'94年10月1日発行(毎月1回1日発行)第13巻第10号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!
コンピュータの新しい活用法を満載!!

OCT.1994 10

特別定価 500Yen



特集

パソコンを使って一歩進んだ生活を!マルチメディア・ホーム・コンピューティング大計画 第2弾!

2万円台から買える「FAXモデム」で情報達人に!

●FAXモデムはどれを選ぶ?●誰でもできる電話回線接続詳細●商用ネットの活用法●メーカー・サポート情報の利用法●チケット予約とデータベース活用●体験:画像通信の時代がやってきた!

実用企画

■気軽に買える価格になったCD-ROMドライブをパソコンに組み込もう!

AIWAの液晶搭載型倍速CD-ROMドライブ「ACD-300」と高品位小型ステレオスピーカ「SC-C55」の巻

■手元に便利なソフトがあるのを忘れていませんか?

Windows標準添付の「ターミナル」を使って手軽にパソコン通信!

直接手に入れるから安い・安心・便利!ダイレクト販売パソコン購入ガイド第3回

下取り制度もあるソードPCダイレクトで「DynaBook」と「DOS/Vパソコン」を購入

パソコン・ゲーム

発売間近!これぞ完全移植!
X68000版 スーパーストII

宇宙開拓シミュレーション
Windows3版 アウトポスト

自分で遊園地が創れちゃう!
IBM版 テーマパーク

「次世代ゲーム機」のスクープ情報を満載!新ハード特捜部

■絶賛連載:「ArcadeGame Graffity」

コンピュータ・ゲームの歴史を編集長が!

今月はセガサターン特集だ!

開発中の全88タイトルを一気に紹介

1981年パート1「レッドUFO」~「ドンキーコング」

アーケード・ゲーム

ついに公開!この秋最大の話題作
真サムライスピリッツ~覇王丸地獄変~

全キャラクターのスペシャル必殺技大公開
ヴァンパイア テクニカル・マニュアル

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操

誰でも打ち込める27本のプログラムを掲載

■Windows対応オリジナルCD-ROM!

秋葉原の「CD倶楽部」が制作法を伝授

■Windowsプログラミング環境をモノにする!Visual Basic研究所

業界初?!立体視できるデジタル・ビデオ映像作成プログラム」

今月発売の全207本の新作エンターテインメント・ソフトを完全掲載

とじ込み付録

スーパーソフト・ホット・インフォメーション

PC-9801・Windows・FM TOWNS・X68000・Macintosh・DOS/V・スーパーファミコン・メガドライブ・PCエンジン・ゲームボーイ・ファミコン・ゲームギア・レーザーアクティブ・3DO・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ

3DO攻略ファイル【娯楽の殿堂】【パワーズキングダム】

IBM



IBM PC DOCK

あなたのパソコンを元気にする、パソコン病院。

パソコン病院、秋葉原につづいて、9/23相模原にもオープン。

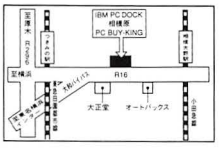
IBM PC DOCKは、IBM直営のサービスショップ。パソコンを知り尽くしたPCドクターが、直接、皆さまのご相談に丁寧にお答えし、PCを診断・治療(修理・修復)いたします。(サービスは有料です。)

[サービスメニュー]

●**インストール**…ソフトウェア導入(一太郎、その他アプリケーション、ゲーム等なんでも導入)、DOS・Windowsの設定(DOS/V、Windowsの導入/設定)、OS/2の導入、ハードウェア導入(ATバス、VLバス等のカード導入、CD-ROM等の増設)

●**ウィルス回復処理**… ウィルス除去(ウィルスに感染していた場合のウィルス撲滅)、データ修復(ウィルスに侵されたデータの修復を可能な限り行います)

●**修理受付**…IBM製品-保証受付(保証期間中のIBM機器の保証受付、預かり)、IBM製品-保守見積(IBM機器の保守見積り)、IBM製品-保守サービス(IBM製品の保守受付、または預かり)



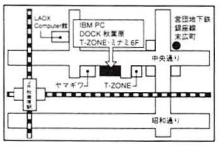
IBM PC ダイレクト・サービス・センター

IBM PC DOCK 相模原 9/23オープン

相模原　PC BUY-KING

営業時間　17:00~23:00 平日、12:00~23:00 土・日・祝日(水曜定休日)

ご連絡先　〒229 神奈川県相模原市上鶴間3-1003-1
TEL:0427-49-8300　FAX:0427-49-8299



IBM PC ダイレクト・サービス・センター

IBM PC DOCK 秋葉原

秋葉原　T-ZONE・ミナミ6F

営業時間　10:30~19:00 年中無休(年末年始を除く)

ご連絡先　〒101 東京都千代田区外神田4-3-3 T-ZONE・ミナミ6F
TEL:03-3258-7025　FAX:03-3258-8139

DOS/Vパソコンを、カタログで選んでオーダーできる、『IBM PC Direct』Vol.1増刊号 好評受付中!

カタログ定価 300円 今なら無料進呈　申込期間:1994年8月1日~9月30日　カタログ有効期限:1994年11月30日まで

通販カタログ『IBM PC Direct』のお申し込みは電話かFAXで。 TEL.0120-1-55307 FAX.0120-1-55306 受付時間:月曜日~金曜日(午前10時~午後6時:土・日・祝日を除く毎日)FAXは24時間受付

＊IBM、OS/2は、IBM Corp.の商標です。＊＊Windowsは、米国マイクロソフト社の商標です。
パーソナル・コンピュータ事業本部 新規市場開発 〒252 神奈川県藤沢市桐原町1　日本アイ・ビー・エム株式会社



神奈川県
相模原に

日本初最大級
パソコンアウトレットショップ。

DOS/V・MAC

PC BUY-KING（ピーシーバイキング） by NOJIMA

オープン！

50～70%OFF（一部商品を除く）

PC本体

9/23（祝）

[案内図] 価値ある商品が豊富に 超ビックリ価格で勢揃い



IBM直営サービスセンターで アドバイスが得られ安心！

相模原市上鶴間3-1003-1

☎0427-49-5001



IBM	PS/55 9585-5KT 700,000円の品	サーバー好適	100台限り
DEC	PC LPV466d2 338,000円の品 (486DX2-66MHz 340HDD 8MB アクセラレータ 86C805 DOS Ver5W(N3.1付))	パソコン本体	50台限り
Apple	Perfoma520 オープン価格	40台限り	
Apple	Power Book165 288,000円の品 (8MB/HD160)	50台限り	
IBM	Think5527-U08 898,000円の品 (368SX-20MHz 80HDD 2MB 10.4inch TFTカラーノート)	IBM PS55NOTE	30台限り
SONY	CPD1438 98,000円の品 (14インチトリニトロン マルチスキャン)	ディスプレイ	50台限り
OmRON	MD-98XL/0V 46,800円の品	FAX/DATモデム	30台限り
シグマAPO	4階建てパソコンデスク 19,800円の品		30台限り

248,000円
169,000円
特価対応
179,800円
128,000円
49,800円
19,800円
6,980円

営業時間 土・日・祝 12:00～23:00 平日 17:00～23:00（水曜日定休）

9月23日(祝)～25日(日)の3日間 1万円以上お買上げのお客様に お楽しみプレゼント実施！

マイコンBASIC Magazine

10

OCTOBER
1994

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン10月号
第13巻 第10号 1994年9月25日印刷
1994年10月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂
〈本誌掲載の記事,プログラムの無断使用を禁止します〉



35 パソコンを使って一歩進んだ生活を！
マルチメディア・ホーム・コンピューティング大計画Part 2
特集 FAXモデムで情報達人に！
●FAXモデムはどれを選ぶ？ …36
●電話回線接続詳細レポート ……38
●商用ネットを活用しよう！ ……40
●メーカー・サポートを利用する …41
●チケット予約とデータベース……42
●画像通信の時代がやってきた！…44

46 連載
CD-ROMからはじめるマルチメディア
●1枚から作れるWindows対応オリジナルCD-ROM！
秋葉原の『CD倶楽部』に作りかたを聞く
●パソコンにCD-ROMドライブを組み込んでみよう！
アイワの液晶搭載型倍速CD-ROMドライブと高品位小型ステレオ・スピーカ登場

50 連載：1本の電話からはじめる新パソコン・ライフ
直接手に入れるから安い・安心・便利！
ダイレクト販売DOS/Vパソコン購入ガイド
第3回 DynaBookの下取り制度もあるソードPCダイレクトで DynaBookとDOS/Vパソコンを手に入れる

52 Windowsスキルアップ講座 便利なソフトを忘れていませんか？
Windowsに標準添付している『ターミナル』を使って手軽にパソコン通信！

BM特選プログラム・コーナー

ファミコン……空中ブランコ……寺井 章……78
FM TOWNS……ボールスポーツx2 バレーボール/ボーリング…HEmeTan SoFT…80
Walls in the Box……橋本圭一郎……83
MSX……移植版 時の流れに身をまかせ……坂本伸幸……86
SOFURIA……西村 正……88
MSX2……HALF……伊藤直輝……91
パネル5……おじさん……92
MSX……(実用)収支管理ソフトSSKR……IWAMASA……93
PC-8801mkIISR……机上の空戦……Ly.……96
Tiny Blicks……重下 陽……98
PC-9801……ムームームー……仲原一馬……100
移植版 LAST-ONE DX……村瀬洋備……102
SOT WORLD……下村雄吾……105
MIRRORS-FLASH……Matsurin SOFT…108
X1……Magical Crystal……電脳SOFT……111
X68000……頭脳トレーニング……萬道賢治……114
FULLMETAL FIGHTER……少年一号……116
PC-E500……バッタと水溜まり……はたらいたはらたいら…119

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

PC-8801mkIISR+サウンドボードII+ぴっける君…GENOCIDE～未使用曲～……Silpheed★……120
MSX……ROCK MAN5～ナパームマンのテーマ～……藤原 玲……122
X1+FM音源……スーパーストリートファイターII～キャミィ～……川村賢治……124
X68000+NAGDRV2+GS音源……真・女神転生2～フィールド・敵遭遇・戦闘・レベルアップ～……上古仁志……126

54 Music Show Case
コンピュータ・ミュージック秋の話題
●Windowsのサウンドはこれ一つでOK/「オールサウンドプレーヤ98」登場
●シーケンス・ソフト「Tool de Music Studio」バージョン・アップ情報
●第1回PC-VAN MIDIデータ・コンテストのお知らせ

56
新製品Flash News
●GATEWAY2000社の高級DOS/Vパソコン・シリーズに低価格モデルが登場/
●アイ・オー・データが98初のIndeo圧縮にも対応したキャプチャ・ボードを発売
●NECからビデオCDも観ることができる98対応のMPEG再生ボードついに誕生/
●ジャストシステムのリレーショナル・データベース・ソフトの名前は『五郎』/

6
ニュー・プロダクツ・ランチャ
●速報/ カノープスからMotion JPEG対応のビデオ・キャプチャ・ボードの新製品が/
●速報/ 価格69,800円のカラー・バブルジェット・プリンタ「BJC-400J」登場/
●モデムがたったの9,800円。サン電子から
FAXモデムにもアップ・グレードできる新機軸製品登場/

60 応用自由自在/
Windowsプログラミング環境をモノにする/
Visual Basic研究所 第2部第4回
業界初/ 立体視できるデジタル・ビデオ作成プログラム

64 マンガで学ぼう/先生と生徒のための情報教育1・2・3
ザ・パソコン・レクチャー『現代社会とコンピュータ①』

68 アイデアで勝負/Bug太郎のプログラム・タイム その17
『敵の出現方法にこだわろう』

70 ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載/
先生と生徒のためのBASICプログラミング講座
第30回 衝突によるエネルギーの変化をゲームに応用してみよう/

74 ローコスト&イージィなWindowsプログラミング環境のすべてがわかる
教えてCA-REALIZER/第4時限 キャラクターが動きまわるゲームを作ろう/

130 明日のスター・プログラマー

131～ COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE

広告さくいん

ハード
日本IBM……表2, 前付カラー3
コパル……前付カラー5
アイワ……前付カラー8
ソード……前付カラー9
インテグラン……前付カラー12
NEC……とじ込み付録カラー5, 表4

メディア
帝人……前付カラー7
三菱化成……前付カラー11

ソフト
エー・シー・エー……前付カラー10
ヒューマンソフト……前付26
SNK……中付カラー132
グローディア……中付カラー134～135
カプコン……中付カラー136
ビング……中付カラー137
SPS……中付カラー138
ファミリーソフト……中付カラー139
エクシングTAKERU事務局……中付カラー144
日本ファルコム……表3

レコード関連
ポニーキャニオン……中付カラー133
アルファミュージック……とじ込み付録カラー39

学校関連
アミューズメントメディア総合学院…中付カラー145
エニックスアカデミー……中付カラー146
バンタン電脳情報学院……後付238
稚内北星学園短期大学……後付240
東京ゲームデザイナー学院……後付242

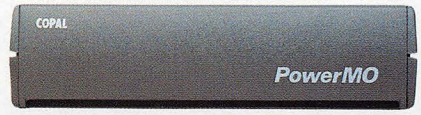
パソコン・ショップ
北海道・東北――
石田電器……後付258
関東・甲信越――
ラオックス……前付カラー6
スタンバイ東京……前付カラー13
九十九電機……前付カラー14～15, 後付241
コンピュータバンク……前付16～17
ウェーブアイ……前付20～21
ピー・アンド・エー……前付22～25
サイデン……後付250～251
トピア……後付252～253
クレバリー……後付254～255
コムネット……後付256
ポイント……後付257
アイ・エヌ・シー……後付259
福岡ムセン……後付260
サンマックス……後付261
横浜サードウェーブ……後付263
ストレート……後付266
ソフトショップラム……後付267
コンピュータクラブコレクション……後付267
日本マイコン流通センター……後付268～274
東海――
岐阜マイコンセンター……後付248～249
パソコンハウスダイナ……後付254
関西――
マイコンショップラビット……記事中221
アイツー……後付244～247
ユニオンコンピューターネットワーク……後付262

その他
日本視力回復協会……前付18～19
マガジンガレージ……記事中215
カナヤ商会……記事中217
サンクレスト……後付239
日本ヘルスアカデミー……後付243
テクナート……後付264
キョーワインターナショナル……後付265

Multimedia Supporter
COPAL

ニュースです。
薄さ30ミリの
PowerMO™登場。





PowerMO™
3.5inch MO Disk Unit

230MB NEW
標準価格 ¥148,000(税別)
〈ACアダプタ付〉



3.5インチ光磁気ディスクユニット
PowerMO™ PM230A
(グレー・ブラック・ライトグレーの3色を取り揃えております)

超小型・超軽量で、防塵対策も万全。ノートパソコンとペアで携帯できるMOユニット。
●ノートに最適、超小型・超軽量MOユニット。
●携帯用防塵ドア装備。エアフィルタ不要。
●128MB媒体もそのまま使用OK。
●多種類のデスクトップ、ノートパソコンに接続可能。(PowerMac,PC98,DOS/V等)
●PC98では純正MOフォーマット、MO、HDDの各モードをサポート。
●各種ニーズに合わせたオプション群を用意。

防塵ドア
❶携帯時 ❷使用時(開けたままで御使用下さい)



※記載の会社名および製品名は各社の商標または登録商標です。

マルチメディア・サポーター
株式会社コパル
〒174 東京都板橋区志村2丁目16番20号
■製品のお問い合わせ先:ユーザーサポート係
TEL:03-3965-1161 FAX:03-3558-9455
(月～金 9:30～12:00 13:00～17:00 土日祝祭日を除く)

半期に一度の3日間限り
9/23(祝)~25(日)
AM10:00より

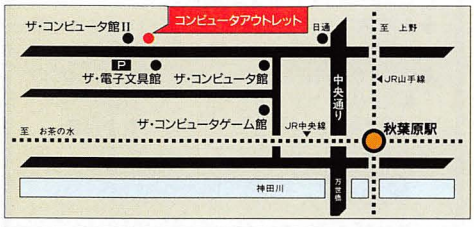
スペシャル
プライス
SALE

パソコン・ワープロ・
各種周辺機器など

値段が目玉の
3日間!!

●販売台数に限りがありますので、
お早めにお買い求め下さい。

会場
コンピュータ・アウトレット/1F



LaOX
コンピュータ・アウトレット
TEL03(3255)4004
〒101 千代田区外神田3-1-14/秋葉原駅徒歩4分

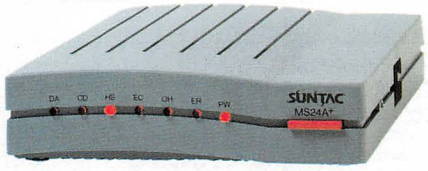
New Products Launcher!
ニュー　プロダクツ　ランチャ！

新製品情報を満載

サン電子からアップグレード可能な1万円を切るモデム登場

“SUNTAC”は，OEM供給を中心にしてパソコン周辺機器開発の実績を積んでいたサン電子が設立した自社ブランド名です。

この“SUNTAC”ブランドで，今年の3月に14,400bpsFAX機能搭載モデム『MS144AVF』（価格36,800円）の発売をしていますが，その第2弾として，将来的に14,400bps+FAX機能搭載モデムへアップグレードするこ



SUNTAC
MS24A＋
価格9,800円

とができる超低価格2,400bpsモデム『MS24A+』（価格9,800円）を発表しました。

この『MS24A+』は，エラー訂正としてV.42／MNP4，データ圧縮としてV.42bis／MNP5を搭載したモデムで，DOS版通信ソフト『WTERM』（98シリーズ，DOS／Vパソコン対応）とWindows版NIFTY-Serve専用の通信ソフト『HandyTALK』の試用版が標準添付されています。

なお，14,400bps（DATA／FAX）にアップグレードするサービスは，今年の11月1日より開始される予定で，アップグレード料金は13,800円になっています。

■問い合わせ先
サン電子㈱SCC事業部
☎0587-55-3331

エレコムのコンセプト・ブランド『ルナリス』から倍密度MO発売!

エレコムが持つデザイン・ノウハウとペリフェラル技術を融合させたオリジナル・ブランド『ルナリス』から，倍密度230Mバイトに対応した3.5インチMOドライブが発売になりました。

今回登場した，倍密度230Mバイト3.5インチ光磁気ディスク『EMO-L230』（価格168,000円）は，ECMA規格に準拠したZCAV 230Mバイト・フォーマット・ディスクや，国際標準規格ISO/IEC10090に準拠したCAV 128Mバイト・フォーマット・ディスクに対応しています。また，MOディスクの1部をROM化したパーシャル・ディスクや，全面をROM化したフルROM MOディスクにも対応しています。



LUNARIS
EMO-L230
価格168,000円

『EMO-L230』の回転速度は3,600rpmで，ドライブ内部の転送速度は2.1Mバイト／秒，SCSIバス上（同期モード）では5.0Mバイト／秒になり，高速データ転送を実現します。

このため，平均アクセス・タイムはハードディスク並みの30msで，搭載されている237kバイトのキャッシュ・メモリも合わせて，効率よいSCSIデータ転送が可能になっています（Single-Ended型のSCSI-2対応）。

なお，対応機種はPC-98シリーズ，Macintoshシリーズで，接続には『EMO-L230用接続キット』（98用：価格12,000円／Mac用：価格15,000円）が必要になります。

■問い合わせ先　エレコム㈱
東日本エリア
☎03-3981-4055
西日本エリア
☎06-229-1421

キヤノンから330文字/秒を実現した高速プリンタ登場!

今回発表になったのは，高速印字を実現するフルカラー／モノクロ・プリンタ『BJC-400J』(価格69,800円)と，Macintosh用にローカライズしたフルカラー・プリンタ『BJC-600S』(価格98,000円) の2機種です。

『BJC-400J』は，モノクロ印字のときに，新たに採用された128ノズル搭載のブラックBJカートリッジ『BJ-20』を使用することにより，一度のヘッド移動で2ライン印字する“2行同時印刷”が可能になり，漢字最高330文字／秒という高速印字を実現しています。また，スムージング機能を使うことにより，横760dpi／縦360dpiという高解像度印字が可能です。

カラー印字時は，現行製品の100倍の定着速度を誇る超浸透性の3色一体型＋モノクロ・カートリッジで構成された『BC-21』を使うことで，にじみのない美しいフルカラー(1,677万色) 印字を再現します。

気になるソフトへの対応も，デュアル・エミュレーションによりエプソンESC／PとNECのPC-PRの二つのエミュレーションを標準でサポートし，ほとんどのDOSアプリケーションで利用することが可能です。また，Windows3.1用のプリンタ・ドライバも標準添付されており，Windowsでの利用も可能です。対応パソコンも，NEC PC-98シリーズ，各種DOS／Vパソコンと豊富で，近日発売予定のMacintosh用のプリンタ・ドライバを使えば，Macintosh (ネットワーク) での利用も可能になります。

同時に発売された『BJC-600S』は，以前発売されていた『BJC-600J』とMacintoshとのベスト・マッチングを図った，Mac専用プリンタになっています。

■問い合わせ先
キヤノンBJコールセンター
☎03-3455-9544 (月～金曜／祭日のぞく)

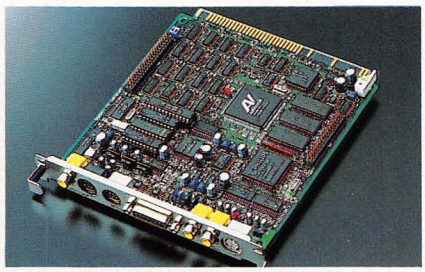


キヤノン　BJC-400J　価格69,800円

速報! モーションJPEG対応98用キャプチャ・ボード新登場!

PowerVisionなどでおなじみのカノープスから，98用ビデオ・キャプチャ&オーバーレイ・ボード『PowerMovie (パワー・ムービー)』(価格79,800円から) が登場しました。

この『PowerMovie』は，オプションの『JPEG Engine』(価格49,800円) を搭載することで，Motion JPEG形式による圧縮・伸長をハードウエアでリアルタイムに行なうことが可能で，フルカラーのビデオ映像をフル・モーション (30fps) ／320×240ドットで取り込むことができます。また，入力ビデオ信号やAVIファイルを，最大1,024×768ドット (フリッカー・フリー・モード)，フルカラーでオーバーレイ表示することが可能です。なお，『PowerMovie』のみでは，独自形式(DPCM) のリアルタイム圧縮を利用することができます。



カノープス
PowerMovie
価格79,800円

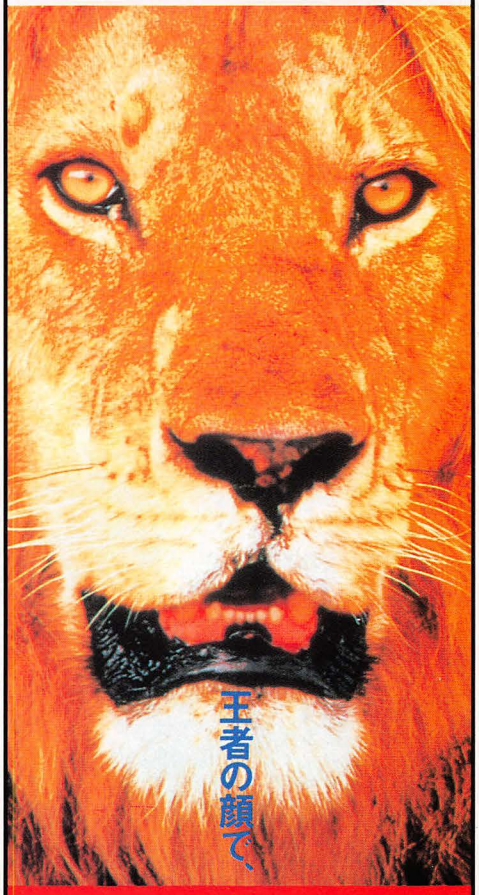
ビデオ入力は，NTSCコンポジット信号2チャンネル，Sビデオ端子1チャンネルを利用でき，入力時の圧縮形式はY:U:V＝4:2:2で各8ビットです。また，NTSCコンポジット・ビデオ出力端子とSビデオ端子をそれぞれ一つずつ持つため，AVIファイルなどをビデオデッキなどで録画することも可能になっています。

『PowerMovie』は，特殊な機能としてAVIファイルを拡大表示させたときに発生するギザギザをなめらかに補正する機能 (補間機能付き拡大機能) を持っており，拡大してもきれいな画質でデジタル・ビデオを楽しめます。なお，オーバーレイ表示につきもののフィーチャー・コネクタを使用しないため，グラフィック・アクセラレータ・ボードを増設しているユーザーは，機種を問わずそのまま使い続けることができます。

なお，オプションの『TV Tuner』(価格29,800円) を利用すれば，テレビ映像をオーバーレイ表示&活用することも可能です。

■問い合わせ先
カノープス㈱テクニカルサポート
月～金曜 (13:00～16:00)
☎078-992-6830

TEIJIN®
NEW
フロッピーディスク
FD



王者の顔で、新登場。



●3.5インチMF2HD
●3.5インチMF2HD PC-98対応
MS-DOS® 1024/8フォーマット済
＊MS-DOS®は米国マイクロソフト社の登録商標です。

TEIJIN 帝人株式会社
記録メディア販売部
〒100 東京都千代田区内幸町2-1-1飯野ビル
Tel.03-3506-4801

aiwa

大型液晶表示、オーディオCD操作ボタン搭載。倍速CD-ROMドライブ新登場。

NEW



倍速CD-ROMドライブ ACD-300

標準価格 **39,800**円(税別) ●WI…IBM AT互換機対応

標準価格 **44,800**円(税別) ●WN…PC98シリーズ対応

〈SCSIケーブル・CD-ROMドライバソフト付属〉 ●WA…Macintoshシリーズ対応



アンプ内蔵スピーカーや
オーディオにダイレクトに接続し、
音楽CDが楽しめます。

迫力あるクリアーな音質のマルチメディア・
アクティブ・スピーカーシステムも新登場!

SC-C55標準価格 8,000円(税別)

- **わかりやすい液晶表示機能。**
  (SCSI ID番号、SCSIターミネータ設定、マルチセッション数、オーディオCDの表示)
- **倍速データ転送**(300KB/sec)と**256KB大容量バッファ**搭載で、スムーズな動画データの再生。
- 瞬時にデータを検索する**高速シークタイム**(275ms)。
- 便利なオーディオCD専用操作ボタン搭載で、**パソコンを使わないダイレクト操作。**
- CDの出し入れが簡単な**電動トレー方式。**
- **Photo CDマルチセッション対応。**

■データ転送速度:300KB/sec(倍速時)■シークタイム:275msec■データバッファ容量:256KB■インターフェース:SCSI-2
■オーディオ出力:ヘッドホン出力、ラインアウト端子■外形寸法:175(W)×63.2(H)×296(D)mm■重量:約2kg

On Hand Desk-Top Shopping for Software

「On Handデモ全集」CD-ROM ディスクを付属しています。(WN、WIのみ)

ソフトバンク㈱が本年末から実施予定の新サービスのキャンペーン体験版です。100以上のソフト体験版と30以上のフリーウエア/シェアウエアが入っています。

●この誌面に掲載の商品には消費税は含まれておりません。●Photo CDは、米国イーストマンコダック社の商標です。●Macintoshは、アップルコンピュータ社の商標です。
●IBMは、IBM Corp.(米国)の商標です。●その他記載されている製品名、社名は各社の商標又は登録商標です。
●カタログ請求、製品に関するお問合せは、〒164 東京都中野区東中野1-11-6アイワ株式会社 情報機器事業本部☎03(3371)7930まで。

aiwa touch.

東芝グループ

SORD

世界初！

世界で初めてFDDとHDDを内蔵。真のサブノート東芝ダイナブックSS新登場。



◀B5ファイルサイズ

■サブノートで世界初。B5ファイルサイズにFDDとHDDを内蔵。
■ニッケルメタル水素電池採用。カラーで3時間、モノクロで4時間駆動を実現。
■カラーモデルは250MB、モノクロモデルに120MBの大容量HDDを標準装備。
■カラーモデルのCPUに、省電力SL Enhanced i486SX(33MHz)採用。
■マウスに代わる入力装置アキュポイント採用。

DynaBook SS 433/425

Windows & DOS/Vサブノートパソコン

●モノクロモデル
SS4251WW
本体標準価格：298,000円
ダイレクト価格：CALL

●カラーモデル
SS4332CW
本体標準価格：398,000円
ダイレクト価格：CALL

東芝サブノートDynaBook SSのお求めは、ソードPCダイレクトへ。

お申し込みは

電話でのご注文 0120 FreeDial 0120−100−190

●受付時間：月〜金 9:00〜18:00
(但し、祝・祭日及び弊社指定休業日を除く)

お支払い方法は

■クレジットカード
下記のクレジットカードがご利用になれます。カードの種類、会員番号、有効期限をお確かめの上、お申し込み下さい。

1回払い、2回払い、ボーナス一括払い、リボルビング払い					1回払い
JCB	VISA	マスターカード	UCカード	ジャックスカード	AMERICAN EXPRESS

■銀行振込
弊社口座への入金確認後、出荷させていただきます。
＊尚、振込手数料はお客様負担となります。
●振込銀行：富士銀行 葛飾支店
普通預金口座番号 1410768 ソード株式会社

■現金書留
入金確認後、出荷させていただきます。＊尚、手数料はお客様負担となります。送り先：〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-22 ソード㈱営業推進部

■分割払い(ショッピングクレジット)
ショッピングクレジットがご利用になれます。(最長60回)詳しくは0120-100-190へご相談下さい。ただし、クレジット会社の都合でご希望に添えない場合もございます。

総合カタログプレゼント

ソード、東芝、DOS/Vパソコンユーザーのために編集された『SORD PCダイレクトサービス 総合カタログ』を無料でプレゼントします。はがきに、住所、氏名、職業、電話番号、FAX番号、お持ちのパソコン名を書いて請求券を貼り、左記へお送りいただくか、フリーダイアルでご請求ください。

ソードPCダイレクト

0120 FreeDial 0120−100−190

受付時間：月〜金 9:00〜18:00 (ただし祝祭日および弊社指定休業日を除く)

ソード株式会社 PCダイレクト
〒150 渋谷区恵比寿1-20-22 ☎(03)3440-1941

請求券
BM 10月号

1万円で始める

簡単Windowsプログラミング



CA-REALIZER/LTは難しいと思われているパソコンのプログラミングを
とても身近にする画期的なビジュアル・プログラミング・ツールです。
CA-REALIZER/LTであなただけの自由なプログラムを創造してください。
パソコンの新しいシーンに出会えることをお約束します。

用途いろいろスーパーBASIC

★一連の作業をスクリプトにまとめて簡単に実行できます。
★GUIプログラミングの学習にも最適!!
★思いつきをそのままプログラムに。
シェアウェアの王者も夢ではない!?
★オリジナルのマルチメディア・プレゼンテーションソフトが手軽につくれます。
★その他にも教育、電子絵本、販促用オートデモ、ゲーム等さまざまな用途に使えます。

特徴

●Windowsプログラミング最大の難所であるグラフィカル・ユーザ・インタフェース部分もボタン一つで簡単にプログラムできます。
●標準装備の表計算、グラフ、アニメーション等の機能を使えば、プログラムの幅を大きく広げることができます。
●便利な「チュートリアル」を利用すれば、プログラム作成手順を気軽に学習できます。
●シリアル通信のサポートなど、優れた拡張性で高度なプログラミングにも対応。

CA-REALIZER/LT

サッサと簡単べいしっく



for Windows　標準価格10,000円(税別)

稼動環境

●本体/ 日本語Microsoft Windowsが稼動するパーソナル・コンピュータ
●OS……日本語Microsoft Windows3.1以上
●メモリ……プロテクトメモリ4MB以上
●ディスク……基本システム2.8MB以上
システム全体7.6MB以上

ACA アシスト 株式会社エー・シー・エー

COMPUTER ASSOCIATES Software superior by design.

日本総販売元
株式会社エー・シー・エー/〒105 東京都港区虎ノ門3-1-1
Tel.03-3437-6879 Fax.03-3437-0419
開発元/Computer Associates International, Inc.
※記載されている社名、製品名は全て商標または登録商標です。

プログラミング・コンテスト〈THE PCWO'94〉開催中。詳細はNIFTY-ServeのFPCWOまたは、事務局(TEL.03-3437-4047)まで。

三菱化成

それが、出たのよ。3枚組。

おトク その1
3.5インチの128メガバイトMOが3枚組で、おトクなプライスに。

おトク その2
Macintosh用にフォーマット済だから、あなたのMacでスグに使えて、おトクでしょ。

おトク その3
バックアップソフトがついてるから、おトク。
dantzのMacintosh用バックアップソフト「DiskFit Direct」が、3枚組のうちの1枚のMOにバンドルされています。



3枚組

MR3H1-MC3



Macintosh用フォーマット済 (Power MACにも対応)

3枚組MO
新・登・場

3.5インチ(90㎜)MOがポピュラーなものになったいま、何かもっとよろこばしいアイデアはないだろうか、と、三菱化成は考えました。「3枚組」は、Macintoshフォーマット済のMOを3枚セットにして、そのうちの1枚にバックアップ用アプリケーションソフトをバンドルした、おトクな新商品。これからも三菱化成からは、新企画が続々登場する予定です。記憶メディアの世界で、面白いニュースをお聞きになりましたら、こうお考えください。「三菱化成が、また何かやっているな」と。**新しいMOは、いつも三菱化成から。**

＊DiskFit Directは米国dantz社、Macintoshは米国アップルコンピュータ社の登録商標です。

[お問い合わせは、フリーダイヤル0120-344160]
ミツビシヨイエムオー

カタログのご請求は
三菱化成株式会社 記憶材料事業部 〒108 東京都港区芝5-31-19 ランディック三田ビル TEL.03-5484-3971

INTEGRAN.

カードのモデム。
それだけなら、他にもある。



with XJACK®

カードモデムはメガヘルツ

Megahertz®



14,400bps PC カード型 FAX MODEM with XJACK®

新しいのは"XJACK"。モジュラーケーブルをダイレクトに接続。

いわゆる"シッポ"と呼ばれるDAA部分をなくして、初めてのすっきりスタイルを実現。カードサイズのコンパクトさがほんとうに活きるわけです。もちろん、PCMCIA2.1/JEIDA 4.2に準拠。通信速度は14400bpsまでをサポート、ITU-T V.42bis、MNPクラス5 クラス10に対応するなど、スペックは最新世代のもの。誰もが待っていた、スーパースマートな一枚。メガヘルツのDATA/FAXカードモデム、発売開始。



XJACKに直接モジュラーケーブルをつなぐ、メガヘルツ方式。ノート/サブノートの省スペース性、機動性を活かします。



DAA部分を経由してモジュラーケーブルをつなぐ従来の方式。せっかくのカード型も、これではコンパクトさが損われます。

【データ通信】通信速度：14400～300bps、全二重、非同期通信／エラー訂正機能：MNPクラス4、V.42／データ圧縮機能：MNPクラス5、V.42bis／移動体通信機能：MNPクラス10（XJ 2144-81のみ）**【FAX通信】**通信速度：14400～300bps、半二重、非同期通信／FAX制御コマンド：EIAクラス1・2、G3モード **【インターフェース】**PCMCIA2.1およびJEIDA V4.2に準拠

●14400／14400 FAXモデム「XJ2144」
標準価格 **59,800円**（税別）

●2400／9600 FAXモデム「XJ124FM」
標準価格 **35,800円**（税別）

※Megahertz、XJACKは米国Megahertz社の登録商標です。
※MNP（Microcom Networking Protocol）は米国MICROCOM社の商標です。
※その他の製品名は各社の商標または登録商標です。

国内総代理店
インテグラン株式会社 データ コミュニケーションズ事業部 〒146 東京都大田区矢口1丁目23番12号
TEL.03(5482)6011(代) FAX.03(5482)6005

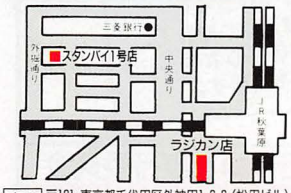
FAXカタログサービスのご利用方法
▶お手持ちのFAXから、下記FAX番号におかけください。 03-5476-0383
▶音声による案内に従って選んでいただいたメニューのBOX番号を押してください。 4093（メガヘルツ）4092（通信ポコ）
▶あなたのFAXに、FAXカタログが送信されます。

SRG 東京店
STAND-BY

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

TEL.03-3252-0290
受付時間 AM11:00〜PM7:00 年中無休

直接ご来店のお客さまはこちらへ



東1号京店 〒101 東京都千代田区外神田1-6-6（松田ビル）
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

ラカンジ店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16（秋葉原ラジオ会館6階）
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

大阪店 〒566 大阪市浪速区日本橋5-12-2（樹本ビル）
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

●御支払いは下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013
口座名義：株式会社SRGスタンバイ

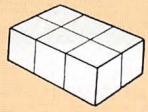
完全予約制 買取・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。

箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。



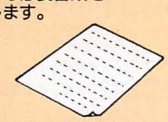
③査定額をこちらから連絡します。

＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。



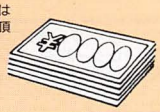
④カンタンな必要書類をお送りします。

記入後、返送して頂きます。



⑤返送書類に従い送金します。

＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。



★パソコン販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。(一部の地区を除き)
※セット商品の内容変更により多少価格が変動致します。

送料・税込みセット①

(98でWindows)
PC-9821Xe/U7W
15インチ ディスプレイ
新品



現金価格 ¥235,000
分割 月々 ¥11,300×24回

送料・税込みセット②

(カラー98Note)
PC-9821Nd
新品



現金価格 ¥269,800
分割 月々 ¥12,900×24回

送料・税込みセット③

(TVも見れる98)
PC-9821Ce2/T2
新品



現金価格 ¥265,000
分割 月々 ¥12,700×24回

送料・税込みセット④

(TVも見れる98)
PC-9801VX21
PC-TV353
FM音源ボード
中古品



現金価格 ¥69,800
分割 月々 ¥6,300×12回

送料・税込みセット⑤

(カラー98Note)
PC-9801NC
中古品



現金価格 ¥179,800
分割 月々 ¥16,200×12回

送料・税込みセット⑥

(安くても速い98)
PC-9801BX/U2
中古品



現金特価 ¥99,800
分割 月々 ¥9,000×12回

中古ゲームソフト販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。
(一部の地域を除き)







まとめて買って頂くと更にお得!?

2本で➡¥ 300引き
3本で➡¥ 700引き
4本で➡¥1,100引き
5本で➡¥1,500引き

商品名	販売価格
PC-9801	
17才	¥5,480
ああっ女神さま!	¥7,980
ASH	¥4,980
アマランス3	¥5,980
アレス王の物語	¥6,980
アローン・イン・ザ・ダーク256色	¥6,980
アローン・イン・ザ・ダーク16 色	¥4,980
いけにえ 享楽の神殿	¥4,980
淫獣学園	¥5,280
VENUS	¥5,480
Winnihg Post	¥5,980
A列車で行こう4パーフェクトセット	¥6,980
エアーマネージメント2(航空王をめざせ)	¥5,980
英雄志願	¥4,980
恭子のいじわる!! (ハチャメチャ大進撃)	¥4,980
戯画もーしょん	¥5,980
空軍大戦略	¥5,980
くりぃむレモン 亜美 風立ちぬ	¥5,980
クリスタルナール	¥5,480
GE・TEN2	¥4,980
現代大戦略EX	¥5,680
サークルメイト	¥4,980
3×3 EYES!	¥5,680
三国志 究極版	¥8,200
シムファーム	¥5,980
将棋聖天2	¥7,980
雀豪3	¥5,980
スーパー野球道2	¥5,980
スーパーリアル麻雀 P4	¥6,980
スカーミッシュ	¥4,980
スチームハーツ	¥5,480
ストロングホールド	¥6,980
スレイヤーズ	¥6,800
卒業2	¥6,480
対局囲碁全集	¥9,980
ダービースタリオン	¥5,800
チェックシックス2	¥5,280
提督の決断2	¥5,480
提督の決断2 CD付	¥5,980
天下御免	¥6,280
DESIRE(背徳の螺旋)	¥5,280
デッドフォース	¥7,980
電撃ナース2	¥5,480
ナイツ・オブ・スカイ	¥6,980
ネクロノミコシ	¥5,480
野々村病院の人々	¥4,980
ハート・ヒート・ガールズ	¥5,280
ハーフムーンにかかるまで	¥5,480
バイブルマスター2	¥7,980
バクタ2	¥4,980
POWER DOLLS	¥7,980
秘密司令1919	¥5,280
ファーストクイーン4	¥5,980
ファーランドストーリー(天使の涙)	¥6,480
ファーランドストーリー伝記	¥5,680
プライベートスレイブ	¥4,980
プリンセスメーカー2	¥6,800
マイクロソフト フライトシミュレータ	¥5,500
舞夢	¥6,480
マクロス スカルリーダー	¥5,980
超時空要塞マクロス ラブ・ストーリーズ	¥5,480
魔導学院R	¥5,480
魔竜学園 狙われた肢体	¥5,480
マリリンDX	¥4,980
メタルフォース	¥4,980
もっこりまん RPG	¥4,980
森田将棋4	¥6,980
ラジカルシークエンス	¥5,280
リバーサー	¥5,980
Libido7	¥5,280
レジオナルパワー3	¥6,480
FM-TOWNS	
アローン・イン・ザ・ダーク	¥5,980
image2	¥4,980
インビテーション(リメイク版)	¥5,500
VASTNESS	¥5,480
EMIT VOL.2 命がけの旅	¥5,980
ガジェット	¥5,980
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥5,480
クイーンオブデュエリスト外伝 ■	¥5,980
クイーン・オブ・デュエリスト外伝+外伝	¥6,980
3×3 EYES	¥5,500
三国志4	¥5,980
雀妃楼	¥5,480
スーパーリアル麻雀 P4	¥6,980
スカベンジャー4	¥5,980
卒業'93	¥5,980
ダンジョンマスター2 スカルキープ	¥5,980
天下御免	¥6,980
DOR ベストセレクション 下巻	¥4,980
DOR ベストセレクション 上巻	¥4,980
ドラゴンナイト4	¥4,980
野々村病院の人々	¥5,280
BURNING Fest	¥6,480
ビューポイント	¥5,980
マッドストーカーTOWNS	¥5,980
Ms.DETECTIVE ファイナル＃2	¥6,980
ゆみみみっくす	¥5,980
リビドー7	¥5,480
リプルラプル	¥5,980
X680x0	
あすか120%BURNING Fest	¥5,980
エトワールプリンセス	¥5,980
餓狼伝説スペシャル	¥7,980
コットン	¥7,980
ジオグラフシール	¥5,980
スーパーリアル麻雀P4	¥7,980
ストリートファイター2	¥5,980
卒業(パッケージ版)	¥6,980
大魔界村	¥5,980
ネメシス'90改	¥4,980
VIPER-V8 twin Turbo	¥4,980
ぷよぷよ	¥5,480
MAD STALKER	¥4,980
リプル・ラプル	¥5,980

※18禁ソフトに関しては、18才以上の方のみへの販売とさせて頂きます。

中古パソコン高額買取

★8/1の買取価格につき多少変動致します。
この他パソコンハードなら何でも買取りOK!!
●例えばCRT、プリンター本体等、セットなら更に買取りUP!!
●もちろんCRTのみ、プリンターのみ、メモリのみと単品買取りもOK!!

すぐスタンバイに送っちゃいな!

機種名	買取価格
APPLE	
2Ci 5/80HD	➡¥ 60,000
2Vi 5/80HD/CD	➡¥ 50,000
2Vx 5/160HD/CD	➡¥ 75,000
Centris610 8/230HD/CD	➡¥110,000
Centris610 8/230HD	➡¥130,000
Centris660AV 8/500HD/CD	➡¥170,000
ColorClassic 4/80HD	➡¥ 45,000
ColorClassic2 8/160HD	➡¥ 65,000
Duo210 4/80HD	➡¥ 63,000
Duo230 4/120HD	➡¥ 75,000
Duo270c 12/240HD/ExpressMODEM	➡¥150,000
LC575 8/160HD/CD	➡¥155,000
PowerBook165c 4/120HD	➡¥100,000
PowerBook180c 4/160HD	➡¥148,000
PowerMac6100/66AV 16/250HD/CD	➡¥200,000
PowerMac7100/66AV 16/500HD/CD	➡¥240,000
PowerMac8100/80AV 16/500HD/CD	➡¥360,000
Quadra610 8/230HD/CD	➡¥140,000
Quadra650 8/230HD/CD	➡¥150,000
Quadra700 4/230HD	➡¥160,000
Quadra800 8/230HD	➡¥155,000
Quadra840AV 8/230HD/CD	➡¥220,000
Quadra900 4/160HD	➡¥140,000
Quadra950 8/230HD	➡¥180,000
EPSON	
PC-386GE3	➡¥ 35,000
PC-386GS3	➡¥ 40,000
PC-386NAR2	➡¥ 70,000
PC-386NWR2	➡¥ 50,000
PC-386P2	➡¥ 30,000
PC-486GF3	➡¥ 50,000
PC-486GR3	➡¥ 65,000
PC-486HG3	➡¥ 80,000
PC-486HX3	➡¥ 85,000
PC-486NAS2	➡¥100,000
PC-486NASC2	➡¥180,000
PC-486P2	➡¥ 55,000
PC-486SE2	➡¥ 60,000
PC-486SR2	➡¥ 65,000
FUJITSU	
FM-TOWNSII/HR20	➡¥ 60,000
FM-TOWNSII/ME20	➡¥ 70,000
FM-TOWNSII/MX20	➡¥140,000
FM-TOWNSII/UR20	➡¥ 60,000
NEC	
PC-9801BA2/U2	➡¥160,000
PC-9801BA/U2	➡¥107,000
PC-9801BS2/U2	➡¥107,000
PC-9801BX2/U2	➡¥ 89,000
PC-9801BX/U2	➡¥ 79,000
PC-9801ES2	➡¥ 45,000
PC-9801EX2	➡¥ 35,000
PC-9801PA/U2	➡¥ 80,000
PC-9801N	➡¥ 30,000
PC-9801NA/C	➡¥179,000
PC-9801NC	➡¥150,000
PC-9801NS/A	➡¥125,000
PC-9801NS/E	➡¥ 70,000
PC-9801NS/R	➡¥107,000
PC-9801NS/T	➡¥ 85,000
PC-9801NV	➡¥ 40,000
PC-9801NX/C	➡¥185,000
PC-9801US	➡¥ 50,000
PC-9821Ae/U2	➡¥112,000
PC-9821Ap2/U2	➡¥200,000
PC-9821Ap/U2	➡¥193,000
PC-9821As2/U2	➡¥148,000
PC-9821As/U2	➡¥139,000
PC-9821Be/U7W	➡¥107,000
PC-9821Bp/U7W	➡¥178,000
PC-9821Bs/U7W	➡¥125,000
PC-9821Ce2/S2D	➡¥180,000
PC-9821Ce/S1	➡¥134,000
PC-9821Cs2/S3	➡¥230,000
PC-9821Ne	➡¥250,000
ROLAND	
CM-300	➡¥ 28,000
CM-500	➡¥ 33,000
CM-64	➡¥ 28,000
S-MPU/PC	➡¥ 11,000
ミュージ郎55 FOR WINDOWS	➡¥ 45,000
ミュージ郎 Jr.BOARD	➡¥ 5,000
ミュージ郎 Jr	➡¥ 18,000
MPU-PC98	➡¥ 5,000
SC-88	➡¥ 60,000
ミュージ郎300	➡¥ 38,000
ミュージ郎500	➡¥ 41,000
ミュージ郎88PRO	➡¥ 68,000
SHARP	
CZ-300C	➡¥148,000
CZ-500C	➡¥180,000
CZ-603C	➡¥ 50,000
CZ-604C	➡¥ 50,000
CZ-634C	➡¥ 90,000
CZ-674C	➡¥ 60,000



誠に勝手ながら9/9(金)・19(月)はツクモの日となっております!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

お申し込みは今すぐ！
受注専門フリーダイヤル

0120-377-999

ツクモの日まつり開催中!!9月20日まで ツクモ全店にて

祭 ツクモの日まつり

9月1日～20日 ツクモ全店にて



豪華商品が 9 名様に当たるプレゼントクイズ実施中

期間中、ツクモ各店の店頭にて
¥10,000以上お買い上げの方に
"プレゼントクイズ応募用紙"
を差し上げます。
詳しくは、ツクモ各店まで
お問い合わせ下さい!!



なぜ9月9日はツクモの日なのか?!

ツクモは漢字で書くと
"九十九"と書きますね。
ということで9をキーワードに、
9月9日・19日をツクモの日と
させていただいております!!!

特価¥99,000
特価¥990
特価¥99
特価¥99
特価¥990

など…ツクモ各店の店頭では
9のつくプライス
99(きゅーきゅー)プライス
の特価品を豊富に取り揃えて、
皆様のご来店を心より
お待ちしております。

ツクモの日まつり実行委員会

本体関連

EPSON PC-486MU2GWM

定価¥338,000

CPU	486SX33MHz
メモリー	5.6MB
MAX	61.6M
HDD	200MB

14″ マルチスキャンモニタ
0.26トリニトロン
CD-ROM倍速,PCM録音再生

ツクモ特価
¥260,000

EPSON PC-486MU2GW

定価¥278,000

CPU	486SX33MHz
メモリー	5.6MB
MAX	61.6MB
HDD	200MB

CD-ROM倍速,PCM録音再生

MITSUBISHI RD15DII モニタ

定価¥98,000

水平周波数	24～65kHz
垂直周波数	50～120Hz
MAX	1280×1024

ドットピッチ0.28mm

セット ツクモ特価
¥265,000

NEC PC-9821XeU7W

定価¥238,000

CPU	486SX33MHz
メモリー	5.6MB
MAX	95.6MB
HDD	210MB

MAG DX15N モニタ

定価¥88,000

水平周波数	24～64kHz
垂直周波数	50～100Hz
MAX	1280×1024

ドットピッチ 0.28mm

セット ツクモ特価
¥230,000

EPSON PC-486MU2IWM2



定価¥398,000

CPU	486SX33MHz
メモリー	5.6MB
MAX	61.6MB
HDD	300MB

17″ マルチスキャン
0.26トリニトロン

ツクモ特価
¥310,000

NEC PC-9821Ce2/T2D

TVもパソコンもOK!

定価¥373,000

CPU	486SX25MHz
メモリー	5.6MB
MAX	37.6MB
HDD	170MB

15″ TV機能付

解像度 640×400,480
CD-ROM倍速,PCM録音再生

ツクモ特価
¥275,000

NEC PC-9821XeU7W

定価¥238,000

CPU	486SX33MHz
メモリー	5.6MB
MAX	95.6MB
HDD	210MB



※写真のモニタとは異なります

PC-KM172

セット

定価¥198,000

水平周波数	23.5～66.0kHz
垂直周波数	55～90Hz
MAX	1280×1024

ドットピッチ 0.28mm

35% OFF

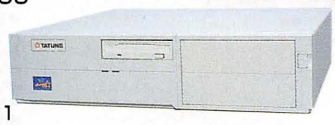
ツクモ特価¥280,000

DOS/Vグリーン PC(省電力機能)

ハイパフォーマンス&ローコスト
DOS6.2/V,日本語Window3.1インストール済

新発売

TS-486G/270 定価¥228,000
ツクモ特価¥169,800



CPU	486DX2-66MHz
CACHE	128KB
RAM	8MB
FDD	3.5"(720KB/1.44MB)×1
HDD	IDE 270MB
SVGA	GD5428(オンボードローカルバス),1MB
I/O	2シリアル,1パラレル
スロット	ISA×2,VL×2(全てフリー)
付属品	106日本語キーボード,PS/2マウス

CPUが486SX-33MHzのローコストバージョン
TS-486G/270SX 定価¥188,000 **ツクモ特価¥148,000**

★CD-ROM搭載のマルチメディアバージョンもオプションで選択できます。

ツクモオリジナル TSドライブ

3.5インチ

●添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応(ソフト、ケーブル付)

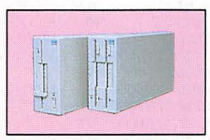


TS-3AS1 1ドライブ 定価¥21,800
ツクモ特価¥14,800

TS-3AS2 2ドライブ 定価¥32,800
ツクモ特価¥23,800

5インチ

●デスクトップ用2HDドライブ(ケーブル付)



TS-5BS1 1ドライブ 定価¥27,800
ツクモ特価¥21,800
TS-5BS1は2DDも可能

TS-5CS2 2ドライブ 定価¥43,800
ツクモ特価¥34,800

【東 京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器)●パソコン本店II(パソコン・ワープロ)●DOS/Vパソコン館(DOS/Vパソコン・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(パソコン&ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)●ラジオセンター店(ハンディーレシーバー・テレホンパーツ)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ) 【札 幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

業界で注目の低金利!! クレジット金利がこんなにお安くなりました!

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
分割払い手数料率(%)	2.5	3.5	4.5	5.5	6	9	11.0	12	12.5	16.5	17.5	22	23	28.5	29.5

～月々ムリのないお支払い額で欲しかったパソコンがお手元に!!～

12回払・7.5%がナント6%に!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKU

受付時間(平日)AM10:45～PM7:30
(日・祝) AM10:15～PM7:00
木曜定休

『FAX24時間お見積り受付』
03-3255-4199
お名前,住所,電話番号,FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。

ツクモグローバルJCBカード

JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA, セントラル・マスターも取り扱っております。

プリンター

MJ-400	ツクモ特価¥29,800	MJ-1010	ツクモ特価¥52,800	BJ-15V PRO	ツクモ特価¥38,800
MJ-500V2	ツクモ特価¥39,800	MJ-700V2C	ツクモ特価¥79,800	BJC-600J	ツクモ特価¥78,800
MJ-1000V2	ツクモ特価¥59,800	BJ-10V Lite	ツクモ特価¥28,800	PC-PR101/TN103	ツクモ特価¥23,800

モニタ

IDEK MF-8615C
15インチ 98,DOS/V対応
ケーブルオプション
ツクモ特価¥47,800

IDEK MF-8615A
定価¥59,800
15インチ 98,DOS/V,Mac対応
ケーブルオプション
ツクモ特価¥53,800

三菱 RD-15DⅡ
定価¥98,000
15インチ 98,DOS/V,Mac対応
ケーブルオプション
ツクモ特価¥54,800

FAXモデム ★Windows対応FAXソフト添付

AIWA	PV-PF144(W)	¥25,500	マイクロコア	MC14400FX(Windows版)	¥23,000
Panasonic	TO-703B-PCW	¥24,800	サン電子	MS24A+	¥ 9,800
オムロン	ME1414B	¥22,800	サン電子	MS144AVF	¥26,800

CD-ROM

エレコム	ECD-150(2倍速)	¥24,800
緑電子	CXA-301S(2倍速)	¥19,800
ICM	CD-450N(3倍速)	¥44,800
ロジテック	LCD-550(2倍速)	¥38,800
パナソニック	LK-RC503NZ5(2倍速)	¥35,800
メディアインテリジェント	MCD-450PC(3倍速)	¥44,800

MO

エレコム	EMO-L230(230MB)	¥118,000
緑電子	UM-323D(230MB)	¥125,000
エレコム	EMO-640	¥62,800
緑電子	UL-312E-S	¥65,800
Logitec	LMO-200	¥59,000
キャラベル	PS-128MOL/P+接続kit	¥78,800

MUSIC♪

対応CD-ROM
SOUND BLASTER 16
For98
ツクモ特価¥19,800

Panasonic
LKRC562NM
For98
(インターフェース付)
ツクモ特価¥34,800

Roland
ミュージ郎55NW
(Windows/DOS)
定価¥85,000
ツクモ特価
¥73,000

X68000用 Rolandセット

SC-55mkⅡ……¥69,000
TS-6GM1……¥39,000
MIDI変換ケーブル……¥4,000
合計定価¥112,800
ツクモ特価¥79,800

ツクモオリジナルMIDI音源カード NEW

MusicCard For X680x0(TS-6GM1)
ツクモ特価¥24,800
音源を搭載したMIDIボード登場!これ1枚で手軽にMIDIコンピュータミュージックが楽しめます。GM規格・MT-32・CM-64等の音色配列をサポート。最大同時発音数16。「Mu-1GSお試し版」のソフト付

ハードディスク

98外付け

緑電子	V2-200-4F	¥35,800
緑電子	V2-340-4F	¥44,800
緑電子	V2-520-4F	¥58,800
テクサ	ES-240A	¥35,800
テクサ	ST-260PA	¥41,800
テクサ	ES-340	¥42,800
テクサ	ES-540A	¥48,000
テクサ	ST-540PA	¥62,800
エレコム	EH-340EX-SB(台数限定)	¥44,800
エレコム	EHD-500HG	¥58,800
ロジテック	SHD-B240N	¥39,800
ロジテック	LHD-B540	¥64,800

98MATE用

エレコム	EHB-340AN	¥35,000
エレコム	EHB-500AN	¥51,000
テクサ	TR-260A	¥31,000
テクサ	TR-420A	¥37,800
テクサ	TR-520A	¥48,000
ICM	INTER-270AN	¥36,800
ICM	INTER-340AN	¥47,000
緑電子	CG-EA420	¥37,000

98FELLOW用

エレコム	EHB-340BN	¥31,800
エレコム	EHB-500BN	¥49,800
テクサ	TR-260B	¥29,800
テクサ	TR-340B	¥37,000

ICM	INTER-270BN	¥34,000
ICM	INTER-340BN	¥45,000
緑電子	CG-EB420	¥33,800

98NOTE用

コニック	MI-80NB	¥17,800
コニック	MI-250NBⅡ	¥32,800
エレコム	EN-125NP	¥17,500
エレコム	EN-240NP	¥32,800
エレコム	EN-340NP	¥43,800
エレコム	EN-420NP	¥48,800
ICM	Pack NV-250	¥40,000
ICM	Pack NV-340	¥59,800
ICM	Pack NV-500	¥77,000
テクサ	TR-NE250Si	¥26,800

緑電子	BLT-N340	¥41,000
キャラベル	AV-250NRmkⅡ	¥29,800

エプソンNOTE用

コニック	MI-80EⅡ	¥16,000
コニック	MI-125EⅡ	¥28,000
コニック	MI-250EⅡ	¥32,500
コニック	MI-520EⅡ	¥65,000
エレコム	EN-125EP	¥17,500
エレコム	EN-240EP	¥33,000
エレコム	EN-340EP	¥44,800
エレコム	EN-420EP	¥49,800
エレコム	EN-500EP	¥68,000
ICM	Pack EV-250	¥39,000
ICM	Pack EV-340	¥57,000
キャラベル	AV-260UGmkⅡ	¥35,800

ツクモ特選パソコンラック 送料サービス(一部地域を除く)

※下記商品以外にもいろいろとございます。カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求下さい。

エレコム
DS-31 定価¥13,000
●天板(スチール製)
●ロック式キャスター付
●1255(H)×600(D)×650(W)
ツクモ特価¥9,500



◆トレーユニット(オプション)
FO-61
ツクモ特価¥3,400

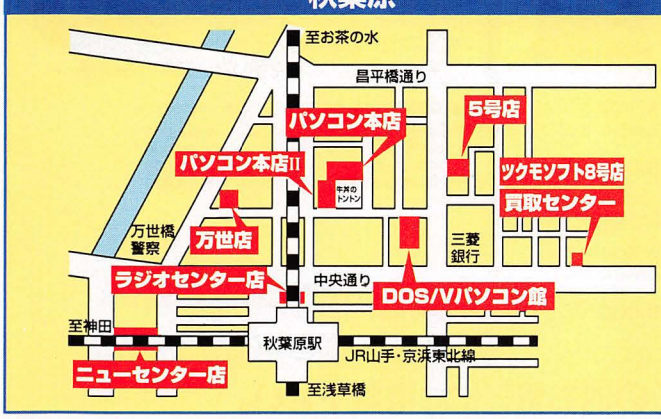
シグマAPO
PF-60 定価¥19,800
●棚板(木製)
●ディスプレイ棚 2段階変更可
●1260(H)×590(D)×630(W)
ツクモ特価¥9,800



シグマAPO
S1-4 (机のみ)
定価¥21,500
●1285(H)×650(D)×650(W)
ツクモ特価¥12,800

SG-400 イス付
定価¥32,000
(S1-4(机)+イス)
ツクモセット特価
¥25,800

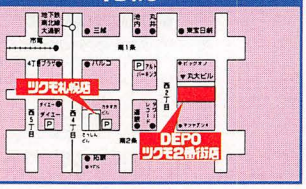
秋葉原



名古屋



札幌



お支払い方法

あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。

クレジット払い
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

カード払い
¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

各種リース払い
詳しくは各店にご相談下さい。

現金書留払い
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
ツクモ通販センターBasicマガジン係

代金引き換え配達
お申し込みは電話1本でOK!
配達日の指定もできます。

銀行振込払い
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ

商品についてのお問い合わせは各店に

秋葉原

(営)平日AM10:45～PM7:30・祝AM10:15～PM7:00

ツクモパソコン本店
03-3253-5599
(休)木曜日

ツクモパソコン本店Ⅱ
03-3253-4199
(休)木曜日

ツクモDOS/Vパソコン館
03-3254-3999
(休)水曜日

ツクモニューセンター店
03-3251-0987
(休)木曜日

名古屋

(営)AM10:00～PM7:00

ツクモ名古屋1号店
052-263-1655
(休)火曜日

ツクモ名古屋2号店
052-251-3399
(休)水曜日

札幌

ツクモ札幌店
(営)AM10:30～PM7:30
011-241-2299
(休)木曜日

DEPOツクモ2番街店
(営)平日AM10:40～PM7:30・祝AM10:00～PM7:00
011-242-3199
(休)木曜日

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日～1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員　SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL (03)3797-1221

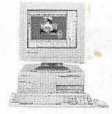
最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

電話一本であなたのお手元に

- 代金引換システム（商品到着時の代金支払でOK!）
- 全国無料配送（お買い上げ3万以上、日曜配達可）
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付（中古品も1年間の保証付だから安心です。）
- 高額下取りシステム（買い換えもより少ない予算で）
- ビジネスソフト有料インストール（出張OK!）

ノベル認定リセーラー | BORLAND ボーランドセンター | Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー | Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー | ロータス ショップ | JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター | 桐 管理工学公認 SE・インストラクター | EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE PC-9821 Xa



●98メイトのWindowsセット
本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1001）

PC-9821Xa/C9W（NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+540MBHDD/CD-ROM/Windows3.1）**¥730,000**
MF-8617（飯山電機・CRT/17"24.8～86kHz/0.26）**¥104,800**
標準価格合計¥834,800▶現金特価**¥628,000**

①¥10,000×48回／ボーナス¥42,000×8回
②¥20,000×24回／ボーナス¥62,000×4回

PC-9821Xa/C10W（NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1）
標準価格¥880,000▶現金特価**¥638,000**
PC-9821Xa/U8W（NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+270MBHDD/Windows3.1）
標準価格¥640,000▶現金特価~~¥468,000~~

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE PC-9821 Xn



●98メイトのWindowsセット
ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1002）

PC-9821Xn/C9W（NEC・CPU/Pentium90MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+540MBHDD/Windows3.1インストール済）……**¥660,000**
MF-8617（飯山電機・CRT/17"24.8～86kHz/0.26）**¥104,800**
標準価格合計¥764,800▶現金特価**¥578,000**
PC-9821Xp/C8W（NEC・CPU/intelDX4・100MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済）
標準価格¥488,000▶現金特価~~¥358,000~~
PC-9821Xs/C8W（NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済）
標準価格¥398,000▶現金特価**¥288,000**
PC-9821Xs/U7W（NEC・CPU/486DX2・66MHz/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+210MBHDD/Windows3.1インストール済）
標準価格¥348,000▶現金特価~~¥258,000~~

NEC PERSONAL COMPUTER 98MATE PC-9821 Xe



●98メイトのWindowsセット
気軽にウィンドウズを使ってみたい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1003）

PC-9821Xe/U7W（NEC・CPU/486SX・33MHz）…**¥238,000**
（5.6MBRAM/3.5"FDDX2+210MBHD/Windows3.1インストール済）
MF-8615A（飯山電機・CRT/15"24.8～69kHz/0.28）…**¥59,800**
CT-2001（シグマ・マウスパット）……**プレゼント**

標準価格合計¥297,800▶現金特価**¥230,000**

①¥10,000×18回／ボーナス¥28,000×3回
②¥15,000×12回／ボーナス¥36,000×2回
③¥20,000×10回／ボーナス¥49,000×1回

上記のセットでCD-ROMユニットを付けた場合
LCD-FB200E（ロジテック・ファイルベイ用）…**¥253,000**
LCD-700+I/F（ロジテック・4倍速外付）……**¥313,000**

EPSON PERSONAL COMPUTER UG GRADE MULTI（アップグレード・マルチ）



●新世代マルチメディアPC

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1009）

486MU2IWM2（EPSON・CPU/486SX・33MHz/ステレオスピーカー/5.6MBRAM/3.5"FDDX2/CD-ROM/17"CRT/300MBHD/Windows3.1）……**¥398,000**
MJ-700V2C（EPSON・10"カラーマッハジェットプリンタ）**¥99,800**
標準価格合計¥497,800▶現金特価**¥380,000**

①¥10,000×36回／ボーナス¥18,000×6回

●Up GRADE DESKTOP

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1010）

PC-486FS1HW（EPSON・CPU/486DX2・66MHz）**¥268,000**
（5.6MBRAM/3.5"FDDX1/250MBHD/Windows3.1）
HRM-17E（エレコム・CRT/17"24～65kHz/0.26）…**¥138,000**
標準価格合計¥406,000▶現金特価~~¥298,000~~

①¥10,000×24回／ボーナス¥26,000×4回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER PRESARIO



●コンパックの最新一体型パソコン
Windows対応アプリケーションがプリインストールされています!

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1031）

PRESARIO433（COMPAQ・CPU/486SX・33MHz/8MBRAM/14"CRT/200MBHDD/3.5"FDDX1/内蔵FAXモデム）
- 一太郎Ver.5 for Windows（ジャストシステム/ワープロソフト）
- Lotus ORGANIZER R1.1J（ロータス/情報ツール）
- EasyFax Lite for COMPAQ PRESARIO（エーアイソフト/通信ソフト）
- GAME PACK for COMPAQ PRESARIO（ダットジャパン/ゲーム7種）
- Microsoft Windows 3.1
- MS-DOS 6.2/Vその他ユーティリティがハードディスクにインストール済み

標準価格¥233,000▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×18回／ボーナス¥12,000×3回
②¥15,000×12回／ボーナス¥13,000×2回
③¥20,000×10回／ボーナス¥ 4,000×1回

IBM PERSONAL COMPUTER IBM PS/V Vision



●パソコンにTVとCDコンポがついてテレ・パソ・コンポ新登場!
超おもしろいマルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1032）

2408-NTB（IBM・CPU/486SLC2・66MHz/8MBRAM/14"CRT/212MBHDD/3.5"FDD×1/倍速CD-ROM）
- テレビが見られる、テレビチューナー内蔵
- ビデオや家庭用ゲーム機も楽しめるAV入力端子付き
- 音楽CDが聞けるソフトウェア・プレーヤーを装備
- PhotoCDが満喫できるソフトウェア・ビューワ装備
- 電子ブック専用のタイトルも再生可能（東京乗換マップ装備）

標準価格¥378,000▶ 現金価格 大特価

①¥10,000×24回／ボーナス¥20,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥15,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥31,000×2回

EPSON PERSONAL COMPUTER UG GRADE MULTI NOTE（アップグレード・マルチノート）



●お手軽カラーノートパソコン
ノートでマルチメディアしたい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1007）

486NAUX2HW（EPSON・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDX2/240MBHD/Windows3.1）
標準価格¥368,000▶現金特価~~¥288,000~~

①¥10,000×24回／ボーナス¥21,000×4回
②¥20,000×12回／ボーナス¥33,000×2回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1008）

486NAUY2HW（EPSON・CPU/intelDX4・75MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDX2/240MBHD/Windows3.1）
標準価格¥458,000▶現金特価**¥348,000**

①¥10,000×36回／ボーナス¥11,000×6回
②¥20,000×18回／ボーナス¥13,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER 98 NOTE



●マルチメディア時代のフルカラーノート
ノートでマルチメディアしたい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1005）

PC-9821Nd/340W（NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDDX1/340MBHD/Windows3.1）
標準価格¥468,000▶現金特価**¥338,000**

①¥10,000×24回／ボーナス¥38,000×4回
②¥20,000×12回／ボーナス¥65,000×2回

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1006）

PC-9821Np/340W（NEC・CPU/intelDX4・75MHz/5.6MBRAM/9.5"TFTカラーLCD/3.5"FDDX1/340MBHD/Windows3.1）
標準価格¥840,000▶現金特価**¥608,000**

①¥10,000×48回／ボーナス¥39,000×8回
②¥20,000×24回／ボーナス¥56,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER 98FELLOW



●98フェローのスタンダードセット
実用本位でパソコンを使いたい方へ

▶ORIGINAL SET（ご注文番号／A-1004）

PC-9801BX2/U2（NEC・CPU/486SX・25MHz）…**¥178,000**
CU-14PD（SHARP・CRT/14"アナログ/ドットピッチ.28）**¥89,800**
PC-9801B-38（NEC・240MB内蔵ハードディスク）……**¥140,000**
PS98-1003-32（NEC・日本語MS-DOS5.0A）…**¥9,800**

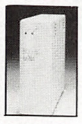
標準価格合計¥417,600▶現金特価**¥198,000**

①¥10,000×18回／ボーナス¥15,000×3回
②¥15,000×12回／ボーナス¥18,000×2回
③¥20,000×10回／ボーナス¥15,000×1回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

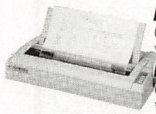
※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



ロジテック 新品
SHD-B240N
(外付け243MBSCSIハードディスク)
標準価格¥59,800
大特価**¥44,800**



NEC 中古限定品
PC-H98/90-100
(486SX/25MHz/3.5MB/5.2HD×2+100MBHDD)
標準価格¥1,145,000
大特価**¥108,000**



PC-PR201F2
(136桁/漢字45字/秒)
¥158,000→**¥28,000**
PC-PR201V2
(136桁カラー/漢字80字/秒)
¥225,000→**¥38,000**

NEC新品同様品
PC-KH1512
(15"CRT/ノーマル・ハイレゾ/0.28)
標準価格¥233,000
大特価**¥55,000**



NEC 中古品
PC-9801FAU5
(486SX/16MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHDD)
標準価格¥578,000
大特価**¥112,000**



NEC
PC-9801DX2 中古限定品
(286/12MHz/640KB/5"2HD×2)
標準価格¥318,000→**¥58,000**

おすすめ中古セット

NEC
PC-TV353(15"TVカラーCRT/ピッチ.39)
標準価格¥102,600→**¥28,000**
標準価格合計¥420,600→セット特別価格**¥85,800**

FAXで最新中古品情報提供中!! ●千葉:0473-39-9000

※FAXの受話器を取りお近くの情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号0122 1を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2/マニュアル無)	¥433,000	¥ 30,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥338,000	¥ 52,000
PC-9801DX2(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥318,000	¥ 58,000
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	¥ 78,000
PC-9801DA5(CPU:80386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MBHDD)	¥598,000	¥ 92,000
PC-H98/60-002(CPU:80386/25MHz/1.5MB/5"2HD×2)	¥835,000	¥ 58,000
PC-H98/U80-100(CPU:486SX/16MHz/1.5MB/3.5"2HD×2+100MBHD)	¥830,000	¥ 98,000
PC-H98/U90-002(CPU:486SX/25MHz/3.5MB/3.5"2HD×2)	¥895,000	¥ 88,000
PC-H98S/8-002(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000	¥ 68,000
PC-9821Ce2/S1(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2/CD+CRT)	¥378,000	¥178,000
PC-9801N(CPU:V30 10MHz/1.2B/3.5"2HD×1)	¥248,000	¥ 48,000
PC-9801NS/E(CPU:386SX/16MHz/1.25B/3.5"2HD×1)	¥278,000	¥ 88,000
PC-9801T/W5(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHD)	¥758,000	¥ 98,000
EPSON/PC-386V-STD(CPU:80386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	¥ 58,000
富士通/FMTOWNSⅡUR20(486SX/20MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD+CRT)	¥288,000	¥ 98,000

NECディスプレイ

PC-KD854N(14"カラー/400L/アナログ/0.39) 画面焼け有り	¥84,800	¥ 20,000
PC-KD863G(15"カラー/200・400L/アナログ/0.39/スピーカー+PC Engine)	¥138,000	¥ 45,000
PC-KD882(15"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥89,800	¥ 35,000
N5924(14"カラー/400・750L/アナログ/0.26)	¥233,000	¥ 45,000
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28/ノンインタレス) 新品同様品	¥233,000	¥ 55,000
エレコム/HRM-14(14"カラー/24.8~35.5KHz/0.28) 新品	¥69,800	¥ 38,800

NECプリンタ・プリンタオプション

PC-PR201F2(136桁/漢字24ドット/漢45字/秒)	¥158,000	¥ 28,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000	¥ 38,000
PC-PR101/J110(80桁/カラーインクジェットプリンタ/300DPI) 新品	¥69,800	¥ 49,800
PC-PR1000E/4W(A4/日本語ページプリンタ/400DPI) 新品	¥138,000	¥ 99,800
EPSON/LP-1000(A4/日本語ページプリンタ/600DPI) 新品	¥99,800	¥ 79,800
EPSON/MJ-700V2C(80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥99,800	¥ 79,800
EPSON/MJ-500V2(80桁/インクジェットプリンタ/48ドット) 新品	¥69,800	¥ 39,800
EPSON/MJ-400(80桁/48ドットインクジェットプリンタ) 新品	¥49,800	¥ 29,800
EPSON/AP-700(80桁/48ドットカラー熱転写/漢53字/秒) 新品	¥79,800	¥ 32,800
Canon/BJC-600J(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥120,000	¥ 79,800
Canon/BJ-10vLite(80桁バブルジェットプリンタ) 新品	¥69,800	¥ 32,800

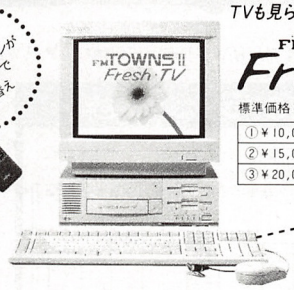
その他新品周辺機器

NEC/PC-9801B-38(98FELLOW用内蔵240MBハードディスク) 新品	¥140,000	¥ 28,000
ロジテック/LHD-NS130J(98NOTE用内蔵124MBハードディスク)	¥44,800	¥ 20,000
メルコ/ENR-4000T(9801NS/R用4MB内蔵RAMボード)	¥26,000	¥ 8,000
メルコ/ENR-8000T(9801NS/R用8MB内蔵RAMボード)	¥48,000	¥ 20,000
メルコ/EAB-8000T(98BX、BA、Ae、As、Ap用8MB内蔵RAMボード)	¥49,800	¥ 20,000
I・Oデータ/BA34-4M(98BX、BA、Ae、As、Ap用4MB内蔵RAMボード)	¥28,000	¥ 10,000
ロジテック/LFD-51(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥29,800	¥ 23,800
ロジテック/SFD-31J(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥19,800	¥ 15,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用100/200/400手動切替マウス)	¥8,800	¥ 3,800
WACHI/バスマウス98(98用400カウントバスマウス)	¥6,800	¥ 2,800

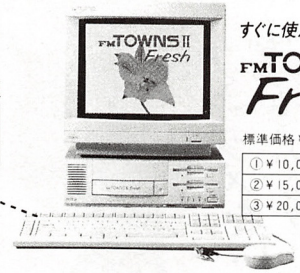
コンピュータバンク特選FMTOWNSⅡセット ……特別高額下取り交換セール実施中!



TVも見られるオールインワン
FMTOWNSⅡ Fresh・TV
標準価格¥388,000▶ ~~¥288,000~~
①¥10,000×24回/ボーナス¥15,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥8,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥21,000×2回



CPU:486SX 33MHz
CRT:FMTDP5351W(14"トリニトロン)
RAM:6MB(最大36MB) HDD:170MB内蔵済
OS:TownsOs V2.1 MS-DOS V6.2
:Windows3.1 OASYS/Win V2.0
インストール済



すぐに使えるオールインワン
FMTOWNSⅡ Fresh
標準価格¥368,000▶ ~~¥268,000~~
①¥10,000×18回/ボーナス¥31,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥41,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥59,000×1回

ご購入6大特典プレゼント
①フリコレVol.8
②ポロシャツ
③ランチボックス
④テレフォンカード
⑤システム構成図
⑥アプリケーションカタログ

FMTOWNSⅡ MX



●マルチメディアマシンのWindowsセット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1021)
FMTOWNSⅡMX340W(富士通・CPU/486DX2 66MHz (8MBRAM/340MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)) **¥498,000**
MF-8617(飯山電気・CRT/17"24.8~86kHz) ···**¥104,800**
IB-F2(飯山電気・CRT変換アダプタ) ·····**¥ 1,800**
標準価格合計¥604,600▶現金価格 **大特価**
①¥10,000×36回/ボーナス¥29,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥36,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥46,000×3回

FMTOWNSⅡ MA



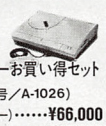
●マルチメディアマシンのホームビデオセット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1022)
FMTOWNSⅡMA20(富士通・CPU/486SX・33MHz) ···**¥298,000**
FMT-DP8311(富士通・14"高解像度ディスプレイ) **¥115,000**
FMT-418(富士通・ビデオカードⅢ) ·····**¥ 59,800**
HomeStudio(富士通・ビデオエフェクタ) ·····**¥ 12,800**
標準価格合計¥485,600▶現金価格 **大特価**
①¥10,000×24回/ボーナス¥40,000×4回
②¥15,000×18回/ボーナス¥41,000×3回
③¥20,000×12回/ボーナス¥69,000×2回

FMTOWNSⅡ ME



●マルチメディアマシンのゲームセット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1023)
FMTOWNSⅡME20(富士通・CPU/486SX・25MHz) ···**¥198,000**
FMT-DP5351W(富士通・14"中解像度ディスプレイ) **¥ 79,800**
三国志Ⅳ(光栄・ゲームソフト) ·····**¥ 17,200**
標準価格合計¥295,000▶現金価格 **大特価**
①¥10,000×18回/ボーナス¥26,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥33,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥44,000×1回

FM TOWNS マーティ モデル2 MARTY



●TVにつなぐCD-ROMプレーヤーお買い得セット
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1026)
FMTOWNSMARTY2(富士通・本体/グレー) ·····**¥66,000**
三国志Ⅳ(光栄・ゲームソフト) ·····**¥17,200**
ぶよぶよ(CSK総合研究所・ゲームソフト) ·····**¥ 7,800**
標準価格合計¥91,000▶現金価格 **大特価**
MARTY専用周辺機器シリーズ…マーティがもっともっと楽しくなります
FMM-PAD301(MARTYパッド)···¥2,500→**¥2,000**
FMM-MO301(MARTYマウス)···¥3,800→**¥3,000**
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド) ¥7,800→**¥6,500**
FMM-KB305(MARTY用キーボード) ¥7,800→**¥6,500**
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット) ¥6,500→**¥5,500**

JADMA 日本通信販売協会会員
お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間/平日AM9:30~PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00~PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

近視が治らないなんて、
誰が決めたのでしょう？
近視は決して遺伝なんか
ではないのです。
あなたの視力は今、いくつ？
0.01の方でも、1.0に回復可能です。
視力回復の本場アメリカで
65万人の眼を救い、
日本でもすでに29万人が
効果を体験ずみです。
朝晩15分、４週間で
あなたの眼に回復を!!



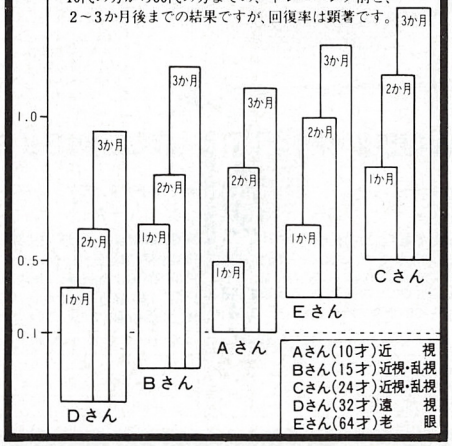
禁複製

視力



©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATEDアメリカ視力回復協会編

●5人の会員のトレーニング結果…



◎当協会はしつこい勧誘やセールスで、ご迷惑をおかけすることは一切ございません。

お願い 当協会は、国内ですでに**29万人**の回復実績を持つ、アメリカ視力回復協会©の承認を受けた**日本唯一の協会**です。昨今、当協会の理論を模倣し、紛らわしい社名、広告で誤認させる団体が数多く見受けられますが、当協会およびアメリカ視力回復協会とは一切関係がありません。お申し込みに際しては、**日本視力回復協会**という表示を必ずご確認ください。

受付：朝9時～夜9時（年中無休）

案内書をお急ぎの方はお電話で

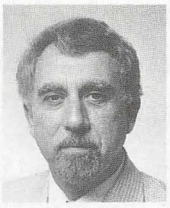
東京03(3318)6111

見てトクする案内書無料急送！

とじ込みハガキを今スグポストへ！

日本視力回復協会　〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

私たちがこのトレーニングを開発しました



ユージン・クォーリー博士

★**ユージン・クォーリー博士**　カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。
★**リチャード会長**　視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。



C復TM

トレーニング講座

近視、乱視、老眼、遠視、あなたの眼の悩みは解消!!

毎日山のように寄せられるお便りの中から。特に厳選した感謝の声です。
――原文のまま――

コンタクトなしは快感です！



岩見沢市
三好みゆき（31才）

左0.06右0.04の視力だったので回復できるか不安でした。また仕事の忙しさでトレーニングが中途半端になったり――。しかし、職場や通勤時間に訓練をするよう努力して2週目あたりから、眼の疲れがとれ肩こりもなくなりました。続いてフラッシュ現象が必ず起きるようになり、今まで見えなかった駅の表示や時計などが見え、自信がつきました。コンタクトなしの仕事や読書もOKです。ありがとう。

ワズラワシサから解放された！



奈良県
田中清文（18才）

視力が左右とも0.1以下だったのですが、トレーニングを始めてから1か月で回復のきざしで一瞬、物がはっきり見えるフラッシュ現象が起こり、左0.8右1.0まで上がりました。食事にも気を付け、脂肪分をできるだけ取らないように心掛けました。学校の勉強もよくわかるようになり理解力もつきました。今ではメガネもぜんぜん使っていません。あのワズラワシサから解放されたと思うとうれしくてなりません。

視力が向上し、訓練も楽しくなり…。



練馬区
新谷真理子（17才）

この講座に入会して以来、貴社の視力回復トレーニングがとても気に入っています。ウォークマンでテープを聴きながら時計やカレンダーなど、普段の生活の中に取り入れて行っています。教材も分かりやすく、毎日楽しみながらやれるのが利点です。以前はコンタクトが手放せず、肩コリもひどかったのですが、0.06だった視力が今は0.5まで上がり、コンタクトなしでも大丈夫。感激しています。

フラッシュ現象をきっかけに！



宇佐市
姫野明広（25才）

トレーニングを始めてから、メガネをかけていない時間がずいぶん長くなり、家にいる時はまったくかけていません。フラッシュ現象は3週間目であらわれ、順調に効果がでてきています。テキストに従がい本を読む時などの照明も工夫しています。これまで他の方法もためしてみたのですが効果がなく、このトレーニングが一番あっているように思えます。仕事の方にも自信がもてるようになりました。

ふだんでもマッサージングを多めに！



千葉県
永山敦哉（19才）

雑誌広告で、このトレーニングのことを知り朝晩欠かさず実行しました。ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました。ビクトリー・チャートの時にフラッシュ現象が時々起こるようになった頃からぐんぐん視力があがりはじめ2か月たった今では左眼0.2、右眼0.1だったのが0.9、0.8ぐらいにまで回復しました。メガネはほとんど使っていませんが、ぜんぜん平気です。

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

マルチメディアが、ウィンドウズが超激安!!

すぐ使えるセット (ウィンドウズ) (マルチメディア) このマークをさがせ!

今すぐウェーブ・アイにお電話を! フリーダイヤル0120-00-9898

通信販売でのご注文は年中無休で受付しております ●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

98基本セット

	CPU	HDD	RAM	CD	＋14インチディスプレイ
PC-9801BX2/U2	486SX/25		1.6MB		特価**154,000**円
PC-9801BS2/U2	486SX/33		3.6MB		特価**175,000**円
PC-9801BA2/U2	486DX2/66		3.6MB		特価**240,000**円
PC-9821Xe/U7W	486SX/33	210MB	5.6MB		特価**202,000**円
PC-9821Xs/U7W	486DX2/66	210MB	5.6MB		特価**281,000**円
PC-9821Xs2/C8W	486DX2/66	340MB	5.6MB	○	特価**317,000**円
PC-9821Xp/U8W	DX4/100	270MB	5.6MB		特価**353,000**円
PC-9821Xp/C8W	DX4/100	340MB	5.6MB	○	特価**381,000**円
PC-9821Xn/U8W	P5/90	270MB	7.6MB		特価**440,000**円
PC-9821Xn/C9W	P5/90	540MB	7.6MB	○	特価**504,000**円
PC-9821Xa/U8W	P5/90	270MB	7.6MB		特価**490,000**円
PC-9821Xa/C9W	P5/90	540MB	7.6MB	○	特価**554,000**円
PC-9821Xa/C10W	P5/90	1GB	7.6MB	○	特価**661,000**円
PC-9821Xa/U1	P5/90		7.6MB		特価**390,000**円
PC-9821Xt/C10W	P5/90	1GB	15.6MB	○	特価**747,000**円

ディスプレイを15インチハイレゾディスプレイに変更した場合＋15,000円
ディスプレイを17インチハイレゾディスプレイに変更した場合＋48,800円

一体型
PC-9821Ce2/S1 486SX/25 ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ce2/S2 486SX/25 特価**219,800**円
PC-9821Ce2/S2D 486SX/25 ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ce2/T2 486SX/25(TVチューナー内蔵) ウェーブ・アイ特価
PC-9821Ce2/T2D 486SX/25(TVチューナー内蔵) ウェーブ・アイ特価
PC-9821CS2/S2 486SX/33 特価**269,800**円
PC-9821CS2/S3 486SX/33 ウェーブ・アイ特価
※8月4日現在：価格は変動します。ご確認下さい。

話題のニューモデル、続々と登場!

プラン1011 98MATE

PC-9821Xe/U7W(486SX/33、210MB HDD、Win) 238,000円
15インチハイレゾディスプレイ 65,000円
AP-700(A4カラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円
定価合計389,600円 ➡ 特価**249,800**円

7,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,100円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

プラン1012 98MATE

PC-9821Xs/C8W(DX2/66、340MBHDD、CD-ROM) 398,000円
CA-1520J(15インチハイレゾディスプレイ) 65,000円
MJ-400(48ドットインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円
一太郎for windows(ワープロソフト) 25,000円
定価合計544,600円 ➡ 特価**388,000**円

9,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス26,000円×8回
8,600円×60回	ボーナス なし

プラン1013 98MULTI

PC9821Ce2/S2 348,000円
PC-PR101J/110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
定価合計424,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,400円×48回	ボーナス なし

プラン1014 98MULTI

PC-9821CS2/S3 468,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円
定価合計574,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,100円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,600円×60回	ボーナス なし

プラン1015 98MATE

PC-9821Xp/C8W(DX4/100、340MBHDD、CD-ROM) 488,000円
CA-1720J(17インチハイレゾディスプレイ) 99,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円
A4 for windows(シュミレーションソフト) 16,800円
MD-08(17インチモニタ対応パソコンデスク) 19,800円
定価合計731,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス31,000円×8回
5,900円×60回	ボーナス36,000円×10回
10,500円×72回	ボーナス なし

プラン1016 98MATE

PC-9821Xa/C10W(P5/90、1GBHDD、4倍速CD、PCIバス) 880,000円
ACM-317(17インチトリニトロンディスプレイ) 148,000円
BJC-600J(カラーインクジェットプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 6,800円
一太郎for windows(ワープロソフト) 25,000円
A4 for windows(シュミレーションソフト) 16,800円
MD-08(17インチモニタ対応パソコンデスク) 19,800円
定価合計1,216,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

11,000円×60回	ボーナス47,000円×10回
9,000円×72回	ボーナス46,000円×12回
15,100円×84回	ボーナス なし

プラン1017

キャリングバッグプレゼント
PC-9801NX/C(i486SX/20MHz、TFTカラー液晶) 438,000円
内蔵250MBハードディスク 69,800円
バスマウス 4,500円
定価合計512,300円 ➡ 特価**279,800**円

5,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
3,200円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,200円×60回	ボーナス なし

プラン1018

PC-9821Nd(486SX/33、DSTNカラー液晶) 348,000円
240MB内蔵ハードディスク 67,800円
ENE-8000T(8MBRAM) 48,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円
キャリングケース プレゼント
定価合計550,400円 ➡ 特価**359,800**円

7,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

プラン1019

PC-9821Ns/340W 730,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円
定価合計806,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,700円×36回	ボーナス40,000円×6回
9,400円×48回	ボーナス35,000円×8回
12,800円×60回	ボーナス なし

プラン1020

PC-9821NP/340W 840,000円
BJ-600J(カラーBJプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 6,800円
定価合計966,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

14,700円×36回	ボーナス50,000円×6回
11,400円×48回	ボーナス40,000円×8回
15,300円×60回	ボーナス なし

エプソン基本セット

	＋14インチディスプレイ	CPU	RAM	HDD	CD
PC-486FE2	特価**129,800**円	486SX/25	1.6MB		
PC-486FE1GW	特価**185,800**円	486SX/25	5.6MB	200MB	
PC-486FR2	特価**148,000**円	486SX/33	3.6MB		
PC-486FR1GW	特価**199,800**円	486SX/33	5.6MB	200MB	
PC-486FS2	特価**185,800**円	486DX2/66	3.6MB		
PC-486FS1HW	特価**239,800**円	486DX2/66	5.6MB	250MB	
PC-486MR2	特価**169,800**円	486SX/33	3.6MB		
PC-486MR2GW	特価**225,000**円	486SX/33	5.6MB	200MB	
PC-486MS2	特価**235,000**円	486DX2/66	3.6MB		
PC-486MS21W	特価**295,000**円	486DX2/66	5.6MB	300MB	
PC-486MU2GWM	特価**259,800**円	486SX/33	5.6MB	200MB	○
PC-486MU21WM2	特価**309,800**円	486SX/33	5.6MB	300MB	○

プラン1021

PC-486MU2GW(SX33MHz5.6MB200MBウインドウズインストールCD／ROM搭載パソコン) 278,000円
CA-1520J(15インチハイレゾディスプレイ) 65,000円
BJC-600J(カラーインクジェットプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 6,800円
定価合計469,800円 ➡ 特価**348,000**円

7,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,700円×60回	ボーナス なし

プラン1022 486MU

マルチメディアお買い得セット!!
PC-486MU2GW(CPU：i486SX/33、5.6MB、200MB HDD、CD) 278,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円
4MB増設RAM 35,000円
WX WORD(ワープロソフト) 19,800円
FSS-200(アンプ内蔵ステレオスピーカー) 13,800円
定価合計561,200円 ➡ 特価**369,800**円

8,300円×36回	ボーナス25,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス29,000円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

プラン1023 486FE お買い得セット!!

