1994年11月1日発行(毎月1回1日発行)第13巻第11号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン BASIC Magazine

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!
コンピュータの新しい活用法を満載!!

NOV.1994 11



特別定価 500Yen

特集:プロ・アドバイザーおすすめの製品はコレだ!

パソコンオーディオ&ビジュアル環境をパワーアップしよう!

- グラフィック・アクセラレータ・ボード
- ディスプレイ・モニタ
- ビデオ・キャプチャ・ボード
- PCMサウンド・ボード
- CD-ROMドライブ
- パソコン用防磁スピーカ

NEW PRODUCTS試用レポート
Windows環境でパーソナルCGに挑戦!

パソコン・ゲーム
「ポリスノーツ」㊙情報局
知られざる秘密が今、明らかに!
ベーマガ SUPER SELECTION
ブランディッシュ3
タイファイター1942
タワー

発売直前情報
新ハード特捜部:プレイステーション/セガサターン/スーパー32X/PC-FX
プレイステーション「リッジレーサー」の画面写真を初公開!! 12月発売!!
セガサターン「バーチャファイター」80%バージョンを体験!
周辺機器情報も!!



コンピュータだから楽しめる頭脳の体操
誰でも打ち込める28本のプログラムを掲載

アーケード・ゲーム
AMショー出展バージョンの情報が満載
真サムライスピリッツ
全キャラの超必殺技コマンドを掲載!
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

Windowsの標準グラフィック・ツール
『ペイントブラシ』を使いこなそう

光磁気ディスクの内容が2倍に!
携帯性に優れた230Mバイト MOドライブ登場

各社からパソコン本体新製品が続々発表に!
アイワからマルチメディア対応高品位テレビ・パソコン『PC-MT466』登場

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
3Dグラフィック表示で立体を表現してみよう!

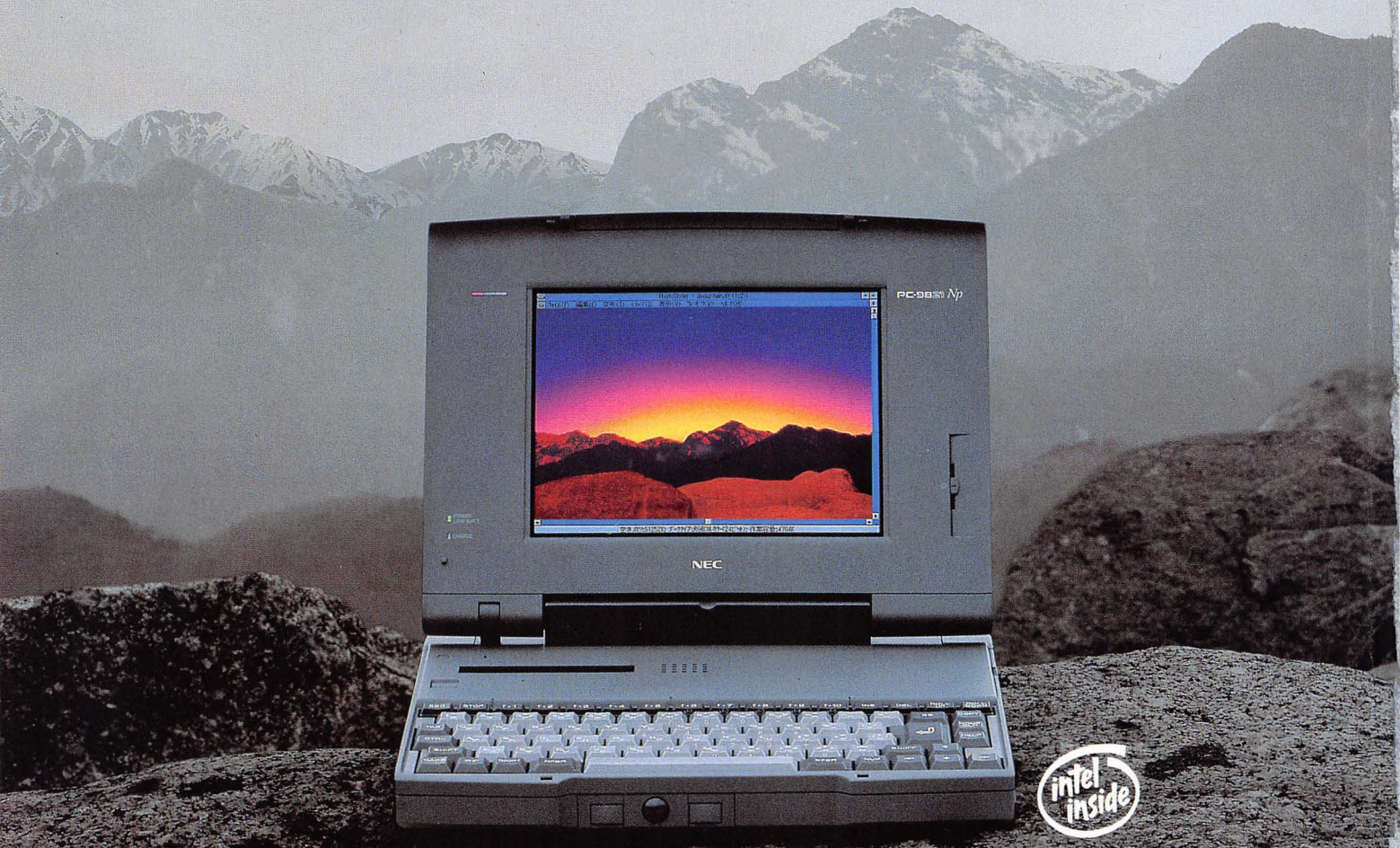
今月発売の全224本の新作エンターテインメントソフトを完全掲載
とじ込み付録
スーパーソフト・ホット・インフォメーション
PC-9801・Windows・FM TOWNS・X68000・Macintosh・DOS/V・スーパーファミコン・メガドライブ・PCエンジン・ファミコン・ゲームボーイ・ゲームギア・レーザーアクティブ・3DO・プレイディア・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ

今年も多くの話題作が登場!
第32回アミューズメントマシンショー・レポート

マルチメディアのNEC

NEC

マルチメディアを持ち歩く。
そんな毎日を、ますます普通にします。



intel inside

フルカラー＆PCMサウンド。色に音に高度な表現力。

写真や映像が自然な色彩で美しく表現できるTFTフルカラー液晶(1677万色フルカラー表示)。音声データを扱えるPCMサウンド機能を搭載。さらにCD-ROMをはじめマルチメディア機能を簡単に拡張できるドッキングステーションCD(オプション*)もご用意。より充実したマルチメディア環境を実現します。

拡張機器を自由に組み換えられるVersatility設計。

ワンタッチでケーブル類を取りはずし可能なポートリプリケータ(オプション)をはじめ、内蔵FDDを取りはずして各種オプションに入れ換え可能な98NOTEベイなど、使用シーンに応じてマルチメディアをダイナミックに使いこなすことのできる設計です(Versatilityのしくみの詳細については右図をご覧ください)。

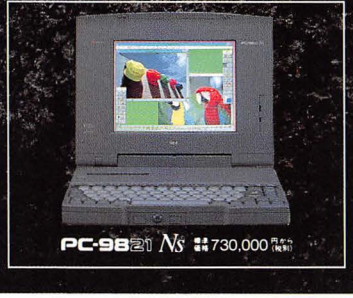
大量のデータも高速処理ができるパワフルな高性能。

ハイパフォーマンスCPU Intel DX4™(75MHz)搭載。ウィンドウアクセラレータも標準装備しました。大容量メモリ(最大37.6Mバイト)搭載可能。



④フロッピーディスクドライブ以外はすべてオプション
①と③はいずれかを接続可能 ④⑤⑥はいずれかを内蔵可能

※ドッキングステーションCD(3倍速CD-ROMドライブ内蔵)標準価格158,000円(税別)



マルチメディア・カラーノート、近づく。

新98NOTE PC-9821 Np 標準価格840,000円から(税別)

マルチメディア環境を実現する魅力のセット。
本体84万円＋ドッキングステーションCD15.8万円＝99.8万円

※画面写真はハメコミ合成です。

■FAXサービス 東京:03-3552-9801 大阪:06-304-9801
本広告の製品カタログの情報をFAXでお送りしています。①お手持ちのFAXからダイヤルしてください。②アナウンスに従ってBOX番号をダイヤルしてください。7043(PC-9821ND・Ns情報BOX)

■新商品情報はPC-VANでも提供中！
PC-VANに接続したら、"JNECPC"とキー入力してください。接続するにはPC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL:03-3454-6909にお問い合わせください。

Intel DX4は米国インテル社の商標です。
Intel inside は米国インテル社の米国における登録商標です。

〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先を明記のうえ、〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC PC(10-28560)98NOTE Np・Ns(マイコンBASIC 10・8)係までお送りください。

NECグループ

〈パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉NECパソコンインフォメーションセンター 東京 03(3452)8000 大阪 06(943)9800 名古屋 052(251)9800
東北 022(262)9800 九州 092(262)9800 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日(祝日を除く) 電話番号・FAX番号は、よくお確かめのうえおかけください。

マルチメディアのNEC

NEC

NEC カラーインクジェット プリンタ誕生。



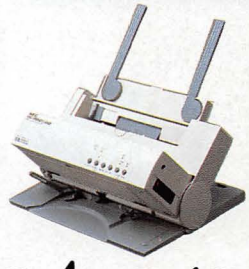
高速で印刷できる、Windows3.1でカラー印刷できる、NECカラーインクジェットプリンタ。

- 高品位印字モードで漢字110字/秒（高速モード220字/秒）のハイスピード印刷が自慢。
- 普通紙はもちろん専用カットシートや光沢紙のサポートにより、Windows3.1※環境での、美しいカラー印刷が可能。（MS-DOS上でのカラー印刷はできません）
- 使い方、スペースなどに応じて4つのカタチに変化するコンパクトデザイン。またパーソナル使用にうれしいお手頃価格。

※Microsoft® Windows™3.1の略称です。■Microsoft、MS、MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標です。■Windowsは、米国マイクロソフト社の商標です。

〈その他の機能〉●オートシートフィーダを標準装備●雨やラインマーカーにもにじまない耐水性の高いインクを採用●明朝体・ゴシック体を標準装備（毛筆体フォントはオプション）●ハガキが反らないように印刷することが可能

カラーインクジェットプリンタ
PC-PR101/J110
標準価格69,800円（税別）



カラーで、速い インクジェットプリンタ、NECから新登場。

Ink Jet Printer

身近に、手軽に、パーソナル印刷。NECインクジェットプリンタ

■FAXサービス 東京03-3552-9801 大阪06-304-9801
PC-9800シリーズ新商品の情報およびオプション適合表をFAXにてお送りしています。①お手持ちのFAXから、ダイヤルしてください。②アナウンスに従ってご希望のBOX番号をダイヤルしてください。7002（新商品情報）③お手元のFAXにご希望の情報が届きます。

■PC-VANでも提供中！ 新商品の情報はパソコン通信のPC-VANで取り出せます。PC-VANに接続したら、J␣NECPCとキー入力してください。PC-VANに接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL03-3454-6909にお問い合わせください。

■商品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）
NECパソコンインフォメーションセンター　東京03(3452)8000　大阪06(943)9800　名古屋052(251)9800　東北022(262)9800　九州092(262)9800

■電話番号・FAX番号のかけ間違いは、ご迷惑になりますので、よくお確かめのうえおかけください。
〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先をご明記のうえ、〒108-01東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 Ink Jet Printer（マイコンBASIC 10・8）係までお送りください。

NECグループ

マイコンBASIC Magazine
11
NOVEMBER 1994

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン 11月号
第13巻 第11号 1994年10月25日印刷
1994年11月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田 1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事，プログラムの無断使用を禁止します〉



35 特集

プロ・アドバイザー おすすめの製品はコレだ！

パソコン・オーディオ&ビジュアル環境をパワーアップしよう！

●グラフィック・アクセラレータ・ボード
●ディスプレイ・モニタ
●ビデオ・キャプチャ・ボード
●PCMサウンド・ボード
●CD-ROMドライブ
●パソコン用防磁スピーカ

44 **NEW PRODUCTS試用レポート**
新製品CGソフト2本とフルカラー・プリンタを使って
Windows環境でパーソナルCGに挑戦！
●MIRAGE SYSTEM for Windows
●DAISY ART for WIN
●BJC-400J

48 **新連載**
光磁気ディスクが，CD-ROMが，ハードディスクが，フロッピーディスクが進化する
大容量化する記憶媒体たち
第1回:光磁気ディスクの容量が2倍に！ 携帯性に優れた230Mバイト MOドライブ登場
●ヤノ電器『MOBILSHUTTLE S230MO』

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン……ふくぎも！……テナーフクスケ……78
FM-7……つぐ美ちゃんのFlower Garden…佐々木智義……80
FM TOWNS……移植版 あたるんじゃねー……谷口哲敏……84
ジリリン……L.H.……86
MSX……LADDER……清水圭介……88
スライムはつかれるっ！……RIKA & Rika's……90
MSX2……移植版 SHORTEN……安田隆憲……92
ボボンがBOM!!……松浪明彦……94
PC-8801mkIISR……数戦……野村 誠……96
FIELD BUSTER……Little Bird……98
PC-9801……じゃんけん……妻藤公啓……102
SONIC……吉田勝治……104
TWENTY FIVE GAME……Tr³……106
ICE MAN……吉本宏一……109
(実用) DISK UTILITY……越智大介……112
X1……EGG CARRIER 2……大前 弘……114
X68000……The Shooting(射撃)……服部 誠……117
人工知能ツクールVer1.00……びんぼうくん……119
PC-E500……イケイケゲーム……稲葉大祐……122

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkIISR+サウンドボードII+びっける君……NEBULASRAY～Execo～……Silpheed★……123
MSX(MSX MUSIC)……スーパーストリートファイターII～CAMMY STAGE～……石原 顕……126
X68000+NAGDRV+GS音源……ネビュラスレイ～Execo～……小島真志……128

50 **CD-ROMからはじめるマルチメディア**
第7回 ノート・パソコンだってマルチメディアできる!
●拡張BOXアイ・オー・データ機器『CDBOX』を使ってみた

52 基礎知識から便利な操作方法まで紹介 実際に触ってガンガン身体で覚えよう
Windowsスキルアップ講座
その5:Windowsの標準グラフィック・ツール
『ペイントブラシ』を使いこなそう

54 **コンピュータ・ミュージック・ショー・ケース**
●GM音源をさらに超える高性能音源規格「XG」をヤマハが提唱/
●秋の作品募集の御案内

56 新製品Flash NEWS
各社からパソコン本体新製品が続々発表に!
●アイワからマルチメディア対応高品位テレビ・パソコン『PC-MT466』登場
●ダイレクト販売のエプソンダイレクトから30万円を切ったPentium搭載DOS/Vパソコン発売に
●シリーズ一新/ パッカードベルからDOS/V新シリーズLEGEND登場
●カノープスがファイル・ベイ対応の超低価格4倍速CD-ROMドライブを発表/

60 マンガで学ぼう/先生と生徒のための情報教育1・2・3
ザ・パソコン・レクチャー『現代社会とコンピュータ②』

64 ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載/
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
第30回 3Dグラフィック表示で立体を表現してみよう/

68 アイデアで勝負/Bug太郎のプログラム・タイム その18
こだわり特集その2 爆発編

70 応用自由自在/ Windowsプログラミング環境をモノにする/ Visual Basic研究所
第2部第5回 立体デジタル・ビデオ② ステレオAVIファイル作成プログラム

74 ローコスト&イージィなWindowsプログラミング環境のすべてがわかる
教えてCA-REALIZER 第4時限 CA-REALIZERでデジタル・ビデオを操ろう/

130 明日のスター・プログラマー

199 で・ば・ぐ 9,10月号プログラム・コーナーのバグ情報です

131～ **COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE**

広告さくいん

ハード
NEC ……表2, 前付カラー3, とじ込み付録5
コパル ……前付カラー5
緑電子 ……前付カラー8
ヤノ電器 ……前付カラー9
富士通 ……表4

メディア
帝人 ……前付カラー7
TDK ……前付カラー10

ソフト
ヒューマンソフト ……前付34
セガ ……中付カラー132～133
SNK ……中付カラー134
エレクトロニックアーツビクター ……中付カラー135
グローディア ……中付カラー136～137
カプコン ……中付カラー138
ジャパンホームビデオ ……中付カラー139
ファミリーソフト ……中付カラー140
ビング ……中付カラー141
SPS ……中付カラー142
マイコンソフト ……中付カラー143
エクシングTAKERU事務局 …とじ込み付録カラー48
日本ファルコム ……表3

レコード関連
アルファミュージック ……とじ込み付録カラー45
ポニーキャニオン ……とじ込み付録カラー47

学校関連
ヒューマンクリエイティブスクール …中付カラー144
エニックスアカデミー ……中付カラー145
パンタン電脳情報学院 ……中付カラー146
東京ゲームデザイナー学院 ……後付233

パソコン・ショップ
関東・甲信越――
スタンバイ東京 ……前付カラー11
九十九電機 ……前付カラー12～13, 前付17
コンピュータバンク ……前付18～19
ウェーブアイ ……前付20～21
ビー・アンド・エー ……前付22～25
パソコンランド21 ……前付32
アビック ……前付33
サイデン ……後付234～235
トピア ……後付236～237
クレバリー ……後付238～239
コムネット ……後付240
日本インコム ……後付241
ノイエ ……後付242
ポイント ……後付243
福岡ムセン ……後付244
アイ・エヌ・シー ……後付245
サンマックス ……後付247
ソフトショップラム ……後付250
ストレート ……後付251
日本マイコン流通センター ……後付252～258
東海――
岐阜マイコンセンター ……後付30～31
関西――
アイツー ……前付26～29
マイコンショップラビット ……記事中213
ユニオンコンピューターネットワーク ……後付246

その他
マガジンガレージ ……記事中209
カナヤ商会 ……記事中211
サンクレスト ……後付232
テクナート ……後付248
キョーワインターナショナル ……後付249
アイシステム企画 ……後付250

Multimedia Supporter
COPAL

ニュースです。
薄さ30ミリの
PowerMO™登場。





PowerMO™
3.5inch MO Disk Unit

230MB NEW SCSI-2
標準価格 ¥148,000(税別)
(ACアダプタ付)



3.5インチ光磁気ディスクユニット
PowerMO™ PM230A
(ブラック・グレー・ライトグレーの3色を取り揃えております)

超小型・超軽量で、防塵対策も万全。ノートパソコンとペアで携帯できるMOユニット。

●ノートに最適、超小型・超軽量MOユニット。
●携帯用防塵ドア装備。エアフィルタ不要。
●128MB媒体もそのまま使用OK。
●多種類のデスクトップ、ノートパソコンに接続可能。(PowerMac,PC98,DOS/V等)
●PC98では純正MOフォーマット、MO、HDDの各モードをサポート。
●各種ニーズに合わせたオプション群を用意。

防塵ドア
❶携帯時 ❷使用時(開けたままで御使用下さい)



※記載の会社名および製品名は各社の商標または登録商標です。

マルチメディア・サポーター
株式会社コパル
〒174 東京都板橋区志村2丁目16番20号
■製品のお問い合わせ先:ユーザーサポート係
TEL:03-3965-1161 FAX:03-3558-9455
(月～金 9:30～12:00 13:00～17:00 土日祝祭日を除く)

New Products Launcher!

新製品情報を満載



LEGEND450／CD

■パッカード・ベル/千葉電子

DX4-100MHz搭載のマルチメディア・パソコン発表

94年上半期の全米パソコン市場で9.9%のシェアを誇るパッカード・ベルが発表した，Intel486DX4-100MHz搭載のマルチメディア・マシンを，千葉電子が日本国内において販売を開始します。

『LEGEND450／CD』は，これまでのパッカード・ベル製品のデザインを打ち破った，マルチメディアにふさわしい新しいデザインを採用しています。

CPUにはIntelDX4-100MHzを採用し，内蔵する8kバイトのキャッシュ・メモリの他に，128kバイト／512kバイトのオプション・キャッシュ・メモリを搭載することで，演算処理能力をアップすることもできます。

搭載している標準メモリは，12Mバイト。最大64Mバイトまで拡張することが可能です。

拡張バスには最新のアーキテクチャであるPCIバスを搭載しています（PCI×1，ISA×2／うち一つは音源ボードが使用）。

ビデオチップにはCIRRUS LOGIC社のCL-GD5428を採用し，ローカル・バス接続されています（VRAM 1Mバイト）。

『LEGEND450／CD』の特徴でもあるマルチメディア環境は，Panasonicのマルチセッション対応の倍速CD-ROMドライブと，16ビット音源ボードSoundBlaster16／DV，アンプ内蔵のステレオ・スピーカから構築されています。

なお，内蔵する540Mバイトのハードディスクの中には，DOS6.2／Vと，Windows3.1が導入された形で出荷されています。

■『LEGEND450／CD』の主なスペック

CPU：Intel486DX4-100MHz
メモリ：12Mバイト
キャッシュ・メモリ：8kバイト
FDD：3.5インチ3モード×1
HDD：540Mバイト（IDE）
CD-ROM：倍速マルチセッション
SOUND：SoundBlaster16／DV（日本語版）
VIDEO：CL-GD5428ローカル・バス
拡張スロット：PCI×1，ISA×1
インターフェース：シリアル×1，
パラレル×1，
PS／2キーボード，
PS／2マウス，CRT
キーボード：日本語106キーボード
基本ソフト：DOS6.2／V，Windows3.1
付属ソフト：On Hand，CCCDP1
付属品：ステレオ・スピーカ
日本語マニュアル

■価格

PB1412SL（14インチS-VGAモニタ付属）
358,000円
PB8517MG（17インチS-VGAモニタ付属）
398,000円

■問い合わせ先

千葉電子㈱パッカード・ベル事業部
☎0120-009035

■オリベッティ

限定モデルのマルチメディア・パソコン発売

今回オリベッティが発表したマルチメディア・パソコン『COLPO（コルポ）』は，オリベッティが展開している『オリベッティ・ダイレクト』の専用限定モデルで，電話やFAX，NIFTY-Serveのオンライン・ショッピングでのみ購入することができます。

『COLPO』は，テレビ・チューナである『WATCH MATE』を搭載しているため，パソコンのディスプレイ上でテレビ放送を観賞することができます。また，SoundBlasterやWindows Sound System互換の『MORZART』を搭載しており，付属のステレオ・スピーカを接続することでマルチメディア・ソフトの音声やゲーム音を楽しめます。

もちろん，CD-ROMソフトも利用できるよう，倍速マルチ・セッション対応のCD-ROMドライブも最初から内蔵されています。

他にも，14インチのカラー・ディスプレイなどのアイテムがセットになっているため，初心者でも迷わずにマルチメディア・パソコンのセットが組めるようになっています。

『COLPO』はそうした周辺機器ばかりではなく，内蔵する540Mバイト（IDE）のハードディスクに，DOS6.2／V，Windows3.1，ワープロや表計算ソフトなどが一つにまとまった総合ソフト『Champion』，ロータスの電子手帳ソフト『オーガナイザーR1.1J』，テレビ・チューナ・コントローラ，サウンド・コントローラ，アニメーション・ツール，フォトCD（ビューア＋データ），ジュラッシック・パーク・スクリーン・セーバなどが導入ずみになっています。

『COLPO』には搭載するCPUによって，i486SX-33MHzタイプとi486DX2-66MHzタイプがそろっており，どちらもPentiumODPに対応しています。初心者や中級者が安心して買える実力を持った低価格マシンといえるでしょう。

■COLPOの主なスペック



COLPO（コルポ）

CPU：i486SX-33MHz／i486DX2-66MHz
キャッシュ・メモリ：8kバイト(内蔵)
セカンド・キャッシュ：256kバイト
(オプション)
メモリ：標準8Mバイト(最大64Mバイト)
拡張スロット：VESA×1，ISA×3，うち
ISA×2は使用中
HDD：540Mバイト
DOS6.2／V，Windows3.1導入ずみ
インターフェース：シリアル×2
パラレル×1
PS/2マウス&キーボード
VIDEO：CL-GD5428
VRAM 1Mバイト(最大2Mバイト)
CRT：14インチ・カラー
CD-ROM：倍速マルチ・セッション
TVチューナ：WATCH MATE
SOUND：MOZALT-SB
外部ステレオ・スピーカ付き
サイズ：381(W)×417(D)×161(H)mm

■価格

COLPO33(486SX)298,000円



同時発売のエルゴノミクス・デザインを採用した486カラーノート，ECHOS（エコス）

COLPO66(486DX2)348,000円

■申し込み先

オリベッティ・ダイレクト
0120-045-393
FAX 03-3714-1310
NIFTY-Serve GO WINVA

■問い合わせ先

オリベッティPC販売部
0120-045-393
FAX情報サービス
FAX 03-3714-1510
NIFTY-Serve GO WINVA

■コパル

VHSビデオテープ・サイズの230MバイトMOドライブ

コパルは，すでにマルチメディア環境において欠かせない存在となっている光磁気ディスクの市場に，128Mバイト対応の製品に加えて，今回新たに230Mバイトの新製品を投入しました。

今回発売になった光磁気ディスク・ユニット『Power MO，PM230A』は，230Mバイト高密度光磁気ディスクに対応した製品です。厚さ30mmの本体サイズは，エア・フィルタが不要になったため，わずかVHSビデオテープなみの大きさを実現。本体重量も695gと軽量を誇っています。

対応するパソコンは，ThinkPadやPower Book，98NOTEなどのノート・パソコンをはじめ，さまざまなデスクトップ・パソコンにも対応します。また，セットアップの簡単な『Macintosh接続キット』や『PC-98接続キット』などの各機種対応キットも準備されているため，初心者でも簡単にセッティングすることができるようになっています。



Power MO　PM230A

もちろん，国際標準規格ECMA201に対応した230Mバイト・ディスクと，これまでのISO規格に準拠した128Mバイトのディスクも利用することが可能です。

『Power MO』が採用しているドライブは，平均シークタイムが40ms以下の製品で，243kバイトのバッファ容量と，3,600rpmという高速回転数により，高速アクセス&データ転送が可能になっています(SCSI-2対応)。

■Power MO PM230Aの主なスペック

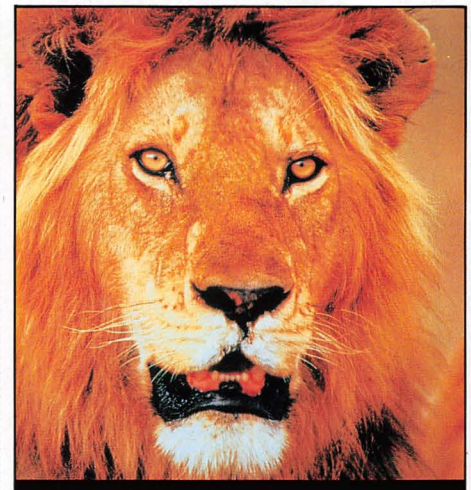
使用媒体：3.5インチ230Mバイト&128Mバイト
インターフェース：SCSI-2
平均シーク時間：40ms以下
回転数：3,600rpm
バッファ容量：243kバイト
ホスト転送レート：5.0Mバイト／S(同期)
2.5Mバイト／S(非同期)
外部寸法：117(W)×209(D)×30(H)mm
本体重量：約695g
カラー：ブラック，グレー，ライトグレー
付属品：ACアダプタ，Ejectピン，滑り止め

■価格

148,000円

■問い合わせ先

㈱コパル，ユーザー・サポート係
03-3965-1161



TEIJIN®
MO
光磁気ディスク
マルチメディア時代を
パワフルにサポートする
王者の品質。



■MO-128M

Macintoshは、アップルコンピュータ社の登録商標です。



■MO-230

"DD230"ロゴは商標です。

TEIJIN 帝人株式会社
記録メディア販売部
〒100 東京都千代田区内幸町2-1-1飯野ビル

MIDORI ELEC.

超光速圏へ、一気にアクセス!



他の追随を許さないハイスペック!
4倍速CD-ROMユニットと230MB倍密MO

群を抜く業界最高速レベル!

SCSI-2対応
《4倍速》CD-ROMドライブユニット

CXA-600

ズバリ感激価格!
¥59,800から

■快適読み出し4倍速
256KBバッファメモリ搭載、SCSI-2対応の4倍速ドライブユニット採用。

■群を抜く高スペック
業界最高速レベルの平均シークタイム120ms、データ転送速度600KB/secを実現。

■アルミ製ボディ採用
抜群の強度、高い質感、優れた冷却特性を実現。

■多彩なフォーマットに対応
CD-ROM、CD-XA、CD-DA(MusicCD)、PhotoCDマルチセッション、ビデオCDなど。

■マルチプラットフォーム対応

■すぐに使える、楽しめる
デバイスドライバ、ビューアソフト、オリジナルPhoto CD™『PHOTO PLATE』など必要なものはすべて標準添付。

■EMSメモリ上に最大2MBのキャッシュメモリを設定可能

■CD-ROMの増設に最適
PC-9800セットには、先進のMPCレベル2、ビデオCDをフルサポートし、CD-ROMを同時に7台接続できるオリジナル高性能ドライバを添付。PS/Vセットには実績のある「Corel SCSI!」を、Macセットには完全日本語表示の「B's CD」を添付。

■PhotoCD™ビューアソフト
PC-9800セット、PS/Vセットには、BMP形式への変換や音楽CDの再生も可能な超多機能オリジナルビューアソフト『緑の街の写真館』(Windows版)を添付。Macセットには「KODAK PhotoCD ACCESS」を添付。

- NEC PC-9800、EPSON PC対応セット
  CXA-600-S ¥59,800 (I/Fケーブル添付)
- NEC PC-9800、EPSON PC対応I/Fセット
  CXA-600-5L ¥69,800
  (SCSI-2 I/Fボード『MDC-925L』、I/Fケーブル添付)
- IBM PS/V、COMPAQ PC対応セット
  CXA-600-VH ¥64,800 (終端抵抗添付)
- Apple Macintosh対応セット
  CXA-600-M ¥64,800
  (I/Fケーブル、終端抵抗添付)

1ランク上の高速性能!

SCSI-2対応230MB倍密
3.5インチ光磁気ディスクユニット

UM-323D
UM-323R
Super Cache

¥148,000から

お買得フェア
今なら
MOメディア
1枚付き

■倍密230MB MOユニット
ECMA(欧州コンピュータ工業会)準拠230MB MOドライブ搭載。
1枚のMOメディアに、今までの約2倍の230MBの大容量情報が記録可能。

■HD顔負けのスペック
小型・軽量化した分離型光学ヘッド採用により、回転数4,200rpm、平均シークタイム30msを実現。

■アルミ製ボディ採用
抜群の強度、高い質感、優れた冷却特性を実現。

■安心の上位互換
今までの128MB MOユニット、例えば緑電子製『光館』『UM-312S』『Little MO』のメディアのデータもリード/ライトが可能。

■防塵フィルタ交換は不要
ホコリを「付着させない」方法の採用により、めんどうなフィルタ交換は不要。

■マルチプラットフォーム対応
- NEC PC-9800、EPSON PC
- IBM PS/V、COMPAQ PC
- Apple Macintosh

■大容量キャッシュ搭載の『UM-323R Super Cache』
『UM-323D』には256KB、『UM-323R Super Cache』には、1MBの大容量キャッシュバッファを搭載。大容量データのリード/ライトに威力を発揮。

■フォーマットソフト標準添付
オリジナルフォーマッタ『大磁王』(PC-9800)や完全日本語表示の「B's Crew」(Macintosh)を対応パソコンにあわせて添付。

《光交換勧》(PC-9800セットに添付)
PC-9800、EPSON PCでメディアのソフトウェアイジェクトを可能にするユーティリティ(Windows版/DOS版)

- NEC PC-9800、EPSON PC対応セット
  UM-323D ¥148,000 (I/Fケーブル添付)
  UM-323R ¥158,000 (I/Fケーブル添付)
- NEC PC-9800、EPSON PC対応I/Fセット
  UM-323D-5L ¥158,000
  (SCSI-2 I/Fボード『MDC-925L』、I/Fケーブル添付)
  UM-323R-5L ¥168,000
  (SCSI-2 I/Fボード『MDC-925L』、I/Fケーブル添付)
- IBM PS/V、COMPAQ PC対応セット
  UM-323D-VH ¥158,000 (終端抵抗添付)
  UM-323R-VH ¥168,000 (終端抵抗添付)
- Apple Macintosh対応セット
  UM-323D-M ¥158,000
  (I/Fケーブル、終端抵抗添付)
  UM-323R-M ¥168,000
  (I/Fケーブル、終端抵抗添付)

＊Windows™は米国マイクロソフト社の商標です。その他社名、商品名は各社の登録商標、商標です。
＊この仕様や添付ソフトは改良のため予告なく変更することがあります。

サポートサービスがより便利に!

お買いあげいただいたお客様へのユーザーサポートのTEL受付を大阪にも設置いたしました。西日本地区のユーザーの方も、より安くサポートサービスが利用できるようにいたしました。
(TEL番号は製品マニュアルに記載されています)

FAX

製品の詳しい情報は《ブーメランFAX》で!

●アクセスTEL番号 **044-989-7635**

●製品の詳しい情報を24時間いつでもあなたのFAXにお届けします(4ケタコードNo指定)。その他、各商品の詳しい内容もお届けしています。どうぞ、お気軽にお電話ください。

「CXA-600」コードNo. 8412
「UM-323D, 323R」コードNo. 7416

緑電子株式会社
MIDORI ELEC
本　社 〒215 川崎市麻生区下麻生559 MDテクノパーク
■札　幌 ☎011-222-7521　■大　阪 ☎06-397-7751
■東　京 ☎03-3252-9801　■福　岡 ☎092-262-6691
■横　浜 ☎044-989-7633　■特 販 部 ☎044-989-7623

●製品価格には消費税は含まれません。

For Macintosh

yano





信頼のラインナップ

信頼性はもちろん、次世代に向けたニューコンセプトとオリジナリティーを
＜ますます多様化するシーンに対応し、新しいシーンを創るために＞
追究し続けています。



●モビルシャトル
システム手帳並みの超小型3.5インチMOドライブ。バッテリーキット＜シャトルドック＞を装着して電源がないところでも使用できます。230MB高密度タイプ＜S230MO＞とローコストタイプ＜S128LMO＞の2タイプがあります。

S230MO／230MB高密度型　本体 ￥168,000
インターフェイスキット ￥27,000
S128LMO／ローコスト型　本体 ￥79,800
パーソナルセット　￥89,800
（接続に必要なSCSIケーブル、ターミネータ、ドライバソフトなどが付属したセットです。MOディスクは別売。）
シャトルドック／バッテリーキット　￥30,000

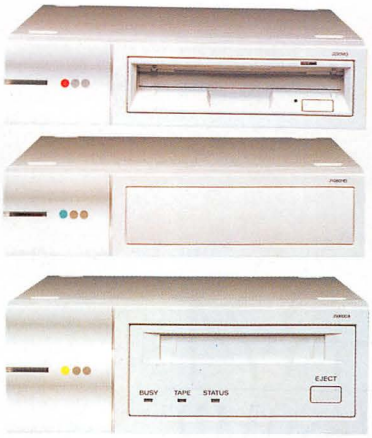


●J・Compoシリーズ
シンプルなモジュールは机上の無駄を無くし、一体感を提供します。大容量、高速ハードディスク、3.5"MO、DATの組み合わせで、さまざまなニーズに応じてのシステムアップが可能です。

J230MO／230MB高密度3.5インチMOドライブ
本体 ￥168,000　インターフェイスキット ￥27,000
J128MO／128MB3.5インチMOドライブ
本体 ￥128,000　インターフェイスキット ￥25,000

J・Compoシリーズ HD／ハードディスク
J270HD ¥94,000　J340HD ¥108,000　J540HD ¥158,000
J1080HD ¥268,000
※J540HD、J1080HDにはバックアップソフト＜DiskFit Pro＞が付属します。

J5000DA／DAT ドライブ　￥320,000
※J5000DAにはダンツ社のバックアップ・ストレージ管理ソフト＜Retrospect＞が付属します。



●RV3.5シリーズ
スリムなデザインの3.5インチMOドライブ。
好評の128MB＜R128MO＞、システム、アプリケーションソフトの大容量化に対応した高密度型＜R230MO＞、入門機として最適なローコスト型＜R128LMO＞の3種をラインナップ。ニーズにあわせて選べます。

R230MO／230MB高密度型　本体 ￥168,000　インターフェイスキット ￥27,000
R128MO／128MB型　本体 ￥128,000　インターフェイスキット ￥25,000
R128LMO／ローコスト型　本体 ￥79,800
パーソナルセット　￥89,800
（接続に必要なSCSIケーブル、ターミネータ、ドライバソフトなどが付属したセットです。MOディスクは別売。）

●MO230i・MO128i
ハイエンド機の高パフォーマンスを支える内蔵型3.5インチMOドライブ。
Macintosh Quadra 800、840AV、
Power Macintosh 8100/80、8100/80AV
に対応しています。

MO230i／230MB高密度型　￥165,000
MO128i／128MB型　￥125,000





■NEC PC-98シリーズにも対応。3.5インチMOドライブ＜S230MO・S128LMO・J230MO＞ただいま230MB・MOフォーマッタキャンペーン実施中！！

S230MO、J230MOそしてS128LMOはNEC PC-98シリーズに対応しており、幅広く使用できるよう設計されています。S230MO、J230MOを購入された方にNEC PC-98シリーズ用の230MB・MOフォーマッタをご提供いたします。詳しくは直接当社までお問い合わせください。

■Power MacなどのSCSI Manager4.3に対応したドライバソフト ＜SCSI Devices2.0＞

操作が簡単な当社HD、MO共用ドライバソフトです。イニシャライズやデバイスの診断などのトータルな管理が行えます。SCSI Manager4.3に対応。マルチバス機能をサポートをしており、高パフォーマンスをフル活用できます。日本語／英語対応。

●バージョンアップ申込方法
バージョンアップご希望の方は連絡先を明記の上、製品に付属しているドライバソフトのマスターディスクを下記に送付してください。当社より最新バージョンを返送いたします。

〒651-21　神戸市西区大津和2-7-12　ヤノ電器株式会社　『バージョンアップ係』　宛

■バックアップソフト＜DiskFit Pro＞キャンペーン！！

ダンツ社のバックアップソフト＜DiskFit Pro＞はフロッピー、HD、MOディスクなどデスクトップ上にマウントされているドライブへ素早く簡単にデータのバックアップが可能です。当社3.5インチMOドライブ、ハードディスクを購入すると＜DiskFit Pro＞を特別割引価格でご提供いたします。なお540MB、1080MBのハードディスクおよび5.25インチMOドライブ本体にはあらかじめバンドルされています。

■当社のMO, HD, DATはPower Macintoshに対応しています。

外付けMOドライブにはインターフェイスキットが必要です。
高密度3.5インチMOドライブは、当社従来製品との互換性があります。
記載されている会社名および商品名は、各社の商標および登録商標です。

yano Communication & Education
ヤノ電器株式会社　コンピュータ事業部
〒651-21　神戸市西区大津和 2-7-12　Tel.078-974-2931　Fax.078-974-4021

マルチメディア時代の大容量記録に
高い信頼性で応えるTDK光メディア。



画像、音声など、大容量ファイルをフロッピー感覚で、くり返し記録。

直径90㎜、同じサイズのディスクで従来の約2倍230MB*のデータをくり返し記録できるMO-R230N。記録膜をはじめ各部の性能に余裕をもたせ、高密度記録に高い信頼性で応えます。すぐに使えるMac用、MS-DOS用フォーマット済MOもラインアップに加わりました。*アンフォーマット時

DATE



CONTENTS

オリジナルCDやCD-ROMのテスト版、サンプル版の作成に。

最大記憶容量650MB(音声記録で74分)*という大容量記録が可能なCD-R。TDKは記録膜の感度やディスク精度等を改善。標準速はもちろん、2倍速、今後の4倍速という高速記録に対応。低エラーレートを実現する高信頼性のメディアとなっています。*モード1記録時

3.5型(90ミリ)書き換え可能型
光磁気ディスク

MO



MO-R128N ¥6,900
記憶容量128MB(アンフォーマット時)



MO-R128MCN ¥7,500
Macintosh用フォーマット済



MO-R128DSN ¥7,500
MS-DOS用フォーマット済



MO-R230NN ¥7,500
記憶容量230MB(アンフォーマット時)

＊Macintoshはアップルコンピュータ社の商標です。
＊MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

レコーダブル
コンパクトディスク

CD-R



CD-R18
記憶容量150MB*／録音時間18分



CD-R21
記憶容量180MB*／録音時間21分



CD-R63
記憶容量550MB*／録音時間63分



CD-R74
記憶容量650MB*／録音時間74分

＊モード1記録の場合

TDK®

●価格はメーカー希望小売価格(税抜き)で、商品ご購入時の目安となるものです。●お問合せはTDKサービスステーションへ ☎(03)5201-7272
[カタログのご請求は]ハガキにご希望の製品名、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、ご使用のパソコンおよびMOドライブ、またはCD-ROMライターの機種名を明記の上 〒103 東京都中央区日本橋1-13-1 TDKサービスステーション「MO/CD-Rカタログ(MB・OA)」係までお送りください。

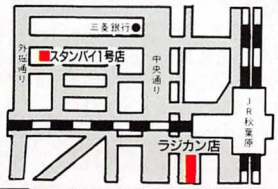
SRG 東京店
STAND-BY

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

受付時間 AM11:00〜PM7:00 年中無休

TEL.03-3252-0290

直接ご来店のお客さまはこちらへ



東1号京店 〒101 東京都千代田区外神田1-6-6（松田ビル）
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

ラジカン店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16（秋葉原ラジオ会館5階）
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

大阪店 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2（桝本ビル）
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払いは下記引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013
口座名義：株式会社SRGスタンバイ

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。

箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。



③査定額をこちらから連絡します。

＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。



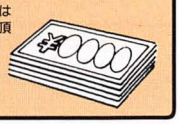
④カンタンな必要書類をお送りします。

記入後、返送して頂きます。



⑤返送書類に従い送金します。

＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。



★パソコン販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。(一部の地区を除き)
※セット商品の内容変更により多少価格が変動致します。

送料・税込みセット①

Windowsバッチリ
PC-9821Xe/U7W
15インチ ディスプレイ
新品



現金価格 ¥229,000
分割 月々 ¥11,000×24回

送料・税込みセット②

TVも見れる98MUTIL
PC-9821Ce2/T2
新品



現金価格 ¥252,000
分割 月々 ¥12,200×24回

送料・税込みセット③

安くなったカラーNote
PC-9821Nd
240MBハードディスク
新品



現金価格 ¥287,000
分割 月々 ¥13,900×24回

送料・税込みセット④

入門機に最適
PC-9801VM21
PC-TV353
中古品



現金価格 ¥39,800

送料・税込みセット⑤

人気の9801
PC-9801DA2
14インチ ディスプレイ
中古品



現金価格 ¥99,800
分割 月々 ¥4,900×24回

送料・税込みセット⑥

i486速いぜ!!
PC-9801BX/U2
14インチ ディスプレイ
中古品



現金価格 ¥129,800
分割 月々 ¥6,300×24回

中古ゲームソフト販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。
(一部の地域を除き)

















まとめて買って頂くと更にお得!?

2本で ¥300引き
3本で ¥700引き
4本で ¥1,100引き
5本で ¥1,500引き

商品名	販売価格
PC-9801	
ああっ女神さま!	¥11,000
アローン・イン・ザ・ダーク256色	¥5,980
A列車で行こう4パーフェクトセット	¥6,980
越後屋	¥4,980
科学忍者隊ガッチャマン	¥4,980
恭子のいじわる!!(ハチャメチャ大進撃)	¥5,480
戯画もーしょん	¥5,680
くりぃむレモン 亜美 風立ちぬ	¥5,680
3×3 EYES!	¥5,680
沙也香(義母)	¥5,280
三国志 究極版	¥10,800
三国志4 WITH パワーアップキット	¥6,980
シムシティ2000	¥5,980
シムファーム	¥5,980
将棋聖天2	¥1,000
雀豪3	¥5,980
スーパー野球道2	¥5,980
スーパーリアル麻雀 P4	¥6,980
スカーミッシュ	¥4,980
スチームハーツ	¥5,480
ストロングホールド	¥6,980
スレイヤーズ	¥6,800
卒業2	¥6,480
対局囲碁全集	¥9,980
Diver's	¥5,480
提督の決断2	¥5,480
提督の決断2 CD付	¥5,980
宇宙の騎士テッカマンブレード オービタ	¥6,980
天下御免	¥5,780
DESIRE(背徳の螺旋)	¥4,980
デッドフォース	¥7,980
電撃ナース2	¥5,280
TO FIVE	¥4,980
ナイツ・オブ・スカイ	¥5,980
はんていんぐるーれっと TOTSUGEKI BAKKO	¥5,480
バイブルマスター2	¥7,980
POWER DOLLS	¥5,480
ファーストクイーン4	¥5,980
ファーランドストーリー(天使の涙)	¥6,480
プリンセスメーカー2	¥6,800
マイクロソフト フライトシミュレータ	¥5,500
魔導学院R	¥5,480
魔法の天使 クリィミーマミ2人の輪舞	¥6,980
メタルフォース	¥4,980
森田将棋4	¥6,980
ランゼ	¥4,980
リバーサー	¥5,980
FM-TOWNS	
EMIT VOL.2 命がけの旅	¥5,980
クイーン・オブ・デュエリスト外伝+外伝	¥5,480
SYNDICATE	¥7,980
雀姫楼	¥5,480
スーパーリアル麻雀 P4	¥6,980
ストロングホールド	¥7,980
天下御免	¥5,480
ドアベストセレクション下巻	¥4,980
BURNING Fest	¥5,280
ビューポイント	¥5,980
Ms. DETECTIVE ファイル#2	¥6,980
リブルラブル	¥5,980
X680x0	
エトワールプリンセス	¥5,980
河原崎家の一族	¥5,980
餓狼伝説スペシャル	¥7,980
コットン	¥5,980
スーパーリアル麻雀P4	¥7,980
STAR LUSTER	¥4,980
ぷよぷよ	¥5,480
リブル・ラブル	¥5,980

※18禁ソフトに関しては、18才以上の方のみへの販売とさせて頂きます。

中古パソコン高額買取

★9/1の買取価格につき多少変動致します。
この他パソコンハードなら何でも買取りOK!!
●例えばCRT、プリンター本体等、セットなら更に買取りUP!!
●もちろんCRTのみ、プリンターのみ、メモリのみと単品買取りもOK!!

すぐスタンバイに送っちゃいな!

機種名	買取価格
APPLE	
Centris610 8/230HD/CD	¥100,000
Centris650 8/230HD	¥130,000
Centris660AV 8/500HD/CD	¥140,000
Color Classic 4/80HD	¥ 45,000
Color Classic2 8/160HD	¥ 65,000
Duo210 4/80HD	¥ 45,000
Duo230 4/120HD	¥ 65,000
Duo270c 12/240HD/ExpressMODEM	¥120,000
LC575 8/160HD/CD	¥155,000
PowerBook165c 4/120HD	¥100,000
PowerBook160c 4/160HD	¥148,000
PowerBook520 8/160HD	¥170,000
PowerBook520c 8/160HD	¥240,000
PowerMac6100/60AV 16/250HD/CD	¥220,000
PowerMac7100/66AV 16/500HD/CD	¥280,000
PowerMac8100/80AV 16/500HD/CD	¥360,000
Quadra610 8/230HD/CD	¥140,000
Quadra650 8/230HD/CD	¥150,000
Quadra700 4/230HD	¥150,000
Quadra800 8/230HD	¥155,000
Quadra840AV 8/230HD/CD	¥200,000
Quadra900 4/160HD	¥140,000
Quadra950 8/230HD	¥160,000
EPSON	
PC-386GE3	¥ 35,000
PC-386GS3	¥ 40,000
PC-386NAR2	¥ 70,000
PC-386NWR2	¥ 50,000
PC-386P2	¥ 30,000
PC-486GF3	¥ 50,000
PC-486GR3	¥ 65,000
PC-486HG3	¥ 80,000
PC-486HX3	¥ 80,000
PC-486NAS2	¥ 90,000
PC-486NASC2	¥180,000
PC-486P2	¥ 55,000
PC-486SE2	¥ 60,000
PC-486SR2	¥ 65,000
FUJITSU	
FM-TOWNSII/HR20	¥ 60,000
FM-TOWNSII/ME20	¥ 70,000
FM-TOWNSII/MX20	¥120,000
FM-TOWNSII/UR20	¥ 60,000
NEC	
PC-9801BA2/U2	¥117,000
PC-9801BA/U2	¥107,000
PC-9801BS2/U2	¥107,000
PC-9801BX2/U2	¥ 89,000
PC-9801BX/U2	¥ 79,000
PC-9801ES2	¥ 45,000
PC-9801EX2	¥ 30,000
PC-9801PA/U2	¥ 80,000
PC-9801N	¥ 30,000
PC-9801NA/C	¥150,000
PC-9801NC	¥140,000
PC-9801NS/A	¥125,000
PC-9801NS/E	¥ 70,000
PC-9801NS/R	¥107,000
PC-9801NS/T	¥ 85,000
PC-9801NV	¥ 40,000
PC-9801NX/C	¥175,000
PC-9801US	¥ 50,000
PC-9821Ae/U2	¥112,000
PC-9821Ap2/U2	¥185,000
PC-9821Ap/U2	¥175,000
PC-9821As2/U2	¥148,000
PC-9821As/U2	¥139,000
PC-9821Be/U7W	¥107,000
PC-9821Bp/U7W	¥163,000
PC-9821Bs/U7W	¥125,000
PC-9821Ce2/S2D	¥180,000
PC-9821Ce/S1	¥134,000
PC-9821Cs2/S3	¥230,000
PC-9821Ne	¥215,000
ROLAND	
CM-300	¥ 28,000
CM-500	¥ 33,000
CM-64	¥ 28,000
S-MPU/PC	¥ 11,000
ミュージ郎55 FOR WINDOWS	¥ 45,000
ミュージ郎 Jr.BOARD	¥ 5,000
ミュージ郎 Jr	¥ 18,000
MPU-PC98	¥ 5,000
SC-88	¥ 60,000
ミュージ郎300	¥ 38,000
ミュージ郎500	¥ 41,000
ミュージ郎88PRO	¥ 68,000
SHARP	
CZ-300C	¥148,000
CZ-500C	¥180,000
CZ-603C	¥ 50,000
CZ-604C	¥ 50,000
CZ-634C	¥ 85,000
CZ-674C	¥ 60,000



情報キャッチステーション・ツクモ開催中!! 10月18日まで

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKU

お申し込みは今すぐ！
受注専門フリーダイヤル

0120-377-999

新ゲーム本体予約受付中!! トーゼン、従来機もおもしろい!!
※発売日、価格、デザイン等は予告なく変更となることもあります

その他のソフトも取扱い致します!
モチロン、高額買取りも!買い換えもチャンス!!

SEGA セガサターン

(11月18日発売) 定価￥49,800



ソフト

バーチャファイター(対戦格闘)
ビクトリーゴールド(Jリーグ)
クロックワークナイト(アクション)

SONY プレイステーション

(年末発売予定)
予価￥50,000



ソフト

極上パロディウスだ!(コナミ)
A列車IV(アートディンク)

ツクモではここに載っているゲーム機**本体**をご購入された方に、
次回のご購入時に使える、
「ソフト割引券」(同機種のみ・お1人様1枚)
を差し上げます!!

嬉しさ倍増

SNK NEO-GEO CD



発売中!!新バージョン
ネオジオCD
(トップローディングタイプ)
定価￥49,800
※写真は限定モデルです

メガドラをアップグレードする優れもの!!

SEGA スーパー32X

(秋発売予定)
予価￥14,800

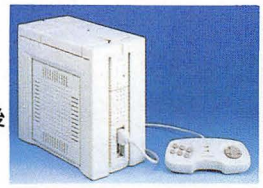


ソフト

V.R.デラックス

NEC PC-FX

(11月発売予定)
予価￥50,000前後



ソフト

バトルヒート

人気もの過ぎて困ってしまう・・・

ソフト

Panasonic R・E・A・L FZ-1

ストリートファイターX
Jリーグバーチャルスタジアム(11月発売)



ツクモ特価販売中!!

ビデオCDアダプターFZ-FV1
(￥29,800)を接続すれば
今流行の動画再生(MPEG)
楽しめる。

NEW

PIONEER LaserActive

MEGA-LD
レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー
CLD-A100 定価￥89,800
レーザーアクティブMEGA-LDパック
PAC-S1 定価￥39,000
合計定価￥128,800
ツクモ特価￥99,000



LD-ROM²
レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー
CLD-A100 定価￥89,800
レーザーアクティブLD-ROM²パック
PAC-N1 定価￥39,000
合計定価￥128,800
ツクモ特価￥99,000

本体関連

パソコンでゲームするならコレ!
768×512ドットモニタをつけてもこの価格!
シャープ **X68000Compact**
(CZ-674C-H)本体
シャープ **14型カラーディスプレイテレビ**
(CZ-608D-BK)
RGBケーブル
ツクモ特価￥153,000

パソコンでTVが見れないなんて・・・

FUJITSU FMTOWNS II Fresh・TV
(FMTWMF17T)
★TVチューナー付/14″ トリニトロン
定価￥388,000



CPU	486SX/33MHz
メモリー	6MB
HDD	170MB

9台限り
ツクモ特価￥268,000

高速CPU搭載!!今度のVisionはTVが見れる!!

IBM PS/V Vision 2408-NTB
定価￥378,000



CPU	IBM486SLC2-66MHz
RAM	8MB
HDD	212MB(IDE)
VIDEO	GD5428

DOS6.3/V,Windows3.1
プレインストール
(Windows画面で CDプレーヤーと同じ操作方法が楽しめます)
ツクモ特価￥248,000

こちらはWindows表示をしながらTVが見れる!!

Panasonic WOODY
CF-V31DBGJ
定価￥358,000



CPU	i486SX-33MHz(ODP対応)
RAM	8MB
HDD	170MB(IDE)

DOS,Windows3.1
プレインストール
ビデオキャプチャー付
ツクモ大特価販売中!!

NEC PC-9801BX2/U2

定価￥178,000

CPU	486SX25MHz
メモリー	1.6MB(MAX17.6MB)
HDD	オプション

モニタセット

NEC PC-KD1421

定価￥76,800

解像度	640×400ドット
ドットピッチ	0.31mm

ツクモ特価￥147,000

NEC PC-9821Xe/U7W

定価￥238,000

CPU	486SX33MHz
メモリー	5.6MB(MAX95.6MB)
HDD	210MB

MSDOS,Windowsインストール済

MAG DX15N

モニタセット

定価￥88,000

水平周波数	24~64kHz
垂直周波数	50~100Hz
解像度	最大1280×1024ドット
ドットピッチ	0.28mm

ツクモ特価￥220,000

EPSON PC-486MU2GW

定価￥278,000

CPU	486SX33MHz
メモリー	5.6MB(MAX61.6MB)
HDD	200MB

CD-ROM倍速,PCM録音再生

MITSUBISHI RD15DII

モニタセット

定価￥98,000

水平周波数	24~65kHz
垂直周波数	50~120Hz
解像度	最大1280×1024ドット
ドットピッチ	0.28mm

ツクモ特価￥260,000

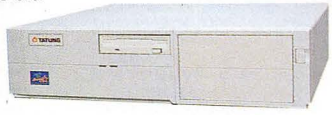
DOS/Vグリーン PC(省電力機能)

ツクモオリジナル

ローコストPCI
DOS6.2/V,日本語Window3.1インストール済

近日発売予定

TS-486GII/270定価¥228,000
ツクモ特価￥175,000



CPU	486DX2-66MHz
CACHE	128KB
RAM	8MB
FDD	3.5"(3モード)×1
HDD	IDE 270MB
SVGA	GD5428(オンボードローカルバス),1MB
I/O	2シリアル,1パラレル
スロット	ISA×2,PCI×2(全てフリー)
付属品	106日本語キーボード,PS/2マウス

★CD-ROM搭載のマルチメディアバージョンもオプションで選択できます。

TSドライブ

3.5インチ

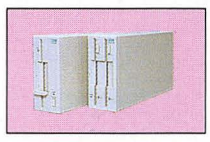
●添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応(ソフト、ケーブル付)



TS-3AS1 1ドライブ 定価¥21,800
ツクモ特価￥14,800
TS-3AS2 2ドライブ 定価¥32,800
ツクモ特価￥23,800

5インチ

●デスクトップ用2HDドライブ(ケーブル付)



TS-5BS1 1ドライブ 定価¥27,800
ツクモ特価￥21,800
★TS-5BS1は2DDも可能
TS-5CS2 2ドライブ 定価¥43,800
ツクモ特価￥34,800

【東 京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器)●パソコン本店II(パソコン・ワープロ)●DOS/Vパソコン館(DOS/Vパソコン・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(パソコン&ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)●ラジオセンター店(ハンディーレシーバー・テレホンパーツ)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ) 【札 幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

IBM ビジネスパートナー 特約店

Photo CDの制作も受け承っております!!

業界で注目の低金利!!

クレジット金利がこんなにお安くなりました!
～月々ムリのないお支払い額で欲しかったパソコンがお手元に!!～

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
分割払い手数料率(%)	2.5	3.5	4.5	5.5	6	9	11.0	12	12.5	16.5	17.5	22	23	28.5	29.5

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

受付時間(平日)AM10:45～PM7:30
(日・祝) AM10:15～PM7:00
木曜定休

『FAX24時間お見積り受付』
03-3255-4199
お名前.住所.電話番号.FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。

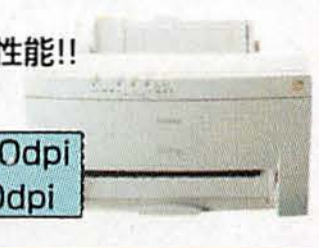


ツクモグローバルJCBカード

JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA, セントラル・マスターも取り扱っております。

プリンター

Canon
話題の新製品、この価格でこの性能!!
BJC-400J
ツクモ特価 ¥59,800
モノクロ720dpi カラー360dpi



EPSON マッハジェットカラー
720dpiの高解像度、超高速出力
MJ-700V2C
ツクモ特価 ¥74,800



NEC カラーインクジェット
高速印字、カラー機能標準装備
PC-PR101/J110
ツクモ特価 ¥⑦9,800
限定特価ビックリ!安い



HEWLETT PACKARD インクジェット
600dpiのモノクロと美しいカラー
DeskJet560J
ツクモ特価 ¥68,000



MJ-400 ツクモ特価¥29,800
MJ-1010 ツクモ特価¥52,800
BJ-10V Lite ツクモ特価¥28,800
BJC-600J ツクモ特価¥74,000
PC-PR101/TN103 ツクモ特価¥23,800

モニタ

MAG **DX15N**
15インチ 98,DOS/V,Mac対応 ケーブルオプション
ツクモ特価¥46,800

IDEK **MF-8615A**
15インチ 98,DOS/V,Mac対応 ケーブルオプション
ツクモ特価¥51,800

三菱 **RD-15DⅡ**
15インチ 98,DOS/V,Mac対応 ケーブルオプション
ツクモ特価¥53,000

CD-ROM

パナソニック	LK-RC503NZ5(2倍速)	¥19,800
AIWA	ACD300WN(2倍速)	¥34,000
ロジテック	LCD-550(2倍速)	¥37,000
ICM	CD-450N(3倍速)	¥37,800
緑電子	CXA600(4倍速)	¥48,800

MO

エレコム	EMO-L230(230MB)	¥118,000
緑電子	UM-323D(230MB)	¥125,000
エレコム	EMO-640+接続kit	¥59,800
緑電子	UL-312ES	¥65,800
Logitec	LMO-200	¥59,000
キャラベル	PS-128MOL/P(kit同梱)	¥72,800

FAXモデム ★Windows対応FAXソフト添付

オムロン	ME1414B	¥22,500
マイクロコア	MC14400FX(Windows版)	¥23,000
Panasonic	TO-703B-PCW	¥24,000
	TO-705B-PCW	¥26,800
サン電子	MS144AVF	¥26,800
	MS24A+(モデムのみ)	¥8,700

MUSIC♪

SOUND BLASTER 16
For98
ツクモ特価 ¥19,800

対応CD-ROM

Panasonic
LKRC562NM
For98
(インターフェース付)
ツクモ特価 ¥19,800

Roland For98
ミュージ郎55
(Windows/DOS)
定価¥85,000
ツクモ特価 ¥73,000

X68000用 Rolandセット

SC-55mkⅡ ……¥69,000
TS-6GM1 ………¥39,800
MIDI変換ケーブル ¥4,000
合計定価¥112,800
ツクモ特価¥79,800

ツクモオリジナルMIDI音源カード NEW

MusicCard For X680x0(TS-6GM1)
ツクモ特価¥24,800
音源を搭載したMIDIボード登場!これ1枚で手軽にMIDIコンピュータミュージックが楽しめます。GM規格・MT-32・CM-64等の音色配列をサポート。最大同時発音数16。「Mu-1GSお試し版」のソフト付

ハードディスク

●容量、平均アクセスタイムも記載しました。

98外付け

緑電子	V2-200-4F	200MB,10ms	¥28,800
テクサ	ST-340PA	343MB,12ms	¥41,800
エレコム	EHD-500HG	500MB,5.7ms	¥49,800
緑電子	V2-520-4F	520MB,12ms	¥57,800

98MATE用

テクサ	TR-260A	269MB,11ms	¥32,800
ICM	INTER-AR340	340MB,13ms	¥36,800
テクサ	TR-520A	523MB,11ms	¥48,800
メルコ	DNA-420	420MB,14ms	¥25,800
メルコ	DNB-420	420MB,14ms	¥25,800
緑電子	CG-EB420	420MB,14ms	¥34,800
テクサ	TR-520B	523MB,11ms	¥47,800

98FELLOW用

テクサ	TR-260B	269MB,11ms	¥29,800

98NOTE用

エレコム	EN-125NP	125MB,17ms	¥17,800
緑電子	BLT-N260	260MB,13ms	¥25,800
ICM	Pack NX340	340MB,15ms	¥46,800
コニック	MI-520NBII	520MB,12ms	¥61,800

エプソンNOTE用

エレコム	EN-125EP	125MB,15ms	¥17,500
キャラベル	AV260-UGmkII	260MB,13ms	¥34,800
ICM	Pack EX-340	340MB,15ms	¥46,800
メルコ	DEN-500	500MB,12ms	¥67,800

ツクモ特選パソコンラック 送料サービス（一部地域を除く）

※下記商品以外にもいろいろとございます。
カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求下さい。

エレコム
DS-31 定価¥13,000
●天板(スチール製)
●ロック式キャスター付
●1255(H)×600(D)×650(W)
ツクモ特価¥9,500



◆トレーユニット（オプション）
FO-61
ツクモ特価¥3,400

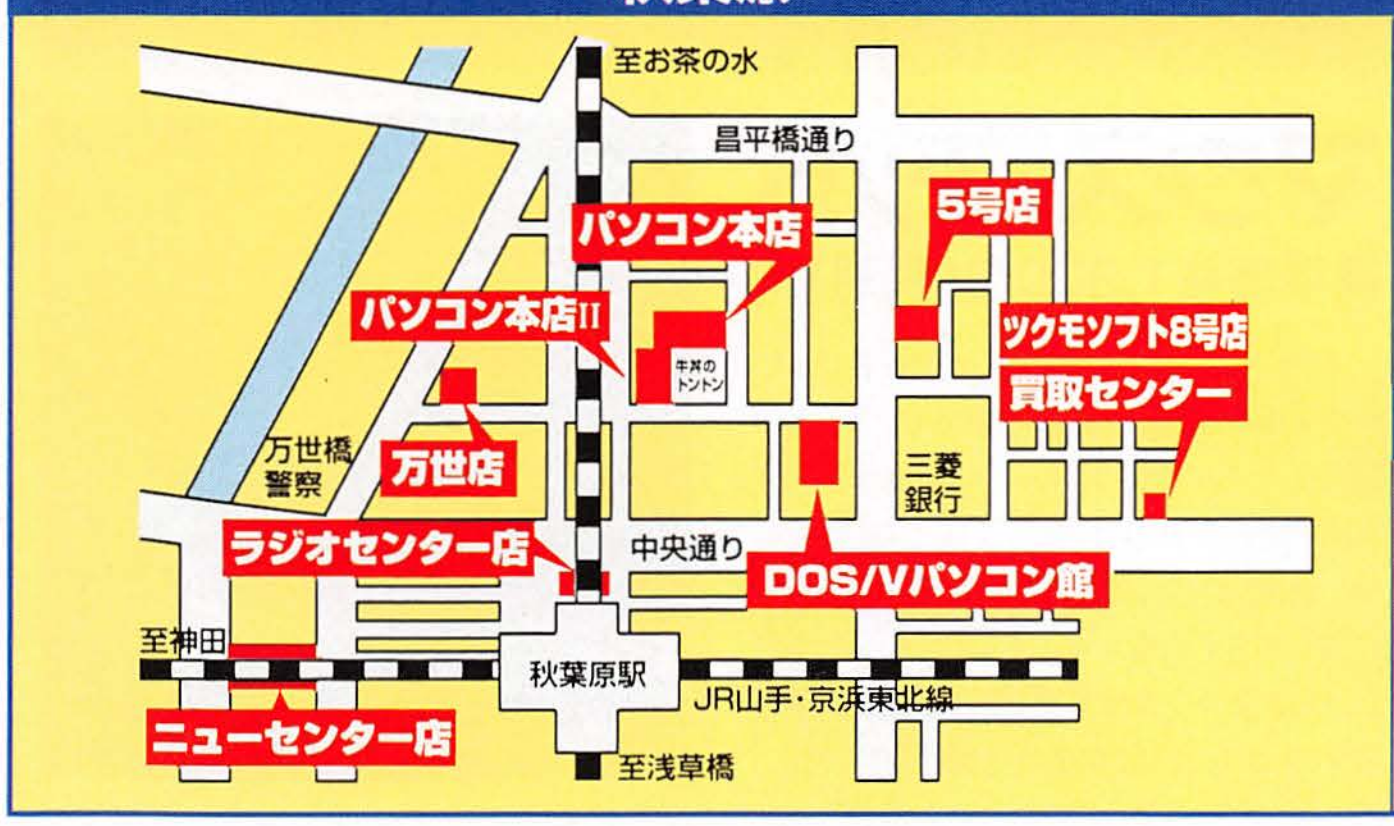
シグマAPO
PF404 定価¥19,800
●スライドマウステーブル
●中棚板 2段階可動
ツクモ特価¥11,800



シグマAPO
S1-4 (机のみ)
定価¥21,500
●1285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価¥12,800

SG-400 イス付
定価¥32,000
(S1-4(机)+イス)
ツクモセット特価 ¥25,800

秋葉原



名古屋



札幌



お支払い方法

あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。

クレジット払い
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

カード払い
¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

各種リース払い
詳しくは各店にご相談下さい。

現金書留払い
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
ツクモ通販センターBasicマガジン係

代金引き換え配達
お申し込みは電話1本でOK!
配達日の指定もできます。

銀行振込払い
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ

商品についてのお問い合わせは各店に

秋葉原

(営)平日AM10:45～PM7:30日・祝AM10:15～PM7:00

ツクモパソコン本店 03-3253-5599 (休)木曜日
ツクモパソコン本店Ⅱ 03-3253-4199 (休)木曜日
ツクモソフト8号店 03-3251-0099 (休)水曜日
ツクモ買取センター 03-3258-9090 (休)水曜日
ツクモDOS/Vパソコン館 03-3254-3999 (休)水曜日
ツクモニューセンター店 03-3251-0987 (休)木曜日

名古屋

(営)AM10:00～PM7:00

ツクモ名古屋1号店 052-263-1655 (休)火曜日
ツクモ名古屋2号店 052-251-3399 (休)水曜日

札幌

ツクモ札幌店
(営)AM10:30～PM7:30
011-241-2299 (休)木曜日

DEPOツクモ2番街店
(営)平日AM10:40～PM7:30日・祝AM10:10～PM7:00
011-242-3199 (休)木曜日

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日～1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社

楽しさ,もっともっと

もっと楽しく,もっと快適に。電波新聞社では,パソコンユーザーの立場になって考え,使いやすい周辺機器,ユーザーニーズに合った商品を開発販売しています。

ジョイスティック編



XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

連射機能を省き,シンプルさに徹底したノーマルタイプのジョイスティック

連射機能がないスタンダードなジョイスティックです。スイッチひとつで家庭用ゲーム機セガ・メガドライブにも切り替えが可能です。パソコン,ゲーム機の両方に対応し,3つのショットボタンが装備されています。

■対応機種

X68000, FM-TOWNS, PC-9801シリーズ(*1),他アタリ仕様のジョイスティックポートが付いているパソコン。家庭用ゲーム機セガ・メガドライブ(3ボタンのみ対応)。



XE-1AP

標準価格9,800円(税別)

アナログ対応のジョイ・パッド(デジタルにも対応)

スムーズなコントロールが要求されるアナログ対応のフライト・シミュレーターなどで,威力を発揮。連射設定,アナログ/デジタル切り替え,セガ・メガドライブ対応など,多機能なジョイパッドです。

■対応機種

X68000, FM-TOWNS, PC-9801シリーズ(*1),他アタリ仕様のジョイスティックポートが付いているパソコン。家庭用ゲーム機セガ・メガドライブなど。(*2)



XE-1 FC PRO

標準価格8,900円(税別)

待望の新旧両ファミコン対応のジョイスティック登場!

任天堂ファミリーコンピュータに接続できる,連射機能付のジョイスティックです。ファミリーコンピュータ本体の外部ジョイスティック拡張端子に接続でき,コントロールレバーは4方向と8方向の切り替えができる他,各ボタンの連射スピードの調整ができます。

■対応機種

任天堂ファミリーコンピュータ(新旧両対応)

X-F1

標準価格1,500円(税別)

パソコン用のジョイスティックやパッドを任天堂ファミリーコンピュータ専用(新旧両対応)に接続するためのユニットです。このX-F1は1プレイヤー側のみならず,2プレイヤー側にもジョイスティックやパッドを接続することができます。また,スタート,セレクトボタンを装備しています。



■対応機種

接続可能なジョイスティック,ジョイパッドは,電波新聞社製はもちろん,アタリ仕様のものであれば,他社製品にも対応します。

XHE-3 for PC Engine

標準価格2,500円(税別)

パソコン用ジョイスティックやジョイパッドをNEC PCエンジンに接続するためのユニットです。このユニットはデジタル用およびアナログ用のジョイスティックやパッド,どちらでもお使いいただけます。

(注)アナログ用のジョイスティックやパッドを使用する場合,ソフトウェアがアナログ対応になっている必用があります。



■対応機種

接続可能なジョイスティック,ジョイパッドは,電波新聞社製はもちろん,アタリ仕様のものであれば,他社製品にも対応します。

(*1) アタリ仕様のジョイスティック・ポートの付いたFM音源ボードが必用です。また,音源内蔵タイプのPC-9801/9821は使用できません。(*2) ソフトウェアがアナログ対応になっているものが対象となります。

パソコン・アクセサリー編

オーディオ・ミキシングケーブル

標準価格1,300円(税別)

コンピュータ・ミュージックでMIDI音源と内蔵音源の音声出力をミックスできるケーブル。接続は,コンピュータの音声出力(ステレオ・ミニプラグ)とMIDI楽器のアウト・プット端子に接続して,ヘッドホンのミニプラグを接続します。



マウスマット

標準価格1,900円(税別)

三層ラバー構造のマウスマット。表面は,マウスボールを確実に作動させ,ホコリの付着しにくい特殊ラバー。中層はマウスマットの変形を防止し水平を保つ硬質ラバー。底面はマットを机など滑りやすい場所に置いてもずれない柔らかいラバーを使用し,快適なマウス操作が得られます。(マウスマットは電波新聞社の登録商標です)



映像関連周辺機器編



PC-98の映像を家庭用テレビで表示できるスキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

本体のみ
標準価格41,800円(税別)
●XPC-1Vケーブル付き
本体＋アナログRGBケーブル
標準価格44,500円(税別)
●XPC-1Vケーブルセット
本体＋S/ビデオ/アナログRGBケーブル
標準価格47,900円(税別)

NEC PC-9801/9821シリーズやEPSON286/386/486シリーズの24kHzの映像信号を家庭用テレビのS端子やビデオ端子で表示ができるスキャンコンバーター・ユニットです。出力はスルーアウト/S端子/ビデオ端子の3系統同時に出力ができますので，パソコンを使っての会議やプレゼンテーション，家庭用大型テレビで迫力あるパソコンゲームを楽しむ，コンピュータ映像をビデオ録画するといったマルチ・メディアが簡単に実現できます。

■対応機種と画面モード

NEC：PC-9801シリーズ/PC-98NOTE/PC-9821シリーズ
EPSON：PC-286/386/486。NOTEは外部RGBモニター出力端子(CRTアダプター)が増設できる機種が対象となります。水平同期周波数の31KHz(640×480ドット)やハイレゾリューションモードには対応しておりません。



多機種対応型スキャンコンバーター

XVGA-1v

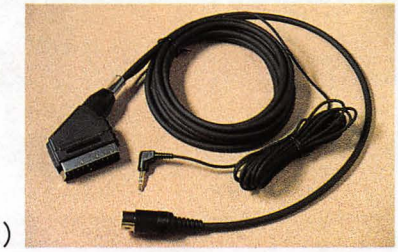
基本セット
標準価格69,800円(税別)
●XVGA-1V　基本セット＋8・21ピンRGBマルチケーブル付き
標準価格72,500円(税別)

XVGA-1Vは，XPC-1Vの上位機種でパソコンの水平同期周波数24kHzの信号と31kHzの信号をNTSC標準信号に変換して，家庭用のテレビに表示するためのスキャンコンバーターユニットです。24kHzと31kHzの両対応になっていますので，対応機種も多くサポートされています。出力はスルー・アウト/アナログRGBマルチ端子(8・21ピン)/S端子/コンポジット・ビデオの4系統が同時に出力できるので，パソコン専用モニターでパソコンを操作して家庭用テレビやビデオ・デッキで同様の映像を表示または録画することができます。

■対応機種一覧

NEC：PC-9801/PC-9821シリーズ，EPSON：PC-286/386/486，シャープ：X68000/X68030，富士通：FM-TOWNSシリーズ，IBM-PC，DOS/V互換機，Macintoshシリーズなど。
(注)上記の機種には，アナログ15ピン端子があることを前提といたします。Macintoshで使用する場合は，別売りのXVGA MAC-KIT(標準価格9,800円税別)が必要です。Macintoshでは13インチの画面モードがサポートされています。

8ピン/21ピン アナログRGB ケーブル



型番：XC21RGB
標準価格2,900円(税別)

ステレオ音声対応の8・21ピンRGBマルチケーブルです。パソコンやスキャンコンバーターなどの8ピンRGB出力端子とパソコンの音声出力(ステレオ・ミニプラグ)を接続して，ステレオ対応で21ピン入力のある家庭用テレビに接続すると，鮮明な映像とステレオ音声が同時に楽しめます。
(注)NEO・GEOやメガドライブには接続できません。MSXは音声出力がL，R端子に分かれていますのでステレオ・ミニプラグ(メス)に変換するケーブルが必用です。



メガドライブの映像を高画質モニターに表示するRGB・S端子変換ユニット

XMD-2 RGB／S

旧メガドライブ用
標準価格6,900円(税別)



XMD-3 RGB／S

メガドライブ2用
標準価格6,900円(税別)

セガ社ゲーム機メガドライブのビデオ映像を，家庭用テレビのS端子とパソコンモニター(15kHz)，8・21ピンRGBマルチ端子に変換して，より迫力ある鮮明な映像を表示する事ができます。

■対応モニター

家庭用テレビでS端子入力を持つもの。パソコンモニターで水平同期周波数15kHzの信号が対応する機種。家庭用テレビまたはパソコンモニターでRGB21ピン・マルチ端子がある機種が対象となります。



NEO・GEOの映像を高画質モニターに表示するRGB・S変換ユニット

XNEO-1 RGB／S

標準価格7,600円(税別)

9月1日発売

SNK社ゲーム機NEO・GEOのビデオ映像を，家庭用テレビのS映像とパソコンモニター(15kHz)，8・21ピンRGBマルチ端子に変換して，より迫力ある鮮明な映像を表示する事ができます。

■対応モニター

家庭用テレビでS端子入力を持つもの。パソコンモニターで水平同期周波数15kHzの信号が対応する機種。家庭用テレビまたはパソコンモニターでRGB21ピン・マルチ端子がある機種が対象となります。

■発売元：株式会社　電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

■企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530　大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
☎06-203-2827

電波新聞社
東京本社　03-3445-6111(大代表)
大阪本社　06-203-3361(大代表)
西部本社　092-431-7411(大代表)

札幌支局　011-641-5591
仙台支局　022-227-7211
新潟支局　025-245-2526
関東総局　0273-26-3206
松本支局　0263-36-2266
静岡支局　054-254-6405
名古屋支局　052-261-4541
金沢支局　0762-63-8661
京都支局　075-221-8021
神戸支局　078-391-5885
広島支局　082-228-5581
高松支局　0878-61-3111
下関支局　0832-67-7478
熊本支局　096-380-7500
鹿児島支局　0992-26-3630

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28

資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

ゲームアーティスト

ゲームコンピューターグラフィック ゲームキャラクターデザイン	ゲームCG、キャラクターデザイナー志望者の為にもうけられた本格的な養成講座です。(全日制各1、2、3年コース)

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター

全日 2年制 全日 3年制	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

［通信講座の主なコース］

《初心者コース》

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

《経験者コース》

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アッセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

オークランド校
(ニュージーランド)
1996年開校予定!!



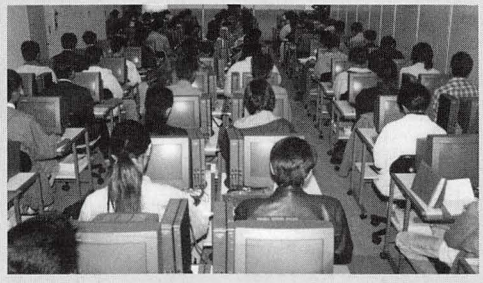
最高の環境で国際感覚に優れた独創的な人材の育成を目指します。

1 2 3 4

Edit

1995年4月生 学校見学会実施中!





94年10月生 願書受付中!

全日制1年、2年、3年コース(月曜日～金曜日) **単科**(週2、週1)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日 (PM1:00～PM7:00)**に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。**
なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

■11月生募集!(通学)

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回

安いのに親切
TSUKUMO

下取り強化月間！

ツクモニューセンター店…ツクモの中でも一番安いものがある店！（新品・中古）



ニューセンター和田店長お勧めのCD！

アイワ
ACD-300WN
★単独でCDプレーヤーになる！
★表示パネル付
9台限り!! 2倍速！
ツクモ特価 ¥32,990



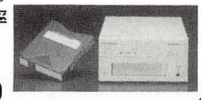
緑電子
CXA-450-S
★安く、しかも速いCD
3倍速！
9台限り!!
ツクモ特価 ¥29,800



メルコ **CDS-E**
★SCSI2対応
★2倍速の値段で2.4倍速&SCSI2！
2.4倍速！
ツクモ特価 ¥23,800



PIONEER(2倍速)
DRM-602X
9台限り!! 6連装！
★CD6枚収納。自動交換で効率アップ！
ツクモ特価 ¥54,990





ニューセンター店半田(主任)お勧めのMO!

キャラベル
PS-230MOL/P 230MB
・ケーブル付
・98用ソフト付 9台限り!!
・230Mメディアも1枚ついています。
ツクモ特価¥107,990



ELECOM
EMO-L230 230MB
・ソフト付
・ケーブル付
1番カッコいい！ 5台限り!!
ツクモ特価 ¥109,990



Logitec
LMO-200 128MB
★とにかく安く導入したい人に！
ツクモ特価 9台限り!!
¥57,800(ケーブル別)



MACユーザーに！
松下 **LF-3200JA** 230MB
★MAC用ユーティリティ内蔵
9台限り!!
ツクモ特価 ¥117,990
(ケーブル別)



★限定特価品をお求めの際は→必ずこの広告をツクモプロスタッフに見せて下さいね。

下取り強化中！（10/1~10/30)まずは電話でお問い合わせください。できる限り差額が少なくなるよう査定させていただきます。(この広告をご覧の方は買い取り価格3%UP)

本体

《PC98、PC互換機、DOS/V機》

NEC	PC-9821Xe/U7W(3台限り)	¥166,600	EPSON	PC-486NAU2(9台限り)	¥164,990
NEC	PC-9821Xs/C8W(3台限り)	¥278,600	EPSON	PC-486NAUX2(5台限り)	¥217,990
NEC	PC-9821Xp/U8W(3台限り)	¥313,600	EPSON	PC-486NAUC2(3台限り)	¥333,330
NEC	PC-9821Xn/C9W(3台限り)	¥462,000	EPSON	PC-486MU2GW(5台限り)	¥199,990
NEC	PC-9821Bs/U7W(在庫限り)	¥144,990	EPSON	PC-486MU2IWM2(3台限り)	¥289,990
NEC	PC-9821Nd(5台限り)	¥243,990	EPSON	PC-486FE2(9台限り)	¥92,990
NEC	PC-9821Nd/340W(3台限り)	¥322,990	EPSON	PC-486FS2(5台限り)	¥148,990
NEC	PC-9821Ne2/340W(3台限り)	¥399,990	EPSON	PC-486MR2(5台限り)	¥129,990
NEC	PC-9821Np/810W(1台限り)(展示処分箱無)	¥599,990	EPSON	PC-486MS2(5台限り)	¥189,990
NEC	PC-9801NS/R(在庫5台限り)	¥119,900	EPSON	PC-486MR2GW(3台限り)	¥181,040
NEC	PC-9821Cs2/S2(在庫5台限り)	¥257,990	EPSON	PC-486MS2IW(3台限り)	¥246,740
NEC	PC-9821Cs2/S3(在庫5台限り)	¥288,990	コンパック	プレサリオ433(3台限り)	¥183,990
NEC	PC-9821Ce2/T2D(5台限り)	¥247,990	コンパック	コンチュラAERO4/25,170WF(5台限り)	¥179,000
NEC	PC-9801BX2/U2(5台限り)	¥117,000	コンパック	コンチュラAERO4/33C,170WF(3台限り)	¥218,000
NEC	PC-9801NL/R120A(3台限り)	¥194,990	SHARP	CZ-674CH(在庫限り)	¥89,800

プリンター

EPSON	MJ-700V2C(2台限り)	¥69,790	NEC	PC-PR201/65(5台限り)	¥79,990
EPSON	MJ-1000V2(5台限り)	¥58,990	NEC	PC-PR201/65LA(2台限り)	¥99,990
EPSON	MJ-500V2(5台限り)	¥36,990			
EPSON	MJ-1010(5台限り)	¥51,990			
EPSON	MJ-400(9台限り)	¥28,990			
Canon	BJC-600J(5台限り)	¥72,990			
Canon	BJC-400J(NEW)	¥56,780			
Canon	BJ-10VLite	¥27,990			
Canon	BJ-15VPro	¥38,500			
Canon	BJ-220JSII(NEW)	¥51,990			
Canon	BJ-220JSII(NEW)	¥67,890			
NEC	PC-PR101/TN103A(在庫限り)	¥48,990			
NEC	PC-PR101/J110(10台限り)	¥39,800			
NEC	PC-PR201/40	¥43,990			

レーザープリンター

EPSON	LP-1000	¥69,990
EPSON	LP-1500S(在庫限り)	¥78,990
EPSON	LP-8000SE	¥179,990
EPSON	LP-9000	¥259,900
NEC	PC-PR1000E/4(在庫3台限り)	¥59,990
NEC	PC-PR1000E/4W	¥83,990
Canon	LBP-A404GII(5台限り)	¥92,990
Canon	LBP-B406GII(5台限り,ﾄﾅｰ付)	¥183,990
Canon	LBP-A304GII	¥210,000
Canon	LBP-A309GII	¥259,990

ハードディスク

外付用

メルコ	DNS-340	¥34,500
メルコ	DNS-540	¥49,500
TEXA	ES-340(在庫限り)	¥30,800
TEXA	ES-540A(在庫限り)	¥40,800
TEXA	ST-540PA(在庫限り)	¥62,000
緑電子	V2-520-4F(在庫限り)	¥57,800
緑電子	V-340-5F	¥37,990
緑電子	V-540-5F	¥51,990

98Aメイト内蔵用

メルコ	DNA-420(在庫10台限り)	¥25,000
メルコ	DNA-540(在庫10台限り)	¥39,990
TEXA	TR-260A(在庫限り)	¥29,800
TEXA	TR-520A(在庫限り)	¥48,000
エレコム	EHB-340AN	¥32,800
エレコム	EHB-500AN	¥49,900

98Bメイト,Xメイト,フェロー内蔵用

メルコ	DNB-420(在庫10台限り)	¥24,800
メルコ	DNB-540(在庫10台限り)	¥41,990
TEXA	TR-260B(在庫限り)	¥28,990
TEXA	TR-520B(在庫限り)	¥44,440

98ノート用

エレコム	EN-125NP(在庫10台限り)	¥17,800
エレコム	EN-240NP(在庫10台限り)	¥32,800
エレコム	EN-420NP(在庫10台限り)	¥47,990
エレコム	EN-500NP	¥67,000
緑電子	BLT-N260	¥24,990
緑電子	BLT-N340	¥37,990
メルコ	DNN-340	¥40,990
メルコ	DNN-500	¥61,990
ICM	NX-250	¥32,000
ICM	NX-340	¥45,000
ICM	NX-500	¥72,000

EPSONノート用

コニック	MI-80EII(在庫5台限り)	¥15,990
コニック	MI-125EII	¥27,990
コニック	MI-520EII(在庫10台限り)	¥61,990
エレコム	EN-125EP(在庫10台限り)	¥17,490
エレコム	EN-420EP(在庫5台限り)	¥46,990
エレコム	EN-500EP(在庫5台限り)	¥66,990
メルコ	DEN-340	¥41,990

CD-ROM

Logitec	LCD-550(15台限り)	¥36,990
Logitec	LCD-700(4倍速,5台限り)	¥63,990
エレコム	ECD-500N Win(CD付)	¥33,330
エレコム	ECD-L650 4倍速(NEW)	¥63,000
緑電子	CXA-600S 4倍速(NEW)	¥45,990
ICM	CD-300F(ﾌｧｲﾙﾍﾞｲ内蔵型)	¥15,780
松下	LK-RC503NZ5(在庫5台限り)	¥19,800

MO

緑電子	UL-312E-S(ｹｰﾌﾞﾙ付)	¥63,990
緑電子	UM-323D(6台限り)	¥117,990
Logitec	LMO-400(6台限り)	¥114,990
ｷｬﾗﾍﾞﾙ	PS-230MOL/P(ﾒﾃﾞｨｱ,ｹｰﾌﾞﾙ付)	¥107,990
ｴﾚｺﾑ	EMO-2300(ﾒﾃﾞｨｱ,ｹｰﾌﾞﾙ付)	¥118,990
ICM	MO-230S(ﾒﾃﾞｨｱ付)	¥115,990

カラーモニター

NEC	PC-KD1421(9台限り)	¥28,880	三菱	RD-15DII	¥51,990
NEC	PC-KM172(5台限り)	¥94,990	Logitec	LCM-17(5台限り)	¥79,990
NEC	PC-KM153(9台限り)	¥48,990	NANAO	F-557(在庫限り,ｹｰﾌﾞﾙ付)	¥94,990
IDEK	MF-8615C(5台限り)	¥46,800	NANAO	56T	¥173,990
IDEK	MF-8517	¥82,990	NANAO	53T	¥126,990
IDEK	MF-8617	¥90,990	SONY	CPD-1438	¥63,990
三菱	RD-17G(新製品)	¥116,990	SONY	CPD-1738	¥91,990

熱波もひいて、気温とともに懐(ふところ)も涼しくなってしまったあなたをツクモがサポート！

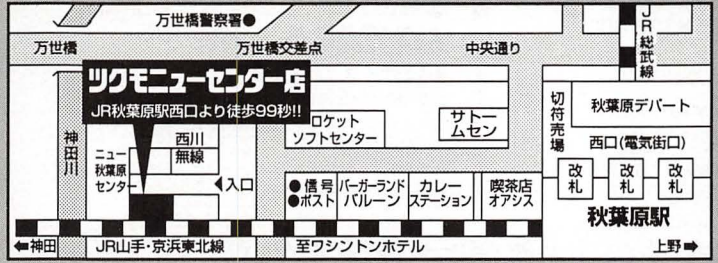
業界で注目の低金利クレジットがお得！

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
分割払い手数料率(%)	2.5	3.5	4.5	5.5	6	9	11.0	12	12.5	16.5	17.5	22	23	28.5	29.5

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。お迎えにあがります。
営(平日)AM10:45~PM7:30
(日・祝)AM10:15~PM7:00
休毎週木曜日

〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

★欲しい!と思ったら…
1 まず電話(在庫確認で売り切れていないかどうかチェック!)
2 お店へGO!または、
3 送り先を書って銀行へ振り込む
※クレジットもOK(ご相談ください)
振込先：三和銀行秋葉原支店 普通口座1009939



ちゃんとパソコンしたい人の
ツクモニューセンター店
法人見積りも歓迎!!
グレードアップのご相談は
下取り・交換をお考えなら
もちろん新規ご希望の方も
TEL03(3251)0987
24時間見積りFAX受付中! 03(3251)0299(FAX)



求む 中古パソコン、 最近のモデル、ノートパソコンは **特に高額買取り中!!** ボーナス一括払い 店頭にて取扱い中!!

JDMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本であなたのお手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノベル認定リセーラー | BORLAND ボーランドセンター | Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルティーラー | Aldus PageMaker アルタスページメーカー 公認ティーラー | ロータス ショップ | JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター | 桐 管理工学公認 SE・インストラクター | EPSON サービス指定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



●98メイトのWindowsセット
ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1102)

PC-9821Xn/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+540MBHDD/Windows3.1インストール済) ……¥660,000
MF-8617(飯山電機・CRT/17"24.8~86kHz/0.26) ¥ 104,800
標準価格合計¥764,800▶現金特価**¥578,000**

PC-9821Xp/C8W(NEC・CPU/intelDX4・100MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDDX1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥488,000▶現金特価**¥358,000**

PC-9821Xs/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDDX1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥398,000▶現金特価**¥288,000**

PC-9821Xs/U7W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/5.6MBRAM/3.5"FDDX1+210MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥348,000▶現金特価**¥258,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE PC-9821 Xe



●98メイトのWindowsセット
気軽にウィンドウズを使ってみたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1103)

PC-9821Xe/U7W(NEC・CPU/486SX・33MHz) …¥238,000
(5.6MBRAM/3.5"FDDX2+210MBHD/Windows3.1インストール済)
MF-8615A(飯山電機・CRT/15"24.8~96kHz/0.28) …¥ 59,800
CT-2001(シグマ・マウスパット) ……プレゼント

標準価格合計¥297,800▶現金特価**¥228,800**

①¥10,000×18回/ボーナス¥27,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥35,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥48,000×1回

上記のセットでCD-ROMユニットを付けた場合
LCD-FB200E(ロジテック・ファイルベイ用) …**¥250,000**
LCD-700+I/F(ロジテック・4倍速外付) ……**¥ 310,000**

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



53% OFF

●98フェローのスタンダードセット
実用本位でパソコンを使いたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1104)

PC-9801BX2/U2(NEC・CPU/486SX・25MHz) …¥ 178,000
CU-14SD(SHARP・CRT/14"アナログ/ドットピッチ.28)¥ 99,800
PC-9801B-38(NEC・240MB内蔵ハードディスク) …¥ 140,000
PS98-1003-32(NEC・日本語MS-DOS5.0A) …¥ 9,800
標準価格合計¥427,600▶現金特価**¥198,000**

①¥10,000×18回/ボーナス¥15,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥18,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥15,000×1回

●98MULTI

PC-9821Ce2/S2 標準価格¥348,000▶**¥228,000**
(486SX・25MHz/5.6MRAM/3.5"FDDX1/CD/15"CRT/170MHD/Win3.1)
PC-9821Cs2/S3 標準価格¥468,000▶**¥298,000**
(486SX・33MHz/5.6MRAM/3.5"FDDX1/CD/15"CRT/340MHD/Win3.1)

EPSON PERSONAL COMPUTER

UPGRADE MULTI



●新世代マルチメディアPC

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1109)

486MU2IWM2(EPSON・CPU/486SX・33MHz/ステレオスピーカー/5.6MBRAM/3.5"FDDX2/CD-ROM/17"CRT/300MBHD/Windows3.1)……¥398,000
MJ-700V2C(EPSON・10"カラーマッハジェットプリンタ) ¥ 99,800
標準価格合計¥497,800▶現金特価**¥375,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥17,000×6回

●Up GRADE DESKTOP

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1110)

PC-486FS1HW(EPSON・CPU/486DX2・66MHz)¥268,000
(5.6MBRAM/3.5"FDDX1/250MBHD/Windows3.1)
HRM-17E(エレコム・CRT/17"24~65kHz/0.26) …¥ 138,000
標準価格合計¥406,000▶現金特価**¥298,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC630

●超人気マルチメディアパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1134)

Macintosh LC630(APPLE・CPU/68LC040・33MHz) …¥258,000
(8MBRAM/250MBHDD/3.5"FDDX1/CD300i)
M3379J/A(15"カラーCRT) ……¥ 88,000
MJ-700V2C(EPSON・80桁マッハジェットカラー)…¥ 99,800
MD8-MD8-020X(八戸ファーム・シリアルケーブル) ¥ 2,900
クラリスワークス(クラリス・統合ソフト) ……¥ 58,000

標準価格合計¥506,700▶現金特価**¥368,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥47,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥50,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥82,000×2回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

PRESARIO



●コンパックの最新一体型パソコン
Windows対応アプリケーションがプリインスートールされています!

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1133)

PRESARIO433(COMPAQ・CPU/486SX・33MHz/8MBRAM/14"CRT/200MBHDD/3.5"FDDX1/内蔵FAXモデム)

- 一太郎Ver.5 for Windows(ジャストシステム/ワープロソフト)
- Lotus ORGANIZER R1.1J(ロータス/情報ツール)
- EasyFax Lite for COMPAQ PRESARIO(エーアイソフト/通信ソフト)
- GAME PACK for COMPAQ PRESARIO(ダットジャパン/ゲーム7種)
- Microsoft Windows 3.1
- MS-DOS 6.2/Vその他ユーティティがハードディスクにインストール済み

標準価格¥233,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×18回/ボーナス¥12,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥13,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥ 4,000×1回

EPSON PERSONAL COMPUTER

UPGRADE MULTI NOTE



●お手軽カラーノートパソコン

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1107)

486NAUX2HW(EPSON・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDX2/240MBHD/Windows3.1)
標準価格¥368,000▶現金特価**¥280,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥21,000×4回
②¥20,000×12回/ボーナス¥33,000×2回

FM Vシリーズ NOTE BOOK

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1108)

FMV-433N/S1E1(富士通・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/9.4"DSTNカラーLCD/3.5"FDDX1/340MBHD/Windows3.1)
標準価格¥428,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×36回/ボーナス¥11,000×6回
②¥20,000×18回/ボーナス¥13,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE



●マルチメディア時代のフルカラーノート
ノートでマルチメディアしたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1105)

PC-9821Nd/340W(NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDX1/340MBHD/Windows3.1)
標準価格¥468,000▶現金特価**¥338,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥38,000×4回
②¥20,000×12回/ボーナス¥65,000×2回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1106)

PC-9821Ne2/340W(NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"TFTカラーLCD/3.5"FDDX1/340MBHD/Windows3.1)
標準価格¥578,000▶現金特価**¥418,000**

①¥10,000×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥20,000×18回/ボーナス¥39,000×3回

IBM Think Pad 230Cs



●A5ファイル・サイズで、1.7kg

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1130)

2432-YB7(IBM・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/260MBHD/3.5"FDDX1/7.8"DSTNカラー液晶/TrackPointII装備) …¥398,000
VMN-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) ……¥ 54,800
標準価格合計¥452,800▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×24回/ボーナス¥37,000×4回

COMPAQ CONTUR AERO

●B5サイズで、1.93kg

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1132)

CONTURA AER04/33Cモデル250WF(COMPAQ・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/250MBHD/外付3.5"FDDX1/7.8"STNカラー液晶/トラックボール付)……¥388,000
VCA-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) ……¥ 54,800
標準価格合計¥442,800▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×24回/ボーナス¥42,000×4回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

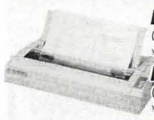
※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



ロジテック 新品
SHD-B240N
(外付け243MBSCSIハードディスク)
標準価格¥59,800
大特価**¥42,800**



NEC 中古限定品
PC-H98/S8-002
(486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)
標準価格¥548,000
大特価**¥68,000**



PC-PR201F2
(136桁/漢字45字/秒)
¥158,000→**¥28,000**
PC-PR201V2
(136桁カラー/漢字80字/秒)
¥225,000→**¥38,000**

NEC 中古限定品
PC-TV353
(15"TVカラーCRT/0.39)
標準価格¥102,600
大特価**¥28,000**



NEC 中古限定品
PC-H98/U80-100
(486SX/16MHz/1.5MB/3.5"2HD×2+100MBHDD)
標準価格¥830,000
大特価**¥98,000**



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801FS/U5 中古限定品
(386SX/20MHz/1.6M/3.5"×40MBHD)
標準価格¥468,000→**¥85,000**

NEC
PC-TV353(15"TVカラーCRT/ピッチ.39)
標準価格¥102,600→**¥28,000**

標準価格合計¥570,600→セット特別価格**¥112,800**

FAXで最新中古品情報提供中!! ●千葉:0473-39-9000

※FAXの受話器を取りお近くの情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号0122 1を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

PC-98DO(CPU:V30+88MRモード/10MHz/5"2HD×2)	¥298,000→	¥ 32,000
PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000→	¥ 35,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥338,000→	¥ 52,000
PC-9801DX2(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥318,000→	¥ 58,000
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000→	¥ 75,000
PC-98RL/2(CPU:80386/20MHz/1.5MB/5"2HD×2)	¥735,000→	¥ 68,000
PC-H98/60-002(CPU:80386/25MHz/1.5MB/5"2HD×2)	¥835,000→	¥ 58,000
PC-H98/U80-100(CPU:486SX/16MHz/1.5MB/3.5"2HD×2+100MBHD)	¥830,000→	¥ 98,000
PC-H98/U90-002(CPU:486SX/25MHz/3.5MB/3.5"2HD×2)	¥895,000→	¥ 88,000
PC-H98S/8-002(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000→	¥ 68,000
PC-9801N(CPU:V30/10MHz/1.2B/3.5"2HD×1)	¥248,000→	¥ 48,000
PC-9801T/W5(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHD)	¥758,000→	¥ 98,000
PC-386BOOKL(CPU:386SX/16MHz/640KB/3.5"2HD×2)	¥378,000→	¥ 68,000
PC-286LS-STD(CPU:80286/12MHz/640KB/3.5"2HD×2+40MBHDD)	¥478,000→	¥ 68,000
富士通/FMTOWNS MARTY(CPU:386SX/16MHz/2MB/3.5"2HD×1) 新古品	¥ 98,000→	¥ 34,800

NECディスプレイ

PC-KD854N(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥ 84,800→	¥ 28,000
PC-KD853(14"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥118,000→	¥ 28,000
富士通/FMT-DP5351(14"カラー/アナログ/0.38)	¥ 89,800→	¥ 35,000
富士通/FMT-DP535(14"カラー/アナログ/0.38)	¥ 89,800→	¥ 32,000
富士通/FMT-DP533(14"カラー/アナログ/0.39)	¥ 69,800→	¥ 25,000
富士通/FMT-DP532(14"カラー/アナログ/0.26)	¥138,000→	¥ 38,000

NECプリンタ・プリンタオプション

PC-PR201F2(136桁/漢字24ドット/漢45字/秒)	¥158,000→	¥ 28,000
PC-PR201G(136桁/漢字24ドット/漢55字/秒)	¥158,000→	¥ 32,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000→	¥ 38,000
PC-PR201/65A(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥215,000→	¥ 62,000
PC-PR101/J110(80桁/カラーインクジェットプリンタ/300DPI) 新品	¥ 69,800→	¥ 49,800
EPSON/LP-8000(A3/日本語ページプリンタ/600DPI) 新品	¥399,800→	¥ 99,800
EPSON/MJ-700V2C(80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥ 99,800→	¥ 69,800
EPSON/MJ-500V2(80桁/インクジェットプリンタ/48ドット) 新品	¥ 69,800→	¥ 39,800
EPSON/MJ-400(80桁/48ドットインクジェットプリンタ) 新品	¥ 49,800→	¥ 29,800
EPSON/AP-700(80桁/48ドットカラー熱転写/漢53字/秒) 新品	¥ 79,800→	¥ 19,800
Canon/BJC-600J(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥120,000→	¥ 74,800
Canon/BJC-400J(80桁/カラーバブルジェット) 新品	¥ 69,800→	¥ 54,800
磁気研究所/PC-PR201H2・H3・V2用カラーインクリボンカートリッジ	6本1組→	¥ 6,000

その他新品周辺機器

NEC/PC-9801B-38(98FELLOW用内蔵240MBハードディスク)	¥140,000→	¥ 28,000
NEC/PC-HD170A(98MATE用内蔵170MBハードディスク)	¥ 59,800→	¥ 20,000
ロジテック/LHD-MA240PA(98MATE用内蔵240MBハードディスク)	¥ 59,800→	¥ 22,000
ロジテック/LHD-NS130J(98NOTE用内蔵124MBハードディスク)	¥ 44,800→	¥ 20,000
メルコ/ENR-4000T(9801NS/R用4MB内蔵RAMボード)	¥ 26,000→	¥ 8,000
ロジテック/LFD-51(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥ 29,800→	¥ 23,800
ロジテック/SFD-31J(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥ 19,800→	¥ 15,800
EPSON/GT-6000(A4対応カラーイメージスキャナ) 中古	¥178,000→	¥ 48,000

コンピュータバンク特選FMTOWNSIIセット……特別高額下取り交換セール実施中!

リモコンでテレビとビデオとパソコンがワンタッチで切り替え



TVも見られるオールインワン
FMTOWNSII Fresh·TV
標準価格¥388,000▶ **¥279,800**

①¥10,000×24回/ボーナス¥ 6,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス無
③¥20,000×12回/ボーナス¥ 5,000×2回



すぐに使えるオールインワン
FMTOWNSII Fresh
標準価格¥368,000▶ **¥259,800**

①¥10,000×18回/ボーナス¥15,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥18,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥15,000×1回

CPU:486SX 33MHz
CRT:FMTDP5351W(14"トリントロン)
RAM:6MB(最大36MB) HDD:170MB内蔵済
OS:TownsOs V2.1 MS-DOS V6.2
:Windows3.1 OASYS/Win V2.0
インストール済

ご購入6大特典プレゼント
①フリコレVol.8
②特製クッション
③MARTYクリップ
④テレフォンカード
⑤システム構成図
⑥アプリケーションカタログ

FMTOWNSII MX



●マルチメディアマシンのWindowsセット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1121)
FMTOWNSIIMX340W(富士通・CPU/486DX2 66MHz)…**¥498,000**
(8MBRAM+340MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
MF-8617(飯山電気・CRT/17"24.8~86kHz)…**¥104,800**
FJ-SIM32-8MY(I-Oデータ・8MB増設SIMモジュール)…**¥ 38,000**
標準価格合計¥642,600▶ 現金特価**¥450,000**

①¥10,000×32回/ボーナス¥32,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥40,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥51,000×3回

FMTOWNSII MA



●マルチメディアマシンのWindowsセット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1122)
FMTOWNSIIMA340W(富士通・CPU/486SX・33MHz)**¥398,000**
(8MBRAM+340MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
MF-8615A(飯山電気・CRT/15"24.8~69kHz/0.28)……**¥ 59,800**
FJ-SIM32-4MY(I-Oデータ・4MB増設SIMモジュール)…**¥ 19,000**
標準価格合計¥478,600▶ 現金特価**¥330,000**

①¥10,000×24回/ボーナス¥35,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥36,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥61,000×2回

FMTOWNSII Fresh



●マルチメディアのワープロセット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1123)
FMTOWNSIIFresh(富士通・CPU/486SX・33MHz)…**¥368,000**
(6MBRAM/170MBHDD/FMTDP5351W/OASYS/Win+DOS+T-OS付)
AP-700(EPSON・80桁カラー熱転写プリンタ)……**¥ 79,800**
ゆみみ みっくす(CSK総合研究所・ゲームソフト)…**¥ 8,800**
標準価格合計¥460,400▶ 現金特価**¥258,800**

①¥10,000×24回/ボーナス¥ 7,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス無
③¥20,000×12回/ボーナス¥ 6,000×2回

FM TOWNS マーティ モデル2 MARTY



●TVにつなぐCD-ROMプレーヤーお買い得セット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1126)
FMTOWNSMARTY2(富士通・本体/グレー)……**¥66,000**
プリンスオブペルシャ2(インタープログ・ゲームソフト) **¥ 9,800**
ぷよぷよ(CSK総合研究所・ゲームソフト)……**¥ 7,800**
標準価格合計¥83,600▶ 現金価格(大特価)
MARTY専用周辺機器シリーズ…マーティがもっともっと楽しくなります
FMM-PAD301(MARTYパッド)…¥2,500→**¥2,000**
FMM-MO301(MARTYマウス)…¥3,800→**¥3,000**
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド) ¥7,800→**¥6,500**
FMM-KB305(MARTY用JISキーボード) ¥7,800→**¥6,500**
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット) ¥6,500→**¥5,500**

J-DMA お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間/平日AM9:30~PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00~PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

おかげさまで15年
お客様のお役に立つことが私たちのエネルギーです。
今すぐウェーブ・アイにお電話を！ フリーダイヤル0120-00-9898

通信販売でのご注文は年中無休で受付しております ●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

98基本セット

	CPU	HDD	RAM	CD	
PC-9821Xe/U7W	486SX/33	210MB	5.6MB		ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xs/U7W	486DX2/66	210MB	5.6MB		特価279,800円
PC-9821Xs/C8W	486DX2/66	340MB	5.6MB	○	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xp/U8W	DX4/100	270MB	5.6MB		特価353,000円
PC-9821Xp/C8W	DX4/100	340MB	5.6MB	○	ウェーブ・アイ特価
PC-9821Xn/U8W	P5/90	270MB	7.6MB		特価415,000円
PC-9821Xn/C9W	P5/90	540MB	7.6MB	○	特価496,000円
PC-9821Xa/U8W	P5/90	270MB	7.6MB		特価490,000円
PC-9821Xa/C9W	P5/90	540MB	7.6MB	○	特価554,000円
PC-9821Xa/C10W	P5/90	1GB	7.6MB	○	特価661,000円
PC-9821Xa/U1	P5/90		7.6MB		特価390,000円
PC-9821Xt/C10W	P5/90	1GB	15.6MB	○	特価747,000円

＋14インチディスプレイ

ディスプレイを15インチハイレゾディスプレイに変更した場合＋15,000円
ディスプレイを17インチハイレゾディスプレイに変更した場合＋48,800円

一体型

PC-9821Ce2/S1	486SX/25	ウェーブ・アイ特価	
PC-9821Ce2/S2	486SX/25	特価219,800円	
PC-9821Ce2/S2D	486SX/25	ウェーブ・アイ特価	
PC-9821Ce2/T2	486SX/25(TVチューナー内蔵)	ウェーブ・アイ特価	
PC-9821Cs2/T2D	486SX/25(TVチューナー内蔵)	ウェーブ・アイ特価	
PC-9821Cs2/S2	486SX/33	特価269,800円	
PC-9821Cs2/S3	486SX/33	ウェーブ・アイ特価	

※9月4日現在：価格は変動します。ご確認下さい。

話題のニューモデル、続々と登場！

プラン1101 98MATE

ウィンドウズ



PC-9821Xe/U7W(486SX/33、210MB HDD、Win) 238,000円
15インチハイレゾディスプレイ 65,000円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計359,600円 ➡ 特価249,800円

7,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,100円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

プラン1102 98MATE

ウィンドウズ マルチメディア ワープロが使えます



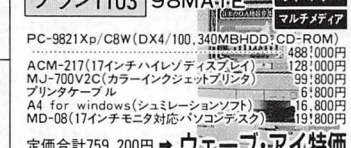
PC-9821Xs/C8W(DX2/66、340MBHDD、CD-ROM) 398,000円
CA-1521(15インチハイレゾディスプレイ) 59,800円
BJC-400J(フルカラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
一太郎for windows(ワープロソフト) 25,000円

定価合計559,400円 ➡ 特価399,800円

8,800円×36回	ボーナス28,000円×6回
5,500円×48回	ボーナス30,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

プラン1103 98MATE

ウィンドウズ マルチメディア



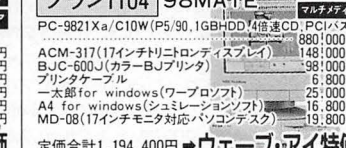
PC-9821Xp/C8W(DX4/100、340MBHDD、CD-ROM) 488,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円
A4 for windows(シュミレーションソフト) 16,800円
MD-08(17インチモニタ対応パソコンデスク) 19,800円

定価合計759,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス31,000円×8回
5,900円×60回	ボーナス36,000円×10回
10,500円×72回	ボーナス なし

プラン1104 98MATE

ウィンドウズ マルチメディア



PC-9821Xa/C10W(P5/90、1GBHDD、4倍速CD、PCIバス) 880,000円
ACM-317(17インチトリニトロンディスプレイ) 148,000円
BJC-600J(カラーBJプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円
一太郎for windows(ワープロソフト) 25,000円
A4 for windows(シュミレーションソフト) 16,800円
MD-08(17インチモニタ対応パソコンデスク) 19,800円

定価合計1,194,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,000円×60回	ボーナス47,000円×10回
9,000円×72回	ボーナス46,000円×12回
15,100円×84回	ボーナス なし

プラン1105 98MULTI

ウィンドウズ マルチメディア ワープロが使えます



PC-9821Ce2/S2 348,000円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円
WX-WORD(ワープロソフト) 10,000円

定価合計414,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし

プラン1106 98MULTI

ウィンドウズ マルチメディア



PC-9821Cs2/S3 468,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計574,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,100円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,600円×60回	ボーナス なし

プラン1107

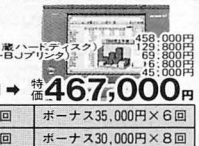


PC-9821Nd 348,000円
TR-NE250(250MB内蔵ハードディスク) 65,800円
BJ-10V Lite1(小型BJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 6,800円
4MB増設RAM 24,000円

定価合計514,400円 ➡ 特価329,800円

6,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,500円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン1108



PC-9821Ne2 458,000円
TR-NE340(340MB内蔵ハードディスク) 129,800円
BJC-400J(フルカラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
8MB増設RAM 45,000円

定価合計709,400円 ➡ 特価467,000円

9,800円×36回	ボーナス35,000円×6回
7,300円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,300円×60回	ボーナス なし

プラン1109

ウィンドウズ



PC-9821Ns/340W 730,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計806,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,700円×36回	ボーナス40,000円×6回
9,400円×48回	ボーナス35,000円×8回
12,800円×60回	ボーナス なし

プラン1110

ウィンドウズ



PC-9821Np/340W 840,000円
BJ-600J(カラーBJプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計944,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

14,700円×36回	ボーナス50,000円×6回
11,400円×48回	ボーナス40,000円×8回
15,300円×60回	ボーナス なし

エプソン基本セット

		CPU	RAM	HDD	CD	
PC-486FE2		486SX/25	1.6MB			
PC-486FE1GW		486SX/25	5.6MB	200MB		
PC-486FR2		486SX/33	3.6MB			
PC-486FR1GW		486SX/33	5.6MB	200MB		
PC-486FS2		486DX2/66	3.6MB			
PC-486FS1HW		486DX2/66	5.6MB	250MB		
PC-486MR2		486SX/33	3.6MB			
PC-486MR2GW		486SX/33	5.6MB	200MB		
PC-486MS2		486DX2/66	3.6MB			
PC-486MS21W		486DX2/66	5.6MB	300MB		
PC-486MU2GWM	ウェーブ・アイ特価	486SX/33	5.6MB	200MB	○	
PC-486MU21WM2	ウェーブ・アイ特価	486SX/33	5.6MB	300MB	○	

＋14インチディスプレイ

プラン1111

ウィンドウズ マルチメディア



PC-486MU2GW(SX33MHz、6MB200MBウインドウズインストールCD／ROM搭載パソコン) 278,000円
CA-1521(15インチハイレゾディスプレイ) 59,800円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計394,400円 ➡ 特価288,000円

7,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,700円×60回	ボーナス なし

プラン1112 486MU

ウィンドウズ マルチメディア ワープロが使えます

マルチメディアお買い得セット!!



PC-486MU2GW(CPU：486SX/33.5、6MB、200MB HDD、CD) 278,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円
4MB増設RAM 35,000円
WX WORD(ワープロソフト) 10,000円
FSS-200(アンプ内蔵ステレオスピーカー) 13,800円

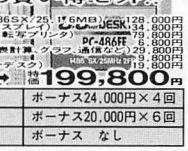
定価合計551,400円 ➡ 特価348,000円

8,300円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス29,000円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

プラン1113 486FE2

ウィンドウズ

お買い得セット!!



PC-486FE2(CPU：486SX/25、6MB) 278,000円
SR-7314C(14インチディスプレイ) 34,800円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル PP-486FE 6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、通信など) 29,800円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
MB-08(縦型48インパソコンデスク) 19,800円

定価合計308,800円 ➡ 特価199,800円

5,800円×24回	ボーナス24,000円×4回
3,500円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

プラン1114 486FS1HW

ウィンドウズ

ウインドウズお買い得セット!!



PC-486FS1HW(CPU：486DX2/66、5.6MB、250MB HDD) 278,000円
CA-1521(15インチハイレゾディスプレイ) C-486FS 268,000円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 49,800円
6,800円

定価合計384,400円 ➡ 特価289,800円

9,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン1115 486NAUX

ウィンドウズ

ウインドウズ基本セット!!



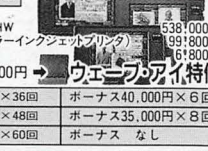
PC-486NAUX2HW 368,000円
PC-PR101TN/103R(小型カラープリンタ) 174,800円
プリンタケーブル 6,800円
一太郎 for Win 25,000円

定価合計474,600円 ➡ 特価359,800円

7,100円×36回	ボーナス30,000円×6回
4,800円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

プラン1116

ウィンドウズ



PC-486NAUC2HW 538,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計644,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,700円×36回	ボーナス40,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス35,000円×8回
10,800円×60回	ボーナス なし

Macintosh

プラン1117 Mac Performa550

マルチメディア

●8MB 160MB/CD、クラリスワークも付いて初心者大歓迎

特価189,800円

6,100円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス なし

プラン1118 Power Macintosh 8100

マルチメディア



PowerMac8100/80AV、16、500CD 788,000円
Apple Audio Vision14" 120,000円
RGBアダプタ 10,000円
Mac用キーボード 20,000円

定価合計938,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,900円×48回	ボーナス42,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス40,000円×10回
13,300円×72回	ボーナス なし

プラン1119 Mac Performa575

マルチメディア

●68040搭載8MB 160MB家族皆で使える8種類のソフト付き

ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン1120 Power Macintosh 6100

マルチメディア



Power Macintosh 6100/60AV、16MB、HD250CD 448,000円
CA-1521(15インチハイレゾディスプレイ) 59,800円
Mac用キーボード 20,000円
RGBアダプタ 4,000円

定価合計531,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
6,100円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,600円×60回	ボーナス なし

特選中古パソコン

FM-TOWNS-2	特価19,800円	PC-9801BX/U2	特価89,800円
FM-TOWNS-2F	特価29,800円	PC-9821AS/U7	特価168,000円
FM-TOWNS-20F	特価35,800円	PC-9821AP/U2	特価159,800円
FM-TOWNS-CX20	特価44,800円	PC-386P	特価59,800円
FM-TOWNSII-HR20	特価76,800円	PC-486P2	特価75,800円
FM-TOWNSII-UX20	特価59,800円	PC-9801NS/R	特価128,000円
FM-TOWNSII-UG20	特価79,800円	PC-9801NA/C	特価218,000円
FM-TOWNSII-UR20	特価99,800円	PC-486NAS2	特価128,000円
FM-TOWNS-MARTY	特価34,800円	PC-386LS-STD	特価69,800円
PC-9801RA2	特価59,800円	ハードディスク	特価9,800円より
PC-9801DA2	特価65,800円	136桁シリアルドットプリンタ	特価19,800円より
PC-9801FA2	特価79,800円	各種周辺機器中古もあります。	

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

通信販売でのご注文は年中無休で受付しております

0120-00-9898

DOS/V

プラン1121
ウィンドウズ　マルチメディア

WOODY CF-V31DBGJ(486SX/33,170MB HDD,CDROM,TV内蔵) 358,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計444,600円 ➡ 特価299,800円

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

プラン1122



プレサリオ433 233,000円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計289,600円 ➡ 特価219,800円

6,400円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,400円×36回	ボーナス18,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス　なし

プラン1123
ウィンドウズ　マルチメディア

WOODY CF-V31DBKJ(486SX/33,340MB HDD,CDROM,TV内蔵) 398,000円
BJC-600J(カラーインクジェットプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計502,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
8,600円×60回	ボーナス　なし

プラン1124

PS/V vision NTC

定価合計438,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,500円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,100円×60回	ボーナス　なし

新品ワープロ

NEC	PWP-5UV	標200,000円の品	特価 99,800円
NEC	PWP-5UH	標230,000円の品	特価123,000円
SHARP	WD-X500	標250,000円の品	特価159,800円
SHARP	WD-Y340	標148,000円の品	特価 87,800円
TOSHIBA	JW-05PV	標198,000円の品	特価128,000円
TOSHIBA	JW-05HG	標238,000円の品	特価138,000円
TOSHIBA	JW-98W	標285,000円の品	特価179,000円
Panasonic	FW-U1P97F	標210,000円の品	特価118,000円
Panasonic	FW-U1J87	標165,000円の品	ウェーブ・アイ特価
Canon	J5	標240,000円の品	特価 99,800円

3DO

特価39,800円 限定5台

TOWNSオータムフェア

TOWNSお買上げ先着100名様に アンプ内蔵ステレオスピーカー & TOWNSヘッドセット & TOWNS CDセット

プラン1125 MEお買い得セット!!
マルチメディア

先着100名様に、★アンプ内蔵スピーカー ★TOWNSヘッドセット★TOWNS-CDソフト プレゼント

FM-TOWNSⅡ-ME20(CPU i486SX/25) 198,000円
FMV-DP831(14インチディスプレイ) 90,000円
FMT-726 3,800円
FP-110FN(熱転写プリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,800円

定価合計345,400円 ➡ 特価178,000円

4,800円×24回	ボーナス23,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,700円×48回	ボーナス　なし

プラン1126 台数限定
すぐワープロが使えます　ウィンドウズ　マルチメディア

先着100名様に、★アンプ内蔵スピーカー ★TOWNSヘッドセット★TOWNS-CDソフト プレゼント

FM-TOWNSⅡ-Fresh(CPU i486SX/33、ディスプレイ付) 368,000円
FP-150FX(場所をとらない小型48ドットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 3,800円
インクリボン5本 プレゼント

定価合計431,600円 ➡ 特価259,800円

8,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,400円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス　なし

プラン1127 Fresh・TV超お買い得セット!!
すぐワープロが使えます　ウィンドウズ　マルチメディア

先着100名様に、★アンプ内蔵スピーカー ★TOWNSヘッドセット★TOWNS-CDソフト プレゼント

FM-TOWNSⅡ-Fresh-TV(CPU i486SX/33,TVチューナー内蔵) 388,000円
MJ-400(インクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,800円

定価合計441,600円 ➡ 特価279,800円

9,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
7,400円×48回	ボーナス　なし

プラン1128 TOWNS-MFゲーマーズセット

先着100名様に、★アンプ内蔵スピーカー ★TOWNSヘッドセット★TOWNS-CDソフト プレゼント

FM-TOWNSⅡ-MF20(CPU486SX/33) 228,000円
FMV-DP831(14インチディスプレイ) 90,000円
FMT-726(変換アダプタ) 3,800円
ストライクコマンダー 12,800円
野々村病院の人々 8,800円
虹色電飾娘 9,800円
パワードール 11,800円
悦楽の学園 8,800円
スーパーリアル麻雀P4 12,800円

定価合計386,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,200円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,700円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,300円×48回	ボーナス　なし

プラン1129 MA340W超お買い得セット!!
ワープロが使えます　ウィンドウズ　マルチメディア

先着100名様に、★アンプ内蔵スピーカー ★TOWNSヘッドセット★TOWNS-CDソフト プレゼント

FM-TOWNSⅡ-MA340W(CPU i486SX/33) 398,000円
CA-1521(15インチハイレゾディスプレイ) 59,800円
MJ-400(48ドットBJプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,800円
WX WORD(ワープロソフト) 10,000円

定価合計521,400円 ➡ 特価299,800円

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,700円×60回	ボーナス　なし

プラン1130 MX340W超お買得セット!!
ワープロが使えます　40%引　ウィンドウズ　マルチメディア

先着100名様に、★アンプ内蔵スピーカー ★TOWNSヘッドセット★TOWNS-CDソフト プレゼント

FM-TOWNSⅡ-MX340W(CPU i486DX2/66) 498,000円
HRM-T17(17インチトリニトロンハイレゾディスプレイ) 158,000円
BJC-600J(カラーBJプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 3,800円
MS Office(ワープロソフト、表計算) 78,000円
MD-08(縦型4段パソコンデスク・マウステーブル付) 19,800円

定価合計877,600円 ➡ 特価528,000円

12,000円×36回	ボーナス35,000円×6回
9,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
11,800円×60回	ボーナス　なし

周辺機器

外付けハードディスク

270MB	標128,000円の品	特価46,900円
340MB	標148,000円の品	特価52,900円
540MB	標178,999円の品	特価69,800円

プリンタ

FP-110FN	標49,800円の品	特価16,800円
BJ-10V LITE	標69,800円の品	特価29,800円
MJ-400	標49,800円の品	特価30,800円
BJ-600J	標98,000円の品	ウェーブ・アイ特価

その他の周辺機器

FMT-TB111	標39,800円の品	特価29,200円
FMT-SP301	標18,000円の品	特価13,200円
FMT-TU101W	標39,800円の品	特価29,200円
FMT-417W	標59,800円の品	特価43,900円
FMT-461(フルカラーカード)	標128,000円の品	特価93,900円
FMT-462(ビデオキャプチャーカード)	標80,000円の品	特価58,700円
FMT-412B(ビデオカード2)	標40,000円の品	特価29,400円
FMT-418(ビデオカード3)	標59,800円の品	特価43,000円
FMT-418VD(ビデオ編集セット)	標128,000円の品	特価93,900円
FMFX-311(FAXモデム)	標40,000円の品	特価29,400円
MC-14400PXW(FAXモデム)	標46,800円の品	特価29,800円
GT-8000WIN(スキャナー)	標148,000円の品	特価117,000円
GT-6500WIN(スキャナー)	標99,800円の品	特価78,800円
FMT-HS101(ヘッドセット)	標6,500円の品	特価5,200円
パソコンデスク(縦型4段)	標29,800円の品	特価9,800円
FMT-403A	標72,800円の品	特価53,500円
FMT-3631	標98,000円の品	特価71,900円
FMT-451	標128,000円の品	特価93,900円

FM/V

プラン1131
ウィンドウズ



DX4/100MHz
ViperVLB搭載
VLバス
8MB-RAM
340MB-HDD

FMV-499D2SP 526,800円
CA-1521(15インチハイレゾディスプレイ) 59,800円
BJ-220JC(A3対応48ドットプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計691,400円 ➡ 特価429,800円

9,400円×36回	ボーナス30,000円×6回
7,200円×48回	ボーナス25,000円×8回
9,500円×60回	ボーナス　なし

プラン1132
ウィンドウズ　マルチメディア



タワー型
P5/90MHz
PCIバス
CDROM搭載
16MB-RAM
528MB-HDD

FMV-590TGC 826,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
BJC-600J(カラーBJプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計1,080,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

13,200円×48回	ボーナス50,000円×8回
11,500円×60回	ボーナス40,000円×10回
16,100円×72回	ボーナス　なし

プラン1133 富士通 AT互換
ウィンドウズ

ウェーブ・アイオリジナル仕様
DSTNカラーノートPC



SX33MHz、4MB、170MB WINDOWS入りパソコン

特価259,000円

8,300円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,300円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス　なし

ワープロ/オアシス

プラン1134 OASYS 30LX701
標準価格208,000円の品
ウェーブアイ特価

8,500円×12回
ボーナス20,000円×2回
4,800円×18回
ボーナス20,000円×3回
6,200円×24回
ボーナス　なし

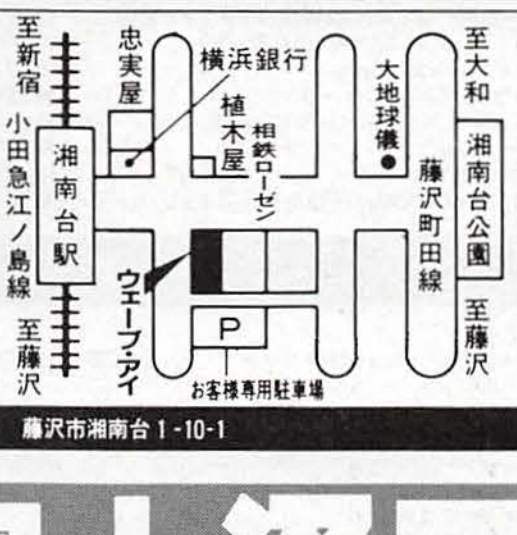
プラン1135 OASYS 30AP101
標準価格238,000円の品
ウェーブアイ特価

7,800円×18回
ボーナス20,000円×3回
4,800円×24回
ボーナス22,000円×4回
5,900円×36回
ボーナス　なし

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

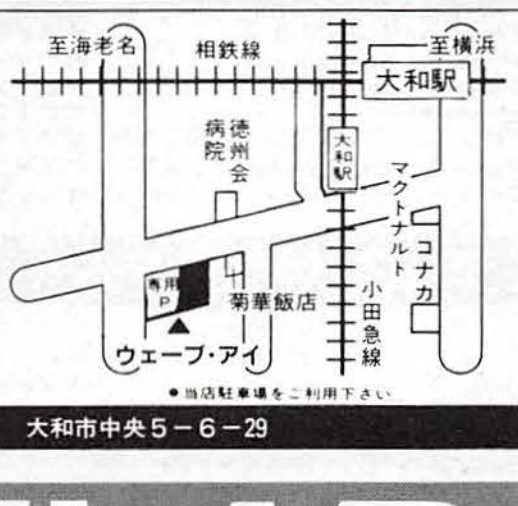
年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5－6－29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK

FAX 0462-62-9995

242-□□
神奈川県大和市中央5－6－29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者名(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
9.雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

中古の買取りも始めました。お問合せ下さい! 0462-60-0999

全国配送!
指定日配達!
代金引換配達!
クレジット組替自由!
最高84回まで!

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

富士通FMLABだから安心!!

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

1. 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証〃 ※一部商品は除きます。）
2. 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証〃）
3. 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4. 永久買取保証
5. 配達日の指定OK〃（土曜・日曜・祭日もOK〃）
6. 夜間配達もOK〃（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1. 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2. 業界No.1の低金利〃
3. 月々の支払いは¥1,000より
4. 9ヶ月先からのスキップ払いOK〃
5. 84回までの分割、ボーナス併用OK〃
6. カレッジクレジット
7. ステップアップクレジット
8. ボーナスだけで10回払いOK〃
9. 現金一括支払いOK〃
10. 商品到着払いOK〃（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成6年11月末／12月末／平成7年1月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-98シリーズ （送料¥2,000）



- PC-9801BX2/U2+CU-14SD・定価¥277,800▶特価¥149,800
- PC-9801BX2/M2+CU-14SD・定価¥291,800▶特価¥168,000
- PC-9821Xe/U7W+CU-14SD・定価¥337,800▶特価¥200,000
- PC-9821Xs/U7W+CU-14SD・定価¥447,800▶特価¥277,000
- PC-9821Xs/C8W+CU-14SD・定価¥497,800▶特価¥312,000
- PC-9821Xp/U8W+CU-14SD・定価¥547,800▶特価¥348,000
- PC-9821Xp/C8W+CU-14SD・定価¥587,800▶特価¥374,000
- PC-9821Xn/U8W+CU-14SD・定価¥669,800▶特価¥424,000
- PC-9821Xn/C9W+CU-14SD・定価¥759,800▶特価¥485,000
- PC-9821Xa/U1+CU-14SD……定価¥599,800▶特価¥384,000
- PC-9821Xa/U8W+CU-14SD……定価¥739,800▶特価¥481,000
- PC-9821Xa/C9W+CU-14SD……定価¥829,800▶特価¥544,000
- PC-9821As2/U2+CU-14SD……定価¥427,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821As2/U8W+CU-14SD……定価¥557,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ap2/U2+CU-14SD……定価¥547,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ap2/U8W+CU-14SD……定価¥679,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ap2/C9W+CU-14SD……定価¥799,800▶特価¥398,000
- PC-9821Ap2/C9T+CU-14SD……定価¥899,800▶特価¥452,000
- PC-9821An/U2+CU-14SD……定価¥689,800▶特価¥443,000
- PC-9821An/U8W+CU-14SD……定価¥819,800▶特価¥538,000
- PC-9821Ce2/S1……定価¥298,000▶特価¥182,000
- PC-9821Ce2/S2……定価¥348,000▶特価¥218,000
- PC-9821Ce2/S2D……定価¥363,000▶特価¥228,000
- PC-9821Ce2/T2……定価¥358,000▶特価¥249,800
- PC-9821Ce2/T2D……定価¥373,000▶特価¥259,800
- PC-9821Cs2/S2……定価¥428,000▶特価¥267,000
- PC-9821Cs2/S3……定価¥468,000▶特価¥290,000

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）





- PC-486FE2+CU-14SD……定価¥227,800▶特価¥128,000
- PC-486FR2+CU-14SD……定価¥247,800▶特価¥143,000
- PC-486FS2+CU-14SD……定価¥297,800▶特価¥179,000
- PC-486MR2+CU-14SD……定価¥277,800▶特価¥164,000
- PC-486MR2GW+CU-14SD・定価¥347,800▶特価¥220,000
- PC-486MS2+CU-14SD……定価¥357,800▶特価¥223,000
- PC-486MS2IW+CU-14SD…定価¥437,800▶特価¥282,000
- PC-486HG2+CU-14SD……定価¥327,800▶特価¥204,000
- PC-486HG3+CU-14SD……定価¥352,800▶特価¥216,000
- PC-486HX2+CU-14SD……定価¥367,800▶特価¥232,000
- PC-486HX3+CU-14SD……定価¥392,800▶特価¥246,000
- PC-486HX3JW+CU-14SD…定価¥577,800▶特価¥380,000
- PC-486HA2+CU-14SD……定価¥467,800▶特価¥308,000
- PC-486HA3JW+CU-14SD…定価¥627,800▶特価¥427,000
- 486MU2GW(CRTなし)……定価¥278,000▶特価¥199,000
- 486MU2GWM(14"CRT付)……定価¥338,000▶特価¥242,000
- 486MU2IWM2(17"CRT付)……定価¥398,000▶特価¥292,000

■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

- CU-14SD（シャープ）(0.28、3モード)……定価¥ 99,800
- DX-15N(MAG)（15"、0.28マルチスキャン）…定価¥ 88,000に変更の場合¥10,000
- RD-15DII（三菱）(0.28マルチスキャン)……定価¥110,000に変更の場合¥20,000
- RD-17G（三菱）(17"、0.25マルチスキャン)……定価¥190,000に変更の場合¥76,000
- PC-KD1522（NEC）……定価¥ 99,800に変更の場合¥35,000
- PC-KM153（NEC）(15"、0.28マルチスキャン)…定価¥110,000に変更の場合¥21,000
- PC-KM152（NEC）(15"、0.28マルチスキャン)…定価¥138,000に変更の場合¥43,000
- PC-KM172（NEC）(17"、0.28マルチスキャン)…定価¥198,000に変更の場合¥60,000
- PC-TD151（NEC）(0.31、TV付)……定価¥108,000に変更の場合¥41,000
- PC-TV455（NEC）(0.31、チューナー付)……定価¥147,000に変更の場合¥41,000
- CR-4500（エプソン）(0.26マルチスキャン)…定価¥ 59,800に変更の場合¥13,000
- LCM-17（ロジテック）(17"、0.26マルチスキャン)…定価¥128,000に変更の場合¥46,000
- LS-2617FNII（ICM）(17"、0.26マルチスキャン)…定価¥119,800に変更の場合¥46,000
- ACM-217（αデータ）(17"、0.28マルチスキャン)…定価¥128,000に変更の場合¥40,000
- ACM-317（αデータ）(17"、0.26トリニトロン管)…定価¥148,000に変更の場合¥54,000
- MF-8615A(IDEK)（0.28マルチスキャン）……特別価格¥ 59,800に変更の場合¥18,000
- MF-8517(IDEK)（17"、0.28マルチスキャン)…特別価格¥ 94,800に変更の場合¥47,000
- MF-8617(IDEK)（17"、0.26マルチスキャン)…特別価格¥104,800に変更の場合¥52,000
- DM-71F（TEAC）(17"、0.26マルチスキャン)…定価¥ 99,800に変更の場合¥38,000

を加算して下さい。

NOTE （送料¥1,000）

NEC



- PC-9801NS/A……定価¥248,000▶特価¥158,000
- PC-9821Nd……定価¥348,000▶特価¥240,000
- PC-9821Nd/340W…定価¥468,000▶特価¥328,000
- PC-9821Ne2……定価¥458,000▶特価¥308,000
- PC-9821Ne2/340W…定価¥578,000▶特価¥398,000
- PC-9821Ns/340W…定価¥730,000▶特価¥511,000
- PC-9821Np/340W…定価¥840,000▶特価¥572,000

EPSON

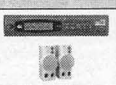


- PC-486NAS2HT…定価¥248,000▶特価¥172,000
- 486NAU2……定価¥238,000▶特価¥159,800
- 486NAUX2……定価¥298,000▶特価¥203,000
- 486NAUX2HW……定価¥368,000▶特価¥263,000
- 486NAUY2HW……定価¥458,000▶特価¥326,000
- 486NAUC2……定価¥458,000▶特価¥336,000
- 486NAUD2JW……定価¥658,000▶特価¥480,000

NEC 10/8～11/7



■R&D（拡張スロット用HD）
●98マルチ/HD内蔵本体・併用可能
⊙CARD240（17ms/128K）・定価¥69,800▶特価¥36,800
⊙CARD350（17ms/128K）・定価¥89,800▶特価¥44,800



■KORG
⊙05R/W（高機能MIDI音源）
今ならPM-5（純正スピーカー、5WX2）付で。 特価¥54,500

今月の特選品



■アルファデータ
⊙ACM-217
●17"、0.28、マルチスキャン
●PC-98、DOS/V、MAC対応
定価¥128,000
P&A特価¥74,800



■EPSON
⊙PC-486NAS2HT（限定モデル）
●HD250MB/メインメモリ3.6MB
●一太郎V.5/DOS V.5インストール済 定価¥248,000
P&A特価¥172,000



■ICM
（ファイル・ベイ用2倍速CD-ROMユニット）
⊙CD-300F
定価¥34,800
P&A特価¥16,800



■エプソン
（カラー熱転写プリンタ）
⊙AP-700
（PCケーブル、用紙付）
●ASF内蔵
定価¥79,800
P&A特価¥21,800



■エプソン
（マッハジェット・プリンタ）
⊙MJ-500V2
（PCケーブル、用紙付）
●和文 アウトラインフォント搭載
定価¥69,800
P&A特価¥39,800



■キヤノン
⊙LBP-B406GII
（EP-KSIIトナー付）
●B4対応、600DPI
●拡大・縮小機能
定価¥264,000
P&A特価¥170,000



■日本テクサ
（外付、倍速CD-ROMユニット）⊙LU-CD2
●SCSIケーブル、デバイスドライバ付 ●330ms/64K
定価¥59,800
P&A特価¥19,800



■ロジテック
（128/230MB MOディスクユニット）⊙LMO-400
●30ms/256K
定価¥158,000
P&A特価¥110,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■NEC 限定
⊙PC-PR1000E/4W
（PCケーブル、用紙付）
定価¥138,000
P&A特価¥74,800



■キヤノン
（BJ-DESK COLORプリンター）
⊙BJC-400J（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥53,800



■NEC 限定
（カラーインクジェットプリンタ）
⊙PC-PR101/J110
（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥36,800



■EPSON
（マッハ・ジェットカラー）
⊙MJ-700V2C
（PCケーブル、用紙付）
定価¥99,800
P&A特価¥73,800



■キヤノン
（BJカラープリンタ）
⊙BJC-600J
（PCケーブル、用紙付）
定価¥98,000
P&A特価¥69,800

■NEC
- PC-PR201/87LA……定価¥248,000▶特価¥163,000
- PC-PR201/65LA……定価¥148,000▶特価¥ 99,000
- PC-PR201/65……定価¥115,000▶特価¥ 78,000
- PC-PR201/40……定価¥ 59,800▶特価¥ 41,000
- PC-PR101/TN103R……定価¥ 74,800▶特価¥ 49,800
- PC-PR101/T165R……定価¥ 94,800▶特価¥ 66,500
- PC-PR201/T180……定価¥145,000▶特価¥ 99,500
- PC-PR1000/4R……定価¥178,000▶特価¥106,000
- PC-PR2000/4R……定価¥298,000▶特価¥175,000

■エプソン
- MJ-400……定価¥ 49,800▶特価¥ 29,800
- MJ-500V2……定価¥ 69,800▶特価¥ 39,800
- MJ-1010……定価¥ 79,800▶特価¥ 52,800
- MJ-1000V2……定価¥ 99,800▶特価¥ 66,800
- AP-700……定価¥ 79,800▶特価¥ 21,800
- AP-1000V2……定価¥ 69,800▶特価¥ 45,000
- VP-2061PC……定価¥130,000▶特価¥ 72,000
- VP-1100……定価¥ 79,800▶特価¥ 46,000
- LP-1000……定価¥ 99,800▶特価¥ 75,000
- LP-1500S……定価¥148,000▶特価¥ 89,800
- LP-8000SE……定価¥248,000▶特価¥178,000
- LP-8000S……定価¥298,000▶特価¥205,000

■HP
- DJ-505J Plus……定価¥ 78,000▶特価¥ 39,800

■スター
- JR-200CL……定価¥134,000▶特価¥ 59,000
- JT-100CL……定価¥ 59,800▶特価¥ 40,800
- JT-144CL……定価¥ 79,800▶特価¥ 54,000

■キヤノン
- BJ-220JCII……定価¥ 69,800▶特価¥ 51,900
- BJ-220JSII……定価¥ 89,800▶特価¥ 66,600
- BJ-330J(I/F付)……定価¥120,000▶特価¥ 89,800
- BJ-10V・Lite……定価¥ 69,800▶特価¥ 29,800
- BJ-15V・Pro……定価¥ 72,800▶特価¥ 38,200
- BJC-820J……定価¥218,000▶特価¥138,000
- LBP-A404G2……定価¥148,000▶特価¥ 98,000
- LBP-B406EII（トナー付）……定価¥234,000▶特価¥149,800
- LBP-B406GII（〃）……定価¥264,000▶特価¥170,000
- LBP-A309GII……定価¥348,000▶特価¥245,000
- LBP-A304GII（トナー付）……定価¥314,000▶特価¥198,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）

■メルコ
- HRX-C12TY(DX、RX、EX)……特価¥23,700
- HRX-C12Q(DX、RX、EX、UX、VX)……特価¥30,500
- HRX-12WY(〃)……特価¥14,300
- HDA-20W（DA/RA）……特価¥19,800
- HDA-C20W(〃)……特価¥27,800

■コンピュータ・テクニカ
- ODP-DX2(NS/R、NX/C)……特価¥55,800

●処理速度を1.5～1.7倍にアップ

■アイオデータ
- PK-Cx486SRX2（FS/FX/DS/RS/ES/SI、S2）……特価¥24,800
- PK-A486/87DW4-L（DA/RA21）…特価¥47,700
- PK-VF486/87SW2-L（VE/VF）…特価¥29,900
- PK-X486S50（RX/DX/UX/EX/VX）…特価¥28,400
- PK-Cx486DRX2（DA/RA/RL/GS）…特価¥16,500
- PK-EP486D-L(S/V/G/GS)…特価¥13,700

- GT-6500WIN2（エプソン）……特価¥73,000
- GT-8000WIN(〃)……特価¥108,000
- GT-9000WIN(〃)……特価¥163,000
- GT-1000（エプソン）……特価¥57,500
- JX-330N（シャープ）……特価¥148,000
- IX-4015（キヤノン）……特価¥98,000
- SI-51（98用I/Fキット）……特価¥38,500
- HS-40CLH+HS-BD（オムロン）……特価¥45,500
- HS-20G-BD（オムロン）……特価¥27,800
- HS-10RII(〃)……特価¥34,900
- HS-10R AQUEL（オムロン）……特価¥38,500
- Power Window 928IILB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥59,500
- Power Window 928GLB（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥41,600
- Power Window 801G（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥23,500
- Power Window 805i（カノープス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥26,700
- 928G-1M（928G、928GLB用拡張VRAM）……特価¥13,600
- Power CD TB4（F Bay用4倍速CDドライブ）……特価¥37,800
- GA-1280AL（I/Oデータ・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥33,000

- GA-98NB I/C（I/Oウィンドウアクセラレータ）……特価¥15,900
- GA-98NB II（〃）……特価¥19,900
- GA-98NB IV（〃）……特価¥27,800
- WAB-1000（メルコ・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥15,700
- WAP-2000（〃）……特価¥23,500
- WAP-4000（〃）……特価¥31,400
- WSR-G（〃）……特価¥27,500
- WAP-2EP（メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS/MU用ウィンドウアクセラレータ）……特価¥19,600
- WAP-4EP（〃）……特価¥27,500
- CDO-EY（メルコ専用CD-ROM）……特価¥23,700
- NMB-G（98Note用マルチメディアBox）……特価¥51,700
- ミュージ郎 55NW（ローランド）……特価¥70,800
- ミュージ郎 88pro（〃）……特価¥123,300
- SC-55MkII（ローランド）……特価¥57,000
- AG-103（KORG・MIDI音源セット）……特価¥46,300
- AG-503（〃）……特価¥67,200
- 05R/W（〃）……特価¥54,500
- NE-AP 128K（I/O・Ap2、As2用セカンドキャッシュ）……特価¥17,900

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）



<インテグラン>
- XJ2144（カード型モデム）……特価¥44,800
- MP1414F（FAXモデム・ポケット型）……特価¥31,000

<ニューテック>
- NT-MF1414N(98ノート内蔵FAXモデム)……特価¥23,000
- NT-MF1414NW(98ノート内蔵FAXモデム)…特価¥27,000

<サン電子>
- MS144AVF（FAXモデム・ボックス型）……特価¥30,000

<アイワ>
- PV-AFI44V5（FAXモデム・ボックス型）…特価¥29,000

<オムロン>
- MD-96XT10V（FAXモデム・ボックス型）…特価¥30,000
- MD-144XT10V（FAXモデム・ボックス型）……特価¥35,000
- ME1414B（FAXモデム・ボックス型）……特価¥22,000

<マイクロコア>
- MC14400FX(W)（FAXモデム・ボックス型）……特価¥23,000
- MC24FC5(W)（FAXモデム・ボックス型）…特価¥20,000

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

■緑電子
⊙V-540-5F
●SCSI/SCSI-2
●540MB/10ms
定価￥139,800
P&A特価**￥52,800**

■緑電子
(スーパーミニボディHD)
⊙V2-240-4F
●240MB/14.5ms
定価￥74,800
P&A特価**￥31,800**

■ICM
(外付MOディスクユニット)
⊙MO-4120
(98接続キット付)
●121MB/30ms/256K
定価￥153,000
P&A特価**￥73,800**

■日本テクサ
⊙ES-340
●13ms/64K
定価￥94,800
P&A特価**￥34,800**

■日本テクサ
(98Note内蔵HD)
⊙TR-NE200Si
●16ms/32K
定価￥54,800
P&A特価**￥19,800**

■メルコ
⊙DNB-420
(98FEL内蔵)
定価￥49,800
P&A特価**￥23,800**

今月の特価品

ZAURUS



①PI-4000
定価￥75,000▶
特価TEL下さい。

②PI-4000FX
(FAXモデム CE-FM3付)
定価￥91,000▶特価TEL下さい。

①PI-3000(単品)
……定価￥65,000▶特価**￥42,800**

②NEC9800シリーズと接続の場合
●PI-3000+Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価￥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価￥83,000▶特価**￥55,800**

③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
●PI-3000+RAM CARD(256KB)
……定価￥93,000▶特価**￥55,800**

ハードディスク (送料￥1,000)

テクサ
- ES-260……定価￥74,800▶特価**￥28,800**
- 540A……定価￥129,800▶特価**￥51,800**
- ST-260PA……定価￥84,800▶特価**￥33,800**
- 340PA……定価￥104,800▶特価**￥40,000**
- 540PA……定価￥138,000▶特価**￥58,800**
- TR-260B(FEL内蔵)……定価￥47,800▶特価**￥33,000**
- 340B(〃)……定価￥59,800▶特価**￥36,800**
- 520B(〃)……定価￥99,800▶特価**￥55,000**
- TR-260A(MAT内蔵)……定価￥49,800▶特価**￥33,500**
- 340A(〃)……定価￥61,800▶特価**￥37,400**
- 520A(〃)……定価￥101,800▶特価**￥56,000**
- TR-NE200Si(Note内蔵)……定価￥54,800▶特価**￥19,800**
- 250Si(〃)……定価￥65,800▶特価**￥27,800**
- 340Si(〃)……定価￥89,800▶特価**￥40,000**

緑電子
- V2-240-5FA……定価￥59,800▶特価TEL下さい。
- 340-5FA……定価￥79,800▶特価TEL下さい。
- 520-5FA……定価￥98,800▶特価TEL下さい。
- V3-290-5L……定価￥78,000▶特価**￥56,300**
- 540-5L……定価￥118,000▶特価**￥85,000**
- BLT-N260(NS/E以降内蔵)……定価￥59,800▶特価**￥26,800**
- N340(〃)……定価￥85,800▶特価**￥39,800**
- MDC-55NSA(98Note用 SCSI I/F)……定価￥19,800▶特価**￥15,500**
- MDC-55NA(Note用 SCSI I/F)……定価￥24,800▶特価**￥18,800**

ICM
- ND-340BP……定価￥84,800▶特価**￥64,000**
- 540BP……定価￥118,000▶特価**￥89,200**
- SV-340DB……定価￥53,800▶特価**￥41,800**
- 540DB……定価￥75,800▶特価**￥57,800**
- INTER-BR270(FEL内蔵)……定価￥39,800▶特価**￥28,800**
- BR340(〃)……定価￥47,800▶特価**￥34,600**
- BR420(〃)……定価￥52,800▶特価**￥38,200**
- BR540(〃)……定価￥69,800▶特価**￥50,500**
- AR270(MATE-A内蔵)……定価￥41,800▶特価**￥30,200**
- AR340(〃)……定価￥49,800▶特価**￥36,000**
- AR420(〃)……定価￥54,800▶特価**￥39,600**
- AR540(〃)……定価￥71,800▶特価**￥51,800**
- Pack-NX120(98Note内蔵)……定価￥37,800▶特価**￥29,500**
- NX250(〃)……定価￥42,800▶特価**￥33,400**
- NX340(〃)……定価￥59,800▶特価**￥46,700**
- NX500(〃)……定価￥94,800▶特価**￥73,200**
- NX250/W(〃)……定価￥52,800▶特価**￥40,800**
- NX340/W(〃)……定価￥69,800▶特価**￥53,900**
- NX500/W(〃)……定価￥104,800▶特価**￥80,900**
- Pack-EX120 / EX250 / EX340 / EX500 (PC-486/NAU内蔵)……定価￥37,800▶特価**￥29,500**
- EX250……定価￥42,800▶特価**￥33,400**
- EX340……定価￥59,800▶特価**￥46,700**
- EX500……定価￥94,800▶特価**￥73,200**

ロジテック
- SHD-B240N……定価￥59,800▶特価**￥41,200**
- B340N……定価￥69,800▶特価**￥49,000**
- LHD-B540……定価￥138,000▶特価**￥85,000**
- LHD-BH270……定価￥64,800▶特価**￥46,800**
- BH340……定価￥79,800▶特価**￥55,800**
- BH540……定価￥158,000▶特価**￥109,800**
- LHD-NB250……定価￥78,000▶特価**￥54,000**
- NB340……定価￥98,000▶特価**￥67,800**
- NB520……定価￥118,000▶特価**￥81,800**
- LHD-FE270KA(FEL内蔵)……定価￥46,800▶特価**￥32,500**
- FE340KA(〃)……定価￥54,800▶特価**￥36,800**
- FE540KB(〃)……定価￥79,800▶特価**￥55,800**
- LHD-MA240PA(MAT内蔵)……定価￥59,800▶特価**￥33,800**
- MA340PA(〃)……定価￥56,800▶特価**￥37,800**
- MA540PB(〃)……定価￥81,800▶特価**￥57,500**
- LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)……定価￥44,800▶特価**￥28,800**
- NS260(〃)……定価￥58,800▶特価**￥33,300**
- NS340(〃)……定価￥72,000▶特価**￥46,800**
- NS520(〃)……定価￥98,800▶特価**￥69,800**
- LHD-EN130(AR/AS内蔵)……定価￥49,800▶特価**￥30,500**
- EN260(〃)……定価￥59,800▶特価**￥36,800**
- EN340(〃)……定価￥73,000▶特価**￥49,000**
- EN520(〃)……定価￥99,800▶特価**￥69,800**

メルコ
- DNS-340……定価￥62,000▶特価**￥33,800**
- 540……定価￥82,000▶特価**￥49,800**
- DNA-420(MAT内蔵)……定価￥52,000▶特価**￥24,200**
- 540(〃)……定価￥72,000▶特価**￥39,800**
- DNB-420(FEL内蔵)……定価￥49,800▶特価**￥23,800**
- 540(〃)……定価￥69,800▶特価**￥40,500**
- DNN-250(98Note内蔵)……定価￥48,000▶特価**￥23,500**
- 340(〃)……定価￥62,000▶特価**￥38,800**
- 500(〃)……定価￥92,000▶特価**￥59,800**
- DEN-250(AS/SE内蔵)……定価￥49,800▶特価**￥32,300**
- 340(〃)……定価￥64,000▶特価**￥41,500**
- 500(〃)……定価￥94,000▶特価**￥66,200**

MO&CD-ROM (送料￥1,000)

MO
- UL-312E-S(緑電子)……特価**￥62,000**
- CS-M230PA(コバル)……特価**￥102,000**
- MO-120S(ICM)……特価**￥88,000**
- MO-230S(〃)……特価**￥110,000**
- LMO-340(ロジテック)……特価**￥85,000**
- LMO-400(〃)……特価**￥110,000**

CD-ROM
- LU-CD2(テクサ)……特価**￥19,800**
- CXA-450S(緑電子)……特価**￥31,800**
- CXA-600S(〃)……特価**￥46,800**
- CD-310S(ICM)……特価**￥33,800**
- CD-450N(〃)……特価**￥39,800**
- CD-600S(〃)……特価**￥68,800**
- SCD-200(ロジテック)……特価**￥17,000**
- LCD-550(〃)……特価**￥38,800**
- PC-CD180(NEC)……特価**￥78,000**

RAMディスク (下記以外の機種はTEL下さい。) (送料￥700)

■メルコ
- EAC-4M(Ap2/As2)……特価**￥24,000**
- 8M(〃)……特価**￥41,300**
- EMF-4M(新MATE/新MULTI)……特価**￥17,700**
- 8M(新MATE/新MULTI)……特価**￥35,500**
- 16M(新MATE/新MULTI)……特価**￥71,000**
- EFB-4M(新MATE-B,-X)……特価**￥16,600**
- 8M(新MATE-B,-X)……特価**￥32,500**
- 16M(新FELLOW)……特価**￥64,200**
- EXB-4M(新MATE-B,-X)……特価**￥19,600**
- 8M(新MATE-B,-X)……特価**￥37,000**
- 16M(新FELLOW)……特価**￥69,600**
- EAB-4000Y(FEL/MAT)……特価**￥22,100**
- 12MY(〃)……特価**￥56,000**
- ESE-4M(Ce2,Cs2)……特価**￥23,900**
- 8M(〃)……特価**￥44,100**
- 16M(〃)……特価**￥84,300**
- E21-4000Y(MULTI)……特価**￥21,700**
- ECE-4000Y(Ce)……特価**￥21,700**
- EDA-4000Y(DA)……特価**￥23,800**
- 8000Y(〃)……特価**￥38,800**
- EDS-4000S(DS)……特価**￥23,200**
- EDX-4000S(DX)……特価**￥28,100**
- EFA-4000Y(FA)……特価**￥22,100**
- 8000Y(〃)……特価**￥39,300**
- EFS-4000Y(FS)……特価**￥23,800**
- EMJ-2000S……特価**￥19,300**
- 4000S……特価**￥27,100**
- 8000S……特価**￥42,700**
- ENA-4000Y(NA)……特価**￥18,200**
- ENE-4000T(NE,NS/A)……特価**￥19,800**
- 8000T(〃)……特価**￥36,900**
- 12MT(〃)……特価**￥53,700**
- ENP-4M(Np,Ns,Ne2,Nd)……特価**￥19,600**
- 8M(〃)……特価**￥35,800**
- 16M(〃)……特価**￥68,500**
- ENR-4000T(NS/R,NL/R)……特価**￥20,500**
- 8000T(〃)……特価**￥38,000**
- ENX-8000T(NX/C)……特価**￥35,800**
- ERB-4000S(386/486)……特価**￥29,600**
- ERD-4000(SE/SR)……特価**￥27,800**
- RCD-4000S(NOTE)……特価**￥20,300**
- 8000S(〃)……特価**￥38,900**
- XMC-2000T……特価**￥10,400**
- XRB-1000S(エプソンPC)……特価**￥6,300**
- 2000S(〃)……特価**￥10,200**
- 4000S(〃)……特価**￥18,700**
- XRH-8000(HG/HX)……特価**￥32,500**
- XRE-4000S(AR/AS/AU)……特価**￥22,300**
- 4000AS(AS/AU)……特価**￥21,300**
- XRF-4M(AU)……特価**￥17,600**
- 8M(〃)……特価**￥34,100**
- 16M(〃)……特価**￥66,000**

■I/Oデータ
- AP34-4M(Ap2/As2)……特価**￥24,100**
- 8M(〃)……特価**￥41,800**
- 16M(〃)……特価**￥81,000**
- AF34-8M(Af)……特価**￥46,500**
- NE-SIM36-H4M(新MATE/新MULTI)……特価**￥17,700**
- H8M(新MATE/新MULTI)……特価**￥34,500**
- H16M(新MATE/新MULTI)……特価**￥68,700**
- NE-SIM32-H4M(新MATE-B,-X)……特価**￥16,200**
- H8M(新MATE-B,-X)……特価**￥30,800**
- H16M(新FELLOW)……特価**￥60,700**
- NE-SIMXA-4M X2(Xt,Xa,An)……特価**￥34,000**
- 8M X2(〃)……特価**￥67,100**
- BA34-4M(FEL/MAT)……特価**￥22,400**
- 8M(〃)……特価**￥39,300**
- 12M(〃)……特価**￥57,700**
- EP-NTB-4MS(N BOOK)……特価**￥19,400**
- EP-RB7D-4MS(386/486)……特価**￥28,700**
- 8MS(〃)……特価**￥44,600**
- EP-RB01-4M(SR/SE/P)……特価**￥30,200**
- 8M(〃)……特価**￥47,200**
- EP-SIM-2MT(386/486)……特価**￥11,000**
- 4MT(〃)……特価**￥19,000**
- EP-SIM32-8M(HX/HG)……特価**￥32,500**
- EP-SIMAU-4M(AU)……特価**￥17,700**
- 8M(〃)……特価**￥33,200**
- 16M(〃)……特価**￥66,300**
- EP-SIMn-4ME(AR/AS/AU)特価**￥22,400**
- FS34-4MS(FS/FX)……特価**￥21,200**
- 8MS(〃)……特価**￥37,900**
- Me34-4M(新MULTI)……特価**￥22,400**
- 8M(〃)……特価**￥39,300**
- 16M(〃)……特価**￥77,000**
- ML34-4M(MULTI)……特価**￥20,800**
- Ne34A-4M(Ne,NS/A)……特価**￥20,000**
- 8M(〃)……特価**￥36,900**
- 12M(〃)……特価**￥52,100**
- 16M(NS/A)……特価**￥68,000**
- NL34-4M(NL/R)……特価**￥19,400**
- Np34-4M(Np,Ns,Ne2,Nd)……特価**￥19,200**
- 8M(〃)……特価**￥35,500**
- 16M(〃)……特価**￥71,000**
- NR34X-4M(NS/R)……特価**￥20,300**
- 8M(〃)……特価**￥37,900**
- NX34-12M(NX/C)……特価**￥52,100**
- PC34R-8M……特価**￥42,800**
- PIO-DA134-4MS(DA)……特価**￥19,900**
- 8MS(〃)……特価**￥36,800**
- 12MS(〃)……特価**￥53,800**
- PIO-DS134-4MS(DS)……特価**￥20,000**
- PIO-DX134S-4MS(DX)……特価**￥26,000**
- PIO-EX134S-2MT……特価**￥12,700**
- PIO-RA34-3MS(RA)……特価**￥18,800**
- PIO-RX34-3MS(RX)……特価**￥18,200**
- PIO-SIM61-2MS……特価**￥10,400**

外付FDD (送料￥1,000)

■C-リサーチ
- CRC-FD3.5SS(3.5"×1)……特価**￥13,500**
- FD3.5WS(3.5"×2)……特価**￥23,000**
- FD3.5WH(3.5"×2、自動)……特価**￥26,500**
- FD5SS(5"×1)……特価**￥21,500**
- FD5WS(5"×2)……特価**￥32,500**
- FD3.5ST(3モード、3.5"×1)……特価**￥15,800**
- FD3.5WT(3モード、3.5"×2)……特価**￥25,800**
- FDCB(BX/BA用 FDD I/Fボード)……特価**￥7,500**

■R&D
- FDD-5S/EP(FE/FR/FS専用、5"×1)……特価**￥27,800**
- 5W/EP(FE/FR/FS専用、5"×2)……特価**￥37,800**

■アルファデータ
- AD-F35SG(3.5"×1、ソフト切換)……特価**￥12,800**
- F35SA(3.5"×1、自動)……特価**￥19,000**
- F35WG(3.5"×2、ソフト切換)……特価**￥21,000**
- F51SR(5"×1、ソフト切換)……特価**￥19,800**
- F51WR(5"×2、ソフト切換)……特価**￥29,800**
- F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)……特価**￥21,500**
- F51FB(ファイルベイ用、5"×1)……特価**￥17,000**
- F35TF(3モード・Mate スロット用)……特価**￥16,800**
- F35DB(MATE-B/Xシリーズ増設用)特価**￥9,800**
- F35SR(3モード、3.5"×1)……特価**￥14,800**
- F35WR(3モード、3.5"×2)……特価**￥23,800**
- F1M(BX/BA用 FDD I/Fボード)……特価**￥7,500**
- F1MA(As2/Ap2用 FDD I/Fボード)……特価**￥7,500**

数値データプロセッサー(インテル) (送料￥1,000)

- JBOX-80287XL……特価**￥14,500**
- JBOX-80387SX……特価**￥12,800**
- JBOX-80387DX……特価**￥12,800**
- JBOX-80487SX……特価**￥52,800**
- JBOX-SX2 ODP50……特価**￥24,400**
- JBOX-DX2 ODP50……特価**￥29,800**
- JBOX-DX2 ODP66……特価**￥39,000**
- JBOX-DX2 ODPR50…特価**￥29,800**
- JBOX-DX2 ODPR66…特価**￥39,000**

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE) (送料￥700)

〔FM音源ボード〕
- ①PC-9801-86(NEC)……定価￥25,000▶特価**￥20,000**
- ②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW…定価￥16,800▶特価**￥11,000**
- ③〃 MATE……定価￥22,800▶特価**￥15,000**
- ④SOUND ORCHESTRA-MATE……定価￥29,800▶特価**￥19,500**
- ⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA……定価￥59,800▶特価**￥39,000**
- ⑥AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力+FM+FDI/Fボード)……定価￥19,800▶特価**￥14,800**
- ⑦SRB-G(メルコ、PCM+FM)……定価￥18,000▶特価**￥14,400**
- ⑧SPB-98(PCM、FM、MIDI)……特価**￥33,800**

〔ノート用FM音源〕
- ①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1……定価￥26,800▶特価**￥17,500**
- ②〃 LITTLE-2……定価￥29,800▶特価**￥19,500**
- ③NOTE ORCHESTRA SOUND-1……定価￥35,800▶特価**￥23,500**
- ④NOTE ORCHESTRA SOUND-2……定価￥38,800▶特価**￥25,500**

〔アンプ付スピーカーユニット〕
- ①SOUND PLANNER-MSP-2G/W……定価￥9,800▶特価**￥6,500**
- ②SC-C55(AIWA、5W×2)……定価￥8,000▶特価**￥5,980**
- ③TNM-S1(Needs、4W×2)……定価￥5,480▶特価**￥3,980**

〔サウンド・プラスター〕
- ★Sound Blaster 16/98……定価￥24,800▶特価**￥18,500**
- ★SB16ADSP/98……定価￥27,800▶特価**￥20,700**
- ★SB16AYM/98……定価￥29,800▶特価**￥23,600**
- ★SB-WB/J(MIDI音源チップ)……定価￥29,800▶特価**￥21,000**
- ★SB-YM/J(FM音源チップ)……定価￥4,800▶特価**￥4,400**
- ★SBCD16EV/98(マルチメディアキット)……特価**￥50,900**
- ★SB-ADSP/J(シグナルプロセッシングチップ)…特価**￥9,500**
- ★SBS300(10W×2、スピーカー)……特価**￥9,800**

ソフトウェア (送料￥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
- 一太郎 Ver.5 for Windows……特価**￥22,300**
- 一太郎 Ver.5(キャンペーン)……特価**￥22,300**
- 一太郎 Office……特価**￥31,300**
- Newオーロラエース……特価**￥4,200**
- アシストレター……特価**￥6,500**
- MS Word for windows 6.0……特価**￥39,300**
- Super Office R3J……特価**￥64,800**
- MS-WORKS 3.1……特価**￥19,600**
- MS-OFFICE 4.2……特価**￥51,200**

〈データベース〉
- 五郎 Ver.1キャンペーン……特価**￥24,500**
- アシストカード for WIN……特価**￥15,000**
- 桐 Ver.5.0……特価**￥60,000**

〈表計算〉
- アシストカルク……特価**￥6,500**
- 三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価**￥26,100**
- Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価**￥41,300**
- Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価**￥38,800**
- MS-EXCEL for windows 5.0J……特価**￥38,600**

〈グラフィック〉
- アシストアート……特価**￥6,500**
- 花子 Ver.3.0……特価**￥46,500**
- ANIMATION PAINT BOX……特価**￥39,300**

〈OS・言語〉
- MS-DOS 5.0A 基本機能セット(NEC)……特価**￥6,900**
- MS-DOS 5.0A 拡張機能セット(NEC)……特価**￥6,600**
- (EPSON)MS-DOS 5.0 基本機能セット特価**￥10,200**
- (EPSON)MS-WINDOWS Ver.3.1……特価**￥15,800**
- MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)…特価**￥14,100**
- MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価**￥16,300**
- MS-VISUAL BASIC for Windows……特価**￥28,500**
- TURBO C++2nd Editon……特価**￥14,300**

〈通信〉
- CCT98 WINキャンペーン版……特価**￥11,200**
- まいとーく Ver.2.1……特価**￥17,800**
- まいとーく for windows Ver.1.2……特価**￥18,600**
- まいとーく FAX for Win(キャンペーン)……特価**￥10,500**

〈エディター・ユーティリティー〉
- VZ Editor V.1.6……特価**￥7,800**
- Disk XII Ver.3.1……特価**￥8,500**
- 全略ハードディスク殺 Ver.2.5B……特価**￥11,700**
- オーシャノグラフィーII……特価**￥17,500**
- ザ・ノートン・ユーティリティーズ Ver.6.5……特価**￥17,900**

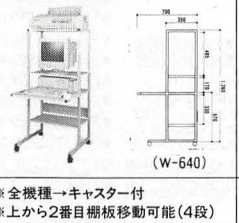
〈業務用〉
- 弥生かんたん帳簿2……特価**￥31,800**
- 弥生会計 4(DOS/Win)……特価**￥54,300**
- PCA会計 2 PRO……特価**￥166,000**
- かんたん経理……特価**￥22,300**

〈ゲーム〉
- ルナテックドーンII……特価**￥8,100**
- 銀河英雄伝説IV……特価**￥9,600**

〈その他〉
- てきぱきマム4(家計簿)……特価**￥7,200**
- ハイパー家計簿 Ver.3.1……特価**￥7,200**
- ハイパー住所録 Ver.3.1……特価**￥9,500**
- WXII+Ver.2.7……特価**￥6,800**
- WXII win Ver.2.11……特価**￥5,100**

P&A特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

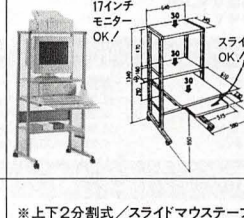
①3段**￥8,240**
②4段**￥9,785**



(W-640)

※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4段)
※3段の場合、上から2番目の棚板は付いておりません。
※フレーム色:ホワイト

③4段**￥12,875**
(持ち帰り可能ですご来店下さい。)



※上下2分割式/スライドマウステーブル、中棚板は2段階に可動します。
※フレーム色:グレー

①**￥9,270**
- 布張り(ダークグレー)
- ガスシリンダー



②**￥11,330**
- 布張り(ダークグレー)
- ガスシリンダー
- 肘付



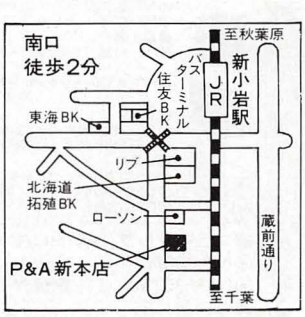
〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込下さい)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.5	4.4	4.9	7.8

回数	24	36	48	60	72
手数料	10.4	14.4	18.9	24.4	31.8



P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00
●定休日/毎週水曜日
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141 MAC/DOSVフロア☎03-3655-4454

■姉妹店/ユーアイネット ギガ店OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1ショッパーズ1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!

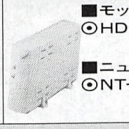
※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

FUJITSU

■オーバードライブカード（HR用）

⊙ODP(FMT-361)
定価￥89,800
47% OFF
特価￥47,000

ハードディスク今月の特選品


■モッキンバード
⊙HD-M260（14ms、256K）
特価￥39,800
■ニューテック
⊙NT-330TW（15ms、64K）
特価￥44,800

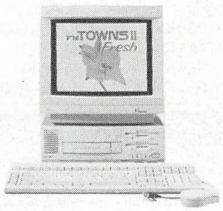
P&Aならではの 5年保証 新品パソコン

《業界№1の"P&Aメンテナンスサポート"》
最高の保証システム
1）業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証〃 ※一部商品は除きます。）
2）中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証〃）
3）初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4）永久買取保証
5）配達日の指定OK〃（土曜・日曜・祭日もOK〃）
6）夜間配達もOK〃（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成6年11月末／12月末／平成7年1月末のいずれかをご指定下さい。）

秋の Fresh 特集 その①

FM TOWNS II Fresh



特選ゲームソフトプレゼント中

FM TOWNS II Fresh＋チューナーユニット
さらにアンプ付スピーカー
定価￥11,000付
P&A超特価 ~~¥259,000~~
（Fresh TVも大幅プライスダウン）

P&A特選 CRTセット



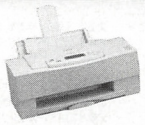
- FMTWMA34W……定価￥398,000
（486SX/33MHz、メモリ8MB搭載、340MB HDD）
- MX-17S……定価￥168,000
（17インチトリニトロン 0.25mm、1280×1024）
- CRTアダプタ……定価￥ 1,500

定価合計￥567,500

98MULTIより断然オトク

特価￥299,000

Fresh ② プリンターセット



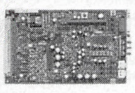
- FMTWMF17F 定価￥368,000
- BJC-400J……定価￥ 69,800
（ケーブル、用紙付）

特価￥273,000

▼プリンター変更の場合
- MJ700V2C（エプソン）…定価￥99,800に変更の場合￥20,000プラス
- PCPR101/J110（NEC）定価￥69,800に変更の場合￥ 7,000マイナス
- BJ-10V LITE（キヤノン）定価￥69,800に変更の場合￥24,000マイナス

Fresh ③ AVセット

限定30セット



- FMTWMF17F…定価￥368,000
- アンプ内蔵スピーカー定価￥ 11,000
（オーディオテクニカ）
- FMT-412B……定価￥ 40,000
（ビデオカードII）

特価￥268,000

■ビデオ編集用周辺機器
- VBOX II（SONY、ケーブル別売）…定価￥35,000➡特価￥29,000
- Home Studio V1.2 ……定価￥12,800➡特価￥ 9,700

MX34W＋CRT



- FMTW MX34W…定価￥498,000
（486DX2/66MHz、メモリ8MB、テンキー付キーボード、マウス、パッド、内蔵340MB HDD）
- MX-17S ……定価￥168,000
（17インチトリニトロン 0.25mm、1280×1024）
- CRTアダプタ……定価￥ 1,500

特価￥343,000

HR20 超お買い得（新品）

限定20台



CPU：486SX/20MHz、メモリ：4MB
FM TOWNS II モデル HR20
（本体）……定価￥328,000
FMT-DP5351……定価￥ 89,800
（14インチCRT）
FMT-KB107……定価￥ 30,000
（テンキー付キーボード）

定価合計￥447,800➡**超特価￥148,000**

※本体をHR-100（HD100MB付）に変更の場合￥18,000加算して下さい。

MF20



FM TOWNS II モデル MF20
……定価￥228,000
CRT……定価￥ 95,000
（14インチマルチスキャン 0.28mm 1024×768）
CRTアダプタ……定価￥ 1,500

特価￥189,000

MA20/MX20 単品ズバリ!!



- MA20
（定価￥298,000）
特価￥148,000
- MX20
（定価￥398,000）
特価￥198,000

限定 新古品

プリンターセット（ケーブル・用紙付） （送料￥1,000・消費税別）

- ⊙FMJP-101G（インクジェット）……定価￥79,800▶限定特価￥39,000
- ⊙MICROLINE400（ページプリンタ）…定価￥108,000▶特価￥71,800
- FMPR-204B……定価￥ 80,000▶特価￥41,000
- Print Partner 4000J ……定価￥118,000▶特価￥69,800
- FMPR-221G（熱転写）……定価￥120,000▶特価￥87,800
- FMJP-211（インクジェット）……定価￥398,000▶特価￥298,000
- ■JOYRITER ⊙FP-160（48ドット）……定価￥69,800▶特価￥49,000
⊙FP-150FX（48ドット）……定価￥59,800▶特価￥38,500

拡張RAM＝ハイパー&メルコ&I/Oデータ （送料￥700・消費税別）

- HM-Y04T（4M）（富士通OA）…特価￥15,000
- Y08T（8M）（〃）…特価￥28,600
- FJ-SIM32-2MY（I/Oデータ）…特価￥ 8,800
- 4MY（〃）…特価￥15,000
- 8MY（〃）…特価￥29,800
- XMT-2000S（メルコ）…特価￥ 7,900
- 4000S（〃）…特価￥15,400
- 8000S（〃）…特価￥31,000

モデム&FAXモデム （送料￥1,000・消費税別）

（マイクロコア）（富士通）
- ◆MC-14400FX……定価￥46,800▶特価￥23,000
- ◆FMMD-3111G……定価￥35,800▶特価￥24,800
- ◆FM1414……定価￥44,800▶特価￥32,600

（オムロン）（アイワ）
- ◆MD-96XT10V……定価￥46,800▶特価￥30,000
- ◆PV-AF144V5……定価￥64,800▶特価￥29,000

周辺機器 （送料￥1,000・消費税別）

- FMT-3621A（ME専用オーバードライブカード）…定価￥80,000▶特価￥60,000
- FMT-3622A（MA、MF専用オーバードライブカード）…定価￥110,000▶特価￥82,500
- FMTKB1071（JISキーボード）……定価￥20,000▶特価￥15,000
- FMTKB2071（親指シフトキーボード）……定価￥20,000▶特価￥15,000
- FMT-MO104（TOWNSマウスW）……定価￥ 7,800▶特価￥ 5,900
- FMT-PD103（TOWNSパッドW）……定価￥ 3,000▶特価￥ 2,300
- FMT-418（ビデオカードIII）……定価￥59,800▶特価￥45,000
- FMT-418VD（ビデオ編集セット）……定価￥89,800▶特価￥67,500
- FMT-SP301（アクティブサーボアンプスピーカW）定価￥18,000▶特価￥13,500
- CS-M230PA……定価￥148,000▶特価￥102,000
- FMT-PD211W（内蔵3.5インチ光磁気ディスクW）定価￥210,000▶特価￥157,000
- FMT-3631（アクセラレータ）……定価￥98,000▶特価￥73,500
- MC-P12T（MIDIカード）……定価￥19,800▶特価￥16,800
- FMT-402（MIDIボード）……定価￥35,000▶特価￥26,200
- FMT-403A（MIDI音源カード）……定価￥72,800▶特価￥54,600
- FMT-417W（ビデオ出力ユニットW）……定価￥59,800▶特価￥45,300
- FMT-412B（ビデオカード）……定価￥40,000▶特価￥30,300
- FMT-TU101W（TVチューナーユニット）…定価￥39,800▶特価￥29,800



限定

FM MARTY-2
定価￥66,000
特価￥49,500

特価ゲームソフト 早い者勝ち!!
- インディージョーンズ 最後の聖戦 定価￥8,800▶特価￥2,500
- アドバンテージテニス 定価￥8,800▶特価￥2,500
- ナイトメアー 定価￥12,800▶特価￥3,600

- FMT-416（チューナーカード）……定価￥38,800▶特価￥29,100
- FMT-121（SCSIカード）……定価￥30,000▶特価￥22,500
- FM-SC6111G（カラースキャナー）……定価￥178,000▶特価￥125,000
- FMSC-611Z……定価￥50,000▶特価￥38,000
- FM-SC201G（スキャナー）……定価￥89,800▶特価￥64,600
- FMT-SP201（ミニアンプスピーカーW・G）定価￥13,800▶特価￥10,400
- VBOX-II……定価￥35,000▶特価￥29,000
- FMT-3623（DX4カード）……定価￥178,000▶特価￥133,500
- FMM-PAD401（ワイヤレスパッド）……定価￥ 7,800▶特価￥ 6,600
- CS-M120WA（MOドライブ、128m）……定価￥178,000▶特価￥93,000

FM-TOWNS専用ハードディスク （送料￥1,000・消費税別）

外付



■ロジテック
⊙SHD-B340NU（ケーブル、ターミネータ付）
……定価￥59,800▶特価￥44,800



■ニューテック
⊙NT-330TW（15ms、64K）……特価￥44,800
⊙NT-500FM（12ms、256K）……特価￥67,800
⊙NT-1.0FM（9.5ms、512K）……特価￥120,000



■富士通
⊙HD-M260（モッキンバード）（260MB、14ms、256K）
……定価￥69,800▶特価￥39,800
⊙HD-K520（モッキンバード）（520MB、12ms、CM240K）
……（限定）定価￥128,000▶特価￥69,800



■ジェフ
⊙GF-270（270MB、12ms、128KB）…定価￥89,800▶特価￥59,000
⊙GF-540（540MB、12ms、128KB）定価￥128,000▶特価￥69,800



■メルコ
⊙DSC-250（ケーブル別売）…定価￥39,800▶特価￥31,800
⊙DSC-340（〃）…定価￥49,800▶特価￥39,800
⊙DSC-540（〃）…定価￥69,800▶特価￥55,000

内蔵

■ニューテック（HR/HG/CX対応）
⊙NT-500im……定価￥ 98,000▶特価￥75,500
⊙NT-530TWi ……定価￥118,000▶特価￥76,000

FM-TOWNS II & WINDOWS ソフト （送料￥700・消費税別）

〈ワープロ〉
- FM-OASYS（V.1.0L36）〈FDD版〉特価￥40,900
- FM-OASYS（V.1.0L51）〈HDD版〉特価￥43,100
- FM-OASYS for win V.2.0……特価￥43,100
- FM-OASYS for win V.2.0 CD版…特価￥51,000
- 一太郎 Ver.5.0……特価￥51,000
- 一太郎 Ver.5.0 for win……特価￥38,600
- Lotus Amipro R3J……特価￥40,600
- MS Word for windows V.5.0…特価￥39,300
- テラ TOWNS II……特価￥23,800
- ハイパー遊・名人 II……特価￥29,000
- アシストレター……特価￥ 7,000

〈データベース〉
- 桐 Ver.4.0……特価￥60,000
- アシストカード……特価￥ 7,000
- DB PRO for windows V.2.0…特価￥26,000
- Lotus APPROACH……特価￥12,300
- MS-ACCESS……特価￥39,600
- アシストカード for Windows…特価￥15,000

〈グラフィックス〉
- Home STUDIO V.1.1 L10…特価￥ 9,500
- MANY COLORS……特価￥ 7,000
- TOWNS PAINT II V.1.1 L10…特価￥35,400
- Z's STAFF PRO-TOWNS…特価￥39,000
- アシストアート……特価￥ 7,000
- ビデオエ房 V.1.3 L10……特価￥18,000

〈表計算〉
- アシストカルク……特価￥ 7,000
- Lotus 1-2-3 R2.4J……特価￥43,500
- Lotus 1-2-3 R4J（WINDOWS）特価￥40,600
- MS-EXCEL for windows 4.0J…特価￥38,600
- Quattoro Pro for windows V.1.0…特価￥31,500
- Lotus IMPROV……特価￥13,000

〈OS・言語〉
- MS-WINDOWS V.3.1 L11……特価￥13,200
- MS-DOS V.3.1 L36（基本機能）…特価￥ 6,900
- MS-DOS V.3.1 L35（拡張機能）…特価￥ 6,200
- MS-DOS V.6.2 L10（基本機能）…特価￥ 9,000
- MS-DOS V.6.2 L10（拡張機能）…特価￥ 7,500
- システムソフトウェア V.2.1 L31…特価￥17,500
- F-BASIC386 V.2.1 L10……特価￥17,500
- F-BASIC386コンパイラ V.2.1…特価￥31,500
- F-BASIC/WINコンパイラ V.1.1特価￥37,500
- High C-Compiler V.1.7 L12…特価￥29,700

〈音楽〉
- MUSIC PRO-TOWNS……特価￥14,700
- MUSIC PRO-TOWNS（MIDI）特価￥29,000
- EUPHONY II/MTR V.1.1 L20特価￥37,000
- Midisoft STUDIO……特価￥19,800
- 奏-KANADE-V1.1……特価￥26,100

〈その他〉
- MS-OFFICE……特価￥49,800
- MS-WORKS Ver.2.1 L20……特価￥29,000
- WINDOWS-OFFICE……特価￥49,800
- 弥生会計 3……特価￥54,000
- えむとーく……特価￥13,500
- まいとーく for windows……特価￥18,600
- TOWNS-VNET V.1.1……特価￥13,400
- POWER TOOL KIT for windows V.1.0…特価￥36,500
- PC Tools Desktop……特価￥14,800
- Flex Edit……特価￥10,200

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界№1の低金利!!
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

24時間プッシュホン価格情報
☎03-3655-0821

SHARP
超特価でご奉仕!!

X68030/X68000XVI Compactセット（送料¥2,000・消費税別 クレジット表・送料・消費税込み）

①X68030

●CZ-500C
●CZ-608D(B)
定価¥492,800
P&A超特価 **¥302,000**

12回	27,400	24回	14,400	36回	10,000	48回	7,800	60回	6,500

②X68000XVI Compact

●CZ-674C-H
●CZ-608D(B)
定価¥392,800
P&A超特価 **¥147,000**

12回	13,400	24回	7,100	36回	4,900	48回	3,800	60回	3,200

■本体の変更 ※①の本体を
①CZ-510C(定価¥488,000)に変更の場合¥99,000
②CZ-300C(定価¥388,000)に変更の場合¥29,000
③CZ-310C(定価¥478,000)に変更の場合¥94,000
加算して下さい。

■モニターの変更 ※①、②のモニターを
①CZ-608D……に変更の場合¥3,000
②CZ-615D(チューナー付)に変更の場合¥56,000
③CZ-621D(B)……に変更の場合¥64,000
加算して下さい。

今が買いどき!!

（送料¥2,000・消費税別）
SUPER-HD(HD80M内蔵)

●CZ-623C-TN
●CZ-608D(B)
定価¥592,800
P&A超特価
¥147,000

（送料¥1,000・消費税別）
本体(単品)
⊙CZ-674C
(XVI Compact)
P&A超特価
¥84,000
⊙CZ-623C
(SUPER-HD)
P&A超特価
¥85,000

（送料¥1,000・消費税別）
⊙JX-325X
(カラーイメージスキャナ)
P&A超特価
¥79,800
⊙CZ-6VT1-BK
(カラーイメージユニット)
P&A超特価
¥52,500

X68000/68030用 メモリボード（送料¥700・消費税別）

■I/Oデータ
●SH-5BE4-8M(30用)……特価¥39,500
●SH-6BE1-1ME(600C用)……特価¥10,200
●PIO-6BE1-AE(ACE/PRO/PROII用)特価¥10,200
●PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用)特価¥21,000
●PIO-6BE4-4ME(〃)特価¥35,300

■シャープ
●CZ-5BE4(30用)……特価¥39,800
●CZ-5ME4(5BE4用増設)……特価¥36,500
●CZ-6BE2A(XVI用)……特価¥38,900
●CZ-6BE2B(XVI、674C増設)…特価¥37,500
●CZ-6BE2D(674C用)……特価¥20,500

周辺機器コーナー（送料¥1,000・消費税別）

カラーイメージジェット
●IO-735X-B…定価¥248,000▶特価¥128,000

ビデオスキャナー
●CZ-6VS1…定価¥178,000▶特価¥135,000

FDD(5インチ×2基)
●CZ-6FD5…定価¥99,800▶P&A超特価¥49,800

光磁気ディスク(X68000用)
●CS-M120(コバル)(ケーブル、ターミネータ付)
……定価¥178,000▶特価¥93,000

プリンター(ケーブル、用紙付)
●MJ-500V2(エプソン)……特価¥41,300
●MJ-1000V2(〃)……特価¥68,300
●MJ-700V2C(〃)……特価¥75,300
●BJ-220JCII(キヤノン)……特価¥53,400
●BJ-10V Lite(〃)……特価¥31,300
●BJ-15V PRO(〃)……特価¥39,700
●LBP-A404GII(〃)……特価¥99,500
●BJC-600J(〃)……特価¥71,300
●BJC-400J(〃)……特価¥55,300

●CZ-6BV1……定価¥21,000▶特価¥15,900
●CZ-8NM3……定価¥9,800▶特価¥7,200
●SH-6BF1……定価¥49,800▶特価¥36,500
●CZ-6BP1……定価¥79,800▶特価¥57,000
●CZ-6BS1……定価¥29,800▶特価¥21,500
●CZ-8NJ2……定価¥23,800▶特価¥13,800
●CZ-6CS1(674C用)定価¥12,000▶特価¥8,900
●CZ-6CR1(RGBケーブル)定価¥4,500▶特価¥3,600
●CZ6CT1(テレビコントロール)
……定価¥5,500▶特価¥4,400
●CZ-6BP2……定価¥45,800▶特価¥33,300
●CZ-5MP1(X68030用)定価¥54,800▶特価¥42,000

■システムサコムボード（送料¥700・消費税別）

●SX-68MII(MIDI)
……定価¥19,800▶特価¥13,500
●SX-68SC(SCSI)
……定価¥26,800▶特価¥17,500

モデム&FAXモデム（送料¥1,000）

〈インテグラン〉
●MP1414F(FAXモデム・ポケット型)…特価¥29,000
〈アイワ〉
●PV-AF144V5(FAXモデム・ボックス型)…特価¥29,000
●PV-AF24V5(FAXモデム・ボックス型)…特価¥21,000
〈オムロン〉
●MD-96XT10V(FAXモデム・ボックス型)特価¥30,000
●MD-144XT10V(FAXモデム・ボックス型)特価¥35,000
●ME1414B(FAXモデム・ボックス型)…特価¥22,000
〈マイクロコア〉
●MC14400FX(W)(FAXモデム・ボックス型)特価¥23,000
●MC24FC5(W)(FAXモデム・ポケット型)特価¥20,000

MO&CD-ROM（送料¥1,000）

■CS-M230PA(コバル)
光磁気ディスク(X68000用)
●ケーブル付
定価¥148,000
特価**¥104,000**

■LMO-FMX330TS
(ロジテック)●ケーブル付
¥168,000
特価**¥97,000**

MO（ケーブル別売）
●UL-312E-S(緑電子)……特価¥62,000
●MO-120S(ICM)……特価¥88,000
●MO-230S(〃)……特価¥110,000
●LMO-340(ロジテック)……特価¥85,000
●LMO-400(〃)……特価¥110,000

CD-ROM
●CXA-301S(緑電子)……特価¥20,800
●CXA-450S(〃)……特価¥38,800
●CD-310S(ICM)……特価¥33,800
●CD-450M(〃)……特価¥39,800
●CD-600S(〃)……特価¥68,600
●LCD-550(ロジテック)……特価¥38,800

東京システムリサーチ製 X SIMM

(X SIMM VI)（送料¥700・消費税別）
⊙VIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
●X SIM VI(634C用)……定価¥16,500➡特価¥13,000
●X SIM VIc(674C用)……定価¥16,500➡特価¥13,000
増設SIMMメモリ(72PIN)
●4MB(70ns)……定価¥11,800
●8MB(70ns)……特価¥27,800
●4MB(60ns、24MHz以上用)…特価¥16,500
●8MB(60ns、24MHz以上用)…特価¥28,000
●6MB(70ns、メーカー純正品)…特価¥31,000

(X SIMM 10) ⊙SIMM増設式メモリボード
●X SIMM 10……定価¥18,000➡特価¥15,700
増設SIMMメモリ ●1MB×2……特価¥9,000
●4MB×2……特価¥30,000
●10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2…¥54,700

X68000/68030専用ハードディスク（送料¥1,000・消費税別）

外付
■ロジテック
⊙SHD-B340NU(ケーブル、ターミネータ付)
……定価¥59,800▶特価¥44,800
■富士通
⊙HD-M260(モッキンバード)(14ms、256K)…特価¥39,800
⊙HD-K520(モッキンバード)(12ms、240K)…特価¥69,800
■ジェフ
⊙GF-270(270MB、12ms、128KB)……特価¥59,000
⊙GF-540(540MB、12ms、128KB)……特価¥69,800

内蔵
CZ-500C/300C専用
●CZ-5H08(80MB/23ms)…定価¥98,000▶特価¥71,800
●CZ-5H16(160MB/18ms)…定価¥135,000▶特価¥99,500

P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00 日・祭：AM10：00～PM6：00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日 FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア☎03-3655-4454

■姉妹店／ユーアイネット ギガ店OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1ショッパーズ1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!

高額買取り(新品もOK)格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ▶03-3651-1884
下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……1年間保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。
（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。即金にて¥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品

NEC	TOWNS	NEC	Mac
			
●PC-9801DX/U2 ●専用モニター付 特価¥70,000	●TOWNS CX20 ●DP533 ●キーボード付 特価¥88,000	●PC-9801NS/E 特価¥79,800	●LC(4/40) 特価¥35,000

中古大処分セール

NEC/エプソン
●DX2……¥54,800
●RA2……¥55,800
●CS2……¥98,000
●BX/U2……¥89,800
●An/U8W……¥465,000
●VM……¥29,800
●486MU2GW……¥168,000
●9801NV……¥55,000
●NS/T……¥115,000
(125HD、3.6M付)
●NA40……¥148,000
●NS/T……¥98,000
●9801N……¥39,800
●NS/R(8M付)……¥110,000
●NS/R……¥104,000
●NE……¥248,000
●SX/E……¥55,000
●NS/E……¥79,800
●286F……¥39,800

富士通
●CX20……¥59,800
●UR20……¥79,800
●TOWNS 2……¥25,800
●TOWNS 20F……¥29,800
●TOWNS 2F……¥27,800
●TOWNS 40H……¥28,800
●TOWNS ME……¥99,800
●TOWNS HR100……¥85,000

シャープ
●CZ-674C……¥70,000
●CZ-602C……¥45,000
●CZ-623CTN……¥65,000

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●掲載の商品の価格には、消費税は含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

X68000用ソフトコーナー（送料¥700・消費税別）

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツアイト)…定価¥58,000▶特価¥37,500
◆Z's TRIPHONYデジタルクラフト(ツアイト)…定価¥39,800▶特価¥27,000
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)…定価¥19,800▶特価¥14,200
◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥13,000
◆Double Book IN(計測技研)……定価¥12,800▶特価¥9,600
◆OS-9/X68030 V.2.4.5(マイクロウェアシステムズ)定価¥25,000▶特価¥19,900
◆C&Professional Pack V.3.2(マイクロウェアジャパン)定価¥80,000▶特価¥57,800
◆マチエール Ver.2.0(3.5")……定価¥39,800▶特価¥28,800
◆マチエール Ver.2.0(5")……定価¥39,800▶特価¥28,800
◆F-Card V.5(5")……定価¥12,800▶特価¥9,600
◆F-Calc for X68K……定価¥14,800▶特価¥11,000
◆CZ-225BSV Multiword Ver.2.0……定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0…定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.20……定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥9,800
◆CZ-264GWD Easydraw SX-68K……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0……定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価¥38,000▶特価¥29,800
◆CZ-271BWD EG-Word……定価¥59,800▶特価¥44,900
◆CZ-272CWD Communication SX68K……定価¥19,800▶特価¥14,500
◆CZ-274MWD MUSIC SX-68K……定価¥38,000▶特価¥29,300
◆CZ-275MWD SOUND SX68K……定価¥15,800▶特価¥11,500
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4…定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-288LWD開発キット(workroom)…定価¥39,800▶特価¥29,700
◆CZ-289TWD開発キット用ツール集…定価¥12,800▶特価¥9,600
◆CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集 定価¥14,800▶特価¥11,500
◆CZ-291BWD・XDTP SX-68K……定価¥35,000▶特価¥26,900
◆CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT
……定価¥44,800▶特価¥32,500
◆CZ-296S S/SSC SX-WINDOWS Ver.3.1…定価¥22,800▶特価¥17,600

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

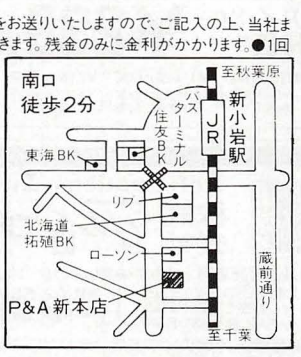
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

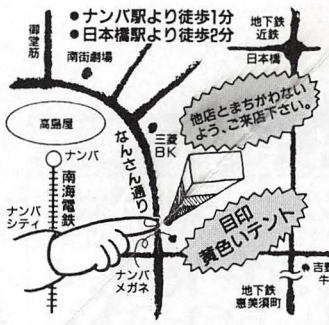
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.5	4.4	4.9	7.8	10.4	14.4	18.9	24.4	31.8



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。



現行商品

嵐をよぶパソコン 嵐の前の静けさを

FM-LAB　TOWNS実績日本一　祝10周年

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

NOW FM TOWNS販売 日本一の専門店

●TOWNS・FMVはおまかせください
富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

FM-LAB

TOWNS本体・周辺機器・ソフト

FM TOWNS 発売5周年記念キャンペーン

キャンペーン実施期間中 FM-LABアイ・ツーで FM TOWNSII本体 お買い上げの方全員に もれなく『アイ・ツーBig特典フルコース』 をプレゼントします。

これだけのプレゼント さすがFMパソコン専門ショップ FM LABアイ・ツーだね!

『アイ・ツーBig10特典』

- CDキャビネット(CDソフト30巻収納可)……定価¥2,200
- Maxell 3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚 ……¥3,000
- 3.5インチフロッピーディスクケース……¥ 380
- Towns用マウスパット……¥1,200
- FM TOWNSアプリケーションカタログ
- FM TOWNSオリジナルグッズ
- アイ・ツーオリジナルトランプ
- FM TOWNSシステム構成図

オールプレゼント!

- 全国送料全て無料(タダ)※2,100~¥10,000相当(地域によって異なります)
- FM TOWNS用スピーカー(アクティブスピーカーシステム)……¥4,980

期間限定・アイ・ツーオリジナルスペシャルメニュー発表!

これだけの割引はFM LABアイ・ツーの自慢です!

商品は今/お支払いは今年の冬一括・冬夏の2回、冬夏冬の3回、冬夏冬夏の4回もOKで~す!/		富士通 17インチ(4モードマルチスキャン) FMT DP8711	富士通 14インチ(トリニトロン) FMT DP8311	MAG 17インチ(トリニトロン) MX-17SII	MAG 15インチ(トリニトロン) DX-15N	飯山電機 17インチ(フラットマルチスキャン) MF 8617
FM TOWNSII MA 340W i486SX(33MHz) + お好きなモニター + アイ・ツーBig10特典	定価計	¥617,760	¥534,760	¥591,560	¥507,760	¥528,360
	アイ・ツー特価	¥333,000	¥298,000	¥299,000	¥268,000	¥289,000
	24回払い	¥ 15,892	¥ 14,222	¥ 14,270	¥ 12,790	¥ 14,270
	36回払い	¥ 11,100	¥ 9,933	¥ 9,967	¥ 8,933	¥ 9,967
	48回払い	¥ 8,861	¥ 7,930	¥ 7,956	¥ 7,132	¥ 7,956
FM TOWNSII MX 340W i486DX2(66MHz) + お好きなモニター + アイ・ツーBig10特典	定価計	¥717,760	¥634,760	¥691,560	¥607,760	¥628,360
	アイ・ツー特価	¥378,000	¥334,000	¥344,000	¥308,000	¥344,000
	24回払い	¥ 18,040	¥ 15,940	¥ 16,417	¥ 14,699	¥ 16,417
	36回払い	¥ 12,600	¥ 11,133	¥ 11,467	¥ 10,267	¥ 11,467
	48回払い	¥ 10,058	¥ 8,888	¥ 9,154	¥ 8,196	¥ 9,154

あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい/スペシャルメニューはホンの一例です。
MX17SIIとMF8617にはCRT変換コネクターが必須の為セット価格に含まれています。

DOS/Vパソコンをお探しのあなたに

これだけのスペックでこの安さはアイ・ツーだけ! 速報!

FMV-466DE・1

- i486DX2-66MHz
- 4MBメモリ
- 340MB/HDD
- MS-DOS Ver6.2
- MS-Windows Ver3.1 インストール済

ナント15'ディスプレイ(モニター)プレゼントキャンペーン実施中!

限定20台 **¥188,000**

¥8,972×24回 ¥6,267×36回 ¥5,003×48回

アイ・ツーオリジナルバージョン

FMV・DX4/100MHzモデル

- i486DX4-100MHz
- 8MBメモリ
- 340MB/HDD
- MS-DOS Ver6.2
- MS-Windows Ver3.1
- VIPER VLB搭載済

インストール済

ナント15'ディスプレイ(モニター)プレゼントキャンペーン実施中!

スペシャル大特価

¥258,000

¥12,313×24回 ¥8,600×36回 ¥6,665×48回

Which do you like?

これから!今からのあなたにおすすめ! 買ってすぐ使えるオールインワンタイプ登場!

FM TOWNS II Freshとは?

- SX33MHz 6MBメモリー170MBハードディスク
- CRT→FMDP5351W
- キーボード(JISor親指)

インストールソフト

- MS-Windows V3.1
- MS-DOS Ver 6.2
- TOWNS OS
- OASYS-Win(ワープロソフト)

アイ・ツーBig10特典付

FM TOWNSII Fresh……定価¥368,000
+
アイ・ツーBig10特典……プレゼント
(内容については上記左端をご参照下さい/)

アイ・ツー特価 **¥238,800**

毎月均等払い ¥11,025×24回 ¥7,667×36回 ¥6,120×48回

ボーナス月加算併用例 (¥5,643×24回 ¥32,000×4回) (¥3,867×36回 ¥23,000×6回) (¥3,120×48回 ¥18,000×8回)

or

新発売 FM TOWNS II Fresh TVとは?

今までのFreshにナント/テレビ放送が見ることができる様になりました/

- TVチューナー内蔵
- SX33MHz 6MBメモリー170MBハードディスク
- CRT→FMDP5351W
- キーボード(JISor親指)

インストールソフト

- MS-Windows V3.1
- MS-DOS Ver 6.2
- TOWNS OS
- OASYS-Win(ワープロソフト)

アイ・ツーBig10特典付

FM TOWNSII Fresh TV……定価¥388,000
+
アイ・ツーBig10特典……プレゼント
(内容については上記左端をご参照下さい/)

アイ・ツー特価 **¥258,800**

毎月均等払い ¥11,359×24回 ¥7,934×36回 ¥6,333×48回

ボーナス月加算併用例 (¥5,892×24回 ¥34,000×4回) (¥4,100×36回 ¥23,000×6回) (¥3,193×48回 ¥19,000×8回)

年中無休

Information & Interface 株式会社 アイ・ツー

■通信販売専用 ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……

大阪/06-634-1212
06-647-1412
FAX. 06-631-6661

東京/03-5295-0998
FAX. 03-3254-1213

(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツークラブ クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK/(実費送料・手数料が必要です) (FM TOWNSII本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行 難波(ナンバ)支店 普通・5003388 (株)アイ・ツー通販事業部(お振込手数料¥103~¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 (株)アイ・ツー お振込手数料 ¥60~¥210はご負担願います。	〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。	頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括一回括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

各種クレジットカードもO.K/ 実質事務手数料6%要・ご来店の方のみのお取扱いとなります。

million card MasterCard VISA JCB AMERICAN EXPRESS UC

* ご注文商品名をお忘れなくメモにて控えして下さい。切手及び領収書のご希望はご連絡下さい。おつりのない様ご送金下さい。

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

一掃セール

ショップアイ・ツーが破るアクション価格



記念最安値　FM-LAB　TOWNS実績日本一

アイ・ツーで! 買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

ウェアずらり大量展示セール!

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

全国出張修理OK!
永久買取保証付

今月の目玉 BEST10

パート1 限定 FM TOWNS増設メモリー
2MBがナント! ¥7,980　4MBがナント! ¥14,300　8MBがナント! ¥26,500　16MBがナント! ¥55,800

パート2 14400bpsに対応した TOWNS対応FAXモデム
ナント ¥29,800

パート3 FM TOWNSⅡモデルMX/MA 専用iDX4(100MHz)CPUカード
定価¥178,000 DX4カード(FMT-3623)
¥119,800

パート4 24ドット熱転写プリンター
限定! ¥14,800
ナントもれなくプリンターケーブル¥3,800付

パート5 ナントFM TOWNSハード ディスクが激安!
340MB ~~¥38,000~~
500MBクラス ~~¥58,000~~
1000MB(1.0GB) ~~¥98,000~~
某一流メーカーの為、メーカー名、定価等表示できません。お手数ですがTELにてお問い合わせ下さい。

パート6 48ドット熱転写プリンター
限定! ¥37,800
シートフィーダ プリンターケーブル付

パート7 富士通製にこだわらない方に速報!
DX4カードが ¥89,800

パート8 4倍速外付CD-ROMドライブ
¥76,800 買ってすぐ使える接続キット付!
たとえばHR20のユーザーならコレを使えばMX20のナント! 2倍の速さになりますヨ!

パート9 EPSON(カラープリンタ) MJ-700V2C 定価¥99,800
超特価 ¥75,800

パート10 Canon・フルカラーインクジェットプリンタ
BJC-400J 定価¥69,800 ¥59,800
Canon ブランド TOWNS用 プリンターケーブル (定価10,000円)の品もれなくプレゼント
BJC-600J 定価¥120,000 ¥67,800
さらにBJC-600Jをお買い上げの方には4色インクカートリッジ定価¥3,800プレゼント

FM TOWNS USED
(新・古・品コーナー)

FM TOWNS	
MX34W	¥213,800
MX17W	¥194,800
MX2A	¥174,800
MA34W	¥184,800
MA17W	¥174,800
MA2A	¥165,800
HR20	¥ 89,800
CX20	¥ 49,800

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥ 9,800	¥ 6,380
日本語MS-DOS V3.1L35拡張機能	¥ 8,200	¥ 5,400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥ 12,800	¥ 8,400
日本語MS-DOS V5.0L21拡張機能	¥ 10,000	¥ 6,500
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥ 12,800	¥ 8,700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥ 10,000	¥ 6,800
Microsoft Windows Ver3.1L11	¥ 18,800	¥ 12,980
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥ 55,000	¥ 35,800
FM-OASYS V1.0L53HD版	¥ 58,000	¥ 38,400
OASYS/Win V2.3	¥ 58,000	¥ 39,800
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版	¥ 68,000	¥ 46,800
オフィスツールパックOASYS/Win+MS-EXCEL	¥ 78,000	¥ 53,800
オフィスツールパックOASYS/win+Lotus1・2・3	¥ 78,000	¥ 53,800
一太郎V5/Win	¥ 25,000	¥ 20,800
F-BASIC386 V2.1 L10	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386コンパイラ V2.1 L10	¥ 45,000	¥ 29,500
F-BASIC/Winコンパイラ V1.1 L10	¥ 50,000	¥ 34,000
High C コンパイラ マルチメディアキット V1.7L12	¥ 40,000	¥ 27,900
High C コンパイラ マルチメディア開発キット V1.7L12	¥ 70,000	¥ 49,000
386/ASM TOOL KIT V2.2 L12	¥ 80,000	¥ 54,400
Microsoft Quick BASIC V4.5	¥ 20,000	¥ 15,800
Microsoft Visual Basic for Dos	¥ 40,000	¥ 29,800
Microsoft Visual Basic for Win	¥ 40,000	¥ 25,800
TOWNSシステムソフトウェアV2.1 L31	¥ 25,000	¥ 17,500
TOWNS Vnet V1.1 L21	¥ 16,000	¥ 11,800
TOWNS GRAPH V2.1	¥ 12,800	¥ 9,600
キュービック スケッチV1.1 L10	¥ 24,800	¥ 18,600
Towns Full color V1.1	¥ 59,800	¥ 39,800
Towns PaintⅡ V1.1 L10	¥ 48,000	¥ 32,800
Tender Light V1.1	¥ 4,800	¥ 3,800
Live Movie V2.1 L10	¥ 29,800	¥ 20,800
Live Morph V1.1 L10	¥ 14,800	¥ 10,300
Live Animation V2.1	¥ 49,800	¥ 37,300
Live Animation V2.1 高解像度対応	¥ 49,800	¥ 37,300
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 38,800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,800	¥ 27,800
KID PIX	¥ 10,800	¥ 8,100
KID PIX Jr	¥ 7,800	¥ 5,850
KID PIX for Windows マルチメディア対応版	¥ 15,800	¥ 11,800
Home STUDIO V1.2 L10	¥ 12,800	¥ 8,960
ビデオ工房V1.3 L10	¥ 24,000	¥ 16,800
奏—KANADE—V1.1 L10	¥ 34,800	¥ 26,100
Towns Sound V2.1 L10	¥ 28,000	¥ 18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥ 19,800	¥ 13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥ 39,800	¥ 26,800
EUPHONYⅡ/MTR V1.1 L20	¥ 49,800	¥ 32,400
EUPHONYⅡ/SCORE V1.1 L20	¥ 49,800	¥ 32,400
MUSIUM TOWNS	¥ 19,800	¥ 15,800
Museum of Museums	¥ 12,800	¥ 9,600
Touch the Music by CASIOPEA	¥ 6,800	¥ 5,100
Ed Bogas' Music Machine	¥ 9,800	¥ 7,350
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥ 42,000	¥ 27,300
テラTOWNSⅡ	¥ 32,000	¥ 22,400
Lotus Super office R3J	¥ 50,000	¥ 42,500
Lotus 1-2-3 R5Jキャンペーン版	¥ 20,000	¥ 18,000
MS-office V4.2 STANDARDキャンペーン版	¥ 40,000	¥ 34,000
Microsoft WORKS V2.1	¥ 40,000	¥ 25,800
Lotus 1・2・3 R2.4J	¥ 58,000	¥ 39,800
ぴょこたんの虹の島	¥ 8,800	¥ 5,800
ぴょこたんのなぞなぞめいろ大ぼうけん	¥ 8,800	¥ 5,800
ハイパー東北紀行	¥ 23,000	¥ 11,500
ハイパー古都の旅	¥ 8,800	¥ 5,800
桃源郷	¥ 12,800	¥ 7,600
桃源郷Ⅱ	¥ 12,800	¥ 7,600
HYPER PLANET四季VOL.1.2.3.4	各¥ 9,700	¥ 8,700
PLANET HARMONY	¥ 12,800	¥ 8,900
PLANET HARMONY for Win	¥ 12,800	¥ 8,900
NHK英語であそぼう3	¥ 7,800	¥ 5,800
かんじのえほん2	¥ 12,000	¥ 9,000
ツボ・リラクゼーション	¥ 7,800	¥ 5,800
えむとーく	¥ 18,000	¥ 13,500
えむとーく/win	¥ 9,800	¥ 6,980
ブランディア(6ボタンパット付)	¥ 10,800	¥ 7,500
Jリーグ1994プロフェッショナルサッカー	¥ 9,800	¥ 7,800
アイ オブ ザ ビホルダーⅢ	¥ 12,800	¥ 8,900
ルナティックドーンⅡ	¥ 10,800	¥ 7,500
エミット VOL1.2.3	各¥ 8,800	¥ 6,600
エルフィッシュ	¥ 10,800	¥ 8,100
ストライクコマンダー	¥ 12,800	¥ 10,200
レベルアサルト	¥ 12,800	¥ 10,200
ウィザードリィCDS	¥ 12,800	¥ 9,600
パワードール	¥ 11,800	¥ 8,200
シンジケート	¥ 12,800	¥ 10,200
プリンセスメーカー2	¥ 14,800	¥ 10,300
レッスルエンジェルス3	¥ 9,800	¥ 6,800
現代大戦略EX	¥ 12,800	¥ 8,900
レミングス2	¥ 9,800	¥ 7,350
天下御免	¥ 10,800	¥ 7,500
メタルアイ2	¥ 8,800	¥ 6,100
スーパーリアル麻雀PⅣ	¥ 12,800	¥ 8,900

TOWNSオプションコーナー

		定価	アイ・ツー価格
	FMT-TU101W(TVチューナー)	¥ 39,800	¥ 27,400
	FMT-SP101W(スピーカー)	¥ 29,800	¥ 20,800
	FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥ 13,800	¥ 9,800
	FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカーシステム)	¥ 18,000	¥ 13,100
	FMT-MC101(TOWNSマイク・ホワイト)	¥ 5,000	¥ 3,980
	FMT-MC201(TOWNSマイク・ブラック)	¥ 3,000	¥ 2,200
	FMT-MO104(TOWNSマウス・ホワイト)	¥ 7,800	¥ 5,800
	FMT-MO103(TOWNSマウス・グレー)	¥ 7,800	¥ 5,800
	FMT-PD103(TOWNSパッド・ホワイト)	¥ 3,000	¥ 2,200
	FMT-PD102(TOWNSパッド・グレー)	¥ 3,000	¥ 2,200
	FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)	¥ 7,800	¥ 6,200
	FMT-361オーバードライブカード	¥ 89,800	¥ 61,800
	FMT-3622A(MA・MF用オーバードライブカード)	¥110,000	¥ 74,800
	FMT-3621A(ME専用オーバードライブカード)	¥ 80,000	¥ 54,800
	FMT-3623(DX4カード)	¥178,000	¥119,800
	FMT-412B(ビデオカードⅡ・NEW)	¥ 40,000	¥ 27,600
	FMT-403A(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 51,800
	FMT-418(ビデオカードⅢ)	¥ 59,800	¥ 42,300
	FMT-418VD(FMTOWNSビデオ編集セット)	¥ 89,800	¥ 62,800
	FMMD-311G・2400FⅡモデル	¥ 35,800	¥ 24,700
	FMFX-311(TOWNS用データ&FAXモデム)	¥ 40,000	¥ 28,800
	FMT-TB111W(TOWNSタブレット)	¥ 39,800	¥ 28,850
	FMT-PN101(タブレット用電子ペン)	¥ 10,000	¥ 7,900
	FMT-611(拡張ユニット)	¥ 39,800	¥ 27,800
	FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 21,000
	FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥ 59,800	¥ 41,800
	FMT-402(MIDIカード)	¥ 35,000	¥ 24,300
	FMT-KB501(テンキーボード)	¥ 12,000	¥ 9,000
	FMT-461(フルカラーカード)	¥128,000	¥ 89,800
	FMT-451(JPEGカード)	¥128,000	¥ 89,800
	FMT-462(フルカラービデオキャプチャーカード)	¥ 80,000	¥ 57,500
	FMSC-6111G(カラーイメージスキャナ)	¥178,000	¥123,000
	FMSC-201G(ハンディカラーイメージスキャナ)	¥ 89,800	¥ 64,400
	FMT-723(CRTケーブル)	¥ 8,000	¥ 6,400
	FMT-724(UX-UR用CRTケーブル)	¥ 4,000	¥ 3,200
	FMT-726(CRT変換コネクターV)	¥ 3,800	¥ 2,880
	FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥ 6,500	¥ 4,900
	FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥ 85,800
	FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥289,800
	FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥ 60,000	¥ 39,800
	JOYRITER FP-110FN(ケーブルサービス)	¥ 49,800	¥ 14,800
	JOYRITER・FP-150FX(ケーブルサービス)	¥ 59,800	¥ 27,800
	JOYRITER FP-160(シートフィーダ・ケーブル付)	¥ 69,800	¥ 37,800
	FMPR-350GⅡ(ケーブルサービス)	¥ 98,000	¥ 66,800
	PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥ 29,800	¥ 19,800
	MIDIカード・MC-P12T	¥ 19,800	¥ 13,800
	FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール)1MB	¥ 12,000	¥ 8,900
	FMT-EM2M5(拡張RAMモジュール)2MB	¥ 19,000	¥ 13,800
	FMT-EM4M3(拡張RAMモジュール)4MB	¥ 30,000	¥ 21,800
	FMT-EM8M3(拡張RAMモジュール)8MB	¥ 60,000	¥ 41,800
	FMT-EM16M(拡張RAMモジュール)16MB	¥140,000	¥ 95,000
	富士通OA・HM-Y04TA(4MBメモリ)	¥ 21,800	¥ 14,800
	富士通OA・HM-Y08TA(8MBメモリ)	¥ 41,800	¥ 26,800
I/Oデータ機器	FJ-SIM32-2MY(2MB)	¥ 11,000	¥ 8,800
I/Oデータ機器	FJ-SIM32-4MY(4MB)	¥ 19,000	¥ 15,200
I/Oデータ機器	FJ-SIM32-8MY(8MB)	¥ 38,000	¥ 28,500
メルコ	XMT-2000S(2MB)	¥ 9,800	¥ 7,800
メルコ	XMT-4000S(4MB)	¥ 19,800	¥ 15,800
メルコ	XMT-8000S(8MB)	¥ 39,800	¥ 29,800
	富士通FMHD-1201G(外付120MB)	¥ 70,000	¥ 48,900
	富士通FMT-HD1702	¥ 60,000	¥ 42,800
	富士通FMT-HD3402	¥ 90,000	¥ 64,800
ニューテック 内蔵	NT-330im	¥ 64,800	¥ 49,800
ニューテック 内蔵	NT-500im	¥ 98,000	¥ 75,800
ニューテック 内蔵	NT-1.0im	¥120,000	¥ 89,800
ニューテック 外付	NT-330TW	¥ 74,800	¥ 56,800
ニューテック 外付	NT-500TW	¥108,000	¥ 82,800
ニューテック 外付	NT-1.0TW	¥128,000	¥109,800
ニューテック 外付	NT-1.6TW	¥198,000	¥147,800
	システムサコムSD-03R(外付ドライブ/3.5インチFDD)	¥ 55,000	¥ 37,800
	システムサコムSD-05R(外付ドライブ/5インチFDD)	¥ 66,000	¥ 44,800
	富士通・FMT-PD211W(3.5インチ光磁気ディスクドライブ)	¥210,000	¥143,800
	CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 50,000	¥ 37,500
	CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 40,000	¥ 29,800
	CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥ 25,000	¥ 18,800
	ODBT-486(オーバードライブ プロセッサボード)	¥ 19,800	¥ 14,800
	ODBR-486(オーバードライブ プロセッサボード)	¥ 19,800	¥ 14,800
	ODFN-486T(QDTボード用冷却ファン)	¥ 9,800	¥ 7,800
	KBF-20(黒or白)(キーボード延長ケーブル)	¥ 4,800	¥ 3,980
モデム	オムロン MD144XT10V	¥ 52,800	¥ 33,700
モデム	オムロン MD96XL10V	¥ 46,800	¥ 32,300
モデム	オムロン MD96FL10V	¥ 42,800	¥ 30,600
モデム	オムロン MD96XT10V	¥ 46,800	¥ 29,900
モデム	オムロン MD24FL10V	¥ 21,800	¥ 16,300
モデム	オムロン MD24XL10V	¥ 26,800	¥ 19,700
モデム	オムロン MD24XT10V	¥ 29,800	¥ 21,700
モデム	アイワ PV-AF144V5(WNS)	¥ 64,800	¥ 26,800
モデム	アイワ PV-PF144HN	¥ 44,800	¥ 25,200
モデム	アイワ PV-P24HN	¥ 22,000	¥ 13,800
モデム	アイワ PV-PF24MK2HN	¥ 19,800	¥ 14,500
モデム	マイクロコア MC14400FX	¥ 46,800	¥ 31,800
モデム	マイクロコア MC24PA5-P	¥ 24,800	¥ 17,500
モデム	マイクロコア MC24PA5	¥ 19,800	¥ 14,900

●アイ・ツーのサポートは……

①**初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年**…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)

②**買い取り永久保証付の安心を添えて/**…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待/

買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京03-3258-1198

③**全国配達(通販システム)万全体制/**…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。
日中・夜間(PM6:00~8:00)。

④**故障してしまった場合**…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心/修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。

⑤**アイ・ツーの中古は安心です**…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日~7日でお届け致します。

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

■通信販売専用　ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪/06-634-1212
06-647-1412
FAX.06-631-6661
東京/03-5295-0998
FAX.03-3254-1213
(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

日米超一流ブランドDOS/Vのみ販売!

富士通FM/V
松下WOODY

IBM PS/V
COMPAC

当社で扱うDOS/V商品はユーザーの皆様が、末永く使用されても安心なものだけです。
メーカー保証も万全なので「安物買いの銭失い」とは無縁です。しかも超破格プライス。

IBM PS/V Master



CPU:i486DX4-100MHz
i486DX2-66MHz
超高速グラフィックチップ標準搭載
ATバス/VESAスロット

2411-NO1(66MHz/FDDモデル) ……定価¥273,000 **¥189,800**
2411-NWC(66MHz/340MB/Win3.1) ……定価¥398,000 **¥274,800**
2411-RO1(100MHz/FDDモデル) ……定価¥325,000 **¥225,800**
2411-RWE(100MHz/720MB/Win3.1)……定価¥498,000 **¥338,000**
2411-RME(100MHz 720MB Win3.1/マルチメディアKit) …定価¥553,000 **¥378,000**

★お買得セット
2411-RWE+15インチモニター+マルチメディアKit
¥428,000
36回払い・月々¥14,266/24回払い・月々¥20,480/12回払い・月々¥39,161

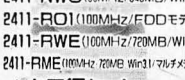
IBMテレ・パソ・コンボPS/V Vision

CPUがパワーUP/TVチューナー内蔵でテレビ/ビデオも見れる



CPU:486SLC2-66MHz メモリ:8MB標準
倍速CD-ROM/サウンドブラスター16
DOS6/Windows3.1 TVチューナーカード

2408NTB(212MBタイプ)
定価¥378,000 **¥249,800**
36回払い・月々¥8,326/24回払い・月々¥11,953/12回払い・月々¥22,856



2408NTC(340MBタイプ)
定価¥438,000 **¥279,800**
36回払い・月々¥9,326/24回払い・月々¥13,389/12回払い・月々¥25,601

IBM PS/V Entry

高性能スタンダード CPU:i486SX-33MHz

2406-WO1(4MB/FDD)……定価¥148,000 **¥104,800**
2406-WVB(4MB/170MB/DOS)‥定価¥198,000 **¥139,800**
2406-WWB(8MB/170MB/DOS.Win3.1)‥‥定価¥252,000 **¥173,800**
2406-WM1(8MB/212MB/マルチメディアKit/Win)‥定価¥398,000 **¥269,800**

★新追加機種
2406-NWC(i486SX-33MHz+66MHzオーバードライブプロセッサ/340MBハードディスク/8MB/DOS.Win3.1)
定価¥318,000 **¥238,000**
36回払い・月々¥7,933/24回払い・月々¥11,388/12回払い・月々¥21,776

★台数限定モデル
2406-WOC(i486SX-33MHz+8MBメモリ/340MB.HDD/サウンドブラスター16/倍速CD-ROM/DOS.Win3.1)
定価¥302,000 **¥228,000**
36回払い・月々¥7,599/24回払い・月々¥10,910/12回払い・月々¥20,861

IBM Think Pad 360C/Cs

新製品 cpu:i486SX・33MB/メモリ:4MB
9.5インチDSTNカラー(360Cs)8.4TFTカラー(360C)

(360Cs)
2620-2JD(170MBタイプ)+4MB増設…**¥328,000**
36回払い・月々¥10,932/24回払い・月々¥15,695/12回払い・月々¥30,011
2620-2JF(340MBタイプ)+4MB増設…**¥368,000**
36回払い・月々¥12,266/24回払い・月々¥17,609/12回払い・月々¥33,671

(360C)
2620-3JD(170MBタイプ(定価¥528,000))+4MB増設…**¥418,000**
36回払い・月々¥13,932/24回払い・月々¥20,002/12回払い・月々¥38,246
2620-3JF(340MBタイプ(定価¥578,000))+4MB増設…**¥458,000**
36回払い・月々¥15,266/24回払い・月々¥21,916/12回払い・月々¥41,906

IBM Think Pad 340

新製品



cpu:486SLC2-50MHz/メモリ:4MB
HDD:125MB/モノクロ9.5インチ/DOS6.3

2610-OJC(定価¥218,000)…**¥178,000**
36回払い・月々¥5,933/24回払い・月々¥8,517/12回払い・月々¥16,286

IBM Think Pad 230Cs



B5サイズのカラーノート
CPU:i486SX-33MHz/メモリ:4MB
7.8インチDSTNカラー液晶/DOS、Win3.1

2432-YB5(130MBタイプ)+4MB増設 ……**¥278,000**
36回払い・月々¥9,326/24回払い・月々¥13,389/12回払い・月々¥25,600
2432-YB7(260MBタイプ)+8MB増設 ……**¥328,000**
36回払い・月々¥11,266/24回払い・月々¥16,174/12回払い・月々¥30,926

IBM Think Padシリーズ

★555BJ(486SLC2-66MHz/カラー液晶/BJプリンター内蔵)
2437-JJI(4MB/FDDモデル) 定価¥398,000 **¥279,800**
2437-JBB(4MB/170MB/DOS6) 定価¥498,000 **¥348,000**
2437-JWC(4MB/340MB/DOS6/Win3.1) 定価¥568,000 **¥399,000**

★330C/Cs(486SLC2-66MHz/カラー液晶/Aジャストサイズ)
5523-JBW(170MB/DOS6/Win3.1) 定価¥498,000 **¥319,800**
5523-JVW(8MB/170MB/TFT液晶) 定価¥648,000 **¥458,000**
5523-JJW(12MB/340MB/TFT液晶) 定価¥718,000 **¥499,000**

★755C(i486DX4-75MHz/TFT最上位)
9545-LJG(4MB/540MB/Windows) 定価¥978,000 **¥659,800**
9545-LJM(4MB/540MB/OS2) 定価¥970,000 **¥654,800**

COMPAQ PRESARIO433

PRESARIO(プレサリオ)433
14インチCRT一体型/8MBメモリ標準
CPU:i486SX-33MHz
200MBHDD/FAXデータモデム内蔵
DOS6.2/V Windows3.1
さらに●一太郎Ver5/win ●Lotus ORGANIZER ●Easy Fax-Lite ●GAME PACK/win をインストール済
定価¥233,000 ズバリ **¥179,800**
36回払い・月々¥5,993/24回払い・月々¥8,603/12回払い・月々¥16,451

COMPAQ デスクトップPC



ProLinea 4/33S-CDS M200W ……定価¥238,000 **¥188,000**
MT4/33-CDS M340W ……定価¥278,000 **¥198,000**
MT4/66-CDS M340W ……定価¥378,000 **¥268,000**

★お買得モデル
4/33S-CDS+66MHzオーバードライブプロセッサ (限定)
(4MB/200MBHDD/サウンドブラスター/倍速CD-ROM/スピーカー)
定価¥278,000→**¥218,000**

COMPAQ ノートPC

CONTURA AERO 4/25 M85WF ……定価¥218,000 **¥149,800**
CONTURA AERO 4/25M170WF ……定価¥258,000 **¥174,800**
CONTURA AERO 4/33M170WF ……定価¥348,000 **¥229,800**
CONTURA AERO 4/33M250WF ……定価¥388,000 **¥259,800**
LTE ELite 4/40cxM170W ……定価¥548,000 **¥415,800**
LTE ELite 4/40cxM340W ……定価¥598,000 **¥451,800**
LTE ELite 4/50cxM340W ……定価¥768,000 **¥580,000**
LTE ELite 4/75cxM510W ……定価¥898,000 **¥675,800**

Panasonic AVパソコン

パソコン/TV/CDなんでもこなすマルチメディア



WOODY (ウッディ)
CPU:i486SX-33MHz/メモリ:8MB CD-ROM倍速/TVチューナー/サウンドブラスター16 DOS6/Win3.1インストール済 14型CRT一体型/AVドームスピーカー 静止画がボタン1つで取込めるキャプチャー機能

CF-V31DBGJ(170MBタイプ)定価¥358,000→ ~~¥288,000~~
CF-V31DBKJ(340MBタイプ)定価¥398,000→ ~~¥319,000~~

富士通 FMV デスクトップ

グラフィックアクセラレーターモデル
FMV-499D2SP
Intel486DX4(100MHz)
●OADGキーボード添付●メインメモリ8MB●340MB内蔵HDD(DOS/V 6.2/V Windows V3.1)●グラフィックアクセラレーターVIPER VLB(Diamond社製)
標準価格¥428,000(限定3000台)
(サウンドブラスター16/スピーカー)+(倍速CD-ROM)+(15インチマルチスキャンモニター)Set
~~¥358,000~~

Pentiumモデル
FMV-590D2A
Pentium(90MHz)
●OADGキーボード添付●メインメモリ8MB●MS-DOS V6.2/V.MS-Windows V3.1添付
標準価格¥478,000
17インチマルチスキャンモニターSet
¥398,000

富士通 FMVノートブック

★FMV-433N/SI(i486SX-33MHz/4MBメモリ/9.4インチDSTNカラー液晶/FDDモデル)
定価¥298,000
170MBハードディスクSetアップ→ズバリ¥242,800
36回払い・月々¥8,092/24回払い・月々¥11,618/12回払い・月々¥22,215
340MBハードディスクSetアップ→ズバリ¥258,800
36回払い・月々¥8,375/24回払い・月々¥12,384/12回払い・月々¥22,990

★FMV-450N/SI(i486DX2-50MHz/4MBメモリ/9.4インチDSTNカラー液晶)
定価¥368,000
170MBハードディスクTYPE→ズバリ¥348,000
36回払い・月々¥11,599/24回払い・月々¥16,652/12回払い・月々¥31,841
340MBハードディスクTYPE→ズバリ¥369,800
36回払い・月々¥12,326/24回払い・月々¥17,695/12回払い・月々¥33,836

ディスプレイ

■モニター

●17インチ
MF-8617 (17"フラット、ドットピッチ0.26、1280×1024) ¥ 85,800
MX-17S II (17"トリニトロン、ドットピッチ0.26、1280×1024) ¥ 84,800
55F (17"フラット、ドットピッチ0.28、1280×1024) ¥118,000
56T (17"トリニトロン、ドットピッチ0.25、1600×1200) ¥165,800
HRM-T17 (17"トリニトロン、ドットピッチ0.26、1280×1024) ¥ 79,800
LS-2817FW II (17"フラット、ドットピッチ0.26、1280×1024) ¥ 79,800

●15インチ
MF-8615A (15"フラット、ドットピッチ0.28、1280×1024) ¥ 49,800
DX-15N (15"フラット、ドットピッチ0.28、1280×1024) ¥ 47,800
CA-1520 (15"フラット、ドットピッチ0.28、1280×1024) ¥ 39,800
F347 II (15"フラット、ドットピッチ0.28、1024× 768) ¥ 75,800

アイ・ツー今月おすすめモニター
15インチ マルチスキャンモニター
CA-1520
(15"フラット、ドットピッチ0.28) ズバリ¥39,800

プリンター

(人気のインクジェット)
●BJ-10Vライト(Canon/4Aモノクロ)…定価¥ 69,800 **¥ 27,800**
●BJ-15V pro(Canon/A4モノクロ)……定価¥ 79,800 **¥ 34,800**
●BJ-220JC II(Canon/A4モノクロ) ……定価¥ 69,800 **¥ 45,800**
●BJC-400(Canon/A4カラー)……定価¥ 69,800 **¥ 59,800**
●BJC-600C(Canon/A4カラー)……定価¥120,000 **¥ 69,800**
●MJ-400(EPSON/A4モノクロ)……定価¥ 49,800 **¥ 29,800**
●MJ-700V2C(EPSON/A4カラー)……定価¥ 99,800 **¥ 75,800**

(速さのレーザー)
●LBP-A404GII(Canon/A4) ……定価¥148,000 **¥ 87,800**
●LBP-B406EII(Canon/B4) ……定価¥208,000 **¥149,800**
●LBP-A304GII(Canon/A3) ……定価¥278,000 **¥184,800**
●LP-1000(EPSON/A4)……定価¥ 99,800 **¥ 72,800**

アイ・ツー今月のおすすめプリンター
Canon BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)
今、買うと/プリンターケーブル(定価¥3,800)/4色インクカートリッジ(定価¥3,800) プレゼント
定価¥120,000→**¥67,800**
24回払い・¥3,340/12回払い・¥6,386

イメージスキャナーおすすめ品

新製品



Canon IX-4015 定価¥138,000
A4サイズ最小/最軽量カラースキャナ/SCSIインターフェース
+
Windowsインターフェイスキット
定価¥50,000
(SCSIケーブル/インターフェースボード/ドライバー)
合計定価¥188,000→**¥99,800**
36回払い・月々¥3,330/24回払い・月々¥4,760/12回払い・月々¥9,131

今月のおもしろ便利商品

★Mariqua(マリカ) ㈱レイコーポレーション



マウスになんと"テンキー"が付いた!/ノートパソコンにも最適/ドライバー添付。
¥8,980

←お問い合わせ・お申し込みは、前頁をご参照下さい。

パソコン買取り界の老舗アイ・ツーが送る

高額買取りNo.1 あなたのパソコン ハード&ソフト

早い 安い 安心 中古ハード&ソフト 通販専用回線開始!!

安い中古おさがしのアナタ! ぜひお電話ください! 秋葉原・日本橋の超過激競争価格だ!!

アイ・ツーご購入システム

1. まずお電話にて、在庫を確認して下さい。
2. ご希望の商品がございましたら、お申し込み下さい。
3. お支払い方法は……。

- 全国代金着払い配達
  お申し込みは電話1本／商品お届け時のお支払いでOK／
  ※18歳未満の方は、保護者の方がお申し込み下さい。
  ※別途実費送料、手数料が必要です。
- お近くの銀行よりお振り込み、又は郵便局より現金書留払い。
  ご送金前に必ず在庫の確認と商品代金、送料、消費税の合計金額の確認をお願いします。
  お申し込み頂いたお店で、お名前、お届け先、お電話番号をご連絡下さい。ご送金先をご案内いたします。

ご注意

※この広告の価格は、各店の在庫限定となっておりますので、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。事前にご確認なくご送金された場合は、送金手数料お客様負担にて、ご返金させて頂きます。
※この広告の商品は、すべて中古品です。商品によっては、箱や説明書が多少汚損されているものもありますので、あらかじめご了承下さい。なお、お申し込み後のキャンセルはできませんので、ご注意下さい。
※在庫限りの特別価格となっておりますので、万一品切れの場合はご容赦下さい。
※ご注文の商品が動かない場合は、まずお電話ください。商品到着後一週間以内の不良については、無料で修理いたします。
動作不良の場合のご返金はいたしておりませんので、ご了承下さい。

今月のおすすめ

これはホンの一例、在庫状況は電話で確認してネ♡

PC-98	販売価格
ガンシップ	¥3,980
アルヴァリーク冒険記	¥3,980
アンビヴァレンツ	¥2,980
クィーンオブデュエリスト	¥2,980
ポピュラス2	¥2,980
トゥインクルスター	¥2,980
緋王伝Ⅱ	¥3,980

FM TOWNS	販売価格
ウルティマアンダーワールド	¥3,980
デス・ブレイド	¥2,980
項劉記	¥4,980
三国志3	¥5,980
アドバンテージテニス	¥2,980

X68	
ネメシス	¥3,980
ファイナルファイト	¥3,980

アイ・ツー買取り&下取りシステム ●迅速査定、送金手数料当社負担(但しお支払い時)

買い取り

①
宅急便、郵便小包で下記住所へお送り下さい。(所要日数2〜3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。

大阪／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
東京／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル6F

②荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1〜2日)

③ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

④ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

下取り

※下取りご希望の方は、買い替え商品を明記して下さい。事前にだいたいの交換差額をお電話で確認して下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

③必要な書類をお送りします。書類を確認し、ご返送下さい。交換差額がある場合はお支払方法をご相談下さい。

④お買い替えの商品をお送りいたします。

- 高く売るには
  1 箱、説明書をそろえよう／
  2 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう／
  3 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう／
  4 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう／
  売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実／安心です。
- マイナスポイント例
  箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
  説明書の汚れ(シミ、らくがき等) 箱の破損
  説明書の破損(破れ、折り曲げ等)

※ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

パソコンハード

★この買取り価格表は9/10現在のものです。買取り上限価格は変動する場合があります。

NEC本体	買取価格
PC-9801BX2/U2	¥ 80,000
PC-9801BX/U2	¥ 70,000
PC-9801FA/U2	¥ 70,000
PC-9801FX/U2	¥ 50,000
PC-9801DA/U2	¥ 65,000
PC-9821BP/U8W	高額買取
PC-9821AP2/U2	¥180,000
PC-9821AP/U2	¥160,000
PC-9821Ce2S2	¥165,000
PC-9821NE	¥220,000
PC-9801NA/C	¥160,000
PC-9801NS/R	¥100,000
PC-9801NS/T	¥ 75,000
EPSON本体	
PC-486HX5	¥135,000
PC-486HG2	¥115,000
PC-486P2	¥ 50,000
PC-486SE	¥ 50,000
PC-486SR	¥ 60,000
PC-486GRS2	¥ 80,000
PC-486NAUX2	¥140,000
PC-486NAU2	¥110,000

モニター	買取価格
●アイテクソン	
MF-8615A	¥ 33,000
MF-8217J	¥ 45,000
MF-8617	¥ 60,000
●MAG	
LX-1464S	¥ 25,000
MX-17S	¥ 55,000
●エレコム	
HRM-17S	¥ 50,000
HRM-14	¥ 15,000
●三菱	
RD-15D	¥ 30,000
RD-17Y	¥ 48,000
プリンター	
●NEC	
PC-PR101、TN103	¥ 18,000
PC-PR101/63	¥ 35,000
●EPSON	
MJ-500V2	¥ 20,000
MJ-1000V2	¥ 38,000
AP-700	¥ 15,000
●CANON	
BJC-600J	¥ 50,000
BJ-220JC	¥ 28,000
BJ-15V	¥ 18,000
BJ-10V Lite	¥ 15,000
●YHP	
DJ505J+	¥ 30,000
DJ300J	¥ 8,000
DJ560J	¥ 38,000
FM-TOWNS	
●本体	
Fresh	¥150,000
MX340W	¥180,000
MA340W	¥150,000
MX20	¥140,000
MA20	¥100,000
HR20	¥ 50,000
CX20	¥ 30,000
20F	¥ 20,000
2F	高額買取
UR20	¥ 78,000
UX20	¥ 48,000
●モニター	
FMT-DP8711	¥ 88,000
FMT-DP8311	¥ 35,000
FMT-5361W	¥ 30,000
FMT-5351W	¥ 25,000

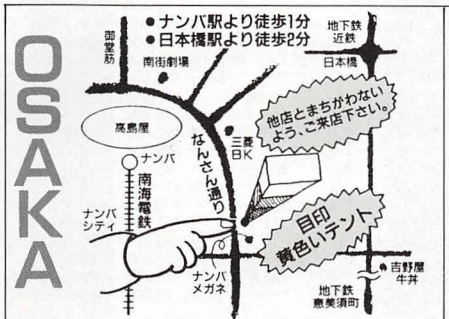
●プリンター	買取価格
FMJP-101G	¥ 20,000
FMPR-221G	¥ 40,000
FP-160FX	¥ 25,000
FP-150FX	¥ 15,000
X68000	
●本体	
CZ-500C	¥160,000
CZ-674C	¥ 55,000
CZ-634C	¥ 75,000
CZ-604C	¥ 50,000
CZ-623C	¥ 60,000
CZ-603C	¥ 40,000
●モニター	
CZ-615D	¥ 55,000
CZ-614D	¥ 45,000
CZ-613D	¥ 40,000
CZ-605D	¥ 30,000
CZ-606D	¥ 20,000
●他、MIDIモデム	
SC-55mkⅡ	¥ 40,000
SC-88	¥ 55,000
ミュージ部55 for Win	¥ 50,000
MC-14400FX	¥ 15,000
メモリ、アクセラレータボード等	
高額買取中／下取り大歓迎／	

パソコンソフト

PC-9801	買取価格
ああっ女神さまっ	¥3,800
アイドルプロジェクト	¥4,500
インクレディブルマシーン	¥2,500
WinningPost With PUキット	¥5,000
ヴェイル・オブ・ダークネス	¥4,000
ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サウンド	¥4,500
A列車で行こうⅣ WINDOWS	¥4,000
極Ⅱ	¥4,500
銀河英雄伝説Ⅳ	¥4,500
三国志Ⅳ With パワーアップキット	¥5,000
シンジゲート	¥4,500
ストライクコマンダー	¥4,500
ダービースタリオン エキスパート	¥4,500
テトリス2＋ボンブリス	¥2,800
提督の決断Ⅰ With パワーアップキット	¥5,500
信長の野望 戦国群雄伝 With パワーアップキット	¥3,500
バラケルススの魔剣	¥3,500
遙かなるオーガスタ2	¥4,500
フロンティア・ユニヴァース	¥3,800
ポリスノーツ	¥4,500
マイホームドリーム	¥4,000
PC-9801アダルト	
雷の戦士 ライディ	¥2,500
ガンフレイズ	¥2,500
鬼頭島女子刑務所	¥2,500
戯画もーしょん	¥2,200

	買取価格
シャルム2 −charm2−	¥2,500
東京風俗紀行	¥2,200
ナイトスレイブ NIGHT SLAVE	¥2,500
野々村病院の人々	¥2,200
舞夢	¥2,500
迷宮学園	¥3,500
FM-TOWNS	
Winning Post	¥3,500
ヴィザードリィ CDS	¥4,500
A列車で行こうⅣ	¥3,800
エルフッシュ	¥3,500
極Ⅱ	¥4,500
現代大戦艇EXスペシャル	¥4,500
シンジゲート	¥4,500
スーパーストリートファイターⅡ	高額買取
ストライクコマンダー	¥4,500
ブランディア	¥3,500
プリンセスメーカー2	¥5,000
X68000	
あすか120%	¥2,200
Winning Post	¥2,500
宇宙快盗ファニーBee	¥2,200
餓狼伝説スペシャル	¥3,500
ジオグラフシール	¥2,500
スーパーストリートファイターⅡ	¥4,000
スーパーリアルマージャンP4	¥3,800
ぷよぷよ	¥2,500
魔法大作戦	¥3,500

Windows(CD-ROM)	
アメリカンガールズ2	¥3,500
Alice	¥2,000
飯島 恋コマンダレブー	¥2,800
YELLOW BRICK ROAD	¥4,000
INCREDIBLE MACHINE	¥2,500
ヴァーチャル・未亡人	¥4,000
エキス2	¥2,800
OZ	¥3,000
お好み亜樹ちゃん	¥3,300
GADGET	¥3,500
緊縛美2	¥4,500
COSTUME JACK	¥3,500
ZAPPINK	¥3,800
SCERET MAGAZINE !~3	¥2,200
SELF CHECKERS	¥3,000
全日本女子プロレス女王列伝!	¥4,500
SEXY AV MAGAZINE	¥3,500
玉屋	¥3,000
DESKTOP TOM-TOM	¥2,500
DR. AMOUR	¥4,000
TORIKO 虜	¥3,500
肉屋	¥3,000
HELL CAB	¥5,000
MIGHT BABY ROM 山野さわ	¥2,500
召使いスペシャル	¥3,500
RUBY FRUITS	¥3,000
LEZ MIX3	¥3,500





大阪近郊の方は……
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
お求めは…06-632-0012
買い取りは…06-647-1412

東京近郊の方は……
〒101 東京都千代田区外神田3-8-17
お求めは…03-5295-0998
買い取りは…03-3258-1198

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

GAME SOFT-WARE

GMC BEST SELECT 5

GAME SOFT 27~20% OFF

1 High Reward (ハイリワード) AVG

膨大な借金を返済していく、超ユニークな借金地獄アドベンチャー！

PC9801シリーズ

¥9,800 → **¥7,200**

2 源平合戦 SLG

源氏と平氏の争いを題材とした平安末期の戦略級シミュレーション

PC9801シリーズ

¥12,800 → **¥9,300**

3 パラケルススの魔剣 SLG

グループSNE安田均原作の本格派RPG、話題のゴーストハンターシリーズ

PC9801シリーズ

¥9,800 → **¥7,200**

4 シャドーキャスター AVG

ポリゴン／テクス、そして驚異のモーフィング。
新技術満載3D+ACT+AVG

PC9821シリーズ

¥12,800 → **¥10,200**

5 アイオブザビホルダー3 RPG

大好評AD&Dシリーズ
息つく間もない冒険が全米で爆発的人気

PC9821シリーズ

¥12,800 → **¥9,300**

■PC9801

タイトル	定価	特価
A.4	¥12,800	¥9,300
A.4 マップコンストラクション	¥6,800	¥5,000
A列車で行こう・復刻版	¥8,800	¥6,400
AI 実戦麻雀	¥9,800	¥7,200
DESIRE ～背徳の螺旋～	¥7,800	¥5,700
Diver's	¥8,800	¥6,400
GETEN 2	¥12,800	¥9,300
JINN ～永遠の勇士～	¥8,800	¥6,400
Jリーグ1994プロフェッショナルサッカー	¥9,800	¥7,800
LUNATIC DAWN 2	¥10,800	¥7,900
MARINES ～ガイロムの封印～	¥7,800	¥5,700
METAL EYE2	¥8,800	¥6,400
Slip Stream "93 Rev Limt	¥9,800	¥7,200
STRONGHOLD ～皇帝の要塞～	¥12,800	¥9,300
Venus	¥7,800	¥5,700
VIPER—GTS	¥8,800	¥6,400
VIPER—V10	¥7,800	¥5,700
WINNING POST withパワーアップキット	¥17,200	¥12,600
WINNING POST パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アッシュ	¥8,800	¥6,400
アラベスク	¥7,800	¥5,700
アロー・イン・ザ・ダーク	¥12,800	¥9,300
アンヴィヴァレンツ 二律背反	¥6,800	¥5,000
インクレディブルマシーン	¥8,800	¥6,400
ウィザードリィクルセイダーズオブザダークサヴァント	¥12,800	¥9,300
ヴェイルオブダークネス～呪われた予言～	¥12,800	¥9,300
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥10,200
ウルフィッシュ・ギャロップ	¥12,800	¥9,300
ガンブレイズ	¥7,800	¥5,900
キングスバウンティー	¥9,800	¥7,200
クラシック・ロード2	¥9,800	¥7,900
クラッシャージョウ	¥9,800	¥7,200
クリスタルリナール逢魔の迷宮	¥8,800	¥6,400
クリィミーマミ	¥10,800	¥7,900
クロスチェンジャー	¥7,800	¥5,700
こうかん日記	¥9,800	¥7,200
サークルメイト	¥7,800	¥5,700
サマーデイ ～運命の啓示～	¥9,800	¥7,200
シムシティ2000（256色）	¥9,800	¥7,200
シムシティ2000 シナリオ1	¥3,800	¥2,800
シャドウキャスター	¥12,800	¥10,300
シャングリラ 2	¥8,800	¥6,400
シュバルツシュルト4「クレイドル・エンド」	¥12,800	¥9,300
シンジケート	¥12,800	¥10,300
スターファイア	¥12,800	¥9,600
ストライクコマンダー	¥12,800	¥10,300
ダークサイドオブジーン	¥12,800	¥9,300
タクティカル・タンク・スコープDX	¥12,800	¥9,300
タクティカル・タンク・スコープパワーアップキット	¥6,800	¥5,000
ダービースタリオン・エキスパートキット	¥6,800	¥5,000
ダンジョンマスター2	¥12,800	¥10,200
デイズ・イン・デュエル	¥7,800	¥5,700
デッド・フォース	¥11,800	¥8,700
テトリス 2＋ ボンプリス	¥8,500	¥6,200
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ネクロノミコン	¥8,800	¥6,400
バイプルマスター 2	¥11,800	¥8,600
ハートでロン！！	¥8,800	¥6,400
ハーフムーンにかわるまで	¥8,800	¥6,400
パワーダービー	¥9,800	¥7,200
パワードール	¥11,800	¥8,600
ファーストクィーン 4	¥9,800	¥7,200
ファーランドストーリー～天使の涙～	¥9,800	¥7,200
ファルアディア	¥9,700	¥7,100
ブランディッシュ2	¥12,800	¥9,300
プリティ戦隊きゃるるーん	¥7,800	¥5,700
ブルー・ガーネット	¥7,800	¥5,700
プロジェネター	¥9,800	¥7,200
ミラージュ 2	¥8,800	¥6,400
もっこりまん RPG	¥7,800	¥5,700
ラヴィアンスリー	¥8,800	¥6,400
ラグナレック	¥12,800	¥9,300
リザレクト	¥8,800	¥6,400
レッスルエンジェルススペシャル HD専用	¥8,800	¥6,400
レジオナルパワー3	¥12,800	¥9,300
ワーズ・ワース	¥8,800	¥6,400
亜美・風立ちぬ	¥9,800	¥7,200
淫獣幻夢 2	¥7,800	¥5,700
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥5,500
宇宙の騎士デッカマンブレード	¥9,800	¥7,200
英雄志願 ～GAL ATC HEROISM～	¥6,800	¥5,000
英雄伝説 3	¥12,800	¥9,300
悦楽の学園	¥7,800	¥5,700
欧州海戦史	¥9,800	¥7,200
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
雷の戦士ライディ	¥7,800	¥5,700
戯画もーしょん	¥8,800	¥6,400



岐阜マイコンセンター

〒500 岐阜市鹿島町8-43 錦声ビル2F

Phone & Facsimile 0582-51-6337

受付時間／10:30—18:30（月曜休業）

INFORMATION

GMCでは、お客様に商品発送料金をお支払いいただいておりますが、その分大変お求めやすいプライスとなっています。

★Soft-ware 1本まで 600円
2本以上 1,000円
★Hard-ware 1個口 1,200円

タイトル	定価	特価
鬼頭島女子刑務所	¥7,800	¥5,700
恭子のいぢわる!!～ハチャメチャ大進撃～	¥7,800	¥5,700
銀河英雄伝説 4	¥12,800	¥9,300
銀河鉄道の旅	¥12,800	¥9,300
空軍大戦略 HD専用	¥10,800	¥7,900
空母戦記	¥9,800	¥7,200
姑娘の涙	¥9,400	¥6,900
項劉記	¥12,800	¥9,400
極 2	¥12,800	¥9,300
沙也香 ～義母～	¥7,800	¥5,700
三国志 4	¥14,800	¥10,800
三国志 4 with パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
三国志 4 with パワーアップキット	¥19,200	¥14,100
時空救助隊ペンタース	¥9,800	¥7,200
時空捜査官ハヤテ	¥7,800	¥5,700
雀妃桜	¥7,800	¥5,700
雀豪 4	¥9,800	¥7,800
雀ジャカ雀（成人向）	¥7,800	¥5,700
真倭伝 ～覇刀の章～	¥7,800	¥5,700
零戦記	¥12,800	¥9,300
続・妖獣戦記 AD2048	¥8,800	¥6,400
卒業 2	¥12,800	¥9,300
大航海時代2	¥9,800	¥7,200
提督の決断 2	¥14,800	¥10,800
提督の決断 2（HD専用）with パワーアップキット	¥19,200	¥14,100
天下御免	¥10,800	¥7,900
電撃ナース 2～モアセクシー～	¥8,800	¥6,400
東京風俗紀行	¥7,800	¥5,700
同級生	¥8,800	¥6,400
野々村病院の人々	¥7,800	¥5,700
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,300
信長の野望・覇王伝パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
緋王伝 2	¥12,800	¥9,300
緋王伝 2 ダッシュ HD	¥9,800	¥7,200
秘密指令1919	¥7,800	¥5,700
魔導学院R	¥8,200	¥6,000
魔竜学園	¥7,800	¥5,700
満開電飾 3	¥9,800	¥7,800
夢現～Dreamy～ ゆめうつつ	¥8,800	¥6,400
迷宮学園祭	¥9,800	¥7,200
桃色麻雀	¥8,800	¥6,400
横浜エレジィ	¥7,800	¥5,700
乱世（HD専用）	¥8,800	¥6,400

■PC9821専用

タイトル	定価	特価
AYA	¥12,800	¥9,300
F-117Aナイトホーク	¥12,800	¥9,300
JEDAI	¥14,800	¥10,800
RETUN TO ZORK	¥12,800	¥9,300
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,300
キングスバンティー	¥9,800	¥7,200
クリスタルリナール CD	¥9,800	¥7,200
シャムハト	¥12,800	¥9,400
スターファイア	¥12,800	¥9,300
ダンジョンマスター 2	¥12,800	¥10,200
ドラゴンハーフ	¥9,800	¥7,200
ネクロノミコン CD	¥8,800	¥6,400
ポリスノーツ	¥12,800	¥9,300
メガトンアームズ（3.5のみ）	¥10,800	¥7,900
メモリーズ	¥12,800	¥9,300
ロードス島戦記 CD	¥12,600	¥9,200
ロードス島戦記 2	¥9,800	¥7,800
悦楽の学園 CD	¥7,800	¥5,700
禁断の血族	¥8,800	¥6,400
誕生 ～Debut～	¥12,800	¥9,300
雅恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,500

■Windows

タイトル	定価	特価
A.4. for Windows	¥14,800	¥10,800
Alex World	¥15,800	¥12,700
Biker Babes	¥3,900	¥3,100
COVER GIRL Vol.3	¥3,900	¥3,100
F CUP BODY	¥7,800	¥5,700
GAME PACK for Windows	¥4,800	¥3,500
GAME PACK for Windows 2	¥4,800	¥3,500
GARO COLLECTION 1	¥3,900	¥3,100
Hyper AV3	¥12,800	¥9,300
KUKI DIGITAL EROTICA Vol.1,2	¥9,800	¥7,200
KUKI DIGITAL EROTICA Vol.3,4	¥9,800	¥7,200
KUKI DIGITAL EROTICA アリス	¥9,800	¥7,200
KUKI ZAPPINK	¥9,800	¥7,200
L—ZONE（CD-ROM）	¥7,800	¥6,200
NIKUYA	¥9,800	¥7,200
Orgasm	¥7,800	¥5,700
RUBY FRUITS	¥9,515	¥7,000
PLEASURE	¥3,900	¥2,800
PRIVATE MOVIE XXX	¥7,800	¥5,700
TAMAYA	¥9,800	¥7,200
ザ・ウォール for Windows	¥6,800	¥5,000
シムシティオリジナル	¥9,800	¥7,200
ジャーニーマンプロジェクト	¥9,800	¥7,800
バトルチェス（CD-ROM）	¥8,500	¥6,800
プリンプリン大行進	¥7,800	¥5,700
ヘル キャブ	¥12,800	¥10,300
ラビリンス	¥8,545	¥6,300
ランジェリーパラダイス	¥7,800	¥5,700
緊縛美	¥11,456	¥8,400
小松みゆき For Janis	¥5,400	¥4,300
雀道	¥8,800	¥6,400
女体改造計画	¥7,800	¥5,700
美少女学院A組	¥3,900	¥3,100
麻雀悟空 for Windows	¥7,800	¥5,700

■X68000

タイトル	定価	特価
JINN ～永遠の勇士～	¥8,800	¥6,400
ジオグラフシール	¥9,800	¥7,200
シャングリラ2	¥8,800	¥6,400
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ドラゴンバスター	¥5,300	¥3,900
ミスター Do！	¥5,900	¥4,300
リブルラブル	¥7,900	¥5,800
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥5,500
餓狼伝説スペシャル	¥9,800	¥7,800
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
大魔界村	¥9,800	¥7,200

■TOWNS

タイトル	定価	特価
AYA	¥12,800	¥9,300
EMIT Vol.3	¥12,800	¥9,300
F-15ストライクイーグル2	¥12,800	¥9,300
LUNATIC DAWN 2	¥10,800	¥7,900
MAD STOLKER	¥9,800	¥7,200
RETUN TO ZORK	¥12,800	¥9,300
VASTNESS	¥8,800	¥6,400
VIEW POINT	¥9,800	¥7,800
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
アイ オブ ザ ビホルダー	¥12,800	¥10,300
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アラベスク	¥7,800	¥5,700
アルシャーク（MARTY対応）	¥9,800	¥7,200
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,300
アンヴィヴァレンツ	¥6,800	¥5,000
インヴィテーション	¥12,800	¥9,300
ウィザードリィ C.D.S	¥12,800	¥9,300
ヴェイル・オブ・ダークネス	¥12,800	¥9,300
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥10,200
うわきな あ・な・た	¥8,800	¥6,400
エルフィッシュ	¥10,800	¥7,900
キングスバウンティー	¥9,800	¥7,200
シャングリラ 2	¥8,800	¥6,400
シンジケート	¥12,800	¥10,300
ストライクコマンダー	¥12,800	¥10,300
スーパーストリートファイター2	¥9,800	¥7,200
スーパーリアル麻雀 P4	¥12,800	¥9,300
ソフトウェアコンテストVol.4	¥3,000	¥2,200
ダークサイドオブ ジーン	¥12,800	¥9,300
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ドラゴンハーフ	¥9,800	¥7,200
ネクロノミコン	¥8,800	¥6,400
パワードール	¥11,800	¥8,700
フリーウェアコレクション 8	¥2,500	¥1,900
プリンスオブペルシャ 2	¥9,800	¥7,200
プリンセスメーカー 2	¥14,800	¥10,800
ポッキー1.2 & ポニオン	¥8,800	¥6,400
メモリーズ	¥12,800	¥9,300
ゆみみみっくす	¥8,800	¥6,400
ランス 4	¥7,500	¥5,500
レッスルエンジェルス 3	¥9,800	¥7,200
レミングス 2	¥7,800	¥5,700
淫獣学園 La☆Blue Girl	¥4,900	¥3,600
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥5,500
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
禁断の血族	¥8,800	¥6,400
現代大戦略EXスペシャル	¥12,800	¥9,300
三国志 4	¥16,800	¥12,300
雀ジャカ雀	¥7,800	¥5,700
卒業 —グラデュエーション—	¥11,800	¥8,600
提督の決断 2	¥16,800	¥12,300
天下御免	¥10,800	¥7,900
同級生	¥8,800	¥6,400
信長の野望・覇王伝	¥14,800	¥10,800
雅恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,400
龍闘伝（マーティドラゴン）	¥5,200	¥3,800

リストに掲載されていない商品の販売もしています。

NICE ! HARD-WARE

GMC オススメ 周辺機器 PART 1

JOY CONT（スピタル製）

NECシリーズ、EPSON PCシリーズ専用 ジョイパッド

PJ-01

￥6,800 → **￥4,300**

4倍速CPU パワーアップキット

I/Oデータ　PK-X486 S50

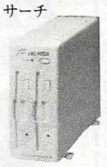
PC9801 VX/RX/DX/UX/EX

※コプロ搭載しています

￥35,000 → **￥29,800**

3.5インチFDD（外付）

コンピュータ・リサーチ

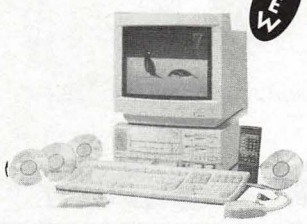


・CRC-FD3.5SS
￥18,500 →
￥13,800

・CRC-FD3.5WS
￥31,800 →
￥21,800

FM-TOWNS 2 Fresh TV

NEW



CPU：i486SX（33MHz）
メモリ：6MB（MAX36MB）
HD：170MB
TOWNS-OS MS-Windows
OASYS/Winインストール済み

定価¥388,000

GMC特価 **￥290,000**

PC9821 Ce2 モデル T2D

NEW



・ハイパワー486CPU
・倍速CD-ROM
・170MBの大容量にWindows／DOSをインストール済み
・TV機能内蔵

定価¥373,000

GMC特価 **￥288,000**

2.4倍速CD-ROMドライブユニット

メルコ



PC-9801,PC9821,EPSON PC互換機

※SCSIインターフェイス別売
¥19,800 → ¥16,000

CDS-E

定価¥29,800　GMC特価 **￥24,500**

PC98用 特選ハードディスク

・SCSI-2 対応
・高速バスマスター方式採用

外付



・EHD-340HG

GMC特価 **￥39,800**

エレコム

注文する前によくお読みください

■お申し込み・お支払い方法

1. 現金書留（郵便為替も可）
注文書と現金を必ず釣銭のないように同封してください。

2. 銀行振込
岐阜銀行　本荘支店　普通
No.222815　岐阜マイコンセンター
振込手数料はお客様負担となります。

3. 代金引換販売
文書もしくは電話にてご注文下さい。
商品到着時に代金と引換に商品を受け取りいただきます。別途手数料600円かかります。

■注文書記入事項
住所・氏名・年令・電話番号（必ず必要）・郵便番号・商品名・使用機種・媒体（5"、3.5"、CD-ROM）

- 新作ソフト予約分は特急便にて発送します。
- リストに不掲載の商品も販売しております。お問い合わせください。
- 成人向きソフトは18歳未満の方のご購入はできません。
- メーカーの品切れ、発売日の変更など商品の発送が遅れる場合がございます。
- 商品の返品・キャンセルはできませんのでご注意下さい。

GMC オススメ 周辺機器 PART 2

アミューズメント サウンドボード

エスアイエス プランニング



ASB-01

￥24,800 →
￥15,000

NEOSハンディースキャナ

NEC PC98シリーズ
フルカラー
フォトレタッチ
ソフト付き（Windows）



￥69,800 →
￥52,000

NS-80CL-01

スキャンコンバータ 98用

パソコン出力をTVに出力
ビデオに録画



電波新聞社

XPC-1V

￥48,000 → **￥34,600**

MS-50AUTO

マウス変換
アダプタ付き



NEOS

￥9,800 →
￥5,900

プリンタ自動切替機

※セントロニクス用
プリンタネットワーク
対応



メルコ　ASL-21

￥9,800 → **￥7,980**



※リストに掲載されていない商品も販売しておりますので、お気軽にお問い合わせください。
※広告掲載価格は11月8日まで有効です

システムソフトウェア

NEC	MS-DOS Ver.3.3D	¥6,860
NEC	MS-DOS Ver.5.0A	¥6,860
NEC	MS-Windows Ver.3.1	¥15,000
Microsoft	MS-Windows Ver.3.1	¥13,800
FUJITSU	MS-Windows Ver.3.1	¥13,800
FUJITSU	MS-DOS Ver.3.3D	¥6,860
FUJITSU	MS-DOS Ver.5.0A	¥6,860

14,400dps FAXモデム

サン電子

SUNTAC MS144AVF



・VOICE機能
・FAX情報サービス機能
・ソフトウェア3本付属

定価¥36,800

GMC特価 **￥29,800**

パソコンランド21 秋の AUTUMN THANKS SALE 大感謝祭

中古パソコン・周辺機器
高価下取フェア 同時開催
あなたのパソコン周辺機器が最新機種にパソコンランド21全店にてパワーアップ!!
ワープロ下取りフェアーも好評開催中!

