 ■ネクサスインターラクト ■SLG ■12,800円（予） ■5,3.5'2HD

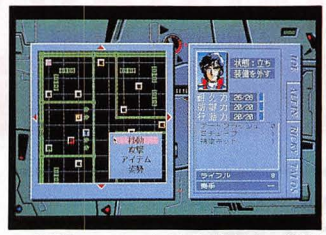


皇紀2601年（1941年）からはじまった太平洋戦争における連合艦隊機動部隊の戦いぶりを，航空戦を中心に細かくリアルにシミュレート。経験値システムが導入されている。シナリオは15本以上。

アフターケア

クラッシャー・ジョウ～歓楽惑星の陰謀

10／7 ■ファミリーソフト ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



小説とアニメで人気の同作品を，戦闘級SLGとしてオリジナル・ストーリーでパソコン化。ゲームはビジュアル&装備シーンと戦闘ミッションのくり返しによるキャンペーン方式。

アフターケア

マスターズ・遙かなるオーガスタ2

10／12 ■NECホームエレクトロニクス ■ゴルフ ■14,800円 ■CD-ROM



T&Eソフト開発による3Dゴルフ・シミュレーション・シリーズ最新作。世界最高峰のゴルフ・トーナメント「マスターズ」を予選から完全シミュレート。グラフィックも前作よりさらに強化された。

アフターケア／PC-9821用

囲碁シリーズCD版

10／下 ■G.A.M. ■囲碁 ■12,800円 ■CD-ROM



同社から好評発売中の2種類の囲碁ソフトをカップリングしてまとめて遊べるようにしたソフト。囲碁ソフト『碁キチくん中級・上』と，詰め碁ソフト『楽しい詰碁2』を収録。発売は期間限定。

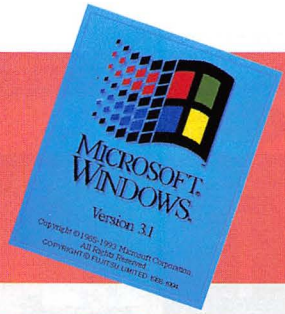
DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

海外で大ヒットとなっている『マイクロソフトフライトシミュレータ』のPC-9821版が，近日中にも発売される予定だ。光栄の歴史SLG『信長の野望』シリーズの最新作も発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
11月18日	★フロンティア・ユニヴァース テトリス付	SLG	BPS	12,800円
	L-ZONE Ver2.0(○)	AVG	NECホームエレクトロニクス	5,800円
11月予定	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	(予)4,000円
12月2日	パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	11,800円
	★トラブルチェイサーVOL.1 ～トラブルは空から未来から	AVG	TAKERU	(予)2,500円
12月3日	アローン・イン・ザ・ダーク2(▲○)	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2(▲※)	AVG	アローマイクロテックス	14,800円
12月8日	ランズ・オブ・ロア(※＝)	RPG	スタークラフト	12,800円
12月9日	クレムリントワイライト ～黄昏のクレムリン	オムニバス	WittyWolf	13,333円
	メルクリウスプリティ(妖精伝説)	SLG	NECアベニュー	12,800円
	★信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
	クラシックロード3	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	★覇皇雀戦鬼	麻雀	風雅システム	9,800円
12月15日	★DOKI！DOKI！ぷりてぃーリーグⅠ ～ピンクエンジェルス危機一髪の巻	カードゲーム	TAKERU	(込)1,500円
	★馬なりⅠハロン劇場	競馬SLG	マイクロビジョン	12,800円
12月16日	★HR2(※＋)	SLG	アートディンク	12,800円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.2 ～那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	★倭國制覇伝	クイズ	ミック	7,800円
12月17日	★レジオナルパワーⅢスペシャル	SLG	コスモスコンピューター	12,800円
12月28日	戦乱	SLG	GE・TEN	9,800円
12月中旬	ロード・オブ・パンツァーズ(▲)	SLG	システムソフト	(予)10,800円
	卍PSY幽記(まんじさいゆうき)	RPG	ビーエスディー	12,800円
	★エリア88～一角獣の軌跡(＋)	フライトSLG	ファミリーソフト	11,000円
12月下旬	★銀河英雄伝説Ⅳ(○)	SLG	ポーステック	12,800円
12月予定	プリンス・オブ・ペルシャ2	アクション	インタープログ	(予)10,800円
	太閤立志伝Ⅱ	RPG	光栄	未定
	「碁キチくん」第4弾	囲碁	G.A.M.	14,800円
	★究極！格闘指南	SLG＋対戦格闘	日本ソフテック	(予)9,800円
	★ザ・グレイル・ハンター(※)	RPG	日本テレネット	未定
	紺碧の艦隊(※)	SLG	マイクロキャビン	未定
1月6日	ディスクステーション5号	ディスクマガジン	コンパイル	(込)1,980円
1月15日	★DOKI！DOKI！ぷりてぃーリーグ2 ～もうひとつのライバル	カードゲーム	TAKERU	(込)1,500円
1月27日	★RAC RALLY	レーシング	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月予定	シャドー・オブ・ザ・コメット	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	エテミプル～天壌無窮	SLG＋RPG	グローディア	未定
2月3日	スペース・ハルク(※＝)	SLG	スタークラフト	12,800円
2月中旬	★トラブルチェイサーVOL.2 ～2人目のチェイサー	AVG	TAKERU	(予)2,500円
2月予定	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
冬頃予定	輝けキラキラ戦士リスキージュエル	AVG	ナツメ	(予)9,800円
4月7日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	9,800円
6月予定	★ハンド・オブ・フェイト(＝)	AVG	スタークラフト	未定
春頃予定	ゴルフ・リンクス386プロ(▲)	ゴルフ	サイベル	未定
	ゴルフ・リンクス386プロ コースデータ集	データ集	サイベル	未定
7月予定	★ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
9月予定	★トロッド・ラーズ(＝)	パズル	スタークラフト	未定
10月予定	★インヘリッド・ジ・アース(＝)	AVG	スタークラフト	未定
95年予定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	アリーナ(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD&Dダーク・サン(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD&Dレイヴンロフト(※)	RPG	ビング	12,800円
	スーパーリアル麻雀PⅣ(▲※)	麻雀	ビング	12,800円
未定	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	デュエルサクセション(＋)	SLG	クレソフト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	神王伝説クリスタニア	RPG	システムソフト	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
未定	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	激闘！日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	モンスターメーカー学園	RPG	ソフエル	(予)11,800円
	ライト&スモールズ	パズル	TAKERU	(予)1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	ZII(ゼータ2)	AVG	トンキンハウス	未定
	★東京トワイライトバスターズ ～禁断の生贄帝都地獄変(※)	AVG	日本テレネット	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	パンサーソフトウェア	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	あみやらんしゅ	SLG	風雅システム	未定
	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用（256色，CPU386以上が必要な作品）				
10月予定	★マイクロソフトフライトシミュレータ Ver5.0	フライトSLG	マイクロソフト	12,800円
	★マイクロソフトフライトシミュレータ・ニューヨーク	データ集	マイクロソフト	5,900円
	★マイクロソフトフライトシミュレータ・ジャパン	データ集	マイクロソフト	5,900円
11月18日	ウルフェンシュタイン3D(※)	3Dアクション	イマジニア	9,800円
12月20日	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4 ～オルゴール(○)	AVG	データウエスト	12,800円
12月9日	DOOM(※)	3Dアクション	イマジニア	9,800円
1月13日	EMIT Vol.2～命がけの旅(○)	教育	光栄	8,800円
1月下旬	ディエス・イレ(○)	AVG	ファミリーソフト	11,000円
1月予定	TFX(※)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
	ストライクコマンダー タクティカル・オペレーションズ	シナリオ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,800円
	ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月予定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
3月予定	EMIT Vol.3～私にさよならを(○)	教育	光栄	8,800円
未定	マスター・オブ・オライオン	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ（コスモスコンピューター）未定●ジョシュア追加シナリオ集Ⅰ（パンサーソフトウェア）未定●機甲装神ヴァルカイザーII（サイレンス）12月9日●魔法千一夜（TAKERU）未定●時空救助隊ペンタス～那由他の果てに（遊演体）10月下旬→中止●CRWメタルジャケット（ウィズ）9月30日→10月●ラグナレック（グローディア）10月28日→11月11日●アグレガード（ジャパンホームビデオ）10月14日→10月21日●ゴーストハンターシリーズNo.2パラケルススの魔剣（ハミングバードソフト）10月21日→12月2日●アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII（ビング）10月13日→11月30日●銀河英雄伝説Ⅳ（ポーステック）10月下旬→11月下旬●F-117Aナイトホーク（マイクロプローズジャパン）9月下旬→11月中旬●ザ・ナイツ2～何処からか来る小さな光（マスター7）9月30日→11月●雀風（日本ソフテック）10月下旬→10月28日

（※）……ハードディスク専用／（＝）……9801・9821用／（＋）……CPU386以上／（▲）……256色専用／（○）……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

画像データ　カプコン・キャラの勇姿をご家庭に

10月28日に発売となった『カプコン・パソコン・スーパー・キャラクター・データ集』は，対戦格闘ゲームなどで名高いカプコンが制作したイラスト集だ。『ストII』などゲームキャラの図案をはじめとしたモノクロ400点，カラー300点のイラストは，データ・コンバートによりPC-98，TOWNS，X68K，DOS/Vの各機種で利用が可能というスグレモノ。年賀状の図柄として重宝しそうだ。

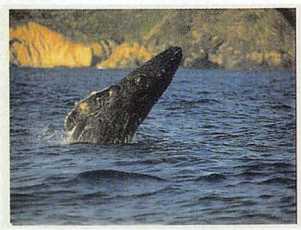
お値段は5,800円。今のところ3.5インチ2DD版のみが発売となっているが，5インチ版の発売も予定されているそうだ。（煌竜）

今月の新作

先月から大幅に本数の減った今月だが，原作つきの作品がそれぞれちがうジャンルで展開されているのが興味深い。アニメの『ティコ』，映画『スターウォーズ』，ドラマ『家なき子』はそれぞれAVG，スクリーンセイバー，データベースとして再現。Windowsのマルチメディア的能力の高さならではの多様性というべきか。

クジラに魅せられて

11/11　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(税込)　■CD-ROM



クジラの撮影で有名な望月昭伸氏の，未公開作品を含む150種の高画質フォトとムービーを収録した写真集。母子づれの場面やジャンプするシーンなど，ザトウクジラの生態が克明にとらえられている。

ティコ ～トレジャー・イン・コースト&オーシャン

11/20　■IBM　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



アニメ「七つの海のティコ」をベースにしたマルチ・ストーリーのAVG。本編中ではパズルや迷路，鮮やかな水中写真による海洋生物の紹介などのイベントが展開される。声の出演もテレビ版と同じ。

アフターケア

家なき子CD-ROM for Windows

10/14　■NECホームエレクトロニクス　■データベース　■7,800円　■CD-ROM



「同情するなら金をくれ」の名セリフで話題を振りまいた同名ドラマの全シナリオと各話ダイジェスト，すず&リュウのベスト・ショット，インタビューなどの動画を交えて収録したデータベース。

アフターケア

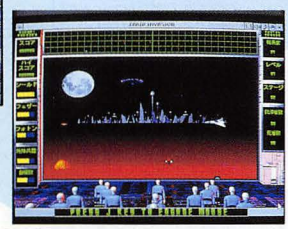
アースインベージョン

9/13　■Tsuka　■シューティング　■8,800円　■3.5'2HD





▶3次元スクロールと，リアルなコックピット画像を実現している



◀ゲームのレベルは30以上。もちろんMIDIサウンドも完全サポート

［海外から移植］アースオービットミッション，グラウンドディフェンスミッション，ディープスペースミッションの三つのタイプのシューティング・ゲームを楽しめるパック。難易度設定も可能。

アフターケア

スターウォーズ スクリーンエンターテイメント

9/17　■マイクロマウス　■アプリケーション　■7,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］映画「スターウォーズ」の戦闘シーンや各戦闘機などの設計図，登場人物の紹介などが楽しめるスクリーンセイバー。映画のテーマ音楽を含めたフル・サウンド・トラックつき。

アフターケア

Windows観光壁紙ソフト「ドイツの城とライン河」

9/30　■ハイテックラボジャパン　■壁紙集　■4,800円　■3.5'2HD



ドイツ南部，バイエルンの森にそびえ立つノイシュヴァンシュタイン城の景観にはじまって，ライン河の流域に展開する風景を計19点のグラフィックに収めた壁紙集。城の由緒や見どころ説明もあり。

DataBase　Windows新作発売予定表

またしても発売予定ソフトが増加，高密度となってしまった。『マーチャント・プリンス』は海外で高い評価を受けているタイトルだ。なお，11月以前のタイトルは来月号で紹介する予定となっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月下旬	★アニマルキングダム	データベース	NECホームエレクトロニクス	3,800円
11月2日	★ボイスコレクション1 久川　綾	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション2 富沢美智恵	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション3 國府田マリ子	ボイス集	広美	4,800円
11月18日	L-ZONE Ver2.0	AVG	NECホームエレクトロニクス	5,800円
11月24日	WATER・水の旋律	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
11月26日	平成天才バカボン・スクリーンセイバー	アプリケーション	バンダイビジュアル	5,800円
11月30日	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
11月下旬	恐竜サファリアドベンチャー	AVG	NECホームエレクトロニクス	8,000円
	★ウルトラマンとえいごであそぼう	教育	みずき	(込)6,800円
11月予定	★うるうる	オムニバス	太洋堂	5,800円
12月2日	ミュージックアイランドVol.2 ～くるみ割り人形	エンターテインメント	オラシオン	(予)14,800円
12月8日	釧路湿原	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
12月9日	神々の怒り	AVG	ナムコ	(予)9,800円
12月15日	サーファーズポートレート	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
12月16日	パワーポーカーfor Windows	カードゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
12月22日	★クラシックロード2 for Windows	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
12月26日	URM～M15惑星に生まれて	AVG	ジャパンホームビデオ	8,800円
12月上旬	タワー	SLG	オープンブック	9,800円
	オリエントエクスプレス	エンターテインメント	ぎょうせい	(予)7,800円
	★美少女のおいしい育て方	SLG	タキ・コーポレーション	未定
12月予定	スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	ビング	12,800円
1月21日	マーチャント・プリンス	SLG	アローマイクロテックス	(予)9,800円
1月上旬	黒魔術殺人事件	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	★アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
3月予定	「碁キチくん」第4弾	囲碁	G.A.M.	14,800円
5月予定	★ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	9,800円
春頃予定	★3×3 EYES～吸精公主	AVG	日本クリエイト	未定
95年予定	オリガモ	パズル	アローマイクロテックス	未定
未定	★ジャイアントロボ	データベース	NECクリエイティブ	未定
	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECクリエイティブ	未定
	ルニカス	3Dアクション	NECクリエイティブ	未定
	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	クレッセント殺人事件・探偵の事情	AVG	みずき	9,800円
	クレッセント殺人事件・閉ざされた日記	AVG	みずき	9,800円
	クレッセント殺人事件・レポーター早乙女京子	SLG	みずき	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ピッコロ博士のミュージカル・ワールド（NECホームエレクトロニクス）9月下旬→11月●クリティカル・パス（NECホームエレクトロニクス）10月中旬→11月中旬●クリティカルコマンド　チャイナ・クライシス（プロフォースシステム）10月中旬→11月●スペースシャトル（マルチソフト）11月中旬→94年●オーシャンズビロウ（マルチソフト）10月下旬→94年●中央競馬完全ガイド'94（NECホームエレクトロニクス）10月上旬→10月●キャオス（NECホームエレクトロニクス）10月中旬→12月下旬●ストーリー・オブ・ザ・ワールドカップ（NECホームエレクトロニクス）9月中旬→10月11日●クリスタルカリバーン（リトルウイング／パトラ）10月中旬10月25日●エキスパート・ビンゴ日本語版（誠和システムズ）10月10日→11月●エキスパート・カジノ日本語版（誠和システムズ）10月10日→10月31日●エキスパート・クイズショー日本語版（誠和システムズ）10月10日→11月

★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

ワンダーランド

メルヘン・タッチの『プリルラ』がTOWNSに登場！

不思議の国・ラディッシュランドの地下にある“時間のゼンマイ”を管理する時間の番人。ラディッシュランドは，彼らが時間のゼンマイを管理してくれるおかげで，時間の流れが保たれており，人々は平和に暮らすことができるのだ。しかし，ある日をさかいにして，あちこちの街の時間が止まってしまった。時間の番人のもとから時を巻くゼンマイのネジが，悪人によって盗みだされてしまったらしいのだ。ザックとメルは，メルのおじいさんから魔法の杖を授かり，街の時間を守るための冒険に旅立った……。

ビングによってTOWNSへと移植されるこのタイトーの『プリルラ』は，91年にゲーム・センターに登場したメルヘン・タッチのアクション・ゲーム。絵本のような設定と，可愛いグラフィックでヲンナノコにも人気がでそうな作品だ。（稲垣宗彦）



プリルラ
■ビング　■アクション
■9,800円　■11月30日発売予定

※マーティー対応



◀これは1面のボス。倒してもやっぱり時のネジは盗まれてしまうのであった。とほほ

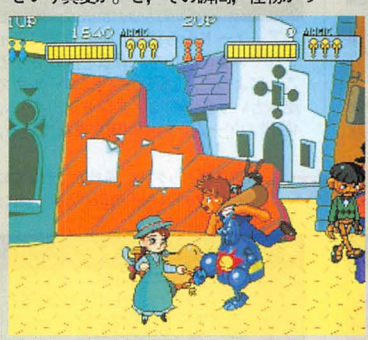


▲誇大妄想家の産物という，なんともシュールな光景の3面。実写の取り込みを利用した背景がナイスなのだ

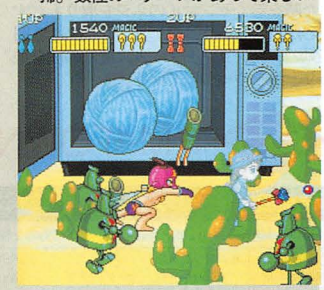
▼女性のものらしき両脚の間からは，ピンクの象が（笑）



▼外へでると街ではペットがいなくなるという異変が。と，その瞬間，怪物がっ



▼ピンチのときは，魔法で画面上の敵を一掃。数種のパターンがあって楽しい



ザックとメルの冒険だっ

ぐるぐる

アイデア光る画面回転ユニーク・ゲーム『キャメルトライ』

画面の回転を巧妙にシステムに取り入れた風変わりなアクション・ゲーム『キャメルトライ』。もとはタイトーが作った業務用のこのゲーム，電波新聞社からはすでにX68K版が発売されているが，ついにTOWNSでも発売されたのだ。

従来のゲームでは画面内のキャラクターをプレイヤーが動かしていくというものばかりだったが，このゲームでは逆転の発想というべきか，迷路状にコースが作られた背景を回転させ，画面中央のボールをゴールまで転がしていくところが斬新。さまざまな障害物を乗り越え，一定時間内にゴールにたどり着ければいいのだけれど，残りタイムはつぎのステージへ持ち越されるので，ミスが多いと後半へ行くほどクリアがむずかしくしくなる。

唯一無二の個性あふれるこのゲーム，ぜひこの機会に遊んでみていただきたい。



▲実力にあわせて4段階のレベルを選択できる。まずはトレーニングで修行しよう



▶トレーニングでは、1ステージごとに、ゲームに関してのレクチャーを受けられる。親切

◀ビギナーの最終ステージをクリア。すべてのステージの合計タイムに，腕の優劣が表れる





▶背景を泳ぐカモノハシ。ゴールは近いゾ



▶丸いバンパーにうかつに触れるとはじかれちゃって大変



キャメルトライ
■電波新聞社　■アクション
■7,800円　■発売中

今月の新作

トピックスで紹介したタイトーの移植作品のほかに，富士通からは海外作品が2本，移植される。そのうちの1本『キッドピクス・コンパニオン』は，操作系などに独特の味つけがなされて人気のある『キッドピクス／Jr』に対応したアクセサリー・キット。MMM形式のアニメーション機能を付加させることができるのだ。

マーティー対応

キッドピクス・コンパニオン

11／11 ■富士通 ■ユーティリティ ■4,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］すでに発売されている『キッドピクス／Jr』対応のアクセサリー・キット。紙芝居を作成したり，『キッドピクス』の絵にアニメーションをつけ加えたりすることができる。要本体。

マーティー対応

アメリカ横断ウルトラクイズ

11／11 ■富士通パソコンシステムズ ■クイズ ■7,770円 ■CD-ROM



日本テレビ系「アメリカ横断ウルトラクイズ」をCD-ROM化。第1回から第16回大会までの全問題と，TOWNSユーザーにはおなじみ『LIPS』の問題も一部追加。番組と同形式のクイズが楽しめる。

マーティー対応

メガモーフ

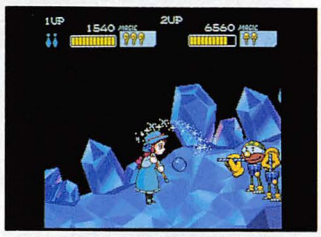
11／26 ■富士通 ■3Dシューティング ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］シグノシス社の「フラクタルエンジン」を搭載したシューティング・ゲーム第3弾。システムも改良され，さらにステージによって，自機がモーフィングで変形するという特徴を持つ。

プリルラ

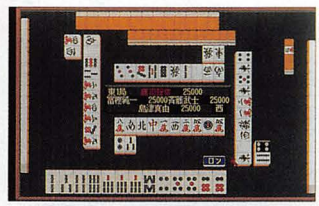
11／30 ■ビング ■アクション ■9,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］盗まれてしまった時を巻くゼンマイのネジを取りもどすのが目的という，ファンタジックな雰囲気のアクション・ゲーム。魔法の杖を振り，敵をやっつけていく。

雀豪4

11／11 ■ビクターエンタテインメント ■麻雀 ■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］牌勢の作為的な操作を行なわない本格的麻雀ゲーム。プレイヤーの打ちかたを解析し，サンプリングしていくという特徴を持ち，自分や友人の打ち筋パターンを相手に対局が可能。

アフターケア

キャメルトライ

10／28 ■電波新聞社 ■アクション ■7,800円 ■3.5'2HD



［アーケードから移植］画面中央に表示されているボールを，背景を回転させることによって，制限時間内にゴールまで運ぶという独創的なアクション・ゲーム。4段階のゲームレベルが用意されている。

アフターケア

囲碁シリーズCD版

10／下 ■G.A.M. ■囲碁 ■12,800円 ■CD-ROM



パソコンで楽しめる囲碁として，ファンには定評のある同社の従来製品『碁キチくん中級・上』と『楽しい詰碁2』をCD-ROMにまとめて収録した，カップリング・パッケージ。期間限定発売。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

『CRI5歳パック』は，同社がこれまでにTOWNSで発売した，セガの3D視点のアーケード・ゲーム5タイトルを一つのパッケージにまとめたお買得版だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
11月11日	★アマランスIII	RPG	風雅システム	10,800円
12月 3日	アローン・イン・ザ・ダーク 2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
12月 9日	シムシティ2000	SLG	富士通	9,800円
12月16日	魔法大作戦	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
12月20日	サイキック・ディテクティブ・シリーズ VOL. 4 ～オルゴール	AVG	データウエスト	12,800円
12月26日	URM～M15惑星に生まれて	AVG	ジャパンホームビデオ	8,800円
12月上旬	オリエントエクスプレス	エンターテインメント	ぎょうせい	(予)7,800円
12月予定	タクティカル・タンク・コープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
1月13日	ランズ・オブ・ロア	RPG	スタークラフト	12,800円
1月20日	上海　万里の長城	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
1月予定	ストライクコマンダーPLUS	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	バイブルマスター 2	SLG	グローディア	11,800円
2月 3日	スペース・ハルク	SLG	スタークラフト	12,800円
2月予定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
6月予定	★ハンド・オブ・フェイト	AVG	スタークラフト	未定
春頃予定	（タイトル未定）	SLG	ガイナックス	未定
	ゴルフ・リンクス386プロ	ゴルフ	サイベル	未定
	ゴルフ・リンクス386プロ コースデータ集	データ集	サイベル	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
8月予定	★ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
10月予定	★インヘリッド・ジ・アース	AVG	スタークラフト	未定
95年予定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	アリーナ	RPG	ビング	未定
	AD＆Dダーク・サン	RPG	ビング	未定
	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	未定
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	S.S.I／4（ゼロヨン・バトル）	レーシング	TAKERU	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	ジョシュア追加シナリオ集 I	シナリオ集	パンサーソフトウェア	6,800円
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
未定	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ 2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ 2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
11月25日	★CRI 5 歳パック	オムニバス	CSK総合研究所	9,800円
秋頃予定	新宿ラビリンス	AVG	徳間書店インターメディア	未定
12月 9日	プレイルーム	教育	富士通	8,800円
12月20日	★あすか120%エクセレント	対戦格闘	ファミリーソフト	9,800円
12月予定	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	(予)11,800円
1月27日	★RAC RALLY	レーシング	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アージェントミッション（マスターピース）未定●ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズI（富士通）10月14日→10月29日●ルナティック・ドーンII（アートディンク）10月28日→11月11日

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

X68000ユーザー全員集合＝十一月十九日～三十日まで、リニューアルされた東京・秋葉原のツクモパソコン本店で、シャープ製品の「わんさかバザール」が開催されます。68K関連の周辺機器、ソフトの掘り出し物もどっさり！この機会をお見逃しなく！

年末は

エレクトロニック・アーツ・ビクターの2本で楽しもう

ここのところ「ビデオゲーム・アンソロジー」のトピックスばかりがつづいてきたが，エレクトロニック・アーツ・ビクターから新作が発売されるということで，今月はその2本をまとめて紹介しよう。

まず1本目は『魔法大作戦』。昨年夏にゲーム・センターで好評を博した，全7面の縦スクロール・シューティングだ。

強大な破壊力を秘めた魔導兵器を持つゴブリガン帝国が，王国を



◀おなじみの『上海』が，生まれ変わって帰ってきた



◀アーケードで好評を博したシューティングがついに移植



◀派手なパワーアップと個性豊かなボスキャラがウリだ

襲撃してきた。国王は帝国のゴブリガン王の首に賞金をかけて勇者をつのった。そこで名乗りをあげたのが，強腕戦士ガインをはじめとする4人の勇者たち。彼らはそれぞれ攻撃力やスピードがちがう。プレイヤーはこの中から1人を選択して操作する。パワーアップが派手なので爽快感はバツグン。気分をスカッとさせたいときなどにおすすめの1作と言えよう。

なお，X68K版ではこだわり派のプレイヤーのために「縦画面モード」が用意されているそうだ。

2本目は『上海　万里の長城』。さまざまな機種に移植されてすっかりおなじみの，麻雀牌を使ったパズルゲーム『上海』の最新版だ。

本作品は，従来のルール「クラシック」のほかに，以下の三つのルールでプレイできる。

●青島（チンタオ）……2人対戦専用の「クラシック上海」。3本勝負でさきに2本取ったほうが勝ち。

●グレートウォール……牌が画面の上下方向に積んであって，下の牌を取ると上の牌が落下する。

●北京（ベイジン）……牌を直接取っていくのではなく，「15パズル」のように牌をスライドさせて動かし，同じ牌を隣り合わせにすると消すことができる。

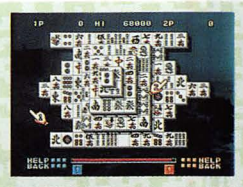
各ゲームとも全部で40面も用意されているから，年末だけでなく正月に家族や友人どうしで遊ぶのももおもしろいかも。（板場利光）

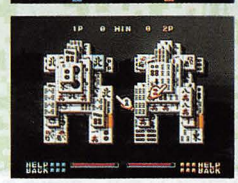


上海　万里の長城
■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■パズル
■8,800円 ■11月18日発売予定

モードは4種類

▶2人対戦用の「青島」，落下型上海「グレートウォール」，スライド型上海「北京」，そして従来の「クラシック」がある








魔法大作戦
■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■シューティング
■9,800円 ■12月16日発売予定



◀プレイヤー・キャラは，4人の中から選択できる

今月の新作

先月までの予定表には入っていなかったから，下のタイトルを見て「おや?」と思った人も多いかもしれないが，飛び入りで『ビューポイント』が11月に発売されることになったのだ。ネオジオ版は一部で熱狂的なファンがいただけに，気になる1作だ。

上海　万里の長城

11／18 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■パズル
■8,800円 ■5'2HD



［海外から移植］山のように積みあげた麻雀牌をルールにしたがって取っていくパズルゲーム『上海』の最新版。落下型上海「グレートウォール」，スライド型の「北京」など，三つのモードが追加。

ビューポイント

11月 ■ネクサスインターラクト ■シューティング
■7,800円 ■5'2HD



［ネオジオから移植］ななめ上から見おろした視点で描かれたグラフィックが特徴的な，縦スクロール・タイプのシューティング。オプション，波動砲，3種類のボムを駆使して敵を倒していく。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

『ビューポイント』以外にも，新作タイトルが登場しているぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月16日	魔法大作戦	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
12月上旬	バックランド	アクション	電波新聞社	7,800円
12月予定	★ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
2月予定	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
春頃予定	プリンセスメーカー	SLG	ニュー	未定
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ビデオゲーム・アンソロジーVol.12	アクション	電波新聞社	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集Ⅰ（パンサーソフトウェア）未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表
発売日未定／麻雀悟空天竺／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT10

今月の売れ筋ソフト

トピックスで紹介している『REBEL ASSAULT』が先月につづきぶっちぎりの1位。独走体制はしばらくつづきそう。『サムライメックII』も要チェック。

1 前1位
REBEL ASSAULT
●マイクロマウス
●シューティング
●9,800円



2 ↑前3位
ミスト日本語版
●インタープログ
●AVG
●12,800円



3 前2位
タワー
●オープンブック
●SLG
●9,800円



4 初登場
LINKS Pro
●スタンソフトウェア
●ゴルフ
●6,930円



5 前4位
AI将棋
●サムシンググッド
●将棋
●12,800円



6 ↑再登場
F/A-18 Hornet
●Graphic Simulation
●SLG
●($79.95)