PC-486FE-STD(CPU：i486SX/25、1.6MB) 128,000円
CU-14PD(14インチディスプレイ) 89,800円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、通信など) 29,800円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
FR-640(縦型4段パソコンデスク) 24,800円
定価合計368,800円 ➡ 特価**199,800**円

5,800円×24回	ボーナス24,000円×4回
3,500円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

プラン1024 486FS ウインドウズお買い得セット!!

PC-486FS-WIN(CPU：i486DX2/66、5.6MB、250MB HDD) 268,000円
CA-1520J(15インチハイレゾディスプレイ) 65,000円
MJ-400(A4インクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 6,800円
定価合計389,600円 ➡ 特価**289,800**円

9,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン1025 486NAUXウィンドウズ基本セット

PC-486NAUX2HW(SX/33、5.6MB、240MBHDD、D-STNカラー液晶、ウィンドウズ搭載) 368,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円
定価合計454,600円 ➡ 特価**328,000**円

7,800円×36回	ボーナス19,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン1026

本格派のあなたに、これはもうスーパーマシン
PC-486NAUD2JW(DX4/75、5.6MB、320MBHDD、TFTカラー液晶、ウィンドウズ搭載) 658,000円
PCLSV1(PCMサウンド、ビデオボード) 46,800円
CA-1520J(15インチマルチスキャンディスプレイ) 65,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 6,800円
FSS-200(アンプ内蔵ステレオスピーカ) 13,800円
定価合計890,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×48回	ボーナス38,700円×8回
9,800円×60回	ボーナス34,000円×10回
13,700円×72回	ボーナス なし

Macintosh

プラン1027 Mac Performa520

●8MB 160MB/CD、クラリスワークも付いて初心者大歓迎
特価**169,800**円

4,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
4,400円×48回	ボーナス なし

プラン1028 Power Macintosh 8100

PowerMac8100/80AV/16/500CD 788,000円
Apple Audio Vision14" 120,000円
RGBアダプタ 10,000円
Mac用キーボード 20,000円
定価合計 938,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,900円×48回	ボーナス42,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス40,000円×10回
13,300円×72回	ボーナス なし

プラン1029 Mac Performa575

●68040搭載8MB 160MB家族皆で使える 8種類のソフト付き
ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン1030 Power Macintosh 6100

Power Macintosh 6100/60AV 8MB/HD250CD 448,000円
CA-1520J(15インチハイレゾディスプレイ) 65,000円
Mac用キーボード 20,000円
RGBアダプタ 4,000円
定価合計537,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
6,100円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,600円×60回	ボーナス なし

特選中古パソコン

FM-TOWNS-2	特価**19,800**円	PC-9801BX/U2	特価**89,800**円
FM-TOWNS-2F	特価**29,800**円	PC-9821AS/U7	特価**168,000**円
FM-TOWNS-20F	特価**35,800**円	PC-9821AP/U2	特価**168,000**円
FM-TOWNS-CX20	特価**44,800**円	PC-386P	特価**59,800**円
FM-TOWNSⅡ-HR20	特価**76,800**円	PC-486P2	特価**75,800**円
FM-TOWNSⅡ-UX20	特価**59,800**円	PC-9801NS/R	特価**128,000**円
FM-TOWNSⅡ-UG20	特価**79,800**円	PC-9801NA/C	特価**218,000**円
FM-TOWNSⅡ-UR20	特価**99,800**円	PC-486NAS2	特価**128,000**円
FM-TOWNS-MARTY	特価**34,800**円	PC-386LS-STD	特価**69,800**円
PC-9801RA2	特価**59,800**円	ハードディスク	特価**9,800**円より
PC-9801DA2	特価**65,800**円	136桁シリアルドットプリンタ	特価**19,800**円より
PC-9801FA2	特価**79,800**円	各種周辺機器中古もあります。	

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

通信販売でのお申し込みは 通話料無料のフリーダイヤルで

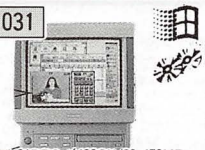
通信販売でのご注文は年中無休で受付しております

0120-00-9898

●受付時間／午前10:00～夜8:00まで

DOS/V

プラン1031



WOODY CF-V31DBGJ(486SX/33,170MB HDD,CDROM,TV内蔵) …… 358,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計444,600円 ➡ 特価**299,800円**

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン1032

プレサリオ433 233,000円
BJ-10V Lite(48ドットBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 6,800円



定価合計309,600円 ➡ 特価**224,800円**

7,500円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,200円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス なし

プラン1033



WOODY CF-V31DBKJ(486SX/33,340MB HDD,CDROM,TV内蔵) …… 398,000円
BJC-600J(カラーインクジェットプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計524,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,600円×60回	ボーナス なし

プラン1034

PS/V vision NTC



定価合計438,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,500円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,200円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,100円×60回	ボーナス なし

新品ワープロ

NEC	PWP-5UV	標200,000円の品	特価**108,000円**
NEC	PWP-5UH	標230,000円の品	特価**123,000円**
SHARP	WD-X500	標250,000円の品	特価**167,000円**
SHARP	WD-Y340	標148,000円の品	特価**87,800円**
TOSHIBA	JW-05PV	標198,000円の品	特価**128,000円**
TOSHIBA	JW-05HG	標238,000円の品	特価**138,000円**
TOSHIBA	JW-98W	標285,000円の品	特価**179,000円**
Panasonic	FW-U1P97F	標210,000円の品	特価**118,000円**
Panasonic	FW-U1J87	標165,000円の品	ウェーブ・アイ特価
Canon	J5	標240,000円の品	特価**99,800円**

3DO

特価**43,800円**

TOWNS基本セット

＋15インチハイレゾディスプレイ

	CPU	RAM	HDD	CD
FM-TOWNSII-ME20	ウェーブ・アイ特価	486SX/25	2MB		○
FM-TOWNSII-ME340/DX4/WIN	特価**369,800円**	DX4/100	10MB	340MB	○
FM-TOWNSII-MF20	ウェーブ・アイ特価	486SX/33	4MB		○
FM-TOWNSII-MA20	ウェーブ・アイ特価	486SX/33	4MB		○
FM-TOWNSII-MA20/DX4	特価**318,000円**	DX4/100	4MB		○
FM-TOWNSII-MA340W	ウェーブ・アイ特価	486SX/33	8MB	340MB	○
FM-TOWNSII-MA340W/DX4	特価**388,000円**	DX4/100	8MB	340MB	○
FM-TOWNSII-MX20	ウェーブ・アイ特価	486DX2/66	4MB		○
FM-TOWNSII-MX170W	ウェーブ・アイ特価	486DX2/66	8MB	170MB	○
FM-TOWNSII-MX340W	特価**358,000円**	486DX2/66	8MB	340MB	○

マルチメディア・ウィンドウズがお買得!

プラン1036 Fresh超お買い得セット!!

クレジットもOK!!



FM-TOWNSII-Fresh(CPU:i486SX/33) 368,000円
MJ-400(A4インクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,800円
FSS-200(アンプ内蔵ステレオスピーカー) 13,800円

定価合計435,400円

特価**269,000円**

プラン1037 Fresh TV超お買い得セット!!



FM-TOWNSII-Fresh-TV(CPU:i486SX/33,TVチューナー内蔵) …… 388,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,800円

定価合計461,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,700円×24回	ボーナス32,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス25,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス なし

プラン1038

ウェーブ・アイオリジナルTOWNS
フレッシュスーパーマシンセット!!



- DX4/100MHz
- 340MB大容量ハードディスク!
- 10MBメモリー!
- ウィンドウズ&オアシスWINインストール済!

超特価**398,000円**

プラン1039 MA340W超お買い得セット!!



FM-TOWN2-MA340W(CPU:i486SX/33) 398,000円
CA-1520J(15インチハイレゾディスプレイ) 65,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
WX WORD(ワープロソフト) 19,800円
FSS-200(アンプ内蔵ステレオスピーカー) 13,800円
FR-640(縦型4段パソコンデスク) 24,800円

定価合計625,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

周辺機器

外付けハードディスク		
270MB	標128,000円の品	特価**46,900円**
340MB	標148,000円の品	特価**52,900円**
540MB	標178,999円の品	特価**69,800円**
プリンタ		
FP-110FN	標49,800円の品	特価**16,800円**
BJ-10V LITE	標69,800円の品	特価**29,800円**
MJ-400	標49,800円の品	特価**30,800円**
BJ-600J	標120,000円の品	特価**79,800円**
その他の周辺機器		
FMT-TB111	標39,800円の品	特価**29,200円**
FMT-SP301	標18,000円の品	特価**13,200円**
FMT-TU101W	標39,800円の品	特価**29,200円**
FMT-417W	標59,800円の品	特価**43,900円**
FMT-461(フルカラーカード)	標128,000円の品	特価**93,900円**
FMT-462(ビデオキャプチャーカード)	標80,000円の品	特価**58,700円**
FMT-412B(ビデオカード2)	標40,000円の品	特価**29,400円**
FMT-418(ビデオカード3)	標59,800円の品	特価**43,000円**
FMT-418VD(ビデオ編集セット)	標128,000円の品	特価**93,900円**
FMFX-311(FAXモデム)	標40,000円の品	特価**29,400円**
MC-14400PXW(FAXモデム)	標46,800円の品	特価**29,800円**
GT-8000WIN(スキャナー)	標148,000円の品	特価**117,000円**
GT-6500WIN(スキャナー)	標99,800円の品	特価**78,800円**
FMT-HS101(ヘッドセット)	標6,500円の品	特価**5,200円**
パソコンデスク(縦型4段)	標29,800円の品	特価**9,800円**
FMT-403A	標72,800円の品	特価**53,500円**
FMT-3631	標98,000円の品	特価**71,900円**
FMT-451	標128,000円の品	特価**93,900円**

FM/V

プラン1040

DX4/100MHz
ViperVLB搭載
VLバス
8MB-RAM
340MB-HDD



FMV-499D2SP 526,800円
CA-1502J(15インチハイレゾディスプレイ) 65,000円
BJ-220JC(A3対応48ドットプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計696,600円 ➡ 特価**429,800円**

9,400円×36回	ボーナス30,000円×6回
7,200円×48回	ボーナス25,000円×8回
9,500円×60回	ボーナス なし

プラン1041

タワー型
P5/90MHz
PCIバス
CDROM搭載
16MB-RAM
528MB-HDD



FMV-590TGC 826,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
BJC-600J(カラーBJ48ドットプリンタ) 120,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計1,080,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

13,200円×48回	ボーナス50,000円×8回
11,500円×60回	ボーナス40,000円×10回
16,100円×72回	ボーナス なし

プラン1042 富士通 AT互換

ウェーブ・アイオリジナル仕様
DSTNカラーノートPC



SX33MHz,4MB,170MB,WINDOWS入りパソコン

特価**259,000円**

8,300円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,300円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

ワープロ/オアシス

プラン1043 OASYS30LX701

標準価格208,000円の品

ウェーブ・アイ特価

プラン1044 DX4カード

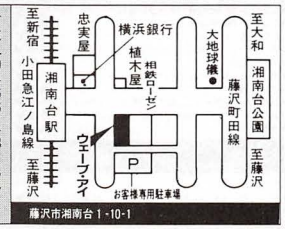
MX・MA・ME・MF・HR対応 20台限り

特価**89,800円**

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

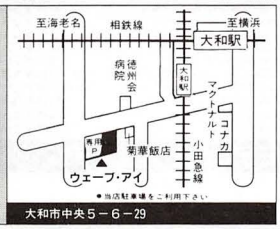
年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK

FAX **0462-62-9995**

242-□□

ウェーブ・アイ行
通信販売課

神奈川県大和市中央5-6-29

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

中古の買取りも始めました。
お問合せ下さい!
0462-60-0999

全国配送!
指定日配達!
代金引換配達!
低金利クレジットOK!
最高84回まで!

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

富士通FMLABだから安心!!

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界№1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

1. 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
2. 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
3. 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4. 永久買取保証
5. 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
6. 夜間配達もOK!!（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1. 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2. 業界№1の低金利!!
3. 月々の支払いは¥1,000より
4. 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5. 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6. カレッジクレジット
7. ステップアップクレジット
8. ボーナスだけで10回払いOK!!
9. 現金一括支払いOK!!
10. 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成6年9月末／10月末／11月末／12月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC 9/8～10/7

限定特価

- ⊙PC-9821Bf/U8W・Pentium（60MHz）定価¥600,000▶特価¥298,000
- ⊙PC-9821Bp/U8W・486DX2（66MHz）定価¥438,000▶特価¥238,000

■KORG
⊙05R/W（高機能MIDI音源）
今ならPM-5（純正スピーカー、5WX2）付で。 特価¥54,500

今月の特選品

■アルファデータ
⊙ACM-217
- 17"、0.28、マルチスキャン
- PC-98、DOS/V、MAC対応

定価¥128,000
P&A特価¥74,800

■EPSON
⊙PC-486NAS2HT（限定モデル）
- HD250MB/メインメモリ3.6MB
- 一太郎V.5/DOS V.5インストール済

定価¥248,000
P&A特価¥185,000

■HP
⊙Desk Jet 505J Plus（PCケーブル、用紙付）
- DJ-505J+カラーキット

定価¥78,000
P&A特価¥45,800

■エプソン
（カラー熱転写プリンタ）
⊙AP-700（PCケーブル、用紙付）
- ASF内蔵

定価¥79,800
P&A特価¥29,000

■エプソン
（マッハジェット・プリンタ）
⊙MJ-500V2（PCケーブル、用紙付）
- 和文 アウトラインフォント搭載

定価¥69,800
P&A特価¥39,800

■キヤノン
⊙LBP-B406GII（EP-KSIIトナー付）
- B4対応、600DPI
- 拡大・縮小機能

定価¥264,000
P&A特価¥170,000

■NEC
（カラードットプリンタ）
⊙PC-PR201/63A
- 漢字65字/秒 ●アウトラインフォント内蔵（明朝、ゴシック）

定価¥158,000
P&A特価¥67,000

■ロジテック
（128/230MB MOディスクユニット）⊙LMO-400
- 30ms/256K

定価¥158,000
P&A特価¥110,000

NEC PC-98シリーズ （送料¥2,000）

- PC-9801BX2/U2+CU-14SD・定価¥277,800▶特価¥149,800
- PC-9801BX2/M2+CU-14SD・定価¥291,800▶特価¥168,000
- PC-9821Xe/U7W+CU-14SD・定価¥337,800▶特価¥200,000
- PC-9821Xs/U7W+CU-14SD・定価¥447,800▶特価¥277,000
- PC-9821Xs/C8W+CU-14SD・定価¥497,800▶特価¥312,000
- PC-9821Xp/U8W+CU-14SD・定価¥547,800▶特価¥348,000
- PC-9821Xp/C8W+CU-14SD・定価¥587,800▶特価¥374,000
- PC-9821Xn/U8W+CU-14SD・定価¥669,800▶特価¥431,000
- PC-9821Xn/C9W+CU-14SD・定価¥759,800▶特価¥495,000
- PC-9821Xa/U1+CU-14SD……定価¥599,800▶特価¥384,000
- PC-9821Xa/U8W+CU-14SD……定価¥739,800▶特価¥481,000
- PC-9821Xa/C9W+CU-14SD……定価¥829,800▶特価¥544,000
- PC-9821As2/U2+CU-14SD……定価¥427,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821As2/U8W+CU-14SD……定価¥557,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ap2/U2+CU-14SD……定価¥547,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ap2/U8W+CU-14SD……定価¥679,800▶大特価TEL下さい。
- PC-9821Ap2/C9W+CU-14SD……定価¥799,800▶特価¥398,000
- PC-9821Ap2/C9T+CU-14SD……定価¥899,800▶特価¥452,000
- PC-9821An/U2+CU-14SD……定価¥689,800▶特価¥443,000
- PC-9821An/U8W+CU-14SD……定価¥819,800▶特価¥538,000
- PC-9821Ce2/S1……定価¥298,000▶特価¥188,000
- PC-9821Ce2/S2……定価¥348,000▶特価¥226,000
- PC-9821Ce2/S2D……定価¥363,000▶特価¥235,000
- PC-9821Ce2/T2……定価¥358,000▶特価¥252,000
- PC-9821Ce2/T2D……定価¥373,000▶特価¥262,000
- PC-9821Cs2/S2……定価¥428,000▶特価¥278,000
- PC-9821Cs2/S3……定価¥468,000▶特価¥303,000

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）

- PC-486FE2+CU-14SD……定価¥227,800▶特価¥128,000
- PC-486FR2+CU-14SD……定価¥247,800▶特価¥143,000
- PC-486FS2+CU-14SD……定価¥297,800▶特価¥179,000
- PC-486MR2+CU-14SD……定価¥277,800▶特価¥164,000
- PC-486MR2GW+CU-14SD・定価¥347,800▶特価¥220,000
- PC-486MS2+CU-14SD……定価¥357,800▶特価¥223,000
- PC-486MS2IW+CU-14SD…定価¥437,800▶特価¥282,000
- PC-486HG2+CU-14SD……定価¥327,800▶特価¥204,000
- PC-486HG3+CU-14SD……定価¥352,800▶特価¥216,000
- PC-486HX2+CU-14SD……定価¥367,800▶特価¥232,000
- PC-486HX3+CU-14SD……定価¥392,800▶特価¥246,000
- PC-486HX3JW+CU-14SD…定価¥577,800▶特価¥380,000
- PC-486HA2+CU-14SD……定価¥467,800▶特価¥308,000
- PC-486HA3JW+CU-14SD…定価¥627,800▶特価¥427,000
- 486MU2GW(CRTなし)……定価¥278,000▶特価¥205,000
- 486MU2GWM(14"CRT付)…定価¥338,000▶特価¥248,000
- 486MU2IWM2(17"CRT付)…定価¥398,000▶特価¥293,000

■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

- CU-14SD（シャープ）（0.28、3モード）……定価¥ 99,800
- DX-15N(MAG)（15"、0.28マルチスキャン）……定価¥ 88,000に変更の場合¥13,000
- RD-15DII（三菱）（0.28マルチスキャン）……定価¥110,000に変更の場合¥20,000
- RD-17G（三菱）（17"、0.25マルチスキャン）…定価¥190,000に変更の場合¥76,000
- PC-KD1511（NEC）（0.28）……定価¥118,000に変更の場合¥15,000
- PC-KD1522（NEC）……定価¥ 99,800に変更の場合¥35,000
- PC-KM153（NEC）（15"、0.28マルチスキャン）…定価¥110,000に変更の場合¥27,000
- PC-KM152（NEC）（15"、0.28マルチスキャン）…定価¥138,000に変更の場合¥48,000
- PC-KM172（NEC）（17"、0.28マルチスキャン）…定価¥198,000に変更の場合¥86,000
- PC-TD151（NEC）（0.31、TV付）……定価¥108,000に変更の場合¥41,000
- PC-TV455（NEC）（0.31、チューナー付）……定価¥147,000に変更の場合¥41,000
- CR-4500（エプソン）（0.26マルチスキャン）…定価¥ 59,800に変更の場合¥20,000
- LCM-17（ロジテック）（17"、0.26マルチスキャン）…定価¥128,000に変更の場合¥46,000
- LS-2617FNII（ICM）（17"、0.26マルチスキャン）…定価¥119,800に変更の場合¥46,000
- ACM-217（αデータ）（17"、0.28マルチスキャン）…定価¥128,000に変更の場合¥40,000
- ACM-317（αデータ）（17"、0.26トリニトロン管）…定価¥148,000に変更の場合¥54,000
- MF-8615A(IDEK)（0.28マルチスキャン）……特別価格¥ 59,800に変更の場合¥20,000
- MF-8517(IDEK)（17"、0.28マルチスキャン）…特別価格¥ 94,800に変更の場合¥52,000
- MF-8617(IDEK)（17"、0.26マルチスキャン）…特別価格¥104,800に変更の場合¥62,000

を加算して下さい。

NOTE（ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）

NEC

- PC-9801NS/A…定価¥248,000▶特価¥158,000
- PC-9801NL/R120A定価¥328,000▶特価¥228,000
- PC-9801NX/C…定価¥438,000▶特価¥259,000
- PC-9821Nd……定価¥348,000▶特価¥244,000
- PC-9821Nd/340W…定価¥468,000▶特価¥328,000
- PC-9821Ne2……定価¥458,000▶特価¥321,000
- PC-9821Ne2/340W…定価¥578,000▶特価¥404,000
- PC-9821Ns/340W…定価¥730,000▶特価¥511,000
- PC-9821Np/340W…定価¥840,000▶特価¥587,000

EPSON

- PC-486NAS2HT…定価¥248,000▶特価¥185,000
- 486NAU2……定価¥238,000▶特価¥175,000
- 486NAUX2……定価¥298,000▶特価¥215,000
- 486NAUX2HW…定価¥368,000▶特価¥269,000
- 486NAUY2HW…定価¥458,000▶特価¥337,000
- 486NAUC2……定価¥458,000▶特価¥336,000
- 486NAUD2JW…定価¥658,000▶特価¥480,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）

■BJ-10V Lite
（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A超特価¥29,800

カラーバブルジェット
■BJC-820J（A3対応、カラー）
定価¥218,000
P&A特価¥152,800

■NEC
（カラーインクジェットプリンタ）
⊙PC-PR101/J110
（PCケーブル、用紙付）
定価¥69,800
P&A特価¥47,800

■EPSON
（マッハ・ジェットカラー）
⊙MJ-700V2C
（PCケーブル、用紙付）
定価¥99,800
P&A特価¥76,800

■キヤノン
（BJカラープリンタ）
⊙BJC-600J
（PCケーブル、用紙付）
定価¥120,000
P&A特価¥72,800

■NEC

- PC-PR201/63A……定価¥158,000▶特価¥ 67,000
- PC-PR201/87LA……定価¥248,000▶特価¥163,000
- PC-PR201/65LA……定価¥148,000▶特価¥ 99,000
- PC-PR201/65……定価¥115,000▶特価¥ 78,000
- PC-PR201/40……定価¥ 59,800▶特価¥ 41,000
- PC-PR101/TN103R……定価¥ 74,800▶特価¥ 49,800
- PC-PR101/T165R……定価¥ 94,800▶特価¥ 66,500
- PC-PR201/T180……定価¥145,000▶特価¥ 99,500
- PC-PR1000E/4W……定価¥138,000▶特価¥ 88,000
- PC-PR1000E/4……定価¥148,000▶特価¥ 68,800
- PC-PR1000/4R……定価¥178,000▶特価¥106,000
- PC-PR2000/4R……定価¥298,000▶特価¥175,000

■エプソン

- MJ-400……定価¥ 49,800▶特価¥ 29,800
- MJ-500V2……定価¥ 69,800▶特価¥ 39,800
- MJ-1010……定価¥ 79,800▶特価¥ 52,800
- MJ-1000V2……定価¥ 99,800▶特価¥ 66,800
- AP-700……定価¥ 79,800▶特価¥ 29,000
- AP-1000V2……定価¥ 69,800▶特価¥ 45,000
- VP-2061PC……定価¥130,000▶特価¥ 72,000
- VP-1100……定価¥ 79,800▶特価¥ 46,000
- LP-1000……定価¥ 99,800▶特価¥ 75,000
- LP-1500S……定価¥148,000▶特価¥ 89,800
- LP-8000SE……定価¥248,000▶特価¥178,000
- LP-8000S……定価¥298,000▶特価¥205,000

■スター

- JR-200CL……定価¥134,000▶特価¥ 59,000
- JT-100CL……定価¥ 59,800▶特価¥ 40,800
- JT-144CL……定価¥ 79,800▶特価¥ 54,000

■キヤノン

- BJ-220JCII……定価¥ 69,800▶特価¥ 51,900
- BJ-220JSII……定価¥ 89,800▶特価¥ 66,600
- BJ-330J(I/F付)……定価¥120,000▶特価¥ 89,800
- BJ-15V・Pro……定価¥ 72,800▶特価¥ 38,200
- LBP-A404G2……定価¥148,000▶特価¥ 98,000
- LBP-B406EII(トナー付)……定価¥234,000▶特価¥166,000
- LBP-B406GII(〃)……定価¥264,000▶特価¥170,000
- LBP-A309GII……定価¥348,000▶特価¥245,000
- LBP-A304EII(トナー付)……定価¥314,000▶特価¥202,000
- LBP-A304GII(〃)……定価¥384,000▶特価¥222,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）●処理速度を1.5～1.7倍にアップ

■メルコ

- HRX-C12TY(DX、RX、EX)……特価¥23,700
- HRX-C12Q(DX、RX、EX、UX、VX)…特価¥30,500
- HRX-12WY(〃)……特価¥14,300
- HDA-20W（DA/RA）……特価¥19,800
- HDA-C20W(〃)……特価¥27,800
- HFA-16Q(FA、H98model80、GF)…特価¥79,800
- HBX-20T(〃 BX)…特価¥79,800

■アイオデータ

- PK-Cx486SRX2(FS/FX/DS/RS/ES/SI、S2)……特価¥24,800
- PK-A486/87DW4-L(DA/RA21)…特価¥47,700
- PK-VF486/87SW2-L(VE/VF)……特価¥29,900
- PK-X486S50(RX/DX/UX/EX/VX)・特価¥28,400
- PK-Cx486DRX2(DA/RA/RL/GS)・特価¥16,500
- PK-EP486D-L(S/V/G/GS)…特価¥13,700

- GT-6500WIN2(エプソン)……特価¥73,000
- GT-8000WIN(〃)……特価¥108,000
- GT-9000WIN(〃)……特価¥163,000
- GT-1000(エプソン)……特価¥57,500
- JX-330N(シャープ)……特価¥148,000
- IX-4015(キヤノン)……特価¥98,000
- SI-51(98用I/Fキット)……特価¥38,500
- HS-40CLH+HS-BD(オムロン)……特価¥45,500
- HS-20G-BD(オムロン)……特価¥27,800
- HS-10RII(〃)……特価¥34,900
- HS-10R AQUEL(オムロン)……特価¥38,500
- Power Window 928IILB / Power Window 928GLB / Power Window 801G / Power Window 805i（カーブブス・ウィンドウアクセラレータ）……特価¥59,500 / ¥41,600 / ¥23,500 / ¥26,700
- 928G-1M(928G、928GLB用拡張VRAM)・特価¥13,600
- GA-1024AL(I/Oデータ・ウィンドウアクセラレータ)特価¥24,200
- GA-1280AL(〃)特価¥33,000
- GA-98NBI C(〃)特価¥15,900
- GA-98NBII(〃)特価¥19,900

- GA-98NBIV(I/Oデータ・ウィンドウアクセラレータ)…特価¥27,800
- WAB-1000(メルコ・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥15,700
- WAP-2000(〃)……特価¥23,500
- WAP-4000(〃)……特価¥31,400
- WSR-G(〃)……特価¥27,500
- WAB-EP(メルコ・SE/SR用ウィンドウアクセラレータ)…特価¥15,700
- CDO-EY(メルコ専用CD-ROM)……特価¥23,700
- NMB-G(98Note用マルチメディアBox)……特価¥51,700
- DXY-1350(ローランド)……特価¥143,000
- DXY-1250(〃)……特価¥114,000
- ミュージ郎55NW(ローランド)……特価¥70,800
- ミュージ郎88pro(〃)……特価¥123,300
- SC-55MkII(ローランド)……特価¥57,000
- AG-103(KORG・MIDI音源セット)……特価¥46,300
- AG-503(〃)……特価¥67,200
- AG-10(KORG・MIDI音源)……特価¥38,700
- 05R/W(〃)……特価¥54,500
- NE-AP 128K(I/O・Ap2、As2用セカンドキャッシュ)特価¥17,900
- ANE-331(ノート用I/O拡張BOX、3スロット)……特価¥54,500
- ANE-431(〃 4スロット)……特価¥58,000

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）



〈インテグラン〉

- XJ2144（カード型モデム）……特価¥44,800
- XJ124FM（カード型モデム）……特価¥28,800
- MP1414F（FAXモデム・ポケット型）……特価¥31,000

〈サン電子〉

- MS144AVF（FAXモデム・ボックス型）・特価¥30,000

〈アイワ〉

- PV-PF144（FAXモデム・ポケット型）……特価¥29,000
- PV-AF144V5(FAXモデム・ボックス型)…特価¥29,000

〈オムロン〉

- MD-96XT10V（FAXモデム・ボックス型）・特価¥30,000
- MD-144XT10V(FAXモデム・ボックス型)・特価¥35,000
- ME1414B(FAXモデム・ボックス型)……特価¥22,000

〈マイクロコア〉

- MC14400FX(W)(FAXモデム・ボックス型)・特価¥23,000
- MC24FC5(W)（FAXモデム・ポケット型）・特価¥20,000

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販 ★頭金なし！ ★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

■R&D(拡張スロット用HD)
●98マルチ・SASI,SCSI,IDE内蔵本体OK./●17ms/128K
⊙CARD-240(240MB)
定価￥69,800▶特価**¥36,800**
⊙CARD-350(350MB)
定価￥89,800▶特価**¥44,800**



■緑電子
(スーパーミニボディHD)
⊙V2-240-4F
●240MB/14.5ms
定価￥74,800
P&A特価**¥32,800**



■緑電子
⊙V-340
●SCSI/SCSI-2
●340MB/15ms
定価￥99,800
P&A特価**¥41,000**



■日本テクサ
⊙ES-340
●13ms/64K
定価￥94,800
P&A特価
¥35,800



■日本テクサ
(98Note内蔵HD)
⊙TR-NE200Si
●16ms/32K
定価￥54,800
P&A特価**¥19,800**



■ICM
(ファイル・ベイ用2倍速CD-ROMユニット)
⊙CD-300F
定価￥34,800
P&A特価**¥16,800**

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- ES-240A……定価￥69,800▶特価**¥33,800**
- 260……定価￥74,800▶特価**¥33,800**
- 540A……定価￥129,800▶特価**¥52,800**
- ST-260PA……定価￥84,800▶特価**¥40,500**
- 340PA……定価￥104,800▶特価**¥45,500**
- 540PA……定価￥138,000▶特価**¥67,800**
- TR-260B(FEL内蔵)……定価￥47,800▶特価**¥33,000**
- 340B(〃)……定価￥59,800▶特価**¥36,800**
- 520B(〃)……定価￥99,800▶特価**¥55,000**
- TR-260A(MAT内蔵)……定価￥49,800▶特価**¥33,500**
- 340A(〃)……定価￥61,800▶特価**¥37,400**
- 520A(〃)……定価￥101,800▶特価**¥56,000**
- TR-NE200Si(Note内蔵)…定価￥54,800▶特価**¥19,800**
- 250Si(〃)…定価￥65,800▶特価**¥27,800**
- 340Si(〃)…定価￥89,800▶特価**¥43,300**

緑電子
- V2-200-5F(SCSI-II)……定価￥79,800▶特価**¥55,800**
- 340-5F(〃)……定価￥108,000▶特価**¥66,000**
- 520-5F(〃)……定価￥138,000▶特価**¥84,000**
- V-240(SCSI-II)……定価￥79,800▶特価**¥35,800**
- 340(〃)……定価￥99,800▶特価**¥41,000**
- 540(〃)……定価￥139,800▶特価**¥52,800**
- BLT-N260(NS/E以降内蔵)…定価￥59,800▶特価**¥26,800**
- N340(〃)…定価￥85,800▶特価**¥39,800**
- MDC-55NSA(98 Note用 SCSI I/F)…定価￥19,800▶特価**¥15,500**
- MDC-554NA(Note用 SCSI I/F)……定価￥24,800▶特価**¥18,800**

ICM
- ND-340BP……定価￥84,800▶特価**¥64,000**
- 540BP……定価￥118,000▶特価**¥89,200**
- SV-340DB……定価￥53,800▶特価**¥41,800**
- 540DB……定価￥75,800▶特価**¥57,800**
- INTER-270BN(FEL内蔵)…定価￥47,800▶特価**¥27,500**
- 340BN(〃)…定価￥63,800▶特価**¥33,000**
- 540BN(〃)…定価￥93,800▶特価**¥48,800**
- 270BN/W(〃)…定価￥57,800▶特価**¥33,000**
- 340BN/W(〃)…定価￥73,800▶特価**¥39,000**
- 540BN/W(〃)…定価￥103,800▶特価**¥54,800**
- 270AN(MAT内蔵)…定価￥49,800▶特価**¥26,800**
- 340AN(〃)…定価￥65,800▶特価**¥32,500**
- 540AN(〃)…定価￥95,800▶特価**¥48,500**
- 270AN/W(〃)…定価￥59,800▶特価**¥32,800**
- 340AN/W(〃)…定価￥75,800▶特価**¥38,800**
- 540AN/W(〃)…定価￥105,800▶特価**¥54,500**
- Pack NV-120/EV-120……定価￥45,000▶特価**¥27,800**
- NV-250/EV-250……定価￥59,000▶特価**¥32,500**
- NV-340/EV-340……定価￥85,000▶特価**¥45,500**
- NV-500/EV-500……定価￥115,000▶特価**¥71,500**
- Pack NV-250W……定価￥69,000▶特価**¥39,800**
- NV-340W……定価￥95,000▶特価**¥53,000**
- NV-500W……定価￥125,000▶特価**¥78,800**

ロジテック
- SHD-B240N……定価￥59,800▶特価**¥41,200**
- B340N……定価￥69,800▶特価**¥49,000**
- LHD-B540……定価￥138,000▶特価**¥85,000**
- LHD-BH270……定価￥64,800▶特価**¥46,800**
- BH340……定価￥79,800▶特価**¥55,800**
- BH540……定価￥158,000▶特価**¥109,800**
- LHD-NB250……定価￥78,000▶特価**¥54,000**
- NB340……定価￥98,000▶特価**¥67,800**
- NB520……定価￥118,000▶特価**¥81,800**
- LHD-FE270KA(FEL内蔵)定価￥46,800▶特価**¥32,500**
- FE340KA(〃)定価￥54,800▶特価**¥36,800**
- FE540KB(〃)定価￥79,800▶特価**¥55,800**
- LHD-MA240PA(MAT内蔵)定価￥59,800▶特価**¥33,800**
- MA340PA(〃)定価￥56,800▶特価**¥37,800**
- MA540PB(〃)定価￥81,800▶特価**¥57,500**
- LHD-NS130J(NS/E以降内蔵)定価￥44,800▶特価**¥28,800**
- NS260(〃)定価￥58,800▶特価**¥33,300**
- NS340(〃)定価￥72,000▶特価**¥46,800**
- NS520(〃)定価￥98,800▶特価**¥69,800**
- LHD-EN130(AR/AS内蔵)…定価￥49,800▶特価**¥30,500**
- EN260(〃)…定価￥59,800▶特価**¥36,800**
- EN340(〃)…定価￥73,000▶特価**¥49,000**
- EN520(〃)…定価￥99,800▶特価**¥69,800**

メルコ
- DNS-340……定価￥62,000▶特価**¥33,800**
- 540……定価￥82,000▶特価**¥49,800**
- DNA-420(MAT内蔵)……定価￥52,000▶特価**¥24,200**
- 540(〃)……定価￥72,000▶特価**¥39,800**
- DNB-420(FEL内蔵)……定価￥49,800▶特価**¥23,800**
- 540(〃)……定価￥69,800▶特価**¥40,500**
- DNN-250(98Note内蔵)…定価￥48,000▶特価**¥23,500**
- 340(〃)…定価￥62,000▶特価**¥38,800**
- 500(〃)…定価￥92,000▶特価**¥59,800**
- DEN-250(AS/SE内蔵)…定価￥49,800▶特価**¥32,300**
- 340(〃)…定価￥64,000▶特価**¥41,500**
- 500(〃)…定価￥94,000▶特価**¥66,200**

MO&CD-ROM (送料¥1,000)

MO
- UL-312E-S(緑電子)……特価¥ 62,000
- CS-M230PA(コベル)……特価¥109,000
- MO-120S(ICM)……特価¥ 88,000
- MO-230S(〃)……特価¥110,000
- LMO-340(ロジテック)……特価¥ 85,000
- LMO-400(〃)……特価¥110,000
- CXA-301S(緑電子)……特価¥ 20,800
- CXA-450S(〃)……特価¥ 38,800
- CD-310S(ICM)……特価¥ 39,800
- CD-450N(〃)……特価¥ 39,800
- CD-600S(〃)……特価¥ 68,600
- LCD-550(ロジテック)……特価¥ 38,800
- PC-CD180(NEC)……特価¥ 78,000

CD-ROM

RAMディスク (下記以外の機種はTEL下さい。) (送料¥700)

■メルコ
- EAC-4M(Ap2/As2)…特価**¥24,000**
- 8M(〃)…特価**¥41,300**
- EMF-4M(新MATE/新MULTI)…特価**¥17,700**
- 8M(新MATE/新MULTI)…特価**¥35,500**
- 16M(新MATE/新MULTI)…特価**¥71,000**
- EFB-4M(新MATE-B,-X)…特価**¥16,600**
- 8M(新MATE-B,-X)…特価**¥32,500**
- 16M(新FELLOW)…特価**¥64,200**
- EXB-4M(新MATE-B,-X)…特価**¥19,600**
- 8M(新MATE-B,-X)…特価**¥37,000**
- 16M(新FELLOW)…特価**¥69,600**
- EAB-4000Y(FEL/MAT)…特価**¥22,100**
- 12MY(〃)…特価**¥56,000**
- ESE-4M(Ce2,Cs2)…特価**¥23,900**
- 8M(〃)…特価**¥44,100**
- 16M(〃)…特価**¥84,300**
- E21-4000Y(MULTI)…特価**¥21,700**
- ECE-4000Y(Ce)……特価**¥21,700**
- EDA-4000Y(DA)……特価**¥23,800**
- 8000Y(〃)……特価**¥38,800**
- EDS-4000S(DS)……特価**¥23,200**
- EDX-4000S(DX)……特価**¥28,100**
- EFA-4000Y(FA)……特価**¥22,100**
- 8000Y(〃)……特価**¥39,300**
- EFS-4000Y(FS)……特価**¥23,800**
- EMJ-2000S……特価**¥19,300**
- 4000S……特価**¥27,100**
- 8000S……特価**¥42,700**
- ENA-4000Y(NA)……特価**¥18,200**
- ENE-4000T(NE,NS/A)特価**¥19,800**
- 8000T(〃)……特価**¥36,900**
- 12MT(〃)……特価**¥53,700**
- ENP-4M(Np,Ns,Ne2,Nd)…特価**¥19,600**
- 8M(〃)…特価**¥46,000**
- 16M(〃)…特価**¥68,500**
- ENR-4000T(NS/R,NL/R)特価**¥20,500**
- 8000T(〃)…特価**¥38,000**
- ENX-8000T(NX/C)…特価**¥35,800**
- ERB-4000S(386/486)…特価**¥29,600**
- ERD-4000(SE/SR)…特価**¥27,800**
- RCD-4000S(NOTE)…特価**¥20,300**
- 8000S(〃)…特価**¥38,900**
- XMC-2000T……特価**¥10,400**
- XRB-1000S(エプソンPC)…特価¥ 6,300
- 2000S(〃)…特価**¥10,200**
- 4000S(〃)…特価**¥18,700**
- XRH-8000(HG/HX)…特価**¥32,500**
- XRE-4000S(AR/AS)…特価**¥22,300**
- 4000AS(As)……特価**¥21,300**
- XRF-4M(NAU)……特価**¥17,600**
- 8M(〃)……特価**¥34,100**
- 16M(〃)……特価**¥66,000**

■I/Oデータ
- AP34-4M(Ap2/As2)…特価**¥24,100**
- 8M(〃)…特価**¥41,800**
- 16M(〃)…特価**¥81,000**
- AF34-8M(Af)……特価**¥46,500**
- NE-SIM36-H4M(新MATE H8M/新MULTI H16M)…特価**¥17,700**
- H8M…特価**¥34,500**
- H16M…特価**¥68,700**
- NE-SIM32-H4M(新MATE-B,-X H8M/新FELLOW H16M)…特価**¥16,200**
- H8M…特価**¥30,800**
- H16M…特価**¥60,700**
- NE-SIMXA-4M X2(Xt,Xa,An)…特価**¥34,000**
- 8M X2(〃)…特価**¥67,100**
- BA34-4M(FEL/MAT)…特価**¥22,400**
- 8M(〃)…特価**¥39,300**
- 12M(〃)…特価**¥57,700**
- EP-NTB-4MS(N BOOK)…特価**¥19,400**
- EP-RB7D-4MS(386/486)…特価**¥28,700**
- 8MS(〃)…特価**¥44,600**
- EP-RB01-4M(SR/SE/P)…特価**¥30,200**
- 8M(〃)…特価**¥47,200**
- EP-SIM-2MT(386/486)…特価**¥11,000**
- 4MT(〃)…特価**¥19,000**
- EP-SIM32-8M(HX/HG)…特価**¥32,500**
- EP-SIMAU-4M(NAU)…特価**¥17,700**
- 8M(〃)…特価**¥33,200**
- 16M(〃)…特価**¥66,300**
- EP-SIMn-4ME(AR/AS)…特価**¥22,400**
- FS34-4MS(FS/FX)…特価**¥21,200**
- 8MS(〃)…特価**¥37,000**
- Me34-4M(新MULTI)…特価**¥22,400**
- 8M(〃)…特価**¥39,300**
- 16M(〃)…特価**¥77,000**
- ML-34-4M(MULTI)…特価**¥20,800**
- Ne34A-4M(Ne,NS/A)…特価**¥20,000**
- 8M(〃)…特価**¥36,900**
- 12M(〃)…特価**¥52,100**
- 16M(NS/A)…特価**¥68,000**
- NL-34-4M(NL/R)……特価**¥19,400**
- Np34-4M(Np,Ns,Ne2,Nd)…特価**¥19,200**
- 8M(〃)…特価**¥35,500**
- 16M(〃)…特価**¥71,000**
- NR34X-4M(NS/R)…特価**¥20,300**
- 8M(〃)…特価**¥37,900**
- NX34-12M(NX/C)…特価**¥52,100**
- PC34R-8M……特価**¥42,800**
- PIO-DA134-4MS(DA)…特価**¥19,900**
- 8MS(〃)…特価**¥36,800**
- 12MS(〃)…特価**¥53,800**
- PIO-DS134-4MS(DS)…特価**¥20,000**
- PIO-DX134S-4MS(DX)…特価**¥26,000**
- PIO-EX134S-2MT……特価**¥12,700**
- PIO-RA34-3MS(RA)…特価**¥18,800**
- PIO-RX34-3MS(RX)…特価**¥18,200**
- PIO-SIM61-2MS……特価**¥10,400**

外付FDD (送料¥1,000)

■C・リサーチ
- CRC-FD3.5SS (3.5"×1)……特価**¥13,500**
- FD3.5WS (3.5"×2)……特価**¥23,000**
- FD3.5WH (3.5"×2、自動)…特価**¥26,500**
- FD5SS (5"×1)……特価**¥21,500**
- FD5WS (5"×2)……特価**¥32,500**
- FD3.5ST (3モード、3.5"×1)…特価**¥15,800**
- FD3.5WT (3モード、3.5"×2)…特価**¥25,800**
- FDCB (BX/BA用 FDD I/Fボード)…特価¥ 7,500

■R&D
- FDD-5S/EP (FE/FR/FS専用、5"×1)…特価**¥27,800**
- 5W/EP (FE/FR/FS専用、5"×2)…特価**¥37,800**

■アルファデータ
- AD-F35SG (3.5"×1、ソフト切換)…特価**¥12,800**
- F35SA (3.5"×1、自動)……特価**¥19,000**
- F35WG (3.5"×2、ソフト切換)…特価**¥21,000**
- F51SR (5"×1、ソフト切換)……特価**¥19,800**
- F51WR (5"×2、ソフト切換)……特価**¥29,800**
- F50FA (FA/FS/FX内蔵自動)…特価**¥21,500**
- F51FB (ファイルベイ用、5"×1)…特価**¥17,000**
- F35TF (3モード・Mateスロット用)特価**¥16,800**
- F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用)特価¥ 9,800
- F35SR (3モード、3.5"×1)……特価**¥14,800**
- F35WR (3モード、3.5"×2)……特価**¥23,800**
- F1M (BX/BA用 FDD I/Fボード)…特価¥ 7,500
- F1MA (As2/Ap2用 FDD I/Fボード)…特価¥ 7,500

今月の特価品

ZAURUS



①PI-4000
定価￥75,000▶特価TEL下さい。

②PI-4000FX
(FAXモデム CE-FM3付)
定価￥91,000▶特価TEL下さい。

①PI-3000(単品)
……定価￥65,000▶特価**¥42,800**

②NEC9800シリーズと接続の場合
●PI-3000+Hyper HAL-CATCH(HHC-982)
(定価￥18,000)(ケーブル、ソフト付)
定価￥83,000▶特価**¥55,800**

③液晶ペンコム+RAMカード(2.5倍にアップ)
●PI-3000+RAM CARD(256KB)
……定価￥93,000▶特価**¥55,800**

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

- JBOX-80287XL……特価**¥14,500**
- JBOX-80387SX……特価**¥12,800**
- JBOX-80387DX……特価**¥12,800**
- JBOX-80487SX……特価**¥52,800**
- JBOX-SX2 ODP50……特価**¥24,400**
- JBOX-DX2 ODP50……特価**¥29,800**
- JBOX-DX2 ODP66……特価**¥39,000**
- JBOX-DX2 ODPR50…特価**¥29,800**
- JBOX-DX2 ODPR66…特価**¥39,000**

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット(SNE) (送料¥700)

〔FM音源ボード〕
- ①PC-9801-86(NEC)……定価￥25,000▶特価**¥20,000**
- ②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW…定価￥16,800▶特価**¥11,000**
- ③〃 MATE……定価￥22,800▶特価**¥15,000**
- ④SOUND ORCHESTRA-MATE……定価￥29,800▶特価**¥19,500**
- ⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA……定価￥59,800▶特価**¥39,000**
- ⑥AD-FS2(FELLOW、MATE-Bシリーズ用、PCM出力+FM+FDI/Fボード)……定価￥19,800▶特価**¥14,800**
- ⑦SRB-G(メルコ、PCM+FM)……定価￥18,000▶特価**¥14,400**

〔ノート用FM音源〕
- ①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1…定価￥26,800▶特価**¥17,500**
- ②〃 LITTLE-2……定価￥29,800▶特価**¥19,500**
- ③NOTE ORCHESTRA SOUND-1……定価￥35,800▶特価**¥23,500**
- ④〃 SOUND-2……定価￥38,800▶特価**¥25,500**

〔アンプ付スピーカーユニット〕
- ①SOUND PLANNER-MSP-2G/W……定価¥ 9,800▶特価¥ 6,500
- ②SC-C55(AIWA、5W×2)……定価¥ 8,000▶特価¥ 6,500
- ③TNM-S1(Needs、4W×2)……定価¥ 5,480▶特価¥ 3,980
- ★Sound Blaster 16/98……定価¥24,800▶特価**¥18,500**
- ★SB16ADSP/98……定価¥27,800▶特価**¥20,700**
- ★SB-WB/J(MIDI音源チップ)……定価¥29,800▶特価**¥21,000**
- ★SB-YM/J(FM音源チップ)……定価¥ 4,800▶特価¥ 4,400
- ★SBCD16EV/98(マルチメディアキット)……特価**¥50,900**
- ★SB-ADSP/J(シグナルプロセッシングチップ)…特価¥ 9,500

ソフトウェア (送料¥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
- 一太郎 Ver.5 for Windows(キャンペーン)…特価**¥22,300**
- 一太郎 Ver.5(キャンペーン)…特価**¥22,300**
- 一太郎 Office(キャンペーン)…特価**¥31,300**
- Newオーロラエース……特価¥ 4,200
- アシストレター……特価¥ 6,500
- MS Word for windows 5.0……特価**¥39,300**
- WX-WORD for WINDOWS(キャンペーン)特価**¥10,700**
- Super Office……特価**¥66,400**
- MS-WORKS 3.1……特価**¥19,600**
- MS-OFFICE 1.5J……特価**¥51,200**

〈データベース〉
- 五郎 Ver.1 キャンペーン……特価**¥24,500**
- アシストカード for WIN……特価**¥15,000**
- 知子の情報 Ver.4.0……特価**¥14,300**
- 桐 Ver.5.0……特価**¥60,000**

〈表計算〉
- アシストカルク……特価¥ 6,500
- 三四郎 Ver.1.1 R1.1……特価**¥26,100**
- Lotus 1-2-3 R2.4J(DOS)……特価**¥41,300**
- Lotus 1-2-3 R4J(windows)……特価**¥40,600**
- MS-EXCEL for windows 5.0J……特価**¥38,600**

〈グラフィック〉
- アシストアート……特価¥ 6,500
- マルチペイント……特価**¥10,800**
- アシストアートペイントマスター……特価**¥11,000**
- 花子 Ver.3.0……特価**¥46,500**
- CANDY 5……特価**¥49,600**
- ANIMATION PAINT BOX……特価**¥39,300**

〈OS・言語〉
- MS-DOS 5.0A 基本機能セット(NEC)…特価¥ 6,900
- MS-DOS 5.0A 拡張機能セット(NEC)…特価¥ 6,600
- (EPSON)MS-DOS 5.0 基本機能セット特価**¥10,200**
- (EPSON)MS-WINDOWS Ver.3.1……特価**¥15,800**
- MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)…特価**¥14,100**
- MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価**¥16,300**
- MS-VISUAL BASIC for Windows……特価**¥28,500**
- TURBO C++ 2nd Editon……特価**¥14,300**

〈通信〉
- CCT98 WIN キャンペーン版……特価**¥11,200**
- まいとーく Ver.2.1……特価**¥17,800**
- まいとーく for windows Ver.1.2……特価**¥18,600**

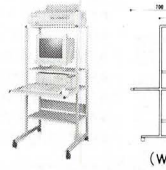
〈エディター・ユーティリティー〉
- VZ Editor V.1.6……特価¥ 7,800
- Disk XII Ver.3.1……特価¥ 8,500
- 全略ハードディスク殿 Ver.2.5B……特価**¥11,700**
- オーシャノグラフィーII……特価**¥17,500**
- エコノロジーII……特価**¥21,800**
- ノストラダムス 98……特価**¥21,800**
- ザ・ノートン・ユーティリティーズ Ver.6.5……特価**¥17,900**
- NEWTON-98 Ver.2.0……特価¥ 7,500

〈業務用〉
- 弥生かんたん帳簿2……特価**¥31,800**
- 弥生会計 3……特価**¥48,000**
- PCA会計 2 PRO……特価**¥166,000**
- かんたん経理……特価**¥22,300**

〈その他〉
- てきぱきマム 4(家計簿)……特価¥ 7,200
- ハイパー家計簿 Ver.3.1……特価¥ 7,200
- ハイパー住所録 Ver.3.1……特価¥ 9,500
- WXII+Ver.2.7……特価¥ 6,800
- WXII win Ver.2.11……特価¥ 5,100

P&A特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

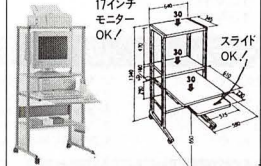
①3段**¥8,240**
②4段**¥9,785**



(W-640)

※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4段)
※3段の場合、上から2番目の棚板は付いておりません。
※フレーム色:ホワイト

③4段**¥12,875**
(持ち帰り可能ですご来店下さい。)



※上下2分割式/スライドマウステーブル、中棚板は2段階に可動します。
※フレーム色:グレー

①**¥9,270**
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー



②**¥11,330**
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー
●肘付



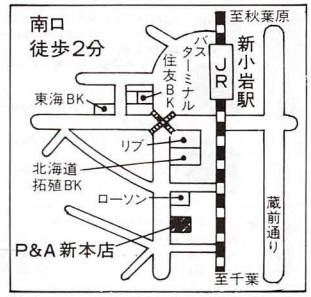
〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.5	4.4	4.9	7.8

回数	24	36	48	60	72
手数料	10.4	14.4	18.9	24.4	31.8



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141 MAC/DOSフロア☎03-3655-4454
●定休日/毎週水曜日

■姉妹店/ユーアイネット ギガ店 OPEN(千葉県浦安市入船1-4-1 ショッパーズ1F ☎0473-81-2107)もよろしく!!

FUJITSU

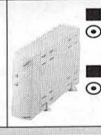
■オーバードライブカード

(HR用)



⊙ODP(FMT-361)
定価￥89,800
47% OFF
特価￥47,000

ハードディスク今月の特選品



■モッキンバード
⊙HD-M260(14ms、256K)
特価￥39,800
■ニューテック
⊙NT-330TW(15ms、64K)
特価￥49,800

P&Aならではの 5年保証 新品パソコン

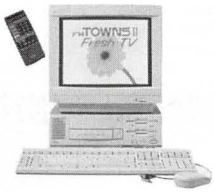
《業界№1の"P&Aメンテナンスサポート"》
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証.〃 ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証.〃)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証
⑤配達日の指定OK.〃(土曜・日曜・祭日もOK.〃)
⑥夜間配達もOK.〃(※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成6年9月末/10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

「新型 Fresh 発表!」

FM TOWNS II Fresh・TV

この夏、話題の音楽CDプレゼント(先着50名)
Fresh、Fresh TV



■FMTWMF17T

定価￥388,000
■8M RAM付(富士通OA、HM-Y08TA)
P&A超特価
￥278,000

P&A特選 CRTセット



- FMTWMA34W……定価￥398,000
  (486SX/33MHz、メモリ8MB搭載、340MB HDD)
- MX-17S……定価￥168,000
  (17インチトリニトロン 0.25mm、1280×1024)
- CRTアダプタ……定価￥ 1,500

定価合計￥567,500

98MULTIより断然オトク

特価￥309,000

Fresh① プリンターセット



- FMTWMF17F・定価￥368,000
- BJC-600J …定価￥120,000
  (ケーブル、用紙付)

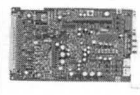
特価￥298,000

▼プリンター変更の場合
- MJ700V2C(エプソン)…定価￥99,800に変更の場合￥ 5,000
- PCPR101/J110(NEC)・定価￥69,800に変更の場合￥24,800
- BJ-10V LITE(キヤノン)定価￥69,800に変更の場合￥44,000

マイナスして下さい。

Fresh② AVセット

限定30セット



- FMTWMF17F…定価￥368,000
- アンプ内蔵スピーカー定価￥ 11,000
  (オーディオテクニカ)
- FMT-412B……定価￥ 40,000
  (ビデオカードII)

■ビデオ編集用周辺機器
- VBOX II(SONY、ケーブル別売)…定価￥35,000➡特価￥29,000
- Home Studio V1.2……定価￥12,800➡特価￥ 9,700

特価￥268,000

MX34W+CRT



- FMTW MX34W…定価￥498,000
  (486DX2/66MHz、メモリ8MB、テンキー付キーボード、マウス、パッド、内蔵340MB HDD)
- MX-17S……定価￥168,000
  (17インチトリニトロン 0.25mm、1280×1024)
- CRTアダプタ……定価￥ 1,500

特価￥359,000

HR20 超お買い得(新品)

限定20台



CPU:486SX/20MHz、メモリ:4MB
FM TOWNS IIモデル HR20
(本体)……定価￥328,000
FMT-DP5351……定価￥ 89,800
(14インチCRT)
FMT-KB107……定価￥ 30,000
(テンキー付キーボード)

定価合計￥447,800➡**超特価￥148,000**

※本体をHR-100(HD100MB付)に変更の場合￥18,000加算して下さい。

MF20



FM TOWNS IIモデル MF20
……定価￥228,000
CRT……定価￥ 95,000
(14インチマルチスキャン 0.28mm 1024×768)
CRTアダプタ……定価￥ 1,500

特価￥189,000

MA20



FM TOWNS IIモデル MA20
……定価￥298,000
LX1464S……定価￥ 88,000
(14インチハイレゾトリニトロン)
CRTアダプタ……定価￥ 1,500

特価￥253,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料￥1,000・消費税別)

- ⊙FMJP-101G(インクジェット)……定価￥79,800▶限定特価￥39,000
- ⊙MICROLINE400(ページプリンタ)…定価￥108,000▶特価￥71,800
- ●FMPR-204B……定価￥ 80,000▶特価￥41,000
- ●Print Partner 4000J……定価￥118,000▶特価￥69,800
- ●FMPR-221G(熱転写)……定価￥120,000▶特価￥87,800
- ●FMJP-211(インクジェット)……定価￥398,000▶特価￥298,000
- ■JOYRITER ⊙FP-160(48ドット)……定価￥69,800▶特価￥49,000
  ⊙FP-150FX(48ドット)……定価￥59,800▶特価￥38,500

拡張RAM=ハイパー&メルコ&I/Oデータ (送料￥700・消費税別)

- ●HM-Y04T(4M)(富士通OA)…特価￥15,000
- ● Y08T(8M)(〃)…特価￥28,600
- ●FJ-SIM32-2MY(I/Oデータ)・特価￥ 8,800
- ● 4MY(〃)・特価￥15,000
- ● 8MY(〃)・特価￥29,800
- ●XMT-2000S(メルコ)…特価￥ 7,900
- ● 4000S(〃)…特価￥15,400
- ● 8000S(〃)…特価￥31,000

モデム&FAXモデム (送料￥1,000・消費税別)

(マイクロコア) ◆MC-14400FX……定価￥46,800▶特価￥23,000
(富士通) ◆FMMD-3111G……定価￥35,800▶特価￥24,800
◆FM1414……定価￥44,800▶特価￥32,600
(オムロン) ◆MD-96XT10V……定価￥46,800▶特価￥30,000
(アイワ) ◆PV-AF144V5……定価￥64,800▶特価￥29,000

周辺機器 (送料￥1,000・消費税別)

- ●FMT-3621A(ME専用オーバードライブカード)…定価￥80,000▶特価￥60,000
- ●FMT-3622A(MA、MF専用オーバードライブカード)・定価￥110,000▶特価￥82,500
- ●FMTKB1071(JISキーボード)……定価￥20,000▶特価￥15,000
- ●FMTKB2071(親指シフトキーボード)……定価￥20,000▶特価￥15,000
- ●FMT-MO104(TOWNSマウスW)……定価￥ 7,800▶特価￥ 5,900
- ●FMT-PD103(TOWNSパッドW)……定価￥ 3,000▶特価￥ 2,300
- ●FMT-418(ビデオカードIII)……定価￥59,800▶特価￥45,000
- ●FMT-418VD(ビデオ編集セット)……定価￥89,800▶特価￥67,500
- ●FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカW)定価￥18,000▶特価￥13,500
- ●CS-M230PA……定価￥148,000▶特価￥128,000
- ●FMT-PD211W(内蔵3.5インチ光磁気ディスクW)定価￥210,000▶特価￥157,000
- ●FMT-3631(アクセラレータ)……定価￥98,000▶特価￥73,500
- ●MC-P12T(MIDIカード)……定価￥19,800▶特価￥16,800
- ●FMT-402(MIDIボード)……定価￥35,000▶特価￥26,200
- ●FMT-403A(MIDI音源カード)……定価￥72,800▶特価￥54,600
- ●FMT-417W(ビデオ出力ユニットW)……定価￥59,800▶特価￥45,300
- ●FMT-412B(ビデオカード)……定価￥40,000▶特価￥30,300
- ●FMT-TU101W(TVチューナーユニット)…定価￥39,800▶特価￥29,800



限定

FM MARTY-2
定価￥66,000
特価￥49,500

特価ゲームソフト 早い者勝ち!!

- ●インディージョーンズ最後の聖戦
  定価￥8,800▶特価￥2,500
- ●アドバンテージテニス
  定価￥8,800▶特価￥2,500
- ●ナイトメアー
  定価￥12,800▶特価￥3,600

- ●FMT-416(チューナーカード)……定価￥38,800▶特価￥29,100
- ●FMT-121(SCSIカード)……定価￥30,000▶特価￥22,500
- ●FM-SC6111G(カラースキャナー)……定価￥178,000▶特価￥125,000
- ●FMSC-611Z……定価￥50,000▶特価￥38,000
- ●FM-SC201G(スキャナー)……定価￥89,800▶特価￥64,600
- ●FMT-SP201(ミニアンプスピーカーW・G)定価￥13,800▶特価￥10,400
- ●VBOX-II……定価￥35,000▶特価￥29,000
- ●FMT-3623(DX4カード)……定価￥178,000▶特価￥133,500
- ●FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)……定価￥ 7,800▶特価￥ 6,600
- ●CS-M120WA(MOドライブ、128m)……定価￥178,000▶特価￥93,000

FM-TOWNS専用ハードディスク (送料￥1,000・消費税別)

外付



■ロジテック
⊙SHD-B240N-FMX(ケーブル付)(240MB、14ms、64K)
……定価￥59,800▶特価￥45,000
⊙SHD-B340N-FMX(ケーブル付)(340MB、12ms、128K)
……定価￥74,800▶特価￥52,000



■ニューテック
⊙NT-330TW(15ms、64K)……特価￥49,800
⊙NT-500FM(12ms、256K)……特価￥69,800
⊙NT-1.0FM(9.5ms、512K)……特価￥120,000



■富士通
⊙HD-M260(モッキンバード)(260MB、14ms、256K)
……定価￥69,800▶特価￥39,800
⊙HD-K520(モッキンバード)(520MB、12ms、CM240K)
……(限定)定価￥128,000▶特価￥69,800



■ジェフ
⊙GF-270(270MB、12ms、128KB)
……定価￥89,800▶特価￥59,000
⊙GF-540(540MB、12ms、128KB)
……定価￥128,000▶特価￥69,800

内蔵

■ニューテック(HR/HG/CX対応)
⊙NT-330im……定価￥ 64,800▶特価￥49,800
⊙NT-500im……定価￥ 98,000▶特価￥75,500
⊙NT-530TWi……定価￥118,000▶特価￥76,000

FM-TOWNS II&WINDOWS ソフト (送料￥700・消費税別)

〈ワープロ〉
- ●FM-OASYS(V.1.0L36)〈FDD版〉特価￥40,900
- ●FM-OASYS(V.1.0L51)〈HDD版〉特価￥43,100
- ●FM-OASYS for win V.2.0……特価￥43,100
- ●FM-OASYS for win V.2.0 CD版…特価￥51,000
- ●一太郎 Ver.5.0……特価￥51,000
- ●一太郎 Ver.5.0 for win……特価￥38,600
- ●Lotus Amipro R3J……特価￥40,600
- ●MS Word for windows V.5.0…特価￥39,300
- ●テラ TOWNS II……特価￥23,800
- ●ハイパー遊・名人II……特価￥29,000
- ●アシストレター……特価￥ 7,000

〈データベース〉
- ●桐 Ver.4.0……特価￥60,000
- ●アシストカード……特価￥ 7,000
- ●DB PRO for windows V.2.0…特価￥26,000
- ●Lotus APPROACH……特価￥12,300
- ●MS-ACCESS……特価￥39,600
- ●アシストカード for Windows……特価￥15,000

〈グラフィックス〉
- ●Home STUDIO V.1.1 L10……特価￥ 9,500
- ●MANY COLORS……特価￥ 7,000
- ●TOWNS PAINTII V.1.1L10…特価￥35,400
- ●Z's STAFF PRO-TOWNS …特価￥39,000
- ●アシストアート……特価￥ 7,000
- ●ビデオ工房 V.1.3 L10……特価￥18,000

〈表計算〉
- ●アシストカルク……特価￥ 7,000
- ●Lotus 1-2-3 R2.4J……特価￥43,500
- ●Lotus 1-2-3 R4J(WINDOWS)…特価￥40,600
- ●MS-EXCEL for windows 4.0J …特価￥38,600
- ●Quattoro Pro for windows V.1.0…特価￥31,500
- ●Lotus IMPROV……特価￥13,000

〈OS・言語〉
- ●MS-WINDOWS V.3.1 L11……特価￥13,200
- ●MS-DOS V.3.1 L36(基本機能)…特価￥ 6,900
- ●MS-DOS V.3.1 L35(拡張機能)…特価￥ 6,200
- ●MS-DOS V.6.2 L10(基本機能)…特価￥ 9,000
- ●MS-DOS V.6.2 L10(拡張機能)…特価￥ 7,500
- ●システムソフトウェア V.2.1 L31…特価￥17,500
- ●F-BASIC386 V.2.1 L10……特価￥17,500
- ●F-BASIC386コンパイラV.2.1…特価￥31,500
- ●F-BASIC/WINコンパイラ V.1.1特価￥37,500
- ●High C-Compiler V.1.7 L12…特価￥29,700

〈音楽〉
- ●MUSIC PRO-TOWNS……特価￥14,700
- ●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)特価￥29,000
- ●EUPHONYII/MTR V.1.1 L20特価￥37,000
- ●Midisoft STUDIO……特価￥19,800
- ●奏-KANADE-V1.1……特価￥26,100

〈その他〉
- ●MS-OFFICE……特価￥49,800
- ●MS-WORKS Ver.2.1 L20……特価￥29,000
- ●WINDOWS-OFFICE……特価￥49,800
- ●弥生会計 3……特価￥54,000
- ●えむとーく……特価￥13,500
- ●まいとーく for windows……特価￥18,600
- ●TOWNS-VNET V.1.1……特価￥13,400
- ●POWER TOOL KIT for windows V.1.0…特価￥36,500
- ●PC Tools Desktop……特価￥14,800
- ●Flex Edit……特価￥10,200

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

24時間プッシュホン価格情報
☎03-3655-0821

SHARP
超特価でご奉仕!!

X68030/X68000XVI Compactセット（送料¥2,000・消費税別 クレジット表：送料・消費税込み）

①X68030

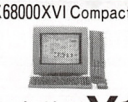


●CZ-500C（B）
●CZ-607D-TN
（0.31mm、チューナー付）

定価¥497,800
P&A超特価 **¥299,000**

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

②X68000XVI Compact



●CZ-674C-H
●CZ-607D-TN
（0.31mm、チューナー付）

定価¥397,800
P&A超特価 **¥144,000**

12回	13,200	24回	6,900	36回	4,800	48回	3,700	60回	3,100

■本体の変更 ※①の本体を
①CZ-510C（定価¥488,000）に変更の場合 **¥99,000**
②CZ-300C（定価¥388,000）に変更の場合 **¥29,000**
③CZ-310C（定価¥478,000）に変更の場合 **¥94,000**
加算して下さい。

■モニターの変更 ※①、②のモニターを
①CZ-608D……に変更の場合 **¥3,000**
②CZ-615D（チューナー付）に変更の場合 **¥56,000**
③CZ-621D（B）……に変更の場合 **¥64,000**
加算して下さい。

今が買いどき!!

（送料¥2,000・消費税別）

SUPER-HD（HD80M内蔵）



●CZ-623C-TN
●CZ-607D-TN

定価¥597,800
P&A超特価
¥144,000

（送料¥1,000・消費税別）

本体（単品）

⊙CZ-674C
（XVI Compact）
P&A超特価
¥85,000

⊙CZ-623C
（SUPER-HD）
P&A超特価
¥85,000

（送料¥1,000・消費税別）

⊙JX-325X
（カラーイメージスキャナ）
P&A超特価
¥79,800

⊙CZ-6VT1-BK
（カラーイメージユニット）
P&A超特価
¥52,500

X68000/68030用 メモリボード（送料¥700・消費税別）

■I/Oデータ
●SH-5BE4-8M（30用）……特価**¥39,500**
●SH-6BE1-1ME（600C用）……特価**¥10,200**
●PIO-6BE1-AE（ACE/PRO/PROII用）特価**¥10,200**
●PIO-6BE2-2ME（拡張スロット用）特価**¥21,000**
●PIO-6BE4-4ME（　〃　）特価**¥35,300**

■シャープ
●CZ-5BE4（30用）……特価**¥39,800**
●CZ-5ME4（5BE4用増設）……特価**¥36,500**
●CZ-6BE2A（XVI用）……特価**¥38,900**
●CZ-6BE2B（XVI、674C増設）…特価**¥37,500**
●CZ-6BE2D（674C用）……特価**¥20,500**

周辺機器コーナー（送料¥1,000・消費税別）

カラーイメージジェット
●IO-735X-B…定価¥248,000▶特価**¥128,000**

ビデオスキャナー
●CZ-6VS1…定価¥178,000▶特価**¥135,000**

FDD（5インチ×2基）
●CZ-6FD5…定価¥99,800▶P&A超特価**¥49,800**

光磁気ディスク（X68000用）
●CS-M120（コバル）（ケーブル、ターミネータ付）
……定価¥178,000▶特価**¥93,000**

プリンター（ケーブル、用紙付）
●MJ-500V2（エプソン）……特価**¥44,300**
●MJ-1000V2（　〃　）……特価**¥64,300**
●MJ-700V2C（　〃　）……特価**¥78,300**
●BJ-220JC（キヤノン）……特価**¥58,000**
●BJ-10V Lite（　〃　）……特価**¥31,300**
●BJ-15V PRO（　〃　）……特価**¥39,700**
●LBP-A404GII（　〃　）……特価**¥99,500**
●BJC-600J（　〃　）……特価**¥78,300**
●JET505J PLUS（YHP）……特価**¥50,300**

●CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価**¥15,900**
●CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価**¥ 7,200**
●SH-6BF1……定価¥ 49,800▶特価**¥36,500**
●CZ-6BP1……定価¥ 79,800▶特価**¥57,000**
●CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価**¥21,500**
●CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価**¥13,800**
●CZ-6CS1（674C用）定価¥ 12,000▶特価**¥ 8,900**
●CZ-6CR1（RGBケーブル）定価¥4,500▶特価**¥3,600**
●CZ6CT1（テレビコントロール）
……定価¥ 5,500▶特価**¥ 4,400**
●CZ-6BP2……定価¥45,800▶特価**¥33,300**
●CZ-5MP1（X68030用）定価¥54,800▶特価**¥42,000**

■システムサコムボード（送料¥700・消費税別）

●SX-68MII（MIDI）
……定価¥19,800▶特価**¥13,500**
●SX-68SC（SCSI）
……定価¥26,800▶特価**¥17,500**

モデム&FAXモデム（送料¥1,000）

<インテグラン>
●MP1414F（FAXモデム・ポケット型）…特価**¥31,000**
<アイワ>
●PV-PF144（FAXモデム・ポケット型）…特価**¥29,000**
●PV-AF144V5（FAXモデム・ボックス型）…特価**¥29,000**
<オムロン>
●MD-96XT10V（FAXモデム・ボックス型）特価**¥30,000**
●MD-144XT10V（FAXモデム・ボックス型）特価**¥35,000**
●ME1414B（FAXモデム・ボックス型）…特価**¥22,000**
<サン電子>
●MS144AVF（FAXモデム・ボックス型）……特価**¥30,000**
<マイクロコア>
●MC14400FX（W）（FAXモデム・ボックス型）特価**¥23,000**
●MC24FC5（W）（FAXモデム・ポケット型）特価**¥20,000**

MO&CD-ROM（送料¥1,000）

■CS-M120（コバル）
光磁気ディスク（X68000用）
●ケーブル、ターミネータ付
¥178,000
特価**¥93,000**

■LMO-FMX330TS
（ロジテック）●ケーブル付
¥168,000
特価**¥97,000**

MO（ケーブル別売）
●UL-312E-S（緑電子）……特価**¥62,000**
●MO-120S（ICM）……特価**¥88,000**
●MO-230S（　〃　）……特価**¥110,000**
●LMO-340（ロジテック）……特価**¥85,000**
●LMO-400（　〃　）……特価**¥110,000**

CD-ROM
●CXA-301S（緑電子）……特価**¥20,800**
●CXA-450S（　〃　）……特価**¥38,800**
●CD-310S（ICM）……特価**¥33,800**
●CD-450N（　〃　）……特価**¥39,800**
●CD-600S（　〃　）……特価**¥68,600**
●LCD-550（ロジテック）……特価**¥38,800**

東京システムリサーチ製 X SIMM

（X SIMM VI）（送料¥700・消費税別）
⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
●X SIM VI（634C用）……定価¥16,500➡特価**¥13,000**
●X SIM VIc（674C用）……定価¥16,500➡特価**¥13,000**
増設SIMMメモリ（72PIN）
●4MB（70ns）……定価**¥11,800**
●8MB（70ns）……特価**¥27,800**
●4MB（60ns、24MHz以上用）…特価**¥16,500**
●8MB（60ns、24MHz以上用）…特価**¥28,000**
●6MB（70ns、メーカー純正品）…特価**¥31,000**

（X SIMM 10）⊙SIMM増設式メモリボード
●X SIMM 10……定価¥18,000➡特価**¥15,700**
増設SIMMメモリ ●1MB×2……特価**¥ 9,000**
●4MB×2……特価**¥30,000**
●10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2…**¥54,700**

X68000/68030専用ハードディスク（送料¥1,000・消費税別）

外付
■ロジテック
⊙SHD-B240N-FMX（ケーブル付）（240MB、14ms、64K）
……特価**¥45,000**
⊙SHD-B340N-FMX（ケーブル付）（340MB、12ms、128K）
……特価**¥52,000**
■富士通
⊙HD-M260（モッキンバード）（14ms、256K）…特価**¥39,800**
⊙HD-K520（モッキンバード）（12ms、240K）…特価**¥69,800**
■ジェフ
⊙GF-270（270MB、12ms、128KB）……特価**¥59,000**
⊙GF-540（540MB、12ms、128KB）……特価**¥69,800**

内蔵
CZ-500C/300C専用
●CZ-5H08（80MB/23ms）…定価¥ 98,000▶特価**¥71,800**
●CZ-5H16（160MB/18ms）…定価¥135,000▶特価**¥99,500**

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00 日・祭：AM10：00～PM6：00
☎03-3651-0148（代）
●定休日/毎週水曜日 FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア ☎03-3655-4454

■姉妹店／ユーアイネット ギガ店 OPEN（千葉県浦安市入船1-4-1 ショッパーズ 1F ☎0473-81-2107）もよろしく!!

高額買取り（新品もOK）格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ▶03-3651-1884
下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……1年間保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。
（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。即金にて¥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品

NEC



●PC-9801DX/U2
●専用モニター付
特価**¥110,000**

TOWNS（新品同様）



●TOWNSII HR20
●FMT-DP533
●キーボード付
特価**¥128,000**

EPSON



●PC-286VJ
●専用モニター付
特価**¥55,000**

SHARP



●CZ-500C
特価**¥198,000**

中古大処分セール

NEC/エプソン
●BA2/U2……**¥188,000**
●9801VM2……**¥ 40,000**
●9801RA5……**¥ 80,000**
（4MRAM、システムマニュアルなし）
●9801UV11……**¥ 50,000**
●9801EX2……**¥ 85,000**
●9801RX2……**¥ 70,000**
●486GF2……**¥ 85,000**
●486GE2……**¥ 65,000**

富士通
●HR20+DP533+KB101A…**¥128,000**
●CX20+DP535+KB101A…**¥ 98,000**
●UX20+KB101A……**¥ 88,000**
●20F+DP533+101A……**¥ 78,000**
●MX2B+DP8311……**¥298,000**
（340HD、8MRAM付）
●マーティー……**¥ 39,800**

SHARP
●CZ-500C+専用モニター……**¥228,000**
●CZ-623C+専用モニター……**¥110,000**
●CZ-653C+専用モニター……**¥ 82,000**
●CZ-600C+専用モニター……**¥ 72,000**
●CZ-644C+専用モニター……**¥188,000**
●CZ-602C+専用モニター……**¥ 80,000**

周辺コーナー
●VP-130（エプソン）……**¥13,000**
●AP-900（　〃　）……**¥24,000**
●NM-9400（NEC）……**¥10,000**
●101/T165（　〃　）……**¥24,000**
●BJ-130J（キヤノン）……**¥12,000**
●TX-24CL（スター）……**¥10,000**
●IO-735X（シャープ）……**¥60,000**
●CZ-8NS1（　〃　）……**¥40,000**
●FM-PR204B（富士通）……**¥20,000**
●LHD-FM100E（ロジテック）……**¥17,000**
（TOWNS用 HD 100MB）
●イメージライタII……**¥ 5,000**
●スタイルライタ（アップル）……**¥12,000**

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●掲載の商品の価格には、消費税は含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

X68000用ソフトコーナー（送料¥700・消費税別）

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツアイト）…定価¥58,000▶特価**¥37,500**
◆Z's TRIPHONYデジタルクラフト（ツアイト）定価¥39,800▶特価**¥27,000**
◆マジックパレット（ミュージカルブラン）……定価¥19,800▶特価**¥14,200**
◆たーみのる2（SPS）……定価¥17,800▶特価**¥13,000**
◆サイクロンEXPRESSα68……定価¥98,000▶特価**¥69,000**
◆Video PC for X68000（マイクロウェアシステムズ）…定価¥58,000▶特価¥46,400
◆X WINDOWS V.11.5（マイクロウェアシステムズ）定価¥30,000▶特価¥25,500
◆Double Book IN（計測技研）……定価¥12,800▶特価¥ 9,600
◆OS-9/X68030 V.2.4.5（マイクロウェアシステムズ）…定価¥25,000▶特価**¥19,900**
◆C&Professional Pack V3.2（マイクロウェアジャパン）…定価¥80,000▶特価**¥57,800**
◆マチエール Ver.2.0……定価¥39,800▶特価**¥28,800**
◆F-Calc for X68K……定価¥14,800▶特価**¥11,000**
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価**¥11,300**
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価**¥12,500**
◆CZ-225BSV Multiword Ver.2.0……定価¥32,000▶特価**¥23,000**
◆CZ-227BS TOP財務会計 PRO-68K…定価¥200,000▶特価**¥154,000**
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K…定価¥19,800▶特価**¥15,000**
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K（MIDI）…定価¥28,800▶特価**¥20,500**
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価**¥22,000**
◆CZ-251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価**¥29,400**
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0…定価¥29,800▶特価**¥22,700**
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0……定価¥19,800▶特価**¥15,300**
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0定価¥28,800▶特価**¥21,200**
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆CZ-264GWD Easydraw SX-68K……定価¥19,800▶特価**¥15,300**
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0…定価¥20,000▶特価**¥15,400**
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価**¥22,000**
◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価¥38,000▶特価**¥29,800**
◆CZ-271BWD EG-Word……定価¥59,800▶特価¥44,960
◆CZ-272CWD Communication SX68K…定価¥19,800▶特価**¥14,500**
◆CZ-274MWD MUSIC SX-68K……定価¥38,000▶特価**¥29,300**
◆CZ-275MWD SOUND SX68K……定価¥15,800▶特価**¥11,500**
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4……定価¥35,800▶特価**¥25,600**
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K……定価¥28,000▶特価**¥20,500**
◆CZ-288LWD開発キット（workroom）……定価¥39,800▶特価**¥29,700**
◆CZ-289TWD 開発キット用ツール集……定価¥12,800▶特価¥ 9,600
◆CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集…定価¥14,800▶特価**¥11,500**
◆CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT定価¥44,800▶特価**¥32,500**
◆CZ-296S S/SSC SX-WINDOWS Ver.3.1……定価¥22,800▶特価**¥17,600**

★ゲームソフト25% OFF.!!（一部ソフト除く）

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

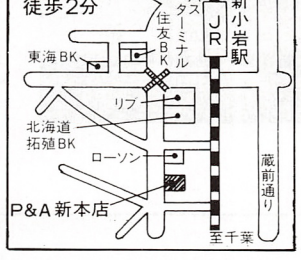
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576（株）ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.5	4.4	4.9	7.8	10.4	14.4	18.9	24.4	31.8

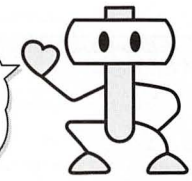


※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで
勉強をおもしろく
しよう！

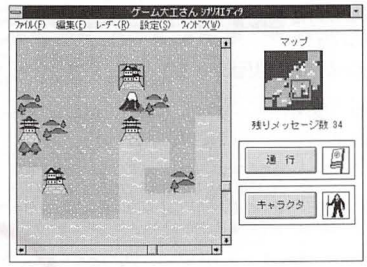


MS-Windows版
新発売

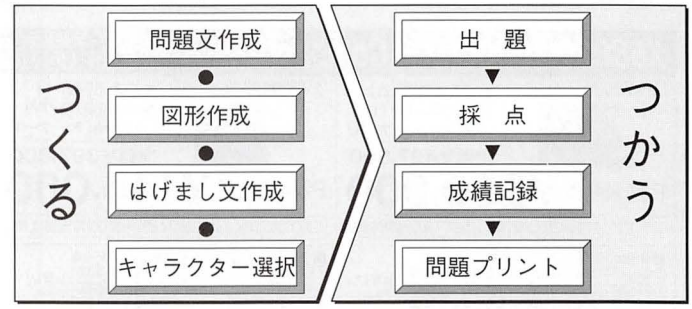


ゲーム大工さん for Windows

体験版をご希望の方はお電話でお申し込みください。

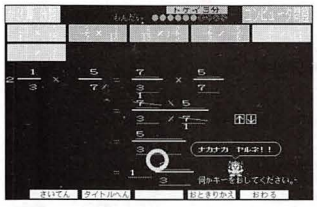


MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。



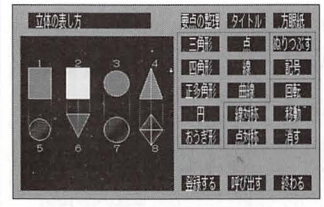
教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

小学生用



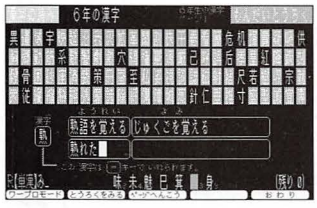
計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算



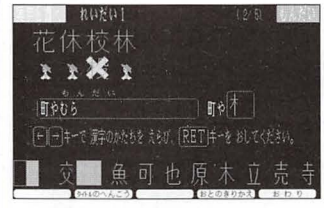
図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。
学習コース：①図形をつくる②問題をつくる
③問題をとく④要点をみる



漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。
学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい
漢字③文の中の読み
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。
他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。
学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

中学生・高校生用

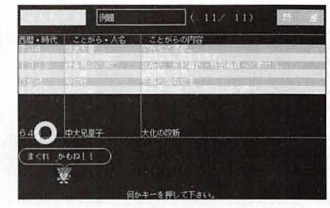


英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。
学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・
複数④比較変化⑤基本英文

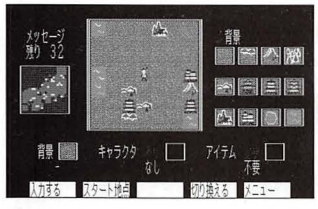


地理大工さん



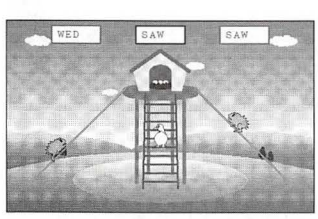
歴史大工さん

小・中・高・一般用



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。
機能：①パターンエディタ②マップエディタ
③文章登録④ゲームディスク作成



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000

対応機種
PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ

構成
5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版は校内利用であれば、自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）
購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。
常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。
お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

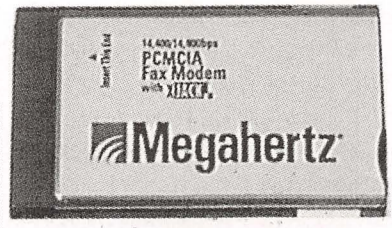
人とコンピュータを考える ヒューマンソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

特集 FAXモデムで情報達人になろう！

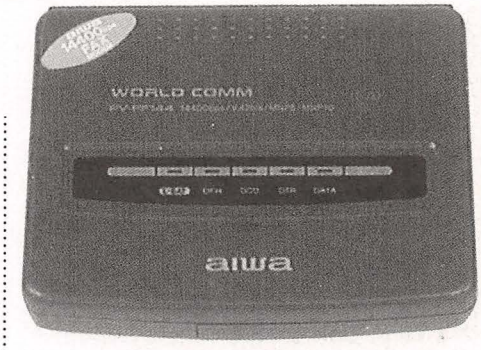
この特集では“家族みんなで使う”ことをテーマに，パソコンのいろいろな活用方法を紹介しています。

自分1人では予算に限界があっても，みんなで使うという共同出資なら，新しいマシンや1ランク上の周辺機器を買うことも夢ではありません。ぜひ，家族のみなさんにもパソコンの使いかたを紹介してください。

今月は“FAXモデム”に注目して，家庭で使えるFAXの活用例から，パソコン通信を使った役に立つ情報の入手方法を紹介しましょう。







“FAXモデム”って何？

FAXモデムとは，電話回線を使ってパソコンのデータ送受信を行なう“モデム”に，FAX機能を追加したものです。

モデム(MODEM)という言葉は，『Modulator(モジュレータ：変調器)』と『Demodulator(デモジュレータ：復調器』の合成語です。パソコンの背面にあるRS-232C端子を使って，パソコンと電話回線の間につなぐ周辺機器のことを指します。

その機能は，パソコンから送られてきたデジタル信号を，電話回線で送受信できるアナログ信号(音)に変換します。逆に，電話回線で送られてきたアナログ信号を，デジタル信号に変換する機能も持っています。

この二つの機能で，結果的に文字データやプログラム・データの送受信が可能となるわけです。

また，みなさんおなじみのファクシミリ送受信も，同じ電話回線を使いますので，モデムに少しの回路を追加するだけでFAX機能を持たせることができます。そのため，価格もモデムとほとんど変わりなく，現在では大多数のモデムにFAX機能が付くようになりました。

安くなった今が買いどきだ！

このFAXモデムが，今急激に安くなってきたのです。

しかも，通信速度もスピード・アップして，現在では14,400bpsがあたりまえになっています。14,400bpsのFAXモデムが，定価で2万円台(！)という製品も登場し，今もっともお買い得な周辺機器の一つといえるでしょう。

FAXモデムを手に入れるだけで，“ワープロ文書やグラフィック・データをFAX送信”“相手から送ってきたFAXを受信して，画面上に表示（プリンタを使えば紙に印刷することも可能)”といったFAX機能が実現できます。もちろんパソコン通信も，14,400bpsの高速アクセス環境で，画像通信も素早く行なうこともできます。

はじめて購入する人はもちろん，2,400bpsを使っている人も，ぜひ買い替えを検討してください。

特集 CONTENTS

●FAXモデムはどれを選ぶ？ ……36ページ
●接続詳細レポート ……38ページ
●商用ネットを活用しよう！ ……40ページ
●メーカー・サポートを利用する …41ページ
●チケット予約とデータベース …42ページ
●画像通信の時代がやってきた! …44ページ

まだ2,400bpsを使っているの？ 高速モデムがすごく安いぞ！

FAXモデムはどれを選ぶ？

14,400bpsのFAXモデムで快適通信！

最近ではパソコン通信の人口もずいぶんと増え，世間一般の認知度も急速に高まっています。

NIFTY-ServeやPC-VANでは，その会員数がともに70万人を突破するなど，“限られたマニアのもの”というのはすっかり昔の話になったようです。これらの大手ネットから提供されるサービスも，実に多彩になりました。

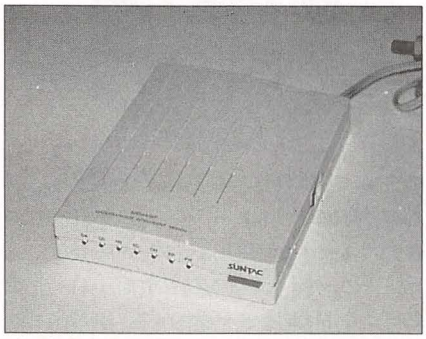
電子メールや掲示板はもちろん，“データベース”“記事のクリッピング”“チケット予約”“オンライン・ショッピング”“宅配サービス”“自動翻訳”“メーカー・サポート”，他にも数えきれないほどのサービスが用意されています。読者のみなさんの中にもこれらのサービスをすでに利用されている人も多いことでしょう。

さて，パソコン通信に必要なものといえば，第1にあげられるのは“モデム”です。とくに最近のモデムは多機能になり，さまざまな独自の機能を搭載して他機種との差別化を図っています。

高性能・低価格が進む中，たくさん発売されているモデムから，どの製品を選べばいいのでしょうか？

これからの主流は14,400bpsだ！

パソコン通信やモデムの話題でよくでてくる言葉に，“bps（ビーピーエス）”という単語があります。



《写真1》ボックス型。サン電子の『MS144AVF』（価格36,800円）は，VOICE機能があるのが特徴

bpsとはビット／秒のことで，1秒間に何ビットの情報を送れるかを表しています。つまり，この数値が大きければ大きいほど，高速通信が行なえることになります。モデムの能力を表す数値としては，もっとも重要な数字といえるでしょう。

ひと昔まえまでは，1,200bpsのモデムも珍しくありませんでした。現在では，2,400bpsのモデムがもっとも普及しているようです。

しかし，これから購入を検討している人には，9,600bpsや14,400bpsのスピードに対応した製品がおすすめです。とくに，14,400bpsのモデムにはたいていFAX機能が付いており，価格も4万円前後と非常にお買い得です。

これからは，コスト・パフォーマンスと性能のバランスの取れた，14,400bpsのFAXモデムが主流になっていくでしょう。

ポケット型は万能タイプだ！

モデムといっても，いろいろな種類があります。外見的なちがいをいえば，つぎの3種類に分けられます。

●ボックス型（または据置型）

電源を内蔵していて，コンセントがないと使用できないタイプ。安定した動作が期待できるので，デスクトップ・パソコンで使用するのに最適といえます。

●ポケット型（または携帯型）

ACアダプタもしくは電池で動作するのが特徴。デスクトップ・パソコンとノート・パソコンの両方で使えるというメリットがあります。

●ICカード型

ノート・パソコンに内蔵して使うタイプ。電池が不要で，かさばらないのが最大の特徴。現在ではPCカード（PCMCIA2.0またはJEIDA Ver.4.1）が主流となっています。

ノート・パソコンなどで移動先から通信する可能性があるのならば，ポケット型やICカード型などがおすすめです。あなたのノート・パソコンがPCカードに対応しているのならば，手軽さからもICカード型がおすすめできるでしょう。

マルチメディア時代の多機能モデムも出現！

最近では，14,400bpsを超える高速通信機能を持つモデムも登場しています。とくに“28,800bps”の高速通信は，すでにアナログ回線（通常の電話回線）の限界に達した速度であり，そのスピードには目を見はるものがあります。

ただし，まだまだこのスピードに対応したネットは少ないので，実際には14,400bpsやそれ以下のモデムとして使うことがほとんどでしょう。

ソニーから発売されているSMD-28シリーズは，28,800bpsに対応しているのに加え，上位機種ではメモリを内蔵することにより，パソコンを起動していなくても，モデム単体でFAXを受信することが可能という，おもしろい機能を持っています。

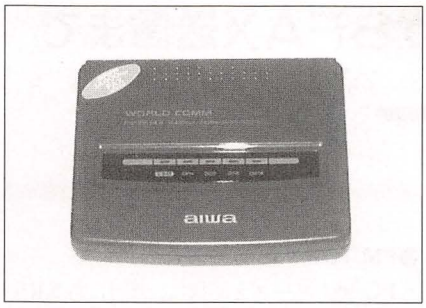
他にも，“VOICE機能”が付いている製品も登場しました。これは，モデムにDSP(Digital Signal Processor)を内蔵することにより，いろいろな機能を持たせることを可能にしたのです。

たとえばサン電子の『MS144AVF』では，付属のFAXソフトにより最大9件までのFAX&音声情報サービスや，留守番電話などに対応しています。手軽にFAX情報サービスをはじめることができるなど，使いかたによっては威力を発揮するでしょう。

ATTENTION

28,800bpsも発売されたけど？

現在発売されている28,800bps対応のモデムは，“V.FAST（ブイ・ファースト）”という規格のもとに作られています。しかし，これは標準としてきちんと定められた規格ではなく，将来的に28,800bpsの標準ではなくなる可能性が濃厚です。ただし，モデム・メーカーによっては，将来標準の規格が固まったら，現在発売しているV.FASTモデムをアップデートすることで対応することを表明しているので，そのあたりに気をつけて購入するべきでしょう。



《写真2》電池を使って携帯できるポケット型。これはアイワの『PV-AF144V5』(価格64,800円)

14,400bpsの実力をチェック!