EPSON UG MULTI

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 5.6MB / HDD: 200MB Windows / 解像度: 1024×768 256色
FM&PCMサウンド搭載
CD-ROMドライブ内蔵



EPSON 486MU2GW 278,000円
CA-1520 15インチマルチスキャン 98,000円
合計 376,000円

現金特価 **247,000円**

NEC PC-9821 Xe

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 5.6MB / HDD: 210MB / 解像度: 1024×768 256色
35% OFF



NEC PC-9821Xe/U7W 238,000円
15インチマルチスキャンモニタ 118,000円
合計356,000円

現金特価 **229,800円**

NEC PC-9821 Xs

CPU: 486D×2 66MHz / メモリ: 5.6MB / HDD: 340MB / 解像度: 1280×1024 256色
34% OFF
FM&PCMサウンド搭載
14″CRTワープロソフト



NEC PC-9821XS/C8W 398,000円
15インチマルチスキャンモニタ 118,000円
516,000円

現金特価 **338,000円**

IBM PS/V Vision

CPU: 486LC2 66MHz / メモリ: 8MB / HDD: 170MB Windows / 解像度: 1024×768 256色
サウンドプラスタ内蔵
CD-ROMドライブ内蔵
テレビチューナー内蔵



IBM 2408-NTB
定価378,000円

現金特価 **259,000円**

Panasonic WOODY

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 8MB / HDD: 170MB Windows / 解像度: 1024×768 256色
DOS/V
サウンドプラスタ内蔵
CD-ROMスピーカー
TVチューナー内蔵
(キャプチャー機能)



Panasonic CF-V31DBGJ 358,000円

現金特価 **278,000円**

FUJITSU FMV マルチメディアセット

CPU: 486D×4 66MHz / メモリ: 12MB / HDD: 540MB / 解像度: 1024×768 256色
33% OFF
FM&PCMサウンド搭載
CD-ROMドライブ内蔵



FMV499D2マルチセット
定価 519,200円

現金特価 **348,000円**

EPSON UG MULTI NOTE

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 3.6MB
モノクロ液晶モデル
640×480 8諧調



EPSON 486NAU2 238,000円
200MB 内蔵ハードディスク 68,000円
合計 306,000円

現金特価 **169,800円**

NEC PC-9801 NS/A

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 3.6MB
CPU▶486SX-33MHz
メモリ▶1.6MB
35% OFF



NEC PC-9801NS/A 248,000円
内蔵200MBHDD 68,000円
合計 366,000円

現金特価 **169,800円**

EPSON UG MULTI NOTE

CPU: 486SX 33MHz / メモリ: 3.6MB
美しくなったD-STN
カラー液晶モデル

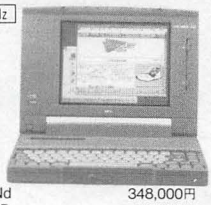


EPSON 486NAUX2 298,000円
200MB 内蔵ハードディスク 68,000円
366,000円

現金特価 **245,000円**

NEC PC-9821 Nd

CPU▶486SX-33MHz
メモリ▶1.6MB
31% OFF



NEC PC-9821Nd 348,000円
450MB内蔵HDD 89,000円
合計 437,000円

現金特価 **298,000円**

NEW



Lotus キャンペーン Microsoftアップグレード
お得なキャンペーン実施中!
Microsoft OFFICE STANDARD マップグレード価格 40,000円
Lotus SUPER OFFICE3J キャンペーン価格 50,000円

NEW



通信販売お申込みのご案内

ご注文ご相談 ☎0270・21・3121
〒372 群馬県伊勢崎市八幡町60−6

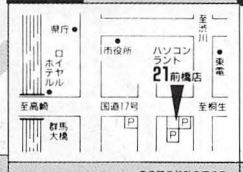
お支払い方法
- 銀行振込み/下記銀行口座へお振込み下さい。
  群馬銀行 伊勢崎北支店
  (普通) 口座番号91894
  (口座名) パソコンランド21伊勢崎店
- 現金書留/電話番号を明記の上ご送金下さい。
- クレジット/専用の申込み用紙をお送り致します。

※表示価格は全て消費税別です。配送料千円均一

パソコンランド21

営業時間/AM10時➡PM7時
火曜日定休

前橋店 駐車場が増えました。



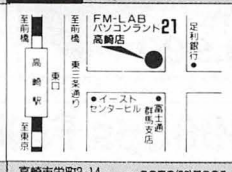
前橋市表町1-1-4 ☎0272(21)2721

前橋南店 オープンしました



前橋市天川原町8-1 寺沢ハイツ1F ☎0272(21)9621

高崎東口店 富士通FM-LAB



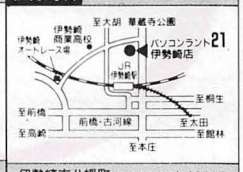
高崎市栄町3-14 栄光ビル1F ☎0273(26)5221

高崎飯塚店 IBM PSプラザ



高崎市飯塚町1380 ☎0273(64)0521

伊勢崎店 広い駐車場AVも充実



伊勢崎市八幡町60-6 ☎0270(21)3121

太田店 サプライ文具も充実



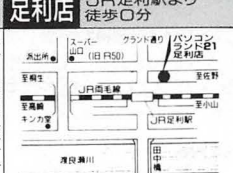
太田市下浜田字広田1087-12 ☎0276(45)0721

桐生店 桐生駅より徒歩0分



桐生市宮前町2-8-38 ☎0277(45)2721

足利店 JR足利駅より徒歩0分



足利市伊勢町1-2-10 ☎0284(43)1621

宇都宮戸祭店 OPEN一周年



栃木県宇都宮市上戸祭2丁目457-1 ☎0286(49)7221

宇都宮南店 でっかくOPEN



宇都宮市宮の内2丁目173-19 ☎0286(54)2821

※広告掲載商品には、消費税は含まれておりません。お支払い時に消費税(3%)を加算させて頂きますのでご了承下さい。
※万一品切れの場合は、ご容赦下さい。掲載商品の中には御取寄せになるものも御座います。

ワープロ大奉仕 NEC文豪ミニ5UV(特)¥105,000 東芝ルポO5PV(特)¥128,000 シャープミニ書院X500(特)¥165,000

★安心と信頼で全国通販★

埼玉 坂戸

彩の国ニュータウン

親切・ていねい 初心者大歓迎 確実お届 お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整/ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取・中古販売

TEL 0492-83-0455 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

11-1 BX2 基本セット

PC-9801BX2/U2	178,000
モニタ 飯山 14'0.28	34,800
サウンドボード SS-10 II	16,800
MS-DOS 5.0A 基本	9,800
特選 サプライ品セット	18,600
キーボードカバー フロッピーケース 3.5'フロッピー マウスパッドetc.	
合計定価	¥258,000

特価¥185,000

¥9,700×24回 | ¥6,900×36回 | ¥6,400×24回 ㊊2万円×4回

11-2 BX2 HDセット

PC-9801BX2/U2	178,000
モニタ 飯山 14'0.28	34,800
専用HDD 緑電子 160MB	49,800
サウンドボード SS-10 II	16,800
MS-DOS 5.0A 基本	9,800
合計定価	¥289,200

特価¥198,000

¥10,300×24回 | ¥7,300×36回 | ¥7,000×24回 ㊊2万円×4回

11-3 BX2 PRセット

PC-9801BX2/U2	178,000
モニタ 飯山 14'0.28	34,800
専用HDD メルコ 340MB	44,800
プリンタ MJ-400 (*)	52,200
サウンドボード SS-10 II	16,800
MS-DOS 5.0A 基本	9,800
メモリ 専用 4MB	22,000
合計金額	¥358,400

特価¥265,000

¥13,800×24回 | ¥9,800×36回 | ¥8,800×24回 ㊊3万円×4回



11-4 98Ce2/S2D

PC-9821Ce2/S2D	363,000
特選サプライ品セット	18,600
ゲーム シムシティ2000	9,800
♥シムシティTシャツプレゼント先着10名	
合計金額	¥391,400

特価¥268,000

¥14,000×24回 | ¥9,900×36回 | ¥9,000×24回 ㊊3万円×4回

11-5 98Cs/S3

PC-9821CS2/S3	468,000
NEC 専用増設ドライブ	15,000
メモリ 専用4MB	29,800
キーボードカバー&マウスパッド	3,800
♥CD-ROMソフトプレゼント先着10名	
合計定価	¥516,600

特価¥348,000

¥18,000×24回 | ¥12,800×36回 | ¥9,700×24回 ㊊5万円×4回

11-6 Cs2 PRセット

PC-9821CS2/S3	468,000
NEC 専用増設ドライブ	15,000
メモリ 専用4MB	29,800
BJC-600 ケーブル付	122,400
キーボードカバー&マウスパッド	3,800
3.5'FDD (10枚)	OP
合計定価	¥640,200

特価¥428,000

¥22,200×24回 | ¥15,700×36回 | ¥9,100×36回 ㊊4万円×6回

11-7 Ce2 /T2D

PC-9821Ce2/T2D	373,600
特選 サプライ品 セット	18,600
ゲーム シムシティ2000	9,800
♥シムシティTシャツプレゼント先着10名	
合計定価	¥401,400

特価¥288,000

¥15,000×24回 | ¥10,600×36回 | ¥8,400×24回 ㊊4万円×4回

11-8 98Xe/U7W

PC-9821Xe/U7W	238,000
モニタ エレコム 15'マルチ	79,800
NEC 専用増設ドライブ	15,000
内蔵 CD-ROMドライブ	24,800
サウンドボード NEC純正	25,000
特選 サプライ品セット	18,600
合計定価	¥401,200

特価¥287,000

¥15,000×24回 | ¥10,600×36回 | ¥8,300×24回 ㊊4万円×4回

11-9 98Xs/C8W

PC-9821XS/C8W	398,000
モニタ 三菱 15'マルチ	110,000
メモリ 専用4MB	30,000
NEC 専用増設ドライブ	15,000
キーボードカバー&マウスパッド	3,800
3.5'FDD (10枚)	OP
合計定価	¥558,000

特価¥393,000

¥20,300×24回 | ¥14,400×36回 | ¥7,800×36回 ㊊4万円×6回

11-10 98Xp/C8W

PC-9821Xp/C8W	488,000
モニタ ソニー 17'マルチ	188,000
メモリ 専用8MB	49,800
NEC 専用増設ドライブ	15,000
キーボードカバー&マウスパッド	3,800
3.5'FDD (10枚)	OP
合計定価	¥745,800

特価¥518,000

¥26,800×24回 | ¥19,000×36回 | ¥10,700×36回 ㊊5万円×6回

11-11 NOTE-NS/A

PC-9801NS/A	248,000
メモリ 専用4MB	26,000
専用HDD CRC 240MB	79,000
MS-DOS 5.0A 基本	9,800
特選 サプライ品セット	11,000
3.5'FDD (10枚)	OP
合計定価	¥375,000

特価¥235,000

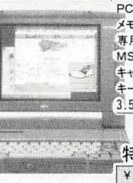
¥12,000×24回 | ¥8,700×36回 | ¥7,300×24回 ㊊3万円×4回

11-12 NS/Aおすすめ

PC-9801NS/A	248,000
メモリ 専用8MB	46,000
HDD 専用 メルコ 500MB	92,000
キャリング ハードケース	21,800
キーボードカバー	2,600
3.5'FDD (10枚)	OP
合計定価	¥421,000

特価¥285,000

¥14,900×24回 | ¥10,500×36回 | ¥8,300×24回 ㊊4万円×4回



11-13 NOTE-Nd

PC-9821Ndカラー	348,000
メモリ 専用8MB	46,000
専用HDD ICM 340MB	85,000
MS-DOS 5.0A 基本	9,800
キャリング ハードケース	21,800
キーボードカバー	2,600
3.5'FDD (10枚)	OP
合計定価	¥522,800

特価¥369,000

¥19,200×24回 | ¥13,600×36回 | ¥10,900×24回 ㊊5万円×4回

11-14 NOTE-Ne2

PC-9821Ne2	458,000
メモリ 専用8MB	46,000
専用 340MBHDD-WIN	69,800
MS-DOS 5.0A 基本	9,800
キャリング ハードケース	21,800
特選 サプライ品セット	18,600
合計定価	¥624,000

特価¥459,000

¥23,800×24回 | ¥16,900×36回 | ¥8,500×36回 ㊊5万円×6回

11-15 FE2 基本セット

PC-486FE2	128,000
モニタ 飯山 14'0.28	34,800
メモリ 専用4MBボード	35,000
MS-DOS 5.0 基本	12,800
特選 サプライ品セット	18,600
合計定価	¥229,200

特価¥178,000

¥9,300×24回 | ¥6,600×36回 | ¥6,000×24回 ㊊2万円×4回

11-16 FE2 HDセット

PC-486FE2	128,000
モニタ エレコム 14'マルチ	69,800
メモリ 専用4MBボード	35,000
HDD ICM 専用340MB	99,000
Windows 3.1	19,800
MS-DOS 5.0 基本	12,800
合計定価	¥364,400

特価¥238,000

¥12,500×24回 | ¥8,800×36回 | ¥7,500×24回 ㊊3万円×4回

11-17 PC486FS2

PC-486FS2	198,000
モニタ エレコム 14'マルチ	69,800
メモリ 専用4MBボード	35,000
HDD ICM 専用340MB	99,000
Windows 3.1	19,800
MS-DOS 5.0 基本	12,800
マウス&マウスパッド	8,000
合計定価	¥442,400

特価¥298,000

¥15,500×24回 | ¥10,900×36回 | ¥8,800×24回 ㊊4万円×4回



11-18 PC486マルチ

PC-486MU21WM2	398,000
メモリ 専用4MB-SIMM	24,000
プリンタ BJC-400J (*)	74,800
特選 サプライ品セット	18,600
♥CD-ROMソフトプレゼント先着10名	
合計定価	¥515,400

特価¥388,000

¥20,200×24回 | ¥14,300×36回 | ¥7,700×36回 ㊊4万円×6回

11-19 NOTE-AU

PC-486NAU2	238,000
メモリ 専用4MB-SIMM	30,000
HDD ICM 専用250MB	59,000
MS-DOS 5.0 基本	12,800
特選サプライ品セット	18,600
合計定価	¥358,400

特価¥249,800

¥13,000×24回 | ¥9,300×36回 | ¥8,000×24回 ㊊3万円×4回

11-20 NOTE-AUX

PC-486NAUX2	298,000
メモリ 専用4MB-SIMM	30,000
HDD ICM 専用250MB	59,000
MS-DOS 5.0 基本	12,800
3.5'2HD (10枚)	OP
キャリング ハードケース	21,800
合計定価	¥422,800

特価¥299,800

¥15,600×24回 | ¥11,000×36回 | ¥9,100×24回 ㊊4万円×4回

11-21 3DO&ゲーム

Panasonic 3DO	54,800
コントロールパッド	3,980
ゲーム ショックウエーブ	9,800
ゲーム マイクロコズム	8,800
※ゲームソフトは変更可能です	
合計定価	¥ 77,380

特価¥64,800

¥12,000×6回 | ¥6,250×12回 | ¥4,600×12回 ㊊1万円×2回

♠ゲーム・ビジネス・業務各種ソフトウエア特売中 お問い合わせください♠

PC98本体 大処分! 超激安!!

PC-9801BS2/U2	238,000	→ ¥149,800
PC-9801BA2/U2	338,000	→ ¥219,800
PC-9821Be/U7W	268,000	→ ¥159,800
PC-9821Bs/U7W	298,000	→ ¥169,800
PC-9821Bp/U8W	438,000	→ ¥259,800
PC-9821Bf/U8W	600,000	→ ¥369,800
PC-9821As2/U2	328,000	→ ¥218,000
PC-9821As2/U8W	458,000	→ ¥288,000
PC-9821Ap2/U2	448,000	→ ¥285,000
PC-9821Ap2/U8W	580,000	→ ¥348,000
PC-9801NX/C	438,000	→ ¥258,000

Apple IBM COMPAQ 富士通 東芝 他

新製品・単品購入などご相談下さい

新品	PC-98DX/U2+14'モニタセット	→ ¥109,800
新品	PC-98DX/M2+14'モニタセット	→ ¥109,800
新品	PC-98FA2+14'モニタセット	→ ¥149,800
新品	PC-98Ae/U2+14'モニタセット	→ ¥179,800
新品	PC-98As/U2+14'モニタセット	→ ¥248,000
新品	PC-98As/M2+14'モニタセット	→ ¥258,000
中古	PC-H98Smode18+12MB	→ ¥ 98,000
中古	PC-386GE5+14'モニタセット	→ ¥ 59,800
中古	PC-9821Ce/S1 MULTi	→ ¥138,000
中古	PC-9801NS/T+80MBHDD	→ ¥108,000
中古	PC-9801NV	→ ¥ 39,800

※中古品は毎日変動しておりますので在庫・価格を確認してください。

モニタ(マルチスキャン)

17'	ICM LS2617FN II	→ ¥79,800
	飯山 MF8617	→ ¥89,800
	エレコム HRM-L17	→ ¥99,800
	ソニー CPD-1738 トリニトロン	→ ¥89,800
15'	飯山 MF8615A	→ ¥54,800
	三菱 RD-15D	→ ¥54,800
	NEC PC-KM153	→ ¥59,800
	エレコム HRM-L15	→ ¥54,800
14'	エレコム HRM-14E	→ ¥39,800

プリンタ

キャノン	BJ-10V LITE	→ ¥ 32,800
	BJ-15V PRO	→ ¥ 39,800
	BJ-220JC II	→ ¥ 54,800
	BJC-600J カラー	→ ¥ 69,800
	LBP-A304G2	→ ¥199,800
エプソン	MJ-400	→ ¥ 34,800
	MJ-1010	→ ¥ 54,800
	MJ-700V2 カラー	→ ¥ 74,800
	LP-1000	→ ¥ 75,000
NEC	PC-PR101/J110 カラー	→ ¥ 49,800
	PC-PR150N	→ ¥ 29,800
	PC-PR201/63	→ ¥ 59,800
	PC-PR1000E/4W	→ ¥ 99,800
	PC-PR2000/4R	→ ¥209,800
YHP	DISKJET 560J カラー	→ ¥ 68,000

ハードディスク

メルコ	DNB-210 FELLOW	→ ¥24,800
	DNB-340 FELLOW	→ ¥34,800
	DNB-540 FELLOW	→ ¥48,800
	DNA-340 MATE	→ ¥35,800
	DNA-540 MATE	→ ¥49,800
	DNN-250 98NOTE	→ ¥29,800
	DNN-340 98NOTE	→ ¥44,800
	DEN-250 EPSON	→ ¥40,800
	DEN-340 EPSON	→ ¥52,800
ICM	INTER-270BN FELLOW	→ ¥29,800
	INTER-340BN FELLOW	→ ¥35,800
	INTER-170A MATE	→ ¥28,800
	INTER-270AN MATE	→ ¥31,800
	INTER-340AN MATE	→ ¥37,800
	PACK NV-250 98NOTE	→ ¥34,800
	PACK NV-350 98NOTE	→ ¥46,800
	PACK EX-250 EPSON	→ ¥34,800
	PACK EV-340 EPSON	→ ¥46,800
テクサ	ESTATE-260 外付	→ ¥34,800
	ESTATE-340 外付	→ ¥39,800
	ESTATE-540 外付	→ ¥54,800
	TR-NE250Si 98NOTE	→ ¥29,800
リサーチ	CRC-SCS340H 外付	→ ¥49,800
	CRC-IHE200 98NOTE	→ ¥32,800
	CRC-IHE240 98NOTE	→ ¥34,800
	CRC-IDE240B FELLOW	→ ¥29,800

※その他のHDDについては、お問い合わせください。

フロッピーディスク

アキュレート	3.5"×2ドライブ	¥20,800
	5"×1ドライブ	¥18,800
	5"×2ドライブ	¥29,800
リサーチ	3.5"×2ドライブ	¥23,800
	5"×1ドライブ	¥22,800
	5"×2ドライブ	¥32,800
R&D	5"×1ドライブ(ファイルスロット)	¥22,800
	5"×1ドライブ(ファイルベイ)	¥19,800

※その他のFDDについては、お問い合わせください。

メモリ全品=特価20%OFFより

周辺機器

CD-ROM	メルコ CDI-FB ファイルベイ	¥ 19,800
	NMB-G 98NOTE	¥ 51,800
	CDS-E 外付 2.4倍速	¥ 23,800
	IO CDB-N60-L	¥ 19,800
	CDBOX-SB 98NOTE	¥ 64,800
	ICM CD-310S 外付 倍速	¥ 34,800
	CD-600S 外付 4倍速	¥ 69,800
	エレコム ECD-L650 外付 4倍速	¥ 64,800
	カノープス CD-TB4ファイルベイ	¥ 39,800
MO	ICM MO-230S KIT付	¥138,000
	エレコム EMO-L230 KIT付	¥125,000

モデム	オムロン ME1414B	→ ¥23,800
	マイクロコア MC14400FX	→ ¥24,800
	インテグラン MP-1414F	→ ¥26,800
	OKI PC LINK296SX	→ ¥29,800
グラフィック	メルコ WAP-2000	→ ¥23,800
アクセラレータ	WAP-4000	→ ¥31,800
	WAB-1000	→ ¥15,000
	IOデータ GA-98NB4	→ ¥27,800
	GA-98NB2	→ ¥19,800
	カノープス PW-928 II LB	→ ¥62,000
	PW-928G	→ ¥37,000
	PW-805i	→ ¥27,800
CPU	IOデータ PK-X486S50	→ ¥29,800
アクセラレータ	PK-Cx486SRX	→ ¥24,800
	メルコ HRX-C12Q	→ ¥30,800
サウンド	NEC PC-9801-86	→ ¥19,800
ボード	アルファD AD-FS2	→ ¥15,800
	メルコ SRB-G	→ ¥14,500
	IOデータ SB16/98	→ ¥19,800
スキャナ	NEOS NSF1200CL	→ ¥148,000
	NS-80CL-01	→ ¥ 49,800
	EPSON GT-6500WIN2	→ ¥ 79,800
	リサーチ CRC-HAS4000N	→ ¥ 48,000

※その他の周辺機器については、お問い合わせください。

パソコンショップAVIC アビック

通販営業時間 AM10:30▶PM7:30

NEC・PIプラザ(定休日 毎週水曜日)

〒350-02 埼玉県坂戸市薬師町3-3

東武東上線北坂戸駅東口徒歩1分



生徒募集 パソコンを使ったニュー学習システム『ラインズがんばるくん』 対象→小・中・高校生 科目→英・数・国・理・社

お申込み方法

まず 0492-83-0455 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

銀行振込 最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。

現金書留 最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。

代金引換 商品お届け時に代金をお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。

クレジット 申込書を送付、記入後返送して下さい(3~60回払)。法人リースもご相談下さい。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 (普通)1434865 パソコンショップアビック

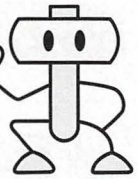
商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より(地域により異なります)ゲームソフトは800円より

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

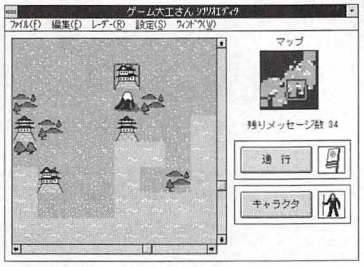
大工さんシリーズで
勉強をおもしろく
しよう！



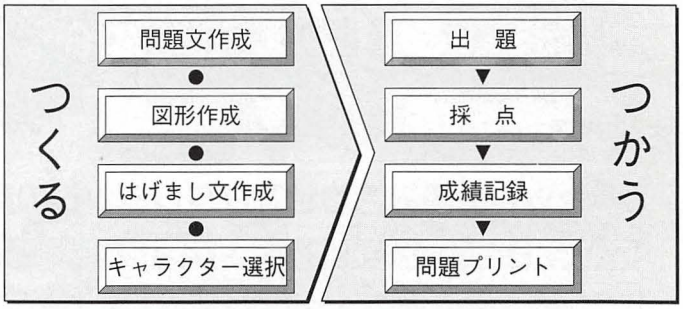
MS-Windows版
新発売



体験版をご希望の方はお電話でお申し込みください。

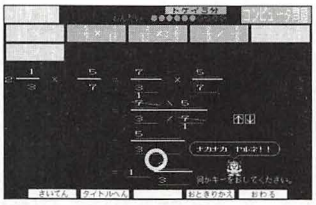


MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。



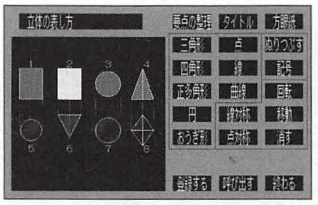
教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

小学生用



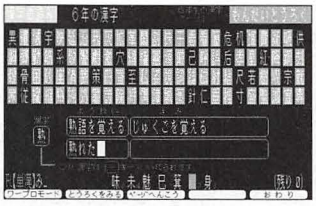
計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算



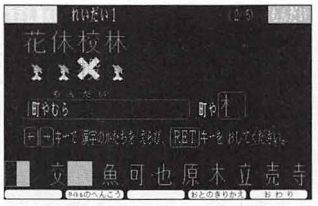
図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。
学習コース：①図形をつくる②問題をつくる
③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字
(常用漢字を対象とした中学生版もあります。)

中学生・高校生用



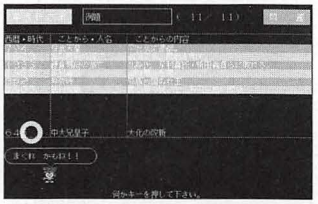
英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

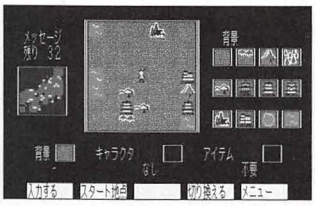
地理大工さん



歴史大工さん

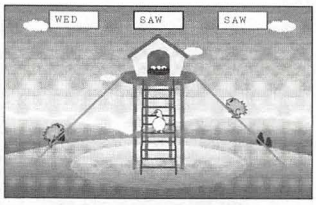


小・中・高・一般用



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。
機能：①パターンエディタ②マップエディタ
③文章登録④ゲームディスク作成



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版は校内利用であれば、自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

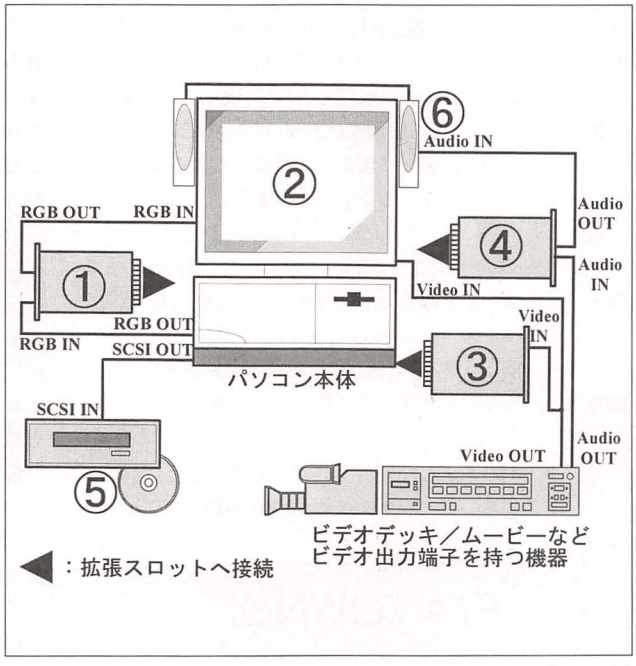
カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。(無料)
(本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。)
購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。
常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。
お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822 FAX 03-5992-0731

特集

プロ・アドバイザーおすすめの製品はコレだ!

パソコン A オーディオ udio & V ビジュアル isual 環境をパワーアップしよう!



①グラフィック・アクセラレータ・ボード
パソコンの画面表示能力を向上させるのがグラフィック・アクセラレータ・ボード。主に，Windows環境で，解像度と色数を増やすことができる。……36ページ

②ディスプレイ・モニタ
パソコンを使うために必需品のディスプレイ・モニタだが，最近はテレビも映る付加機能を持つ製品も登場してきた。今回はそのおすすめ製品を紹介する。……37ページ

③ビデオ・キャプチャ・ボード
パソコンにデジタル・ビデオの録画機能を持たせるもの。アナログのビデオ信号を入力して，デジタル・データへ変換する。……38ページ

④PCMサウンド・ボード
デジタル・サウンドの再生／録音機能をパソコンに追加する周辺機器。サンプリング周波数44.1kHzという，CD並みの音質を表現することができる。……40ページ

⑤CD-ROMドライブ
“マルチメディア製品の提供媒体”として，広く普及したCD-ROM。まだ持っていない人のために，今お買い得なCD-ROMドライブを紹介する。……41ページ

⑥パソコン用防磁スピーカ
せっかくデジタル・ビデオ&オーディオ環境を手に入れても，スピーカが貧弱では迫力不足。紹介するスピーカを使って，ひと味ちがう再生環境を作りあげよう。……42ページ

最近“マルチメディア”という言葉が，テレビや新聞，一般週刊誌などで騒がれています。

少しまえまでは，パソコン専門誌でしかお目にかかれなかったマルチメディアという概念も，一般にも広く認知されるようになったようです。

ところで，あなたのパソコンはマルチメディアに対応しているでしょうか？ 今，パソコンはマルチメディアを体験するのに，もっとも近い位置にいます。しかし，ひと昔まえのPC-9801などでは，そのままではマルチメディアを扱うことはできません。

つまり，パソコンで“映像”や“音声”を自由に操るためには，あなたのシステムがデジタル・ビデオやデジタル・サウンドを扱えなくてはいけないのです。

具体的には，パソコンに“PCMサウンド・ボード”や“ビデオ・キャプチャ・ボード”といった周辺機器を増設することで，音声や映像をデジタル化することができるようになります。

もちろん，これらのボードの他にも，デジタル・データの出力先である“ディスプレイ・モニタ”や“スピーカ”にも注目しなくてはいけません。

この特集で紹介する製品は，すべてパソコン・ショップの“アドバイスの鉄人”といえる，プロ・アドバイザーの意見をもとにピックアップしています。

これらのA（オーディオ）V（ビジュアル）環境を手に入れることで，うわべだけ情報だけではなく，“体験できるマルチメディア”が実現するのです。

ぜひ，挑戦してください！

グラフィック・アクセラレータ・ボード

PC-98シリーズ

DOSベースで使うぶんには，98シリーズ標準の“16色／640×400ドット”というスペックがあれば不自由はしないでしょう。しかし，使う環境がWindowsになると，話はちがってきます。動画を表示させようとしても，デジタル・ビデオ・システム『Video for Windows』は16色をサポートしていないのです。

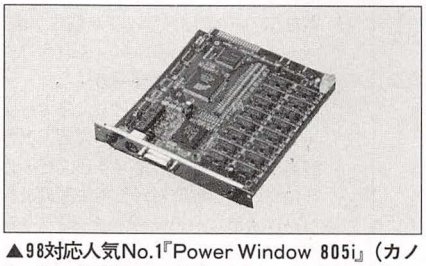
また，640×400ドットの解像度では，Windowsを十分に活用できません。Windowsの解像度は，作業をする机の面積とよく比較されます。「狭い机では作業効率が悪くなる」ということからもわかるように，ソフトを使いこなすためには最低1,024×768ドットの解像度はほしいところです。

この“色数を増やす”“解像度をあげる”機能を持っているのが，グラフィック・アクセラレータです。Windowsが普及した当初は，その価格帯は10万円というものでしたが，最近はこれがグッと安くなってきています。

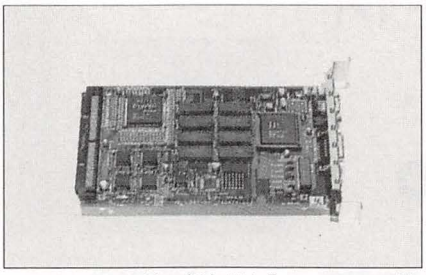
実売価格3万円以下では，つぎの製品がプロ・アドバイザーの人気を集めました。

『Power Window 805i』（カノープス）

価格34,800円



▲98対応人気No.1『Power Window 805i』（カノープス，価格34,800円）



▲FM TOWNS唯一（？）対応『FMT-3631』（富士通，価格98,000円）

これは，アクセラレータ・チップにS3社の『86C805i』を搭載していて，画像メモリのアクセスには64ビットバスを使っていますので，非常に高速な描画が期待できます。

その表示能力は，800×600ドットで1,677万色のフルカラー（人間の目で認識できる色数を超えている表現能力）を実現しています。また，最大の解像度は1,600×1,200ドットですから，普通に使うぶんには広すぎるほどの作業面積を得ることができます。

他にも，『一太郎』や『Lotus 1-2-3』のドライバ・ソフトが添付されていて，DOSベースでもその威力を発揮することも魅力です。

この『Power Window』シリーズは，以前よりプロ・アドバイザーに人気があり，「ドライバ・ソフトの出来がいい。チップの性能を十二分に引きだしている」というコメントがありました。実売価格で5万円を超えてしまうものの，『Power Window 928II』の人気も高いようです。

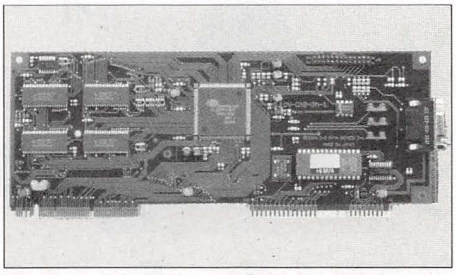
FM TOWNS

FM TOWNSは，残念ながらあまりグラフィック・アクセラレータ・ボードがそろっておらず，プロ・アドバイザーのおすすめ製品は，

『FMT-3631』（富士通）価格98,000円

があげられただけでした。

このボードには，高速描画チップとして定評のある『Power9000』が搭載されていています。しかし，現状で他のパソコンとくらべてみると，価格98,000円というのは割高に感じられます。もう少し安価なボードの発売に期待しましょう。



▲DOS／V対応人気No.1『GA-DVLII』（アイ・オー・データ機器，価格24,800円）

DOS／Vパソコン

最新技術を駆使した，海外製の周辺機器が充実していることが魅力のDOS／Vパソコン。しかし，意外にもプロ・アドバイザーの人気を集めたのは，つぎの製品でした。

『GA-DVLII』（アイ・オー・データ機器）

価格24,800円

「この価格で，高速と評判の『Viper VLB』より速い（フルカラー時）」というコメントもでています。描画チップにはCILLUS LOGIC社の『GD5434』を採用し，最大面積1,280×1,024ドット（256色），また800×600ドットでのフルカラー表示をサポートしています。

プロ・アドバイザーの証言



SRG STAND BY 東京1号店

辻　勝彦 さん

PC-98用のグラフィック・アクセラレータは，アイ・オー・データ機器の『GA-98NBIV』が“安くて速い”という条件を満たしてます。画像メモリを4Mバイト標準装備し，1,024×768ドット時にも1,677万色のフルカラー表示を可能にする，優れモノです。この他には，カノープス製品もおすすめできますね。ビデオ・キャプチャ・ボードでは，Motion JPEGをサポートした『Power Movie』が新発売されますので，期待できます。

プロ・アドバイザーの証言



コンピュータバンク

山本早苗 さん

グラフィック・アクセラレータは，アイ・オー・データ機器の『GA-98NB』シリーズか，カノープスの『Power Window 805i』がおすすめ製品となっています。どちらも安価ながら高性能で，満足できるグラフィック環境を入手できます。

パソコンのAV環境を整えようとするなら，一度に製品をそろえるというやりかたもありますが，予算に余裕のない場合は，少しずつ機能を拡張していくのがいいでしょう。

ディスプレイ・モニタ

君のパソコンがテレビ対応に?

最近,「テレビも見られるマルチメディア・パソコン」という製品が非常に売れているようです。

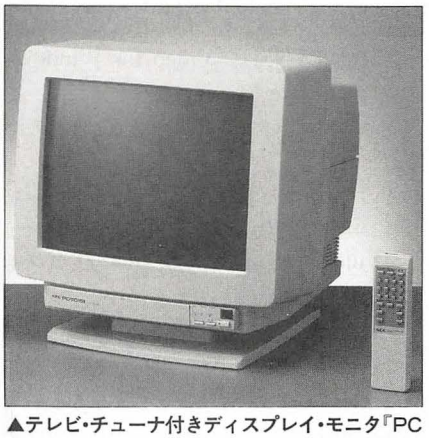
しかし,ちょっと考えてみると,ディスプレイ・モニタにテレビ・チューナ機能を持たせれば,あなたのパソコンでもテレビが見られることになりますね。

ここでは,テレビ・チューナ付きのディスプレイ・モニタに注目して,プロ・アドバイザーにおすすめ製品を選んでもらいました。その結果,

『PC-TD151』(NEC) 価格108,000円

がダントツで人気を集めました。

ビデオ入力はS端子を含めて2系統を持ち,その場合の解像度はなんと700本(水平)。レーザーディスクなどの高画質ソースも,美しく表示してくれます。テレビ・チューナも内蔵していますから,ボタン一つでパソコン画面とテレビ画面を切り換えることができます。



▲テレビ・チューナ付きディスプレイ・モニタ『PC-TD151』(価格108,000円)

パソコン画面の表示能力は,640×400/640×480ドットとそれほど広くはないですが,ゲームやワープロに使う程度なら十分といえるでしょう。

このブラウン管は15インチですが,姉妹機に21インチの『PC-TD211』(価格198,000円)もあります。「予算のある人には,この大画面もおすすめしたいですね」というアドバイザーの声がでています。

ビデオ入力端子付きもねらい目だ!

この他,プロ・アドバイザーの支持を集めた製品に,

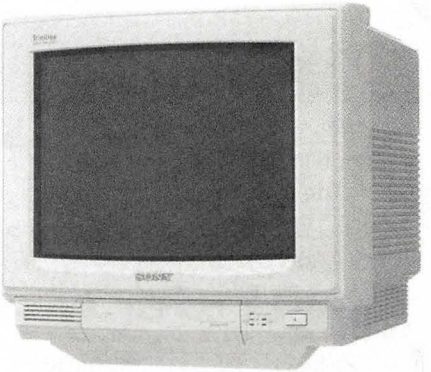
『GVM-1415』(ソニー) 価格140,000円

があります。

これは,テレビ・チューナこそ持っていませんが,ビデオ入力(コンポジット×1,S端子×1)をサポートしているのが特徴です。

パソコン画面の解像度も高く,最大1,120×768ドット(水平15~36kHz/垂直50~100Hz)をマルチスキャンで表示することができます。対応機種もPC-98,FM TOWNS,DOS/Vパソコン,Macintoshと幅広く,「たくさんのパソコンを持っている人にもおすすめ」というアドバイザーの声もあります。

定評のあるトリニトロン管を使っていますので,高レベルの品質を実現してくれるでしょう。



▲ビデオ入力端子付きディスプレイ・モニタ『GVM-1415』(価格140,000円)

強いて欠点をあげれば,14インチというブラウン管の小ささがありますが,ソニーからは姉妹機として21インチの『GVM-2100』(価格240,000円)も発売されています。多くの人に画面を見せたいときなどに,その威力を発揮するでしょう。

プロ・アドバイザーの証言



T・ZONE 本店

鈴木 智 さん

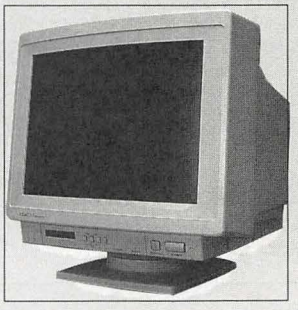
グラフィック・アクセラレータは,PC-98用ならカノープスの『Power Window 805i』がイチ押しでおすすめです。WindowsとDOS両方で使えて付属ユーティリティも豊富,これで実売3万円を切りますから,かなりのお買い得製品といえるでしょう。

なお,T・ZONEでは10月8日~30日まで,本店とミナミ館にて店内改装の在庫一掃処分セールを実施します。掘りだしモノが見つかるかもしれませんよ!

速報! ティアックより高性能ディスプレイ・モニタが登場

DM-71T

価格138,000円



ティアックより,高性能の17インチ・マルチスキャン・ディスプレイ・モニタ『DM-71T』が新発売されました。

最大1,280×1,024ドットの高精彩な表示を可能とするトリニトロン管を採用し,PC-9801/9821シリーズをはじめ,DOS/Vパソコン,Macintoshなど,さまざまなコンピュータに対応しています。

ノングレア,反射防止処理と同時に,トリニトロン特有の円筒形管面のため,天井照明などが映り込みにくく,目にやさしい映像を作りあげるのが特徴です。

また,DM-71Tにはあらかじめ代表的な12種類の表示モードがプリセットされていて,わずらわしい調整は必要ありません。それ以外の表示モードでも,ユーザーが設定した値を4種類までメモリに記憶することができます。

14や15インチでは,1,024×768などのハイレゾ・モードにするとどうしても文字が小さくなります。これからディスプレイ・モニタの購入を予定している人は,17インチも候補に入れて実際に見くらべてみるのがいいでしょう。

ビデオ・キャプチャ・ボード

PC-98シリーズ

デジタル・ビデオを再生するだけなら，特別にハードウエアを増設しなくても，ソフトウエアだけで行なうことができます。

しかし，「自分でもデジタル・ビデオを作ってみたい」「パソコンに録画機能を追加したい」となると，ハードウエアを追加しなくてはなりません。

その機能を持っているのが，ここで紹介する“ビデオ・キャプチャ・ボード”です。まだまだ一般的には普及していませんが，マルチメディアのカギともいえる“動画”を作りだすものです。ひと足早く，デジタル・ビデオ作成の環境に触れてみるのはいかがでしょうか？

さて，このビデオ・キャプチャ・ボードは，現在ものすごい勢いで進化しています。Video for Windowsが発表された当初は価格も高く，その動きも満足できるものではありませんでした（コマ落ちしたような映像しか録画できなかった）。

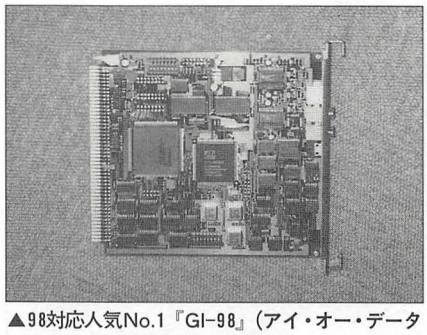
しかし，ここにきて“ハードウエア圧縮”をサポートしたボードが数多く発売され，その価格もずいぶんさがってきています。

PC-98対応では，つぎの製品にプロ・アドバイザーの人気が集中しました。

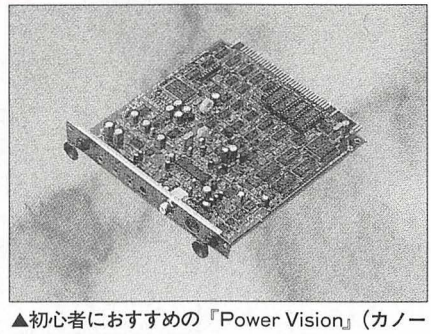
『GI-98』（アイ・オー・データ機器）価格43,000円

この新発売されたGI-98は，圧縮チップにインテル製の『i750PD』を搭載し，Video for Windowsの標準形式であるIndeo圧縮をリアルタイムに行なうことができます。これにより，160×120ドットの画面を30フレーム／秒のフル・モーション（テレビやビデオと同じなめらかさ！）録画が可能になります。また，320×240ドットでも15フレーム／秒を実現しています。PC-98対応のビデオ・キャプチャ・ボードで最安価ながら，これだけのクオリティを持っているのならば，人気No.1になるのもうなずけます。

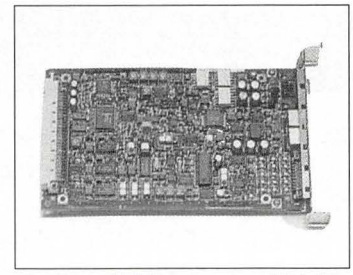
「初心者におすすめ」ということでは，**『Power Vision』（カノープス）価格78,000円**を推す声もアドバイザーからあがっています。このボードの最大の特徴は，ビデオ・キャプチャ機能とPCMサウンド機能を兼ね備えているのに加え，Video for Windowsのパッケージが同梱されているので，すぐにデジタル・ビデオ編集を楽しむことができることです。



▲98対応人気No.1『GI-98』（アイ・オー・データ機器，価格43,000円）



▲初心者におすすめの『Power Vision』（カノープス，価格78,000円）



▲FM TOWNS対応『FMT-418』（富士通，価格58,000円）

カノープスからは，さらに『Power Movie』（価格79,800円）が新発売されました。ハードウエア圧縮のアドオン・ボード『JPEG Engine』（価格49,800円）を装着することにより，320×240ドットで30フレーム／秒のフル・モーション取り込みを実現しています。古くから画像処理ボードを開発してきたカノープスだけに，このボードの画質にも期待がかかるところです。

FM TOWNS

FM TOWNSは，Video for Windows以前にも『Live Movie』などを発表し，オリジナルのデジタル・ビデオ環境を作りあげてきました。

そのため，ビデオ・キャプチャ・ボードもラインナップが数多くそろっています。

その中でもプロ・アドバイザーの人気を集めたのは，つぎの製品です。

『FMT-418』（富士通）価格58,000円

これは通称『ビデオカードIII』と呼ばれているもので，Towns OS上ではもちろん，Windows環境でもフルカラー取り込みが可能なビデオ・キャプチャ・ボードです。

プロ・アドバイザーの証言



ツクモ パソコン本店

荒井貞博 さん

ビデオ・キャプチャ・ボードは，PC-98対応の製品はまだ少ないようです。アイ・オー・データ機器より発売されている『GV-98X』などがありますが，今度新製品の『GI-98』が発売されはじめ，注目できます。

98対応のPCMサウンド・ボードは，純正品の『PC-9801-86』かクリエイティブ・メディアの『Sound Blaster』があります。ゲームをするなら前者が，Windowsで使うなら後者のボードを選ぶのがいいでしょう。

プロ・アドバイザーの証言



日本マイコン流通センター 渋谷駅前店

香遠英俊 さん

ビデオ・キャプチャ・ボードは，カノープス製品がおすすめです。今ならPC-98対応の『Power Vision』，DOS／Vパソコン対応の『Power Vision／V』がVideo for Windows付属で“これからデジタル・ビデオをはじめたい”という人に向いています。また，新製品『Power Movie』は，ハードウエア圧縮を使って320×240ドットをフル・モーションで取り込める高性能を持っていますから，予算に余裕のある人におすすめできます。

ただし,「Windowsでの動作環境は,モデルMX／MAのみ」というコメントがありますので,注意が必要です。それ以外のモデルを使っている場合は,

『FMT-412B』(富士通) 価格40,000円

をTowns OS上で使うのがベストのようです。ちなみに,この通称『ビデオカードII』は最近マイナー・チャンジが行なわれたのですが,回路処理などの見直しがされて,画質も向上しているようです。

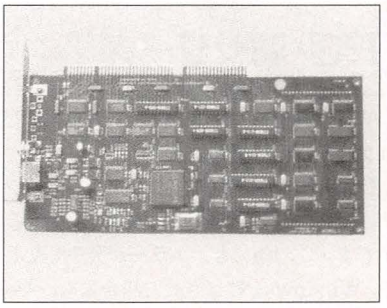
DOS／Vパソコン

最新の周辺機器が数多くそろっているDOS／Vパソコンですが,ビデオ・キャプチャ・ボードもたくさんの製品が発売されています。デジタル・ビデオの最新技術である"MPEG"対応のキャプチャ・ボードも発売されているほどなのですが,その中でも人気を集めたのは,つぎの製品です。

『Video Spigot for Windows』(クリエイティブメディア) 価格41,600円

ハードウエア圧縮機能こそ持っていませんが,「非常に動作が安定していて,安心しておすすめできる」というアドバイザーの声がでています。

ハードウエア圧縮機能を持つ製品としては,亜土電子工業の『VideoStar Pro』(価格89,900円) を推す声もでているようです。



▲DOS/Vパソコン対応『Video Spigot for Windows』(クリエイティブメディア,価格41,600円)

Video for Windowsがバージョン・アップ!

Windowsの標準デジタル・ビデオ・システムである,『Video for Windows (ビデオ・フォー・ウィンドウズ,以降VFWと略)』。昨年日本でも発売が開始され,パソコンによるデジタル動画環境が普及しました。そして1年経った今,バージョンが1.0から1.1へ更新されたのです。

VFWはNEC版とマイクロソフト版があり,つぎのようなちがいがあります。

●NEC版 (価格20,000円) FD+CD-ROM

PC-9801／9821シリーズ専用。画像圧縮／伸長ドライバに,『Indeo R3.2』(インテルの圧縮技術Indeoの最新バージョン) と『NEC CODEC 1.0』(NEC独自のもので,MPEG再生ボード『PC-9801-99』に対応) を追加しました。

●マイクロソフト版(バージョン・アップは価格6,000円／Development Kitは価格20,000円) CD-ROM×2枚

NEC CODECは付いていませんが,さらに各ドライバを最適化しています。98, FM TOWNS, DOS／Vパソコンに対応。市販されるDevelopment Kitは,ソフト開発環境をサポートしているのが最大の特徴。



プロ・アドバイザーの証言



ノジマ
メディアシティ・コンピュータ館
相模原店
池田紀明 さん

PCMサウンド・ボードのおすすめは,PC-98対応ならメルコの『SRB-G』です。これは,FM／PCMの二つの音源を内蔵しながら,定価18,000円と低価格なのが特徴です。DOS／Vパソコン対応なら,やはり世界標準の『Sound Blaster』シリーズがおすすめですね。

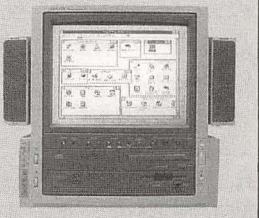
当店は,初心者のお客様でも気軽に購入できる店舗をめざしています。いろいろなキャンペーンなども催していますので,ぜひ一度ご来店ください。

速報!

アイワよりテレビも映るマルチメディア・パソコンが登場

PC-MTシリーズ

価格310,000円～



アイワから,テレビも映るCD-ROMドライブ内蔵の一体型マルチメディア・パソコンが新発売されます (10月21日発売開始)。愛称が「infortainment」というこのパソコンは,information【情報】+entertainment【娯楽】を兼ね備えた機能を持っているようです。

そのラインナップは,つぎの2機種が用意されています。

●PC-MT433 (価格310,000円)…CPUにi486SX-33MHz,ハードディスク273Mバイト

●PC-MT466 (価格435,000円)…CPUにi486DX2-66MHz,ハードディスク345Mバイト

これ以外の基本性能は同じで,

●メモリ…8Mバイトを標準装備し,一般的な使用なら十分余裕がある

●CD-ROMドライブ…倍速マルチセッションのドライブで,フォトCDやCD-Gにも対応

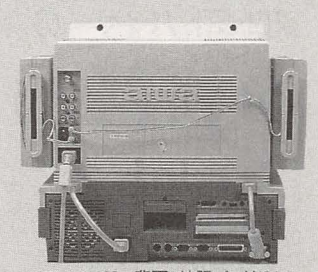
●ディスプレイ・モニタ…一体型で使いやすく,最大1,280×1,024ドットに対応したトリニトロン管を採用しているのがポイント

●テレビ・チューナ…ステレオで音声多重

●PCMサウンド…16ビット44.1kHzのCD並みのクオリティで再生／録音可能

という,非常にハイ・スペックな内容を標準装備しています。また,MS-DOS Ver.6.2／Vと日本語版Windows3.1がはじめからハードディスクに組み込まれているのも見逃せません。

起動するとミニコンポ風の画面が現れるなど,イージィ・メニューで簡単操作できるのも,アイワならではの特徴といえるでしょう。



▲PC-MT466の背面。拡張バスはISA×3(一つは使用ずみ)。ビデオ入力端子も装備している

PCMサウンド・ボード

PC-98シリーズ

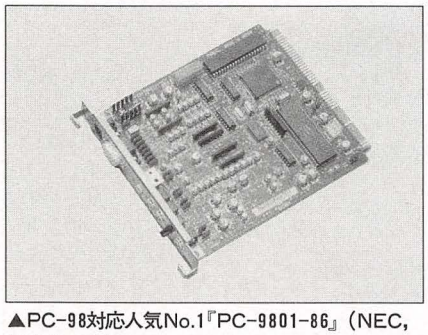
Windowsを起動したときに,あなたのパソコンは起動音が鳴りますか?

PCMサウンド・ボードを装備しているシステムなら,ファンファーレの音が聞こえるはずです。この他にも,エラーが発生したときや,Windowsを終了させた場合にも,べつの音が再生されます。これは,Windowsの[コントロールパネル][サウンド]の設定を変えることで,自分の好きな音をだすことが可能になっています。もちろん,自分で録音した音楽などを指定することもできます。

このように,Windows3.1からは音声の録音/再生機能が標準でサポートされました。

この音声機能を,単なるオマケ的なものと考えてはいけません。たとえば,話題の"パソコンによる音声認識"や"ナレーションによる音声ヘルプ機能"は,初心者にとってパソコンを身近にしてくれます。

これらの機能を使うためにも,パソコンによる"デジタル録音&再生"を実現させなければいけません。そこで必要なのが,PCMサウンド・ボードです。



▲PC-98対応人気No.1『PC-9801-86』(NEC,価格25,000円)

PC-98対応製品では,プロ・アドバイザーの人気は二つにわかれました。

一番人気があったのは,純正品ともいえるPCMサウンド・ボードである,

『PC-9801-86』(NEC)価格25,000円

です。その理由としては,「DOSベースのゲームにも対応している」という理由がもっとも多いようです。基本性能は,現在標準ともいえるスペック"16ビット44.1kHz"のサンプリングが可能になっています。

つぎに人気が高かったのは,つぎの製品です。

『Sound Blaster 16/98』
(クリエイティブメディア)価格24,800円

これは,世界標準のPCMサウンド・ボードともいえるSound BlasterのPC-98対応版で,PC-9801-86と価格や基本性能は同じながらも,CD-ROMやMIDIインターフェース,ジョイスティック端子などを標準装備しています。また,ボード上に音源チップを搭載することで,高い拡張性を備えているのが特徴です。

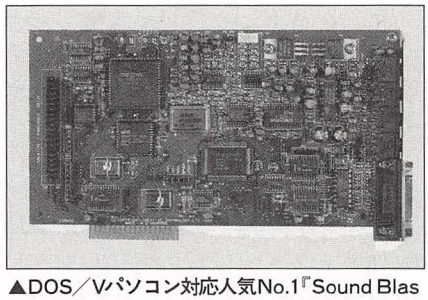
また,PC-9801-86はほとんどソフトが付いていないのに対し,

●音声認識/合成
●ステレオ立体音響エフェクト
●プレーヤ ●エディタ
●ゲーム ●シーケンサ

などの豊富なアプリケーションが添付されているのが魅力です。「Windowsベースで使うならSound Blasterがおすすめ」という声もでています。

FM TOWNS

FM TOWNSは,初代機よりPCMサウンド機能を標準装備しています。しかし,現ラインナップ以前の機種では,8ビット・サンプリングで,音質は見劣りしてしまいます(現行機は16ビット48kHzサンプリング)。



▲DOS/Vパソコン対応人気No.1『Sound Blaster 16/DV』(クリエイティブメディア,価格23,800円)

残念ながら,現行機並みにPCMサウンド機能を向上させるボードは発売されていません。「音質を向上させるためには,パソコン本体を買い替える」という手段しかないようです。

DOS/Vパソコン

DOS/Vパソコンでは,文句なくつぎの製品を支持する声が多いようです。

『Sound Blaster 16/DV』
(クリエイティブメディア)価格23,800円

Sound Blasterはラインナップを充実させていて,この他にも基本機能だけの『Value Edition』(価格16,800円),CPUに負担をかけることなく音声を圧縮/伸長できる『Advanced Signal Processor』(価格27,800円),GM/GSに対応したMIDI音源を搭載する『Advanced WavEffect 32』(価格44,800円)などが用意されています。

プロ・アドバイザーの証言



パソコン情報館 Incom 秋葉原店
斉藤太志 さん

グラフィック・アクセラレータ・ボードは,アイ・オー・データ機器の製品,PC-98用なら『GA-NBII』,DOS/Vパソコン用なら『GA-DVLII』がおすすめです。どちらも実売価格が2万円を切りますよ。

ビデオ・キャプチャ・ボードも,アイ・オー・データ機器の製品がおすすめできますが,DOS/Vパソコンではクリエイティブメディアの『Video Spigot for Windows』が基本性能がしっかりしているようですね。

プロ・アドバイザーの証言



FIRST POINT
泊 正美 さん

PCMサウンド・ボードは,PC-98シリーズ用なら純正品の『PC-9801-86』がダントツで人気があるようです。

CD-ROMドライブは,倍速ドライブが2万円を切るようになってきて,非常に買いやすくなりました。もう少し予算がだせるようなら,3倍速/4倍速ドライブをおすすめします。今なら,緑電子の『CXA-450』を特別価格で販売していますよ。

CD-ROMドライブ

緑電子のCD-ROMドライブが人気高し!

デジタル・ビデオやフォトCDなど，マルチメディア・データを提供するのにはCD-ROMが活用されています。その容量は最大630Mバイトで，MPEG圧縮を使えば74分のデジタル映像&音声を記録することが可能です。

さて，読者のみなさんの中には，まだCD-ROMドライブを持っていない人もいることでしょう。3倍速，4倍速のドライブも発売され，またまたCD-ROMドライブの価格がさがっています。ぜひ，この機会に購入を検討してください!

プロ・アドバイザーおすすめのCD-ROMドライブは，つぎの製品に人気が集中しました。

『CXA-450シリーズ』(緑電子)
価格79,800円〜

3倍速ドライブを使用することにより，標準速ドライブのデータ転送速度150kバイト／秒にくらべ3倍の"450kバイト／秒"を実現しています。バッファ・メモリを256kバイト，またSCSI-2にも対応していますので，スピードが要求される環境にも十分な性能を見せてくれるでしょう。

現在は，PC-98対応版が『CXA-450-S』(価格79,800円)，DOS／Vパソコン対応版が『CXA-450-VH』(価格89,800円)，Macintosh対応版が『CXA-450-M』(価格89,800円)というラインナップが発売されています。しかし，上位機種の4倍速CD-ROMドライブ『CXA-600シリーズ』が発売されたため，今なら驚くほどの低価格で購入することができるようです。ぜひ，パソコン・ショップに問い合わせてみてください。

また，パソコンがファイル・ベイを持っているなら，そこにCD-ROMドライブを増設することができます。ファイルベイ対応のドライブはかなり安価に価格が設定されていますので，おすすめできるでしょう。



▲CD-ROMドライブ人気No.1『CXA-450シリーズ』(緑電子)価格79,800円〜

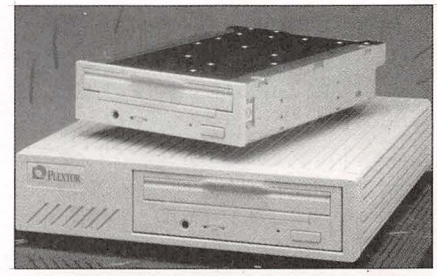
DOS／Vパソコンはプレクスター製品

海外でも評判の高い，プレクスターのCD-ROMドライブもプロ・アドバイザーに支持されています。

PC-98対応，DOS／Vパソコン対応の製品は，それぞれつぎの機種があげられています。

『PX-45CH／98』(プレクスター)
価格98,000円

『PX-43CH／TO』(プレクスター)
価格84,800円



▲プレクスター製CD-ROMドライブの人気も高い。これは2.2倍速の『DM-3028』『DM-5028』

このシリーズはともに4倍速ドライブを使用していて，アドバイザーからは「速度もさることながら，ドライバがよくできている」というコメントがあがっています。

プレクスターのCD-ROMドライブは，すべてCD-ROM XAに対応しているのが特徴です。ビデオCDを再生させるためには，ドライブがCD-ROM XAに対応していなくてはいけませんので注意してください。

なお，Sound Blasterを使用しているユーザーは，IDE対応のCD-ROMドライブで安価に増設することができます。

プロ・アドバイザーの証言



ラオックス THE COMPUTER館
堤 良弘 さん

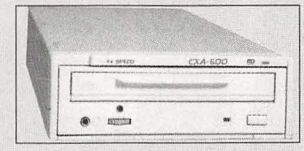
CD-ROMドライブは，これからのことを考えるなら"4倍速"がいいでしょう。今なら，プレクスター製のドライブがおすすめです。値段は少し張りますが，予算に余裕があるなら4倍速の購入を検討してください。

ザ・コンピュータ館では，現在「値段が目玉だ」というキャッチ・コピーをもとに，お客様の目を引く価格で販売しています。ハード，ソフト，書籍と品ぞろえには自信がありますので，ぜひ一度ご来店ください。

速報! 緑電子より驚異の価格の4倍速CD-ROMドライブが発売!

CXA-600

価格59,800円〜



平均シークタイム120ms，最大データ転送速度600kバイト／秒という，ハイ・スペックかつ低価格の4倍速CD-ROMドライブが緑電子より発売されました。

PC-98対応版は『CXA-600-S』(価格59,800円)，DOS／Vパソコン版は『CXA-600-VH』(価格64,800円)，Macintosh対応版が『CXA-600-M』(価格64,800円)という，4倍速ながら非常に低価格なのが魅力です。それぞれデバイス・ドライバ，キャディ，I／Fケーブル，オリジナル・フォトCD，ピュアー・ソフトなどが標準添付されていますので，すぐにCD-ROMを楽しむことができます。

また，CD-ROM，CD-XA，CD-DA，フォトCD(マルチセッション対応)など，多彩なフォーマットに対応しているのが特徴です。もちろん，MPEG1技術を利用したビデオCD，CD-iデジタル・ビデオ(FMV)，カラオケCDにも対応しています。

手頃な価格と，最新の性能を兼ね備えたCD-ROMドライブが，このCXA-600です。はじめて購入する人はもちろん，2台目としても魅力的な製品といえるでしょう。

パソコン対応防磁スピーカ

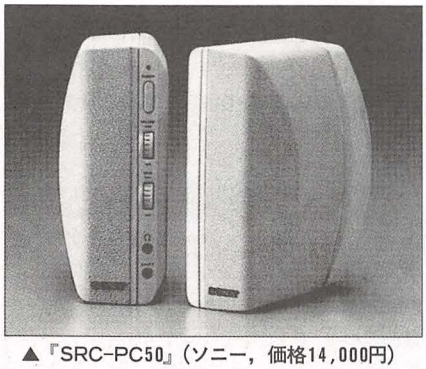
パソコン内蔵のスピーカはダメ?

PCMサウンド・ボードは，そのスペックを見ると“16ビット44.1kHzサンプリング”という，音楽CDと同等のクオリティを持っていることがわかります。しかし，パソコンから再生される音を聞いて，「これが音楽CDと同じ品質?」と首をかしげる人も多いでしょう。

これは，たいていのWAVファイルが“22kHz”でサンプリングされていることもありますが，それよりも大きな問題が「スピーカ」なのです。

パソコンのカバーを取って中を見てみると，申しわけ程度の小さなスピーカが付いていることに気づきます。ためしに，パソコンの背面からでている音声出力端子と，手持ちのアンプ（ラジカセでも可）をつないでみてください。驚くほど音質がいいことに気づくでしょう。

よく聞きくらべてみると，パソコンの内蔵スピーカからは“低音”がほとんど聞こえていないことがわかります（最近発売されたマルチメディア・パソコン，たとえばパナソニックの『WODDY』やアイワの『PC-MTシリーズ』などでは，スピーカに注目して音質はずいぶん向上している）。



▲『SRC-PC50』（ソニー，価格14,000円）

しかし，パソコンとラジカセをつなぎっぱなしにするわけにもいきません。そこで登場するのが，ここで紹介する“パソコン用防磁スピーカ”なのです。

オーディオも作っているメーカーが強い!

プロ・アドバイザーの意見からも，「最近はスピーカも動きはじめている」という声が聞こえます。その中でも，現在一番人気の高いのはつぎの製品です。

『SRC-PC50』（ソニー）価格14,000円

このスピーカは2台1組で使い，左側にアンプ（2.5W×2）が内蔵されているため，電源さえあればパソコンに接続するだけで，迫力のあるサウンドを再生させることができます（低音のキレがよくなるバス・ブースト機能も持っている）。

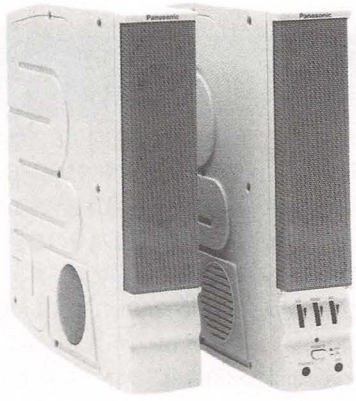
設置場所も自由に選べるようになっていて，据え置きも可能ですし，またディスプレイ・モニタの両わきにマウントすることもできます。

ピンプラグ↔ミニ・ジャック変換アダプタも付属していますので，ほとんどすべての音声出力端子に対応しているといっていいでしょう。

2番目に支持された製品は，

『EAB12130』（パナソニック）価格28,000円

です。



▲『EAB12130』（パナソニック，価格28,000円）

SRC-PC50にくらべると大型ですが，2Wayスピーカで，低音用7W／中高音用3.5W×2という独立アンプを搭載しています。そのため，人間の音声は中高音用，音楽は両方を使って，ソースの種類を問わずハイ・クオリティなサウンドを再生してくれます。

プロ・アドバイザーの証言



P&A

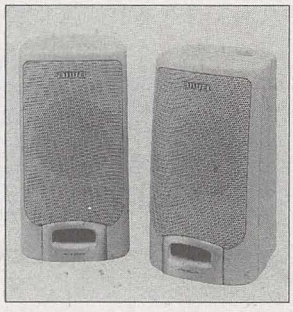
中嶋　渡さん

PCMサウンド・ボードは，PC-98とDOS／Vパソコン共に，クリエイティブメディアの『Sound Blaster』シリーズがおすすめです。DOS／Vパソコン対応版は，CD-ROMドライブ・セットなどのラインナップも充実しています。

これに組み合わせる防磁スピーカは，各社からいろいろな製品が発売されはじめていますが，アイワの『SC-C55』が音質もよく，低音域が重視されている設計で，迫力のあるサウンドが楽しめるでしょう。

速報! アイワの安価かつ高性能なスピーカ SC-C55

価格8,000円



パソコンに接続し，ゲームやミュージック・ソフトの音楽を楽しむのに最適なスピーカ・システム『SC-C55』が，アイワから発売されました。

この価格帯としては最大の10W（5W＋5W）という大出力に加え，アイワ独自の重低音再生回路DSLと大口径80mmのスピーカにより，クリアで迫力のある重低音の再生します。同時に，フロント・サラウンド・システムの搭載により，普通のステレオ・スピーカでは体験できないような広がりのあるサウンドを楽しむことができます。

また，防磁型設計がなされていますので，「スピーカをディスプレイの隣に並べて置いたら，表示画面がおかしくなってしまった」ということはありません。

入力端子には，ヘッドホン・ジャックとライン用の2系統が用意されており，パソコンのサウンド・ボードの他に，オーディオ機器を組み合わせて使うこともできます。

パソコン用防磁スピーカを試してみたい，という人には最適の製品といえるでしょう。

プロ・アドバイザーに会える

10のパソコン・ショップ

SRG STAND-BY　●東京1号店●
〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11:00～PM7:00　無休

コンピュータバンク
〒150東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
☎03-3797-1221
営業時間：AM9:30（土日10:00）～PM7:00（土日6:30）　無休

ツクモ　●パソコン本店●
〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10:00～PM7:00　木曜定休日

T・ZONE　●本店●
〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2649
営業時間：AM10:30～PM7:00　無休

日本マイコン流通センター　●渋谷駅前店●
〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F
☎03-3463-4455
営業時間：AM10:00～PM7:00　無休

ノジマ メディアシティコンピュータ館
●相模原店●
〒229神奈川県相模原市横山1-1-1
☎0427-53-1516
営業時間：AM11:00（土日10:00）～PM8:00（日7:00）　水曜定休日

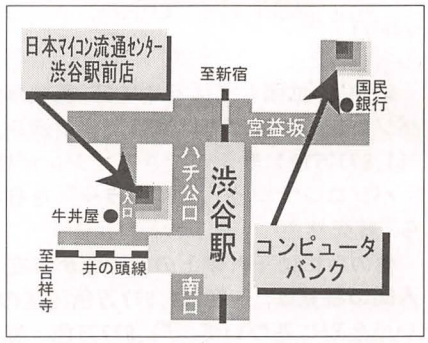
パソコン情報館Incom　●秋葉原店●
〒101東京都千代田区外神田1-15-6ミツウロコビル2F
☎03-3255-6201
営業時間：AM10:00～PM7:00　無休

P&A
〒124東京都葛飾区新小岩2-2-20
☎03-3651-0148
営業時間：AM10:00～PM7:00（休日6:00）　無休

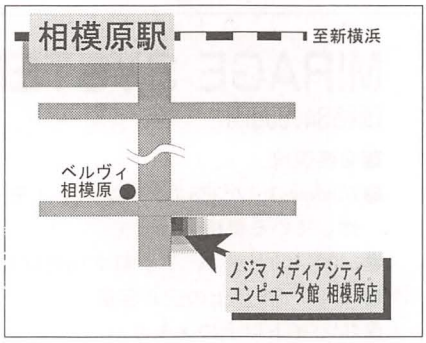
FIRST POINT
〒101東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館5F
☎03-3251-4698
営業時間：AM10:15～PM7:00　無休

ラオックス　●THE COMPUTER館●
〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11:00（土日10:00）～PM9:00（休日7:00）　無休

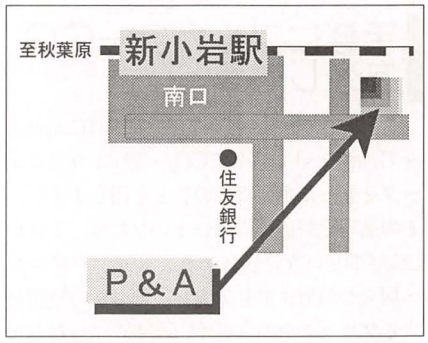
●渋谷マップ●



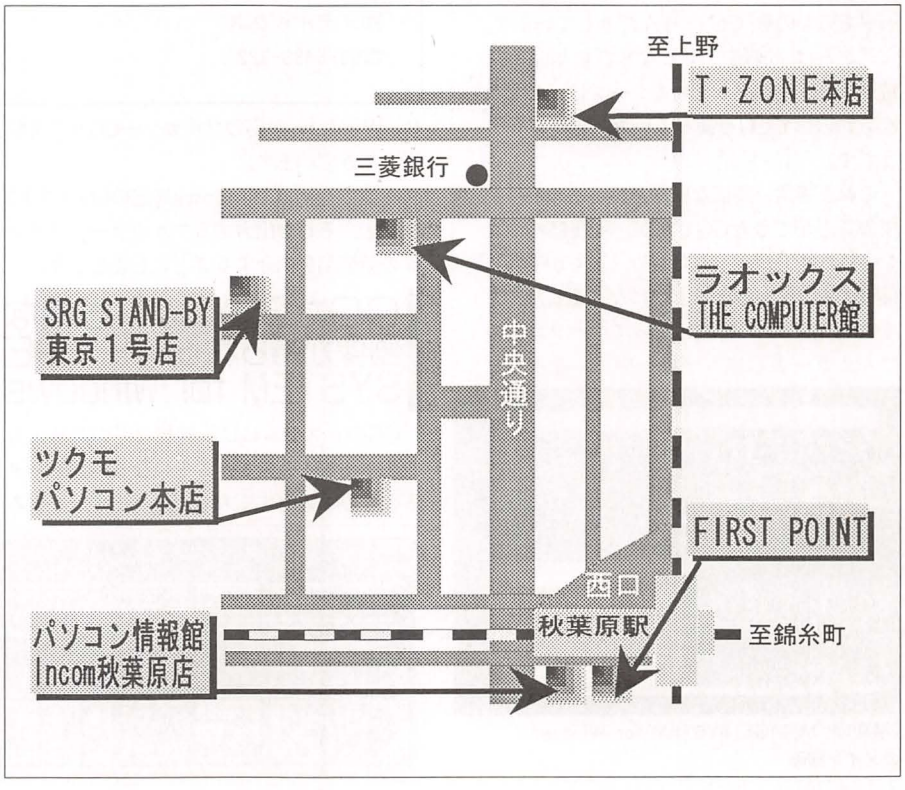
●相模原マップ●



●新小岩マップ●

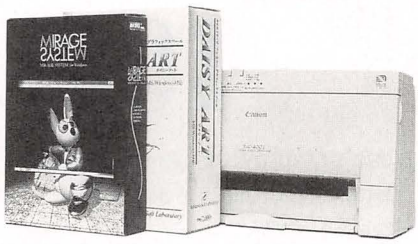


●秋葉原マップ●



NEW PRODUCTS 試用レポート

新製品CGソフト2本とフルカラー・プリンタを使って Windows環境でパーソナルCGに挑戦！



以前は，拡張してようやく256色表示ができる程度だったパソコンも，近ごろは高性能化が進み，標準でフルカラー（1,677万色）表示ができるマシンが増えてきています。

パソコンでいう“フルカラー”を日本語に置き換えるなら“総天然色”。

世の中にはそれ以上の数の色が存在しているはずですが，人間の視覚は，一度に1,677万色程度の区別しかつかないという生理に基づいて，“1,677万色＝総天然色”というのがコンピュータ業界では一般的にいわれています。

この1,677万色というのはビット数に直せば“24ビット”。パソコンで美しい画像を扱うなら，24ビットの表示能力と24ビットのデータを扱うことができるグラフィック・ソフトが必要です。

今回は，そんな24ビットデータを作成できるソフトとデータを印字できるフルカラー・プリンタの新製品を紹介することにしましょう。

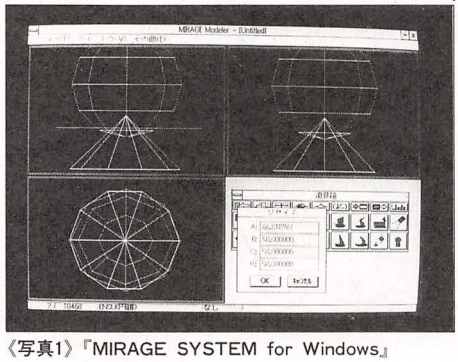
手軽にフルカラーCGを楽しもう

“コンピュータ・グラフィックス（Computer Graphics）”，略してCG。一般に，コンピュータを使った画像処理のことを指しますが，その適用範囲が広くあいまいなため，これがCGだ！という定義はありません。パソコンへ何らかのデータを入力し，何らかの処理をするプロセスを「CGを使って描いた」などというように言ったり，そうして得られた出力データそのものを「CG」と呼んだりしています。

近ごろは，映画やテレビなどでも大活躍で，特殊な合成処理をしているシーンは，必ずなんらかの形でCGを使っていることが多いようです。

これまでは，高価な機器を使ってのみ作業することができたCGですが，現在はパソコンの処理能力が向上したため，誰もが手軽に挑戦することができるようになりました。とくにWindowsの普及によって，パソコンのフルカラー表示能力が扱いやすくなったため，Windows対応のフルカラーCGソフトが増えてきています。

そこで今回はWindows対応のCGソフト2製品と，それを出力するフルカラー・プリンタの新製品を紹介することにしましょう。



《写真1》『MIRAGE SYSTEM for Windows』のメイン画面

MIRAGE SYSTEM for Windows

価格34,800円

■必要環境

●Windows3.1が386エンハンスド・モードで動作している機種

●640×400ドット，アナログ16色以上

●10Mバイト以上の空き容量

●4Mバイト以上のメモリ

■問い合わせ先

㈱メディックス

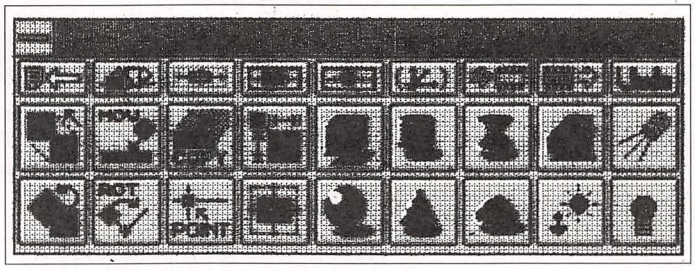
☎03-5488-3221



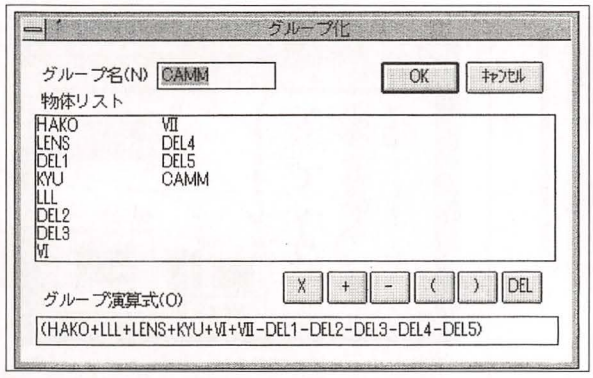
CGならではの不思議な画像が得られるMIRAGE SYSTEM for Windows

CGのシステムには，座標などの数値入力が基本になるものと，もとになる画像データそのものを入力するものがあります。もちろん，どちらにも対応しているシステムも存在します。一般的には数値入力のシステムは，コンピュータならではの不思議な画像を作りだすソフトが多く，ここで紹介する『MIRAGE SYSTEM for Windows』（写真1）もその中に入ります。そして，フォト・レタッチなどの画像の加工処理を行なうソフトは，画像データを入力するタイプのシステムだといえるでしょう。

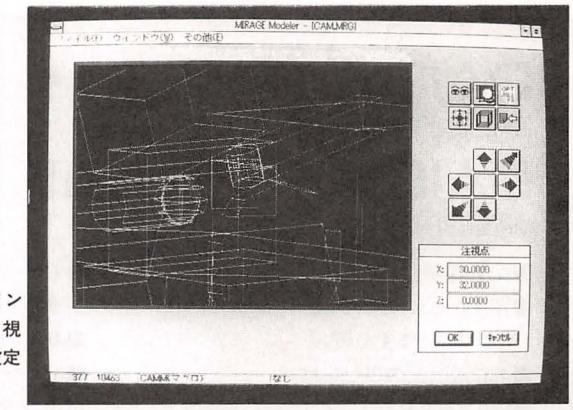
まず最初に数値入力型のシステムである『MIRAGE SYSTEM for Windows』から紹介していくことにしましょう。



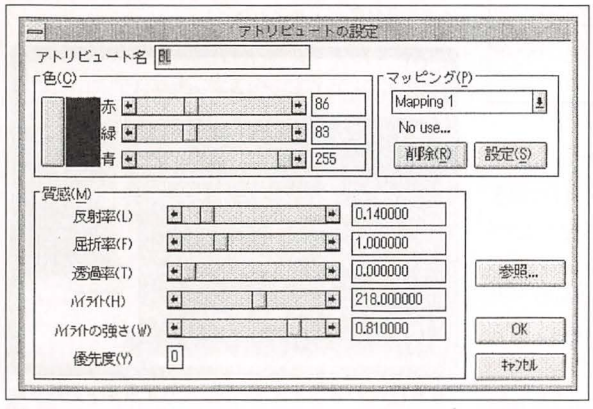
《写真2》道具箱にならんだアイコン。右側のアイコンが，それぞれの形のポリゴンを作成するコマンド



《写真3》これが演算処理を行なうグループ化の作業。意外に簡単



《写真5》レンダリング作業の前に，視点と注視点を設定



《写真4》物体の色と質感を決定するアトリビュートの設定



《写真6》完成したCG

ポリゴンを組み合わせて物体を作っていく

この『MIRAGE SYSTEM for Windows』は，3次元空間に物体（オブジェクト）を作成（モデリング）して，それに色を塗って仕上げるCGシステムです。色を塗る（レンダリング）作業のときに，視点（カメラの位置）から物体への光線を追跡し，物体の表面での光の反射，屈折，透過などのシミュレーションを行なう手法を取ります。この方法は，レイ・トレーシング（Ray tracing method)と呼ばれるため，こうしたシステムを“レイ・トレーシング・システム”と呼ぶこともあります。

『MIRAGE SYSTEM for Windows』では，オブジェクトのモデリングの手法として，次世代ゲームマシンなどに採用され話題を呼んでいるおなじみの“ポリゴン”を使っています。

ここで使用できる基本ポリゴン（プリミティブ物体）は，直方体，球体，円柱，円錐，一葉双曲線，二葉双曲線などがあり，添付されているポリゴン・エディタで作成したオリジナルのポリゴンも使用することが可能です**（写真2）**。

画面上に表現されている3面図を見ながら，ポリゴンの大きさや角度を調整し，それらを組み合わせて形をデザインしていきます。

ポリゴンどうしの組み合わせには理論演算を行ないます。“理論演算”などという言葉を聞くと頭が痛くなりそうですが，実際には物体の足し算，引き算，重なった部分の抽出をする簡単な計算式を作成するだけです。それぞれのポリゴンに対して“＋（足す）”，“－（引く）”，“×（重なった部分の抽出）”，そして演算の優先順を付ける“(”を使います。単純なので，逆に複雑な図形を作るときはパズルのような演算の組み合わせが必要で多少むずかしいかもしれませんが，簡単な図形を組み合わせるだけなら，初心者でもスグに理解することができるでしょう**（写真3）**。

物体の色を決定し塗っていく

全体の形ができたところで，それぞれのポリゴンの色を決定します。そのとき，その物体の表面の反射率，屈折率，透過率を決め，さらにハイライト（反射光）の強さなどを設定していきます。設定によっては，メタリックな鏡面物体に仕上げたり，アルミ，ゴムなどのような“らしさ”を表現することも可能になっています**（写真4）**。

そうした表現を強調したり，特殊な効果を狙う場合，新たに光源を設けることもできます。スポット・ライトのような光源や，太陽のような平行光線をだす光源，半透明物体が内側から光るような内部光源など，さまざまな種類のものが準備されています。これらの明るさ，色，向きを設定します。同じモデルでも光源（照明）が変わるとかなり雰囲気が変わってくるので，設定には注意が必要です。

色と光源の設定ができたところで，いよいよレンダリング作業に入ります。

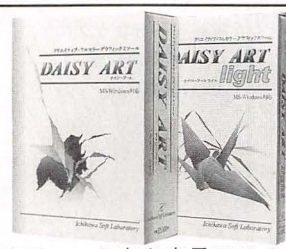
まず，最初にレイ・トレーシングにおいて重要な要素の一つである，視点と注視点を設定します**（写真5）**。視点は，物体をながめる位置のことで，被写体とカメラの関係にたとえるなら“物体を写すカメラの位置”に相当します。注視点は，視点の先の座標にあたり，これによって視点の向き（アングル）が決定します。また，視点と注視点を接近させると，奥行き感が強調され魚眼レンズのような効果を得ることが可能です。

さて，レンダリング結果を見てください**（写真6）**。ビデオカメラをイメージした立体に，別売りの『font3D for WIN』（価格29,800円）を使って作成した文字を使用しています。

今回は使用しませんでしたが，テクスチャ・データ（付属ソフトを使えばBMPファイルからコンバートすることも可能）を貼り込むことで，さらに具体的な質感を表現することが可能です。また，付属のポリゴン・エディタを使えば，手書きの複雑なポリゴン（2次元の図形に厚みを加えたもの）や壺などのポリゴンを作成することもできます。

『MIRAGE SYSTEM for Windows』は，操作が簡単なので初心者でも手軽にCGを作成することが可能です。興味がある人はぜひ挑戦してみてください。

DAISY ART
価格32,000円
DAISY ART Light
価格9,800円



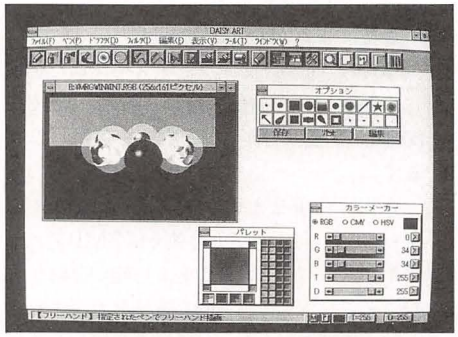
■必要環境
●Windows3.1が386エンハンスド・モードで動作する環境
●486SX以上のCPUを推奨
●640×400ドット，アナログ16色以上
●65,536色以上推奨
●ハードディスク空き容量10Mバイト以上
●4Mバイト以上のメモリ
■問い合わせ先
市川ソフトウエアラボラトリー
☎043-246-5700

DAISY ARTは画材感覚で絵が描ける

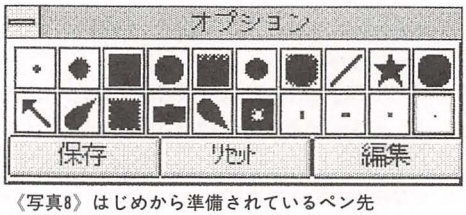
立体感を売りものにするのがレイ・トレーシングなら，『DAISY ART』に代表されるペイント&レタッチ・ソフトは，主に2次元のデータを加工するいわばお絵描きソフトです。

しかし，『DAISY ART』は，単なる“お絵描き”ソフトとはちがい，もはや，スケッチ・ブック&水彩絵具，キャンバス&油絵具などの画材と肩をならべる，コンピュータならではの新画材といえるかもしれません（写真7）。

『DAISY ART』の機能は，大きく二つに分類されます。まず一つは，マウスを筆やペンのかわりにして“絵を描く”機能です。『ペン先』を見てもらってもわかるとおり，ちょっと変わった，しかも現実には存在しないコンピュータならではの機能を持つペン先も用意されています（写真8）。これらを効果的に使うことにより，おもしろい絵を描くことが可能です。もちろん，自分オリジナルの『ペン先』を使うこともできます。



《写真7》『DAISY ART』のメイン画面



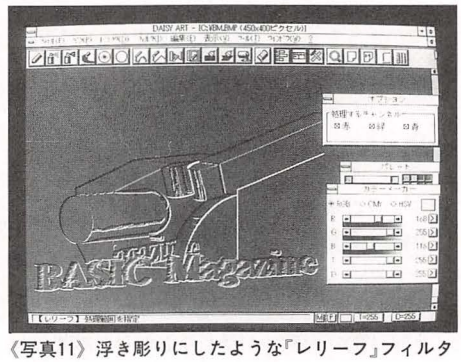
《写真8》はじめから準備されているペン先

こうしたペンの他にも，『エアブラシ』や『モールペン』(クリスマスの飾り付けに使うキラキラしたモールのような形をしたペン)，ペンの太さが変化する『墨ペン』，色にグラデーションがかかる『グラデーション・ペン』など，描く意欲をそそる楽しいペンがそろっています（写真9）。

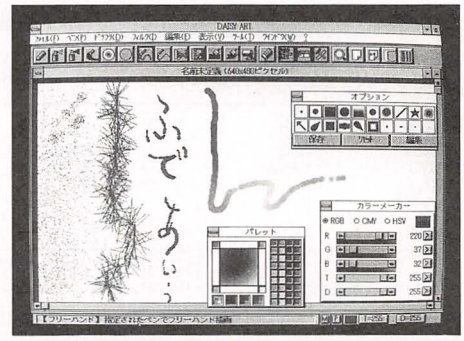
『DAISY ART』には，こうした1から絵を描く機能の他に，描きあがった絵，もしくは他のソフトで作成したデータを加工する機能も準備されています。

データ上の色を散らす（かき混ぜる）『サーキュレイト・ペン』，色を水でにじませたようにする『ブロット・ペン』，色を引き伸ばす『ドラッグ・ペン』，輝き（反射光）を書き込む『ハイライト・ペン』（写真10）など，小さな範囲の部分に修正を加える加工処理に加え，『反転』や『ぼかし』，画像を浮き彫り状態に加工する『レリーフ』（写真11），画像の輪郭を立体的に表現する『陰影』，『モザイク』，『拡散』など，領域を指定して広範囲を一度に加工するフィルタ機能が準備されています。

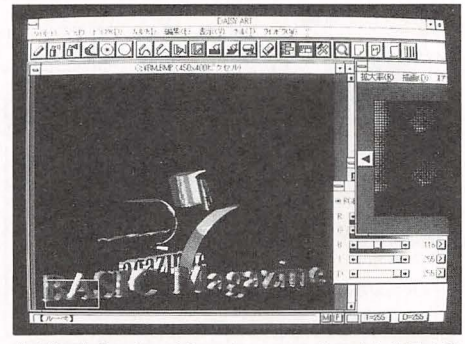
『DAISY ART』のデータは，画面の表示モードに関わらずいつも32ビットデータになっています。24ビットのフルカラー映像に対して，加工時に利用する8ビットのマスクデータを付属させることが可能で，トータルで1ピクセルあたり32ビットデータになっているわけです。もちろん，BMPなどのデータにしてしまえば，最大24ビットデータに変換され，他のさまざまなソフトで利用できます。



《写真11》浮き彫りにしたような『レリーフ』フィルタ



《写真9》左から『エアブラシ』，『モールペン』，『墨ペン』，『グラデーション・ペン』



《写真10》『ハイライト・ペン』でハイライト効果を書き込んでいく

『DAISY ART』では，使用頻度の高いツールや機能はアイコン化されているため，操作性も十分です。また，ペイント・ソフトには欠かせない拡大編集機能（ズーム機能）（写真12）も準備されており，細やかな描画も可能です。RGBファイルを扱えるため，レイ・トレーシングで作成したCGの後処理や修正なども可能で，ペイントブラシの機能ではものたりないと感じる人や，本格的にCGに挑戦してみようと考えている人にはぴったりのソフトです。

なお，『DAISY ART』にはプログラムとサンプル・データを収録したCD-ROM版（価格38,000円）と，機能縮小し価格を押さえた『DAISY ART Light』（価格9,800円）があります。



《写真12》拡大したまま編集ができる！

BJC-400J

価格69,800円

■主な仕様

●印字方式：シリアルカラーバブルジェット

●解像度：モノクロ720×360dpi
カラー360×360dpi

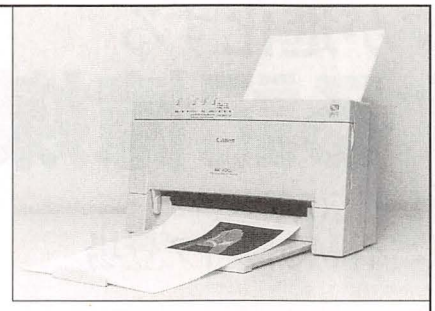
●印字方向：双方向
スキップ・コントロール

●フォント：平成明朝体

●用紙サイズ：A4／B5～ハガキ

●給紙サイズ：A4／B5（100枚）

●インターフェース：パラレル



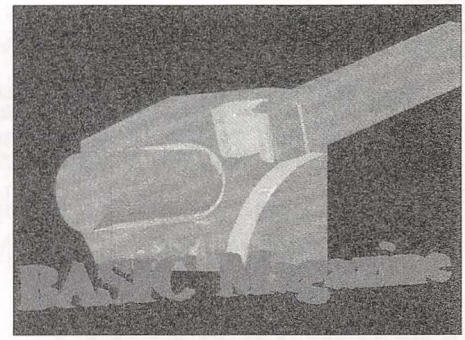
●制御コード：BJラスタイメージコマンド
ESC／P，PC-PR201

●寸法：365(W)×206(D)×186(H)mm

■問い合わせ先

キヤノン販売㈱BJコールセンター

☎03-3455-9544



《第1図》印字見本例

フルカラーのCGはフルカラー・プリンタで印字を！

完成したCGは，ディスプレイに表示させるだけではなく，やはり形として残したいものです。そこで，手近な周辺機器であるプリンタにフルカラーCGを出力してみることにしましょう。作成したデータがフルカラーなら，もちろんプリンタもフルカラー対応製品をピックアップしましょう。

キヤノンから登場したBJデスク・カラー・プリンタ『BJC-400J』は，現行機種『BJC-600J』の特徴を受け継いだ後継機種にあたります。『BJC-600J』をさらに小型化，軽量化した本体は，幅365ミリ，奥行き206ミリとせまい机の上でも場所を必要としない省スペース設計になっています。

『BJC-400J』は，カラー・プリンタですが，ワープロなどのモノクロ印字出力の需要も考え，ヘッド付きのインク・カートリッジを差し替えることで，モノクロ印字，カラー印字に対応することができるようになっています。カラー・プリンタはモノクロ・プリンタと比較するとどうしても遅くなるのが現状ですが，こうしてヘッドごと取り替えることでモノクロ印字時の速度低下を防ぐようになっています。

さらに，『BJC-400J』が採用しているモノクロ・カートリッジ『BC-20』(価格3,800円)は，これまでの2倍にあたる128のインクノズルを持つため，2行同時印字も可能で，

■HS（高速）モード：漢字330文字／秒，

■HQ（高品質）モード：漢字230文字／秒

というページ・プリンタなみの高速印字が可能になっています（**写真13**）。さらに，印字データがない部分はヘッドがスキップし，往復のどちらの場合でも印字ができるため，効率よく出力作業が進行します。

また，HQモードにおいて，横方向にスムージング機能を働かせることにより，これまでの2倍の解像度である“760dpi”を実現しています。

フルカラー印字するときはカラー・インク・カートリッジを装着！

『BJC-400J』でカラー印字を行なうときは，カラー・インク・カートリッジ『BC-21』（価格5,500円）を使用します。このインク・カートリッジは黒インクとYMC（イエロー＆マゼンタ＆シアン）3色インクに分かれており，3色混合で作成したのではないすっきりとした“黒”と“鮮やかなカラー”印字が可能になっています。

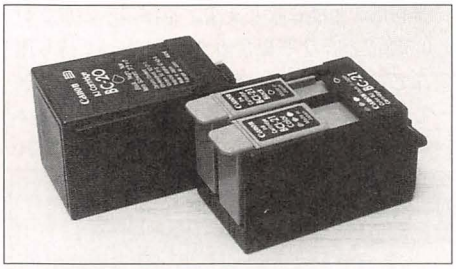
この『BC-21』には，交換用黒インク『BCI-21 Black』(価格1,000円)と交換用カラーインク『BCI-21 Color』(価格2,400円)が準備されていますので，黒インク，またはカラーインクのどちらかが先に切れてしまった場合でも，部分的に交換することが可能です。

さっそく印字してみよう

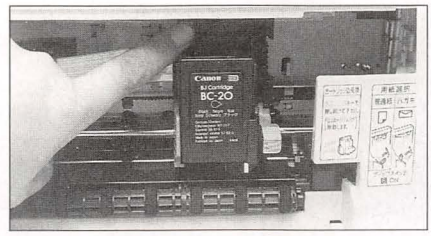
『BJC-400J』はさまざまなパソコン環境に対応するべく，BJラスタイメージ・コマンド（オリジナル），ESC／P，PC-PR201などの制御コードに対応しています。もちろんWindows用のプリンタ・ドライバも付属しているので，98，DOS／Vパソコン，FM TOWNSなどのWindowsが動作する環境で使用することができます（なおMacintoshで使用する場合は，オプションの『PixeColor 400J』（価格14,800円）が必要になります）。

さて，**第1図**が印字結果（原寸）です。カラーでお見せできないのが残念なくらい，美しい印字結果が得られました。このカラー印字（A4・1枚）のランニング・コストは約35.1円。これならあまりコストを気にしないでフルカラー印字することができそうです（なお，モノクロ印字の場合A4・1枚で約4.2円と，コピーよりも安く印字することが可能）。

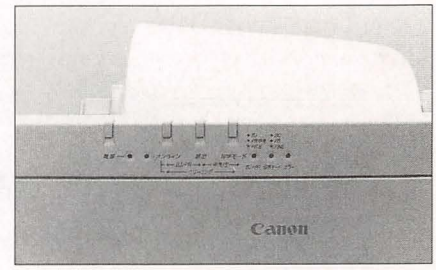
『BJC-400J』は，ふだんはモノクロ印刷がメインだけど，ときにはフルカラー印字が必要なユーザーにぴったりのプリンタです。



《写真13》左が128ものノズルを持つモノクロ・カートリッジ『BC-20』。耐水性も大幅に向上した。右がカラー・カートリッジ『BC-21』



《写真14》このレバーで紙とノズルの距離を変える。カラーとモノクロ時で変更することでにじみのない印字が可能になる

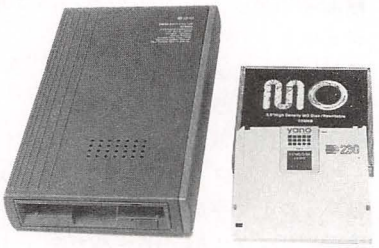


《写真15》シンプルな操作パネル。液晶ディスプレイではなくLED表示になった

新連載

光磁気ディスクが，CD-ROMが，ハードディスクがフロッピーディスクが進化する
大容量化する記憶媒体たち

第1回 光磁気ディスクの容量が2倍に！
携帯性に優れた230MバイトMOドライブ登場



ヤノ電器株式会社
MOBILSHUTTLE S230MO
価格168,000円

ようやく，差し替えができる大容量記録メディアとして定着してきた感のある3.5インチ光磁気ディスク（MO）ですが，最近になって，各社から新しい世代である高密度タイプの製品が発売されはじめました。

今回紹介するヤノ電器から発売された『MOBILSHUTTLE（モビルシャトル）』は，非常にコンパクトなデザインに加え，オプションのバッテリによって電源のないところでの携帯使用も可能という，非常にポータビリティ（携帯性）に優れた製品です。

それではさっそく紹介していきましょう。

■問い合わせ先
ヤノ電器株式会社
〒651-21 神戸市西区大津和2-7-12
☎078-974-2931

3.5インチの大きさで230Mバイトの大容量

3.5インチMOは，その3.5インチという小さなディスク1枚あたりに128Mバイトもの大容量と，ハードディスクに匹敵するほどの高速性能を持ち，期待の次世代リムーバブル・メディアとしての地位を固めてきました。最近では10万円を切る価格のドライブも珍しくなくなり，一般ユーザにもかなり普及が進んでいるようです。

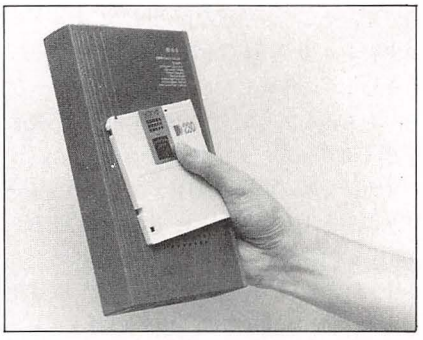
モビルシャトルに採用されている高密度タイプMOとは，ディスクの記録密度を上げることによって，その容量を230Mバイトまで引き上げた新しいタイプの3.5インチMOです。もちろん，230Mバイト対応のドライブでも今までの128Mバイトタイプの MOの読み書きが可能ですので，互換性にも問題はありません。

128MバイトMOではフォーマットの規格が数種類あったため，少々互換性に問題がありましたが，230MバイトMOではきちんとフォーマットの規格が決められているので，そのような心配はいらなくなっています。

もともとは，Macintosh用として発売されていたこのモビルシャトルですが，今回NEC PC-98シリーズにも対応しました(**写真1**)。添付されている230Mバイト・フォーマッタでフォーマットをするだけで，特別なドライバやユーティリティなしで230MバイトMOを使用することができます(NEC MS-DOS 5.0以降の環境が必要)。

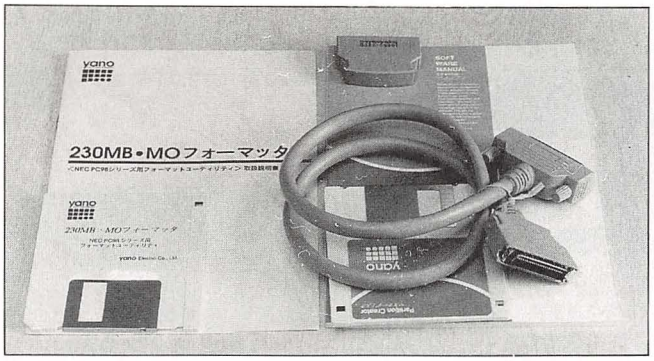
コンパクトな外観に注目！

まずは**写真**をご覧ください。その小ささがおわかりいただけるでしょう。ACアダプタ使用時の大きさは，高さ32.5㎜，幅125㎜，奥行き206㎜と非常にコンパクトです(**写真2，3**)。これまでのMOドライブでは必要だった防塵フィルタがいらなくなったことや，電源を外にだしたことなどによって，この大きさを実現しています。デスクトップのわずかな隙間にも置けるので，設置場所に困ることはないでしょう。

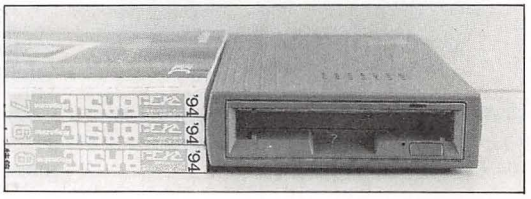


《写真2》携帯性を追求したデザインのモビルシャトル。3.5インチMOディスクの大きさとくらべると，その小ささがよくわかる。0.83kgと軽量なので，持ち運びも楽々

また，このモビルシャトルはバッテリ駆動にも対応しています。オプションのシャトルドック(**写真4**)を接続することによって，携帯利用が可能になります。本体のみの重さが0.83kg，バッテリを含めても1.18kgと，持ち運んでも苦にならない重さです。持ち運びできる大容量記憶装置として，最近流行のサブノートなどとともに持ち歩くのもいいかもしれ



《写真1》Macintosh用と98用の230Mバイト・フォーマッタが付属している



《写真3》厚さは約3㎝。雑誌3冊を重ねた程度の厚さ



《写真7》128Mバイト対応，230Mバイト対応のどちらもサイズは同じ大きさ(写真は帝人の230MバイトMOディスク)

《第1表》S230MOの主な仕様

平均シークタイム	30ms
データ転送レート	230Mバイト：0.920～1,470Mバイト/秒(READ) 0.310～0.490Mバイト/秒(WRITE)
	128Mバイト：0.768Mバイト/秒(READ) 0.256Mバイト/秒(WRITE)
最大データ転送レート	3.3Mバイト/秒 (バースト時)
回転速度	3,600rpm
ディスク・キャッシュ	256kバイト

《第2表》モビルシャトル用周辺機器の値段表

製品名	内容	価格
S230MO	230MB高密度MO本体	168,000円
I/Fキット	SCSIケーブルの種類によって3タイプ	27,000円
シャトル・ドック	バッテリ・パック×2，充電器など	30,000円
バッテリ・パック	バッテリ・パック	7,500円
バッテリ・チャージャ	充電器	8,500円

※ヤノ電器からは，モビルシャトル S128LMO（128MバイトMO）という製品も，価格79,800円で発売されている。

ません。

実際に98に接続して使ってみる

接続はふつうのSCSI機器と同様です(**写真5**)。ただし，98で使う場合にはモビルシャトル本体裏面にあるディップ・スイッチを，98用に設定しておかなくてはなりません。マニュアルに説明がありますので，そちらを参考にしてください。

フロッピーディスクなどと同様に，MOもフォーマットしなければ使うことができません。ところが，MS-DOS Ver.5では128MバイトMOのフォーマットは可能ですが，230MバイトMOのフォーマットには対応していません。

そこで，添付のフォーマッタの出番です。

使いかたは簡単です。98用フォーマッタの入ったフロッピーディスクの中には，フォーマッタ本体と注意書きのテキスト・ファイルが入っています。ハードディスクを使用している人はフォーマッタ本体をPATHの通ったディレクトリにコピーしておきましょう。

そして，未フォーマットのMOディスクをドライブにセットします。あとは，MOのドライブ名を指定してフォーマッタを実行します(**写真6**)。フォーマッタの細かいオプションは，“/?”オプションで表示されます。

作業はこれで終わりです。CONFIG.SYSやAUTOEXEC.BATを書き替える必要はありません。フォーマットさえ終了すれば，あとはふつうのMOやハードディスクのように使用できるようになるのです。

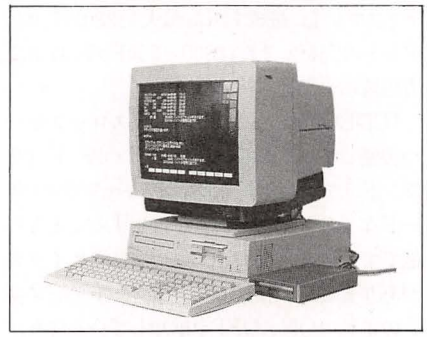


《写真4》オプションのシャトルドックをつけると，バッテリー駆動も可能になる

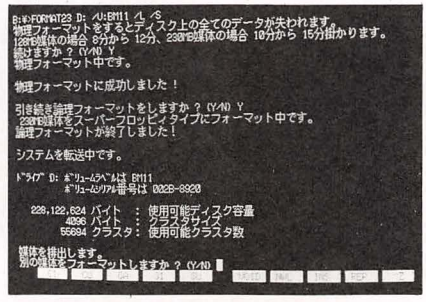
高速・大容量で快適な使用感

MOでは大容量のファイルを扱うことが多いのですが，**第1表**をごらんになればわかるとおり，230MバイトMOの速度は今までの128MバイトMOにくらべて倍近く速くなっています(大容量のファイルを扱うときにその差は顕著にでる)。容量の増加だけではなく高速性能も相まって，非常に快適な操作を実現しています。

今回はノート・パソコン用のSCSIインターフェースが準備できなかったので，モビルシャトルを携帯使用することはできませんでした。しかし，デスクトップ使用時においても，モビルシャトルのコンパクトさは十分に生かされます。編集部のパソコンにはたくさんの周辺機器が接続されているのですが，モビルシャトルならば，そのわずかな隙間にも設置することが可能です。まさに日本の住宅事情にあった製品と言えるでしょう。



《写真5》実際に98に接続したようす。パソコン本体とくらべるとモビルシャトルの小ささが実感できる



《写真6》付属のフォーマッタでフォーマットしたところ

最近ではマルチメディア・パソコンの普及に伴い，パソコンで扱うデータの容量も非常に大きなものとなってきています。とくに動画データなどでは，一つのファイルで数十Mバイトなどというものも珍しくありません。フロッピーディスク程度の容量では，もう間に合わない時代となってきているのです。次代のリムーバブル・メディアである230MバイトMOを，皆さんも手にいれてみてはいかがでしょうか。

フォーマットずみの製品も加わったTDKのMOディスク

MOドライブがあっても，MOディスクがなければ，使うことはできません。MOディスクは，なじみのなかった製品なので，見たことがない読者も多いでしょう。簡単にポイントを説明してみましょう。

大きさは，3.5インチのフロッピーディスクと同じくらいです。スタイルも構造も似ていて，シャッターがついています。

主流となっているのが，128Mバイトと230Mバイトの2種です。

FDと同じように容量はちがっても製品の大きさは同じです。

注意しなければならない点は，230Mバイトのドライブなら，128Mバイトの読み書きはできますが，128Mバイトのドライブで230Mバイトのディスクを使うことはできません。

MOもフォーマット作業が必要ですが，容量が大きいだけに時間がかかります。右の写真(TDK製品)のようにMS-DOSとMAC用にフォーマットずみの製品も発売されるようになりました。



連載

CD-ROMからはじめるマルチメディア

第7回 ノート・パソコンだってマルチメディアできる！

TEXT●吉岡 哲也



アイ・オー・データ機器
CDBOX
価格62,800円

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ
☎0762-60-1024

持ち運びできるノート・パソコンにはデスクトップ・パソコンのような拡張性がないのが難点。「モノクロの液晶ディスプレイでは，ゲームもWindowsもつまらない」という人も多いのではないでしょうか。

あわててデスクトップ・パソコンを買わずに，拡張ボックスに目を向けてみてはどうでしょうか。今回は，拡張バスに接続するだけでCD-ROMドライブも含めたマルチメディア環境を実現できる拡張ボックスを紹介したと思います。

ノート・パソコンでマルチメディア体験!!

ノート・パソコンはせまいスペースでも使え，持ち運びもできるたいへん便利なパソコンです。CPUなどの性能の面ではデスクトップ・パソコンとほとんど変わらないレベルになっているようです。しかし，コンパクトなボディを実現するために，拡張性が制限されてしまうのが残念なところといえます。

そんなノート・パソコンの機能をパワーアップするのが拡張ボックスです。今回はそんな拡張ボックスの中から，アイ・オー・データの『CDBOX』を紹介したいと思います。

通常のCD-ROMドライブを二つ重ねたほどの大きさの『CDBOX』の本体には，CD-ROMドライブとグラフィック・アクセラレータ，デスクトップ用の拡張カードを接続するバスが搭載されています。

CD-ROMドライブはフロント・ローディング・タイプの倍速製品を採用。CD-ROMの入れ替えが簡単に行なえます。自動クリーニング機能を装備しているため，ローディング・タイプで心配される，読みとりヘッドへのホコリの付着もありません。

グラフィック・アクセラレータ・チップにはCIRRUS LOGIC社製の64ビットチップ『GD5434』を使用しています。2Mバイトの画像メモリを搭載しており，マルチスキャン・ディスプレイに接続すれば，最大1,280×1,024ドットの256色，または800×600ドットの1,677万色表示を高速に行なえます。

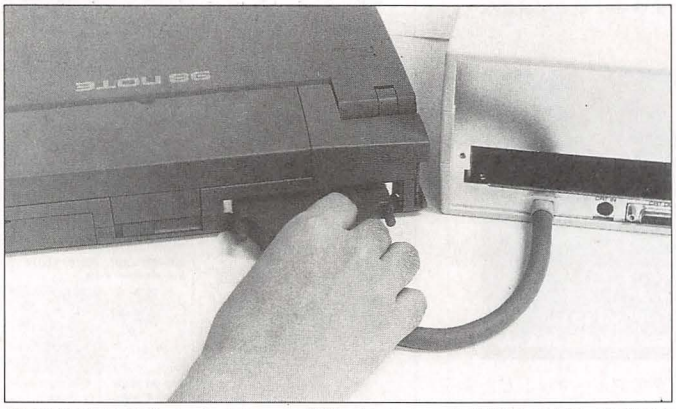
『CDBOX』は，98用標準拡張スロットを一つ装備しているので，サウンド・ボード（サウンド・ブラスタ）やビデオ・キャプチャ・ボードなどの98用のボードを使用することも可能です。また，『CDBOX』には電源スイッチがありません。接続しているノート・パソコンの電源のON／OFFを感知しているため，使うたびに電源を入れずにすむ使い勝手のいい配慮がなされています。

接続や設定がとても簡単なCDBOX

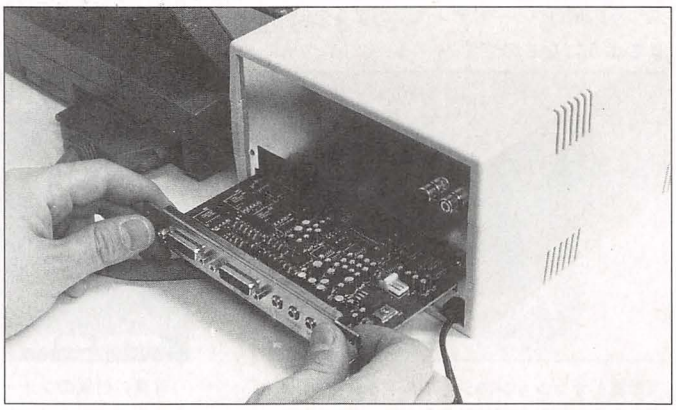
それでは，『CDBOX』を実際に98NOTEに接続してみましょう。『CDBOX』の接続には98NOTEの拡張バスを使います（**写真1**）。マルチスキャン・ディスプレイは本体裏面のRGB出力コネクタにつなぎましょう。

空いている拡張スロットにはどんなボードを入れてもいいのですが，「マルチメディアには音声も大切」ということで，サウンド・ボード『Sound Blaster16』を接続することにします。ノート・パソコンにはサウンド機能を搭載したものはまだ少ないので，この拡張スロットにはサウンド・ボードを増設したいという人も多いのではないでしょうか（**写真2**）。

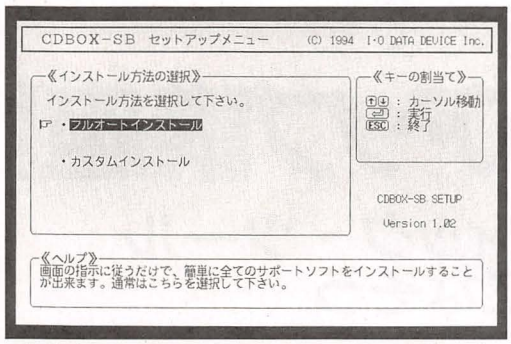
さて，つぎはソフトウエアのセッティングです。CD-ROMを使えるようにするには，“デバイス・ドライバ”を“CONFIG.SYS”



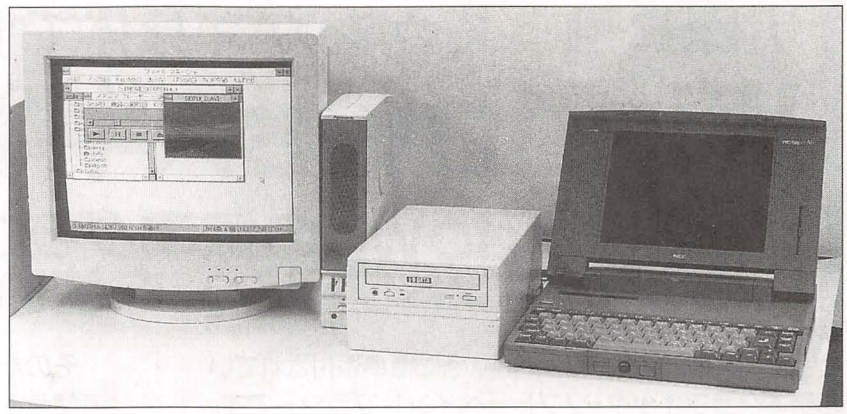
《写真1》CDBOXとノートパソコンの接続にはパソコン本体背面の拡張バスを使う



《写真2》拡張スロットにはデスクトップの98用ボードを装備することができる



《写真3》CDBOXに付属しているインストーラを使えば，初心者にも安心して設定ができる（写真は限定発売していた『CDBOX-SB』のインストーラを使用）



《写真4》これでデスクトップにも負けないマルチメディア環境のできあがり！



《写真5》CDBOXにはこの2枚のCD-ROMが付属しており，買ったその日からCD-ROMソフトを楽しめる

に，“CD-ROMエクステンションズ”を“AUTOEXEC.BAT”にそれぞれ追加しなくてはいけません。

『CDBOX』では，付属のインストーラにより，これらの設定やディスプレイ・ドライバの登録を簡単な操作で自動的に行なうことができます（写真3）。この付属のインストーラは操作性がとてもよく，MS-DOSの知識がない人でも安心して使うことができます。

これで，接続は終了です。今回はサウンド・ボードの音を聴くためにスピーカをつなげてみました。これがノート・パソコンの標準マルチメディア環境といえるでしょう（写真4）。

デスクトップを買うよりも安い！

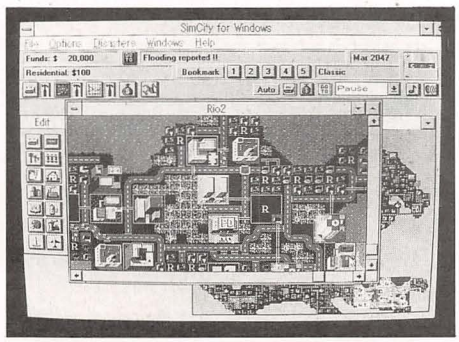
『CDBOX』には，『On Handデモ全集』と『I・O DATA SELECTION vol.1（以降，SELECTION vol.1と略）』の2枚のCD-ROMが付属しています。これらは市販のソフトやフリーソフト，シェアウエアが詰まった楽しいCD-ROMソフトです（写真5）。せっかく『CDBOX』を接続したので，この付属CD-ROM『SELECTION vol.1』の中に収録されている『SimCity Original for Windows』（製品版）で遊んでみました（写真6）。

このほかにも，『ALONE IN THE DARK』や『ウルティマ・アンダーワールド』などのゲームソフトやビジネス・ソフト，教育ソフトといったさまざまなソフトの体験版も収録されています。体験版は機能が制限されていますが，ソフトの購入のときなどにとても参考になるのではないでしょうか。ふだんノート・パソコンでは味わえない体験ができる『CDBOX』。持ち運ぶというわけにはいきませんが，家でじっくりCD-ROMソフトを使いたい人などにはオススメの拡張ボックスです。

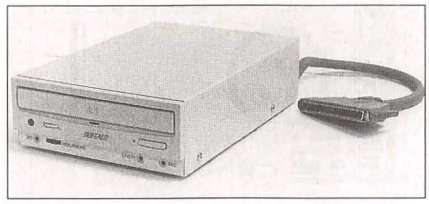
『CDBOX』は62,800円とデスクトップ・パソコンをあらたに買うよりも安い価格設定になっています。接続するノート・パソコンの性能にもよりますが，『CDBOX』の性能自体はかなり高いので，快適なマルチメディア環境が実現できるでしょう。

今回はアイ・オー・データの『CDBOX』しか紹介できませんでしたが，ノート・パソコン用のマルチメディア環境を構築する製品は，メルコのマルチメディアBOX『NMB-G』（価格64,800円）などが発売されています（写真7）。この『NMB-G』は拡張スロットが装備されていませんが，PCMとFM音源を搭載しており，コンパクトにまとめられたボディが印象的です。

このコーナーではこれからもノート・パソコンで使えるマルチメディア周辺機器をいろいろと紹介したいと思います。お楽しみに。



《写真6》「初代Sim City」の製品版をインストール。これが欲しくて購入する人もいるかも…／？



《写真7》音源を内蔵したマルチメディアBOX『NMB-G』（メルコ）

CD-ROM NEWS!

三洋電機，高密度CD-ROM技術を発表

三洋電機が，今までの4倍の密度のCD-ROM技術を発表しました。これまで最大で660Mバイトしか記録できなかったCD-ROMが2.5G（ギガ）バイトもの容量に増えることになるわけです。

この技術により，収録がむずかしかった巨大なデータベースや長時間のデジタル映像などが1枚のCD-ROMに収めることができるようになりました。

このような超大容量のメディアが普及すれば，さらにすごいCD-ROMソフトが出現するかもしれませんね。製品の登場に期待しましょう。



4倍密度ディスク及びCD-ROMシステム

基礎知識から便利な操作方法まで紹介
実際に触ってガンガン身体で覚えよう

Windowsスキルアップ講座!

第5回 Windowsの標準グラフィック・ツール『ペイントブラシ』を使いこなそう

今回紹介するのは，Windowsに標準添付されている基本グラフィック・ソフト『ペイントブラシ』です。余分な機能をはぶき，基礎的な機能だけを搭載したシンプルな設計になっています。

そのため，誰にでも扱える簡単お絵描きソフトとして使うことができます。

さっそく，『ペイントブラシ』が持っている上級者向けの機能を中心に紹介していくことにしましょう。

基本的な機能を押さえたグラフィック・ソフト

『ペイントブラシ』は，Windowsに標準添付されているグラフィック・ソフトです。このソフトを使えば，Windowsが基本的にサポートしているPCX形式やBMP形式のデータを読み込み，加工，保存することができます。BMP形式の場合，16色，256色，1,677万色のデータを扱うことが可能です。

プログラム・サイズが小さく，さまざまな操作に対するレスポンスも速いため，市販されている高機能グラフィック・ツールを使っているユーザーでも，ペイントブラシを併用している人も多いようです。

ペイントブラシは，その名が示すとおり“ペイント系”のソフトで，グラフィック・データの一つ一つのドットを加工する能力を持ちます。Windowsが使用しているフォントを使って文字を書き込むこともでき，円や正方形などを描くツールと，直線を引くツール，さらに画面拡大モードを使うことで，地図などの図版を手軽に作成することが可能です（**第1図**）。



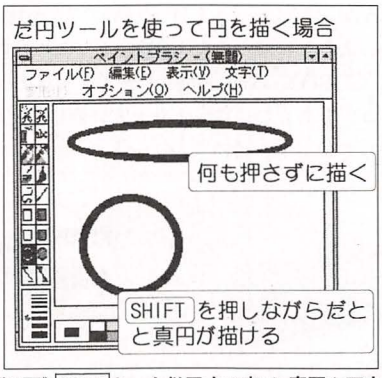
《第1図》ペイントブラシを使って地図を作成してみたところ

正方形や真円を描く方法

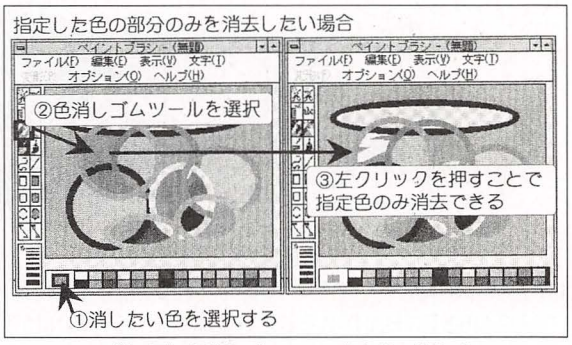
ペイントブラシには，四角を描くツールと円を描くツールが準備されています。始点でクリックを押し，そのままドラッグする（マウス・カーソルを移動させる）ことで，自由に気に入った大きさのきれいな図形を描くことができます。

何度かペイントブラシを使って絵を描いたことがある人ならわかると思いますが，これらの描画（びょうが）ツールを使って，きれいな正方形や真円を描こうとしたとき，目分量では形がゆがんでしまったりするので困ります。しかし，この場合，キーボードを併用することで問題は解決します（**第2図**）。

キーボードのSHIFTを押しながらツールを使用すると，「1辺の長さが均等な正方形」や「全方向の半径が均等な真円」を描くことが可能です。この機能は，ペイントブラシ全般で機能するため，縦横を等しい比率で変形（拡大／縮小）させるときでも利用することができます。



《第2図》SHIFTキーを併用する事で，真円や正方形を描くことができる



《第3図》色消しゴムツールを有効に使う！

指定した色だけを消す機能

指定した部分の色を塗り変えるには，いくつかの方法があります。一番簡単なのは，塗りつぶしツールで塗り変えてしまうことですが，ディザ（おたがいに色のちがうドットをならべて中間色を表示している場合）がかかった色を一気に塗り変えたりすることはできません。

そこで，色消しゴムツールを使います（**第3図**）。色消しゴムツールは，マウスの左クリックで指定した色だけを消すことができる便利なものです。どんなに複雑に色が入り組んでいても，指定色だけを消す（背景色に変える）ことができるわけです。

図形の移動にはさまざまな機能が隠されている

四角選択ツールや自由選択ツールを使えば，画面のデータの一部を移動させることができます。ペイントブラシでは，指定した範囲のデータのうち，背景色の扱いをどうするかを選択することが可能です。

範囲指定後に，左クリックを押しながらデータを移動させれば，範囲内の背景色以外のデータだけを移動させることができますが，



《第4図》移動のときは背景色の扱いをどうするかに注意する



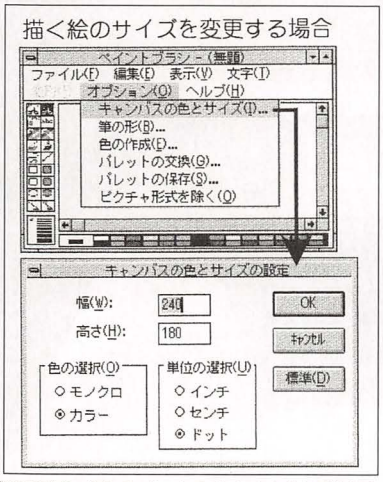
《第5図》移動に関するユニークな機能

込んで，ペイントブラシで加工することにしました（**第7図**）。

データが完成したら，WindowsがインストールされているディレクトリにBMP形式でセーブします（デフォルトのままWindowsをインストールしていれば“Windows”というディレクトリに保存すればOKです）。

つぎにコントロール・パネルにある〔画面デザインの設定〕を選び，そこで壁紙に使用するファイルとレイアウトを設定します（ここでは，“MOMO.BMP”というファイルを選択し，“ならべて表示する”というレイアウトを指定しました）。あとは画面デザインの設定を閉じればOK。たった今選択した壁紙が貼り込まれました（**第7図左下参照**）。

Windowsでグラフィック・データを扱うときには，ペイントブラシに関する知識を持っていたほうが絶対に得です。いろいろとあまり知られていない機能が存在するので，一度マニュアルやヘルプ・ファイルを読んでみてはいかがでしょうか。



《第6図》作成するデータの大きさなどの設定を行なう

右クリックを押しながら移動させた場合は，背景色の部分もデータとして扱われるため，範囲内のすべての領域を移動させることになります。

新たにちがうデータを重ねてもとのデータを消したいときなど，有効に使うことができるでしょう（**第4図**）。

また，どちらの場合も，データが移動したあとの部分には背景色が出現します。画面を他の色で塗りつぶしてしまった場合は，その色を背景色として指定しておけば，必要以上に画面が乱れることはないでしょう。

この他にも，データの移動にはおもしろい機能が隠されています。**第5図**を見てください。一つ目の例は，SHIFT キーを押しながら移動させることで，選択した領域を筆のデータのようにして連続コピーする場合です。ある一定の間隔で自動的にコピーされるため，移動させるスピードを変えることでおもしろい効果を作りだすことが可能です。

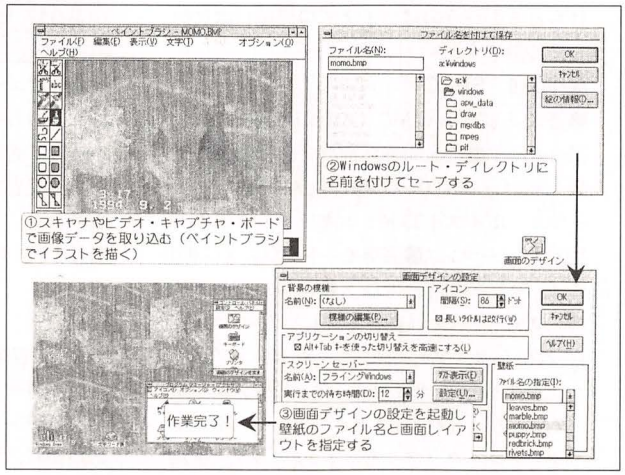
そしてもう一つの例が，指定した領域をスタンプのようにコピーする方法です。CTRL キーを押しながら移動させ，クリックから指を離すことで，その位置にデータが自動的にコピーされます。つまり，希望する位置へ移動させ一度クリック・ボタンから指を離すことで，何度もスタンプ・コピーをすることができるわけです。同じ図形を規則正しくならべたりするときに有効な機能です。

ペイントブラシを使って壁紙を変更する

Windowsでは，作業領域に好きなデータを壁紙として貼り込んで使うことができます。この壁紙のデータは，BMP形式であればそのまま使うことができるので，自分で壁紙データを作成し利用することができます。

まず，新たにBMP形式のデータを作成する場合は，その大きさを設定します。メニューバーにある［オプション］から［キャンバスの色とサイズ］を選択し，色モード，サイズを指定します（**第6図**）。

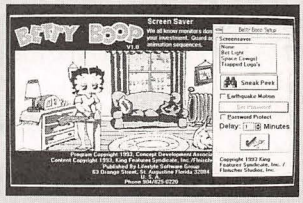
つぎに，ペイントブラシを使ってオリジナルのデータを作成します。今回はビデオ・キャプチャ・ボードを使ってビデオ映像を取り



《第7図》自作壁紙を貼りこむまで

あのベティさんをモチーフとした
スクリーンセーバ＆壁紙集が登場！
アローマイクロテックス

BETTY BOOP



アメリカにおけるBETTY BOOP（ベティ・ブープ）といえば，あのミッキーマウスと肩をならべる人気キャラクターです。日本でも“BETTYさん”の愛称で呼ばれ，コマーシャルのイメージ・キャラクターとして登場したり，キャラクター・グッツを収集する熱狂的なファンが多いことなどから，その人気ぶりが広く知られています。

今回登場したのは，そうした根強いファンを持つBETTYさんのWindows対応版スクリーンセーバと壁紙集『BETTY BOOP』です。

Windowsのデスクトップに登場するスクリーン・セーバと壁紙の数々。他にも，起動や警告などのイベント・サウンドを，アニメ『BETTY BOOP』のサウンドに差し替えたり，ピンナップを画面上に表示させたりと，まさにBETTYさんづくし。さらに，起動後に『BETTY BOOP』に登場したキャラクタがゲストとして画面に登場（画面を横切る）など，楽しい仕様になっています。ちょっとキッチュで楽しい『BETTY BOOP』で，Windowsを飾り付けてみてはいかがでしょうか？

GM音源をさらに超える高性能音源「XG」
ヤマハが新音源規格を提唱!

GMをさらに拡張

GM（General MIDI）音源は，パソコン用コンピュータ・ミュージック音源の標準として定着し，いろいろな製品が各社から発売されるようになりました。

ところで，GMが普及した今，GMの次は何か？　ヤマハは早くもネクストGMを目標に動きはじめました。

それはXGと呼ばれています。XGはGMをさらに拡張したMIDI音源の規格で，音色数の拡張（GMは128音色），音色の修正，エフェクト，外部入力などを盛り込んでいます。音色の修正やエフェクトについては，これまでも各GM音源に装備されていた機能ですが，製品によって仕様がマチマチでした。XGではこれも標準化されます。

●GMの機能はすべて使える

XGとGMの関係は，XGがGMに対して上位互換ということなので，GMの機能はXGではすべて使えます。すでにGMの音源を持っているユーザーが将来XGを購入した場合でも，データがムダにならないように配慮されているわけです。

XGを具体化したMU80

ヤマハから12月1日に発売されるMU80が，XG音源の第1号になります（**写真1**）。

MU80は，1Uハーフラック・サイズのコンパクトな音源ですが，2系統の独立したMIDI INを持ち，32パートの演奏ができます。最大同時発音数は64音もあります。

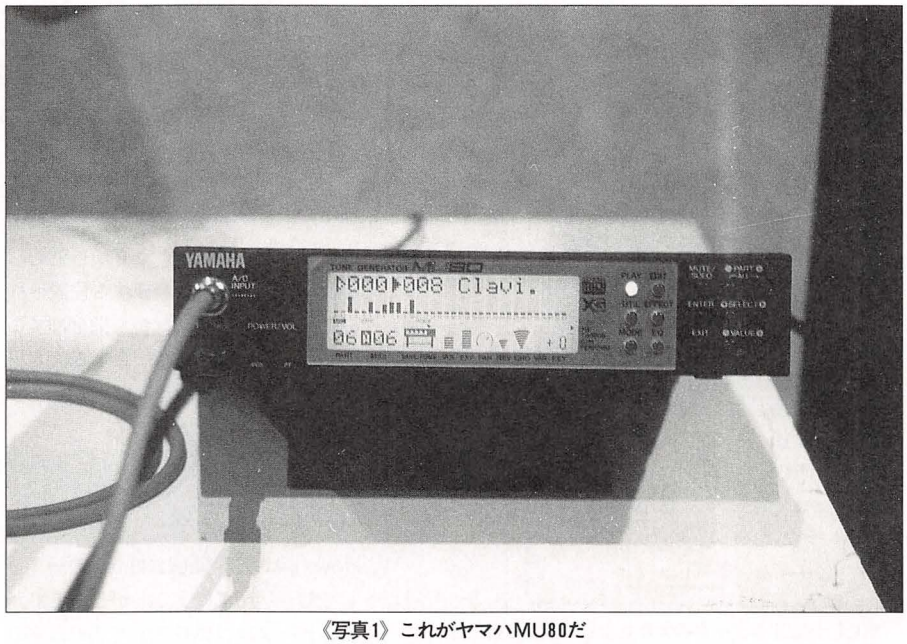
内蔵した音色は650種。普通のGM音源が128音色ですから，圧倒的な数です。音色をエディットして自分のオリジナル・サウンドを作ることもできます。

パネルには，ステレオ仕様のADインプットが装備され，MIDI演奏に合わせてマイクやエレキギターの演奏などをミキシングすることもできます。

内蔵デジタル・エフェクトも充実していて，3基のシステム・エフェクト（リバーブ，コーラス，バリエーション）と1基のインサーション・エフェクト（ディストーション）が使えます。

さらに5バンドのデジタル・イコライザも内蔵し，音楽のジャンルに合わせた4種類の設定（ジャズ，ポップス，ロック，クラシック）があらかじめプリセットされています。

これらのエフェクトは全部，同時に使うことができます。また，ADインプットから入力した外部のサウンドに対してエフェクトがかけられるというのはいままでの機種にはなかった特徴です。



《写真1》これがヤマハMU80だ

■MU80　SPEC

●音源方式：AWM2（Advanced Wave Memory）●最大同時発音数：64音●パート数：32パート（DVA）●音色メモリ：650ノーマル・ボイス＋17ドラムキット・ボイス，128パフォーマンス●演奏モード：XG，TG300B，C／M，パフォーマンス●エフェクト：リバーブ・ブロック（12タイプ），コーラス・ブロック（6タイプ），バリエーション・ブロック（38タイプ），ディストーション・ブロック（3タイプ），5バンド・グラフィック・イコライザ・ブロック（プリセット4タイプ），※基本エフェクト・プログラムは42種類●ディスプレイ：93mm×29mmカスタムLCD（バックライト付）●接続端子：アウトプット（L／MONO，R），ADインプット（ステレオ），ヘッドフォン（ステレオ・ミニ・ジャック），MIDI IN（×2），OUT，THRU，TO HOST，DCイン●電源：ACアダプタPA-1207（付属）●寸法・重量：220（W）×44（H）×210（D）mm，1.3kg●付属品：ACアダプタPA-1207

MIDIデータ作家大募集

コンピュータ・ミュージック・ファンなら，夏休みのあいだにいろいろな曲のデータを打ち込んで過ごしたという人も多いはず。でも，それを発表する場や機会がないと，ちょっとさびしい。そこで現在応募作品を募集中のMIDIデータ・コンテストを二つ紹介しましょう。

＊

MIDI音楽ソフト「レコンポーザ」で知られているカモンミュージックが募集（常時）する「MIDIデータ作家大募集」。応募された作品の中から，すぐれた作品はカモンミュージックが商品化します。

■作品の商品化

①作品集に収録

応募作品を多数収録した作品集「作品集Vol.3」に収録します(Vol.1と2はすでに発売済み)

②新製品に添付

カモンミュージックから発売される新製品に添付します

■応募要項

応募のくわしい内容は，店頭で配布しているチラシの「応募シート」に必要事項を記入し，カモンミュージックに請求してください。

■問い合わせ先

カモンミュージック㈱東京営業所

☎03-3258-1934

第一回MIDIデータ・コンテスト

MIDIソフトの雄，ミュージックネットワークは独自にMIDIデータのコンテストを行なっています。

募集期間：平成6年9月2日～11月30日（当日消印有効）

応募資格：プロ，アマ，年令，性別，国籍，個人，法人，グループ不問

参加料：無料

募集内容：パソコン，シンセサイザで作成された音楽データであれば，既存曲，オリジナルは問いません。

ただし，以下の規格に沿ったものとします。

使用音源：GS，GM音源

データ形式：スタンダードMIDIファイル形式

使用ソフト：不問

演奏時間：5分以上

応募方法：

①MIDIデータ入フロッピーディスク

●ラベルシール

ラベルシールに氏名と曲名を必ず明記し，しっかり貼り付けること

●MIDIデータ・ファイル

MIDIデータ・ファイルは，スタンダードMIDIファイル形式で，

「＊＊＊（曲名）.MID」

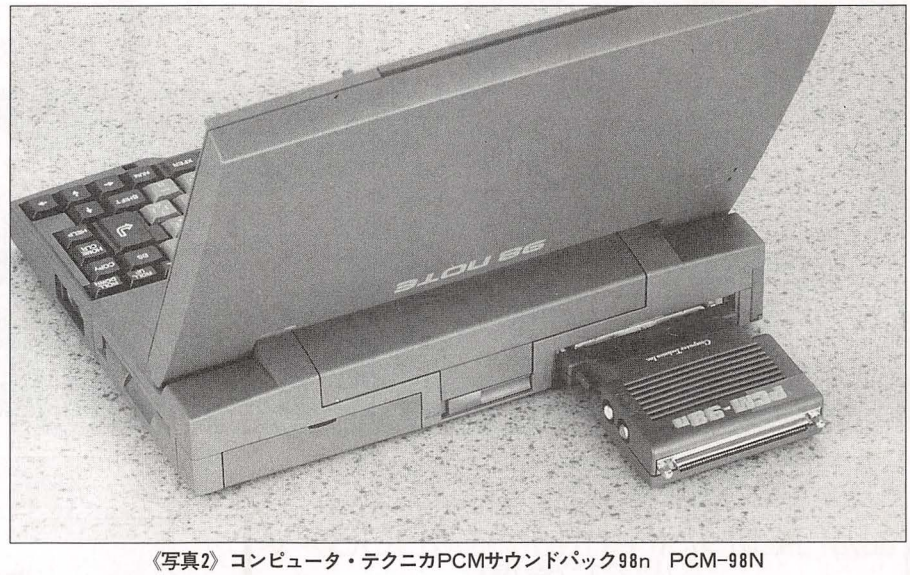
という形のファイル・ネームにする

●曲紹介ファイル

MS-DOSのTEXT形式で，

「＊＊＊（曲名）.MID」

という形のファイル・ネームにする。内容は，曲名，作曲者（既存の曲の場合のみ），使用音源，使用コンピュータ&ソフト（シーケンサ），曲についてのコメント(簡潔にまとめること)



《写真2》コンピュータ・テクニカPCMサウンドパック98n　PCM-98N

②曲紹介ファイル(MS-DOSのTEXT形式)

③必要事項を記入した用紙B5のレポート用紙

●氏名（グループの場合は代表者氏名，グループ名，人数）

●性別，年令，職業，住所，電話番号(連絡先)

●PC-VANのID(PC-VANのメンバーのみ)

※グループの場合は，以上を代表者について記入

①，②，③を下記まで郵送してください。

あて先：

〒223神奈川県横浜市港北区北山田5-5-17

㈱ミュージックネットワーク

「第一回MIDIデータコンテスト係」

発表：

平成7年2月(各パソコン誌，PC-VAN内の掲示など)

賞品：

●総合グランプリ：賞金10万円，協賛各社より30万円相当の賞品

●準グランプリ：賞金2万円。協賛各社より5万円相当の賞品

●PC-VAN賞：賞金5万円

●参加賞：粗品

注意：

※応募された作品は返却しません。また，入賞した優秀作品はMIDIデータ曲集として，オンラインやパッケージ商品として発売予定

■問い合わせ先

㈱ミュージックネットワーク

☎045-592-1560

★　　★　　★

豪華2大プレゼント!!

㈱コンピュータ・テクニカ，カモンミュージック㈱のご好意により，豪華2大プレゼント！

まず一つめは，㈱コンピュータ・テクニカのノート・パソコン用サウンド・パック「PCMサウンドパック98n　PCM-98N(**写真2**)」です。

これさえあれば，ノート・パソコンでもPCMサウンドやFM音源が利用できるようになるというスグレモノです。1名様に。

対応機種は，NEC　PC-9801NS，NS／E，NS／T，NS／R，NS／A，NC，NA，NA／C，NX／C，Neとエプソン　PC-486 NOTE ASです。

二つめは，カモンミュージック㈱のWindows対応MIDI音楽ソフト「レコンポーザ　for Windows Ver1.0」のモニタ・プレゼントです。モニタ・プレゼントなので，当選した人には後で簡単な使用レポートをお願いすることになります。3名様に。

■あて先

応募は，①郵便番号，②住所，③氏名，④年令，⑤職業(学校名)，⑥電話番号，⑦本連載への希望，⑧希望品名を書いて以下のあて先まで送ってください。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15

電波新聞社　マイコンBASICマガジン

「MIDIプレゼント」係

しめ切りは，11月7日(当日消印有効)です。なお，レコンポーザ　for Windows Ver1.0を希望する人は，希望メディア(5インチ1.25MB，3.5インチ1.25MB，3.5インチ1.44MB，以上3種があります)を明記してください。

新製品 Flash NEWS

パソコン

30万円を切ったPentium搭載DOS／Vパソコン登場!

●エプソンダイレクト
●Endeavor AT-6000
●価格　298,000円～

DOS／Vパソコンの直接販売を行なっているエプソンダイレクトは，同社のEndeavor（エンデバー）ATシリーズに新製品『AT-6000』を追加しました。

AT-6000は超高速，高性能CPU，Pentium-90MHzを搭載しながら，298,000円という価格を実現したマシンです。メモリは8Mバイトを標準装備し，最大64Mバイトまで拡張可能。また，外部キャッシュを256kバイト標準装備しているため，CPUの処理速度が飛躍的に向上しています。さらにBIOSが内蔵のフラッシュ・メモリに搭載されていますので，つねに最新バージョンへのアップグレードが可能になっています。

また，ビデオチップには先進の64ビット"MACH64"をPC接続でメインボードに標準搭載。数々の新機能とPentium-90MHzとの組み合わせにより，かつてない高速性能を実現します。

■ハードディスク搭載モデル価格

170Mバイト（IDE）	価格318,000円
210Mバイト（IDE）	価格323,000円
340Mバイト（IDE）	価格338,000円
540Mバイト（IDE）	価格358,000円
1Gバイト（IDE）	価格393,000円
540Mバイト（SCSI）	価格433,000円
1Gバイト（SCSI）	価格473,000円

■問い合わせ先
エプソンダイレクト㈱
☎0120-545-101
Endeavor FAX情報サービス
FAX 0263-54-5555



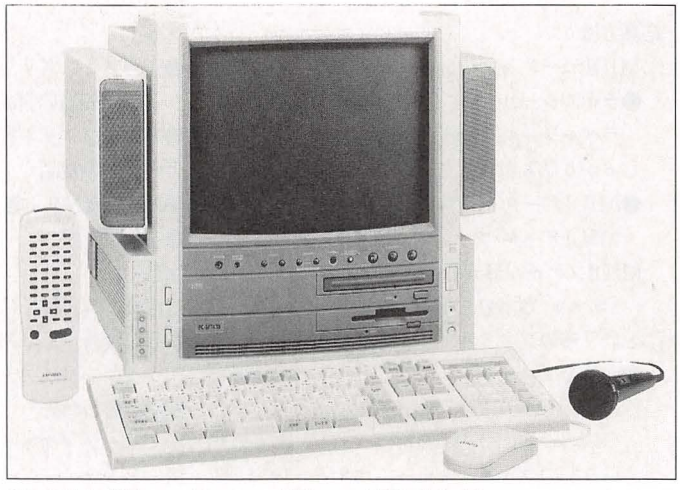
マルチメディア対応高品位テレビ・パソコン

●アイワ
●PC-MT466　価格435,000円
　PC-MT433　価格310,000円

アイワは，CD-ROMドライブ，ステレオ音声多重テレビ・チューナ，高画質テレビなどすべてを内蔵した欲張りパソコン『PC-MT466』と『PC-MT433』を発表しました。両機とも今年10月21日の発売を予定しています。『PC-MT466』と『PC-MT433』はDOS／Vパソコンで，標準装備の大容量ハードディスクにDOS6.2／VとWindowsをはじめからインストールしています。さらに，高速CPUや8Mバイトのメモリ，倍速CD-ROMドライブなどにより，Windowsを快適に操作できる環境を提供してくれます。また，パソコンとしての機能に加え，内蔵のステレオ音声多重テレビ・チューナでテレビを見ることができ，CD-ROM，音楽CD，CD-G，フォトCDなども再生可能です。ブラウン管はトリニトロン管を採用することにより，ちらつきのない目にやさしい画質を実現。音についても左右独立・着脱式防磁型スピーカを採用するなど，AV環境も充実しています。

■主な仕様
CPU：PC-MT466（i486DX2-66MHz）
　　PC-MT433（i486SX-33MHz）
RAM：8Mバイト（最大36Mバイト）
VRAM：1Mバイト
表示モード：最大1,280×1,024（16色）
FDD：×1（3モード対応）
HDD：PC-MT466（345Mバイト）
　　PC-MT433（273Mバイト）
CD-ROM：倍速，マルチセッション対応
サウンド・ボード：Sound Blaster16
拡張スロット：フルサイズISA×2
　　2／3サイズISA×1

■問い合わせ先
アイワ㈱情報機器事業本部　企画室
☎03-3371-7930



新製品 Flash NEWS

パッカードベルからDOS／V新製品 LEGENDシリーズ登場

●千葉電子

全米のパソコン市場で大きなシェアを占めるパッカードベルが，新製品LEGEND（レジェンド）シリーズを発表。国内で同社の製品を取り扱っている千葉電子は，これを9月から販売開始しました。

LEGENDシリーズは，現行機種ECO-PCシリーズの後継機種。一見してわかるように，デザインが一新しました。ハイエンド・モデルはCPUにDX4-100MHzを搭載。さらにPCIバスも装備するなど，パソコンとしての機能も格段にアップしています。

また購入後に，オプションとして筐体の色を一部変えられるというユニークな特徴も持っています。

■LEGEND PB450Mp／6
価格：168,000～258,000円
CPU：i486DX2-66MHz
RAM：4～8Mバイト（最大64Mバイト）
表示モード：最大1,280×1,024（16色）
FDD：×1（3モード対応）
HDD：なし～540Mバイト
拡張スロット：PCI，ISA，COMB×各1

■LEGEND PB450Mp／100
価格：198,000～288,000円
CPU：i486DX4-100MHz
RAM：4～8Mバイト（最大64Mバイト）
表示モード：最大1,280×1,024（16色）
FDD：×1（3モード対応）
HDD：なし～540Mバイト
拡張スロット：PCI，ISA，COMB×各1

■問い合わせ先
千葉電子㈱パッカードベル事業部
☎0120-009035



DOS／V仕様の高速ノート・パソコン誕生

●クレオアールアンドディ
●Power NoteII
●価格　430,000円～

『Power NoteII』は，クレオアールアンドディが発売したDOS／V仕様の新型ノート・パソコンです。

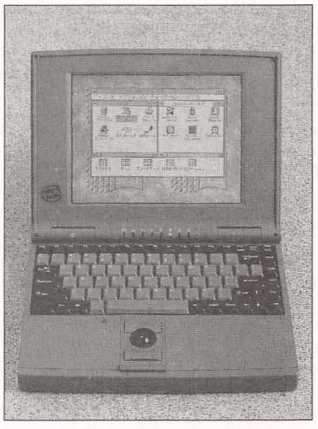
軽く，滑らかな本体は厚さ39mm，重さ2.4kgと非常にコンパクト。着脱可能なバッテリー・パックと組み合わせれば，どこにでも持ち運ぶことができます。

また，高速CPU(i486DX4)を搭載し，処理能力も強力です。各国言語に対応する取り外し可能なキーボードを採用し，外部モニタと接続することにより最大1,024×768（256色）の表示が可能な15ピンVGAポートを搭載。

そのうえ，簡単に交換できるリムーバブル型ハードディスク・ドライブなど，魅力的な機能を満載しています。

■主な仕様
価格：430,000～760,000円
CPU：i486DX4（75or100MHz）
RAM：8Mバイト～20Mバイト
ディスプレイ：Mono STN，Color DSTN，Color TFTから選択
FDD：×1
HDD：340M～540Mバイト
※PCMCIA TypeIII×1または TypeII×2を使用可能

■問い合わせ先
㈱クレオアールアンドディ
☎0120-415976



テレビにCD-ROMドライブとパソコンを一体化

●コステム
●情報Pas Port
●価格　225,000円

コステムは家庭用情報端末機『情報Pas Port（パスポート）』を開発。8月1日から販売を開始しました。

情報Pas Portは，14型テレビにCD-ROMドライブ，DOS／V仕様のパソコンを一体化した情報端末機。本格的なパソコンではありませんが（キーボードはオプション），電源を入れるだけでテレビとCD-ROMドライブ，パソコンがすべて動作可能になります。そのため機器の操作に不慣れな人でも，簡単に操作することができます。

コステムは今後この情報Pas Portを，家庭でのCAI分野やフォトCD，および各種CDソフト・プレーヤとして，そしてパソコン通信用の情報端末として販売を展開していく予定です。

■主な仕様
CPU：386SX-25MHz
RAM：4Mバイト
表示モード：640×480（256色）
FDD：×1
HDD：170Mバイト
CD-ROM：倍速，マルチセッション対応

■問い合わせ先
コステム㈱
☎06-243-7171



周辺機器

大容量230Mバイトの光磁気ディスク

●フジフイルム
●MOR-230
●価格　7,200円

フジフイルムは，小型・大容量記録メディアのMOディスクで，これまで主流だった128Mバイトタイプの約2倍の記憶容量を持つ『MOR-230』を10月1から販売します。

MOR-230は，ZCAV記録方式（ディスクの内周側と外周側の線記録密度をある程度一定にする方式）の採用と，トラック・ピッチを1.6μmから1.39μmにせばめることにより，230Mバイトの大容量を実現しています。

また，高いC／N比と広いレーザー・パワー・マージンの達成により，ECMA 201規格準拠のすべてドライブに適合するだけでなく，ドライブ側のさまざまな変動にも十分対応できる余裕を持っています。

他にも“フジフイルム独自の高性能帯電防止コーディング”の採用によりホコリの付着やディスク表面のキズつき防止処理が施されており，キズ，ホコリに強く，長寿命というMOユーザーにはうれしい特徴を多数持っています。

■問い合わせ先
富士写真フイルム㈱
☎03-3406-2111



新製品 Flash NEWS

カノープスが超低価格4倍速CD-ROMドライブを発表!

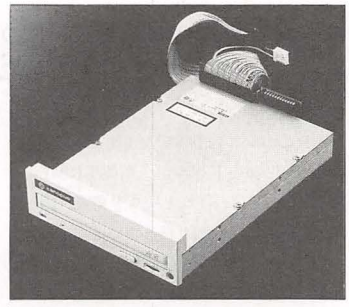
●カノープス
●Power CD TB4
●価格　49,800円

カノープスは，PC-98シリーズのファイルベイ用4倍速CD-ROMドライブ『Power CD TB4』を発表しました。

Power CD TB4は，4倍速ドライブの余裕のデータ転送能力に加え，カノープス独自の新開発CD-ROMドライバ・ソフトによりレスポンスを大幅に向上。一般にCD-ROMの弱点であるシークの遅さを，キャッシュを高度に駆使することでカバー。これにより，軽快なレスポンスを実現しています。また，本体には便利なソフトが多数付属しており，購入と同時に98のマルチメディア能力を大幅にパワーアップしてくれます。

■主な仕様
データ転送速度：600kB／sec
4倍速時平均アクセスタイム：195msec
バッファメモリ：32Kバイト
適応ディスク：CD-DA(12cm，8cm)，CD-ROM Model，マルチ・セッションPhoto CD
内蔵データバッファ：64kバイト
対応機種：PC-9821Xa／U8W，Xa／U1，Xn／U8W，Xp／U8W，Xs／U7W，Xe／U7W，Bp／U7W，Bp／U8W，Bs／U7W，Be／U7W，PC-9801BA2，BS2，BX2

■付属ソフト
『Power View』：Photo CD形式，JPEG形式などの表示の可能な画像ファイル・ビューア。画像の一覧表示機能があり，見たい画像をすぐに探せます。
『CCCDP1』：音楽用CDの再生や曲順のプログラムなどを，Windows上からビジュアルに操作できるコントローラ。DOS上で使用できる『CD-CONT』も付属。
『Super Stor PRO Ver1.5J』：ディスク容量倍増ツール。



■問い合わせ先
カノープス㈱テクニカルサポート
☎078-992-6830

5Gバイトのデータ・カートリッジ

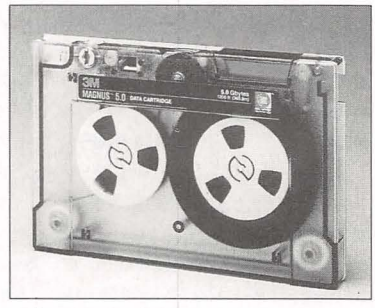
●住友スリーエム
●MAGNUS 5.0
●価格　9,800円

住友スリーエムは，記憶容量を今までの2倍である5Gバイトに高め，さらにデータ転送速度も向上させた5.25インチ・データ・カートリッジ・テープ『MAGNUS 5.0』を発表しました。

データ・カートリッジ・テープは，ハードディスクのデータ・バックアップや，大容量のソフト，データ配付用のメディアです。パソコンからワークステーションまでにおいて，いろいろなサイズのデータ・カートリッジ・テープが使われています。

しかし，最近のハードディスクの大容量化にともない，データ・カートリッジ・テープにも記憶容量のアップとデータ転送速度の向上が求められていました。

今回登場したMAGNUS 5.0は，そういった問題を，記録密度を40,640BPIから82,910BPIへ，テープ・スピードを70.9IPSから120IPSに高めることで解決。記憶容量は余裕の大容量5Gバイトに，またデータ転送速度は平均770Kバイト／秒へ向上し，1Gバイトを平均約22分でバックアップしてくれます。



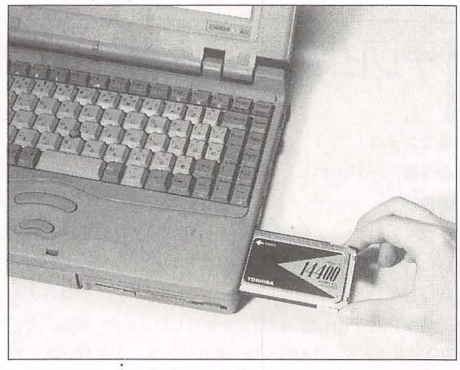
■問い合わせ先
住友スリーエム㈱
☎03-3709-8167

東芝，PCカード事業へ本格参入

●東芝

東芝は，PCカード事業に本格的に参入することを発表しました。同社はLANカードに加え，新たに14,400bpsのFAX／MODEMカードも発売し，今後もPCカードの充実をめざします。また，東芝が推奨するサード・パーティー製PCカードも取り扱い，東芝の製品とあわせて積極的に拡販していくとのことです。

■東芝取扱PCカード製品一覧
●東芝製品
FAX／MODEM（14,400bps）
価格69,000円
LAN（10BASE-Tツイストペア）
価格48,000円
LAN（10BASE-2シンイーサ）
価格58,000円
●TDK製品
DATA／FAX（14,400bps）
価格54,800円
LAN LAK-CD021（10BASE-T）
価格24,800円
LAN LAK-CD022（10BASE-2）
価格29,800円
●スリーコム製品
LAN 3Com 3CJ5310（10BASE-T）
価格54,800円
●日本マックストア製品
HDD　MAXTOR 131（131Mバイト）
価格62,800円
HDD　MAXTOR 105（105Mバイト）
価格59,800円
●ソード製品
PCM-SCSI タイプA
価格39,800円
●住友商事製品
SCSI Bus Toaster
価格39,800円
●三菱商事製品
RS-232C Socket Serial I／O
価格39,800円



■問い合わせ先
㈱東芝パソコンマーケティング部
☎03-3457-2930

ソフト

限定1万本のWXII＋&上級者バンドル・キャンペーン実施中!

●エー・アイ・ソフト
●WXII＋&上級者御用達ツール
●価格　9,800円

エー・アイ・ソフトは，日本語FEP（フロント・エンド・プロセッサ）『WXII＋』と，その機能を拡張する『上級者御用達ツール』のセット販売企画“WXII＋&上級者バンドル・キャンペーン”を9月30日より開始しました。通常価格19,600円のところを，キャンペーン価格9,800円で限定1万本販売します。

WXII＋は，98版，J-3100版，DOS／V版あわせて15万本が販売されている日本語FEP。MAPI（マルチ・アプリケーション・インターフェース）による他FEPとのアプリケーション互換，連語情報をふくむ約10万語の辞書，キー・カスタマイズや，ローマ字カスタマイズによる自由度の高い環境の設定などにより，多くのパソコン・ユーザーに愛用されています。

今回セットで販売される上級者御用達ツールは，WXII＋の変換精度をさらに向上させるドライバ／ユーティリティ集です。

その内容は，用例変換（文脈から判断して，適した漢字を選択する），連想変換（「なかま」と入力して変換すると，「相手，グループ」など，同じ意味を持つ単語に変換する），全画面文字表（コード順による文字表を全画面表示し，入力できる）辞書切替（複数の国語辞書を，切り替えて使用できる）などの機能が準備されており，WXII＋をいっそう使いやすくしてくれます。

また，この他にWXII＋Ver.2.7にふくまれる単語のメンテナンス・ツールも付属しています。

■問い合わせ先
エー・アイ・ソフト㈱
ビジネスソフトウェア営業課
☎0424-85-7417

新製品 Flash NEWS

NECがVideo for Windowsの最新版を発表

●NEC
●Video for Windows 1.1
●価格　20,000円

Video for Windowsは，Windows 3.1上でデジタル・ビデオの機能を提供する拡張ソフトウエア。主な機能に「パソコン上でのデジタル・ビデオ再生」，「ビデオカメラやVTRからのキャプチャリング」，「データの特性や使用環境に応じたデータ圧縮／伸張方式のサポート」，「動画編集用のユーティリティを提供」などがあり，マルチメディアを楽しむには欠かせないソフトの一つです。

今回NECが発表したのは，そのVideo for Windowsの最新版。旧バージョンの機能にくわえ，つぎの点を強化しています。

●データ圧縮／伸張方式を追加

「SuperMAC Cinepak Codec」「Intel Indeo Video R3.2」などのデータ圧縮／伸張方式を採用。新たにNECコーデックも追加。

●スクリーン・キャプチャ・ユーティリティの提供

Windows上で指定した範囲の画面を，AVIファイルとして保存できるようになった。

●メディア・プレーヤーのOLE2.0対応

OLE2.0対応のアプリケーションにはりつけたサウンドなどのデータを，アプリケーションを切り替えずに編集することが可能。

●サポートする外部ビデオ機器を追加

外部ビデオ機器の標準的な制御インターフェースVISCA用のMCIドライバをサポート。

■問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター　☎03-3452-8000(東京)，☎06-943-9800（大阪）

コーレル・プロフェショナル・フォトCDが大幅値下げ

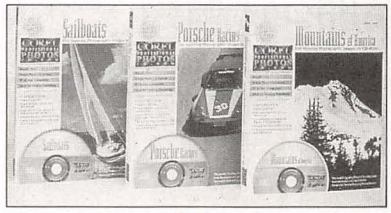
●住友金属
●Corel Professional Photos CD
●価格　各2,980円

住友金属は，同社が取り扱っているコーレル社のフォトCD『Corel Professional Photos CD（コーレル・プロフェショナル・フォトCD)』の価格改訂を発表。これまでの6,800円から新価格2,980円へと，大幅に値下げしました。

コーレル・フォトCDは，カナダのコーレル社が全世界に向けて発売しているWindows／Macintoshいずれにも対応可能なフォトCD。各国別の風景や多種類の生物，建築物，航空機，車，スポーツ場面など，たくさんのタイトルが発表されており，国内でも現在262タイトルが発売中。

今後も月に30タイトルずつ追加されていく予定です。

1枚のフォトCDは，Kodak Photo CDフォーマットでおさめられた写真約100を収納しています。すべての写真はロイヤリティー・フリーですから，ワープロで作った文書に貼り付けたり，DTPのデータに使ったりと，自由に利用することができます。



■問い合わせ先
住友金属工業（株）
システムエンジニアリング事業本部
オープンシステム事業室
☎03-5476-9825

TOWNSシリーズ用ナビゲーション・ソフト

●富士通テン
●DRIVE SIMULATOR HOME NAVI
●価格　24,800円

富士通テンは，FM TOWNSとMARTYで自動経路探索やドライブ・シミュレーションが楽しめるナビゲーション・ソフト『DRIVE SIMULATOR HOME NAVI（ドライブ・シミュレータ・ホーム・ナビ)』の販売を開始しました。DRIVE SIMULATOR HOME NAVIは，車載用マルチメディア・プレーヤCAR MATRYのナビゲーション・ソフトを，FM TOWNSとMARTY用に開発しなおしたものです。パソコンで使用できる，初の市販地図関連ソフトで，パッケージには，ナビゲーション制御ソフトと，全国をカバーするオリジナル地図CD-ROMが付属しています。なお，ナビゲーション制御ソフトは，すでに発売されているナビ研ソフトに対応しています。DRIVE SIMULATOR HOME NAVIを使えば，旅行のまえに家庭で行き先までのルートや距離，推定所要時間などを調べたり，探索したルートをシミュレーション走行させることができる他，全国各地の観光情報を調べることができるなど，ドライブやレジャーをより楽しむことができます。



■問い合わせ先：富士通テン㈱営業部市販課　☎078-682-2056

その他

ローランド・サウンド・パーティー開催!

●ローランド

楽器ファンや音楽ファンのための恒例のイベント『ローランド・サウンド・パーティー』が，今年も10月15日に開催されます。

毎回楽しいプログラムが盛りだくさんのこのパーティーですが，今回も内容は豪華。イベント・ステージでは，この秋に発表する新製品のセミナーや，ジャズ・ピアニスト“木住野　佳子”のトリオによるジャズライブ，ユニット[CONFUSION]によるライブ・ステージが行なわれます。また，展示コーナーでは，ローランドの最新機種を一堂に紹介。デスクトップ・ミュージック・システムのミニ・セミナーも予定されています。また，第7回を迎える「デスクトップ・ミュージック『力作』コンテスト」の受賞発表会も同時に開催されます。たくさんの来場者プレゼントも用意されていますから，みなさんぜひ参加してください。

■開催概要
日時：10月15日（土）11:00～18:00
場所：新宿ルミネホールACT
入場料：無料
（都内および近郊の有名パソコン・ショップ／楽器店で配付の入場整理券が必要）



■問い合わせ先
ローランドMCクラブ
☎03-3251-2833

パソコンを使った新機軸の塾が開校!

●AECキッズ・アカデミー

パソコンを教材にした学ぶ楽しさを実感させる新しい形の塾『AECキッズ・アカデミー』が開校します。ここでは，パソコンを学習のツールとして使い，子供の能力に合わせた個人対応の授業を行なうことで，“やる気”を引きだすユニークなカリキュラムが組まれています。対象は小学校から中学校で，教育ソフトの開発では定評があるアレクセル社の『彰才ラーニングシステム』を中心にした学習ソフトなどがカリキュラムとして準備されています。

今回開設されるのは，埼玉県所沢市の所沢本校と，東京都新宿区の新宿校の二つで，他の塾には見られないフリー・スペースや休憩室などが併設されています（開校日10月31日）。

受講料は，入会金が20,000円で年会費（教材代）が12,000円（週2回で1日2時間を目安に1時間あたりの受講料を1,500円に設定）。本年度（95年の3月まで）入会者に限り，特別料金として入会金が5,000円，年会費が3,000円になっています。

現在，約1時間の無料体験学習を受け付けているので，お近くのかたは一度受講してみてはいかがでしょうか（受付電話番号☎0120-880-052)。

■問い合わせ先
AECキッズ・アカデミー所沢本校
〒359埼玉県所沢市くすのき台3-18-10
☎0429-92-8800
新宿校
〒160東京都新宿区住吉町7-1
☎03-3351-3671
総合受付窓口　☎0120-880-052

ザ・パソコン レクチャー

先生と生徒のための 情報教育1・2・3

新学期2時間目： 「現代社会とコンピュータ②」〜



by くりひろし

★今回は前回からの続きで，「コンピュータ・ネットワーク」の話です。

★通常のモデムの通信速度はたとえば，2400bpsなら1秒間に2400ビットが通信可能という意味です。これに対して，ISDNなどの通信回線の「通信容量」は，その線（ケーブル）が1秒間に100M（メガ）bpsのデータを通信できるという意味であり，複数の人が一つの回線を同時に使用することがあるISDNなどでは，かならずしも常に最大速度で通信できるとは限りません。

★ところで，ネットワークの元祖（？）パソコン通信も通信速度をアップさせてきています。9600bpsはもうサポートされていますし，10数kbpsもサポートされていくようです。高速のMNPモデムもだいぶ安価に普及してきましたから，今が買い時かも？

★情報ハイウェイ構想（INFORMATION HIGHWAY）：米国のゴア副大統領が考えた新時代のネットワーク。全米に光ファイバーをもちたい超高速・大容量の広帯域ISDNによるネットワークをはりめぐらし，かつて高速道路網（ハイウェイ ネットワーク）による流通網の整備がアメリカを発展させたように，情報を車に・通信回線を道路に見立てた情報通信のハイウェイを作りあげることで情報社会の高度化を目指したもの。…新聞やTVでもとりあげられているから，みんなも知っているでしょうね。

★情報ハイウェイでは，遠隔地学習の他に，好きな時に好きなビデオを流してもらえる「ビデオ・オン・デマンド」や，ゲームソフトを供給する「ゲーム・オン・デマンド」，遠隔地での高度医療を実現する医療情報システムなどが利用できるようになるそうです。特徴的なのは，米国の広い国土に対して，「時間的距離を縮める」方向のサービスが目立つことですね。軍事利用なんかもあるのかな？

…でだ。

コンピュータは社会に広まった！

社会の情報化も進んだ！

しかし，それだけでは足りなかったのだが…

なぜか？

あ，木ボケだったっ

ん～～何かしら？

一つの情報からは一つの情報しか生み出すことはできないんだ。しかし，だ……

二つ集まればそれは3にも4にもなるって話でしょう？

早い話が，コンピュータに入れる情報を増やせばいいんでしょう？

早く正確に，はモチロンとして…

そうは言っても，コンピュータを使うすなわち情報のモトは人間なんだから，限界というものが…

そうか，そこで前回の最後の話になるのね！『コンピュータ同志が情報をやりとりできればいい』

コンピュータを，単独ではなく，ケーブルでつないで，おたがいに情報(データ)をやりとり(通信)することで，情報を2倍3倍に活用する！

これが，現在の情報化社会で最も重要と言われる。「ネットワーク」なのだ！

NETWORK

「ネットワーク」っていうのは実はコンピュータに限らず昔からあるわよね

たとえばテレビの放送ネットワーク

全国××局をネットしてお送りいたします!!

鉄道線路での交通ネットワーク

ネットワークっていうのは，たくさんの何か(パソコンや駅)を，網（ネット：NET）のように線(回線や線路)でつないで，いろんなもの(情報や列車)を動かす(ワーク：WORK)ようにしたものなのね！

とくに，コンピュータ・ネットワークはこう定義されているんだ

・複数のコンピュータでなりたつ
・ケーブル(回線)で物理的につながっている
・相互に通信ができる
・通信には一定のとりきめ（プロトコル)がある

⬇

この条件を満たしたものが，「コンピュータ・ネットワーク」

具体的に，コンピュータのネットワーク化によってどういうことができるようになったと思うかね？

えーっ，そうねえ…

何か身近な所で何かないかしら？

あ，パソコン通信なんてそうなんじゃないの？

パソコンがたくさんあるしあたがいに電子メールが送れるし，通信の約束事もきまっているし，何しろ電話線でつながってるわ！

PVE

NIFTY

PC-

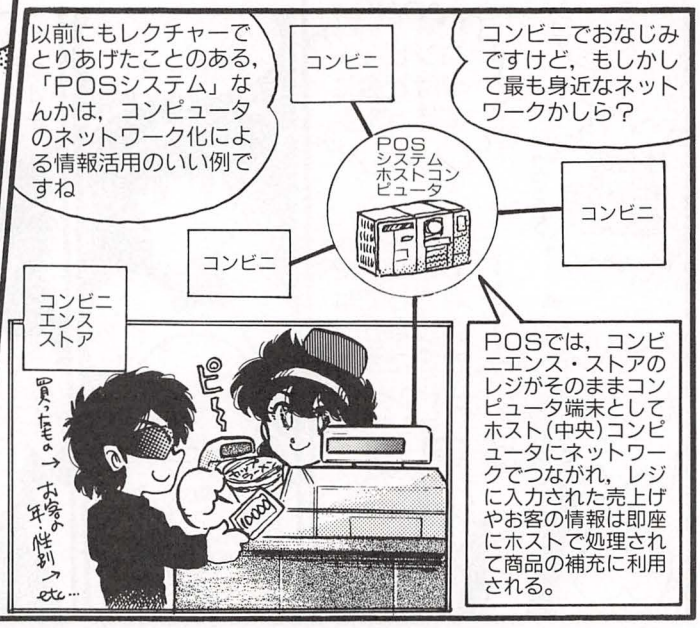
へー，他にこんなものがあるのね

そう！
パソコン通信は典型的なネットワークといえる!

いろいろなコンピュータ・ネットワーク
- ●チケット予約システム(飛行機やコンサート，列車，ホテルなど)
- ●銀行のCD(キャッシュ・ディスペンサー)やATM(自動取引装置)ネットワーク
- ●POSシステム(Point of Sale：販売時点管理システムによる商品管理)
- ●図書館ネットワーク（図書館データベースと連動）
- ●パソコン通信ネットワーク
- ●インターネット（国際的なネットワークで主に研究者や学生の情報交換に使われる）

以前にもレクチャーでとりあげたことのある，「POSシステム」なんかは，コンピュータのネットワーク化による情報活用のいい例ですね

コンビニでおなじみですけど，もしかして最も身近なネットワークかしら？



POSでは，コンビニエンス・ストアのレジがそのままコンピュータ端末としてホスト(中央)コンピュータにネットワークでつながれ，レジに入力された売上げやお客の情報は即座にホストで処理されて商品の補充に利用される。

コンビニのPOSシステムをベースにしたネットワークのスゴいところは，単に商品の販売のためだけでなく，電気やガスの公共料金の支払いにも使えるようにまでなって，便利さに加速がついておるね



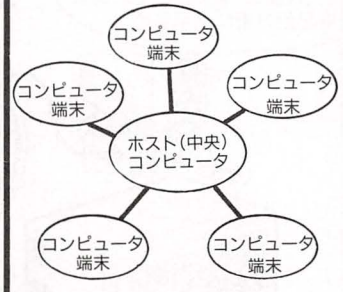
なにしろ今やコンビニは日本全国いたるところにあるわけだから，日本最大級のコンピュータ・ネットワークといえるかもしれんなあ（本当の最大は郵便局の預貯金オンライン・ネットワークだと言われてます）

ところで，コンピュータ・ネットワークには，そのつながりかたによっていくつかの種類があるんだ



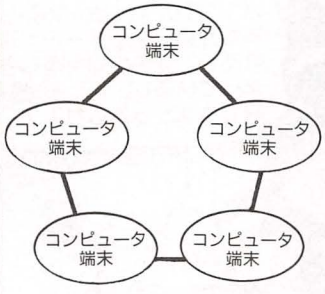
なるほど，それぞれの特徴があって，向き不向きもあるのね

スター(星)型ネットワーク



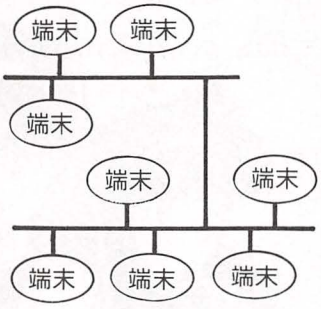
大型高性能のコンピュータをホスト・コンピュータとして，それを中心にコンピュータがつながる。不特定多数のコンピュータがホストを中継して情報をやりとりする。パソコン通信はこのスター型。情報の共有に便利。WAN向き。

リング(輪)型ネットワーク



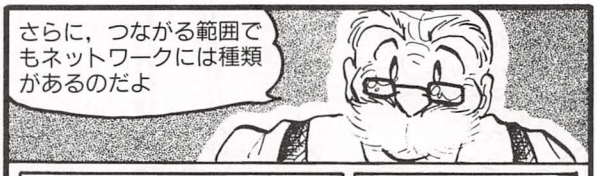
コンピュータどうしをイモづるのような感じでつないでいく方式。MacintoshのAppletalkが有名で，比較的簡単に作れる。ごく狭い範囲（たとえば教室内だけなど）のネットワークには向いているが，広い範囲のネットワークには適さない。

バス(乗合)型ネットワーク



会社や研究施設などで最も一般的な方式。太くて通信容量の大きなケーブルに乗り合うようにコンピュータを接続する。ネットワークの範囲を広げたときは，さらにそれぞれを橋渡しのようにつないでいく。大規模LANに便利。

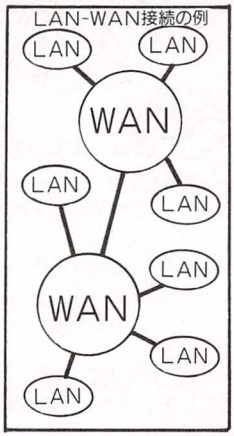
さらに，つながる範囲でもネットワークには種類があるのだよ



ラン ローカル エリア ネットワーク
LAN:Local Area Network
ビルの中や，学校の校舎内などの比較的せまい範囲で接続された，地域型のネットワーク。必要な設備も安価で，使いやすい。

ワン ワイド エリア ネットワーク
WAN:Wide Area Network
都市と都市の間や，国と国の間にまたがる遠距離間のネットワーク。電話や銀行のオンラインなどがある。LANどうしをつなぐことも可能。

LAN-WAN接続の例



LANやWANはまだまだ家庭にはつながらないけど会社や学校ではつながっているところも多いぞ

ネットワークはこの10年くらいで急速に進歩した！
技術的に通信回線が高速・大容量になった事が大きいね

現在の技術の主流はISDN（Integrated Service Digital Network）に代表される高性能デジタル・ネットワークだね

電話線
モデム経由で数百～10数Kbps程度の通信速度が可能

同軸ケーブル
10数Kbps 100数十Kbpsの通信容量を持つまにISDN回線に使われる

現在のネットワークは通信速度の限界から，どうしても文字中心だが，光ファイバーを利用した広帯域ISDN（Broad BAND ISDN）では，その速度と容量にモノを言わせて，動画像で通信できる。

現在のパソコンのネットワークでは画像通信もできないコトはないんだけど、遅くて単純なモノになってしまう…

これでようやく動く画像，音，文字，の，マルチメディアに欠かせない情報が全て通信できるようになるのね！

はたしてそのとおり／米国ではこの夏からついに世界初の広帯域ISDNを使った情報ハイウェイの実用サービスが開始された！

INFORMATION HIGHWAY 情報ハイウェイ構想

遠く離れた学校の教室を動画像で結んだ長距離授業（long distance learning）ですね！

とりあえずはテレビ電話に毛の生えたようなものらしいが，これまでの「紙芝居通信」と比べると天と地ほどの差があるね

なんといっても「テレビと同じ品質の画面」の動画通信ですからね！

そういう意味では，この1994年こそが本当のマルチメディア元年といってもいいだろう！

いっやぁ～～なんか，現実の世界が一昔前のSFに追いついてますねえ～

ま，いいことばかりってわけにもいかんがねえ…

え？

ふ，甘いのうつぐ美くんは……

光あるところに影はあるのじゃ!!

次回はコンピュータワールドの持っている「暗黒面」ダークサイドの世界に恐怖してもらおかのおぉぉ！！

ゴゴゴゴゴ

ド，ドクターのかな…

きゃぁあ～～コワイ～～

TO BE CONTINUED!!

ASISTED BY Eri. SPECIAL THANKS TO Maki.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第31回 3Dグラフィック表示で立体を表現してみよう！

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT●東 幸太

この秋から年末にかけて“次世代ゲーム機”というふれこみで，各種家庭用ゲーム機が発売されます。これらのマシンはそれぞれに特徴を持っていますが，どのマシンについてもいえるのは「3Dグラフィック表示能力が大幅に向上している」ということです。

実際に人間が見る場面とまったく同じような画面を表示することが可能になり，非常に臨場感のあるゲームが登場してくるでしょう。

この3Dグラフィックというものは，何もゲーム機のためだけの表現方法ではありません。最近では，コンピュータ・グラフィックならではの表現方法として，テレビ・コマーシャルやオープニング・タイトル，天気予報などでも広く利用されるようになってきました。

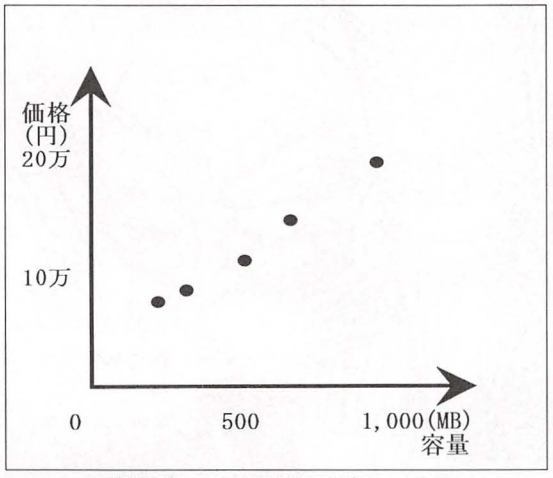
今回は，この3Dグラフィック表示の基本的な考えかたについて説明しましょう。

数値はわかりやすく表現しよう！

テストの成績や野球選手の打率などは，“数値”で表されます。「今日の成績は満点だ」というように，数値は瞬間的にその量を判断できるのが特徴です。しかし，「1年間で見た成績の推移」などのように，時間による数値の増減はどう表現したらいいのでしょうか？

この場合は，一覧表にしたりグラフにしたりするのが一般的です。たとえば，**第1表**のようなデータがあったとすると，**第1図**のようにグラフ化できます（この表はあるメーカーのハードディスクの容量と1Mバイトあたりの定価の関係）。

グラフ化された結果を見ると，どの容量のハードディスクが適切かがすばやく判断できるはずです。



《第1図》二つの項目を平面グラフで表示

《第1表》ハードディスクの容量と価格の関係

容量(MB)	価格(円)
240	74,800
340	84,800
540	118,000
700	148,000
1,000	198,000

このように，項目が二つある場合はグラフにするのが非常に有効です。

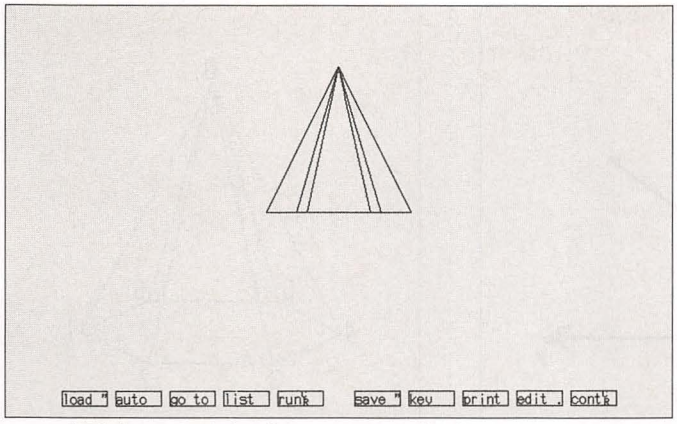
3Dグラフィックの特徴とは？

しかし，この項目が三つになると話がややこしくなります。たとえば，先ほどの**第1表**に新たな項目が加わって，**第2表**のようになったとしましょう。

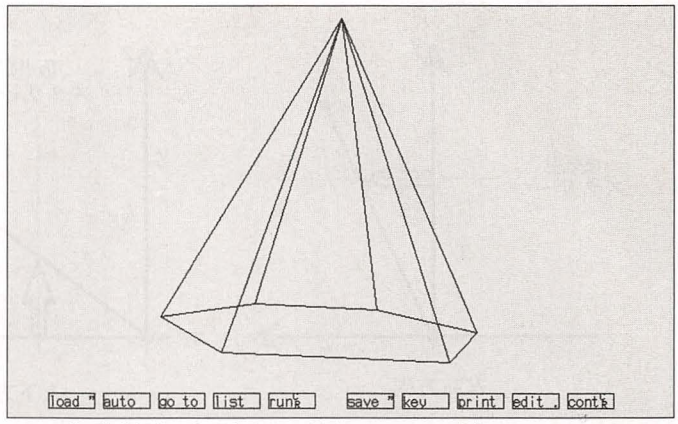
ここで，平面上でのグラフを作成しようとする場合は，項目1と項目2，項目1と項目3の二つのグラフを用意しなくてはなりません。

《第2表》ハードディスクの容量と価格，アクセス・タイムの関係

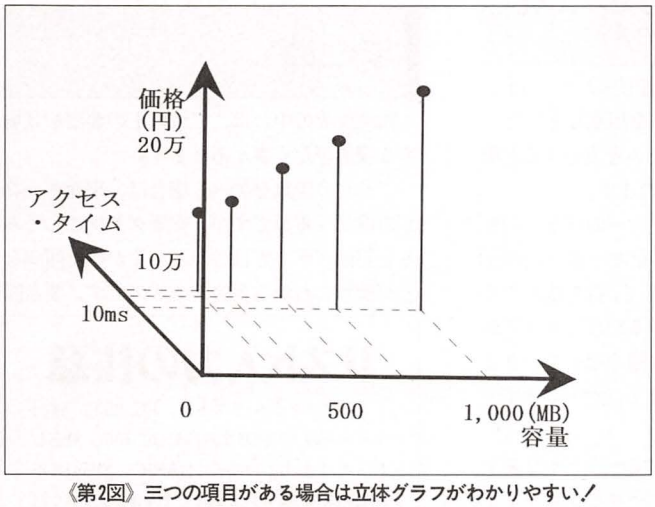
容量(MB)	価格(円)	アクセス・タイム(ms)
240	74,800	14
340	84,800	14
540	118,000	13
700	148,000	11
1,000	198,000	11



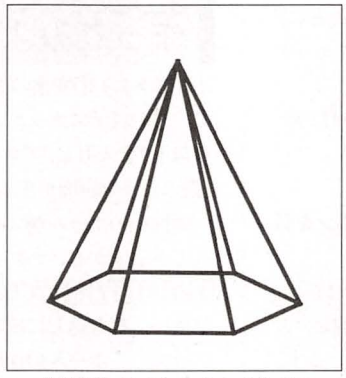
《写真1》リスト1を実行すると，画面に円すいをシミュレーションした物体が表示される



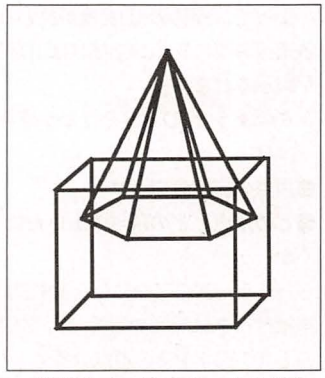
《写真2》視点の位置を自由に変更できるため，物体をいろいろな方向からとらえられる



《第2図》三つの項目がある場合は立体グラフがわかりやすい！



《第3図》ワイヤ・フレームはこのように直線と点だけで構成される



《第4図》ワイヤ・フレームは位置関係がわかりづらい

さらに，状況によっては項目2と項目3のグラフも必要となる場合があります。このような場合は，平面グラフではわかりやすい表示を行なうことがむずかしいでしょう。

このように平面グラフではわかりにくいものであっても，立体グラフを利用するとわかりやすく表示できる場合があります。

たとえば，**第2図**のようなグラフを見てください。一度に三つの要素が表現されているため，3枚の平面グラフで見るよりはわかりやすくなります。当然，三つの要素を立体的に見えるようにしているとはいえ平面上で表現するわけですから，ある程度のわかりにくさはあるでしょう。しかし，すべてが同時に表示されているために，項目の関係などを見つけだしやすいという利点があります。

この立体グラフも，3Dグラフィックの1種です。このように3Dグラフィックは，平面で見ていてもわかりにくい要素を，実際に見た場合の画面にすることによってわかりやすくするという特徴があります。

基本的な3Dグラフィック作成方法はこれだ！

このような3Dグラフィックを表示する方法にはさまざまな手法があり，それぞれ表現能力や表示速度などについて一長一短があります。ここでは，表示速度がもっとも速い“ワイヤ・フレーム”という方法を使うことにします。

ワイヤ・フレームは，表示する物体を**第3図**のように直線だけで構成し，それを画面上に表現するというものです。表示される物体は，**第3図**のような骨組みだけのようなものになるため，表現能力としてはかなり低いといえるでしょう。さらに，**第4図**のように物体の向こう側にある物体がそのまま見えてしまうため，物体の位置関係を把握しにくいこともあります。

しかし，このワイヤ・フレームの3D変換は，頂点の座標の変換だけですんでしまうのです。また，描画も直線だけになるため，他の手法と比較してはるかに高速な表示が行なえます。

ワイヤ・フレームによる3Dグラフィック表示プログラムの例として，**リスト1**を用意しました。このプログラムは，**第3図**のような円すい形を模擬した図形を表示するプログラムです。

プログラムを実行すると，画面上には**写真1**のような3Dグラフィックが表示されます。ここで，2 4 6 8 キーで向きが変化し，上方向カーソル・キーでその方向へ前進，下方向カーソル・キーで逆の方向へ後退します。

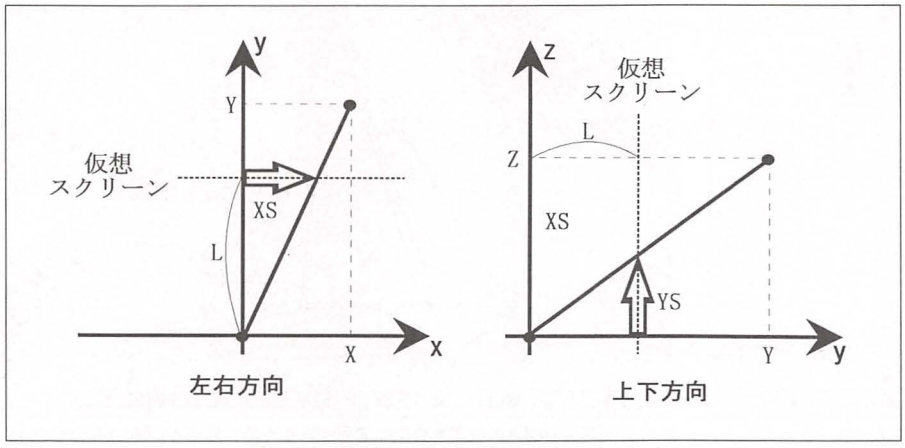
好きな位置に視点を移動させ，円すいを画面上にとらえてみてください。なお，あまり円すいに接近しすぎるとオーバー・フローなどのエラーが発生するので，注意が必要です。

プログラムの処理方法は？

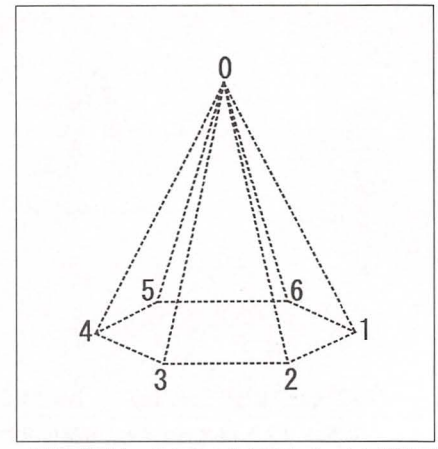
この**リスト1**では，サブルーチン“＊3DCONV”で3D変換を行なっています。変換は**第5図**のように，視点の前方に仮想的なスクリーンを用意し，物体をそのスクリーンに投影する方法で行なっています。

変換を行ないたい頂点の座標を変数X，Y，Zに代入し“＊3DCONV”を呼びだすと，変数XS，変数YSにスクリーン上に投影した場合の座標がセットされてもどってきます。この変数XS，YSを適当に変換して，実際のグラフィック画面に表示してやれば，3次元表示ができるわけです。

ワイヤ・フレームでは物体を直線で構成するため，**第3図**の円すい形を**第6図**のように，頂点のデータと直線のデータによって指定します。直線は3D変換後も直線ですから，頂点の座標を変換してやり，その変換後の座標どうしを直線で結んでやればよいことになりま



《第5図》3D変換の考えかたはこうなっている！



《第6図》円すいはこのような頂点データと直線データを持っている

す。

よって，座標の3D変換が終わったあとに，各頂点の間にラインを描けば3Dグラフィックが表示されます。

このような3D変換を行なう場合，物体のデータは

●頂点の座標のデータ

●どの頂点とどの頂点のあいだにラインを引くか

というデータの二つになります。**リスト1**では，座標データは配列変数X，Y，Zに格納し，このときの添字をその頂点の番号としています。直線のデータは，ラインを引く頂点の番号を示す配列変数CS，CEと，ラインの色を示すCCに格納するようにしてあります。

この物体のデータに，**第2図**のような立体グラフを構成するデータを格納するように処理すれば，立体グラフを表示することができます。さらに，そのグラフの内部を移動し“好きな方向からグラフ見る”というプログラムも作ることが可能です。

3D表示スカッシュを作ってみよう！

リスト1の3D変換の手法を使ったゲームとして，『3D表示スカッシュ』を用意しました。**リスト2**を入力し，プログラムを実行すると**第7図**のような画面が表示されます。

画面中のボールがプレイヤーのほうへ向かってきますから，ラケットをキーボードの[1][2][3][4][6][7][8][9]で操作して，打ち返してください。打ち返しに成功するたびにスコアがアップし，ボールの速度も速くなっていきます。打ち返すのに失敗すると，ゲーム・オーバーとなります。

このプログラムでは，フィールドを**リスト1**と同様の手法で表示し，ボールとラケットを新たに書き加えているのが特徴です。

ボールは円で表現し，半径を視点からの距離によって調整しています。また，ラケットは前後には移動しないので，あらかじめ見える大きさを求めておき，その大きさで正方形を描いています。

まとめ

物理現象の中には，三つ以上の要素が登場する現象がたくさんあります。

これらの現象を調べる場合は，平面グラフでの検討も重要ですが，空間グラフにしてみると平面グラフではつかみにくかった傾向などが簡単にわかる場合があるのです。「要素間

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

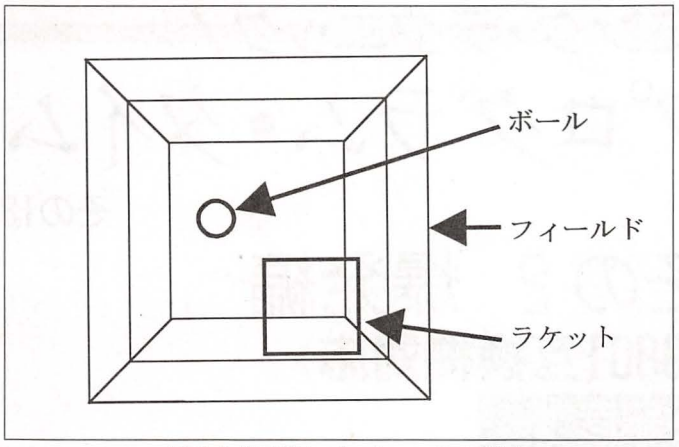
FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

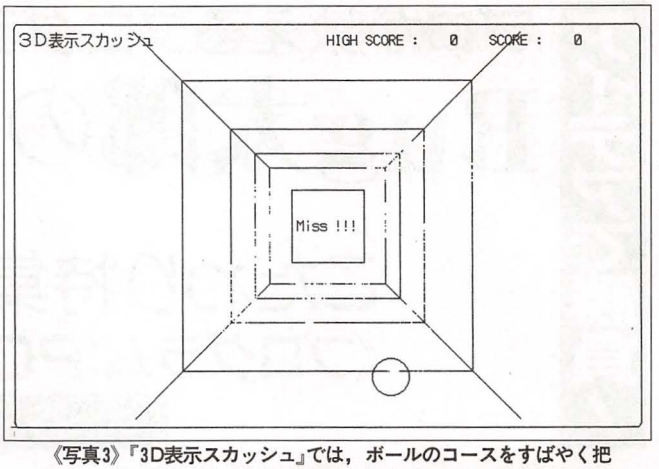
《リスト1》ワイヤ・フレームによる3D表示プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                        'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 DIM XD(200),YD(200),ZD(200)                     '形状データ 座標データ用配列変数
140 DIM XSD(200),YSD(200)                           '3D変換後の座標を格納する配列変数
150 DIM CS(200),CE(200),CC(200)                     '形状データ 線データ用配列変数
160 NXYZ = 0                                        '座標データ個数変数
170 NL = 0                                          '線データ個数変数
180 F = 0
190 WHILE F = 0
200  READ XD(NXYZ),YD(NXYZ),ZD(NXYZ)                '座標データ読みだし
210  YD(NXYZ) = YD(NXYZ) + 30
220  IF XD(NXYZ) > 10000 THEN F = 1                 '10000以上のデータがきたら終わり
230  NXYZ = NXYZ + 1                                '座標データ個数+1
240 WEND
250 NXYZ = NXYZ - 2                                 '座標データ個数を調整しn-1にする
260 F = 0
270 WHILE F = 0
280  READ CS(NL),CE(NL),CC(NL)                      '線データ読みだし
290  IF CS(NL) < 0 THEN F = 1                       '負のデータがきたら終わり
300  NL = NL + 1                                    '線データ個数+1
310 WEND
320 NL = NL - 2                                     '線データ個数を調整しn-1にする
330 WHILE 1                                         '無限ループを構成
340  GOSUB *PUT3D                                   '3次元グラフィック表示
350  GOSUB *KEYCHECK                                'キー入力による座標変換
360 WEND
370 *PUT3D
380 FOR I = 0 TO NXYZ
390  X = XD(I)
400  Y = YD(I)
410  Z = ZD(I)
420  L = 15
430  B = 30
440  GOSUB *CONV3D                                  '3次元変換
450  XSD(I) = XS                                    '変換結果格納
460  YSD(I) = YS
470 NEXT
480 CLS 2                                           'TOWNSは 480 CLS 5
490 FOR I = 0 TO NL
500  LINE(XSD(CS(I))+320,-YSD(CS(I))+200)-(XSD(CE(I))+320,-YSD(CE(I))+200),CC(I)
                                                    'TOWNSは ～,-YSD(CE(I))+200),PSET,CC(I)
510 NEXT
520 RETURN
```

```
530 *KEYCHECK
540 F = 0
550 DRX = 0
560 DRZ = 0
570 M = 0
580 WHILE F = 0
590  A$ = INKEY$
600  IF A$ = "4" THEN DRX = .02 : F = 1             '4キーで左回転
610  IF A$ = "6" THEN DRX = -.02 : F = 1            '6キーで右回転
620  IF A$ = "8" THEN DRZ = .02 : F = 1             '8キーで下を向く
630  IF A$ = "2" THEN DRZ = -.02 : F = 1            '2キーで上を向く
640  IF A$ = CHR$(30) THEN M = -1 : F = 1           '上カーソル・キーで前進
650  IF A$ = CHR$(31) THEN M = 1 : F = 1            '下カーソル・キーで後退
660 WEND
670 FOR I = 0 TO NXYZ
680  NEWXD = XD(I) * COS(DRX) + YD(I) * SIN(DRX)
690  NEWYD = - XD(I) * SIN(DRX) + YD(I) * COS(DRX)
700  XD(I) = NEWXD
710  YD(I) = NEWYD
720  NEWZD = ZD(I) * COS(DRZ) + YD(I) * SIN(DRZ)
730  NEWYD = - ZD(I) * SIN(DRZ) + YD(I) * COS(DRZ)
740  ZD(I) = NEWZD
750  YD(I) = NEWYD
760  YD(I) = YD(I) + M
770 NEXT
780 RETURN
790 *CONV3D
800 XS = X * L / Y * B                              '投影スクリーン上のX座標を計算
810 YS = Z * L / Y * B                              '投影スクリーン上のY座標を計算
820 RETURN
830 '形状データ
840 '点データ X座標，Y座標，Z座標
850 DATA 0.0,10
860 DATA 5.0,0
870 DATA 2.5,-4.3,0
880 DATA -2.5,-4.3,0
890 DATA -5,0,0
900 DATA -2.5,4.3,0
910 DATA 2.5,4.3,0
920 DATA 99999,99999,99999
930 '線データ 点1の番号（0から），点2の番号（0から），カラー
940 DATA 1,2,4 ,2,3,4 ,3,4,4 ,4,5,4 ,5,6,4 ,6,1,4
950 DATA 0,1,1 ,0,2,2 ,0,3,1 ,0,4,2 ,0,5,1 ,0,6,2
960 DATA -1,-1,-1
```



《第7図》『3D表示スカッシュ』の画面構成



《写真3》『3D表示スカッシュ』では，ボールのコースをすばやく把握することが重要だ。パドルを先まわりさせないと，跳ね返すのはむずかしいぞ

の関係が平面グラフでは今一つわかりにくい」というような場合には，一度空間グラフを作成してみるのがいいと思います。

今回は，3D変換部分だけを取りあげましたが，この部分を他のプログラムに応用していくとおもしろいでしょう。

ぜひ，3Dグラフィック表現に挑戦してみてください。

《リスト2》『3D表示スカッシュ』プログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)) '乱数初期化
1010 SCREEN 3                                          'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
1020 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
1030 WIDTH 80,25
1040 DIM XD(200),YD(200),ZD(200)                       '形状データ 座標データ用配列変数
1050 DIM XSD(200),YSD(200)                             '3D変換後の座標を格納する配列変数
1060 DIM CS(200),CE(200),CC(200)                       '形状データ 線データ用配列変数
1070 DT=.3 '時間きざみ（パソコンの処理速度に応じてこの数値を変更してください）
1080 HISCORE = 0                                       'ハイスコア
1090 NXYZ = 0                                          '座標データ個数変数
1100 NL = 0                                            '線データ個数変数
1110 F = 0
1120 WHILE F = 0
1130  READ XD(NXYZ),YD(NXYZ),ZD(NXYZ)'フィールド・グラフィック座標データ読みだし
1140  IF XD(NXYZ) > 10000 THEN F = 1                   '10000以上のデータがきたら終わり
1150  NXYZ = NXYZ + 1                                  '座標データ個数+1
1160 WEND
1170 NXYZ = NXYZ - 2                                   '座標データ個数を調整しn-1にする
1180 F = 0
1190 WHILE F = 0
1200  READ CS(NL),CE(NL),CC(NL)        'フィールド・グラフィック線データ読みだし
1210  IF CS(NL) < 0 THEN F = 1                         '負のデータがきたら終わり
1220  NL = NL + 1                                      '線データ個数+1
1230 WEND
1240 NL = NL - 2                                       '線データ個数を調整しn-1にする
1250 L = 10
1260 B = 30
1270 X = 10                                'パドルの表示する大きさをあらかじめ計算しておく
1280 Y = 80
1290 Z = 0
1300 GOSUB *CONV3D
1310 PR = XS
1320 WHILE 1                                           '無限ループを構成
1330  GOSUB *MAIN                                      'ゲームメイン・プログラム
1340  GOSUB *GAMEOVER                                  'ゲーム・オーバー処理
1350 WEND
1360 *PUT3D                                            '3次元表示
1370 FOR I = 0 TO NXYZ                                 '座標データを3D変換する
1380  X = XD(I)
1390  Y = YD(I)
1400  Z = ZD(I)
1410  GOSUB *CONV3D                                    '3次元変換
1420  XSD(I) = XS                                      '変換結果格納
1430  YSD(I) = YS
1440 NEXT
1450 CLS 2                                             'TOWNSは 1450 CLS 5
1460 FOR I = 0 TO NL                       '変換した座標データどうしをラインで結ぶ
1470 LINE(XSD(CS(I))+320,-YSD(CS(I))+200)-(XSD(CE(I))+320,-YSD(CE(I))+200),CC(I)
                                           'TOWNSは ～,YSD(CE(I))+200),PSET,CC(I)
1480 NEXT
1490 RETURN
1500 *CONV3D                                           '3次元変換サブ・ルーチン
1510 XS = X * L / Y * B                                '投影スクリーン上のX座標を計算
1520 YS = Z * L / Y * B                                '投影スクリーン上のY座標を計算
1530 RETURN
1540 *MAIN
1550 SCORE = 0                                         'スコアクリア
1560 LEVEL = 1
1570 BZ = 0                                            'ボール初期座標
1580 BY = 100
1590 BX = 0
1600 BVX = (RND(1)*3+2) * (INT(RND(1)*2)*2-1)          'ボール初期速度
1610 BVY = 3
1620 BVZ = RND(1)*6-3
1630 G = 1                                             '重力係数
1640 GOSUB *STAGEMAKE                                  'ステージ・グラフィック作成
1650 EF = 0
1660 WHILE EF = 0
1670  GOSUB *BALLMOVE                                  'ボール移動
1680  GOSUB *KEYCHECK                                  'キー入力チェックとパドル移動
1690 WEND
1700 RETURN
1710 *STAGEMAKE                                        '画面作成
1720 CLS 3                                             'TOWNSは 1720 CLS 0
1730 PRINT "３Ｄ表示スカッシュ"
1740 GOSUB *PUTSCORE 'スコア表示
1750 GOSUB *PUT3D 'フィールド表示
1760 C = 7
1770 GOSUB *PUTBALL 'ボール表示
1780 RETURN
1790 *PUTSCORE
1800 IF SCORE > HISCORE THEN HISCORE = SCORE           'ハイスコア更新処理
1810 LOCATE 40,0
1820 PRINT USING "HIGH SCORE : ####    SCORE : ####";HISCORE;SCORE
1830 RETURN
1840 *PUTBALL                                          'ボール表示
1850 X = BX
1860 Y = BY
1870 Z = BZ
1880 GOSUB *CONV3D                                     'ボール座標を3D変換する
1890 BXS = XS
1900 BYS = YS
1910 X = 5
```

```
1920 GOSUB *CONV3D                                     'ボールの半径の大きさを3D変換する
1930 BXR = XS
1940 CIRCLE(320+BXS,200-BYS),BXR,C                     '指定されたカラーコードで表示
1950 RETURN
1960 *BALLMOVE                                         'ボールの移動
1970 NBX = BX + BVX * DT                               '座標に速度ベクトルを加える
1980 NBY = BY + BVY * DT
1990 NBZ = BZ + BVZ * DT
2000 BVZ = BVZ - G * DT                                '上下方向には重力の影響を加える
2010 BP = 0
2020 IF NBX>50 OR NBX<-50 THEN NBX=BX:BVX=-BVX:BP=1    '壁の反射処理
2030 IF NBY>250 THEN NBY=BY:BVY=-BVY:BP=1
2040 IF NBZ>50 OR NBZ<-50 THEN NBZ=BZ:BVZ=-BVZ:BP=1
2050 IF NBY<80 THEN GOSUB *CHECKPADDLE
2060 C = 0                                             'ボールを消す
2070 GOSUB *PUTBALL
2080 IF BP=1 THEN BEEP 1
2090 BX = NBX
2100 BY = NBY
2110 BZ = NBZ
2120 C = 7                                             'ボールを表示する
2130 GOSUB *PUTBALL
2140 BEEP 0
2150 RETURN
2160 *KEYCHECK                                         'キー入力によりパドルを移動させる
2170 NPX = PX
2180 NPZ = PZ
2190 K$=INKEY$
2200 IF K$="1" THEN NPX = NPX - 11:NPZ = NPZ - 11   'キー入力に応じて座標を変更
2210 IF K$="2" THEN NPZ = NPZ - 11
2220 IF K$="3" THEN NPX = NPX + 11:NPZ = NPZ - 11
2230 IF K$="4" THEN NPX = NPX - 11
2240 IF K$="6" THEN NPX = NPX + 11
2250 IF K$="7" THEN NPX = NPX - 11:NPZ = NPZ + 11
2260 IF K$="8" THEN NPZ = NPZ + 11
2270 IF K$="9" THEN NPX = NPX + 11:NPZ = NPZ + 11
2280 IF NPX > 40 THEN NPX = 40                         '移動限界チェック
2290 IF NPX < -40 THEN NPX = -40
2300 IF NPZ > 40 THEN NPZ = 40
2310 IF NPZ < -40 THEN NPZ = -40
2320 X = PX
2330 Y = 80
2340 Z = PZ
2350 GOSUB *CONV3D                                     'パドルの古い座標を3D変換
2360 LINE(320 + XS - PR,200 - YS - PR )-( 320 + XS + PR,200 - YS + PR),0,B
                                                       'TOWNSは ～,200 - YS + PR),PSET,0,B
2370 X = NPX
2380 Z = NPZ
2390 GOSUB *CONV3D                                     'パドルの移動後の座標を3D変換
2400 LINE(320 + XS - PR,200 - YS - PR )-( 320 + XS + PR,200 - YS + PR),1,B
                                                       'TOWNSは ～,200 - YS + PR),PSET,1,B
2410 PX=NPX
2420 PZ=NPZ
2430 RETURN
2440 *CHECKPADDLE                                      'パドルで跳ね返したかどうかのチェック
2450 IF ABS(PX-BX)<15 AND ABS(PZ-BZ)<15 THEN GOSUB *REFLECT ELSE GOSUB *MISS
2460 RETURN
2470 *REFLECT                                          '跳ね返した
2480 BEEP 1
2490 GOSUB *PUT3D
2500 SCORE = SCORE + 1
2510 GOSUB *PUTSCORE
2520 BVY = -BVY * 1.1                                  'だんだん速度をあげていく
2530 BVX = BVX * 1.1
2540 BVZ = BVZ * 1.1
2550 RETURN
2560 *MISS                                             '失敗
2570 BEEP.
2580 LOCATE 36,12
2590 PRINT "Miss !!!"
2600 EF=1
2610 RETURN
2620 *GAMEOVER
2630 WHILE INKEY$<>""
2640 WEND
2650 WHILE INKEY$<>" "
2660 WEND
2670 RETURN
2680 'フィールドの3Dデータ
2690 DATA -50,20,-50 ,50,20,-50 ,50,20,50 ,-50,20,50
2700 DATA -50,100,-50 ,50,100,-50 ,50,100,50 ,-50,100,50
2710 DATA -50,150,-50 ,50,150,-50 ,50,150,50 ,-50,150,50
2720 DATA -50,200,-50 ,50,200,-50 ,50,200,50 ,-50,200,50
2730 DATA -50,250,-50 ,50,250,-50 ,50,250,50 ,-50,250,50
2740 DATA 99999,99999,99999
2750 DATA 0,1,1 ,1,2,1 ,2,3,1 ,3,0,1
2760 DATA 4,5,5 ,5,6,5 ,6,7,5 ,7,4,5
2770 DATA 8,9,4 ,9,10,4 ,10,11,4 ,11,8,4
2780 DATA 12,13,6 ,13,14,6 ,14,15,6 ,15,12,6
2790 DATA 16,17,2 ,17,18,2 ,18,19,2 ,19,16,2
2800 DATA 0,16,3 ,1,17,3 ,2,18,3 ,3,19,3
2810 DATA -1,-1,-1
```

アイデアで勝負！

プロが教えるプログラミング・テクニック！

Bug太郎のプログラム・タイム

その18

こだわり特集その2　爆発編

《プログラム:PC-9801互換機対応》

谷　裕紀彦

ごあいさつ

みなさんこんにちは，Bug太郎です。発売も近くなり，うわさで持ち切りの次世代マシンですが，ユーザーは何を基準にマシンの購入を選択するのか，少しだけ興味があります。

ほとんどの人は，ソフトのラインナップしだいだと思いますが，なかにはハードのスペックや，メーカーのブランド・イメージ等で決める人もいるかと思います。

そういう意味では，僕は，ソニーのプレイステーションはとても興味深い存在です。ソニーといえば，かつて第一次パソコン・ブームだったころに，かなり多機能なパソコン(名前はたしかSMC-777だったと思う)を発売して，マニアには堪えられなかったという記憶があるからです。

ぜひ，ソフト開発もがんばってほしいものです（よけいなお世話かも）。

それでは，今月の本題にうつりましょう。

こだわり特集その2

今回も先月に引き続き，こだわり企画を題材にしてみました。テーマは「爆発」です。

最近のシューティング・ゲーム等をプレイすると，ものすごく派手な爆発をよく見かけます。これは，ハードの性能が向上したおかげでもあるのですが，爆発に対する制作者の並々ならぬ思い入れを感じるときもあります。

メガ・ドライブの「エクスランザー」（セガ）を作った豊田氏は，「爆発は美学である」とさえ言っていました。ちょっとおおげさに思えるかもしれませんが，まあ派手な爆発のほうが，見ていて気持ちいいですし，爆発処理のアルゴリズムを考えるのも結構奥が深いので，何かと役に立つと思いますよ。

それでは，今回もサンプル・プログラムをいくつか作ってみたいと思います。

《第1表》リスト1の主要変数表

O(n)	……オブジェクト（爆発）ON/OFF
P(n)	……パターン・カウンタ用
X(n)	……爆発　X座標
Y(n)	……爆発　Y座標

爆発プログラム集

まず最初は，基本的な爆発プログラムから作ってみました。**リスト1**は，サークルで表現した爆発を，ランダムな座標に表示するプログラムです。最もオーソドックスな手法ですが，爆発を連続で表示することで，爆発の厚みを表現しています。ゲームでは，中ボス・クラスの敵を倒したときに，よく使われているのを見かけます。

プログラムそのものは，ものすごく単純なので説明は省きます。

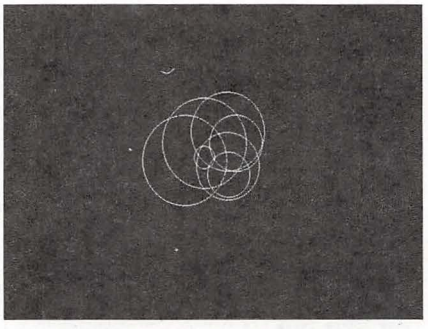
リスト2の爆発プログラムは，花火のように，全方向に爆発が飛び散っていくタイプです。**リスト1**同様，あまりむずかしい処理はしていません。爆発の大きな物ほど強い力で，飛ばされる仕組みになっています。

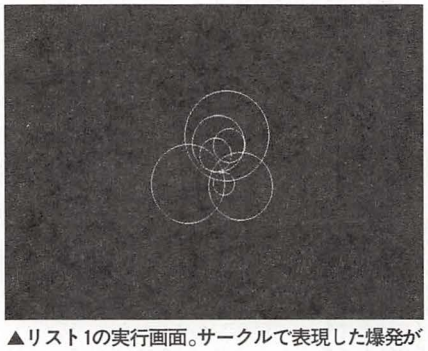
さて，二つの爆発を紹介しましたが，何か今一つ迫力に欠けるとは思いませんか？まあしょせんBASICですから，これぞ！といった爆発処理はなかなか表現することはできません。

しかし，最後に紹介する爆発プログラムは，BASICの限界に挑戦し，究極の爆発(ちょっぴりウソ！)をめざして組んでみました。それが**リスト3**です。これは，**リスト1**，**リスト2**のプログラムを含みつつ，さらに破片飛び散りプログラムを追加したプログラムです。

このプログラムの特徴は，3種類の爆発を同時に発生することができるというところにあります（170行から200行）。中でも新たに追加した，破片飛び散りのプログラムは，煙をだしながら飛んでいくという凝った物になっています（500行から650行）。

ちょっと，処理が重いですが，そのへんは





▲リスト1の実行画面。サークルで表現した爆発がランダムな座標に表示される

《リスト1》爆発パターン①のサンプル・プログラム・リスト

```
100 ' LIST 1
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z                    ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM O(16),P(16),X(16),Y(16)                 ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 *MAIN
140 I=0
150 IF O(I)=0 THEN GOSUB *OSET:GOTO *OCAL
160 I=I+1:IF I<16 THEN GOTO 150
170 *OCAL
180 FOR I=0 TO 15
190 IF O(I)<>0 THEN GOSUB *OMOV
200 NEXT I
210 GOTO *MAIN
220 *OSET                                                      ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｾｯﾄ
230 O(I)=1:P(I)=0:X(I)=RND(1)*100+270:Y(I)=RND(1)*100+150
240 RETURN
250 *OMOV                                                      ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｲﾄﾞｳ
260 CIRCLE(X(I),Y(I)),(P(I)+1)*8,0                             ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｼｮｳｷｮ
270 P(I)=P(I)+1:IF P(I)>7 THEN O(I)=0:GOTO 290                 ' ﾊﾟﾀｰﾝ ﾁｪﾝｼﾞ
280 CIRCLE(X(I),Y(I)),(P(I)+1)*8,6                             ' ﾊﾞｸﾊﾂ ﾋｮｳｼﾞ
290 RETURN
```

《リスト2》爆発パターン②のサンプル・プログラム・リスト

```
100 ' LIST 2
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM O(32),P(32),X(32),Y(32)      ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 *INIT                                           ' ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ
140 FOR I=0 TO 31
150 O(I)=RND(1)*32+1
160 P(I)=RND(1)*256
170 X(I)=320:Y(I)=200
180 NEXT I
190 PS=2*3.14159/256
200 *OCAL                                           ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｺｰﾙ
210 FOR LP=0 TO 64
220  FOR I=0 TO 31
230   GOSUB *OMOV
240  NEXT I
250 NEXT LP
260 END
270 *OMOV                                           ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｲﾄﾞｳ
280 CIRCLE(X(I),Y(I)),O(I),0                        ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｼｮｳｷｮ
290 X(I)=X(I)+COS(PS*P(I))*O(I)                     ' X ﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
300 Y(I)=Y(I)+SIN(PS*P(I))*O(I)                     ' Y ﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
310 CIRCLE(X(I),Y(I)),O(I),6                        ' ﾊﾞｸﾊﾂ ﾋｮｳｼﾞ
320 RETURN
```

《第2表》リスト2の主要変数表

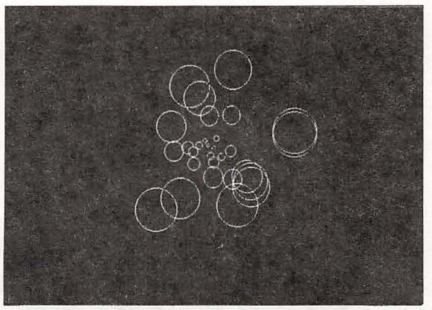
O(n)	……爆発の大きさ
P(n)	……飛んでいく方向
X(n)	……爆発　X座標
Y(n)	……爆発　Y座標
PS	……ラジアン変換用

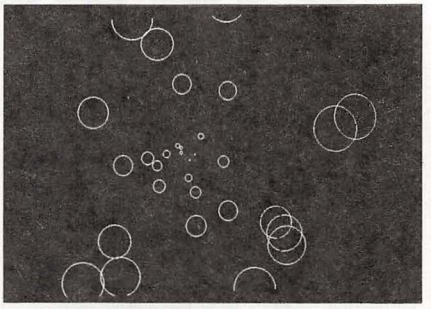
爆発の発生処理を工夫して，うまく調整すればBASICでも，そこそこ使えると思います。

まとめ

さて，今回の爆発特集は，楽しんでいただけたでしょうか，僕自身これくらいの爆発じゃぜんぜん納得のいく作品ではないので，いずれまた機会があったら特集を組みたいと思います。

みなさんも，いろいろな爆発処理を考えてみてください。ポイントは，爆発に煙や破片等をからめると，より派手な爆発になりますよ。



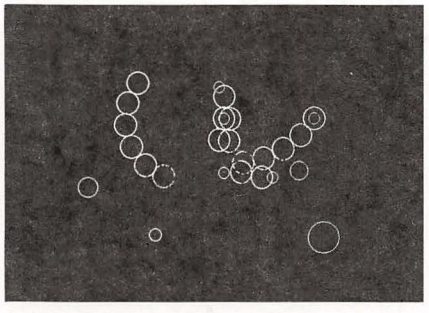


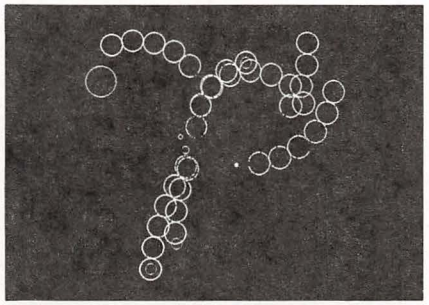
▲リスト2の実行画面。花火のように全方向に爆発が飛び散っていく

それではまた来月まで，さようなら。

《第3表》リスト3の主要変数表

O(n)	……オブジェクト(爆発)タイプ・ナンバー
P(n)	……パターン・カウンタ用
C(n)	……カウンタ用
L(n)	……大きさ
X(n)	……爆発　X座標
Y(n)	……爆発　Y座標
PS	……ラジアン変換用





▲リスト3の実行画面。リスト1，2に破片の飛び散りを追加したものになっている

《リスト3》爆発パターン③のサンプル・プログラム・リスト

```
100 ' LIST 3
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3                                  ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 DIM O(64),P(64),X(64),Y(64),C(64),L(64)         ' ﾊｲﾚﾂ ﾍﾝｽｳ ｶｸﾎ
140 *INIT                                           ' ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ
150 PS=2*3.14159/256
160 *MAIN                                           ' ﾒｲﾝ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ
170 R=INT(RND(1)*4):IF R=0 THEN GOTO *OCAL
180 I=0
190 IF O(I)=0 THEN ON R GOSUB *OSET1,*OSET2,*OSET3,*OSET4:GOTO *OCAL
200 I=I+1:IF I<64 THEN GOTO 190
210 *OCAL                                           ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｺｰﾙ
220  FOR I=0 TO 63
230   ON O(I) GOSUB *OMOV1,*OMOV2,*OMOV3,*OMOV4
240  NEXT I
250 GOTO *MAIN
260 *OSET1                                          ' ﾊﾞｸﾊﾂ No.1 ｾｯﾄ
270 O(I)=1:P(I)=0:X(I)=RND(1)*100+270:Y(I)=RND(1)*100+150
280 RETURN
290 *OSET2                                          ' ﾊﾞｸﾊﾂ No.2 ｾｯﾄ
300 O(I)=2:C(I)=0:L(I)=RND(1)*32+1:P(I)=RND(1)*256
310 X(I)=320:Y(I)=200:RETURN
320 *OSET3                                          ' ﾊﾞｸﾊﾂ No.3 ｾｯﾄ
330 O(I)=3:C(I)=0:L(I)=RND(1)*17-8:P(I)=RND(1)*256
340 X(I)=320:Y(I)=200:RETURN
350 *OSET4                                          ' ﾊﾞｸﾊﾂ No.4 ｾｯﾄ
360 CIRCLE(X(I),Y(I)),16,7
370 O(J)=4:C(J)=0:X(J)=X(I):Y(J)=Y(I):RETURN
380 *OMOV1                                          ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｲﾄﾞｳ No.1
390 CIRCLE(X(I),Y(I)),(P(I)+1)*8,0                  ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｼｮｳｷｮ
400 P(I)=P(I)+1:IF P(I)>7 THEN O(I)=0:GOTO 420      ' ﾊﾟﾀｰﾝ ﾁｪﾝｼﾞ
410 CIRCLE(X(I),Y(I)),(P(I)+1)*8,2                  ' ﾊﾞｸﾊﾂ ﾋｮｳｼﾞ
420 RETURN
430 *OMOV2                                          ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｲﾄﾞｳ No.2
440 CIRCLE(X(I),Y(I)),L(I),0                        ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｼｮｳｷｮ
450 C(I)=C(I)+1:IF C(I)>16 THEN O(I)=0:GOTO 490
460 X(I)=X(I)+COS(PS*P(I))*L(I)                     ' X ﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
470 Y(I)=Y(I)+SIN(PS*P(I))*L(I)                     ' Y ﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
480 CIRCLE(X(I),Y(I)),L(I),6                        ' ﾊﾞｸﾊﾂ ﾋｮｳｼﾞ
490 RETURN
500 *OMOV3                                          ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｲﾄﾞｳ No.3
510 CIRCLE(X(I),Y(I)),8,0                           ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｼｮｳｷｮ
520 C(I)=C(I)+1:IF C(I)>16 THEN O(I)=0:GOTO 490
530 P(I)=P(I)+L(I)
540 X(I)=X(I)+COS(PS*P(I))*16                       ' X ﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
550 Y(I)=Y(I)+SIN(PS*P(I))*16                       ' Y ﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳ
560 CIRCLE(X(I),Y(I)),8,3                           ' ﾊﾞｸﾊﾂ ﾋｮｳｼﾞ
570 SC=C(I) AND 1:IF SC<>0 THEN GOTO 610
580 J=0                                             ' ﾊﾞｸﾊﾂ No.4 ｾｯﾄ ｺｰﾙ
590 IF O(J)=0 THEN GOSUB *OSET4:GOTO 610
600 J=J+1:IF J<64 THEN GOTO 590
610 RETURN
620 *OMOV4                                          ' ﾊﾞｸﾊﾂ ｲﾄﾞｳ No.4
630 C(I)=C(I)+1
640 IF C(I)>16 THEN O(I)=0:CIRCLE(X(I),Y(I)),16,0
650 RETURN
```

応用自由自在！

Windowsプログラミング環境をモノにする！

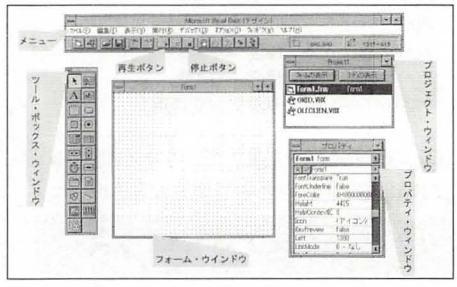
Visual Basic（ビジュアル・ベーシック）研究所

愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）
■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第2部 第5回 立体デジタル・ビデオ② ステレオAVIファイル作成プログラム

現在，全国書店で好評発売中の『AV Computer Magazine Vol.2』は見ていただけましたでしょうか？　この連載『VB研』で紹介しているVisual Basicの体験版や，紹介したプログラムのバージョン・アップ版などを，たくさん収録しています。ぜひ一度ご覧ください。

さて今月は，先月のランダム・ドット・ステレオグラムに続いて，立体デジタル・ビデオのパート2，『ステレオAVIファイル作成プログラム』を作ってみましょう。

これは，ステレオ写真の動画版ともいえるものです。プログラム自体は，左目／右目用の二つのAVIファイルから，映像を横に並べた1本のデータを作成するだけの，簡単なものですね。

立体ビデオ・ムーブメント？

所長　いやー，今月も無事にはじまりましたな，VB研が。

助手　最近はよくさぼっていましたからねぇ。本当によかった。

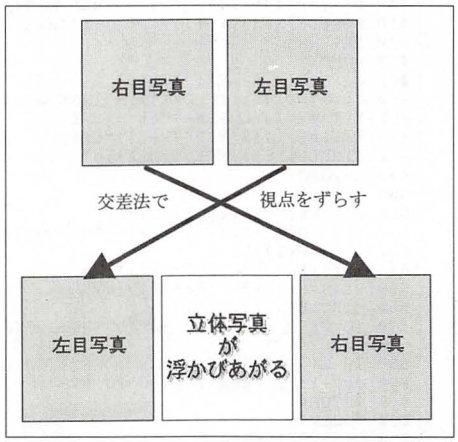
所長　お，そんなところで，小さな“よかった探し”をしているね，助手君。ほほえましいねぇ。

助手　むっ。なんか不満があるんですかぁ？

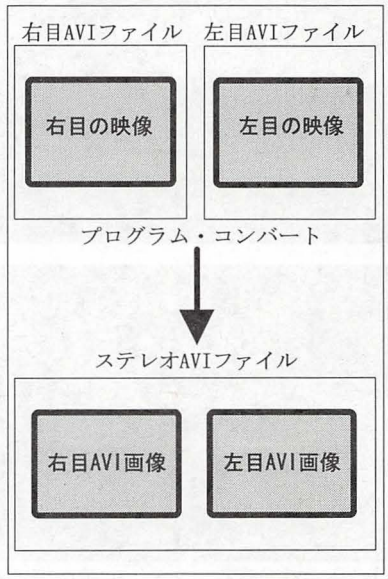
所長　いやね，先月は業界を震撼（しんかん）とさせる“動画版ランダム・ドット・ステレオグラム”を発表したのに，君はノンキでいいなぁと思ってね。ほっほっほ。このノンキさん！

助手　あんなもので業界は揺（ゆ）れるんですか？何かレスポンスがあったとか？

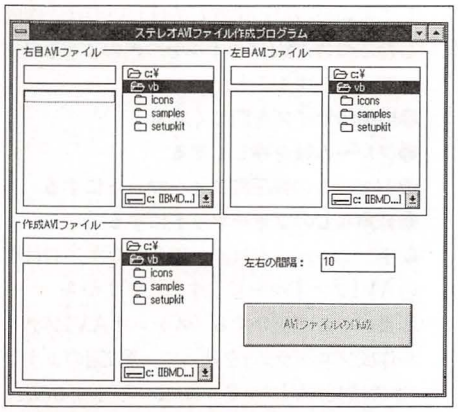
所長　うむ。読者からな，「うまく見えないん



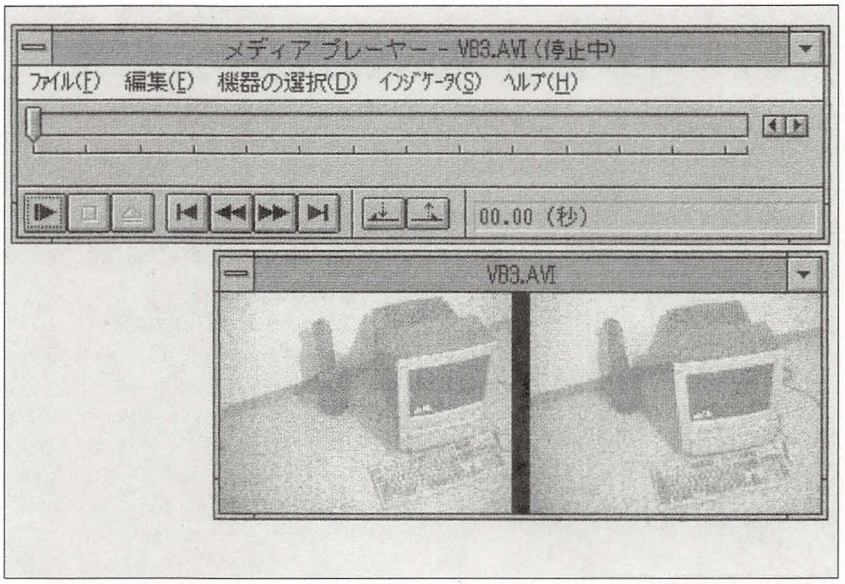
《第1図》ステレオ写真の考えかた。交差法て右目は左側，左目は右側の写真を見るのがポイント



《第2図》左目用，右目用のAVIファイルを作成し，横長のデジタル・ビデオにコンバートする



《第3図》プログラムを起動したところ。各ファイルを指定して［OK］ボタンを押す



《第4図》できあがったAVIファイルを再生。君にはこのステレオAVIが立体に見えるかな？

ですけど…」という苦情がきた。

助手　ガクッ。

所長　まぁそれは見かたを教えてあげたんだけどね。それから，マイクロソフトに乗り込んで，「こんなもん作ったんですけど，どうッスかぁ！」と聞いてきたぞ。

助手　ど，どうでした？

所長　いやね，「たいへんなものですねぇ」と軽くいわれてしまった。

助手　それ，ほめられてるんですか？

所長　はっはっは。というわけで，大好評の立体ビデオ作成プログラムの第2弾は，“ステレオAVIファイル作成プログラム”だ！　これはもう立体デジタル・ビデオ・ムーブメントと呼んでもいいね。

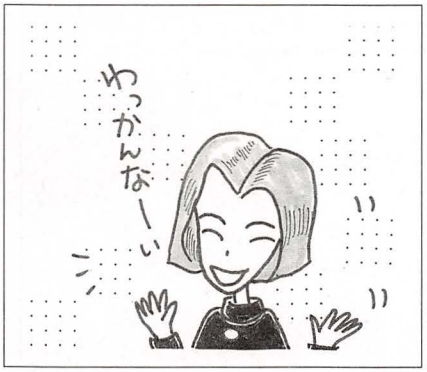
助手　なんか，勝手にやってるなぁ。

ステレオ写真って何？

所長　ところで助手君，“ステレオ写真”は見たことがあるかね？

助手　ステレオ写真って，同じような写真が2枚横に並んでいて，ジッと見つめると立体が浮かびあがるヤツですよね。雑誌なんかによく載っているのを，見たことがありますよ。

所長　うむ。それぞれの写真は，右目用／左目用に“視差”をつけて撮っているわけだ。並べられた写真を同時に見ることで，この左右の視差を人間の脳が理解して立体に見えるというものだな。



助手　右側の写真は左目で，左側の写真は右目で見る“交差法”というのが標準らしいですね。ただ，ぼくは“平行法”は見えないんですよ。

所長　うむ。右目で右側，左目で左側を見る平行法は，遠くに視点を持っていかなくてはならないので，むずかしいようだ。先月紹介したランダム・ドット・ステレオグラムと同じように，交差法で左右の写真2枚が3枚に見えるように視点をずらすのがコツだな(第1図)。

助手　ところで所長，このステレオ写真が今回のテーマになっているんですね。

所長　さよう，このステレオ写真を動画にしても，まったく同じ原理で立体に見えるというわけだ。今回は，このステレオAVIファイル作成に挑戦するのだ！

助手　そんなに力むと，血圧があがりますよ。ちなみにAVIファイルとは，Windowsの標準デジタル・ビデオ・システム『Video for Windows』の動画データのことです。

データ作成からはじめよう

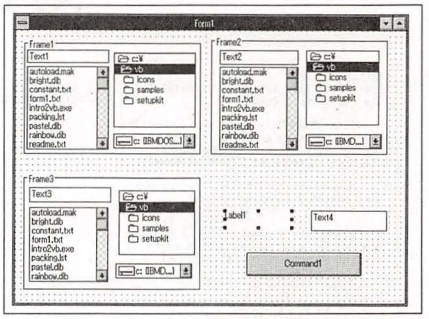
所長　さて，ここに右目用に撮ったAVIファイルと，左目用に撮ったAVIファイルがあります。

助手　あ，料理番組的ズルさがでましたね。それはどうやって作ったんですか？

所長　ん？　べつに作るのはむずかしくないぞ。2台のビデオカメラを使って，二つの映像を同時に撮影しただけだ。それを『Video for Windows』を使ってビデオ・キャプチャしてAVIファイルにすれば，それで完成だ。

助手　ずいぶん簡単なんですね。

所長　まぁ注意することは，なるべく同じビデオカメラを使って，左右の視差がでるようにすることかな。とくにレンズの広角がちがうと，うまく立体にならないからね。あとは，二つのAVIファイルが同期しなくてはいけないから，スタート地点にカチンコを入れることくらいかなぁ。



《第5図》フォーム1の各オブジェクト

《第1表》各オブジェクトのプロパティ

コントロール名	プロパティ	値
Form1	Caption	ステレオAVIファイル作成プログラム
Frame1	Caption	右目AVIファイル
Frame2	Caption	左目AVIファイル
Frame3	Caption	作成AVIファイル
File1	Pattern	*. avi
File2	Pattern	*. avi
File3	Pattern	*. avi
Text1	Text	
Text2	Text	
Text3	Text	
Text4	Text	10
Label	Caption	左右の間隔:
Command1	Caption	AVIファイルの作成
	Enabled	False

助手　カチンコって何ですか？　よくわかんない専門用語は入れないでくださいよ。

所長　よーい，スタート！のときに入れるヤツだよ。カチンと音がするだろ。

助手　はぁはぁ，アレですね。

所長　カメラを使わない方法もあるぞ。3次元グラフィックを作成するツールを使って，左右の視点からそれぞれのAVIファイルを作成

プログラム入力のしかた

このプログラムを楽しむためには，Windows上でVisual BasicとVideo for Windows（ランタイム版でも可）が動作している条件が必要です。つぎのような手順でプログラムを入力してください。

①画面のレイアウト

今回のプログラムは，1枚のフォームのみで構成されています。このフォーム上には，つぎのようなオブジェクトが配置されています（**第5図**）。

フレーム	×3
ドライブ・リスト・ボックス	×3
ディレクトリ・リスト・ボックス	×3
ファイル・リスト・ボックス	×3
テキスト・ボックス	×4
ラベル	×1
コマンド・ボタン	×1

②プロパティの設定

各オブジェクトのフォームのプロパティを，**第1表**のように設定します。

③プログラム・コードの入力

プログラム・コードは，フォーム1上のオブジェクトに貼り付いているコードと，三つのコード・モジュールから構成されています。

フォーム1のオブジェクトのコードは**リスト1**，コード・モジュールのコードは**リスト2**～**リスト4**を入力してください。

してもいいのだ。注意してほしいのは，作成した二つのAVIファイルをつぎのようなフォーマットにすることだ。

●縦横のサイズを同じくする
●フレーム数を等しくする
●24ビットの非圧縮フォーマットにする
●音声なしのフォーマットにする

助手　ふーん。それで，用意した左／右目用のAVIファイルをどうするんですか？

所長　ここで紹介する『ステレオAVIファイル作成プログラム』を使って，**第2図**のような1本の横長AVIファイルにコンバートするのだ。

助手　なーんだぁ，じゃあ今回のプログラムは，2本のAVIファイルを1本にするだけの，ただのコンバータなんですね。簡単じゃーん！

所長　き，きさまにいわれたくはないわぃ！

『ステレオAVIファイル作成プログラム』リスト

《リスト1》「フォーム1」のオブジェクト・コード

```
Option Explicit
Dim rightFile$, leftFile$, createFile$   '左右，作成AVIファイル名
Dim rightFD%, leftFD%                    '左右のAVIファイル識別子

'   左右，作成AVIファイルのビットマップ情報
Dim rightBitmapH As BitmapInfoHeader
Dim leftBitmapH As BitmapInfoHeader
Dim createBitmapH As BitmapInfoHeader

'   左右のAVIファイルのAVIメインヘッダー
Dim rightAVIH As MainAVIHeader
Dim leftAVIH As MainAVIHeader

'   左右のAVIファイルのストリームヘッダー
Dim rightStreamH As AVIStreamHeader
Dim leftStreamH As AVIStreamHeader

'   左右，作成AVIファイルのビットマップデータ読込み配列
Dim rightImage() As Byte
Dim leftImage() As Byte
Dim createImage() As Byte

'   左右の間隔
Dim spcLen%

'   ステレオAVIファイルを作成する
Sub Command1_Click ()
    Dim ret%, w%, size&, i%, j%, k%

    getFileName                  '入出力AVIファイル名を得る
    spcLen = Val(text4.Text)     '左右の画像の間隔を得る

    '左右のAVIファイルをオープンする
    rightFD = openReadAVIFile(rightFile)
    leftFD = openReadAVIFile(leftFile)

    '左右のAVIファイルのヘッダーを読み込む
    readAVIHeader rightFD, rightAVIH, rightStreamH, rightBitmapH
    readAVIHeader leftFD, leftAVIH, leftStreamH, leftBitmapH

    'ステレオAVIファイルのビットマップ情報を設定する
    createBitmapH = rightBitmapH
    createBitmapH.width = rightBitmapH.width * 2 + spcLen
    createBitmapH.SizeImage = (((createBitmapH.width * 3) + 3) ¥ 4) * 4 * createBitmapH.height

    'ステレオAVIファイルをオープンする
    openWriteAVIFile createFile, createBitmapH, rightAVIH.TotalFrames,
rightAVIH.MicroSecPerFrame

    'ビットマップ格納用の配列の大きさを設定する
    ReDim rightImage((((rightBitmapH.width * 3) + 3) ¥ 4) * 4 - 1, rightBitmapH.height - 1)
    ReDim leftImage((((rightBitmapH.width * 3) + 3) ¥ 4) * 4 - 1, rightBitmapH.height - 1)
    ReDim createImage((((createBitmapH.width * 3) + 3) ¥ 4) * 4 - 1, createBitmapH.height - 1)

    screen.MousePointer = 11         'マウスカーソルの形状を時計にする

    For i = 1 To rightAVIH.TotalFrames          'AVIファイルのフレーム枚数分繰り返します

        '左右のビットマップデータを読み込む
        readAVIData rightFD, rightImage(0, 0)
        readAVIData leftFD, leftImage(0, 0)

        '左右のビットマップデータをステレオ用の配列に右左に配置します
        For j = 0 To createBitmapH.height - 1
            For k = 0 To rightBitmapH.width - 1
                createImage(k * 3, j) = leftImage(k * 3, j)
                createImage(k * 3 + 1, j) = leftImage(k * 3 + 1, j)
                createImage(k * 3 + 2, j) = leftImage(k * 3 + 2, j)
            Next k

            For k = rightBitmapH.width To rightBitmapH.width + spcLen - 1
                createImage(k * 3, j).data = Chr$(0)
                createImage(k * 3 + 1, j).data = Chr$(0)
                createImage(k * 3 + 2, j).data = Chr$(0)
            Next k

            For k = rightBitmapH.width + spcLen To rightBitmapH.width * 2 + spcLen - 1
                createImage(k * 3, j) = leftImage((k - rightBitmapH.width - spcLen) * 3,
j)
                createImage(k * 3 + 1, j) = rightImage((k - rightBitmapH.width - spcLen) * 3 +
1, j)
                createImage(k * 3 + 2, j) = rightImage((k - rightBitmapH.width - spcLen) * 3 +
2, j)
            Next k
        Next j

        writeImageData createImage()     'ステレオビットマップデータをファイルに書き込みます
    Next i

    'ファイルのクローズ
    closeWriteAVIFile
    closeReadAVIFile leftFD
    closeReadAVIFile rightFD

    screen.MousePointer = 0          'マウスカーソルの形状を元にもどします
End Sub
```

```
'   Dir1が変更されたときの処理
Sub Dir1_Change ()
    text1.Text = ""
    file1.Path = Dir1.Path
End Sub

'   Dir2が変更されたときの処理
Sub Dir2_Change ()
    text2.Text = ""
    file2.Path = Dir2.Path
End Sub

'   Dir3が変更されたときの処理
Sub Dir3_Change ()
    text3.Text = ""
    file3.Path = Dir3.Path
End Sub

'   Drive1が変更されたときの処理
Sub Drive1_Change ()
    Dir1.Path = Drive1.Drive
End Sub

'   Drive2が変更されたときの処理
Sub Drive2_Change ()
    Dir2.Path = Drive2.Drive
End Sub

'   Drive3が変更されたときの処理
Sub Drive3_Change ()
    Dir3.Path = Drive3.Drive
End Sub

'   File1のファイルがマウスでクリックされたときの処理
Sub File1_Click ()
    text1.Text = file1.List(file1.ListIndex)
End Sub

'   File2のファイルがマウスでクリックされたときの処理
Sub File2_Click ()
    text2.Text = file2.List(file2.ListIndex)
End Sub

'   File3のファイルがマウスでクリックされたときの処理
Sub File3_Click ()
    text3.Text = file3.List(file3.ListIndex)
End Sub

Sub getFileName ()
    If Len(file1.Path) = 3 Then
        leftFile = file1.Path + text1.Text
    Else
        leftFile = file1.Path + "¥" + text1.Text
    End If

    If Len(file2.Path) = 3 Then
        rightFile = file2.Path + text2.Text
    Else
        rightFile = file2.Path + "¥" + text2.Text
    End If

    If Len(file3.Path) = 3 Then
        createFile = file3.Path + text3.Text
    Else
        createFile = file3.Path + "¥" + text3.Text
    End If

End Sub

'   Text1の文字列が変化したときの処理
Sub Text1_Change ()
    If text1.Text <> "" And text2.Text <> "" And text3.Text <> "" Then
        command1.Enabled = True
    Else
        command1.Enabled = False
    End If
End Sub

'   Text2の文字列が変化したときの処理
Sub Text2_Change ()
    If text1.Text <> "" And text2.Text <> "" And text3.Text <> "" Then
        command1.Enabled = True
    Else
        command1.Enabled = False
    End If
End Sub

'   Text3の文字列が変化したときの処理
Sub Text3_Change ()
    If text1.Text <> "" And text2.Text <> "" And text3.Text <> "" Then
        command1.Enabled = True
    Else
        command1.Enabled = False
    End If
End Sub
```

プログラムの使いかた

助手　というわけで，さっそくコンバートを開始しましょう。コンバートを。

所長　ふん。プログラムを実行すると，**第3図**のようなウィンドウが現れる。ステレオAVIファイルの作成手順は，つぎのようになっているぞ。

①入力する左目用のAVIファイルを指定する
②入力する右目用のAVIファイルを指定する
③作成するステレオAVIファイルを設定する
④横に並べるときの左右の間隔を指定する
⑤AVIファイルの作成ボタンを押す

助手　それじゃあ，さっき作った左右のAVIファイルを指定して…，交差法だから，左右をまちがえないようにしないといけませんね。

所長　うむ。AVIファイルを作成中には，マウス・カーソルが時計の形に変わり，作成が終了するともとのカーソルにもどるぞ。

助手　それじゃあ，さっそく見てみましょう！

所長　立体に見るコツは，メディアプレーヤでAVIファイルを指定して最初のフレームを表示させ，そのフレームが立体に見えたところで再生ボタンを押すことだな（**第4図**）。

助手　おぉ，ちゃんと立体に見えますねぇ。おもしろーい！　先月のランダム・ドットとはまた趣のちがう立体が楽しめますね。

所長　何といっても，カラーの立体が表現できるのが最大の特徴だろう。交差法をマスターするのは，チトむずかしいかもしれんが…。

助手　所長も見てくださいよ，このデータはよく立体感がありますよ。

所長　…いや，わしはいいよ。

助手　ははぁ，さては所長，交差法ができないんじゃないんですかぁ？

所長　そ，そんなことはないぞ！　どれどれ見せてごらん。あーほんとに立体だねー。

助手　いやにスグ見えましたね。立体ビデオ・ムーブメントとかいっても，作った本人が見えないんじゃシャレになりませんねぇ。

所長　しらんぷり。

助手　それではまた，来月お会いしましょうね！

《リスト2》コード・モジュールのコード

```
Option Explicit
'   ***************     Window API の宣言       ************************
Declare Function mmioOpen Lib "mmsystem" (ByVal fileName$, ByVal lpmmioinfo&, ByVal flag&) As
Integer
Declare Function mmioClose Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ByVal flag%) As Integer
Declare Function mmioRead Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ptr As Any, ByVal Size&) As Long
Declare Function mmioWrite Lib "mmsystem" (ByVal hmmmio%, ptr As Any, ByVal Size&) As Long
Declare Function mmioSeek Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ByVal offset&, ByVal flag%) As Long
Declare Sub hmemcpy Lib "KERNEL" (hDest As Any, hSource As Any, ByVal count As Long)

'   ***************     Window APIで使う定数の宣言      ************************
Global Const MMIO_READ& = &H0
Global Const MMIO_WRITE& = &H1
Global Const MMIO_READWRITE& = &H2
Global Const MMIO_CREATE& = &H1000

'   ***************     ユーザ定義型の宣言      ************************
'  ビットマップファイルのファイルヘッダ型の定義
Type BitmapFileHeader
    Type                As Integer
    Size                As Long
    Reserved(1)         As Integer
    OffsetBits          As Long
End Type

'  ビットマップの情報型定義'
Type BitmapInfoHeader
    Size                As Long
    Width               As Long
    Height              As Long
    Planes              As Integer
    bitCount            As Integer
    Compression         As Long
    SizeImage           As Long
    XPelsPerMeter       As Long
    YPelsPerMeter       As Long
    ColorsUsed          As Long
    ColorsImportant     As Long
End Type

'  カラーマップ型の定義
Type RGBQuad
    Blue                As String * 1
    Green               As String * 1
    Red                 As String * 1
    Unused              As String * 1
End Type

'  1バイトのデータ型の定義
Type byte
    Data                As String * 1
End Type

'  AVIファイルのメインヘッダ型の定義
Type MainAVIHeader
    MicroSecPerFrame    As Long
    MaxBytesPerSec      As Long
    Paddinggranularity  As Long
    Flags               As Long
    TotalFrames         As Long
    InitalFrames        As Long
    Streams             As Long
    SuggestedBufferSize As Long
    Width               As Long
    Height              As Long
    Reserved(3)         As Long
End Type

'  AVIファイルのストリームヘッダ型の定義
Type AVIStreamHeader
    fccType             As String * 4
    fccHandler          As String * 4
    Flags               As Long
    Priority            As Long
    InitialFrames       As Long
    Scales              As Long
    Rate                As Long
    Start               As Long
    Length              As Long
    SuggestedBufferSize As Long
    Quality             As Long
    SampleSize          As Long
    dummy(1)            As Long
End Type

'  AVIファイルのインデックス型の定義'
Type AVIIndexEntry
    Ckid                As String * 4
    Flags               As Long
    ChunkOffset         As Long
    ChunkLength         As Long
End Type

'  4文字のデータ型の定義
Type FUCC
    Data                As String * 4
End Type

'   ***************     定数の宣言      ************************
Global Const RIFF = "RIFF"
Global Const LIST = "LIST"
Global Const AVI = "AVI "
Global Const HDRL = "hdrl"
Global Const AVIH = "avih"
Global Const STRL = "strl"
Global Const STRH = "strh"
Global Const STRF = "strf"
Global Const MOVI = "movi"
Global Const REC = "rec "
Global Const IDX1 = "idx1"
Global Const VIDS = "vids"
Global Const DB = "00db"
Global Const JUNK = "JUNK"
Global Const AVI_HEADER_SIZE& = 2016
Global Const MAIN_AVI_HEADER_SIZE& = 56
Global Const AVI_STREAM_HEADER_SIZE& = 56
```

《リスト3》コード・モジュールのコード

```
Option Explicit
Dim work&(4095)     'チャンクデータの読込み用のワークエリア

'   ファイルのクローズ
Sub closeReadAVIFile (fd%)
    Dim ret%

    ret = mmioClose(fd, 0)
End Sub

'   AVIファイルのオープン
Function openReadAVIFile (fileName$) As Integer
    Dim tag As FUCC, size&, formType As FUCC, fd%

    fd = mmioOpen(fileName, 0, MMIO_READ)   'ファイルのオープン

    readTag fd, tag, size               'チャンクのタグ(RIFF)の読込み
    readString fd, formType             'フォームタイプ(AVI )の読込み

    openReadAVIFile = fd                'ファイル識別子を戻り値として返す
End Function

'   AVIファイルのビットマップデータの読込み
Sub readAVIData (fd%, d As Byte)
    Dim tag As FUCC, size&, ret&

    readTag fd, tag, size               'チャンクのタグ(00DB)の読込み
    ret = mmioRead(fd, d, size)         'チャンクのデータの読込み
End Sub

'   AVIファイルのヘッダー情報の読込み
Sub readAVIHeader (fd%, aviH As MainAVIHeader, streamH As AVIStreamHeader, bitmapH As
BitmapInfoHeader)
    Dim tag As FUCC, size&, listType As FUCC
    Dim i%, ret&

    readTag fd, tag, size                       'チャンクのタグ(LIST)の読込み
    readString fd, listType                     'リストタイプ(hdrl)の読込み

    readTag fd, tag, size                       'チャンクのタグ(avih)の読込み
    ret = mmioRead(fd, aviH, LenB(aviH))        'AVIファイルのヘッダ情報の読込み

    readTag fd, tag, size                       'チャンクのタグ(LIST)の読込み
    readString fd, listType                     'リストタイプ(strl)の読込み

    readTag fd, tag, size                       'チャンクのタグ(strh)の読込み
    ret = mmioRead(fd, streamH, LenB(streamH))  'ストリームのヘッダ情報の読込み

    readTag fd, tag, size                       'チャンクのタグ(strf)の読込み
    ret = mmioRead(fd, bitmapH, LenB(bitmapH))  'ビットマップのヘッダ情報の読込み

    'ビットマップ情報が格納されている"movi"タイプのLISTチャンクまでファイルを進む
    Do
        readTag fd, tag, size
        If tag.data = "LIST" Then
            readString fd, listType
            If listType.data = "movi" Then
                Exit Do
            End If
        Else
            ret = mmioRead(fd, work(0), size)
        End If
    Loop
End Sub

'   フォームやリストのタイプ文字列の読み込み
Private Sub readString (fd%, tag As FUCC)
    Dim ret&

    ret = mmioRead(fd, tag, 4)      'タイプ文字列の読み込み
End Sub

'   チャンクのタグデータの読み込み
Private Sub readTag (fd%, tag As FUCC, size As Long)
    Dim ret&

    ret = mmioRead(fd, tag, 4)      'タイプ文字列の読み込み
    ret = mmioRead(fd, size, 4)     'サイズの読み込み
End Sub
```

《リスト4》コード・モジュールのコード

```
Option Explicit
Dim writeFD%                        'AVIファイルのファイル識別子
Dim frameNumber%                    'AVIファイルのフレーム数
Dim MicroSecPerFrame&               '1フレームあたりの時間

Dim aviHeader As MainAVIHeader      'AVIファイルのメインヘッダー
Dim streamHeader As AVIStreamHeader 'ストリームヘッダー
Dim bitmapInfo As BitmapInfoHeader  'ビットマップヘッダー

'   インデックス情報を書き込みAVIファイルをクローズする
Sub closeWriteAVIFile ()
    Dim ret&

    writeIndex                      'インデックスを書き込む
    ret = mmioClose(writeFD, 0)     'ファイルをクローズする
End Sub

'   AVIファイルをオープンしヘッダー情報を書き込む
Sub openWriteAVIFile (fileName$, info As BitmapInfoHeader, num&, mspf&)
    Dim riffSize&, dataSize&, indexSize&, ret&, listLength&

    'ファイルのオープン
    writeFD = mmioOpen(fileName, 0, (MMIO_CREATE Or MMIO_WRITE))

    bitmapInfo = info
    frameNumber = num
    MicroSecPerFrame = mspf

    dataSize = 8 + 4 + (bitmapInfo.SizeImage + 8) * frameNumber
    indexSize = 8 + 16 * frameNumber
    riffSize = 4 + (AVI_HEADER_SIZE + 8) + dataSize + indexSize

    setAVIStreamHeader              'ストリームヘッダの情報を設定する
    setMainAVIHeader                'AVIメインヘッダの情報を設定する

    writeTag RIFF, riffSize         '"RIFF"のタグを書き込む
    writeString AVI                 '"AVI "のフォームタイプを書き込む
    writeHeaderList                 'ヘッダ情報を書き込む

    listLength = (bitmapInfo.SizeImage + 8) * frameNumber + 4
    writeTag LIST, listLength       '"LIST"のタグを書き込む
    writeString MOVI                '"movi"のリストタイプを書き込む
End Sub

'   ストリームヘッダの情報を設定する
Private Sub setAVIStreamHeader ()
    streamHeader.fccType = VIDS
    streamHeader.fccHandler = "DIB "
    streamHeader.Flags = 0
    streamHeader.Priority = 0
    streamHeader.InitialFrames = 0
    streamHeader.Scales = MicroSecPerFrame
    streamHeader.Rate = 1000000
    streamHeader.Start = 0
    streamHeader.Length = frameNumber
    streamHeader.SuggestedBufferSize = bitmapInfo.SizeImage
    streamHeader.Quality = 8500
    streamHeader.SampleSize = 0
End Sub

'   AVIのメインヘッダ情報を設定する
Private Sub setMainAVIHeader ()
    aviHeader.MicroSecPerFrame = MicroSecPerFrame
    aviHeader.MaxBytesPerSec = bitmapInfo.SizeImage * (1000000 / MicroSecPerFrame)
    aviHeader.Paddinggranularity = 2048
    aviHeader.Flags = 16
    aviHeader.TotalFrames = frameNumber
    aviHeader.InitalFrames = 0
    aviHeader.Streams = 1
    aviHeader.SuggestedBufferSize = bitmapInfo.SizeImage
    aviHeader.width = bitmapInfo.width
    aviHeader.height = bitmapInfo.height
End Sub

'   ヘッダ情報を書き込む
Private Sub writeHeaderList ()
    Dim i%, ret&, junkSize&, j As Byte
    Dim streamListSize&, streamFormatSize&

    streamListSize = 116
    streamFormatSize = 40
    junkSize = 1816

    writeTag LIST, AVI_HEADER_SIZE          '"LIST"のタグを書き込む
    writeString HDRL
        writeTag aviH, MAIN_AVI_HEADER_SIZE
        ret = mmioWrite(writeFD, aviHeader, LenB(aviHeader))
        writeTag LIST, streamListSize
        writeString STRL
        writeTag STRH, AVI_STREAM_HEADER_SIZE
        ret = mmioWrite(writeFD, streamHeader, LenB(streamHeader))

        writeTag STRF, streamFormatSize
        ret = mmioWrite(writeFD, bitmapInfo, LenB(bitmapInfo))


        writeTag JUNK, junkSize
        ret = mmioWrite(writeFD, j, junkSize)
End Sub

'   イメージデータを書き込む
Sub writeImageData (imageData() As Byte)
    Dim listLength&, ret&

    writeTag DB, bitmapInfo.SizeImage
    ret = mmioWrite(writeFD, imageData(0, 0), bitmapInfo.SizeImage)
End Sub

'   インデックス情報を書き込む
Private Sub writeIndex ()
    Dim indexLength&, ret&, i%
    Dim indexEntry As AVIIndexEntry

    indexEntry.ckid = DB
    indexEntry.Flags = 16
    indexEntry.ChunkLength = bitmapInfo.SizeImage

    indexLength = frameNumber * 16
    writeTag IDX1, indexLength

    For i = 0 To frameNumber - 1
        indexEntry.ChunkOffset = 4 + (bitmapInfo.SizeImage + 8) * i
        ret = mmioWrite(writeFD, indexEntry, LenB(indexEntry))
    Next i
End Sub

'   文字列を書き込む
Private Sub writeString (s As String)
    Dim ret&, dummy As FUCC
    dummy.data = s
    ret = mmioWrite(writeFD, dummy, 4)
End Sub

'   タグを書き込む
Private Sub writeTag (tag As String, size As Long)
    Dim ret&, dummy As FUCC
    dummy.data = tag
    ret = mmioWrite(writeFD, dummy, 4)
    ret = mmioWrite(writeFD, size, 4)
End Sub
```

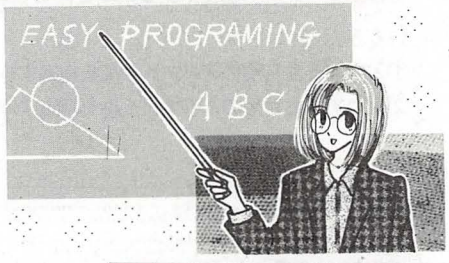
ローコスト&イージィなWindowsプログラミング環境のすべてがわかる

シーエー・リアライザー

教えてCA-REALIZER!