7 初登場
ネクストパワー
●アートシステム
●RPG
●5,850円

8 初登場
スペースシップワーロック
●バンダイビジュアル
●AVG
●7,800円

9 初登場
サムライメックII・天
●ヒューリンクス
●RPG
●12,800円

10 初登場
リターントゥゾーク
●バンダイビジュアル
●AVG
●14,800円

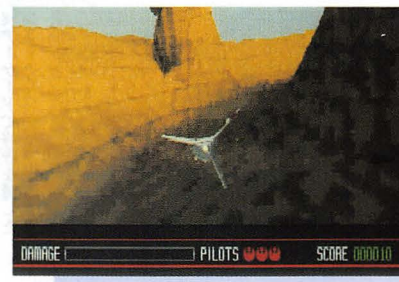
ランキング協力：秋葉原・T-ZONE(☎03-3257-2650)

打倒帝国軍

映画の興奮がマック上によみがえるゾ！

最近ではマックでも，先月紹介した『スペクターV.R.』のような，他の機種の作品に負けず劣らずのシューティング・ゲームがつぎつぎに登場している。その中でも先月ランキングで初登場1位という輝かしい成績をおさめた『REBEL ASSAULT』は，マック・ユーザーが待ち望んでいたシューティング・ゲームといえよう。

すでにDOS/V版などが登場しているのでご存知の読者も多いだろうが，この作品はあの映画「スターウォーズ」をゲーム化したものだ。このソフトは，シューティング・ゲームとしてはめずらしくCD-ROMを利用している。その理由は至極簡単。映画の興奮と迫力をゲーム内で再現するため，フルスクリーン・ビデオと，オーケストラによるBGMがふんだんに使われているからである。映画を再現したリアルな画面を見ながらプレイをしていると，実際に映画の世界にのめり込んでいるような錯覚に陥ることウケアイだ。とにかく必見の1作である。(猪野清秀)





◀▼谷間をスリリングなスピードで通り抜けたり，岩に当たらないように急降下爆撃をしたり……ゲーム内容も豊富だ



REBEL ASSAULT
■マイクロマウス ■シューティング
■9,800円 ■発売中

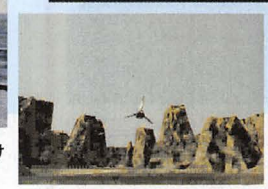
※英語版・日本語マニュアル付き

驚愕のオープニング





▲オープニング・デモを眺めているだけで，うっとりしてしまうから不思議



▲◀映画の1シーンが鮮明によみがえってきそうなビジュアルとBGMが展開する！

今月の新作

今月注目したいのが，みずきの『クレッセント殺人事件』シリーズ。今回紹介した3部作はいずれも一つの殺人事件を，べつべつの視点でゲーム化したもの。全作品ともちがった視点から1本のストーリーを味わうことができるのだ。

探偵物語

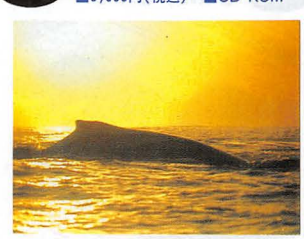
11/6 ■東映ビデオ ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM



39歳という若さでこの世を去った俳優松田優作主演のドラマ・シリーズ「探偵物語」全27話をCD-ROM化。登場人物のデータベースや，主人公の探偵事務所をCG化したものなどが収められている。

クジラに魅せられて

11/11 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



旅行雑誌や写真週刊誌などで活躍，クジラ愛好家としても有名な写真家望月昭伸の作品をCD-ROM化。氏のプロフィールや作品紹介のほかに，150点を越える高画質写真とムービーを収録している。

提督の決断II

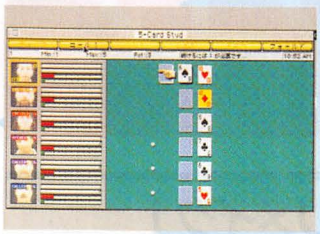
11/18 ■光栄 ■SLG ■価格未定 ■メディア未定



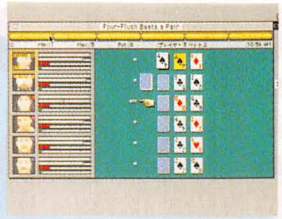
［PC-98から移植］太平洋戦争をテーマにした，戦略級シミュレーション・ゲーム。日米どちらかの指導者となり，軍を動かしたり兵器を生産したり，大臣らと会議を行ない，自国を勝利へと導いていく。

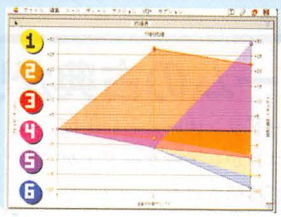
パワーポーカー

11／18 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■カードゲーム ■8,800円 ■3.5'2HD



▶ポーカーのルールはきわめて簡単。知らない人もすぐに覚えられるゾ





◀ルールの設定や手役の分析、観察の機能を使って、ポーカーの達人を目指そう

［海外から移植］カードゲームの定番であるポーカーを題材にしたゲーム。計77種類にもおよぶ世界各地のルールの中から好きなものをプレイできる。対戦相手の表情を見ながらの駆け引きも可能。

アフターケア

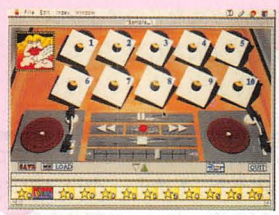
ジグビルドサウンド

9／17 ■みずき ■エンターテインメント ■6,800円(税込) ■CD-ROM



▶用意された映像クリップを組み合わせ、ナイスなビジュアルを完成させよう





◀好きなレコードからサウンドを取り込み、自分だけの音楽を創るのだ

Macintoshを使って気軽にハウス・ミュージックが楽しめるソフト。音楽パーツをつなげるだけで誰でもオリジナルの作品が作れる。さらに映像を組み込み、ビデオ・クリップも制作可能。

ティコ ～トレジャー・イン・コースト&オーシャン

11／20 ■IBM ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



シャチと少女の冒険物語を描いたフジテレビ系列のテレビアニメ「七つの海のティコ」の世界をモチーフにした、アドベンチャー・ゲーム。実写の水中写真やクイズなどが、ゲームに彩りをそえる。

ワロビージャックの大冒険 ・オーストラリアの秘宝編

11／20 ■アミューズ ■エンターテインメント ■7,800円 ■CD-ROM



マウスのクリックしだいでゲーム展開が変わる，時間制限つきのインタラクティブ・ゲーム。プレイヤーは主人公のワロビージャックとなり，オーストラリアの秘宝を捜し当てる冒険旅行にでかける。

アフターケア

ザ・フットエイジ

9／30 ■イマジニア ■データベース ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］カナダ最大の映像ライブラリー会社の膨大な映像の中から厳選し，再構築したビジュアル集。8項目に分類された300タイトルの映像を，クイックタイムムービーで再生・編集できる。

ゴブリンズ

11／25 ■ズームリバブリックネットワーク ■アクションパズル ■7,800円 ■3.5'HD

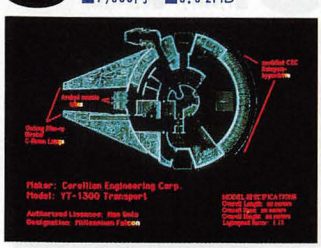


［海外から移植］病気の王様を救うため，三匹の妊精たちが魔法使いのもとにおもむくという設定のパズルゲーム。3匹それぞれの特徴をつかみながら操作し，さまざまな仕組みを使って謎を解いていく。

アフターケア

スターウォーズ スクリーンエンターテイメント

9／17 ■マイクロマウス ■アプリケーション ■7,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］映画「スターウォーズ」を題材としたスクリーンセイバー集。戦闘シーンや各戦闘機の設計図，登場人物の紹介などのビジュアルのほかに，約100種のサウンドなどが導入されている。

クレッセント殺人事件・探偵の事情（ハイエナ）

11月 ■みずき ■AVG ■9,800円(税込) ■CD-ROM



モデル事務所クレッセントでつぎつぎに起こる殺人事件に興味を抱く私立探偵兵頭剛が，謎を解き真犯人を探しだすインタラクティブ・ドラマ。関係者のどろどろとした人間関係の描写が見もの。

クレッセント殺人事件 ・閉ざされた日記

11月 ■みずき ■AVG ■9,800円(税込) ■CD-ROM



事務所に所属するモデルの連続殺人事件で唯一生き残ったが，記憶喪失になってしまった樹里亜。プレイヤーは彼女のクラスメイト貴美子となり，事件の真相を追求し，彼女の記憶を取りもどす。

クレッセント殺人事件 ・レポーター早乙女京子

11月 ■みずき ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM



視聴率競争に打ち勝ち，番組を存続させるため，連続殺人事件の取材を行なうという一風変わったシミュレーション・ゲーム。会議への出席，資料調査，レポーターへの指示などをこなしていく。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

ハイブリッド版（WindowsとMacintosh両方で動作が可能なソフト）が増えてきているため，ラインナップも急増中。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月2日	★ボイスコレクション1 久川 綾	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション2 富沢美智恵	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション3 國府田マリ子	ボイス集	広美	4,800円
11月10日	もみの木の下で ～The Day of St.Claus	絵本	太洋堂	3,800円
11月24日	WATER・水の旋律	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
11月26日	平成天才バカボン・スクリーンセイバー	アプリケーション	バンダイビジュアル	5,800円
11月30日	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
11月下旬	★ウルトラマンとえいごであそぼう	教育	みずき	(込)6,800円
11月予定	★プリンス・オブ・ペルシャ2	アクション	インタープログ	(予)10,800円
12月2日	ミュージックアイランドVol.2 ～くるみ割り人形	エンターテインメント	オラシオン	(予)14,800円
12月8日	釧路湿原	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
12月9日	神々の怒り	AVG	ナムコ	(予)9,800円
12月15日	サーファーズポートレート	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
12月20日	★ワロビージャックの大冒険・タイの黄金像を守れ編	エンターテインメント	アミューズ	7,800円
	仮面ライダー作戦ファイル2	データベース	東映ビデオ	9,800円
12月22日	★クラシックロード2 for Macintosh	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
12月26日	URM～M15惑星に生まれて	AVG	ジャパンホームビデオ	8,800円
12月中旬	ロスト・イン・タイム	AVG	ズームリバブリックネットワーク	9,800円
12月予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	★鉄腕アトム・スクリーンセーバー1.0	アプリケーション	システムソフト	8,800円
	トゥイスティーナイト#2 ～フェンネル	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	未定
94年予定	真夜中のストレンジャー	AVG	HATNET	11,000円
1月20日	★EMIT Vol.2 ～命がけの旅	教育	光栄	8,800円
1月予定	トゥイスティーナイト#3	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	未定
	★平成天才バカボン・エデュケイションソフト(仮)	教育	バンダイビジュアル	未定
2月予定	ポピュラス2	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
未定	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテイメント	オラシオン	未定
	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	8,800円
	ベター・デッド	3Dシューティング	HATNET	未定
	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	9,800円
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
	★アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
	マカロニほうれん荘	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	パペットテイル	AVG	マイクロキャビン	未定
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペースシャトル(マルチソフト)10月中旬→10月13日●黒魔術殺人事件(HATNET)10月15日→94年●冥土の旅(アール・キー)9月下旬→9月23日●トゥイスティーナイト#1～合わせ月の夜(バンダイビジュアル)10月下旬／5,800円→11月25日／4,660円

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

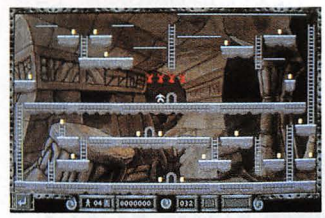
HOT10

今月の売れ筋ソフト

「スター・ウォーズ」といえば『エックス・ウィング』という時代があったが，今は『タイ・ファイター』の時代。今月で3か月連続1位。いつまで維持できるか？

1	前1位	タイ・ファイター (TIE FIGHTER)	●ルーカスアーツ ●3Dシューティング ●9,800円
2	↑前4位	MSフライトシミュレータVer5.0 (MS FLIGHT SIMULATOR Ver5.0)	●マイクロソフト ●フライトSLG
3	前2位	アローン・イン・ザ・ダーク2	●アローマイクロテックス ●AVG ●12,800円
4	前2位	シムシティ2000	●イマジニア ●SLG ●9,800円
5	↑前9位	TFX	●イマジニア ●フライトSLG ●9,800円
6	初登場	ハープーンII (HARPOON II)	●スリー・シックスティ ●シミュレーション
7	↑再登場	サンフランシスコ・シーナリー (SAN FRANCISCO SCENARY)	●モラード ●データ集
8	初登場	ウィザードリィ・トリロジー2 (WIZARDRY TRILOGY2)	●サーテック ●RPG
9	↑再登場	パリ・シーナリー (PARIS SCENARY)	●モラード ●データ集
10	前5位	エックス・ウィング (X-WING)	●ルーカスアーツ ●3Dシューティング

爆弾ですか？ パソコン・ゲームの古典がリメイク！



▲Windows版も（なんとWinG対応）でるので，他機種ユーザーも要チェック



◀コンストラクション機能もあり。死ぬまで遊べ

『ロードランナー』といえば，ファミコンからアーケード・ゲームにまで移植された，パソコン・ゲームの傑作。オリジナルは1983年にブローダーバンド社から発売され，世界中を熱狂の渦に巻き込んだことはもう懐かしい記憶。

『ロードランナー・ザ・レジェンド・リターンズ』は大幅なパワーアップを施されてはいるが（たとえば，全150面を新規作成，トリモチや催涙ガスなどのアイテムの追加など）完成されたゲームは何年経っても見劣りすることはない，ということを再認識させられる1本である。今年の保存版ソフトかな，こりゃ。（安部理一郎）



ロードランナー・ザ・レジェンド・リターンズ
■シエラオンラインジャパン ■アクションパズル
■8,000円 ■発売中

※海外輸入版

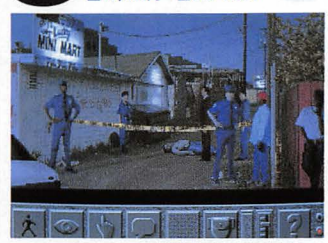
今月の新作

完全日本語ソフトが2本だけと，ちょっと小休止をとったDOS/V。本コーナー5ページ化への道はまだまだ遠いようだ。しかし，クリスマス商戦をひかえて怒濤のラインナップが待っているのは右ページのデータベース部分を見てもらえばわかるハズ。チェック！

アフターケア／海外輸入版

ポリス・クエスト4 (POLICE QUEST4)

8/5 ■シエラオンラインジャパン ■AVG ■10,000円 ■CD-ROM



元ロサンゼルス警察署長をデザイナーに起用した本格的刑事アドベンチャー第4弾。俳優，背景すべて取り込み動画，セリフもCD-ROMによるデジタル・スピーチが採用されている。

アフターケア／海外輸入版

ロードランナー・ザ・レジェンド・リターンズ (LODE RUNNER: THE LEGEND RETURNS)

10/15 ■シエラオンラインジャパン ■アクションパズル ■8,000円 ■CD-ROM



1983年にブローダーバンド社から発売されたアクションパズルの古典的名作がリメイク。オリジナル版の収録はもちろん，2人同時プレイ，アイテムの追加，コンストラクション機能などを付加。

アフターケア／日本語マニュアル付

ウイング・コマンダー1&2 (WING COMMANDER 1&2)

9/22 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG ■7,800円 ■CD-ROM

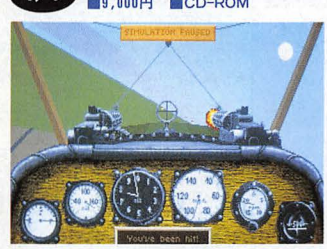


オリジン・システムズ社発売の人気ソフト『ウイング・コマンダー』の1，2作目と，1作目用の追加ミッションを1枚にパックしたスペシャルCD-ROM。ファン必携のソフト。

アフターケア／海外輸入版

レッドバロン&A-10タンクキラー (RED BARON&A-10 TANK KILLER)

8/5 ■シエラオンラインジャパン ■フライトSLG ■9,000円 ■CD-ROM

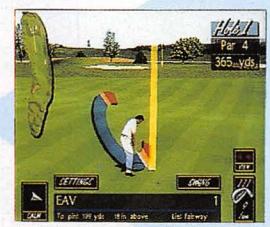


フォッカー，アルバトロスなど，ドイツ，イタリア，フランスの戦闘機が30機以上も登場。プレイヤーがミッションを作成する機能がついている。『A-10 TANK KILLER』とのカップリング。

アフターケア／日本語マニュアル付

PGAツアーゴルフ486 (PGA TOUR GOLF 486)

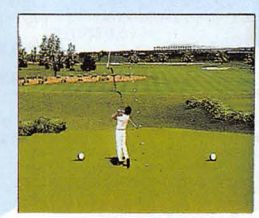
10/21 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■ゴルフ ■7,800円 ■CD-ROM



全米プロゴルフ協会公認のゴルフゲーム。実写取り込みによる美しいグラフィックや，トム・カイトなどの有名ゴルファー10人が肉声でアドバイスをしてくれるのが特徴。名門3コースを収録。



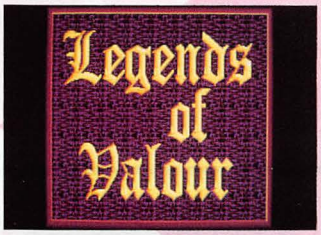
▶プレイできるコースは3種類用意されている。どこも絶景のクラブだ



◀『PGAツアーゴルフ』は，日本にも移植されたタイトル。その最新作がこれ

レジェンド・オブ・バロア

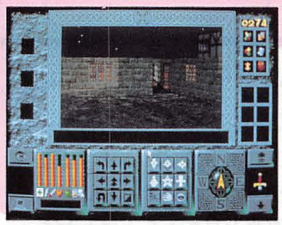
11／10 ■ビング ■RPG ■12,800円 ■3.5'2HD



[海外から移植]テクスチャー・マッピングが施された高速ポリゴン・ワールドの世界，ミッテルドルフで生き抜いていくRPG。ギルド登録やギャンブルで賞金を稼ぎ，この町で市民権を得ることが目的。



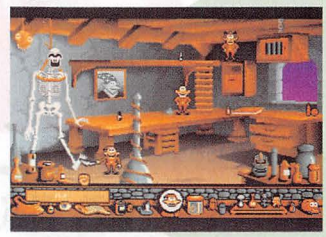
▶居酒屋や税関には求人広告が。運び屋程度ならいくらでもあるが……



◀ギルドに登録してお金を稼ぐ。市民権ってお金がかかるものなのね

ゴブリンズ

11／25 ■ズームリパブリックネットワーク ■アクションパズル ■7,800円 ■3.5'2HD



[海外から移植] 3人の森の妖精ゴブリンズをあやつり，ある王国の王様の病気を治療するために魔法使いに会いに行く。動きを見ているだけでも楽しい，コミカル・パズル・アドベンチャー。



▶森の妖精ゴブリンズをあやつって，設定されたパズルを解いて進んでいく



◀ゴブリンズの動きを見ているだけでも楽しくなってくるゲームだぞ

新作海外輸入ソフト

今月はサッカー，シミュレーションとおなじみの顔ぶれ。注目作は『MSスペース・シミュレータ』。今後はサード・パーティからM78星雲なんかのデータ集がでたりして。提供は毎度おなじみ，秋葉原のパソコン・ショップ，T-ZONE4F・IBMフロア2（☎03-3257-2652）。海外からの輸入ソフトを25%引きで販売しているぞ。

MSスペース・シミュレータ（MS SPACE SIMULATOR）

■マイクロソフト ■SLG ■6,000円 ■RAM2MB，HDD9MB以上必要



多数のシナリオ集が発売され，高セールスを記録している『MSフライトシミュレータ』の宇宙版。アメリカ航空宇宙局提供の膨大なデータとSVGAによるグラフィックが最大の特徴となっている。



▶ミッション・モードでは月面着陸や火星探索などが用意されているぞ



◀スペースシャトルの操縦から宇宙遊泳まで，宇宙ならなんでもシミュレート

アウォード・ウイニング・ウォー・ゲームス（AWARD WINNING WAR GAMES）

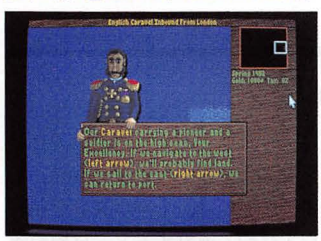
■S.S.I. ■オムニバスSLG ■7,120円 ■RAM1MB，HDD5MB以上必要



『パシフィック・ウォー』『ウォー・イン・ロシア』『クラッシュ・オブ・スティール』『キャリア・ストライク（写真）』など，S.S.I.発売のウォー・シミュレーション四つをパックに。

コロナイゼーション（COLONIZATION）

■マイクロプローズ ■SLG ■6,150円 ■RAM1MB，HDD5MB以上必要



『レイルロード・タイクーン』などをプロデュースしたシド・メイヤーの国家建設シミュレーション。新大陸発見がモチーフとされており，植民地から大国家へと育てあげていく。

エイリアン・レガシィ（ALIEN LEGACY）

■シエラオンライン ■SLG ■6,000円 ■RAM4MB，HDD22MB以上必要



地球の危機を救うため，ベータ・ケアリ星系に探索へ向かう。惑星上を飛行調査するモードや，ユニットの需要供給をコントロールするモードなど，さまざまなジャンルがミックスされたSLG。

プラネット・フットボール（PLANET FOOTBALL）

■インフォグラム ■サッカー ■5,620円 ■RAM4MB，HDD20MB以上必要



94年のワールド・カップに出場した24チーム＋6チームから選択できる，疑似3Dによるサッカー・ゲーム。タックル，ヘディング，ボレーシュートなど，実際のサッカーで使えるテクニックも再現。



▶1人プレイ，2人プレイの他にも監督になるモードとリプレイ・モードがある



◀選手ごとのパラメータも細かく設定可能。自分だけのチームを優勝に導くのだ

DataBase DOS／Vパソコン日本語版新作発売予定表

日本語版ソフトのタイトルがかなり増えてきた。『信長の野望・天翔記』はPC-98版発売から1か月半後にリリースされる。輸入英語版も毎月充実しているぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
11月18日	★AI実戦麻雀	麻雀	イマジニア	9,800円
11月26日	レジオナルパワーII	SLG	コスモスコンピューター	9,800円
11月予定	★インディー・ジョーンズ 失われたアトランティス	AVG	マイクロマウス	未定
12月 2日	★パワードール	SLG	工画堂スタジオ	11,800円
12月 3日	★源平合戦	SLG	光栄	未定
	パワーダービー	競馬SLG	コスモスコンピューター	9,800円
12月中旬	ロスト・イン・タイム（○）	AVG	ズームリパブリックネットワーク	9,800円
12月予定	★銀河英雄伝説III SP	SLG	ボーステック	12,800円
1月27日	★信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
	★RAC RALLY	レーシング	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月予定	ストライクコマンダーPLUS（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
2月予定	ウルティマ・アンダーワールドII（○）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
3月予定	「碁キチくん」第4弾	囲碁	G.A.M.	14,800円
95年予定	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	12,800円
未定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	突撃！みっくす	アクション	シー・ラボ	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	★ファーランドストーリー〜遠い国の物語	SLG	TGL	未定
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
▼日本語マニュアル付ソフト				
10月28日	ULTIMAVIII-LOST VALE-	シナリオ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,900円
10月中旬	★ACES OF THE DEEP	SLG	シエラオンラインジャパン	9,000円
11月25日	★U.S.NAVY FIGHTERS（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
12月 9日	★STAR REACH	フライトSLG	インタープレイ	7,800円
	★VOYEUR（○）	フライトSLG	インタープレイ	7,800円
	WINGS OF GLORY（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
12月16日	NOCTROPOLICE（○）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	WING COMMANDER 3 〜SPECIAL EDITION（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
12月22日	BIO FORGE（○）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★RELENTLESS TWINSEN's ADVENTURE（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	SYSTEM SHOCK（○）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
12月予定	ULTIMAVIII PAGAN（○）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
未定	★COLONIZATION	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
	★MASTER OF MAGIC	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●WING COMMANDER ARMADE・CD-ROM（エレクトロニック・アーツ・ビクター）10月28日→11月5日●SYSTEM SHOCK（エレクトロニック・アーツ・ビクター）10月28日→11月5日●TFX（イマジニア）10月

（○）……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

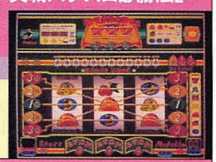
HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『マザー2』がようやく1位の座を獲得。また，最新機種を搭載した『実戦パチスロ必勝法 2』が，『サムスピ』や『ライブ・ア・ライブ』を押さえて大健闘を見せた。

1 マザー2 ～ギーグの逆襲

↑前2位
●任天堂
●RPG
●9,800円

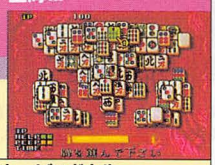
2 実戦パチスロ必勝法2

初登場
●サミー
●パチスロ
●9,980円

3 サムライスピリッツ

初登場
●タカラ
●対戦格闘
●10,900円

4 ライブ・ア・ライブ

初登場
●スクウェア
●RPG
●9,900円

5 上海III

初登場
●サンソフト
●パズル
●8,900円

6 初登場 カービィボウル
●任天堂
●アクション
●9,800円

7 前2位 餓狼伝説スペシャル
●タカラ
●対戦格闘
●10,900円

8 前1位 Jリーグサッカー・プライムゴール2
●ナムコ
●サッカー
●8,800円

9 前6位 ハロー!パックマン
●ナムコ
●アクション
●8,300円

10 前4位 スーパーパワーリーグ2
●ハドソン
●野球
●9,800円

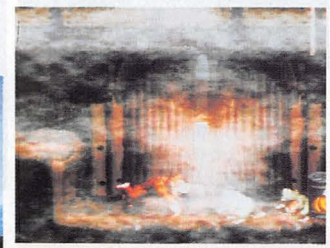
美麗 観て，遊ぶハイパー・グラフィック・ゲーム

今年，サマーCESで発表された『ドンキーコングカントリー』が，『スーパードンキーコング』というタイトルで，日本でも登場することが緊急発表された。

ゲームの目的は，トカゲのモンスター「クレムリン」たちに奪われたバナナを取り返すこと。でも，力は強いけどジャンプ力に欠けるコングだけでは冒険を達成することはできない。そこで，今回新たに登場した，身軽なディディーコングとうまく協力しあいながら，全40のステージをクリアしていくのだ。このほかにも，彼らのチームワークによっては，さまざまな隠しステージにいけるらしいぞ。

また写真を見てもらえばわかるように，グラフィックの美しさは「スーファミでここまでできるの？」と思ってしまうほどのクオリティ。加えてキャラの動きも，3Dモデリングによって制作された，非常になめらかなものだ。子供から大人まで，万人が楽しめるゲームになりそう。（中村京子）





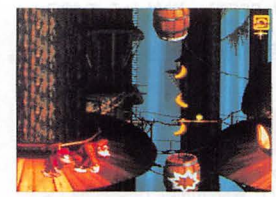
◀▲冒険の舞台となるのは，海に浮かぶ不思議な島。全部で六つのエリアで構成されているのだ。右は工業地帯の画面。ガスの漂うようすがミゴトに表現されてる



スーパードンキーコング
■任天堂 ■アクション
■9,800円 ■11月26日発売予定



▶動物に乗って進むコング。動物は全部で4種類いるぞ



◀森のステージ。タルには秘密があるらしい

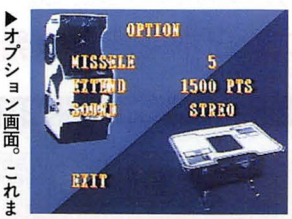
1秒間に2万回 あの幻の秘技を体験しよう！



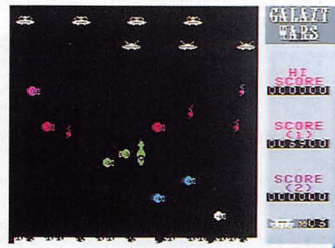
ギャラクシーウォーズ
■イマジニア ■シューティング
■5,980円 ■95年1月13日発売予定

かつて某マンガでその名を全国に知らしめた『ギャラクシーウォーズ』が，スーファミに完全移植されるぞ。

スーファミ版では，当時の画面をそのまま再現したカラーモード，白黒モードに加え，現代風アレンジを加えたネオモードを収録。ネオモードでは，十字ボタンを左右にすばやく連打すると，自機が透明になり，隕石をすり抜けてしまうという，レトロゲーム・ファンには涙モノの秘技「炎のコマ」が使えるのだ。アツすぎる！



▶オプション画面。これまたなつかしい筐体が





▲▶なつかしの原作版と，ネオモード。後者には，敵，味方とも新たな攻撃方法が用意されている。隕石の数が，よけられないほど増えたりはしないのかな？（笑）



▶すがやみつるデザインのイメージ・イラスト。燃える！

異色作

近未来の地球が舞台のシミュレーションRPG登場！

近未来の地球，世界はOCU（オシアナ共同連合）とUSN（ニューコンチネント合衆国）の2大勢力が連立していた。元OCU陸軍エリート・パイロットのロイドは，ひょんなことからOCU傭兵部隊「キャニオンクロウ」に入隊する。隊員すべてが過去に何かを持つという，特異な傭兵部隊に――。

『フロントミッション』は，これまでのスクウェアの路線とは大きく異なる世界観を持つシミュレーションRPGだ。しかし，ゲーム中の数々の人間ドラマや，変化に富んだストーリー展開など，根底に流れるものには，スクウェアらしさがにじみでている。また，ゲーム面でも，兵器「ヴァンツァー」の多彩でリアルなアニメーションで魅せる戦闘シーン，それとともに展開する時間制限イベント，奥深い戦略などなど，その魅力はここでは書ききれない。