さて，つぎにここでは“14,400bpsは本当に速いのか”という実験を行なってみることにしましょう。14,400bpsは，2,400bpsにくらべて単純計算で6倍のスピードを持っていることになります。実際には，どのくらいちがいがあるのでしょうか？

今回の実験では，大きさが約260キロバイトのプログラムを，パソコン通信で手に入れる（ダウンロードするという）のにかかった時間を測定してみます。

その結果を，**第1表**に示します。

理論値の6倍のちがいこそありませんが，かなりそれに近い差がでているのがわかります。電話代や有料ネットの課金を考えれば，モデム自体の値段の差などは，あっという間にもとが取れてしまうでしょう。

もちろん，値段だけでなく，時間のほうも重要です。巨大なファイルをダウンロードするのに，何時間もイライラしながら待つのは精神衛生上よくありませんね。

大手ネットもぞくぞくと14,400bpsに対応をはじめましたし，まさにこのスピードのFAXモデムはコスト・パフォーマンス抜群といえるでしょう。

新しくモデムを買う人はもちろん，2,400bpsや9,600bpsのモデムから買い替えることもおすすめできます。

FAXモデムを活用するために必要なモノ

さて，いざFAXモデムを購入しても，これを活用するためには別に必要なものがでてきます。ここでは，他にどんなものが必要になるかを，簡単に紹介しましょう。

●FAXソフト

FAX送信の制御を行なうソフトウエアです。これはFAXモデムに添付されていることが多いようですが，使用しているパソコンによって使えない場合もありますので，メーカーにあらかじめ問い合わせるのがいいでしょう。

また，FAXモデムが受信機能を持っていても，ソフトが受信に対応していないと使えませんから注意が必要です。

●通信ソフト

パソコン通信をするためのソフトウエアです。フリーソフトでは『WTERM』などが有名ですね。Windowsユーザーは，［アクセサリ］の中に［ターミナル］がありますので，これを使えば通信ソフトを購入する必要はありません。

●パソコンとFAXモデムをつなぐケーブル

PC-98シリーズとFM TOWNSは，RS-232Cケーブルと呼ばれるケーブルを使います。これははモデムに付属していることが多いようですが，**DOS/VパソコンやMacintoshユーザーはこのRS-232Cケーブルを使えません。**モデム・メーカーでDOS/VやMacintosh用のセットを用意している場合もありますが，購入時にパソコン・ショップで相談するのがいいでしょう。



《写真3》インテグランの『XJ2144』(価格59,800円)は，PCカードに対応したノート・パソコン専用モデムだ

《第1表》約260kバイトのファイルをダウンロードするのにかかった時間

通信速度	所有時間	転送レート	電話代
2,400bps	16分20秒	毎秒268バイト	60円（深夜50円）
14,400bps	3分 4秒	毎秒1,425バイト	20円（深夜10円）

※電話代は市内料金の場合

《第2表》14,400bps以上のFAXモデム一覧表

メーカー	型番	価格	DATA/FAX最高転送レート	問い合わせ先	備考
マイクロコア	MC14400FX	46,800円	14,400/14,400	☎03-3448-0811	ボックス型
サン電子	MS144AVF	36,800円	14,400/14,400	☎0587-55-3331	ボックス型，VOICE機能
ヒューコム	V.fast ES28	45,000円	28,800/14,400	☎03-5397-7077	ボックス型，V.FAST，MNP10
ソニー	SMD-280W(280V)	59,800円	28,800/14,400	☎03-5448-3311	ボックス型，FAXメモリ受信，V.FAST，MNP10
MXエンジニアリング	U-1496E PLUS	86,000円	19,200/14,400	☎03-5213-8444	ボックス型，VOICE機能，ZyXEL19.2Kbps
プロサイド	1414VQE	24,800円	14,400/14,400	☎03-3255-1517	ボックス型
アイワ	PV-AF144V5	64,800円	14,400/14,400	☎03-3371-7981	ボックス型
	PV-PF144	44,800円	14,400/14,400	☎03-3371-7981	ポケット型
緑電子	OPTIMA 288V.FC＋FAX	97,000円	28,800/14,400	☎044-989-7633	ボックス型
	OPTIMA 144＋FAX144	69,800円	14,400/14,400	☎044-989-7633	ボックス型（ポケット型は49,800円）
オムロン	ME1414B	29,800円	14,400/14,400	☎03-5543-3191	ボックス型
メガソフト	STARFAX 1414	79,800円	14,400/14,400	☎06-386-2043	ポケット型
インテグラン	XJ2144	59,800円	14,400/14,400	☎03-5482-6011	ICカードタイプ，XJACK，MNP10
	通信ポコMP1414F	44,800円	14,400/14,400	☎03-5482-6011	ポケット型
パナソニック	TO-705B	39,800円	14,400/14,400	☎03-5295-8721	MNP10
アイ・オー・データ機器	伝書鳩II	39,800円	14,400/14,400	☎03-5256-1024	ボックス型，MNP10
ピーシーテック	DynaLink1428/VQE	39,800円	28,800/14,400	☎03-5273-7520	ボックス型，V.FAST
	DynaLink1414/VQE	19,800円	14,400/14,400	☎03-5273-7520	ボックス型
ソフトウェアジャパン	M144JE	28,000円	14,400/14,400	☎03-5827-7631	ボックス型

思ったより簡単。ハードウエア・セッティングからFAX送信まで

接続詳細体験レポート

あなたの家の電話はモジュラ・ジャック?

ここでは，実際にFAXモデムを接続して，使ってみるところまでを誌上レポートしてみます。

一般的にモデムの接続は非常に簡単なので，「はじめて周辺機器を拡張する」という人でも心配することはありません。

ただし条件が一つあり，あなたの家の電話がモジュラ・ジャックに接続されていなければいけないのです。電話からでているコードをたどっていった先が，**右ページ写真**のようなモジュラ・ジャックでない場合には，工事が必要になりますから注意してください。

このモジュラ・ジャックに変更する工事については，NTTの116番に電話をして問い合わせてください。この工事は，基本的に無料となっています。

最近は，申し込んでから3日ほどで工事にきてくれるそうなので，あらかじめ通信をはじめるまえに頼んでおきましょう（3月や4月はもう少し期間がかかるそうです）。

ハードウエア接続は簡単だ!

基本的な接続は，**第1図**のとおりです。

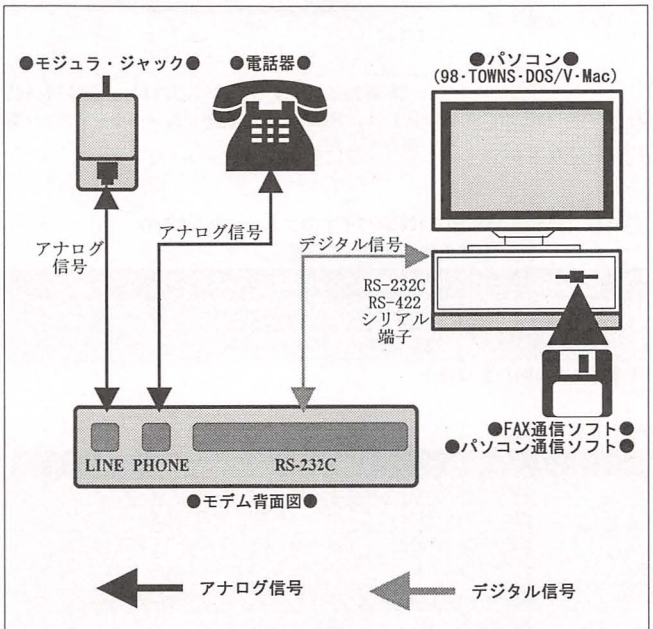
モジュラ・ジャックからモデムのLINEに接続し，モデムのPHONE端子からそれまで使っていた電話やFAXに接続します。受話器に耳を当て，きちんと電話が接続されているか確かめてください。

つぎに，パソコンとモデムをつなぎます。モデムの端子はRS-232C端子がほとんどですが，パソコンの端子は機種によってちがっています。

モデムは一般的に，各パソコンでつぎのような端子につなぎます。

●PC-9801／9821シリーズ

パソコン背面にある，RS-232C端子に接続します。ノート・パソコンもだいたいはRS-232C端子が用意されています。



《第1図》FAXモデムの接続構成図

●FM TOWNSシリーズ

PC-98シリーズと同様に，背面にあるRS-232C端子に接続します。

●Macintoshシリーズ

パソコンの背面にあるRS-422端子に接続します。

●DOS／Vパソコン

パソコンの背面にある，シリアル端子に接続します。DOS/Vパソコンの場合，端子の形状が何種類かありますので，注意してください。

モデムにはたいていRS-232Cケーブルが付属しているのですが，このケーブルが自分のパソコンで使えるかどうか，購入時にパソコン・ショップで確認するのがいいでしょう。

ハードウエアの接続は，最後に電源を入れて終了です。ボックス型ならば電源ケーブルをコンセントに差すことになりますし，ポケット型ならば電池にするかACアダプタを使用するか，使いかたによって選ぶことになります。パソコン本体から電源を供給してもらうタイプのものもあります。

FAXソフトをセットアップする

ハードウエア・セッティングが終了したら，つぎはソフトウエア・セットアップです。

FAXモデムには，たいていFAXソフトが付属しています。また，FAXソフトは各社から，いろいろな特徴を持った製品が単体発売されています。

このFAXソフトは，大きくわけてWindows用とDOS用がありますが，ここではWindows用ソフトの『SuperFax5.0 for Windows(以降SuperFaxと略)』を使用してみることにしましょう。

まずはソフトの組み込みです。セットアップ・ディスクをドライブに入れ，ファイルマネージャからセットアップ・プログラム（ここでは"INSTALL.EXE"）を起動することにより，ハードディスクへの組み込みを開始します。

あとは画面に表示されるメッセージにしたがっていくと，プログラムマネージャにSuper Faxのアイコンが登録されます。

《第3表》FAXソフト一覧

メーカー名	製品名	価格	対応機種	問い合わせ先
エヌ・ティ・エス	SuperFax5.0 for Windows	19,800円	Windows用	☎045-475-0529
住友金属工業	ZSoft UltraFAX	19,800円	Windows用	☎03-5476-9825
メガソフト	STARFAX for Windows	20,000円	Windows用	☎06-386-2043
日本システム開発	PureFax Ver.3	9,800円	PC-98,DOS/V用	☎03-3367-3761
コーパス	BitFax for Windows	14,800円	Windows用	☎03-5543-3674
インターソフト	まいと〜くFAX for Windows	19,800円	Windows用	☎03-3842-6022

FAX送信に挑戦してみよう!

FAXモデムを利用する場合,もっともよく使うのは送信機能でしょう。

SuperFaxでは送信の方法として,2種類の方法が用意されています。一つは,文書(テキスト・ファイル)をそのままFAXする方法です。そしてもう一つは,別のアプリケーションで作成したデータを,プリンタ・ドライバを介して「相手のFAXに印刷する」感覚でFAXする方法です。

前者は「クイックFAX機能」と呼ばれ,簡単なメモ的にFAXをするときなどに,非常に便利です。

後者はWindowsらしい使いかたなのですが,使うのにはちょっとした工夫が必要です。右の連続写真を見てもわかるように,まずはFAXしたいデータをWindows上で作成します。ここではライトで地図入りの文書を作成することにしました。できあがったら,それを印刷するのですが,印刷するのはプリンタにではありません。プリンタの設定で[その他のプリンタ]を選択し,『PIC-PRINTER-FAX』を選択してから印刷するのです。すると,相手の電話番号などを聞かれるので,それらを入力するとデータがFAXされます。

この方式を使えば,Windows上でプリンタが使えるソフトならば,どんなソフトで作成したデータでもSuperFaxで送ることができるわけです。『一太郎 for Windows』や『WORD』などで作成した文書を,そのままFAXすることができる利点があります。

FAX受信はどうする?

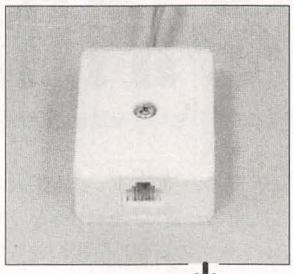
送信のつぎは,FAX受信を紹介しましょう。

SuperFaxを起動すると,画面右下にFAX受信待ちと書かれたアイコンが表示されます。これだけで,受信準備は完了してしまうのです。

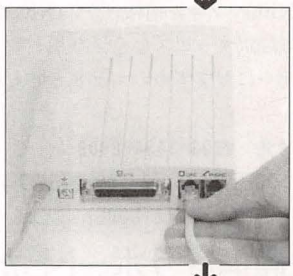
Windowsのマルチタスクを利用して,FAX待ちのときも,他の作業をすることが可能なので,一般のDOS用のFAXソフトよりも使い勝手はかなりいいといえるでしょう。

このFAX受信機能については,FAXモデムとFAXソフト両方が対応していなければ使えませんので,注意が必要です。

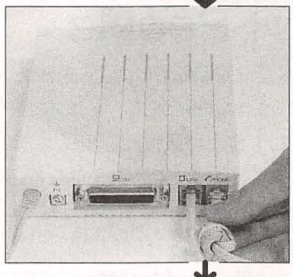
ハードウエア・セッティング



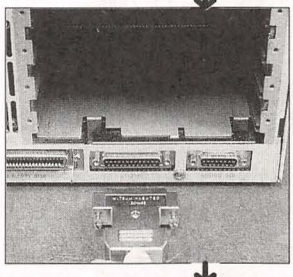
◀モデムを接続するには、電話回線がこのようなモジュラ・ジャックでなければいけない



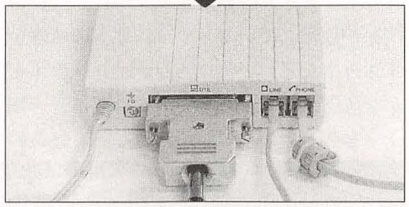
◀モジュラ・ジャックとモデムのLINE端子を付属モジュラ・ケーブルで接続



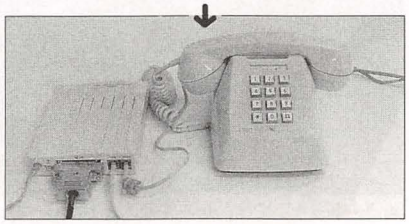
◀モデムのPHONE端子に電話を接続する。これでモデムを使わないときは普通に話せるぞ



◀パソコンとモデムの接続は、RS-232C(DOS/Vパソコンはシリアル・ポート)を使う

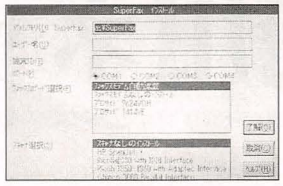


▲最後にモデム側のRS-232C(DTE)端子と接続する

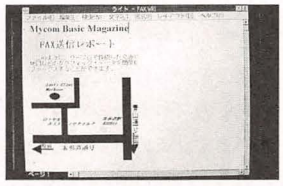


▲これで完成! 全体の構成は第1図を参照してください

FAXを送信するまで



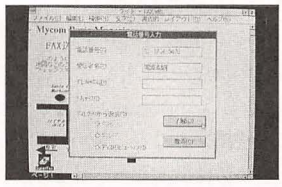
◀まずはFAXソフトをセットアップする



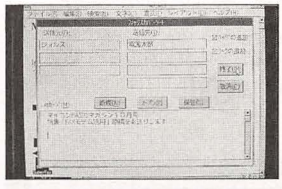
◀送信したいデータをワープロやグラフィック・ツールで作成する



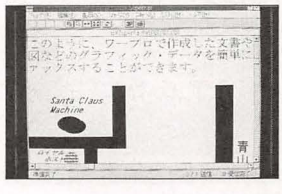
◀印刷する感覚で、プリンタ設定をFAXモデムにして印刷を実行する



◀送り先のFAX番号を入力する



◀必要ならば、このような送信状も付けることができるぞ



◀FAX完了! ちなみにこれは、FAXモデムを使って受信したところ。まさにペーパー・レス!

情報の宝庫にアクセスしてみよう！

商用ネットを活用する

どんなことができるの？

パソコン通信の最大の魅力は，“たくさんの人と情報交換できる”ということでしょう。その情報とは，趣味の話から仕事に使うデータ，またフリーソフトのプログラムなど，たくさんの種類があります。「このソフトの使いかたがわからない」という書き込みがあると，同じソフトのユーザーからアドバイスが返ってくる，という風景をパソコン通信ではよく見かけます。これも，多数の人間が参加しているメリットといえるでしょう。

「パソコン通信ははじめて」という人には，まずは豊富なサービスを用意している大手商用ネットに参加することがおすすめできます。

キメ細かいサービスのNIFTY-Serve

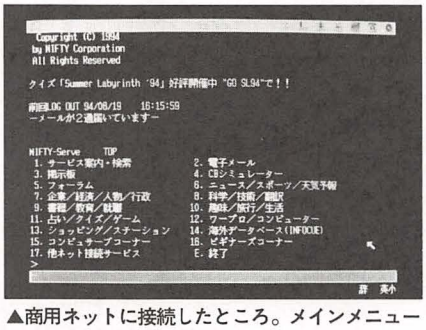
NIFTY-Serve（ニフティ・サーブ）は，国内に178か所ものアクセス・ポイントを持つ，会員数71万人(7月末時点)の商用ネットです。米国最大の商用ネットCompuServeをはじめ，国内12ネットとも提携するなど，使いやすくキメ細かなサービスが特徴となっています。

■問い合わせ先　☎03-5471-5806
■通信料金：10円／分（2,400bps以下）
　　25円／分（9,600bps以上）

最大の会員数を誇るPC-VAN

PC-VAN(ピーシーバン)は，77万人を超える会員数(7月末時点)を誇る，日本最大の商用ネットです。その運営はNECが行なっており，PC-98シリーズの新製品情報がいち早くわかる『NECパソコン情報』や，NECが開発した機械翻訳サービスなどがあります。PC-98ユーザーにおすすめのネットといえるでしょう。

■問い合わせ先　☎03-3454-6909
■通信料金：20円／3分（2,400bps以下）
　　20円／分（9,600bps以上）



▲商用ネットに接続したところ。メインメニューが表示されるので，好きなサービスを利用しよう

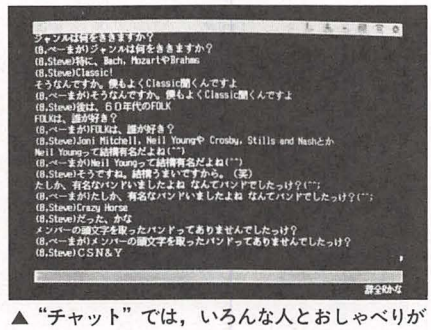
画像通信をサポートした新ネットPeople

7月1日から運営が開始されたPeople(ピープル)は，アイコンやグラフィック情報を使った，初心者にも優しい画像通信ネットです。運営1か月で会員20万人という驚異的な伸びを見せるPeopleを，一度のぞいてみてください。

■問い合わせ先　☎0120-860864
■通信料金：10円／分（2,400bps以下）
　　20円／分（9,600bps以上）

草の根ネットもおもしろい！

商用ネットの他にも，おもに個人が運営している「草の根ネット」と呼ばれるものがあります。その会員数はさまざまですが，アーケード・ゲームの専用ネットから，医療の専門家が運営しているネット，地方の情報を流すネットなど，いろいろなジャンルのネットが全国各地に存在します。これらは，一部ネットをのぞいて通信費が無料なのも魅力の一つです（商用ネットは電話料金の他に，前記のような通信費がかかる）。



▲“チャット”では，いろんな人とおしゃべりができる。数十万人いるから，君と趣味が同じ人もたくさんいるぞ！

全国にどんなネットがあるかは，『BBS電話帳』(電波新聞社刊・価格2,000円）に掲載されています。'94年秋号が9月末に発売予定になっていますので，ぜひご覧ください！

話題のインターネットって何？

全世界で，数百万台のコンピュータがつながり，約2,000万人のユーザーが利用しているという『インターネット』が話題を呼んでいます。一見，「巨大で管理の行き届いたネットワーク」という印象を受けるかもしれませんが，実際にはインターネットを運営している単一の組織というのは存在しません。

インターネットとは，大学や企業などの多数のコンピュータ・ネットワークどうしを相互に接続した，ネットワーク間相互接続の全体を指しています。インターネットでの情報は，各ネットワーク・サーバに蓄積され，隣のネットワークへとバケツリレー式に転送することで，全体として情報を共有しているのです。このインターネットの基本的な利用方法は，現在“ネット・ニュース”“電子メール”“FTP”の三つが主流になっています。

ネット・ニュースは，パソコン通信でいう電子掲示板にあたり，誰でも読み書きできるようになっています。もちろん，日本語で読み書きできるニュース・グループもあり，その数は現在，約200グループあります。

電子メールは，その名のとおりの機能です。最近は，NIFTY-Serveなどの大手商用ネットでも，インターネットとのメール交換が可能となっています。

FTPとはFile Transfer Protocolの略で，主にバイナリ・ファイルなどのやりとりを行なうことができます。フリーソフトの精神に賛同する大学や企業の中には，自分の組織のコンピュータに自由にログインできる環境を提供しているところもあり，インターネットの魅力の一つになっています。

インターネットに参加するには，まだ個人ではむずかしい状況ですが，大手商用ネットではインターネット接続サービスが開始されています。現在はメール・サービス程度ですが，どのネットも「今後サービスを拡大していく」という方針を見せていますので，期待しましょう。

新製品情報やバージョン・アップ・サービスが手軽に入手できる!

メーカー・サポートを利用しよう

リアルタイムのサービスがうれしい

最近，パソコン通信を利用したサポートを行なっているメーカーが増えてきました。その最大の利点は，情報の早さや的確さなどでしょう。

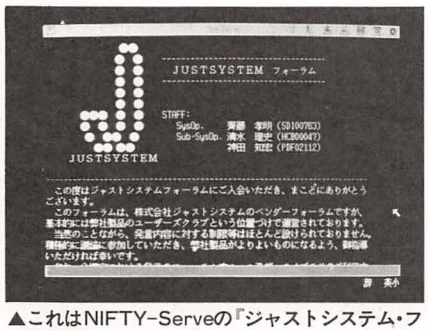
現在，つぎのようなメーカー・サポートが行なわれています。

●新製品情報
●製品のバグ情報，およびそれらの対策
●ソフトウエアのバージョン・アップ・プログラムや，バグなどのパッチ・プログラム
●ユーザーどうしによる情報交換
●製品のデモソフトや体験版ソフト

この中でも注目したいのが，ゲームソフト・メーカーが開いているサポート・ネットです。自社ソフトのヒントや，見本CG，新製品の予告CGを公開しているところもあるほどです。また，ソフトの通信販売を行なっているメーカーもあり，ショップで買ったときにはもらえないような「おまけ」が付いていることも少なくありません。

パソコン通信によるメーカー・サポートの威力を一番発揮するのは，自分が使っているソフトがトラブルを起こしたときでしょう。「電話では状況を説明するのがたいへんだし，その場で対策を説明してもらっても理解できない」「メーカー・サポートが行なわれている時間帯には電話できない」「手紙では時間がかかりすぎる」といった場合でも，パソコン通信なら問題は解決できます。

また，ソフトのバグでトラブルが起きても，メーカー・サポートのライブラリには，ソフトのバグを修正するプログラムが登録されている場合が多く，これらは簡単に手に入れることができます。「ディスクをメーカーに送り，修正されて返ってくるまでソフトが使えない」というような状況も避けられるのです。



▲これはNIFTY-Serveの『ジャストシステム・フォーラム』

商用ネットのメーカー・サポート

ソフトウエア・メーカーの中には，独自のサポート・ネットを開いているところもあります。しかし，そのメーカーの製品を持っていないとアクセスできなかったり，自分が住んでいる地域から遠くて，電話料金がかかりすぎる場合があります。

そんなときには，商用ネットのメーカー・サポートを利用しましょう。

ここからは，メーカー・サポートのフォーラム数が多いことで定評のある，NIFTY-Serveのサポート内容について一部を紹介しましょう。

●ロータス・フォーラム（FLOTUS）

ロータスが「意見交換」「ユーザーの歓談」の場として提供しているフォーラムです。同社の製品のうち，『ロータス1-2-3』『アミプロ』『フリーランス』などの情報交換の場となっているようです。また，ロータス製品の体験版，メンバー各位のマクロ・フォーム等が登録されています。

●アシスト・フォーラム（FAST）

アシストが運営するフォーラムで，アシストの製品に興味があれば，誰でも入会できます。同社の製品のサポートを主とした運営が行なわれています。また，製品のデモ版や関連ツールが多数登録されているようです。



▲こんな感じで，文字情報からドライバ・ソフトなどのプログラムが登録されている

●AISOFT Information&WXフォーラム（FAISWX）
● AISOFT Applicationフォーラム（FAISAP）

日本語FEP『WXII』関係などのサポートが行なわれているフォーラムです。製品のサポートの他，ユーザーの手による辞書作成プロジェクトなどもあります。

●VACSフォーラム（FVACS）

バックスが提供する，同社の製品に関する情報交換やコミュニケーションを中心としたフォーラムです。日本語FEP『VJE-β』『VJE-γ』，日本語ワープロ『VJE-Pen』などに関してそれぞれ会議室が用意されています。また，参加型の辞書作成も行なわれています。

●MSAフォーラム（FMSA）

マイクロソフトウエアアソシエイツ(MSA)のサポート・フォーラムです。同社のソフトウエア・プロダクトである，日本語プログラミング言語『Mind（マインド）』，Windows 3.1対応日本語ワープロ『BeatWord』『キムラシリーズ』，AMIGA関連製品などのサポートやユーティリティ，サンプル版，差分ファイル，β版，製品カタログなどの提供などが行なわれています。また，次期製品の企画などのプロセスが公開され，ソフトウエア開発の醍醐味を参加者に味わってもらうという企画が行なわれているようです。

●ジャストシステム・フォーラム（FJUST）

ジャストシステムの製品に関する情報交換の場。基本的には，同社製品のユーザーズ・クラブとして運営されています。ライブラリには，同社製品に関連したソフトやマクロ，辞書データ，バージョンアップの差分ファイルなどが多数登録されています。

●インターソフト・フォーラム（FINTER）

『まいと～くシリーズ』などのインターソフト／インターコム製の製品についての情報交換の場です。同社の製品のユーザー以外でも参加できます。ライブラリには，「まいと～く」のユーティリティなどが登録されている他，会議室では「まいと～く」に関するQ&Aなどが行なわれています。

家族旅行にも使える便利なサービスを利用しよう

チケット予約とデータベース

パソコン通信でホテルの予約まで?

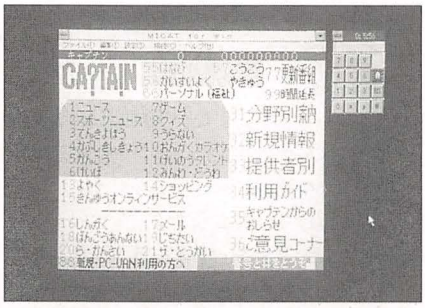
ふと空を見てみると，のどかな秋空が広がっていますね。まさに旅行にはもってこいのシーズンになりました。

読者のみなさんは，「旅行をしよう!」と思ったらまず何をしますか? 旅行会社に行ったり，書店に行って旅行ガイドを買うなど，いろいろな方法があると思います。しかし，旅行情報を集めるのもなかなか苦労するものです。

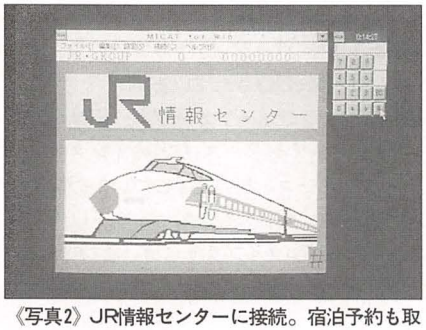
せっかくいい場所があっても，すでにホテルが一杯だったり，電車のチケットが取れなかったりという経験はありませんか?

そこで，パソコン通信の威力が発揮されます。なんと，家に居ながらにしてホテルの空室状況が調べられ，予約することができるのです。さらには，JRのチケットまでが購入できてしまいます。これを利用しない手はないですね。

これなら，不精な人でも簡単に旅行の準備ができてしまいます。



《写真1》キャプテンのメニュー画面。多くの情報がそろっている。



《写真2》JR情報センターに接続。宿泊予約も取ることができる

チケット予約を誌上レポート!

それでは，実際にパソコン通信でJRの予約を取るようすをレポートしましょう。

今回利用するのは，NTTが運営する『キャプテン（ビデオテックス）』通信です。このキャプテンという言葉を聞いたことはあるでしょうか?

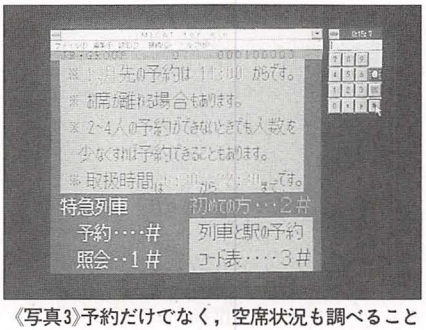
少しまえに騒がれたニュー・メディア構想の中ではじまった画像通信サービスが，パソコンでも使えるのです。意外に知られていませんが，全国どこからでも均一料金で使えるサービスがパソコンで利用できるとあって，再び脚光を浴びているようです。

今回使用するソフトは，シンフォニーから発売されているキャプテン通信アクセス・ソフト『MICAT for Windows（マイキャット・フォー・ウィンドウズ）』です。

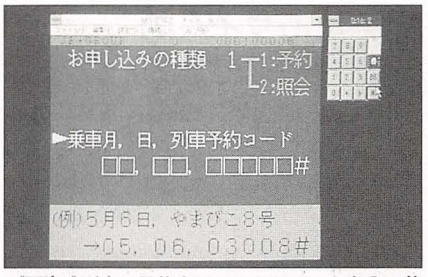
このソフトを使ってキャプテン通信するには，まずはじめにNTTに電話をして，キャプテンに加入しなければなりません。このとき注意したいのは，キャプテン専用端末工事ではなくパソコン専用端末工事をしてもらうことです。まちがわないように気をつけましょう。料金は800円です。

接続と終了の注意点

キャプテンに加入したら，さっそくアクセスといきたいところですが，そのまえにモデムと端末の設定をしなければいけません。



《写真3》予約だけでなく，空席状況も調べることができる



《写真4》列車の予約をはじめたところ。自分の希望する項目のコードを入力する

MICAT for Windowsのメニューから［設定］［モデムの設定］を選び，あなたの持っているモデムを選択してください。つぎに，［設定］［端末設定］を選び，自分の利用環境に合わせて設定します。

ほとんどの場合，MNPと回線種別だけ変更すれば，あとはそのまま初期設定でOKです。これで準備は終わりました。さっそく接続してみましょう。

メニューから［接続］［センター接続］を選択するとウインドウが開きますので，「CAPF」を選んで接続ボタンを押します。接続されると，キャプテンのメニューが表示されます（**写真1**）。

終了のしかたは，画面右のテンキー・パレットの［▲］を選ぶと，パレット（コマンド・パレット）が現れますので，［終了］を押せば接続が切断されます。

簡単にチケット予約ができるぞ

それでは，実際にJRの列車予約をしてみましょう。

キャプテンのメニューのうち，“13よやく”を選んでください。これを選ぶと，何の予約をするのかを聞いてきます。“1#交通機関予約”を選ぶと，三つの交通機関が表示されるので，その中の“2#JR”を選べばJR情報センターに接続されます（**写真2**）。

まずは空席状況を調べてから，予約を進めていきましょう。空席状況は，“1#特急列車の予約・照会”を選んでから“照会‥1#”で，予約は“予約‥#”を選択します（**写真3，写真4**）。

実際に画面写真を見てもらえればわかると思いますが，項目を一つずつ入力するようになっていますので，あわてずに希望の列車を選ぶことができます（**写真5**）。

たったこれだけの作業で，JRのチケットが予約できてしまうのです。どうですか？　意外と簡単そうでしょう。

これなら，急な旅行や出張などでも，列車の空席状況などをリアルタイムに知ることができます。

ホテルの予約も同じようにできますので，ぜひ一度キャプテン通信を使ってみてくださいね。

データベースを使ってみよう

「データベース」というと，どうしてもビジネス的な印象を受けてしまいます。しかし，先ほど調べた空席状況も，ある意味ではデータベースといえます。

ようは情報があって，それが得られる環境が整っていれば，それはまさにデータベースなのです。つまりデータベースは，家族すべての人が活用できるものといえるでしょう。

キャプテンの中でいえば，ドライブ・ガイドから株式市況，全国ゴルフ場ガイドなど，たくさんの情報が満載されています。またNIFTY-Serveでも，メーカー・サポートなどのソフトやハードウエアの情報から天気予報，帝国データバンクの企業情報まで知ることができます。

これらの情報をどう利用するかは，あなたのアイデアしだいです。うまく活用してください。

つぎに，PC-VANのデータベース・サービスの一部を紹介していきます。これらのサービスを受けるときには，通信料金の他に課金がかけられることがありますので，注意してください（そのサービスを受けるまえに，「情報料が○○円かかります」というメッセージが表示される）。

●毎日新聞オンライン・ニュース

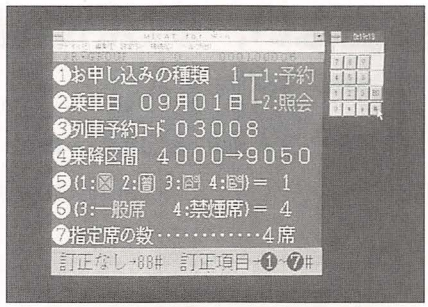
全紙面のダイジェスト版はもちろん，新聞の編集部に入稿されるニュースがリアルタイムに受信できます。

●朝日ニュース

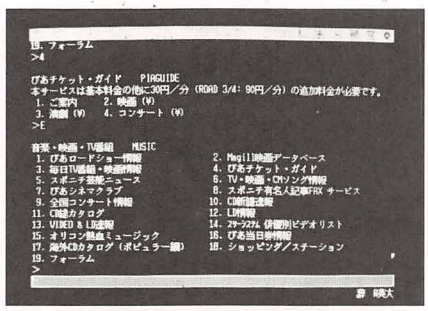
政治経済／スポーツなど，ジャンルわけされたニュースが速報で提供されます。他にも『朝日新聞記事情報サービス』では，キーワード検索で記事を探すことが可能です。

●時事通信ニュース

時事通信社の提供する，世界各地のニュースをリアルタイムに読むことができます。また，スポーツ・ニュースも充実していて，現在行なわれている試合の途中経過を知ることも可能です。



《写真5》これで予約完了。一般席は禁煙席まで選択できてしまう



《写真6》NIFTY-Serveでは，ぴあのチケット予約サービスも利用できる

●帝国データバンク企業情報サービス

全国950,000社の企業情報を提供します。その使い道は，信用度調査からマーケティング調査まで，幅広く活用できます。

●東洋経済企業情報サービス

国内外から外資系までの，企業名から関連会社，役員，株主などの最新情報を提供しています。

●日外ASSIST

政界，財界，文化など，各分野で活躍する約25万人を収録した人物データベースです。この他にも，図書内容・雑誌記事やビジネス情報など，たくさんのリアルタイム・データを提供しています。

●国立国会図書館書誌情報

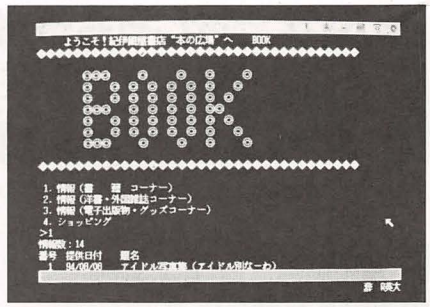
国内で刊行された本のデータベース。一般書籍の他にも，官公庁や国公立研究機関の発行したレポートも収録されています。

●DIALINE-PC版

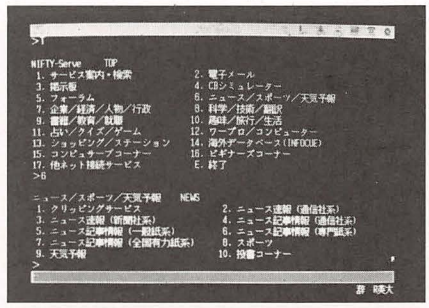
三菱総研が提供するデータベース『DIALINE』の中から，20種類以上のメニューを選んだものです。企画書作成などにも威力を発揮する，オリジナル情報を収録しています。

●野村証券PCトレード

リアル時価や決算予想などの会社情報をはじめ，本格的な情報をリアルタイムに提供しています。



《写真7》書籍を家まで送ってくれるサービスや，検索サービスも充実している



《写真8》新聞のクリッピング・サービスは，お父さんにおすすめだ

●大和証券マイトレード

PC-VANをとおして株式の売買を行なえるサービスです。もちろん，トレード情報やマーケット情報の提供も受けることができます。

●MIDIチャンネル

ロックからジャズ，ポップスや演歌，さらに映画音楽・アニメなどといった，幅広いジャンルのMIDIデータが提供されています。

他にもこんなサービスがある!

「仕事が忙しくて，買いものにも行けなくて…」，そんなことをいっているお父さんにおすすめしたいのが，『オンライン・ショッピング』です。自宅に居ながら画面上で買いものができ，送り先も指定できるのがうれしいですね。百貨店から書店，はては産地直送品まで対象になっているので，十分活用できるでしょう。

他にも，『オンライン・マガジン』として，PC-VANでは作家の赤川次郎氏による連載小説がはじまったり，読者参加型の小説も好評を呼んでいます。

また，『オンライン・ゲーム』では，麻雀や競馬，囲碁などの対局を通信で行なえるサービスを提供しており，遠く離れた人と勝負することができます。

文字だけじゃもう満足できない，新しい通信のカタチ

画像通信に挑戦！

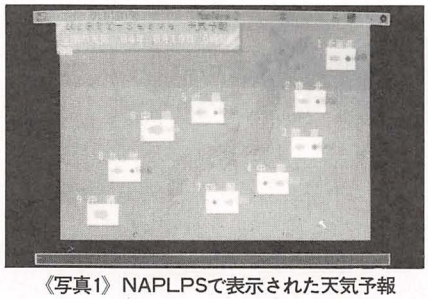
画像通信って何だろう?

みなさんは，パソコン通信と聞いてどんなイメージを持ちますか？

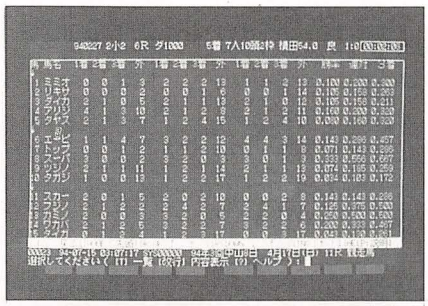
大手商用ネットから草の根ネットまで，その種類や規模は千差万別ですが，その情報伝達形式はほとんどが“文字”によるものです。しかし最近になって，今までとはちょっとちがう新しい方式が生まれました。そう，それが“画像通信”なのです。

画像といっても，さまざまなデータ形式（NAPLPS，JPEG)などがあります。そのため，通信ソフトによっては受信できないといった問題もありますが，そのネットの中に対応通信ソフトが用意されていることが多いようです。これをダウンロードして，その通信ソフトで再アクセスすることにより，画像通信の恩恵を受けることが可能になります。

ところで，「画像通信のメリット」とは何でしょうか？ 「人間は，目から受けとる情報量が全体の半分以上である」ということからもわかるように，画像にはたくさんの情報がギッシリと詰まっているのです。



《写真1》NAPLPSで表示された天気予報



《写真2》このような競馬情報がすぐさま取りだせる

ためしに，パソコンの画面いっぱいに文字を打ってみましょう。40文字×25行で，1000文字が表示できるはずです。これに対して，画面いっぱいに自然画の静止画像を表示させた場合をくらべてみましょう。1000文字で表現できる情報と，画像の持つ情報では，「表現できる内容」と「情報の意味を受け取る時間」に大きなちがいがあるはずです。

けっして，文字情報が劣っているというわけではありません。しかし，パソコン通信に画像情報を乗せることにより，新たな世界が表現できることは，まちがいないでしょう。

それでは，現状でどのような画像通信が行なわれているか，商用ネットを例に見ていくことにします。

商用ネットでサービスがはじまった!

まずは，NIFTY-Serveでの画像通信を見てみましょう。NIFTY-Serveにアクセスしたら，メニュー画面が表示されますので，そこで

go weather

と入力してください。そこでは，天気予報のサービスを行なっています。このメニューの中に，

7．NAPLPS天気予報

という項目がありますので，これを選択してください。すると，**写真1**のような天気予報画面が表示されます（ただし，これは通信ソフトがNAPLPSに対応していないとこれは見れない）。

これを見てもわかるように，画像通信とは普通文字で表示された場合に何行にも渡って表現するものを，1枚の絵で表示することによって，一瞬にして情報を得ることができる通信形態です。



《写真3》新パソコン・キャプテン通信スターターブック（電波新聞社刊・価格3、900円）

他にも，まえのページで紹介したNTTの運営するキャプテン（ビデオテックス）という画像情報通信サービスがあります。これはNIFTY-Serveとはちがい，完全に画像データによる通信サービスを行なっています。

さらに，キャプテンを使ったサービスには，JRAの主催する『JRA-VAN』もあります。家に居ながらにして，過去のデータや競馬場の最新情報が入ってくるというサービスを提供しています（**写真2**）。

このキャプテン通信は，専用ソフトがないとアクセスできません。電波新聞社から『新パソコン・キャプテン通信スターターブック』と『新「JRA-VAN」通信スターターブック』が発売されていますので，興味のある人は問い合わせてみてください（**写真3，写真4**）。

画像対応ネット“People”

さて，つぎは新しく運営が開始された『People』を紹介しましょう。

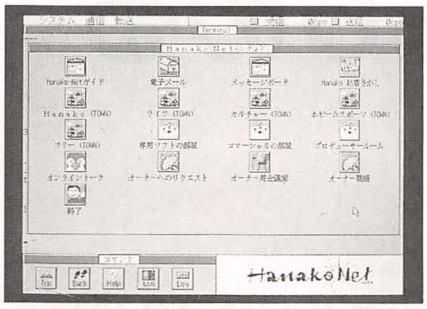
ところでみなさんは，『Hanako(ハナコ)』という雑誌を知っていますか？ 主に首都圏のお店を紹介している情報誌です。

そのHanakoが，Peopleの中に『Hanako-Net』というサービスを開始しました。そこでは，まだ試用段階なのですが画像通信が行なわれているのです。

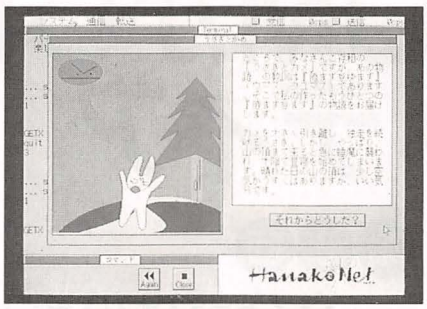
この画像通信を行なうためには，当然なが



《写真4》新「JRA-VAN」通信スターターブック（電波新聞社刊・価格3、900円）9月末に最新版を発行します。



《写真5》Hanako-Netのメインメニュー。アイコンをクリックすることで，移動できる



《写真6》画像データを表示したところ。右下のボタンを押すと，絵が進んでいく



《写真7》Hanakoお店探しで，お店の情報を表示したところ。このような情報がいくつも載っている

ら専用の通信ソフトが必要になります。現在，残念ながら対応ソフトがDOS／Vパソコン版のみになっていますが，今後PC-98シリーズやMacintosh，Windowsにも対応していく予定だそうです。

それでは，DOS／Vパソコンを使って実際にアクセスしてみましょう。

最初に，画像通信ソフトをダウンロードしてみます。まずはPeopleにアクセスして，メニューがでたら

go hanako

と打ち込んでください。ニュース画面が表示されますので，そこでリターン・キーを押せば，メインメニューが表示されます。「専用ソフトの部屋」の中に画像通信ソフトが入っていますので，これをダウンロードします（ちなみに，この画像通信ソフトはフリーソフトで無料になっている）。

画像通信ソフトを手に入れたら，さっそくこのソフトで再アクセスしましょう。

接続が完了すると，中央にウィンドウが開き，そこにアイコンがたくさん表示されているのがわかると思います。

その中の，Hanakoというアイコンを選んでください。すると**写真5**の画面になります。これはHanakoのトップ画面で，アイコンをマウスでクリックすることにより，ここからHanako-Net内のさまざまなサービスを利用することができます。

画像通信のもう一つのメリットとして，キーボード操作の回数が減るということがあります。初心者にとって，キーボードで文字をタイプするのはどうしてもむずかしい作業になりますから，マウスでほとんどの操作ができるのは非常にありがたいことでしょう。

画像データが表示された!

それでは，アイコンの他に画像データがどのように使われているのかを見てみます。

データは各TOWN（タウン：Peopleではフォーラムの規模によって，ミニ・パーティ，パーティ，タウン，シティという呼び名がある）にありますので，好きなところに入ってください。

今回は，「カルチャー（TOWN）」に入ってみましょう。アイコンをクリックするだけで，「カルチャー（TOWN）」の中に簡単に入ることができます。

この中には，「お絵描きおもちゃ箱」というデータが登録されています。この「お絵描きおもちゃ箱」もアイコン表示されているので，マウスでクリックすると，ファイルの選択画面が表示されます。

この文字をクリックしてください。すると，自動的に画像を読み込みはじめますので，少し待ちましょう。読み込み終わると，画像が表示されます（**写真6**）。

この画像を見てもわかるように，文字だけの通信よりずっとなじみやすいですね。このようなホビー向けの画像データの他にも，画像通信はいろいろな活用方法が考えられます。

たとえば，文字では表しにくい地図も，画像データならお手のものでしょう。「Hanakoお店さがし」の中には，首都圏のお店の情報がたくさん収録されていますが，この地図が画像データとして利用されています（**写真7**）。これなら，はっきりとお店の場所もわかりますね。

現在は，登録されたデータを見ることが多いようですが，今後は個人でもこのような画像データが作れる環境を用意しているそうです。しかも，単に画像データを付けるだけでなく，何枚かの画像を押すボタンによりコントロールできるようにするなど，インタラクティブ性を持たせることも可能になるかもしれません。期待して待ちましょう。

画像通信はこのPeopleの他にも，神奈川県が運営する『K-NET（ケイ・ネット）』などが，専用の通信ソフトを提供することで画像通信を実現しています。今後は，この画像通信が広く普及することはまちがいないでしょう。

ちなみに，Peopleで画像通信をしようと考えている人は，14,400bpsでのアクセスをおすすめします。2,400bpsでは，かなり待たされる時間が長くなってしまうようです。

今後，画像通信はどう変化する?

画像通信というのは，絵が表示されて視覚的にも楽しめるのですが，ファイル・サイズの大きさがどうしても巨大になってしまいます。

ですから，通信などの転送速度が遅いメディアでは，高速かつ確実に送ることがむずかしくなってきます。

これから先は，高速通信網である光ファイバ・ケーブルなどが整備されるのを待つしかありません。

現在の状況を見ると，ISDNというデジタル回線網が，少しずつではありますが普及しはじめています。これが一般的に普及すれば，近い将来パソコン通信というのは現在のように文字が主体ではなく，画像中心があたりまえになっているかもしれませんね。

まとめ

誌面のつごうから，説明不足の部分もありましたが，少しでも画像通信について理解していただけたでしょうか？　画像通信については，百聞は一見にしかずのことわざのように，実際に触れて，見てください。

まだ画像通信というのはスタートしたばかりで，けっして完成されたものではありません。逆にいうと，だから今がチャンスともいえます。

今から画像通信の世界に入り込んで，あなたの手でその土台を築いてみませんか？

連載

CD-ROMからはじめるマルチメディア



第6回 自分だけのオリジナルCD-ROMを作ろう！

TEXT●吉岡 哲也

■問い合わせ先
㈱アテイン／CD倶楽部
営業時間
月～土（祭日はのぞく）／9:00～18:00
☎03-3255-5998

「バックアップを取りたいけど500Mバイトもあって，フロッピーディスクではたいへん！」という人や，市販されているマルチメディアCD-ROMソフトを見て，「自分でも作ってみたい」と思っている人も多いのではないでしょうか。

CD-ROMをただソフトを再生させて楽しんだり，インストールするためだけに使うのはもったいないですね。

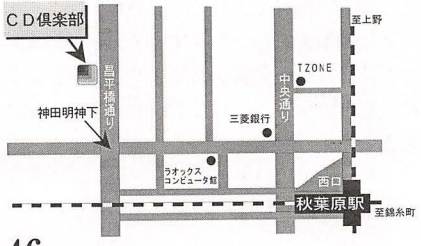
今回は手軽に自分だけのオリジナルCD-ROMを作ってもらえるお店『CD倶楽部』を紹介したいと思います。

自分だけのオリジナルCD-ROMが作りたい！

CD-ROMは大容量のデータをたった1枚のディスクに記録しておける，たいへん便利なメディアです。しかし，CD-ROMは再生専用メディア（ROM：Read Only Memory）であるため，誰もが自由にデータを記録することはできません。もし，自分で作ったデータをCD-ROMに記録させることができたら，ハードディスクなどのバックアップや，自分で作成したデジタル・ビデオの素材記録用にも利用できるわけで，その可能性は計り知れないものがあります。何とかしてCD-ROMを自作することはできないものでしょうか？

現在，自分でCD-ROMを作る場合，“プレス工場に頼む方法と”と“CD-Rに書き込む方法”の二つの手段があります。

プレスはマスターとなるCDの型をつくり，それを工場で複製するという方法です。この方法は，CD-ROMを大量生産するのに適していて，ほとんどの市販CD-ROMソフトはこの方法を使って量産されています。しかし，個人でそんなにたくさんのCD-ROMを作らなければならないということはあまりないと思うので，プレスを利用することは，まずないはずです。



では，もう一つの方法である“CD-Rに書き込む”というのはどうでしょうか。ここで利用する“CD-R”とは「書き込みのできるCDメディア」のことです。記録専用のメディア（CD-R）と専用機材（CDライタ）を使って，1枚ずつデータを書き込んでいきます。完成したCD-Rは，CD-ROMと同じようにCD-ROMドライブで利用することが可能です。CDライタの操作はそれほど難しいわけではないのですが，CDライタとそれを操るソフトが高価なので，誰にでも気軽に購入できるとはいえません。



《写真1》CD倶楽部のショップ・マネージャをつとめる稲田さん

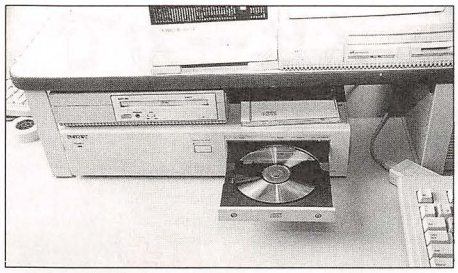
そのため，最近になってCD-R書き込み作業を代行してくれるサービスを行なうお店が増えてきています。個人ではむずかしいオリジナルCD-ROM作成の手伝いをしてくれるのが，今回紹介する『CD倶楽部』です。

『CD倶楽部』ではWindows対応のCD-ROMも作成できる

『CD倶楽部』は，『アテイン』という会社が経営しているCD-ROM関連のアンテナ・ショップです。アテインはマルチメディア関連のソフトウエアの開発，輸入，販売を主に行なっているのですが，『個人ベースでもCD-ROMを使ったマルチメディア・タイトル作りができるように！』と今年の3月にオープンしました。CD倶楽部の主なサービス内容などを，アテインの本多さんにうかがいました。

―― CD-ROMを作ってもらいたいときは，具体的にどうすればいいのですか？

本多さん（以降，本多）ハードディスクやMOディスク，リムーバブル・ハードディスクなど，CD-ROMに記録したいデータ入りのメディアをCD倶楽部に持ち込みます。そこで，どん



《写真2》これがCDライタなのだ！

なディレクトリ構成で記録するかを相談したあとで，CDライタで書き込みをします。早いものならその場で2時間ぐらい，長くても2日程度でオリジナルのCD-ROMが完成します！

――料金はいくらくらいかかりますか？

本多　1枚のCD-ROMを作るのにかかる費用は，Macintoshですと7,800円，DOS／Vや98，Windows，UNIX用では9,800円かかります。50枚程度でしたら，プレスを工場に依頼するより早くてお得ですよ。

――なるほど。仕事で使うために大量にCD-ROM化したい場合でも50枚以内ならCD-Rで書き込んだほうが安いわけですね。もし，直接こちらにうかがえない場合は，どのようにすればいいのでしょうか？

本多　郵送や宅急便でデータを送っていただければ，届いたその日のうちにCD-Rに書き込んで宅配便でお送りします。郵送にかかる時間以外は，直接データを持ち込んでいただく場合とほとんどかわりませんね。

――WindowsなどのソフトのバックアップCD-ROMを作ることはできますか？

本多　ソフトウエアのCD-ROM化に関しましては，お客様のほうで著作権の問題を解決していただいてから，CD-Rに焼き付けします。明らかに著作権上問題のあるものに関しては，こちらでもお断りさせていただくこともあります。

《第1表》1枚のCD-ROM書き込み料金

フォーマット	価格
DOS/V，PC-98，UNIX	9,800円
Macintosh	7,800円
ハイブリッド	12,800円

――CD倶楽部にはそのほかにどんなサービスがあるんですか？

本多　CD-Rの書き込みサービス以外にも，マルチメディア・タイトルの制作をお手伝いしたり，お客様自身がオーサリング・ツールの操作やプログラミング，3次元CG制作などを学べる出張講習サービスなども行なっています。

――なるほど。データ制作の段階でもめんどうを見てくれるわけですね。それでは，CD倶楽部ではこれからどのようなことをやってみようと考えていますか？

本多　結婚記念用のCD-ROM受託制作サービスやマルチメディア・タイトル制作のためのトレーニング・センターの開設などを近いうちに予定しています。そのほかにも，持ち込んでいただいたビデオテープをビデオCDにすることができるようにMPEGエンコードのサービスを実施しようと考えています。

《第2表》デュプリケート（同一データの複製）の料金

フォーマット	枚数		
	5枚～	10枚～	50枚～
DOS/V，PC-98，UNIX	6,800円	5,800円	4,800円
Macintosh	6,800円	5,800円	4,800円
ハイブリッド	9,800円	7,800円	5,800円

――自分でビデオCDが作れるなんてすばらしいですね。楽しみにしております。今日はどうもありがとうございました。

基礎的な質問でも親切に教えてくれるCD倶楽部。データのバックアップから，自分でマルチメディアを駆使したソフトを作りたい人まで，CD-ROMに関することなら何でも引き受けてくれます。永久保存しておきたいデータが大量にある人や，ビジネスやプレゼンテーションのためにCD-ROMを作成しなければならない人，マルチメディア・ソフトを作ろうと考えている人など，ぜひCD倶楽部を利用してみてはいかがでしょうか？

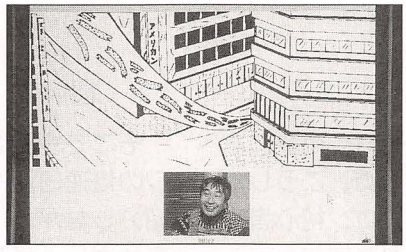
ソフト新作情報！

CD倶楽部を経営している㈱アテインでは，プレゼンテーションなどに気軽に使える著作権フリーの素材集など，個人でマルチメディア・ソフトを作るために利用できるソフトウエアから，CD-ROMゲームソフトなど，いろいろなソフトウエアが発売されています。その中から新作を二つを紹介しましょう。

蛭子能収
カンタンな人生の法則
価格7,000円

テレビでおなじみのマンガ家『蛭子能収』氏にスポットを当て，蛭子氏の作品と蛭子氏自身が実際に登場し人生について語るという異色のCD-ROMソフト。

このソフトは2部構成になっており，第1部はマンガ家『蛭子能収』の幻の名作集（全6話）になっており，なんとも不思議な“蛭子ワールド”が展開されています。



第2部は，蛭子氏のイラストをバックに，人間『蛭子能収』がムービーで登場し，ほのぼのとした人生論を語ってくれます。テレビでは見ることのできない氏の素顔を発見できる作品です。

原 秀則
書き下ろし壁紙&スクリーン・セーバ
価格2,980円

現在活躍中の人気マンガ家『原 秀則』氏のオリジナル作品がWindowsの壁紙とスクリーン・セーバになりました。

画像データは，16色と256色の2モードのデータが用意されています。このスクリーン・セーバは音声付きなので，サウンド・ボードがあればかわいいネコの鳴き声なども聞ける楽しい作品になっています。



■問い合わせ先　アテイン㈱☎03-3255-4721

CD-ROMドライブ新製品速報！

緑電子から低価格
4倍速CD-ROMドライブ
『CXA-600』登場

緑電子から発売されるCD-ROMドライブ『CXA-600』は，4倍速（600kバイト／秒）のデータ転送速度，125msの平均シークタイムを誇り，59,800円（PC-98シリーズ）という低価格を実現している画期的な新製品です。

CD-XA，フォトCDマルチセッションなどのフォーマットだけでなく，ビデオCD，CD-iデジタル・ビデオ（FMV）などもサポートしているので，すぐれた高速性を活かした動画データの再生にも威力を発揮します。

また，98用のモデルでは，オリジナルのCD-ROMデバイス・ドライバ『MDCD.SYS Ver2』を採用しています。このデバイス・ドライバにより，最大7台までのCD-ROMドライブを接続できるので，すでに使っているCD-ROMドライブも有効に利用することができます。

■問い合わせ先
緑電子㈱　☎044-989-7633
■価格
CXA-600-S（PC-98シリーズ用）　価格59,800円
CXA-600-M（Macintosh用）　価格64,800円
CXA-600-VH（DOS/Vパソコン用）
価格64,800円

CD-ROMドライブ&ステレオ・スピーカで高音質のマルチメディアを体験しよう

アイワ

倍速CD-ROM
ACD-300
マルチメディア・アクティブ・スピーカ・システム
SC-C55



■問い合わせ先
アイワ㈱
☎03-3371-7981

ACD-300WI（DOS/V対応）
価格39,800円
ACD-300WN（PC-98シリーズ対応）
ACD-300WA（Macintosh対応）
価格44,800円
SC-C55
価格8,000円

マルチメディア環境を実現するために絶対に必要になるのが，CD-ROMドライブです。ところが，こうした「ハードウエアのセッティング」は，パソコン初心者や作業が苦手な人にはちょっとした悩みのタネです。

そこで今回は，大型液晶ディスプレイが特徴的なアイワの倍速CD-ROMドライブの新製品『ACD-300』を紹介しながら，CD-ROMドライブのセッティング方法をやさしく説明したいと思います。

CD-ROMドライブは必須アイテムだ！

「CD-ROMドライブなんかなくても，ハードディスクがあれば十分」なんて，思っている人いませんか。マルチメディア環境を目指すなら，CD-ROMドライブは欠かせない存在です。

話題のゲームソフトや，Windows，一太郎などの大容量ソフトは，CD-ROMで供給されることが多くなりました。また，動画データなどはフロッピーディスクに収まらないため，MOディスクやCD-ROMなどの大容量メディアが必要となります。CD-ROMは最大で650MBもの容量を持っており，大容量のデータを多数収録するためには最適なメディアといえます（**写真1**）。

フロッピーよりも大容量，MOドライブよりも安価な製品のCD-ROMは，パソコンの利用価値を大きく広げてくれることでしょう。

今回はマルチメディア初心者にオススメのアイワの倍速CD-ROMドライブ『ACD-300』を使って，CD-ROMドライブのセッティング方法を説明していきたいと思います。

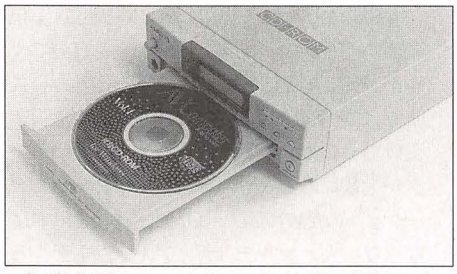
ACD-300の魅力は大型液晶ディスプレイ

ACD-300は外付けタイプの倍速CD-ROMドライブです。シークタイムは275ms，256kバイトのデータ・バッファを搭載し，インターフェースはSCSIとSCSI-2をサポート。ほとんどのCD-ROMソフトが問題なく楽しめる性能を持っています。また，キャディが不要なフロント・ローディング方式を採用し，スムーズにCD-ROMの入れ替えができるようになっています。

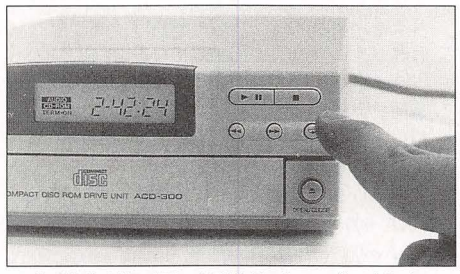
ACD-300の最大の特徴は，本体前面の大型液晶ディスプレイです。オーディオCDプレーヤには，プレーヤ内のCDの有無や曲数，時間などが表示されるディスプレイがあります。これまでのCD-ROMドライブには，そのようなディスプレイを搭載したものはなく，WindowsやOS上での操作が必要でした。

ACD-300は，CD-ROMドライブのSCSI-ID番号や挿入したCD-ROMや音楽CDの状態がこの液晶ディスプレイに表示され，パソコンを操作することなく，さまざまな情報がひと目でわかるようになっています。

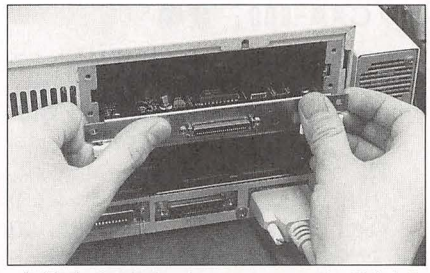
また，オーディオCDを再生するための操作



《写真1》市販のソフトだけでなく雑誌の添付メディアにもCD-ROMは大いに活用されるようになった



《写真2》本体正面の大型液晶ディスプレイとオーディオCD操作ボタンはとても便利



《写真3》SCSIインターフェース・ボードをきちんと装着しないとうまく動作しない

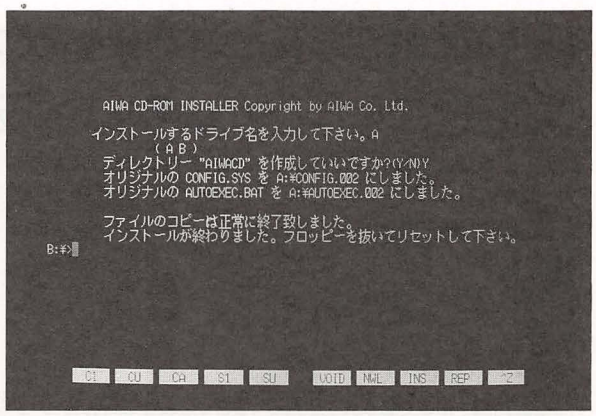
《リスト1》ドライバ登録後の環境ファイル。四角で囲んであるのがあらたに登録された部分

CONFIG.SYS

```
BUFFERS=40
FILES=10
SHELL=a:¥command.com a:¥ /p
DEVICE=a:¥dos¥himem.sys
DEVICE=a:¥atok7¥atok7a.sys /d=a:¥atok7¥atok7d.dic /s=1 /e=1 /t=1 /u=1
DEVICE=a:¥atok7¥atok7b.sys
DOS=high,umb
DEVICE = ¥AIWACD¥AIWACD.SYS /D:CD_101
LASTDRIVE=Z
```

AUTOEXEC.BAT

```
¥AIWACD¥CORELCDX.COM /D:CD_101 /M:10 /L:V /V
@ECHO OFF
PATH=a:¥;a:¥dos;a:¥bat;a:¥atok7;a:¥tool;a:¥dash;a:¥windows
PROMPT $p$g
@ECHO ON
```



《写真6》OSの知識がなくてもインストーラが自動的に設定してくれる

ボタンが本体前面に搭載されているので，パソコンを使わないときでも，CDプレーヤとして有効に活用することができます（**写真2**）。

CD-ROMドライブの接続方法をレクチャ

それでは，ACD-300をパソコンに接続してみましょう。接続するパソコンはPC-9821Aeです。

ACD-300のようなSCSI周辺機器の接続はとても簡単。まず，SCSIインターフェースがない機種は，パソコン背面の拡張スロットにボードを拡張します（**写真3**）。つぎにSCSIケーブルでパソコン本体とACD-300を接続します。

すでにSCSIのハードディスクなどを使っている場合は，数珠（じゅず）つなぎに接続しましょう。このような接続方法を“デイジー・チェーン接続”と呼びます（**写真4**）。

つぎに，SCSI-IDの設定を行ないます。“7”は通常SCSIインターフェース・ボードのID番号なので，0～6までの数字の中から選んで設定します。SCSIの周辺機器は最大7台までデイジー・チェーン接続することができますが，パソコンが認識するためにそれぞれにID（認識）番号を割りふる必要があります。SCSI-IDのスイッチは通常周辺機器の背面に装備されています。他の周辺機器のID番号と重ならないように注意しましょう。（**写真5**）。

接続しただけではダメ！

CD-ROMドライブは，単に接続しただけでは動作しません。起動するハード・ディスク内の環境ファイル（CONFIG.SYSとAUTOEXEC.BAT）に“デバイス・ドライバとCD-ROMエクステンション”（以降，ドライバと略）を追加登録する必要があります。

DOS／V用のCD-ROMドライブの場合，ドライバが同梱されていないものがあります。ACD-300のDOS／Vモデルも同様です。そのようなときにはメーカーがサポートしている市販のドライバを購入し設定します。なお，98用とMacintosh用のACD-300には，ドライバが同梱されています。今回使用したACD-300は98用なので，同梱されている“CD-ROMドライバ”を使います。

ACD-300はインストーラ（自動組み込みソフト）を使って，ドライバの登録をすべて行なうことができます（**写真6**）。登録が終わった環境ファイルは**リスト1**のようになりました。線で囲んである部分が追加されたドライバです。自分で設定するときには，**リスト1**のように環境ファイルを書き換えましょう。

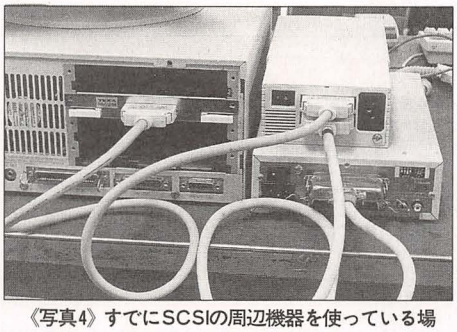
さあ，これでCD-ROMドライブのセッティングが完了しました。

マルチメディアは音質にもこだわりたい

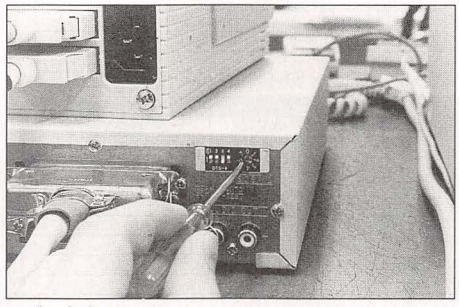
CD-ROMドライブやサウンド・ボードなどは厳しくチェックするのに，意外とおろそかにされているのがスピーカ。パソコン本体に内蔵されているスピーカで十分と思っている人も多いのではないでしょうか。真のマルチメディア環境を目指すなら，スピーカにもこだわりたいものです。アイワの『SC-C55』は小さいながらも，本格的なサウンドを楽しむことができるステレオ・スピーカです（**写真7**）。

ディスプレイ・モニタのそばに置いても安心の防磁設計のボディは，パソコンでの使用に最適です。また，バスレフ方式（バス・レフレックス）とDSL回路を採用することにより，小型スピーカでは再生しにくい重低音を豊かに再現しています。このSC-C55は2系統の入力端子を備えているので，パソコン（サウンド・ボード）とCD-ROMドライブに同時につなぐことができます。スイッチを切り換えるだけで，パソコンからの音声とオーディオCDを再生できるわけです。現在使っているパソコンの音に満足していない人は，ACD-300もあわせて購入するといいでしょう。

さて，これでセッティングは完了です。どのCD-ROMドライブでもセッティングの方法はほとんど同じですので，ぜひ参考にしてください。



《写真4》すでにSCSIの周辺機器を使っている場合はこのように数珠つなぎに接続する



《写真5》内蔵のハード・ディスクを使っているときは，“0”以外のID番号に設定しよう



《写真7》デザインも斬新なステレオ・スピーカ『SC-C55』。音場を広げるサラウンド機能も登載

1本の電話からはじめる新パソコン・ライフ

直接手に入れるから安い・安心・便利!
ダイレクト販売　DOS/Vパソコン購入ガイド



第3回 ソードPCダイレクトで DynaBook，DOS/Vパソコンを手に入れる

■ACCESS DATA■
〒150東京都渋谷区恵比寿1-20-22
恵比寿三富ビル
TEL0120-100-190（月～金／9:00～18:00）
FAX 03-3440-1195（24時間受付）

電話やFAXを使い手軽に安く製品を購入できる，ダイレクト販売システムを紹介する『DOS／Vパソコン購入ガイド』の第3回目は，1970年の創業以来，東芝グループにおけるコンピュータのプロフェッショナルとして，パソコン本体，周辺機器などの開発と販売を行なっているソードによる『ソードPCダイレクト』を紹介します。ここでは，『DynaBookシリーズ』や『J-3100シリーズ』，各種周辺機器，ワープロなどのビジネス・ソフトやCD-ROMゲームソフトなど，パソコンに関する製品をダイレクト価格で手に入れることができます。それではさっそくくわしく紹介していきましょう。

ソードPCダイレクトならではのサービス

『ソードPCダイレクト』では，購入前の製品に関する相談から，購入後に発生した使いかたに関する疑問や質問など，万全のサポートで対応してくれます。しかも，パソコン・ショップでは得られない“コンピュータ専門メーカー”ならではのノウハウを生かしたサービスや情報を提供してくれるということもあり，パソコン初心者でも安心して利用することができるでしょう。DOS／Vパソコン分野においても世界市場を持っている東芝をバックボーンとしているため，こうしたサービスが実現できるわけです。また，『ソードPCダイレクト』限定サービスで，DynaBookを有利な条件で下取りしてくれる『DynaBook下取り制度』がスタートしました。現在使用している機種が『DynaBook』で，新規に購入する機種が東芝かソード製のパソコンであれば，下取りを利用することができるという便利なものです。下取り機種は限定されているので，まずは問い合わせてください。

ソードPCダイレクトで購入する方法

『ソードPCダイレクト』では，ここで手に入れることができるパソコン本体，周辺機器，ソフトなどを掲載したカタログを準備しています。このカタログには，取扱い全製品に関するダイレクト価格(特別割引価格)や，FAX注文書や見積もり依頼書などが付属しており，購入のときに利用することができます（カタログはフリー・ダイアル/FAXで請求する）。

カタログで購入希望する製品を決定したところで，電話もしくはFAXで製品を注文します。このとき注文がスムーズに行なえるように，

●名前　●希望製品・数量
●支払方法　●届け先の住所・電話番号
●連絡先（勤務先など）

をあらかじめ控えておくといいでしょう。なお，FAXで注文する場合は，カタログに添付されているFAX注文書を使うか，自分で用意した用紙に電話注文の際に伝える事項を漏れなく記入して申し込みます。また，支払方法は，

●銀行振込　●現金書留
●クレジット・カード　●分割払い

などの中から指定することができます。

なお，製品の送料は，一律1,000円ですが，注文総額が30,000円を越えた場合はソード側が負担してくれます。



《写真1》J-3100PV2 433-251M3



《写真2》DynaBook SS4332CW

《第1表》J-3100PV2 433-251M3スペック表

製品名	J-3100PV2 433-251M3
CPU	i486SX-33MHz（Pentium-ODP対応）
メモリ	8MB（最大56MBまで装備可能）
キャッシュ・メモリ	1MB
表示モード	VGA／SVGA
	標準：1,024×768（256色）
拡張スロット	ISA×3，うちVL×1
CD-ROMドライブ	倍速マルチセッション
サウンド・カード	SoundBlaster16互換／ステレオ・スピーカ
FDD	3.5インチ3モード×1
HDD	ハードディスク・パック式250MB
	Windows3.1，DOS5.0／V

《第2表》ディスプレイ価格表

製品名	画面サイズ	ダイレクト価格	メーカー
DP-2000V	20インチ	CALL	ソード
CPD-1739	17インチ	CALL	SONY
CRT-15002	15インチ	CALL	東芝
MF-8221	21インチ	223,000円	IDEXON
MF-8617	17インチ	97,000円	
MF-8615	15インチ	55,000円	
WIDE BAZOOKA 24WIO	24インチWIDE	136,000円	東芝（テレビ）

《第3表》DynaBook SS433／425スペック表

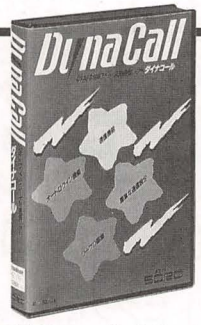
製品名	DynaBook SS4332CW	SS4251WW
CPU	SL486SX-33MHz	SL486SX-25
メモリ	4MB（最大20MBまで装備可能）	
ディスプレイ	8インチSTNカラー	8インチ白黒液晶
	4,096色中16色	64階調
	オプションのCRT出力	
	640×480ドット／262,144色中　16色	
FDD	3.5インチ3モード×1	
HDD	250MB	120MB
電源	ACアダプタ，内蔵バッテリ	
サイズ／重量	253（W）×203（D）×45（H）mm／1.95Kg	
備考	アキュポイント搭載	
	JEIDA Ver.4.1／PCMCIA R.2.01TYPEII	

《第4表》DynaBook SSの純正オプション価格表

製品名	内　容	ダイレクト価格
MEMS04PD	4MB／RAM	35,800円
MEMS08PD	8MB／RAM	59,800円
J31PCTP1	PCMCIA LANカード	38,000円
J31MS002	シリアル・マウス	7,800円
J31TP001	10キー・パッド	15,800円
IBPNHSS1	バッテリ・パック	12,000円
IBPS0ESS	セカンド・バッテリ2	16,000円
DBC0308A	乾電池バッテリ・ケース	3,200円



《写真3》音源やソフトを内蔵したオール・イン・ワン『DynaBook EZVision』もダイレクト価格で手にはいる



《写真4》ソード・オリジナルの通信ソフト『DynaCall』。ワープロ感覚で通信ができる



《写真5》小型倍速CD-ROMドライブ『XM-4100A』(ダイレクト価格47,800円)



《写真6》マルチメディア環境には欠かせないステレオ・スピーカ『CT-38』(ダイレクト価格2,900円)

気になるアフターサービスは?

製品の到着までは，入金確認後約3～4日ほどかかります。また，日曜／祭日をはさんだり，製品が品切れしている場合は，若干日数が必要になる場合もあります。また，届いた製品に万が一初期不良や運搬中の事故があった場合，製品到着から7日以内に連絡することで返品や交換をすることが可能です。

なお，東芝・ソード製品の保証期間は1年間（もしくは6か月間）で，この期間中に故障があった場合，無料で修理が受けられます(改造や故意の事故は除く)。全国11か所にサービス・センターがあり，連絡後に製品を発送することで，修理サービスなどを受けることができます。もちろんこうしたサービス以外に，保証期間に関わらず有料によるメンテナンスも受けることが可能です。

こんなセットはいかが?

『ソードPCダイレクト』では，ここでは紹介しきれないほどの，パソコン本体，ハードディスクやモデム，プリンタなどの周辺機器や，通信ソフト，CD-ROMソフトをダイレクト価格で購入することができます。今回はその中から，『DynaBook FV4332CW』と『J-3100 PV2』を中心とした『ソードPCダイレクト』オススメのセットの一例を紹介しましょう。

●DynaBook FV4332CWとCD-ROM& サウンド・ボードを組み合わせたマルチメディア・セット

『ソードPCダイレクト』の売れ筋マシン，ジャストB5サイズのサブノート『DynaBook SS』にCD-ROMドライブとサウンド・ボードを組み合わせたセットです。

本体：DynaBook SS4332CW/CALL価格
CD-ROMドライブ：XM-4100A（東芝）／価格47,800円
SCSIインターフェース：REX -5535EZ／価格39,000円
サウンド・ボード：CF-VEW211P／価格38,000円
ステレオ・スピーカ：CT-38／価格2,900円
ジョイスティック：Flight Stick／価格8,800円
ゲームソフト：The 7th Guest (CD-ROM)／価格7,000円
その他：テレビサウンド・アダプタ／価格46,000円

●J-3100PV2 433-251M3とプリンタを組み合わせたマルチメディア対応のワープロ・セット

CD-ROMドライブやサウンド・ボードを内蔵している『433-251M3』に，統合型ソフトとプリンタを組み合わせた万能型セット。

本体：J-3100PV2 433-251M3／CALL価格
ディスプレイ：CRT-15002／CALL価格
ワープロ・ソフト：MS-WORKS for Windows V.3.0／価格29,800円
プリンタ：BJC-600J(キヤノン／フルカラー対応)／価格79,800円

このように，『ソードPCダイレクト』は本体からソフトまで一括して購入することができます。この他，ワープロ専用機やビジネス情報ツール『東芝XTEND』なども販売しているので，興味のある人はぜひカタログを取り寄せてみてはいかがでしょうか。

《第5表》DynaBook&PV2シリーズのリスト（ダイレクト価格は電話にて公表）

製品名	標準価格	CPU	メモリ	備　考
DynaBook SS4332CW	398,000円	SL486SX-33	4MB	カラー液晶／HDD250MB／3モードFDD×1／B5サイズ
DynaBook SS4251WW	298,000円	SL486SX-25	4MB	白黒液晶／HDD120MB／3モードFDD×1／B5サイズ
DynaBook EZVision	278,000円	486SX-25	4MB	白黒液晶／一太郎Dash／ロータス1-2-3
DynaBook EZ425	258,000円	486SX-25	4MB	白黒液晶／一太郎Dash／ロータス1-2-3
DynaBook EZ486P	298,000円	486SX-25	4MB	白黒液晶／一太郎Dash／ロータス1-2-3／プリンタ
J-3100PV2 433-251M3	398,000円	486SX-33	8MB	1,024×768 (256色)／ISA×3,VL×1／HDD250MB／倍速CD-ROM
J-3100PV2 499-341V3	548,000円	IntelDX4-100MHz	8MB	1,024×768 (256色)／ISA×3,VL×1／HDD340MB
J-3100PV2 466-341V3	448,000円	486DX2-66MHz	8MB	1,024×768 (256色)／ISA×3,VL×1／HDD340MB
J-3100PV2 433-251V3	328,000円	486SX-33MHz	8MB	1,024×768 (256色)／ISA×3,VL×1／HDD250MB

《第6表》各種周辺機器価格表

製品名	内容	ダイレクト価格	メーカー名
XM-PB503	DynaBook用SCSIボード	32,800円	東芝
XM-PB403	J-3100用SCSIボード	32,800円	
IFC-5050-E	SCSIケーブル	7,800円	
XM-4100A	倍速CD-ROMドライブ	47,800円	
XM-3400A	倍速CD-ROMドライブ	88,000円	
TOSCS-005	CD-ROMドライバ	9,800円	
Multimedia Package Plus	マルチメディア・キット	99,800円	ALWAYS
MEMPHIS	マルチメディア・キット	102,000円	Media Vision
東芝テレビサウンドアダプタ	スキャン・コンバータ&サウンド・ボード	46,000円	東芝
PORT・ABLE Sound Plus	サウンド・ボード&スピーカ	43,700円	Media Vision
MPS-3100	DynaBook用車載充電器	12,800円	東芝
SBS300	ステレオ・スピーカ	10,800円	TORICA
CT-38	ステレオ・スピーカ	2,900円	
SoundBlaster16 PRO	サウンド・ボード	11,600円	
SoundBlaster16 ASP	サウンド・ボード	19,000円	

製品名	内容	ダイレクト価格	メーカー名
OD-S370A	3.5インチMOドライブ	CALL	東芝
PV-MO I／Fセット	PV&OD-S370A用インターフェース	45,000円	ソード
DST31／DYNAMIC SCSIアダプタ	DynaBook&OD-S370A用インターフェース・セット	31,800円	
OD-M300A (5枚組)	3.5インチMOディスク	31,800円	東芝
DATA／FAX MODEM Card	2,400bps／JEIDA4.2	39,800円	TDK
MS144AVF	14,400bps／VOICE機能	29,000円	SUNTAC
DynaCall	パソコン通信ソフト	CALL	ソード
VIRTUAL PILOT	操縦管ジョイスティック	15,000円	CH PRODUCTS
MachIII	ジョイスティック	7,000円	
Flight Stick	操縦管ジョイスティック	8,800円	

※表中の“CALL”に関しては電話でお問い合わせください。

基礎知識から便利な操作方法まで紹介
実際に触ってガンガン身体で覚えよう
Windowsスキルアップ講座
第4回 『ターミナル』を使って手軽にパソコン通信をしよう

Windowsには『ターミナル』という便利な通信ソフトが付属しています。このソフトとモデムを組み合わせて使えば，今月の特集で紹介しているような商用ネットにアクセスすることも可能です。

それでは，『ターミナル』の基本的な使いかたや，便利な機能を紹介していくことにしましょう。

Windows標準添付の通信ソフト『ターミナル』を使いこなそう

今回紹介する『ターミナル』は，Windowsに標準添付されている通信用アプリケーション・ソフトです。この『ターミナル』は，市販の通信ソフト同様に，遠く離れたパソコン通信ネットワークのホストマシンにアクセスし，データのやりとり（書き込みを読んだり，メールをだしたり）することが可能です。通信するのに必要な最低限の機能をフォローしているので，モデムさえあればWindows環境へ移行したばかりのユーザーでも，とりあえずパッケージ・ソフトを買わずともパソコン通信を楽しむことができるわけです。

『ターミナル』を使ってパソコン通信するには，必ずモデムが必要です。対応するモデムは，『Hayes』，『V.25bis(CCITT)』，『TrailBlazer』などで，市販されているほとんどのモデム（ほとんどがHayesコンパチかCCITTに対応している）を利用することができます。

それでは，実際に『ターミナル』を使って，パソコン通信をする手順を紹介することにしましょう。

ホストにあった設定を登録する

まず最初に，目的のホストマシンに合わせて通信条件や電話番号などを登録する必要があります。そのためには，メニューバーの［設定］にある項目を一つ一つ設定していきます（**第2図**）。

［設定］の［電話番号］を選択して，目的のネットワークの電話番号を設定します（**第2図①**）。このとき，『タイムアウト時にリダイアルする』を選択しておくと，ホストが通話中の場合，接続できるまで自動的にリダイアルを繰り返します。

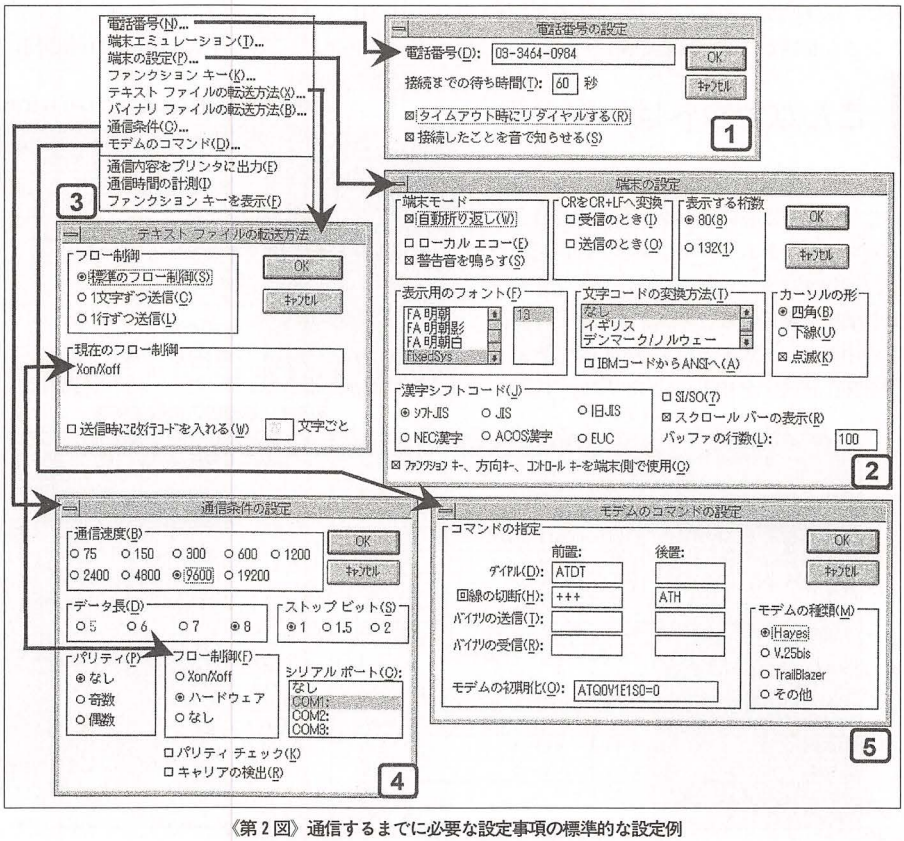
つぎに［端末の設定］を行ないます（**第2図②**）。ごく一般的なネットのホストに接続する場合，とくに設定を変更する必要はありません。右下にある『バッファの行数』を指定しておくと，画面から流れてしまった文字データをさかのぼって読み直すことが可能です（そのときの行数を数字で指定する）。

［テキストファイルの転送方法］では，あらかじめ作成しておいたテキスト文章を自動的に送信する場合に，どんな制御を行なうかを指定することができます（**第2図③**）。“フロー制御”というのは，パソコンとホストマシンとのデータのやりとりの最中に，何らかの原因（おもに通信バッファがいっぱいになったとき）でデータの流れが渋滞した場合，データをこぼしてしまうのを防ぐために，一時的に送受信を停止して再び正常な状態にもどるまで待機することを指します。

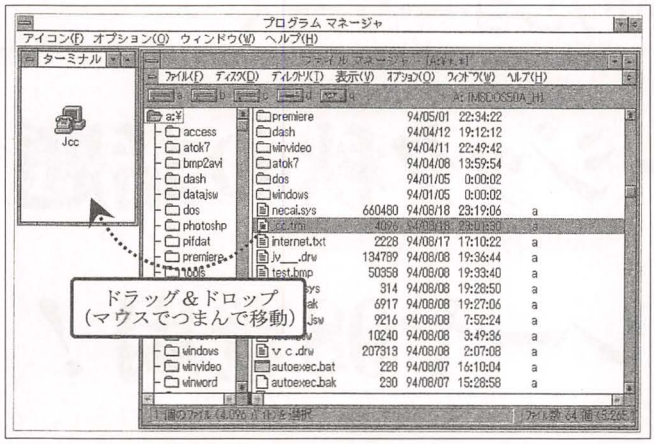
ここでは，通信先のホストマシンが遅いためにテキストを自動送信してしまうと処理が間に合わなくなる可能性がある場合，［標準のフロー制御］以外の設定にします（なお，



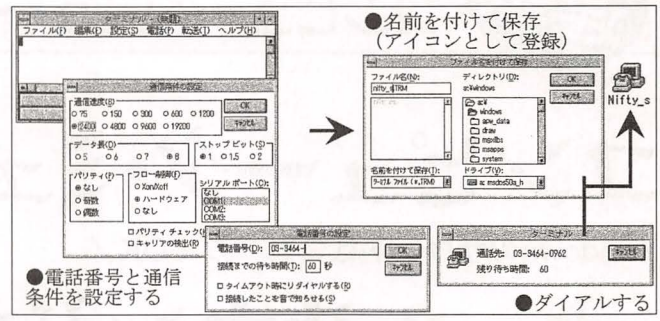
《第1図》今回紹介するのは通信ソフト『ターミナル』だ



《第2図》通信するまでに必要な設定事項の標準的な設定例



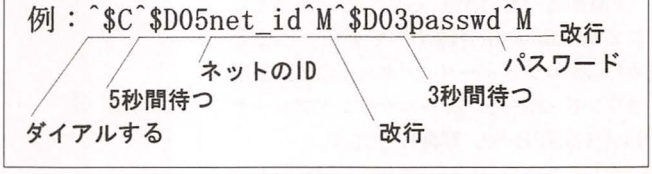
《第3図》設定したファイルをアイコンとして登録しておけば，とても便利！



《第4図》登録からアクセスまでの手順

^$Dn	n秒間待ってから先へ進む
^$B	117ミリ秒間，ブレーク信号を送る
^$C	設定ずみの電話番号へダイアルする
^$H	回線の切断を行なう
^L1-^$L4	ファンクション設定のグループを変更する
^M	キャレットを送信する
^@	NULL文字を送信する
^[n	エスケープ・シーケンスを送信する。nは1文字以上のコード
^A-^Z	コントロールAからコントロールZまでの制御コードを送信する

《第6図》ファンクション・キーに登録できる制御コード例



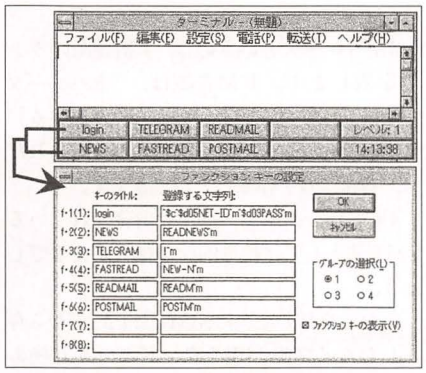
《第7図》制御コードの例（ログインするまで）

［標準フロー制御］の形式は，つぎに紹介する［通信条件］で設定する）。

つぎは，［設定］の項目の中ではもっとも重要な［通信条件］の設定です（**第2図④**）。ここでは，手持ちのモデムの速度に合わせて［通信速度］を決定し，さらに［データ長］や［フロー制御］などを設定します。フロー制御の選択は，ソフトウエア・フローの『Xon/Xoff』とハードウエア・フローの『ハードウエア』のどちらかを選択することになります。『Xon/Xoff』を選択すると，バッファがいっぱいになった場合，パソコン側（『ターミナル』側）が一時停止をしてデータの受信を中断します。それとは逆に『ハードウエア』の場合は，ホストマシン側がデータの送信を中断します。ホストマシンがどちらに対応しているかわからない場合はとりあえず『Xon/Xoff』を選択しておき，もし，データの送受信に問題があるなら『ハードウエア』に設定しなおします。

つぎに［モデムのコマンド］の設定です（**第2図⑤**）。モデムの設定にはモデムのコマンド設定に関する知識が必要です。しかし，自分の持っているモデムが［Hayes］と［V.25 bis］のどちらに対応しているかをしらべてモデムの種類さえ選択すれば，初期設定の状態でも通信することができるでしょう。

ここまでの設定が終わったところで，設定データを保存します。今後，同じネットにアクセスする場合は，このファイルを呼びだすことで，何度も同じ設定をする必要はありません（なお，**第3図**のように，設定データをアイコンとして登録することもできます）。



《第5図》ファンクション・キーを使えば『ターミナル』は格段に便利になる

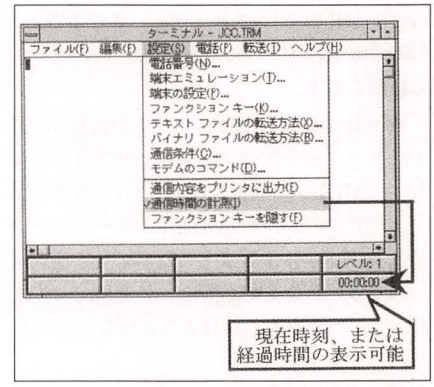
ファンクション・キーを設定すればオートパイロットも実現可能！

『ターミナル』には一般的な通信ソフトが持っているダイアルからログイン，ネット内の巡回までの一連の作業を自動的に行なうオートパイロット機能を持っていません。しかし，ファンクション・キーの設定をうまく使えば，それに似た機能を再現することも可能です。

『ターミナル』では，下段にファンクション・キーを表示させることができます（**第5図**）。このファンクション・キーは，CTRL＋GRPH（ALT）＋f.1～f.8で使うことができます。ここに，さまざまな制御コードやホストのコマンドを登録することで，一連の作業を簡略化することができるのです。

第6図がファンクション・キーに利用することができる制御コードです。自動ダイアルするコードや，任意の時間だけ文字列の送信を遅らせることができるコードを使いタイミングを図れば，まるで人間が操作しているのと同じような動作をさせることができます。

第7図がその例です。ここに書かれている文字には，それぞれいろいろな意味を持っています。たとえば，“^$ C”なら「登録されている番号に電話する」とか，“^$ D05”なら「5秒間待つ」といった意味を持ちます。ファンクション・キーには41文字の文字列まで登録することが可能で，連続してコードを書けば，一度に複雑な手順を実行することもできるわけです。



《第8図》経過時刻や現在時刻がひと目でわかる

また，ファンクション・キーの右下には現在時刻や通信経過時間を表示することができます。

このように，『ターミナル』は多機能ではありませんが，通信ソフトが押さえるべきツボをフォローした通信ソフトになっています。Windows環境でのパソコン通信がどんなものか，体験するには持ってこいのソフトといえます。使っているうちに，Xmodem以外のバイナリ・プロトコルが使いくなったり，もっと充実したマクロ機能が使いたいのであれば，他の通信ソフトに移行するのもいいでしょう。とりあえず手近に通信ソフトがない人は，一度使ってみてはいかがでしょうか？

コンピュータ・ミュージック秋の話題

Windowsのサウンドはこれ一つでOK!