第5時限 CA-REALIZERでデジタル・ビデオを操ろう!

TEXT●結城 兎



CA-REALIZER/LT

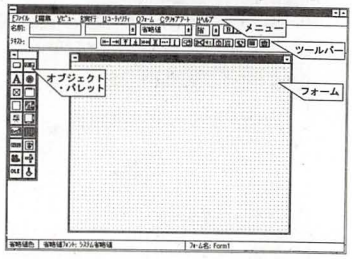
価格10,000円（発売中）

■対応環境

日本語Windows Ver3.1以上
メモリ4Mバイト以上
HDD空き容量2.8Mバイト以上(基本システム)
7.6Mバイト以上(システム全体)

■問い合わせ先

㈱エー・シー・エー
〒105東京都港区虎ノ門3-1-1
☎03-3437-6879



▶CA-REALIZERのFormDevを起動したところ

いよいよ秋本番となりましたね。“食欲の秋”“読書の秋”といろいろありますが，みなさんはどのような秋をお過ごしでしょうか？　ここで忘れてはならないのは“プログラミングの秋（あるのかな?）”。

今回は，Windowsのプログラミング・システムであるCA-REALIZERを使って，デジタル・ビデオ・プレーヤを作ります。このテクニックを身に付ければ，話題のマルチメディア・プログラミングも可能になります。

さあ，はりきってLet's Programming！

デジタル・ビデオって何?

最近書店に行くと，コンピュータ雑誌にCD-ROMが付きはじめていますね。その中のファイルを見てもらえるとわかるのですが，“～.AVI”という拡張子が付いたものがたくさん収録されています。

これは「AVI（エーブイアイ）ファイル」と呼ばれ，Windows上で再生することのできる，デジタル・ビデオ・ファイル（動画データ）なのです。今までのパソコンでは，“文字”“静止画”というメディアしか扱えませんでした。しかし，デジタル・ビデオ・システム『Video for Windows（ビデオ・フォー・ウィンドウズ）』を組み込むことで，自然画像を録画・再生させることが可能になるのです。

今回はCA-REALIZER上で，このAVIファイルのプレーヤを作ってみることにしましょう。

どうやってAVIファイルを操る?

CA-REALIZERを起動させたら，ビジュアル・インターフェースである『FormDev(フォーム・ディブ)』を実行させてください。ここで，オブジェクト・パレットに注目してみましょう。

ここで，もしあなたが文字を表示させようとするならテキスト・ボックスのオブジェクトを，パラパラ漫画を表示させるための機能を使いたい場合は，アニメーションのオブジェクトをパレットから選びます。

ところが，今回の目的である，AVIファイルを表示させるオブジェクトはありませんね。どうすればいいのでしょうか？

その答は，“外部関数を使う”です。CA-REALIZERには，外部関数を宣言する機能が付いていますので，これを使ってAVIファイルを再生させます。

具体的には，AVIファイルを再生させるための機能をCA-REALIZERに取り込むのに，

EXTERNAL

というコマンドを使います。

これは，“DLL(Dynamic Link Library)”を組み込むためのコマンドです。DLLというのは，簡単にいうと「ある機能をべつのプログラムとして持たせる」というものです。つまり，メイン・プログラムを実行しているときに，特定の機能がほしくなった場合，DLLを組み込めばその機能を実行できます。

こうすることによって，メイン・プログラムのサイズが小さくなりますし，同じDLLを複数のプログラムで利用することもでき，効率よくプログラムすることが可能になるのです。

プログラムしてみよう!

それでは，実際にプログラムを作っていきましょう。オブジェクトの位置は，**第1図**を参考にしてください。プログラム・コードは，**リスト1**～**リスト6**までです。

まず，**リスト1**を見てください。ここでは，EXTERNALコマンドを使って“mmsystem.dll”を組み込んでいます。

リスト2～**リスト5**は，実際に組み込んだ機能を使ってAVIファイルを再生・一時停止・停止させています。

リスト6は，再生させるAVIファイルを選択します。

リストを全部打ち込みおわったら，[プロジェクトの保存] でディスクにセーブしてください。FormDevを終了させたら，メニューの［実行］を選択し実行させてみましょう。

《リスト1》プロジェクト属性のコード

●プロジェクト属性のコード

```
'dllの組み込み
EXTERNAL "mmsystem.dll" FUNC mciSendString(POINTER , POINTER, INTEGER, INTEGER) AS INTEGER
```

プレーヤの使いかた

プログラム起動時の画面である，**第1図**を見てください。ボタンが上から，再生・一時停止・停止ボタンが付いています（最初に実行させたときの状態は，再生・一時停止・停止ボタンは灰色になっていて使えない）。

その下に，ファイルの読み込みボタンがあります。まずはこのボタンを押して，再生したいファイルを選びます（**第2図**）。

ファイルを読み込むと，再生ボタンが黒に変わります。このボタンを押すことでデジタル・ビデオが再生されます(**第3図**)。

ここで，ポーズしたい場合は一時停止ボタン，ストップしたい場合は停止ボタンを押してください。

今回作ったプレーヤは，これらの最小機能を付けただけの簡易版です。拡張させるとすれば，2倍速再生・逆再生・巻き戻しなどを付けることなどが考えられます。

また，ビデオの大きさは160×120ドットに固定してあります。これを変更したいときは，**リスト3**の，

～window at 40 20 160 120～

の160と120のところを変えてください（指定したビデオサイズになる）。

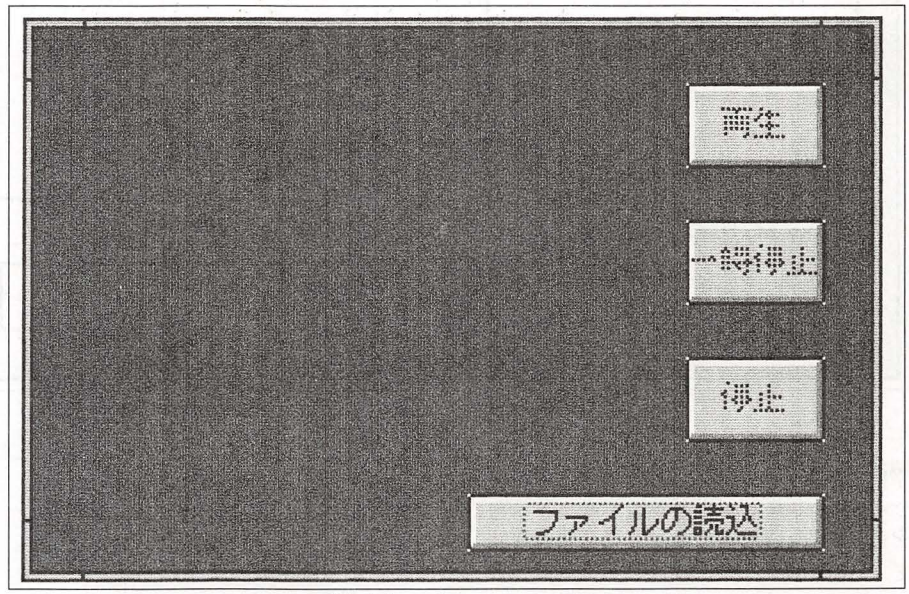
外部関数の組み込みかた

外部関数を組み込むには，先ほど説明したようにEXTERNALコマンドを使うのですが，その書式は

```
EXTERNAL DllName FUNC FunctionName(
   type1,type2,・・・・,typeN) AS return
```

となります。

DllNameには外部関数として組み込みたいDLLの名前を，functionNameにはDLL内の



《第1図》オブジェクトの配置図

《リスト2》フォームのコード

●フォームのコード

```
Hw=FormQ(_HWnd)

FormModifyObject(20, _Gray)
FormModifyObject(30, _Gray)
FormModifyObject(40, _Gray)
```

《リスト3》再生ボタンのアクション・コード

●再生ボタンのアクション・コード

```
CmdStr=CmdStr_
mciSendString(CmdStr,"",0,0)
mciSendString("put myVideo window at 40 20 160 120", "", 0, 0)
mciSendString("play myVideo", "", 0, 0)

FormModifyObject(20, _Gray)
FormModifyObject(30, _Normal)
FormModifyObject(40, _Normal)
FormModifyObject(70, _Gray)
```

《リスト4》一時停止ボタンのアクション・コード

●一時停止ボタンのアクション・コード

```
mciSendString("pause myVideo", "", 0, 0)
FormModifyObject(20, _Normal)
```

《リスト5》停止ボタンのアクション・コード

●停止ボタンのアクション・コード

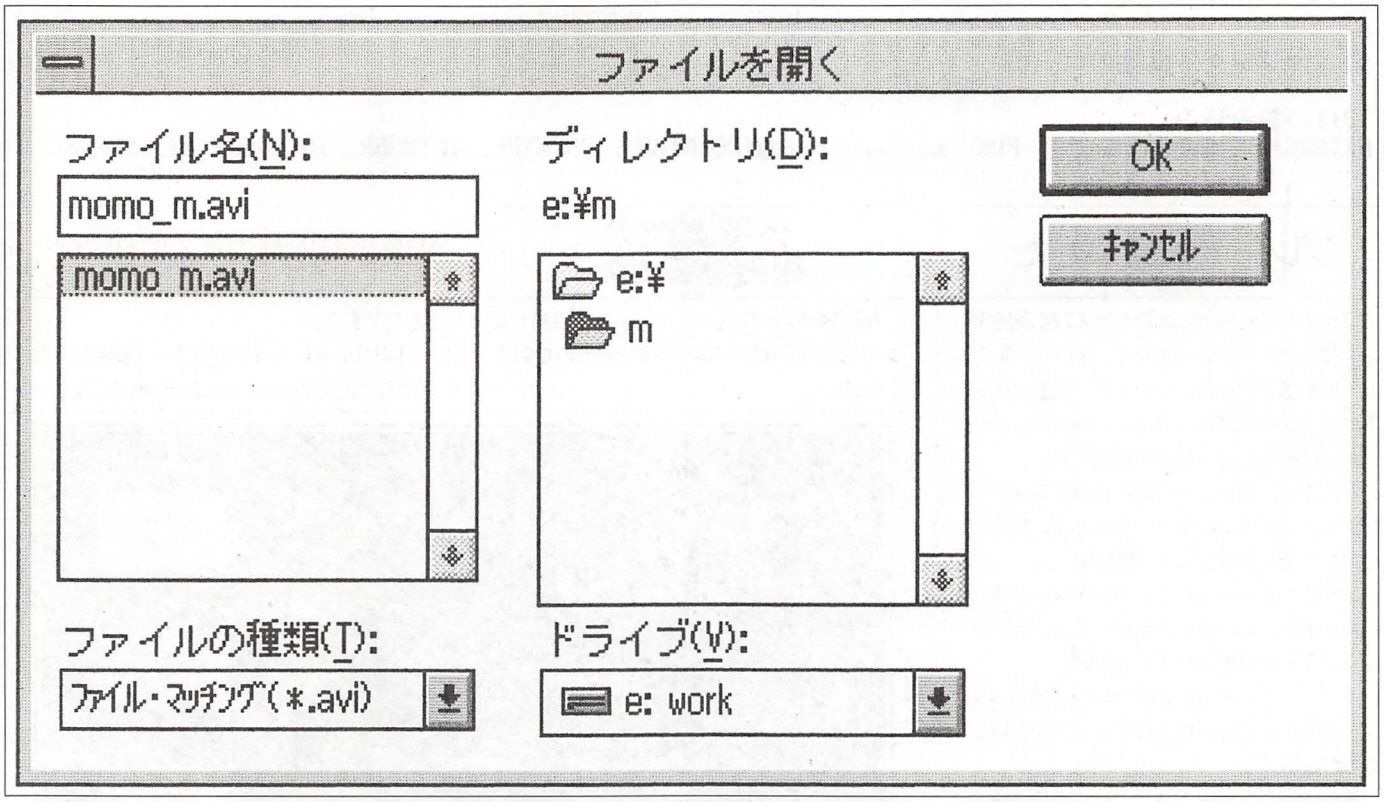
```
CmdStr_=CmdStr
mciSendString("close myVideo", " ", 1, 0)
FormModifyObject(20, _Normal)
FormModifyObject(70, _Normal)
```

《リスト6》ファイルの選択ボタンのアクション・コード

●ファイルの読み込みボタンのアクション・コード

```
FileName = StdOpen("*.avi")
CmdStr_ = ("open  " + FileName + " type AVIVideo alias myVideo parent " + NumToStr(Hw) + " style " +
LTrim$(NumToStr(&H40000000)))

FormModifyObject(20, _Normal)
```



《第2図》ここで，再生させたいファイルを選ぶ

関数の名前を指定します。 type1，type2，…，typeNには，その関数のパラメータの型を書きます。最後のreturnは，その関数のもどり値の型です。

これだけで外部関数を組み込むことができるのですが，組み込んだDLL内部の関数名，パラメータの型がわからないと，このコマンドは実行されません。

また，適当に書いてしまうとシステムに異常をきたす場合があるので，十分に注意してください。

音楽用CDも演奏させてみる

今回は，外部関数を使ってAVIファイルを再生させてみました。この他にも，同じような手順で音楽用CDも演奏させることなどができます。

これらは，“MCI（Media Control Interface)”と呼ばれるもので制御されています。Windowsに標準で付いている『メディアプレーヤ』が，同じような機構で動いています。

上級者向けとして，オブジェクト・パレットに新しいオブジェクトを登録する，カスタム・コントロール機能などのDLLも作ることができます。これがあれば，基本的にCA-REALIZER一つで何でもできてしまうことになります。今後は，プログラミング環境をよくするためにも，ぜひともカスタム・コントロールの充実が期待されます。

今回は，CA-REALIZERの機能を拡張して，“AVIファイルを再生できるようにする”ということを紹介しました。みなさんも，新しい機能を追加させることに，ぜひ挑戦してみてください。



《第3図》再生させているところ。ちょっと見にくいかもしれませんが，これは“モモンガ（ももちゃん）”です

注意

ATTENTION

このプログラムを実行させるためには，CA-REALIZERの他に，Video for Windows（もしくはランタイム版）が必要です。

マイコンBASICマガジンの姉妹誌で，全国書店で好評発売中のオーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン『AVComputer Magazine Vol.2』（価格2,800円）では，このランタイム版をCD-ROMに収録しています。他にも，CA-REALIZERの期間限定版（LTとほぼ同じ機能が使える！）も入っていますので，興味のある人はぜひご一読を！

BM 特選 プログラム・コーナー



ファミリーベーシック
FM-7/77
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

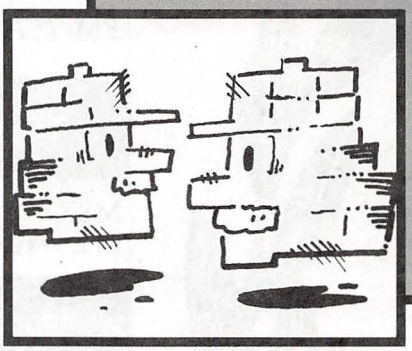
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

■MIDIをそろえる前に一読を！『コンピュータミュージック機器ハード&ソフト総カタログ93』定価二二〇〇円…CMに必要なハード&ソフトを紹介。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシックV3.0)用



対戦型ブロックくずしだ！ブロックが増える!!

ふくぎも！

テナー フクスケ

はじめに

1994年8月号に引き続いてのふくすけの疑問，略して『ふくぎも！』です。今回は，ブロックが増えるブロックくずしを作ってみました。

遊びかた

RUNするとタイトル画面がでてきます。セレクト・ボタンで，1P VS. 2P，1P VS. COM，COM VS. COMのいずれかを選択してください。

1P VS. 2Pの場合は，1P側をⅠコントローラー，2P側をⅡコントローラーで操作します。1P VS. COMの場合は，2P側をコンピュータが操作してくれます。COM VS. COMの場合は，コンピュータが1P，2Pの両方を操作します。

スタート・ボタンを押すとゲームがはじまります。✚ボタンの左右でインクツボを動かし，Ⓐボタンでジャンプします。ボールを落とさぬようにうけとめて，ブロックをくずしてください。

ボールを打ち返してからつぎに再び打ち返すまでに，くずしたブロックの個数は画面中央のハタが示しています。ボールを打ち返すたびに，たまった個数の2倍の数のブロックが相手に送られます。送られるブロックの種類はハタの高さが10以上にあるときキャラクター・テーブルBのM7，5～10間ならM6，5未満ならM6です。

ボールは3個もっていて，全部落としたほうが負けとなってGAME OVERです。

《第1表》変数表

X1, Y1	1Pのインクツボの座標
X2, Y2	2Pのインクツボの座標
X3, Y3	1Pのボールの座標
X4, Y4	2Pのボールの座標
Y5, Y6	ハタのY座標
J1, J2	インクツボのジャンプのフラグ
V1, V2	インクツボのY座標の移動量
V3, V4	ボールのY座標の移動量
W3, W4	ボールのX座標の移動量
S1, S2	1P, 2Pのスティック
B1, B2	1P, 2Pのトリガ
L1, L2	ボールの個数
XX,YY, I, A$	汎用

プログラムについて

フローチャートなしで作ったので見にくいものとなってます。すいません。

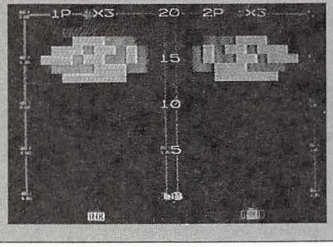
BGグラフィックは，マリオの生首であ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	F30	K50	K50	1	P	K50	G70	X	K50	K50	K50	K50	2	0	K50	K50	2	P	K50	G70	X	K50	K50	K50	K50	K50	F30	
1	K60						M60	M60	M60	M60			K60	K60				M60	M60	M60	M60						K60	
2	K60				M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60		K60	K60				M60	M60	M60	M60	M60	M60	M60			K60	
3	K60					M50	M50	M50	M70	M70	M70		K60	K60				M70	M70	M70	M50	M50	M50				K60	
4	K60			M50	M50	M50	M70	M50	M50	M70	M50	M70	K60	K60			M70	M50	M70	M50	M50	M70	M50	M50	M50		K60	
5	F30		M50	M50	M50	M70	M50	M50	M70	M70	M50	M70	1	5			M70	M50	M70	M70	M50	M50	M70	M50	M50	M50	F30	
6	K60			M70	M70	M70	M70	M50	M50	M50	M70	M70	K60	K60			M70	M70	M50	M50	M50	M70	M70	M70	M70		K60	
7	K60				M50	M50	M50	M50	M50	M50			K60	K60					M50	M50	M50	M50	M50	M50			K60	
8	K60												K60	K60													K60	
9	K60												K60	K60													K60	
10	F30												1	0													F30	
11	K60												K60	K60													K60	
12	K60												K60	K60													K60	
13	K60												K60	K60													K60	
14	K60												K60	K60													K60	
15	F30												F30	5													F30	
16	K60												K60	K60													K60	
17	K60												K60	K60													K60	
18	K60												K60	K60													K60	
19	K60												K60	K60													K60	
20	F30												F30	0													F30	

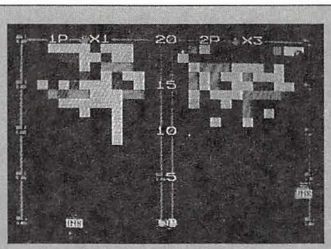
《第1図》ふくぎものBGグラフィック



▲《写真1》2P対戦やCOM対戦，観戦なんかもできる



▼《写真2》マリオの顔で対戦ブロックくずしだ



▲《写真3》くずしたブロックは相手に追加される



▼《写真4》3回ミスすると負けとなり，ゲーム終了

■MIDIデータBOOK Vol.1『打ち込みスーパーテクニック集』定価三五〇〇円…プロのテクニックが満載されたフロッピー付き。MIDIファン必携の書。

★BASICを勉強したかったら大金をはたいて分厚い本を買うよりも，『BM特選プログラム』を解析することが，BASICをマスターする一番の近道であるとベーマガを今まで2年間購読して悟った。(愛知県名古屋市・岩田善和22才)……【編：エライ！読者諸君，がんばれ！】

```
500 S1=STICK(0):B1=STRIG(0)
510 X1=X1+((S1=2)-(S1=1))*6
520 IF B1=8 THEN J1=-1
530 RETURN
540 'm6m6 2P m6m6
550 S2=STICK(1):B2=STRIG(1)
560 X2=X2+((S2=2)-(S2=1))*6
570 IF B2=8 THEN J2=-1
580 RETURN
590 'm6m6 2P COM m6m6
600 X2=X2+SGN(X4-X2)*6
610 IF V4<0 THEN J2=-1
620 RETURN
630 'm6m6 1P COM m6m6
640 X1=X1+SGN(X3-X1)*6
650 IF V3<0 THEN J1=-1
660 RETURN
670 'm6m6 ﾘﾀｰﾝ m6m6
680 IF Y5>20 Y5=20
690 IF Y6>20 Y6=20
700 SPRITE 4,120,(20-Y5)*8+24:SPRITE 5,128,(20-Y6)*8+24:RETURN
710 'm6m6 ｺｳｶﾝ m6m6
720 POKE&H4000,&H80,&H9A,&HFF,1:RETURN
730 POKE&H4000,&H9F,&HEA,&HCF,ASC(A$)-253:RETURN
740 POKE&H4000,&H8F,&HCB,&HFF,0:RETURN
750 POKE&H4000,&HAF,&H8D,&H8F,0:RETURN
760 POKE&H4000,&H9D,&H9C,&H43,0:RETURN
770 POKE&H4000,&HA2,&H87,&HDF,0:RETURN
780 'm6m6 ﾌﾟﾛｯｸ ｵﾌﾟﾙ m6m6
790 IF Y5=0 SPRITE 7:RETURN
800 Y5=Y5-1:GOSUB 680:B$="m5"
810 IF Y5>5 THEN B$="m6"
820 IF Y5>10 THEN B$="m7"
830 FOR I=0 TO 1:X7=RND(12)+15:Y7=0:GOSUB 750
840 SPRITE 7,X7*8+16,Y7*8+24:IF SCR$(X7,Y7)<>" " THEN Y7=Y7+1:GOTO 840
850 IF Y7=21 THEN 870
860 LOCATE X7,Y7:PRINT B$:GOSUB 760
870 NEXT
880 GOTO 790
890 IF Y6=0 SPRITE 7:RETURN
900 Y6=Y6-1:GOSUB 680:B$="m5"
910 IF Y6>5 THEN B$="m6"
920 IF Y6>10 THEN B$="m7"
930 FOR I=0 TO 1:X7=RND(12)+1:Y7=0:GOSUB 750
940 SPRITE 7,X7*8+16,Y7*8+24:IF SCR$(X7,Y7)<>" " THEN Y7=Y7+1:GOTO 940
950 IF Y7=21 THEN 970
960 LOCATE X7,Y7:PRINT B$:GOSUB 760
970 NEXT
980 GOTO 890
990 'm6m6 ｸﾗ ﾋﾖｳｼﾞ m6m6
1000 LOCATE 8,0:PRINT MID$(STR$(L1),2,1):LOCATE 22,0:PRINT MID$(STR$(L2),2,1):RE
TURN
1010 'm6m6 MISS m6m6
1020 GOSUB 770:FOR I=1 TO 20:LOCATE 1,I:PRINT"                ":NEXT:LOCATE 5,10:PRI
NT"MISS!!"
1030 L1=L1-1:GOSUB 1000:PAUSE 200:IF L1=0 THEN 1090
1040 GOTO 1070
1050 GOSUB 770:FOR I=1 TO 20:LOCATE 15,I:PRINT"                ":NEXT:LOCATE 19,10:P
RINT"MISS!!"
1060 L2=L2-1:GOSUB 1000:PAUSE 200:IF L2=0 THEN 1090
1070 VIEW:GOSUB 1000:FOR I=0 TO 7:SPRITE I:NEXT:LOCATE 10,22:PRINT"START!!":PAUS
E 200:LOCATE 10,22:PRINT"                ":GOTO 110
1080 'm6m6 GAME OVER m6m6
1090 G$="1P":IF L2<>0 THEN G$="2P"
1100 SPRITE OFF:FOR I=0 TO 11:LOCATE 0,23:PRINT""::NEXT:LOCATE 10,23:PRINT "ｼｮｳﾘ"
ｱﾘ!!":PRINT:LOCATE 9,23:PRINT G$;" ﾉ ｶﾁ !!!":FOR I=0 TO 11:PRINT:NEXT
1110 PAUSE 300:RUN
1120 'm6m6 ﾀｲﾄﾙ m6m6
1130 CLS:LOCATE9,3:PRINT "FUKUGIMO!!":LOCATE 1,14:PRINT "PUSH START OR SELECT KE
Y!!"
1140 LOCATE 8,7:PRINT "* 1P  VS.2P":LOCATE 10,9:PRINT"1P  VS.COM":LOCATE 10,11:P
RINT"COM VS.COM"
1150 LOCATE 7,20:PRINT"BY ﾁｶｰ FUKUSUKE":U=1
1160 IF STRIG(0)=1 THEN RETURN
1170 IF STRIG(0)=2 THEN LOCATE 8,7+(U-1)*2:PRINT " ":U=U+1:GOSUB 760:GOTO 1190
1180 GOTO 1160
1190 IF U=4 THEN U=1
1200 LOCATE 8,7+(U-1)*2:PRINT"*"
1210 IF STRIG(0)=2 THEN 1210
1220 GOTO 1160
```

■MIDIデータBOOK Vol.2『ショパン・ピアノ名曲21選』定価三八〇〇円
…コンピュータ・ミュージックでピアノ音色の再現に極限までチャレンジした別冊。

る必要はないので適当に作り直してもらって結構です。

終わりに

たまにボールがインクツボやブロックをすりぬけることがありますが，ご容赦願います。放物線を描く動かしかただと，移動量が大きくなる場合があって，そのときすりぬけちゃうことがあるようです。

リスト入力上の注意

プログラム・リスト中のアミがけ部分(黒っぽいところ)は，キャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY1, CHR$(　　)↵

ふくぎも.のプログラム・リスト

```
10 'm6m6 ｼｮｷｾｯﾃｲ m6m6
20 DEF SPRITE 0,(0,1,0,0,0)="m1m3m2m4":DEF SPRITE 1,(1,1,0,0,0)="m1m3m2m4"
30 DEF SPRITE 2,(0,0,0,0,0)="g7":DEF SPRITE 3,(1,0,0,0,0)="g7"
40 DEF SPRITE 4,(0,0,0,0,0)="f7":DEF SPRITE 5,(1,0,0,0,0)="f7"
50 DEF SPRITE 7,(3,0,0,0,0)="h7"
60 FOR I=0 TO 3:DEF MOVE(I)=SPRITE(0,0):NEXT
70 CGEN 3:SPRITE ON:CGSET 1,0:POKE&H4015,15
80 PALETB 0,13,54,22,18:PALETS 1,0,54,39,22:PALETS 3,0,37,13,37
90 GOSUB 1130:VIEW
100 L1=3:L2=3:GOSUB 1000
110 X1=64:Y1=192:J1=0:V1=16:X2=176:Y2=Y1:J2=0:V2=V1:X3=68:Y3=184:X4=180:Y4=Y3
120 W3=RND(13)-6:W4=RND(13)-6:V3=18:V4=18:Y5=0:Y6=0:X7=0:Y7=0
130 GOSUB 680 'm6m6 ﾒｲﾝ m6m6
150 IF X1<16 THEN X1=16
160 IF X2<136 THEN X2=136
170 IF X1>112 THEN X1=112
180 IF X2>224 THEN X2=224
190 SPRITE 0,X1,Y1:SPRITE 1,X2,Y2
200 IF J1 THEN Y1=Y1-V1:V1=V1-2:IF V1=-18 THEN V1=16:J1=0
210 IF J2 THEN Y2=Y2-V2:V2=V2-2:IF V2=-18 THEN V2=16:J2=0
220 X3=X3+W3:Y3=Y3-V3:V3=V3-2:X4=X4+W4:Y4=Y4-V4:V4=V4-2
230 IF X3<24 THEN X3=24:W3=-W3:GOSUB 720
240 IF X4<136 THEN X4=136:W4=-W4:GOSUB 720
250 IF X3>112 THEN X3=112:W3=-W3:GOSUB 720
260 IF X4>224 THEN X4=224:W4=-W4:GOSUB 720
270 IF Y3>208 GOSUB 1020
280 IF Y4>208 GOSUB 1050
290 IF Y3<28 THEN Y3=28:V3=-10:GOSUB 720
300 IF Y4<28 THEN Y4=28:V4=-10:GOSUB 720
310 SPRITE 2,X3,Y3:SPRITE 3,X4,Y4
320 POSITION 0,X3-4,Y3-4:POSITION 1,X4-4,Y4-4:POSITION 2,X1,Y1:POSITION 3,X2,Y2
330 IF CRASH(2) THEN 360
340 SPRITE 0,X1,Y1:SPRITE 2,X3,Y3:GOSUB 790:V3=18:W3=X3-4-X1:GOSUB 740
350 IF ABS(W3)>6 THEN W3=SGN(W3)*6
360 IF CRASH(3)=-1 THEN 390
370 SPRITE 1,X2,Y2:SPRITE 3,X4,Y4:GOSUB 890:V4=18:W4=X4-4-X2:GOSUB 740
380 IF ABS(W4)>6 THEN W4=SGN(W3)*6
390 XX=(X3-12)/8:YY=(Y3-20)/8:A$=SCR$(XX,YY):IF A$=" " THEN 430
400 V3=-SGN(V3)*10:IF A$="m5" THEN LOCATE XX,YY:PRINT" ":Y5=Y5+1:GOSUB 680:GOTO
420
410 LOCATE XX,YY:PRINTCHR$(ASC(A$)-1)
420 GOSUB 730
430 XX=(X4-12)/8:YY=(Y4-20)/8:A$=SCR$(XX,YY):IF A$=" " THEN 470
440 V4=-SGN(V4)*10:IF A$="m5" THEN LOCATE XX,YY:PRINT" ":Y6=Y6+1:GOSUB 680:GOTO
450
460 LOCATE XX,YY:PRINTCHR$(ASC(A$)-1)
470 ON U GOSUB 500,500,640:ON U GOSUB 550,600,600
480 GOTO 150
490 'm6m6 1P m6m6
```

とダイレクトで入力すると F1 キーにカッコ内のキャラが定義されます。

入力したい場所で F1 キーを押してください。カッコ内はつぎのコードが入ります。

m 6 …254　　m 1 …249

m 2 …250　　m 3 …251
m 4 …252　　g 7 …207
f 7 …199　　h 7 …215
m 5 …253　　m 7 …255

★　　★

CHECKER FLAG

編：ブロックくずしを落ちものふうに改造した作品ですね。アイデア的にはなかなかおもしろいものがあると思うけど，実際プレイしてみると何かものたりない…というのが正直なとこかな。

Dr.D：最近ファミコンの投稿作品も元気がなくなってきたようじゃ。ファミコンだってパソコンに負けないプログラムが作れるってとこを見せてほしいのう。

★9月：前期テスト。10月：情処2種。11月：CG検定。12月：J検。学校はオレを殺す気？（神奈川県横浜市・み～あ19才）……【影：学生は勉強が仕事。どれだけ身についたかをテストするのも当然。がんばれ！私だってのりこえてきたことなんだぞ。】

FM-7/77/AVシリーズ(F-BASIC V3.0)用



コンストラクション機能つきのパズルゲーム

つぐ美(み)ちゃんの フラワー ガーデン Flower Garden

佐々木　智義

物　語

つぐ美ちゃんはある日，森の中できれいな花がたくさん咲いているお花畑を見つけました。

「わあ，きれい。このお花ほしいわ。」

すると突然，意地悪な魔女がやって来て言いました。

「花がほしいなら，好きなだけ取るがいい。どこでも好きなところから取りはじめていいよ。ただし，取るときはまっすぐ進む以外はだめだよ。斜めに歩いたり後ろに下がるのは許さないからね。」

さあ，つぐ美ちゃんはお花を全部集めることができるでしょうか。

遊びかた

タイトルを表示しているときに，スペース・キーを押すとゲームがはじまります。通常は1面からはじまりますが，[+][-]キーではじめる面を変更できます。

(1) 花畑が表示されますので，つぐ美ちゃんを動かして，どの花から取りはじめるかをきめてください。つぐ美ちゃんの移動は[2][4][6][8]，位置の決定はスペース・キーです。

(2) [2][4][6][8]キーでつぐ美ちゃんを動かして画面上の花を全部取ってください。

ただし，つぐ美ちゃんは歩きはじめたら花にぶつかるまで止まれません。また，つぐ美ちゃんの向いている方向と，左右の方向には進めますが，後ろには進めません。

全部の花を取ると1面クリアです。全部で10面あるので，がんばってください。

コンストラクション

タイトルを表示しているときに，[*]キーを押すとコンストラクション・モードとなります。

☆作成する面の入力

作る面を聞いてくるので，1～10の数字を入力してください。それ以外を入力すると，データをセーブするか聞いてきます。

ここで[Y]と答えたら，ファイル名を入力してください。データをセーブした後はタイトル画面に戻ります。また，[Y]以外では，データをセーブしないでタイトルに戻ります。

☆操作方法

赤い枠は[2]～[8]キーで移動します。また，スペース・キーでの枠の位置に花のセット／リセットを行ないます。

リターン・キーを押すと，作成を終了して作る面の入力に戻ります。

☆データのロード

タイトル表示のときに[L]キーを押すと，コンストラクションで作ったデータの読み込みができます。データのファイル名を入力してください。

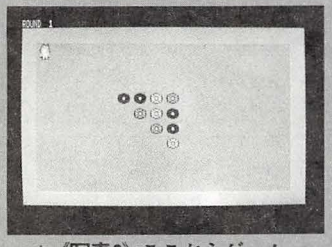
入力方法

プログラムは，**リスト1**(データ書き込みプログラム)と，**リスト2**(メイン・プログラム)の2本です。それぞれを入力して，同じディスクにセーブしてください。

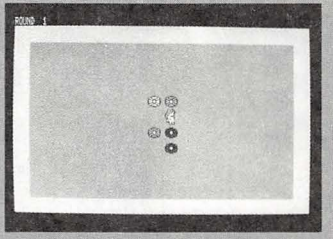
リスト1を実行すると，キャラクター・データ，マシン語データ，マップデータ



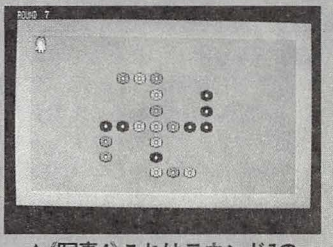
▲《写真1》スペース・キーでゲーム・スタート。[+][-]キーで面セレクトができる



▲《写真2》ここからゲーム・スタート。まず，どの花から取りはじめるかをきめよう



▲《写真3》花を取りはじめたら後ろや斜めに進むことはできない。じっくり考えてから進もう



▲《写真4》これはラウンド7の画面。どういう順番で取ればいいのだろうか？

■MIDIデータBOOK Vol.3『久石譲ベスト・セレクション』定価三八〇〇円
：MIDIデータBOOKのベストセラー。久石譲の世界をMIDIで再現。FD付き。

★毎月の8日が楽しみです。いつも楽しく読んでいます。(岩手県遠野市・**本庄大14才**)……【**影**：そう言ってくれる読者が多くて多くて，うれしいです，ほんとに。ぜひ友達にもすすめてくださいね。影さんからのお願い。**つぐ美**：私からもお願いするわ。】

を読み込んでRAMに書き込みます。データにまちがいがあった場合は，そこでプログラムが停止します。

無事にすべてのデータの書き込みが終わると，**リスト2**が実行されます。

プログラムについて

リストを見て，「F-BASIC V3.0にBUBWなんてあったかな？」と，疑問を持った人は多いと思います。

BUBWはV3.0では未定義の命令ですが，V1.0，V2.0では定義されていた命令なのでフックは残っています。

そこで，通常はエラー・ルーチンへジャンプするようになっているフックの飛び先を，自作のグラフィック・キャラクター表示ルーチンにジャンプするように書き換え，BUBWで32×16ドットのグラフィック・キャラクターを表示できるようにしています。

表示プログラムは，$4F80-$4FFFです。

◎参考文献

●「FM-Techknow」
株式会社ビー・エヌ・エヌ
●「数学歴史パズル」
講談社ブルーバックス
●「数学アイデアパズル」
講談社ブルーバックス

《第1表》変数表

MAP(X,Y)	仮想画面
X0,Y0	つぐ美ちゃんの位置
XI,YI	つぐ美ちゃんの移動先
X,Y	キャラクター表示位置
V,VV	移動方向
VX( ),VY( )	移動量
C0	踏んでいるキャラクター
CI	移動先のキャラクター
N	残っている花の数
ROUND	面数
MAX	最終面数
ADR	マップデータ・アドレス
B$( )	16進→2進変換用

```
1700 DATA 0300000001030E0000000000
```

■わかりにくいMIDIコンピュータ・ミュージック・システムのプログラミング技法をマスターする『MIDIプロセッサ・インターフェイス』完全回路図と基板パターン…など。

《リスト2》つぐ美ちゃんのFlower Gardenのメイン・プログラム・リスト

```
1000 WIDTH 80,25:CLEAR ,&H47FF:DEFINT A-Z:GOTO 2860
1010 '
1020 ' ========== MAIN ==========
1030 '
1040 VV=V
1050 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1050 ELSE V=FN VV(A$)
1060 IF V=0 THEN 1050
1070 IF V=5 THEN PLAY "O6CO5BAGFEDCO4BAGFEDC2":GOTO 2090
1080 IF ABS(V-VV)=2 THEN PLAY "O7CR32CR32CR32CR32CR32":GOTO 1050
1090 ON V GOTO 1100,1160,1220,1280
1100 ' ---------- DOWN ----------
1110 MAP(XO,YO)=0:C1=MAP(XO,YO+1):IF C1=4 THEN 1340
1120 FOR I=1 TO 4:LINE (X,Y)-(X+31,Y+3),PSET,4,BF:Y=Y+4:BUBW(X,Y),5:NEXT I
1130 PLAY "O6C16"
1140 YO=YO+1:IF C1=0 THEN 1100
1150 N=N-1:IF N=0 THEN 1420 ELSE 1010
1160 ' ---------- LEFT ----------
1170 MAP(XO,YO)=0:C1=MAP(XO-1,YO):IF C1=4 THEN 1340
1180 FOR I=1 TO 4:LINE (X+24,Y)-(X+31,Y+15),PSET,4,BF:X=X-8:BUBW(X,Y),6:NEXT I
1190 PLAY "O6C16"
1200 XO=XO-1:IF C1=0 THEN 1160
1210 N=N-1:IF N=0 THEN 1420 ELSE 1010
1220 ' ---------- UP ----------
1230 MAP(XO,YO)=0:C1=MAP(XO,YO-1):IF C1=4 THEN 1340
1240 FOR I=1 TO 4:LINE (X,Y+12)-(X+31,Y+15),PSET,4,BF:Y=Y-4:BUBW(X,Y),7:NEXT I
1250 PLAY "O6C16"
1260 YO=YO-1:IF C1=0 THEN 1220
1270 N=N-1:IF N=0 THEN 1420 ELSE 1010
1280 ' ---------- RIGHT ----------
1290 MAP(XO,YO)=0:C1=MAP(XO+1,YO):IF C1=4 THEN 1340
1300 FOR I=1 TO 4:LINE (X,Y)-(X+7,Y+15),PSET,4,BF:X=X+8:BUBW(X,Y),8:NEXT I
1310 PLAY "O6C16"
1320 XO=XO+1:IF C1=0 THEN 1280
1330 N=N-1:IF N=0 THEN 1420 ELSE 1010
1340 '
1350 ' ========== OUT OF FIELD ==========
1360 '
1370 FOR T=0 TO 100:NEXT T
1380 FOR I=1 TO 20:PLAY "O6E64D64C64":NEXT I
1390 FOR I=1 TO 5:FOR J=1 TO 4:BUBW(X,Y),J+4:FOR T=0 TO 10:NEXT T:NEXT J:NEXT I
1400 BUBW(X,Y),5:PLAY "O4C4R8C4R8C4R8C4R8C4":FOR T=0 TO 1500:NEXT T
1410 GOTO 1520
1420 '
1430 ' ========== ROUND CLEAR ==========
1440 '
1450 FOR T=0 TO 200:NEXT T:BUBW(X,Y),5
1460 FOR I=1 TO 5
1470 PLAY "O6E8C4":BUBW(X,Y),9:FOR T=0 TO 120:NEXT T
1480 BUBW(X,Y),5:FOR T=0 TO 120:NEXT T
1490 NEXT I
1500 FOR T=0 TO 200:NEXT T
1510 ROUND=ROUND+1:IF ROUND>MAX THEN 1910
1520 '
1530 ' ========== MAKE MAP ==========
1540 '
1550 PLAY "O6CR32CR32CR32CR32CR32"
1560 LOCATE 0,0:PRINT USING "ROUND ##";ROUND
1570 LINE (0,8)-(575,199),PSET,1,BF
1580 N=0
1590 ADR=(ROUND-1)*20+&H5000
1600 FOR Y=1 TO 10
1610   DO=PEEK(ADR  ):HO=INT(DO/16):LO=DO MOD 16
1620   D1=PEEK(ADR+1):H1=INT(D1/16):L1=D1 MOD 16
1630   A$=BIN$(HO)+BIN$(LO)+BIN$(H1)+BIN$(L1)
1640   FOR X=1 TO 16
1650     C=VAL(MID$(A$,X,1)):N=N+C
1660     MAP(X,Y)=C*INT(RND(1)*3+1):BUBW(FN GX(X),FN GY(Y)),MAP(X,Y)
1670   NEXT X
1680 ADR=ADR+2
1690 NEXT Y
1700 '
1710 ' ---------- SET START POSITION ----------
1720 '
1730 PLAY "O5CDEFGAB06C"
1740 XO=1:YO=1:VO=1:CO=MAP(XO,YO)
1750 BUBW(FN GX(XO),FN GY(YO)),VO+4
1760 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1760 ELSE V=FN VV(A$)
1770 IF V=0 THEN 1760
1780 IF V=5 THEN 1820
1790 X1=XO+VX(V):Y1=YO+VY(V):C1=MAP(X1,Y1):IF C1=4 THEN 1760
1800 BUBW(FN GX(XO),FN GY(YO)),CO:PLAY "O5C16"
1810 XO=X1:YO=Y1:CO=C1:VO=V:GOTO 1750
1820 '
1830 IF CO=0 THEN BEEP:GOTO 1760
1840 PLAY "O5CDEFGAB06C"
1850 FOR X=0 TO 17:BUBW(FN GX(X),8),4:NEXT X
1860 FOR Y=1 TO 11:BUBW(544,FN GY(Y)),4:NEXT Y
1870 FOR X=16 TO 0 STEP -1:BUBW(FN GX(X),184),4:NEXT X
1880 FOR Y=10 TO 1 STEP -1:BUBW(0,FN GY(Y)),4:NEXT Y
1890 X=FN GX(XO):Y=FN GY(YO):N=N-1:V=7
1900 GOTO 1010
1910 '
1920 ' ========== ENDING ==========
1930 '
1940 LINE (0,8)-(575,199),PSET,4,BF
1950 FOR X=0 TO 17:BUBW(FN GX(X),8),INT(RND(1)*3+1):NEXT X
1960 FOR Y=1 TO 11:BUBW(544,FN GY(Y)),INT(RND(1)*3+1):NEXT Y
1970 FOR X=16 TO 0 STEP -1:BUBW(FN GX(X),184),INT(RND(1)*3+1):NEXT X
1980 FOR Y=10 TO 1 STEP -1:BUBW(0,FN GY(Y)),INT(RND(1)*3+1):NEXT Y
1990 SYMBOL (120,60),"END",12,6,6:SYMBOL (124,63),"END",12,6,2
2000 FOR T=0 TO 300:NEXT T
2010 C=5
2020 FOR I=1 TO 5
2030  PLAY "O6E8C4"
2040   FOR X=4 TO 12 STEP 2:BUBW(FN GX(X),136),9:NEXT X:FOR T=0 TO 100:NEXT T
2050   FOR X=4 TO 12 STEP 2:BUBW(FN GX(X),136),5:NEXT X:FOR T=0 TO 100:NEXT T
2060   C=14-C
2070 NEXT I
2080 FOR T=0 TO 1000:NEXT T
2090 '
2100 ' ========== DEMO ==========
2110 '
2120 LOCATE 0,0:PRINT SPACE$(80)
2130 LINE (0,8)-(575,199),PSET,4,BF
2140 ROUND=1
2150 FOR X=0 TO 17:BUBW(FN GX(X),8),INT(RND(1)*3+1):NEXT X
2160 FOR Y=1 TO 11:BUBW(544,FN GY(Y)),INT(RND(1)*3+1):NEXT Y
2170 FOR X=16 TO 0 STEP -1:BUBW(FN GX(X),184),INT(RND(1)*3+1):NEXT X
2180 FOR Y=10 TO 1 STEP -1:BUBW(0,FN GY(Y)),INT(RND(1)*3+1):NEXT Y
2190 COLOR 2:PRINT@(80,40),&H2444,&H2430,&H487E,&H2441,&H2463,&H2473,&H244E
2200 SYMBOL (80,60),"Flower",6,4,6:SYMBOL (83,61),"Flower",6,4,2
2210 SYMBOL (160,100),"Garden",6,4,6:SYMBOL (163,101),"Garden",6,4,2
2220 SYMBOL (200,167),"By T.Sasaki",3,2,5:SYMBOL (202,168),"By T.Sasaki",3,2,1
2230 BUBW(160,168),8:BUBW(480,168),6
2240 COLOR 7
2250 LOCATE 0,0:PRINT USING "ROUND ##";ROUND
2260 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 2260
2270 IF A$=" " THEN 1520
2280 IF A$="*" THEN 2330
2290 IF A$="L" OR A$="l" THEN 2810
2300 IF A$="+" THEN ROUND=ROUND+1:IF ROUND>MAX THEN ROUND=1
2310 IF A$="-" THEN ROUND=ROUND-1:IF ROUND=0 THEN ROUND=MAX
2320 GOTO 2250
2330 '
2340 ' ========== CONSTRUCTION ==========
2350 '
2360 LINE (0,8)-(575,199),PSET,1,BF
2370 LOCATE 0,0:INPUT "ROUND ",ROUND
2380 IF ROUND<=0 OR ROUND>MAX THEN 2680
2390 ADR=(ROUND-1)*20+&H5000
2400 FOR Y=1 TO 10
2410   DO=PEEK(ADR  ):HO=INT(DO/16):LO=DO MOD 16
```

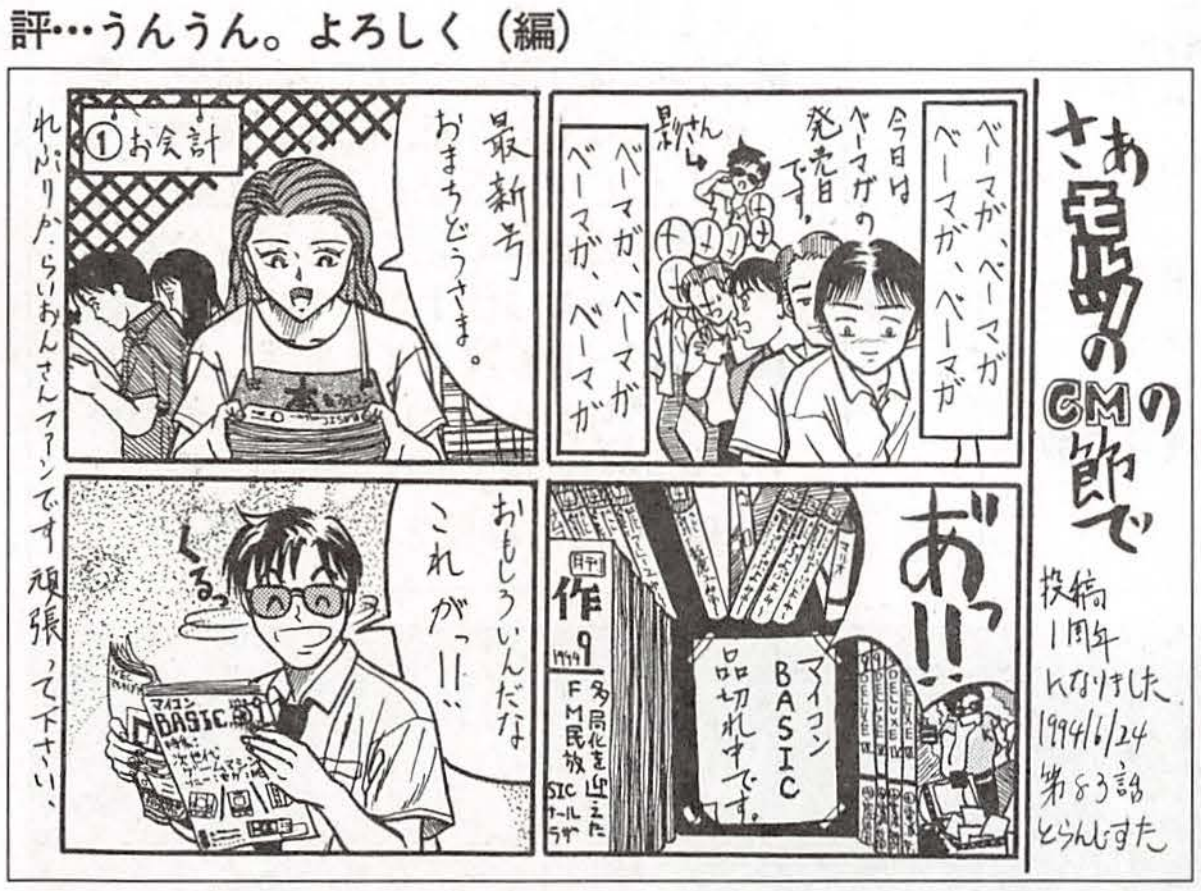
★つぐ美さんは人魚の肉を食べたというウワサは本当ですか？　いつまでたっても年をとら…いや美しくあらせられるものですから…。

（三重県四日市市・**飯田よしのり17才**）……**[つぐ美：人魚ってそんなにきくのかしら。でも，これ以上若々しくなったらね～。]**

```
2420 D1=PEEK(ADR+1):H1=INT(D1/16):L1=D1 MOD 16
2430 A$=BIN$(HO)+BIN$(LO)+BIN$(H1)+BIN$(L1)
2440 FOR X=1 TO 16
2450   MAP(X,Y)=VAL(MID$(A$,X,1)):BUBW(FN GX(X),FN GY(Y)),MAP(X,Y)
2460   NEXT X
2470 ADR=ADR+2
2480 NEXT Y
2490 XO=1:YO=1
2500 '
2510 GXO=FN GX(XO):GYO=FN GY(YO):LINE (GXO,GYO)-(GXO+31,GYO+15),PSET,2,B
2520 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 2520
2530 LINE (GXO,GYO)-(GXO+31,GYO+15),PSET,4,B
2540 IF A$=CHR$(13) THEN 2600
2550 V=FN VV(A$):IF V=0 THEN 2510
2560 IF V=5 THEN 2590
2570 X1=XO+VX(V):Y1=YO+VY(V):C=MAP(X1,Y1):IF C=4 THEN 2510
2580 XO=X1:YO=Y1:GOTO 2510
2590 MAP(XO,YO)=1-MAP(XO,YO):BUBW(GXO,GYO),MAP(XO,YO):GOTO 2510
2600 '
2610 ADR=(ROUND-1)*20+&H5000
2620 FOR Y=1 TO 10
2630   H=0:L=0
2640   FOR X=1 TO 8:A=2^(8-X):H=H+A*MAP(X,Y):L=L+A*MAP(X+8,Y):NEXT X
2650 POKE ADR,H:POKE ADR+1,L:ADR=ADR+2
2660 NEXT Y
2670 GOTO 2360
2680 '
2690 LOCATE 20,0:INPUT "MAP DATA SAVE   ( Yes - 'Y' ) ";A$
2700 IF A$<>"Y" AND A$<>"y" THEN 2090
2710 LOCATE 20,0:INPUT "INPUT DATA FILE NAME          ";F$
2720 ON ERROR GOTO 2760
2730 SAVEM F$,&H5000,&H5000+MAX*20-1,&H5000
2740 ON ERROR GOTO 0
2750 GOTO 2090
2760 ' ---------- ERROR ｼｮﾘ ----------
2770 BEEP:IF ERR<>64 THEN COLOR 2:LOCATE 0,0:PRINT USING "ERROR ###";ERR:COLOR 7
:STOP
2780 LOCATE 20,0:INPUT "ﾌﾙｲ ﾌｧｲﾙｦ ｹｼﾏｽｶ ( Yes - 'Y' ) ";A$
2790 IF A$<>"Y" AND A$<>"y" THEN RESUME 2710
2800 KILL F$:RESUME 2730
2810 ' ========== MAP DATA LOAD ==========
2820 LOCATE 20,0:INPUT "MAP DATA FILE NAME  ";F$
2830 LOADM F$
2840 LOCATE 0,0:PRINT SPACE$(80)
2850 GOTO 2250
2860 '
2870 ' ========== ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ==========
2880 '
2890 DIM MAP(17,11),VX(4),VY(4),BIN$(15)
2900 FOR I=1 TO 4:READ VX(I),VY(I):NEXT I
2910 FOR I=0 TO 15:READ BIN$(I):NEXT I
2920 DEF FN GX(X)=X*32
2930 DEF FN GY(Y)=Y*16+8
2940 DEF FN VV(A$)=INSTR("2486 ",A$)
2950 POKE &H05D7,&H4F:POKE &H05D8,&H80
2960 PLAY "T200L16"
2970 '
2980 FOR Y=0 TO 11:MAP(0,Y)=4:MAP(17,Y)=4:NEXT Y
2990 FOR X=0 TO 17:MAP(X,0)=4:MAP(X,11)=4:NEXT X
3000 MAX=10
3010 GOTO 2090
3020 DATA 0,1,-1,0,0,-1,1,0
3030 DATA 0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,0111
3040 DATA 1000,1001,1010,1011,1100,1101,1110,1111
3050 '
3060 '/**************************************
3070 '       ｿｸﾞﾐﾁｬﾝ
3080 '      Flower Garden
3090 '
3100 '    By   Tomoyoshi Sasaki
3110 '               1990/12/23
3120 '***************************************/
```


by トランジスタ　4コマ特集

評…うんうん。よろしく（編）



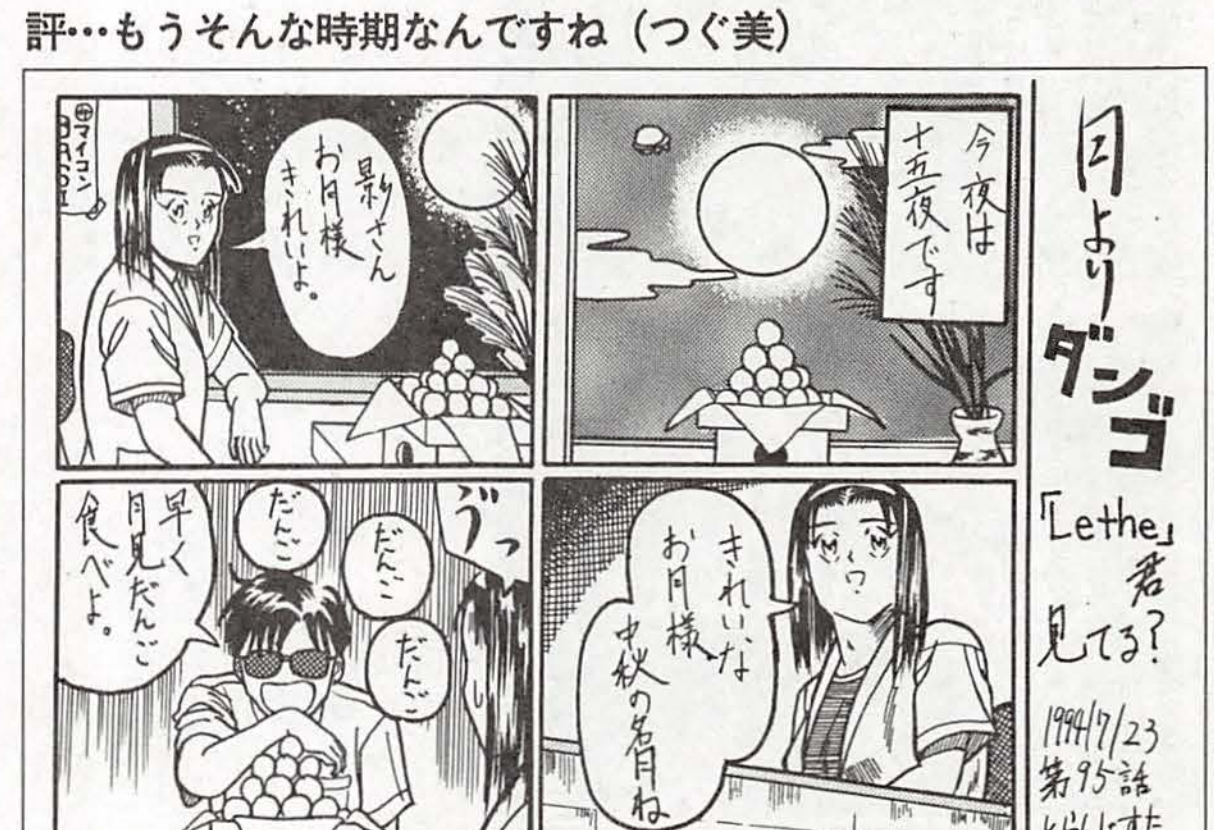
評…いくらなんでもそれはないでしょ（影）



評…見栄はってんのわかんない？（影）



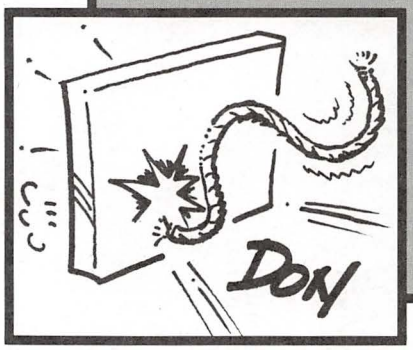
評…もうそんな時期なんですね（つぐ美）



■MIDI活用BOOK Vol・1『KAWAIサウンドパレット・スーパーテクニック集』定価三八〇〇円…サウンドパレットの活用ノウハウを満載。FDに例題曲収録済。

★マインスイーパー10秒への道という特集をやってください。ちなみにわたしの記録は，初級で21秒です。（神奈川県綾瀬市・**アコピャン21才**）……【**影**：私の記録は6秒だ。**編**：邪道はいけませんよ。頭使ってプレイして，くださいよ。影：ワハハハ，6秒だ！】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L10)用



スピード感がGOOD!アクション・ゲーム
移植版
あたるんじゃねー

谷口　哲敏

ストーリー

あるところに冒険野郎のチャーリーという青年がおりました。チャーリーは今までも数々の危機をのりきってきました。そしてまた新たな冒険がはじまるのでした…。

遊びかた

チャーリー（ドット）が画面中央から動きだします。それをPADで8方向に動かし，数々の障害物をかわしながらクリアまで耐えてください。

ゲーム中Ⓑボタンを押している間はチャーリーが無敵になります。

全9面をクリアすると感動？のエンディングがまっています。面セレクトがありますが8面までです。9面までは自力でいってください（無敵は時間制限があります）。

改造について

もし，むずかしいという人は無敵時間(TIM)の値を増やしてください面のつけたしは，簡単ですので自分でやってください。

苦労した点

プログラムを短くするのに苦労しました。

《第1表》変数表

XY	チャーリーの座標
Xn, Yn	障害物，文字の座標
MC	チャーリーの色
S	クリアまでの時間
TIM	無敵時間
ROU	ラウンド
TI	タイトル用
TI%	タイトルGET用
C1, C2, C3	色用(RGB)
PAS	パステル用
PL	チャーリーの残りの数
K	PAD用

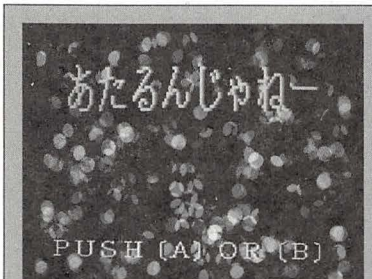
た。BGMも各面ごとにあったのですが，しかたなくカットしてしまいました。

最後に

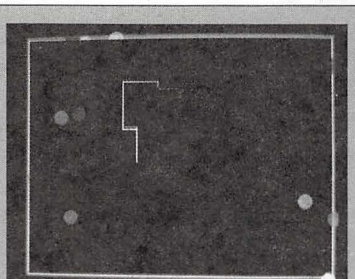
このゲームを見て気づいた人もいるだろうけど，これは90年10月号PC-6001用「あたっちゃだめよ」のTOWNS版です。じつは，「あたっちゃだめよ」とは，

CHECKER FLAG

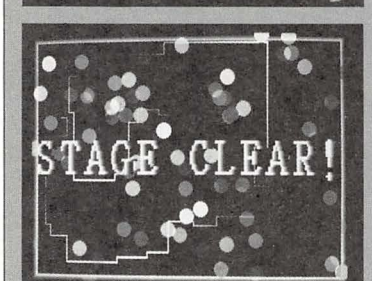
編：面の構成が，とてもよくできていると思います。
影：障害物が追いかけてくる面や，壁がせまってくる面，自分が突然ワープしてしまう面など，1面1面がよく練り込まれていて，とてもおもしろいゲームに仕上がっているよね。
編：スピードも遅すぎもせず，速すぎもせずちょうどよい具合なのでたいへん感心です。
Dr.D：ただ，移植という点がなー。



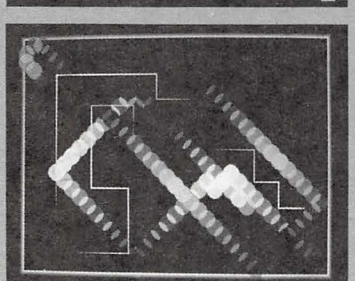
◀《写真1》これがタイトル画面。ⒶorⒷボタンでゲーム・スタート



◀《写真2》壁と障害物を制限時間のあいだ，さけ続けるのが目的



◀《写真3》Ⓑボタン（無敵）を有効的に使うのが攻略のコツ。



◀《写真4》2面からは障害物が動きだす。全9面，クリアできるかな？

■MIDI活用BOOK Vol・2『RCM-PC98スーパーテクニック集』定価二八〇〇円…コンピュータ・ミュージック・ソフトの雄「RCM」の活用テクニックを満載！

★編さんに質問。Quick Basicで作ったプログラムは，投稿してもいいのですか？（静岡県清水市・ごんた16才）……【編：はい，大丈夫です。Visual BASICも受け付けています。ベーマガは，読者のみなさんと作る雑誌です。どしどし投稿してください。】

ぼくが考えた名なのです。どういうことかというと、このゲーム、ぶひ・あげ・どんとの協同作なんですよこれが（ぶひ・あげ・どんとは友達）。

TOWNSだから、グラフィックやら音楽やらをつけてもだいじょうぶだろうと思い、作ってみました。みなさんにもやってもらいたくて送りました。

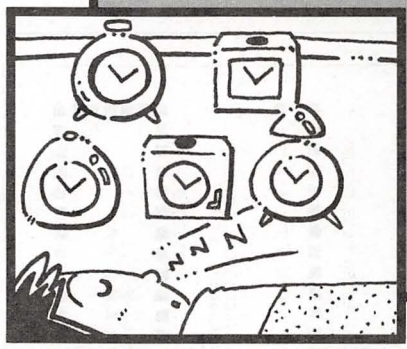
最後に長くてすいません。これからもどんどん投稿していきたいのでみなさん谷口哲敏をお忘れなく。

★　★

移植版あたるんじゃねーのプログラム・リスト

```
10 '■■■
```

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



ねむけを吹き飛ばせ！目覚ましゲームだ!!

ジリリン

L.H.

内　容

朝，なかなか起きれないA君は目ざまし時計を五つも使っていた。朝になって目ざまし時計がなりだした。五つもあるから止めるのが大変で，そのうえ止めてもまた鳴るという親切設計なものだからA君は必死に目ざまし時計を止めつづけた。

内容はただひたすら目ざまし時計を止めつづけるというものです。

遊びかた

タイトル画面でパッドのⒶボタンではじまります。Ⓐを押しっぱなしにすると説明が見れます。

このゲームは音に対応した時計を止めると1ポイント入り，まちがえると何もありません。この時計に対応する音はゲームのはじまる前の説明のときに聞きわけておいてください。

時間制なので一定時間で終了します。その後にポイントと正解率とミス回数が表示されます。

その他

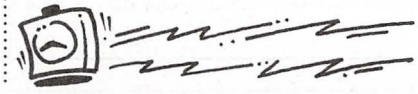
極(きわ)めるとかなりポイントが取れるようになります。

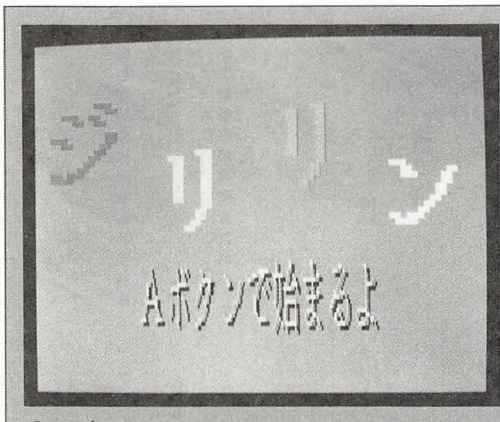
かなり前に作ったものなので，変数表などつけられませんでした。

CHECKER FLAG

編：目覚まし時計の音を使ってゲームを進行させるっていうアイデアが変わっていておもしろいです。

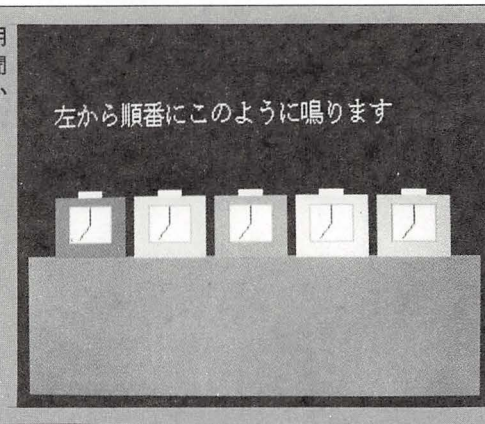
Dr.D：うむ。一定時間プレイして正解数と不正解数を競うものになっているが，まちがえた目覚し時計を止めたり，一定時間内に正解の目覚まし時計を止められなければミスとし，何回かミスになるとゲーム・オーバーとしてもよかったかな。

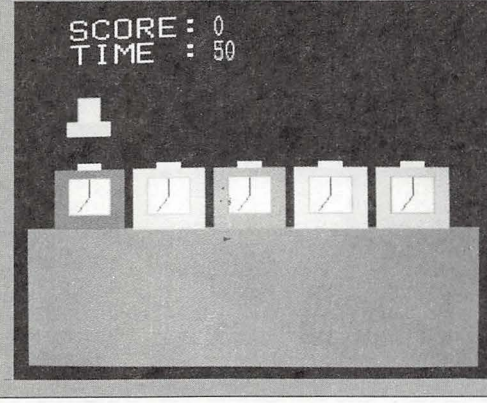




▲《写真1》Ⓐボタンでゲーム・スタート。Ⓐボタンを押し続けるとゲームの説明が見れるよ

▶《写真2》ゲームの説明では目覚し時計の音が聞ける。五つの音をしっかりと聞きわけよう





◀《写真3》いよいよゲーム・スタート。どの目覚し時計が鳴っているのか冷静に判断しよう

■MIDI活用BOOK Vol・5『マイクロミュージシャンVer・2・1スーパーテクニック集』定価二八〇〇円…普及率急増の「マイクロミュージシャン」を解説。

★休日になると，遊びに行くボクは，万年貧乏人。(京都市・**シャボテン19才**)……【**影**：休日になっても遊びに行けない私こそ，万年貧乏人。**編**：はい，納得。**つぐ美**：今度の休みどこ遊びに行こうか，ねえ，編さん。**編**：そうだねー。**影**：うるうる。】

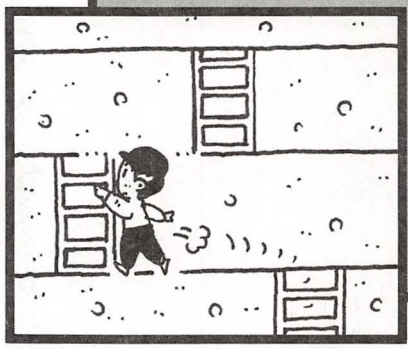
```
10 '         GIRIRIN     by L.H.
20 CLS:PLAY OFF:DIM CH%(256*4):BGM 1
30 BP=363523:SC=0:TM=50:X=1:PL=0:INTERVAL 1
40 '*+*+*+* CHARA MAKING *+*+*+*
50 LINE(8,0)-(24,17),PSET,1,BF,5
60 LINE(0,17)-(31,26),PSET,6,BF
70 GET @A(0,0)-(31,31),CH%
80 FOR I=0 TO 6:READ MU$(I):NEXT
90 '*+*+*+* OPENING *+*+*+*
100 SCREEN@1:CLS:MJ$="ジ リ リ ン"
110 LINE(0,0)-(319,239),PSET,1,BF
120 FOR I=0 TO 3
130 SYMBOL(I*80,40+(I MOD 2)*30),MID$(MJ$,I*2+1,2),4,4,I+2,,,1
140 NEXT
150 SYMBOL(75,150),"A ボタンで始まるよ",1.2!,3,6,,,4
160 WHILE PTRIG(1)<>1:IF PLAY(0)=0 PLAY MU$(0)
170 WEND:FOR I=0 TO 21:ROLL 9,15:NEXT:RANDOMIZE TIME
180 '*+*+*+* BEFORE MAIN *+*+*+*
190 LINE(0,145)-(319,239),PSET,[140,70,190],BF
200 FOR I=0 TO 4:A=I*57
210 LINE(20+A,104)-(70+A,145),PSET,2+I,BF
220 LINE(30+A,110)-(60+A,135),PSET,1,BF,7
230 CONNECT (45+A,111)-(45+A,123)-(37+A,133),0
240 LINE(37+A,100)-(53+A,103),PSET,7,BF
250 NEXT:IF PTRIG(1)=1 GOSUB *DEMO
260 SYMBOL(30,0),"SCORE:",2,1,7:SYMBOL(30,17),"TIME :",2,1,7
270 GOSUB *HYO:PUT@A(29,54)-(60,85),CH%
280 PLAY OFF:WAIT 100:BGM 0:PLAY "@4404C2":BGM 1
290 ON INTERVAL GOSUB *TI:INTERVAL ON:PLAY OFF
300 '*+*+*+* MAIN *+*+*+*
310 IF PL=0 PL=1:TX=INT(RND*5)+1
320 IF PLAY(0)=0 PLAY MU$(TX)
330 P=PAD(1):BO=BO+(P=0 AND BO=1)
340 IF BO=0 AND (P=3 AND X<5 OR P=7 AND X>1) GOSUB *IDO
350 IF PTRIG(1)=1 GOSUB *OSU
360 GOTO 310
370 '*+*+*+* TENO IDO *+*+*+*
380 *IDO LINE(29+(X-1)*57,54)-STEP(31,31),PSET,0,BF
390 X=X-(P=3)+(P=7)
400 PUT@A(29+(X-1)*57,54)-(60+(X-1)*57,85),CH%
410 BO=1:RETURN
420 '*+*+*+* OSU *+*+*+*
430 *OSU LINE(29+(X-1)*57,54)-STEP(31,31),PSET,0,BF
440 PUT@A(29+(X-1)*57,68)-(60+(X-1)*57,99),CH%
450 PLAY OFF:BEEP BP,50,200-(X=TX)*500:SC=SC-(X=TX)*50
460 PL=PL+(X=TX):FOR I=0 TO 1000:NEXT
470 LINE(29+(X-1)*57,68)-STEP(31,31),PSET,0,BF
480 PUT@A(29+(X-1)*57,54)-(60+(X-1)*57,85),CH%
490 MS=MS-(X<>TX):PO=PO-(X=TX):RETURN
500 '*+*+*+* TIME *+*+*+*
510 *TI TM=TM-1:GOSUB *HYO
520 IF TM<1 INTERVAL OFF:RETURN *END ELSE RETURN
530 '*+*+*+* END *+*+*+*
540 *END PLAY OFF:BGM 0:PLAY "@44L1604CCCC2":BGM 1:PLAY MU$(6):CLS
550 SYMBOL(40,50),"ゲ ー ム オ ー バ ー",1,1,7
560 SYMBOL(50,90),"成 績",1,1,7
570 SYMBOL(80,110),"SCORE:"+STR$(SC),1,1,7
580 SYMBOL(80,128),"正 解 数 :"+STR$(PO),1,1,7
590 SYMBOL(80,146),"MISS:"+STR$(MS),1,1,2
600 SYMBOL(80,164),"正 解 率 :"+STR$(INT((PO/(PO+MS))*100))+"%",1,1,7
610 WHILE PTRIG(1)<>1:WEND:PLAY OFF
620 X=1:PO=0:MS=0:TM=50:SC=0:PL=1:GOTO 100
630 '*+*+*+* HYOGI *+*+*+*
640 *HYO LINE(126,0)-(180,32),PSET,0,BF,BF
650 SYMBOL(126,0),STR$(SC),1,1,7:SYMBOL(126,17),STR$(TM),1,1,7
660 RETURN
670 '*+*+*+* DEMO *+*+*+*
680 *DEMO BGM 1:PLAY OFF
690 SYMBOL(20,40),"左 か ら 順 番 に こ の よ う に 鳴 り ま す",1,1,7
700 FOR I=1 TO 5:WAIT 200:PLAY MU$(I):NEXT:WAIT 100
710 LINE(20,40)-(259,55),PSET,0,BF:RETURN
720 '*+*+*+* MUSIC *+*+*+*
730 DATA "T180@3104V8L2A>C<FL4GAA+AA+GL2AGA>C<FL4GAA+AA+GF1"
740 DATA "@4404V8L64(CCCCCCCC)4","@4404V8L64(AAAAAAAA)4"
750 DATA "@1003V8L16(AAAAR4)2","@3104V8L32(FFFRFFFR)4"
760 DATA "@1406V8L32(DFDFDFDF)4"
770 DATA "T160(@12302V10C4@12204C4@12302(C16)4@12204C4)3@4104V15C1"
```

FM TOWNS

・■パソコンで楽しく学ぼう！『先生と生徒のためのパソコン・レクチャー』定価一九〇〇円…98シリーズ、TOWNSシリーズ対応のフロッピー付録付き。

★影さんが好きです。でも，もっとDr.Dが好きです。Dr.Dさん OFコーナーを占領してくれ!!（栃木市・**野口昌孝14才**）……【Dr.D：ワシのファンも多いんじゃぞ。どうだ編集長！**編集長**：いいえ，私のファンのほうが多いですよ絶対。**つぐ美**：みにくいあらそい。】

MSX/2/2+/turboR用



はしごを使ったパズルに挑戦！

ラダー
LADDER

清水　圭介

内　容

はしごを組み合わせて，ダイヤを取っていくパズルゲームです。10面まであります。

遊びかた

スペース・キーではしごを取ったり置いたりします(第1図)。ただし，はしごを取れる回数はきまっています。

面をクリアすると500点ボーナスがもらえます。移動は，カーソル・キーの左右を使ってください。

《第1表》変数リスト

MA$(n, m)	n面のデータ
NO(n), NO	n面のダイヤの数
MO(n),MO	n面のはしごを動かせる数
FNA(x, y)	自分の位置のキャラクター・コード
HI	ハイスコア
ME	現在の面
LA	自分の残り
SC	自分のスコア
N	コンティニューか否か
CO	自分の色
X, Y	自分の座標
XX, YY	移動用
W	スコアなどの表示を書き変えるか否か

その他の変数…FOR～NEXTなど

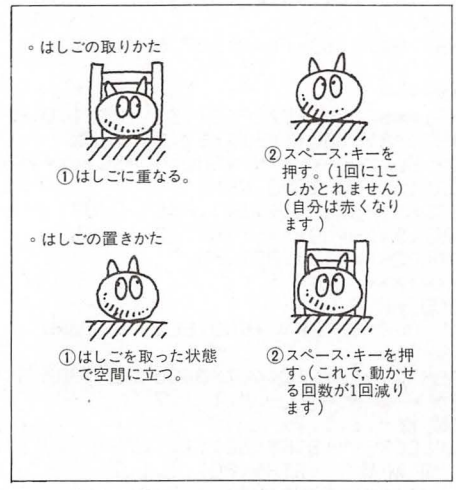
コンティニューについて

1面から10面までコンティニューなしでクリアすると，普通のエンディングがまっています。

コンティニューを使うと，ろくでもないエンディングがまっています。

改造のアドバイス

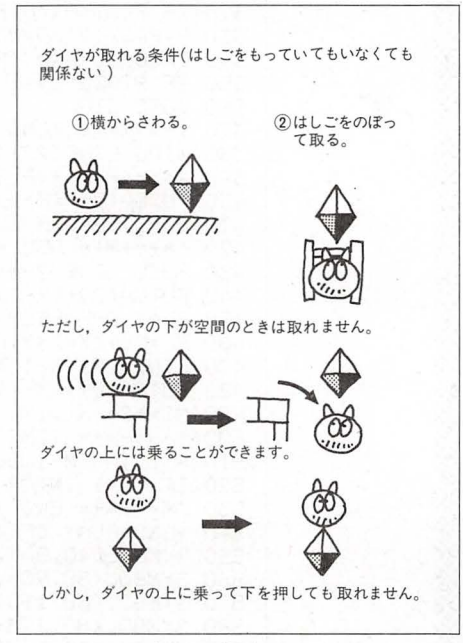
面データは，0：空白，1：ブロック，2：はしご，3：ダイヤです。そのあとについている数字は，ダイヤの数とはしごを動かせる数です。



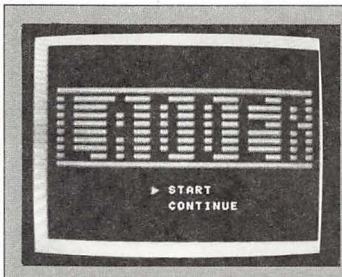
《第1図》はしごの取りかた，置きかた

苦労した点

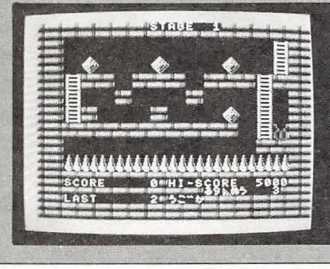
はじめは敵も作る予定でしたが，実行速度が遅くなる危険性があるのでやめま



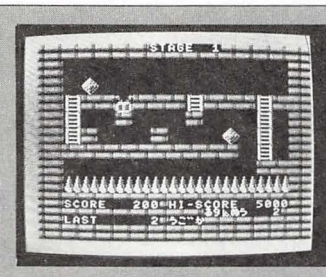
《第2図》ダイヤの性質



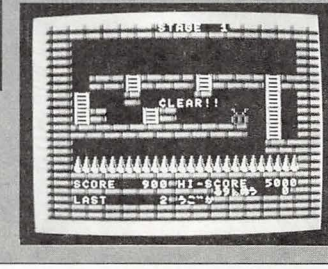
▲《写真1》タイトルではスタートかコンティニューを選ぶことができる



▼《写真2》ダイヤをすべて取るとステージ・クリア。針にふれるとミスになります。



▲《写真3》はしごを取ったり置いたりしながらゲームを進めていきます



▼《写真4》やったね！1面クリアだ。残るは9面。ガンバルぞー！

■パソコン通信ユーザー必携『新JRA-VAN通信スターターブック』定価二九〇〇円…JRA提供の膨大な競馬データを98シリーズで利用できるソフト付きMOOK。

★ファミリーBASICのプログラムって，何にセーブしておくんですか？（愛知県名古屋市・NAMPA19才）……【編：セーブは，カセット・テープに行ないます。ファミコンは，ゲームだけじゃなくプログラムも組めることを教えているのは，ベーマガだけですね。】

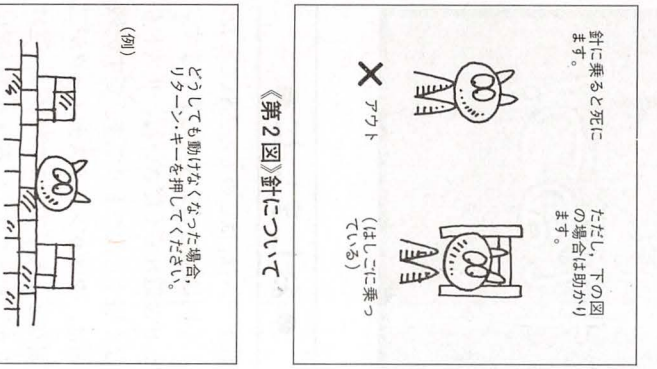
した。

パズルは思いついたまま打ち込んでいったので、7面なんかはけっこう簡単だと思います。ボーナス・ステージだとでも思って気にしないでください。

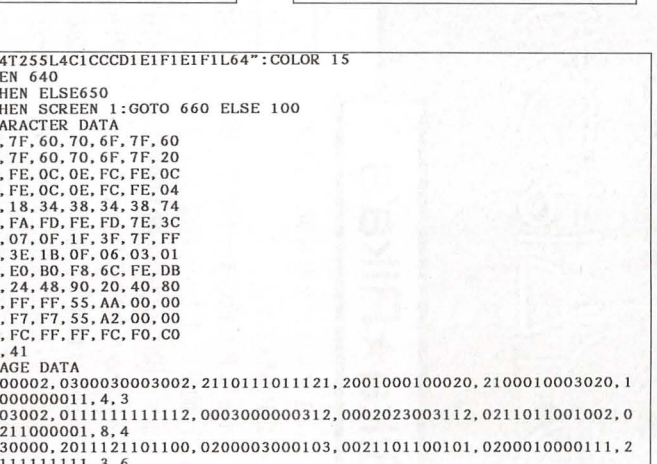
最後に

全面も別に難なく解けると思います。

MSXをはじめて間もない人はこのプログラムは、けっこう役にたつと思います。でもMSX2以上の人はSCREEN5でゲームを作ると思いますが…。



《第2図》針について



《第3図》自爆について



```
630 PLAY"S1M6000O4T255L4C1CCCD1E1F1E1F1L64":COLOR 15
640 IF PLAY(0) THEN 640
650 IF STRIG(0) THEN ELSE650
660 IF STRIG(0) THEN SCREEN 1:GOTO 660 ELSE 100
670 '==========CHARACTER DATA
680 DATA 61,50,6F,7F,60,70,6F,7F,60
690 DATA 62,70,6F,7F,60,70,6F,7F,20
700 DATA 63,0A,FC,FE,0C,0E,FC,FE,0C
710 DATA 64,0E,FC,FE,0C,0E,FC,FE,04
720 DATA 68,18,10,18,34,38,34,38,74
730 DATA 69,7A,7A,FA,FD,FE,FD,7E,3C
740 DATA 70,01,03,07,0F,1F,3F,7F,FF
750 DATA 71,7B,6F,3E,1B,0F,06,03,01
760 DATA 72,80,C0,E0,B0,F8,6C,FE,DB
770 DATA 73,49,92,24,48,90,20,40,80
780 DATA 78,FF,FF,FF,FF,55,AA,00,00
790 DATA 79,F7,F7,F7,F7,55,A2,00,00
800 DATA 7A,C0,F0,FC,FF,FF,FC,F0,C0
810 DATA B1,E1,D1,41
820 '==========STAGE DATA
830 DATA 0000000000002,0300030003002,2110111011121,2001000100020,2100010003020,1
111111111020,0000000000011,4,3
840 DATA 0000300003002,0111111111112,0003000000312,0002023003112,0211011001002,0
300003210002,1100211000001,8,4
850 DATA 0200000030000,2011121101100,0200003000103,0021101100101,0200010000111,2
000000000000,1111111111111,3,6
860 DATA 0000202020203,0202020202020,2020202020200,0000000000020,0000000000200,0
300000000020,1100000000001,2,5
870 DATA 0000300000003,2111101110020,2000000100200,1120000302000,0021130101121,0
021323100020,0011111110011,6,7
880 DATA 0000300030000,0000100010111,0000120210303,2001112111121,0200002000022,0
020002010'02,0001111111101,4,4
890 DATA 0000000000003,0000000000002,2111111111113,0000000000002,3333333333332,0
000000000002,1111111111111,14,13
900 DATA 0000000333333,0000000100002,0000201010002,3011010001002,3210300000102,0
000000000012,1111100000001,9,12
910 DATA 0000000000000,0101200120020,0121200103200,0121003130020,0011110111302,0
000000020112,1111111110001,4,5
920 DATA 0000001320003,0001000111000,0021100030120,0020012010002,0001001002020,0
000301201200,0010110100111,4,10
930 '==========OPENNING DATA
940 DATA xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
950 DATA x xxxxx xxx  xxx  xxx    xx   x
960 DATA x xxxx   xx x xx x xx xxxx x x
970 DATA x xxxx x xx x xx x xx xxxx x x
980 DATA x xxxx x xx x xx x xx   xx  xx
990 DATA x xxxx   xx x xx x xx xxxx x x
1000 DATA x xxxx x xx x xx x xx xxxx x x
1010 DATA x xxxx x xx x xx x xx xxxx x x
1020 DATA x   xx x xx  xxx  xxx   xx x x
1030 DATA xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
1040 '==========SUB ROUTINE
1050 IF SC>HI THEN HI=SC
1060 LOCATE 3,19:PRINTUSING"SCORE #####yHI-SCORE #####";SC;HI
1070 LOCATE 3,21:PRINTUSING"LAST       #yうごｰかいすう  ##";:LA:MO
1080 RETURN
```

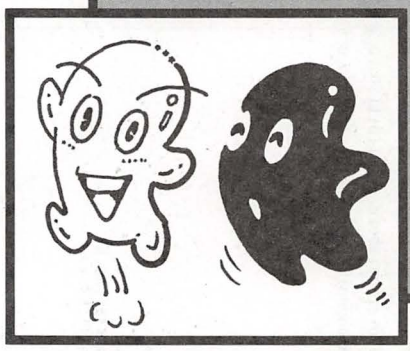
LADDERのプログラム・リスト

```
10 '******** LADDER ********
20 '*      MADE BY K.S.      *
30 '*                        *
40 '* FOR MSX/2/2+/TURBO R *
50 '************************
60 '==========SET THE BEGINNING
70 SCREEN 1,1,0:COLOR 15,1,4:DEFINT A-Z:KEY OFF:WIDTH 32:PLAY"O4S1M6000T255L64":
OPEN"GRP:" AS#1
80 DIM MA$(10,7),NO(10),MO(10):DEFFNA(X,Y)=VPEEK(6144+Y*32+X)
90 HI=5000:ME=1
100 RESTORE 680:SPRITE$(1)="ﾃB$~ﾛﾛﾛ~":FOR I=1 TO 13:READ A$:FOR J=0 TO 7:READ B$
:VPOKE VAL("&H"+A$)*8+J,VAL("&H"+B$):NEXT J,I
110 FOR I=8204 TO 8207:READ A$:VPOKE I,VAL("&H"+A$):NEXT
120 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 7:READ MA$(I,J):NEXT:READ NO(I),MO(I):NEXT
130 '==========OPENNING
140 LA=2:SC=0:RESTORE 940:FOR I=5 TO 14:READ A$:LOCATE 1,I:PRINTA$:NEXT
150 LOCATE 12,17:PRINT"z START"SPC(59)"CONTINUE":N=1
160 S=STICK(0)
170 IF S THEN LOCATE 12,N*2+15:PRINT" ":N=N+(S=1ANDN=2)-(S=5ANDN=1):LOCATE 12,N*
2+15:PRINT"z":PLAY"A" ELSE 190
180 IF STICK(0) THEN 180
190 IF STRIG(0) THEN CLS:IF N=1 THEN ME=1 ELSE IF ME=11 THEN ME=1 ELSE ELSE 160
200 '==========MAKE THE STAGE
210 IF ME=11 THEN 590 ELSE LOCATE 11,9:PRINT"STAGE "ME:PLAY"T255L4DDDEEEEDDFDCL6
4"
220 FOR I=0 TO 1:I$=INKEY$:IF I$="" THEN NEXT ELSE I=0:NEXT
230 IF PLAY(0) THEN 230
240 FOR I=6144 TO 6910 STEP 2:VPOKE I,121:VPOKE I+1,120:NEXT
250 FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 13:ON VAL(MID$(MA$(ME,I),J,1))+1 GOSUB 260,270,280,2
90:NEXT J,I:GOTO 300
260 LOCATE J*2+1,I*2:PRINT"  ":LOCATE J*2+1,I*2+1:PRINT"  ":RETURN
270 LOCATE J*2+1,I*2:PRINT"yx":LOCATE J*2+1,I*2+1:PRINT"xy":RETURN
280 LOCATE J*2+1,I*2:PRINT"ac":LOCATE J*2+1,I*2+1:PRINT"bd":RETURN
290 LOCATE J*2+1,I*2:PRINT"pr":LOCATE J*2+1,I*2+1:PRINT"qs":RETURN
300 LOCATE 3,16:PRINT STRING$(26,104):LOCATE 3,17:PRINT STRING$(26,105):LOCATE 1
3,0:PRINTUSING"STAGE ##":ME
310 X=27:Y=12:CO=12:NO=NO(ME):MO=MO(ME):GOSUB 1040
320 '==========PLAY THIS GAME
330 PUTSPRITE 1,(X*8,Y*8),CO
340 IF INKEY$=CHR$(13) THEN LOCATE 10,9:PRINT" YOU GIVE UP ":GOTO 450
350 S=STICK(0)
360 IF S=3 AND FNA(X+2,Y+1)<>120 THEN XX=1
370 IF S=7 AND FNA(X-2,Y+1)<>120 THEN XX=-1
380 IF S=1 AND FNA(X,Y)=97 AND FNA(X,Y-1)<>120 THEN YY=-1
390 IF S=5 AND FNA(X,Y+3)<>120 AND (FNA(X,Y)=97 OR FNA(X,Y+2)=97) AND Y<14 THEN
YY=1
400 IF XX THEN FOR I=X*8 TO (X+XX*2)*8 STEP XX:PUTSPRITE 1,(I,Y*8),CO:NEXT:X=X+X
X*2:XX=0
410 IF YY THEN FOR I=Y*8 TO (Y+YY*2)*8 STEP YY:PUTSPRITE 1,(X*8,I),CO:NEXT:Y=Y+Y
Y*2:YY=0
420 IF FNA(X,Y+2)=32 AND FNA(X,Y)<>97 THEN FOR I=0 TO 15:PUTSPRITE 1,(X*8,Y*8+I)
,CO:NEXT:Y=Y+2:GOTO 420
430 IF FNA(X,Y)<>97 AND Y=14 THEN ELSE 460
440 LOCATE 12,9:PRINT" YOU DIED "、
450 PLAY"CDCDCDCDC1R2":LA=LA-1:IF LA=-1 THEN 560 ELSE 540
460 IF STRIG(0) THEN ELSE 500
470 IF CO=12 THEN IF FNA(X,Y)=97 AND MO>0 THEN CO=8:PLAY"C":LOCATE X,Y:PRINT"  "
:LOCATE X,Y+1:PRINT"  ":GOTO 490 ELSE 500
480 IF FNA(X,Y)=32 THEN CO=12:PLAY"B":LOCATE X,Y:PRINT"ac":LOCATE X,Y+1:PRINT"bd
":MO=MO-1:W=1
490 IF STRIG(0) THEN 490 ELSE 420
500 IF FNA(X,Y)=112 THEN PLAY"DEF":LOCATE X,Y:PRINT"  ":LOCATE X,Y+1:PRINT"  ":N
O=NO-1:SC=SC+100:W=1:IF NO=0 THEN 530
510 IF W THEN W=0:GOSUB 1040
520 GOTO 330
530 SC=SC+500:GOSUB 1040:LOCATE 12,9:PRINT" CLEAR!! ":PLAY"T128A4D4E4D4C4R2":ME=
ME+1
540 IF PLAY(0) THEN 540
550 CLS:PUTSPRITE 1,(0,208):GOTO 200
560 LOCATE 11,11:PRINT" GAME OVER ":PLAY"T128L4CABGFR2L64T255"
570 IF PLAY(0) THEN 570 ELSECLS:PUTSPRITE 1,(0,208):GOTO 140
580 '==========ENDING
590 IF N=2 THEN LOCATE 12,9:PRINT"THE END":PLAY"L4G.GEFGBCEL64":GOTO 640
600 SCREEN 2:DRAW"C12BM88,80F8R8F8D8F8G8L8G8D24F8R48E8U24H8L8H8E8U8E8R8E8L16G16D
8G8H8U8H16L16":PAINT(128,120),12
610 LINE(112,128)-STEP(8,24),1,BF:LINE(136,128)-STEP(8,24),1,BF
620 FOR I=1TO3:COLOR 13:PRESET(83+I,40):PRINT#1,"L A D D E R":COLOR 11:PRESET(80
+I,168):PRINT#1,"MADE BY K.S.":COLOR 7:PRESET(184+I,152):PRINT#1,"おしまい!":NEXT
```

■『サ・ウールド・オブ・X6800』定価四八〇〇円…全国書店で販売中
X6800全ゲーム必携書。
X6800ユーザー必読の書。

★私はまだ夏休みボケです。でもベーマガの発売日だけはしっかりおぼえてますよ。(奈良県生駒市・松本真13才)……【影：おいおい、冬休みが近いってーのに、夏休みボケとは気が気じゃないねー。これに冬休みボケが加わったら…ヒェー。編：気の早い。】

MSX/2/2+/turboR用



飛んだり跳ねたりつかれるゲーム?!

スライムはつかれるっ!

Rika★Rika's

●ごあいさつ●

こんにちはRika'sでぇす。最近“超不調”ってやつをやっています。ゲームのアイデアのストックが尽きてからというもの，くだらないものばかり作ってしまって…。

ところで，最近MSXは死んでるということをよく聞きますが，ベーマガには毎月3，4本ぐらいプログラム載ってるし，ゲームが少なくたってパソコンはパソコンだと思います。みなさんはどうお思いですか？

●せつめい●

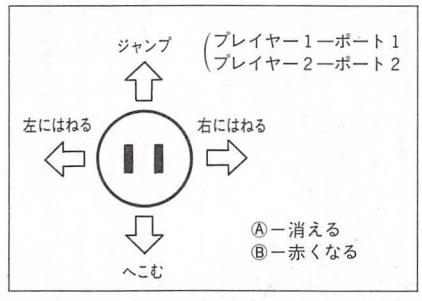
前置きが長くなってしまいましたが，はりきっていきやしょー。モードは四つあります。1プレイ，2P対戦，逆1プレイ，逆2P対戦です。

1プレイと2P対戦のモードでは，相手と同じ行動をし，まちがえれば，おしまいになります。操作方法は，**第1図**のとおりです。ちなみに矢印の付いているほうが，操作を受け付ける状態に入っていることを示しています。入力に時間がかかりすぎるとアウトです。ゲームが進めば進むほど，スピードは増してゆきます。

つぎに逆〜モードですが，これは読んで字のごとく相手と反対のことをします。右なら左，AならBといった具合にやるのですが，これはとにかく混乱します。やってみてください。対戦の際，しかける入力は自動的にやってくれます。

《第1表》変数表

W	モード
I	プレイヤー
II	前にやったプレイヤー
T	時間
S(n)	入力の内容
SC	スコア
TT	入力時間
SS	正誤の判断用



《第1図》操作方法

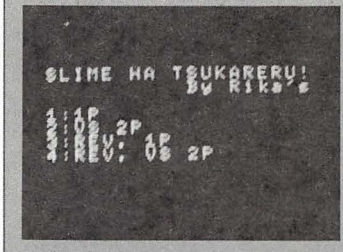
●おしまいに●

対戦ゲームは，はじめての挑戦でした。でも，今回は相当のデキだと思います。友達とぜひ遊んでくださいね。リストも限りなく短くしたつもりです。ですが残念なのは，やはりジョイスティックが二つ必要なところです。これだけは，避けられなかったんです。いろいろ試行錯誤してみたのですが…。あとMSXユーザーの人は最初の行のSET BEEP文を消してくださいね。ま，とにかく遊んでね。それじゃ！

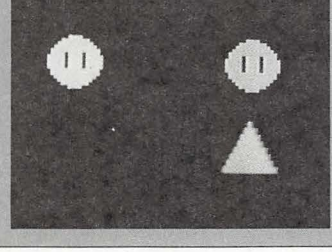
CHECKER FLAG

編：すごくシンプルでよくできた作品だと思います。相手と同じ行動をし続けるというゲームなんだけど，2プレイ対戦でプレイすると結構盛りあがりそうです。とくにリバース・モードはおすすめですよ。

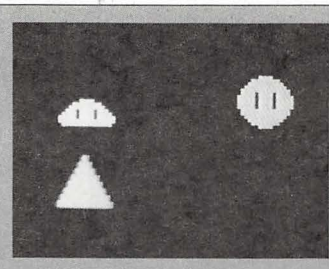
Dr.D：リストもかなり短めなんで，ぜひ打ち込んでみてくれ。そこから勉強がはじまるぞ。



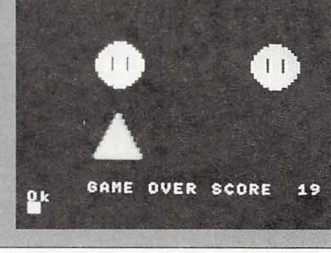
▲《写真1》タイトル画面では好きなモードを選択することができます



▼《写真2》相手と同じ行動をし，まちがえるとゲーム・オーバーとなります



▲《写真3》行動は上下左右，消える，赤くなるの六つあります



▼《写真4》ゲーム終了後，スコアが表示されます。最高得点を目指そう

■大好評ALL ABOUTシリーズ『オール・アバウト対戦格闘ゲーム』定価一四八〇円…第人気の対戦格闘ゲームを徹底的に解析・解説したゲームファン待望の書。

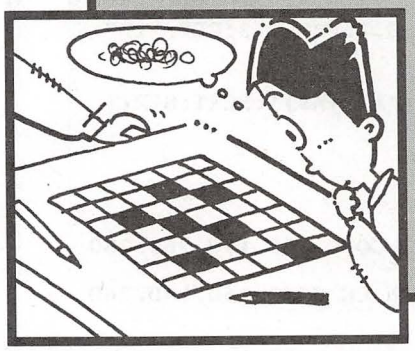
★学生という身分はお金がなくてつらいのサ！（宮城県仙台市・八巻雄哉15才）……【影：社会人になって身にしみて感じること。学生のほうが金持ちだなー…。つぐ美：あら，そう？影さんの場合，人並みにお給料もらってないからじゃないの？影：えーっ！】

```
10 SCREEN 1,3:COLOR 15,1,1:KEY OFF:WIDTH 29:CLS:T=35:C=1:A=RND(-TIME):SET BEEP 1
,4
20 LOCATE 5,3:PRINT"SLIME HA TSUKARERU!"
30 LOCATE 15,4:PRINT"By Rika's"
40 LOCATE 5,6:PRINT"1:1P":LOCATE 5,7:PRINT"2:VS 2P":LOCATE 5,8:PRINT"3:REV. 1P":
LOCATE 5,9:PRINT"4:REV. VS 2P "
50 W=VAL(INKEY$):IF W<1 OR W>4 THEN 50 ELSE CLS
60 FOR I=0 TO 4:B$="":FOR J=0 TO 31:READ A$:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT:SPRITE
$(I)=B$:NEXT:I=1
70 IF W=1 OR W=3 THEN I=0
80 PUT SPRITE 0,(60,60),15,0:PUT SPRITE 1,(160,60),10,0
90 IF I=1 THEN I=0 ELSE I=1
100 PUT SPRITE 2,(60+I*100,110),8,4:TT=0:BEEP
110 IF W=1 OR W=3 THEN IF I=1 THEN CC=FIX(RND(1)*6)+1:ON CC GOTO 160,190,260,280
,350,370
120 IF W=2 OR W=4 THEN IF C=1 THEN C=0:CC=FIX(RND(1)*6)+1:ON CC GOTO 160,190,260
,280,350,370
130 S=(STICK(I+1)+1)/2:ON S GOTO 160,190,260,280
140 IF STRIG(1+I)=-1 THEN S=5:GOTO 350 ELSE IF STRIG(3+I)=-1 THEN S=6:GOTO 370
150 TT=TT+1:IF TT=50 THEN 560 ELSE 130
160 'JUMP
170 FOR J=0 TO 30 STEP 10:X=60:Y=60-J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
180 FOR J=0 TO 30 STEP 10:X=60:Y=30+J:Z=3:GOSUB 390:NEXT:GOSUB 400
190 'RIGHT
200 FOR J=0 TO 15 STEP 7.5:X=60+J:Y=60-J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
210 FOR J=0 TO 15 STEP 7.5:X=75+J:Y=45+J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
220 FOR L=0 TO 1:X=90:Y=60:Z=1+L:GOSUB 390:NEXT
230 FOR J=0 TO 15 STEP 7.5:X=90-J:Y=60-J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
240 FOR J=0 TO 15 STEP 7.5:X=75-J:Y=45+J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
250 FOR L=0 TO 1:X=60:Y=60:Z=1+L:GOSUB 390:NEXT:GOSUB 400
260 'DOWN
270 FOR M=0 TO 1:FOR L=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:X=60:Y=60:Z=1-L:GOSUB 390:NEXT J,L,M:
GOSUB 400
280 'LEFT
290 FOR J=0 TO 15 STEP 7.5:X=60-J:Y=60-J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
300 FOR J=0 TO 15 STEP 7.5:X=45-J:Y=45+J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
310 FOR L=0 TO 1:X=30:Y=60:Z=1+L:GOSUB 390:NEXT
320 FOR J=0 TO 15 STEP 7.5:X=30+J:Y=60-J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
330 FOR J=0 TO 15 STEP 7.5:X=45+J:Y=45+J:Z=3:GOSUB 390:NEXT
340 FOR L=0 TO 1:X=60:Y=60:Z=1+L:GOSUB 390:NEXT:GOSUB 400
350 'PA!
360 PUT SPRITE I,(0,0),0,5:FOR J=0 TO T*20:NEXT:GOSUB 400
370 'PACHIPACHI
380 PUT SPRITE I,(60+I*100,60),8,0:FOR J=0 TO T*20:NEXT:GOSUB 400
390 PUT SPRITE 0+I,(X+I*100,Y),15-I*5,Z:FOR K=0 TO T:NEXT:RETURN
400 PUT SPRITE 0+I,(60+I*100,60),15-I*5,0
410 Q=Q+1:IF Q=1 THEN RETURN 90
420 IF W=2 OR W=4 THEN C=1:IF I=0 THEN I=1 ELSE I=0
430 Q=0:ON W GOTO 440,440,460,460
440 IF S=CC THEN SC=SC+1:T=T-.5:RETURN 90
450 GOTO 560
460 ON CC GOTO 470,480,490,500,510,520
470 SS=3:GOTO 530
480 SS=4:GOTO 530
490 SS=1:GOTO 530
500 SS=2:GOTO 530
510 SS=6:GOTO 530
520 SS=5
530 IF S=SS THEN SC=SC+1:T=T-.5:RETURN 90 ELSE 560
540 IF W=1 OR W=3 THEN LOCATE 5,20:PRINT"GAME OVER SCORE ";SC:END
550 LOCATE 6,20:PRINT II+1;"PLAYER WIN!!":END
560 IF W=1 OR W=3 THEN 540
570 IF I=0 THEN II=0 ELSE II=1
580 IF TT>49 THEN IF I=0 THEN II=1 ELSE II=0
590 GOTO 550
600 DATA 03,0F,1F,3F,7F,7B,FB,FB,FB,FB,7F,7F,3F,1F,0F,03,C0,F0,F8,FC,FE,DE,DF,DF
,DF,DF,FE,FE,FC,F8,F0,C0
610 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,03,0F,1F,3B,7B,FB,FF,7F,00,00,00,00,00,00,00,00
,C0,F0,F8,DC,DE,DF,FF,FE
620 DATA 00,00,00,00,03,07,0F,0F,1D,1D,1D,1D,1F,1F,0F,07,00,00,00,00,C0,E0,F0,F0
,B8,B8,B8,B8,F8,F8,F0,E0
630 DATA 03,07,0F,1F,1F,3D,3D,3D,3D,3F,3F,1F,1F,0F,07,03,C0,E0,F0,F8,F8,BC,BC,BC
,BC,FC,FC,F8,F8,F0,E0,C0
640 DATA 01,01,03,03,07,07,0F,0F,1F,1F,3F,3F,7F,7F,FF,FF,80,80,C0,C0,E0,E0,F0,F0
,F8,F8,FC,FC,FE,FE,FF,FF
```


■『はじめて読むマクロの本』定価一九〇〇円■『マクロ学習ブック』定価三八〇〇円■『ロータス1-2-3 マクロ学習ブック』定価三八〇〇円

★『真・サムライスピリッツ!』いつでるのですかね～。影さん!!今から楽しみですな。(神奈川県茅ヶ崎市・能條博光21才)……【影：わても楽しみなんじゃが，まだ発売日教えてくんないのよねー。編：今月号に載ってるかもよ。影：えっ？どこどこ。】

MSX2/2+/turbo R用



おなじみ多人数で遊べる陣取りゲーム

移植版 ショーテン SHORTEN

安田　隆憲

内　容

ベーマガ91年12月号のPC-9801用「SHORTEN」の移植です。

遊びかた

プログラムを打ち込んでrunすると，はじめに参加人数を聞いてきます。テンキーで入力してください。

つぎにそれぞれの色の担当を決定します。1.MANがプレイヤー，2.COMがコンピュータです。

つぎにカードの最高値を3から9の間で決定します。

最後にゲームモードを決めます。1.OPENが数字がはじめから見ることができ，2.CLOSEが普通のモードです。

プレイヤーの番のとき，画面上のカーソルをカーソル・キーで動かし，スペース・キーで決定です。選んだカードと周囲の選んだものより弱いカードが自分の色になります。すべて埋まるとカードの保有数のトップとカードの数字の合計によるトップが表示されます。

《第1表》変数表

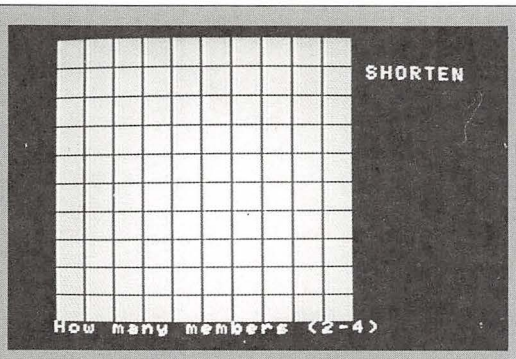
CA(m,n)	カードの値
CX(n),CY(n),C N	コンピュータ用
CR(n)	各プレイヤーの色
PN$(n)	各プレイヤーの名前
PB$(n)	n=0・Not n=1・Man n=2・Com
SC(n)	取ったカードの数
SP(n)	ポイント
I,J,K	汎用
PL	プレイヤー
MM	カードの数の最高値
MO	モード(1.OPEN 2.COLOSE)

最後に

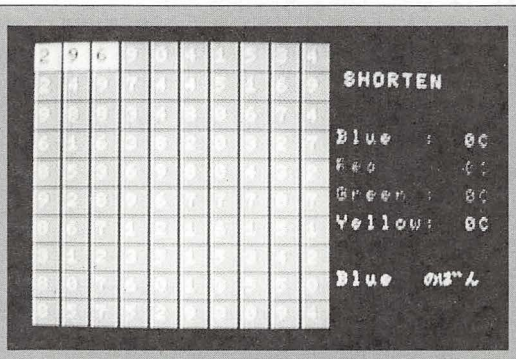
1人でコンピュータ相手にやるより多人数でやったほうが数倍おもしろいと思います。あと，担当をすべてCOMにするとウオッチ・モードになります。

CHECKER FLAG

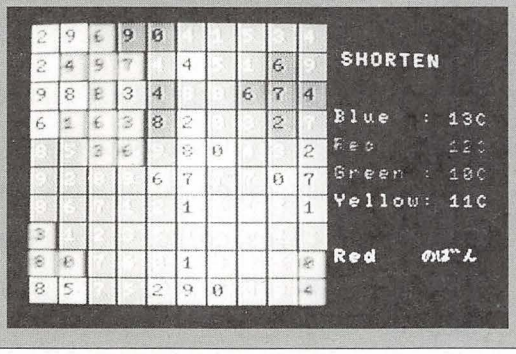
Dr.D：この作品はPC-9801からの移植なわけじゃが，もっとオリジナル版とのちがいがほしかったのう。いろんな機種で移植されるたびに，どんどんグレード・アップされていき，最終的にはまったくちがうゲームになっちゃった，みたいなものもおもしろいかもしれんな。



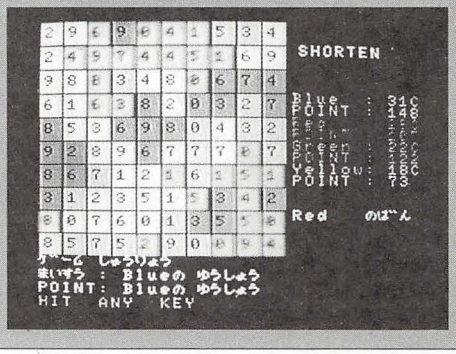
◀《写真1》まず最初に参加人数、カードの最高値、ゲームモード等を選択します



◀《写真2》ポイントやカードの枚数を競います。盤面をよく見て作戦を立てよう



◀《写真3》画面右端には持ちカードの枚数が表示されています



◀《写真4》盤面がすべて埋まるとゲーム終了。結果はブルーの勝利

■『MS-WINDOWSの本 Ver.3.0A版』定価一九〇〇円■『フロッピーでマスターするMS-Cの本』定価二八〇〇円

★おや？　影さん，口のまわりに「ごはんつぶ」と「なると」と「しなちく」がついてますよ!!（長野市・山崎助教授16才）……【影：高級フランス料理を食べたのがバレてしまったかな。私としたことが。つぐ美：あら，私もその高級なんとか店に行きたいわ。】

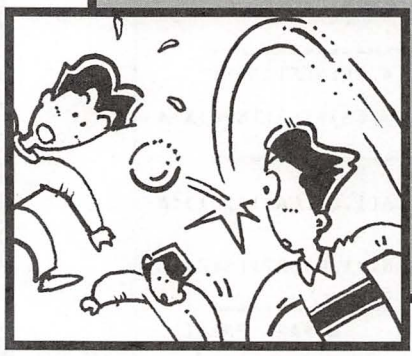
移植版SHORTENのプログラム・リスト

```
10 ' ======  ｼｮｷｾｯﾃｲ  ==========================================================
20 CLEAR:A=RND(-TIME):SCREEN 5,1:COLOR 15,0,0:CLS:DEFINT A-Z
30 DIM CA(9,9),CX(16),CY(16),CR(3),PN$(3),PB$(2),CS(2)
40 SPRITE$(0)="ｪUｪUｪUｪU":OPEN"GRP:"AS#1:PLAY"T120V15"
50 FOR I=0 TO 3:READ CR(I),PN$(I):NEXT:PB$(0)="N":PB$(1)="M":PB$(2)="C"
60 DATA 7,"Blue",8,"Red",2,"Green",10,"Yellow"
70 ' ======  ｶﾒﾝ ﾋｮｳｶﾞ  ==========================================================
80 FOR Y=0 TO 9:FOR X=0 TO 9:LINE(X*16+1,Y*16+1)-STEP(14,14),14,BF:NEXT:NEXT
90 PSET(168,16):PRINT#1,"SHORTEN"
100 GOSUB 680:DIM SC(3),CK(9,9),SP(3):CN=0:PL=0:CS=MM-1:CQ=(100¥CS)*1.5:TS=0:X=4
:Y=4
110 ' ======  ｶｰﾄﾞ ｼｬｯﾌﾙ  ==========================================================
120 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 9:CA(I,J)=(I+J)MOD MM:NEXT:NEXT
130 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 9:I1=RND(1)*10:J1=RND(1)*10:SWAP CA(I,J),CA(I1,J1):N
EXT:NEXT
140 IF MO=2 THEN 160
150 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 9:PSET(I*16+4,J*16+4),14,TPSET:PRINT#1,RIGHT$(STR$(C
A(I,J)),1):NEXT:NEXT
160 ' ======  MAIN  ==========================================================
170 FOR I=0 TO 3:COLOR CR(I):PSET(164,48+I*16):PRINT#1,USING"&    &:###";PN$(I),
SC(I);:PRINT#1,PB$(PA(I)):NEXT:COLOR 15
180 IF TS=100 THEN 540
190 IF PA(PL)=0 THEN PL=0
200 PSET(164,128):PRINT#1,USING"&    &";PN$(PL);"のﾊﾞﾝ":FOR I=0 TO 3:P(I)=0:NEXT
210 IF PA(PL)=2 THEN 400 ELSE PLAY"O6C32E32G32
220 PUT SPRITE 0,(X*16,Y*16-1),15,0:X1=X:Y1=Y
225 FOR I=0 TO 50:NEXT
230 FOR I=0 TO 1:I=1+STRIG(0):NEXT
240 S=STICK(0):IF STRIG(0)=-1 THEN 270
250 X=X+(S=7 AND X>0)-(S=3 AND X<9):Y=Y+(S=1 AND Y>0)-(S=5 AND Y<9)
260 IF X=X1 AND Y=Y1 THEN 240 ELSE 220
270 ' ======  ｶｰﾄﾞ ｦ ﾒｸﾙ  ==========================================================
280 IF CK(X,Y)<>0 THEN PLAY"O2E16R16E4":GOTO 230
290 CK(X,Y)=PL+1:PUT SPRITE 0,(0,216),0,0:X1=X:Y1=Y:GOSUB 380
300 ' ======  ﾏﾜﾘ ﾉ ｶｰﾄﾞ  ==========================================================
310 IF X>0 THEN X1=X-1:Y1=Y:GOSUB 370
320 IF X<9 THEN X1=X+1:Y1=Y:GOSUB 370
330 IF Y>0 THEN Y1=Y-1:X1=X:GOSUB 370
340 IF Y<9 THEN Y1=Y+1:X1=X:GOSUB 370
350 TS=0:FOR I=0 TO 3:SC(I)=SC(I)+P(I):TS=TS+SC(I):NEXT
360 IF PL=3 THEN PL=0:GOTO 160 ELSE PL=PL+1:GOTO 160
370 IF CA(X,Y)<=CA(X1,Y1) OR POINT(X1*16+1,Y1*16+1)=CR(PL) THEN RETURN
380 LINE(X1*16+1,Y1*16+1)-STEP(14,14),CR(PL),BF:I=CK(X1,Y1)-1:IF I<>-1 AND I<>PL
 THEN P(I)=P(I)-1
390 COLOR 1:PSET(X1*16+4,Y1*16+4),CR(PL),TPSET:PRINT#1,RIGHT$(STR$(CA(X1,Y1)),1)
:P(PL)=P(PL)+1:CK(X1,Y1)=PL+1:RETURN
400 ' ======  COM  ==========================================================
410 IF CN=1 THEN 500
420 IF SC(0)+SC(1)+SC(2)+SC(3)>88 THEN 480
430 IF MO=1 AND TS<CQ THEN I=0:GOTO 510
440 IF RND(1)>.3 THEN 460
450 X=RND(1)*10:Y=RND(1)*10:IF CK(X,Y)<>0 THEN 450 ELSE 290
460 X1=X+RND(1)*3-1:Y1=Y+RND(1)*3-1:IF X1<0 OR X1>9 OR Y1<0 OR Y1>9 THEN 460
470 IF CK(X1,Y1)<>0 THEN 440 ELSE X=X1:Y=Y1:GOTO 290
480 I=0:FOR Y=0 TO 9:FOR X=0 TO 9:IF CK(X,Y)=0 THEN CN=1:CX(I)=X:CY(I)=Y:I=I+1
490 NEXT:NEXT:MX=I
500 I=RND(1)*MX:X=CX(I):Y=CY(I):IF CK(X,Y)<>0 THEN 500 ELSE 290
510 X=RND(1)*10:Y=RND(1)*10:IF CK(X,Y)<>0 THEN 510
520 IF CA(X,Y)<CS THEN I=I+1 ELSE 290
530 IF I=20 THEN 450 ELSE 510
540 ' ======  GAME END  ==========================================================
550 COLOR 15:IF INKEY$<>"" THEN 550
560 IF SC(0)>SC(1) THEN I=0 ELSE I=1
570 IF SC(2)>SC(I) THEN I=2
580 IF SC(3)>SC(I) THEN I=3
590 COLOR 15:PSET(0,160):PRINT#1,"ｹﾞｰﾑ しゅうりょう":PSET(0,170):PRINT#1,"まいすう : ";PN$
(I);"の ゆうしょう"
600 FOR Y=0 TO 9:FOR X=0 TO 9:SP(CK(X,Y)-1)=SP(CK(X,Y)-1)+CA(X,Y):NEXT:NEXT
610 IF SP(0)>SP(1) THEN J=0 ELSE J=1
620 IF SP(2)>SP(J) THEN J=2
630 IF SP(3)>SP(J) THEN J=3
640 PSET(0,180):PRINT#1,"POINT: ";PN$(J);"の ゆうしょう"
650 FOR K=0 TO 3:COLOR CR(K):PSET(164,56+K*16):PRINT#1,"POINT :";SP(K):NEXT
660 PSET(0,190):PRINT#1,"HIT  ANY  KEY"
670 IF INKEY$="" THEN 670 ELSE COLOR 15:CLS:ERASE CK,SC,SP,PA:GOTO 80
680 ' ======  START  ==========================================================
690 COLOR 15:PSET(0,160):PRINT#1,"How many members (2-4)";:A=VAL(INPUT$(1))
700 IF A<2 OR A>4 THEN 690
710 FOR I=1 TO A:PSET(0,170):PRINT#1,PN$(I-1);"は (1.MAN  2.COM)";
720 B=VAL(INPUT$(1)):IF B<1 OR B>2 THEN 720 ELSE PA(I-1)=B
730 NEXT:PSET(0,180):PRINT#1,"ｶｰﾄﾞ の さいこうちは (3-9)";
740 MM=VAL(INPUT$(1))+1:IF MM<4 THEN 740
750 PSET(0,190):PRINT#1,"どﾞちらのﾓｰﾄﾞ? (1.OPEN  2.CLOSE)";
760 MO=VAL(INPUT$(1)):IF MO<1 OR MO>2 THEN 760
770 LINE(0,160)-(255,211),0,BF:RETURN
```


■【MS-DOSの本】定価一九〇〇円■【MS-DOSの本 V3・3D版】定価一九〇〇円■【MS-DOSの本Ver・5・0版】定価一九〇〇円

★『バトル・オブ・ストII』の続きが気になる。山下さんお忙しいことと思いますが，影さんに，仕事をまかせてでも，がんばって書きあげてほしい。(東京都西多摩郡・**クロシード22才**)……**【影：山下先生も忘れたがってるんだから，そのことにはふれちゃダメ！】**

MSX2/2+/turbo R用



反射神経で勝負！3人同時プレイ可能

ボボン(ボン)がBOM!!

松浪　明彦

おはなし

あるところに3匹のじゃがいもの妖精がいました。

じゃがぷー：「おっ，なんかいっぱいふってきたぞ。」

じゃがぽん：「うひゃーよけろよけろ!!」

じゃがぴー：「よーし，誰が生き残れるか勝負や！」

さて，どうなることやら。

遊びかた

どんどん増えるボールをひたすらよけるゲームです。3人まで同時に遊べます。レベルはAからLまで上がり，ボールは12個まで増えます。

まずタイトル画面で，カーソル・キーの左右を押すとゲームのスピード調整ができます。スペース・キー及びパッドのⒶボタンを押すとカウント・ダウンがはじまるので，好きなキャラを選んでください。それぞれのボタンを押すとゲームに参加できるようになっています。

操作方法

じゃがぷーは，カーソル・キーとスペース・キー，じゃがぽんは，パッド1とⒶボタン，じゃがぴーは，パッド2とⒶボ

CHECKER FLAG

Dr.D：画面中を飛び回るボールをひたすらよけ続けるという，ありがちなゲームじゃないか。

編：でも3人同時プレイはできるし，ボールの最高速度はめちゃくちゃ速いし，プレイしてみると結構楽しいですよ。

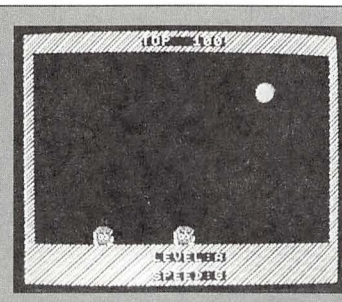
Dr.D：せっかく3人同時プレイができるんだから，ただボールをよけるだけでなく押し合いなんかができればもっとよかったかな。

《第1表》メモリとワークエリア

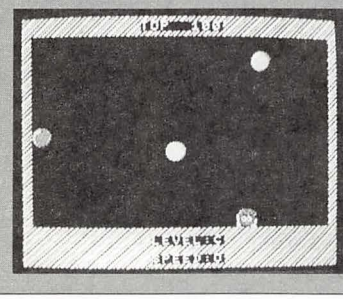
B000～B014……初期化	B251～B26B……レベル表示
B015～B090……レベルUP処理	B26C～B277……スプライト消去
B091～B0B0……キャラ処理準備	B278～B2A2……ボール効果音
B0B1～B0D8　……当たり判定	B2A3～B2A6……アニメデータ
B0D9～B0FF　……やられた処理	D000～D07F……キャラクターの状態
B100～B171……プレイヤー移動，アニメ等	D100～D177……アトリビュート・データ
B172～B1B7……ボール移動	D200……レベル
B1B8～B1C5　……スプライト表示	D201……レベル残り時間
B1C6～B1F2……BASICへの復帰	D202～D203……乱数値格納
B1F3～B23D　……スピード調整	D204～D205……スコア格納
B23E～B250……乱数発生ルーチン	D206……生存プレイヤー数
	D207……スピード



◀《写真1》3人まで同時プレイが可能です。好きなキャラを選びゲーム・スタート



◀《写真2》どんどん増えていくボールをひたすらよけ続けるゲームです



◀《写真3》ボールは最高12個まで増えます。スピードもどんどん上がるので気をつけよう



◀《写真4》ボールにぶつかるとゲーム・オーバー。ハイスコア目指してバンバろう

■『パソコンで絵をつくる本』定価一二〇〇円■『ビジネスユーザーのためのDTP読本』定価一八〇〇円■『4アマに合格する本』定価六五〇円

★問：1月目は10円，2月目は20円，3月目は40円といったローンがあった場合，支払い額が10万円を超えるのは何か月目か？　そしていくらか？（13か月で163,830円です。）（埼玉県桶川市・長野いさお22才）……【影：さすが教育雑誌ベーマガ。さて何人答えられるか!!】

ボボンがBOMのプログラム・リスト

```
10 CLEAR 200,&HB000:DEFINT A-Z:DEFUSR=&HB000:R=RND(-TIME):HS=100:RESTORE 1010
20 FOR J=0 TO 21:B=0:READ A$:FOR I=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2))
30 POKE &HB000+J*32+I,A:B=B+A:NEXT I
40 IF B MOD 256<>VAL("&H"+MID$(A$,65,2)) THEN PRINT"INPUT MISS:";1010+J*10:END
50 NEXT J:COLOR 3,0,0:SCREEN 5,2:OPEN"GRP:" FOR OUTPUT AS #1:POKE &HD207,97
60 FOR J=0 TO 7:READ A$:FOR I=0 TO 31
70 VPOKE &H7800+J*32+I,VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):NEXT I,J
80 FOR I=0 TO 15:READ A,B,C:COLOR=(I,A,B,C):NEXT I
90 FOR I=0 TO 29:READ A$:FOR J=0 TO 15:VPOKE &H7400+I*16+J,VAL("&H"+A$):NEXT J,I
100 FOR I=0 TO 511:LINE(I,-(I-255)*(I>255))-(-(I-211)*(I>211),I),(I MOD 15)+1:NE
XT I
110 PSET(104,184):PRINT #1,"LEVEL:":PSET(104,200):PRINT #1,"SPEED:G"
120 GOSUB 520:GOSUB 510:POKE &HD206,255
130 PSET(80,56):PRINT #1,"ボボンが BOM!!":PSET(84,96):PRINT #1,"PUSH BUTTON"
140 PSET(96,4):PRINT #1,USING"TOP#####";HS:A=USR(0):P=0:GOSUB 510
150 PSET(16,136):PRINT #1,"じゃが ふ゜ー  じゃが ぽ゜ん  じゃが ぴ゜ー"
160 FOR I=179 TO 0 STEP -1:J=IMOD3:IF STRIG(J)=0 OR PEEK(&HD000+J*4)=1 GOTO 190
170 POKE &HD000+J*4,1:POKE &HD001+J*4,J:LINE(15+J*80,135)-(79+J*80,143),3,BF,XOR
180 P=P+1:PLAY"T120V13O5F16","T120O5V13D16"
190 PRESET(116,160):PRINT #1,INT(I/30):NEXT I
200 PLAY"T120V13O4L16GA+GFFGFD+D+FD+CO3A+8B8O4C2"
210 GOSUB 520:FOR I=&HD100 TO &HD117:READ A$:POKE I,VAL(A$):NEXT I
220 POKE &HD203,INT(RND(256)):POKE &HD206,P:A=USR(0)
230 PSET(92,80):PRINT #1,"GAME OVER":SC=PEEK(&HD204)+PEEK(&HD205)*256
240 PSET(92,104):PRINT #1,"SCORE";SC:IF SC>HS THEN HS=SC
250 FOR I=0 TO 2:PLAY"T120V13L8O4AR32GR32AR32","T120V13L8O4ER32DR32ER32":NEXT I
260 FOR I=0 TO 5000:NEXT I:GOTO 120
500 '●●● SUB ROUTINE ●●●
510 RESTORE 1370:FOR I=&HD000 TO &HD07F:POKE I,0:POKE I+&H100,0:NEXT I:RETURN
520 LINE(8,16)-(247,176),0,BF:RETURN
1000 '●●● MACHINE LANGUAGE DATA ●●●
1010 DATA AF3200D23C3201D22100002204D2CD6CB2AF3292B03A01D23D3201D220733EFF3A
1020 DATA 3201D23A00D23CFE0D20233E053200D2CD51B22120D01121D0011C00AF77EDB0A5
1030 DATA 2140760138003EE0CD6B01C391B03200D2CD51B23A00D2C602CB27CB274721005F
1040 DATA D0856F3E027723CD3EB2E6073C773EF0237778CB272100D1856F3E907723CD3E86
1050 DATA B2E67FC61077233E1877010400093E1C773E00CB27CB272100D04F856F79CB27F4
1060 DATA 32B9B11100D1835F7EFE01DAC6B1C272B1131A1B4FD5118D1060C1A13FEA02076
1070 DATA 111A913002ED44FE103007232 33E01771807131 31310E42323D17EB7CA00B11A8D
1080 DATA D602121313131312FEE0200B2B2BAF773A06D23D3206D201FCFFEB09EBC3B8B12D
1090 DATA 2B7EE5D5CDD500D1E1FE03200D7ECDD8000602B7281406041810FE07C2B8B17EE3
1100 DATA CDD80006FEB7280206FC23237E3CFE102001AF77CB2FCB2FD511A3B2835F300123
1110 DATA 141A4FD1131A1B80FE08D251B13E081807FEE8DA58B13EE71312471379 12C60417
1120 DATA 4F1313137812137912 01FAFFEB09EBC3B8B12346131A80FEE838040EE71806FEFE
1130 DATA 08300A0E0878ED4477CD78B279124F1B237E3CFE11200ECD78B23EF0E52A04D288
1140 DATA 232204D2E177471A80121313131312137912EB01FBFF09EB3E00210076856FEBF0
1150 DATA 010800CD5C003A92B03C3292B0FE0FDA91B03A06D2FE002004CD6CB2C9FEFF208B
1160 DATA 4E0603783DC5CDD800C1B72804CD6CB2C910F0AFCDD500FE0320073A07D2C61030
1170 DATA 1809FE0720293A07D2D6103207D2CB3FCB3FCB3FCB3FC64121980022B7FC21C819
1180 DATA 0022B9FCDD218900CD5F0106C818043A07D247C5065010FEC110F8C311B0D92A48
1190 DATA 02D2545D2929191167 0C192202D27CD9C9D921980022B7FC21B80022B9FC3A00F2
1200 DATA D2C640DD218900CD5F01D9C9210076017 8003EE0CD6B01C9D93E041E3BCD930032
1210 DATA 3C1E02CD93003E071EB8CD93003E0A1E10CD93003E0C1E08CD93003C1E09CD93A0
1220 DATA 00D9C900081008000000000000000000000000000000000000000000000000C2
1230 '●●● SPRITE DATA ●●●
1240 DATA 000E1E333BB8DEBEFBFB5F6FF9EFE06000F07CDAFAC6CCE8BCBFF597DFF00E1F
1250 DATA 0F31214C44C0E1C7CBCBA690C6F0FF60F00C822505013276B3B16B6B230CFE1F
1260 DATA 001F3B733F117C3E1979E7F7F75F79FC00A0FCEECE8EFCFC9C92F73FBFFA9E3F
1270 DATA 1F60448CC0E0834769899EC8E8607EFCE05C021131010262939D69C347067E3F
1280 DATA 000F3E5B5F6333173DFDAFE9FB0F70F8007078CCDC1D7B7DDFDFFAF69FF70706
1290 DATA 0F3041A4A0804C6ECD8DD6D6C4307FF8F08C8432220387E3D3D36509630FFF06
1300 DATA 00000E1E382060404040002000000001000000000000000101010302060C38E0
1310 DATA 071F3F7F7FFFFFFFFFFFFF7F7F3F1F06E0F8FCFEFEFFFFFEFEFEFCFCF8F0C000
1320 '●●● PALETTE DATA ●●●
1330 DATA 0,0,0, 4,4,0, 4,3,0, 7,7,5, 4,0,4, 4,0,0, 6,2,2, 7,5,5, 6,2,5, 0,4,0,
2,5,2, 5,7,5, 7,5,7, 2,2,7, 3,3,7, 5,5,7
1340 '●●● SPRITE COLOR DATA ●●●
1350 DATA 1,42,A,49,E,4D,5,46, 9,4A,D,4E,4,48,2,41, 5,46,9,4A,D,4E,4,48, 2,41,5,
46,9,4A
1360 '●●● LOCATION DATA ●●●
1370 DATA 160,56,0,0,160,56,4,0,160,120,0,0,160,120,4,0,160,184,0,0,160,184,4,0
```

タンを使います。

それぞれ左右で移動し，ボタンを押しながらだと速く移動できます。

プログラムについて

マシン語データのみチェックサムをつけてあります。RUNすると入力ミスを調べ発見したらその行番号を表示するようになっています。

BASICではたいしたことをしていないので，変数表のかわりにメモリとワークエリアの内容を記します。

おひさしぶぅりぃねぇ

3年ぶりでございます。本当はここ2年ほどで投稿用のゲームを三つ作っていたんですが，どれもこれも大きすぎてうまくまとめられませんでした。

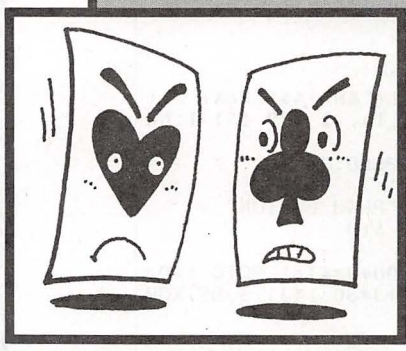
さて，このゲームはいかがなもんでしょうか。スピードをAにすると，MSX2もまだまだ可能性を感じます。う〜ん，燃えてきたぜぃ!!

★　★

★さあ，いよいよ次号は150号です。ますますパワーアップするベーマガ！　お楽しみに!!　150号記念実験！　私が一足先に12月号のOFにワープします。ワープ。(千葉県習志野市・ベーマガ歴12年23才)……【編：次号予告です。年末発売パソコン・ゲーム大特集だ！】

■『マルチプラン4・1の本』定価一八〇〇円■『VZ活用研究』定価一九〇〇円■『パソコン活用&実践講座（基礎編）』定価二一〇〇円

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



コンピュータ戦を勝ち抜くカードゲーム

数戦(すうせん)

野村　誠

内　容

トランプの「せんそう」をもとにしたカードゲームです。

遊びかた

RUNすると20秒くらいでタイトルがでます。まず名前を入れて↵キーを押してください。ゲームがはじまったら，あとは簡単，カードに対応するキーを押してコンピュータと勝負します。13枚のカードを使い切ったときの点数の多いほうが勝ちです。これを８チームで28試合行ない，最後に勝ち数が多いチームが優勝です。

画面右の勝敗表は，縦が自分，横が相手です。使い終わったカードはつぎの場合相手と交換となります。

①英文字カードで勝った
②英文字カードに負けた
③自分か相手がXカード
④Fカードに勝った
⑤Fカードで負け，引き分け

使い終わったカードはつぎのゲームのカードになります。同点の場合，数字カードの合計が多いほうが勝ちです。あとはタイトル画面を見てください。エンディング・メッセージは，優勝チームによってちがいます。

《第１表》変数表

PC( )	現在持っているカード
NC( )	使い終わったカード
SR( )	同時進行ゲームの各チームがカードをだす順番
G( )	試合の組み合わせ
W( )	各チーチの勝数，総得点，総失点
SC( )	各チームの得点
T1, T2	1, 2プレイヤーの得点
TR	何枚目をだすか
G	プレイヤー対戦中のチーム

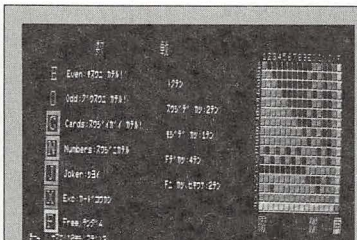
プログラム

オールBASICでマシン語は一切使っていません。勝負の判定はO(x, y)とO(y, x)を見て，１と０なら１Pの勝ち，０と０なら引き分けといった方法を使いました。順位表はＪリーグのマネですが…(得点が１ケタ多い！)。30行のUSR

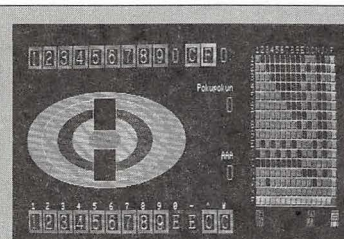
CHECKER FLAG

Dr.D：一度のゲームで８チーム28試合を行なうというのは長すぎるぞ。ここは８チーム内から４チーム選ぶなりして一度の試合数を減らすべきだな。

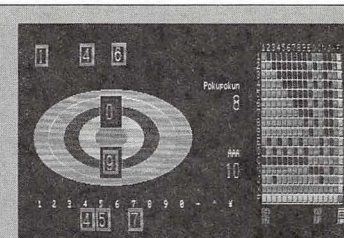
編：他にも，これだけデータにこだわったゲームなのですから，途中でデータのSAVEやLOADもほしかったですね。あとは，なかなかよいできだと思います。



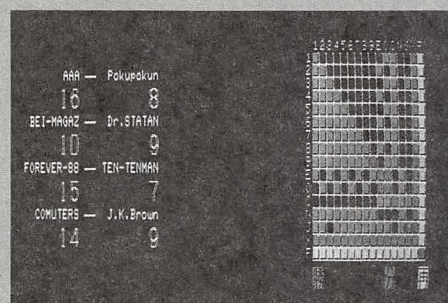
◀《写真1》これがスタート画面。自分のチーム名を入力しよう



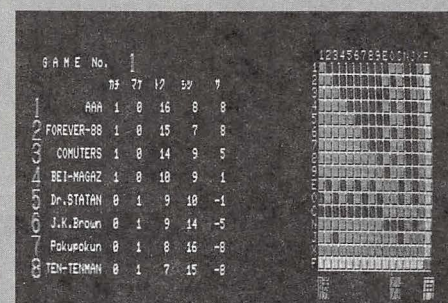
◀《写真2》ゲームのスタートだ！カードの勝敗は右の表のとおりだ



◀《写真3》よし，勝ってるぞ！持ち札を見ても勝ちはきまりだ！



▶《写真4》トップを取ったぜ，簡単なカードゲームだけに熱くなるぞ！



◀《写真5》ちなみにこれが，１回目の勝負の結果だ！今回は勝てたな…

■『アシストシリーズ活用講座』定価一九〇〇円■『一太郎aus の本』定価一七〇〇円
■『桐 Ver・4がわかる本 入門編』定価二〇〇〇円

★セガサターン特集とても良かったです。ところで，電波さんは，サターンで何をだしてくれるのですか？期待しています。(京都市・伊藤良太24才)……【なにわ：さて，何をだそうかなー。みなさんのリクエストをお待ちします。編：久びさ登場のなにわさんでした。】

さえまちがえなければ暴走の可能性は1%未満です。

作者談

コンピュータは完全ランダムなので，各チームの差はほとんどない，と思ったら大まちがい。勝つチームはどんどん勝つ！万年最下位のチームができる！と作者も想像できなかったことが起こった。ぜひ打ち込んで試してみて！

新ゲーム機が続々発表されるけど，同じような機種をいくつもだして売れるだろうか？

★

★

★

```
720 PRINT USING " ##  ##  ###  ### ####";W(A,0);GN-W(A,0);W(A,1);W(A,2);B
730 NEXT :GOSUB *ANYKEY
740 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO M:SWAP NC(I,J),PC(I,J):NEXT J,I
750 CLS:GN=GN+1:FOR I=0 TO 7:SC(I)=0:NEXT
760 IF GN MOD 7=1 THEN RESTORE 1250
770 GOSUB *CLE:IF GN<29 THEN 240
780 ' ■■■■ Tournament End ■■■■
790 A0$="@23V14O6Q4L8AEFARCDRAEFARCARB4B4AA4Q8G&G1":B0$="@38V11O5E1F1G1G2A4B4"
800 A1$="Q4AEFARGARBFGBRFBRB4A4G4B4>Q8C1":B1$="E1F1G1>C1"
810 RESTORE 1260:LOCATE 12,4:W=R(0):PRINT N$(W):A$="3F494D25335A3035477A"
820 PUT(200,28),KANJI(VAL("&h"+MID$(A$,INT((W(W,0)-14)/3)*4+1,4)))
830 PUT(232,28),KANJI(&H3E21):LOCATE 10,10:IF W>0 THEN 850
840 PRINT "ﾄｸﾃﾝ";INT((W(0,0)*300+W(0,1)-W(0,2)-4000)/48);"/100":GOTO 860
850 FOR I=0 TO 13:READ A$:PRINT MID$(A$,W,1);" ";:NEXT
860 LOCATE 10,18:PRINT "Thank you for your playing!"
870 CMD PLAY "T140"+A0$+A1$,"T140"+B0$+B1$:GOSUB *ANYKEY:RUN
880 ' ■■■■ Title ■■■■
890 PUT(128,0),KANJI(&H3F74):PUT(256,0),KANJI(&H406F)
900 FOR I=0 TO 6:X=32:Y=I*24+24:C=9+I:GOSUB *CARD:READ A$,B$
910 LOCATE 9,I*3+4:PRINT A$:LOCATE 34:PRINT B$:NEXT
920 CONSOLE 24,1:LOCATE 0,24:INPUT "ﾁｰﾑ ﾉ ﾅﾏｴ(10ﾓｼﾞﾏﾃﾞ)";N$
930 N$(0)=RIGHT$(SPACE$(10)+N$,10):CONSOLE 0,25:GOSUB *CLE:RETURN
940 ' ■■■■ Sub Routines ■■■■
950 *CLE:CLS:LINE(0,0)-(415,199),0,BF :RETURN
960 *ANYKEY:A=USR(0):WHILE INKEY$="":WEND:RETURN
970 *HANTEI     ' p1 =1p.no. p2=2p n1= 1p.ｶｰﾄﾞ.no. n2=2p
980 T1=0:T2=0:C1=PC(P1,N1):C2=PC(P2,N2):H=O(C2,C1)*2+O(C1,C2)
990 ON H+1 GOTO 1000,1010,1020,1040 '0:ﾋｷﾜｹ 1:2P 2:1P 3:ｺｳｶﾝ
1000 NC(P1,TR)=C2:NC(P2,TR)=C1:RETURN
1010 T2=1-(C2<9):GOTO 1030
1020 T1=1-(C1<9)
1030 IF T1=1 OR T2=1 THEN 1000 ELSE 1080
1040 F=-(P1*(C1=15)+P2*(C2=15)):IF F=0 OR F=G THEN 1090 ELSE A=INT(RND*14)
1050 C=-C2*(C1=15)-C1*(C2=15):H=O(C,A)*2+O(A,C)
1060 T1=-(H=2)*4:T2=-(H<>2)*2:IF C2=15 THEN SWAP T1,T2
1070 IF H<>2 THEN SWAP C1,C2
1080 NC(P1,TR)=C1:NC(P2,TR)=C2:RETURN
1090 FOR X=0 TO 30:LOCATE 21,10-(F=0)*6:A=INT(RND*14)
1100 PRINT MID$(C$,A+1,1):CMD PLAY "@58V15O5F32":NEXT:GOTO 1050
1110 *SCORE
1120 S1=INT(S/10):IF S1>0 THEN PUT(X,Y),N%(0,S1-1),PSET
1130 S2=S MOD 10:S2=S2-(S2=0)*11:PUT(X+16,Y),N%(0,S2-1),PSET:RETURN
1140 *CARD
1150 LINE(X,Y)-(X+29,Y+22),VAL(MID$("1111111112233645",C+1,1)),BF
1160 LINE(X+20,Y+4)-(X+23,Y+19),0,BF:PUT(X+4,Y+4),N%(0,C),PSET:RETURN
1170 ' ■■■■ Daaataaa ■■■■
1180 DATA 31,8051,C035,E051,F031,F851,FC31,FE51,FF31,AA89,5509,6D,FF81,DFE9
1190 DATA 1,FFFE,       " Pokupokun"," Dr.STATAN"," BEI-MAGAZ"
1200 DATA "FOREVER-88","TEN-TENMAN","  COMUTERS"," J.K.Brown"
1210 DATA 4,3E21,2,4969,1,4A2C,5,3A46
1220 DATA "Even:ｷｽｳﾆ ｶﾃﾙ!","ﾄｸﾃﾝ","Odd:ｸﾞｳｽｳﾆ ｶﾃﾙ!","ｽｳｼﾞﾃﾞ ｶﾂ:2ﾃﾝ"
1230 DATA "Cards:ｽｳｼﾞｲｶﾞｲ ｶﾃﾙ!","ﾓｼﾞﾃﾞ ｶﾂ:1ﾃﾝ","Numbers:ｽｳｼﾞﾆｶﾃﾙ","Fﾃﾞｶﾂ:4ﾃﾝ"
1240 DATA "Joker:ﾂﾖｲ","Fﾆ ｶﾂ､ﾋｷﾜｹ:2ﾃﾝ","Exc:ｶｰﾄﾞｺｳｶﾝ","","Free:ﾗﾝﾀﾞﾑ",""
1250 DATA 01234567,07123456,02134657,06243517,03162547,04152637,05142736
1260 DATA ﾌﾘﾍﾐ99ﾖ､ｼﾝ33ｳ､ｸｶｰﾅ..ｼ､ﾌﾞﾏ839ﾛ､ｼｶ8ｶ ｳ､ｸｭﾞﾗﾞｺｼ､-ﾔﾏﾐﾂﾑﾃ
1270 DATA ﾎｸﾀｽｺﾀｱ､ﾗﾃﾞﾀ ｸ､ｸｳｯｻｳﾖﾘ､ﾎﾊﾃｲ ﾛﾏ､ﾟﾟﾈﾃﾐｼｴ､ｸｳ､ﾟﾃｸｯ､-!.ﾖ!!!
1280 ' ■■■■ Suu-sen by M.N  Program No.5   94.5.5 ■■■■
```

数戦のプログラム・リスト

```
10 NEW CMD:CLS 2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
20 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2)):M=12
30 DIM N%(49,15),O(15,15),PC(7,M),NC(7,M),SR(5,M)
40 DIM CC(31),SC(7),G(7),N$(7),W(7,2),T(7),R(7),M$(4):DEF USR=&H35D9
50 A$="123456789EOCNJXF":K$="1234567890-^¥":C$="123456789EOCNJXF"
60 M$(0)="@42O6V13FFG":M$(1)="@55V13O5CEG":M$(2)="@38O7V13L16EGA"
70 M$(3)="@13O4V12AED":M$(4)="@23O5V14L32CEA>CEA>CA8L16":CMD PLAY "T120L16"
80 COLOR=(7,0):FOR I=0 TO 15:CLS 2:A=&H2300+ASC(MID$(A$,I+1,1))
90 PUT(0,0),KANJI(A):PUT(2,0),KANJI(A),OR:GET(0,0)-(15,15),N%(0,I):CLS 2:NEXT
100 COLOR=(7,7):FOR Y=0 TO 15:READ A$:A=VAL("&h"+A$):FOR X=0 TO 15
110 O(15-X,Y)=1+((A AND (2^X)*((X=15)*2+1))=0) :NEXT X,Y:FOR I=1 TO 7
120 READ N$(I):NEXT:FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 15:A=X*10+460:B=Y*9+20
130 LINE(A,B)-(A+9,B+8),7,B:LINE(A,B)-(A+7,B+6),O(X,Y)*3+O(Y,X)+1,BF:NEXT X,Y
140 FOR I=0 TO 15:A=ASC(MID$(C$,I+1,1))+256
150 PUT (I*10+460,11),KANJI(A):PUT(450,I*9+20),KANJI(A):NEXT
160 FOR I=0 TO 3:READ C,A$:PUT(460+I*50,168),KANJI(VAL("&h"+A$)),OR,0,C:NEXT
170 ' ■■■■ Initialize ■■■■
180 GOSUB 890:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 8:PC(I,J)=J:NEXT J,I
190 A$="5555246":N=0:FOR I=0 TO 6:FOR J=1 TO VAL(MID$(A$,I+1,1))
200 CC(N)=9+I:N=N+1:NEXT J,I
210 FOR I=0 TO 50:SWAP CC(INT(RND*32)),CC(INT(RND*32)):NEXT
220 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 3:PC(I,9+J)=CC(I*4+J):NEXT J,I: GN=1
230 ' ■■■■ Make a board ■■■■
240 FOR I=1 TO 5:CIRCLE(160,100),I*32,7,,,.38-I*.02:NEXT
250 FOR I=0 TO 4:PAINT(157-I*32,100),I*11 MOD 7+1,7:NEXT
260 LINE(137,108)-(182,139),7,B:LINE(137,60)-(182,91),7,B
270 LINE(139,109)-(180,138),0,BF:LINE(139,61)-(180,90),0,BF
280 FOR I=0 TO M:LOCATE 1+I*4,20:PRINT MID$(K$,I+1,1):NEXT
290 ' ■■■■ Game Ready ■■■■
300 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO M:SR(I,J)=J:NEXT J,I
310 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 30
320 SWAP SR(I,INT(RND*(M+1))),SR(I,INT(RND*(M+1))):NEXT J,I
330 READ A$:FOR I=0 TO 7:G(I)=VAL(MID$(A$,I+1,1)):NEXT:G=G(1)
340 LOCATE 42,6:PRINT N$(G):LOCATE 42,14:PRINT N$(0)
350 FOR I=0 TO 1:X=384:Y=60+I*64:S=0:GOSUB *SCORE:NEXT
360 FOR I=0 TO M:X=I*32:Y=168:C=PC(0,I):GOSUB *CARD:NEXT:TR=0
370 FOR I=0 TO M:X=I*32:Y=8:C=PC(G,I):GOSUB *CARD:NEXT
380 ' ■■■■ Player VS Computer ■■■■
390 N2=INT(RND*(M+1)):IF PC(G,N2)=20 THEN 390
400 A$=INKEY$:N1=INSTR(" "+K$,A$)-2:IF N1<0 THEN 400
410 IF PC(0,N1)=20 THEN 400
420 LOCATE 21,10:PRINT " ":LOCATE 21,16:PRINT " "
430 X=144:Y=112:C=PC(0,N1):GOSUB *CARD:Y=64:C=PC(G,N2):GOSUB *CARD
440 P1=0:P2=G:GOSUB *HANTEI:PC(0,N1)=20:PC(G,N2)=20
450 S=SC(0)+T1:SC(0)=S:X=384:Y=124:GOSUB *SCORE
460 S=SC(G)+T2:SC(G)=S:       Y=60 :GOSUB *SCORE:CMD PLAY M$(T1-(T2>0)*3)
470 LINE(N1*32,168)-(N1*32+31,191),0,BF:LINE(N2*32,8)-(N2*32+31,31),0,BF
480 ' ■■■■ Other Computer ■■■■
490 FOR I=1 TO 3:P1=G(I*2):P2=G(I*2+1)
500 N1=SR(I*2-2,TR):N2=SR(I*2-1,TR):GOSUB *HANTEI
510 SC(P1)=SC(P1)+T1:SC(P2)=SC(P2)+T2:NEXT
520 TR=TR+1:IF TR<13 THEN 390
530 ' ■■■■ Game End ■■■■
540 GOSUB *CLE:FOR P=0 TO 3:P1=G(P*2):P2=G(P*2+1):N1=SC(P1):N2=SC(P2)
550 W=-((N1>N2)+(N1<N2)*2):IF W>0 THEN 580
560 S1=0:FOR I=0 TO 11:S1=S1+NC(P1,I):NEXT
570 S2=0:FOR I=0 TO 11:S2=S2+NC(P2,I):NEXT:W=2:IF S1>S2 THEN W=1
580 IF W=2 THEN SWAP N1,N2:SWAP P1,P2
590 W(P1,1)=W(P1,1)+N1:W(P1,2)=W(P1,2)+N2
600 W(P2,1)=W(P2,1)+N2:W(P2,2)=W(P2,2)+N1:W(P1,0)=W(P1,0)+1
610 LOCATE 6,P*4+4:PRINT N$(P1);" ── ";N$(P2)
620 X=96:Y=P*32+44:S=N1:GOSUB *SCORE:X=208:S=N2:GOSUB *SCORE
630 NEXT :GOSUB *ANYKEY:GOSUB *CLE
640 ' ■■■■ ｼﾞｭﾝｲ ﾋｮｳ ■■■■
650 LOCATE 8,2:PRINT "G A M E  No.":X=168:Y=12:S=GN:GOSUB *SCORE
660 FOR I=0 TO 7:T(I)=(1+W(I,0))*1000+W(I,1)-W(I,2):NEXT
670 FOR I=0 TO 7:A=0:B=0:FOR J=0 TO 7:IF A<T(J) THEN A=T(J):B=J
680 IF A=T(J) AND W(J,1)>W(B,1) THEN A=T(J):B=J
690 NEXT:R(I)=B:T(B)=0:NEXT:LOCATE 20,4:PRINT "ｶﾁ   ﾏｹ   ﾄｸ    ｼﾂ     ｻ"
700 FOR S=1 TO 8:X=32:Y=S*16+28:GOSUB *SCORE:NEXT
710 FOR I=0 TO 7:A=R(I):LOCATE 9,I*2+6:PRINT N$(A);:B=W(A,1)-W(A,2)
```


PC 8801 mkIISR

■機種■ PC-8801mkIISR
■発売元■ ビクター音楽産業株式会社
■価格■ 6,800円
■メディア■ 3インチ2DD
■発売日■ 発売中
■機種■ X1turbo/turboZ/turboZII
■発売元■ ソフトスタジオWING
■価格■ 6,800円
■メディア■ 3インチ2DD
■発売日■ 発売中

★『オール・アバウト・ヴァンパイア』必ず買います。早く3DOにでてほしい。(秋田県由利郡・三浦栄悦26才)……【編：その後も，オール・アバウト・シリーズは，予定がびっしり！みなさんのリクエストも募集します。よろしくね。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



キャラの成長を楽しむRPG

フィールド バスター FIELD BUSTER

Little Bird

STORY

ある国のまだドラゴンがいたころのお話です。ドラゴン族の天下をくつがえそうと，立ちあがった町と，１人の勇者のお話です。

プログラム

リストは２本あります。まず**リスト１**を打ち込み，RUNすると，５分か10分で自動的に「BUSTER＊map」というファイルを作ります。

つぎに**リスト２**を打ち込んでRUNすればOKです。つぎからは**リスト２**をロードしてランすればOKです。**リスト１**はRUN 380↵とすると，データのチェックをしてくれます。

また，メモリ内へ直接データを書き込んでデータのやりとりをしているのでRUNする前にセーブしておきましょう。

内　容

本格派RPGです。画面は３D表示なのでマッピングしたほうがいいでしょう。それからこのゲームは，ゲーム・システムとゲーム・バランスに力を入れたので，謎はほとんどなく，キャラの成長が楽しめるようなゲームです。

画　面

画面は左側が上から順に，プレイヤーの名前，体力／体力上限，魔力／魔力上限，攻撃力，防御力，素早さ，魔法力（魔法防御力を含む），回復成長力，レベルです。回復成長力とは，ダメージの回復力とレベルアップ時の体力，魔力の増加に関係します。

画面中央は３D画面と，エリア名，アイテムを持っていれば現在位置，敵の体

《第１表》戦士と魔法使い

	戦　士	魔法使い
武器防具	扱える	扱えない（戦士の半分の力しかだせない）
魔法	本を買えば使える	はじめからすべて使える
回復	H・Pのみ	M・Pのみ
条件	STRが高い	MAGが高い

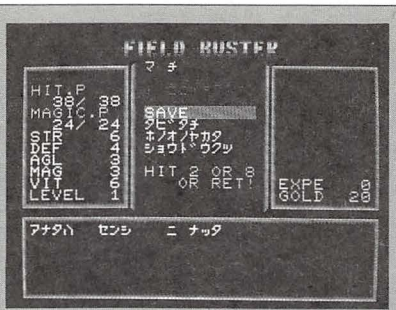
《第２表》魔法

名称	効　果		消費M・P
FIRE	火の玉で攻撃する		2
RUN	敵から逃げる（できないときもある）		4
S-UP	STR	各能力の増加（戦闘時のみ）	9
	DEF		16
	AGL		25
	MAG		36
HEAL	体力回復		16

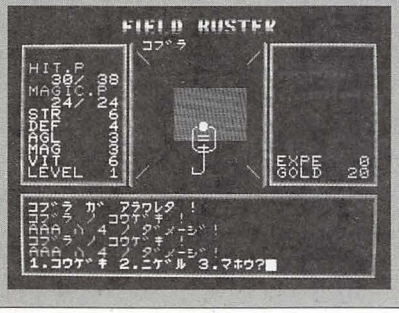
※どの魔法もMAGの値で効果の大きさが決定する。



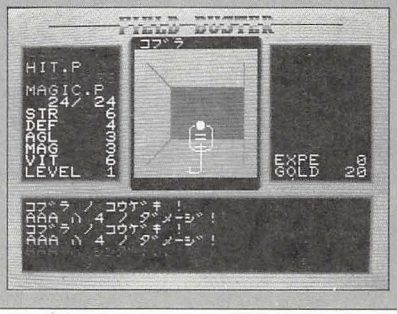
◀《写真１》これがタイトル。なかなかカッコいいぞ！まずはキャラを作ろう



◀《写真２》これが今回のキャラクターだ！一人前の戦士になるぞ！



◀《写真３》敵だ！ナマイキに２回攻撃をしてきたな！反撃してやる！



◀《写真４》負けた！能力値の振りわけミスだ。つぎは負けないぞ，見てろよコブラ

■『パソコン活用＆実践講座（応用編）』定価二二〇〇円■『ハードディスク活用研究』定価二〇〇〇円■『ハードディスクユーザーのためのMS-DOSの本』定価一九〇〇円

★PC-9821Xa(DOS256色)に対応する既存DOS(9821専用)ゲームの対応表を発表してほしい（メーカー保障外かもしれないけど，目安として表にしてほしい)。(和歌山市・斉藤晃久23才)……【編：最新のパソコンは機能アップしてますからね。検討してみます。】

《リスト1》FIELD BUSTERのマップ作成プログラム・リスト

```
10 '--- FIELD BUSTER ---            ..list 1..
20 '    === Monster & Map Data Making Program ===  ____ 89.10/9-10/10 ___
30 CLEAR ,&HDC9F:DEFINT A-M:DIM M(48,26),A(310):RANDOMIZE(0)
40 DEF FNM(V)=M(X+X(V)*W,Y+Y(V)*W):DEF FNA=VAL(MID$(A$,J*2+1,2))
50 Y(0)=-1:X(1)=1:Y(2)=1:X(3)=-1:FOR I=0 TO 17:READ A$,Z
60 FOR J=0 TO 30:IF I<8 THEN POKE -9056+I*31+J,FNA ELSE A(I*31-248+J)=FNA
70 NEXT J,I:S=-8808:FOR M=1 TO 12:PRINT "ｱﾄ"13-M"ﾏｯﾃｸﾀﾞｻｲ"
80 A=A(T):B=A(T+1):POKE S,A:POKE S+1,B:S=S+2:T=T+2
90 FOR I=0 TO A+1:FOR J=0 TO B+1:M(I,J)=-(I*J>0 AND I<A+1 AND J<B+1):NEXT J,I
100 X=2:Y=2:G=0:C=A*B¥75:D=(A*B-A-B-3)/4+C:W=2:M(2,2)=0:GOTO 120
110 IF FNM(0)+FNM(1)+FNM(2)+FNM(3)=0 THEN GOSUB 150:GOTO 110
120 V=FIX(RND*4):IF FNM(V)=0 THEN 120
130 FOR I=1 TO W:X=X+X(V):Y=Y+Y(V):M(X,Y)=0:NEXT:D=D-1:IF D-C>0 THEN 110
140 G=2:W=1:IF D THEN GOSUB 150:GOTO 110 ELSE 170
150 X=FIX(RND*(A¥2-G))*2+2+G:Y=FIX(RND*(B¥2-G))*2+2+G
160 IF M(X,Y) THEN 150 ELSE RETURN
170 FOR I=1 TO B:FOR J=0 TO A¥8:C=0:FOR K=0 TO 7:C=C-2^(7-K)*(M(J*8+K+1,I)=1):NE
XT:POKE S,C:S=S+1:NEXT J,I
180 POKE S,A(T):S=S+1:T=T+1:FOR T=T TO T+A(T-1)*3-1:POKE S,A(T):S=S+1:NEXT T,M
190 BSAVE "BUSTERmap",&HDCA0,&H460:PRINT "DATA OK!":END
200 DATA 04060209030605040305000307020500090904050208040504121208020601,366959
210 DATA 06040406020803000408060505040005160010030603060402070113200907,223152
220 DATA 06090223020602254011100403060403050322250712050707060403020000,258411
230 DATA 01016001060003050322020010112005050206024000042506100400020402,172999
240 DATA 25001205160505040305032502061015180221030503302513110606040801,231030
250 DATA 03022016000940120122020503405020350313042001030330011406151407,234900
260 DATA 37020206990099990207024802030640002028082007400202040599049922,329377
270 DATA 99061000050435011012171804330002074000202015350201,247356:'ﾓﾝｽﾀｰ ﾃﾞｰﾀ
280 DATA 15150507050605070413130503090709130715190507170303030413110507,376451
290 DATA 09071103052311052101062109020909040302070708071525081323031119,347320
300 DATA 04011905090908130307130907131107101908151304011106090104090707,390295
310 DATA 07110739090523030435070334070813010516050723190921030603090703,361162
320 DATA 03041301041117040709041711071515070517022325100523031107061108,264185
330 DATA 08062302112307171307210704071505130508171004470705310306230104,424467
340 DATA 39030741030717030723191110010309010820020714070815070603120213,377482
350 DATA 17041709071907050809040513053915160113031707032707033701031206,282345
360 DATA 09130905011106150106250106290506170804271102120707120507130607,450401
370 DATA 110607231306090303010107170509061101130802211104,211077:'ｲﾍﾞﾝﾄ ﾃﾞｰﾀ
380 FOR I=0 TO 17:READ A$,A:B=0:FOR J=0 TO 12:B=B+VAL(MID$(A$,J*5+1,5)):NEXT
390 IF B<>A THEN B$=B$+STR$(I*10+200)+","
400 NEXT:IF B$<>"" THEN BEEP:PRINT "ERROR IN"B$ ELSE PRINT "NO ERROR."
```

《リスト2》FIELD BUSTERのメイン・プログラム・リスト

```
10 '  ┌── FIELD BUSTER ────list 2─┐
20 '  └─────────                  ─┘
30 '                  By Little Bird
40 '*** ｼｮｷ ｾｯﾃｲ ***
50 NEW CMD:CLEAR ,&HDC9F:SCREEN 0,1:WIDTH 40,25:COLOR 7:CLS 3:CONSOLE 17,6,0,1
60 CMD STOPM:CMD PAL:CMD PAL 3,3:CMD PAL 4,292:CMD PAL 5,312:DEFINT D,M
70 DEF FNC=VAL(MID$(A$,I+1,1))
80 LINE (112,97)-(527,97),2:X=134:Y=123:V=505:W=172:GOSUB *CG:X=195:Y=90
90 A$="FIELD BUSTER":FOR I=0 TO 11:X=X+13+(I=1 OR I=2)*3:GOSUB *CG2:NEXT
100 A$="2567777666552":FOR I=0 TO 12:LINE (208,I+91)-(432,I+91),FNC,,,AND:NEXT
110 LOCATE 10,18:PRINT "Please,wait a moment":BLOAD "BUSTERmap"
120 DIM M(47,24),NA$(13),MC(13),BU$(31),DA(14),T$(22),CG$(22,7)
130 CMD BGM 1:A$="T88@23V15O6L32":CMD PLAY A$,"T88V12@24O5L16",A$,"T88V13O3L2","
T88V1007L16":MU$="N84"
140 RANDOMIZE (VAL(RIGHT$(TIME$,2))):DEF FND(A)=PEEK(&HDCA0+A)
150 FOR I=0 TO 8:READ ST$(I),CO$(I):NEXT
160 FOR I=0 TO 31:READ BU$(I):NEXT
170 FOR I=1 TO 5:READ IT$(I):NEXT
180 FOR I=1 TO 22:READ T$(I):FOR J=0 TO FND(I*11-9):READ CG$(I,J):NEXT J,I
190 FOR I=0 TO 10:READ ME$(I):NEXT
200 FOR I=1 TO 13:READ NA$(I),MC(I):NEXT
210 Y(0)=-1:X(1)=1:Y(2)=1:X(3)=-1:Y(4)=-1:X(5)=1:Y(6)=1:X(7)=-1
220 DEF FNM(V)=M(X+X(V),Y+Y(V)):S$="                "
230 A(0)=18:A(1)=34:A(2)=20:A(3)=12:CMD PLAY "N84N90"
240 CLS:LOCATE 13,17:PRINT "0 ·· NEW  PLAY":PRINT SPC(12)"1-9 ·· LOAD PLAY"
```

力などが表示されます。

画面の右側は，今の装備，持っているアイテム，経験値(100までたまるとレベルアップ)，持ち金が表示されます。

遊びかた

最初にはじめからやるのか（0キー），ロードにするのか（1～9キー）聞いてくるので，0～9キーを押してください。はじめからするときは，名前を入力して，1～5キーで，攻撃力から回復成長力までにポイントをふりわけて，自分のキャラを作ってください。よければ0キー，やりなおすのならリターン・キーを押してください。以下〔Y/N〕の選択は0キーとリターン・キーで行なってください。

町では8，2キーで行きたいエリアを選択して，リターン・キーで決定です。SAVEを選ぶとディスクにセーブです。1～9のファイル番号を入力してください。

エリア内では，8で前進，462で左右後を向き，0でパス，1でセーブ(アイテムが必要)，3で魔法です。エリア内では1歩進むか，ある条件で0キーを押せば，職業によって，体力か魔力が回復します。職業は2種類で自分のキャラを作ったときにきまります。職業と魔法は**第1表**を見てください。

戦　闘

戦闘はAGL（素早さ）の値で自分の行動回数がきまるので，自分の番になったらつぎのコマンドから一つ選んでください。

1…武器による攻撃。AGLの値によってかわされることもある。

2…逃げる。AGLの値が重要。

3…魔法。**第2表**を見てください。S-UPの魔法は2回で1回分の行動とします。

4…分析。敵のデータを表示します。1回の行動とは数えないので何度でもできます。

《第3表》変数表

DA(n)	プレイヤーの基本値
D(0, n)	現在のプレイヤーの値
D(1, n)	敵のステータス
LE	レベル
IT	イベント・フラグ
BO$	ボスフラグ
ME, ME$	メッセージ・フラグ
CG$(m, n)	モンスターの絵
BU$(n), IT$(n), NA$(n)	武器・アイテム・エリアの名称
X, Y, V, C, A	現在の位置，方向，エリア
MC(n)	各エリアのデータの番地
DCA0H～DD97H	敵データ
DD98H～E0FFH	マップデータ
(DCA0H＋MC(n)からnエリアのデータ)	

その他いろいろ

ゲーム中，画面などが一時停止しますが，ゲームなどには影響ありません。

エリア数（全12)，敵の種類(全22種)，その他いろいろと付け加えたので長いプログラムになってしまいました。すみません。

CHECKER FLAG

Dr.D：とにかくリストが長いので，打ち込みには気をつけよう。ゲーム的にはよいのだが，決定キーが0のみというのはどうも使い勝手が悪いようじゃ。この決定キーとキャンセル・キーのわけかたも考えたほうがいいだろう。

■『dBASE Ⅲ PLUS応用』定価一八〇〇円■『dBASE Ⅳ 入門』定価一九〇〇円■『dBASE Ⅳ 応用』定価一九〇〇円

★メーカー，ソフトメーカーが見放しつつあるX68Kに関する記事を取りあげていただいて本当にうれしいです。とくにプログラム記事は市販ソフトにはない，あたたかさがある。ぜひ，これからも続けてください。(神奈川県・**平井秀司24才**)……【編：OK！】

■『ディスクロコロコンパイラ』『ディスクロコロコンパイラ応用ライブラリ』『ディスクロコロコンパイラ実践テクニック』『ディスクロコロコンパイラ実践システム開発術』■各定価二九八〇円■『ディスクロコロコンパイラ』『ディスクロコロコンパイラ応用ライブラリ』『ディスクロコロコンパイラ実践テクニック』『ディスクロコロコンパイラ実践システム開発術』各定価二九八〇円■キーパンチャー募集中■試験問題差し上げます■

```
250 PRINT SPC(12)"HIT KEY (0-9)?";:GOSUB *IN:CLS:SCREEN ,3:ROLL -81:ROLL 164
260 FOR J=0 TO 3:READ X,Y,V,W:GOSUB *CG:NEXT
270 SCREEN ,1:IF R=0 THEN 310
280 OPEN "BUSTERDA"+HEX$(R) FOR INPUT AS #1:INPUT #1,A$(0),LE,SH,IT,ME,ME$,BO$,C
A,X,Y,V,RN
290 FOR I=0 TO 14:INPUT #1,DA(I):NEXT:CLOSE
300 IF CA=0 THEN 380 ELSE S=CA:GOSUB *ST:GOSUB *IT:GOTO 480
310 PRINT S$"ﾅﾏｴｦ ｷﾒﾃ ｸﾀﾞｻｲ(8ﾓｼﾞﾏﾃﾞ)":INPUT "      ";A$:A$(0)=LEFT$(A$,8)
320 CLS:A=12:PRINT S$"ﾎﾟｲﾝﾄｦ ﾜｹﾃｸﾀﾞｻｲ":FOR I=4 TO 8:A=A+1:DA(I)=1:GOSUB *A:NEXT
330 WHILE A>0:GOSUB *IN:I=R+3:ON -(I>3 AND I<9)+1 GOSUB 1840,*A:WEND:COLOR 7
340 LOCATE 15,18:PRINT "ｺﾚﾃﾞ ｲｲﾃﾞｽｶ?[Y/N]";:GOSUB *YN:IF R$<>"0" THEN 320
350 CLS:SH=-(DA(4)<=DA(7)):PRINT S$"ｱﾅﾀﾊ "MID$(" ｾﾝｼ  ﾏﾎｳﾂｶｲ",SH*6+1,6)" ﾆ ﾅｯﾀ"
360 FOR I=0 TO 1:A=I*2+1:DA(A)=DA(3+A)+DA(4+A)+DA(8)*3:NEXT
370 DA(1)=DA(1)+10:A$=A$(0):DA(14)=20:LE=1
380 '*** ﾏﾁ ***
390 GOSUB *CL:DA(0)=DA(1):DA(2)=DA(3):GOSUB *ST:GOSUB *IT:CMD PAL 1,7
400 A$="ﾏ ﾁ":GOSUB *GA:X=1:Y=1:V=1:RN=1:SS=CA:S=0
410 LINE (240,55)-(399,63),1,BF:COLOR 2
420 Z=13+((IT AND 32)=0)+((IT AND 64)=0)*2:LOCATE 15,5:PRINT "ﾄﾞｺﾆｲｷﾏｽｶ?"
430 COLOR 4:LOCATE 15,12:PRINT "HIT 2 OR 8":LOCATE 18:PRINT "OR RET!":COLOR 7
440 FOR I=S TO S+3:LOCATE 15,7+I-S:PRINT LEFT$(NA$(-I*(I<Z)-(I=0)*13)+S$+S$,10):
NEXT
450 T=S:I=INP(1):IF I<>127 THEN S=S-(INP(0)=251 AND S<Z-1)+(I=254 AND S>0):IF T<
>S THEN 440 ELSE 450
460 CA=S:IF S=0 THEN LOCATE 0,22:GOSUB *SAV:GOTO 440
470 CLS:IF (IT AND 128)=0 AND S=11 THEN M$="<]C^]J 9/626^ JWZC2Y!":GOSUB *ME:IF
ME<7 THEN 390 ELSE IT=IT OR 128:M$="<6<$<^-S]F V/C 9/62& 3ATL^/@!":GOSUB *ME
480 CLS:M=MC(S):A=FND(M):B=FND(M+1):M=M+2:IF SS=S THEN M=M+B*(A¥8+1):GOTO 520
490 COLOR 2:FOR I=0 TO B-1:LOCATE 5,17:PRINT USING "ﾏｯﾌﾟ ｻｸｾｲ ﾁｭｳ.ｱﾄ ##";B-I
500 FOR J=0 TO A¥8:Z=FND(M):M=M+1
510 FOR K=0 TO 7:Z=Z*2:M(J*8+K,I)=-(Z>255):Z=Z+(Z>255)*256:NEXT K,J,I
520 M(1,1)=2:M=M+1:Z=0:COLOR 4:IF IT AND 1 THEN PRINT USING S$+"ｺﾉｴﾘｱﾉ ﾋﾛｻﾊ ##x#
# ﾃﾞｽ";A;B
530 FOR I=1 TO FND(M-1):J=FND(M):K=FND(M+1):L=FND(M+2)
540 C$=HEX$(S-(S=11)*(J¥10)-(S=12)*4):IF L=6 AND INSTR(1,ME$,C$) OR L=3 AND INST
R(1,BO$,C$) OR S=12 AND DA(10)=7 AND L=9 THEN 570
550 M(J,K)=L:IF IT AND 1 AND S<11 AND L>1 AND L<7 THEN ELSE 570
560 LOCATE 6+Z*16:PRINT USING MID$("ｽｹﾐﾁｼｷｶﾝﾌﾟｷｷｲｽﾞﾐｲｾｷ ",L*4-7,4)+" [##_,##] "+
S$;J;K;:Z=1-Z
570 M=M+3:NEXT:A$=NA$(S):GOSUB *GA:CMD PAL 1,146+(S=6)*141
580 FOR I=0 TO 2:CO(I)=-(7-I*3)*(S<>2 AND S<>6)-(S=2)*2-(S=6)*1:NEXT
590 '*** ﾀﾞﾝｼﾞｮﾝ ***
600 GOSUB *CL:Q=0:A=0:XX=X:YY=Y:WHILE Q<3:J=CO(Q)
610 B=A+A(Q):S=1:F=1:GOSUB *DR:S=3:F=-1:GOSUB *DR:D=FNM(V)
620 IF D=0 OR D=7 OR D=8 THEN Q=Q+1:A=B:X=X+X(V):Y=Y+Y(V):WEND:LINE (307,69)-(33
3,82),J,,&HAAAA:LINE (333,69)-(307,82),J,,&HAAAA:GOTO 640
630 LINE (233+B,32+B¥2)-(407-B,119-B¥2),J,BF:C=B+A(Q+1)*.8:LINE (233+C,32+C¥2)-(
407-C,118-B¥2),-(D=1)*J,BF
640 X=XX:Y=YY:IF IT AND 1 THEN COLOR 4:LOCATE 15,15:PRINT USING " X=##:Y=##";X;Y
:LOCATE 0,22
650 RN=RN-1:IF RN<0 AND (FNM(V)=0 OR FNM(V)>6) THEN SCREEN 1:CMD PLAY ,,"O3GFED8
.":GOSUB 1090:GOTO 640
660 WHILE INKEY$<>"":WEND:COLOR 7:PRINT S$"COMMAND>";:R=VAL(INPUT$(1)):CMD PLAY
MU$:PRINT CO$(R)
670 F=FNM(V):ON R GOTO 680,690,700,690,650,690,650,740:RN=RN*.7:GOTO 750
680 IF IT AND 4 THEN GOSUB *SAV:GOTO 660 ELSE PRINT S$"ﾃﾞｷﾏｾﾝ":GOTO 660
690 V=V+(R=6)-(R=4)+2:V=V+(V>4)*4:RN=RN+1:GOTO 600
700 S=16+((IT AND 16)>0 AND SH=0)*6:IF DA(2)<S OR (DA(13)<4 AND SH=0) THEN PRINT
 S$"ﾃﾞｷﾏｾﾝ":GOTO 660
710 PRINT S$"HEAL ﾉ ﾏﾎｳ ｦ ﾂｶｲﾏｽｶ?[Y/N]";:GOSUB *YN:IF R$<>"0" THEN 650
720 DA(2)=DA(2)-S:I=0:S=D(0,7):GOSUB 730:GOSUB *S:GOTO 650
730 DA(I)=DA(I)+S:IF DA(I)>DA(I+1) THEN DA(I)=DA(I+1):RETURN ELSE RETURN
740 IF F<>1 THEN X=X+X(V):Y=Y+Y(V) ELSE 650
750 A=F=0 OR F>6:I=0:S=H(0)*A:GOSUB 730:I=2:S=H(1)*A:GOSUB 730:GOSUB *S
760 ON -(F+1)*(R>0)+1 GOTO 650,600,660,770,960,810,780,900,920,940,1040
770 PRINT S$"ﾏﾁﾆ ﾓﾄﾞﾘﾏｽｶ?[Y/N]";:GOSUB *YN:IF R$<>"0" THEN 600 ELSE 380
780 PRINT S$"ｲｽﾞﾐﾊﾞ ｱｯﾀ":PRINT S$"ﾐｽﾞｦ ﾉﾐﾏｽｶ?[Y/N]";:GOSUB *YN
790 IF R$<>"0" THEN 600 ELSE FOR I=0 TO 100:COLOR=(0,RND*7):NEXT
800 DA(0)=DA(1):DA(2)=DA(3):GOSUB *S:M(X,Y)=(RND¥1)*5:COLOR=(0,0):GOTO 600
810 S=(CA+1)¥2+(CA>10):K=(S^3*3¥4+2)*10:Z=1.7^DA(8)¥2:IF Z>150 THEN Z=150
820 COLOR 5:FOR I=0 TO 3:PRINT S$HEX$(I+1)"･"LEFT$(BU$(S+I*8)+S$,8)K"GOLD":NEXT
830 PRINT S$"5･ﾊﾟﾜｰﾎﾞｰﾙ"Z*20"GOLD"
840 COLOR 6:PRINT S$"ﾌﾞｷﾔ:｢ﾅﾆｶﾞ ﾎｼｲﾉﾃﾞｽｶ?｣":GOSUB *IN
850 IF R=5 AND DA(14)>=Z*20 THEN DA(14)=DA(14)-Z*20:DA(8)=DA(8)+1:GOTO 890
860 IF R=0 OR R>4 OR DA(14)<K THEN PRINT S$"ｶｴﾏｾﾝ!":GOTO 600
870 IF DA(9+R)>S THEN PRINT S$"ｿｯﾁﾉﾎｳｶﾞ ｲｲﾃﾞｽﾖ。":GOTO 600
880 DA(14)=DA(14)-K:DA(9+R)=S
890 PRINT S$"ﾏｲﾄﾞ ｱﾘｶﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｽ。":GOSUB *IT:GOSUB *ST:GOTO 600
900 M$=ME$(ME):GOSUB *ME:M(X,Y)=0:ME=ME+1:ME$=ME$+HEX$(CA-(CA>10)*(X¥10))
910 IF CA<>9 THEN 600 ELSE M$="DXC^MI G9PA& PB9@!":GOSUB *ME:IT=IT OR 64:S=10:X=
1:Y=18:V=0:RN=1:GOTO 460
920 PRINT S$"ﾄﾗｯﾌﾟﾀﾞ !!":COLOR=(0,2):CMD PLAY ,"C32F","D6","F8"
930 DA(0)=DA(0)¥2+1:GOSUB *S:COLOR=(0,0):GOTO 600
940 IF (IT AND 2^(CA¥2-1))=0 THEN PRINT S$"ﾜｰﾌﾟ ﾄﾗｯﾌﾟﾀﾞ!!" ELSE 600
950 FOR I=0 TO 200:BEEP 1:SCREEN 2:SCREEN 0:BEEP 0:NEXT:X=1:Y=1:GOTO 600
960 CMD PLAY ,,"O3{GA-GBA-B}4F8":GOSUB *CL:SCREEN 1:IF CA=11 THEN 1000 ELSE IF C
A=12 THEN 1020
970 L(1)=CA*.6-.3:K=4:S=12+CA¥2:GOSUB 1120:A=CA:A$=IT$(CA¥2):IT=IT OR 2^(CA¥2-1)
980 CMD PLAY ,"EDECFEFDGFGE>C<BA4",,,"EDECFEFDGFGECEA4":M(X,Y)=0
990 COLOR 7:PRINT S$AS" ヲ ﾃﾆｲﾚﾀ !":BO$=BO$+HEX$(A):GOSUB *ST:GOSUB *IT:GOTO 600
1000 L(1)=5.4+X/40:K=3.1:S=21-X¥10:SS=S-8:GOSUB 1120
1010 DA(SS)=6:A=11+X¥10:A$=BU$(DA(SS)+(SS-10)*8):GOTO 980
1020 S=22:K=4:IF DA(10)<7 THEN L(1)=6:GOSUB 1120:M$="E]D D^W:^]J L/6B<@%%%":GOSU
B *ME:GOTO 1020
1030 L(1)=6.4:S=22:GOSUB 1120:GOTO 1540
1040 IF CA=12 THEN 1080 ELSE IF IT AND 32 THEN 1070
1050 M$="<[I 2X8^AJ 557E2¥C^ L;6^ZC2Y!":GOSUB *ME:IF DA(10)<6 THEN 600
1060 M$="<6<$:^0ZQI5I C^ 3A8=^<@!":GOSUB *ME:IT=IT OR 32
1070 X=1:Y=1:V=2:RN=1:S=12:GOTO 460
1080 M$="2¥F B7;;/@ BY7^6^ 1Y!":GOSUB *ME:DA(10)=7:A=0:A$=BU$(7):GOTO 980
1090 '*** ｾﾝﾄｳ ***
1100 S=FIX(RND*(3-(CA=11)*2-(CA=12)))+CA-(CA=11)*2-(CA=12)*6
1110 L(1)=CA*.4+.55+(S-CA)/20:K=2^((L(1)+.2-LE)*6):IF K>3 THEN K=3
1120 A$(1)=T$(S):COLOR 5:PRINT S$A$(1)" ｶﾞ ｱﾗﾜﾚﾀ !"
1130 L(0)=LE:FOR I=0 TO 2:D(0,I)=DA(I):NEXT:EX=0:T=S*11-8
1140 FOR J=1 TO 7:I(J)=0:D(1,J)=FIX(FND(T)*(-(J<>2)*(L(1)+RND/5-1)+1))+1
1150 EX=EX+FND(T)*-(J>3):J=J-(J=2):T=T+1:NEXT
1160 TD=FND(S*11-1):EX=(EX+TD*2)*K¥(6-(CA>10)*8)-(CA>9)
1170 D(1,0)=D(1,1):D(1,2)=D(1,2)*(1-(K>3)):GO=(D(1,0)+D(1,2)*L(1))*(CA¥3+1)¥(20+
(K>3)*15)+1
1180 A$=A$(1):GOSUB *GA:A$=NA$(CA):CO=FND(S*11-2)
1190 COLOR CO:FOR I=0 TO FND(S*11-9):LOCATE 15+FND(S*11-11),5+FND(S*11-10)+I:PRI
NT CG$(S,I):NEXT:LOCATE 0,22
1200 SP=D(0,6)+D(1,6):SP(0)=0:SP(1)=0:RU=0:GOSUB *ST3:SCREEN 0
1210 I=0:WHILE I<2:SP(I)=SP(I)+D(I,6)
1220 IF SP(I)>SP THEN SP(I)=SP(I)-SP:Q=1-I:ON I+1 GOTO 1250,1350
1230 I=I+1:WEND:GOTO 1210
1240 '*** PLAYER ***
1250 WHILE INKEY$<>"":WEND:COLOR 7:PRINT S$LEFT$("1.ｺｳｹﾞｷ 2.ﾆｹﾞﾙ 3.ﾏﾎｳ 4.ﾌﾞﾝｾｷ",
20-((IT AND 2)>0)*8)"?";
1260 GOSUB *IN:ON R+(R=4 AND (IT AND 2)=0)*R GOTO 1380,1330,1290,1270:GOTO 1250
1270 COLOR 4:PRINT S$"ﾃﾞｰﾀ:"A$(1):COLOR 2
1280 FOR J=4 TO 7:PRINT S$" "ST$(J)":"D(1,J):NEXT:GOTO 1250
1290 T=DA(13)+SH*4:PRINT S$LEFT$("1.FIRE 2.RUN  3.S-UP 4.HEAL",T*7)"?";
1300 GOSUB *IN:IF T<R OR R>4 OR R=0 THEN 1250 ELSE IF R<>3 THEN GOSUB *MAHO:GOTO
 1250
1310 PRINT S$"1.STR 2.DEF 3.AGL 4.MAG ?";:GOSUB *IN:IF R<1 OR R>4 THEN 1290
1320 U=R+3:T=SQR(D(0,U)*D(0,7))*2^I(U)¥2:R=3:GOSUB *MAHO:GOTO 1250
1330 RU=RU+D(0,6)/1.5:IF D(1,6)>RU THEN COLOR 1:PRINT S$"ﾂｶﾏｯﾃ ｼﾏｯﾀ!":GOTO 1230
1340 CMD PLAY "GFEFEDCDEF16.":COLOR 4:PRINT S$"ﾆｹﾞﾙ ｺﾄｶﾞ ﾃﾞｷﾀ !":RN=RN+3*LE/L(1)
+2:GOSUB *ST:GOSUB *GA:RETURN 600
1350 '*** COM ***
1360 IF D(1,0)<D(1,1)¥2 AND 2 AND TD AND D(1,7)>D(1,1)¥4 THEN R=4:GOSUB *MAHO
1370 IF D(1,4)<=D(1,7) AND TD AND 1 THEN R=1:GOSUB *MAHO
1380 COLOR 4-I:PRINT S$A$(I)" ﾉ ｺｳｹﾞｷ !":S=(RND/3+1)*D(I,4)/D(Q,5)*L(I)^1.8¥1+1:
A=2
1390 B=D(Q,6)/D(I,6)*.3-.1:B=-(B<1)*B-(B>=1):IF B/A>RND THEN COLOR 5+I:PRINT S$A
$(Q)" ﾊ ｺｳｹﾞｷ ヲ ｶｳｼﾀ":GOTO 1230
1400 PRINT S$A$(Q)" ﾊ"S"ﾉ ﾀﾞﾒｰｼﾞ!":D(Q,0)=D(Q,0)-S
1410 IF Q=0 THEN FOR J=0 TO 60:BEEP 1:SCREEN 1:SCREEN 0:BEEP 0:NEXT:GOTO 1430
1420 FOR J=1 TO 6:BEEP 1:COLOR@(15,5)-(24,14),CO-(J MOD 2):BEEP 0:NEXT
1430 DA(0)=D(0,0):GOSUB *ST3:IF D(Q,0)>0 THEN 1230
```

★ボクのパソコンは、9801なのに9821なみにパワーアップしてしまった。ああ——ノ最初から9821を買えばよかった。（東京都練馬区・内田泰太13才）……【影：パワーアップしていく過程が勉強にもなるんだから、なげくことはないんじゃないの？】

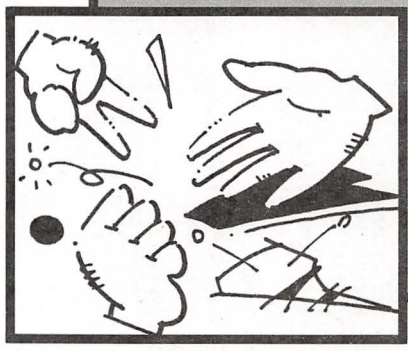
```
1440 COLOR 2:PRINT S$A$(Q)" ﾊ ｼﾝﾀﾞ ...":IF I THEN 1530
1450 CMD PLAY "G8FDR16F8DCR16EEEEEEEE":RN=RN+70/(EX+.5)+2
1460 COLOR 6:PRINT S$EX"EXPE,"GO"GOLD ヲ ﾃﾆｲﾚﾀ !":DA(9)=DA(9)+EX:DA(14)=DA(14)+GO
:IF DA(14)>9999 THEN DA(14)=9999
1470 IF DA(9)<100 THEN 1520
1480 LE=LE+.1:DA(9)=DA(9)-100:COLOR 4:PRINT S$"LEVEL UP!":COLOR 5
1490 CMD BGM 0:CMD PLAY "EFEFEFEFFEFGFGAGAB8":CMD BGM 1
1500 FOR I=0 TO 3:D=(DA(4+I)+DA(5+I))*(D(0,8)+10)¥60:I=I+1
1510 DA(I)=DA(I)+D:PRINT S$ST$(I)" MAX ｶﾞ"D"ｱｶﾞｯﾀ":NEXT:GOTO 1470
1520 GOSUB 1960:GOSUB *ST:GOSUB *GA:COLOR 7:RETURN
1530 COLOR=(0,7):CMD BGM 0:CMD PLAY ,"R4F2L4EDEDC<B->L8FEDEEDCDD2.L16",,"R4FFEEF
ED.":DA(14)=DA(14)¥2:GOSUB *ST:COLOR=(0,0):CMD BGM 1:GOTO 380
1540 '*** ENDING ***
1550 COLOR 0:WIDTH 40:SCREEN ,3:LOCATE 0,23:PRINT STRING$(79,"■");:POKE -170,135
:ROLL -177:ROLL 71
1560 COLOR 7:LOCATE 10,12:PRINT "Please,wait a moment.":CONSOLE 2,21
1570 CMD PAL 1,7:CMD PAL 3,&O737:CMD PAL 4,&O407:LINE (299,78)-(316,99),7,BF
1580 A$="77655522":FOR J=0 TO 20 STEP .5:I=J¥2:CIRCLE (310+J/6,80+J/1.9),J,FNC,,
,1,AND:NEXT:A$="2225255656676777652"
1590 FOR J=280 TO 335:I=J¥3-92:LINE (J,100)-(J,102),FNC:NEXT
1600 LINE (148,187)-(470,194),1,B,&HAAAA:X=218:Y=183:A$="THE END":FOR I=0 TO 6:G
OSUB *CG2:X=X+20:NEXT:A$="1443337777341"
1610 FOR I=0 TO 12:LINE (218,184+I)-(400,184+I),FNC,,,AND:NEXT
1620 CLEAR:RANDOMIZE(1):LINE (300,103)-(304,143),3,BF
1630 LINE (305,103)-(315,143),7,BF:FOR I=0 TO 170:X=300+SQR(RND*225):Y=93+SQR(SQ
R(RND*50^4)):LINE (X,Y-1)-(X,Y),2:NEXT
1640 CLEAR:RANDOMIZE(1):Y=174:PSET (428,Y-1),5
1650 FOR I=180 TO 428:Y=Y-((I<347)*2+1)*((RND<.7)*2+1):LINE -(I,Y),5:NEXT
1660 PAINT (300,163),1,5:PAINT (300,163),0,5:LINE (180,173)-(428,173),0
1670 LA=1:A$="AGFGAGFGFEDEFEDE":S$="R1R1":Z$=A$+A$
1680 B$="F2.F8GFE1":C$="D2.D8EDC8C8D8D8E8E8F8F8"
1690 D$="DC<B>CC<BAB>D2AGFGAGFG":E$="DEFGAGA>DF1.L12AGFGL8GFEFL6FEFDD1."
1700 F$="FF4FFF4FEE4EEE4E":G$=F$+F$+F$+F$
1710 H$=F$+"DD4DDD4DCC4CCC4C<BB4BBB4BL16AGFABAGB>C<BA>CDC<B>DL8"
1720 I$="D4F4A1.L12AGFEL8FEDCL6DCDDD1.&D24":C$=B$+B$+C$+B$+B$+C$+B$+D$+"A2"+D$
1730 CLS:SCREEN ,1:CMD BGM 0:FOR I=0 TO 6:COLOR=(0,I):A=I+5:CMD PLAY ,,"T44O2@53
V=A;C2":NEXT:COLOR=(0,7):CMD PLAY ,,"V15<C1&C1.R2":COLOR=(0,0)
1740 CMD BGM 1:RESTORE 2540:LOCATE ,22:FOR I=0 TO 16:M$="":IF I<7 THEN READ M$:P
RINT
1750 CMD PLAY "@21O4LI6","L8O3"+F$,,"O4L16","L8"+A$:GOSUB *ME:NEXT:SCREEN ,1
1760 FOR I=0 TO 1:CMD PLAY "R1R1"+C$+"A2","V13"+F$+H$+H$+F$+F$+F$,,"R1R1R32"+C$+
"A4...","V12"+Z$+Z$+Z$+Z$+Z$:NEXT:CMD BGM 0:CMD PLAY E$+"&D24",I$,,"R24"+E$
1770 FOR I=0 TO 26:ROLL 1:NEXT:END
1780 '*** ｻﾌﾞ ﾙｰﾁﾝ ***
1790 *CG:A$="77665522":FOR I=0 TO 7:LINE (X+I,Y+I¥2)-(V-I,W-I¥2),FNC,B:NEXT:LINE
 (X+8,Y+4)-(V-8,W-4),3,BF:RETURN
1800 *CG2:FOR J=0 TO 5:PUT (X,Y),KANJI(8960+ASC(MID$(A$,I+1,2))),OR,7,0:X=X+1:NE
XT:RETURN
1810 *GA:FOR J=4 TO 14:LOCATE 15,J:PRINT SPC(10):NEXT
1820 COLOR 6:LOCATE 15,3:PRINT LEFT$(A$+S$+S$,10):LOCATE 0,22:RETURN
1830 *A:A=A-1:DA(I)=DA(I)+1:COLOR 4:LOCATE 5,I+14:PRINT I-3;ST$(I)DA(I);
1840 COLOR 5:LOCATE 15,18:PRINT USING "ｱﾄ## ﾎﾟｲﾝﾄ[1-5]?";A;:RETURN
1850 *YN:R$=INPUT$(1):PRINT CHR$(78-(R$="0")*11):CMD PLAY "GA":RETURN
1860 *IN:R=VAL(INPUT$(1)):PRINT HEX$(R):N=48+R:CMD PLAY "N=N;":RETURN
1870 *ST:GOSUB *ST2:COLOR 2:LOCATE 5,4:PRINT A$(0):COLOR 4:PRINT S$"HIT.P":PRINT
:PRINT S$"MAGIC.P"
1880 COLOR 7:FOR Z=4 TO 8:LOCATE 5,Z+5:PRINT USING ST$(Z)+"#####";D(0,Z):NEXT:LO
CATE 5:COLOR 6:PRINT USING "LEVEL###";(LE-.9)*10
1890 *S:FOR Z=0 TO 1:A=DA(Z*2):B=DA(Z*2+1):COLOR 5-(A<B/3)+(A<B/5)*4
1900 LOCATE 5,6+Z*2:PRINT USING "####/###";A;B:NEXT:LOCATE 0,22:RETURN
1910 *ST2:FOR I=4 TO 7:D(0,I)=DA(I)*LE-DA(6+I)^1.8*((I<6 AND SH*((IT AND 16)=0)=
0)-1):NEXT:D(0,8)=DA(8)*LE
1920 FOR I=0 TO 1:H(I)=((SH=I)+((IT AND 8)>0))*(D(0,8)+20)¥22:NEXT:RETURN
1930 *ST3:GOSUB *S:IF IT AND 2 THEN LOCATE 15,15:COLOR 4:PRINT USING "H####:M###
";D(1,0);-D(1,2)*((TD AND 3)>0):LOCATE 0,22:RETURN ELSE RESTORE
1940 *IT:COLOR 3:FOR II=0 TO 3:LOCATE 27,4+II:PRINT LEFT$(BU$(DA(II+10)+II*8)+S$
,8):NEXT
1950 COLOR 4:FOR II=1 TO 5:LOCATE 27:PRINT IT$(((2^II/2 AND IT)>0)*-II):NEXT
1960 COLOR 6:LOCATE 27,13:PRINT USING "EXPE####";DA(9):LOCATE 27:PRINT USING "GO
LD####";DA(14):LOCATE ,22:RETURN
1970 *DR:E=233-(S=1)*174:C=E-A*F:E=E-B*F:IF FNM(V+S)<>1 THEN 1990
1980 LINE (C,32+A¥2)-(E,32+B¥2),J:LINE (C,119-A¥2)-(E,119-B¥2),J:RETURN
1990 X=X+X(V):Y=Y+Y(V):D=FNM(V+S):X=X-X(V):Y=Y-Y(V):IF D<>1 THEN RETURN
2000 LINE (C,32+A¥2)-(C,119-A¥2),-J*(Q<>0):LINE (C,32+B¥2)-(E+F,119-B¥2),J,BF:RE
TURN
2010 *MAHO:IF R=3 THEN S=(U-1)^2*2 ELSE S=2^R*2:IF I+R=1 AND IT AND 16 THEN S=0
2020 S=S¥(2-((IT AND 16)>0 AND I+SH=0)):IF D(I,2)<S THEN IF I=0 THEN COLOR 2:PRI
NT S$"M.P ｶﾞ ﾀﾘﾅｲ!":RETURN ELSE RETURN
2030 CMD PLAY "C<B>DGBE":COLOR 1+R:PRINT S$A$(I)" ﾉ "MID$("ﾏﾎｳ FIRE",-(R=1)*4+1,
4)"!":D(I,2)=D(I,2)-S:DA(2)=D(0,2):GOSUB *ST3
2040 COLOR R+1:ON R GOTO 2060,2050,2090,2070
2050 COLOR 1:PRINT S$"RUN ﾉ ﾏﾎｳ !":RU=RU+D(0,7):RETURN 1330
2060 A=3:S=1.2*D(I,7)/D(Q,7)*L(I)^1.8¥1+1:RETURN 1390
2070 COLOR 6:S=D(I,7):IF D(I,0)+S>D(I,1) THEN S=D(I,1)-D(I,0)
2080 D(I,0)=D(I,0)+S:DA(0)=D(0,0):GOSUB *ST3:PRINT S$A$(I)" ﾊ H.Pｶﾞ"S"ｶｲﾌｸ ｼﾀ":R
ETURN 1230
2090 CMD PLAY "R16CECGCB":SP(0)=SP(0)+SP¥2:D(0,U)=D(0,U)+T:I(U)=I(U)-1
2100 COLOR 6:PRINT S$A$(0)" ﾊ "ST$(U)" ｶﾞ"T"ｱｶﾞｯﾀ":GOSUB 1880:RETURN 1230
2110 *CL:LINE (233,32)-(407,119),0,BF:RETURN
2120 *ME:A=0:COLOR 7:FOR J=1 TO LEN(M$):CMD PLAY MU$
2130 T=ASC(MID$(M$,J,1)):LOCATE A+5:PRINT CHR$(T-(T<96)*128+(T>96)*49);:A=A+1:IF
 A>29 THEN A=0:PRINT
2140 NEXT:PRINT:WHILE INKEY$<>CHR$(13) AND LA=0:COLOR FIX(RND*8):LOCATE 6:PRINT
"HIT RETURN KEY";:WEND:PRINT:RETURN
2150 *SAV:WHILE INKEY$<>"":WEND:PRINT S$"ﾅﾝﾊﾞﾝﾆ ｾｰﾌﾞｼﾏｽｶ?[1-9]";:GOSUB *IN
2160 IF R=0 THEN RETURN ELSE OPEN "BUSTERDA"+HEX$(R) FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,A
$(0),LE,SH,IT,ME,ME$,BO$,CA,X,Y,V,RN
2170 FOR I=0 TO 14:WRITE #1,DA(I):NEXT:CLOSE:PRINT S$"SAVE OK!":RETURN
2180 '*** DATA ***
2190 DATA ,PASS,H.P,SAVE,,TURN,M.P,MAGIC,STR,LEFT,DEF,,AGL,RIGHT,MAG,,VIT,FORWAR
D
2200 DATA ,ﾂ ｴ,ﾅｲﾌ,ﾂﾙｷﾞ,ｸｻﾘｶﾞ ﾏ,ﾔ ﾘ,ｺﾞｰﾚﾑﾉｵﾉ,D.ﾊﾞｽﾀｰ,,ｶﾜﾉﾖﾛｲ,ﾄﾞｳﾉﾑﾈｱﾃ,ｸｻﾘｶﾀﾋﾞﾗ
2210 DATA ﾊｶﾞ ﾈﾉﾖﾛｲ,ﾊﾞﾄﾙｱｰﾏｰ,ﾑｼｬﾖﾛｲ,,,ｿﾞｳﾘ,ｶﾜﾉ ｸﾂ,ﾄｳｿﾞ ｸﾉｸﾂ,ﾆﾝｼﾞｬﾀﾋﾞ ,ｶｾﾞ ﾉｸﾂ
2220 DATA ｶｾﾞ ﾉﾂﾊﾞｻ,,,ﾎﾉﾒﾉﾎﾝ,ｶｾﾞ ﾉﾎﾝ,ﾀﾞｲﾅﾉﾎﾝ,ｲﾉﾁﾉﾎﾝ,ﾌｼｷﾞ ﾉﾎﾝ,ｹﾝｼﾞｬﾉﾎﾝ,
2230 DATA ﾏｯﾊﾟｰ,ｱﾅﾘｲｻﾞｰ,ﾃﾞｨｽｹｯﾄ,ﾋｰﾙﾘﾝｸﾞ,ｭｳｼｬﾉﾏﾝﾄ
2240 DATA ﾐﾉｶｳﾛｽ,"▀◢",▄■,"//",ｻｿﾘ,ﾍ┐ﾍ,{▀◢,ﾍ┘,ｺﾌﾞﾗ,◢◣,|=|,ヤ,"  |",ﾚ
2250 DATA ﾏﾎｳﾂｶｲ,◗●,H■,|■  ,ﾀﾗﾝﾁｭﾗ,"  |","  |",|||,┗┛,>O<,(  )
2260 DATA ｻﾗﾏﾝﾀﾞ,"  ▁▁▁_",▁=┐ ┌ ┌,ﾗｰｼﾞﾜｰﾑ,◢D,●),◥●●●Oo
2270 DATA ｽｹﾙﾄﾝ,| 円,ﾄ┣┫■,"  ┌#┐▀","  |  |",ｷﾗｰﾋﾞｰ,"  ,◢",o◣,'^
2280 DATA ﾏｼﾞｼｬﾝ,┬●─┐,|    |,┗┓ ﾄ," ┴┴",ﾂﾌﾞﾚｽﾗｲﾑ,◗┌──┐,／oo╲,└──┘
2290 DATA ｺﾝﾄﾞﾙ,◤◣◥◣,"  ◥●◤","  ^—^",ｳｨｽﾌﾟ,"  ◢◤◣",◢◤◣◥,<(^)>,╲◇／
2300 DATA ｹﾝｶｳﾛｽ,¥◥●／,┣■┛,|  ■,|((||  ,ﾋﾄﾂﾒｺｳﾓﾘ,"  ／◤◣／◤◣\",／／ (●) ＼＼,"    ^—^"
2310 DATA ﾃﾞｶｽﾗｲﾑ,"  ┌─┬●",／  ╲,|■■ )|,└──┘
2320 DATA ﾊｰﾋﾟｨ,"  ／◤ ／◤","  ／^ ◥| ^＼",／^  ■  ^＼,＼＼＼^ﾘ^／／／
2330 DATA ｺﾞｰﾚﾑ,+ ┗■,●▀▀▀▀,|  ◥◣,|  ▀▀●,|■ ■,■|■ ■,■|■ ■,■■ ■
2340 DATA ｻﾑﾗｲ,|  (_),|  ﾛ●ﾛ,┣═◥┳ｺ,"  ／■＼|","  W W","  # #","  ┻ ┻"
2350 DATA ｵｵﾜｼ,◢／┌◣,■OO|■,■└─ ▀▀,■|  |＼■,＼m／ ◥◣
2360 DATA ﾘｻｰﾄﾞ,"  ／^^^＼","／^^^＼  ^^＼ |▀▀|┆^^^＼,"  ┆┆_^^,"  └┘ └┘└┘──"
2370 DATA ﾄﾞﾗｺﾞﾝ,ｒ'^＼◢▀▀／,|■■>▀▀▀>,└ ┬ >▀▀▀>,"  |  >▀▀◤","  |  ──^＼／","  |  ┆┆:: ^
＼","  └ ┌  ┌──┤","  ┴┘ └─>／"
2380 '*** ﾒｯｾｰｼﾞ ***
2390 DATA c%e%g%i%ba I 4X1J <76]6^ 12CQ& OS/C2Y!
2400 DATA ¥0L_DW/L_J ?I4X1I <76]& @5>J^ 74YW<2!
2410 DATA 4X1& @J^HY <.38^]I <]C^]J 9/62F V/C J2ZE2@^[3!
2420 DATA "U3<,IO]D 6^ 1ZJ^ >]<6^ ON3B62F EZY!"
2430 DATA "U3<,IO]D 6^ 1ZJ^ ON3B62C^S L^76^ B64Y!"
2440 DATA 9/62& TL^Y<^-S]& </C2Y SI6^ 2YW<2!
2450 DATA "?:FJ KDXI D<52@ ON3B626^ 2@!  V8 7@E!5O4F 9/62& TL^Y<^-S]& ;=^9V3!"
2460 DATA C7I <-B9^]T F9^YD7I 68XBJ W]=3C^J E2?^!,":I<]C^]I 58F <[6^ 1Y?^!"
2470 DATA "<[F J2YD E6E6 C^Y:D6^ C^7E2@^[3!"
2480 DATA "D^W:^] J^=@06^ 1ZJ^ D^W:^]& L3<^:RWZY @^[3!"
2490 '*** MAP DATA ***
2500 DATA ﾀﾋﾞﾀﾁ,248,ﾎﾉｵﾉﾔｶﾀ,296,ｼｮｳﾄﾞｳｸﾂ,352,ﾄﾗｯﾌﾟ,403,ﾁｲｻﾅｾﾝｼﾞｮｳ,480
2510 DATA ｱﾝｺｸﾉﾄﾞｳｸﾂ,521,ｼｮｳﾆﾝﾉﾏﾁ,584,ﾄﾞﾃﾞｶｲﾔｶﾀ,671,ﾄﾘﾃﾞﾍﾉﾐﾁ,779,ﾄﾘﾉ ﾄﾘﾃﾞ,839
2520 DATA ｼﾞｬｼﾝﾃﾞﾝ,932,ｼﾞｬｼﾝｼﾞｮｳ,1058,SAVE,
2530 DATA 70,27,217,124,422,27,569,124,222,124,417,27,70,131,569,188
2540 DATA " D^W:^]& 3A@5<@ ?ID7 D^W:^]J^","=@0 6^ K6X& JE/@! U3<,J :]<]I"
2550 DATA "A6W& :R ?Z& D^W:^]F 3A@C@%%%!"," D^W:^]J PYPYOF 2¥DEX$L32];ZC"
2560 DATA <O/@!," :3<C D^W:^]J L32];Z$AF V:^Z@","BY7^@^96^ I:/@%%%!"
```

■ アルバイト情報 ■ 『ファイアーマルチプレイヤー』 定価一〇〇〇円
『ファイアーマルチプレイヤー』 定価一〇〇〇円 ■ 『ファイアーマルチプレイヤー』 定価一〇〇〇円 ■ 『ファイアーマルチプレイヤー』 定価一〇〇〇円

PC 8801 mkII SR

★ボクのまわりには「だまされた」と思ってベーマガ買ってごらん！」といっても、だまされないヤツらばかり。これではベーマガが広まらないよ、影さん！（石川県羽咋郡・北山聡史17才）……【影：だますからいけないんです。だましてないから、買って！編：？？？】

PC-9801シリーズ互換機(N88-BASIC(86))用



ワンボタン・ゲームの基本！

じゃんけん

妻藤　公啓

内　容

制限時間内にできるだけ多くじゃんけんに勝つゲームです。

遊びかた

ゲームを開始すると，画面中央に緑色の手が表示されます。その緑色の手を操(あやつ)るわけですが，それに用いるキーは5だけです。5キーを1回押すと，進行方向が時計回りに90度回転する―それだけです。ちなみに，他の手や壁に当たっても進行方向は90度回転します。

そして，制限時間内に，できるだけ多くじゃんけんに勝つわけです。ぶつかった手との勝負で，勝ったら10点，負けたら－10点得点に加算されます。動きがだんだん速くなるので，注意してください。なお，まれにじゃんけんに勝つことが不可能になることがあります（やっていればわかると思います）。そのときは，あきらめてください。

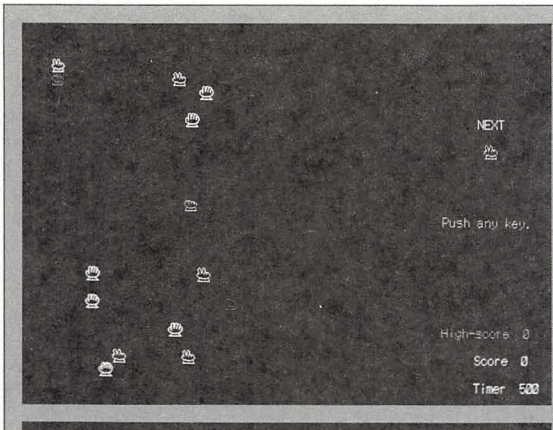
改造のポイント

1180行のfor文のループ回数を変えれば，動く速さが変わりますので，自分の機種に合わせて遊んでください。1080行のTIの値を変えれば，制限時間が変わります。そんなにむずかしくないプログラムだと思いますので，あとは適当に改造してみてください。

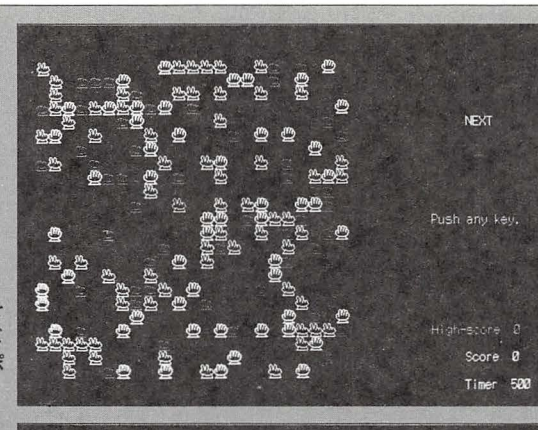
CHECKER FLAG

Dr.D：とりあえず今月のプログラムの中では一番短いのがこの作品だ。ワンキー・ゲームの王道を行くシステムにじゃんけんをプラスしただけのものだ。プログラムなんだが，もっと小さくまとめることもできるぞ。考えてみてくれ。

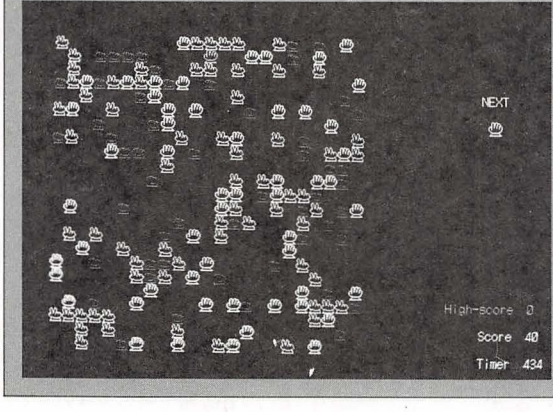
編：ゲームをやっていて思ったのですが，やはり音楽がないとさみしいですね。変数表もつけてほしかったですね。



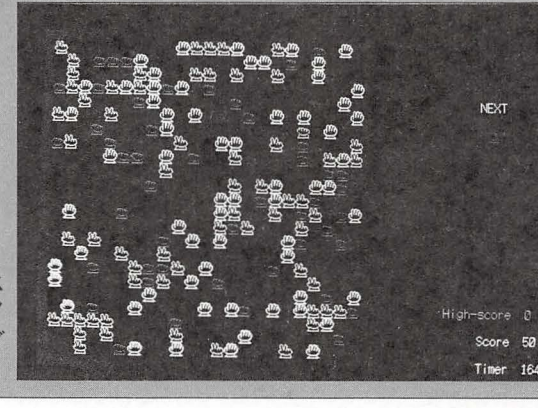
◀《写真1》まずはスタート。わかりにくいが，中央のグーが自分だ



▶《写真2》難易度をあげたのがこれ。じゃんけんに勝てばポイントが入るぞ！



◀《写真3》これだけ数があるとじゃんけんにならない。むずかしいぞ！



▶《写真4》やっとスコアが50になった！ところで…自分はどれなんだろう？

■『第1級・第2級 アマチュア無線技士受験マニュアル』定価二五〇〇円

■『第1級・第2級 アマチュア無線技士受験マニュアル』定価二三〇〇円■『特殊無線

★電波新聞に入社した女性は，誰でもつぐ美さんのように歳をとらなくなるんですか？（埼玉県朝霞市・藤沢　亮21才）……【影：電波新聞社に入社した…というのが正解。電波新聞は電波新聞社が発行している日刊新聞をいうのであって，電波新聞…ふー。】

じゃんけんのプログラム・リスト

```
1000 CLEAR:COLOR 7,0,0,0,1:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25
1010 DEFINT A-Z:OPTION BASE 0:DIM G0(24,24),G1(24,24),R(2,2),PAT(17)
1020 FOR X=0 TO 2:FOR Y=0 TO 2:READ R(X,Y):NEXT:NEXT:HS=0:PAT(0)=16:PAT(1)=16
1030 COLOR=(1,&H240):COLOR=(2,&H480):COLOR=(3,&H230):DATA 6,5,3,5,3,6,4,1,2
1040 FOR I=0 TO 2:READ CH$(I),C(I):NEXT:DATA "7623",7,"7622",6,"7621",2
1050 FOR I=0 TO 2:CH$(I)=KNJ$("1B4B")+KNJ$(CH$(I))+KNJ$("1B48"):NEXT
1060 FOR I=&H7621 TO &H7623:FOR Q=2 TO 17:READ I$:PAT(Q)=VAL("&H"+I$):NEXT
1070 KPLOAD I,PAT:NEXT:CLS 3:PRINT"Difficulty(1-10)";:INPUT J
1080 SC=0:TI=500:CLS 3:DX=0:DY=-1
1090 LINE(0,0)-(399,399),1,BF,2:LINE(15,15)-(384,384),1,BF,3
1100 FOR I=0 TO 24:G0(0,I)=&HFF:G1(0,I)=&HFF:G0(24,I)=&HFF:G1(24,I)=&HFF:G0(I,0)
=&HFF:G1(I,0)=&HFF:G0(I,24)=&HFF:G1(I,24)=&HFF:NEXT
1110 FOR Y=1 TO 23:FOR X=1 TO 23
1120 IF RND(1)*30<J THEN K=INT(RND(1)*3):G0(X,Y)=R(0,K):G1(X,Y)=R(1,K):LOCATE 2*
X,Y:COLOR C(K):PRINT CH$(K); ELSE G0(X,Y)=0:G1(X,Y)=0
1130 NEXT:NEXT:FOR Y=10 TO 12:FOR X=10 TO 12:G0(X,Y)=0:G1(X,Y)=0:LOCATE X*2,Y:PR
INT"  ";:NEXT:NEXT
1140 X=11:Y=11:M0=INT(RND(1)*3):M1=INT(RND(1)*3):GOSUB 1300
1150 LOCATE 22,11:COLOR 4:PRINT CH$(M0);
1160 LOCATE 60,12:COLOR 6:PRINT"Push any key.";
1170 WHILE(INKEY$="");:WEND:LOCATE 60,12:PRINT"                ";
1180 P=0:FOR I=1 TO 150+TI/5:I$=INKEY$:IF I$="5" THEN P=1
1190 NEXT:TI=TI-1:IF P=1 THEN SWAP DX,DY:DY=-DY
1200 I1=((G0(X+DX,Y+DY) AND R(2,M0))=0):I2=((G1(X+DX,Y+DY) AND R(2,M0))=0)
1210 IF NOT(I1 AND I2) THEN SWAP DX,DY:DY=-DY:BEEP 1:FOR I=0 TO 100:NEXT:BEEP 0
1220 SC=SC-10*I1+10*I2:IF I1 AND NOT(I2) THEN M0=M1:M1=INT(RND(1)*3):K=INT(RND(1
)*3):G0(X-DY,Y+DX)=R(0,K):G1(X-DY,Y+DX)=R(1,K):LOCATE (X-DY)*2,Y+DX:COLOR C(K):P
RINT CH$(K);:GOSUB 1310 ELSE GOSUB 1330
1230 IF I1 AND I2 THEN LOCATE 2*X,Y:PRINT"  ":X=X+DX:Y=Y+DY
1240 LOCATE 2*X,Y:COLOR 4:PRINT CH$(M0);:IF TI>0 THEN 1180
1250 COLOR 7:CLS 3:PRINT"You've got ";SC;" pts.";
1260 IF SC>HS THEN HS=SC:PRINT" It's High-Score !!!"
1270 PRINT:PRINT"Try again? (Y or N)";
1280 I$=INKEY$:ON INSTR(" yYnN",I$)+1 GOTO 1280,1280,1080,1080
1290 END
1300 LOCATE 60,20:COLOR 1:PRINT"High-score ";HS;
1310 LOCATE 65,5:COLOR 5:PRINT"NEXT";
1320 LOCATE 66,7:COLOR C(M1):PRINT CH$(M1);
1330 LOCATE 65,22:COLOR 5:PRINT"Score ";SC;
1340 LOCATE 65,24:COLOR 7:PRINT"Timer ";TI;
1350 RETURN
1360 DATA 0000,0000,0000,0000,003F,F064,9CA4,9284
1370 DATA 1280,0240,0420,1818,E427,0420,0440,FC7F
1380 DATA 8031,4049,404A,404A,4026,7C26,9264,92A0
1390 DATA 0180,0180,0240,0C3C,F413,0220,0220,FE7F
1400 DATA C00C,3813,2413,2413,4E12,4972,4992,0990
1410 DATA 0190,0280,0240,0C30,F00F,0810,0420,FE7F
```

評…な，なんという…ドラキュラ様～（影）



by じょーり&かんくん

評…ラーメンは持っていってもいいですか？（影）

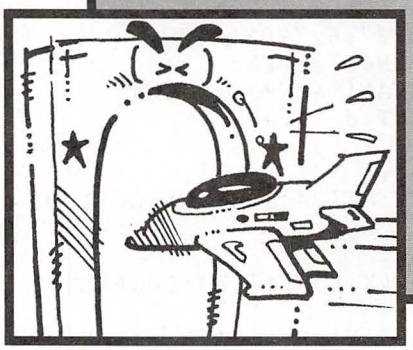


by 樹海

★定期購読して，ベーマガが届いた日。6日，8日，7日，6日，9日，9日。いいかげんだなあー。影さんの影響を，受けるなよぉ～!!（福井市・月影影之進）……【影：休みの日などが微妙に影響するから，その点ご了承ください。私の影響ではありません。】

■『アンテナ製作マニュアル』定価一七五〇円■『図解エレクトロニクス工作⑧』定価一七〇〇円■『新トランジスタと半導体入門』基本18章』定価一六〇〇円

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



操作性にクセがあるぞ！アクション・ゲーム

ソニック
SONIC

吉田　勝治

内　容

フライング・カーレースのようなものです。

遊びかた

操作方法は，スペース・キーで上昇・下降。シフトキーで加速・減速です。30個のゲートをくぐりぬけるとクリアです。

1面は何もでてきませんが，2面からは隕石（のようなもの）が，でてきますので注意してください。

また，上や下にいきすぎるとMISSになります。

改造のアドバイス

①トラップの種類を増やす。
②ランキングをつくる。
③エンディングがないので，エンディングを作る。
④トラップを移動させる，など。

★　★　★

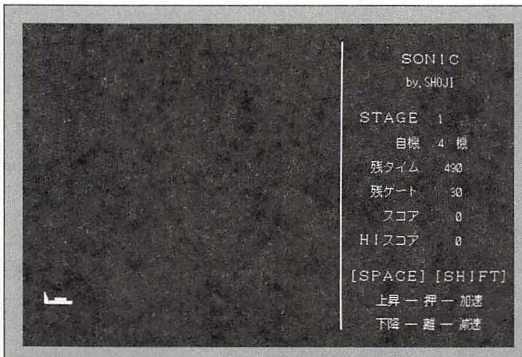
CHECKER FLAG

Dr.D：操作に使うキーは二つだけ。目的はゲートをくぐることとゲームの内容がハッキリとしているため，説明もいらずにすぐに遊べる，ゲーム作りの基本だな。プログラム自体簡単にまとまっているのがよいぞ。

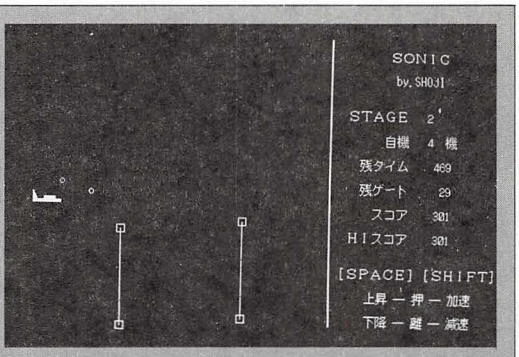
編：ぜいたくをいえば，オープニング・ランキング表示，音楽などがほしかったところですが，つぎはそのへんも考えてみてね。

《第1表》変数表

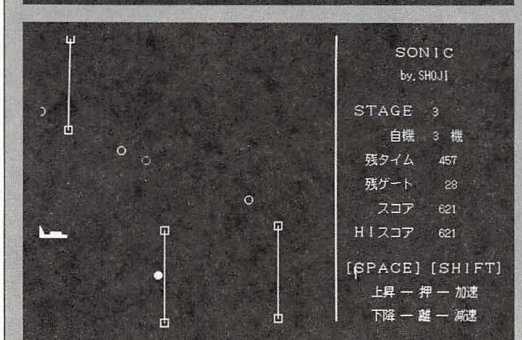
Y……飛行機のY座標	IDO……Yの移動量
GEX( )……ゲートのX座標	SPD……スピード，ROLLの速さ
GEY( )……ゲートのY座標	STAGE……ステージ
TRX( )……トラップのX座標	LI……残機数
TRY( )……トラップのY座標	TI……残りタイム
H……ゲートの出現している数	GEET……くぐったゲート数
R……トラップの出現している数	SC……スコア
CHE……ゲートの出現チェック用	HISC……ハイスコア
CHI……トラップの出現チェック用	



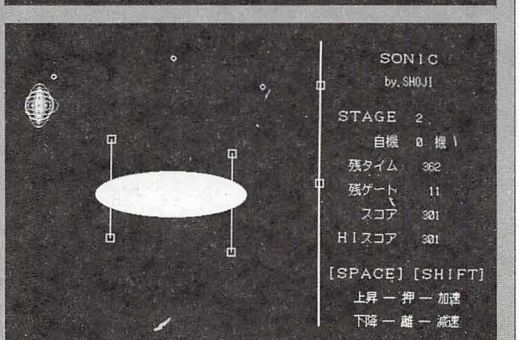
◀《写真1》スタート直後の画面，操作は二つボタンのみ！まずは1面だ…



▶《写真2》難なく1面をクリア。2面からトラップが出現するぞ！



◀《写真3》つぎは3面だ！トラップも大きくなり，よけるのがむずかしい



▶《写真4》トラップに当たってしまった！爆発音とともにGAME OVER！

■『特殊無線技士受験マニュアル・改定版』定価二八〇〇円■『TVのすべて』定価一九〇〇円■『CDのすべて』定価一九〇〇円■『VTRのすべて』定価一九〇〇円

★FC版スペランカーのカギの取りかたは，6周目以降変わらないの？（富山県砺波市・中島　衛20才）……【影：さあ。編：どうでしょう。つぐ美：読者の中でこの件に答えられる人がいたら，レポートお待ちします。影：じつは，私自身も悩んでいたりして。】

SONICのプログラム・リスト

```
10 '初期設定>>>
```

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



きれいな画面の25パズル

トゥエンティ ファイブ ゲーム
TWENTY FIVE GAME

Tr³

内　容

だれでも一度はやったことのある，25パズルゲームです。

ルール

自分とコンピュータで数をだしていき，先に5列BINGOしたほうが勝ちです。

遊びかた

まずは，リストを打ち込み，そしてRUN。タイトル画面の後にレベルを設定して，スタート。↑↓←→で上下左右に動かし，リターン・キーで決定。ヘルプ・キーで終了します。ストップ・キーは押しても無駄ですよ(STOP・ONをはずせばいいことだが……)。

プログラムについて

むずかしいことは，何もやっていません。汚くてすみません。

もしかして，速さがあわない機種があったら，FOR M=1 TO WTのWTのところに何かかけてやってください(整数をかけると遅くなり，1以下の小数をかけると速くなる)。

改造について

もっと，ゲーム性を上げるために，何でもやってください。

あと，長いプログラムを打ち込むのがめんどうくさい人は，2350行から2510行をデリートしちゃってください。BGMルーチンもデリートしちゃってもかまわないです。

《第1表》変数表

MJG%( ),KSL%( ),STK%( )	……GET用
J,B( ),C( )	……配置決定用
HJ( ),HNT( ),HN( ),KHJ,A( )	……判定・思考用
DLT	……何列消えるか
PY	……プレイヤー(1：あなた・2：CPU)
WT	……ウエイト
SCR	……スコア
X,Y,K,M	……雑用
T,E$,MI$,M2$,H$( )	…文字用

最後に

つぎは，ピープホール・ゲームを作ってみたいので，そのときはよろしくお願いします。

CHECKER FLAG

Dr.D：プログラム・リストは長いが，処理わけをきれいにしているので，プログラムの勉強にもなる。とくにタイトルの描きかたなどは理解しておいて損はないぞ。残念なのは，変数表なんだが，もう少しくわしい表にしてもらいたかったのう。

くわしい表がなければじっくりながめることもできないからね。



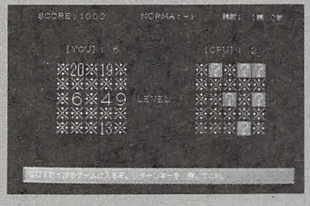
▲《写真1》音楽と共にきれいなオープニングが現れる。ではではゲームをはじめましょう



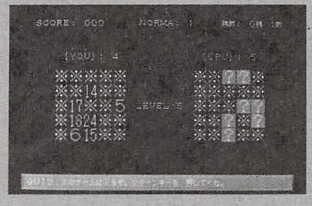
▲《写真2》これまたきれいなゲーム画面。5列そろえれば勝ちってわけだ！



▲《写真3》まずは1列，つぎはどれにしましょうか。CPUよりも先手をとるのがポイント！



◀《写真4》ほら勝った！LEVEL1なだけにもの足りないね！まだまだ甘い！



◀《写真5》…と思ったらLEVEL5の強さは何なんだ！おもしろくなってきたぞ！

■『トイテクノロジー』定価一八〇〇円■『多メディア時代を考える』定価一五〇〇円
■『次世代メディアを考える』定価一五〇〇円

★つぐ美さん，耳にバナナが入ってますよ。えっ聞こえない？　よーしピ～(自主規制)。(岡山県総社市・ちーとい19才)……【つぐ美：バナーナ。影：バナ・ナ。つぐ美：バナーナ。影：もうやめようよ。つぐ美：ちゃんと発音できるまで，このバナナあげませんからね。】

TWENTY FIVE GAME のプログラム・リスト

```
1000 '*****************************************************[設定ルーチン]
1010 CLEAR ,&H7000:PLAY ALLOC 500,500,500,100:RESTORE *TDAT
1020 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,7,1:WIDTH 80,25
1030 ON PLAY(1,0) GOSUB *BGM:ON HELP GOSUB *HLP:PLAY ON:HELP ON:STOP ON
1040 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2))*(1+VAL(MID$(DATE$,7,2)))
1050 DIM MJG%(5600),KSL%(200),STK%(200),B(25),C(25),HJ(12,2),
       HNT(5,5,4),A(5,5,2),HN(5,5)
1060 T$=TIME$:WHILE T$=TIME$:WEND:T$=TIME$:WHILE T$=TIME$:WT=WT+1:WEND
1070 NRM(1)=5:NRM(2)=5:T.E$="２５ＴＷＥＮＴＹＦＩＶＥＧＡＭＥ"
1080 M1$="１２３４５６７８９10111213141516171819202122232425"
1090 M2$="ＧＵＩＤ：":H$(1)="あなた":H$(2)="ＣＰＵ":WT=INT(WT*2):PY=1:SCR=0
1100 O$(1)="V15O5L8MBCDEF4":O$(2)="V15O4L8FEDC4":SS(1)=0:SS(2)=0:HHH=0
1110 '*************************************************[文字ＧＥＴルーチン]
1120 FOR X=0 TO 40
1130 PUT(X*(8+(X<9)*-8)+(X>8)*72,(X>8)*-48),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(M1$,X+2,1)
))),PSET,5,0:NEXT X
1140 PUT(256,48),KANJI(&H2129),PSET,5,1:PUT(272,48),KANJI(&H2228),PSET,7,0
1150 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 143:LINE(X*2,Y*2+16)-STEP(1,1),POINT(X,Y),BF
1160 FOR K=0 TO 3:LINE(X*8+K*2,Y*2+64)-STEP(1,1),POINT(X*4+K,Y+48),BF
1170 NEXT K,X,Y
1180 FOR X=0 TO 26:GET(X*32+(X>8)*288,16+(X>8)*-48)-STEP(31,31),MJG%((X+1)*200)
1190 NEXT X:GOSUB *TYTLE
1200 '*************************************************[画面設定ルーチン]
1210 CLS 3:COLOR=(2,0):LOCATE 4,0:PRINT "ＳＣＯＲＥ：　０００"
1220 LOCATE 34,0:PRINT "ＮＯＲＭＡ：":LOCATE 58,0:PRINT "勝敗：　０勝　０敗"
1230 LOCATE 12,5:PRINT"［ＹＯＵ］：":LOCATE 52,5:PRINT"［ＣＰＵ］："
1240 LOCATE 33,12:PRINT"ＬＥＶＥＬ：";AKCNV$(LV$)
1250 FOR X=0 TO 1280:C=INT(RND*7+1):Y=INT(RND*400):PSET(X ¥ 2,Y),C:NEXT X
1260 FOR Y=0 TO 1:FOR X=0 TO 1
1270 LINE(72+X*320+Y*5,112+Y*5)-STEP(175-Y*10,175-Y*10),2,B:NEXT X,Y
1280 FOR Y=0 TO 1:FOR X=1 TO 4
1290 LINE(77+X*33+Y*320,117)-STEP(0,165),2
1300 LINE(77+Y*320,117+X*33)-STEP(165,0),2:NEXT X,Y
1310 IF HHH=0 THEN FOR K=0 TO 15:COLOR=(2,K*16):FOR M=1 TO WT:NEXT M,K
1320 LINE(79,119)-(108,148),7,B:GET(78,118)-STEP(31,31),KSL%
1330 LINE(79,119)-(108,148),0,BF:GOSUB *STP1:GOSUB *STP2
1340 '*************************************************[ＣＰＵ設定ルーチン]
1350 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
1360 J=INT(RND*25+1):IF B(J) THEN GOTO 1360 ELSE A(X,Y,2)=J:B(J)=1
1370 J=INT(RND*25+1):IF C(J) THEN GOTO 1370 ELSE A(X,Y,1)=J:C(J)=1:NEXT X,Y
1380 FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 4:FOR K=0 TO 1
1390 PUT(78+K*320+X*33,118+Y*33),MJG%(200*A(X+1,Y+1,K+1)),PSET:NEXT K
1400 PUT(398+X*33,118+Y*33),MJG%(200*26),PSET:NEXT X,Y
1410 '*************************************************[画面設定ルーチン]
1420 LINE(0,358)-(639,393),4,BF,1:LINE(3,361)-(636,390),4,B
1430 FOR K=0 TO 4
1440 PUT(15+K*16,368),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(M2$,2+K,1)))),PSET,7,1:NEXT K
1450 '*************************************************[メインルーチン]
1460 X=1:Y=1:SX=1:SY=1:CONSOLE 21,4:CLS:LOCATE 12,23:PRINT"どれにする？"
1470 GET(78+(X-1)*33,118+(Y-1)*33)-STEP(31,31),STK%
1480 PUT(78+(X-1)*33,118+(Y-1)*33),KSL%
1490 WHILE -1:I1=INP(&HE8):I2=INP(&HEA):I3=INP(&HE1)
1500   IF I1=&HFB AND X<>5 THEN SX=X:SY=Y:X=X+1:GOSUB *KSL
1510   IF (I2=&HFB OR I2=&H7B) AND X<>1 THEN SX=X:SY=Y:X=X-1:GOSUB *KSL
1520   IF I1=&HFD AND Y<>1 THEN SY=Y:SX=X:Y=Y-1:GOSUB *KSL
1530   IF (I2=&HFD OR I2=&H7D) AND Y<>5 THEN SY=Y:SX=X:Y=Y+1:GOSUB *KSL
1540   IF I3=&H7F AND A(X,Y,1)<>0 THEN HNT=A(X,Y,1):A(X,Y,1)=0:GOTO *BT
1550 WEND
1560 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
1570 IF A(X,Y,2)=HNT THEN A(X,Y,2)=0:PUT(365+X*33,85+Y*33),MJG%(5400),PSET
1580 NEXT X,Y
1590 GOSUB *HNT:PY=2:GOSUB *HNT
1600 CLS:LOCATE 12,23:PRINT"ＣＰＵの番だ。"
1610 FOR M=1 TO WT:NEXT M:GOSUB *CPU:GOTO 1460
1620 *KSL '*********************************************[カーソルルーチン]
1630 PUT(78+(SX-1)*33,118+(SY-1)*33),STK%,PSET
1640 GET(78+(X-1)*33,118+(Y-1)*33)-STEP(31,31),STK%
1650 PUT(78+(X-1)*33,118+(Y-1)*33),KSL%:FOR M=1 TO WT*.4:NEXT M:RETURN
1660 *BT '*********************************************************[ばつルーチン]
1670 CLS:PUT(78+(X-1)*33,118+(Y-1)*33),MJG%(5400),PSET:GOTO 1560
1680 *CPU:JI=0 '*********************************************[ＣＰＵルーチン]
1690 WHILE JI<>5
1700 GOSUB *AI:IF G=0 THEN READ X,Y:G=A(X,Y,2)
1710 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5:IF A(X,Y,1)=G THEN IF A(X,Y,1)<>0 THEN JI=5
1720 NEXT X,Y:WEND
1730 CLS:LOCATE 12,23:PRINT "ＣＰＵは、[";AKCNV$(STR$(G));"　]を選んだ。"
1740 FOR Y=1 TO 5:FOR X=1 TO 5
1750 IF A(X,Y,1)=G THEN A(X,Y,1)=0:PUT(45+X*33,85+Y*33),MJG%(5400),PSET
1760 IF A(X,Y,2)=G THEN A(X,Y,2)=0:PUT(365+X*33,85+Y*33),MJG%(5400),PSET
1770 NEXT X,Y:FOR M=1 TO WT*2:NEXT M:GOSUB *HNT:PY=1:GOTO *HNT
1780 *HNT:DLT=0 '*********************************************[判定ルーチン]
1790 FOR X=1 TO 5
1800 IF HJ(X,PY)+A(X,1,PY)+A(X,2,PY)+A(X,3,PY)+A(X,4,PY)+A(X,5,PY)=0 THEN
       DLT=DLT+1:HJ(X,PY)=256
1810 IF HJ(5+X,PY)+A(1,X,PY)+A(2,X,PY)+A(3,X,PY)+A(4,X,PY)+A(5,X,PY)=0 THEN
       DLT=DLT+1:HJ(5+X,PY)=256
1820 NEXT X
1830 IF HJ(11,PY)+A(1,1,PY)+A(2,2,PY)+A(3,3,PY)+A(4,4,PY)+A(5,5,PY)=0 THEN
       DLT=DLT+1:HJ(11,PY)=256
1840 IF HJ(12,PY)+A(5,1,PY)+A(4,2,PY)+A(3,3,PY)+A(2,4,PY)+A(1,5,PY)=0 THEN
       DLT=DLT+1:HJ(12,PY)=256
1850 IF DLT=0 THEN RETURN ELSE NRM(PY)=NRM(PY)-DLT:IF NRM(PY)=<0 THEN
       GOSUB *STT:GOTO *KT
1860 PY=2+(PY=2):IF NRM(PY)=<0 THEN GOSUB *STT:GOTO *KT
1870 PY=2+(PY=2):GOSUB *STT:FOR M=1 TO WT*2:NEXT M:RETURN
```