キャラクター・デザインは『F.F.』シリーズの天野善孝。彼の描くキャラクターたちが，『フロントミッション』にさらなるアクセントを与えてくれるぞ。

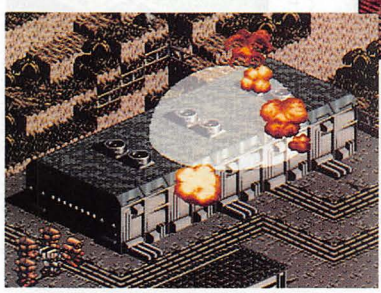


▲グラフィックの美しさはこのとおり。「SALE」という文字や，ロボットが見える

FRONT MISSION フロントミッション™

フロントミッション
■スクウェア ■SLG＋RPG
■価格未定 ■発売日未定

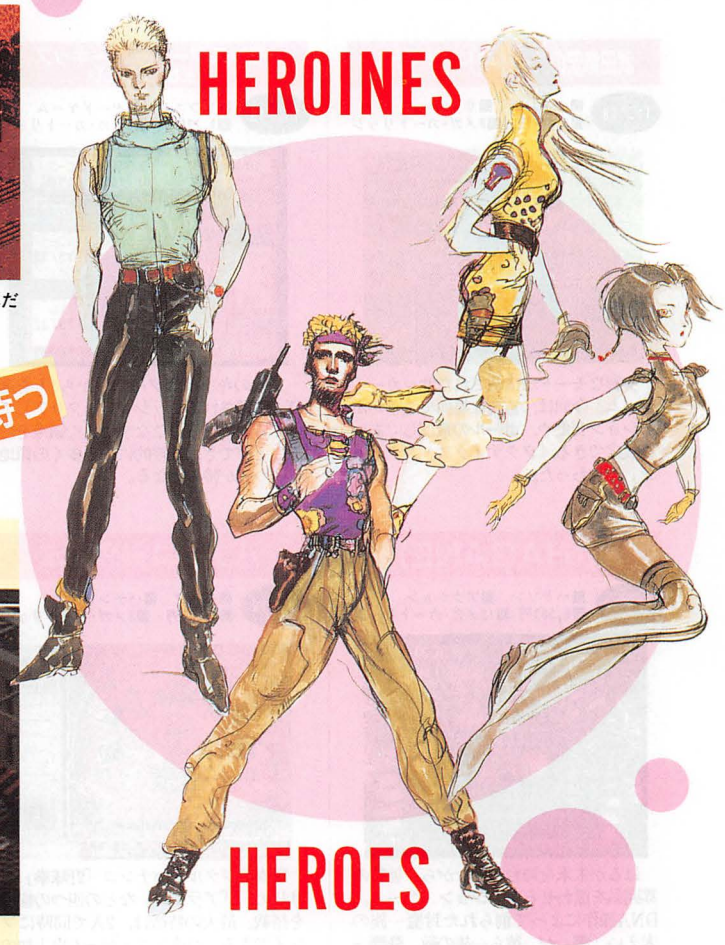




▲工場爆破イベントの一部。爆発がだんだん激しくなっていき……

▲工場が閃光を発する。このようなイベントが，たくさん存在するらしい。楽しみだ

多彩なイベントシーンが待つ

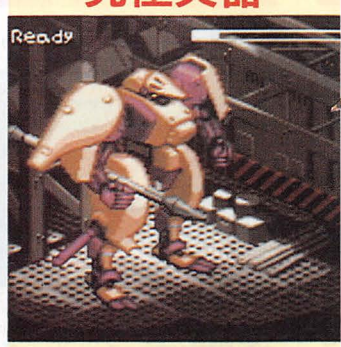


戦闘シーンも……



▲近距離戦闘シーン（遠距離もあるぞ）。戦闘は「ヴァンツァー」という兵器をあやつって行なう

究極兵器



ヴァンツァー

今月の新作

『かまいたちの夜』がいよいよ発売される。同シリーズ『弟切草』が，いまだに品切れがつづいている人気作だけに，ほしい人は早めに予約しておいたほうがいいかも。今月突然発表された『スーパードンキーコング』は，グラフィックの美しさにただただ感服。キャラに関しては，本物のゴリラの動きを研究したとか。

モータルコンバットII～究極神拳

11/11 ■アクレイムジャパン ■対戦格闘
■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］実写取り込みのキャラクター12人が登場する格闘ゲーム。前作までは各キャラにつき一つだった奥義“究極神拳”が二つとなり，必殺技も全部で57種類に増えた。

ミッキーとミニーのマジカルアドベンチャー2

11/11 ■カプコン ■アクション
■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



サーカスをめちゃめちゃにしたピート男爵をこらしめるため，ミッキーマウスとミニーマウスが大冒険。今回もコスチューム・チェンジにより，さまざまな能力を発揮できる。

ファイヤー・ファイティング

11/11 ■ジャレコ ■アクション
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



プレイヤーは消防士となって，工場，高層ビル，炭鉱など，さまざまな状況下の火災から人命救助を行なっていく。アクションが基本だが，シミュレーション要素も加わっている。

© The Walt Disney Company

実況ワールドサッカー・パーフェクトイレブン

11／11 ■コナミ ■サッカー ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



対戦プレイ，トーナメントをはじめ，九つものモードを搭載したサッカー・ゲーム。サポーターの歓声や，音声によるゲームの実況中継など，リアルな音響効果がウリ。

マグナブラバン～遍歴の勇者

11／18 ■アスク講談社 ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



個性豊かな「はみだしもの」たちが，帝国に立ち向かう。戦闘時，キャラクターにコマンドを指示すると，それぞれが個性的な戦いをリアルタイムで展開する「ダイナリアル戦闘システム」を採用。

GP-1 RS

11／18 ■アトラス ■レーシング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



GPレース，タイム・アタック，VSバトルの三つのゲームモードを搭載。バックアップ機能により，ベストタイムが残せるようになった。コーナリング時のバンク角固定機能付き。

中野浩一監修・競輪王

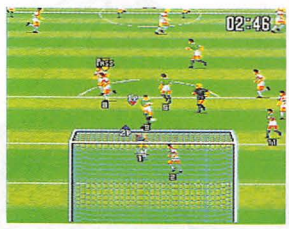
11／18 ■ココナッツ・ジャパン ■競輪SLG ■9,980円 ■4メガ・カートリッジ



競輪選手を育て上げる育成SLG。目的は各年のベスト9までの者が出場できる「競輪グランプリ」に出場し，競輪王を目指すこと。育てるだけでなく，ギャンブルをすることも可能。

武田修宏のスーパーリーグサッカー

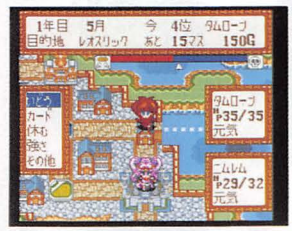
11／18 ■ジャレコ ■サッカー ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



多彩なモードが搭載されたサッカー・ゲーム。今回は，重要な場面で選手のポジション変更や，ボールの飛ばしぐあいを設定できる「タクティクス・スクリーン」が加わった。

モンスターメーカーキッズ ～王様になりたい

11／18 ■ソフエル ■ボードゲーム ■9,200円 ■8メガ・カートリッジ



12人のキャラクターの中から1人を選び，依頼されるミッションをクリアしていく。この仕事をこなすことで領地を得ることができ，最終的に一番多くの領地を持つ者が勝ちとなる。

ミリティア

11／18 ■ナムコ ■SLG ■8,800円 ■12メガ・カートリッジ



地球解放コロニー連合軍「ミリティア」の指令官となり，独裁者の支配下にある地球を取りもどす。時間の経過とともに敵が動くリアルタイム・シミュレーション。戦闘シーンは疑似3D画面で展開する。



▶ロボット「バトラー」たちが，迫力のバトルをくり広げる



◀世界観設定は大場 惑。パッケージ・モデルは山田卓司が手掛けたものだ

鋼(HAGANE)

11／18 ■ハドソン ■アクション ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



はるか未来を舞台としながら，独特の雰囲気を漂わせるアクション・ゲーム。DNA操作によって創られた封魔一族の末えい「鋼」が，彼ら一族の敵，降魔一族に戦いを挑む。大きなキャラが迫力。

パチンコ㊙必勝法

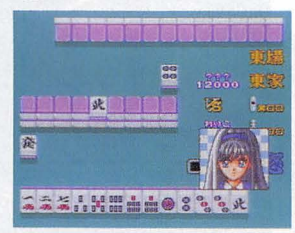
11／18 ■バップ ■パチンコ ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



脱衣デジタル・パチンコ「野球拳」をはじめ，「アラジン」などの四つの機種を搭載。最大の特徴は，2人で同時にプレイできる，パチンコ・ゲーム史上初の対戦モードが楽しめること。

遊人 雀獣学園2

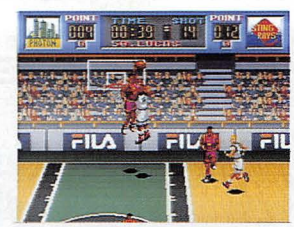
11／18 ■バリエ ■麻雀 ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



「雀獣」と化してしまったクラスメイトたちを救うため，主人公の「れいこ」が麻雀勝負をする。ストーリー・モードでは前作の主人公の3人の力を借り，技や運などを上げて雀獣たちと戦っていく。

ドリームバスケットボール ～ダンク&フープ

11／18 ■ヒューマン ■バスケットボール ■9,600円 ■12メガ・カートリッジ



3D視点で展開する，リアルタイプのバスケットボール・ゲーム。最大5人までで，トーナメント・モードやストリート・バスケットといった，さまざまなプレイを楽しめる。

ウルティマⅦ～ザ・ブラックゲート

11／18 ■ポニーキャニオン ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



［海外から移植］『Ⅵ』から200年後，再びアバタールがブリタニアにやってきた。今回は謎の市民団体「フェローシップ」を追うことになるのだが……。戦闘は，シリーズ初のアクション・バトルを採用。

ツヨシしっかりしなさい対戦ばするだま

11／18 ■コナミ ■アクションパズル ■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］同じ色のばするだまを三つつなげて消していくアクションパズル。連鎖により，相手に「小玉」を降らせることができるが，これを利用した大逆転も可能。



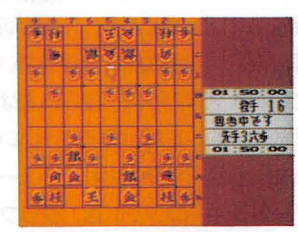
▶各キャラの攻撃パターンをデモで紹介するなど初心者にやさしい親切機能つき



◀1人でひたすら練習するモードもある。自分の限界に挑戦しよう

スーパー五目・将棋

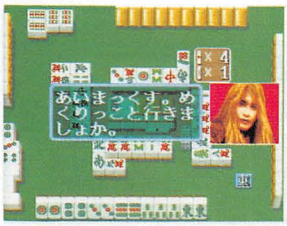
11／18 ■日本物産 ■五目並べ／将棋 ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



気軽にプレイできる五目並べ，定跡対局が可能な将棋を，1本のソフトに収録。どちらにも，7～15日から成る場所を勝ち越し，横綱を目指す「すもうモード」が用意されている。

スーパー麻雀3 辛口

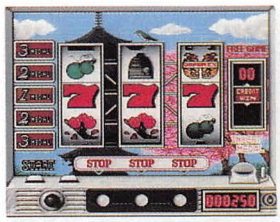
11／25 ■アイマックス ■麻雀 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



雀荘「三番館」で，常連たちと麻雀勝負。彼らとは麻雀だけでなく，さまざまなイベントでコミュニケーションできる。プレイヤーの打ち筋の個性により，キャラクターたちの会話も変わってくる。

元祖パチスロ日本一

11／25 ■ココナッツ・ジャパン ■パチスロ ■9,980円 ■8メガ・カートリッジ



スーファミで楽しむ，パチスロ・マガジン。六つのパチンコ台で自由に遊べるほか，クイズ，占い，ストーリーものなど多彩な項目を収録。また，ある条件を満たすとスペシャル台でプレイできる。

大爆笑人生劇場〜大江戸日記

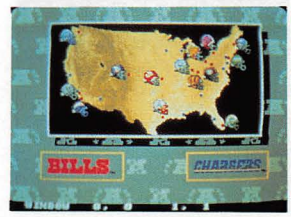
11／25 ■タイトー ■ボードゲーム ■9,000円 ■8メガ・カートリッジ



『人生劇場』シリーズ最新作は，江戸時代が舞台。武士，忍者，芸者など，13種類の職業についてプレイできる。5人までのゲーム参加が可能。多彩なエンディングが用意されている。

テクモスーパーボウルII スペシャルエディション

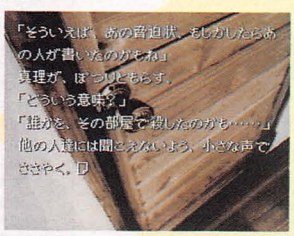
11／25 ■テクモ ■アメフト ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



好評を博した『テクモスーパーボウル』が，さらにパワーアップして登場。前年の成績によって対戦組み合わせが毎年変わったり，選手をトレードできるなど，新たなシステムを満載。

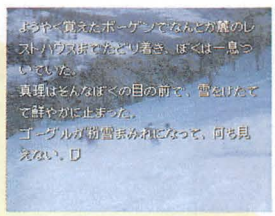
かまいたちの夜

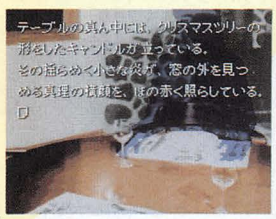
11／25 ■チュンソフト ■サウンドノベル ■10,800円 ■24メガ・カートリッジ



『弟切草』の流れを組んだ，サウンドノベル・シリーズ第2弾。吹雪の中のペンションで起こる連続殺人事件の謎を解いていく。選択肢により，ストーリー展開やエンディングが大きく変わるのが特徴。

▶犯人はシナリオによって変わる。今回は何種類のエンディングがあるのだろう





◀登場人物はすべてシルエットで表示される。想像力で楽しむのだ

なるほど!ザ・ワールド

11／25 ■トミー ■クイズ ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ



テレビで放送中の人気クイズ番組をゲーム化。プレイヤーはパネラーとなって世界12か国からのクイズに答えていく。クイズだけでなく，ジャンピング・チャンスとしてのミニゲームも豊富。

スキーパラダイスwithスノーボード

11／25 ■パック・イン・ビデオ ■スポーツ ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］スーファミ初のスキーゲーム。実写取り込みのさまざまなコースを，スキーやスノーボードで滑走。斜面の起伏，エッジングの感覚を感じられるようになっている。

ただいま勇者募集中おかわり

11／25 ■ヒューマン ■ボードゲーム ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



ボードゲームにRPGの要素をプラス。ストーリー中心のシナリオ・モードと，多人数でのプレイを重視したパーティー・モードがある。どちらも4人まで参加可能，敵を倒すことでレベルアップしていく。

▶普通のボードゲームのようにサイコロを振って進むのだが，コースは自由





◀「オーブ」を使って，自分に有利になるような駆け引きをしよう

極上パロディウス〜過去の栄光を求めて

11／25 ■コナミ ■シューティング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］人気のコミカル・シューティングを移植。アーケード版にはないオリジナル・キャラクターと隠しステージが加わった。前作でおなじみの難易度調整機能もついている。

▶2人同時プレイはできないが，かわりにオリジナル・キャラが加わった





◀新キャラの1人，ウパ。キャラとセリフの組み合わせが何だかスゴい

バトルサッカー2

11／25 ■バンプレスト ■サッカー ■8,800円 ■10メガ・カートリッジ



50種類以上のSDヒーローたちが，サッカーで対決。トーナメント戦に勝つと「助っ人」が得られ，自分だけのオリジナル・チームを作ることができる。他人のオリジナル・チームとの対戦も可能。

ノンタンといっしょ〜くるくるぱずる

11／25 ■ビクターエンタテインメント ■アクションパズル ■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



［ゲームボーイから移植］上から落ちてくるキャラクターを表や裏に回転させ，同じものをそろえて消していく。ほかに，特定パネルを消すモードや，2人でパネルを消す速さを競う対戦モードがある。

スーパードンキーコング

11／26 ■任天堂 ■アクション ■9,800円 ■32メガ・カートリッジ



ドンキーコングと相棒のディディーコングを操作し，さまざまなステージを冒険する。キャラクターのなめらかなアニメーションや，背景グラフィックがとにかく美しい。

花の慶次〜雲のかなたに

11／18 ■四次元 ■対戦格闘 ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



原作にそったストーリーで展開する格闘ゲーム。主人公のパラメーターにより，ストーリー進行などに変化が生じる。物語を楽しむだけでなく，2人で対戦するバトルモードも搭載。

全国高校サッカー

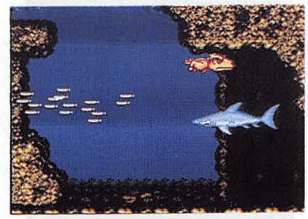
11／25 ■四次元 ■サッカー ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



4,000以上の高校の中から好みの学校を選び，自分のサッカー・チームを作って全国大会を目指す。「攻撃型」「守備型」など，チームのタイプが設定できる。過去第62回～72回の大会データを保有。

ゴン

11月 ■バンダイ ■アクション ■8,800円(予) ■8メガ・カートリッジ



「モーニング」に連載中の同名マンガをゲーム化。ゴンの多彩なアクションを駆使して，アフリカの大地を進む。背景，キャラクターともに「現実」にこだわった，リアルな自然描写がなされている。

パニック イン なかよしワールド

11月 ■バンダイ ■アクション ■6,800円(予) ■4メガ・カートリッジ

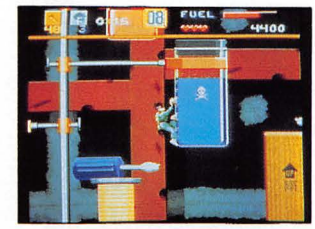


「なかよし」の人気マンガのキャラクターが登場するアクション・ゲーム。プレイヤーが操作するキャラ以外にNPCが登場し，そのキャラを守りながらステージをクリアしていく。2人での対戦可能。

アフターケア

化学者ハリーの波乱万丈

10／28 ■アルトロン ■アクション ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］自分で発明した縮小光線を浴び，小さくなってしまった主人公が，もとにもどるために家の中を冒険する。さまざまなトラップや敵をかわしたりしながら，装置の部品を集めていく。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

初心会を前にして，数社の新規参入会社を含めて，各社一斉に新作を発表した。その数約60本。年末から，セガサターンやプレイステーションの攻勢がはじまるが，当分スーファミの優位は揺るぎなさそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月 2 日	ドカポン３・２・１～嵐を呼ぶ友情	ボードゲーム	アスミック	9,600円
	制服伝説～プリティファイター	対戦格闘	イマジニア	9,980円
	プレス オブ ファイアII～使命の子	RPG	カプコン	(予)9,980円
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	9,800円
	アレサ２～アリエルの不思議な旅	RPG	やのまん	9,900円
	ストリートレーサー	レーシング	UBIソフト	9,200円
12月 9 日	バトルクロス	レーシング	イマジニア	9,800円
	ライオンキング	アクション	ヴァージンゲーム	9,980円
	ワンダープロジェクトJ ～機械の少年ピーノ	AVG	エニックス	11,800円
	三國志Ⅳ	SLG	光栄	(予)14,800円
	牌砦	パズル	タカラ	未定
	キャプテン翼Ⅴ ～覇者の称号カンピオーネ	サッカーSLG	テクモ	9,980円
	ゴジラ怪獣大決戦	アクション	東宝	9,980円
	スーパー桃太郎電鉄Ⅲ	ボードゲーム	ハドソン	9,500円
	ヴォルテックス ～ザ・FXロボットバトル	シューティング	バック・イン・ビデオ	9,800円
12月16日	どっすん！岩石バトル	アクションパズル	アイマックス	未定
	ナイジェルマンセル・インディカー	レーシング	アクレイムジャパン	10,900円
	ビッグ一撃！パチスロ大攻略	パチスロ	アスク講談社	9,800円
	スーパーレッスルエンジェルス	プロレスSLG	イマジニア	9,980円
	ドラえもん３ ～のび太と時の宝玉	アクション	エポック社	(予)9,500円
	NBA LIVE'95	バスケットボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ロックマンX２	アクション	カプコン	(予)9,800円
	がんばれゴエモン３ ～獅子重禄兵衛のからくり卍固め	アクション	コナミ	9,800円
	龍虎の拳２	対戦格闘	ザウルス	10,900円
	ミッキーの 東京ディズニーランド大冒険	アクション	トミー	(予)9,800円
	ワギャンパラダイス	アクション	ナムコ	8,800円
	パチスロ勝負師（ギャンブラー）	パチスロ＋麻雀	日本物産	8,980円
	スーパーテトリス３	アクションパズル	BPS	8,500円
12月20日	スーパー・スネーキー	アクションパズル	四次元	7,800円
12月22日	サンスポフィッシング渓流王	フィッシング	イマジニア	9,980円
	バトルジョッキー	競馬	ヴァージンゲーム	9,800円
	本格将棋 風雲児龍王	将棋	ヴァージンゲーム	9,800円
	ウルトラベースボール実名版２	野球	カルチャーブレーン	9,800円
	アルバートオデッセイ２ ～邪神の胎動	RPG＋SLG	サンソフト	9,980円
	はしれヘベれけ	アクション	サンソフト	9,500円
	幽☆遊☆白書特別篇	アクション	ナムコ	9,800円
	祇園花	花札	日本物産	7,980円
	スーパーファイヤー プロレスリングスペシャル	プロレス	ヒューマン	11,500円
	スーパー・キャッスルズ	SLG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	麻雀倶楽部	麻雀	ヘクト	4,980円
12月23日	JWP女子プロレス ピュア・レッスル・クイーンズ	プロレス	ジャレコ	9,800円
	スーパー燃えろ!!プロ野球（仮）	野球	ジャレコ	9,800円
	海腹川背	アクション	TNN	(予)9,800円
12月24日	スーパーチャイニーズファイター	対戦格闘	カルチャーブレーン	9,800円
12月27日	ルパン三世～伝説の秘宝を追え!	アクション	エポック社	(予)9,800円
12月30日	★スーパーゾガン2ツカンボファイター ～明菜コレクション	麻雀	J・ウイング	9,980円
12月上旬	スーパーフィッシング・ビッグファイト	フィッシング	ナグザット	9,800円
	★喜国雅彦印 笑う婦警さんパチスロハンター	パチスロ	FORUM	(予)6,800円
12月中旬	必勝パチスロファン	パチスロ	パウ	(予)9,800円
	パワー・オブ・ザ・ハイアード	SLG＋RPG	メサイヤ	9,800円
12月下旬	トムとジェリー２	アクション	アルトロン	未定
	ポコニャン！ へんぽこりんアドベンチャー	アクション	東宝	8,800円
	GO GO アックマン	アクション	バンプレスト	9,000円
	ザ・グレイトバトルⅣ	アクション	バンプレスト	9,600円
12月予定	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	(予)12,800円
	美少女戦士セーラームーンS ～場外乱闘!?主役争奪戦	対戦格闘	エンジェル	(予)9,980円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	横山光輝三国志盤戯「スゴロク英雄記」	ボードゲーム	エンジェル	(予)9,800円
	蒼き伝説シュート！	サッカー	ケイエスエス	10,800円
	アニマル武乱伝ブルータル	対戦格闘	ケムコ	(予)9,800円
	★ストーンプロテクターズ	アクション	ケムコ	(予)9,800円
	元祖パチンコ王	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	9,980円
	花札王	花札	ココナッツ・ジャパン	8,980円
	フルパワー	スポーツ	ココナッツ・ジャパン	11,000円
	高校サッカー～全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	スゴロクエスト＋＋～ダイスニクス	RPG	テクノスジャパン	9,900円
	大貝獣物語	RPG	ハドソン	未定
	覇王大系リューナイト	ARPG	バンダイ	未定
	キテレツ大百科 超時空すごろく	ボードゲーム	ビデオシステム	(予)8,900円
	スーパー詰将棋1000	詰め将棋	ボルテックス	(予)9,800円
1 月 3 日	バックインタイム	アクション	ナムコ	7,900円
1 月13日	実践！麻雀指南	麻雀	アスク講談社	9,800円
	★ギャラクシーウォーズ	シューティング	イマジニア	5,980円
	雀遊記～悟空乱打	麻雀	ヴァージンゲーム	8,900円
	アイアンコマンドー～鋼鉄の戦士	アクション	バック・イン・ビデオ・ポッポ	9,800円
1 月中旬	マイケル・アンドレッティー インディカーチャレンジ	レーシング	BPS	9,800円
1 月下旬	★ダービースタリオンⅢ	競馬SLG	アスキー	12,800円
	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	競馬予想	カルチャーブレーン	10,800円
1 月予定	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	(予)10,800円
	X-MEN	格闘アクション	カプコン	9,980円
	★ボンカーズ～ハリウッド大作戦！	アクション	カプコン	(予)8,500円
	パチンコ物語II秘ナンパ伝説（仮）	パチンコ	ケイエスエス	未定
	プラネットチャンプTG3000	レーシング	ケムコ	(予)9,500円
	★アメリカンフットボール（仮）	アメフト	ジャレコ	未定
	パズルボブル	パズル	タイトー	未定
	高橋名人の大冒険島II	アクション	ハドソン	未定
	機動武闘伝Gガンダム	対戦格闘	バンダイ	(予)9,800円
	わくわくスキーわんだぁシュプール	スキー	ヒューマン	9,600円
	タイムコップ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	★YOGI BEAR	アクション	マジファクト	8,800円
	全日本プロレス２～３・××武道館	プロレス	メサイヤ	未定
2 月 3 日	放課後in Beppin女学院	SLG	イマジニア	9,980円
	★提督の決断II	SLG	光栄	(予)14,800円
2 月25日	真・聖刻（ラ・ワース）	RPG	ユタカ	(予)9,980円
2 月上旬	矢追純一極秘プロジェクト・UFOを追え（仮）	SLG	日本クラリービジネス	未定
2 月下旬	総合格闘技リングス ～アストラルバウト３	対戦格闘	キングレコード	9,800円
2 月予定	★RPGツクール（仮）	ツール	アスキー	(予)9,800円
	おとぼけ忍者コロシアム	アクション	インテック	未定
	ザ・心理ゲーム２（仮）	占い	ヴィジット	(予)8,800円
	ウルトラ麻雀（仮）	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	飛龍の拳VS（仮）	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	★スーパーリアル麻雀PV パラダイス・オールスター４人打ち	麻雀	セタ	未定
	★さいばらりえこのまあじゃんほうろうき	麻雀	タイトー	未定
	★ファイターズヒストリー ～溝口危機一髪!!	対戦格闘	データイースト	未定
	負けるな！魔剣道２ ～決めろ！妖怪総理大臣	アクション	データム・ポリスター	9,500円
	★だるま道場（仮）	アクションパズル	デンズ	8,800円
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	9,800円
	羽生名人のおもしろ将棋	将棋	トミー	(予)13,800円
	★スターフォックスII	3Dシューティング	任天堂	未定
	★鮫亀（仮）	パズル	ハドソン	未定
	クラシックロードII	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	11,800円
	スーパードリフトアウト（仮）	レーシング	ビスコ	未定
	おらがランドベストファーマー収穫祭	アクション	ビック東海	未定
	★将棋倶楽部	将棋	ヘクト	未定
	★人竜伝説	RPG	メサイヤ	未定
冬頃予定	ターフメモリーズ	競馬SLG	ベック	(予)11,600円
3 月 3 日	★高速思考将棋皇	将棋	イマジニア	14,800円
3 月31日	★G.O.D	RPG	イマジニア	9,980円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	★柿木将棋(仮)	将棋	アスキー	(予)12,800円
	★牌勢麻雀凌駕(仮)	麻雀	アスキー	(予)12,800円
	義経伝説	RPG	アスキー	(予)9,800円
	ころん・らんど	アクション	アローマ	6,800円
	タクティカル・サッカー(仮)	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★阪神タイガース(仮)	野球	エンジェル	(予)9,800円
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	★レース　アルカーナ ディアーナ・レイ占いの館	占い	ココナッツ・ジャパン	未定
	★アニマニアックス	アクション	コナミ	未定
	ガメラ〜ギャオス撃滅作戦	リアルタイムSLG	サミー	未定
	銀玉親方の実戦パチンコ必勝法(仮)	パチンコ	サミー	未定
	ラストショット	SLG	サミー	9,500円
	★であえ殿様	アクション	サンソフト	未定
	超高速　本格囲碁	囲碁	セタ	未定
	★メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	未定
	ラプクエスト	RPG	徳間書店インターメディア	9,800円
	リトルマスター〜虹色の魔石	RPG	徳間書店インターメディア	9,900円
	★フェリシア(仮)	RPG	トンキンハウス	未定
	★ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	未定
	★Jリーグスーパーサッカー2(仮)	サッカー	ハドソン	未定
	パチンコファン2〜勝利宣言(仮)	パチンコ	パウ	未定
	★スーパーボンブリス	アクションパズル	BPS	(予)7,500円
	★スーパー雀豪	麻雀	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	未定
	★ハチャメカ猛チェイス！	アクション	マジファクト	未定
	スーパーピンボール2 〜ザ・アメージングオデッセイ	ピンボール	メルダック	(予)9,800円
4月下旬	★夜光虫	AVG	アテナ	未定
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	(予)14,800円
4月予定	★スーパー競馬2	競馬SLG	アイマックス	未定
	★スーパーボンバーマン3	アクション	ハドソン	未定
	プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	未定
	★シミュレーション野球	野球SLG	ヘクト	(予)9,800円
5月予定	★松方弘樹のスーパートローリング	フィッシング	トンキンハウス	未定
春頃予定	★ロックマン7	アクション	カプコン	未定
	SD飛龍の拳2完全版	アクション	カルチャーブレーン	未定
	★スーパーボンバーマン ばにっくボンバー(仮)	アクションパズル	ハドソン	未定
	スターダストスープレックス	プロレス	バリエ	未定
	ナージュリーブル〜静寂の水深	RPG	バリエ	未定
	川のぬし釣り2	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	白いリングへ 〜トゥインクル・リトル・スター	プロレス	ポニーキャニオン	未定
	リジョイス(仮)	ARPG	やのまん	未定
6月2日	★シムシティ2000	SLG	イマジニア	9,990円
夏頃予定	★バウンティ・ソード	SLG＋RPG	パイオニアLDC	未定
	★神聖紀オデッセリアII(仮)	RPG	ビック東海	未定
95年予定	ウルトラ競馬2	競馬	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章〜光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	★魔導物語〜花マル大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	未定
未定	デュアルオーブII(仮)	RPG	アイマックス	10,800円
	★ウルヴァリン	未定	アクレイムジャパン	未定
	★NBA JAMトーナメント(仮)	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	スターゲート(仮)	アクション	アクレイムジャパン	未定
	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	★鋼鉄の騎士3(仮)	SLG	アスミック	未定
	★スーパーエアダイバー2	フライトSLG	アスミック	未定
	レナスII〜封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	タイムトラックス	アクション	アルトロン	9,500円
	超高機動人造人間アルハザ	アクション	アルトロン	未定
	エコエイド	SLG	インテック	未定
	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	9,800円
	ドラゴンクエストVI〜幻の大地	RPG	エニックス	未定
	熱血大陸バーニングヒーローズ	RPG	エニックス	未定
	★魔法陣グルグル	RPG	エニックス	未定
	スパイダーマン〜リーサルフォーズ	アクション	エポック社	未定
	海釣り名人スズキ編	フィッシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	PGA TOUR'95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	美少女戦士セーラームーン 〜アナザーストーリー	RPG	エンジェル	未定
	キャプテンコマンドー	格闘アクション	カプコン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章〜帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	カジノパラダイス(仮)	テーブルゲーム	カロッツェリアジャパン	9,800円
	ジャムズ(仮)	パズル	カロッツェリアジャパン	(予)7,800円
	パチンコ(仮)	パチンコ	カロッツェリアジャパン	未定
	ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	未定
	タクティクス・オウガ	SLG＋RPG	クエスト	未定
	バトルのぼら〜ず(仮)	アクション	ケイエスエス	未定
	Pマン(仮)	アクション	ケムコ	未定
	ウイニングポスト2	競馬SLG	光栄	未定
	★実況パワフルプロ野球2(仮)	野球	コナミ	未定
	★実戦パチスロ必勝法クラシック(仮)	パチスロ	サミー	未定
	クロノ・トリガー	RPG	スクウェア	未定
	★フロントミッション	SLG＋RPG	スクウェア	未定
	おざなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	エストポリス伝記II	RPG	タイトー	9,980円
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	未定
	★ドン(仮)	ARPG	タイトー	未定
	魔天伝説(仮)	RPG	タカラ	未定
	岡本綾子とマッチプレイゴルフ 〜コ・オリナゴルフクラブINハワイ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	マジパラ	ボードゲーム	T&Eソフト	未定
	★蓬莱学園の冒険！ 〜転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	エスパークス〜異時空からの来訪者	ARPG	トミー	(予)9,500円
	マサカリ伝説金太郎スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	★ヴォーグ(仮)	SLG	ナグザット	未定
	★スーパーファミスタ4(仮)	野球	ナムコ	未定
	★テイルファンタジア	RPG	ナムコ	未定
	★イースV(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	6,800/9,800円
	★スプリンター(仮)	競輪	バップ	未定
	トップ・ウォーター・バッシング	フィッシング	バップ	未定
	機動戦士ガンダム(仮)	SLG	バンダイ	(予)9,800円
	テレビアニメ　スラムダンク2	未定	バンダイ	未定
	ヤムヤム	ARPG	バンダイ	(予)9,800円
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	グラン・ヒストリア幻史世界記	RPG	バンプレスト	未定
	すぺ〜なぞぷよルルーのルー(仮)	パズル	バンプレスト	未定
	第4次スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	未定
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	6,900円
	★バトルピンボール	ピンボール	バンプレスト	未定
	バトルレーサーズ	レーシング	バンプレスト	未定
	★ファーランドストーリー	SLG	バンプレスト	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	ドリフトキング土屋圭一＆ 板東正明・首都高バトル2	レーシング	BPS	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	ビースト&ブレード	SLG	BPS	未定
	★スーパー・インディー・ジョーンズ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	★スーパー・スターウォーズ 〜ジェダイの復讐	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	★エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	未定
	バトルタイクーン	アクション	ライトスタッフ	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝	RPG	ロジーク	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボッツ(T&Eソフト)秋頃→12月22日●真・女神転生 if…(アトラス)10月下旬→10月28日●スーパーカジノ2(ココナッツ・ジャパン)10月28日→11月3日●ゴルフ大好き！O.B.倶楽部(メサイヤ)10月下旬→12月中旬