オールサウンドプレーヤ98登場!

SPB-98

FM音源，PCM音源，GM音源，現在考えられるWindows用音源すべてを一つにまとめたのがコンピュータ・テクニカのPC-98用サウンド・ボード「オールサウンドプレーヤ98（型番SPB-98，**写真1**）」です。

おもしろいのがGM音源部。GM音源といえばMIDIにきまっていますが，SPB-98にはなぜかMIDIが付いていません。これはWindowsの専用ドライバによってコントロールする仕組みです。

Windowsでは，MIDIのソフトが直接MIDIインターフェースをコントロールするのではなく，MIDIソフトがMIDIドライバを呼びだし，MIDIドライバがMIDIインターフェースをコントロールするようになっています。

つまり，ソフトが直接インターフェースに対して，何かを働きかけることはないということになります。

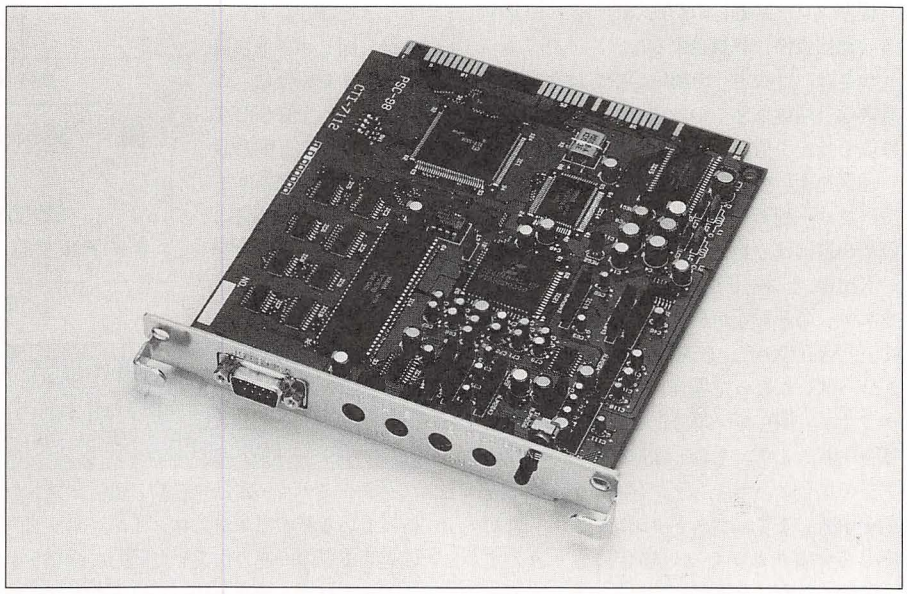
ですから，MIDIドライバさえあれば，どんなタイプのMIDIインターフェースが接続されていても，Windows上のMIDIソフトは問題なく動きますし，それがSPB-98のように，実際にはMIDIをコントロールしないドライバでもよいことになります。これでもWindows用のMIDIソフトはちゃんと動作するのです。

コンピュータ・テクニカでは，「MASTER TRACKS PRO」と「Midisoft STUDIO」というソフトの動作を確認しているそうです。

●ヤマハのGM音源チップを搭載

GM音源のコアは，ヤマハのOPL-4というチップです。これまでヤマハのOPLシリーズのチップはどれもFM音源でしたが，これはサンプリングによるリアルなウェーブ・テーブル方式のPCM音源で，同時発音数は最大24音です。音色については，GMシステム・レベル1相当の128音色を内蔵しています。

●PCM音源，FM音源を搭載



《写真1》コンピュータ・テクニカのオールサウンドプレーヤ98SPB-98

GM音源のことばかり書いてしまいましたが，WindowsではGM音源以上によく使われる，FM音源やPCM音源も搭載されています。

GM音源もPCM音源の1種ではありますが，ややこしいので，ここではGM音源はGM音源とだけ呼ぶことにしましょう。

この両者のちがいについていうと，まず，PCM音源はユーザーが外部から音声を取り込むことができます。GM音源のほうは最大24音を同時発音することができますが，PCM音源はステレオ，つまり2音しか発音できません。

Windowsでは，PCMデータはWAVファイルとして取り扱われますが，WAVデータの再生はPCM音源を使い，MIDIデータはGM音源で聴くのが一般的です。

MIDIデータを鳴らしながら，一緒にPCM音源でWAVデータの音を鳴らせるとおもしろそうなのですが，今のところ，こういう使いかたを本格的にサポートしたMIDIソフトはまだないようです。今後，どこかのソフトベンダーが開発してくれるとよいのですが…。

PCM音源は，16ビット仕様，サンプリング・レート（これが多きいほど音質がよくなる，でもデータも大きくなってしまう）は，11kHz，22kHz，44.1kHzの3種類から選べます。16ビットで44.1kHzといえば，CD並みの高音質です。

A／DコンバータとD／Aコンバータも16ビットのものを搭載しています。

いっぽう，FM音源は4オペレータ・タイプで，最大同時発音数が20音のものを搭載しています。

4オペレータというのは，FM音源のランクを表します。FM音源は，“オペレータでオペレータに変調をかけて音作りをする”仕組みなので，オペレータ数が多いとそれだけ，複雑な音を作ることができます。

4オペレータはパソコンに内蔵されているFM音源としては標準的な仕様といえるでしょう。

また，それとは別に98MULTI以前から存在したタイプの98用サウンドボード互換のFM音源も搭載しています。

これだけの音源が一つのボードにまとまっ

ていて，内蔵型なので，置き場所に困らないのがSPB-98のよいところです。

■価格

SPB-98　　42,800円

■問い合わせ先

〒145東京都大田区田園調布2-51-6
㈱コンピュータ・テクニカパソコン周辺機器事業部
☎03-3722-6490

Tool de Music Studio Ver.2

まるでMacintoshのような操作環境をPC-98で実現すると評判のクワテック「Tool de Music Studio（ツール・ド・ミュージック・スタジオ）」が，Ver.2にバージョン・アップしました（**画面1**）。

グラフィカル・ユーザー・インターフェース，いわゆるGUIは，パソコンのCPUに負担が大きく，なかなか快適なスピードの動作は困難なものです。Windows上で動くMIDIソフトも表示と音がちょっとズレていることがよくあります。

その点，Tool de Music Studioは，Windowsではない，独自のGUIシステムながら，かなり最適化され，速くないマシンでも，すぐれた操作性を実現しています。実際，Tool de Musicの動きや操作性のよさは，Macintoshユーザーから，うらやむ声が聞かれるほどのレベルです。

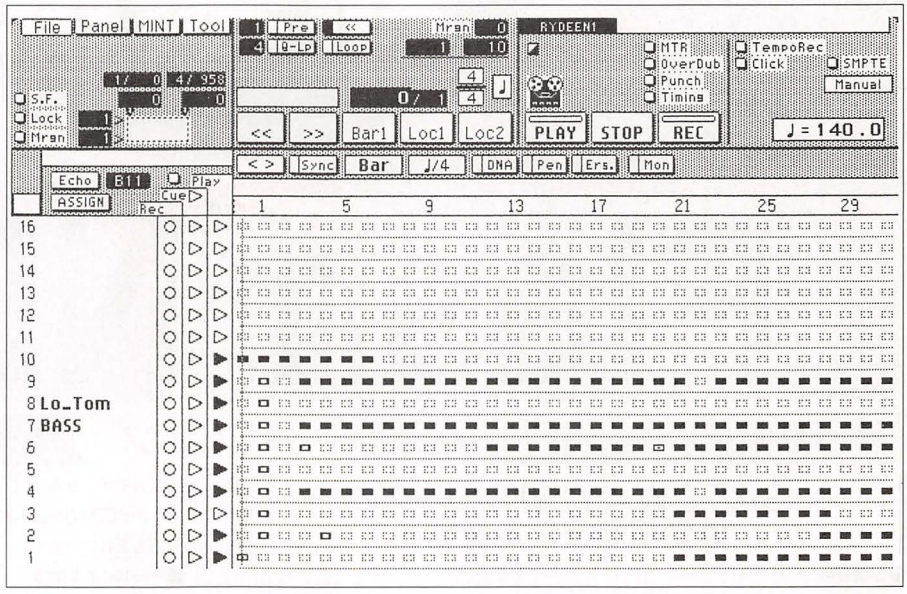
●またまた機能が増えた！

今回のバージョン・アップでは，EMSやXMSといった拡張メモリへの対応，楽譜のプリント機能など，大きな変化はありませんが，ユーザーから要望の高かった機能が着実に実現されています（**画面2**）。

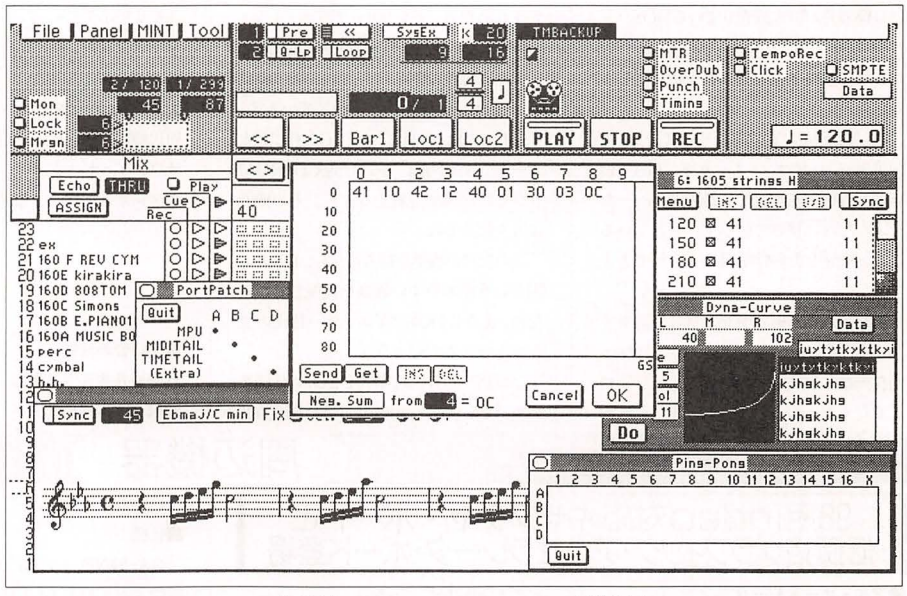
そのほか，多少マニアックな内容になりますが，エクスクルーシブ・メッセージ（MIDI音源の細かい機能を直接コントロールする各メーカー独自のコマンド）への対応，曲のイントロ，エンディング，Aメロ，Bメロなどのような，パーツをあらかじめ作っておいて，それを一つの曲の中に組み込む「ミニシーケンス機能」，ピッチや音の変化を登録されたカーブに基づいてキレイに変化させる機能などもあります。

そして何といってもTool de Music Studioといえば，バージョン・アップのたびに，ユニークな機能が追加することで知られていますが，今回のバージョンアップでも，そういうものが登場しました。

「PORTAPAD機能」です。



《画面1》クワテック　Tool de Music Studio（これはVer1）



《画面2》Tool de Music Studioの新機能群

PORTAPAD機能のウインドウを開き，そのウインドウ内をマウスでひっかき回すことで，MIDI音源や内蔵FM音源を演奏することができるというものです。

こんな演奏法ですから，よほど絶対的な音感を持っていないかぎり，まともな演奏は困難ですが，フツーの演奏に飽きたら試してみるといいでしょう。

これは今世紀の初頭，ロシア人テルミンによって発明された電子楽器「テルミン（発明者の名前そのまま）」をイメージしたものなのだそうです。

テルミンは本体から大きな電極が突きでていて，それに手をかざすことで静電容量を変化させ，発振音程をコントロールするという楽器だったのですが，テルミンの奇妙な感じを見事に（？）再現しています。

■価格

60,000円（ソフトのみ）
70,000円（RS-232C型インターフェース付）

■問い合わせ先

〒151東京都渋谷区本町1-30-3-1A
クワテック㈱
☎03-3375-9866

新製品 Flash NEWS

パソコン

GATEWAY2000シリーズに低価格新モデル登場!

●日商岩井
●GATEWAY2000 P5-90J
●価格　428,000円

日商岩井が輸入販売しているDOS／Vパソコン『GATEWAY2000シリーズ』に，ハイスペックな新モデルが登場しました。

『GATEWAY2000シリーズ』は，米国第5位のパソコン・メーカー，GATEWAY2000社の製品で，最先端のパーツをふんだんに使って組み上げられているため，安定した動作を得ることができます。

また，本体の形状が見た目にもスタイリッシュな，しかも拡張性が高い“フル・タワー型”を採用していることで，これまでたくさんのユーザーから注目を集めてきました。

今回追加されたのは，この『GATEWAY2000シリーズ』のハイエンド・モデルにあたる『P5-90J』です。

CPUには高速なPentium-90MHzを搭載し，拡張バスには“PCI Local bus”や“Enhanced IDE”を採用しています。

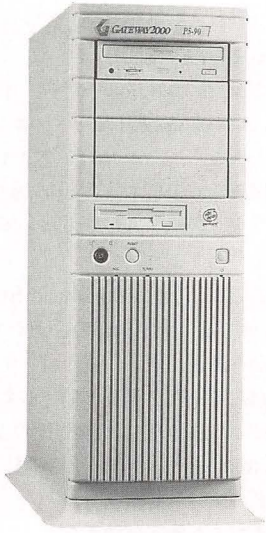
それに加えて最速のATIGX社ビデオカード“Mach64”や，倍速CD-ROMドライブを標準搭載するなど，その機能はもりだくさん。

これだけの機能を持ちながら，428,000円という求めやすい価格を実現しているため，まさにDOS／Vユーザー待望のマシンといえるでしょう。

なおP5-90Jには，徹底したプロ仕様モデル『P5-90J Special』（価格548,000円／メモリ：16Mバイト，HDD：1Gバイト，PCI対応SCSIコントローラ装備）も用意されています。

■P5-90J主な仕様
価格428,000円
CPU Pentium-90MHz
メモリ8Mバイト
キャッシュ256Kバイト
HDD 540Mバイト
グラフィック・アクセラレータ　Mach64
周辺機器／倍速CD-ROMドライブ
サウンド・ボード
ステレオ・スピーカなど

■問い合わせ先
日商岩井㈱通信事業部　PCグループ
☎03-5570-0681



周辺機器

98用Indeo対応キャプチャ・ボードと低価格グラフィック・アクセラレータ・ボード登場

●アイ・オー・データ

アイ・オー・データは，PC-98シリーズ用の低価格ビデオ・キャプチャ・ボード『GI-98』と，同じく低価格グラフィック・アクセラレータ・ボード『GA-98NBシリーズ』の販売を開始しました。

●『GI-98』

GI-98は，Intel社製のIndeoチップを搭載した初の98シリーズに対応したビデオ・キャプチャ・ボードです。フル・カラーのビデオ映像をフル・モーション（160×120ドット時）でリアルタイムに圧縮（Indeo圧縮）しながら取り込むことができる優れた性能を持っています（圧縮比約1／8）。

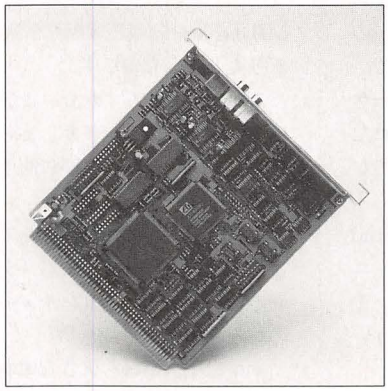
■仕様
価格43,000円
ビデオ圧縮方式　Indeo
入力コネクタ　コンポジット入力×2／Sビデオ入力×1／EXT端子

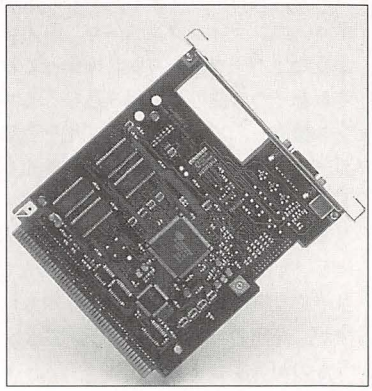
●『GA-98NBシリーズ』

GA-98NBシリーズは，Cirrus Logic社製の最新64ビットチップ『GD5434』を搭載したグラフィック・アクセラレータ・ボードで，ボードに付属する独自のドライバとの組み合わせにより，抜群の高速画面表示を実現してくれます。また，VRAMを追加搭載することにより，SVGAでもフルカラー表示ができるようになるなど，将来性も十分なアクセラレータ・ボードといえるでしょう。

■仕様
『GA-98NB Ⅰ／C』（価格19,800円）
画像メモリ1Mバイト搭載／最大解像度1,024×768（256色）
『GA-98NB Ⅱ』（24,800円）
画像メモリ2Mバイト搭載／最大解像度1,280×1,024（256色）
『GA-98NB Ⅳ』（34,800円）
画像メモリ4Mバイト搭載／最大解像度1,280×1,024（256色）

■問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器
新製品案内窓口　☎0762-60-1024





ICMがハードディスクのラインナップを一新!

●ICM

ICMは,PC-98シリーズ用ハードディスクのラインナップを一新。つぎの6シリーズを発表しました。

●INTER AR, BR, CRシリーズ

対応機種:98MATE, FELLOW, MULTi, エンプソンPC-486MR, MS(IDE型内蔵タイプ)/容量:257~500Mバイト/平均シーク時間:13ms/キャッシュメモリ64~128Kバイト

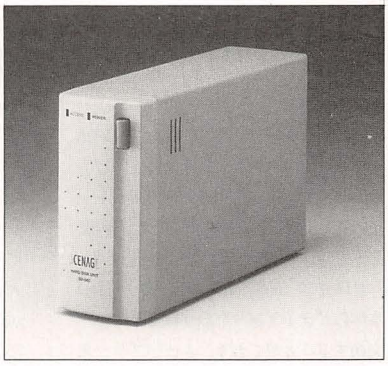
●Pack NX, NX/W, EXシリーズ

対応機種:98NOTE, エプソンPCシリーズ(IDE型内蔵タイプ)/容量:116~499Mバイト/平均シーク時間:12~15ms/キャッシュメモリ32~512Kバイト

●SCENAGE SV シリーズ

対応機種:PC-98, エプソンPCシリーズ(SCSI-2型外付タイプ)/容量:324~513Mバイト/平均シーク時間:11.5~13ms/キャッシュ・メモリ64~256Kバイト

ラインナップは多種多様で,すべてデータの高速転送が可能な高性能HDDばかり。また,現行製品にくらべて20~45%の低価格化も実現しています。



■問い合わせ先

㈱アイシーエム 大阪営業所

☎06-648-4702

マルチメディア用周辺機器3機種

●エーエスアールインターナショナル

●MovieWave Studio 予価59,000円

Audiowave Platinum 16 価格27,800円

3D Surround Stix 価格 8,800円

エーエスアールインターナショナルは,優れた周辺機器を多数販売しているメーカーです。そのエーエスアールインターナショナルが,つぎに紹介するDOS/Vパソコン用のマルチメディア用周辺機器3機種を発表しました。

●『MovieWave Studio』

MovieWave Studioは,ビデオ・キャプチャとPCMサウンドに加え,MPEG再生機能までもそなえたマルチボード。これ1枚で,ハイ・レベルなデジタル・オーディオ&ビデオ環境を手軽に作りあげることができます。

MPEG再生機能は,1,677万色でフル・モーション(拡大時の画面サイズは最大1,280×1,024ドット)をサポート。ビデオ・キャプチャ機能は,ハードウェア圧縮(2:1)により,160×120ドット時に30フレーム/秒のフル・モーション取り込みを実現できます。

またAVIファイルの再生も,ハードウェア・サポートにより,画面サイズを拡大してもコマ落ちすることなく,スムーズな再生が可能です。

サウンド機能も高性能で,16ビット48kHzまでのPCMサウンドはもちろん,3Dサウンド・エフェクトまでサポートしています。

●『Audiowave Platinum 16』

Audiowave Platinum 16は,SB(SoundBlaster PRO II)とWSS(Windows Sound System)の双方に互換性のあるサウンド・ボード。そのため「ゲームをプレイする時にはSBモードで,Windowsを使用する時にはWSSモードで」といった使いかたができます。

また,DMAチャネルを二つ搭載しているのもAudiowave Platinum 16の特徴です。WAVEファイルの録音再生を同時に行なえますから,"実時間オーディオ処理"や"マルチ・トラック録音"など,新しいマルチメディア・オーディオが体験できるでしょう。

最高16ビット/48kHzでの録音および再生が可能。主要な三つのCD-ROMドライブ・インターフェース(松下,SONY,ミツミ製)を標準搭載するなど,拡張性にも優れています。

●『3D Surround Stix』

3D Surround Stixは,ジョイスティックに3Dのサウンド機能を持たせるユニークな周辺機器です。ジョイスティックを動かす方向に音声を移動させ(例:ジョイスティックを右に動かすと,音声も右のスピーカに移動する),サラウンドの音声を作成。ゲームなどのリアル性を飛躍的に高めてくれます。

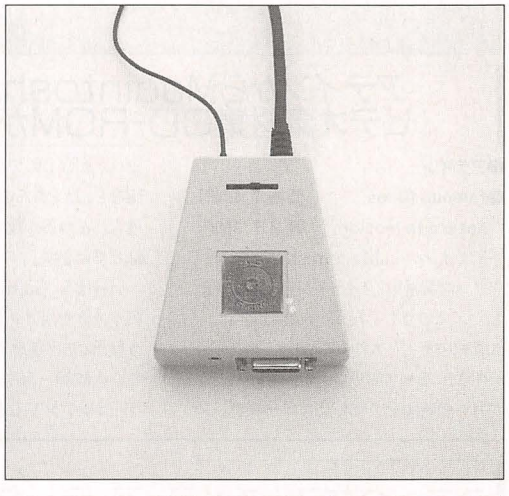
ステレオ録音とモノ録音のソフト両方に対応し,モノ録音のソフトでも270度の音場をサポート。また,ソフトウエアには依存しないため,あらかじめエンコードされたオーディオ機材やステレオ録音/モノ録音のプログラム材料は不要です。サウンド・ボードやジョイスティックへの接続も簡単ですから,誰でもすぐに使いはじめることができます。

■問い合わせ先

エーエスアールインターナショナル(株)

☎03-5689-8000





NEC製の98対応MPEG再生ボード

●NEC

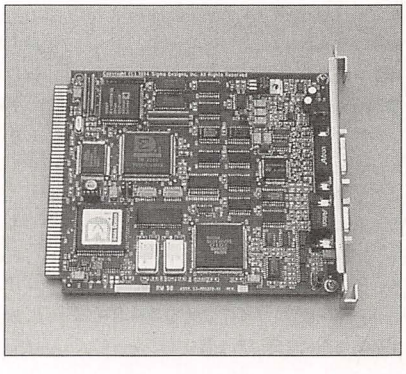
●PC-9801-99

●価格 58,000円

NECの『PC-9801-99』は,Sigma Designs社のチップを搭載したPC-98シリーズ用のMPEG再生ボードです。

この製品は同種のボードである『View Magic-98』や『ReelMagic』と同様,パソコン本体のビデオメモリを介さずに直接ディスプレイに描画する"ビデオ・オーバーレイ機能"を装備しています。そのためフル・モーションでのMPEG再生が可能です。

色数は32,768色,拡大時の画面サイズは640×400/640×480ドットに対応します。残念ながらVGA以上のハイレゾ画面ではPC-9801-99を使うことはできません。しかし,640×400ドット環境での使用はサポートとされていますから,ノーマルのPC-9801でも使用できます。なお,PCMサウンド機能は,16ビット44.1kHzの再生が可能です。



■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター

☎03-3452-8000(東京)

☎06-943-9800(大阪)

新製品 Flash NEWS

TEACがリムーバブル・ハードディスクとストリーマの新製品発表!

●TEAC

周辺機器メーカーのTEACは，PC-98シリーズ用のハードディスク『RH-270』と，データ・バックアップ用のストリーマ『ST-555CT』を発表しました。両製品とも，8月中旬から販売を開始します。

RH-270（価格99,800円）は，HDD本体のドライブ部分を取りはずしたり，交換することができるリムーバブル・タイプのハードディスクです。これによりユーザーは，ハードディスクのデータを手軽に持ち運ぶことができるようになります。

また，ドライブ部分が比較的安価なのも魅力で，もう1台ハードディスクを購入するよりも，はるかにコストをおさえることができます。

ST-555CT（価格118,000円）は，データ・バックアップ用のストリーマです。データ・カートリッジ1本で555Mバイトの大容量データを保存できます。データ転送速度は高速で，100Mバイトを約8分，555Mバイトを約43分でバックアップします。

加えて，テープエッジを検出する"高精度ヘッド・ポジショニング"と"デュアル・ギャップ・ヘッド"を採用し，手間がかかったプリ・フォーマット作業が不要となり，効率的なバックアップ作業が可能になります。

■RH-270の主な仕様

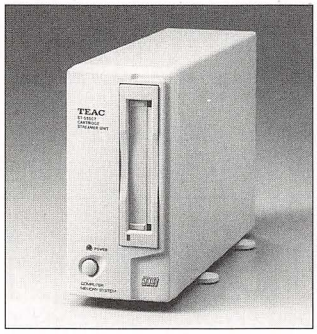
ディスク容量：約267Mバイト
バッファ容量：64Kバイト
平均シーク時間：13.5ms

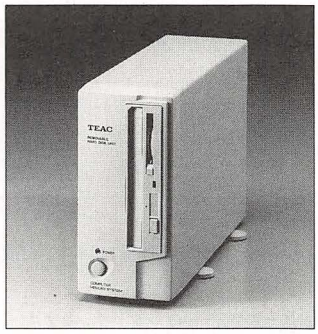
■ST-555CTの主な仕様

データ容量：555Mバイト
平均データ転送速度:251.7Kバイト/秒
バックアップ時間：555Mバイトを約43分

■問い合わせ先

ティアック㈱
情報機器事業部PCシステム営業部営業課 ☎0422-52-5013





TEXAがPC-9801／9821NOTE用フラッシュ・ディスク・パック発表!

●TEXA

●TR-FD40　　価格 198,000円
TR-FD120　　価格 598,000円

TEXAは，PC-9801／9821NOTE用のフラッシュ・ディスク・パック『TR-FD40』，『TR-FD120』の販売を開始しました。

フラッシュ・ディスクは，ハードディスクに代わる小型記憶媒体として，広く普及しはじめているメディアです。メカニカルな可動部分がないため耐振動性／耐衝撃性に優れ，ハードディスクにくらべても低消費電力で軽量。しかも，メモリ・メディアでありながら，電源を切ってもデータの保存が可能と，優れた特徴を持っています。

また，『TR-FD40』，『TR-FD120』も同じような特徴を持っています。とくに『TR-FD120』は，フラッシュ・ディスクとしては現在最高の126Mバイトという大容量を実現しています。

■主な仕様

記憶容量：TR-FD40（42Mバイト）
　　TR-FD120（126Mバイト）
転送レート：8Mバイト／秒

■問い合わせ先

㈱テクサインターナショナルコーポレーション
☎045-935-2560（東京）
☎06-267-0666（大阪）



ソフト

アテインからMacintosh用のビデオ素材集CD-ROMが登場

●アテイン

●famous faces　　価格 7,800円
nature in motion　　価格 7,800円

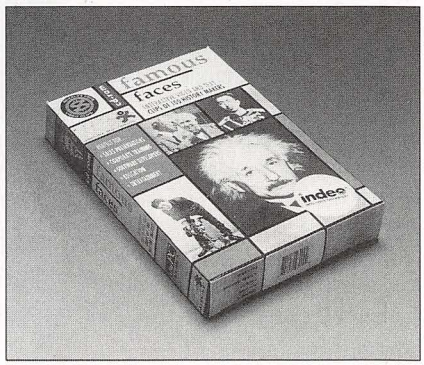
アテインから，Macintosh用のビデオ・クリップ素材集2タイトルが発売になりました。このうち『famous faces』は，20世紀の著名な人物100人がテーマのCD-ROMになっており，ケネディー大統領が月への着陸を予言したスピーチや，フォードがはじめて自作の車を運転した場面など，たくさんの貴重な映像とともに，彼らにまつわる数々のドキュメントを収録しています。

いっぽう『nature in motion』は，アラスカや南アメリカ，アジア，アフリカなどの自然美をテーマとしたCD-ROMで，大峡谷，海岸，ジャングル，アリ，ライオン，ゾウなどの多くの映像とともに，30分以上にわたる著作権フリーのオーケストラ・ミュージックも収録しています。

どちらのソフトも収録されている映像は，すべて著作権フリーです。そのため，自分のマルチメディア作品制作に，自由に活用できます。

■問い合わせ先

アテイン㈱
☎03-3255-4721



ユニークなマルチメディア・データ・プレーヤ

●インターネット

●ポン出し君

●価格　　19,800円

『ポン出し君』は，「ここで画像をだしたい!」「ここで効果音をだしたい!」「ここで音楽をスタートしたい!」「ここでビデオをスタートしたい!」など，あらゆる"したい"を実現するWindows対応のマルチメディア・ソフトです。

ユーザーは"したい"ことをキーボードの各キーに登録。あとは，そのキーを押すだけで，即座に"したい"ことを実行してくれます。

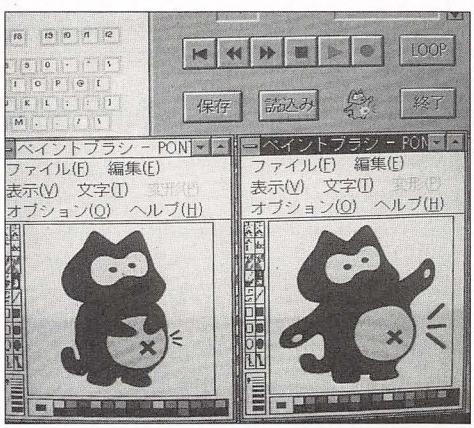
手軽にマルチメディアを楽しむことはもちろん，プレゼンテーションやオリジナルのマルチメディア作品制作においても，手間をはぶき，作業を大幅に効率化することができます。

読み込み／再生可能なデータ・ファイルは，BMP，AVI，WAVE，MIDI，など多彩。データ登録も，必要なデータを画面上のキーボードにドラッグするだけと簡単です。

なおこのポン出し君は，9月中旬から発売されます。

■問い合わせ先

インターネット
☎06-539-1941



新製品 Flash NEWS

Windows用ポストカード作成ソフト

●システムソフト
●ポスト・デ・カード　Ver.1.0
●価格　14,800円

システムソフトは，Windows用ポストカード作成ソフト『ポスト・デ・カードVer.1.0』を今年10月に発売します。

ポスト・デ・カードは，宛名や住所をバランスよく印刷する“自動レイアウト機能”の他に，本格的なドローツールを装備。オリジナルのイラストを描いたり，付属するイラストやテンプレート，文例集を編集することができます。

また，写真などのフルカラー・データやウィンドウズ・メタファイル，ビットマップ・データも扱えるため，フルカラー・プリンタとの組み合わせにより，ディスプレイのイメージそのままのポストカードも手軽に作成できます。

すぐに使える豊富なイラスト，文例データの他に，TrueTypeの毛筆行書体とペン字書体を標準で装備。また，発売から年末年始までの期間は，クリスマスと年賀状用のイラスト，テンプレートなどが収録されたオリジナル・ディスクがサービスされます。

■問い合わせ先
㈱システムソフト営業部



☎092-722-4857

ジャストシステム初のリレーショナル・データベース・ソフト

●ジャストシステム
●五郎Ver1.1
●価格　68,000円

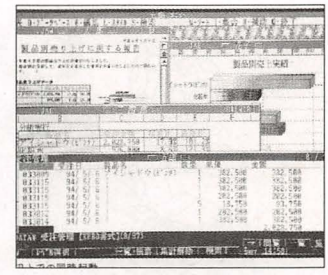
ジャストシステム初のデータベース・ソフト『五郎Ver1.1』が登場しました。

五郎は，最大255項目，レコード20億件に対応し，ファイル・サイズも最大4Gバイトまで対応しています。また，他にもネットワーク対応や，セキュリティ機能もそなえた，本格的なリレーショナル型データベースという特徴も持っています。

ジャストシステム独自のプラット・フォームである『ジャストウィンドウ Ver.2』上で動作し，『一太郎Ver.5』『花子Ver.3』などで作成した文書，数値，図形などをデータとして扱うことが可能です。また，共通マクロ言語を利用することにより，データを自動的に処理できます。

ジャストシステムは，現在「五郎ではじめよう！キャンペーン」を実施中（10月31日まで）で，期間中は五郎を特別価格35,000円で購入することが可能です。購入を考えている人は，この機会をお見逃しなく。

■問い合わせ先
㈱ジャストシステムインフォメーションセンター



☎03-5470-6006（東京）
☎0886-52-8555（徳島）

ロック・インタラクティブCD-ROM

●BMGビクター
●JUMP
●価格　7,800円

海外で話題のMacintosh対応CD-ROMソフト『JUMP』の日本語版が登場しました。

JUMPは著名なミュージシャン，デビッドボウイが自ら監修したCD-ROMソフト。1993年に発売されたCD『MUSIC VIDEO, BLACK TIE WHITE NOISE』を素材に，つぎのような多彩なデータを収録しています。

『デビッドボウイ・オフィス』
QuickTimeによるボウイのインタビュー。

『AVスタジオ』
世界初のQucikTime5チャンネル同時再生によるビデオ・スイッチャを使い，ユーザーがオリジナルのボウイのビデオ・クリップを作成します。さらにコンピュミキサを使って，ミックス・ダウンもできます。

『アーティスト・ホテル』
ボウイのミュージック・ビデオを探しながら，ユーザーがそれぞれの部屋のアイテムで遊ぶ不思議なインタラクティブ・ゲーム。



■問い合わせ先
BMGビクター㈱　☎03-3797-9064

Windows対応マルチメディア・サウンド・コンポーネント

●ABA総合ビジネスアシスト
●WINコンポ
●価格　7,800円

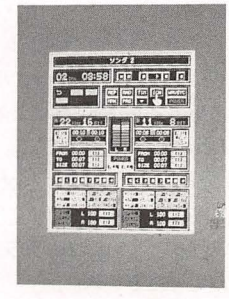
『WINコンポ』は，Windows上で音楽用CDを楽しめるとともに，音楽や効果音の加工もできる便利なソフトです。

プレーヤとしての機能は，再生，選曲，プログラム演奏，フェード・イン／アウトなど，本物のCDプレーヤのようで，まるでパソコンの画面の中に，CDプレーヤがあるような感覚で手軽に音楽を楽しむことができます。

また，搭載している“WAVEデータデッキ”は，録音，カット，ペースト，ミキシング，エコー，音量調節，チャンネル指定，サンプリングなどの多彩な機能により，Windowsの音声データである“WAVEデータ”を自由自在に加工することができます。

もちろん二つの機能を組み合わせて，「音楽用CDのデータをWAVEデータへ録音。そのデータを加工する」ということも可能で，オリジナルの音楽制作をめざす人に，ぜひオススメしたいソフトです。

■問い合わせ先
ABA総合ビジネスアシスト
☎052-204-0505



その他

アイ・オー・データ主催の「マルチメディア作品コンテスト」開催

●アイ・オー・データ

アイ・オー・データは，Windowsユーザーを対象にしたマルチメディア作品コンテスト『IO DATA GRAND PRIX '94マルチメディア・パラダイス』を実施します。

応募条件は，「Windows 3.1以降の環境で作成，及び動作可能な作品」で，これをグラフィックやサウンドの面から審査します。応募対象は，プロ，アマチュアを問わず，国内在住の人であれば誰でも応募可能で，個人，またはグループでも応募できます。

賞金50万円と海外研修旅行が与えられる「マルチメディア大賞」をはじめ，「グラフィック賞」，「サウンド賞」，「ムービー賞」などたくさんの賞が用意されています。みなさん奮って応募してください。

なお，作品の応募受付期間は，11月1日から'95年1月31日まで。くわしい情報は，下記事務局までお問い合わせください。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器



グランプリ'94事務局　☎03-3263-9441

応用自由自在！

Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

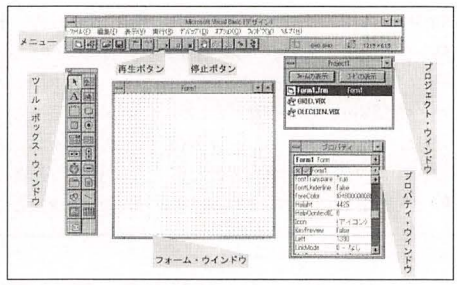
ビジュアル・ベーシック

愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）
■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第2部 第4回 業界初?! 立体視できるデジタル・ビデオ作成プログラム

おひさしぶりです。2か月ぶりの『Visual Basic研究所』連載再開です。

今月は，7月号で作成した『ランダム・ドット・ステレオグラム作成プログラム』をベースに，動画版の制作に挑戦してみたいと思います。連続したビットマップ・データをランダム・ドット・ステレオグラムに変換して，さらにWindows標準のデジタル・ビデオ・システムである『Video for Windows』のAVIファイル形式にするものです。自分で作った絵が，動画で浮かびあがりながら動くのは感動モノですよ。

この世界初（?）のプログラムを，ぜひ体験してみてくださいね。

なぜ2か月も休載していたのか！

所長　読者のみなさん，おひさしぶり～。

助手　ほんとにひさしぶりですね。所長，何やってたんですかぁ？

所長　うむ。説明せねばなるまい。あれは…そう，雪の降る動乱の時代だった。

助手　それはないでしょ。

所長　…まぁね，福井県に出張したり，本業が忙しくてね。ははははは。

助手　所長，はっきりしませんねぇ。何かこう，読者に申しわけないとか，おわびの言葉はないんですか。そんなことでいいのか！

所長　おっ，ひさしぶりの出番でリキ入ってるね，助手君。まま，そう興奮せずに。どうどう。

助手　ふん。それで，今月は何をやるんですか？　中途ハンパなものじゃ，みんな納得できませんよ。

所長　安心なされい，助手君よ。今月のプログラムはスゴイぞ。どうすごいかを説明するとだな，たとえるならば平賀源内が“エレキテル”を発見したかのような…。

助手　そ，そんなにすごいんですか？

所長　…うーん，平賀源内が“土用丑の日”を勝手に作ったくらいかな？　ははははは。

助手　…まぁ，それじゃ解説をはじめてくださいね。

ランダム・ドット・ステレオグラムのおさらい

所長　さて，前回ではランダム・ドットの立体視を，読者のみなさんに説明したところであるがぁ…。

助手　いきなり解説口調ですね。前回といっても2か月も経っているんですから，もう1回説明してくださいよ。

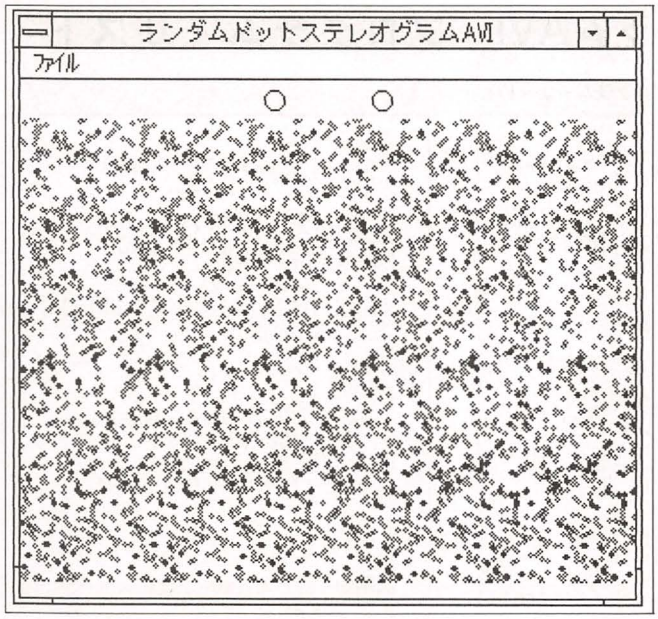
所長　まず，**第1図**を見ていただきたい。これはみなさんおなじみのぉ，ランダム・ドット・ステレオグラムであります。ドットの上にある二つの丸を3点に見えるまで顔を近づけてぇ，ジッと見つめること数十秒，これはいかなる原理か立体画面が浮きでてきまして，あら不思議。

助手　だから，どういう原理なんですか？

所長　それについては，誌面のつごうから7月号を参照していただきたいー。

助手　ガクッ。

所長　さて前回は，自分で描いた絵を立体にすることに焦点をあてていたが，今月はさらに“動画にする”という偉業に挑戦したい。



《第1図》君には見えるかな？　この立体がビデオで動きまわるぞ！

助手　自分で偉業といわないでください。つまり何ですか，自分で描いたアニメーションを立体にできるわけなんですか？

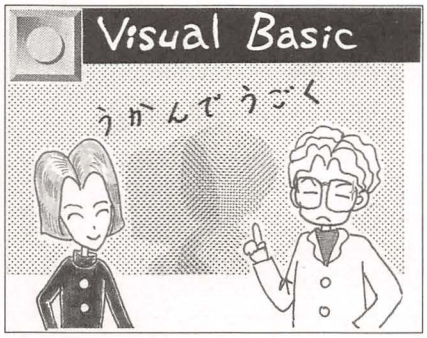
所長　うむ。まさしくそのとおり。その名も『ランダム・ドット・ステレオグラムAVI』だ！

助手　ぷっ。ずいぶん長い名前ですね。

プログラムの基本的な流れ

所長　このプログラムは，つぎのような処理を行なう。プログラムの骨格となる重要な部分なので，心して読んでほしい。

①AVIファイルのヘッダ情報を書き込む
②ビットマップ・ファイルをピクチャ・ボックス1に読み込む
③読み込んだビットマップをもとに，ピクチャ・ボックス2上にランダム・ドット・ステレオグラムを描く
④作成したランダム・ドット・ステレオグラムを，ビットマップ・ファイルに保存する
⑤保存したビットマップ・ファイルのデータをメモリ上に読み込む
⑥読み込んだデータをAVIファイルの一部として書き込む



⑦必要な回数だけ②～⑥を繰り返して，AVIファイルを作製して完成

助手　ふーん，そんなに複雑なことはしていないんですね。ようは，静止画を連続して処理していることになるんですか？

所長　そのとおりだ。あとはAVIファイル処理さえ押さえておけば，たわいもないことよ。

プログラムの使いかたをマスターする！

助手　所長，さっそく使ってみましょうよ。

所長　うむ。つぎのページの**"プログラムの入力のしかた"**のとおりにリストを入力したら，実行ボタンを押してほしい。このとき，Windowsの画面モードが256色表示という条件があるので，注意が必要だ。

助手　あ，プログラムが起動しましたね。まずは何をするんですか？

所長　動かしたいビットマップ・ファイルの読み込みを行なうのだ。ビットマップといっても，動画にするから何枚か必要になるぞ。ビットマップ・ファイル作成には，つぎのことに注意してほしい。

●各ビットマップ・ファイルの画面サイズがすべて同じであること
●ファイルは同じディレクトリに作成し，ファイル名は表示順にならぶようにすること（例:vb00.bmp, vb01.bmp, vb02.bmp…，拡張子はdibでもOK）
●作成するビットマップはモノクロにすること。黒い部分が飛びだして見えるようにランダム・ドット・ステレオグラムが作成される

助手　ところで所長，今はそんなデータを作っていませんよ。

所長　ここにあらかじめ用意した，ニコチャン・マークの連続ビットマップ・ファイルがあるから，これを使おう。

助手　うーん，料理番組みたいですね。

所長　メニューの[ファイル][ビットマップ・ファイルを開く]で，ファイル指定ウィンドウがオープンする。先頭のビットマップ・ファイルをクリックして，SHIFTキーを押しながら最後のファイルをクリックするのだ。これで複数のファイルを一度に指定できる。

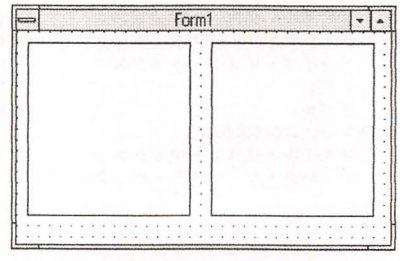
助手　そしてOKボタンを押すわけですね。

所長　つぎに，メニューの[ファイル][AVIファイルの作成]を指定して，作成したいAVIファイル名をキーボードから入力し，OKボタンを押す。これでランダム・ドットAVIファイルが自動的に作成されるわけだ。

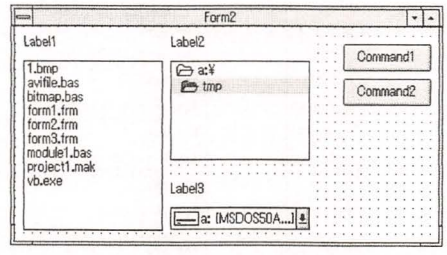
助手　ふーん，簡単なんですね。どうやって

《第1表》フォーム1のプロパティ

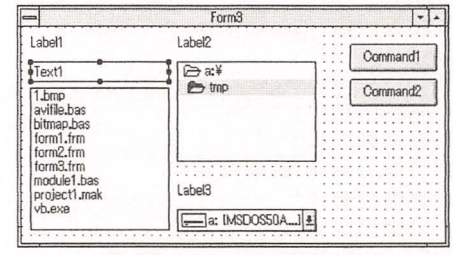
コントロール名	プロパティ	値
Form1	BorderStyle	3
	Caption	ランダムドット ステレオグラムAVI
	ScaleMode	3
Picutre1	AutoRedraw	True
	AutoSize	True
	BorderStyle	0
Picutre2	AutoRedraw	True
	AutoSize	True
	BorderStyle	0



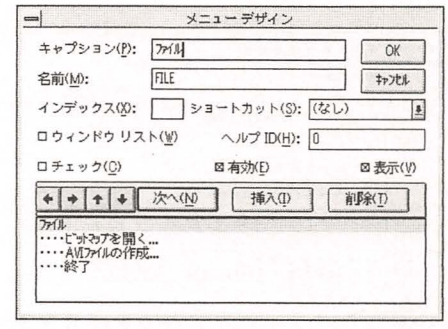
《第2図》フォーム1の部品の配置



《第3図》フォーム2の部品の配置



《第4図》フォーム3の部品の配置



《第5図》メニュー・デザイン画面

『ランダム・ドット・ステレオグラムAVI』プログラム・リスト

《リスト1》フォーム1のプログラム・コード

```
Option Explicit
Const viewWidth = 200    '左右の視点間の距離
Const viewZ = 4000       '視点からスクリーンまでの距離
Const z1 = 600           'スクリーンから平面１までの距離
Const z2 = 650           'スクリーンから平面２までの距離
Const dot = 1            'ドットの半径

Dim viewXLeft%, viewYLeft%      '左の視点のＸ，Ｙ座標
Dim viewXRight%, viewYRight%    '右の視点のＸ，Ｙ座標

Sub CREATE_AVI_Click ()

    form3.Show 1

    If aviFile = "" Then
        Exit Sub
    End If

    'ランダムドットステレオグラム作成プロシージャを呼び出す
    mainLoop
End Sub

'   ピクチャー１のビットマップをもとに，ピクチャー２上に
'   ランダムドットステレオグラムを描く
Sub create3D ()
    Dim x%, y%, x1%, y1%, ox%, sx%
    Dim i%, n%
    Dim a1!, a2!, a3!, a4!

    '初期化処理を呼ぶ
    init3D

    '画面の面積に比例したドット数を設定する
    n = (picture2.Width * picture2.Height) ¥ 100

    a1 = (viewZ + z1) / viewZ
    a2 = viewZ / (viewZ + z1)
    a3 = (viewZ + z2) / viewZ
    a4 = viewZ / (viewZ + z2)

    'マウスポインタを砂時計にする
    screen.MousePointer = 11

    For i = 1 To n
        'スクリーン上の点をランダムに選ぶ
        x = Int(Rnd * picture1.Width)
        y = Int(Rnd * picture1.Height)
        x1 = x
        y1 = y

      'ドットがスクリーンから，はみだすまで繰り返す
        Do While (x1 <= picture1.Width) And (x1 >= 0)

            'スクリーン上に点を描く
            picture2.Circle (x1, y1), dot

            '右目の視点から見た，スクリーン上の点に対応する，
            '平面１上の点のＸ座標を得る
            ox = viewXRight + (x1 - viewXRight) * a1

            If picture1.Point(ox, y) = 0 Then
                'もしその点が黒なら，左目の視点から見た，
                '平面１上の点に対応するスクリーン上に点を描く
                sx = viewXLeft + (ox - viewXLeft) * a2
                picture2.Circle (sx, y1), dot
            Else
                'その点が白なら，
                '右目の視点から見た，スクリーン上の点に対応する，
                '平面２上の点のＸ座標を得る
                ox = viewXRight + (x1 - viewXRight) * a3

                '左目の視点から見た，
                '平面２上の点に対応するスクリーン上に点を描く
                sx = viewXLeft + (ox - viewXLeft) * a4
                picture2.Circle (sx, y1), dot
            End If

            x1 = sx
            y1 = y1
        Loop
        '以下，同じ様に左目の視点から始める
        x1 = x
        y1 = y
        Do While (x1 <= picture1.Width) And (x1 >= 0)
            picture2.Circle (x1, y1), dot

            ox = viewXLeft + (x1 - viewXLeft) * a1
            If picture1.Point(ox, y) = 0 Then
                sx = viewXRight + (ox - viewXRight) * a2
                picture2.Circle (sx, y1), dot
            Else
                ox = viewXLeft + (x1 - viewXLeft) * a3
                sx = viewXRight + (ox - viewXRight) * a4
                picture2.Circle (sx, y1), dot
            End If

            x1 = sx
            y1 = y1
        Loop
        DoEvents
    Next i

    'マウスポインタをもとに戻す
    screen.MousePointer = 0
End Sub

'プログラムの初期化処理を行う
Sub Form_Load ()
    create_avi.Enabled = False

    'ピクチャー１，２の位置を設定する。
    picture1.Top = 20
    picture1.Left = 0
    picture2.Top = 20
    picture2.Left = 0
    picture1.Width = 320
    picture1.Height = 240
    picture2.Width = 320
    picture2.Height = 240

    Me.Width = picture1.Width * 15 + 120
    Me.Height = picture1.Height * 15 + 1020

    '乱数系列の初期化
    Randomize
End Sub

Sub init3D ()
    Dim vr%, vl%

    'ピクチャー２のクリア
    picture2.Cls

    'ピクチャー１の大きさをピクチャー２に合わせる
    picture2.Width = picture1.Width
    picture2.Height = picture1.Height

    '左右の視点のＸ，Ｙ座標の設定
    viewXRight = picture1.Width / 2 + viewWidth
    viewYRight = picture1.Height / 2
    viewXLeft = picture1.Width / 2 - viewWidth
    viewYLeft = picture1.Height / 2

    'フォーム１に視線を合わせるための円を描く
    vr = picture1.Width / 2 + 200 * (z2 / (viewZ + z2))
    vl = picture1.Width / 2 - 200 * (z2 / (viewZ + z2))
    form1.Circle (vr, 10), 5
    form1.Circle (vl, 10), 5
End Sub

'ビットマップファイル名を指定する
Sub LOAD_Click ()
    form2.Show 1
    If bitmapFileNum <> 0 Then
        picture1.Picture = LoadPicture(bitmapFile(0))
        create_avi.Enabled = True
        picture2.Width = picture1.Width
        picture2.Height = picture1.Height
        Me.Width = picture1.Width * 15 + 120
        Me.Height = picture1.Height * 15 + 1020
    End If
End Sub

'メインループ
Sub mainLoop ()
    Dim i%

    picture2.ZOrder
    create3D
    SavePicture picture2.Image, "tmp.dib"
    loadBitmap "tmp.dib"
    writeHeader
    writeImage

    i = 1
    Do While i < bitmapFileNum
        picture1.ZOrder
        picture1.Picture = LoadPicture(bitmapFile(i))
        picture2.ZOrder
        create3D
        SavePicture picture2.Image, "tmp.dib"
        loadBitmap "tmp.dib"
        writeImage
        i = i + 1
    Loop

    endAVI
    Kill "tmp.dib"
End Sub

'プログラムを終了する
Sub QUIT_Click ()
    End
End Sub
```

《リスト2》フォーム2のプログラム・コード

```
Option Explicit

'OKボタンが押された時の処理
Sub Command1_Click ()
    Dim n%, i%, tmpPath$

    'ディレクトリを得る
    If Len(File1.Path) = 3 Then
tmpPath = File1.Path
    Else
tmpPath = File1.Path + "¥"
    End If

    'ファイルリストボックスで選択されているファイル名と数
    n = File1.ListCount
    bitmapFileNum = 0
    i = 0
    Do While i < n
If File1.Selected(i) = True Then
    bitmapFile(bitmapFileNum) = tmpPath + File1.List(i)
    bitmapFileNum = bitmapFileNum + 1
End If
i = i + 1
    Loop

    'ウィンドウを消す
    Unload Me
End Sub

'キャンセルボタンが押された時の処理
Sub Command2_Click ()
    'ウィンドウを消す
    Unload Me
End Sub

Sub Dir1_Change ()
    File1.Path = Dir1.Path      ' ディレクトリが変更されたときの処理．
End Sub

Sub Drive1_Change ()
    Dir1.Path = Drive1.Drive
End Sub

Sub Form_Load ()
    bitmapFileNum = 0
End Sub
```

プログラム入力のしかた

このプログラムを楽しむためには，Windows上でVisual BasicとVideo for Windowsが動作している条件が必要です。つぎのような手順でプログラムを入力してください。

①画面のレイアウト

今回のプログラムは，3枚のフォームを利用します。各フォームには，つぎにあげるオブジェクトが配置されています。

●フォーム1（第2図）

ピクチャ・ボックス	×2

●フォーム2（第3図）

ファイル・リスト・ボックス	×1
ディレクトリ・リスト・ボックス	×1
ドライブ・リスト・ボックス	×1
ボタン	×2
ラベル	×3

●フォーム3（第4図）

ファイル・リスト・ボックス	×1
ディレクトリ・リスト・ボックス	×1
ドライブ・リスト・ボックス	×1
ボタン	×2
テキスト・ボックス	×1
ラベル	×3

②プロパティの設定

第1表～第3表のように，各オブジェクトのプロパティを設定してください。

③メニューの作成

フォーム1のメニューを，メニュー・ウィンドウを使って作成します（**第5図**）。メニューのキャプションと名前は，**第4表**のように設定してください。

④プログラム・コードの入力

リスト1～リスト3は，それぞれフォーム1からフォーム3のプログラム・コードです。フォームやオブジェクトをダブル・クリックして，リストを入力してください。

リスト4～リスト6は，それぞれコード・モジュールを作成してリストを入力してください。

《リスト3》フォーム3のプログラム・コード

```
'OKボタンが押された時の処理
Sub Command1_Click ()
    Dim tmpPath$

    'テキストボックスにファイル名が設定されていない時には，プロシージャを終了する
    If text1.Text = "*.avi" Then
        Exit Sub
    End If

    'ディレクトリを得る
    If Len(File1.Path) = 3 Then
        tmpPath = File1.Path
    Else
        tmpPath = File1.Path + "¥"
    End If

    'AVIファイル名を設定する
    aviFile = tmpPath + text1.Text

    'ウィンドウを消す
    Unload Me
End Sub
```

```
'キャンセルボタンが押された時の処理
Sub Command2_Click ()
    'ウィンドウを消す
    Unload Me
End Sub

Sub Dir1_Change ()
    File1.Path = Dir1.Path      ' ディレクトリが変更されたときの処理．
End Sub

Sub Drive1_Change ()
    Dir1.Path = Drive1.Drive        ' ドライブが変更されたときの処理．
End Sub

Sub File1_Click ()
    text1.Text = File1.List(File1.ListIndex)
End Sub

Sub Form_Load ()
    'AVIのファイル名を" " に設定する
    aviFile = ""
End Sub
```

再生させるんですか？

所長　これはWindows標準のメディアプレーヤを使うか，ファイルマネージャで作成したAVIファイルをダブル・クリックすることで再生できるぞ。ちなみに，作成されるAVIファイルは5フレーム／秒になる。ほら，できたみたいだから，見てみる？

助手　しょ，所長！　立体に見えません！

所長　これにはコツがあって，最初の画面で立体視を完成させてから再生するといいのだ。

助手　あ，ほんとに立体に見える！　うーん，なかなか感動できますねぇ。ふーん。へーん。

所長　チットは見直したか。

助手　このレベルを毎月発表できればねぇ。まぁ来月も期待しましょう！

《第2表》フォーム2のプロパティ

コントロール名	プロパティ	値
Form2	BorderStyle	3
	Caption	ビットマップファイルを開く
	MaxButton	False
	MinButton	False
Label1	Caption	ファイル名：
Label2	Caption	ディレクトリ：
Label3	Caption	ドライブ：
Command1	Caption	OK
Command2	Caption	キャンセル
File1	Pattern	*.bmp; *.dib

《第3表》フォーム3のプロパティ

コントロール名	プロパティ	値
Form3	BorderStyle	3
	Caption	AVIファイルの作成
MaxButton	False	
MinButton	False	
Label1	Caption	ファイル名：
Label2	Caption	ディレクトリ：
Label3	Caption	ドライブ：
Command1	Caption	OK
Command2	Caption	キャンセル
Text1	Text	*.avi
File1	Pattern	*.avi

《第4表》メニューのキャプションと名前

キャプション	名前
ファイル	FILE
ビットマップを開く...	LOAD
AVIファイルの作成...	CREATEAVI
終了	QUIT

《リスト4》ビットマップ・ファイルのプログラム・コード

```
Option Explicit
    Window API の宣言
Declare Function mmioOpen Lib "mmsystem" (ByVal fileName$, ByVal lpmmioinfo&, ByVal flag&) As Integer
Declare Function mmioClose Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ByVal flag%) As Integer
Declare Function mmioRead Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ptr As Any, ByVal size&) As Long
Declare Function mmioWrite Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ptr As Any, ByVal size&) As Long
Declare Function mmioSeek Lib "mmsystem" (ByVal hmmio%, ByVal offset&, ByVal flag%) As Long
Declare Sub hmemcpy Lib "KERNEL" (hDest As Any, hSource As Any, ByVal count As Long)

'   Window API で使う定数の宣言
Global Const MMIO_READ = &H0
Global Const MMIO_WRITE = &H1
Global Const MMIO_READWRITE = &H2
Global Const MMIO_CREATE = &H1000

'  ビットマップファイルのファイルヘッダ型の定義
Type BitmapFileHeader
    type            As Integer
    size            As Long
    Reserved(1)     As Integer
    OffsetBits      As Long
End Type

'  ビットマップの情報型定義
Type BitmapInfoHeader
    size            As Long
    Width           As Long
    height          As Long
    Planes,         As Integer
    bitCount        As Integer
    Compression     As Long
    SizeImage       As Long
    XPelsPerMeter   As Long
    YPelsPerMeter   As Long
    ColorsUsed      As Long
    ColorsImportant As Long
End Type

'  カラーマップ型の定義
Type RGBQuad
    blue            As String * 1
    green           As String * 1
    red             As String * 1
    Unused          As String * 1
End Type

'  1バイトのデータ型の定義
Type byte
    data            As String * 1
End Type

'  ビットマップファイルのファイルマジックナンバー
Const BITMAP_MAGIC_NUMBER = 19778

'  ファイルディスクリプタ
Dim fd%

'  ビットマップヘッダー
```

```
Dim infoHeader As BitmapInfoHeader

'ビットマップデータサイズの計算
Function bitmapSize () As Long
    Dim w&

    If infoHeader.bitCount = 8 Then
        w = ((infoHeader.Width + 3) ¥ 4) * 4
    Else
        w = (((infoHeader.Width * 3) + 3) ¥ 4) * 4
    End If

    bitmapSize = w * infoHeader.height
End Function

'ビットマップファイルのクローズ
Sub closeBitmapFile ()
    Dim ret&
    ret = mmioClose(fd, 0)
End Sub

'ビットマップファイルのオープン
Function openBitmapFile (fileName As String, info As BitmapInfoHeader) As Integer
    Dim header As BitmapFileHeader
    Dim ret&
    fd = mmioOpen(fileName, 0, MMIO_READ)
    ret = mmioRead(fd, header, Len(header))
    ret = mmioRead(fd, info, Len(info))

    infoHeader = info

    If header.type = BITMAP_MAGIC_NUMBER Then
        openBitmapFile = 1
    Else
        openBitmapFile = 0
    End If
End Function

'ビットマップデータを読み込む
Sub readBitmap (d() As byte)
    Dim size&, ret&

    size = bitmapSize()
    ret = mmioRead(fd, d(0, 0), size)
End Sub

'カラーマップデータを読み込む
Sub readColormap (cmap As RGBQuad)
    Dim ret&, n&

    If infoHeader.ColorsUsed = 0 Then
        n = 256
    Else
        n = infoHeader.ColorsUsed
    End If

    ret = mmioRead(fd, cmap, Len(cmap) * n)
End Sub
```

《リスト6》モジュール1のプログラム・コード

```
Option Explicit
Global bitmapFile$(1000)        'ビットマップファイル名を格納する配列
Global bitmapFileNum%           'ビットマップファイルの数
Global aviFile$                 'ＡＶＩファイル名

Dim info As BitmapInfoHeader    'ビットマップのヘッダ情報
Dim colormap(255) As RGBQuad    'ビットマップのカラーマップ
Dim image() As byte             'ビットマップデータ
Dim size&                       'ビットマップデータのサイズ

'ＡＶＩファイルをクローズする
Sub endAVI ()
    closeAVIFile
End Sub

'ビットマップファイルのデータを読み込む
Sub loadBitmap (fileName$)
    Dim n%, tmp%

    n = openBitmapFile(fileName, info)
    readColormap colormap(0)
    size = bitmapSize()

    tmp = size ¥ info.height
    ReDim image(tmp - 1, info.height - 1)

    readBitmap image()

    closeBitmapFile
End Sub

'ＡＶＩファイルをオープンし，ヘッダーを書き込む
Sub writeHeader ()
    openAVIFile aviFile
    setFrameNum bitmapFileNum
    setFramePerSec 5
    initAVIFile info, size, colormap(0)
End Sub

'ビットマップデータをＡＶＩファイルに書き込む
Sub writeImage ()
    writeImageData image()
End Sub
```

《リスト5》AVIファイルのプログラム・コード

```
Option Explicit
'  ユーザ定義型の宣言
'  ＡＶＩファイルのメインヘッダ型の定義
Type MainAVIHeader
    MicroSecPerFrame    As Long
    MaxBytesPerSec      As Long
    Paddinggranularity  As Long
    Flags               As Long
    TotalFrames         As Long
    InitalFrames        As Long
    Streams             As Long
    SuggestedBufferSize As Long
    Width               As Long
    height              As Long
    Reserved(3)         As Long
End Type

'  ＡＶＩファイルのストリームヘッダ型の定義
Type AVIStreamHeader
    fccType             As String * 4
    fccHandler          As String * 4
    Flags               As Long
    Priority            As Long
    InitialFrames       As Long
    Scales              As Long
    Rate                As Long
    Start               As Long
    Length              As Long
    SuggestedBufferSize As Long
    Quality             As Long
    SampleSize          As Long
    dummy(1)            As Long
End Type

'  ＡＶＩファイルのインデックス型の定義'
Type AVIIndexEntry
    ckid                As String * 4
    Flags               As Long
    ChunkOffset         As Long
    ChunkLength         As Long
End Type

'  4文字のデータ型の定義
Type FUCC
    data                As String * 4
End Type


'   定数の宣言
Const RIFF = "RIFF"
Const LIST = "LIST"
Const AVI = "AVI "
Const HDRL = "hdrl"
Const AVIH = "avih"
Const STRL = "strl"
Const STRH = "strh"
Const STRF = "strf"
Const MOVI = "movi"
Const REC = "rec "
Const IDX1 = "idx1"
Const VIDS = "vids"
Const DB = "00db"
Const JUNK = "JUNK"
Const AVI_HEADER_SIZE& = 2016
Const MAIN_AVI_HEADER_SIZE& = 56
Const AVI_STREAM_HEADER_SIZE& = 56

Dim fd%
Dim frameSize&
Dim frameNumber%
Dim framePerSec%
Dim frameWidth%
Dim frameHeight%

Dim aviHeader As MainAVIHeader
Dim streamHeader As AVIStreamHeader
Dim bitmapInfo As BitmapInfoHeader
```

```
'ＡＶＩファイルをクローズする
Sub closeAVIFile ()
    Dim ret&

    writeIndex                      'インデックスを書き込む
    ret = mmioClose(fd, 0)          'ファイルをクローズする
End Sub

'ＡＶＩファイルの初期化，ヘッダー情報を書き込む
Sub initAVIFile (info As BitmapInfoHeader, size&, cmap As RGBQuad)
    Dim riffSize&, dataSize&, indexSize&, ret&, listLength&

    bitmapInfo = info
    frameSize = size
    frameWidth = info.Width
    frameHeight = info.height

    dataSize = 8 + 4 + (frameSize + 8) * frameNumber
    indexSize = 8 + 16 * frameNumber
    riffSize = 4 + (AVI_HEADER_SIZE + 8) + dataSize + indexSize

    setAVIStreamHeader              'ストリームヘッダの情報を設定する
    setMainAVIHeader                'ＡＶＩメインヘッダの情報を設定する

    writeTag RIFF, riffSize         '" ＲＩＦＦ "のタグを書き込む
    writeString AVI                 '" ＡＶＩ  "の文字列を書き込む
    writeHeaderList cmap            'ヘッダ情報を書き込む

    listLength = (frameSize + 8) * frameNumber + 4
    writeTag LIST, listLength
    writeString MOVI
End Sub

'ＡＶＩファイルのオープン
Sub openAVIFile (fileName$)
    fd = mmioOpen(fileName, 0, (MMIO_CREATE Or MMIO_WRITE))
End Sub

'ストリームヘッダの情報を設定する
Private Sub setAVIStreamHeader ()
    streamHeader.fccType = VIDS
    streamHeader.fccHandler = "DIB "
    streamHeader.Flags = 0
    streamHeader.Priority = 0
    streamHeader.InitialFrames = 0
    streamHeader.Scales = 1000000 ¥ framePerSec
    streamHeader.Rate = 1000000
    streamHeader.Start = 0
    streamHeader.Length = frameNumber
    streamHeader.SuggestedBufferSize = frameSize
    streamHeader.Quality = 8500
    streamHeader.SampleSize = 0
End Sub

'ＡＶＩファイルのフレーム数を設定する
Sub setFrameNum (n%)
    frameNumber = n
End Sub

'１秒あたりのフレーム数を設定する
Sub setFramePerSec (n%)
    framePerSec = n
End Sub

'ＡＶＩのメインヘッダ情報を設定する
Private Sub setMainAVIHeader ()
    aviHeader.MicroSecPerFrame = 1000000 ¥ framePerSec
    aviHeader.MaxBytesPerSec = frameSize * framePerSec
    aviHeader.Paddinggranularity = 2048
    aviHeader.Flags = 16
    aviHeader.TotalFrames = frameNumber
    aviHeader.InitalFrames = 0
    aviHeader.Streams = 1
    aviHeader.SuggestedBufferSize = frameSize
    aviHeader.Width = frameWidth
    aviHeader.height = frameHeight
End Sub

'ヘッダ情報を書き込む
Private Sub writeHeaderList (cmap As RGBQuad)
```

```
    Dim i%, ret&, junkSize&, j As byte
    Dim streamListSize&, streamFormatSize&

    If bitmapInfo.bitCount = 8 Then
        streamListSize = 1140
        streamFormatSize = 1064
        junkSize = 792
    Else
        streamListSize = 116
        streamFormatSize = 40
        junkSize = 1816
    End If

    writeTag LIST, AVI_HEADER_SIZE
    writeString HDRL
        writeTag AVIH, MAIN_AVI_HEADER_SIZE
        ret = mmioWrite(fd, aviHeader, LenB(aviHeader))

        writeTag LIST, streamListSize
        writeString STRL
        writeTag STRH, AVI_STREAM_HEADER_SIZE
        ret = mmioWrite(fd, streamHeader, LenB(streamHeader))

        writeTag STRF, streamFormatSize

        If bitmapInfo.bitCount = 8 Then
            bitmapInfo.ColorsUsed = 256
        End If

        ret = mmioWrite(fd, bitmapInfo, LenB(bitmapInfo))

        If bitmapInfo.bitCount = 8 Then
            ret = mmioWrite(fd, cmap, LenB(cmap) * 256)
        End If

        writeTag JUNK, junkSize
        ret = mmioWrite(fd, j, junkSize)
End Sub

'イメージデータを書き込む
Sub writeImageData (imageData() As byte)
    Dim listLength&, ret&

    writeTag DB, frameSize
    ret = mmioWrite(fd, imageData(0, 0), frameSize)
End Sub

'インデックス情報を書き込む
Private Sub writeIndex ()
    Dim indexLength&, ret&, i%
    Dim indexEntry As AVIIndexEntry

    indexEntry.ckid = DB
    indexEntry.Flags = 16
    indexEntry.ChunkLength = frameSize

    indexLength = frameNumber * 16
    writeTag IDX1, indexLength

    For i = 0 To frameNumber - 1
        indexEntry.ChunkOffset = 4 + (frameSize + 8) * i
        ret = mmioWrite(fd, indexEntry, LenB(indexEntry))
    Next i
End Sub

'文字列を書き込む
Private Sub writeString (s As String)
    Dim ret&, dummy As FUCC
    dummy.data = s
    ret = mmioWrite(fd, dummy, 4)
End Sub

'タグを書き込む
Private Sub writeTag (tag As String, size As Long)
    Dim ret&, dummy As FUCC
    dummy.data = tag
    ret = mmioWrite(fd, dummy, 4)
    ret = mmioWrite(fd, size, 4)
End Sub
```

ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育1・2・3

新学期1時間目「現代社会のコンピュータ①」



byくりひろし



★さぁ，今回から気分一新で新学期の開始です。

★コンピュータが発明されてからわずか50年，現在の電卓に毛の生えたような性能しかなく，巨大で，小さな国の国家予算に匹敵する開発費が必要だった「電子計算機」は，1秒間に数十億回の計算をこなすほどの性能なのに机の上に乗る程度の大きさに，しかも誰でも買えてしまう価格帯の「パソコン」になりました。同時に，現代の私達の生活は，もはやコンピュータなしでは成り立たないほどに，コンピュータに依存しているのです。

★やっかいなのは，一度コンピュータに頼ってしまうと，もうコンピュータなしではやっていけなくなってしまうことです。便利に慣れてしまった家庭生活だけではありません。例えば，私達の命を救う病院などでも，ほとんどの検査や手術にコンピュータを使っています。薬だって製薬会社はコンピュータを使って開発しているのです。もはや便利になったどころではなく，命を支えているのです。

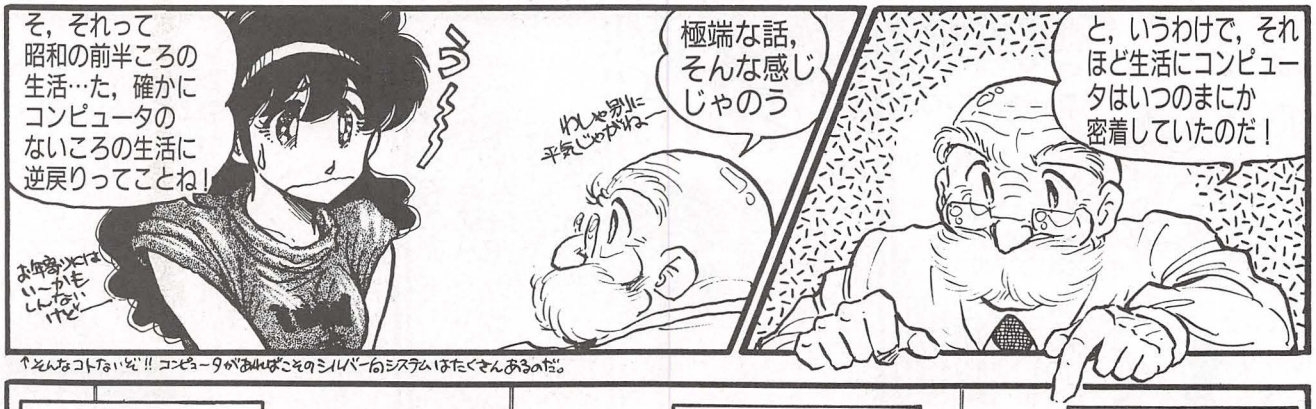
★昔の電器製品は，街の電器屋さんでも修理できましたが，マイコン制御の強化によって，メーカーでなければ修理できないもの（コンピュータ部のボード交換など）が増えてきました。便利の裏返しに不便があるいい（悪い？）例ですね。

★情報処理は，コンピュータのハード，ソフトの性能によるところが大きいのですが，錬金術じゃないので何もなしのところからは何も生み出せませんし，少ない入力情報からはそういくつも新しい情報を作り出すことはできません。そこで…

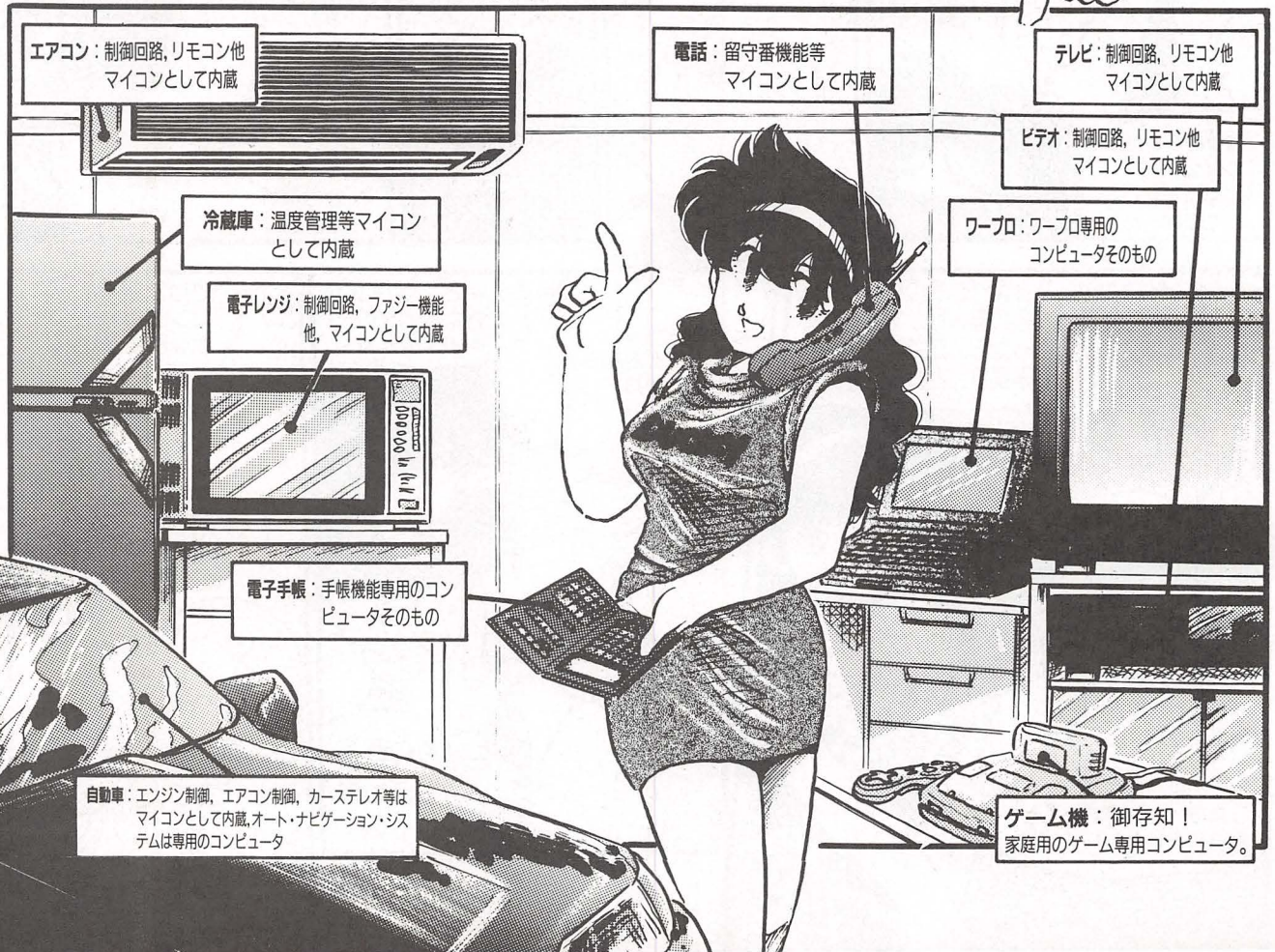
★つぐ美さんが最後にいいかけたのは，「コンピュータネットワーク」のことです。コンピュータの利用は，ネットワークを抜きには語れません。ネットワークとは何でしょう？あちこちでよく聞きますが…？読者の皆さんも調べてみましょう。次回までの宿題です！


だ〜っ!!!!
ちゃう
わ〜いっ
これ以上
おごらされて
たまるかーっ
だぁってぇ〜
食欲の秋なんだ
も〜ん
オリゃあ
金欠の秋だぁよぉ
あああ，使っても
使ってもお金の減らない
キャッシュカードとか，
ないかなぁ？
そんなもの
あるかいな！
ねぇ，こーゆーのってできないのかなぁ，
ある銀行で通帳でお金おろしてるときに，どこかよその支店でキャッシュカードで同時におろすと残高が減らない，
とか？
現代のハイテク
情報社会が，そんな
いーかげんな
システムを許す
と思うかぁ？
ありえーんっ！
人間が伝票処理してたころならともかく，コンピュータで管理されている以上，問題が起きないよう，二重三重にガードされておるのじゃ！
ちぇっ世の中から
コンピュータなんて
なくなっちゃえば
いーのになー！
てちょー!!
ごめんね
あ〜，要するに，だ……
現代のわれわれの
住んでおる社会というものが，
今やいかにコンピュータに
よってささえられているか，
を見ていこうと思う
コンピュータと
社会の関係
ですね
たとえば，今の日本で海外からの輸入品がすべてなくなったら，江戸時代の生活に逆戻り，という話がある
そういえば，かつて，石油ショックが起きたときに地球上の石油が枯れたら，まるで石器時代のような生活になってしまう，といわれたこともありましたね
それと同じで…
コンピュータが
なくなったら
どんなことが起きる
と思うかね？
えーと，ゲームが
できなくなる？
その解答
では5点
じゃなー
では，あらゆる
コンピュータを
ちょいと動かなく
してしまって
みようか？
VIRTUA
COMPUTER.
LESS.
WORLD





↑そんなコトないぞ!! コンピュータがあればこそのシルバーねシステムはたくさんあるのだ。







ファジー制御

普通コンピュータでは0か1しかない，デジタルな判断しかできないが，ファジー制御ではだいたい1とかほぼ0というデータのあつかいができる。

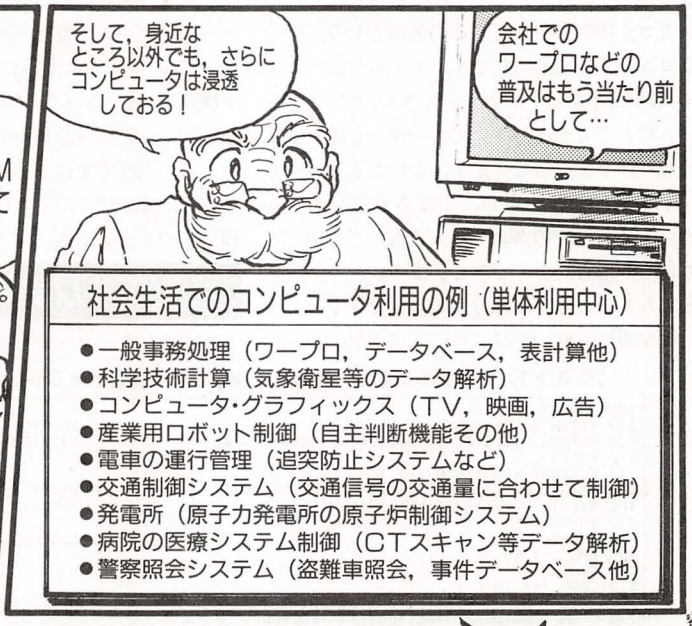
したがって例えば電子レンジに応用すると量にかかわらず「ちょっと温める」という制御が可能になる。

ニューロ制御

生物の神経構造(ニューロ)を応用して，神経が発達するように，コンピュータも物事の関連等を自動的に学習し，応用してより賢く動作する仕組み。ファジーと連携することも多い。

例えば全自動洗濯機で,より汚れの落ちやすいよう，洗いかたの強さや時間を自主改善する。





社会生活でのコンピュータ利用の例（単体利用中心）

- 一般事務処理（ワープロ，データベース，表計算他）
- 科学技術計算（気象衛星等のデータ解析）
- コンピュータ・グラフィックス（TV，映画，広告）
- 産業用ロボット制御（自主判断機能その他）
- 電車の運行管理（追突防止システムなど）
- 交通制御システム（交通信号の交通量に合わせて制御）
- 発電所（原子力発電所の原子炉制御システム）
- 病院の医療システム制御（CTスキャン等データ解析）
- 警察照会システム（盗難車照会，事件データベース他）





SPECIAL THANKS TO Eiji & Maji.