★どうせ来月（12月号のこと）は『150号おめでとう』というハガキが山ほど来るだろうから，私はあえて『149号おめでとう』と言っておこう。勝った！（広島市・NV組NARCH18才）……【編：といったハガキが山ほどきてます。みなさんありがとう。】

```
1880 *STT '*****************************************************[消列表示]
1890 CLS:LOCATE 12,23
1900 PRINT H$(PY);"は、[";AKCNV$(STR$(5-NRM(PY)));" ]列ＢＩＮＧＯした。"
1910 GOSUB *STP1:FOR K=1 TO DLT:PLAY ,,,O$(PY):NEXT K:RETURN
1920 *KT '*****************************************************[終了処理]
1930 SS(PY)=SS(PY)+1:SS$(PY)=AKCNV$(RIGHT$(STR$(SS(PY)),2))
1940 SCR=SCR+(1000*-(MRM(1)-1))*-(PY=1):SCR$=AKCNV$(RIGHT$(STR$(SCR),4))
1950 GOSUB *STP1:GOSUB *STP2:FOR K=1 TO 5-DLT:PLAY ,,,O$(PY):NEXT K
1960 FOR M=0 TO WT*2:NEXT M
1970 CLS:LOCATE 12,23:PRINT H$(PY);"は、ＢＩＮＧＯした。"
1980 FOR M=0 TO WT*5:NEXT M:GOTO *CONT.
1990 *AI '*****************************************************[思考ルーチン]
2000 G=0:ERASE HNT,HN:DIM HNT(5,5,4),HN(5,5)
2010 ON LV GOTO *AI1,*AI2,*AI3,*AI3,*AI3
2020 *AI1:G=INT(RND*25+1):RETURN
2030 *AI2:ER=ER+1:IF ER>=10 THEN G=INT(RND*25+1) ELSE RETURN
2040 *AI3:FOR Y=1 TO 5:PO=0:FOR X=1 TO 5:PO=PO-(A(X,Y,2)=0):NEXT X
2050 IF PO=5 OR PO=0 THEN GOTO 2070
2060 FOR U=1 TO 5:HNT(U,Y,PO)=HNT(U,Y,PO)-(A(U,Y,2)<>0):NEXT U
2070 NEXT Y:FOR X=1 TO 5:PO=0:FOR Y=1 TO 5:PO=PO-(A(X,Y,2)=0):NEXT Y
2080 IF PO=5 OR PO=0 THEN GOTO 2100
2090 FOR U=1 TO 5:HNT(X,U,PO)=HNT(X,U,PO)-(A(X,U,2)<>0):NEXT U
2100 NEXT X:PO=0:FOR X=1 TO 5:PO=PO-(A(X,X,2)=0):NEXT X
2110 IF PO=5 OR PO=0 THEN GOTO 2130
2120 FOR U=1 TO 5:HNT(U,U,PO)=HNT(U,U,PO)-(A(U,U,2)<>0):NEXT U
2130 PO=0:FOR X=1 TO 5:PO=PO-(A(6-X,X,2)=0):NEXT X
2140 IF PO=5 OR PO=0 THEN GOTO 2160
2150 FOR U=1 TO 5:HNT(6-U,U,PO)=HNT(6-U,U,PO)-(A(6-U,U,2)<>0):NEXT U
2160 KHJ=0:HX=0:HY=0
2170 FOR X=1 TO 5:FOR Y=1 TO 5:FOR P=1 TO 4
2180 IF LV=3 THEN HN(X,Y)=HN(X,Y)+HNT(X,Y,P)^P
2190 IF LV=4 THEN HN(X,Y)=HN(X,Y)+HNT(X,Y,P)
2200 IF LV=5 THEN HN(X,Y)=HN(X,Y)+HNT(X,Y,P)^P+(HNT(X,Y,P)<>0)*-1*P^2
2210 NEXT P:IF HN(X,Y)>KHJ THEN KHJ=HN(X,Y):HX=X:HY=Y
2220 NEXT Y,X:IF KHJ<=LV+(LV=<4)*2 THEN RETURN ELSE G=A(HX,HY,2):RETURN
2230 *CONT. '*************************************************[ＣＯＮＴルーチン]
2240 CLS:LOCATE 12,23:PRINT"次のゲームに入るぞ。リターンキーを、押してくれ。"
2250 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INP(&HE1)<>&H7F:WEND
2260 CLS:LOCATE 12,23:PRINT"Ｏ．Ｋ．"
2270 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2))*(1+VAL(MID$(DATE$,7,2))):NRM(1)=5:NRM(2)=5
2280 FOR M=0 TO WT*4:NEXT M
2290 ERASE HJ,B,C,A:DIM HJ(12,2),B(25),C(25),A(5,5,2):HHH=1
2300 FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 4:LINE(78+X*33,118+Y*33)-STEP(31,31),0,BF:NEXT X,Y
2310 RESTORE *CPUDAT:GOSUB *STP1:GOTO 1260
2320 *HLP '*************************************************[ヘルプルーチン]
2330 CONSOLE 0,25:CLS 3:END
2340 *TYTLE '***********************************************[ＴＹＴＬＥルーチン]
2350 CLS 3:COLOR 0:LOCATE 0,0:PRINT STRING$(40,"■"):COLOR 7
2360 FOR X=0 TO 15:READ KK
2370 PUT(X*16+KK,0),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(T.E$,X+2,1)))),PSET,(X>=0 AND X<=1
)*-7+(X>=2 AND X<=7)*-4+(X>=8 AND X<=11)*-6+(X>=12 AND X<=15)*-5,0:NEXT X
2380 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 31
2390 LINE(X*10+160,Y*10+70)-STEP(9,9),POINT(X,Y),BF:NEXT X,Y
2400 FOR Y=0 TO 159:LINE(160+(Y MOD 2),70+Y)-STEP(319,0),0,,&H5555:NEXT Y
2410 FOR K=0 TO 2:FOR Y=0 TO 15:FOR X=32 TO 127
2420 IF POINT(X+K*96,Y)=0 THEN GOTO 2440
2430 LINE((X-32)*5+80,20+Y*5+K*90)-STEP(4,4),POINT(X+K*96,Y),BF
2440 NEXT X,Y,K
2450 LOCATE 15,19:PRINT "Ｈｉｔ　Ｒｅｔｕｒｎ　Ｋｅｙ　Ｔｏ　Ｓｔａｒｔ！！"
2460 LOCATE 14,22:PRINT "Ｃｏｐｙｒｉｇｈｔ　Ｂｙ　（Ｃ）　１９９４　Ｔｒ３．"
2470 GOSUB *BGM:WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND
2480 FOR Y=0 TO 269:LINE(80+(Y MOD 2),Y+15)-STEP(479,0),0,,&H5555
2490 FOR M=0 TO INT(WT*.01):NEXT M,Y
2500 FOR Y=0 TO 269:LINE(80+(Y MOD 2),275-Y)-STEP(479,0),0,,&HAAAA
2510 FOR M=0 TO INT(WT*.01):NEXT M,Y
2520 CLS 3:LOCATE 22,11:PRINT "レベルを、入力して下さい。（１～５）"
2530 LV$=INKEY$:LV=VAL(LV$):IF LV<1 OR LV>5 THEN GOTO 2530
2540 CLS:LOCATE 25,11:PRINT "ＬＥＶＥＬ：";AKCNV$(LV$);"　ＳＴＡＲＴ！！"
2550 FOR M=1 TO WT*3:NEXT M:RESTORE *CPUDAT:RETURN
2560 '*************************************************[ＰＲＩＮＴルーチン]
2570 *STP1:LOCATE 46,0:PRINT AKCNV$(STR$(NRM(1)))
2580       LOCATE 24,5:PRINT AKCNV$(STR$(5-NRM(1)))
2590       LOCATE 64,5:PRINT AKCNV$(STR$(5-NRM(2))):RETURN
2600 *STP2:LOCATE -(KLEN(SCR$)-2=3)+16,0:PRINT SCR$
2610       LOCATE -(KLEN(SS$(1))-2=1)+64,0:PRINT SS$(1)
2620       LOCATE -(KLEN(SS$(2))-2=1)+70,0:PRINT SS$(2):RETURN
2630 '*********************************************************[ＤＡＴＡ]
2640 *TDAT:DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,16,16,16,16,36,44,52,60
2650 *CPUDAT:DATA 1,1,5,5,2,2,4,4,2,4,5,1,3,3,4,2,1,5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2660 *BGM '*************************************************[ＢＧＭルーチン]
2670 PLAY STOP:IF BJ=3 THEN BJ=1 ELSE BJ=BJ+1
2680 ON BJ GOSUB *P1,*P1,*P2:PLAY A$,B$,C$:PLAY ON:RETURN
2690 *P1 '***************************************[ＢＧＭＳＵＢ１ルーチン]
2700 PLAY "MB@71T240O5@V117L8","MB@71T240O3@V110L1","MB@71T240O4@V110L1"
2710 A$="E4.G4.<G4GA4B>E4.G4.<G4GA4B>D4.G4.<G4GA4B>D4.G4.<G4GA4B>C4.E4.<G4GA4B>C
4.E4.<G4GA4B>D4.G4.<G4GA4B>C4EC4EC2R4"
2720 B$="C<G8G4G8>C<G8G4G8>D<G8G4G8>D<G8G4G8>E<A8A4A8>E<A8A4A8>D<G8G4G8>C4.<G4.>
C2R4":C$="GE8E4E8GE8E4E8BD8D4D8BD8D4D8AE8E4E8AE8E4E8BD8D4D8G4.E4.C2R4"
2730 RETURN
2740 *P2 '***************************************[ＢＧＭＳＵＢ２ルーチン]
2750 A$="R4.C4EC4EC4E4.R<B4>E<B4>E<B4>E4.<RA4>C<A4>C<A4>C<G4EG4EG1R8>C4EC4EC4E4.
RD4F+D4F+D4F+G1R2R2.R2."
2760 C$="E4E8E4E8E4E8E4E8E4E8E4E8E4E8C4C8C4C8C4C8C4C8G4G8G4G8G4<G8G4G8>E4E8E
4E8E4E8E4E8A4A8A4A8A4A8A4A8<G4.G8G8G8G8G8G8G8G8G8G4.B8B8B8>D4<G8G4G8"
2770 B$="<A4A8A4A8A4A8A4A8G4G8G4G8G4G8G4G8F4F8F4F8F4F8F4F8>C4C8C4C8C4<G8A4B8A4A8
A4A8A4A8A4A8>D4D8D4D8D4D8D4D8>G4.F8F8F8E8E8E8D8D8D8G4.D8D8D8<G4G8A4B8"
2780 RETURN
```


★ベーマガを購入し続けてもう約7年。数あるパソコン誌の中で最もバランスのいい雑誌だと思います。これからもがんばって!!(大分市・**戸川勝豊21才**)……【**影**：いつまでこんな練習するの。**つぐ美**：バランス感覚を養うには平均台が一番!】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



氷の世界のアクション・ゲーム。むずかしいぞ。

ICE MAN（アイスマン）

吉本　宏一

ストーリー

199×年第7の月，突如現れた謎のモンスターにより，世界のすべてが氷にとざされた。

遊びかた

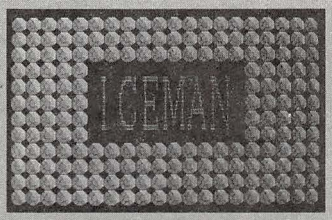
タイトル画面で何かキーを押すとゲーム・スタートです。あなたの目的はモンスターを退治して，平和な世界をとりもどすことです。画面右下にいるのが，あなた“アイスマン”です。テンキーでアイスマンを上下左右に動かします。また，時間がたつにつれ温度（制限時間）が下がります（温度によりアイスマンの色も変わります）。

氷のブロック（以下…ブロック）を押しながら，スペース・キーを押すと，ブロックを押した方向に飛ばすことができます。この飛ばしたブロックでモンスターをつぶして退治します。二つ以上のブロックを同時に飛ばすことはできません。飛ばしたブロックは他のブロックに当たると止まります。このとき，ブロックが割れることもあります。また，二つ以上つながっているブロックをしばらく押すと，手前のブロックを割ることができます。

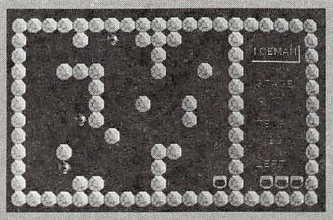
ブロックが割れたとき，中に冷凍され

《第1表》変数表

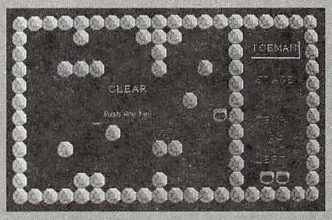
MM(,,), M(,) ……マップデータ
　0…空白，1…ブロック，2…ミイラ，3…卵
　4…パワーボール，5…飛んでいるブロック
CH(260×α) ……キャラクター
　α＝0…空白，1…ブロック，2…ミイラ，
　3…卵，4…パワーボール，5…モンスター，
　6…アイスマン(黄)，7…アイスマン(青)，
　8…アイスマン(赤)
ST ……ステージ
GOL ……ゲーム・オーバー・フラグ
　(1…ゲーム・オーバー)
TE ……温度
WT ……ウエイト
X,Y ……アイスマン座標
XN,YN……アイスマン移動量
LE ……アイスマン残り
CO ……ブロックを割るまでのカウント(0～4)
MX,MY ……モンスター座標
MXN,MYN ……モンスター移動量
J ……モンスター状態(0…なし，
　1…生存，2…卵)
D……モンスターの移動方向(0…
　左，1…右，2…上，3…下，
　4～10…直進)
MN ……モンスターの最大数
NN ……生きているモンスターの数
　(卵も含む)
CO1 ……卵から生きかえるまでのカウント(0～50)
IB ……ブロックの状態(0…飛ばしていない，1…飛ばしている)
IX,IY ……飛んでいるブロックの座標
DX,DY……飛んでいるブロックの移動量



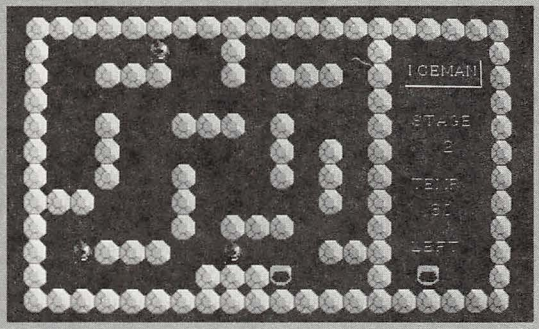
◀《写真1》これがオープニング。とりあえずゲームをはじめよう！



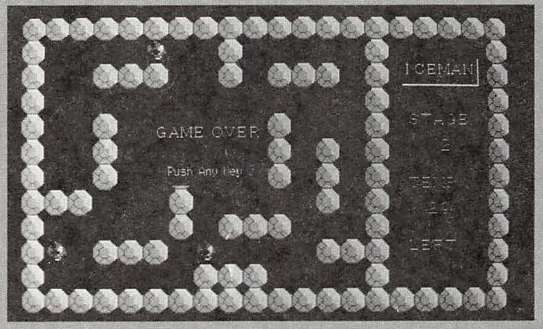
◀《写真2》ステージ1。敵は3匹だけだ。タイミングよくブロックをぶつけろ



◀《写真3》というわけでステージ2リア。卵やミイラに注意しよう



◀《写真4》敵の数は同じだ！必要最低限のブロックでかたづけろ！



◀《写真5》素速い敵にぶつかってしまった…ここはかなりむずかしいぞ

★MSXはしだいにへってきている。ボクとしては，どうしても，戻ってきてほしい!!　これだけはどうにもならないでしょうか。影さん！　MSXに栄光あれ!!（石川県河北郡・**虎間康徳14才**）……【影：ベーマガを見よ！毎月4本のプログラムが載ってるでしょ。】

```
190 CIRCLE(47,80),13,8, ,,F,7:CIRCLE(52,72),2,8,,,,F:CIRCLE(55,77),2,8,,,1.8,F
200 CIRCLE(79,80),13,4 ,,,F,12:CIRCLE(84,72),2,7,,,,F:
    CIRCLE(87,77),2,7,,,1.8,F
210 GET(0,0)-STEP(31,31),CH:GET(32,0)-STEP(31,31),CH(260)
220 GET(64,0)-STEP(31,31),CH(260*5):GET(96,0)-STEP(31,31),CH(260*6)
230 GET(128,0)-STEP(31,31),CH(260*7):GET(160,0)-STEP(31,31),CH(260*8)
240 GET(0,64 )-STEP(31,31),CH(260*2):GET(32,64)-STEP(31,31),CH(260*3)
  :GET(64,64)-STEP(31,31),CH(260*4)
250 A$=CHR$(31)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(29)
260 CH$(0)="◣◢"+A$+"◤◥":CH$(1)="◣"+A$+"◤":CH$(2)="  "+A$+"  "
270 '═══════ 面DATA READ ═══════
280 FOR ST=1 TO 9
290 FOR I=1 TO 10:READ A$:FOR J=0 TO 4:B$=MID$(A$,J+1,1):A=ASC(B$)-64
300 FOR H=0 TO 2:MM(ST,J*3+H+1,1)=(A MOD 3^(3-H))¥3^(2-H)
310 NEXT:NEXT:NEXT:NEXT
320 '
330 FOR I=1 TO 9:READ MN(I):NEXT
340 '═══════ タイトル ═══════
350 CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:ST=1:LE=3:RESTORE 2150
360 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19
370 AA=1:XX=J:YY=I:GOSUB 1730:M(J,I)=1
380 NEXT:NEXT
390 LINE(160,96)-STEP(319,159),0,BF
400 FOR I=0 TO 5:READ A$:PUT(I*16+160,240),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET,11,0:NEXT
410 FOR I=0 TO 95:FOR J=0 TO 15:ON -(POINT(I+160,J+240)=0) GOTO 430
420 LINE(I*3+166,J*8+116)-STEP(3,8),5,BF,1
430 NEXT:NEXT:GOSUB 1710
440 '═══════ スタート ═══════
450 LINE(480,32)-(608,350),0,BF
460 MN=MN(ST):NN=MN:GOL=0:TE=30:TE1=0
470 FOR I=1 TO 10:FOR J=1 TO 15
480 M(J-1,I)=MM(ST,J,I):AA=M(J-1,I):XX=J-1:YY=I:GOSUB 1730
490 NEXT:NEXT
500 LINE(497,57)-STEP(100,35),7,BF:LINE(495,55)-STEP(100,35),2,BF
510 LOCATE 62,4:PRINT "ICEMAN":LOCATE 63,8:PRINT "STAGE"
520 LOCATE 63,13:PRINT "TEMP":LOCATE 63,18:PRINT "LEFT"
530 X=13:Y=10:IB=0:CO=0:CO1=0
540 FOR N=1 TO MN
550 MX(N)=(RND(1)*8)+1:MY(N)=(RND(1)*8)+1:ON -(M(MX(N),MY(N))<>0) GOTO 550
560 J(N)=1:AA=5:XX=MX(N):YY=MY(N):GOSUB 1730
570 NEXT
580 AA=6:XX=X:YY=Y:GOSUB 1730
590 GOSUB 1600:GOSUB 1630
600 WT=10000:GOSUB 1670:FOR I=0 TO 5:GOSUB 1690:NEXT
610 '═══════ マイキャラ&メイン ═══════
620 AA=0:XX=X:YY=Y:GOSUB 1730
630 K=INP(&HE0) AND INP(&HE1)
640 XN=(K=239 AND X>1)-(K=191 AND X<13):YN=(K=254 AND Y>1)-(K=251 AND Y<10)
650 ON -(M(X+XN,Y+YN)=1)*(INP(&HE9)=191)*(IB=0) GOSUB 1120
660 ON M(X+XN,Y+YN)+1 GOSUB 1010,1020,1040,1040,1050
670 ON IB GOSUB 1150
680 X=X+XN:Y=Y+YN
690 AA=(-(TE<15))*7+(-(TE>15 AND TE<45))*6+(-(TE>45))*8:XX=X:YY=Y:GOSUB 1730
700 FOR N=1 TO MN
710 MX=MX(N):MY=MY(N):MXN=MXN(N):MYN=MYN(N):D1=D1(N):D=D(N):J=J(N):CO1=CO1(N):GO
SUB 810
720 MX(N)=MX:MY(N)=MY:MXN(N)=MXN:MYN(N)=MYN:D1(N)=D1:D(N)=D:J(N)=J:CO1(N)=CO1
730 NEXT
740 ON -(NN=0) GOTO 1420
750 TE1=TE1+1+(TE1>=25)*25:TE=TE+(TE1=25)
760 GOSUB 1600
770 ON GOL GOTO 1510:ON -((TE<0) OR (TE>=60)) GOTO 1510
780 WT=1100-200*NN:GOSUB 1670
790 GOTO 620
800 '═══════ モンスター ═══════
810 ON -(J=0) GOTO 930
820 ON (X=MX)*(Y=MY) GOSUB 1490
830 ON -(J=2) GOTO 950:CO1=0
840 AA=0:XX=MX:YY=MY:GOSUB 1730
850 IF M(MX,MY)=5 THEN NN=NN-1:J=0:A=2:XX=MX:YY=MY:GOSUB 1230:GOTO 930
860 D1=D:D=RND(1)*10:D=-D1*(D>=4)-D*(D<3)
```

ていたものが出現することがあります。

- **ミイラ**…ミイラ化したモンスター。ぶつかると温度が下がる。
- **卵**…モンスターの卵。一定時間たつと，モンスターに生まれ変わる。ぶつかると温度が下がる。
- **パワーボール**…取ると温度が5度上がる。

ミイラ，卵，パワーボールは飛ばしたブロックでつぶすこともできます。

モンスターにつかまるか，温度が0度以下，または60度以上になるとミスとなり，3回ミスするとゲーム・オーバーです。

すべてのモンスター（卵も含む）を退治すると面クリア，全9面クリアするとエンディングです。

その他

386SX，16MHzで作りました。

ゲーム中のウエイトは780行のWTの値で調整してください。NNは生存中のモンスターの数です。

ウエイトを落としてもスピードに問題があるマシンや，速いマシンでモンスターの数を増やしたい場合は，2130行でモンスターの最大数を変えてください（左から1〜9面）。モンスターの最大数を11以上にする場合は，710行の変数をDIMで宣言してください。

●参考にしたもの

- ペンゴ
- ベーマガ93年10月号「セルフの塔」より面データの圧縮
- 最近のベーマガ

CHECKER FLAG

編：このプログラムは，きれいにまとめてあって見やすいですね。DATAの長さもさほど気になるものではないし，DATAの読み込みにも時間がかかりません。強いて言うならばキャラクターDATAぐらいですかね。

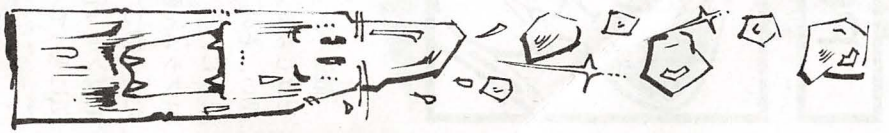
Dr.D：でもまあ，圧縮データをオープンすることを考えると，さほどプログラムがきれいになるわけでもないし，このままでもよいかもしれんな。最後に一つだけ。オープニングの最中にメッセージをだしたほうがよいぞ。

ICE MANのプログラム・リスト

```
10 '┌──────────────────────┐
20 '  ICEMAN  for PC9801
30 '  Programmed By K.Yoshimoto
40 '  1994 5/26
50 '└──────────────────────┘
60 '═══════ 初期設定 ═══════
70 CLS 3:SCREEN 3,2,0,1:COLOR 7,0,0,7,2:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25
80 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):DEFINT A-Z
90 DIM CH(260*9),MM(9,20,12),M(20,12)
100 COLOR=(13,&H0D0):COLOR=(11,&H0)
110 '═══════ キャラクターDATA READ&キャラクター作成 ═══════
120 LOCATE 29,10:PRINT "DATA読み込み中"
130 RESTORE 1860:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 2:READ A$
140 FOR Q=0 TO 15:V=VAL("&H"+MID$(A$,Q+1,1))
150 IF (J=1)*((V=1)+(V=9)) THEN LINE(Q*2,I*2+64)-STEP(2,2),V,BF
160 IF (J=2)*((V=6)+(V=14)) THEN LINE(Q*2+128,I*2)-STEP(2,2),V-5,BF:LINE(Q*2+160
,I*2)-STEP(2,2),V-4,BF ELSE LINE(Q*2+128,I*2)-STEP(2,2),V,BF:LINE(Q*2+160,I*2)-S
TEP(2,2),V,BF
170 LINE(Q*2+J*32+32,I*2)-STEP(2,2),V,BF
180 NEXT:NEXT:NEXT
```


★だれかMSXとデータ・レコーダをつなぐケーブルをゆずってください。影さん探して!!（岩手県釜石市・熊谷清和16才）……【影：どこにもないんでしょうかねー。これを読んでいる販売店のみなさん，通販で売ってやってくださいな。】

```
870 MXN=(D=0)-(D=1):MYN=(D=2)-(D=3)
880 IF M(MX+MXN,MY+MYN)<>0 THEN MXN=0:MYN=0:D=D+(D=1 OR D=3)-(D=0 OR D=2)
890 MX=MX+MXN:MY=MY+MYN
900 AA=5:XX=MX:YY=MY:GOSUB 1730
910 ON (X=MX)*(Y=MY) GOSUB 1490
920 IF M(MX,MY)=5 THEN NN=NN-1:J=0:A=2:XX=MX:YY=MY:GOSUB 1230
930 RETURN
940 '
950 AA=3:XX=MX:YY=MY:GOSUB 1730
960 IF M(MX,MY)=5 THEN CO1=0:J=0:GOTO 840
970 M(MX,MY)=3
980 CO1=CO1+1:IF CO1>50 THEN J=1:M(MX,MY)=0:CO1=0
990 RETURN
1000 '═══════ マイキャラ座標チェック ═══════
1010 CO=0:RETURN
1020 IF M(X+XN*2,Y+YN*2)=1 THEN CO=CO+1:GOSUB 1090:RETURN
1030 XN=0:YN=0:CO=0:RETURN
1040 XN=0:YN=0:CO=0:TE=TE-1:GOSUB 1680:RETURN
1050 CO=0:TE=TE+5:M(X+XN,Y+YN)=0
1060 AA=0:XX=X+XN:YY=Y+YN:GOSUB 1730
1070 GOSUB 1690:RETURN
1080 '
1090 IF CO>3 THEN A=5:XX=X+XN:YY=Y+YN:M(XX,YY)=0:GOSUB 1230:ON -(RND<.5) GOSUB 1
290
1100 GOSUB 1680:XN=0:YN=0:RETURN
1110 '═══════ ブロックを飛ばす ═══════
1120 IX=X+XN:IY=Y+YN:IB=1
1130 DX=SGN(IX-X):DY=SGN(IY-Y):RETURN
1140 '
1150 AA=0:XX=IX:YY=IY:GOSUB 1730:M(IX,IY)=0
1160 IX=IX+DX:IY=IY+DY
1170 IF (M(IX,IY)=2)+(M(IX,IY)=4) THEN A=M(IX,IY):XX=IX:YY=IY:GOSUB 1230
1180 IF M(IX,IY)=1 THEN IX=IX-DX:IY=IY-DY:IB=0:M(IX,IY)=1:AA=1:XX=IX:YY=IY:GOSUB
 1730:GOTO 1200
1190 AA=1:XX=IX:YY=IY:GOSUB 1730:M(IX,IY)=5
1200 IF (IB=0)*(RND<.5) THEN A=5:XX=IX:YY=IY:M(XX,YY)=0:GOSUB 1230:ON -(RND<.7)
GOSUB 1290
1210 RETURN
1220 '═══════ CRUSH ═══════
1230 AA=0:GOSUB 1730
1240 FOR I=0 TO 3
1250 LOCATE XX*4,YY*2:COLOR A:PRINT CH$(I)
1260 FOR V=0 TO 15:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
1270 NEXT:COLOR 7:RETURN
1280 '═══════ ミイラ&たまご&パワーボール ═══════
1290 '
1300 Q=RND(1)*2+1
1310 ON Q GOTO 1320,1350,1410
1320 AA=2:GOSUB 1730
1330 M(XX,YY)=2:RETURN
1340 '
1350 N=0
1360 N=N+1
1370 IF J(N)=0 THEN MX(N)=XX:MY(N)=YY:J(N)=2:NN=NN+1:RETURN
1380 IF N=MN THEN RETURN
1390 GOTO 1360
1400 '
1410 AA=4:GOSUB 1730:M(XX,YY)=4:RETURN
1420 '═══════ CLEAR ═══════
1430 WT=5000:GOSUB 1670:GOSUB 1700
1440 ON -(ST=9) GOTO 1750
1450 LINE(5*32,4*32)-STEP(159,90),4,BF,12
1460 LOCATE 25,9:PRINT "CLEAR":LOCATE 24,12:PRINT "Push Any Key"
1470 GOSUB 1710:ST=ST+1:CLS:GOTO 450
1480 '═══════ MISS & GAME OVER ═══════
1490 GOL=1:RETURN
1500 '
1510 FOR I=0 TO 200:GOSUB 1680:NEXT
1520 LINE(5*32,4*32)-STEP(159,90),2,BF,10
1530 LOCATE 24,12:PRINT "Push Any Key"
1540 LE=LE-1:GOSUB 1630:ON -(LE=0) GOTO 1570
1550 LOCATE 25,9:PRINT "MISS!"
1560 GOSUB 1710:CLS:GOTO 450
1570 LOCATE 22,9:PRINT "GAME OVER"
1580 GOSUB 1710:GOTO 350
1590 '═══════ 表示 ═══════
1600 LOCATE 66,10:PRINT AKCNV$(STR$(ST))
1610 A$=AKCNV$(STR$(TE)):LOCATE 70-KLEN(A$,2)*2,15:PRINT A$
1620 RETURN
1630 LINE(16*32,10*32)-STEP(95,31),0,BF
1640 FOR I=1 TO LE:PUT(I*32+15*32,10*32),CH(260*6),PSET:NEXT
1650 RETURN
1660 '═══════ ウエイト&ビープ&キー入力 ═══════
1670 FOR I=0 TO WT:NEXT:RETURN
1680 FOR V=0 TO 5:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
1690 FOR V=0 TO 30:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
1700 FOR B=0 TO 4:FOR BB=0 TO 30:FOR V=0 TO BB:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:NEXT:WT=500:GO
SUB 1670:NEXT:RETURN
1710 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:RETURN
1720 '═══════ キャラ表示、消去 ═══════
1730 PUT(XX*32,YY*32),CH(260*AA),PSET:RETURN
1740 '═══════ ENDING ═══════
1750 WT=10000:GOSUB 1670:FOR V=0 TO 15:COLOR=(V,&H0):WT=700:GOSUB 1670:NEXT
1760 CLS 3:COLOR:COLOR=(15,&H0):RESTORE 2160
1770 FOR I=0 TO 300:PSET(RND(1)*640,RND(1)*400),INT(RND(1)*13)+1:NEXT
1780 FOR I=0 TO 14:READ A$:PUT(I*16,0),KANJI(VAL("&H"+A$)),PSET,15,0:NEXT
1790 FOR I=0 TO 239:FOR J=0 TO 15:ON -(POINT(I,J)=0) GOTO 1820
1800 FOR V=0 TO 10
1810 PSET(INT(RND(1)*3)+I*2+78,INT(RND(1)*9)+J*8+120),INT(RND(1)*6)+1:NEXT
1820 NEXT:NEXT
1830 WT=15000:GOSUB 1670
1840 COLOR=(INT(RND(1)*6)+1,RND*4049):GOTO 1840
1850 '═══════ キャラクターDATA ═══════
1860 DATA 0000F77777770000,0000009199000000,0066666666666600
1870 DATA 000FF55555577000,0000999119900000,0666666666666660
1880 DATA 00FDDF5555755700,0000999911190000,0666666666777760
1890 DATA 0FDDDDF557555570,0009199911119000,0666666666667760
1900 DATA FFDDDDFF77555577,009FF99911177900,0666EEEEEEEE6760
1910 DATA FDFDDFDDDD755757,009FFF9111777100,066EE00EE00EE760
1920 DATA FDDFFDDDDDD77557,099FFFF99F777190,066EE00EE00EE660
1930 DATA FDDDFDDDDDD75557,099FF00990077110,06EEEEEEEEEEE60
1940 DATA FDDDFDDDDDD75557,0999F00990071110,06EE0EEEEEE0EE60
1950 DATA FDDFFDDDDDD77557,09299FF99F711210,066EE000000EE660
1960 DATA FDFDDFDDDDFDD757,02A2299111122A20,0066EEEEEEEE6600
1970 DATA FFDDDDFFFFDDDD77,02AAA2222227AA20,0006666666666000
1980 DATA 0FDDDDFDDFDDDD70,092FAAFA777AA210,0A20066666600220
1990 DATA 00FDDFDDDDFDDF00,0092AFAAAAAF2100,A222220000222222
2000 DATA 000FFDDDDDDFF000,0091222222221900,A222220000A22222
2010 DATA 0000FFFFFFFF0000,0009999999999000,0AAA2000000AAAA0
2020 '═══════ 面DATA ═══════
2030 DATA ICALA,I@@IA,IM@IJ,IA@@A,IAAAA,IA@AA,I@I@A,II@LA,I@@IA,ID@IA
2040 DATA I@A@A,IMADJ,I@@@A,IIMCA,II@CJ,IIICJ,M@I@J,I@JLA,IM@@M,I@DIA
2050 DATA I@C@A,I@@@A,JMMMJ,I@C@A,IM@MA,IM@MA,I@C@A,JMMMJ,I@@@A,I@C@A
2060 DATA I@@CA,IC@CA,ICCCA,ML@DJ,I@@@A,I@C@A,JL@DM,IC@CA,ICCCA,IC@@A
2070 DATA M@@@M,LAMID,IDMLA,IMMMA,LMMMD,LMMMD,IMMMA,IDMLA,LAMID,M@@@J
2080 DATA MICAM,MIPAM,I@@@A,1D@LA,I@@@A,IIJAA,II@AA,IA@IA,JICAJ,JOCGJ
2090 DATA QZZZY,OIAIG,ODA@P,OICJG,OA@@G,PIDCG,OC@AP,O@JIG,OCICA,QZZZA
2100 DATA IMFMA,IDJLA,JAMIJ,I@@@A,JFOFJ,JBARJ,I@@@A,JAMIJ,IDJLA,IMFMA
2110 DATA IBTRA,JRCBJ,K1PAS,IC@CA,N@M@V,JYMHJ,JC@CJ,JAFIJ,P@@@P,IEZUA
2120 '═══════ 各面とモンスターの数 ═══════
2130 DATA 3,3,3,4,4,4,5,5,5
2140 '═══════ 文字DATA ═══════
2150 DATA 2349,2343,2345,234D,2341,234E
2160 DATA 2343,234F,234E,2347,2352,2341,2354,2355,234C,2341,2354,2349,234F,234E,2353
```



★パソコンを買ってから3年あまりなのにもうこわれてしまった。どういうことだ!?(千葉県八千代市・辻代誠雄17才)……【影：それだけ使いこなしているということか。エライ!?編：影さんも見ならいなさいよ。影：では…。Dr.D：コラコラさわっちゃダメ!】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



渋い画面のユーティリティ・ソフト

ディスク ユーティリティ DISK UTILITY

越智　大介

はじめに

最近パソコンが普及し，伴ってBASICをはじめる人が増えているのかなぁ，と思い，その人たちに少しでも力になれるように，うちで使っているメニュー・プログラムを贈りたいと思います。ありきたりの物ですが随所に工夫を凝らしてエレガントな作りにしてあります。きっと気に入ってもらえるでしょう。

内　容

RUNすると，イエロートーンの渋い画面がでてきます。ファイルがあまり多くないときは，ちょっとかっこいいアナログ時計が表示されます。何となく，今までのパソコンとひと味ちがう感じでしょう。

操作方法は，**第1表**を参照してください。

ファイル名の横に何やらいろんな文字がでてきますが，Wは書き込み禁止属性，Pはプロテクト属性，Rはリード・アフターライト属性，Aはアスキー・ファイル，Bはバイナリ・ファイルをそれぞれ表します。別に気にする必要はありません。

はじめは実行可能なファイルだけが表示されていますが，すべてのファイルを表示するときは[f・8]を押してください。

《第1表》キー説明

カーソル・キー	…上下左右にカーソルを移動
[f・1]	……ドライブの変更
[f・2], [RETURN]	…プログラムの実行
[f・3]	……プログラムの読み込み
[f・4]	……ファイルの削除
[f・5]	……ファイル名の変更
[f・6], [ROLL UP]	…前ページへ戻る
[f・7], [ROLL DOWN]	…次ページへ進む
[f・8]	……表示するファイルを詳細に
[f・9]	……オート・スタートの設定
[f・10]	……アナログ時計の表示
[STOP]	……メニュー終了

このメニューではオート・スタートの設定が[F・9]でできますが，75文字しか入力できなく，漢字も使用することができません。しかし普通はそれで十分ですから大目に見てください。

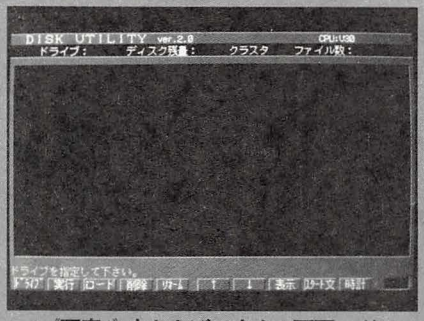
アナログ時計は，画面にファイルが36個以上表示されているときは表示されません。

エラーがでたときは，[ESC]で強行，それ以外のキーで再試行します。

ゲームなどからメニューに戻るときは[F・2]を押してください。

《第2表》変数表

POI,LPOI	…画面上でのカーソルの位置
PO	……一貫してのカーソルの位置
KAZ	……ファイルの数
KA	……画面上のファイルの数
TB	……表示するファイルの詳細程度
CK	……アナログ時計の表示のフラグ
IM	……入力文字数
W,WA	……ウエイト
ATR( )	……各ファイルの属性・タイプ
DF$( )	……各ファイル名
OP$	……ディスクの属性など



▲《写真1》立ち上げてすぐの画面。ドライブ番号を聞いてくるので入れてあげよう。よく見ると，上にCPUのクラスまで表示されているぞ



▲《写真2》そのドライブでのファイルの内容が表示される。ファンクション・キーでいろいろな機能が使えるぞ！写真は，ファイル名を変えているところ

CHECKER FLAG

Dr.D：このプログラムはなかなかのできだな。リストは短めだが，使うほうの立場をよく考えて作ってある。とくにCPUを自己判別してウエイト値を決めている部分などは，みんなもよく見ておくように。説明ではワイルド・カードも対応していたと書いてあるが，ひょっとしてDOS上のファイル・ユーティリティも持っているのではないかな？　とにかく見るべき点の多いプログラムなので，打ち込みながら勉強してみよう。

★編集長，編さんへ。A. A. バーチャファイター2をだすように，いまからベントスタッフに圧力をかけておいてください。(東京都中野区・**近藤和夫20才**)……【**影**：よいしょ。よいしょ。**編**：♪うみはよー，うみはよ～。**影**：よいしょ。よいしょ。**つぐ美**：？？？】

プログラムについて

まずはじめに，システム共通領域からパソコンのCPUを判別しています。またそこから速度の調整も行なっています。MS-DOSなどのメニューではCPUの判別が当たり前なのでそうしました。

また，文字を入力する部分は，INPUT命令を使うとカーソルが自由に動かせるので画面がくしゃくしゃになると思い，自分で似たようなものを作りました。ESCを受け付けたり字数が制限できたりと，なかなか使い勝手が良いです。他のプログラムにも流用できると思います。

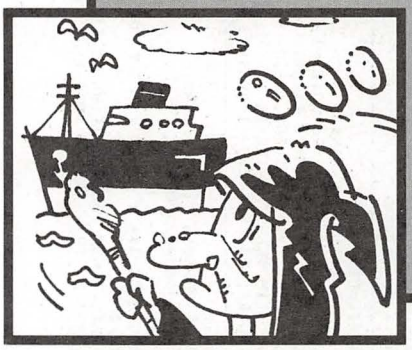
あと，うちで使っているバージョンでは，MS-DOS並にワイルド・カード（？や＊）が使えますが，プログラムが長くなってしまうので省略しました。暇な人は自分で付けてみてください。

DISK UTILITYのプログラム・リスト

```
5 '       save "MENU"
10 '****** DISK UTILITY ver.2.0  by M&Dsoft  on Aug.12,1994 *******
20 CLEAR ,&H8000:WIDTH 80,20:CONSOLE 3,15,0,1:COLOR 7,,,,1:SCREEN 3,0:CLS 2
30 OUT &H6A,&H41:ON KEY GOSUB *F1,*F2,*F3,*F4,*F5,*F6,*F7,*F8,*F9,*F10
40 KEY 2,"RUN"+CHR$(34)+"MENU"+CHR$(13):ON ERROR GOTO *ER:ON STOP GOSUB *QUIT
50 STOP ON:COLOR=(1,&H450):COLOR=(2,&H790):COLOR=(3,&HBD0):PI=.5236:DRV=1
60 DEF SEG=0:A=PEEK(&H45C):B=PEEK(&H480):C=PEEK(&H484):D=PEEK(&H501)
70 I=B AND 3:IF I=3 THEN 90 ELSE IF I THEN CP$="i80286":W=60:GOTO 110
80 IF D AND 64 THEN CP$="V30":W=30:GOTO 110 ELSE CP$="i8086":W=15:GOTO 110
90 IF (C AND 14)<4 THEN CP$="i386":W=100:GOTO 110
100 IF A AND 128 THEN CP$="i486SX":W=300 ELSE CP$="i486DX/Pentium":W=600
110 FIELD #0,128 AS D1$,128 AS D2$:DIM DF$(150),ATR(150):TB=1:CK=1:WA=W¥2
120 DEF FNA$(A,B)=RIGHT$("00000"+RIGHT$(STR$(A),LEN(STR$(A))-1),B)
130 DEF FND$=CHR$(DRV+48)+":"+LEFT$(DF$(PO),10)
140 LINE(0,0)-(639,399),2,BF:P=-1:Q=0:R=640:S=19:GOSUB *B1:Q=20:S=39:GOSUB *B2
150 P=8:Q=52:R=631:S=347:GOSUB *B2:P=591:Q=381:R=632:S=398:GOSUB *B2
160 P=7:R=56:FOR I=0 TO 9:GOSUB *B1:A=56-(I=4)*8:P=P+A:R=R+A:NEXT:LOCATE 3,0
170 PRINT"ＤＩＳＫ　ＵＴＩＬＩＴＹ　ver.2.0";SPC(25);"CPU:";CP$
180 PRINT"　　ドライブ：　　ディスク残量：　　クラスタ　　ファイル数："
190 COLOR 6:LOCATE 1,19:PRINT"ﾄﾞﾗｲﾌﾞ　実行　ロード　削除　ﾘﾈｰﾑ ";
200 PRINT"　　↑　　↓　　表示　ｽﾀｰﾄ文　時計";
210 FL=1:A$=DSKI$(DRV,0,35,23):OP$=LEFT$(A$,2):A$=RIGHT$(D1$,126)+D2$
220 IF ASC(RIGHT$(OP$,1))>15 THEN MID$(OP$,2)=CHR$(2)
230 ID$="":IE$="":A=LEN(A$):FOR I=1 TO A
240 B$=MID$(A$,I,1):B=ASC(B$):IF B>31 AND B<>127 AND B<248 THEN ID$=ID$+B$
250 NEXT:ID$=LEFT$(ID$,75):IF ID$=SPACE$(75) THEN ID$=""
260 COLOR 6:LOCATE 16,1:PRINT AKCNV$(CHR$(&H30+DRV))
270 KEY OFF:GOSUB *B3:LOCATE 33,9:PRINT"ファイル検索中":COLOR 6
280 FL=1:DCL=DSKF(DRV):C=0:LC=0:SEC=1:KAZ=0:POI=0:LPOI=0:PG=0:WHILE SEC<22
290 A$=DSKI$(DRV,0,35,SEC):D$=D1$:GOSUB 450:D$=D2$:GOSUB 450:SEC=SEC+1:WEND
300 LOCATE 37,1:PRINT AKCNV$(FNA$(DCL,3));:LOCATE 68:PRINT AKCNV$(FNA$(KAZ,3))
310 COLOR 7:GOSUB *B3:PRINT"  ";:LPOI=0:A=PG*56:KA=A+56:IF KAZ<KA THEN KA=KAZ-A
320 B=KA+A-1:FOR I=A TO B:PRINT DF$(I)+"    ";:NEXT:FL=0:IF CK THEN GOSUB *CLO
330 LOCATE 70,18:PRINT "PAGE:"+FNA$(PG+1,1)+"/"+FNA$((KAZ-1)¥56+1,1);:KEY ON
340 IF KAZ=0 THEN CLS:PRINT"  ファイルがありません":GOSUB *BEP:WHILE 1:WEND
350 'MAIN ---------------------------------------------------------------------
360 LINE((LPOI AND 3)*160+12,(LPOI¥4)*20+60)-STEP(135,19),1,BF:LPOI=POI
370 P=(POI AND 3)*160+12:Q=(POI¥4)*20+60:R=P+135:S=Q+19:GOSUB *B1
380 I$="":WHILE I$="":I$=INKEY$:T$=LEFT$(TIME$,5)
390 IF LT$<>T$ THEN COLOR 7:LOCATE 74,19:PRINT T$;:LT$=T$:IF CK THEN GOSUB 970
400 WEND:BEEP 1:IN=ASC(I$):BEEP 0:IF IN=13 THEN 590
410 I=(IN=249)*(PG*56+56<KAZ)-(IN=248 AND PG):IF I THEN POI=0:PG=PG+I:GOTO 310
420 POI=(POI+(IN=29)-(IN=28)+((IN=30)-(IN=31))*4+KA) MOD KA:PO=PG*56+POI
430 IF POI=LPOI THEN 380 ELSE 360
440 'SEARCH -------------------------------------------------------------------
450 FOR I=0 TO 7:A$=LEFT$(D$,6)+"."+MID$(D$,7,3)+" "
460 IF ASC(LEFT$(D$,1))<>255 THEN LC=0:GOTO 480
470 IF LC=1 THEN C=C+1:IF C<10 THEN 570 ELSE RETURN 300 ELSE LC=1:GOTO 570
480 IF ASC(LEFT$(D$,1))=0 THEN 570
490 ATR=ASC(MID$(D$,10,1)):ATR(KAZ)=ATR
500 IF ((ATR AND &H80)=0 OR ATR AND 1) AND TB THEN 570
510 IF ATR AND 16 THEN A$=A$+"W" ELSE A$=A$+"･" :'Write Protect
520 IF ATR AND 32 THEN A$=A$+"P" ELSE A$=A$+"･" :'Protect
530 IF ATR AND 64 THEN A$=A$+"R" ELSE A$=A$+"･" :'Read after Write
540 IF ATR AND 128 THEN A$=A$+"･" ELSE A$=A$+"A":'ASCII File
550 IF ATR AND 1 THEN A$=A$+"B" ELSE A$=A$+"･"  :'Binary File
560 DF$(KAZ)=A$:KAZ=KAZ+1
570 D$=RIGHT$(D$,LEN(D$)-16):NEXT:RETURN
580 'FUNCTION -----------------------------------------------------------------
590 IF ATR(PO) AND 1 THEN GOSUB *BEP:GOTO 380 ELSE GOSUB 1130:RUN FND$
600 *F1:COLOR 4:LOCATE 0,18:PRINT"ドライブを指定して下さい。";:IM=1:COLOR 7
610 GOSUB *IP:GOSUB *CR:IF IN<1 THEN RETURN 380 ELSE DRV=IN:RETURN 210
620 *F2:RETURN 590
630 *F3:IF ATR(PO) AND 1 THEN GOSUB *BEP:IM=4:GOTO 650
640 GOSUB 1130:PRINT"loading:"+FND$:LOAD FND$
650 GOSUB *CR:LOCATE 0,18:COLOR 4:PRINT"セグメントを指定して下さい。:&H";
660 COLOR 7:GOSUB *IP:IF IN$="" THEN GOSUB *CR:RETURN 380
670 IN$=IN$+"    ":FOR I=1 TO 4:A=ASC(MID$(IN$,I,1))
680 IF (A>47)*(A<58)+(A>64)*(A<71)=0 THEN GOSUB *BEP:GOTO 650
690 NEXT:DEF SEG=VAL("&H"+IN$):BLOAD FND$:GOSUB *CR:RETURN 380
700 *F4:IF ATR(PO) AND 16 THEN GOSUB *BEP:RETURN
710 COLOR 4:LOCATE 0,18:PRINT"このファイルを削除してよろしいですか。(Y/N)";
720 GOSUB *BEP:COLOR 7:IM=1:GOSUB *IP:GOSUB *CR
730 IF IN$="Y" THEN KILL FND$:RETURN 270 ELSE RETURN 380
740 *F5:IF ATR(PO) AND 16 THEN GOSUB *BEP:RETURN
750 COLOR 4:LOCATE 0,18:PRINT"新しいファイル名を入れてください。:";:IM=10
760 COLOR 7:GOSUB *IP:GOSUB *CR:IF IN$="" THEN RETURN 380
770 NAME FND$ AS CHR$(DRV+48)+":"+IN$:RETURN 270
780 *F6:IF PG THEN POI=0:PG=PG-1:RETURN 310 ELSE RETURN
790 *F7:IF PG*56+56<KAZ THEN POI=0:PG=PG+1:RETURN 310 ELSE RETURN
800 *F8:TB=TB XOR 1:RETURN 270
810 *F9:COLOR 7:LOCATE 0,15:PRINT SPACE$(159);:P=9:Q=300:R=630:S=346
820 GOSUB *B1:P=15:Q=320:R=624:S=340:GOSUB *B2:IM=75:ES=0:IE$=ID$:COLOR 4
830 LOCATE 2,15:PRINT"オートスタート時のステートメントを入力して下さい。"
840 COLOR 7:LOCATE 2:GOSUB *IP:IF ES THEN GOSUB *B3:RETURN 310
850 A$=IN$:IM=1:COLOR 4:LOCATE 0,18:PRINT"よろしいですか。(Y/N)";:GOSUB *BEP
860 IM=1:COLOR 7:GOSUB *IP:GOSUB *CR:IF IN$<>"Y" THEN GOSUB *B3:RETURN 310
870 ID$=A$:A$=A$+STRING$(254-LEN(A$),CHR$(0)):LSET D1$=OP$+LEFT$(A$,126)
880 LSET D2$=RIGHT$(A$,128):DSKO$ DRV,0,35,23:GOSUB *B3:RETURN 310
890 *F10:CK=CK XOR 1:IF CK THEN *CLO ELSE LINE(504,220)-(630,346),1,BF:RETURN
900 *CR:LOCATE 0,18:PRINT SPC(70);:RETURN
910 *BEP:FOR BE=0 TO 100:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
920 *CLO:IF KA>35 THEN CK=0:GOTO *BEP:'---------------------------------------
930 P=504:Q=220:R=630:S=346:GOSUB *B1:P=567:Q=283:CIRCLE(P,Q),54,1,,,,F,1
940 CIRCLE(P,Q),53,3:CIRCLE(P,Q),52,2:LINE(563,233)-(565,237),6,BF
950 LINE(569,233)-(571,237),6,BF:LINE(613,282)-(617,284),6,BF
960 LINE(566,329)-(568,333),6,BF:LINE(517,282)-(521,284),6,BF
970 P=567:Q=283:B=VAL(RIGHT$(T$,2)):A=(VAL(LEFT$(T$,2))+B/60)*PI:B=B*PI/5
980 CIRCLE(P,Q),43,1,,,,F:LINE(P,Q)-STEP(SIN(A)*30,-COS(A)*30),7
990 LINE(P,Q)-STEP(SIN(B)*43,-COS(B)*43),7:RETURN
1000 *B1:LINE(P,Q)-(R,S),1,BF,2:LINE(P,Q)-(R,Q),3:LINE(P,Q)-(P,S),3:RETURN
1010 *B2:LINE(P,Q)-(R,S),3,BF,1:LINE(P,Q)-(R,Q),0:LINE(P,Q)-(P,S),0:RETURN
1020 *B3:COLOR 7:CLS:LINE(9,53)-(630,346),1,BF:RETURN
1030 'INPUT -------------------------------------------------------------------
1040 *IP:KEY OFF:IN$=IE$:IE$="":IX=POS(0):IL=LEN(IN$)
1050 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1100 ELSE IN=ASC(I$):IL=LEN(IN$)
1060 IF IN=27 THEN IL=0:IN$="":LOCATE IX:PRINT SPC(IM+1);:IN=13:ES=1
1070 IF IN=13 THEN IN=VAL(IN$):LOCATE IX+IL:PRINT" ";:LOCATE IX:KEY ON:RETURN
1080 IF (IN=8 OR IN=29 OR IN=127) AND IL>0 THEN IN$=LEFT$(IN$,IL-1)
1090 IF IN>31 AND IN<>127 AND IN<248 AND IL<IM THEN IN$=IN$+I$
1100 IC=(IC+1) MOD W:LOCATE IX:PRINT IN$+CHR$(-(IC<WA)*236-(IC>WA)*32)+" ";
1110 GOTO 1050:'---------------------------------------------------------------
1120 *QUIT:ON ERROR GOTO 0:GOSUB 1130:END
1130 KEY OFF:CLS 2:COLOR 7,,,,0:WIDTH 80,25:CONSOLE ,,1,1:RETURN
1140 *ER:A$="エラーです":IF ERR=53 THEN A$="ファイルが見つかりません"
1150 IF ERR=61 THEN A$="プロテクトがかかっています"
1160 IF ERR=62 THEN IF FL THEN RESUME 1200 ELSE A$="ディスクをセットして下さい"
1170 IF ERR=65 THEN A$="同名のファイルが既にあります"
1180 GOSUB *CR:COLOR 1:LOCATE 0,18:PRINT A$;:GOSUB *BEP:I$="":WHILE I$=""
1190 I$=INKEY$:WEND:I=ASC(I$):GOSUB *CR:IF I=27 THEN RESUME NEXT ELSE RESUME
1200 GOSUB *F1
```

★ペーパー・アドベンチャーが復活されるその日まで待ってます。影さんお願いします。（大阪府枚方市・中山一道17才）……【影：おーっ！なつかしのコーナー。昔を振り返るのもいいが，先見性の目で意見お願いします。持ち込み企画大歓迎！よろしく。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0)用



卵を運べ！思考型パズルゲーム

EGG CARRIER 2
エッグ　キャリア

大前　弘

内　容

魔法使いであるあなたは，卵を船に運び込む仕事を頼まれたのでした。

遊びかた

押せる物は何かに当たるまで止まりません。

押せる物を押してそれがパイプに入ると向きを90°変えることができます（もしパイプの出口に障害物があると，パイプに入らずその場に止まります。このことは重要）。

卵を船まで持っていくと，ステージ・クリアとなります。時間がなくなるか，卵を海に落とすか，テンキーの5を押すかのどれかの行為をすれば１人失います。

操　作

テンキーの4 8 6 2で自分を操作して

《第１表》変数表

MX	動いている物のＸ座標
MY	動いている物のＹ座標
MH	動いている物の方向 1←2↑3↓4
M	動いている物がある　M＝1
X	自分のＸ座標
Y	自分のＹ座標
MG	魔法の回数
GX	ゴールのＸ座標
GY	ゴールのＹ座標

てください。テンキーの5はGIVE UPです。

魔法の回数があれば，SHIFTキー＋4 8 2のどれかの方向を押すと，そこにある障害物が陸になります。

★　★

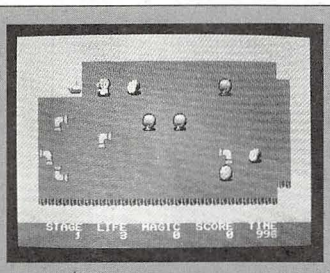
CHECKER FLAG

編：もうひと工夫ほしい作品ですね。パイプや魔法のような特殊な要素が，あと一つか二つはほしかったと思います。そうすれば，面の構成の幅が広がって，一つ一つの面が生きてくると思います。

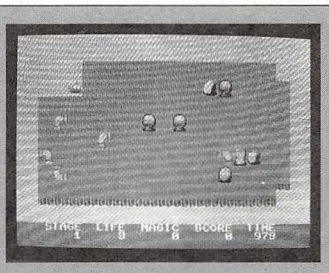
影：このままでもおもしろいけどなー。



◀《写真1》タイトルではキャラの紹介がされている。スペース・キーでゲーム・スタート



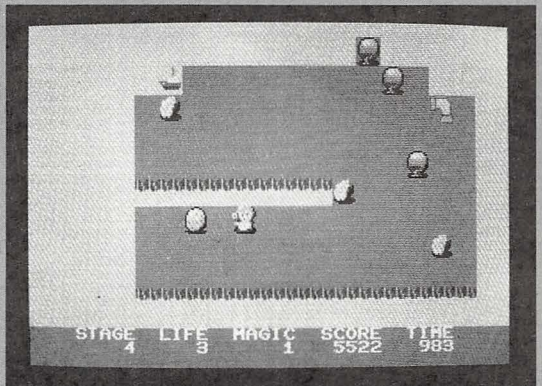
◀《写真2》卵、石、パイプは押すことができ、押された物は何かに当たるまで止まりません



◀《写真3》卵を船まで運べばステージ・クリア。パイプを上手に利用しよう！



▲《写真4》ふぅ〜。何とか１面がクリアできた。さあ，つぎの面もガンバルぞ！



▲《写真5》これはステージ４の画面。いったいどうすればクリアできるのだろうか？

★うちの近所のオモチャ屋で，なんとネオジオCDが4,980円で売っていた！０が１コ少ないのでは…。(大阪府寝屋川市・後藤圭介16才)

……【編集長：だれだ，X6800なんて書いたのは。０が一つ足らんぞ。影：ハッ。編：よくあるまちがいその１。】

```
100 '   ♦♦♦
```

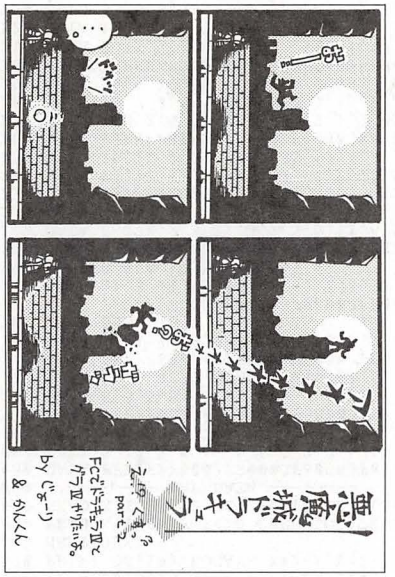
```
1460 SOUND 13,1:GOSUB 770:IF TM=0 THEN 1470 ELSE 1450
1470 ME=ME+1:LINE(12,9)-(27,15)," ",BF:LINE(12,9)-(27,15),CHR$(&HA6),B
1480 IF ME=11 THEN 2080
1490 LOCATE 15,11:PRINT "LET'S GO":LOCATE 14,13:PRINT "NEXT STAGE !"
1500 WHILE STRIG(0)=0:WEND
1510 S=0:W=0:FOR I=0 TO 11:FOR T=1 TO 2
1520 LINE(19+W,0)-(19-W,24)," ":W=W+1:NEXT
1530 LINE(0,12-S)-(39,12+S)," ":S=S+1:NEXT
1540 S=0:W=0:FOR I=0 TO 9:FOR T=1 TO 2:LINE(0+W,0)-(39-W,24),"  ":W=W+1:NEXT
1550 LINE(0,21-S)-(39,3+S),"  ":S=S+1:NEXT:S=0:COLOR 7:CLS :GOTO 250
1560 '   ──────── MISS OR GAME OVER ────────
1570 LI=LI-1:IF LI<>0 THEN PAUSE 5:GOTO 1510
1580 LOCATE 16,11:PRINT "GAME OVER":WHILE STRIG(0)=0:WEND:CLS:GOTO 230
1590 '   ──────── PCG SET ────────
1600 CGEN0:LOCATE 14,10:PRINT "JUST WAIT!!"
1610 FOR I=32 TO 90:A$=LEFT$(CGPAT$(I),8):C$=""
1620 FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(A$,J,1)):A=A OR A*2:C$=C$+CHR$(A):NEXT
1630 DEFCHR$(I)=C$+C$+STRING$(8,"┿"):NEXT:RESTORE 1670
1640 FOR I=128 TO 167:READ A$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):NEXT:CLS:RETURN
1650 CLS:CGEN 1:RETURN
1660 '   ──────── PCG DATA ────────
1670 DATA 0000010F0E0A172A00010F1F1F3F3D3FFEF9EFDFDFBFBDBF
1680 DATA 0000D020D0B0448400C0F0F878ECF8F83FCFF7FB7BEDF9F9
1690 DATA 0010000004010200 3F2F3F3F1B0E0000BFAFBFBFDBEE80E0
1700 DATA 148C081820C00000E870F0E0C0000000E971F1E1C3070103
1710 DATA 0000070F0600000000071F1F1F2F150AF8E7DFDFBFBFBFBF
1720 DATA 0010A8D4A404040400E0F0F8F8F850A01FE7F3FBF9F9F9F9
1730 DATA 0000000100000000000000000007070F00BFAAD5EAF6C28DC0
1740 DATA 0810204000000000000000000C0C0E000F1A953A70F030103
1750 DATA 0F1F1D3AE7AAE5420F1F1F3FDDDD1F1FF6E8E2CFEDADEFA6
1760 DATA 43161F4E4F0700000D7D7D131F3F3F00A3F7FFAF8F8780C0
1770 DATA E0F0F0C0E0800000030586030F8F8F000C7E3F7F7F3810103
1780 DATA F0F878AC58E850B0F0F8F8FCBCBCF8F00703C3F1B1B1F3E7
1790 DATA 000103173F1D3F4D0003061F3C327D73FFFFFFFFFFFFFFFF
1800 DATA 0060F0D8F868E0E000C000206080000 0FFFFEFE7E3C3C383
1810 DATA 7B3F3F3F1B0000006F66343600000000FFFFFFBF9AC0F0FF
1820 DATA C0C0C080000000000000000000000000083878F03010107FF
1830 DATA FF8080C1417F7F7F007F7F3E3E000000007F7F3E80BEBEBE
1840 DATA 8080808000000000F0000000000000007F7F7F7FFFFFFFF0
1850 DATA 7F7F7F7F3F1F0F0000101008040000000BFBFBFBFDFEFF0FF
1860 DATA F9E1E1E1E1E1F90F061E1E1E1E1E060006EEEEEEEEE06F0
1870 DATA 0101010000000F0000000000000000000FEFEFEFEFFFFFF0F
1880 DATA FF01018382FEFEFE00FEFE7C7C00000000FEFE7C017D7D7D
1890 DATA 9F87878787879FF0607878787878600060777777777600F
1900 DATA FEFEFEFEFCF8F0000000081060000000FDFDFDFDFBF70FFF
1910 DATA 000F1F3F7F7F7F7F0000000060810000 0FFF0EFDFBFBFBFBF
1920 DATA 0FF9E1E1E1E1E1F900061E1E1E1E1E06F006EEEEEEEEE06
1930 DATA 7F7F7F41C18080FF0000003E3E7F7F00BEBEBE803E7F7F00
1940 DATA 0F0000008080808000000000000000000F0FFFFFF7F7F7F7F
1950 DATA F09F87878787879F006078787878786 00F60777777777760
1960 DATA 00F0F8FCFEFEFEFE0000002010080800FF0FF7FBFDFDFDFD
1970 DATA F0000000010101010000000000000000FFFFFFFFEFEFEFE
1980 DATA FEFEFE82830101FF0000007C7CFEFE007D7D7D017CFEFE00
1990 DATA 0000000000000000000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF
2000 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0004001044001000FFFFFFFFFFFFFFFF
2010 DATA FFFFFFFFFFFFFFFF0004001044001103FFFFFFFFFFFFFFFF
2020 DATA FFDFC3CFDFFFFFFF40647C7064E0F058BFBFBFBFBF1FFFFF
2030 DATA FFFFFFE0F0FFFFFF0310001F4F0010000390C0E0F0FFFFFF
2040 DATA FFFFFF0103FFFFFF80000FEFC001002FF01010103FFFFFF
2050 DATA 00183C7E3C180000182452A1C3663C18FFFFFFFFFFFFFFFF
2060 DATA 000000000000E1FFE1F3FFFFFFFF1E445E4C48484444E5FF
2070 '   ──────── ENDING ────────
2080 LINE(10,8)-(30,16)," ",BF:LINE(10,8)-(30,16),CHR$(&HA6),B
2090 LOCATE 11,10:PRINT"'CONGRATULATIONS!!'"
2100 LOCATE 12,12:PRINT"YOU ARE A MASTER"
2110 LOCATE 13,13:PRINT"OF EGG CARRIER#2":LOCATE 11,14:PRINT" ..WAIT A MOMENT!"
2120 SCREEN 0,1:CGEN0:CLS
2130 LINE(0,0)-(319,120),PSET,5,BF:LINE(0,121)-(319,199),PSET,1,BF
2140 FOR I=118 TO 125:CIRCLE(310,I),200,2,.1:NEXT:PAINT(315,135),2,2
2150 CIRCLE(310,117),200,4,.1:PAINT(315,125),4,4
2160 FOR I=30 TO 0 STEP -1:CIRCLE(40,120),I,2,1,0,180:NEXT:SCREEN 1,1:CGEN1
2170 SOUND 6,20:SOUND 7,&H37:SOUND 8,16:SOUND 12,70:SOUND 13,14:RESTORE 2230
2180 READ A$,B$:IF A$="E" THEN WHILE STRIG(0)=0:WEND:GOTO 240
2190 FOR I=20 TO 38:PAUSE1:LINE(I,14)-(I,15)," ":NEXT
2200 LOCATE 20,14:FOR I=1 TO LEN(A$):PAUSE 1:PRINT MID$(A$,I,1);:NEXT:PAUSE 2
2210 LOCATE 27,15:FOR I=1 TO LEN(B$):PAUSE 1:PRINT MID$(B$,I,1);:NEXT:PAUSE 5
2220 GOTO 2180
2230 DATA STAFF, ,GAME DESIGN,HIROMU OMAE,MAIN PROGRAM,HIROMU OMAE
2240 DATA SUB PROGRAM,Y.FURUMOTO,C.GRAPHIC,T.MORISAKI,MUSIC,HIROMU OMAE
2250 DATA MAP DESIGN,GOW & HIRO,SPECIAL THANKS, ,TEST PLAY
2260 DATA S.HIRAOKA,ADVISOR,R.SHIMOIE, ,BURICHAN,PRODUCE,HIROMU OMAE
2270 DATA THANK YOU,FOR PLAYING, , , ,THE END,E,E
2280 FX=0:FY=0:RESUME 700
```

評…すばらしい～（影）



by 坂上武人

評…なさけない～（編）



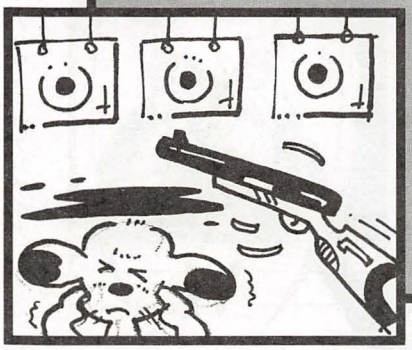
by じょーり&かんくん

評…たくましい～（影）



★今，気がついたのだが，㊙情報局がない！（千葉県市原市・山本秀和21才）……[影：㊙とは読んで字のごとく，軽々しく教えられない情報なわけだ。重味のあるものだけ厳選して提供していくから，今後ともよろしく！編：本当のようであり，言いわけのようであり。]

X68000(X-BASIC V2.0)用



的をクリックするアクション・ゲーム

The Shooting(射撃)

服部　誠

ゲームの遊びかた

ただ，画面に表示される的にマウス・カーソルを合わせて，クリックするだけです。真ん中のほうが点数が高くて，100点，70点，50点，30点，10点の順になっています。ときどき500点の的が表示されますのでがんばってください。

ゲームのはじめかた

ゲームをrunすると，一時待たされます。それが終わると，かっこいいタイトルが現れます。画面中央あたりに，レベルがありますので，そこで，レベルを選んでください。上級がむずかしくて，つぎに中級，そして初級となっています。上級のほうが，的が表示される時間が短いです。レベルを選ぶと，ゲーム・スタートです。

30回トライすると，終わりです。マウスが必要です。

その他

BASICなので簡単に打つことができます。あと隠れモードがあります。

《第1表》変数表

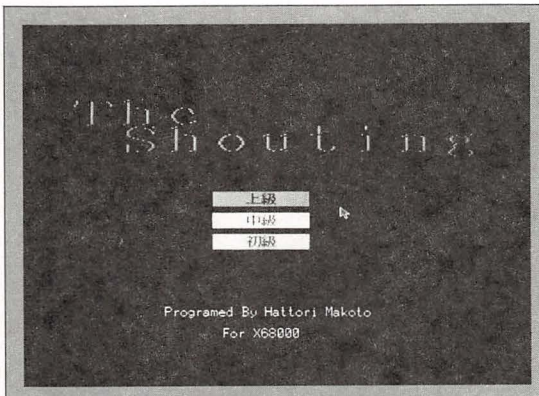
bx, by	マウス・カーソルの位置
co	的の色
poc	マウス・カーソルがあるところの色
ic	的の円の半径
bl, br	マウスボタン
sc	スコア
hsc	ハイスコア

★　★

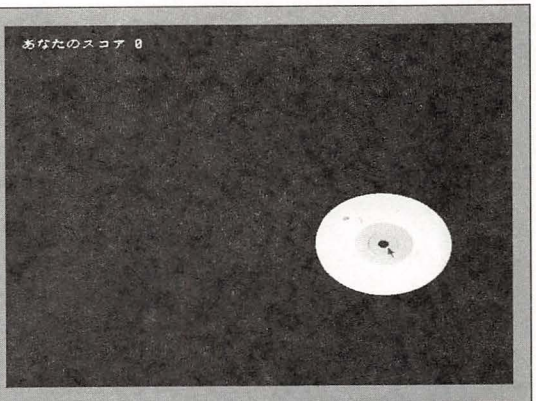
CHECKER FLAG

編：ゲームの説明を，フロッピーにドキュメント・ファイルとしていれてくれていたのですが，一応紙に打ちだしたものもほしかったですね。説明を見るたびにパソコンを動かすということになるのは手間です。

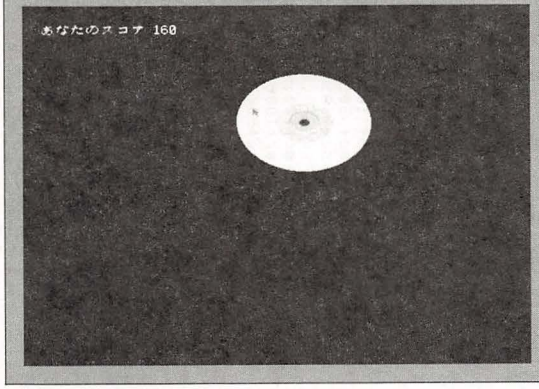
Dr.D：ゲームのほうだが，単純に遊べてなかなかおもしろい。せっかくだからスコア・ランキングやネーム・エントリーなどもつけて，みんなでハイスコアを目指して遊んでみたいのう。



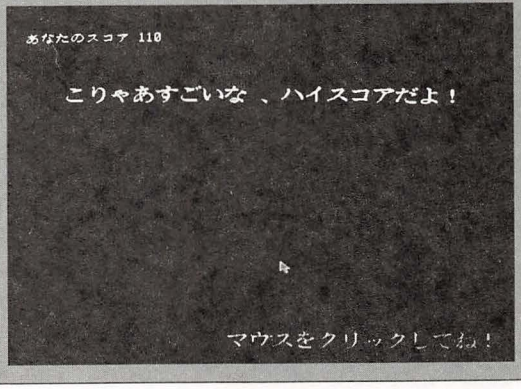
◀《写真1》まずはタイトル画面。難易度を選べ！



▶《写真2》ゲーム開始だ！的の中央をねらうんだな



◀《写真3》的は画面中を飛びかうぞ！撃ちまくれ



▶《写真4》最後にスコアをながめて終わり。上を目指せ！

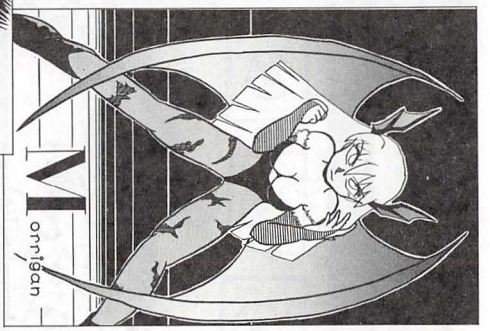
★影さん，お楽しみプレゼントをもっともっと増やしてほしい。せめて100名くらいまで…。(広島県福山市・森原順治18才)……【影：150号記念キャンペーンで，なんと！150名プレゼント企画の予定があるのだ！どうだ，まいったか！】

```
 1000 /*-------------------------------------------------------------------------
-------------*/
 1010 /*
             */
 1020 /*     T h e   S h o u t i n g (射撃)
             */
 1030 /*
             */
 1040 /*                    制作     服部 誠
             */
 1050 /*
             */
 1060 /*                                   F o r  X68000
             */
 1070 /*
             */
 1080 /*-------------------------------------------------------------------------
-------------*/
 1090 screen 1,2,1,1:console ,,0:randomize(val(right$(time$,2))*200)
 1100 int mx,my,msx,msy,bl,br,poc,ai,sc,tim,dc,hsc
 1110 dim int mt1(10000),mt2(5000),mt3(10000)
 1120 dim int ic(4)={70,50,30,15,5},co(4)={240,190,200,30,40},r(2)
 1130 contrast(0):for t=1 to 6000:next
 1140 for i=0 to 4:circle(70,70,ic(i),co(i),0,360,256):paint(70,71-ic(i),co(i)):
next
 1150 get(0,0,140,140,mt1):circle(70,70,2,80,0,360,256)
 1160 paint(70,70,80):get(0,0,140,140,mt3):wipe()
 1170 circle(10,10,10,9,0,360,256):paint(10,10,9):get(0,0,20,20,mt2)
 1180 wipe():contrast(15):for t=1 to 6000:next:music()
 1190 msarea(0,0,511,511):mouse(0):mouse(4):mouse(1)
 1200 /*-------------------------------------------------------------------------
-------------*/
 1210 /*                                   M A I N
             */
 1220 /*-------------------------------------------------------------------------
-------------*/
 1230 while 1:title():if sc>hsc then hsc=sc:sc=0
 1240 apage(1):for i=1 to 100:pset(rnd()*511,rnd()*511,rnd()*200):next:apage(0)
 1250 symbol(220,450,"マウスをクリックしてね！",1,1,2,200,0):repeat
 1260 msstat(msx,msy,bl,br):until bl=-1 or br=-1
 1270 if bl=-1 then dc=1 else dc=2
 1280 for k=1 to 30:ai=0:poc=0:bl=0:wipe()
 1290 if dc=1 then {for i=0 to 1:repeat:r(i)=int(rnd()*511):until r(i)<371:next:
r(2)=rnd()*1000
 1300 if r(2)<10 then {put(r(0),r(1),r(0)+140,r(1)+140,mt3)} else {
 1310 put(r(0),r(1),r(0)+140,r(1)+140,mt1)}}
 1320 if dc=2 then {for i=0 to 1:repeat:r(i)=int(rnd()*511):until r(i)<491:next
 1330 put(r(0),r(1),r(0)+20,r(1)+20,mt2)}
 1340 for t=1 to tim
 1350 msstat(msx,msy,bl,br):if bl=-1 then mspos(mx,my):poc=point(mx,my)
 1360 switch poc
 1370   case 240:sc=sc+ 10:m_play(1):ai=1:break
 1380   case 190:sc=sc+ 30:m_play(1):ai=1:break
 1390   case 200:sc=sc+ 50:m_play(1):ai=1:break
 1400   case  30:sc=sc+ 70:m_play(1):ai=1:break
 1410   case  40:sc=sc+100:m_play(1):ai=1:break
 1420   case   9:sc=sc+1000:m_play(3):ai=1:break
 1430   case  80:sc=sc+500:m_play(3):ai=1:break
 1440 endswitch
 1450 if ai=1 then break
 1460 if t=tim then m_play(2)
 1470 next
 1480 locate 1,1:print "あなたのスコア";sc:next
 1490 wipe():apage(1):wipe()
 1500 if sc>hsc then symbol(50,100,"こりゃあすごいな 、ハイスコアだよ！",1,1,2,2
55,0) else {
 1510 symbol(50,100,"頑張れ 、めざせ、ハイスコア！",1,1,2,255,0)}
 1520 symbol(220,450,"マウスをクリックしてね！",1#,1#,2,200,0):repeat
 1530 msstat(msx,msy,bl,br):until bl=-1 or br=-1:wipe():locate 1,1:print space$(
30)
 1540 endwhile
 1550 /*-------------------------------------------------------------------------
-------------*/
 1560 /*                                   T I T L E
             */
 1570 /*-------------------------------------------------------------------------
-------------*/
 1580 func title()
 1590 for i=0 to 5:symbol(50+i,100,"T h e",2,2,2,30-i,0):next
 1600 for i=0 to 5:symbol(100+i,140,"S h o u t i n g",2,2,2,30-i,0):next
 1610 symbol(210,220,"L e v e l",1,1,1,40,0):fill(200,240,300,260,120)
 1620 fill(200,270,300,290,150):fill(200,300,300,320,200):symbol(235,242,"上級",
1,1,1,0,0)
 1630 symbol(235,272,"中級",1,1,1,0,0):symbol(235,302,"初級",1,1,1,0,0):repeat
 1640 symbol(150,400,"Programed By Hattori Makoto",1,1,1,190,0)
 1650 symbol(210,430,"For X68000",1,1,1,190,0)
 1660 repeat:msstat(msx,msy,bl,br):until bl=-1
 1670 mspos(mx,my):poc=point(mx,my)
 1680 switch poc
 1690   case 120:tim=20:break
 1700   case 150:tim=30:break
 1710   case 200:tim=40:break
 1720 endswitch
 1730 until tim=20 or tim=30 or tim=40
 1740 wipe():endfunc
 1750 /*-------------------------------------------------------------------------
-------------*/
 1760 /*                                   M U S I C
             */
 1770 /*-------------------------------------------------------------------------
-------------*/
 1780 func music():m_init()
 1790 for i=1 to 8 :m_alloc(i,2000):m_assign(i,i):next
 1800 m_trk(1,"t120@27v15c1.")
 1810 m_trk(2,"t200@52v10|:1c64c64c64c64c64c64c64c64:|")
 1820 m_trk(3,"t120@1<<c8f8a.")
 1830 endfunc
```

タイズミ田康弘



声…おなじみ「ハードボイルド・ケイジ」

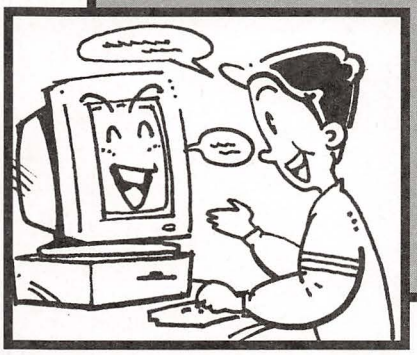


タイズミ田康弘

声…「ヘーキ」(謎)

★プレイステーションの特集をやらないのでしょうか？(神奈川県横浜市・わらびのまさゆき18才)……【編：発売までは、できるだけホットな情報を毎月掲載していきます。もちろん、特集も予定していますので、毎月見逃さずに読んでくださいね。】

X68000(X-BASIC Ver2.0)用



コンピュータと会話しよう！

人工知能(じんこうちのう)ツールVer1.00

びんぼうくん

内　容

内容はないよう。ちがった。これは人工知能を自分で作り，実行するためのツールです。人工知能とは言っても，入力した文に条件文があるとそれに対応する返答をするという簡単なものです。

操作方法

まず，エディタ(**リスト1**)で返答データを作ります。

←　→——ページを進めたり戻したりする。

↑　↓——カーソルの移動。

[*]　——ロード。

ESC——セーブ。

[/]　——終了。

[+]　——そのページの内容を取り込む。

[↵]　——入力モードに入る。

そして実行プログラム(**リスト2**)を実行すれば人工知能のできあがりです（なんちゅーてきとーな）。

注　意

①書き込めるページは166ページまでです。

②条件文は必ず1から順番にうめていってください。条件の数は1以上4以下です。

③条件1が空白の場合，それ以降のページは読みません。

④前のページの条件を含む条件は作れません。たとえば「あ」という条件が前のページにあった場合，「あい」という条件があっても「あ」でひっかかるので，それ以降の条件は読まれません。したがって簡単な条件はなるべくうしろのページに書いてください。

《第1表》変数表

st	……条件と返答の文字列
st2	……linput用変数
st3	……コピー用文字列
page	……ページ
number	……ページ内の行
inkey	……キー入力用変数
ans	……デフォルトの返答
inp	……ダミー

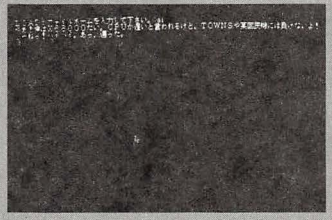
⑤実行文中の文章は適当に自分で変えてください（変えなくてもいいけど）。変数ansの文章はどの条件にもあてはまらなかった場合，ランダムで表示するものです。

⑥実行プログラムは「バイバイ」と入力すると終了します。

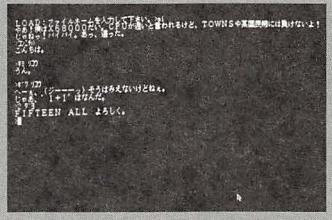
CHECKER FLAG

Dr.D：人工知能とはめずらしい。感じとしては人工知能の一歩手前で止まっとるよーだが，会話プログラムの基本みたいなものだな。メインのほうで気になるのは，せっかく辞書を用意しているのだから，辞書にない文がでたら，〜って何？と聞いておぼえていくルーチンもほしかったな。

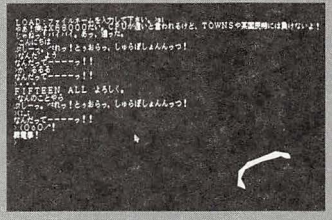
編：メインの中を変えてしまえば，口調も変わってしまいますね。Dr.Dの口調やつぐ美ちゃんの口調など変えて遊ぶのもいいでしょう。



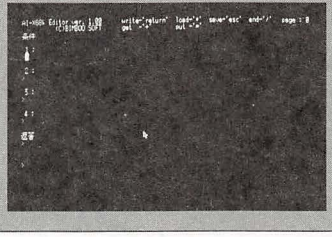
◀《写真1》人工知能の実行画面だ！X68000と会話してみよう



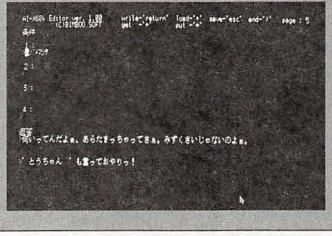
◀《写真2》何やら話がかみ合わないが，会話してるでしょ!?



◀《写真3》つぎは倍角で…あらら、X68000に無視されたあ



◀《写真4》でも大丈夫！こういうときはエディタを使ってみよう！



◀《写真5》条件1〜4に文節で区切って文を入力、これがその例だよ

★うちの生徒会室には，なんと！PC-98UVがあるのだ!! しかし，誰も使わないのだ！　ハハハァ〜あとは編さんお願い。(石川県金沢市・FK16才)……【**編**：あとは…と言われても，誰も使わないのなら，私にくれとしか……。**つぐ美**：それって影さん現象よ。】

《リスト1》人工知能ツクールV1.00のエディタ用プログラム・リスト

```
 10 /*************************************
 20 /*            AI-X68000              *
 30 /*         Editor ver. 1.00          *
 40 /*                                   *
 50 /*     HIROFUMI HATTORI presents     *
 60 /*       (c)     BIMBOO SOFT         *
 70 /*************************************
 80 /*
 90 /*** shoki ***
100  width 96:console ,,0
110 /*** hensu ***
120  dim str st(1000)[96],st3(6)[96]
130  int page,nomber
140  str inkey,st2[96]
150 /*** main ***
160  while inkey<>"ﾊﾟﾋﾟﾎﾟ"
170   g_hyo()
180   locate 1,5
190   main2()
200  endwhile
210  end
220 /*** g_hyo ***
230  func g_hyo()
240   cls
250   print "AI-X68k Editor ver. 1.00      write-'return'  load-'*'  save-'esc
'";
260   print "  end-'/'   page :";page
270   print "          (C)BIMBOO SOFT      get  -'+'       put -'='"
280   print "条件"
290   for i=0 to 3
300    print:print i+1;":"
310    print ">";st(page*6+i)
320   next
330   print:print "返答"
340   print ">";st(page*6+4)
350   print:print:print ">";st(page*6+5)
360  endfunc
370 /*** main2 ***
380  func main2()
390   while inkey<>"ﾎﾟﾖﾋﾟﾝ"
400    inkey=inkey$
410    if inkey=chr$(&H1F) and nomber<>5 then nomber=nomber+1
420    if inkey=chr$(&H1E) and nomber<>0 then nomber=nomber-1
430    if inkey=chr$(&H1D) and page<>0 then page=page-1:g_hyo()
440    if inkey=chr$(&H1C) and page<>166 then page=page+1:g_hyo()
450    if inkey=chr$(&HD) then linput ">";st2:st(page*6+nomber)=st2
460    if inkey="*" then load2():break
470    if inkey=chr$(&H1B) then save2():break
480    if inkey="/" then end
490    if inkey="+" then for i=0 to 5:st3(i)=st(page*6+i):next
500    if inkey="=" then for i=0 to 5:st(page*6+i)=st3(i):next:g_hyo()
510    locate 1,5+nomber*3
520   endwhile
530  endfunc
540 /*** save2 ***
550  func save2()
560   str fname:int fp
570   cls
580   linput "ＳＡＶＥ：ファイルネームを入力して下さい。>";fname
590   fp=fopen("b:"+fname+".dat","c")
600   for i=0 to 166*6
610    st2=st(i)+chr$(13)+chr$(10):fwrites(st2,fp)
620   next
630   fclose(fp)
640  endfunc
650 /*** load2 ***
660  func load2()
670   str fname:int fp
680   cls
690   linput "ＬＯＡＤ：ファイルネームを入力して下さい。>";fname
700   fp=fopen("b:"+fname+".dat","r")
710   for i=0 to 166*6
720    freads(st2,fp):st(i)=st2
730   next
740   fclose(fp)
750  endfunc
```


★私の学校ではパソコンの話をすると，なぜか冷たい視線があちこちからかえってくるのです。パソコンのすばらしさをみんなに教えてあげてください。(大阪府東大阪市・**うしろのサスケ15才**)……**[編：ひかえ，ひかえ！このページマが目に入らぬか！]**

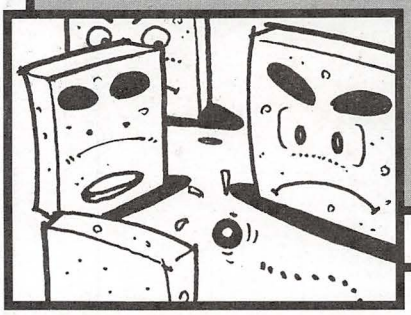
《リスト2》人工知能ツクールV1.00の実行用プログラム・リスト

```
 10 /*************************************
 20 /*            AI-X68000              *
 30 /*            ver. 1.00              *
 40 /*                                   *
 50 /*     HIROFUMI HATTORI presents     *
 60 /*       (c)     BIMBOO SOFT         *
 70 /*************************************
 80 /*
 90 /*** shoki ***
100  width 96:console ,,0
110 /*** hensu ***
120  dim str st(1000)[96]
130  dim str ans(5)[96]={
140  "ＦＩＦＴＥＥＮ　ＡＬＬ　よろしく。",
150  "なんだってーーーーっ！！",
160  "ぷしーっ。ぺれっ！とぅおらっ、しゅらぽしょんんっつ！",
170  "昇竜拳！",
180  "そう．．．．．ゲーテは言った。"
190  }
200  int page,nomber
210  str st2[96],inp[96]
220 /*** main ***
230  load2()
240  print2("やあ！僕はＸ６８０００だい。ＣＰＵが遅いと言われるけど、ＴＯＷＮＳや某国民機には負けないよ！　　じゃねっ！バイバイ。あっ、違った。")
250  while inp<>"ﾄﾛﾗﾘﾝ"
260   main2()
270  endwhile
280  end
290 /*** load2 ***
300  func load2()
310   str fname:int fp
320   cls
330   linput "ＬＯＡＤ：ファイルネームを入力して下さい。>";fname
340   fp=fopen("b:"+fname+".dat","r")
350   for i=0 to 166*6
360    freads(st2,fp):st(i)=st2
370   next
380   fclose(fp)
390  endfunc
400 /*** main2 ***
410  func main2()
420   while inp<>"ｻﾗﾋﾟﾃﾌﾟ"
430    linput ">";inp
440    if inp="ﾊﾞｲﾊﾞｲ" then print2("ばいばい。"):wait2(100):end
450    for page=0 to 166
460     for nomber=0 to 3
470      if st(page*6)="" then print2(ans(int(rnd()*5))):return()
480      if nomber=5 or st(page*6+nomber)="" then answer():return()
490      if instr(1,inp,st(page*6+nomber))=0 then break
500     next
510    next
520   endwhile
530 /*** answer ***
540  func answer()
550   print2(st(page*6+4))
560   print2(st(page*6+5))
570  endfunc
580 /*** print2 ***
590  func print2(st2;str)
600   int long
610   long=len(st2)
620   for i=0 to long
630    print mid$(st2,i,1);
640    wait2(1)
650   next
660   print
670  endfunc
680 /*** wait2 ***
690  func wait2(j;int)
700   for k=0 to 100*j:next
710  endfunc
```


★うちの学校には98DXとVMとMULTIとMSXがおいてある！　すごいだろー。ちなみに「ソーサリアン」が職員室にあります！（愛知県豊明市・浜島秀麻13才）……【影：誰が「ソーサリアン」をプレイしているのか。他にはどんなソフトがあるのか捜査開始！】

PC-E500用

壁をよけ，ジャンプを駆使して進め！



イケイケゲーム

稲葉　大祐

◆ 内　容

壁を避けて，さらにはJUMPして突き進む，それ！いけいけ。だから“イケイケゲーム”。

◆ 遊びかた

RUNするとタイトル画面になり，どのMODEにするか選びます。

MODE Aは，乱数で壁の位置が設定されます。LEVELが上がるほど壁が増えていきます。

MODE Bは，自分の歩いたとことろつぎの面の壁になっていきます（できるだけJUMPするとつぎの面が楽です）

MODEを選んだら，SPEED設定をしてください。数が少ないほど速くなります。10～15ぐらいがよいと思います。何も入力しないでRETURNを押すとSPEEDは15になります。そして，画面に“GO！”という文字がでてから，何かキーを押すとすすみはじめます。

2と8で上下，1が1マスJUMP，4で2マスJUMP，7で3マスJUMPします。

10面をクリアするとエンディングです。

◆ プログラムについて

短いプログラムのわりに遊べます。表示用のメモリを探して，そこから当たり判定をするつもりでしたが，無理でした。SHARPさん取扱説明書にはメモリMAPを載せましょう。

◆ 最後に

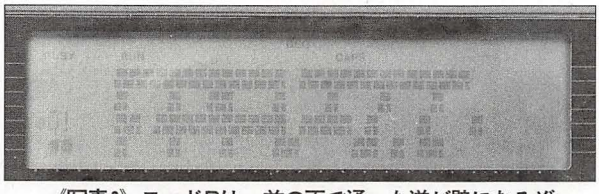
じつは，わたしはPC-E500をもっていません。友人のPC-E550を借りて作りました。友人の武石B，ありがとうございました。



《写真1》タイトル画面でモードを選んでスタート！



《写真2》モードA。レベルが上がると壁が増えてくる



《写真3》モードBは，前の面で通った道が壁になるぞ

《第1表》プログラムの説明

10～20	……初期設定
30～160	……タイトル画面，モード切り替え
170～220	……メイン・ルーチン
230～270	……サブ・ルーチン
280～300	……MISS処理
310～360	……エンディング

《第2表》変数表

C$	……壁キャラクター
S	……SPEED
M	……MODE
L	……LEVEL
A( )	……当たり判定用
X, Y	……X座標，Y座標
A, B	……DATA用

イケイケゲームのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :RANDOMIZE
20:C$="707777077777":S=15
30:CLS :LOCATE 12,0:PRINT "** ｲｹｲｹ GEME **":LOCATE 2,2:PRINT "MODE A:PUSH [1]":LOCATE 2,3:PRINT "MODE B:PUSH [2]"
40:IF INKEY$ ="1" THEN M=1:CLS :PRINT "MODE A" ELSE IF INKEY$ ="2" THEN M=2:CLS :PRINT "MODE B" ELSE 40
50:INPUT "SPEED ";S:CLS
60:IF L=10 THEN 310
70:WAIT 0:LOCATE 14,2:PRINT "LEVEL ";L+1:L=L+1:PAUSE :CLS
80:IF M=1 THEN ERASE A:DIM A(38,3):GOTO 130 ELSE 90
90:IF Z=1 THEN 100 ELSE DIM A(38,3):Z=1:GOTO 130
100:FOR X=5 TO 33:FOR Y=0 TO 3
110:IF A(X,Y)=1 THEN GCURSOR (X*6,(Y+1)*8):GPRINT C$;
120:NEXT Y:NEXT X:GOTO 150
130:FOR I=0 TO (10+L*5):X=RND (28)+5:Y=RND 4:IF I=5 AND M=2 THEN I=15
140:GCURSOR (X*6,Y*8):GPRINT C$;:A(X,Y-1)=1:NEXT I
150:LOCATE 0,2:PRINT "GO!";:WAIT S
160:X=0:Y=2:IF INKEY$ ="" THEN 160
170:IF A(X,Y)=1 THEN 280
180:LOCATE X,Y:PRINT CHR$ (236);
190:IF M=2 AND X>5 AND X<34 THEN A(X,Y)=1
200:X=X+1
210:ON VAL (INKEY$ ) GOSUB 270,230,220,260,220,220,250,240
220:IF X>37 THEN FOR I=255 TO 0 STEP -30:BEEP 1,I,20:NEXT I:GOTO 60 ELSE 170
230:Y=Y-(Y<3):RETURN
240:Y=Y+(Y>0):RETURN
250:X=X+3:RETURN
260:X=X+2:RETURN
270:X=X+1:RETURN
280:WAIT 0:FOR I=0 TO 5:LOCATE X,Y:PRINT "*";:BEEP 1,200,50:LOCATE X,Y:PRINT CHR$ (236);:BEEP 1,100,50:NEXT I
290:LOCATE 13,1:PRINT "  GEME OVER  "
300:IF INKEY$ ="" THEN 300 ELSE 10
310:PAUSE :CLS :WAIT 0:PRINT " ｱﾅﾀﾉ ｿﾝ ｲｹｲｹ ｾｲｼﾝﾖ ﾎﾒﾀﾀｴﾃ":PRINT "ｲｹｲｹﾏﾝ ﾆ ﾆﾝﾒｲｼﾏｽ":PRINT "----- THE END -----"
320:FOR I=0 TO 14
330:READ A,B:BEEP 1,A,B
340:NEXT I
350:DATA 172,100,195,80,222,150,222,150,222,150,172,200,141,750
360:DATA 123,110,107,110,100,110,172,180,195,180,172,180,195,180,222,350
```


★ついに！　ついに!!　ついに……!!　PC-9821XPを買ったぞ～!!でも，あぁ～貯めこんだ金が……消える。しかも，借金まで……。
（新潟県北蒲原郡・伊藤太郎14才）……【影：ズルイ！つぐ美：影さんの場合，借金しても何も残ってないですものね。】

ザ ゲーム ミュージック プログラム

PC-8801mkIISR+サウンドボードII+ぴっける君用

ネビュラスレイ

NEBULASRAY

—Exeo—

©namco LIMITED

Silpheed☆

ごあいさつ

こんにちは，Silpheed☆こと田中慶一です。先月はみっともないところを見せてしまい申し訳ありません。案の定GORRYさんに思いっきり怒られてしまいました。

今月は気分一新！　ということで新しめで「NEBULASRAY」から「Exeo」です。

曲は……

曲はちょっと変わった構成になっていますが，プログラムする側にとっては無難な構成だと思います。

バッキングの音色はディストレーション・ギターのエンベロープを加工したものルインの部分が見にくいですが，いるような感じなので，発音数の多い機種のほうが再現性の点では有利だと思います。でもエンベロープに気をつければYM2203でSSG3声でも雰囲気はでると思います。

無難とはいっても……

プログラムを見ればわかりますが，メロディの部分がかなり長いです。これはひとつひとつの音のでだしにポルタメントをかけるためです。マクロ定義したりしてなるべく見やすくするように心がけたのですが……まぁ，マクロを全部展開したものよりはマシという程度にしかなっていません。

今回もミスティーブルーのPCMを使ってタムとスネアをだしています。フィルインの部分がみにくいですが，4拍たたいている部分はすべて同じです。

楽譜にはストリングスのパートもあるのですが，SSGで入れたら妙に浮いてしまったのでやめておきました。「絶対なきゃやだ！」という人は，SSGが2パート余っているので入れてみてください。

●参考にしたもの

●NEBULASRAYのCDと楽譜

NEBULASRAY〜Exeo〜のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' NEBULASRAY 「 Exeo 」 (c)namco
110 '   save "2:EXEO.MUS"
120 '
130 '                N E B U L A S R A Y
140 '
150 '                「 Exeo 」 (c) namco
160 '
170 '                          Arranged & Programed by Silpheed*
180 '                                  with 「 MISTY BLUE 」 ADPCM data
190 '  ---------- init.
200 '
210 DEFINT A-Z:DEFSTR A-L:OPTION BASE 0
220 DIM A(10),B(10),C(9),D(8),E(21),F(21),G(10),J(9),K(8),L(7)
230 CMD INIT(L)
240 '
250 '  ---------- YM-2608 Voice set
260 '
270 CMD VSET(1,
280 '
290 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
300 '                                                    syhtn tom
310 DATA 31, 31,  0,  3,  0, 10,  0,  5,  0,  0,
320 DATA 31, 23,  0,  5, 10, 40,  0,  0,  0,  0,
330 DATA 31, 22, 12,  8, 15, 29,  0,  2,  0,  0,
340 DATA 31,  0, 12,  7,  0,  0,  2,  2,  0,  0)
350 '
360 CMD VSET (2,
370 '
380 DATA 32, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
390 '                                                    electric bass
400 DATA 31, 10,  8,  7,  0, 30,  3,  6,  3,  0,
410 DATA 31, 11,  9,  7,  0, 50,  2,  5,  3,  0,
420 DATA 31,  9,  8,  7,  0, 27,  0,  0,  3,  0,
430 DATA 31, 10,  9,  7,  0,  0,  0,  1,  3,  0)
440 '
```

★よかった記事の欄が小さすぎて，ちゃんと書けません。影さん，考えて……！（鳥取市・清水浩司24才）……【影：よ〜し，考えるぞ！「ムムムムム……」。編：清水君！影さんに考えさせたらだめ！つぐ美：××の考え休むに似たりというでしょ！ホラ！影：「ムムムzzz……」。】

```
450 CMD VSET(3,
460 '
470 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
480 '                                                synth 1
490 DATA 19, 15,  8,  3,  3, 26,  0,  5,  3,  0,
500 DATA 22, 28,  8,  3,  0, 27,  0,  3,  5,  0,
510 DATA 28, 28,  8,  3,  0, 26,  0,  1,  3,  0,
520 DATA 30, 28,  9,  5,  0,  0,  0,  1,  7,  0)
530 '
540 CMD VSET (4,
550 '
560 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
570 '                                                synth 2
580 DATA 29,  0,  0,  2,  0, 29,  0,  2,  3,  0,
590 DATA 26,  0,  0,  6,  0,  0,  0,  2,  3,  0,
600 DATA 29,  0,  0,  2,  0, 34,  0,  2,  7,  0,
610 DATA 26,  0,  0,  5,  0,  0,  0,  2,  7,  0)
620 '
630 '  ---------- MML set
640 '
650 A(0)="Q8 L8 O5 P3 H-3 R4 @3 @V101
660 A(1)="|: RF+.F+.F+.F+.F+ RG+.G+.G+.G+.G+ RA.A.A.B.A G+2.R4 :|
670 A(2)="@M |: D.E.DE.D.E F.D.FE4.R :|  |: E.F+.EF+.E.F+ G.E.GF+4.R :|
680 A(3)="D.D.E2^8 RDDED.D.D H0 |:
690 A(4)="@V102 |: F+.|:4 {F+R} :|F+16F+4 E.|:4 {ER} :|E16E4 :|
700 A(5)="D.|:4{DR}:|D16D4 E.|:4{ER}:|E16E4 F+.|:4{F+R}:|F+16F+4 @V106 D.D.D4EE4
 :|
710 A(6)="@V102"+A(1)
720 A(7)="|: A{AR}RA2R :| |: A{AR}RG2R :|
730 A(8)=A(4)
740 A(9)="D.|:4{DR}:|D16D4 E.|:4{ER}:|E16E4 @V106 {GR}{RF+}R{DR}{ER}R{GR}R{F+R}R
16D16R{ER} @V101 H-3
750 A(10)="|:3 {GR}{RF+}R{DR}{ER}R / {GR}R{F+R}{RD}R{ER} :| <{AB>C+E}4A.A.G.F+.E
4
760 FOR Z=0 TO 10:CMD 1,A(Z):NEXT
770 '
780 B(0)="Q8 L8 O5 P3 H-3 R4 @3 @V101
790 B(1)="|: RD.D.D.D.D RE.E.E.E.E RF.F.F.F.F E2.R4 :|
800 B(2)="@M |: <B-.>C.<B->C.<B-.>C D.<B-.>DC4.R :|  |: C.D.CD.C.D E.C.ED4.R :|
810 B(3)="<B-.B-.>C2^8 R<B-B->C<B-.B-.B- > H0 |:
820 B(4)="@V102 |: D.|:4 {DR} :|D16D4 C.|:4 {CR} :|C16C4 :|
830 B(5)="<B-.|:4{B-R}:|B-16B-4 >C.|:4{CR}:|C16C4 D.|:4{DR}:|D16D4 @V106 <B-.B-.
B-4>CC4 :|
840 B(6)="@V102"+B(1)
850 B(7)="|: E{ER}RE2R :| |: E{ER}RD2R :|
860 B(8)=B(4)
870 B(9)="<B-.|:4{B-R}:|B-16B-4 >C.|:4{CR}:|C16C4 @V106 {DR}{RD}R<{A+R}>{CR}R{DR
}R{DR}<{RA+}R>{CR} @V101 H-3
880 B(10)="|:3 {DR}{RD}R<{A+R}>{CR}R / {DR}R{DR}<{RA+}R>{CR} :| <{EGAB}4>E.E.D.D
.C4
890 FOR Z=0 TO 10:CMD 2,B(Z):NEXT
900 '
910 C(0)="Q8 L8 O4 P3 H0 R4 @3 @V106
920 C(1)="|: RA.A.A.A.A RB.B.B.B.B >RC.C.C.C.C <B2.R4 :|
930 C(2)="@M |: F.G.FG.F.G B-.F.B-G4.R :|  |: G.A.GA.G.A >C.<G.>C<A4.R :|
940 C(3)="F.F.G2^8 RFFGF.F.F |:
950 C(4)="@V102 |: A.|:4 {AR} :|A16A4 G.|:4 {GR} :|G16G4 :|
960 C(5)="F.|:4{FR}:|F16F4 G.|:4{GR}:|G16G4 A.|:4{AR}:|A16A4 @V106 F.F.F4GG4 :|
970 C(6)="@V102"+C(1)
980 C(7)="> C+{C+R}RC+2R D{DR}RD2R |: C+{C+R}R<B2R> :| <
990 C(8)=C(4)
1000 C(9)="F.|:4{FR}:|F16F4 G.|:4{GR}:|G16G4 @V106 |:4 {BR}{RA}R{FR}{GR}R / {BR}
R{AR}{RF}R{GR} :| {CDEG+}4>D.C+.<B.A.G4
1010 FOR Z=0 TO 9:CMD 3,C(Z):NEXT
1020 '
1030 D(0)="Q8 L8 O3 P3 H0 R4 @2 @V114
1040 D(1)="|: F4F4F4F4 F4F4F4F4 F4F4F.B.>E <F4F4F>F16<F16FB :| >
1050 D(2)="@M |:4 C.C16R/C :|<G> |:3 C.C16RC :|C>C<C+>C+< |: |:4 D.D16R/D :|<A>
:|
1060 D(3)="C.C16RD2^8 RCCD<G.G.G
1070 D(4)="|: |:7 D.A.>D4<A>D4< :| >C8.C8.C4<AA4 :|
1080 D(5)=D(1)+"<"
1090 D(6)="Q7 F.F16RFR4{FF}>F< G.G16RGR4{GG}>G<  |: A.A16RA {AA}>A< / {AA}>A< :|
 {BB}>B< Q8
1100 D(7)="|:6 D.A.>D4<A>D4< :| > |:4 {CR}{RD}R{CR}{DR}R / {CR}R{DR}{RC}R{DR} :|
1110 D(8)="<{AB>C+E}4 <A.A.>E.G.B4
1120 FOR Z=0 TO 8:CMD 4,D(Z):NEXT
1130 '
1140 CMD WSET(1:1,1,13,1,0)
1150 CMD MSET(C,"(<G,>C)")  :CMD MSET(D,"(<A,>D)")  :CMD MSET(E,"(<B,>E)")
1160 CMD MSET(F,"(C,F)")    :CMD MSET(G,"(D,G)")    :CMD MSET(A,"(E,A)")
1170 CMD MSET(B,"(F,B)")    :CMD MSET(H,"(<G+,>C+)"):CMD MSET(I,"(<A+,>D+)")
1180 CMD MSET(K,"(C+,F+)")  :CMD MSET(L,"(D+,G+)")  :CMD MSET(M,"(F,A+)")
1190 E(0)="Q8 L8 O5 P3 H2 R4 @3 @V101
1200 E(1)=A(1):E(2)=A(2):E(3)=A(3)
1210 E(3)="D.D.E2^8 RDDED.D16 @4 @V111 O4 L64 H2 @W1 <a&A32.>d&D32.e&E32.g&G32.
|:
1220 E(4)="a&A4^16..g&G32.k&F+32.d&D4....R8 <a&A16..>d&D16..e&E16..g&G32.^8a&A32
.^8g&G16..
```


★プログラムがとてもおもしろいので，もっとたくさんのプログラムをのせてほしいのです。（秋田県大曲市・佐藤健人14才）……【つぐ美：プログラム・コーナーは読者のみなさんの投稿がメインです。佐藤君も，早くBASICをおぼえて，投稿者になってくださいね！】

```
1230 E(5)="k&F+32.^8d&D32.^8>d&D16..^4R8<a&A32.>d&D32. k&F+32.^8g&G32.^8a&A16..^
4R8d&D32.e&E32.
1240 E(6)="f&F32.^8e&E32.^8d&D16..^4R8e&E32.f&F32.
1250 E(7)="g&G32.^8e&E32.^8c&C32.^8<m&A+32.^8a&A16..g&G16.. k&F+2.....R1
1260 E(8)=":| d&D32.e&E32.k&F+32.l&G+32. e&E32.k&F+32.l&G+32.a&A32. k&F+32.l&G+3
2.a&A32.b&B32. a&A32.l&G+32.a&A32.b&B32.
1270 E(9)=">h&C+32.d&D32.e&E32.a&A32. e&E32.d&D32.h&C+32.<a&A32. l&G+32.e&E32.l&
G+32.a&A32. b&B32.>h&C+32.d&D32.e&E32.
1280 E(10)="f&F32.c&C32.<a&A32.f&F32. a&A32.>c&C32.f&F32.c&C32. <a&A32.f&F32.a&A
32.>c&C32. f&F32.c&C32.<a&A32.f&F32.
1290 E(11)="e&E32.>e&E32.i&D+32.<b&B32. a&A32.l&G+32.e&E32.<b&B32. >i&D+32.e&E32
.l&G+32.a&A32. l&G+32.e&E32.i&D+32.<b&B32.
1300 E(12)="a&A32.l&G+32.k&F+32.>d&D32.^8<b&B32.a&A32.b&B8...>d&D32.k&F+32.a&A32
.>h&C+32. d&D16..^4<a&A32.>d&D32.l&G+8...k&F+32.e&E32.i&D+32.h&C+32.
1310 E(13)="c&C32.f&F32.a&A32.f&F32. c&C32.<a&A32.f&F32.d&D32. c&C32.d&D32.f&F32
.a&A32. >c&C32.d&D32.f&F32.m&A+32.
1320 E(14)="a&A32.l&G+32.e&E32.<b&B32. a&A32.l&G+32.e&E32.<b&B32. a&A32.l&G+32.e
&E32.<b&B32. a&A32.l&G+32.e&E32.i&D+32.>
1330 E(15)="a&A32.>d&D32.k&F+32.a&A32.^4.R8g&G32.k&F+32.d&D32.<a&A32. >e&E16..^4
g&G4....R8 L96
1340 E(16)="|:4 a&A48.>d&D48.e&E48.a&A48.e&E48.d&D48. :| L64 a&A16..^4e&E32.d&D3
2.<a&A32.g&G32.d&D32.<a&A32.^4>
1350 E(17)=E(4):E(18)=E(5):E(19)=E(6):E(20)=E(7)+"^-2."
1360 E(21)="@3 @V101 @W0 O5 L8 R4"+A(10)
1370 FOR Z=0 TO 21:CMD 5,E(Z):NEXT
1380 '
1390 F(0)="Q8 L8 O5 P3 H2 R4 @3 @V101
1400 F(1)=B(1):F(2)=B(2)
1410 F(3)="F.F.G2^8 RFFGF.F @4 @V102 O4 L64 H-2 @W1 <a&A32.>d&D32.e&E32.g&G32. |
:
1420 FOR Z=4 TO 20:F(Z)=E(Z):NEXT
1430 F(21)="@3 @V101 @W0 O5 H2 L8 R8."+B(10)
1440 FOR Z=0 TO 21:CMD 6,F(Z):NEXT
1450 '
1460 CMD ESET(1:255,255,  4, 44, 14,255):CMD ESET(2:255,255, 20, 44, 14,255)
1470 CMD ESET(3:255,255,  3, 44, 14,255)
1480 CMD MSET(X,"@1W2V10C"):CMD MSET(Y,"@2W1V11C"):CMD MSET(Z,"@3W3V11C")
1490 G1="yV10Cx8":G2="yV10CCC RCx8"
1500 G(0)="Q8 L16 H0 R4 P2
1510 G(1)="@3W0V13C4 R@2W1V10Cx8 |:"+G2+":| |:"+G1+":|
1520 G(2)="|:3 |:3"+G2+":| / |:"+G1+":| :| yV10CCC R4
1530 G(3)="@M |:"+G(1)+"|:3"+G2+":| yV10CCC R4 :|
1540 G(4)="@3W0V13C8.C8.C4.R4 R8C8C8C8C8.C4^16
1550 G(5)="|:"+G(1)+"|: |:3"+G2+":| |:"+G1+":| :|  |:"+G2+":| @3W0V13C8.C8.C4C8C
4 :|
1560 G(6)="C4V11C4C4C4 |:6 C4C4C4C4 :| C4C4C4R4
1570 G(7)=G(1)+"|:3"+G2+":| R2
1580 G(8)=G(1)+"|: |:3"+G2+":| / |:"+G1+":| :| yV10CCC R4
1590 G(9)="@3W0V13 |:3 C2C4C4.C4. :|
1600 G(10)="C2C4C4 C8.C8.^8^2
1610 FOR Z=0 TO 10:CMD 7,G(Z):NEXT
1620 '
1630 J(0)="Q8 L16 O8 P3 @1 @V48E32@V30E32 E@V29EE @V34
1640 J(1)="|:15 R4E4 :| R4@V48E@V30E@V29EE @V34
1650 J(2)="@M @1 |: |:7 R4E4 :| R4@V48E@V30E@V29EE @V34 :|
1660 J(3)="E8.E8.E4.R4 @V48E8@V34E8E8E8E8.E8.E8
1670 J(4)="|: |:14 R4E4 :| E8.E8.E4E8@V48E@V30E@V29EE @V34 :|
1680 J(5)="@V34"+J(1)
1690 J(6)="|:7 R4E4 :| @V48E@V30E@V29EE @V48E@V30E@V48EE @V34
1700 J(7)="|:11 R4E4 :| R4@V48E@V30E@V29EE @V34
1710 J(8)="|:3 R4E4E4E4.R8 @V48E@V30E@V29EE @V34 :|
1720 J(9)="R4E4E4 @V48E@V30E@V29EE @V34E8.E8.E8. @4 @V23 P3 FGGEEC8
1730 FOR Z=0 TO 9:CMD 10,J(Z):NEXT
1740 '
1750 K(0)="Q8 L8 P3 @1 V16 R4
1760 K(1)="|:8 C.C16RCC4RC :|
1770 K(2)="@M |:8 C.C16RCC4RC :|
1780 K(3)="C.C.CC4C4 V18CV16CCCC.C.C
1790 K(4)="|: |:7 C.C16RCC4RC :| C.C.C4CC4 :|
1800 K(5)=K(1)
1810 K(6)="|:4 C.C16RCC4RC :|
1820 K(7)="|:6 C.C16RCC4RC :|
1830 K(8)="|:4 C.C.C4{CC}R4 / C.C16R4 :| C8.C8.C8.C8.C4
1840 FOR Z=0 TO 8:CMD 11,K(Z):NEXT
1850 '
1860 L(0)="Q8 L8 P1 @3 V16 R4
1870 L(1)="C1 |:7 R1 :|
1880 L(2)="@M |: C1 |:3 R1 :| :|
1890 L(3)="C.P2C.P1C2^8 RCP2CP1CP2C.P1C.R
1900 L(4)="|: C1 |:6 R1 :| C.P2C.P1C4P2CP1C4 :|
1910 L(5)=L(1)
1920 L(6)="C1 |:3 R1 :| C1 |:5 R1 :|
1930 L(7)="|:3 P1C2P2C4P1C4.P2C4. :| P1C2P2C4P1C4 P2C8.P1C8.^2^8
1940 FOR Z=0 TO 7:CMD 12,L(Z):NEXT
1950 '
1960 ' ---------- play
1970 '
1980 CMD TEMPO(150):CMD PLAY()
```

★影さん，今度ベーマガ誌上でRPGの人気投票しませんか？（群馬県高崎市・**巽洋平15才**）……【**影**：ウーム！いいねえ，やろうやろう！どうせ私がトップにきまっているさ。**編**：？？。**影**：R(レスキュー) PG(ページ)の登場者のことじゃないのか……。】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

MSX/2/2+/turboR(MSX-MUSIC)用

スーパーストリートファイターII

キャミイ　ステージ
CAMMY STAGE　©CAPCOM

石原　顕

●今月のお題「格闘ゲーム」

スーパーストリートファイターIIより「CAMMY STAGE」です。

●うちでは「スーパー」

おそらく，X68K+SC55での投稿がドカッとくるであろうこの曲。MSXとFM PACで作ってみました。どうでしょう。

●うちでは「エックス」

SFCで「スーパー」がでるらしい。いろんな対戦モードがつくらしい。僕には関係ない。音楽をちゃんとしてくれれば。ターボの流用はやめてくれよ。たのむわ。

●つぎは「エックスプラス」?

とは言うものの，家庭用機の格闘ゲームにおいて，移植とはいえ，ストIIに勝るものはない。いや，ストIIを超えようとするものがない。「動きが雑」「操作が不快」「ゲームじゃない」といったものが多くはないか。

こんなところで何だが，今一度，ソフト屋さんに考えてもらいたい。「ストII」がなぜヒットしたのかを。「スーパー」がでた今だからこそ。

GORRY先生より一言

MSXならではのアレンジです。原曲にくらべるとはるかに見おとりするであろうFM PACで作ると，こういう方法をとるのがいちばん賢いのかもしれません。

常連ならではの安定したデキでもあります。今まで彼の曲を打ち込んできた読者の期待にもしっかり応えています。

スーパーストリートファイターII～CAMMY STAGE～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '     SUPER STREET FIGHTER II  (C) CAPCOM  /  CAMMY STAGE
20 '
30 '          '94 / 04  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
100 ' READY
110 CLEAR 6000
120 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):_TRANSPOSE(0):SOUND 7,33:SOUND 6,2
200 ' VOICE SET
210 DIM V1%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V1%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 DIM V2%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V2%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
230 DIM V3%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V3%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
300 ' D.GUITAR
301 DATA 0000,0002,0000,0000
302 DATA 0201,00F0,0000,0000
303 DATA 0004,00F0,0000,0000
310 ' MAIN
311 DATA 0000,000C,0000,0000
312 DATA 1201,03A0,0000,0000
313 DATA 0001,0180,0000,0000
320 ' O.GUITAR
321 DATA 0000,0006,0000,0000
322 DATA 0801,01E0,0000,0000
323 DATA 0004,0080,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA7C,20
500 ' ETC.
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' SPEED
610 T="T150
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q7V12L8O3
1020  Y="E-.B-.>E-4D-<A-4 B.G-.E-B.B.>D-<":A1=Y+Y
1030 A2="<A-.A-.A-A-.A-.A-B-.B-.B-B-.B-.B- B.B.BB.B.B>D-D-<A->A-F.G-.A-
1050  Y="E->E-16D-16<E-E-E-.G-.E-<B-B-R16B-16B-B-.>F.D-
1060 A3=Y+"<A-A-A-A-A-.B16A->E-D-D-D-D-D-.E-.F
1070  Y="E-E-G-E-A-E-16B-E-16A-":A4=Y+Y+Y+Y
1080 A5="<A->G-<A-B-4>A-<B-B4BBBBBBB B>B<B>D-4>D-<D-E-4E-E-E-E-E-E-E-
1090 A6="E->E-<E-F4>F<FG-4>G-<G-<A-A-A-A->D-4D-D-D-D-D-D-D-<BBB>D-4D-D-D-
2000 ' BACKING
2010 B0="@10Q8L8O5
2020 C0="@10Q8L8O5
```


★中学のとき，19才のまま年をとらない女の先生がいた。これはつぐ美さんと同じ種類の生物ですか？（栃木県鹿沼市・小曽根研二17才）……
【影：小曽根君。私と同様に君は生物の神秘を体験しているのだね。お気のどくに……。つぐ美：喝！】

```
2030 D0="@10Q8L8O5
2040  Y="B-.B-.B-4B-A-4 B-. G-. E-4 B-A-4":B1="V15"+Y+Y
2050  Y="G-.G-.G-4G-F 4 G-. E-.<B 4>G-F 4":C1="V15"+Y+Y
2060  Y="E-.E-.E-4E-D-4 E-.<B . G-4>E-D-4":D1="V15"+Y+Y
2070  B="R8G-16F G-.G-.B-. E-R8 D- F .F 16F .G-.A-
2080  C="R8E-16D-E-.E-.G-.<B>R8<B->D-.D-16D-.E-.F
2090 B2=B+"R8B-16G-16B-.<B-16>F .G-.B-A-.>D-.D-<A-.>D-.<A-
2100 C2=C+"R8G-16E-16G-.<G-16>D-.E-.E-F . A-.F  F . A-. F
2110 B3="V13R8G-.G-.G-.G-.G-R8F .F .F .F R8A-.A-.A-.A-.A-R8G-.G-.G-.G-.G-
2120 C3="V13R8E-.E-.E-.E-.E-R8D-.D-.D-.D-.D-R8E-.E-.E-.E-.E-R8D-.D-.D-.D-.D-
2130  Y="E-B-E-16B-.B-16B-16E-16B-E-16B-
2160 D3="V13<"+Y+Y+"E-BE-16B.B16B16E-16BE-16B"+Y+">
2170 B4="R8G-.G-16A-2B-4.B-4B-.B-B-. R8B-.B-16>D-2D-4E-E-2&E-4<
2180 C4="R8E-.E-16F 2G-4.G-4G-.G-G-. R8G-.G-16 A-2A-4B-B-2&B-4
2190  Y="<<A->B<A-16>B16>D-.<<B-.B-16B-16>>E-R8<<B>>E-<<B>>E-<<B16>>E-E-16<<B>>
2200 D4=Y+"<<B>>E-<<B16>>E-16F.<D-.D-16D-16>F4G-G-2&G-4
2210 B5="V15 R8B-2>D-2D-4. E-4.<A-4.A-4>D-4<A-4B-4.A-&A-2
2220 C5="V15 R8G-2 A-2B-4.>C 4.<F 4.F 4 A-4 F 4G-4.F &F 2
2230 D5="V15 <E->E-<E-F4>F<FG-4>G-<G-A->A-<A-4>D-4<A->D-<A->F4D-4E-4.D-&D-2
3000 ' MAIN
3010 E0="Q8L8
3020 F0="Q8L8
3030  Y="E-2&E-4D-4<B2&B4>D-4":E1="@63V9O3"+Y+Y:F1=E1
3050 E2="<A-2&A-2B-2&B-2B2&B2>D-4.<B->D-.E-.D-":F2=E2
3060  Y="F2&F<B->D-E-E32F&F16.G-F4.D-4E-2E-.F.G-D-.A-32A32B-A-G-.F.
3070 E3="@63V15O5  "+Y+"G-
3080 F3="@63V11O5R8"+Y
3090 E4="  F4.G-16F16E-4.<B->D-.F.B-B-.B.B-A-4.G-4.F4F4G-A-4G-F4
3100 F4="G-F4.G-16F16E-4.<B->D-.F.B-B-.B.B-A-4.G-4.F4F4G-A-4G-F
3110 E5="@63V14O5   "+Y+"G-
3120 F5="@63V10O5 R8"+Y
3130  Y="F4.G-16F16E-4.<B->D-.F.B-B-.B.
3140 E6=     Y+">D-< B 32>C32D-.D-<B 4B 4B-F 4G-A-4F G-A-
3150 F6="G-"+Y+"V14  A-32 A32B-.B- A-4A-4D-D-4E-F 4D-E-4
3160 E7="A32B-16.A-G-F 4G-A-F 4E-2E-F G-F32G-16.A-B->D-4<B->D-D-4E-E-2&E-4<
3170 F7="F32G-16.F E-D-4E-F E-4E-2E-D-E-D32E-16.F G- A-4 G- F D-4E-E-2&E-4
3180  Y="E-4.A-2G-4G-G-A-4FFD-4D-D-16D-D-16D-D-D-16D-16D-<B4.>D-&D-2
3190 E8="@63V9O3"+Y:F8=E8
4000 ' DRUMS
4010 G0="@A15V4 Y22,89Y23,34 Y54,0Y55,32
4020  Y="HB16H16C8HBS16H16C8":Y=Y+Y+Y
4030 G1=Y+"HB16HS16CB16B16HS16H16CS16S16"+Y+"HB16HS16CS16S16HS16HS16CB16B16
4040  Y="HB8C8HBS8C8":Y=Y+Y+Y+Y+Y+Y
4050 G2=Y+"HB16B16C16B16HBS16B16CB16B16 BS8B16BS16R8BS8
4060 G3=Y+"HB8C8HBS8C8 HB16S16C8 HBS8CS16S16
4070 G4=Y+"HB8C8HBS8C8 HB16S16C8 HBS8CB16B16
4080 G5=Y+"HB8C8HBS8C8 HB16S16CS8 HB16S16CS16S16
4090  Y="B8S16S16B8B8R8S8S16S16B8":X="R8B8CS8HB8CB8H16B16CS8
4100  W=Y+X+"HS16S16":G6=W+W
4110 G7=Y+X+"B8 R8HB8CS8H8CB8HB8CS4 B8S8S8B4CS16S16HB16B16CB16B16
5000 ' NOISE
5010 H0="S9M1800L16
5020 H1="RC4RC4RC4R16C8.C8CC RC4RC4RC4R16CCCCC8.
5030 H2="RC4RC4RC4RC4 RC4RC4RC4C8.C8.C8
5040 H3="RC4RC4RC4RC4 RC4RC4RC4R16C8.C8CC
5050 H4="RC4RC4RC4RC4 RC4RC4RC4R16C8.C8
5060 H5="RC4RC4RC4RC4 RC4RC4RC4R16CC8.CCC
5070  Y="R8CC4R8.C8CC8.RC4RC8
5080 H6=Y+"CC"+Y+"CC
5090 H7=Y+"R8 RC4RC4R8C8C4R8CC
6000 ' CYMBAL
6010 I0="L16O8
6020  Y="V11GV12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5GV4GV3GV2GR
6030 I1=Y+"R2R2"+Y
6040 I2=Y+"R2R2"+Y+"R2V12GV11GV10GV12GV11GV10GV12GV11G
6050 I3=Y
6060  X="V11GV12GV11GV10GV9GV8GV11GV12GV10GV9GV8GV7GV6GV5G"+Y
6070 I4=X+"R8"+X
6080 I5=X+Y+"V12GV11GV12GV11GV10GV9GV8GV7GV11GV12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5G
7000 ' TOM
7010 J0="L64O3
7020  B="V13BV11AV10GV9F
7030  F="V13FV11EV10DV9C
7040  C="V13C<V11BV10AV9G>
7050 J1="R2R2R2R2R2R2R2R4."+F+"V13C
7060 J2="R2R2R2R2R2R2R4."+B+F
7070 J3="R4"+C+"R2R2R2R4R8."+C
7080 J4="R4"+C+"R2R2R2R2R2R2R4R8."+F+F+"V13C<V11B>
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10030 _VOICECOPY(V1%,@63)
10040 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1,J1
10050 PLAY#2,A2,B2,C2,"",E2,F2,G2,H2,I2,J2
10060 _VOICECOPY(V2%,@63)
10070 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,I3
10080 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E4,F4,G4,H4,I3,J1
10090 _VOICECOPY(V3%,@63)
10100 PLAY#2,A4,B3,C3,D3,E5,F5,G3,H3,I3
10110 PLAY#2,A4,B3,C3,D3,E6,F6,G5,H5,I3
10120 PLAY#2,A5,B4,C4,D4,E7,F7,G6,H6,I4,J3
10130 _VOICECOPY(V1%,@63)
10140 PLAY#2,A6,B5,C5,D5,E8,F8,G7,H7,I5,J4
10150 GOTO 10040
20000 ' END
```

★セガサターンやプレイステーションなどの次世代機が発売されると，やっぱりとじ込み付録で紹介されるのだろうか。そうすると，ベーマガはさらに強い雑誌になるだろう。（福岡県飯塚市・**伊藤孝洋22才**）……**【編集長**：次号の150号から，ますますおもしろくします！】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

ネビュラスレイ

～Exeo～

©namco LIMITED

小島 真志

内 容

ナムコのネビュラスレイより，ステージ1の曲をお送りします。

プログラムについて

MIDIオンリーで鳴らしていますので，GS音源を用意してください。

この曲のゴキゴキしたベース音が好きなので，ソレっぽい音にするためにカットオフ・フリケンシーを少し調整しました（元の音はちょっと軽いから）。

リストのほうも，気軽に入力してもらうためなるべく短くなるよう努力はしましたが，似たような行もまだありますので，コピーでサッと入力してください。

余談ですが

最近のナムコだから，ノリノリのテクノ系の曲でくるかと思いましたが，ちがいました。で，肝心のゲームのほうは，行きつけのお店からは1か月たたないうちに消えてしまったので残念でした（かわりに入った物はドラスピだった）。

●参考にしたもの

●CDの楽譜

GORRY先生より一言

ありゃー，田中君と重なってしまいましたね。新曲ですし，機種もターゲット音源もちがうから問題はないでしょう。

すなおにGS音源で鳴らせばこんなもんだろうな，という感じです。ベース音の調整はよいでしょう。バッキングのピアノはもう少し変調強めの音色にすると原曲に近くなります。

ネビュラスレイ～Exeo～のミュージック・プログラム・リスト

```
 1 :
 2 : #id             0000
 3 : #title          Exeo.  [NEBULASRAY  - Stage1 -]
 4 : #composer       福澤 正洋  [NAMCO Sound Staff.]
 5 : #programmer     小島 真志  [1994-7]
 6 : #midi-module    Roland SC-55.
 7 :
 8 : #midi-transpose 0
 9 : #base-count     192
10 : #volume-sens    15
11 : #octave-x-mode  TRUE
12 : #volume-x-mode  TRUE
13 : #tempo-mode     TRUE
14 : #q-mode         TRUE
15 : #midi-tie-mode  FALSE
16 : *
17 : *
18 : 00      CH1 t146
19 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$00,$7f,$00,$41          * GS-RESET.
20 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,
21 : -          $06,$00,$02,$00,$04,$06,$02,$02,
22 : -          $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$19          * Partial Reserve.
23 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,
24 : -          $02,$04,$00,$40,$40,$00,$00,$09              * REVERB.
25 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,
26 : -          $02,$00,$40,$08,$50,$03,$13,$00,$57          * CHORUS.
27 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$10,$0a,
28 : -          $01,$25                                      * NRPN On.
29 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$12,$32,
30 : -          $3d,$3f                                      * Cutoff freq.(CH2)
31 : 00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$14,$32,
32 : -          $36,$44                                      * Cutoff freq.(CH4)
33 : 00      EX $41,$10,$45,$12,$10,$00,$00,
34 : -          $50,$72,$6f,$67,$72,$61,$6d,$65,$64,$20,$62,$79,$20,
35 : -          $53,$68,$69,$6e,$6a,$69,$20,$4b,$6f,$6a,$69,$6d,$61,$54
36 : *
37 : *
38 : 01      CH2  r1 @81  V118 v105 l8  o4 q16 M30,20 CC91,115 CC93,10  p64
39 : 02      CH10 r1 @16  V105 v110 l8  o2 q16        CC91,38  CC93,00
40 : 03      CH10 r1           v55  l16 o2 q16
41 : 04      CH4  r1 @36  V121 v110 l8  o1 q15 M25,10 CC91,50  CC93,28  p64
42 : 05      CH5  r1 @2   V100 v100 l8  o4 q15 M35,15 CC91,85  CC93,10  p44
43 : 06      CH6  r1 @48  V78  v95  l1  o5 q16 M50,20 CC91,80  CC93,05  p64
44 : 07      CH7  r1 @52  V75  v93  l8  o4 q16 M50,10 CC91,80  CC93,05  p84
45 : 10      CH4
46 : 11      CH2
47 : *
```


★マイコンソフトさんにお願い！ ぜひ3DO用のRGBブースターを作ってください！（東京都港区・**前田マサル17才**）……【**影**：なにわさ～ん！ **なにわ**：ハーイ。マイコンソフトのなにわです。さっそく研究してみますからよろしく！】

```
 48 : *              Saw Wave.
 49 : *
 50 : 01 r4  [r1]8
 51 : 01 L
 52 : 01 [r1]9  r2.>a16<d16e16g16
 53 : 01 [ a4.g16f+16d2  r>a<deg.a.g  f+.d.S11<d-4.r>a16<d16
 54 : 01   f+.g.S11a-4.rd16e16  f.e.d4.re16f16  g.e.c.>b-.ag  f+1  r1 ]
 55 : 01 l16 def+g+ef+g+af+g+abag+ab  <c+deaedc+>ag+eg+ab<c+de
 56 : 01 fc>afa<cfc>afa<cfc>af  e<ed+>bag+e>b<d+eg+ag+ed+>b
 57 : 01 ag+f+<d8.>bab4<df+a<c+  S11d-4.>a<dS11g4f+ed+c+
 58 : 01 cfafc>afdcdfa<cd+fb-  ag+e>bag+e>bag+e>bag+e>b<<
 59 : 01 a<df+S11a-&r4.r8gf+d>a<  e4.S11g-8&r4.r8
 60 : 01 l24 [a<deaed>]4  l16 S11<a-4.ed>agd>a&r4< l8
 61 : 01 S11a-4.g16f+16d2  r>a<deg.a.g  f+.d.S11<d-4.r>a16<d16
 62 : 01 f+.g.S11a-4.rd16e16  f.e.d4.re16f16  g.e.c.>b-.ag
 63 : 01 f+1&r4l64)<fedc>bagf(l8r  [r1r2]  [r1]
 64 : *
 65 : *              Drums.
 66 : *
 67 : 02      CC99,24 CC98,38 CC6,69
 68 : 02      CC99,26 CC98,38 CC6,100
 69 : 02      MSh,"c.c16d&cc4d&c"     MSi,"c.c16d&cc4(d16)d16c0d16&d16"
 70 : 02 (d32)d32[d16]3  [h]7  i
 71 : 02 L
 72 : 02 [ [h]3  i ]
 73 : 02 [c0d.]c0dc4c4  (c0d)[c0d]3[c0d.]c0d
 74 : 02 [ [h]7  [c0d.]c0d4c0dc0d16&d16&d16&d16 ]
 75 : 02 [h]7  i  [h]3  c.c16d&c(c0d16)[d16]3(d16)d16(c0d16&d16)
 76 : 02 [h]5  i  [ c.c16d&cd&c16c16d4c&d16c16[d16]4 ]3
 77 : 02 c.c16d&cd&c16c16[d16]4  [c0d.]3c0d16<d16d16>c0b16&b16g
 78 : *
 79 : *              Hi-Hat.
 80 : *
 81 : 03      MSh,"[[f+]6a+8]"        MSi,"[f+]6a+8[[f+]a+8]"
 82 : 03 r4  (<a0>)h  i  [h / i]3  [f+]6a+8[f+]4r4
 83 : 03 L
 84 : 03 [ (<a0>)h  i  h  [f+]6a+8[f+]4r4 ]
 85 : 03 (<[a8.]c+8r2  r8[a8]3[a8.]r8>)
 86 : 03 [ (<a0>)h  i  [h / i]3  (<[a8.]c+4a8a4>) ]
 87 : 03 (<a0>)[a+4]31r4  (<a0>)h  i  h  [f+]6a+8r2
 88 : 03 (<a0>)h  [i  h]  [f+]6a+8[f+]4r4
 89 : 03 (<[a4r4a4a4r8c+8r4]3  a4r4a4a4  [a8.]r8r2>)
 90 : *
 91 : *              Bass.
 92 : *
 93 : 04 r4  [ [e4]10e.b.<e>  e4e4eq13<(e16)>q15e.q13bq15 ]
 94 : 04 L
 95 : 04 < [c.c16r/c]4 >g  < [c.c16rc]3 S10(c4c+4)
 96 : 04 [ [d.d16r/d]4 >a< ]  c.c16rd&r2  q12rccdq15>g.g.g
 97 : 04 [ [d.a.<d4>q12aq15<d4>]7  q12<c.c.c4>aa4q15 ]
 98 : 04 [ [e4]10e.b.<e>  e4e4eq13<(e16)>q15e.q13bq15 ]
 99 : 04 f+f+rf+r4[f+16]<f+>  ggrgr4[g16]<g>
100 : 04 a.a16raS10([a16a.])  a.a16raS10(a16a.b16b.)
101 : 04 [d.a.<d4>q12aq15<d4>]5  a.a16raS10(a16a.b16b.)
102 : 04 < [q8cq15r16d16rq8cdrcrdq15r16c16rq8dq15]3
103 : 04 q8cq15r16d16rq8cdq15r>a16b16<c+16e16>  q12a.a.<e.g.q15<d4>>
104 : *
105 : *              Piano.
106 : *
107 : 05      MSh,"f0b-0<d"   MSi,"g0<c0e"    MSj,"a0<d0f+"
108 : 05      MSs,"c+0e0a"    MSu,"d0e0a"     MSx,"b0<d0g"
109 : 05 r4  [ r[j.>]4j>  r[b0<e0g+.>]4b0<e0g+>
110 : 05 <r[c0f0a.]3c0f0b.c0f0a>  b0<e0g+2.>r4 ]
111 : 05 L
112 : 05 S07 [ h.>i.>h>i.>h.>i>  b-0<d0f.>h.>b-0<d0f>i4.>r ]
113 : 05 [ i.>j.>i>j.>i.>j  c0e0g.>i.c0e0g>j4.>r ]
114 : 05 (q12[h.>]q15)i&r2>  rh>h>i>(q12h.>h.>h>q15) V98
115 : 05 ) [
116 : 05   [ j.>j16>r16[q12j>q15j16>/r16]j4>  i.>i16>r16[q12i>q15i16>/r16]i4> ]
117 : 05     h.>h16>r16[q12h>q15h16>/r16]h4>  i.>i16>r16[q12i>q15i16>/r16]i4>
118 : 05     j.>j16>r16[q12j>q15j16>/r16]j4>  ([h.>]h4>i>i4>) / S06 S07
119 : 05 ] (
120 : 05 [ r[j.>]4j>  r[b0<e0g+.>]4b0<e0g+>
121 : 05 <r[c0f0a.]3c0f0b.c0f0a>  b0<e0g+2.>r4 ]
122 : 05 <sq12sq15rs&r4.r  uq12uq15ru&r4.r>  [<s.s16r>x&r4.>r] S06 S07
123 : 05 ) [ j.>j16>r16[q12j>q15j16>/r16]j4>  i.>i16>r16[q12i>q15i16>/r16]i4> ]
124 : 05     h.>h16>r16[q12h>q15h16>/r16]h4>  i.>i16>r16[q12i>q15i16>/r16]i4>
125 : 05 V100 ( [q12x>q15r16j16>rq12h>(i>rx>)rj>r16q15h16>rq12i>q15]3
126 : 05 q12x>q15r16j16>rh>q12i>q15r)s16d0g0b16e0a0<c+16>g+0b0<e16(
127 : 05 (u.s.>x.>j.>i4>)
128 : *
129 : *              Strings.
130 : *
131 : 06 L W d0f+  e0g  f+0a  g0b  f0b-  e0<c>  d0<d>
132 : *
133 : *              Choir Aahs.
134 : *
135 : 07      MSh,"f0b-0<d"   MSi,"g0<c0e"    MSj,"a0<d0f+"
136 : 07 L W [ h.>i.>h>i.>h.>i>  b-0<d0f.>h.>b-0<d0f>i4.>r ]
137 : 07 [ i.>j.>i>j.>i.>j  c0e0g.>i.c0e0g>j4.>r ]
138 : 07 V65 [ W d0f+1  e0g1  f+0a1  g0b1  f0b-1  e0<c1>  d0<d1> ] V75
139 : *
140 : *              CH4 Bend.
141 : *
142 : 10 BR12  L W [r8q8B63r8Bq15]  [ W [r8q8B63r16Bq15] ]3
143 : *
144 : *              CH2 Bend.
145 : *
146 : 11 BR1  L [ W [r64B16]4r16r4B ]5
147 : 11 W [r64B16]4r8.B  W [r64B32]r4.r32B  W [r64B16]4r4r8.B
148 : 11 [ W [r64B16]4r16r4B ]4
149 : *

    Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : ····· 11472 11472 11472 11472 11472 01536 04416 ····· ····· 00312 00876
Loop count : ····· 09696 09696 09696 09696 09696 01344 04224 ····· ····· 00312 00876
```

★FM TOWNS用音楽プログラムが10月号にひとつも載っていなかったのは，なぜ？（岡山市・板野堅太郎14才）……【影：これはナゾだ！どういうワケなのだろうか。編：これは！というのがなかっただけです！でも他機種のリストも参考になるので活用してね】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

Dr.D：今月のベスト・プログラマーは，X68000用「人工知能ツクール ver1.00」のびんぼうくんじゃな。まずは動かしてみたまえ。

影：どれどれ，画面には文字しかでないし，やってることは会話だけ！　なんだか，単調だぞ。

Dr.D：ウム，それは辞書のデータが少ないからじゃな。このプログラムで遊ぶにはまず豊富なデータを用意する必要があるからのう。

編：でも，ベーマガの投稿プログラムで人工知能とは珍しいですね。

Dr.D：着眼点はそこじゃ。このプログラムは実用プログラムでもゲームでもない。しかし，やはり遊びのプログラムなんじゃよ。

影：ゲームの一歩手前ってとこか。

Dr.D：そう！　このプログラムを使って，遊びかたを考えるのがおもしろいというわけじゃ。そういった意味からいくと，珍しいタイプの投稿プログラムということになる。

影：遊びかたを考えるか…よし！　プログラム中のメッセージを変えちゃえ！　ついでに辞書の中身も口調をそろえて…っと，できた！

Dr.D：どれどれ。

影：「人工無能つぐ美 Ver1.00」

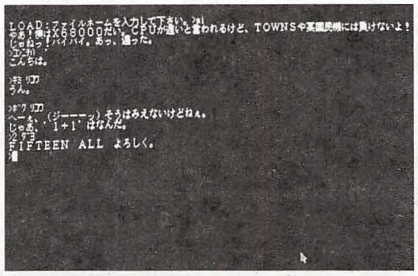
Dr.D：おほん！　さて，プログラムの遊びかたは置いといて，プログラムの中身を見ていこうかの。

編：随分ときれいにまとまっていますね。

Dr.D：まあ，辞書の検索だけしかないからのう。ここまでできるんじゃったら，自己学習機能もほしかったところじゃな。それに，辞書の検索にしても，あまり賢いとはいえないのう。

編：データをまず作らなくては遊べないのも大変ですね。

Dr.D：ウム，しかしこれをDATA文としてプログラムの中に置くのも考え物じゃからな。ま，妥当なところじゃろう。



▲X68000用「人工知能ツクール ver1.00」

今月はもう一歩のところでしたで賞

●FM-77AV用『3Dショート・ファイター』／寺井　聡
●FM TOWNS用『クイズ・因数分解』／佐藤江平
●MSX用『夜空のお月サマ』／桐岡昭広
●MSX用『HOPPING JIJII』／沢田広正
●PC-8801mkIISR用『Z'ero』／北山大介
●PC-8801mkIISR用『LANDING』／前田恵司
●PC-9801用『たこ・いか合戦』／C.K.YSOFT
●PC-9801用『にせSTG』／藤田久美子
●X1用『RPG Ver00001』／堀高　彰
●X1用『鳴呼！大仏』／四杉誠一

投稿ありがとう

伊藤直輝／鈴木朝夫／枡田雅裕／沢田一樹／服部博文／横山　勉／小野田順一／桜田文久／村山忠広／肥後　央／三木治／松井陽出／須山浩之／山橋修司／野沢剛一／西村　肇／じじまさ／井上勇二／妻橋公啓／福崎忠彦／Studio Lunatic／吉田勝治／山道信毅／金嶋義貴／高山俊男／吉本宏一／古林良一／三木聖司／原田真治／湯川広記／上野洋平／堀内伸恭／山下智義／KOPPE／戸水吉信／谷本優矢／松丸周平／楠本拓矢／松原正裕／NAK／門田　洋／岩井君夫／川上淳二／安達雅章／塚田大彦／中畑耕司／本間昭次／木野田和正／寺内和文／ぷーさん／長橋大紀／山口義博／近藤治美／浜田清司／石垣聡誠／藤田　肇／橋本辰也／松繁尚満／田中栄一／佐藤靖士／花田あずさ／安岡兼一／幸田泰介／八島由郎／清水友頼／ドッカーン１号／速水新助／岡田勝由／金森進一／鈴木朋裕／太田 初／村上好照／小林広和／河埜 彰／田淵くん／川松英樹／遠藤広志／野浜二郎／増田松雄／駒沢道直／酒田早夫／立石隆太／金澤琢磨／バーチャ野郎／小島文憲／宮本一生／塚原 明／松岡幸行／寺門宏茂／安西弘和／華岡大輔／田辺誠一／川口周平／根上由慶／細川真吾／稲垣道彦／鮒川哲也／浜崎元樹／伊藤 新／山中直毅

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してください。お待ちしています。

で・ば・ぐ

'94年9月号掲載のPC-8801mkIISR用『DRIFT RACER IN 88』のプログラム・リスト中，GO TOやGO SUB文の飛び先が行番号のないものなどの誤りがありました。

また，'94年10月号掲載のMSX2用『収支管理ソフトSSKR』のプログラム・リスト中，漢字で入力するべきところがすべて文字が化けていました。

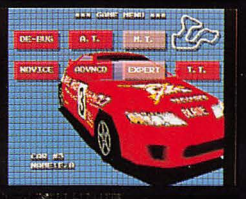
正しいプログラムを今月号199ページから再掲載しています。訂正してお詫び致します。申しわけありませんでした。

（編集部）

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

新ハード特捜部……147
プレイステーション……148
セガサターン……150
スーパー32X/PC-FX……152

今年も多くの話題作が登場
第32回アミューズメントマシンショー・レポート……153
AMショー出展バージョンの情報が満載
真サムライスピリッツ……156
全キャラの超必殺技コマンドを掲載!
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94・優勝への道……160

『ぷよ通』最新情報 & 全国大会開催決定
とことんぷよぷよ通……162
1981年・Part 2「ステージ・バリエーションの時代到来」
アーケード・ゲーム・グラフィティ……164
知られざる秘密が今，明らかに!
『ポリスノーツ』㊙情報局……168

●ベーマガ SUPER SELECTION
タワー……171
ブランディッシュ3……172
●海外ソフトに首ったけ2
1942/タイファイター……174
●俺コレ・ザ・ポーラスター
パイロットウイングス……176
『A.A.ヴァンパイア』の発売日決定!
オールアバウト情報局……178

ファイナルステージ……179
PS版『リッジレーサー』のビデオが上映された!
第15回CSG新作発表会速報……180
来月がラスト。ついに賞品を発表だ!
バーチャレーシング1/100秒への挑戦……181
対戦格闘ゲーム必殺技LIST②
スーパーマッスルボマー……182

●とびだせ!同人野郎……184
●ゲーム考現学……186
●極上・読者の闘技場……188
●レスキュー!COMPUTER GAME……190
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……192
●読者のページ~あくせすROOM……196
●Jリーグ・プロフェッショナルサッカー1994 日本一決定戦開催情報……198
●CHALLENGE! HIGH SCORE!……203
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE……210
●中古パソコン機器 Buyer's Guide……212
●ソフトハウス14社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……216

☆編集部より

今月号から「ベーマガ SUPER SELECTION」と題して，国内外のパソコン・ソフトを中心にすぐれた作品を紹介していきます。家庭用ゲームばかりが騒がれている昨今ですが，パソコン・ゲームがその源流となっていることを見逃してはなりません。年末にかけて発売されるタイトル群にご期待ください。


ジャスピロ。
SEGA SATURN
POWER
ACCESS
64ビット級のすごい
SEGA
WELCOMETOTHENEXTLEVEL


オモスロ。
マシンがやってくる。
セガサターン
SATURN
11月発売予定
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝日)
©SEGA

The Future Is Now

SNK®

新製品

真 SAMURAI SPIRITS™

真サムライスピリッツ

©SNK 1994

覇王丸地獄変

ネオジオ満員御礼、侍魂第二弾「真サムライスピリッツ」、乞うご期待!!

ご存じ侍日本大活劇、再び参上。

剣の道に終わりなし。
覇王丸が、右京が、十兵衛が…
再び修羅の道をゆく。

お待ちかね侍日本大活劇第二幕、
腕立つ輩も新登場。
今度は何処で、ひと暴れ？





NEO GEO™

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス☎06(339)0110※電話番号はお間違えなく。

アーケード版では
まだ体験できない新しい上海

ELECTRONIC ARTS

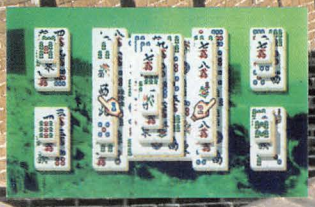
上海 万里の長城

Shanghai : THE GREAT WALL

めざせ、長城踏破。

積み重ねられた麻雀牌の中から、同じ種類のものを取り除いていくパズルゲーム、上海。
パズルゲームの傑作、あの上海がさらにグレードアップして、登場します。
秦の始皇帝が築きあげたといわれる歴史的建造物、万里の長城を舞台に、あなたの思考力を試してください。

- 取り除く条件がそろった2つの牌を探し出し、制限時間内にすべての牌を消すとゲームクリアになります。
- クラシック上海、グレートウォール(牌落下型上海)、ディムサム(牌スライド型上海)、バトル上海(対戦型上海)の4つのモードが用意されています。
- プレイヤーは万里の長城の始点(山海関)から終点(嘉峪関)まで、ゲームをクリアしながら進んでいきます。
- 2人協力プレイも可能です。



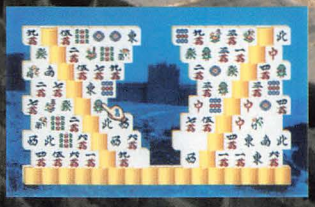
クラシック上海

壁になった牌を消していきます。下の牌が取り去られると、上の牌が落下します。落下した牌は右や左に他の牌がある場合、その牌に吸い寄せられます。



ディムサム

同種類の麻雀牌を選び消していく、従来型の上海です。



グレートウォール

牌をスライドさせて消していきます。

バトル上海

対戦型上海です。

© ACTVISION

PC-9801シリーズ(5インチ)
価格：8,800円　メディア：5"FD

PC-9801シリーズ(3.5インチ)
価格：8,800円　メディア：3.5"FD

X68000シリーズ
価格：8,800円　メディア：5"FD

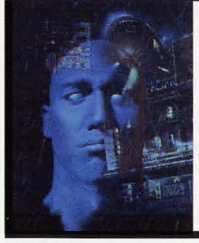
3DO版
近日発売

FM-TOWNS
価格：8,800円　メディア：CD-ROM
12月発売予定

11月発売予定

好評発売中

シンジケート



PC-98 FD版(5", 3.5")
PC-98 CD-ROM版
FM-TOWNS版,
DOS/V版,
MAC版
各12,800円
©1993/1994 Bullfrog Production Ltd.

ストライクコマンダー



PC-98 FD版(5", 3.5")
PC-98 CD-ROM版
FM-TOWNS版,
DOS/V版
各12,800円
©1992/1993 ORIGIN Systems, Ltd. Strikecommander is a trademark of ORIGIN Systems,Inc. Origin is a trademark of ORIGIN Systems,Inc. ©1994 Electronic Arts.

シャドウキャスター



PC-98 FD版(5", 3.5")
PC-98 CD-ROM版
各12,800円
© 1993 Raven Software,Inc.
© 1993/1994 Electronic Arts.
Shadowcaster is a trademark of ORIGIN Systems,Inc.

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

●画面は開発中のものです。●詳細な動作環境などにつきましては、パッケージの裏面、もしくは当社カスタマーサポート係まで電話にてお問い合わせください。
●製品および社名は各社の商標および登録商標です。●価格は税別価格です。

お問い合わせ先　カスタマーサポート係　〒150東京都渋谷区神宮前2-4-12フルークス外苑　TEL.03-5410-3100　13:00～16:00・月～金（祝日休）



GLODIA 制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンス・T 1F TEL.03(3220)5226

敗北は死を意味する！戦術級シミュレーションRPG超大作!!

クラスチェンジしながら成長するキャラクタを操り、与えられたミッションを遂行。戦術を極めた者にのみ勝利が訪れる、辛口シミュレーションRPGここに登場！幾多の地に鉄壁の布陣で待ち構える敵将たちを倒すことができるか!?

シミュレーションRPG



©1994 GLODIA

ラグナレック

PC-9801・9821シリーズ

¥12,800(税別)

対応機種

PC-9801・9821シリーズ　98NOTE◆EPSON　PC-386／486シリーズ　BOOK／NOTE

CPU80386以上　ハードディスク専用(要MS-DOS Ver.3.0以上)　メインメモリ1.6M以上

●バスマウス専用●FM音源対応●MIDI対応●液晶ディスプレイ対応

10月28日発売！







◆クラスチェンジしながら成長していく戦士は大小130種類以上!!
◆壮大なスケールでドラマが展開される戦場は35ステージ＋α!!
◆簡易戦術図システムの採用により最大8部隊を簡単制御!!
◆奇襲、索敵、陽動作戦など多彩な戦術を思いのままに実現!!
◆強力戦術AI搭載により待ち構える敵将たちの布陣は鉄壁!!
◆位置で攻撃が決まるメイトリックス・コンバット・システム採用!!
◆昼夜の変化に加え、雨、霧などの天候が勝敗を大きく左右!!

強力ビジュアル・スタッフ!

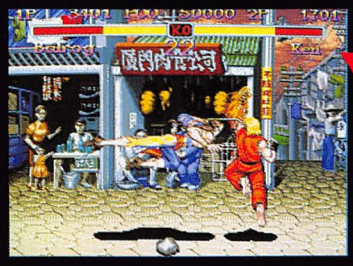
キャラクターデザイン協力：きむらひでふみ(スタジオ・ウイズ)

イラストワークス：此路あゆみ(スタジオ・ウイズ)



CAPCOM®

初回限定で「6ボタンパッド」
(富士通㈱製)が付いてくる!



FM TOWNS用ソフト
スーパーストリートファイターII
10/28
発売予定
定価9,800円
(税別)



高感度移植!
美技(ワザ)を極(キレ)めろ!!

TOWNSならではの多機能モード満載、「スーパーストII」誕生。

新たに4人のキャラも加わり、総勢16人のファイター達が
史上最強のバトルをくりひろげる「スーパーストII」、
遂にTOWNSデビュー。
FM-TOWNSならではのバリエーション豊かな内容を搭載し、
さらに迫力とグレードに磨きが掛かった「スーパーストII」が
FM-TOWNSで今、君の手に——。

対戦アクションゲーム

SUPER STREET FIGHTER II

The New Challengers

「スーパーストリートファイターII」登場!

●FM-TOWNS/IIシリーズ(マーティーを除く)●CD-ROM版●ハードディスク対応(※ハードディスク推奨)
●要4メガバイトメモリ以上





▶対戦プレイシーンを再現できる
トレースバトル
▶キャラクターの色を自由に変更
できるカラーエディタ機能
▶多彩なゲームモード(対CP戦、
VSバトル、トーナメント)や
TOWNSオリジナルモードがあり、
楽しみ方いろいろ

※迫力の立体サウンド「Qサウンド™」効果
※カプコン・パッド・ソルジャーMD、CPSファイター
(要パソコンアダプタ)、6ボタンパッド対応

©CAPCOM 1991,1993,1994 ALL RIGHTS RESERVED

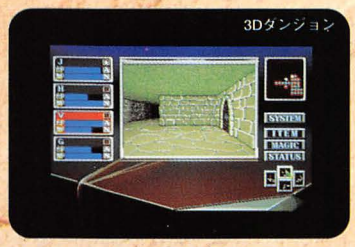
画面は開発中のものです。

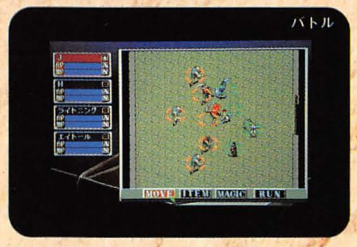
株式会社カプコン コンシューマ営業統括部
コンシューマ西日本営業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号　コンシューマ東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43F)
★カプコンソフト情報★　大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718　札幌(011)281-8834　仙台(022)214-6040　名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264　松山(0899)34-8786　福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにして下さい。

QSOUND™
Qサウンド™は、Qサウンド社の商標です。
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエアおよび著作権法関連機構

我等に試練を与えよ…我等、必ず制覇せん!
JHV初のRPG、ついに完成!!

あなたは冒険者＝ダイバーとして、ギルドに登録したばかりの”駆け出しのダイバー”です。
あなたの行く手には様々なダンジョンが待ちかまえています。最高のダイバーに与えられる
名誉の称号”バスター”を目指し、あなたは冒険の日々に明け暮れます。
やがて、一目おかれるダイバーとなったあなたが至難の迷宮”ヘブン”に挑戦する時、何かがおこる……!



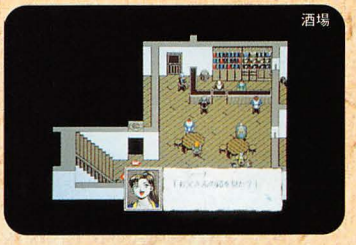




















●通信販売のお知らせ
通信販売をご希望の方は、
商品名、機種、ディスクの
種別、住所、氏名、電話番号
をお書き添えの上、現金書留
にてお送りください。
尚、送料は無料です。

Aggregate
【アグレガード】10.14発売

価格;税抜11,800円／対応機種;PC-9801VX / UX以降 2HD 8枚組
●開発；(有)サインプロジェクツ●必要ハード；バスマウス、アナログディスプレイ●推奨ハード；ハードディスク●©1994 JHV/サインプロジェクツ

JHV JAPAN HOME VIDEO
ジャパンホームビデオ株式会社 メディア事業部 〒150東京都渋谷区神宮前6-5-6サンポウ綜合ビル TEL;03(3486)0621 FAX;03(3486)0622

あの少女達がCD-ROMで帰ってくる！

あすか120%エクセレント

BURNING Excellent Fest.

企画開発／㈱フィルインカフェ

対戦格闘アクションゲーム



●BGMをCD用に完全リニューアル！
●一層充実のストーリーモード！
●処理スピードも大巾UP！
●CGも増量！

11月下旬
発売予定

画 七瀬葵

■FM TOWNS ■マーティー ■ジョイパッド対応 ■CD-ROM1枚組 ■標準価格9800円(税別)

CRUSHER JOE

クラッシャージョウ

「歓楽惑星の陰謀」



■PC9801 VM21/UV21以降対応
■EPSON PC286・386・486シリーズ
■要バス・マウス
■ハードディスク対応
■FM音源ボード対応
■ディスク5枚組
■標準価格9800円(税別)

好評発売中!!

©高千穂遥スタジオぬえ・キングレコード

画：安彦良和

通信販売のお知らせ　TEL03(3924)5435(ユーザー対応)　FAX03(3978)3498で受け付けております

■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)
☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

VING WORLD 5

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons
COMPUTER PRODUCT

EYE OF THE BEHOLDER III
ASSAULT ON MYTH DRANNOR

アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII

ダークムーンの悪夢に勝利したパーティを
待ち受ける巨大な謎と数奇な運命。
シリーズ完結編!! そこには、
かつてない邪悪なパワーが満ちていた。

※シリーズ前作"EYE OF THE BEHOLDER II"の
キャラクタ・データがそのまま活用できます。

256色 &16色対応

●PC-9801/9821版
(CPU i386以上、i486推奨)
＊ハードディスク専用(3.5inch/5inch)
＊ウィンドウ・アクセラレータ対応
＊サウンドボード/MIDI対応
10月中旬発売予定
●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
11月下旬発売予定
価格各￥12,800(税別)

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
©1993, 1994 SSI. All Rights Reserved.
©1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994

illustration：米田 仁士

VING WORLD 4

Veil of Darkness

ヴェイル オブ ダークネス
～呪われた予言～

謎が謎をよび、サスペンスタッチに展開する
アクティブ・ホラー・アドベンチャーゲーム

●PC-9801/9821版
(CPU:i386以上必須)要1.6MB
ハードディスク専用、3.5inch/5inch
＊グラフィックアクセラレータ必須
＊純正サウンドボード、MIDI音源
サウンドブラスター対応
●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
価格各￥12,800(税別)

256色専用

©1994 VING CO., LTD.
©1993 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
SSI is a trademark owned by Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.

Dungeons & Dragons COMPUTER GAME VING WORLD 3

STRONGHOLD
エンペラー

ストロングホールド～皇帝の要塞～

D&D™のシステムをベースにした
壮大な王国建設シミュレーションゲーム

●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
●MARTY/TOWNS版
(CD-ROM版)
価格各￥12,800(税別)

256色 &16色対応

DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
©1993, 1994 SSI. All Rights Reserved.
©1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994

メルヘンタッチの新感覚アクションゲーム

PU·LI·RU·LA
プリルラ

●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ￥9,800(税別)
11月下旬発売予定

©1994 VING
©1991 TAITO

"時"を止められた世界を救うために、
少年ザックと少女メルが大活躍する
ファンタスティック・アクション・ゲーム。

◆コミカルでどこかコケティッシュな敵キャラが、スムーズなアクションで画面一杯に大活躍。
◆シナリオ、グラフィックそしてサウンドなど、ゲームの構成要素すべてが童話のように展開。
◆アーケード版で大好評のファンタスティックなBGM全曲をアレンジ収録しました。

剣と魔法のファンタジック格闘アクション

ブランディア

黄金の城に巣づく
魔王を打ち倒せ!!

●TOWNS(MARTY対応)版
6ボタンパッド同梱 CD-ROM版
価格 ￥10,800(税別) (要2MB)

©1994 VING
©1992 ALLUMER

史上最強の、戦略思考派シミュレーション

現代大戦略 EX
スペシャル

●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
価格 ￥12,800(税別)

©1994 VING
©1993 SystemSoft

これほどドラマチックな
戦略があっただろうか。

VING ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話: ☎03-3492-1079 (土日・祝祭日を除く13:00～17:00)

通信販売
お近くにお取扱店がなく通信販売をご希望の方は、商品名、お手持ちのパソコン機種名、メディア名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで商品価格＋3%消費税分を現金書留にてお申し込みください。(送料無料)
〒019-21 刈和野郵便局 私書箱7号 ビング株式会社 通信販売係まで

企画経験者募集 まず左記へお電話下さい

ぷよぷよ

好評発売中

© 1994 COMPILE

X68000 / X68030 版

価格 8,800円(税別)



●モードはふたつ・・・かな？

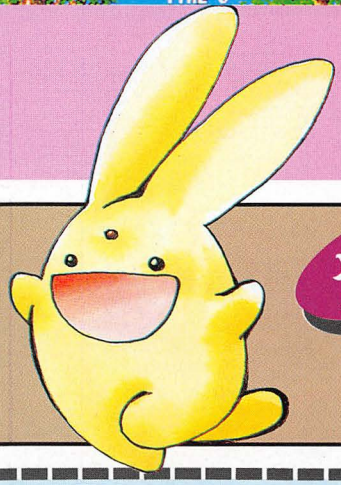
★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ

●モードはみっつ・・・・・あれ？

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ
★とことんぷよぷよ



ヤッホー新情報だよ!!



大発見!!

「とことんぷよぷよ」み〜つけた
あのね、2P側のコントローラを斜め
右上に入れて1Pゲームスタート‥
「わ〜ぉ！」の声と共に‥あれ、
メニューが増えている？

雀神クエスト X68000 / X68030

(好評発売中/価格7,800円〈税別〉)



熱い戦いが、今
ここから始まろうと
している—
ニュータイプRPG麻雀
遂に、登場!!

© SANTOS

序　章

かつて、天に光り満ち、地に緑満ち、人々に微笑み満ちていた平和な時代があった。
だが、禁断の地よりよみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、その全ては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の戦いに挑み、敗れ、そして国を失った。
テンパネル王国の「聖雀士リュウコ」もその一人だった。
流浪の旅の末に彼女はフリテニス公国にたどり着いた。

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24−1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆ 好評販売中 ◆

デスブレイド ©DATE EAST COP ——— X68000/価格9,800円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ©FALCOM ——— X68000/価格9,800円
ネメシス'90改 ©KONAMI ——— X68000/価格8,800円

●お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売で!●

マイコンソフト

STAR LUSTER

全人類の希望をかけて、ダンと愛機"ガイア"は飛び立つ…



ナムコ社オリジナルの「スターラスター」は1985年、ナムコット・シリーズとして、ファミコン用に発売されました。X68000版では、ゲーム性はそのままで、X68000の機能に合わせて、グラフィック、音楽ともに大幅なアレンジを加えてあります。もちろん、オリジナルのファミコン版も収録しています。

X68000/X68030

Audio Visual Works © 1985 1994 NAMCO LTD.
Program Works © 1994 DEMPA/MICOMSOFT, License From NAMCO LTD.



3Dタイプ・スター・アドベンチャー

スターラスター

発売中



標準価格5,900円(税別)

X68000/X68030(本体メモリ2MB以上必要)

●MIDI対応●アナログジョイスティック対応

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　大阪本社 06-203-3361(大代表)　西部本社 092-431-7411(大代表)
札幌支局 011-641-5591　仙台支局 022-227-7211　新潟支局 025-245-2526
関東総局 0273-26-3206　松本支局 0263-36-2266　静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541　金沢支局 0762-63-8661　京都支局 075-221-8021
神戸支局 078-391-5885　広島支局 082-228-5581　高松支局 0878-61-3111
下関支局 0832-67-7478　熊本支局 096-380-7500　鹿児島支局 0992-26-3630

HUMAN CREATIVE SCHOOL

'95年度生生徒募集中

日本初!! NEW COURSE
新設 3Dグラフィックス課程
ゲーム中心の３次元グラフィックスを
実践的に学習します



ヒューマン本格3Dグラフィックスソフト
「ベルゼリオン」(3DO版)



ファミ通ベストセレクション受賞!!
大好評発売中「ザ・ファイヤーメン」

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。

決断の時!

吉祥寺に生まれて５年、コンピュータゲーム養成校としては世界でも初めてというパイオニア的存在で、多くの夢や情熱を持ったクリエイターが巣立って行きました。彼らは現場では頼もしい先輩達でもあります。
コンピュータゲーム作りに最適な環境で基本から学習するので初心者でも安心です。その上、１人２台のコンピュータが使え、講師陣も充実しているので、在学中に学生作品商品化プロジェクトを組んで商品制作するなど、卒業後の即戦力づくりということでは定評があります。
当校は創造への意欲をカタチにし、また感動を与える誇りあるゲームクリエイターの芸術学校です。

※上の「ザ・ファイヤーメン」は本校学生作品プロジェクトで制作されたものです。
あなたも素晴しい作品を作ってみませんか？

●募集定員　300名
●カリキュラム
■基礎課程
6502アセンブリ言語・ゲームプログラミング／ソフトウェア概論／システム工学概論／ＯＳ基礎／ゲームグラフィックス／作曲1
■プログラム課程
68000アセンブリ言語・ゲームプログラミング／Ｃ言語初級／Ｃ言語上級／ハードウェア概論／ゲーム数学
■グラフィックス課程
コンピュータグラフィックス／映像制作概論／映像美術／環境美術／デッサン基礎
■サウンド課程
作曲2・作曲3／キーボードスタディ／ニューメディアサウンド／ニューメディアオーケストレーション／MIDI SYNC RECORDING
■一般教養講座
コンピュータ英語／企画設計

◆学校説明会＆体験入学◆
10/23(日)・11/27(日)
AM10:30～　参加無料・予約不要



◆学校見学随時受付中◆
受付時間／月～金曜日のAM9:30～PM5:30
お気軽におこしください

●学校案内無料送付中
ヒューマンクリエイティブスクール
〒180東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

資料請求専用フリーダイヤル（ミンナクリエイト）
0120-37-9898
お問い合わせ
0422-23-1111

第2回学園祭

ヒューマンクリエイティブスクール・エンタテインメント・スピリッツ'94　入場無料

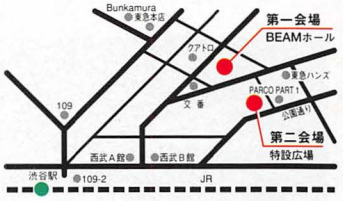
協　力／BEAMホール

渋谷に展開するゲームスクールの
熱い・楽しい２日間



ゲーム大会、出店、作品展示
楽しいイベント盛りだくさん!!
友達とお気軽にご来場ください。

日　時：11/12(土) 12:00～17:00
　　11/13(日) 10:00～15:30
会　場：渋　谷 BEAMホール
　　&
　　特設広場（パルコパート１トナリ）



ヒューマンコンピュータ
エンタテインメントコンテスト'94
HUCEC'94
受賞作品表彰式
日時：11/13(日) 13:00 START
会場：渋谷BEAMホール（地図参照）
●受賞作品発表●表彰式
●審査委員によるスペシャルトーク他、予定



自分の手がけたソフトで、
ゲーム界にセンセーションを
巻き起こしたい。
こんな、こころざしのでっかい
ゲームクリエイターを目指すなら
がっしりと踏んばれる
基礎づくりが重要です。
エニックスゲームスクールは、
企画やマシン語による
プログラミングをはじめとする
ゲーム制作の基礎、美術や音楽、
文章などの幅広い感性を磨く授業、
シビアなプロの意識を育てる講義など
実践的でためになるカリキュラムが充実。
こころざしが大きければ大きいほど、
その価値を感じてもらえるスクールです。

カリキュラム一覧

■1年目●企画／ゲーム基礎理論●プログラム／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習●グラフィック／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●音楽／音楽理論、音楽実技●総合／ゲーム開発技術
■2年目●企画／ゲーム企画論●プログラム／65816プログラム、68000アセンブラ●グラフィック／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●音楽／ゲーム音楽●総合／制作実習

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎ほか（50音順）

■学校説明会■

●日時／11／5（土） 12／3（土）

■試験日■

●日時／10／23日（日） 11／20日（日）
※詳細につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

'95年度生徒募集中

●募集人員／120名
●資格／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●入学日／平成7年4月17日●養成期間／2年
●願書受付期間／平成6年9月1日より随時受付けいたします。
●資料請求・お問い合わせ／電話またはハガキにて受付けます。
☎03-3940-7210（月曜～金曜10:00～18:00）

募集要項無料送付中

将来を
まじめに考える
ゲームスクールです

EGS **エニックス ゲームスクール**

運営 株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

Voice of Game Creator

刻々と進化を続けるゲーム業界。
そのゲーム業界に一歩足を踏み入れると、
一体どんな世界が待っているのであろうか…。
そこで、バンタンの卒業生でもあり、「パチ夫くん」シリーズ等でお馴染みの
（株）ココナッツ・ジャパンの企画・開発として活躍しいるゲームクリエイター、
飯塚功太郎君（以下：I）と由佐秀一郎君（以下：Y）に特別インタビューだ。
業界の生の声が届いたぞ！

I：僕は入社2年目になるんですが、現在の仕事は企画から始まって、プログラマーやグラフィック関係のディレクションなどを担当しています。
今ちょうど、同時進行で3本の仕事を進めているところなんです。
Y：僕も同じように企画の仕事をしているんですけど、入社したてなので飯塚さんと一緒に1本だけ担当させてもらっています。
I：当社は基本的にギャンブルゲームが多いので、今回手掛けた3本というのは「元祖パチンコ王」「スーパーカジノ2」「花札王」というタイトルのものなんですが、
ここをこんな風にしたらもっと面白くなるんじゃないか、とか、それぞれにとても気を使っていますね。
Y：ちょっと辛くなってくると「これでいいだろう」なんて思ってしまうときがあるんですけど（笑）、でもそうやって仕事をしていくと、後で必ずシッペ返しが来るんですよ。
だから常に、出来るだけいいものを創ろうと思ってやっていますよね。
I：実際、仕事が辛いってのはかなりあるんです（笑）。他の仕事だったら「もう会社に行きたくない！」って思っちゃうくらい（笑）。
でも、好きなことやってるわけだし、面白味がすごくあるから、何とか乗りきっちゃうんです。
Y：だからその分、作品には絶対の自信がありますよね。
I：今回の3本についてですけど、「元祖パチンコ王」はトーナメント方式で勝ち進んでいくようになっていて、シナリオを楽しみながらパチンコを楽しんでもらうゲームなんです。
「スーパーカジノ2」は前作の続編になりますが、ユーザーが不満に感じた部分を全て解消して、カジノ好きな人がとことん楽しんでもらえるゲームになっています。
Y：「花札王」は僕も一緒にやらせてもらったんですけど、花札のゲームではあるんですが、やはりストーリー仕立てになっていて、
ゲームでしか出来ないものがふんだんに盛り込まれています。どれも自信作ですから、全部楽しんでもらいたいですね。
I：これからは、スーパーファミコンは勿論、次世代機のこともいろいろと考えていますから、皆さんも期待していてください。

仕事に対して妥協を許さない二人。そんな彼らの作品に君も触れてみよう。
注目の3タイトルの発売日は「スーパーカジノ2」が10月28日、
「元祖パチンコ王」と「花札王」は12月予定（全てスーパーファミコン対応）だ！



左：由佐秀一郎君　バンタン電脳情報学院 '93年度卒業
右：飯塚功太郎君　バンタン電脳情報学院 '92年度卒業







95年度入学願書受付中

'95募集COURSE

シナリオ＆キャラクターデザインコース
ゲームプログラムコース
コンピュータグラフィックスコース
動画アニメーションコース
映像クリエイトコース
デジタルサウンドコース

全コース昼間部2年制

INFORMATION

10/1（土）～10/31（月）（日・祭日除く）'95年度学校説明会
10/16（日）模擬試験
10/22（土）～10/23（日）バンタン クリエイターズ フェスティバル'94
10/30（日）1日体験入学



バンタン電脳情報学院

FREE DIAL 0120-51-0505

当学院に関するお問い合わせ、資料請求（無料）は、ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

〒150 渋谷区東3-22-14-10MB

マーフィーだよ全員集合!!

バンタン電脳情報学院ソフトハウス：電脳工場オリジナルソフト第一弾！“マーフィーだよ全員集合!!”全米でベストセラー「マーフィーの法則-完全版-」から抜粋した220本を、CGアニメーション化！ その抱腹絶倒のCGアニメは「ウゴウゴルーガ」の制作スタッフが担当。おまけに日本語と英語のニケ国語ナレーションで遊びながら学べちゃう、まったく新しタイプのエデュテイメントソフトだ！
10月21日: 3DO より発売



VANTAN CREATORS Fes'94

バンタン生が主催するイベント。学生作品コンテストを始め豪華ゲストのライブや講演など盛り沢山！詳しくは案内書無料請求ハガキに必要事項を記入のうえご投函下さい。パンフレットをお送りします。
又、ご希望の方はライブ（葉山宏治＆ブラザーズ）を含めご招待します。
日程＆会場：
10月22日（土）バンタン電脳情報学院
10月23日（日）クラブ“イエロー”

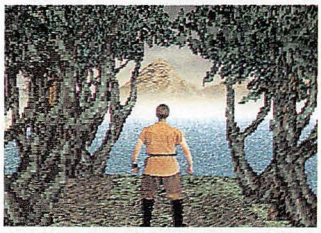
BASIC MAGAZINE NEWS SPECIAL

新ハード特捜部

9月に開催されたAMショー&CSG新作発表会にて，セガサターンと数本のゲームがついにお披露目となった。対するソニーは，『リッジレーサー』の画面写真と，それが12月発売予定であることを発表。両社の戦いはますます加熱してきた。

セガサターンに『バーチャファイター2』の移植決定！ セガvsソニーの行方は？

Written by 山下 章
（新ハード特捜部長）



◀サターン版『ネオハイドライド(仮)』。開発はもちろんT&Eソフト

開発力と環境力

9月28日，セガ本社にてセガサターンの最新情報発表会が行なわれた。そこでは，セガサターン用ソフトが年内に9タイトル，来年3月までに41タイトルも発売予定であることや，バックアップRAMカートリッジ「パワーメモリー(4,800円)」をはじめとする周辺機器も公開され（→151ページ），発売へのカウント・ダウンが着々と進んでいる印象を受けた。

しかし「発売日は11月，価格は49,800円以下」という発表に変更はなく，ライバル機であるソニーのプレイステーションとの駆け引きは依然としてつづいている。

それにしても，ここへきてプレイステーション陣営の動きがにわかに活発になってきた。例のポリゴン格闘ゲーム（タイトルは『闘神伝』）の発表会をタカラが行なえば，ナムコは『リッジレーサー』の画面写真を公開し，12月発売予定であることをアナウンスする。『リッジレーサー』の予価は6,000円前後。じつに戦略的な価格設定と言っていいだろう。CSG新作発表会のナムコブースでは，そのビデオ映像を初公開し，多くの来場者の目を引きつけていた。新ハードに関心を持っている人間にとって，『リッジレーサー』のデキは，それほど気になるところなのだ。

この『闘神伝』と『リッジレーサー』は，ソニー陣営にとって，対セガサターン用の秘密兵器とでも言うべき存在である。セガサターンの発売当初の核となるソフトは，『バーチャファイター』と『デイトナUSA』の2本。それらとまったく同じタイプのゲームをぶつけて，セガサターンの優位性を少しでも切り崩していこうとする戦略が感じられる。

ところで，僕は先日，セガを訪ねてセガサターン用ソフトを実際にプレイさせていただいたのだが，『バーチャファイター』の鬼気迫るような移植度には感動させられた。また，『クロックワークナイト』と『パンツァードラグーン』のポリゴン・ゲームならではのおもしろさを模索しようとする姿勢にも好感が持てた。完成してみないことには最終的な評価はくだせないが，時間と労力をかけて，ていねいに作られているなあ，と感じずにはいられない作品なのだ。

さらにAMショーにおいて，まだアーケード版さえ正式に発売されていない『バーチャファイター2』のセガサターンへの移植が電撃発表された。これに対する反響は，ものすごいものがある。本体発売に向けて，セガサターンへの期待度は，確実に高まりつつある。

この『バーチャファイター』『デイトナUSA』vs『闘神伝』『リッジレーサー』という構図をながめていると，そのままセガサターンとプレイステーションの現状が浮かび上がってくるからおもしろい。

かたやアーケード・ゲームやメガドライブで培ってきた，自社の「開発力」で勝負しようとするセガ。

かたや新たな流通や生産・契約形態を提案して，自社の「環境力」でサードパーティを取り込みつつあるソニー。

開発力vs環境力。

セガサターンとプレイステーションの戦いは，そう言い換えることもできる。

相手がたの優位点を，どれだけ自分の陣営が補完できるか——新ハード戦争のカギをにぎっているのは，その部分であるような気がしてならない。



※画面写真はすべてセガサターン＆プレイステーション版の開発中のもの

プレイステーション

『リッジレーサー』12月発売予定！ 価格はなんと6,000円前後？

RIDGE RACER™

Written by 板場利光

PS版『リッジレーサー』でとことんナルシストになれ

僕は，ナムコの『ウイニングラン』がどうしても好きにはなれなかった。

理由はただ一つ。あまりにリアルさを追求しすぎたために操作性が悪くなり，爽快感が失われてしまったと感じたからだ。

ドライブ・ゲームは「車をさっそうと運転したい」という願いを手軽にかなえてくれるもののはず。それなのに，かんじんの爽快感がないのではまったくの無意味だ。

では，爽快感さえあればいいのかと言うと，そうとも言いきれないのがむずかしい。「車をさっそうと……」の「車」は，あくまでも「実車のかわり」であって，ゴーカートではない。あまりに非現実的すぎても困る。

リアルでなくてはならない。でも，爽快感が損なわれてはならない。『ウイニングラン』は，これを満たしていなかったと思う。

ところが『リッジレーサー』はちがった。

運転テクニックの中に「ドリフト走行」という高等技術があるが，『リッジレーサー』はこれを手軽に，かつ本格的に楽しむことができるよう，操作感覚からコース・レイアウトにいたるまで，徹底的に練り込まれている。ドリフトしすぎてまっすぐに走れないこともなく，操作がむずかしすぎてドリフトが全然できないということもない。リアルさと爽快感がちょうどいいバランスなのだ。

おかげで，プレイヤーは「いかに美しく，気持ちよく走るか」に熱中することができる。そう，『リッジレーサー』は，敵車を抜いてトップになることを楽しむためではなくて，自分の走りに酔うことを楽しむ「ナルシスト」のためのゲームなのである。

前置きが長くなってしまったが，かんじんのプレイステーション版の内容を紹介しよう。まずゲームの仕様だが，プレイモード，ギアシフト，コースなど，すべてアーケード版と同じ。そこにさらにプレイステーション版のオリジナル機能として「自車の選択」および「プレイ視点の変更」が加わる予定だ。

僕からの希望としては「メモリ・カードによる走行データの記録&再生機能」をぜひともつけてほしい。自分のベスト走行を記念に保存する，友人に見せて自慢する，コースの攻略に役立てる，といった使いかたが考えられるからだ。再生時にカメラ・アングルが変更できたら，なおベストなのだが……。

とにもかくにも，プレイステーション版は12月発売に向けて制作中だ。「操作性」や「動き」については次号以降で紹介する。

最後に。『リッジレーサー』は努力をしたぶんだけ確実にうまく，そして気持ちよく走れるゲームだから，ぜひ一度プレイしてみてほしい。きっとドリフト&カウンター・ステアのとりこになるはずだ。ヘアピン・カーブや複合カーブでガンガン決めて，キミも「ナルシスト」の仲間入りをしよう！



▲第1トンネル内。オレンジ色のランプに照らされて，まるで本物の高速道路のように見える。ここもきっちりと再現



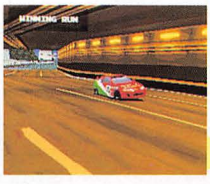
▲つり橋を通過中。このアングルはアーケード版にはなかったもの。PS版は視点変更可能？

▼チェック・ポイント後の切り通しは『リッジレーサー』のコース中でも最大のヤマ（見せ）場





▲第1チェック・ポイント付近。ちなみにPS版もアーケード版と同じように朝→昼→夕→夜と時間が経過するぞ



▶第2トンネル内。ここを抜けるとすぐに分岐点が。左折で上級コースへ進入。初級&中級は直進だ





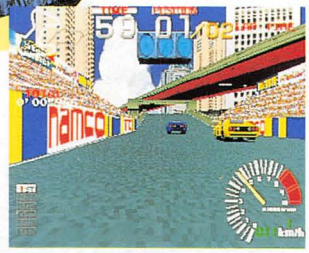
▲ホーム・ストレート。トンネル入口上には大型モニタが。この絵も再現されている模様



◀切り通しから第2トンネルの間にあるカー・ショップ前の直線。別名「イタトマ・ストリート」



メニュー画面。PS版では，自車の変更ができるようになる予定（今回掲載の写真はすべて開発中のものです）



▲スタート地点。これはスタートした直後の映像だ

© 1993 1994 NAMCO LTD.

プレイステーションもうひとつの話題作

これが『闘神伝(仮)』の最新画面だ!



▲『闘神伝』では、どのキャラも武器を持っている。これが最大の特徴だ（この写真のみ、旧バージョン）



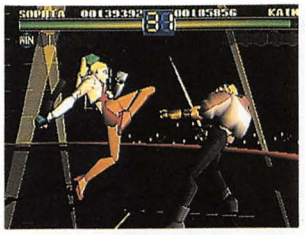
◀プレイヤーが使用できるキャラは主人公のエイジをはじめ8人。CPU専用キャラはいるのかな?

『闘神伝』というタイトルを聞いてもピンとこない人がほとんどのはずだ。なぜなら，7月20日に行なわれた「第2回進捗報告会」に出展されたときは，正式タイトルおよび開発メーカーが未公開だったから。そう，9月号の記事でちょっとだけとりあげた『3D格闘（仮名）』こそが，この『闘神伝』なのだ（発売元：タカラ／発売日・価格：未定）。今月は，最新の画面写真とあわせてゲームの概略を説明していこう。

もっとも特徴的なところは，やはり「グラフィックがポリゴンで描かれている」こと。おそらく，セガサターンで発売される『バーチャファイター』を意識しているのだろうが，じつは一つだけ，似て非なる部分がある。それは「どのキャラも武器を使って闘うこと」だ。

『闘神伝』のキャラは，日本刀，両刃剣，金棒，ムチなどそれぞれちがう武器を持っている。しかも，各武器には「その武器固有の戦法（たとえばムチなら，相手の武器に巻きつけて取りあげる，といったもの）」が用意されるとか。つまり，このゲームでは「いかに武器を使いこなすか」が重要となるのだ。素手戦闘を再現した『バーチャファイター』とはちがったおもしろさが味わえそうだ。

ちなみに，現在の開発状況は30%程度。さらなるバージョン・アップに期待しよう!



◀これで，まだ30%のデキ。見た目も動きも今後ドンドン洗練されていくだろう



▲武器の使いかたは多種多様だ。斬る，突く，たたく，巻きつける…。これらをすべてポリゴンで表現するのだ



◀基本的な動きもかなり細かく作られている。ジャンプやバックステップのほか，バック転もできるぞ

© TAKARA © TAKARA

『ヴァンパイア』の移植も決定!!

プレイステーションが正式発表されたとき，カプコンの発売予定ソフト・ラインアップに「格闘技タイプ」とだけ記されたソフトがあったが，正式なタイトルがついに明らかになった。じつは，現在ゲーム・センターで大ヒット中の『ヴァンパイア』だったのだ。

発売は来春の予定。くわしい仕様がわかりしだいこのコーナーで紹介していくぞ。



◀この美しいグラフィックと動きがPSでどこまで再現されるか?（写真はアーケード版）

その他の新着ゲーム画面

PS-BOXING

2月 ■NEW ■ボクシング ■価格未定 ■CD-ROM

ボクサーのプロテストから引退までをシミュレート。トレーニングを積んで身体を鍛え，試合に臨む。試合中はポリゴンを使用したアクションとなり，レバーと八つのボタンを使って技をくりだす。



▶シェーディングしてあるため，相手ボクサーもリアルに表現されている



◀パンチの重さが設定されているなど，ボクシングをとことん再現

©NEW

TAMA

年末 ■タイムワーナーインタラクティブ ■アクション ■価格未定 ■CD-ROM

森林，野原，氷山，遺跡，アスレチック場など，複雑怪奇な迷宮に迷い込んだ「たま」を，フィールド（地面）を操作して動かし，「悪だま」が作りだす障害を避けつつ時間内にゴールへと運ぶ。



▶「たま」自身を動かすのではなく，地面＝世界を動かして操作するのだ



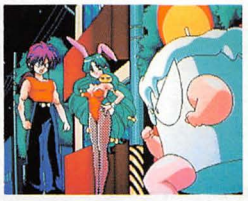
◀ステージ数も「悪だま」が作る障害も豊富。キミはクリアできるか?

© TIME WARNER INTERACTIVE

宝魔ハンターライム スペシャルコレクションVol.1

12月 ■アスミック ■AVG ■5,800円（予定） ■CD-ROM

パソコンで好評を博した，ビジュアル重視のAVGを移植。ストーリーはパソコン版の1～3話＋オリジナルの計4本。各話にはオープニング&エンディングと予告が追加され，よりTVアニメライクに。



▶最大のウリだったアニメーションが，PS版でどう再現されるか楽しみ



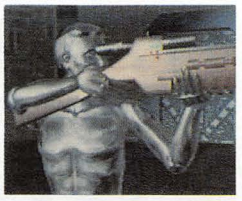
◀ゲーム中のすべてのセリフが人気声優によって吹きかえられているぞ

©SILENCE／XING／ASMIK

サイバーウォー

未定 ■ココナッツジャパン ■アクション ■価格未定 ■CD-ROM

スーファミ版『バーチャルウォーズ』をグレード・アップ。アクション・ゲームの「モノレール」，パズルゲームの「ロジックブリッジ」「キューブゲーム」など，数々のミニゲームをこなしていく。



▶もともとは海外作品。PS版は，いくつかのゲームが改訂&追加された



◀アクション，パズル，シューティングなどジャンルは多種多様

©Copyright 1994 SCI(Sales Curve Interactive) Ltd. Produced under license from Allied Vision／The Big Red Trading Company. The Lawnmower Man is a trademark of Allied Vision／The Big Red Trading Company／Coconuts Japan.

セガサターン

スゴすぎる『バーチャファイター』移植度は保証つきだ！

Written by 中村京子

開発写真ではない本物をついに体験したぞ

これまでも新ハード特捜部で何度も紹介してきたセガサターン。毎月発表される多数の画面写真によって，ソフトの開発が順調に進んでいることがうかがい知れた。

そして今月。ついに，3タイトルのセガサターン用ゲーム――『バーチャファイター』『クロックワークナイト』『パンツァードラグーン』を実際にプレイできるという情報が入ってきたのだ。さっそくベーマガ取材班はセガを訪れ，いち早くセガサターンのゲームを体験させていただいた。

今回のセガサターン・コーナーでは，この3タイトルのプレイ感などを，レポート形式で紹介していこう。

開発状況80%移植度の高さに感動！

先月のこのコーナーで紹介したときは，開発状況45%だった『バーチャファイター』も，今回の取材の段階ではイッキに80%まで進んでいた。開発スピードの速さも驚異的だが，それ以上に驚かされたのが，その移植度の高さであった。

おもちゃショー出展版のようにただキャラクターを動かすだけでなく，2人での対戦プレイもできるようになっていたのだが，技をくりだす感覚がアーケード版とほとんど変わりないのだ。さらに，技が相手に当たったときの手ごたえ(効果音もよくできている)，なめらか&すばやくキマる連続技，試合が終わったあとの勝ちポーズなど，『バーチャファイター』のおもしろさを構成しているポイントのかずかずが，すべて再現されていたのである。

あとは，画面回りの細かい修正や，BGMを入れるなどの最終調整を残すのみ。今から約1か月後には，家庭で『バーチャファイター』がプレイできるようになるのだ。そのときはなるべく大きめのテレビで，このゲームの迫力を味わってほしい。

『クロック』『パンツァー』も見逃せないぞ

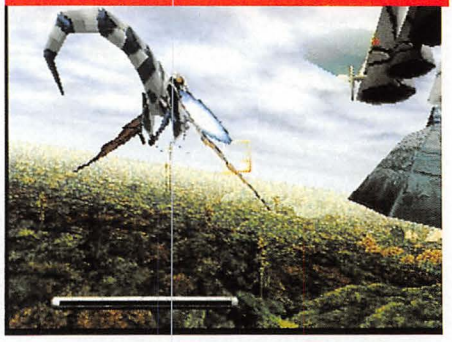
これまで，いまひとつ全体像が見えてこなかった『パンツァードラグーン』。しかし今回の取材で，この作品が独特の雰囲気を持つ3Dシューティングであることが判明した。

大自然の中をゆったりと飛ぶドラゴン，機械と生物の中間のような敵キャラ，雄大なBGM。ふつうシューティング・ゲームというとスピード感に重きをおくものだが，飛行感覚を味わえるように作られた『パンツァー』は，明らかに異彩を放つゲームだ。



もう1本の作品『クロックワークナイト』は，本体との同時発売に向けて，しっかりと遊べる状態にまで仕上がっていた。ベルを鳴らしながら歯車を飛ばしてくる目覚まし時計や，ゲコゲコ言いながら虫を食べようとするカエルなど，キャラのディテールがじつに細かく，好感が持てる。ポリゴンを使ったキラリと光るアイデアもいくつか見ることができた。

パンツァードラグーン



▲視点が前を向いているときはドラゴンを操縦しつつ攻撃できるが，後方，側面の場合は撃つのみになる。画面上のレーダーを見て，視点を変化させるのだ

バーチャファイター 80%



▲セガサターンの機能を限界まで駆使して制作された『バーチャファイター』。ウワサのラストボスは使えるのだろうか？

クロックワークナイト



▲倒れてくる本棚をはじめ，ポリゴンを活用した仕掛けがいたるところにある



◀専用のCGマシンで描かれたキャラクターたちは，どれも愛らしく個性的だ

サラ フロントスープレックス



【周辺機器もぞくぞく登場】



▶セガサターンのトレード・マーク。土星の輪と，サターンの〝S〟がうまくフィーチャーされている

バーチャスティック　シャトルマウス



▲格闘ゲームを意識した6ボタン対応。連射機能付きで，4,800円



▲スペースシャトルのような，スマートな外見を持つ。四つのボタンを装備。3,000円



▼6人ぶんのコネクターがついた，マルチタップも登場。3人以上の対戦が楽しめるソフトが発売されるということだろう。3,800円

マルチターミナル6

最新ゲーム画面紹介

ブルーシード

未定　■セガ　■RPG　■価格未定　■CD-ROM

人気マンガ家，高田裕三のコミックをゲーム化。戦闘シーンはカードバトル・システムを採用，フル・アニメーションで展開する。







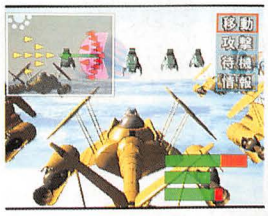


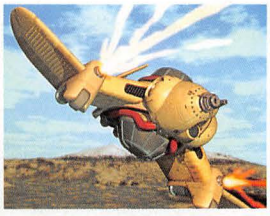


GOTHA(仮)

未定　■セガ　■SLG　■価格未定　■CD-ROM

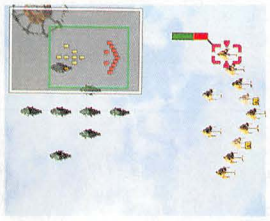
戦闘の醍醐味を前面に押しだしたSLG。ポリゴンによるグラフィックで，さまざまな視点から戦闘シーンが楽しめる。











魔法騎士(マジックナイト)レイアース

未定　■セガ　■RPG　■価格未定　■CD-ROM

「なかよし」に連載中のマンガをもとにした，アクションRPG。主人公の3人の特性を活かし，ゲームに戦略性を盛り込んでいる。











グランレーサー(仮)

未定　■セガ　■レーシング　■価格未定　■CD-ROM

セガサターン・オリジナルのレーシング・ゲーム。車体のデザインには，『ブレードランナー』のシド・ミード氏を起用。〝未来のF1レースの疑似体験〟をコンセプトに制作されている。

▶車のフォルムは、将来実現可能なものを目指しているとのこと



Van Vattle

年内　■セガ　■対戦格闘　■価格未定　■CD-ROM

これまで『バトルモンスターズ』のタイトルで発表されていた格闘ゲームが，上記のタイトルに変更された。実写取り込みのキャラクターが，魔界の王主催の競技会で技を競う。

▶魔界のモンスターたちが、互いの部族の命運を賭けて闘う



ワンチャイ・コネクション

1月　■セガ　■AVG　■価格未定　■CD-ROM

香港を舞台にした推理型AVG。麻袋に詰められた全裸の美女（杉本　彩）の記憶を取りもどすため，敏腕刑事（布川敏和）が奔走する。ジェームス三木が脚本を担当。

▶彼女が記憶を取りもどしたときに、すべての謎が解き明かされる



スーパー32X

スーパー32Xにて『スペースハリアー』完全復刻!



Written by 中村京子

セガサターンのゲームだけなく，スーパー32Xのゲームもいくつかプレイすることができた。その中でもっとも印象的だったのが，先月までは発表されていなかった『スペースハリアー』。画面，BGMともに，アーケード版を完全再現しており，8年前にはじめてこのゲームを見たときの衝撃が甦ってきた。32Xユーザー必携の1本となることはまちがいないだろう。今後，『アフターバーナー』をはじめとする体感シリーズの移植も検討中だというから楽しみだ。

スペースハリアー

本体同時 ■セガ ■3Dシューティング ■4,980円(予) ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］過去にゲーム・センターで大ヒットした3Dシューティングの移植版。魔物に支配された「ドラゴンランド」を救うため，超能力戦士・ハリアーが出動する。



◀セガの体感ゲームの元祖。ローリング・シートも作ってくれればいいのに!?



▶ハリアーは画面狭しと飛行し，撃って撃って撃ちまくる。これが爽快なのだ

スターウォーズ・アーケード

本体同時 ■セガ ■3Dシューティング ■8,800円(予) ■カートリッジ



［アーケードから移植］X-WINGを操縦し，各ステージで課せられるミッションをクリアしていく。2人同時プレイ時には，1人が機体の操縦を行ない，もう1人が砲撃を専門に行なう。

V.R.デラックス

年内 ■セガ ■レーシング ■価格未定 ■カートリッジ



［アーケードから移植］メガドライブですでに登場している『V.R.』を大幅にグレード・アップ。アーケード版にもない，オリジナルの車体2種と二つのコースが追加されている。S-RAMも搭載。



◀2人同時プレイも，より美しく，快適になった。最速のレーサーを目指せ!



▶32X版オリジナルの車体の一つ。ドリフト走行を楽しみたい人にオススメ

サイバーブロール(仮)

未定 ■セガ ■対戦格闘 ■価格未定 ■カートリッジ



拡大，縮小機能を搭載したSF対戦格闘。パーツを自由に着せ替えることにより，必殺技や攻撃力などが変化するので，プレイヤーの好みのキャラクターを作ることが可能。

ゴルフマガジン・プレゼンツ 36グレイトホールズ・スターリング・フレッド・カプルス

未定 ■セガ ■ゴルフ ■価格未定 ■カートリッジ



実写取り込みの画像をいたるところに盛り込んだゴルフゲーム。60人にも及ぶ選手の中から1人を選んでプレイできる。通常プレイのほか，団体による勝ち残りモードもあり。

PC-FX

ここではPC-FXの発売予定ソフトを，おさらいしておく。『卒業II FX』（右写真）は，FXならではのアニメが多数導入されるぞ。

●**ハードと同時**：バトルヒート，チームイノセント(ハドソン)，卒業IIFX（リバーヒルソフト）

●**95年春**：麻雀（ナグザット），女子プロレス（NECホームエレ），キューティーハニー（データウエスト）

●**95年夏**：ペブルビーチの波濤，遙かなるオーガスタ(T&Eソフト)，麻雀，レーシング(日本物産)，パチンコ(ココナッツジャパン)，リターン・トゥ・ゾーク（NECホームエレ），野球（ハドソン）



▲『卒業II FX』では，キャラクターの表情やイベントの数が倍増される。ちなみに，年令制限はないぞ

▼おなじみのカワイイ5人が，より魅力的になった。CD文庫で登場した校長先生がゲームのナビをつとめるとか



今年も数多くの話題作が登場
「遊び」が創る，21世紀の夢――

第32回 アミューズメントマシンショー レポート



9月21～23日に千葉県・幕張メッセで開催された「アミューズメントマシンショー」（以下，AMショー）。その速報をお届けするぞ。　（取材／安部理一郎）

ポリゴン界の両雄，ここに激突！

ポリゴン戦争，再び……

昨年のAMショーでは，『リッジレーサー』のナムコと『デイトナUSA』『バーチャファイター』のセガが激しい戦いを展開したが，1年後の今回も，ふたたび両社が熱いつばぜり合いを見せてくれた。

セガが出展したのは，ロケテストを行なって以来，ゲームファンのあいだで大変なウワサとなっていた『バーチャファイター2』。

対して，水面下で着々と開発を進め，今イベントでの超目玉として出展されたのが，ナムコのポリゴン対戦格闘ゲーム，その名も『鉄拳』（仮称）。このゲームで注目したいのは，ハードウエアをナムコとソニーが共同開発しているということだ。

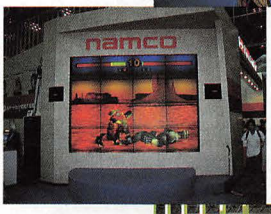
『バーチャ2』『鉄拳』，どちらもビジュアルのインパクトではひけをとらず，来場者の高い関心を集めていた。ただし，『鉄拳』がまだ開発途中のバージョンということもあってか，集客数という点では『バーチャ2』に軍配が上がったようだ。

ポリゴン界トップ2社に追いつけ追い越せといわんばかりに，他社でもポリゴンを使用した作品が目についた。

コナミ初のテクスチャー・マッピングを使用した『スピードキング』，参考出品ながらも『バーチャリティ2000』（タイトー）の新作ソフト（ヘッドマウント・ディスプレイ使用）など，時代の流れは対戦格闘からポリゴンへ移行しつつあるのかもしれない。



▶『VF2』のみならず，ほかのジャンルでも気合いが入っていたセガ。これは海外向けソニックのガンゲーム



◀ビジュアル・サウンド，ともにかなりのデキの『鉄拳』。あとは調整期間をゆっくりと……



▶いずれはすべてのゲームがポリゴンになる時代が……さすがにこないか。ほかのジャンルも，ガンバレ！

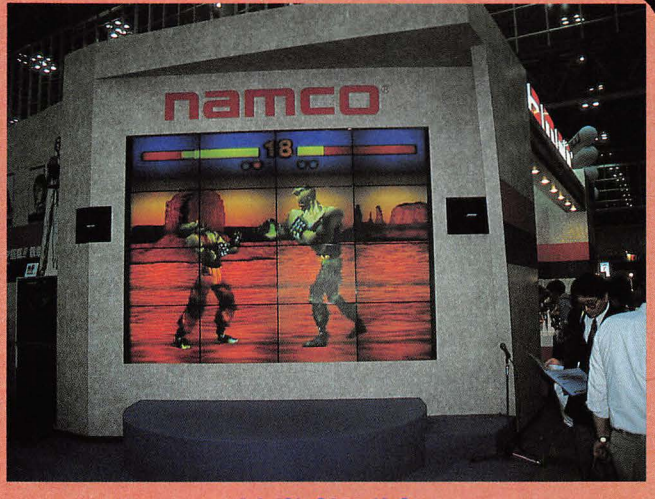


バーチャファイター2

■セガ　■参考出展（年内発売予定）



ポリゴンで表現された肉体の躍動感がウリの前作から1年，『VF』がすべての面においてパワーアップして帰ってきた。CGボード「MODEL2」の採用で描写速度は2倍にアップ，テクスチャー・マッピングにより表現された人間の美はここに極まる。新キャラ2人や「返し技」の追加で，ゲーム性も向上。



鉄拳（仮称）

■ナムコ　■参考出展（発売日未定）

アーケード・ゲーム界のCG先駆者，ナムコが格闘ゲームを変える！　ソニー・コンピュータエンタテインメントとの共同開発による新ハードウエア採用により，従来のCGゲームとは一線を画す，超美麗なコンピュータ・グラフィックスと，脂のノリきったナムコ・サウンドがプレイヤーを魅了する。



格闘ブーム終わらず。それにつづくはサッカー&ガン・シューティング

格闘!格闘! まだまだつづく格闘人気

半年前に開催されたAOUショーでは，出展作品が「格闘かシューティングか」とキレイにわかれていたが，今回のメインは対戦格闘。ざっと見ても，『真サムライスピリッツ』(SNK)『スーパーマッスルボマー』(カプコン)『バーチャファイター2』(セガ)『鉄拳』(ナムコ)『カイザーナックル』(タイトー)など，主要メーカーの出展作品のうち必ず1本は対戦格闘という状況。それに迫る勢いだったのが，Jリーグ人気にあやかってのサッカー・ゲームだ。また，数こそこの2ジャンルにはおよばないものの，良作がそろっていたガン・シューティングも見逃せないだろう。

ネオジオ勢の健闘も光っていた。SNKだけでなく，サード・パーティーが多くの作品を用意していたのだ。中でもサンソフトの『ギャラクシーファイト』は注目作。スムーズなズーミングは，まるでカメラのそれのようであった。ほかにも，SNKの対戦格闘キャラが総登場する『クイズ・キング・オブ・ファイターズ』(ザウルス)やテクノスジャパンの『ダブルドラゴン』『超人学園ゴウカイザー』など，多数の新作を見ることができた。

ビデオゲームだけじゃない! エレメカも熱いぞ

もちろんビデオゲーム以外にも，エレメカやコインゲームなどが多数展示されていた。とくに目立ったものを少しだけ紹介しよう。

●空気早入れ選手権（ナムコ）

タイトルから想像がつくとおり，『早押し選手権』の空気入れバージョン。手前についているエアポンプを使って，相手側にある風船を早く割ったほうが勝ち。

●モスキートアタック（ナムコ）

ヤブからせまりくる蚊のオモチャを撃墜していく。手前まで蚊がくると，“血”が減っていき，0になると貧血でゲーム・オーバー。

●パニックショット（カプコン）

ロックマンのキャラクターを用いたミニ・ピンボール。パチンコ玉ほどの大きさの球が



▲プレイヤーの興奮度をセンサーによって検出する『チェイスボンバーズ』(タイトー)

大量に（!）転がってくるのを，二つのフリッパーではじき返すのだ!

●バーチャルバッティング（サンソフト）

いわゆるバッティング・マシン。ボールの射出にあわせて，前方スクリーンにピッチャーが投球する映像が映しだされる。ヒットを打てば，ボールを追うような映像が流れるぞ。



▲カジノの雰囲気をゲーム・センターで!『スーパーダイスクラップス』(セガ)



▶SNKの格闘ゲームキャラが総登場する『クイズ・キング・オブ・ファイターズ』(ザウルス)



▲HMDをかぶってポリゴン世界で戦争だ!『テックウォー』(セガ)



▲吸血ガンゲーム『モスキートアタック』(ナムコ)



◀『ガンバード』(彩京)は、今回のショーでは数少ない縦シューティング

ショーのお約束

AMショーといえばコンパニオン。ところが今回は不景気のせいか，はたまた9月という陽気のせいか，コンパニオンの数が異常に少なかった。

例年，各ブースとも，ゲームにあわせていろいろな衣装を準備しているものなんだけど，今回見られたのはアトラスの『豪血寺2』3女とSNKの黒子(ゲーム中で声を当てている本物の声優さんだった)のみ。残念。



▶豪血寺3女。どれもすごいです（何が?）



◀やっぱりショーに花をそえる存在は偉大

セガサターンやスーパー32Xの姿もあった

AMショーでは，家庭用ゲームの出展も認められている。ほとんどのメーカーがおとなしめの展示だったのに対し，セガは強力なラインナップを用意。セガサターンの『バーチャファイター』『クロックワークナイト』『パンツァードラグーン』，スーパー32Xの『V.R.デラックス』『スターウォーズ・アーケード』『スペースハリアー』が実際に遊べたのだ。一般初公開だったため，かなりの人垣ができていたぞ。



▲『バーチャファイター』『スペースハリアー』は涙がでるくらいすばらしい完成度

会場内の6大ブース探訪記

セガ　ポリゴン新作3作のほかに，「ST-V」ゲームもお目見え

『VF2』以外は『バーチャコップ』，ヘッドマウント・ディスプレイ採用の3Dシューティング『テックウォー』（参考出展），『ぷよぷよ通』『ゴールデンアックス・ザ・デュエル』。R-360版『ウイングウォー』も。



◀メダルゲームも忘れちゃダメ



▲『VF2』の新キャラ，シュンの酔拳の美しい動きは一見の価値アリ



▼『ゴールデンアックス』が対戦格闘に！セガサターンにも登場しそう

ナムコ　ポリゴンもいいけど，エレメカも忘れちゃダメ！

対戦格闘『鉄拳』や，8人対戦が可能なレーシング『エースドライバー』などのポリゴン物のほかにも，ガン・シューティング『ガンバレット』，新作エレメカ『モスキートアタック』『ドドンガドン』も要チェックだ。



◀ひさびさのガン物。うれしー



▲『エースドライバー』はポスト『ファイナルラップ』になれるかな？



▼体感ゲームならぬ体汗ゲーム，エレメカで運動不足も解消？

タイトー　マイペースに続編モノや大型筐体モノをリリース

歴代タイトー・キャラが登場する『スペースインベーダーDX』や『バブルシンフォニー』など，今回はリメイク路線を展開していた。三洋電機と共同開発の裸眼で立体視できる「バーチャルビジョン」（仮称）も参考出展。



◀F3システム・ソフトが集結



▲1画面に減ったけど，楽しさはそのままの『ダライアス外伝』

▼会場で疲れたら，気分転換にXしようよ。ボエー　（X2000）



SNK　『真サムスピ』以外にも，参入各社が新作を大量出展

『真侍魂』以外に，参入メーカーの新作も展示されていた。前述のほかにフェイスの落ちものパズル『カリブの財宝』，NMKのシューティング『オペレーションラグナロク』などなどネオジオCD体験コーナーもあった。



◀すっかりおなじみゲーム大会



▲『真侍魂』では，みんな超必殺技をビシバシと使っていた



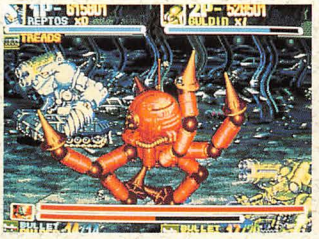
▼初回生産分はあっというまに完売というネオジオCDの普及版

カプコン　『スト II 』の続編はナシ，よって春麗もナシ（涙）

毎回『ストリートファイターII』の続編で大にぎわいだったカプコンだが，今回の格闘モノは『スーパーマッスルボマー』のみだった。『クイズ&ドラゴンズ』は，同社ひさびさのクイズものだ。



◀ゲーム大会はもちろん盛況



▲4人の戦士を選び，ロボットをビルドアップ！　『パワードギア』



▼やっぱりクイズ！今度は「D&D®」が舞台だ。『クイズ&ドラゴンズ』

コナミ　期待されていた『グラIV』はナシ。つぎは頼みますよ

大型筐体レースゲーム『スピードキング』を参考出展。超高速で上下移動，水平回転する筐体は，搭乗者の顔をひきつらせていた。実際に音楽が流れるイントロ・クイズ『クイズドレミファグランプリ』も参考出展。



◀ついにイントロ・クイズが！



▲近未来のネオ・コウベシティを爆走する『スピードキング』



▼『スラムダンク』の開発チームが贈る『サッカースーパースターズ』

AMショーでの体験レポートを満載

真サムライスピリッツ

～覇王丸地獄変～

■SNK　■アーケード（MVS対応）　■202メガ　■発売日未定

今回は『真サムスピ』の基本操作や新キャラの情報を，先月下旬に開催されたAMショーでの出展バージョンを参考に解説しよう。　（文／山中直樹）

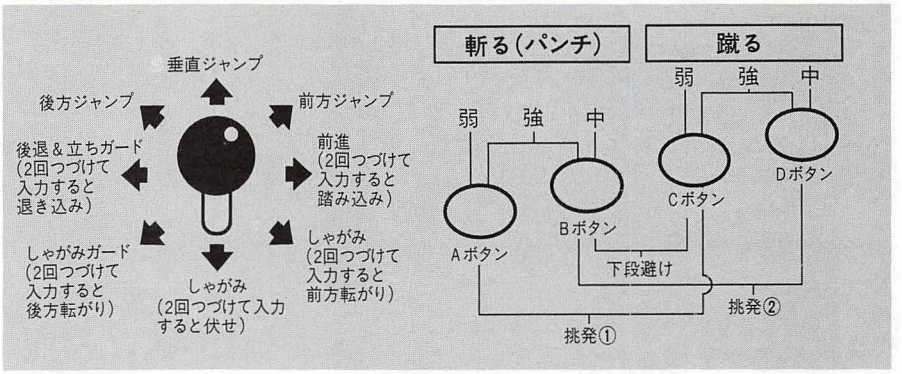


基本操作　ボタンの同時押しとレバーの連続入力は確実にマスターしよう

『真サムスピ』の操作方法は，右図のようになっている。基本部分は『真』になっても変わっていないわけだ。

ただし，強攻撃や下段避けに必要な「ボタンの同時押し」と，踏み込みや伏せに必要な「レバーの連続入力（2回つづけて入れる）」といった特殊操作を行なう必要性が増えている。多少の練習は必要だろう。

なお，一部のキャラ（幻庵や王虎）にかぎり，斜め下にレバーを入れるとしゃがみ歩きができるぞ。



追加情報　こんなシステムが残ったり変わったり……

では，AMショー出展版をプレイして気づいたシステムの変更点を紹介しよう。

●ツバ競り合い（右下カット参照）……互いの武器攻撃がぶつかると，一方が空中にいても実行される。ここでは，ボタンの連打によって，相手の武器を弾き飛ばせるのだ。ただし，かならず連打の速いほうが勝つわけでない。なお，位置を入れ換える&相手を蹴り倒す動作が追加され，ランダムによるスタート直後のツバ競り合いが撤廃された。



▶対2P戦では，この勝ち顔のあとに対戦成績が表示される



▲怒ゲージは攻撃を食らうか，必殺技でケズられると増えていく。これは前作と同じ条件だ

●飛脚……お助けキャラ（？）の彼は，前作と同様に画面奥からアイテムを投じる。アイテムは肉と爆弾の2種類。肉は体力回復アイテムで，そのサイズに合わせ，回復量が大きくなる。爆弾は，画面に出現してから一定時間後に爆発する。その爆炎はガードさえすれば無傷で済むが，そうでないと燃えてダメージを受けてしまう。なお，千両箱をはじめとする点数アイテムはなくなった。ただし，倒したキャラがお金（点数アイテム）をバラまくシステムは継承されている。

●怒ゲージ……ゲージが満タンになると，一定時間（キャラごとに差がある）点滅し，攻撃値の上昇&超必殺技の使用が可能になる。ゲージの点滅は，つぎのラウンドに持ち越すことも可能。その場合，ラウンド開始と同時に超必殺技を使うこともできるのだ。なお，超必殺技は怒ゲージが点滅しているあいだであれば，何回も使用できるぞ。

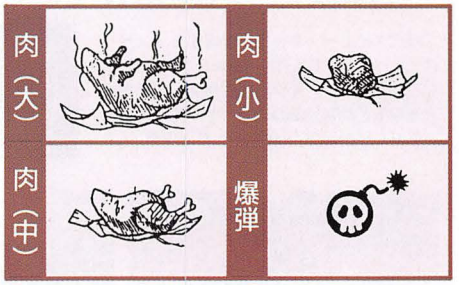
●色ちがいキャラ……同キャラ戦かDボタンで選択したときのキャラの配色が変更された。詳細はキャラ紹介のページにて。

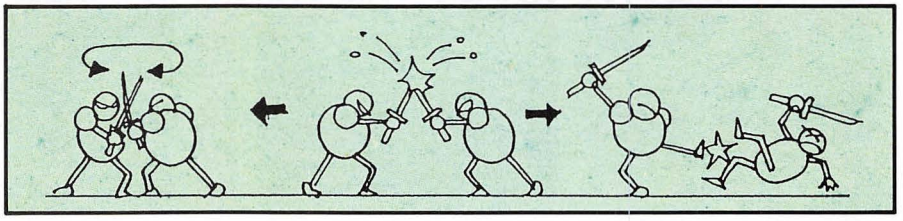
●戦績表示……対2P戦は，勝利時に勝ち抜いた相手の人数が表示され，倒したキャラの顔が順々に並べられるようになった。

●対話……対戦直前の話し合いは，前作のようなマップ画面上ではなく，試合フィールド上で行なわれるようになった。



◀飛脚が出現するペースは，前作よりも遅くなったようだ





※本記事はAMショーに出展されたバージョンをもとに書かれています。最終版では変更される可能性がありますので，ご注意ください。

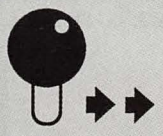
新アクション 同時押しをはじめとした数々の特殊操作をマスターしよう

AMショーに出展された『真サムスピ』は，追加された要素（システム，特殊アクション，必殺技など）をのぞけば，ゲームの進行速度をはじめ，攻撃の性能や操作方法などは前作とほとんど差がない。つまり，前作で有効だった戦法がそのまま使えるのだ。

だから，こういった新アクションを知らなくても，問題なく遊ぶことも闘うことも勝つこともできる。実際，ショー会場で10人抜き以上を達成した人（右京，シャルロット，幻十郎，チャムチャムで確認）のプレイを観察しても，思ったほど新アクションや新必殺技を使っていなかったのだ（超必殺技を使いまくる人はかなりいたが）。

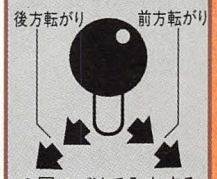
しかし，せっかく追加されたのだから，使わなければソンというもの。ここでは，そういった新アクションの使用方法や特徴，そして有効な利用手段を紹介しよう。

踏み込み



前方ダッシュ（高速移動）。途中で関係ない操作（レバーとボタンどちらでも可）をすれば，中断できるうえに，そのときのスキもない。使用直後の無敵状態（一瞬）も確認されている。

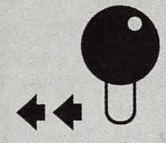
前方&後方転がり



それぞれ前転と後転。踏み込み&退き込みと同じ特殊移動だ。移動距離とスピードは踏み込み&退き込みに劣るが，食らい判定が低くなる。また，踏み込みと同様に，使用直後の無敵状態があるらしく，前作で有効だった「踏み込み→投げ技」を「前方転がり→投げ」に置き換えてみたが，難なく成功している。

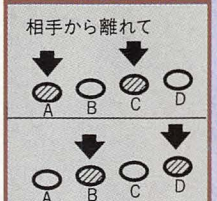


退き込み



後方ダッシュ。少しうしろに向かって低空ジャンプ（バックステップ）する。そのため，踏み込みほど長距離移動には向いていない。これも使用直後の無敵状態が確認されている。

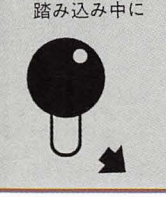
挑発



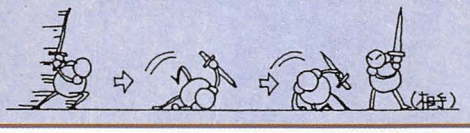
ACボタンとBDボタンの2種類がある（右写真）。相手から離れていないと使用できないので注意しよう。ズームアウト時なら確実だ。挑発中はポーズ終了まで身動きをとれないが，途中で攻撃がきても，ガード方向にレバーを入れておけば，ちゃんとガードに移行してくれる。



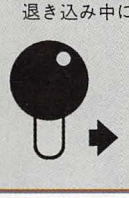
踏み込み前転



踏み込みから，そのまま前方転がりに移行する。この前方転がりの無敵状態は確認されていないが，間合いを開けてから踏み込み，それに相手が反応したところを狙って使うのが有効だ。



退き込みダッシュ

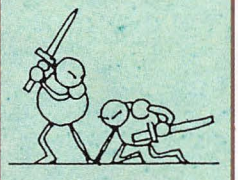


退き込みの途中から踏み込みに移行する。相手をカクランするのに有効なアクション。ただし，退き込みは一瞬で行なわれるため，退き込みダッシュの受付時間は短い。だから，「少し下がってから踏み込む」という動作になってしまう。このときの踏み込みにも無敵状態があると推測される。

伏せ

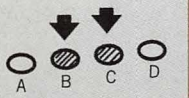


しゃがみ状態よりも低く身をかがめる。レバー↓の入力をつづけるかぎり，動作は継続されるので，飛び道具をよけるのに有効だ。ただし，動作中は無防備なので，接近戦で使用するのは自殺行為に等しい。



下段避け





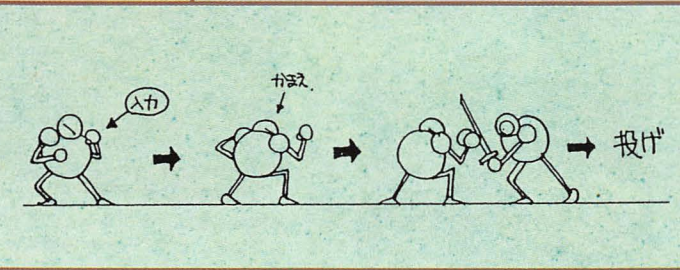
低空ジャンプ。操作方法が2種類あるが，ボタン同時押しの場合，レバーを中立or前方に入力していると真上に，後方に入れていると後方にジャンプできる。足払いがかわせるので，伏せよりも接近戦での有効度が高い。ただし，下段避けの動作中は無防備なうえ，攻撃もできない。あくまで回避専用のアクションなのだ。これも乱用すると痛い目を見るぞ。



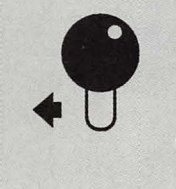
真剣白刃取り



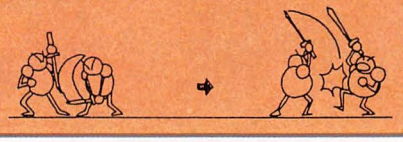
まず，下カットのような「構え」をとるが，そこに攻撃が当たった場合，自動的に相手をつかんで投げてしまうのだ。『餓狼伝説スペシャル』の当て身投げに似たものと思えばいいだろう。ただし，必殺技や足払いはつかめないこと，与えられるダメージが少ないこと，成功率が低いことを考えると，武器がないときの緊急手段以外に使うのは望ましくない。なお，構えはいずれかのボタンを押せば中断できる。



受け返し



攻撃をガードした直後に反撃する（反撃する技はキャラごとに固定）。この技の弱点は，どの受け返しも上に向けて攻撃するので，横に対するリーチが短いこと。受け返しをされたキャラは，一定時間身動きできなくなるが，そこに攻撃を当てるには，かなり接近した状態でないとダメなのだ。狙うなら，地上戦よりも，相手の跳び込みに対して使うほうが有効だ。



新キャラ あのシルエットの正体がついに明らかにされた

前号でシルエットのみ紹介した4人の新キャラだが，今回はその名前やプロフィール，そして剣士としての特徴を説明していこう。

●牙神幻十郎……覇王丸の兄弟弟子であったが，その剣技が邪気に満ちていたため，師（和狆）より破門を言い渡される。その結果，幻十郎は魔物の手下となってしまう。

●花諷院和狆……覇王丸，幻十郎の師匠。若いころは魔物を討伐していたが，いまでは枯華院という寺の住職として余生を過ごす。しかし，覇王丸が魔物に襲われたことを知り，寺をあとにする。コカインにニコチン……。

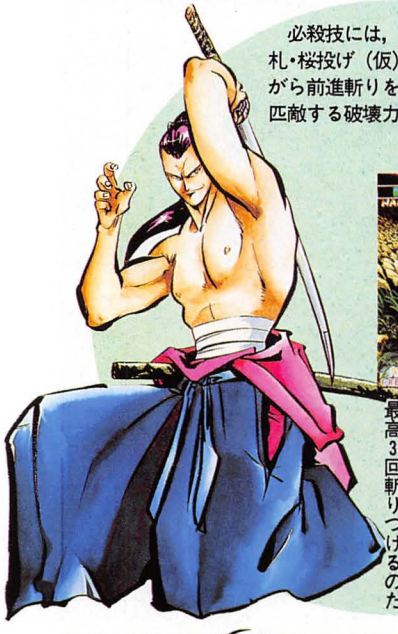
●チャムチャム……あのタムタムの妹。魔物に奪われた家宝の秘石「タンジルストーン」を探すため，子分のパクパク（チンパンジー）を連れて旅立つ。

●ナインハルト・ズィーガー……ヨーロッパ最強の軍隊「紅き獅子聖騎士団」に所属する傭兵。皇帝の命で諸国で人々の心を操り，悪行を働いている魔物の討伐に向かう。



▲リニューアルされたキャラ選択画面。覇王丸と幻十郎，宿命の決戦だ

牙神幻十郎



必殺技には，対空技「桐覇　光翼刃」や飛び道具「花札・桜投げ（仮）」のほか，花札の猪→鹿→蝶を映しながら前進斬りをくり返す「三連殺」がある。覇王丸に匹敵する破壊力＆一発逆転性が魅力だ。色ちがいは白。


◀覇王丸の弧月斬に似た能力を持つ桐覇　光翼刃


▶これが花札。三連殺は最高3回斬りつけるのだ

花諷院和狆



武器の錫杖はなぐりつけるだけでなく，地面に突き刺して回転蹴りを当てたり，伸ばして攻撃することもできる（いずれも必殺技）。また，札を使った法術が得意で，特殊な効果を持った必殺技も使いこなせるぞ（どんな効果があるのかはまだ秘密）。飛び道具のスキが大きい，リーチが短いなど，見かけの弱点は多いが，総合力は未知数のキャラだ。色ちがいは黄。


◀お札を火や雷の精霊に実体化させて飛ばすのだ


▲錫杖だけでなく，笠で攻撃することも。さすがに威力はないが

チャムチャム

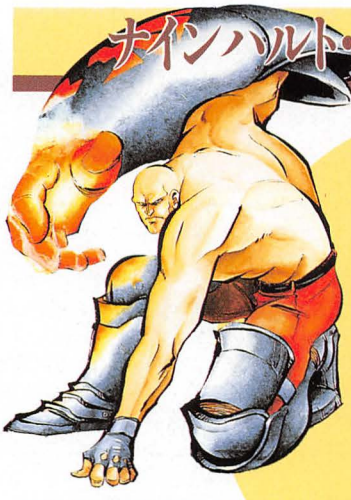


踏み込み時に身をかがめるので，地上攻撃をよけつつ攻められるぞ。しゃがみ強キック（スライディング）が強く，武器のブーメランを投げる（必殺技）ことも可能。子分のパクパクはタムタムの技をいくつか継承しているようだ。色ちがいは青。


◀ブーメランは横と斜め上への撃ちわけが可能だ


▶必殺技のパクパクガブルは縮小版アハウガブル

ナインハルト・ズィーガー



必殺技にしろ，投げ技にしろ，連続で打撃をあたえる技が多く，その豪快さがウリだろう。義手から爆炎を発したり，炎のオーラをまといながらボディプレスを仕掛ける必殺技が用意されている。キャラの雰囲気は王虎につうじており，移動と攻撃のスピードは，全キャラの中でも下位に位置するが，破壊力（これも王虎に匹敵する）で十分カバーできる。色ちがいは緑。


◀炎が女性の形をしている。なかなか芸が細かい


▲蹴り攻撃はシャルロットのそれに似ている。とくにしゃがみ強キック

旧キャラ 前作とのちがいについて

それでは，旧キャラの変更点について触れていくが，前作にあった技に関しては，どのキャラも大きな変化がない。半蔵のうつせみ地斬やガルフォードのヘッドレプリカアタックが反撃を受けにくくなった（着地が早い）など，さすがに弱すぎるものは修正されていたが，強すぎるものを弱体化させる，ということはほとんどなかった。だから，シャルロットのジャンプ強斬りは『真サムスピ』でも強い。もっとも，バランス調整はこれからという話なので，発売版でどうなるのかはまったく不明だ。次号でも『真サムスピ』の続報をお送りするのでお楽しみに。

覇王丸

弧月斬（使用直後）はダメージが減っていたが，強だと最初の回転斬りを2回行なうようになった。立ち強斬りのリーチと破壊力は相変わらず。また，小さい前方ジャンプから斬りつけたり，徳利を投げる新必殺技を会得。色ちがいは黒。



◀武器なしでも使用可能な必殺技。さけ攻撃？

橘右京

追っかけの人数が増えた。ジャンプ直後や退き込みからのつばめ返しや，しゃがみ弱キック連打は健在だ。新必殺技には，残像を発して踏み込んでから斬りつけたり，前方ジャンプから回転斬りを仕掛けるものがある。色ちがいは灰色。



◀つばめ返しは外見こそ変わったが中身は同じ

柳生十兵衛

二ツ角羅刀・改は空振り時のみジャンプしなくなった。一定時間，構えのポーズをとりつづける「二ツ角羅刀の最初だけ（仮）」は，いまのところ未知数の新必殺技。飛び道具が消せる以外の効果がハッキリしないのだ。色ちがいは茶色。



◀相変わらず使用後はスキだらけの喝咄水月刀

千両狂死郎

ショー出展版の説明書に新必殺技が記されていない唯一のキャラ。跳尾獅子は外見こそ変わったが性能に変化はなく，強力なカウンター攻撃になる。跳び込みには血煙曲輪，対空技には回天曲舞という図式も同じ。色ちがいは紫。



◀新基本技も確認されてない。写真は立ち中斬り

不知火幻庵

覇王丸の「刀を投げ，鞘に納めてから振り向く」をマネした勝ちポーズも追加された（その失敗版もある）。ステージ背景では，不知火一族が総登場で闘いを見守っている。色ちがいは黄色。



◀毒吹雪としゃがみ中斬りの連係はいまだ健在

服部半蔵

モズ落しの「モズ落し，滅せよ！」がグー。烈風手裏剣はジャンプ中のみ使用可能に（前方下に撃つ）。影分身は二つになったがスピードが向上し，地面から出現するうつせみ地斬（？）も追加された。色ちがいは白。



◀発射時のスキが増えてしまった忍法爆炎龍

ガルフォード

パピィが相手の頭上から攻撃する必殺技をおぼえた。ストライクヘッズは，ダッシュ中に仕掛けると残像がつき，そのときの効果として蒼い稲妻が発生する（半蔵のモズ落しは炎）。彼も分身は二つ。色ちがいは黒。



◀結局，パピィの配色は前作と同じになった

アースクエイク

分身の術や，火炎をはく術などが追加された。ファットチェーンソーにおける回転→斬りの「斬り」部分がカットされ，わずかながら使用後のスキが少なくなっている。投げ技を無効化する能力も健在。色ちがいは青。



◀彼の分身も二つ。これが四つだとしたら……

ナコルル

ママハハ（鷹）を使う技が増え，アムベヤトロのとき「ママハハ！」と叫ぶようになった。装束（勝ちポーズにて着用）を振り回す新必殺技のほか，空中投げの使用も可能に。色ちがいは紫。前作同様，バストアップの絵も変化する。



◀武器なしでも使える必殺技を活用して闘え！

シャルロット

新必殺技「デルタアタック（仮）」は，レイピアで描いた三角形を飛ばすもの。発射時のスキは大きいが，彼女のさらなるパワーアップに貢献するだろう。ステージの背景には，今後の秘密が隠されているらしい……。色ちがいは赤。



◀この飛び道具を食らうと燃えてダウンする

王虎

武器が石柱になって，あの驚異的なリーチがなくなった。気功爆転法は強弱にかかわらず，武器を前方にしか投げられないように。石柱を左右に振り回す新必殺技を会得。色ちがいは紫。彼のステージは前作どおり爆弾しかでない。



◀この新必殺技は反撃を受けやすい。注意しよう

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
優勝への道

■発売元：SNK　■アーケード版：好評稼動中
■ネオジオ版：29,800円(196メガ)

10月1日には早くもネオジオ版が発売，人気沸騰中の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』(以下『KOF'94』)をサポートするのがこの「優勝への道」だ。今月は，先月の必殺技コマンドにひきつづき，超必殺技コマンドを紹介するぞ。　(文／板場利光)



全国で人気爆発！『KOF'94』

ゲーム・センターに登場以来，好評を博している『KOF'94』。なかには，プレイヤーが3人集まり，1人につき1キャラずつ担当してほかのチームと団体対戦プレイをする……といった遊びかたをしている店もあるそうで，かなりの盛り上がりを見せているようだ。

そこで，ベーマガでも毎月このコーナーで最新情報をお届けしていくことになったぞ。取り上げてほしい情報や質問など，リクエストがあれば編集部までお便りを送ってね。

超必殺技の使用条件

今月は「各キャラの超必殺技コマンドを公開」ということで，読者のみなさんもすでにご存じとは思うが，超必殺技をだすための条件をいま一度おさらいしておこう。

超必殺技がだせる状況は以下の二つ。

①自分の残り体力が1/4以下(体力ゲージが赤い)のとき

②自分の気力ゲージが満タン(MAXIMAMと表示されている)のとき

後者の場合は，1回コマンドを成立させるごとに(相手に当たらなくても)気力ゲージが0にもどってしまうので注意しよう。なお，自分の体力が1/4以下かつ気力ゲージが満タンのときにかぎり，攻撃力が1.2倍になる。



◀体力が十分にある場合は気力が満タンでも攻撃力はそのまま

『餓狼伝説』主人公チーム

テリー・ボガード

パワーゲイザー
↓↙←↙→+BC



拳にこめた「気」を地面にたたきつけて間欠泉のごとく噴出させる。攻撃判定がでるまでの時間が短い，攻撃判定が大きい，ガードされたときは3回ケズるなど，『餓狼SP』のものよりもパワーアップしている。

アンディ・ボガード

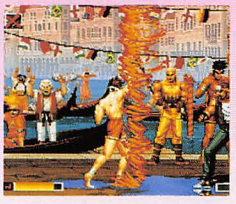
超裂破弾
↓(真下のみ)タメ↘→+BD



空破弾の強化版。『餓狼SP』とはちがって複数ヒット技になり，攻撃力アップ。しかも，アンディが地面を離れるまでは完全無敵だから，相手の攻撃を避けつつ当てられるようになった。どんどん使うべし。

ジョー・ヒガシ

スクリューアッパー
→←↙↓↘+BC



天高くのびる竜巻をだす。コマンドが成立してから竜巻がでるまでには少々時間がかかるものの，先読みでだせば対空技として十分通用する。飛び道具のハリケーンアッパーで相手のジャンプを誘ってからだそう。

『サイコソルジャー』チーム

麻宮アテナ

シャイニングクリスタルビット
←→↘↓↙←↖+BC



気力タメのポーズをしているアテナの周囲を青い球＝ビットが移動する。攻撃判定はビットにしか存在しないため，ビットに触れなければどんな攻撃でも当てられる。コマンドのむずかしさから考えて，利用価値は低め。

シイ・ケンスウ

神龍天舞脚
↓↘→←→+D



龍連牙のポーズで相手を蹴り上げたあと，龍顎砕で再び攻撃する。攻撃判定がかなり大きく，だした瞬間が完全無敵になるのがうれしい。至近距離で，相手がなにか技をだそうとしたときに当てるのが効果的だ。

チン・ゲンサイ

轟欄炎砲(ごうらんえんぽう)
↓↘→↓↘+C



ななめ上に炎を吹く。鬼酔酒と同じく炎がでるまでに時間がかかるのが欠点。相手の動きを先読みして技をだすようにしよう。

また，足元が死角になっていて，チョイの回転飛猿斬などに一方的に負けてしまう。

日本最強チーム

草薙京

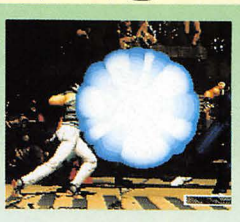
裏百八式・大蛇薙(おろちなぎ)
↓↙←↙↓↘→+C



勝ちポーズのあと，全身に炎をまとって体当たりをする。勝ちポーズの間は完全無敵になるので，相手の足払いや飛び道具をスカして当てるのがベスト。攻撃判定がでるのがやや遅いため，対空には不向きか？

二階堂紅丸

雷光拳
↓↘→↓↘+C



雷靱拳の球を大きくしたもの。相手が「球のどの部分に当たったか」でダメージが変わるようになっていて，球の外側だけが当たるよりも，相手に中心部が重なるように当てたときのほうがダメージは高くなる。

大門五郎

地獄極楽落とし
投げの間合いで→↘↓↙←×2+C



地面に何度もたたきつけてから上へ放り投げて勝ちポーズをする。攻撃避けで相手の攻撃をかわしたあとや，超受け身や前ダッシュで近づいてから，相手の突進技をガードしたあとなどに積極的に狙っていこう。

アメリカン・スポーツチーム

ヘビィ・D!

D・クレイジー
↓↘→↘↓↙←+C



前へ移動しながらパンチのコンビネーションを繰りだす，ボクサーらしい超必殺技。動きだす前（＝技をだした直後）は完全無敵になる。相手の突進技や飛び道具，ジャンプ攻撃などをすり抜けるようにだそう。

ヘルバウンド
↓↙←↙→+BC



光の球を地面にたたきつけて閃光を発する，いわば「ラッキー版パワーゲイザー」。使いかたもテリーと同じように，飛び道具（デスバウンド）で相手のジャンプ攻撃や突進技を誘ってからだすのが王道だろう。

ラッキー・グローバー

ビックバンタックル
↓↙←→↘↓↙←+C



ハイパータックルの強化版。画面の端から端まで移動するタックルを3回だす。ガードされてもケズりの量が多いため，威力は絶大。しかし，食らい判定が思いのほか大きく，しゃがみ強キックなどに弱い。

ブライアン・バトラー

キムの教育してやる（韓国）チーム

キム・カッファン

鳳凰脚
↓↙←↙→+BD



相手にダッシュ→基本技のコンビネーション→飛燕斬とつなげる，おなじみ「キム乱舞」。本作品ではガードされると確実に反撃を食らってしまうようになり，パワーダウンしたように思えるが，じつは……。

鉄球大暴走
↓↘→↘↓↙←+C



気力タメのポーズ（鉄球を頭にガンガン打ちつける）のあとに相手へ突進，基本技の連発→鉄球粉砕撃のコンビネーションをだす。ダッシュする前は無敵になるし，ガードされても反撃を受けにくいお得な技だ。

チャン・コーハン

超絶竜巻真空斬
←（真横のみ）タメ↙↓↑+BC



スクリューアッパーなみの大きな竜巻をだして，相手に襲いかかる。ガードされると相手のすぐ近くに着地してしまうのがコワいが，だした瞬間は無敵になるので，至近距離から奇襲的に使おう。

チョイ・ボンゲ

『怒』チーム

ハイデルン

ファイナルブリンガー
←（真横のみ）タメ↙↓↑+BC



ネックローリングの要領で頭上から襲いかかり，着地後にストームブリンガーのポーズで相手の体力を吸い取って自分のものにする。ガード可能。コマンドの関係上，技をだす時期が相手にバレやすいのが欠点。

バリバリバルカンパンチ
↙（ななめ下のみ）タメ←→+C



勝ちポーズをしてからガトリングアタック→バルカンパンチ→アッパーとつなげる。ガードされると攻撃後にスキが生まれるが，最初の勝ちポーズのときは完全無敵になるので，使いやすさとしてはまずまずだ。

ラルフ

ウルトラアルゼンチンバックブリーカー
投げの間合いで→↘↓↙←×2+C



スーパーアルゼンチンバックブリーカーを3回繰り返したあとにショルダーバスターでキメる，豪快な投げ技。大門五郎の地獄極楽落としと同じく，攻撃避けや前ダッシュなどからだすのが一般的な使いかただ。

クラーク

女性格闘家チーム

ユリ・サカザキ

飛燕鳳凰脚
→←→↘↓↙←+BC



ダッシュしてから，相手の体を駆け昇るように蹴りを連発する。本作品ではガードが可能になり，防御されると反撃を食らうようになってしまったため，乱発は厳禁。気絶中など相手がガードできないときを狙え。

超必殺忍蜂（しのびばち）
→↙→+BC



必殺忍蜂のパワーアップ版。『餓狼SP』とはちがい，当たっても1発では倒れずに複数回ヒットするようになったが，ガードされると反撃を食らうのは変わらず。ほんの一瞬だが，だした直後に無敵時間ありか？

不知火 舞

イリュージョンダンス
←→↘↓↙+BD



宙返りしたあとに相手へジャンプ気味に突進，基本技の連発からトラップショット→トルネードキックとつなげる乱舞。宙返りしている間は完全無敵なので，相手の技をかわしつつ攻撃できるのがうれしい。

キング

『龍虎の拳』主人公（極限流）チーム

リョウ・サカザキ

龍虎乱舞
↓↘→↘↓↙←+C



両腕を顔の前でクロスして構えたあとに相手へ向かってダッシュ，基本技のコンビネーションから虎咆（ビルトアッパー）につなぐ。『龍虎2』とはちがって，ガードされると確実に反撃を食らうので注意が必要。

龍虎乱舞
↓↘→↘↓↙←+C



基本技やビルトアッパーのポーズがちがうだけで，技の性能はリョウのものとほとんど同じ。使いかたも，ジャンプ強キック→立ち強パンチ→強龍牙（or虎煌拳）で気絶させてから使うのが，もっとも効果的だろう。

ロバート・ガルシア

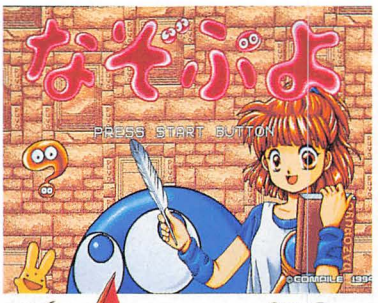
龍虎乱舞
↓↘→←→+AC



最後にビルトアッパーではなく覇王至高拳を当てる以外は，リョウ&ロバートのものと同じ。コマンド入力が遅いと，虎煌拳がでてしまうので注意。強飛燕疾風脚→強虎煌拳の連続技で気絶させてから使うとよい。

タクマ・サカザキ

勇気と愛気 とことん ぷよぷよ通





■『ぷよぷよ通』
・アーケード（9月）
・メガドライブ（年内）
・ゲームギア（12月）
■『ぷよぷよ』
・PC-9801
・FM TOWNS
・X68000
・MSX2
・ファミコン
・スーパーファミコン
・ゲームボーイ
・PCエンジン
・メガドライブ
・ゲームギア
・アーケード

日々是精進。こんにちは，「とこぷー通」です。この号がでているころには，『ぷよぷよ通』がすでに発売されているハズだけど（原稿を書いている時点ではまだ予定状態なのだ），もうプレイしてみたかな？　というわけで今月は，変更になったシステム部分の解説を中心にお送りしよう。以前告知した「ぷよぷよ協会」の続報もあるぞ。　（講師：大出綾太）

先月のアフターケア『ぷよ通』はこうなった

先月掲載した『通』の内容だけど，あれは開発中のもので，製品版では変更された部分があるのだ。その改良点を補足しておこう。

まずは「ひとぷよ」。各階層をクリアする条件が“規定得点を上回った時点でクリア”と



▲これは3色モード。簡単なように思えるけど，じつは選択の幅がせまくなるぶん，むずかしいのだ

なった。つまり，1キャラと戦っただけで規定得点を獲得できれば，残りのキャラとは戦わなくてもいいのだ。また，おじゃまぷよの種類が1キャラごとに変化する。順に通常→とくぷよ→かたぷよ1（最上段のみアイスぷよ）→通常→とくぷよ→かたぷよ2（全部アイスぷよ）→通常……となる。

一つの階層の全キャラと戦っても規定得点を得られないと，対戦指南キャラとの戦いになる。対戦指南キャラに勝ち，かつ規定得点をクリアすれば，上の階層に進めるが，対戦に勝っても規定得点がクリアできていないと，エンディング（ニセモノ）が流れてゲーム終了。対戦指南キャラに負けるとゲーム・オーバー，コンティニュー画面になるぞ。

各階層では，ぷよの色数も設定されている。第1層（八分衆）と第2層（六歌仙）は4色，第3層（五人囃子）以降は5色だ。また「ふたぷよ」でのレベル（辛さ）ごとのハンディも判

「全日本ぷよぷよ協会」の準備委員会が発足したのだ

以前に，段位を制定するなどといった情報をちょっとだけ書いたことがある「ぷよぷよ協会」。これがいよいよ本格的に形になってきたぞ。

9月21日，初日をむかえたAMショーの会場・幕張メッセにほど近い幕張プリンスホテルにて，「全日本ぷよぷよ協会準備委員会」設立の記者発表会が行なわれたのだ。理事会に名を連ねるコンパイル，セガ・エンタープライゼス，バンプレスト，NECアベニューの4社が共同会見を行ない，「全日本ぷよ協会」の活動内容や今後の展開などを発表した。また同時にこの席で，『ぷよ通』正式発表と，家庭用機への展開方針も明らかになったのだ。

具体的な活動内容は，まず理事会主催の大規模公式全国大会（メーカー杯）の実施

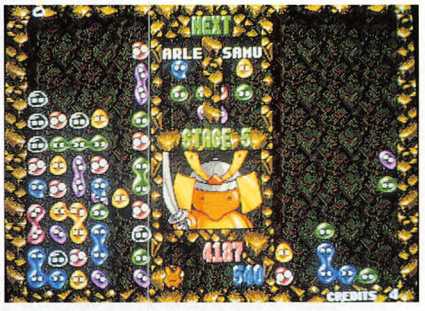


◀正式な発足は来年初頭になる。それまでは準備委員会だ

と，各地で行なわれる小規模大会の公認。公認大会で上位入賞すると与えられるポイントなどにより，級段位を認定（初段まで，以降は昇段試験を実施）。また全国大会上位入賞者によるマスターズ大会を年1回開催。上記ポイントや試験などにより，全国実力ランキングを作成。一般会員（登録ユーザー）への，2月に1度の会報発行。

いまのところ決定しているのはこの程度。協会が正式に発足するのが来年の1月15日予定だそうだから，近いうちにもっとくわしいことがお知らせできるハズだ。

▼クイック・ターンが追加されたおかげで，「逆だよー」という悲劇が起こらなくなるわけだ



明。激甘は3色，甘口は3色＋スタート時におじゃまぷよ2段分，中辛は4色，辛口は4色＋おじゃまぷよ，激辛は5色＋おじゃまぷよだ。

小ぷよ・大ぷよ・岩ぷよ（赤玉）の3種類しかなかった予告ぷよの種類も増えた。岩ぷよ5個で金色の岩ぷよに，金岩ぷよ2個で紫の星形ぷよに変わるのだ。さらにその上に，王冠ぷよが存在するようだぞ。

また，ぷよが消えるときの演出も増加。前作では弾けて消える，音符になる，星になるしかなかったのが，回りながら飛び散る，コインになる，ポトンと落っこちる，二つに斬られる，“オホホホ”という文字になる，カーバンクルになるなど，多彩になったぞ。

つづいて。2回ダメージを与えないと消えないアイスおじゃまぷよ。じつは一度に2ダメージを与える――つまり（アイスおじゃまぷよから見て）一度に2方向以上で色付きぷよが消えると，一発で消えるのだ。得点になるおじゃまぷよは，丸い形になったぞ。

今回新たに“全消しボーナス”も追加された。フィールド上のぷよを全消しすると，そのつぎにぷよを消したときにボーナスがついて，おじゃまぷよが多く発生するのだ。

もう一つ。『通』では，2台の筐体を通信しての対戦プレイが可能だけれど，このとき画面の中央（前作でカーバンクルが踊っていたところ）に，ちがう台のフィールドのようすがレーダーで表示されるのだ。

テレホン・カードがもらえるぞ！
「みんなでぷよぷよ」

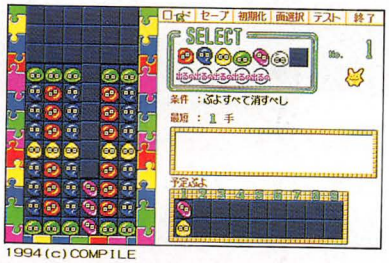
最近，文字投稿がめっきり少なくなってしまい，立ち枯れ状態の「みんぷよ」です。あいかわらずイラストは大豊作なんですけど。おおぅ，困った。

というわけで，今月はコンパイルから届いたお得な情報を掲載しよう。現在コンパイルでは，PC-98版『なぞぷよ』の発売（ちなみに11月下旬予定）を記念して，プレゼント・キャンペーンを行なっているぞ。下に掲載しているなぞぷよ問題に正解した人の中から，抽選で50人に「コンパイル特製テレホン・カード」をドーンとプレゼント！　うーん，これはラッキーちゃん。

応募方法はハガキに，なぞぷよの解答，どの雑誌を見て応募したか（つまり“ベーマガ”と書くのだ），コンパイルのソフトで好きな作品，コンパイルに対しての要望，そして自分の住所・氏名・年令を書いて，以下の住所まで送ってくれ。締め切りは10月31日の消印まで有効だ。

〒732 広島市南区京橋町1-7
アスティ・第一生命ビルディング
㈱コンパイル「なぞぷよクイズPart1」係

ちなみに，このなぞぷよキャンペーン，来月はちがう問題，そしてちがうプレゼントで行なわれるぞ。お楽しみに。



▲これがそのクイズ。こんな問題，もー楽勝だよね。さっそく応募してテレカをもらおう！



▶【愛知県豊橋市・ちっぷ】お手製の紫ぷよとカーくんのマスコットをいただきました。どうもありがとう



▼【千葉県松戸市・雪月花】宛て先がわからないという声が意外と多い。ベーマガ編集部「とことんぷよぷよ」係で大丈夫！



▲【富山県西礪波郡・槍烏賊】努力のたまものか，『通』ではドラコが大出世



◀【千葉県八千代市・水沢ゆーが】元気が感じられていいなぁ。さて。あいかわらず掲載できないハガキが多くて，申しワケないです。ボツになってもめげずに送ってね。いつか報われるハズだから

緊急速報!!『ぷよ通』全国大会開催

締め切り間際に飛び込んできたビッグ・ニュース!!　『ぷよぷよ』としてははじめて，全国規模の大会が開催されることになったぞ！これは，前ページでお知らせしたぷよ協会の理事会による全国大会（セガ杯）に準じるもの。今回の主催はセガ・エンタープライゼスで，「ぷよぷよ通への道」と題された，メガドライブ&ゲームギア版『ぷよぷよ通』発売記念イベントなのだ。

地区大会の場所・日程は以下のとおり。いずれも12：30開始予定となっている。

- ●札幌　10／30　セガワールド琴似
- ●仙台　11／6　イベントホール松栄
- ●東京　11／3　セガ本社
- ●名古屋　11／13　名古屋中小企業福祉会館
- ●大阪　10／16　ATCホール
- ●広島　10／23　アルパーク東広場
- ●福岡　10／23　福岡ファッションビル

この7地区の各大会を勝ち抜いた強者ぷよらーたちが，11月23日に東京・ニューピアホールで行なわれる全国大会・決勝戦に参加することができるのだ。

ちなみに，地区大会の開催が一番早いのは10月16日の大阪大会。近畿地区のぷよらーはさっそく準備にとりかかろう!!

なお，参加方法などのくわしい問い合わせは，**セガ・お客様相談センター（フリーダイヤル0120-012235）**で聞いてほしい。

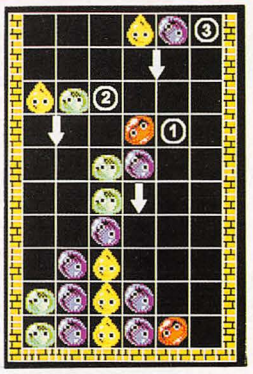
いまのところ優勝賞品などは未定，豪華なものを用意しようと努力中だそうだ。とはいえ真のぷよらーたる者，物欲のために勝利を目指すのは邪道というもの。なにより，この大会はぷよ協会理事会主催の全国大会なので，成績優秀者にはポイントが与えられる。つまり早くも昇級のチャンスがあるわけだ。これは負けるわけにはいかないぞ。

さて，公認大会の話がでたところで，そのほかの大会も告知しよう。現在，バンプレスト杯とNECアベニュー杯の公式全国大会は，年内開催予定としか決まっていない。コンパイル杯は，今年の7月に渋谷で行なわれたGGフェスティバルを公式全国大会と追認した。

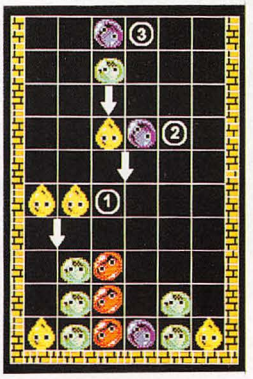
そして95年1月15日（予定）には，ぷよ協会設立にあわせてマスターズ大会が開催される。これに参加できるのは，公認全国大会で上位入賞した人のみ。ということは，栄えある第1回マスターズ大会に参加するには，今回のセガ杯でぜひとも上位を狙っておきたい。

今年の秋は，ぷよらーにとって激動のものとなりそう。日本縦断ぷよバトル，アツい戦いにファイヤー!!（それじゃ高校生クイズ）。

今月の宿題は休み
“つぎの1ぷよ痛”
先月の答え



▶解答33：降ってくる64個のアイスおじゃまぷよ全部を相殺できないけれど，こうやって動かせば，もっとも多く相殺できるわけだ



◀解答34：これですでに3連鎖が完成している。『通』ではとにかく，いつでも連鎖を動かせる状態にしておくのが鉄則なのだ

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
●アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!!●

Arcade Game Graffiti

第9回

1981年・Part2『ステージ・バリエーションの時代到来』

ナムコ，それは「柔」

79年の『ギャラクシアン』，そして80年の『パックマン』につづいて，この年もナムコは，多数の素晴らしい作品を世に送りだしている。

中でも，『ギャラガ』は，名作『ギャラクシアン』をも超えるロングラン・ゲームとして末永く親しまれる傑作となっている。

黄金期のナムコを表現する言葉は無数にあるが，一字で表すなら「柔」というイメージがあるのではないだろうか？

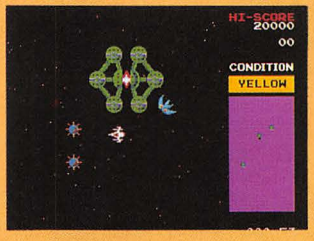
それは，丸っこいキャラクターから抱くものかもしれないし，サウンドの軽快さからくるものかもしれない。そして，それらいっさいがっさいを含む，ゲームの完成度がつむぎだしたイメージのように思う。適切な難易度，正確なヒット・チェック，なめらかな操作感覚，プレイヤー・フレンドリーな配慮の数々。そこに，ボクらは「柔」のイメージを抱いていたように感じるのだ。

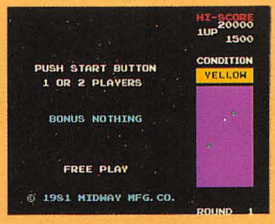


▲『ボスコニアン』ゲーム・パンフレット。イラストは長岡秀星氏によるもの。ポスター化もされ，マニアがこぞって集めたものだ

ボスコニアン

■ナムコ
■スペース・シューティング





◀これは貴重なミッドウエイ社バージョンなのだ

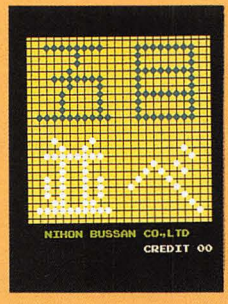


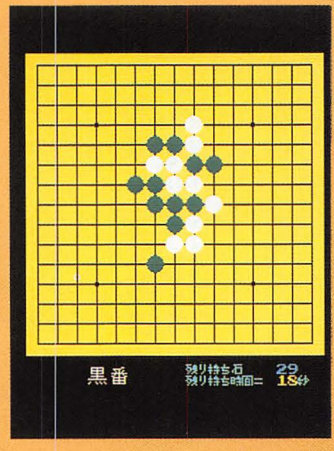
▶ハイスコアをだすとでっかくたたえてくれる

レーダーをたよりに広大な宇宙に点在する敵基地を破壊していく。ショットは自機の前後方向に同時発射される。敵のスパイシップを撃ち逃すと戦闘状況がコンディション・レッドに。

五目並べ～連珠～

■日物
■卓上ゲーム・シミュレーション





五目並べゲーム。CPU戦，対人戦ともに可。最初に設定された持ち時間が切れたのちは一手15秒以内に打たないと1敗。持ち石は一局40個。持ち石切れは引き分け。3敗でゲーム・オーバー。

サタンオブサターン

■新日本企画
■スペース・シューティング



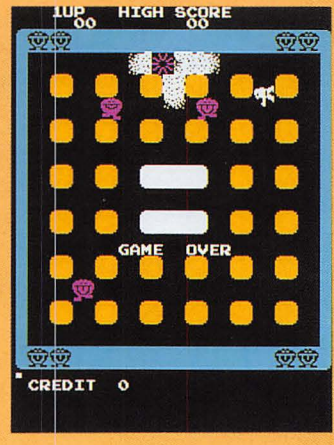


木星の悪魔を倒しにいくスペース・シューティング。敵弾を自弾で相殺できるのが特徴。ステージ1から3は宇宙での戦い，4および5は土星上での戦いとなる。海外タイトルは『ザーゾン』。

ワープ&ワープ

■ナムコ
■アクション・シューティング





ワープで2世界を行き来，スペース・ワールドではショット，メイズ・ワールドでは時限爆弾を使って敵を倒していく。同色ベムを連続で倒すとミステリーベムが出現。

シェリーよ，おまえは どこまでさらわれる？

主人公：〝HOW ARE YOU？〟
ヒロイン：〝I'M FINE，THANK YOU.…AHHHH…〟（海賊に船で連れ去られる）

――新日本企画(現SNK)『ファンタジー』のイカシたオープニング・シーンだ。

ここで連れ去られたシェリーを追い，主人公は気球に乗って島を飛びだす。そして，敵の砲弾をかいくぐって船に降り，剣で海賊をバッタバッタとなぎ倒し，無事救出……と思いきや，目の前で怪鳥にさらわれるシェリー。

と，このようにして，つぎはゴブリンに，そのつぎはヘリコプターにと，さらわれまくる彼女を追って主人公の冒険はつづくのだ。

まさに，波乱万丈，危機一髪，「クリフハンガー(連続冒険活劇)」の世界を地でいく展開が繰り広げられていく。

このころから増えはじめた「ステージ・バリエーション」を売りにしたゲームの一つといえるが，それでもこれだけステージによって異なった内容を遊ばせる作品はそうはなかったといえるだろう。

また，深読みの楽しさという点でも，このゲームは熱い。

たとえばそもそも，この2人はあんな無人島(に見える)で何をやっていたのか？　ただ，都会の喧騒(けんそう)からのがれてきただけなのか？　それとも何かもっと重大な理由があったのか？

そして，あれだけつぎからつぎへとさらわれまくるヒロインのシェリーって何者？

背中に財宝のありかを書いた入墨でもしていたのか？　悪の組織の重要な秘密でも握っていたのか？　それとも単に異常にツイてない女なのか？　謎が尽きることはない(でも，鳥にまでさらわれているところを見ると，やはり単に不幸の星のもとに生まれた女なのでは……)。

世にも珍しい固定横画面シューティング

『ムーンクレスタ』のヒット後，日物がシリーズ作として新たに生みだしたのが，『ムーンシャトル』だ。

一見して，画面構成に目を見張る。固定横画面タイプのシューティングなのだ。こんなものはそれまでに見たことがなかった。

自機は画面左端で上下移動のみ行なうことができる。敵は右から出現，自機へ向かって攻撃をしかけてくる。『ムーンクレスタ』とは異なり，敵も弾を撃ってくる。

ステージの構成に関しては，『ムーンクレスタ』を色濃く踏襲したものになっている。1ステージにつき1種類だけ敵が現れ，全滅すると，つぎの敵が現れるといったおなじみのつくり



◀『ファンタジー』ゲーム・パンフレット。豊富なステージ数(8面)が売りだった。音声合成も多数おり込まれている

ギャラガ

人はそれを奇跡の完成度と呼んだ！

■ナムコ
■スペース・シューティング



同社『ギャラクシアン』の続編。敵が編隊を組んで画面外から強襲をかけてくる。トラクタービームで捕虜にされた自機を奪い返すことによってデュアル・ファイターへとパワーアップ。





▼3回目のチャレンジング・ステージに登場のトンボ。のっけからプレイヤーの裏をかく動きでビックリさせるのが憎い



▲5回目に登場のモミジ。くるくるとラセンを描き，半径を小さくしていき，最後はひょいっと画面外へ逃げてしまう

▼戦績発表モード。命中率がここでわかる。進んだステージ数以外に実力を計る大切な指標となるのだ



ファンタジー

シェリーを救え！　気球に乗って3000km！

■新日本企画
■気球大冒険アクション



操作は8方向レバーのみ。海賊にさらわれたシェリーを救うため，気球もしくは主人公キャラを操作（ステージによって変わる），さまざまな使命をこなしていくマルチ・イベント型アクション。



▼バッカニア・ベースでの戦い。自動的に剣を振って攻撃する。シェリーの元へたどりついたかと思うと今度は怪鳥が……





▲バブーン・ハウス。マンドリル(？)の木ノ実攻撃をかわして怪鳥の巣へ到達！　今度はゴブリンが「ウンバラバラバラ」

▼あわやシェリーはゴブリンのエジキに……！　すんでのところで敵を退治するとヘリコプターが……。まださらうかね



だ。

1ステージ・クリア後にはメテオ群突破面となる。成功すると「ヤッター」とボイスが入りボーナス・ポイントが加算，失敗すると「ガンバッテネ」といわれて1ミスとなる。ちなみに，かなりむずかしい。

また，このゲームには，当時としてはまだ珍しかった「コンティニュー」的なシステムが導入されていた。

ゲーム中にコインを投入すると，残機がその場で追加されるという形のものだ。これはかなり新鮮な仕様だった。のちに『ドラゴンバスター』で採用されたシステムと同じようなものだと考えてよい。

しかしながら，残念なことにこのゲームの人気は不発に終わった。違和感のある固定横画面が災いしたか，むずかしすぎるメテオ面にも問題があったか，基板の出荷枚数が少ないこともあって，幻のゲームとして，その短い生涯を終えたのである。そして，これが歴史ある日物「ムーン・シリーズ」最後の作品となった。

コナミ水棲生物シリーズ『タービン』

『タービン』――タイトル画面を見ると「© SEGA 1981」とあるが，開発はコナミによるものだ。

そう，コナミは前作『フロッガー』につづき，水棲生物キャラクター・ゲームとして，カメを主人公としたこのゲームを作り上げたのである。

つくりもていねいで，ゲーム・バランスのしっかりした，優等生的な作品だ。

前作にも増して豊富なBGMが用意され(「おもちゃのチャチャチャ」「おさるのかごや」など)，もうそれだけで心が沸き立つ。

スリリングな展開の設定という点でも絶妙で，それは「？」ボックスの仕掛けに見ることができる。

プレイヤーが「？」に触れると中から小ガメが現れる。これを背中に乗せて家まで連れ帰るというのが目的なのだが，この中に敵のタガメが隠れている場合もある。そのときは，大急ぎで逃げださなくてはならない。この緊張感がゲームを引き締めているのだ。

コナミは，このあとも『プーヤン(『プータン』じゃないぞ，それはコピーだ)』『アミダー(『アミーゴ』？　それもコピーだ)』など，コミカルな作品を連発していく。

(1981年編Part2終わり・Part3へつづく)

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』



◀『ムーンシャトル』ゲーム・パンフレット。「暗黒帝王に決死の挑戦」とあるが，そんな人は最後までででてこないよ

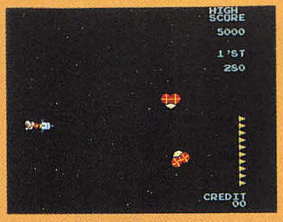
ムーンシャトル

■日物
■スペース・シューティング



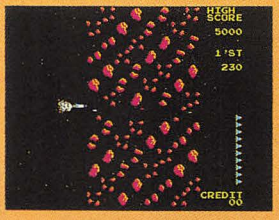
▲タイトル画面。スペース・シャトルが世間をにぎわせていた時代を反映したネーミングといえるだろう

固定横画面の『ムーンクレスタ』的シューティング。1面クリアごとにメテオ群突破面が入り，このときのみレバーを右へ入力することにより自機を前方へ加速させることが可。

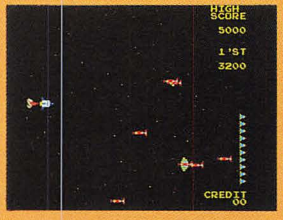


▲最初の敵，バンピッチャー。フラフラと不規則な動きを見せ，ときおり弾を撃ってくる

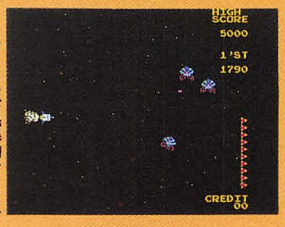
『ムーンクレスタ』の流れをくむシューティング



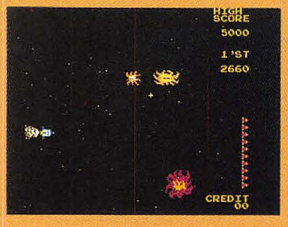
◀上下に流れるメテオを崩して前方突破せよ！



◀第2の敵，ピギーキャノン。本体の幅が変化する



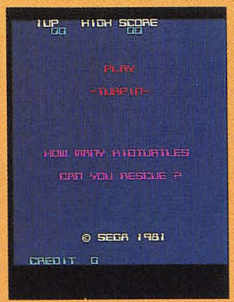
▶上下に往復運動するエレクトリックジェリー



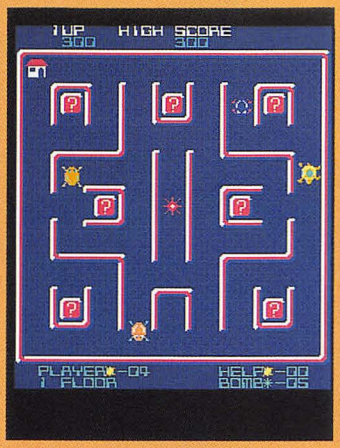
▶撃つと3段階に分裂・縮小するアメーバ

タービン

■コナミ／セガ
■メイズ・アクション



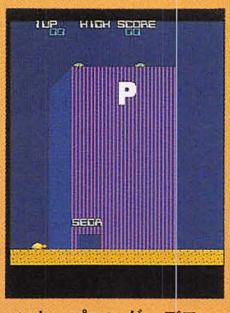
親ガメを操作，「？」ボックスを開けて小ガメを探しだし，画面上ランダムな位置に出現する家まで連れ帰る。ボタンで爆弾を置き(回数制限あり)，敵をしびれさせることも可。



カエルのつぎはカメ！　やるなコナミ！

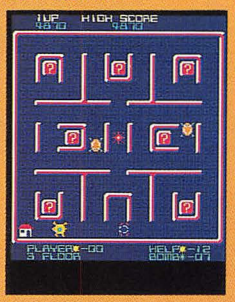
▼スコア・テーブル。昔のゲームはシンプルだったので，これで得点仕様が全部説明できた。開発はコナミで販売セガ





▲オープニング・デモ。なぜこんな近代的高層ビルに小ガメが……。それに「P」って何？　「パーキング」か？

▼左から2番目の写真と比べてみよう。迷路パターンは1種類だけではないのだ。音楽も豊富でそれだけで楽しめる



ドンキーコングとその仲間(?)たち

前号の元祖『ドンキーコング』の紹介につづいて，今月はその仲間(?)たちを紹介しよう。

知名度の点では『クレイジーコング』シリーズだが，インパクト抜群なのは『ペラちゃん』をおいてほかにない。

何がペラちゃんなのかと思ったら「プロペラのペラちゃん」なのである。思わずウププとなるこのネーミング，やはりコピーゲームは楽しませてくれる。

コピーではないが，アルファ電子(現ADK)初期の作品に『ドラちゃん』というのがあって(主人公はドラえもんもどき)，これにも笑ってしまったが，『ペラちゃん』はいいなあ，『ペラちゃん』は。

それもタイトル画面を見ると「PARTIII」となっている。ⅠとⅡなるものが存在するのかは未確認である。情報を持ったかたがいらっしゃればご一報いただきたい。

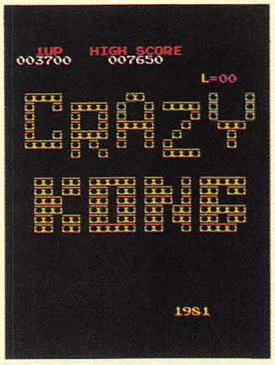
ちなみに，面クリアするとヘリコプター(とおぼしき物体)に乗ってつぎのステージへと進む。そんなものがあるのなら，それで空を飛べば一発で面クリアできると思うのだが……。

どうだい，おい，ペラちゃんよう？

このほかにも，『ドンキーコング』のコピーといえば『ドンキーキング』が有名だが，今回，残念なことに基板がそろわなかった。いつの日か，必ずや日の目を見せてやりたいと思う(たとえ望む人がいなくとも)。

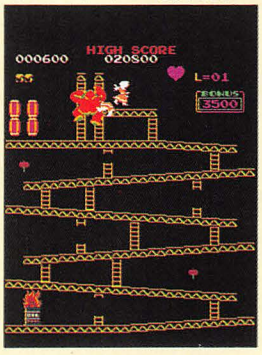
クレイジーコング

■ファルコン
■ジャンプ・アクション

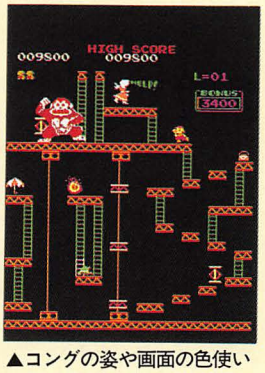


ドンキーコングのコピーだが，任天堂の許諾を得ている。内容的にはほぼオリジナルと同一。ただし，画面に不具合が生じる場合があるなど，粗悪品のそしりは免れない製品。

よーく似ているけどチトちがう！



▼1面クリアの瞬間。コングがレディをさらうシーンの処理がヘン。マリオの姿も見ない

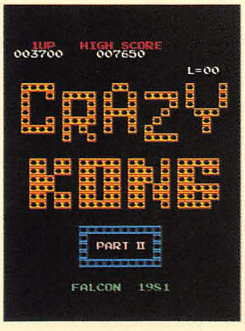


▲コングの姿や画面の色使いもおかしいし，よく見るとレディの足が宙に浮いている

クレイジーコングPARTII

ファルコン入魂の一作！「ホヤッ」

■ファルコン
■ジャンプ・アクション



同社『クレイジーコング』の続編。アトラクトでコングがオリを壊すデモが入った，スロープ面のマップが少しだけ異なっている，4面クリア時のデモが変更された，などが前作とのちがい。



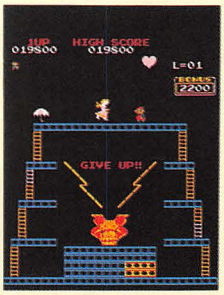
▲ほとんどコピーゲームのくせにデカデカと社名をだす，この根性



▲そっくりだけどマップがちょっとちがう。オリジナルと比べてみよう。スロープの端が切れているのだ

▼何か違和感があるぞ。敵がおかしいのだ。同じファイヤーでも本来この面では別のキャラが登場するはずなのに！





▲「GIVE UP!」と叫び，顔が反転しているコング。何だかハートの位置がヘンだ。これではマリオの片思いのように見えるぞ

ペラちゃんPARTIII

こんにちは！ ボク，プロペラのペラちゃん！

■コスモス(1982年)
■ジャンプ・アクション

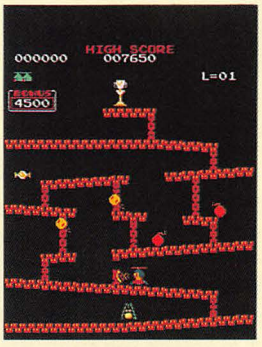


◀ペ・ペラちゃん……。でも何だかやっぱり，す・て・き

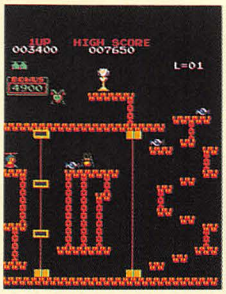


▶スペルが全然ちがう。「TD」って何だ？「東京ディズニーランド」か？

ドンキーコングのキャラ換え＋マップ換えによるコピー製品。爆弾やお化けをかわして，聖杯のようなものを求めてペラちゃんがゴールをめざす。PARTIIIと表示されているが，ⅠとⅡの存在については未確認。

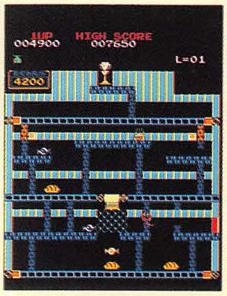


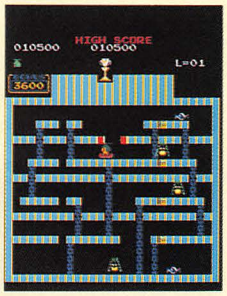
◀じつはこの面，ゴールまでのルートはかなり複雑なのだ。わかるかな？



▲右のリフトに乗ると，身動きが取れなくなるというひどいバグがある。それにしても正体不明のキャラがあちこちに……

▼グラフィック的にまったく整理されておらず，歩ける場所の判別が付けづらい。一応ベルト・コンベア・ステージ





▲最終面・ビス抜きステージ。これまた汚くて見づらい画面。しかもけっこうむずかしい

知られざる秘密が今，明らかに！

『ポリスノーツ』秘情報局



■発売元：コナミ　■PC-9821対応（要CD-ROM，発売中，価格：12,800円）
■3DOパイロット版（年末発売予定，価格未定）　■3DO版（来春発売予定，価格未定）

『ポリスノーツ』の最大のウリは，プレイヤーの行動によってメッセージや展開が変化する「マルチ・プロセス」だ。用意されたエピソードの量たるや，ハンパな数ではない。今回はコナミの完全協力を得て，その「隠れエピソード」のかずかずを公開するぞ！　（板場利光）

射撃トレーナー関係

●メリルの胸を触る方法

①BCP風紀課でメリルの胸を2回見る。すると，メリルが「触りたかったら，射撃トレーナーのモードのレベル2で650点以上をだせばOK」という賭けをしてくる。

②この約束をしたあとに，射撃トレーナーで650点以上をだして風紀課へもどると，ジョナサンのセリフがでる。

③メリルの胸を触る。1～2回目はゾウの鳴き声がする。3回触るとライオンの鳴き声。

●メリルの射撃を見る

メリルと「胸を触らせてもらえる約束」をしていないときに，ACT2の射撃トレーナーで350点以上をマークすると，メリルが現れて，モードのレベル2で射撃を披露（ひろう）してくれる。また，射撃後すぐにメリルに会うと，セリフの内容が変わる。



◀射撃トレーナーで好成績をとると、ほかの人物の射撃が見れるぞ

●デイブの射撃を見る

ACT1で，射撃トレーナーのどのモードでもかまわないから300点以上をだすと，デイブが現れて，モード2のレベル1での射撃を見せてくれる。これを見ていると，その後のイベントでのセリフが変わる。

●レッドウッドの射撃を見る

BCPのAPルームでレッドウッドに1度会っていて，しかもデイブの射撃訓練を見たあとに射撃トレーナーで450点以上（どのモードのどのレベルでもよい）をマークすると，レッドウッドが現れて，モード2のレベル3で射撃を披露してくれる。

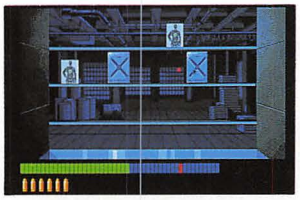
これを見ていると，以降のAPルームでのセリフや話題の内容が変わる。また，彼の射撃後すぐにレッドウッドに会いにいくと，セリフの内容が変わる。

●UFOをだす

モード1～3のレベル3で命中率100％（ただし，最低17発以上ターゲットに当てること）をマークすると，すべてのターゲットが出現したあとにUFOが飛んでくる。

このUFOに弾を当てることはできるが，得点には影響しない。

ただ，UFO出現とUFO撃墜によって，訓練終了後のセリフが変わる。



◀障害物に開いている穴には、ちゃんと弾が通る。うしろに隠れたターゲットにも当たる

●伝説の婦人警官

モード3のレベル3で2点をマークすると（これはかなりむずかしいぞ！），かつて射撃トレーナーで2点しかとれなかったという伝説の婦人警官の話がエドから聞ける。

これは，開発者の1人（女性）がだした，最下位記録を記念して入れられたものだとか。

●射撃ブースの障害物の穴

×印がついた一つの障害物には穴が開いているが，この穴は弾が貫通するので，障害物のうしろに隠れたターゲットを撃ち抜くことができる（得点は普段と変わらない）。

●エドのリフトガンを使って訓練する

ACT3で射撃トレーナーを使うと，エドのリフトガンで訓練ができる。銃声などが通常の銃と異なる。

●イヤープロテクターの効果

射撃訓練時にイヤープロテクターをすると，BGMと効果音のボリュームが下がる。エドのリフトガンの場合でも同じ。

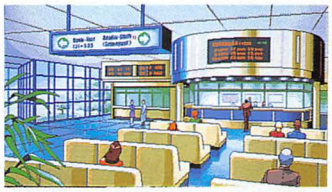
『スナッチャー』関係

●OLAにも「アウターヘブン」がある？

イングラム探偵事務所の留守番電話に入っていた3件目の伝言は，じつは「アウターヘブン（『スナッチャー』にでてきた店の名前）」からの電話。よく聞いてみると，バーのママらしき声の背後に「アウターヘブン」のBGMがかすかに流れているのだ。

●謎の2042年のカレンダー

ACT2のBCCH薬局の棚に，2042年のカレンダーが貼（は）ってある。クリックすると「三角券を送るともらえる……」――これは，PCエンジン版『スナッチャー』のユーザー・プレゼントのパロディだ。なお，BCCHロビーでナポレオン（『スナッチャー』の登場人物）と話していれば，その話題も聞ける。



◀BCCHのロビーには「花粉症の情報屋」ナポレオンがいるぞ

●BCCHにナポレオンが？

ACT1の，BCCHのロビーにナポレオンが座っている。話しかけると，ジョナサンをギリアンとまちがえてからんでくる。

●BCP鑑識課に「サン・スクリーン」が

BCCHで2042年のカレンダーを見ていると，ACT2～3で鑑識課の左下のビンをクリックしたときに，ジョイ・ディビジョンの日焼けどめ「サン・スクリーン」の話題がでる。

●CDラックに『スナッチャー』の曲が？

北条家居間のCDラックに『スナッチャー』のオープニング曲のレア・トラックがある。

特殊モード

●文字モード

ゲームを1度最後まで解き終えると，スタートのメインメニューに「文字モード」が追加される。これは，音声シーンのセリフ（声）がすべて文字になるというものだ。

●復帰装置

ゲーム中に，なんらかの原因で電源が落ちた場合に対処するための自動セーブモード。ストーリーの節々で起動している。



◀音声がすべて字幕になる「文字モード」。洋画の字幕みたいだね

爆弾解体シーン関係

●エドにもわからない謎のネジ山の正体は？

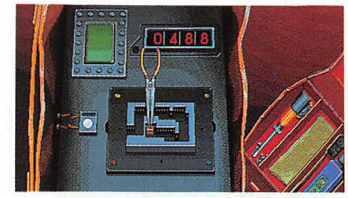
爆弾露出場面で，左上の装置のネジをすべてはずすと，さらにもう一つのネジ山が出現する。それをはずしてフタを開けると「××」の文字が。これにかまっても時間をムダにするだけ，というわけ。

●エドの道具箱の秘密

エドの赤い道具箱には，ドライバーとペンチのほかにブラシのようなものが入っている。これは，エドが使っている育毛剤のセットで，開発当初はこれにもされわれたが，爆弾解体の緊張感がうすれるということで，ボツに。

●爆弾のタイマーについて

爆弾を開けたときの残り時間は，その前のカバンさがしにかかった時間によって，300～600に変化する。また，コンティニューをつづけていくと減り，最短で100になる。ただし，100のつぎは800に増える。



◀爆弾解体シーンだけでもじつにたくさんの隠しエピソードがある

全セクハラリスト

『ポリスノーツ』では，ほとんどすべての女性キャラの胸がさわれるようになっている。これらの行為をつづけていくことで，ジョナサンの巨乳判定や個体別の主観が聞けるぞ。

●スチュワーデス

①胸をさわる……胸を見ればさわれる。

②スカートの中をのぞく……スカートの中をクリックする。

彼女にエッチ行為をすると，隣りの席のレッドウッドに「好きですね」と言われる。また，ビヨンドのカブキ・ディビジョンなどを紹介してもらえる。しかし，BCPで再会したときにこのときのことを責められる。

●メリル

①胸をさわる……彼女と賭けをする（射撃トレーナーの項を参照のこと）。

●クリス

①胸をさわる……胸を見ればさわれる

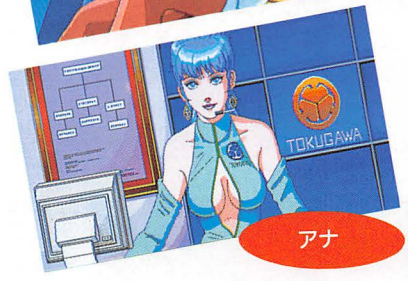
②スカートの中をのぞく……彼女が脚を組みかえるアニメーションのときに，タイミングよくスカートの中をクリックすると「のぞく」コマンドが出現する。

彼女にエッチ行為をすると，それ以降に彼女と会ったときに責められる。

●トクガワの受付嬢

①胸をさわる……胸を見ればさわれる。









◀▲▼スチュワーデスや受付嬢だけではなく，主要キャラのメリルやアナ，そしてカレンにまでエッチ行為ができるとは……。キミの好みのキャラはいったいだれかな？



●トクガワのパーティにいたコンパニオン（ビキニ姿）

①胸をさわる……「見る　顔」や「見る　胸&股間」「聞く　電話番号」などのコマンドで彼女の気持ちを高める。この状態で「聞く　3サイズ」をすると，胸をさわる許可がでる。

②キスをする……彼女の気持ちが高まっているときに「聞く　電話番号」をすると，キスをする許可がでる。

③○○○さわる……胸をさわる許可がでるとさわることができる。

●トクガワのパーティにいたコンパニオン（ハイレグ姿）

①胸をさわる……ビキニのコンパニオンからさわってもいいと言われたらさわれる。

②キスをする……ビキニのコンパニオンにキスをするか○○○をさわるとできる。

あまりコンパニオンたちにエッチ行為をしすぎると，あとでトクガワに責められる。

●アナ

①胸をさわる……ACT2で一度でかけてからエド家へもどり，彼女の胸を見るとさわれる。

●カレン

①胸をさわる……モルグにいるときに，胸のあたりをクリックする。タッチセンサーにふれる前（暗闇時）に6回つづけて胸をさわると，カレンにストリート・コンボを食らい，ノックアウトされる。

ゆかいなエドとジョナサン

●車中でのエピソード

ACT1でトクガワの受付嬢に追い返された直後に車に乗って北条家へ向かうと，エドが昔のことを思いだすエピソードが見られる。

●リニアレールに乗り遅れる？

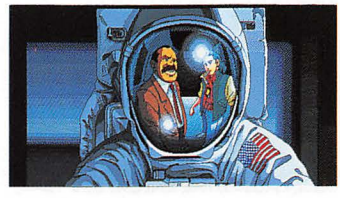
ACT2のリニアレールのホーム内で，射撃後に男を追いかけずにウロウロしていると，リニアレールのドアが閉まってしまう。だが，通勤ラッシュになれているエドは，白線（加圧センサー）を踏んで，強引に乗り込む。



◀男がリニアに乗ったあとも、ホームにあるものを調べていると…

●エドの毛髪は植毛？

ACT2のエド家の居間でエドの顔を見ると，頭がハゲかかっているのがわかる。じつは，家族にナイショで毛根細胞を移植している。爆弾解体シーンのブラシもその伏線なのだ。



◀月面服に映るエドとジョナサン。こんなところにも「隠し」が！

●エドのオーラとジョナサンの後光

ACT2のタレコミ屋との密会シーンで，月面服のフルフェイスに2人が映っているが……。

①エドの顔をクリック……ジョナサンが「こいつの顔，エドに似てるな」と言う。

②ジョナサンの顔をクリック……「こいつ，なかなか男前じゃないか」と言う。

③ジョナサンの頭の光をクリック……「俺の頭に後光が射しているぞ」と言う。

④エドのところの光をクリック……「おまえのオーラが見えるぞ」

●ジョナサンは「ナイトヘッド」？

ACT3でのエドとの電話シーンで，相手の姿が見えないはずなのに，エドのグラフィックをクリックすると電話口の様子がわかる。

その他

●留守番電話に隠されたヒント

プロローグのイングラム探偵事務所の留守番電話にはいくつかの伝言が入っているが，以下の二つには「この看板，脚が一組多いぞ！」のセリフがサブリミナル的に入っている。これは，のちの射撃戦でのヒントだ。声はジョナサン役の田中秀幸氏。

①3件目のアウター・ヘブンからの伝言。最後にセリフがかすかだが入っている。

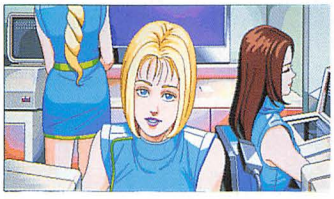
②6件目の伝言はこのセリフが繰り返される。

●路地裏のネズミ

プロローグで，路地裏のゴミ袋を撃つとネズミがでてくるが，弾を当てると「チュー」と鳴く。得点には関係ない。

●酔い止めの効果は？

スペース・プレーンで酔い止め薬を飲むと，画面のゆれが止まる。このあと，BCPでレッドウッドにからかわれる。また，宇宙酔いの話では「飲んだ」ことへの自責の会話がでる。



◀コマンド入力によりBCCH受付のマイクでイタズラができるぞ

●ジョナサン，マイクでイタズラをする

ACT1のBCCH受付でマイクを使って館内放送をすることができる。

①受付で理事長のことを聞いていない場合……「マイク　使う」で，「薬関係の人，北条ケンゾウを知りませんか!?」と叫ぶ。このあと，BCCH薬局にいったときに石田にあきれられる。

②理事長のことを聞いている場合……「マイク　使う」で，「理事長さん，北条ケンゾウを知りませんか？」と叫ぶ。あとで，理事長室でクリスに責められる。

③受付の娘にマイクで告白……一度①か②をしたあとで「聞く　受付嬢」を4回繰り返し，そのあと「マイク使う」をすると，「俺は受付のこの娘が好きだ！」と叫ぶ。このあと，理事長室でクリスにうらやましがられる。

●21世紀のコナミはトクガワ・グループ？

ACT1のトクガワビル受付のモニタでは，トクガワ・グループの説明の映像が流れているが，そのなかにコナミの神戸開発センターの映像が混じっている。コナミもトクガワ・グループの一員になったのか？



◀受付嬢のうしろのモニタに，コナミ神戸開発センターがでてる

●ジョナサン，ゲリになる

エドの食卓でミルクを5杯以上飲むと，おなかをこわしてしまい，各場面でおなかがなったりトイレに行きたくなったりする。

①ACT2：トクガワ製薬前でおなかがなる。

②ACT2：北条家前でまたおなかがなる。

③ACT2：BCCH前でおなかがなる（最悪）。

④ACT2：BCCHロビーでトイレへかけ込む。

⑤ACT2：BCCH理事長室で「匂いを嗅ぐ」と，クリスに臭いと言われる。

⑥ACT2：BCCH薬局でCD-ROMを見たあとに，もう一度トイレを借りる。

●CDモードの曲

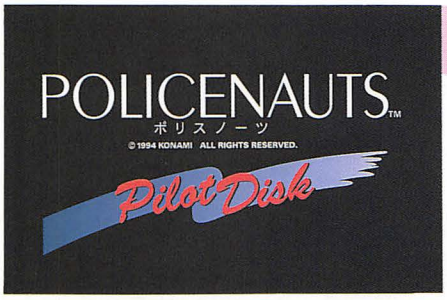
ここには，ゲーム中で使われているBGMのほか，『ポリスノーツ』のボツ曲や『ポリネット・ウォーリアーズ』（アーケード版。『ポリスノーツ』音響監督が自ら作曲）のボツ曲が2曲入っている。

●風紀課のラクガキ

ACT3で，風紀課の壁に描かれたラクガキをクリックすると，「デイブの相合い傘」のエピソードを聞くことができる。



◀CDラック・モードでは、未使用BGMや貴重な曲も楽しめる



特　報

3DO版『ポリスノーツ』パイロットディスク年内発売！

コナミの3DO用ソフト第1弾として『ポリスノーツ』が発売されることはご存知だと思うが，その前に「パイロットディスク」が年末に限定発売されることが決定した。

パイロットディスクとは，いわば「体験版」のようなもので，ゲームの冒頭（プロローグ）や射撃トレーナーがプレイできるほか，メカニック&キャラの設定資料や声優へのインタビューなども楽しむことができる豪華版だ。

それでは，気になる内容を紹介しよう。

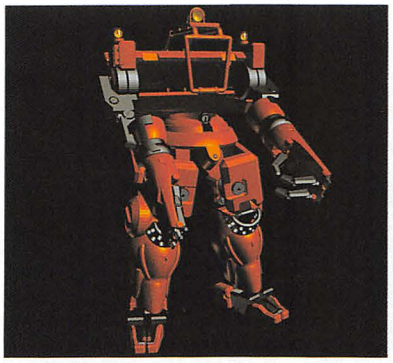
①体験ゲーム：プロローグ「HOME」と3DO版オリジナルのオープニング，そして射撃トレーナーがプレイできる。

②予告編：3DO版のオリジナル映像で作られた大迫力フル・アニメーションの予告編。

③データベース：『ポリスノーツ』の用語（&スラング）と年表を徹底解説。

④メイキング・オブ・ポリスノーツ：開発スタッフや声優への突撃インタビュー，原画やシナリオなどの紹介，キャラやメカニックの設定資料集などを収録。

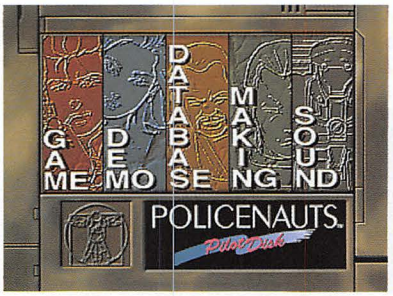
⑤サウンド集：3DO版で使われている全BGMのうち10曲程度が楽しめる。



◀キャラやメカニックの設定資料が3DOならではの美しいグラフィックで楽しめる

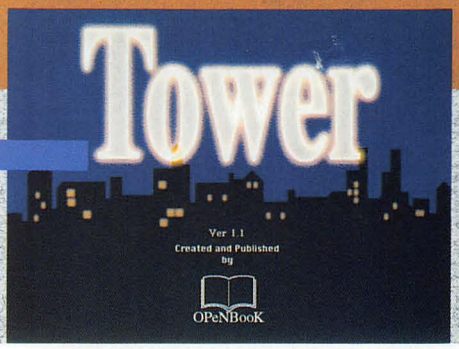
このように，すでにPC-9821でプレイしている人も「ポリスノーツ・ファンブック」のような感覚で楽しめる。PCエンジン版『スナッチャー』のパイロットディスクはプレミアがつくほどの人気だったので，確実に手に入れたいなら予約をしたほうがいいかも。

発売日や価格はまだ未定。決定しだい本誌のホット・インフォメーションで紹介するぞ。



◀体験ゲームに設定資料集、インタビュー…と内容は盛りだくさん

素晴らしき高層ビルの世界をパソコンで見事に再現！ タワー Tower



■対応機種：PowerMac，Quadra，Centris，MacintoshⅡシリーズ，LCシリーズ
■発売元：オープンブック　■価格：9,800円（CPU68030以上推奨，要HDD，13インチ以上256色モニタ）

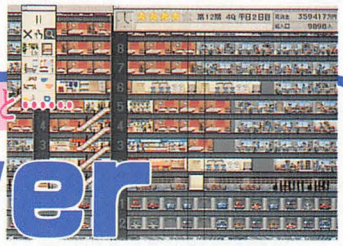
今，Macintoshで一番熱いSLG『タワー』の魅力を，他の有名なシミュレーション・ゲームと比較しながら徹底研究。さらに，Macユーザー以外への朗報もあるぞ。

数々の名作SLGの長所をあわせ持つ高層ビル・シミュレータ

7月に発売され，Macユーザーの間に秘かなブームを巻き起こしつつある，ビル建築SLG『タワー』。“現在は”Mac用しか発売されていないので，どのようなゲームかがつかみきれない人も多いだろう。

『タワー』は一言でまとめると「ビル内に住民を集めるSLG」。たとえるのなら『シムタワー』といった感じである。実際にはありえないことだろうが，プレイヤーはビルの最高責任者として，住民を集めつつ，少しずつビルを増築していかねばならない。ビルが高層化して住民が増えればレベル（星マークで表示される）が上がり，多種多様のテナントを配置できるようになるのだ。

ビル内はまるで町並みのような様相を呈している。それはあたかも『シムシティー2000』を縦方向に伸ばし，さらに住民の情報を見れる『パワーモンガー』のような感じなのだ。

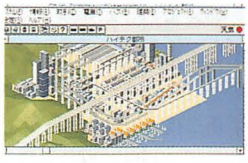


『タワー』の要素を他ゲームにたとえると



Tower

移動機関の運営
『A.IV.』



▲住民を運ぶ鉄道の管理と運営が中心となるゲーム

住居空間の設計
『シムシティー2000』



▲快適な住居空間を作って住民を呼び集めるゲーム

個人情報の参照
『パワーモンガー』



▲個人データが細かに設定されていて，それを参照できる

エレベータとエスカレータの組み合わせや運営…オーナーの建設能力が問われる

『タワー』が単なる高層ビルという縦型の住居環境建設SLGにとどまらないのは，住民たちの移動施設の管理を楽しめるからである。地面の上に住居を配置するだけなら，道路を配置するだけで事足りる。だが『タワー』は上下方向に発展するゲームであり，同じように道路を敷くわけにはいかない。そこでこのゲームのメインテーマでもあり，最大のセールス・ポイントでもあるエレベータやエスカレータ，とくに前者の登場となるわけだ。

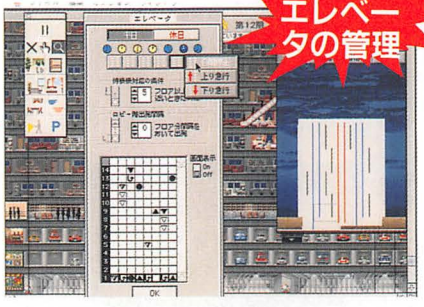
まるで『A.IV.』で列車の運行を管理・運営するかのように，『タワー』ではエレベータを管理していかなければならない。実際にビル内で待ち時間が長いとイライラするように，『タワー』でもエレベータの待ち時間が長いと，住民たちはストレスを感じてしまう。そしてそのストレスが限界を越えると，たまりかねてビルからでていってしまうのだ。多くの住民にストレスを感じさせないようにエレベータを動かすのには，ビルの構造やエレベータ自身の運営両方に，数々の工夫が必要になるのである。

地下鉄



◀地下鉄は軽食店の売り上げを伸ばす。配置場所を工夫したい

エレベータの管理



▲エレベータをどのように動かすかで，住民のストレスのたまり具合がキマるのだ

賃貸料金



▶住民が集まらないときは賃貸料を下げるのも手段の一つ

『タワー』に関する二つのビッグな情報

さて，『タワー』がじつは数々のヒットSLGのオイシイ要素を兼ね備えている，ナイスなソフトだということがおわかりいただけただろうか？「Macintosh以外の機種でも遊びたい！」と嘆いているキミに，トレビアンな情報を一つ。なんと年末までにWindows版でもこの『タワー』が発売されるのだ。これで『タワー』愛好家は数倍にふくれあがること必至である。

また，あの『シムシティー』シリーズのデザイナーのウィル・ライト氏も，この『タワー』をたいへん気に入ったようだ。『タワー』の制作に参加するだけでなく，なんと『シムタワー』という名前であのシム・シリーズの最新作として発売されることが決定したのだ。日本国内で作られたパソコン・ゲームが海外で評価されてリリースされるのは，非常に珍しいことである。

ブランディッシュ3
スピリット・オブ・バルカン

Brandish 3 Spirit of Balcan

ファン待望の続編がパワーアップして登場

■対応機種：PC-98シリーズ ■発売元：日本ファルコム ■価格：12,800円 ■発売日：11月予定

アクションRPGの名作『ブランディッシュ』シリーズの最新作がついにお目見えする。ストーリー，演出，システムのすべてが前作を上回る規模の作品だぞ。（文／煌竜）

ブランディッシュの歴史

ファルコムの『ブランディッシュ』シリーズは，アクションRPGなのに視点切り替え機能を持つ，独創的なゲームだ。向きを変えるたびに自分の前方がより遠くまで見えるようになり，その反面，横とうしろに対する警戒はお留守になる……コロンブスの卵的システムにより，このゲームは純粋なアクションRPGとしても，また迷宮に張り巡らせれた数々のワナを突破していくアクション・パズルゲームとしても高い完成度を誇っている。なお，『3』と直接の関係はないが，前作と前々作のストーリーを簡単に紹介しておこう。

かつて「すべてを制する力の源」を手に入れようとたくらみ，呪いによって滅びたビトールという小国があった。その崩壊より千年後，大地に埋もれたかつての都市の上で，傭兵・アレスは彼を師の仇とつけ狙う女魔術師のドーラと対決し，いまだかつて抜けだした者のいない呪われた廃墟へと転落した。幾多の戦いの末，アレスは魔剣プラネットバスターを手に入れ，ビトールの王が変じた忌まわしき怪物，ガド・ビスタルを倒して地下迷宮より脱出する。（『**ブランディッシュ**』）

「すべてを制する力の源」を持つ剣士が自分の国を通るという予言を耳にしたブンデビア国の王は，配下の魔術師たちに命じてワナを仕掛けた。アレスは結界の張られた砂漠に迷い込み，力尽きたところを捕らえられて孤島の監獄に入れられてしまう。だがアレスはドーラの助力を得て監獄島より脱出，宿敵の傭兵カールなどとの戦いを経て，やはり魔物と化したブンデビア王，ガド・バトラーを倒すのである。（『**ブランディッシュ2**』）



▲霧のたなびく大地。『3』にはこのような美しい風景が，いたるところに出現する

アクションはさらに激しく

『3』の最大の特徴は，前2作の主人公のアレスに加えて，3人のキャラクターを使えるようになったことだろう。4人の職業は戦士・魔法使い・格闘家・忍者となっており，その能力も戦法も大きくちがっている。くわしいことは右ページで紹介するが，バランス型のアレス，魔法によるアウトレンジ攻撃が得意のドーラ，接近戦のプロのアンバー，カクラン戦法に長けるジンザといったところか。

彼らはそれぞれに得意の武器や魔法，特殊能力を持つので，それを組み合わせると戦闘のバリエーションはさらに増えてくる。たとえばアレスが二刀流で攻撃力を増したり，左右合わせて二つの楯を持って防御面を重視したりできるように，アンバーは重い武器を持っていないときは飛び蹴り・バク転などの多彩なアクションを用いて攻めることができる。

キャラの増加にともなって，ストーリーに幅がでてきたことも大きな特徴だ。大まかな流れはそれほど変わるわけではないのだが，物語の要所での個々のキャラクターの立場や演出は大きく異なってくる。たとえば，アレスでプレイすると，ゲームの各所で登場するドーラは前作でおなじみの大ボケをかましてくれるのだが，逆にドーラでプレイするときは別に大ボケを強要されることはない（残念がるファンもいるかもしれないが）。

また，副題にもあるように，このゲームのメインにはドーラの師匠のバルカンとアレスの因縁が深く関わってくるが，アンバーかジンザを使う場合はその件はあまり重要ではなく，あくまでも彼らは彼らなりに自分の目的を追求することになる。つまり，このゲームは事実上四つのシナリオを持つゲームだといえるだろう。



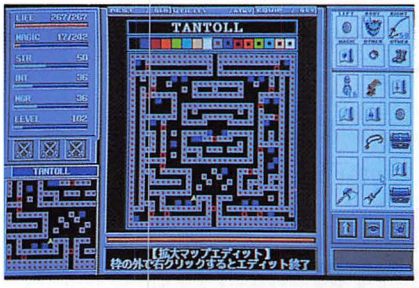
▶アンバーのオープニング。キャラにより導入もちがう



◀魔法屋では武器をホーリー系にできるようになった



▶カジノではスロットマシンとポーカーを楽しめる



▲オートマップはより親切になり，またオート移動機能も強化されている

ゲームのシステムに関しては，前作を完全に踏襲している。移動や方向転換，ジャンプ，攻撃，さらには武装の変更まで画面上でのマウス・クリック一つでできてしまう，という操作性の良さは変わっていない。ただし，完全に前のままというわけではなく，マップの表示がより見やすくなった，クイック・セーブ機能がついたなど，各所で細かい改良がなされている。

同様の進歩は演出面でも見られる。画面中に雨が降ったり，派手な魔法が飛び交ったりという視覚的なものから，闘技場で出現する怪物のアクションがじつに豊富であるところなど，ゲームの本編とは関係ないところまできちんと配慮されているのがうれしい。

なお，パズル的要素は前作以上に凝ったものになっている。まだ前作をプレイしていない人はそちらで予習するといいだろう。主人公の状態に錯乱，毒，呪いの三つが加わり，その手のモンスターやトラップも出現するようになったので，よく考えずに適当に遊んでいると，痛いめにあうぞ！



この4人が新たな冒険の主人公だ！

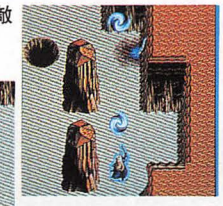
ドーラ・ドロン

前作，前々作から連続で登場のドーラ・ドロンは，アレスを師匠の仇とつけ狙う激情家の魔法使いだ。その大ボケぶりとはうらはらに，優れた魔法の素質を持つ彼女は，通常の攻撃魔法に加えて，召喚魔法により4大精霊を呼びだせる。4人の中で，遠距離戦闘をもっとも得意とするキャラだ。

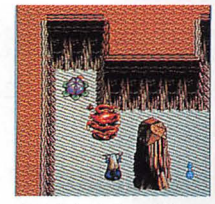
そのかわり体力が低く，しかも防具をつけることができないので，徹底的に「相手を寄せ付けない」闘いかたが必要とされる。なお，彼女のムチは2マス先の敵を攻撃できる。敵を横やうしろからつかまえたときのみ使える，必殺のビンタも魅力的。



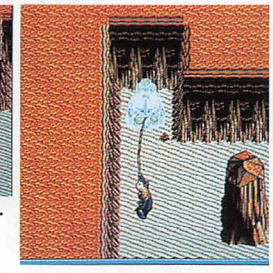
▶風の魔法の連射で敵をけちらせ！



◀アースエレメンタル出現。2匹まで呼べる



▲こちらはファイヤーエレメンタルだ

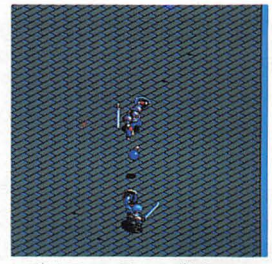


◀得意のムチで遠くの敵を攻撃。うまく間合いをとろう

アレス・トラーノス

ゲームの主人公にして流浪の剣士。200万ゴールドの賞金首であり，賞金稼ぎでもある。自らの判断で行動することを信条とする寡黙な戦士で，頼まれても他人のために動くことはない。数々の武勇伝が語られてはいるが，それはあくまでも結果として武勇伝となったものに過ぎない。魔剣プラネットバスターの元所持者。

彼は刀剣類，斧，ナックル系の武器，各種の盾やヨロイなどほぼすべての武装を使いこなすのみならず，二刀流や両手に盾を持って闘うなど，あらゆる戦闘方法に長じている。魔法も人並以上に使いこなす万能型戦士だ。



▲闘技場での闘い。敵キャラの動きもより多彩に

▶ダブルシールドは横方向も防御してくれる



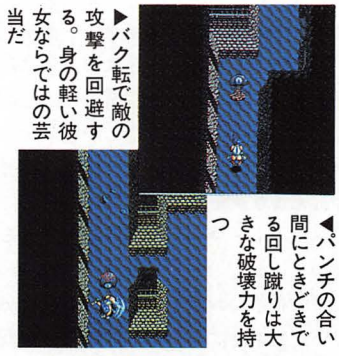


◀分裂するボスキャラ，スライムの登場

アンバー・ガルシア

前作の闘技場において無敵を誇っていた彼女は，アレスに敗れたショックから全国各地を放浪し，武者修行をつづけている。武闘家としてのプライドが高く，自分より強い者の存在を許さない。

鍛え上げられた身体が防具となるので，彼女は動きを制限されるヨロイを身につけない。魔法能力はあまり高くないが，武闘家ならではの技を持つ。パンチ&キック，投げ，スライディング，飛び蹴りなどなど，相手との間合いを調節しつつ自在に闘えるのが特徴だ。使える武器には，ナックル系とモーニングスターのほか，唯一の遠距離兵器としてブーメランがある。



▶バク転で敵の攻撃を回避する。身の軽い彼女ならではの芸当だ

◀パンチの合い間にときどきでる回し蹴りは大きな破壊力を持つ



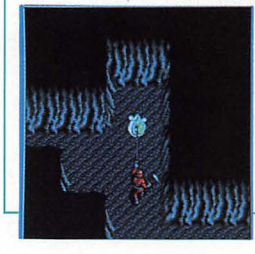
▶必殺の飛び蹴り！特別な操作によってでる技がいくつかあるぞ

尾白甚左ェ門(ジンザ)

緋色の装束に身を固めた忍者。その生い立ちやマスクの下の素顔など，一切が不明である。己の野望の達成を阻む者があれば，たとえ女子供であろうとためらうことなくその刃にかける非情さを持つ。彼が抱く野望とは……。

暗殺者の常としてヨロイを身につけることはないが，身体を鍛えることにより防御力を上げることができる。また，通常の魔法に加えて，強力な効果のある三つの忍法を使いこなす。使用可能な武器は刀剣類，ナックル系，鎖ガマで，鎖ガマは2マス先までの敵を攻撃できる便利な両手持ち武器だ。飛び道具としては手裏剣がある。

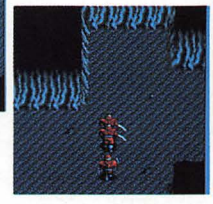
▼鎖ガマは遠くの敵に分銅で，近くの敵にはカマでダメージを与える便利な武器





▲ちょっと見にくいが霧隠れの術。敵に見つからなくなるぞ

▼分け身の術がつくりだした分身は勝手に闘ってくれる





▲体力を大きく消耗する乱破の術は，ザコには効果的

おわりに

第1作において独創的なゲーム・システムを構築。『2』ではゲームを進めていく「経過」であるアクション部分のプレイヤーの自由度の向上。そして『3』ではストーリーを四つの方向から楽しめるようにするとともに，オート・マッピングの充実，戦闘・ワナ回避さえ自動的にやってくれるオート移動機能を採用することで，『ブランディッシュ』のゲーム・システムはもはや完成の域に入ったと言っていい。前作のファンの人は当然として，そうでない人もぜひ一度自分の好みのキャラで遊んでみよう。できればシリーズの前の作品をプレイしてから，ね。

TAKE 15

海外ソフトに首ったけ!!2

Written by 猪野清秀

今月ご披露するのは，太平洋戦争の航空機ファンなら飛びついてしまうほどよくできたフライトものと，映画「スターウォーズ」をもとにした，ちょっと変わった視点から作られたゲームだ。両方フライトものだけど，人気があるのならかまわないよね。



太平洋で火花を散らす日米航空隊の戦いをリアルに再現！

1942
THE PACIFIC AIR WAR
(1942 ザ・パシフィック・エアー・ウォー)

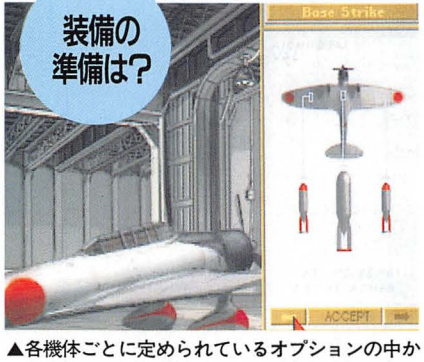
■対応機種：DOS／Vパソコン
■動作環境：386SX以上
4MB RAM
■発売元：マイクロプローズジャパン
■価格：12,900円

ファン必見！内容満載のフライトSLG

この夏は海外市場で数多くのフライトものが発売された。エレクトロニック・アーツ・ビクターの『パシフィックストライク』などが好例だ。どれもハードにモノを言わせ，高解像度のグラフィックで迫るものばかり。今までは「夢のまた夢」にしか過ぎなかったフライト野郎の想いが，意外に早く実現したとも言えよう。それらの作品と並んで，今海外のフライト・マニアに注目されているのが，この『1942』。タイトルからもわかるとおり，太平洋戦争における日米両軍の戦力が均衡していた1942年における，両軍の航空戦を自由自在に楽しめるのだからたまらない。

用意されている機体は，当時活躍した著名機のほぼすべて。零戦やワイルドキャット(F4F)はもちろん，九九式艦爆や九七式艦攻，ドーントレス(SBD)やデバステイター(TBD)のような爆撃・攻撃機まで操作できる。そう，敵艦を急降下爆撃で攻撃し，海のもくずにしてやることも不可能ではない。

同社の以前の作品『タスクフォース1942』のように，歴史的シナリオで空母も操作できるから，プレイに飽きることもないだろう。さあ，敵艦目指して発艦し，敵を攻撃せよ！



▲各機体ごとに定められているオプションの中から，自由に装備を変更できる。本格的だぜ



◀装備を詰め込み、航空母艦から発進！敵艦隊目指してレッツ・ゴーだ



▲洋上を何事もないかのように飛行する，日本海軍の99艦爆。さまざまなアングルから眺めることも可能だ

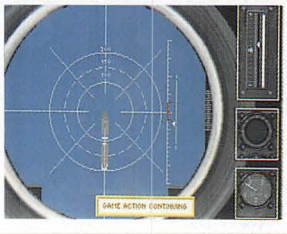
ハードにあわせて表示を変えよう



▶ディテールを変えるとどう見えるようになるのか，具体的に表示されたものを見ながら設定できるのだ

速度重視に作られている『1942』も，ハードの性能によっては遅さを感じることもある。そのときはディテールを変更してみよう。見た目は多少粗くなるが，快適に遊べるぞ。





◀◀敵艦船を発見し、急降下を開始。うまく敵艦に命中させるよう、よ～く狙いを定める必要があるぞ

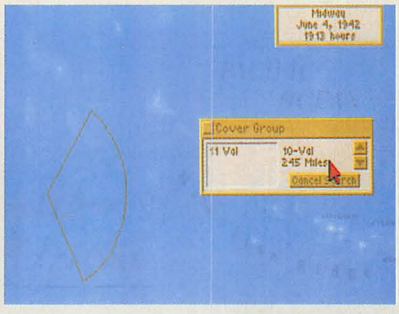
本格的な海戦も楽しめる！

普通のフライトものなら，単機のフライトを体験できるだけなのだが，『1942』ではもっと大きな視点で海戦に参加できる。ミッドウェー海戦や珊瑚海海戦など，著名な作戦に参加し，機動部隊を操り，そのうえで航空隊員として参加できてしまうのだ。

自分の戦果がそのまま一海戦の結果を左右するなんて，なんだかヤル気がでてこないかい？



▲ミッドウェー海戦で訓辞を述べる山本五十六司令長官。燃えるゼ！



◀艦隊から偵察機を発進して敵艦隊を探す。敵はどこにいるのかな？

©1994 MicroProse. ALL RIGHTS RESERVED

帝国軍は強いゾ偉大だゾ！ ルークなんぞぶっとばせ！

TIE FIGHTER

（タイファイター）

■対応機種：DOS／V パソコン
■動作環境：386／33以上
EMS：1MB以上
HDD，ジョイスティック必須
■発売元：マイクロマウス株式会社
■定価：9,800円（税別）

スターウォーズを「悪役」からプレイしてみると……？

スターウォーズのパソコン・ゲームというと，すでに国内機種にも移植された『レベルアサルト』など，数多くの作品が輩出されている。

けれどこれらの作品はみな，原作の映画どおり，反乱軍を中心に描かれたもの。敵方として登場する帝国軍は，ゲーム内ではいわば一方的なたたかれ役に過ぎなかったのである。

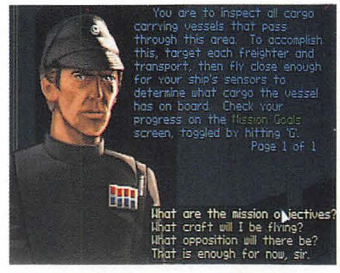
だが，この『タイファイター』における主役は帝国軍。あのダースベーダー率いる帝国軍のパイロットになり，こしゃくで生意気な反乱軍をたたきのめすのだ。スターウォーズは好きだけど帝国軍にホレていたという人はもちろん，それ以外の人にも必見の一作だぞ。

さて，プレイヤーは新人のパイロットとして帝国軍に入隊し，はじめはシミュレータで戦闘機を覚えることになる。そして操作方法に慣れたら，各種ミッションに参加し，反乱軍の野望を打ち砕き，偉大なるダースベーダー様の手助けをすることになるのだ。戦果しだいでは勲章をもいただけるぞ。

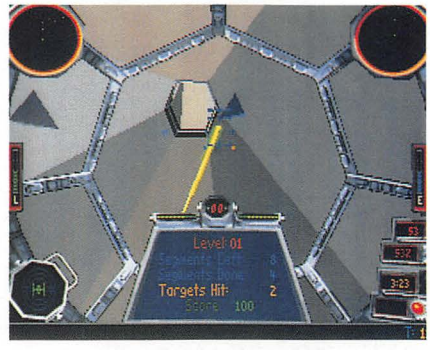
グラフィックやサウンドの質はもちろん，ゲームそのもののおもしろさもシリーズ最高峰の太鼓判を押せる。しかもマイクロマウス社をとおして発売中の輸入品には，なんと完全翻訳版の日本語マニュアルが付属しているのだ。これはもうプレイするっきゃない！



▲他のスターウォーズ・シリーズ同様，字幕が流れるオープニング。だがBGMは帝国軍のものなのだ

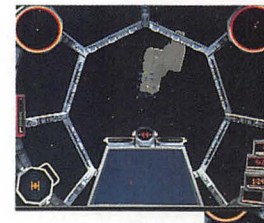


◀各ミッションでは司令官から，搭乗機やミッションの様子などを聞くことができる

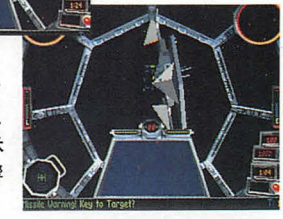


▲シミュレータではチューブ内を移動しながら，標的を攻撃していく。結構むずかしいぞ

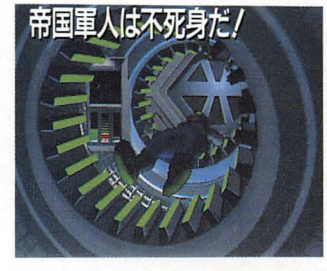




◀敵の輸送艦らしきものを発見。こりゃあもう攻撃するしかないでしょう。ミサイル発射ぁ！



▶逆に敵からミサイルの応酬を受けることも。警告文が表示され，警報が鳴り響く。ヤバイ！



◀たとえミッション途中で宇宙船もろとも撃破されても，その肉体は回収され，再生・治療されるのだ。帝国軍は不死身なのである！

生ツバゴックンのオープニング

映画の画像を巧みに取り込み，プレイヤーのやる気を奮起させることで有名なスターウォーズ・シリーズのゲームたち。『タイファイター』も当然のことながら，見ているだけでうっとりしちゃうオープニングが待っているぞ。

スピーカーからは戦闘機が通り抜ける音やビームの発射音が聞こえ，素晴らしいビジュアルが展開される。ぜひ一度は見てみよう！



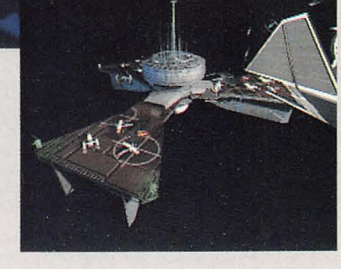
◀宇宙空間を言葉どおり埋め尽くす，帝国軍宇宙戦艦群。帝国は無敵であり最強であり絶対なのだ！



▶帝国のリーダーたる皇帝が座するCoruscant City。これから皇帝のお言葉が発せられるのだ



◀声高らかにお言葉を述べられる帝国皇帝。全帝国領域に，その偉大な言葉は伝わるだろう



▶憎き反乱軍の補修基地を破壊しようと接近する，帝国軍戦闘機たち。皇帝陛下のために戦うのだ！

TIE Fighter TM and © 1994 Lucas Arts Entertainment Company. Used Under Authorization. All Rights Reserved. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. The Lucas Arts logo is a registered trademark of Lucas Arts Entertainment Company. Lucas Arts is a trademark of Lucas Arts Entertainment Company. All other trademark are hereby acknowledged as the proprietary of their respective owners.

俺コレ ザ・ポーラスター

第2回 パイロットウィングス

■対応機種:スーパーファミコン ■発売元:任天堂 ■価格:8,000円(税込)



文責:ベニー松山

夏の浜辺でウロコが落ちる 子供はいつでもお金がないのだ

このところ,夏は必ず沖縄の慶良間諸島・渡嘉敷島に渡って休暇を過ごしている。

日頃過酷なスケジュールのもと仕事をこなす私にとって,こうした休みは知らず知らずのうちに蓄積した疲れを癒し,再びベストを尽くすための活力を蘇らせる儀式のようなものである。ゆえに,島に仕事を持ち込むことは決してない。夏の陽射しと潮風の中で,ダイビングと読書,ゆとりあるバカンスに明け暮れるのだ……。

ウソつきました。すいません。

じつは今年も,仕事が完全には片づかずに出発日がやってきて,ノート・パソコンを持っていくハメになったのだ。で,ビーチサイドのレストハウスでだらだらと,小説の校正作業などをしていたワケである(以下回想)。

「ンだこりゃ? ホントに電算写植かあ。ゴシック体だと"躰"ってでないの? "★"になってやんの。参ったねえ」

パソコンで自分の原稿を確認しながら,東京から持参した校正紙(本になる前に誤字脱字を確認するためのもの)に赤ペンを走らせる私。かたわらでは同行の友人たちが日の沈む前からビールをかっ喰らっている。

はたから見ると非常に目立つのか,いつの間にか私の周りに小学校低学年の子供たちが寄ってきていた。島の子供ではなく,親と一緒にバカンスにきた連中である。

「ねーねー,それなーに? 何してんの?」

「ん? お仕事。これをやらないとおにーさんは飢えて死んでしまうのだ」

「うっそだあ」

「漢字が多いよそれー」

「あのね,その小説には魔法使いとかドラゴンとかでてくるんだよ」

友人のひとりが解説を入れると,いきなり子供たちの態度が変わった。彼らもファンタジーは好きであるらしい。

「すげー」

「ひらがなで書けばいいのにー」

「つぎは怪談を書くといいよ。夜のお墓でね,うめき声が聞こえるってホントっぽいよね」

「(余計なお世話だが,何でだ?)何でホントっぽいんだ?」と私。

「だって,夏の夜だからさー」

「???」

真顔で学校の恐い噂を語るシュールな少年たちに,私は翻弄されながらも何とはなしに打ち解けた。話はそのうちゲームへと移る。

「スーファミ持ってんの? 最近は何のゲームやってる?」

「えっとねー,『マリオカート』!」

「『マリオワールド』が93ステージまでしか見つかんない」

「『TDF』。お父さんが買ったんだ」

「(マ,マジか?)い,いや,最近の話が聞きたいんだけど……」

「最近だよー」

「あー,あとねー,『パイロットウィングス』やってる。ね,うまい?」

「お,おう」

「わあー。ね,何面まであるの? ヘリコプター越せるー?」

「ヘリコプターって,夜のか?」

「えー!? 夜なんてあるの?」

驚く子供たちを見つめながら,私は目からウロコが落ちた思いであった。

考えてみれば,小学校低学年ではおいそれと新作ソフトを買えるはずがない。ソフトの絶対数に限りのある彼らは,おもしろいソフトであれば数年前に発売されていようと遊びつづけていたのだ。

発売日に『F.F.』や『ドラクエ』を手に入れるのが当たり前のようになってしまった自分は,こうした子供たちの気持ちがわからなくなってしまっていたのかも知れぬ。くぅー,不覚であったよ。そう思った。

その夜,私は天空に輝く南十字星に誓った(ウソ。いくら沖縄でも見えません)。少年たちよ,その熱い想いを受けとめよう。キミたちが今もチャレンジしつづけるソフトを,私も今一度遊び倒して見せよう——と。

だから今回はスーファミ初期の名作『パイロットウィングス』を買え,なのだ。



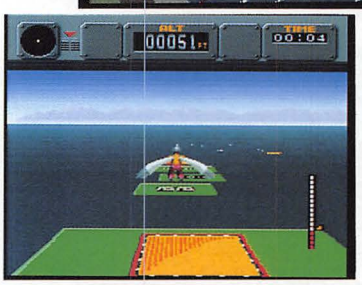
▲もっとも高得点をだしにくいライトプレーン。風があると着地精度で満点を取ることは不可能?



▲慣れれば意外に簡単なスカイダイビング。ただし,セールを開く前のリング通過がむずかしい



▶ダイビングのボーナス。得点の高い位置に飛び込め!



◀ロケットベルトのもの。トランポリンで跳躍するのだ



▶ハンググライダーのもの。ボタン連打で滑空距離を競う



▲100点を取りやすいロケットベルト。移動ターゲットに着地してボーナスを狙うのもいい



◀LRボタンを押せば視点が真上からに切り替わる。着地直前はこちらが便利だ

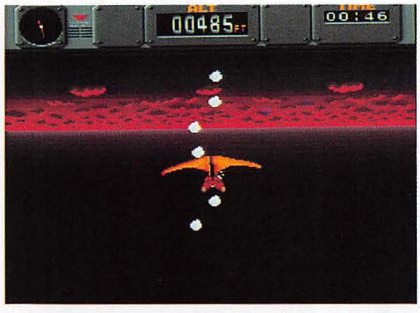
SFCの機能を最大限に活かすハード・メーカーゆえの意欲作

このソフトの発売はスーファミ本体のちょうど1か月後，1990年12月21日であるから，かれこれ4年も前のことになる。

さしものスーファミも発売直後のラインナップはそれほど多いわけではなく，『スーパーマリオワールド』や『ファイナルファイト』を定番として，『F-ZERO』や『グラディウスIII』のつぎあたりに欲しくなる“5本の指に入る”ソフトだったように記憶している。

そして現在まで発売されたソフトを含めて考えてみても，スーファミというハードの機能をもっとも意欲的に使おうと試みていたのはこの作品だった。

スーファミの大きな特徴のひとつであったのは，従来のコンシューマ機では実現のむずかしかった画面の回転・拡大・縮小が簡単に行なえるという機能である。しかし，この機能をいざゲームに活かすとなると，じつのところ使いどころは非常にむずかしくなる。ついつい3Dシミュレーションを想定してしまいがちなのだが，それに向いているのはやはりポリゴンであって，拡縮機能で広大なフィールドを再現するのはどうしても無理が生じるのだ。



▲着地評価の甘いハンググライダー。ただし旋回していると予想外に高度が落ちるのでむずかしい

いくつかのメーカーが3Dシューティングやレースというジャンルに安易に飛びついたが，結局ミスマッチでゲーム性に乏しいものにしかならなかった。せっかくの機能が，タイトルが回転して迫ってくる，という部分に使われる程度だったりした。

そうした中で，「こんな風に使ってくれよ」と，ハード発売元として任天堂が意地を見せたのがスカイ・スポーツ・シミュレーション『パイロットウィングス』だったのだ。

ゲーム性とハード機能をマッチさせるその意志を感じさせた最後のソフト

正直なところ，スーファミの回転・拡縮機能はフライト・シミュレータにまるで適していない。地平線まで見渡せるような地表データを設定するとなるとその量は膨大なものとなるし，それを画像処理できるほどのパワーをスーファミは持ち合わせていないのだ。また，この方法では地形も平面で処理するしかなく，山も谷も建物もない，非常にウソっぽい模様の上を飛行するだけのものになってしまう。

そこでこのソフトは，フライト・シミュレータのようでありながらそうした土俵で勝負せず，あくまでゲームとしてのおもしろさと，そのおもしろさの中にいかにスーファミの機能を活かして“見せる”かという点を追求した。

地表データはほぼ正方形の飛行場のみで，周囲は平野や海といった平坦な単一地形で構成されている。そしてプレイヤーは飛行機，スカイダイビング，ハンググライダー，ロケットベルトという4種類のスポーツで，いかに正確に空中での座標を制御し，飛行場内の定められた位置に着地できるかを競う。



◀ステージ5はヘリコプター。メタルホーク面と呼ばれた



▲見事捕虜の救出に成功したシーン。これが終わって，いよいよこのゲームの本番がはじまるのだ



▲ステージ6以降は，このタイトルに。真のパイロットはエキスパート・クリアを目指すのである

だからフライト・シミュレータに夢想しがちな，仮想空間の中を自在に飛び回るという“旅”的な要素は存在しない。ごく狭いエリアの中で，それぞれ制御方法の異なるスカイ・スポーツの感覚を楽しみ，そこで得たテクニックをどう高得点（着地までの時間や位置の正確さがポイントで評価される）に結びつけるか——ゲームとしての焦点は，まさにここに絞り込まれているのである。

処理すべき地表データを飛行場に限定し，しかも着地にゲーム性を集約することで，スーファミの画像表現は遜色なく機能する。スカイダイビングで少しずつ，しかし近づくにつれ急速に拡大されていく飛行場は臨場感を持って迫る。スポーツの中でもっとも姿勢制御の自由度が高いロケットベルトでは，視界は自在に回転・拡縮して未来の空中散歩の感覚を満喫させてくれる。『パイロットウィングス』は，ポリゴンではない疑似3Dでも，これだけのことができるんだという意欲を見せつけられる作品だった。

しかし，結局は任天堂もその後スーファミでのポリゴン処理に視点を移し，回転・拡縮を核にすえたゲームはほとんど生みだされずに終わってしまった。ポリゴン処理を得意とする次世代機の発売を目前にした現在，もはやこの機能を用いた3Dものは二度と登場しないのかもしれない。

だからこそ見直してほしい。これは確かに“意志のある”ソフトであったのだから。



▲ステージ10は夜のヘリ。これをクリアすればエンディングだが，対空砲火も涙がでるほど激烈だ

ALL ABOUT シリーズ 情報局

前号で告知した『オール・アバウト（以下，A.A.）ヴァンパイア』の発売日&内容と，『A.A.ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』の発売決定を，早くも第8回を数える我がA.A.情報局がお伝えしよう。



『オール・アバウト・ヴァンパイア』の発売日は10月13日だ!!

では，「A.A.ヴァンパイア」の発売に向けて，その特徴と掲載コーナーを解説しよう。ちなみに，現在の進行度は76%（マジ）。

★特徴1：**驚異の増ページ**……最近のA.A.シリーズは，240ページ均一となっていた。しかし，今回は「ページが足らん！」ということで，32ページ増の計272ページでお送りする。定価は1,380円の予定だ。

★特徴2：**ビジュアル面の強化**……デミトリからパイロンまで，全12キャラにおよぶ描き下ろしイラストを掲載。また，キャラ&背景の写真や原画，設定資料も紹介する。

基本技&必殺技一覧表のページ数は従来の2倍。連続写真で技の解説を行なう。また，使用不可能なキャラであるフォボスとパイロンの基本技&必殺技の写真も完全掲載。さらに，感電や炎上，受け身や投げ失敗といった特殊ポーズも全キャラ掲載。

それでは，各コーナーの解説を……。

●**システム解析**……『ヴァンパイア』における基本システムを初級者向け，上級者向けの二部構成で紹介する。恒例の内部設定データ&解説も，ものすごく充実。

●**対CPU攻略**……あくまで独自の調査による攻略パターンを掲載。基本的には，初心者向けの簡単なものを載せ，大道芸的なパターンや上級パターンも追記している。

●**対2P戦攻略**……そのキャラの基本戦術や有効なコンビネーション，そして相手キャラごとの対処法を掲載。1キャラあたりのスペースを6ページに増量してお届けする。

●**連続技研究委員会**……連続技のコツや知られざるデータ，そしてキャラごとに有効な連続技から超A級難度のものまで幅広く紹介する。最多コンボと言われている某56段も……。

●**全曲楽譜集**……今回は，採譜（聴いた曲を楽譜に直すこと）による譜面ではなく，メーカー提供の譜面をそのままの形で掲載する。まさに完璧版と言っていいクオリティだ。

●**超情報局**……ここだけは買ってのお楽しみ，ということにさせていただく。とりあえず，一部で大好評だった「街のヘンなもの写真」があることだけ予告しておこう。

Vol.7『ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』も11月に発売決定!!

オール・アバウト シリーズ 全ラインナップ

次号になると，この欄には「A.A.ヴァンパイア」が追加される。さらに，次々号には「A.A.ザ・キング・オブ・ファイターズ'94」が入るわけだ。このままでは，年内に我がA.A.情報局のページが全ラインナップだけで埋まってしまう……。「A.A.ヴァンパイア」同様，このコーナーも来年から増ページか？

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



■1,380円 ■240ページ

対CPU戦，対2P戦の攻略法といった基本的な内容に加え，キャラごとの人物相関図，技の当たり判定など，マニアックな情報も欠かさず掲載。

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■1,380円 ■240ページ

内部設定データをもとに，基本システムをくわしく解説。そのほか，攻略法やメッセージ一覧，さらにナゾの心霊写真といった爆笑情報も。

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円 ■240ページ

システム解析，ゲーム攻略だけでなく，開発者インタビュー，隠れキャラの出現条件，アニメの絵コンテといった情報を幅広く紹介する。

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円 ■160ページ

ゲームのシステムや連鎖に必要なテクニックを紹介。開発者インタビュー，専門用語辞典，全曲楽譜のほか，ドキュメント小説を特別掲載。

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円 ■208ページ

計9タイトルにおよぶ対戦格闘ゲームの基本システムや攻略法，エンディング画面まで徹底的に紹介する。『ワーヒー2』の開発手記を特別掲載。

※A.A.シリーズSPである『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコII』復刻版（各2,200円）も，全国の書店で好評発売中なのだよ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

山下　章

セガサターン版『バーチャファイター』をプレイして，同ハードの購入を決意。『スペハリ』の32Xにもそそられているとか。

『ポリスノーツ』を終えて

これだけ数多くのソフトが発売されている昨今ではあるが，その中で，制作者が本当に作りたくて作ったゲームというのは，いったいどれくらいあるのだろうか。

コナミの『ポリスノーツ』は，気持ちのいいくらい，監督の小島秀夫氏の色がでた作品だった。なによりも，「コンピュータ・ゲームの長所を残しながらストーリーを見せる」というテーマに対して正面から取り組んでくれている。最近のゲームで，こうしたタイプのものは極めて少なくなってしまった。ゲームにはさまざまな方向性があっていい。このジャンルに挑戦しつづける小島氏は，貴重なクリエイターである。

ベニー松山

バイクの限定解除試験を受けようと画策中。早くもどの車種を買うか検討しているようすだが，その前に教本読んだほうが……。

そろそろRPGに戦闘はいらない，かな？

FC版『マザー』が大っ嫌いである。

もともと畑ちがいの著名人の名前を冠したゲームに否定的であったのだが，当時の雰囲気からプレイせざるを得なくて，それがつまらなくて，しかも誰も文句を言わなくて朝日新聞で高橋源一郎が筋ちがいなホメかたをしたもんだからたまらない。

だから『2』は絶対やらない，と誓っていたのだが，それも卑怯かと思いプレイしてみた。正直なところ見直した。好きになったと言ってもいい。

ただ，今さらドラクエもどきの戦闘はいらないと思った。少年たちが旅をするだけ——それでおもしろかったんじゃないかな？

猪野清秀

最近，自宅のビデオ・プリンタの調子が悪く難儀しているらしいが，エアコンをつけると正常にもどるという。なぜだ？

出会いがあれば別れもある，と……

イカす海外ソフトを紹介してきた「海外ソフトに首ったけ」だが，今月で幕を閉じることになった。短い間だったけど，声援ありがとネ。披露したいソフトはまだ山ほどあるけど，機会があれば，ってことで。

さて，この号がでる頃には発売されているハズの『ルナティック・ドーンII』については，次号から短期攻略を行なう予定。そのほかにも「このソフトを取りあげて！」という意見があれば検討対象にするので，どしどしリクエストしてね。

それにしても，年末に向けて発売するソフト数の何と多いことか。財布の中身は変わらないというのに……どうなってるの？

佐久間亮介

10月上旬まではスケジュールがつまっているとか。すべてを終わらせ魂を癒しにいく計画を練っているらしいのだが……。

『リブルラブル』はファン必携の1本だ

スーファミ版の『リブルラブル』を購入した。サンプル版ですでに遊んでいたのだが，あらためて完成度の高さには驚かされた。幻のボーナス・ステージもそのまま収録されており，ナムコ&リブルラブル・ファンを満足させるできばえである。

気になったのが操作形態。付属のA・Bなどのボタンを十字キーとするためのカバーは，取りつけたとしても操作性が改善されることはない。さらにパッドを二つ使用した場合，かならず2P側のパッドは逆方向をむいてしまうタイプしか選択できない。ジョイスティックを2本使用したときの操作方法も用意してほしかったところだ。

板場利光

『美女と野獣』から1年……『アラジン』LDスペシャル・ボックス版が発売されたので購入。でも，いまだプレイヤーはない。

テーマパーク対決はセガに軍配か？

セガとナムコといえば，『デイトナ』VS『リッジレーサー』に代表される「ポリゴン・ゲーム対決」がアツいが，今夏にセガのテーマパーク『ジョイポリス』が横浜にオープンしたことで「テーマパーク対決」もにわかに加熱しはじめた。

僕の意見としては，交通の便がやや劣るものの，バッチや新聞など，ほぼすべてのゲームで成績優秀者に「ごほうび」がもらえる『ジョイポリス』のほうがおもしろいと思う。いい記念になるし，もう一度きてプレイしようという気にもなりやすい。

さて，リードされたナムコがどんな反撃を見せるのか，ちょっと楽しみだ。

大出綾太

山中氏と共謀し，カメラ店で店員の説明を聞いたあと「じゃあそれ二つ」とウケを取りにいった。ギャグのお値段10万円ナリ。

やはりアメリカは遠い国だった

10月8日，サンフランシスコで「『ソニック&ナックルズ』ワールド・チャンピオンシップ」世界大会が開かれた。その日本代表を決める予選大会（優勝すればタダでアメリカ！）が9月23日に開催された。それに参加することになったのが開始2時間前。すぐさま予選使用ソフト『ソニック3』を特訓。クリアタイムによるトーナメント戦という情報をもとに，タイム・アタックを猛練習，その甲斐あって18秒台までだせるようになった。勢い勇んで会場のジョイポリスへ乗り込んだのだが——なんと大会はステージ1-1のクリアタイムで競われるのだった。ガーン。結果はもちろん惨敗。クスン。



第15回 CSG新作発表会 速報



9月～10月にかけて，東京・大阪・名古屋にてコンシューマ・ソフト・グループ（CSG）主催による恒例の新作ソフト発表会が行なわれた（名古屋は10月16日に名古屋国際会議場にて開催）。CSGは，すべての機種のソフトが展示可能なため，今回は新ハード用のタイトルが一堂に会することになったのだ。東京会場で見ることができた注目作品を中心に報告をしよう。　（Reported by 大出綾太）

次世代機が集結！　サターンが頭一つリードか？

新ハードの中で，もっとも注目を集めたのがセガサターン＆スーパー32X。AMショーに出展された作品に加え，サターン『ビクトリーゴール』，32X『メタルヘッド』『DOOM』（すべてデモ）を初公開。メガドライブ『サムライスピリッツ』やゲームギア『餓狼伝説スペシャル』『サムライスピリッツ』（以上2作タカラ）などとあわせて，セガブースは大混雑となった。サターン用ソフトは，タイムワーナーインタラクティブ（元テンゲン）『TAMA』，サンソフト『ミスト』，エレクトロニック・アーツ・ビクター『麻雀悟空天竺』（本体同時発売）なども出展されていた。

NECホームエレクトロニクスはPC-FXを2台展示し，『バトルヒート』『チームイノセント』（ともにハドソン）のプレイ可能版を並べていた。PCエンジンの正当後継機らしく，アニメ的処理をふんだんに盛り込んだ，ビジュアル指向の作品であった。

プレイステーションはビデオ上映のみで，遊ぶことはできなかった。ナムコ『リッジレーサー』，タイムワーナーインタラクティブ『TAMA』，タカラ『闘神伝（仮）』の映像が見られたが，中でも『リッジ』は格別。アーケード版と見まちがえるほどの画質を実現していた。映像面では十分合格と言えそうだ。

もちろん既存機種だって負けてはいません

次世代機が登場していたとはいえ，主役はやはり既存ハードたち。その要チェック・タイトルを順番に紹介していこう。

エレクトロニック・アーツ・ビクターは3DO用ソフトを大量出展。3DOでは初のサッカー『Jリーグバーチャルスタジアム』と，アニメシーンを中心にパワーアップさせた『卒業FINAL』が中心的ソフトだった。

パック・イン・ビデオは，FXチップ使用の3Dロボット・アクション『ヴォルテックス』を展示。『スキーパラダイス』（以上スーファミ）は各種スキーを使用したスポーツ・ゲーム。爽快感と清涼感を存分に味わえる。



◀弾を撃たずに心を打つ『愛・超兄貴』（メサイヤ／PC）

アーケードでも予定されている『パズルボブル』（タイトー／スーファミ）もあった。『バブルボブル』のキャラを配したパズルで，アクションのカワイサが光っていた。

カワイサといえばサンソフトの『はしれへべれけ』（スーファミ）も魅力たっぷり。今回はへべたちがランニング・レースをくり広げる。同社では，ネオジオ（MVS）版の対戦格闘『ギャラクシーファイト』も出展しており，こちらもヒットの予感。ちなみにネオジオでは，ハドソンも『ぱにっくボンバー』を展示していた。



▶PS版とSS版が並んで展示されていた「TAMA」



◀『卒業FINAL』に「実機で実演中」の張紙。ビデオと思うほど高画質



▶スーファミ&ゲームボーイも秀作がそろったナムコ

新旧入り混じっての大混戦となった今回のCSG新作発表会。これからの半年間に起こるであろうゲーム業界の激動を，あらためて覚悟させてくれる内容だったと言えよう。

次世代機ソフトが目白押し



▲セガブースはものすごい人だかり。まずは1歩リード？



◀展示台数が少なかったのが惜しまれるPC-FX



▲PC版『卒業II』（リバーヒルソフト）。女の子のカワイさも人気を呼んでいた？



▲ナコルルとチャムチャムのコスプレイヤーも来場していた

次号，ついに戦いに決着が！

バーチャレーシング 1/100秒への挑戦

■発売元：セガ　■対応機種：メガドライブ
■価格：9,800円　■発売中

いよいよ最速のプレイヤーをキメるときが迫ってきた。ゴールを来月にひかえ，今月はついにベールを脱いだ豪華賞品，そして新たなる戦いの序章ともいうべきスーパー32X版『V.R.デラックス』の詳報をお届けしよう。（佐久間亮介）

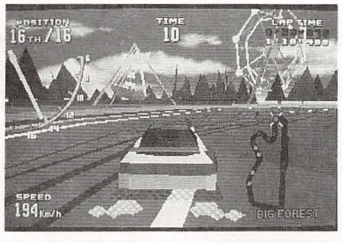
ゴール目前，最終しめ切りは10月20日必着だ！

つぎなる挑戦への序章，これが32X版だ！

スーパー32X版では，これまでのメガドラ版に収録されていた3コースに加え，新たに2コースが収録されている。もちろん今回の32X版のために作られたまったくのオリジナル。さらに自車もフォーミュラ，プロト，ストックという，性能の異なる3タイプからの選択が可能となり，幅広い楽しみかたができるようになっている。車種セレクトと的確なライン取りが，最速タイムへの第1条件となりそうだ。



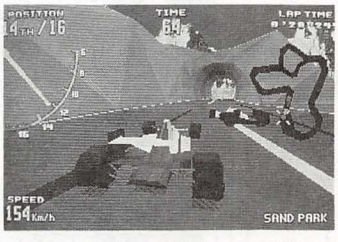
◀新車種の登場で，新たなライン取りを作る楽しみも。性能差はいかに？



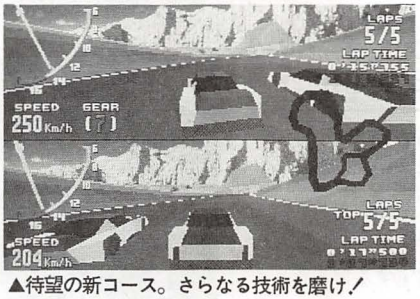
▶MD版のコースはそのまま再収録。ライン取りもそのままなのだろうか？

そして，待望のコース・レコードのバックアップ機能をついに装備。戦いの記録がカートリッジに保存されるのである。もうメモ用紙にタイムを書きうつす必要はないのだ。

もちろん1秒間の描画ポリゴン数も増加。さらにコマ数も増えており，操作性も向上している。新たなる挑戦はもうすぐ開幕する！



◀これが『V.R.デラックス』の画面。非常に美しいものとなっている



▲待望の新コース。さらなる技術を磨け！

次号，いよいよファイナルラップ！
ドライバーたちよ，この1か月が最後の勝負だ！

伊藤クンの牙城は誰が崩すのか？

最後のチャレンジを来月にひかえ，現時点での成績を整理してみよう。ビギナーは広島県の手嶋クンの独壇場。さらにミディアムでは鹿児島県の七村クンが伊藤クンの記録を破るなど，2人の全面対決へと発展。エキスパートでは千葉県の伊藤クンが着々と王国を作り上げている。はたしてこの3人から勝者が生まれるのか，それとも……。来月号に注目！



優勝賞品はスーパー32X本体だ！

セガからの豪華賞品が決定。スーパー32X本体と32X版『V.R.デラックス』がそれだ。各コースのコース・レコード（レースモード）保持者の中から，抽選で1名に32X，残り2名に『V.R.デラックス』が贈られる。そのほかの部門賞も検討中なので，楽しみにしていてくれ！

ビギナー　（BIG FOREST）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'07"19	手嶋祐士（広島県）	0'36"86	伊藤智行（千葉県）
フリーラン	3'07"59	手嶋祐士（広島県）	0'37"00	手嶋祐士(広島県)/墨谷宏志(宮城県)

ミディアム　（BAY BRIDGE）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'09"86	七村真人（鹿児島県）	0'37"06	七村真人（鹿児島県）
フリーラン	3'09"93	七村真人（鹿児島県）	0'37"00	七村真人（鹿児島県）

エキスパート　（ACROPOLIS）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	4'05"05	伊藤智行（千葉県）	0'48"13	伊藤智行（千葉県）
フリーラン	4'05"45	伊藤智行（千葉県）	0'48"20	伊藤智行（千葉県）

応募要項

●応募は最速タイムでの走行が記録されたビデオによるものとする。ビデオの規格は自由。
●ビデオの何分めに応募の対象となる走行とタイムが録画されているのか，タイムとコース名，モードを明記した紙を同封すること。
●フリーランの記録は5周設定のものとする。

〈あて先〉
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「V.R.1／100秒への挑戦」係

対戦格闘ゲーム必殺技LIST②

スーパーマッスルボマー

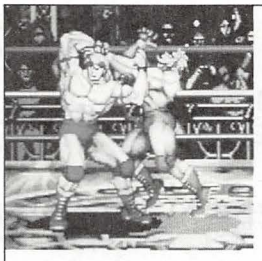
■発売元：カプコン　■アーケード：稼働中



先月号からはじまった「対戦格闘ゲーム必殺技LIST」。今月はカプコンの『スーパーマッスルボマー』のコマンドを紹介しよう。

『スーパー』では，場外戦やロープエスケープといったプロレスならではの要素が廃止され，『ストII』などに代表される対戦格闘ゲームのシステムに近くなっている。これにともない，各キャラの持ち技もかなり変更が加えられた。新技の追加はもちろんのこと，従来の技もよりだしやすいようにコマンドが変更されているのだ。しっかりおぼえて実戦に役立ててほしい。

なお，今回は技の種類に合わせてマークを付けてみた。●は投げ，▲は飛び道具（ブドーの怒髪竜や朧幻毒なども含む），■は攻撃判定を持たない移動系の特殊技だ。　（板場利光）



アレクセイ・ザラゾフ

このゲームの主人公キャラ。飛び道具のトリニティウェーブを習得してパワーアップ。サンセットスプラッシュはコマンド変更でだしやすくなったぞ。レッグクラッカーは，いちおう対空技になる。

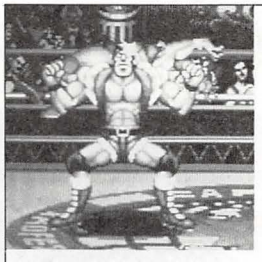
ソニックフィスト	パンチ連打
レッグクラッカー	↓↙←＋キック
▲トリニティウェーブ	↓↘→＋パンチ
●サンセットスプラッシュ	つかんでから↑↖←＋つかみ



ラッキー・コルト

基本的にはザラゾフと同じ。唯一ちがう技はクレセントスラッシュ。見た目は『ストII』のサマーソルトキックだが，衝撃波が前に飛ぶので飛び道具としても使えるおトクな技だ。どんどん使おう。

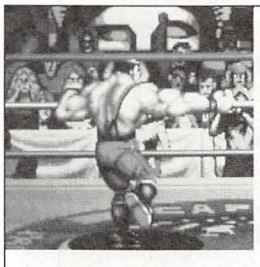
ソニックフィスト	パンチ連打
レッグクラッカー	↓↙←＋キック
クレセントスラッシュ	→↓↘＋キック
●サンセットスプラッシュ	つかんでから↑↖←＋つかみ



タイタン・ザ・グレート

パワーファイターらしく，豪快な技が多い。マウンテンブレイクはひざ蹴りのあとチョップをだす連続技で，当たれば5発まとめてヒットする。エレファントボムは空中から体当たりする突進技だ。

サータルウェーブ	パンチまたはキック同時押し
エレファントボム	↓↙←＋キック
マウンテンブレイク	↓↘→↗＋パンチ
●タイタンブリーカー	つかんでから↙↓↑＋つかみ



マイク"マッチョ"ハガー

代名詞ともなっているスクリューパイルドライバーは今回も健在。つかんだらガンガンだしていけ。ダブルラリアットは飛び道具をすり抜けることができる。相手に近づくときに重宝するだろう。

ダブルラリアット	パンチまたはキック同時押し
アングリーハンマー	ニュートラルから←→＋パンチ
バイオレントアックス	←↙↓↘→＋パンチ
●スクリューパイルドライバー	つかんでからレバー1回転＋つかみ



シープ・ザ・ロイヤル

飛び道具のデスフェザーレインが強力。肩の羽根を飛ばすのだが，弾が小さくて見にくいうえに速いのだ。そのほかにもケズり技のショットガンスタッブ，突進技のナックルガストと，種類は豊富。

ショットガンスタッブ	パンチ連打
ナックルガスト	ニュートラルから←→＋パンチ
▲デスフェザーレイン	↓↘→＋パンチ
●トルネードスラム	つかんでから→↗↑＋つかみ



ブラック・ウィドー

タランチュラネットは，中～遠距離で当たると相手を手元へ引き寄せられる。これにより，タランチュラネット→ライジングカッターという『ヴァンパイア』のビシャモンみたいな連係も可能だ。

ファルシオンブレード	↓↘→↗＋キック
ライジングカッター	→↓↘＋パンチ
▲タランチュラネット	↓↘→＋パンチ
●ボルテクスフォール	つかんでから↓←↓＋つかみ



ザ・レイス

とにかく動きが遅いから，必殺技の使いかたが重要となる。顔から蛇をのばすブラッディスネークや突進技のミートグラインダーで遅さをカバーしよう。跳んできたらバーニングデッドで迎撃だ。

バーニングデッド	パンチまたはキック同時押し
ミートグラインダー	←↙↓↘→＋キック
▲ブラッディスネーク	↓↘→＋パンチ
●ルシファードロップ	つかんでから→↗↑＋つかみ

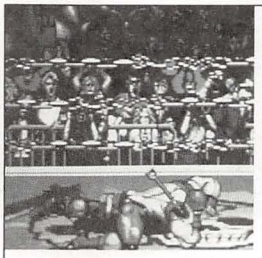
©CAPCOM ©集英社／原哲夫



ヴィクター・オルテガ

一番使いやすいのが飛び道具のオーラバースト（写真）だろう。根元の炎にも攻撃判定があるため，近距離で当てれば2ヒットになるのだ。立ち弱パンチからのキャンセルで使うとより効果的。

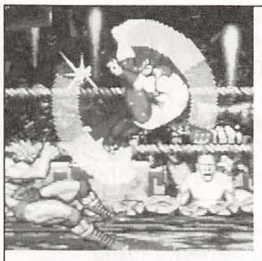
オーラファイア	ニュートラルから←→＋パンチ
ナックルビッグバン	↓↙←↖＋パンチ
▲オーラバースト	←↙↓↘→＋パンチ
●マッスルボマー	つかんでから←↓↙＋つかみ



リップ・セイバー

フラッシュナッツは弱と強で弾の軌道が変わる。弱だと下に，強だと上に向かって手榴弾を投げるのだ。ほふく前進&後進（写真）は上段攻撃を避けつつ移動する技で，攻撃判定はない。笑えるぞ。

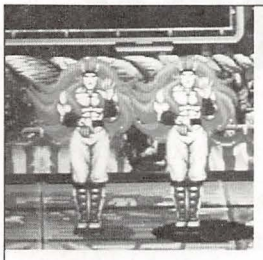
TNTバスター	↓↘→＋パンチ
カーニッジセイバー	パンチまたはキック同時押し
▲フラッシュナッツ	ニュートラルから←→＋パンチ
●フェイタルエアレイド	つかんでから↘↖＋つかみ
■ほふく前進	←↙↓＋キック
■ほふく後進	→↘↓＋キック



エル・スティンガー

メテオサザンクロスとスパイラルムーンは，どちらもロープに跳んで頭上から攻撃してくる空中突進技だ。この二つにダッシュジャンプ技を組み合わせれば，スピードで相手を押さえこめるはずだ。

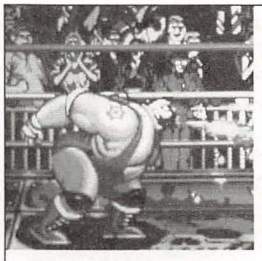
スクリューダイビング	↓↘→＋パンチ
メテオサザンクロス	パンチ同時押し
スパイラルムーン	キック同時押し
●アトミックダイバー	つかんでから→↓↘＋つかみ
■バック転	↓↙←＋キック



ミステリアス・ブドー

朧幻毒は相手に毒霧を吹きかける飛び道具。ヒットすると毒のために一定時間ブドーが2人に見えるというものだが，じつは本当に2人になっている。技を当てると2ヒット（2回攻撃）になるぞ。

旋風脚	パンチまたはキック同時押し
鬼斬	ニュートラルから↓↑＋キック
▲怒髪竜	↓↘→＋パンチ
▲朧幻毒	ニュートラルから←→＋パンチ
●血風刃	つかんでからレバー1回転＋つかみ



キマラ・ザ・バウンサー

かなり遠くまで炎が届くヘルバーナーを中心に闘っていこう。毒霧は，ガード状態でないかぎり地上の敵にはまったく当たらないので，対空に使う。バルーンミサイルは突進技。カウンターで当てろ。

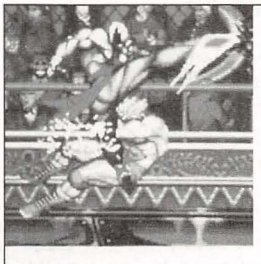
毒霧	パンチまたはキック同時押し
バルーンミサイル	ニュートラルから←→＋パンチ
▲ヘルバーナー	↓↘→＋パンチ
●ジャイアントスイング	つかんでから←↙↓↘→＋つかみ



“ミッシングIQ”ゴメス

ジャングルパニック&クライムは，ジタバタしながら突進する技で，当たると連続ヒットする（パニックは地上，クライムは対空）。サルがやってきてかわりに攻撃するモンキーヘルパーは必見。

ジャングルパニック	ニュートラルから←→＋パンチ
ジャングルクライム	ニュートラルから↓↑＋キック
ワイルドタックル	ニュートラルから↓↑＋パンチ
▲モンキーヘルパー	↓↘→＋パンチ
●ハリケンストンパー	つかんでから↓↑＋つかみ



アストロ

飛び道具こそないものの，性能がいい技がそろっている。なかでも，敵を上へ蹴り上げていくK³は，立ち強パンチからのキャンセルで体力を半分近く減らせる。この連続技と投げ技を併用して闘おう。

デススパイラル	パンチまたはキック同時押し
タイガーファング	ニュートラルから←→＋キック
シャフトハリアー	ニュートラルから↓↑＋キック
K³	→↓↘＋キック
●ピラミッドクラッシュ	つかんでから↑↓＋つかみ
■ディメンジョンスティール	つかみ＋弱パンチ＋強パンチ

コラム 投げ必殺技を活用しよう！

投げ必殺技は，相手をつかんでからコマンド入力するのだが，つかんだのを確かめていたら相手にふりほどかれてしまう。そこで，最初につかむところから連続入力しよう（ザラゾフのサンセットスプラッシュなら，つかみボタン＋↑↖←＋つかみボタンと連続入力）。つかんだと同時に投げてくれるぞ。打撃技で相手にガードを重視させておいてからつかみにいくと，よくキマる。



▲投げ技でKOすると絵が変わる。これは狙うしかない

とびだせ！同人倶楽部

ようやく残暑も去り，虫の声が聞こえてくる今日このごろ。最近は格闘ゲームの別冊やら公共料金の支払いなんかでとても忙しい毎日で，危うくこのページもなくなるところでした。ウソです。今月は音楽の秋ということで，同人CDを特集してみました。他にも紹介したいCDはあるんですが，ページの都合でとりあえず4レーベルを紹介しますね。（文・安部理一郎）

音楽の秋！　同人CD特集

SYNERGY



■SYNERGY4
■CD-DA／ROM
■送り先の住所を読みやすく明記した用紙に「CD4希望」と書き，CD1枚につき2,000円と通販費500円分を，無記名小為替とあわせて通信販売申し込み先までお送りください。
収録曲目：①CD-ROM　TRACK②GLOOVE③X-RAY④真夏のエモーション⑤Moonlight　Dance⑥LAST FLIGHT⑦Snow CAT IN THE SUMMER⑧Cipher ⑨ UNDERGROUND ⑩ THC⑪NoMEN⑫SNobbiSM⑬TECHNO FACTORY⑭PROFANATION⑮夜明けの段々畑
（収録時間：53分42秒）
CD-ROM AREA：QuickTime／Graphics／Text／Photo／Game／Music（FMP／PMD）／TOOL

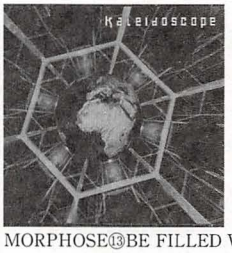
同人CDとしては最大級の170余名が参加しているCD-DA/ROM（音楽用CDとCD-ROMが一緒になっているCD）。CD-DA部分はプロ・アマの手によって，多彩なジャンルの曲が収録されており，CD-ROM部分には膨大なCG・音楽データ・ソフトウエアを収録している。

〈制作者より〉

何かに熱くなる時期が誰にでも訪れます。企画団体SYNERGYでは，170余名のかたがたの思いを1枚のCD-ROMへ，メモリー・アルバムとして集約いたしました。
はじめての連続で至らないところも多々ありましたが，多くのかたがたの思いの満ちた作品を残せたことに感謝し，次回作に取り組み中です。
［宣伝］CD-ROMの修正情報などをNETでお知らせ中です（045-903-9479／24th）

▶通信販売申し込み先
2,500円分の無記名小為替を同封のうえ，
〒225　神奈川県横浜市緑区美しが丘1-19-30
斉藤　秀明

MYU-RECORDINGS



■KALEIDOSCOPE
■CD（2枚組）
■3,000円分の郵便小為替と宛名カードを同封して通販申し込み先まで
収録曲目：Side　S／①ATTACK　THE　FLY#1②ZERO GRAVITY③恋のカレイドスコープ④A BLUE SUGER BASIN⑤MONOTONE　MEMORIAL⑥PRHYTHMIC⑦FIRE　WORKS⑧TRUMP　UP⑨THE SIGNALS GLOW ON RADIO⑩まだ見ぬ真実の美しさよ⑪SEQUENCE　MACHINE⑫METAMORPHOSE⑬BE FILLED WITH POWER⑭GYOGAN LENS⑮MARZERIOUSLY⑯PRISM1994⑰CHEIRO DE SAMBA⑱SILVER VOICE⑲KOI NO KALEIDOSCOPE⑳ETERNALY／Side U／①ATTACK THE FLY#2②A SACRED ARCH ③SKYBLUE SKYHIGH ④KALEIDOSPACE ⑤RAPID EYE MOVEMENT SLEEPING⑥ULTRAVIOLET⑦IN THE ROOM⑧MIND SPACE⑨BROWN OUT⑩WHAT IS COLOR YOUR DREAM?⑪MIDNIGHT OCEAN⑫KAITEN⑬KOI NO KALEIDOSCOPE⑭INVISIBLE

おもにパソコン通信で知り合った仲間たちが制作したコンピレーション・アルバム。同人CDとしてはおそらく初の2枚組のボリュームで迫る83分，24もの楽曲がキミの創作意欲を刺激することマチガイなしだ！

〈制作者より〉

当サークルでは，CD制作の他にもパソコン通信局「MYU-NET」を通じて，カセット・テープ作品の制作やディスクマガジンの発行などさまざまな活動を行なっています。興味のあるかたは下記宛て先までご連絡ください。
また，本作以外の作品の案内や，新作の情報希望なども同様に下記宛て先までご連絡ください。ちなみに，現在は12月完成を目標に3作目にあたるCD作品を制作中です。こちらもお楽しみに！　とりけらとぷす

▲通信販売申し込み先
3,000円分の郵便小為替を同封または現金書留で
▲173 東京都板橋区双葉町35-5 米山正晃

TECHNO CIRCUS



■TECHNO CIRCUS
■CD
■2,000円分の郵便小為替と270円分の切手（送料）と宛名カードを同封し郵送してください。
収録曲目：①JUYELLOW（SHINJI　HOSOE）②HOLD128（AT2）③GO150（AT2）④SWORD DANCE（NOBUYOSHI　SANO）⑤ACID　SHADOW（NAOKO）⑥MIND DEEP（DUBL-Y）⑦PLANET（MASARU　SUZUKI）⑧TECHNO　CIRCUS（MASARU SUZUKI）
その他オマケ5曲収録，1994年2月制作。

参加スタッフ全員がYMOエイジ（YMOを聴いて育った世代）であることを歌い文句にするだけあって，同人CDにしておくのはもったいないほどのテクノ・アンビエント・ハードコアが詰まったコンピレーション・アルバム。

〈制作者より〉

「第2次テクノ・ブームはそろそろ下降線……」と耳にしますが，「今後さらに発展する音楽ジャンルはテクノだ」との声も。私の考えは当然後者と同じです。「全曲YMOエイジが作った」ものであり，「YMOエイジの成長＝テクノの成長」を，このCDを聴くことにより感じとっていただきたい！　そして，各作曲者たちの「はまったら最期」なテクノの魔法がこめられた曲により，テクノ・オタクが増殖（笑）することを願っています。　by M-KI

▶通信販売申し込み先
2,000円分の郵便小為替＋270円分の切手を同封のうえ，
〒195 東京都町田市三輪町276-4
サークル「M-KI」　鈴木方

TROUBADOUR R・E・C・O・R・D



■Tours
■CD
■2,000円分の郵便小為替と270円分の切手を同封のうえ，通販申し込み先まで
収録曲目：①MINDFUL OF MIDNIGHT FLYING ②氷の回廊③UNPARALLELED④BLUE⑤PORTRAIT⑥DISTANT⑦GO FOR A GALLOP⑧MINIMAN TRAVERES⑨INTERCEPT SUMMER⑩FINE WEATHER STORY⑪OVER THE PARADISE⑫真夏のエモーション



■GAME OVER
■CD
■2,000円分の郵便小為替と270円分の切手を同封のうえ，通販申し込み先まで
収録曲目：①STAGE1②STAGE2③STAGE3④STAGE4⑤STAGE5⑥STAGE6⑦STAGE7⑧STAGE8⑨STAGE9⑩STAGE10⑪GAME OVER



■SONIC SKATE SURVEYOR／O.M.Y.
■CD
■2,000円分の郵便小為替と270円分の切手を同封のうえ，通販申し込み先まで
収録曲目：①VOLLEY②MUD MORNING③PUNISHMENT④EAST WEST⑤GAIA TERMINATION⑥FAMILY PLANS⑦RADIOACTIVE⑧MISS⑨LOUGE⑩1,000 KNIGHTS

「旅」をモチーフに描き下ろされた絵に吟遊詩人たちが音を与えた。“音”という時間軸を得た“絵”は，今まさに現実へと旅立たんとしている……。

各時代のゲーム・ミュージック・シーンを彩ったアーティストたちがここに結集し，メモリアル・アルバムを完成させた。ライナー・ノーツは山下　章他。

普段は某大手ゲーム・メーカーのN社に勤めるイカレ社員4人が集まって作り上げたテクノポップ・アルバム。あなたを昭和50年代へと誘うことを約束します。

〈制作者より〉

次回予告，トルバCDは毎度おなじみ冬コミで「まにきゅあ団」のアルバムを発表します。

謎のバンドとして，ひそかに世間の噂になっているキテレツ・サウンドでぷあぷあと今年の幕を閉じたいと思ってくれたあなたは，すでに夜も眠れないことでしょう。

CDとして形に残してみたいものは，山ほどあって，なにからリリースすれば良いのかすらわからなくなってきたんですが，イチ押しとしては「OMY」「まにきゅあ団」をガガーンとプッシュしていきたいと思います。

他にもたくさんの企画を計画中ですので，楽しみに待っててくださいね。

オッ，これはと苦笑させるトルバを目指してGO！（本気）

プレゼント

トルバドール・レコードさんのご好意により，左のCDの3枚セットを抽選で10名様にプレゼント。宛先はこのコーナー「CDがほしいにょ～」係。締め切りは10月末日だ。

〒221　横浜市神奈川区新浦島町テクノウェイブ100ビル内郵便局留め
TROUBADOUR RECORD.
相原方　BM係

デジタル・フェスティバル開催

去る9月4日（日），東京・科学技術館においてブロッコリー主催の「デジタル・フェスティバル1」が開催されました。先月予告したとおり，なんとか取材にいくことができましたので，ちょっと報告しますね。

新規開催のイベントで，宣伝期間などが不十分だったせいか，客足は少なめでした。ただ，他のイベントの人の入りかたが異常とも言えるほどなので（身動きとれないこともある），決して少ない，とは言いきれません。

会場のようすでは，デジタル・フェスティバル最大の特徴である一般企業の参加が目を引きます。同人ソフトを市販化したいサークルを援助する日本アドバンス・テクノロジー，将来マルチメディア・クリエイターをめざす人のための学校，デジタル・ハリウッド。そしておなじみファミリーソフト，コンパイルのゲーム大会も開催され，なかなかの盛況ぶりでありました。

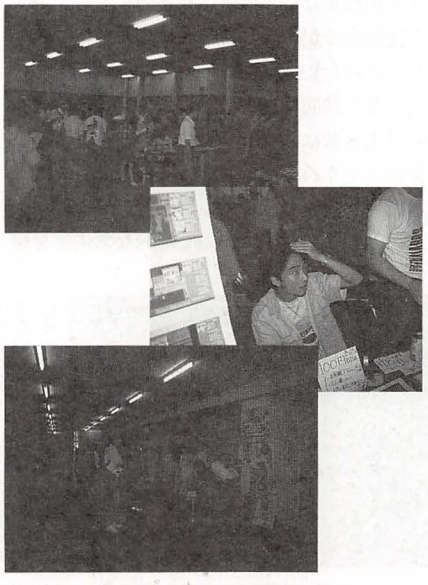
次回のデジフェスは10月30日，東京・堀留ホール。サークル参加申し込みは11日まで大丈夫なので，急いでブロッコリー（☎03-5387-6781）まで電話を！　では，また来月。



▶会場ではディスプレイの貸しだしも行なわれているので，搬入も安心



◀ゲーム大会では豪華賞品が用意されていたというウワサも……でればよかったかなぁ



10月以降のイベント

10月9日	岡山パソケット23	みのるガーデンビル
	金沢パソケット19	MROホール
10月10日	仙台パソケット30	仙台産業展示館
	清水パソケット4	清水マリンビル
10月16日	名古屋パソケット36	東別院青少年会館
	熊本パソケット18	熊本市流通情報会館
	高松パソケット14	四国新聞社
10月23日	パソケット秋まつり	都立産業貿易センター
10月30日	大阪パソケット34	大阪国際貿易センター
	デジタル・フェスティバル2	日本橋堀留ホール
	For Boysコミケin大阪1	大阪国際貿易センター
11月3日	下関パソケット12	シーモール下関
11月27日	デジタル・フェスティバル3	日本橋堀留ホール
12月23日	デジタル・フェスティバル4	お茶の水損保会館

〈大募集〉

このコーナーでは，サークルからのお知らせ，同人ソフト，イラスト，おたよりなど，なんでも募集しております。

〈あて先〉
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「とびだせ！同人野郎」係
〈パソコン通信〉東京BBS：03-3857-9575／03-3856-7575（無料回線），0990-613120（有料回線，3分10円）



ゲーム考現学

《第4回》“戦士の肖像(後編)”

Written by 山田　整&“永久機関”

まず最初にお詫びから。9月号で右ページの3枚の写真の位置が入れ替わっておりました。ごめんなさい。で，本題。今回のテーマは引きつづき「戦士」。読者からの投稿を中心にページを構成してみた。なおつぎのタイトルは「海へ……」，そのつぎは「帝王の系譜（仮）」。イラスト，投稿も随時受付中。（タイトル横イラスト：高知県福井嗣町・スマッシュ田吾作）

投稿から

ファンタジーの中で，戦士は英雄である。鍛え上げられた肉体と剣を主体にした武器によって怪物を薙ぎ倒して，ついには人々を恐怖のどんぞこに陥れた闇の存在を打ち負かし，世界に平和を取りもどす。人々は彼に感謝し，尊敬し，その存在は世代を越えて語り継がれることになる。そこには戦士のもう一つの顔である殺戮者という暗い影はない。なぜなら戦士は殺戮こそが職業であり，英雄である戦士の殺戮は正義そのものを現しているからだ。

ファンタジーの世界では，戦士は正義の体現者としてあまねく知れ渡る，「表だった英雄」なのである。その世界では殺戮に対する道徳感は問われない。なぜなら殺されるのは怪物であり，英雄という正義に敵対する純粋な「悪」だからだ。と同時に，彼らは戦うことに対する恐怖感を持たない。彼らは正義のためには「死をも恐れず」怪物たちの中に飛び込んでいく。戦いに臨むにあたって「殺されるかもしれない」という……死の恐怖の克服という，自分との戦いがないのである。彼らはその意味では人間，いや生物でさえない。戦いの神なのである。

しかし戦士はファンタジーだけの存在ではない。現代にも戦士はいる。彼らは戦いの神ではない。英雄でさえない。その存在は正義の体現者ではない。殺戮の相手は「敵」ではあっても「悪」ではない。そして戦いに臨むとき，彼らはまず自らの恐怖心を克服せねばならない。現代の戦士，それは軍人である。

このような現代の戦士の姿を取り込んだ秀作RPGがある。コナミ制作のMSXゲーム（ファミコン版もアリ）『メタルギア』シリーズである。『メタルギア（パート1）』は，1人の兵士が敵基地に潜入して，そこに隠された最終兵器を破壊することを目的としたゲームである。プレイヤーは無線機での連絡や捕虜の救出により情報を得て任務を遂行するのだが，その最大の特徴は「敵とは戦ってはいけない」ことにある。敵基地にはさまざまな物資や車両が無造作に配置されて一種の迷路になっており，その中を見張りの敵兵士が歩き回っている。敵兵士は「視野」を持ち，主人公がその中に入ると発見されて戦闘状態になる。敵は仲間を呼んで主人公を追いつめる。仮に戦闘に勝ったとしても，経験値が得られるわけではない。だから主人公はあらゆる手段を用いて敵の死角を突き，身を隠し……どうしても通れないときは彼らを背後から襲って殺し，そのスキに通り抜けるのである。

ここにこのゲームの醍醐味がある。いつ敵に見つかるかという恐れを抱えながら，敵の目をかいくぐる。この緊張感こそ，現代の戦士が戦いの場で体験する感覚であろう。戦士といえども一個の人間なのである。

また，このゲームにおいて，主人公はパーティを組まない。捕虜は救出の礼として情報を提供するが，決して一緒に戦ってはくれない。プレイヤーはつねに孤独なのだ。しかし，まったく仲間がいないわけではない。物理的には主人公は1人だが，無線機を通じて主人公を助けてくれる協力者がいるのである。彼らは必要な情報を伝えてくれるだけでなく，会話を通じてプレイヤーの心理的な緊張感を緩和してくれるのである。

（中略）……ボスは倒されると，基地の自爆装置を作動させる。主人公はギリギリのところで逃げおおせるが，彼はたった1人で爆破の様子を眺めることになる。最終兵器を破壊し，敵のボスを倒しても，誰も祝福してはくれない。主人公は1人残って，無線機で帰還の通信をする。たった1人で世界の平和を守った存在として，大衆に知られることはないのである。

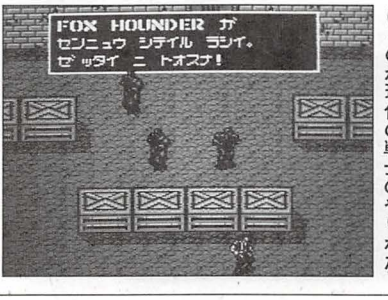
現代の戦士は，その存在が一般的に知られることはまずない。なぜなら，ほとんどが国家的組織としての軍隊にいるからだ。それどころか，現代の戦士にはつねに殺戮の影がついて回る。彼らは戦争の体現者として世の中から忌避された存在なのだ。たまたま浮かび上がってしまうと，恐ろしい戦争に自ら身を投じた者として，彼らによって守られている世界から拒絶されるのである。

現代の戦士は，ファンタジーやその下敷きとなっている西欧中世のような「表だった英雄」ではない。平和のための武力という，矛盾した世界の体現者であるがゆえに，世間から忌避される鬼っ子なのである。

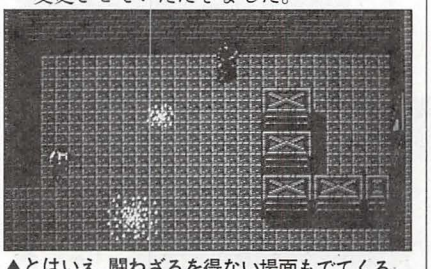
戦士はつねに孤独なのである。

（千葉県東葛飾郡・星　一輝）

注：掲載にあたっては，原文の一部を削除・変更させていただきました。



◀潜入の知らせは敵方にも広まっていく。可能な限り戦闘を避けるのが現代の戦士のやりかた

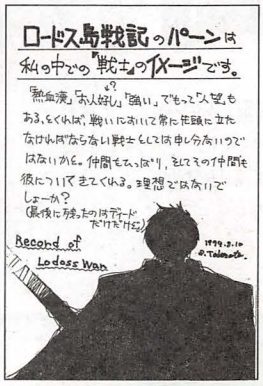


▲とはいえ，闘わざるを得ない場面もでてくる。相手より有利な武器を使って勝つのだ！

イラストから



小説・アニメ版の「ロードスの騎士」として成長していくパーン，連載リプレイ版の猪突猛進型パーン，どちらもとりどりに魅力的だ。彼よりも強い男も賢い男もいるが，パーティを引っ張っていくのはいつも彼だ。それにしても，シルエットだけでパーンに見えるのはふしぎ。



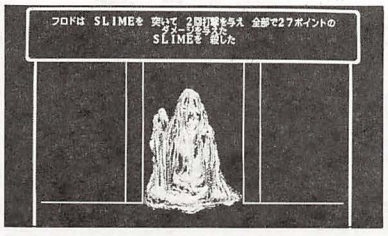
山口県徳山市
たけもと末文



今なお熱烈なファンの多い人気ゲームだ。タクティカル・コンバットでキャラが思いどおりに動いてくれないもどかしさが，かえって気持ちよかった。主人公コンビこそ戦士ではないが，若い2人の脇を固める渋い戦士やくせのある王子も登場する。猿顔のアトルシャンはご愛敬だ。



三重県度会郡
ともこざる



全ダンジョンをマッピングし，はるか昔にワードナを倒し，村正を何本も持っているプレイヤーは多い。だが彼らは戦う。なぜか。戦闘が楽しいのだ。己を鍛錬するのが心地よいのだ。ま，じつは戦士に限らずどの職業でも主役になりうるのが，このゲームのすごさなのだが。



茨城県牛久市
ファウスト



戦場でこそ戦士の本領は発揮される。騎馬で歩兵を蹂躙する者。騎馬を槍で突き落とす者。竜に乗り空駈ける者。その竜を射落とす者。さまざまな戦士がいるが，しかしもっとも強いのは一騎当千の英雄。これはそんなゲームだ。なおこのハガキはあくせすROOMから奪ってきた。



徳島県板野郡
真鍋凛音

おわりに

かつてコンピュータは，1と0の羅列を扱う箱に過ぎなかった。しかし，その中に幻想の空間を再現できる可能性があると知ったとき，人々は迷わず戦士を電脳空間に登場させた。それから20年近くがたち，パソコンやゲーム機は，巨大な世界を美しい映像と多彩な音声で構築できるほどに進化した。しかし，その間じゅう戦士はずっと主人公でありつづけた。今でも？……そう，今でも。多くのテーマがハードの進歩とともに変質していったなかで，なぜかこれだけはほとんど変わらなかった。

原因はいくつも考えられる。戦士というのが「身体を鍛える」だけでなれるという，いわば実生活の延長にある理解しやすい存在であること。それゆえに感情移入しやすいこと。「剣」が心理学的な破壊の象徴であり，欲求不満解消にちょうどよいこと。また，日本人の持つ「刀」あるいは「剣」に対する信仰という面も見逃せないだろう。

だが，それらは本質的なものとは言い切れない。左の投稿にあるように，現代にだって戦士はいる。そしてそこで述べられているように，現代の戦士は決して英雄とは言えない。しかもそれは「戦士」たち自身が変わったせいではなく，戦士たちをとりまく世の中が変わったからに過ぎないのだ。

略奪と侵略の絶えなかった昔に比べれば少しは現代の人々は賢くなり，戦争のない平和な世の中がそれほど珍しくはなくなった。戦争がなければ現実世界の戦士は邪魔者に過ぎず，起きれば起きたで彼らは大量殺戮の先兵と化す。そんな中では，たとえ敵国にとりまかれた好戦的な国でも，人は「戦士」を軽々しく英雄と呼ぶことはできない。これが現代の「戦士」と昔の「戦士」のちがうところだ。では，今と昔の同じところは何だろう？

ここで，前回のコナンのセリフを思いだしてほしい。

『おれ1人で立てないのは，死んで行くときだ。いまは，大瓶いっぱいの酒が欲しいだけだ』

——僧侶は神の恩寵が受けられなくなれば，魔術師は魔法が封じられれば戦うことはできないだろう。しかし「戦士」はたとえすべての武器を失ったとしても，仲間がすべて死んだとしても，死が訪れる最後の瞬間まで立ち上がって戦いつづけるはずだ。

思うに「戦士」が人々の崇拝を集めるのは，その言葉が肉体的な強さのみならず精神の強さを……たとえ死と直面したとしても決してくじけることのない「戦う意志」を象徴するものであるからなのだろう。たとえただの「魔剣を持つ人」に過ぎなくても，実質は星一輝氏の言う「戦いの神」であろうとも，「戦士」という響きの持つそのイメージを誰もが背後に持つからこそ，戦士はつねにプレイヤーの分身たる主人公でありつづける。彼らは「限りなく強くありたい」という古来からの人間の欲求を，肉体と精神の両面において具現化して見せてくれる。パソコンや家庭用ゲーム機のソフトに戦士が登場することが，単なる「お約束」に成り下がった今でさえも。

これからも戦士を主人公としたゲームや小説はいくらでも発売されるだろうし，またそうであってほしい。そうすればきっと誰もがその中に，自分の理想の「戦士」の姿を見つけることができると思うから。

極上 読者の闘技場

第5回

お ハガキ紹介：
服部陽一郎
（陽の字）

今回はひとつ“超投稿技伝授”と題して，投稿が採用されるためのコツをお教えしよう。まずは，ボツ確実のハガキをかかないこと。右ページ下の闘技通信の注意さえ守れていないハガキが多いぞ（とくにボールペンやシャープペン）。

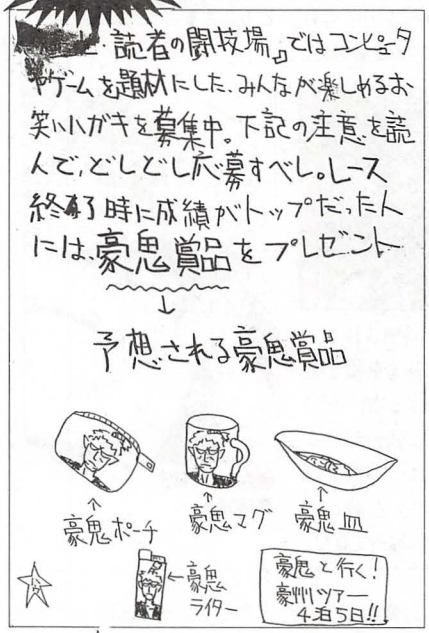
つぎにハガキの枚数。闘技場の場合，ひと月あたり10～15枚くらいがベスト。少ないとやはりよくないが，多すぎても1枚1枚が投げやりになってしまってよくない。多少はネタをしぼろう。ただし新人さんは多めのほうがいい。掲載の傾向がわかるからね。

そして字と絵はていねいにかくこと。担当だけでなく，20何万というベーマガ読者がキミのハガキを目にすることになる。枠線くらい，定規できちんと引くように。

最後に場外乱闘はハガキ1枚にネタ二つまで書いていいことにするぞ。

金賞
5 Exp.

東京都中野区・ハウ☆五朗
（13Exp./9位）



★「豪鬼といく！ 豪州ツアー」。だれがいくんだ、そんなもん。真・闘技場だってNEO・GEOだったんだから，もうちょっといい商品，もとい賞品がでるっての。でもそろそろ，なんにするか考えとかなきゃな……（のんき）。

銀賞
4 Exp.

島根県江津市・SATEX北尾
（4Exp.）



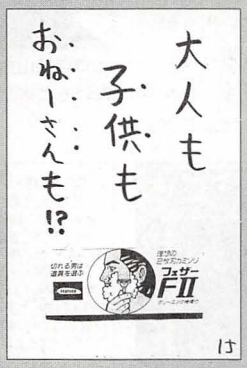
★なんかスゴイシリーズその一。しかし中古店で高値で売られていたというヤキソバンのソフトだが，どうも市販されるらしいぞコレ。ところで最近，新人の投稿が増えてうれしいかぎり。投稿は継続が大事とアドバイス。

テーマ部門
（3 Exp.）

●今月のテーマ
マザー2

●

こないだ『マザー2』にでてくるアレと格闘してしまった。ほら，アレだよアレ。茶色くて平べったいヤツ。次回のテーマは『ぷよぷよ通』。投稿たのむよ。



栃木県宇都宮市・椿けーじゅう郎
（14Exp./7位）
★フェザーIIじゃなくて，フェザーエフIIだってばさ。



東京都渋谷区・ダイアジノン
（15Exp./6位）
★シャーク団よりアレのほうがこわいよ，オイラ。



東京都練馬区・響リョウ
（16Exp./4位）
★同ネタがきてたクチ。でもオチのコマが，なんかおかしい。



東京都練馬区・響リョウ
（16Exp./4位）
★MSXの次世代機と目された，turboRだったが。



埼玉県越谷市・￥A$U之介
（3Exp.）
★1コマ目はふつうに「マザーツー」にしといたほうがよかったな。



千葉県流山市・ひろりん
（13Exp./9位）
★テーマ部門が今イチだったので，一般部門から3枚。



神奈川県横浜市・高尾秀一郎
（14Exp./7位）
★「A.A.ヴァンパイア」，ヨロシク。



東京都目黒区・新搭載機
（3Exp.）
★なんか草薙と紅丸の目が冷淡でイヤ。

＜場外乱闘＞ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(略してザ)の二階堂紅丸が，スーパースターマンに見える。
（神奈川県綾瀬市・アコピャン・28Exp./1位）

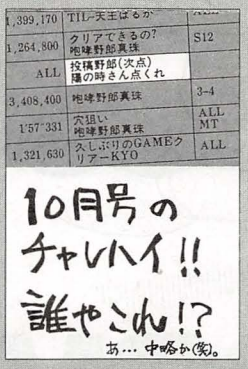
■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2～10位の人は、本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Exp.の1割（端数切り上げ）。次回は9月20日から10月19日をチェック。

一般部門
（2 Exp.）

なんともはや申しわけない。第3回のエナドレにミスが発生。2位タイのひらりーも－2Exp.だった。したがって第4回のエナドレ,ひらりーは－3ではなく－2。その時点でのExp.は18となる。責任問題だ……。



東京都渋谷区・ダイアジノン
（15Exp.／6位）
★ああ，デイトナちがい。でもわかりそーなもんだ。



東京都渋谷区・ダイアジノン
（15Exp.／6位）
★なんかスゴイシリーズその2。（次点）ってゲームうまいんだ。



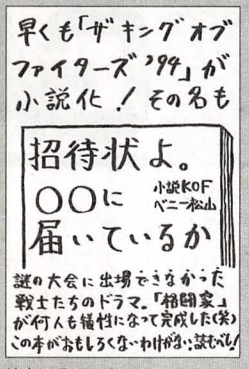
東京都江東区・ばち男
（10Exp.）
★オイラの友だちがヤバイらしい。シャレにならん。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（28Exp.／1位）
★全員女性キャラ説も，ささやかれたとか。



愛知県刈谷市・絵入安
（2Exp.）
★KOFで，ホアでプレイするのが夢だったオイラ。



神奈川県横浜市・高尾秀一郎
（14Exp.／7位）
★ホアとマックスとマイヤーのチームがでてほしかったオイラ。



鹿児島県指宿市・ロン！　当たり！
（2Exp.）
★ミネラルたっぷりで健康にはよさそうだが。



長野県北安曇郡・END
（4Exp.）
★じつはこれ，ピクトルのやられグラフィックのアップ。



千葉県流山市・ひろりん
（13Exp.／9位）
★ひそかに闘技場のほうがおもしろくない？



東京都江東区・ばち男
（10Exp.）
★ポリゴンのネズミでテクスチャー・マッピー（スマン）。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（28Exp.／1位）
★アコピャン，それは1位のおごりかい……。



神奈川県大和市・プリズム18
（2Exp.）
★やかましいぃっ！

今月の大ボケ

（新人(?)いびりの刑）
東京都渋谷区・ダイアジノン
（15Exp.／6位）
★わかってないな。オイラの誕生日はその日じゃないぜ。しかし陽の字列伝としながら，自分をオチにするとはなにごとか。

闘技場愛好者のために贈る唐突企画
ベーマガ投稿者烈伝 陽の字!

72年12月7日　服部家の次男として生まれる。
'89年10月号　『新・読者の闘技場』で2位に終わる。読者の闘技場と言いつつ、ほとんど赤鳥1人を敵に戦っていた気がするのだが。
'90年9月号　『アバカ闘技場』で引退間近と言いだす。
'91年1月号　『ホンキホンネ』で引退宣言。その影響か大ボケの山村真も引退をほのめかす反面、一部で闘技場復活運動が高まりだす。
服部陽一郎『おくせずROOM』に登場。だが、誰も陽の字とは気がつかなかった。
6月号　『真・読者の闘技場』開始。正体判明。掲載の三大条件は「おもしろい」「常連」「コメントがしやすい」だった。
'94年6月号　『真・読者の闘技場』が終了。
7月号　だがしかし、舌の根も乾かぬうちに、新たに『極上・読者の闘技場』が。いいかげんベント就職を決意したらしい。
'95年6月号　『極上・読者の闘技場』終了。新人ダイアジノンが急転直下の大逆転優勝を飾る。

今月のエナジー・ドレイン

8月20日から9月19日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で20本(偶数)だった。したがってエナドレのターゲットは前回4，5位のものとなる(2，10，位はなし)。

▲ひらりー：18＋0＝18→－2となり16Exp.
▲ほりぴり：12＋0＝12→－2となり10Exp.

今度集計ミスしたら責任とって，優勝者にはオイラが自腹でセガサターンをプレゼントすることも検討中（ホントかよ）。

闘技場戦士ランキング

1	アコピャン	28Exp.
2	バイオ平松	24Exp.
3	色瀬秋代	20Exp.
4	ひらりー	16Exp.
4	響リョウ	16Exp.
6	ダイアジノン	15Exp.
7	椿けーじゅう郎	14Exp.
7	高尾秀一郎	14Exp.
9	ひろりん	13Exp.
9	ハウ☆五朗	13Exp.

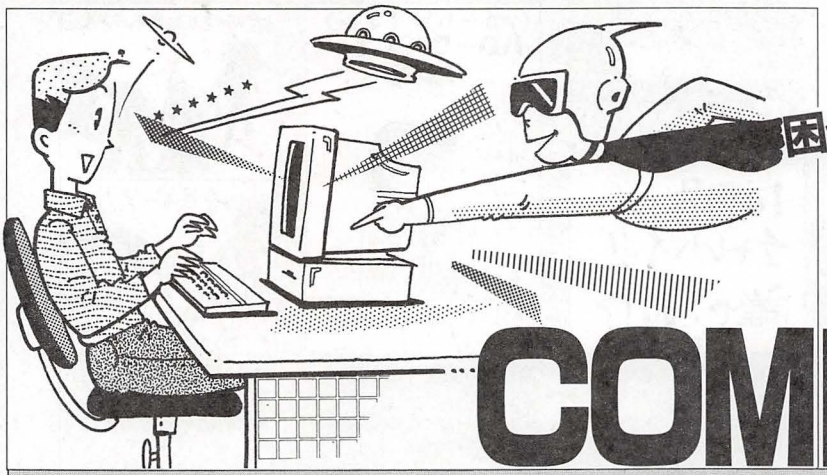
闘技通信

『極上・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華賞品をプレゼント。投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。15～16日くらいまでに届くように。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・読者の闘技場』係

＜場外乱闘＞闘技場戦士のみなさま，みんなで同点1位になって，豪華賞品をもらいませんか？
（愛知県豊川市・バイオ平松・24Exp.／2位）

AVG,RPG,SLG,ACG……何でもこい!



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

食べ物がおいしい季節になりました。みなさんお元気ですか？　板場です。

別冊制作に参加していることもあり（担当はもちろん対CPU戦），最近は『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』（以下『KOF'94』）をよくプレイしています。メモリ容量の関係でしょうか，グラフィックがやや荒いところもありますが，オールスター戦的なメンバーといい，超必殺技をはじめとするハデな演出といい，なかなかおもしろいですね。

そうそう，東京都武蔵野市の**川手隆寛クン**から，はやくも「どこのチームが強いのですか？」という質問をいただきました。現時点での個人的な意見では「キムの教育してやるチーム（韓国）」が頭一つリード，「サイコソルジャーチーム」がやや弱め，あとの六つはドングリのせいくらべ……といった感じでしょうか。まだまだわかりませんがね。

それでは，今月のレスキューです。

ランドストーカー

Q 僕はいま，メガドライブの『ランドストーカー』をやっています。なんとか最後のあたりまで行けたのですが，炎のボスを倒し，ゴラの爪を手に入れてから，どこに行ってよいかわからない状態になってしまいました。

どうにかして氷のはっているところを歩こうとしてもダメ，人の立っているところも×。もしかしたらゴラの爪を使って新しい迷宮をだすのかとも思い，島のスミからスミまで探してみましたがダメです。

もう自分の力だけじゃどうにもならないので，どうかレスキューお願いします。

【広島市・藤本二郎16才】

A 藤本クンは，この迷宮の中にある「目玉の付いた手の平」がたくさん浮かんでいる部屋を見つけているのかな？　まだ見つけていないのなら，炎のボスの上のほうにある円形のフロアの付近を，もう一度チェックしてみよう。

問題なのはそこから。ここは上下にループしながら落ち続けるエリアで，落下しながら微妙に位置調整をしつつ，「目玉手の平」の上に乗らなくてはならないのだ。もうこれはテクニックというより，カンの勝負。うまくいけば氷の上も歩ける「スノースパイク」が手に入り，話が先に進むはずだよ。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

英雄伝説III

Q どーもこんにちは。私は『英雄伝説III』をプレイしていまして，ただいまラストボスである王妃とデスレイス3匹が倒せずに困ってます。

レベルはみんな22なんですが，まだまだ修行が足りないのでしょうか？　とはいえ，敵もめったにでないので，レベルもなかなか上がっていかないし……。

戦闘のやりかたも，何度も工夫したつもりですが……あぁ，早くエンディングがみたい。受験生である私を助けてください。

【富山県高岡市・宮崎安弘18才】

A ついにこの質問に答えるときがきたか。『英雄伝説III』のラストバトルは本当にツラい。王妃はまだともかく，デスレイスが驚異だ。なにしろ空中にいるから戦士の攻撃は当たらないし，魔法で攻撃しても，回復呪文や蘇生呪文（/）でよみがえってくるし……。

というワケで，ここでは味方の集中魔法攻撃にすべてを賭けるべく，全員「戦闘画面後方での防衛行動」をとりつづけよう。自分から攻撃もせず，また回復系の魔法に手をのばすこともけっしてせずに，だ！！

あとは運の問題。デスレイスを速攻で全滅させるか，あるいは速攻で自滅するか……。強運でデスレイスを全員葬ったら，あとは王妃1人。こうなったら回復呪文もまじえて，普通に戦ってOK。エンディングは近いぞ！

（隊員No.22'・千歳秋吉）

ダイナソア

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はPC-8801版の『ダイナソア』でつまってしまいました。

いま，僕は地下祭室にいるんですが，そこの北東にある部屋（祭壇？）にどうしても入ることができません。何度入ろうとしても，もとに戻されてしまうのです。

「祭室へと通ずる道は，ここより十歩」というメッセージがありましたが，この意味もよくわかりません。まだ風の塔は3Fまでしか探索していないのですが……。

【岡山県倉敷市・追立真志18才】

A かつて，多くのファンがフラグだらけのダンジョンに悩まされてきたという『ダイナソア』だが，キミがつまってしまった原因も「フラグ（条件）を満たしていないため」。その手がかりとなるアイテムは，まさしくキミの予想どおり「風の塔4F」にある。ハガキをだす前に調べてみればよかったのにねぇ。まあ，そういうわけだから，がんばって探してくれ。以上！

（隊員No.22'・千歳秋吉）

ドラゴンスレイヤーⅣ

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。いまや懐かしい名前となった“ドラスレファミリー”こと『ドラゴンスレイヤーⅣ』（ファミコン版・ナムコ）について質問があります。

クラウンを持った4匹のボスの中で，最後に登場するロックガイアだけがどうしても倒せないのです。攻撃してもダメージを与えた音がしないし，敵のライフも減りません。

コイツが最後の1匹なのです。いったいどうやったら倒せるのか教えてください。

【東京都小平市・杉岡　学15才】

A 普通にプレイしているのなら，おそらくキミは母親メイアでロックガイアに立ち向かっているのだろう。だとしたら苦労するのも無理はない。まぁ，せっかくここまできたのだから，勝つ確率の高いやりかたを紹介するとしよう。

まずはパワーナックルを装備すべし。そうして攻撃力を上げたうえで「肉を切らせて骨を断つ」覚悟で接近戦を挑むのだ。もちろんエリクサーとシールドは必ず持っていって，いつ危険になっても使えるようにしておかねばならないのは言うまでもない。

ちなみに，このゲームのボスは「クラウンを取る順番」に対応している。だから，本当は先にクラウンの場所を把握してから「どのキャラにどのボスを担当させるか」を考えるべきだったね（組み合わせによって，かなり有利不利がでる）。ま，いまさらこんなことを言ってもあとの祭りだけど。

（隊員No.22’・千歳秋吉）

ソーサリアン

Q レスキュー隊のみなさん，はじめてだけど，よろしくお願いします。僕はいまPC-8801版の『ソーサリアン』をプレイしていますが，ある魔法が使えなくて困っているのです。

その魔法とは「REJUVENATE」（若返り）。道具にちゃんと魔法をかけて，ウィザードでやっているのですが，どうしても成功しないのです。INTも高いことは確認しましたので，頭が悪いのが原因ではないようですが……。

どうか助けて！　お願いします。

【福岡県筑紫野市・松浦大輔13才】

A 『ソーサリアン』かぁ。これは凝り性の私にとって本当に思い出深い作品だった。不老不死のキャラを作るさいには，この若返りの魔法にもずいぶんお世話になったものよ。

では，その使いかたを伝授しよう。

①まず，シナリオの中に入り，若返らせたいキャラを一番前にもってくる。

②ウィザードの装備を若返りの魔法がかかっている道具に合わせ，魔法キーを押す。

③すると，画面がフラッシュしてそのキャラが1才だけ若返る。

一見，何も起こっていないように見えるのだけれども，ちゃんと効果はあるので，城に戻って確かめてみよう（帰った時点で一つ歳をとることを忘れずに！）。

なお，この魔法は連続で使うことができるけれども，若返るということは能力も若返ってしまう（つまり，低くなる）ということ。それだけは気をつけてね。

（隊員No.22’・千歳秋吉）

ヴェイル・オブ・ダークネス

Q ビングのアドベンチャー・ゲーム『ヴェイル・オブ・ダークネス』について，はずかしながら質問します。じつは，いきなりゲームの最初からつまづいてしまったのです。

オープニングでの飛行機事故から自分を救ってくれた家の主人の頼みごと「オノを取り戻す仕事」をクリアできないのです。酒場の情報では，当のオノの持ち主はすでに死んでいるらしいし，その人の家に行っても，血の痕跡（こんせき）があるだけでオノはないし……どうか，私を助けてください。お願いします。

【東京都中野区・狼少年17才】

A 『ヴェイル～』の最大のコツは，ほかのアドベンチャー・ゲームのように「コマンドの総当たり」をするのではなく，プレイヤー自身が考え，推理して行動することにある。一番最初にしなければならないこの「オノ探し」も，名探偵になったつもりで推理をしてみると，意外と簡単にそのありかがわかるぞ。

オノの持ち主はすでに亡くなっているが，死体が見つからないと住民たちは騒いでいる。住んでいた家を調べてみると血痕（けっこん）はあるが，オノも死体も見つからない。だが，床にある血痕が不自然に見えなかったかな？

血痕をたどってみると，壁に不自然な形で本棚が置いてあるのが目に止まるはず。これを右側から横に押してみよう（判定がかなり厳しいので，何度も試すこと）。音をたてて本棚が動いて，きっとキミが探していたものが見つかるはずだぞ。

冒険はまだはじまったばかり。知恵をふりしぼって難問に立ち向かっていこう。

（猪野清秀）

テーマパーク

Q E.A.ビクターの『テーマパーク』をプレイしているのですが，なかなかお金が貯まりません。いろいろなアトラクションを建てたり，エンターテナーを配置して客の勧誘には気を使っているつもりですが，収入がプラスにならないのです。黒字経営を行なうためのコツを，なんでもいいですから教えてください。

ちなみにゲームの難易度は真ん中の「Sim」です。よろしくお願いします。

【神奈川県横浜市・超ブラザー22才】

A 日本のテーマパークとちがって，『テーマパーク』で再現されているような海外の公園では，園内のアトラクションの乗車料は基本的に無料だということを知っているかな？　つまり，経営者であるプレイヤーの収入源は，園内の売店の打ち上げ，あるいは入場料だけなのだ。

アトラクションを配置し，そこそこお客がくるようになると，アドバイザーが「入場料を上げたほうがいいですよ」と助言してくれるはず。彼の言うとおりに入場料を上げれば，大赤字に陥（おちい）ることはまずありえない。

売店についても工夫が必要だぞ。難易度が「Sim」なら在庫管理をする必要がないから，気楽に売店の運営ができる。そこで，飲み物系の売店と食べ物系の売店をセットにして，できるだけ等間隔に配置するのだ。あるいは入り口からつながる大通りを作り，両わきに売店だけをズラリと並べるのもいいだろう。とにかく，園内のお客が「食べたい」「飲みたい」と思ったとき，すぐにその売店へかけつけられるような配置をすることが大事。

入場料と売店，この2点に気をつけていれば，すぐに黒字に転じるはずだぞ。

（日本語版の早期移植を望む・猪野清秀）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（交通安全）です。

最近イベントの話ばかりしていますが，今月もAMショーの話題を。まず，最近下火だったクイズゲームが多数出展されていて満足でした。今のところお気に入りは『クイズ・キング・オブ・ファイターズ』。コナミが参考出展していたイントロ・クイズ『クイズドレミファグランプリ』もそそるなあ。

あと，やっぱり『ぷよぷよ通』かな。以前に遊ばせてもらったバージョンよりもおもしろくなっていて，こちらも大満足。早くゲーム・センターで遊べないかなあと思いながら，『イチダントア〜ル』をプレイしている今日この頃です。

今月のタイトル・イラストは大阪府吹田市・なるみや晨さんです。夏休み明けだったせいか，今月はイラストがたくさん届きました。ありがとうございます。でもじつは，これから投稿が少なくなるので，今送ると採用率が上がるかも，と甘い言葉。では読ホンです。

子どもとゲームと親の気持ち

『自分が親となったとき，子どもにゲームを与えるか』——こう自問したときに，とっさに浮かんだのは「いいえ」という答でした。理由は，ゲームが子どもの勉強の妨げになると思ったからです。しかし，私は自分が情けなくなりました。

学歴社会といわれる現在，学校の成績が子どもの進路に大きく左右することは否めない事実です。が，子どもに勉強を強要する親の姿は，親心というよりも「親にとって都合のよい子どもの育成」を目指しているように，私には見受けられるのです。

とくにゲームは子どもの教育の妨げになるとして批判を招きがちですが，問題はゲーム自身よりも“ゲームに熱中してほかへの関心が薄い子どもの姿勢”だと思います。ならばより問題なのは，子どもに「娯楽」と「勉強」の切り替えを行なう自主性を持たせられない親のしつけではないのでしょうか。

子どもに悪影響を与えると思われるものを規制して，子どもから遠ざけることは簡単ですが，非常に安直な手段でもあるのです。問題となる原因を切り捨てるだけでは，何の解決にもなりません。何が正しくて悪いのか，たとえ子ども相手でも説明を省略しては，真に理解されることはないと思います。

ゲームの楽しさも問題点も体験している人間には，それなりの付き合いかたがあるはずです。私がいずれ親となったときに大切なのは，子どもとともにゲームとのもっともよい付き合いかたを模索していくことなのです。P.S.ゲームは「原因」にはなるけれど，「結果」をもたらすのは当事者しだいです。最近とみにゲームなどに対する風当たりが強いようですが，問題はもっとべつのところにあると思い，ペンを取ったしだいです。

【愛知県半田市・C・N25才】

最後まで全力で闘ってほしい

このところ，ずっとゲーム・センターに通っている私ですが，格闘ゲームをプレイしていて，一つ不満を抱きました。それは「情け」です。

ここで言う「情け」とは，誰がどう見ても勝敗が見えてしまったり，体力ゲージの少ない者が気絶するなどのために，対戦の楽しみが足りないことにより，わざと負けたり，ドローゲームやダブルKOにし，つぎのラウンドに持ち越すことです。

私はどちらかというと，弱い（対戦経験が浅い）ほうですが，情けをもらって勝ったとしても，それは苦痛でなりません。どんなに実力差があろうとも対戦なのですから，容赦なくトドメをさしてもらいたいものです。そんなことをして，ファイナル・ラウンドやラウンド3などで奇跡的に逆転勝ちしても，なにもいい気分になりません。とくに相手が異性（私の場合は女性）なんかの場合だと苦痛すぎます。今日も日暮里でこんなことがありましたが，私はイヤです。こんなことなら，たたきのめしてほしいぐらいです。

また，話をちょっと変えますが，実戦で負けそうなとき，相手の動きが止まることがよくあります。この時点で，相手は「ドローにして，つぎの闘いで決着を着けよう」と思っているのがわかります。もしここで，連続攻撃などで勝ってしまうと，最悪の場合，相手と“格闘”することになりかねないので，しかたなくドローにしていますが，日本全国すべての場所でこんなことが起こっているのでしょうか。私と同じ考えを持つ人は少しでもいるはずです。

強者のみなさんから見ていれば「いいじゃないか」で済みますが，弱者からみれば苦痛以外の何物でもありません。

【千葉県柏市・ゲーム弱者17才】

■**大出**：ドロー狙いをされて，逆に「もう1ラウンドできる」と喜ぶような人もいるでしょうから，「情け」が相手側に必ずしも屈辱感を与えているとは限らないでしょう。しかし，たとえば「立ちキックを連打したらドロー狙い」などといった，そのゲーム・センターでの暗黙の了解を知らずに，攻撃してしまうような事態は，容易に想像がつきますし，実際によく起こっているようです。こういったことが，対戦格闘ゲームの間口を狭めている一つの原因と言えるやもしれません。

アレンジは作曲者が曲を自分に近づける手段

音楽には二つの面があると考えます。一つには，作曲家の感情や美の一表現手段。一つには演出の有効的手段。前者は音楽の本質であり，後者は言ってみれば音楽の便利な面です（本質などと表現しましたが，べつにどちらが正しく，どちらがまちがっているというのではありません）。

映画音楽を作るとき，作曲者は基本的に後者の立場をとらなければなりません。自由な創作は許されず，その映画内容に沿って作曲していくわけです（全編ホラーの映画にコメディの音楽を入れたらシラけちゃいますよね）。この場合，作曲者はその作品のイメージに入り込みはするものの，やはり1歩引いた視点から曲を書くことになります。

「このシーンにはこういう曲で雰囲気作りをしてやろう」「このシーンで登場人物はこんな曲で表現できるような感情にあるな」と

いうように。いや，もっと言えば「このシーンで，観ている人にこんな感情を引き起こそう」となるでしょう。このようにしてできた音楽は，そこに作曲者の感情や美がないわけではありませんが，それだけに終わっていない，ある特定の“場”に対応・付随する音楽として完成するわけです。

さて，創作家というのは，自分の内からこみあげてくるものを，外に放出する人たちのことです。そういう人たちが，制限されたワクの中で動きまわって，はたして満足するでしょうか。知的欲求，創作意欲は，実際ものすごく強いものです。作曲家にすれば「制限された中で作った曲を，もっと自分に近づけたい」「“作品の曲”を“自分の曲”にしたい」と思うのは，ごく自然のことだと思うのです。アレンジはこうして生まれます。ゲーム・ミュージックは映画音楽と同様な制限に加えて，音源の制限もあるのでなおのこと，作曲家はアレンジ版をだしたがるのです。

聴く側が，アレンジを“演出の有効的手段の音楽”として，作品で演出されたイメージを起こしてくれるものだと思って聴くことがまちがっているのです。アレンジされた時点で，すでに作品とは切りはなされているのです。むろん，その度合いにはちがいはあります。多少切りはなしたもの，かなり切りはなしたもの……。しかし，どれも作曲者の側に引っ張られているのです。

【鹿児島市・RU？才】

シューティングの難易度向上はしかたなし

昔のシューティング（以下STG）はテンポが遅くてよかった，ランクが低くて長時間遊べた，それにひきかえ今は——と嘆く向きが多い今日この頃。これに二つほど反論させてもらおう。

一つは，プレイヤーも進化するということ。『スペースインベーダー』『ゼビウス』のスピードは，『雷電II』や『バツグン』と比べてはるかに遅い。しかし，これはビデオゲームの初期，ブラウン管上の弾よけにプレイヤーが慣れていなかったからである。よりアツい戦い，ゼロコンマ1秒の見切り——プレイヤーの反射神経はしだいに向上し，ゲームはそれにあわせてスピード・アップ，ランクアップを重ねてきたと思う。いま『ゼビウス』クラスの難度・スピードのSTGがでても，退屈されるだろう。

二つ目は，ゲーム・センターのインカム。格闘ゲームが主流となり，筐体1台が稼ぐ金額は飛躍的に伸びた。対戦なら2〜3分ごとに100（50）円，1人用でも5〜20分で1コインが入る。それに比べて，STGのインカムのなんと少ないことよ。俗なことを，と言うなかれ。数少ないSTG台の生き残りは，その裏にゲーム・センター・オペレーターの個人的配慮がある，という例が多いのである（先日，ついに『ティンクルピット』が消えてしまった……）。このうえゲームランクを下げて，プレイ時間を長くすれば，STGはゲーム・センターにとってお荷物と化してしまう。

要は，プレイヤーの反射神経が上がり，筐体に求められるインカムが増えた。のんびり遊べるSTGは，ゲーム・センターに置けない時代になったのである。

現実を無視した理想論だけでは実りある議論が成り立たないと思い，あえて難易度向上を肯定したしだい。反論をお待ちする。

【大阪市・多根清史26才】

筐体を独占するのはやめてください

私の家の周辺のゲーム・センターにくる人々は，比較的マナーのよい人たちです。ですが，いわゆるゲーマーと呼ばれている人々が5，6人くらいで集団をつくり，対戦台などを占領する……というのは困ります。

お店の人は「常連さんたちだから」と言って注意しないで黙殺します。すると，はじめてそのゲーム・センターにきた人は「もうこんなところ2度とくるか！」と言って怒ります。私はその店では，どちらかというと常連に入るほうなんですが（ゲーマーじゃありませんよ），友人を連れてきたときにそう言われました。

お店の人にとっては，めったにこないお客よりは，親しくしていて，毎日きて1日中ゲームをしている人々のほうが重要で，ひいきするのも当然のことでしょう。ましてやその店は“アットホームで，みんな仲良く”というのがスローガンです。だから，我々のように，よくくるけど知り合いの人はいないというような人間は，ガマンするしかありません。

身に覚えのあるかた，ぜひとも自粛してください。なんか意見なんてものじゃなくなってしまいましたが，どうかお願いします。

【神奈川県横浜市・登嬰？才】

戦闘のないSLGはコンピュータ独自のゲーム

『プリンセスメーカー』『栄冠は君に』『卒業』『ダービースタリオン』『トキオ』『誕生』といった「戦闘のない」SLGが，とても売れています。

『現代大戦略』『信長の野望』など，初期のパソコンSLGは，ウォーSLG以外存在しませんでした。その当時SLGといえば，コマと板でやるボードゲームの移植だったのです。ようにるに，パソコルは紙とコマのかわりをしていたんですね。その発展形で『信長』『大戦略』といったゲームがあったわけです。

そこに突然登場したのが『シムシティー』でした。これが，日本における「戦闘のない」SLGの走りと言えるでしょう。このゲームの登場により，この分野のゲームがおもしろい（しかも売れる）ことがわかり，『A.III.』や『トキオ』のような，日本風アレンジを加えた系列ゲームが登場しました。

こうしてメジャー・ブレイクした「戦闘のない」SLGは，急激に発展します。中でも，RPGを下敷きにした（パロディとも言える）『プリンセスメーカー』はその筆頭でしょう。RPGに飽きていたユーザーが飛びついたのは，ご存じのとおりです。ほかにも『アトラス』などの開拓モノ，『栄冠は君に』などの野球モノ，『ウイニングポスト』などの競馬モノと，魅力的なゲームが数多く登場しました。

パソコン・ゲーム業界において，この分野が今もっとも旬なジャンルと言えます。その理由は，当然「斬新でおもしろい」からですが，そこに付け加えておきたいことがあります。それは，このジャンルがきわめてコンピュータ的なものだということです。

かつてコンピュータ・ゲームは，紙という平面でした。しかし技術の進歩により，一つの世界を内包するに至りました。コンピュータ・ゲームは立体に進化したわけです。

簡単に言えば，コンピュータ・ゲームは「紙」から「水槽」に変化したということです。昔はただの紙だったのですから，動きまわるような生き物は飼えませんでした。せいぜい，コマを乗せるのがやっとです。しかし今は立体ですから，中を水で満たすこともできますし，生き物をその中で動きまわらせることも可能になったわけです。

我々は何でも飼える「究極の水槽」を手に入れたわけです。この水槽の中では，娘や龍，一つの都市でさえ飼うことができるのです。

「戦闘のない」SLGの登場は，パソコン・ゲームが1歩前進したということを示しています。凋落が叫ばれるパソコン・ゲーム業界ですが，その内実はきちんと進化しているのです。長きにわたりパソコン・ゲームは，日本ゲーム界のパイオニアでした。家庭用ゲーム機が発展した現在でも，その役割は変わっていません。「時代を開く先駆者」の称号は，パソコン・ゲーム業界にだけ与えられるものであってほしいです。

【東京都渋谷区・石田文庫？才】

■**大出**：じつはこの投稿，大量の書類の山の下から発掘されました。4月に送ってもらったぶんのようです。ゴメンナサイ。

読みやすい投稿を求む！
1行字数を20文字程度にして，
段組にすると見やすくなるぞ。

アダルトゲームへの非難・批判に対して

当ベーマガ、特に「ホンキ・ホンネ」の欄では、事あるごとに非難の的とされているア
ダルトゲームだが、そのアダルトゲームをあえて擁護してみようと思う。
まず、”アダルトゲーム＝低俗”と単純に考えることが間違っている。
確かにＨシーン以外に見せ場がないようなＡＶＧ、俗に言う”紙芝居ゲーム”は救いよ
うがないとしても、一般のゲームと同様、アダルトゲームにも作品の出来に「優劣」があ
るのは当然。性的描写があるからといって排除的な考えを抱く前に、批判をする場合であ
れば、とりあえず現状を見据えてみる必要があると思う。
私がアダルトゲームに対する認識を改めたのは、「ワーズワース」という３ＤＲＰＧが
きっかけだった。戦闘シーンこそ初代ドラクエを思わせる物足りなさだが、登場人物の魅
力・個性が際立ち、ゲームの世界を彩るＢＧＭも堂々の４０曲強を誇る。さらには、武器
屋や道具屋といった、エトセトラ的な人物一人一人にもクセのあるセリフがしっかり持た
されており（製作者の努力がすごい）、華やかで好感の持てるゲームだった。
近頃のＲＰＧといえば、エメドラのような”ビジュアルＲＰＧ”タイプと、英雄伝説シ
リーズの”イベント攻略型”がほとんど。登場人物の性格や設定・展開も総じてワンパタ
ーン化しており、斬新的感覚は皆無に等しい。一方のアダルトゲーム（特にＲＰＧ系）の
場合は、システム面が徹底的に簡略化されている事と、”時間をかければ誰にでもクリア
できます”といった手軽さが追求されている点が長所である。ゲームとしての面白さもそ
れなりに備わっているから、ムフフ度も手伝って男性ユーザーには当然ウケる。
Ｈシーンだけを売りにする劣悪ゲームが、確かに数多い。
しかし、”知名度と作品の質”が比例する事は絶対にありえないのだから、ゲームとし
て見所のある作品は、ジャンルに関係なく公平に評価してほしいと思う。仮に倫理規制を
無用とするほど高いレベルのアダルト作品が輩出された場合、アダルトゲームを批判して
いる人達は、その作品をどのように評価するのだろうか。それでも「性的描写があるから
低俗である」と、責任を持って言い切ることができるのか？。
最後に言っておきたいのは、アダルトゲームを批判する人は、まずゲームを実際にプレ
イしてからモノを言ってほしいという事だ。”低俗過剰”の傾向が続いているけど、前記
で紹介したワーズワースのように、秀逸な作品も数少ないが存在するのである。個人的に
は、女性のゲームユーザーにも抵抗なく受容されるような、”高品位なアダルトゲーム”
の登場を期待している。
がんばれ、アダルトゲーム製作者達よ！！

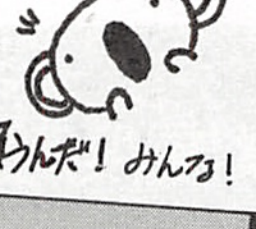
1994.8/18　男だったら水滸伝(19)

アダルト・ソフト批判に対して
◀【奈良市・男だったら水滸伝19才】……最近はアダルト・ソフトも、完全に見せるためのものと、ゲームで楽しませるものに二極化しているようですね

読者間レビュー　(ゲームボーイ)　Little Master シリーズ
リトルマスター　©徳間書店インターメディア

ファイアーエムブレムが世に出て以来 巷にあふれた
RPG+SLG。名前ぐらいは聞いたことがあるでしょ？

そして そのシステムに 独自の 合体システムを盛りこんだ
ゲームが この リトルマスター シリーズだぁ！(現在 2作あるよ)
このゲームは 単純に おもしろいです。そして この単純な
おもしろさこそが このゲームの 魅力だと おもいます。
ストーリーも 単純明解。『悪い 魔法使いが まもの軍団
を ひきいて やってきた！ ゆけゆけ 勇者！ まもののむれを
やっつけろ！』っていう ノリの ゲームです。
でてくる まものも 味方たちも、かわいらしくディフォルメされた
ミノタウロス(うし!) ドラゴン、ワイバーン など。おまけに
ネズミや カタツムリや マンボーまで たたかうぞ!
そして 最強の 名を ほしいままにしている 究極の
合体魔獣(味方専用)とは！？ はじめてみると 笑います。
操作は 簡単、バトルアニメーションも 熱い！
おねだんも てごろ。いろんな しかけも
盛りだくさん。いちど やってみて下さいね！



P.S スーパーファミコン版も もうすぐ出るらしいぞ！ 買うんだ！ みんな！

読者間レビュー
『リトルマスター』シリーズ
(徳間書店／ゲームボーイ)
◀【愛知県刈谷市・コアラマン17才】……ちょっと懐かしめのゲームです。たしか第1作が91年、第2作が92年に発売されていたハズ。スーファミ版は冬頃に発売予定だよ

THE ARCADE GAME REVIEW (Location Test & Perfect Edition)　基盤絶対買うぞー!! 何とか今年中にはヴァンパイアの借金を～(泣)

筆者と『疾風魔法』との劇的(?)な出会いは，実は4日程前。家庭用の駄作ソフトに遂に見切りをつけた私は，新天地を求めてあちこちのゲーセンを回ってみることにしたのです。最初に入ってみたゲーセンで雷電DXを見つけ，「今時シューティングとは珍しい」と思い，まずはこれをプレーしていたのですが，専門誌などでの過大評価とは裏腹に，展開が単調でVGMも重苦しい印象だし，スクロールも遅く爽快感に欠けるなど，どうも欠点ばかりが目についてしまい，私には今イチのめり込めませんでした。

雷電の期待外れの出来にガッカリした私は，台から立ち上がってそのままゲーセンを後にしようとしたのです…が。

そんな私の目に飛び込んで来たのが，「ロケテスト中」の貼り紙。「何のゲームだろ?」と，興味本意で試しにプレーしてみたそれが「疾風魔法大作戦」だったんです！

初めてプレーした時はルールなどが良く解らず，2面の中盤あたりでゲームオーバーになってしまったのですが，ノリのいいBGMといい，ゲームバランスの良さといい，文句なしの出来で，いっぺんで夢中になってしまったのです！

その翌日から，筆者の「疾風魔法熱」が一気に燃え上がりました！！タイムアタックによるレース要素の導入により，シューティング特有のあの「進行の単調さ」がなく，GOAL時のポイント精算画面は軽快なBGMとあいまって，上位入賞時には何度プレーしてもスカっとさせられますね！またキャラクタ選択で好きなキャラを選んでプレー出来る為，マイキャラへの思い入れも人一倍！BGMのノリのよさ(CD出ないかな)，敵機撃墜時の迫力のSEなども素晴らしく，面クリ時の自キャラからのメッセージも面白いんですよね。(ちなみに，筆者のお気に入りは腕白コンビのキックル&レイクルで，サブショットはHを使用)

さらに，この作品には筆者を虜にする大きな要因がもう一つあるんです。それは，このゲームの入っているキャビネットのコンパネには大抵，「連射機能」が付いていない，ということ。

大昔，ハドソンのスタソルキャラバン等の時に「連射ブーム」があったでしょう?私はあの時以来，コスリやピアノではなく「指連打」で秒間14発程度(惰性がつけばもっと速いが)の連射を習得していたのですが，その後は高橋名人や毛利名人などもすっかり鳴りを潜めてしまい(笑)，更に連射パッドの普及や，アイレムのR-TYPEなどから始まった「溜め撃ち」などの新要素の導入により，以降，指連打は殆ど不必要となっていました。ところが，この「疾風魔法」ではご存じの通り，ショットボタン押し続けでハイパーブーストがかかります。だからコンパネに連射機能を付けられない。故に，実に7・8年もの間抑圧され続けてきた筆者の連射フラストレーションが，一気に開放される結果となったのです！そして今，隣の筐体でプレーしてる連中をビビらせる位，気合を入れて毎日ショットボタンを叩きまくっています！

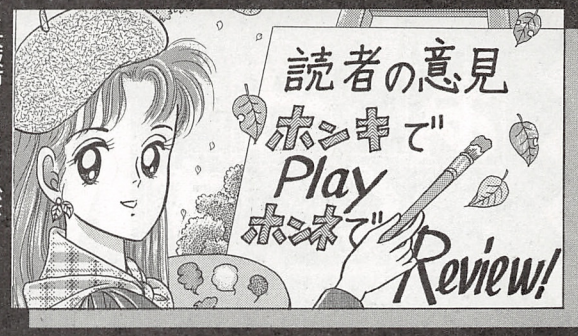
ただ，この作品，発売直後という事を差し引いても尚，出回りが悪いらしく近所のゲーセンには1台も入ってないんですよね。それでも私はこの作品がとても気に入ってしまったので，毎日往復3kmのゲーセンに通い，果敢な挑戦を試みています。4日目の今日現在，1CREDITでどうにか5面まで進めるようになりました。それにしても，私がこんなにシューティングにのめり込んだのは，あのナムコの名作「ドラゴンスピリット」以来！！今じゃもう，「疾風魔法」なしの生活なんて考えられない位，夢中でプレーしてます！抜群の面白さだっ！！



疾風魔法大作戦
(C)1994 Eighting Co.,Ltd /RAIZING
●「サスペンションの調子が…」「そんなのついてないって！」がウケましたよ(笑)

表町の某ゲーセンは極パロのコインメックがこわれてた!! 何とかして!　　マイコンBASICマガジン 読者の意見ホンキホンネ (10 September, 1994)

読者間レビュー
『疾風魔法大作戦』
(エイティング・ライジング／アーケード)
◀【岡山市・面摩グリンPI-PEUGEOT？才】……最近，少しずつではあるけれど，縦スクロール・シューティングの人気が復活しているように感じますね



日本のパソコンゲーム業界の問題はソフトだけではないのではないか？

by IL-96M

海外のパソコンゲームと国産のそれらとを比較して日本のパソコンゲームを悲観する意見を耳にするようになりましたが、それらはソフトウェア技術やアイデアの話ばかりで、もっと肝心な点が言われていないように感じられます。

海外製では高速CPU、大容量メモリ、HDD、あるいはCD-ROMを必要とするゲームが大部分を占めているのは周知のとおりです。しかし、これらの動作環境を必要とするソフトウェアが登場するということは、それなりの背景があるのです。つまり、海外ではこれらの環境を多くのパソコンユーザーが揃えているという事実があるからです。日本のゲームが286CPU,16色,2FDDでも可の環境止まりであるのは、これらの環境を持つユーザーがまだ多くを占めているという現状にあります。少しでも多く売れるようにするのは商売の鉄則ですから、この環境に合わせてゲームが作られるようになります。そしてハイエンドユーザーがマシンをもてあますという結果にもなります。

日本のゲームは一本道のものが多いという意見も多くありますが、ルナティックドーンやポリスノーツにも見られるように一本道でないゲームを作るにはそれ相応のハードウェアが必要なのです。去年の今ごろでさえFDDでも快適にプレイできるゲームを作って欲しいという意見が出ていましたが、それほどに日本ではユーザーの環境が貧困なのです。貧困な環境からは貧困な発想しか生まれないのはゲームに限らず日常誰でも経験していることでしょう。

また、日本国内では機器の標準化が全くなされていないことも原因でしょう。海外ではDOSと言えば、ほぼPC/ATのみであるのに対し、日本ではPC98/486やFMR/TOWNS,そしてPC/ATだけでも日本語機構の違いでDOS/VやJ3100などが存在し、そのために移植という作業が付きまといます。PC98にしても、256色のモードのグラフィックが、98MATE-A/C系と同B/X系では本体で持っているものとアクセラレータの機能を利用するものとで違っています。また今の所、グラフィックアクセラレータボード業界でDOSでの標準化の動きは全く見られません。これに対しPC/ATではVGAというグラフィック規格に沿って作られたものならば殆ど全て問題なく動くようになっています。Macに至っては事実上純正品しか存在しないのです。このように、国内では多色モードはハードウェアがばらばらの状態ですからソフト側でのサポートが大変でしょうし、サポートからこぼれたからといってソフトハウスに怒りをぶつけるのも筋違いのような気がします。

このように日本のパソコンゲームの遅れはユーザー、ハードウェアメーカー双方のハードウェア環境の整備の遅れが原因であるといえます。以前、ソリッドランサーのレビューの中でゲームのシステムはずっと前に出来ていたが当時のユーザーの環境が整わなかった為に今発売することになってしまったとシステムソフトの方が言っていましたが、それと同じ状況が今もしかしたら日本国内のソフトハウスで起きているのではないのでしょうか。ルナティックドーンの為に頑張ってHDDを購入した皆さん、日本のパソコンゲームの発展を願うなら今度はCD-ROMかグラフィックカードやPCM音源カードですよ。

最後にあえて言わせてもらえば、日本のパソコンゲーム業界がつぶれたところで、むしろ海外の面白いゲームがどんどん日本に入ってくるようになれば、それはそれで結構なことだと思う。パソコンゲームが盛んなアメリカでも家庭用ゲーム機は殆どMade in Japanだから、何もナショナリズムに走る必要はどこにもない。今持ってる奴で動かなければ買い換えるだけだし、DOSならWindowsやWin-Gへシフトすれば多分その心配も無い。マニュアルだって義務教育でちゃんとやってればそんなに難しい英語は使っちゃいないんだから。

パソコン・ゲーム衰退因子はソフトだけではない

▶大阪市・ANNE松本

◀【東京都保谷市・IL-96M 21才】……新機種がぞくぞく登場するアメリカと、旧機種改良版が売れる日本。国民性のちがいなのか、市場の広さが原因なのか。もちろん、ハードがよければソフトもよい、とはいきませんが

格闘ゲームがワン・パターンでつまんない

▶【京都市・渡瀬右京17才】……おっと、率直な意見だこと。続編ではない、オリジナルの格闘ゲームもたくさんでているから、遊んでみてはどうかな



こんなシステムいかがっすかぁ

◀【栃木県宇都宮市・わかめ豆腐17才】……いくつかは実際にゲームに取り入れられているらしいです。でも、こういう提案は歓迎ですよ。なお、ひと月に同じ人が複数掲載されることは、なくはないです

こんなシステムはいかがでしょう？ ～格闘ゲーム編～

最近の対戦格闘ゲームで、”あったらいいな”というシステムをいくつか考えました。もし「使える」と思ったメーカーさんがいらっしゃいましたら、ぴしばし使って下さい。

1：キャンセルした分の恐怖
目的：キャンセル技によって消滅した、大・中・小攻撃のバランスを正す事。
内容：キャンセルした分の硬直時間が、キャンセルが続かなくなった後に加算される。
例：ヴァンパイアで、小・中・大とつないだ場合。大攻撃が終わった後で、小・中の硬直時間分動けなくなる。

2：高さにも変化を
目的：あまりにも変化のない「ジャンプ」に変化をつける事。
内容：大ジャンプ・小ジャンプのように、使い分けが出来る。大の方が滞空時間が長く高く、落下中の攻撃力がかなり大きい。小はその逆、中は中間。
方法：小や大の攻撃ボタンを押しながら飛ぶ・
同じ力の攻撃ボタンを同時に押す・など。

3：実戦のボディーアッパーのような技
目的：当たったとき、相手がのけぞる攻撃だけじゃ面白くない。それを直す事。
内容：これが入ると、相手は自分に（かがみこむような形で）近づく。でもこのままだとハマるので、「次の攻撃が連続で入ったらすぐに倒れる」などの処理が必要。

4：本物の”極限状態における必殺連続技”
目的：出して当たれば超必殺。そんなインチキをなくす事。
内容：体力の低下と共に必殺技、通常技のキレが上がる（硬直時間、戻りなどが短くなる）。これにより、体力が減ったときに初めてつながる連続技が完成する。

まだまだ有りますが、今回はこの位で。他の方、～RPG編～とかやってもらえません？

1994.9.13　わかめ豆腐(17)

ゲーム・ミュージックにもっと光を！

◀【大阪市・ぱすと・ぜったーる16才】……『パロ』シリーズの曲は、徹底的にパロっているので、聴いていて気持ちがいいよね。ところで、指揮はうまくいったかい？

CDレビュー　「極上パロディウス」及び「パロディウスだ！」＋α

突然ですが、この2枚は買うことを進められるシロモノです。つまり、この音楽・ゲームを知らなくても、この曲は楽しめるという事です。

「極パロ」は一部の雑誌やラジオで騒がれている割に、肝心のオリコンは沈没です。がこのCDの実力はこんなもんじゃない！すごいものを持っている！（やはり「極パロ」のゲームの低迷がCDに響いているのでしょう。そのためにレビューしたのです。）ゲーム・ミュージック（以下GM）は残念ながら、曲自体のデキとかではなく、ゲーム自体からもモロに影響を受けてしまう、結局、GMはゲームの一部であり、ゲームから独立できないという事です。（はたしてGMはゲームを越えられるのか？越えるべきなのか？）

「極パロ」に関して。すごいものとは、誰でも気軽に楽しめるっつーものです。GMとは、9月号で述べましたが原則があるために、その場面や情景とかを知らなきゃ本当に楽しめません。だけど、この曲はそう言ったことは必要ありません。何故なら、有名なクラシックを使ってるからです。簡単に言えば、パクリじゃないか!!、と言うかもしれませんが、曲としては、見事に編曲した一貫したパロディー調に編曲しています。しかも、その使っている曲は、皆さんがよく聞く様な馴じんでいるものばかりですし、童話や民謡と言ったものもあります。最後にミニドラマがありますが、この点は賛否に分かれそうなのでタイトルを見ればわかります、と言っておきます。

もし、このドラマを好まない人には「パロ」を勧めます。前者より4年前に出たものなので、音質は劣っていますが、ダテに第3回GM大賞に選ばれてはいません。その証拠がわかりませんが、このCDはTVでBGM・効果音としてよく流れます（平成教育委員会など）。曲はあまり有名なものを使っていませんが（でも軍艦行進曲などもある）、やはり、このCDも気軽に楽しめます。全然関係ない話ですが（大半の人は聞いたら笑うでしょうが）、私はメガCDやPC-エンジンのCD-ROMが普通のCDとして聞けるとうい最近わかりました。

この2曲を聞き比べて、GMがどれだけ進歩しているか、をみてみるのもいいでしょう。しかし、この曲がいいとか悪いとか言うよりも、聞いてもらうのが一番でしょうなー。でもそれが難しい。

GM（「GM」というのもどうも……。）に対しての偏見は相変わらず多い。GMというジャンルはまだ確立していないが（アニメとゲームのCDがよくごちゃごちゃになっているなどが理由）、いずれ確立したとき、もし偏見までもが一緒に確立してしまったら……。（GMの未来を心配しすぎているかなあ？）はたしてこの偏見を放っておくべきか。もしこのままだと皆さんが投稿するような不満はいつまで立ってもなくなりません。私は皆さんに偏見を打ち破るパワー・積極的な行動が必要じゃないかと思う！

ゲームミュージックにもっと光を!!　by，ぱすと・ぜったーる

P.S.　「ニュースJAPAN」の冒頭部で、WH2の「白夜のフィヨルド」らしきものがかかっていた。

Special Thanks To 美濃氏、イテオ氏、出井氏、Mr,代々木氏、田治氏

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

あ・せ・く・す ROOM

おたのしみプレゼント11



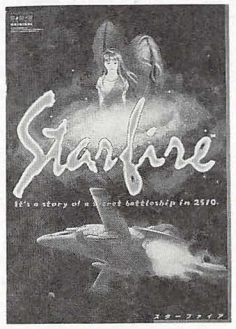
①**カプコン**より，『スーパーストリートファイターIIチャンピオンシップ'94 in 国技館』の記念Tシャツ(フリーサイズ) を3名のかたに。



②**SNK**より，9月に放映されたテレビアニメ・スペシャル『サムライスピリッツ～破天降摩の章』のポスターを3名のかたに。



③**アートディンク**より，PC-9801，FM TOWNS版『ルナティックドーンII』の発売を記念してポスターを10名のかたに。



④**スタークラフト**より，10月に発売予定のPC-9801，FM TOWNS 版『スターファイア』のポスターを10名のかたに。



⑤**スタークラフト**より，11月に発売予定のPC-9801版『ライム・スター』のポスターを10名のかたに。



⑥**BPS**より，再販も決定し，好調な売れ行きを見せているスーパーファミコン版『土屋圭市&坂東正明 ドリフトキング首都高バトル'94』のキーホルダー（ドリキンこと土屋圭市のサイン入り）を3名のかたに。



⑦**スコープ**より，『信光の勝馬道場』に続く第2弾として発売された競馬予想支援ソフト，Macintosh版『我流競馬』を1名のかたに。



⑧**PSD**より，12月に発売されるPC-9801版『卍PSY幽記』の予約特典プロモーション・アニメビデオを10名のかたに。

プレゼント応募要項

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに"おたのしみプレゼント⑪応募欄"があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：11月7日必着

当選者の発表：'95年1月号（12月8日発売）

9月号おたのしみプレゼント当選者

◆「リッジ・レーサー2のポスターは」は，京都府舞鶴市・**民守智洋さん**他9名様。

◆「ガジェットのポスター」は，鳥取県東伯郡・**荒益　将さん**他4名様。

◆「ゼロヨンチャンプRRのTシャツ」は，愛知県名古屋市・**伊波実敏さん**他4名様。

◆「マッドストーカーのソフト」は，福岡県宗像市・**武田豊樹さん**他2名様。

◆「ワールドヒーローズ2のソフト」は，熊本市・**高良　豪さん**他1名様。

◆「簡単な人生の法則のソフト」は，埼玉県春日部市・**平間靖大さん**。

◆「セガビデオマガジン1994⑦」は，秋田県大館市・**山口貴史さん**他1名様。

◆「ORIOの音楽CD」は，岐阜県加茂市・**岩井幸一郎さん**他4名様。

ソニー・Jリーグ・フロッピーディスク・プレゼント当選者発表

9月号で行なった「ソニー・Jリーグ・フロッピーディスク・プレゼント」は，好評のうちに締め切らさせていただきました。予想に反し(失礼)，なんと応募数の一番多かったのが浦和レッズでした。応募してくれたみなさん，ありがとうございました。

●**鹿島アントラーズ**…東京都三鷹市・千葉正義／茨城県古河市・小出智久

●**ジェフユナイテッド市原**…愛知県江南市・宮坂和成／新潟県豊栄市・倉島宏康

●**浦和レッズ**…宮城県宮城郡・稲妻祐介／神奈川県横浜市・相沢武雄

●**読売ヴェルディ**…福井県坂井郡・吉村智行／岐阜県関市・岡田雅行

●**横浜マリノス**…北海道上川郡・川上幸子／神奈川県横浜市・石塚　弘

●**横浜フリューゲルス**…群馬県前橋市・吉野正弥／熊本県菊池市・後藤洋三

●**清水エスパルス**…兵庫県神戸市・山口智宏／静岡市・坪井拓人

●**名古屋グランパスエイト**…奈良市・徳田伸一／愛知県名古屋市・岩田善和

●**ガンバ大阪**…青森市・阿部博茂／高知県吾川郡・杉本智典

●**サンフレッチェ広島**…岡山県倉敷市・清水和幸／茨城県古河市・安藤　史

●**ベルマーレ平塚**…千葉県旭市・吉永和幸／新潟県柏崎市・伊部正彦

●**ジュビロ磐田**…秋田県由利郡・林　直輝／熊本県荒尾市・松村博文

激筆★闘巧野郎!!



◀宮城県仙台市・龍斎剣
『新・鬼』もよかったですね。「おしてみな」のトリックがおかしい



◀福岡県嘉穂郡・ノットワーク
『マザー2』はプレイしたかな?



◀千葉県松戸市・828号
下から見上げるアングルが個性的だね。でもハガキが天地逆だったぞい



◀広島県福山市・あだつれゆうし
『ぷよぷよ通(つう)』は「ぷよぷよみち」とも読める。うーん深い



◀千葉県鎌ヶ谷市・神火りる
どうしてみんなデミトリとモリガンばっかかくんだよー。ビクトルぅ〜



◀茨城県・はらやん
なんといってもアンタが主役。でも色違いが多いのがねぇ(笑)



◀岩手県遠野市・よしぼう
ツインビーさまご一行。なんでもこんどは『対戦ばずるだま』だそうで…



◀富山県西礪波郡・浅見龍蒋
かなり硬派なRPGというウワサだね。プレイしてみようかな



◀埼玉県所沢市・トッリメ
スーファミでも「BCF」がでるのだ。よしよし



◀埼玉県岩槻市・はとこういち
恒例「F・F・VI」イラストで〜す。構成がこってるな



◀広島県福山市・毛利 信
こういうイラストも採用するよ。でも全身像のほうがよかったかもね。



◀北海道赤平市・雷光戦士
よーし早いモン勝ちだ! KOF'94好評稼働中

お知らせ

PC-98シリーズRPG『卍PSY幽記(まんじさいゆうき)』予約特典手塚プロダクション製作プロモーション・アニメビデオ・プレゼント!

悪霊に憑衣(ひょうい)された恋人を追って,仲間の背後霊たちとともに荒れ果てた世界を巡(めぐ)る主人公タロ。その戦いの旅をたどる特大スケールの近未来オカルトRPG『卍PSY幽記』が12月中旬にPSDから発売されます。



この『卍PSY幽記』発売記念キャンペーンとして,11月中(11月末消印有効)にゲームソフトを予約した人に,ゲームのキャラデザインとグラフィックを手がける手塚プロダクション製作,音楽担当・古代祐三氏によるオリジナル・プロモーション・ビデオをもれなくプレゼントします。

ご希望のかたは,ハガキに郵便番号,住所,氏名,年令を書いて,「卍予約・ビデオ希望」と記入し,下記までお送りください。

■送り先:〒135東京都江東区塩浜2-4-29住友不動産木場ビル4F ㈱PSD

描いて,作って,遊べるSFC版「デザエモン」コンテスト開催

アテナから発売中のスーパーファミコン初のコンストラクション・ソフト「デザエモン」(価格:12,900円)を使って作ったオリジナル・ゲームのコンテストが実施されます(全5回開催予定)。優秀作品にはスーパーファミコン内蔵テレビなど豪華賞品がプレゼントされます。

第1回締切:11月30日

応募方法:「デザエモン」で作ったオリジナル・ゲームをビデオに撮り,見てほしいところ,タイトル名を明記のうえ,応募してください。

部門:グラフィック部門,ミュージック部門,ゲーム部門,アイデア部門,その他「デザエモン」を使って作ったものならばどんな物でもかまいません。ふるってご応募ください。

注:応募されたビデオは返却されません。

■㈱アテナ:〒151東京都渋谷区笹塚2-19-2三條本社ビル4F

「ヘラクレスの栄光IV」10月21日発売日決定。予約キャンペーンを実施

データイーストのスーパーファミコン版RPG「ヘラクレスの栄光IV」の発売が10月21日に決定しました(価格9,900円)。これに伴い,全国約1,500の玩具店,ゲームソフト専門店にて,10月20日まで,特製CDがあたる予約キャンペーンが実施されています。

■プレゼントについて

1. 予約者全員に，描き下ろしイラストを含む豪華な5枚組絵ハガキセット(非売品)をプレゼント。
2. 予約された人の中から抽選で1,000名様に，ヘラクレスの栄光II・III・IVのシンセサイザー・アレンジ・バージョンCD(非売品のアルバムCD)をプレゼント。

■キャンペーンのしくみ

1. 予約キャンペーン協力店にて「ヘラクレスの栄光IV」を予約する。
2. その店でもらえるハガキ付きパンフレットに，お店の判と，店員さんの判（サインでもOK）を押してもらう。
3. ハガキに，住所，氏名等を記入し，投函する。

注：パンフレットに付いているハガキ以外の応募，または予約キャンペーン協力店以外で予約を申し込んだ人からの応募は無効となります。キャンペーン協力店は，箱&ポスターが目印です。

バンタン電脳情報学院主催「VANTAN CREATORS FES'94」開催

デジタルメディア各分野の作品展示や，ライブ・クラブイベントの企画運営等をとおして，バンタンの学生が創造する「東京－現在／過去／未来－」を表現します。

日程：第1日目／10月22日(火)
14:00～22:00
第2日目／10月23日(日)
14:00～22:00
会場：第1日目／バンタン電脳情報学院
第2日目／クラブ「イエロー」
内容：

1．学生作品

第1日目にバンタン電脳情報学院の全生徒の作品展示を行ない，第2日目には優秀作品のプレゼンテーションを行ないます。

2．特別講演（1日目／13:30～15:00）

「ゲーム雑誌編集長討論会」を行ないゲーム業界の明日を探ります。

3．ライブ（2日目／16:00～17:00）

PCエンジン対応のSTG「超兄貴」で注目を集めた葉山宏治&ブラザーズの特別ライブが行なわれます。

4．クラブイベント

イエローとのコラボレーションで行なうイベントです。タイトルは〝Breake down the TECHNO-STRESS〟DJにはタカナフミヤをはじめ豪華なゲストが多数参加します。

「Sapporo Multimedia & CG'94」開催

11月22,23日に「見て，聴いて，触れてMultimedia」をテーマにした「Sapporo Multimedia & CG'94」が開催されます。

出展作品もまだ募集しています。

会期：1994年11月22日(火)～23日(水)
会場：札幌パークホテル　主会場B2　パークプラザ
内容：ビジネスゾーン，テーマゾーン，マーケットゾーン，Multimedia&CGセミナー，Multimedia&CGアートショー，Multimedia&CG作品コンペティション，Multimedia&CG研究発表会
入場料：
無料：ビジネスゾーン，テーマゾーン，マーケットゾーン
有料：Multimediaセミナー　2,000円
Multimedia&CGアートショー　1,500円
問い合わせ先：Sapporo Maltimedia &CG'94実行委員会事務局
札幌市厚別区下野幌テクノパーク1-1-10-315
☎011-807-6122

第1回東京国際ゲームフェスティバル・イン秋葉原　開催

東京国際ゲームフェスティバル・イン秋葉原が開催されます。国内外の優れたゲームソフトを一堂に集め競い合う「コンペティション部門」と，最新のハード機器を展示する「エキシビジョン部門」という二つの要素を持った今までにない新しいイベントです。

また，秋葉原駅前広場をメイン会場に，電気街振興会会員店の特設フロアをサブ会場とし，秋葉原がゲームのワンダーランドと化する5日間でもあります。

日時：11月19日～11月23日
場所：東京・秋葉原駅前広場

読者参加企画『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』日本一決定戦開催　ベーマガ代表者を募集！

豊富なトレーニング・メニュー，独自に制作できるフォーメーション，ユーザー同士で対決できる「対戦モード」等で今話題のサッカーSLG『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』の全国大会が開催されます。

これは，自分がJリーグ・チームの監督となり，選手に細かい練習の指示から試合中の作戦までさまざまな指示を与えることのできる本ソフトで，全国のユーザーたちが率いるチームと対戦し，日本一の名監督の座を競うという大会です。

大会の形式は，予選トーナメントを勝ち抜いた2名が，雑誌社代表として決勝トーナメントに進み，日本一を決定するというわけ。さらに，決勝トーナメントではJリーガー，サッカー専門雑誌編集部選抜の方々もゲストとして参加することが決定しているので，ゲームファンだけでなくサッカーファンまで楽しめる大会になっています。

なお，賞品として，ビクターエンタテインメントから予選トーナメントで選抜された2名にJリーグ・クラブユニフォームを。決勝トーナメントでは優勝賞品としてビクターのMDデッキ，準優勝賞品としてFIFA公認ワールドカップUSA'94オフィシャルビデオ・シリーズをセットで。3位賞品として特大チームフラッグ，と豪華な賞品が用意されています。また，ゲスト参加されるJリーガーからはサイン入りグッズも用意されているとのこと。

『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』は現在PC-9801，FM TOWNSの2機種で発売中。98対TOWNSも可能なので両機種のユーザーはがんばって強いチームを作ってください。

さて，ベーマガ代表者は誰になるか！

締切は11月末日，決勝大会はお正月に予定されています。

まだソフトを買っていない読者もまだ十分間に合います。今すぐパソコン・ショップに足を運ぼう。

－応募のきまり－

「Jリーグ・プロフェッショナルサッカー1994」のユーザー・ディスクをコピーして下記の宛先まで郵送してください（ディスクは返却いたしませんのでご注意ください）。なお，フロッピーディスクのラベルシールには，監督名，クラブ名，住所，氏名，98版かFM TOWNS版かの別を必ず明記してください。

なお，ラベルシールの内容のすべてが一致するものが発見された場合，またはデータの改竄など不正行為が発見された場合は失格となります。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994日本一決定戦　私がベーマガの代表だ」係
締め切り：11月末日



Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994

■発売元：ビクターエンタテインメント■ジャンル：サッカーSLG■価格：9,800円■機種：PC-9801／FM TOWNS　好評発売中

個々の選手を操作するのではなく，チームの監督となり練習や試合中での指示，フォーメーションの作成等を行ない，勝利を目指す。Jリーグの全12クラブ，494人の選手が実名で登場している。

で・ば・ぐ

《リスト1》'94年9月号掲載PC-8801mkⅡSR用「DRIFT RACER IN88」の正しいプログラム・リスト

```
10 NEW CMD:CLEAR,&HB5FF:CMD BGM 0:DEFINT A-Z
20 DIM DAT$(1,15),MENU$(4):CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3
30 'GOTO 170                    :'2ｶｲﾒ ｶﾗ RUN ｽﾙﾄｷﾊ ｺﾉｷﾞｮｳﾖｳ ｼﾞｯｺｳ ｻｾﾃｸﾀﾞｻｲ
40 RESTORE 1540:ADR=&HB700:C=86
50 FOR I=0 TO 78
60   GOSUB 1520:B=0:READ DT$
70   FOR J=0 TO 31
80     A$=MID$(DT$,J*2+1,2):A=VAL("&H"+A$):POKE ADR,A
90     B=B+A:B=(B AND &HFFF):ADR=ADR+1
100  NEXT J
110  READ A$:IF B<>VAL("&H"+A$) THEN 130
120 NEXT I:GOTO 150
130 PRINT "DATA ERROR IN";1540+I*10:BEEP:END
140 '
150 RESTORE 2350:FOR I=0 TO 15:READ DAT$(0,I),DAT$(1,I):NEXT I
160 GOSUB 1290                  :'ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ｻｸｾｲ
170 CLS 3:RESTORE 2520:FOR I=0 TO 4:READ MENU$(I):NEXT I
180 BASICF = &HB77F : DRIFT  = &HB780 : P1WORK = &HBD8A : P2WORK = &HBDA0
190 RPLY1  = &HD000 : RPLY2  = &HD500 : TMOVER = &HB77E : P1TIME = &HBD9F
200 P2TIME = &HBDB5
210 '----------  MENU  ----------
220 CMD PAL:CLS 3:COLOR 7
230 LOCATE 19, 5:PRINT "
240 LOCATE 19, 6:PRINT "
250 LOCATE 19, 7:PRINT "
260 LOCATE 27,10:PRINT "   ── GAME MENU ──"
270 LOCATE 27,12:PRINT "┌PLAYER1┐  ┌PLAYER2┐"
280 LOCATE 27,13:PRINT "|         |  |         |"
290 LOCATE 27,14:PRINT "└─────────┘  └─────────┘"
300 LOCATE 27,15:PRINT "<- D . G -> <- 4 . 6 ->"
310 LOCATE 27,17:PRINT "  PUSH SPACE TO START  "
320 LOCATE 28,13:PRINT MENU$(P1):LOCATE 40,13:PRINT MENU$(P2)
330 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 330
340 IF A$=" " THEN 400
350 IF A$="D" OR A$="d" OR A$="ｼ" THEN P1=P1-1:IF P1=-1 THEN P1=4
360 IF A$="G" OR A$="g" OR A$="ｷ" THEN P1=P1+1:IF P1= 5 THEN P1=0
370 IF A$="4"                     THEN P2=P2-1:IF P2=-1 THEN P2=4
380 IF A$="6"                     THEN P2=P2+1:IF P2= 5 THEN P2=0
390 GOTO 320
400 IF P1>2 AND P2>2 THEN 330
410 IF P1=3 THEN A=0:B=RPLY1:B$="1":GOTO 1450
420 IF P1=4 THEN A=1:B=RPLY1:B$="1":GOTO 1450
430 IF P2=3 THEN A=0:B=RPLY2:B$="2":GOTO 1450
440 IF P2=4 THEN A=1:B=RPLY2:B$="2":GOTO 1450
450 IF P1=1 AND P2=1 THEN 330
460 '----------  MAP SELECT  ----------
470 CLS:LOCATE 27,6:PRINT "──  COURSE SELECT  ──"
480 RESTORE *CORSEA:X=150:Y=60:GOSUB 1070
490 RESTORE *CORSEB:X=260:Y=60:GOSUB 1070
500 RESTORE *CORSEC:X=370:Y=60:GOSUB 1070
510 LOCATE 24,13:PRINT "A              B              C         [ESC] CANCEL"
520 A$=INKEY$:IF A$=CHR$(&H1B) THEN 220
530 IF A$="A" OR A$="a" OR A$="ﾁ" THEN RESTORE *CORSEA:COR$="A":GOTO 570
540 IF A$="B" OR A$="b" OR A$="ｺ" THEN RESTORE *CORSEB:COR$="B":GOTO 570
550 IF A$="C" OR A$="c" OR A$="ｿ" THEN RESTORE *CORSEC:COR$="C":GOTO 570
560 GOTO 520
570 '----------  MAKE SCREEN  ----------
580 CMD PAL 0,&O222:COLOR=(1,0)
590 CLS 3:PAINT (0,0),1:LINE(0,8*2)-(639,8*10),7,BF:LINE(62,0)-(574,191),0,B
```

```
600 LINE(63,0)-(573,191),7,BF:LINE(79,8)-(557,183),0,BF
610 COLOR 0:CLS:COLOR 7:FOR I=18 TO 22:LOCATE 38,I:PRINT " ":NEXT I
620 GOSUB 1110:GOSUB 1150:LOCATE 0,0
630 '----------  ｸﾙﾏ ﾋｮｳｼﾞ  ----------
640 A=P1WORK:ON P1+1 GOSUB 990,1000,990
650 A=P2WORK:ON P2+1 GOSUB 990,1000,990
660 A=1:POKE BASICF,A:CALL DRIFT
670 '----------  SIGNAL  ----------
680 P1ACEL=&HFF:P2ACEL=&HFF:CMD PLAY ,,,"V15L4O3ARARAR"
690 BEEP 1:FOR I=0 TO 80:GOSUB 910:NEXT I:BEEP 0
700 '----------  ﾏｼﾝｺﾞ START  ----------
710 A=P1WORK:B=RPLY1:C=P1ACEL:ON P1+1 GOSUB 1030,1040,1050
720 A=P2WORK:B=RPLY2:C=P2ACEL:ON P2+1 GOSUB 1030,1040,1050
730 A=2:POKE BASICF,A:CALL DRIFT
740 '----------  ﾏｼﾝｺﾞ END  ----------
750 LINE(173,47)-(463,144),7,BF:LINE(175,48)-(461,143),1,BF
760 COLOR 7:LOCATE 29,6:PRINT "──  R E S U L T  ──"
770 LOCATE 36,8:PRINT     "PLAYER1     PLAYER2"
780 LOCATE 36,9:PRINT MENU$(P1)+"   "+MENU$(P2)
790 LOCATE 23,11:PRINT "TOTAL TIME" : LOCATE 24,12:PRINT "LAP TIME"
800 LOCATE 26,13:PRINT "1st" : LOCATE 26,14:PRINT "2nd"
810 LOCATE 26,15:PRINT "3rd" : LOCATE 26,16:PRINT "4th"
820 A=PEEK(TMOVER):IF A<>0 THEN 860
830 IF P1<>1 THEN X= 1:Y=5:A=37:B=13:C=P1TIME:GOSUB 1220
840 IF P2<>1 THEN X=74:Y=5:A=48:B=13:C=P2TIME:GOSUB 1220
850 GOTO 880
860 LOCATE 35,11:PRINT "TIME OVER  TIME OVER"
870 FOR I=0 TO 3:LOCATE 35,13+I:PRINT "TIME OVER  TIME OVER":NEXT I
880 IF INKEY$<>"" THEN 880
890 IF INKEY$<>" " THEN 890
900 GOTO 220
910 '----------  WHEEL SPIN  ----------
920 IF P1=0 AND (INP(14) AND 4)=0 THEN 940
930 IF P1ACEL<>&HFF THEN P1ACEL=P1ACEL+1:GOTO 950 ELSE 950
940 IF P1ACEL<>&HF0 THEN P1ACEL=P1ACEL-1
950 IF P2=0 AND INP(1)<128 THEN 970
960 IF P2ACEL<>&HFF THEN P2ACEL=P2ACEL+1:RETURN ELSE RETURN
970 IF P2ACEL<>&HF0 THEN P2ACEL=P2ACEL-1:RETURN ELSE RETURN
980 '----------  WORK AREA INIT  ----------
990 B=   3:POKE A,B:RETURN
1000 B=&HFF:POKE A,B:RETURN
1010 B=&HFE:POKE A,B:RETURN
1020 '----------  ﾏｼﾝｺﾞ START INIT  ----------
1030 POKE B,C:RETURN
1040 RETURN
1050 D=&HFE:POKE A,D:RETURN
1060 '----------  SMALL MAP WRITE  ----------
1070 LINE(X,Y)-(X+102,Y+38),7,BF:LINE(X+6,Y+2)-(X+96,Y+37),0,BF
1080 READ A:IF A=-1 THEN RETURN
1090 READ B,C,D:LINE(X+A/5,Y+B/5)-(X+C/5,Y+D/5),7,BF
1100 GOTO 1080
1110 '----------  MAP WRITE  ----------
1120 READ A:IF A=-1 THEN RETURN
1130 READ B,C,D:LINE(A+63,B)-(C+63,D),7,BF
1140 GOTO 1120
1150 '----------  MAKE TEXT SCREEN  ----------
1160 COLOR 0:LOCATE 34,0:PRINT "TIME  00.00"
1170 LOCATE 0,2:PRINT "PLAYER1":LOCATE 0,4:PRINT "LAPTIME"
1180 FOR I=5 TO 8:LOCATE 1,I:PRINT "00.00":NEXT I
```

```
1190 LOCATE 73,2:PRINT "PLAYER2":LOCATE 73,4:PRINT "LAPTIME"
1200 FOR I=5 TO 8:LOCATE 74,I:PRINT "00.00":NEXT I
1210 LOCATE 60,23:PRINT "COURSE "+COR$:RETURN
1220 '------------ TIME WRITE ------------
1230 A$=HEX$(PEEK(C)):B$=HEX$(PEEK(C-1)):IF LEN(B$)=1 THEN B$="0"+B$
1240 LOCATE A,B-2:PRINT A$+"."+B$
1250 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 4
1260   D=PEEK(&HF3C8+120*(Y+I)+(X+J)):LOCATE A+J,B+I:PRINT CHR$(D)
1270 NEXT J:NEXT I:RETURN
1280 '------------ MAKE CAR GRAPHIC ------------
1290 X=0:Y=-1:FOR I=0 TO 1
1300  B=1:D= 1:E= 1:GOSUB 1350:GOSUB 1520 : B=2:D= 1:E=-1:GOSUB 1350:GOSUB 1520
1310  B=1:D=-1:E=-1:GOSUB 1350:GOSUB 1520 : B=2:D=-1:E= 1:GOSUB 1350:GOSUB 1520
1320 NEXT I
1330 A=&HB780:I=0:POKE &HB77F,I:CALL A:RETURN
1340 '
1350 X=0:Y=Y+1:FOR J=-(D=-1)*15 TO -(D=1)*15 STEP  D
1360   FOR K=-(E=-1)*15 TO -(E=1)*15 STEP E
1370     ON B GOSUB 1410,1420
1380   NEXT K:X=X+8:IF X>640 THEN X=X-640:Y=Y+1
1390 NEXT J:RETURN
1400 '
1410 A$=MID$(DAT$(I,J),K+1,1):GOTO 1430
1420 A$=MID$(DAT$(I,K),J+1,1)
1430 A=VAL(A$):PSET(X,Y),A:PSET(X+1,Y),A:X=X+2:IF X=640 THEN X=0:Y=Y+1
1440 RETURN
1450 '------------ LOAD & SAVE ------------
1460 LOCATE 30,20:INPUT"FILE NAME =";A$:IF A$="" THEN 210
1470 IF MID$(A$,1,2)<>"2:" AND LEN(A$)>6 THEN 1460
1480 A$=A$+".DR"+B$:ON A GOTO 1500
1490 BLOAD A$,B:GOTO 210
1500 BSAVE A$,B,&H300:GOTO 210
1510 '------------ INIT COUNT DOWN ------------
1520 C=C-1:LOCATE 30,11:PRINT USING "0 ﾆﾅｯﾀﾗ ﾊｼﾞﾏﾙﾖ -> ##";C:RETURN
1530 '------------ ﾏｼﾝﾃﾞ DATA ------------
1540 DATA 000010B727B7000000000000000000000F3F53A26B73C20023EFF3226B73E03D3,862
1550 DATA E6D3E4F1FBC900F3F5C5D5E5DDE53AEEBBB72002D335DD2174BD21F0F30E01CD,44E
1560 DATA C4BBDD218ABDDD7E003C28080E0021A9F5CDC4BBDD21A0BDDD7E003C28080E00,DD4
1570 DATA 21F2F5CDC4BB3AEEBBB720043E00D3353E03D3E4D3E6DDE1E1D1C1F1FBC90000,2EF
1580 DATA F3ED7329B93100B7DB71322CB93EFFD3713AC2E6F602D3313A7FB7B72006CD2F,028
1590 DATA BDC328B947DB32CBF7CBAFD332052061AF2183BD0603772310FC327EB7DB0B0F,E97
1600 DATA 0606380206037832E1B832CCBBDD218ABDDD7E003C28163E7FDD77013E94DD77,C9D
1610 DATA 02CD11BDCD96B9CD00BACDB5B9DD21A0BDDD7E003CCA28B93E7FDD77013EA4DD,0E9
1620 DATA 7702CD11BDCD96B9CD00BACDB5B9C320B93A8ABD3C28163C200D2106BB2284B8,E32
1630 DATA 3E03328ABD1806218CBA2284B83AA0BD3C28163C200D2106BB2294B83E0332A0,A7A
1640 DATA BD180621AEBA2294B83EB7ED473E03D3E4D3E62100D07E3298BD23229CBD2100,E61
1650 DATA D57E32AEBD2322B2BDFB3E003C326BB832BDB932E6B93297B9DD218ABDDD7E00,009
1660 DATA 3C2806CD06BBCD36B9DD21A0BDDD7E003C2806CD06BBCD36B9DD7E003C2803CD,DAD
1670 DATA B5B9DD218ABDDD7E003CCAB0B8CDB5B9CD96B9DD7E003C2803CDDEB9DD21A0BD,254
1680 DATA DD7E003CCACAB8CDDEB9DD7E003C200ADD218ABDDD7E003C28373A7EB7B72031,EBA
1690 DATA 06003A26B7B838FAAF3226B7DB0907DA6AB8F3DB090730FBDB0B0F3014DB0907,CD9
1700 DATA 38F6DB090730FB3E03D3E6D3E4FBC36AB8F33EF3ED473AC3E6D3E43A0EEFD3E6,3B7
1710 DATA DB32CBB7CBEFD3323100003E00D3713AC2E6D331FBC9CD40B9CD32BBCDEABDC9,268
1720 DATA DD4601DD4E02DD7E03B728323C283B3E8FB9D03E70B8D8AFDD770FDD7710AFDD,EF5
1730 DATA 7703DD7E043CDD7704FE04C03EFFDD77003A83BDDD77143A84BDDD7715C93E85,F12
1740 DATA B8D03E8FB9D0DD3403C93E7AB8D83E8FB9D8DD3403C93E000F380DAFD3563CD3,FB7
1750 DATA 573E07D358D359C9AFD3583CD3593E07D356D357C93E81326DB7D3353E000F38,E01
1760 DATA 0CCD2CBA3E37D334CD75BA180ACD2CBA3E57D334CD75BAAF326DB7D335C93E81,F39
1770 DATA 326DB7D3353E000F380CCD19BA3E55D334CD75BA180ACD19BA3E33D334CD75BA,D5B
1780 DATA DD7E00DD4601DD4E02DD7707DD7008DD7109AF326DB7D335C9DD5608DD5E09CD,ED5
1790 DATA 3FBADD4E08DD4607CD58BAC9DD5601DD5E02CD3FBADD4E01DD4600CD58BAC97A,FA6
1800 DATA 160026006B2929192929292295FCB3BCB3B191108C019EBC979E6034F780707B1,9C8
1810 DATA 06004F2600692929092929292DD4606DD4E0509C9061078EDA0EDA0EDA0EDA0,BD0
1820 DATA EDA0014B00EB09EB4710ECC90600DB02CB7F2005DD340C1803DD700CCB672005,BFE
1830 DATA DD340D1803DD700DDB0ECB5718200600DB00CB772005DD340C1803DD700CCB67,AE1
1840 DATA 2005DD340D1803DD700DDB01CB7F2007DD7E0E07380604DD700E1803DD340EAF,9FB
1850 DATA DD460C1002F601DD460D052002F602DD460E052002F604DD6E12DD66137723DD,B03
1860 DATA 7512DD7413C9AFDD770CDD770DDD770EDD6E12DD66137E23DD7512DD74130601,DA9
1870 DATA 0F3003DD700C0F3003DD700D0FD0DD700EC9DD7E00DD460C10083CFE04200FAF,AF8
1880 DATA 180CDD460D05C03DFEFF20023E03DD7700DD5601DD5E02D601381E28353D284B,AB5
1890 DATA D5CD74C0D13007DD3401DD3401C9CD50C0D0DD3501DD3501C9D5CD44C0D13007,015
```

```
1900 DATA DD3402DD3402C9CD62C0D0DD3502DD3502C9D5CD50C0D13007DD3501DD3501C9,F48
1910 DATA CD74C0D0DD3401DD3401C9D5CD62C0D13007DD3502DD3502C9CD44C0D0DD3402,02F
1920 DATA DD3402C9DD7E113CDD7711FE06C0AFDD7711DD7E0FC60127DD770FDD7E10CE00,EB5
1930 DATA 27DD7710FE9920053E01327EB73E00B7C079B7200ADD4604041178001910FDDD,BB3
1940 DATA E5D1EB01100009EB06021A4F07070707E60FCD20BC79E60FCD20BC1B2310EBC9,BEA
1950 DATA C6307723C93E87326DB7D33542CD3FBA78E6032148BC06004F09461AA0280137,BC8
1960 DATA 3E00326DB7D335C9C0300C033E0132EEBBD53AC2E6D331CDBBBCE521CABD22F7,023
1970 DATA BCE10E04060411F3BC1A138623E52AF7BC7723AF772322F7BCE110ED0D20E53E,DF7
1980 DATA 0821CABD014000E55E2356E1EB2909EB7323722323233D20EE06040E0011F3BC,B2A
1990 DATA C521060019EBD5CD2D39D1C110F2D13AC2E6F602D331AF32EEBBC911F3BCDD7E,1A5
2000 DATA 011213DD7E021213DD7E081213DD7E091213C9030403040F040F04030B030B0F,5E1
2010 DATA 0B0F0B040204020B020B02040D040D0B0D0B0D535441525434B6BDCABDBBBDBB,78C
2020 DATA BDD2BDC0BDC0BDDABDC5BDC5BDE2BDCABDAFDD7704DD770ADD770BDD770CDD77,47F
2030 DATA 0DDD770FDD7710DD77113DDD7703C9D35C2100C01100700608C5D5015000EDB0,CBD
2040 DATA 2286BDE10630C5D57E2346234E2356235E232288BDCB3FCB18CB19CB1ACB1B1F,CAD
2050 DATA CB18CB19CB1ACB1BE17723702371237223732 3EB2A88BDC110CC2A86BDC110B9,E4D
2060 DATA D35FC90000002C524550027F94FF000070464548000000000000000000D0094C,78A
2070 DATA 027FA4FF000075322B3100000000000000000D52C33010000FFFF010000FFFF,859
2080 DATA 010000FFFF010000FFFF000000000000000000000000000000000000000000,3FE
2090 DATA 000000000000000000000DD460EDD560ADD5E0BDD7E00D601DA93BECA24BF3DCA,AC5
2100 DATA B4BF7A3D073803151810052008 3EF8BA2808151805AFBA280114DD7E0182D542,9C3
2110 DATA 3240BE57DD5E0278073808CD50C0D1300E1806CD74C0D13006AF575FC33DC03E,CF8
2120 DATA 00DD77017BB7CA3DC0D547DD7E0283DD56015F326ABE3285BE7807381BCD6CC0,E77
2130 DATA D13006AF575FC33DC03E00DD77021D21D3BCCD4CBCC33DC0CD4AC0D13006AF57,F06
2140 DATA 5FC33DC03E00DD77021C21D3BCCD4CBCC33DC07B3D0738031D18100520083EF8,BB6
2150 DATA BB28081D1805AFBB28011CDD7E0283D54332D1BEDD56015F78073808CD62C0D1,C9F
2160 DATA 300E1806CD44C0D13006AF575FC33DC03E00DD77027AB7CA3DC0D547DD7E0182,DDF
2170 DATA 57DD5E0232FBBE3216BF7807381BCD5AC0D13006AF575FC33DC03E00DD770115,D13
2180 DATA 21E3BCCD4CBCC33DC0CD7AC0D13006AF575FC33DC03E00DD77011421E3BCCD4C,008
2190 DATA BCC33DC07A0730031418100520083E08BA2808141805AFBA280115DD7E0182D5,954
2200 DATA 423261BF57DD5E0278073008CD74C0D1300E1806CD50C0D13006AF575FC33DC0,D16
2210 DATA 3E00DD77017BB7CA3DC0D547DD7E0283DD56015F328BBF32A6BF7807381BCD6C,E39
2220 DATA C0D13006AF575FC33DC03E00DD77021D21D3BCCD4CBCC33DC0CD4AC0D13006AF,F6F
2230 DATA 575FC33DC03E00DD77021C21D3BCCD4CBCC33DC07B0730031C18100520083E08,AD7
2240 DATA BB28081C1805AFBB28011DDD7E0283D54332F0BFDD56015F78073008CD44C0D1,C99
2250 DATA 300D1806CD62C0D13005AF575F184E3E00DD77027AB7CA3DC0D547DD7E018257,CF8
2260 DATA DD5E023219C03232C078073819CD5AC0D13005AF575F18253E00DD77011521E3,B77
2270 DATA BCCD4CBC1817CD7AC0D13005AF575F180C3E00DD77011421E3BCCD4CBCDD720A,DEB
2280 DATA DD730BC91414CD80C0C91C1CCDC8C0C93E0F82571C1CCDB0C0C93E0D8257CD98,F65
2290 DATA C0C93E0F835F1414CD80C0C93E0D835FCDC8C0C91C1CCDB0C0C91414CD98C0C9,055
2300 DATA D5CD25BCD1D83E068257D5CD25BCD1D83E058257CD25BCC9D5CD25BCD1D83E07,179
2310 DATA 835FD5CD25BCD1D83E08835FCD25BCC9D5CD25BCD1D83E06835FD5CD25BCD1D8,22B
2320 DATA 3E05835FCD25BCC9D5CD25BCD1D83E078257D5CD25BCD1D83E088257CD25BCC9,0A8
2330 '------------ CAR DATA ------------
2340 '        PLAYER 1          PLAYER 2
2350 DATA 0001111111111000,0000101111010000
2360 DATA 0001000110001000,0001011001101000
2370 DATA 0000110110110000,0011011000101100
2380 DATA 0000110110110000,0011011001101100
2390 DATA 0000110110110000,0011011001101100
2400 DATA 0000000110000000,0011011111101100
2410 DATA 0000001111000000,0001000000001000
2420 DATA 0000011001100000,0001100000011000
2430 DATA 0000111111110000,0001010000101000
2440 DATA 0000111001110000,0001001111001000
2450 DATA 0000111001110000,0011001111001100
2460 DATA 0000111001110000,0011001111001100
2470 DATA 0000011111100000,0011001111001100
2480 DATA 0001100000011000,0011010000101100
2490 DATA 0001101111011000,0001100000011000
2500 DATA 0001101111011000,0000111111110000
2510 '------------ MENU DATA ------------
2520 DATA "ENTRY    ","NO ENTRY ","REPLAY    ","LOAD    ","SAVE    "
2530 '------------ MAP DATA ------------
2540 *CORSEA
2550 DATA 112,48,398,143,-1
2560 *CORSEB
2570 DATA 112,48,238,143 , 239,104,398,143 , 320,8,494,63 ,-1
2580 *CORSEC
2590 DATA 112,48,126,143 , 127,136,382,143 , 383,48,398,143 , 208,8,302,47
2600 DATA 208,48,254,95 , 336,88,382,136 , -1
```

で・ば・ぐ

《リスト2》'94年10月号掲載MSX2用「収支管理ソフトSSKR」の正しいプログラム・リスト

```
1 'save "sskr14.bas"
10 '<<<< Shuushi-Kanri ver.1.2 >>>>
20 '<<<< programmed by IWAMASA >>>>
30 '===== initialize =====
40 MAXFILES=2:CLEAR 2000:DEFINT A-Z:DEFSNG M:DEFUSR=&H156
50 SCREEN 1,,1:WIDTH 32:KEY OFF:COLOR 1,15,15
60 _KANJI0
70 ON ERROR GOTO 2180
75 '_ramdisk (4056)
77 'copy "a:*.ssk" to "h:"
80 '===== title-menu =====
90 SM$="ー収支残*計":XP=31:PG=0:CM=0:FOR I=0 TO 2:READ CM$(I):NEXT I
100 _CLS:LOCATE ,,0
110 RESTORE 2440
120 LOCATE 4,1:PRINT "SSKR ver.1.4"
130 FOR I=1 TO 4:READ A$:LOCATE 6,2+I:PRINT USING "#)@";I;A$:NEXT I
140 LOCATE 5,8:PRINT "番号キーを押して下さい"
150 U=USR(0)
160 I$=INKEY$:IF I$<"1" OR I$>"4" THEN 160
170 ON VAL(I$) GOSUB 200,1480,1620,1840
180 '===== "SAKUSEI" =====
190 '----- draw screen -----
200 _CLS
210 C1=1:C2=14:A=1:B=0:P$="ファイル:"+F$                    :GOSUB 2120
220 C1=4:C2= 7:A=1:B=1:P$=" 日付   項目       収支 金額 ":GOSUB 2120
230 COLOR 1,15
240 GOSUB 2020:GOSUB 2100
250 '----- main -----
260 CX=0:CY=0:GOSUB 1970
270 GOSUB 1950
280 IF PEEK(&HFBEC)=&HFB THEN GOSUB 750:GOSUB 2100:GOSUB 1970
290 IF NOT STRIG(0) THEN 270
300 LOCATE ,,0
310 ON CX+1 GOSUB 360,480,570,640
320 LSET D$=D$(CY):LSET K$=K$(CY):LSET S$=MKI$(S(CY)):LSET M$=MKS$(M(CY)):PUT #1,PG*10+CY+1
330 LOCATE X,Y,1:GOTO 270
340 '----- input sub -----
350 '--- input dates ---
360 COLOR 8:DO$="":LOCATE X,Y:PRINT "      ":LOCATE X,Y,1:PRINT ;
370 U=USR(0)
380 FOR I=0 TO 5
390 I$=INPUT$(1)
400 IF I$=CHR$(13) THEN I=5:GOTO 430
410 IF I$<"0" OR I$>"9" THEN 390
420 DO$=DO$+I$:LOCATE X,Y:PRINT DO$;
430 NEXT I
440 LOCATE X,Y,0:COLOR 1:PRINT DO$
450 D$(CY)=DO$
460 RETURN
470 '--- input items ---
480 C1=0:C2=15:A=1:B=12:P$="":GOSUB 2120
490 KO$=K$(CY)
500 COLOR 8:LOCATE X,Y:PRINT KO$
510 U=USR(0)
520 LOCATE X,Y:LINE INPUT KO$
530 K$(CY)=KO$
540 COLOR 1:LOCATE X,Y:PRINT KO$
550 GOSUB 2100:RETURN
560 '--- input marks ---
570 COLOR 8
580 IF S(CY)=5 THEN S(CY)=0
590 LOCATE X,Y:PRINT MID$(SM$,S(CY)*2+1,2)
600 IF PEEK(&HFBEC)=&H7F THEN COLOR 1:LOCATE X,Y:PRINT MID$(SM$,S(CY)*2+1,2):SP=SP-(S(CY)=4):RETURN
610 IF STICK(0)=0 THEN 600
620 S(CY)=S(CY)+1+(S(CY)=4)*5:GOTO 590
630 '--- input money ---
640 COLOR 8:MO$="       0":LOCATE X,Y:PRINT MO$
650 U=USR(0):I$="":GOTO 690
660 I$=INKEY$
670 IF I$=CHR$(13) THEN 710
680 IF I$<"0" OR I$>"9" THEN 660
690 MO$=RIGHT$("       "+STR$(VAL(RIGHT$(MO$+I$,7))),7):LOCATE X,Y:PRINT MO$
700 GOTO 660
710 COLOR 1:LOCATE X,Y:PRINT MO$
720 M(CY)=VAL(MO$)
730 RETURN
740 '----- execute commands sub -----
750 LOCATE ,,0
760 C1=4:C2=7:A=1:B=12:P$=CM$(CM):GOSUB 2120
770 U=USR(0)
780 I$=INKEY$
790 IF I$=CHR$(27) THEN RETURN
800 IF I$<"0" OR I$>"3" THEN 780
810 ON CM*4+VAL(I$)+1 GOTO 840,860,940,1080,840,1100,1330,1080
820 GOTO 820
830 '--- exchange commands ---
840 CM=1-CM:GOTO 760
850 '--- set page ---
860 C1=6:C2=9:A=1:B=12:P$="頁番号:":GOSUB 2120:U=USR(0)
870 GOTO 900
880 S=STICK(0):IF S=0 THEN 910
890 PG=PG+(S=1 OR S=3)*(PG<XP)-(S=5 OR S=7)*(PG>0)
900 LOCATE 8,12:PRINT USING "##/##";PG;XP;
910 IF PEEK(&HFBEC)<>&H7F THEN 880
920 GOSUB 2020:RETURN
930 '--- sum up ---
940 IF SP=0 THEN C1=4:C2=7:A=1:B=12:P$="合計ポインタ(*)を設定して下さい":GOSUB 2120:FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0):NEXT I:RETURN
950 GOSUB 2160
960 PS=PG*10+CY+1:PI=PS:SU=0
970 GET #1,PS:SO=CVI(S$):MO=CVS(M$)
980 MO=MO*-NOT(SO=0 OR (SO=5)*(PS<>PI))
990 IF SO=4 THEN 1020
1000 SU=SU+((SO=2)-(SO<>2))*MO
1010 PS=PS+1:IF PS<XP*10+10 THEN 970 ELSE RETURN
1020 IF PS=PI THEN RETURN
1030 PG=(PS-1)¥10:CY=(PS-1) MOD 10
1040 LSET D$="":LSET K$="*合計":LSET S$=MKI$(5):LSET M$=MKS$(SU):PUT #1,PS
1050 GOSUB 2020
1060 SP=SP-1:RETURN
1070 '--- quit editing ---
1080 COLOR 1,15:_CLS:RETURN 100
1090 '--- copy ---
1100 RESTORE 2370
1110 FOR I=0 TO 2
1120 LOCATE ,,0:C1=4:C2=7:A=1:B=12:READ P$:GOSUB 2120
1130 COLOR 4,15:U=USR(0):GOSUB 1960
1140 GOSUB 1950
1150 IF PEEK(&HFBEC)=&HFB THEN GOSUB 2020:RETURN
1160 IF STRIG(0) THEN CP(I)=PG:CY(I)=CY:COLOR 4:LOCATE 1,Y,0:PRINT "copy>>" ELSE 1140
1170 RETURN
1180 NEXT I
1190 GOSUB 2160
```