★……今月DataBaseに初登場した新作



セガサターン

SEGASATURN

待ってました

究極のマシン「セガサターン」11月22日に発進！

次世代マシンとして話題を集めてきた「セガサターン」が，いよいよ11月22日に発売となる。一時は価格について「定価49,800円で来年1月末日までは44,800円」という発表があったが，最終的には定価44,800円と決定されている。

セガの6代目の家庭用マシンということで，太陽系の6番目の惑星・土星の名を冠したこの「セガサターン」。32ビットRISC-CPU「SH2」をツインで搭載し，このほかに七つのプロセッサがべつべつに計算を行なう「分散処理」により，64ビット級のハイ・パフォーマンスを実現している。

映像面では，3Dポリゴンや1,670万色ものカラー表現に加え，テクスチャー・マッピングなどの多彩な機能を搭載している。音源は，PCM32チャンネルの採用により，フル・オーケストラの再生も可能。音楽CDはもちろん，CD-Gにも対応，別売りアダプターを購入すれば通信カラオケだってOKだ。

いっぽう，日本ビクターからもセガサターン完全互換機「Vサターン」が発売される。セガサターンの登場で，ゲームは新たな時代を迎えそうだ。　（西部雅子）

セガサターン



▲夢がいっぱいつまった「セガサターン」。驚異的なスペックを誇るハードの性能を活かした，画期的なソフトが目白押しになることマチガイナシ！　どんな展開を見せるか非常に楽しみだね

●セガサターンのおもな仕様

CPU	メイン	SH2(32ビットRISC CPU)×2
	サウンド	68000
メモリ	ワークRAM	RAM合計36メガビット
グラフィック	同時発色数	1,670万色以上
	CG機能	専用ハードウェア搭載
	各種エフェクト	フラットシェーディング グーロシェーディング テクスチャーマッピングあり
スプライト		拡大・縮小・回転，変形機能あり
スクロール	面数	最大5面(拡大・縮小，回転機能あり)
サウンド	音源ch数	PCM32チャンネル(FM8チャンネル可)
CD-ROM		インテリジェント倍速CD採用

●セガサターン対応周辺機器(本体同時発売)

接続名	価格(税別)
セガサターンコントロールパッド	2,500円
バーチャスティック	4,800円
パワーメモリー	4,800円
シャトルマウス	3,000円
セガサターンRFユニット	2,000円
セガサターンステレオAVケーブル	2,000円
セガサターンS端子ケーブル	2,000円
セガサターンモノラルAVケーブル	2,000円

Vサターン



▲日本ビクターより発売される「Vサターン」。セガサターンとは完全互換だ。ロゴとカラーリングを除けばセガサターンとまったく一緒。どっちを買うかは好みの問題だね（11月22日発売・オープン価格）

その他周辺機器いろいろ

マルチターミナル6

3,800円



▲最大6人分までのパッドが接続できる。これを使用することにより，最大7人までの同時対戦プレイが可能になるのだ（発売日未定）

シャトルマウス

3,000円



▲まるでタマゴを思わせるようなフォルム。操作ボタンが四つ用意されている。外見的にはとってもスマート（本体と同時発売）

バーチャスティック

4,800円



▲なんといっても格闘ゲームには必需品のスティック。6ボタン対応で連射機能付きなので，あらゆるシステムに対応できる（本体と同時発売）

今月の新作

今月からセガサターンもこの付録に仲間入り。みなさま，ごひいきのほどを。さて，本体と同時に発売されるソフトは以下の4タイトル。各種ジャンルがそろっているけれど，なかでも最注目なのが『バーチャファイター』でしょう。アーケードとほとんどそのままの感覚が家庭でも楽しめるというのは，このうえない幸せだね。

バーチャファイター

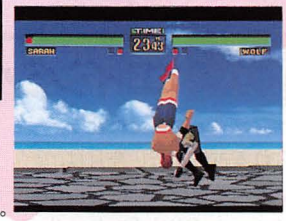
11／22 ■セガ ■対戦格闘 ■8,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］昨年末に登場して以来，現在までヒット中の3D対戦格闘。背景や各キャラクターの動き，技にいたるまで忠実に移植されている。新たに収録された実力判定モードがユニーク。



▶細部までこだわって作られたというカンジが，ひしひしと伝わってくる



◀ハンディ戦など，アーケード版にはない独自の機能が追加された

ワンチャイコネクション

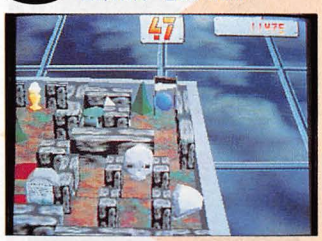
11／22 ■セガ ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



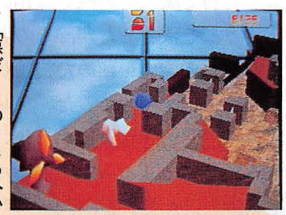
香港を舞台とした本格派推理アドベンチャー。シナリオは脚本家ジェームス三木氏による書き下ろし。主演に布川敏和，杉本　彩を起用，実際に香港ロケを行なうなど，かなりの大作。

TAMA

11／22 ■タイムワーナーインタラクティブ ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



複雑怪奇，多種多様なフィールドの中で，制限時間内に「たま」をゴールへ導く。プレイヤーは「たま」を取り巻く世界自体を傾斜させ，敵や障害物，トラップなどをかわしていく。



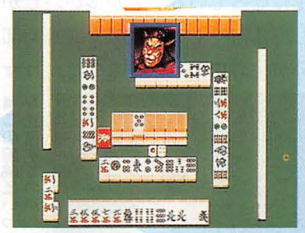
▶「悪だま」のところへいって，「封印のたま」を取り返すのだ！



◀最上階から最下層へ向かって，フィールドはどんどん変化するぞ

麻雀悟空天竺

11／22 ■シャノアール／EAV ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］他機種でも好評を得ている4人打ち麻雀。「西遊記」に登場する悟空，八戒，悟浄，三蔵から1人を選び，各国に待ち受ける妖怪たちと麻雀勝負をする。高度な思考ルーチンが特徴。



▶プレイヤーの思いどおりに細かいルールをセットアップすることができる



◀有名な「西遊記」が題材となっているから，おなじみのキャラも登場するぞ

DataBase セガサターン新作発売予定表

来月の目玉は，やはりサターンのマスコット的キャラクターであるペパルーチョが登場する『クロックワーク ナイト・上巻』だろうか。メガCD版とはストーリーが大幅に変わっている『真説・夢見館』も，見逃せない1本となりそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月 2日	ゲイルレーサー	レーシング	セガ	6,800円
	真説・夢見館　扉の奥に誰かが…	AVG	セガ	7,800円
12月 9日	クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・上巻	アクション	セガ	4,800円
	GOTHA～イスマイリア戦役	SLG	セガ	7,800円
12月予定	ミスト	AVG	サンソフト	未定
1月13日	レイマン	アクション	UBIソフト	5,800円
1月予定	新・忍伝	アクション	セガ	未定
	ペブルビーチゴルフリンクス ～スタドラーに挑戦	ゴルフ	セガ	未定
2月予定	グランレーサー(仮)	レーシング	セガ	未定
	ダイダロス	シューティング	セガ	未定
	バーチャルハイドライド(仮)	RPG	セガ	未定
	VAN BATTLE	対戦格闘	セガ	未定
	RAMPO	AVG	セガ	未定
	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	柿木将棋(仮)	将棋	アスキー	未定
	ゲームの達人	テーブルゲーム	サンソフト	未定
	上海　万里の長城	パズル	サンソフト	未定
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
3月予定	グレイテストナイン	野球	セガ	未定
	パンツァードラグーン	3Dシューティング	セガ	未定
	ビクトリーゴール	サッカー	セガ	未定
	ブルーシード	RPG	セガ	未定
4月予定	デイトナUSA	レーシング	セガ	未定
	魔法騎士(マジックナイト) レイアース	RPG	セガ	未定
95年予定	クォ・バディス	SLG	グラムス	未定
	コットン 2	シューティング	サクセス	未定
未定	A.Ⅳ.	SLG	アートディンク	未定
	ダービースタリオン・サターン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	DD(仮)	AVG	アスキー	未定
	麻雀武蔵(仮)	麻雀	アスキー	未定
	バミューダトライアングル	RPG	アスク講談社	未定
	プロ麻雀　極	麻雀	アテナ	未定
	バーチャルG.P.(仮)	レーシング	アトラス	未定
	制服伝説プリティファイターX(仮)	対戦格闘	イマジニア	未定
	麻雀(仮)	麻雀	イマジニア	未定
	The 11th Hour ～The 7th GuestII	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	ハードコア	SLG	ヴァージンゲーム	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク 2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	(タイトル未定・格闘タイプ)	格闘アクション	カプコン	未定
	(タイトル未定・アクション・タイプ)	対戦格闘	カプコン	未定
	三國志Ⅳ	SLG	光栄	未定
	(タイトル未定)	未定	コナミ	未定
	ハイパーダービー(仮)	競馬SLG	CSK総合研究所	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	オーバードライブ	アクション	ズーム	未定
	アイスホッケー(仮)	アイスホッケー	セガ	未定
	ウイングアームズ(仮)	シューティング	セガ	未定
	エコー・ザ・ドルフィン・サターン(仮)	SLG	セガ	未定
	サイドポケット(仮)	ビリヤード	セガ	未定
	シムシティ2000	SLG	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	ダイナミックファンタジー(仮)	アクション	セガ	未定
	トムキャットアレイ・サターン(仮)	シューティング	セガ	未定
	バーチャテニス(仮)	テニス	セガ	未定
	バーチャ・ハングオン(仮)	バイクレーシング	セガ	未定
	バーチャファイター 2	対戦格闘	セガ	未定
	バスケットボール・サターン(仮)	バスケットボール	セガ	未定
	BUG！(仮)	アクション	セガ	未定
	ピンボールアリーナ	ピンボール	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	マスターズ(仮)	ゴルフ	セガ	未定
	リグロードサーガ(仮)	RPG	セガ	未定
	ルクソー・カジノ(仮)	テーブルゲーム	セガ	未定
	(タイトル未定・格闘アクション)	格闘アクション	タイトー	未定
	(タイトル未定・スペース・シミュレーション)	SLG	タイトー	未定
	バーチャレーシング・サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	スーパー301 S.Q.(仮)	SLG	日本物産	未定
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	ファイアープロレスリングINサターン	プロレス	ヒューマン	未定
	慶応遊撃隊 2(仮)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	4Dボクシング(仮)	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	メタルファイターMIKU(仮)	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	重装機兵レイノス 2(仮)	アクション	メサイヤ	未定



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

『魂斗羅』最新作が今月のトップ。『スパークスター』も顔をのぞかせているし，コナミ好調，といったところ。でも『モータルII』もあなどれないぞ。

1	初登場	魂斗羅～ザ・ハードコア	●コナミ ●アクション ●9,000円
2	前2位	ラングリッサーII	●メサイヤ ●SLG ●9,800円
3	初登場	モータルコンバットII～究極神拳	●アクレイムジャパン ●対戦格闘 ●8,800円
4	前5位	エコー・ザ・ドルフィン2	●セガ ●アクション ●6,800円
5	前3位	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	●セガ ●アクション ●5,800円
6	初登場	スパークスター～ロケットナイトアドベンチャーズ2	●コナミ ●アクション ●8,800円
7	前1位	ダイナマイトヘッデイー	●セガ ●アクション ●6,800円
8	前4位	Jリーグプロストライカー2	●セガ ●サッカー ●7,800円
9	前6位	スーパーストリートファイターII	●カプコン ●対戦格闘 ●10,900円
10	前10位	V.R.(バーチャレーシング)	●セガ ●レーシング ●9,800円

回転切り！

エインシャントが贈る格闘RPG(?)だ

ミュージック・コンポーザーとして知られる古代祐三。今月は，彼が率いるエインシャントが制作したアクションRPG『ストーリー・オブ・トア』を紹介しよう。

普通アクションRPGと言うと，アクションはあくまでオマケ的存在になっていることが多い。しかし，この『トア』はアクション部分が抜群に優れているのだ。コマンドによる必殺技が用意されていることを見ても，その充実度がうかがい知れるだろう。

はるか昔，精霊界“トア”で起こった神と魔人との戦いは相討ちという形で決着したが，そのときそれぞれの魔力を秘めた腕輪がどこかへと消えてしまった。プレイヤーは，その腕輪をめぐる争いに巻き込まれてしまった主人公ルオとなって冒険をはじめるのだ。

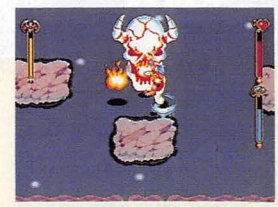
ダイナミックな動き，練りこまれた物語，細部まで凝られている演出。メガドライブ年末イチオシの大作ソフトだ。（西部雅子）



◀この腕輪はいったい何を意味するのか



◀ルオの冒険を助けてくれる水の精霊「ディト」



◀炎の神殿のボス。けっこう手ごわいぞ



▶爽快なアクション！動きはバツグンだ



▶このような仕掛けが序盤から登場するのだ



ストーリー・オブ・トア～光を継ぐ者

■セガ ■ARPG
■8,800円 ■12月発売予定

めぐり逢い

前作をはるかに越えたビジュアルが見もの

前作ではいろいろと謎めいた部分が多かった『ルナ』。その真実が解き明かされる続編『ルナ～エターナル ブルー』の発売が，いよいよ迫ってきた。

謎の遺跡“青き塔”で主人公ヒイロは，青き星からきたルーシアという少女と出会う。運命的な2人の出会いから，物語がはじまるのだが……。

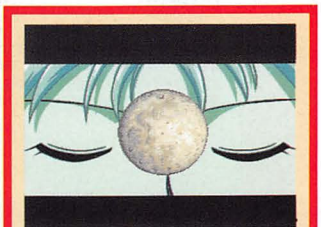
今回の最大の特徴は，まず戦闘システムだ。戦闘シーンは奥行きのある3次元のフィールドで展開されるため，敵の配置から攻撃パターンを読むことができるようになり，戦略性が格段にアップしている。レベルアップによる技の習得や，キャラの性格を重視したAI思考も魅力だ。

▼ていねいに描き込まれたグラフィックには，思わず舌を巻くほど



そしてもう一つの特徴は，前作をはるかにしのぐクオリティを誇るビジュアル・シーンだ。総動画枚数が約4,000枚，時間にして45分ものアニメーションは，一見の価値がある。

メガCD最大のRPGと言っても過言ではないほどの力作，発売はもうすぐだ。

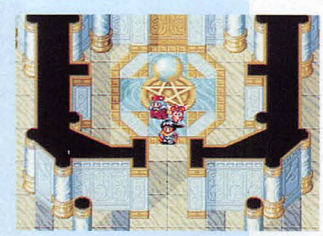


ルナ～エターナル ブルー

■ゲーム アーツ ■RPG
■9,800円 ■12月22日発売予定



▲レミーナは，炎と氷の魔法をあやつる。攻撃魔法，補助魔法ともかなり有力



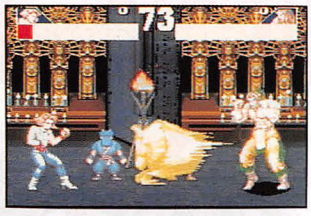
▲ヒイロとルーシアが出会う“青き塔”。どんな運命が待ち受けているのか……

今月の新作

お待ちかねの対戦格闘ゲーム『サムライスピリッツ』と『豪血寺一族』がいよいよ発売されるぞ。どちらも強力な個性にクラクラさせられたファンが多いだけに，この移植はまさに待望，といったところだろう。同じくアーケードからの移植となる『リーサルII』もオススメ。ぜひとも銃をそろえて，保安官気分を満喫してくれたまえ。

豪血寺一族

11／18 ■アトラス ■対戦格闘 ■9,800円 ■24メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］8人の中から1人を選択，勝ち抜いていく対戦格闘。操作をシンプルにし，格闘が苦手な人にも楽しめるようになっている。メガドラ・オリジナルの団体戦バトルモードを搭載。

アフターハルマゲドン外伝 ～魔獣闘将伝エクリプス

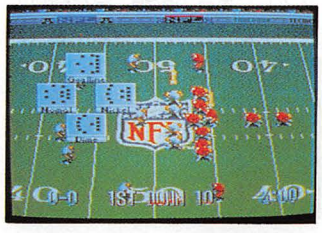
11／11 ■セガ ■RPG ■7,800円 ■CD-ROM



パソコンRPGの名作『ラストハルマゲドン』の続編。魔族の進化の過程をモンスター図鑑に記録できるなど，便利なシステムを搭載。魔獣世界が舞台という独特の世界観でゲームがくり広げられる。

テクモスーパーボウルII スペシャルエディション

11／25 ■テクモ ■アメフト ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



NFL公認による，94年度版データを完全収録。グラフィック，サウンドともパワーアップしており，臨場感たっぷりに仕上がっている。過去3年分の，NFL試合スケジュールを再現。

サムライスピリッツ

11／18 ■セガ ■対戦格闘 ■8,800円 ■24メガ・カートリッジ





▶個性豊かなキャラクターが勢ぞろい。血湧き肉踊る剣術バトル！

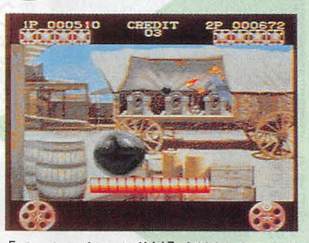
［ネオジンから移植］アーケードでは続編が登場対戦格闘を移植。ＶＳモードでは，ボスキャラである天草の操作も可能になっている。剣によるアクションと個性的なキャラクターが魅力。



◀天草が使えるのは、対戦だけのお楽しみ。さすがボスだけあってかなり強いぞ

リーサル・エンフォーサーズII ～ザ・ウエスタン

11／25 ■コナミ ■3Dシューティング ■9,800円／7,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］好評のガン・シューティング第2弾。舞台が1873年のアメリカ西部となり，キャノンやガトリングガンなど新アイテムも加わった。CD単体は7,800円，銃同梱型は9,800円。



▶前作から一変して、マカロニ・ウエスタン調に。こういう舞台も悪くない



◀銀行強盗や列車荒らしなど五つのステージからセレクトできる

DataBase メガドライブ新作発売予定表

メガドライブ用ブースター「スーパー32X」の発売日が12月3日に決定。価格は16,800円だ。これにあわせて『V.R.デラックス』などの3タイトルが同日に発売される。今後は，スーパー32X対応ソフトが主流となっていくことだろう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
12月2日	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	6,800円
12月9日	★ライオンキング	アクション	ヴァージンゲーム	7,800円
	ストーリー・オブ・トア～光を継ぐ者	ARPG	セガ	8,800円
12月16日	ナイジェルマンセル・インディカー	レーシング	アクレイムジャパン	7,800円
	トムとジェリー	アクション	アルトロン	8,800円
12月予定	★ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2	アクション	カプコン	(予)7,800円
1月予定	イチダントア～ル	パズル	セガ	6,800円
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	RPG	セガ	8,800円
来春予定	魔導物語1	RPG	コンパイル	未定
未定	★ウルヴァリン	未定	アクレイムジャパン	未定
	NBA JAMトーナメント	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	スターゲート	アクション	アクレイムジャパン	未定
	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	8,900円
	エイリアンソルジャー(仮)	アクション	セガ	未定
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	マルチプレー・ベースボール(仮)	野球	セガ	未定
	リスター・ザ・シューティングスター(仮)	アクション	セガ	未定
	エイリアン3	アクション	ビック東海	未定
	ミーナinワンダーランド	オムニバス	マイクロネット	未定
▼メガCD				
12月2日	ソウルスター～永遠の追撃者たち	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	8,000円
12月22日	トムキャットアレイ	バーチャルシネマ	セガ	7,800円
12月中旬	ルナ エターナル・ブルー	RPG	ゲームアーツ	9,800円
1月下旬	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
1月予定	ブライズファイター	バーチャルシネマ	セガ	未定
2月予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
未定	ポップンランド	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定
	スーパー大戦略3(仮)	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ(仮)	ARPG	セガ	未定
	ダブルスイッチ	バーチャルシネマ	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	(予)8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
▼スーパー32X対応カートリッジ				
12月3日	スターウォーズ アーケード	3Dシューティング	セガ	8,800円
	スペースハリアー	3Dシューティング	セガ	4,980円
	DOOM	3Dアクション	セガ	7,800円
12月16日	バーチャレーシング デラックス	レーシング	セガ	8,800円
12月予定	キッズ・オン・サイト(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	コープスキラー(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	スプリームウォリアー(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	スラムシティ(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
1月予定	アフターバーナー コンプリート	3Dシューティング	セガ	4,980円
	サイバープロール(仮)	対戦格闘	セガ	7,800円
	スーパーモトクロス(仮)	バイクレーシング	セガ	7,800円
95年予定	三國志IV	SLG	光栄	未定
	メタルヘッド	シューティング	セガ	未定
未定	ゴルフマガジン・プレゼンツ・36グレイトホールズ・スターリング・フレッド・カプルス	ゴルフ	セガ	未定
	ステラーアサルト(仮)	シューティング	セガ	未定
	TEMPO(仮)	アクション	セガ	未定
	マザーベース(仮)	シューティング	セガ	未定
▼スーパー32X対応CD-ROM				
未定	サージカルストライクCD(仮)	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD(仮)	AVG	セガ	未定
	ファーレンファイトCD(仮)	アクション	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



PCエンジン

PC ENGINE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

今月は，先月の勢いのまま『セーラームーン』がトップの座に輝いた。2か月連続で首位というのは，PCエンジンではかなりめずらしい。やはりファンのパワーは強し。

1 前1位
美少女戦士セーラームーン
●バンプレスト
●AVG
●8,800円



2 初登場
誕生〜デビュー
●NECアベニュー
●SLG
●7,800円



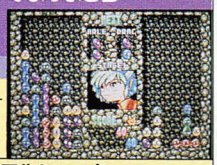
3 ↑前6位
アドヴァンストV.G.
●TGL
●対戦格闘
●8,800円



4 ↑前5位
ドラゴンナイトIII
●NECアベニュー
●RPG
●7,800円



5 ↑再登場
ぷよぷよCD
●NECアベニュー
●アクションパズル
●5,600円



6 前2位
アルシャーク
●ビクターエンタテインメント
●RPG
●8,800円

7 前7位
ネオ・ネクタリス
●ハドソン
●SLG
●6,800円

8 前4位
スーパーリアル麻雀PII・PIIIカスタム
●ナグザット
●麻雀
●9,800円

9 ↑再登場
初恋物語
●徳間書店インターメディア
●SLG
●7,800円

10 前9位
栄冠は君に
●アートディンク
●SLG
●8,400円

兄貴い〜 おまたせ！『超兄貴』の続編がベールを脱ぐ!!