完全復活！

アイデアで勝負！

Bug太郎のプログラム・タイム

「敵の出現方法にこだわろう！」

《プログラム:PC-9801互換機対応》

谷　裕紀彦

ごあいさつ

みなさんこんにちは，Bug太郎です。最近ひさしぶりにハマッたゲームがあります。タイトルは「ゼロヨンチャンプRR」。スーパーファミコン用のソフトで，その名のとおり，ゼロヨン（車で400Mを走り，タイムを競うレース)がメインのゲームなのですが，サブ・ゲームがとても充実していてユーザーを飽きさせない作りになっています。なかでもアルバイトの警備員モードは，市販されているRPGと，同レベルのクオリティと言っても過言ではないほど，よくできています。

ところで，このゲームの企画コンセプトって，僕が専門学校（19才の頃だから5年前かな）に通っていた頃に作った卒業作品に非常に似ているんです。その頃，僕は軽自動車に乗っていて(今でも軽自動車だけど)，その車を主役にしたゲームを作っていたんです。タイトルは「Kカー・ゼロヨングランプリ」といって，ゲーム内容は三つのモードから成り立っており，レース本番(タイムを競う)，パーツ購入（チューン・アップ)，ルーレット（お金を稼ぐ）といった具合でした。

まあ，偶然ですけどネ・・・。

さて，雑談はこのくらいにして，今月の本題にうつりましょう。

こだわり特集その1

今回は，このコーナーの新機軸を狙うべく企画してみました。名付けて「ささいなことでも，こだわってみよう特集！！」です。

その第1弾として選んだのは，「敵の出現方法にこだわってみる」です。

敵の出現といえば，アクション，シューティングはもちろん，RPG等のあらゆるジャンルのゲームで必要不可欠な要素と言えるでしょう。

最近のゲーム機は，昔とちがって表現能力が段ちがいに良くなっているので，細かい演出にも気を配って作らなければいけません。ファイナル・ファンタジーVIのようなRPGであっても，魔法効果がメチャクチャ凝っていたりするのが良い例です。

敵出現のいろんなサンプル

凝った敵出現をやるには，BASIC言語ではちょっと厳しいのですが，今回なんとか3種類のプログラムを組むことができました。

①まず最初は，バラバラになった敵の体を合体させて出現させるプログラム（**リスト1**）です。

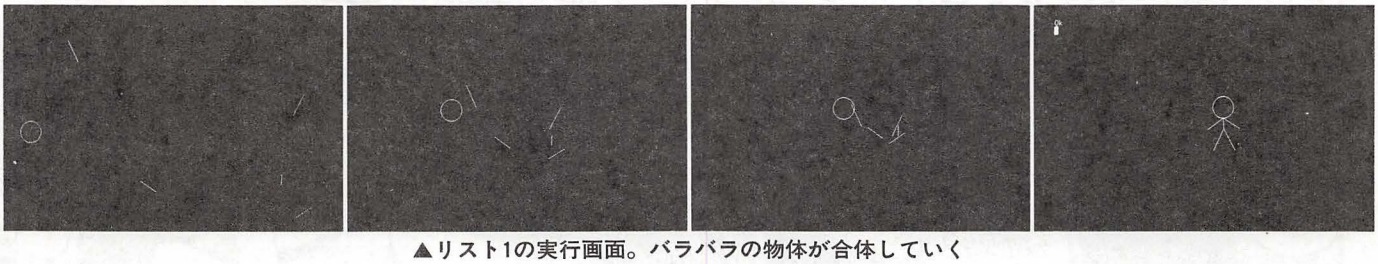
このプログラムのポイントは，まず最初に各体のパーツをランダムに座標をセットして，最終的に合体する座標（360行から410行のデータ）から，あらかじめ移動量を計算し

《リスト1》バラバラになった敵の体を合体させて実現させるラム・リスト

```
100 ' LIST 1
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3:DIM X(6),Y(6),XN(6),YN(6)       ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 *INIT
140 RESTORE *PDAT:FOR I=1 TO 6
150 READ X,Y:X(I)=RND(1)*640:Y(I)=RND(1)*400       ' ﾎﾟｲﾝﾄ ｼｮｷｶ
160 XN(I)=(X-X(I))/30:YN(I)=(Y-Y(I))/30            ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ｹｲｻﾝ
170 NEXT I
180 *MAIN
190 FOR L=1 TO 30
200 CLS 2
210  FOR I=1 TO 6
220   X(I)=X(I)+XN(I):Y(I)=Y(I)+YN(I)               ' ﾎﾟｲﾝﾄ ｲﾄﾞｳ
230   ON I GOTO *P1,*P2,*P3,*P4,*P5,*P6
240 *P1:CIRCLE(X(I),Y(I)),20,6:GOTO *PSKIP          ' ｱﾀﾏ
250 *P2:LINE(X(I),Y(I))-(X(I)-30,Y(I)+20),6:GOTO *PSKIP ' ﾋﾀﾞﾘ ｳﾃﾞ
260 *P3:LINE(X(I),Y(I))-(X(I)+30,Y(I)+20),6:GOTO *PSKIP ' ﾐｷﾞ ｳﾃﾞ
270 *P4:LINE(X(I),Y(I))-(X(I)   ,Y(I)+20),6:GOTO *PSKIP ' ﾄﾞｳ
280 *P5:LINE(X(I),Y(I))-(X(I)-20,Y(I)+40),6:GOTO *PSKIP ' ﾋﾀﾞﾘ ｱｼ
290 *P6:LINE(X(I),Y(I))-(X(I)+20,Y(I)+40),6         ' ﾐｷﾞ ｱｼ
300 *PSKIP
310  NEXT I
320 FOR T=0 TO 200:NEXT T                           ' ｳｪｲﾄ
330 NEXT L
340 END
350 *PDAT                                           ' ｷｬﾗ ﾎﾟｲﾝﾄ ﾃﾞｰﾀ
360 DATA 320,180
370 DATA 320,200
380 DATA 320,200
390 DATA 320,200
400 DATA 320,220
410 DATA 320,220
```

《第1表》リスト1の主要変数表

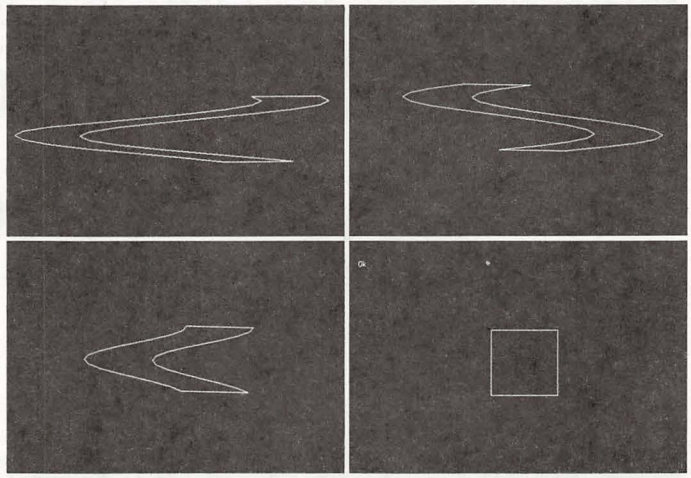
X(n)……	各ポイント（体のパーツ）のX座標
Y(n)……	各ポイント（体のパーツ）のY座標
XN(n)…	各ポイント（体のパーツ）のX移動量
YN(n)…	各ポイント（体のパーツ）のY移動量



▲リスト1の実行画面。バラバラの物体が合体していく

《リスト2》ラスター・スクロールを使って敵を出現させるプログラム・リスト

```
100 ' LIST 2
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3                                  ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 *INIT
140 R=0:P=2*3.14159/256                             ' ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ
150 *MAIN
160 FOR N=256 TO 0 STEP -2
170  CLS 2:Y=136
180  X=COS(P*R)*N+256
190  LINE(X,Y)-(X+128,Y),7
200  BX=X:BY=Y:Y=Y+8
210   FOR I=1 TO 15
220    X=COS(P*(R+I*16))*N+256
230    LINE(BX,BY)-(X,Y),7
240    LINE(BX+128,BY)-(X+128,Y),7
250    BX=X:BY=Y:Y=Y+8
260   NEXT I
270   LINE(BX,BY)-(BX+128,BY),7
280  FOR T=0 TO 300:NEXT T
290  R=R+16
300 NEXT N
310 END
```



▲リスト2の実行画面。ウネウネと動く物体が形を現していく

ておきます（140行から170行）。あとは，各パーツをきまった回数分だけ（このプログラムの場合30回）移動させれば合体の出現プログラムが完成します。

《第2表》リスト2の主要変数表

R……角度
P……ラジアン変換用

②つぎの出現プログラム（**リスト2**）は，コンニャクのような敵をウネウネと出現させるプログラムです。

このテクニックは，よくゲームの背景等で画面をうねらせて使っているのを見かけます。このテクニックのことを，専門用語でラスター(ライン)・スクロールと言いますが，BASIC言語では，実際には無理な処理なので**リスト2**ではLINE文を駆使して，それっぽく見せているのがポイントです。

短いプログラムなので，説明は省きますが，興味ある人は解析してみてはいかがでしょうか。

③そして，最後のプログラム（**リスト3**）は，木の形をしたものが，じょじょに人の形に変形する処理を施したプログラムです。

このプログラム，じつはこのコーナーの2回目で取り上げた，物体変化のプログラムをほぼそのまま使用しています。簡単に説明をすると，変化前の頂点データ（660行から670行）を変化後の頂点データ（700行から710行）に，少しずつ頂点を移動させていくだけのプログラムです。頂点は線で結ばれているので，物体が変化しているように見えるわけです。

まとめ

このように，ちょっとしたアイデアで敵の出現方法も凝ることができます。みなさんもゲームを作るときは，まだ誰もやったことのないような，おもしろい敵の出現を作ってみてください。きっと病みつきになりますよ。

ただし，演出ばかりを凝りまくって，肝心のゲーム内容がお粗末にならないように注意してくださいね。あくまでもゲームの中のスパイス的な要素であると思いますので。

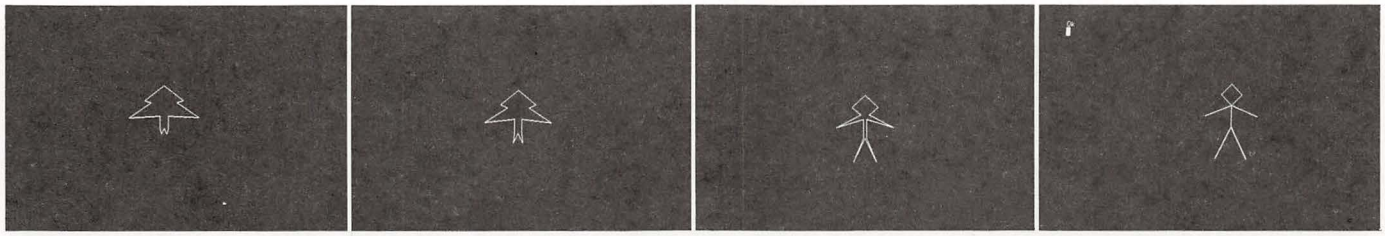
それでは，また来月まできようなら。

《第3表》リスト3の主要変数表

X1(n),Y1(n)……変化前頂点座標
X2(n),Y2(n)……変化後頂点座標
XN(n),YN(n)……頂点移動量
LC……アニメーション・カウンタ

《リスト3》木の形がじょじょに人の形に変形していくプログラム・リスト

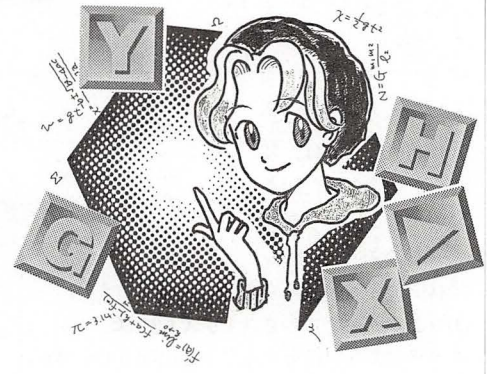
```
100 ' LIST 3
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 ｶﾞﾒﾝ ｼｮｷｶ
120 SCREEN 3:CLS 3                                  ' 640*400 ｶﾗｰ ﾓｰﾄﾞ
130 DIM X1(14),Y1(14)                               ' ﾁｮｳﾃﾝ ﾓﾄ ﾃﾞｰﾀ ｶｸﾎ
140 DIM X2(14),Y2(14)                               ' ﾁｮｳﾃﾝ ｻｷ ﾃﾞｰﾀ ｶｸﾎ
150 DIM XN(14),YN(14)                               ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ﾃﾞｰﾀ  ｶｸﾎ
160 *INIT
170 LC=30                                           ' LC=ｱﾆﾒ ｶｲｽｳ
180 CLS 2
190 ' ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ ｺｰﾙ
200 GOSUB *HENKAMAE
210 GOSUB *HENKAGO
220 GOSUB *KEISAN
230 GOSUB *MAIN
240 END
250 ' ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ
260 *MAIN
270 FOR LP=0 TO LC-1
280 FOR I=0 TO 14
290 X1(I)=X1(I)+XN(I)
300 Y1(I)=Y1(I)+YN(I)
310 NEXT I
320 CLS 2                                           ' ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ｶﾞﾒﾝ ｸﾘｱ
330 GOSUB *LPUT
340 NEXT LP
350 RETURN
360 *LPUT                                           ' LINE ｶｸ
370 LINE(X1(0),Y1(0))-(X1(1),Y1(1)),7
380 FOR I=2 TO 14
390 LINE -(X1(I),Y1(I)),7
400 NEXT I:LINE -(X1(0),Y1(0)),7
410 RETURN
420 *HENKAMAE                                       ' ﾍﾝｶﾏｴ ﾉ ｻﾞ ﾋｮｳ ｾｯﾃｲ
430 RESTORE *MDAT
440 FOR I=0 TO 14
450 READ X,Y
460 X1(I)=X+320
470 Y1(I)=Y+200
480 NEXT I
490 RETURN
500 *HENKAGO                                        ' ﾍﾝｶｺﾞ  ﾉ ｻﾞ ﾋｮｳ ｾｯﾃｲ
510 RESTORE *CDAT
520 FOR I=0 TO 14
530 READ X,Y
540 X2(I)=X+320
550 Y2(I)=Y+200
560 NEXT I
570 RETURN
580 *KEISAN                                         ' ｲﾄﾞｳﾘｮｳ ﾉ ｹｲｻﾝ
590 FOR I=0 TO 14
600 XN(I)=(X2(I)-X1(I))/LC
610 YN(I)=(Y2(I)-Y1(I))/LC
620 NEXT I
630 RETURN
640 ' ﾍﾝｶﾏｴ ﾃﾞｰﾀ
650 *MDAT
660 DATA 000,-80,040,-50,030,-50,070,-20,010,-20,010,000,000,000,000,000
670 DATA 000,000,-10,000,-10,-20,-70,-20,-30,-50,-40,-50,000,-80
680 ' ﾍﾝｶｺﾞ  ﾃﾞｰﾀ
690 *CDAT
700 DATA 000,-80,020,-60,000,-40,050,-20,000,-40,000,000,030,060,000,000
710 DATA -30,060,000,000,000,-40,-50,-20,000,-40,-20,-60,000,-80
```



▲リスト3の実行画面。木の形があら不思議，人の形になっていく

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第30回 衝突によるエネルギーの変化をゲームに応用してみよう！

《PC-9801シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT●東 幸太

複数の物体が衝突すると，それぞれの物体はおたがいに力をあたえ合い，それまでの速度や移動方向が大きく変化します。たとえば，野球ではバットと衝突したボール，サッカーでは足で蹴られたボール，ビリヤードではさらに複雑に玉が飛び散るのがわかるはずです。

このときの速度や移動方向の変化は，衝突時点の状況によってちがってきます。今回は，この“衝突”に注目して，パソコン上でシミュレーションを行なってみることにしましょう。

1次元での衝突からマスターしよう！

現実の世界での衝突は，“3次元”の世界の中で発生します。しかし，3次元では3方向の独立した要素があり，計算が複雑になるためむずかしくなります。そこでここでは，もっとも簡単な“1次元”の世界での衝突について調べてみることにしましょう。

1次元の世界は**第1図**のように，1方向だけが存在する直線上の世界です。このため，速度を表す場合には向きをプラス／マイナスを使えば，通常の数値で表現できます。

2次元以上になると，厳密に速度を表現しようとすると“ベクトル”の考えかたを取り入れなくてはならなりません。これにくらべて1次元の場合は，“スカラー”だけでよいことになります。

それでは，1次元での衝突を見ていくことにしましょう。

運動量保存の法則が重要だ

衝突について調べるまえに，運動量を把握しておきましょう。

第2図のように，質量Mの物体が速度Vで運動している場合，この物体の運動量は“MV”で表します。運動量は，運動エネルギー$\frac{1}{2}MV^2$とはべつのものになるので，混同しないように注意してください。衝突のときには，二つの物体の持つ運動量，運動エネルギーがそれぞれ独立して変化します。

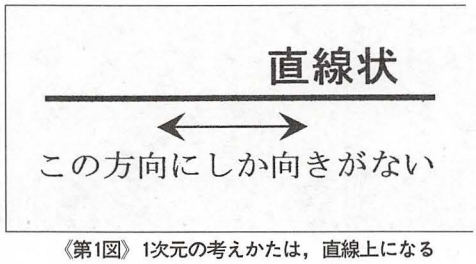
二つの物体が衝突する場合には，衝突するまえの運動量の和と，衝突後の運動量の和が等しくなります。これは「運動量保存の法則」と呼ばれるものです。これを利用すると，物体が衝突したあとの速度が計算できます。

これに対して，運動エネルギーは必ずしも保存されるとは限りません。衝突した瞬間に，運動エネルギーが熱エネルギーなどの他のエネルギーに変化してしまう場合があるためです。

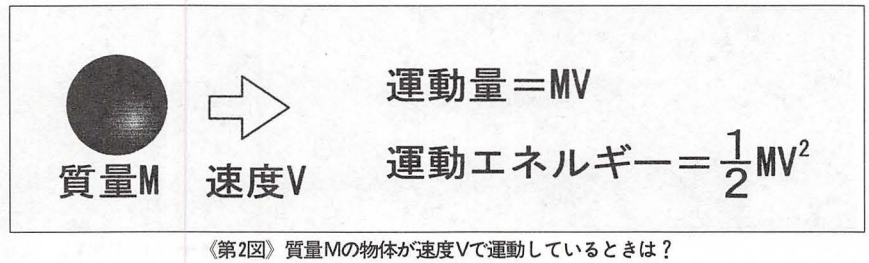
どれぐらいのエネルギーが失われるかによって，衝突するまえと衝突後の速度比である“反発係数e”の値が変わってきます(**第3図**)。通常はこの反発係数eと，運動量保存の法則を使って衝突後の物体の速度を求めます。

反発係数で衝突後の動きがきまる！

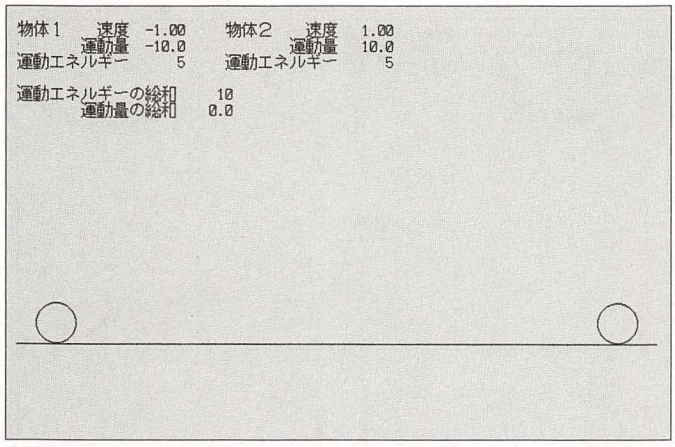
反発係数eの値は，0から1までの値を取りま



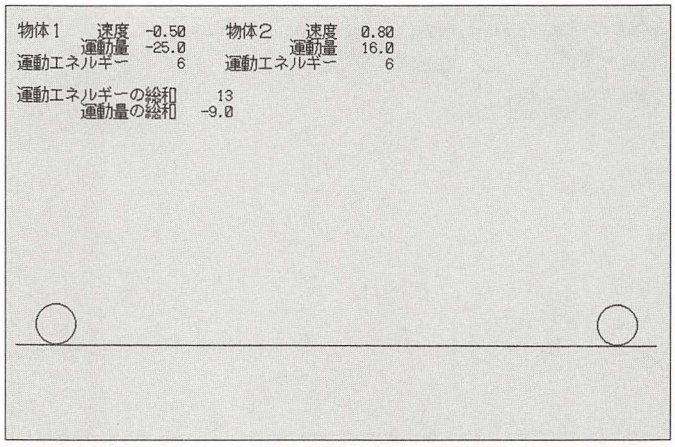
《第1図》1次元の考えかたは，直線上になる



《第2図》質量Mの物体が速度Vで運動しているときは？



《写真1》リスト1を実行すると，画面上部に各種パラメータの値，画面下部に物体を示す円が二つ表示される



《写真2》リスト1に第4図のパラメータを入力した場合の初期状態

す。たとえば，非常によくはねるゴムボールどうしが衝突する場合，eの値は1となります。このような衝突を「弾性衝突」と呼びます。この場合，運動エネルギーは減少せず，衝突後も運動エネルギーが保存されます。

これに対して，豆腐どうしが衝突するような場合，eの値は0となります。このeの値が0というのは，衝突後に二つの物体がくっついてしまうケースに相当します。

eの値が1でない場合は，ある程度の運動エネルギーがべつのエネルギーに変化しており，運動エネルギーだけで見ると，エネルギーが衝突後に減少したように見えます。

1次元衝突をシミュレーションする

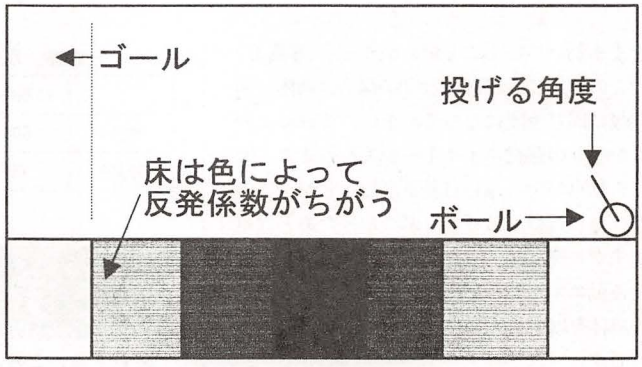
それでは，このような衝突のようすを確認するために，パソコンによるシミュレーションを行なってみましょう。**リスト1**は，1次元の空間での衝突をシミュレートするプログラムです。

このプログラムを実行すると，物体1の初期位置，初期速度，質量，物体2の初期位置，初期速度，質量，そして反発係数eの値を入力するようになっています。このうち物体の初期位置は，グラフィック座標系のX座標を入力してください（左端が0，右端が639）。適当な値を入力すると，画面上に二つの物体が表示され，衝突のようすが表示されます。

画面上部にはそれぞれの物体の速度，運動量，運動エネルギーが表示され，さらに，二つの物体の運動量と運動エネルギーの和が表示されます。

画面下部には，二つの円が現れます（**写真1**）。

ここで何かキーを押すと，二つの円が入力された速度で動きはじめます。そして，この円が衝突すると，入力された反発係数に応じて速度が変化するわけです。



《第4図》バウンド・ボールゲームの画面構成

いろいろな数値を入力してみよう！

まずは，反発係数を1にした場合をシミュレートしてみましょう。反発係数が1の衝突は，エネルギーが保存される衝突です。ビリヤードの玉の衝突や，ゴムボールの衝突などがこれに近いものになります。なお，完全な反発係数1の衝突は実際の世界では起こりません。これは，現実の世界には摩擦などの要素があるため，ある程度の運動エネルギーは失われてしまうためです。

プログラムを実行し，**第1表**のように速度を入力すると，物体は衝突したあとおたがいにはね返り，衝突の前後で相対速度が変化しないことがわかります（**写真2**）。

《第1表》反発係数1で入力する値

	初期位置	初期速度	質　量
物体1	600	-0.5	50
物体2	40	0.8	20

つぎに，反発係数が0の場合をシミュレートしてみましょう。反発係数が0ということは，衝突したあとに二つの物体がくっついてしまうことを示しています。やわらかい物体どうしの衝突が，このような衝突になります。

プログラムを実行し，**第2表**のように速度を入力すると，物体が衝突したあとにくっつい

$$e = -\frac{v_2' - v_1'}{v_2 - v_1}$$

v_1：物質1の衝突まえの速度
v_2：物質2の衝突まえの速度
v_1'，v_2'：衝突あとの速度

《第3図》反発係数eの求めかた

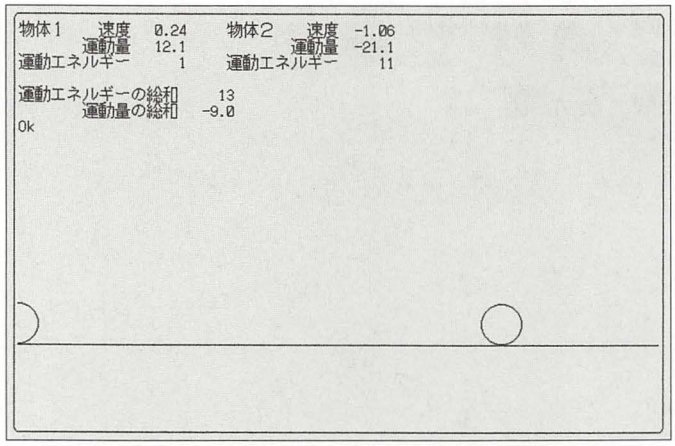
ちょっと背のびの 基・礎・知・識

【ベクトルとスカラー】

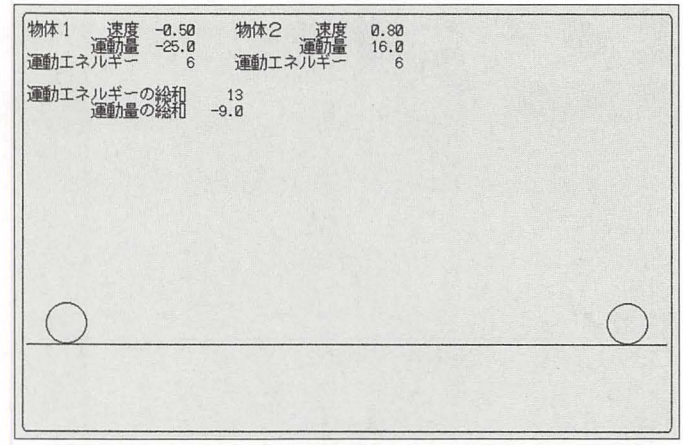
ベクトルは，複数の独立した数値によって表現されるもので，平面上の座標（X座標とY座標が独立している）などがこれに相当する。スカラーはベクトルとはちがって，単独の数値で表現される。1次元空間での座標はX座標だけで表現されるため，スカラーですべての位置を表現できることになる。

【運動エネルギー】

運動している物体は，その質量に比例し速度の2乗に比例するエネルギーを持っている。計算式は本文中にあるとおり。運動エネルギーは摩擦によって熱エネルギーに変化したり，物体の高度が変化する場合は位置エネルギーに変化したりする。



《写真3》写真2のあとに衝突を行なわせた。運動量，運動エネルギーとも保存されていることがわかる。このように弾性衝突の場合は運動エネルギーも保存される



《写真4》リスト1に第5図のパラメータを入力した場合の初期状態

たまま動いていくことがわかります(写真3)。

このように,反発係数が0の場合は物体は衝突後に同じ速度になってしまい，これによってかなりの運動エネルギーが失われます。壁に自動車が突っ込む自動車事故などが，このケースに近いものです。ぶつかったあとは車はすぐに速度が0になり,そのかわり持っていた運動エネルギーに相当するエネルギーが車の車体を壊すエネルギーとして消費されるわけです。

《第2表》反発係数0で入力する値

	初期位置	初期速度	質　量
物体1	600	-0.5	50
物体2	40	0.8	20

バウンド・ボールゲームで遊んでみよう！

それでは，このような衝突を使ったシミュレーション・ゲームを作ってみましょう。今回のゲームは『バウンド・ボールゲーム』です。

リスト2を入力して実行すると，**第4図**のような画面が表示されます。プレイヤーは画面右からボールを投げて，画面左まで届けなくてはなりません。しかし，ボールを投げる力には限界があり，ノー・バウンドでは届きません。

このため，途中でバウンドさせることになりますが,画面下の板は部分的に反発係数eの値がちがい,場所によっては0になっているところがあります。プレイヤーは板のようすを考えて，適切な場所でバウンドするようにボールを投げなくてはなりません。

投げる初期速度は固定になっており，角度のみ変更できます。角度は 4 キーと 6 キーで調整します。また，角度の調整範囲は45度から85度に限定されているので，注意してください。

画面上には，ボールが投げだされる方向が

《第3表》色によって反発係数がちがう！

水色	反発係数eが大きい
緑色	↑
紫色	
赤色	↓
青色	反発係数eが小さい

《リスト1》1次元空間での衝突シミュレーション・プログラム・リスト

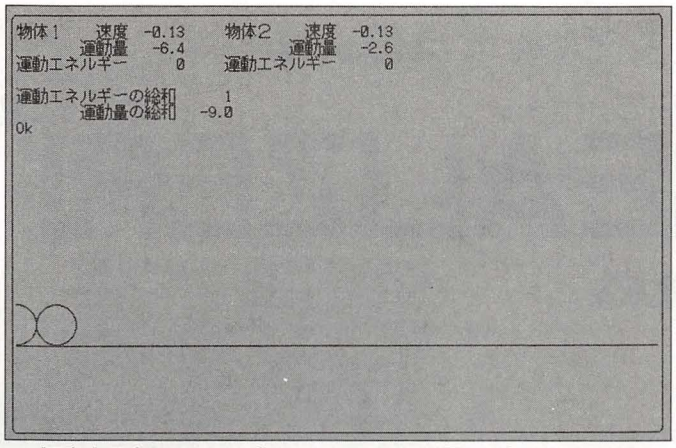
```
100 WIDTH 80,25                                                    '画面設定
110 SCREEN 3                                          'TOWNSは 110 SCREEN@ 0
120 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                                          'TOWNSは CLS 0
140 INPUT "物体1の初期位置は(0-639)";X1                            '初期条件入力
150 INPUT "物体1の初期速度は(-1~1)";V1
160 INPUT "物体1の質量は ";M1
170 INPUT "物体2の初期位置は(0-639)";X2
180 INPUT "物体2の初期速度は(-1~1)";V2
190 INPUT "物体2の質量は ";M2
200 INPUT "反発係数eは ";E
210 CLS
220 GOSUB *PUTSTATUS                                               '状態表示
230 CIRCLE(X1,300),20,1
240 CIRCLE(X2,300),20,2
250 LINE(0,321)-(639,321),7          'TOWNSは 250 LINE(0,321)-(639,321),PSET,7
260 WHILE INKEY$=""                                                'キー入力があるまで待つ
270 WEND
280 F = 0                          'シミュレーション・フラグ:0の間シミュレーションする
290 WHILE F = 0
300  CIRCLE(X1,300),20,0                                           '物体1を消去
310  X1 = X1 + V1                                                  '速度による座標変化
320  CIRCLE(X1,300),20,1                                           '物体1を表示
330  CIRCLE(X2,300),20,0                                           '物体2を消去
340  X2 = X2 + V2                                                  '速度による座標変化
350  IF ABS(X1-X2) < 41 AND V1<>V2 THEN BEEP 1:GOSUB *CRUSH:V1 = NV1:V2 = NV2:B
EEP 0:GOSUB *PUTSTATUS                                  '衝突していたら衝突処理をする
360  CIRCLE(X2,300),20,2                                           '物体2を表示
370  IF X1<0 OR X2<0 OR X1>639 OR X2>639 THEN F = 1
                                   '物体が画面からはみでたらシミュレーション終了
380 WEND
390 END
400 *CRUSH                                        '衝突時の速度変化を求めるサブルーチン
410 NV1 = (M1*V1+M2*V2+M2*E*(V2-V1))/(M1+M2)
420 NV2 = (M1*V1+M2*V2+M1*E*(V1-V2))/(M1+M2)
430 RETURN
440 *PUTSTATUS
450 LOCATE 0,0
460 PRINT USING "物体1　速度 ###.##　物体2　速度 ###.##";V1,V2
470 LOCATE 0,1
480 PRINT USING "　運動量 ####.#　運動量 ####.#";M1*V1,M2*V2
490 LOCATE 0,2
500 PRINT USING "運動エネルギー ######　運動エネルギー ######";M1*V1*V1/2;M2
*V2*V2/2
510 LOCATE 0,4
520 PRINT USING "運動エネルギーの総和 ######";M1*V1*V1/2+M2*V2*V2/2
530 LOCATE 0,5
540 PRINT USING "　運動量の総和 ####.#";M1*V1+M2*V2
550 RETURN
```

リスト入力の注意

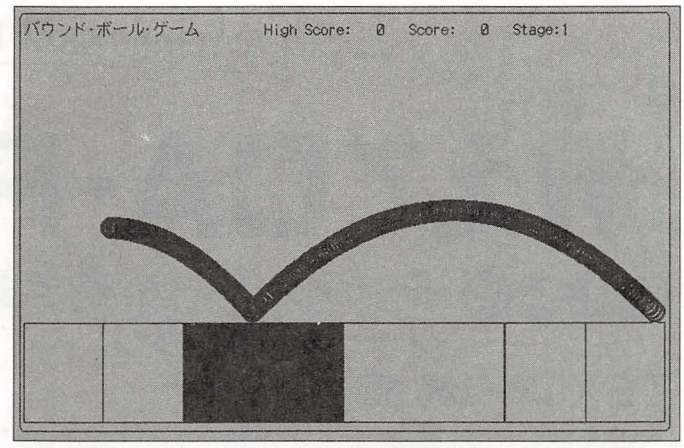
このプログラム・リストは,PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ,注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。



《写真5》写真4のあとに衝突を行なわせた。運動量は保存されているものの，運動エネルギーは減少していることがわかる。このように非弾性衝突の場合は運動エネルギーが失われる



《写真6》バウンド・ボールゲーム。床の反発係数を考えて，適切な場所でバウンドするようにボールを投げる必要がある。反発係数が小さいところにボールが行ってしまうとボールは急激に運動エネルギーを失い，静止してしまう

《リスト2》『バウンド・ボールゲーム』プログラム・リスト

```
1000 SCREEN 3                                          'TOWNSは 1000 SCREEN0 0
1010 WIDTH 80,25
1020 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 1020 CONSOLE 0,25,0
1030 CLS 3                                                     'TOWNSは CLS 0
1040 HISCORE = 0                                               'ハイスコア・クリア
1050 DIM EDATA(4,5)                                            '床の反発係数データ
1060 FOR I=0 TO 4
1070  FOR X=0 TO 5
1080   READ EDATA(I,X)
1090   EDATA(I,X)=EDATA(I,X)/100
1100  NEXT
1110 NEXT
1120 WHILE -1                                                          '無限ループ
1130  SCORE = 0                                                        'スコアクリア
1140  GOSUB *GAMEMAIN                                    'ゲームメイン・プログラム
1150  GOSUB *GAMEOVER                                      'ゲーム・オーバー処理
1160 WEND
1170 END
1180 *GAMEMAIN
1190 FOR STAGE=1 TO 5                                                  '全5ステージ
1200  GOSUB *STAGEMAKE                                                 'ステージ表示
1210  GOSUB *INPUTANGLE                                               '投げる角度入力
1220  GOSUB *MOVEBALL                                                    'ボール移動
1230 NEXT
1240 RETURN
1250 *STAGEMAKE                                                        '画面作成
1260 CLS 3                                             'TOWNSは 1260 CLS 0
1270 GOSUB *PUTSCORE
1280 LINE(0,300)-(79,399),6,BF                         'TOWNSは ～(79,399),PSET,6,BF
1290 LINE(560,300)-(639,399),6,BF              'TOWNSは 1290 ～(639,399),PSET,6,BF
1300 FOR X=0 TO 5
1310  LINE(X*80+80,300)-(X*80+79+80,399),INT(EDATA(STAGE-1,X)*5)+1,BF
                                               'TOWNSは ～(X*80+79+80,399),PSET,INT～
1320 NEXT
1330 LOCATE 0,0
1340 PRINT "バウンド・ボールゲーム"
1350 RETURN
1360 *INPUTANGLE                                               'ボールを投げる角度を入力
1370 CIRCLE(629,289),10,7
1380 R=70
1390 C=7
1400 GOSUB *PUTLINE
1410 F=0
1420 WHILE F=0
1430  K$=INKEY$
1440  IF K$=" " THEN F=1                              'スペース・キーでボールを投げる
1450  IF K$="4" THEN DR=-1:GOSUB *CHANGEANGLE                  '角度調節
1460  IF K$="6" THEN DR=1:GOSUB *CHANGEANGLE
1470 WEND
1480 RETURN
1490 *CHANGEANGLE                                              'ボールを投げる角度の変更
1500 C=0
1510 GOSUB *PUTLINE
1520 R=R+DR
1530 IF R>80 THEN R=80                                                 '角度範囲の制限
1540 IF R<45 THEN R=45
1550 C=7
1560 GOSUB *PUTLINE
1570 RETURN
1580 *PUTLINE
1590 RR=R*3.1416/180                                                   '度->ラジアン変換
1600 LINE(629,289)-(629-30*COS(RR),289-30*SIN(RR)),C 'TOWNSは ～SIN(RR)),PSET,C
1610 CIRCLE(629,289),10,7
```

```
1620 RETURN
1630 *PUTSCORE
1640 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE                       'ハイスコア更新
1650 LOCATE 30,0
1660 PRINT USING "High Score:####   Score:####   Stage:#";HISCORE;SCORE;STAGE
1670 RETURN
1680 *MOVEBALL
1690 RR=R*3.1416/180                                           '度->ラジアン変換
1700 VX=-COS(RR)*2                                               '初期速度決定
1710 VY=-SIN(RR)*2
1720 X=629
1730 Y=289
1740 F=0
1750 WHILE F=0
1760  CIRCLE(X,Y),10,0                                           'ボールを消去
1770  X=X+VX                                                          '移動
1780  Y=Y+VY
1790  VY=VY+.01                                                  '重力による加速
1800  IF VX=VX+VY*VY<.1 AND Y>288 THEN F=2          '床に止まってしまったらミス
1810  IF X<80 THEN F=1                                  '左まで到達すればクリア
1820  IF Y>288 THEN GOSUB *BOUND                    '床まで落ちたらバウンド処理
1830  CIRCLE(X,Y),10,7
1840  FOR I=0 TO 29
1850  NEXT
1860 WEND
1870 IF F=1 THEN GOSUB *SCOREUP
1880 IF F=2 THEN GOSUB *MISS
1890 RETURN
1900 *BOUND                                                    'ボール・バウンド処理
1910 BEEP 1
1920 VX=VX*.8                                              'X方向の速度の減速処理
1930 Y=Y-VY
1940 IF X>559 OR X<80 THEN E=1 ELSE E=EDATA(STAGE-1,INT((X-80)/80))
1950 VY=-E*VY                          '床の質量を無限大，床の速度を0とした場合
1960 BEEP 0
1970 RETURN
1980 *MISS
1990 LOCATE 36,12
2000 PRINT "Miss !!!"
2010 WHILE INKEY$=""
2020 WEND
2030 RETURN
2040 *SCOREUP
2050 BEEP
2060 LOCATE 36,12
2070 PRINT "Goal !!!"
2080 SCORE=SCORE+ABS(VX*1000)
2090 GOSUB *PUTSCORE
2100 WHILE INKEY$=""
2110 WEND
2120 RETURN
2130 *GAMEOVER
2140 LOCATE 35,12
2150 PRINT "Game  Over"
2160 WHILE INKEY$<>" "
2170 WEND
2180 RETURN
2190 DATA 20,90,80,60,70,20                                    '各ステージ・データ
2200 DATA 20,10,90,80,60,90
2210 DATA 90,40,30,90,90,10
2220 DATA 60,10,20,90,80,20
2230 DATA 90,10,40,90,20,50
```

ラインで示されているので，角度をきめてスペース・キーでボールを投げます。放りあげられたボールは途中で数回バウンドして，画面左のほうへ飛んでいきます。

ボールが画面左端まで届けば，ボールが持っているX方向の速度が得点となります。届かなければ得点は0です。

ステージは全部で五つあります。すべてのステージについてボールを投げると，ゲーム終了となります。

画面下の板は，反発係数の値によって色わけされています。色と反発係数の関係は，**第3表**のようになっています。なるべく反発係数が1に近いところをねらって，ボールを投げる角度を調整してください。また，バウンドするごとにX方向の速度が少しずつ減少していきますから，むやみにバウンドさせないことも高得点のためには重要です。

まとめ

サッカーでは，ボールと足などとの衝突がひんぱんに起こるわけですが，バウンドさせたくない場合もあります。このときは，選手は足をじょうずに動かしてボールの運動エネルギーを吸収し，反発係数を減少させています。

このようにボールの処理がうまい選手は，いい変えれば「反発係数を減少させるテクニックに長けている」といえるでしょう。

世の中の現象には，このような反発係数に関わっているものがたくさんあります。みなさんもぜひ探しだしてみてください。

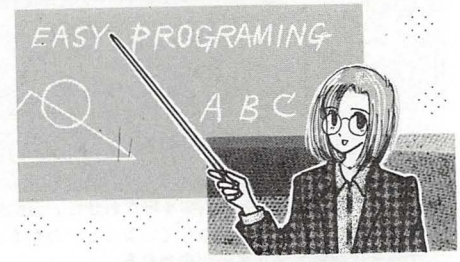
ローコスト&イージィなWindowsプログラミング環境のすべてがわかる

シーエー・リアライザー

教えてCA-REALIZER!

第4時限 キャラクターが動きまわるゲームを作ろう!

TEXT●結城 兎

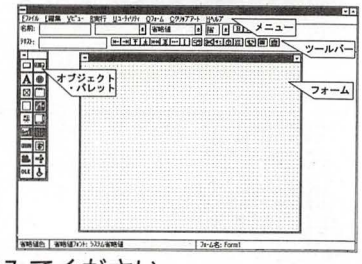


CA-REALIZER/LT

価格10,000円（発売中）

■対応環境
日本語Windows Ver3.1以上
メモリ4Mバイト以上
HDD空き容量2.8Mバイト以上(基本システム)
7.6Mバイト以上(システム全体)

■問い合わせ先
㈱エー・シー・エー
〒105東京都港区虎ノ門3-1-1
☎03-3437-6879



▶ CA-REALIZERのForm Dev起動画面

ようやく空も秋らしくなってきましたね。ところでみなさん,この連載で紹介しているWindows環境のプログラミング・システム『CA-REALIZER』は，もう使ってみましたか?

パソコン通信やCD-ROM付きの雑誌（コラム参照）で期間限定版が入手できますので,ぜひ一度Windowsプログラミングを体験してみてください。

そうそう，今月の特集はFAXモデムですが，私はPeopleの『Hanako Net』でサブオペをやっていますので,ぜひ遊びにきてくださいね(IDは70697315です)。

今回で連載も3時限目です。さあ,Let's Programing!

キャラクターを動かそう!

今回のテーマは,「キャラクターを動かしてゲームを作る」です。CA-REALIZERでは，キャラクターを動かすために“タブレット・ビットマップ”というオブジェクトを使います。

これまでの記述式のBASIC言語（N88-BASICなど)では，キャラクターを作るにはつぎのような作業が必要でした。

●グラフ用紙などにキャラクターを描いてから，それを数催に変換する

●専用のキャラクター・エディタを使う

しかし,CA-REALIZERはWindows環境のプログラミング・システムですから，キャラクターの作成はとても簡単です。ペイントブラシなどのべつのツールを使って絵を描いて，ビットマップ・ファイルに保存したものが，そのまま使えるのです。

タブレット・ビットマップは，このビットマップ・ファイルを簡単に扱えるのが特徴です。キャラクターを動かすには，座標を変化させるだけなので，トリッキーな動きも簡単に表現できます。

それでは，このタブレット・ビットマップを使って，さっそくゲームを作ってみましょう。

今月のゲームはこれだ!

今回は，タブレット・ビットマップを使って作るゲームの紹介からはじめましょう。ゲームの名前は,『ミサイルを撃って地球を守ろうゲーム』です。

まず,**第1図**を見てください。左側の黒いスクリーンの中に，まるいボールみたいなものがありますね。これが敵で，今にも地球を攻撃しようとしています。

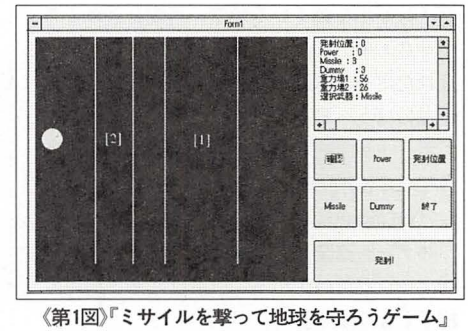
あなたの目的は，持っているミサイルを使って，この敵を破壊することです。敵は突然やってきたため，あなたのミサイルは３発しかありませんので注意が必要です。

さらに，敵がこの区域にヘンテコな重力場を作ってしまいました。**第1図**の［1］［2］の区域では，ミサイルの持つパワーに比例して，その軌道が上下方向に変わってしまいます。

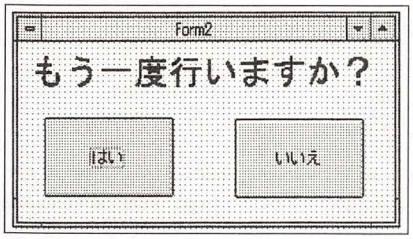
これは,［確認］ボタンを押すことによって，重力場1，重力場2という項目を見てあらかじめ確認できます。この数値が正だと上方向，負だと下方向に，数値が大きいほど軌道の変化は大きくなります。あなたには，軌道を予測するダミー・ミサイルが3発用意されていますので，これをうまく使ってコースを見きわめてください。

ゲームの進めかたは，まず［Dummy］ボタンを押してダミー・ミサイルを選択します。つぎに［発射位置］ボタンと［Power］ボタンを押して，発射位置とミサイルのパワーの量を入力します（それぞれ1～100まで）。これらを入力したら確認ボタンで入力値を確認し，よければ発射ボタンを押してください。

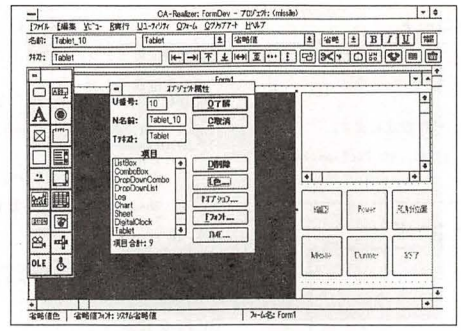
コースを見きわめたら，今度は［Missile］ボタンを押してミサイルを選択し，発射してください。敵を破壊するか，三つのミサイルを使い果たしたときには,**第2図**のようなウィンドウが表示されます。



《第1図》『ミサイルを撃って地球を守ろうゲーム』の画面



《第2図》みごとにミサイルを命中させるか，もしくはミサイルを撃ちつくしたときに表示されるウィンドウ



《第3図》オブジェクト属性は，このようなウィンドウを開いて設定する



《第4図》このように四つのキャラクターをペイントブラシで作成する

あなたが敵を破壊しないかぎり，地球の未来はないのです。がんばってください！

プログラミングに入ろう！

まずは，画面レイアウトともいえるフォームの作成からはじめましょう。**第1図**を見てください。このように各オブジェクト（ボタンや文字などの画面を構成する部品）を配置していきます。

それぞれのオブジェクトの大きさは自由ですが，タブレット・ビットマップはキャラクターの表示のつごうから**第1表**のように設定してください。大きさの合わせかたは，ツールバーの［ユーティリティ］から［格子点の変更］を選んで，格子点間隔を50にしてオブジェクトを合わせると，簡単に設定できます。

つぎは，プログラム・リストの入力です。CA-REALIZERでは，各オブジェクトに貼り付いているリストを「アクティブ・コード」と呼んでいます。

第1表を見ると，オブジェクト番号という項目がありますね。ツールバーの［ビュー］から［オブジェクト属性］を選んでください。すると，**第3図**のようなウインドウが開くので，オブジェクト番号を**第1表**のように変更します。

また，タブレット・ビットマップの色は黒にする必要があります。タブレット・ビットマップを選択したあとに，［色］ボタンで［フィールド］の色を選択し，黒（一番左下の色）を選んでください。

そして，アクティブ・コードを**リスト1～リスト10**のように打ち込んでください。

《第1表》各オブジェクトのパラメータ

オブジェクト番号	オブジェクト名	大きさ	名前
10	TabletBitmap	400×350	タブレット・ビットマップ
20	Button	60×60	確認ボタン
30	Button	60×60	Powerボタン
40	LOG	200×140	ログ
50	Button	60×60	発射位置ボタン
60	Button	60×60	Missileボタン
70	Button	60×60	Dummyボタン
80	Button	60×60	終了ボタン
90	Button	60×60	発射！ボタン
100	Button	100×60	はいボタン
110	Button	100×60	いいえボタン
120	CaptionCenter	240×50	キャプション

動かすキャラクターを作ってみる

つぎは，いよいよキャラクター作りです。

Windowsの［アクセサリ］の中には，ペイントブラシというお絵描きツールがあります。Windowsに標準添付されていますので，これを使ってキャラクターを描くことにしましょう。

まず，キャンパスの大きさを指定して，50×50ドットに設定します。その中を，黒く塗りつぶしてから描きはじめてください（背景と同じ色にするため）。

敵のキャラクターはキャンパスいっぱいに描いてもよいのですが，ミサイルとダミー・ミサイルは，上下を各10ドット，右端を7ドット空けてください。**第4図**に，サンプルのキャラクターを示します。

できあがったキャラクターは，**第4図**のような名前でドライブAのルート・ディレクトリに保存してください（ドライブを変更するときは，それぞれのリストのファイル指定部分を書き換えること）。

これで，プログラミングは完成です。プロジェクトを保存して（このときにコードの生成を行なう）実行してください。

プログラミングの流れをつかむには？

今回までで，FormDev(CA-REALIZERのグラフィカルなプログラミング環境）の使いかた，フォームの作りかた，コードの書きかたを紹介してきました。

それでは，実際に自分でプログラムを組むときに，どういう流れで考えていけばいいのかを紹介したいと思います。この流れさえつかんでしまえば，自分の思いどおりのWindowsプログラムが作れるのです。

まずは，どんなプログラムを作るのにも必要なことに，アイデア(すなわち何を作るか）がないといけません。これを建築にたとえると，基礎工事のようなものです。これがないと家はできません。

《リスト1》フォーム1のコード

```
'●Form1のコード
'●初期値
X=350
Y=0
Po=0
Hy=0
Mi=3
Du=3
Ff=1
MA=1
Fu(0)=1
Fu(1)=-1

'●敵の表示
TY=Round(Rnd*300)
TabletBitMap("a:¥teki.bmp",0,TY,50,50)
            'ファイルのパスは各自で変更してください。

'●重力場係数の決定
Ha=Round(Rnd*1)
Mo1=Fu(Ha)*Round(Rnd*100)
Mo2=Fu(Ha)*Round(Rnd*100)
```

《リスト2》確認ボタンのアクティブ・コード

```
'●確認ボタンのアクティブコード

'●ログへの出力
Print #formlobjs.Log_40,formForm1:"発射位置 : "+NumToStr(Hy)
Print #formlobjs.Log_40,formForm1:"Power    : "+NumToStr(Po)
Print #formlobjs.Log_40,formForm1:"Missile  : "+NumToStr(Mi)
Print #formlobjs.Log_40,formForm1:"Dummy    : "+NumToStr(Du)
Print #formlobjs.Log_40,formForm1:"重力場1  : "+NumToStr(Mo1)
Print #formlobjs.Log_40,formForm1:"重力場2  : "+NumToStr(Mo2)

IF Ff=1 THEN
      Print #formlobjs.Log_40,formForm1:"選択武器 : Missile"
END IF

IF Ff=0 THEN
      Print #formlobjs.Log_40,formForm1:"選択武器 : Dummy"
END IF
```

CD-ROMでCA-REALIZERを体験できる

マイコンBASICマガジンの姉妹誌で，全国書店で好評発売中のオーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン『AVComputer Magazine Vol.2』(価格2,800円)。この付録CD-ROMには，CA-REALIZERの期間限定版が収録されています(LTとほぼ同じ機能が使える！)。総額1,000万円のプログラム・コンテスト『THE PCWO'94』を紹介するプログラムなど，サンプル・プログラムも豊富に入っているので，ぜひご一読を！

《リスト3》Powerボタンのアクティブ・コード

```
'●Powerボタンのアクティブコード

'●パワーの設定
input"Powerを入力して下さい。<0-100>";Po
IF Po>0 AND Po<=100
        Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"Powerを"+NumToStr(Po)+"に設定します。"
ELSE
        MessageBox("範囲外です。設定しなおして下さい。","注意",_MB_Ok,_MB_Exclamation)
        Po=0
END IF
```

《リスト5》Dummyボタンのアクティブ・コード

```
'●Dummyボタンのアクティブコード

'●Dummyの選択
Ff=0
IF Du=0 THEN
        Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"Dummyはもうありません。"
        Ff=1
ELSE
        Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"Dummyを選択しました"
        TabletBitMap("a:¥dummy.bmp",350,Y,50,50)
                        'ファイルのパスは各自で変更してください

END IF
```

《リスト6》Missileボタンのアクティブ・コード

```
'●Missileボタンのアクティブコード

'●Missileの選択
Ff=1
Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"Missileを選択しました"
TabletBitMap("a:¥missile.bmp",350,Y,50,50)
```

アイデアが浮かんで，何を作るかがきまったら，FormDevを立ちあげてどんな画面構成にするか考えます。これは，マウスでフォームにオブジェクトを貼り付けながら考えればよいので，非常に簡単です。このときにフォームをいくつか使って考えるのも，画面を有効に使えるのでよいでしょう。

ここまでは，オブジェクトの位置や大きさはおおまかに設定して，細かなところはあとで直しましょう。これで，あなたが考えたアイデアが，かなり形になってきたはずです。

基礎工事によって土台が作られ，柱が一本一本建てられはじめたところです。柱を組んでいくことによって，木材が家へと変わっていきます。この柱を組んでいく作業が，アクティブ・コードの記述です。このコードによって，フォームとオブジェクトの関係ができてきます。オブジェクトの位置などの細かな調整は，ここで行なうのがよいでしょう。あとは，コードやオブジェクトの最終調整をしていき，デバッグを行なって完成です。

最初は大変に思われるかもしれませんが，慣れてくれば簡単にプログラムができるようになります。

また，1回[Help]をざっと見てみるのも，どのようなことができるのか理解でき，アイデアも浮かびやすくなります。プログラム作成中にも[Help]を活用することが，上達のカギになります。用例が豊富に収録されていて，コピーすればそのまま使えることも魅力的ですね。

《リスト7》終了ボタンのアクティブ・コード

```
'●終了ボタンのアクティブコード

'●リセット
RESET
```

《リスト9》はいボタンのアクティブ・コード

```
'●はいボタンのアクティブコード

'●初期値
X=350
Y=0
Po=0
Hy=0
Mi=3
Du=3
Ff=1
MA=1

'●敵の表示
TY=Round(Rnd*300)
TabletBitMap("a:¥teki.bmp",0,TY,50,50)
                'ファイルのパスは各自で変更してください

'●重力場係数の決定
Mo1=Round(Rnd*100)
Mo2=Round(Rnd*100)

FormControl(_HIDE)
LINK(Form1)
FormSelect(formForm1)
FormControl(_SHOW)
```

《リスト10》いいえボタンのアクティブ・コード

```
'●いいえボタンのアクティブコード

'●リセット
RESET
```

《リスト4》発射位置ボタンのアクティブ・コード

```
'●発射位置ボタンのアクティブコード

'●発射位置の入力
TabletBitMap("a:¥mask.bmp",350,Y,50,50)
                'ファイルのパスは各自で変更してください
input"発射位置を入力して下さい。<0-100>";Hy
IF Hy>0 AND Hy<=100
        Y=Hy*3
        Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"発射位置を"+NumToStr(Hy)+"に設定します。"
ELSE
        MessageBox("範囲外です。設定しなおして下さい。","注意",_MB_Ok,_MB_Exclamation)
        Y=0
END IF
IF Ff=1 THEN
        TabletBitMap("a:¥missile.bmp",350,Y,50,50)
                'ファイルのパスは各自で変更してください
END IF

IF Ff=0 THEN
        TabletBitMap("a:¥dummy.bmp",350,Y,50,50)
                'ファイルのパスは各自で変更してください
END IF
```

《リスト8》発射!ボタンのアクティブ・コード

```
'●発射!ボタンのアクティブコード

'●初期値設定
X=350
MA=1

'●ミサイルの発射・判定
IF Du=0 THEN
        Ff=1
END IF

WHILE( X>=30 AND Y>=0 AND Y<=300 )

        IF Ff=1 THEN
                TabletBitMap("a:¥missile.bmp",X,Y,50,50)
                        'ファイルのパスは各自で変更してください
        END IF

        IF Ff=0 THEN
                TabletBitMap("a:¥dummy.bmp",X,Y,50,50)
                        'ファイルのパスは各自で変更してください
        END IF

                IF (X<=250 AND X>=150) or (X<=125 AND X>=50) THEN
                        Y=Y-Fu(Ha)*((Round(Po*0.07)+Round(Mo1*0.03)))
                        Po=Round((Po-(Po*0.07)+(Mo1*0.03))/2)
                END IF

        X=X-7

        IF Po<=0 THEN
                Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"Powerが無くなりました。"
                EXIT WHILE
        END IF

END WHILE

IF Ff=1 THEN
        Mi=Mi-1
        IF Y>=TY-10 AND Y<=TY+30 AND X<=30 THEN

                TabletPen(_RED;3)

                FOR I=1 TO 30 STEP 5
                        TabletEllipse(X-(I*3), Y+25-(I*3), X+(I*3), Y+25+(I*3))
                NEXT

                TabletPen(_BLACK;3)

                FOR I=1 TO 30 STEP 5
                        TabletEllipse(X-(I*3), Y+25-(I*3), X+(I*3), Y+25+(I*3))
                NEXT

                Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"命中!!"
                MA=0

        END IF
END IF

TabletBitMap("a:¥mask.bmp",X,Y,50,50)
TabletBitMap("a:¥mask.bmp",0,TY,50,50)
                'ファイルのパスは各自で変更してください
IF Ff=0 THEN
        Du=Du-1
        IF Y>=TY-10 AND Y<=TY+30 AND X<=30 THEN
                Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"命中!!"
                TabletBitMap("a:¥teki.bmp",0,TY,50,50)
                        'ファイルのパスは各自で変更してください
                MA=-1

        END IF
END IF

IF MA>0 THEN
        Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"はずれ!!"
        TabletBitMap("a:¥teki.bmp",0,TY,50,50)
                'ファイルのパスは各自で変更してください
END IF

IF Mi=0 OR MA=0 THEN
        IF Mi=0
                Print #formlobjs.Log_40,formForm1;"Missileが無くなりました。"
        END IF
        FormControl(_HIDE)
        LINK(Form2)
        FormSelect(formForm2)
        FormControl(_SHOW)
END IF
```

■賞品総額1,000万円のプログラム・コンテスト『THE PCWO'94』の問い合わせは☎03－3437－4047まで!

BM 特選 プログラム・コーナー



ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

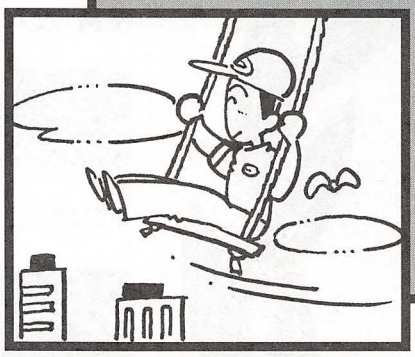
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

■MIDIをそろえる前に一読を！『コンピュータミュージック機器ハード&ソフト総カタログ93』定価二二〇〇円…CMMに必要なハード&ソフトを紹介。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3)用



な，なんと！超ムズのアクション・ゲーム

空中ブランコ

寺井　章

遊びかた

ブランコとニタニタをうまく利用して，6個の玉（増毛剤）を取り彼女のところへ行ってオンブしてきます。と同時に下のほうへもう1匹のニタニタが現れますので，そこまで行き，ニタニタ同士を重ね合わせて左を向けばエンディングです。

ニタニタは頭上でジャンプするごとに徐々に脱毛し，すべりやすくなります。ツルツルしてきたらジャンプした後，着頭する前に彼氏の向きを変えてください。着頭する瞬間はすべてのボタンを離すのが良さそうです。

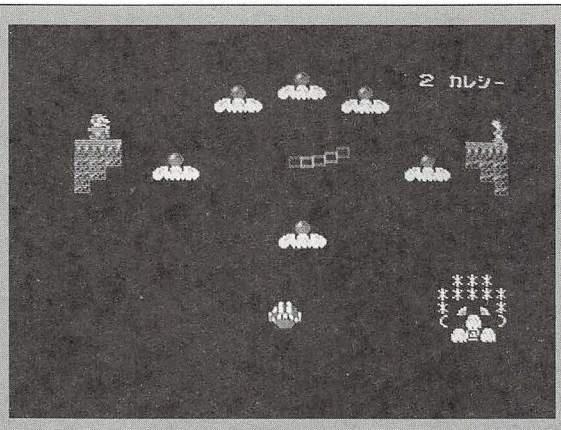
なお，ニタニタは一定の枠内でしか動けません。右下はニタニタのアップでツルツル度を示してくれます。谷底へ2回落ちるとオワリです。

操作方法

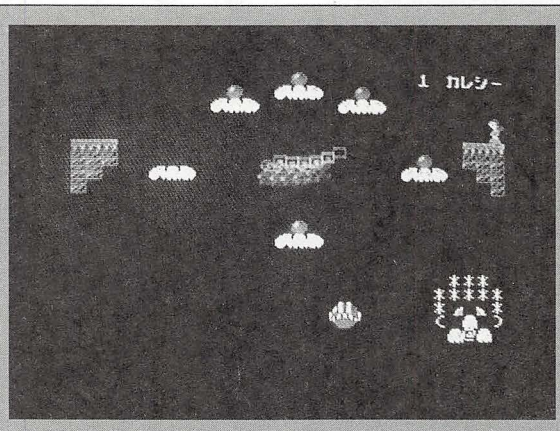
✚ボタンの左右で左右移動，頭上では彼氏の向いている方向にジャンプ（Aボ

《第1表》変数表

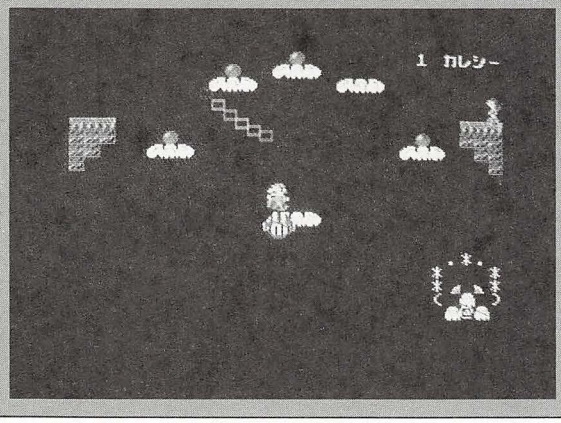
X,Y ……彼氏	B……オンブしたか
M ……彼氏の向き	P……頭上か
XL,YL ……彼女	Q……谷底へ落ちた数
XK,YK ……ニタニタ	C……玉を取った数
XB,YB……ブランコ	W ……ブランコに乗ったか
J ……ジャンプ	DD ……抜けた髪の数



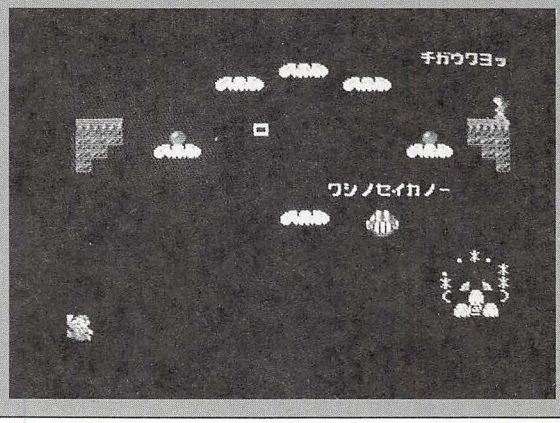
◀《写真1》ここからゲーム・スタート。まず6個の玉（増毛剤）を取ろう



◀《写真2》空中ブランコやニタニタをうまく利用しなければ玉を取ることはできないぞ



◀《写真3》ニタニタの髪の毛はじょじょに抜けていくので，すべらないように気をつけよう



◀《写真4》谷底へ2回落ちるとゲーム・オーバー。スタート・ボタンを押して再チャレンジだ！

■MIDIデータBOOK Vol・1『打ち込みスーパーテクニック集』定価二五〇〇円…プロのテクニックが満載されたフロッピー付き。MIDIファン必携の書。

★影さんたち，この暑さの中，休日はどのように過ごしていますか。（静岡県磐田郡・トニーホリウチ$\sqrt{2}$才）……【影：何をおっしゃいますか，もう秋ですぜ。読書の秋，スポーツの秋，食欲の秋，そして，ベーマガの秋。というわけで，今月もはじまるぞー。】

タン）すればニタニタはついてきます。上に行きたいときは✚ボタンの上，下は下を押しながらジャンプです。

ニタニタの髪が完全に抜け落ちたら，増毛剤（Bボタン）をふりかけながら進んでください。

CHECKER FLAG

編：空中ブランコとはいっても，それ以外にニタニタの脱毛，増毛など，おもしろい要素がつまっていて，楽しめますね。

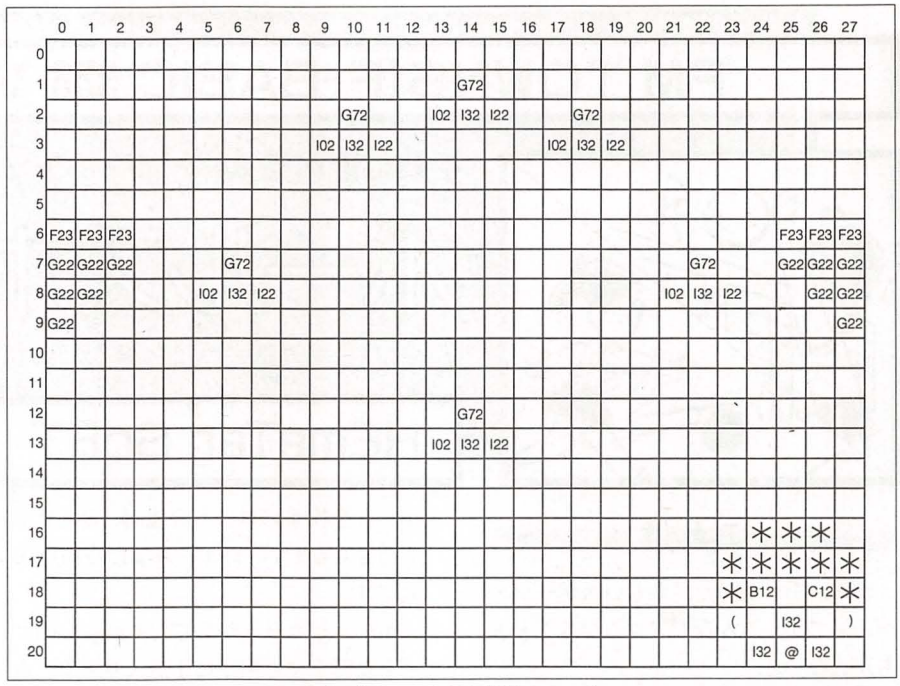
Dr.D：何が脱毛じゃ，ワシャ楽しめんぞ。

編：はっ，これはしまった。

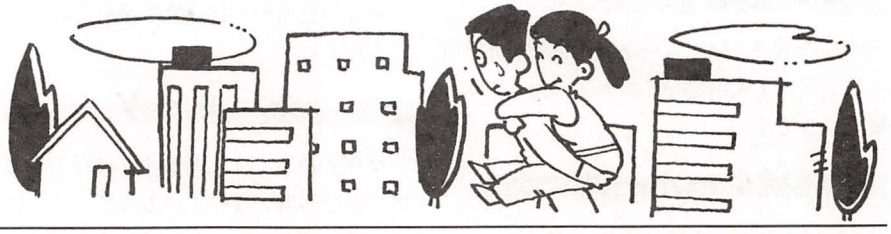
Dr.D：だいたいじゃ，こんなむずかしいものが，クリアできると思っとるのか。空中ブランコなら，単純に空中ブランコだけを題材にして，もっと手軽に遊べるものにしてほしかったのう。

編：はっ，ごもっともです。

Dr.D：ニタニタの頭に乗る判定もきびしすぎる。カーッ！



空中ブランコのBGグラフィック



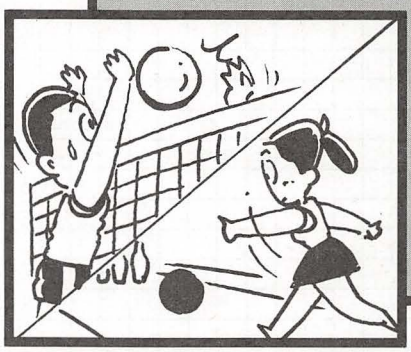
空中ブランコのプログラム・リスト

```
10 ON ERROR GOTO700:VIEW:CGSET 1,0:SPRITE ON
20 FOR I=4 TO 7:DEF SPRITE I,(3,1,0,0,0)="":NEXT
30 POKE&H690,32,33,34,35,88,89,90,91,92,93,94,95,88,89,90,91
40 PLAY"O2T2Y1C5G3RFCCRDERDCRS"
50 B=0:J=0:XL=227:YL=56:SPRITE4,XL,YL
60 LOCATE21,1:PRINT 2-G;" ｶｳｼﾞ":PLAY"T1O4D6R1D5RC9D2R9"
70 M=1:GOSUB470:X=8:Y=45:XB=70:YB=35:V=6:H=9:D=5:F=6
80 IF C=0 THEN XK=115+16*RND(3):YK=166:GOTO320
90 '* ｶｳｼﾞ *
100 T=STRIG(0):S=STICK(0):ON S GOSUB450,450:IF Z=1 OR DD=11THEN140
110 IF T=8 THEN Z=1:W=0:E=0:J=-6+(S=8)-W+B:SPRITE1-A:GOTO140
120 IF W=1 THEN X=XB+8*(M=0):Y=YB+4:GOTO150
130 SPRITE A,X,Y:A=1-A:SPRITE A:GOTO180
140 X=X+2-4*M:Y=Y+J:J=J-(J<8)
150 SPRITE2,X,Y:IF G=K THEN180
160 IF G=1 AND J=-7 THEN K=G:DD=DD+(DD=11):L=2:GOTO50
170 IF J=-4 THEN610
180 IF B=1 THEN SPRITE4,X+8*M,Y-5:GOTO240
190 IF Y<>56 OR X<210 OR C<6 THEN240
200 LOCATE22,1:PRINT"ｱｯﾁﾑｲﾁ":IF M=0 THEN240
210 SPRITE7,99,198:LOCATE22,1:PRINT"  ﾖｯﾁｮ"
220 PLAY"O4F3G1R5D1C2R8D2":LOCATE24,1:PRINT"    ":B=1
230 '* ﾌﾟﾗﾝｺ *
240 IF YB<35 THEN V=-V:H=10
250 XB=XB+V:YB=YB+H:H=H-1:SPRITE3,XB,YB
260 IF ABS(X-XB)<15 AND ABS(Y-YB)<15 THEN W=1:Z=0:SPRITE 1-A:GOTO100
270 '* ｱﾀﾘﾆﾊﾝﾙ *
280 IF P=2 THEN P=0 GOTO400
290 IF P=0 OR Z=0 THEN330
300 IF YK<126 OR YK>206 THEN YK=206+80*(YK<206):GOTO320
310 XK=XK+((XK<195)*(M=0)-(XK>43)*(M=1))*16:YK=YK-((S=4)-(S=8))*8
320 P=0:GOSUB500:GOTO400
330 IF Z=0 THEN360
340 IF ABS(X-XK)>14-DD OR ABS(Y-YK+16)>4 THEN400
350 X=XK:Y=YK-16:Z=0:P=1:SPRITE2:PLAY"T1Y1A1B":GOSUB500
360 IF C+B=7 IF XK=99 AND YK=198 AND M+P=2 THEN SPRITE0,X,Y:PAUSE80:GOTO580
370 IF DD<>10 THEN100
380 IF T=4 AND G>0 THEN LOCATE25,16:PRINT"*":G=G-1:DD=9:L=0:GOTO100
390 LOCATE25,16:PRINT".":GOTO100
400 U=ASC(SCR$(X/8-1,Y/8-1))::IF E=U THEN100
410 IF U=207 THEN LOCATEX/8-1,Y/8-1:PRINT" ":PLAY"O2C1YO":C=C+1:G=C
420 IF U=194 THEN Y=56:SPRITE2:Z=0:E=U:GOTO100
430 Z=1:SPRITE1-A:GOTO100
440 '* ｻﾌ" *
450 IF P=1 THEN PLAY"A1B":GOSUB500
460 IF S/2=M THEN X=X+2-4*M:P=2:RETURN
470 FOR I=0 TO 2:DEF SPRITE I,(3,1,0,M,0)="":NEXT
480 POKE&H680,M,1-M,2+M,3-M,4+M,5-M,6+M,7-M,12+M,13-M,14+M,15-M,219
490 M=1-M:RETURN
500 SPRITE F,XK,YK:SWAP D,F:SPRITE F:L=1+L MOD4:DD=DD-(L>3)
510 IF L=4 AND N<>44 THEN READ XC,YC,N:LOCATE XC,YC:PRINT CHR$(N)
520 RETURN
530 DATA 24,17,32,26,17,32,25,17,32,24,16,46,26,16,46
540 DATA 23,17,46,27,17,46,25,16,46,23,18,46,27,18,44
550 FOR I=0 TO 1:DEF MOVE(I)=SPRITE(I,R,2,39+11*I,0,3)
560 POSITION(I),1-80*(R=7)+36*I,YK:NEXT:RETURN
570 '* ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ *
580 GOSUB470:SPRITE0,X-4,Y:PAUSE70:LOCATE9,17:PRINT"ｽｷﾀﾋﾟ!":PAUSE150
590 R=3:GOSUB550:MOVE(0):PLAY"C7R3E6R2ERE9R9":R=7:GOSUB550:SPRITE4
600 MOVE(1):PAUSE65:MOVE(0):LOCATE0,19:PRINT"ｳﾗﾗｰｳﾗﾗｰ":PAUSE225
610 PLAY"T2G5DE3DEDCGGGR9":IF R<>7 THEN640
620 LOCATE14,22:PRINT"ｼｭﾋｲ ｲﾛﾛｰｼｬﾅ":PAUSE170
630 GOSUB470:SPRITE2,X,Y-6:LOCATE9,17:PRINT"\"ｺｰﾝ":GOTO680
640 LOCATE XK/8-4,YK/8-4:PRINT"ｼﾝﾋﾟｾｲｶﾉ":PAUSE150
650 IF B=1 THEN SPRITE4,X,Y-16:GOTO670
660 LOCATE22,1:PRINT"ﾁｶﾞｳﾜｯ
670 PLAY"O4C2E3A2E#C4"
680 IF STRIG(0)<>1 THEN680
690 RUN
700 IF X<1 OR X>255THEN X=15-210*(X>1):GOSUB470:RESUME
710 IF ERL=400 RESUME100
720 IF ERL=150 THEN G=G+1:J=-12:Z=1:E=0:SPRITE7:RESUME100
```

■MIDIデータBOOK Vol.2『ショパン・ピアノ名曲21選』定価三八〇〇円
…コンピュータ・ミュージックでピアノ音色の再現に極限までチャレンジした別冊。

★やったー!! 4期連続学年トップ。これもベーマガ様のおかげです。編集部の皆様もいっしょに喜んでください。（千葉県四街道市・秀才YOW17才情報処理専門学校生）……【編：それはおめでとう。つぐ美：すばらしい〜。編：これからもがんばって。影：いじいじ。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1 L10)用



手軽に遊べるスポーツ・ゲームが2本

ボールスポーツ×2（カケル）

バレーボール／ボーリング

HEmeTan SoFT

これは

ボールをつかった，楽しいスポーツ・ゲームです。みんなでアツくなることまちがいなし。

こんなゲームだ

バレーボールは1人～2人用です。ボーリングは1人用でハイスコアのセーブ機能つきです。

バレーボール

1Pが水色で，2Pが紫色です。白いボールを相手のコートの地面に落とせば1点もらえます。ジュースなしの15点勝負です。

ボールがコートからでたり，自分のコートに落とすと相手に1点入ります。点を取ったほうの人がサーブを打てます。ボールの打ちかたは，**第1図**を参考にしてください。

ボーリング

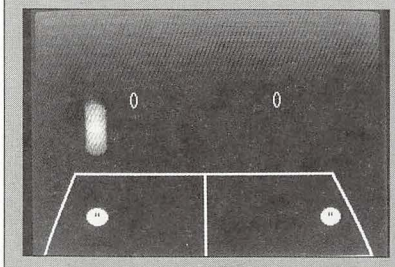
マウス必須です。両サイドの緑のやつは，のぼり坂になっているので，そこに向けて投げると，もどってきます（投げればわかる）。

マウスのスピードで投球スピードがきまります。ピン（黄色）にボールを当てると，ピンはころがって倒したことになりますが，ボールのいきおいが少し減ります。ころがっているピンがピンに当たっても，意味はありません。

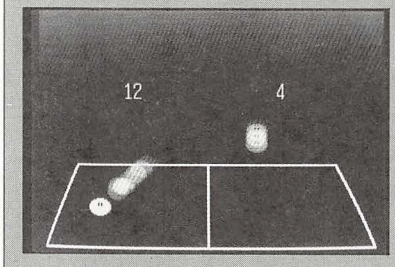
投げる瞬間にマウスの左や右を押していると，カーブがかかります（投げればわかる）。

得点は倒したピンの数の2乗ですが，ストライクは120点です（★マークがつく）。ハイスコアはセーブされます。

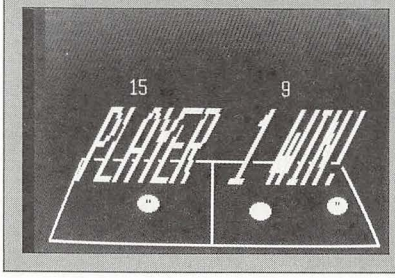
バレーボール



◀《写真1》1プレイヤーのサーブから試合開始です

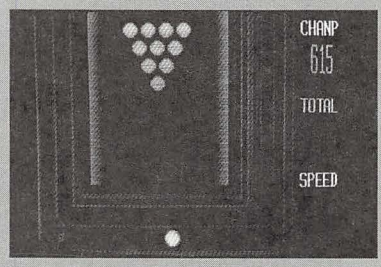


◀《写真2》Aボタンを押しながら打つと速いボールが打てます

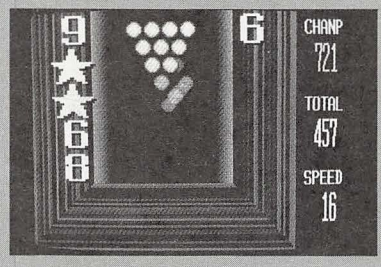


◀《写真3》15ポイント先取したほうの勝ちとなります

ボーリング



◀《写真4》さあ，ゲーム・スタートだ。目指せストライク，目指せハイスコア



◀《写真5》マウスを使ってボールを投げる。シュートやカーブもかけられる



◀《写真6》やったぜ！ハイスコア！君はこのスコアを抜けるかな？

■MIDIデータBOOK Vol・3『久石譲ベスト・セレクション』定価二八〇〇円
…MIDIデータBOOKのベストセラー。久石譲の世界をMIDIで再現。FD付き。

★毎月8日の発売日を楽しみにまっている。この値段でこの内容とは感心しています。500円ときりがいいので値上げしないでほしい。
（神奈川県鎌倉市・**富谷さとし16才**）……**[編集長**：できるだけ読者の負担をおさえていきたいと思います。これからもよろしくネ。**]**

プログラムの実行について

バレーボールはふつうに入力→実行してください。ボーリングはまず**リスト2**を実行してください。するとハイスコア&SEデータ・ファイルが作成されます。あとは**リスト2**はいりません。**リスト3**でゲーム開始です。

注意&アクシデント対応

ボーリングをやっていてフロッピーのアクセス・ランプの点灯中にブレイク・キーを押すと，ハイスコアのデータが消えるおそれがあります。

ボーリングの**リスト2**で指定のファイルがみつからないエラーがでたら，**リスト2**の30行～50行と**リスト3**（メインリスト）の50行全部と280行と400行のPCMPLAY命令を消してください。

改造について

バレーボールを1人用でやりたい人は，200行の'をはずしてください。バレーボールのスピードがものたりない人は，180行のWAIT命令をかえてください。

いろいろ

BASICのゲームのおもしろさは，何回もリプレイしてしまうほどたのしいゲームがいいと思います。処理速度やかざりつけは，そのつぎに考えましょう。HEmeTan SoFTと浜田清司は同一人物です。これからもよろしくお願いします。

いいわすれたこと

ボーリングの**リスト2**を実行するときは，システムソフトウェアを入れてください。

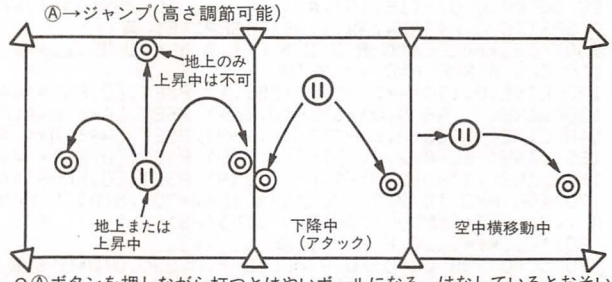
必ずストライクは取れます。コツはカーブをかけて縁（へり）のところから23～26キロぐらいのスピードで　：　投げましょう。また，スペアはありま　：　せん。

《第1表》バレーボールの変数表

BXX, BYY	ボールの移動増加量
RA	自分が落下中か？
KA	自分の上昇カウント
A	プレイヤー
X, Y	自分の座標
BX, BY	ボールの座標
TU	ボールを突いた人
BK	ボール上昇カウント

《第2表》ボーリングの変数表

HS	ハイスコア
SC	スコア
XX, YY	マウスのスピード
TX, TY	ピン座標
X, Y	ボール座標
TXX, TYY	ピンがころがるスピード
TR	ピンの状態



○Ⓐボタンを押しながら打つとはやいボールになる。はなしているとおそいボール。
○何回ボールを突いてもミスにならない。

《第1図》バレーボールの打ちかた

《リスト1》バレーボールのプログラム・リスト

```
10 '___***___バレーボール___***___Present by HEmeTan SoFT
20 SCREEN@1:COLOR 7,0,7,4:CLS:PLAY OFF:BGM 1:CLEAR:DEFINT A-Z
30 FOR A=0 TO 15:PART A,A:NEXT:DIM A%(255):PASTEL 196
40 '___***___キャラクター定義・SCREEN LAYOUT___***___
50 FOR A=0 TO 2:FOR B=0 TO 7:CIRCLE(7,7),B,3+A*2,,,,F,PASTEL:NEXT
60 IF A<2 FOR C=0 TO 1:LINE(6+C*2,4)-STEP(0,2),PSET,0:NEXT
70 GET@A(0,0)-(15,15),A%:FOR I=0 TO 255:A%(I)=A%(I)+(A%(I)=0)*32767
80 NEXT:DEF SPRITE 0,A*4,A%,1:CLS 5:NEXT:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
90 FOR A=0 TO 150:LINE(0,A)-(319,A),PSET,[0,0,150-A]:NEXT
100 DEF PEN 0,2:CONNECT(40,150)-(10,220)-(300,220)-(260,150)-(40,150),7
110 LINE(150,150)-(150,220),PSET,7:FOR A=0 TO 1:SC(A)=0:NEXT:GOTO 360
120 '___***___変数＆キャラ配置___***___
130 BXX=0:BYY=-5:BK=1:FOR A=0 TO 1:RA(A)=0:YY(A)=0:KA(A)=0
140 DEF SPRITE 1,A*4,(40+A*160,180),A*4:SPRITE 0,A*4,1:NEXT
150 DEF SPRITE 1,  8,(40+S*160,120),8  :SPRITE 0,  8,1:A=1
160 *M'___***___ＭＡＩＮ___***___[200の'を外せば一人用]
170 IF PLAY(0)=0 PLAY"T150@35L804V8(CCFR)2CCFCRCFR>L16(FEDC)4<(FEDC)4L8CCCF
RFF","@1703L8V6(CCDC)4(CCV11CV6C)4",,,,,"O4L8V8(CC!CC)4<<L16((EDCD)4>)2"
180 A=1-A:P=PAD(A+1):PT=PTRIG(A+1):XX=(P>5)*6-(P>1 AND P<5)*6:WAIT 3
190 YY=YY(A):RA=RA(A):KA=KA(A):X=SPRITE(A*4,6):Y=SPRITE(A*4,7)
200 'IF A=1 XX=SGN(BX+12-X)*6:P=6-(RA=1 AND X>140):PT=-(BY<Y AND Y>138+RND*
20 AND(BX>120 OR BXX>0))+RA:IF BXX>0 XX=SGN(BX+12-X)*8:PT=-(BY+15<Y)'COM
210 '___***___ＪＵＭＰ___***___RA=1 落下中 KA=カウント
220 IF RA>0 YY=YY-(YY<5):IF Y>180 SPRITE 6,A*4,,180-Y:RA=0:YY=0:KA=0
230 IF RA=0 AND PT YY=-5:KA=KA+1'上昇 ↑下降&着地
240 IF(PT=0 AND Y<180)OR KA>16 RA=1'落ちる
250 '___***___左右移動___***___
260 IF X<10+A*95 AND XX<0 XX=0 ELSE IF X>122+A*105 AND XX>0 XX=0
270 SPRITE 6,A*4,XX,YY:YY(A)=YY:RA(A)=RA:KA(A)=KA'動く ↑線から出たか？
280 '___***___ＢＯＬＬ___***___TU=突いた人
290 BX=SPRITE(8,6):BY=SPRITE(8,7)'座標GET
300 BK=(BK+1)MOD 60:BYY=BYY-(BYY<5 AND BK>15)'ボール移動 ↓アタック
310 IF ABS(X-BX)<16 AND ABS(Y-BY)<16 G=SGN(PT):BXX=SGN(BX-X)*(1+RA*2+G*3):B
K=1:BYY=-(-5+RA*7+G*2)*(P<>3+A*4):TU=A:BEEP 363523,2,5
320 IF BY>180 AND BY<200 ELSE SPRITE 6,8,BXX,BYY:GOTO*M'地面についた
330 '___***___ その他 ___***___
340 IF BX>225 OR BX<20 THEN SC(1-TU)=SC(1-TU)+1:S=1-TU:GOTO 360
350 IF BX<113 SC(1)=SC(1)+1:S=1 ELSE SC(0)=SC(0)+1:S=0
360 WAIT 24:FOR A=0 TO 1:SYMBOL(80+A*120,80),RIGHT$("  "+STR$(SC(A)),2),1,1
,7,,OPAQUE:IF SC(A)<15 NEXT:GOTO 120'スコア表示＆GAME終わるか？
370 SYMBOL(30,100),"PLAYER "+STR$(A+1)+" WIN!",2,5,6,,,7:WAIT 99
380 WHILE PTRIG(1)+PTRIG(2)=0:WEND:RUN'パッド待ち
```


★OFに載ったので家族でパーティーをしてしまった。(東京都文京区・**山田浩雄16才**)……【影：ズルイ！なんで私を呼んでくれなかったんだい。私のおかげということがわかっておらんようだな。まあいい，次回は期待してるぞ。**つぐ美**：会費制らしいわよ。】

《リスト2》ボーリングのハイスコア&SEデータ・ファイル作成プログラム・リスト

```
10 '___***___ボーリング もどき ＬＩＳＴ１ ___***___
20 CLEAR:OPEN"A",1,"A:BL_HI.DAT":PRINT #1,300:CLOSE
30 DIM A%(24535):LOAD@"Q:¥FJ2¥SE¥SPORTS¥BOWLING1.SND",A%
40 DIM B%(17291):LOAD@"Q:¥FJ2¥SE¥SPORTS¥BOWLING2.SND",B%
50 SAVE@"A:BL_SE1.SND",A%:SAVE@"A:BL_SE2.SND",B%
```

《リスト3》ボーリングのメイン・プログラム・リスト

```
10 '___***___ボーリングもどき<Present By HEmeTan SoFT>___***___
20 SCREEN@1:COLOR 7,0,7,4:CLEAR:PASTEL 144:SPRITE ON:PLAY OFF:BGM 1
30 CLS:FOR A=0 TO 15:PART A,A:NEXT:DIM A%(255)
40 CLOSE:OPEN"I",1,"A:BL_HI.DAT":INPUT#1,HS:CLOSE
50 DIM B%(24535),C%(17291):LOAD@"A:BL_SE1.SND",B%:LOAD@"A:BL_SE2.SND",C%
60 MOUSE 0:MOUSE 4,0,120,239,224:MOUSE 3,0,64:MOUSE 3,1,64
70 '___***___ＣＨＲ　ＭＡＫＥ ___***___My Best 956
80 FOR A=6 TO 7:CLS 5:FOR B=0 TO 7:CIRCLE(7,7),B,A,,,,F,PASTEL:NEXT
90 GET@A(0,0)-(15,15),A%:FOR I=0 TO 255:A%(I)=A%(I)+(A%(I)=0)*&HFFF:NEXT:DE
F SPRITE 0,A*4-24,A%,1:NEXT'SPRITE定義
100 '___***___ＳＣＲＥＥＮ　ＬＡＹＯＵＴ ___***___
110 CLS 5:FOR A=0 TO 31'線
120 LINE(0,170+A*2)-STEP(255,1),PSET,[0,RND*144+64,0],B
130 LINE(   96-A,0)-STEP(0,169),PSET,[A*6,A*4,A*2]'坂
140 LINE(  160+A,0)-STEP(0,169),PSET,[A*6,A*4,A*2]'坂
150 LINE( 62-A*2,0)-STEP(1,239),PSET,[0,RND*144+64,0],B'フロア
160 LINE(193+A*2,0)-STEP(1,239),PSET,[0,RND*144+64,0],B:NEXT'フロア
170 FOR A=0 TO 2:SYMBOL(258,18+A*70),MID$("CHANPTOTALSPEED",A*5+1,5),1,1,5+
A,,,5:NEXT:SYMBOL(260,38),STR$(HS),1,2,4,,,5
180 '___***___ＣＨＲ　表示 ___***___
190 SC=0:FOR CH=0 TO 9:MOUSE 1,0,220,0:O=0'変数初期
200 DEF SPRITE 1,0,(0,220),4:SPRITE 0,0,1'ボール
210 S=0:FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 4-Y+(Y<3):TR(S)=0:DEF SPRITE 1,4+S*4,(96+Y*
8+X*16,20+Y*16),0:SPRITE 0,S*4,1:S=S+1:NEXT X,Y'ターゲット表示
220 '___***___投げるまで[190]& 投げてから[200-220]___***___
230 WHILE Y>170 OR X<70 OR X>176:XX=MOUSE(9):YY=MOUSE(10):SPRITE 6,0,XX,YY:
X=SPRITE(0,6):Y=SPRITE(0,7):MX=MOUSE(2,0)-MOUSE(2,1):WEND:PCMPLAY B%
240 SYMBOL(260,178),RIGHT$("  "+STR$(-YY),4),1,2,5,,OPAQUE,1
250 WHILE Y<300 AND YY<-1:SPRITE 6,0,XX/2,YY/2
260 IF PLAY(0)=0 PLAY"T120V7L16@49(FRCR)FRFGRGG8","V8O4@1L16CRGRFRDR CRGFRF
&E&D",,,,,,"@106V10L8CCCC L16CCRCCRCC"'BGM
270 X=SPRITE(0,6):Y=SPRITE(0,7):XX=XX+(X>148)*4-(X<90)*4-MX*(Y<74)
280 GOSUB*PN:WEND
290 *H'___***___結果[SCORE表示]___***___
300 FOR Z=0 TO 5:BEEP 363523,5,Z*80+900:O=-(Z=5):GOSUB*PN:NEXT'転がる
310 PLAY OFF:SS=0:FOR A=0 TO 9:SS=SS-(TR(A)=2):NEXT'点数計算
320 X=36+INT(CH/5)*160:Y=12+(CH MOD 5)*32:IF SS<10 SYMBOL(X,Y),RIGHT$(STR$(
SS),1),3,2,7,,,5:SC=SC+SS^2 ELSE SYMBOL(X-8,Y),"★",2.4!,2,6,,,5:SC=SC+120'
スコア表示
330 SYMBOL(260,108),RIGHT$("  "+STR$(SC),4),1,2,7,,OPAQUE,1:NEXT'スコア表示
340 IF SC>HS SYMBOL(88,90),"HI-SCORE!!",1,2,5,,,5:KILL"BL_HI.DAT":HS=SC:OPE
N"A",1,"BL_HI.DAT":PRINT #1,SC:CLOSE'HI-SCORE?!   ↓ GAME SET
350 SYMBOL(96,50),"GAME SET",1,2,6,,,5:WHILE MOUSE(2,0)=0:WEND:GOTO 100
360 *PN'___***___ピン[当たる&転がる&消える](SUB)___***___
370 FOR A=0 TO 9:TX=SPRITE(A*4+4,6):TY=SPRITE(A*4+4,7)'座標GET
380  IF TR(A)=1 SPRITE 6,4+A*4,TXX(A),TYY(A):TR(A)=TR(A)-(TY>300 OR O=1)
390  IF TR(A) SPRITE 1,4+A*4,0:GOTO 410'← 画面カラ消エタ ↑ アタッタカラコロカ"ル
400  IF ABS(X-TX)<16 AND ABS(Y-TY)<16 AND YY<-1 PCMPLAY C%:TR(A)=1:TXX(A)=X
X*1.2!:TYY(A)=YY:XX=XX*.8!:YY=YY*.75!'アタッタ!
410 NEXT:RETURN
420 '効果音FILEがウマクイカナイ→[DATA MAKE LIST] 30&40&50 行を削除
    [MAIN LIST] 50行を削除  230&400のPCMPLAY命令を削除  配列のB%&C%を削除
```