```
1200 SR=CP(0)*10+CY(0):ER=CP(1)*10+CY(1):DR=CP(2)*10+CY(2)
1210 IF SR>ER THEN SWAP SR,ER
1220 OPEN DR$+"sskr.tmp" AS #2 LEN=24
1230 FIELD #2,6 AS D2$,12 AS K2$,2 AS S2$,4 AS M2$
1240 FOR I=1 TO ER-SR+1
1250 GET #1,SR+I:LSET D2$=D$:LSET K2$=K$:LSET S2$=S$:LSET M2$=M$:PUT #2,I
1260 NEXT I
1270 FOR I=1 TO ER-SR+1
1280 GET #2,I:LSET D$=D2$:LSET K$=K2$:LSET S$=S2$:LSET M$=M2$:PUT #1,DR+I
1290 NEXT I
1300 CLOSE #2:KILL DR$+"sskr.tmp"
1310 GOSUB 2020:RETURN
1320 '--- delete ---
1330 RESTORE 2410
1340 FOR I=0 TO 1
1350 LOCATE ,,0:C1=4:C2=7:A=1:B=12:READ P$:GOSUB 2120
1360 COLOR 4,15:U=USR(0):GOSUB 1960
1370 GOSUB 1950
1380 IF PEEK(&HFBEC)=&HFB THEN GOSUB 2020:RETURN
1390 IF STRIG(0) THEN DP(I)=PG:DY(I)=CY:COLOR 4:LOCATE 1,Y,0:PRINT "erase>" ELSE 1370
1400 NEXT I
1410 GOSUB 2160
1420 SR=DP(0)*10+DY(0):ER=DP(1)*10+DY(1)
1430 IF SR>ER THEN SWAP SR,ER
1440 FOR I=1 TO ER-SR+1
1450 LSET D$="":LSET K$="":LSET S$=MKI$(0):LSET M$=MKS$(0):PUT #1,SR+I
1460 NEXT I:GOSUB 2020:RETURN
1470 '==== "YOMIKOMI" ====
1480 _CLS:U=USR(0)
1490 LOCATE 2,1:PRINT "ファイル読込"
1500 LOCATE 2,3:LINE INPUT "ドライブ名:";DR$
1510 IF DR$="" THEN RETURN 100
1520 LOCATE 2,3:PRINT SPACE$(13);CHR$(30);:FILES DR$+"*.ssk"
1530 LOCATE 2,11:LINE INPUT "ファイル名:";FO$
1540 IF FO$="" THEN RETURN 100
1550 F$=DR$+FO$+".ssk"
1560 LOCATE 0,11:PRINT SPC(31):FILES F$:_CLS
1570 OPEN F$ AS #1 LEN=24
1580 FIELD #1,6 AS D$,12 AS K$,2 AS S$,4 AS M$
1590 GET #1,XP*10+11:SP=CVI(S$)
1600 RETURN
1610 '==== "SHINKI" ====
1620 _CLS:U=USR(0)
1630 LOCATE 2,1:PRINT "新規ファイル"
1640 LOCATE 2,3:LINE INPUT "ドライブ名:";DR$
1650 IF DR$="" THEN RETURN 100
1660 LOCATE 2,3:PRINT SPACE$(13);CHR$(30);:FILES DR$+"*.ssk"
1670 LOCATE 2,11:LINE INPUT "ファイル名(8字):";FO$
1680 IF FO$="" THEN RETURN 100
1690 F$=DR$+FO$+".ssk"
1700 LOCATE 0,11:PRINT SPC(31):FILES F$:_CLS
1710 FOR I=3 TO 10:LOCATE 0,I:PRINT SPC(32):NEXT I
1720 LOCATE 5,5:PRINT "しばらくお待ち下さい"
1730 LOCATE 7,6:PRINT "――――――――"
1740 OPEN F$ AS #1 LEN=24
1750 FIELD #1,6 AS D$,12 AS K$,2 AS S$,4 AS M$
1760 FOR I=0 TO 31:FOR J=0 TO 9
1770 LSET D$="":LSET K$="":LSET S$=MKI$(0):LSET M$=MKS$(0):PUT #1,I*10+J+1
1780 NEXT J
1790 LOCATE 7+I¥2,6:PRINT ">"
1800 NEXT I
1810 LSET S$=MKI$(0):PUT #1,XP*10+11:SP=0
1820 RETURN
1830 '==== "SHUURYOU" ====
1840 _CLS
1850 LOCATE 1,1:PRINT "よろしいですか? (y/n)"
1860 U=USR(0)
1870 I$=INPUT$(1):I=INSTR("nNyY",I$)
1880 IF I<3 THEN RETURN 100
1890 LSET S$=MKI$(SP):PUT #1,XP*10+11
1900 CLOSE #1
1905 'copy "h:*.ssk" to "a:":kill "h:*.ssk"
1910 _ANK:SCREEN 0:COLOR 15,4,7
1920 END
1930 '==== sub-routines ====
1940 '---- move sub ----
1950 S=STICK(0):IF S=0 THEN 1980
1960 CX=CX+(S=7)*(1+(CX=0)*4)-(S=3)*(1+(CX=3)*4):CY=CY+(S=1)*(1+(CY=0)*10)-(S=5)*(1+(CY=9)*10)
1970 X=VAL(MID$("01082124",CX*2+1,2)):Y=CY+2:LOCATE X,Y,1
1980 IF PEEK(&HFBED)=&HFB THEN PG=PG-(PG<XP):GOSUB 2020:GOTO 1970
1990 IF PEEK(&HFBED)=&HF7 THEN PG=PG+(PG>0) :GOSUB 2020:GOTO 1970
2000 RETURN
2010 '---- indecation ----
2020 LOCATE ,,0
2030 FOR Z=0 TO 9
2040 GET #1,PG*10+Z+1:D$(Z)=D$:K$(Z)=K$:S(Z)=CVI(S$):M(Z)=CVS(M$)
2050 NEXT Z
2060 COLOR 6,9:LOCATE 20,0:PRINT USING "ﾍﾟｰｼﾞ:##/##";PG;XP:COLOR 1,15
2070 FOR Z=0 TO 9:LOCATE 1,2+Z:PRINT D$(Z);"|";K$(Z);"|";MID$(SM$,S(Z)*2+1,2);"|";RIGHT$("      "+STR$(M(Z)),7);:NEXT Z
2080 RETURN
2090 '---- indecate operation-menu ----
2100 C1=12:C2=3:A=2:B=12:P$="[SPACE]:入力  [ESC]:コマンド":GOSUB 2120:COLOR 1,15:RETURN
2110 '---- color indecation ----
2120 COLOR C1,C2:LOCATE 1,B:PRINT STRING$(30,32);
2130 LOCATE A,B:PRINT P$;
2140 RETURN
2150 '---- wait message ----
2160 C1=4:C2=7:A=1:B=12:P$="しばらくお待ち下さい":GOSUB 2120:RETURN
2170 '---- error ----
2180 IF ERR=56 AND (ERL=1560 OR ERL=1700) THEN P$="*ファイルネームが不適切です*":GOSUB 2270:IF ERL=1560 THEN RESUME 15
30 ELSE RESUME 1670
2190 IF ERR=53 AND (ERL=1520 OR ERL=1660) THEN LOCATE 0,3:PRINT " *ファイルはありません*":RESUME NEXT
2200 IF ERR=53 AND ERL=1560 THEN P$="*ファイルが見つかりません*":GOSUB 2270:RESUME 1530
2210 IF ERR=53 AND ERL=1700 THEN RESUME NEXT
2215 'if err=53 and erl=77 then resume next else if err=75 then resume next
2220 IF ERR=62 AND (ERL=1520 OR ERL=1660) THEN P$="*ドライブ名が不適切です*":GOSUB 2270:IF ERL=1520 THEN RESUME 1500 E
LSE RESUME 1640
2230 IF ERR<66 OR 70<ERR THEN ONERROR GOTO 0
2240 _CLS:C1=6:C2=9:A=0:B=0:P$="*ディスクエラー*":GOSUB 2120:COLOR 1,15
2250 PRINT:PRINT " ディスクを確かめ、もう一度":PRINT "起動し直してください"
2260 CLOSE:END
2270 A=1:B=0:C1=6:C2=9:GOSUB 2120
2280 FOR I=0 TO 1:I=-(PEEK(&HFBEC)=&H7F):NEXT I
2290 U=USR(0)
2300 C1=0:C2=15:P$="":GOSUB 2120:COLOR 1
2310 RETURN
2320 '==== data ====
2330 '---- command-menu data ----
2340 DATA "1)頁指定 2)合計 3)終了  0) 次 "
2350 DATA "1)複写  2)削除  3)終了  0) 前 "
2360 '---- message data (copy) ----
2370 DATA "複写元始点設定 [SPACE]:決定"
2380 DATA "複写元終点設定 [SPACE]:決定"
2390 DATA "複写先始点設定 [SPACE]:決定"
2400 '---- message data (delete) ----
2410 DATA "削除範囲始点設定 [SPACE]:決定"
2420 DATA "削除範囲終点設定 [SPACE]:決定"
2430 '---- title-menu data ----
2440 DATA 作成,ファイル読み込み,新規ファイル,終了
```



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

SNK
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

506,110

ぶい

荏原ゲームコーナー(東京)

今月からいきなりキャラ別集計の予定だったが，じつはこのゲーム，ベスト5に入らないとスコアが表示されない。しかもバックアップ・システムなので高いスコアが並ぶとそれ以下のスコアをだしたとき何点でたのかわからないのだ。ということでキャラ別集計はなし。

タイトー
カイザーナックル

1,566,900
(最終面)

KMC-IZAⓉ

ゲームセンターコパIII(神奈川)

ボタンがストIIと同じで小，中，大と三つの強さがあるのだが，意外にも知られていないのが小&中と中&大の同時押し。中&大は大より強い攻撃がでるので必要不可欠。難易度が高く今月クリア者はゼロ。キャラは9人いるが申請が少なかったので別集計は未定です。

データイースト
ジョー&マックリターンズ

1,932,274

FAD-JAN

チャレンジバンバン(愛媛)

前回5店未満だったので今月号から集計を開始した。このゲームのポイントは，いかに多くエキストラ・ステージを見つけだすかと，全面クリア後の残機×10万点のボーナスが勝利のカギとなる。まだ発売されたばかりなので，いろいろな点数稼ぎがあるかもしれないぞ。

アトラス/サン電子
へべれけのぽぷーん

12,900

マッチ

熊谷ガリバー(埼玉)

他の落ち物パズルといっしょで，連鎖(れんさ)をさせると高得点が得られ，相手にじゃまキャラのぽろぽろを落とすことができる。そのうえ3連鎖以上だとキャラクター特有の必殺技をだすことができるため，最初のキャラクター選びがとても重要となってくる。

雷電DX練習コースで1千万点?

今月の注目ゲームNo.1となった『**ザ・キング・オブ・ファイターズ'94**』。すでにスルーアタックを何回きわめるかにかかっている。スルーアタックとは，自分がガードのポーズをしているとき，レバー前+AorBでだすことができるのだが，通常はとてもだしにくい。しかし，突進形の技をガードした瞬間，レバー前+AorBを入力するとでやすい。しかもこの技，1回当てるごとに900点入り，相手の体力は減らないので，これを知っているのと知らないのとではかなり点数に差がでてくる。そしてもう一つ。アメリカ・チームのヘヴィ・D！の超必殺技は，連続技で最大5発入れられるのだが，1発につきなんと2,500点も入るので，これも点数稼ぎに重要なポイントだ。

続いて『**雷電DX**』。集計2か月目で上級コースは全国3名によって1千万点が達成されたが，練習コースにいたっては，なんと1千2百万点とわけのわからないスコアがだされた。この点数をだすためには，ノーミス，ノーボンバー，敵破壊率99%以上，レーダー破壊率100%以上，これらの条件をすべてクリアしたとき，練習コースから初級コースへと進むことができる。その初級コースはとてもむずかしく，敵の弾のスピードは上級コースの3周目ぐらいと推定される。しかもこの初級コースで上記の条件をクリアすると…。

『**ソニックウイングス2**』も集計開始2か月目にしてクリア達成者が数名でた。中でもトップのR.T氏は2位との差を20万以上つけて逃げ切った。来月もこのメンバーでもっと熱い戦いが予想される。

『**スーパーストII**』のキャミィはひさびさの更新。前回よりも100点伸ばしての申請だ。

先月ページの都合で通信欄が載せられなかったため，アイリン夢空間の『**マクロスII**』エキスパートのスコアが抜けてしまった。スコアは4,619,380点でプレイヤーはもちろんCYCLONE-R.T氏。

そしてもう一つ訂正。先月，イエローハットの『**リッジレーサー2**』のタイムと，タイトーイン002スタジアムの『スーパーストII』が『X』と誤植してしまいました。タイトーインのPPR-TAK氏とまがるくんには誌面を借りておわび致します。本当に申しわけありません。

(宮崎良太，押田隆太)

■ヴァンパイア(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
デミトリ	1,472,800	マンホール人	扇ヶ丘レジャーセンター(石)
ガロン	1,700,500	ヅガ天	GAME'sWiLL(京都)
ビクトル	1,487,500	SRT	ハイテクセガ大船(神奈川)
ザベル	1,577,100	まだ	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
モリガン	1,523,500	K.scope-元帥	プレシティキャロット松本店(長野)
アナカリス	1,520,500	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
フェリシア	1,693,800	URD-NAD 全日本アイス団	ゲームコーナーヤングパレス(千葉)
ビシャモン	1,422,400	T.Clue-RKI パイロンとれません	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
オルバス	1,566,700	T.Clue-KOS	GAME'sWiLL(京都)
サスカッチ	1,497,900	Ⓑ-SATSUMA	ゲームコーナーフジ(東京)

■雷電DX(セイブ開発)

コース	スコア	スコアラー	店　名
練習	12,257,010	トゥインクルスターのんのんGGE	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
初級	6,804,740	GGE-LOGIN	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
上級	10,000,000+α	NAI, GER, ベジータ	全国3店にて達成

■極上パロディウス(コナミ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ビッグバイパー	3,489,800	VMT-RED	プレイシティキャロット静岡店&アピア店(静岡)
ツインビー	3,539,100	VMT-ABU	ハイテクセガ大船(神奈川)
ペン太郎	2,825,500	AXIOM-H.Y㊐	チャレンジャー関大前店(大阪)
ひかるちゃん	4,025,200	CYCLONE- BBA-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
マンボウ	4,117,900	GGE-WXW	アイリン夢空間(岐阜)
ミカエル	3,412,000	ECM-FISCHER	ハイテクセガ大船(神奈川)
こいつ	4,870,300	京城	GAME'sWiLL(京都)

■餓狼伝説スペシャル(SNK)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
テリー・ボガード	2,550,800	HYAKU-VAP㊎ (たかし余裕)	プレジャーキャッスル(東京)
ジョー・ヒガシ	2,674,100	SSC-VAP㊎	プレジャーキャッスル(東京)
ダック・キング	2,619,400	FAB-A.Z	熊谷ガリバー(埼玉)

■エイリアンvsプレデター(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
D.シェーファー	5,631,900	まさし	タイトーイン高松店(香川)
リン・クロサワ	5,705,200	緊張負けしました XRX-NKR	ゲームプラザミッキー(広島)
プレデター・ハンター	5,109,500	BOZ-538	プレイシティキャロット四日市店(三重)

■ワールドヒーローズ2 JET(SNK/ADK)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ハンゾウ	253.63	GSA-KIM㊗	ゲームスポットアテナ(東京)
ラスプーチン	281.54	BOOWY-少年	ゲームコーナーフジ(東京)
キャプテンキッド	250.18	PHU-SDR	ゲームプラザヴィクトリア(北海道)
エリック	255.08	J.U	ゲームプラザニュー日の出(長野)
リョウコ	237.83	REIZENJI	プレイシティキャロット松本店(長野)
J.マキシマム	259.77	ぬく夫	ゲームプラザニュー日の出(長野)
マッドマン	267.77	GSM-㊎	ゲームコーナーフジ(東京)

■ファイターズヒストリーダイナマイト(SNK/データイースト)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リョウコ	1,479,100	QQQ	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ミゾグチ	1,496,550	ブタ娘命魔王Ⓦ子	プレイランドスカイシアター(埼玉)

■バツグン(東亜プラン)

タイプ	スコア	スコアラー	店　名
タイプA	23,033,200	GGE-星白金- 虎井権太㊍	アイリン夢空間(岐阜)
タイプB	24,385,740	K.	GAME'sWiLL(京都)
タイプC	23,697,130	WGFC-DUE	ホワイトハウス箱崎(福岡)

■スーパーストリートファイターII(カプコン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ダルシム	1,950,700	Ⓑ-SATSUMA	八千代プレイランドカーニバル(千葉)
キャミィ	2,015,900	G.M.C.URA ㊚氏,㊛氏に感謝	ゲームコーナーフジ(東京)
サガット	2,080,400	ばるとりっ君㊍	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■富士山バスター(サミー工業/カネコ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
芸者	1,290,900	XRX-水無子	オキモト(広島)
カッパ	1,402,300	XRX-亜衣乃	オキモト(広島)

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
ソニックウイングス2 (ビデオシステム)	2,921,100	R.T	プレイランドエフワン(宮城)
痛快GANGAN行進曲 (SNK/ADK)	217,015	D・RUSH-CYA	アイリン夢空間(岐阜)
おてんきパラダイス (東亜プラン)	8,516,350	えっきひい(久々)	荏原ゲームコーナー(東京)
対戦ばずる王 (コナミ)	1,816,600	DCC-AGAS- KACⓇ	ゲームプラザイエローハット(愛知)
リッジレーサー2 〈タイムトライアル〉 (ナムコ)	3'14"369	PPR-TAK	タイトーイン002スタジアム(大阪)
ツインイーグルII (セタ)	7,899,140	ばるとりっ君㊍ (本物)	タイトーイン002スタジアム(大阪)
デイトナUSA 〈初級〉 (セガ)	2'10"71	WZH	GAME'sWiLL(京都)
スーパーストリートファイターIIX (カプコン)	3,420,400	蒼いSSMR	ゲームコーナーフジ(東京)
アルティメットエコロジー (カプコン)	2,433,700	緊張負けしました XRX-どろしー	ゲームプラザミッキー(広島)
ライトブリンガー (タイトー)	6,863,370	C.MONKEY- ネズミ	プレジャーキャッスル(東京)
レイフォース (タイトー)	8,822,700	かまし	プレジャーキャッスル(東京)
フライングパワーディスク (SNK/データイースト)	243,406	SGP-木田乃ミヤ- 酒一筋㊗㊗㊗㊗	マンモス城インベーダーハウス(大阪)
ダダンダーン (コナミ)	2,410,500	緊張負けしました XRX-MAK	ゲームプラザミッキー(広島)
ファイナルラップR 〈ドイツ〉 (ナムコ)	2'30"50	K.I	プレイシティキャロット松本店(長野)
グランプリスター2 〈イギリス〉 (ジャレコ)	3'03"68	YMPとMRU強制入会MIZKAMI-ZZ	タウンスポットプレイランド(大阪)
戦国エース 〈天外〉 (バンプレスト/彩京)	1,937,800	戦国人	プレイランドエフワン(宮城)
餓狼伝説2 〈山田十平衛〉 (SNK)	1,628,900	SUR-FCM㊙	ゲームコーナーフジ(東京)
F/A 〈AUTO〉 (ナムコ)	2,043,150	YYY-あっちょう	プレイシティキャロット星ヶ丘店(愛知)
ニンジャコマンドー 〈リュウ・イーグル〉 (SNK/ADK)	11,579,240	ケー○○ージの写真超はめよーじ	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
スーパーチェイス (タイト)	5,800,210	HAP 大台突入	タイトーイン高松店(香川)
ビューポイント (SNK/サミー工業)	4,184,740	この人も定員さん U.G.M.	ゲームパレス(静岡)
達人王 (東亜プラン)	4,633,190 (5周目1面)	ウギャー!	ゲームプラザセントラル日吉店(神奈川)
ブロックアウト 〈点数部門〉 (テクノスジャパン)	352,925	ヅガ夫	GAME'sWiLL(京都)
キャッスルオブドラゴン (タイトー)	4,512,910	ベトん娘千花ちゃん	ゲームスポットアテナ(東京)
1943改 〈2P〉 (カプコン)	6,533,910	これはおいしい ダブル和也	アミューズメントスペースビッグウェーブ(高知)

プレイシティキャロット室蘭店 北海道
室蘭市中島町1丁目33-7 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (サスカッチ)	631,900	K.M.R	ALL ノーマル
ヴァンパイア (ビシャモン)	600,000	WIZなあんちくしょう	ALL ノーマル
痛快GANGAN行進曲	182,845	M.O	ALL レベル4条
痛快GANGAN行進曲	150,150	ブンキサフェチ フランスの兄	オール レベル4キサラ
痛快GANGAN行進曲	117,880	WIZなあんちくしょう	ALL レベル4フウマ
へべれけのぽぷーん	12,510	ス.ポR	ALL
ファイナルラップR (ドイツ)	2'37"98	AVG-FOE	F.LAP 38"35
ダンジョンズ&ドラゴンズ (ファイター)	1,132,660	マーサ・アルカス	ALL いーじー設定
キングオブドラゴン (エルフ)	1,941,000	M.O	ALL ノーマル
ダイエットゴーゴー (1P)	3,095,000	AVG-FOE	ALL ノーマル 残×5

ゲームプラザヴィクトリア 北海道
札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★W・ヒーローズ2JET (C・キッド)	250.18	PHU-SDR	ALL
雷電DX (上級)	3,254,950	CIA	2-3 連 1P側
雷電DX (初級)	3,814,370	PHU-ADR	ALL 連 1P側
雷電DX (練習)	2,503,290	あつし	ALL 連
ヴァンパイア (フェリシア)	1,377,400	TODys'F・S	ALL
ヴァンパイア (モリガン)	894,000	TTC	ALL
痛快GANGAN行進曲	179,665	リネカー	ALL 条使用
スーパーストIIX (T・ホーク)	1,113,400	QSR-リキさま!!	ALL
極上パロディウス (こいつ)	2,317,100	KRL-バイキン	ALL
デイトナUSA (中級)	2'57"89	QSR-リキさま!!	ALL

プレイシティキャロット琴似店 北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F ☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	163,735	GTZ	ALL 条使用
痛快GANGAN行進曲	162,615	GTZ	ALL 李使用
痛快GANGAN行進曲	145,010	西君	ALL キサラ使用
痛快GANGAN行進曲	105,895	MJ.	ALL レオンハルト使用
マジンガーZ	9,999,999	ちよ	2周ALL グレンダイザー
エイリアンVSプレデター (ハンター)	4,412,300	自称英国チャンプ くれよんとくみつ	ALL
ヴァンパイア (ガロン)	1,329,400	ちよ	ALL
だるま道場	336,230	西野「がんばって負けないで」たたみ	ALL 巫女さん使用
極上パロディウス (こいつ)	2,461,700	ちよし	ALL
極上パロディウス (ミカエル)	1,600,600	佐々木	スペシャルSt

プレイシティ24 北海道
北海道旭川市2条8丁目 ☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター (シェーファー)	5,244,500	AGO 1ケ月早けりゃねえ	ALL 連 入荷おそいんです
ヴァンパイア (フェリシア)	1,449,400	KSG-YOU塞	ALL 連
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,252,800	KDO	ALL 連F×2 11-2-2
ヴァンパイア (デミトリ)	1,116,300	ALEX-AMP	ALL 連 8-1-2
キング・オブ・ファイターズ'94 (アメリカ)	279,550	SHADOW 8月29日入荷遅い	ALL 連 P×7
ソニックウイングス	1,401,600	KDO	2-3 連 AV-8使用
雷電DX (上級)	3,368,650	HE.	2-2 連
痛快GANGAN行進曲	215,400	ハメ党-亜剛	ALL条使用 時間設定3分
スーパーストIIX	2,170,500	SHADOW 某店に負けてる?	ALL 連 P×3F×4爪0
極上パロディウス (こいつ)	3,802,400	SSC-ネズミ㊐ あなたはだれ?	ALL 連 ぼくキャサ夫㊕

ファンタジーゾーン夢らんど 北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F ☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94 (イギリス)	356,300	トディー	ALL P×11 連
キング・オブ・ファイターズ'94 (ブラジル)	272,370	ALEX-AMP	ALL P×2 連
ヴァンパイア (フェリシア)	1,413,300	Tody'SF.S	ALL 連 P16-2-2
ヴァンパイア (アナカリス)	1,156,200	ARG-MRK	ALL 連 P16-2-0
ヴァンパイア (モリガン)	1,080,400	ママレモン一大丸	ALL 連 P12-2-0
レイフォース	8,040,500	飛脚-キャサ夫	ALL
ライトブリンガー	6,293,600	NKIII-根岸京太郎	ALL ヴォルド使用
デイトナUSA (中級)	3'01"90	H.T	ALL LAP43"45
デイトナUSA (上級)	3'23"29	Labia Maveick	ALL
ソニックウイングス2	1,404,900	九千房かりん	2-3まで 連 YE23使用

ゲームタウンABC 宮城
仙台市青葉区中央2-2-27 ☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	132,125	OAG²-ORE邪	ALL ジョー使用
痛快GANGAN行進曲	130,035	YAS	ALL フウマ使用
対戦ぱずるだま	1,167,000	PUYO³	8戦 リョウ
リッジレーサー2 (タイムクライアル)	4'23"945	おれじゃ	MT
達人王	2,504,410	シェー	2-6
サイフありがとう!			
今月もこれだけです。せめて、自分たちがやり			
たいものを1つでも入ればいいのですが…			

プレイランド エフワン 宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1 ☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ソニックウイングス2 (RAFALE)	2,921,100	R.T	2周ALL 連 マンボウ×1
ソニックウイングス2 (FY-23)	1,902,700	お師匠	2-8 連
雷電DX (練習)	10,919,840	N.F氏、その節はどうもでした。	ALL 連 2P側
雷電DX (初級)	4,967,880	R.T	ALL 連
雷電DX (上級)	8,395,950	ギース	3-6 連
ヴァンパイア (ザベル)	866,400	IC中央林間店代表 SSK-PRO	ALL Ⓟ×5 Ⓓ×0
ヴァンパイア (オルバス)	1,237,800	スマキッカー佐川	ALL Ⓟ×17
ヴァンパイア (サスカッチ)	972,900	CORNERIST -ZOMBIE	ALL 必
バーチャ・ファイター	1'33"39	OAG²-ORE邪	ALL ジャッキ使用
★戦国エース 連 天外	1,937,800	戦国人	ALL 雷神×2 1万×13

ゲームコーナーロム 宮城
仙台市太白区向山2-2-17 ☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	1,820,400	Y.S.	ALL 連付
極上パロディウス (ツインビー)	1,373,900	HG若	S.S. 連付
極上パロディウス (マンボウ)	1,073,900	MAOお	S.S 連付
対戦ぱずるだま	966,800	PUYO³	7戦
W・ヒーローズ2JET (リョフ)	245.45	SSK-PRO	ALL
W・ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	158.00	PUYO³	ALL
W・ヒーローズ2JET (フウマ)	202.36	PUYO³	ALL
スーパーストIIX.	1,937,700	MOON RABBIT-PUYO³	ALL ガイル使用
ヴァンパイア (ザベル)	891,700	IC中央林間代表 SSK-PRO	ALL P×7
ライトブリンガー	6,339,310	DRACOLL悪²	ALL グレン使用

JOYCOM平店 福島
いわき市平字白銀町1-4 ☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	188,835	勝	ALL 条使用 以下ノーマル設定
痛快GANGAN行進曲	182,305	力	ALL キサラ使用
痛快GANGAN行進曲	157,300	根	ALL 李使用
痛快GANGAN行進曲	154,880	性	ALL フウマ使用
痛快GANGAN行進曲	125,075	気	ALL ボビー使用
ヴァンパイア (モリガン)	1,144,500	合	ALL
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,075,500	野	ALL
へべれけのぽぷーん	11,280	性	ALL
大江戸ファイト (一休)	1,204,000	加	ALL 連必 Ⓟ×12
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	867,700	藤	ALL

プレイシティキャロット筑波学園店 茨城
つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	134,160	EN10	ALL 条使用
痛快GANGAN行進曲	21,285	ニノミヤ	4人目 キサラ使用
ジオストーム	1,658,800	CAB	2-3 3機設定
マジカルエラーを探せ	7,240	AAA×5人	ALL
上海III	105,500	YYY	12面クリア

コスモランド 茨城
茨城県鹿島郡鹿島町宮中4-1-21 ☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94 (メキシコ)	226,720	霜月 陸	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94 (ブラジル)	221,420	EASY あ	ALL
ヴァンパイア (サスカッチ)	878,800	EASY あ	
ヴァンパイア (ガロン)	814,800	EASY あ	
ヴァンパイア (アナカリス)	803,300	DEN	
ヴァンパイア (オルバス)	851,500	EASY あ	ALL
ソニックウイングス2 (エレン&シンシア)	1,160,800	EASY あ	2-2
極上パロディウス (こいつ)	1,530,700	EASY あ	スペシャル 連
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	4,293,000	Y.K	ALL
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	2,575,850	霜月 陸	ALL D×1 1ミス

プレイシティキャロット宇都宮店 栃木
栃木県宇都宮市駅前通1-5-10 ☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94 (イギリス)	406,910	土屋杏子様にささげますD.D.KLS	ALL 全部ノーマル設定です
ヴァンパイア (モリガン)	1,283,100	得サービス台 5本セット3本先取	ALL ノーマル設定
W・ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	239.90	GSA-KIM巻	ALL
W・ヒーローズ2JET (マッドマン)	200.45	MGK-AIBA	ALL
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,263,800	LECON-N.C	ALL 牛なし 連
ソニックウイングス2	1,226,400	スマイル社長	2-1 連 YF-23使用
痛快GANGAN行進曲	138,145	あおきくんのおとうと	ALL 条使用 初プレイ
極上パロディウス (こいつ)	4,175,500	DMJ-HID	スペシャ 連
ヴァンパイア (アナカリス)	0	MUDの人	対戦台でできません(泣)
雷電DX (初級)	6,447,060	AFC-CHOKU だめじゃん!!	ALL 2P側 連

今市ゲームセンター 栃木
今市市今市1111 ☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX (リュウ)	2,014,400	AMG-MER番	AL 連
スーパーストIIX (ケン)	1,871,200	HAK⑤	ALL 爪×2
スーパーストIIX (サガット)	1,675,000	HAK⑤	ALL 爪×2
キング・オブ・ファイターズ'94 (イギリス)	286,330	AMG-MER番	ALL P×5
キング・オブ・ファイターズ'94 (中国)	241,110	AMG-MER番	ラスボス 連
キング・オブ・ファイターズ'94 (イタリア)	249,270	HAK⑤	ラスボス P×4
ソニックウイングス2	1,128,000	AMG-MER番	R=11 連 YF-23
ソニックウイングス2	1,047,000	HAK⑤	R=10 連 FSX
極上パロディウス (こいつ)	2,551,900	AMG-MER番	ALL 連
龍虎の拳2 (如月影二)	3,225,580	FGK-乱丸	ALL D×10

トミームナコ 群馬
群馬県高崎市本町3-69 ☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	162,180	三浦理恵子バースデー記念byK.E	ALL フウマ使用
スーパーストIIX	2,487,900	あさっては川崎か? ㊣-大井健三郎参上	ALL 連 ダルシム使用
ヴァンパイア (ビシャモン)	1,282,900	SnRun-YASUKI♡	ALL D×2 11-2-0
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,403,100	(レモン派) IBE-BUK	ALL
ヴァンパイア (ザベル)	1,368,200	君を行くはいいよ♡ 魔B党-㊍ARU	ALL
ヴァンパイア (デミトリ)	1,182,200	はねランドへようこそYASUKI♡	ALL
ヴァンパイア (ビクトル)	1,047,600	ツレツレツーレ♡ YASUKI♡	ALL
極上パロディウス (こいつ)	1,664,400	バナナを持った写真見せてね♡	スペシャル死 連
キング・オブ・ファイターズ'94 (イギリス)	312,500	スーパー チワワYASUKI	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,137,444	美紀ちゃん最高♡ エンゼグロース	ALL りゅうじ エルフ使用

モンテカルロ 群馬
高崎市中紺屋町11 ☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94 (イギリス)	326,500	SnRun-YASUKI	ALL Lv.4
キング・オブ・ファイターズ'94 (ブラジル)	195,720	魔B党-K.O	ALL Lv.4
痛快GANGAN行進曲	165,395	E・H	ALL Lv.4
痛快GANGAN行進曲	124,315	となりに負けてる人 勝	ALL レオンハルト使用
痛快GANGAN行進曲	142,135	遊び人シッカロール	ALL Lv.4李使用
ヴァンパイア (オルバス)	1,285,300	魔B党-K.O	ALL 15-2-0
ヴァンパイア (ビシャモン)	1,214,600	SnRun-YASUKI	ALL 10-2-0
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'17"955	さらんさん見てる- SST	T.T マニュアル
極上パロディウス (こいつ)	1,747,400	極上ヴィーナス おっちくん	ALLクリア マニュアル
レイフォース	6,555,500	しょぼい人	ALL 5機設定

ゲームプラザコトブキ 埼玉
浦和市白幡5-1-28 ☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94 (日本)	447,500	16才 高12回目 DAIもんご郎	ALL 連 必
キング・オブ・ファイターズ'94 (イタリア)	266,250	17才 高2女の子 GPK-AYA♡	ラスボスで死亡 連 必
キング・オブ・ファイターズ'94 (メキシコ)	347,640	15才 高1 GPK-SJK	ALL 連 必
キング・オブ・ファイターズ'94 (ブラジル)	333,220	23才 社会人 GPK-のび	ALL 連 必
キング・オブ・ファイターズ'94 (中国)	396,500	25才 社会人 クリアしただけ 悪	ALL 連 必
キング・オブ・ファイターズ'94 (アメリカ)	273,520	13才 中2 GPK-vex	ALL 連 必
キング・オブ・ファイターズ'94 (韓国)	273,530	14才 中3 GPK-CCII	ALL 連 必
↑チーム別集計希望!		MUL船16才高1 jun書13才中2	スコアラーの平均年令17.7
		新人は女の子♡ 死ん人も増えてます	↑本当だよ! 20才があと4人

熊谷ガリバー 埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1 ☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	186,305	かずぞう	ALL 条使用
痛快GANGAN行進曲	164,970	YOU.Z	ALL ボビー使用
痛快GANGAN行進曲	156,180	小沢 健二	ALL レオンハルト使用
痛快GANGAN行進曲	142,095	江戸	ALL フウマ使用
ソニックウイングス2	1,369,800	えど	2-2 連付 F-14
雷電DX (練習)	3,716,350	EDO	ALL 連付
★へべれけのぽぷーん	12,900	マッチ	ALL
バーチャ・ファイター	1'28"91	JAM	ALL
F.H.ダイナマイト (マーストリウス)	1,225,450	岡崎	ALL
★餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,619,400	ALLⓅ 必付 D×27	

プレイランド スカイシアター 埼玉
深谷市西島町2-20-25 ☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94 (日本)	431,630	爆裂モンキーガールに敗北 魔王W㊍	ALL危険度80% 命中率3%
キング・オブ・ファイターズ'94 (中国)	428,590	アテナは脱ぎません PST-JUN㊝	常識ですよ ALL
痛快GANGAN行進曲	204,350	でっかい悪女が好き PST-VAP和	新人です ALLレオンハルト
痛快GANGAN行進曲	194,355	黒いフウマが好き PST-魔法少女命	元祖三石派です ALLフウマ
痛快GANGAN行進曲	198,380	プリティ☆さやか☆友の会☆=PST	基本です ALLキサラ
痛快GANGAN行進曲	160,070	初のダブルキャストか?篠原ならOK	おそらく ALLボビー
痛快GANGAN行進曲	206,980	でもTMNTは見ていないっす☆	なんとなく ALLリー
ヴァンパイア (フェリシア)	1,594,400	横山智佐が帰って来るPST-USA㊢	椎名へきる派です ALL
ヴァンパイア (アナカリス)	1,220,300	最近仕事超忙しいよ PST-EPT㊉	つかれました ALL
★F.H.ダイナマイト (ミゾグチ)	1,496,550	ブタ娘命 魔王W㊢	プーリンFC ALL全機種連付

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コバボウル1F ☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94 (アメリカ)	438,640	Ⓡ-SATSUMAだけ	ALL 連,必
ヴァンパイア (オルバス)	1,357,800	ブラック魔王	ALL 必 D,K,O×1
ヴァンパイア (ビクトル)	1,171,600	ひいある	ALL
ソニックウイングス2	1,663,700	DBL-KNZ らじ公	2-5 連 YF-23使用
ソニックウイングス2	1,564,600	Ⓑ-SATSUMA	2-4 連 RAFALE使用
スーパーストIIX	2,820,000	Ⓑ-SATSUMA	ALL 連,必 ダルシム使用
スーパーストIIX (バイソン)	1,921,900	Miami- P-99	ALL 連 爪×1 R.36
極上パロディウス (タコスケ)	2,172,500	SUR-D×P -天覇犯	スペシャル面 連
エイリアンVSプレデター (シェーファー)	1,911,000	Wing♡	6面
★スーパーストII (ダルシム)	1,950,700	Ⓑ-RATSUMA	ALL連必爪×3 1本落ち R.37

ハイテクセガ大船　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-23-28 ☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア (ビクトル)	1,487,500	SRT	ALL 連付 3万×2おち
ずんすん教の野望	845,200	VMT-ABU	ALL 連付
キング・オブ・ファイターズ'94 (イギリス)	274,480	女キャラ愛好家・KKYいなりん	ALL 必付
レイフォース	7,685,600	さっきい	ALL 連付
極上パロディウス (ビックバイパー)	3,056,700	VMT-RED	ALL 連付
極上パロディウス (タコスケ)	2,770,000	SIT-M.K	スペシャル面連付 1周195万
★極上パロディウス (ツインビー)	3,539,100	VMT-ABU	ALL 連付 1周189万
極上パロディウス (ひかるちゃん)	3,267,800	ECM-SSI-S.I	ALL 連付 1周191万
★極上パロディウス (ミカエル)	3,412,000	ECM-FISCHER	ALL 連付 1周197万
極上パロディウス (こいつ)	4,567,000	ECM-SSI-S.I	ALL 連付 1周205万

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31 ☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2	1,959,100	DBL-RBN-ごろたん	2-9 連付 目玉A-10
ソニックウイングス2	2,122,600	DBL-らじあめ	2-9 連付 目玉RAFALE
ソニックウイングス2	2,554,900	DBL-らじあめ	2-10 連付 マンボウRF23
雷電DX (練習)	8,785,630	写真マニアの軍人Ⓩ	1-5 連付 2P側
雷電DX (初級)	5,831,220	The MOL-SAI	ALL 連付 2P側
☆雷電DX (上級)	10,000,000+α	DBL-GAUT-NAI	4-3 連付 2P側 4-1達成
痛快GANGAN行進曲	193,735	お前なんか仲間じゃない!キラートマト	ALL レオンハルト使用
レイフォース	8,241,800	KSD-NAK ZXS.Jr	ALL 連付
スラップショオト	240,990	MOL-ZAPP	ALL 連付 ドイツ使用
エイトフォース	35,765,890	The MOLZAPP	ALL 連付 忍使用

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル ☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	3,923,100	KSD-野木Ⓙ	ALL 連付き、残×0
レイフォース	7,802,500	G,F-BRK-部民部曲虎	ALL連残×1 ラスまでに1ミス
ジョー&マックリターンズ	1,713,470	周富徳を電流爆破!! RUSS-PIS	ALL 残5 1UP×5
エイリアンVSプレデター (シェーファー)	4,089,700	M,I	ALL ※残機2機設定
痛快GANGAN行進曲	181,075	ブラック魔王	ALL 条使用
リッジレーサー2 中級	3'21"540	AKI 原田明	未定 通信台 MTBL47"092
エアーコンバット (上級)	132,700	高沢一成	エキストラALL 残47秒
龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	3,959,810	G.F-BRK-部民部曲虎	ALL D×4 6本おち
ななめでまじっく!!	564,578	GAUT-あげおたむのすけ	ALL 1面スタート
ドラゴンセイバー	1,719,080	KSD-ナムコマニア	ALL ノーミス残6 運がない…

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F ☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (練習)	2,770,910	KAZUO	ALL レーダーあと2つ
雷電DX (初級)	2,288,830	KAZUO	ALL 連 63点
雷電DX (上級)	3,652,780	774	ALL 連 2-4
極上パロディウス (ひかるちゃん)	2,662,100	綾FC	ALL 連 SP面1周191万
ヴァンパイア (デミトリ)	971,300	佐々木以下。	ALL 小娘!
痛快GANGAN行進曲	207,155	Luck-NOA なおしⓈ	ALL条使用 チバレイ落ち
痛快GANGAN行進曲	196,865	ガイコツ成仏できる人募集中	ALLフウマ使用 お礼します。
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	4,684,400	GMT-れお	ALL 久しぶり
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'14"937	774	完走
デイトナUSA (レース)	2'13"98	774	完走

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8 ☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストIIX (リュウ)	3,420,400	蒼いSSMR	ALL 爪×2 R×42 連
★W・ヒーローズ2JET (ラスプーチン)	281.54	BOOWY-少年	ALL B270 連
★W・ヒーローズ2JET (マッドマン)	267.77	GSM-●	ALL B300 連
★餓狼伝説2 (山田十平衛)	1,628,900	SUR-FCM犯	ALLⓅ 連必 D×10 F×7
★スーパーストII (キャミィ)	2,015,900	G.M.C.URA 逸氏、Ⓧ氏に感謝	ALL 爪×3連 R×36 3万落
★ヴァンパイア (サスカッチ)	1,497,900	Ⓑ-SATSUMA	ALL D×3 連必 前半2本落
ヴァンパイア (フェリシア)	1,597,700	G.M.C.URA	ALL連R×35 D×3必16万落
痛快GANGAN行進曲	207,115	BOOWY-少年	ALL 連必 フウマ
キング・オブ・ファイターズ'94 (日本)	479,730	G.M.C.宪治	ALL 連必
ソニックウイングス2	2,435,000	ATC-N.F	2-9 マンボウ 連 F-14

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6 ☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア (フェリシア)	1,693,800	URD-NAD 全日本アイス団	ALL Ⓓ×2 連付 Ⓟ×21
ヴァンパイア (モリガン)	1,339,100	ASS-ニッシー西 モリチチたまさん♡	ALL Ⓓ×2 連付 Ⓟ×19
ヴァンパイア (デミトリ)	1,335,800	赤リボン-ボタ太 モリ乳のススメ♡	ALL Ⓓ×2 連付 Ⓟ×18
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,177,400	HEPPY-BEL	ALL 連なし
ヴァンパイア (ガロン)	1,156,700	茶柱 黒い影よりも私は黄色の影が好き	ALL 連付
痛快GANGAN行進曲	181,010	HARD-HPI	ALL 条使用
キング・オブ・ファイターズ'94 (イギリス)	278,730	ASS-ニッシー西 マイチチたまらん♡	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94 (中国)	276,300	UDO-NAD プリンアイチュ♡	ラスボス
スーパーストIIX	1,923,500	@ 金四郎より桜の花	ラサウボス 連付 春麗使用
キング・オブ・ファイターズ'94	204,000	茶 ナコとアテナどっち	ALL

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (フェリシア)	1,552,400	G.M.C.やちょ	AL 連
極上パロディウス (こいつ)	2,920,300	KMC-TEM武	ALL 連
レイフォース	8,697,000	KMC	ALL 連
キング・オブ・ファイターズ'94	447,430	G.M.C.やちょ	ALL 中国 連
★F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,479,100	QQQ	ALL 連
★カイザーナックル	1,566,900	KMC-IZAⓉ	最終面 連
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	2,439,600	TAK	ALL
アルゴスの戦士	6,773,390	やんこ	ALL 連

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キング・オブ・ファイターズ'94 (イタリア)	506,110	ぶい	ALL P×17
キング・オブ・ファイターズ'94 (中国)	440,360	土かびぃ	ALL
ガンダムEX-REVUE	1,172,300	しゅぎ	ALL シャア専用ゲルググ使用
痛快GANGAN行進曲	205,075	ひーくん	ALL 李使用
★おてんきパラダイス	8,516,350	えっきひい(久々)	ALLニック使用

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★達人王	4,633,190	ウギャー!	5-1 5機設定開始時2機つぶし
雷電DX(初級) 以下全てノーマル設定	3,109,250	BON!(超おひさ)	1cALL
沙羅曼蛇(今月の穴埋め)	1,802,800	Ⓔ	3-5
ヴァンパイア (フェリシア)	637,800	RUI	1cALL
エイトフォース (撃翼)	24,749,300	JIN(命綱)	2-5 千五百万おち

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	1,975,300	RFE	ALL
ヴァンパイア (デミトリ)	705,200	極横手	ALL
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	4'20"711	RRM	MT 4周設定
リッジレーサー2 (中級)	3'08"230	徒中村	MT 4周設定
キング・オブ・ファイターズ'94 (韓国)	189.020	FIGHT 北村	R-9
X-DAY 生存証明書	134才	マスタ吉くん	ランクA-3
X-DAY ゾンビ証明書	-54才	ゾンビ野沢	ランクZ-3
スーパーストIIX	1,791,100	MHC	ALL ガイル使用
エイリアンVSプレデター (リン)	2,877,200	R-7	

プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	97,630	僧	ALL 条使用 ※Mぽう無いです
痛快GANGAN行進曲	160,165	MIS曲	ALL 李使用
ジョー&マックリターンズ	1,042,436	もりた	ALL これも無し
スーパーストIIX	1,290,900	HIZ-ASM	ALL ゴウキ使用 連付
ネビュラスレイ	2,878,860	ムッシュ&なまくび ALL 連付	

QUEEN 8　神奈川
座間市相武台1-4903-1 ☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (デミトリ)	969,100	DKS-YKI	ALL
ヴァンパイア (ビクトル)	768,800	JBL-TER	ALL
ヴァンパイア (モリガン)	945,100	DNA-TAK	ALL
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,050,000	JBL-BANちょ	ALL 連
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'154"421	LEFION- ホエホエ君	完走 MT 来店感謝
リッジレーサー2 (中級)	2'21"188	JLB-BANちょ	1位 MT
バーチャ・ファイター	1'06"04	JBL-NOB	ALL ジャッキー
バーチャ・ファイター	1'23"43	期待の新人は中学1年生! DUC使い	ALL ウルフ
アウトランナーズ (中国)	3'18"56	EPISTEMER	完走 MT マッドパワー
ぷよぷよ (イージー)	750,813	コンパイル娘 じぇにふぁ大塚	ALL 519ぷよ

ハイテクノーベル神保町　東京
千代田区神田神保町2-14-4 ☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ライトブリンガー	6,485,780	め	ノーマルALL ヴォルド使用
ライトブリンガー	6,404,400	よく	ノーマルALL グレン使用
エイトフォース	48,573,490	イエティー	ノーマルALL 連 忍者使用
リッジレーサー2 (上級)	3'37"104	SNC-DK -LED	マニュアル
カイザーナックル	1,391,900	だ	ノーマル最終面 マッコイ使用

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2 (TF-23)	1,493,200	タテも復活? 古里かける君	2周目5面 連付
ソニックウイングス2 (F-15)	1,342,700	個人的限界 S³-Ⓟ	2周目2面 連付
ソニックウイングス2 (F-14)	1,271,700	個人的限界 S³-Ⓟ	2周目2面 連付
スーパーストIIX (春麗)	1,700,500	緑でもいいかも	ALL
極上パロディウス (ツインビー)	1,381,700	夏は戦部君とパラダイス君	スペシャルステージ
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	3,103,000	猫々亭で黒ねこ VEA-MRA	ラスボス
キング・オブ・ファイターズ'94	申請待ち		
コラムス (レベル295)	21,532,160	KEN	ハードスタート
天地を喰らうII (趙雲使用)	1,392,650	KEN	
ヴァンパイア (サスカッチ)	883,000	KEN	ALL

IC中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F ☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,207,800	次は125万!GIS-FAR ㊗命	ALL P×13
ヴァンパイア (ザベル)	934,500	地方でこの店の代表納奉わったPRO	パイロンで死 P×9
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,154,000	寺西啓ファンクラブ会員募集中M.W	P×25 D×14 ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,055,500	上+Cのボタンつけて下さいM.W	P×27 D×5 ALL
雷電DX (練習)	1,642,300	合い言葉はBee! RX	ALL 80点
雷電DX (初級)	1,946,730	MOB	ALL 59点
極上パロディウス (ミカエル)	1,277,800	高山はいいぞ!RX	S.S
ジオストーム	880,200	ザマ見ろ!シューマッハRX	最終ボスで死
サンダードラゴン	505,800	RX	4面
クロスブレイズ (ロイ)	1,202,400	SGC-WDK	6面

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★雷電DX (練習)	12,257,010	トゥインクルスターのんのんGGE	ALL
★雷電DX (初級)	6.804,740	GGE-LOGIN	ALL 100% 100% 67%
★ニンジャコマンドー (リョウ・イーグル)	11,579,240	ゲー○○-ジの写真超はめよーじ	ALL 連
エイリアンVSプレデター (リン)	5,592,000	装備わざわざ変えさせて出さない人㊎	ALL 連必付 ノーミス

ICチェーン砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,733,700	SHU	ダルシム使用 狛江店
エイリアンVSプレデター (リン)	862,250	かっしー	狛江店
龍虎の拳2 (如月影二)	1,399,450	GISSHA PRO	狛江店
サムライスピリッツ (覇王丸)	823,800	BEEたかじ	狛江店
ヴァンパイア (ビクトル)	834,100	GISMRO	狛江店
極上パロディウス (こいつ)	2,549,300	Ⓡ改め?古里かける君	1COIN ALL 連付 砧店
ヴァンパイア (モリガン)	761,300	KOR	砧店

ゲームスポット アテナ　東京
杉並区高円寺北2-20-6（1F）　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94（イタリア）	464,220	土曜!早くTVに顔を出して!待ってる	ALL通必 P×22
キング・オブ・ファイターズ'94（中国）	495,810	よ、いつまでも…♪ こら、ハミ出すん	ALL通必 P×9
キング・オブ・ファイターズ'94（メキシコ）	364,500	じゃない!独少女@ ↑お前もだよ	ALL通必
ヴァンパイア（モリガン）	1,419,900	DMJ一完 夏美	ALL通 9万おち D×1
ヴァンパイア（フェリシア）	1,513,200	お耳、腐っちゃう!	ALL通 D×2
★W・ヒーローズ2JET（ハンゾウ）	253.63	GSA-KIM協	ALL
W・ヒーローズ2JET（マッドマン）	254.63	GSM-協 極楽ですか?	ALL
★キャッスルオブドラゴン	4,512,910	ベトん娘 千花ちゃん	ALL
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,520,700	BMブラザーズ 押田 珍太	ALL通必 D×23 2おち
雷電DX（練習）	5,291,920	BMブラザーズ 宮崎 ポコ太	ALL通

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター（シェーファー）	5,202,300	TEL	ALL
デイトナUSA（初級）	2'19"60	AMI	LAP,17"34
スーパーストIIX	1,292,900	元HCSのみなさん元気?	ゴウキでまけリュウ使用
レイフォース	4,653,600	Ryo	ALL
ソニックウイングス2	1,571,500	KPL-NEK	2-6 YF-23使用
雷電DX（練習）	2,826,000	初心者マークはりませんん西原◎也 ニセ	ALL、レーダー58%
極上パロディウス（こいつ）	2,210,400	KPL-NEK	スペシャル、ALL
リッジレーサー2（タイムトライアル）	3'25"126	柏崎のSTINGRAY-P!	
ぱずる玉	846,500	C.S	6ステージ リョウ
ぱずる玉	1,196,000	DRC	8ステージ ベンタロー

AMスクエアYOU&I　岐阜
岐阜市住之江町1-17　☎0582-64-9135

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2	1,632,000	TINO-CLAP-TISTA	2-4 通付 FSX使用
ソニックウイングス2	1,795,600	TINO-CLAP-TISTA	2-2 通付RAFALE
キング・オブ・ファイターズ'94（韓国）	317,990	Fe	ALL 通付
キング・オブ・ファイターズ'94（中国）	326,130	SUR次	ALL 通付
ヴァンパイア（ガロン）	1,219,600	Fe	ALL 通付
ヴァンパイア（サスカッチ）	1,151,400	DRR	ALL 通付
ヴァンパイア（アナカリス）	933,700	MAG	ALL 通付
痛快GANGAN行進曲	209,655	Fe	ALL 通付 李使用
痛快GANGAN行進曲	208,700	オイル会	ALL 通付 キサラ使用
痛快GANGAN行進曲	203,395	Fe	ALL 通付レオンハルト

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2	2,035,000	DML-らじあめ申	2-9 通付き YF-23使用
ソニックウイングス2	1,578,500	DBL-ごたん申	2-6 通付き A-10使用
ソニックウイングス2	2,059,800	Legion ホエホエ岩次協	2-5 通付き まんぼう出現
ソニックウイングス2	1,573,500	NLB-M.A	2-4 通付き AV-8使用
雷電DX（練習）	8,539,560	次回がんばる! けいちゃ協	2P側通付1-3 ADVANCED
雷電DX（初級）	6,411,330	グラディウサー同盟 DKT-GER主	2P側 ALL 通付き
☆雷電DX（上級）	10,000,000+α	グラディウサー同盟 DKT-GER主	2P側3-7達成 9面なし 通付き
リッジレーサー2（初級）	1'56"348	らい吉	58"174×2 MT
リッジレーサー2（中級）	2'20"537	らい吉	MT
リッジレーサー2（上級）	3'36"887	SNC-DK LED	MT

プレイランド柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN	190,945	KPL-HAG	ALL 条使用
痛快GANGAN	162,210	KPL-HAG	ALL キサラ使用
痛快GANGAN	102,295	KPL-TOS	ALL レオンハルト使用
ソニックウイングス2	1,542,400	KPL-NEK	2-5,目玉 2P
ソニックウイングス2	1,514,300	KPL-NEK	2-5,目玉 2P
ソニックウイングス2	1,429,600	KPL-NEK	2-4 てるてるぼーずアンジェラ
ソニックウイングス2	1,199,000	ザコムッキー君(本当はあず男)ALL	2-2,目玉 真尾まお
ヴァンパイア（アナカリス）	1,129,300	KPL-NEK	ALL,P×12
ヴァンパイア（ザベル）	951,500	KPL-TOS	ALL,P×5
ぷよぷよ	1,598,092	HBS-GCW	ALL,B661

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★極上パロディウス（ひかる）	4,025,200	CYCLONE-BBA-R.T	ALL 通付
★極上パロディウス（マンボウ）	4,117,900	GGE-WXW	ALL 通付
★バツダン（タイプA）	23,033,200	GGE-星白金-虎井種太協	ALL 通付 残B×4
ソニックウイングス2（YF-23）	2,358,400	GGE-マンボウ	全2周ALL 通付
極上パロディウス（ツインビー）	3,086,000	GGE-ほとんど穴うめでゴメンネ対	ALL 通付
雷電DX（初級）	6,470,640	NLB-M.A	ALL 通付
雷電DX（上級）	5,055,100	NMT	2-5 通付
★痛快GANGAN行進曲	217,015	D-RUSH-CYA	ALL 条使用

AVネットワーク 一橋学園店　東京
東京都小平市学園東町1-4-33 1F　☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（フェリシア）	1,463,000	あかき♡	
ヴァンパイア（モリガン）	1,457,600	ブリラー	
ヴァンパイア（デミトリ）	1,335,700	のし	
ヴァンパイア（ガロン）	1,243,000	ブリラー	
スーパーストIIX	1,871,000	つっこみの拓	リュウ
ふにっきいず	212,650	Chair	1コインALL ノーミス
ネビュラスレイ	2,332,280	Chair	1コインALL ノーミス
レイフォース	6,095,900	レイフォースヘタ夫	1コインALL 残1
雷電II	5,226,450	H・H-FUK-AOT	2-5
スラムダンク（ロスアンジェルス）	214	大阪の梅夫	1コインALL

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓虎の拳2（ジョン・クローリー）	3,072,590	M.U.R ももまる	ALL 通付
餓虎の拳2（ユリ・サカザキ）	2,310,211	M.U.R ももまる	ALL 通付
★W・ヒーローズJET（J・マキシム）	259.77	ぬく夫	ALL ノーミス2本おち
★W・ヒーローズJET（エリック）	255.08	J・U	ALL ノーミス
ヴァンパイア（モリガン）	1,168,100	M.U.R ももまる	ALL
おてんきパラダイス	5,737,110	K.I.O	ALL ロイ使用
極上パロディウス（こいつ）	2,827,600	Tiny-DIL	ALL 通付
キング・オブ・ファイターズ'94（日本）	238,810	D-OLFE	ALL
ガンダムEX	523,400	たいしょ	ALL ザク使用
五月降戦	125,000	QUE	

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-16　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94	292,100	JOK	
スーパーストIIX	503,810	CCI	
痛快GANGAN行進曲	502,890	ATC	
ヴァンパイア	481,300	ACE	
エイリアンVSプレデター	320,000	GAO	
グレートスラガー94	なし		
オセプランコマンド	59,000	KOE	
ネビュラスレイ			

プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（サスカッチ）	939,100	RBN-下駄	ALL
ヴァンパイア（モリガン）	862,700	DJVA	ALL
ヴァンパイア（アナカリス）	829,500	ゾンビの恋人	ラスボス
スーパーストIIX	1,799,880	GOべべ花田なかば	番鬼にて D.J使用
スーパーストIIX	1,631,500	-XYZ-	番鬼にて 春麗使用
エイリアンVSプレデター（ウォリアー）	4,911,300	GOLDEN.PE	ALL
エイリアンVSプレデター（ハンター）	4,346,800	KOI	ALL
江戸ファイト	802,120	はしゃS	ALL 井慶
対戦ばずるだま	1,557,700	KEI	OL使用

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア（モリガン）	1,523,500	K.scope-元師	ALL D×2 P×18
ソニックウイングス2	1,539,200	NEKBBC氏	2-6 YF- 通
エアーコンバット（上級）	132,230	水ようかん	ALL ALLバルカン
★ファイナルラップR（ドイツ）	2'30"50	K・I	完走 B-L36"53
極上パロディウス（こいつ）	3,234,100	Tiny-DIL	ALL 通
雷電DX（初級）	5,586,950	K.scope-LIT協	ALL
★W・ヒーローズ2JET（リョウコ）	237.83	REIZENJI	ALL ミスなし
エイリアンVSプレデター（ウォリアー）	4,014,700	へボチョコ-JDF	ALL 必 ひどすぎる
早押しクイズグランチャン大会	920	チキンヨッシー雷だ!!	ALL 89% VSロボット
スーパーストIIX	1,567,600	RAI一郎久郎	ALL 春麗使用

ゲームパレス　静岡
三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス（こいつ）	2,654,200	たすけて、ムエゾンMr.Y.N	Sステージ 通付
極上パロディウス（ミカエル）	2,083,300	プレッシャーに弱いHPO-RAN	Sステージ 通付 引退か?
ヴァンパイア（デミトリ）	1,267,600	ハボ様	ALL P×20
ヴァンパイア（フェリシア）	928,300	ゴールデンサンミー	ALL P×5
ヴァンパイア（モリガン）	718,200	ウニトンカチ	ALL P×7
ソニックウイングス2（F-14）	1,618,600	TENては天 さかな、さかな	2-2 通付
ソニックウイングス2	1,435,800	ハボくん めだま、めだま	2-4 通付 RAFALE
デイトナUSA（中級）	31'06"57	世直し銭兵衛	T.Aモード MT
レイフォース	7,100,100	JALめ !?	ALL 通付
★ビューポイント	4,184,740	この人も定員さん U.G.M.	ALL

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ライトブリンガー	6,863,370	C.MONLKEY -ネズミ	ALL 残0 必 アッシュ使用
★レイフォース	8,822,700	かまし	ALL 通
スーパーストIIX	1,516,500	PC-ZIN	ALL 通 ゴウキ使用
★餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,550,800	HYAKU-VAP 都(矢井田 余裕)	ALL 通 必 D×22
★餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,674,100	SSC-VAP都	ALL 通 必 D×26
餓狼伝説2（不知火 舞）	1,546,200	FGK-乱丸	ALL 通 必 D×10
キング・オブ・ファイターズ'94（イギリス）	401,940	CAT-AMI	ALL 通 必

夢空間ファンタジー　長野
茅野市ちの丁田2732-1　☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94（イタリア）	305,370	-あすたろと!?-	ALL 通必付
キング・オブ・ファイターズ'94（韓国）	271,040	-YAT-	ALL 通必付
キング・オブ・ファイターズ'94（中国）	低くてでねー	-あすたろと!?-	ALL 通必付
キング・オブ・ファイターズ'94（日本）	低くてでねー	-ろきふれる!?-	ALL 通必付
対戦ばずるだま	1,562,600	-Axz-	ALL ゲーマー
ヴァンパイア（フェリシア）	1,264,200	-あすたろと!?-	ALL 通
ヴァンパイア（アナカリス）	1,229,300	-YAT-	ALL 通

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡県静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★極上パロディウス（ビッグバイパー）	3,489,800	VMT-RED	ALL 通 1周1ミス202
極上パロディウス（タコスケ）	2,083,400	WAD-MKT	ALL 通 1周ノーミス
極上パロディウス（ミカエル）	2,088,300	HPO-RAN	スペシャル 1周207万
極上パロディウス（こいつ）	2,056,500	NISI	スペシャル 通
雷電DX（上級）	3,562,080	SPREAM-FKS	2周目3面 通 9面なし
ヴァンパイア（モリガン）	1,498,700	K.SCOPE-元師	ALL 3万×3 フォボス1落ち
ヴァンパイア（フェリシア）	1,004,700	あいだ☆しゃるろっと くぼっち-	ALL
ヴァンパイア（ビクトル）	958,300	まえじ-ぱすた-	ALL
リッジレーサー2（初級）	1'56"965	いかーのん	完走 58"441
痛快GANGAN行進曲	141,355	WAD-TNB-ELY雫	ALL キサラ Cなしい

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	191,725	MCG都	ALL レオンハルト使用
痛快GANGAN行進曲	156,230	MCG都	ALL 剛使用
レイフォース	8,459,200	C.モンキー キナオバ	ALL 通 残0
ネビュラスレイ	2,863,200	JAG-WOP	ALL 通
リッジレーサー2（初級）	1'58"449	北島 達也	完走
リッジレーサー2（中級）	2'21"785	吉田 万里子	完走
リッジレーサー2（上級）	3'41"438	武藤 学	完走

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア（ザベル）	1,577,100	まだ	ALL 3×6おち
★ヴァンパイア（アナカリス）	1,520,500	T.Clue-ISD	ALL 通 必 4ミス D×1
ヴァンパイア（ビクトル）	1,151,900	T.Clue-ISD	ALL 通 必 3ミス D×4
ヴァンパイア（ハバス）	1,513,500	T.Clue-KOS	ALL 1ミス D×2
ヴァンパイア（サスカッチ）	1,480,200	T.Clue-ISD	ALL 通 必 4ミス D×1
★ヴァンパイア（デミトリ）	1,472,800	マンホール人	ALL 通 必
★ヴァンパイア（ビシャモン）	1,422,400	T.Clue-RKI パイロンとれません	ALL 通 必
ソニックウイングス2	1,902,600	T.Clue -じょじ社	2-10 通 A-10使用
ずんずん教の野望	854,200	T.Clue- -じょじ社	ALL
ぷろっけん（げろげろ）	1,974,860	EIT(A)MAN	ALL

ウィルトーク タイトー 豊橋店　愛知
豊橋市花田町字土亀105-2　☎0532-63-6394

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,572,300	TKS-AFU2号	ALL レベル1ケン使用
ライトブリンガー	3,277,130	ピクトリー狭間	
レイフォーズ	4,697,300	豊橋ゲームプラダより来店YMK	ALL 残×1通無
ぷよぷよ	719,068	あかつき	ALL B672
餓虎の拳2（リョウ・サカザキ）	1,446,612	あかつき	ALL レベル4
ヴァンパイア（モリガン）	2,096,498	USA	ALL
マクロス	2,901,990		イージー
サムライスピリッツ	598,580	上杉昇	レベル4
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,910,490	あかつき	ALL レベル4

ゲームプラザ イエローハット　愛知

名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX(練習)	9,550,570	サルマネ野郎NMT	1-5ALL連付 2P側
雷電DX(上級)	5,468,840	NMT	2-7エクストラ無し 連付2P側
極上パロディウス(こいつ)	4,136,100	IML-MIROK!	ALL 連付
極上パロディウス(ミカエル)	2,237,500	何度もchachaとやりたい!NCY	ALL 連付
★対戦ぱずる玉(ゲーマー)	1,816,600	DCC-AGAS-KAC㋐	ALL ゆみ使用
イチダントアール	ALL	キャミィ愛好会えくすたあ	ALL 残ハート×8
ヴァンパイア(モリガン)	618,300	グランドハウスマキのH.N	ALL
ヴァンパイア(アナカリス)	1,061,800	XAB(アナカリース)	ALL デミトリ半ばあきらめ!
マジンガーZ(3機種全部)	9,999,999+α	やるもんなくてこまってる人にオススメ	ALL 連なんかついてねぇよ。死
リングレイジ(トーナメント)	20,900	乱数龍-HSD	ALL

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知

愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★F/A(AUTO)	2,043,150	YYY-あっちょう	ALL 連付 MIR2000
対戦ぱずる玉	1,556,300	しゅんぞう	ALL ゲーマー ユミチャン使用
ソニックウイングス2	1,613,200	K.D	2-6 F-14使用
ソニックウイングス2	1,485,900	K.D	2-5 FS-X使用
雷電DX(練習)	5,838,980	IML-UUU㋟	ALL 連付2P側
雷電DX(初級)	3,635,570	SG-ELF君雷電DX㊎	ALL 連付 2P側
極上パロディウス(マンボウ)	1,566,500	DOH氏にささげるこのスコアELF	スペシャルテージ 連付
極上パロディウス(こいつ)	1,811,500	㋐助	スペシャルステージ 連付
F.H.ダイナマイト(レイ)	1,084,850	RAP・DK=もみ	ALL ㊥ 多本おち
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,059,778	クリアしただけ㋕	ALL ドワーク使用

プレイシティキャロット四日市店　三重

四日市市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	202,155	おさるな加藤くん	ALL レオンハルト使用
痛快GANGAN行進曲	179,805	GAI(旧PAI)	ALL 李使用
痛快GANGAN行進曲	177,600	参考ナゲット加藤君	ALL フウマ使用
リッジレーサー2(初級)	1'56"331	陸海空会々長補佐JMP㊥	完走 MT BL 58"157
リッジレーサー2(中級)	2'21"004	ARU若松若大将	完走 MT BL46"923
雷電DX(練習)	7,858,000	ネタどうもっス スパイ大作戦NMT	1-3(練初) 2P側使用
極上パロディウス(こいつ)	1,776,000	参考からあげ松井君	ALL㋾
ヴァンパイア(ビクトル)	1,140,700	王手ビー子㋪㋭	ALL ALL㋐イケる?
★エイリアンVSプレデター(ハンター)	5,109,500	BOZ-538	ALL
エイリアンVSプレデター(リン)	4,787,300	K.K	ALL

ゲームセンターニュースター　三重

津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2(2P)	1,131,800	NMR-ミッチー NMR-SHO	イルカ 2-2 まおまお 連付
ソニックウイングス2(2P)	1,504,200	流しのざる ざるに殺された男㋞	忍者 2-4 まおまお
ソニックウイングス2(1P)	1,309,300	参考からあげ松井君	アーサー 2-4
ソニックウイングス2(1P)	1,042,900	㋞	ホワイティ 2-2
ヴァンパイア(アナカリス)	971,800	㋑	ALL P×7
ヴァンパイア(ザベル)	735,800	誠	ALL
エイリアンVSプレデター(リン)	2,735,100	NMR-ミッチー	最終面
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	4,879,900	SKM-地上絵㊍ 自販機が2つに!!	ALL 残×0

ビッグキャロット京都　京都

京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX(練習コース)	9,516,590	クリアできたからもういい。S.N	ALL 連付
雷電DX(初級コース)	2,717,200	クリアしただけⓈ	ALL 連付
ヴァンパイア(モリガン)	1,212,900	湯あがりコーヒー牛乳君	ALL 連なし
ソニックウイングス2	1,489,900	S.N	2-5 連なし
極上パロディウス(マンボウ)	3,654,600	ベル回収率ポピ%	ALL 残0 連付
極上パロディウス(タコスケ)	2,970,000	こいつ負け負け H.M	ALL 残0 連付
リッジレーサー2(T.T)	3'17"688	Zn-T.	MT 完走
リッジレーサー2(初級)	2'00"614	LSD	MT 完走
リッジレーサー2(中級)	2'21"922	JAP	MT 完走
リッジレーサー2(上級)	3'43"839	SNB	MT 完走

GAME's WiLL　京都

京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆雷電DX(上級)	10,000,000	ベジータ㊤(激々点効率)	連
★ヴァンパイア(ガロン)	1,700,500	ヅガ夫	ALL P×20 38R 連
★ヴァンパイア(オルバス)	1,566,700	T.Clue -KOS	ALL オールパ 連
リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'14"956	C.1	MT
リッジレーサー2(初級)	1'56"133	LSD	MT
★デイトナUSA(初級)	2'10"71	WZH	TWIN MT
★極上パロディウス(こいつ)	4,870,300	京城	ALL 連
F.H.ダイナマイト(リョウコ)	1,474,750	G.M.C.やちょ(ヘルファイヤー病)	ALL 牛なし 3本おち 連
★バツグン(タイプB)	24,385,740	K.	オール 連
★ブロックアウト(点数部門)	352,925	ヅガ夫	1面30面 F.315

タイトーイン002スタジアム　大阪

大阪府豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII(サガット)	2,080,400	ぱるとりっ君ⓖ	ALL㋖ 連 ツメ×3 35R
★ツインイーグルII	7,899,140	ぱるとりっ君ⓖ(本物)	ALL 連
★リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'14"369	PPR-TAK	完走 MT

チャンレジャー関大前店　大阪

大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX(練習)	5,360,060	HYAKU-TTJ会長	ALL
雷電DX(初級)	3,593,760	SMI	ALL
雷電DX(上級)	4,633,830	AXIOM-H.Y㊥	2-5
デイトナUSA(上級)	3'15"17	DAM+	MT車
★極上パロディウス(ペン太郎)	2,825,500	AXTOM-H.Y㊥	ALL 残1
痛快GANGAN行進曲	125,995	BAA-	ALL キサラ使用
デザートタンク(ビギナー)	1,758,649	史上最大の作戦みつきん	ALL
エイリアンVSプレデター(シェーファー)	3,772,400	デカくて狙撃で肉が主食	ALL(ラスボス倒し)
ライトブリンガー	6,818,760	お世話になりました咆哮野郎まJU	ALL 残0 7万ロスアッシュ
スーパーマッスルボマー(ハガー)	3,654,500	このスコアマリコ様にささぐ	ALL P×3 楽勝

タウンスポットプレイランド　大阪

茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2(RAFALE)	2,710,600	西田 ひかる	ALL 連付 マンボウ×○
カイザーナックル	1,181,000	YKP-0点	12人目 月光(ジェネラル)
キング・オブ・ファイターズ'94	290,910	CIRCUS -DFX	ALL イタリア(餓狼チーム)
痛快GANGAN行進曲	198,970	RX-78 NOVAとして誕生	ALL 条使用
痛快GANGAN行進曲	154,920	かむいこたん	ALL 李使用
痛快GANGAN行進曲	113,875	大阪パンちょ	ALL 剛使用
痛快GANGAN行進曲	136,165	MIZ神-ZZ㋱	ALL シン使用
痛快GANGAN行進曲	111,810	MIZ神-ZZ㋱	ALL レオンハルト使用
痛快GANGAN行進曲	75,540	MIZ神-ZZ㋱	ALL ボビー使用
★グランプリスター2(イギリス)	3'03"68	YKPとMRU強制入会MIZKAMI-ZZ	完走

マンモス城インベーダーハウス　大阪

大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2	2,529,000	神帝CYGⓩ	ALL YG-23使用
ソニックウイングス2	2,114,400	TST	2-9 RAFALE使用
雷電DX(上級)	5,055,780	SGP-T.T[illegible]	
極上パロディウス(こいつ)	3,104,400	PAI	ALL
ティンクルビット	16,359,070	元C.M.128号	ALL 残3 $=23万
ヴァンパイア(ガロン)	1,187,200	つぬーんゅ	ALL
ヴァンパイア(モリガン)	862,700	STS←謎の岡山県人[illegible]	ALL
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	3,346,500	DIN-TKY-飛業犬陸(をやぢ)㊞	ラスボス
W・ヒーローズ2JET(リョフ)	250.00	わき毛みつあみ かむいこたん	ALL
★フライングパワーディスク	243,406	SGP-太田乃ミヤ 一酒一[illegible]	ALL㋖UK使用 ボーリング大失敗

ハイテクセガ神戸　兵庫

神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ずんずん教の野望	全2周クリア	ベジータ㊤	永パ
デイトナUSA(中級)	2'55"64	PEY(T.Aでは自己ベスト)	T.A完走 MTBL42"23
デイトナUSA(上級)	3'10"39	ベジータ㊤(日産アルティア仕様)	T.A完走2周目 1'32"59
ヴァンパイア(デミトリ)	1,093,700	NAN-Ⓔサイバー最高!	ALL
ヴァンパイア(ザベル)	901,000	でんびークラッチ	ALL
スーパーストIIX	1,336,100	水野事(土日祝定休)	ALL ゴウキ使用
バーチャ・ファイター	1'00"33	Seize-KKK	ALL サラ使用
バーチャ・ファイター	1'04"69	Seize-KKK	ALL ジャッキー使用
ぷよぷよ	1,604,517	林原亜美	ALL B=920
はーどダンク	1コインクリア	酒屋の兄ちゃん	ウィルト使用

TAITO INN OOI 深江　兵庫

神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	4,588,900	極楽最低予備校生KEM	ALL
エイリアンVSプレデター(リン)	4,439,400	ギースと藤堂は?KEM	ALL
エイリアンVSプレデター(ハンター)	4,144,200	スプラッシュ・マウンターD	ALL
エイリアンVSプレデター(D.シェーファー)	3,343,600	イェーイ by クラークD	ラスボス死
ヴァンパイア(アナカリス)	1,108,900	S/F・Cケ・ル・ナ・・D	ALL ターボ1
ヴァンパイア(オルバス)	882,900	やんま	ALL ターボ1
ヴァンパイア(ザベル)	867,500	みっしつ改めたたる	ALL ターボ1
ヴァンパイア(モリガン)	856,600	ジェリド=D・ボーイ	ALL ターボ1
ヴァンパイア(ビシャモン)	665,000	やんま	ALL ターボ1
ヴァンパイア(サスカッチ)	587,300	魔人・Bくん	ALL ターボ1

ハーフタイム　兵庫

西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(フェリシア)	946,500	UWC-FUGA・C	1C ALL 連 T=2
ヴァンパイア(ビシャモン)	892,300	ア・ミューよりやっすん	1C ALL T=2
ヴァンパイア(デミトリ)	643,800	UWC-G㊎ チョノフG	1C ALL 連 T=3
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	904,100	UWC-G㊎ 金さんはやく	1C ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根

島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	186,595	宇天荒人	ALL 条
痛快GANGAN行進曲	169,180	は	ALL フウマ
極上パロディウス	1,597,200	は	スペシャルALL こいつ
マジンガーZ	9,999,999	RDR(HRS) VTR	Z周ALL グレート 連
ヘクシオン	569,694	こみつ	ノーマル
ヘクシオン	114,477	かん	ロング

ゲームスポットパスカル　岡山

岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	107,780	わや	ALLキサラ使用(福浜店)
ヴァンパイア(サスカッチ)	796,000	サーヤとおよびになって	ALL (福浜店)
対戦ぱずるだま	1,590,900	D.S.K-BAD	ALL
雷電DX(初級)	3,783,840	? 終ってるっス	ALL 連付
ヴァンパイア(ザベル)	807,400	岡部さんオレやったっす 宮本	ALL
バーチャ・ファイター(ジャッキー)	1'26"38	岡部さんオレやったっす 宮ちゃん	ALL
アウトランナーズ(オーストラリア)	3'16"55	ZUN-ZUN-KYO㊥(来店感謝)	完走 M.パワーギアボタン付

イーストランドファミリーガーデン　岡山

津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(フェリシア)	684,300	JRハイウェイバスは楽しい ㊇MUL	ALL
ヴァンパイア(サスカッチ)	620,700	東京-名古屋6時間楽しすぎ ㊇KAG	ALL
リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'25"854	帰りに京都で取材やはり全日空ホテル	AT
スーパーストIIX	1,265,000	外人の酔っぱらいが多かった ㊇T	ALL 春麗使用
スーパーストIIX	1,134,100	なんで夏休みに修学旅行やってんの?	ALL 本田使用
スーパーストII	1,381,400	9月のAMの時も目黒不動へ行こう!	ALL サガット使用
スーパーストII	1,367,900	とっぱちからくさやんつきラーメン復活	ALL ガイル使用
スーパーストII	1,875,500	ジョナサンたのむから岡山に店出してー	ALL フェイロン使用
対戦ぱずるだま	1,172,800	やはり浅草ビューホテルはいい㊇KAG	1コイン大岩までゲーマー連×11
バミューダトライアングル	572,120	うぉ!燃える男の巨艦巨砲ロマンー!	1コインエジプト面まで

ゲームプラザミッキー　広島

広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エイリアンVSプレデター(リン)	5,705,200	頑張負けました XRX-NKR	ALL ㊜付 残×1
エイリアンVSプレデター(ダッチ)	5,004,600	頑張負けました XRX-TEN	ALL ㊜付 残×0
ヴァンパイア(デミトリ)	1,431,000	頑張負けました XRX-YAK	ALL P×21 D×4
大江戸ファイト	1,059,720	頑張負けました XRX-YAK	ALL ㊜付 三平使用
ソニックウイングス2	1,805,700	頑張負けました XRX-権太君上手	ALL 連付 おまおま使用
痛快ガンガン行進曲	171,535	頑張負けました XRX-IMP	ALL レオンハルト使用
対戦ぱずるだま	1,487,000	じゃーず=かぶこまー	ALL ユミちゃん使用
極上パロディウス(こいつ)	2,373,700	頑張負けました XRX-たろー	スペシャル面 セミオート 連付
★アルティミットエコロジー	2,433,700	頑張負けました XRX-どろしー	ALL 連付
★ダダンダーン	2,410,500	頑張負けました XRX-MAK	ALL 小鉄使用

オキモト　広島

広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(デミトリ)	1,383,900	XRX-SSM-MAK	ALL・ターボ1 D×1,P×18
ヴァンパイア(ビシャモン)	1,164,700	XRX-UTO フォボス強すぎ!	ALL・ターボ2
ヴァンパイア(ガロン)	1,112,600	XRX-山本妖子-すほー♡	ALL・ターボ1
極上パロディウス(ビッグバイパー)	1,608,200	XRX-ECH-TOMO	スペシャル面 連 マニュアル
ソニックウイングス2	1,715,400	XRX-UTO フグ50万いやすぎ	5-6 連 YF-23使用
バツグン(タイプA)	21,162,550	GGF-XRX-虎井権太㊥	ALL・残×0 B×4 連
スーパーハングオン(アフリカ)	2'50"31	ちくわ兄ちゃん	ALL また来て下さい
トライゴン	2,222,850	Mr.よたり君	ALL 連 また来て下さい
富士山バスター(かっぱ)	1,402,300	XRX-亜衣乃	ALL ㊜ P×20・D×9
富士山バスター(芸者)	1,290,900	XRX-水無子	ALL ㊜ P×11・D×0

遊ING ジャンプ　山口

下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エイリアンVSプレデター（シェーファー）	4,168,800	UFO	ALL
エイリアンVSプレデター（ハンター）	4,239,100	UFO	ALL
エイリアンVSプレデター（ウォリアー）	4,047,300	ZZZ	ALL
スーパーストIIX	1,590,900	hide	ケン使用
スーパーストIIX	1,227,300	赤人	ALL 春麗使用
ヴァンパイア（ガロン）	1,009,900	DPS	ALL
雷電DX	1,946,990	IDE1-S 週付上級	
魔法大作戦（チッタ）	2,357,910	AXS	2-4
ノストラダムス	7,990,100	GIL	ALL 残×3
バツグン（タイプB）	3,161,010	GIL	ALL

ホワイトハウス箱崎店　福岡

福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キングオブファイターズ（中国チーム）	261,650	なかじ	ALL 連付
雷電DX（練習）	11,911,070	ROBOCOP	ALL 連付
★バツグン（タイプC）	23,697,130	WGFC-DUE	ALL 連付
ぱずるだま	1,364,900	Slf-Fox（KSY）	ALL
ゴルフィング グレイツ2	-27	WGFC-JKR	ALL
スーパーストIIX	2,741,500	WGFC-非常口	ALL 連付 ダルムシ
スーパーストIIX	1,672,800	銀王親方	ALL 連付 ゴウキ
アウトランナーズ（スイス）	3'15"97	WGFC-UMA	

タイトーイン高松店　香川

香川県高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX（練習）	10,120,170	ラッキーマリ クリアならず	レベル1-5 連有り
雷電DX（初級）	6,226,390	S.O	ALL 連有
★エイリアンVSプレデター（シェーファー）	5,631,900	まさし	ALL 残0 連有り
極上パロディウス（こいつ）	3,027,000	貴弘	ALL 連有り
レイフォース	6,337,100	TSY	ALL 連有り
W・ヒーローズ2JET（J・カーン）	202.86	パピイ	ALL
スーパー陸上（クエスト）	70,200	M.M	ALL 初クリア
★スーパーチェイス	5,800,210	HAP 大台突入	ALL ノーミス
グラディウスII（4-F）	5,481,900	またしても… NR.	7-8 連有り

サブカルチュア　福岡

福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（ビシャモン）	1,360,300	Mr.X	ALL 連
ヴァンパイア（ザベル）	1,368,700	ちんかす	ALL 連
ずんずん教の野望	494,100	EST	ステージ 28
雷電DX（練習）	11,602,630	破壊率100% 出しきらんよもう!	ALL(連付)
ソニックウイングス2	1,999,200	EST	2周目9面 連 F-1使用
ソニックウイングス2	1,774,000	EST	2周目9面 連 A-10使用
キング・オブ・ファイターズ'94（アメリカ）	225,410	Mr.X	ALL

チャレンジバンバン　愛媛

松山市道後葛又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'94（メキシコ）	241,429	★-新世界暗黒舞技団	ALL
カイザーナックル	1,543,700	★-暗黒龍	ラスボス製花 イージー設定
カイザーナックル	1,201,900	ACE	ラスボスパーツ イージー設定
雷電DX（練習）	10,994,350	やってませんのびてません わ	ALL 残0
ヴァンパイア（ガロン）	1,691,000	まーくん 仕事がいそがしくてこれない	ALL D×6 (16,2,2)
ヴァンパイア（サスカッチ）	1,410,200	TOM	ALL
ヴァンパイア（オルバス）	1,389,300	GTB	ALL
ヴァンパイア（ビクトル）	1,319,600	DIO	ALL
★ジョー&マックリターンズ	1,932,274	FAD-JAN	ALL 残7

ゲーム キャロット 住吉　長崎

長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジンガーZ	429,250	上途 敦史	3面
ヴァンパイア	153,200	岡部 祐介	3人目
マジンガーZ	112,200	田中 亮司	6面
スーパーストIIX	698,700	中坊 孝幸	9人目
マジンガーZ	178,000	中山 亮	3面
痛快GANGAN行進曲	280,500	辻 宗則	全クリア
キング・オブ・ファイターズ'94	376,200	小笹 秀二	4面
マジンガーZ	3,820,000	大塚 誠	8面
マジンガーZ	201,000	吉村 貴宏	3面
対戦ぱずるだま	29,040	中西 伸夫	3面

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知

高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス（こいつ）	1,620,100	WENDER	ALL 残×1
極上パロディウス（ひかるちゃん）	1,233,100	ざる女	スペシャル
極上パロディウス（タコスケ）	941,900	ぜんまい	スペシャル
極上パロディウス（マンボウ）	784,300	少しの間、なるちゃんを忘れます よ	スペシャル
スーパーストIIX	2,036,800	福岡から来たDYK-cfc-MK2	ALL 春麗使用
★1943改(2P)	6,533,910	これはおいしい ダブル和也	ALL

プレイシティキャロットパーツボックス　熊本

熊本市手取本町4-1大劇会館2F　☎069-326-0725

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,397,600	BCD	サガットまでリュウ使用
スーパーストIIX	1,328,000	J・N	ALL ディジェイ使用
スーパーストIIX	1,029,700	DON	ALL ガイル使用
スーパーストIIX	986,500	BCD	ALL ゴウキ使用
スーパーストIIX	650,300	アリス同好会 研究総部KOU	ALL(ベガ) ゴウキ使用
極上パロディウス（ミカエル）	903,200	J・N	6面
エイリアンVSプレデター（ウォリアー）	1,707,100	悪代官	6面
ソニックウイングス	446,000	秘密結社 徳FBI	6面 F-15使用
マクロス	2,427,900	BCD	ALL

モンキーハウス本館　福岡

福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲	197,345	G.M.C.R-I	ALL 連 レオンハルト使用
痛快GANGAN行進曲	191,135	面汚しYST@	ALL 連 キサラ使用
スラップショット	242,190	JAL	ALL 連 ブックバルト使用
ぷろっけん	2,852,040	G.M.C.みやさん@	ALL げろげろコース
カイザーナックル	1,008,000	G.M.C.R-I	R-10 連 ボギー使用
カイザーナックル	1,141,800	G.M.C.R-I	R-12 連 マルコ使用
機動戦士ガンダムEXREVUE	707,800	次はZだ YST@	ALL 連 ドム使用
スーパーマッスルボマー	4,462,000	G.M.C.みやさん@	ALL 連 オルテガ使用
デザートタンク（キャニオン）	2,512,667	祝1PY100 しかし全ないばんだ	ALL
デザートタンク（デザート）	1,943,915	G.M.C.ばんだ	ALL

神宮前キャロットハウス　宮崎

宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー2（タイムトライアル）	3'15"039	帰省獣XVI	MT せすぎ 3周
ソニックウイングス2	1084600	MGF-N.Y	12面 F5-A使用
ソニックウイングス2	1209400	MGF-Zin	11面 F-15使用
エイリアンVSプレデター（ウォリアー）	3998500	CSA-H.N	ALL
エイリアンVSプレデター（リン）	3720300	さすらいのヘロヘロブー	ALL
ヴァンパイア（デミトリ）	657600	MGF-N.Y	ALL
ヴァンパイア（アナカリス）	682800	ファラオガンダムIV世	ALL
痛快GANGAN行進曲	126810	MGF-Zin	ALL キサラ使用
痛快GANGAN行進曲	135520	STF	ALL 条使用
雷電DX（上級）	1915080	MGF-N.Y	8面

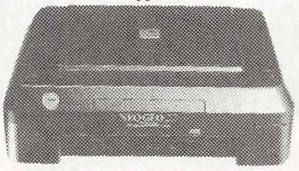
チャレハイ通信

●プレイシティ24（北海道）……ゲームのコマンドを電話で聞いてくることはやめてください。どうしても知りたい人は，当店にきてください。**●プレイランドエフワン（仙台）**……GIS-SSK-PRO氏，OGA²-ORE氏，ご来店ありがとうございました。**●ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）**……夏休み中に遠征にきてくださった方々，ありがとうございました。また，アイリンに遊びに行ったときにはお世話になりました。**●ゲームプラザニュー日の出（長野）**…下井草の方々，『龍虎2』教えていただきありがとうございました。**●PC静岡&アピア店（静岡）**……『リッジレーサー2』が，1プレイ100円になりました。**●アイリン夢空間（岐阜）**……今年の夏は，数え切れないほどの方々が遠征にみえて，かなり盛り上がりました。**●PC四日市店（三重）**……格闘ゲーム全盛時の中，SHTが人気急上昇。**●PC島大前店（島根）**……『ヘクシオン』が超熱い！常連がおおハマり。古くてもおもしろいものはおもしろいですね。もちろん新作『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』，『カイザーナックル』もありまっせ。

通信販売 NEO・GEO 専科

9/9発売
定価49,800円
↓
TEL
にて受付中
（限定品）

同時ソフト
24タイトル+&
で遊ぶ



注 写真は限定生産のネオジオCDです

NEO・GEO CD
アーケードクオリティ・ゲームマシン「ネオジオCD」

CDソフト25%OFF

新作ソフトコーナー
ソニックウィングス2　定価28,000 →24%OFF 21,539
痛快ガンガン行進曲　定価29,800 →23%OFF 22,801

激安ソフトコーナー
龍虎の拳2　新品 9,800
ワールドヒーローズ2JET　新品 12,800
得点王2　新品 12,800
ネオジオ本体　新品 24,800

新作ソフト予約コーナー
キングオブファイターズ'94　定価29,800 → 22,801
真サムライスピリッツ　11月予定 予約受付中

新品4,980均一・5,980均一コーナー

新品4,980(中古3,980)
ファイヤースープレックス
ミューティションネーション
サイバーリップ
スラッシュラリー
キングオブモンスターズ2
ワールドヒーローズ
リーグボーリング

新品5,980(中古4,980)
サッカーフロール
龍虎の拳
フットボールフレンジー
キングオブモンスターズ
ゴーストパイロット
みなさまのおかげ
ザ・スーパースパイ

激安中古ソフトコーナー
餓狼伝説2 … 2,980　龍虎の拳 …… 4,980
龍虎の拳2 … 7,800　餓狼SP …… 9,800
サムライスピリッツ 9,800　ワールドヒーローズ2JET 9,800
※ SFC・3DO・レーザーアクティブ等もご相談下さい。

代引送料500円・消費税別
(注)CDは代引送料1000円
NEO・GEO ソフト高価買取

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98（名鉄柏森駅すぐ）
マガジンガレージ
☎0587-92-0808　FAX 92-1530

・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド

CLASSIC GUIDE

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	コンティニュー	マニュアル	備考	店名
ザ・キングオブファイターズ94	48,000円	'94年	アクション	有	有	ソフトのみ	ソフトショップ★マリオ
ハル21	15,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
MVSトップハンター	15,000円	'94年	アクション	有	有	MVS用ロム	㈱ソフマップ大阪4号店2階
スカイソルジャー	15,000円	'88年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
MVSサムライスピリッツ	12,000円	'93年	対戦ACT	有	有	MVS用ロム	㈱ソフマップ大阪4号店2階
MVS餓狼伝説スペシャル	9,800円	'93年	対戦ACT	有	有	MVS用ロム	㈱ソフマップ大阪4号店2階
MVS龍虎の拳2	9,800円	'94年	対戦ACT	有	有	MVS用ロム	㈱ソフマップ大阪4号店2階
サムライスピリッツ	7,000円			有	有	MVS カセット	ドリーム TOCO
龍虎の拳2	5,000円			有	有	MVS カセット	ドリーム TOCO
餓狼伝説SP	5,000円			有	有	MVS カセット	ドリーム TOCO
ワールドヒーローズ2	3,000円			有	有	MVS カセット	ドリーム TOCO

UPL

アークエリア	45,000円	'88年	シューティング	無	有		カナヤ商会
アークエリア	40,000円		シューティング	有	有		㈱KIC
ギャラクシアン	38,000円	'79年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ノバ2001	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

アイレム

銀河帝国の逆襲	88,000円	'80年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アンダーカバーコップス	30,000円	'92年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ぐっすんおよよ	18,000円			有	有		ドリーム TOCO

アタリゲームズ

ビットファイター	11,000円	'90年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

アトラス

豪血寺一族	28,000円			無	無		ソフトランド秀和
豪血寺一族	28,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

カネコ

大江戸ファイト	75,000円			有	有		ドリーム TOCO

カプコン

スーパーマッスルボマー	179,000円	'94年	アクション	有	有	CPSII	通販のシステムIII
スーパーマッスルボマー	169,000円	'94年	格闘	有	有	CPSII込新品	ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	158,000円			無	無		ソフトランド秀和
ヴァンパイア	148,000円			無	無		ソフトランド秀和
ヴァンパイア	138,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ヴァンパイア	138,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
スーパーストリートファイターIIX	128,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーマッスルボマー	107,000円	'94年	格闘	有	有	新品カートリッジ	ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	98,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	68,000円			無	無		ソフトランド秀和
ぷにっきぃず	48,000円	'94年	パズル	有	有		㈱KIC
スーパーストリートファイターII	45,000円			無	無		ソフトランド秀和
バース	42,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイター	40,000円	'87年	アクション	有	有	6ボタン用	カナヤ商会
闘いの挽歌	40,000円	'86年	アクション	有	有		通販のシステムIII
マッスルボマーDUO	35,000円	'93年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ラストデュエル	35,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ナイツオブザラウンド	22,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

コナミ

ゼクセクス	30,000円			無	無		ソフトランド秀和
サラマンダ	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼクセス	30,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
マーシャルチャンピオン	28,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
メガゾーン	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ラビリンスランナー	20,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガイアポリス	19,800円	'93年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
サンダークロス	19,000円	'88年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階

ジャレコ

シティーコネクション	40,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ぶたさん	40,000円	'87年	アクション	有	有		通販のシステムIII
チェックマン	30,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
銀河任侠伝	22,000円	'87年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ソルダム	18,000円	'90年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ

セガ

ヴァーチャファイター	480,000円		格闘	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
ドラゴンボールVRVS	68,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
フューチャースパイ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アラビアンファイト	45,000円	'91年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ごんべえのアイムソーリー	45,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ソニックザヘッジホッグ	39,800円	'93年	アクション	有	有	パネル付	㈱ソフマップ大阪4号店2階
ピットフォールII	35,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
タントアール	30,000円	'93年	パズル	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
スパイダーマン	29,800円	'91年	アクション	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
コットン	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ファンタジーゾーン	20,000円	'86年	シューティング	有	有		通販のシステムIII
コットン	20,000円		シューティング	有	有		㈱KIC
アッポー	18,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
チョップリフター	12,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ワンダーボーイ	9,000円	'86年		有	有	豊商用ハーネス	㈱ソフマップ大阪4号店2階
クイズめくるめくストーリー	1,000円		クイズ	有	有	システム24PCB込み	ドリーム TOCO

セタ

ツインイーグルII	59,000円	'94年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ツインイーグルII	48,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーリアル麻雀PIII	35,000円		麻雀	有	有		㈱KIC
スーパーリアル麻雀PII	22,000円		麻雀	有	有		㈱KIC

タイトー

カイザーナックル	156,000円	'94年	アクション	有	有	F3システム	通販のシステムIII
ダライアス外伝	156,000円	'94年	シューティング	有	有	F3システム	通販のシステムIII
ルナレスキュー	87,000円	'79年	シューティング	無	有	白黒版・DIP表なし	カナヤ商会
レイフォース	85,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
スペースインベーダー	80,000円	'78年	シューティング	有	有	カラー版・DIP表なし	カナヤ商会
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャングルキング	65,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
黄金の城	35,000円	'86年	アクション	有	有		通販のシステムIII
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
フロントライン	28,000円	'82年	シューティング	有	有	PCBのみ	カナヤ商会
奇々怪界	12,000円		アクション	有	有		㈱KIC
功里金団	3,980円	'88年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階

テクノス

ダブルドラゴン	4,000円			無	無		ソフトランド秀和

テクモ

雷電	28,000円			無	無		ソフトランド秀和
シャドーフォース	15,000円	'93年	アクション	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階

データイースト

ザビガ	55,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ナイトスラッシャーズ	49,800円	'93年	アクション	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ウルフファング	38,000円	'92年	アクション シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

B-ウイング	25,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
迷宮ハンターG	20,000円		アクション	有	有		㈱KIC
デスブレイド	14,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
空手道	12,000円		アクション	有	有	H付	㈱KIC
ファイターズヒストリー	6,000円			有	有		ドリーム TOCO

ナムコ

ワンダーモモ	150,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
トイポップ	150,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファイネストアワー	140,000円	'89年	アクション シューティ	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
メトロクロス	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ニューラリーX	75,000円	'81年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドラゴンバスター	68,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
リブルラブル	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンバスター	55,000円	'84年	アクション	有	有		通販のシステムIII
バックマニア	45,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
マーベルランド	42,000円			有	有		ドリーム TOCO
ブレイザー	40,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ネビュラレイ	38,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
マッピー	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スプラッターハウス	35,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ニューマンアスレチック	32,000円		スポーツ	有	有		ユニオン2★プロトワン
スプラッターハウス	32,000円		アクション	有	有		㈱KIC
ニューマンアスレチック	30,000円	'92年	スポーツ	有	有		ソフトショップ★マリオ

ローリングサンダー2	28,000円		アクション	有	有		㈱KIC
源平討魔伝	25,000円	'86年		無	無		㈱ソフマップ大阪4号店2階
妖怪道中記	25,000円	'87年	アクション シューティング	有	有		カナヤ商会
ティンクルピット	25,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーワールドコート	24,000円	'93年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー
エクスバンア	12,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
エメラルディア	10,000円	'93年	パズル	有	有		通販のシステムIII
ローリングサンダーII	3,000円			無	無	ROM	ソフトランド秀和

パンプレスト

ドラゴンボールZ	38,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
マクロスII	23,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
SDガンダムサイコ	4,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

ビデオシステム

ソニックウイングス	15,000円			無	無		ソフトランド秀和
スパイナルブレイカーズ	7,000円	'90年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
F-1グランプリ	2,000円		レース	有	有		ドリーム TOCO

ライジング

疾風魔法大作戦	168,000円	'94年	シューティング	有	有		通販のシステムIII

東亜プラン

スラップファイト	8,000円	'86年		有	有	業務用ハーネス	㈱ソフマップ大阪4号店2階

■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱KIC 〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘1F ☎044-754-7594
■ドリーム TOCO 〒330 埼玉県大宮市土手町3-203 ☎048-649-7650
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■通販のシステムIII 〒451 愛知県名古屋市西区枇杷島4-26-8-102 ☎052-523-4432
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ソフトランド秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-5 ☎06-632-6644
■㈱ソフマップ大阪4号店2階 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ☎06-634-5821
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080

中古18インチテーブル筐体

●スチール製でライトブルー／グレーツートンの明るい色の筐体です。
●ナナオデュアル8モニター使用、業務用モニターなので画面の色あい、明るさ、同期、画面位置等を家庭用TV、パソコンモニターより幅広く、簡単に調整することが出来ます。
●高画像切り換え可能(セガシステム24ボード、サイバリオンに対応出来ます)
●各種パネル取付可能　普通のジョイスティックタイプのWパネルはもちろんストリートファイターII、麻雀、クイズ…etc.使用出来ます。パネルの交換も配線のコネクターの差し替えと後はボルト止めですので簡単です。
●ヘッドホン端子、ヘッドホン用ボリューム付　筐体自体の音も筐体内のボリュームで調整出来ます。
●本体のハーネスはJAMMA規格の配線になっています。変換ハーネス(別売)を使用してJAMMA規格以外の各社オールドゲームにも対応可能です。又、モニターの向きも変えられますので、タテ画面、ヨコ画面どちらのゲームでも使用出来ます。
●W80cm×D56cm×H62.5cm～70cm(調整出来ます)



●本体価格 ¥50,000

各種中古パネル¥5,000より有ります。
各種新品パネルも取り寄せ出来ます。

業務用ゲーム基板 常時在庫がなんと 6,000枚以上！

スタッフ若干名募集

■マニアが喜ぶ珍しい基板やコントロールボックス、その他パーツ類も取り扱っています。
■最新基板からオールド基板まで取り寄せ可能。お気軽にご相談下さい。

※ご注文の際は必ず在庫の有無と価格をお確かめの上、お申し込み下さい。

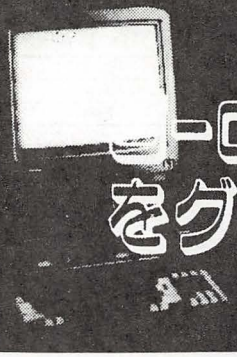


カナヤ商会

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10
TEL.06-395-0272　FAX.06-395-0243
▷JR新大阪駅から15分
▷地下鉄・東三国駅から歩いて5分/

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-Comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer=中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PowerBook180 4/160	189,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac
LC575 8/160/CD	185,300円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac
LC575 8/320	178,000円	有	有	有	有	5	モニター体型	ユニオンコンピューターネットワーク
PowerBookDuo250 12/200	164,799円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac
PowerBook170 4/40	119,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac
PowerBooDuo230 4/120	88,919円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac
Macintosh IICi4/80HD	74,800円	無	無	無	無	3	ADDマウス付	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
マッキントッシュLCIII	64,800円	有	有	有	有	5	新品特価品	ユニオンコンピューターネットワーク
Macintosh IICi5/80HD	62,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
マッキントッシュLC	39,800円	有	無	有	有	3	HDD,コプロ,カラーCRT付	フレックス四日市
Macintosh IICX	29,800円	無	無	無	無	3	初期動作保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

COMPAQ

CONTURA4/25CM209-W	198,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店

EPSON

PC-486NAUX2HW	260,000円	有	有	有	有		未使用	㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486ASC2	258,000円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486FS1HW	168,000円	有	有	有	有	5	新品特価品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NASX2	165,800円	有	有	有	有		未開封	㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486GR	148,000円	有	無	無	有	4	180MHD 56Mメモリ付	㈱コスモス
PC486PTI	148,000円	有	有	有	有	5	UGポータブル	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NAS2	128,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-486NAS2	118,000円	有	無	有	有	4	486SX-35MHZノート 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PC-486NAS2	118,000円	有	有	無	有	3	クイックポインター付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NAS2	110,000円	有	有	有	有	4		オガワムセン
PC-486NAS	109,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486NOTEAS2	109,800円	有	無	有	有	4	人気機種	㈱ソフマップ
PC-486SE2	90,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-486SE	80,000円	有	無	無	有	3		コムライン 刈谷店
PC-386NOTEAR2	79,800円	有	無	有	有	4	初代UPグレートノート	㈱ソフマップ
PC386NWR2	78,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386LS	70,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC386GE3	68,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386GE	60,000円	有	無	無	有	4		㈱コスモス
PC-386GS-2	59,800円	有	無	有	無	3	メモー8MB 倍速CPU付	フレックス四日市
PC-386LSR	59,800円	有	有	無	有	3	ラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286BOOK HD20	57,800円	有	無	無	有	4	増設2M内蔵	MEDIA旭川
PC-386BOOKL	50,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-286LP	44,800円	有	有	有	有	4	プリンター体型	ユニオンコンピューターネットワーク
PC286ノートF	38,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286 VG	36,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-286UF	34,800円	有	無	無	有	3	286デスクトップ 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PC-286C-STD	29,800円	無	無	無	無	3	スタンバイ保証6ヶ月	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-286VF-SFD	29,800円	有	無	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店

IBM

9545-LTG	650,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RME	330,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2432-YB7	290,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2437-JBB	290,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2408-NTC	270,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2408-NTB	240,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RWE	230,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
550BJ YLS	199,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
ThinkPad550BJ-Y01	118,000円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店

NEC

PC-9821Ne340W	279,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821Ne340	268,000円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ne	239,800円	有	無	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ne	239,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NA/C	228,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NX/C	228,000円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801NX/C	215,000円	有	無	有	有	5	486カラーノートパソコン 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PC-9801NX/C	199,800円	有	無	有	有	4	PCカード対応カラーノート	㈱ソフマップ
PC-9801NX/C	199,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821Ap/U2	199,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NX/C	198,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821Ap/U2	190,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA/120CC	189,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店

PC-9801NA/C	189,800円	有	有	無	有	4	カラーノート486	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821/AP/U2	189,800円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ
PC-9821NA/C	188,000円	有	有	有				㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Bp/U7W	184,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821As/U7	179,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NX/C	178,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801T/E7I	178,000円	有	有	有	有	4	カラーラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce2/S2	178,000円	有	有	有	有	5		㈱コスモス
PC-9801NA/C	169,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NS/A340	169,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9821NS/A340	169,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801BA2/U2	168,000円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NC	168,000円	無	無	有	無	3	カラーノートパソコン 4MXメモリ 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PC-9821AS/UZ	168,000円	有	有	有	有	5	開封のみ未使用品	ソフト遊基
PC-9821/Ce/SI	159,800円	有	無	無	有	4	超人気98マルチ	㈱ソフマップ
PC-9821Ce/SI	159,800円	有	有	有	有	5	1486SX/25MB新品です	ソフト遊基
PC-9821As/U8	158,000円	有	有	有	有	4	98メイト	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821NC	158,000円	有	無	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ae/UZ	149,800円	有	有	有	有	5	開封のみ未使用品	ソフト遊基
PC-9821Ce/SI	148,000円	有	有	有	有	4	98マルチモニタ付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce2/SI	148,000円	有	有	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NS/A	139,800円	有	無	有	有	4	モノクロ最速ノート	㈱ソフマップ
PC-9801NS/A	139,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801T/F5	139,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821Ce/SI	139,800円	有	無	無	有	4	Microsoft 版 MS－Windows3.1付	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801BA/U2	138,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801T/S5	134,800円	有	有	無	有	4	カラーラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	119,800円	有	無	有	有	4	486ノートパソコン 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PC-9801NS/R	119,800円	無	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801Ns/A	119,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801BX2/U2	99,800円	有	無	有	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NS/E40	99,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NS/L	99,800円	有	有	有	有	5	ノートパソコン・新品です。	ソフト遊基
PC-9801NS/L	99,800円	有	無	有	有	4	80MBHDD付き 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PC-9821Be/U7	99,800円	有	無	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801BX/M2	98,000円	有	有	有	有	5	開封のみ未使用品	ソフト遊基
PC-9801BX/U2	98,000円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA/U5	98,000円	有	有	有	有	4	40MHD内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NL/R	98,000円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9821NL/R	98,000円	無	無	無	有		ALのみ	㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NS/E20	94,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NS/T	88,000円	有	無	有	有	3	バッテリー無 モデムカバー無	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801RA5I	88,000円	有	無	無	有	3		ソフト遊基
PCH98/80-002	84,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX/U2	79,800円	有	無	無	有	4	高性能普及モデル	㈱ソフマップ
PC-9801FA/U2	79,800円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ
PC-9801NS/E	79,800円	有	無	有	有	4	98ノート普及機	㈱ソフマップ
PC-9801DA2	73,000円	有	無	有	有	4	メモリー4MB増設	フレックス四日市
PC-9801DA2	69,800円	有	無	無	有	3	5インチ・32ビット	コレクション
PC-9801RA2I	68,000円	有	無	有	有	4	メモリ2MB増設	フレックス四日市
PC-9801RS5I	68,000円	有	無	有	有	4	HDD40MD 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PC-9801DA2	64,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-H98/70/002	64,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA2	59,800円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ
PC-9801NV	59,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801NV	59,800円	無	無	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NV	59,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA2	59,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-98RL5I	59,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801RX2I	58,000円	有	無	無	有	4	数値データプロセッサ付	ソフト遊基
PC-TV454	58,000円	有	有	有	有	5	開封のみ未使用品TVチューナー付	ソフト遊基
PC-9801NL	50,000円	有	有	有	有	5	新品・在庫処分	オガワムセン
PC-9801NV	49,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PCH98S/8-002	49,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	48,000円	有	無	有	有	4	HDD40MB付 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PC-9801N	45,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川
PC-9801RX2	45,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801VX2	45,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン㈱
PC-9801CV2I	44,800円	有	有	無	有	3	CRT一体型	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	44,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801N	44,800円	無	無	無	無	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801RS2I	44,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801UX2I	44,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-98RL2	44,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC98HA	44,800円	有	有	有	有	5	ドッキングステーション付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801DX5	39,800円	無	無	無	無	3	HDD無し	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801RX4	37,800円	無	無	無	無	3	リアスロットカバー無	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801RX2I	34,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801VM2	33,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン㈱
PC-9801RX2	32,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801VX4I	29,800円	無	有	無	有	3	HDD内蔵型	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801Vx2I	29,800円	無	無	無	無	3	スタンバイ保証1年	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801UV2I	19,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801VM2	17,000円	無	無	無	有	2		㈲アイザワ時計店
PC-8801FE	16,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2I	15,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-8801FA	14,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801mkIIFR	9,800円	有	無	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店

SHARP

PC-WD1AD書院パソコン	198,000円	有	有	有	有	5	40MBハードディスク内蔵タイプ	MEDIA旭川
CZ-634C	114,800円	無	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
X68000スーパー	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000ACEHD	44,800円	有	有	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店
X68000プロII	42,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

SONY

HB-F1XV	17,800円	無	無	無	無	3	本体のみ	コレクション

TBM

PS/55 NOTE	148,000円	有	無	有	有	5		コムライン 刈谷店

三洋電機

PHC-70 FD2	25,800円	有	無	無	有	3	MSX2＋2ドライブ	コレクション

松下電器

CF-V31DBKJ	280,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

東芝

DynaBook EZ	118,000円	有	無	無	有	4	120MHD 4MRAM付	㈱OAシステムプラザ横浜西口店
J-3100SS002	50,000円	有	有	有	有	5	新品・在庫処分	オガワムセン
J3100SX02I	39,800円	有	有	有	有	5	ダイナブック386極上	ユニオンコンピューターネットワーク
J3100SS002	29,800円	有	有	有	有	5	初代ダイナミック2FD	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FM TOWNSII MX34WA	260,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX34WB	260,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MX34WA	258,000円	有	有	有	有	5	windowアクセラレータカード	㈱アイ・ツー東京2号店

旧モデルが半額以下だ，但し残り少ないので、速い者勝ち。(AP2/C9W,/C9T,AS2/U8W,U7W)等
新製品も，売れ行好評，価格は、お問い合わせ電話を待っています。
通販8年の信用と実績，サポートと信用も価格の内に入っています，御安心下さい。

パソコン専門ショップ

マイコンショップ『ラ・ビット』

近況　旧各機種とも、品薄になり値下がりしました購入前に価格、在庫の確認をして下さい。

電　　話　078-221-2357（転送）082-211-3072 025-223-4331
ふぁくす　078-261-8197（見積はこちらを推薦）
営業時間　AM10:00→PM7:00
休　　日　定休日 毎月第1、3日曜日

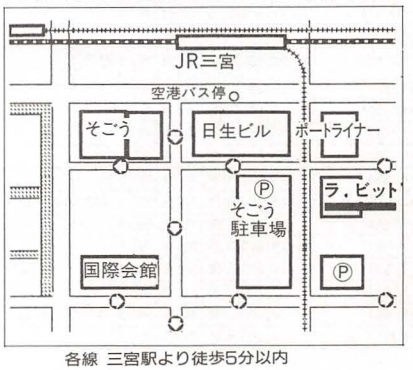
＊ハード、ソフト、周辺機器の特価販売します。
＊中古機器の買取もしています，乞うTel.
＊下取り買い換え優遇します。ソフトのインストール引き受けます。ワープロも扱っています。
＊DOS/V、MACも扱っています。

＊多忙時には，応対に不行き届きが有りますが，ご容赦下さい。

＊お振込みは…
①さくら銀行 神戸営業部 普通7333665
②兵庫銀行 本店営業部 普通 719263
株式会社 ラ ビット

在庫豊富、納期敏速をモットーにしています。

〒651 神戸市中央区御幸通6−1−15（御幸ビル2F）



各線 三宮駅より徒歩5分以内

FM TOWNSII MF17TA	228,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSフレッシュTV	219,800円	有	有	有	有	5	キーボードは親指	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII MF17TB	219,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII FreshTV	218,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MA34WA	218,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MA34WA	209,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII Fresh	208,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MX2A	199,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MA34WB	198,000円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MA340WA	197,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII ME170	180,000円	有	有	有	有	4	展示品.14モニター付	オガワムセン
FM TOWNSII MF17FA	179,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA2A	175,000円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII MA2A	171,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMV466D-EI	160,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS HR20	158,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイキーボード付 展示品1年保障	㈱システムエース
FM TOWNSII HR20	158,000円	有	無	有	有	5	CRT:FMT-DP536付	コムライン 刈谷店
FM TOWNSII UR20	89,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII UX20	78,800円	有	無	無	有	4	キーボード付	MEDIA旭川
FM TOWNS 20F	69,800円	有	有	有	有	5	FMT-KB107付	㈱メディアショップハイランド
FM MARTYII	64,800円	有	無	無	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 80H	58,000円	有	無	有	有	4	CRT:FMT-DP535付	コムライン 刈谷店
FM TOWNS CX20F	49,800円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
FM MARTY2	39,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 20F	39,800円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
FM MARTY2	34,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FM MARTY	32,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSモデル2	27,800円	無	無	無	有	3	マウス・パット付	コレクション
FM MARTY	25,800円	無	無	有	無	4	S端子ケーブル欠品	㈱アイ・ツー大阪店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
アップル16インチRGB	79,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

ELECOM

HRM-T17	82,800円	有	有	有	有	5	新品限定3台	㈱アイ・ツー大阪店
HRM-17E	65,800円	有	有	有	有	5	展示処分	コムライン 刈谷店

IDXON

MF-8617	88,800円	有	有	有	有	5	新品限定3台	㈱アイ・ツー大阪店
MF-8615A	49,800円	有	有	有	有	5	新品限定5台	㈱アイ・ツー大阪店

MAG

MX-17sII	80,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

NEC

PC-KM172	115,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-KM171	95,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-KM171	79,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KM152	48,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KM152	48,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PCKM151	48,000円	有	有	有	有	4	15″マルチシング	ユニオンコンピューターネットワーク
PCKM152	48,000円	無	有	無	有	4	15マルチシンク	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1521	39,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-TV354	39,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KD1511	38,000円	有	無	有	有	4		コムライン 刈谷店
PC-KD1421	37,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-KD882	34,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PCKD881	34,800円	有	有	無	有	4	15″PC98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PCKD882	32,800円	有	有	無	有	4	15″PC98用	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1421	31,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
N-5913L	30,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-KH1511	29,800円	有	無	有	有	4	H98用ディスプレイ 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PCTV352	29,800円	有	有	有	有	5	ダイナブック386極上	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD1521	28,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-TV352	28,000円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-KD862	25,600円	無	無	無	無			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-KD854	21,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-8853N	19,800円	無	無	無	有	3	640×400デジタルRGB	㈲ダイナックス
PC-KD854	19,800円	無	無	無	無	4	スタンバイ保証6ヶ月	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-KH1511	19,800円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
PC-TV353	19,800円	無	無	無	無	3	スタンバイ保証6ヶ月	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-KD854	17,800円	有	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-KD854	15,800円	無	無	無	無	3	ケーブル附属	コレクション
PC-KD852	13,800円	無	無	有	有	2		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

SHARP

CU-21HD	69,800円	有	無	有	有	4	本体とセット用のみ	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-621D	49,800円	有	無	無	有	4	本体とセット用のみ	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-600D	42,000円	無	無	無	無	4		㈲アイザワ時計店
CZ-604D	39,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-604D-BK	39,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ603D	39,800円	無	有	無	有	4	X68用CRT	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ606D-TN	39,800円	有	有	無	有	3	X68用CRT	ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-604D	38,000円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-608D	36,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-603D	35,800円	無	無	無	無			㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-606D	35,800円	有	無	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-606D	34,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CU-14HD	29,800円	有	有	有	有	4	スピーカー付	ソフト遊基
CU-14PD	28,000円	無	無	無	有	3		コムライン 刈谷店
CU-14FD	19,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

三菱電機

RD-1498	39,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
FA34WEX	34,800円	無	有	無	無	3	15.7～35.5マルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
M6316	29,800円	無	有	無	無	3	15.53～35.5Kマルチ	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498CII	29,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証6ヶ月	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
XC-1498CII	28,000円	無	無	無	有	3		コムライン 刈谷店
XC-1498C2	24,800円	有	無	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
XC-1498C	17,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市

三洋電機

CMT D14UD3	32,800円	有	有	有	有	5	MAC13インチ用	ユニオンコンピューターネットワーク
CMT-147H	15,000円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

富士通

FMT-DP532	49,800円	無	無	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP532	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP536	38,000円	有	無	無	有	4	FM-TOWNS用トリニトロンCRT 3ヵ月保障付	㈱システムエース
FMT-DP533	32,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP535	32,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京2号店

フロッピー・ドライブ

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
AP-700	17,800円	有	無	有	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

NEC

PC-9831VW2	9,800円	無	無	無	無	2	初期動作保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

SHARP

ID-735X	44,800円	有	無	有	有	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

スター精密

TR-24	13,800円	有	無	無	無	2		㈱OAシステムプラザ横浜西口店

ランドコンピュータ

LDS-5UV2	9,800円	無	無	無	有	3	UV2用5インチドライブ返品可能	㈱システムエース

緑電子

Little F	8,000円	有	無	無	無	3		コムライン 刈谷店

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LaserWriter II NTX-J	99,999円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac
スタイルライター2	22,800円	有	有	有	有	5	マック用プリンター	ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

HG-4800	74,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ付	㈲ダイナックス
MJ-700V2C	71,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
HG-5130	58,000円	有	無	有	有			コムライン 刈谷店
VP-2050PC	49,800円	有	有	有	有	5	136ケタシリアルプリンタ新品 メーカ完全保障	㈱システムエース
VP-2000PC	44,800円	有	無	有	有	4	トラクタフィーダ付 シートガイドなし 3ヵ月保障付	㈱システムエース
VP-1047PC	25,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
VP-1600PC	21,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
VP-2500	19,800円	有	無	有	有	4		MEDIA旭川

AP-300	19,000円	有	無	有	有	5		㈲アイザワ時計店
VP-500PC	18,000円	有	無	無	有	3	80ケタシリアルプリンタ 3ヵ月保障付	㈱システムエース
AP-800	15,800円	有	無	有	有	4	PC用	フレックス四日市
HG-800	14,800円	有	無	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
VP-1000	14,800円	有	無	無	有	3		MEDIA旭川
VP-B5EX	14,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

NEC

PC-PR201/63A	69,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱コスモス
PC-PR201/63A	58,000円	有	有	有	有	5	カラー対応・未使用品	ソフト遊基
PC-PR201/63A	48,000円	無	無	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR201/60	44,800円	有	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-PR201GS	39,800円	無	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-PR1000	29,800円	有	有	有	有	5	A4対応ページプリンター	MEDIA旭川
PC-PR101TN103	24,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR150VH	24,800円	有	無	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR150VL	23,800円	有	無	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR150N	19,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR201X-04	9,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店

SHARP

IO-9801N	65,800円	有	有	有	有	4		MEDIA旭川
JX-220	59,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-8PC5-BK	35,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-8PC5	32,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
CE-515P	12,000円	有	無	有	有	4		㈲アイザワ時計店
CZ-8PC2	9,800円	無	無	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店

YHP

HPDeskJet505JPlus	39,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
DeskJet505J	34,800円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
DJ-505J+	31,800円	無	無	無	無	3	スタンバイ保証1ヶ月	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

キヤノン

LBP-A304GII	248,000円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac
BJC-600J	54,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-220JC	39,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
BJ-220JC	35,800円	有	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
BJ-15V PRO	32,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

スター精密

JJ-100A	30,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
JJ-100	19,800円	有	有	無	有			㈱アイ・ツー東京1号店

沖電機

MICROLINE80IPS+F	234,800円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac
MICROLINE80IPS	184,800円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac

松下電器

FSPC1	38,000円	有	有	無	有	4	MSX用プリンタ	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FP-160	35,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
FP-160FX	31,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMPR204B	24,800円	有	有	有	有	4	FMタウンズ用熱転写	ユニオンコンピューターネットワーク

ワープロ

CASIO

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
G-99AX	104,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ1号店7F
HW-9900VXII	90,000円	有	無	有	有	5		㈲アイザワ時計店
HW-9900VXII	86,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ1号店7F
HW-9900RX	79,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ1号店7F

NEC

文豪Mini5UC	138,000円	有	有	有	有	5	カラーワープロ	ユニオンコンピューターネットワーク
PWP-5UV	86,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ1号店7F
PWP-5SX	69,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ1号店7F
文豪ミニ5U3	69,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

WD-X500	139,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ1号店7F
WD-A850	138,000円	有	有	有	有	5	展示会使用品	㈱メディアショップハイランド
WD-A950	108,000円	無	有	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
WD-A751	100,000円	有	有	有	有	5		㈲アイザワ時計店
WD-A770	99,800円	有	無	無	有	2		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
WD-A850	97,999円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ1号店7F
WD-A561	90,000円	有	有	有	有	5		㈲アイザワ時計店
WD-310F	30,000円	有	無	有	有	4		㈲アイザワ時計店

松下電器

Rw-UIP611	79,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
Rw-UIJ82	69,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
FW-UIJ82	59,800円	有	有	有	有	5	スララ	ユニオンコンピューターネットワーク
FWUIP611	59,800円	有	有	無	有	4	ステラ	ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

RuPo Jw05P	99,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
JWO5H	59,800円	有	有	無	無	4	ルポ	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

OASYS30LX601	79,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ1号店7F
OASYSLX401-S	69,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店

その他

ABM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
WM4016D	18,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

Apple

Apple KBII(J)	7,280円	無	無	有	無	4	キーボード	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

BUFFALO

HSP-4S	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
ENR-4000	18,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
HSC-S733	8,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

ELECOM

EHD-1000HG	94,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
EN-420EP	39,800円	有	有	有	有	5	エプロンバックHDD	ユニオンコンピューターネットワーク
SSC-100L	19,800円	有	無	有	有	4	ノート用FM音源BOX	㈱システムエース
FixeII-EX85	15,000円	無	無	無	無	3	PC用80Mハードディスク	フレックス四日市
ELF-98SN	12,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

EPSON

GT8000	108,000円	有	有	有	有	4	B4フラットベット	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-SKB	12,000円	有	無	有	有	5	486GR/GFアクセラレーター	㈲アイザワ時計店
PC286LMC	5,800円	有	無	有	有	3	PC-286Lスロット用 1200DPSモデム	㈱システムエース
PCMS2	3,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

I/Oデータ

NE34A・8M	29,800円	有	有	有	有	5	9821NE用ラム	ユニオンコンピューターネットワーク
PIO-6BE2-M	23,800円	有	有	有	有	4	X6800用2Mメモリ 3ヵ月保障付	㈱システムエース
PK-X87S	8,000円	有	無	有	有	4	386SX用プロセッサ 3ヵ月保障付	㈱システムエース

ICM

インター100WN	28,000円	有	有	有	有	5	98DA RL用内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-9821A-E01	248,000円	有	有	有	有	5	PC-9821AP/AS/AE対応アクセラレータボード	MEDIA旭川
PC-CD180	60,000円	有	有	有	有	4	新品	西神戸マイコン㈱
PC-IN506	59,800円	有	有	有	有	4	320dpiカラースキャナ	㈲ダイナックス
PC-CD170	48,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン㈱
PC-CD60S	25,000円	有	有	有	有	5	ファイルベイ用CD-ROM	㈲アイザワ時計店
PC-CD160	20,000円	有	無	無	有	4	2倍速 CD-ROM	オガワムセン
PC-9801-85	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR201GS-04	9,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PI-ET1	9,800円	有	有	有	有	5	新品 電子手帳	㈱システムエース
PC-9801-87	7,500円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR201GS-11	6,000円	有	有	有	有	5	201GS用カラーユニット	㈲ダイナックス

SHARP

PI-4000FX	54,800円	有	有	有	有	4	電子手帳	㈱ソフマップ1号店7F
UX-T1	39,800円	有	有	有	有	5	FAX電話機	㈱メディアショップハイランド
PI-3000	24,800円	有	有	有	有	4	電子手帳	㈱ソフマップ1号店7F
CZ-6BV1	10,000円	無	無	有	無	3	X68000用 ビデオボード 3ヵ月保障付	㈱システムエース

SNE

Little Orchestra Mate	8,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
Sound Orchestra	7,800円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京3号店

TEAC

HP-B540H	46,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PH-200A	29,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

アイワ

PV-M2	5,000円	有	有	有	有	5	モデム(1200BPS)	㈲ダイナックス

アセットコア

VIPER JET TYPE I	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

インテル

JBOX80487	20,000円	有	有	有	有	5	新品オーバードライブプロセッサ	㈱システムエース

ニューテック

NT-MF9624N	12,000円	有	有	有	有	5	98NOTE専用FAXモデム	㈲ダイナックス

ミカサ商事

ノートステーション	18,000円	無	有	無	無	3	ノート用拡張BOX	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

ENA-4000	14,000円	無	有	無	無	3	9801NA NA/C用	ユニオンコンピューターネットワーク
ENT-2000	10,000円	有	無	無	有	4	98NS/T 2MBRAM	オガワムセン
WAB-S	10,000円	有	無	有	有	4	ウインドウアクセラレータ	オガワムセン

ランドコンピュータ

LDS 3VM2	7,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

ローランド

ミュージ郎Jrボード	34,800円	有	有	有	有	4	ボードタイプMIDI	ユニオンコンピューターネットワーク

松下電器

RPACTIA	,980円	無	無	有	無	5		㈱アイ・ツー東京3号店

東芝

XM-3400A	29,800円	有	無	有	有	5	倍速CD-ROMドライブ I/F付 3ヵ月保障付	㈱システムエース

日本TEXA

キャリーバック40	34,800円	有	有	有	有	5	386NoteA BOOK L用	ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FMT-3631	49,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-KB205	19,800円	有	有	有	有	4	テンキー付親指シフト	㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-MD301	15,800円	有	無	有	有	4	モデムカード	コレクション
AZET-CP5	9,800円	有	有	有	有	5	コードレステレフォン	㈱メディアショップハイランド

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**MEDIA旭川**：〒070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0116-25-9801
■**㈱アイ・ツー東京3号店**：〒101　東京都千代田区外神田3-8-17　☎03-3254-1215
■**㈱アイ・ツー東京2号店**：〒101　東京都千代田区外神田3-11-8　☎03-3254-1212
■**㈱アイ・ツー東京1号店**：〒101　東京都千代田区神田佐久間町1-17　☎03-3254-1214
■**㈱SRGスタンバイ東京 1号店**：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル　☎03-3258-8955
■**コレクション**：〒194　東京都町田市原町田2丁目2番1号　☎0427-20-5471
■**㈱OAシステムプラザ横浜西口店**：〒220　横浜市西区南幸7-8-12　☎045-314-6637
■**㈲アイザワ時計店**：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■**㈱メディアショップハイランド**：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■**ソフト遊基**：〒321　栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル　☎0286-39-4755
■**㈲ダイナックス**：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■**㈱コスモス**：〒392　長野県諏訪市小和田25-4　☎0266-58-7432
■**コムライン 刈谷店**：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■**オガワムセン**：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■**フレックス四日市**：〒510　三重県四日市市鵜の森221 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■**㈱アイ・ツー大阪店**：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■**㈱ソフマップ**：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-6308
■**㈱ソフマップ大阪日本橋1号店2階U-Mac**：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-9464
■**㈱ソフマップ1号店7F**：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-6037
■**ユニオンコンピューターネットワーク**：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■**㈱システムエース**：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-32-2132
■**㈱システムエース**：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-72-9801
■**西神戸マイコン㈱**：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区平野町3-1-3

9月になっても，全然秋の気配が見えません。まぁ，暑かったおかげでお米とか豊作で，果物は糖分が高くてよい出来らしいのは，嬉しい事です。夏で痩せた分をとりかえしませうね。

「スパII」パソコン版情報

X68000版「スーパーストリートファイターII」9月30日発売になりましたが，楽しんでいただけてますでしょうか？。FM TOWNS版「スーパーストリートファイターII」も，TOWNS版ならではのトレース・バトル機能などもついて，10月発売予定です。HDインストール可能。お楽しみに！

3DO版「スーパーストリートファイターII X」も11月発売予定です。全部揃えればご家庭が年末にはゲーセン化いたしますな。来春発売予定のプレイステーション版「ヴァンパイア」情報も，これからゴンゴン出ると思いますので，お楽しみに！　社員の私もマジで楽しみです。

SFC版新作情報だ！

さて，遂に「X-MEN」がSFCとなります。発売日，価格は未定ですが世界で一番よく知られたヒーローチームがSFC化されるわけですから，期待も大。テレビアニメも放映中です。

「デモンズ・ブレイゾン－魔界村　紋章編－」の発売予定10月21日はこのベーマガが出て，ほぼ2週間後となりました。ハードでディープな雰囲気がグーですよ。

MD「ロックマンメガワールド」も10月発売予定!!

カップルにお奨め「ミッキーとミニー　マジカルアドベンチャー2」(11月11日発売予定) なつかしめのゲームながら，根強い人気のある「キャプテンコマンドー」(11月発売予定)。

12月発売予定には「ブレス　オブ　ファイアII」「ロックマンX2」と大作が続きます。お小遣い貯めて待っててね。

イラスト・ギャラリー

さて，今回イラスト葉書の宛先を間違えた方がおられました。正しい宛先はページに載ってるカプコン本社の住所ではなく，電波新聞社のマイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係へどうぞ。せっかくの葉書も載る可能性が減っちゃうよ。

葉書はまたまた5倍の競争率です。没にするのは，まったく惜しい葉書だらけなんだけど，あ，トーンを削るときは刃の角度をフィルム表面のドットに対して一定（22.5度）にして，M社とかの削りやすいメーカーの製品を使うと上手く削れます。



▲愛知県・桂木　光
映画の時間ちょうど良かったと思うけどなあ。



▲茨城県・はらやん
国技館の決勝キャラもバルログ様とリュウでした。バルログ負けちゃったけどね。



▲岡山県・NOR-CPS
新品とは凄いね。また頑張って貯金して，今度はバイクを買おうね。



▲滋賀県・とらんじすた
手間のかかった絵ありがとう。印刷が潰れないと良いのだけど。



▲茨城県・はらやん
幼少時のリュウ，ケン人気大爆発です。



▲群馬県・不二郎
夏の締めくくりに載せてみました。海は一回だけ行けました。(泣)



▲茨城県・高柳里夢
新情報もぞくぞく出ますのでお楽しみに。なお，個人的にはタペタが好き。



▲愛知県・TAM雄
アーケードでも対戦台じゃないのはありますから，そっと修行をして下さい。友人に頼むのも良いですね。



▲岐阜県・極堂
息の長い人気作品になりました。この手のVS作品がまた出ると良いね。

▼福岡県・佐伯司
あの服で充分派手だと思うのだけれど，服をトロピカルにしろとでもいうの？



カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
東　京	03-3340-0718
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

【東京 03-3667-2662】
【大阪 06-700-2662】
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110
(イラスト・お手紙はこちら「出張所」宛でお願いします)

◀今月の大盤振舞　栃木県　アルコシキシンくん
この惨劇は想像するだに恐ろしい…

「真サムライスピリッツ」情報です！

はい，すでに情報が公開されて，あちらこちらで紹介されている“真サムライスピリッツ”。出張所でももちろん，ご案内いたします。

●まずはシステム

前作の基本（鍔競り合い・怒りシステム）に，さらに追加。より剣劇に相応しい行動が取れるようになった。①『前転・後転』で相手の攻撃を交わして間合いを詰め(離し)，②『伏せ』てその場で攻撃を無傷で交わせる，③『退き込みダッシュ』でバックダッシュと見せ掛けて前方ダッシュ，④『踏み込み前転』で前方ダッシュから前転，⑤『下段避け動作』は後方のジャンプで足元への攻撃を回避。⑥相手の攻撃を弾くと同時にダメージを与える『受け返し』…，どれも使いこなせば，即攻撃の手段に用いる事ができる。従来の“移動”の枠では括れないものばかりだ。さらに真剣白刃取りがレバー操作で可能になった。そうそう，『挑発』も２種類あるから，好きなだけあおっちゃいな。

●新キャラ紹介

真に登場するのは，前作から11人。なぜかタムタムは消えたけど，かわりに妹が登場したから許してねっ，ねっ…。

まずは枯華院の住職にして羅王丸の師，花諷院和狆。錫杖を使い式神を操る快(怪？)老人だ。そしてタムタムの妹，チャムチャム。ブーメランで戦うのだ。子分のチンパンジー，パクパクが彼女の救けになるだろう。

ナインハルト・ズィーガーは，ヨーロッパのとある超軍事国家の騎士。右手に装備された，ケタ外れにデカイ武器（形容しがたし！）がどう動くかが楽しみ。

トリは彼，師（和狆）と，師に認められた覇王丸を憎み嫉妬し，やがてこの世のあらゆる物に対する憎悪を我が身に宿した剣客。牙神幻十郎である。覇王丸とは同門出であり，負の因縁で結ばれているようである。彼らの今後については，後々ゲームで証されるだろう。

…とまあ，『真』についてはまだまだ秘密が多く，ゲームバランスも調整中(9/14現在)。綿串も早く遊びたくて仕方無いっす。もうちょっと，待っててね。



◀滋賀県　とらんじすたくん
今世紀中の優勝は無い，という話も在りや無しや



◀埼玉県　かみしろ慶くん
おっ，EDの再現かぁ



◀千葉県　マサクン
おいらの剣技をとくと味わえ！


◀埼玉県　樹海くん
中国の心を身につけて…



◀鹿児島県　唯槇　智さん
息子と我が心は，救えるのか…


◀千葉県　かたチュムリくん
よっ，久しぶり！



◀大阪府　へびは・ねいびさん
サイキックミラクルガール・今再び！



◀茨城県　ひぃろぉくん
コリアの力は未知数だ



◀北海道　れぷりか・らいおんさん
懐かしい彼女達の，新しい力



◀北海道　リオさん
女の子の，永遠の憧れの姿なのだ



◀大阪府　成宮あきらくん
そう，「ハル21」はSNKのゲームだよ



◀大阪府　みずちくん
あいつらばかりに，デカイ顔はさせない

想像力とは，新世界を創る為だけに存在するに非ず。己が背を見る眼球成りも

●自宅にFAX付けて，遠距離の友人にイラスト付き文章を送りまくってる（受けまくってる）綿串です。「悪魔の機械」とは言いえて妙だのう。さて今回，このようなお手紙を受け取りました。

▼K.O.F'94の舞ちゃん見てショック…。女性チーム使おうって思ってたのに，胸の揺れで，生理的嫌悪感爆発！　一気にやる気なくしました。ユリやキングは，ちゃんと『龍虎』の雰囲気を大切に描いているのに，なんで舞だけあんなになるの？『餓狼』の舞って，見た目は過激でしょうが，ちゃんと着込んでるし，茶目っ気あるのに，'94の舞はただ露出して媚びるだけのキャラになってて，すごく嫌です（変にアニメ版を意識してるし）。自社キャラを大切にできないSNKって何だか信用できないです。女性プレイヤーが増えたって言っても，プレイヤーは男性メイン。ゲームを作ってる人達も男性ばかりだから，所詮，女性プレイヤーの心の痛みなんか理解しなくても，売れればいいんですね。水風船のような胸の揺れ…本当にこれが，魅力的だと思ってるかな。かと言って「洒落」の一言で片付けたら，もっと悲しいです。女性の身体を何だと思ってるんだって…。考えすぎ，こんな意見言うの，私一人だけかもしれません。でも，『餓狼2』の頃から舞使いだった私にとって，キングやユリが大切に（ゲームに忠実に）描かれてるのに，舞だけひどく扱われるのは納得できないし，何より自分にとって愛着あるキャラに，なぜ生理的嫌悪感を覚えなくてはならないのか…それがつらくて，せめて意見（愚痴？）を聞いてほしくてペンを取りました。　（大阪府　ミッシングさん）

●「信用できない」…うーん，これに関しては何も申し開きが立たないです。'94はキャラがリアルな分，余計に舞のデフォルメが浮いて見えるんですね。「多少のお色気なら，全然構わないのに…。だから『餓狼』で舞ちゃん，使ってたのに」と，ミッシングさん。“不必要な露出”は，魅力ではないと，すでに遊び手側は知っています。ゲームセンターに足を運ぶ女性ファンは，確実に増えています。またネオ・ジオは男性以上に女性ファンの支持を頂いている事も確かです。後はSNKが，彼・彼女達の声をどれだけ真摯に受け止め，生かしていくか。『難易度』や『システム』と同じように，重要な事と綿串は思っていますが…。

●話題は変わりますが。投稿がまた増えています。特に最近は初投稿が増えて，綿串も嬉しいです。その変わり，初投稿（投稿間もない）の方に一言アドバイスを。何を描いていいのかわからない場合，ただ漠然とキャラを描くより，そのキャラの何を描きたいかにポイントを絞ってみて。誰にも負けない，自分だけの描き方を探してみてね。ではまた来月。

N.G TRAFFICS

▼柳生十兵の本あります

山石　雅です。この度『柳生十兵衛』の本を作りました。執筆者は6名。興味ある方は，**80円切手同封で**下記まで。チラシ送ります。

〒468 名古屋市天白区元八事 3-400-308
岩井雅幸宛て

▼本ができました

『新世界公共雑技団　第2楽章』…ギャグなしの小説，漫画混在。64P，コピー誌。本誌ご希望の方は**400円無記名小為替＋270円切手（送料）**にて。チラシご希望の方は80円切手をお送り下さい。メンバーはゲスト2名と（旧）奈江吉です。

〒564 大阪府吹田市山手町3-26-22
渡辺高広宛て

▼執筆者募集！

蒼霧羅夢です。この度フリートーク本『Pa-rty Party!!』を作る事となりました。そこで執筆者を募集します。興味ある方は。**80円切手3枚同封で**下記まで。案内書送ります。すでに決まっている執筆者で，まだ原稿ができていない方もご連絡下さい。

〒155 東京都世田谷区代沢1-37-1
中神睦美宛て



◀埼玉県　御茶葉堂　末伸さん

うん，舞の神髄だ



◀東京都　葉月さん

京サマ人気って凄いものがあるっち



◀兵庫県　ひきうらくん

アテナの投稿で埋まりそうです



◀神奈川県　ふるPomくん

剣は我が道，我が命



◀千葉県　神火りるさん

あんたのハートも，燃やそうか？



◀神奈川県　松田ばんこうさん

真説・女王様が行く…？



◀茨城県　ひ・み・つくん

友情とは，かくも痛きものなり…



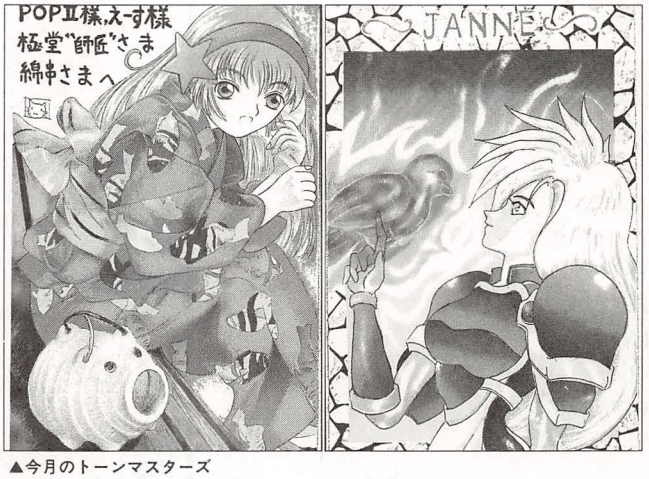
◀習志野市　赤まむしくん

今年の猛暑にゃまいったね



◀京都府　マイコちゃん

これにフィガロ兄弟が乱入した日にゃ



▲今月のトーンマスターズ
三重県　旋風Zくん（左）　岐阜県　ユーキくん（右）
あなた達2人には，綿串より“トーンマスター”の称号を与えましょう（笑）



◀北海道　雷光戦士さん

強くなったオレを見てくれ！



◀千葉県　テリー・ヨーカドーさん

いたずらっこ同士の対決だ!?



◀広島県　あだつれゆうしくん

鉄拳小僧のお通りだい！

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベルインフォメーション 番外編

最近ツインビーばっかり！　GMはどうなったんだ！　という方，お待たせいたしました。

「MIDI POWER ver.5.0.-SNATCHER」発売です。コナミの名作「SNATCHER」より15曲をセレクトしてのMIDIアレンジとくればあなた！聴かないわけにはいきませんね。

さらに今回は，いつものRoland「SC-55」から「SC-88」へとバージョンアップしてお届けします。MIDI POWER講座の講師はフンイキ福井氏。「One Night in NEO KOBE CITY」の楽譜も掲載して10月21日に2,800円で発売。どうぞよろしく。

さゆ鈴のひとりごと ～ノゾミデユカラネ～

お散歩が楽しい季節になりました。近くの小金井公園や，ちょっぴり遠くの葛西臨海公園をふらふらと散歩しているのは何を隠そうこのわたし。ノー天気に生きることの幸せをかみしめています。

「DS-3」が休刊になって，このページの意味を改めて考えてみるに，今は独立して主にコナミレーベル情報をお届けしているわけで，現状維持でいいよね，な～んてノー天気に結論を出せるのも季節のおかげかも。

「ツインビーPARADISE」の復活も決定。10月16日（日）午後8時30分には，文化放送にセットして待っていてね。

マイケルのレーベルメモ²日記

10/21 先行シングル発売!!

國府田マリ子

ツイパラ2オープニングテーマ　ツイパラ2イメージソング

僕らのステキ/Harmony

（KIDA-7601　¥1,000）

僕らのステキ

悲しみの森を
さまよう君は
ふと空を見て
宇宙を思う

いくつもの銀河
イメージした　その胸に
　生まれる勇気

夢を見て
歩き出せるのは
僕らのステキさ　君と
　未来へゆこう
そばにいて
ささえ合うことは
命のステキのひとつ
孤独に落ちないで

みんなの色々なステキについて，みんなといっしょにウタイたい國府田マリ子・Brand-New Single!!

10月16日復活ツイパラ2オープニングテーマです。

流石野の言い分 泣き笑い偏（誤）

ふ～っ……やっとできました……CDドラマ　ときめきめメモリアルパート2。嬉しい！売れ強い！　得れ死胃！　ウレシイ！　前作のアンケートに寄せられた皆さんのご意見に極力応えるように制作しましたから，楽しみにしていて下さいね。

前作の続編のCDドラマには，追加キャストとして片桐彩子と虹野沙希が登場。

イメージソングは國府田マリ子さんと緒方恵美さんが担当。

そしてなんと言っても今回の目玉，藤崎詩織のフィーチャリングトラック！

ショートダイアリーあり，パソコンや留守電のメッセージとしても使えるセリフ集ありと超充実。きわめつけは主題歌「ときめき」のフルコーラスバージョンだぁ！　涙涙（ルイルイ）……とにかく「思いつく物全てを全てを詰め込んだ」CDドラマ2は11月3日発売！

お楽しみに！

イラストありがとう



◀埼玉県・野呂洋介



◀大阪府・鳴海屋あきら

imagineer

Imagineer-Cafe2:00AM

少し前の話になりますが，８月に会社の同期と相模湖へバスフィッシングにでかけました。釣果はボウズに終わり，一同惨敗。そして，時は流れ，９月の中旬に『バスよ首を洗って待っておれ』を合言葉に再チャレンジの予定となりました。結果は12月号で。

究極の釣りシミュレーション『サンスポフィッシング渓流王』登場

今，イマジニアでは釣りゲームが大流行しています。流行しているのは他社の釣りゲームではなく，自社の『サンスポフィッシング渓流王』です。

簡単に，ゲーム内容を紹介すると，(1)釣れる魚は52種類（グラフィックは撮り込み画像），(2)釣り場は渓流をはじめとしていわゆる淡水から海水までを対象，(3)登場する釣具はすべて実在するもの（グラフィックは撮り込み画像），(4)釣り方は，ルアー，フライはもちろん餌釣りも可能，(5)初心者でもすぐわかる入門モードあり，(6)８つのシナリオからなるチャレンジモードあり，(7)コンフィグで日本全国の魚類分布を再現することも可能，(8)バッテリーバックアップで釣った魚の種類，匹数，最大記録を保存可能，などなど。

このなかで一番面白いのは，やっぱり52種類の魚が釣れるということでしょう。同じ場所で釣るにしても，仕掛けや餌が違うと釣れる魚が変わってくるので，従来の釣りゲームのようにあらかじめ釣れる魚がわかっていたりとか，同じ魚しかいないとかいうことはありません。

また，魚の種類が多いことで，「俺はウナギ王だ」（スーパーレッスルエンジェルス担当のH氏）といったような魚別の釣り名人がでてきたりと，イマジニアは渓流王ブームです。まだまだ，開発途中でバージョンアップ時にはそれまでの記録は無効になってしまうので，マスターアップ時には今より過激な渓流王ブームが訪れることでしょう。

商品の発売は12月22日，価格は9980円（税別）を予定しています。また，発売後にはベーマガ読者参加による『渓流王大会』なるものをやってみたいと考えていますので，どうぞお楽しみに（企画倒れだったらごめんなさい）。

来月あたりには，スーパーファミコンの新作を３タイトル位発表できると思います。ひとつはアーケードの名作の移植，ふたつめは悪に立ち向かう美少女育成シミュレーション，みっつめはまだ内緒です。

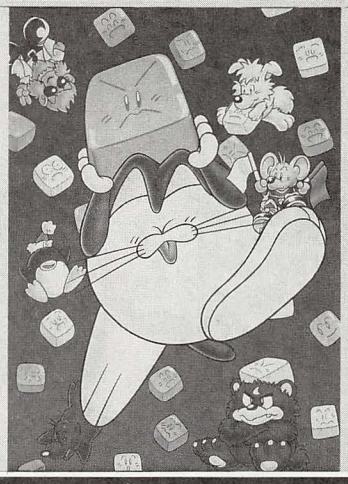
▼渓流王メインイラスト。アマゴという魚です。



VOICE OF STAFF

最近，いわゆる次世代機のことで各編集部の方々から問い合わせやアンケート用紙をたくさん頂きます。セガサターン，プレイステーション……など。その度に「もうすぐ発売になるのかぁ～。」とフッと思ったりするのですが，今ひとつ，実感できないというか。メーカーの人間ですら，こう思っているのですから，一般ユーザーの方の次世代機に対する見方など見当もつきません。そこで，お便り募集も兼ねて，ベーマガ読者の次世代機に対する見方，または単純に「こんなゲームを遊んでみたい」という希望，イマジニアに移植して欲しいタイトルなど，次世代機関連のことを書いて送って下さい。随時，ご紹介したいと思います。またご紹介させて頂いた方にはシムシティ2000の特製Tシャツをプレゼントしたいと思いますのでドシドシお便り下さい。（けんおう）

ドラッキーのパズルツアー'94
10月28日発売
イマジニアズーム



お便り下さいな

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社　広報宣伝課『ベーマガ』係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

やっほほ〜〜いっ!!　近頃めっきり涼しくなって，あ〜しゃ〜わせぇ〜。秋の夜長ってほんといいですよねぇ。読書しようか，テレビを見ようか，ゲームしようか，なんていろいろ考えているだけでウキウキしてしまう。夜も猛暑で寝不足になってた分，のうみそがとろけるくらいぐっすり熟睡できるし，あぁ〜，なんていい季節!!　それに，朝には秋のあのなんとも言えない匂いがして気分爽快だし，秋なんだなぁなんて，センチメンタルになったりして…。

そて秋と言えば，なんてったって，食欲の秋だよね!!　こちら福島には「芋煮会」というローカルな季節の行事があるのだ（東北地方には，あるらしーです）。内容はいたって簡単。川原でごった煮を作って食するというもの。味付けがいまいちでも，澄んだ空気の中で食べる鍋はサイコー!!　これも気心の知れた友人同士だったらますますグッド。だってねぇ，嫌いな上司&先生&友人とかがいたら，あんまりおいしくないものが（うっ，つい本音が…）まずくなっちゃうもんねぇ〜!!

それでは，眠気を吹き飛ばして今月も元気よくSPSスピリッツいってみよ――――おぉぉ!!!

ぷよぷよの広場5

何故かくまちゃんは，最近つおおおおいぃ〜んです！（大五郎さんとともべいさんから，冷やかな視線が…）それも，ともべいさんとの対戦では始めは5対0くらいで，必ず負けが込むんですが，そこから8対10くらいで，勝ってしまうんですぅ。へへっ！（う〜，なんて自慢げな奴なんだろーっ！）

もしかするともしかするんですが，5対0の時に吐く「暴言」が効果てきめんなのかもしれないんですね。やはり，ゲームとはいえ，勝負の世界ですから本気になるわけです。やっぱり1勝もできないと頭に来るわけです。そこでくまちゃんは思わず「ちきちょー!!」と怒鳴ってしまうわけなんです!!（頭に来るとどーしても男言葉になってしまうくまちゃん…）。何故か，それを言ってしまうとそこから，つおおおおくなって，勝ち続けてしまうんですねぇ。もしかすると本当のところは，それを聞いた対戦相手が恐れをなして，実力を出せなくなるのかもしれませんけど…。

これを大五郎&ともべいさんに読ませるのが，おどろしーぃぃぃ!!　です。でも，いつもくまちゃんの暴言を笑って聞き流してくれる優しい？　ご両名様には感謝，感謝のくまちゃんでありました。

くまちゃんのひとりごと

さ〜て今月は何を書こうかな，と思ってる矢先恐〜い思いをしました。それは…。

くまちゃんの愛車？　と黒い車が接触寸前!!　だったのですぅ。3車線の道路の真ん中の車線を走ってたら，外側の車線を走ってた車が異様にこっちに寄ってくる。なんだろなぁ，危ないなぁ，と思ってたらもっと寄って来る。朝の通勤ラッシュのときだから他の車も車間なんて殆どない状態。うげ〜っ，ぶっぶつかるぅ!!　一瞬，接触した後のことが頭を過ぎりました。

でも接触寸前のところで，何とか一台分ほど車間があいてその車がくまちゃん車の前に割り込むその瞬間見えたんですよ。黒い車のウインカーが点滅してるのが。そうなんです。死角に入ってて見えなかったんですよぉ。

黒い車を運転してた人は，ウインカー出してるんだから大丈夫だろうくらいの気持ちで強引な車線変更を敢行してたんでしょーが，くまちゃんの運転席からはまったく見えなかったんですぅ。こーいうことってあるんですねぇ。初めての体験でした。

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんぷよぷよのイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!　by くまちゃん



◀鹿児島県　P・N　碓嶺　智
「東様、いたも様、なるみや様、ぴよ様、投稿がんばってください」だって！



◀三重県　P・N　ともこザル
10月30日(日)に松坂大学のコミケに出店予定で売り子募集中で〜す!!



◀広島県　P・N　あだつれゆうし
こちら福島では断水もなく、申し訳ないくらいふつーの生活です。



◀北海道　P・N　雷光戦士
くまちゃんの場合、誕生日が近くなると背中がゾクゾクします!!



◀愛知県　P・N　Q太郎
うっうっ。何度ぞうさんに泣かされたことか…。練習あるのみだ!!



◀東京都&栃木県　P・N　狼れえし&Ridia
久しぶりの合作だぁ！日光って栃木なのねぇ、地理音痴な私には難し〜。



◀広島県　P・N　毛利　信
くまちゃんも好きなゲームですが、はまると恐〜いゲームですねぇ…。



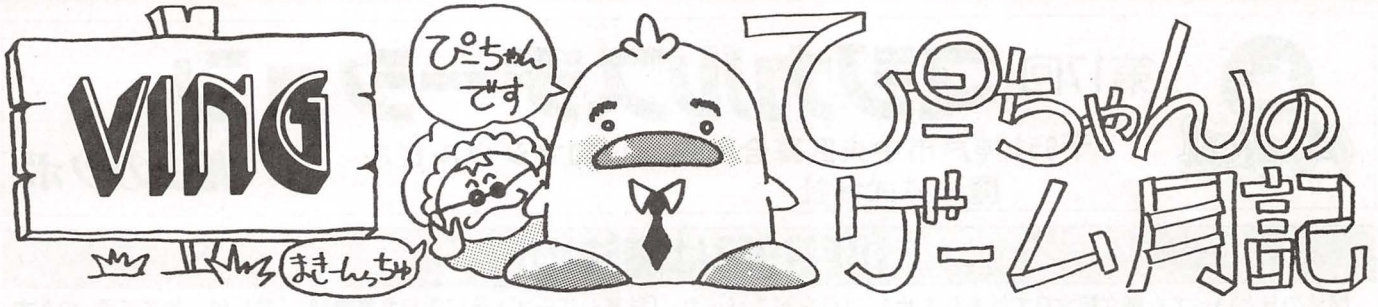
◀千葉県　P・N　ミディアム
2Pぷよの相手ならSPSに3人はいるぞ。いつでもお相手してあげるよっ！



◀岐阜県　P・N　ズボラ
「SHHーの中でSPSが一番好き」なんて言われたら、載せるっきゃないね！



◀神奈川県　P・N　たぬき
今月のビギナーズラック！どんどん腕を磨いて、たくさん投稿してねっ！



ブランディア プラス

大好評発売中だ!! みんなはもうプレイしたかな？ するどい人は，お気付きだと思うが（ばればれだっつーの！）なぜ，ブランディア プラスなのか……説明しよう！

目薬さして，よぉーく読んでおくれ。な，なんと！ 6ボタンパッドがパッケージに同梱されているのです！ 6ボタンパッドっていうのはパッドにボタンが6つもついていて，とにかく凄いんだ（どうだ驚いただろう）。

それでいて¥10,800というリーズナブルな価格。よっ，太っ腹！ さすがビング!! さあ，ショップへ走るんだ！（歩いても可）

アイ オブ ザ ビホルダーIII

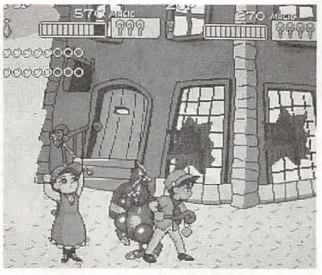
お待たせしております。期待のシリーズ完結編，『アイ オブ ザ ビホルダーIII』ですが開発も，びきびきと進行中!! 現在ではプログラムもほとんど完成して，ゲームもプレイできます。魔法を使った時の派手な演出や，PCMを使用したモンスターの叫び声，武器を振りかざす効果音も，びしびしと鳴っています。今から発売が楽しみな1本だねこりゃ。対応機種はPC98版とMARTY/FM TOWNSで価格は，¥12,800で，近日発売予定です！

もうちと待っててくり。

プリルラその後

みんな期待して待っててくれてる「プリルラ」。現在は，ほとんど完成していて，メルやザックも画面狭しと動きまわってます。魔法だって，この通り（右の写真を見とくれ）発売予定は11月を予定してます。今しばらく待っておくり。

次号で大特集の予定だよ。こいつは見逃せないぞ！

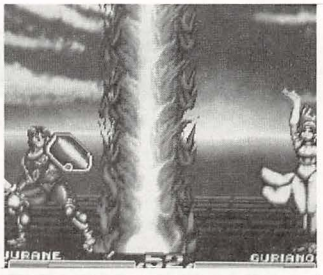


▶これがプリルラだよ。穴があくまで見てちょうだい。

ビングな毎日

どもども，ぺん吉っす。みんな，ブランディアはもう買ってくれたかい？ 9月に行われた，富士通プラザでのイベントは，おかげさまで大盛況でした。わざわざ足を運んでくれた方。本当にありがとうございました（ぺこぺこ）。

特に，ブランディアの周りには常に人がいっぱいでとても盛り上がってました（うれしい）。



▶ブランディアを買って，みんなでアツク盛り上がろう！

俺のいかすGAL

うう〜，文化祭特集できなかったよぉ〜。くすん。



◀風音イカサマぴーちゃんのお気に入り！



◀マイコ見てて楽しくなってくる！



◀アリエス・リオほほう、いいですね。



◀桜井安達勝手に決めるなぁ〜！



◀草壁ひろゆき外人さんは、お初ですね。

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛て先は下記の住所「お仕事がんばってネ！ ちゅん太郎」まで宜しくお願いするチュン。

編集後記

ち〜す。ぺん吉っす。今月はここにも書いちゃうっす。みんな，もっとお葉書を送ってくらさい。ぺん吉は毎月楽しみに待ってるっすよ。ではでは。

VINGワールドを広げるスタッフ大募集!!
作品，履歴書，経歴書，自己PRを同封して右記住所まで郵送してください。
（ぴちぴちギャル＆ナイスガイ希望）
問い合わせ電話番号 03-3492-1079 担当：能戸まで

VING
ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

第17回 マジカルステーション

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

10月19日は魔法の日

魔法の日といっても創立記念日ではありません。「はらぺこバッカ」「詰碁シリーズ1藤沢秀行名誉棋聖」「詰将棋　神吉五段」の3本のソフトが同時発売される日です。それではそれぞれご紹介しましょう。

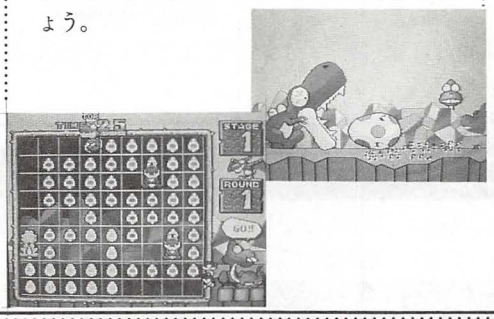
「はらぺこバッカ」SFC 4980円

先々号でお知らせした,「はらぺこバッカ」もいよいよ発売です。

驚くべきはこの値段!! SFCソフトの高額化が進む中，私たちが一肌ぬいでやろうという決意により実現しました。容量が大きければいいってものじゃない，容量を節減するのも技術のうち。みんな頑張って，安く面白いゲームをつくりました。

遊び方は簡単。はらぺこ恐竜バッカをあやつって自分のたまごを増やすだけ。歩くとたまごを生むし，ボタンを押したら邪魔なたまごを食べてしまえるのです。で，自分のたまごで人のたまごをはさんだら，オセロみたいに自分のたまごにかわります。40秒後にたまごの多い人が勝ち。

こまっぴおすすめの遊び方は3人とか4人とかのパーティプレイ。マルチプレイヤー5を持っている人，宝の持ち腐れになってませんか？ ゲームに慣れてない人でも簡単に楽しめるし，下手な人でも一発逆転が可能で，対戦しがいがあるので，例えばトランプとかウノとかする変わりにやってみたらどうでしょう。



「詰碁シリーズ1藤沢秀行名誉棋聖」「詰将棋神吉五段」GB 各4900円

バッカに比べたらちょっとオトナのソフト2本です。

電車の中でも囲碁・将棋の勉強ができる便利ソフトです。詰碁は100問，詰将棋は103問入ってます。詰碁や詰将棋はいろいろ本がでてますが，一つ一つの手順がこんなにわかりやすいのはゲームソフトならでは。間違えた時のフォローもしっかりしてくれるので，実に勉強になります。

どちらもスーパーゲームボーイ対応で，カラーで楽しむことができます。

新作情報

先月号でお知らせした，「将棋最強」は発売日が延びてしまいました。ごめんなさい。詳細は次号でお知らせします。

それから，1月に発売を予定していました，「囲碁最強」は諸事情により，開発延期ということになってしまいました。重ね重ねおわびします。

10月19日	SFC「はらぺこバッカ」	4980円
10月19日	GB「詰碁シリーズ1藤沢秀行名誉棋聖」	4900円
10月19日	GB「詰将棋　神吉五段」	4900円
12月23日	SFC「将棋最強」	14800円
12月23日	GB「将棋最強」	4980円

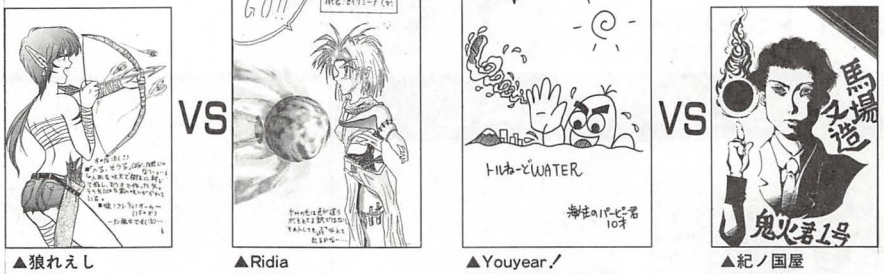
こまっぴの魔法のツボ

秋です。行楽の秋。連休もあるし，絶対どっか行くぞー。最近休みといえばゲームをしている悲しい日々だったので，気合い入れよーっと。

では魔法大戦へどうぞ。結構競争率が高くなってます。アイデアで勝負！

イラスト魔法大戦

ROUND1 勝 VS 勝 ROUND2



▲狼れえし
フレディ・オーカー
「へる・そうる」

▲Ridia
レイクミーナ
「火炎　風」

お互い指名！ もしかして友達？ だったらちょっとずるいかも。

▲Youyear！
海坊主のパーピー君
「トルねーどWATER」

▲紀ノ国屋
馬場又造
「鬼火君1号」

どっちもどっちのインパクト勝負。たぶん馬場くんは明るいのが苦手なんでしょう。

ハガキに「火」「木」「水」のいずれか魔法のイラストを描いて送ってね。それぞれグーチョキパーに対応して，勝ち負けが決まります。必ず魔法の名前魔法使いの名前を書いて下さい。勝者には，特製テレカを差し上げます。



◀不二郎
常連不二郎くん，やってくれました。3枚つづりの「餓狼伝説SPECIAL」です。これはちょっと載せない訳にはいきませんでした。彼は，餓狼伝説SPに関して，10枚以上のレポートを送ってくれました。いつもどうもありがとうね。

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

ファルコムショップ杯
Falcomキャラ・イラストコンテスト'94夏結果発表!!



▲江戸川区　橋本隆
ソフィアと聖剣ドラスレ・実は結構謎だらけ。風伝ザナドゥIIで明かされるのだろうか!?



▲練馬区　吉永
この寝顔イイっすねぇ。ところで次回はぜひ「ぽっパラ」を題材にしとくんなはれ。たのんまっせ!



◀伊勢原市　夕凪京
なつかしいソフィアおねいさま。フィギュアも完成、メガドライブ版「英雄伝説」絶賛発売中でっす!!

カラーじゃ無いのがほんっとに残念です。リキ作揃いでかなり票が割れたんですが，応募作品25点，全投票数235票中，ダントツ42票を獲得して橋本隆さん堂々の第１位という結果になりました。「イラストコンテスト'94秋」は只今ショップで開催中。

次回は「'94秋」の締切は11月30日です。ファルコムキャラを題材にしたB5サイズのイラストであればOK。締切日必着で代々木ファルコムショップまで郵送か持ち込んでください。待ってるよ!!

発売前に遊べるチャーンス!!
ブランディッシュ3体験フェア開催

ブランディッシュ３体験フェアが開催されるぞ。開催場所，日時は右表の通り。各店とも参加者先着100名にブランディッシュ３オリジナルポスターをプレゼント。またフェア当日，各店で購入予約をするとオリジナルグッズがもらえるぞ。その他開催時間など詳しくは各店へ問い合わせてちょ。



▲今月の内話その①（②があんのかよっ!）
信長の○栄のおしゃちょー「ドーラのケツがイイよね。このケツが!」ウチ（ファルコム）のしゃちょー「アンバーの方がイーケツしてるよ。」

フェア開催店一覧表

日時	開催場所
10/22，23	秋葉原　ラオックスゲーム館3F
10/29，30	秋葉原　ツクモ本店3F
10/22	大　阪　J&Pテクノランド1F
10/23	大　阪　J&Pコスモランド1F
10/22	神　戸　星電社PC-PORT2F
10/23	京　都　J&P京都寺町店

10月21日発売
ブランディッシュ・ピアノ・コレクション
KICA1153　¥3,000

このアダルティなジャケット。モノクロだからよくわかんないヤツはCD買ってからじっくりご覧ください。あの影は亡霊かあなどとおマヌケ言ってんじゃねぇぞ。感想文お待ちしてますよ。



ドラスレ英伝新作フィギュアー挙完成!



▶セリオス　商品番号I-67　¥5,500
◀ディーナ　商品番号I-68　¥6,500
▶ソニア　商品番号I-78　¥6,500
◀フローラ　商品番号I-82　¥6,500
▶レイシア　商品番号I-83　¥5,500
◀アトラス　商品番号I-84　¥5,500

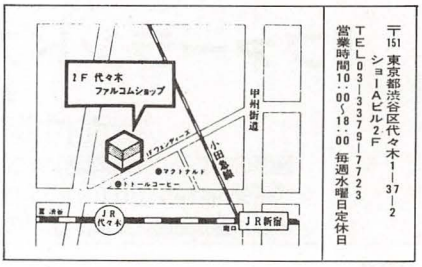
●カタログ＆郵便振替申込用紙ご希望の方は130円切手同封の上日本ファルコムまで申し込んでね。

代々木ファルコムショップにミニシアター出現!?

●代々木ファルコムショップではOVAイース天空の神殿他ファルコム関連ビデオを常時放映しています。非売品のあのビデオもやってマス。見に来てね。

●代々木ファルコムショップでは「ここで聴いたぞファルコムミュージック情報寄書きノート」を設置しました。「最近フジTV系ワイドショーの殺人関係ニュースのBGMにJDKバンド『TO O MAKE THE END OF BATTLE』がよく使われている」とか「トライアスロン大会で失格になった女の子が泣いてるバックに『リリア』が流れて思わずもらい泣きしちゃった」などなど，意外なところで活躍しているファルコムミュージックの情報をお寄せください。お店に来れない方はお葉書等で送ってくだされば，ノートに掲載します。お礼もするかもしれません。

●ただいま秋のイラストコンテスト，ブランディッシュ３体験フェア開催中です。詳しくはスタッフまで。お気軽に。



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2
ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00-18:00 毎週水曜日定休日

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー」&「ファーランドストーリー伝記」絶賛発売中！

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル販売
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

アークたちが生きていた時代から遥かな未来，そこでは，巨大な軍事帝国が大陸を支配していた。民は圧政で虐げられ，苦しい日々を送っていた。やがて，一部の若者たちが帝国に対し，反旗の狼煙を上げることとなる……

ファーランドストーリー
白銀の翼

●PC-9801(VX以降)／PC-9821●要バスマウス
●MIDI(GS)対応●ハードディスク対応
●特別付録12cm全曲フルアレンジCD

11月発売予定
9,800円(消費税別)

ファーランドストーリー第4弾は，がらりと舞台を変えてイメージ一新！テーマも，「ファンタジー」から「冒険活劇」へと大胆に変身します。さて，ゲーム内容の方はどうなったかというと……？

・今回もド派手だ！　味方キャラにはすべて超必殺技が用意されているぞ！
・襲い来る自然の脅威！　時間とともに刻々と変わるマップ。浸水イベントや護衛イベントなど盛り沢山。
・より一層表情豊かになったキャラクターたち。ちょっと顔グラフィックがでか過ぎやしないか？
・全40面中，味方が二手に別れることも。さらに本シリーズでは初のマルチエンディング採用。

とまあ，今回も盛り沢山の内容となっております。発売まであと1カ月（くらい）！

次は，ここ最近急激にイラストが増えた，「V.G」関連の最新情報。PC-Engine版「アドヴァンスト V.G.」でゲーム機にも進出を開始したこのシリーズ。パソコン版に待望の続編登場だ！

VG II
The Bout of Cabalistic Goddess
姫神舞闘譚

●PC-9801(VM以降)/PC-9821●MIDI(GS)対応
●ハードディスク対応●初回限定コミック付

11月発売予定
8,800円(消費税別)

「アドヴァンスト…」にさらに3人の新キャラが加わってなんと！　総勢12名にも及ぶ美少女たちが白熱のバトルを繰り広げます。ちなみにこちらは18禁なので，18歳未満の人は大きくなるか，ゲーム機に移植されるのを待っててね。そう遠くはないと思うから。「V.G.2」は戯画から11月に発売予定です。

とまあ，新作が目白押しの秋。さらに，「ちっ，俺にゃあ関係ねーや」とお嘆きのDOS/Vユーザー諸君！

ファーランドストーリー ～遠い国の物語～ V.G. —ヴァリアブル・ジオ—

●DOS/V搭載機●ハードディスク専用

ついにTGLにも国際化の波が押し寄せたって感じだね（大袈裟か）。来月はもっと詳しい情報をお届けできると思います。ファーランドストーリーは11月，V.G.は12月の予定！

さて，「天使の涙」なんですが，最近「アリーナがクラスチェンジできない～～～」と嘆いてる人をよく見かけます。しょうがないから，今回はズバリ！　アリーナのクラスチェンジアイテムである，「天使のハルバード」の場所を公開しちゃいましょう。場所は26面，「太陽の塔」，多分全面通して一番大きいマップじゃないかな？　中央にある島の，左下の隅に隠れています。アリーナの超必殺技は派手だから是非見てね。

今回のイラストは，なんかメローイ○ロー特集になっちゃったな。ちなみに，うちの近くでは見たことありません。あしからず。ファ○タは奥が深いぞ。昔はゴール○ンアップ○なんてのもあったが。とか言いつつまた来月。



『白銀の翼』の主人公，フィルと物語の鍵となるヒロインのリタ。

今月のイラスト



◀高知県 PN・AAB
次はオヤジキャラか。期待してよう。



◀宮城県 PN・駒使い
まずは北からのレポート。残念でした。



◀岐阜県 PN・極堂
てなわけでABB君，香川へGOだ！

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)，シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪府北区(南森町)または福井県福井市

ファンタジーシミュレーションPRG
「ファーランドストーリー・～天使の涙～」絶賛発売中!!
PC-9801VM/UV以降　9,800円
特別付録：12cmCD(全曲フルアレンジバージョン)

通販の申し込みはお電話1本でどうぞ。☎06-353-5215
通販受付時間／10:00～18:00(土，日，祝日休み)「通信販売係」荒川まで(消費税，送料無料)「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！

ぽんたのアイマックス情報局

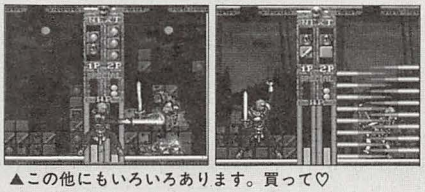
今月はちょっとお得♡ネタをベーマガ読者の皆様にお見せします。

『どっすん！岩石バトル』

ハートに火がつく「どっすん！岩石バトル」。なんと言っても「必殺ワザ」や一発逆転の「スペシャル攻撃」があるからこそ勝った時の喜びもヒトシオというもの。それではちょっとだけご紹介します。

まずは「必殺ワザ」から……。

連鎖消しを2連鎖以上行うとキャラが大きくなって必殺技炸裂！　各キャラが違ったワザが楽しめ，その数な，なんと60種というから驚きだっ！

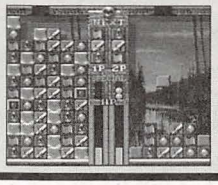


▲この他にもいろいろあります。買って♡

続いては，「スペシャル攻撃」。

これはプレイヤーの好きなときに使えるという唯一のお助け技。画面中央の「SPECIAL」のところにオレンジボールがあればOK。

各キャラが得意とするブロックを一瞬にして消してしまう事で連鎖，連鎖の大逆転をねらえるかも……？



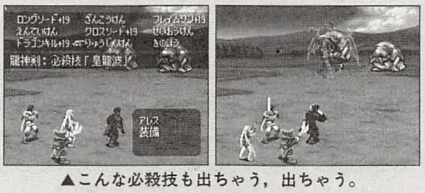
◀ブロックがにじ色に輝いて消えるトコです。

『デュアルオーブII』12月発売予定：価格未定

先月予告のとーしっ！　新システムについてお話しましょう。

まずはD.A.B.S（ダイナミック・アクション・バトル・システム）。なんといっても戦闘はダイナミックなほうがいい！　ということでアクション・ゲームのような戦闘画面が投影されます。

さらに，武器そのものが成長を遂げるウェポンスキルアップシステム。武器によって成長速度も，必殺技も違う，ちょっとマニアックかなぁ……？　あなた次第でどんどん変わるっつーことです。



▲こんな必殺技も出ちゃう，出ちゃう。

そして，作戦内容を自由に決めるフレキシブルオートバトル。自分だけのオリジナル戦闘コマンドでFIGHT！



次号では，「デュアルオーブII」のキャラ紹介とストーリーについて書きます。乞うご期待!!

今月の常連さん

▲「真鍋凛音」さん（徳島県）DoIIの漫画を描いたらちょーだい♡▲「岬ふみこ」さん（愛媛県）▲「Q太郎」さん（愛知県）▲「るーく薔薇仮面西原」くん（秋田県）“ぶろっけん”は関係ある。▲「無限－D」くん（島根県）▲「夜行タイマー」くん（京都市）サボテンの名前募集中。▲「びーるす改めEBiポテト」くん（千葉県）▲「松山倫子」さん（京都市）のコツ？　ない。▲「無国籍カデンツ」くん（東京都）▲「ミディアム」くん（千葉県）

皆何かにがんばってるんだね。がんばればいつかむくわれる。例え，50年先だって。

今月の合作くん

▲「サマルカンドの咎人」くん（熊本県）&「山村真」くん（静岡県）文字合作楽しませていただきました。できたら伝言ゲームみたいだとおもしろいかも。▲「FACT」くん&「吹雪」さん（神奈川県）公表しない一人合作とのこと。うん，公表しない。（笑）

今月のお初

▲「音羽静樹」くん（長野県）合作人募集。▲「白い悪魔」くん（石川県）☎まで書いてくれた人はひさしぶり。▲「詠川静の青春」さん（北海道）ぽんた上司がだんでー？　ぷ。いや，他意はない。▲「ひいろぉ」くん（茨城県）こちらこそ，よろしく。▲「火輪」さん（群馬県）なんか懐かしさを感じる絵だね。

お便り・イラストの送り先

〒144　東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「がらぱこすぱらだいす～係」まで

愛と誠

だんだん秋の気配が色濃くなってきました。物寂しさと比例して，食も進む。進みすぎて……。フッ，なぁに「低コレステロール」と言われるよりはいいさ。（実際，ぷーは診断された事がある。早い話が軽い栄養失調。）

寒い日が続くと思い出すのが中学時代。

赤いマフラーをしてきた友人Mに，マフラーの端を持って「あなたと私の赤い糸。」と言った事がある。ア然としている友人Mに追い打ちをかけたのが友人K。彼女はもう一方の端を持って，「三角関係。」と言ったのだ。

ぷーのお友だちは楽しい人が多い。

ようこそ，薔薇屋敷へ

懐しのうっしー曰く，ぽんた上司が枕元に立った，とのこと。今，ぽんた上司は何処へ……？　天上人になってしまわれたのか？　見た方は状況を書いて提出してください。（な～んてね。本当にきたらどうしょーカナ）



◀「たけもと末文」さん（山口県）
そうともっっ！　君はいいことを言う。おもわず頭なでたくなるね。



◀「らいんはると改めマイコ」さん（京都市）
お菓子の「ぽん太」楽しみです。はっ，もしやぽんた上司はお菓子になってしまったのでは……？



◀「師とその下僕」（東京都）&（神奈川県）
「師とその弟子」ばとうした？
ところで，このハガキが左端なら他の部分はどこへ？　あぁ，来月号ね。待ってるよ♡



▶「成宮あきら」くん（大阪府）
おおぅ，そうかー4周年かぁ。皆様，これからもよろしく。あ，河野名人は元気だよな。（笑）



▶「恩」くん（東京都）
涼しくはなったが，力はまだいるんだよ。いやーこの間へんなトコさされちゃって。



▶「とらんじすた」くん（滋賀県）
しょーがねーな～（笑）いつ，102話になったのかな？　あ，ぷーはパーマかけてるよん。



▶「ウィリアム・ポリゴム」くん（堺市）&「へびは・ねいび」さん（大阪府）
微妙に着ている物の季節感がずれとる。（笑）いや，夏祭りの後は秋祭りってか。あ，文化祭ってのもあるな。

△ぐろーでぃお通信△

AMIRU



GLODIA

待ってましたよ、フィリアのImage girl決定!!

やっと、暑〜い夏もどこかへ去ってしまいましたね。来年もこんなにHOTなのかしら……!?あるニュースを見てた時に「これ位の暑さでバテていてはイカンですよぉ〜。(やたら、エラそーに言ってた記憶がある)これからは地球の温暖化が進んで、もっと暑くなるんですよ」なんて、豪語してましたけど。いったい、どーなるんでしょうねぇ?と、心配していても時間のムダなんでレイと美紅はGAMEでもしてるよ。

ところで、お話はかわって、10月28日発売予定のシミュレーションRPG「ラグナレック」のmain charactorである、フィリアちゃんのイメージにピッタリな女の子を探そーぜィ✌ということで「ミスフィリアコンテスト」が行われ600人の中から優加しおりちゃんが選ばれました!!(パチ、パチ、パチ👏)しおりちゃんは、趣味がジャズダンス、水泳、クラシックバレエとな〜んでも出来ちゃう、マルチなgirlなのだ。10/26に、ラグナレックCD(な、なんとGAMEのBGMにもなってしまうの)、同時発売でフィリアことしおりちゃんのCDが出ます。GAMEも、CDも買ってねぇ〜〜●

(※ラグナのオーロラの広告を見た方で、この記事を読んだ方へ:「ラグナレック」に対する、yourイメージが「あれ!?」と、おかしな方向へ展開してしまったら、ごめんねっ。何はともあれ、期待を裏切るようなGAMEじゃないから、そこはDon't worry〜よっ!!「う〜ん、どうしてもこの目で確かめたいぜぇ」と熱望しているYouは、絶対に買って下さいmase mase。)

◀岐阜県　速水つばさ さん



とてもキュートだと思いました! レイ
かわいいぞぉー 美紅

◀長野県　音羽静樹 さん



『声の入ったテープ』送って下さい(笑) レイ
どういうタイプの声が得意なの? 美紅

◀岐阜県　極堂 さん



初めて、似顔絵を描いてくれたわぁ、可愛く描いてくれてありがとう! レイ
今度は美紅のも描いてね。まってまーす。 美紅

◀徳島県　真鍋りんねー さん



恋にこれからの進路にいろいろ考えることはあると思うけどがんばって! レイ
この時期には、いろいろ悩みがあるのよ 美紅

◀滋賀県　とらんじすた さん



うちの某氏も、たしかこんなことやってましたよ、『あなたみてたの!?』って思いましたよ〜、スルドイマンボウ! マンボウ! レイ
美紅

◀鹿児島県　碓嶺 智 さん



モトネタ全然わからなかったのゴメンね。
これからもどんどん描いて送ってね。 レイ
美紅

おはがき、イラスト募集!

またまた、たくさんのイラストが届きました、ありがとう!!イラストだけじゃなくて、皆さんの「身近に起こったヘンな出来事」、あなたがこれだけはやめられないのよねぇ〜という、GAMEや食べ物etc.とにかくいろんなお手紙、おハガキ、待ってます。

宛先
株式会社グローディア
〒167東京都杉並区荻窪4-20-42
エクセレンス・T 1F





初公開!

これがミスフィリアちゃんだっ!!

氏名:優加しおり
生年月日:1972年4月20日　おひつじ座
血液型:A型
サイズ:T 156　B 84　W 58　H 84
出身地:東京都
趣味:ジャズダンス・映画鑑賞
特技:水泳・クラシックバレエ
チャームポイント:ホッペタ・足・人見知りしない性格
好きなミュージシャン:ホイットニー・ヒューストン
キャリー・ホワイト
自分を一言で言うと:マ・ル・イ!



◀山梨県・真月 風太郎



◀福岡県・さえき司



◀愛媛県・岬ふみこ



◀大分県・竜太



◀宮城県・私は笛太郎



◀神奈川県・色瀬秋代

とてもとても なにわ通信

◀タイトル冠文：京都府・マイコ



◀静岡県・麻生遼

PRESENTED BY マイコンソフト

突然ですが，タイトル・イラスト特集です。ずいぶん前にいただいたモノもあるので，住所やペンネームが変わっている人がいるかもしれませんが，見のがしてやってください。

おたよりのあて先
〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係



◀神奈川県・XOA・MAT



◀兵庫県・みながみ遼



◀栃木県・たかじょゆうき



◀大阪府・ANNE松本



◀宮崎県・みつやです



◀愛知県・POP II



◀広島県・X－は不滅

ナムコのたまご帝国に遊びに行ってきたッス。私のオススメは，やはり「Q-ZAR（キューザー）アリーナ」。これの少人数タイプができたらいいのになぁ。

とにかく，どれも面白いので，みなさんも一度行ってみてはいかが？

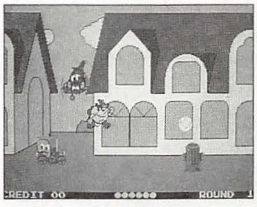
◆アンソロジー◆

X68000のアンソロジー・シリーズの第11弾のタイトルが都合により変更になってしまいました。ごめんなさい。

第11弾は，ナムコ社の「パックランド」になります。以前にお知らせした「ディグダグ／ディグダグII」は第12弾になる予定です。中止になった訳じゃないので安心してくださいね。

さて，パックランドは，ナムコ社1985年の作品です。あの，パックマンのキャラクターを使った，コミカル・アクション・ゲームです。ところで，アーケード版のパックランドはボタン三つ，レバーなし，というちょっと変わった操作方法でした。そこで……と言えばもうお分かりでしょう。そう，おまけとしてボタン三つの専用ジョイパッドを付属する予定です。

パックランドは，12月上旬発売予定。予定価格は専用三つボタン・ジョイパッド付属で8,200円（税別）です。



パックランド

◆アンド・ソー・オン◆

FM TOWNS版のキャメルトライですが，またも遅れて10月下旬発売予定になってしまいました。申し訳ありません。今度こそだいじょうぶ，だとは思うのですが。

あと，以前からお知らせしていました，オーバーレイ・ユニットが9月末に発売になりましたので，こちらもよろしくお願いします。

では，また。

魔法使いサリン（鹿児島市・永山［犬］）評：いいぞお姉ちゃん！やばいぜ。

ペンも筆も使わないで描いたイラストを募集中。切り絵とか、版画もオッケーです。

ありがたいお ハガキの コーナー

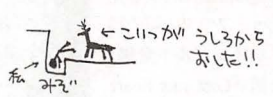


今月のプレゼントは，真月風太郎さんに「マウスマット」を差し上げます。
これからもよろしく！

ナラシカを追え！

「鹿の話。正月以外でもおっかけてきますし，体当たりとかもされます。私は5才のとき，みぞに落とされた。

京都府・マイコ（下のイラストも）



うーむ，徐々に明かされるナラシカの謎。こうなったら一度奈良に行って見るしかありませんな。ところで，東京都のクロシードさん，せっかくのタイムリーなシカネタなんですが，住所と氏名が書いてないので掲載できません。他のみなさんも，必ず住所，氏名（本名）は書いてくださいね。



岐阜県・QUEPLE&MIE☆
姉妹合作だそうです。次は親子合作に挑戦してみませんか？

シテオク劇場 第38回 Hiaro



私のシテオク体験談

去年の1月，水上スキー場でリフトの上からトマトジュースを振りまいたのは私です。下にいた人，本当にスミマセンでした。

高崎市・風音イカサマ

評：そー言えば私も子供の頃，歩道橋の上でジュースこばして，下を通っていた車の運転手にひどく怒られたことがあったなぁ。

振りまくのは愛嬌ぐらいにシテオクのがいいと思うよ。　シテオク度・6

シテオク小質問箱　問：なにわ通信には毎月どれくらいハガキが来るのですか？（愛知県・M42星人）　答：それは内部事情なので秘密です。秘密だけど1日1～3通ってとこかな。そのうち3分の2くらいがイラストですな。誰にも言っちゃダメだぞ。秘密なんだから。

It's a PONY

お待たせしました。NEO・GEOフェアー第2弾開催!!

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

〈サイトロン特製テレカ&キャラクターカード店頭プレゼントキャンペーン〉

10/21，11/2よりNEO・GEO関連CD・VIDEOの新作・旧作が勢ぞろいするNEO・GEOフェアーが開催されます。フェアー期間中，SNKのCD・VIDEO・LDをお買い上げいただくとNEO・GEO格闘技ゲーム人気キャラクター（ザ・キング・オブ・ファイターズ'94・痛快GAN GAN行進曲，真 SAMURAI SPIRITS ）の特製テレカやカードの入ったお楽しみ袋（2枚セット）を1,000円につき，ひとつずつ（2枚入り）店頭プレゼント!!（なおプレゼントキャンペーンは商品がなくなり次第終了いたします。ご了承下さい）

〈サイトロン特製NEO・GEOカード/テレカ兼用カードホルダープレゼント〉

さらにさらにキャンペーンは充実。こちらの方はサイトロンNEO・GEO関連作品をお買い上げいただいた皆さんの中から抽選で3,000名様にテレカや各種カードを48枚収納できる特製カードホルダーをプレゼントいたします。人気が殺到し，競争率が高くなると思われますので，お早い申込みを!!

NEO・GEOフェア対象作品

（CD）
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(10/21)
痛快GAN GAN行進曲(10/21)
真 サムライスピリッツ(11/5)
餓狼伝説　イメージアルバム
ワールドヒーローズ2　イメージアルバム
サムライスピリッツ　イメージアルバム
餓狼伝説SPECIAL イメージアルバムPart1～
餓狼伝説SPECIAL イメージアルバムPart2～
龍虎の拳2 イメージアルバム
ワールドヒーローズ2JET イメージアルバム
NEO・GEO SUPER LIVE 1994
（VIDEO&LD）
龍虎の拳
餓狼伝説2　～奥義伝承編～
サムライスピリッツ　～十二剣烈伝～
ワールドヒーローズ&ワールドヒーローズ2
餓狼伝説スペシャル　～超絶武闘会～2LT5
龍虎の拳2
ワールドヒーローズ2JET
NEO・GEOギャルズグラフィティ

SCITRON 1500 SERIES

THE KING OF FIGHTERS'94 /SNK 新世界楽曲雑技団

SNKの歴代キャラクターたちが集結したスーパーゲーム「THE KING OF FIGHTERS'94」がついに登場!!　あの名曲「ザ・キング・オブ・ファイターズ'94」版ゲームオリジナルミュージックは勿論のこと，ボイスやSE等，すべてのサウンドを収録した完全盤。いうまでもなく豪華解説書と楽譜付き／￥1,500(税込)

収録曲――「THE KING OF FIGHTERS'94開幕」「死か屈辱かの選択」「JUNGLE BOUNCER」「CLEAR」「ね！」「龍虎の変」「ESAKA」「HAPPY JAH！あーりませんか」「プレ・ボン」ほか多数。



痛快GAN GAN行進曲 /SNK ADK:ADK SOUND FACTORY

ADKが贈る新作は痛快ガンガンアクション，その名も「痛快GAN GAN行進曲」だ。オリジナルバージョンはもとより，SEやVOICEも収録したADKの意欲作。インナーには各キャラクターのテーマの歌詞カードやキャラクターイラスト，プロフィール，作曲者コメント，楽譜など盛り沢山。／￥1,500(税込)

収録曲――「We are "ADK"」「悪の教典2」「行進曲第2」「危険を売る男」「Winners」「フウマの里の詩」「悪魔の掟」「レオンハルト登場」「燃えろバカ男」「Lost your heart」ほか多数。



真 SAMURAI SPIRITS /SNK 新世界楽曲雑技団

あの名作「SAMURAI SPIRITS」がさらにパワーアップして帰ってきた!!　そう，ファン待望のNEO・GEOの新作「真 SAMURAI SPIRITS」の登場だ。「獅子の舞」(タイトル)，「いざ尋常に」「男道」(覇王丸)，「復活せし者」「月の花」(橘右京)などのゲームオリジナルミュージックに，覇王丸，柳生十兵衛，ナコルル，服部半蔵，ナインハルト・ズイーガー，ガルフォード，シャルロット，千両狂死郎らのボイス，SEを完全収録した完全盤。／￥1,500(税込)



COMING SOON　CD'94.11.18 ON SALE

- ●THE KING OF FIGHTERS'94 ARRANGE SOUND TRAX SNK 新世界楽曲雑技団 ¥2,500(税込)
- ●SCITRON 2000 SERIES DARIUS外伝 TAITO ZUNTATA ¥2,000(税込)
- ●SCITRON 2000 SERIES ヘラクレスの栄光Ⅳ ～神々からの贈り物～ DATA EAST ¥2,000(税込)
- ●SCITRON 1500 SERIES BLAZING TORNADO HUMAN ¥1,500(税込)

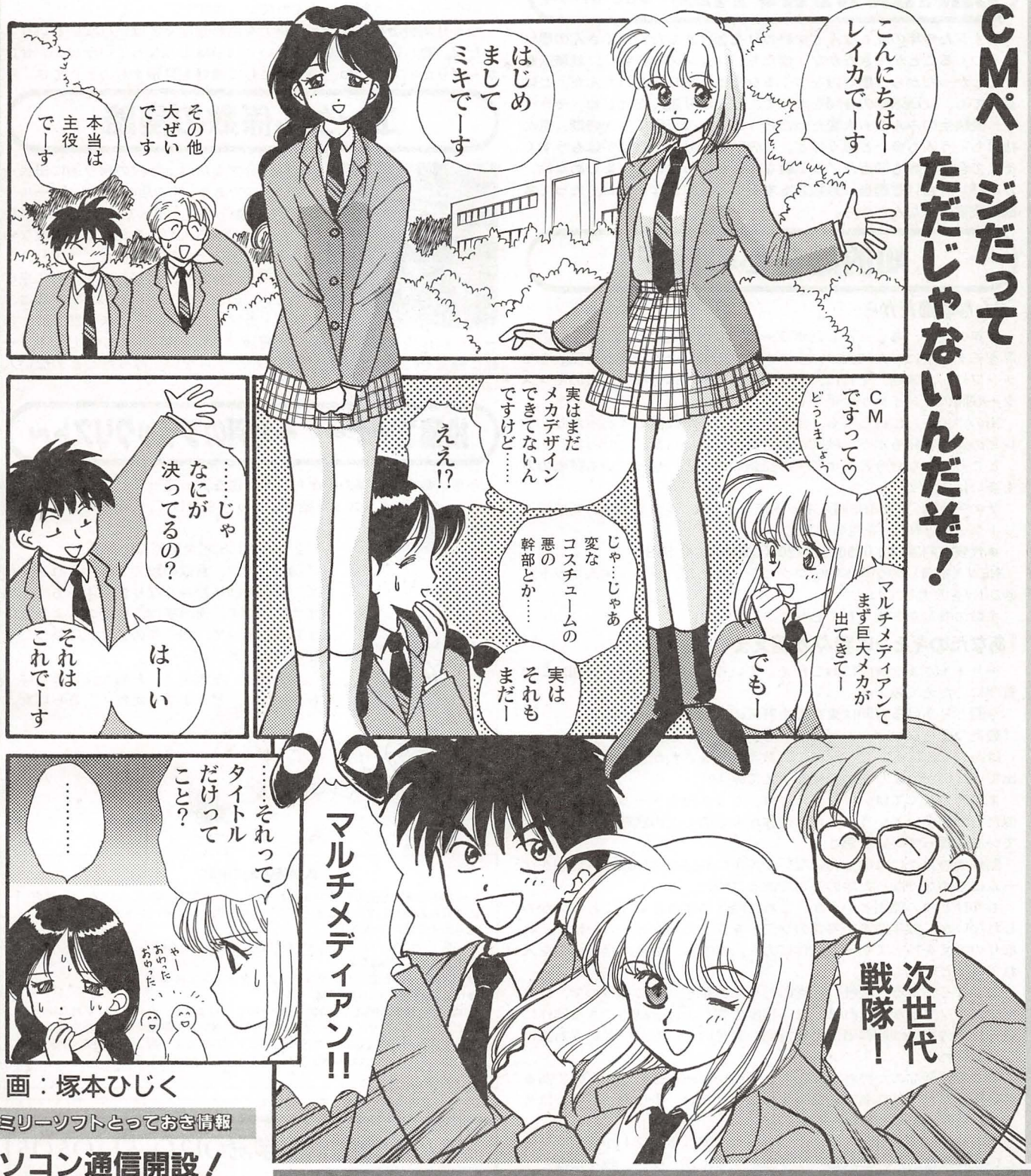
映画はもうすぐ百歳になる

1985年12月28日，パリのキャプシーヌ街グラン・カフェの地下で世界で初めてシネマトグラフが公開された。最初のフィルムを作ったのはリュミエール兄弟。それから時が流れ，映画は来年百歳を迎える。果してゲームが百歳になる時代はどんな世の中なのだろうか。

次世代戦隊
マルチメディアン
—愛が交鎖（クロス）する学園—

ファミリーソフト情報！

いったいどんなゲームなんだ！
CMページだってただじゃないんだぞ！



画：塚本ひじく

ファミリーソフトとっておき情報

パソコン通信開設！
24時間新作情報が引きだせる！
未公開CGも満載！
アクセスナンバーは
03（3924）5532

通信販売のお知らせ

TEL03(3924)5435（ユーザー対応） FAX03(3978)3498で受け付けております
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話１本で商品が４日以内にお手元に届きます。（送料、消費税はサービス）

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

電脳インフォメーション

DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE /Dec in '94

暑すぎた今年の夏もなんとか終わりを告げました。たくさんの思い出をつくることができたかな。僕たちバンタンの本科生は、就職活動が忙しかったから、思い出をつくるひまはあまりなかったんだ。とは言っても、就職活動の合間をぬって、しっかり遊んだけどね。そうそう、受験生のみんなも大変だったろうね。その反動で今の時期、気が抜けちゃう人も多いと思うけど、この秋を乗りこえれば冬はもうすぐ。そして合格の春も間近だ！と気軽なことを言ったけど、まじめな話、ガンバレ。だけど適当に息抜きをすることも忘れないでね。だって食欲と読書の秋なんだから。

知的好奇心の部屋

『こんな季節だから……』

今年の夏は、ちょっとしたホラーブームだったね。江戸川乱歩の作品をモチーフにした映画や、ラブクラフトの「クトゥルフ神話」をモチーフにした映画、それに、来年の正月映画には昔なつかしのモンスター映画のリメイクが登場する。

街の本屋さんに行っても、ホラーコーナーが設置してあったり、テレビの深夜番組もホラー映画がめじろおしといった感じだった。

ところで、なぜ今どきホラーの話題なの？と、思っている読者の方も多いはず。

その答えは、東京BBS同人ネットワークにて、現在進行中の新感覚ネットゲーム「NIN」を見るべし。

●代表有料回線／0990-613120（Q2回線1分3円）

NEW（半角）のゲストIDでログインしたあと、＊2（同人ネット）@DINVを入力してね。

多数の参加をおまちしております。

『あなたのギモンに我々が答えます』

毎月さまざまな質問におこたえしているこのコーナー。今回はこの質問にこたえてみよう。

今回とりあげる質問は**東京都中野区のA山君**からのもの。

「最近つまらないゲームが多すぎる、なんとかしてほしい」

はあ、なるほど、たしかにここ数年世間をさわがすようなソフトは出ていないが、よしこの問題を考えてみよう。

まず考えなくてはいけないことは、どうも出るゲーム、出るゲーム似たものが多いということだ。連作が多いのもこの状態を更に悪くしていると言っていいと思う。

制作者の方々には申しわけないが、単に利益を追い求め、理想をゲームに求めなくなった故のことであるはずだ。

もうひとつの原因というか、これは時代の流れということなのかもしれないが。数年前まで良質のソフトを作っていたメーカーは、それなりの考えを持ってゲーム制作に力を入れずに、会社の経営に力を入れているということだ。

こうなってくると会社は経営のためにお金を必要になるので、ひとたびあるソフトが売れれば、ある程度の売り上げを期待できる連作に走る。その結果は制作者側と経営側の意見のくいちがいという対立になって表れる。

ここで重要なのが売れるソフトと面白いゲームはちがうものであるということだ。制作者は面白いものが作りたい、少なくとも我々はそうだ、だが経営者たちはちがうのだ。

今の時代は売れるゲームがよいゲーム、売れるソフトが良いソフトという時代なのだ、こればっかりはどうしようもない、我々にはどうにもできないことなのだ。

でもこの状態を打ち破ることが出来ないわけではない、消費者である我々がきちんとした自分の判断でよいゲーム、よいソフトを見きわめることだ。こういった我々の努力があれば少しづつ売れるゲーム＝よいゲームという図式はくずれていくはずだ。

つまり消費者ひとりひとりの力をあわせなくてはいけないということだな。難しいが、がんばらないと状態はよくなっていかない。ぜひがんばりたいものだね、消費者として業界を目指すものとしてさ。

エンゲル係数の侵略



今回紹介する店は、学校の帰り道に出会った店の一つである。その店の名は「ドトール・コーヒーショップ」。知っている人もいれば、行ったことがある人もいるだろう。何故なら、この店は全国チェーンだからだ。つまり、この店に来たかったら、わざわざ恵比寿に来なくてもいいのだ。ドトールでのおすすめは、アイス・カフェラテのLサイズ（250円）。コーヒーには少しうるさいMr.Dが保障するから間違いない。しかも、一緒に軽食をたのんでも約500円しかかからない。行ったことのない人は今すぐGO。

投稿コーナー　～今月のブラックリスト～

今月は数々の投稿の中から、「我が道を突っ走ってどこかへイッてしまった」2点のイラストを紹介しよう。名付けて、『今月のブラックリスト』!!





2つともP.S.左大臣くんの作品だ。

「『漢方』です。食欲の秋ですね。これを見れば、胃腸の調子が良くなりますよ。もう1枚はコアラです。僕の夢は、中国の人より先にコアラを食べて、四千年の食文化に勝つことなんです。ガンバッ…と」

さあ行け、左大臣！　お前を止める者はもういない。どこまでも走れ！　さらばだ。

入学願書受付中!!

今年も願書の受付が始まりました。『ゲーム業界で仕事がしたい！』とお考えの諸君をお待ちしております!!　又、いつものようにイベントも盛り沢山だ！10月の予定は以下の通り。

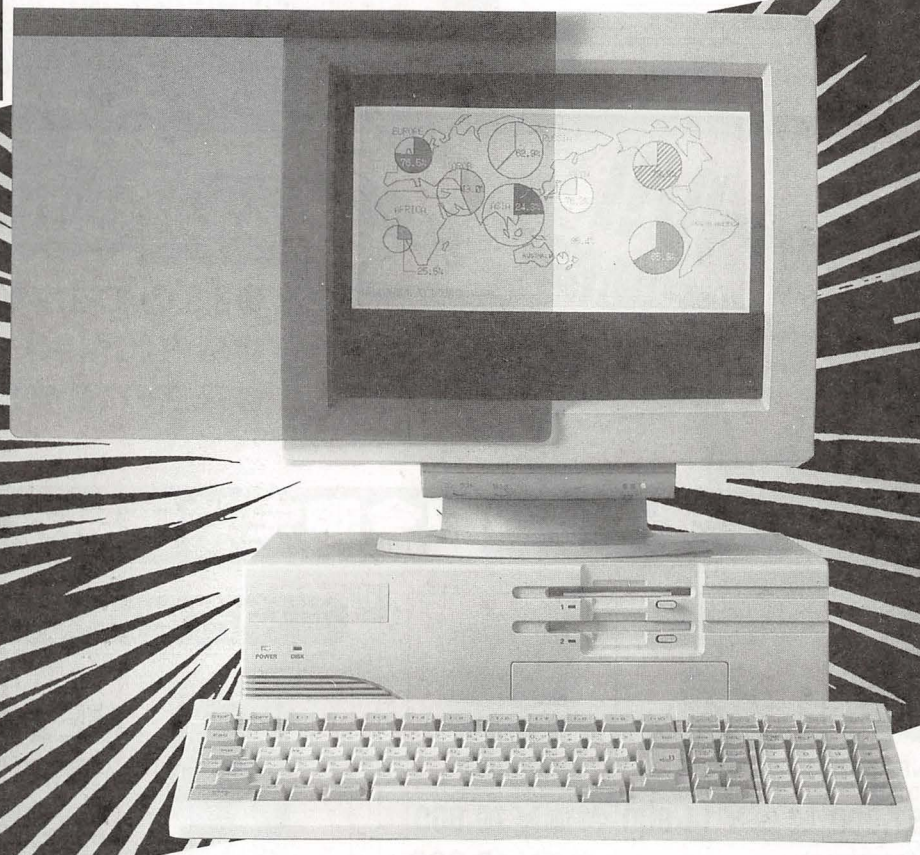
- ●10月1日(土)～31日(月)／'95入学相談会　※日・祭日を除く
- ●10月16日／模擬試験
- ●10月22(土)・23日(日)／バンタンクリエイターズフェス'94
- ●10月30日(日)／1日体験入学

模擬試験には受験料として1000円が必要となりますが、その他はいずれも無料です。バンタンクリエイターズフェス'94は、バンタン電脳情報学院の学園祭！23日は、あの"YELLOW"で行なわれるぞ！みんなも是非遊びに来てくれ!!その他、詳しいことは下記のフリーダイヤルへお気軽にどうぞ！

バンタン電脳情報学院 0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3－22－14－10MB 電脳インフォメーション係

光の攻撃から目を守る!!

新発売 ハイパーモニターシールドFSⅢ



■パソコンをするあなた
■ワープロをするあなた
■長時間作業するあなた

オペレーターの
目と体の健康を守る

科学が生んだ高性能シールド!!

視力低下を防ぐ セイフティ効果

Features & Function

1 紫外線を100%カット

モニター画面から放射されている視力低下の原因となる、目に有害な紫外線を画面から100%カットします。

2 ギラギラ・チラツキをカット

高性能特殊メタクリル樹脂の採用で、目が痛くなるギラギラ・チラツキを大幅にカットすることに成功しました。

3 有害な可視光線をカット

モニター画面の過度な輝きは視力低下の大きな原因のひとつ。FSⅢは有害な可視光線をカットし、OAオペレーターの目と体の健康を守ります。

4 色のニジミをカット

眼精疲労の主原因である色のニジミをカット。シャープな画像で目の疲れを防ぎ、作業能率を向上させます。

型　名	価格(税別)
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円

店頭で買えない人は……

★通信販売のみ

7日間無料使用OK!

効果なければ返品自由!

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

50円

〒547
大阪市平野区瓜破
5・1・35
㈱サンクレスト
B10係

ハイパーモニターシールドFSⅢを申し込みます。
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・印・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合

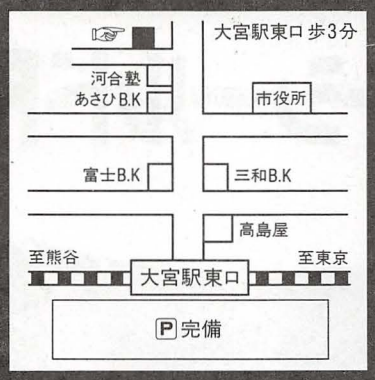
06(303)4152

㈱サンクレスト

受付時間AM9:00～PM6:00

10月1日 OPEN!!

パソコンを購入しようという方！サポートOK！



㈱クリエイティブ

サイデン通販事業部

TEL.048-647-5110(代)

■営業時間10:00～20:00　FAX.048-647-5105

〒330 埼玉県大宮市大門町3-64

●ユーザーサポート番号 ☎048-647-5116(会員のみ)

OPENセール!!
11月6日まで限定開催！

来店特典

- 3.5″ 2HD 1枚 ¥10(お一人様10枚まで)
- 店内くじ引き大会 開催中！
- 来店のTOWNSユーザーのみ
  ▶中古ゲーム¥980

★★★★オープン記念限定特価品!!★★★★★



AV-500NRmkII
(NOTE 500HD)
特価¥57,000



ES-170
(外付けHD)
特価¥14,800



MX-17S
(17″マルチスキャン)
特価¥79,800

- CD-300(2倍速CD)……特価¥16,000
- BLT-N120(NOTE 120HD)……特価¥12,500
- TR-N170(NOTE 170HD)……特価¥14,800
- DM-71F(17″モニター)……特価¥73,300
- MC-24FC5(2400bps)……特価¥12,500

ワープロ(限定各10台)

■NEC



PWP-5UV
特価¥96,800

■富士通



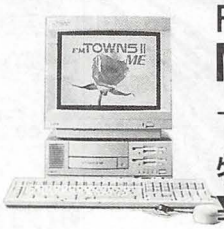
OA30LX701
特価¥108,000

■東芝



JW-05HG
特価¥129,800

中古セット(限定各1セット)



FM TOWNSII
ME20(JIS)
＋DP5351W
特価
¥139,800

■プリンター



PR-40T
(ドット)
特価¥4,980

- FM TOWNS UX20＋KB101A……特価¥59,800
- FM TOWNS UX40(内蔵40M HDD)
  ＋KB101A……特価¥64,800
- FM TOWNSII MA340W(JIS)
  ＋DP8311……特価¥228,000
- FM TOWNSII MX340W(JIS)
  ＋DP831……特価¥278,000
- プリンターFMPR204B(熱転写)……特価¥9,800

秋葉原への卸問屋

お知らせ

❶セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料！
❷法人特別価格実施中！リースもOK！
❸女性、学生特別サービス＆価格！
❹ユーザーサポートホットライン設置！
❺全品メーカー保証、初期不良新品交換！
❻グレードアップ高価査定、買取実施中！
❼便利な商品到着払い実施中！（手数料10万まで￥800、30万まで￥1,200）



FM TOWNSII セット大特価セール

- FM TOWNSII Fresh＋BJC-400J（ケーブル付）‥大特価**￥285,000**
- FM TOWNSII FreshTV＋BJC-400J（ケーブル付）‥大特価**￥302,000**
- FM TOWNSII MA340W＋MAG MX17SII（17″ 0.25mm）・大特価**￥362,000**
- FM TOWNSII MX340W＋MAG MX17SII（17″ 0.25mm）・大特価**￥432,000**

ハードディスク

■ICM
- ND-340-BP（外付け）……￥64,500
- ND-540-BP（外付け）……￥89,500
- AR-340（9821Aタイプ内蔵）……￥35,600
- AR-420（9821Aタイプ内蔵）……￥39,300
- AR-540（9821Aタイプ内蔵）……￥51,500
- BR-340（9821B・Xタイプ内蔵）……￥34,300
- BR-420（9821B・Xタイプ内蔵）……￥38,800
- BR-540（9821B・Xタイプ内蔵）……￥50,000

■メルコ
- DNB-420（98FELLOW内蔵）……￥23,000
- DNB-540（98FELLOW内蔵）……￥39,800
- DNN-250（98NOTE内蔵）……￥23,000
- DNN-340（98NOTE内蔵）……￥38,000
- DNN-500（98NOTE内蔵）……￥58,800

プリンター（ケーブル付き）

■エプソン
- MJ-400J……￥34,000
- MJ-700V2C……￥66,400

■キヤノン
- BJC-400J……￥47,000
- BJC-600J……￥65,300
- BJ-220JCII……￥47,000
- BJ-220JSII……￥60,000

CD／MO

■ICM
- CD-300F（ファイルベイ）……￥21,900
- CD-310S（2倍速）……￥33,500
- CD-450N（3倍速）……￥65,000
- CD-600S（4倍速）……￥70,000

■キャラベル
- PS-230MOmkII/P……￥100,000

■ICM
- MO-120G……￥68,000
- MO-120S……￥89,000
- MO-230S……￥112,000

FDドライブ

■コンピューターリサーチ
- CRC-FDB5……￥17,800
- CRC-FDC3……￥ 6,000
- CRC-FD3.5SS……￥11,600
- CRC-FD3.5WS……￥20,000
- CRC-FD5SS……￥19,000
- CRC-FD5WS……￥28,000
- CRC-FD3.5ST……￥14,000
- CRC-FD3.5WT……￥23,000

■初心者セット（セットアップ・インストール済）
PC-9801BX2/U2＋MF-8615A＋340HD＋MS-DOS＋マウス＋パソコンラック
特価￥205,000



■98MULTiプリンターセット（ゲームソフト付き）
PC-9821Ce2/S2D＋PR101/J110＋パソコンラック＋NEWオーロラ・エース
特価￥288,000



PC-9821Cs2/S3＋PR101/J110＋パソコンラック＋NEWオーロラ・エース
特価￥338,000
プリンターを｛MJ-400 に変更の場合￥2,000／BJC-400Jに変更の場合￥15,000｝加算して下さい。

■クリエイティブマルチセット（ゲームソフト付き）
PC-9821Xe/U7W＋MF-8615A＋EMF-8M＋CDI-FBY＋SRB-G＋パソコンラック
特価￥298,000



■ノートセット
NS/A＋8M RAM＋340HD＋マウス＋キャリングバック
特価￥235,000



HDDを500HD…に変更の場合￥20,000／RAMを16M RAMに変更の場合￥30,000｝加算して下さい。

■パソコン通信セット
上記ノートセット＋MODEM（14400bps）＋まいとーく＋NEWオーロラ・エース
特価￥280,000

■ノートマルチメディアセット
PC-9821Nd＋8M RAM＋340HD＋MS-WINDOWS＋MS-DOS＋NMB-S＋MF-8615A＋マウス
特価￥425,000



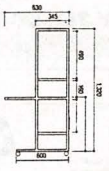
HDDを500HD…に変更の場合￥20,000／RAMを16M RAMに変更の場合￥30,000｝加算して下さい。

特選パソコンラック＆OAチェアー

（消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①4段**￥9,000**

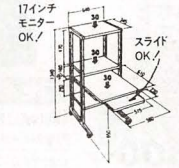




※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能（4段）
※17インチモニター対応
※スッキリサイズの新4段式デスク
※フレーム色：ホワイト

②4段**￥12,500**





※上下2分割式／スライドマウステーブル、中棚板は2段階に可動します。
※フレーム色：グレー

③**￥7,000**
- 布張り（ダークグレー）
- ガスシリンダー



パソコンラックセット
①＋③限定30台
￥15,000

来店サービス	●4段ラック	5台限	……￥6,500	送料無料（離島除く）消費税別
	●OAチェアー	5台限	……￥5,000	
通販サービス	●4段ラック	20台限	……￥7,800	
	●OAチェアー	20台限	……￥5,800	

RAMボード

（送料￥700）

■メルコ
- EFB-4M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価**￥16,500**
- EFB-8M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価**￥32,000**
- EFB-16M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価**￥63,500**
- EXB-4M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価**￥18,500**
- EXB-8M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価**￥34,500**
- EXB-16M（新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価**￥66,000**
- EAC-4M（新MATE用）……特価**￥22,500**
- EAC-8M（新MATE用）……特価**￥39,000**
- EMF-4M（新98全機種、増設サブボード）‥特価**￥18,500**
- EMF-8M（新98全機種、増設サブボード）‥特価**￥37,000**
- EMF-16M（新98全機種、増設サブボード）‥特価**￥74,500**
- ESE-4M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価**￥22,000**
- ESE-8M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価**￥41,000**
- ESE-16M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価**￥78,500**
- RCD-4000S（98NOTE汎用カード）……特価**￥19,500**
- RCD-8000S（98NOTE汎用カード）……特価**￥37,500**
- ENP-4M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）……特価**￥18,500**
- ENP-8M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）……特価**￥34,500**
- ENP-16M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）……特価**￥66,000**
- ENP-32M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）……特価**￥129,000**

■I/Oデータ
- NE-SIM36-H4M（FELLOW、新MATE）……特価**￥18,000**
- NE-SIM36-H8M（FELLOW、新MATE）……特価**￥35,000**
- NE-SIM36-H16M（FELLOW、新MATE）……特価**￥71,000**
- NE-SIM32-H4M（FELLOW、新MATE）……特価**￥16,500**
- NE-SIM32-H8M（FELLOW、新MATE）……特価**￥31,500**
- NE-SIM32-H16M（FELLOW、新MATE）……特価**￥63,000**
- NE-SIMXA-4MX2（FELLOW、新MATE）……特価**￥32,000**
- NE-SIMXA-8MX2（FELLOW、新MATE）……特価**￥63,500**
- NE-SIMXA-16MX2（FELLOW、新MATE）・特価**￥126,000**
- NE-SIMXA-32MX2（FELLOW、新MATE）・特価**￥250,000**
- AP34-4M（PC-9821As2、Ap2専用）……特価**￥22,500**
- AP34-8M（PC-9821As2、Ap2専用）……特価**￥39,000**
- Me34-4M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価**￥21,000**
- Me34-8M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価**￥36,500**
- Me34-16M（PC-9821Ce2、Cs2専用）……特価**￥72,000**
- 98NTII-4M（98NOTE汎用カード）……特価**￥19,500**
- 98NTII-8M（98NOTE汎用カード）……特価**￥37,500**
- NP34-4M（Ne2、Nd、Np、Ns、Es専用）……特価**￥18,000**
- NP34-8M（Ne2、Nd、Np、Ns、Es専用）……特価**￥33,500**
- NP34-16M（Ne2、Nd、Np、Ns、Es専用）……特価**￥67,500**

（振込先）あさひ銀行 大宮支店
普通預金 3645297（株）クリエイティブ

〔銀行振込みでお申し込みの方〕
銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
〔現金書留でお申し込みの方〕
商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
〔クレジットでお申し込みの方〕
電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

業者が、全国通販!!

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税３％が加算されます）

代金引換発送 OK!!（別途手数料がかかります。）

なるほど納得！頼んで安心!!

NEC

PC-9801NS/A
特価¥148,000

Aセット 40%OFF
PC-9801NS/A ……¥248,000
内蔵120MB HDD ……¥ 58,800
合計¥291,800→トピア特価¥169,800

PC-9821 Nd
Bセット デュアルスキャンSTNカラー
PC-9801Nd ……¥348,000
内蔵240MB HDD ……¥ 58,800
合計¥406,800→トピア特価¥270,000
月々¥5,600×36回 ㊎20,000×6回

PC-9821 Ne2
Cセット TFTカラー
PC-9801Ne2 ……¥458,000
内蔵340MB HDD ……¥ 98,000
合計¥556,000→トピア特価¥362,000
月々¥6,100×48回 ㊎20,000×8回

PC-9821 Ns
DX2-50MHz



Ns/340W 定価¥730,000
トピア特価¥495,000
Ns/540W 定価¥780,000
トピア特価¥528,000
Ns/810W 定価¥830,000
トピア特価¥568,000

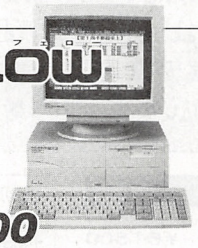
PC-9821 Np
TFTフルカラー



Np/340W 定価¥840,000
トピア特価¥568,000
Np/810W 定価¥940,000
トピア特価¥644,000

Dセット
PC-9821Np/540W ……¥890,000
ドッキングステーションCD……¥158,000
合計¥1,048,000→トピア特価¥748,000
月々¥10,000×60回 ㊎38,000×10回

98FELLOW



CPU i486™
DOS環境における表示も、一層すばやく。

PC-9801BX2/U2
定価¥178,000
特価¥104,800

Eセット 486DX2-66MHz 34%OFF
PC-9801Xs/U7W ……¥348,000
17"マイコンディスプレイ……¥128,000
合計¥476,000→トピア特価¥316,000
月々¥6,000×36回 ㊎27,000×6回

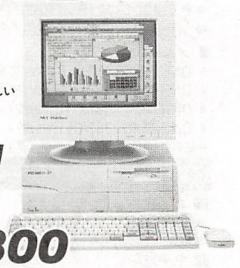
Fセット DX4-100MHz CD-ROM内蔵
PC-9801Xp/C8W ……¥488,000
17"マイコンディスプレイ……¥128,000
合計¥616,000→トピア特価¥412,000

Gセット Pentium 90MHz 34%OFF
PC-9801Xn/U8W ……¥570,000
17"トリニトロンディスプレイ……¥158,000
合計¥728,000→トピア特価¥482,000
月々¥7,200×60回 ㊎20,000×10回

Hセット Pentium 90MHz&PCIバス
PC-9801Xa/U8W ……¥640,000
17"トリニトロンディスプレイ……¥158,000
合計¥798,000→トピア特価¥532,000
月々¥8,300×60回 ㊎20,000×10回

Iセット Pentium 90MHz PCIミニタワー
PC-9821Xt/C10W 33%OFF ……¥1,000,000
PC-KM172 ……¥198,000
合計¥1,198,000→トピア特価¥808,000
月々¥10,800×60回 ㊎41,000×10回

98MATE
Windowsモデル



仕事で満足
プライベートもうれしい
98です

PC-9821Xe/U7W
定価¥238,000
トピア特価
¥162,800

EPSON

UPGRADE MULTI



486MU21WM2
17"ディスプレイ付
特価¥284,800

UPGRADE MULTI NOTE



Dセット 40%OFF
486NAU2 ……¥238,000
内蔵240MB HDD ……¥ 59,800
合計¥297,800→トピア特価¥179,800
月々¥5,200×24回 ㊎20,000×4回

Eセット
486NAUX2 ……¥298,000
内蔵240MB HDD ……¥ 59,000
増設RAM 4MB ……¥ 22,000
合計¥379,000→トピア特価¥254,800
月々¥6,800×24回 ㊎32,000×4回

Fセット
486NAUC2 ……¥458,000
内蔵340MB HDD ……¥ 73,000
増設RAM 8MB ……¥ 42,000
合計¥573,000→トピア特価¥422,000
月々¥7,100×48回 ㊎23,000×8回

Gセット
486NAUY2HW ……¥458,000
MJ-700V2C ……¥ 99,800
プリンタケーブル ……¥ 5,800
合計¥563,600→トピア特価¥402,000
月々¥6,300×48回 ㊎25,000×8回

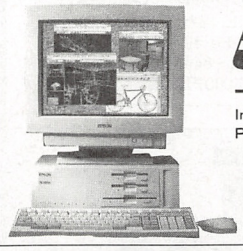
UPGRADE DESKTOP

Aセット 37%OFF
PC486FE2 ……¥128,000
14"カラーCRT ……¥ 76,800
合計¥204,800→トピア特価¥129,800
月々¥3,700×24回 ㊎15,000×4回

Bセット
PC486FR2 ……¥148,000
14"カラーCRT ……¥ 76,800
内蔵240MB HDD ……¥ 59,800
合計¥284,600→トピア特価¥176,000
月々¥5,000×24回 ㊎20,000×4回

Cセット
PC486HX3 ……¥293,000
17"マイコンディスプレイ……¥128,000
SIMモジュール 8MB ……¥ 43,000
合計¥464,000→トピア特価¥316,000
月々¥6,300×36回 ㊎25,000×6回

UPGRADE DESKTOP P2



一気に100MHz領域へ。
Intel DX4™搭載。ローカルバスPCI対応、Pentium™へのアップグレード保証。

PC-486HA 定価¥368,000
特価¥272,800

IBM

PS/V Entry
マルチメディア・モデル

2406-WM1（CD-ROM内蔵）
（486SX-33MHz、RAM 8MB、HD212MB）
定価¥398,000
特価¥292,000

ThinkPad 230Cs



2432-YB5 HD（130MB）
定価¥358,000
特価¥252,800
2432-YB7 HD（260MB）
定価¥398,000
特価¥278,000

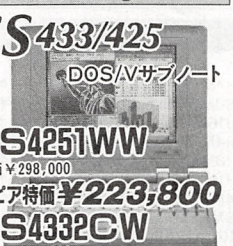
PS/V Vision
テレ・パソ・コンボ

2408-NTB（HDD 212MB）
定価¥378,000
特価¥248,000
2408-NTC（HDD 340MB）
定価¥438,000
特価¥276,800

東芝 DynaBook

EZ Vision
定価¥278,000
トピア特価¥189,800
月々¥5,200×24回 ㊎25,000×4回

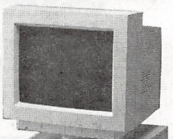
SS433/425
DOS/Vサブノート



SS4251WW
定価¥298,000
トピア特価¥223,800
SS4332CW
定価¥398,000
トピア特価¥298,000

Apple Macintosh

LC630
NEW



LC630（8MB/HD250/CD）……¥258,000
Apple マルチスキャンディスプレイ……¥ 88,000
トピア特価¥249,800

Power Macセット
Power Mac6100/60AV ……¥448,000
αデータ ACM-217（17"フラット）…¥132,000
Apple キーボードII ……¥ 15,000
トピア特価¥364,000

ビギナーAll in Oneセット
LC575（8MB/HD320/CDトレー型）¥398,000
YHP DeskWriter310（ケーブル付）…¥ 65,000
トピア特価¥284,800

Performa 575（8MB/HD160/CD）
Style WriterII（ケーブル付）……¥ 43,000
トピア特価¥259,800

COMPAQ

CONTURA AERO 4/25
モデル170WF（WORKS付）
定価¥258,000→特価¥172,000
CONTURA AERO 4/33C
モデル170WF 定価¥348,000
＋4MB RAM 特価¥242,800
モデル250WF 定価¥388,000
＋4MB RAM 特価¥276,800
PRESARIO433（8MB/HD200）
定価¥233,000
トピア特価¥185,000

富士通

FM TOWNS マーティー MARTY
モデル2



大特価 ¥48,000

TVにつなぐ情報プレーン



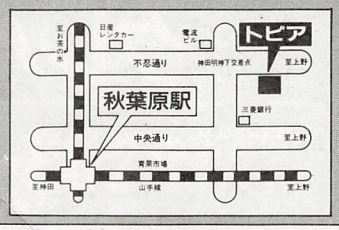
- 486SX（33MHz）の中解像度マシン/HDD 170MB
- ソフトプレインストールモデル
- チューナーカードを内蔵したオールインワンタイプ

FM TOWNSII Fresh・TV
（リモコン付）
定価¥388,000
特価¥268,000

セットの組み合わせ自由 ——— サポート体制万全

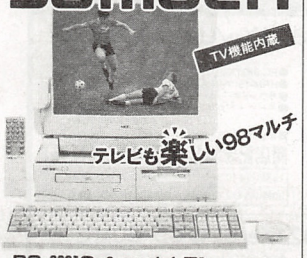
C&Cネットワーク トピア
AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
●お申し込みは…☎03-3253-2584
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休★FAX.03-3253-2923
★<振込先> 三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



掲載の価格は、9月20日現在のものです。
販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

マルチメディアパソコン 98MULTi



PC-9821Ce2 model T2
トピア特価¥245,000
PC-9821Ce2 model T2D
トピア特価¥256,000
PC-9821Cs2 model S2
定価¥428,000
トピア特価¥258,000
PC-9821Cs2 model S3
定価¥468,000
トピア特価¥284,800



イメージスキャナ

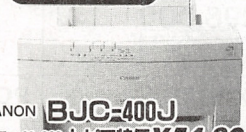
GT-6500WIN2/ART2



定価¥99,800→トピア特価¥75,000
月々¥3,500×24回 ㊎ なし

	標準価格	現金特価
IX-4015(キャノン)	¥138,000	¥103,000
GT-8000WIN/ART(EPSON)	¥148,000	¥109,800
GT-9000WIN/ART(EPSON)	¥228,000	¥168,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
JX-330(シャープ)	¥178,000	¥118,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-10RII(オムロン)	¥49,800	¥35,800
HS-7RII(オムロン)	¥39,800	¥29,000

プリンター



CANON BJC-400J
定価¥69,800 トピア特価¥54,800

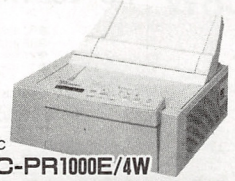
	標準価格	現金特価
BJ-10V lite	¥69,800	¥27,800
BJ-15VPRO	¥72,800	¥39,800
BJ-220JCII	¥69,800	¥53,800
BJC-600J	¥98,000	¥69,800
PC-PR101/TN103	¥69,800	¥21,800
PC-PR101/J110	¥69,800	¥42,000
PC-PR201/40	¥59,800	¥45,000
PC-PR201/65	¥115,000	¥85,000
MJ-400	¥49,800	¥28,800
MJ-500V2	¥69,800	¥39,800
MJ-1000V2	¥99,800	¥63,800
MJ-1010	¥79,800	¥58,000
MJ-700V2C	¥99,800	¥69,800
VP-1100	¥79,800	¥45,000
AP-1000V2	¥69,800	¥29,800
AP-700	¥79,800	¥19,800
HPDESKJET505J+	¥78,000	¥52,000
HP DISKJET560J	¥98,000	¥69,800

レーザプリンタ&ページプリンタ

EPSON
LP-1000 A4対応 コンパクトサイズ
定価¥99,800→トピア特価¥67,800
月々¥3,600×12回 ㊎ 15,000×2回

LP-8000SE A3対応 600dpi相当
定価¥248,000→トピア特価¥186,000

LP-9000 (1200dpi) A3対応 1200dpi相当
定価¥348,000→トピア特価¥259,800
月々¥7,400×24回 ㊎ 30,000×4回



NEC
PC-PR1000E/4W
定価¥138,000→トピア特価¥83,800
月々¥4,000×24回 ㊎ なし

CANON
LBP-A404GII
定価¥148,000→トピア特価¥94,800
月々¥5,000×12回 ㊎ 20,000×2回

LBP-B406GII (トナー付)
定価¥264,000→トピア特価¥185,000
月々¥5,500×24回 ㊎ 20,000×4回

LBP-A309GII (トナー付)
定価¥384,000→トピア特価¥254,800
月々¥6,800×24回 ㊎ 32,000×4回

プロッター&デジタイザー

Roland DIGITAL GROUP
DPX-2700 定価¥680,000 <A2サイズ>特価¥508,000
DPX-3700 定価¥880,000 <A1サイズ>特価¥655,000
GRX-310 定価¥450,000 <A1サイズ>特価¥338,000

CADソフト各種
お問い合わせ下さい。

	標準価格	現金特価
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥608,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥472,000
FP-8300(グラフィック)	¥520,000	¥385,000
GP-3110(グラフテック)	¥945,000	¥688,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥142,000
RP-22(ローランド)	¥138,000	¥99,800
PNC-900(ローランド)	¥260,000	¥195,000
XP-810(ムトウ)	¥980,000	¥775,000
KD-4320(グラフテック)	¥110,000	¥83,000
KW-4610(グラフテック)	¥210,000	¥158,000

Generic CADDユーザの皆様へ…バージョンUP承ります
Generic CADD→Auto CAD R12J for DOS …キャンペーン価格¥400,000
Generic CADD→Auto CAD R12J for Windows……キャンペーン価格¥400,000

増設RAM

<I・Oデータ>	現金特価
NE-SIM36-H16M	¥69,800
NE-SIMXA-8M×2	¥66,500
Me34-8M	¥38,800
NE34A-12M	¥52,800
NP34-8M	¥35,000
EP-SIM32-8M	¥32,800
EP-SIMAU-8M	¥33,800
<メルコ>	
EXB-8M	¥35,800
EMF-16M	¥72,800
ESE-4M	¥23,800
ERD-4000	¥27,500
ENP-16M	¥68,800
XRF-8M	¥33,800
EMJ-8000S	¥43,800

外付けHDD

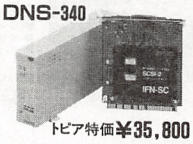
	標準価格	現金特価
SHD-B240N(ロジテック)	¥59,800	¥37,800
LHD-BH340(ロジテック)	¥79,800	¥56,800
LHD-BH1000(ロジテック)	¥198,000	¥143,000
SHD-B1000(ロジテック)	¥138,000	¥102,000
V-340-5F(緑電子)	¥99,800	¥39,800
DNS-540(メルコ)	¥82,000	¥51,800
DSC-340(メルコ)	¥49,800	¥39,800
ST-260PA(日本テクサ)	¥84,800	¥36,800
ST-540PA(日本テクサ)	¥138,000	¥59,800
EHD-500HG(エレコム)	¥138,000	¥49,800
SV-340-DB(ICM)	¥53,800	¥43,800
TS-340EX2(TAXAN)	¥89,800	¥36,800
TS-540EX2(TAXAN)	¥138,000	¥48,000

日本アルトス
Birth240ESS



トピア特価¥24,800

メルコ
DNS-340



トピア特価¥35,800

MO&CD-ROM

	標準価格	現金特価
MO-120G<N>(ICM)	¥89,800	¥72,000
MO-230S(ICM)	¥148,000	¥115,000
LMO-200(ロジテック)	¥79,800	¥58,000
LMO-340(ロジテック)	¥108,000	¥79,800
EMO-L230(エレコム)	¥168,000	¥109,800
EMO-640(エレコム)	¥89,800	¥62,000
CD-600S(ICM:4倍速)	¥98,000	¥68,800
SCD-200(ロジテック)	¥19,800	¥17,800
SCD-400(ロジテック:4倍速)	¥49,800	¥42,000
CDO-EY(メルコ)	¥29,800	¥23,800
CDS-E(メルコ)	¥29,800	¥23,800
LCD-602X(2倍速6連奏)	¥79,800	¥60,800
LCD-604X(4倍速6連奏)	¥159,800	¥118,000
ECD-150(エレコム)	¥49,800	¥19,800
ECD-L650(エレコム:4倍速)	¥89,800	¥66,800
MCD-300PC(メディアインテリジェンド)	¥49,800	¥19,800

ロジテック
LMO-400



トピア特価¥105,000

メディアインテリジェンド
MCD-450PC



トピア特価¥39,800

内蔵HDD

<98NOTE用>	標準価格	現金特価
CRC-IHE340(C・リサーチ)	¥128,000	¥41,800
CRC-IHE500(C・リサーチ)	¥125,000	¥56,000
LHD-NS340(ロジテック)	¥72,000	¥48,000
EN-240NP(エレコム)	¥67,000	¥28,000
EN-340NP(エレコム)	¥98,000	¥44,800
DNN-250WINJ(メルコ)	¥88,000	¥70,800
<98FELLOW用>		
INTER BR-270(ICM)	¥39,800	¥29,800
CRC-IDE340B(C・リサーチ)	¥92,000	¥29,800
LHD-FE540KB(ロジテック)	¥79,800	¥48,800
DNB-420(メルコ)	¥49,800	¥28,000
DNB-340WINJ(メルコ)	¥84,800	¥67,800
<98MATE用>		
CRC-IDE340A(C・リサーチ)	¥95,000	¥29,800
LHD-MA540PB(ロジテック)	¥81,800	¥49,800
INTER AR-270(ICM)	¥41,800	¥31,500
DNA-420(メルコ)	¥52,000	¥28,800
<EPSON NOTE用>		
PACK EX-500(ICM)	¥94,800	¥76,000
LHD-EN260(ロジテック)	¥59,800	¥39,800
EN-240EP(エレコム)	¥72,800	¥28,800
EN-340EP(エレコム)	¥98,000	¥43,800
DEN-340(メルコ)	¥64,000	¥44,800

FDD

	現金特価
LFD-331(ロジテック3モード)	¥21,800
AD-F35SG(αデータ)	¥12,800
CRC-FD3.5WS(C・リサーチ)	¥21,000
CRC-FD3.5ST(C・リサーチ)	¥14,800
FDD-535M14(エレコム)	¥37,800
FDD-35NT14(NOTE用)	¥22,800
AD-F51SR(αデータ)	¥20,800
CRC-FD5WS(C・リサーチ)	¥30,800

コンピューターミュージック

<Roland>
ミュージ郎 88pro
定価¥148,000
特価¥119,000



<YAMAHA>
HELLO!MUSIC!
CBX-111
定価¥90,000
特価¥74,800



<KORG> AG-103
定価¥65,000
特価¥44,800



<KORG> AG-503
定価¥85,000
特価¥69,800



ミュージ郎55 for Win
定価¥85,000 特価¥69,800

ミュージ郎50K for Win
定価¥99,800 特価¥79,800

ミュージ郎300 BOARD for Win
定価¥69,800 特価¥55,800

ミュージ郎BASIC for Win
定価¥58,000 特価¥47,800

	標準価格	現金特価
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
SC-88	¥89,800	¥72,800
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
MA-20	¥16,000	¥13,500
CS-30	¥17,000	¥14,500
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
SK-50(サウンドキャンバス)	¥85,000	¥69,800
CP-40(MIDIコンバータ)	¥31,000	¥25,000
S-KIT/PC	¥59,800	¥49,800
MPU-PC98II	¥19,800	¥16,000
S-MPU/PC	¥29,800	¥23,800
SX-68MII(MIDI、I/F)	¥19,800	¥16,800

モデム

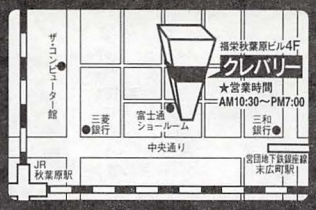
	標準価格	現金特価
MS144AVF(サン電子)	¥36,800	¥24,800
MS24A+(サン電子)		¥9,800
MC14400FX(マイクロコア)	¥46,800	¥24,800
MD144XT10VM(オムロン)	¥52,800	¥32,000
ME1414B(オムロン)	¥29,800	¥22,800
ME2496P(オムロン)	¥15,800	¥12,800
PV-PFV144	¥28,800	¥21,800
PV-AFV144	¥34,800	¥25,800
PV-BF144	¥23,000	¥18,500
PV-JF144	¥39,800	¥30,800
PV-PF24MK2(アイワ)	¥19,800	¥14,800

マルチメディア・アクセラレータ

	現金特価
GA-98NBIV	¥27,800
GA-98NBII	¥19,800
GA-1280AL	¥32,800
WAP-2000	¥23,800
WAP-4000	¥31,800
WAP-2EP	¥20,800
WAP-4EP	¥28,000
WSR-G	¥27,800
SRB-G	¥14,800
NMB-G	¥51,800
CD-BOX	¥52,800
Power Window805i	¥28,000
Power Window928II	¥56,800
Power Window928IILB	¥58,800
JBOXDX2ODP50	¥29,800
JBOXDX2ODP66	¥38,800
PK-X486S50	¥28,000
PK-CX486SRX2	¥23,800
PK-CX486DRX2	¥15,800
GV-98X	¥42,800
GI-98	¥34,800
SB16.V/98	¥14,800

超低金利クレジット！さらに1回払いは金利0%!!——全商品完全保証付

パソコンショップ **クレバリー**
〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー
営業時間AM10:30～PM7:00
お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00～PM7:00



★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE, FELLOW & NOTE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821Xs/C8W 高級セット

- PC-9821Xs/C8W …… 定価¥398,000
- HRM-15(マルチスキャン) …… 定価¥ 79,800
- PC-PR101/J110 …… 定価¥ 69,800
- プリンタケーブル …… 定価¥ 3,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- NE-SIM32-H4M(4MB増設) … 定価¥ 22,000
- キーボードカバー …… 定価¥ 2,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥629,600
開店記念特価 ¥438,000

30回	初¥11,096	月¥10,800×29	ボ¥41,000×5
48回	初¥11,610	月¥11,500×47	ボ なし

PC-9821Xs/C8W 基本セット



- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥514,800
開店記念特価 ¥353,000

24回	初¥10,381	月¥10,100×23	ボ¥42,000×4
36回	初¥14,182	月¥11,800×35	ボ なし

PC-9821Xs/C8W ゲームセット

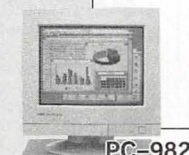


- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- サウンドボード
- シムシティ2000
- 沙也香
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- FD 10枚

■合計定価¥565,700
開店記念特価 ¥398,000

30回	初¥10,907	月¥10,000×29	ボ¥36,000×5
48回	初¥12,835	月¥10,400×47	ボ なし

PC-9821Xe/U7W ゲームセット



- PC-9821Xe/U7W …… 定価¥238,000
- HRM-15(マルチスキャン) …… 定価¥ 79,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- シムシティ2000 …… 定価¥ 9,800
- 沙也香 …… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- Diver'S …… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
- 宇宙快盗ファニーBee …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥419,700
開店記念特価 ¥298,000

20回	初¥11,006	月¥10,600×19	ボ¥45,000×3
36回	初¥12,984	月¥10,000×35	ボ なし

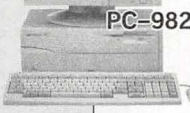
PC-9821Xe/U7W 基本セット

- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥354,800
開店記念特価 ¥243,000

18回	初¥10,551	月¥10,100×17	ボ¥33,000×3
30回	初¥12,620	月¥ 9,700×29	ボ なし

PC-9821Xe/U7W CD-ROMセット



- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥423,800
開店記念特価 ¥298,000

20回	初¥10,931	月¥10,100×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥12,384	月¥10,000×35	ボ なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット



- PC-9821Xp/U8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥610,600
開店記念特価 ¥423,000

30回	初¥10,179	月¥10,000×29	ボ¥42,000×5
48回	初¥15,170	月¥11,000×47	ボ なし

PC-9821Xs/U7W CD-ROMセット

- PC-9821Xs/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥510,600
開店記念特価 ¥349,800

24回	初¥10,143	月¥10,000×23	ボ¥42,000×4
42回	初¥10,896	月¥10,400×41	ボ なし

PC-9801BX2/U2 ゲームセット



- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- シムシティ2000
- 沙也香
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウス
- FD 10枚

■合計定価¥299,500
開店記念特価 ¥219,800

15回	初¥10,507	月¥10,400×14	ボ¥47,000×2
24回	初¥12,075	月¥10,700×23	ボ なし

PC-9801BX2/U2 基本セット

- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥266,400
開店記念特価 ¥189,800

15回	初¥10,263	月¥ 9,800×14	ボ¥34,000×2
20回	初¥12,421	月¥11,000×19	ボ なし

PC-9821Xp/C8W 基本セット



- PC-9821Xp/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥604,800
開店記念特価 ¥418,000

30回	初¥10,110	月¥10,100×29	ボ¥40,000×5
48回	初¥12,392	月¥10,900×47	ボ なし

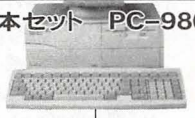
PC-9821Xp/C8W 高級セット

- PC-9821Xp/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- BJC-40DJ
- プリンタケーブル
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- NE-SIM32-H4M(4MB増設)
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥719,600
開店記念特価 ¥508,000

36回	初¥11,574	月¥10,400×35	ボ¥40,000×6
48回	初¥14,251	月¥13,300×47	ボ なし

PC-9801BA2/U2 基本セット



- PC-9801BA2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥426,400
開店記念特価 ¥285,000

20回	初¥11,253	月¥10,500×19	ボ¥40,000×3
30回	初¥13,502	月¥11,400×29	ボ なし

PC-9801BS2/U2 基本セット

- PC-9801BS2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥326,400
開店記念特価 ¥219,800

15回	初¥11,590	月¥11,100×14	ボ¥41,000×2
24回	初¥10,922	月¥10,700×23	ボ なし

PC-9821Xn/C9W 基本セット



- PC-9821Xn/C9W
- LS-2617FN II (17インチ)
- サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥822,600
開店記念特価 ¥559,800

36回	初¥10,931	月¥10,600×35	ボ¥49,000×6
48回	初¥15,840	月¥14,600×47	ボ なし

PC-9821Xa/U8W CD-ROMセット

- PC-9821Xa/U8W
- LS-2617FN II (17インチ)
- 4倍速CD-ROM(内蔵)
- サウンドボード
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥842,600
開店記念特価 ¥598,000

36回	初¥11,369	月¥10,200×35	ボ¥59,000×6
48回	初¥17,072	月¥15,600×47	ボ なし

PC-9821Ne2・Nd



PC-9821Ne2
定価¥458,000➡特価¥288,000

PC-9821Ne2/340W
定価¥578,000➡特価¥384,000

PC-9821Nd
定価¥348,000➡特価¥239,800

PC-9821Nd/340W
定価¥468,000➡特価¥335,000

PC-9821Np・Ns

PC-9821Np340W
定価¥840,000➡特価¥499,800

PC-9821Np540W
定価¥890,000➡特価¥568,000

PC-9821Ns340W
定価¥730,000➡特価¥423,000

PC-9821Ns540W
定価¥780,000➡特価¥459,800

NEC 98MULTi & EPSON

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821Ce2/S2D ゲームセット

- PC-9821Ce2/S2D …… 定価¥363,000
- シムシティ2000 …… 定価¥ 9,800
- クリスタルリナール(CD-ROM) 定価¥ 9,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- Diver'S …… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
- 宇宙快盗ファニーBee …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥423,100
開店記念特価 ¥289,800

20回	初¥10,514	月¥10,100×19	ボ¥45,000×3
36回	初¥13,045	月¥ 9,700×35	ボ なし

PC-486MU2IWM2 基本セット

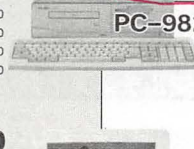


- PC-486MU2IWM2
- マウスパッド
- キーボードカバー
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥418,200
開店記念特価 ¥325,000

24回	初¥10,680	月¥ 9,900×23	ボ¥35,000×4
36回	初¥12,083	月¥10,900×35	ボ なし

PC-9821Ce2/S2D 基本セット



- PC-9821Ce2/S2D
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥389,000
開店記念特価 ¥259,800

20回	初¥10,386	月¥10,000×19	ボ¥34,000×3
30回	初¥12,990	月¥10,400×29	ボ なし

PC-9821Ce2/T2D 基本セット



- PC-9821Ce2/T2D
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥399,000
開店記念特価 ¥278,000

20回	初¥10,588	月¥10,300×19	ボ¥39,000×3
30回	初¥11,536	月¥11,200×29	ボ なし

PC-9821Ce2/T2D ゲームセット

- PC-9821Ce2/T2D
- シムシティ2000
- クリスタルリナール(CD-ROM)
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥433,100
開店記念特価 ¥308,000

24回	初¥10,523	月¥ 9,800×23	ボ¥31,000×4
36回	初¥13,884	月¥10,300×35	ボ なし

PC-9821Cs2/S3 ゲームセット



- PC-9821Cs2/S3 …… 定価¥468,000
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- シムシティ2000 …… 定価¥ 9,800
- 沙也香 …… 定価¥ 7,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- Diver'S …… 定価¥ 8,800
- 愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
- 宇宙快盗ファニーBee …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥541,100
開店記念特価 ¥359,000

24回	初¥10,433	月¥10,300×23	ボ¥43,000×4
36回	初¥12,681	月¥12,100×35	ボ なし

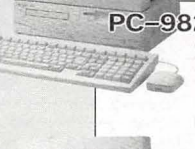
PC-9821Cs2/S3 基本セット

- PC-9821Cs2/S3
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥494,000
開店記念特価 ¥319,000

24回	初¥10,036	月¥10,000×23	ボ¥33,000×4
36回	初¥12,483	月¥10,700×35	ボ なし

PC-9821Cs2/S3 高級セット



- PC-9821Cs2/S3
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ)
- PC-PR101-J110
- プリンタケーブル
- Me34-4M(4MB増設)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥600,800
開店記念特価 ¥392,000

30回	初¥10,635	月¥10,300×29	ボ¥33,000×5
48回	初¥10,681	月¥10,300×47	ボ なし

PC-9821Cs2/S2 基本セット



- PC-9821Cs2/S2
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥454,000
開店記念特価 ¥289,000

20回	初¥10,921	月¥10,000×19	ボ¥45,000×3
36回	初¥11,485	月¥ 9,700×35	ボ なし

PC-9821Cs2/S2 ゲームセット

- PC-9821Cs2/S2
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ)
- シムシティ2000
- 沙也香
- メタル・アイ2
- Diver'S
- 愛姉妹
- 宇宙快盗ファニーBee
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥503,100
開店記念特価 ¥329,800

24回	初¥ 9,948	月¥ 9,900×23	ボ¥37,000×4
36回	初¥12,643	月¥11,100×35	ボ なし

クレバリーの新店舗が

「秋葉原」にOPEN!!

10月29日(土):秋葉原OPEN記念 ご来店大特価セール開催!!

セール期間:10月29日～11月30日まで(セール商品及びプレゼント品には限りがあります。お早めに!)

★商品をお買上のお客様には、素敵なプレゼントをご用意しております★

開店記念 ディスプレー大特価



●17インチ(トリニトロン)定価¥158,000を
オープンご来店特価¥75,800

●15インチ(マルチスキャン)定価¥78,000を
オープンご来店特価¥38,000

●14インチ(マルチスキャン)定価¥77,800を
オープンご来店特価¥28,000

開店記念 倍速CD-ROM大特価



●マルチセッション対応 定価¥49,800を
オープン
ご来店特価 **¥14,800**

●ファイルベイ用 定価¥28,800を
オープン
ご来店特価 **¥13,800**

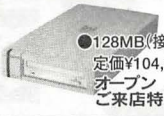
開店記念 ハードディスク大特価



●340MB(外付) 定価¥148,000を
オープン
ご来店特価 **¥26,800**

●420MB(メイト用・フェロー用) 定価¥49,800を
オープン
ご来店特価 **¥24,800**

開店記念 MO大特価



●128MB(接続キット付)
定価¥104,800を
オープン
ご来店特価 **¥48,000**

開店記念 アクセラレータボード大特価



●Windows3.1対応
定価¥24,800を
オープン
ご来店特価 **¥ 9,800**

10月29日(土)開店初日 店★頭★発★表

NEC PC-98シリーズ
FM TOWNS IIシリーズ

超★特★価

乞ご期待!