『超兄貴』とは，一昨年末に発売されて以来，全国各地に浸透，ついには兄貴ブームを引き起こすまでになったという伝説的な(？)ソフトである。その2年間の沈黙をやぶり，あの兄貴が帰ってくる。その名もズバリ『愛・超兄貴』だっ（キャッ♥）。

今回はナント，前作ではオプションだったアドンとサムソンが主人公となっているぞ。独特の世界観はそのままに，さらにパワーアップした兄貴の続編。愛を抱いて続報を待つのだ。（田中豊人）



◀自機もヘンなら敵もヘンなヤツばかり



▶兄貴熱の冷めやらぬなか、兄貴は帰ってきた！



▲アドンとサムソンは通常攻撃のほかにコマンド入力で特殊攻撃ができるのだ



愛・超兄貴
■メサイヤ ■シューティング
■8,900円 ■95年2月発売予定

©NCS



今月の新作

今月のランキングでもトップだった『セーラームーン』の続編が早くも登場。今回はオムニバス形式になっており，ファンにはうれしいかぎりだろう。ほかには，ガイナックスが家庭用機ではじめて開発を担当した『ゲッツェンディーナー』にも注目してみたい。コズミック・ファンタジーの最新作も登場する。

ハイパーウォーズ

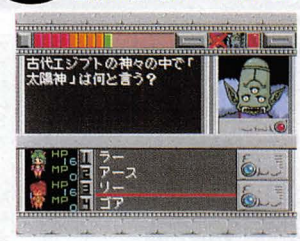
11／5 ■ハドソン ■SLG ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²



五つの因子を組み合わせ，バトルビーストと呼ばれる戦闘マシンを作り，戦わせるSLG。優秀なパイロットを選びだし，有効な作戦を決めて，バトルビーストの大会で優勝を目指す。

クイズアベニューIII

11／25 ■NECアベニュー ■クイズ ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²



『クイズアベニュー』シリーズ第3弾。主人公4人のうちから1人を選んで挑む，RPG仕立てのクイズゲーム「クエストモード」と，5人同時対戦が可能な「バトルモード」の二つを収録。

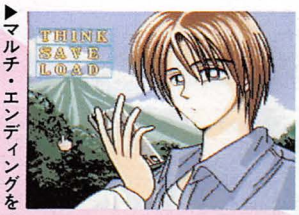
電脳天使〜デジタルアンジュ

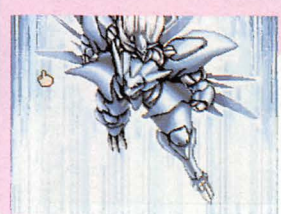
11／18 ■徳間書店インターメディア ■AVG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］道端で拾ったフロッピーディスクを調べてみると，モニターから美少女が現れた。人類を破滅から救うために働く天使たちと主人公が織りなす物語。ストーリーはオリジナル。

▶マルチ・エンディングを採用しているので，何度でも楽しめる





◀天使たちの声の担当は、アニメやOVAで活躍中の超豪華声優陣だ

コズミック・ファンタジー4〜銀河少年伝説 激闘編〈光の宇宙の中で……〉

11／中 ■日本テレネット ■RPG ■7,600円 ■スーパーCD-ROM²



第1部最終エピソード『銀河少年伝説』の後編。再び暗雲迫る惑星イデアを舞台に，たくましく成長したバンとリムが活躍する。戦闘中の各人の行動を細かく設定できる「A・I・Rシステム」などが特長。

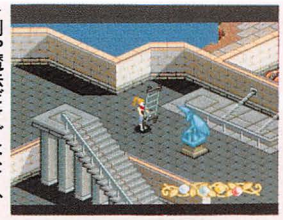
アーケードカード対応

ゲッツェンディーナー

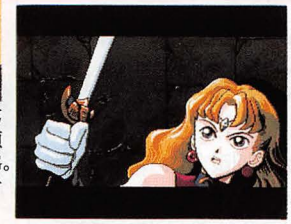
11／25 ■NECホームエレクトロニクス ■ARPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



ガイナックスの家庭用ゲーム機参入第1弾ソフト。メッセージや数字表現に頼らない，視覚的表現を基幹としたARPG。あくまでプレーヤー自身が判断して，行動を起こすことが必要となる。



▶剣や魔法だけではなく、道具や地形やワナを使用した戦法も自由自在だ



◀開発力には定評のあるガイナックスが、いよいよ自らPCエンジンに登場

アーケードカード専用

新日本プロレス'94 バトルフィールドIN闘強導夢

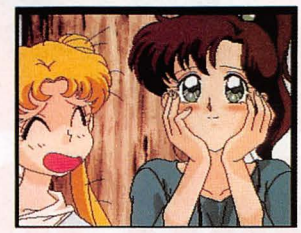
11／25 ■フジコム ■プロレス ■9,800円(予) ■スーパーCD-ROM²



［スーパーファミコンから移植］新日本プロレスの選手21名が実名で登場。専属リングアナの音声を使用したり，実写取り込みのビジュアルなど，演出面も大幅に強化。4人までの同時プレイが可能。

美少女戦士セーラームーンCollection

11／25 ■バンプレスト ■オムニバス ■8,800円 ■スーパーCD-ROM²



5人のセーラー戦士ごとにミニゲームを用意。ミニゲームをクリアすると，ビジュアルが表示される。クリア条件によって表示されるビジュアルが異なり，すべての絵を見るとエンディングとなる。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

12月に発売予定のソフトが数タイトル発表された。発売日未定では，秀作アクションRPG『風の伝説ザナドゥ』の続編が発表されている。『ルナティック・ドーン』はPC-FXに対応機種が変更されたため，リストからは姿を消した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
12月16日	藤子・F・不二雄の21エモン ～めざせホテル王!!	ボードゲーム	NECホームエレクトロニクス	6,800円
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
12月22日	アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説	RPG	ライトスタッフ	8,300円
12月23日	★Jリーグトレメンダスサッカー'94	サッカー	NECホームエレクトロニクス	7,800円
12月29日	とらべらーず！～伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
12月上旬	★カードエンジェルス(仮)	カードゲーム	フジコム	8,800円
12月予定	★野球拳の詩	麻雀	日本物産	(予)8,500円
	★ぱにっくボンバー	アクションパズル	ハドソン	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
1月予定	メタルエンジェル2	SLG	パック・イン・ビデオ	8,900円
2月予定	★ソリッドフォース	SLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	愛・超兄貴	シューティング	メサイヤ	8,900円
来春予定	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	未定
95年予定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
未定	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	姐(あねさん)	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	魔導物語1(仮)	RPG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	Linda³(リンダキューブ)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	★風の伝説ザナドゥII	ARPG	日本ファルコム	未定
	空想科学世界ガリバー	RPG	ハドソン	未定
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
12月23日	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	8,800円
12月下旬	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	未定
12月予定	レッスルエンジェルス・ダブルインパクト ～団体経営編＆新人デビュー編	プロレスSLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
1月3日	プリンセスメーカー1	SLG	NECホームエレクトロニクス	8,800円
2月予定	熱血レジェンドベースボーラー	RPG	パック・イン・ビデオ	8,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
1月予定	雀神伝説	麻雀	NECホームエレクトロニクス	6,900円
2月上旬	ファイプロ女子憧夢超女大戦 全女 VS JWP	プロレス	ヒューマン	8,400円
未定	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●餓狼伝説スペシャル(ハドソン)未定→12月2日●ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空伝説(ハドソン)未定●卒業写真／美姫(ココナッツ・ジャパン)10月28日→10月29日



今月の売れ筋ソフトHOT5

1	↑再登場	**ボンバーマンII** ●ハドソン ●アクション ●5,800円
2	前1位	**ファイナルファンタジーI・II** ●スクウェア ●RPG ●6,800円
3	↑前5位	**ファミスタ'94** ●ナムコ ●野球 ●3,900円
4	前4位	**星のカービィ～夢の泉の物語** ●任天堂 ●アクション ●6,500円(込)
5	↑再登場	**ゼルダの伝説1** ●任天堂 ●ARPG ●4,900円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

なんだか先月よりもタイトル数が減っているような……。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	早指し二段森田将棋2	将棋	セタ	未定
未定	インディ・ジョーンズ ～最後の聖戦(仮)	アクション	ココナッツ・ジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND ～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT10

今月の売れ筋ソフト

やはりガンダムは強かった！なみいる強敵を退けての1位は立派。しかし，これだけソフトがそろっていると，トップをキープしつづけるのはツラいか？

1	初登場	新SDガンダム外伝ナイトガンダム物語 ●バンダイ ●ARPG ●3,980円	
2	↑前3位	クレヨンしんちゃん4〜オラのいたずら大変身 ●バンダイ ●アクション ●3,800円	
3	前1位	ぷよぷよ ●バンプレスト ●アクションパズル ●3,980円(込)	
4	前4位	ボンバーマンGB ●ハドソン ●アクション ●4,300円	
5	↑再登場	熱闘サムライスピリッツ ●タカラ ●対戦格闘 ●4,800円(込)	
6	初登場	とってもラッキーマン 〜ラッキークッキーみんな大好き〜II ●バンダイ ●ボードゲーム ●3,980円	
7	前2位	テレビアニメ スラムダンク 〜がけっぷちの決勝リーグ ●バンダイ ●バスケットSLG ●3,980円	
8	前7位	ドンキーコング ●任天堂 ●アクション ●3,900円	
9	初登場	ウルトラマン超闘士激伝 ●エンジェル ●アクション ●3,800円	
10	↑再登場	スーパーマリオランド3〜ワリオランド ●任天堂 ●アクション ●3,900円(込)	

びっくり

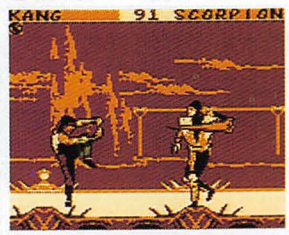
ゲームボーイに新モデル登場



カラフルな外観の「GAME BOY Bros.」（ゲームボーイブラザーズ）が11月21日に8,000円で発売される。用意されている色は赤，黄，緑，白，透明，黒の6色だ。また期間限定で，新色購入者全員にオリジナル・バンダナがプレゼントされるぞ。（亘　岳弘）

モータルコンバットII〜究極神拳

11／11　■アクレイムジャパン　■対戦格闘　■4,200円　■2メガ・カートリッジ



［海外から移植］過激な戦闘描写で論議を巻き起こした『モータルコンバット』がさらにパワーアップ。8人の武闘家が魔人ショウ・カンの野望を打ち砕くために闘う。前作以上の興奮が待っている。

携帯競馬エイトスペシャル

11／18　■イマジニア　■競馬予想　■6,900円　■1メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］『競馬エイトスペシャル』がゲームボーイにも登場。競馬予想紙・競馬エイトの予想ノウハウを凝縮。詳細予想モードと簡易予想モードが用意されている。

パチ夫くん2

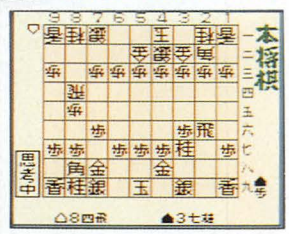
11／25　■ココナッツ・ジャパン　■パチンコ　■4,500円　■1メガ・カートリッジ



愛する銀子さんを救うため，パチ夫くんが再び立ちあがった。四つのパチンコ店から規定数の玉を稼いで，いろいろなアイテムを手に入れていく。権利台や羽根モノなどさまざまパチンコが楽しめる。

本将棋

11／25　■イマジニア　■将棋　■4,980円　■512キロ・カートリッジ



コンピュータや人間との対局はもちろん，棋譜モードで局面を入力したり，盤設定では飛車角落ちなどが自由に設定できる。対局の途中のセーブや棋譜データの保存も可能になっている。

タイニー・トゥーンアドベンチャーズ3 〜ドキドキスポーツフェスティバル

11／25　■コナミ　■アクション　■3,800円　■1メガ・カートリッジ



おなじみバブスとバスターのゆかいなスポーツ大会が題材。スポーツフェスティバルモードとカーニバルモードの二つのゲームモードがあり，種目別にタイニー・トゥーンの仲間も登場する。

アフターケア

チェスマスター

10／28　■アルトロン　■チェス　■4,500円(税込)　■1メガ・カートリッジ



［海外から移植］2千年もの昔から世界中の人に遊ばれているゲーム，チェスがゲームボーイに登場。16段階ものレベル設定や，豊富なメニュー選択など，初心者から上級者まで安心して楽しめる。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

デフォルメ・キャラが好評なタカラの熱闘シリーズ第3弾は『ワールドヒーローズ2JET』に決定。任天堂からは，『星のカービィ』の続編も発表されている。スーパーゲームボーイ対応ソフトの比率が大幅に増えた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月9日	灘麻太郎のパワフル麻雀 〜次の1手100題	麻雀	四次元	4,800円
12月下旬	★プロ麻雀　極GB	麻雀	アテナ	未定
12月予定	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦	アクション	ココナッツ・ジャパン	(込)4,300円
	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円
1月3日	バックインタイム	アクションパズル	ナムコ	(込)3,800円
1月下旬	SD飛龍の拳外伝	アクション	カルチャーブレーン	4,700円
未定	NBA JAMトーナメント	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	スターゲート	アクション	アクレイムジャパン	未定
	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	ズール	アクション	インフォコム	3,690円
	Jリーグサポーターズ BOX	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ対応ソフト				
11月25日	ドラゴンボールZ〜悟空飛翔伝	RPG	バンダイ	(予)4,800円
12月9日	幽☆遊☆白書 第4弾 魔界統一編	対戦格闘	トミー	(込)3,980円
	バックパニック	アクションパズル	ナムコ	(込)3,500円
12月13日	★スーパー・スネーキー	アクションパズル	四次元	3,800円
12月16日	桃太郎電鉄II	アクション	ハドソン	4,500円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月23日	将棋最強	将棋	魔法株式会社	4,980円
12月24日	スーパーチャイニーズランド3	アクション	カルチャーブレーン	4,200円
12月下旬	蒼き伝説シュート！	サッカーSLG	バンプレスト	(込)3,980円
12月予定	TOKORO'Sマージャン Jr.	麻雀	ビック東海	4,800円
	ウルトラマンボール	アクション	ベック	(予)3,800円
1月予定	バトルクラッシャー	パチンコ	バンプレスト	(込)3,980円
	パチスロ必勝ガイドGB	パチスロ	マジファクト	4,500円
2月予定	★熱闘ワールドヒーローズ2 JET	対戦格闘	タカラ	4,660円
	★星のカービィ2	アクション	任天堂	未定
春頃予定	ネオ・シェラザード伝説	RPG	カルチャーブレーン	未定
未定	Jリーグウイニングゴール2	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	★アルフレッドチキン	アクション	サンソフト	未定
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	(込)3,980円
	★原人コッツ(仮)	アクション	ビーアイ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ニチブツマージャン吉本劇場(日本物産)10月28日→11月18日●TVチャンピオン(ユタカ)10月下旬→10月28日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

キミにとって秋は食欲でしょうか，それともゲーム？　さて今月のランキングはほとんど再登場。

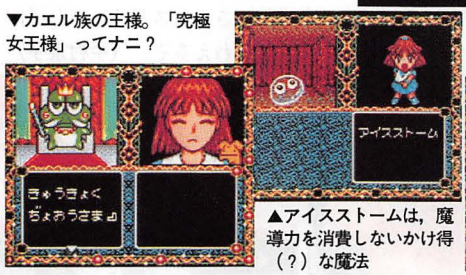
1	↑再登場	ワールドダービー ●CSK総合研究所 ●競馬SLG ●4,980円
2	↑再登場	シャイニング・フォース外伝Ⅱ～邪神の覚醒 ●セガ ●RPG ●5,500円
3	前3位	魔導物語Ⅱ～アルル16才 ●セガ ●RPG ●5,500円
4	前2位	なぞぷよ～アルルのルー ●セガ ●パズル ●3,800円
5	↑再登場	ソニック&テイルス ●セガ ●アクション ●3,800円

なんなんだよぉ　あたしがナニしたって言うのさ!?

毎度おなじみ『魔導物語』の第3弾が登場だ。今回アルルは，サタンに夢中の乙女（？）ルルーの策略にハマってしまう。フィールド構成などは前作と同じ。魔法も最初から使えるし，魔導力を消費しないものもあって重宝するぞ。しかも一番強力な魔導砲は，お腹がすいていないカーバンクルが必要。彼はお腹がすくとらっきょなどの食べられるアイテムを勝手に食ってしまう。名づけて“カーくんハラへったシステム”。なんてヤツなんでしょ。　（西部雅子）



◀ルルーとの熾烈な戦いがはじまろうとしている



▼カエル族の王様。「究極女王様」ってナニ？

▲アイスストームは，魔導力を消費しないかけ得（？）な魔法



▼八方ふさがりのところにあるかもよ……？



◀〝ズーパー〟とつくだけあって，ドラコは強い。でもアルル負けないもん



魔導物語Ⅲ～究極女王様

■セガ　■RPG
■5,500円　■11月25日発売予定

今月の新作

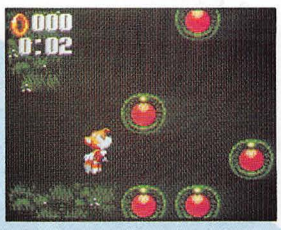
かっとびアクションだの，はちゃめちゃRPGだのと楽しいゲームがそろいました。そして忘れちゃいけないのが『イチダントア～ルGG』。どの機種にも言えることだけど，最近アーケードなどから移植されるスピードがだんだんと早くなっているような気がするなぁ。まあ，それだけ多くの人が遊べるんだからいいんだけどね。

ソニック&テイルス2

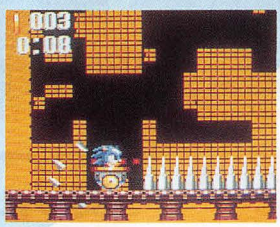
11／11　■セガ　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



ゲームギア独自のソニック・シリーズ最新作。今回は新キャラ・ナックルズに加えて謎のトレジャーハンターがライバルとして登場。新しいアクションやアイテム，そして3Dステージも加わった。



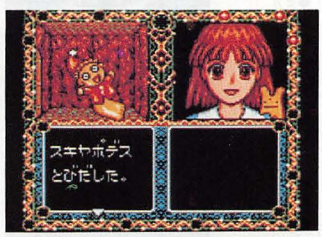
▶またまたソニックとテイルスが大暴れ。Dr・エッグマンとの戦いはつづく



◀続編をだすごとに新キャラやアクションが加わるのが，このゲームの魅力

魔導物語Ⅲ～究極女王様

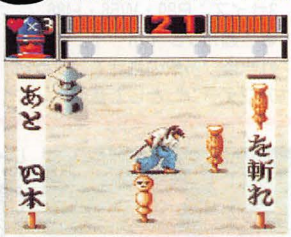
11／25　■セガ　■RPG　■5,500円　■4メガ・カートリッジ



魔導師のタマゴ，アルルがくり広げる人気作第3弾。サタンに恋い焦がれるルルーが一方的にアルルをライバル視し，しつこい攻撃をくり返す。楽しいキャラがいっぱいの，はちゃめちゃRPG。

イチダントア～ルGG

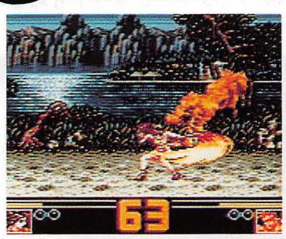
11／25　■セガ　■オムニバス　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］前作はできるだけアーケードに忠実に移植されたが，今回はハードに見合ったアレンジを加えてある。ゲームモードは3種類。12個のミニゲームが用意されている。

餓狼伝説スペシャル

11／25　■タカラ　■対戦格闘　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］タカラのゲームギア参入第1弾は，人気対戦格闘モノの移植作。ゲージ類の表示位置が変わっているものの，完全移植を目指している。超必殺技もちゃんと再現。

DataBase　ゲームギア新作発売予定表

『ぷよぷよ通』『サムスピ』の発売日が12月16日と決定した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月16日	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	3,800円
	魔法騎士(マジックナイト)レイアース	RPG	セガ	4,800円
	サムライスピリッツ	対戦格闘	タカラ	4,800円
1月予定	ぎゃんぶるぱにっく	テーブルゲーム	セガ	3,800円
	フレッド・カプルスズゴルフ	ゴルフ	セガ	3,800円
	★ミッキーマウスの伝説の大国	アクション	セガ	3,800円
	★ライオンキング	アクション	セガ	3,800円
2月予定	シルヴァンテイル	ARPG	セガ	(予)5,500円
	★リスター・ザ・シューティングスター	アクション	セガ	(予)3,800円
未定	イッチー＆スクラッチー～グリグリ大追跡	アクション	アクレイムジャパン	未定
	★NBA JAMトーナメント(仮)	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	スターゲート	アクション	アクレイムジャパン	未定
	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	(予)3,800円
	テレビアニメ　スラムダンク	バスケットSLG	バンダイ	未定
	美少女戦士セーラームーンS(仮)	アクション	バンダイ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●クラッシュ・ダミー～スリック坊やの大作戦(アクレイムジャパン)9月下旬→9月30日●T2・ジャッジメントデイ(アクレイムジャパン)9月下旬→9月30日

★……今月DataBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

満を持して発売された『メロンブレイン』が初登場2位に。それ以外はやはりあまり動きがなく，少し寂しい。そろそろ大きな変化がほしい頃なんだけど……。

1 ハイパリオン
↑前2位
●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円



2 メロンブレイン
初登場
●パイオニア
●データベース
●13,000円(込)



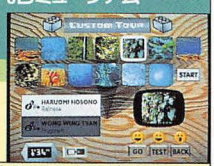
3 トライアッドストーン
↑前4位
●セガ
●アクション
●9,800円



4 バーチャルカメラマン2
前3位
●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円



5 3Dミュージアム
↑再登場
●パイオニア
●ビジュアル集
●13,000円(込)



6	前1位	ドラドラパラダイス ●プラネット ●麻雀 ●9,800円
7	前5位	スペース・バーサーカー ●パイオニア ●3Dシューティング ●9,800円
8	前8位	ヴァジュラ ●パイオニア ●3Dシューティング ●9,800円
9	前7位	ハイローラーバトル ●パイオニア ●3Dシューティング ●9,800円
10	↑再登場	ロケットコースター ●タイトー ●レーシング ●9,800円

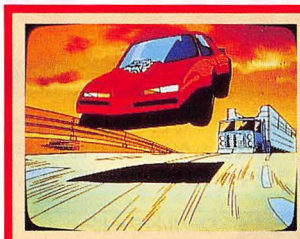
ランキング協力：メッセサンオー本店（秋葉原）
ツクモパソコン本店（秋葉原）

完全復刻 名作LDゲーム，LAに移植決定！

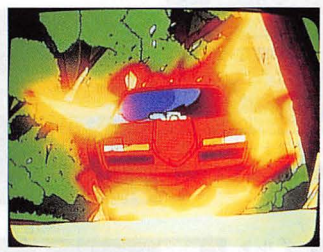
ノンストップ・アニメーションとゲームの合体――そんなファンの夢をかなえたのが，80年代半ばに生みだされたLDゲームであった。LDゲームは，これまでにもメガCDをはじめとしたいくつかの機種に移植され，いずれもハードの限界に挑んだ作品としてユーザーの大きな反響を得た。

しかし，今回LAに移植されるLDゲーム『ロードブラスター』はひと味ちがう。まさに「完全移植」と呼ぶにふさわしいソフトになっているのだ。基本的にはメガCD版の移植というスタイルだが，原画のクオリティをそのままアナログ映像で流せるために，映像的に見ちがえるほどパワーアップしている。映像の反転なども簡単に処理できるのだ。

システム面では，ボタンの同時押しなど原作にはなかった新機能を搭載。さらにスリリングな操作感覚が味わえるぞ。（中村京子）



ロードブラスター
■パイオニア ■アクション ■メガLD
■価格未定 ■95年1月発売予定



▶暴走族に妻を殺された主人公は，復讐の鬼と化す





◀▲族の暴れ回る市街を走り，ヤツらをすべて壊滅せよ。

メガCD版 LA版

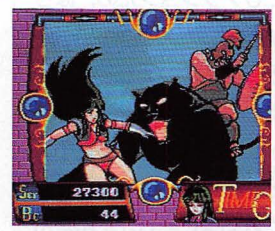




▲左がメガCD版。場面によっては原作以上の描き込みがなされ，ファンをうならせた。いっぽうLA版では，映像を完全にアナログとして収録しているのだ

LDゲーム・シリーズの次回作は？

さて，『ロードブラスター』がでるとなると，気になるのは『タイムギャル』だろう。現在，移植の話はあるものの，まだ決定ではないらしい。はたして？



◀画面はメガCD版。LAでも彼女の勇姿が見られたら…

真夏の幻影 『美リュージョンコレクション』第2弾！

常夏の島で撮影された，かずかずのセクシー・ショットを収録した『美リュージョン2』。坂木優子本人が語るポエム「マーメイド」と相まって，彼女の魅力を存分に感じることができる。おなじみブラインド・ショットもあるので，がんばって探してみよう。



美リュージョン コレクション坂木優子
■プラネット ■写真集 ■LD-ROM²
■5,800円 ■11月下旬発売予定



▲ポエム「マーメイド」には，恋する女の子のひたむきな思いが描かれている

坂木優子プロフィール
生年月日：1974年8月20日
星座：獅子座
3サイズ：B89・W56・H86
●「週刊プレイボーイ」でデビュー後，多数の雑誌で“グラビアクイーン”として活躍

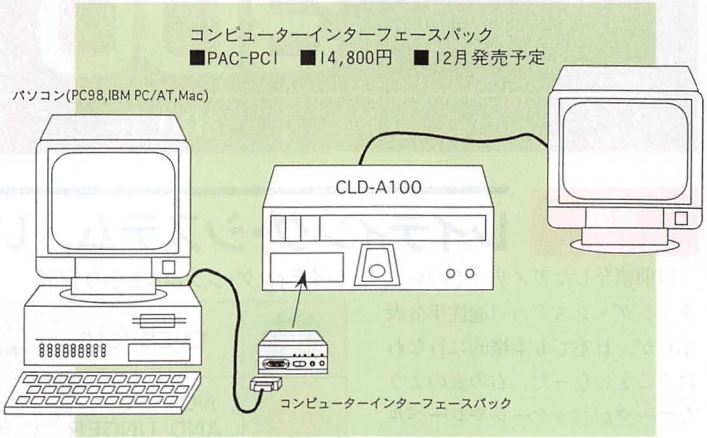


◀小麦色の肌に，夏の日差しがよく似合う

プログラム

LDソフトをパソコンで遊んでしまおう

手持ちのLDやCDを，プログラムである程度コントロールできるようになる，「コンピューターインターフェースパック」が，来月登場する。プログラムの知識がない人でも，コマンド選択をするだけでプログラムが組める専用プログラム・エディタがついているので安心。本体にはアニメLD「天地無用！」シリーズ用のサンプル・ソフトが同梱されているので，それを使って登場人物図鑑やアクション・ゲームなどを楽しめるぞ。



●対応機種

会社名	本体	OS	メモリ
NEC	PC-9801シリーズ VM21以降	MS-DOS3.3以上 ／5.0以上	本体メモリ 640Kバイト（DOS上で450Kバイト以上の空エリア）
	PC-9821シリーズ	MS-DOS3.3以上 ／5.0以上	DOS上で450Kバイト 以上の空エリア
APPLE	Macintosh	漢字Talk 6.0.4以上	空メモリ 1Mbyte以上
IBM	80286以上	MS-DOSorPC-DOS 5.Xor6.X	DOS上で450Kbyte 以上の空エリア

今月のジャケット







今月は5本のソフトが発売される。この数か月，タイトル数が安定してきたので，ひと安心といったところ。さて，今回の注目作は『ドン・キホーテ』。発売元が映画会社であるだけに，どんな演出で魅せてくれるのか興味深い。

バック・トゥ・ザ・江戸

11／下 ■TBS ■クイズ ■9,800円(予) ■メガLD



時代劇でおなじみのキャラクターが出題するクイズを解きながらお金を集め，江戸城の「桜姫」に会いにいく。問題はすべて江戸時代に関したもので，テレビ番組で使われた映像も収録。

メロンブレイン

11／下 ■パイオニア ■データベース ■13,000円(税込) ■LD-ROM²



世界のイルカ研究者たちの協力を得て制作された，エデュケイティメント・ソフト。現在明らかになっているイルカの秘密を，このソフトでほぼ完全に知ることができる。映像が秀逸。

美リュージョンコレクション 渡辺美奈代

11／下 ■プラネット ■写真集 ■5,800円 ■メガLD



先月登場したLD-ROM²版と同内容のビジュアル集。好みの写真を五つのファイルに自由に編集できるほか，ブライインド・ビジュアルを探すというゲーム的な楽しみかたもできる。

美リュージョンコレクション 坂木優子

11／下 ■プラネット ■写真集 ■5,800円 ■LD-ROM²



『美リュージョンコレクション』シリーズ第2弾。「ワニブックス」から発売されている，坂木優子写真集に掲載されているショットをすべて収録。もちろん，写真集にはない未公開フォトもあり。

ドン・キホーテ

11／下 ■プルミエ ■RPG ■9,800円(予) ■メガLD



アニメーションをふんだんに盛り込んだRPG。主人公ドン・キホーテは，ある夜夢で見た光景を信じ，とらわれのドルシネーア姫を救う旅にでる。キャラクター・デザインは，青山浩行が担当。



▶ドルシネーア姫は、王家の言い伝えを信じて勇者の助けを待つ



◀イベントは、すべてアニメで展開。ちなみに戦闘シーンでも敵がリアルに動く

DataBase

レーザーアクティブ新作発売予定表

トピックスでの紹介通り，『タイムギャル』の発売が決まっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
12月予定	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
3年予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション3	写真集	プラネット	5,800円
▼メガLD				
12月予定	美リュージョンコレクション坂木優子	写真集	プラネット	5,800円
1月予定	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	ロードブラスター	アクション	パイオニア	未定
2月予定	★タイムギャル	アクション	タイトー	未定
	レガシー(仮)	AVG	NLP	未定
	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ゴーストラッシュ！(パイオニア)10月→11月10日●ヴァジュラ弐(パイオニア)10月→10月31日●Dr.パウロのとっておきビデオ(ドライアイス)10月→10月25日●美リュージョンコレクション渡辺美奈代(プラネット)10月→10月25日

★……今月DataBaseに初登場した新作



3DO

3DO

HOT10

今月の売れ筋ソフト

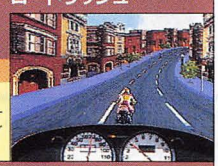
『ロードラッシュ』をのぞいて，上位6位までがすべて新作。毎月バリエーション豊かなソフトが発売され，コンスタントに売れているということだろう。

1 ショックウェーブ



初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●3Dシューティング
●9,800円

2 ロードラッシュ



前1位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●バイクレーシング
●8,800円

3 ウイニングポスト



初登場
●光栄
●競馬SLG
●12,800円

4 信長の野望〜覇王伝



初登場
●光栄
●SLG
●12,800円

5 シャドー・ウォリアー



初登場
●T&Eソフト
●対戦格闘
●8,800円

6	初登場	**バトルチェス** ●インタープレイ ●チェス ●7,800円
7	前2位	**スーパー・ウイングコマンダー** ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●SLG ●8,800円
8	↑再登場	**マスターズ・遙かなるオーガスタ3** ●T&Eソフト ●ゴルフ ●9,800円
9	↑再登場	**マイクロコズム** ●T&Eソフト ●3Dシューティング ●8,800円
10	前6位	**麻雀狂時代AVギャル制服編** ●マイクロネット ●麻雀 ●9,800円

ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
メッセサンオー本店（秋葉原）

倫理 レイティング・システム，いよいよ始動

以前紹介したアメリカでのレイティング・システム（適性年令表示）が，日本でも本格的に行なわれることになった。右の表のようなマークがパッケージやレーベル面に表示され，ひと目で自分に適当か不適当かわかるようになっている。今後はこれをご参考に。

レイティング・シンボルとその定義

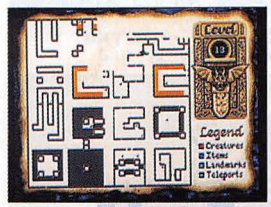
E	EVERYONE	「一般向け」※全年齢対象…どの年齢層においても，容認され得るもの
16	NOT FOR 15 AND UNDER	「16歳未満不適」…社会通念上，年少者（中学生以下）の鑑賞に適当でないもの
AO	ADULTS ONLY	「成人向け」…成人指定と判断されるもの。ただし過激な描写はない

RPGの原点 ダンジョンの奥深く，魔物たちがうごめく

テーブルトークRPGファンにはおなじみ，『AD&D®』が3Dタイプの RPGとなって登場するぞ。3DOの性能を十分に活かして，高速で滑らかなスクロールを展開，ステージや画面の切り替えなどでイライラしなくて済みそうだ。

数千におよぶレイアウトの組み合わせから生まれるダンジョンの種類はなんと40億を越える。そのうえに自分だけのダンジョンが作れるコンストラクション機能も搭載。果てしなく高い塔や，モンスターの種類や出現率など細かい設定までできるぞ。

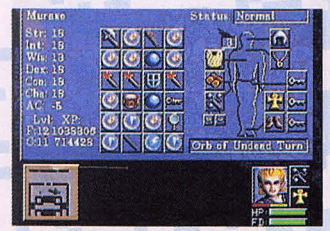
キャラクター作成においても，種々の細かいパラメータ設定により個性豊かなキャラクターをつくれるようになっている。テーブルトークRPGの雰囲気を残したゲームになりそうだ。（西部雅子）



◀オートマッピング機能。これで迷子にならないぞ



▶ダンジョンを進んでいくほど，敵は強くなる



▲この画面を見れば，いま何を身につけているのか一目瞭然



AD&D® ロストダンジョン
■T&Eソフト ■RPG
■9,800円 ■95年1月20日発売予定



▲戦闘はすべてリアルタイム。一瞬の判断が生死をわける！

今月の新作

待ちに待ってた『スパIIX』がいよいよ発売される。そして第1弾が好評だったシアターアドベンチャー・シリーズの2作目が早くも登場。今月のラインナップにもあるが，近頃は絵本などという形で，教育用ソフトも増えてきた。でもレイティング・システムが確立されたいま，アダルトソフトが確実に数を伸ばしてくる!?