■ＭＩＤＩデータを満載『スーパーＭＩＤＩデータ・コレクション』定価二八〇〇円…あこがれのコンピュータ・ミュージックのプロ・テクニックが学べるＦＤ付き別冊。

評…この細い文字が読めるかなー（つぐ美）



by 坂上武人

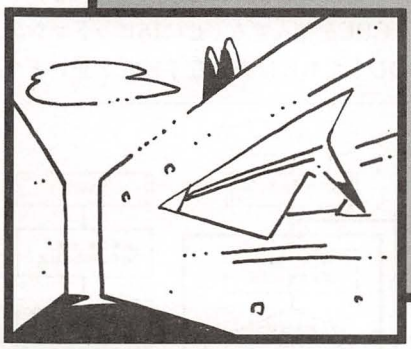
評…こー、高度なギャグ!!まいった（影）



by じょーり&かんくん

★いつのまにかVisual Basic研究所がなくなってしまった。VB研はいったい，どこへさらわれていったのだろうか？（群馬県高崎市・松本浩明13才）……【編：VB研の所長が夏バテで休養していたもので。影：Dr.も気をつけてくださいよ。フッフッ。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1 L10)用



穴をすり抜けろ！3Dワンキー・ゲーム
移植版
Walls in the Box

橋本　圭一郎

内　容

1993年6月号のPC-98用(佐々木淳哉さん作)からの移植です。

よくあるタイプのワンキー・ゲームの3D版です。画面中央のポリゴン風の自機が回転します。なお，快適にプレイするためにはi486以上のCPUを載せたマシンが必要です（それに満たないマシンでも動きます)。

遊びかた

パットのⒶボタンを押すと画面中央の自機が上昇し，離すと下降します。壁がどんどん迫ってくるので，壁の穴をうまくすり抜けてください。壁にぶつかったり，下の床に落ちたりするとミスになります。

進むにつれて画面左上のDISTANCEのメーターが増えていき，メーターが一杯になるとステージ・クリアとなります。全15面です。

プログラムについて

ポリゴン風の自機の書きかたについて説明します。これは，ただ単にLINE文で三角形を書きPAINT文で塗り潰しているだけです。その際，見えない面の処理が問題となりますが，このプログラムでは条件が簡単であるために，三角形を書く順番を変数A（自機の角度）についてのみ調べて，場合わけすれば十分です(オリジナルより抜粋)。

オリジナルとの相違点

1．壁の色が2色になった。

2．自機を表示する際いちいち計算しない。

3．ドットがあらい。

1.は見たままなんですが，オリジナルでは赤1色だったので，どこに穴があるのかわかりづらかったので変更しました。

2.はTBIOSの描画があまりにも遅いため配列変数（自機%）にGETしています（邪道?)。

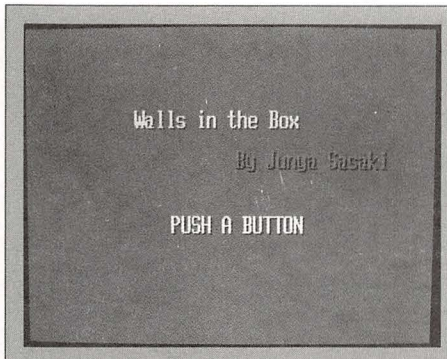
3.は32768色モードにしたためです(オリジナルは16色640×400)。

改造のアドバイス

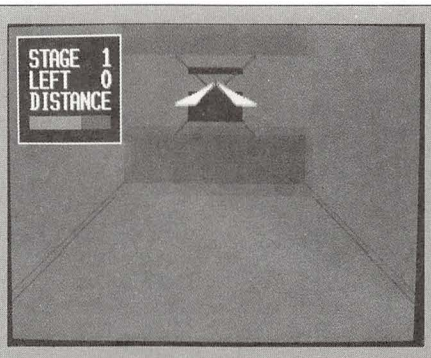
《スピードが遅いというひと》

10320，10330行を削除してください。そうするとステージ等の表示がなくなりますが多少速くなります。

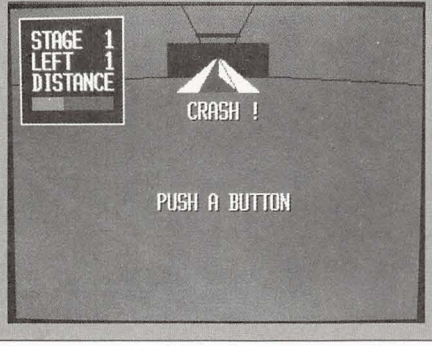
それ以上速くしたい場合はコンパイル



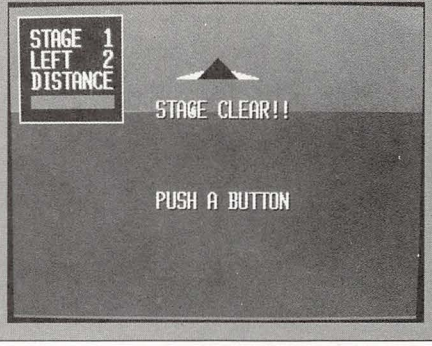
◀《写真1》これがタイトル画面です。Ⓐボタンでゲーム・スタートです



◀《写真2》すごい迫力でせまってくる壁をよけながらゴールを目指します



◀《写真3》壁や床、天井などにぶつかるとクラッシュします



◀《写真4》面が進むにつれて、どんどんスピード・アップしていきます

■MIDI活用BOOK Vol・1『KAWAIサウンドパレット・スーパーテクニック集』定価三八〇〇円…サウンドパレットの活用ノウハウを満載。FDに例題曲収録済。

★レスキュー・コンピュータ・ゲームの記事をもっと増やしてください。(鹿児島県出水市・地徳康裕21才)……【編：それにしてもレスキューも息の長いコーナーですね。全員のおハガキを掲載したいのですが，限られたページでできるだけお答えしていきます。】

するしかないでしょう（たぶん）。

《スピードが速いというひと》

10710, 10720行の'を削除してください。多少みてくれがよくなりだいぶ遅くなります。

《画面が寂しいというひと》

10030, 10410, 10530, 10810, 10820, 10860, 10870, 11040, 11170, 11230, 11420～11470行の'を削除し，10400, 10520, 10790, 10800, 10840, 10850, 11030, 11160, 11220行を削除してください。そして，システムCDをセットして実行してください。ずいぶん派手になります。まるで3DOのよう？

《自機がかっこう悪いというひと》

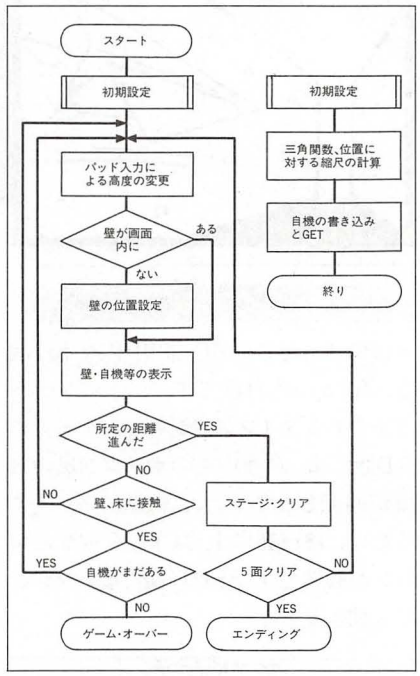
自機のデータと表示ルーチンを書き換えてください。複雑なデータでも表示速度は同じです。

苦労した点

オリジナルが非常に見やすく組んであったので，とくに苦労はしませんでした。あと，「同じ計算は二度しない」っていうふうにしてみたんですがたいして変わりませんでした。とくに三角関数のテーブル化はもう少し速くなると思ったんですけどね（TOWNSの計算速度が結構速いみたいです）。でも，8ビットマシンや32ビットCPUを積んでるくせに16ビットマシンのひとたちには有効な手段だと思います。

《第1表》変数表

A ……自機の角度	V( ), V2( ), V3( )…位置に対する大きさ
C1, C2 ……壁の位置	WI ……壁の穴の幅
CO, P1, P2, P3, R, G, B…サブ・ルーチンの引き数	X1( ), X2( ) ……自機の頂点の座標
CT ……カウンタ	Y1( ), Y2( ), Z1, Y…自機の高さ
DI ……進んだ距離	X1, X2, X3, Y1, Y2, Y3, Y4…サブ・ルーチン用変数
DI2, DI3 ……クリアの条件	CC( ) ……壁の輝度
DF ……フラグ	A% ……ステータス表示用
DX ……DISTANCE表示用	SI( ), CO( ) ……角度Aに対するサイン，コサイン
H1, H2 ……壁の穴の高さ	OF( ) ……角度に対するオフセット
I, J ……ループ用変数	自機%……自機のデータ
LF ……残機数	B%, C%, D% ….背景および壁のデータ
PE ……壁の間隔	
ST ……ステージ数	



《第1図》フローチャート

Walls in the Boxのプログラム・リスト

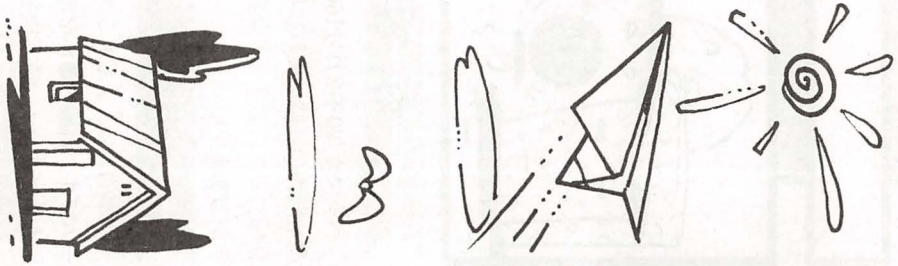
■MIDI活用BOOK Vol.2『RCM-PC98スーパーテクニック集』定価二八〇〇円…コンピュータ・ミュージック・ソフトの雄「RCM」の活用テクニックを満載！

```
10000 RANDOMIZE TIME
10010 DIM X1(5),Y1(5),X2(5),Y2(5),V(63),CC(63),V2(63),V3(63)
10020 DIM A%(6561),SI(19),CO(19),OF(19),自機%(41580)
10030 'DIM B%(38400),C%(38400),D%(76800)
10040 GOSUB *初期設定:GOSUB *画面切替え
10050 GOSUB *タイトル:ST=0:LF=2:CT=0:DI=-1
10060 GOSUB *残機表示など:A=5:WI=64-ST*10:PE=64-ST*8:Y=0:H1=0:H2=0:DF=0
10070 DI2=(ST+1)*8-1:DI3=DI2+1
10080 '★☆★★☆★ メインルーチン ★☆★★☆★
10090 '------------ キー入力・移動 ------------
10100 *メインルーチン
10110   IF PTRIG(1)=1 THEN A=A+(A>0)*1 ELSE A=A-(A<19)*1
10120   Y=Y-SI(A)
10130   IF Y> 150 THEN A=19:Y=Y-SI(A)
10140   IF Y<-150 THEN A= 0:Y=Y-SI(A):DF=1
10150 '------------ 背景・壁書き込み ------------
10160   GOSUB *背景表示サブ
10170   C1=CT MOD PE:C2=(CT+PE ¥ 2) MOD PE
10180   IF C1=0 THEN H1=INT(RND(1)*20)*8-80:DI=DI+1:DX=24+(DI¥(ST+1))*8
10190   IF C2=0 THEN H2=INT(RND(1)*20)*8-80
10200   IF C1<C2 THEN
10210     P1=C2+64-PE:P2=H2:CO=1:GOSUB *壁表示サブ
10220     P1=C1+64-PE:P2=H1:CO=0:GOSUB *壁表示サブ
10230     IF DI=DI2 THEN GOSUB *壁表示サブ 2
10240   ELSE
10250     P1=C1+64-PE:P2=H1:CO=0:GOSUB *壁表示サブ
10260     IF DI=DI2 THEN GOSUB *壁表示サブ 2
10270     P1=C2+64-PE:P2=H2:CO=1:GOSUB *壁表示サブ
10280   ENDIF
10290 '------------ 自機書き込み ------------
10300   PUTaA(129.31)-(191.63),自機%,MATTE,1,1,0,OF(A)
10310 '------------ 表示・諸条件の判定 ------------
10320   PUTaA(7,7)-(87,87),A%,PSET
10330   LINE(16,67)-(DX,76),PSET,4,BF
10340   IF DI>=DI3 THEN *ステージクリア
10350   GOSUB *画面切替え
10360   IF (C1=PE-1 AND ABS(H1+Y)>WI) OR
                (C2=PE-1 AND ABS(H2+Y)>WI) OR DF THEN *クラッシュ
10370 GOTO *メインルーチン
10380 '
10390 *クラッシュ    '★☆★★☆★
10400   CLS 5
10410   'PUTaA(0,0)-(319,239),D%,PSET
10420   SCREEN 1,(CT AND 1) XOR 1
10430   SYMBOL(137,71),"CRASH !",1,1,[64,64,64],,,1
10440   SYMBOL(136,70),"CRASH !",1,1,7,,,1
10450   LF=LF-1
10460   IF LF>=0 THEN GOSUB *キー入力待ち:CT=CT ¥ PE*PE:DI=DI-1:GOTO 10060
10470   SYMBOL(129,121),"GAME OVER",1,1,[64,64,64],,,1
10480   SYMBOL(128,120),"GAME OVER",1,1,7,,,1
10490   WAIT 300:GOTO 10050
10500 '
10510 *ステージクリア'★☆★★☆★
10520   CLS 5
10530   'PUTaA(0,0)-(319,239),D%,PSET
10540   SCREEN 1,(CT AND 1) XOR 1
10550   SYMBOL(113,71),"STAGE CLEAR!!",1,1,[64,64,64],,,1
10560   SYMBOL(112,70),"STAGE CLEAR!!",1,1,7,,,1
10570   GOSUB *キー入力待ち:GOSUB *画面切替え
10580   ST=ST+1:DI=-1:CT=0:IF ST<5 THEN 10060
10590   SCREEN 1,(CT AND 1) XOR 1
10600   SYMBOL(97,71),"ALL STAGE CLEAR!!",1,1,[64,64,64],,,1
10610   SYMBOL(96,70),"ALL STAGE CLEAR!!",1,1,7,,,1
10620   SYMBOL(97,91),"CONGRATULATIONS!!",1,1,[64,64,64],,,1
```

★ベーマガを読むと他機種＆新機種がほしくなる。誰かボクを止めてくれ～！（岡山県邑久郡・およよ18才）……【影：「となりの客はよく柿くう客だ」ともいうしね。お金をためて，本当にほしい機種をきめてね。編：「となりの芝生はよく見える」だと思うんですが。】

```
10630   SYMBOL(96,90),"CONGRATULATIONS!!",1,1,7,,,1
10640 END
10650 '
10660 *背景表示サブ   '★☆★★☆★
10670   LINE(159,50)-(  0,Y+199),PSET,[80,80,80]
10680   LINE(160,50)-(319,Y+199),PSET,[80,80,80]
10690   LINE(160,49)-(319,Y-100),PSET,[80,80,80]
10700   LINE(159,49)-(  0,Y-100),PSET,[80,80,80]
10710   'PAINT(160,  0),[160,160,160],[80,80,80]
10720   'PAINT(160,239),[160,160,160],[80,80,80]
10730 RETURN
10740 '
10750 *壁表示サブ     '★☆★★☆★
10760   Y1=Y-150:Y2=Y+150:Y3=Y+P2-WI:Y4=Y+P2+WI
10770   X1=159-V2(P1):X2=160+V2(P1):X3=318-V2(P1)
10780   IF CO=1 THEN
10790     LINE(X1,49+Y1*V(P1))-(X2,50+Y3*V(P1)),PSET,[0,CC(P1),CC(P1)],BF
10800     LINE(X1,49+Y4*V(P1))-(X2,50+Y2*V(P1)),PSET,[0,CC(P1),CC(P1)],BF
10810     'PUT@A(X1,49+Y1*V(P1))-(X3,50+Y3*V(P1)),B%,PSET,V3(P1)
10820     'PUT@A(X1,49+Y4*V(P1))-(X3,50+Y2*V(P1)),B%,PSET,V3(P1)
10830   ELSE
10840     LINE(X1,49+Y1*V(P1))-(X2,50+Y3*V(P1)),PSET,[0,CC(P1),0],BF
10850     LINE(X1,49+Y4*V(P1))-(X2,50+Y2*V(P1)),PSET,[0,CC(P1),0],BF
10860     'PUT@A(X1,49+Y1*V(P1))-(X3,50+Y3*V(P1)),C%,PSET,V3(P1)
10870     'PUT@A(X1,49+Y4*V(P1))-(X3,50+Y2*V(P1)),C%,PSET,V3(P1)
10880   ENDIF
10890 RETURN
10900 '
10910 *壁表示サブ２   '★☆★★☆★
10920   LINE(X1,50+Y3*V(P1))-(X2,49+Y4*V(P1)),PSET,1,BF
10930 RETURN
10940 '
10950 *自機表示サブ   '★☆★★☆★
10960   CONNECT(X2(P1),Y2(P1))-(X2(P2),Y2(P2))-(X2(P3),Y2(P3))
                -(X2(P1),Y2(P1)),[G,R,B]
10970   PAINT((X2(P1)+X2(P2)+X2(P3))¥3,(Y2(P1)+Y2(P2)+Y2(P3)+1)¥3),[G,R,B]
10980 RETURN
10990 '
11000 *画面切替え     '★☆★★☆★
11010   CT=CT+1:C=CT AND 1
11020   SCREEN 1,C,(C XOR 1)+1
11030   CLS 5
11040   'PUT@A(0,0)-(319,239),D%,PSET
11050 RETURN
11060 '
11070 *残機表示など   '★☆★★☆★
11080   LINE(7,7)-(87,87),PSET,7,BF,[64,64,128]
11090   SYMBOL(16,16),"STAGE   ",1,1,7,,,5
11100   SYMBOL(16,32),"LEFT    ",1,1,7,,,5
11110   SYMBOL(16,48),"DISTANCE",1,1,7,,,5
11120   SYMBOL(64,16),STR$(ST+1),1,1,7,,,5
11130   SYMBOL(64,32),STR$(LF  ),1,1,7,,,5
11140   LINE(16,67)-(79,76),PSET,2,BF
11150   GET@A(7,7)-(87,87),A%
11160   CLS 5
11170   'PUT@A(0,0)-(319,239),D%,PSET
11180 RETURN
11190 '
11200 *タイトル       '★☆★★☆★
11210   SCREEN 1,0,1
11220   CLS 5
11230   'PUT@A(0,0)-(319,239),D%,PSET
11240   SYMBOL( 85,61),"Walls in the Box",1,1,[ 64, 48,120],,,1
11250   SYMBOL( 84,60),"Walls in the Box",1,1,[240,127,240],,,1
11260   SYMBOL(163,91),"By Junya Sasaki" ,1,1,[ 48, 48, 64],,,1
```

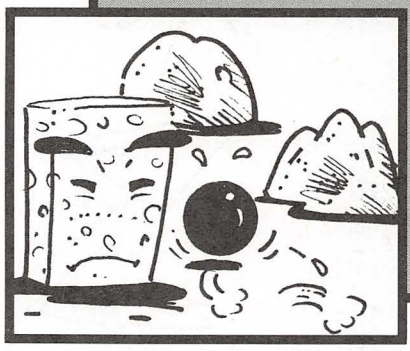
```
11270   SYMBOL(162,90),"By Junya Sasaki" ,1,1,[200,100,100],,,1
11280   GOSUB *キー入力待ち
11290 RETURN
11300 '
11310 *キー入力待ち   '★☆★★☆★
11320   SYMBOL(113,141),"PUSH A BUTTON",1,1,[64,64,64],,,1
11330   SYMBOL(112,140),"PUSH A BUTTON",1,1,7,,,1
11340   WHILE PTRIG(1)<>0:WEND
11350   WHILE PTRIG(1)<>1:WEND
11360   GOSUB *画面切替え
11370 RETURN
11380 '
11390 *初期設定       '★☆★★☆★
11400   SCREEN 1,0,2:SCREEN @1:COLOR 7,[136,136,136]:CLS
11410   SCREEN 1,1,1:SCREEN @1:COLOR 7,[136,136,136]:CLS
11420   'LOAD@"q:¥fj2¥img_tg¥back32k¥bk32_01.tif"
11430   'GET@A(160,0)-(319,239),B%
11440   'LOAD@"q:¥fj2¥img_tg¥back32k¥bk32_02.tif"
11450   'GET@A(160,0)-(319,239),C%
11460   'LOAD@"q:¥fj2¥img_tg¥back32k¥bk32_05.tif"
11470   'GET@A(0,0)-(319,239),D%
11480   FOR I=0 TO 63
11490     V(I)=16/(63*3+16-I*3):CC(I)=V(I)*192+63
11500     V2(I)=V(I)*160       :V3(I)=V(I)*2
11510   NEXT
11520   FOR I=0 TO 5:READ X1(I),Y1(I):X2(I)=X1(I)+160:NEXT I:READ Z1
11530   J=0
11540   FOR I=-1 TO 1 STEP .1!
11550     SI(J)=SIN(I)*16:CO(J)=COS(I)*16
11560     J=J+1
11570   NEXT
11580   FOR A=0 TO 19
11590     LINE(129,31)-(191,63),PSET,0,BF
11600     FOR I=0 TO 4:Y2(I)=Y1(I)*SI(A)/16¥2+50:NEXT I
11610     Y2(5)=(Y1(5)*SI(A)/16-Z1*CO(A)/16)¥2+50
11620     OF(A)=2079*A
11630     IF A<=10 THEN
11640       R=         255:G=255:B=255:P1=0:P2=1:P3=2:GOSUB *自機表示サブ
11650       R=         127:G=127:B=127:P1=2:P2=3:P3=5:GOSUB *自機表示サブ
11660       LINE(X2(2),Y2(2))-(X2(4),Y2(4)),PSET,[127,127,127]
11670       R=RND*127+127:G=  8:B=  0:P1=3:P2=4:P3=5:GOSUB *自機表示サブ
11680     ELSE
11690       R=          64:G= 64:B= 64:P1=0:P2=1:P3=2:GOSUB *自機表示サブ
11700       R=RND*127+127:G=  8:B=  0:P1=3:P2=4:P3=5:GOSUB *自機表示サブ
11710     ENDIF
11720     GET@A(129,31)-(191,63),自機%,OF(A)
11730   NEXT
11740 RETURN
11750 '
11760 '★☆★★☆★ データー ★☆★★☆★
11770 DATA -31,-31,31,-31,0,31,-15,-31,15,-31,0,-23,31
```



■ぷち講座【画面転送入門】…HOKUTO+3・MUSICOEL-OのMUSICOEL-OでMUSICOEL-OのMMLデータを読込んだFDD付きの別売ソフト。

★この上のプログラムはおすすめのプログラムです。どうぞおためしください。(長野市・CISAB16才)……【影：はい、では、つつしんでいただきます。もぐもぐ。ごちそうさまでした。編：今月もまたまた、おいしいプログラムばかりです。入力してね。】

MSX/2/2+/turboR用



突然スクロールが逆になる！スクロール・ゲーム移植版

時の流れに身をまかせ

坂本　伸幸

内　容

ベーマガ'90年2月号166ページの難波高浩殿作の「時の流れに身をまかせ」を移植したものです（多少変えてあるところがあります）。

遊びかた

基本的には，よくあるスクロール・ゲームです。自機（●）をカーソル・キーの左右で動かし，障害物をできるだけ長い時間避けていてください。

ただし，これがこのゲームの最大の特徴ですが，しばらく進んでいると突然スクロールする方向が逆になります。これに注意してできるだけ進んでください。

左上の数字が得点です。なお，リプレイはカーソル・キーの上か下です。

原作からの変更点

○レンガ（MSX版では障害物）・自機のキャラクターを簡略化した
○効果音を簡略化した
○障害物の色を変えられるようにした
○「袋」をなくした
○プレイ中に得点表示をするようにした

原作者の意にそぐわないかもしれませんが，以上の点，変更させていただきました（しかし，私は原作をプレイしたことがないので，もっとちがうところがあるかもしれない）。

《第1表》変数表

L( )	ターン周期データ
B	障害物の色
I	ループ用
W$	両端の壁のデータ
P	得点
F	スクロール方向
L, Q	ターン用
X	自機X座標
S, T, W	スティック判定用
Y	障害物表示用
K	P¥2の値が入る
O, R, U	点数の表示用

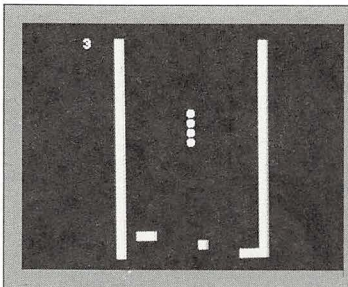
障害物の色変え

プログラムをRUNするときか，リプレイするときにシフトキーを押していると，このモードに入ることができます。

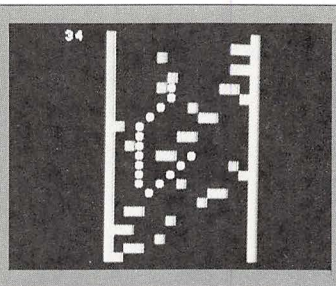
このモードのときはシフトキーを押したままにしていてください。カーソル・キーの左右で障害物の色を変えることができます。この際，黒にすることも可

CHECKER FLAG

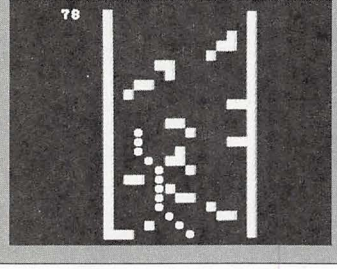
Dr.D：ふーん，ドット・スクロール・ゲームじゃな。しかも，移植版ときたのー。まあ，たまにこういったゲームもいいかもしれんが…。
編：突然，スクロールが逆転しちゃうんですよ。これ，本当に遊べます。
Dr.D：じゃが，それだって原作の良さじゃないか。まあ，他機種のプログラムを移植することは勉強にもなるし，賛成なんじゃが，投稿する場合何かプラス要素がほしいのー。



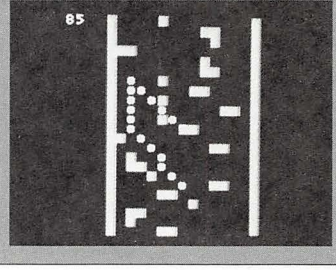
◀《写真1》ここからゲーム・スタート。壁や障害物にぶつからないように気をつけよう



◀《写真2》突然スクロール方向が変わるので気をつけないとミスしてしまう



◀《写真3》画面左上に得点が表示されている。最高得点目指してがんばろう



◀《写真4》またまたスクロール方向が変わり障害物に衝突してしまった

■MIDI活用BOOK Vol・5『マイクロミュージシャンVer・2・1スーパーテクニック集』定価三八〇〇円…普及率急増の「マイクロミュージシャン」を解説。

★ボクは編集室の中でいちばん編集長さんが好きです。だからたくさんでてきてください。（岐阜県加茂郡・岩井幸一郎14才）……【編集長：ありがとう。いつも影くんに泣かされているから，こういうハガキは，とてもうれしいもんだね。これからもよろしく。】

```
100 '
110 '┌──────────┐
120 '│ ショキ セッテイ │
130 '└──────────┘
130 DEFINT A-Z:DIM L(13):COLOR 15,1,1:SCREEN 1:WIDTH 16:KEYOFF
140 B=8:VPOKE 8210,136:VPOKE 8208,160
150 FOR I=0 TO 13:READ L(I):NEXT I
160 W$="あ"+SPACE$(13)+"あ"
170 FOR I=0 TO 7:VPOKE 14336+I,VPEEK(1064+I):NEXT I
180 '―― リプレイ時ハ ココカラ ――
190 CLS:P=RND(-TIME):F=0:L=0:Q=3:X=7:VPOKE 6912,208
200 FOR I=0 TO 22:PRINT W$:NEXT I
210 '
220 '┌──────────────┐
230 '│ ブロック イロ セッテイ │
240 '└──────────────┘
240 VPOKE 8210,B*17:IF (PEEK(-1045) AND 1) THEN 300
250 T=S:S=STICK(0):W=-S*(T=0):B=(B+(W=7)-(W=3)+16) MOD 16:GOTO 240
260 '
270 '┌──────────┐
280 '│ メイン ルーチン │
290 '└──────────┘
290 '>>>)))) ジキ イトウ (((<<<<
300 S=STICK(0):'S=ABS(F*10-S):X=X+(S=3)-(S=7)
310 X=X+(S=7)-(S=3)
320 '>>>)))) ミス ハンテイ (((<<<<
330 IF VPEEK(6504+X)=145 THEN 520
340 '>>>)))) ジキ ヒョウジ (((<<<<
350 LOCATE X,11:PRINT "●"
360 '>>>)))) スクロール (((<<<<
370 IF F THEN 390
380 LOCATE 0,23:PRINT:LOCATE 0,22:PRINT W$;:Y=22:GOTO 410
390 PRINT CHR$(11)+CHR$(27)+"L"+CHR$(30)+W$:Y=1
400 '>>>)))) ブロック ヒョウジ (((<<<<
410 K=P MOD 2:LOCATE RND(1)*13+1-K,Y:PRINT MID$("ああ",K+1)
420 '>>>)))) ターン ハンテイ (((<<<<
430 P=P+1:IF Q*10=P THEN Q=Q+L(L):L=(L+1) MOD 14:F=1-F:BEEP
440 '>>>)))) テン ノ ヒョウジ (((<<<<
450 O=P:R=6149
460 U=O MOD 10:VPOKE R,U+48:IF U=0 THEN R=R-1:O=O¥10:GOTO 460
470 '>>>)))) 190 キョウニ モトル (((<<<<
480 GOTO 300
490 '
500 '┌──────────────┐
510 '│ ゲーム オーバー > リプレイ │
520 '└──────────────┘
520 PUTSPRITE 0,(X*8+64,86),10:BEEP:BEEP:BEEP
530 IF STICK(0) MOD 4=1 THEN 190 ELSE 530
540 '
550 '┌──────────┐
560 '│ ターン シュウキ データ │
570 '└──────────┘
570 DATA 5,5,5,1,4,5,9,7,6,5,2,4,5,2
```

能ですが，これにすると背景と障害物の見わけがつかないので勘で進むことになります。押したままのシフトキーから手を放せばゲームがはじまります。

上級者用モード

300行の'を外し，310行のはじめに'を付けると自機の操作方法が，従来の「画面の左，右に動かす」から「自機の進行方向に対して左，右に動かす」に変わります。

つまり，自機が下に進んでいるときにカーソル・キーの左を押すと，自機は画面の右に進むようになります。普通のままでは簡単だと思ったらこうしてください。

その他のこと

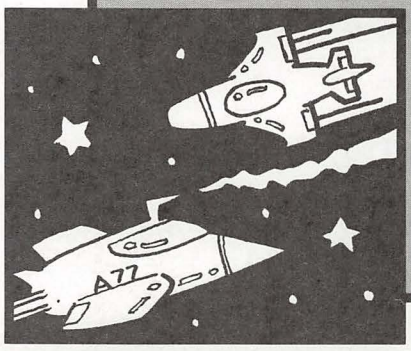
最後のデータを変えると，ターンする周期が変わります。自分としては，得点表示に苦労しました。

MSX

■パソコンで楽しく学ぼう！【先生と生徒のためのパソコン・レクチャー】定価一九〇〇円…98シリーズ、TOWNSシリーズ対応のフロッピー付録付き。

★久しぶりに買いました。本当にみなさん変わっていないですね。とくに影さん，10年前と同じですね。(茨城県土浦市・三浦孝予24才)
……【編集長：ベーマガも読者のニーズとともに変化してきました。影くんもしっかりせんとな。影：はい。編集長：返事だけ。】

MSX/2/2+/turboR用



痛快シューティング・ゲームだ！

ソフリア SOFURIA

西村　正

遊びかた

カーソル・キーまたはジョイスティックで自機を８方向に動かし，スペース・キーまたはトリガでミサイルを発射してSOFURIA群を倒してください。ミサイルはツイン砲なので，２発とも敵に当てると得点もENERGYの増えかたも２倍になります。

スタート時SHIELDは三つあり，０のときにやられるとゲーム・オーバーになります。

なお，SHIELDの増やしかたですが，敵をビシバシ倒しているとENERGYが増え，それが一杯になると一つ増えます。

《第１表》プログラム

10～90	初期設定
110～130	TITLE
150～180	START
200～220	MAIN
240～270	CLEAR
290～330	GAME OVER
350～360	SCORE表示
380～1060	マシン語データ
1070～1250	CHRデータ
1250	COLOR
1260	SCOREボード

《第２表》変数表

A	HISCORE
B	SCORE
C	STICK・No.
D	LEVEL
S	STICK関数
X	自機横座標
Y	自機縦座標

六つ以上にはなりません。

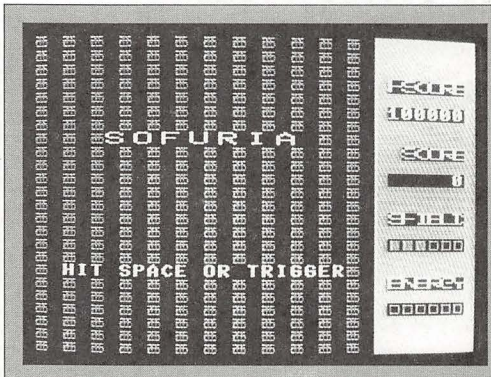
エリアはエリア８まであり，最後にボスがでてきます。すべてクリアするとLEVELがあがり，今度はエリア４からとなります。

プログラムについて

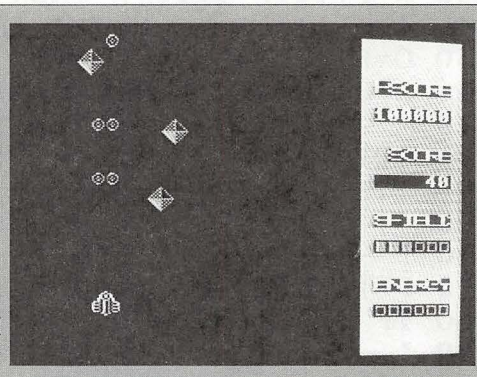
チェックサムが付いていますが，プログラムを打ち終わったらRUNする前に，必ずSAVEしてください。暴走の恐れがあります。

むずかしくて先に進めない人は，以下の行を追加してください。これで先のエリアから，スタートできます。？のところは，エリア数プラス１なので２～９の範囲ですよ。

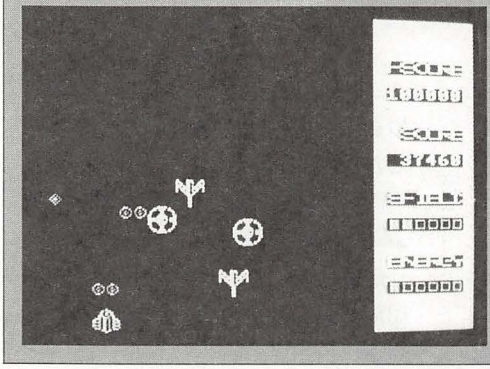
115 POKE&HE005, &H?A



◀《写真1》これがタイトル画面。スペース・キーまたはトリガでゲーム・スタート。ガンバルぞ



▶《写真2》画面右端にはハイスコア，スコア，シールド，エネルギーの順に表示されている



◀《写真3》敵をある程度倒すとエネルギーが増え，それが一杯になるとシールドが一つ増える



▶《写真4》シールドがすべて破壊されるとゲーム・オーバーとなり，レベルとエリアが表示される

■パソコン通信ユーザー必携『新JRA-VAN通信スターターブック』定価三九〇〇円…JRA提供の膨大な競馬データを98シリーズで利用できるソフト付きMOOK。

★数多くの名機種がどんどん見捨てられる近頃，ベーマガだけは，見守っていてくれる。ありがとう。マイコンBASICマガジン。
（三重県阿山郡・クンボ68K23才）……【影：なんか，ヤキソバンみたいで英雄になった気分だなー。ハッハッハッハッ。】

最後に

私自身，プログラムは100行以内ときめていたのですが，ついに100行を超える物を作ってしまいました。みなさんガンバッテ打ってください。絶対に損はさせません。

このプログラムは，とてもきれいに組んだつもりです。ルーチンを利用したい人は，アドレス・マップを見ながら解析してください。

★　　★

《第3表》アドレス・マップ

アドレス	内　　容
D000～D02B	PUT4＊4
D02C～D0B0	SOFURIA群MOVE
D0B1～D0D4	簡易乱数
D0D6～D15A	SOFURIA群SET
D15B～D167	X, Y→VRAMアドレス
D168～D18F	自機MOVE
D190～D1A3	PUT1＊1
D1A4～D1DB	自機ミサイルMOVE
D1DC～D203	PUTSHIELD
D204～D27F	SOFURIA群ミサイルMOVE
D280～D31E	SOFURIA群ミサイルSET
D31F～D375	効果音，BGM演奏
D376～D397	PUTボス14＊6
D398～D3D8	自機衝突判定
D3D9～D41C	自機ミサイルSET
D41D～D503	ボスMOVE
D504～D59F	自機ミサイル衝突判定
D5A0～D587	VRAMSET（アルファベット横2倍）
D588～D5E3	ワーク・エリア初期
D5E4～D68E	マシン語プログラム用MAIN

《第6表》ワーク・エリア

アドレス	内　　容
D0D5	簡易乱数
E000	SOFURIA群ミサイル数
E001	SOFURIA群数
E002	エリア・データREADカウンター
E003	エリア・データ格納（カウンター）
E004	エリア・データ格納（SOFURIA群NO.）
E005, 6	つぎのエリア・データ・アドレス
E007, 8	自機座標（X, Y）
E009	S.群ミサイル，ボス・スピード・カウンター
E00A	ミサイルをだすSOFURIA群NO.
E00B	スペース・キー？，トリガ・キー？
E00C	自機ミサイル単発フラグ
E00D	自機ミサイル数
E00E	SCORE＋用
E00F	自機ミサイル効果音フラグ
E010	爆発効果音フラグ
E011, 2	メインBGMテーブル・アドレス
E013, 4	ボスBGMテーブル・アドレス
E015	BGMテンポ・カウンター
E016	無敵カウンター
E017	SHIELD
E018	ENERGY
E019	ENERGYカウンター
E01A	ボス出現フラグ
E01B	ボス出現カウンター初期値
E01C	ボス出現カウンター
E01D, E	ボス座標（VRAMアドレス）
E01F	ボス飛行方向
E100～E17F	SOFURIA群ミサイル（18発分）
E180～E1FF	自機ミサイル（42発分）
E200～E2FF	SOFURIA群（32機分）

《第4表》VRAMアドレス・マップ

アドレス	内　　容
0300～031F	西，SHIELD，自機ミサイル
0320～053F	自機，SOFURIA群，爆発
0540～054F	SOFURIA群ミサイル，背景色
0580～071F	アルファベット横2倍

《第5表》データ・エリア

アドレス	内　　容
D670～D68F	ワーク・エリア初期値
D690～D6EF	ボス・キャラクター・コードNo.
D6F0～D72F	ボスBGM
D730～D77A	メインBGM
D77B～D80B	SOFURIA群飛行パターン（15種類）
D80C～D829	SOFURIA群飛行テーブル・アドレス
D82A～D89F	エリア1～エリア8

形	点数	動き方	特　　徴
	10		量産型レーダー。エリア始めに出てくる。
	20		ほとんど攻撃を、してこない。
	？	？	写真だけなので、性能は、不明。
	？	？	写真だけなので、性能は、不明。
	50		母艦の推進力に使われている。
	60		ロケット型爆弾。早い。爆弾なのに有人。
	70		量産型。SOFURIA群の捨て駒。
	80		最新型。SOFURIA群自慢の機。
	90		射程距離が短いので、近くによって来る。
	？	？	写真だけなので、性能は、不明。
	110		急発進、急ブレーキが出来る。最新型。
	120		横にも、推進機能があり横移動が得意。
	？	？	写真だけなので、性能は、不明。
？	？	？	何のデータもない。
？	？	？	何のデータもない。
	100000	⟷	古い母艦なので廃品などで修理してある。

《第1図》SOFURIA群の紹介

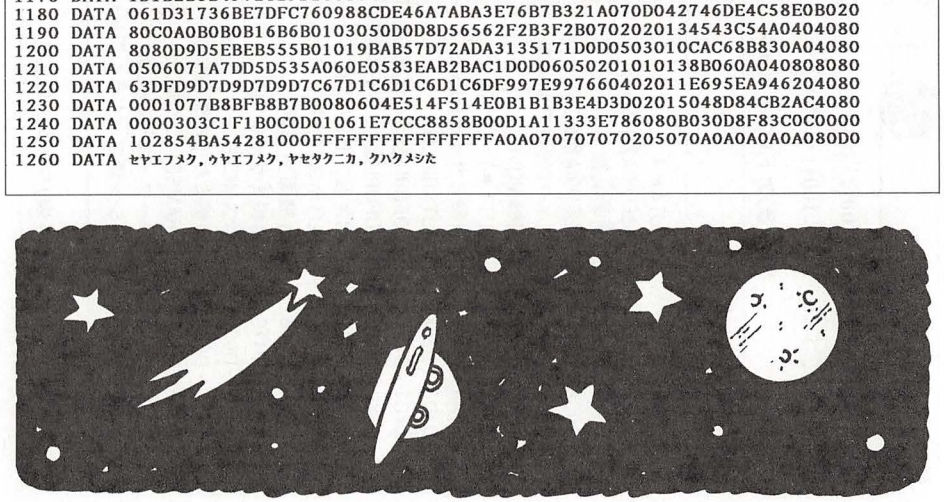
■『ザ・ワールド・オブX68000』定価四八〇〇円…全国規模で開催された「X68000芸術祭」で賞を得た作品のFDと解説が満載されたX68Kユーザー必携書。

★全収入の49.9%をベーマガに投資しています。それでも買わずにはいられないのは誰のせい？（兵庫県加古川市・古川哲也16才）……

【編：ベーマガだけでなく，ALL ABOUTシリーズなどの別冊もどんどんだしていきます。おこづかいをアップしてもらいましょう。】

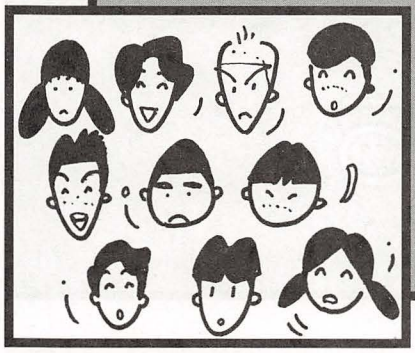
■大好評AABOUTシリーズ「対戦格闘ゲーム徹底的に解析・解説したゲーム・アバウト対戦格闘ゲームファン待望の書。円・一四八〇

```
10 CLEAR80,&HCFFF:SCREEN1,,0:WIDTH32:COLOR11,0,0:DEFINTA-Z:KEYOFF:DEFUSR=&HD5E4
20 DEFUSR1=&HD168:DEFFNA=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):LOCATE14,11:PRINT"WAIT"
30 FORI=0TO68:READA$,A:B=0:FORJ=0TO31:C=FNA:B=B+C:POKE&HD000+I*32+J,C:NEXT
40 IFA=BTHENNEXT:U=USR(4)ELSEBEEP:PRINT" ERROR in";380+I*10:END
50 FORI=0TO18:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE768+I*32+J,FNA:NEXT:NEXT:FORJ=16TO31
60 VPOKE8182+J,FNA:NEXT:FORI=0TO23:FORJ=0TO7:VPOKE6168+I*32+J,169:NEXT:NEXT
70 FORI=0TO3:READA$:LOCATE25,3+I*5:PRINTA$;:NEXT
80 A$=CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31):A$(0)="、-"+A$+"ｧｧｧ":A$(1)="  "+A$+"  "
90 FORI=384TO695:VPOKEI,VPEEK(I)ORVPEEK(I)/2:NEXT:DEFSNGA-B:A=10000:GOSUB350
100 'TITLE-------------------------------------------------------------------
110 U=USR(1)+USR(2):B=0:D=1:FORI=0TO1:LOCATE25,15+I*5:PRINT"aaaaaa":NEXT
120 GOSUB350:FORJ=0TO23:FORI=0TO11:LOCATEI*2,J:PRINT"'";:NEXT:NEXT
130 LOCATE5,7:PRINT"ﾔｺﾌﾍｺｻﾘﾙﾒﾓﾀﾁｰｱ":LOCATE25,15:PRINT"bbb"
140 'START-------------------------------------------------------------------
150 C=0:LOCATE2,17:PRINT"HIT SPACE OR TRIGGER":IFSTRIG(0)THEN170
160 IFSTRIG(1)THENPOKE&HE00B,1:C=1ELSE150
170 U=USR(1):X=11:Y=15:PLAY"T150O5V10L16O5EA":FORI=0TO2000:NEXT:FORI=0TO13
180 SOUNDI,0:NEXT:SOUND6,17:SOUND7,168:SOUND8,10:SOUND9,16:SOUND10,10
190 'MAIN--------------------------------------------------------------------
200 U=USR(0):IFUTHENON-(U=255)GOTO240:B=B+U:LOCATE25,10:PRINTUSING"######";B*10
210 S=STICK(C):X=X+(S<9ANDS>5)*-(X>0)+(S<5ANDS>1)*(X<22)
220 Y=Y+(S=8ORS=1ORS=2)*-(Y>1)+(S>3ANDS<7)*(Y<22):IFUSR1(X+Y*256)THEN290ELSE200
230 'CLEAR-------------------------------------------------------------------
240 SOUND12,30:SOUND8,0:SOUND10,0:FORI=0TO40:E=PEEK(&HE01D)-127+RND(1)*14
250 F=RND(1)*6+4:SOUND13,0:FORJ=0TO1:LOCATEE,F:PRINTA$(J);:FORK=0TO99:NEXTK,J,I
260 D=D+1:U=USR(1)+USR(3):LOCATE4,7:PRINT"CONGRATULATIONS!";:LOCATE3,12
270 PRINT"ｲｳﾌﾍﾊﾋﾘﾙﾔﾕ  100000":FORI=0TO9000:NEXT:B=B+10000:GOSUB350:GOTO150
280 'GAMEOVER----------------------------------------------------------------
290 SOUND12,50:SOUND8,0:SOUND10,0:SOUND13,0:LOCATEPEEK(&HE008),PEEK(&HE007)
300 PRINTA$(0);:FORI=0TO2000:NEXT:U=USR(1):LOCATE3,7:PRINT"ｼｽｰｱﾈﾉｸｹ  ﾌﾍﾚﾛｸｹﾒﾓ"
310 LOCATE4,13:PRINT"LEVEL";D;"  ";"AREA";INT((PEEK(&HE005)-42)/16+1)
320 IFA<=BTHENA=B:LOCATE5,19:PRINT"ｾﾝﾀﾁｷｴｴｵﾌﾍﾒﾓｸｹ":GOSUB350
330 FORI=0TO15000:NEXT:GOTO110
340 'SCREEN------------------------------------------------------------------
350 LOCATE25,10:PRINTUSING"######";B*10
360 LOCATE25,5:PRINTUSING"######";A*10:RETURN
370 'MACHIN CHR COLOR SCREEN DATA--------------------------------------------
380 DATA 0E2018058787C6644FE5C5CD5BD1060279FE2028010CCD4D002379FE2028010C,2898
390 DATA CD4D00111F001910E7C1E1C93A01E047DD2100E2DD7E04B72827DD6600DD6E01,3323
400 DATA DD7E07B72805DD3507185EDD7E03E60FDD7707CD00D0DD7E02CB7F280CDD3604,3346
410 DATA 00110800DD1910CCC9B72805DD35021819DD5604DD5E051AB728E2DD7702131A,2738
420 DATA DD770313DD7204DD7305DD4E03CB612807CB69280224242 5CB712807CB792802,2879
430 DATA 2C2C2DDD7400DD7501DD7E06CD04D018B0C5E521D5D0AF4F46CB2017CB682801,3589
440 DATA 0CA92801047EE60F4F78E60FB92001047078E1C1C9002102E07EB280235C936,3032
450 DATA 06237EB728043523180FEB2A05E07E1223137E1223205E0EB7EB7C84F3A01E0,2773
460 DATA 47DD2100E2DD7E04B72808110800DD1910F3C9210000CB612802 2E16CB692802,2657
470 DATA 2607CDB1D0E60F8467DD7400DD7501E579E60F4FDD770687C60A6F26D856235E,3734
480 DATA 1ADD7702131ADD7703E60FDD770713DD7204DD730579E1CD04D0C97C26002929,3255
490 DATA 2929291 6185F19C92323E52A07E0CD98D3B72016CD00D0E1E556235EEBCD98D3,3752
500 DATA B72007CD04D02207E0AFE177233600C90E2018060EA818020E63E5CD5BD179CD,3170
510 DATA 4D00E1C93A0DE047DD2180E1DD7E02B72815DD6600DD6E01CD90D1CD04D5B728,3927
520 DATA 0E3210E0DD3502110300DD1910DEC92D2C28F12DDD7501CD98D118EB3A18E021,3203
530 DATA 971A18063A17E021F719856FE60FFE08280B3E62CD4D007DE60FFE0EC8233E61,3093
540 DATA CD4D00C93A00E047DD2100E1DD7E06B72861DD6600DD6E013A09E0FE042051CD,3510
550 DATA 90D1DD7E02B72805DD35021819DD7E044FE67FDD7702CB7920022424257CFEFF,3484
560 DATA 2839FE182835DD7E03B72805DD35031819DD7E054FE67FDD7703CB7920022C2C,2949
570 DATA 2D7DFEFF2815FE182811DD7400DD7501CD94D1110700DD191092C9DD350618F3,3493
580 DATA 3A00E047DD2100E1DD7E06B72808110700DD1910F3C93A0AE03C2101E0BE3801,3003
590 DATA AF320AE08787872104E2856F7EB7C823233A1AE0B72007CDB1D0E61FBED01106,3752
600 DATA 00B7ED5256235EDD72001CDD73013A08E0210000BA3005CBFC42577892573A07,3005
610 DATA E0BB3005CBFD435F78930E00BA30044257780C060015142808 92BA38030418F9,2649
620 DATA 781100000D280557846718035F856FDD7202DD7303DD7404DD7505DD3406C921,2756
630 DATA 0FE05ECB3B733E05CD9300237EB728081E00733E0DCD93002115E035C036020E,2686
640 DATA 003A03E03C20120C2A13E05E1C2003 21F0D65E232213E0180F2A11E05E1C2003,2221
650 DATA 2130D75E232211E0AFCD93001C1D2801593CCD9300C906062190D6ED5B1DE0C5,3208
660 DATA E5D5011000CD5C00E111200019D1E521100019D1C110E8C9E53A16E0B728073D,3242
670 DATA 3216E0AFE1C9CD5BD1016802CD4A00B9300F23CD4A00B93008111F001910ED18,2941
680 DATA E22117E03528DD2B360ACDE4D13E0C1E02CD93003210E018CA210BE07E23CDD8,3393
690 DATA 00B7200277C97EB7C036012346DD2180E10E00DD7E02B7280811030 0DD1910F3,2924
700 DATA C93A08E081DD77003A07E03DDD7701DD34020DC8210FE0360F0E0118DC211AE0,3022
710 DATA 7EB720513A09E0FE04C0237EB72828237EB72817350606218518C53E20010E00,2555
720 DATA CD5600112000 19C110F0C92B357E23773216E0CD76D3C93C2B770106033E0521,2754
730 DATA 00E27723360823771102001936641936001981 10ED010303DD2100E2DD7E04B7,2301
740 DATA 2816DDCB027E2807DD3504DDCB02BE110800DD1910E618090D20F40D79320EE0,2816
750 DATA C93A09E0FE03C03A1FE0B720013D4F06032100E2867779110800191 0F72A1DE0,2860
760 DATA 856F221DE0E60FB7280FFE08280BFE042012CDB1D0FE7F300B3A1FE03D28023E,3143
770 DATA 01321FE0CD76D30603DD2100E2DD7E04B72009DD6600DD6E01CD00D0110800DD,3218
780 DATA 1910EAC9E5C53A01E047FD2100E2FD7E04B7281EFD5600FD5E017CBA2807B728,3671
790 DATA 113DBA200D7D0E03BB2812B728043D0D20F6110800FD1910D5AFC1E1C9FDCB02,3059
800 DATA FE3A0EE0FD8606320EE0EB3E10CD04D03E0C1E0ACD93002119E035200D36202B,2936
810 DATA 7E3CFE08280877CDDCD13E0118CC36012B7EFE0728023C7721991A3E61010600,2624
820 DATA CD5600CDE4D118E22100E0E536001101E001FF02EDB02170D6D1012000EDB0C9,3851
830 DATA 210802DD2100E1061AC50608C5CD4A00CDD7D5DD7100CDD7D5DD710823DD23C1,3667
840 DATA 10EA110800DD19C110DF2100E111800501A001CD5C00C90604F517CB11F117CB,2986
850 DATA 1110F6C92323E57EB728463D282D3D28083D280ACDA0D5E1C9CD88D5E1C93A01,3607
860 DATA E0F52A17E0E5CD88D5E12217E0F13C3C3201E0215CD82205E0E1C921001811 20,3819
870 DATA 000618C50118007BCD560019C110F4E1C90602C53A03E03C2808CDD6D0CD2CD0,3252
880 DATA 1803CD1DD4CDD9D3CDA4D13A09E0FE042004CD80D2AF3C3209E0CD04D2CDA4D1,4327
890 DATA CD1FD3C110CD210EE07E3600E177C900100500000002AD80F0B00000000060000,2168
900 DATA 0030D7F0D601000401200 00A0A8418002088920888994949595888920888920,2745
910 DATA 209C9D9C78799D9C9D9C78799D9C9D20209C9D9C7A7B9D78799C7A7B9D9C9D20,4158
920 DATA 209C9D9C9D9C9D7A7B9C9D9C9D9C9D20209C9D208A9C9D9C9D9C9D8B209C9D20,4157
930 DATA 20868720208A838687828B2020868720ACAC7D7D0000ACAC7D7D0000ACAC7D7D,3319
940 DATA 0000ACAC7D7D000053535300E0E00000ACAC7D7D0000ACAC7D7D0000ACAC7D7D,3073
950 DATA 0000ACAC7D7D0000FEFEFEFEFEFE00FFBEBE00BEBE00BEBE000000000BEBE00D6,4107
960 DATA D600BEBE00A0A0A0A0A0A0A0A0A0000000000000000008F8F008F8F008F8F000000,2732
970 DATA 008F8F00A0A000AAAA00BEBEBEBEBEBEBEBE0000000000000000FF16C206B215,3142
980 DATA 42000464116200046406720652037200077 40E42000FE106310A4106110AE106,1551
990 DATA F10016C0000DE1069108410631 0EE102D10001C106D106F106D10007F106D120,2788
1000 DATA 0007C10007E106D106E1067107E10007C0100006501 00015C00006C0063206C0,2211
1010 DATA 069205C0063202C00001E0100006D0100006F00007F10AC1069503C1,2380
1020 DATA 0005C002D004E003D004C000D77BD782D787D790D795D7A2D7A5D7B2D7BBD7C4,4761
1030 DATA D7CFD7DAD7E9D7F8D8011000A0011032600560274026402830 2B3000A0015009,3057
1040 DATA 2032400520264027302A3000A0014028101440 0D402640093 00C2000 1000A001,1284
1050 DATA 20145026402A502B400D3000A001102F2013300E202A500C50093000A0013013,1392
1060 DATA 202F400E400D2028302A3000A001202F402B300C300E1013302AA0013000FF00,1502
1070 DATA 00FE28FEAAAAFE00007E424242427E00007E7E7E7E7E7E00384492AA92443800
1080 DATA 01060D0D1E1B7BCB8060B0B058D84E53FB8BFB8B7B0701004F514F514E608000
1090 DATA 0103050B152B55FF00804020100804FE7F3F1F0F0703010054A850A040800000
1100 DATA 0103050D1D1735318040A030B868AC0C595 0E0A0C0C080809A0A070503030101
1110 DATA 0102040F1B1B1B0B804020F0485848501B2B7B8B7B07010048544E514E608000
1120 DATA 010202072B3F2B2F804040A0543C54346B6BB5B7BBA5C3815616CD2D5D654381
1130 DATA 071B21414183C7FFE0D8048202C163AFFFC7834141211B07AFE3C1028204D8E0
1140 DATA C3A3B3EBAF9B8B07C3450D57355951200301010101010140808080808080
1150 DATA 070E152E55FFFCFCC060504844FE426AFCAB7F3B1F0B070056FED4E8D0E0C000
1160 DATA C0B0D8E8BDDBEBBB030D1B17BD5B575DDBEAB9DB6B390D019B579D5B569CB080
1170 DATA 1D1B2B3B497B8BFDB868646CA26E61AF4D7D2D3C1C0C0C0CA2AEA42C28303030
1180 DATA 061D31736BE7DFC760988CDE46A7ABA3E76B7B321A070D042746DE4C58E0B020
1190 DATA 80C0A0B0B0B16B6B0103050D0D8D56562F2B3F2B0702020134543C54A0404080
1200 DATA 8080D9D5EBEB555B01019BAB57D72ADA3135171D0D0503010CAC68B830A04080
1210 DATA 0506071A7DD5D535A060E0583EAB2BAC1D0D060502010103 8B060A040808080
1220 DATA 63DFD9D7D9D7D9D7C67D1C6D1C6D1C6DF997E997660402011E695EA946204080
1230 DATA 0001077B8BFB8B7B0080604E514F514E0B1B1B3E4D3D02015048D84CB2AC4080
1240 DATA 0000303C1F1B0C0D01061E7CCC8858B00D1A11333E786080B030D8F83C0C0000
1250 DATA 102854BA54281000FFFFFFFFFFFFFFFFA0A0707070702050 70A0A0A0A0A080D0
1260 DATA ｾﾔｴﾌﾒｸ,ｳﾔｴﾌﾒｸ,ﾔｾﾀｸﾆｶ,ｸﾊｸﾒｼﾀ
```



★電波新聞社はどんな新聞を発行しているのですか？（千葉県館山市・井月裕次19才）……【編：エレクトロニクス産業の業界紙で、日曜をのぞく毎日、朝日新聞の販売店から配達されています。業界の人はみんな読んでいます。ベーマガとあわせて電波新聞もよろしく。】

MSX2/2+/turboR用



画面を二つにわけろ！　マウス必須

ハーフ HALF

伊藤　直輝

■ 内　容

あちこちに動きまわるたくさんの顔を二つにわけるゲームです。プレイするにはマウスが必要です。

■ 遊びかた

マウスで線を引き，左側と右側の顔の数が同じになるようにしながら画面下で区切ってください。すると，顔がピョンピョン跳ねて判定を行ないます。

成功するとクリアで，顔が2個ずつ増えていきます。失敗するとゲーム・オーバーで顔の数が表示されます。

ゲーム進行はマウスの左ボタンで行ないます。

顔は引いた線を越えることはできません。だから，顔を三区以上にわけてしまう可能性がありますが，こうしても成功にはなりません。

HALFのプログラム・リスト

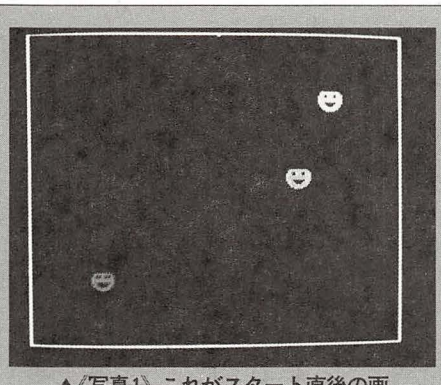
```
10 '●●●●●●●●●● ショキセッテイ
20 CLEAR100,&HCFFF:SCREEN8,2,RND(-TIME):COLOR,1,1:CLS:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:F
ORI=0TO13:SOUNDI,0:NEXT:SOUND7,46:SOUND8,15:SOUND9,16:SOUND12,5
30 FORI=0TO31:VPOKE-4096+I,VAL("&H"+MID$("00003F7F73F3FFFFFF0787C3F1F07000000FC
FECFCFFFFFFF0F1E3EFCF8E000",I*2+1,2)):NEXT:S=4
40 FORI=0TO2:READA$:FORJ=0TO74+68*(I=2):POKE&HD000+I*75+J,VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1
,2)):NEXTJ,I:DEFUSR=&HD000
50 CLS:LINE(8,0)-(247,211),255,B:FORI=1TOS:PUTSPRITEI,(RND(1)*195+30,RND(1)*151+
30),RND(1)*13+2,0:A=INT(RND(1)*2)*254+1:B=RND(1)*2:POKE&HD0FE+I*2,-A*(B=0):POKE&
HD0FF+I*2,A*B:NEXT:POKE&HFCB3,128:POKE&HFCB5,1:A=PAD(12)
60 '●●●●●●●●●● メイン
70 IFUSR(S)<211THEN70ELSEPSET(9,1),1:PAINT(9,1),4,255:PSET(246,1),1:PAINT(246,1)
,32,255:FORI=0TO1:H(I)=0:FORJ=1TOS:A=-1536+J*4:X=VPEEK(A+1):Y=VPEEK(A):P=X:Q=Y
80 A=POINT(X+7,(Y+7)MOD256):IFA>32THENX=X+PEEK(&HD0FF+J*2):Y=Y+PEEK(&HD0FE+J*2):
X=XAND255:Y=YAND255:GOTO80
90 C=4+28*I:IFPOINT(X+7,(Y+7)MOD256)=CTHENH(I)=H(I)+1:A=150+I*50:FORK=0TO14:Q=Q+
K-7:A=A+2*K-14:PUTSPRITEJ,(P,Q):SOUND0,A:NEXT:SOUND0,0:A=10+232*I-H(I)*10*(I=0)-
H(I)*10*I:CIRCLE(A,10),3,C*5:PAINT(A,10),C*6,C*5
100 NEXT:A=2^.5:NEXT:COLOR255:IFH(0)=H(1)ANDH(0)+H(1)=STHENPRESET(104,100):PRINT
#1,"CLEAR!":S=S-2*(S<30)ELSEPRESET(60,100):PRINT#1,"THE END :"S"faces":S=4
110 IFSTRIG(1)=0THEN110ELSEFORI=0TO31:PUTSPRITEI,(0,211):NEXT:GOTO50
120 '●●●●●●●●●● ﾏｼﾝｺﾞﾃﾞｰﾀ
130 DATA 2323462104FA1100D1C5CD7401471A8047CD77012313CD74014F1A814FCD77013E07040
C3D20FBE52600683E08293D20FC060009CD7401FEFF2013D51AFE0020021B1AEEFE123E0D1E00CD
140 DATA 9300D113E1232323C110B33E0CCDDB003E0DCDDB0021B3FC4E81FE0930043E091806FEF
738023EF606004FC53E0ECDDB00C121B5FC5E83FEE938023E01505FC5D5CD3C59D1C121B3FC7123
150 DATA 237321F8F773C9
```

《第1表》変数表

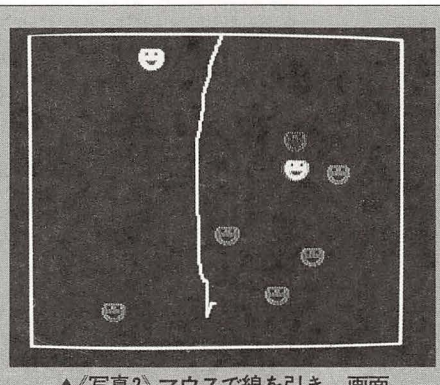
I,J,K	……ループ用
A,A$,B	……汎用
S	……顔の数
X,Y	……顔座標用
P,Q	……X,Y保存用
H(n)	……左，右の顔の数 ＊USR関数とマシン語
USR0(n)	……D000H～D09DH 顔移動と線引きルーチン。nに顔の数を入力する。線のY座標が出力される。

《第2表》プログラム解説

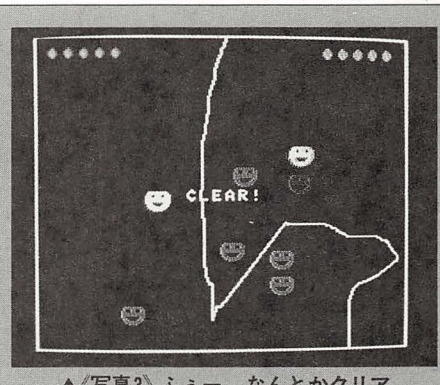
10	……REM文初期設定
20	……初期設定／サウンド設定
30	……スプライト作成
40	……マシン語書き込み
50	……ゲーム画面表示
60	……REM文メイン
70～90	……マシン語コール/顔分け判定
100	……クリア，ゲーム・オーバー処理
110	……左ボタン入力待ち/スプライト消去
120	……REM文マシン語データ
130～150	……マシン語データ



▲《写真1》これがスタート直後の画面。いろいろな表情の顔があちこち動き回っている。



▲《写真2》マウスで線を引き，画面を左右にわける。ヤ，ヤバイ！こうなったら強引に…。えい！



▲《写真3》ふぅー。なんとかクリアできた。このちょうしでガンバルぞ！

■『はじめて読むマクロの本』定価一九〇〇円■『マクロ学習ブック』定価三八〇〇円■『ロータス1-2-3 マクロ学習ブック』定価三八〇〇円

★ベーマガがこうして続いていることは，時代が変わっても常に良識とセンスのある情報を提供してくれたという証であると思います。
（神奈川県横浜市・小河竜平21才）……【編：これからも家族全員で楽しんでもらえるようがんばっていきます。よろしく。】

MSX2/2+/turboR用



ルービックキューブの平面版といったところ

パネル
PANEL 5

おじさん

内　容

カーソルまたは，トリガーを使って，パネルをならべるゲームです。見た目が，超カラフルなので，内容は大目に見てや。

改造点

色を6色にして，1色並べると新しい9枚のパネルがでてくるとか，おじゃまパネルがでてくるようにしたら，おもろそう(ヨッシーのクッキーみたいに)。

あとがき

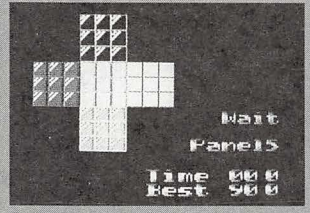
COPY文とPLAY文を同時に使うと，私(だけ？)のXVは暴走してしまうから，パネル移動時の効果音は，無しや。すまん。

《第1表》変数表

SP	スプライト面
XX,YY	スプライト表示座標(メッセージ用)
S,SS	カーソル入力値
X,Y	カーソル座標
T,TT	トリガー入力値
SC	スコア
H	ハイスコア
P(n,m)	マップ

《第2表》マシン語領域

D000〜D04C	クリア判定
D04D〜D08D	タイマー
D08E〜D0CC	スプライト・パターン定義



◀《写真1》まず最初に完成されたパネルが表示されます



◀《写真2》さあゲーム・スタート！ルービックキューブの要領でパネルをそろえよう

PANEL 5 のプログラム・リスト

```
10 '========== PANEL 5
20 CLEAR 200,&HD000:DEFINT A-Z:DIM P(8,8):GOSUB 260:I=RND(-TIME):A=&HD000
30 READ A$:IF A$<>"¥" THEN PRINTHEX$(A):FOR I=1 TO LEN(A$) STEP2:POKE A+I¥2,VAL(
"&H"+MID$(A$,I,2)):NEXT:A=A+I¥2:GOTO 30
40 DEFUSR=&HD000:DEFUSR1=&HD04D:DEFUSR2=&HD08E
50 COLOR 15,0,0:SCREEN 5,1:SETPAGE 1,1
60 FOR I=1 TO 5:LINE(I*16,0)-STEP(15,15),I*3-2,BF
70 FOR J=4 TO 10:LINE(I*16+J,0)-STEP(-J,J),15:J=J-(J=5)*2:NEXT
80 LINE(I*16,15)-STEP(0,-15),I*3-1:LINE-STEP(15,0),I*3-1:LINE-STEP(0,15),I*3:LIN
E-STEP(-14,0),I*3:NEXT
90 SETPAGE 0,0:GOSUB 280:U=USR2(0):A=&H7800+8*10:A$="10387CFE7C381000"
100 FOR J=1 TO 15 STEP2:VPOKE A+J¥2,VAL("&H"+MID$(A$,J,2)):NEXT
110 FOR I=0 TO 28:FOR J=0 TO 7:VPOKE&H7400+J+I*16,VAL(MID$(" 4 5 71110 9 8 6",J*
2+1,2)):NEXT:NEXT
120 SP=7:XX=160:YY=128:A$="Panel5":GOSUB 500:XX=116:YY=162:A$="Time":GOSUB 500:X
X=116:YY=178:A$="Best":GOSUB 500:U=USR1(0):H=900:GOSUB 520
130 '========== MAIN
140 A$="Wait":GOSUB 540:SS=0:X=4:Y=4:FOR K=0 TO 80:S=INT(RND(1)*4)*2+1:GOSUB 310
:S=(KAND1)*2+1:GOSUB 340:NEXT:GOSUB 280
150 PLAY"T120V15O5C16R8C16R8C16R8O6C8":FORI=0TO0:I=PLAY(0):NEXT
160 A$="Start":GOSUB 540:U=USR1(0):ON INTERVAL=6 GOSUB 480:INTERVAL ON:X=4:Y=4
170 '---------- LOOP
180 GOSUB 560:SS=S:S=STICK(0)ORSTICK(1)
190 GOSUB 580:IF T THEN GOSUB 340:GOSUB 410:S=0 ELSE GOSUB 310
200 IF PEEK(&HD08C)=9 THEN INTERVAL OFF:A$="TimeUp":GOSUB 540:PLAY"T120V15L8O3M6
000SOCE16DC16O4C":GOTO 240
210 IF USR(VARPTR(P(3,0))) THEN 170
220 INTERVAL OFF:SC=PEEK(&HD08C)*100+PEEK(&HD088)*10+PEEK(&HD084):IF SC<H THEN H
=SC:GOSUB 520:A$="HiScore":GOSUB 540:O=6 ELSE A$="Clear":GOSUB 540:O=4
230 PLAY"T120SOM6000L16O=O;CCEFGFEDC4","T120SOM600003L16CCR16CO2GR16GO3C"
240 Y=-1:GOSUB 560:TT=T:GOSUB 580:IF TIMP(TT OR PLAY(0)) THEN 240 ELSE 130
250 '========== SUB
260 '---------- ﾏｯﾌﾟ ｼｮｷｶ
270 FOR Y=0 TO 8:FOR X=0 TO 8:P(X,Y)=(Y¥3)*3+X¥3:NEXT:NEXT:RETURN
280 '---------- ﾊﾟﾈﾙ ﾋｮｳｼﾞ
290 FOR Y=0 TO 8:FOR X=0 TO 8:IF Y>2ANDY<6ORX>2ANDX<6 THEN COPY(VAL(MID$("010234
050",P(X,Y)+1,1))*16,0)-STEP(15,15),1TO(X*16,Y*16),0
300 NEXT:NEXT:RETURN
310 '---------- ｶｰｿﾙ ｲﾄﾞｳ
320 IF SS<>S THEN X=X-(S=3ANDX<5)+(S=7ANDX>3):Y=Y-(S=5ANDY<5)+(S=1ANDY>3)
330 RETURN
340 '---------- ﾏｯﾌﾟ ｲﾚｶｴ
350 ON S GOTO 400,360,370,360,390,360,380
360 RETURN
370 FOR I=8 TO 1 STEP-1:SWAP P(I,Y),P(I-1,Y):NEXT:RETURN
380 FOR I=0 TO 7:SWAP P(I,Y),P(I+1,Y):NEXT:RETURN
390 FOR I=8 TO 1 STEP-1:SWAP P(X,I),P(X,I-1):NEXT:RETURN
400 FOR I=0 TO 7:SWAP P(X,I),P(X,I+1):NEXT:RETURN
410 '---------- ﾊﾟﾈﾙ ｲﾄﾞｳ
420 ON S GOTO 470,430,440,430,460,430,450
430 RETURN
440 A=Y*16:COPY(128,A)-STEP(15,15),0TO(0,0),1:FOR I=0 TO 14 STEP2:COPY(141,A)-ST
EP(-141,15),0TO(143,A):COPY(15-I,0)-STEP(-1,15),1TO(1,A):NEXT:RETURN
450 A=Y*16:COPY(0,A)-STEP(15,15),0TO(0,0),1:FOR I=0 TO 14 STEP2:COPY(2,A)-STEP(1
41,15),0TO(0,A):COPY(I,0)-STEP(1,15),1TO(142,A):NEXT:RETURN
460 A=X*16:COPY(A,128)-STEP(15,15),0TO(0,0),1:FOR I=0 TO 14 STEP2:COPY(A,141)-ST
EP(15,-141),0TO(A,143):COPY(0,15-I)-STEP(15,-1),1TO(A,1):NEXT:RETURN
470 A=X*16:COPY(A,0)-STEP(15,15),0TO(0,0),1:FOR I=0 TO 14 STEP2:COPY(A,2)-STEP(1
5,141),0TO(A,0):COPY(0,I)-STEP(15,1),1TO(A,142):NEXT:RETURN
480 '---------- ﾀｲﾏｰ
490 U=USR1(1):RETURN
500 '---------- PRINT
510 FOR I=0 TO LEN(A$)-1:PUTSPRITE SP+I,(XX+I*16,YY),,ASC(MID$(A$,I+1,1))-48:NEX
T:SP=SP+I:RETURN
520 '---------- ﾊｲ ｽｺｱ
530 SP=3:YY=178:FORJ=1TO3:XX=248-J*16-(J=1)*8:A$=CHR$((HMOD10^J)¥10^(J-1)+48):GO
SUB 500:NEXT:RETURN
540 '---------- ﾒｯｾｰｼﾞ
550 SP=21:XX=256-LEN(A$)*16:YY=98:GOSUB 500:PUTSPRITE SP,(0,216):RETURN
560 '---------- ｶｰｿﾙ
570 PUTSPRITE 6,(1+X*16,Y*16),,10:VPOKE 29795,RND(1)*16:RETURN
580 '---------- ﾄﾘｶﾞｰ
590 T=STRIG(0)ORSTRIG(1):RETURN
600 '========== DATA
610 DATA "DD2AF8F7111200CD37D0202201FAFFDD09CD37D0201801D6FFDDD09CD37D0200E01FAFF
DD09CD37D020043E0018023EFF32F8F732F9F7C9DD7E000603DDBE00C0DDBE02C0DDBE04C0DD1910
F0C9"
620 DATA "3AF8F7FE01281DDD2182D0DD360200DD360600DD360A002182D0110076010C00CD5C00
C92184D0347EFE0A20EA36002323232318F2A2F00000A2D80000A2C80000"
630 DATA "F3210078CD71012600 2E30292929ED5B20F919115802 3A07004F7ECB3FCB3FB72813C5
4F0640CB3878A128FACB27CB20CB20B0B1C1ED79231B7BB220DDFBC9","¥"
```

■『MSX-WINDOWSの本 Ver.3.0A版』定価一九〇〇円■『フロッピーでマスターするMSXCの本』定価三八〇〇円

★フッフッフッ。影さん！　わが高校はベーマガを定期購読しているぞ。(埼玉県南埼玉郡・浜木綿17才)……【影：なに，全校生徒が各1冊ずつ読んでくれているとは……。エライ。えっ？1冊を全校生徒でまわし読みだ？けしからん。編：あらら。】

MSX2/2+/turboR用



これでムダ使いも解消！

収支管理ソフト SSKR

（しゅうしかんり）　（エスエスケイアール）

IWAMASA

はじめに

こんにちは。IWAMASAという者です。僕はこの春から1人暮らしをはじめているのですが，やはり金銭管理が一番大変ですね。しっかりしていないと，アッという間にお金がなくなってしまいます。

そこで作ったのが，このプログラムです。もともと自分のために作ったのですが，出来がいいので，みなさんも使ってください。

使用方法

RUNすると，まずメニュー画面になります。1～4の番号キーを押すと，各メニューが実行されますが，作成をはじめるにあたってまずやらなければならないのは，ファイルのオープンです。

新しいファイルを作るときは3を，すでにあるファイルの更新には2を押してください。するとドライブ名（通常は「A:」）とファイル名（拡張子「.SSK」は外す）を聞いてくるので入力してください。

すると，エディット画面になります（ここでのくわしい操作はリファレンス・マニュアルを参照してください）。ここでカーソルを入力したい欄に合わせ，スペース・キーを押すと入力モードになります。各欄ごとの入力上の注意はつぎのとおりです。

日付：日付は西暦下2桁＋月日を区切りなしで続けて入れてください。また1桁の数字は「01」のように0を付けて入力してください。

項目：12文字までです。入力中，BSキー，INSキー，DELキーは使用しないでください。画面がおかしくなります。

収支：ここにはいろいろなマークが書き込まれます（マークは**第1表**参照）。カーソル・キーで選択，リターン・キーで決定です。

金額：7桁まで入れられます。

また，ESCキーでコマンド・モードに入れます。画面下部にコマンド一覧がでますので，対応する番号キーを押してください。ただ，0だけは特殊で，これは2種類あるコマンド・モードを行き来するのに使用します。では，各コマンドを説明します。

頁指定：指定されたページに飛びます。

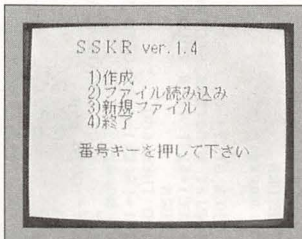
合計：コマンド・モードに入ったときのカーソル行から，つぎの合計ポインタ（収支の欄で「＊」行までの合計を計算し，その行に書き込みます。このコマンドは収支欄のマークで機能がちがいます。「収・残」はそのまま加算され，「支」は引かれます。また，「ー・計」は無視されますが，開始行が「計」の場合は加算されます。「＊」があるとそこで計算を止め，その行に結果を書き込みます（その行のマークは「計」になる）。

終了：エディット・モードを終え，メニュー画面に戻ります。

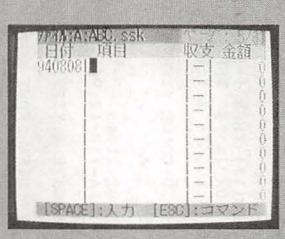
複写：範囲を指定して，その範囲内の行を他所にコピーします。指示がでるのでそれにしたがってください。ESCキーで取り消せます。

削除：範囲を指定して，その範囲内をすべて消去します。これも指示がでます。

エディットが終了したら，必ずメニュー画面に戻り，「4）終了」を選択して終わってください。そのまま電源を切ると，内容が保存されずに終わってしまう場合があります。



▲《写真1》最初にやらなければならないのは新規ファイルの作成です



▲《写真2》日付，項目，収支，金額を入力することができます



▲《写真3》ふぅー，おこづかいが残ってよかった。明日からは節約だ



◀リファレンス・マニュアル

★今年の夏休みは全部で6日，全国の高3生，夏はツライねぇ。（山梨県東八代郡・Tsurube18才）……【影：受験生は1日たりと気をぬいてはならぬ。この私だって学生の頃は死にもの狂いで勉強したもんだ。その成果が今こうして…。編：なるほど。】

■【MS-DOSの本】定価一九〇〇円■【MS-DOSの本 V3・3D版】定価一九〇〇円■【MS-DOSの本Ver・5・0版】定価一九〇〇円

ターボR対応について

このプログラムはターボRの高速モードで，RAMディスクを使用すると快適に使えます。

77行（必要なら75行も。ただし括弧内の数字はGT用なので各自調整してください）と1905行，および2215行の「’」を取るとターボRに対応します。ドライブ名入力のときに「H：」と入力すれば，RAMディスク上で動きます。メニューで「4）終了」を選べば，自動的にフロッピーディスクのほうに記録されます。

《第1表》収支マーク表

ー	……空白。合計時は無視される。
収	……収入。合計時，加算される。
支	……支出。合計時，減算される。
残	……残高。収入と同様。
＊	……合計ポインタ。合計時，ここまでが計算され，このポインタのある行に結果が書き込まれ，マークは「計」になる。
計	……合計。通常は選択できない，合計時のみ現れるマーク。合計時，普通は無視されるが，このマークから合計を開始するとその行の金額は加算される。

収支管理ソフトSSKRのプログラム・リスト

```
1 'save "sskr14.bas"
10 '<<<< Shuushi-Kanri ver.1.2 >>>>
20 '<<<< programmed by IWAMASA >>>>
30 '===== initialize =====
40 MAXFILES=2:CLEAR 2000:DEFINT A-Z:DEFSNG M:DEFUSR=&H156
50 SCREEN 1,,1:WIDTH 32:KEY OFF:COLOR 1,15,15
60 _KANJIO
70 ON ERROR GOTO 2180
75 '_ramdisk (4056)
77 'copy "a:*.ssk" to "h:"
80 '===== title-menu =====
90 SM$="♥¦ょろょxょc♥かゃv":XP=31:PG=0:CM=0:FOR I=0 TO 2:READ CM$(I):NEXT I
100 _CLS:LOCATE ,,0
110 RESTORE 2440
120 LOCATE 4,1:PRINT "♣r♣r♣j♣q ver.1.4"
130 FOR I=1 TO 4:READ A$:LOCATE 6,2+I:PRINT USING "#)@";I;A$:NEXT I
140 LOCATE 5,8:PRINT "えゃゅを♠L♥(♣みぅそ♣オ♣トぅコ♣ウ♣「"
150 U=USR(0)
160 I$=INKEY$:IF I$<"1" OR I$>"4" THEN 160
170 ON VAL(I$) GOSUB 200,1480,1620,1840
180 '===== "SAKUSEI" =====
190 '----- draw screen -----
200 _CLS
210 C1=1:C2=14:A=1:B=0:P$="ﾌｧｲﾙ:"+F$                    :GOSUB 2120
220 C1=4:C2= 7:A=1:B=1:P$=" うれおt    ゆ♠かレ         よろよx おたえz   ":GOSUB 2120
230 COLOR 1,15
240 GOSUB 2020:GOSUB 2100
250 '----- main -----
260 CX=0:CY=0:GOSUB 1970
270 GOSUB 1950
280 IF PEEK(&HFBEC)=&HFB THEN GOSUB 750:GOSUB 2100:GOSUB 1970
290 IF NOT STRIG(0) THEN 270
300 LOCATE ,,0
310 ON CX+1 GOSUB 360,480,570,640
320 LSET D$=D$(CY):LSET K$=K$(CY):LSET S$=MKI$(S(CY)):LSET M$=MKS$(M(CY)):PUT #1
,PG*10+CY+1
330 LOCATE X,Y,1:GOTO 270
340 '----- input sub -----
350 '- - - input dates - - -
360 COLOR 8:DO$="":LOCATE X,Y:PRINT "       ":LOCATE X,Y,1:PRINT ;
370 U=USR(0)
380 FOR I=0 TO 5
390 I$=INPUT$(1)
400 IF I$=CHR$(13) THEN I=5:GOTO 430
410 IF I$<"0" OR I$>"9" THEN 390
420 DO$=DO$+I$:LOCATE X,Y:PRINT DO$;
430 NEXT I
440 LOCATE X,Y,0:COLOR 1:PRINT DO$
450 D$(CY)=DO$
460 RETURN
470 '- - - input items - - -
480 C1=0:C2=15:A=1:B=12:P$="":GOSUB 2120
490 KO$=K$(CY)
500 COLOR 8:LOCATE X,Y:PRINT KO$
510 U=USR(0)
520 LOCATE X,Y:LINE INPUT KO$
530 K$(CY)=KO$
540 COLOR 1:LOCATE X,Y:PRINT KO$
550 GOSUB 2100:RETURN
560 '- - - input marks - - -
570 COLOR 8
580 IF S(CY)=5 THEN S(CY)=0
590 LOCATE X,Y:PRINT MID$(SM$,S(CY)*2+1,2)
600 IF PEEK(&HFBEC)=&H7F THEN COLOR 1:LOCATE X,Y:PRINT MID$(SM$,S(CY)*2+1,2):SP=
SP-(S(CY)=4):RETURN
610 IF STICK(0)=0 THEN 600
620 S(CY)=S(CY)+1+(S(CY)=4)*5:GOTO 590
630 '- - - input money - - -
640 COLOR 8:MO$="       0":LOCATE X,Y:PRINT MO$
650 U=USR(0):I$="":GOTO 690
660 I$=INKEY$
670 IF I$=CHR$(13) THEN 710
680 IF I$<"0" OR I$>"9" THEN 660
690 MO$=RIGHT$("       "+STR$(VAL(RIGHT$(MO$+I$,7))),7):LOCATE X,Y:PRINT MO$
700 GOTO 660
710 COLOR 1:LOCATE X,Y:PRINT MO$
720 M(CY)=VAL(MO$)
730 RETURN
740 '----- execute commands sub -----
750 LOCATE ,,0
760 C1=4:C2=7:A=1:B=12:P$=CM$(CM):GOSUB 2120
770 U=USR(0)
780 I$=INKEY$
790 IF I$=CHR$(27) THEN RETURN
800 IF I$<"0" OR I$>"3" THEN 780
810 ON CM*4+VAL(I$)+1 GOTO 840,860,940,1080,840,1100,1330,1080
820 GOTO 820
830 '- - - exchange commands - - -
840 CM=1-CM:GOTO 760
850 '- - - set page - - -
860 C1=6:C2=9:A=1:B=12:P$="おナえゃゅを:":GOSUB 2120:U=USR(0)
870 GOTO 900
880 S=STICK(0):IF S=0 THEN 910
890 PG=PG+(S=1 OR S=3)*(PG<XP)-(S=5 OR S=7)*(PG>0)
900 LOCATE 8,12:PRINT USING "##/##";PG;XP;
910 IF PEEK(&HFBEC)<>&H7F THEN 880
920 GOSUB 2020:RETURN
930 '- - - sum up - - -
940 IF SP=0 THEN C1=4:C2=7:A=1:B=12:P$="ゅぁゃVホ゜ インタ(♥か)♣み ンいね♣オ♣トぅコ♣ウ♣「":GOSUB 212
0:FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(0):NEXT I:RETURN
950 GOSUB 2160
960 PS=PG*10+CY+1:PI=PS:SU=0
970 GET #1,PS:SO=CVI(S$):MO=CVS(M$)
980 MO=MO*-NOT(SO=0 OR (SO=5)*(PS<>PI))
990 IF SO=4 THEN 1020
1000 SU=SU+((SO=2)-(SO<>2))*MO
1010 PS=PS+1:IF PS<XP*10+10 THEN 970 ELSE RETURN
1020 IF PS=PI THEN RETURN
1030 PG=(PS-1)¥10:CY=(PS-1) MOD 10
1040 LSET D$="":LSET K$="♥かゅぁゃv":LSET S$=MKI$(5):LSET M$=MKS$(SU):PUT #1,PS
1050 GOSUB 2020
1060 SP=SP-1:RETURN
1070 '- - - quit editing - - -
1080 COLOR 1,15:_CLS:RETURN 100
1090 '- - - copy - - -
1100 RESTORE 2370
1110 FOR I=0 TO 2
1120 LOCATE ,,0:C1=4:C2=7:A=1:B=12:READ P$:GOSUB 2120
```

■『パソコンで絵をつくる本』定価一二〇〇円■『ビジネスユーザーのためのDTP読本』定価一八〇〇円■『4アマに合格する本』定価六五〇円

★創刊150号おめでとう！パンパーンッ！ムッ，2号ほどフライングしてしまったか…。(神奈川県横浜市・畜生22才)……【影：ではここでOFクイズ〜，シャンシャンシャン。150号とは何年何か月で達成されるのでしょうか。…ベーマガってすごい〜。】

```
1130 COLOR 4,15:U=USR(0):GOSUB 1960
1140 GOSUB 1950
1150 IF PEEK(&HFBEC)=&HFB THEN GOSUB 2020:RETURN
1160 IF STRIG(0) THEN CP(I)=PG:CY(I)=CY:COLOR 4:LOCATE 1,Y,0:PRINT "copy>>" ELSE
 1140
1170 RETURN
1180 NEXT I
1190 GOSUB 2160
1200 SR=CP(0)*10+CY(0):ER=CP(1)*10+CY(1):DR=CP(2)*10+CY(2)
1210 IF SR>ER THEN SWAP SR,ER
1220 OPEN DR$+"sskr.tmp" AS #2 LEN=24
1230 FIELD #2,6 AS D2$,12 AS K2$,2 AS S2$,4 AS M2$
1240 FOR I=1 TO ER-SR+1
1250 GET #1,SR+I:LSET D2$=D$:LSET K2$=K$:LSET S2$=S$:LSET M2$=M$:PUT #2,I
1260 NEXT I
1270 FOR I=1 TO ER-SR+1
1280 GET #2,I:LSET D$=D2$:LSET K$=K2$:LSET S$=S2$:LSET M$=M2$:PUT #1,DR+I
1290 NEXT I
1300 CLOSE #2:KILL DR$+"sskr.tmp"
1310 GOSUB 2020:RETURN
1320 '- - - delete - - -
1330 RESTORE 2410
1340 FOR I=0 TO 1
1350 LOCATE ,,0:C1=4:C2=7:A=1:B=12:READ P$:GOSUB 2120
1360 COLOR 4,15:U=USR(0):GOSUB 1960
1370 GOSUB 1950
1380 IF PEEK(&HFBEC)=&HFB THEN GOSUB 2020:RETURN
1390 IF STRIG(0) THEN DP(I)=PG:DY(I)=CY:COLOR 4:LOCATE 1,Y,0:PRINT "erase>" ELSE
 1370
1400 NEXT I
1410 GOSUB 2160
1420 SR=DP(0)*10+DY(0):ER=DP(1)*10+DY(1)
1430 IF SR>ER THEN SWAP SR,ER
1440 FOR I=1 TO ER-SR+1
1450 LSET D$="":LSET K$="":LSET S$=MKI$(0):LSET M$=MKS$(0):PUT #1,SR+I
1460 NEXT I:GOSUB 2020:RETURN
1470 '===== "YOMIKOMI" =====
1480 _CLS:U=USR(0)
1490 LOCATE 2,1:PRINT "♦t♦@♦C♦おうヌゅせ"
1500 LOCATE 2,3:LINE INPUT "♦h♦う♦C♦uかシ:";DR$
1510 IF DR$="" THEN RETURN 100
1520 LOCATE 2,3:PRINT SPACE$(13);CHR$(30);:FILES DR$+"*.ssk"
1530 LOCATE 2,11:LINE INPUT "♦t♦@♦C♦おかシ:";F0$
1540 IF F0$="" THEN RETURN 100
1550 F$=DR$+F0$+".ssk"
1560 LOCATE 0,11:PRINT SPC(31):FILES F$:_CLS
1570 OPEN F$ AS #1 LEN=24
1580 FIELD #1,6 AS D$,12 AS K$,2 AS S$,4 AS M$
1590 GET #1,XP*10+11:SP=CVI(S$)
1600 RETURN
1610 '===== "SHINKI" =====
1620 _CLS:U=USR(0)
1630 LOCATE 2,1:PRINT " VおK♦t♦@♦C♦お"
1640 LOCATE 2,3:LINE INPUT "♦h♦う♦C♦uかシ:";DR$
1650 IF DR$="" THEN RETURN 100
1660 LOCATE 2,3:PRINT SPACE$(13);CHR$(30);:FILES DR$+"*.ssk"
1670 LOCATE 2,11:LINE INPUT "♦t♦@♦C♦おかシ(ゑWょこ):";F0$
1680 IF F0$="" THEN RETURN 100
1690 F$=DR$+F0$+".ssk"
1700 LOCATE 0,11:PRINT SPC(31):FILES F$:_CLS
1710 FOR I=3 TO 10:LOCATE 0,I:PRINT SPC(32):NEXT I
1720 LOCATE 5,5:PRINT "ゑオゑホゑぬゑュゑィあメゑソうコゑウゑ「"
1730 LOCATE 7,6:PRINT "----------------"
1740 OPEN F$ AS #1 LEN=24
1750 FIELD #1,6 AS D$,12 AS K$,2 AS S$,4 AS M$
1760 FOR I=0 TO 31:FOR J=0 TO 9
1770 LSET D$="":LSET K$="":LSET S$=MKI$(0):LSET M$=MKS$(0):PUT #1,I*10+J+1
1780 NEXT J
1790 LOCATE 7+I¥2,6:PRINT ">"
1800 NEXT I
1810 LSET S$=MKI$(0):PUT #1,XP*10+11:SP=0
1820 RETURN
1830 '===== "SHUURYOU" =====
```

```
1840 _CLS
1850 LOCATE 1,1:PRINT "ゑにゑひゑオゑ「ゑナゑキゑウ♥H (y/n)"
1860 U=USR(0)
1870 I$=INPUT$(1):IS=INSTR("nNyY",I$)
1880 IF IS<3 THEN RETURN 100
1890 LSET S$=MKI$(SP):PUT #1,XP*10+11
1900 CLOSE #1
1905 'copy "h:*.ssk" to "a:":kill "h:*.ssk"
1910 _ANK:SCREEN 0:COLOR 15,4,7
1920 END
1930 '===== sub-routines =====
1940 '----- move sub -----
1950 S=STICK(0):IF S=0 THEN 1980
1960 CX=CX+(S=7)*(1+(CX=0)*4)-(S=3)*(1+(CX=3)*4):CY=CY+(S=1)*(1+(CY=0)*10)-(S=5)
*(1+(CY=9)*10)
1970 X=VAL(MID$("01082124",CX*2+1,2)):Y=CY+2:LOCATE X,Y,1
1980 IF PEEK(&HFBED)=&HFB THEN PG=PG-(PG<XP):GOSUB 2020:GOTO 1970
1990 IF PEEK(&HFBED)=&HF7 THEN PG=PG+(PG>0) :GOSUB 2020:GOTO 1970
2000 RETURN
2010 '----- indecation -----
2020 LOCATE ,,0
2030 FOR Z=0 TO 9
2040 GET #1,PG*10+Z+1:D$(Z)=D$:K$(Z)=K$:S(Z)=CVI(S$):M(Z)=CVS(M$)
2050 NEXT Z
2060 COLOR 6,9:LOCATE 20,0:PRINT USING "ﾍﾟｰｼﾞ:##/##";PG;XP:COLOR 1,15
2070 FOR Z=0 TO 9:LOCATE 1,2+Z:PRINT D$(Z);"¦";K$(Z);"¦";MID$(SM$,S(Z)*2+1,2);"¦
";RIGHT$("      "+STR$(M(Z)),7);:NEXT Z
2080 RETURN
2090 '----- indecate operation-menu -----
2100 C1=12:C2=3:A=2:B=12:P$="(SPACE):うわきへ  (ESC):♦R♦)♦う♦h":GOSUB 2120:COLOR 1,15
:RETURN
2110 '----- color indecation -----
2120 COLOR C1,C2:LOCATE 1,B:PRINT STRING$(30,32);
2130 LOCATE A,B:PRINT P$;
2140 RETURN
2150 '----- wait message -----
2160 C1=4:C2=7:A=1:B=12:P$="ゑオゑホゑぬゑュゑィあメゑソうコゑウゑ「":GOSUB 2120:RETURN
2170 '----- error -----
2180 IF ERR=56 AND (ERL=1560 OR ERL=1700) THEN P$="♥か♦t♦@♦C♦お♦l♥{♦ゑゑェおSうK りゑナゑキ♥
か":GOSUB 2270:IF ERL=1560 THEN RESUME 1530 ELSE RESUME 1670
2190 IF ERR=53 AND (ERL=1520 OR ERL=1660) THEN LOCATE 0,3:PRINT " ♥か♦t♦@♦C♦おゑへゑ
ゑねゑワゑケゑむ♥か":RESUME NEXT
2200 IF ERR=53 AND ERL=1560 THEN P$="♥か♦t♦@♦C♦おゑェゃゥゑツゑうゑねゑワゑケゑむ♥か":GOSUB 2270:RE
SUME 1530
2210 IF ERR=53 AND ERL=1700 THEN RESUME NEXT
2215 'if err=53 and erl=77 then resume next else if err=75 then resume next
2220 IF ERR=62 AND (ERL=1520 OR ERL=1660) THEN P$="♥か♦h♦う♦C♦uかシゑェおSうK りゑナゑキ♥か":G
OSUB 2270:IF ERL=1520 THEN RESUME 1500 ELSE RESUME 1640
2230 IF ERR<66 OR 70<ERR THEN ONERROR GOTO 0
2240 _CLS:C1=6:C2=9:A=0:B=0:P$="♥か♦f♦B♦X♦N♦G♦う♥(♥か":GOSUB 2120:COLOR 1,15
2250 PRINT:PRINT " ♦f♦B♦X♦Nゑみえmゑう♥ ♥Aゑたゑ、いはうx":PRINT "ぉNうョゑオいシゑオトゑュゑセゑウゑ「"
2260 CLOSE:END
2270 A=1:B=0:C1=6:C2=9:GOSUB 2120
2280 FOR I=0 TO 1:I=-(PEEK(&HFBEC)=&H7F):NEXT I
2290 U=USR(0)
2300 C1=0:C2=15:P$="":GOSUB 2120:COLOR 1
2310 RETURN
2320 '===== data =====
2330 '----- command-menu data -----
2340 DATA "1)おナょWいね 2)ゅぁゃv 3)っIきケ  0) ょそ "
2350 DATA "1)お。ょハ  2)ゅへっし  3)っIきケ  0) あO "
2360 '----- message data (copy) -----
2370 DATA "お。ょハゃウょnう_ ンいね (SPACE):ゃいいね"
2380 DATA "お。ょハゃウっIう_ ンいね (SPACE):ゃいいね"
2390 DATA "お。ょハ にょnう_ ンいね (SPACE):ゃいいね"
2400 '----- message data (delete) -----
2410 DATA "ゅへっしえへいへょnう_ ンいね (SPACE):ゃいいね"
2420 DATA "ゅへっしえへいへっIう_ ンいね (SPACE):ゃいいね"
2430 '----- title-menu data -----
2440 DATA ゅふ ャ,♦t♦@♦C♦おうヌゑンゅせゑン, VおK♦t♦@♦C♦お,っIきケ
```


■「ソフトチェックプログラム」1・4ページ掲載 応用&実践編（基礎講座）『定価二二〇〇円』

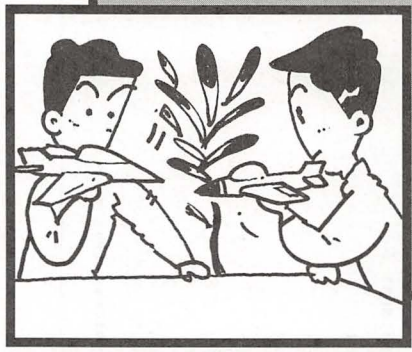
■「ベーマガ活用研究『ベスト』」定価一八〇〇円

■「ベーマガ活用&実践編（基礎講座）『定価二二〇〇円』

★ベーマガの表紙のあの人昔より若返っていませんか？もしかしたら、つぐ美さんよりスゴイ…？（石川県七尾市・白い悪魔16才）……

【影：「あの人」はないんじゃない？ちゃんと、「ベーマガ坊や」って名前があるんだから。編：ちゃんとパソコン使えるんだよ。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



2人対戦用戦争ゲームだ

机上の空戦（きじょうくうせん）

Ly.