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

FUJITSU FM TOWNS II

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

TOWNS II-Fresh ゲームセット

●FM-TOWNS II-フレッシュ … 定価¥368,000
●プリンセスメーカー2 …… 定価¥ 14,800
●クリスタルリナール …… 定価¥ 9,800
●メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
●沙也香 …… 定価¥ 7,800
●愛姉妹 …… 定価¥ 7,800
●宇宙快盗ファニーBee …… 定価¥ 7,500
●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
●クリーナ …… 定価¥ 2,000
●FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥432,100
開店記念特価 ¥268,000

20回	初¥10,278	月¥ 9,900×19	ボ¥38,000×3
30回	初¥11,785	月¥10,800×29	ボ なし

FM TOWNSII-Fresh 基本セット

●FM-TOWNS II-フレッシュ
●アンプ内蔵スピーカ
●キーボードカバー
●マウスパッド
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥394,000
開店記念特価 ¥233,000

18回	初¥10,390	月¥10,000×17	ボ¥30,000×3
24回	初¥12,926	月¥11,300×23	ボ なし

FM TOWNSII-Fresh 高級セット

●FM-TOWNS II-フレッシュ
●BJC-400J
●キーボードカバー
●プリンタケーブル
●マウスパッド
●アンプ内蔵スピーカ
●クリーナ
●FJ-SIM32-4MY(4MB増設)
●FD10枚

■合計定価¥476,800
開店記念特価 ¥298,000

20回	初¥10,406	月¥10,000×19	ボ¥49,000×3
36回	初¥12,984	月¥10,000×35	ボ なし

TOWNS II-Fresh・TV 基本セット

●FM-TOWNS II-フレッシュTV 定価¥388,000
●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
●キーボードカバー …… 定価¥ 2,800
●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
●クリーナ …… 定価¥ 2,000
●FD 10枚 …… 定価¥ 2,800
●ご希望のゲームソフト1本 …(定価¥9,800相当)

■合計定価¥414,000
開店記念特価 ¥275,000

20回	初¥10,943	月¥10,100×19	ボ¥39,000×3
30回	初¥13,751	月¥11,000×29	ボ なし

FM TOWNSII-Fresh・TV ゲームセット

●FM-TOWNS II-フレッシュTV
●プリンセスメーカー2
●愛姉妹
●クリスタルリナール
●宇宙快盗ファニーBee
●メタル・アイ2
●マウスパッド
●沙也香
●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥452,100
開店記念特価 ¥309,800

24回	初¥10,299	月¥ 9,900×23	ボ¥31,000×4
36回	初¥12,544	月¥10,400×35	ボ なし

FM TOWNSII-Fresh・TV 高級セット

●FM-TOWNS II-フレッシュTV
●BJC-400J
●キーボードカバー
●プリンタケーブル
●マウスパッド
●アンプ内蔵スピーカ
●クリーナ
●FJ-SIM32-4MY(4MB増設)
●FD10枚

■合計定価¥496,800
開店記念特価 ¥339,800

24回	初¥10,584	月¥10,200×23	ボ¥38,000×4
42回	初¥11,454	月¥10,100×41	ボ なし

FM TOWNSII-ME20 基本セット

●FM-TOWNS II-ME20
●マウスパッド
●HRM-15(マルチスキャン)
●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ
●FD10枚
●キーボードカバー
●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥303,800
開店記念特価 ¥193,000

12回	初¥10,538	月¥10,000×11	ボ¥47,000×2
20回	初¥12,870	月¥11,200×19	ボ なし

FM TOWNSII-MX340 限定セット

●FM-TOWNS II-MX340A
●HRM-15(マルチスキャン)

限定5セット

■合計定価¥597,800
開店記念特価 ¥298,000

20回	初¥10,883	月¥10,200×19	ボ¥47,000×3
36回	初¥11,184	月¥10,000×35	ボ なし

FM TOWNSII-MX340W基本セット

●FM-TOWNS II-MX340W
●マウスパッド
●HRM-15(マルチスキャン)
●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ
●FD10枚
●キーボードカバー
●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥603,800
開店記念特価 ¥389,800

30回	初¥11,214	月¥10,300×29	ボ¥32,000×5
48回	初¥10,769	月¥10,200×47	ボ なし

FM TOWNSII-MX20 基本セット

●FM-TOWNS II-MX20
●マウスパッド
●HRM-15(マルチスキャン)
●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ
●FD 10枚
●キーボードカバー
●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥503,800
開店記念特価 ¥305,000

20回	初¥10,796	月¥10,500×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥13,184	月¥10,200×35	ボ なし

FM TOWNS Marty2 入門セット

●FM-TOWNS マーティー2
●クリーナ
●FD10枚
●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥80,600
開店記念特価 ¥49,800

6回	初¥ 9,216	月¥ 9,200× 5	ボ なし
10回	初¥ 6,245	月¥ 5,500× 9	ボ なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

●FM-TOWNS マーティー2
●宇宙快盗ファニーBee
●ロードス島戦記
●マウス
●クリスタルリナール
●マウスパッド
●沙也香
●クリーナ
●FD 10枚

■合計定価¥115,100
開店記念特価 ¥75,800

10回	初¥ 8,584	月¥ 8,500× 9	ボ なし
18回	初¥ 6,220	月¥ 4,900×17	ボ なし

FM TOWNSII-MA340W基本セット

●FM-TOWNS II-MA340W
●マウスパッド
●HRM-15(マルチスキャン)
●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ
●FD10枚
●キーボードカバー
●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥503,800
開店記念特価 ¥319,800

24回	初¥10,358	月¥10,200×23	ボ¥32,000×4
36回	初¥13,443	月¥10,700×35	ボ なし

FM TOWNSII-MA20 基本セット

●FM-TOWNS II-MA20
●マウスパッド
●HRM-15(マルチスキャン)
●クリーナ
●アンプ内蔵スピーカ
●FD 10枚
●キーボードカバー
●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥403,800
開店記念特価 ¥249,800

20回	初¥10,902	月¥10,000×19	ボ¥30,000×3
30回	初¥12,642	月¥10,000×29	ボ なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

ディスプレー

●NEC	PC-KM153	特価¥55,800
●IDEK	MF-8517	特価¥79,800
●IDEK	MF-8617	特価¥92,800
●IDEK	MF-7314C	特価¥28,800
●MAG	DX-15N	特価¥46,800
●ICM	LS-2617FN2	特価¥82,800
●富士通	FMT-DP5351W	特価¥58,000
●富士通	FMT-DP5361W	特価¥71,800
●富士通	FMT-DP8371	特価¥58,000
●富士通	FMT-DP8311	特価¥82,800

プリンタ

●キヤノン	BJ-220JC II	特価¥46,800
●キヤノン	BJC-600J	特価¥69,800
●キヤノン	BJC-400J	特価¥49,800
●エプソン	MJ-700V2C	特価¥74,800
●NEC	PC-PR101/J110	特価¥42,500
●NEC	PC-PR201/65	特価¥75,800

ハードディスク

●メルコ	DNA-420(メイト)	特価¥28,000
●メルコ	DNA-540(メイト)	特価¥42,000
●メルコ	DNB-420(フェロー)	特価¥28,000
●メルコ	DNB-540(フェロー)	特価¥42,000
●メルコ	DNS-540(外付)	特価¥49,800
●テクサ	ES-340(外付)	特価¥34,800
●テクサ	ES-540A(外付)	特価¥48,000
●システムサコム	HD-M260(TOWNS)	特価¥39,800
●システムサコム	HD-K520(TOWNS)	特価¥69,800

増設RAM

●メルコ	EFB-4M(フェロー/新メイト)	特価¥17,500
●メルコ	EFB-8M(フェロー/新メイト)	特価¥32,800
●メルコ	EAC-4M(メイト)	特価¥23,800
●メルコ	EAC-8M(メイト)	特価¥39,800
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/新メイト)	特価¥17,500
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/新メイト)	特価¥32,000
●I・O	AP34-4M(メイト)	特価¥23,800
●I・O	Me34-4M(マルチ)	特価¥22,300
●I・O	Me34-8M(マルチ)	特価¥38,300
●I・O	NP34-4M(新ノート)	特価¥19,500
●I・O	NP34-8M(新ノート)	特価¥35,500
●I・O	FJ-SIM32-4MY(TOWNS)	特価¥15,800
●I・O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥30,800

CD-ROM & MO

●NEC	PC-CD60F(ファイルスロット)	特価¥36,800
●NEC	PC-CD60D(ファイルベイ)	特価¥29,800
●NEC	PC-9821A-E10(SCSI-I/F)	特価¥23,800
●メルコ	CDI-FBY(ファイルベイ)	特価¥20,800
●メルコ	NMB-G(98ノート)	特価¥49,800
●メルコ	CDS-E(2.4倍速)	特価¥23,800
●メルコ	IFN-SC(SCSI 2・I/F)	特価¥15,800
●I・O	CDB-N60-L(ファイルベイ)	特価¥20,800
●カノープス	Power CDTB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥39,800
●ICM	CD-600S(4倍速)	特価¥68,000
●緑	CXA-600(4倍速)	特価¥44,800
●緑	UL-312E(MO)	特価¥59,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,500
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,500
●CRC	CRC-FD3.5WS(3.5"2FDD)	特価¥24,800
●CRC	CRC-FD3.5SS(3.5"1FDD)	特価¥14,500
●CRC	CRC-FD5WS(5"2FDD)	特価¥31,800
●CRC	CRC-FD5SS(5"1FDD)	特価¥22,000
●CRC	FDDインターフェース	特価¥ 9,800

マルチメディア

●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 7,500
●ジャスティ	サウンドメイト4(スピーカ)	特価¥ 4,800
●NEC	PC-9801-86	特価¥20,500
●アルファデータ	SS-10 II(サウンドボード)	特価¥11,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥19,800
●クリエイティブ	サウンドブラスター16V/98	特価¥14,800
●カノープス	Power Window 805i	特価¥27,800
●インテル	DX2ODP66	特価¥39,800
●メルコ	WAP-2000	特価¥24,000
●メルコ	WAP-4000	特価¥31,800
●メルコ	WSR-G	特価¥27,800

周辺機器 & ソフト

●エプソン	GT-6500WIN II(スキャナ)	特価¥72,800
●日本エレクトロ	NS-80CL-01(スキャナ)	特価¥49,800
●インテグラン	通信ボコ f(モデム)	特価¥21,800
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥16,800
●NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
●ジャスト	一太郎V.5 for Win(キャンペーン版)	特価¥23,800
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,980

★その他、各種取り揃えております★

買取

高価買取

新品への下取り交換の場合
特に高額にて下取り致します。!

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな
0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

新品への下取り交換の場合
特に高額にて下取り致します。

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
	PC-9821AP	¥199,000
	PC-9821AS	¥149,000
	PC-9821AE	¥129,000
	PC-9801BA	¥115,000
	PC-9801BX	¥95,000
	PC-9821S2	¥125,000
	PC-9821S1	¥105,000
	PC-9801FA2&U2	¥92,000
	PC-9801FS2&U2	¥69,000
	PC-9801FX2&U2	¥59,000
	PC-9801DA2&U2	¥75,000
	PC-9801DS2&U2	¥59,000
	PC-9801DX2&U2	¥45,000
	PC-9801RA21	¥65,000
	PC-9801RA2	¥55,000
	PC-9801RS21	¥49,000
	PC-9801RX21	¥42,000
	PC-9801VX21	¥32,000
	PC-9801EX2	¥39,000
	PC-9801ES2	¥49,000
	PC-9801US	¥59,000
	PC-9801UX21	¥35,000
	PC-9801UV11	¥29,000
	PC-9801NA/C	¥159,000
	PC-9801NA	¥119,000
	PC-9801NC	¥135,000
	PC-9801NS/T	¥89,000
	PC-9801NS/E	¥69,000
	PC-9801NV	¥55,000
	PC-9801NS	¥59,000
	PC-9801N	¥42,000

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-286VF-STD	¥29,000
	PC-386GE2&5	¥59,000
	PC-386GS2&5	¥65,000
	PC-486GR2&5	¥95,000
	PC-486GF2&5	¥80,000
	PC-386NW2	¥59,000
	PC-386NAR2	¥75,000
	FM TOWNS 20F Set	¥55,000
	FM TOWNS II CX20 Set	¥85,000
	FM TOWNS II UX20	¥65,000
	LC520	¥60,000
	LC475	¥65,000
	X68000 Set	¥60,000
	X68000PRO Set	¥65,000
	X68000EXPERT Set	¥85,000
	X68000XVI Set	¥139,000
	MSX2 Turbo R	¥39,000



ディスプレイ

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥29,000
	PC-KD854N	¥25,000
	PC-KD882	¥35,000
	PC-KD862	¥25,000
	PC-KD1522	¥39,000
	PC-TV353	¥40,000
	PC-TV453N	¥50,000
	XC-1498C2	¥29,000
	CU-14FD	¥22,000
	CR-5500	¥43,000
	CMT-A14H2	¥25,000

プリンター

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201/47	¥35,000
	PC-PR101/Tn103A	¥35,000
	PC-PR101T67	¥29,000
	PC-PR101TL3	¥19,000
	PC-PR150VH	¥29,000
	MJ-500	¥29,000
	AP-900	¥19,000
	AP-700	¥25,000
	BJ-10V	¥19,000
	BJ-15V	¥29,000
	周辺機器・ワープロ・FAX	¥大特価
	ソフト	¥大特価
	その他機種	¥大特価

激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK/

新品特価
&特選中古

PC-9821NP/340W（486DX4、75メガ、Windows）‥¥429,000
PC-9801NX/C120（486SX、20メガ、メモリ8MB増設、HDD 120MB）‥¥229,000

PC-9801NA（486SX、20メガ、純正HDD40MB付）‥¥129,000
PC-9801NS/L（386SX、20メガ）‥¥95,000
CZ-674C（コンパクトXVI、MIDIボード付）‥¥79,000
SR-7314C【新品】（アイデクゾン、98用、0.28mm）‥¥32,800
PC-PR201/60A（136桁、ドットカラープリンター）‥¥45,000
PC-PR201/47（136桁、ドットプリンター）‥¥35,000
CRC-IHE80【新品】（コンピュータリサーチ、ノート用80MB HDD）‥¥15,000
ES-340【新品】（テクサ、外付340MB HDD）‥¥39,800
LHD-MA120P（ロジテック、メイト用、120MB HDD）‥¥9,800
LHD-S240HP（ロジテック、Fシリーズ用、内蔵240MB HDD、SCSI）‥¥19,000
AV-80NSL（キャラベル、NS/L用、80MB HDD）‥¥15,000
LHD-FM100E（ロジテック、TOWNS用、外付100MB HDD）‥¥15,000
BR-98N2M（NS/T用2MB内蔵メモリ）‥¥6,800
HM-Y04T（TOWNS 2用メモリ、4MB）‥¥12,000
HDL-16W（386DX用倍速クロックCPUアクセラレータ）‥¥9,800
PC-9801N-23（ノート用テンキーボード）‥¥3,900

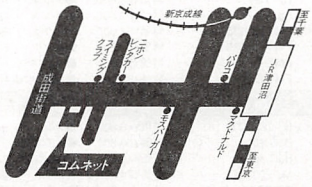
買って安心、中古品も保証付。
全国通販、代金引替払もOK.!!
価格は 8月31日 現在のものです。
中古も、各社新品も激安販売中.!!
便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 GNコムネット
〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 (株)コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

定休日
木曜日



中古・新品の注文は下記へ/とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

ソフコム Sofcom

AM10：00～PM7：00　創業11周年感謝祭

なんでもパソコン　Lotusショップ・Borlandセンター

全店3人以上のシステムコンサルタント常駐！技術と信頼のソフコム！

★オリジナルカード 低金利クレジット新採用

1回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
0.0%	4.3%	5.5%	12.0%	17.0%	21.0%	27.0%

- 全国翌日配送網完備（一部地域除く）
- 1週間以内の初期不良交換OK！
- 代金着払、リース（法人・個人）、修理受付OK！
- 見積大歓迎、迅速回答、FAX見積OK！

★CD-ROMの通販も承ります

☎03-5391-4101 ソフコム 東京通販 当日見積回答 FAX.03-5391-4103 （振）三和銀行池袋西口支店 （普）3532987ソフコム

☎03-5273-2811 ソフコム 新宿通販 初心者歓迎 FAX.03-5273-3288 （振）三菱銀行新宿西口支店 （普）0704563ソフコム

おかげさまで当社も11周年！地域の皆様に感謝を込めた創業11周年感謝祭を開催中！驚きの感謝価格が出現するか!?

NEC PC9821Nd ＋125MBHDD 限界価格に挑戦 定¥391,800 買得 ¥259,800	NEC PC9821Xs/C8W ＋15マルチCRT 国内標準機となるか?! 売筋 ¥319,800	EPSON 486MU2 IWM2 17CRT付マルチメディア 初心者にもお薦め 定¥398,000 人気殺到 ¥295,000	Apple PowerBook520C 8MB/HD160 人気殺到 ¥299,800	Daishin 発売記念キャンペーン Moving P5/60 DSTNカラーノート Pentium 60MHz 16M/500M/PCM音源 ¥396,800
NEC PC9821Xe/U7W ＋14CRT パソコン入門に最適 定¥366,000 買得 ¥198,000	NEC PC9821Xp/C8W ＋15マルチCRT DX4-100が安い 売筋 ¥379,800	EPSON PC486PTI ＋80MBHDD 900g極小ノート 定¥366,000 売筋 ¥199,800	Apple Performa575 8M/HD160/CD/ソフト8本付 大好評 ¥229,800	
EPSON PC486HG3 486DX2-50-3.5″×2＋5″×1 定¥363,000 あと10台 ¥149,800	NEC PC9821Xa/C10W ＋17トリニトロン 最強マシン登場！ 高級 ¥679,800	EPSON 486NAUY2HW DX4カラーノートが驚愕価格 ソフコム一押し商品 定¥458,000 高級 ¥339,800	Apple LC630 ＋AV15モニター NEW ¥予約受付中	Daishin Moving Pocket HD ナント40MBHDD内蔵CGAマシン ¥99,800

★NEC・EPSON★

PC9821NS/A	内125	¥169,800
PC9821Nd	内500	¥298,000
PC9821Ne2	内125	¥349,800
PC9821Ne2	内500	¥378,000
PC9821Ne2/340W	33TFT	¥399,800
PC9821Np340/W	75TFT	¥579,800
PC9821Np540/W	75TFT	¥619,800
PC9821Ce2-T2D	TV付	¥259,800
PC9821Cs2-S3	人気	¥299,800
PC9821Xs/U7W	15マルチ	¥289,800
PC9821Xp/U8W	15マルチ	¥349,800
PC9821Xa/U8W	15マルチ	¥479,800
486NAU2	内120	¥158,000
486NAUX2	内120	¥248,000
486NAUD2JW	75TFT	¥499,800
PC486FE2	14CRT	¥129,800
PC486FS2	14CRT	¥189,800
PC486MR2	15マルチ	¥174,800
PC486MS2	15マルチ	¥234,800
486MU2GW	15マルチ	¥249,800
486MU2GWM	人気	¥259,800

★Macintosh★

ソフコム全店 Mac Masters

Duo280	¥279,800
PowerBook150	¥159,800
PowerBook520	¥219,800
PowerBook540c	¥459,800
PowerMac6100AV 16/250	¥299,800
PowerMac7100AV 16/500	¥399,800
PowerMac8100AV 16/500	¥499,800

★DOS/V★

IBM ThinkPad220	¥99,800
E486SX25MHz125HDDサブノート	¥199,800
IBM ThinkPad230Cs 130HD	¥274,800
IBM ThinkPad230Cs 260HD	¥298,000
東芝 SS433カラーサブノート＋8MB	¥368,000
DEC カラーノート340MBHDD	¥229,800
MDT AROWANA XX カラーノート466	¥299,800
大新 Moving P5/60TF5（ノート）	¥496,800
大新 Moving P5/66TF5（ノート）	¥536,800
COMPAQ プレサリオ433 キャンペーン	¥189,800
IBM Vision 2408NTB	¥279,800
富士通 FMVマルチメディアTVセット	¥298,000

★モニター★

三菱RD-17G fH=24～86、ダイヤモンドトロン NEW 定¥190,000 ¥118,000

NANAO F347 II	¥79,800
NANAO 55F	¥119,800
NANAO 53T	¥128,000
NANAO 56T	¥169,800
NANAO 66T	¥299,800
Apple 17トリニトロン	¥139,800
IDEK MF8615A	¥53,800
IDEK MF8517	¥79,800
IDEK MF8617	¥89,800
IDEK MT8621	¥298,000
エレコム HRM-T17	¥79,800
三菱XC-98V3	¥34,800
三菱RD-15D2	¥54,800
SANYO CMT-E14D3	¥39,800
SANYO CMT-B15M6	¥59,800
NEC PC-TP611（TFT液晶）	¥268,000
NEC PC-KM152	¥69,800
NEC PC-KM172	¥109,800
15マルチスキャン NEC,DOS/V,Mac	¥39,800
17マルチスキャン NEC,DOS/V,Mac	¥69,800

★プリンター★

EPSON MJ-1000V2 超高速インクジェット トラクタフィーダ標準 定¥99,800 ¥59,800

EPSON AP-700（限定50）	¥19,800
EPSON MJ-400	¥29,800
EPSON MJ-500V2	¥37,800
EPSON MJ-1010	¥49,800
EPSON MJ-700V2C	¥69,800
EPSON VP-1100	¥46,800
EPSON LP-1000	¥72,800
EPSON LP-1500S	¥84,800
EPSON LP-8000SE	¥179,800
EPSON LP-9000	¥249,800
YHP DW560C	¥74,800
YHP DJ560J	¥66,800
CANON BJ-10vライト	¥29,800
CANON BJ-220JC2	¥54,800
CANON BJC-400J	¥59,800
CANON BJC-600J	¥74,800
CANON LBP-B406G2＋トナー	¥198,000
NEC PR101/J110	¥47,800
A4ページプリンター600dpi	¥59,800
ゼロックス LaserWindシリーズ	25%OFF～

★周辺機器★ フロッピー3.5″2HD、98フォーマット50枚 ¥2,780～

98外付バスマスター 340MB ¥39,800 540MB ¥49,800	9624ソフト付FAXモデム 入門に最適 ¥9,800	ファイルベイCD-ROM 限定20 ¥12,800 98外付CD-ROM ¥19,800

★ソフト★ Microsoftアップグレード、VerUPは本厚木・新宿・情報館マデ

JUSTSYSTEM 一太郎Ver5キャンペーン DOS/Win ¥19,800	Microsoft MS-WORD V6.0J乗換 ¥15,000	Microsoft MS-OFFICE V4.2J乗換 ¥40,000

★ハードディスク★

98外付バスマスター240MB	¥36,800
緑電子NOVA2-340	¥54,800
98外付バスマスター1GB	¥119,800
Fellow・Mate内蔵340MB	¥29,800
Fellow・Mate内蔵540MB	¥49,800
98NOTE内蔵120MB	¥19,800
98NOTE内蔵240MB	¥29,800
98NOTE内蔵340MB	¥39,800
98NOTE内蔵500MB	¥49,800
エプソンNOTE内蔵120MB	¥19,800
エプソンNOTE内蔵250MB	¥34,800
エプソンNOTE内蔵340MB	¥49,800
エプソンNOTE内蔵520MB	¥64,800
J3100内蔵200MB	¥49,800

★CD-ROM/MO★

メルコ CDO-E	¥33,800
3倍速 CD-ROM 98セット	¥39,800
4倍速 CD-ROM 98セット	¥69,800
パイオニア DRM-602X	¥49,800
MOドライブ 98セット	¥59,800
緑電子 UM-323D（230MO）	¥99,800

★FDDドライブ★

3.5インチ3モードシングル	¥11,900
3.5インチ3モードダブル	¥18,800
ファイルスロットメイト用3モード3.5″	¥17,900
5インチシングル	¥18,900

★スキャナー★

GT6500Win2/Art2	¥72,800
GT8000Win/ART	¥109,800
GT9000Win/ART	¥169,800

★RAM★

EMS-8M	¥37,800
98ノート用8MBカード	¥29,800
98NP/NS/NE2/ND用8MB	¥35,800
98NP/NS/NE2/ND用16MB	¥69,800
エプソンNOTE内蔵8MB	¥34,800

★アップグレード★

SX2-ODP50	¥22,800
DX2-ODP50/R50	¥27,800
DX2-ODP66/R66	¥37,200

★アクセラレータ★

メルコWAP-2000	¥23,800
I/O GA-NB1/C	¥14,900
I/O GA-NB2	¥22,900
I/O GA-NB4	¥27,800

★モデムetc.★

オムロン 1414FAXモデム	¥20,800
オムロン 9624FaXモデム	¥10,800
マイクロコア MC14400FX	¥18,800
I/O SoundBlaster16	¥19,600
SNE オーケストラシリーズ	取扱中
メルコ LANボード各種	取扱中
Fellow・Mate用1MB I/F	¥5,980

★OS★

MS-DOS3.3D基本	¥5,980
MS-DOS5.0A基本	¥6,480
EPSON PCM36/56	¥8,980
Windows3.1 MS	¥14,800
EPSON PCW34/54	¥14,800
Windows3.1 NEC	¥15,000

★パック商品★

一太郎OFFICEキャンペーン	¥29,800
123＋AMIPRO	¥32,800

★ワープロ（DTP・FEP）★

MS-PowerPoint発売記念	¥20,000
OASYS/WIN V2.3	¥39,800

★表計算（統合）★

三四郎キャンペーン	¥15,800
MS-Works for Win	¥19,800
Lotus123 R2.4J	¥36,800

★データベース★

Ninja5キャンペーン	¥8,480
五郎キャンペーン	¥15,800
My Class桐	¥24,800
桐Ver5	¥54,800

★言語★

Quick C/BASIC	¥13,800
Turbo C＋＋/Pascal	¥12,500
Turbo C＋＋/Pascal Win	¥19,800
Visual C＋＋/BASIC	¥29,800

★グラフィック・CAD★

SuperKid for Winキャンペーン	¥12,800
AUTO CAD LT	¥87,800
COREL DRAW	¥43,800

★通信・音楽★

まいとーく（FAX/Win	好評受付中
LAPLINK GOLDキャンペーン	¥12,800
Midisoft STUDIO3.1E	¥19,800
Midiインターフェイスボード	¥12,800

★業務★

弥生会計4	¥49,800
小番頭（個人）	¥29,800
ミルキーウェイ・PCA・TOP各種	40%OFF～

★エディター・ユーティリティー★

VZエディター1.6	¥7,480
MIFES for Win	¥17,800
DiskX II Ver3	¥6,980
Newton98・BackUP	¥6,400
ノートンユーティリティーV6.5	¥18,980
スキャンワクチン	¥13,800
EJ BANK for Win	¥48,800

★MAC★

ATOK8 for Mac	¥6,980
Aldus Super Paint	¥19,800
Word Perfect	¥27,800
Claris Works2.0	¥36,800
MS-EXCEL	¥36,800

※価格は変動します。最新の価格・在庫はお問い合わせ下さい。※本広告に掲載の商品価格には消費税及び送料は含まれておりません。※広告掲載商品以外も取扱可。お問合わせ下さい。㈱日本インコム

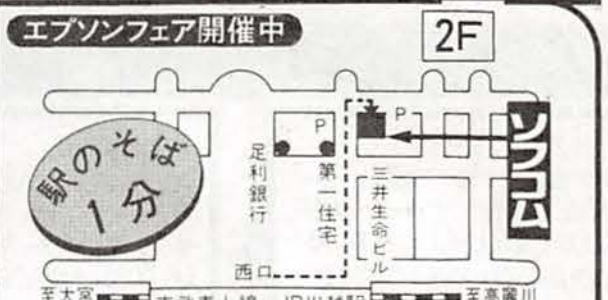
DOS/V・MAC新宿1番の価格！



黄色の看板が目印し 5F　"新宿激戦区制覇"!!

新宿西口店 ☎03-3340-5631 FAX.03-3340-5632 東京都新宿区西新宿1-14-15タウンウエストビル5F （振）三菱銀行新宿西口支店 （普）0577848ソフコム

エプソンフェア開催中 2F



川越西口店 ☎0492-48-1361 FAX.0492-48-1363 埼玉県川越市脇田本町14-37Mビル2F （振）三和銀行川越支店 （普）3616792ソフコム



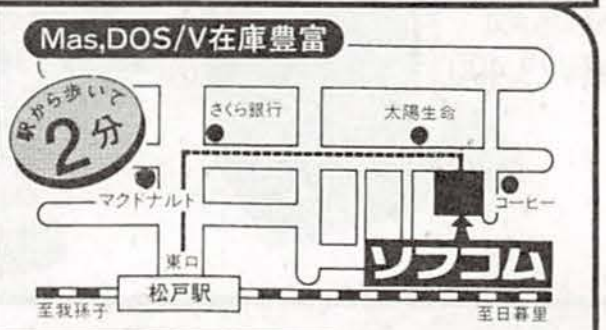
藤沢店 ☎0466-26-1281 FAX.0466-26-1850 神奈川県藤沢市鵠沼橋1-1-14第一興産12号館2F （振）三菱銀行藤沢支店 （普）0697486ソフコム

マイクロソフト優待店



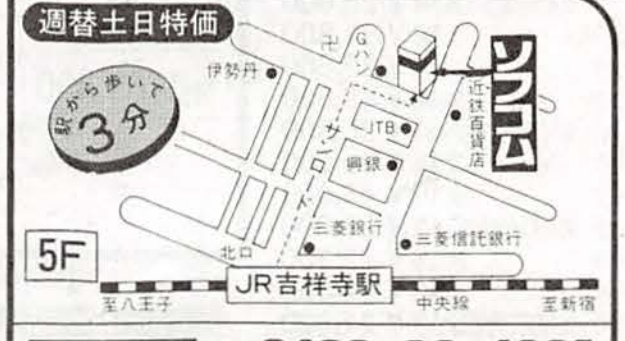
本厚木店 MOD ☎0462-22-9061 FAX.0462-22-9063 神奈川県厚木市中町4-2-7日産不動産ビル2F （振）三菱銀行厚木支店 （普）0638147ソフコム

Mas,DOS/V在庫豊富



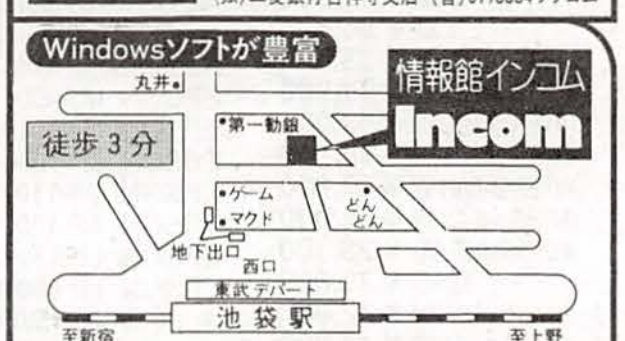
松戸東口店 ☎0473-66-2001 FAX.0473-66-7530 千葉県松戸市松戸1333コスモ松戸ステーションスクエア1F （振）三菱銀行松戸支店 （普）0551017ソフコム

週替土日特価



吉祥寺北口店 ☎0422-22-4621 FAX.0422-22-4125 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-13-9山本ビル5F （振）三菱銀行吉祥寺支店 （普）0778834ソフコム

Windowsソフトが豊富



2～5F 情報館インコム ☎03-5951-2611 FAX.03-5951-2610 東京都豊島区西池袋1-18-10ミラノビル2F～5F （振）第一勧業銀行池袋西口支店 （普）1986726

オープンセール開催中



情報館インコム相模原店 ☎0427-69-4611 FAX.0427-69-0681 神奈川県相模原市富士見2-1-2 （振）三和銀行相模原支店 （普）3713172パソコン情報館

ノイエ noie

●初心者の方大歓迎
●全商品新品完全保証付き
●3～60回・ボーナス一括のクレジットOK

パソコンの秋 SPECIAL!!

パソコン本体

EPSONアップグレードマルチ
CD-ROM、Window7アクセラレータ内蔵スピーカー、マイク、MIDI&ジョイスティックインターフェース標準添付、MS-DOS5.0、WINDOWS3.1インストール済
PC-486MU21WM2(HDD:300MB、17"CRT付属)
定価¥398,000
特価¥287,000



PC-486MU2GWM
(HDD:200MB、14"CRT付属)
定価¥338,000
特価¥244,000

Panasonic
AVパソコンWOODY
TVチューナー、スピーカー、CD-ROM、サウンドブラスター内蔵
MS-DOS6.2/v、WINDOWS3.1インストール済
CF-V31DBGJ(HDD:170MB)
定価¥358,000
特価¥250,000



CF-V31DBKJ(HDD340MB)
定価¥398,000
特価¥278,600

NEC
PC-9821Xe/U7W
＋
17"マルチシンクCRT
(0.26mm、最大1280×1024)
定価¥336,000
特価 ¥232,800

特別セット



EPSON
PC-486NAUX2
486SX-33MHZ
STNカラー
定価¥298,000
特価 ¥211,000



NEC 新98MULTI TV
PC-9821Ce2/T2D、
HDD:170MB、3.5"FDD×2、CD-ROM、TV機能内臓、15"CRT付属
定価¥373,000
特価 ¥248,000

NEW!



NEC
PC-9821Ne2
486SX-33MHz
TFTカラー
定価¥458,000
特価 ¥311,000



今月の大特価品

日本アルトス
230MB MOディスク AreasMO
MO-4230D
定価¥158,000
特価 ¥99,800



98用接続キットMOK-N
(SCSI I/F、ケーブル、ターミネータ、128MBMOメディア)
定価¥25,000
特価 ¥17,000
I/Fボード無の接続キットもございます。

DOS/V用接続キット MOK-V
(ケーブル、ターミネータ、128MB MOメディア)
定価¥15,000
特価 ¥11,000

MAC用接続キット MOK-N
(ケーブル、ターミネータ、128MB MOメディア、ドライバソフト)
定価¥15,000
特価 ¥11,000

メーカー	品名		定価	特価
NEC	PC-9821	Nd	¥348,000	**¥236,000**
NEC	PC-9821	Nd/340W	¥468,000	**¥318,000**
NEC	PC-9821	NS/340w	¥730,000	**¥496,000**
NEC	PC-9821	CS2/S3	¥468,000	**¥307,000**
NEC	PC-9821	Xa/U1	¥500,000	**¥340,000**
NEC	PC-9821	Xa/U8w	¥640,000	**¥435,000**
NEC	PC-9821	Xn/U8w	¥570,000	**¥387,000**
NEC	PC-9821	Xn/C9W	¥660,000	**¥448,000**
NEC	PC-9821	XP/U8W	¥448,000	**¥304,000**
NEC	PC-9821	XP/C8W	¥488,000	**¥331,000**
NEC	PC-9821	XS/U7W	¥348,000	**¥236,000**
NEC	PC-9821	XS/C8W	¥398,000	**¥270,000**
NEC	PC-9821	Xe/U7W	¥238,000	**¥161,000**
EPSON	PC-486	NAU2	¥238,000	**¥166,600**
EPSON	PC-486	NAUC2	¥458,000	**¥324,000**
EPSON	PC-486	FE2	¥128,000	**¥ 91,800**
EPSON	PC-486	FR2	¥148,000	**¥104,000**
EPSON	PC-486	FR1GW	¥218,000	**¥154,000**
EPSON	PC-486	FS2	¥198,000	**¥139,000**
EPSON	PC-486	FS1HW	¥268,000	**¥190,000**
EPSON	PC-486	MR2	¥178,000	**¥126,000**
EPSON	PC-486	MR2GW	¥248,000	**¥176,000**
EPSON	PC-486	MS2	¥258,000	**¥183,000**
EPSON	PC-486	MS21W	¥338,000	**¥234,000**
COMPAQ	CONTURA AERO4/33c	M170WF	¥348,000	**¥220,800**
COMPAQ	CONTURA AERO4/33c	M250WF	¥388,000	**¥244,800**
IBM	Tink Pad230CS2432-YB7		¥398,000	**¥280,000**
Apple	PowerBook150		¥258,000	**¥168,000**

全国通販CALL 03-3249-3202

営業時間
平 日/AM10:00～PM6:00
(土、日、祝日定休)

noieのおすすめコーナー

キャノン
BJ-10VLite
定価¥69,800
特価¥29,400



R&D
拡張スロット対応ハードディスク CARD
内蔵型HDD、98マルチを御使用でハードディスクの増設をご希望の方に最適!!
●SCSIプラス機能により、SCSIボードの混在可能
●すでにSASIとSCSI(IDEとSCSI)の両方を御使用の場合でもCARDシリーズとの併用可能
(NEC、EPSONの標準拡張スロットを備えた機種全てに対応)



CARD240(240MB)
定価¥69,800
特価¥39,600



CARD350(350MB)
定価¥89,800
特価¥47,800

ソフトウエア

MS-WINDOWS 3.1 (マイクロソフト)
特価¥12,000



一太郎Ver5forWIN(ジャストシステム)
200万本達成記念キャンペーン
特価¥20,600



NEC MS-DOS Ver5.0A	(基本)	¥ 6,860
NEC MS-WINDOWS Ver3.1		¥ 15,900
EPSON MS-DOS Ver5.0AR2		¥ 10,200
EPSON MS-WINDOWS Ver3.1		¥ 15,300
一太郎Ver5		¥ 39,700
PCA会計EXlite		¥ 41,000
花子Ver3		¥ 42,800
アルダスページメーカー		¥ 98,900
EXCEL Ver5.0		¥ 36,700
五郎Ver1キャンペーン版		¥ 27,600
Lotus1-2-3R4J/WIN		¥ 37,800
THE CARD Ver5		¥ 33,600
MY CLASS 桐		¥ 22,700
一太郎Office	(キャンペーン版)	¥ 31,500
Lotus SUPER OFFICE	キャンペーン実施中	
Newオーロラ A		¥ 3,800
MS-Office/WIN Ver1.5		¥ 48,500
ノートンディスクUTL(98用)		¥ 16,500
Visual C++/WIN Ver1.0		¥ 26,000
Visual Basic for WIN	(スタンダード)	¥ 26,000
Macro Assembler		¥ 31,500
図脳WINCAD V3		¥ 35,000
WX II /WIN Ver2.11		¥ 6,700
WX II +Ver2.7J		¥ 6,700
DISKX II Ver3		¥ 8,000
オーシャノグラフィ II		¥ 17,000
まいと～くforWin		¥ 17,300

●PhotoCD
3DOでも再生可能!!

A.プリンプリン大行進		¥ 5,680
B.女体改造計画		¥ 5,680
C.ランジェリーパラダイス		¥ 5,680

ワープロ

メーカー	品名	特価
NEC	PWP-5UV	¥109,000
NEC	PWP-5UH	¥124,000
東芝	JW-05HG	¥135,000
東芝	JW-05PV	¥121,000
東芝	JW-98W	¥168,000
富士通	OA30-LX701	¥134,800
キャノン	CW-J10 II	¥151,990
SHARP	WD-A850	¥132,000
SHARP	WD-A950	¥145,000

ディスク

メーカー	品名		特価
日本テクサ	98用外付SCSI II	243MB	¥ 28,000
日本テクサ	〃	270MB	¥ 31,800
日本テクサ	〃	342MB	¥ 32,800
日本テクサ	〃	542MB	¥ 45,600
αデータ	98FELLOW内蔵	250MB	¥ 26,500
αデータ	〃	340MB	¥ 29,000
αデータ	〃	540MB	¥ 43,000
αデータ	98MATE内蔵	250MB	¥ 29,000
αデータ	〃	340MB	¥ 29,800
αデータ	〃	540MB	¥ 44,000
日本テクサ	98NOTE内蔵	250MB	¥ 24,800
日本テクサ	〃	340MB	¥ 39,800
キャラベル	〃	500MB	¥ 54,800
ICM	EPSON NOTE内蔵	200MB	¥ 34,900
ICM	〃	340MB	¥ 51,000
キャラベル	〃	500MB	¥ 56,800
ICM	INTER-270BN/W		¥ 33,600
ICM	INTER-340BN/W		¥ 38,900
ICM	INTER-540BN/W		¥ 53,000
ICM	INTER-270AN/W		¥ 39,800
ICM	INTER-340AN/W		¥ 49,800
ICM	INTER-540AN/W		¥ 68,000
ICM	9821Ce内蔵	270MB	¥ 28,300
ICM	〃	340MB	¥ 33,600
αデータ	3.5"1ドライブFDD		¥ 12,000
αデータ	3.5"2ドライブFDD		¥ 18,800
αデータ	3.5"1ドライブFDD3ステート対応		¥ 13,400
αデータ	3.5"2ドライブFDD3ステート対応		¥ 21,800
αデータ	5"1ドライブFDD		¥ 17,800
αデータ	5"2ドライブFDD		¥ 27,800

プリンター

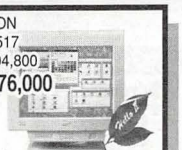
EPSON
MJ-700V2C
定価¥99,800
特価¥69,800



メーカー	品名		特価
NEC	PC-PR101/TN103R		¥ 49,800
NEC	PC-PR101/T165R		¥ 64,500
NEC	PC-PR201/40		¥ 40,900
NEC	PC-PR201/65		¥ 74,000
NEC	PC-PR201/65LA		¥ 97,800
NEC	PC-PR1000E/4W		¥ 82,700
EPSON	MJ-400		¥ 31,200
EPSON	MJ-1010		¥ 56,700
EPSON	LP-1000		¥ 71,000
EPSON	VP-1100		¥ 42,000
EPSON	AP-1000V2		¥ 42,000
EPSON	LP-1500S		¥ 89,000
EPSON	LP-8000SE		¥168,000
キャノン	BJ-15VPRO		¥ 38,000
キャノン	BJC-600J		¥ 71,800
キャノン	BJC-400J		¥ 49,800
キャノン	BJ-220JS II		¥ 62,000
キャノン	BJ-220JC II		¥ 48,000
YHP	Deskwriter310		¥ 37,000

モニター

IDEXON
MF-8517
定価¥94,800
特価¥76,000



メーカー	品名	特価
IDEXON	SR-7314C	¥ 28,700
IDEXON	SR-7315A	¥ 44,000
IDEXON	MF-8615A	¥ 49,600
IDEXON	MF-8617	¥ 85,000
キャラベル	AV-14CRT+98接続ケーブル	¥ 37,000
キャラベル	AV-17CRT+98接続ケーブル	¥ 81,000
ICM	LS-2617FN II	¥ 81,800
αデータ	ACM-217S	¥ 71,000
αデータ	ACM-317	¥ 89,000
緑電子	VSA-171	¥ 71,500
緑電子	VSA-151	¥ 42,800
三菱	RD-17G	¥110,000
SONY	CPD1738	¥106,000

CD-ROM&MO

メーカー	品名		特価
ICM	MO-120G(N)	(接続キット付)	¥ 63,800
ICM	MO-120S	(〃)	¥ 95,800
ICM	MO-230S	(〃)	¥116,800
ICM	MO-4120F	(ファイルスロット用)	¥ 90,600
ICM	CD-310S		¥ 32,600
ICM	CD-600S		¥ 64,600
ICM	CD-300F	(ファイルベイ用)	¥ 19,400
緑電子	CXA-450S		¥ 38,800
緑電子	UM-323R		¥103,800
I/Oデータ	CDB-N60-L	(ファイルベイ用)	¥ 18,600
ロジテック	LCD-550		¥ 36,900
ロジテック	LMO-200	(98接続用キット付)	¥ 75,000
ロジテック	LMO-340	(98接続用キット付)	¥102,000
キャラベル	CD-100P		¥ 37,000

ウィンドウアクセラレータ

メーカー	品名	特価
I/Oデータ	GA-1024AL	¥ 23,400
I/Oデータ	GA-1280AL	¥ 31,200
I/Oデータ	GA-1024NOTE-L	¥ 38,700
I/Oデータ	GA-98NB I /C	¥ 14,900
I/Oデータ	GA-98NB II	¥ 19,600
I/Oデータ	GA-98NB IV	¥ 26,600
メルコ	WAP-2000	¥ 22,800
メルコ	WAP-4000	¥ 29,700
カノープス	PowerWindow928 II LB	¥ 55,700
カノープス	PowerWindow928 II	¥ 53,700
カノープス	PowerWindow805i	¥ 25,600

CPUアクセラレータ

メーカー	品名	特価
メルコ	HRX-12T	¥ 19,500
メルコ	HRX-12W	¥ 15,500
メルコ	HDA-20W	¥ 19,500
メルコ	HFA-16Q	¥ 75,000
メルコ	HBX-20T	¥ 74,800
アセットコア	VIPER jet(TYPE1.2)	¥ 43,600
アセットコア	VIPER P-28	¥ 28,900
アセットコア	VIPER P-28r	¥ 32,000
KMC	Turbo-486A100(TYPEA/B)	¥ 95,800
KMC	Turbo-486BX66	¥ 92,800
KMC	Turbo-486FA66	¥ 92,800

モデム

メーカー	品名	特価
サン電子	MS144AVF	¥ 25,800
インテグラン	MP-1414F	¥ 29,800
マイクロコア	MC-14400FX	¥ 26,000
マイクロコア	MC-24PA5(NOTE用)	¥ 13,400
メガソフト	STARFAX NOTE	¥ 32,400
メガソフト	STARFAX1414	¥ 56,500
オムロン	ME1414B	¥ 21,400
アイワ	PV-AF144V5WNS	¥ 27,000
アイワ	PV-PF144HN	¥ 26,000

その他

メーカー	品名	特価
ノーブランド	98用プリンタケーブル	¥ 2,500
ノーブランド	98NOTE用	¥ 2,500
αデータ	98用オートカウントマウス	¥ 3,800
テイジン	3.5"2HDフロッピー(10枚入)	¥ 980
テイジン	MOメディア 128MB	¥ 2,800
I/Oデータ	サウンドブラスター16/98	¥ 17,500
I/Oデータ	サウンドブラスター16/DV	¥ 14,800
I/Oデータ	CDBOX-SB	¥ 61,000
I/Oデータ	GA-1024Video	¥ 83,200
I/Oデータ	GA-98XTV	¥ 63,800
メルコ	WSR-G	¥ 26,800
メルコ	WSR-E	¥ 22,800
メルコ	SRB-G	¥ 14,300
SONY	(スピーカー)SRS-PC30	¥ 8,300
SONY	(スピーカー)SRS-PC50	¥ 11,500
KING JIM	テプラSR404/ACアダプタ付	¥ 17,000

メモリー

メーカー	品名	特価
I/Oデータ	AP34-4M	¥ 22,400
I/Oデータ	NE-SIM32-H4M	¥ 15,600
I/Oデータ	NE-SIM32-H8M	¥ 30,000
I/Oデータ	NE-SIM36-H4M	¥ 17,000
I/Oデータ	NE-SIM36-H8M	¥ 33,800
I/Oデータ	Me34-4M	¥ 20,800
I/Oデータ	PIO-SIM61-2MS	¥ 9,800
I/Oデータ	EP-SIMn-4ME	¥ 21,800
I/Oデータ	NE-SIMXA-4M×2	¥ 32,000
I/Oデータ	NE-SIMXA-8M×2	¥ 62,800
I/Oデータ	NP34-4M	¥ 18,600
I/Oデータ	NP34-8M	¥ 33,800
I/Oデータ	NP34-16M	¥ 65,800
I/Oデータ	EP-SIMAU-4M	¥ 17,000
I/Oデータ	EP-SIMAU-8M	¥ 31,400
I/Oデータ	EP-SIMAU-16M	¥ 61,800

メルコ取扱いあり。お電話ください。

1 お問合わせ
TEL 03-3249-3202
FAX 03-3249-0170
・郵便やFAXにてお見積りいたします。
・誌面上、掲載できない商品も超特価にて販売いたしております。お気軽にお問合わせください。

2 ご注文
お電話一本で簡単!
・お客様の「お名前」「ご住所」「TEL」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いします。
・納期、振込総額と受付番号をメモしてください。
・送料1個¥1,000～(地域により若干異なります)

3 お支払い方法
A 銀行振込み
<振込先>
あさひ銀行水天宮支店
(普)3521310
株式会社ノイエ
・振込手数料はお客様ご負担となります。
超低金利

B 分割払い(クレジット)
・お電話にて簡単にお申込みできます。
・未成年者は保護者の方と一緒にお電話下さい。
3～60回の分割OK

C 現金書留払
・下記の住所へお送り下さい。

D 着払い
・商品引渡時に代金をお支払いください。

4 商品のお届け
入金確認の上、発送致します。

●価格と在庫は変動しますので御確認下さい。価格に消費税は含まれておりません。

株式会社ノイエ 〒103 東京都中央区日本橋蛎殻町2-7-12 日本橋ファミールビル2F TEL.03-3249-3202 FAX.03-3249-0170

Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間 AM11:00～PM7:00（通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休）

秋葉原と勝負っ！来店なら……

ご注文・お問合わせ

☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298





代金着払いシステム有り/即日発送O.K!!

Microsoft Official Dealer

セット内容は組み合せ自由です!!

NEC
PC-9821Xa/C9W
PC-9821Xa/C10W



トリニトロン17"セット　マルチスキャン17"セット
¥568,000 ¥555,800
¥578,000 ¥665,000

NEC
PC-9821Xp/U8W
PC-9821Xp/C8W



トリニトロン17"セット　マルチスキャン17"セット
¥378,000 ¥359,000
¥408,000 ¥388,000

NEC
PC-9821Xs/U7W
PC-9821Xs/C8W



マルチスキャン17"セット
特価 ¥299,000
特価 ¥335,000

NEC
PC-9821Xa/U1
マルチスキャン17"CRT
IDE540MBHDD
8MRAM



セット特価 ¥475,000

NEC
PC-9821Xe/U7W
マルチスキャン15"CRT
マルチスキャン17"CRT



セット特価 ¥195,800
セット特価 ¥225,800

NEC
PC-9821Ce/T2
PC-9821Ce2/T2D
（TVチューナー付）



特価 ¥235,000
特価 ¥245,000

NEC
PC-9801BX2/U2
15"マルチスキャンCRT+IDE420HDD
15"マルチスキャンCRT+IDE540HDD



セット特価 ¥174,800
セット特価 ¥188,000

NEC
PC-9821Cs2/S2
PC-9821Cs2/S3



特価 ¥248,000
特価 ¥268,000

NEC
PC-9821Nd



240MB HDD+8M RAM
340MB HDD+8M RAM
500MB HDD+8M RAM
特価 ¥285,000
特価 ¥298,000
特価 ¥314,000

NEC
PC-9821Np/340W
PC-9821Np/540W
PC-9821Np/810W



特価 ¥518,000
特価 ¥568,000
特価 ¥598,000

NEC
PC-9821NE2



240MB HDD+8MB RAM
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM
特価 ¥338,000
特価 ¥345,800
特価 ¥364,800

NEC
PC-9801NS/A



240MB HDD+8MB RAM
340MB HDD+8MB RAM
特価 ¥199,800
特価 ¥214,800

EPSON
PC-486FE2
PC-486FR2
マルチスキャン15"CRT



セット特価 ¥129,800
セット特価 ¥142,800

EPSON
PC-486MU2IWM2
（17"CRT付）



特価 ¥284,800

EPSON
PC-486NAU2
PC-486NAUX2



250MB HDDセット
340MB HDDセット
（8MRAM別売¥31,500）
特価 ¥179,800
特価 ¥186,800
特価 ¥225,800
特価 ¥235,800

CPU

NEC	PC-9821Xe/U7W	¥159,800
	PC-9821Xs/U7W	¥229,800
	PC-9821Xp/U8W	¥299,800
	PC-9821Xn/C9W	¥428,000
	PC-9821Xn/U8W	¥365,000
	PC-9821Xa/U1	¥342,800
	PC-9821Xa/U8W	¥428,000
	PC-9821Xa/C9W	¥489,800
	PC-9821Ns/340W	¥458,000
	PC-9821Ns/540W	¥525,000
NEC	PC-9821Ce2/S2D	¥238,000
	PC-9821As2/U8W	¥199,800
	PC-9821Ap2/U8W	¥278,000
	PC-9821Ap2/C9W	¥299,800
	PC-9801NLA/120A	¥208,000
EPSON	PC-486MU2GW	¥199,800
	PC-486MU2GWM	¥245,000
	PC-486MR2	¥132,800
	PC-486MS2	¥189,800
	PC-486NAUX2HW	¥324,800

CRT

三菱 RD-17G



特価 ¥118,000

IDEK MF-8617



特価 ¥79,500

三菱	RD-15DII	¥50,800
	RD-17Y	¥69,800
SONY	CPD-1738	¥79,800
エレコム	HRM-14	¥34,800
IDEK	MF-8615A	¥49,500
	MF-8517	¥75,800
NANAO	53T	¥112,000
	56T	¥159,800
NEC	KM-172	¥87,800
	KM-153	¥55,800
ICM	LS-2617FNII	¥75,800
TAXAN	MV-171	¥78,800

プリンター

EPSON MJ-700V2C



特価 ¥69,800

キャノン BJC-400J



特価 ¥48,800

EPSON	MJ-1000V2	¥57,800
	MJ-1010	¥49,800
EPSON	MJ-500V2	¥38,800
	AP-1000V2	¥42,800
	LP-1500S	¥77,800
	LP-8000SE	¥168,000
NEC	PC-PR201/65	¥75,800
	PC-PR201/65LA	¥95,800
	PC-PR101/J110	¥42,800
	PC-PR101/TN103R	¥42,800
キャノン	BJ-220JSII	¥59,800
	BJ-220JCII	¥46,800
	BJC-600J	¥67,800
	LBP-B406GII（トナー付）	¥184,000
	LBP-A309GII	¥228,000
YHP	DJ-560J	¥44,800

CD-ROM・MO

I/O DATA CD-BOX-SB
¥62,800

カノープス Power CDTB4
（ファイルベイ用4倍速）
¥38,800

ICM	MO-230S	¥104,800
	CD-610S	¥39,800
日本テクサ	LU-MO3（キット付）	¥65,800
	LU-MO3D（キット付）	¥112,800
加賀電子	TS-CD200	¥18,800
緑電子	CXA-450	¥29,800
	CXA-600	¥41,800
	UM323D	¥99,800
メルコ	CDS-E	¥22,800

FAX モデム

AIWA	PV-AFV144	¥24,800
	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME1414B	¥21,800
サン電子	MS-144AVF	¥24,800
マイクロア	MC-14400FX	¥22,800
インテグラン	MP1414F(W)	¥19,800

ワープロ

NEC	PWP-5UH	¥128,000
	PWP-5UV	¥99,800
富士通	OASYS 30LX701	¥99,800
SHARP	WD-X500	¥155,800
東芝	JW-98W	¥164,000
	JW-05PV	¥119,800

RAMボード

EMJ-4000S	¥25,800
EMJ-8000S	¥39,800
EMF-4M	¥17,800
EMF-8M	¥35,800
EMF-16M	¥71,800
ESE-8M	¥40,800
ENE-8000T	¥35,800
ENE-12MT	¥50,800
EAC-8M	¥38,800
EFB-4M	¥15,800
EFB-8M	¥30,800
ENP-8M	¥34,500
ENP-16M	¥65,800

アクセラレータボード

I/O DATA	GA-98NABI/C	¥14,900
	GA-98NBII	¥19,800
	GA-98NBIV	¥27,800
メルコ	WAP-2000	¥22,800
	WAP-4000	¥29,800
	WSR-G	¥26,800
カノープス	Power window928IILB	¥55,800
	Power window805i	¥53,800

FDD・その他

R&D	FDD-5S	¥19,800
	FDD-5W	¥28,800
	FDD-3S	¥14,800
	FDD-3W	¥21,800
	FDD-1MZ	¥7,500
インテル	J-B0XDX20-DP50	¥26,800
	J-B0XDX20-DP60	¥34,800
EPSON	GT-6500WINII	¥69,800
	GT-8000WIN	¥99,800
	GT-9000WIN	¥158,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎 Ver.5R2	¥20,800
	五郎ユーザーズキット（限定）	¥13,800
	三四郎WIN	¥15,500
ロータス	スーパーオフィス（乗）	¥39,800
マイクロソフト	MS-Works	¥18,800
	MS-Word V6.0（乗）	¥13,000
	MS-office V4.2（乗）	¥35,500
アシスト	アシストカルク	¥1,980

外付 HDD

日本テクサ	ST-540PA	¥56,800
	ST-340PA	¥37,800
	ES-540A	¥43,800
	ES-340	¥30,800
	ES-260	¥27,800

内蔵 HDD（98NOTE用）

日本テクサ	TR-NE340Si	¥34,800
	TR-NE250Si	¥22,800
メルコ	DNN-250	¥23,500

内蔵 HDD（EPSON用）

ICM	Pack-EX250	¥32,800
	Pack-EX340	¥42,800

IDE・FELLOW・MATE用

日本テクサ	TRUST-420A	¥34,800
	TRUST-520A	¥43,800
メルコ	DNA-420	¥24,800
ICM	SV-540DB	¥53,800
	ND-340BP	¥58,800
	ND-540BP	¥79,800
メルコ	DNS-340	¥34,800
	DNS-540	¥47,800
TAXAN	TS-540EXII	¥42,800
メルコ	DNN-340	¥37,500
	DNN-500	¥56,800
ICM	Pack-NX340	¥42,800
キャラベル	4V-500NR-MKIII	¥52,800
日本テクサ	NACP-340Si	¥35,800
メルコ	DEN-250	¥30,800
	DEN-340	¥39,800
日本テクサ	TRUST-420A	¥34,800
メルコ	DNB-420	¥24,800
	DNA-540	¥39,800
	DNB-540	¥39,800

※価格・在庫は常に変動します。お問い合わせ下さい。※写真と商品は一部異る場合があります。

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

- 即決5分、即お持ち帰り
- 全国どこでも通販クレジット
- 身分証明書、印鑑持参
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA　NICOS　JCB　AMX　etc.カードでの支払いもOK！

お振込先　三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス 埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362㈹
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※㊎はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

☎10-1 NEC PC-9801BX2/U2フルセット

- PC-9801BX2/U2(本体)
- 14インチモニタ
- 340MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS 5.0A
- マウス・マウスパッド
- キーボードカバー
- フロッピー10枚

㊎358,700円の品
特価 **199,800円**
4,574円×24回 ボ3万×4回 7,892円×30回

☎10-2 NEC BX2/U2フルセット+4MBメモリ+プリンタ

- PC-9801BX2/U2(本体)
- HRM-14(14インチマルチスキャンモニタ)
- 4MB増設メモリ
- 340MB内蔵ハードディスク
- BJ-10VLite(バブルジェットプリンタ・ケーブル付)
- SS55(外部スピーカ付サウンドボード)
- MS-DOS 5.0A
- マウス・マウスパッド ● キーボードカバー

特価 **268,000円**
7,841円×24回 ボ3万×4回 9,045円×36回

☎10-3 NEC NEW 98MATE Xe 9821Xe/U7Wウィンドウズフルセット

- PC-9821Xe/U7W …… 238,000円
  CPU:486SX(33MHz) メモリ5.6MB HDD:210MB アクセラレータ付 Windows3.1インストール済 マウス付
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 79,800円
- 倍速CD-ROMドライブ …… 24,800円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- PC-9801-86(純正サウンドボード) …… 25,000円
- キーボードカバー・フロッピー30枚・マウスパッド

㊎414,400円の品
特価 **295,000円**
4,956円×36回 ボ3万×6回 9,957円×36回

☎10-4 NEC NEW 98MATE Xs 9821Xs/U8W+CD-ROM+8MBメモリセット

- PC-9821Xs/U8W …… 348,000円
  CPU:486DX2(66MHz) メモリ5.6MB HDD:210MB,アクセラレータ付 Windows3.1インストール済 マウス付
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 84,800円
- 内蔵・倍速CD-ROM …… 24,800円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- キーボードカバー・フロッピー30枚・マウスパッド

㊎531,600円の品
特価 **349,800円**
5,973円×36回 ボ3.5万×6回 9,328円×48回

☎10-5 NEC NEW 98MATE Xs 9821Xs/C8Wウィンドウズセット

- PC-9821Xs/C8W …… 398,000円
  CPU:486DX2(66MHz) メモリ5.6MB HDD:340MB,CD-ROM,アクセラレータ付 Windows3.1インストール済 マウス付
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 128,000円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- キーボードカバー・マウスパッド

㊎571,300円の品
特価 **398,000円**
6,765円×36回 ボ4万×6回 5,640円×48回 ボ3万×8回

☎10-6 NEC Xp Intel DX4(100MHz) 9821Xp/C8Wウィンドウズセット NEW

- PC-9821Xp/C8W …… 488,000円
  CPU:DX4-100MHz、メモリ5.6MB HDD:340MB,倍速CD-ROM アクセラレータ付,Win3.1インストール済
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 128,000円
- 8MBメモリ …… 42,000円
- キーボードカバー・フロッピー30枚

㊎665,300円の品
特価 **468,000円**
5,813円×48回 ボ4万×8回 7,461円×36回 ボ5万×6回

☎10-7 NEC PentiumXa 9821Xa/C9W+17インチモニタセット

- 9821Xa/C9W …… 730,000円
  CPU:Pentiumプロセッサ(90MHz) メモリ:7.6MB,HDD:540MB,PCIスロット アクセラレータ:MGA-IL2倍速CD-ROM
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 128,000円
- キーボードカバー
- フロッピー30枚(バックアップ用)

㊎866,800円の品
特価 **599,800円**
7,662円×48回 ボ5万×8回

☎10-8 NEC NEW TV付MULTI PC-9821Ce2T2D+カラープリンタセット

- PC-9821Ce2T2D …… 373,000円
  486SX-25MHz、メモリ5.6MB,CD-ROM 3.5インチFDD×2,170MB HDD,MS-Windows3.1インストール済,TV機能付15インチデジタルディスプレイ
- NEC PC-PR101/J110 …… 72,600円
  (カラーインクジェットプリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー●フロッピー10枚

㊎448,400円の品
特価 **305,000円**
5,294円×36回 ボ3万×6回 10,294円×36回

☎10-9 NEC ハイクオリティ98MULTI PC-9821Cs2S2+カラープリンタセット

- PC-9821Cs2model S2 …… 428,000円
  486SX-33MHz、メモリ5.6MB,HDD170MB、15インチハイレゾモニタでフルカラー表示,倍速CD-ROMドライブ,ステレオスピーカ,マウス・マイク付,Windowsインストール済
- NEC PC-PR101/J110 …… 72,800円
  (カラーインクジェットプリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー●フロッピー10枚

㊎503,600円の品
特価 **328,000円**
4,403円×36回 ボ4万×6回 8,747円×48回

☎10-10 NEC ハイクオリティ98MULTI 9821Cs2S3+フルカラープリンタセット

- PC-9821Cs2model S3 …… 468,000円
  486SX-33MHz、メモリ5.6MB,HDD340MB,15インチハイレゾモニタでフルカラー表示,倍速CD-ROMドライブ,ステレオスピーカ,マウス・マイク付,Windowsインストール済
- 内蔵用3.5インチFDD(2ドライブに増設) …… 15,000円
- Canon BJC-600J
  (カラーバブルジェットプリンタ・ケーブル付) …… 101,000円
- キーボードカバー●フロッピー10枚

㊎584,000円の品
特価 **395,000円**
6,665円×36回 ボ4万×6回 8,920円×60回

☎10-11 EPSON UP GRADE MULTI 新世代マルチメディアPC-486MUシリーズ

- PC-486MU2GW …… 278,000円
  CPU:i486SX(33MHz) Window3.1入り 200MBハードディスク内蔵,倍速CD-ROMドライブ付・メモリ5.6MB,フルカラー表示・外付スピーカ付
- 15インチマルチスキャンディスプレイ …… 79,800円
- EPSONインクジェットプリンタMJ-400(ケーブル付) …… 52,600円

㊎410,400円の品
特価 **299,000円**
7,660円×24回 ボ4万×4回 5,091円×36回 ボ3万×6回

☎10-12 NEW EPSON FR2-33MHz FR2+モニタ+ハードディスクセット

- PC-486FR2(486SX-33MHz,3.6MB)
- 14インチマルチスキャンモニタ …… 69,800円
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- MS-DOS 5.0(EPSON) …… 12,800円
- マウス・マウスパッド …… 9,800円
- キーボードカバー●フロッピー10枚

㊎339,500円の品
特価 **198,000円**
4,485円×24回 ボ3万×4回 6,683円×36回

☎10-13 EPSON UP GRADE NOTE PC-486NAU2+200MB HDDセット

- PC-486NAU2 …… 238,000円
  486SX(33MHz),3.6MB,3.5インチFDD×2,クイックポインター付
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- MS-DOS Ver5.0(EPSON)
- フロッピー10枚

㊎354,900円の品
特価 **208,000円**
4,967円×24回 ボ3万×4回 7,020円×36回

☎10-14 NEC ノートNS/A NEW PC-9801NS/A+250MBHDD+メモリ

- PC-9801NS/A …… 248,000円
- 250MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A
- フロッピー10枚

㊎307,000円の品
特価 **189,000円**
4,056円×24回 ボ3万×4回 6,379円×36回

☎10-15 NEC カラーノートNd 9821Nd/340W+8MBメモリセット

- PC-9821Nd/340W …… 468,000円
  486SX-33MHz、メモリ5.6MB デュアルスキャンSTNカラー液晶、HDD:340MBにWindowsインストール済
- 8MB増設メモリ
- フロッピー10枚

㊎514,200円の品
特価 **369,800円**
4,862円×48回 ボ3万×8回 9,862円×48回

☎10-16 NEC カラーノートNe2 9821Ne2/340W+8MBメモリセット

- PC-9821Ne2/340W …… 578,000円
  486SX-33MHz、メモリ5.6MB TFTカラー液晶、HDD:340MB ウィンドウアクセラレータ付、Windowsインストール済
- 8MB増設メモリ
- フロッピー10枚

㊎624,200円の品
特価 **448,000円**
7,620円×36回 ボ4.5万×6回 6,113円×48回 ボ3.5万×8回

☎10-17 FUJITSU Fresh-TV FreshTV+フルカラープリンタセット

- TOWNSII FresH TV …… 388,000円
  テレビチューナー内蔵、CPU:486SX(33MHz)、メモリ:6MB OASYS win付
- YHP DJ-505Jplus
  (カラープリンタ・プリンタケーブル付) …… 82,700円

㊎470,700円の品
特価 **299,800円**
5,118円×36回 ボ3万×6回 7,995円×48回

☎10-18 Apple お徳用 Power Book Mac PowerBook150+小型プリンタ

- Power book 150 8MB/HD120 …… 258,000円
  CPU:68030-33MHz、統合ソフトクラリスワークス付 買ってすぐ使えます。
- EPSON 小型インクジェットプリンタ AW-100(ケーブル付) …… 47,700円

㊎305,700円の品
特価 **209,000円**
5,015円×24回 ボ3万×4回 7,053円×36回

☎10-19 IBM PSV Vision PSV Vision340MBモデル+フルカラープリンタ

- PSV VisionNTC …… 438,000円
  テレビが見られるTVチューナー付 486SLC2-66Hz、メモリ8MB HDD:340MB
- Canon BJC-600J
  (フルカラーバブルジェットプリンタ・ケーブル付) 102,700円

㊎540,700円の品
特価 **398,000円**
6,766円×36回 ボ4万×6回 5,613円×48回 ボ3万×8回

☎10-20 Panasonic Woody Woody340MBモデル+フルカラープリンタセット

- Woody CF-V31DBKJ …… 398,000円
  テレビ/ビデオ画面を自在に取り込むキャプチャー機能、486SX(33MHz) メモリ8MB、HDD:340MB
- YHP DJ-505Jplus
  (カラープリンタ・プリンタケーブル付) 82,700円

㊎480,700円の品
特価 **345,000円**
4,977円×36回 ボ4万×6回 9,200円×48回

ディスプレイ

IDEK	SR7314C(ノーマル)	特価29,800円
IDEK	MF8615A(15インチマルチスキャン)	特価51,800円
IDEK	MF8517(17インチマルチスキャン)	特価77,800円
IDEK	MF8617(17インチマルチスキャン)	特価84,800円
IDEK	MF8221(21インチマルチスキャン)	特価208,800円
エレコム	HRM14(14インチマルチスキャン)	特価33,500円
エレコム	HRM-L15(15インチマルチスキャン)	特価47,800円
ΩデータACM-317(17インチ/ニトロン)		特価89,800円
NEC	PC-KM172(17インチマルチスキャン)	特価92,800円

プリンタ

Canon	BJ-10VLite	特価29,500円
Canon	BJ-220JCII	特価49,800円
Canon	BJC-400J(カラー)	特価54,800円
Canon	BJC-600J(カラー)	特価69,800円
Canon	LBP-A404GII(レーザー)	特価96,800円
EPSON	MJ-1010(A3対応)	特価49,800円
EPSON	MJ-700V2C(カラー)	特価73,800円
EPSON	LP1000(レーザー)	特価72,000円
NEC	PC-PR1000E/4W(レーザー)	特価79,800円

CD-ROM関連

NEC	PC-CD60F(A-MATE用)	特価35,800円
NEC	PC-CD60D(FELLOW,B-MATE用)	特価29,800円
NEC	PC-9821A-E10(A-MATE用,SCSI I/F)	特価23,800円
メルコ	CDD-EY,CDS-E	特価22,800円
メルコ	CDI-FBY	特価19,500円
メルコ	NMB-G(98,EPSONノート用)	特価49,800円
IOデータ	CDB-N60-L(FELLOW,B-MATE)	特価19,500円
CRC	CDB-620(FELLOW,B-MATE)	特価15,500円

サウンドボード

NEC	PC-9801-86	特価18,900円
I/O	サウンドプラス16/98	特価19,500円

ウィンドウ・アクセラレータ

I/O	GA-98NBI/C	特価15,500円
I/O	GA-98NBII/C	特価19,000円
メルコ	WSR-G(音源付)	特価26,800円
メルコ	WAP-2000	特価22,980円
カノープス	PW-801G	特価22,800円
カノープス	PW-805i	特価26,500円
カノープス	PW-928IILB	特価59,800円

ファックスモデム

AIWA	PV-BF144	特価17,500円
マイクロア	MC-14400FX	特価20,800円
インテグラン	MP-1414F(win)	特価22,800円
AIWA	PV-PFV144(ポケット型・ボイス)	特価21,800円

スキャナ

EPSON GT-6500WIN2	特価69,800円
EPSON GT-8000WIN	特価99,800円
EPSON GT-9000WIN	特価158,000円
Canon IX-4015	特価75,800円

外付FDD

5インチ シングルFDD	特価21,500円
5インチ ダブルFDD	特価31,800円

RAM I/O・メルコ大特価!!

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せには「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

クレジットorリース
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承認後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3~60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

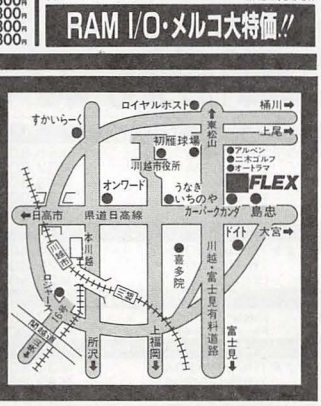
振込先 三和銀行 川越支店 普通 10207 口座名 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料:1000円/個(一部地域を除く)お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

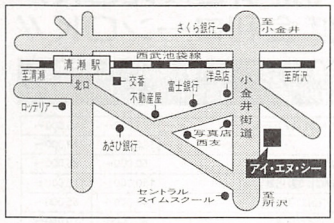
FLEX

通販SHOP 福岡ムセン㈱

■営業時間:平 日AM10:30~PM8:00
日・祭AM10:00~PM7:30
(通販受付はPM8:00まで)
定休日:毎水曜日
〒350 埼玉県川越市松郷858



よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内

池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424・91・0181

FAX・音声で情報を取り出せる
24時間プライスインフォメーション
TEL・FAX0424-95-0616

御利用方法
●メッセージ後FAXの方は3＝、音声の方は4＝を押して下さい。(中古はNEC系のみです)
〈FAXの方〉1＝ NEC・EPSON系CPU、ディスプレイ、プリンター、2＝ NEC・EPSON系周辺機器、3＝ Apple本体、4＝ 中古情報、5＝ DOS/V系、6＝ ワープロ、9＝ HOW TO プライスインフォメーション
〈音声の方〉5＝ NEC・EPSON系CPU、ディスプレイ、プリンター、6＝ NEC・EPSON系周辺機器、7＝ Apple本体、8＝ DOS/V本体、9＝ ワープロ

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1－13－33
営業時間 休日・水曜12:00～18:00 平日11:00～19:00

ご注文は TEL又はFAXで。納期は お電話にて注文時にお伺い下さい。サポートは 全商品メーカー保証付 初期不良は1週間以内確認後交換。
送料は 本州¥800 四国・九州・北海道(一部地域除く)¥1,000沖縄¥2,750 離島は別途料金です。代金引換は別途料金がかかります。
お振込は 振込先 さくら銀行清瀬支店 当座66697 名義 有限会社アイ・エヌ・シー

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

14インチディスプレイセット
(0.28ノーマルディスプレイ)
- ●NEC PC-9801BX2/U2 ¥143,000
- ●NEC PC-9801BS2/U2 ¥168,000
- ●NEC PC-9801BA2/U2 ¥239,800
- ●EPSON PC-486FE2 ¥125,000
- ●EPSON PC-486FR2 ¥138,000
- ●EPSON PC-486FS2 ¥178,000

17インチマルチスキャンセット
(0.28DP 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥228,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥303,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥336,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥397,000
- ●EPSON PC-486MU2GW ¥249,800
- ●EPSON PC-486HX3 ¥258,000

Noteセット(HDD250 RAM8M 増設)
- ●NEC PC-9801NS/A ¥209,800
- ●NEC PC-9821Nd ¥293,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥358,000
- ●EPSON PC-486NAU2 ¥212,000
- ●EPSON PC-486NAUX2 ¥269,800
- ●EPSON PC-486NAUC2 ¥383,000

Performa 575セット
- ●Performa 575 8M/160/CD
- ●MJ-700V2C ¥273,000

LC-575セット
- ●LC-575 8M/320/CD
- ●クラリスワークス
- ●MJ-700V2C ¥309,800

CPU
- ●NEC PC-9821Xa/C8W ¥498,000
- ●NEC PC-9821Xn/U8W ¥355,000
- ●NEC PC-9821Xn/C8W ¥433,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥238,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥273,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥306,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥334,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥163,000
- ●NEC PC-9821AN/U2 ¥318,000
- ●NEC PC-9821Ap2/U2 ¥239,800
- ●NEC PC-9821As2/U2 ¥176,000
- ●NEC PC-9821Ce2/S2D ¥228,000
- ●NEC PC-9821Cs2/S3 ¥295,000
- ●NEC PC-9821NP/540W ¥574,000
- ●NEC PC-9821NP/340W ¥530,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥298,000
- ●NEC PC-9821Ne2/340W ¥372,000
- ●NEC PC-9821Nd2 ¥238,000
- ●NEC PC-9821Nd/340W ¥319,000
- ●NEC PC-9801BX2/U2 ¥118,000
- ●NEC PC-9801BS2/U2 ¥156,000
- ●NEC PC-9801BA2/U2 ¥209,800
- ●NEC PC-9801NS/A ¥153,000
- ●EPSON PC-486HX2 ¥195,000
- ●EPSON PC-486HX3 ¥198,000
- ●EPSON PC-486FE2 ¥ 97,800
- ●EPSON PC-486FR2 ¥113,000
- ●EPSON PC-486FS2 ¥149,800
- ●EPSON PC-486MU2GWM ¥248,000
- ●EPSON PC-486MU2GWM2 ¥292,000
- ●EPSON PC-486MR2 ¥128,000
- ●EPSON PC-486MS2 ¥185,000
- ●EPSON PC-486NAU2 ¥148,000
- ●EPSON PC-486NAU2HW ¥221,000
- ●EPSON PC-486NAUX2 ¥208,000
- ●EPSON PC-486NAUX2HW ¥265,000
- ●EPSON PC-486NAUC2 ¥322,000
- ●EPSON PC-486NAUC2HW ¥387,000
- ●Apple LC-475 8M/160 ¥ 98,000
- ●Apple LC-575 8M320/CD ¥204,800
- ●Apple Performa575 ¥204,800
- ●Apple PowerMac6100AV 16/250/CD ¥269,800
- ●Apple PowerMac7100AV 16/250/CD ¥318,000
- ●Apple PowerMac7100AV 16/500/CD ¥354,000
- ●Apple PowerMac8100AV 16/500/CD ¥459,800
- ●Apple PowerMac8100 16/500/CD/VC ¥449,800
- ●Apple PowerMac8100 16/1000/CD/VC ¥538,000
- ●Apple PowerBook Duo280 ¥263,000
- ●Apple PowerBook Duo280C ¥345,000
- ●Apple PowerBook 520 ¥198,000
- ●Apple PowerBook 520C ¥275,000
- ●Apple PowerBook 540C ¥435,000
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTV ¥219,800
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTC ¥254,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RWE ¥323,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RME ¥356,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RYE ¥373,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB5 ¥228,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB7 ¥269,000
- ●IBM ThinkPad555BJ-BBJ ¥338,000
- ●IBM ThinkPad555BJ-JW ¥385,000
- ●東芝 SS4332CW ¥278,000
- ●COMPAQ PRESARIO433 ¥175,000

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM ND-250BP ¥ 52,800
- ●ICM ND-340BP ¥ 59,800
- ●ICM ND-540BP ¥ 79,800
- ●TEXA ES-260A ¥ 31,000
- ●TEXA ES-340A ¥ 33,900
- ●TEXA ES-540A ¥ 47,800
- ●TEXA ST-260PA ¥ 32,300
- ●TEXA ST-340PA ¥ 39,800
- ●TEXA ST-540PA ¥ 58,800
- ●MIDORI NOVA 240-5F ¥ 36,000
- ●MIDORI NOVA 340-5F ¥ 44,800
- ●MIDORI NOVA 540-5F ¥ 54,800

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-340AR ¥ 34,800
- ●ICM INTER-540AR ¥ 50,800
- ●ICM INTER-340BR ¥ 33,800
- ●ICM INTER-540BR ¥ 49,800

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 250 ¥ 32,800
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ¥ 43,800
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ¥ 69,800
- ●TEXA TRUST-Ne250Si ¥ 24,800
- ●TEXA TRUST-Ne340Si ¥ 39,800
- ●TEXA TRUST-Ne500Si ¥ 57,800
- ●MIDORI BLT-N200 ¥ 25,800
- ●MIDORI BLT-N340 ¥ 39,800
- ●MIDORI BLT-N540 ¥ 59,800

■MO/CD本体
- ●ICM CD-310S ¥ 34,800
- ●ICM MO-120G(N) ¥ 69,800
- ●ICM MO-120S ¥ 88,800
- ●ICM MO-230S ¥111,000
- ●TEXA LU-MO3(キット付) ¥ 69,800
- ●TEXA LU-MO3D ¥103,800
- ●MIDORI LITTLE-MO ¥ 59,800
- ●MIDORI CXA-301 ¥ 19,800
- ●MIDORI CXA-450 ¥ 42,800

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM172 ¥108,000
- ●NEC PC-KM152 ¥ 63,800
- ●NEC PC-KM153 ¥ 56,800
- ●ティアック DM-71F ¥ 74,800
- ●IIYAMA MF-8615A ¥ 51,500
- ●IIYAMA MF-8517 ¥ 78,000
- ●IIYAMA MF-8617 ¥ 82,800
- ●IIYAMA MF-8221J ¥209,800
- ●加賀電子 MV-141 Plus ¥ 46,800
- ●加賀電子 MV-171 ¥ 84,800
- ●アルファ ACM-217 ¥ 74,800
- ●アルファ ACM-317 ¥ 89,800
- ●MAG MX-17SII ¥ 87,000

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット ¥222,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット ¥185,000
- ●Canon LBP-B406EIIセット ¥160,000
- ●Canon LBP-A404GII ¥ 89,800
- ●EPSON LP-8000SE ¥174,800
- ●EPSON LP-9000 ¥248,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 ¥354,800
- ●EPSON LP-9000PS F5 ¥462,000
- ●EPSON LP-1500S ¥ 78,800
- ●EPSON LP-1000 ¥ 73,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W ¥ 87,800

■水平プリンター
- ●EPSON FBP-9000 ¥178,000
- ●NEC PC-PR700/55A ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ¥ 95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ¥ 75,800
- ●NEC PC-PR201/47 ¥ 47,800
- ●NEC PC-PR101TN103R ¥ 39,800
- ●EPSON MJ-400 ¥ 28,800
- ●EPSON MJ-1010 ¥ 53,800
- ●EPSON MJ-700V2C ¥ 72,800
- ●Canon BJ-220JSII ¥ 59,800
- ●Canon BJ-220JCII ¥ 49,800
- ●Canon BJC-600J ¥ 69,800
- ●Canon BJ-10V/L ¥ 29,800
- ●Canon BJ-15VPro ¥ 42,800

スキャナー
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥161,000
- ●EPSON GT-8000Win/ART ¥105,800
- ●EPSON GT-6500Win/ART ¥ 70,800

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S ¥ 26,800
- ●MELCO EMJ-8000S ¥ 41,800
- ●MELCO EFB-4M ¥ 16,500
- ●MELCO EFB-8M ¥ 31,800
- ●MELCO EAC-4M ¥ 23,000
- ●MELCO EAC-8M ¥ 39,800
- ●MELCO ENP-8M ¥ 36,300
- ●MELCO ENP-16M ¥ 69,500
- ●MELCO ESE-4000 ¥ 22,800
- ●I.O NE-SIM32-H4M ¥ 15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥ 30,300
- ●I.O NE-SIM36-H4M ¥ 17,300
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥ 33,900
- ●I.O AP34-4M ¥ 23,000
- ●I.O AP34-8M ¥ 39,800
- ●I.O NP34-8M ¥ 18,900
- ●I.O NP34-16M ¥ 35,500
- ●I.O Me34-8M ¥ 36,980

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NBII ¥ 19,800
- ●I.O GA-98NBIV ¥ 27,800
- ●メルコ WAP-2000 ¥ 23,200
- ●メルコ WAP-4000 ¥ 30,800
- ●カノープス PowerWindow801G ¥ 23,200
- ●カノープス PowerWindow928G ¥ 36,400
- ●カノープス PowerWindow928GL ¥ 41,000
- ●カノープス PowerWindow928II ¥ 59,800
- ●カノープス PowerWindow928II ¥ 57,800

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ¥168,000～
- ●NEC PC-9821As/U2 ¥138,000～
- ●NEC PC-9821/S1 ¥ 94,800～
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ¥148,000～
- ●NEC PC-9801BX/U2 ¥ 84,800～
- ●NEC PC-9801BA/U2 ¥119,800～
- ●NEC PC-9801FA/U2 ¥ 89,800～
- ●NEC PC-9801FS/U2 ¥ 69,800～
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ¥ 59,800～
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ¥ 49,800～
- ●NEC PC-9801DX2/U2 ¥ 39,800～
- ●NEC PC-9801RA21 ¥ 49,800～
- ●NEC PC-9801RS21 ¥ 44,800～
- ●NEC PC-9801NA ¥109,800～
- ●NEC PC-9801NS/R ¥ 99,800～
- ●NEC PC-9801NS/T ¥ 89,800～
- ●NEC PC-9801NS/E ¥ 79,800～
- ●EPSON PC-486GR2/5 ¥ 89,800～
- ●EPSON PC-486GF2/5 ¥ 79,800～
- ●EPSON PC-486GE2/5 ¥ 49,800～
- ●EPSON PC-386NAR2 ¥ 74,800～

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古 ＼ 新品	PC-9821Ap2/U2	PC-9821CS2/S3	PC-9821Xp/UBW	PC-9821Xs/U7W	PC-9821Xe/U7W	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-9801NS/A	PC-486HX2	PC-486MU2WM2	PC-486NAU2	PC-486FR2
PC-9801BX/U2	¥ 188,000	¥ 228,000	¥ 226,000	¥ 158,000	¥ 83,000	¥ 233,000	¥ 157,000	¥ 78,000	¥ 118,000	¥ 225,000	¥ 98,000	¥ 31,000
PC-9801FA(U)2	¥ 193,000	¥ 233,000	¥ 231,000	¥ 163,000	¥ 88,000	¥ 238,000	¥ 162,000	¥ 83,000	¥ 123,000	¥ 230,000	¥ 103,000	¥ 36,000
PC-9801FS(U)2	¥ 203,000	¥ 243,000	¥ 241,000	¥ 173,000	¥ 98,000	¥ 248,000	¥ 172,000	¥ 93,000	¥ 133,000	¥ 240,000	¥ 113,000	¥ 46,000
PC-9801DA(U)2	¥ 208,000	¥ 248,000	¥ 246,000	¥ 178,000	¥ 103,000	¥ 253,000	¥ 177,000	¥ 98,000	¥ 138,000	¥ 245,000	¥ 118,000	¥ 51,000
PC-9801DS(U)2	¥ 218,000	¥ 258,000	¥ 256,000	¥ 188,000	¥ 113,000	¥ 263,000	¥ 187,000	¥ 108,000	¥ 148,000	¥ 255,000	¥ 128,000	¥ 61,000
PC-9801DX(U)2	¥ 228,000	¥ 268,000	¥ 266,000	¥ 198,000	¥ 123,000	¥ 273,000	¥ 197,000	¥ 118,000	¥ 158,000	¥ 265,000	¥ 138,000	¥ 71,000
PC-9821Ce/S2	¥ 138,000	¥ 178,000	¥ 176,000	¥ 108,000	¥ 33,000	¥ 183,000	¥ 107,000	¥ 28,000	¥ 68,000	¥ 175,000	¥ 48,000	¥ 19,000
PC-9801NS/R	¥ 158,000	¥ 198,000	¥ 196,000	¥ 128,000	¥ 53,000	¥ 203,000	¥ 127,000	¥ 48,000	¥ 88,000	¥ 195,000	¥ 68,000	¥ 1,000
PC-9801NS/T	¥ 188,000	¥ 228,000	¥ 226,000	¥ 158,000	¥ 83,000	¥ 233,000	¥ 157,000	¥ 78,000	¥ 118,000	¥ 225,000	¥ 98,000	¥ 31,000
PC-486GR2/5	¥ 188,000	¥ 228,000	¥ 226,000	¥ 158,000	¥ 83,000	¥ 233,000	¥ 157,000	¥ 78,000	¥ 118,000	¥ 225,000	¥ 98,000	¥ 31,000
PC-486GF2/5	¥ 198,000	¥ 238,000	¥ 236,000	¥ 168,000	¥ 93,000	¥ 243,000	¥ 167,000	¥ 88,000	¥ 128,000	¥ 235,000	¥ 108,000	¥ 41,000
PC-386NAR2	¥ 198,000	¥ 238,000	¥ 236,000	¥ 168,000	¥ 93,000	¥ 243,000	¥ 167,000	¥ 88,000	¥ 128,000	¥ 235,000	¥ 108,000	¥ 41,000

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!

メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

TEL06-644-0554
電話受付10:00～19:30/FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9821 An/U2 Pentium-90¥292,000
PC-9821 Xa/C9W Pentium-90¥496,000
PC-9821 Xa/U1 ¥339,000
PC-9821 Xn/C9W Pentium-90¥412,000
PC-9821 Xn/U8W ¥344,000
PC-9821 Xp/C8W 486DX4-100¥328,000
PC-9821 Xs/U7W 486DX2-66 ¥238,000
PC-9821 Xs/C8W ¥270,000
PC-9821 Xe/U7W 486SX-33 ¥163,000
PC-9821 Ap2/U2 486DX2-66 ¥228,000
PC-9801 BX2/U2 486SX-25 ¥112,000
PC-9821 Cs2モデルS2 486SX-33 ¥242,000
PC-9821 Cs2モデルS3 ¥272,000
PC-9821 Ce2モデルS1 486SX-25 ¥177,000
PC-9821 Ce2モデルS2 ¥198,000
PC-9821 Ce2モデルS2D ¥224,000
PC-9821 Ce2モデルT2 TVチューナー付 ¥217,000
PC-9821 Ce2モデルT2D TVチューナー付 ¥238,000
PC-9801 NS/A 486SX-33 ¥148,000
PC-9821 Np/810W 486DX4/カラー¥578,000
PC-9821 Np/540W ¥554,000
PC-9821 Np/340W ¥488,000
PC-9821 Ns/340W 486DX2/カラー¥415,000
PC-9821 Ne2 486-33/カラー¥277,000
PC-9821 Ne2/340W ¥373,000
PC-9821 Nd 486-33/カラー¥232,000
PC-9801 NX/C 486-20/カラー¥218,000
PC-9801 NC 386-20/カラー¥188,000
HANDY98+ドッキングステーション 新品¥ 44,800
エプソン PC-486FE2 i486-25MHz ¥ 94,800
エプソン PC-486FR2 i486-33MHz ¥109,800
エプソン PC-486FS2 i486-66MHz ¥145,800
エプソン PC-486MR2 i486SX-33MHz ¥132,000
エプソン PC-486MS2 i486DX2-66MHz¥191,000
エプソン PC-486MU2GW UGマルチ¥205,000
エプソン PC-486MU2IWM2 17CRT付¥293,000
エプソン PC-486PT1 UGポータブル ¥148,000
エプソン PC-486NOTE AU2 ¥148,000
エプソン PC-486NOTE AUX2(カラー)¥194,000
エプソン PC-486NOTE AUC2(カラー)¥328,000
アップル PowerMAC6100/60AV 16/250/CD¥266,000
アップル PowerMAC7100/66AV 16/250/CD¥312,000
アップル MAC LC3 4/160 ¥ 64,800
タウンズマーティ2 ¥ 39,800
タウンズII Fresh TV (親指KB) ¥208,000
Panasonic Woody (170MB HDDモデル) ¥249,800
Panasonic 3DO REAL ¥ 38,000
IBM シンクパッド220 ¥102,000
<モニター>
NEC PC-KM172 17インチ マルチシンク ¥108,000
NEC PC-KM153 15インチ マルチシンク ¥ 56,000
シャープ CU-14PD 14インチ0.28ピッチ ¥ 29,800
シャープ CU-14KD 0.28ピッチノングレア ¥ 29,000
三菱 RD-15DII 15インチマルチスキャン ¥ 51,000
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン ¥ 34,800
三菱 M-6316 (展示機) マルチスキャン ¥ 29,800
ENIX CA-1520 15インチマルチスキャン ¥ 38,800
飯山電機 MF-8517 17インチマルチスキャン ¥ 81,000
飯山電機 MF-8617 17インチマルチスキャン ¥ 88,000
飯山電機 MF-8615A 15インチマルチスキャン ¥ 49,000
緑電子 VSA-151 15インチマルチスキャン ¥ 46,800
緑電子 VSA-171M 17インチマルチスキャン ¥ 74,800
富士通 FMT-DP8311 タウンズ用31モード ¥ 54,800
<プリンター>
NEC PC-PR1000E/4W ¥ 86,800
NEC PC-PR1000E/4 ¥ 64,000
NEC PC-PR201/65LA ¥ 93,800
NEC PC-PR201/65 ¥ 74,000
NEC PC-PR201/40 ¥ 40,500
NEC PC-PR101/Tn103R ¥ 49,000
NEC PC-PR101/J110 ¥ 39,800
キヤノン BJC-600J ¥ 69,800
キヤノン BJC-400J ¥ 51,800
キヤノン BJ-220JCII ¥ 45,500
キヤノン BJ-10V Lite ¥ 25,800
YHP DeskJet560J ¥ 64,500
エプソン LP-8000SE (A3レーザープリンタ) ¥160,000
エプソン LP-1500S (A4レーザープリンタ) ¥ 79,800
エプソン LP-1000 ¥ 74,800

エプソン MJ-400 ¥ 34,800
エプソン MJ-1010 ¥ 49,800
エプソン MJ-700 V2C ¥ 72,000
<周辺機器>
FAXモデム インテグラン MP1414F 通信ボコ¥ 19,800
FAXモデム オムロン ME1414B ¥ 22,500
FAXモデム+通信ソフト+α ニフティキックオフパック¥ 10,800
A4カラースキャナ エプソン GT-6500WIN2 ¥ 68,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥ 74,800
マウス PC9872R/PCH98-U01各¥ 7,400
マウス AM29-C(PC98丸コネクタ用) ¥ 2,000
テンキーパッド ACE PLUS-10 ¥ 4,200
98NS/E以降用CRTパックSNE CRT-1 ¥ 2,500
98汎用ラム EMJ-4000S ¥ 25,800
98汎用ラム EMJ-8000S ¥ 38,800
ラムカード メルコ RCD-8000S ¥ 36,500
Np用ラム I/O NP34-8M ¥ 33,000
NS/A,Ne用ラム I/O NE34A-8M ¥ 33,800
NS/A,Ne用ラム メルコ ENE-8000T ¥ 33,800
NXC用ラム メルコ ENX-8000T ¥ 33,800
9821Ce2/Cs2用 I/O Me34-8M ¥ 36,800
9821Ce2/Cs2用 I/O Me34-4M ¥ 21,800
486NAU用ラム メルコ XRF-8M ¥ 31,800
386NAR/486NAS用ラム XRB-4000S/EP-SIM-4MT 各¥ 17,800
486HG/HX用ラム EP-SIM32-8M/XRH-8000 各¥ 29,800
エプソンノート用ラム EP-SIMn-4ME/XRE-4000S 各¥ 21,000
メイト/フェロー用ラム I/O BA34-8M ¥ 36,500
新MATE用ラム EAC-8M/AP34-8M 各¥ 38,000
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/ME-SIM32-H4M各¥ 15,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/ME-SIM32-H8M各¥ 29,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-16M / ME-SIM32-H16M 各¥ 48,000
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/ME-SIM36-H4M各¥ 16,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/ME-SIM36-H8M各¥ 33,000
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ WSR-G¥ 25,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WSR-E(PCM機能付)¥ 21,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-2000 ¥ 23,000
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-4000 ¥ 29,800
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB II ¥ 19,500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB IV ¥ 26,500
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥ 9,500
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥ 18,800
サウンドボード I/O SB16/98 ¥ 17,800
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!
<ディスク> *はNS/T,/E,NC,US,マルチ,NA,NA/C,NS/R,NX/C,Ne用
日本テクサ エステート 540A ¥ 46,000
日本テクサ エステート 360 ¥ 42,000
日本テクサ エステート 340 ¥ 38,000
日本テクサ エステート 260 ¥ 33,000
日本テクサ エステート 240 ¥ 31,800
日本テクサ トラスト NE250Si * ¥ 29,800
キャラベル AV-080SXE * ¥ 16,800
メルコ DNS-250 ¥ 36,500
メルコ DNS-340 ¥ 43,500
メルコ DNS-540 ¥ 57,500
メルコ DNN-250 * ¥ 27,800
メルコ DNN-340 * ¥ 39,800
メルコ DNN-500 * ¥ 59,000
メルコ DNA/DNB-340 各¥ 32,500
メルコ DNA/DNB-420 各¥ 33,800
メルコ DNA/DNB-540 各¥ 46,800
緑電子 NOVAII-200-4F ¥ 30,500
緑電子 NOVAII-240-4F ¥ 31,000
緑電子 NOVAII-340-4F ¥ 44,000
緑電子 ぴるとN340 * ¥ 35,000
ICM PACK-NX/EX250 * ¥ 31,500
ICM PACK-NX/EX340 * ¥ 42,800
ICM PACK-NX/EX500 * ¥ 67,000
ICM PACK-NV/EV250 * 各¥ 31,000
ICM PACK-NV/EV340 * 各¥ 42,500
ICM PACK-NV/EV500 * 各¥ 66,500
ICM ND-270BP ¥ 55,500
ICM ND-340BP ¥ 59,800
ICM ND-540BP ¥ 82,500
ICM SV-340DB ¥ 39,500
ICM SV-540DB ¥ 54,500
ICM インターAR270(BRは28000)¥ 29,800
ICM インターAR340(BRは33500)¥ 34,800
ICM インターAR420(BRは36500)¥ 37,800
ICM インターAR540(BRは47000)¥ 48,500
ICM インター270AN(BNは¥26800) ¥ 28,000

ICM インター340AN(BNは¥31800) ¥ 33,800
ICM インター540AN(BNは¥46800) ¥ 48,000
ICM MO-230S+接続キット ¥116,800
ICM MO-120S+接続キット ¥ 96,000
緑電子 リトルMO (UL-312E-S) ¥ 58,000
NEC PC-CD180 (4倍速CDROM) ¥ 69,800
ICM CD-600S (4倍速CDROM) ¥ 64,800
ICM CD-310S (倍速CD-ROM) ¥ 32,800
ICM CD-300F (ファイルベイ用CD) ¥ 16,800
メルコ CDS-E (倍速CD-ROM) ¥ 22,800
メルコ CDO-EY (倍速CD-ROM) ¥ 22,800
CRC FD-5SS (5/1FDD) ¥ 19,500
αデータ AD-F35SG (3.5/1FDD) ¥ 11,000
αデータ AD-F51WR (5/2FDD) ¥ 30,000
αデータ AD-F35WG (3.5/2FDD) ¥ 21,000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード ¥ 7,200
<ワープロ>
NEC 文豪mini5UC 定価¥295,000 ¥154,800
NEC 文豪mini5UH 定価¥230,000 ¥116,000
NEC 文豪mini5UV 定価¥200,000 ¥ 98,000
NEC 文豪mini5UJ 定価¥180,000 ¥ 83,000
NEC 文豪mini5SV 定価¥200,000 ¥ 78,000
NEC 文豪mini5SJ 定価¥180,000 ¥ 74,800
シャープ WD-X500 定価¥250,000 ¥148,000
シャープ WD-A850 定価¥250,000 ¥108,000
富士通 オアシス 30LX701 定価¥208,000 ¥ 99,800
富士通 オアシス 45DP(DOS/V)¥268,000 ¥ 84,800
東芝 JW-98W 定価¥285,000 ¥156,000
カシオ HW-9800VXII定価¥220,000 ¥ 75,800
カシオ PX-8 定価¥148,000 ¥ 69,800
カシオ HW-65L ¥ 64,800

オータムセール実施中!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい
- 広告の商品はほんの一例ですその他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!! 【03-3373-7849】にTELして下さい。
トーン信号でBOX番号0110(ハード)または0111(ソフト)を押して下さい。

PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは2万円安)	75,000～	105,000～
PC9821Ne	190,000～	248,000～
PC9801NS/E (NSは1.5万円安)	50,000～	85,000～
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	130,000～	170,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	40,000～	55,000～
PC486NAS2(NASX2は4万円高)	80,000～	110,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	15,000～	25,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (1万円安)	10,000～	25,000～
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	30,000～	48,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	30,000～	57,000～
PC486SR,GR/SE,P (2万円安)	70,000～	90,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	20,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	40,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	25,000～	40,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー	40,000～	60,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000～	48,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	15,000～	35,000～
X68000XVI (コンパクトは3万円安)	70,000～	105,000～
J3100 SS001/002	10,000～	20,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	5,000～	20,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB	40,000～	65,000～
FMタウンズマーティ (HR20は4万円高)	20,000～	30,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	20,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	10,000～	18,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

中古コーナー一例

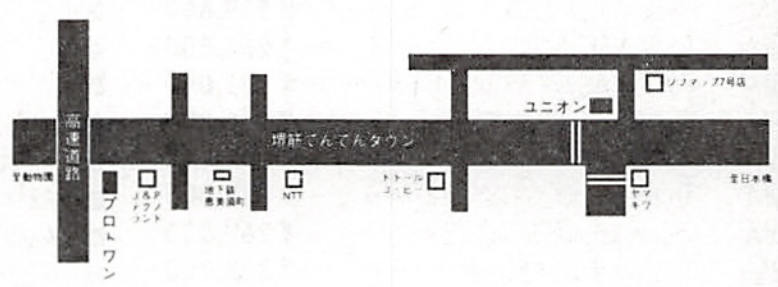
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2/U2	70,000～	85,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は2万円高)	120,000～	140,000～
PC486NAS (NASXは5万円高)	90,000～	120,000～
PC9821Ap (Aeは4万円安)	150,000～	178,000～
PC9821モデルS1 (S2は1万円高)	90,000～	120,000～
PC9801BX (BAは2万円高)	55,000～	78,000～
PC9801FA2/FAU2	65,000～	90,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	40,000～	65,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2	35,000～	58,000～
PC98XL doudle (CPU386DX-16)	15,000～	38,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	25,000～	45,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	20,000～	35,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (5千円高)	20,000～	35,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	25,000～	40,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	20,000～	35,000～
PC9801LV21/22	10,000～	25,000～
PC9801ノート/NV(1.5万円高)	25,000～	35,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます 全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

愛姉妹 9801,TOWNS ¥4900
アイドルプロジェクト 9801 ¥9200
亜美・風立ちぬ 9801 ¥6600
アンビヴァレンツ 9801,TOWNS ¥4300
亜紀子 9801,TOWNS ¥4800
あゆみちゃん物語 9801,TOWNS ¥4400
アラベスク 9801,TOWNS ¥4900
あにまーじゃんX 9801 ¥6400
いけにえ-事楽の神殿- 9801 ¥4900
雷の戦士ライディ 98 ¥5300/TOW ¥5900
淫獣学園 9801 ¥5600
VENUS -ヴィーナス- 9801 ¥4800
ウェディング エラントリー 9801 ¥4800
宇宙快盗ファニーBee 9801,TOWNS ¥5000
VIPER V10・V12 9801 各¥5200
VIPER GTS 9801 ¥5900
えれめんたる王 9801 ¥5000
悦楽の学園 9801 ¥5100/9821,TOWNS¥5800
ガンブレイズ 9801 ¥5300
GAO・GAO 1/2/3 9801 各¥5500
河原崎家の一族 9801,TOWNS ¥5000
機械じかけのマリアン 9801 ¥5200
鬼頭島女子刑務所 9801 ¥4900
戯画もーしょん 9801 ¥5900
恭子のいぢわる 9801 ¥4800
ギャンブラー 9801 ¥5300
禁断の血族 9801¥5100/TOWNS,9821¥5600
クリスタルリナール 98 ¥5600/TOW¥6500
クィーンオブデュエリスト外伝α 9801 ¥3200
けっこう仮面 9801 ¥5600
こうかん日記 9801 ¥6900
ごくらくアリーナ 9801 ¥5200
サティア 9801 ¥5300
沙也香 9801 ¥4900
真説大江戸探偵神谷右京 9801 ¥5300
JINN 9801 ¥5600
シルク2 9801 ¥5900
シャルム2 9801 ¥5400
時空捜査官プリティエンジェル 9801 ¥5900
真優伝 9801 ¥4900
時空捜査官ハヤテ 9801 ¥5200
雀妃楼 9801,TOWNS ¥4900
17才 9801 ¥4900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX 9801¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV 9801,TOWNS ¥8500
スティームハーツ 9801 ¥5800
ZENITH ゼニス 9801 ¥4900
XENON ゼノン 9801 ¥5300
センシャル エンジェル 9821,TOWNS ¥7800
卒業II 9801 ¥8500
DIVER'S 9801 ¥5400
誕生 デビュー 98¥8500/TOWNS,9821¥8700
つもバカ日誌 9801 ¥5800
ツーショットダイアリー 9801 ¥5400

DESIRE 9801 ¥5200/TOWNS ¥5900
TEEN 9801 ¥4800
Days in Duel 9801 ¥4800
DEJA 9801 1 ¥4500/2 ¥5600
電撃ナース 1/2 9801,TOWNS 各¥5200
デッドオブザブレイン 2 9801,TOWNS ¥4700
TRY・D 9801 ¥5800
東京風俗紀行 9801 ¥5300
TRIGGER 9801¥4500/TOWNS¥5300
ドラゴンナイトIV 9801,TOWNS ¥5300
同級生 9801,TOWNS ¥5300
トゥインクルスター9801¥5600TOWNS¥5800
トワイライト 9801 ¥5300
NIGHT SLAVE 9801 ¥4900
奈緒美 9801 ¥3900
奈緒美&稚恵美 TOWNS ¥5400
ヌーク 1/2/3 9801 各¥5300
ネクロノミコン 9801,9821 ¥5400
野々村病院の人々 9801,TOWNS ¥4800
ハートでロン 9801 ¥5900
はんてぃんぐるーれっと 9801 ¥5900
ハードスペシャルセレクション塊 9801 ¥4000
はっちゃけあやよさん 5 9801 ¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2 9801 ¥6700
HHG ハートヒートガールズ 9801 ¥5100
ヴァージンドリーム 9801 ¥7800
美少女雀士・Mu 9801 ¥5000
秘密指令1919 9801 ¥4900
BRAIN BURST 9801 ¥5300
プリティー戦隊きゃるる～ん 9801 ¥5300
ぷりんせすでんじゃあ 9801 ¥5200
ふぇち 9801 ¥4400
プロスチューデント G 9801 ¥4500
ボンバークエスト 9801 ¥5500
ポゼッショナー 9801 ¥5200
魔導学園R 9801 ¥5600
魔竜学園 9801 ¥5400
麻雀エレガンス 9801 ¥4000
Marion 9801 ¥5300
魔天学園 9801 ¥4900
麻雀でPON 9801,TOWNS,9821 ¥4700
舞夢 9801 ¥5600
美穂 9801 ¥5100
ミラージュ2 9801 ¥5800/TOWNS¥6200
夢現 9801 ¥5300
メタルアイ 2 9801,TOWNS ¥5400
メタモルミーナ 9801 ¥5100
もっこりまんRPG 9801 ¥4800
誘惑の吐息 9801 ¥5100
横浜エレジィ 9801 ¥4900
ラルIII 9801 ¥6900
ランスIV 9801 ¥5400 TOWNS ¥5200
リザレクト 9801 ¥5900
リビドー7 9801 ¥5400
LIKE 9801 ¥3900
REIRA 9801,TOWNS ¥4900

新品パソコンソフト 税込販売価格

宇宙の騎士テッカマンブレード 9801 ¥6000
ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWN¥7700
ウィザードリィ VII 9801,9821,TOWNS ¥9100
MSフィールド 2/2'93 9801 各¥6400
A列車で行こうIV 9801 ¥8300
英雄伝説3 9801 ¥8400
餓狼伝説 X68K ¥6500
機動警察パトレイバー 9801 ¥8500
キャッスルズ 9801 ¥7800
クラッシャーJOE 9801 ¥6100
クラシックロード 1/2 9801 各¥7700
源平合戦 9801 ¥8600
幻世書譚 9801 ¥5800
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801 各¥7400
三国志IV 9801 ¥9700
サバッシュII 9801 ¥9400
スターウォーズ 9801,X68K ¥6300
スタークルーザーII 9801 ¥7100
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900/2¥8700
ダンジョンマスター 2 9801,TOWNS ¥10200
マクロス 1/スカルリーダー 9801 各¥6100
D'ark ディーアーク外伝 9801 ¥5300
提督の決断 2 9801 ¥9700
天下御免 9801,TOWNS ¥7200
ドラゴンハーフ 9801 ¥6400
独立戦争 9801 ¥6700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
バイブルマスター2 9801 ¥7300
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801,TOWNS ¥7800
パワーダービー 9801 ¥6300
緋王伝 2 9801 ¥8200
プリンセスメーカー 2 9801,TOWNS ¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400/TOWNS ¥5700
プロジェネター 9801 ¥6800
ファーランドストーリー天使の涙 9801¥6600
ポリスノーツ 9821 ¥8900
魔法の天使 クリーミーマミ 9801 ¥7500
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS 各¥7900
ラグナレック 9801 ¥8100
ルナティックドーン 2 9801,TOWNS ¥7300

新品グラフィックツール 税込価格

JEDAI 9821 ¥9500
マルチペイント 98 ¥8700/拡張SET¥3800

新品バックアップツール・その他 税込価格

ツインコピー (システム + ファイラー) 9801 ¥2500
WIZARD V3 システム 9801 ¥17800
WIZARD オールファイラー集 ゆどうふ 9801 ¥10800
WIZARD ファイラー 1～13/最新号 9801 各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver5 ¥ 20,000
一太郎 Ver5/Win ¥ 20,000
一太郎 オフィス ¥ 29,500
花子 Ver.3 ユーザーズキット ¥ 36,500
五郎 R.1 ユーザーズキット ¥ 16,000
VZエディター V1.6 ¥ 7,200
WX II+/WX II+Win各¥ 6,800
三四郎 Ver1.1 ¥ 22,800
ハイパーキューブ 2 ¥ 19,500
MS OFFICE 4.2/Win¥ 51,500
MS WORKS V3.1 ¥ 20,000
MS WORKS/Win ¥ 20,000
Lotus 1-2-3 R 2.4J¥ 32,000
PARADOX 4.5J/Win¥ 38,500
桐 Ver.5 ¥ 57,000
MS Access V1.1 ¥ 37,500
弥生会計 4 ¥ 51,500
弥生会計 / Win ¥ 51,500
弥生販売管理 3 ¥ 46,000
弥生かんたん帳簿 2 ¥ 29,000
PCA会計EX ¥ 68,000
PCA会計 for Win ¥120,000
PCA青色申告会計 ¥ 29,500
Quick C V2 ¥ 12,500
Quick BASIC V4.5 ¥ 14,500
MicroSoft MASM ¥ 35,000
Visual BASIC for Window ¥ 26,500
Visual BASIC for MS-DOS ¥ 26,500
Visual C++ スタンダード ¥ 26,500
Symantec C++ V3.05/Win ¥ 24,800
NEC N88日本語BASIC DOS版¥ 13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版¥ 13,500
TURBO C++ 2nd ¥ 14,500
BORLAND C++&AFW ¥ 45,500
COREL DRAW 3.0J ¥ 39,800
DESIGNER 4.0J ¥ 39,800
レコンポーザ98 V2.5F7ダプタ付¥ 38,500
レコンポーザ98 V2.5F7ダプタ無¥ 35,000
レコンポーザ for WindoWs 1.0 ¥ 24,500
ミュージ郎 55 ¥ 66,500
ミュージ郎 88Pro ¥116,500
SC-55mkII ¥ 53,000
SC-88 ¥ 71,500
ミュージ郎 300ボード V3 ¥ 55,500
ミュージ郎BASIC ¥ 47,000
ハイパーサウンドパレット ミニ ¥ 36,000
ハイパー家計簿/Win ¥ 8,000
ノートンユーティリティーズ 6.5¥ 17,000
Disk X II V.3 ¥ 8,200
NEC MS-DOS V3.3D ¥ 6,900
NEC MS-DOS V5.0A ¥ 6,900
NEC MS-Windows V3.1¥ 15,800
マイクロソフト MS-Windows V3.1¥ 14,000
その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!!
お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格
総販売価格	+総送料	=総合計	円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
プロトワンソフトウェア課TEL/FAX06-644-5954

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。　☎ 0463-75-5240

SUNMAX

（下記の表示は中古商品のため、価格・在庫ともに変動しています。）

〈98〉

9801DO.DO+(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬	¥ 5.0万 ↘
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 4.0万
9801VX2.VX21.(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 4.5万 ↘
9801RX2.RX21.(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 6.0万 ↘
9801EX/DX2(286.12MH.3スロ/4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 6.5万 ↘
9801FX/US(386.12/16MH.4スロ/2スロ.5/35×2)♪	¥ 7.3万
9801DA/DS(386.16MH.1.6M/640K.4スロ.5/3.5×2)♪	¥ 7.8万
9801FA/FS(486/386.16/20MH.1.6M.4スロ.5/3.5×2)♪🗊	¥11.0万 ↘
9801BX/U2(486.20MH.1.6M.3スロ.3.5×2)🗊	¥ 9.0万 ↘
9801BX2/U2(486.25MH.1.6M.3スロ.3.5×2)🗊	¥ 9.5万 ↘
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬	¥13.8万
9821Ce/SI(486.25MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬🗊	¥16.8万
9821Ce2/S2(486.25MH.5.6M.HD/CD/CRT)♬🗊	¥22.0万 ↘
9821AS2/U2(486.33MH.3.6M.4スロ)♬🗊	¥16.8万 ↘
9821Xe(486.33MH.5.6M.210HD)	¥16.8万

〈98N.R〉

9801LV.21.22(ラップトップ.V30.10MH.RGB接可3.5×2)	¥ 4.5万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可3.5×1)	¥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16/20MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	¥10.0万 ↘
9801NS/R.A(486.16MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	¥12.5万↗
9801NX/C(486.20MH.1.6M.TFTカラー.3.5×1)	¥21.0万

〈EPSON〉

PC286VF.VS(286.12/16MH.4スロ.5×2)	¥ 3.8万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)VJ♪	¥ 4.2万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HO可.3.5×2)♪	¥ 6.0万
PC386GE(386.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪	¥ 6.8万
PC486GF(486.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪🗊	¥ 8.8万
PC486PII(486.25MH.1.6M.N用HD可3.5×2)♪🗊	¥ 8.5万
PC486FE1GW(486.33MH.5.6M.200M)♪🗊	¥14.5万
PC486FS2(486DX2.66MH.3.6M.3.5×2)♪🗊	¥14.5万

〈Nタイプ〉

PC386NAE(386.16MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×1)	¥ 7.0万
PC386NAR2(386.25MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×2)	¥ 8.0万
PC486NAS2(486.25MH.1.6M.FDD(3モード対)3.5×2)	¥12.0万 ↘
PC486NASX2(486.25MH.1.6M.TFTカラー.3.5×2)	¥19.8万 ↘
PC486NAU2(486.33MH.3.6M.FDD(3モード対)3.5×2)	¥16.0万 ↘

〈MSX〉

FS-A1FX/70FD(MSX2T)♪/♬	¥2.5万 ↘	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥2.8万 ↘
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.0万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.0万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	¥5.6万

〈88/CZ〉

8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.5万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥1.5万 ↗
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥2.5万 ↗
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥2.5万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.0万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥4.5万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.0万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥4.5万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE	¥5.0/7.0万
CZ652/653C(4スロ.1M.サジ/🗊V.1°.1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 5.0万
CZ602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT2	¥ 6.5/8.5万
CZ603/613C(2M.サジ🗊V.1°/603C+HD40)♬EXPERT2	¥ 7.0/9.0万
CZ604/623C(2M.スカジー🗊V.1°/604C+HD80)♬SUPER	¥ 8.0/10.5万
CZ634/644C(2M.スカジー.16MH.🗊V.1'メモリスロ/634C+HD81)♬XVI	¥11.0/13.5万
CZ674C(2M.スカジー.16MH.3.5×2.🗊V.2³メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥ 9.5万

〈FM-TW〉

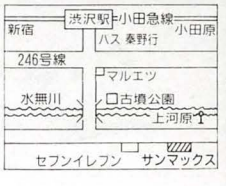
2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥ 9.5万 ↘
CX20セット(386+CRT+KB.CDX1+3.5×2.2M.16MH)♬	¥12.0万
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬🗊	¥14.0万
FreshI(486+CRT+KB.倍速マルチ.6M.33MH)♬🗊	¥19.8万 ↘
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬	¥8.0万
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬🗊	¥12.0万 ↘

〈CRT＆周辺機器〉

KD654N(ア.4000)	¥2.8万	CU14FD(ア.400)	¥2.6万	A14F1(ア.2000.21ピ)	¥3.0万
KD882(ア4000.15型)	¥3.4万	CZ880D(ア.テ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CPS14F1(ア.V.2000.21ピ)	¥3.5万
KD1521(ア.4000.15型)	¥3.6万	CZ600D(ア.テ.3M.TV)♪	¥5.5万	XC14BCII(ア.4000.0.28)	¥3.2万
KD862S(ア2/400)♬	¥3.2万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC98V3(ア.640×480)	¥3.6万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.0万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.2万	マルチ(Win対)15D	¥4.0万 ↗
TV454(マルチ3M)♪	¥6.0万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	マルチ(Win対)17D	¥6.0万 ↗
PR101TL3(80.24熱)	¥2.0万	FS-PC1(カラー.48)	¥3.6万	MSXマウス	¥0.3万 ↗
PR150V(80.48熱)	¥2.5万	HBP-F1C(カラー.24)	¥2.8万	CZマウス	¥0.3万 ↗
PR201シリーズ(136.24ド)	¥2.5万↗	MSX用P(モノクロ.24)	¥1.0万↗	98マウス	¥0.2万 ↗
AP900(80.48熱)	¥2.5万	CZ8PC4(80.48熱)	¥3.0万	ハードデスク	¥1.5万 ↗
VPシリーズ(136.24ド)	¥2.0万↗	CZ用P(その他プリ)	¥1.0万↗	外付ドライブ	¥1.0万 ↗
MJシリーズ(Win対)	☹ ?	FM用P(カラー.24)	¥2.5万↗	FMボード	¥0.5万 ↗

パ・ソ・コ・ン・周・辺・機・器・買・取・実・施・中・!!

PC9801　V30、286、386、486	EPSON　286、386、486	MSX2+、A1ST、A1GT
PC9821　A、B、C、Xシリーズ	(Nタイプ)　386、486、Nカラー	(A1GT、PC1 高額)
PC98ノート　V30、386、486、Nカラー	X68K　600〜644C	8801各種(セットのみ)
ディスプレイ、ハードデスク、	(セットは+α)	CZ　880、881、888C
ドライブボード、プリンター、	FMTW　386、486(セットのみ)	その他 CRT、プリンター
CD、MO、その他	FMTW2　(Fresh等は+α)	
	各社、CRT、ハードデスクその他	



サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取りしています。
お電話お待ちしています。(セットで売却した人+α) 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。
上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り、出来ない商品も有ります。)

つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。
税不要／手数料要

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス

〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間　AM10:30〜PM7:10(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　連休：11月/8、9日

☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

テクナートのお知らせ。

☞ローンも取扱っております!
(新製品、中古もOK)
☞基板はすべて3ヶ月保証付き!
☞コントロールBOXと基板をセットで
買うとハーネスを無料サービス!
☞第2、第4日曜は営業してます!
(AM10:00～PM7:00)

テクナートの広告です。

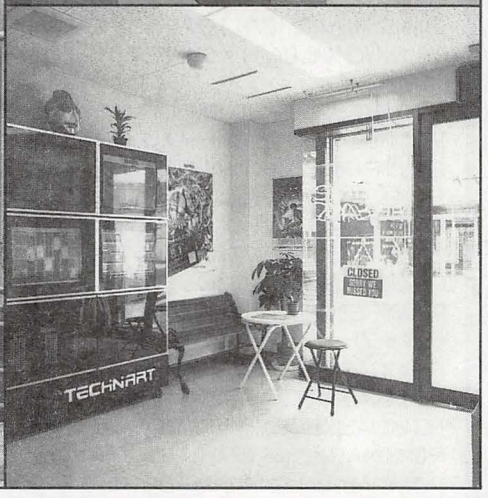
大阪名物

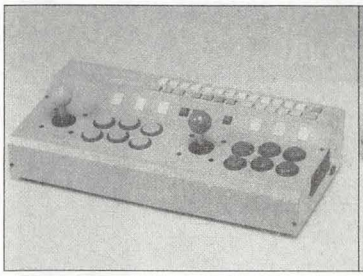
テクナートのあります。

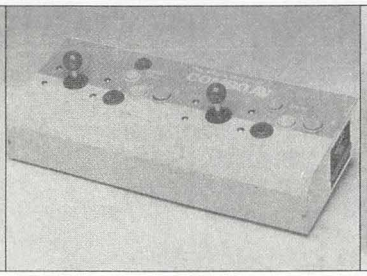
地下鉄堺筋線
えびす町下車
1号出口

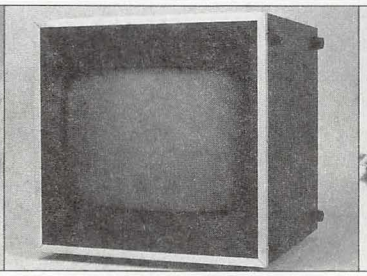


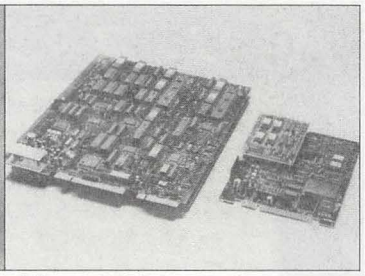












パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB(15ピン／21ピン)ケーブル
¥3,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ(ビデオ端子)　¥30,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応)　¥28,000
VRタイプ(上記両方の対応)　¥33,000

18インチ高画質モニター

アーケードゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15kHz／24kHz切り替え可。縦画面／横画面兼用／画質調整はすべて前面からできます。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
音声出力ジャック付。　¥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK!

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート　TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2－10－13　営業時間AM10：00～PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫／　くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートBM係まで／

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります／

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

キョーワインターナショナルは着実に歩んでいます。 **基盤高価買入。 基盤の修理もOK!**

アイレム
- R-TYPE 8K
- 〃 II 12K
- ギャロップ 5K
- ドラゴンブリード 6K
- エアデュエル 6K
- イメージファイト 6K
- 剣豪 10K
- ガンホーキ 10K
- ビジランテ 8K
- 大工の源さん 5K
- サンダーブラスター 18K
- カプセルインベーダー 48K
- ヘッドオン 許諾品 38K

SNK
- サスケVSコマンドー 48K
- ジョイフルロード 28K
- スカイソルジャー 8K
- ギャングウォーズ 10K
- ネオジオMV-1 基盤 特価
- MV-1FZ(新品) 48K
- 業務用カセット ワールドヒーロー2・ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット‥各4K
- ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト‥各3K
- ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス……各2K
- サムライスピリット 8K
- ガロウ スペシャル 5K

カプコン
- ドカベン 5K
- ハテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国誌 ……… 各3K
- バルガス 8K
- 1942・サイドアーム 各8K
- 1943 12K
- マッドギア 8K
- 魔界村 20K
- ソンソン 12K
- SF-1 18K
- SF-II 5K
- SF-II ダッシュ 8K
- 〃 ターボ 15K
- スーパーストII 特価
- スーパーストII X 特価
- キングオブドラゴンズ 28K
- キャプテンコマンド 28K
- ナイツオブザラウンド 25K
- USネイビー 28K
- 虎への道 15K
- マジックソード 35K
- ファイナルファイト 18K
- エイリアン、プレデター 特価
- ヴァンパイア 特価
- スーパーマッスルボマー 特価

コナミ (ハーネス付)
- グラディウス -12V↑25K
- グラディウスII 25K
- グラディウスIII 20K
- ストラテージX 25K
- バンクショット 5K
- ブーヤン 18K
- ザ・ハスラー 8K
- A-JAX 25K
- パロディウスだ 15K
- スーパー亀忍者 8K
- サラマンダ 25K
- 出たな ツインビー 15K
- ビットファイター 10K
- ザ シンプソン 18K
- イーアールカンフー 15K
- 少林寺への道 3K
- マンハッタン24分署 7K
- ロードファイター 5K
- タイムパイロット(c) 5K
- ツタンカーム 35K
- ローラーゲームス 5K
- ファイナライザー 8K
- ゴルフィンググレイツS付 25K
- クライムファイター 12K
- マーシャルチャンピオン 28K
- スクランブル 25K
- メインスタジアム 10K

ジャレコ
- P-47 10K
- 銀河任侠伝 25K
- エクセライザー 10K
- マカイ伝説 8K
- ソルダム 8K
- プラスアルファ 18K
- サイバトラー 12K

セガ
- 時の戦士 28K
- ファンタジーゾーン 10K
- タイムスキャナー16B 12K
- カルテット 2 16A 20K
- テトリス16B 5K
- ゴールデンアックス 8K
- 獣王記・オーライル 各8K
- レッスルウォー 5K
- フラッシュポイント・琉球 各3K
- シャドーダンサー 10K
- クラッチヒッター 10K
- D,D,クルー 10K
- ボナンザブラザース(S24) 10K
- クラックダウン 〃 20K
- スクランブルスピリット〃 15K
- めくるめくストーリー 〃 3K
- ペンゴ (24K版専用↑) 10K
- ザクソン 純正 35K
- ダークエッジ(S32) 35K
- アラビアンファイト 〃 38K
- ごんべえのアイムソーリー 48K
- デディボーイブルース 58K

タイトー
- スペースインベーダー 65K
- クイックス 純正 38K
- ジャングルキング 45K
- アルペンスキー 55K
- 奇々怪界 7K
- メイズオブフロット 5K
- ガルメデス 5K
- 歌舞伎Z 15K
- ニュージランドストーリ 10K
- 大旋風(海外ROM付) 5K
- 地獄めぐり 5K
- カダッシュ(海外ROM付) 10K
- ワードナーの森 3K
- ドクタートッペル探検隊 6K
- ハレーズコメット 10K
- ペンペロペー 18K
- アルカノイド センサー付 5K
- リベンジーofドウ 〃 8K
- ファイティングホーク 5K
- 中華大仙 5K
- 功里金団 6K
- クライムシティ 8K
- ヒットジアイス 8K
- 特殊部隊 UAG(海外) 12K
- エレベーターアクション 8K
- ヘビーユニット 3K
- マスターオブウエポン 10K
- バイオレンスファイト 12K
- スノーブラザーズ 8K
- チャンピオンレスラー 3K
- 飛翔鮫(F. SHARK) 5K
- 陸海空 8K
- インセクターX 5K
- ホラーストーリー 10K
- パニックロード 8K
- 究極タイガー 10K
- スラップファイト 10K
- サイレントドラゴン 12K
- F2マザー 18K(大基板)
- 〃 〃 15K(小基板)
- F2-SUB
- ガンフロンティア (20K)
- クレヨンしんちゃん (8K)
- ダイノレクス. デットコネクション
- 人生劇場. キャメルトライ・各5K
- ルナーク. メガブラスト・麻雀クエスト. MJ-12. 忍者KIDSドリフトアウト. …各3K
- クイズHQ. ドンドコドン. ゆうゆのクイズ. クイズ植物帳 …各2K
- クイズクエスト. 地球防衛軍. ファイナルブロー. 栄光の甲子園. トキメキチャート …各1K

TOA PLAN
- フィグゼイト 10K
- V-5(新品)海外ロム付 18K
- アウトゾーン 12K
- ゼロウィング 10K
- ヴィマナ 12K
- ゴークス センサー付 8K

テコ
- ロボコップ 5K
- アクトフェンサー 5K
- ダークシール 15K
- 〃 〃 2 18K
- コブラコマンド 8K
- プロゴルフ・テニス 各5K
- ファイティングファンタジー12K
- ファイターズヒストリー 8K
- S R D 5K
- バルダーダッシュ 5K
- カルノフ 10K
- 空手道・ジェネシス 各5K
- リバレーション 6K
- デスブレイド 12K
- クルードバスター 12K
- タンブルポップ 5K
- ドラゴン忍者 15K

テクノス
- 西遊降魔録 3K
- ダブルドラゴン 3K
- 〃 〃 2 4K
- 〃 〃 3 3K
- コンバットライブス 2K
- エキサイティングアワー 2K
- WWFスーパースターズ 2K
- WWFレッスルフェスト 4K
- ドッチボール 3K

テクモ
- ハチャメチャファイター 12K
- サンダードラゴン雷龍 8K
- ワールドカップ 90 5K
- タンクバスターズ 5K
- ボンジャック 12K
- ボンジャックツイン 25K
- サンドスコーピオン 8K
- アルゴスの戦士 18K
- ピンボールアクション 5K
- リードアングル 10K
- ブラッドブラザーズ 10K
- ファイナルスターフォース 18K
- サボテンボンバー 18K

ナムコ
- ギャラクシアン 純正 38K
- パックマニア 35K
- 妖怪道中記 25K
- ワールドコート 20K
- ワースタ各種 (PCB付)各5K
- タンクフォース (〃) 8K
- ワルキューレ伝説 88K
- ドラゴンセイバー 40K
- スーパーワースタ 93 25K
- マーベルランド 65K
- オーダイン 75K
- ラリーX 58K
- ギャラクシアン 15K
- パックマン 15K
- ボスコニアン 58K
- コズモギャングザパズル 8K
- ナックルヘッズ 18K
- 魔Q大冒険 5K
- エクスバニア 12K
- エメラルディア 10K
- リブルラブル 88K

ニチブツ
- 妖魔忍法帳 5K
- アームド エフ 8K
- テラクレスタ(FM音源版)12K
- マグマックス 5K
- テラフォース 8K
- レジオン 8K
- ハイホー 2K
- 五目ならべ(連珠) 5K

UPL
- 忍者くん 8K
- オメガファイター 8K
- タスクフォースハリア 8K
- ムスタング 10K
- アトミックロボキット 5K
- ミュータントナイト 35K
- アクロバットミッション 10K
- バンダイク 10K
- ブラックハート 12K

その他
- ミスターDOVSユニコーン20K
- ヨットマン 58K
- ジンジンジップ 10K
- パイプドリーム 5K
- F-1グランプリ II 8K
- クラッシュローラー 15K
- スカイスマッシャー 5K
- ポラックス・レゾン 各5K
- 仮面ライダーバトルレーサー12K
- SDガンダム 5K
- SDガンダムネオバトリング10K
- 〃 三国志レインボー~10K
- 機動戦士ガンダム 10K
- ファイアーバード 純正 88K
- ドンキーコング 純正 78K
- マリオブラザーズ 18K
- ブラックホール 25K
- レッド UFO 25K
- ストリーキング 38K

麻雀
- ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
- アイドル麻雀放送局 3K
- 〃 ファンクラブ 4K
- 禁じられた遊び・刺客 各5K
- キャンパスハンティング 3K
- 個人教授・麻雀フライデー 各2K
- ズームイン・大霊界 各3K
- 麻雀革命・放浪記 掟 3K
- カメラ小僧・放浪記 外伝 各3K
- 雀師 ・ねるとん紳縮団 各4K
- 麻雀学園・ 麻雀大予言 各5K
- トリプルウォーズ 8K
- トリプルウォーズ 2 10K
- コミック劇場 12K
- 七次元の妖精 5K
- グッとE雀 5K
- クラブ 90' 12K
- 危機一髪真由美ちゃん 3K

大型機の迫力が家庭で
- ダライアス(3画面) 38K※
- ダライアス II(3〃) 30K◎
- アフターバーナー 58K◎
- アフターバーナー II 48K◎
- ギャラクシーフォースII 78K◎
- サンダーブレード 38K◎
- スーパーモナコGP 38K◎
- アクアジャック 18K◎
- W.G.P. 12K◎
- ウェック ルマン 28K◎
- ターボアウトラン 48K◎
- A.B.コップ 38K◎
- ナイトストライカー 150K◎
- パワードリフト 88K◎
- ダライアスII(2画面) 28K◎—ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付

COMBO AV 専用ハーネス 付

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。
コンボなら遊べます。

◇◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(5K)

分割払い(頭金なし)始めました
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3~36回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!
詳細はお問合わせ下さい。 (提携・オリエントコーポレーション)

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO AVを御買上の方に、PCB+JAMMAハーネスをサービス (PCBの種類は指定できません)

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を!
EYE-NET FAXサービス開始 オールド基盤. 珍品基盤. 少数基盤. 格安情報. etc. リアルタイムに提供。(毎週 月・金 正午発行)

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

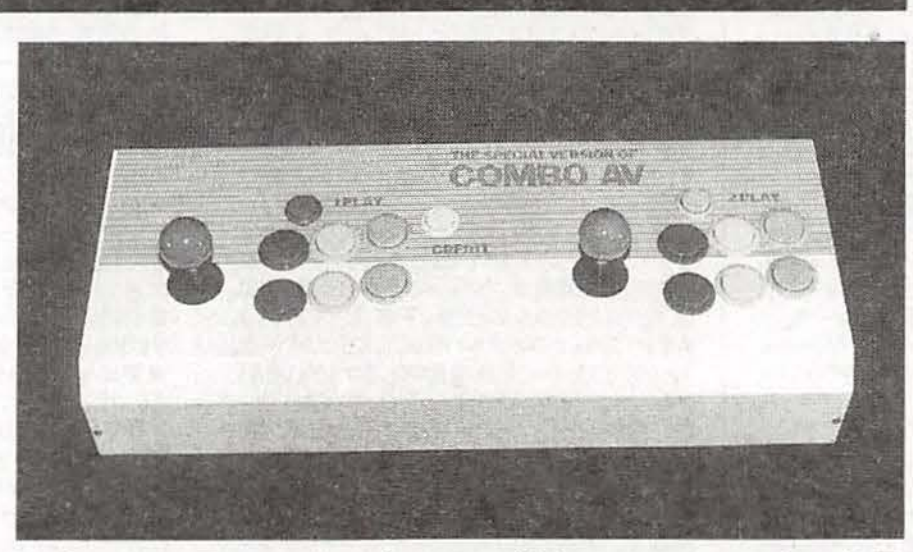
中古基板情報はFAXで!24時間OK!

EYE-NET情報FAX
●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

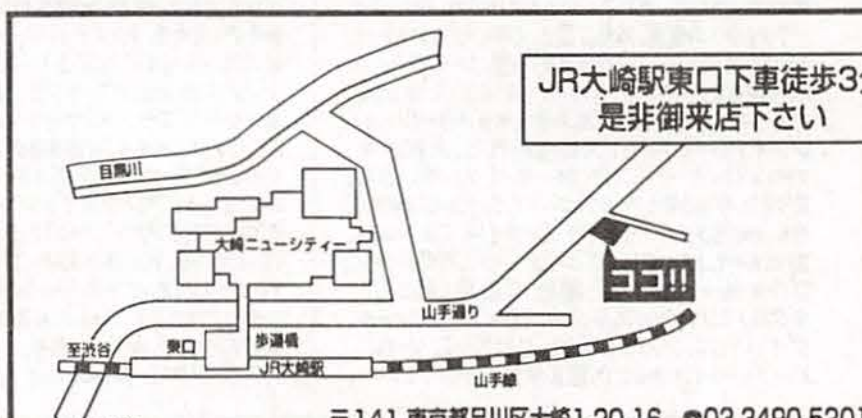
★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ.TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可 録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応) ………… ¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応) ………… ¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応) ………… ¥33,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)
営業時間PM1:00~PM7:00 (第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも………………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

速読能力開発システム

by アイシステム企画

パソコンによる驚異的システム

あなたの能力は眠っている！

アメリカの大統領だったジョン·F·ケネディは、若い頃に速読をマスターして、卓越した知識、見識を培ったと言われています。トレーニングをしていない方では、ケネディさんには勝てません。コンピュータを応用したこのシステムで学習すると、1週間位のトレーニングで、どなたでも『ケネディさんに勝つ力』を養うことができます。教育心理学を応用したこのシステムで、あなたも速読能力の開発を始めてみませんか？

待望のバージョンアップ！ Ver. 2.0

学習効果をより強化
自由設定項目の増加と操作性向上
英語速読時の半角文字対応

1時間の勉強で、10時間分マスターしたいと思いませんか？
5分の立ち読みで、新書本1冊読んでみたいと思いませんか？
—— 一生涯で読む本が10倍になったら、楽しみが増えると思いませんか？

今までにない速読のための総合システム

◇1/100秒まで計測可能な
速読能力診断機能
◇速読に最適な脳波をつくる
集中力トレーニング機能
◇眼球の筋肉を速読用に強化する
眼球運動トレーニング機能
◇文字読みから、文字群読みへ移行させる
ブロック読みトレーニング機能
◇観察力と記憶力を強化する
想起能力トレーニング機能
◇各サイズの本ごとに設定された
ページめくりトレーニング機能
◇右脳速読へ移行させるための
一括読みトレーニング機能
◇1分間400万文字の表示機能も備えた
超速読トレーニング機能

「なるほど力がついてきた!!」といわせてみせます。

速読のトレーニングをしていない方では、
絶対に勝つことのできないスピードを、
あなたのものにすることができます。

●製品構成
1.システムプログラムディスク……1枚
2.トレーニングデータディスク……5枚
3.操作説明書……1冊
4.想起能力トレーニング帳……1冊
●対応パソコン
NEC　PC-9801シリーズ
EPSON PC286/386/486シリーズ
MS-DOS Ver.2.1以降が必要。
●価格(消費税別)　¥30,000

カタログ無料進呈

広告をご覧になった雑誌名をご記入の上、下記宛先までお申し込みください。

〈お申込方法〉電話·葉書·FAXでお届け先の住所、氏名、電話番号、使用する人の住所、氏名、年齢、使用FDサイズをお知らせ下さい。郵送します。受取時に、郵便配達の方に代金をお支払い下さい。未開封の返品は8日以内にお願いします。

〈宛先〉〒150　東京都渋谷区道玄坂1-15-3-521
アイシステム企画
速読能力開発システム係
TEL.03-3496-8638(9～18時)
FAX.03-3780-2044(24時間)

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5"or3.5")シリーズ

各11,480円三国志Ⅳ,提督の決断Ⅱ,3×3EYES,対局囲碁全集,JEDAI-ジェダイ(9821専用グラフィックツール),プリンセスメーカーⅡ,AIVパーフェクトセット,各10,980円シンジケート,マイホームドリーム,ストライクコマンダー,シャドーキャスター,ダンジョンマスター2·スカルキープ,森田将棋5,将棋聖天Ⅱ,各9,980円ストライクコマンダー,スターファイアー,ラグナレック,タクティカルタンクコープスDX,天地無用／魎皇鬼,源平合戦,遙かなるオーガスタ2,銀河英雄伝説4,A列車Ⅳ,卒業Ⅱ,アイドルプロジェクト,F117Aナイトホーク(16色),グレイストンサーガ,ポリスノーツ(9821),スーパー野球道2,臥竜伝,柿木将棋,ソードダンサー凶刃の女神,スレイヤーズ！,ウィザードリィC·D·S,銀河英雄伝説4,トキオ,信長の野望覇王伝,項劉記,現代大戦略EX,シュヴァルツシルトⅣ,ダービースタリオンエキスパート,ウイニングポスト,東京幻視街,ヴァージンドリーム,無人島物語,皇帝の要塞,スーパーリアル麻雀PⅣ,レジオナルパワーⅢ,アローン·イン·ザ·ダーク,ロードス島戦記Ⅱ,銀河鉄道の旅,新メモリーズ,アヤ,各9,430円モンスターメーカー学園,バイブルマスター2,サークⅢ,デッド·フォース,ブランマーカー(9821),パワードール,各8,630円ルナテックドーン2,ファーランドストーリー伝記,ATLASⅡ,天下御免,魔法の天使クリーミーマミー,各8,530円満開電色3,Jリーグ1994プロサッカー,ロードス島戦記Ⅱ(9821),クラシックロード2,雀豪4,MS-DOS Ver. 3.3D,5.0A,(7,980円鳳凰如く),各7,830円亜美·風立ちぬ,シムシティ2000,緋王伝Ⅱダッシュ HD,黒の剣,ラルⅢ,あにまーじゃんX,High Reward,パラケルヌスの魔剣,昇龍三国志,CRWメタルジャケット,迷宮学園祭,クラッシャージョウ歓楽惑星の陰謀,ファーストクイーンⅣ,科学忍者隊ガッチャマン,クリスタルリナール(9821),こうかん日記,ファーランドストーリー天使の涙,AI実戦麻雀,High Reward,レジオナルパワーⅡ,大航海時代Ⅱ,大戦略Ⅳ,マクロススカルリーダー,スタークルーザー2,チェックシックス2,高校教師,宇宙の騎士テッカマンブレード,タンクコープスWWⅡ,各6,980円メタルアイ2,ドラゴンナイト4,ミラージュ2,劇画もーしょん,クリスタルリナール,JINN-ジン,プライベートスレイブ,禁断の血族(9821),ネクロノミコン,リッスルエンジェルススペシャル,ダイバーズ,けっこう仮面,リビドー7,V·G,ハーフムーンにかわるまで,魔天学園,ハースキュアリー,ツーショットダイアリー,雷の戦士ライディ(9821),淫獣学園,ボンバークエスト,緋色麻雀ハートでロン!!,ザ·ナイツ2,ガンブレイズ(9821),続·妖獣戦記,はいていんぐるーれっと,リザレクト,電撃ナース2,稚恵美·奈緒美(9821),夢現ドリーミィ,乱世～,悦楽の学園,つもバカ日誌,エレメンタル王,98スタジアム,ヴァーストニス,シャングリラ2,舞夢,(6,680円ランス4),各6,230円愛姉妹,TO FIVE,サティア,沙也香～義母～,東京風俗紀行,機械じかけのマリアン,林間学校,ZENITH-ゼニス,XENON-ゼノン,ナイトスレイブ,なぞぷよ,ガンブレイズ,ASH-アッシュ,いけにえ,VIPER·V10,ビーナス,GOKKOvol.1,2,3,ヌークⅢ,蕾花-ライカ,横浜エレジィ,鬼頭島女子刑務所,TEEN,メガトンアームス,ティーアーク外伝,ブルーガーネット,ウエディング·エラントリー,誘惑の吐息,Marins,宇宙快盗ファニーBee,REIRA,もっこりまんRPG,秘密指令1919,ギャンブラー,雷の戦士ライディ,デザイア,悦楽の学園,美穂,稚恵美,誰も知らない,エンジェル,禁断の血族,闇の稜戦,河原崎家の一族,淫獣幻夢Ⅱ,魔竜学園,トワイライト,野々村病院の人々,突撃みっくす,真倭伝,華と散るらん,プリティ戦隊きゃるる～ん,学園ボンバー,電撃DIVISION,ツモつきー,越後屋,美少女雀士·mu,ようこそシネマハウスへ,牌牌遊戯,雀ジャカ雀,天仙娘々,麻雀幻想曲Ⅱ,PickUP麻雀マスター,Oh／Pai,雀妃楼,アラベスク,ヒータークイーン,クレセント,時空査察管ハヤテ,ミッション,グラムキャッツ1,2,亜紀子,淫獣幻夢,プレミアム2,落第天使コロン,サークルメイト,恭子のいじわる,クロスチェンジャー,キューティーCOP,遊人スペシャル校内写生1～3セット,極楽まんだら,リップルカフェ,if2-イフ2,格闘娘リョーコ,エンゲージエランズ,ナイトウォーカー,Marion,各5,430円ここは楽園荘,超高層クライシス,VIPER-GTS,TRIGGER,ウイングポストパワーアップキット,コンサート,アンヴィヴァレンツ,英雄志願,PONKAN(ポンカン),DOR,2,3,ランスⅡ,Ⅲ,ふぇち,VIPER V6,V8,闘神都市,G·R,ヒーターキング,ダービースタリオンエキスパートキット,オリビアのミステリー,ヒーターパワフル,AIV,三国志Ⅳ,提督の決断Ⅱ,パワーアップKIT,制服マンション只今マン室1号棟,マスロスラブストーリーズ,(15,800円MS-Windows3.1,NECは16,800円)

FM-TOWNSシリーズ

各12,980円三国志Ⅳ,提督の決断Ⅱ,各11,830円プリンセスメーカーⅡ,囲碁Ⅱ,各11,480円信長の野望覇王伝,項劉記,サザンアイズ,各10,980円ストライクコマンダー,Jリーグ1994プロサッカー,ダンジョンマスターⅡスカルプキープ,エアーコンバットⅡSP,各9,980円MS-DOS V6.2基本,現代大戦略EXスペシャル,ウィザードリィC·D·S,ストロングホールド皇帝の要塞,斬Ⅲ,緋王伝Ⅱ,A列車Ⅳ,新·メモリーズ,シュヴァルツシルトⅣ,F29リタリエイター,極Ⅱ,皇帝の要塞,ロードス島戦記·Ⅱ,アイオブザビホルダーⅢ,ポピュラス2,ビューポイント,銀河英雄伝説ⅢSP,スーパーリアル麻雀PⅣ,カリフォルニアXパーティ,レジオナルパワーⅢ,ライフ&デスⅡ,誕生,Tokyo Sexy Ave 東京幻視街,女子高生少女発熱,女子高生少女伝説,シュヴァルツシルト,ウイニングポスト,各9,430円スーパーリアル麻雀,クイーンオブデュエリスト外伝α,大航海時代Ⅱ,卒業'93,ヴェインドリームⅡ,元朝秘史,パワードール,バイブルマスター,エメラルドドラゴン,各8,680円エルフィッシュ,ウイングコマンダー,アトラスⅡ,ブランディア·プラス(6Bパット付),SIM FARM,栄光は君に3,ルナテックドーン2,天下御免,各8,580円インディージョーンズ,センチュリオン,電電伝説,ガジェット,デスブレイド,シャドー·オブ·ザ·ビーストⅡ,モンキーアイランド2,クラシックロード1,リブルラブル,雀豪4,各7,830円スーパーストリートファイターⅡ,ブランディア·プラス,メガモーフ,プリルラ,スカベンジャー4,マッスルボマー,レッスルエンジェルスⅢ,クリスタルリナール,虹色電飾娘,ブランマーカー,人形使い,私説·戦国時代,AZURE,達人王,虹色電飾娘,ハイパープラネット四季·春編,DORベストセレクション上巻,下巻,ビューポイント,あすか120%,レジオナルパワーⅡ,ドラゴンハーフ,ファーランドストーリー,私説·戦国時代,サマーディ(囲碁),クイーンオブデュエリスト外伝＋αライト,マッドストーカー,各6,980円ドラゴンナイトⅣ,メタルアイ2,悦楽の学園,ポッキー1·2&ポニオン,ネクロノミコン,沙也香·美穂,うわきなあなた,禁断の血族,EMIT vol.1,2,3,ハーフムーンにかわるまで,リビドー7,淫獣学園,同級生,W·W,雷の戦士ライディ,ギャンブラー,マッドパラドックス,ヴァーストニス,上海Ⅳ,インクレディブルマシーン,シャングリラ2,稚恵美,奈緒美,夢現～Dreamy,DOR SE'93,DE-JAⅡ,ハイスクールウォー,ゆみみみっくす,プライベートスレイブ,各6,180円宇宙快盗ファニーBee,ランスⅣ,各6,230円TRIGGER-トリガー,河原崎家の一族,REIRA,野々村病院の人々,イマージュ2,デザイア,if(イフ)2,ムーンライトエナジー,恭子のいじわる,DALK,極楽まんだら,THAT'S投稿パート1～2,エンジェル,プレミアム2,イリウム,ぷよぷよ,エルフィッシュ·ライト,レッスルエンジェルスⅡ,ドラゴンナイトⅢ,ELLE,シャングリラ,NOVA,クレセント,レミングス2,ルア,キッドピックスJr.,学園ボンバー,天仙娘々,妖獣クラブカスタム,雀妃楼,Oh／Pai,麻雀幻想曲Ⅱ,麻雀でPON／,牌牌遊戯,各5,430円あゆみちゃん物語,ランスⅢ,Ⅱ,Ⅰ,アンヴィヴァレンツ,A列車Ⅳマップ＋パワーアップキット,ぷるぷるパラダイス,DALK,PONKAN,闘神都市,ベルズアベニュー1,2,マージナルストーリーズ,DPS·SG·SGset2,3,DORI～3,Dr·STOP,スーパーD·P·S,アリスの館Ⅱ,マクロスラブストーリーズ,ウィングコマンダーシナリオ,ハビタットvol.2.1·L13,各2,580円フリーウエア4,ソフトウエア入選作品集1,2,3,4,各2,230円フリーウエアコレクション5～8,(2,430円フリ·コ·レ·マーティ),各2,630円スーパーテクノロジーデモ1993,フリ·コレ4,(21,200円F-BASIC V2.1,31,300円水彩·グラフィックアート)

X68000シリーズ

各9,980円ストリートファイターⅡダッシュ,信長·覇王伝,極,沈黙の艦隊,ウイングポスト,スーパーリアル麻雀PⅣ,各8,530円スーパーストリートファイター2,餓狼伝説SP,各7,830円元朝秘史,大魔界村,ジオグラフシール,エメラルドドラゴン,大航海時代Ⅱ,各6,980円ドラゴンナイトⅣ,同級生,JINN-ジン,リビドー7,妖獣戦記,サイボーグマリリンDX,突撃ばっこんストリート,シャングリラ2,ぷよぷよ,各6,230円バンパイアハイすくーる,宇宙怪盗ファニーBee,学園ボンバー,亜紀子,雀ジャカ雀,あすか120%,雀神クエスト,麻雀幻想曲Ⅱ,河原崎家の一族,各5,430円AMBIVALENZ～二津背反,ランスⅡ·Ⅲ,各5,180円スターラスター,クレイジークライマー1＋2,ミスターDO／/ミスターDO／VSユニコーンズ(4,680円アルゴスの戦士),各4,290円チェルノブ,スターフォース,テラクレスタ,(4,560円ワールド·オブX6800Ⅱ),(7,430円キーパー),

Macintosh or Windows 3.1

各9,980円ダービースタリオン,柿木将棋,マンホール3D,MYST,信長·覇王伝,マックボン,卒業,AI将棋,ストライクコマンダー,各9,430円縄恋愛,ボディコン誘拐物語,BODY CHECK!,各7,830円お楽しみ女子高生たち,イメージ倶楽部,ロ内写生,宝の穴,ナンパクラブ彼女をクリック,性豪伝説アテナの迷宮,TORIKO-とりこ,愛玩-あいがん,楽しみな秘密箱,新プロの碁,Night48,女体解剖あなたが測って…,くの一忍法帖,タワー,ダークシード日本語版,デジタルエロチカ3,4,大航海時代Ⅱ,ダークシード日本語版,サドラマドラ,超盗撮／闇の密猟者たち,東脳,各6,230円淫乱OLのアフターファイブ,女子高生の危ない放課後,Digital Ona-Pets,プラネットハーモニー,ヴァーチャル未亡人,HOTSKINスペシャル,ORGASM,スペースシップワーロック,各4,980円巨乳戦隊パイレンジャー,美保,ウルトラピンク,各3,280円本番中毒,美少女学院B組,A組,PASIFIC Lagoon,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー2,三国志Ⅳ,提督の決断Ⅱ,各10,990円ダンジョンマスター2スカルプキープ,ストライクコマンダー,各9,980円アローン·イン·ザ·ダーク2,MYST日本語版エピック,ダービースタリオン,ウイニングポスト,A列車Ⅲ,ウィザードリーCDS,現代大戦略EX,信長·覇王伝,各7,980円フローンインザダーク2,レッスルエンジェルス3,シムシティ2000,タイファイター,エルフィッシュ,各6,980円DOS/Vパチンコ,ギャンブラー,雀道,

ネオジオ·ハード,周辺機器

各8,200円クロスソード,ゴルフ,(8,830円ワールドヒーローズ),各19,800餓狼伝説スペシャル,サムライスピリッツ,得点王2,21,600円ソニックウイングス2,17,800円龍虎の拳Ⅱ,22,980円キングオブザファイターズ'94,痛快GANGAN行進曲,2,200円RGBケーブル,3,000円メモリーカード,32,800円NEO-GEO,5,380円,ネオジオコントローラー,6,680円XNEO-1RGB/S,9,980円メガドライブⅡ,(5,180円XE-1·ST2),(8,320円XE-1PRO),7,120円XAV-IS,5,980円XMD-2·3RGB,59,800円XVGA-1V,16,800円スーパーファミコン,各3,380円フロッピーケース5"180枚入,3.5"150枚入,(TVシールド14·15型3,980円,20型21型5,580円),45,300円3DO REAL,41,300円ネオジオCD本体,



駅より徒歩2分

ソフト·ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- ●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入)郵便振替の口座番号は、00310-5-5733
- ●郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- ●郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円～地域により異る)。
- ●宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円)。
- ●その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器、3DO。

●営業時間　火曜～金曜12：00～20：00、土曜11：00～20：00、日祭10：00～19：00
定休日　祭日を除く毎月曜日
●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン·AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594　FAX 0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

※募集 ①FAX・BOX利用者（1BOX〜100BOXまでOK。必要に応じてBOX番号をチラシ掲載もいたします）操作簡単音声ガイドも使用できます②ブラックマガジン掲載記事・イラスト投稿募集③チラシから書籍まで版下作成いたします（DTP電子組版。このチラシや書籍なども作成しています）◉くわしい資料はストレート管理部までご相談ください。書籍版下の見積りや相談はサン・ブレイン「03-3370-7286」まで

日本一の情報・小さな巨人・何でもあり

9999のFAX・BOX

激安だよ

03-3373-7849
24時間FAX価格情報 情報料無料
BOX番号 ［0024＃］ ストレートの総合案内
BOX番号 ［0025＃］ 各社の総合案内

アダルトソフト限定数 大均一特価

■BOX 0034＃ 各種 マウス サプライ フロッピー MO

C／B	MH400 切替DPI＋H98付 100／200／400／800（新フェロー／メイト可）	8800	￥1980
C／B	OM－N300 98用オプティカルマウス光学式	9800	￥3800
エース	ハンディートラックボール200	6800	￥3800
C／B	トラックボールひかるくん750	9800	￥3800
	アダルトプリント マウスマット3種	各 1800	各 1000
SIS	チェンジ マウスPRO68K	9800	￥4900
SIS	チェンジ マウスFM－Towns スピード4倍AUTOカウント機能で98用マウスが使える	9800	￥4900
C／B	OAタップ 6連2P－3P付	2800	￥1800
C／B	アナログ切替器 1：2		￥2380
新規	CENELEC21P切替ファミコン用		￥3500
	CENELEC21P S端子ケーブル		￥1250
	OAチェアー G10	28000	￥7800
	パソコンラック4段	25000	￥7800
三菱化成	MO3.5" MR3H1／128	1枚	￥2180
コニカ	MO3.5" カートリッジ	1枚	￥1980
出光	MO3.5" カートリッジ	1枚	￥1880
	CD キャディ	1枚	￥ 590
マクセル	MF2HD A10P	10枚	￥ 780
コニカ	MF－2HD	20枚	￥1200
メディア	MF－2HD	10枚	￥ 500
N／B	MF2HD バルク黒50枚白箱	50枚	￥2200
ケース	3.5 100枚用組立式引出タイプ	1	￥1250
ケース	5 100枚用組立式引出タイプ	1	￥1250

※フロッピーは他のものと一緒に買うとお得です

■BOX 0042＃ ゲーム特価ソフト

ハッピータイム アンビション 98	7800	1000
スタークラフト ドラゴンウォーズ 98,68	9800	1000
フューチャーウォーズ マジックキャンドル 98,68	9800	1000
ダーウインズジレンマ 98,68,TOWS	7800	1000
テクノブレイン エルフ美少女コレクションVHS パソコンゲーム、プロモーション VIDEO MEDIA	6800	1000
テクノブレイン ファイナルクライシス 88用 ハイパーシューティングゲーム	7800	1000
ウィザード ウィザード V3	19800	14800
ウィザード用最新ファイラー毎週金曜日／発売		2000
下石システム フォーミュラー68Kツール V2.6付加ハード、特殊フォーマットを再現する最強のオートモード搭載	19800	17800
ソフパル COPYAID 98／286		2000
0069＃ 最新情報リスト 毎月発売		

※コピーエイドは切手の場合、送料、消費税もサービスです。

■BOX 0033＃ サウンド テンキー 拡張

I／O	サウンドブラスターSB／16	17800	￥13800
	サウンドブラスターSB／98用	24800	￥18800
SIS	ASBサウンドボードADPCM Windows 対応 新パッケージ＋ソフト付	24800	￥14800
J306	マルチメディア／スピーカー2 大きいアンプ付	12800	￥ 4800
QUICKSHOT	ステレオ スピーカー	9800	￥ 2800
SNE	HW－98MIDI－2	16800	￥11800
	MIDI－1 98NOTE用FM音源搭載	39800	￥25800
	MIDI 98NOTE	26800	￥17800
	MC55PCM 98PCM音源搭載	46800	￥29800

通販1周年記念均一大特価 売筋ソフト・各限定100本　98 68 Towns

送料何本でも600円 代引き500円
FD5" または 3.5"クリーナー プレゼント（先着3000名様）

品名	特価	品名	特価
ドラゴンナイト4	￥5500	いけにえ	￥5000
シャングリラ 2	￥5500	ふぇち	￥4500
ワーズ・ワース	￥5500	ASH アッシュ	￥5500
メタルアイ2	￥5500	Bacta 2	￥5500
同級生	￥5500	D' ark	￥5500
雀ジャカ雀	￥5000	ホップ、ステップ、雀符	￥5000
天神乱魔	￥5000	人形使い	￥6000
ネクロノミコン	￥5500	ここは楽園荘	￥4500
極楽マンダラ	￥5000	ツーショットDiary	￥5500
ストロベリー大作戦2	￥5000	GOKKO－1.2.3	￥5000
LIPSTICK	￥5000	デットフォース	￥7500
ドラキュラ伯爵	￥5000	ヴィーナス	￥5000
電撃ナース2	￥5500	マグアール	￥5000
ハーフムーン	￥5500	ジン永遠の勇士 9月発売	￥5500
DEMON CITY	￥5000	エレメンタル王	￥5000
アラベスク	￥5000	メタモルミーナ	￥5000
美穂	￥5000	クリスタルリナール	￥5500
ヴァージンドリーム	￥8000	トリガー（しゃべる）	￥4500
電脳天使	￥7000	突撃みっくす	￥5000
宇宙怪盗ファニー	￥5000	REIRA	￥5000
アンヴィヴァレンツ	￥4500	河原崎家の一族	￥5000
ランス4 HD専用	￥5500	クレセント	￥5000
あゆみちゃん物語	￥4500	Oh！Pai	￥5000
DALK	￥4500	マリンバスター	￥5000
Dr. STOP	￥4500	プレミアム 2	￥5000
野々村病院の人々	￥5000	イクイクパッ君	￥5500
雷の戦士 ライディ	￥5500	沙也香（美穂付き）CD	￥5500
Jリーグ1944プロサッカー	￥7000	美少女雀士.Mu	￥5000
秘密指令1919	￥5000	ジェダイ	￥10000

新発売予定ソフト

11月発売予定	姫屋ソフト	ゼニス	￥5000	98用
10月発売予定	ミンク	ボンバークエスト	特価	98用
9月発売予定	シルキーズ	愛姉妹－2人の果実	￥5000	98用
9月発売予定	フォレスト	黒の剣	￥6000	98用

㊟ 店頭と通販価格は異なります

ストレート サービス NEWS
10月10日～11月10日まで
ゲームソフト・現金書留でのご注文は
送料・消費税サービス特典
TELが混み合っております。
お急ぎの方は着払いか予約注文でお願い致します。

電脳 Supper（夜食）　SFからパソまで必見
ブラック マガジン　発売中 B5 80頁　税込￥850
電脳遊戯月刊　最新版￥2,400（メール代、手数料込み）
さらに年間購読￥22,800も受付中
8／20 UFO ㊙新ニュース　GP ㊙新ニュース
（UFO又はGPの機能&パラメータ・他機種互換など）
各￥1,000を今なら80円切手×7枚を郵送してください

SFCファン必見
ゲーム100倍楽しくするよ!!

UFO ハイパーV3 26M ……………… ￥29800 限定50台
UFO ハイパーV3.1 26M ……………… ￥35800 限定50台
UFO ハイパーV4 34M 88000 ……… ￥45800 最新機
ゲームパートナー32M 88000 ……… ￥45800 限定50台
ゲームドクター32M 88000 ………… ￥45800 限定50台
メーターミネーターV2.1 UFO専用… ￥7800
メーターミネーターV2.1 …………… ￥7800
メーターミネーター2.1ゲームボーイ ￥5800
SFC用巨大ジョイスティック 3900円
トライスター 限定50台 ……………… ￥5800
ファミコン&アメリカ&SFCを一台でプレイ
SFC AV専用ケーブル ………………… ￥ 700
ファミコン／MSXモニター21P切替器 ￥3500
ファミコン／MSXモニター21P 21Pケーブル ￥1250
SFC らむ太郎 2 ……………………… ￥5800 限定5本
バッテリーバックアップ増設システム
その他にも、いろいろとご用意しています。
資料請求はX－Bと書いて80円切手×13枚を送ってください（カタログ、パラメータ付です）

BOX新設 0087＃ 0088＃ ファミコンソフト中古売買コーナー

・消費税、送料がいります。ソフトは何本でも600円
・商品はすべてメーカー保証付新品です。初期不良は交換いたします。（二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。）
・現金書留、または、銀行振り込みで
・便利な日・祝日・指定日配達OK！
・代金着払いは、一個口につき手数料500円が必要です。
・お客様にストレート（各店共通）の総合見積書とカタログをお送りいたします。返信用の封筒に90円切手を貼ってお送りください。
・FAXでの注文は、さらに特典つき!!

〒151 東京都渋谷区幡ヶ谷3－19－4コーホキヨシ
（全国通信販売）
ストレート
TEL 03－3320－0450
FAX 03－3377－7793
新設 西日本問い合せ先 TEL 0899－82－4360

東京都民銀行新宿支店
振り込み口座（普通）0720924
お振り込み手数料はお客様負担となります。
お振り込み前に必ず在庫の確認をしてください。

好評発売中！

高度なテクニックを使った MIDIデータ収録！

マイコンBASICマガジン1993年上期

ゲーム・ミュージック大賞

■ローランドGS音源対応スタンダードMIDIファイル収録
■全10曲（8曲は楽譜付）／A4変型72ページ
■3.5インチ2DDフロッピーディスク添付
データ制作：小谷野謙一／平沢栄治

（収録曲）

・餓狼伝説2「クリキントン」
・超兄貴「怒髪天」
・ベアナックルII「Go Straight」
・FINAL FANTASY V「AHEAD ON OURWAY」
・ブランディッシュ2「Prologue～BUNDEVIA」
・ドラゴンスレイヤー英雄伝説II「フィールド」
・Pop'nツインビー「風に誘われて」
・Pop'nツインビー「Eternal Planets」
・ナイトストライカー「URBAN TRAIL」
・伝説のオウガバトル「Revolt」



A4変型／72ページ　定価3,800円（本体3,689円）

電波新聞社　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111（大代表）

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

恒例! 秋の超特価ビッグバーゲン開催中! (11/20迄) 代金引換え配送にて即、出荷OK! 下取・買取大歓迎!

通信販売はこちらへ! **03(3463)4455** (ヨシコウ) 年中無休 AM10:00~PM7:00

全国通販OK / クレジット大歓迎 / 全商品完全保証付

24時間FAX受付 (ご注文や見積り依頼に) **03-3463-4454**

大阪受付 06-364-1258 / 福岡受付 092-751-3901 / 仙台受付 022-261-0929

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00~PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回~60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は 9/30日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回~60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 株日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
(口座名義はすべて「株日本マイコン流通センター」です)

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 株日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 株日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の超お奨め商品

NEC 98MATE PC-9821Ae/U2

新品 限定20台 定価¥358,000



チャンス! 63%引き

限定特価 ¥129,000

★PC-9821Ae/U2
- CPUに486SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー1.6MB標準搭載
- PC-9801/21両方の豊富なソフトウェアが使用可能
- 拡張性に優れたファイルスロット装備
- 今なら プラス¥14,800で120MBのHDDをサービス!!

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,850	¥12,300

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

NEC PC-9821Xt/C10W (98MATEタワーPentium 90MHz PCIバス搭載)	NEC PC-9821Xs/U7W (98MATE DX2 66MHz)	NEC PC-9821Xe/U7W (98MATE 486SX 33MHz)	NEC PC-9821Bs/U7W (98MATE 486SX 33MHz)	NEC PC-9821As2/U2 (98MATE 486SX 33MHz)	NEC PC-9821Ce2/S2 (98MULTi 486SX 25MHz CD&CRTセット)	エプソン PC-486MU2IWM2 (486SX/33MHz 17インチCRT&CDセット)	NEC PC-9821Nd (98TFTカラーノート 486SX/33MHz)	エプソン PC-486Note/AUX2 (DSTNカラーノート 486SX/33MHz)
定価¥1,000,000	定価¥348,000	定価¥238,000	定価¥298,000	定価¥328,000	定価¥348,000	定価¥398,000	定価¥348,000	定価¥298,000
30%OFF	30%OFF	29%OFF	48%OFF	40%OFF	35%OFF	25%OFF	30%OFF	28%OFF
特価¥695,000	特価¥245,000	特価¥169,000	特価¥155,000	特価¥198,000	特価¥225,000	特価¥298,000	特価¥245,000	特価¥214,000
月々¥66,500の12回払い	月々¥23,400の12回払い	月々¥16,100の12回払い	月々¥14,800の12回払い	月々¥18,900の12回払い	月々¥21,500の12回払い	月々¥28,500の12回払い	月々¥23,400の12回払い	月々¥20,400の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9801BX2/U2(i486SX/25MHz,超特価品)	¥178,000	¥119,000
	PC9821Be/U7W(Windows搭載モデル,486sx/25MHz)	¥268,000	¥148,000
	PC9821Bf/U8W(Windows搭載モデル,ペンティアム60MHz)	¥600,000	¥348,000
	PC9821Xn/C9W(Pentium90MHz,540メガHD&CD搭載)	¥660,000	¥459,000
	PC9821Xa/U1(Pentium90MHz,PCIバス搭載フレームモデル)	¥500,000	¥349,000
NEC	PC9821Ce2-S2D(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	¥363,000	¥239,000
	PC9821Cs2-S2(CD-ROM&170メガHDD&CRT)	¥428,000	¥275,000
	PC9801NS/A(486ノート)	¥248,000	¥159,000
	PC9821Ne(TFTカラー液晶/超特価)	¥588,000	¥298,000
	PC9801NX/C(TFTカラー液晶,640×400)	¥438,000	¥239,000
	PC9801NL/R120A(PC98ノートライトR,120メガHDD内蔵)	¥328,000	¥225,000
エプソン	PC486MS2(i486DX2/66MHz)	¥258,000	¥198,000
	PC486MR2(i486SX/33MHz)	¥178,000	¥138,000
	PC486FE2(486SX/25MHz)	¥128,000	¥ 99,800
	PC486Note-NAUC2(TFTカラー液晶)	¥458,000	¥335,000
	PC486Note-NAU2(モノクロ液晶)	¥238,000	¥179,000
	PC486Note-NAS2(モノクロ液晶)	¥248,000	¥134,000

カラーディスプレイ

三洋 CMT-D14UM5 (14インチ マルチスキャン)	ロジテック LCM-17 (17インチ マルチスキャン)	NEC PC-KM172 (17インチ マルチスキャン)	INDEXON MF-8517 (17インチ マルチスキャン)	NEC PC-KM153 (15インチ マルチスキャン)	NEC PC-KD1421 (14インチ アナログ)	三菱 RD-15DII (15インチ マルチスキャン)	フィリップス 4CM6088I (17インチ マルチスキャン トリニトロン)	NANAO FlexScan56T (17インチ マルチスキャン トリニトロン)
定価¥118,000	定価¥128,000	定価¥198,000	定価¥94,800	定価¥110,000	定価¥76,800	定価¥99,800	定価¥175,000	定価¥270,000
65%OFF	38%OFF	35%OFF	13%OFF	41%OFF	51%OFF	45%OFF	43%OFF	35%OFF
特価¥41,800	特価¥79,800	特価¥128,000	特価¥82,800	特価¥64,800	特価¥38,000	特価¥54,800	特価¥99,800	特価¥175,000
月々¥4,000の12回払い	月々¥7,600の12回払い	月々¥12,200の12回払い	月々¥7,900の12回払い	月々¥6,200の12回払い	月々¥3,600の12回払い	月々¥5,200の12回払い	月々¥9,500の12回払い	月々¥16,700の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

NEC PC-PR1000E/4 (A4対応レーザープリンタ)	NEC PC-PR201/40 (136桁ドットインパクト式)	キヤノン BJC-600J (フルカラーインクジェット)	エプソン MJ-700V2C (フルカラーインクジェット)	NEC PC-PR101/J110 (フルカラーインクジェット)	キヤノン LBP-B406EII (B4対応レーザープリンタ)	富士通 FP-110FN (PC/FM用熱転写プリンター)
定価¥148,000	定価¥59,800	定価¥98,000	定価¥99,800	定価¥69,800	定価¥238,000	定価¥49,800
56%OFF	23%OFF	23%OFF	30%OFF	33%OFF	39%OFF	66%OFF
特価¥65,800	特価¥45,800	特価¥75,800	特価¥69,800	特価¥46,800	特価¥145,000	現金特価 ¥16,800
月々¥6,200の12回払い	月々¥4,300の12回払い	月々¥7,200の12回払い	月々¥6,600の12回払い	月々¥4,400の12回払い	月々¥13,800の12回払い	

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・ハードディスク

日本アルトス MO4230D (230MB対応/ケーブル付)	ロジテック LMO=200 (128MB普及型)	各社 98用外付け340MB	各社 98用外付け540MB	各社 98FELLOW/MATE用340MB	各社 98NOTE内蔵250MB	各社 98NOTE内蔵340MB
定価¥108,000	定価¥79,800					
特価¥108,000	特価¥57,800	特価¥34,800	特価¥49,800	特価¥31,800より	現金特価 ¥28,500	特価¥42,800
月々¥10,300の12回払い	月々¥5,500の12回払い	月々¥3,300の12回払い	月々¥4,700の12回払い	月々¥3,000の12回払い		月々¥4,000の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価 ➡ 特価
ランド LFBC-210(98ファイルベイ用倍速CD-ROM,激安)	¥38,000 ➡ ¥ 15,800
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速CD-ROMドライブ)	¥47,800 ➡ ¥ 25,800
ICM MO-230S(230メガ対応光磁気ディスク)	¥148,000 ➡ ¥108,000
ロジテック LMO-340(128MB高速光磁気ディスク,超特価)	¥128,000 ➡ ¥ 84,000
サン電子 MS144AVF(14400ボーFAXモデム,音声機能付,推奨品)	¥ 36,800 ➡ ¥ 27,800
インテグラン 通信ポコ14400(14400ボー,ポケット型FAXモデム)	¥44,800 ➡ ¥ 23,800
アイワ PV-AF144V5WW(14400ボーモデム&FAX機能,液晶表示付)	¥67,800 ➡ ¥ 34,800
アイワ PV-PF144HN(14400ボーポケットモデム&FAX機能,人気品)	¥44,800 ➡ ¥ 27,800
カノープス PowerWindow928-2LB(98用フルカラーWindowsボード)	¥78,000 ➡ ¥ 55,800
松下 WOODY CF-V31DBGJ(HD170/TV/JIS)	¥358,000 ➡ ¥265,000
NEC SpeakrS10(B4ファクシミリ,新品限定)	¥65,000 ➡ ¥ 33,800

分割回数は3~60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非各店舗へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付けください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送料に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2 新品のページ

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Bs/U7W(i486SX/33MHz)	298,000	155,000
NEC PC9821Bp/U8W(i486DX2/66MHz)	438,000	238,000
NEC PC9821As2/U2(i486sx/33MHz、超特価品)	328,000	209,000
NEC PC9821Ap2/U2(i486DX2/66MHz、超特価品)	448,000	257,000
NEC PC9821Ap2/C9T(i486DX2/66MHz、高速アクセラレータ搭載)	800,000	449,000
NEC PC9821An/U2(Pentium90MHz)	590,000	399,000
NEC PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz、340メガHD&CD搭載)	398,000	285,000
NEC PC9821Xp/U8W(DX4/100MHz、270メガHDD搭載)	448,000	314,000
NEC PC9821An/U8W(Pentium90MHz、超特価)	720,000	489,000
NEC PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz、270メガHDD搭載)	570,000	399,000
NEC PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz、270メガHD&PCバイス)	640,000	448,000
NEC PC9801BS2/U2(i486SX/33MHz、超特価品)	238,000	145,000
NEC PC9801BA2/U2(i486DX2-66MHz)	338,000	199,000
NEC PC9821Ce2-T2D(CD-ROM&170メガHDD&CRT,TV機能)	373,000	259,000
NEC PC9821Cs2-S3(CD-ROM&340メガHDD&CRT)	468,000	319,000
NEC PC9821Ne(TFTカラー液晶/超特価)	568,000	298,000
NEC PC9821Np/540W(TFTカラー5.6メガRAM&540メガHDD)	890,000	609,000
NEC PC9821Ns/810W(TFTカラー5.6メガRAM&810メガHDD)	830,000	569,000
NEC PC9801NX/C(TFTカラー液晶、640×400)	438,000	239,000
NEC PC9801NL/R120A(PC98ノートライトHR、120メガHDD内蔵)	328,000	225,000
エプソン PC486Note-NAUC2(TFTカラー液晶)	458,000	335,000
エプソン PC486Note-NAU2(モノクロ液晶)	238,000	179,000
エプソン PC486Note-NAS2(モノクロ液晶)	248,000	134,000
エプソン PC486MS2(i486DX2/66MHz)	258,000	198,000
エプソン PC486MR2(i486SX/33MHz)	178,000	138,000
エプソン PC486FR2(i486SX/33MHz)	148,000	118,000
エプソン PC486FS2(i486DX2/66MHz)	198,000	159,000
富士通 FMV499D2sp(340メガHDD、JISキーボード&VIPER付)	428,000	278,000
富士通 FMV466D2EC(340メガHDD、CD-ROM、JISキーボード付)	416,000	259,000
富士通 FMV466D2A(FDモデル、JISキーボード付)	248,000	169,000
富士通 FMV466DE1(340メガHD、JISキーボード)Viperプレゼント	378,000	238,000
富士通 FM-TOWNSシリーズ 5P～6Pをご覧ください		超特価
富士通 FMタウンズマーティ(新品同様中古品)	98,000	33,800
IBM ThinkPad230Cs-YB5(DSTNカラー液晶/HD130)	358,000	249,000
IBM PS/V Vision2408NTB(CRT/TVチューナー/CD-ROM一体型)	378,000	278,000
シャープ ザウルス(PI-4000)	75,000	55,800
アップル マッキントッシュLC575(8M/HD320/CD-ROM/CRT)	398,000	248,000
アップル マッキントッシュPM7100(66AV/16MB/HD500/CD-ROM)	588,000	409,000
ワープロ		
富士通 オアシスポケット3(携帯用ワープロ、新製品)	99,800	74,800
富士通 オアシス30(JX701(COPY&スキャナー機能内蔵、新製品)	208,000	135,000
富士通 オアシス30AP101(120メガHDD内蔵、ハガキ/名刺印刷)	238,000	169,000
富士通 オアシス30(JX601～JS(ハガキ/名刺印刷可能、超特価)	198,000	99,800
シャープ WD-X500	250,000	165,000
東芝 JW-05PV	198,000	125,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31,15インチ)超特価	89,800	49,800
NEC PC-TD211(21インチ、TV機能付)	198,000	128,000
IDEXON MF-8615A(15"マルチスキャン)	59,800	53,800
αデータ ACM-217(17"マルチスキャン0.28ピッチ)	128,000	85,800
エレコム HRM-T17(17"マルチスキャン トリニトロン超特価)	158,000	89,800
エレコム HRM-14(14"4モードスキャン)	69,800	36,800
MAG MX-17S(17"マルチスキャン 30KHz～、トリニトロン)	――	98,000
富士通 FMV-DP931(DOS/V用4モードマルチスキャン、14インチ)	95,000	34,800
ハードディスク ★大人気/各機種どれも超特価 値段に自信あり!		
各社 98ノート用内蔵500MB	――	64,800
各社社 エプソンノート用内蔵240MB	――	35,000
各 社 エプソンノート用内蔵340MB	――	47,000
各 社 エプソンノート用内蔵500MB	――	64,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エレコム EN-125DP(東芝ダイナブックシリーズ用125メガHDD)	49,800	36,800
アルトス バース240FX(タウンズ用外付け240メガHDD)	69,800	35,800
アルトス エリアス360DX(タウンズ用外付け360メガHDD)	99,800	38,500
アルトス エリアス500DX(タウンズ用外付け500メガHDD)	198,000	49,800
漢字プリンター/FAX		
NEC PC-PR1000E/4W(ナナー付、レーザープリンター)	138,000	88,000
NEC PC-PR201/65(136桁、カラー、ドット、新製品)	115,000	78,000
キヤノン BJ-15Vプロ(A4、インクジェット)	72,800	39,800
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	33,800
キヤノン BJ-220-JC2(A3、インクジェット)	69,800	49,900
横河HP HP-DeskJet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	55,800
エプソン MJ-1000V2(マッハジェット、B4対応、超特価)	99,800	59,800
エプソン MJ-400マッハジェット、A4対応、限定特価)	49,800	29,800
富士通 FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	34,800
その他の周辺機器		
エプソン GT-6500Win2(A4、カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	32,000	24,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ WSR-G(PCMサウンド&Windowsグラフィックアクセラ)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow801G(98用フルカラーWindowsボード)	29,800	23,800
カノープス PowerWindow-NP98(98ノート用フルカラーWindowsボード)	98,000	75,800
カノープス PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
NEC PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
エムエスアイ SS-10II(98用スティオFM音源ボード、トランスミッター内蔵)	16,800	13,800
CRC CRC-FD-3.5SS(PC98用、3.5"×1、2HD/2DD)	18,500	14,800
CRC CRC-FD-3.5WS(PC98用、3.5"×2、2HD/2DD)	31,800	24,800
ランド LFID-5B(PC98ファイルスロット用、5"×1、2HD)	29,800	21,800
ランド LFBD-5A(PC98ファイルベイ用、5"×1、2HD)	25,800	19,800
ロジテック LFD-51(PC98用 5"×1、2HD専用)	29,800	23,800
ロジテック LFD-52(PC98用 5"×2、2HD専用)	44,800	35,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい
(当社広告の1ページ目～7ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京 03(3463)4455/大阪 06(364)1258
福岡 092(751)3901/仙台 022(261)0929

現金支払いの場合

1 現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

● 現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ☎03-3463-4455㈹

2 銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫などこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

● 振込先
(第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068)(大和銀行 渋谷支店 普6400197)
(住友銀行 渋谷東口支店 普1133110)　(あさひ銀行 渋谷支店 普451454)

3 郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。● 郵便振替口座 00160-0-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

1 お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

2 クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

1 広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

2 下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

3 FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-4454までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

4 特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　日本信販　オリコ

カード取扱い提携会社　オリコ　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高～い修理代がぜ～んぶ無料

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

秋の超特価ビッグバーゲン!(11/20迄)

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを
高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、
ゲームソフト、CD-ROMソフト
渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで
「売却希望」と記入の上お送り下さい。

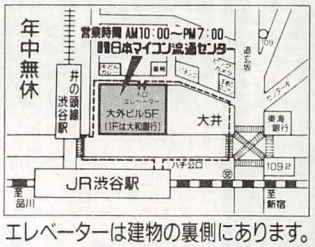
新品代金引換配送もOK!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店㊟2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊟451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

高価買取・高価下取フェアー!!

あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
● ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!

オリコ アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

(但し、1品5万円以上)

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

盗難でも安心 総合保険システム!!

(ベーマガ 11月号)

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

富士通 FM-TOWNS MARTY

定価¥98,000



★FM-TOWNS MARTY
●CPUにi386SXを搭載した32ビットマルチメディアゲームマシン
●メモリー2MB標準搭載
●TM-TOWNSの豊富なソフトウェアが使用可能
●CD-ROM装備

特価 ¥35,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,715	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F

定価¥323,000



★FM-TOWNS 20F
●CPUにi386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CD-ROM+2FDDの万全装備
●入門、ゲームに最適!!

特価 ¥49,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,674	¥4,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII CX20

定価¥333,000



★FM-TOWNS CX20
●CPUにi386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●高速/互換モードの切り替え可能
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥57,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,880	¥5,500

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UX20

定価¥288,000



★FM-TOWNS UX20
●CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥85,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,518	¥8,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UR20

定価¥288,000



★FM-TOWNS UR20
●CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM+2FDDの万全装備

特価 ¥129,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,850	¥12,300

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 9/30以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
【	パソコン本体	】	
NEC	N5200ﾓﾃﾞﾙ07AD I (N5261-24、8FDx2、386SX/16MHz)"	---------	¥15,000
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz、ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄ、640x400/480対応)	¥588,000	¥284,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ﾉｰﾄ、ｶﾗｰ液晶)	¥438,000	¥218,000
NEC	PC9801NC(98Noteｶﾗｰ)	¥598,000	¥178,000
NEC	PC9801NS/A120(98Note 120ﾒｶﾞHD内蔵)	¥328,000	¥165,000
NEC	PC9801NS/A(98Note)	¥248,000	¥148,000
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)	¥278,000	¥108,000
NEC	PC9801N(98Note)	¥248,000	¥55,800
NEC	PC9801LS5(40ﾒｶﾞHD内蔵、ﾌﾟﾗｽﾞﾏﾓﾆﾀｰ搭載ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥866,000	¥108,000
NEC	PC9801LX4(20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥588,000	¥84,800
NEC	PC9801LX2	¥448,000	¥74,800
NEC	PC98LT1(98LTﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥238,000	¥29,800
NEC	PI-ET1(ﾎﾟｹｯﾄｻｲｽﾞ電子手帳)	¥34,800	¥5,800
NEC	PC9821Ce/S2(CRT,CD-ROM,120ﾒｶﾞHDｾｯﾄ)	¥488,000	¥209,000
NEC	PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTｾｯﾄ)	¥378,000	¥185,000
NEC	PC9821-S1(CRT,CD-ROMｾｯﾄ)	¥318,000	¥158,000
NEC	PC9801CS2(CRT一体型)	¥398,000	¥89,800
NEC	PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	¥548,000	¥94,800
NEC	PC98RL5(386/20MHz、40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥970,000	¥89,800
NEC	PC9801FA5(i486SX/16MHz、40ﾒｶﾞHD内蔵)	¥578,000	¥118,000
NEC	PC9801FS2	¥348,000	¥75,000
NEC	PC9801DA2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥448,000	¥99,800
NEC	PC9801DS/U2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥358,000	¥79,800
NEC	PC9801DX2	¥318,000	¥74,800
NEC	PC9801RA51(32ﾋﾞｯﾄ)	¥668,000	¥108,000
NEC	PC9801RA21(32ﾋﾞｯﾄ)	¥498,000	¥94,800
NEC	PC9801RX21	¥338,000	¥68,000
NEC	PC9801RX2	¥398,000	¥64,000
NEC	PC9801VX41(20ﾒｶﾞHD内蔵)	¥630,000	¥67,800
NEC	PC9801VX21	¥433,000	¥56,800
NEC	PC9801VX4(20ﾒｶﾞHD内蔵)	¥693,000	¥64,800
NEC	PC9801VX2	¥433,000	¥55,800
NEC	PC9801VM21	¥390,000	¥39,800
NEC	PC9801VM4(20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥830,000	¥39,800
NEC	PC9801VM2 (別売り256K-RAM¥3,000有り)	¥415,000	¥30,000
NEC	PC9801VF2 (別売り256K-RAM¥3,000有り)	¥348,000	¥24,800
NEC	PC9801M2 (別売り512K-RAM¥5,000有り)	¥415,000	¥24,800
NEC	PC9801F2 (別売り512K-RAM¥5,000有り)	¥398,000	¥19,800
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	¥328,000	¥158,000
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	¥218,000	¥98,000
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	¥348,000	¥55,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	¥218,000	¥49,800
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	¥298,000	¥25,000
NEC	PC98DO	¥298,000	¥42,800
NEC	PC98DO+	¥278,000	¥64,800
NEC	PC88VA2(ｽﾃﾚｵFM音源内蔵)	¥298,000	¥29,800
NEC	PC88VA	¥298,000	¥24,800
NEC	PC8801MR	¥238,000	¥21,800
NEC	PC8801MH	¥208,000	¥19,800
NEC	PC8801FA	¥168,000	¥18,800
NEC	PC8801FE(家庭用TV(ﾋﾞﾃﾞｵ入力端子付)に接続できます)	¥129,000	¥24,800
NEC	PC8801FE2(家庭用TV(ﾋﾞﾃﾞｵ入力端子付)に接続できます)	¥119,000	¥29,800
NEC	PC8801FH30	¥168,000	¥17,800
NEC	PC8801SR30	¥258,000	¥18,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-486NoteASX2(ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄﾊﾟｿｺﾝ)	¥328,000	¥178,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386NoteARX2(ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄﾊﾟｿｺﾝ)	¥398,000	¥158,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386NoteW1B(40ﾒｶﾞHD内蔵)	¥418,000	¥99,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286LP-STD(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、ﾌﾟﾘﾝﾀｰ内蔵)	¥298,000	¥45,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286V-STD(286/10MHz)	¥298,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286C-STD(PC-Club)	¥168,000	¥35,000
東芝	J3100SL001VW(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸV386、VGA対応、3ﾓｰﾄﾞFD搭載)	¥378,000	¥135,000
東芝	J3100SL011(PWS5016A、10ﾒｶﾞHDD内蔵、ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥398,000	¥29,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
東芝	J3100GT-002(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、2FDD仕様)	¥498,000	¥39,800
東芝	J3100GT-021A(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥648,000	¥45,800
東芝	PA7032A(ﾊﾟｿﾋﾟｱ16ﾓﾃﾞﾙ100)	---------	¥0
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-510C(X68030-HD、80ﾒｶﾞHDD搭載)	¥488,000	¥238,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-800C(X1)	¥155,000	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-856C(X1ﾀｰﾎﾞII)	¥178,000	¥22,800
ｼｬｰﾌﾟ	PC-1501(ﾎﾟｹｺﾝ)	¥64,800	¥16,800
富士通	FM-TOWNS ﾏｰﾃｨ (新品同様CD-ROM搭載人気ｹﾞｰﾑ機)	¥98,000	¥39,800
富士通	FM-TOWNS各種 (当社広告7ﾍﾟｰｼﾞ目参照)	---------	超特価
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ2本体	¥398,000	¥32,000
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ2F本体	¥378,000	¥42,000
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ20F本体	¥323,000	¥49,000
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ40H(40ﾒｶﾞHD内蔵)本体	¥473,000	¥57,000
富士通	FM-TOWNSIICX20本体	¥333,000	¥57,000
富士通	FM-TOWNSIICX40(40ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥433,000	¥67,000
富士通	FM-TOWNSIIHG20本体	¥303,000	¥67,000
富士通	FM-TOWNSIIHR20本体	¥328,000	¥85,000
富士通	FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体	¥288,000	¥85,000
富士通	FM-TOWNSIIUG20(CRT一体型)本体	¥268,000	¥89,000
富士通	FM-TOWNSIIUR20(CRT一体型)本体	¥288,000	¥129,000
富士通	FM-16β-FD	¥400,000	¥5,000
富士通	ﾌｧｺﾑ9450ΛmkII本体(F9451SS12)	¥425,000	¥7,800
日立	JB-806E2	---------	¥0
三菱	ﾏﾙﾁ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀｰ)	---------	¥0
三菱	M3125-A14	---------	¥0
沖電気	IF-800ｼﾘｰｽﾞ各種(本体、CRT他)	---------	¥0
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	---------	¥175,000
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵ﾓﾃﾞﾑ搭載)	---------	¥178,000
任天堂	ｽｰﾊﾟｰﾌｧﾐｺﾝ	¥25,000	¥12,800
任天堂	ﾌｧﾐｺﾝ	¥14,800	¥3,900
ｿｰﾄﾞ	M-68	---------	¥0
ｼｬｰﾌﾟ	ｻﾞｳﾙｽ(PI-3000)	¥65,000	¥33,800
ｼｬｰﾌﾟ	PA-9550(電子手帳)	¥59,800	¥17,800
ｼｬｰﾌﾟ	PA-6100(電子翻訳手帳)	¥14,800	¥4,800
【	MSXシリーズ 各種	】	
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1mk2(MSX2)	¥29,800	¥12,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1(MSX2)	¥29,800	¥11,800
SONY	HB-101(MSX)	¥46,800	¥5,000
SONY	HB-F1II(MSX2)	¥29,800	¥9,800
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	---------	¥8,000
東芝	HX-10DPN(MSX)ｼﾞｬﾝｸ	---------	¥2,000
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	---------	¥3,000
【	IBMおよび PC/AT互換 パソコン本体	】	
IBM	5551-J99(ｼﾞｬﾝｸ品)	---------	¥2,000
IBM	5551-D03(PS55、8086/8MHz)	---------	¥5,000
IBM	5541-P19(3.52DD1FD&30ﾒｶﾞHDD、ｶﾗｰ対応、16ﾋﾞｯﾄ)"	---------	¥15,800
IBM	5561-H08(80286/8MHz、20ﾒｶﾞHDD、ｶﾗｰ対応)	---------	¥10,000
【	ワープロ	】	
富士通	ｵｱｼｽ30AX-CD(CD-ROM搭載、56ﾋﾟﾝｱｳﾄﾗｲﾝB4印字)	¥278,000	¥128,000
富士通	ｵｱｼｽ30SF(12CRT、24ﾋﾟﾝB4印刷)"	¥228,000	¥59,800
【	ハードディスク CD-ROM	】	
NEC	PC-CD60D(98ﾌｧｲﾙﾍﾞｲ用倍速CD-ROM)	¥135,000	¥15,800
NEC	CD-ROM2ｼｽﾃﾑ(PCｴﾝｼﾞﾝ用CD-ROMﾄﾞﾗｲﾌﾞ+I/Fｾｯﾄ)	¥57,800	¥9,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100ﾒｶﾞHDD)	¥250,000	¥17,800
各社	PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI100ﾒｶﾞHDD	---------	¥19,800
各社	PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI240ﾒｶﾞHDD	---------	¥29,800
各社	PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI340ﾒｶﾞHDD	---------	¥34,800
各社	PC98Noteｼﾘｰｽﾞ用内蔵120ﾒｶﾞHDD	---------	¥19,800
各社	PC98Noteｼﾘｰｽﾞ用内蔵250ﾒｶﾞHDD	---------	¥25,800
各社	ｴﾌﾟｿﾝNoteｼﾘｰｽﾞ用内蔵120ﾒｶﾞHDD	---------	¥19,800
各社	ｴﾌﾟｿﾝNoteｼﾘｰｽﾞ用内蔵250ﾒｶﾞHDD	---------	¥25,800
各社	PC98MATE用内蔵120ﾒｶﾞHDD	---------	¥10,800
各社	PC98MATE用内蔵240ﾒｶﾞHDD	---------	¥26,800

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
各社	PC98FELLOW用内蔵120ﾒｶﾞHDD	---------	¥9,800
各社	PC98FELLOW用内蔵240ﾒｶﾞHDD	---------	¥25,800
ｴﾆｯｸｽ	EFX-100G(ﾀｳﾝｽﾞ用100ﾒｶﾞHDD)	¥118,000	¥19,800
日本ﾃｸｻ	NJ-DP80V(ﾀﾞｲﾅﾊﾟｯｸ80V、ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ用80ﾒｶﾞHDD)	¥98,000	¥25,800
富士通	MB-27674A(FM16β用HDD)	---------	¥5,000
東芝	PA7219(HDD)	---------	¥0
【	フロッピーディスク	】	
NEC	PC9831-MW(98用52HD FD、1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ仕様)"	¥180,000	¥10,000
任天堂	ﾃﾞｨｽｸｼｽﾃﾑ	¥15,000	¥3,000
SONY	HBD-F1(MSX2用外付け3.5FDDﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥36,800	¥17,800
CRC	CRC-FD3.5WS(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥43,800	¥22,800
ｼｬｰﾌﾟ	MZ-1F07(MZ2000ｼﾘｰｽﾞ用5FD)"	¥158,000	¥2,000
E.I.E	MDF-11(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ用3.5 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥36,800	¥9,800
ｴﾚｺﾑ	FDD-3.5WA(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥49,800	¥18,800
ｱｷｭﾚｰﾄ	FDD-3WT(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ、新品限定)"	¥23,800	¥19,800
ｱｷｭﾚｰﾄ	FDD-3ST(98用3.52HD/2DD 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ、新品限定)"	¥15,800	¥13,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-FD1A(MSX2用外付け3.5FDDﾄﾞﾗｲﾌﾞ)"	¥39,800	¥17,800
東芝	JWT-3008A(JW-500用8FDDﾕﾆｯﾄ)"	---------	¥0
【	プリンター	】	
NEC	N-5263-25A(N5200ｼﾘｰｽﾞ用)	---------	¥3,500
NEC	N-5263-26(N5200ｼﾘｰｽﾞ用)	---------	¥5,000
NEC	NM-9400(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥298,000	¥26,800
NEC	PC-8825(80桁、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	¥176,000	¥11,800
NEC	PC-PR101F(80桁、24、ﾄﾞｯﾄ)	¥158,000	¥26,800
NEC	PC-PR101L(80桁、24、ﾄﾞｯﾄ、附属品無し、ﾋﾟﾝ折れ)	---------	¥5,000
NEC	PC-PR102TL3(A4、24ﾋﾟﾝ、熱転写小型)	¥50,000	¥24,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥245,000	¥29,800
NEC	PC-PR201TL(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥170,000	¥39,800
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥145,000	¥44,800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥298,000	¥39,800
NEC	PC-PR406LM(A4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥368,000	¥29,800
NEC	PC-PR406S(24ﾋﾟﾝ、熱転写、ｽｷｬﾅｰ機能付)	¥94,800	¥39,800
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写、MSX用)	¥49,800	¥23,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ｲﾒｰｼﾞﾗｲﾀｰII	¥79,800	¥24,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ｽﾀｲﾙﾗｲﾀｰII	---------	¥29,800
ｴﾌﾟｿﾝ	HG-2550(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｲﾝｸｼﾞｪｯﾄ)	¥248,000	¥24,800
ｴﾌﾟｿﾝ	HG-2500(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｲﾝｸｼﾞｪｯﾄ)	¥248,000	¥19,800
ｴﾌﾟｿﾝ	VP-2061PC(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥130,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	VP-550PC(80桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥87,000	¥22,800
ｶｼｵ	MW-24(MSXｼﾘｰｽﾞ用24ﾋﾟﾝ、ﾜｰﾌﾟﾛﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥39,800	¥14,800
ｷｬﾉﾝ	BJ-130J(136桁、ﾊﾞﾌﾞﾙｼﾞｪｯﾄ式、人気商品)	¥198,000	¥39,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-8IIAJ-2(B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥1,320,0	¥12,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-B406(PCﾓﾃﾞﾙ、B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ、超特価)	00	¥49,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-B406S(PCﾓﾃﾞﾙ、B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ、超特価)	¥598,000	¥55,800
ｼｬｰﾌﾟ	CE-125S(PC1261等ﾎﾟｹｺﾝ用)	¥588,000	¥5,000
ｼｬｰﾌﾟ	CE-126P(PC1240/1260等用)	¥36,800	¥5,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PC1(80桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥17,800	¥17,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PC5(80桁、48ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥69,800	¥29,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PK2(80桁、9ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥96,800	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PK8(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ式)	¥128,000	¥29,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PP2(4色ｶﾗｰﾌﾟﾛｯﾀｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥152,000	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PN1(80桁、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	¥54,800	¥19,800
ｼｬｰﾌﾟ	IO-735(136桁、ｶﾗｰｲﾝｸｼﾞｪｯﾄﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥134,800	¥44,800
ｽﾀｰ	AR-2415(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ式)	¥248,000	¥29,800
ｽﾀｰ	BR-2415(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥144,000	¥29,800
ｽﾀｰ	TR-24CL(A4、ｶﾗｰ熱転写)	¥94,800	¥22,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-PA1(MSX用、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	¥69,800	¥19,800
ﾌﾞﾗｻﾞｰ	M-1724P(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ、PC-PR互換、新品限定)	---------	¥34,800
精工舎	GP-250(A4、ﾄﾞｯﾄ)	¥148,000	¥3,800
精工舎	GP-550E(80桁、9ﾋﾟﾝ、18ﾄﾞｯﾄ印刷)	¥69,800	¥7,500
東芝	PA-7260(ﾊﾟｿﾋﾟｱ用、136桁、16ﾄﾞｯﾄ)	¥119,800	¥0
東芝	PA-7281(136桁、漢字ﾌﾟﾘﾝﾀｰIII)	¥193,000	¥9,800
東芝	PWS-5266A(ﾊﾟｰｿﾅﾙ熱転写ﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	---------	¥10,000

業界最長 中古パソコン 永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

● 全品リフレッシュ
● 検査済メーカータイアップ保障で安心
● 新品と組合せOK!
● 夏・冬ボーナス2回払いOK!
● ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
● ボーナス一括払いOK!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

NEC PC-9821Ne



定価￥588,000

★PC-9821Ne
- CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
- メモリー3.6MB標準搭載
- 速くてきれいなTFT液晶内蔵
- ウインドウズもOK 640×480表示対応

特価 ￥284,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥28,060	￥27,100
24回	￥14,599	￥14,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LS5



定価￥866,000

★PC-9801LS5
- CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー1.6MB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを40MB内蔵
- 明るいプラズマモニタ装備

特価 ￥108,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,733	￥10,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX2



定価￥448,000

★PC-9801LX2
- CPUにi286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵 98ソフトがそのまま使用可能!
- 見やすいバックライト白液晶装備

特価 ￥74,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥7,804	￥7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX4



定価￥588,000

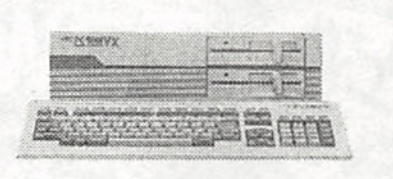
★PC-9801LX4
- CPUにi286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを20MB内蔵
- 見やすいバックライト白液晶装備

特価 ￥84,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥8,289	￥8,100

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX21



定価￥433,000

★PC-9801VX21
- CPUにi286を搭載したベストセラー16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 5インチ、2ドライブ内蔵
- 入門、練習機に最適

特価 ￥56,800

回数	1回目	2回目以降
12回	￥5,832	￥5,400

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 9/30以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
東芝	PWS-5271A(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸｼﾘｰｽﾞ用熱転写)	¥58,000	¥19,800
日立	MB-1050(80桁､ﾄﾞｯﾄ式)	---------	¥0
富士通	F6163-T1(ｵｱｼｽ30AD-EX使用可能､48ﾋﾟﾝ熱転写)	¥70,000	¥19,800
富士通	F9454L5(FACOM9450ｼﾘｰｽﾞ用)	---------	¥5,800
富士通	FMPR-201(24ﾋﾟﾝ､熱転写)	---------	¥14,800
富士通	FMPR-203B2(24ﾋﾟﾝ､熱転写)	---------	¥16,800
富士通	FMPR-354G(24ﾋﾟﾝ､ﾄﾞｯﾄ)	---------	¥16,800
富士通	FMPR353A(136桁､24ﾋﾟﾝ､ﾄﾞｯﾄ)	¥138,000	¥19,800
富士通	MB-27410B(136桁､24ﾋﾟﾝ､ﾄﾞｯﾄ)	¥300,000	¥15,800
富士通	OAPR-101(ｵｱｼｽ用､24ﾋﾟﾝ､熱転写､A4縦)	¥45,000	¥15,800
ﾗｲﾄﾏﾝ	ﾗｲﾄﾏﾝ	---------	¥0
【	プリンターオプション	】	
ｴﾌﾟｿﾝ	#7336(ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､HG2550/2500/2000用ﾀﾞﾌﾞﾙﾋﾟﾝ)	¥40,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	#8330(ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､RP80ｼﾘｰｽﾞ用)	¥38,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	#8693(SP80用PC対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥6,000	¥0
ｴﾌﾟｿﾝ	#8695(SP80用FM対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥6,000	¥0
ｴﾌﾟｿﾝ	AP500FMRC(AP500用FM対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ､新品限定)	¥3,500	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	AP500XRC(AP500用X1/X68対応ｶｰﾄﾘｯｼﾞ､新品限定)	¥3,500	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PRFC3(HG4800用ｺﾞｼｯｸ体ｶｰﾄﾘｯｼﾞ)	¥25,000	¥2,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP500TU(VP500用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥7,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP550PTU(VP550用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥7,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP800PTU(VP800用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥8,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP1000CSF(VP1000用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥30,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP1000PTU(VP1000用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥10,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP1350PTU(VP1350用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥10,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP135EXCSF(VP135EX用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥25,000	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	VP1700CSFA(VP1700用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ､新品限定)	¥15,000	¥1,000
ｽﾀｰ	#87289220(TR-24CL用細ｺﾞｼｯｸﾌｫﾝﾄ)	¥18,000	¥1,000
ｷｬﾉﾝ	ASF-0811J(BJ300J用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥18,000	¥1,000
ｷｬﾉﾝ	EP-Lｶｰﾄﾘｯｼﾞ(LBP A404用ﾄﾅｰ)	¥17,000	¥1,000
ｷｬﾉﾝ	EP-Sｶｰﾄﾘｯｼﾞ(LBP-A408/8 II 用ﾄﾅｰ)	¥21,500	¥1,000
ｷｬﾉﾝ	PCROM-EX II (LBP A404用拡張ROMﾎﾞｰﾄﾞ)	¥30,000	¥5,800
富士通	FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM､新品限定)	¥23,000	¥1,000
富士通	FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ﾊｶﾞｷ対応ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥25,000	¥1,000
富士通	FMPR-302C2(FMPR302A用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥35,000	¥0
富士通	FMPR-302T2(FMPR302A用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥0
富士通	FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥25,000	¥1,000
東芝	J31ASF01(ﾃﾞｭｱﾙﾓｰﾄﾞﾌﾟﾘﾝﾀｰ用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥50,000	¥0
東芝	JWX2093B(ﾙﾎﾟ95HD/95G/88FX他用ﾊｶﾞｷ自動給紙ﾕﾆｯﾄ)	¥10,000	¥1,000
ﾛｼﾞﾃｯｸ	LMP-400R-1M(ｾﾝﾄﾛ2:2/ｼﾘｱﾙ1:1 1MBﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥94,800	¥15,800
ﾛｼﾞﾃｯｸ	LMP-400S-512(1:1 512KBﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥44,800	¥8,000
NEC	N5263-84(N5200ﾌﾟﾘﾝﾀｰ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	---------	¥0
NEC	NM-9022-04(NM9900用ｶﾗｰ印刷ﾕﾆｯﾄ)	¥20,000	¥1,000
NEC	PC-8822-03(PC8822/8821用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥16,000	¥0
NEC	PC-PR101-14(PC-PR101F用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-PR101G-03(PC-PR101G用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥16,000	¥1,000
NEC	PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥13,000	¥1,000
NEC	PC-PR201T-06(PC-PR201Tｼﾘｰｽﾞ用ﾛｰﾙ紙ﾎﾙﾀﾞｰ)	¥3,000	¥0
NEC	PC-PR201-13(PC-PR201ｼﾘｰｽﾞ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥18,000	¥1,000
NEC	PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ﾋﾟﾝﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥1,000
ﾌﾞﾗｻﾞｰ	PF-50(M1024ｼﾘｰｽﾞ用ﾋﾟﾝﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥5,000	¥1,000
日本REM	PR-403T(PR40T用ｶﾗｰﾕﾆｯﾄ)	¥8,000	¥2,500
日本REM	PR-B4CSF(PR-B400用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥24,000	¥4,000
ｽﾀｰ	PT-15XM(JR200ｼﾘｰｽﾞ用ﾄﾗｸﾀｰﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥2,000

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
ｽﾀｰ	SF-10DP(AR2410用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	---------	¥3,000
ｽﾀｰ	SF-20(ｽﾀｰ製ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	---------	¥3,000
【	デイスプレイ	】	
NEC	N-5925U(20ｲﾝﾁ､ﾊｲﾚｿﾞ対応､ｱﾅﾛｸﾞ)	¥598,000	¥35,000
NEC	N-5925L(20ｲﾝﾁ､ﾊｲﾚｿﾞ対応､ｱﾅﾛｸﾞ)	¥598,000	¥35,000
NEC	N-5913L(14､98用､ｱﾅﾛｸﾞ)*	---------	¥24,800
NEC	N-5913(14､98用､ｱﾅﾛｸﾞ)*	---------	¥24,800
NEC	PC-60M43(2000文字相当､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ)	¥64,800	¥9,800
NEC	PC-KD851(4000文字､ﾃﾞｭｱﾙﾓｰﾄﾞ､ｱﾅﾛｸﾞ､0.31)	¥158,000	¥34,800
NEC	PC-KD853(4000文字､ｱﾅﾛｸﾞ､0.31)	¥138,000	¥29,800
NEC	PC-KD854(4000文字､ｱﾅﾛｸﾞ､0.39)	¥89,800	¥26,800
NEC	PC-KD861(4000文字､ﾃﾞｭｱﾙﾓｰﾄﾞ､ｱﾅﾛｸﾞ､0.31)	¥138,000	¥32,800
NEC	PC-KD881(4000文字､ｱﾅﾛｸﾞ､0.28)	¥118,000	¥35,800
ｼｬｰﾌﾟ	CU-21CD(21ｲﾝﾁ､3ﾓｰﾄﾞ､ｱﾅﾛｸﾞ)	¥139,800	¥65,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-850D(15､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､TV機能付)*	¥129,800	¥39,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-860D(14､ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､2ﾓｰﾄﾞｽｷｬﾝ､TV機能付)*	¥99,800	¥44,800
ｼｬｰﾌﾟ	MZ-1D22(14､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ､4000文字､0.39)*	¥108,000	¥29,800
IDEXON	MF-5015(15､0.38､ｱﾅﾛｸﾞ､ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)*	¥128,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	CR-4500(14､ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)*	---------	¥39,800
SONY	CPD-14CD1(14､2000文字､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ&ｱﾅﾛｸﾞ)*	---------	¥29,800
SONY	CPD-1403(PC/AT用 14 0.38ﾋﾟｯﾁ)*	¥125,000	¥24,800
SONY	CPS-14F1(14､ｱﾅﾛｸﾞ21ﾋﾟﾝ､ﾋﾞﾃﾞｵ入力)*	¥60,000	¥27,800
CTX	CPS-1760LR(17､ﾏﾙﾁｽｷｬﾝ)*	---------	¥49,800
富士通	FM30-651(FMR30用ｻﾌﾞﾃﾞｨｽﾌﾟﾚｲ)	¥38,000	¥3,000
富士通	FMTV-151(15､ｱﾅﾛｸﾞ&ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､TV機能付､2000文字)*	¥89,800	¥35,800
富士通	FM-DPC431(FMR用ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､0.39､640x400)	¥89,800	¥5,000
富士通	FM-DPC432(FMR/16用ﾃﾞｼﾞﾀﾙ､0.31､640x400)	¥128,000	¥5,000
富士通	FMD-PC231D(4000文字､ﾃﾞｭｱﾙｽｷｬﾝ)	¥89,800	¥27,800
富士通	MB-27333(14､4000文字､ﾃﾞｼﾞﾀﾙ)*	¥168,000	¥15,800
東芝	PA-7162W(ﾊﾟｿﾋﾟｱ16用)	---------	¥3,000
IBM	5515-300(JX用14ｶﾗｰﾓﾆﾀｰ)*	¥132,000	¥3,000
IBM	5555-B01(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀｰ)	---------	¥3,000
IBM	5555-B06(PS/55用15ｲｴﾛｰﾓﾆﾀｰ)*	¥70,000	¥3,000
各社	4000文字対応､ﾃﾞｼﾞﾀﾙｶﾗｰCRT(全品均一特価)	---------	¥15,800
各社	2000文字対応､ﾃﾞｼﾞﾀﾙｶﾗｰCRT (全品均一特価)	---------	¥10,000
【	メモリー / RAM関連	】	
I/O	PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	¥25,000	¥10,800
I/O	PIO-9234G-1MF(PC98汎用1MB)	---------	¥5,800
I/O	PIO-9234L-2MG(PC98汎用ｽﾀﾃｨｯｸ2MB)	¥165,000	¥6,800
I/O	PIO-EX134-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	¥55,000	¥2,000
NEC	PC-9801-02N(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用128KB)	---------	¥1,000
NEC	PC-9801-21(PC9801ｼﾘｰｽﾞ用128KB)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-9801-NA03(PC9801NA､NA/C用6MB)	¥64,000	¥15,800
NEC	PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	¥120,000	¥7,800
ﾒﾙｺ	BM-1500(98汎用ﾊﾞﾝｸ式1.5MB)	¥59,800	¥5,800
ﾒﾙｺ	ENX-12MT(98NX/C用12ﾒｶﾞ)	---------	超特価
ﾒﾙｺ	ENX-4000T(PC98NX/C用4ﾒｶﾞ)	---------	超特価
ﾒﾙｺ	RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	¥19,800	¥9,800
ﾒﾙｺ	VE-256(98ｽﾛｯﾄﾀｲﾌﾟ､256Kﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥24,800	¥2,900
ﾒﾙｺ	VQ-256(98ｽﾛｯﾄﾀｲﾌﾟ､256Kﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	¥39,800	¥2,900
ﾛｼﾞﾃｯｸ	KEMB-9256(98汎用256KB)	---------	¥3,000
沖電機	IF80327(IF-800用512K)	---------	¥3,000
【	スキャナー	】	
富士通	FMSC-101(ﾊﾝﾃﾞｨｲﾒｰｼﾞｽｷｬﾅｰ)	¥24,000	¥3,000

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-100V(ﾓﾉｸﾛﾊﾝﾃﾞｨｰｽｷｬﾅｰ)	¥44,800	¥15,800
ｼｬｰﾌﾟ	WD-04HS(書院ﾜｰﾌﾟﾛ用ﾜｲﾄﾞｽｷｬﾅｰ)	¥34,800	¥8,900
富士通	FMSC-201G(26万色ﾊﾝﾃﾞｨｶﾗｰｽｷｬﾅｰ)	¥89,800	¥39,800
富士通	F6166IS1(ｵｱｼｽ30用ﾊﾝﾃﾞｨｽｷｬﾅｰ)	¥36,000	¥16,800
IBM	IBM6329(PS/55用A4ｽｷｬﾅｰ)	---------	¥9,800
【	モデム	】	
富士通	FM50NMD311(FMﾉｰﾄﾌﾞｯｸ用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,800	¥9,800
富士通	FMT-MD301(FMﾀｳﾝｽﾞ用2400ﾎﾞｰ内蔵ﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ特価)	¥49,000	¥6,200
富士通	FMT-MD302(FMﾀｳﾝｽﾞ用2400ﾎﾞｰ内蔵ﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,000	¥12,800
富士通	OAMDC301(ｵｱｼｽ30用2400ﾎﾞｰﾎﾟｹｯﾄﾓﾃﾞﾑ)	¥42,000	¥9,800
東芝	J31MCSS1(J3100用内蔵2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ)	¥49,000	¥9,800
NEC	PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑ､LV07/LS07要)	¥40,000	¥2,900
NEC	DATAX LSI-1200(1200ﾎﾞｰ/半二重､銀行やﾈｯﾄﾜｰｸ等の接続用)	¥148,000	¥3,000
NEC	PWP-MB2(文豪ﾜｰﾌﾟﾛ用ﾓﾃﾞﾑﾎﾞｰﾄﾞ)	¥20,000	¥2,900
ｴﾌﾟｿﾝ	PCNFMC(PC286NoteF用2400ﾎﾞｰﾓﾃﾞﾑｶｰﾄﾞ､新品限定)	¥32,800	¥5,800
ｱｲﾜ	PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けﾓﾃﾞﾑ)	¥29,800	¥1,900
ｱｲﾜ	PV-CT24(J3100用全2重2400ﾎﾞｰ内蔵ﾓﾃﾞﾑ)	¥39,800	¥9,800
【	その他の周辺機器	】	
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8NJ2 (ｱﾅﾛｸﾞｼﾞｮｲｽﾃｨｯｸ)	¥29,800	¥16,800
ｱｲﾜ	FF-P4800(FAX送受信ﾌﾟﾘﾝﾀｰｴﾐｭﾚｰﾀｰ)	¥98,000	¥19,800
八戸ﾌｧｰﾑ	CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰEX(ｴﾌﾟｿﾝﾉｰﾄ用CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥9,800	¥4,800
八戸ﾌｧｰﾑ	CRTA-03E(98ﾉｰﾄ用CRTｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥5,800	¥3,000
ｼｬｰﾌﾟ	WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cｲﾝﾀｰﾌｪｰｽ)	---------	¥1,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8BV2(ｶﾗｰｲﾒｰｼﾞﾎﾞｰﾄﾞ2)	¥39,800	¥6,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8KR(X1用漢字ROMﾎﾞｰﾄﾞ)	¥38,000	¥1,000
東芝	PWS5156A(OHPﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾀｰ投写機)	¥198,000	¥10,000
佐鳥電機	ST-0020-5N(ﾃﾞｰﾀ転送分岐装置､新品限定)	---------	¥7,000
富士通	FMT-413(ﾀｳﾝｽﾞﾃﾞｼﾞﾀﾙ接続ｶｰﾄﾞ)	---------	¥1,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICﾒﾓﾘｰ)	¥3,000	¥500
NEC	PC8801-17(88用ﾋﾞﾃﾞｵｱｰﾄﾎﾞｰﾄﾞ)	¥49,800	¥9,800
NEC	PC98LT-05K(PC98LT用ｷｬﾘﾝｸﾞｹｰｽ)	¥19,500	¥0
NEC	PC98XL^2-06(98用縦置き台)	¥10,000	¥0
NEC	PC9801-14(ﾐｭｰｼﾞｯｸｼﾞｪﾈﾚｰﾀｰﾎﾞｰﾄﾞ)	¥28,000	¥1,800
NEC	PC9801LV-02(PC98LT互換ﾎﾞｰﾄﾞ､PC9801LS-07要)	¥26,000	¥3,800
NEC	PC9801LV-07(98LV用拡張ｱﾀﾞﾌﾟﾀｰ)	¥12,000	¥7,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8EB3(X1ｼﾘｰｽﾞ用拡張BOX､新品限定)	¥33,800	¥9,800
ｴﾆﾃｯｸ電子	GX-22(4ﾒｶﾞﾌﾟﾘﾝﾀｰﾊﾞｯﾌｧｰ)	---------	¥16,800
ﾛｰﾗﾝﾄﾞ	MIDI音源各種	---------	超特価
カシオ	CP-100(ﾊﾝﾃﾞｨｺﾋﾟｰ)	---------	¥7,800
ｻｲﾘｯｸｽ	486CPU各種	---------	¥2,000ﾖﾘ
ｲﾝﾃﾙ	80387ｺﾌﾟﾛｾｯｻｰ各種	---------	¥2,000ﾖﾘ
富士通	FMT-SP101(ｱﾝﾌﾟ内蔵ｽﾃﾚｵｽﾋﾟｰｶｰ)	---------	¥9,800
富士通	FM50NSM128(FMﾉｰﾄﾌﾞｯｸ用ICﾒﾓﾘｰｶｰﾄﾞ)	¥20,000	¥9,800
富士通	FMT-351(80387数値演算ﾌﾟﾛｾｯｻｰ)	¥120,000	¥10,000
東芝	JWT-2094D(ﾙﾎﾟ ﾜｰﾌﾟﾛ通信ｾｯﾄ､新品限定)	¥45,000	¥15,800
東芝	JWX-2099A(ﾙﾎﾟ用外部ﾌﾟﾘﾝﾀｰ接続ｹｰﾌﾞﾙ､新品限定)	¥6,000	¥3,000
東芝	JWX2093B(ﾙﾎﾟ用ｼｰﾄﾌｨｰﾀﾞｰ)	¥10,000	¥5,800
各社	パソコンデスク	---------	¥1,000ﾖﾘ
各社	ジョイスティク マウス 各種	---------	¥500ﾖﾘ
各社	ファクシミリ各種	---------	¥9,800ﾖﾘ

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト
渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

中古品 代金引換 配送もOK!

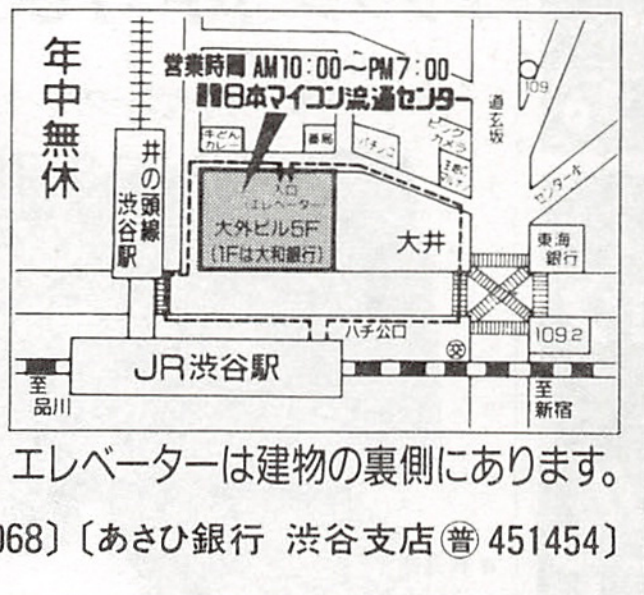
店内の品全て売ります

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258 / 福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

- お振込先〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊢451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

5 TOWNSのページ

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で
即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!
全国無料にて即送ります。

(ベーマガ 11月号)

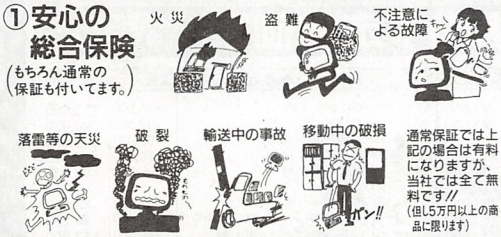
FM TOWNS 決算BIGバーゲン!(10/8〜11/26)

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!
更に今なら4M RAMをプレゼント!(先着50名様)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

②期間中 BIGプレゼント!
下記の(a)〜(i)の全てをプレゼント
(a) 人気ゲームソフト1本
(b) フリーウエアコレクション
(c) TOWNSデモCD(2枚組)
(d) Windows体験CDソフト
(e) タウンズ専用キーボードカバー
(f) 3.5インチブランクディスケット1箱
(g) 富士通FMタウンズグッズ
(h) FMタウンズシステム構成表
(i) FMタウンズアプリケーションガイド

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

Ⓐ FMタウンズII Fresh TV 超特価セット

FMタウンズII FreshTV (本体&CRT&キーボード)(FMTWII MF17T A or B)	¥388,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥388,000

- 本体にTVチューナー内蔵!タウンズにTVがつく!
- 本体に170メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS, MS-DOS, MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486SX/33MHzCPU搭載
- メモリー6MB 標準実装
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&Photo CDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト[オアシスWin] 標準搭載
- ★本体をFreshに変更→−¥10,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥45,544	¥45,300
12回	¥24,116	¥23,700
20回	¥15,765	¥14,800
36回	¥11,632	¥ 8,000

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FMタウンズII Fresh 超特価セット

FMタウンズII Fresh (本体&CRT&キーボード)(FMTWII MF17F A or B)	¥368,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥368,000

- 本体に170メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS, MS-DOS, MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486SX/33MHzCPU搭載
- メモリー6MB 標準実装
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&Photo CDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト[オアシスWin] 標準搭載
- ★本体をFresh-TVに変更→+¥10,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,417	¥12,100
30回	¥11,522	¥10,000
36回	¥ 9,102	¥ 8,600
60回	¥ 8,122	¥ 5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FMタウンズII MX17A 超特価セット

FMタウンズII MX17A (本体&170メガHD&JISキーボード)	¥468,000
三洋 CMT-D14UM5 (タウンズ&98対応マルチスキャンモニタ)	¥118,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥586,000

51%引

- Towns-OS, MS-DOS, MS-Windowsを1台でこなす最高機
- 内蔵170メガハードディスク搭載済み
- 超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&Photo CDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ★本体をMX340Wに変更→+¥80,000
- ★本体をMX170Wに変更→+¥60,000
- ★本体をMX340Aに変更→+¥25,000
- ★本体をMX20に変更→−¥5,000

フェアー特価 ¥279,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥18,623	¥18,400
30回	¥12,279	¥11,800
36回	¥11,065	¥10,100
60回	¥ 9,613	¥ 6,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FMタウンズII MA2A 超特価セット

FMタウンズII MA2A (本体&JISキーボード)	¥298,000
XMT-2000T (増設2MBメモリー)	¥9,800
三洋 CMT-D14UM5 (タウンズ&98対応マルチスキャンモニタ)	¥118,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥425,800

43%引

- Towns-OS, MS-DOS, MS-Windowsを1台でこなす上位機
- 超高速i486SX/33MHzCPU搭載
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- 増設2MBメモリーをセット
- ★本体をMA340Wに変更→+¥66,000
- ★本体をMA170Wに変更→+¥46,000

フェアー特価 ¥238,500

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,029	¥12,100
30回	¥12,156	¥10,000
36回	¥ 9,754	¥ 8,600
60回	¥ 8,845	¥ 5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FMタウンズII MF20 超特価セット

FMタウンズII MF2A (本体&JISキーボード)	¥228,000
FMタウンズMF対応14インチカラーモニタ	¥95,000
ディスプレー変換アダプター	¥3,800
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥326,800

41%引

- 初めてTownsを購入する人に最適の普及モデル
- 高速i486SX/33MHzCPU搭載
- 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ★本体をMF170Wに変更→+¥40,000
- ★本体をME2Aに変更→−¥30,000

フェアー特価 ¥189,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥11,838	¥ 9,600
30回	¥ 8,458	¥ 8,000
36回	¥ 9,300	¥ 6,800
60回	¥ 9,169	¥ 4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FMタウンズII CX20 とくとくセット

FMタウンズII CX20(本体のみ中古)	¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP5361(専用モニター)	¥138,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥481,000

76%引

- 高速386CPU搭載のタウンズ高級機種
- コストパーフォーマンスは最高!超お買い得なモデルです。
- 前面パネル式CD-ROM搭載
- タウンズ専用3モードモニター(限定超特価品)をセット
- このセットの本体は新品同様の中古品です。
- ★本体を2F(中古)に変更→−¥14,000
- ★本体を20F(中古)に変更→−¥6,000
- ★本体を40H(中古)に変更→+−¥0
- ★本体をCX40(中古)に変更→+¥10,000
- ★本体をHG20(中古)に変更→+¥10,000

フェアー特価 ¥111,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥11,797	¥10,600
20回	¥ 7,430	¥ 6,700
36回	¥ 5,670	¥ 4,000
60回	¥ 8,391	¥ 2,600

クレジット表は、消費税込の価格です

周辺機器もセットでお得!!

ビデオ編集セット

ビデオカードIII	
ホームスタジオ	
ビデオ工房	
税別定価合計	¥89,800

特価 ¥68,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,836	¥7,500
24回	¥3,672	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

WINDOWSセット

日本語MS-WINDOWS3.1	
日本語MS-DOS V6.2L10	
XMT-4000S	
税別定価合計	¥51,400

特価 ¥37,300

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,724	¥6,600
10回	¥4,843	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

DOS/Vパソコン FMVシリーズに新製品登場!!

FMV-590T

Pentium™/90MHz

FMV-590TG	¥768,000
HRM-14E	¥ 69,800
税別定価合計	¥837,800

フェアー特価 ¥660,200

回数	1回目	2回目以降
12回	¥61,823	¥61,300
24回	¥33,538	¥32,700
36回	¥26,653	¥23,100

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-590DE

Pentium™/90MHz

FMV-590DEGC	¥766,000
HRM-14E	¥ 69,800
税別定価合計	¥835,800

フェアー特価 ¥658,600

回数	1回目	2回目以降
12回	¥63,369	¥63,000
24回	¥34,446	¥33,600
36回	¥25,122	¥23,800

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-499D2SP

Pentium™/66MHz

FMV-599D2SP	¥428,000
HRM-14E	¥ 69,800
税別定価合計	¥497,800

フェアー特価 ¥323,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥31,968	¥30,900
24回	¥17,382	¥16,500
36回	¥12,395	¥11,700

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン AP-700

[TOWNS対応 ハイパーサーマルカラープリンター]

なんと71%引き!



- 高速印字/低ランニングコストを実現
- 明朝体/毛筆書体標準搭載
- 縮小/拡大印刷機能
- タウンズ用プリンターケーブルをセット
- オプションの利用でPC98、DOS/Vなどに利用可能
- 上記セットと組合せOK!

現金特価 ¥24,800

FM-TOWNS Marty (CD-ROMソフト充実)

FM-TOWNSマーティ 新品

定価¥98,000
特価 ¥45,800

体験版CDはもちろん、更に、人気ゲームソフト1本プレゼント中!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
20回	¥3,894	¥2,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNSマーティ 中古

特価 ¥35,800

体験版CDはもちろん、更に人気ゲームソフト1本プレゼント中!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,771	¥6,500
10回	¥4,377	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

オアシスワープロ超特価

富士通 OASYS30LX701

新製品 定価¥208,000

- スキャナー機能付ラップトップ型パーソナルワープロ
- モデムカード(オプション)の利用でFAXとして利用できます。
- 400DPIの高性能COPY機能付
- はがき/名刺/地図の作成もOK!
- 縮小/拡大印刷機能
- 住所録/表計算/グラフもラクラクOK!
- B4対応プリンター搭載
- 毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥9,945	¥9,100
24回	¥9,372	¥7,000
36回	¥6,110	¥5,000

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS30AP101

新製品 定価¥238,000

- 120メガHD内蔵ポータブル型パーソナルワープロ
- はがき/名刺/地図の作成もOK
- 住所録/表計算/グラフもラクラクOK
- B4対応プリンター搭載
- 毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備
- ワープロ検定レベルソフト付
- 名刺やラベルなど多彩な印刷機能
- 縮小/拡大印刷機能

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
15回	¥13,781	¥13,500
20回	¥11,392	¥10,500
36回	¥ 7,516	¥ 6,300

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS-Poket3

新製品 定価¥99,800

- ポケットサイズの携帯ワープロ
- 490gの小型軽量ボディ
- スケジュール管理/名簿管理機能内蔵
- パソコン通信ソフト内蔵

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥5,301	¥4,900
24回	¥4,282	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

周辺機器もびっくり特価で大放出!!

FM-TOWNS用340メガハードディスク

各社 340メガハードディスク

新品

特価 ¥38,500

- タウンズには大容量ハードディスク!
- 340メガがなんと ¥38,500!
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!
- ★540メガの場合 ¥48,500

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,233	¥7,000
10回	¥4,722	¥4,300
12回	¥4,615	¥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO		
各 社 FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	———	32,800より
各 社 FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	———	48,000より
I C M MO-120G(N)(光磁器(MO)ディスク)	89,800	69,800
インクジェットプリンター		
富士通アイソ ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	16,800
富士通アイソ ジョイライター FP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	33,800
富士通 FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	34,800
エプソン MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	72,800
キヤノン BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	70,800
N／B FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード		
メルコ XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,500
メルコ XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	14,500
メルコ XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	28,500
モデム		
サン電子 MS144AVF(音声対応14400ボーFAXモデム)	36,800	27,800
サン電子 MS24A＋(2400ボーモデム)	9,800	8,800

その他の周辺機器		
飯山電機 MF-8517(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	94,800	79,800
富士通 FMV-DP831(14"カラーCRT)	95,000	超特価
富士通 FMSC-201G(ハンディーカラーイメージスキャナー)	89,800	63,800
三 洋 CMT-D14UM5(14インチ、マルチスキャンカラーモニター)	118,000	41,800
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	9,900
富士通 FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	136,000
富士通 FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500
富士通 FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	27,700
富士通 FMT-417W(ビデオ出力ユニット)	59,800	41,500
富士通 FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
各 社 14インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	———	29,800より
富士通 FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通 FMT-3621A(ME用ODPカード)	80,000	55,500
富士通 FMT-3622A(MA・MF用ODPカード)	110,000	75,900
富士通 FMT-3623(MX・MA専用DX4(100MHz)カード)	178,000	125,000
電波新聞社 XAV-1s(ビデオ出力変換ユニット)	8,100	7,500
システムサコム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気新品ソフト		
人気ソフトウェア(メーカー、商品名、定価をお知らせください)	定価の20～30%引き	
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通 日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
ガイナックス プリンセスメーカー2	14,800	11,800
アートディンク A列車で行こう4	14,800	10,900
エルゼビクター ストライクコマンダー	12,800	10,400
ビング ヴェイル オブ ダークネス	12,800	10,400
ビクターエンターテイメント レベルアサルト	12,800	10,400
ビング ブランディア	9,800	7,900
光 栄 EMIT VOL.3(私にさよならを)	8,800	6,900
C S K ぷよぷよ	7,800	5,800
日本システム TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アモルファス メーカーラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
ファミリーソフト あすか120号(対戦格闘アクションゲーム)	9,800	7,900
インターブログ プリンス・オブ・ペルシャ2	9,800	7,900

富士通FM/Vシリーズ超特価 (PC／AT互換DOS／Vパソコン)

商品名	定価(円)	特価(円)
FMV-499D2SP(340)	428,000	378,000
FMV-425SD2A(FD)	138,000	??8,000
FMV-425SD2C(170)	188,000	??8,000
FMV-433SD2A(FD)	148,000	??8,000
FMV-433SD2C(170)	198,000	??8,000
FMV-433SD2E(340)	238,000	??8,000
FMV-433SD2EC(340CD)	316,000	??8,000
FMV-466D2A(FD)	248,000	??8,000
FMV-466D2C(170)	298,000	??8,000
FMV-466D2E(340)	338,000	??8,000
FMV-466D2EC(340CD)	416,000	??8,000
FMV-499D2A(FD)	318,000	??8,000
FMV-499D2G(528)	428,000	??8,000
FMV-499D2GC(528CD)	506,000	??8,000
FMV-590D2A(FD)	478,000	??8,000
FMV-590D2G(528)	588,000	??8,000
FMV-590D2GC(528CD)	646,000	??8,000
FMV-566DEA(FD)	548,000	??8,000
FMV-566DEG(528)	658,000	??8,000
FMV-566DEGC(528CD)	716,000	??8,000
FMV-590DEA(FD)	598,000	??8,000
FMV-590DEG(528)	708,000	??8,000
FMV-590DEGC(528CD)	766,000	??8,000
FMV-43NT2E1(340)	628,000	??8,000
FMV-43NT2C2(170)	598,000	??8,000
FMV-43NS1E1(340)	428,000	378,000
FMV-43NS1C1(170)	398,000	??8,000
FMV-43NS1A1(FD)	298,000	??8,000
FMV-42N1E1(340)	348,000	??8,000
FMV-42N1C2(170)	318,000	??8,000
FMV-42N1A2(FD)	218,000	??8,000

全機種 OADGキーボード付

★FMV(デスクトップ)用14インチマルチスキャンモニター新品 ¥29,800

★FMV(デスクトップ)用富士通純正4メガRAM 新品 ¥13,800

カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA

UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々 ¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

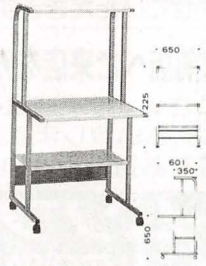
(但し、1品5万円以上)

下取セール同時開催中!!

購入品 / 下取品	MX17A	MA17A	Fresh	MX34A	Fresh-TV
モデル2	¥209,000 ¥7,500×36	¥169,000 ¥6,100×36	¥209,000 ¥7,500×36	¥239,000 ¥8,600×36	¥218,000 ¥7,800×36
モデル2F	¥201,000 ¥7,200×36	¥161,000 ¥5,800×36	¥201,000 ¥7,200×36	¥231,000 ¥8,300×36	¥210,000 ¥7,600×36
モデル20F	¥199,000 ¥7,200×36	¥159,000 ¥5,700×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥229,000 ¥8,200×36	¥208,000 ¥7,500×36
CX20	¥194,000 ¥7,000×36	¥154,000 ¥5,500×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥224,000 ¥8,100×36	¥203,000 ¥7,300×36
UX20	¥169,000 ¥6,100×36	¥129,000 ¥4,600×36	¥169,000 ¥6,100×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥178,000 ¥6,400×36
HR20	¥179,000 ¥6,400×36	¥139,000 ¥5,000×36	¥179,000 ¥6,400×36	¥209,000 ¥7,500×36	¥188,000 ¥6,800×36
UR20	¥159,000 ¥5,700×36	¥119,000 ¥4,300×36	¥159,000 ¥5,700×36	¥189,000 ¥6,800×36	¥168,000 ¥6,000×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

タウンズ用パソコンデスク

特価 ¥8,500



巾 65cm×奥 60cm×高 122.5cm

日本マイコン流通センターでは、積極的に学校教育を支援しております。



どんな時でも安心!! 総合保険付

(但し、1品5万円以上)

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	32,000
モデル2F	378,000	42,000
モデル20F	323,000	49,000
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	49,000
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	57,000
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	69,000
モデルCX20	333,000	57,000
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	67,000
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	78,000
モデルHR20	328,000	85,000
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	108,000
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	128,000

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルHG20	303,000	67,000
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	87,000
モデルUX20	288,000	89,000
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	99,000
モデルUG20	268,000	89,000
モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	99,000
モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	109,000
モデルUR20	288,000	129,000
モデルFRESH(CRT&キーボードセット)	368,000	218,000
モデルMF20	228,000	145,000
モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	185,000
モデルMX20	398,000	223,000

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	228,000
モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	298,000
モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	258,000
モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	318,000
モデルMA20	298,000	185,000
モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	188,000
モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	235,000
モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	228,000
モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	255,000
モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	128,000
モデルME20	198,000	118,000
MARTY	98,000	35,800

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

中古品 高価買取中!!

お持ちのパソコンやソフトを高価買取、下取致します。

パソコン本体、周辺機器、ゲームソフト、CD-ROMソフト

渋谷店にお持ち頂くか、又は宅急便などで「売却希望」と記入の上お送り下さい。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

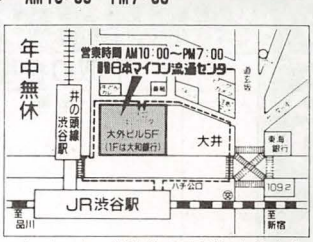
受付時間 AM10:00～PM7:00

年中無休

通販受付 03 [3463] 4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901

仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店(普)6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店(普)451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