平田昭吾インタラクティブ絵本「しらゆきひめ」

11／3 ■エルコム ■絵本 ■4,800円 ■CD-ROM



3DO上で世界の童話を語る電子絵本シリーズ。物語を自動的に読み進めてくれるオートモードと，自分で操作するマニュアル・モードの二つがある。日本語のナレーターには冬馬由美を起用。

平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.1」

11／3 ■エルコム ■絵本 ■4,800円 ■CD-ROM

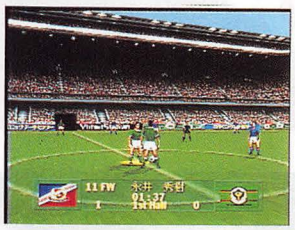


ゲーム世代の子供たちに日／英／仏の3か国語で送る，名作童話絵本。ブロックごとに言語が対応しており，読んでいる最中でもナレーションとテキストを切り替えることができる。

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc, Lake Geneva, WI,USA and used under license from SSI,Sunnyvale, CA,USA. Copyright 1994 TSR, INC. All Rights Reserved.

Jリーグバーチャルスタジアム

11／3 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■サッカー ■9,800円 ■CD-ROM



Jリーグに所属する全12チームと選手たちが実名で登場。Jリーグの試合形式をそのままゲームにとりこんでいる。用意された七つのカメラにより，画面視点を自由に変更可能。

トム・カイト これがゴルフだ！

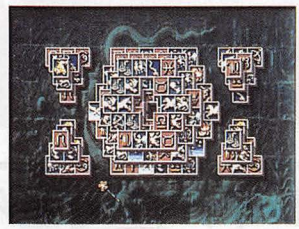
11／18 ■バイス ■教養 ■9,800円 ■CD-ROM(3枚組)



ゴルフの知識とスコアを，わかりやすく説明したソフト。PGA史上最高記録を誇るトム・カイトと，心理コンサルタントのボブ・ロッテラを起用し，彼らがていねいに教えてくれる。

上海 万里の長城

11／18 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■パズル ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］積み重ねられた麻雀牌の中から，同じ種類の牌を取りのぞいていく。万里の長城の始点から終点までステージを用意。新たに三つのオリジナル・ルールが加わっている。

バトルピンボール

11／25 ■日本データワークス ■ピンボール ■7,800円 ■CD-ROM



対戦型のピンボール。イベントを起こしてアイテムを手に入れ，そのアイテムを使用して相手を攻撃し，プレイのジャマをする。最大4人までの対戦が可能，白熱した戦いが楽しめる。

西村京太郎トラベルミステリー「悪逆の季節」 ―東京～南紀白浜連続殺人事件―

11／25 ■パック・イン・ビデオ ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM(2枚組)



シアター・アドベンチャー・シリーズ第2弾。松方弘樹扮する十津川警部が，連続殺人事件の捜査を行なう。深夜のジョギング中に殺された男は，なぜか手に水着のファッション写真を握っていた。

スーパーストリートファイターⅡX

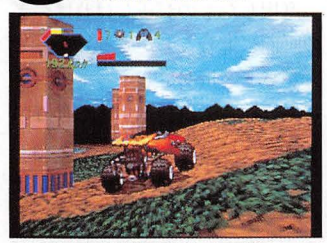
11／18 ■カプコン ■対戦格闘 ■8,800円(予) ■CD-ROM



［アーケードから移植］『ストⅡ』シリーズ最新作を移植。技をだすことによりゲージがタマり，満タン時には大破壊力のスーパー・コンボが繰りだせる。伝説の格闘家，ゴウキの姿も……？

オフワールドインターセプター

11／25 ■BMGビクター ■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］未来宇宙惑星での，4DWを使った3Dアクション。4DWを駆って凶悪犯罪者を捕まえながら，賞金稼ぎをする。ステージは，山岳地帯，島と海洋など非常に多彩。

パタンク

11／3 ■BMGビクター ■アクション ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］アメリカのP.F.MAGIC社が開発したものを移植。3D視点のピンボールで，プレイヤー自身がボールとなり，その視点でゲームを進行させる。用意されているワールドは3種類。

DataBase 3DO新作発売予定表

今月は，ゲーム以外の作品が多数登場している。新参入として吉本興業の姿もあるぞ。なお松下電器では，来年の1月20日まで「毎週金曜日は，３ＤＯリアルの日」キャンペーンを展開，金曜日に大作ソフトを集中して発売させる予定だそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月下旬	★グリッダーズ	AVG	ザ・３ＤＯカンパニー	6,800円
	★ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボー・ジャパン	(予)6,300円
11月上旬	★グレートサッカーキッド	アクション	ザ・３ＤＯカンパニー	6,800円
12月２日	平田昭吾インタラクティブ絵本「三びきのこぶた」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「にんぎょひめ」	絵本	エルコム	4,800円
	ジュラシックパークインタラクティブ	3Dアクション	ユニバーサルインタラクティブスタジオ	8,800円
12月９日	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	8,800円
	卒業FINAL	SLG	シャーロック	9,800円
12月13日	九占星術(仮)	占い	三修社	7,800円
12月16日	眠れぬ夜の小さなお話	AVG	アミューズ	5,800円
12月22日	ツイステッド(仮)	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	ロード＆トラックプレゼンツ オーバードライビン	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
12月23日	幽☆遊☆白書	アクション	トミー	(予)8,800円
12月上旬	★HAKONE TOWER	ディスクマガジン	東芝EMI	4,800円
	パットパットとパレードに行こう！	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	(予)7,800円
	シュトラール～秘められし七つの光	アクション	メディアエンターテイメント	8,800円
	インセクターウォー	3Dアクション	リバーヒルソフト	8,800円
12月中旬	突撃機関(カラクリ)！メガダす!!	アクション	ワープ	4,800円
12月予定	★ナオコとヒデ坊・漢字の天才Ⅰ	教育	学漫	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・算数の天才Ⅰ	教育	学漫	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・算数の天才２	教育	学漫	3,980円
	ポリスノーツ～パイロットディスク	ディスクマガジン	コナミ	未定
	スーチーパイ(仮)	麻雀	ジャレコ	未定
	ピラミッドイントルーダ	シューティング	タイトー	未定
	ベルゼリオン(仮)	AVG	ヒューマン	未定
１月６日	平田昭吾インタラクティブ絵本「おおかみと七ひきのこやぎ」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「シンデレラ」	絵本	エルコム	4,800円
１月９日	タロット占い	占い	三修社	7,800円
１月13日	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	8,800円
１月20日	スターコントロールⅡ	ARPG	BMGビクター	8,800円
１月中旬	石田芳夫九段の囲碁制覇	囲碁	G.A.M.／EAV	12,800円
	Dの食卓	AVG	ワープ	8,800円
１月予定	★AD＆Dロストダンジョン	RPG	T＆Eソフト	9,800円
	★マカロニほうれん荘(タイトル未定)	オムニバス	東芝EMI	8,800円
		未定	HAMLET	未定
	モンタナ・ジョーンズ	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
２月中旬	おやじハンター麻雀(仮)	麻雀	ワープ	4,800円
２月予定	フラッシュバック	アクション	インタープレイ	8,800円
	囲碁タイムトライアル・官子譜	囲碁問題集	エマテック	9,800円
	囲碁タイムトライアル・手筋Ⅰ	囲碁問題集	エマテック	9,800円
	★バーチャルドラゴンウォーズエッジ(仮)	RPG	サライターナショナル	未定
	姓名判断(仮)	占い	三修社	7,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
３月予定	セサミストリートナンバーズ(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
	(タイトル未定)	ドライブ	タイトー	未定
春頃予定	★ナオコとヒデ坊・英語の天才Ⅰ	教育	学漫	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・漢字の天才２	教育	学漫	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・漢字の天才３	教育	学漫	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・国語の天才Ⅰ	教育	学漫	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・算数の天才３	教育	学漫	3,980円
	★ナオコとヒデ坊・料理の天才Ⅰ	教育	学漫	3,980円
	三國志Ⅳ	SLG	光栄	未定
	★ドラえもん	AVG	小学館	未定
	(タイトル未定)	未定	HAMLET	未定
７月予定	横町４丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
95年予定	ファッティベアの誕生日(仮)	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	未定
未定	★クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンゲーム	未定
	★The 11th Hour～The 7th GuestⅡ	AVG	ヴァージンゲーム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.２」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」(仮)	絵本	エルコム	4,800円
	３Ｄアトラス(仮)	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス(仮)	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ワールドカップストライカー(仮)	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	美少女戦士セーラームーンS	アクション	バンダイ	未定
	サムライショウダウン	対戦格闘	BMGビクター	未定
	GX	RPG	BMGビクター	未定
	★バスケットボール	バスケットボール	BMGビクター	未定
	ノンタンといっしょ～あっちこっちゴー(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	ノンタンといっしょ～タイムマシンにおねがい(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	F1GPin３ＤＯ	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	★ミスト	AVG	マイクロキャビン	未定
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	★ライズ・オブ・ザ・ロボッツ	対戦格闘	マルチソフト	未定
	★爆笑吉本！クイズでポン(仮)	クイズ	吉本興業	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



プレイディア

PLAYDIA

こんな感じ？ 実際にプレイディアで遊んでみたぞ

発売から1か月半がたったプレイディア。今月は，実際に遊んでみたレポートをお届けしよう。選んだのは『ドラゴンボールZ』だ。

ゲームの進行は，アニメーションが数分流れて物語が進行，要所要所でプレイヤーに選択などが迫られるというカンジで，操作方法はいたって簡単。選択場面では画面に表示されたボタンを押して選択肢を決定，一部のバトルでは，回転するカーソルにタイミングをあわせてボタンを押すだけ。対象年令層を考慮した簡略化だろうが，簡単なぶんだけプレイに集中ができ，より楽しめるというわけだ。

選択したものが正しければつぎの画面に進むことができるし，まちがって選択してしまっても，終了にはならず再びトライできるのも好感が持てる。

ワイヤレスで操作が可能なことも，プレイディアの特徴の一つ。テレビ画面から距離をおけるので目にもいいだろう。

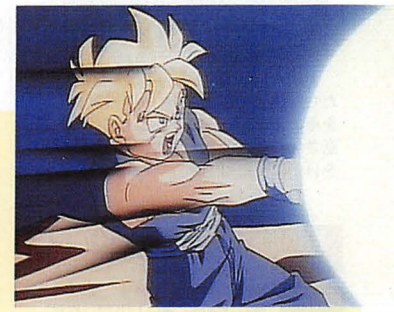
大人でも十分に楽しめるハードであると言えそうだ。（西部雅子）



▲どれかひとつにいけばいいんだけど，ワザと外して全部いくことも可能だ



▲これだけ細かい画像処理も可能。本当にアニメのようだぞ



▲中学生以上のファンも多いアニメだけに，意外と幅広い年代に支持されるかも？





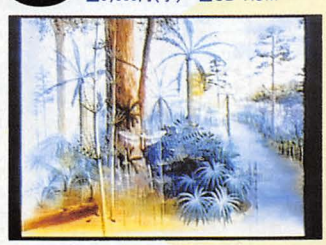
◀▲こんなふうに自分の選択した結果によって，あとの展開が変わってくる。自分の好きなように話を進められるのはいいもんだね

今月の新作

今月は3タイトルが発売される。本体と同時発売だったソフトはゲームが中心になっていたが，今月の新作はどちらかというと教養的なソフトの色合いが濃くなっている。単なるゲームマシンではないというプレイディアのスタンスが実感できる品ぞろえと言っていいだろう。もちろん，楽しくプレイできるソフトばかりだぞ。

ニュートンミュージアム恐竜年代記・前編

11／25 ■バンダイ ■データベース ■3,800円(予) ■CD-ROM



小学生から高校生程度を対象にした，恐竜図鑑。スライド・ショーやQ&Aに含まれる用語の中から知識を把握できるように構成されている。学習する部分は落ちついたイメージになっている。



▶ゲーム性のある部分は、息抜きができるように作られている



◀後編も同時に発売される。2本そろえれば、恐竜の知識に満ちあふれそう

ニュートンミュージアム恐竜年代記・後編

11／25 ■バンダイ ■データベース ■3,800円(予) ■CD-ROM



恐竜に関する事柄をデータベースとクイズで構成したもの。子供を対象としているので，オープニングをコミカル・タッチにしたり，グラフィックを増やすなどして楽しさを強調している。

アクアアドベンチャー・ブルーリルティー

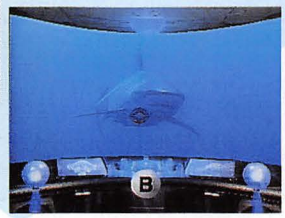
11／25 ■バンダイ ■AVG ■3,800円(予) ■CD-ROM



海中映像とCGの合成で展開する映像AVG。ゲームだけでなく，映像を検索できる図鑑モードも装備。人間のような感情を持つ潜水艦リルティーとともに，イベントを楽しみながら海の謎に迫る。



▶ゲームで盛り上がるのではなく、映像や音楽で楽しませる映画的要素を満載



◀図鑑モードでは、100種類以上の魚の解説を聞くことができる

DataBase プレイディア新作発売予定表

本体と同時に発売された『ドラゴンボールZ』の続編が早くも登場する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	★ウルトラマンセブン(仮)	AVG	バンダイ	(予)4,800円
	★どうぶつたんけん(仮)	AVG	バンダイ	(予)3,800円
	★ドラボンボールZ 真サイヤ人絶滅計画宇宙編	AVG	バンダイ	(予)4,800円
春頃予定	★それゆけ！アンパンマン(仮)	未定	バンダイ	(予)4,800円



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT10

今月の売れ筋ソフト

ついに『KOF'94』が『X』から首位を奪取。今後『真サムスピ』と1位，2位を固めてしまいそう。それに対抗できるのは『バーチャファイター2』ぐらいかな？

1	↑前5位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	●SNK ●対戦格闘
2	前1位	スーパーストリートファイターⅡX	●カプコン ●対戦格闘
3	前2位	ヴァンパイア〜ザ・ナイト・ウォリアーズ	●カプコン ●対戦格闘
4	前3位	バーチャファイター	●セガ ●対戦格闘
5	↑前7位	対戦ぱずるだま	●コナミ ●アクションパズル
6	前6位	極上パロディウス	●コナミ ●シューティング
7	↑前10位	雷電DX	●セイブ開発 ●シューティング
8	初登場	カイザーナックル	●タイトー ●対戦格闘
9	初登場	ソニックウイングス2	●ビデオシステム ●シューティング
10	↑再登場	餓狼伝説スペシャル	●SNK ●対戦格闘

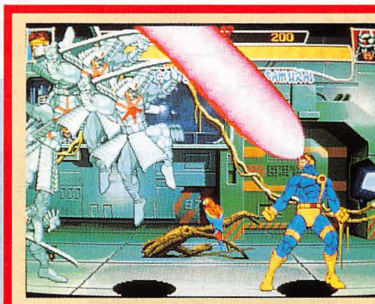
アメコミだぞ　格闘家でも，モンスターでもない。ミュータントだ!!

『X-MEN』。誰でも名前ぐらいは聞いたことがあるだろう。超能力を持った「ミュータント」たちの戦いを描いた，アメリカで爆発的人気のコミックだ。日本でも単行本が販売されたり，現在アニメが放映中と大人気なのだ。

その『X-MEN』が，カプコンの手により格闘ゲーム化される。この冬期待の1作だ。（開田清隆）



◀『X-MEN』はアメリカでも日本でも大人気

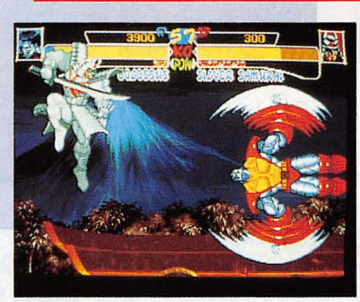


X-MEN
■カプコン　■対戦格闘
■発売日未定





◀▼使用できるキャラは全部で10人。X-MEN側からは6人の戦士が登場する



◀キャラの美しさは，『ヴァンパイア』のそれを越えている。ちなみにこれはスーパージャンプ中の攻防だ

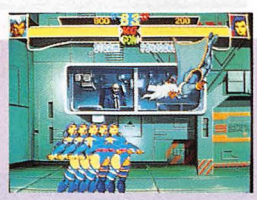
すべてが新しい？新システム

操作はおなじみの1レバー＋6ボタン。だがこのゲームにも『ストII』や『ヴァンパイア』にはなかった新たなシステムがいくつも導入されている。

その一つは「スーパージャンプ」。これはミュータントたちの能力を取り入れたもので“空を飛ぶ”という趣向に近い，滞空時間が長いジャンプだ。このジャンプ中には何度も攻撃可能だし，ガードをすることができるぞ。

また，相手がダウンしているときや，ふっ飛んでいるときにも攻撃できる。さらに連続攻撃の自由度が増したといえるだろう。

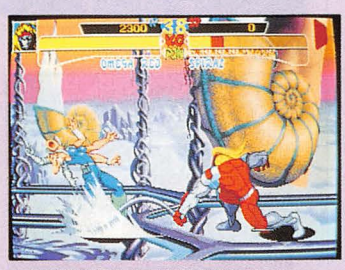
ほかにも，基本技が飛び道具になっているキャラがいるなど，変わっている点が多い。キャラクターだけでなく，システムも魅力的なゲームだ。



▶このような分身技を持つキャラもいるのだ

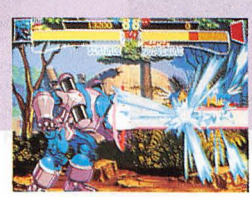


▶当然，空中ガードもできる。ジャンプ中にも熱いかけひきが





▲▶背景の美しさにも注目だ。右はセンチネルの基本技。センチネルはダルシム，アナカリスをも越える変なキャラだ。ほかにも基本技が特異なヤツはたくさんいるぞ



▲もちろん必殺技も豊富。これは「サイブレイドスピン」

「双竜（ダブル）波動拳」に決定!!

大ヒットのうちに上映が終了した，映画『ストリートファイターII』。クライマックスのバトルシーンで，リュウとケンがはなった必殺技のネーミング・キャンペーンが行なわれていたのはご存じだろう。

キャンペーンには15,883通もの応募があり，審査された結果，その必殺技名が「双竜（ダブル）波動拳」に決定した。

名前がついたということは，今後この双竜波動拳を使えるゲームが登場するということなのだろうか……？

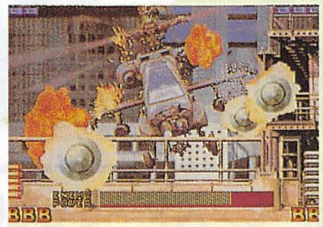
X-Men TM & ©1994 Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved.
©CAPCOM 1994 All Rights Reserved.
This video game is produced under license from the Marvel Entertainment Group, Inc.

今月の新作

大人気の『KOF'94』につづいて，早くも『真サムライスピリッツ』が登場。これも大ヒット確実。SNKの攻勢がつづくが，他メーカーのがんばりにも期待したいところ。格闘以外では『ガンバレット』と『バブルシンフォニー』がオススメ。どちらも一般層向けというカンジだが，ゲームファンにも楽しめることマチガイなし。

オペレーションウルフ3

9／上 ■タイトー ■ガン・シューティング



代表的なガン・シューティングの第3弾。プレイヤーは特殊部隊の隊員となり，工場やハイウェイで凶悪テロ組織と戦う。ショットガンやグレネードランチャーにパワーアップするアイテムも登場。



Jリーグサッカー Vシュート

9／下 ■ナムコ ■サッカー



Jリーグの最新データを網羅したサッカー。広範囲が見渡せる画面やゴールシーンのリプレイなどが特徴。12クラブの選手が実名で登場し，試合途中で選手を交代させることもできる。

クイズ&ドラゴンズ

9／下 ■カプコン ■クイズ



ファンタジーRPGの世界を舞台にしたアドベンチャー・クイズ。キャラは特徴を持った4人の中から選択可能。モンスターのだすクイズに答え，倒していく。2人同時プレイで特別な魔法が使用できる。



▶選択したキャラには名前をつけることができる。まさにRPGだ



◀キャラは成長していき，さまざまな魔法を使えるようになるぞ

チェイスボンバーズ

9／下 ■タイトー ■レーシング

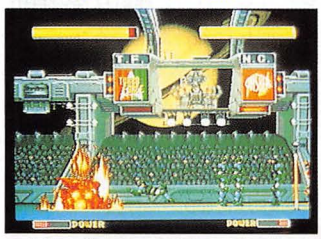


体当たりやクラッシュが楽しいレースゲーム。バナナの皮やボーリングの玉などのアイテムを投げて，他プレイヤーをジャマできる。F1タイプやトラック・タイプなど計5車種から選択可能。



パワースパイクスII

10／19 ■ビデオシステム ■バレーボール ■MVS



人気の『スーパーバレー』がパワーアップ。好評だった，8か国が戦う「ワールドモード」と，コマンド入力で必殺技が使え，ダメージ対戦の「ハイパーモード」がある。MVSで登場。

ダンクドリーム

10／下 ■データイースト ■ストリートバスケ ■MVS



世界一を目指して10か国のチームが戦うストリートバスケット。アリウープ，スティールなどのさまざまなテクニックが使え，BGMはボーカル入りのラップ・サウンドと，凝った作りになっている。

真サムライスピリッツ ～覇王丸地獄変

10／25 ■SNK ■対戦格闘 ■MVS



人気の剣術アクションがパワーアップ。使用キャラが15人に増え，特殊操作でのアクションが数多く追加されている。また，今回から全員に強力な新技“武器破壊必殺技”が設定されている。



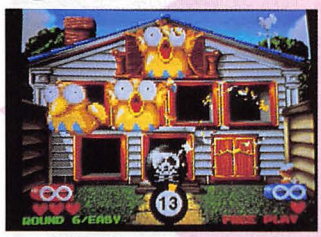
▶タムタムがいなくなってしまったのは残念だが，新キャラが4人も登場するぞ



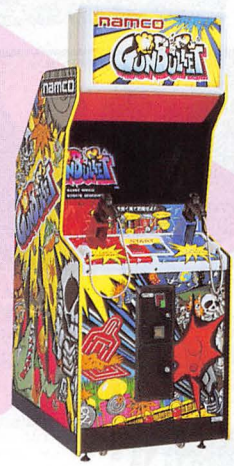
◀特殊操作をマスターしなければ，このゲームを極めるのはむずかしいだろう

ガンバレット

10／27 ■ナムコ ■ガン・シューティング



2人対戦が楽しめるガン・シューティング。バラエティに富んだゲーム内容で，笑えるステージから真剣勝負まで，ステージ構成が多彩。コースも練習，初級，上級の三つから選択できる。



パワードギア

10／下 ■カプコン ■アクション



“ヴァリアント・アーマー”と呼ばれるロボを操るアクション。倒した敵のパーツを奪って，その組み合わせでオリジナルのロボを造ることも可能。多人数プレイだと，超巨大ロボに合体できる。

ブレイジングトルネード

11／上 ■ヒューマン ■プロレス



4人同時対戦が可能なプロレス・ゲーム。リングを斜めからの視点でとらえているので，縦横以外に斜めからの攻撃も可能。150以上の技が使用でき，終盤での大技はズームアップで演出。

エースドライバー

11／中 ■ナムコ ■レーシング







近未来感覚のフォーミュラ・レーシング。『リッジレーサー』で使用されていた「システム22」により，コースの美しさとレースの臨場感を表現。加えて，視点切り替えボタンも搭載されている。

クイズ ドレミファグランプリ

11／下 ■コナミ ■クイズ





早押しのイントロクイズ・ゲーム。1，200曲以上のヒット曲から出題される。歌手当てクイズや超ウルトライントロクイズなども収録。フードつきの専用筐体で，音響効果も考えられている。

早押しクイズ熱闘生放送！

11月 ■ジャレコ ■クイズ





テレビのクイズ番組のノリを再現した早押しクイズ。スタジオ内の大型モニターを使っての出題やスタジオ・セット，カメラワークなどの演出が見もの。5週勝ち抜けば謎のクイズ王に挑戦できる。

ドリフトアウト'94

11月 ■ビスコ ■レーシング



世界の有名コースに挑むラリーゲーム。ラリーマシンはすべて実名で，計8車種がエントリー。コーナリング性重視や加速性重視などの性格づけがされている。6戦＋ボーナス・ステージの9コースがある。

ハットトリックヒーロー'94

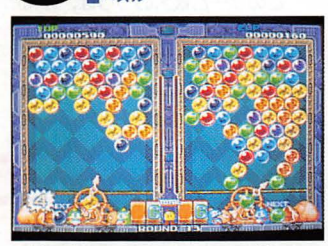
11／中 ■タイトー ■サッカー



同社の人気サッカー・ゲームの最新作がマザーボード“F3システム”で登場。今回から画面の視点が，各選手のうしろからの3D的なものに変更されている。当然，2人対戦や乱入も可能。

パズルボブル

11／下 ■タイトー ■パズル



画面上にぶら下がったアワの群れに，下からアワを撃ちこみ，同じ色を三つ以上つなげて消す。画面上との接続部を消して落下させても消滅する。すべて消すことができればクリア。対戦プレイ可能。

バブルシンフォニー

10／下 ■タイトー ■アクション



名作『バブルボブル』の流れをくむアクション。敵をアワに閉じ込め，そのアワを割って敵を倒す，というゲームのルールも踏襲している。キャラは男の子2人と女の子2人の計4人から選択できる。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

先月までの新作ラッシュは一段落，今月のDataBaseは比較的落ち着いている。セガの新作『シー・コマンダー』は，昔なつかしの『ペリスコープ』のリメイク版。双眼鏡をのぞいて，敵船を撃つというゲームだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
7月	アルティミットエコロジー	シューティング	カプコン
9月上旬	クイズ365	クイズ	中日本リース
9月	デモリションマン	ピンボール	タイトー
10月予定	★フリントストーンズ	ピンボール	タイトー
11月下旬	★マーヴェリック	ピンボール	データイースト
12月予定	ウーメラヌーメラ(仮)	アクションパズル	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	ぱっくんバンバン	アクション	カネコ
	アイドル雀士スーチーパイII	麻雀	ジャレコ
	美少女戦士セーラームーン	格闘アクション	バンプレスト
94年予定	X-MEN	対戦格闘	カプコン
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ
春頃予定	神奥野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
未定	★サッカースーパースターズ	サッカー	コナミ
	★フィールドサッカー	サッカー	コナミ
	イーグルショットゴルフ	ゴルフ	サミー
	★オープス	パズル	サミー
	クレイジーボウル	ボーリング	サミー
	ダイナギア	アクション	サミー
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	格闘アクション	セガ
	★シー・コマンダー	3Dシューティング	セガ
	タイトルファイト2(仮)	ボクシング	セガ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	★デイトナUSAスペシャル	レーシング	セガ
	シティダイバー	3Dシューティング	タイトー
	がんばれギンくん	アクション	テクモ
	脳力向上委員会	パズル	テクモ
	★フルコートフレンジーII	バスケットボール	テクモ
	★鉄拳(仮)	対戦格闘	ナムコ
	パズルッコクラブ(仮)	アクションパズル	ビスコ
	連珠貴族(仮)	五目並べ	ビスコ
	チャーリーニンジャ	アクション	ミッチェル
	ジェリーキック	アクション	メトロ
▼MVS対応			
12月予定	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト
未定	ボンバーマン　ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス
	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン
	カリブの財宝	アクションパズル	フェイス
	ズバババ！	アクション	フェイス

★……今月DataBaseに初登場した新作



ネオジオ

NEO·GEO

HOT10

今月の売れ筋ソフト

ネオジオCDのソフトが発売され，HOT10の顔ぶれはほとんど変わってしまったが，やはり『KOF'94』がトップ。ゲーム・センターでの人気を考えたら，当然かな。

1 初登場
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
●SNK
●対戦格闘
●29,800円

2 初登場
サムライスピリッツ(CD)
●SNK
●対戦格闘
●7,800円

3 初登場
餓狼伝説スペシャル(CD)
●SNK
●対戦格闘
●7,800円

4 前1位
痛快ガンガン行進曲
●ADK
●対戦格闘
●29,800円

5 初登場
ソニックウイングス2(CD)
●ビデオシステム
●シューティング
●6,800円

6 初登場
龍虎の拳2(CD)
●SNK
●対戦格闘
●7,800円

7 ↑前10位
サムライスピリッツ
●SNK
●対戦格闘
●28,000円

8 初登場
ラストリゾート(CD)
●SNK
●シューティング
●5,800円

9 初登場
餓狼伝説2(CD)
●SNK
●対戦格闘
●6,800円

10 前2位
ソニックウイングス2
●ビデオシステム
●シューティング
●28,000円

参入参入参入　サンソフトにテクノスの新作は対戦格闘ゲームだ!!

今月は新規参入メーカーとそのゲームをまとめて紹介しよう。

まずはサンソフトとテクノスジャパン。どちらもキャラクターに気合いの入った格闘ゲームで参入だ。それぞれのゲームについては，下を見てほしい。

サンソフトとテクノスジャパンの新作は，いずれも話題の対戦格闘ゲーム。驚異のプログラム技術で定評のあるサンソフト，硬派な世界観がウリのテクノスジャパン。どちらも，SNKやADKなどと一味ちがったゲームを提供してくれるだろう。これら以降の新作にも期待するのだ!!