内　容

小さい頃よく遊んだ紙の上で鉛筆を倒してやる戦争ゲーム，アレです。

遊びかた

2人用対戦型戦争ゲームです。青軍と赤軍それぞれ20機の戦闘機を操り，相手の戦闘機をすべて撃墜すると勝ちです。戦闘機は，照準をセットし，パワーと狙いを決定すると照準に向かって飛んでいきます。

敵戦闘機の上を通過すると敵機は撃墜となり，機雷や竜巻，外周にぶつかると自滅します。戦闘機は番号順に1機ずつ，交代で動かします。

操作方法

青軍は[X][A][D][W]で，赤軍は[2][4][6][8]で照準を動かし，目標点に定めます。決定は両軍共にすべてスペース・キーで行ないます。

照準までの距離が赤い印で示されますので，そこを狙って決定してください。最大飛行距離は200ドット＋αで，照準がそれより遠くにあっても印はゲージの端までしか示しません。

《第1表》変数表

SS(,)	……各戦闘機の状態
SX(,) SY(,)	……各戦闘機の座標
SN( )	……現在操作中の戦闘機の番号
SD( )	……撃墜された数
WP( )	……勝利数
DX( ) DY( )	……戦闘機描画用変数
ST%( )	……照準（0〜青，50〜赤）
KR%( )	……機雷
TL%( )	……タイトル描画用変数
X,Y	……現在操作中の戦闘機の座標
CS,CY	……照準の座標
VX,VY	……移動方向
TX,TY	……テキスト表示座標
DS	……戦闘機の移動距離
F	……現在の攻撃側
LV	……ゲームレベル
TN	……現在のターン数
A,B,C	……雑用変数

最後に狙いを定めます。ポイントが中心に近いところで決定するほど正確に飛びます。パワーが大きいとズレも大きくなる（目盛り右の倍率）ので注意してください。

戦闘機は敵味方問わず通過すると撃墜してしまいます。また，敵機を撃墜するごとにレベルが上がり，狙いが正確になります。

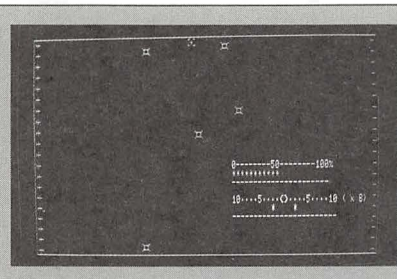
ゲームは続けてやると難易度が上がり，機雷や竜巻が増えていきます。タイトル画面で開始レベルの設定もできます。

プログラム

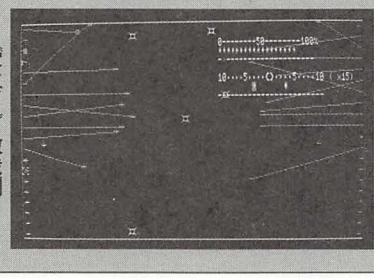
内容のわりに長くなってしまいました。



▲《写真1》4，6キーでレベルを選択し，スペース・キーでゲーム・スタート



◀《写真2》照準をセットし，パワーと狙いを決定して戦闘機を飛ばす



▶《写真3》敵戦闘機の上を通過すると撃墜でき，障害物や壁にぶつかると自滅



▲《写真4》20機すべての敵戦闘機を撃墜すると勝利となる

机上の空戦のプログラム・リスト

```
1000 ' AIRCOMBAT ON DESK - PC-8801mkIIsr after - 1994 Ly.
1010 GOSUB 2250
1020 GOSUB 2380
1030 ' MAIN ***********************************************************
1040 SN(0)=0:SN(1)=0:SD(0)=0:SD(1)=0:F=0:CLS 3:GOSUB 1890
1050 ' SET SIGHT ======================================================
1060 IF SS(F,SN(F))>0 THEN 1080:ELSE SN(F)=SN(F)+1
1070 IF SN(F)<20      THEN 1060 ELSE SN(F)=0:GOTO 1060
1080 X=SX(F,SN(F)):Y=SY(F,SN(F)):C=7-F:B=(F=1)*2+1:GOSUB 2100
1090 CX=INT(X)-6:CY=INT(Y)*2-6:TX=INT(CX/8):TY=INT(CY/16)
1100 IF INKEY$<>"" THEN 1100
1110 A=(TX<40)*0-(TX>39)*2-(TY<13)*0-(TY>12)*1
1120 ON A+1 GOSUB 1320,1340,1360,1380
1130 IF INKEY$<>"" THEN CLS:GOTO 1170 ELSE 1130
1140 ON F+1 GOSUB 1220,1270
1150 IF INP(9)=&HBF THEN 1410
1160 PUT(CX,CY/2),ST%(F*50)
1170 CX=CX+VX:CX=CX+(CX<0)*CX+(CX>627)*(CX-627)
1180 CY=CY+VY:CY=CY+(CY<0)*CY+(CY>386)*(CY-386)
1190 PUT(CX,CY/2),ST%(F*50)
1200 GOTO 1140
1210 ' BLUE SIGHT -----------------------------------------------------
```

■■『アシストシリーズ活用講座』定価一九〇〇円■『一太郎plusの本』定価一七〇〇円
■『桐 Ver・4がわかる本 入門編』定価二〇〇〇円

★金がない！　時間もない!!　彼女もいない!!　うるうる。（愛知県知多市・沢村能矢15才）……【影：何を寝ごと言っとるんじゃい。15才で，金もあって彼女もいたら，私はどうすんの。まったくー。つぐ美：影さんたら，いつまでそんなさびしい生活送るのかしら。】

一見複雑ですが，ゲーム進行そのままに流れていきますので解析はしやすいかと思います。配列変数の1次元は，0が青軍，1が赤軍に対応しています。

なお，8MHzでPLAYする際は1510行と1610行の’を取ってください。また，4MHzでもゲージの動きが速すぎる，という人は，同様に’を取ってウエイト調整してください。

おわりに

本来この手のゲームはPC-98がベストなのですが，PC-88でも十分遊べるので，あえて88で作りました。98でもそのまま動くはずですが，400ラインに改造などすると良いでしょう。

★　★


```
2020 NEXT I,J,K
2030 ' FIGHTERS ////////////////////
2040 FOR I=0 TO 19
2050  FOR J=0 TO 1
2060   X=SX(J,I):Y=SY(J,I):C=5-J*2:B=(J=1)*2+1:GOSUB 2100
2070 NEXT J,I
2080 LINE(0,0)-(639,199),7,B:                                          RETURN
2090 ' DRAW FIGHTER ---------------------------------------------------------
2100 FOR K=0 TO 4 STEP 2
2110  LINE(X+DX(K)*B,Y+DY(K))-(X+DX(K+1)*B,Y+DY(K+1)),C                RETURN
2120 NEXT K:
2130 ' GAME OVER ================================================================
2140 WP(1)=WP(1)+1:LOCATE 35,9:COLOR 3:PRINT "RED  WIN!!":GOTO 2170
2150 WP(0)=WP(0)+1:LOCATE 35,9:COLOR 5:PRINT "BLUE WIN!!":GOTO 2170
2160 LOCATE 37,9:COLOR 7:PRINT "DRAW":GOTO 2170
2170 LINE(232,71)-(391,144),0,BF:FOR I=0 TO 100:BEEP 1:BEEP 0:NEXT I
2180 LOCATE 34,12:COLOR 7:PRINT "TURN =";TN
2190 LOCATE 34,14:COLOR 5:PRINT USING "###";WP(0);
2200 COLOR 7:PRINT " -":COLOR 3:PRINT WP(1)
2210 LOCATE 29,17:COLOR 7:PRINT "[ SPACE ] to REFIGHT":A=0
2220 IF INP(9)=&HBF THEN LV=LV+1:GOTO 1040 ELSE 2220
2230 A=A+1:IF A=6000 THEN 1020 ELSE 2220
2240 ' SET UP ***************************************************************
2250 SCREEN 0,2:WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0,1:CLS 3
2260 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
2270 DIM SS(1,19),SX(1,19),SY(1,19),SN(1),SD(1),WP(1)
2280 DIM DX(5),DY(5),ST%(100),KR%(50),TL%(500)
2290 FOR I=0 TO 5:READ DX(I),DY(I):NEXT I
2300 LINE(0,0)-(12,6),5,B:LINE(0,2)-(12,4),0,B:LINE(4,0)-(8,6),0,B
2310 LINE(4,3)-(8,3),7:LINE(6,2)-(6,4),7:GET(0,0)-(12,6),ST%(0)
2320 LINE(0,0)-(12,6),3,B:LINE(0,2)-(12,4),0,B:LINE(4,0)-(8,6),0,B
2330 LINE(4,3)-(8,3),7:LINE(6,2)-(6,4),7:GET(0,0)-(12,6),ST%(50)
2340 CLS 3:LINE(0,0)-(14,6),7:LINE(0,6)-(14,0),7
2350 FOR I=0 TO 3:CIRCLE(7,3),I,0:NEXT I:CIRCLE(7,3),4,7:GET(0,0)-(15,6),KR%
                                                                       RETURN
2360 ' TITLE -----------------------------------------------------------------
2370 CLS 3:SCREEN 0,0:COLOR 0:PRINT STRING$(240,"■")
2380 COLOR 7:LOCATE 38,12:PRINT "WAIT"
2390 FOR I=0 TO 3:RESTORE 2660:FOR J=0 TO 4
2400  READ A:PUT(1+J*64+3-I,0+3-I),KANJI(A),OR,1-(I=3)*6,0
2410 NEXT J,I
2420 FOR I=0 TO 17:FOR J=0 TO I
2430  GET(0,J)-(400,J),TL%:PUT(1,J),TL%,PSET
2440 NEXT J,I
2450 FOR I=0 TO 290
2460  GET(290-I,0)-(290-I,18),TL%
2470  PUT(580-I*2,0),TL%,PSET:PUT(581-I*2,0),TL%,PSET
2480 NEXT I:LOCATE 38,12:PRINT "     "
2490 FOR I=0 TO 18
2500  GET(0,18-I)-(580,18-I),TL%
2510  PUT(24,117-I*2),TL%,PSET:PUT(24,116-I*2),TL%,PSET
2520 NEXT I
2530 FOR I=0 TO 1000:NEXT I:FOR I=0 TO 40:ROLL 1:NEXT I:CLS
2540 LOCATE 34,15:PRINT "1994 - Ly."
2550 LOCATE 25,18:PRINT "[ Lv. 1 ][ Lv.10 ]"
2560 LOCATE 28,21:PRINT "[4] - [6] Select level"
2570 LOCATE 28,23:PRINT "Hit [ SPACE ] to start":LV=0:GOTO 2620
2580 IO=INP(0):LV=LV+(IO=&HEF)-(IO=&HBF):LV=LV-(LV<0)+(LV>2)
2590  IF INP(9)=&HBF THEN :LV=LV*5:LV=LV-(LV=0):CLS 3:          RETURN
2600 IF IO=&HFF THEN 2590
2610 LINE(200,144)-(500,152),0,BF:LINE(200+LV*72,144)-(271+LV*72,151),1,BF
2620 FOR I=0 TO 200:NEXT I:GOTO 2590
2630 ' DATA ====================================================================
2640 DATA -4,0, 4,0,  0,-2, 0,2,  -4,-1, -4,1
2650 DATA &H3479,&H3E65,&H244E,&H3675,&H406F
2660 END
```

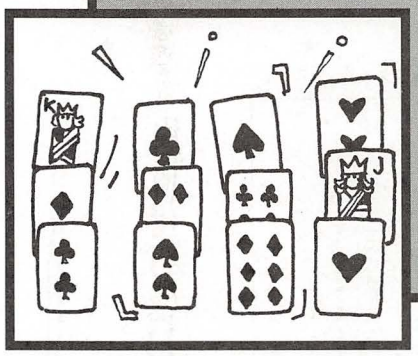
```
1220 I0=INP(2):I1=INP(4):I2=INP(5)
1230 A=((I0 AND &HF)=&HD)-((I0 AND &HF0)=&HE0):VX=VX+A:IF A=0 THEN VX=0
1240 A=((I1 AND &HF0)=&H70)-((I2 AND &HF)=&HE):VY=VY+A:IF A=0 THEN VY=0
                                                                       RETURN
1250 ------------------------------------------------------------------------
1260 ' RED SIGHT ------------------------------------------------------------
1270 I0=INP(0):I1=INP(1)
1280 A=((I0 AND &HF0)=&HE0)-((I0 AND &HF0)=&HB0):VX=VX+A:IF A=0 THEN VX=0
1290 A=((I1 AND &HF)=&HE)-((I0 AND &HF)=&HB)     :VY=VY+A:IF A=0 THEN VY=0
                                                                       RETURN
1300 ------------------------------------------------------------------------
1310 ' INDICATER ------------------------------------------------------------
1320 LOCATE TX+ 1,TY+1:PRINT USING"\No-##/lv-##\";SN(F)+1,SS(F,SN(F))
                                 "  ~~~~~~  ";
1330 LOCATE TX+ 1,TY+2:PRINT                                           RETURN
1340 LOCATE TX+ 1,TY-2:PRINT USING" No-##/lv-##";SN(F)+1,SS(F,SN(F))
1350 LOCATE TX+ 1,TY-1:PRINT                                           RETURN
1360 LOCATE TX-12,TY+1:PRINT USING"No-##/lv-##/";SN(F)+1,SS(F,SN(F))
                                 "  ~~~~~~  ";
1370 LOCATE TX-12,TY+2:PRINT                                           RETURN
1380 LOCATE TX-12,TY-2:PRINT USING"No-##/lv-##  ";SN(F)+1,SS(F,SN(F))
                                 "  ~~~~~~\ ";
1390 LOCATE TX-12,TY-1:PRINT                                           RETURN
1400 ' POWER ====================================================================
1410 IF INP(9)<>&HFF THEN 1410
1420 CX=CX+6:CY=CY+6:TX=-(TX<40)*46-(TX>39)*6:TY=-(TY<12)*14-(TY>11)*2
1430 DS=SQR((CX-X)^2+(CY-Y*2)^2):A=INT(DS/10):IF A>21 THEN A=21
1440 LOCATE TX,TY  :PRINT "0-------50-------100%"
1450 LOCATE TX,TY+2:PRINT "-----------------"
1460 LOCATE TX+1+A,TY+2:COLOR 2:PRINT "◇":COLOR 4:A=0
1470 IF A=21 THEN COLOR 2
1480  LOCATE TX+A-1,TY+1:PRINT " *"
1490  IF INP(9)=&HBF THEN LOCATE TX,TY+1:PRINT STRING$(A,"*"):COLOR 7:GOTO 1540
1500  A=A+1:IF A>21 THEN LOCATE TX+A-1,TY+1:PRINT " ":COLOR 4:A=0
1510 'FOR I=0 TO 10:NEXT I
1520 GOTO 1470
1530 ' AIM ======================================================================
1540 IF INP(9)<>&HFF THEN 1540
1550 B=INT(A-(A=21)*20-SS(F,SN(F))*2):IF B<1 THEN B=1
1560 LOCATE TX,TY+4:PRINT USING"10・・・・5・・・・<>・・・・5・・・・10 ( x##)";B
1570 LOCATE TX,TY+6:PRINT "-------------------------------":COLOR 5:DS=A:A=10
1580 LOCATE TX+10-A,TY+5:PRINT " *";SPC(A*2);"* "
1590  IF INP(9)=&HBF THEN A=A*B:DS=DS*10:GOTO 1640
1600  A=A-1:IF A<0 THEN A=10
1610 'FOR I=0 TO 10:NEXT I
1620 GOTO 1580
1630 ' ATTACK ===================================================================
1640 PUT(CX-6,CY/2-3),ST%(F*50)
1650 CX=CX+INT(RND(1)*A)-A/2-X:CY=CY+INT(RND(1)*A)-A/2-Y*2
1660 IF ABS(CX)>ABS(CY) THEN A=ABS(CX) ELSE A=ABS(CY)
1670 VX=CX/A:VY=CY/A/2:A=0:C=1:B=(F=1)*2+1:GOSUB 2100:COLOR 7:CLS
1680 X=X+VX:Y=Y+VY:C=POINT(X,Y)
1690  IF C>2 THEN B=0:GOTO 1730
1700 PSET(X,Y),1:A=A+1:IF A>DS THEN 1840
1710 ' HIT !! ---------------------------------------------------------------
1720 ' ----------
1730 IF C=7 THEN 1810
1740 IF C=5 THEN C=0 ELSE C=1
1750 IF SS(C,B)=0 THEN B=B+1:GOTO 1750
1760 IF ABS(SX(C,B)-X)<5 AND ABS(SY(C,B)-Y)<3 THEN 1780
1770 B=B+1:GOTO 1750
1780 BEEP 1:FOR I=0 TO 4:CIRCLE(SX(C,B),SY(C,B)),I,1:NEXT I:BEEP 0
1790 SS(C,B)=0:SD(C)=SD(C)+1:IF C<>F THEN SS(F,SN(F))=SS(F,SN(F))+1
1800 LINE(0,0)-(639,199),7,B:GOTO 1700
1810 BEEP 1:FOR I=0 TO 4:CIRCLE(X,Y),I,1:NEXT I:BEEP 0
1820 SS(F,SN(F))=0:SD(F)=SD(F)+1:GOTO 1850
1830 ' CHANGE TURN ==============================================================
1840 C=5-F*2:B=(F=1)*2+1:GOSUB 2100:SX(F,SN(F))=X:SY(F,SN(F))=Y
1850 SN(F)=SN(F)+1:IF SN(F)=20 THEN SN(F)=0
1860 A=-(SD(0)=20)-(SD(1)=20)*2:ON A GOTO 2140,2150,2160
1870 F=-(F=0):LINE(0,0)-(639,199),7,B:TN=TN+1:GOTO 1060
1880 ' INITIALIZE ===============================================================
1890 FOR I=0 TO 19
1900  SS(0,I)=1:SS(1,I)=1:SX(0,I)=8:SX(1,I)=631:SY(0,I)=I*10+5:SY(1,I)=I*10+5
1910 NEXT I
1920 SN(0)=0:SN(1)=0:SD(0)=0:SD(1)=0:TN=0
1930 ' MINE ////////////////////
1940 FOR I=0 TO L%*4:PUT(INT(RND(1)*520)+60,INT(RND(1)*192)+1),KR%,OR:NEXT I
1950 ' TORNADO ////////////////////
1960 A=INT(LV/2):B=INT(RND(1)*A+A/2):A=A/(B+1)
1970 FOR K=1 TO B:X=INT(RND(1)*320)+160:Y=INT(RND(1)*200)
1980 FOR J=0 TO INT(RND(1)*20*A)+20 STEP 3:L=J*4:L=L MOD 360
1990  FOR I=0 TO 5
2000   M=L+30:M=M MOD 360:CIRCLE(X,Y),J,7,L*3.14159/180,M*3.14159/180
2010   L=L+60:L=L MOD 360
```

■「桐　Ver・4がわかる本　発展編」定価二二〇〇円■「MS－WORKS Ver・3がわかる本」定価一九〇〇円■「MS－WORKSの本」定価一九〇〇円

PC-8801 mkII SR

★だんなは，パソコン・オタッキーで大変こまっている。まだ新婚なのに……。（北海道鉾星郡・嫁27才）……[影：「ねえ，あなた，パソコン教えて！私もおぼえたいわ」なんて言葉をご主人にかけてみてはいかが？　影さんのアイ・ラブ・クリニックでした。]

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



やり込めばやり込むほどのめり込むカードゲーム

Tiny Blicks
タイニー　ブリックス

重下　陽

内　容

簡単に説明するなら，カードを小さい順に並べていくゲームです。SEGA系統のゲーム・センターにメダルゲームとして置いてあるところもあります。

遊びかた

A（エース）からK（キング）までの13枚とジョーカー（Pass，Bust）2枚の，計15枚を使用するトランプ・ゲームです。

小さい順に並べた数によって，配当が変わってきます。配当は，配当表に準じます。

PassをBustより先に取れば，ゲームは続行。BustをPassより先に取ると，ゲーム・オーバー。なお，途中の前のカードよりも小さなカードを引いた場合には，即ゲーム・オーバーになります。

縦のカード同士では，必ず上（奥）のカードが下（手前）のカードよりも大きくなっているので，はじめから見えている5枚のカード（場所は一定）をてがかりに引いていきましょう。横のカード同士は，なんら関係ないので，あまり考えないほうがいいです。

ジョーカーは，取った枚数には入らないのでご注意ください。

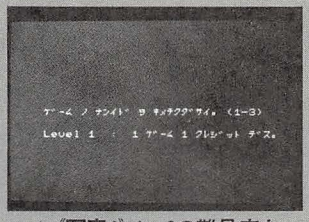
操作方法

まず，プログラムを入力し，実行させます。すると，ゲームの難易度を聞いてくるので，1～3の数字で答えます。数が大きいほど難易度は上がります。しばらくすると，カードが配られます。縦に5列並んでいるのがわかると思います。左の行から順にF1～F5に割り当てられています。つまり，引きたい行に相当するファンクション・キーを押せばいいのです。

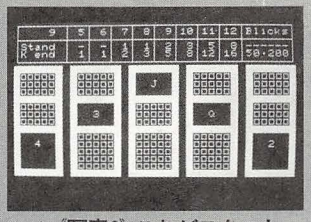
ファンクション・キーを押すと，その行がめくれて，緑色で表示されます。スペース・キーを押すと，そのカードは消え，下のほうに表示されます。なお，Passを引くと，バックの画面が赤から青に変化します。すなわち，バックの色が赤のときにBustを引けば，ゲーム・オーバー，青のときに引けば，ゲーム続行ということになります。

《第1表》変数表

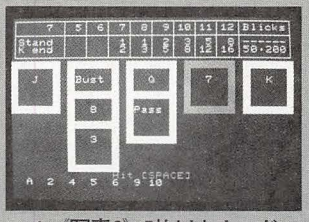
CRE	残りのクレジット数
CD(x,y)	x行y列のカードの通し番号
USE(x)	x番目のカードが選ばれているか
CX$(x)	x番目のカードの形のデータ
CX(x)	x行は何枚目が一番手前か
C	レベル
CA(x)	上がったときのクレジット数のデータ
SORT	並べているカードの通し番号
CA	並べたカードの枚数
E	上がったか
EE	K Endか
OK	Passをとったか等
AA	押された行
A	押されたカードの通し番号
GAIN	手に入れるクレジット数



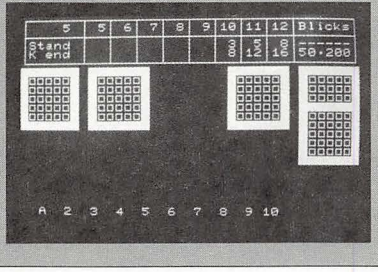
▲《写真1》1～3の難易度を選択してからゲーム・スタートです



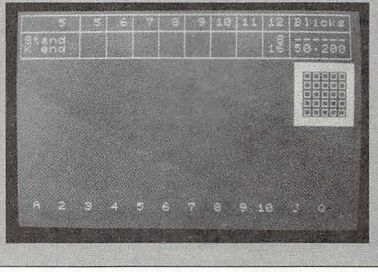
▲《写真2》これがスタート画面。数の小さいカードから順にめくっていきます



▲《写真3》7枚以上カードを引いていれば，途中で終了することもできます



◀《写真4》ここまでくると，ほとんどカンで引かなくてはならない



◀《写真5》あと1枚でBlicksの完成。君は完成させられるかな？

■『パソコン活用&実践講座（応用編）』定価二二〇〇円■『ハードディスク活用研究』定価二〇〇〇円■『ハードディスクユーザーのためのMS-DOSの本』定価一九〇〇円

★あと1か月でベーマガが24冊。それでも今回が初投稿です。一度，プログラム・コーナーの「今月はもう一歩のところでしたで賞」の特集をやってください。中身が気になるときがあるので。（京都府亀岡市・森地雅俊14才）……【影：気にしちゃいけません。】

以下，上のことを繰り返して，カードをたくさん並べればいいのです。途中で引いた数より大きなカードを引く自信がなくなったときは，F10キーを押してください。配当表のStandのクレジットが加わります。しかし，並べた数が7枚以上のときに限ります。

K(キング)まで並べると，自動的にゲームは終了となり配当表のK endのクレジットが加わります。こちらは，5枚からOKです。

クレジットはゲーム開始時に，10です。クレジットがなくなると，ゲーム・オーバーです。クレジットは，配当表の左上に表示されます。

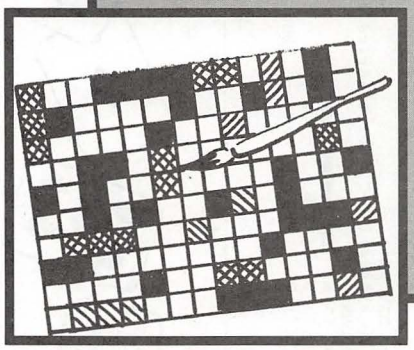
単純なゲームですが，Blicksを完成させたときの喜びは，また一段とすばらしいものであります。ぜひみなさん，この喜びを味わえるように，推理と勘を働かせ，Blicksを完成させてください。

まあ，文面では，何を書いていても説明不足なので，実際に入力して，プレイしてください。

Tiny Blicksのプログラム・リスト

```
10 ' ■■■
```

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



思考型パズルゲーム。むずかしい〜

ムームームー

仲原　一馬

遊びかた

思考型パズルゲームです。

カーソル・キーで＊（アスタリスク）を移動，スペース・キーを押すと＊位置を交点として縦横のマスの色が（パレット番号0〜5の順で5のつぎは0になる）変わります。

すべてのマスを0（黒）にすれば，面クリアです。面数は10面にしてありますが，勝手に変えてください（420行のIF R=10を変更）。要領を覚えないと簡単には解けないので，240行のRR=INT(RND(1)＊14)+5の14を1にして多少わかってきたらじょじょに数値をあげていきます（14以上にしても意味がありません）。

どうしても解けない人にはオートモードがあります。

マシンがカーソル位置を教えてくれるのでスペース・キーを押すだけです。

オートモードにするには，50行のQ=0を0以外の数値にすればOKです。

《第1表》プログラムの流れ

10行	タイトル
20〜40行	FM音源初期化
50行	初期設定
60行	バックの壁表示
70〜230行	画面表示(120〜200行と570行はタイトルの666を表示，ここは入力をしてもしなくてもよいです)
240〜290行	パズルデータの作成(クリア面をバックさせているだけ)
300〜420行	メイン・プログラム
430〜460行	面クリア処理
470〜480行	エンディング
490行	面クリアの判定
500〜550行	画面2で面クリア処理の画面の作成
560〜570行	プログラム・データ

《第2表》変数表

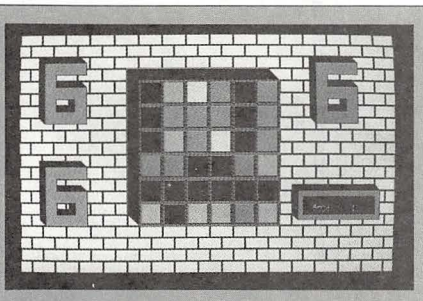
A$, B$, C$, P1$, P2$, P3$, P4$	FM音源
R	ラウンド数
A, B, C, D, E, F	画面表示
RR, RX, RY, C(n, n)	パズルデータ
X, XH, XA	横座標
Y, YH, YA	縦座標
K, K$, P$	キー入力
T	判定
Q, QX(n), QY(n)	オートモード

プログラム

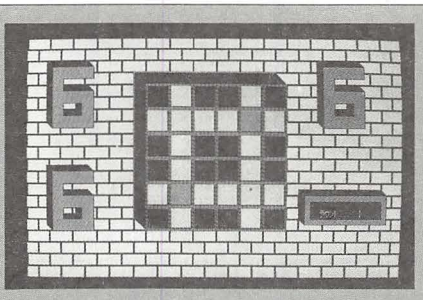
音源ボードのない人と音なんかいらないという人は，10行から40行と410行を削除，300行と360行と370行の行末のPLAY文を削除して380行のIF T=0 THEN 410を420にしてください。

STOPキーでゲームを中止したときは，LOCATE ，，1を実行してください。

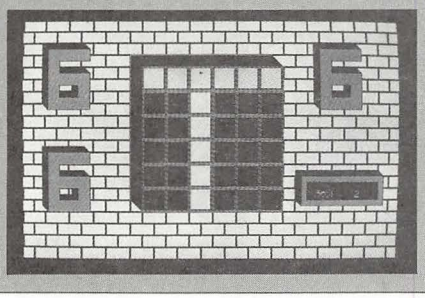
640×400ドット8色中8色の画面構成でBASICが使える機種なら，ほとんどの機種で走ると思います。



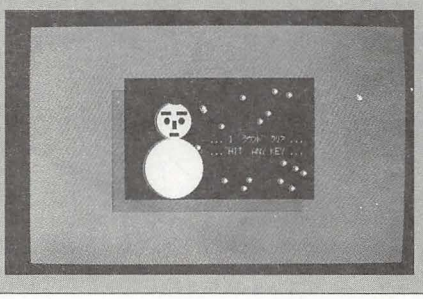
◀《写真1》すべてのマスを黒一色にするのが目的です



◀《写真2》カーソルを交点として縦，横それぞれ1列のマスの色が変わります



◀《写真3》難易度はかなり高めです。じっくり考えてプレイしましょう



◀《写真4》なんとか1面をクリア。残るは9面，がんばるぞー!!

■『マイクロコンピュータのすべて』定価一九〇〇円■『マイコン応用システム開発技術者試験問題集平成五年』定価二七〇〇円■『ハイパーキューブ入門』定価一九〇〇円

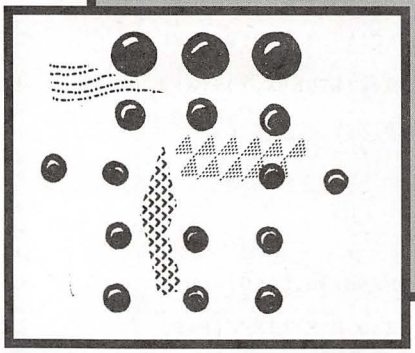
★影さん，『読ホン』はベーマガの中でとくにおもしろいコーナーなので，もっとページ数を増やしてほしいのだ。(福島県双葉郡・吉田ひろゆき18才)……【影：ナニ！OFよりおもしろいとな。まあいいだろう。キミもどしどし意見をよせてくれよな。】

```
10 '***** ﾑｰ ﾑｰ ﾑｰ (6.6.6) *****
20 CLEAR ,&H9F00:PLAY ALLOC 100,100,100
30 A$="MB@58@V125":B$="MB@24@V125":C$="MB@47@V125":PLAY A$,B$,C$
40 P1$="T200O1CDE8DEDF8E8":P2$="O3CDGEO2EO3DE8E8":P3$="O6B32":P4$="O5E2D2G4C4A6B
6A8G16"
50 Q=0:SCREEN 3,0,0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,20:A=1:R=1:DIM C(5,5),QX(18),QY(
18):CLS 3:LOCATE 28,10,0:PRINT "***** ﾁｮｯﾄ ﾏｯﾃﾈ *****"
60 FOR I=0 TO 19:FOR J=0 TO 16:K=(I MOD 2)*20:X=J*40+2-K:Y=I*20+2:LINE(X,Y)-(X+3
6,Y+16),7,BF:NEXT:NEXT
70 LINE(179,59)-(421,301),2,B:PSET(200,320),6:FOR I=0 TO 5:READ X,Y
80 LINE -(X,Y),6:NEXT:PAINT(320,200),0,6
90 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):X=180:Y=60:COLOR 7
100 FOR I=0 TO 5:LINE(X,Y+(I*40))-(X+20,Y+20+(I*40)),6
110 LINE(X+40+(I*40),Y)-(X+60+(I*40),Y+20),6:NEXT
120 FOR J=0 TO 2:RESTORE 570
130 ON A GOSUB 180,190,200
140 PSET(B,C),2:FOR I=0 TO 7:READ D,E:LINE-(B+D,C+E),2:NEXT:LINE(B+20,C+60)-(B+5
0,C+80),2,B
150 READ D,E:PAINT(B+D,C+E),4,2:PSET(B,C+100),2:FOR I=0 TO 3:READ D,E:LINE-(B+D,
C+E),2:NEXT:READ D,E:PAINT(B+D,C+E),0,2
160 PSET(B+20,C+30),2:FOR I=0 TO 1:READ D,E:LINE-(B+D,C+E),2:NEXT:READ D,E:PAINT
(B+D,C+E),0,2
170 PSET(B+20,C+70),2:FOR I=0 TO 1:READ D,E:LINE-(B+D,C+E),2:NEXT:READ D,E:PAINT
(B+D,C+E),0,2:LINE(B,C)-(B-10,C-10),2:LINE(B+40,C+70)-(B+50,C+80),2:NEXT:GOTO 21
0
180 B=45:C=50:A=A+1:RETURN
190 B=500:C=50:A=A+1:RETURN
200 B=45:C=220:RETURN
210 LINE(470,260)-(610,310),2,B:PAINT(480,270),4,2
220 LINE(480,270)-(600,300),2,B:PAINT(490,280),0,2:LINE(200,80)-(440,320),6,B
230 PSET(470,310),2:LINE-(460,300),2:LINE-(460,250),2:LINE-(600,250),2:LINE-(610
,260),2:PAINT(465,255),0,2:LINE(460,250)-(470,260),2:GOSUB 500
240 RR=INT(RND(1)*14)+5
250 FOR A=0 TO RR:RX=INT(RND(1)*6):RY=INT(RND(1)*6):C(RY,RX)=C(RY,RX)+1:QX(RR-A)
=RX:QY(RR-A)=RY
260 FOR I=0 TO 5:C(RY,I)=C(RY,I)-1:C(RY,I)=C(RY,I)-(C(RY,I)<0)*6:NEXT:FOR J=0 TO
 5:C(J,RX)=C(J,RX)-1:C(J,RX)=C(J,RX)-(C(J,RX)=-1)*6:NEXT:NEXT
270 GOSUB 490:IF T=0 THEN 240
280 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 5:X=J*40+200:Y=I*40+80
290 LINE(X,Y)-(X+40,Y+40),6,B:LINE(X+2,Y+2)-(X+38,Y+38),6,B:LINE(X+3,Y+3)-(X+35,
Y+35),C(I,J),BF:NEXT:NEXT:SCREEN ,,,1:LOCATE 62,14:PRINT "ﾗｳﾝﾄﾞ  ";R
300 X=0:Y=0:PLAY P1$,P2$
310 IF Q=0 THEN 330 ELSE A=0
320 X=QX(A):Y=QY(A)
330 XH=X*5:YH=Y*2:LOCATE XH+26,YH+4:PRINT "*";:COLOR 0:PRINT "*":COLOR 7
340 K$=INPUT$(1):K=ASC(K$):IF K=32 THEN 360 ELSE IF Q<>0 THEN 340
350 X=X-(K=29)*(X>0)+(K=28)*(X<5):Y=Y-(K=30)*(Y>0)+(K=31)*(Y<5):K=0:LOCATE XH+26
,YH+4:PRINT "  ":GOTO 330
360 C(Y,X)=C(Y,X)-1:YA=Y*40+83:FOR I=0 TO 5:C(Y,I)=C(Y,I)+1:C(Y,I)=C(Y,I)*-(C(Y,
I)<6):XA=I*40+203:LINE(XA,YA)-(XA+32,YA+32),C(Y,I),BF:NEXT:PLAY ,,P3$
370 XA=X*40+203:FOR I=0 TO 5:C(I,X)=C(I,X)+1:C(I,X)=C(I,X)*-(C(I,X)<6):YA=I*40+8
3:LINE(XA,YA)-(XA+32,YA+32),C(I,X),BF:NEXT:PLAY ,,P3$
380 GOSUB 490:IF T=0 THEN 410
390 K=0:A=A+1:IF Q=0 THEN 330
400 LOCATE XH+26,YH+4:PRINT "  ":GOTO 320
410 PLAY P1$,,P4$
420 IF R=10 THEN 470
430 CLS:K=0:SCREEN ,,,17
440 LOCATE 38,9:PRINT "...";R;" ﾗｳﾝﾄﾞ ｸﾘｱ ..."
450 LOCATE 38,10:PRINT "... HIT  ANY KEY ...";D$=INPUT$(1)
460 SCREEN ,,,0:CLS:R=R+1:GOTO 240
470 SCREEN ,,,0:CLS 3:FOR I=0 TO 30:X=INT(RND(1)*420)+80:Y=INT(RND(1)*220)+80:F=
INT(RND(1)*40)+10:C=INT(RND(1)*4)+1:CIRCLE(X,Y),F,7,,,,F,C:CIRCLE(X,Y),F*.6,7:CI
RCLE(X,Y),F*.4,7:PAINT(X+F*.5,Y),0,7:NEXT:SCREEN ,,,1
480 LOCATE 20,18,1:PRINT "**** ｾﾞﾝﾒﾝ ｸﾘｱ ｼﾏｼﾀ ｵﾒﾃﾞﾄｳ ｺﾞｻﾞｲﾏｽ ****":END
490 T=0:FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 5:T=T+C(I,J):NEXT:NEXT:RETURN
500 SCREEN ,,1,0:CLS 3:B=240:C=160:D=30:E=50:PAINT(0,0),4:LINE(140,110)-(460,310
),1,BF:LINE(160,90)-(480,290),0,BF
510 CIRCLE(B,C),D,7:CIRCLE(B+2,C),D-1,7,,,,F,7:CIRCLE(B,C+78),E,7:CIRCLE(B+2,C+7
8),E-1,7,,,,F,7
520 CIRCLE(B+5,C-30),10,2,,,1/3,F,2:PSET(235,130),2:LINE-(245,110),2:LINE-(255,1
30),2:PAINT(245,120),2,2
530 B=230:C=160:LINE(B-10,C-15)-(B+7,C-10),0,BF:LINE(B+17,C-15)-(B+34,C-10),0,BF
:CIRCLE(B,C),5,0,,,,F,0:CIRCLE(B+25,C),5,0,,,,F,0:LINE(B+10,C)-(B+16,C+13),0,BF:
LINE(B+5,C+20)-(B+20,C+25),0,BF
540 FOR I=0 TO 20:X=INT(RND(1)*200)+270:Y=INT(RND(1)*180)+100:F=4:CIRCLE(X,Y),F,
7:CIRCLE(X+2,Y),F-1,7,,,,F,7:NEXT
550 LINE(295,175)-(470,225),2,BF:LINE(300,180)-(465,220),0,BF:SCREEN ,,0,0:RETUR
N
560 DATA 180,300,180,60,420,60,440,80,440,320,200,320
570 DATA 70,0,70,20,20,20,20,40,70,40,70,100,0,100,0,0,10,10,-10,90,-10,-10,60,-
10,70,0,-5,-5,60,30,70,40,25,35,40,70,40,60,45,75
```

★OFコーナーの数を見てると、これを全部読んでくれる編集員の人ってすごい！（東京都大田区・**田中豪一18才**）……【**編**：掲載されるハガキって送られてくる1割にも達していないんだよ。当然すべてのハガキに目を通してるからね。これからもよろしく。】

■『アマチュア無線移動運用マニュアル』定価一九八〇円■『アマチュア無線運用マニュアル』定価一六〇〇円■『第3級 アマチュア無線技士受験マニュアル』定価二〇〇〇円

PC-9801シリーズ互換機(DOS-BASIC)用



じっくり考えながらプレイしよう

移植版

ラスト ワン デラックス LAST-ONE DX

村瀬　洋備

LAST-ONEとは何ぞえ？

結構，昔の話しですが，PC-88版が初代だと思います。MZ版もあったような気がします。とにかく，古いのです。

なぜ，今さらLAST-ONEなのか？

意味なんて，ありません。ただおもしろいからです。

じつをいうと，随分，前に移植してあったんです。一度，ベーマガに送ったことがあるかもしれません。載るわけがない！　と，このプログラムをディスクから，発掘（おいおい）した瞬間そう思いました。それは，ベラボーに長かったし，容赦（ようしゃ）なく汚かったです（今でも，あまり変化しないという話もありますが）。

前置きは，これくらいにしておいて

内容です。発掘したときは，忘れていましたが，思い出しました(MZ版の載っているベーマガ見て)。

盤上にある玉をどんどん取り除いて，最後の残り1個にすればいいわけではなく，その残り1個が，盤の中心に残らなくてはいけないのだ!!

取り除きかたは，**第1図**を見ておくんなまし。Aのところにある玉を，Bを越えてCの位置へ動かすでやんす。そうすっと，飛び越されたBの玉が消えちまうんだっぺよ。

だから，Cのところに玉があっと，できねんだよ，これが。……オイラは，いったいどこの人間なんだ？

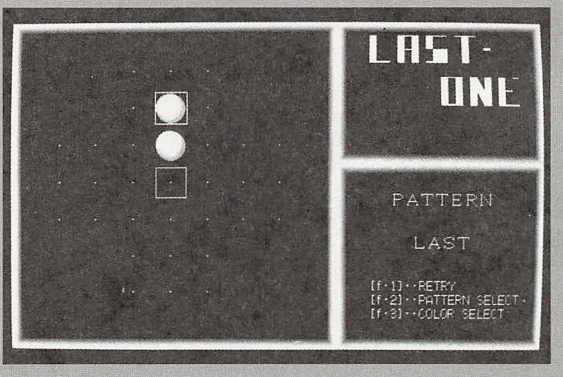
ルールわかったところで操作方法だよん

タイトルで何か押したら，面セレクトです。4と6で面数を選んで，スペース（またはリターン）・キーで決定。面は，0～29の全30面です。

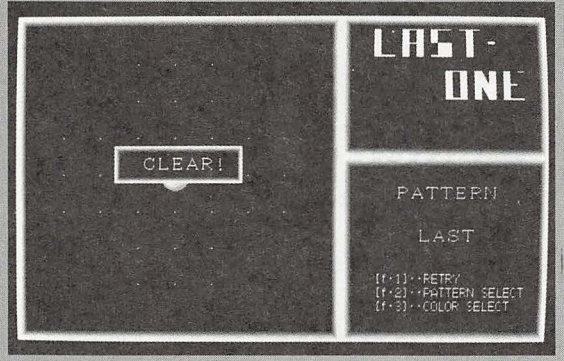
ゲーム中は，4 6 8 2キーでカーソル（白い四角）を動かして，まず，Aの玉を選びます。「これだ！」と，きめたらスペース（またはリターン）キーを押しま



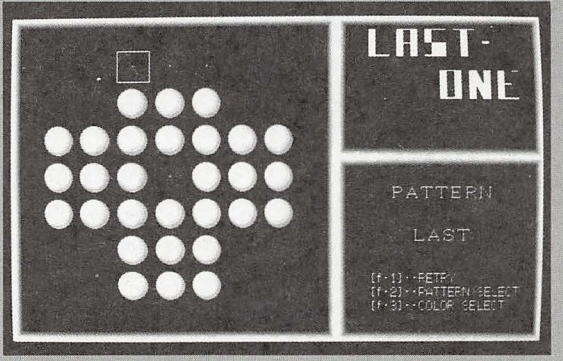
◀《写真1》タイトル画面では，全30面の中から好きな面を選ぶことができます



▶《写真2》玉は1マス飛びで動かすことができ，上を通過された玉は消えます



◀《写真3》最後のひとつが画面中央にくれば，クリアとなります



▶《写真4》面が進むとホーラ，むずかしくなっていくでしょ。

■『第1級・第2級　アマチュア無線技士受験マニュアル』定価　三一〇〇円■『特殊無線技士受験マニュアル』定価　二五〇〇円

★影さんの本名をおしえてください。(大分県宇佐市・**広岡隆之16才**)……**【つぐ美**：あなた，知らないの？影さんの本名を知ると，事故にあうっていう言いつたえを。**編**：そうそう，あるいは素顔を見た場合もね。実際にいるんだから，そういう人。】

移植版LAST-ONE DXのプログラム・リスト

```
10 '○○○
```

■『特殊捜査官』シリーズ・攻略ヒント集 定価一九〇〇円■『ことえりすとえりこ』CDROM 定価一九〇〇円■『ことえりすとえりこ』マイコンソフト 定価一九〇〇円

```
690 I$=INKEY$:I=VAL(I$):FOR W=0 TO WA:NEXT
700 IF I$<>"" THEN LINE(X*34+X*7-1,Y*34+Y*7-1)-((X+1)*34+X*7,(Y+1)*34+Y*7),0,B
710 XX=X:X=X+((I=4 AND X>1)-(I=6 AND X<7))
720 YY=Y:Y=Y+((I=8 AND Y>1)-(I=2 AND Y<7))
730 IF MP(X,Y)=2 THEN X=XX:Y=YY
740 LINE(X*34+X*7-1,Y*34+Y*7-1)-((X+1)*34+X*7,(Y+1)*34+Y*7),15,B
750 IF I$=" " OR I$=CHR$(13) THEN IF MP(X,Y)=1 THEN 780 ELSE BEEP
760 GOTO 690
770 '
780 C=6:GOSUB 990
790 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 790
800 IF I$="4" AND LI=1 THEN IX=L:IY=Y:TX=L+1:TY=Y:GOTO 890
810 IF I$="6" AND RI=1 THEN IX=R:IY=Y:TX=R-1:TY=Y:GOTO 890
820 IF I$="8" AND UI=1 THEN IX=X:IY=U:TX=X:TY=U+1:GOTO 890
830 IF I$="2" AND DI=1 THEN IX=X:IY=D:TX=X:TY=D-1:GOTO 890
840 IF I$=CHR$(27) OR I$="0" THEN C=0:GOSUB 990:GOTO 690
850 GOTO 790
860 '
870 '♡♡♡
```

PC-9801シリーズ互換機(DOS-BASIC)用



カギを穴にはめてクリアせよ！　パズルゲーム

SOT・WORLD（ソット・ワールド）

下村　雄吾

ストーリー

西暦X年，今までリサイクル運動の盛んだった地球に異変が起きた。急に反リサイクル使い捨て運動が盛んになったのである。

そのため，リサイクル運動のリーダー，ステイオンタブ方式のあき缶「ソットくん」は厳重なろうやに閉じ込められたのだった。

内　容

全6面のパズルゲームです。画面内にあるカギ穴を，カギをはめてすべて消せばクリアです。

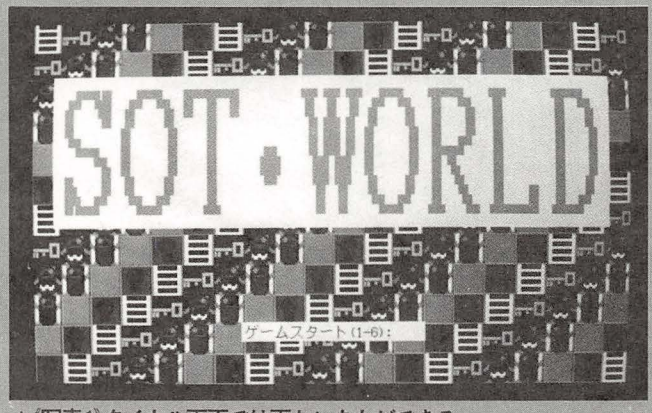
操作方法とルール

〈キー操作〉

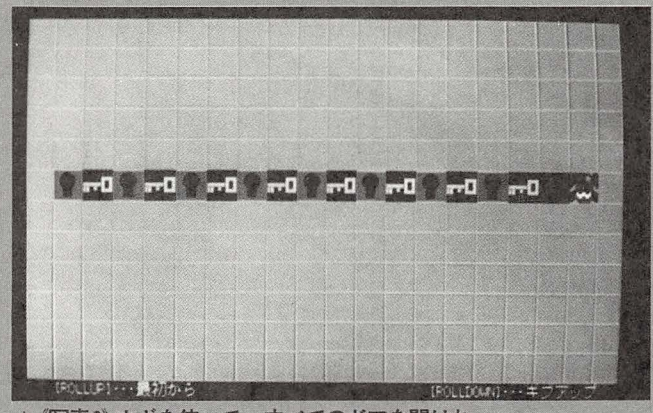
右に動かす→6
左に動かす→4
上に動かす→8
下に動かす→2
タイトル画面へ→ROLL UP
ギブアップへ→ROLL DOWN

〈ルール〉

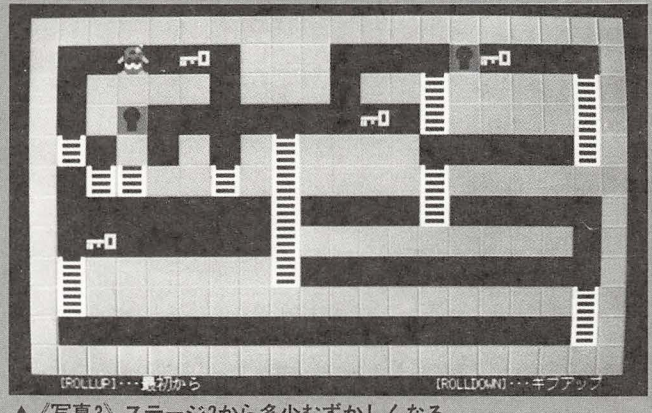
○重力が働いているので，下に何もなければカギも自分も落ちます。
○カギは押すことができますが，引くことはできません。
○落下中のカギに乗れます。また，乗っ



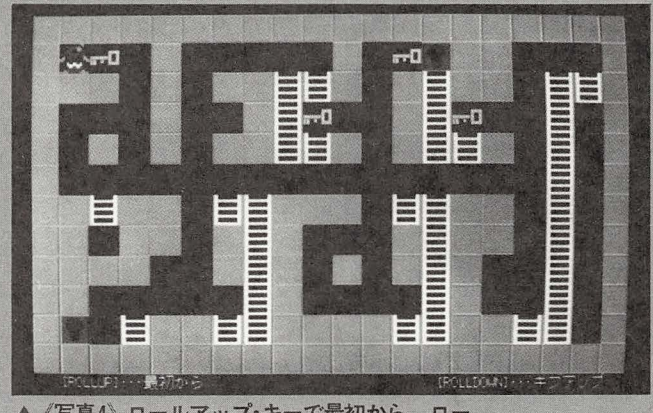
▲《写真1》タイトル画面では面セレクトができる。好きな面を選んでゲーム・スタート！



▲《写真2》カギを使って，すべてのドアを開ければステージ・クリア。がんばるぞ！



▲《写真3》ステージ2から多少むずかしくなる。ドアよりカギの数のほうが多いのに注目！



▲《写真4》ロールアップ・キーで最初から，ロールダウン・キーでギブアップすることができる

★ポケコンがほしい。これを見てくれた人の中で，ポケコンを売ってくれる人はこちらの宛て先まで。〒389-22。(長野県飯山市・岸田修一15才)……【編：女の子の電話番号を教えてもらえず，郵便番号だけやっと聞きだし，よろこんでいた影さん。】

■『これから始める人の電気学入門講座』定価一八五四円■『まんが電気学入門』定価一二〇〇円■『94　電子計測器システムガイドブック』定価六〇〇〇円

CHECKER FLAG

Dr.D：画面を見る限り，なかなかおもしろそうじゃないか。
編：ええ，ちょっと頭を悩ませてしまいますけどね。GOODです。
Dr.D：マップが少ないが，しっかりマップ・データの意味が表記してあって，とても親切じゃ。これで，いろんなマップを作ってみてくれたまえ。
編：PC-98も毎月かなりの投稿があります。ちょっとした心づかいが採用のきめ手になるかも。

ているときは，それを踏み台にして左右に動けます。
○ハシゴ上にいるとき，カギを押し上げることはできますが，引き下げたり，押し下げたりすることはできません。
○カギをはめたカギ穴は，消えて通れるようになります。

改造のアドバイス

やっぱりマップデータの作成でしょう。

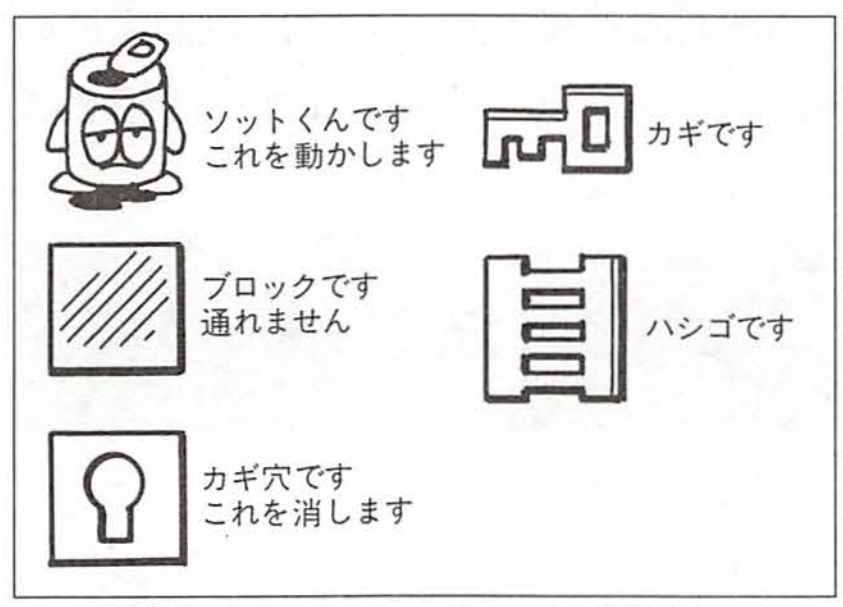
《第1表》変数表

AST	全ステージ数
ST	現在のステージ
CHA%( )	キャラデータ格納
MDT(,)	全マップデータ格納
MD( )	現在のステージのマップデータ
KX( ),KY( )	カギの仮想画面上座標
PX( ),PY( )	プレイヤーの仮想画面上座標
MD$	マップデータ1列分収納
ZMD$	マップデータ2マス分収納
MD1	マップデータ（ZMD$の左側）
MD2	マップデータ（ZMD$の右側）
I,J,K	ループ用

データは，2マスで1文字となっています。

最後に

ベーマガを目標に，このコーナー用に作ったプログラムです。時間がなくて，マップが少なくなったのが残念です。
バグ取りに協力してくれた荻野君には感謝。彼もプログラムを出す予定だそうです。



《第1図》キャラクターの説明

参考文献
●今までのベーマガ（'92年8月～）
●N88-日本語BASICハンディマニュアル（ナツメ社　戸内順一著）
●はじめてのBASIC（啓学出版・戸内順一著）

《第2表》マップデータの意味

左＼右	通路	ブロック	カギ穴	はしご	カギ
通路	ー	ア	イ	ウ	エ
ブロック	コ	サ	シ	ス	セ
カギ穴	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ
はしご	ホ	マ	ミ	ム	メ
カギ	リ	ル	レ	ロ	ワ

注：ーは，［￥ー］キーで入力してください。

SOT・WORLDのプログラム・リスト

```
10 '*******************************
20 '*   ソットワールドメインプログラムリスト   *
30 '*        Programed by 下村 雄吾        *
40 '*******************************
50 '
60 '//////////メインルーチン//////////////////
70 *MAIN
80 GOSUB *SET1:GOSUB *CMAK:GOSUB *RMAP
90 GOSUB *TITLE
100 GOSUB *KREAD:GOSUB *PMAP:GOTO *PMOVE
110 '//////////////初期設定①//////////////
120 *SET1:CLS 3:SCREEN 3,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR ,,,2
130 AST=6:ST=1:DIM CHA%(7174),MDT(AST,240),MD(240),KX(10),KY(10),KS(10):RETURN
140 '//////////ソットワールド・キャラ作成ルーチン//////////
150 *CMAK
160 RESTORE:SCREEN 3,2:LOCATE 31,12:COLOR 7:PRINT"データ読み込み中"
170 LINE(0,0)-(31,31),1,BF,&HF:GET@(0,0)-(31,31),CHA%
180 LINE(0,0)-(31,31),1,BF,&HC:LINE(11,17)-(19,27),0,BF
190 CIRCLE(15,11),8,0,,,F,0:GET@(0,0)-(31,31),CHA%(1025)
200 LINE(0,0)-(31,31),7,BF
210 FOR I=0 TO 24 STEP 8:LINE(6,I)-STEP(19,4),0,BF:NEXT I
220 LINE(0,0)-(1,31),&HF,BF:LINE(30,0)-(31,31),&HF,BF
230 GET@(0,0)-(31,31),CHA%(2050)
240 FOR I=1 TO 5:READ X1,Y1,X2,Y2:LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),&HE,BF,6:NEXT I
250 LINE(23,11)-(27,19),&HE,BF,0:GET@(0,0)-(31,31),CHA%(6150):PAINT(0,0),0,&HE
260 GET@(0,0)-(31,31),CHA%(3075):DD=4100
270 FOR I=1 TO 2:FOR J=0 TO 15:READ DAT$:FOR K=0 TO 15
280 CL=VAL("&H"+MID$(DAT$,K+1,1)):LINE(K*2,J*2)-(K*2+1,J*2+1),CL,B:NEXT K,J
290 GET@(0,0)-(31,31),CHA%(DD):DD=DD+1025:NEXT I:RETURN
300 '//////////マップデータ読み込みルーチン//////////
310 *RMAP:RESTORE 1760:FOR K=1 TO AST:DX=0:FOR I=0 TO 11:READ MD$
320 FOR J=0 TO 9:ZMD$=STR$(ASC(MID$(MD$,J+1,1))-165)
330 MD1=VAL(LEFT$(ZMD$,2))-1:MD2=VAL(RIGHT$(ZMD$,1))-1
340 MDT(K,DX)=MD1:MDT(K,DX+1)=MD2:DX=DX+2:NEXT J,I,K:RETURN
350 '//////////マップデータ出力ルーチン//////////
360 *PMAP:N=0:KH=0:CLS 3:FOR I=0 TO 240:MD(I)=MDT(ST,I):NEXT I
370 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19:MX=J*32:MY=I*32:MP=MD(I*20+J)
380 IF MP=4 OR MP=7 THEN N=N+1:KY(N)=INT((I*20+J)/20):KX(N)=I*20+J-20*KY(N)
390 IF MP=2 THEN KH=KH+1
400 GOSUB *CPUT:NEXT J,I:FOR I=0 TO 10:KS(I)=0:NEXT I
410 COLOR 7:LOCATE 4,24:PRINT"[ROLLUP]・・最初から";
420 LOCATE 54,24:PRINT"[ROLLDOWN]・・ギブアップ";:RETURN
430 '//////////キャラ出力ルーチン//////////
440 *CPUT
450 IF MP=0 THEN LINE(MX,MY)-STEP(31,31),0,BF
460 IF MP<>0 THEN PUT@(MX,MY),CHA%((MP-1)*1025),PSET
470 RETURN
480 '//////////プレイヤーキー入力//////////
490 *PMOVE
500 IF INP(&HE0)=239 THEN L=-1:GOSUB *PSIDE
510 IF INP(&HE0)=191 THEN L=1:GOSUB *PSIDE
520 IF INP(&HE1)=254 THEN L=-1:GOSUB *UPDOWN
530 IF INP(&HE0)=251 THEN L=1:GOSUB *UPDOWN
540 IF INP(&HEB)=254 THEN GOTO *RESET
550 IF INP(&HEB)=253 THEN GOTO *GIVEUP
560 GOSUB *KFAL:GOSUB *FALL:IF KH=0 THEN GOSUB *SCLER:GOTO 100
570 GOTO *PMOVE
580 '//////////プレイヤー横移動//////////
590 *PSIDE
```


■『トイテクノロジー』定価一八〇〇円■『多メディア時代を考える』定価一五〇〇円
■『次世代メディアを考える』定価一五〇〇円

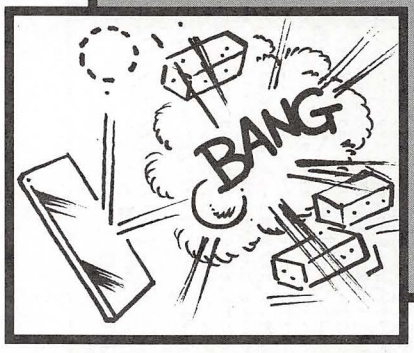
★生まれてはじめてアルバイトをしました。メモリを買うためです。このハガキもバイトの昼休みに書いております。編集部のみなさんは，バイトと言えば何を思い出しますか？（秋田市・**三浦潤一15才**）……【影：バキューム・カーのそうじです。くさー。】

```
600 KE=0:IF MD(PX+(PY+1)*20)=0 AND MD(PX+PY*20)<>6 THEN RETURN
610 IF MD(PX+PY*20+L)=1 OR MD(PX+PY*20+L)=2 THEN RETURN
620 IF MD(PX+PY*20+L)=4 OR MD(PX+PY*20+L)=7 THEN GOSUB *KSIDE
630 IF KE=1 THEN RETURN
640 MD(PX+PY*20+L)=MD(PX+PY*20+L)/3+5:MD(PX+PY*20)=3*MD(PX+PY*20)-15:MY=PY*32
650 FOR I=0 TO L STEP L:MX=(PX+I)*32:MP=MD(PX+I+PY*20)
660 GOSUB *CPUT:NEXT I:PX=PX+L:RETURN
670 '////////////////////////プレイヤー縦移動////////////////////////////////
680 *UPDOWN:KE=0
690 IF L=-1 AND MD(PX+PY*20)<>6 THEN RETURN
700 IF MD(PX+(PY+L)*20)=7 THEN GOSUB *KUP:GOTO 720
710 IF MD(PX+(PY+L)*20)<>0 AND MD(PX+(PY+L)*20)<>3 THEN RETURN
720 IF KE=1 THEN RETURN
730 MD(PX+PY*20)=3*MD(PX+PY*20)-15:MD(PX+(PY+L)*20)=MD(PX+(PY+L)*20)/3+5
740 MX=PX*32
750 FOR I=0 TO L STEP L:MY=(PY+I)*32:MP=MD(PX+(PY+I)*20):GOSUB *CPUT:NEXT I
760 PY=PY+L:RETURN
770 '////////////////////////自由落下ルーチン////////////////////////////////
780 *FALL
790 IF MD(PX+PY*20)=6 OR MD(PX+(PY+1)*20)<>0 THEN RETURN
800 MX=PX*32
810 FOR I=0 TO 1:MY=(PY+I)*32:MD(PX+(PY+I)*20)=I*5:MP=MD(PX+(PY+I)*20)
820 GOSUB *CPUT:NEXT I:PY=PY+1:RETURN
830 '////////////////////////カギ落下ルーチン////////////////////////////////
840 *KFAL
850 FOR J=1 TO N
860 IF MD(KX(J)+KY(J)*20)=7 THEN GOTO 920
870 IF MD(KX(J)+(KY(J)+1)*20)<>0 THEN GOTO 920
880 IF KS(J)=1 THEN GOTO 920
890 MX=KX(J)*32
900 FOR I=0 TO 1:MY=(KY(J)+I)*32:MD(KX(J)+(KY(J)+I)*20)=I*4
910 MP=MD(KX(J)+(KY(J)+I)*20):GOSUB *CPUT:NEXT I:KY(J)=KY(J)+1
920 NEXT J:RETURN
930 '////////////////////////カギ移動ルーチン////////////////////////////////
940 *KSIDE
950 FOR I=1 TO N:IF KS(I)=1 THEN GOTO 970
960 IF KX(I)-L=PX AND KY(I)=PY THEN M=I
970 NEXT I
980 IF MD(KX(M)+KY(M)*20+L)=3 THEN GOTO 1000
990 IF MD(KX(M)+KY(M)*20+L)<>0 AND MD(KX(M)+KY(M)*20+L)<>2 THEN KE=1:RETURN
1000 IF KX(M)-L<>PX THEN RETURN
1010 IF MD(KX(M)+KY(M)*20+L)=2 THEN KH=KH-1:KS(M)=1
1020 MD(KX(M)+KY(M)*20)=MD(KX(M)+KY(M)*20)-4
1030 IF MD(KX(M)+KY(M)*20+L)=3 THEN MD(KX(M)+KY(M)*20+L)=7:GOTO 1060
1040 MD(KX(M)+KY(M)*20+L)=2*MD(KX(M)+KY(M)*20+L)+4
1050 IF MD(KX(M)+KY(M)*20+L)=8 THEN MD(KX(M)+KY(M)*20+L)=0
1060 MY=KY(M)*32
1070 FOR I=0 TO L STEP L:MX=(KX(M)+I)*32:MP=MD(KX(M)+KY(M)*20+I)
1080 GOSUB *CPUT:NEXT I:KX(M)=KX(M)+L:RETURN
1090 '////////////////////////タイトル作成ルーチン////////////////////////////
1100 *TITLE
1110 COLOR 7:LOCATE 30,12:PRINT"タイトル画面表示中";:SCREEN 3,2:MP=1:CST=0
1120 FOR I=0 TO 19:MP=MP+1:IF MP=7 THEN MP=1
1130 FOR J=0 TO 11:MP=MP+1:IF MP=7 THEN MP=1
1140 MX=I*32:MY=J*32:GOSUB *CPUT:NEXT J,I
1150 LINE(221,317)-STEP(196,20),7,BF:LINE(24,59)-(612,216),&H7,BF
1160 X=0:FOR I=1 TO 9:L=VAL("&H"+JIS$(KMID$("ＳＯＴ・ＷＯＲＬＤ",I,1)))
1170 PUT(X,383),KANJI(L),PSET,7,0:X=X+16:NEXT I:TX=25:TY=63
1180 FOR I=0 TO 143:FOR J=383 TO 399
1190 IF POINT(I,J)=7 THEN LINE(TX,TY)-STEP(9,9),1,BF
1200 TY=TY+10:NEXT J:TY=63:TX=TX+4:NEXT I
1210 LINE(0,383)-STEP(143,16),0,BF:CLS:SCREEN 3,0
1220 COLOR 0:LOCATE 28,20:INPUT"ゲームスタート(1-6):",ST$
1230 IF VAL(ST$)<1 OR VAL(ST$)>AST THEN GOTO 1220
1240 ST=INT(VAL(ST$)):CLS 3:RETURN
1250 '////////////////キャラクター座標読み込みルーチン////////////////////
1260 *KREAD
1270 RESTORE 1890:FOR I=1 TO ST:READ PX,PY:NEXT I:MDT(ST,PX+PY*20)=5:RETURN
1280 '////////////////////////ステージクリア////////////////////////////////
```

```
1290 *SCLER
1300 WHILE INKEY$<>"":WEND:LINE(119,177)-STEP(398,24),7,BF
1310 WIDTH 40,20:COLOR 2:LOCATE 8,9:PRINT"ＳＴＡＧＥ　ＣＬＥＡＲ！"
1320 FOR WA=1 TO 7200:NEXT WA:WIDTH 80,25
1330 ST=ST+1:CST=CST+1:M=0:IF ST>AST AND CST=AST THEN GOTO *FIN
1340 IF ST>AST THEN CLS 3:GOTO 90
1350 RETURN
1360 '////////////////////////タイトルリターン////////////////////////////////
1370 *RESET:CLS 3:WHILE INKEY$<>"":WEND:GOTO 90
1380 '////////////////////////ギブアップ////////////////////////////////
1390 *GIVEUP:CLS 3:GOTO 100
1400 '////////////////////////カギ上移動////////////////////////////////
1410 *KUP
1420 FOR I=1 TO N
1430 IF KY(I)-L=PY AND KX(I)=PX THEN M=I
1440 NEXT I
1450 IF MD(KX(M)+(KY(M)+L)*20)=2 THEN KH=KH-1
1460 IF MD(KX(M)+(KY(M)+L)*20)=3 THEN MD(KX(M)+(KY(M)+L)*20)=7:GOTO 1490
1470 IF MD(KX(M)+(KY(M)+L)*20)<>0 AND MD(KX(M)+(KY(M)+L)*20)<>2 THEN KE=1:RETURN
1480 MD(KX(M)+(KY(M)+L)*20)=-2*MD(KX(M)+(KY(M)+L)*20)+4
1490 MD(KX(M)+KY(M)*20)=MD(KX(M)+KY(M)*20)-4
1500 MX=KX(M)*32
1510 FOR I=0 TO L STEP L:MY=(KY(M)+I)*32:MP=MD(KX(M)+(KY(M)+I)*20)
1520 GOSUB *CPUT:NEXT I:KY(M)=KY(M)+L:RETURN
1530 '////////////////////////オールクリア処理ルーチン////////////////////////
1540 *FIN:WHILE INKEY$<>"":WEND:RESTORE 1910
1550 CLS 3:LOCATE 24,5:PRINT"ＣＯＮＧＲＡＴＵＬＡＴＩＯＮ";
1560 LOCATE 28,8:PRINT"ＡＬＬ　ＣＬＥＡＲ！";:COLOR 7
1570 FOR I=14 TO 22 STEP 2:READ PL$:LOCATE 27,I:PRINT PL$;:NEXT I
1580 CL=1:WHILE INKEY$="":COLOR@(24,5)-(54,9),CL
1590 CL=CL+1:IF CL>7 THEN CL=1
1600 WEND:CLS 3:GOTO 90
1610 '-------------------------------------------------------------------------
1620 '                    キャラクタ・マップデータ群
1630 '-------------------------------------------------------------------------
1640 '////////////////////////////カギ////////////////////////////////////////
1650 DATA 19,7,31,23,0,13,19,17,0,17,3,23,3,17,7,23,11,17,15,21
1660 '////////////////////////ソットくん・前////////////////////////////////
1670 DATA 00000000000FF000,0000088888F0F000,000088888FFF0000,000888800FF88000
1680 DATA 0002880008882000,0002288888822000,00F2222222222F00,0FF22AA22AA22FF0
1690 DATA FFF2AAAAAAAA2FFF,FF02AAAAAAAA20FF,0002700770072000,0002777777772000
1700 DATA 0002277227722000,0002222222222000,00FF22222222FF00,FFFFF222222FFFFF
1710 '////////////////////////ソットくん・後////////////////////////////////
1720 DATA F77FF0000000077F,F77F0F888880077F,F770FFF88888077F,87788FF008888778
1730 DATA FF7A88800088A7FF,FFFA28888882AFFF,8FFA22222222AFF8,F7FA22222222AF7F
1740 DATA F77A22222222A77F,F77A22222222A77F,F77A22222222A77F,F77A22222222A77F
1750 DATA F77A22222222A77F,F77A22222222A77F,87FFA222222AFF78,FFFFFA2222AFFFFF
1760 '////////////////////////マップデータ////////////////////////////////
1770 DATA ササササササササ,ササササササササ,ササササササササ,ササササササササ,シレレレレレレリア
1780 DATA ササササササササ,ササササササササ,ササササササササ,ササササササササ,ササササササササ
1790 DATA ササササササササ,コーエアサーネーア,コササアアスササマ,コシーーーエウササマ,スアアアマサコーーマ
1800 DATA コーーーホーウーーア,コリーーマササササア,スササホーーーーア,スササササササササマ,コーーーーーーーマ
1810 DATA ササササササササ,コリコーーコレサーア,サココサムコスサウマ,コーコアメースリウア,コココサムコスマウア
1820 DATA サマコムサコムサウア,サアコスコースサウア,ササースココスコウア,サーーウコーウコウア,シウサムササムサムア
1830 DATA ササササササササ,サーーアーーーーア,サーーイーーリーエア,サアササムムムサアサ,サアサーホエーーーア
1840 DATA コエーーマコササアマ,コアサアマコサーアマ,コササアホーサアアマ,ココーエアササアーマ,トーサスーーーイーマ
1850 DATA ササササササササ,シサエームホコリリサ,スエアサムーリサコサ,スマエアホアコーコサ,スーアアホルコスーサ
1860 DATA スエアアースココーサ,スアアアサスココココア,スーーーーウーートア,スマアアサウササアマ,サコホーーーーーマ
1870 DATA ササササササササ,コサコエアサコリレア,コーーサホメホササマ,セサコリスウーコウア,シーリスココココココマ
1880 DATA コーーエマエーーマ,コアコサマアコサスア,コエアコマーーーーマ,コアーサムアコサスア,コシーーーートーア
1890 '////////////////////////主人公座標データ////////////////////////////
1900 DATA 18,5,3,1,1,1,18,2,15,1,15,1
1910 '////////////////////////ラストデータ////////////////////////////////
1920 DATA "　プログラム制作・著作　","　　下村　雄吾　　"
1930 DATA "　スペシャル・サンクス　","荻野　哲男　　竹内　啓　　"
1940 DATA "　高木　龍　　中村　健太郎"
```


★PC-9821でPC-9801のソフトはできるのでしょうか。(福岡県行橋市・西崎俊輔17才)……【編：はい、大丈夫です。ベーマガの投稿プログラムもちゃんと走ります。ところで、最近、CD-ROM内蔵の98を持っている読者が増えてきましたねー。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



ミラーを使った落ち物パズルゲーム

MIRRORS-FRASH
(ミラーズ フラッシュ)

Matsurin Soft

内　容

一般に,「落ち物」「アクション・パズル」などと呼ばれているタイプのゲームです。が，少し変わっています。

上から降ってくるブロックをうまく組んでいって消してください。

遊びかた

上から降ってくるもの…。それは，3色のブロック（緑，水色，黄）とミラー（／と＼），そして，フラッシュ・ボール（これも緑，水色，黄）。2個1組で降ってきます。

フラッシュ・ボールはミラーに当たるまではブロックをすりぬけて直進します。

ミラーに当たるとボールの進行方向は90度変わります（**第1図**参照）。

こうして，すりぬけてきたブロックの色とフラッシュ・ボールの色が同じなら，そのブロックは消えます。また，はね返すのに使ったミラーも消えます（**第2図**参照）。

フラッシュ・ボールは画面の外へでると消えます。

ボールは周期的に出現します。1人プレイのスコア・アタックのみです。

操作方法と三つのモード

4 6 2でそれぞれ左，右，高速落下です。スペース・キーで左右のパーツの入れかえができます。

さて，ゲームモードは三つ用意してあります。そのときの気分で選んでください。タイトルでスペース・キーを押すと，モード選択画面になります。8 2で選び，リターン・キーでスタートです。

①ノーマル・モード

ごく普通のモードです。

②邪悪モード

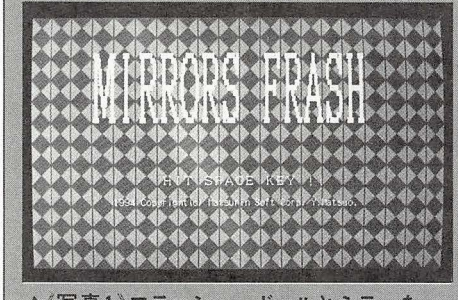
ブロックを置くたびにポトポト何かが落ちてきます。…邪悪です(笑)。

③落ちないモード

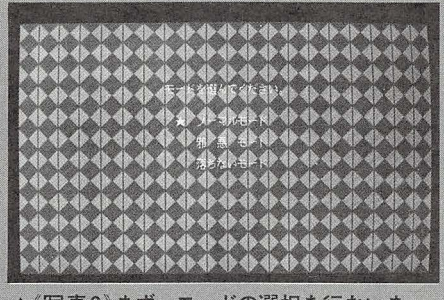
ブロックがテトリスのようにひっかかります。ただし，フラッシュ・ボールがでるたびに，ひっかかったブロックは下へ落ちます。

ハイスコアへのアドバイス

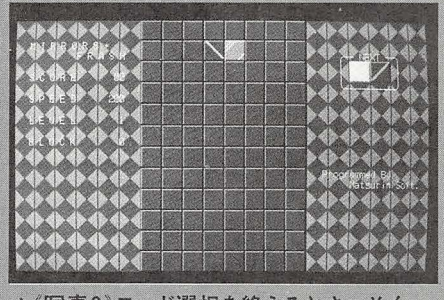
とにかく，ミラーではねかえしまくる。得点の上昇率は高いです。



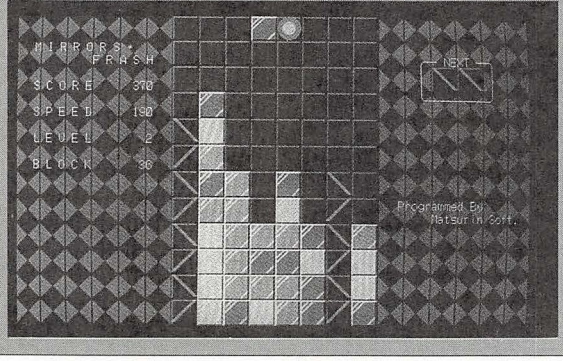
▲《写真1》フラッシュ・ボールとミラーを使ってブロックを消す落ちものパズル



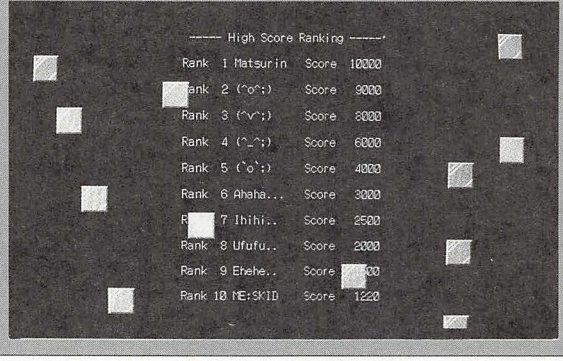
▲《写真2》まず，モードの選択を行ないます。はじめはノーマル・モードでプレイ



▲《写真3》モード選択を終えるとさっそくゲーム・スタート。どこに落とそうかな？



◀《写真4》ミラーの積みかたが攻略のコツ。いろんな積みかたをさがしてみよう



◀《写真5》ゲーム終了後，ランキングが表示される。1位めざしてがんばろう

★コーヒーを飲みながら読むベーマガは最高だ。これからも僕のこの幸せなひとときのためにがんばってください。サボリは許しませんよ。(千葉県木更津市・**秋野宏和16才**)……【影：私なんてブランデー・グラスを片手にこのOFを書いてます。ヒック。】

《第1表》変数表

C%(,)……キャラクター	SC, SCU……スコア÷10，スコア増量÷10
B%( )……背景キャラ	SPU……スピード・アップまでに必要なブロック数
M(,)……仮想画面	LV, LVU……レベル，レベルアップまでに必要なブロック数
WAI……ウェイト	FF……ボール出現割合
WA, SP……落下スピード	BLK……消したブロック数
MD……モード（1→ノーマル，2→邪悪，3→落ちない）	SC( ), N$( )……ハイスコアとハイスコアラーの名前（立ちあげ時のHow many files? では1以上を入れてください）
BL( )……ブロックの種類	その他……雑用
X, Y……ブロック座標，その他雑用	
DX, DY, NX, NY……ボール判定用座標関係	
FRAG……ブロックをつめるときのフラグ	

レベルが1のときは，ブロックを1個消すと＋10点，2のときは＋20点…となっています。

第3図を見てください。

母がこのゲームにハマッてしまいました。自分が作った物を遊んでくれるとうれしい。

プログラム

リスト1を打ち込み，RUNすると，ドライブ1のディスクに，「HIGHSC.FRA」というスコア・ファイルを作成します。

つぎに**リスト2**を打ち込んでください。スコア・ファイルのディスクはドライブ1に入れておいてください。以後，**リスト2**をLOAD, RUNで結構です。当然，**リスト2**はSAVEしておいてください。ハイスコアのときはドライブ1のディスクにセーブされます。

プログラム的にはたいしたことはやっていません。オールBASICです。

スピードは，386sx（16MHz）ぐらいだと快適です。V30でも，プログラム中の「GOSUB␣＊GAMEN」というのをすべてとっぱらって，WAIの値を40～60にするとそこそこ行けます。