ソフト半額フェアーへご招待!!

当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

(ベーマガ 11月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、プリンター、HDD、CDドライブ 特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。(カセットテープ版の買い取りは行いません)

買い取り方法

1. ご来店の場合 渋谷駅前店に直接5本以上をお持ちください。身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。
2. お送りいただく場合 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**

ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「¥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい					

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

ベーマガ 11月号

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 11月号)

SUPER SOFT HOT INFORMATION

これ一冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！

94年10月に発売される全224本を収録

マイコンBASICマガジン11月号とじ込み付録

11

1994



CONTENTS

❹ PC-9801（19作）
❽ Windows（44作）
❿ FM TOWNS&マーティー（6作）
⓬ X68000（1作）
⓭ Macintosh（19作）
⓰ DOS/Vパソコン（19作）
⓳ スーパーファミコン（29作）
㉓ メガドライブ（4作）
㉖ PCエンジン（4作）
㉗ ファミリーコンピュータ（0作）
㉘ ゲームボーイ（9作）
㉚ ゲームギア（1作）
㉛ レーザーアクティブ（4作）
㉝ 3DO（6作）
㉟ プレイディア（5作）
㊱ アーケードゲーム（14作）
㊳ ネオジオ&ネオジオCD（10作）
㊵ ゲーム・ミュージック&ビデオ（30作）

今月の売れ筋 パソコン・ゲームHOT30

今月は初登場タイトルが8本と，かなり静かなランキングとなった。そんな中で，あい変わらずの強さを見せつけているのが『シムシティ2000』。これで3か月連続の首位を守ることになった。2位には，海外産の秀作フライトSLG『ストライクコマンダー』が登場。長い間，国産機種への移植が待たれていたタイトルだけに，対応機種がPC-9821とTOWNSだけでも，上位に入ってきた。もう一つ目についたのは，光栄の各『パワーアップキット』。光栄人気は衰え知らずか。

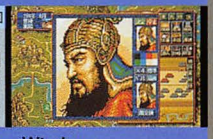
1 シムシティ2000 前1位/3回
- イマジニア
- 9,800円/27,600円（マルチメディアパック）
- SLG
- PC-98



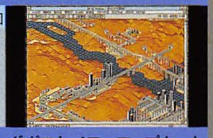
2 ストライクコマンダー 初登場/1回
- エレクトロニック・アーツ・ビクター
- 12,800円
- フライトSLG
- PC-9821, TOWNS



3 三國志Ⅳパワーアップキット 前2位/3回
- 光栄
- 6,800円/19,200円（本体セット）
- ユーティリティ
- PC-98



4 A.Ⅳ.for Windows 前3位/2回
- アートディンク
- 16,800円
- SLG
- Windows



5 ウイニングポストパワーアップキット 初登場/1回
- 光栄
- 6,800円
- ユーティリティ
- PC-98



6 提督の決断Ⅱパワーアップキット ↑前7位/2回
- 光栄
- 6,800円/19,200円（本体セット）
- ユーティリティ
- PC-98



7 シンジケート ↑前11位/2回
- エレクトロニック・アーツ・ビクター
- 12,800円
- SLG
- PC-98, TOWNS



8 三國志Ⅳ 前4位/7回
- 光栄
- ①14,800円/17,200円 ②16,800円（CD付）
- SLG
- ①PC-98 ②TOWNS



9 Jリーグ・プロフェッショナルサッカー1994 ↑前26位/2回
- ビクターエンタテインメント
- 9,800円
- サッカーSLG
- PC-98



10 デッドフォース ↑前15位/2回
- 風雅システム
- 11,800円
- SLG
- PC-98



	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	アイアン・ヘリックス	NECホームエレクトロニクス	8,800円	AVG	Windows	初登場	1
12	天下御免	アートディンク	10,800円	SLG	PC-98, TOWNS	前10位	5
13	パワードール	工画堂スタジオ	11,800円	SLG	PC-98, TOWNS	↑前21位	6
14	バイブルマスター2	グローディア	11,800円	SLG	PC-98	↑前19位	2
15	英雄志願 ～GAL·ACT HEROISM	マイクロキャビン	6,800円	RPG	PC-98	前6位	3
16	スーパー上海 ドラゴンズアイ	スタークラフト	5,800円	パズル	Windows	↑前22位	3
17	無人島物語 ～サバイバルライフ・シミュレーション	ケイエスエス	12,800円	SLG	PC-98	初登場	1
18	ファーランドストーリー 天使の涙	TGL	11,800円	SLG	PC-98	前5位	2
19	フリーソフトウェア コレクション8	富士通	2,500円	オムニバス	TOWNS	前8位	3
20	エルフィッシュ	富士通	10,800円	SLG	TOWNS	↑前27位	2
21	スーパーリアル麻雀PⅣ	ビング	12,800円	麻雀	PC98, TOWNS,X68K	前17位	5
22	超時空要塞マクロス ～ラブ・ストーリーズ	ファミリーソフト	6,800円	SLG	PC-98	前20位	2
23	A列車で行こう復刻版	アートディンク	8,800円	SLG	PC-98	初登場	1
24	ポリスノーツ	コナミ	12,800円	AVG	PC-9821	前13位	2
25	ファーストクイーンⅣ	クレソフト	9,800円	SLG	PC-98	前23位	3
26	プリンス・オブ・ペルシャ2	インタープログ	9,800円	アクション	TOWNS	初登場	1
27	英雄伝説Ⅲ もうひとつの英雄たちの物語 ～白き魔女	日本ファルコム	12,800円	RPG	PC-98	前12位	6
28	スターラスター	電波新聞社	5,900円	3Dシューティング	X68K	初登場	1
29	A.Ⅳ.～A列車で行こう4	アートディンク	12,800円	SLG	PC-98, TOWNS	前14位	9
30	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.3～アヤ	データウエスト	12,800円	AVG	PC-9821, TOWNS	初登場	1



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋HOT20

●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。
パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。
パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。
通信を利用しているため，品切れも起こらない。

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	スーパーピンクソックス3	ウェンディマガジン	6,800円	ディスクマガジン	PC-98, MSX2	初登場
2	クィーン・オブ・デュエリスト外伝α＋	アグミックス	9,800円	アクション	X68K	初登場
3	レッスルエンジェルス3	グレイト	7,800円	プロレスSLG	X68K	初登場
4	電脳倶楽部76号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
5	電脳倶楽部別冊 6 号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	初登場
6	宝魔ハンター・ライム第12話 最終回スペシャル	サイレンス	2,000円	AVG	PC-98, TOWNS,X68K	↑前7位
7	ヴェインドリームII	グローディア	2,500円	RPG	PC-98	前6位
8	レッスルエンジェルス2	グレイト	4,900円	プロレスSLG	X68K	前1位
9	麻雀航海記	アレックス	5,800円	麻雀	X68K	前8位
10	ルーンワース ～黒衣の貴公子	T&Eソフト	2,000円	RPG	PC-98	前4位
11	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98,X68K, TOWNS,DOS/V	↑前12位
12	レッスルエンジェルス	グレイト	2,000円	プロレスSLG	PC-98	前3位
13	リップスティックアドベンチャー3	フェアリーテール	3,500円	AVG	PC-98	前5位
14	卒業～グラデュエーション	ジャパンホームビデオ	7,800円	SLG	X68K	前11位
15	MSXフリーソフトウェア100選	ファミリーソフト/アスキャット	600円	オムニバス	MSX2	前9位
16	野武士	ソフトプラン	1,500円	RPG	PC-98	初登場
17	チェックシックス	ペガサスジャパン	2,500円	フライトSLG	PC-98	前17位
18	ティル・ナ・ノーグII	システムソフト	2,000円	SLG	PC-98	↑再登場
19	聖剣と魔剣の伝説	ログインソフト	1,500円	RPG	PC-98	前15位
20	電窓2号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	Windows	前16位

今月のニュース

過去の秀作が低価格で!! 名作文庫ソフト第3弾が登場

TAKERUでは，以前に発売されていたパッケージ・ソフトを低価格で提供する「名作文庫ソフト」というシリーズを展開しているが，9月20日にその第3弾が登録されたぞ。

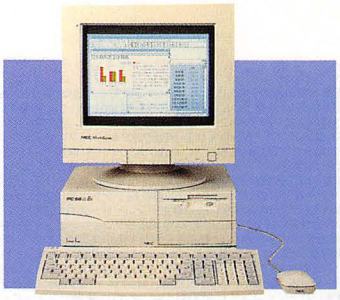
今回の目玉は，アートディンクと日本ファルコムのソフトが大量に追加されたこと。アートディンクでは，これまでに発売したほとんどの作品を3,800円以下で，ファルコム作品だと『ダイナソア』『ブランディッシュ』などが3,000円以下で購入できる。その他のメーカーでも『ディー・アーク』『GE・TEN』『ファーストクィーンV』など，近作から入手困難な過去の作品まで，多彩な顔ぶれがそろった。これ以外の登録ソフトや値段，対応機種は，実際にTAKERUで確認してほしい。



◀もとの値段の半額以下なんて当たり前なのだ（写真は『ダイナソア』）

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱ＹＥＳ旭川店☎0166-26-2251●㈱サン家電旭川店☎0166-53-3810●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱ＹＥＳ札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーＤａＣ琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーＤａＣ苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱ＹＥＳさいかで☎0138-27-2551●㈱デンコードーＤａＣ弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードーー関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーＤａＣ仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードーＤａＣ平店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店５Ｆ☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンＥＣＣＳ本店☎03-3255-4911●ミナミ電気館秋葉原店☎03-3255-4040●㈱コムマイクロコンピュータショップＳＨＩＮＫＯ☎03-3255-0450●ソフマップ６号店ソフト館☎03-3253-4047●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館３Ｆ☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館４Ｆ☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ｉ４階☎03-3253-1899●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ渋谷店１Ｆ☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●㈱ＣＳＫＴ・ＺＯＮＥ新宿店☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイパーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐパ王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ立川店☎0425-36-4141●ＭＩＤＯＲＩつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●ＣーＹＯＵ荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電ＣーＹＯＵ東海店☎0292-87-0370●㈱コジマＫ＆Ｐ宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップＤＥＮＳＨＯ☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド２１宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド２１足利店☎0284-43-1621●パソコンランド２１伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド２１桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド２１高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド２１前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド２１太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部東店☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●Ｔ・ＺＯＮＥ上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●ＬＡＯＸ船橋らぽーと店☎0474-34-3971●Ｐｉｗ／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピュータハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーＩＣコスモランド鴨居店☎045-471-5688●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●Ｐｉｗ／ぴゅう横浜店☎045-661-1543●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●フォーミュラ☎0466-24-3923●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカミ昭和店☎0552-75-8808●パントピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップ☎0258-33-4970●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パントピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●ＥＩＤＥＮテクノ大須☎052-252-0181●ＥＩＤＥＮメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第１アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第２アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●ＥＩＤＥＮテクノ名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店４Ｆパソコンフロア☎0564-23-4960●ＥＩＤＥＮテクノ岡崎店☎0564-53-2722●ＥＩＤＥＮテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●ＥＩＤＥＮテクノ向山店☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●ＥＩＤＥＮテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップＪＰＣ☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●ＥＩＤＥＮテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレバータ御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルパ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●コンピュータープロショップメルパ☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルパ静岡店☎054-254-5338●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルパ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●㈱メルパ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ＥＬＦＡ電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Ｂａｘ四日市店☎0593-54-3366●ＫａｗａｉＯＡ津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●ＥＩＤＥＮテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機Ｔ＆Ｃコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●ＥＩＤＥＮテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店Ｂ１Ｆ☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックＯＡプラザ☎0762-48-6131●３Ｑエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会１号館☎06-281-4118●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217●上新電機㈱Ｊ＆Ｐコスモランド☎06-634-3111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐテクノランド☎06-634-1211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐメディアランド☎06-634-1511●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱日本橋８ばん館☎06-634-1181●エキサイト三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店６階マイコンＳＨＯＰ☎0729-97-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●ＯＡショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ伊丹店☎0727-77-5101●㈱ケーアイツー加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館ＰＣーＰＯＲＴ２Ｆ☎078-391-8171●上新電機㈱Ｊ＆Ｐさんのみや１ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-232-6511●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-7107●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●ファソラント☎0864-25-4701●㈱ケーアイツー遊コン倉敷２号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-25-6511●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451ダイイチコムシティ☎082-248-4343●ＰＣ一遊亭☎082-241-1359●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう７Ｆ事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンＣＩＴＹ☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ＩＣランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンＣＩＴＹ☎0899-31-6711●㈱メルパ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルパ瀬江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器久留米ＯＡ館☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器福岡店☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器小倉店４Ｆ☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保ＯＡ館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器長崎パソコン館☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店☎096-372-5411●㈱ベスト電器熊本パソコン館☎096-322-4180●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器大分パソコン館☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器宮崎パソコン館☎0985-22-8325●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

お金がない！

世の中銭や！ 銃と機械の異色シミュレーション

TASTE OF MONEY!

時は火薬と機械の時代。かずかずの発明が科学の発達をうながし，空には銀色に輝く飛行機が，地上には蒸気を上げて走る車両が姿を見せるようになった。一方，自由貿易が商業を発達させ，結果として金を握る者が権力をふるう時代にもなりつつあった。このことにより，それまでの社会制度であった封建制は崩れ，民衆を支配していた貴族階級の者たちがつぎつぎに没落。そして，彼らに仕えていた兵士たちは新発明品の銃を携え，危険な仕事を金で引き受ける傭兵となっていったのである。

……というのが今回紹介する『ハイリワード』の世界設定だ。世界史でいうならば，ちょうど中世から近代への移行期という感じかな（実際ゲームをしてみると，またちょっとちがった雰囲気なんだけどね）。

さて，このゲームの主人公，モノ・デュランドも，そんな時代を生きる傭兵の1人。本当は陸軍将軍を務めていたデュランド家の跡取り息子なのだが，父親の死後，家に莫大な借金があることが発覚。それを返すため，傭兵稼業に身を転じたというわけだ。ゲームの目的は，この借金をすべて返すこと。5人の仲間の部隊とともに，借金返済の旅に今，旅立つのだ。



◀彼が主人公のモノ・デュランド。うーん，カワイイ（笑）。ほかの5人の仲間たちも，個性あふれる面々ばかりだ



▶『ハイリワード』の世界全体図。スタート地点は左下のザラート国だ



ハイリワード
■イマジニア ■SLG
■9,800円 ■発売中



▲カワイイ顔して容赦のない借金取りのおねーさん。週に一度，きっちり取り立てにくる。踏み倒すこともできるけど……



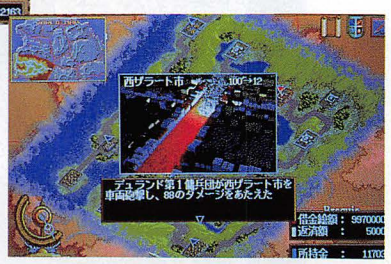
▲ゲーム中には，このようにいくつかイベントが用意されている





▲▶お金を稼ぐ手段はいろいろ。公演は，踊り子や歌姫の公演力の高さが成功の鍵を握る。交易は，ウデのいい商人がいれば，より安く買い取り，高く売ってくれるぞ

▲移動中に敵と遭遇することも多い。なお，主人公をはじめとする兵士たちは，実戦を重ねるとHPや腕が上がっていく



▲だが，何といっても一番もうかるのが敵に占領された拠点を取り返す仕事。まずは車両砲や飛行機で攻撃だ。稼がせてもらいます！

返済までの長い道のり

借金を返すためには，当然お金を稼がなければならない。彼らは傭兵なので，敵に占領された砦や街を取り返すなど，戦闘力を要求される仕事がメインになる。が，『ハイリワード』ではそれ以外にも稼ぐ手段が用意されているのだ。たとえば，パーティー内に踊り子や歌姫がいれば街で公演ができるし，商人がいれば交易所での商品の取り引きが有利になる。ほかにも，パーティー全員で砦などの増強を行なうことや，街の人に頼まれたちょっとした仕事を引き受けるなど，あらゆる方法があるぞ。

というわけで，プレイヤーは六つの部隊を操作し，うまく役割分担させながら仕事をこなしていかなければならない。しかも，やっとお金をもうけたとしても，兵士たちの給料や武器の調達など，何かと出費が多いので，借金清算までの道のりは長く険しいものとなっているのだ。最近，サクサクと遊べるSLGが多い中で，これは手ごたえ十分と言えるだろう。

攻略のコツだが，はじめのうちは簡単な兵事や，そこそこの報酬がもらえる建築などを地道に引き受けることである。また，移動時には必ずと言っていいほど敵と遭遇するので，「薬」を全員に装備させておこう。強力な防具が買えない序盤では，これがかなり戦局を左右するはずだ。そして，ある程度お金がたまったら，車両砲を買うのだ。これさえあれば，敵のたてこもる拠点を攻撃できる。危険の大きい仕事だけに，まとまったお金が手に入るぞ。

システムが特異なため，はじめは面倒に感じるかもしれない。しかしそれを通り越せば，『ハイリワード』が長く遊ぶほどに味のでる，スルメ的ソフトであることがわかるだろう。 （中村京子）

安い&良い

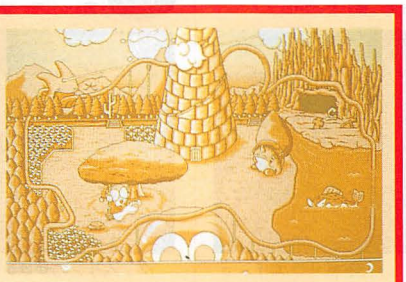
コンパイルお得意のノリが大爆発！

コンパイルより『ディスクステーション』の第4号が発売された。楽しいミニゲーム集のつまったディスク付きムックだ。今回もバラエティにとんだ全6タイトル&テキスト・コーナーという構成になっている。

それでは，中身のほうを簡単に紹介しよう。まずはRPGディスクサーガ・シリーズの第3弾「幻世風狂伝」。ナカチマロという悪漢にブタを盗られた主人公肉屋のダリオスが，そのブタたちを救出すべく冒険におもむくというストーリーだ。システムも簡潔で，誰でも気軽に遊べる仕上がりになっている。

つづいて「ジャンプヒーロー」。こちらのほうは以前MSX版『ディスクステーション』に収録されていたゲームをリニューアルしたものだ。ただひたすら上へ向かってジャンプ・アクションを展開していくという単純明快さ。人間の本能を刺激する作品だぞ。

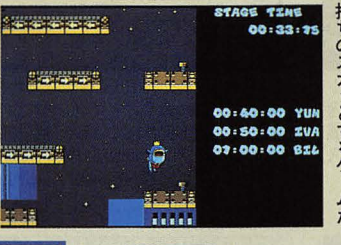
そのほか，エレナを操作して，各国で振り付けの修行をクリアしていく「ブロードウェイ伝説エレナ」，怪しいキャラ“ケロ助”が主人公の「ボンバー三太郎の爆弾天国」，魔導版あっぷる「わんだふりゃあ魔導ランド」，おなじみ「なぞぷよ問題集」と，やっぱり楽しさテンコモリ。仕事や勉強でのーみそがかゆくなったときにいかがかな？（仲　みゆき）



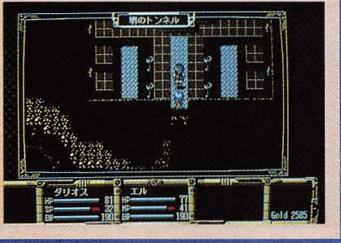
ディスクステーション4号
■コンパイル　■ディスクマガジン
■1,980円(税込)　■発売中



◀選べるキャラは、ギターを隠し持っているビリーくんと、ペンギンの王さまイヴァン三世。ネーム・エントリーをして友だちとタイムを競うのもいいかも。プレイしていて気持ちのスカッとするゲームだ

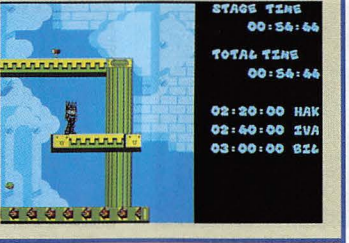


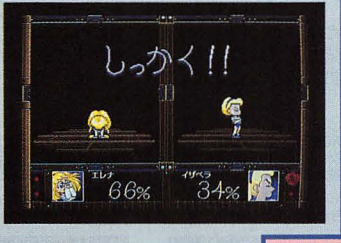
幻世風狂伝



▶本編である『幻世奇譚』に先がけて（？）その外伝がディスクステーション#4にて登場。オープニングといい、主人公の話しっぷりといい、町の人のおしゃべりといい、ユーモラスでよろしいの

ジャンプヒーロー





▶先生の振り付けの方向を覚えて（上下左右に光が点滅する）、同じようにエレナを操作する。もの覚えと反射神経に自身のあるアナタ。ガンバってエレナを世界一のダンサーにしてやってください



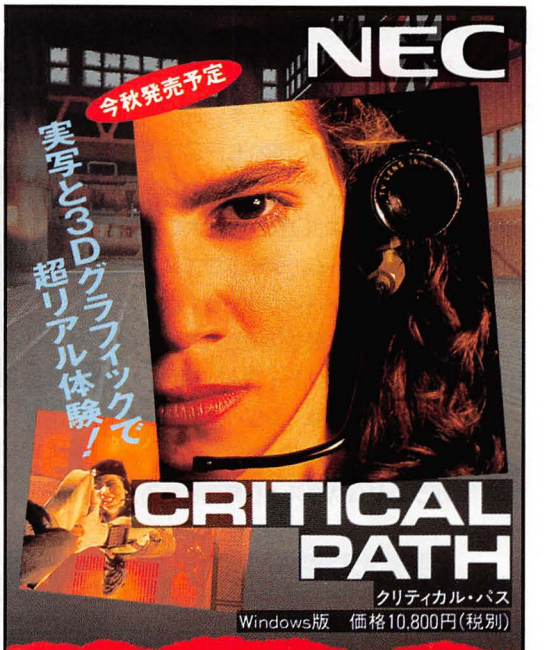
ブロードウェイ伝説エレナ

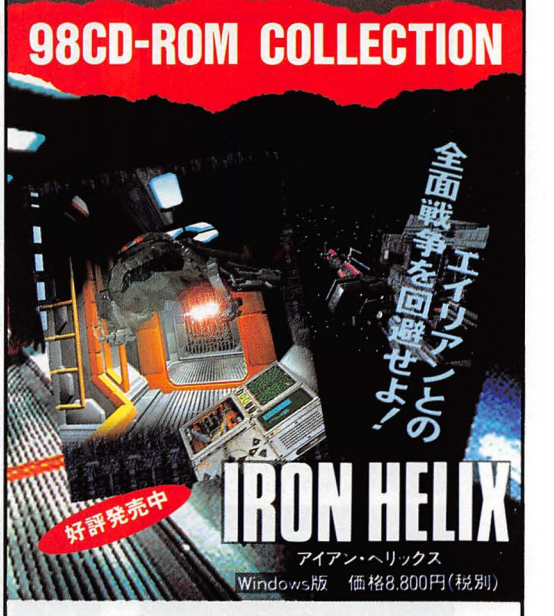


ボンバー三太郎の爆弾天国



◀怪しい爆弾アクション・ゲーム。全15ステージ構成。爆弾を（どうやら）臀部からだす主人公が下品。一度やられると輪切りになって復活するパイナップルなど、敵キャラも妙。2P協力プレイが可能





※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

NECホームエレクトロニクス
お問い合わせは、光メディア事業部へ　☎044(844)8988

CD-ROMソフトショップ訪問 第7回

ダイイチ『COMCITY』の巻

中四国地区最大の品揃えを誇るダイイチCOMCITYは，1Fから6Fまであるパソコン，OA機器，ゲームマシンのハードとソフト，アドバイスの専門ショップです。

9月1日，装いも新たにリニューアルオープンした同店は，2Fフロアが注目度「170%」！98からWINDOWS, MAC, AT互換機などの現行人気機種のゲームソフトが一堂に集められています。

「リニューアルオープンでCD-ROMコーナーは，ゲームに加えて実用ソフトやユーティリティー，教育関係なども今まで以上に取り揃え，豊富な在庫量で皆様のご来店をお待ちしています」と2Fフロア長の石丸さん。

パワーアップしたCOMCITYで，探していたソフト，お気に入りソフトも見付けられるかもネ！

（電波新聞社広島支局エンターテインメント・ソフト取材部）

■ダイイチCOMCITY：〒730 広島市中区紙屋町2-2-21
☎082-248-4343代



▶CD-ROMコーナーとフロア長の石丸さん



▶ベーマガ読者も、初心者、お父さん、お母さんも…。家族みんなでCOMCITY

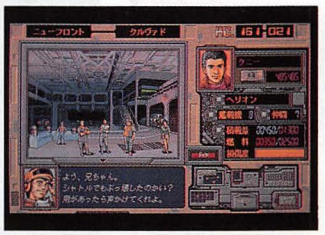
©COMPILE 1994

今月の新作

今月の目玉はいずれもPC-9821用。システムソフトの『メガトンアームズ』は3D表示の巨大ロボット格闘ゲーム，データウエストの『リターン・トゥ・ゾーク』はハリウッドの俳優も起用されている大型インタラクティブAVGだ。将棋ソフトでは，シリーズを通して高い人気を誇る『森田将棋5』がランダムハウスより発売される。

プロジェネーター

10／1 ■光栄 ■RPG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



宇宙を舞台としたSF風リコエイション・ゲーム。「大いなる遺産」を求め，大宇宙と惑星をまたにかけた冒険をくり広げる。資金稼ぎに多様な方法があるなど，自由度は高い。戦闘シーンはセミオート。

クレムリントワイライト・ダイヤモンド編

10／7 ■WittyWolf ■カードゲーム ■3,333円 ■5,3.5'2HD



クレムリンのサロンにあるカジノで，各国の大使たちとダイヤモンドを賭けて勝負するカードゲーム。悪いカードを相手に取らせるように手持ちの札をだしていく，シンプルなルールが特徴。

CPU386以上，ハードディスク専用

ラグナレック

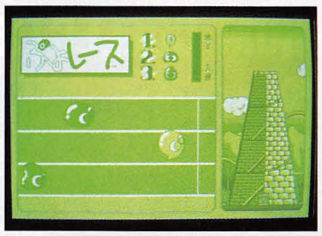
10／28 ■グローディア ■SLG+RPG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



北欧神話を基調としたシミュレーションRPG。100種以上の職業・種族が登場するなど，キャラの個性化が重視されている。戦闘はタクティカル・コンバットで，天候や昼夜などの要素も影響する。

ディスクステーション4号

10／7 ■コンパイル ■ディスクマガジン ■1,980円(税込) ■3.5'2HD



幻世風狂伝／ジャンプヒーロー／ブロードウェイ伝説エレナ／ボンバー三太郎の爆弾天国／わんだふりゃあ魔導らんど／なぞぷよ問題集／テキストコーナー(読者投稿) などの記事を収録。

PC-9821用，ハードディスク専用

メガトンアームズ(鋼鉄の武闘界)

10／28 ■システムソフト ■対戦格闘 ■7,800円 ■5,3.5'2HD

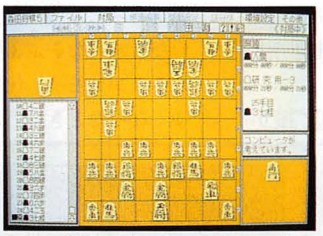


3Dポリゴン表示による巨大ロボットの格闘ゲーム。必殺技や変形・合体を含めた派手なアクションが画面せましと展開される。選べるロボットは8種類，2人対戦プレイも可能。声優も多数起用。

ハードディスク専用

森田将棋5

10／7 ■ランダムハウス ■将棋 ■12,800円 ■3.5'2HD



アマ有段者の森田氏の手による将棋ソフトの第5弾。命令のアイコン化により手軽な操作が実現されている。通信機能付きの将棋ソフトとの通信対戦や，エディタやワープロ文章への棋譜挿入も可能。

ハードディスク専用

タクティカル・タンク・コープスDX版

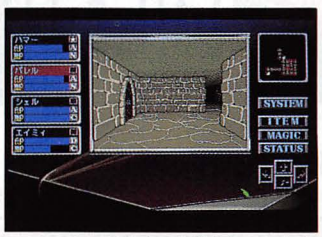
10／14 ■G.A.M. ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



第二次世界大戦の戦車戦を扱った戦術級SLGの機能拡張版。史実および仮想のシナリオ5本，新ユニット約70種類が追加された。思考ルーチンや操作性も向上。★PC-9821版は10／29発売。

アグレガード

10／14 ■ジャパンホームビデオ ■RPG ■11,800円 ■5,3.5'2HD

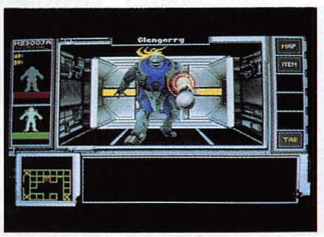


4人のキャラクターを操作して，各地に点在するダンジョンから宝を引き上げるRPG。2Dマップでのオート移動機能の採用や，キャラの髪・ヨロイ・服の色を選択できるなど，細かい工夫が見られる。

PC-9801／9821用

スターファイア

10／14 ■スタークラフト ■3Dシューティング ■12,800円 ■5,3.5'2HD



スタークラフトひさびさのオリジナル作品は3Dシューティング・ゲーム。ミッション方式の面クリア型をとっており，面によってはマウスを使った「迎撃戦」を楽しむこともできる。

ゴーストハンターシリーズNo.2 パラケルススの魔剣

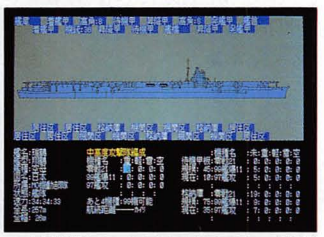
10／21 ■ハミングバードソフト ■RPG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



『ラプラスの魔』につづく，怪奇RPGシリーズの2作目。第二次世界大戦直前のヨーロッパを舞台に，ゴーストハンターたちが世界を破滅に導く陰謀に立ち向かう。3D画面の演出に独特の工夫が。

空母戦記

10／28 ■ジェネラル・サポート ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD

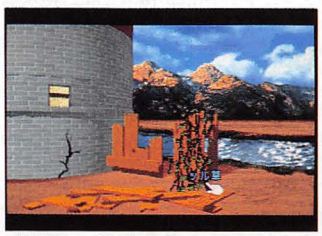


太平洋戦争における空母どうしの戦闘をテーマにした戦術級SLG。航空機の武装にいたるまで，空母にかかわる要素を細部まで徹底的にシミュレートしている。321の艦船，53種の航空機が登場。

PC-9821用

リターン・トゥ・ゾーク

10／29 ■データウエスト ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 全米で大ヒットしたインタラクティブAVG。アニメーションで動作を示すアイコンによる行動入力や，60分以上の音声，180曲以上のサウンド・トラックなど，視聴覚面がきわめて充実。

CPU386以上，ハードディスク専用，16／256色

アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII

10／13 ■ビング ■RPG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



[海外から移植]ボード版RPG『AD&D®』の世界観とシステムをもとにしたリアルタイム3D-RPGシリーズが，ついに完結。邪悪な死霊に占領された古代都市の解放が目的。前作のキャラも使用可能。

ハードディスク専用

銀河英雄伝説IV

10／下 ■ボーステック ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



おなじみ『銀英伝』のSLG第4弾。72人の提督の中から1人を選び，指令をこなすごとに階級と権限が上がっていく新たなシステムが採用された。戦闘シーンも大幅に強化されている。

雀風

10／下 ■日本ソフテック ■麻雀 ■9,800円(予) ■5,3.5'2HD

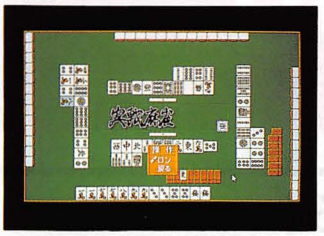


オーソドックスなスタイルの麻雀ソフト。コンピュータ麻雀によく見られるインチキはなく，麻雀をよく知っている人を対象に，あくまでもまじめに勝負するのが特徴。音声もついている。

アフターケア

AI実戦麻雀

9/22 ■イマジニア ■麻雀 ■9,800円 ■5,3.5'2HD



イカサマなしで，山牌をオープンすることも可能な麻雀ソフト。8人の個性的なキャラクターがプレイヤーの相手をする。派手な演出は抑えられており，麻雀道を真剣に追求する人向きになっっている。

アフターケア

F-117Aナイトホーク

9/下 ■マイクロプローズジャパン ■フライトSLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］PC-9821用に発売されていた同ソフトのPC-9801版。「見えない戦闘機」F-117Aを駆り，潜入からの目標爆撃や写真偵察など，ステルス機ならではの任務を遂行する。

アフターケア／ハードディスク専用

ザ・ナイツ2〜何処からか来る小さな光

9/30 ■マスター7 ■RPG ■8,800円 ■5,3.5'2HD

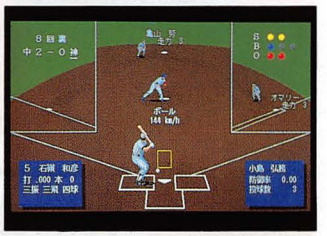


ファンタジー世界を舞台にした正統派のRPG。クリティカルを自在に操る集中力ゲージの存在や，攻撃するポイントの指定，昼と夜の区別を生かした多彩なイベントなど，独特の要素を持つ。

アフターケア／TAKERU

スーパー野球道'93・'94年上半期データ集

9/16 ■日本クリエイト ■データ集 ■3,000円(税込) ■5,3.5'2HD



プロ野球を実名で徹底的にシミュレートした野球SLG『スーパー野球道'93』のデータ集。94年度，開幕からオールスター戦までの各チームの選手の実績をもとにしたデータが収録されている。

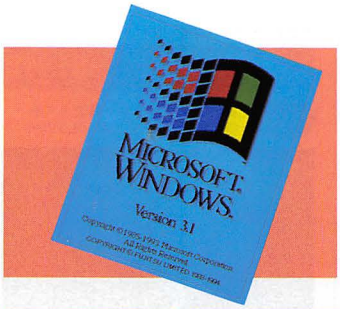
DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

『アローン・イン・ザ・ダーク2』は，CD-ROM版が12,800円，ディスク版はハードディスク専用で14,800円。最近PC-9821専用や9801／21両対応というようなゲームソフトが増えてきた。そろそろ世代交代か？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
10月7日	★昇龍三國志	SLG	龍[RON]	9,800円
10月中旬	★L-ZONE Ver2.0(○)	AVG	NECホームエレクトロニクス	5,800円
10月予定	クラッシャー・ジョウ〜歓楽惑星の陰謀	SLG	ファミリーソフト	9,800円
11月10日	★サモニング〜明日への召喚(＝※)	RPG	ビング	12,800円
11月11日	ライム・スター	RPG	スタークラフト	9,800円
	フォーサイト・ドリィ	RPG	ライトスタッフ	12,800円
11月18日	上海　万里の長城	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
11月26日	★太閤立志伝II	RPG	光栄	未定
11月中旬	天地無用！魎皇鬼	AVG	AICスピリッツ	12,800円
11月下旬	なぞぷよ	パズル	コンパイル	未定
11月予定	パチスロ飛翔伝	パチスロ	ISC	未定
	メルクリウスプリティ(妖精伝説)	SLG	NECアベニュー	12,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	(予)4,000円
	ブランディッシュ3〜スピリット・オブ・バルカン	ARPG	日本ファルコム	12,800円
	グレイストンサーガ〜魔界の泉	RPG	ペガサスジャパン	12,800円
秋頃予定	輝けキラキラ戦士リスキージュエル	AVG	ナツメ	(予)9,800円
12月3日	アローン・イン・ザ・ダーク2(＝※)	AVG	アローマイクロテックス	12,800/14,800円
12月9日	クレムリントワイライト〜黄昏のクレムリン	オムニバス	WittyWolf	13,333円
	ランズ・オブ・ロア(＝)	RPG	スタークラフト	12,800円
12月28日	★(タイトル未定)	SLG	GE・TEN	12,800円
12月上旬	★パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	(予)11,800円
	クリスタニア	RPG	システムソフト	未定
12月予定	★「碁キチくん」第4弾	囲碁	G.A.M.	14,800円
	モンスターメーカー学園	RPG	ソフエル	(予)11,800円
	★クラシックロード3	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	未定
	卍PSY幽記(まんじさいゆうき)	RPG	ピーエスディー	12,800円
	★紺碧の艦隊(※)	SLG	マイクロキャビン	未定
1月13日	スペース・ハルク(＝)	SLG	スタークラフト	12,800円
1月予定	シャドー・オブ・ザ・コメット	AVG	インタープレイ	9,800円
	★エテシブル	SLG＋RPG	グローディア	未定
	★ディスクステーション5号	ディスクマガジン	コンパイル	(込)1,980円
2月10日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	9,800円
2月予定	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
来春予定	★リンクス386プロ	ゴルフ	サイベル	未定
95年予定	★ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	★アリーナ(※)	RPG	ビング	12,800円
	★AD＆Dダーク・サン(※)	RPG	ビング	12,800円
	★AD＆Dレイヴンロフト(※)	RPG	ビング	12,800円
	★スーパーリアル麻雀PIV(▲※)	麻雀	ビング	12,800円
未定	シムアース＆シムアントCD(○)	SLG	イマジニア	14,800円
	プリンス・オブ・ペルシャ2	アクション	インタープログ	未定
	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	★デュエルサクセション	SLG	クレソフト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	ロード・オブ・ウォーズII(仮)(▲)	SLG	システムソフト	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	激闘！日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	ライト＆スモールズ	パズル	TAKERU	(予)1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.2〜那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	ZII(ゼータ2)	AVG	トンキンハウス	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	パンサーソフトウェア	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	あみやらんしゅ	SLG	風雅システム	未定
未定	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用(256色，CPU386以上が必要な作品)				
10月下旬	★ウルフェンシュタイン3D(※)	3Dアクション	イマジニア	9,800円
10月予定	★囲碁シリーズCD版(○)	囲碁	G.A.M.	12,800円
11月23日	ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・ザウァント	RPG	アスキー	12,800円
11月下旬	★TFX(※)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
11月予定	ディエス・イレ(○)	AVG	ファミリーソフト	9,800円
12月20日	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4〜オルゴール(○)	AVG	データウエスト	12,800円
12月予定	★DOOM(※)	3Dアクション	イマジニア	9,800円
94年予定	マスター・オブ・オライオン	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
1月予定	ストライクコマンダー タクティカル・オペレーションズ	シナリオ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,800円
	ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★EMIT Vol.2〜命がけの旅(○)	教育	光栄	8,800円
2月予定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
3月予定	★EMIT Vol.3〜私にさよならを(○)	教育	光栄	8,800円
未定	ウルティマVIII〜ザ・ペイガン	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	パシフィックストライク	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●ジョシュア追加シナリオ集I(パンサーソフトウェア)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)11月→12月9日●魔法千一夜(TAKERU)未定●MONDOW　LOAD(TAKERU)8月下旬→9月20日●時空救助隊ペンタス〜那由他の果てに(遊演体)10月下旬●CRWメタルジャケット(ウィズ)9月→9月30日●あにまーじゃんX(サイレンス)9月14日→9月22日●マイクロプローズ・フライトパック(マイクロプローズジャパン)8月26日→9月1日●源平合戦(光栄)価格未定→12,800円●EMIT Vol.1〜時の迷子(光栄)価格未定→8,800円

(※)……ハードディスク専用／(＝)……PC-9801・9821両対応／(＋)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(△)……256色対応／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

あれもこれも Windowsでシューティングや麻雀ができる！

AVGやパーティー・ゲームが中心だったWindows用ゲームのラインナップに，最近変化が見られるようになってきた。今月紹介のシューティング『スペクターV.R.』をはじめとして，発売予定には脱衣麻雀ゲーム『PIV』，落ちものパズルの雄『テトリス2＋ボンブリス』の名前も挙がっている。これはWindowsでゲームを遊ぶという感覚が，やっと一般的なものになってきたということなのだろう。ゲームに触れる機会の少ない人たちにアピールする意味でも，ぜひともデキのいいRPGなども発売してほしいものだ。**(煌竜)**

今月の新作

あいかわらず海外ものと移植ものが主流を占めている。その中でめずらしいと言えるのが『スペクターV.R.』純粋なシューティングというのは，このコーナーでもはじめてではないだろうか。『中央競馬完全ガイド』には，PC-98版『ダビスタ』のデータを持ち込んで，有名馬との夢の対決を実現できるミニゲームがついている。

スライドショー

10／7 ■アローマイクロテックス ■アプリケーション ■2,400／4,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］自動切り替え機能つきの壁紙＆スクリーンセイバー集。数分から数日まで，切り替えサイクルは自由自在。クラシック・カーや世界の名画など，25種類のパッケージが同時発売される。

［スペース］
・宇宙の彼方へ
・スペースクエスト
・宇宙航海
［ポップ］
・おちゃっぴい
・懐かしきアメリカ
・ジェニーフィガットコレクション
・海洋の生物
・バーバラワレスコレクション
・猫
・キャシーズコレクション
［ファンタジー］
・奇想な世界
・マジカルエンカウンターズ
［アート］
・バードコレクション
・華麗な飛行
・印象派コレクション
［ネイチャー］
・マウンテンズ
・国定公園
・野生のアフリカ
・馬
・海中散策
［エンジン］
・エアプレーンヒストリー
・クラシックバイク
・クラシックカー
・クラシックトレイン
［スポーツ］
・アドベンチャースポーツ

エキスパート・ビンゴ日本語版

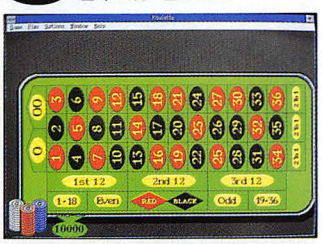
10／10 ■誠和システムズ ■ビンゴ ■4,980円 ■3.5'2HD



［海外から移植］手軽に遊べるマルチ・プレイヤー・ビンゴゲーム。5種類のビンゴゲームを収録しており，友達や家族と楽しむほか，コンピュータと対戦することもできる。

エキスパート・カジノ日本語版

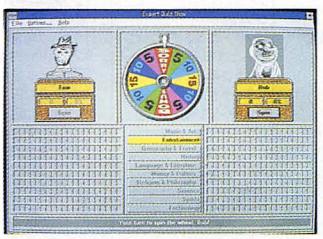
10／10 ■誠和システムズ ■テーブルゲーム ■4,980円 ■3.5'2HD



［海外から移植］本場のカジノでも人気のブラックジャック，ルーレット，スロット，ドローポーカー，バカラの五つのギャンブルを収録したソフト。緊急に画面を切り替えるパニック・キーつき。

エキスパート・クイズショー日本語版

10／10 ■誠和システムズ ■クイズ ■4,980円 ■3.5'2HD



［海外から移植］芸能，歴史，文学，金融・経済，芸術，宗教・哲学，科学，スポーツ，テクノロジー，地理・旅行の10種類，全部で3,000以上の問題を収録したクイズゲーム。対人対戦も可能。

カンガルーのケビン

10／15 ■トワイライトエクスプレス ■絵本 ■3,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］「ゆかいな動物たち」シリーズ第2弾。個性ある動物たちの物語を楽しむ電脳絵本。カンガルーのケビンが，カンガルーの生活を美しい映像と音声をまじえて紹介してくれる。

しろくまのバリー

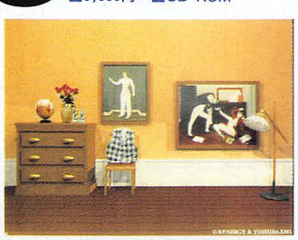
10／15 ■トワイライトエクスプレス ■絵本 ■3,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］「ゆかいな動物たち」シリーズの3作目は，しろくまのバリーが主人公。小さな子供でも扱えるように，操作は画面の一部をクリックするだけの簡単操作で，ミニゲームもついている。

アリス・ハイブリッド版

10／20 ■東芝EMI ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］3人のアーティストにより，「不思議の国のアリス」「鏡の国のアリス」をモチーフとして生まれたAVG。1991AVAマルチメディアグランプリの通産大臣賞を獲得している。

セクレvol.9〜吉野美佳

10／28 ■グラムス ■SLG ■4,900円 ■CD-ROM



タレントからの要請で，多くの場面の中から気に入った部分を取りだして，写真集を作るゲーム。メッセージや写真集に対する評価を，本人のクイックタイムムービーと音声で行なってくれる。

中央競馬完全ガイド'94

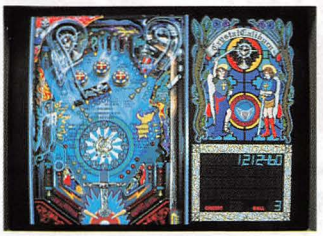
10／上 ■NECホームエレクトロニクス ■データベース ■12,800円 ■CD-ROM



「土曜競馬中継」「ケイバブック」「ダービースタリオン」を合わせたソフト。'94年前半戦のGI＆ステップレースを映像とともに総括，また馬・騎手・調教師を完全にデータベース化している。

クリスタルカリバーン

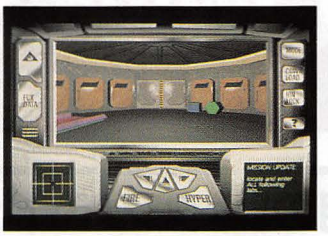
10／中 ■リトルウィング／パトラ ■ピンボール ■12,000円 ■3.5'2HD



［海外から移植］同社のピンボール・シリーズの3作目で，マニアのプレイにも耐える辛口かつ複雑な設定のゲーム。3ボールマルチや，地下レーンと透明ランプからなる3段の階層構造を実現している。

キャオス

10／中 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM

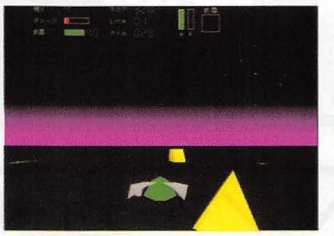


［海外から移植］悪意を持ち暴走したスーパーコンピュータ“キャオス”を停止させる，近未来SFスペースAVG。全3部構成。SF的な映像と音声が，作品のいたるところで展開される。

アフターケア

スペクターV.R.

7／29 ■Tsuka ■シューティング ■8,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］サイバースペースを飛び回り，かずかずの武器を使いこなして敵を撃破していく対戦型3Dシューティング。8人のプレーヤーと，さまざまなルールにもとづくゲームを楽しめる。

アフターケア

原秀則書き下ろし壁紙&スクリーンセーバー

8／25 ■アテイン ■アプリケーション ■2,980円* ■3.5'2DD



人気マンガ家，原秀則氏によるオリジナル描き下ろしのスクリーンセイバー&壁紙集。スクリーンセイバーは「愛車」と「愛猫」の2タイプが収録されている。16色，256色モードに設定が可能。

アフターケア

セロファニア

8／26 ■トンキンハウス ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］幻想的な世界“セロファニア”を描いた，絵本タイプのAVG。雰囲気を保つために，映像と音声のみで進行する。絵本などで著名な伊藤正道氏が制作にたずさわっている。

▶主人公は少年と犬。彼らと一緒に不思議なファンタジー世界へ旅立とう



◀画面をクリックすると反応が起こるという，インタラクティブなシステム



アフターケア

スペースシップワーロック

9／1 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］地球を占領した邪悪なクロル人に，宇宙海賊ワーロックとともに戦いを挑むインタラクティブAVG。敵艦との砲撃戦やクロル星人との銃撃戦など，アクション要素も満載されている。

アフターケア

マイクロソフトゴルフチャンピオンシップコース・マウナケア

9／2 ■マイクロソフト ■データ集 ■4,900円 ■3.5'2HD



同社の『マイクロソフトゴルフ』用の追加コースデータ集。マウナケアは「全米ベストゴルフリゾート12」に選ばれたハワイの臨海コースで，起伏に富んだフェアウェイと溶岩地帯が特徴。要本体。

アフターケア

マイクロソフトゴルフチャンピオンシップコース・バンフスプリングス

9／2 ■マイクロソフト ■データ集 ■4,900円 ■3.5'2HD

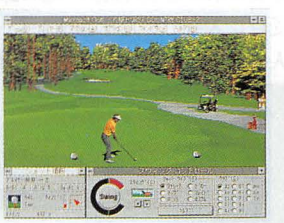


『マイクロソフトゴルフ』用の追加コースデータ集。バンフスプリングスはウォーター・ハザードやバンカーを随所に配置した難コースで，カナディアンロッキーを眺望できることでも知られる。

アフターケア

マイクロソフトゴルフチャンピオンシップコース・パインハースト

9／2 ■マイクロソフト ■データ集 ■4,900円 ■3.5'2HD



『マイクロソフトゴルフ』用のコースデータ集。パインハーストはメジャー・トーナメントの開催地としても知られる名門コース。美しい林間コースであるそのNo.2コースが再現されている。

アフターケア

オーシャン・リゾート・シリーズVol.2「New Caledonia」

9／14 ■ハイテックラボジャパン ■壁紙集 ■4,800円 ■3.5'2HD



同シリーズの第2弾で，小説&映画「天国にいちばん近い島」の舞台ともなったリゾート・アイランドの風景を収録した壁紙集。現地の美しい光景や人々のグラフィックが21点収められている。

アフターケア

ストーリー・オブ・ザ・ワールドカップ

9／中 ■NECホームエレクトロニクス ■データベース ■8,800円 ■CD-ROM



1930年から1994年まで，64年におよぶサッカーのワールドカップの歴史をまとめたデータベース。全試合の結果と内容，名選手のプロフィール，名試合のデータを，動画をまじえて収録している。

DataBase Windows新作発売予定表

ナムコの『ラス・オブ・ザ・ゴッド』(仮)はMacintoshとの両対応だが，実質的には同社のWindows初参入ということになる。トピックスでも触れたように，ジャンルのバラエティがかなり豊かになってきた。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月13日	★アースインベージョン	シューティング	Tsuka	8,800円
10月7日	★ルニカス	3Dアクション	NECホームエレクトロニクス	未定
10月上旬	★マスターズ	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	14,800円
10月中旬	★L-ZONE Ver2.0	AVG	NECホームエレクトロニクス	5,800円
	★恐竜サファリアドベンチャー	AVG	NECホームエレクトロニクス	8,000円
	★黒魔術殺人事件	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
11月11日	★クシラに魅せられて	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
11月18日	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
11月20日	★クレッセント殺人事件・探偵の事情	AVG	みずき	9,800円
	★クレッセント殺人事件・閉ざされた日記	AVG	みずき	9,800円
	★クレッセント殺人事件・レポーター早乙女京子	SLG	みずき	9,800円
11月24日	★水の旋律	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
11月下旬	平成天才バカボン・スクリーンセイバー	アプリケーション	バンダイビジュアル	(予)5,800円
11月予定	★オリエントエクスプレス	エンターテイメント	ぎょうせい	(予)7,800円
	★楽しい詰碁	詰め碁	G.A.M.	未定
	★テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
秋頃予定	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
12月2日	ミュージックアイランドVol.2 ～くるみ割り人形	エンターテイメント	オラシオン	(予)14,800円
12月8日	★釧路湿原	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月15日	★オーシャンフロント	写真集	シンフォレスト	(込)3,980円
12月中旬	★ラス・オブ・ザ・ゴッド～神々の怒り(仮)	AVG	ナムコ	未定
12月予定	★パワーボーカーfor Windows タワー	カードゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	M15惑星に生まれて(仮)	SLG	オープンブック	9,800円
	★スーパーリアル麻雀PIV	AVG	ジャパンホームビデオ	未定
年末予定	★マーチャントプリンス	麻雀	ビング	12,800円
2月10日	フリックス・ミックス	SLG	アローマイクロテックス	未定
3月予定	★「碁キチくん」第4弾	パズル	スタークラフト	6,800円
95年予定	★オリガモ	囲碁	G.A.M.	14,800円
未定	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	パズル	アローマイクロテックス	未定
	ノアズ・アーク	エンターテイメント	オラシオン	未定
		AVG	プロフォースシステム	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レジェンズ・オブ・ヒーローズ～ジャイアンツ栄光の4000勝(パップ)7月上旬→8月上旬●セクレvol.8～原田里香(グラムス)9月→9月30日●ピッコロ博士のミュージカル・ワールド(NECホームエレクトロニクス)8月31日→9月下旬●クリティカル・パス(NECホームエレクトロニクス)9月上旬→10月中旬●ペブルビーチの波濤(NECホームエレクトロニクス)→PC-98・9月9日●ワイアラエの奇蹟(NECホームエレクトロニクス)→PC-98・9月9日●クリティカルコマンド　チャイナ・クライシス(プロフォースシステム)9月→10月中旬●スペースシャトル(マルチソフト)9月→11月中旬●オーシャンズビロウ(マルチソフト)9月→10月下旬●仮面ライダー作戦ファイルI(東映ビデオ)7月25日→9月30日

★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

いよいよ

TOWNS／マーティー用の6ボタンパッドが富士通から登場

先月のこのコーナーで，TOWNS版の『スーパーストリートファイターII（以下スパII）』を紹介した。ご存じのように，『スパII』はパンチとキック，それぞれに弱，中，強と，3個ずつのボタンが用意され，それらすべてを使って闘うゲームである。

この『スパII』だけでなく，全般的に格闘ゲームでは必要なボタン数が多い。が，TOWNSに用意されているパッドやジョイスティックについているボタンは2個。RUNとSELECTというボタンもついているが，実際にはこれは方向ボタンの上と下，左と右を同時に押すというもので，あまり実用的な設計とはいえない。

そこで富士通は考えた。このままじゃいけない！　なんとかして流行の格闘ゲームを快適に遊べるようにしなくてはっ!!

てなわけで，富士通から6ボタンパッドが発売されることになった。現在のところ，対応を予定しているソフトは『スパII』とビングの『ブランディア』。両方とも，初期出荷分は6ボタンパッド同梱の限定版となる。前者は同価格で，後者は1,000円増で，パッドも購入できるわけだ。　（稲垣宗彦）

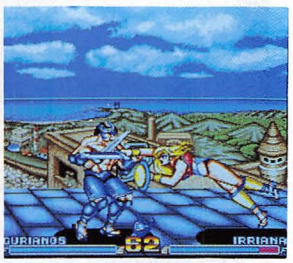


▲現在のところ，発売は10月予定，価格は未定となっている富士通の6ボタンパッド（写真は開発中のもの）。これで格闘ゲームのプレイもラクになるだろう



▲さっそく『スーパーストリートファイターII』も6ボタンパッド対応になった。開発中のものを使ったカンジでは，なかなかの使い勝手だった。同梱版は初期出荷分のみなので，買いのがさないように。

▼定価10,800円に，プラス1,000円で6ボタンパッドが同梱される『プランディア・プラス』。こちらも，パッド同梱は初期出荷だけとなっている



帰ってきた

あの『ゾーク』が生まれかわって再登場！『リターン・トゥ・ゾーク』

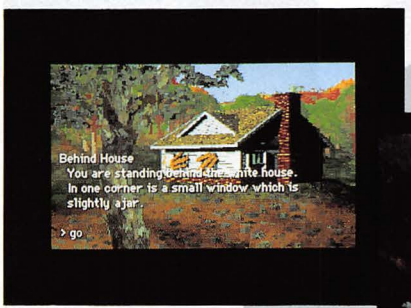
システムソフトが日本語版を発売したので，知っている人も多いと思うが，かつて海外の優秀なテキスト・アドベンチャーに『ゾーク』というシリーズがあった。CP／M上で動作していたので，8ビットマシンで遊んだ経験を持つ人もいるだろう。

今でこそアドベンチャー・ゲームと言えば，美しいグラフィックがあって当然という風潮だが，パソコンが登場した当初はテキスト・アドベンチャー，つまりすべての情報が文字で語られ，まったく絵が登場しないのが当然だった。中でも知る人ぞ知る海外の名作『ゾーク』は，言語の壁を超え，日本にも多数のファンがいた。

その『ゾーク』が帰ってきた。しかも，今の時代に新作として登場するのである。もちろんテキスト・アドベンチャーではない。絵で情景が表示されるだけでなく，登場人物のセリフはPCMによる音声が使われ，操作もマウスで行なうようになっている。システムの表面的な部分だけを見れば，あの『ゾーク』の面影はほとんどない。しかしいったんゲームをはじめてみれば，その世界観，雰囲気ともいうべきものは，やはりあの『ゾーク』であることがわかる。

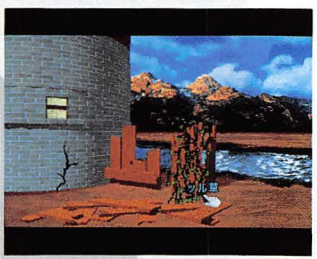
応募した覚えもない懸賞に当選した，というダイレクト・メールを受け取った主人公。一緒に郵便受けに入っていた水晶球から，1人の男が話しかけてくる。疑問に思う間もなく，男は何者かに襲われたようすだ。はたして無料招待されたバケーションビレッジには何が待っているのか……。

冒険はここからはじまる。



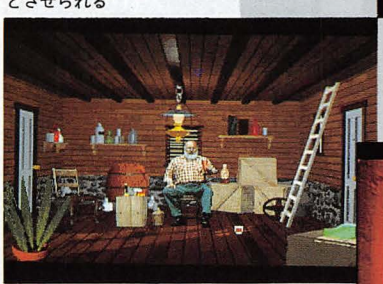
▲プロンプトからコマンドを入力していくような画面ではじまるオープニング。思わずニヤリとさせられる





▲ここは灯台の裏手。行き止まりの道を迂回するために，この場面でひと工夫が必要だ。

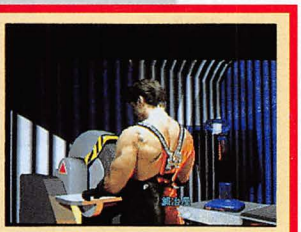
◀冒険のはじまり。ハゲタカが飛びまわる不気味な場所だ。操作はすべてマウスでOK



◀酒飲みのミラー。正直に乾杯につきあわず，うまくやりすごそう。重要なアイテムが手に入るゾ



▶ゲーム・オーバー画面の一つ。ここにいたった原因について，チクリと皮肉が返ってくる。トホホ



リターン・トゥ・ゾーク

■データウエスト　■AVG

■12,800円■10月29日発売予定

今月の新作

先月のトピックスで紹介した『スパII』が，やはりいちばんの話題作か。独特の設計思想が光る『ルナティック・ドーン』には続編が登場。システムも練りなおされ，さらに完成度が高まっているもようだ。また，『ウイングコマンダー』のシナリオ集『シークレットミッション』もチェックしておきたい1本だ。

ハードディスク専用

ウイングコマンダー :シークレットミッションズ

10／14 ■富士通 ■シナリオ集 ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］宇宙戦闘機のパイロットとしてキルラー軍と戦う，3Dシミュレータ『ウイングコマンダー』の新シナリオ集。キルラー軍の新兵器を破壊するものなど，全部で32のシナリオを収録。

ハードディスク専用

ルナティック・ドーンII

10／28 ■アートディンク ■RPG ■10,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］“自由な冒険”をテーマに創られた，画期的な作品『ルナティック・ドーン』の続編。グラフィックの全面的な変更がなされ，内容的に高密度化が図られている。

リターン・トゥ・ゾーク

10／29 ■データウエスト ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］全米で30万本以上売れたヒット作の移植。PCMによるゲーム中の会話は60分以上，256色フル・スクリーン・アニメーション，MIDI対応。無料招待された不思議な観光地での冒険を描く。

スーパーストリートファイターII

10／28 ■カプコン ■対戦格闘 ■9,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］新たに4キャラが登場し，全16キャラになった対戦格闘ゲーム。TOWNS版オリジナルの機能として，キャラクターの色合いを変更したり，プレイを記録・再生したりできる。

▶X68Kにつづいて、TOWNSでも『スパII』が遊べるようになる



◀他機種版には収録されていない機能が多数アリ。心行くまで楽しめそうだ



アフターケア／マーティー対応

ハイスクール・ウォー ～東京都23区私立女子高校制服統一闘争編

9／9 ■ISC ■SLG ■8,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］199X年。二つの制服派の台頭によって，東京の私立有名女子高校はセーラー派とブレザー派の2派に分裂。東京23区のそれぞれの支配権をめぐって争うという異色のSLG。

アフターケア／マーティー対応

ブランディア・プラス

9／30 ■ビング ■対戦格闘 ■10,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］トピックスでも紹介した富士通製の6ボタンパッドが同梱されている。このパッド同梱版の発売にともない，在庫がなくなるまでノーマル版の発売は延期となる。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

『シムシティ2000』の発売日が12月9日に決定。『アローン2』も12月3日に発売されることになった。電波新聞社の『キャメルトライ』は近日登場予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
10月予定	★囲碁シリーズCD版	囲碁	G.A.M.	12,800円
11月予定	★オリエントエクスプレス	エンターテイメント	ぎょうせい	(予)7,800円
12月 3日	アローン・イン・ザ・ダーク 2	AVG	アローマイクロテックス	未定
12月 9日	ランズ・オブ・ロア	RPG	スタークラフト	12,800円
	シムシティ2000	SLG	富士通	9,800円
12月20日	サイキック・ディテクティブ・シリーズ VOL. 4 ～オルゴール	AVG	データウエスト	12,800円
12月下旬	タクティカル・タンク・コープス	SLG	G.A.M.	未定
12月予定	上海　万里の長城	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	魔法大作戦	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★バイブルマスター 2	SLG	グローディア	未定
	★源平合戦	SLG	光栄	未定
	M15惑星に生まれて（仮）	AVG	ジャパンホームビデオ	未定
年末予定	サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
1月13日	スペース・ハルク	SLG	スタークラフト	12,800円
1月予定	★ストライクコマンダーPLUS	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月10日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	9,800円
2月予定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
来春予定	（タイトル未定）	SLG	ガイナックス	未定
	★リンクス386プロ	ゴルフ	サイベル	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
95年予定	★ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	★アリーナ	RPG	ビング	未定
	★AD＆Dダーク・サン	RPG	ビング	未定
	★AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	未定
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	S.S.I／4（ゼロヨン・バトル）	レーシング	TAKERU	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	ジョシュア追加シナリオ集 I	シナリオ集	パンサーソフトウェア	6,800円
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ 2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
未定	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ 2	シナリオ集	富士通	未定
	ハーブーン	SLG	富士通	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
10月28日	プレイルーム	教育	富士通	8,800円
10月下旬	キャメルトライ	アクション	電波新聞社	7,800円
11月26日	メガモーフ	3Dシューティング	富士通	(予)9,800円
11月下旬	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
	プリルラ	アクション	ビング	9,800円
秋頃予定	新宿ラビリンス	AVG	徳間書店インターメディア	未定
	キッドピクス・コンパニオン	ユーティリティ	富士通	(予)4,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アージェントミッション（マスターピース）未定●虹色電飾娘（ISC）8月→8月26日●EMIT Vol.3～私にさよならを（光栄）9月16日→9月17日

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

第11作 アンソロジー最新作は『パックランド』

過去の名作をX68000で再現しつづけている電波新聞社の『ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ』も，ついに11作目を迎える。気になるそのタイトルは『パックランド』(ナムコ/1984年制作)だ。

本作品は人気キャラクター「パックマン」を使った横スクロール型のアクション・ゲーム。これまでの作品にでてきた「ピザを切り取ったカンジの抽象的なグラフィック」ではなく，ポスターなどでおなじみのアニメ調のキャラクターに成長（？）。優れたアクション性や，ノリのいいサウンドとあいまって好評を博した，ナムコ黄金期の1作だ。

パックランドのゲームの流れ

▼迷子になった妖精を「フェアリーの国」に送りとどけるため，冒険の旅へ出発！





◀「フェアリーの国」では女王様が待っているぞ



▶家へ帰れば1トリップ終了。全部で8トリップ

さて，『パックランド』の魅力とは何か。いろいろな意見があるだろうが，筆者としてはぜひ「絶妙のバランス設定」をあげたい。

近頃のゲームは，せっかくおもしろいのに，攻略本に頼らなければクリアできないようなものが多い。開発側もプレイヤーも，ゲーム本来の魅力である「自力で攻略してクリアする快感」を捨ててしまっているような気がするのだ。

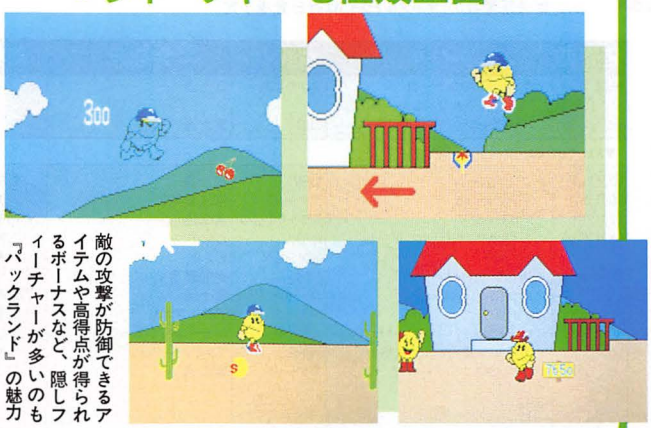
『パックランド』はそんな「むずかしすぎるゲーム」ではない。アクションが苦手な人でも，何回かプレイすれば，きっと自分なりの攻略方法が見えてくるはずだ。クリアしたら，今度は豊富に設定されている隠しフィーチャーを探して高得点をねらうのもおもしろい。この機会にキミも「自分で攻略する楽しさ」を体験してほしい。

最後になったが『パックランド』の操作方式は右移動，左移動，ジャンプの計三つのボタンで動かすという変わったもの。そこで今回も，特製「3ボタン・ジョイパッド」が同梱される予定だ。**（板場利光）**



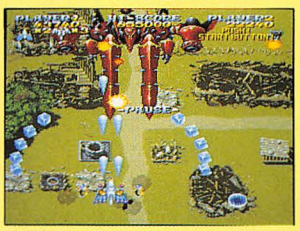
パックランド
■電波新聞社 ■アクション
■8,200円 ■12月上旬発売予定

●フィーチャーも種類豊富●



敵の攻撃が防御できるアイテムや高得点が得られるボーナスなど，隠しフィーチャーが多いのも『パックランド』の魅力

『魔法大作戦』近日発売!



▲昨年夏に登場，ゲーム・センターを沸かせたシューティングがX68Kに！



▲移植のデキについては，次号以降のトピックスで紹介予定。お楽しみに

今月の新作

毎月「ピンチ！」と言ってきたが，9月号ではついに新作ゼロという事態になった。今月も1本，しかもTAKERUのみということで，かなりキビしい状況だ。今後の新作予定も，メジャー・タイトルがいくつかあるが数は少ない。このままでは，来年からファミコンとまとめて「その他のハード」なんてことに……わ，笑えない。

TAKERU

クィーン・オブ・デュエリスト 外伝α+LIGHT

10月 ■アグミックス ■対戦格闘
■5,900円(税込) ■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］人気マンガ家がデザインした美少女キャラたちによる対戦格闘ゲーム。パッケージでも発売されているが，そちらは18禁バージョンで，本作品は描写をおさえめにした一般版。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

アンソロジー最新作は『パックランド』。3ボタンの専用パッド同梱だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月18日	上海 万里の長城	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
12月上旬	★パックランド	アクション	電波新聞社	8,200円
12月予定	魔法大作戦	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月予定	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
来春予定	プリンセスメーカー	SLG	ニュー	未定
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ビデオゲーム・アンソロジーVol.12	アクション	電波新聞社	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集Ⅰ（パンサーソフトウェア）未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表
発売日未定／麻雀悟空天竺／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

DOS／V版で好評を博していた「スターウォーズ」のアクション・シューティング『REBEL ASSAULT』が初登場トップ。『ミスト』も順位を伸ばした。

1	初登場	REBEL ASSAULT	●マイクロマウス ●シューティング ●9,800円
2	↑前7位	タワー	●オープンブック ●SLG ●9,800円
3	前1位	ミスト日本語版	●インタープログ ●AVG ●12,800円
4	↑前7位	AI将棋	●サムシンググッド ●将棋 ●12,800円
5	前4位	三國志IV	●光栄 ●SLG ●14,800円
6	↑前10位	ダークシード日本語版	●ナムコ ●AVG ●9,800円
7	↑前8位	PRINCE OF PERSIA II	●インタープログ ●アクション ●9,800円
8	前6位	ウイニングポスト	●光栄 ●競馬SLG ●12,800円
9	初登場	シンジケート	●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●SLG ●12,800円
10	初登場	インカ帝国	●ズームリバブリックネットワーク ●AVG ●9,800円

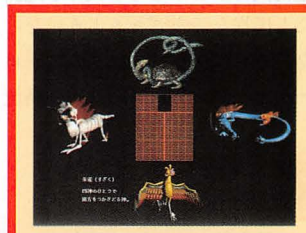
ランキング協力：秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2650）

京都観光　平安時代へタイムスリップ!? Macで京都へ観光旅行

今から千年ほど前，貴族社会の文化が花開いた平安時代の都，平安京。はたしてキミは，この都の真の姿を知っているだろうか？

『京都千年物語』は，京都が日本の文化・政治・経済の中心であった平安時代の平安京を，真実・架空の話を取り混ぜて紹介，体験旅行ができるソフトだ。

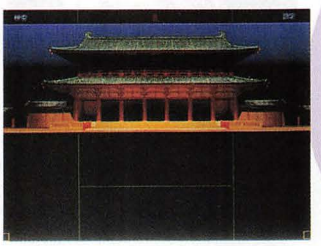
平安京内を歩きながら，その場で起きたできごとをデータベースで検索するだけでなく，当時の庶民や貴族の語りを聞くことができる。さらには当時の絵巻に登場したスゴロクなどのゲームも楽しめる。遊びながら京都への夢の旅行を体験しようではないか。（猪野清秀）



Cosmology of KYOTO ～京都千年物語
■ヤノ電器株式会社　■AVG
■14,800円　■発売中



▶物事の検索が日本語・英語両方で可能



▲平安京の入口，羅城門。すべての物語はここからはじまるのだ



▼さまざまな人が住まう都。それが当時の平安京なのである



▲市場で人々が楽しむ闘鶏（とうけい）。かずかずの視点から平安京を体験できる

悪夢の世界　ギーガーがキャラ・デザインしたAVG登場！

ドロドロした軟体動物の異星生物といえば，なんと言っても映画「エイリアン」が有名だ。その「エイリアン」のデザインをはじめとして，世界的に有名なH.R.ギーガーが，ついにMacの世界にも登場した。それがこのAVG『ダークシード』だ。

主人公は郊外に古い一軒屋を買い取った一人の男性。だがこの家にはすでに先住者がいた。それはなんとエイリアンのような気味の悪い生物だったのである！

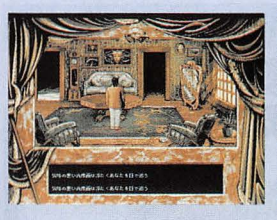
そして……あわれ主人公はそのエイリアンによって頭に卵を植えつけられてしまった。この卵がふ化するまでの3日間に，家の中の謎を解いて，卵をどうにか除去しなければならない。ギーガー独特の雰囲気がただよう疑似世界の中で，時間と戦いながらの冒険を楽しんで（苦しんで？）ほしい。



▲ほとんど廃屋同然の一軒屋。だがこの家には大きな秘密が隠されている



▶主人公は頭痛に襲われたままプレイをつづけるのだ



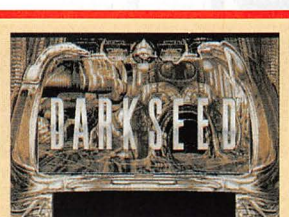
◀普通の景色の中にもギーガーの雰囲気が漂っている



▶街はひっそりと静まりかえっているが，はたして…



▶頭に卵を植えつけられるシーン。痛いぞぉぉぉ！



ダークシード日本語版
■ナムコ　■AVG
■9,800円　■発売中

©1992, 1993 CYBERDREAMS, INC. ILLUSTRATION ©1974 H.R. GIGER: ALL RIGHT RESERVED

Ver. UP! 『タワー』『パスウェイ・イントゥ・ザ・ダークネス』のバージョン・アップ情報

Macの話題作『タワー』と『パスウェイ・イントゥ・ザ・ダークネス』について，バージョン・アップのお知らせがあるぞ。

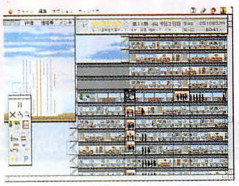
まずは『パスウェイ〜』。新たなバージョン(2.0J)では，Power Macに完全対応したのとともに，迷宮内の壁のみならず天井と地面にも模様を設定できるようになった。さらにグラフィックのスクロールをパワーアップし，より高速なプレイが楽しめるという。旧バージョンを購入した登録ユーザーは，旧バージョンのディスク1と住所・氏名・電話番号を明記したメモ，料金2,000円分の切手同封のうえ，アテインの「Pathways アップグレード」係まで送ってほしい。12月31日まで有効。

そして『タワー』。8月23日以前に販売された製品については，不都合が起きる可能性がある。

タイトルで“Ver1.0”と表示される製品を持っているユーザーは，ユーザー登録ハガキをだせば，無料でバージョン・アップ用ファイルをディスクで送ってくれるとのことだ。また，このファイルはNifty-Serve内の専用フォーラム（FMAUG）をはじめ，大手ネットにもアップされているので，通信環境が整っている人は，そちらを探すのもいいだろう。



◀あの『パスウェイ〜』が，PowerMacでもプレイできるぞ！



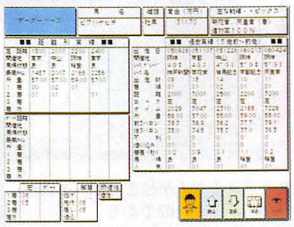
▶『タワー』もパワーアップ。これで安心して摩天楼が造れるネ

今月の新作

3DO版が先行して発売されていた『WACKY RACES』が，今月登場する。アニメのノリがそのまま楽しめるゲームになっているぞ。『黒魔術殺人事件』は，ブードゥー教を取りあつかった怪奇推理物。秋の夜長にピッタリなアドベンチャー・ゲームだ。『ウキウキ釣り天国』で太公望を気どるのも，またよし。

我流競馬

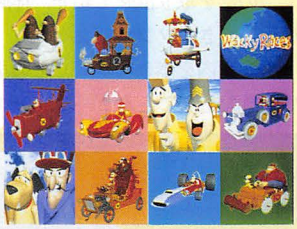
10／1 ■スコープ ■競馬予想 ■12,800円 ■3.5'2HD



ファクター係数や走破実績指数，基準タイムなどを自由に設定したうえで，オリジナルの予想を打ちだせる競馬予想ソフト。競馬の知識を満載した「競馬教室」コーナーで，初心者にも対応している。

WACKY RACES INTERACTIVE FOR MACINTOSH

10／7 ■フューチャー・パイレーツ ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



［3DOから移植］「チキチキマシン猛レース」の個性豊かなキャラクターたちを使ったゲーム。10台のマシンの中でどの車が優勝するかを当て，さらにブラック魔王の悪だくみを暴かなくてはならない。



▶毎回レースの展開は変わってくる。誰が優勝するのかを当てなければ！



◀みごと優勝者を当てたらブラック魔王退治の旅へ。ヤツはどこにいるのかな？

くノ一忍法帖〜秘技伝説の怪

10／7 ■キングレコード ■ボードゲーム ■9,800円 ■CD-ROM



“必殺”シリーズのスタッフがビデオシネマ化した本格時代劇「くノ一忍法帖」を素材にしたソフト。映画の紹介のほかに，忍術を使って敵忍者と戦うスゴロク・ゲームなどを収録。



▶映画に登場したキャストのプロフィールなどをムービーで参照できるぞ



◀スゴロク・ゲームでは伊賀忍者から巻物を奪うことが目的。忍術を使うのだ！

カンガルーのケビン

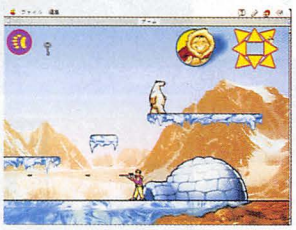
10／15 ■トワイライトエクスプレス ■絵本 ■3,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］オーストラリアに住むカンガルーたちを，現地のワルピリ族のナマジラが楽しく紹介してくれる。写真やイラストのほかに，カンガルーやナマジラたちとのゲームも楽しめる。

しろくまのバリー

10／15 ■トワイライトエクスプレス ■絵本 ■3,800円 ■CD-ROM



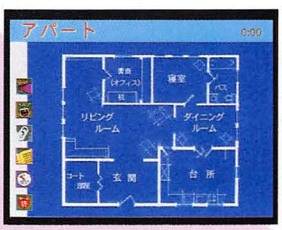
［海外から移植］北極グマの生態を，イヌイットのナラークが紹介するソフト。白熊を操って障害を乗り越えるアクション・ゲームなど，趣向が凝らしてあり，子どもだけでなく大人も楽しめる。

黒魔術殺人事件

10／15 ■HATNET ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］シャノン・ギリガン原作の「バーチャルミステリーシリーズ」第2弾。殺された人類学者の検死や周囲の聞き込みを行ない，6時間以内に犯人を探しだし事件を解決しなければならない。



▶殺人事件が起きたアパートでは，2日前に押し込み強盗があったというが……



◀6時間という時間制限をクリアして，この奇怪な事件を解決するのだ

ににんがし

10月 ■テイチク ■教育 ■3,000円 ■CD-ROM



うさぎや犬，熊や猫などの小動物たちとおしゃべりしながら，聴いて歌って遊び，かけ算九九を覚えるという教育ソフト。低年齢層を対象にしているため，マウスのみできわめて簡単に操作できる。

セクレvol.9〜吉野美佳

10／28 ■グラムス ■SLG ■4,900円 ■CD-ROM



用意された素材をもとに，プレイヤーが独自の写真集を作り，タレント自身にクイックタイム・ムービーと音声で評価してもらうゲーム。Vol.9ではギリギリガールズの吉野美佳を起用している。

トゥイスティーナイト#1～合わせ月の夜

10／下 ■バンダイビジュアル ■エキスパンドブック ■5,800円 ■CD-ROM





▶夢の中で見つめていた少女パセリに出会い、セージは冒険へと旅立つ

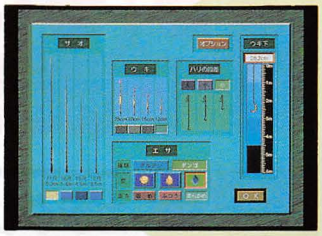


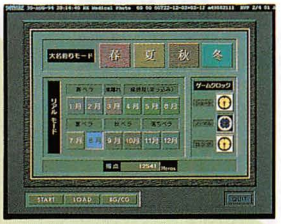
◀「デジタル・ストーリー・ブック」と銘打たれたシリーズの第1弾作品

哀しいほどに美しい少女パセリ。年に一度の“合わせ月の夜”に彼女と偶然に出会い，恋をした少年セージのちょっと不思議な物語を，美しいグラフィックや音楽を織り込んでCD-ROM化した作品。

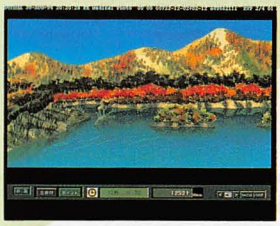
ウキウキ釣り天国～幻の天狗池

10月 ■テイチク ■フィッシング ■5,800円 ■CD-ROM





▶「大名釣りモード」「天狗池釣りトーナメント」が楽しめる



◀風景は季節によって、その色彩を変化させる。秋になれば紅葉するのだ

自然に恵まれた天狗池にて，季節や時間，仕掛けなどを細かく設定したうえで，自由自在に釣りが楽しめる。環境音楽の作曲家小久保隆氏によるオリジナル・サウンドつき。BGVとしても使用可能。

アフターケア

アリス・ハイブリッド版

10／20 ■東芝EMI ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］ルイス・キャロルのアリスの世界をモチーフにしたAVG。画面をクリックすることでさまざまなアクションを行ない，冒険をくり広げる。MacとWindows両対応として発売。

アフターケア

Cosmology of KYOTO
～京都千年物語

2／15 ■ヤノ電器株式会社 ■AVG ■14,800円 ■CD-ROM

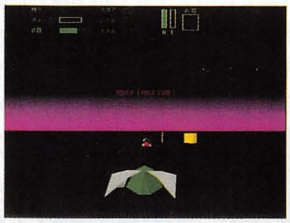


平安時代の花の都・平安京の中に入り，当時の都を散策しながら，人々の虚実入り混じった暮らしを体験するアドベンチャー・ゲーム。英語・日本語両方から検索できる本格的データベースつき。

アフターケア

スペクターV.R.

7／29 ■Tsuka ■3Dシューティング ■8,800円 ■3.5'2HD

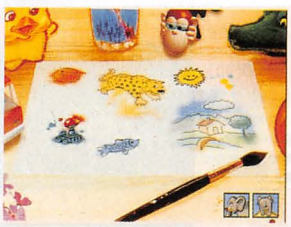


［海外から移植］ポリゴンをフルに活用した，3Dアクション・シューティング。プレイヤーは任意の宇宙船を操って，敵の船を倒しながら，旗を集めていく。通信回線を利用しての対戦プレイも可能。

アフターケア

ポーク・リトル・アーティスト

8／15 ■トワイライトエクスプレス ■教育 ■4,800円 ■CD-ROM

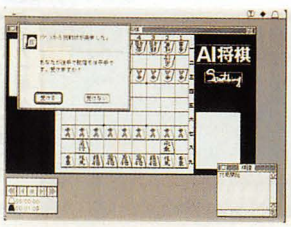


［海外から移植］お猿さんや子どもたちと一緒に，ぬり絵遊びを楽しむソフト。いろいろな手法を使ったぬり絵をはじめ子供の色彩感覚を遊びながら向上させ，育てるゲームがたくさん入っている。

アフターケア

AI将棋パワーアプリケーション版

8／30 ■サムシンググッド ■将棋 ■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］豊富な場面編集機能などを兼ね備えた『AI将棋』のPowerMac完全対応版。処理速度を活かしての思考強化のみならず，ネットワーク上での通信対局機能も新たに搭載された。

アフターケア

マンホール

9／23 ■バンダイビジュアル ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM

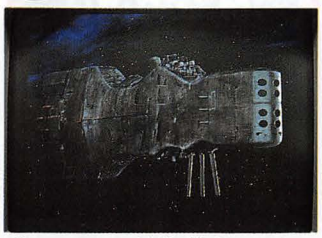


［海外から移植］クリック一つでゲームの世界内にとけ込める気軽さと，ビジュアルの美しさで世界中から絶賛された『マンホール』を，着色や曲などの面から創りなおしたニュー・バージョン。

アフターケア

銀河英雄伝説 スクリーンセイバー&壁紙集

9／30 ■ボーステック ■アプリケーション ■5,900円 ■3.5'2HD



［Windowsから移植］『銀英伝』シリーズのCGなどを利用したスクリーンセイバー（4タイプ）と壁紙集（50種150点以上）。加藤直之作のCGムービーつき。
★CD-ROM版は6,800円で10／7発売。

アフターケア

瞑途の旅

9／下 ■アール・キー ■その他 ■6,900円 ■CD-ROM



日本で昔から語り継がれている地獄の姿を，250点ものビジュアルやムービー，アニメ，セリフ吹きだしなどで解説するギャラリー・タイプのソフト。仏教に関するQ&Aなどのイベントも豊富。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

マニア必携ソフト『仮面ライダー作戦ファイル』の続編が登場。『クレッセント殺人事件』は，ある一つの殺人事件を3人の視点から描く異色シリーズ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月30日	ザ・フットエイジ	データベース	イマジニア	5,800円
10月下旬	★クレッセント殺人事件・探偵の事情	AVG	みずき	9,800円
	★クレッセント殺人事件・閉ざされた日記	AVG	みずき	9,800円
	★クレッセント殺人事件・レポーター早乙女京子	SLG	みずき	9,800円
11月6日	探偵物語	データベース	東映ビデオ	9,800円
11月10日	★もみの木の下で～The Day of St.Claus	絵本	太洋堂	3,800円
11月11日	★クジラに魅せられて	写真集	シンフォレスト	(公)3,980円
11月15日	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	未定
11月18日	パワーポーカー	カードゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
11月24日	★水の旋律	写真集	シンフォレスト	(公)3,980円
11月下旬	平成天才バカボン・スクリーンセイバー	アプリケーション	バンダイビジュアル	(予)5,800円
11月予定	提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
	★テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
	★トゥイスティーナイト#2～フェンネル	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	未定
12月2日	ミュージックアイランドVol.2～くるみ割り人形	エンターテインメント	オラシオン	(予)14,800円
12月8日	★釧路湿原	写真集	シンフォレスト	(公)3,980円
12月15日	★オーシャンフロント	写真集	シンフォレスト	(公)3,980円
12月20日	★仮面ライダー作戦ファイル2	データベース	東映ビデオ	9,800円
12月中旬	★ラス・オブ・ザ・ゴッド～神々の怒り(仮)	AVG	ナムコ	未定
12月予定	MI5惑星に生まれて(仮)	AVG	ジャパンホームビデオ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	ロスト・イン・タイム	AVG	ズームリパブリックネットワーク	9,800円
年末予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
1月予定	ラビリンス・オブ・タイム	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★源平合戦	SLG	光栄	未定
	★トゥイスティーナイト#3	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	未定
2月予定	ポピュラス2	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
未定	ミュージックアイランドVol.3～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	8,800円
	★ベター・デッド	3Dシューティング	HATNET	未定
	★ミッドナイト・ストレンジャー	AVG	HATNET	未定
	マカロニほうれん荘	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	パペットテイル	AVG	マイクロキャビン	未定
	コマンドH.Q.	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●セクレvol.8～原田里香(グラムス)9月→9月30日●リターン・トゥ・ゾーク(バンダイビジュアル)9月下旬→9月23日●クリティカルコマンド・チャイナクライシス(プロフォースシステム)8月→9月1日●ダービースタリオン(アスキー)9月16日→10月29日●スペースシャトル(マルチソフト)8月→10月中旬●EMIT Vol.1～時の迷子(光栄)9月30日／価格未定→12月2日／8,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT10

今月の売れ筋ソフト

あいかわらずの顔ぶれだ。今月ランクインしたソフトはどれも定番ソフトとも言えるモノばかりなので，おこづかいに余裕があれば，全部買っちゃおう！

1	前1位	タイ・ファイター（TIE FIGHTER）	●ルーカスアーツ ●3Dシューティング ●9,800円
2	↑前3位	アローン・イン・ザ・ダーク2	●アローマイクロテックス ●AVG ●12,800円
3	前2位	シムシティ2000	●イマジニア ●SLG ●9,800円
4	↑前5位	MSフライト・シミュレータVer.5.0（MS FLIGHTSIMULATOR Ver.5.0）	●マイクロソフト ●フライトSLG
5	↑再登場	エックス・ウィング（X-WING）	●ルーカスアーツ ●3Dシューティング
6	↑前10位	DOOM	●イマジニア ●3Dアクション ●9,800円
7	初登場	テーマパーク（THEME PARK）	●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●シミュレーション ●7,800円
8	↑再登場	提督の決断II	●光栄 ●シミュレーション ●14,800円
9	初登場	TFX（TFX）	●イマジニア ●フライトSLG ●9,800円
10	↑再登場	三國志IV	●光栄 ●SLG ●14,800円

極上！ カラクリ・パズルの続編!! 機械の王国ですよ

映画『バック・トゥ・ザ・フューチャー』のオープニングのワンシーンに，目覚まし時計が鳴りだすと鉄球が転がり，シーソーに運ばれ，ついには目玉焼きができたり，新聞が運ばれてくる——といった場面がある。もちろんこれは登場人物のドク博士が開発した最新式の目覚ましシステムなんだろうけど，こういった場面はハタから見ていてもほのぼのとした気分になれるよね。

PC-98やFM TOWNSに移植され，3DO版では『パラランチョ』というタイトルだった『インクレディブル・マシーン』の続編が早くも登場。続編とはいっても，正確には続編ではなく，3.5インチ版で発売されていたものをCD-ROM化するついでに大幅なパワーアップが行なわれた，というのが真相。

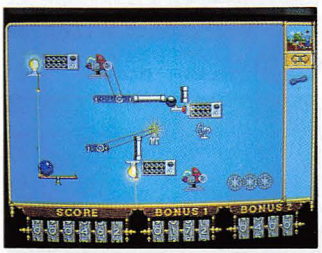
既存のソフトをただ単純にCD-ROMに焼くだけなら，メーカーにとってもラクなんだろうけど，ちょっとオマケがついただけでも，ユーザー心理としてはかなりうれしいことだよね。（安部理一郎）



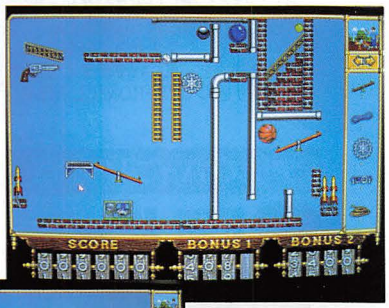
◀ルールは簡単、指示どおりのことをするだけなのだ

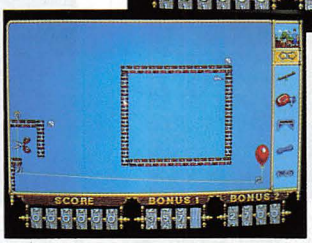


THE EVEN MORE! INCREDIBLE MACHINE
■シエラオンラインジャパン ■パズル
■9,000円 ■CD-ROM ※日本語マニュアル付

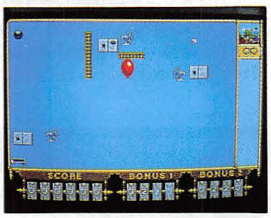


▲実際には使わなくてもクリアできるパーツもあるので，注意！





◀▲どこから手をつければいいかわからなくても，一つ一つ動かしてみれば解決の糸口が見いだせるかもしれないぞ



▶扇風機はコンセントがないと使えない



◀球にも種類があって、それぞれ性質が異なる

今月の新作

先月の「写真が入らないほどのタイトル数」はただの前兆にすぎなかった。なんと今月は3ページになってしまい，「誰か止めてください」状態。この調子だと，スーパーファミコンのごとく5ページ化も近いな。でも，国産ソフトが増えているのはいい傾向だよね。

タクティカル・タンク・コープスDX版

10／29 ■G.A.M. ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］戦車戦SLG『タクティカル・タンク・コープス』をシナリオ，操作性の面で大幅にパワー・アップさせてDOS／Vに移植。新たに50以上の新規マップや，70種類ものユニットを収録。



▶「DX」だけに、思考ルーチンもデラックスにパワーアップしている



◀マップの増加のほかに、勝利条件や地形チップも追加されているぞ

TFX

10月 ■イマジニア ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM



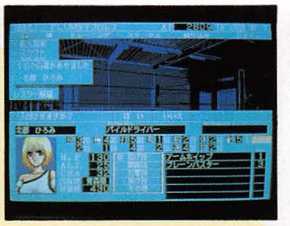
［海外から移植］カッティング・エッジ・システムと呼ばれるポリゴン処理システムを採用し，極限までリアルなエア・コンバットを追求したフライトSLGの完全日本語CD-ROM版。

アフターケア

レッスルエンジェルス3

7/16 ■グレイト ■プロレスSLG ■9,800円 ■3.5'2HD





▶団体の経営だけでも選手の育成だけでもダメ。両方をバランスよくこなすのだ

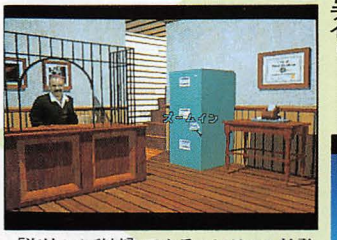


◀3人でのマルチプレイが可能なので、プレイヤーによる団体対抗戦もできるぞ

［PC-98から移植］女子プロレス団体のオーナーとなり，団体の運営および選手の育成を行なうSLG。通常の「団体経営モード」のほか，純粋に試合だけを楽しむ「エキシビジョン・モード」もある。

リターン・トゥ・ゾーク

10/29 ■データウエスト ■AVG ■12,800円 ■CD-ROM



▶音声は日本語になっているので、英語版を買って泣いた人もリトライ！





◀ゲーム中に流れるBGMはなんと180曲！ もちろんMIDI音源にも対応

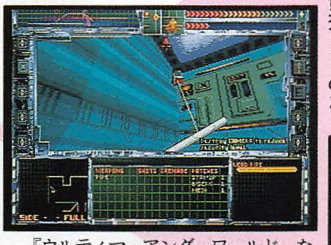
［海外から移植］アクティビジョン社発売の同名ソフトを日本語化。CD-ROMならではのハリウッド・スターによる実写取り込み動画と，ヒントとなる会話や画像を記録できるスナップ機能が特徴。

日本語マニュアル付きソフト

ひさびさに日本語マニュアル付きソフトのコーナーを復活させることができました。今月はサッカー，フライトSLG，パズルとけっこうジャンルがわかれているので，どれを買うか迷ってしまうかも。でも，よく見るとアフターケアが多いって？ うーん，サポートが遅れちゃったのはカンベンしてね。いろいろ大変なんスよ，ええ。

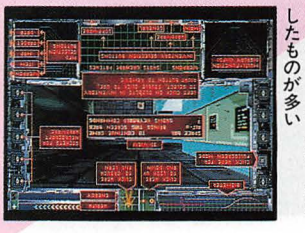
システム・ショック［SYSTEM SHOCK］

10/28 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■RPG ■7,900円 ■3.5'2HD





▶舞台は宇宙ステーション。現実空間とサイバースペースを自由に往来できるのだ



◀プレイヤーの使用できるアイテムも、世界観を考慮したものが多い

『ウルティマ・アンダーワールド』などで著名なオリジンシステムズ制作の3D-RPG。しゃがむ・腹ばいなどの行動により視点が変化する。暴走したマザー・コンピュータを阻止するのが目的。

アフターケア

FIFAインターナショナル・サッカー［FIFA INTERNATIONAL SOCCER］

9/9 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■サッカー ■7,800円 ■3.5'2HD



世界各国13エリアから48チーム，総勢960人が登場するサッカー・ゲーム。パス，トラップなどの細かい動きが特徴。選手のパターンには2,000枚以上のカットが使われている。★CD版10月21日発売。

アフターケア

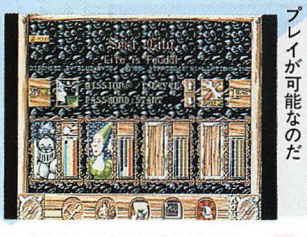
サーフ・シティ［SERF CITY］

9/22 ■S.S.I. ■SLG ■7,800円 ■3.5'2HD





▶道路をひけば、鍛冶屋や肉屋がオープンし、国は活性化していく

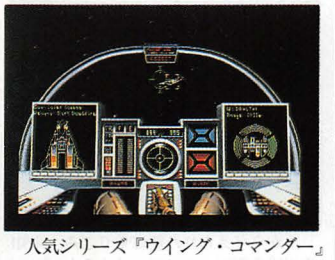


◀ジョイスティックを使用することにより、2人同時プレイが可能なのだ

富国強兵を題材としたSLG。プレイヤーは一国の主となり，コンピュータの操作する国よりも豊かな国を興し，すべての要素のなかでトップを目指す。2人同時プレイ可能。

ウイング・コマンダー・アルマダ［WING COMMANDER ARMADA］

10/14 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■7,800円 ■3.5'2HD



人気シリーズ『ウイング・コマンダー』最新作。悪の帝国キルラシー側，対立するコンフィデレーション連邦の両方でもプレイ可能。シミュレーション的要素が強くなった。★CD版は10月28日発売。

アフターケア

レジャースーツラリー6［LEISURE SUIT LARRY 6］

9月 ■シエラオンラインジャパン ■AVG ■10,000円 ■CD-ROM



ちょっと大人のブラック・ジョークがふんだんに詰まったアダルト・アドベンチャー第6弾。つぎからつぎに押し寄せるアニメーションとギャグの連発にどこまで耐えられるか。

アフターケア

エーシズ・オブ・ザ・パシフィック［ACES OF THE PACIFIC］

8/5 ■シエラオンラインジャパン ■フライトSLG ■9,000円 ■CD-ROM



日本・アメリカの戦闘機を選択，太平洋戦争を舞台にしたフライトSLGのCD-ROM版。オマケのシナリオでは，震電やシューティングスターなどの，実際には使われなかった機体も使用可能。

アフターケア

エーシズ・オーバー・ヨーロッパ［ACES OVER EUROPE］

8/5 ■シエラオンラインジャパン ■フライトSLG ■9,000円 ■CD-ROM

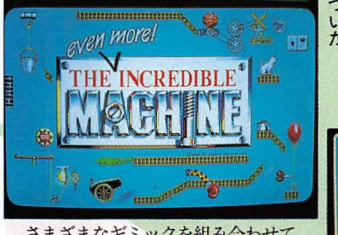


ムスタングやメッサーシュミット，P-47など，ヨーロッパ戦線での名機に乗り込み，ノルマンディ上陸作戦やV1ロケット発射阻止などの多彩なミッションをこなしていく。

アフターケア

ジ・イーヴン・モア！ インクレディブル・マシーン［THE EVEN MORE! INCREDIBLE MACHINE］

8/5 ■シエラオンラインジャパン ■パズル ■9,000円 ■CD-ROM





▶オリジナル84面にEVEN MORE76面とCD-ROM10面がついた



◀98ユーザーはWindows版が発売されているので、そちらもどうぞ

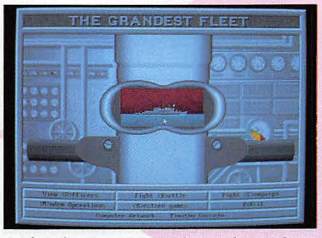
さまざまなギミックを組み合わせて，くだらない目的を達成するパズルゲームの続編がCD-ROMで登場。全170面，フリーフォーム・モードによる問題作成機能，CDによるBGMなどが特徴。

新作海外輸入ソフト

ひさびさにアクションとRPGも混じっている今月の輸入ソフト。ちなみに，ここで紹介しているソフトは，国内の輸入代理店を通して販売されているので，超話題作以外は輸入が遅れてしまうのが泣きドコロかな。提供はおなじみ，秋葉原のパソコンショップT-ZONE4階・IBMゾーン2（☎03-3257-2652）です。

グランデスト・フリート〔GRANDEST FLEET〕

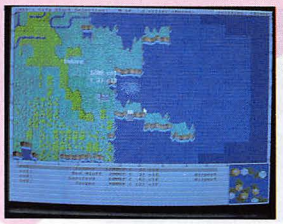
■QQP ■SLG
■4,800円 ■RAM2MB，HDD5M以上必要



大きなパーツとヘックスがないことが特徴のSLG。プレイするたびにイベントをランダムで配置したり，プレイヤーの戦績が表示されるほか，モデムでの対戦プレイが可能。



▶戦闘に使用するユニットは，全部で60種類以上用意されている



◀マニュアル巻末のチャートも活用すれば，より高度な戦略がたてられるぞ

ウォールズ・オブ・ローマ〔WALLS OF ROME〕

■マインドクラフト ■SLG
■4,980円 ■RAM2MB必要



「ローマの壁」をドイツやイギリスの侵攻から守るSLG。各ユニット（歩兵など）すべてに細かい設定がされており，詳細表示画面ではそれぞれのグラフィックも表示される。

シアター・オブ・デス〔THEATRE OF DEATH〕

■シグノシス ■アクション
■4,800円 ■RAM2MB，HDD7MB以上必要



一つのマウスで複数の兵隊をあやつり，ミッションを遂行していくコンバット・シミュレーション。『マイクロコスム』のシグノシス制作だけあって，オープニング・デモは圧巻。



▶戦車に乗り込むことだって可能なのだ。味方をはねないように注意！



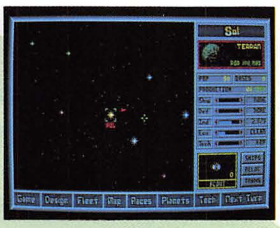
◀任務失敗。こんな姿で家族のもとへ帰るハメになってしまった

マスター・オブ・オリオン〔MASTER OF ORION〕

■マイクロプローズ ■SLG
■7,120円 ■RAM2MB必要



恒星間の人類移送計画をテーマとしたシミュレーション・ゲーム。宇宙帝国の管轄内の星と人種，環境などを選び，宇宙を舞台とした国盗り合戦を演じる。装備をいかに強化するかが勝利のカギ。



▶広大な宇宙に広がる星はさまざま。どの星をホーム・グラウンドにしようかな



◀ときには異星人との交渉も必要なのだ。外交手腕が問われる場面

オーバーロード〔OVERLORD〕

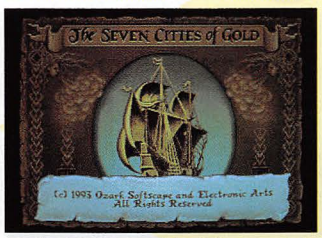
■ヴァージンゲームズ ■フライトSLG
■6,600円 ■RAM2MB，HDD7MB以上必要



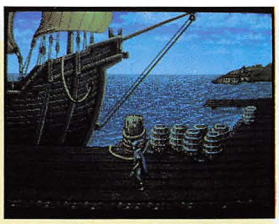
第二次世界大戦を舞台としたフライトSLG。プレイヤーが空軍に志願するところからゲーム・スタートする。多くのマシンに対応するVGA版と，よりグラフィックが美しいSVGA版が同梱されている。

セブン・シティーズ・オブ・ゴールド〔SEVEN CITIES OF GOLD〕

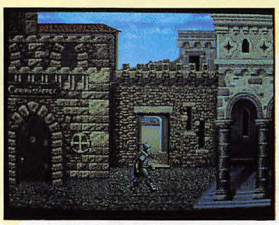
■エレクトロニック・アーツ ■AVG
■4,500円 ■RAM1MB，HDD3.5MB以上必要



王から与えられた船に乗りこみ，未知の辺境を探索する。プレイするたびにマップ構成が変化し，プレイヤーを飽きさせない。コロンブスの大陸発見を記念して発売された限定版。



▶港には船が停泊している。これから大海原へくりだすのだ



◀見知らぬ土地で迷ってしまった。ここはどこ？地図にないっス，こんなトコ

ウォー・イン・ロシア〔WAR IN RUSSIA〕

■S.S.I. ■SLG
■8,100円 ■RAM2MB以上必要



第二次世界大戦におけるヒトラーのロシア侵攻が題材。実戦に参加したすべての部隊が登場する膨大なデータ量と，イベントやユニットを自由に配置できるシナリオ・エディタが特徴。

DataBase DOS／Vパソコン日本語版新作発売予定表

エレクトロニック・アーツ・ビクターから，輸入英語版CD-ROMタイトルの新作予定が大量に発表されている。いっぽうの日本語版にも，注目作が目白押しだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
11月10日	★レジェンド・オブ・バロア	RPG	ビング	12,800円
秋頃予定	★パワーダービー	競馬SLG	コスモスコンピューター	未定
12月予定	セサミストリートナンバーズ（仮）（○）	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ピーターパン ペインティング・アドベンチャー（仮）（○）	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ロスト・イン・タイム（○）	AVG	ズームリパブリックネットワーク	9,800円
年末予定	★ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
1月予定	★ストライクコマンダーPLUS（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
2月予定	★ウルティマ・アンダーワールドII（○）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
3月予定	★「碁キチくん」第4弾	囲碁	G.A.M.	14,800円
95年予定	★AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	レジオナルパワーII	SLG	コスモスコンピューター	9,800円
	突撃！みっくす	アクション	シー・ラボ	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	レイルロードタイクーンDX	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語マニュアル付ソフト				
8月5日	RED BARON＆A-10 TANK KILLER（○）	フライトSLG	シエラオンラインジャパン	9,000円
9月2日	★WING COMMANDER I ＆ 2（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
9月予定	POLICE QUEST 4（○）	AVG	シエラオンラインジャパン	10,000円
	LODE RUNNER	アクションパズル	シエラオンラインジャパン	未定
11月予定	★AIR SUPERIORITY（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	★NOCTROPOLICE（○）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	★SYSTEM SHOCK（○）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	★WINGS OF GLORY（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
12月予定	★BIO FORGE（○）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★ULTIMAVIII PAGAN（○）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★WING COMMANDER 3（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★WING COMMANDER 3 ～SPECIAL EDITION（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エピック（イマジニア）未定

（○）……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

発売前から話題になっていた『マザー2』だが，Jリーグ人気にはおよばなかったか。6位の『ハロー！パックマン』は出荷数が少なく，品切れがつづいているようだ。

1 初登場
Jリーグサッカー・プライムゴール2

●ナムコ
●サッカー
●8,800円

2 初登場
餓狼伝説スペシャル

●タカラ
●対戦格闘
●10,900円

3 初登場
マザー2〜ギーグの逆襲

●任天堂
●RPG
●9,800円

4 初登場
スーパーパワーリーグ2

●ハドソン
●野球
●9,800円

5 前1位
スーパーストリートファイターII

●カプコン
●対戦格闘
●10,900円

6 初登場
ハロー！パックマン
●ナムコ
●アクション
●8,300円

7 初登場
鬼神降臨伝ONI
●バンプレスト
●RPG
●9,800円

8 初登場
新日本プロレス〜バトルフィールドIN闘強導夢
●バリエ
●プロレス
●11,800円

9 初登場
パチスロ物語ユニバーサルスペシャル
●ケイエスエス
●パチスロ
●9,800円

10 初登場
スーパー三國志
●光栄
●SLG
●9,800円

ファン待望

自分だけ脱出するか？それとも……

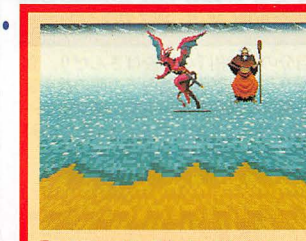
ある日，主人公の通う学校が1人の生徒——狭間偉出夫の手によって魔界に飲み込まれた。これに巻き込まれた主人公と数人の生徒たちは，魔界からの脱出を試みるが……。というのが『真・女神転生if…』のプレ・ストーリーである。シナリオ的に本編とも外伝ともちがう位置に属していてる本作品は，システムにも本編にはない要素がいくつか加えられている。その中でも大きな特徴となっているのが「ガーディアン・システム」と呼ばれるシステムなのだ。

このゲームでは，人間キャラが死亡するとガーディアンと呼ばれる守護悪魔がつき，その人物のステータスや覚える魔法に影響をおよぼす。どんな悪魔がつくかは，死亡時までに戦闘で得たガーディアン・ポイント（死ぬと0にもどる）によって変わってくる。このポイントが多いほど強い悪魔が護ってくれるので，ゲーム・オーバーがないとはいえ，慎重に行動しなければならないというわけだ。

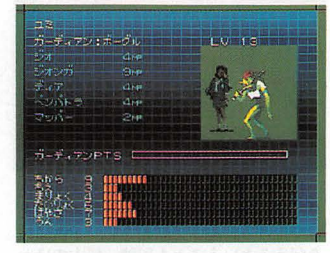
加えて，それぞれにちがう考えを持つ3人の仲間。キミは誰の考えに共感するか？　（中村京子）



◀どの人物と組むかで、ストーリーは変化する



真・女神転生if…
■アトラス　■RPG
■9,990円　■10月下旬発売予定



▲ガーディアンは，影のようにそのキャラを護る

今月の新作

発売が延びていた『フェーダ』がようやくお目見え。首を長くして待っていた人も多いのでは？ほかにも『ヘラクレスの栄光IV』や『真・女神転生if…』といった話題作が登場し，ファンにとってはまた眠れぬ日々がつづきそう。『クレイジーチェイス』『スーパーファミリーサーキット』などにも，秘かに注目したい。

シヴィライゼーション〜世界七大文明

10／7　■アスミック　■SLG
■12,800円　■10メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］過去に大きな文明を築き上げた諸民族のうちから一つを選び，その指導者となって文明を発展させていく。都市建設だけでなく，世界の探究や，ライバル民族との戦いなどもある。

ノスフェラトゥ

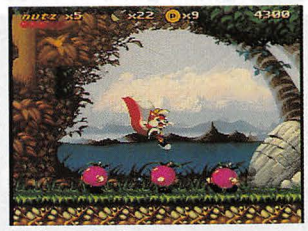
10／7　■セタ　■アクション
■9,800円　■16メガ・カートリッジ



「ノスフェラトゥ」にさらわれた恋人を助けるために，敵とトラップの待つ古城を制覇していく。通常攻撃のパンチとキック，そしてコマンド入力による特殊技を駆使し，最終ステージを目指す。

Mr.ナッツ

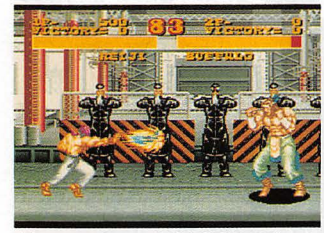
10／7　■ソフエル　■アクション
■8,800円　■8メガ・カートリッジ



［海外から輸入］シマリスの「Mr.ナッツ」が，どんぐりなどを武器に，地上を氷の世界にしようとたくらむ雪男に立ち向かう。全6ステージだが，その中には多数の隠し面が用意されている。

豪血寺一族

10／14　■アトラス　■対戦格闘
■10,500円　■24メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］簡単な操作による必殺技を導入しつつも，技の駆け引き，キャンセルによる連続技などを取り入れた格闘ゲーム。スーファミ・オリジナルの「ライフアタック・モード」を搭載。

UFO仮面ヤキソバン〜ケトラーの黒い陰謀

10／14　■デンズ　■格闘アクション
■5,980円　■8メガ・カートリッジ



人気キャラクター「ヤキソバン」が主人公のアクション・ゲーム。ユニークなタイトルの全5話，計20ステージで構成されている。悪人ケトラーとニセヤキソバンにさらわれた姫を救いだせ。

はらぺこバッカ

10／19 ■魔法株式会社 ■アクションパズル ■4,980円 ■2メガ・カートリッジ



自分の卵で相手の卵をはさんだり，食べたりして，制限時間内での卵の数を競う。簡単な操作とルールで，プレイヤーの腕に関係なく楽しめる。4人までの対戦や，タッグマッチ・ゲームが可能。

デモンズブレイゾン～魔界村紋章編

10／21 ■カプコン ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



『レッドアリーマー』シリーズのコミカルなイメージを一新，リアルな世界観で展開するアクション・ゲーム。ゲーム中には分岐点が多数存在し，条件により展開が変わっていく。

キッドクラウンのクレイジーチェイス

10／21 ■ケムコ ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



王女ハニーを助けるべく，ダーティー・ジョーの妨害や障害物をかわしながら，主人公のキッドがひた走る。さまざまな仕掛けや，キャラクターのアクションが楽しい。

必殺パチンココレクション

10／21 ■サンソフト ■パチンコ ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



パチンコ出玉管理コンピュータ・メーカーでもあるサンソフトがはなつ，実機をシミュレートしたパチンコ・ゲーム。クギの1本1本と玉に当たり判定を持たせ，リアルな玉の動きを実現している。

船木誠勝ハイブリッド・レスラー闘技伝承

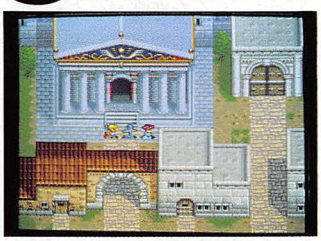
10／21 ■テクノスジャパン ■プロレス ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



自分だけのオリジナル・レスラーを作り，試合経験を積ませ最強のレスラーを育て上げる。途中で結婚をし，子供に技を伝えるということも可能。船木のほかに登録されている選手も何人かいる。

ヘラクレスの栄光Ⅳ～神々からの贈り物

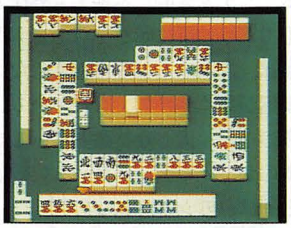
10／21 ■データイースト ■RPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



神から人間の未来を託されたアトランティスの青年が，仲間とともに世界を冒険する。さまざまなキャラクターに乗り移り，能力を発揮できる「トランスファーシステム」が最大の特徴。

本格麻雀 徹萬Ⅱ

10／21 ■ナグザット ■麻雀 ■8,900円 ■4メガ・カートリッジ



実在の15人の雀士とのタイトル戦を楽しめる，本格派麻雀ソフト。5年間で全12戦のタイトル戦を制覇していく。フリー対局モードでは，細かいルールの設定を自由に行なえる。

スーパーファミリーサーキット

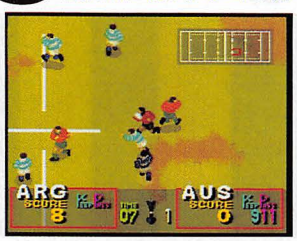
10／21 ■ナムコ ■レーシング ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



根強いファンを持つ『ファミリーサーキット』がスーファミに登場。自分だけのマシンを造れたり，ひたすら走る爽快感を味わえるのはもちろん，コース・エディットなどの機能が追加されている。

スーパーラグビー

10／21 ■トンキンハウス ■ラグビー ■9,000円 ■8メガ・カートリッジ



第3回ラグビー・ワールドカップの開催にあわせ，ラグビーの迫力をスーファミで再現。新参加の南アフリカを加えた16か国のデータを搭載。対戦モード，ワールドカップ・モードの二つが楽しめる。

フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス

10／28 ■やのまん ■RPG ■9,990円 ■20メガ・カートリッジ



リアルな戦闘アニメーションがウリのシミュレーションRPG。戦闘状況やシナリオの進めかたによって自軍の属性が変化。九つのエンディングが待っている。ゲーム監修はクライマックスの内藤　寛。

本格派囲碁 碁聖

10／28 ■タイトー ■囲碁 ■14,800円 ■8メガ・カートリッジ



小川誠子5段監修の囲碁ソフト。対局，詰め碁など，五つのモードを搭載している。対コンピュータ戦では，プレイヤーの腕にあわせ，強さを9段階に調節できる。10種類のハンデをつけることも可能。

卒業番外篇 ねぇ麻雀しよ！

10／28 ■ケイエスエス ■麻雀 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



パソコンなどで人気の『卒業』のキャラクターが登場する麻雀ゲーム。通常対局のほか，麻雀育成シミュレーション・モードが用意されている。各キャラのボイスは原作版でおなじみの声優が担当。

スーパーカジノ2

10／28 ■ココナッツ・ジャパン ■テーブルゲーム ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



ルーレット，バカラ，競馬など6種類のゲームを収録したギャンブル・ソフト。うち三つは，マルチタップで4人までの対戦プレイが可能。ストーリー・モードは大金を稼ぎVIPルームを制覇していく。

少年忍者サスケ

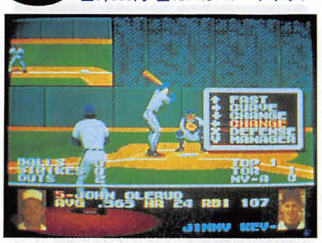
10／28 ■サンソフト ■アクション ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



2人同時プレイが可能な，横スクロール・タイプのアクション・ゲーム。謎解きやキャラクターの成長を楽しめる「くえすとモード」，純粋なアクションのみで進む「あくしょんモード」がある。

テクモスーパーベースボール

10／28 ■テクモ ■野球 ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



メジャーリーグ選手700人を実名登録，スピーディーな試合展開でベースボールの醍醐味を再現している。コマンド入力による投打の駆け引き，内野・外野の守備シフト変更などの戦略的要素もアリ。

マルチプレーバレーボール

10／28 ■パック・イン・ビデオ ■バレーボール ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



縦画面で展開するバレーボール・ゲーム。シンプル操作で，高度なテクニックをくりだすことができる。サーブ，アタックなどといった基本テクニックを練習できるトレーニング・モードつき。

ディア・ボーイズ

10／28 ■ユタカ ■バスケットボール ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



月刊コミック誌に連載中のマンガをゲーム化。ストーリー・モードで選手を育てることで，試合のしかたや決め技などがパワーアップしていく。随所に多彩なアニメーションが使用されている。

イルバニアンの城

10／28 ■日本クラリービジネス ■SLG ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



魔術師に占領された大陸を取りもどすため，召喚したモンスターとともに戦いの旅にでる。キャラが成長していくRPGの要素あり。シナリオ・モードと，友だちと戦略を競うマップモードが楽しめる。

爆投ドッチャーズ～バンプス島は大さわぎ

10／28 ■BPS ■アクション ■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



それぞれ異なる能力を持つかわいい動物たちと，ボールをぶつけあうスポーツ「ドッチャー」で勝負する。障害物を壊してアイテムを手に入れるとパワーアップ。4人までの対戦プレイができる。

ドラッキーのパズルツアー'94

10／28 ■イマジニアズーム ■アクションパズル ■8,200円 ■4メガ・カートリッジ



画面上部から進んでくる3色のブロックと同じ色のブロックを投げ，縦横に五つ以上並べて消していく。同時に多くのブロックを消すと，相手に石のブロックを送り込める。アイテムも多彩。

SANKYO Fever!フィーバー! ～パチンコ実機シミュレーションゲーム

10／28 ■日本テレネット ■パチンコ ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



SANKYOのパチンコ台「フィーバー」シリーズをシミュレート。台の選びかたやくわしいデータなど，実戦に役立つ情報を満載。目的は，50,000ゴールドの資金をもとにお金を稼いでいくこと。

パチンコファン～勝利宣言

10／15 ■パウ ■パチンコ ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



パチンコ攻略誌「パチンコファン」と提携し，人気のフィーバー機10台を忠実に再現。パチンコのほかにも，女の子とのデートや競馬，アルバイトなど，多くのイベントが用意されている。

真・女神転生 if…

10／下 ■アトラス ■RPG ■9,990円 ■16メガ・カートリッジ



『真・女神転生』シリーズのアナザー・シナリオ。パーティーのメンバー，仲魔によって属性が変わったり，守護悪魔（ガーディアン）でステータスが左右されるなど，本編にはないシステムを導入。

ゴルフ大好き! O.B.倶楽部

10／下 ■メサイヤ ■ゴルフ ■9,600円 ■8メガ・カートリッジ



コース上にあるアイテムや仕掛けを利用してカップインを目指す，いっぷう変わったゴルフゲーム。2人プレイ時には相手のボールを弾き飛ばすことができるなど，対戦的な要素が採用されている。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

今月エントリーした新作本数は，じつに50タイトル以上。他機種からの移植あり，なつかしのゲームのリバイバル作品あり，人気シリーズの続編あり，もちろんオリジナルもありと，多彩な顔ぶれだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月下旬	化学者ハリーの波乱万丈	アクション	アルトロン	8,900円
11月11日	モータルコンバットII～究極神拳	対戦格闘	アクレイムジャパン	11,800円
	ミッキーとミニーの マジカルアドベンチャー2	アクション	カプコン	9,500円
	実況ワールドサッカー ～パーフェクトイレブン	サッカー	コナミ	9,980円
	ファイヤー・ファイティング	アクション	ジャレコ	9,800円
11月18日	マグナブラバン～遍歴の勇者	RPG	アスク講談社	9,800円
	海づり名人スズキ編	フィッシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	中野浩一監修 競輪王	競輪SLG	ココナッツ・ジャパン	9,980円
	ツヨシしっかりしなさい 対戦ばずるだま	アクションパズル	コナミ	8,500円
	武田修宏のスーパーリーグサッカー	サッカー	ジャレコ	9,800円
	モンスターメーカーキッズ ～王様になりたい	ボードゲーム	ソフエル	9,200円
	ミリティア	SLG	ナムコ	8,800円
	★スーパー五目将棋	連珠＋将棋	日本物産	9,500円
	鋼（HAGANE）	アクション	ハドソン	9,500円
11月25日	★ナイジェルマンセル・インディ（仮）	レーシング	アクレイムジャパン	10,900円
	元祖パチスロ日本一	パチスロ	ココナッツ・ジャパン	9,980円
	極上パロディウス ～過去の栄光を求めて	シューティング	コナミ	9,800円
	大爆笑人生劇場・大江戸日記	ボードゲーム	タイトー	9,000円
	テクモスーパーボウル2 ファイナルエディション（仮）	アメフト	テクモ	9,980円
	なるほど！ザ・ワールド	クイズ	トミー	9,500円
	バトルサッカー2	サッカー	バンプレスト	8,800円
	スキーパラダイスwithスノーボード	スポーツ	パック・イン・ビデオ	8,900円
	★ただいま勇者募集中おかわり	ボードゲーム	ヒューマン	9,900円
	ノンタンといっしょ～くるくるはずる	アクションパズル	ビクターエンタテインメント	7,800円
11月26日	ストリートレーサー	レーシング	UBIソフト	9,200円
11月中旬	★パチンコ秘必勝法	パチンコ	パップ	9,800円
	ドリームバスケットボール ～ダンク＆フープ	バスケットボール	ヒューマン	9,600円
	ウルティマVII～ザ・ブラックゲート	RPG	ポニーキャニオン	9,800円
	改造町人シュビビンマン零	アクション	メサイヤ	9,800円
11月下旬	★ウルトラベースボール実名版2	野球	カルチャーブレーン	9,800円
	かまいたちの夜	サウンドノベル	チュンソフト	10,800円
	遊人 雀獣学園2（仮）	麻雀	バリエ	9,800円
11月予定	スーパー麻雀3 辛口	麻雀	アイマックス	未定
	GP-1RS	レーシング	アトラス	9,800円
	★トムとジェリー2	アクション	アルトロン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月予定	ウルトラ麻雀（仮）	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	ジャムス（仮）	パズル	カロッツェリアジャパン	(予)7,800円
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	ゴン	アクション	バンダイ	(予)8,800円
	パニック・イン・なかよしワールド	アクション	バンダイ	(予)6,800円
	スーパーキャッスルズ	SLG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	★全国高校サッカー	サッカー	ビデオシステム	9,800円
	花の慶次～雲のかなたに	対戦格闘	四次元	9,800円
12月2日	制服伝説～プリティファイター	格闘アクション	イマジニア	9,980円
	プレス オブ ファイアII～使命の子	RPG	カプコン	(予)9,980円
	スーパー燃えろ!!プロ野球（仮）	野球	ジャレコ	9,800円
	アレサ2～アリエルの不思議な旅	RPG	やのまん	9,900円
12月9日	バトルクロス	レーシング	イマジニア	9,800円
	ワンダープロジェクトJ ～機械の少年ピーノ	AVG	エニックス	11,800円
	★三國志IV	SLG	光栄	(予)14,800円
	JWP女子プロレス ピュア・レッスル・クイーンズ	プロレス	ジャレコ	9,800円
	キャプテン翼V ～覇者の称号カンピオーネ	サッカーSLG	テクモ	9,980円
	ゴジラ怪獣大決戦	アクション	東宝	9,980円
	スーパー桃太郎電鉄III	ボードゲーム	ハドソン	9,500円
	ヴォルテックス～ザ・FXロボットバトル	シューティング	バック・イン・ビデオ	9,800円
12月16日	ビッグ一撃！パチスロ大攻略	パチスロ	アスク講談社	9,800円
	スーパーレッスルエンジェルス	プロレスSLG	イマジニア	9,980円
	ドラえもん3～のび太と時の宝玉	アクション	エポック社	(予)9,500円
	PGA TOUR'95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ロックマンX2	アクション	カプコン	(予)9,800円
	★ワギャンパラダイス	アクション	ナムコ	8,800円
12月22日	サンスポフィッシング渓流王	フィッシング	イマジニア	9,980円
	★スーパーファイヤー プロレスリングスペシャル	プロレス	ヒューマン	11,500円
12月23日	★海腹川背（仮）	アクション	TNN	(予)9,800円
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	(予)14,800円
12月27日	実践！麻雀指南	麻雀	アスク講談社	9,800円
12月上旬	ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情	ボードゲーム	アスミック	9,600円
	龍虎の拳2	対戦格闘	ザウルス	(予)10,900円
	デンズ・トラフィック・パニック	アクション	デンズ	7,980円
	スーパーフィッシング・ビッグファイト	フィッシング	ナグザット	9,800円
12月中旬	ザ・心理ゲーム2（仮）	占い	ヴィジット	(予)8,800円
	必勝パチスロファン	パチスロ	パウ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月下旬	ポコニャン！ へんぽこりんアドベンチャー	アクション	東宝	8,800円
12月予定	デュアルオーブII（仮）	RPG	アイマックス	未定
	どっすん！岩石バトル	アクションパズル	アイマックス	未定
	ウィザードリィVI〜禁断の魔筆	RPG	アスキー	(予)12,800円
	バトルジョッキー	競馬	ヴァージンゲーム	9,800円
	本格将棋 風雲児龍王	将棋	ヴァージンゲーム	9,800円
	★ライオン・キング	アクション	ヴァージンゲーム	9,980円
	ルパン三世〜伝説の秘宝を追え！	アクション	エポック社	(予)9,800円
	美少女戦士セーラームーンS 〜場外乱闘!?主役争奪戦	対戦格闘	エンジェル	(予)9,980円
	横山光輝三国志盤戯 「スゴロク英雄記」	ボードゲーム	エンジェル	(予)9,800円
	★SD飛龍の拳完全版	アクション	カルチャーブレーン	未定
	スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	競馬予想	カルチャーブレーン	未定
	カジノパラダイス（仮）	テーブルゲーム	カロッツェリアジャパン	未定
	蒼き伝説シュート！	サッカー	ケイエスエス	未定
	TG3000	レーシング	ケムコ	未定
	★ブルータル	対戦格闘	ケムコ	未定
	元祖パチンコ王	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	9,980円
	花札王	花札	ココナッツ・ジャパン	8,980円
	がんばれゴエモン3 〜獅子重禄兵衛のからくり卍固め	アクション	コナミ	9,800円
	銀玉親方の実戦パチンコ必勝法（仮）	パチンコ	サミー	未定
	アルバートオデッセイ2 〜邪神の胎動	RPG＋SLG	サンソフト	9,980円
	高校サッカー〜全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	エストポリス伝記II	RPG	タイトー	9,980円
	牌砦	パズル	タカラ	未定
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	9,800円
	スゴロクエスト＋＋〜ダイスニクス	RPG	テクノスジャパン	9,900円
	エスパークス〜異時空からの来訪者	ARPG	トミー	(予)9,500円
	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険	アクション	トミー	(予)9,800円
	★ドンデラクエスト（仮）	ARPG	ナグザット	未定
	★祇園花	花札	日本物産	7,980円
	★スーパーパチスロマージャン2（仮）	パチスロ＋麻雀	日本物産	(予)9,800円
	大貝獣物語	RPG	ハドソン	未定
	★トップ・ウォーター・バッシング	フィッシング	バップ	未定
	GO！GO！アックマン	アクション	バンプレスト	9,000円
	ザ・グレイトバトルIV	アクション	バンプレスト	9,600円
	スーパーテトリス3	アクションパズル	BPS	8,500円
	クラシック・ロードII	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	11,800円
	スーパードリフトアウト（仮）	レーシング	ビスコ	未定
	キテレツ大百科 超時空すごろく	ボードゲーム	ビデオシステム	8,900円
	麻雀倶楽部	麻雀	ヘクト	未定
	★スーパー詰将棋1000	詰め将棋	ボルテックス	(予)9,800円
	★パワー・オブ・ザ・ハイアード	SLG＋RPG	メサイヤ	9,800円
	★スーパースネーク	アクションパズル	四次元	未定
94年予定	真・聖刻（ラ・ワース）	RPG	ユタカ	未定
1月3日	★パックインタイム	アクション	ナムコ	7,900円
1月13日	★アイアンコマンドー〜鋼鉄の戦士	アクション	バック・イン・ビデオ・ポッポ	9,800円
1月中旬	囲碁最強	囲碁	魔法株式会社	未定
1月予定	雀遊記〜悟空乱打	麻雀	ヴァージンゲーム	8,900円
	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	(予)10,800円
	キャプテンコマンドー	格闘アクション	カプコン	(予)9,800円
	スーパー飛龍の拳スペシャル 〜ファイティングウォーズ	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	飛龍の拳コレクション I・II・III プラスワン	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	★パチンコ物語II	パチンコ	ケイエスエス	未定
	★はしれへべれけ	アクション	サンソフト	未定
	羽生名人のおもしろ将棋	将棋	トミー	(予)12,000円
	★高橋名人の大冒険島II	アクション	ハドソン	未定
	機動武闘伝Gガンダム	対戦格闘	バンダイ	(予)9,800円
	★タイムコップ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	★全日本プロレス2〜3・××武道館	プロレス	メサイヤ	未定
2月予定	★放課後in Beppin女学院	SLG	イマジニア	未定
	★リングス〜アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
	パチンコファン2（仮）	パチンコ	バウ	未定
	★おらがランド収穫祭	アクション	ビック東海	未定
冬頃予定	負けるな！魔剣道2 〜決めろ！妖怪総理大臣	アクション	データム・ポリスター	9,500円
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	9,800円
	ラプクエスト	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	リトルマスター	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	★ターフメモリーズ	競馬SLG	ベック	(予)11,600円
3月予定	★タクティカルサッカー（仮）	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	★Pマン（仮）	アクション	ケムコ	未定
	ガメラ〜ギャオス撃滅作戦	リアルタイムSLG	サミー	未定
	★ラプラスの魔	RPG	ビック東海	未定
4月予定	★プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	未定
来春予定	おとぼけ忍者コロシアム	アクション	インテック	未定
	ウルトラ競馬2	競馬	カルチャーブレーン	未定
	★スターダストスープレックス	プロレス	バリエ	未定
	★ナージュリーブル	RPG	バリエ	未定
	覇王大系リューナイト	ARPG	バンダイ	未定
	川のぬし釣り2	フィッシング	バック・イン・ビデオ	未定
	スーパーピンボール2（仮）	ピンボール	メルダック	未定
95年予定	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章〜光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
未定	お茶の間伝説	ボードゲーム	アイ・ジー・エス	8,900円
	鉄道王〜レイルロード・タイクーン	SLG	アイ・ジー・エス	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	イッチー＆スクラッチー 〜グリグリ大追跡	アクション	アクレイムジャパン	未定
	★スターゲート（仮）	アクション	アクレイムジャパン	未定
	マキシム・カーネイジ	アクション	アクレイムジャパン	未定
	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	義経伝説	RPG	アスキー	(予)9,800円
	レナスII〜封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	タイムトラックス	アクション	アルトロン	未定
	超高機動人造人間アルハザ	アクション	アルトロン	未定
	★ころん・らんど	アクション	アローマ	9,900円
	エコエイド	SLG	インテック	未定
	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	9,800円
	ドラゴンクエストVI〜幻の大地	RPG	エニックス	未定
	熱血大陸バーニングヒーローズ	RPG	エニックス	未定
	スパイダーマン（仮）	アクション	エポック社	未定
	NBA LIVE'95	バスケットボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	美少女戦士セーラームーン 〜アナザーストーリー	RPG	エンジェル	未定
	X-MEN	格闘アクション	カプコン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章〜帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	★パチンコ（仮）	パチンコ	カロッツェリアジャパン	未定
	ブラッドシェッド（仮）	アクション	キングレコード	未定
	タクティクス・オウガ	SLG＋RPG	クエスト	未定
	バトルのぼら〜ず（仮）	アクション	ケイエスエス	未定
	★ウイニングポスト2	競馬SLG	光栄	未定
	★スペースフロンティア	未定	光栄	未定
	フルパワー	スポーツ	ココナッツ・ジャパン	未定
	ラストショット	SLG	サミー	未定
	クロノ・トリガー	RPG	スクウェア	未定
	おざなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	超高速 本格囲碁	囲碁	セタ	未定
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	未定
	★パズルボブル	パズル	タイトー	未定
	魔天伝説（仮）	RPG	タカラ	未定
	岡本綾子とマッチプレイゴルフ 〜コ・オリナゴルフクラブINハワイ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円
	マジパラ	ボードゲーム	T＆Eソフト	未定
	マサカリ伝説金太郎 スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	★幽☆遊☆白書特別篇	アクション	ナムコ	未定
	矢追純一極秘プロジェクト・ UFOを追え（仮）	SLG	日本クラリービジネス	未定
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	6,800/9,800円
	機動戦士ガンダム（仮）	SLG	バンダイ	(予)9,800円
	★テレビアニメ スラムダンク2	未定	バンダイ	未定
	ヤムヤム	未定	バンダイ	未定
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	未定
	グラン・ヒストリア幻史世界記	RPG	バンプレスト	未定
	★す〜ば〜なぞぷよルルーのルー（仮）	パズル	バンプレスト	未定
	★第4次スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	未定
	★バトルパチンコDX（仮）	パチンコ	バンプレスト	6,900円
	★バトルレーサーズ	レーシング	バンプレスト	未定
	つり太郎の磯釣り（仮）	フィッシング	バック・イン・ビデオ	未定
	★わくわくスキー 〜ワンダーシュプール	スキー	ヒューマン	未定
	★アンドレッティーインディカーチャレンジ	レーシング	BPS	未定
	首都高バトル2	レーシング	BPS	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	★ビースト＆ブレード	SLG	BPS	未定
	白いリングへ	プロレス	ポニーキャニオン	未定
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	★リジョイス（仮）	ARPG	やのまん	未定
	★バトルタイクーン	アクション	ライトスタッフ	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●パワースライド（ココナッツ・ジャパン）●迷探偵ボギーキャット（タイトー）●タイムスリップ（ビック東海）●タイガーマスク・ザ・スター（コナミ）

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バーチャルバート（アクレイムジャパン）9月下旬→9月30日●クラッシュ・ダミー〜Dr.ザブを救い出せ（アクレイムジャパン）9月下旬→9月30日●デザエモン（アテナ）9月下旬→9月20日●上海III（サンソフト）9月22日→9月15日●バークレーのパワーダンク（デンズ）9月下旬→9月30日●中嶋悟監修F1ヒーロー'94（バリエ）9月下旬→9月22日●スーパーフォーメーションサッカー'94ワールドカップファイナルデータ（ヒューマン）8メガ●ヒューマングランプリ3〜F1トリプルバトル（ヒューマン）16メガ●バイク大好き！走り屋魂（メサイヤ）9月下旬→9月30日●ライズ オブ ザ ロボッツ（T＆Eソフト）9月30日→秋頃●ジャングルの王者ターちゃん♥〜世界漫遊大格闘の巻（バンダイ）9月／容量未定→9月17日／8メガ●ゴーストチェイサー"電精"（バンプレスト）9月下旬→9月23日●麻雀大会II（光栄）価格未定／容量未定→9,800円／8メガ●麻雀戦国物語（四次元）9月22日→9月23日

★……今月DataBaseに初登場した新作



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

『2』やら『3』やら，シリーズ作に人気が集中。それだけ前作が良かったということか。トップはCMもコミカルな『ダイナマイトヘッディー』だ。

1	初登場	ダイナマイトヘッディー	●セガ ●アクション ●6,800円
2	初登場	ラングリッサーII	●メサイヤ ●SLG ●9,800円
3	↑前4位	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	●セガ ●アクション ●5,800円
4	前2位	Jリーグプロストライカー2	●セガ ●サッカー ●7,800円
5	初登場	エコー・ザ・ドルフィン2	●セガ ●アクション ●6,800円
6	前3位	スーパーストリートファイターII	●カプコン ●対戦格闘 ●10,900円
7	↑前10位	ぷよぷよ	●セガ ●アクションパズル ●4,800円
8	前6位	餓狼伝説2	●タカラ ●対戦格闘 ●9,800円
9	初登場	パノラマコットン	●サンソフト ●3Dシューティング ●9,500円
10	前9位	V.R.(バーチャレーシング)	●セガ ●レーシング ●9,800円

謎解明 今度の『ソニック』は，びっくりがいっぱいだ！

前々から少しずつ紹介してきた『ソニック&ナックルズ』が，ついにベールを脱いだぞ！

その最大の特徴は「ロックオン・システム」と言って，なんと『ソニック2』『ソニック3』と合体して遊ぶことができるのだ。はっきり言って，これにはオドロキ。くわしいことは下で説明するので，いったいどういう仕組みになっているのか見てほしい。

例によって今回もDr.エッグマンは登場するわけだけど，それよりもナックルズとの対決がとても楽しみなのだ。（西部雅子）



◀今回は，どんな冒険がくり広げられるのか



ソニック&ナックルズ
■セガ ■アクション
■7,800円 ■10月18日発売予定

ベールに包まれたナゾの正体はコレだ！



▲このカートリッジの上の部分に差し込むのだ



▲『ソニック3』の謎が，今明らかになるのだ！



▲壁をよじ登ることによって，ゲームに変化が



SYSTEM

画期的なシステム「ロックオン・システム」とは，『ソニック2』『3』のカートリッジを接続して，それらのソフトをパワーアップさせるというもの。もともとのゲームに新しいフィーチャーを加えて楽しめるというわけだ。当然だが，『ソニック&ナックルズ』単品だけでも遊べる。

ナックルズのアクション

さらにナックルズの実態が判明したぞ。右の写真すべてが，ナックルズのアクションだ。ソニックにくらべて，けっこう豪快。ナックルズにツメがついていたのを覚えているだろうか？　あれは垂直に壁を登るためだったのだ。そのほかにも空を飛んだり，触るだけで壁を壊したりと，ソニックにはできないアクションが可能。これで，もとのゲーム性に幅がでてくるのはまちがいないだろう。



▲垂直壁登り。ナックルズのツメが役に立つ



◀ただのジャンプじゃない。滑空してるんだぞ



◀スピンアタックでも，壁を壊すことができる



▲迫力ある体当たり。ナックルズならではのアクションだ

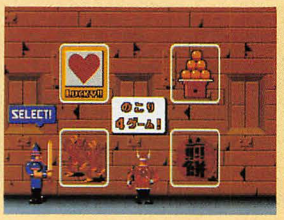
あるりんこ

“一段と”ゲームのてんこ盛りだい！

現在ゲーム・センターで人気を集めているパズル&アクションのバラエティ・ゲーム『イチダントア～ル』が，早くもメガドライブに移植されることになったぞ。

このメガドラ版では，前作『タントア～ル』にもあったフリーモードとコンペモードに加えて，ひとりでも楽しめるように，簡単なストーリーに乗っ取ったRPG風のクエスト・モードが追加されている。もちろん，オリジナルと同じゲーム内容が楽しめるアーケード・モードも健在だ。

また，セガタップを使って最高4人までの対戦が可能なのも前作どおり。一部のゲームでは画面が4分割になるため，多少見にくくなるけど，そのぶん多人数対戦で盛り上がれるのだ。収録ゲームは全部で20種類あるぞ。



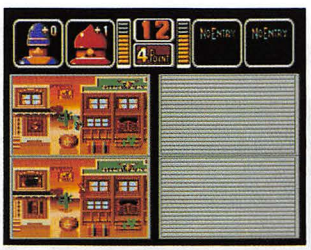
イチダントア～ル
■セガ　■パズル
■6,800円　■95年1月発売予定

いっぱいあ～るミニゲーム紹介



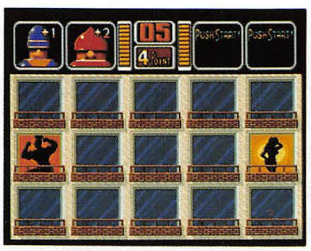
入れカエル

▲黄色いカエルを下から大きい順に，黄色の葉の上に積んでいく。最初にじっくり考えてから一気に動かすのがコツ



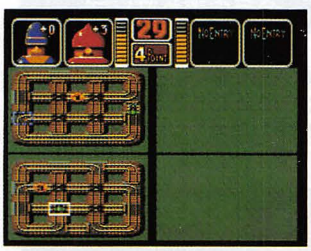
二酸化ガンマン

▲まずお手本をじっくりと見てから，あとでそのとおりに標的を撃つ。撃った順番を指でたどりながら覚えろ



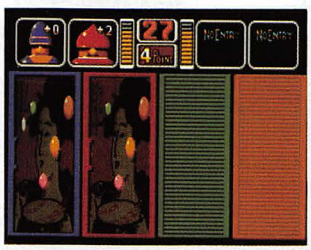
奥様は窓

▲すばやく動く女性のシルエットを，最後にどこで止まったかを当てる。動体視力がモノを言う。男性とまちがえるな



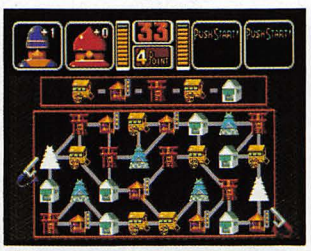
きかんしゃトーマラズ

▲線路のポイントを切り替えて，線路上に現れるコインを順番に集める。機関車の動きを先読みしよう



だんだ団子

▲画面内にバウンドしている団子を，小さい順に画面外からでてくる串にさしていく。タイミングが狂うとやりづらい



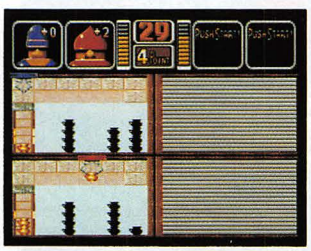
銭形Hey judo

▲浪人がたどったルートをヒントに，最初に浪人がどこを通ったかを当てる。建物の見まちがいに注意



飛ぶっ巣

▲鳥を操作して，モモンガを避けながら木の実をすべて取って巣にたどり着かせる。羽が触れただけでも実は採れる



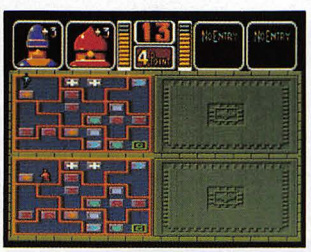
取ってクレーン

▲ガラクタの壺と黄金の壺の位置関係を覚えておき，シルエットになってから黄金の壺をクレーンで取りだす



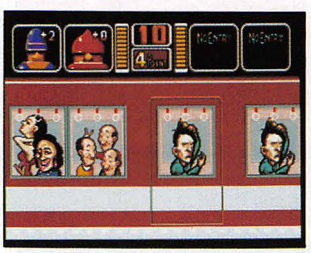
デートなUFO

▲画面を飛び回っているUFOに照準を合わせて，ライフゲージがなくなるまで撃ちまくる。得手不得手がわかれるゲーム



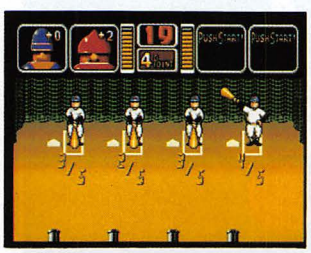
移るんですHOY

▲いくつかのエリアに仕切られたフィールド上で，制限時間内に小さな人間をワープさせながらゴールへ導く



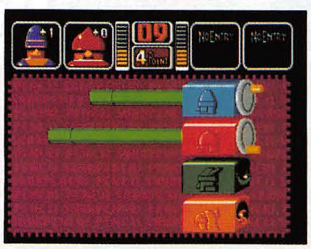
私の通過待ち

▲駅のホームを通過していく電車の窓に映る人数を数え，合計何人電車に乗っていたかを当てる



振り振り天国

▲4人の打者に画面手前からボールが投げられ，そのなかで誰が一番多く打ち返したかを当てる



一番削り

▲手動の鉛筆削りのレバーを，A，Bボタンを交互に連打して回転させ，一定のところまで鉛筆を削る



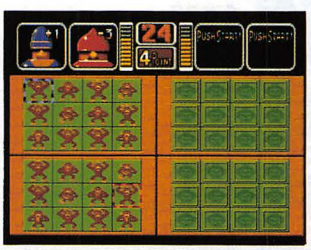
まサカナ?

▲画面中央の仕切られたウィンドウの中に現れるサカナの数を，制限時間内に当てる。出現する瞬間が勝負



せんべえ焼くべえ

▲網の上で焼かれているせんべいの中から，裏と表が同じものを見つけだす。最初にグループわけするとよい



ロイヤル猿～ん

▲トランプの“神経衰弱”の要領で，同じアクションをしている6組の猿を見つける。フィーリングで勝負だ

今月の新作

いよいよ気になる新作『ソニック&ナックルズ』が発売。このシステムにはびっくりさせられたなぁ，もう。また，アーケードでハマった人も多い『スターブレード』にも注目だ。飽きるまでたっぷりプレイしてくれい！……だがしかし，今月は4本と，最近の傾向から見て，ちょっと少ないかな？来月以降に期待なのだ。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

10／5 ■セガ ■RPG ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］いまだ根強いファンに支持されるRPGを移植。ストーリーはイセルハーサを中心に展開。アクダムの陰謀で危機にさらされたファーレン王国を救うために，セリオスが活躍する。



▶ストーリーの中心であるイセルハーサは，緑に包まれた豊かな大地だ



◀王子セリオスは，亡父の仇を討つためアクダムを追跡する

ソニック&ナックルズ

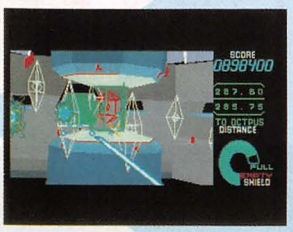
10／18 ■セガ ■アクション ■7,800円 ■18メガ・カートリッジ



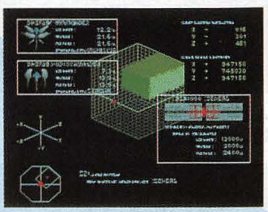
メガドライブの顔，「ソニック」シリーズの最新作。『ソニック2』と『3』を接続することで，新フィーチャーを楽しめるロックオン・システムを採用。もちろん単品でも遊ぶことができる。

スターブレード

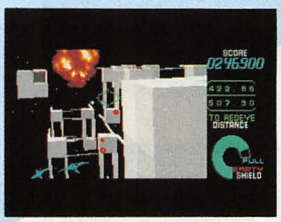
10／28 ■ナムコ ■3Dシューティング ■7,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］業務用で人気を誇ったシューティングの移植作。メガCDの動画再生能力を活かしたリアルタイムな動きと迫力あるサウンドがウリ。映画に負けず劣らずの臨場感が味わえる。



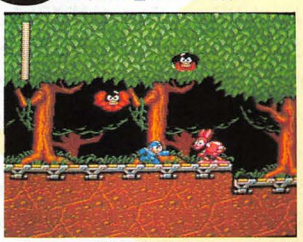
▶バツグンな動きと迫力のサウンドは，アーケード版に引けをとらない



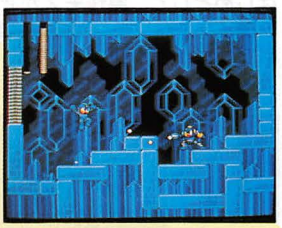
◀高速で動かす敵機などは，ワイヤーフレームで表示されている

ロックマンメガワールド

10／21 ■カプコン ■アクション ■8,500円 ■16メガ・カートリッジ



ファミコン版の『ロックマン1』～『3』を一本に収めたもの。各ゲームの進行状況をセーブすることが可能で，どのゲームからでもはじめられる。オリジナル要素を加えた，ファン必見作。



▶懐かしいキャラたちがいっぱい！ いくつ覚えているかな



◀セーブができる親切設計。これで安心してプレーできるね

DataBase メガドライブ新作発売予定表

新作本数は少ないが，サード・パーティーのスーパー32X対応ソフトがポツポツと発表されはじめた。近日中にもハードの発売日が明らかになるが，そのタイミングでほかのタイトルも一気に登場することだろう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
11月25日	★ナイジェルマンセル・インディ(仮)	レーシング	アクレイムジャパン	7,800円
	テクモスーパーボウル2 ファイナルエディション(仮)	アメフト	テクモ	9,980円
11月予定	豪血寺一族	対戦格闘	アトラス	9,800円
	★トムとジェリー	アクション	アルトロン	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	セガ	8,800円
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	RPG	セガ	8,800円
12月予定	ストーリー・オブ・トア～光を継ぐ者	ARPG	セガ	8,800円
94年予定	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
1月予定	★イチダントア～ル	パズル	セガ	6,800円
来春予定	魔導物語I	RPG	コンパイル	未定
未定	★スターゲート	アクション	アクレイムジャパン	未定
	バーチャルバート	アクション	アクレイムジャパン	未定
	マキシム・カーネイジ	アクション	アクレイムジャパン	未定
	★モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	8,900円
	エイリアンソルジャー(仮)	アクション	セガ	未定
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	マルチプレー・ベースボール(仮)	野球	セガ	未定
	リスター・ザ・シューティングスター(仮)	アクション	セガ	未定
	エイリアン3	アクション	ビック東海	未定
	ミーナinワンダーランド	オムニバス	マイクロネット	未定
▼メガCD				
11月予定	リーサルエンフォーサーズII ～ザ・ウエスタン	3Dシューティング	コナミ	7,800/9,800円
	アフターハルマゲドン外伝 ～魔獣闘将伝エクリプス	RPG	セガ	未定 未定
	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	
12月2日	ソウルスター～永遠の追撃者たち	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	8,000円
12月予定	トムキャットアレイ	バーチャルシネマ	セガ	(予)7,800円
年末予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
95年予定	プライズファイター	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	★NBA JAM	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	ルナ エターナル・ブルー	RPG	ゲームアーツ	9,800円
	ポップンランド	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定
	スーパー大戦略3(仮)	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ(仮)	ARPG	セガ	未定
	ダブルスイッチ	バーチャルシネマ	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	(予)8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定
	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
▼スーパー32X対応カートリッジ				
本体同時	アフターバーナー コンプリート	3Dシューティング	セガ	6,800円
	スターウォーズ・アーケード	3Dシューティング	セガ	(予)8,800円
	★スペースハリアー	3Dシューティング	セガ	(予)4,980円
	DOOM	3Dアクション	セガ	(予)7,800円
11月予定	★キッズ・オン・サイト(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	★コープスキラー(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	★スプリームウォリアー(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	★スラムシティ(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
94年予定	V.R.デラックス	レーシング	セガ	未定
95年予定	★三國志IV	SLG	光栄	未定
未定	サイバーブロール(仮)	対戦格闘	セガ	未定
	ゴルフマガジン・プレゼンツ・36グレイトホールズ・スターリング・フレッド・カプルス	ゴルフ	セガ	未定
	スーパーモトクロス	バイクレーシング	セガ	未定
	TEMPO(仮)	アクション	セガ	未定
	ステラーアサルト(仮)	シューティング	セガ	未定
	マザーベース(仮)	シューティング	セガ	未定
	メタルヘッド	シューティング	セガ	未定
▼スーパー32X対応CD-ROM				
未定	サージカルストライクCD(仮)	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD(仮)	AVG	セガ	未定
	ファーレンファイトCD(仮)	アクション	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スター・ウォーズ レベル・アサルト(ビクターエンタテインメント)9月下旬→9月22日●バトルコープス(ビクターエンタテインメント)9月下旬→9月30日●スパークスター～ロケットナイトアドベンチャーズ2(コナミ)9月15日→9月23日●魂斗羅～ザ・ハードコア(コナミ)9月23日→9月15日●キャプテン翼(テクモ)9月23日→9月30日



PCエンジン

PC ENGINE

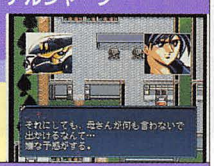
HOT10

今月の売れ筋ソフト

トップの『セーラームーン』をはじめとして，原作モノが3作ランクイン。パソコンからの移植が目立つなか，オリジナルでは『ネオ・ネクタリス』の健闘が光る。

1 初登場
美少女戦士セーラームーン

●バンプレスト
●AVG
●8,800円

2 初登場
アルシャーク

●ビクターエンタテインメント
●RPG
●8,800円

3 初登場
ぽっぷるメイル

●NECホームエレクトロニクス
●ARPG
●7,800円

4 初登場
スーパーリアル麻雀PII・PIIIカスタム

●ナグザット
●麻雀
●9,800円

5 前2位
ドラゴンナイトIII

●NECアベニュー
●RPG
●7,800円

6 前3位
アドヴァンストV.G.
●TGL
●対戦格闘
●8,800円

7 初登場
ネオ・ネクタリス
●ハドソン
●SLG
●6,800円

8 前1位
3×3EYES〜三只眼斐成
●NECホームエレクトロニクス
●AVG
●8,800円

9 前4位
栄冠は君に
●アートディンク
●野球SLG
●8,400円

10 初登場
ゴーストスイーパー美神
●バンプレスト
●AVG
●8,800円

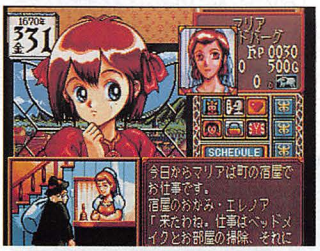
側室はイヤ

PCエンジン版『プリンセスメーカー1』続報！

『プリンセスメーカー』といえば，パソコンで大ヒットし，育成型SLGという新しい分野を開拓した作品である。パソコンを持っていなくても，名前ぐらいは聞いたことがある人も多いだろう。

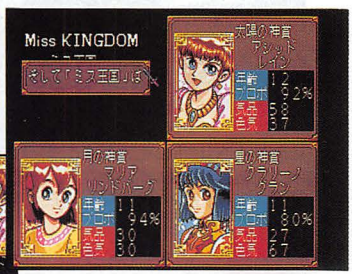
その話題の作品の第1作が，いよいよPCエンジンに移植される。このゲームのおもしろさはやはり，自分で名前をつけた娘が，だんだんと成長していくのを見守っていくところだろう。あるときはコンテスト，またあるときは武者修行。そして，プレイした者だけが味わえる感動のエンディング……。どんな育てかたをしてもちゃんとエンディングを迎えることができるのだ。ただし「こんなはずじゃ……」という結末も。

家庭用機としては初の移植となるPCエンジン版。発売はまだ先だが，今からチェックしておく必要があるタイトルだ。（田中豊人）


▲どのような育てかたも自由だが，基本的にはプリンセスになるのが目標


プリンセスメーカー1
■NECホームエレクトロニクス ■SLG
■8,800円 ■95年1月発売予定

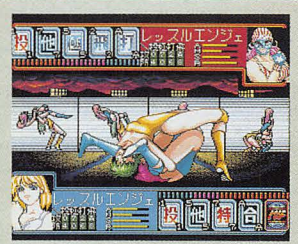

▲「ミス王国」を争うライバルたち。強敵ばかりだ


▲ミス王国に選ばれれば，評価がグッと良くなるのだ。緊張の一瞬……
◀というわけで，こんな裏工作も時には必要になってくる。でもどうせなら，実力で勝ち取らせてあげたいよね


▲プリンセスもいいけど，将軍も，魔導師もすてがたいなぁ〜。父迷う

これも注目!!

育成型のSLGといえば，PCエンジンに『レッスルエンジェルス』も移植される。しかも今回は，新人デビュー編と団体経営編の二つを収録した決定版なのだ。これはファンなら買うしかナイ！


▲多彩な技を華麗にキメるのだ！

今月の新作

今月の新作は4本と少し寂しいが，RPGが3本，AVGが1本と，遊びがいのあるのがそろった。中でもココナッツ・ジャパンの『卒業写真／美姫』のカップリングは，ソフト2本の値段としてはお買い得。1本分の値段で2本のソフトが遊べるなんて，ユーザーとしては大歓迎だ。CD-ROMの大容量を活かした提案と言えよう。

バステッド

10／21 ■NECアベニュー ■ARPG
■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



「聖地ストゥーリア」でモンスター退治をしている途中，ひょんなことから見知らぬ地にとばされてしまった剣士ライザと魔導士アニタの物語。戦闘はリアルタイム・アクションで行なわれる。


▶飛ばされた先は未知なる地マリスーン。いったいどうやって帰るの!?


◀マリスーンに伝わる秘宝とは……。なんだか争いに巻き込まれそうな予感……

スタートリング・オデッセイII～魔竜戦争

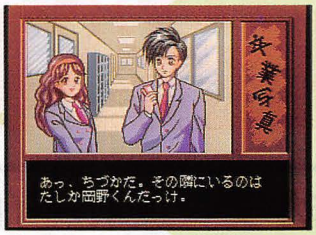
10／21 ■レイ・フォース ■RPG ■9,600円 ■スーパーCD-ROM²



前作を大幅に超えるスケールで描かれるシリーズ第2弾。映画のようにドラマチックなシナリオと個性あふれるキャラクター，井上和彦，井上喜久子，三石琴乃らの人気声優陣など，魅力満載。

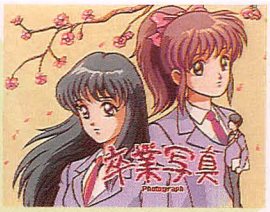
卒業写真／美姫

10／28 ■ココナッツ・ジャパン ■AVG ■8,980円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］パソコンで発売された2タイトルを1枚に収録。『卒業写真』は別れてしまったカップルの物語，『美姫』は江戸時代にタイム・スリップした男女の物語が楽しめる。

▶『卒業写真』は男女どちらの視点でも楽しめ、エンディングも別のものを用意



◀『美姫』では、演劇の舞台の最中、江戸時代にタイム・スリップして……



ブラッドギア

10／28 ■ハドソン ■ARPG ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²



ハドソンの最新アクション・ロールプレイング。主人公のアレフは科学者だった父の死の謎を解くために，帝国軍に立ち向かう。戦闘で得たお金で，自機をパワーアップさせることができる。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

今月の新登場はヒューマンのアーケードカード専用ソフト『ファイプロ女子』のみ。レッドカンパニー関連の『ユナ2』『ガリバー』はそろって春頃予定。『餓狼伝説スペシャル』と『ドラゴンボールZ』は発売日が未定になった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
12月予定	藤子・F・不二雄の21エモン ～めざせホテル王!!	ボードゲーム	NECホームエレクトロニクス	6,800円
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
11月5日	ハイパーウォーズ	SLG	ハドソン	6,800円
11月18日	電脳天使～デジタルアンジュ	AVG	徳間書店インターメディア	7,800円
11月中旬	コズミック・ファンタジー4 ～銀河少年伝説 激闘編《光の宇宙の中で…》	RPG	日本テレネット	7,600円
11月予定	クイズアベニュー3	クイズ	NECアベニュー	6,800円
	美少女戦士セーラームーンCollection	オムニバス	バンプレスト	8,800円
	とらべらーず！～伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
12月中旬	アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説	RPG	ライトスタッフ	8,300円
12月予定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
	愛・超兄貴	シューティング	メサイヤ	未定
1月予定	メタルエンジェル2	SLG	パック・イン・ビデオ	8,900円
来春予定	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	未定
	空想科学世界ガリバー	未定	ハドソン	未定
未定	断層都市 ストレイロード	RPG	アイ・ジー・エス	未定
	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	姐（あねさん）	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	魔導物語1（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	魔導物語2（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	魔導物語3（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	Linda³（リンダキューブ）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
11月25日	ゲッツェンディーナー	ARPG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
12月23日	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	(予)8,800円
12月下旬	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	未定
12月予定	ルナティック・ドーン	RPG	アートディンク	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	レッスルエンジェルス・ダブルインパクト ～団体経営編＆新人デビュー編	プロレスSLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
1月予定	プリンセスメーカーI	SLG	NECホームエレクトロニクス	8,800円
2月予定	熱血レジェンドベースボーラー	RPG	パック・イン・ビデオ	8,800円
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
12月上旬	★ファイプロ女子憧夢超女大戦 全女 VS JWP	プロレス	ヒューマン	8,400円
1月予定	雀神伝説	麻雀	NECホームエレクトロニクス	6,900円
未定	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●誕生～デビュー（NECアベニュー）9月→9月22日●サークIII（NECホームエレクトロニクス）9月22日→9月30日●餓狼伝説スペシャル（ハドソン）9月30日→未定●ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空伝説（ハドソン）8月31日→未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



今月の売れ筋ソフトHOT5

1	前1位	**ファイナルファンタジーI・II** ●スクウェア ●RPG ●6,800円
2	前2位	**ワリオの森** ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
3	↑再登場	**テトリスフラッシュ** ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
4	前3位	**星のカービィ～夢の泉の物語** ●任天堂 ●アクション ●6,500円（込）
5	↑再登場	**ファミスタ'94** ●ナムコ ●野球 ●3,900円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

現在のところ，年末に1タイトルが発売されるだけとなっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	囲碁指南'95	データベース	ヘクト	6,800円
未定	アルマジロII	アクション	アイ・ジー・エス	5,900円
	少年魔術師インディー	RPG	アイ・ジー・エス	6,900円
	インディ・ジョーンズ ～最後の聖戦（仮）	アクション	ココナッツ・ジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND ～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	早指し二段森田将棋2	将棋	セタ	未定
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今回のチャートも順位の変動が激しかった。強力なソフトがそろった中で1位はやはり『ぷよぷよ』。次回のHOT 10では何位にランクインか，その動向が注目される。

1 初登場
ぷよぷよ
●パンプレスト
●アクションパズル
●3,980円(込)



2 初登場
テレビアニメ スラムダンク ～がけっぷちの決勝リーグ
●バンダイ
●バスケットSLG
●3,980円



3 初登場
クレヨンしんちゃん4 ～オラのいたずら大変身
●バンダイ
●アクション
●3,800円



4 初登場
ボンバーマンGB
●ハドソン
●アクション
●4,300円



5 初登場
熱闘餓狼伝説2
●タカラ
●対戦格闘
●4,660円

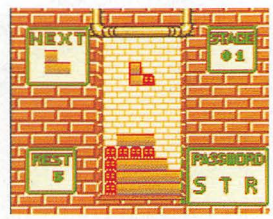


6	前1位	ロックマンワールド5 ●カプコン ●アクション ●3,800円
7	前3位	ドンキーコング ●任天堂 ●アクション ●3,900円
8	初登場	ジャングルの王者ターちゃん♥ ●バンダイ ●アクション ●3,980円
9	前5位	美少女戦士セーラームーンR ●エンジェル ●アクション ●3,800円(込)
10	初登場	熱血!ビーチバレーだよ♥くにおくん ●テクノスジャパン ●ビーチバレー ●3,800円

リメイク　あの名作がゲームボーイに登場！



▲ね，『コズモギャング』みたいでしょ？　でもキャラクターはパックマンだよ

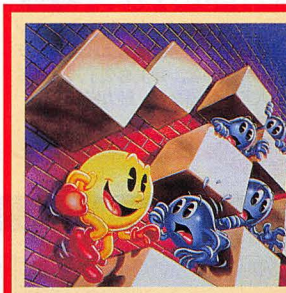


◀こっちがパズルモード。目指せ全面クリア！

ナムコがゲームボーイで，二つのパックマン・シリーズの発売を決定した。その第1弾は『パックパニック』。これは，アーケード・ゲームで人気を博した『コズモギャング　ザ　パズル』のパックマン・バージョンである。「コズモ」は「モンスター」に，そして「ボール」は「パックマン」に置き換えられているが，あのおもしろさは健在だ。

さらにパズルモードも加わっている。これはいろいろな形にあらかじめ積み重ねられた画面をクリアしていくもので，全100面が用意されている。『コズモ』のファンも，またじゅうぶん楽しめることだろう。

（亘　岳弘）



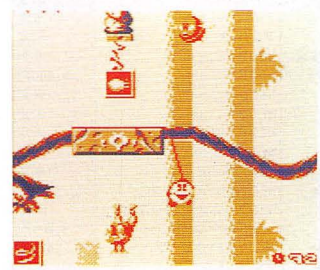
パックパニック
■ナムコ　■パズル
■3,500円(税込)　■12月9日発売予定
※スーパーゲームボーイ対応

新作　おニューなパックマン・シリーズもでるぞ！

そしてもう1本，純粋なパックマン・シリーズの最新作『パックインタイム』も発売が決定した。

ゲーム内容は，迷路のように複雑なフィールド内のどこかにある出口に，制限時間内にたどり着いたらクリアというカンジだ。

しかし，これをただのアクション・ゲームと思ってはイケナイ。たしかに従来のアクション・ゲームと同じようにジャンプしたり，走ったりして敵をかわしていきながら出口を目指すのだが，それだけではこのゲームを解くことはできない。なんと，本作品では出口がどこにあるのかわからないのだ。



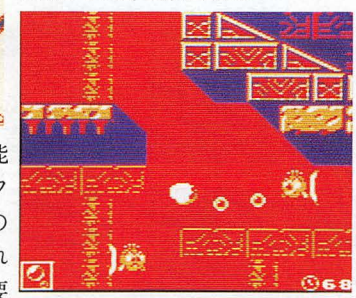
◀ロープで移動するパックマン。下にいるカエルに注意してアイテムを取りたいね
▼地上に水中に大活躍。しかし，水に潜るには「スイム」の能力がないとダメ。このほかに，三つの能力を駆使して出口にゴールすれば1面クリアだ。むずかしいぃ～

そこで重要になってくるのが「能力」。「ロープ」「スイム」「ファイヤー」「ハンマー」の四つの能力を駆使して出口を探さなければいけないという，パズル的な要素も含まれているのだ。

あるときはロープを使って上に登り，またあるときはハンマーで足元のブロックをくだいたりして，隠されている出口を見つけださなければならない。

しかも「能力」は，最初からすべてを持っている場合もあれば，一つも持っていないときもある。プレイヤーがその場面におうじて使いわけないと，クリアすることはむずかしいだろう。

パックマンの四つの「能力」をフル活用しなければ解けない超難



▼こ，これはっ！　なつかしのシーンなのだ……



解面が，全70面も用意されている。最近のゲームは簡単で，という人にはオススメの1本だ。



パックインタイム
■ナムコ　■アクションパズル
■3,800円(税込)　■95年1月3日発売予定
※スーパーゲームボーイ対応

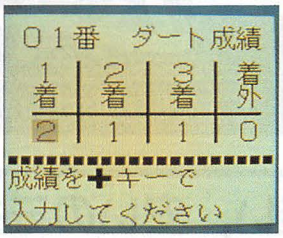
©1993 NAMCO LTD. ·A KALISTO GAME; © 1993 1994 ATREID CONCEPT SA.
ALL RIGHTS RESERVED. PACMAN CHARACTERS; ©1980 NAMCO LTD.

今月の新作

競馬予想や囲碁に将棋といった作品がそろった。幅広い年齢層のユーザーを対象にしてのことだろうか，このところ他機種にもこういったジャンルが多い。また，SGB対応ソフトも多くなってきた昨今，ゲーム画面外に美しく描き込まれた背景を，当コーナーのワクでお見せできないのが残念だ。買ってからのお楽しみということで。

本命ボーイ

10／7 ■日本物産 ■競馬予想 ■6,700円 ■2メガ・カートリッジ



ゲームボーイで手軽に競馬の勝馬予想ができるソフト。馬券の種類におうじたものはもちろんのこと，手堅い本命狙いから大穴まで多彩な予想が可能。入力モードは2種類を搭載している。

スーパーゲームボーイ対応

ザ・心理ゲーム2〜大阪編

10／14 ■ヴィジット ■占い ■4,500円 ■2メガ・カートリッジ

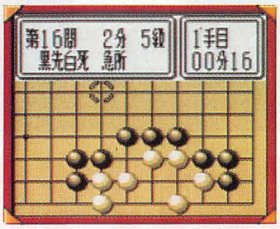


前作で好評を博した『ザ・心理ゲーム』の第2弾。大阪に関する知識を問う「大阪度チェック」も登場して，より楽しめるものになった。「あなたならどうする」や「心のカウンセリング」も健在。

スーパーゲームボーイ対応

詰碁シリーズ1 藤沢秀行名誉棋聖

10／19 ■魔法株式会社 ■詰め碁 ■4,900円 ■1メガ・カートリッジ



楽しみながら囲碁の練習ができる遊びとして親しまれている詰碁が，ゲームボーイに登場。藤沢秀行名誉棋聖が厳選した100問を用意。多彩な機能を満載していて，初心者も遊びながら学べる。

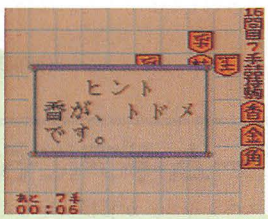
スーパーゲームボーイ対応

詰将棋 神吉五段

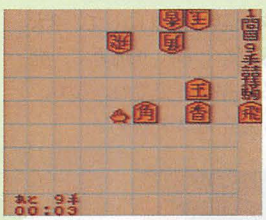
10／19 ■魔法株式会社 ■詰め将棋 ■4,900円 ■1メガ・カートリッジ



気軽に楽しめる将棋として人気の高い詰め将棋。プロ棋士の神吉宏充五段協力のもと，詰め将棋の難問103問を収録。問題集モードや腕試しモードなど，棋力に合わせた遊びかたが選べる。



▶問題は簡単なものから、「10分で3段」なんてものまで用意されている

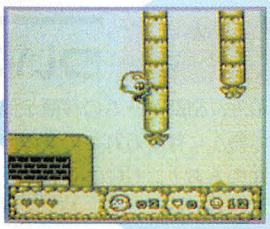


◀双玉詰め将棋といって、自分側の玉も表示されるので、かなりむずかしいぞ

スーパーゲームボーイ対応

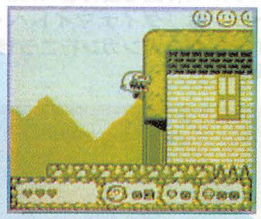
GB原人2

10／21 ■ハドソン ■アクション ■3,980円 ■2メガ・カートリッジ



コミカル・アクション『GB原人』がパワーアップして帰ってきた。新たなるライバル“メカ原人”も加わり，原人の変身もよりバラエティに富んだものになった。アクション・シーンも大幅改良。

▶走れ、原人！ キングタマゴドン III世を倒せるのはお前だけだ!!



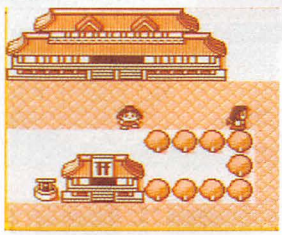


◀おなじみ、肉による変身では、達人、食人、盗人なんていうものもあるのだ

スーパーゲームボーイ対応

マサカリ伝説金太郎RPG編

10／28 ■トンキンハウス ■RPG ■4,660円 ■4メガ・カートリッジ



童話でおなじみの金太郎（坂田金時）を題材としたRPG。以前発売された『〜アクション編』の続編にあたる。京の都や四国11か国を舞台に，悪い鬼どもをやっつけていく痛快コミカル冒険活劇。

スーパーゲームボーイ対応

ニチブツマージャン吉本劇場

10／28 ■日本物産 ■麻雀 ■4,800円 ■容量未定



［スーパーファミコンから移植］吉本興業のお笑いタレントたちとの対戦が楽しめる麻雀ゲーム。モードも豊富に用意されており，吉本タレント8人のギャグが思う存分満喫できる。

スーパーゲームボーイ対応

馬券王TV'94

10／28 ■アスミック ■競馬予想 ■6,500円 ■2メガ・カートリッジ

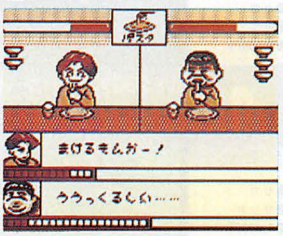


爆発的にヒットした競馬予想ソフト『馬券王』の最新作。各地競馬場や騎手ランキングなどのデータは'94年最新のものが入力されており，前作以上に確実な予想が可能になっている。

スーパーゲームボーイ対応

TVチャンピオン

10／下 ■ユタカ ■オムニバス ■3,980円(税込) ■2メガ・カートリッジ



テレビ東京の看板番組『TVチャンピオン』がゲームになった。人気企画である「激辛パチンコ王」と「全国大食い選手権」を収録。テレビと同じで予選から勝ち進み，チャンピオンを決定する。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

トピックスで紹介したとおり，「パックマン」シリーズの新作が2本追加された。コナミの最新作は『タイニー・トゥーン3』に決定。年末に向けて，スーパーゲームボーイ対応ソフトの割り合いも順調に増えてきている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月下旬	チェスマスター	チェス	アルトロン	㈱4,500円
11月11日	モータルコンバットII〜究極神拳	対戦格闘	アクレイムジャパン	4,200円
11月18日	携帯競馬エイトスペシャル	競馬予想	イマジニア	6,900円
11月25日	本将棋	将棋	イマジニア	未定
	パチ夫くん 2	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	4,500円
	★タイニー・トゥーンアドベンチャーズ3〜ドキドキスポーツフェスティバル	アクション	コナミ	3,800円
11月下旬	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円
12月予定	灘麻太郎のパワフル麻雀〜次の一手100題	麻雀	四次元	4,800円
1月3日	★パックインタイム	アクションパズル	ナムコ	㈱3,800円
1月予定	★SD飛龍の拳外伝	アクション	カルチャーブレーン	未定
未定	アルマジロ外伝	アクション	アイ・ジー・エス	㈱3,900円
	イッチー＆スクラッチー〜はちゃめちゃゴルフ大会	アクション	アクレイムジャパン	未定
	★NBA JAM	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	★スターゲート	アクション	アクレイムジャパン	未定
	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	ズール	アクション	インフォコム	3,690円
	Jリーグサポーターズ BOX	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦	アクション	ココナッツ・ジャパン	㈱4,300円
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーゲームボーイ対応ソフト				
12月9日	★パックパニック	アクションパズル	ナムコ	㈱3,500円
12月16日	桃太郎電鉄II	アクション	ハドソン	4,500円
12月23日	将棋最強	将棋	魔法株式会社	4,980円
12月上旬	★スーパーチャイニーズランド3	アクション	カルチャーブレーン	未定
12月下旬	蒼き伝説シュート！	サッカー	バンプレスト	㈱3,980円
12月予定	★ネオ・シェラザード伝説	RPG	カルチャーブレーン	未定
	幽☆遊☆白書 第4弾 魔界統一編	対戦格闘	トミー	㈱3,980円
	★TOKORO'SマージャンJr.	麻雀	ビック東海	未定
	★ウルトラマンボール	アクション	ベック	㈱3,800円
1月予定	★バトルクラッシャー	アクション	バンプレスト	㈱3,980円
	パチスロ必勝ガイドGB	パチスロ	マジファクト	4,500円
未定	Jリーグウイニングゴール2	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	ドラゴンボールZ(仮)	RPG	バンダイ	未定
	★バトルパチンコJr.(仮)	パチンコ	バンプレスト	㈱3,980円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スーパーストリートバスケットボール2(バップ)9月中旬→9月16日●ダフィー・ダック(サンソフト)9月下旬→9月30日●とっても！ラッキーマン〜ラッキークッキーみんな大好き〜!!(バンダイ)9月→9月22日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

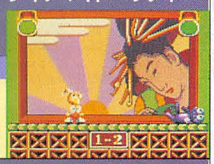
GAME GEAR

HOT10

今月の売れ筋ソフト

なんと10タイトル中6本がコンパイルの作品で占められた。でもトップは『ダイナマイトヘッディー』だ。ガンガン行こうぜ，兄貴。

1 ダイナマイトヘッディー
初登場
●セガ ●アクション ●3,800円



2 なぞぷよ〜アルルのルー
初登場
●セガ ●パズル ●3,800円



3 魔導物語II〜アルル16才
前2位
●セガ ●RPG ●5,500円



4 Jリーグ GGプロストライカー'94
前4位
●セガ ●サッカー ●4,800円



5 なぞぷよ2
↑再登場
●セガ ●パズル ●4,500円



6 なぞぷよ(ゲームギア+1)
初登場
●セガ ●パズル ●15,800円(本体込)

7 ぷよぷよ
↑再登場
●セガ ●アクションパズル ●3,500円

8 ドナルドダックの4つの秘宝
↑再登場
●セガ ●アクション ●3,800円

9 魔導物語 I 〜3つの魔導球
↑再登場
●セガ ●RPG ●5,500円

10 アウトラン
↑再登場
●セガ ●ドライブ ●3,500円

朗報! 速い，軽い，安いの三拍子がそろった!

ゲームギアに新しい周辺機器が登場する。その名も「GGパワーバッテリー」。これは従来型バッテリーよりも軽くて持ち運びに便利，しかもGG本体に一体装着できるタイプなのだ。そしてとってもありがたいのが，クイック・チャージ機能。これにより8時間かかっていた充電が2時間で済むようになって経済的に。1回の充電で3.25時間の動作が可能になったのもうれしいかぎりだ。価格は5,800円。

(西部雅子)



▲持ち運びが便利になった「パワーバッテリー」

ここまできた ついにゲームギアにも移植だ!

最近，格闘ゲームの移植が他機種で盛んに行なわれているのはご承知のとおり。GGには縁遠い話かと思っていたけど，なんと『サムライスピリッツ』と『餓狼伝説スペシャル』が移植決定したのだ! ま，カタい話は抜きにして，2大格闘の写真をじっくり眺めて，発売される日を待っててね。なお，どちらも発売元はタカラだ。

餓狼伝説スペシャル





▲こちらもゲージ類の表示が下になった。どっちが見やすいかな
◀おぉ!? ここまでやるか。オープニングにもでてきます



▶超必殺技も再現されてます。おじいちゃん，イカスぅー!
※11月発売予定

サムライスピリッツ







▲燕返しもこのとおり。画面が粗いのはしょうがないけど，がんばっているよね

▲ゲージの位置と表示のしかたが変わった。ちょっとガルフォードが細目かな?
◀ハデな演出がどれだけ移植されているか楽しみだ
※12月発売予定

©SNK1993 REPROGRAMME ©TAKARA1994

今月の新作

新作があまりにも少ない場合，メガドライブのページに合併されるゲームギア。しかし今回はぜいたくに使ってみました。上の紹介がハデだったぶん，今月の新作のさびしさがミョーに気になりますが，あんまり気にしないでくださいな。

モルドリアン〜光と闇の姉妹(シスター)

10/28 ■セガ ■RPG ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



オーソドックスなタイプのRPG。主人公は村の長老からモルドリアンの伝説を聞かされ，神殿の奥に封印された影の魔王を倒すために洞窟へと向う。あらゆるRPGを吟味して作られたゲーム。

DataBase ゲームギア新作発売予定表

バンダイから，GG参入初タイトルが発表された。『イチダン』も発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月11日	ソニック＆テイルス2	アクション	セガ	3,800円
11月予定	★イチダントア〜ルGG	パズル	セガ	(予)3,800円
	魔導物語III〜究極女王様	RPG	セガ	(予)5,500円
12月予定	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	(予)3,800円
	★シルヴァンテイル	ARPG	セガ	(予)4,800円
	魔法騎士(マジックナイト)レイアース	RPG	セガ	(予)4,800円
	★餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	タカラ	4,800円
	★サムライスピリッツ	対戦格闘	タカラ	4,800円
1月予定	★ぎゃんぶるパニック(仮)	テーブルゲーム	セガ	(予)3,800円
未定	イッチー＆スクラッチー〜グリグリ大追跡	アクション	アクレイムジャパン	未定
	★スターゲート	アクション	アクレイムジャパン	未定
	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	未定
	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	(予)3,800円
	フレッド・カプルスゴルフ(仮)	ゴルフ	セガ	(予)3,800円
	★テレビアニメ スラムダンク	バスケットSLG	バンダイ	未定
	★美少女戦士セーラームーンS	アクション	バンダイ	4,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●クラッシュ・ダミー〜スリック坊やの大作戦(アクレイムジャパン)9月下旬→9月30日●T2・ジャッジメントデイ(アクレイムジャパン)9月下旬→9月30日

★……今月DataBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

一見，先月と同じ顔ぶれだが，9位にLA本体と同時発売された『マンハッタンレクイエム』の姿が。『ブルー・シカゴ・ブルース』の発売決定が影響しているのか？

1 ↑前3位
ドラドラパラダイス
●プラネット
●麻雀
●9,800円



2 前1位
ハイパリオン
●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円



3 前2位
バーチャルカメラマン2
●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円



4 ↑前5位
トライアッドストーン
●セガ
●アクション
●9,800円



5 ↑前9位
スペース・バーサーカー
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円



6	前6位	ザッピング・殺意 ●パイオニアLDC ●ザッピングドラマ ●9,800円
7	↑前8位	ハイローラーバトル ●パイオニア ●3Dシューティング ●9,800円
8	前7位	ヴァジュラ ●パイオニア ●3Dシューティング ●9,800円
9	初登場	マンハッタンレクイエム ●リバーヒルソフト ●AVG ●9,800円
10	前10位	バーチャルカメラマン ●トランスペガサスリミテッド ●アクション ●9,800円

ランキング協力：メッセサンオーIII号店（秋葉原）
九十九電機パソコン本店II（秋葉原）

現場中継 『ブルー・シカゴ・ブルース』制作快調

9月号で紹介した『ブルー・シカゴ・ブルース』。今年冬の発売に向けて，シカゴでのロケ撮影が順調との報告があった。資料によると，ゲームに使われる実写映像は4時間にもなるということなので，これからも現地スタッフにはガンバってほしいものである。

さて，この『ブルー・シカゴ〜』がJ.B.ハロルド・シリーズの最新作であるということは以前に紹介したとおり，前作までとおなじみの登場人物たちも出演しているけど，オープニングからいきなり○○○○○が○○でしまうとはなあ……（ゴメンね★）。（中村京子）



▲スタジオでの撮影風景の1コマ。スタッフのみなさん，ご苦労さまです



▲シカゴ市警刑事部屋だけでも100を越えるシーン数が用意されているらしい

▼捜査は，これまで以上にプレイヤーの手腕が問われるようになった



▼セピア調の画面が，洋画のワンシーンをホウフツとさせる



ヒ・ミ・ツ♥ LAだけでできる『美リュージョン』の楽しみかた

今月第1弾が登場したばかりの『美リュージョン』だが，早くも来月に第2弾の発売をひかえている。ところでこのソフトには，書籍版ではできない楽しみかたが用意されている。それは，隠された「ブラインド・ビジュアル」を探すことだ。これは，特定の写真をストックするとチャイムが鳴り，その写真がアップでスクロールしながら映しだされるというもの。ビジュアルはプレイするたび，一定数の中からランダム決定される。キミは全部見つけられるかな？



▲第2弾は，50誌以上のグラビアで活躍している坂木優子の写真集だ



▲渡辺美奈代の可憐な雰囲気とは対照的に，元気なショットが多い

今月のジャケット



出張情報局 『ヴァジュラ』の隠しコマンド公開

『ヴァジュラ』の㊙情報だ。

①ステージ・セレクト
タイトル画面でロゴが回転しているときに，コントローラーでつぎの操作を行なうと，ステージ・セレクトができる。
上＋リセット：2面から
右＋リセット：3面から
下＋リセット：4面から
左＋リセット：5面から

②無敵モード
同じくタイトル・ロゴ回転中にⅠ，Ⅱボタンを押しながらリセットすると無敵になる。ただし，タイムアウトによるゲーム・オーバーはあり。この場合，無敵は解除されてしまう。なお，①と②のコマンドは組み合わせが可能。

霧の向こうに

よりリアルに，そして神秘的に……

「MYST」というタイトルの古い書物。その最後のページを手に乗せると，いつの間にか本の世界に引きずり込まれ……という，静かかつ幻想的なオープニングではじまるAVG『ミスト』が，LAに移植されることになった。もとは海外ソフトなのだが，日本国内でもWindowsやマッキントッシュに移植されているので，ご存じの人も多いかと思う。

『ミスト』の特徴は，2,500枚におよぶリアルなグラフィックと，プレイヤーの気の向くままに進められる，自由度の高いストーリー。とくにグラフィック面に関しては，LA移植にあたって，オリジナルのフルカラー・データをベースにしているので，画質はパソコン版をはるかに上回る。AVGファンならやるしか！



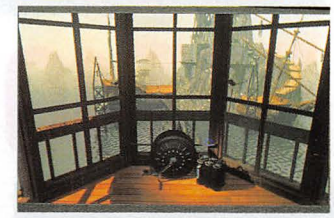
▲本の中にひろがる，神秘的な世界を冒険する。ドキドキ



◀「ミスト島」からは，四つの時代にアクセスできる



◀謎解きをしながら，ストーリーを楽しむのだ



▲風景は現実のようでどこかちがう……。夢の中にでもいるような感覚

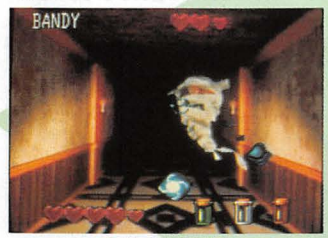
今月の新作

今月発売されるタイトルは四つ。しかも，すべて本当の意味での新作である。一時はどうなることかと思っただけに，ひとまず安心。よかった♥

さて，今月の注目株は『ゴーストラッシュ！』。これまでアクションや観賞タイプが主流だったLAのラインナップの中で，異彩をはなつソフトとなりそう。

ゴーストラッシュ!

10月 ■パイオニア ■AVG ■9,800円(予) ■メガLD



3D視点の屋敷内を探索し，ゴーストたちを捕まえてお金を稼ぐ。地上，地下あわせて44階にもおよぶ屋敷の迷路は，入るたびに形状が変わる。ハンティングだけでなく，謎解きの要素もあり。



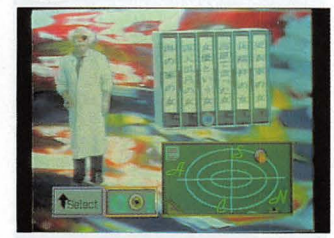
▶アイテム・ショップでは，アイテム売買やゴーストの換金などを行なう



◀ターゲット・ゴーストを捕まえれば，通常の何倍もの金額で引き取ってくれる

Dr.パウロのとっておきビデオ

10月 ■ドライアイス ■その他 ■7,800円(予) ■メガLD



ビデオ収集を趣味とするDr.パウロの秘蔵ビデオを観賞する。ビデオを見るためには，博士のテストを受け，彼の心理を見抜くことが必要。3Dゴーグル・モードのON，OFFを自由に設定できる。

ヴァジュラ弐

10月 ■パイオニア ■3Dシューティング ■9,800円(予) ■LD-ROM²



よみがえった「早池峰の翁（はやちねのおきな）」を倒すため，ヴァジュラが再び立ち上がる。今回は1対1のバトルではなく，前方スクロール型3Dシューティングとなっている。全6ステージ。



▶オープニング・デモやステージ・クリア時には，ヴァジュラの雄姿が



◀「カルマ」を使えば画面内のザコ敵を一掃，しかもシールドが一定量回復する

美リュージョンコレクション渡辺美奈代

10月 ■プラネット ■写真集 ■5,800円 ■LD-ROM²



ワニブックスから発売中の写真集を，LDの高画質で楽しめる『美リュージョン・コレクション』第1弾。モデルは渡辺美奈代。書籍版には掲載されてない未公開ショットも多数収録されている。



▶最大100枚の写真を記録できる。それを五つのアルバムに自由に編集しよう



◀モデル本人の語りと静かな音楽で，ムードを盛り上げている

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

メガLDでも『ブルー・シカゴ・ブルース』発売が決定した。

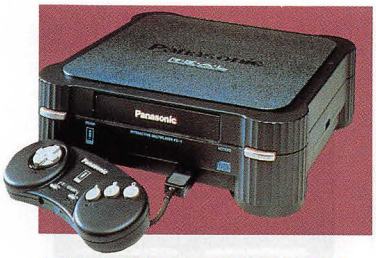
▼LD-ROM²

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月予定	メロンブレイン	データベース	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション坂木優子	写真集	プラネット	5,800円
12月予定	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
2月予定	★美リュージョンコレクション3	写真集	プラネット	5,800円
3年予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定

▼メガLD

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月予定	バック・トゥ・ザ・江戸	クイズ	TBS	未定
	美リュージョンコレクション渡辺美奈代	写真集	プラネット	5,800円
	ドン・キホーテ	RPG	ブルミエ	未定
12月予定	美リュージョンコレクション坂木優子	写真集	プラネット	5,800円
1月予定	★ミスト	AVG	パイオニア	未定
	ロードブラスター	アクション	パイオニア	未定
2月予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	レガシー(仮)	AVG	NLP	未定
	★ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



3DO

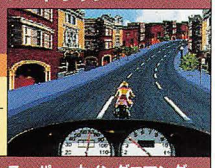
3DO

HOT10

今月の売れ筋ソフト

新作ラッシュがつづく。『麻雀狂時代』はこのまま6位に甘んじるのか？ 初登場第1位に輝いた『ロードラッシュ』は，スカッとしたいアナタにオススメのゲームだぞ。

1 ロードラッシュ



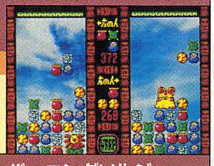
初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●バイクレーシング
●8,800円

2 スーパー・ウイングコマンダー



前1位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●8,800円

3 宇宙生物フロポン君



初登場
●ワープ／三栄書房
●アクションパズル
●4,800円

4 バーニングソルジャー



前2位
●パック・イン・ビデオ
●3Dシューティング
●8,800円

5 ザ・ホード



前3位
●クリスタルダイナミクス
●SLG
●8,800円

6 初登場 **麻雀狂時代・AVギャル制服編**
●マイクロネット
●麻雀
●9,800円

7 初登場 **レミングス**
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●アクションパズル
●6,800円

8 初登場 **パラランチョ**
●T&Eソフト
●パズル
●8,800円

9 ↑再登場 **ファラオの封印**
●アスク講談社
●RPG
●8,800円

10 前4位 **パワーズ・キングダム**
●マイクロキャビン
●RPG
●8,800円

ついに登場 「TRY」が全国の家庭におじゃましま〜す！

以前にもこのコーナーで紹介した三洋電気の3DOが，めでたく10月1日に発売となった。それにともない，愛称のほうも「TRY」と決定。全国の玩具ルートを中心にして，販売を展開していく。

この「TRY」はハードウェア・ライセンスはもちろんのこと，技術面や企画面でも松下電器と協力して作られたもの。ハードの規格は「REAL」と同じなので，これまで発売された3DOソフトも当然使用可能だ。またサンヨー・ブランドのソフトも年内に6タイトル，来年度には15タイトルが発売される予定。この「TRY」の出現により，これから3DOがどう発展していくか，ちょっと興味あるね。

（西部雅子）



▶本体トップのウェーブがポイントの「TRY」

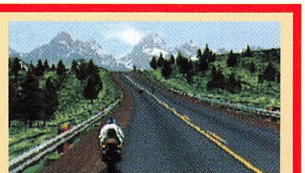
■3DO「TRY」のおもな仕様

CPU	32ビットRISCプロセッサ ARM60（12.5MHz）
メモリ	2メガバイトDRAM，1メガバイトVRAM 32キロバイトSRAM（バッテリーバックアップ）
解像度	640（H）×480（V）ドット
カラー表示	最大1,670色
CD-ROMドライブ	サイズ：12／8cm（CDシングル）音楽用，倍速対応
対応CD-ROM規格	3DOCD，音楽用CD，CD-G，フォトCD，ビデオCD
電源／消費電力	AC100V，50／60Hz　25W
外形寸法	300mm（幅）×248mm（奥行）×70mm（高さ）
本体重量	2.5Kg

超過激！ オレの前を走るヤツは，何人（なんぴと）たりとも許さねェ

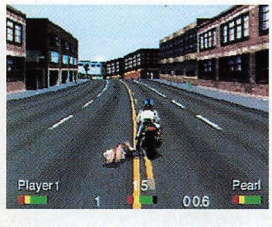
普通，レースには“抜きのテクニック”という言葉が存在する。ゲームでもそれは同じこと。しかしこの『ロードラッシュ』にそんな言葉は存在しない。自分が勝者になるためだったら，なんでもアリの世界。レースなのに，相手を蹴ったり殴ったりと，普通では考えられないことがくり広げられる。だからこそ人気があるのだろう。

モードは2種類あって，五つのコースからひとつを選んで1回レースを行なう「スラッシュモード」と，8人のキャラクターの中から1人を選んで五つのコースに挑戦する「ビッグゲームモード」。最初のうちは，スラッシュモードで各コースの特徴をしっかり頭にたたき込んでおくといいだろう。自信がついてからのほうが，ムダにお金を消費しなくていいぞ。なにはともあれ，ただ走っているだけでも楽しめちゃうゲームなのだ。



ロードラッシュ
■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■バイクレース　■8,800円　■発売中





◀非現実的な行為があたりまえの超過激バイクレースなのだ

▲Cボタンで攻撃するのだが，タイミングを合わせるのがかなりむずかしい
▼なにがなんでも上位入賞を目指すんだ！





▲警官が側を走っているときにコケると，逮捕されてしまう

今月の新作

サンヨーの「TRY」も仲間に加わって，ますます盛り上がりそうな気配を見せている3DO。サンヨー自社ブランドのソフトも早く見てみたいよね。さて，今月は『マイクロコズム』で話題を集めたT&Eソフトから，3Dシューティングの第2弾『ノバストーム』が発売されているぞ。『アローン・イン・ザ・ダーク』も見逃すな。

ノバストーム

10／7 ■T&Eソフト ■3Dシューティング ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］シグノシス社が制作。前作で好評だったフラクタルエンジンをさらに強化。SF映画を思わせるような繊細なCGデモも，ゲームの流れを中断することなく展開される。



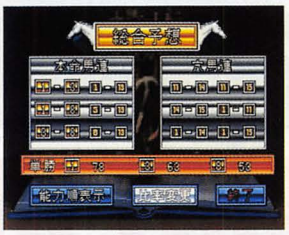
▶敵の監視網をくぐり抜けて，データ・コアを破壊するのだ



◀フラクタルエンジンによるグラフィックが，さらにパワーアップ！

競馬最勝の法則

10／21 ■コビアシステム ■競馬予想 ■9,800円 ■CD-ROM



過去5年分の全レース結果など，詳細なデータを収録したデータベース。八つの機能があり，勝ち馬予想はもちろん，全国競馬場の外観や最寄り駅なども紹介してくれる。

マーフィーだよ全員集合!!

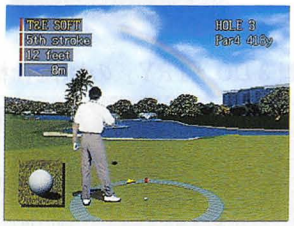
10／21 ■バンタンインターナショナル ■ビジュアル集 ■6,000円 ■CD-ROM



3DO初の教育&娯楽ソフト。全米で大ヒットした『マーフィーの法則～完全版』をCD-ROM化。220本を越すアニメは「ウゴウゴルーガ」の制作スタッフが担当。2か国語の切り替え機能つき。

ワイアラエの奇蹟

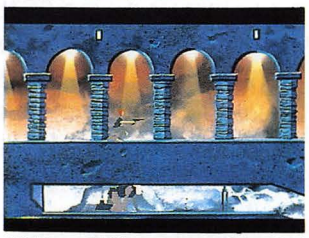
10／21 ■T&Eソフト ■ゴルフ ■9,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］より本物に近く，なおかつゲームならではの技巧をふんだんに取り入れたゴルフ・シミュレーション。360度全方位の遠景や，リゾート感覚あふれる映像でプレイヤーを魅了する。

アウターワールド

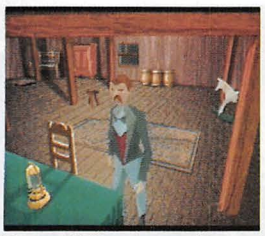
10／21 ■インタープレイ ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］いっさいの文字が表示されないゲームとして話題を呼んだ異色のアクションAVG。すべてのストーリーをグラフィックと音だけで表現。より映画に近い迫力が味わえる。

アローン・イン・ザ・ダーク

10／21 ■ポニーキャニオン ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］クトゥルフ神話のイメージをベースとしたアクション性の高いホラーAVG。主人公となって，奇怪な妖怪が巣くう館を探検する。ポリゴンを使った斬新なシステムや映像がウリ。

DataBase 3DO新作発売予定表

エルコムから『平田昭吾インタラクティブ絵本』シリーズが多数発表されている。3DOでは，こういったエデュケーション・ソフトが集中しているが，この予定本数を見ると，その柱となりそうな勢いだ。来月には，いよいよ『スパIIX』の発売が控えている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月4日	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.1」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「しらゆきひめ」	絵本	エルコム	4,800円
	Jリーグバーチャルスタジアム	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
11月18日	上海　万里の長城	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	★トムカイトのハイパーゴルフ（仮）	ゴルフ	クリスタルダイナミクス	9,800円
	★バトルピンボール	ピンボール	日本データワークス	7,800円
	西村京太郎トラベルミステリー「悪逆の季節」－東京～南紀白浜連続殺人事件	AVG	バック・イン・ビデオ	12,800円
11月下旬	★シュトラール	シューティング	メディアエンターテイメント	8,800円
11月予定	スーパーストリートファイターIIX	対戦格闘	カプコン	(予)8,800円
	オフワールドインターセプター	レーシング	クリスタルダイナミクス	8,800円
	スターコントロールII	ARPG	クリスタルダイナミクス	8,800円
	バタンク	アクション	クリスタルダイナミクス	6,800円
12月2日	卒業ファイナル	SLG	シャー・ロック／EAV	9,800円
12月下旬	Dの食卓	AVG	ワープ	(予)8,800円
12月予定	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	未定
	眠れぬ夜の小さなお話	AVG	アミューズ	未定
	囲碁タイムトライアル・手筋I	囲碁問題集	エマテック	9,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「3びきのこぶた」	絵本	エルコム	4,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「にんぎょひめ」	絵本	エルコム	4,800円
	★オーバードライブ（仮）	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	ツイステッド（仮）	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	九占星術（仮）	占い	三修社	未定
	タロット占い	占い	三修社	未定
	スーチーパイ（仮）	麻雀	ジャレコ	未定
	（タイトル未定）	シューティング	タイトー	未定
	ベルゼリオン（仮）	AVG	ヒューマン	未定
	パットパットとパレードに行こう！	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	(予)7,800円
	ファッティベアの誕生日（仮）	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	未定
	ジュラシックパークインタラクティブ	3Dアクション	ユニバーサルインタラクティブスタジオ	8,800円
	突撃機関（カラクリ）！メガダス!!	アクション	ワープ	4,800円
年末予定	ポリスノーツ～パイロットディスク	ディスクマガジン	コナミ	未定
	モンタナ・ジョーンズ	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
94年予定	★インセクターウォー	アクション	リバーヒルソフト	未定
1月中旬	囲碁制覇（仮）	囲碁	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
1月予定	囲碁タイムトライアル・官子譜	囲碁問題集	エマテック	9,800円
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おおかみと7ひきのこやぎ」	絵本	エルコム	4,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月予定	平田昭吾インタラクティブ絵本「シンデレラ」	絵本	エルコム	4,800円
	（タイトル未定）	未定	HAMLET	未定
2月上旬	★おやじハンター麻雀（仮）	麻雀	ワープ	4,800円
2月予定	フラッシュバック	アクション	インタープレイ	8,800円
	姓名判断（仮）	占い	三修社	未定
3月予定	セサミストリートナンバーズ（仮）	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
	（タイトル未定）	ドライブ	タイトー	未定
	幽☆遊☆白書	アクション	トミー	(予)8,800円
来春予定	三國志IV	SLG	光栄	未定
	（タイトル未定）	未定	HAMLET	未定
7月予定	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
未定	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	未定
	★平田昭吾のインタラクティブ絵本「あかずきん」（仮）	絵本	エルコム	4,800円
	★平田昭吾のインタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」（仮）	絵本	エルコム	4,800円
	★平田昭吾のインタラクティブ絵本「ねむりひめ」（仮）	絵本	エルコム	4,800円
	★平田昭吾のインタラクティブ絵本「ピーターパン」（仮）	絵本	エルコム	4,800円
	★3Dアトラス（仮）	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★レインドロップス（仮）	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	サムライショウダウン	対戦格闘	クリスタルダイナミクス	未定
	GX	RPG	クリスタルダイナミクス	未定
	ワールドカップストライカー（仮）	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	美少女戦士セーラームーンS	アクション	バンダイ	未定
	ノンタンといっしょ～あっちこっちゴー（仮）	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	ノンタンといっしょ～タイムマシンにおねがい（仮）	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	F1グランプリin3DO	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	未定
	★ドラゴンズ・ロア	AVG	マルチソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●柿木麻雀（アスキー）10月→10月21日●ヴァーチャルペットREIKA（H・A・N・D／おたのしみ研究所）9月16日→10月7日●シャドー・ウォリアー（T&Eソフト）9月→9月2日●メガレース（マルチソフト）9月→10月7日●信長の野望～覇王伝（光栄）9月17日→9月16日●ウイニングポスト（光栄）9月17日→9月16日

★……今月DataBaseに初登場した新作



プレイディア

PLAYDIA

新登場

コンセプトは“映像で遊ぶ”!!

Playdia

QUICK INTERACTIVE SYSTEM

「BA-X」と呼ばれていたバンダイのCD-ROMマシンが，「プレイディア」という名称で9月23日，価格24,800円（税別）で発売された。ゲームマシンというよりも，エンターテインメント・マシンといった印象のハードである。

まず特徴的なのが，コア・ターゲットが小学生であるということ。



▲とくに映像方面では，かなりの威力を発揮しそうだ（『ドラゴンボールZ』）

そのため本体価格はもとより，ソフト価格も低めに設定されており，パッドをワイヤレス方式にするなど，操作系統も簡略化・快適化されている。

本体のスペックで特筆すべきなのが，Q.I.S（クイック・インタラクティブ・システム）という，CD-ROMへの高速アクセス機能。新たに開発された画像専用LSIを搭載しており，データ量の多い動画をスムーズに，かつ高速に切り替えることが可能となっている。

バンダイでは今後，アミューズメント・ソフト以外にも趣味などに役立つデータベースや知育・教育ソフト，ファミリーやビジネス向けのソフトもそろえていくという。ゲーム機ではないCD-ROMマシン，プレイディア。このハード，おもしろい存在となりそう。

（大出綾太）

▼ゲームだけでなく，さまざまなジャンルのソフトを用意（『ハローキティ』）



プレイディア・本体仕様概要

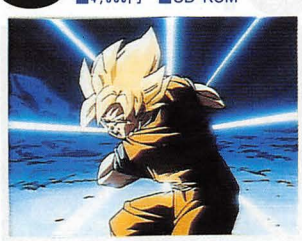
画像・音声デコード専用1チップLSI
コントロール用8ビットCPU
CD：専用フォーマットCD-ROM5.25/3.5インチ
　音楽CD（CD-DA）5.25/3.5インチ再生可
色：フルカラー
秒コマ数：5枚または10枚
音声モード：Bモードステレオ1チャンネル
　Cモードステレオ2チャンネル
映像出力：NTSC
音声出力：ステレオ
赤外線コントローラー：6キー
電源：ACアダプター（付属）
　乾電池単4×2本(コントローラー用・別売)
外形寸法：約幅210mm×高さ80mm×奥行260mm
付属品：専用ACアダプター，AVコード
価格：24,800円（税別）

今月の新作

本体と同時に発売されたのが3タイトル，その5日後に2タイトルが発売され，現在プレイディアでは5本のソフトが遊べる。キャラクターものに強いバンダイだけあって，以下のような豪華ラインナップだ。なかでも，プレイディアの性能をよく表わしているのが『ドラゴンボールZ』。アニメに介入するようなソフトになっている。

ドラゴンボールZ ～真サイヤ人絶滅計画・地球編

9／23 ■バンダイ ■アクション ■4,800円 ■CD-ROM



プレイヤーの意志により，その後の展開が変化していくインタラクティブ・アニメ。どの技を使うか，どちらに逃げるかなど，悟空たちの行動を自由に決定できる。クイズなどのミニゲームも多彩。

SDガンダム大図鑑

9／23 ■バンダイ ■データベース ■4,800円 ■CD-ROM



「SDガンダム」世界をあますところなく収録した映像図鑑。これまでの39シリーズに登場したキャラクター505体を紹介。説明ナレーションを「かっこいい」「おもしろい」の2種類に切り替えが可能。

美少女戦士セーラームーンS ～クイズ対決! セーラーパワー結集!!

9／23 ■バンダイ ■クイズ ■4,800円 ■CD-ROM



人気アニメを題材としたクイズゲーム。5人のセーラー戦士のステージをクリアすると，ダイモーンの待つ最終ステージに進める。エンディングは正解数により変化。収録問題は6ジャンル。

ウルトラマンパワード ～怪獣撃滅作戦

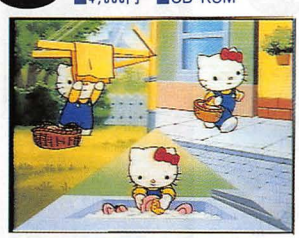
9／28 ■バンダイ ■エンターテインメント ■4,800円 ■CD-ROM



実写映像をふんだんに盛り込んだ，プレイヤー参加型ムービー。タイミングよくボタンを押してミサイルを発射したり，W.I.N.Rの隊員になって，怪獣を倒していく。実写映像による怪獣図鑑モードつき。

ハローキティ ～ゆめのくにだいぼうけん

9／28 ■バンダイ ■教育 ■4,800円 ■CD-ROM



キティと一緒に遊びながら学ぶ，幼児向け教育ソフト。交通ルールや生活習慣を学べるほか，童話やおとぎ話を聞けたり，なぞなぞ，クイズなどもあり，子どもを飽きさせない作りになっている。

DataBase プレイディア新作発売予定表

下表のほかに，年末にも3タイトル程度が発売予定にあがっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月予定	ジュニアニュートン恐竜年代記Ⅰ	データベース	バンダイ	(予)3,800円
	ジュニアニュートン恐竜年代記Ⅱ	データベース	バンダイ	(予)3,800円
	マリンアドベンチャー「ブラックポセイドン」(仮)	エンターテインメント	バンダイ	(予)3,800円



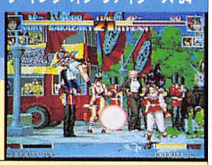
アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

発売間もない『KOF'94』が5位にランクイン。来月，もっと上にくるのは必至。『X』『ヴァンパイア』との争いはいかに?『バーチャファイター』も相変わらず強い。

1	前1位	スーパーストリートファイターIIX ●カプコン ●対戦格闘	
2	前2位	ヴァンパイアーザ・ナイト・ウォリアーズ ●カプコン ●対戦格闘	
3	↑前5位	バーチャファイター ●セガ ●対戦格闘	
4	↑前6位	リッジレーサー2 ●ナムコ ●レーシング	
5	初登場	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 ●SNK ●対戦格闘	
6	前3位	極上パロディウス ●コナミ ●シューティング	
7	初登場	対戦ぱずるだま ●コナミ ●アクションパズル	
8	前7位	デイトナUSA ●セガ ●レーシング	
9	前4位	エイリアンVS.プレデター ●カプコン ●格闘アクション	
10	前8位	雷電DX ●セイブ開発 ●シューティング	

立ったわ! 今度はクララで燃えるのだ!

2段ジャンプやダッシュ，そして変身などで話題となった『豪血寺一族』の続編が登場するぞ。

今回のゲームは，前大会で優勝した豪血寺お種が謎の失踪をしたことからはじまる。新たな挑戦者5人と，前大会の参加者＋豪血寺お梅の計13人で再び「頭主決定格闘技大会」が開催されることになったのだ。

システムでは新たに“一発奥義”という技が追加された。体力ゲージの下に「忍耐メーター」が設けられており，攻撃を受けることによってタマっていく。これがMAXになると一発奥義を使うことができるわけだ。形勢逆転を狙えるぞ。

『豪血寺』といえば，忘れてはならないのが変身。今回はお梅を含めた4人の変身キャラが登場する。なかでも，新キャラの花小路クララ(右写真)の変身は必見だ。

またクララの声は，いま人気絶頂の声優，三石琴乃が担当。こちらのほうも，ファンは要チェックか!?

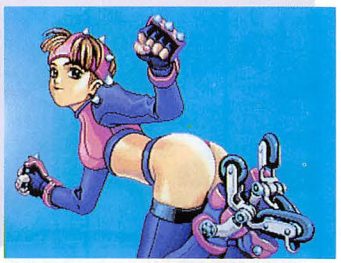
(開田清隆)



豪血寺一族2
■アトラス ■対戦格闘
■10月発売予定



▲これはホワイト・バッファローの一発奥義だ。やられっぱなしでも，一発逆転の可能性があるぞ



▲これがクララの変身後の姿，その名も「スーパークララ」だ。変身した彼女には，もはや敵はいない?

今月の新作

今月はついに『スーパーリアル麻雀PV』が発売されるぞ。今まで同シリーズに興味がなかった人にも，このアニメーションは見てほしい。『バーチャコップ』はさすがセガといえるゲーム。テクスチャーの美しさ＋凝った敵のアクションなど，今までのガン・シューティングとはひと味ちがう仕上がりになっているぞ。

ぷにっきいず

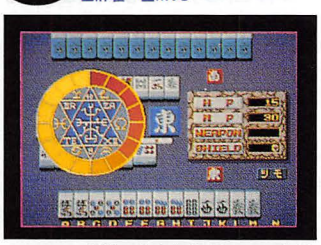
6月 ■メディア商事 ■アクションパズル



同じ色の「ぷにっきい」をつなげ，そこに二つの「星ぷにっきい」をつなげると，そのグループを消すことができる。エンドレス形式の1人モードと，相手に「ゴミぷに」を送る対戦モードがある。

雀神伝説

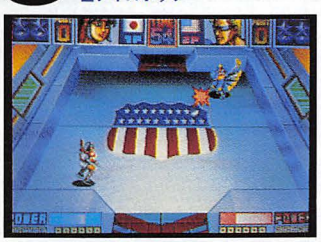
7月 ■ユウビス ■麻雀 ■MVS



MVSで登場の美少女麻雀ゲーム。修行を終えた1人の少女が，伝説の聖雀士を探して旅にでる，というストーリーでゲームは進行する。敵を倒してアイテムを手に入れていくRPG的な要素がある。

スラップショット

8/中 ■タイトー ■アイスホッケー



1対1の対戦型アイスホッケー。使用キャラを世界の国の代表6人の中から選択できる。操作は1レバー＋2ボタンで，カーブ，シュートなどの変化から必殺技まで使用できる。対戦プレイ可能。

レスキュー911

9/上 ■サミー/プリミアテクノロジー ■ピンボール

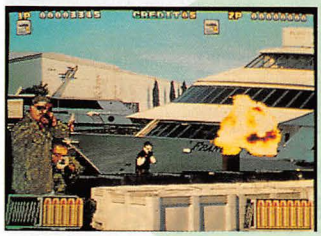


アメリカで放映されている同名ノンフィクション・ドラマをピンボール化。フィールド左上のヘリコプターでボールを運び，ミニゲームを完成していくことで人々を救出する。



ガンハード

9／下 ■データイースト ■ガン・シューティング





ゲームモードが選択できるガン・シューティング。テロリストと戦うストーリー・モード，技能のトレーニング・モード，2人での対戦プレイモードがある。ストーリー・モードではアイテムも登場。

豪血寺一族2

10月 ■アトラス ■対戦格闘



再び，豪血寺一族の頭主を決める格闘技大会が開催されることになった。13人のキャラが使用可能になり，逆転性を秘めた“一発奥義”が全キャラに設定された。BGMが歌入りというのもポイント。

スペースインベーダーDX

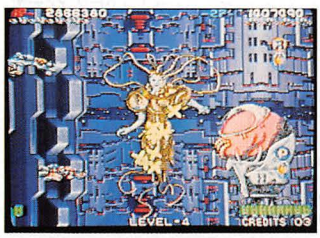
9／下 ■タイトー ■シューティング



［スーパーファミコンから移植］今年リメイクされた往年の名作に，敵キャラが『バブルボブル』『奇々怪界』といった歴代キャラに変化するモードを新収録。当然，対戦プレイも可能。

オペレーションラグナロク

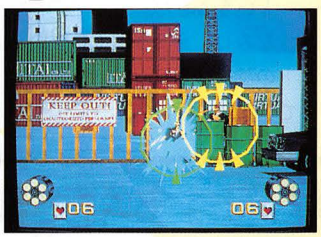
10／中 ■NMK ■シューティング ■MVS



移動スピードの異なる3種類の自機が選択できるほか，前方ショット，ミサイル，後方ショットをそれぞれ3種類の中から自由に組み合わせられる。ボンバーの使用やパワーアップも可能。

バーチャコップ

10月 ■セガ ■ガン・シューティング

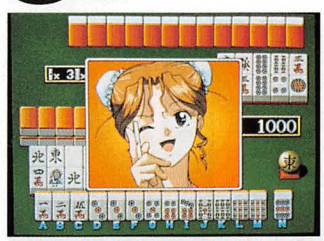


テクスチャー・マッピングで描かれた世界が舞台。撃たれた場所から敵が倒れるなど，凝った演出がポイント。一番危険な敵に対して，自動的に照準を合わせるロックオンゲージを搭載。



スーパーリアル麻雀PⅤ

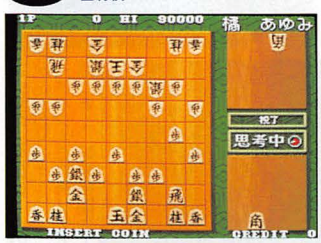
10月 ■セタ ■麻雀



脱衣麻雀の代表ともいえるシリーズの最新作。ウリのアニメシーンは，動画枚数が1,000枚にもおよび，よりリアルな表情，動きでプレイヤーを魅了する。高校の麻雀同好会の3人が今回のお相手。

早指し将棋 五月陣戦2

10月 ■セタ ■将棋



今春に発売された将棋ゲームのアッパー版。登場キャラ，システムは変わらないが，CPUの思考能力が強化された。駒の文字も見やすくなり，CPUの思考中にメッセージが表示されるようにもなった。

スーパーイーグルショット

10月 ■セタ ■ゴルフ



最大4人まで同時プレイが可能なゴルフゲーム。任意の位置までの距離を確認できる“ターゲットマーカー”などが特徴。コースは変化に富んだオリジナルの「セタ・ケープ・カントリークラブ」。

ダライアス外伝

10月 ■タイトー ■シューティング



人気のシューティングが外伝として復活。表示画面数や攻撃の操作系がかなり変更されているが，ステージ分岐，巨大な敵戦艦との戦いなどの迫力はそのまま受け継がれている。

ドラゴンボールZⅡ～スーパーバトル

10月 ■バンプレスト ■対戦格闘



人気アニメの格闘ゲーム第2弾。おなじみの10人のキャラが登場し，必殺技も80種以上というボリューム。“気”のシステムを搭載し，一発逆転も可能になった。ストーリーは“セル”編。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

『バーチャファイターⅡ』(仮)が正式リリース。『真サムスピ』『バブルシンフォニー』は，近日中に発売されそうだ。ショー直後のため，この数か月は新作ラッシュだろう。なおナムコの新作は来月まとめて発表する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
7月22日	★デモリションマン	ピンボール	タイトー
7月	アルティミットエコロジー	シューティング	カプコン
9月上旬	オペレーションウルフ3	ガンシューティング	タイトー
	クイズ365	クイズ	中日本リース
10月上旬	★チェイスボンバーズ	レーシング	タイトー
10月予定	ブレイジングトルネード	プロレス	ヒューマン
11月予定	★ドリフトアウト'94	レーシング	ビスコ
秋頃予定	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
未定	ウーメラヌーメラ(仮)	アクションパズル	エクセレントシステム
	神奥野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	X-MEN	対戦格闘	カプコン
	クイズ＆ドラゴンズ	クイズ	カプコン
	パワードギア	アクション	カプコン
	ぱっくんバンバン	アクション	カネコ
	イーグルショットゴルフ	ゴルフ	サミー
	★クレイジーボウル	ボーリング	サミー
	ダイナギア	アクション	サミー
	★ボボイっとへべれけ	パズル	サンソフト
	★早押しクイズ熱闘生放送	クイズ	ジャレコ
	★武田修宏のスーパーストライカー	サッカー	ジャレコ
	★ゴールデンアックス・ザ・デュエル	格闘アクション	セガ
	★タイトルファイト2(仮)	ボクシング	セガ
	★バーチャファイター2(仮)	対戦格闘	セガ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	シティダイバー	3Dシューティング	タイトー
	ハットトリックヒーロー'95	サッカー	タイトー
	バブルシンフォニー	アクション	タイトー
	バズルボブル	アクションパズル	タイトー
	★がんばれギンくん	アクション	テクモ
	★脳力向上委員会	パズル	テクモ
	★美少女戦士セーラームーン	格闘アクション	バンプレスト
	★パズルッコクラブ(仮)	アクションパズル	ビスコ
	★連珠クラブ(仮)	五目並べ	ビスコ
	チャーリーニンジャ	アクション	ミッチェル
	ジェリーキック	アクション	メトロ
▼MVS対応			
10月予定	真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変	対戦格闘	SNK
12月予定	★ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト
未定	ボンバーマン ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
	★クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス
	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン
	ダンクドリーム	ストリートバスケ	データイースト
	★パワースパイクスⅡ	バレーボール	ビデオシステム
	★カリブの財宝	アクションパズル	フェイス
	ズバッ！	アクション	フェイス

★……今月DataBaseに初登場した新作



ネオジオ

NEO・GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

初登場の作品が1，2位を奪った。みんなおウチで『ガンガン』の「ジェラシーボンバー」を楽しんでいることだろう。さて，来月は『KOF'94』でキマりかな？

1	初登場	痛快ガンガン行進曲	●ADK ●対戦格闘 ●29,800円
2	初登場	ソニックウイングス2	●ビデオシステム ●シューティング ●28,000円
3	前2位	龍虎の拳2	●SNK ●対戦格闘 ●29,800円
4	↑前6位	餓狼伝説スペシャル	●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
5	前1位	ワールドヒーローズ2JET	●ADK ●対戦格闘 ●29,800円
6	↑再登場	得点王2	●SNK ●サッカー ●28,000円
7	—	マジシャンロード	●ADK ●アクション ●15,000円
8	前3位	トップハンター	●SNK ●アクション ●28,000円
9	↑再登場	ナム1975	●SNK ●シューティング ●13,800円
10	前4位	サムライスピリッツ	●SNK ●対戦格闘 ●28,000円

ランキング協力：メッセサンオーIII号店（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
九十九電機パソコン本店II（秋葉原）

ついに登場　ネオジオCD専用ソフトが発売されるぞ!!

MVS，ネオジオとも，積極的に新作を発表しているADKが，ネオジオCD専用ソフトとして，オリジナルのRPG(タイトル未定)を開発していることを発表した。

ゲームの内容は，新タイプのRPGであること，CD-ROMを活かした巨大キャラや，迫力あるBGMを堪能できること以外は，発売日や価格をふくめて未定となっている。そこで，資料にあるメッセージを抜粋すると――「ADKでは，いままでのRPGにはない，画期的なRPGを開発中です。詳細はまだ公開できませんが，アーケード業界で培った，つねに斬新さを求めつづけるADKの実績ある開発態勢にご期待ください！」――ということだ。

ちなみに，ネオジオCD専用ソフトの話は，ADKにかぎったことではない。ほかのサード・パーティーも，ネオジオCDの参入を発表&予定しているので，もしかしたら……ということも。なかには，大手メーカーがネオジオCD専用サード・パーティーになるというウワサもあるのだ。

ネオジオCDとネオジオのちがいについて，ソフトが安くなるとか，音楽が変わるとしか思っていなかった人も，これで購入する決心がついたのでは？ **（開田清隆）**

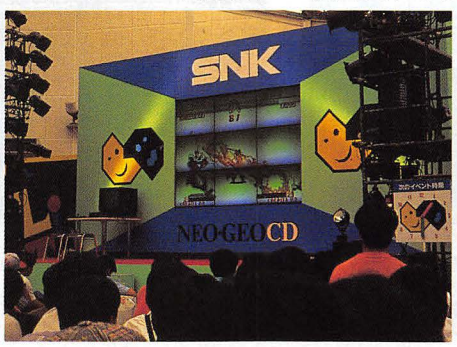
カニばさみ!　あの『真サムスピ』も公開されたイベントとは!?

夏休みの間，全国6か所にわたって，SNK主催のイベント「ネオジオCDライブツアー」が開催された。ここでは，ネオジオCDを使用したソフトの体験会（MVS用ソフトも展示）のほか，CD-ROM版『餓狼SP』によるゲーム大会，クイズやコスプレ大会も行なわれたのだ。

また，ステージでは，ネオジオCDや『真サムスピ』のCMに出演した千葉麗子がゲスト出演したり，ネオジオ用ソフトのプロモーションとして，『真サムスピ』のデモも放映された。CFの収録風景をはじめ，あの超必殺技まで収録されたビデオには，観客全員が圧倒されていたぞ。 **（山中直樹）**



▲会場の上空には，このような飛行船がふんわりと……



▶このステージで多くのイベントが行なわれた。コスプレ大会では『KOF'94』の草薙やアテナに扮する人まで登場



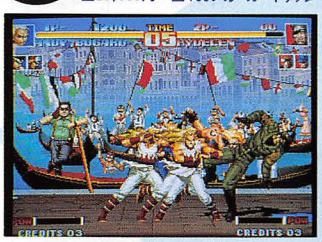
◀ネオジオCD用ソフトの体験会。予想どおり，対戦格闘ゲームに人気集中

今月の新作

なんと，こんなにも早く『KOF'94』のネオジオ版が発売されてしまった。今ごろみんなガンガン対戦していることだろう。いっぽうのCD版では，本体と同時に発売されなかった旧ソフトを含め，九つものタイトルが発売される。オリジナル・ソフトの登場も考えると，やっぱり今後はCDが主流になるのだろうか？

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

10／1　■SNK　■対戦格闘　■29,800円　■196メガ・カートリッジ



SNKの格闘ゲームや『怒』『サイコソルジャー』の主人公たちが登場。攻撃避けや3対3のチーム戦などの新システムを採用している。家庭用でも，各チーム代表による8人抜きのシングル戦が可能。



▶「攻撃避け」が攻略のカギか？　超必殺技も，もちろんあるぞ



◀当然，このゲームのウリはゲームの壁を越えたドリーム・マッチだ



ネオジオCD

NEO·GEO CD

ラギ

10／15 ■ADK ■アクション ■4,800円 ■CD-ROM



葉メンコ使いの主人公「ブルー」を操作し，「ダルマ一族」から惑星ラギを救うアクション・ゲーム。自分の身長を変化させたり，花を集めてアイテムを買うこともできる。2人同時プレイも可能。

ニンジャコンバット

10／15 ■ADK ■格闘アクション ■4,800円 ■CD-ROM



横スクロールのアクション。ゲームが進むにつれ仲間が増えていき，ステージごとに使うキャラクターを選択できるのが特徴。特殊操作でキャラごとに異なる「忍法」を使うことができる。

マジシャンロード

10／15 ■ADK ■アクション ■4,800円 ■CD-ROM



「マジシャンロード」の末えいエルタを操作し，失われた8冊の魔導書を取りもどすのが目的。二つのアイテムの組み合わせによって忍者やドラゴンに変身でき，それぞれ使用する魔法（弾）が変わる。

ニンジャコマンドー

10／15 ■ADK ■シューティング ■4,800円 ■CD-ROM



トップビューのシューティング。3種類の忍者が使用可能で，格闘ゲームでおなじみの必殺技コマンドで「爆烈究極拳」などの特殊攻撃をくりだすことができる。2人同時&同キャラプレイも可能。

クロススウォード

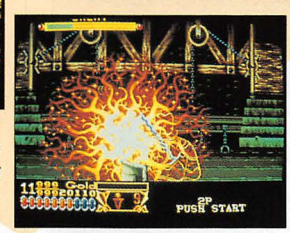
10／15 ■ADK ■3Dアクション ■4,800円 ■CD-ROM



キャラのうしろを視点とした剣術アクション。経験値によるレベルアップ，お金を集めてアイテムの購入などRPG的要素を含んでいる。上段，下段の攻撃と防御の使いわけがカギを握る。



▶攻撃もさることながら，防御もポイント。上下の防御を使いこなせ！



◀剣で攻撃するばかりでなく，魔法で攻撃することもできるぞ

ラリーチェイス

10／15 ■ADK ■レーシング ■4,800円 ■CD-ROM



トップビューのレースゲーム。「世界ラリー選手権（WRC）」と「パリ・ダカールラリー」の二つのモードが用意されている。カートリッジ版は『スラッシュラリー』という名前で発売された。

ロボアーミー

10／下 ■SNK ■格闘アクション ■価格未定 ■CD-ROM

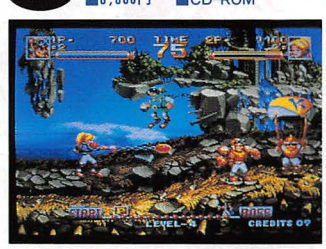


軍用ロボットのエリート部隊「ロボアーミー」のマキシマとロッキーを操作し，武装ロボット軍団と戦うアクション。エネルギー残量におうじて攻撃力などが変化する。2人協力プレイも可能。

アフターケア

トップハンター

9／29 ■SNK ■アクション ■6,800円 ■CD-ROM

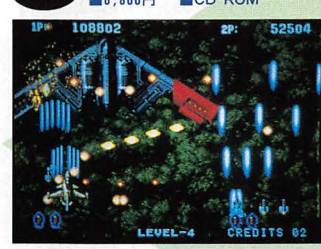


手前&奥という2ラインのフィールドを進み，伸びる腕を使ったアクションが楽しめる。コマンド入力による必殺技のほか，フィールドにある仕掛けを作動させて，アイテムを得ることができる。

アフターケア

ソニックウイングス2

9／29 ■ビデオシステム ■シューティング ■6,800円 ■CD-ROM



人気シューティングの続編。個性あふれるキャラが乗る8種の戦闘機から自機を選択できる。システムは2ボタンのショット&ボンバー形式で，全10ステージを戦う。2人同時プレイもOK。



▶真尾まおが今回も一番人気？　あの「ワールド」ボンバーも健在だ



◀やっぱりこのゲームでもボンバーの使いどころがポイントだぜ

DataBase ネオジオ新作発売予定表

AMショーにあわせて，NMK，ザウルス，サンソフトなどの新規参入会社がぞくぞくと発表された。今後も数社の参入予定があるらしい。ネオジオCDは，9月下旬と10月下旬に再出荷。トップ・ローディング・タイプももうすぐ登場だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
年内予定	真サムライスピリッツ ～覇王丸地獄変	対戦格闘	SNK	未定
未定	雀神伝説	麻雀	ユウビス	未定
	ボンバーマン　ばにっくボンバー	アクションパズル	エイティング	未定
	★オペレーションラグナロク	シューティング	NMK	未定
	★ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
	★クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス	未定
	スーパーバレー'94	バレーボール	タイトー／ビデオシステム	未定
	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ダンクドリーム	ストリートバスケ	データイースト	未定
	天鱗の書　死噂護	対戦格闘	ビスコ	未定
	★パワースパイクスII	バレーボール	ビデオシステム	未定
	★カリブの財宝	アクションパズル	フェイス	未定
	ぐるりん	アクションパズル	フェイス	未定
	ズバッ！	アクション	フェイス	未定
▼ネオジオCD				
11月11日	★ワールドヒーローズ2 JET	対戦格闘	ADK	7,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月下旬	ベースボールスターズ プロフェッショナル	野球	SNK	未定
12月15日	真サムライスピリッツ ～覇王丸地獄変	対戦格闘	SNK	未定
12月下旬	ゴーストパイロット	シューティング	SNK	未定
94年予定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	対戦格闘	SNK	未定
1月予定	★痛快ガンガン行進曲	対戦格闘	ADK	未定
未定	★RPG（タイトル未定）	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	未定
	サイバーリップ	アクション	SNK	未定
	サッカーブロール	サッカー	SNK	未定
	戦国伝承	格闘アクション	SNK	未定
	戦国伝承 2	格闘アクション	SNK	未定
	2020年スーパーベースボール	野球	SNK	未定
	ファイヤースープレックス	プロレス	SNK	未定
	ミューテイション・ネイション	格闘アクション	SNK	未定
	ライディングヒーロー	バイクレーシング	SNK	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

〈アルバム部門〉
●8月第2週
35位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
114位 國府田マリ子のRadio Canvas Vol.1(キングレコード)
●8月第3週
27位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
152位 國府田マリ子のRadio Canvas Vol.1(キングレコード)
173位 ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
●8月第4週
36位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
112位 ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
195位 國府田マリ子のRadio Canvas Vol.1(キングレコード)
●8月第5週
51位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
167位 ファイナルファンタジーⅥ・アレンジ・ヴァージョン〜グランドフィナーレ(NTT出版)
174位 ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
●9月第1週
58位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
90位 ヴァンパイア〜ザ・ナイト・ウォリアーズ/アーケードゲームトラック(ソニーレコード)
168位 ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
〈シングル部門……純粋なGMではないが、参考までに〉
●7月第4週
24位 恋しさとせつなさと心強さと(ソニーレコード)
●8月第1週
19位 恋しさとせつなさと心強さと(ソニーレコード)
●8月第2週
10位 恋しさとせつなさと心強さと(ソニーレコード)
●8月第3週
5位 恋しさとせつなさと心強さと(ソニーレコード)
●8月第4週
3位 恋しさとせつなさと心強さと(ソニーレコード)
●8月第5週
2位 恋しさとせつなさと心強さと(ソニーレコード)
●9月第1週
2位 恋しさとせつなさと心強さと(ソニーレコード)
(ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる)

絶好調 國府田マリ子初のソロ・コンサートが九州で!

「ツインビーPARADISE」の放送再開も決まり、人気絶好調の國府田マリ子嬢。そんな彼女のコンサートが、九州工業大学アニメーション文化研究会主催の「工大アニメ祭り」で行なわれる。このコンサートは、これまでのようなジョイントでも、CDやイベントなどのタイアップでもない、完全なソロ・コンサート。くわしい日程は下記をご覧あれ。

日時:1994年11月20日(日)
場所:九州工業大学記念講堂(JR九州工業大学前駅より徒歩5分)
問い合わせ先:80円切手を貼った返信用封筒(自分の住所と名前を忘れずに)を同封のうえ、下記の住所かファンクラブまで。
〒804 北九州市戸畑区仙水町1−1
九州工業大学アニメーション研究会



▲写真は8月に行なわれた、アルバム「PURE」のレコーディング風景。取材陣が見守るなか、多少緊張気味?

▼「Radio Canvas」のCDを手にポーズ♥彼女の大ファンの本誌カメラマンは、もう至福状態だった



FOR YOU♥ NEO・GEOフェアでトクしちゃおう

SNK関連のCDなどを1,000円分買うごとに、NEO・GEOの人気格闘ゲームのテレカやカードが入ったお楽しみ袋が一つもらえる「NEO・GEOフェア」が今年も開催される。期間はそれぞれ10月21日〜と11月2日〜。商品がなくなりしだい終了する。対象商品は以下のとおりだ。
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94/痛快ガンガン行進曲/真サムライスピリッツ/餓狼伝説イメージアルバム/餓狼伝説SPECIALイメージアルバムPart1/餓狼伝説SPECIALイメージアルバムPart2/ワールドヒーローズ2・イメージアルバム/ワールドヒーローズ2 JET・イメージアルバム/サムライスピリッツ・イメージアルバム/龍虎の拳2・イメージアルバム/NEO・GEO SUPER LIVE! 1994(以上CD)/龍虎の拳/餓狼伝説2〜奥義伝承編/サムライスピリッツ十二剣士烈伝/ワールドヒーローズ&ワールドヒーローズ2/餓狼伝説SPECIAL〜超絶武闘会/龍虎の拳2/ワールドヒーローズ2JET/NEO・GEOギャルズグラフィティ(以上ビデオ, LD)

今月の新作

実りの秋がやってきた。GMも、紹介タイトル30本とそれを示すかのような大豊作。じっくりと選ぼう。

誕生〜デビュー〜ヴォーカル・コレクション

10/1 ■ソニーレコード ■2,200円(税込)
■CD SRCL-2978

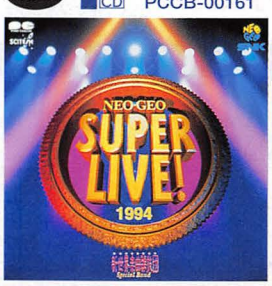


今月登場するアニメビデオ『誕生〜デビュー』のオープニング, エンディング・テーマをはじめとした, 五つのボーカル曲を収録。挿入歌を歌っているのは, 主人公たちを演じる3人の人気声優。

ゲーム発売元:NECアベニュー
収録曲:①わたしを自慢に思って②思い出の足あと③だから私がいる④恋のちから⑤サヨナラに触れない
ボーカル:冨永みーな, 笠原弘子, かないみか
初回特典:「誕生」キャラクター・カード(封入)

NEO・GEO SUPER LIVE! 1994

10/5 ■ポニーキャニオン ■2,500円(税込)
■CD PCCB-00161



7月に行なわれたゲームミュージック・フェスティバル'94で, 新世界楽曲雑技団SPECIAL BANDによって演奏された11曲を収録。当日行けなかった人も, このアルバムでライブの迫力を楽しむことができる。

ゲーム発売元:SNK
収録曲:①Fatal Fury Special Title②クリキントン③Swing the House④ソウルに行こう!⑤タイ南部の伝えたい新しい詩⑥ムスタングマン⑦自然の宴⑧鯖⑨More Mission⑩やたら長いんじゃ⑪祭り奏でる
初回特典:新世界楽曲雑技団特製ギタービック

ダイナマイトヘッディー

10/5 ■東芝EMI（ユーメックス） ■2,500円（税込）
■CD TYCY-5400



Nazo²鈴木率いる「Nazo² Unit」作曲の『ダイナマイトヘッディー』を全曲収録。ボーカル・バージョンでは，ゲームに声優参加しているロビン・スーシィがボーカルを，またCMで流れる「カルメン」は，伊藤ヨシユキが編曲を手掛けている。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①HEADDY the Hero（ボーカル・アレンジ・バージョン）②カルメン（ヘッディーバージョン）③HEADDY the Hero④シューマッハ飛行⑤Escape Hero⑥Tower of Puppet⑦North Town's Theme⑧Sky High⑨South Town's Theme⑩恋のスクランブル交差点⑪Paradise（おやすみSenna）⑫だんぜんダンジョン⑬キミはIzayoi⑭丸山登場⑮はりきる丸山⑯ハッピーエンドならいいよね⑰Funny Angry⑱Opening Theme⑲戦うボク⑳おいらに向かって歩け ㉑今宵Jazzy Night ㉒ゴールディホーンは大好きさ ㉓大波Konami ㉔ハッタリ参上 ㉕Dark Demon's Song ㉖君のためのバラード ㉗太陽人 ㉘えらいじゃん!! ㉙ケジメ（けじめ1） ㉚どうせ死んじゃうボスだもの ㉛くるみ割り人形 ㉜ダイヤルQ2のタベ ㉝ケジメ（けじめ2） ㉞おつかれHEADDY ㉟フィンギー，どうしてなの? ㊱Mystery Spot ㊲音声
ボーカル：ROBIN SUCHY，富田伊知郎
作詞：ROBIN SUCHY，珠皇子　光
作曲：Nazo²鈴木，Nazo² Unit
編曲：松前公高，伊藤ヨシユキ

ソニック＆ナックルズ/ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

10/19 ■アルファミュージック ■2,300円（税込）
■CD ALCA-5015



ソニック・シリーズ初のサウンド・アルバムが登場。『ソニック3』と，最新作『ソニック＆ナックルズ』で使用された曲を，新たにレコーディング。メドレーで収録されたオリジナル音源版や，アレンジ・バージョンなども楽しめる。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①Theme of "SONIC＆KNUCKLES"（アレンジ）②Mushroom Hill③Flying Battery④The Boss（メドレー）⑤Sandpolis⑥LavaReef⑦Rings and Diamonds Land（メドレー）⑧Sky Sanctuary⑨Deathegg⑩Boss the Boss（メドレー）⑪"SONIC＆KNUCKLES" Re-Mix（メドレー）⑫Theme of "KNUCKLES"（アレンジ）

ザ・キング・オブ・ファイターズ '94

10/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00162



『ザ・キング・オブ・ファイターズ '94』のサウンドをすべて収録。『K.O.F. '94』オリジナル曲から，新旧あわせたSNKゲームの名曲の『K.O.F.』バージョンを聴くことができる。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①THE KING OF FIGHTERS'94開幕（タイトル）②THE KING OF FIGHTERS'94開幕（MVS）③死か屈辱かの選択④Jungle Bouncer⑤Clear⑥ね！⑦龍虎の変⑧Slum No.5⑨Napolitans Blues⑩Esaka⑪憂⑫サイコソルジャー "K.O.F. Version" ⑬R＆Dへ向かう⑭決闘R＆D⑮Um…⑯決着R＆D⑰プレ・ボン⑱Happy Jah！あーりませんか⑲Sunset Sky Part4 "PAPAYA Version" ⑳Continue～Game Over 〈Voice＆S.E.Collection〉㉑草薙　京，二階堂紅丸，大門五郎Voice ㉒ブライアン・バトラー，ヘビィ・D！，ラッキー・グローバーVoice ㉓キム・カッファン，チャン・コーハン，チョイ・ボンゲVoice ㉔テリー・ボガード，アンディ・ボガード，ジョー・ヒガシVoice ㉕リョウ・サカザキ，ロバート・ガルシア，タクマ・サカザキVoice ㉖キング，ユリ・サカザキ，不知火　舞Voice ㉗ハイデルン，ラルフ，クラークVoice ㉘麻宮アテナ，シイ・ケンスウ，チン・ゲンサイVoice ㉙ボスVoice ㉚etc.Voice ㉛S.E.Collection
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー

痛快ガンガン行進曲

10/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00163



ADKの最新作『痛快ガンガン行進曲』。その52曲のオリジナル・バージョンとキャラクター・ボイスを収録。付属の解説書には，登場キャラクター・テーマ曲の歌詞や，イラスト・プロフィールなどが掲載されている。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：ADK
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①We are "ADK" ②悪の教典第2③行進曲第2④What is your choice？⑤Make one's appearance！⑥Levy Fight！⑦魂⑧MAN OF SPIRIT⑨行進曲第1⑩Win？ or Lose…⑪長江の詩⑫リー登場⑬危険を売る男⑭交響曲第1⑮THE SEVERE MAN⑯Be seized with fear⑰Winners⑱Your life is in danger⑲波瀾万丈⑳I'm chocked with a thousand emotions ㉑開眼 ㉒As long as one lives ㉓フウマの里の詩 ㉔フウマ登場 ㉕風魔の掟 ㉖風魔の掟2 ㉗Hold Up！ ㉘Free Dancing ㉙Take it easy ㉚Now what do I do？ ㉛黒豹の詩 ㉜レオンハルト登場 ㉝Epitaph in Desert storm ㉞Epitaph in Desert storm 2 ㉟おら！ ㊱よっしゃ来い!! ㊲愛と騒音の夜 ㊳燃えろバカ男 ㊴A PREPOSTEROUS ART 1 ㊵A PREPOSTEROUS ART 2 ㊶A PREPOSTEROUS ART 3 ㊷Long night in summer ㊸Hurricane ㊹CHANCE！ ㊺Endless Dream ㊻STRANGER ㊼Dance Tonight ㊽Lost your heart ㊾Dear Friend　男一匹アホ鴉 ㊿Eternal intoxication (51)My fight is done (52)行進曲第3〈Voice＆S.E.Collection〉(53)条voice (54)リーvoice (55)シンvoice (56)キサラvoice (57)フウマvoice (58)ボビーvoice (59)レオンハルトvoice (60)剛voice (61)e.t.c.voice (62)S.E.Collection Ⅰ (63)S.E.Collection Ⅱ
特典：ゲーム・インストラクション・カード

ブランディッシュ・ピアノ・コレクション

10/21 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1153



ファルコム・レーベルのピアノ・コレクション・シリーズ第3弾。ジャズ・ピアニストの柴田敬一によるアレンジ・演奏で，原曲とはひと味ちがった『ブランディッシュ』の音楽世界を堪能できる。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①Prologue～Bundevia②ショップ（1）③ゲームオーバー④Tower⑤Cave⑥Ninja Yashiki～死して屍拾う者無し⑦ステージクリア⑧宿無しジョニー⑨Ruins⑩哀愁の戦士たち
作曲：Falcom Sound Team J.D.K.
編曲・演奏：柴田敬一

僕らのステキ/Hermony

10/21 ■キングレコード ■1,000円（税込）
■CDシングル KIDA-7601



10月に放送が再開される「ツインビーPARADISE」のオープニング・テーマとイメージ・ソングをカップリング収録。ボーカルは，人気高騰中の國府田マリ子。イメージ・ソング「Harmony」の作詞も担当しているので，ファンにとっては見逃せない1枚となりそう。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①僕らのステキ②Harmony③僕らのステキ（カラオケ）④Hermony（カラオケ）
ボーカル：國府田マリ子
作詞：國府田マリ子，戸沢　美
作曲：前田克樹，松原みき
編曲：岩本正樹

MIDIパワー Ver.5.0「スナッチャー」

10/21 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7645



好評の「MIDIパワー」の第5弾は，コナミの名作『スナッチャー』。パソコン版，PCエンジン版『スナッチャー』，そして『SDスナッチャー』の3タイトルの中から15曲を選び，豪華にアレンジ。音源もSC-55からSC-88にバージョン・アップされている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①Bio Hazard②Twilight of NEO KOBE CITY③Theme of SNATCHER（Part1）④Theme of JAIME⑤Eternal Promise⑥One Night in NEO KOBE CITY⑦Theme of KATHARINE（Part1・2）⑧Faded Memories⑨Factory Place⑩Difficult Move⑪Triumphal Arch⑫Pleasure of Tension～Resistance⑬In Danger⑭Theme of SNATCHER（Part2）⑮The Peaceful Avenue
音楽：コナミ矩形波倶楽部

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.15「X-DAY」

10/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15034



ゲームファンだけでなく，一般層にも好評を博している余命検索サービス『X-DAY』のサウンド集。ゲームの内容とミスマッチしているような，ハードなテクノ・サウンドが心地いい。11曲中，3曲はアレンジ・バージョンとなっている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①All That Live Must Die《生者必滅》②Access 3993《余命検索サービス》③The Opening of the Future《未来解禁》④Survival of the Fittest《適者生存》⑤The Day After the Fair《あとの祭り》⑥Red Figures《ゾンビ番付》⑦Time Flies《光陰矢の如し》⑧Omega-3《長寿番付》〈アレンジ・バージョン〉⑨Max Day Worrier Edit⑩Hex Day Cow Mix⑪Vex Day Transfuse.exe
作曲：佐宗綾子
編曲：佐宗綾子，細江慎治，佐野信義

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.16「アタック・オブ・ザ・ゾルギア」

10/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15035



『ギャラクシアン3・シアター6』の新バージョン，『アタック・オブ・ザ・ゾルギア』のアルバム。11曲のオリジナル・サウンドと，ゲーム・ストーリーをもとに構成された，二つのシナリオを収録。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①STORY OF M9083D②Stand by J2③Exia Space④Exia Metropolis⑤Environmental Control Center⑥Circulatory Organ⑦Gravity Organ⑧Brain Core⑨Space Dust⑩Theme of Dragoon J2⑪Zolgear⑫Scenario M9083D（Eng）⑬Scenario M9083D（Jp）
作・編曲：細江慎治，佐野信義，佐宗綾子

スーパーシュヴァルツシルト1+2

10/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1166



PCエンジン版『スーパーシュヴァルツシルト』『～2』のオリジナル・サウンドから，代表曲をピックアップ。PCエンジンだけのオリジナル・ストーリーにあわせ，新たに作曲された18曲が楽しめる。

ゲーム発売元：工画堂スタジオ
収録曲：〈スーパーシュヴァルツシルト〉①The Introducing……②The Galaxy Schwarzschild③Emergency Call 1④Emergency Call 2⑤Remember,Mothership⑥Mission Control⑦The Farewell〈スーパーシュヴァルツシルト2〉⑧Overture⑨Main Theme of FACE THE CRISIS⑩Space Crews.A GO！⑪Emergency Call 3⑫Memories of Distant Land⑬Berkfast's Depression.Repose⑭Message from Cockpit⑮The Resistance⑯The Sciece Religion⑰Emergency Call 4⑱Closing Theme of FACE THE CRISIS

ドラゴンボールZ超武闘伝3

10/21 ■フォルテミュージック ■2,800円（税込）
■CD FMCC-5044



スーファミ版『ドラゴンボールZ』シリーズ最新作のフル・アレンジ・アルバム。悟天やチビ・トランクスを加えたZ戦士たちの新たなバトルを，10曲のサウンドで再現。

ゲーム発売元：バンダイ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Overture～迫る!!「天下一武道会」～②「オープニングテーマⅢ」～激動の「天下一武道会」開催!!③「孫悟天～トランクス」～少年の部，決勝戦～④「新Z戦士」～本戦始まる!!～⑤「魔人ブウ」Variation～悪の魔導師登場!!～⑥「悟空」と「ベジータ」のメドレー～宿命の対決～⑦「魔人ブウ」～魔人の復活～⑧「青年トランクス」のテーマVariation～未来から来た超戦士～⑨「エンディングテーマⅢ」～「孫悟空」Variation～⑩Finale～「凶戦士ベジータ」Power up version～
作曲：山本健司
演奏：Y.S.プロジェクト

幽☆遊☆白書魔界統一編～メガドライブ・ゲーム・ミュージック～

10/21 ■メディアレモラス ■2,500円（税込）
■CD MRCA-20046



スーファミ版につづき，メガドライブ版の『幽☆遊☆白書』サウンド集が登場。ボーカル・バージョン2曲を含む，代表曲のアレンジ・サウンドと，オリジナル・バージョンすべてを収録。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①溶けない炎（ボーカル）②攻防一体（闘技場ステージ）③映像…30分後のエンディング（洞窟ステージ）④手枷（陣）⑤転生前後（霊界ステージ）⑥裏らしき者（魔性の森ステージ）⑦微笑みの爆弾（タイトル編）〈オリジナル・バージョン〉⑧紹介するぜ～オープニングDEMO BGM⑨闘技場ステージBGM⑩洞窟ステージBGM⑪亜空間1ステージBGM⑫オラが陣だ　文句あっか！⑬亜空間2ステージBGM⑭霊界ステージBGM⑮魔性の森ステージBGM⑯山頂ステージBGM⑰酔いどれ酎⑱魔界ステージBGM⑲溶けない炎⑳アンバランスなKissをして（インスト・バージョン）㉑お気に召すまま ㉒バシッと決めるぜ ㉓バトル終了BGM ㉔まだまだやる？ ㉕GAME OVER BGM ㉖微笑みの爆弾（インスト・バージョン）
特典：キャラクター・ステッカー（封入）

CD文庫「サムライスピリッツ」剣魔大戦之巻

10/25 ■メディアワークス ■3,800円（税込）
■CD MWCG-0013



富士山へ集まった剣士たちは，そこで暗黒の力を放出する「パレンケストーン」と，天草によって魔道へと引き込まれた覇王丸を目にする。なすすべもなく江戸の柳生屋敷にもどった剣士たちだが，場所をかぎつけた覇王丸が屋敷を強襲し……。人気の『サムスピ』ドラマ，ついに完結。

ゲーム発売元：SNK
声の出演：関 俊彦，磯部 弘，郷里大輔ほか
初回特典：オリジナル・ポストカード（封入）

ラングリッサーII

10/26 ■東芝EMI（ユーメックス） ■2,800円（税込）
■CD TYCY-5403

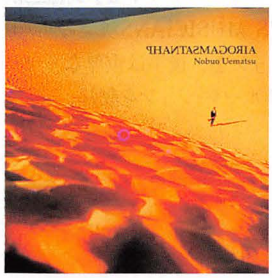


『ラングリッサーII』のサウンドを収録。“『ラングリッサー』らしさ”にこだわった作曲者の意気込みが，すべての楽曲に感じられる1枚となっている。

ゲーム発売元：メサイヤ
収録曲：①Der neue Heilige Krieg（Neo-Holy War）②Leon（Leon）③Ein fahrender Ritter（Knights errant）④Bargas（Bargas）⑤Unsere Seite（One's Side）⑥Morgan（Morgan）⑦Nie Kapitulation（No Surrender）⑧Die bose Person（Jyaakunaru Mono）⑨Verstarkung vom Feinde（Reinforce of Enemy）⑩Bis auf den letzten Mann（Fight It Out）⑪Eggbert（Eggbert）⑫Die Legende des Schwertes（The Legend of Sword）⑬Geschaft（Shop）⑭Imelda（Imelda）⑮Die dunkle Prinzessin（Dark Princes）⑯Bosel（Bosel）⑰Soldat（Soldier）⑱Bernhardt（Bernhardt）⑲Der Endkampf（Last Battle）⑳Eine Geschichte bleibt Ewig（A Story Forever）
作・編曲：岩垂徳行，溝口 功

ファンタズマゴリア

10/26 ■NTT出版 ■3,000円（税込）
■CD PSCN-5010



『F.F.』シリーズの作曲者，植松伸夫のファースト・ソロ・アルバム。『F.F.Ⅵ』のTVCFで流れていたボーカル曲をはじめ，植松伸夫の独特の感性による幻想音楽が展開する。

収録曲：①ファイナルファンタジー（F.F.Ⅵ・TVCF VERSION）②雨の日，子供達は③優しい経験の復活④おきざりの ちいさな……⑤Angel Hand⑥深い海・ブルー⑦Phantasmagoria⑧Dogs on the Beach⑨マヤの民⑩Mirrors
作曲：植松伸夫
編曲：植松伸夫，葛生千夏
歌・朗読：葛生千夏ほか



英雄志願

10/26 ■データム・ポリスター ■2,500円（税込）
■CD DPCX-5044



マイクロキャビンの最新作『英雄志願』をアルバム化。ポップな雰囲気のオリジナル音源版17曲と，アレンジ5曲を収録。さらにボーナス・トラックとして，あの『サークⅢ』の組曲アレンジを特別収録。

ゲーム発売元：マイクロキャビン
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①私達，英雄志願！②懐かしの都，我が心のホームタウン③これ，下さい！④風に乗って⑤冒険の序曲⑥探索は闇の中⑦乙女の闘魂⑧樹々の微笑む町⑨挑戦，謎の人工建造物！⑩ざわめく心⑪オーバーテクノロジー⑫追跡⑬女神は白く凍る⑭悲しみはクリスタル⑮歓喜は高らかに鳴り響く⑯やれば出来るじゃん！⑰卒業，それぞれの道は別れても…〈アレンジ・バージョン〉⑱風に乗って⑲探索は闇の中⑳やれば出来るじゃん！ ㉑卒業，それぞれの道は別れても… ㉒私達，英雄志願！〈ボーナス・トラック〉㉓組曲「XAKⅢ The eternal recurrence」

ラグナレック

10/26 ■データム・ポリスター ■2,500円（税込）
■CD DPCX-5045

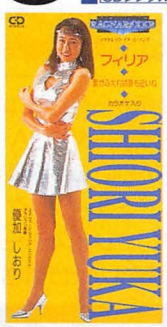


今月発売されたシミュレーションRPG『ラグナレック』のオリジナル・サントラ。ゲーム・タイトルが示すように，その楽曲は北欧をイメージさせる。ボーカル・バージョンも1曲収録されている。

ゲーム発売元：グローディア
収録曲：①偶像達の黙示録②花香るあの日々③決意～孤高の女王に永遠の忠誠を誓う～④むっつの世界⑤氷土は生命に輝く⑥美しき死の花嫁～ヴァルキリアは勇者を愛す～⑦名もない小さな魚の告白⑧大地の賛歌⑨血と骨と肉の万華鏡⑩遥かなる聖地⑪抵抗～我らは無敵，我らが砦は不落なり～⑫ひとふりの古びた愛剣と共に⑬英雄達の鎮魂曲⑭死線～ヴァルハラの門は開かれた～⑮百億の剣，百億の命⑯白き太陽⑰共に果てるまで～アンドラングは汝の血を欲くする～⑱皇帝⑲至高の女王⑳ひとつの世界 ㉑Ragnar♂kkr
ボーカル：染谷亜紀子

ラグナレック・イメージソング フィリア/愛がふえれば夢も近いね

10/26 ■データム・ポリスター ■1,000円（税込）
■CDシングル DPDX-5013



『ラグナレック』のキャラクター「フィリア」のイメージ・ガールに選ばれた優加しおりが歌う，さわやかなイメージ・ソング。カラオケ用トラック付き。

ゲーム発売元：グローディア
収録曲：①フィリア②愛がふえれば夢も近いね③フィリア（カラオケ）④愛がふえれば夢も近いね（カラオケ）
ボーカル：優加しおり
作詞：相原江紀
作・編曲：中村一気

CDシアター「ドラゴンクエストⅤ」Vol.2

10/28 ■エニックス ■2,500円（税込）
■CD



新たなる力に目覚めたリュカは，仲間とともに旅をつづけた。そしてその途中，幼なじみのビアンカと再会し，幸せのまま結ばれる。しかし，デモンズタワーと呼ばれる塔で，過酷な運命がリュカたちを待ち受けていた……。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：①ポートセルミ②魔物のすみか③ヘンリーとマリア④サラボナ⑤山奥の村⑥滝の洞窟⑦結婚⑧テルパドール⑨グランバニア⑩王家の証⑪戴冠式⑫デモンズタワー
声の出演：川村万梨阿，山口勝平，久川 綾ほか

サイバーコレクション2「バトルファイターズ餓狼伝説2」～闘え！陽気なお兄さん！

10/上 ■ムービック ■1,980円（税込）
■CT



アニメ『餓狼伝説2』のキャラクターがくり広げる，パロディ・サウンド・ドラマ集。「兄貴と俺」「餓狼伝説クエスト」など，楽しいミニドラマを満載。1,980円という低価格も魅力。

ゲーム発売元：SNK
声の出演：八奈見乗児，柴田 勝，鈴置洋孝ほか

アフターケア

サイバーナイトⅡ～地球帝国の野望

9/7 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-2966



SF-RPG『サイバーナイトⅡ』の全曲集。前半にはSYS MUSICIANS演奏のリアレンジ・バージョンを，後半は重厚なイメージのオリジナル・バージョンを収録。

ゲーム発売元：トンキンハウス
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①大宇宙への出航②飛翔ガルボダージュ③Bright City④レッドゾーン・ハイウェイ⑤Fighting Samba⑥穏やかな風景⑦神殿の戦い⑧岩山を越えて⑨Ta・Ka・Ma・Ga・Ha・Ra⑩大湿地帯に響く銃声⑪潜入！秘密基地⑫組曲 地球～Destroy the metaliform⑬プレイニアック・シンフォニー⑭再会，そして…別れ⑮テーマ・オブ・サイバーナイトⅡ〈オリジナル・バージョン〉⑯大宇宙への出航⑰飛翔ガルボダージュ⑱テーマ・オブ・サイバーナイトⅡ⑲ジプシーダンス⑳大湿地帯に響く銃声 ㉑Fighting Samba ㉒神殿の戦い ㉓Street Slidin' ㉔再会，そして…別れ
特典：サイバーナイトⅡステッカー

アフターケア

マッドストーカー2142

9/24 ■ポリドール ■2,800円（税込）
■CD POCH-2213



格闘アクション『マッドストーカー2142』のフル・アレンジ・アルバム。シンセサイザーで演奏された，スピード感あふれる全17曲を収録。

ゲーム発売元：ファミリーソフト
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Artemis②Reconstruction③Missing Technology④Poseidon's Project⑤Geo Front⑥Hound Dog⑦Rising Dog⑧Kamui⑨Gong⑩Prisoner β⑪Silpheed⑫Slave Gear⑬War Ship⑭Ω－Omega－⑮Operation－Symbol of Destruction－⑯Crash Beat⑰A Solution
作・編曲：与猶啓至

アフターケア

バーニングソルジャー

9/24 ■ポリドール ■2,800円（税込）
■CD POCH-2214



3DO用ソフト『バーニングソルジャー』が，オリジナル・サントラになって登場。迫力のオリジナル音源版のほか，アレンジも2曲収録。ボーカル・バージョンやエンディング曲がいい雰囲気をだしている。

ゲーム発売元：バック・イン・ビデオ
収録曲：①サマー・リード・ザ・ウェイ②トゥルー・ラン③ジャングル・スペース④ストライクファイターのテーマ⑤レーザー・シャッフル⑥ウィニング・ファイアー⑦リスニング・スカイ⑧パーフェクト・エリア⑨ホップ・アップ⑩スプライト・ナイト⑪ダーク・ホール⑫ダーク・ムーン⑬パワー・ホール⑭ライジング・ソルジャー⑮グッドラック・ファイター⑯トゥルー・ラン⑰サマー・リード・ザ・ウェイ
作・編曲：羽毛田丈史，西岡治彦
ボーカル：ROBBIE DANZIE

アフターケア/インディーズ

アイドルプロジェクト・スペシャルCD

9/16 ■ケイエスエス ■非売品
■CD



パソコン・ソフト『アイドルプロジェクト』の初回出荷分に同梱されているミニCD。メイン・キャラクター3人が歌うテーマソング，ミニドラマ風の留守電メッセージなど，おまけとは思えない豪華な内容。

ゲーム発売元：ケイエスエス
収録曲：①サウンドドラマ②「ステア」③サウンドドラマ④「Initation Pazzle」⑤サウンドドラマ⑥未夢のスペシャル留守電メッセージ⑦パルプのスペシャル留守電メッセージ⑧レイラのスペシャル留守電メッセージ
声の出演：國府田マリ子，こおろぎさとみ，金丸日向子



スーパーストリートファイターⅡX～超絶技巧編

10/1 ■テイチク ■4,800円（税込）
■ビデオCD TEIA-48001



ゲームビデオ界初のビデオCDソフト。『スパⅡX』に登場する17人のキャラクターの必殺技，連続技などを，ゲーム画面と手元の操作映像で紹介。ラストには，豪鬼の必殺技がすべて収録されている。普通のCDプレイヤーやLDプレイヤーでは再生できないので注意。

（カラー70分）
ゲーム発売元：カプコン

ピースブルー

10/21 ■ポニーキャニオン ■3,500円（税込）
■VHS PCVP-11521



レーザーアクティブ・ソフト『メロンブレイン』の映像サイドをビデオに収録。イルカたちと海の美しい映像は，見ているだけでリラックスできる。

（カラー20分）
ゲーム発売元：パイオニア

誕生～デビュー～Vol. 1

10/21 ■ソニーレコード
■VHS SRVW-1685 5,800円（税込） LD SRLW-1685 5,800円（税込）



『誕生～デビュー』のキャラクターと設定をもとに構成された，オリジナル・ストーリーのアニメビデオ。ここでは，主人公の3人はごく普通の女子高校生。芸能界とは完全に離れた世界でストーリーが展開する。なお，ビデオを2巻とも予約した人にもれなく，うるし原智志の描き下ろしポスターがプレゼントされる。

（カラー29分）
ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
声の出演：冨永みーな，笠原弘子，かないみか，椎名へきるほか

アフターケア

極上パロディウス

9/23 ■新声社 ■6,000円（税込）
■VHS GV-11



『極上パロディウス』の，スーパー・テクニックによる攻略ビデオ。ナレーションを國府田マリ子が担当している。

ゲーム発売元：コナミ

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	11月2日	第8回ファミリークラシックコンサート～ドラゴンクエストの世界	ソニーレコード	2,800円
		誕生～ドラマ編1	ソニーレコード	2,500円
		★真サムライスピリッツ	ポニーキャニオン	1,500円
	11月3日	ときめきメモリアルパート2～フィーチャリング藤崎詩織	キングレコード	2,800円
		★銀河お嬢様伝説ユナ2	キングレコード（スターチャイルド）	3,000円
	11月18日	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'94・アレンジサウンドトラック	ポニーキャニオン	2,500円
		★ダライアス外伝	ポニーキャニオン	2,000円
		★ヘラクレスの栄光Ⅳ	ポニーキャニオン	2,000円
		★ブレイジングトルネード	ポニーキャニオン	1,500円
	11月21日	★オーケストラによるゲーム音楽コンサート4	ソニーレコード	2,800円
		★ゼロヨンチャンプRR	NECアベニュー	2,800円
	11月23日	★PURE／國府田マリ子	キングレコード	3,000円
	11月26日	ファイナルファンタジー・ベスト（仮）	NTT出版	3,000円
		★ファイナルファンタジー・限定版SA付き	NTT出版	3,800円
		★FFミックス	NTT出版	2,000円
		★ライトスタッフベストアルバム（仮）	ポリドール	未定
		★あすか120%	ポリドール	2,800円（予）
	11月30日	★バーチャファイター“セガサターン”マキシマムマニア	東芝EMI	2,000円
	11月下旬	コミックCDコレクション③「ファイアーエムブレム～暗黒竜と光の剣」	エニックス	2,500円（予）
	11月予定	サイバーコレクションVol.3・電脳ぷよぷよ	ムービック	1,980円
		かまいたちの夜	ポニーキャニオン	未定
		★ウィザップ！ 攻略CD	日本コロムビア	2,800円
	12月1日	誕生～ドラマ編2	ソニーレコード	2,500円
	12月2日	★CDドラマ英雄伝説Ⅲ（仮）	キングレコード	3,000円
	12月14日	★バーチャファイター“セガサターン”ネオライジング	東芝EMI	3,000円
	12月21日	SFC版美少女戦士セーラームーンS	フォルテミュージック	2,800円
	12月中旬	CDシアター・ドラゴンクエストⅤ Vol.3	エニックス	2,500円
	12月予定	★ツインゴッデス	ポリドール	未定
	2月9日	★バーチャファイター2 by B-univ	東芝EMI	未定
ビデオ	11月予定	★リッジレーサー2	ビクターエンタテインメント	未定
	12月21日	誕生～デビューVOL.2	ソニーレコード	5,800円
		★バーチャファイター“セガサターン”完全攻略＆ソフトレビュー	東芝EMI	3,800円
		★負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	未定
	2月22日	★バーチャファイター2“アーケード”完全攻略＋バーチャファイター1・攻略対比	東芝EMI	4,800円
	95年夏	★アイドルプロジェクト	ケイエスエス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下 章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），猪野清秀，板場利光，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，田中豊人，亘 岳弘，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

SCITRON

格闘ゲームの心髄。

SCITRON NEW RELEASE

SNK

THE KING OF FIGHTERS 94 TM



サイトロン1500シリーズ

ザ・キング・オブ・ファイターズ '94/SNK 新世界楽曲雑技団

SNKの歴代キャラクター達が集結したスーパーゲーム
「THE KING OF FIGHTERS '94」が遂に登場!
あの名曲の「ザ・キング・オブ・ファイターズ'94」版ゲームオリジナルミュージックは
もちろんのこと、ボイスやS.E.等、全てのサウンドを収録した完全盤!! 解説書、楽譜付。

〈収録曲〉ORIGINAL VERSION/S.E.& VOICE COLLECTION

特典:CDケースサイズカラーステッカー

NEO・GEOフェア対象作品　CD:PCCB・00162 ¥1,500(税込) ©SNK 1994

CD 94.10.21 ON SALE

痛快 SNK ADK GANGAN 行進曲 TM



サイトロン1500シリーズ

痛快GAN GAN行進曲 /SNK ADK:ADK SOUND FACTORY

ADKがおくる新作は痛快ガンガンアクション「痛快GAN GAN行進曲」!オリジナル
バージョンはもとより、S.E.やVOICEも収録したADKの意欲作! 解説書、楽譜付。

〈収録曲〉ORIGINAL VERSION/S.E.& VOICE COLLECTION

特典:ゲーム・インストラクションカード

NEO・GEOフェア対象作品　CD:PCCB・00163 ¥1,500(税込) © SNK/ADK 1994

CD 94.10.21 ON SALE

SNK

真 SAMURAI SPIRITS TM 覇王丸地獄変



サイトロン1500シリーズ

真サムライスピリッツ/SNK 新世界楽曲雑技団

あの「SAMURAI SPIRITS」が更にパワーアップして帰ってきた!
ファン待望のNEO・GEOの新作「真 SAMURAI SPIRITS」の登場。
ゲームオリジナルミュージックはもちろんのこと、
ボイスやS.E.等まで収録した完全盤!! 解説書、楽譜付。

〈収録曲〉ORIGINAL VERSION/S.E.& VOICE COLLECTION

特典:CDケースサイズカラーステッカー

NEO・GEOフェア対象作品　CD:PCCB・00164 ¥1,500(税込) ©SNK 1994

CD 94.11.2 ON SALE

みなさんお待たせしました

NEO・GEO® フェアー第2弾開催!!

〈サイトロン特製テレカ&キャラクターカード 店頭プレゼントキャンペーン!〉

下記のレコード店にて、10/21、11/2よりNEO・GEO関連CD・VIDEOの新作・旧作が勢ぞろいするNEO・GEOフェアーを開催!
フェアー期間中、SNKのCD(上記のCD・イメージアルバム)・ビデオ・LDをお買い上げいただくとNEO・GEO格闘技ゲーム人気キャラクター(ザ・キング・オブ・ファイターズ'94・痛快GAN GAN行進曲・真サムライスピリッツ)の特製テレカやカードが入ったお楽しみ袋(2枚セット)を1,000円につき、ひとつずつ(2枚入り)店頭プレゼント!!(プレゼントキャンペーンは商品がなくなり次第終了いたします。ご了承下さい。)



〈サイトロン特製NEO・GEOカード/テレカ兼用カードホルダープレゼント〉

さらに、サイトロンNEO・GEO関連作品をお買い上げいただいた方の中から抽選で3,000名様に
テレカや各種カードを48枚収納できる特製カードホルダーをプレゼント!

*詳しくは店頭備えつけのチラシをご覧下さい。

NEO・GEOフェアー実施店　SCITRON FRENDLY SHOP

●北海道地区…
玉光堂 オーロラ店(札幌)
玉光堂 PASEO店(札幌)
玉光堂 琴似店(札幌)
キクヤ(札幌)
玉光堂四丁目(札幌)
R.Sウエスト(苫小牧)
玉光堂 旭川(旭川)
玉光堂 ISM(釧路)
玉光堂 新札幌(札幌)
●東北地区…
サイトー楽器(仙台)
B.C. スクラム(仙台)
三野屋(都山)
柏屋楽器ヨーカ堂(秋田)
成田 本店(青森)
音楽堂 ラピア店(八戸)
オリエンタルレコード(福島)
東山堂楽器(盛岡)
アニメイト仙台(仙台)
●関東地区…
山野楽器 本店(銀座)
山野楽器 東急東横店(渋谷)
山野楽器 小田急店(新宿)
帝都無線 紀伊國屋書店(新宿)
ヨドバシカメラ3号店(新宿)
ムトウ楽器 名店(高田馬場)
すみや 玉川高島屋(二子玉川)
ヤマギワ 本店6F(秋葉原)
ヤマギワ B館(秋葉原)
石丸電気 2号店(秋葉原)
石丸電気 3号店(秋葉原)
石丸電気 6号店(秋葉原)
石丸電気 ソフトワン(秋葉原)
ラオックスコンピュータゲーム館(秋葉原)
ディスクマップ秋葉原(秋葉原)
五番街 東武百貨店(池袋)
ミュージックプラザ 松井楽器(蒲田)
ヨドバシカメラ 八王子店(八王子)
山野楽器 そごう店(八王子)
山野楽器 サンロード店(武蔵野)
新星堂 昭島店(昭島)
新星堂 ヨーカ堂店(府中)
新星堂 ルミネ店(立川)
シアル音楽館(横浜)
ヤマギワ 横浜店(横浜)
ヨコハマ音楽館(横浜)
ハヤマ電気 AV館(横浜)
ヤジマレコード 三笠店(横須賀)
新星堂 武蔵小杉店(川崎)
新星堂 川崎店(川崎)
タハラ(相模大野)
タハラ(町田)
鈴木楽器本店(町田)
タハラ本店(厚木)
帝都無線 平塚店(平塚)
すみや 沼津バイパス店(沼津)
すみや 新静岡センター(静岡)
すみや 本店(静岡)
エラートバザール店(金沢文庫)
ラオックス(千葉)
新星堂 カルチェ5(柏)
ギンセイ スカイプラザ(柏)
イトーMC ららぽーと(船橋)
ヤンレイ(船橋)
NN中島(伊勢崎)
ヤマギワ(大宮)
ラオックス(浦和)
新星堂 カルチェ5(宇都宮)
エイブル第一家電(川越)
新星堂(高崎)
ハナマタ楽器(大宮)
ラオックスソフト館(稲毛)
新星堂 ロピンソン(春日部)
ヤンレイ(宇都宮)
石丸電気(新潟)
ディスクピア(新潟)
やすな(新座)
新星堂 駅ビル(松本)
石丸電気(水戸)
石丸電気(筑波)
ギンセイセントラルプラザ(千葉)
ギンセイ(成田)
やすむろ(茂原)
加藤電器(熊谷)
ロケットソフトセンター(神田)
アニメイト池袋(池袋)
スターショップ大山駅前店(板橋)
レコードショップイイジマ(江戸川)
アニメイト横浜(横浜)
ライオン堂本店(松本)
ライオン堂パルコ(松本)
Gハウス(八王子)
ラオックス(市原)
三成ほていや(本厚木)
ムトウ楽器本店(高田馬場)
マリユスダイヤ地下(横浜)
町田楽器(町田)
コタニ(渋谷)
やすな(大宮)
●中部地区…
ヤマギワメルサ(名古屋)
ヤンレイ(名古屋)
濃尾商会(名古屋)
太陽サウンドオン(名古屋)
アピーロード(名古屋)
愛曲楽器(近鉄)(名古屋)
GROOVE本店(名古屋)
音楽堂(今池地下)(名古屋)
中川レコード(一宮)
井野屋(岡崎)
ヤマト楽器(精文館)(豊橋)
イケヤ 本店(浜松)
山善 109(金沢)
イケヤ 鎧治町(浜松)
フクロヤ 戸出(高岡)
新星堂 金沢駅ビル店(金沢)
白揚 本店(四日市)
フクロヤ 二口(富山)
おんがく舎(安城)
シェトワ白揚(四日市)
おんがく舎(一社)
名曲堂 各務原(各務原)
山善横川(横川)
●関西・四国地区…
ディスクピア梅田店(大阪)
ディスクピア阪急三番街店(大阪)
ディスクピア難波(大阪)
ディスクピア日本橋店(大阪)
ワルツ堂 日本橋店(大阪)
ニシヤマナンバウォーク(大阪)
ワルツ堂日本橋第2D店(大阪)
交声堂 千里店(大阪)
ニシヤマ商会 天五店(天神橋)
サンコーイズミヤ枚方店(枚方)
ワルツ堂 くずは店(枚方)
エリート(高槻)
JEUGIA 四条店(京都)
サンコー京都高島屋店(京都)
ビーバーレコード四条烏丸店(京都)
星電社 三宮本店(神戸)
ディスクピア三宮店(神戸)
啓林堂 郡山店(大和郡山)
音楽文化堂 市駅店(和歌山)
タマル 本店(高松)
細川レコード(高知)
明屋書店 本店(松山)
フミレコード ロサピア店(茨木)
ディスクポート 山科店(山科)
天声堂 伊丹(神戸)
音楽文化堂美園店(和歌山)
星電社 姫路本店(姫路)
星電社 明石本店(明石)
JMミュージック大久保店(明石)
姫路レコード相生店(相生)
宮地無線 帯屋町店(高知)
寝屋川フジヤ(寝屋川)
香里園大十(香里園)
ミヤコ瓢箪山店(瓢箪山)
ディスクピア奈良一番館(奈良)
JEUGIA白梅町店(京都)
ビーバーレコード宗宝(京都)
ヤマシロ(京都)
和田デンキ(宇治)
服部楽器(舞鶴)
塚本ガラス(滋賀)
新橋楽器(大阪)
ナガマエ楽器(大阪)
新星堂高槻寺(春日井)
大蔵倉吉(倉吉)
大蔵岡山(岡山)
JEUGIAポルタ(京都)
JEUGIA高野(京都)
新星堂富山(富山)
ゼルbyタマル(高松)
プラザサントリア(大阪)
エルタマル(高松)
ひらせ(兵庫)
JMミュージック香里店(大阪)
●中国地区…
ダイイチ 本店6F(広島)
帝都無線(広島)
木原楽器～西条～(広島)
栗山楽器 本店(岡山)
大森楽器 本店(岡山)
OK無線(山口)
アツタリズム(出雲)
中央書店 サンモール店(広島)
アニメージュスタジオ(広島)
サンレコード(広島)
演奏堂(山口)
ダイイチDISK CITY(広島)
●九州地区…
ヨシダ楽器本店(福岡)
ベスト電器 本店(福岡)
松田楽器(北九州)
川下本店(佐世保)
平和堂(佐世保)
フチタ楽器(長崎)
エトウ南海堂(大分)
リズムレコード(大分)
久米楽器(佐賀)
帝都無線(熊本)
マエダ(小倉)
新声社(行橋)
リズムレコード(久留米)
富士屋レコード(宮崎)
サウンドシティ都通り(鹿児島)

お求めはお近くのレコード店で。　サイトロンテレホンサービス東京03・3288・2552　TOKYO-FM80.0MHz GM番組「電撃パラダイス」毎週日曜日深夜26:00～放送中

名作文庫ソフト続報

発売中！

あの名作、この名作、ちょっと懐かしいものから新しめまで、TAKERUならではのほんとに安いお値段で、みなさんにお届けする「TAKERU名作文庫ソフト」。買いのがしてしまったゲーム、最新作が出たけれど前作もプレイしてみたいっと思ったゲームなど、たくさん取り揃えています。(ラインナップは現在続々増えています。その他のタイトルは、巻末のソフトウェアラインナップをご覧下さい。)



水滸伝　天命の誓い

天下を騒がす好漢・無頼漢・美女・毒婦…。108人の魔星が揃い、腐敗政治の悪を斜す！火計・妖術飛び交う戦場で、反骨の英雄たちが繰り広げる、驚天動地の一代活劇。大人気の歴史シミュレーション！

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



ヴェインドリーム

豊富なビジュアルシーンと洗練されたゲームシステム、3D・多重スクロールなどを使用した変化あるフィールドで繰り広げられる、冒険の数々。グローディアの大人気RPGです。

制作/グローディア
対応機種/PC-98
¥2,500



ブロックバトラー

落ちもの・ブロックパズルの決定版。対戦プレイでバトル型なので、興奮すること間違いなし!ブロックごとに違った効果があり、戦略性に富んだゲームになっています。

制作/ビッツー
対応機種/PC-98
¥2,500



三國志

知力の極限に挑む、君主、武将、軍師の膨大なデータ。小説よりリアルと、名作の誉れ高い中国統一ゲーム。この歴史的な傑作シリーズはどのようにして始まったのか?SLGファンなら絶対に見逃せない!!

制作/光栄
対応機種/PC-98/X68000
¥5,200



ヴェインドリームII

待望の「ヴェインドリーム」続編がいよいよ登場！美しいビジュアルシーン、感動的なストーリー、シミュレーション性の高いタクティカルコンバットと、プレーアビリティー抜群の名作RPGです。

制作/グローディア
対応機種/PC-98
¥2,500



チキチキトレイン

列車が暴走し始めた!ポイントをうまく切り替え、他の列車との衝突を避けながら、駅に取り残された乗客をすべて町から脱出させることが君の指命だ。ニュー感覚のクリックパズルゲーム。

制作/ビッツー
対応機種/PC-98
¥2,800



三國志 II

登場人物350余名、最大11人まで同時プレイ可能。6編のマルチシナリオ方式、埋伏の毒・駈虎呑狼等のユニークな計略要素導入、さらに深みを増した外交・HEX戦など、まさに名作!カシオペアの向谷　実のBGMも話題に。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥5,200



レッスルエンジェルス

今やブームの、美少女カードプロレスゲームのシリーズ第1作。まず、この作品をプレイしなけりゃ、レッスルは語れない！マイティ祐希子は、果たしてトップに立てるか!?

制作/グレイト
対応機種/PC-98
¥2,000



チェックシックス

現代戦闘機による激しいドッグファイトやアタックミッションを、高速3Dシステムによってリアルに体験。ビギナーにも簡単な操作体系と、スリリングな20本以上のシナリオを収録した意欲作。

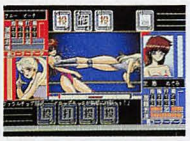
制作/ペガサスジャパン
対応機種/PC-98
¥2,500



蒼き狼と白き牝鹿　元朝秘史

光栄歴史三部作の一角を成す、草原の英雄チンギス・ハーン。稀代のスケールと空前絶後の迫力で、一代帝国を築き上げた男の豪快な一生を見事に再現熱いシミュレーションの傑作です。

制作/光栄
対応機種/MSX2
¥3,400



レッスルエンジェルス 2

対戦プレイが可能になった第2弾。恐怖の水着はぎデスマッチもパワーアップ。2人の新人・武藤めぐみと結城千種が主人公となり、明日のチャンピオンを目指す!

制作/グレイト
対応機種/PC-98
¥2,500



ファランクス

デカキャラ・派手め演出の横スクロールオアワーシューティング。拡大・回転・縮小・多関節・半透明・ラスタースクロール・MIDIと、各種要素がいっぱい詰まってます。

制作／ズーム
対応機種／X68000
¥2,500



維新の嵐

坂本龍馬が、西郷隆盛が、吉田松陰が日本を変い、改革を目指して奮い立つ!幕末の志士の個性を際だたせる緻密なパラメータ。出会いの楽しさ、駆け引きを楽しむ新システム。強力な機能で、維新を操れ!

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



Pref Club新装開店

ロシア・東欧ではポピュラーなカードゲーム「プレファランス」をパソコン上で。対戦は人工知能AIと。アダルトで海外ソフトの雰囲気漂う、知的のゲームです。

制作／ウィッティウルフ
対応機種／PC98
¥2,800



ジェノサイド 2

あのズームのゲームがついに名作文庫に登場！特大キャラとハデハデな演出で、68ユーザーのどぎもを抜いた名作アクションゲームだ。MIDIにも対応しているぞ。

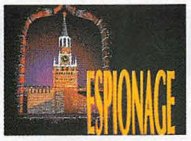
制作/ズーム
対応機種/X68000
¥2,500



信長の野望　戦国群雄伝

400余名の群雄が割拠する下剋上の乱世。配下の羽柴秀吉、柴田勝家等個性豊かな武将たちを、思いのままに操って、戦雲たなびく戦場へ、天下分け目の決戦に臨む！光栄の代表作「信長の野望」シリーズの傑作!

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



Kremlin Twilight ～エスピオナージ編～

クレムリン内にある敵諜報部に潜入、敵のスパイの侵入を防ぎつつ、マイクロフィルムを奪うのが任務だ！スパイ的ストーリーを加えた、大人のパズルゲーム。

制作/ウィッティウルフ
対応機種/PC-98
¥2,800



Super野球道

もはや野球SLGの王道的作品。そのリアルさ、迫力、緻密さは他にならぶものなし！リアルタイムモードでアクションゲームにもなります。

制作/日本クリエイト
対応機種/PC-98
¥3,400



信長の野望　武将風雲録

信長シリーズ4作目は、「文化」がキーワード。安土・桃山時代を現代に蘇らせる華麗な戦国SLG。茶器を手に密約を交わし、鉄砲・鉄甲船を取り沙汰する。覇者になるには文化を知れ!

制作/光栄
対応機種/MSX2
¥3,400



Kremlin Twilight ～グレチカ編～

国際情勢や新聞記事に左右されて変動する石油相場。それを自分の有利に持ち込み、できるだけ多くの石油を獲得することが今回の君の任務だ。慎重かつ大胆な発想は必ずや君を勝利へと導くだろう。KTシリーズ第二弾！

制作/ウィッティウルフ
対応機種/PC-98
¥2,800



魔京伝

ディスク枚数8枚の超大作。近未来の京都を舞台に、「南総里見八犬伝」をモチーフにしたインタラクティブな伝奇ミステリーアドベンチャー。3D・フルアニメーションが迫力！

制作／日本クリエイト
対応機種／PC98
¥4,800



大航海時代

リコエイションゲームシリーズの傑作。毎回違った展開が楽しめるイベントジェネレーティングシステム。帆船の特徴が活かされたHEX戦。失われたロマンを求めて、冒険者たちの航海の旅が始まる。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



リップスティック AVG3

私立探偵の五郎と音美がコンビを組んで活躍する、おなじみのシリーズ最新作。最初のころに比べて、ぐーんと大人っぽく、色っぽくなった音美ちゃんにはびっくりだよね。

制作/フェアリーテール
対応機種/PC-98/X68000
¥3,500



卒業～GRADUATION

女子高生育成SLGとして、大ヒットしたのが記憶に新しい「卒業」が、早くも名作文庫に登場。5人の生徒と過ごす至福の一年間をあなたも是非体験してください。

制作／ジャパンホームビデオ
対応機種／PC98
¥5,900



ランペルール

才能だけを武器に、一司令官から皇帝にまでし上がった男・ナポレオン。コルシカの不世出の英雄のサクセスストーリーを、近代戦法をシミュレートすることによって辿る、傑作SLG。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



てぃんくる

アドベンチャーとクイズと3Dダンジョン RPGが一緒になった、ちょっとムフフなゲーム。可愛い顔して守銭奴という魔女っ子ティンクルと、その仲間4人の冒険物語。

制作/アグミックス
対応機種/PC-98
¥2,500



銀河英雄伝説III

田中芳樹の大人気ノベル、壮大なスケールの原作をもとに知的に変化し続ける戦略・戦術システムです。スペースウォーSLGの最高峰的作品です。

制作／ボーステック
対応機種／PC98／X68000
¥6,400



リーディングカンパニー

舞台は激動のVTR業界。社長が目指すはトップ企業の座。そして、数あるVTR規格を統一すること、ライバル社と協力するか、それとも戦うか。都会派ジャズのBGM、洗練されたCG。新世紀のビジネスSLG。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥4,500



フィフス・エレメント

深い世界観と、新システムに裏打ちされた力作ファンタジーRPG。視界・攻撃部位を考慮し、敏捷性・装備・疲労を反映させた戦闘システム。感動のシナリオがあなたを包む。

制作/遊演体
対応機種/PC-98
¥2,500



ルーンマスター三国英傑伝

スゴロクと三国志が一緒になった、独自のRPG。とにかくサイコロの出た目で勝負！豊富なイベントと、最大4人の同時プレイが楽しい。

制作／コンパイル
対応機種／MSX2
¥2,500



スペシャルステージ

パソコンゲームで唯一、アドベンチャーラリーを本格的にシミュレートしたS・S。スポンサー探しから車体のチューンナップ、そして実戦さながらのレース。気分はもう、一流ナビゲーター!

制作/アレックス
対応機種/PC-98/FM-TOWNS
¥2,500



エルヴズ

2つのシナリオと2つのパーティーで構成される、エルフ族の冒険記。クォータービューのタクティカルコンバット。斬新な魔法成長システム等が特長。

制作/遊演体
対応機種/PC-98
¥2,500



ルーンワース「黒衣の貴公子」

ハイドライドシリーズに続く、新RPGシリーズ第1段。緻密に構成された「ルーンワース」を舞台に、極めて自由度の高いゲームシステムの中で、興奮の冒険が始まります。X68000は700円です。

制作／T&Eソフト
対応機種／PC98／X68000
¥500

パソコンソフト
自動販売機
TAKERU

株式会社エクシング TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
ブラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493 (受付時間：月～金　13:00～18:00)

営　業　所

東京営業所　(03) 5443-4967
大阪営業所　(06) 258-3024

マルチキャラクターシナリオシステム

真実に至る、4つの伝説

あのドーラ・ドロンを始め、おなじみの流浪の剣士アレス、
無頼の女武闘家アンバー・ガルシア、
そして謎に包まれた闇の暗殺者ジンザの4人の中から、
好みのキャラクターを選んで冒険を始められる、
新機軸のマルチ・シナリオ機能を搭載した「ブランディッシュ3」。
それぞれのキャラクターの特性を活かし、
個々の視点でバルカンの謎を解き明かしていく。
4種類のドラマ、4つのクライマックスがあなたを待っている！


流浪の剣士 アレス


絶世の美女 ドーラ・ドロン


闇の暗殺者 ジンザ


無頼の武闘家 アンバー

ブランディッシュ3 スピリット・オブ・バルカン

11月発売予定
価格 12,800円
PC9801VX以降
要バスマウス

Brandish 3
Spirit of Balcan

イラストレーション＝末弥純

■オートマップ機能が新しくなる

シリーズの特徴であるオートマップ機能がヴァージョンアップ。マーカーのサイズは倍になり、矢印表示で自分の向いている方向がわかる。一度落ちた落とし穴もオートでマッピングされ、わずらわしさも解消。

■オート移動機能もさらに強化

『2』から導入されたオート移動機能も大きくパワーアップされている。扉を自動開閉し、落とし穴、宝箱を自動回避。敵とエンカウントすると自動攻撃を始めるなど、一度設定してしまえば後の手間を省ける。

■プレイキャラの状態の変化

状態変化のヴァリエーションが増え、戦闘や冒険で変化に富んだストラテジが楽しめる。「毒」、「呪い」、「錯乱」などアクティブの特性を知り尽くした、これまでよりさらに高度な頭脳プレイを要求される。

体験フェア開催 ●ブランディッシュ3体験フェア開催。発売前に遊べるチャンス！※参加してくれた方、先着100名様にブランディッシュ3ポスタープレゼント。さらに、その場で予約された方には、オリジナルグッズをプレゼント！ ■フェア実施店：秋葉原 10/22,23 ラオックスゲーム館3F、10/29,30 ツクモ本店3F　大阪 10/22 J&Pテクノランド1F、10/23 J&Pコスモランド1F　神戸 10/22 星電社PC-PORT2F　京都 10/23 J&P京都寺町店

予約者全員プレゼント ●ブランディッシュ3を予約された方全員に、ブランディッシュ3特製オリジナルテレホンカードをプレゼント！その他、デモディスクや、BR3特製マウスマットなどがもらえます。詳しくは店頭で、チラシやポスターをご覧下さい。※お近くに販売店がない場合、通信販売でも予約できます。詳しくは当社まで、お問い合わせ下さい。

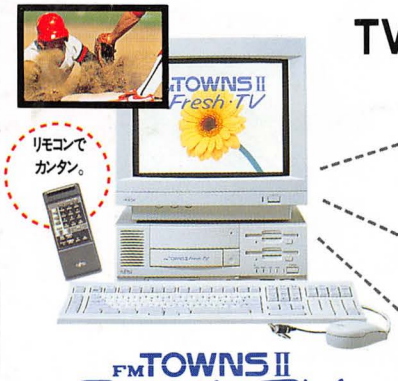
TEL 0425-27-6501　受付時間：月～金 AM9:00～PM5:30　FAX 0425-21-2109　24時間受け付けております。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FUJITSU





TVも見られるオールインワン、FMTOWNSII Fresh TV 新登場。

ワープロソフトOASYS／Winをはじめ、
いろいろなソフトがインストール済み。
●OASYS／Win　●TownsOS V2.1
●Windows3.1　●MS-DOS®V6.2

高精彩14インチ
トリニトロン®ディスプレイも標準添付。

リモコンで、テレビ、ビデオとパソコンが、
ワンタッチで切り替え。

●音楽CD、CDカラオケ、電子ブック、PhotoCDがすぐ楽しめる。
●900本を超えるマルチメディア・ソフトが、即利用OK。
CD-ROMをセットするだけで、すぐにスタート。
●マルチメディアパソコンの標準規格MPC2.0
に準拠（MX／MA）。

FMTOWNS 5th ANNIVERSARY

FMTOWNSII Fresh·TV

intel inside

4モデル11タイプ充実のラインアップです。

モデルMX（CPUi486DX2/66MHz）　モデルMA（CPUi486SX／33MHz）
モデルMF（CPUi486SX／33MHz）　モデルME（CPUi486SX／25MHz）

価格 388,000円（税別）（●本体（i486SX・33MHz／メモリ6MB／170MBHD内蔵）●トリニトロン®ディスプレイ●チューナーカード内蔵●キーボード、マウス、パッド、マイク）

※Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。MS-DOS®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。「i486」、Intel Insideロゴは、米国インテル社の商標です。トリニトロン®は、ソニー㈱の登録商標です。PhotoCDは、米国イーストマンコダック社の商標です。Fresh、Fresh TVを除いて、商品にはカラーCRTは含まれておりません。TVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。ビデオ関連機器は商品に含みません。電子ブックは、ソニー㈱の商標です。※画面はハメ込み合成です。

マルチメディアパソコンFMTOWNSII

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土（祝日を除く）●札幌(011)222-5476 ●東京(03)3646-0816 ●名古屋(052)261-5141 ●大阪(06)346-5415 ●福岡(092)713-4392

特別定価500円（本体485円）　雑誌18361-11　T1018361110503

第十三巻第十一号通巻一四九号　昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可　一九九四年十月二十五日印刷　一九九四年十一月一日発行　電波新聞社㊞141東京都品川区東五反田一―十一―十五　電話〇三(三四四五)六一一一