ほかにも，横スクロール・シューティング『オペレーションラグナロク』のNMKや，AMショーで『クイズ・キング・オブ・ファイターズ』を出展していたザウルス，『ボンバーマン　ぱにっくボンバー』のエイティングなど，期待できるメーカーがぞくぞくと参入を表明している。



◀フェイスの新作は、こちら『カリブの財宝』

これからもMVS&ネオジオは安泰といえるだろう。(開田清隆)

ギャラクシーファイト

サンソフトの参入第1弾となる『ギャラクシーファイト』は近未来の宇宙を舞台とした，対戦格闘ゲームだ。操作方法は，レバーでキャラの移動，ダッシュもできる。ボタンの配分はAが弱，Bが中，Cが強の攻撃，Dが挑発専用。また，戦闘フィールドは左右に無限スクロールする。

このゲーム最大のウリは，非常になめらかな画面のズームイン&アウトだ。お互いに近づけば，迫力ある戦闘が楽しめるぞ。



◀必殺技の特殊効果も凝っているのだ



◀戦闘フィールドは左右に無限に広がる



◀美しく描き込まれているキャラクター



◀スピーディーなバトルが展開されるのだ

超人学園ゴウカイザー&ダブルドラゴン

『ゴウカイザー』はキャラ・デザインにアニメ「餓狼伝説」などを手掛けた大張正己氏を起用した，対戦格闘ゲーム。倒した相手の必殺技を一つ自分のものにできる「トレースシステム」がウリ。

『ダブルドラゴン』はダメージ・ゲージの条件で，スペシャル攻撃が使えたり，主人公の変身などがセールス・ポイント。ダウンしている相手への攻撃や，空中でのガードも可能となっている。



▲『ゴウカイザー』は，大張氏のキャラが大きく描かれているのが特徴だ



▶『ダブルドラゴン』のイメージ・イラスト。手前左右の2人が主人公リー兄弟だ。アメリカでは実写映画が公開になる





◀▲13人の登場キャラのうち，10人を使用できる。どのキャラもカッコイイぞ



▲アクションから格闘に変わり復活したドラゴン。発売が楽しみだ

©1994 TECHNOS JAPAN CORP.

ライセンス　ネオジオCDを買いましょう！というお話……

ネオジオ用ゲームソフトは，家庭用のハードに多数移植され，どんなゲーム機でも遊べる状態になっている。しかし先日，SNKから「最新作『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』以降，家庭用ネオジオ，ネオジオCD以外の機種への移植版発売を目的としたライセンス契約はしない」と発表された。要するに「これからのネオジオ・ゲームは，ネオジオでしか遊べなくなる」ということだ。

そのおもな理由を，SNKは「業務用と同じクオリティを持つネオジオのゲームソフトを，CD-ROM化してユーザーに安価で供給できるようになったから」としている。

そんなわけで，SNK開発のゲームソフトは今後，家庭用ではネオジオとネオジオCDでのみ発売となる。専用ソフトの発売も予定されているので，ネオジオを持っていないが『真サムライスピリッツ』などを遊びたい！という人は，この際，ネオジオCDの購入を考えてみてはいかがかな？

そのネオジオCD本体は，初回と2次出荷のフロント・ローディング・タイプはどこの店でも完売。12月2日からはデザインのちがうトップ・ローディング・タイプだけが販売される。性能，価格はまったく同じだから問題ない。値段の安いCD-ROM版なら，ほかの家庭用ゲーム機と同じ感覚でソフトが買えるし，材質の問題から品切れという問題もなくなるね。



▲『KOF'94』以降のゲームは，ネオジオ以外の機種には移植されない

LIVE!　また，愛しの千葉麗子に会える！ ライブツアー第2弾決定

先月号でレポートした，夏休みに全国6か所で開催された「ネオラジオCDライブツアー」の，パート2が開催されることになった。

今回の目玉は『真サムライスピリッツ』のゲーム大会や，ネオジオCD本体がもらえるイベント。前回以上に盛りだくさんの内容だとか。しかも，入場料は無料で，多数のゲームが遊び放題になっているのだ。

さらに前回同様，名古屋以外の全会場で千葉麗子のゲスト出演があるなど，そちらのほうもファンにはうれしいかぎり。

今回も全国6か所で開催される。興味と時間のある人は，右の表でチェックして参加してみよう。

●会場／スケジュール（開場時間はすべて10:00～17:00）

日程	地区	会場	最寄り駅	歩(約)
11／12(土)	札幌	月寒グリーンドーム	地下鉄東西線「南郷13丁目」	15分
11／20(日)	東京	ラフォーレ飯倉	地下鉄日比谷線「神谷駅」	6分
11／27(日)	大阪	マイドーム大阪	地下鉄「境筋本町」「谷町4丁目」	7分
12／ 4(日)	名古屋	国際会議場(白鳥ホール)	地下鉄「日比谷」「西高倉」	5分
12／11(日)	仙台	メイフェアプラザ仙台WASSE	地下鉄「八乙女」	10分
12／18(日)	福岡	福岡ファッションビルFFBホール	JR・地下鉄「博多駅」	2分

今月の新作

みなさんお待ちかね～。ようやくCD版『KOF'94』が発売されたね。で，買った人はすでに知ってるハズだけど，CD版は中国ステージのBGMに，アテナの声を担当している福井玲子さんのボーカルが入っているのだ。対戦しながら歌っちゃおう。



ワールドヒーローズ2JET

11／11　■ADK　■対戦格闘　■6,800円　■CD-ROM



シリーズ第3弾。今回は総勢16人の英雄がバトルを展開する。1人プレイでは「超武会」「武者修行」という二つのモードから選択できる。CD-ROM版の特典として生演奏のBGMが収録された。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

11／2　■SNK　■対戦格闘　■7,800円　■CD-ROM



同社の人気キャラが総出演，ドリーム・マッチが実現される対戦格闘。3対3の対戦や“攻撃避け”という斬新なシステムが特徴。カートリッジ版同様，シングル対戦モードも用意されている。



▶やっぱり，このゲームも超必につきるぜ。キミもおウチでゴー・トゥ・ヘルさ



◀なんとCD版は，中国ステージがボーカル入りなのだ（感激）。必聴だぞ

DataBase　ネオジオ新作発売予定表

カートリッジ版『真サムスピ』の発売日が決定した。CD-ROM版より2週間ほど先に発売されるワケだが，やはり『KOF'94』のように行列ができるのだろうか？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月2日	真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変	対戦格闘	SNK	未定
未定	ボンバーマン　ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング	未定
	オペレーションラグナロク	シューティング	NMK	未定
	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス	未定
	★パズルボブル	パズル	タイトー	未定
	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ダンクドリーム	ストリートバスケ	データイースト	未定
	天麟の書　死喰護	対戦格闘	ビスコ	未定
	スーパーバレー'94	バレーボール	ビデオシステム	未定
	パワースパイクスII	バレーボール	ビデオシステム	未定
	カリブの財宝	アクションパズル	フェイス	未定
	ぐるりん	アクションパズル	フェイス	未定
	ズバババ！	アクション	フェイス	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼ネオジオCD				
12月15日	真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変	対戦格闘	SNK	未定
1月13日	痛快ガンガン行進曲	対戦格闘	ADK	未定
未定	RPG(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	未定
	ゴーストパイロット	シューティング	SNK	未定
	サイバーリップ	アクション	SNK	未定
	サッカーブロール	サッカー	SNK	未定
	戦国伝承	格闘アクション	SNK	未定
	戦国伝承2	格闘アクション	SNK	未定
	2020年スーパーベースボール	野球	SNK	未定
	ファイヤースープレックス	プロレス	SNK	未定
	ベースボールスターズプロフェッショナル	野球	SNK	未定
	ミューテイション・ネイション	格闘アクション	SNK	未定
	ライディングヒーロー	バイクレーシング	SNK	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●9月第2週
111位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
161位 ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ／アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
194位 ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
●9月第3週
66位 ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.14「リッジレーサー2」(ビクターエンタテインメント)
129位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
161位 ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ／アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
●9月第4週
76位 ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.14「リッジレーサー2」(ビクターエンタテインメント)
147位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
187位 ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ／アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
●10月第1週
116位 ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.14「リッジレーサー2」(ビクターエンタテインメント)
178位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
●10月第2週
109位 ヴァンパイア～ザ・ナイト・ウォリアーズ／アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
141位 ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.14「リッジレーサー2」(ビクターエンタテインメント)
200位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
(ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる)

LIVE ON

『バーチャファイター』全国縦断コンサート開催！



◀大会は，セガサターン版『バーチャ～』からアーケード版『1』『2』まで，すべてのバージョンで行なわれる。なお，全国大会出場者は「全国バーチャファイターズ会議」に出席できる



◀コンサートは抽選で8000名が招待される。生演奏が聴けるのは，残念ながら東京と大阪のみ

来年1月，B-univによる「バーチャファイター全国縦断コンサート」が開催されることが決定した。このイベントは，セガ主催のゲーム大会「バーチャファイター・エターナルバトル」と同時に，全国8か所で行なわれるもの。東京，大阪ではB-univのライブ，そのほかの会場ではビデオ・コンサートが予定されているが，これ以外にもたくさんのイベントがあるらしいので，ファンは要チェックだ。

これらの情報については，この先CDショップやセガ直営のアミュスペなどで告知されるが，くわしいことがわかりしだい，またお知らせする。(中村京子)

●B-univコンサート／地区大会「バーチャファイター・エターナルバトル」
日程:1995年1月初旬～中旬
場所:札幌，仙台，東京，名古屋，大阪，広島，福岡，熊本

●全国大会「バーチャファイター・チャンピオンシップ」(仮)
日程:1995年2月中旬
場所:東京



レポート

國府田マリ子 全国縦断イベントは好調な出足！

1994年10月9日(日曜)晴れ。いつしか僕は新幹線に揺られ名古屋の地に足を降ろしていた。

「國府田マリ子」……。ベーマガの読者ならすでに彼女の名前を何度も目に，耳にしているだろう。キレイでかわいいその容姿，そして，そんな容姿にピッタリの元気で明るいキュートな声。そのパーフェクトな魅力にメロメロな人も少なくないはずだ(かく言う筆者もその1人である)。そんな彼女のファースト・オリジナル・フル・アルバム「Pure」が11月23日にキングレコード(コナミ・レーベル)からリリースされる。その「Pure」の発売記念イベント「Pure TOUR」の記念すべき第1回が，ここクラブ ダイアモンドホールにて行なわれるのだ。

リハの段階から大ハッスルの元気120%な彼女。熱い，熱すぎるぜマリ姉！今からそんなに熱くてどうする!?

そんなハイ・テンションなノリのまま本番に突入，会場から沸き上がるコール！「セェ～ノォ～！ マーリコー!!!!」

彼女の元気も頂点に達し，怒涛のMCは会場を埋め尽くした彼女のファンをさらに熱狂させる！

無事にステージが終了したあとは，握手会に突入。彼女のファンはみな，元気をいっぱいわけてもらっていたようだ。

さて，次回は運が良ければ札幌と京都からリポートできることでしょう。

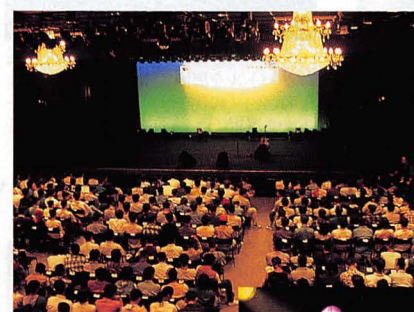
(Reported by R.)

▼イベントを終え，楽屋前で1枚。お疲れサマでした





▲ファンの皆と握手を交わす我らがマリ姉。もう手を洗えませんなぁ



キミもマリ姉に会いにいくしか！



▲▶会場は500人オーバーの超満員。ツアーは好調な出足だ。マリ子嬢のステージにも熱が入る。ちなみに「Pure」の初回プレス分はピクチャーCDの予定だそうな。みんな，予約だ！ CDラベルに輝くマリ姉を手にしよう！

兄貴再び

ビデオ「葉山宏治Virtual Brother」発売記念イベントが，東京と大阪の2か所で！

あの葉山兄貴のイベントが，ひさびさに行なわれるぞ。大阪ではビデオの予約者先着100名を招待。東京近郊の人は，往復ハガキに住所，氏名，年齢，職業，「葉山イベント参加希望」と書いて下記の住所に送ろう。

●大阪
日程:11月12日(土)
場所:上新電気ディスクピア難波店7F　イベントホール
開場:15:30　　**開演:**16:00
問い合わせ先:上新電気ディスクピア難波店(☎06-648-1511)

●東京
日程:11月19日(土)　**場所:**(株)新星堂荻窪店B1
開場:13:30　　**開演:**16:00
応募先:〒167　杉並区上荻1−23−17　(株)新星堂第一販売促進部
アニメイベント係(11月10日消印有効／抽選300名招待)



▲締め切りが早いため，行きたい人は急いで応募するべし



▼今回のイベントでもマッチョ・ダンディが登場するのだろうか？

今月の新作

今月も多くのタイトルが登場するが，おもしろいのは「三國志めくり」。耳で聴くカレンダーとは，何とも新鮮だ。

ウィザップ！・ザ・CD

11/1　■日本コロムビア　■2,800円（税込）
■CD　COCC-12064



フリー・シナリオRPG『ウィザップ！』のサウンドを全曲アレンジで収録。また，ナレーションやブックレットの3Dステレオグラムで，ゲームの悩みどころを攻略している。

ゲーム発売元:アスキー
収録曲:(フル・アレンジ)①Prologue②〜回想1〜③Welcome to "Fortune"④エバンテ鉱山⑤The rescue⑥害虫退治⑦〜回想2〜⑧"DINO"⑨"LOST TIME"⑩〜回想3〜⑪幻の家⑫〜回想4〜⑬memories⑭The Stronghold⑮〜回想5〜⑯Last Stand⑰Promise to Again⑱フォートリアのテーマ⑲脱出⑳Epilogue
作曲:伊藤ヨシユキ

すぎやまこういち交響組曲「ドラゴンクエスト」ライヴ・ベスト〜音楽の宝箱

11/2　■ソニーレコード　■2,800円（税込）
■CD　SRCL-2735



「第8回ファミリークラシックコンサート」で演奏された，『ドラクエ』シリーズの名曲を収録。『V』の楽曲"哀愁物語"のオーケストラ・バージョンは，このアルバムだけで聴くことができる。

ゲーム発売元:エニックス
収録曲:①序曲のマーチ(V)②竜王(I)③遥かなる旅路〜広野を行く〜果てしなき世界(II)④この道わが旅(II)⑤王宮のロンド(III)⑥冒険の旅(III)⑦おおぞらをとぶ(III)⑧戦闘のテーマ〜アレフガルドにて〜勇者の挑戦(III)⑨そして伝説へ(III)⑩勇者の仲間たち(間奏曲〜戦士はひとり征く〜おてんば姫の行進〜武器商人トルネコ〜ジプシーダンス〜ジプシーの旅〜間奏曲)(V)⑪導かれし者たち(V)⑫空飛ぶ絨毯〜大海原へ(V)⑬哀愁物語(V)⑭戦火を交えて〜不死身の敵に挑む(V)⑮高貴なるレクイエム〜聖(V)⑯大魔王(V)⑰天空城(V)⑱結婚ワルツ(V)
作曲・指揮:すぎやまこういち
演奏:東京交響楽団

真サムライスピリッツ

11/2　■ポニーキャニオン　■1,500円（税込）
■CD　PCCB-00164



話題の『真サムスピ』サウンドが，1500シリーズに登場。37曲のオリジナル・バージョンと，より多彩になったキャラクター・ボイスなどを完全収録。解説書と楽譜がついてくる。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元:SNK
収録曲:(オリジナル・バージョン)①獅子の舞②十五士③新たなる戦④いざ尋常に⑤男道⑥自然の宴　春⑦静寂⑧復活せし者⑨騎士⑩真影⑪黒鮮⑫怨霊⑬月の花⑭続　舶来女⑮曲王⑯獣女⑰凶"洋"⑱凶"和"⑲真魔⑳魔道㉑腹黒　㉒鬼　㉓王虎　㉔迷い霧　㉕勝負あり　㉖勝戦　㉗道場破り　㉘お調子六句　㉙いざ行かん　㉚最後の戦　㉛邪神　㉜狂奇　㉝新道"和"　㉞新道"洋"　㉟祭り極める　㊱再演の所望　㊲終演(VOICE&S.E.COLLECTION)　㊳覇王丸Voice　㊴ナコルルVoice　㊵柳生　十兵衛Voice　㊶ナインハルト・ズィーガーVoice　㊷服部半蔵Voice　㊸ガルフォードVoice　㊹橘　右京Voice　㊺シャルロットVoice　㊻千両　狂死郎Voice　㊼チャムチャムVoice　㊽不知火　幻庵Voice　㊾アースクエイクVoice　㊿牙神　幻十郎Voice　(51)王虎Voice　(52)歌謡院　和狆Voice　(53)？？Voice　(54)ボスVoice　(55)etc. Voice　(56)S.E.Collection Ⅰ　(57)S.E.Collection Ⅱ
特典:CDケースサイズ・カラーステッカー

誕生〜デビュー〜ドラマティック・コレクション ACT.1

11/2　■ソニーレコード　■2,500円（税込）
■CD　SRCL-2979



アニメビデオとはまたちがったストーリーの『誕生』ドラマCD。芸能界にデビューした主人公3人組の五つのエピソードを収録。ゲームに登場するライバルからOAVのキャラまでが総出演する。

ゲーム発売元:NECアベニュー
収録曲:①Episode.1「春一番，デビューしまーす」②Episode.2「日差しにクラクラ，アイドル危機一髪！」③Episode.3「ドキドキワクワク!!　デビュー曲発売日!!」④Episode.4「かしましアイドル・サッチン登場!!」⑤Episode.5「やったねフェスタ！　ドキドキの夢舞台！」
声の出演:日高のり子，佐久間レイ，川村万梨阿ほか

CDドラマ「ときめきメモリアル」パート2〜フィーチャリング 藤崎詩織

11/3　■キングレコード　■2,800円（税込）
■CD　KICA-7646



ドラマ「ときめきメモリアル」の続編。新キャラクターが加わり，ますます盛り上がるドラマや，ファンの要望にこたえたセリフ集，フル・コーラス収録の主題歌など，パワーアップした内容で贈る。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:①CDドラマ「ポシビリティー」Act1②神様の常識③CDドラマ「ポシビリティー」Act2④無口な風⑤CDドラマ「ポシビリティー」Act3⑥もっと！モット！ときめき⑦おしゃべりピアス〜藤崎詩織編〜⑧思い出の数だけ…〜藤崎詩織テーマ曲〜⑨藤崎詩織セリフ集⑩この想いをのせてーカラオケー⑪あなたの瞳にうつる時間(とき)ーカラオケー
声の出演:上田祐司，よしきくりん，川口雅代ほか

銀河お嬢様伝説ユナ〜永遠のプリンセス「ユナの一番長い日」

11/3　■キングレコード（スターチャイルド）　■3,000円（税込）
■CD　KICA-218



PCエンジンで人気のデジタル・コミックのイメージ・アルバム。6編で構成されたオリジナル・ドラマと，声優陣によるボーカル曲が楽しめる。『天外魔境』のイラストレーター作詞の曲もあり。

ゲーム発売元:ハドソン
収録曲:①ACT.1・愛の戦士〜呼ばれて飛び出てポリリーナ!!②Misty Masquerade③ACT.2・帰ってきたお嬢様〜時代はユナと共にあり!?④あの子にはかなわない⑤ACT.3・新ボケボケ伝説〜ユナを継ぐ者現る⑥とってもごはん⑦ACT.4・芸能界愛憎劇〜ユーリィーに明日はない?⑧私の哀歌⑨ACT.5・進めお嬢様〜未来に向かって大混乱!?⑩お月様とダンス⑪ACT.6・神のお告げ〜汝，ユナ2を買うべし!!⑫銀河お嬢様伝説ユナ〜永遠のプリンセスBonus Track
作詞:木本慶子，広井王子(⑩)
作・編曲:有澤孝紀
声の出演:横山智佐，冬馬由美，國府田マリ子ほか

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 ～アレンジサウンドトラック/新世界楽曲雑技団

11/18 ■ポニーキャニオン ■2,500円(税込)
■CD PCCB-00165



SNKサウンドチームによる『K.O.F'94』のアレンジ・サウンド集。アテナが歌う「サイコソルジャー」のリニューアル版入り。演奏は，G.M.F.で活躍した，新世界楽曲雑技団スペシャル・バンドだ。

ゲーム発売元:SNK
収録曲:〈フル・アレンジ〉①THE KING OF FIGHTERS '94開幕②Jungle Bouncer③ね！④龍虎の変⑤Slum No.5⑥Napolitans Blues⑦Esaka⑧憂⑨サイコソルジャー"K.O.F Version"⑩決闘R&D⑪決着R&D⑫HAPPY JAH！あーりませんか⑬Sunset Sky Part4"PAPAYA Version"
ボーカル:麻宮アテナ
特典:特製アイロンプリントシート

ダライアス外伝/ZUNTATA

11/18 ■ポニーキャニオン ■2,000円(税込)
■CD PCCB-00166



タイトーの名作『ダライアス』シリーズの最新作が，2000シリーズに登場。ファンの評価の高い，OGR氏作曲のサウンドを，ZUNTATA-MIXで収録。OGR氏の「学術解説書」つき。

〈サイトロン2000シリーズ〉

ゲーム発売元:タイトー
収録曲:〈アレンジ・バージョン〉①VISIONNERZ〈オリジナル・バージョン〉②VISIONNERZ③Burst Out④INDUCTION⑤E・F・G⑥AXON⑦投影⑧FAKE⑨Singing in the BRAIN⑩SELF⑪Refrain⑫name⑬end titles⑭over
特典:CDケースサイズ・ロゴステッカー

ヘラクレスの栄光Ⅳ～神々からの贈り物

11/18 ■ポニーキャニオン ■2,000円(税込)
■CD PCCB-00167(2枚組)



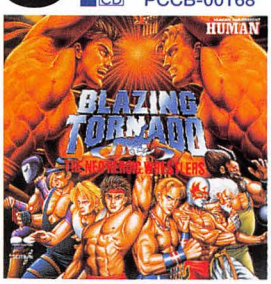
『ヘラクレスの栄光Ⅳ』のアルバムが，2枚組で2,000円というお買い得価格で発売される。アレンジ・バージョンとして，もとシュガーのDE:RAH(笠松美樹)が歌うボーカル曲が収録されている。

〈サイトロン2000シリーズ〉

ゲーム発売元:データイースト
収録曲:●ディスク1……〈アレンジ・バージョン〉①アトランティスの子供達〈オリジナル・バージョン〉②果てなき望み～旅の始まり～③神の贈元【アトランティス】④チャイム⑤アトランティスの思い出⑥嵐の誘れ～ト短調～⑦襲撃⑧戦北⑨友達さて⑩仙山の居べ⑪未知への不安⑫思惑～時の行〈先～【始まりの〈旅／モイライ神殿～テルマの滝】⑬地平線の彼方⑭魔物たちとの戦い⑮勝利の高なり⑯夢の片隅で⑰ぜんぶ好き⑱不思議の入手⑲探索⑳出会い ㉑死闘【アールモアの影／アトランティス連動～出航】㉒思い出深〈 ㉓思いのところで ㉔小波の誘れ所 ㉕永遠への望み ㉖大海原を行〈【砂漠の旅／工事現場～さびれた港】㉗働き手たち ㉘まどろみ ㉙砂の行方 ㉚女王様のお通り ㉛いにしえの越想い ㉜別れ【イリシア】㉝街に集いて ㉞小さな指人形 ㉟ぜんぶ好き ㊱果実の木の下で ㊲夕陽 ㊳黄昏の調べ ㊴力の響き【急転開下／ベルシャ～タルタロス】㊵ベルシャの踊り ㊶生命なき者の国 ㊷死の王の居城 ㊸果てなき想いの地にて 林遠い記憶●ディスク2……【宿命の再会／スタルト～トロイの塔】1 新たなる空2 マカドニアエの嘆き3 崩壊の都市4 戸惑いの再会【再びアトランティス／ネアポリス～アトラス山】5 おしごと…ダンス6 深海～ポセイドンの世界7 アトランティスの子孫8 風の渦巻〈山9 異体【最後の旅路／ペガサス】手～エンディング】⑩ペガサスの翼⑪ゼウスの悪戯⑫辿りゆく過去⑬真実⑭道のりの果て⑮試練～決意の交錯～⑯終止符の願い⑰しばしの休息⑱旅の終わりに
ボーカル:DE:RAH

ブレイジングトルネード

11/18 ■ポニーキャニオン ■1,500円(税込)
■CD PCCB-00168



サイトロン・レーベルに，ヒューマン・サウンド・チームが新参入。その第1弾は，ヒューマン得意のプロレス・ゲーム『ブレイジングトルネード』。サウンド・チームのパワーが感じられる1枚。

〈サイトロン1500シリーズ〉

ゲーム発売元:ヒューマン
収録曲:〈オリジナル・バージョン〉①オープニングタイトル②モードセレクト③レスラーセレクト対戦表示④ザマのテーマ⑤ザマ勝利画面⑥ファイアバードのテーマ⑦ファイアバード勝利画面⑧ヴォルフィのテーマ⑨ヴォルフィ勝利画面⑩西郷のテーマ⑪西郷勝利画面⑫コンティニュー画面⑬コンティニュー時⑭ハヤテのテーマ⑮ハヤテ勝利画面⑯ホウのテーマ⑰ホウ勝利画面⑱ブルノイのテーマ⑲ブルノイ勝利画面⑳エリクのテーマ ㉑エリク勝利画面 ㉒ヘリ登場イベント ㉓ルードヴィッヒ登場 ㉔ルードヴィッヒのテーマ ㉕ザマ，ハヤテエンディング ㉖ファイアバード，西郷，ブルノイ，エリクエンディング ㉗エンドクレジット ㉘ネームエントリー〈VOICE&S.E.COLLECTION〉㉙ザマVoice ㉚ファイアバードVoice ㉛ヴォルフィVoice ㉜西郷Voice ㉝ハヤテVoice ㉞ホウVoice ㉟ブルノイVoice ㊱エリクVoice ㊲ルードヴィッヒVoice ㊳etc.Voice ㊴S.E.Collection Ⅰ ㊵S.E.Collection Ⅱ
特典:ゲーム・インストラクション・カード

ストリートファイターⅡ・サウンドトラックVol.2 ～オリジナル・スコア・アルバム

11/21 ■ソニーレコード ■2,800円(税込)
■CD SRCL-3047



この夏上映された『ストリートファイターMOVIE』のサウンド集第2弾。今回はキャラクター・テーマが中心になっている。友情や闘いなど，登場人物たちの持つドラマがサウンドで展開する。

ゲーム発売元:カプコン
収録曲:①オープニング・タイトル～リュウVSサガット②リュウの修行③リュウとケンの友情④フェイロンとリュウの格闘⑤フェイロンとリュウの静かな友情⑥本田とダルシムの格闘⑦チュンリー⑧DEE JAY⑨バルログの目⑩バルログとチュンリーの格闘⑪ベガ・サイコパワー⑫異様なケン⑬リュウとケンの友情～目を覚ませケン！⑭死闘⑮熱き友情⑯チュンリーの悲しい知らせ〈ボーナス・トラック〉⑰恋しさとせつなさと心強さと(Qサウンド・ミックス・バージョン)
初回特典:ゴウキ・ステッカー

オーケストラによるゲーム音楽コンサート4 ・ライブ・ベスト・コレクション

11/21 ■ソニーレコード ■2,800円(税込)
■CD SRCL-2736



今年で4回目を迎えた「ゲーム音楽コンサート」のライブ・アルバム。今回の目玉は何といっても，『ファイナルファンタジーⅥ』のあのオペラシーンの再現だ。

収録曲:①レナスⅡより「神々の御座へ一最後のダンジョン一」②ワイルドトラックスより「スペシャル・トラックス」③スーパーマリオブラザーズより「メドレー」④スーパーメトロイドより「テーマ～宇宙戦士サムス・アランのテーマ～大ボスBGM～エンディング」⑤いただきストリート2より「ソフィーの洞窟」⑥ドラゴンクエストⅡより「バストラール～カタストロフ」⑦大航海時代Ⅱより「世界の港を巡って～Close to Home」⑧かまいたちの夜より「シークエンス」⑨かまいたちの夜より「二人の生還」⑩アルバートオデッセイ2より「伝説の光とともに」⑪ファイナルファンタジーⅥより「愛の誓い3"マリアとドラクゥ"」(序曲～アリア～婚礼・決闘～大団円～エピローグ)
指揮:小野崎孝輔ほか
演奏:東京交響楽団
オペラ:青木美稚子，大野徹也，黒田 博(⑪)

Pure/國府田マリ子

11/23 ■キングレコード ■3,000円(税込)
■CD KICA-7647



彼女自身が作詞を担当したタイトルをはじめ，先月から再開した「ツインビーPARADISE」のオープニング・テーマなどを収録。かざらない"Pure"な彼女を感じとることができる1枚。

収録曲:①僕らのステキ—sutekiバージョン②誰のせいでもない二人③晴れた日にバスに乗って④Harmony-Pure mix-⑤風の音⑥元気だしてね⑦LOVE SONG⑧Horizon⑨Pure⑩前髪⑪HAPPY HAPPY CHRISTMAS
初回特典:ピクチャーCD

ファイナルファンタジー1987－1994

11/26 ■NTT出版 ■3,000円(税込)
■CD PSCN-5011



これまでに登場した『ファイナルファンタジー』シリーズのアレンジ・トラックから，植松伸夫が選び抜いた14曲を収録。このアルバムのために温存していた，2曲の未発表曲も楽しめるベスト盤。

ゲーム発売元:スクウェア
収録曲:①SCENEⅢ②Roaming Sheep③Theme of Love④大森林の伝説(Remix)⑤水の巫女エリア⑥Welcome to Our Town！⑦モーグリのテーマ⑧The Breeze⑨Troian Beauty⑩はるかなる故郷⑪親愛なる友へ⑫Aria Di Mezzo Carattere(Remix)⑬Rydia⑭SCENEⅥ⑮ソンゴdeチョコボ(Unreleased)⑯ファイナルファンタジー(Unreleased)

ファイナルファンタジー1987－1994・限定盤エッセイ付き

11/26 ■NTT出版 ■3,800円(税込)
■CD PSCN-9101



内容は左記のアルバムと同じだが，植松伸夫のエッセイ集「人生思うがまま」を封入した，ボックス入り限定盤。

エッセイの取材のためにインドを訪れた植松氏。そこで彼が見たものは？　ほか，35年間に起こったさまざまなできごとを書きつづった15編を収録。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①SCENE Ⅲ ②Roaming Sheep ③Theme of Love ④大森林の伝説(Remix) ⑤水の巫女エリア ⑥Welcome to Our Town！ ⑦モーグリのテーマ ⑧The Breeze ⑨Troian Beauty ⑩はるかなる故郷 ⑪親愛なる友へ ⑫Aria Di Mezzo Carattere(Remix) ⑬Rydia ⑭SCENE Ⅶ ⑮ソンゴdeチョコボ(Unreleased) ⑯ファイナルファンタジー(Unreleased)
声の出演：古谷　徹，塩沢兼人，堀　秀行ほか

F.F.MIX

11/26 ■NTT出版 ■2,000円(税込)
■CD PSCN-5012



「F.F.Ⅳ・ミニマムアルバム」「F.F.Ⅴ／5＋1」「F.F.Ⅴ・マンボdeチョコボ」の三つのシングルCDを1枚にまとめたシングル・コレクション。数々の未使用曲や，このアルバムならではのニュー・アレンジ・バージョンを収録し，バラエティ豊かな内容となっている。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①Tina（new view snow remix）②Friends Beats（"dear friends"jeep remix）③Main Theme of Final Fantsy Ⅳ（phat stylee remix）④Prologue・・・（arranged version）⑤Theme of Love（arranged version）⑥The Origin（unreleased track）⑦Restless Moments（unreleased track）⑧The Sea of Silence（unreleased track）⑨Matoya（SFC version from final fantasy）⑩Mount of Sky Dragon（unreleased track）⑪Opening Idea-Version.2（unreleased track）⑫Flying Ship-Version.2（unreleased track）⑬Mambo de Chocobo ⑭The Prelude Crystal Mix ⑮Final Fantasy Megamix

CDドラマコレクションズ・三國志DX5～三國志満漢全席BLACK

11/26 ■光栄 ■2,700円(税込)
■CD KECH-1073



人気のドラマコレクションズ番外編の3作目。恒例寝起きレポートにはじまり，ハチャメチャ授業がくり広げられる「三國高等学校」，献帝に歌を歌わせるべく軍師が対決する「荊州CATVスペシャル」など，楽しい企画が満載。また，「劉備の部屋」のゲストは，シリーズ監督香西　久と，声優の古川登志夫。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①突然リポーター～孔明の寝起きにアタック！ ②漢王朝立三國高等学校(後編) ③荊州CATVスペシャル～激突！三國軍師アドリブ対決 ④放浪戦隊プラザーファイブ～チョウウンブルーの挑戦 ⑤第2部予告 ⑥劉備の部屋グレート(ゲスト:香西　久／古川登志夫)

CDカレンダー・三國志めくりVol.1

11/26 ■光栄 ■2,700円(税込)
■CD KECH-1074



1日を1トラックとした，聴いて楽しむ日めくりカレンダーの登場。Vol.1では1月1日から3月31日までを収録。ドラマ・キャストによる1日ごとの暦はもちろん，特撮ドラマやウゴウゴルーガのパロディ，フリートークなど，「満漢全席」にも負けない内容となっている。カレンダー仕様のブックレットつき。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：①暦 ②放浪戦隊プラザーファイブ ③シューユくんのクイズコーナー ④大阪芸人 ⑤ことわざ ⑥テーマトーク
声の出演：玄田哲章，草尾　毅，速水　奨ほか

Falcom キング CGN シリーズ



ゲーム内容に忠実なストーリー!!

CDドラマ
英雄伝説Ⅲ
～白き魔女～

ぽっぷるメイルパラダイスに続く大好評CDドラマ第2弾はいよいよ英伝Ⅲの登場だ。ゲームに忠実に展開するストーリーはジュリオとクリスがラグビック村の習慣に従い、巡礼の旅に出るところからスタートする。旅の途中で出合う多くの人達、そして数々のハプニングはゲームをプレイした人なら誰もが納得のシーンを満載！声優も各キャラクターの性格を重視した絶妙のキャスティングだ。もちろん音楽の方もボーカル・バージョンやインスト・アレンジなど盛りだくさんの一枚だ。
CD:KICA1155 ¥3,000(税込)

〈収録内容〉
❶LET'S START, OK?
❷〈ドラマ・1〉旅立ちの章
❸〈ドラマ・2〉泥棒の章
❹デュルゼルの手紙
❺〈ドラマ・3〉ガルガの章
❻〈ドラマ・4〉シャリネの章
❼ボーカル・バージョン～愛はきらめきのなかに

12/2 ON SALE

〈声の出演〉
緒方恵美・國府田マリ子・折笠 愛
子安武人・白鳥由里
中村大樹・天野由梨・他

Distributed by KING RECORDS


痛快かっとびCDドラマ!!
ぽっぷるメイルパラダイス
CD:KICA1150 ¥3,000(税込)
好評発売中


全曲完全収録/オリジナルゲームサントラ全61曲＋J.D.K.バンドアレンジ7曲同時収録
ミュージックフロム英雄伝説Ⅲ
もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女～
CD2枚組:KICA1146～7 ¥3,800(税込)

▶12・21発売予定/Falcom SPECIAL BOX '95
風伝ザナドゥⅡの新作CDドラマや英伝Ⅲオーケストラアレンジ・イースⅣ未発曲集の3枚組プラス"ガウ"の特製バッヂを封入!!
全国有名レコード店及び代々木ファルコムショップにてお買い求め下さい。

BLUE～Best of RIGHT STUFF

11/26 ■ポリドール ■1,900円(税込)
■CD POCH-2215



『アルシャーク』から95年発売予定の最新作まで，ライトスタッフの人気ゲームのサウンドが集結。イラストレーターの木村明宏が歌う「LAST SONGⅡ」など，ボーカル・アレンジが多いのが特徴。

ゲーム発売元：ライトスタッフ
収録曲：①DESIRE FOR WINS(SWORD MASTERより)②BATTLEⅢ(SWORD MASTERより)③あなたから私へ(SWORD MASTERより)④ハーマンのテーマ(FLASH HIDERSより)⑤オットーのテーマ(FLASH HIDERSより)⑥止まれない愛を(FLASH HIDERSより)⑦レヴァリィのテーマ(Revery～いざないの魔水晶より)⑧Repellent(Revery～いざないの魔水晶より)⑨Optical Towers(Revery～いざないの魔水晶より)⑩ドリィのテーマ(Foresight Dollyより)⑪やすらぎの街(Foresight Dollyより)⑫Requirements(Foresight Dollyより)⑬ALSHARK-2993.HR(ALSHARKより)⑭ルカのテーマ(CHILAM BALAMより)⑮LAST SONGⅡ(FIEND HUNTERより)⑯青き森(ブルーフォレスト物語より)〈ボーナス・トラック〉⑰Fantastic Cakes(THE TV SHOWより)⑱Let's rave！[MEGA MIX](THE TV SHOWより)⑲獣族十二神徒(アルナムの牙～獣族十二神徒伝説より)⑳FALLIN' CITY(アルナムの牙～獣族十二神徒伝説より)
ボーカル：MIO，下橋正人，木村明宏

あすか120%－ダンスアンサンブル－/与猶啓至

11/26 ■ポリドール ■2,800円(税込)
■CD POCH-2216



パソコンオリジナルの対戦格闘ゲーム『あすか120%』のフル・アレンジ・アルバム。CD化にあたり，作曲者の与猶啓至が全曲をリニューアル。13曲のポップなサウンドが展開する。

ゲーム発売元：ファミリーソフト
収録曲：〈フル・アレンジ〉①私立線乱女学院高等部校歌②いつも120%③BURNING Fest.④飛鳥のテーマ⑤環のテーマ⑥虎美のテーマ⑦竜子のテーマ⑧めぐみのテーマ⑨久美のテーマ⑩Legend of Valkyrie⑪Vacation⑫ENTRY⑬Your cream like a sky
作・編曲：与猶啓至

バーチャファイター"セガサターン"マキシマムマニア

11/30 ■東芝EMI ■2,000円(税込)
■CD TYCY-5409



サウンド面ではアーケード版以上のクオリティを持つ，セガサターン『バーチャファイター』のオリジナル・バージョンを収録。立体音響収録のS.E.コレクションもあり。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①Advertize②Game Start③Jacky④Jeffry⑤Sarah⑥Kage⑦Pai⑧Wolf⑨Lau⑩Akira⑪Ending⑫Name Entry
作曲：中村隆之
編曲：光吉猛修，橋本明子(⑫)

コミックCDコレクション②「ファイアーエムブレム～暗黒竜と光の剣」

11/11 ■エニックス ■3,000円(税込)
■CD



箱田真紀原作のコミック版「ファイアーエムブレム」をCDドラマ化。大きなストーリーの流れはゲームと同じだが，コミックならではのオリジナル・キャラやエピソードが楽しめる。

ゲーム発売元：任天堂
声の出演：中原　茂，佐久間レイ，佐々木　望ほか

アフターケア

プリンセスムーン/GWINKO

9/21 ■メディアレモラス ■3,000円(税込)
■CD MRCA-10018



9月にオン・エアされた「サムライスピリッツ」の主題歌，「"大好き"と言う嘘をついた」が収録されたアルバム。ほか，GWINKOのさわやかな魅力があふれた9曲を収録。

収録曲：①Good day Sunshine②夏の後悔③Daybreak Lullaby④誰も好きにならない⑤"大好き"と言う嘘をついた⑥ブーゲンビリアを抱いて笑って⑦レモンの月夜　9月のパティオ⑧街はいつも……⑨Mermaid in Summer⑩Blue Sky
ボーカル：GWINKO

アフターケア

ダウン・ザ・ワールド・ミュージック・エピソード1

9/24 ■ポリスター ■2,500円(税込)
■CD PSCR-5326



『ダウン・ザ・ワールド』のサウンドをすべてアレンジ収録。ロスのアーティストにして，このゲームの作曲者，ファイファー兄弟が歌う「愛のテーマ」のボーカル・バージョンも収録。

ゲーム発売元：アスキー
収録曲：〈フル・アレンジ〉①愛のテーマ～NOW MY LOVE②邪教のテンプル③怪物決戦④悲しい気持ちのテーマ⑤鍛冶屋の魔法使い⑥妖精ベルベル⑦白い骨の将軍ギヤマン⑧失われた微笑⑨運命の戦士ガチャ⑩いにしえの楽器チャルン⑪青い月のトランジェルダ⑫はるかなる旅⑬愛のテーマ・ヴァージョン1⑭デッド・エンド城⑮妖魔決戦⑯ここ掘れ，ノブリン⑰赤い血の将軍チャン⑱モザイクの塔⑲ファイヤー・ダンス⑳雪のフラワンドリア ㉑盗賊ムッチャ ㉒憎しみを知らない子供たち ㉓愛をココロに持つ国のテーマ ㉔王国の秘密 ㉕涙から生まれた騎士 ㉖メルヴィルとの決戦 ㉗愛のテーマ・ヴァージョン2
作曲：ジェフ＝ファイファー，ロブ＝ファイファー

アフターケア

スーパーマッスルボマー

10/21 ■ソニーレコード ■2,000円(税込)
■CD SRCL-2919



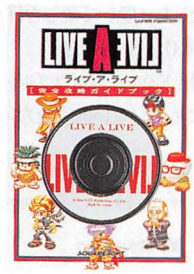
カプコン・サウンド・シリーズの第7弾。全14キャラのテーマやステージ曲を，Qサウンドのオリジナル音源版で収録。ライナーノーツには，開発日誌ほか，楽譜などを掲載。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Title②Stage"TOKYO"③Stage"MOSCOW"④Stage"HANOVER"⑤Stage"LONDON"⑥Stage"NEW YORK"⑦Stage"CALGALY"⑧Stage"LOS ANGELS"⑨Stage"MEXICO"⑩Stage"SYDNEY"⑪Stage"SANTO DOMINGO"⑫Stage"NEW DELHI"⑬Stage"LAS VEGAS"⑭Stage"BWA"⑮Stage"CWA"⑯Player Select 1⑰Stage Starting⑱Here Comes The New Challenger⑲Player Select 2⑳Ranking Display ㉑Continue ㉒Winning ㉓Theme of ZALAZOF ㉔Theme of COLT ㉕Theme of STINGER ㉖Theme of TITAN ㉗Theme of BUDO ㉘Theme of HAGGER ㉙Theme of GOMES ㉚Theme of SHEEP ㉛Theme of KIMARA ㉜Theme of ASTRO ㉝Theme of SABER ㉞Theme of BLACK.W ㉟Theme of WRAITH ㊱Theme of ORTEGA ㊲Game Over ㊳Ending ㊴Staff Roll ㊵S.E. Collection ㊶Voice Collection

アフターケア

ライブ・ア・ライブ完全攻略ガイドブック －8cm CD付限定版－

10/21 ■NTT出版 ■1,600円 (税込)



8cmCDのついた，『ライブ・ア・ライブ』の攻略本。オリジナル・アルバム未収録の2曲を，スペシャル・アレンジ収録した貴重盤。なお，本には作曲者である下村陽子のライナーが掲載されている。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Battlissimo②Forgotten Wings

インディーズ

ヘラクレスの栄光～ギリシア回想録

11月 ■データイースト ■非売品 ■CD



『ヘラクレスの栄光Ⅳ』の予約キャンペーン用のオリジナルCD。『Ⅳ』だけにとどまらず，『Ⅱ』『Ⅲ』のサウンドまでもシンセサイザー・アレンジで収録した豪華版。

ゲーム発売元：データイースト
収録曲：〈ヘラクレスの栄光Ⅳ～神々からの贈り物〉①遥かなるアトランティス②果てなき望み～旅の始まり～③アトランティスの思い出④襲撃⑤敗北⑥地平線の彼方⑦魔物達との戦い⑧探索⑨死闘⑩思いは深く⑪想いの綾び⑫大海原を行く⑬砂の行方⑭古の誘い⑮夕陽⑯力の響き⑰黄昏の調⑱死の王の居城⑲新たなる時⑳崩壊の都市 ㉑おしごと…ダンス ㉒ペガサスの翼 ㉓真実 ㉔暫しの休息 ㉕旅の終わりに〈ヘラクレスの栄光Ⅲ～神々の沈黙〉㉖勇気ある者たちへ～ガイア ㉗安息の日々 ㉘失われた時は何処に ㉙オリーブが薫る街 ㉚異界よりの来訪者 ㉛かつての栄華 ㉜オアシスの人々 ㉝アトラスの苦悶 ㉞亡者のためいき〈ヘラクレスの栄光Ⅱ～タイタンの滅亡〉㉟荒野に吹く風（SFC音源） ㊱大海を越えて（FC音源＆シンセサイザー） ㊲全ては神話の中に
演奏：GAMADELIC

アフターケア／インディーズ

卒業番外篇～ねえ麻雀しよ！

10月 ■ケイエスエス ■非売品 ■CDシングル



スーファミの『卒業番外篇』の予約キャンペーンで，先着5,000名にプレゼントされた，シングルCD。おなじみ5人組が登場するミニドラマと，イメージ・ソング「麻雀数え歌」が収録されている。

ゲーム発売元：ケイエスエス
収録曲：①ドラマ「課外授業は麻雀で」（前編）②ソング「麻雀数え歌」③ドラマ「課外授業は麻雀で」（後編）
声の出演：冬馬由美，鶴ひろみ，鳩方淳子ほか

VIDEO

おたくの星座 Vol.2

11/25 ■ケイエスエス ■VHS JSVA-22472 5,300円（税込） ■LD JSLA-22472 5,300円（税込）



かつてファミコンで登場した『おたくの星座』のアニメビデオ。「オーロラ5人娘」の1人「ルン」の声を，千葉麗子が担当している。

（カラー35分）

ゲーム発売元：M&M
声の出演：山寺宏一，菊地正美，千葉　繁ほか
初回特典：江口寿史のイラストシート（設定画つき）

アフターケア

おたくの星座 Vol.1

10/7 ■ケイエスエス ■VHS JSVA-22471 5,300円（税込） ■LD JSLA-22471 5,300円（税込）



オーロラ5人娘のふりまく「おたく病」で，絶滅の危機に追い込まれた人類。この状況を打破すべく，1人の男が助っ人とともに彼女たちに立ち向かうが……。

（カラー30分）

ゲーム発売元：M&M
声の出演：神谷　明，玄田哲章，田中信夫ほか

アフターケア

ヴァンパイア

10/8 ■新声社 ■6,800円（税込） ■VHS GV-12



システム分析にはじまり，おなじみキャラクター紹介，攻略，連続技などを収録。今回のナレーションを担当しているのは声優の檜山修之。

（カラー85分）

ゲーム発売元：カプコン
特典：「フォボス」ペーパークラフト

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン10月号

10/1 ■セガ ■非売品 ■VHS



1か月ぶりのビデオマガジンは，発売を間近にひかえたセガサターン，スーパー32Xの特集。前号よりさらに完成に近づいたソフトを見ることができる。また，この号ではじめて紹介されるものもあるので，購入を予定している人はしっかりチェックしておこう。

収録内容：〈セガサターン・セレクション〉①バーチャファイター②クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険③パンツァードラグーン④真説・夢見館⑤デイトナUSAほか〈スーパー32Xセレクション〉⑥スターウォーズアーケード⑦ドゥーム⑧バーチャレーシングデラックス⑨スペースハリアー（仮称）〈メガドライブ・セレクション〉⑩ソニック＆ナックルス⑪ぷよぷよ通（2）⑫サムライスピリッツ⑬ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ⑭ストーリーオブトア～光を継ぐ者⑮ロックマンメガワールド⑯テクモスーパーボウル2〈メガCDセレクション〉⑰アフターハルマゲドン外伝・魔獣闘将伝エクリプス⑱トムキャットアレイ⑲スタブレード〈ゲームギアセレクション〉⑳ソニック＆テイルス2 ㉑魔導物語Ⅲ～究極女王様 ㉒イチダントアールGG ㉓モルドリアン～光と闇のシスター〈プレゼント・コーナー〉㉔「オリジナルステーショナリーセット」を10名にプレゼント

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	10月21日	★トランスミグレーション／OSAMU SATO	ソニーレコード	2,500円
	11月2日	★マザー2 オリジナル・イメージ・アルバム	ソニーレコード	2,800円
		★KO世紀ビースト三獣士	ソニーレコード	2,000円
	12月1日	★パワードギア～アーケードゲームトラック	ソニーレコード	2,000円
		誕生～デビュー～ドラマティックコレクションACT.2	ソニーレコード	2,500円
	12月2日	CDドラマ英雄伝説Ⅲ～白き魔女	キングレコード	3,000円
	12月10日	ツインゴッデス	ポリドール	未定
	12月16日	★新サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラック	ポニーキャニオン	2,500円
		★ソニックウィングス2／ビデオシステム	ポニーキャニオン	1,500円
		★豪血寺一族2／アトラス	ポニーキャニオン	1,500円
	12月21日	SFC版セーラームーンS	フォルテミュージック	2,800円
		バーチャファイター“セガサターン”ネオライジング	東芝EMI	3,000円
		★ファルコムスペシャルBOX'95	キングレコード	7,400円
		★ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」	キングレコード	2,800円
		★しあわせの楽園	キングレコード	2,800円
		★CDドラマ・がんばれゴエモン3	キングレコード	2,800円
	12月中旬	CDシアター・ドラゴンクエストV Vol.3	エニックス	2,500円
	1月6日	★ゲームミュージック・アンサンブルVol.3 ・幽☆遊☆白書第3弾（仮）	メディアレモラス	未定
	1月7日	★パーフェクト・セレクション・スナッチャー・バトル	キングレコード	3,000円
	1月25日	★ゲッツェンディーナー	東芝EMI	2,800円
	1月予定	★負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	未定
	2月9日	バーチャファイター2　by B-univ（仮）	東芝EMI	未定
ビデオ	12月16日	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'94／SNK	ポニーキャニオン	4,800円
		★ヴァーチャルブラザー～葉山宏治＆ブラザーズLIVE6連発スペシャル	NECアベニュー	3,800円
	12月21日	誕生～デビューVOL.2	ソニーレコード	5,800円
		バーチャファイター“セガサターン”完全攻略＆ソフトレビュー	東芝EMI	3,800円
	12月予定	リッジレーサー2	ビクターエンタテインメント	4,900円（予）
	1月20日	ザ・モーションピクチャー餓狼伝説	ポニーキャニオン	未定
	2月22日	バーチャファイター2“アーケード”完全攻略＋バーチャファイター1・攻略対比	東芝EMI	4,800円
	2月予定	負けるな！　魔剣道	データム・ポリスター	未定
	95年夏頃	アイドルプロジェクト	ケイエスエス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），猪野清秀，板場利光，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，田中豊人，倉元一浩，亘　岳弘，マイコンBASICマガジン編集部

SCITRON NEW RELEASE
秋のビッグ4タイトル

SCITRON

CD 11.18 ON SALE



〈収録曲〉全てARRANGE VERSION
THE KING OF FIGHTERS '94開幕(タイトル)
JUNGLE BOUNCER(ブラジルステージ)
ね!(イギリスステージ)
龍虎の変(メキシコステージ)
SLUM No.5(アメリカステージ)
NAPOLITANS BLUES(イタリアンステージ)
ESAKA(日本ステージ)
憂(韓国ステージ)
サイコソルジャー"K・O・F Version"(中国ステージ)駅:麻宮アテナ
決闘R&D(ボスステージ1)
決着R&D(ボスステージ2)
HAPPY JAH!あーりませんか(エンディング1)
SUNSET SKY Part4"PAPAYA Version"(エンディング2)
※実際のジャケットと異なります。

THE KING OF FIGHTERS '94 ~ARRANGE SOUND TRAK~

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 ~アレンジサウンドトラック~

SNKオールスターが集結したスーパーゲームのフルアレンジアルバムが遂に登場!! ザ・キング・オブ・ファイターズ'94よりタイトル、各ステージテーマ、ボスステージ、スタッフロール全13曲を新世界楽曲雑技団がフルアレンジ。メンバーによる全楽曲解説やキャラクターからのメッセージなどを盛り込んだ解説書付。

SNK®
新世界楽曲雑技団

初回特典:特製アイロンプリントシート CD:PCCB-00165 ¥2,500(税込)

CD 11.18 ON SALE



〈収録曲〉
VISIONNERZ(ARRANGE VERSION)
ORIGINAL VERSION

特典:
CDサイズ・ゲームロゴステッカー
※実際のジャケットとは異なります。

SCITRON2000SERIES

DARIUS外伝 / TAITO ZUNTATA

ゲーム史上に燦然とその名をとどめるダライアスシリーズ。
その最新作が5年振りに満を持して登場。OGR氏の手による幽玄な音画も顕在。
オリジナルバージョンはもちろん、メインテーマアレンジも収録。ORG氏による学術解説書付き。

CD:PCCB-00166 ¥2,000(税込)

CD 11.18 ON SALE



〈収録曲〉
アトランティスの子供達
(ARRANGE VERSION)
ORIGINAL VERSION

SCITRON2000SERIES

ヘラクレスの栄光Ⅳ ~神々からの贈り物~

DATA EAST

サイトロンレーベルからSFC版オリジナルサウンドトラックが登場!!
データイーストの超人気RPG「ヘラクレスの栄光」シリーズ最新作。
Vo.入りアレンジバージョンに加え、オリジナルバージョンを音質、クオリティUPで完全収録。解説書付。
CD(2枚組):PCCB-00167 ¥2,000(税込)

CD 11.18 ON SALE



特典:
ゲーム・インストラクションカード

〈収録曲〉
ORIGINAL VERSION
S.E. & VOICE COLLECTION

SCITRON1500SERIES

BLAZING TORNADO / HUMAN

ブレイジングトルネード

サイトロン1500シリーズヒューマン作品第一弾! 超本格プロレスゲーム「ブレイジングトルネード」が遂に登場。ゲームオリジナルミュージックはもちろんのこと、ボイスやS.E.等、「ブレイジングトルネード」の全てのサウンドを収録した完全盤!!
解説書、楽譜付。
CD:PCCB-00168 ¥1,500(税込)

NEO GEO™
NEO·GEO®
フェア第2弾!

〈サイトロン特製NEO·GEOカード/テレカ兼用カードホルダープレゼント中〉
10月21日、11月2日発売のサイトロンNEO·GEO関連作品をお買い上げいただいた方の中から抽選で3,000名様にテレカや各種カードを48枚収納できる特製カードホルダーをプレゼント!(同封のアンケートハガキにカードホルダー希望とお書き下さい)

〈サイトロン特製クリアケースプレゼント〉
1500シリーズ、及び、11月発売以降のCDについている応募券を5枚集めて送ると、小物が入れられるB4サイズのサイトロン・オリジナル特製クリアケースをプレゼント!(詳しくは商品内同封のアンケートハガキをご覧下さい)



◀ カードホルダー



サイトロン特製クリアケース ▶

PONY CANYON INC.
▶お求めはお近くのレコード店で。

サイトロンテレホンサービス東京 03-3288-2552
TOKYO-FM80.0MHz GM番組「電撃パラダイス」毎週土曜日深夜26:00~放送中!

マルチキャラクターシナリオシステム

真実に至る、4つの伝説

11/X day
発売決定
PC98VX以降
(要バスマウス)
12,800円

■オートマップ機能が新しくなる

シリーズの特徴であるオートマップ機能がヴァージョンアップ。マーカーのサイズは倍になり、矢印表示で自分の向いている方向がわかる。一度落ちた落とし穴もオートでマッピングされ、わずらわしさも解消。

■オート移動機能もさらに強化

『2』から導入されたオート移動機能も大きくパワーアップされている。扉を自動開閉し、落とし穴、宝箱を自動回避。敵とエンカウントすると自動攻撃を始めるなど、一度設定してしまえば後の手間を省ける。

■プレイキャラの状態の変化

状態変化のヴァリエーションが増え、戦闘や冒険で変化に富んだストラテジが楽しめる。「毒」、「呪い」、「錯乱」などアクティブの特性を知り尽くした、これまでよりさらに高度な頭脳プレイを要求される。


流浪の剣士 アレス


美しき魔法使い ドーラ

ブランディッシュ3 スピリット・オブ・バルカン

Brandish 3
Spirit of Balcan



予約者全員プレゼント

ブランディッシュ3を予約された方全員に、特製オリジナルテレホンカードをプレゼント!

さらに予約された方の中から抽選で下記商品が当たります。


ブランディッシュ
ピアノコレクション
好評発売中(キングレコード)


特製マウスマット


ドーラ
モデルコレクション
(1/8スケール)
写真は完成見本です。
※制作・岡山フィギュア

詳しくは店頭で、チラシやポスターをご覧下さい。

Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION

イラストレーションは実物と

第十三巻第十二号通巻一五〇号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九四年十一月二十五日印刷 一九九四年十二月一日発行 電波新聞社㊞ 141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一

マルチメディアのNEC

NEC

相棒にするなら、できるヤツ。



広い視野角でウィンドウズ画面をより見やすく鮮明に表示するTFTカラー液晶モデル

新98NOTE PC-9821Ne2 標準価格458,000円から(税別)

①ウィンドウズ、インストール済(※)。だから簡単、誰にもすぐできる(※HDDモデルのみ)。

さらに、CPUには高性能i486™SX(33MHz)を搭載、高機能ソフトも快適に利用可能。また、ローカルバス接続のウィンドウアクセラレータ標準装備で、グラフィックも高速処理。使い勝手の良いウィンドウズ環境を実現します。

②カラーの表現力で、説得力ある企画書・プレゼン(※)が楽々できる(※プレゼンテーションの略)。

ウィンドウズ対応ソフトを鮮やかに使いこなすなら、やはり、カラーです。新98ノートは、640×480ドット、256色表示可能で、しかもNe2には、広い視野角などで定評のあるTFTカラー液晶ディスプレイをご用意しました。

③高機能満載で、このプライス。お求めやすさを、実感できる。

コストパフォーマンスにも、もちろんこだわります。ノート型パソコンに求められる最先端機能を満載しつつ、従来のモデルより約25%も低価格実現のNe2。ウィンドウズが、カラーが、ぐんと身近になる今度の98ノートです。

使いやすさと、豊かな色彩表現力。

これからはウィンドウズ・カラーノート

ウィンドウズ利用環境をさらに身近にする デュアルスキャンSTNカラー液晶モデル
新98NOTE PC-9821Nd
標準価格348,000円から(税別)



●CPU:i486™SX(33MHz) ●メモリ:5.6MB(HDDモデル)/640KB+1MB(FDDモデル)*1 ●ディスプレイ:Ne2・TFTカラー液晶(256色)*3/Nd・デュアルスキャンSTNカラー液晶(256色)*2 ●表示モード:4,096色中16色・4,096色中256色表示、640×400ドット/640×480ドット ●FDD:3.5インチ×1 ●ウィンドウアクセラレータ:CIRRUS LOGIC®社製GD5428標準搭載 ●インストールOS:日本語MS-DOS(Ver5.0A-H)、NEC版Microsoft® Windows™3.1*3 ●PCMCIA2.1/JEIDA Ver4.2仕様準拠のPCカードスロットTYPEⅡ×2スロット(TYPEⅡ×1スロットとして使用可)を標準装備 ●ポインティングデバイスとしてサムボール標準装備

■FAXサービス 東京:03-3552-9801 大阪:06-304-9801
本広告の製品カタログの情報をFAXでお送りしています。①お手持ちのFAXからダイヤルしてください。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルしてください。7015(PC-9821Ne2・Nd情報BOX)

■新商品情報はPC-VANでも提供中!
PC-VANに接続したら、"J_NECPC"とキー入力してください。接続するにはPC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL:03-3454-6909にお問い合わせください。

●1 FDDモデルではRAMドライブを増設メモリに設定することにより、1.5MBのメモリを使用可能です。
●2 Windows環境での使用時のみ256色表示が可能。 ●3 HDDモデルのみ。
●Microsoft、MS、MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。486は米国インテル社の米国における登録商標です。intel inside は米国インテル社の米国における登録商標です。CIRRUS LOGICは米国シーラスロジック社の登録商標です。■画面はハメコミ合成です。

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉 NECパソコンインフォメーションセンター
東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800 名古屋 052(251)9800 東北 022(262)9800 九州 092(262)9800
受付時間:9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く) 電話番号・FAX番号は、よくお確かめのうえおかけください。

NECグループ

特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-12 T1018361120502