変数は**第1表**を見てください。

おわりに

苦労した点は，グラフィックとゲームです。バランスひとつでゲームはどうにでもなりますからね。

今までにない落ち物パズルを作るというコンセプトで作ってみましたが，いかがでしたでしょうか。

古村くん。カセットありがとう！

母さん。テストプレイ，サンキュー！

それではまたいつの日かお会いしましょう。

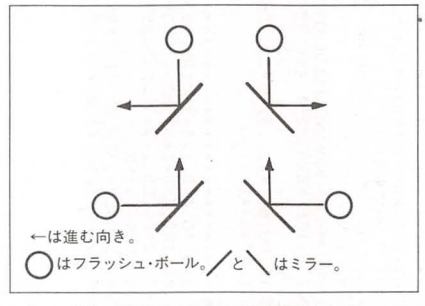
Matsurin Softの松尾洋介でした。

●参考

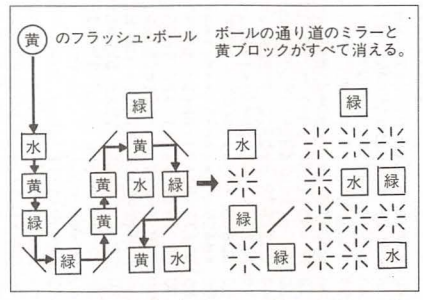
・コズモギャング・ザ・パズル（ナムコ）

・ぷよぷよ（コンパイル／セガ／徳間書店インターメディア／バンプレスト／SPS／CSK総合研究所／NECアベニュー）

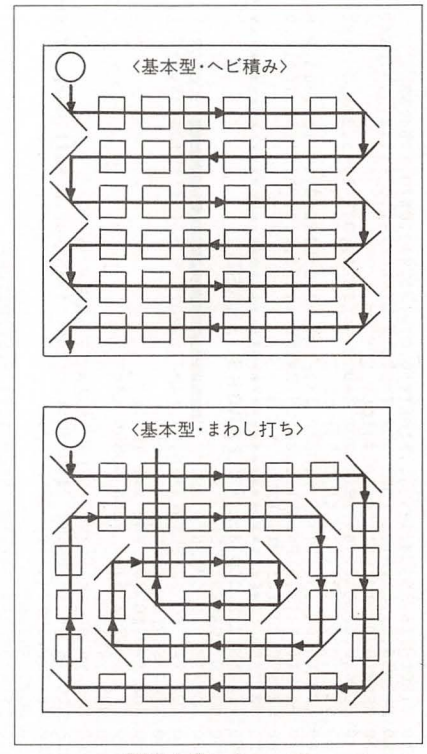
・テトリスフラッシュ（任天堂）



《第1図》ミラーのはね返りかた



《第2図》ブロックの消えかた



《第3図》テクニック

《リスト1》MIRRORS-FLASHのスコア・ファイル作成プログラム・リスト

```
1000 '*************************** MIRRORS * FRASH SCORE FILE
1010 CLS 3:OPEN "HIGHSC.FRA" FOR OUTPUT AS #1
1020 FOR I=0 TO 9:READ N$(I),SC(I):WRITE #1,N$(I),SC(I):NEXT:CLOSE
1030 DATA Matsurin,1000,(^o^),900,(^v^),800,(^_^),600,('o');400
1040 DATA Ahaha...,300,Ihihi...,250,Ufufu...,200,Ehehe...,150,Ohoho...,100
```

《リスト2》MIRRORS-FLASHのメイン・プログラム・リスト

```
1000 '*************************** MIRRORS * FRASH
1010 CLEAR:DEFINT A-Z:DEFSNG S:WAI=200
1020 SCREEN 3,3,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,0,7,2
1030 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CLS 3
1040 DIM C%(512,8),B%(512),M(9,13)
1050 LINE(0,0)-(29,29),1,BF:LINE(2,2)-(29,29),9,BF:GET@(0,0)-(31,31),C%(0,0)
1060 FOR I=0 TO 2:LINE(0,0)-(31,31),7,BF:LINE(2,2)-(31,31),12+I,BF
1070 PSET(1,31),12+I:PSET(31,1),12+I:LINE(2,2)-(29,29),4+I,BF
1080 FOR J=0 TO 2:LINE(10+J,0)-(0,10+J),7:LINE(16+J,0)-(0,16+J),7
1090 LINE(20+J,29)-(29,20+J),7:GET@(0,0)-(31,31),C%(0,I+1):NEXT:NEXT:CLS 2
1100 FOR I=0 TO 2:PUT@(0,0),C%(0,0),PSET:CIRCLE(15,15),15,15,,,F
```

CHECKER FLAG

編：影さんの好きな落ち物パズルゲームですよ。

影：どれどれ，なんだ，簡単じゃないの。スタコラスタコラ。あれれ，うおー，むずかしいー。ミラーがうまく作動しないー。

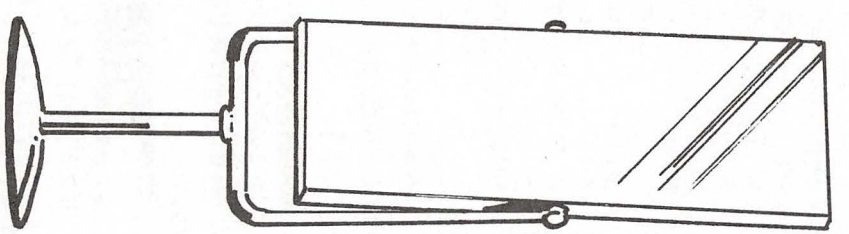
編：ミラーの積みかたを考えないからですよ。

影：これは奥が深い。おもわずはまってしまうじゃないの。アイデアもGood！ミラーをうまく使えるとそう快感があるしね。

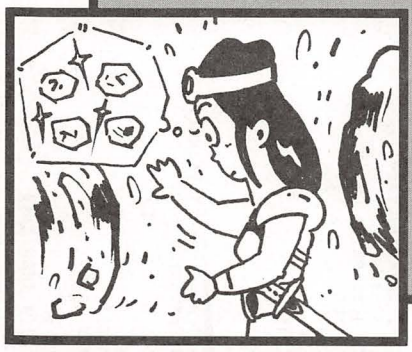
★8月15日に誕生日を迎え，何年も年の変わらないつぐ美さんと同い年になってしまった。（神奈川県横浜市・川手隆義20才）……【つぐ美：あら，おめでとう。いよいよ大人の仲間入りね。影：今度，酒でものみに行こう。キミのおごりでね。ヒック。】

★毎月、ベーマガを買ってまず読むところ。それはOFFです。ただ、読むというより、自分の名前が載っているかどうかチェックしているだけで、ちゃんと読んでいる人は、他にいるのだろうか。(広島市・おのみち坊や15才)……【影：さあ。】

```
1110 CIRCLE(15,15),8,4+I,,,,F:GET@(0,0)-(31,31),C%(0,I+6):NEXT
1120 PUT@(0,0),C%(0,0),PSET:FOR I=0TO 4:LINE(27+I,0)-(I,27),3:NEXT
1130 GET@(0,0)-(31,31),C%(0,4):CLS 2
1140 PUT@(0,0),C%(0,0),PSET:FOR I=0TO 4:LINE(I,0)-(27+I,27),3 :NEXT
1150 GET@(0,0)-(31,31),C%(0,5):CLS 2
1160 LINE(0,0)-(31,31),9:LINE(0,31)-(31,0),9:LINE(0,0)-(31,31),9,B
1170 PAINT(15,1),9:PAINT(15,30),9:PAINT(1,15),1,9:PAINT(30,15),1,9
1180 GET@(0,0)-(31,31),B%
1190 *TITLE   '************************************************ TITLE
1200 SCREEN 3,3:CLS 3:A$="MIRRORS  FRASH"
1210 GOSUB *GAMEN:ROLL -16
1220 LOCATE 0,0:COLOR 0:PRINT "                              ":COLOR 7
1230 FOR I=0 TO 12:PUT@(I*16,0),KANJI(VAL("&h"+JIS$(KMID$(A$,I+2,1)))),PSET
1240 NEXT:SCREEN 3,0
1250 FOR X=0 TO 207:FOR Y=0 TO 15
1260 IF POINT(X,Y)=7 THEN GOSUB 1320
1270 NEXT:NEXT
1280 LOCATE 25,16:PRINT "HIT  SPACE  KEY  !!"
1290 LOCATE 16,18:PRINT "1994 Copyright(c) Matsurin Soft Corp./Y.Matsuo."
1300 IF INP(&HE9)<>191 THEN 1300
1310 GOTO *START
1320 LINE(96+X*2,64+Y*8)-STEP(4,7),5,BF:RETURN
1330 *GAMEN   '************************************************ SCREEN SET
1340 FOR I=0 TO 19:FOR J=0 TO 11:PUT@(I*32,J*32),B%,PSET:NEXT:NEXT:RETURN
1350 *START   '************************************************ GAME START
1360 ERASE M:DIM M(9,13):MD=1:SC=0:LV=1:BLK=0:SPU=30:LVU=30:FF=0:WA=WAI:CLS 3
1370 GOSUB *GAMEN:LOCATE 34,9:PRINT "ノーマルモード"
1380 LOCATE 34,11:PRINT "邪  悪  モード":LOCATE 34,13:PRINT "落ちないモード"
1390 LOCATE 28,6:PRINT "モードを選んでください。"
1400 LOCATE 30,7+MD*2:PRINT"★":FOR I=0 TO 999:NEXT:LOCATE 30,7+MD*2:PRINT "  "
1410 MD=MD+(INP(&HE1)=254 AND MD>1)-(INP(&HE0)=251 AND MD<3)
1420 ON -(INP(&HE1)<>127) GOTO 1400
1440 CLS:FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 11:PUT@(I*32+192,J*32),C%(0,0),PSET:NEXT:NEXT
1450 BL(3)=INT(RND*5)+1:BL(4)=INT(RND*5)+1
1460 GOSUB *MOJI:GOSUB *HYOJI
1470 *MAIN '************************************************** MAIN
1480 BL(1)=BL(3):BL(2)=BL(4):FOR I=3 TO 4:BL(I)=INT(RND*5)+1:NEXT
1490 IF INT(LV/2+1)=FF THEN FF=0:BL(INT(RND*2+3))=INT(RND*3+6) ELSE FF=FF+1
1500 FOR I=0 TO 1:PUT@(512+I*32,63),C%(0,BL(I+3)),PSET:NEXT
1510 X=4:Y=1:IF M(X,Y) OR M(X+1,Y) THEN *OVER
1520 IF LVU<=BLK THEN LVU=LVU+LVU*.4:LV=LV+1:IF LV>15 THEN LV=15
1530 IF SPU<=BLK THEN SPU=SPU+30:WA=WA-WAI/20:IF WA<WAI/10 THEN WA=20
1540 SP=WA:GOSUB *CHRPUT
1550 SP=SP-1:IF SP<0 THEN *DOWN
1560 A$=INKEY$:COLOR=(15,RND*4095)
1570 ON -(A$="4") GOSUB *LEFT
1580 ON -(A$="6") GOSUB *RIGHT
1590 IF A$=" " THEN SWAP BL(1),BL(2):GOSUB *CHRPUT
1600 ON -(INP(&HE0)=251) GOTO *DOWN
1610 GOTO 1550
1620 *LEFT:IF M(X-1,Y) OR X=1 THEN RETURN
1630 GOSUB *CHRERASE
1640 X=X-1:GOSUB *CHRPUT:RETURN
1650 *RIGHT:IF M(X+2,Y) OR X=7 THEN RETURN
1660 GOSUB *CHRERASE
1670 X=X+1:GOSUB *CHRPUT:RETURN
1680 *CHRPUT '********************************************** CHR PUT
1690 FOR I=1 TO 2:PUT@(160+X*32+(I-1)*32,Y*32-32),C%(0,BL(I)),PSET:NEXT:RETURN
1700 *CHRERASE '******************************************** CHR ERASE
1710 FOR I=1 TO 2:PUT@(160+X*32+(I-1)*32,Y*32-32),C%(0,0),PSET:NEXT:RETURN
1720 *DOWN '************************************************ BLOCK DOWN
1730 IF M(X,Y+1)<>0 OR M(X+1,Y+1)<>0 OR Y=12 THEN *DOWNEND
1740 GOSUB *CHRERASE:Y=Y+1:GOTO 1540
1750 *DOWNEND '********************************************** BLOCK SET
1760 M(X,Y)=BL(1):M(X+1,Y)=BL(2):ON -(MD=1 OR MD=2) GOSUB *RAKKA
1770 FOR I=0 TO 100:A$=INKEY$:NEXT:SCU=0:BL=0
1780 IF BL(1)=>6 OR BL(2)=>6 THEN *HANTEI
1790 ON -(MD=2) GOSUB *BAD:BLK=BLK+BL:IF SCU>=2 THEN SC=SC+INT(SCU)
1800 GOSUB *HYOJI:GOTO *MAIN
1820 *RAKKA         '******************************************** BLOCK DOWN 2
1830 FRAG=0:FOR J=1 TO 12:FOR I=1 TO 8:ON -(M(I,J)=0 OR M(I,J)=>6) GOTO 1850
1840 IF M(I,J+1)=0 AND J<>12 THEN PUT@(160+I*32,J*32-32),C%(0,0),PSET:
     PUT@(160+I*32,J*32),C%(0,M(I,J)),PSET:M(I,J+1)=M(I,J):M(I,J)=0:FRAG=1:
     FOR A=0 TO WAI/10:NEXT
1850 COLOR=(15,RND*4095):NEXT:NEXT:IF FRAG=1 THEN 1820
1860 RETURN
1870 *BAD:A=INT(RND*8)+1:IF M(A,1) THEN 1870
1880 B=INT(RND*5)+1:PUT@(160+A*32,0),C%(0,B),PSET:M(A,1)=B:GOSUB *RAKKA:RETURN
1890 *HANTEI '********************************************** FRASH CHECK
1900 BL=0:SCU=1:DX=0:DY=1:IF BL(1)=>6 THEN C=BL(1) ELSE C=BL(2):X=X+1
1910 M(X,Y)=0
1920 IF M(X,Y)=C-5 THEN M(X,Y)=0:SCU=SCU+LV:BL=BL+1:GOSUB *BEE1:GOSUB *SC
1930 IF M(X,Y)=4 THEN GOSUB *MIRROR1 ELSE IF M(X,Y)=5 THEN GOSUB *MIRROR2
1940 NX=X:NY=Y:X=X+DX:Y=Y+DY
1950 IF X<1 OR X>8 OR Y<1 OR Y>12 THEN PUT@(160+NX*32,NY*32-32),C%(0,M(NX,NY)),
     PSET:GOSUB *RAKKA:GOTO 1790
1960 PUT@(160+X*32,Y*32-32),C%(0,C),PSET
1980 PUT@(160+NX*32,NY*32-32),C%(0,M(NX,NY)),PSET
1990 FOR I=0 TO WAI*5:NEXT:COLOR=(15,RND*4095):GOTO 1920
2000 *MIRROR1:M(X,Y)=0:IF DX=0 THEN DX=-DY:DY=0 ELSE IF DY=0 THEN DY=-DX:DX=0
2010 GOTO 2030
2020 *MIRROR2:M(X,Y)=0:IF DX=0 THEN DX=DY:DY=0 ELSE IF DY=0 THEN DY=DX:DX=0
2030 BL=BL+1:SCU=SCU*1.5:GOSUB *BEE2:GOSUB *SC:RETURN
2032 *BEE1 '********************************************** BEEP
2033 FOR B=0 TO WAI/6:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
2034 *BEE2:FOR B=0 TO WAI/26:FOR BB=0 TO WAI/12:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:NEXT:RETURN
2035 *SC:IF SCU=>2 THEN LOCATE 13,5:PRINT USING "+######0";INT(SCU)
2036 RETURN
2040 *HYOJI '******************************************** SCORE ETC.
2050 COLOR 7:LOCATE 3, 5:PRINT USING "S C O R E  ######0";SC
2060         LOCATE 3, 7:PRINT USING "S P E E D     ####";WA
2070         LOCATE 3, 9:PRINT USING "L E V E L     ####";LV
2080         LOCATE 3,11:PRINT USING "B L O C K     #####";BLK:RETURN
2090 *MOJI '******************************************** TEXT SCREEN
2100 LOCATE 62,3:PRINT "┌─ NEXT ─┐":LOCATE 62,4:PRINT "|          |"
2110 LOCATE 62,5:PRINT "|          |":LOCATE 62,6:PRINT "└──────┘"
2120 LOCATE 59,14:PRINT "Programmed By":LOCATE 64,15:PRINT "Matsurin Soft."
2130 LOCATE 3,2:PRINT "M I R R O R S *":LOCATE 12,3:PRINT "F R A S H"
2140 RETURN
2150 *OVER '******************************************** GAME OVER
2160 CLS:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1280 STEP 2:LINE(0,J+I)-(J+I,0),0:NEXT:NEXT
2170 LOCATE 35,11:PRINT "Game Over !!!"
2180 OPEN"HIGHSC.FRA" FOR INPUT AS #1:FOR I=0 TO 9:INPUT #1,N$(I),SC(I):NEXT
2190 CLOSE:FOR I=0 TO 100:A$=INKEY$:NEXT:IF SC(9)>=SC THEN 2240 ELSE SC(10)=SC
2200 LOCATE 31,13:PRINT "You are rank in !!"
2210 LOCATE 28,15:INPUT "Input Your Name:",N$(10)
2220 FOR I=9 TO 0 STEP -1:IF SC(I)<SC(I+1) THEN SWAP SC(I+1),SC(I):
     SWAP N$(I+1),N$(I)
2230 NEXT
2240 OPEN "HIGHSC.FRA" FOR INPUT AS #1
2250 CLS 3:LOCATE 24,2:PRINT "----- High Score Ranking -----"
2260 FOR I=0 TO 9:COLOR 7:LOCATE 23,4+I*2
2270 PRINT USING "Rank ## &         & Score #####0 ";I+1;N$(I);SC(I)
2280 WRITE #1,N$(I),SC(I):NEXT:CLOSE
2290 IF INP(&HE9)=191 THEN FOR I=0 TO WAI*50:NEXT:GOTO *TITLE
2300 PUT@(INT(RND*19)*32,0),C%(0,INT(RND*3)+1),PSET:FOR I=0 TO WA*3:NEXT
2310 ROLL -32:GOTO 2290
```



X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



倉庫番＋ぷよぷよ＝こんなゲームだ！

Magical Crystal
（マジカル　クリスタル）

電脳SOFT

あらすじ

魔法使いリリィは，世界から混沌（ケイオス）をなくすために，とある洞窟に潜入したのでした。

世界を救うマニュアル

まず世界を救うためにプログラムを入力し，RUNしてください。

RUNして20秒程待つと，タイトル画面になりますので，雑音のようなBGMに耐えて，4・6のキーで難易度を変えて，スペース・キーを押してください。いよいよ洞窟に潜入です。

潜入に成功したら，テンキーでリリィを移動させて，画面中央にある魔法陣からでてくる火・水・風・土（赤・青・緑・紫）の属性を持つクリスタルを押して，同属性を四つ以上合わせてください。そうすると，そのクリスタルは消え，それに隣接している混沌は浄化されます。ただし，このときMPを1ポイント消費します。

また，クリスタルを動かすにあたっては，リリィは非力なため，二つ以上のクリスタルを一度に動かせないうえ，通常よりも移動速度は遅くなり，ついでにLIFEを1ポイント消費します。

奥の手としては，消したいクリスタル群に向かってスペース・キーを押すと，そのクリスタルを消すことができます。が，四つに満たない個数の3倍のMPを消費するので注意が必要です。

また，狭い洞窟ですのでTIMEがなくなると窒息死します。そんでもって，LIFE，またはMPがなくなっても死んでしまいます。ついでに，どうしようもなくなったらエスケープ・キーを押してください。

フロアをすべて浄化すると，つぎのフロアへ行けます。浄化されるとLIFE・MPは聖なる（フロア1から水・火・土・風の）力で回復しますので，すべて浄化されると同時に死ぬことはありません。このとき，スコアに応じてMPがあがります。

潜入に失敗した人に

途中でエラーが発生したらまず，CTRL＋D，SHIFT＋CLR HOME，E．↵の順に入力し，プログラムに誤りがないかチェックしてください。ない場合は，データのほうに誤りがあることが多いので，近くのRESTORE文で指定したDATA文からじっくり見ていってください。

世界に平和が戻った人に

簡単そうだけれどむずかしい。でも慣れれば簡単。慣れた人は，難易度をあげてみてください。HARDでも簡単

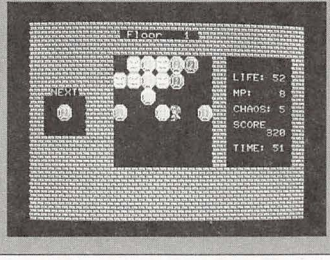
《第1表》主な変数

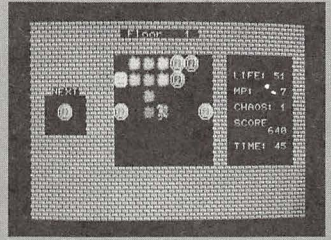
MA(,)	仮想マップ
ST( )	ストック
SX( ), SY( ), AX( ), AY( )	方向ごとの増加量
DX( ), DY( )	座標保存用
CH$(,)	キャラクター
HO	方向
NX	つぎのクリスタル
XX, YY	リリィの座標
FL	フロア
HP	生命力
MP	魔法力
SC	スコア
BK	ケイオス(CHAOS)残数
MD( )	BGMデータ
M1( ), M2( )	音程データ



▲《写真1》RUNして約20秒後にタイトルが現れます。スペース・キーでゲーム・スタート！

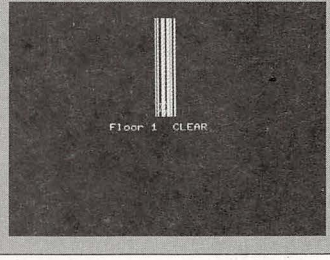
▼《写真2》同じ色のクリスタルを四つ以上並べるとクリスタルは爆発します





▲《写真3》爆発したクリスタルのとなりの敵キャラを消すことができます

▼《写真4》すべての敵キャラを消すとクリアとなり，つぎのフロアへ進みます



★'94年の4月号から読みはじめた。むかしのベーマガを読みたい!!影様，なにか良い方法を…。(神奈川県横浜市・吉池大介12才)……
【影：本屋さんにバックナンバーを注文してください。ただし，'92年12月号まではすでに在庫はありません。】

だって言う人は，プログラムをいじくりましょう。

ところで，自分自身ではグラフィックには力を入れたつもりなのですが，今一つですね。もっとうまくできるぞ，って言う人はぜひやってください。

ちなみに，ゲーム中のBGM(?)ですが，X1のCPUの処理速度とBASICという言語の都合上，メトロイドによく合いそうなものになってしまいました。制作者の証言によりますと，混沌が蠢く音ということだそうです。でも結構いい(笑)。

あっ，そうそう，ジョイスティックでプレイしたい人は，Qの値を1にしてください。

ところで…

主人公のリリィ(Relly)っていう名前ですが，サリーではありません。僕がいくら(ぷよぷよの)ルルーのファンだからといって，ルルーでもありません。

それと，リリィは，コスチュームは青のローブで，髪は赤(頭巾じゃないよ)で，7頭身ですからね(設定上では)。

★祝!!俺コレ復活!!あ…，まだですか。早く復活してください(汗)!!(青森県八戸市・暑苦しいBS-IV19才)……【影：ジャンジャジャーン。いよいよ復活「俺コレ」!ただ，復活といえるかどうかは来月号したいですね。編：わかりましたか，ベニーさん。】

Magical Crystalのプログラム・リスト

```
1000 '_____ Programed by H.Hanaoka in 1994 _____
1010 INIT:WIDTH 40:GOSUB 2810
1020 '_____ Title _____
1030 RESTORE 3420:GOSUB 2750
1040 CLS:CGEN 1:COLOR 7:CSIZE 3:LOCATE 4,10:PRINT #0 "Magical Crystal"
1050 CSIZE 0:CGEN 0:COLOR 6:LOCATE 4,23:PRINT "PROGRAMED BY H.HANAOKA in 1994"
1060 COLOR 2:LOCATE 10,15:PRINT " PUSH SPACE KEY":COLOR 5
1070 RESTORE 2960:READ AF$(0),AF$(1),AF$(2):LV=1
1080 LOCATE 12,20:PRINT "LEVEL : "+AF$(LV)+" "
1090 ST=STICK(Q):IF ST=4 AND LV>0 THEN LV=LV-1
1100 IF ST=6 AND LV<2 THEN LV=LV+1
1110 IF STRIG(Q) THEN COLOR 7:CGEN 1 ELSE GOSUB 2570:GOTO 1080
1120 '_____ Syoki settei _____
1130 CLS:FL=1:SC!=0
1140 HP=99:MP=10+INT(SC!/(130+LV*20)):BK=5+FL*(2+LV):GOSUB 2060:GOSUB 2710
1150 NX=INT(RND(0)*3.9)+1:GOSUB 1870:XX=4:YY=4:HO=0:TIME=0:OVT=140+(FL+2-LV)*10
1160 '_____ Main _____
1170 LOCATE 29,15:PRINT USING "TIME:###";OVT-TIME
1180 IF TIME<OVT ELSE AF$="TIME OVER":GOTO 1230
1190 IF HP<=0 OR MP<=0 OR INKEY$(0)=CHR$(27) THEN AF$="GAME OVER":GOTO 1230
1200 ST=STICK(Q):IF (ST AND 1)=0 AND ST<>0 THEN 1290
1210 IF STRIG(Q) THEN MG=0:GOTO 1490 ELSE 1170
1220 '_____ Game over _____
1230 CONSOLE 10,2,0,40:CLS:CSIZE 3:CONSOLE
1240 LOCATE 10,10:PRINT #0 AF$:AF$(0)="V9O4E1DE5R0E1DCO3B"
1250 AF$(1)="V9O4C1O3BO4CO3BR0O3G3"
1260 SOUND 7,24:MUSIC AF$(0)+":"+AF$(1):ZT=ZT^3:MUSIC "B3O4C:BA"
1270 IF STRIG(Q) THEN CLS 4:FOR I=0 TO 500:NEXT:GOTO 1030 ELSE 1270
1280 '_____ Relly move _____
1290 HO=ST/2-1:X1=10+XX*2:Y1=2+YY*2
1300 LOCATE X1,Y1:PRINT CH$(HO,0):LOCATE X1,Y1+1:PRINT CH$(HO,1)
1310 ZT=MA(XX+SX(HO),YY+SY(HO)):IF ZT=0 THEN 1430
1320 ZT1=XX+SX(HO)*2:ZT2=YY+SY(HO)*2
1330 IF ZT1=-1 OR ZT1=9 OR ZT2=-1 OR ZT2=9 THEN 1810
1340 IF MA(ZT1,ZT2)>0 OR ZT>4 THEN 1810
1350 XX=XX+SX(HO):YY=YY+SY(HO):SWAP MA(XX+SX(HO),YY+SY(HO)),MA(XX,YY)
1360 HP=HP-1:LOCATE 29,6:PRINT USING "LIFE: ##";HP
1370 ON HO+1 RESTORE 2970,2980,2990,3000
1380 READ ZT1,ZT2,X2,Y2,X3,Y3,X4,Y4:X1=X1+ZT1:Y1=Y1+ZT2
1390 GET@(X1,Y1)-(X1+X2,Y1+Y2),ST
1400 FOR I=0 TO 1:X1=X1+SX(HO):Y1=Y1+SY(HO)
1410 PUT@(X1,Y1)-(X1+X2,Y1+Y2),ST:LINE(X1+X3,Y1+Y3)-(X1+X4,Y1+Y4)," "
1420 NEXT:MG=-1:GOTO 1490
1430 ON HO+1 RESTORE 3010,3020,3030,3040:READ X2,Y2,X3,Y3
1440 FOR I=0 TO 1:X1=X1+SX(HO):Y1=Y1+SY(HO)
1450 LOCATE X1,Y1:PRINT CH$(HO,0):LOCATE X1,Y1+1:PRINT CH$(HO,1)
1460 LINE(X1+X2,Y1+Y2)-(X1+X3,Y1+Y3)," ":NEXT
1470 XX=XX+SX(HO):YY=YY+SY(HO):GOTO 1810
1480 '_____ Syoukyo hantei _____
1490 X1=XX+SX(HO):Y1=YY+SY(HO):I=0:L=0
1500 IF (HO AND 1)=0 THEN J=(HO+3) MOD 4 ELSE J=(HO+1) MOD 4
1510 IF J>1 THEN J=J-SGN(J-2.5)
1520 J=J+1:ZT=MA(X1,Y1):IF ZT=0 OR ZT>4 THEN 1810
1530 K1$=CHR$(ZT):DX(L)=X1:DY(L)=Y1:L=L+1
1540 SCREEN 0,1:CLS:LOCATE X1,Y1:PRINT "*"
1550 AF$=CHR$(MA(X1,Y1+1))+CHR$(MA(X1-1,Y1))+CHR$(MA(X1,Y1-1))+CHR$(MA(X1+1,Y1))
:MID$(AF$,J,1)=" "
1560 ZT=INSTR(AF$,K1$):IF ZT ELSE 1620
1570 ZT1=X1+AX(ZT):ZT2=Y1+AY(ZT):IF CHARACTER$(ZT1,ZT2)="*" THEN 1610
1580 DX(L)=ZT1:DY(L)=ZT2:LOCATE ZT1,ZT2:PRINT "*":L=L+1
1590 IF INSTR(ZT+1,AF$,K1$) THEN ST(I)=X1:ST(I+1)=Y1:ST(I+2)=J:I=I+3
1600 J=((ZT+1) MOD 4)+1:X1=ZT1:Y1=ZT2:GOTO 1550
1610 MID$(AF$,ZT,1)=" ":GOTO 1560
1620 IF I THEN I=I-3:X1=ST(I):Y1=ST(I+1):J=ST(I+2):GOTO 1550
1630 M=L:IF MG=-1 AND M<4 THEN 1810 ELSE K1$=CHR$(5)
1640 FOR I=0 TO M-1:X1=DX(I):Y1=DY(I)
1650 K$=CHR$(MA(X1,Y1+1))+CHR$(MA(X1-1,Y1))+CHR$(MA(X1,Y1-1))+CHR$(MA(X1+1,Y1))
1660 ZT=INSTR(K$,K1$):IF ZT ELSE 1700
1670 ZT1=X1+AX(ZT):ZT2=Y1+AY(ZT):IF CHARACTER$(ZT1,ZT2)="*" THEN 1690
1680 DX(L)=ZT1:DY(L)=ZT2:LOCATE ZT1,ZT2:PRINT "*":L=L+1
1690 MID$(K$,ZT,1)=" ":GOTO 1660
1700 NEXT:SCREEN 0,0
1710 SOUND 0,150:SOUND 1,1:SOUND 6,7:SOUND 7,2
1720 SOUND 8,16:SOUND 9,0:SOUND 10,0:SOUND 12,20:SOUND 13,0
1730 IF M<4 THEN MP=MP-3*(4-M) ELSE MP=MP-1
1740 SC!=SC!+5*2^INT(M+(L-M)/1.5):BK=BK-(L-M):L=L-1
1750 FOR I=0 TO L:X1=10+DX(I)*2:Y1=2+DY(I)*2
1760 LOCATE X1,Y1:PRINT CH$(5,0):LOCATE X1,Y1+1:PRINT CH$(5,1):NEXT
1770 GOSUB 1970:FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 15:NEXT:NEXT
1780 FOR I=0 TO L:X1=10+DX(I)*2:Y1=2+DY(I)*2
1790 LINE(X1,Y1)-(X1+1,Y1+1)," ",BF:MA(DX(I),DY(I))=0:NEXT
1800 GOSUB 2710:IF BK=0 THEN 2200
1810 SCREEN 0,0:IF XX=4 AND YY=4 OR MA(4,4)>0 THEN 1170
1820 MA(4,4)=NX:NX=INT(RND(0)*3.9)+1:GOSUB 1970
1830 LOCATE 18,10:PRINT CH$(MA(4,4)+5,0)
1840 LOCATE 18,11:PRINT CH$(MA(4,4)+5,1)
1850 X1=4:Y1=4:I=0:J=HO:L=0:M=0:MG=-1:GOTO 1510
1860 '_____ Print status _____
1870 CLS 4:LINE(0,0)-(39,24),CHR$(&HD9),BF
1880 LINE(2,9)-(7,13)," ",BF:LINE(12,4)-(25,17)," ",BF
1890 LINE(28,4)-(37,17)," ",BF
1900 POLY(151,87),7,FL,120,90,450:POLY(151,87),7,FL,120,270,630
1910 Y=4:FOR I=1 TO 7:X=12:FOR J=1 TO 7:ZT=MA(J,I)
1920 IF ZT=0 THEN 1950
1930 IF ZT=5 THEN ZT=4 ELSE ZT=ZT+5
1940 LOCATE X,Y:PRINT CH$(ZT,0):LOCATE X,Y+1:PRINT CH$(ZT,1)
1950 X=X+2:NEXT:Y=Y+2:NEXT
1960 LOCATE 18,10:PRINT CH$(0,0):LOCATE 18,11:PRINT CH$(0,1)
1970 LOCATE 3,8:PRINT "NEXT"
1980 LOCATE 4,10:PRINT CH$(NX+5,0):LOCATE 4,11:PRINT CH$(NX+5,1)
1990 LOCATE 13,1:PRINT USING " Floor   # ";FL
2000 LOCATE 29,6:PRINT USING "LIFE:###";HP
2010 LOCATE 29,8:PRINT USING "MP:  ###";MP
2020 LOCATE 29,10:PRINT USING "CHAOS:##";BK
2030 LOCATE 29,12:PRINT "SCORE"
2040 LOCATE 29,13:PRINT USING "########";SC!
2050 RETURN
2060 '_____ Make stage _____
2070 FOR I=1 TO 7:MA(I,0)=6:MA(0,I)=6:MA(I,8)=6:MA(8,I)=6:NEXT
2080 FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 7:MA(I,J)=0:NEXT:NEXT
2090 X=RND(0)*6+1:Y=RND(0)*6+1
2100 FOR I=1 TO BK
2110 ZT=CINT(RND(0)*2):IF ZT=1 THEN 2140
2120 ZT=CINT(RND(0)*3):X=X+SX(ZT):Y=Y+SY(ZT)
2130 IF X>-1 AND X<9 AND Y>-1 AND Y<9 THEN 2150
2140 X=RND(0)*6+1:Y=RND(0)*6+1
2150 IF MA(X,Y)>4 OR (X=4 AND Y=4) THEN 2110
2160 FOR J=0 TO 3:IF X+SX(J)=4 AND Y+SY(J)=4 THEN 2110
```

```
2170 NEXT
2180 MA(X,Y)=5:NEXT:RETURN
2190 '_____ Stage clear _____
2200 SOUND 8,0:SOUND 9,0:SOUND 10,0:Y=4:FOR I=1 TO 7:X=12:FOR J=1 TO 7
2210 IF MA(J,I)=0 THEN 2230
2220 LOCATE X,Y:PRINT CH$(5,0):LOCATE X,Y+1:PRINT CH$(5,1)
2230 X=X+2:NEXT:Y=Y+2:NEXT:FOR I=0 TO 1000:NEXT
2240 LINE(12,4)-(25,17)," ",BF:Y=SGN(4-YY):X1=10+XX*2:Y1=2+YY*2
2250 WHILE Y1<>10:LINE(X1,Y1)-(X1+1,Y1+1)," ",BF
2260 Y1=Y1+Y:LOCATE X1,Y1:PRINT CH$(0,0):LOCATE X1,Y1+1:PRINT CH$(0,1)
2270 FOR I=0 TO 100:NEXT:WEND:X=SGN(4-XX)
2280 WHILE X1<>18:LINE(X1,Y1)-(X1+1,Y1+1)," ",BF
2290 X1=X1+X:LOCATE X1,Y1:PRINT CH$(0,0)
2300 LOCATE X1,Y1+1:PRINT CH$(0,1):FOR I=0 TO 100:NEXT:WEND:CLS
2310 LOCATE X1,Y1:PRINT CH$(0,0):LOCATE X1,Y1+1:PRINT CH$(0,1)
2320 FOR I=0 TO 20:X=RND(0)*24+140:C=FL OR 2^INT(RND(0)*2.9)
2330 LINE(X,96)-(X,0),PSET,C:FOR J=0 TO 300:NEXT:NEXT:ZT=255
2340 SOUND 7,28:AF$(0)="V9O4A2BO5CD4C2O4BA7R7":AF$(1)="V9O4F2GAB4A2GFR7"
2350 AF$(2)="V13O3A1R0R4B1R0R4R2A1R0R6R0R7":MUSIC AF$(0)+":"+AF$(1)+":"+AF$(2).
2360 FOR Y1=10 TO 0 STEP -1:LOCATE X1,Y1:PRINT CH$(0,0)
2370 LOCATE X1,Y1+1:PRINT CH$(0,1):LOCATE X1,Y1+2:PRINT "  "
2380 SOUND 0,ZT:SOUND 1,1:SOUND 6,20:SOUND 7,8
2390 SOUND 8,9:SOUND 11,0:SOUND 12,0:SOUND 13,0:ZT=ZT-20
2400 NEXT:CLS:SOUND 8,0:MUSIC "R5":IF FL=4 THEN 2430
2410 LOCATE 11,13:PRINT "Floor";FL;" CLEAR"
2420 IF STRIG(Q) THEN FL=FL+1:CLS 4:GOTO 1140 ELSE 2420
2430 CLS 4:CGEN 0:LOCATE 6,11:PRINT "ｺｳｼﾃ ｾｶｲﾆ ﾍｲﾜｶﾞ ﾓﾄﾄﾞｯﾀ･･･":SCREEN 0,1:CLS 4
2440 FOR I=0 TO 6:K$=CHR$(&H8E-I):LINE(I,0)-(I,24),K$
2450 LINE(39-I,0)-(39-I,24),K$:NEXT:RESTORE 3500:GOSUB 2750:RESTORE 3050
2460 FOR I=1 TO 4:READ X,Y:CIRCLE(X,Y),4,I:PAINT(X,Y),I:NEXT
2470 FOR I=0 TO 1000:NEXT:SCREEN 1,1:CGEN 1
2480 FOR I=0 TO 7:READ AF$(0),AF$(1):L=20-LEN(AF$(1)):AF$(1)=SPACE$(L)+AF$(1)
2490 FOR J=22 TO 0 STEP -1:LOCATE 10,J:PRINT AF$(0)
2500 LOCATE 10,J+1:PRINT AF$(1):LOCATE 10,J+2:PRINT SPACE$(20);
2510 FOR L=0 TO 30:GOSUB 2570:NEXT:NEXT:LINE(10,0)-(29,1)," ",BF
2520 NEXT:FOR I=0 TO 30:GOSUB 2570:NEXT
2530 CSIZE 2:LOCATE 12,10:PRINT #0 "THE END":CSIZE 0
2540 IF STRIG(Q) ELSE GOSUB 2570:GOTO 2540
2550 CLS 4:SOUND 8,0:SOUND 9,0:SOUND 10,0:SCREEN 1,0:CLS:SCREEN 0,0:GOTO 1030
2560 '_____ B.G.M _____
2570 WA=WA-1:IF WA THEN 2700
2580 ON MD(MC) GOTO 2630,2640,2650,2660,2670,2680,2690
2590 WA=MD(MC+2):M1=M1(MD(MC+1)):M2=M2(MD(MC+1))
2600 SOUND 0,M1:SOUND 1,M2:SOUND 2,M1:SOUND 3,M2:SOUND 4,M1:SOUND 5,M2+TY
2610 SOUND 8,VL:SOUND 9,VL:SOUND 10,VL
2620 SOUND 12,NS:SOUND 13,0:MC=MC+3:GOTO 2700
2630 WA=MD(MC+1):SOUND 8,0:SOUND 9,0:SOUND 10,0:MC=MC+2:GOTO 2700
2640 SOUND 7,MD(MC+1):MC=MC+2:GOTO 2580
2650 NS=MD(MC+1):MC=MC+2:GOTO 2580
2660 LJ=MC+2:LC=MD(MC+1):MC=MC+2:GOTO 2580
2670 LC=LC-1:IF LC THEN MC=LJ:GOTO 2580 ELSE MC=MC+1:GOTO 2580
2680 VL=MD(MC+1):MC=MC+2:GOTO 2580
2690 MC=MD(MC+1):GOTO 2580
2700 RETURN
2710 SOUND 0,0:SOUND 1,10+FL:SOUND 2,255:SOUND 3,3+FL+FL
2720 SOUND 6,0:SOUND 7,60:SOUND 8,16:SOUND 9,16:SOUND 10,16
2730 SOUND 11,0:SOUND 12,60:SOUND 13,14:RETURN
2740 '_____ B.G.M. set _____
2750 I=0:MC=0:WA=1:READ NS,NT,NH,VL,TY
2760 READ MD(I):FOR J=1 TO ML(MD(I)):READ MD(I+J):NEXT
2770 IF MD(I)<7 THEN I=I+ML(MD(I))+1:GOTO 2760
2780 SOUND 0,0:SOUND 1,0:SOUND 2,0:SOUND 3,0:SOUND 4,0:SOUND 5,0:SOUND 6,NH
2790 SOUND 7,NT:SOUND 8,0:SOUND 9,0:SOUND 10,0:RETURN
2800 '_____ Init _____
2810 DEFINT A-Z:Q=0:DIM MA(8,8),ST(100),SX(3),SY(3),DX(49),DY(49),AX(4),AY(4)
2820 DIM CH$(9,1),M1(11),M2(11),MD(300),ML(7):TEMPO 120:CLICK OFF:RESTORE 3100
2830 FOR I=0 TO 3:READ SX(I),SY(I):NEXT:FOR I=0 TO 11:READ M1(I),M2(I):NEXT
2840 FOR I=1 TO 4:READ AX(I),AY(I):NEXT:FOR I=0 TO 7:READ ML(I):NEXT
2850 FOR I=&HB1 TO &HC8:READ AF$
2860 DEFCHR$(I)=HEXCHR$(AF$):NEXT
2870 FOR I=0 TO 7:READ AF$(I):NEXT:ZT=&HC9
2880 FOR I=1 TO 4:FOR J=0 TO 6 STEP 2:AF$=AF$(J+1-SGN(I AND 1))+AF$(J+1-SGN(I AN
D 2))+AF$(J+1-SGN(I AND 4))
```

```
2890 DEFCHR$(ZT)=HEXCHR$(AF$):ZT=ZT+1:NEXT:NEXT:READ AF$
2900 DEFCHR$(ZT)=HEXCHR$(AF$+AF$+AF$)
2910 FOR I=&H20 TO &H7A:AF$=MID$(CGPAT$(I),1,8)
2920 DEFCHR$(I)=AF$+MID$(AF$,1,3)+STRING$(5,0)+MID$(AF$,1,6)+STRING$(2,0):NEXT
2930 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 1:CH$(I,J)=CHR$(&HB1+I*4+J+J)+CHR$(&HB2+I*4+J+J)
2940 NEXT:NEXT:RETURN
2950 '_____ Data _____
2960 DATA EASY,NOMAL,HARD
2970 DATA 0,0,1,3,0,-1,1,-1
2980 DATA -2,0,3,1,4,0,4,1
2990 DATA 0,0,3,1,-1,0,-1,1
3000 DATA 0,-2,1,3,0,4,1,4
3010 DATA 0,-1,1,-1
3020 DATA 2,0,2,1
3030 DATA -1,0,-1,1
3040 DATA 0,2,1,2
3050 DATA 150,40,185,85,120,145,165,175
3060 DATA STAFF,"",SCENARIO,H.HANAOKA,CG DESIGN,H.HANAOKA
3070 DATA SOUND & MUSIC,H.HANAOKA,PROGRAM,H.HANAOKA,PRODUCTION,H.HANAOKA
3080 DATA SCHEME & WORK,DENNO SOFT,THANK YOU,FOR YOUR PLAYING
3090 DATA 5, 0,0,5, 0,1,5 ,0,1,5, 0,0,5, 1,2, 2,1
3100 DATA 0,1,-1,0,1,0,0,-1
3110 DATA 221,1,168,1,123,1,101,1,61,1,27,1,253,0,238,0,212,0,188,0,178,0,159,0
3120 DATA 0,1,-1,0,0,-1,1,0, 2,1,1,1,1,0,1,1
3130 '     ____ B ____     ____ R ____     ____ G ____
3140 DATA 00020505080813 16 070F1F1F1F3D3D3F 0002050100050507
3150 DATA 0020D0201010C8A8 60F0F8F8F8BCBCFC 0020D00000A0A0E0
3160 DATA 03001F3D0B030000 1B00006060000C7E 0300187061020C3C
3170 DATA 4000F8BCD0C00000 D800000068600307E C000388EC6C0303C
3180 DATA 00303C6A4800141C 0F3F7FFFEBFF1717 00301C02001E1716
3190 DATA 00002050B0005050 80E0F0F0F8F8F8F0 00002050B0000000
3200 DATA 0E0B1D1D06020100 0F00003030000C7E 0E01043434000C3C
3210 DATA 0080C0E0E0800000 C0000040303000 0080C0C0B0300000
3220 DATA 0000040A0D000A0A 01070F0F1F1F1F0F 0000040A0D000000
3230 DATA 000C3C5612002838 F0FCFEFFD7FFE8E8 000C38400078E868
3240 DATA 0001030707010000 030000020C0C0000 000103030D0C0000
3250 DATA 70D0B8B860408000 F000000C0C00307E 70802022C2C00303C
3260 DATA 0000040A05202A0A 03070F1F1F3F3F3F 0000040A05000000
3270 DATA 000020D0A008A8A0 C0E0F0F8F8FCFCFC 000020D0A0000000
3280 DATA 00001F3D0B030000 1F00006060000C7E 0000187061020C3C
3290 DATA 0000F8BCD0C00000 F000000068600307E 0000388EC6C0303C
3300 DATA 1F3F7FFFFFE7F9FF 00001F3F3F3F3F3F 001F3F7F7F67797F
3310 DATA F8FCFEFFFFE79FFF 0000F8FCFCFCFCFC 00F8FCFEFEE69EFE
3320 DATA FFFFFFF0FF7F3F1F 3F3F3F3F3F1F0000 7F7F7F707F3F1F00
3330 DATA FFFFFF0FFFFEFCF8 FCFCFCFCFCF80000 FEFEFE0EFEFCF800
3340 DATA 000000000F0F0F0F 070F3F7FFF7F7FFF 0000071F3F1F1739
3350 DATA 0000000080F0F0F8 0098FCFEFEFEFEFF 000000B8FCF8EC9C
3360 DATA 1F1F0F0F06000000 FFFFFF7F7F7F3F06 7F3F383F1F1F0000
3370 DATA F8F0F0E000000000 FFFEFEFEFEFCE000 FCFC18FCF8C00000
3380 DATA 0F1F3F7FFFFFBFDF,0F122947A8909190,F0F8FCFEFFFFFFFF
3390 DATA F0A85CFE1D8B0D4B,BFDFBFFF6F3D1A0F,909192A94728100F
3400 DATA FFFFFFFFFE7CB8F0,8D0B8915E21408F0,F7B255007F2B5500
3410 '_____ Music data _____
3420 DATA 10,56,0,16,0
3430 DATA 4,2, 0,11,4, 0,10,4, 0,9,4, 0,8,4, 0,7,4, 0,6,4, 0,5,4, 0,4,4, 1,5, 5
3440 DATA 0,4,4, 0,5,4, 0,6,4, 0,6,4, 0,7,4, 0,8,4, 0,9,4, 0,10,4, 0,11,4
3450 DATA 0,10,4, 0,11,4, 0,10,4, 0,11,4, 0,10,4, 0,11,4, 0,10,4, 0,11,4
3460 DATA 3,40, 0,10,40, 3,13, 1,40
3470 DATA 0,10,10, 0,8,10, 0,9,10, 0,7,3, 0,8,10
3480 DATA 0,6,3, 0,7,10, 0,6,10, 0,7,10, 7,89
3490 '
3500 DATA 10,56,24,14,1, 4,2
3510 DATA 0,5,4,1,1, 0,5,4,1,1, 0,5,4,1,1, 0,5,4,1,1, 0,5,10,1,18, 0,4,4,1,1
3520 DATA 0,5,10,1,18, 0,5,4,1,1, 0,6,10,1,18, 0,5,10,1,18, 0,4,10,1,18
3530 DATA 0,5,4,1,1, 0,5,4,1,1, 0,5,4,1,1, 0,5,4,1,1, 0,5,10,1,18, 0,4,4,1,1
3540 DATA 0,5,10,1,18, 0,5,4,1,1, 0,6,10,1,18, 0,5,10,1,18, 0,6,10,1,15, 5
3550 DATA 2,49, 6,16
3560 DATA 4,2, 0,5,8, 0,5,8, 0,5,8, 0,5,8, 0,5,30, 0,4,8
3570 DATA 0,5,30, 0,5,8, 0,6,30, 0,5,30, 0,4,30
3580 DATA 0,5,8, 0,5,8, 0,5,8, 0,5,8, 0,5,30, 0,4,8
3590 DATA 0,5,30, 0,5,8, 0,6,30, 0,5,30, 0,6,28, 5
3600 DATA 2,56, 6,14, 7,0
```

ニ×

★ゲームの特集だけではなく、他のいろんなソフト（たとえば、グラフィック・ソフトやMIDIソフトなど）の特集をやってください。（神奈川県川崎市・さとうあきら23才）……【編：もちろん。読者のみなさんの意見をどしどしとり入れていくべーマガです。おまかせください。】

X68000(X-BASIC V1.0)用



3本のミニゲームに挑戦！

頭脳(ずのう)トレーニング

萬道　賢治

内　容

3種類のミニゲームに挑戦し，あなたの頭脳トレーニングに役立ててください。

遊びかた

STAGEは1から3まであり，レベルによってゲームの難易度が変わります。

STAGE3をクリアするとレベルアップしてSTAGE1に戻りますが，ゲームに失敗した場合，チャンスが減り，そのゲームをやり直さなければいけません。

レベル3をクリアするか，3回あるチャンスを失うとゲーム終了になります。

・STAGE1

画面にストップ・ウォッチが表示されて，しばらくするとタイムが動きだしますので何かキーを押して指示された範囲内で止めてください。

・STAGE2

画面中央部の右端から左端に数字が流れていきますので，その数字を覚えてください。

その後おぼえた数字を入力していただきます。

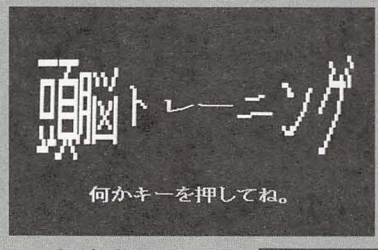
・STAGE3

画面中央部に図形がたくさんでてきますので，指定された図形がいくつあるかを数えてください。上のほうでカウントしている残り時間が0になると画面が消えて，いくつあったかを入力してもらいます。

ただし，図形の色は関係ありませんが，向きは関係していますので注意してください。

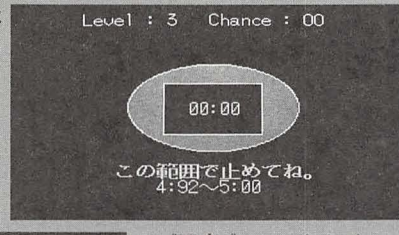
ゲームについて

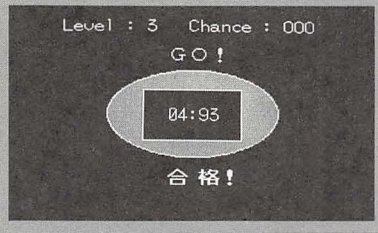
実際にプレイしてみると，かなり簡単にクリアできると思います。



◀《写真1》ステージは全部で三つ。全面クリアできるかな？

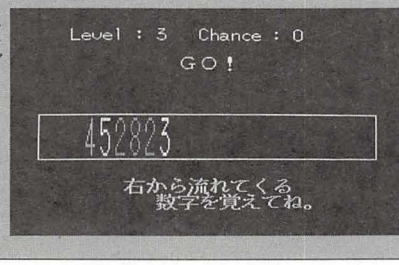
▶《写真2》ステージ1はストップ・ウォッチ。ここは軽くクリアしよう





◀《写真3》やったね！4.93秒で合格。かんたん，かんたん

▶《写真4》ステージ2はけっこうむずかしい。気合い入れてガンバろう



頭脳トレーニングのプログラム・リスト

```
1000 int i, stage, chance, level
1010 randomize( val(right$(time$,2))*10000+rand() )
1020 while title()<>27
1030     stage=1 : chance=3 : level=3
1040     while level<>4 and chance<>0
1050         switch stage
1060             case 1 : stage=stage1() : break
1070             case 2 : stage=stage2() : break
1080             case 3 : stage=stage3() : if stage=1 then level=level+1 : brea
     k
1090         endswitch
1100     endwhile
1110     ending( chance )
1120 endwhile
1130 screen 2, 0, 1, 1
1140 end
1150 func int stage1()
1160     int j, k, s0=999, s1, s2=500, flag=2
1170     screen_clear()
1180     circle( 123, 102, 65, 15,,,180 )
1190     box( 85, 77, 160, 130, 15 )
1200     paint( 84, 76, 3+level*2 )
1210     s1=429+level*20+level
1220     message( 10,"この範囲で止めてね。", 6 )
1230     message( 6,"00:00 ", 3 )
1240     locate 10, 11 : print mid$(str$(s1),1,1)+":"+mid$(str$(s1),2,2)+"～5:0
     0"
1250     wait( 3 )
1260     ready_go()
1270     for i=0 to 5
1280         k=0
1290         repeat
1300             if keysns() then flag=1 : break
1310             k=k+1
1320             locate 13, 6 : print right$("0"+str$(i),2)+":"+right$("0"+str$
     (k),2)
1330         until k=99
1340         if flag=1 then break
```


★高知では10日にベーマガが発売になります。この日を見のがすと，売り切れになって，大変!!　まさに戦争です。(高知市・松岡稔樹 18才)……【影：その戦いに勝ってこそ真のベーマガ読者である。達人の道は険しいものよ。ハッハッハッハッハッ。ハーッハッハッ。】

最後に

最近ハードの性能が急激に向上してきていることはたいへん喜ばしいことなのですが，その途端にそのハードの限界に近づけたゲームができてるような気がします。そしてさらに上をいくゲームを作ろうとする。そして限界を知ってそのハードは散っていく…。何と悲しいことなのでしょうか。

楽しいゲームはハードの力で作るものではなく，アイデアで作るものだと確信しております。

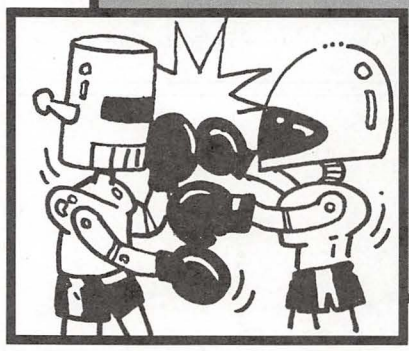
《第1表》変数表

stage	……現在のステージ
chance	……残りのチャンス
level	……現在のレベル

```
1350      next
1360      message( 11, "", 0 )
1370      if s1<=i*100+k and i*100+k+(k=100)<=s2 then flag=0
1380      kekka_disp( 10, flag )
1390      wait( 3 )
1400      if flag=2 then flag=1
1410      return( 2-flag )
1420  endfunc
1430  func int stage2()
1440      int n, flag=0
1450      str s
1460      dim str r(6)
1470      screen_clear()
1480      n=3+level
1490      apage( 1 )
1500      box( 0, 94, 255, 140, 15 )
1510      message( 10, "右から流れてくる", 6 )
1520      message( 11, "      数字を覚えてね。", 6 )
1530      apage( 0 )
1540      for i=1 to n
1550          r(i)=str$( int(rnd()*9)+1 )
1560          symbol( 255+i*11, 95, r(i), 1, 3, 1, 2*int(rnd()*8)+1, 0 )
1570      next
1580      wait( 3 )
1590      ready_go()
1600      for i=0 to 350
1610          home( 0, i, 0 ) : for j=0 to 4-level : next
1620      next
1630      message( 2, "", 0 ) : message( 10, "", 0 ) : message( 11, "", 0 )
1640      locate 8, 10, 0 : print "答え ["+string$( 3+level, "*" )+"]"
1650      color 7
1660      for i=1 to n
1670          s=""
1680          while not( "0"<=s and s<="9" )
1690              s=inkey$
1700          endwhile
1710          locate 13+i, 10 : print s
1720          if s<>r(i) then flag=1 : break
1730      next
1740      home( 0, 150+level*5, 0 )
1750      color 3
1760      kekka_disp( 10, flag )
1770      wait( 3 )
1780      return( 3-flag )
1790  endfunc
1800  func int stage3()
1810      int x, y, n, r1, r2, c, cl, flag=1
1820      dim int z(13)={ 153, 154, 155, 156, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164,
165, 157 }
1830      dim str m
1840      screen_clear()
1850      r1=int(rnd()*12)
1860      apage( 0 )
1870      box( 12, 126+y*25-level*25, 242, 131+level*50-level*25, 15 )
1880      apage( 1 )
1890      vpage( 1 )
1900      for y=1 to level*2
1910          for x=1 to 9
1920              repeat
1930                  r2=int(rnd()*13)
1940              until not( r1=r2 and c=9 )
1950              if r1=r2 then c=c+1
1960              cl=2*int(rnd()*8)+1
1970              m=chr$(129)+chr$(z(r2))
1980              apage( abs(r1=r2)+1 )
1990              symbol( x*25-10, 105+y*25-level*25, m, 1, 1, 2, cl, 0 )
2000          next
2010      next
2020      message( 13, chr$(129)+chr$(z(r1))+"がいくつあるか数えてね。", 6 )
2030      wait( 3 )
2040      ready_go()
2050      vpage( 7 )
2060      for i=0 to 2*level+2
2070          m=string$( 2*level+2-i, "□" )
2080          message( 1, m+" 残り"+chr$(130)+chr$(81+2*level-i)+"秒 "+m, 5 )
2090          wait( 1 )
2100      next
2110      vpage( 1 )
2120      message( 1, "", 7 ) : message( 2, "", 7 )
2130      locate 3, 13, 0 : print "いくつありましたか？ [*] "
2140      m=""
2150      while not( "0"<=m and m<="9" )
2160          m=inkey$
2170      endwhile
2180      locate 25, 13 : color 7 : print m : color 3
2190      for i=1 to 3 : vpage( 3 ) : wait( 1 ) : vpage( 7 ) : wait( 1 ) : next
2200      apage( 0 ) : symbol( 105, 70, str$(c), 4, 5, 2, 14, 0 )
2210      if val(m)=c then flag=0
2220      kekka_disp( 13, flag )
2230      wait( 3 )
2240      if flag=0 then return( 1 ) else return( 3 )
2250  endfunc
2260  func message( y;int, message;str, col;int )
2270      int length
2280      length=len(message)
2290      locate 0, y : print spc(33)
2300      locate 16-length/2, y : color col : print message : color 3
2310  endfunc
2320  func wait( sec;int )
2330      int t
2340      str m1, m2
2350      m1=time$
2360      t=sec+val(mid$(m1,4,2))*60+val(right$(m1,2))
2370      repeat : m2=time$ : until t<=val(mid$(m2,4,2))*60+val(right$(m2,2))
2380  endfunc
2390  func ready_go()
2400      str s
2410      message(  2, "ＲＥＡＤＹ？", 3 ) : wait( 2 )
2420      message(  2, "ＧＯ！", 3 )
2430      repeat : s=inkey$(0) : until keysns()=0
2440  endfunc
2450  func screen_clear()
2460      for i=0 to 2 : apage( 2-i ) : home( 2-i, 0, 0 ) : wipe() : next
2470      vpage( 15 ) : cls
2480      status_disp()
2490  endfunc
2500  func status_disp()
2510      locate  3, 0 : print using "Level : #"; level
2520      locate 15, 0 : print using "Chance : &  &"; string$( chance, "O" )+" "
2530  endfunc
2540  func kekka_disp( y;int, flag;int )
2550      if flag=0 then message( y, "  合  格！", 7 ) : return()
2560      chance=chance-1
2570      status_disp()
2580      message( y, "  失  格！", 7 )
2590  endfunc
2600  func int title()
2610      int j=6, n
2620      str m="頭脳トレーニング"
2630      screen 0, 1, 1, 1 : console ,,0 : cls
2640      window( 0, 0, 511, 511 )
2650      for i=1 to 8
2660          symbol( i*30-21, 85-j*8, mid$( m, i*2-1, 2 ), 2, 1+j, 1, 13, 0 )
2670          symbol( i*30-22, 85-j*8, mid$( m, i*2-1, 2 ), 2, 1+j, 1, 15, 0 )
2680          n=n+1 : if n<4 then j=j-2 else if 4<n then j=j+2
2690      next
2700      repeat : m=inkey$(0) : until keysns()=0
2710      message( 11, "何かキーを押してね。", 6 )
2720      locate ,,0
2730      m=inkey$
2740      return( asc(m) )
2750  endfunc
2760  func ending( flag;int )
2770      int j, c
2780      screen 0, 2, 1, 1 : window( 0, 0, 511, 511 ) : cls
2790      if 0<flag then{
2800          symbol( 256, 86, "All Stage Clear!!", 1, 4, 2, 2, 0 )
2810          symbol( 255, 85, "All Stage Clear!!", 1, 4, 2, 1, 0 )
2820          palet( 2, 31710 )
2830          for i=1 to 511
2840              c=c+1
2850              home( 0, i, 0 ) : palet( 1, rgb( c/16, c/16, c/16 ) ) : for j=
0 to 40 : next
2860          next
2870          home( 0, 230, 0 )
2880      }else{
2890          c=1
2900          symbol( 10, 85, "Game Over!", 2, 4, 2, 15, 0 )
2910          for i=1 to 10
2920              line( 0, 168-c, 255, 168-c, 0 )
2930              c=c*2
2940          next
2950      }
2960      wait( 5 )
2970  endfunc
```

★OFを見ると，日本の未来は明るく思えるので不思議だ。（熊本市・亜由佳24才）……**[つく美**：そうよねー，脳天気な影さんを見てると，ほんと平和よねー。**影**：このソフトなかなかじゃん。グハハハハ。**つく美**：悩みごとってあるのかしら。ふー。**]**

X68000(X-BASIC V2.0)用



ロボットのボクシングだ！

フルメタル ファイター FULLMETAL FIGHTER

少年一号

STORY

AD2847，人々の職業に肉体労働という概念は，もはや消滅していた。それらの職業はすべてロボットにより行なわれていたのである。

“メタルヒット”これがこの時代でいうボクシングの呼び名であった。

内　容

対戦型ゲームなので外部操作装置を二つ用意しましょう。ちなみに，メタルヒットとは鉄のロープに囲まれたリング内で行なわれるメカ・ボクシングなのだ！

HOW TO PLAY

キャラ定義のため，タイトル画面がでるまで少し時間がありますが，我慢して待ちましょう。まず，トリガボタンでスタートします。そして，自機を左右で選んでください。２人とも選び終わったら戦いのはじまりです。

上下方向で上下のガードをすることができます（どちらも押していないと，ガードできません）。この状態でトリガボタンを押すとパンチを打てます。Ⓐボタンの場合はロングパンチ（破壊力小）で，Ⓑボタンの場合はショート・パンチ（破壊力大）です。

また，後ろに進みながらこの動作を行なうと斜めに切り込むパンチ（ショート・パンチと組み合わせると超強力）を放つことができます。うまくパンチがきまると相手はふっ飛びますが，このとき左右にある鉄のロープ（コーナー）にぶつかると1.5倍のダメージを受けるので注意しましょう。パンチは押しっぱなしで連射できますが，長い間押していると目と腕のランプが暗くなり，パンチの長さが短くなってしまいます。まあ，しばらくパンチを打たなければ復活しますが。

あと，システム停止（ダウン）した場合は，ⒶⒷを交互（同時に押すと反応しない）に連射して９カウント以内で再起動してください。このゲームはラウンド12までありますが，それでも決着がつかないときは，ラウンドXXといって制限時間のないラウンドに入ります。ですから，判定はありません。

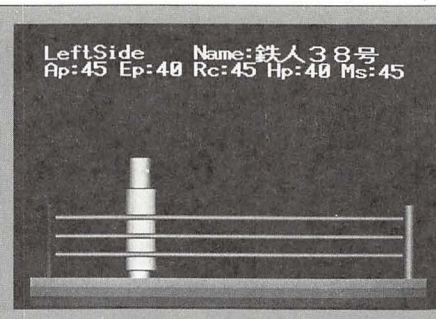
あっそれと，下に表示されているパーセンテージはパンチの命中率を示しています。

注意事項

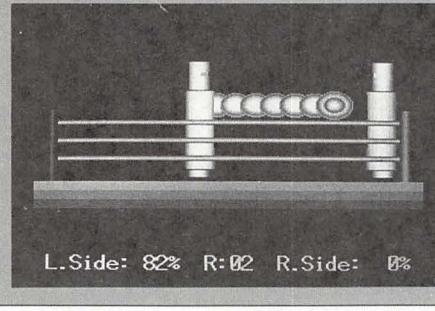
パンチはトリガをバシバシ連射するよりも押しっぱなしにしたほうがよいでしょう（反応しづらいので）。あと，ジョイパッドでこのゲームをやりすぎると，絶対に指が死にますので注意してください。



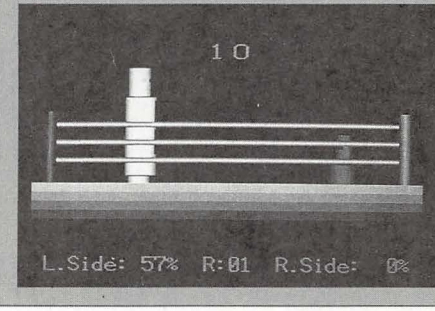
◀《写真1》２Ｐ対戦型ボクシング・ゲーム。トリガボタンでゲーム・スタート



◀《写真2》まず最初にキャラを選択します。攻撃力、エネルギー、リーチ等を参考にしよう



◀《写真3》ロングパンチとショート・パンチをうまく使いわけるのが攻略のコツ



◀《写真4》カン、カン、カーン。１プレイヤーのノックアウト勝ち。やったね！

★オ～オ～イェイイェイワォ～ワォ～。影さんのために作ったテーマ曲です。(千葉市・竹本いくま23才)……【影：ワタシバカヨネ～オバカサンヨネ～♪つぐ美：なに自分のテーマ曲歌ってんですか？編：鼻歌がでるってことは今，仕事に熱中してるんですから，シーッ。】

```
 150 q=256:for i=0 to 5:line(258+i+v*2,118,258+i+v*2,221,i+2+v*7):next:for i=0
to 5:for z=0 to i/2.5#:line(q,145,q,214,i+2+v*7):q=q+1:next:next
 160 fill(264+v*2,118,265+v*2,221,7+v*7)
 170 for i=1 to 6:line(265+i+v*2,118,265+i+v*2,221,8-i+v*7):next:for i=0 to 5:f
or z=0 to (5-i)/2.5#:line(q,145,q,214,7-i+v*7):q=q+1:next:next:line(271-v*11,128
,271-v*11,130,0):fill(266-v*5,128,270-v*5,130,1+v*7)
 180 for i=0 to 1:line(275-v*19,148+i*26,275-v*19,169+i*26,0):next:line(256,144
,275,144,15):line(256,215,275,215,15)
 190 apage(2+v):for i=0 to 7:if v=1 then z=7-i else z=i
 200 w=-(i=7):pt(z*13+269,118,w):pt(z*13+269,252+i*4,w):pt(z*13+269,438-i*4,w):
next:next
 210 apage(1):for i=0 to 5:symbol(273+i,352+i,"FULLMETAL",2,4,2,9+i,0):symbol(2
73+i,432+i," FIGHTER",2,3,2,9+i,0):next
 220 title$:select():ru=0:xx=7  /*-------- M A I N --------*/
 230 for i=0 to 1:x(i)=195-i*114:hp(i)=pm(r(i),3)*5
 240 v1(i)=0:v2(i)=0:ep(i)=0:next
 250 for i=0 to 48:for z=0 to 1:home(z,x(z),14+i):next
 260 bg_scroll(0,0,i):next:color [,,,0]:color 7
 270 locate 1,14:print"L.Side:  0%  R:01  R.Side:  0%"
 280 m_play(1,2,3,4,5,6)
 290 for i=0 to 1:x(i)=195-i*114:if hp(i)<0 then hp(i)=0
 300 hp(i)=hp(i)+pm(r(i),3)*2:if hp(i)>pm(r(1),3)*5 then hp(i)=pm(r(1),3)*5
 310 ep(i)=0:next:round()
 320 fight():lp=0:repeat:for i=0 to 1:jy=stick(i+1)
 330 x(i)=x(i)+m1(jy)*mv(i):home(i,x(i),65+rnd()*5)
 340 if m3(jy)=1 then defence() else home(i+2,0,457)
 350 sg=strig(i+1)
 360 if m5(sg)<>0 and m3(jy)>0 then attack() else ep(i)=ep(i)-4:if ep(i)<0 then
ep(i)=0:goto 380 else goto 380
 370 if dw=1 then goto 580
 380 palet(1+i*7,hsv(c1(i),31,31-ep(i)))
 390 if x(0)-x(1)<20 then sound(7):x(i)=x(i)+30-60*i
 400 if x(i)>240 or x(i)<36 then sound(7):x(i)=x(i)-20+40*i
 410 if m_stat(xx)=0 then sound(4):ps():wait(12):ru=ru+1:goto 290
 420 next:until lp=1
 430 color [,,18369]
 440 for fi=0 to 6:sound(8):wait(1):next:sound(4)
 450 ps():wait(8):sound(5):home(a,276,0):wait(8)
 460 for fi=1 to 6:wait(4):m_stop(fi):next:m_stop():b=1-a:cls
 470 for fi=1 to 48:home(b,x(b),62-fi):bg_scroll(0,0,48-fi):next
 480 wait(8):goto 220
 490 func wait(g):for wt=0 to 1000*g:next:endfunc
 500 func fight():locate 10,1:print"F I G H T !"
 510 for fz=1 to 5
 520 for fi=0 to 1:home(fi,x(fi),62+fz):next
 530 next:wait(3)
 540 locate 10,1:print"                 ":endfunc
 550 func ps():for fi=0 to 1:locate 8+fi*19,14
 560 if v1(fi)>0 then print using"###";v2(fi)/v1(fi)*100
 570 next:endfunc
 580 sound(5):home(i+2,0,0):b=a+1 /*------ダウ～ン！------*/
 590 palet(1+a*7,0):for fi=1 to 33:home(a,x(a)+rnd()*21-10,68-fi*2):next
 600 x(0)=195:x(1)=81:home(1,x(1),62)
 610 ct=0:bt=1:ht=150-hp(a):if ht<20 then ht=10+rnd()*21
 620 locate 14,2:print sb$(ct):sound(6):fi=0
 630 if ct=9 then i=2:lp=1:goto 420
 640 if strig(b)=bt then bt=m6(bt):ht=ht-1 else for fz=0 to 1:next
 650 if ht<1 then goto 680 else fi=fi+1:if fi<100 then goto 640
 660 if m_stat(xx)=0 then goto 410
 670 ct=ct+1:goto 620
 680 hp(a)=hp(a)+pm(r(a),3)-rnd()*20:ep(a)=0:sound(1):full()
 690 for fi=1 to 31:home(a,x(a),fi*2):next:wait(3)
 700 locate 14,2:print"          ":sound(2):fight():goto 420
 710 func full():for fi=0 to 1:palet(1+fi*7,hsv(c1(fi),31,31)):next:endfunc
 720 func title():home(1,0,356)  /*------タイトル表示------*/
 730 bc(1,0,8,0):palet(14,0):home(0,276,0):home(1,256,356)
 740 sound(5):a=0:b=0:float i=0,v=0.5#
 750 while strig(1)=0 and strig(2)=0
 760 palet(14,hsv(7,31,i))
 770 i=i+v:if i<0.5# or i>30.5# then v=v*-1
 780 endwhile:home(1,0,0):endfunc
 790 func select():color[,,,65535]/*---ロボットのセレクト---*/
 800 color 5:locate 1,1:print"Ap:    Ep:    Rc:    Hp:    Ms:  "
 810 home(0,0,0):for i=0 to 1:a=0:b=0:c=0:color 5
 820 locate 1,0:print r1$(i);"   Name:":s_sub()
```

かといってジョイスティックでやると，ぶっ壊れるかも…。

パラメータについて

ロボットのネームやパラメータは自分で勝手に変えてみるのもよいでしょう。各パラメータの役割はつぎのようになっています。

Ap ……攻撃力
Ep ……エネルギー（これが少ないとランプの消えるのが早い）
Rc ……リーチ
Hp ……最高ヒット・ポイント
Ms ……移動速度

いちおう最高値は55pts.となっています（ある程度ならそれ以上もできますが…）。

最後にいろいろ

このプログラムでは，グラフィック面4面とBG1面をフルに使っています。そのため16色しか使えないので，キャラのグラデなどに苦労しました。あと自作のBGMにも結構（かなり？）苦労しました。

《第1表》変数表

x(1)	X座標
mv(1)	移動速度
ep(1)	エネルギー
hp(1)	H. P.
pm(7, 7)	パラメータ
m1(9)～m6(2)	入力判定用

まあ，いろいろと苦労したかいがあって，BASICとは思えない（ちょっといいすぎかー）すんばらしいできになったので，この記事をみてるX68Kユーザーのみなさんは必ず入力しましょう（かなり長いけどね）。それと，リストが見づらくてすいません（とくに最初のほう）。

P.S. 1

大橋先輩，先輩のペンネームはズバリBuggyでしょう。

P.S. 2

T. C. H. を卒業したコン部の先輩方，暇があったら遊びにきてください。

P.S. 3

おもしろさ　★★★★★★★★★☆
テストプレイ　H. Tanaka
参考　超絶倫人ベラボーマン
(namco)

FULLMETAL FIGHTERのプログラム・リスト

```
   10 /*-------- 初期設定 --------*/
   20 float a,b,c,e,f,g,w,dw,sg,x(1),mv(1),v1(1),v2(1),ep(1),hp(1),pm(7,7)
   30 str n$(7),z1$(12),sb$(12),q1[255],q2[255]:char bg(63)
   40 int d,m1(9),m2(9),m3(9),m4(9),m5(3),m6(2),r(1),c1(1):datas()
   50 width 64:screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):sp_init():sp_clr(0,255):sp_dis
p(1):vpage(0):contrast(0)
   60 for i=1 to 6:sp_color(15,hsv(22,31,35-i*4),i):next:for i=1 to 4:sp_color(i
,hsv(0,31,11+i*5),1):sp_color(i,hsv(127,31,11+i*5),2):next
   70 for i=1 to 3:sp_color(i,hsv(45,5,8+i*6),3):next:for i=1 to 2:sp_color(i+3,
hsv(45,5,26-i*6),3):next:sp_color(15,334,7):sp_color(15,334,8)
   80 for i=1 to 5:for z=0 to 7:bg(i*8+z)=i:next:next:sp_def(3,bg,0)
   90 for i=0 to 63:bg(i)=15:next:sp_def(1,bg,0):for i=0 to 7:for z=1 to 4:bg(i*
8+z-1)=z:bg(i*8+z+3)=5-z:next:next:sp_def(2,bg,0)
  100 bg_fill(0,256):for i=26 to 33:for z=0 to 31:bg_put(0,z,i,256*(i-25)+1):ne
xt:next:for i=18 to 25:bg_put(0,1,i,258):bg_put(0,30,i,514):next
  110 for i=0 to 2:for z=2 to 29:bg_put(0,z,i*2+19,771):next :next
  120 apage(3):palet(15,334):paint(0,0,15)
  130 bg_set(0,0,1):vpage(15):contrast(15)
  140 for v=0 to 1:apage(v):fill(0,280,511,511,15):fill(257+v*17,0,0+v*511,280,1
5)
```

★来不足に水不足。私の頭は学力不足!?本当に大学に受かるのだろうか…。(広島市・NV組NARCH18才)……【編：ベーマガ読めば，そんな不安もふっ飛んじゃう～。影：そして，この私がエールをおくると，自信がわいてくるー。ガンバ，ガンバ！】

```
  830 while b=0
  840 while b=0 and c=0:b=strig(i+1):c=m1(stick(i+1)):endwhile
  850 if b=0 then a=a+c:a=a-(a<0)*8:a=a+(a>7)*8:s_sub():c=0
  860 endwhile:r(i)=a:mv(i)=pm(a,4)/4:cl(i)=pm(a,7)
  870 next:cls:endfunc
  880 func s_sub():sound(3)
  890 home(i,0,0):bc(i,pm(a,5),pm(a,6),pm(a,7)):d=i*4-2
  900 for z=0 to 40:home(i,275-i*274+z*d,14):next
  910 color 7:locate 18,0:print n$(a)
  920 for z=0 to 4:locate 4+z*6,1:print str$(pm(a,z)):next
  930 endfunc
  940 func round()                    /*------ラウンド表示------/*
  950 full():for z=0 to 1:home(z,x(z),62):home(z+2,0,0):next
  960 locate 16,14:if ru<12 then print right$("0"+str$(ru+1),2) else print"XX":x
x=1
  970 locate 11,1:print"ＲＯＵＮＤ":locate 14,2:print sb$(ru)
  980 for z=0 to 7:for i=0 to 127
  990 color [,,,hsv(127,i/4,31)+1]:next:next
 1000 locate 11,1:print"          ":locate 14,2:print"    "
 1010 color [,,,65217]:sound(4):m_play(7):endfunc
 1020 func attack():sound(sg):dw=0 /*-----べらぼ～パンチ-----/*
 1030 a=x(i)+90+(i=1)*82:b=x(0)-x(1)-15:d=2:g=m2(jy)
 1040 rc=(pm(r(i),2)+25)/sg+25-ep(i)*2:if rc<25 then rc=25
 1050 if b>rc then b=rc:ht=0 else ht=1
 1060 if m1(jy)=1-i*2 then d=1-g/26
 1070 e=b/6:c=i*12-6:w=2+i:pp=d:switch d
 1080 case 0:for fi=0 to e:home(w,a+(fi*c),186-1.82#*fi):next:break
 1090 case 1:for fi=0 to e:home(w,a+(fi*c),294+1.82#*fi):next:break
 1100 case 2:for fi=0 to e:home(w,a+(fi*c),g):next:d=g/26:break
 1110 endswitch
 1120 v1(i)=v1(i)+1
 1130 if ht=1 then if d<>m4(stick(2-i)) then damage() else sound(6):x(1-i)=x(1-i
)+(i*4-2)
 1140 ep(i)=ep(i)+(12-pm(r(i),1)/5):if ep(i)>31 then ep(i)=31
 1150 endfunc
 1160 func damage():sound(5)         /*-------ふっとぶ～-------/*
 1170 w=pm(r(i),0)*(sg*2+m5(pp+1)*2)/15-5.5#/m6(sg):a=(1-i):home(3-i,0,0)
 1180 c=sgn(c)*w*(1+(sg-1)*0.25#):switch pp
 1190 case 0:for fi=1 to 4:fz=x(a)+c*fi:home(a,fz,67-fi*w):post():next:break
 1200 case 1:for fi=1 to 4:fz=x(a)+c*fi:home(a,fz,67+(3-fi)*w*2):post():next:bre
ak
 1210 case 2:for fi=1 to 4:fz=x(a)+c*fi:home(a,fz,67):post():next:break
 1220 endswitch
 1230 x(a)=fz:hp(a)=hp(a)-w
 1240 if hp(a)<150 and sg=2 then if rnd()*hp(a)<20 then dw=1
 1250 v2(i)=v2(i)+1:endfunc
 1260 func post()
 1270 if fz>240 or fz<36 then sound(7):fz=fz+c*(5-fi)*-1:fi=5:home(a,fz,67):hp(a
)=hp(a)-w/2
 1280 endfunc
 1290 func pt(a,b,c)                 /*------きゃらプット------/*
 1300 fill(a-3,b-3,a+3,b+3,7+v*7):for fi=0 to 1:d=4
 1310 if c=1 then for fz=7 to 12:circle(a,b-fi,fz,13-fz+v*7):next:d=1
 1320 for fz=d to 6+d:circle(a,b-fi,fz,7+d-fz+v*7):next:next
 1330 endfunc
 1340 func bc(a,b,c,d)               /*------パレット定義------/*
 1350 w=1.5#:for fi=0 to 5:palet(7-fi+a*7,hsv(b,c,31-fi*w)+1)
 1360 w=w+0.3#:next:palet(1+a*7,hsv(d,31,31)):endfunc
 1370 func sound(a)                  /*---------効果音---------/*
 1380 m_assign(8,a+7):m_play(8):endfunc
 1390 func defence()                 /*------ディフェンス------/*
 1400 if i=0 then home(2,x(0)+90,m2(jy)) else home(3,x(1)+8,m2(jy))
 1410 endfunc
 1420 func datas()                   /*-------データ定義-------/*
 1430 n$={
 1440 "鉄人３８号 ","Mr.domest  ","ＴＨＥッ男 ","Ｂｕｇｇｙ ",
 1450 "Golder     ","Strong-Ray ","CyberPunch ","BullThunder"}
 1460 pm={
 1470 '* At Ep Rc Hp Ms Color Data | MAX.55point
 1480    45,40,45,40,45, 85,13, 85 , 55,40,50,40,30,  0, 5,  0,
 1490    40,50,40,55,30,  0,31, 10 , 45,45,45,45,35,158,31,138,
 1500    40,55,45,45,35, 12,31,184 , 45,45,55,30,40,178,13, 34,
 1510    35,55,55,40,35,142,18,106 , 55,50,45,25,50,132,31, 34}
 1520 m1={0,1,0,-1,1,0,-1,1,0,-1}:m2={0,0,0,0,0,0,0,26,26,26}
 1530 m3={0,1,1,1,0,0,0,1,1,1}:m4={2,0,0,0,2,2,2,1,1,1}
```

```
 1540 m5={0,1,1,0}:m6={0,2,1}
 1550 rl$={"LeftSide ","RightSide"}
 1560 sb$={" 1 "," 2 "," 3 "," 4 "," 5 "," 6 ",
 1570       " 7 "," 8 "," 9 ","１０","１１","１２","ＸＸ"}
 1580 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000)
 1590 m_alloc(i+8,100):m_assign(i,i):next
 1600 char v(4,10)={
 1610    53, 15,  0,  1,187,127,127,  7,  3,  3,  0,
 1620    31,  0, 13,  0,  0, 22,  0,  5,  0,  0,  0,
 1630    31, 10, 13,  8,  0,  0,  0,  4,  0,  0,  0,
 1640    31, 13, 12,  4,  0,  0,  0,  4,  0,  0,  0,
 1650    31, 13, 10,  4,  0, 10,  0,  2,  0,  0,  1}
 1660 m_vset(69,v):v(0,2)=3:m_vset(70,v)
 1670 v={52, 15,  0,  0,215,107,  0,  7,  0,  3,  0,
 1680    31,  0,  0,  4,  0,  0,  0,  0,  0,  4,  0,
 1690    31,  0,  0,  4,  0,  0,  0,  0,  0,  5,  0,
 1700    31,  0,  0,  6,  0,  0,  0,  0,  0,  1,  0,
 1710    31,  0,  0,  5,  0,  0,  0,  0,  0,  2,  0}
 1720 m_vset(71,v):v={53}:m_vset(72,v)
 1730 v={62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 1740    31, 28,  0,  2,  0,  4,  0,  5,  9,  0,  0,
 1750    31, 17, 16,  7,  4,  2,  1,  2,  0,  0,  0,
 1760    31, 15, 12,  7, 15,  0,  1,  2,  0,  0,  0,
 1770    31, 17, 12,  7,  7,  0,  1,  2,  0,  0,  0}
 1780 m_vset(73,v)
 1790 v={62, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0,
 1800    31, 27,  0,  2,  0,  4,  5,  9,  1,  0,  0,
 1810    31, 22, 16,  7,  4,  2,  3,  2,  5,  0,  0,
 1820    31, 16, 10,  7,  7,  0,  3,  2,  5,  0,  0,
 1830    31, 16, 10,  7,  7,  0,  3,  2,  5,  0,  0}
 1840 m_vset(74,v):m_vget(28,v):for fi=1 to 4
 1850 v(fi,0)=31:v(fi,1)=1:v(fi,2)=0:next :m_vset(75,v)
 1860 m_vget(39,v):v(0,7)=0:for fi=1 to 4
 1870 v(fi,0)=31:next:m_vset(76,v)
 1880 tr=1:m("[d.c.]@v127o2@74l8erer|:8e16:|[coda]|:11erfeerf")
 1890 m("r:|e8fe8fefff16f16|:8erfreefrerfreefc:|[*]          ")
 1900 tr=2:m("[d.c.]@v127o2@73r2|:8e16:|l8[coda]|:11rrerrrer ")
 1910 m(":|rereeeee16e16|:8rrerrrerrrerrrev12c@v127:|[*]     ")
 1920 tr=3:m("[d.c.]v12l8o2r1[coda]|:8c<c:|>>|:8a-<a-:||:8c<c")
 1930 m(":|>>|:8a-<a-:||:16c<c:|>>|:8a-<a-:|>|:8g<g:|>|:8a-< ")
 1940 m("a-:||:8c<c:|>>|:8a-<a-:|>|:8g<g:|>|:4a-<a-:|>|:4b-< ")
 1950 m("b-:||:8c<c:|[*]                                     ")
 1960 tr=4:m("[d.c.]l8r1[coda]v9@3|:12c4>b-<c4cc>b-:|<@38|:16")
 1970 m("cc>b-<cc>b-<cc:|[*]                                 ")
 1980 tr=5:m("[d.c.]r1[coda]@54v4l8|:c1&c2&c4c>b-a-1&a-2&a-4 ")
 1990 m("a-b-:|<c1&c2&cfe-de-2&e-&e-1&e-4.>v8@75l1e-&e-&f&d  ")
 2000 m("e-&e-&f&ge-&e-&f&de-&f&<c1&c1@54v4l4|:e-1&e-2fe-de-8")
 2010 m("d|1c8c1&c8d8:|e-8g1&gr1r2l8rfe-de-2&e-&e-1&e-4.>v8  ")
 2020 m("@75l1e-&c&d&fe-&c&f&ge-&c&d&fe-&f&c1&c1[*]          ")
 2030 q1="e-c8de-dc8c2.e-8e-8c8de-de-8g2.":q2="a-e-fa-gfge-e-f"
 2040 tr=6:m("[d.c.]r1[coda]|:v7@54"+q1+q1+"e-d8ce-8d8c8e-d8 ")
 2050 m("c2&c8e-d8cf8e-8d8e-d8c2&c8>|1v6@54q7l4"+q2+"a-gfgfe-")
 2060 m(q2+"a-gf<ccc"+q2+"a-gfgfe-a-e-fa-b-ga-b-q4v4c>b-8<c> ")
 2070 m("b-8<cc>b-8<c>b-8<c8c8q8l4:|v10@76e-1cde-cg1a-gfe-g1f")
 2080 m("ge-fde-dcde-fge-1cde-cg1a-gfge-1de-fdc1&c1[*]       ")
 2090 tr=7:m("|:30r1:|                                       ")
 2100 m_trk( 8,"v11@71e64        "):m_trk( 9,"v14o3@71e64    ")
 2110 m_trk(10,"v8@69a8          "):m_trk(11,"v15@70d32@51d4 ")
 2120 m_trk(12,"v14@72c16        "):m_trk(13,"v11@70c8       ")
 2130 m_trk(14,"v14o3@70c32@51c32"):m_trk(15,"v15@70d32@51d12")
 2140 m_tempo(168):endfunc
 2150 func m(da;str)
 2160 m_trk(tr,da)
 2170 endfunc
 2180 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
 2190 /*                                                    /*
 2200 /* Fullmetal Fighter for X68000                      /*
 2210 /*                                                    /*
 2220 /*          Programed by T.Egawano                    /*
 2230 /*                                                    /*
 2240 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
 2250 /*原稿に書き忘れましたが、ダウンはショートパンチでしか奪えません。
```

★今年受験なので、少しばかりパソコンから離れて勉強しようとしていましたが、夏休みになったらヒマなのでつい手がのびてしまいました。どうしようもなく意志が弱い私です。こんなんで受かるのでしょうか。(秋田市・斉藤幸平18才)……【影：はい。】

PC-E500用

三つのキーで進める，反射神経養成ゲーム



バッタと水溜り

（みずたま）

はたらいたはらたいら

◆ 物　語

ある日，バッタ君は友だちの家へ遊びに行きました。遊んでいる間に雨が降ったらしく，帰る頃には水溜りができていました。

バッタ君は泳げなかったのです。

◆ 内　容

ゲーム画面の左下にある小さな点がバッタ君です。バッタ君を時間内に画面の右端に行かせればステージ・クリアです。全10ステージあります。

バッタ君が水溜りに入ったり，時間内にクリアできなかった場合はミスです。3回ミスすると，ゲーム・オーバーです。



▲《写真1》左端のバッタを右端に行かせてね



▲《写真2》時間内に行けないとゲーム・オーバー

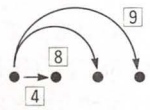


▲《写真3》2面です。反射神経がものをいう



◆ 操作方法

4…1歩前進
8…一つ飛び越え
9…二つ飛び越え



◆ 入力方法

オールBASICです。そのまま入力してください。ただし，190行と210行にある点「.」と「・」に注意してください。

《第1表》変数表

A( )	……水溜りの位置
B	……バッタ君の数
S	……ステージ数
T	……時間
X	……バッタ君の位置

◆ 改造

データの数値は水溜りのある座標です。ステージを作る際は，水溜りを三つ以上連続しないように，また0と39には作らないようにしてください。

◆ 最後に

このゲームのもとはPC-G805(PC-E200と同等機）で作ったものを移植したものです。

バッタ君のなめらかな動きがこのゲームのウリです。



PC-E500

バッタと水溜りのプログラム・リスト

```
10:CLEAR :CLS :DIM A(19)
   :S=1:B=2
20:LOCATE 10,1:PRINT "**
   ﾊﾞｯﾀ ﾄ ﾐｽﾞﾀﾏﾘ **":LO
   CATE 14,3:PRINT "PUSH
    SPACE
30:IF INKEY$ =" "GOTO 40
   ELSE 30
40:CLS :LOCATE 15,1:PRIN
   T "ｽﾃｰｼﾞ:";STR$ S:WAI
   T 50:LOCATE 16,2:PRIN
   T "START!":WAIT 0:CLS
   :T=41-S:X=0
50:RESTORE 230+S*10
60:READ A(0),A(1),A(2),A
   (3),A(4),A(5),A(6),A(
   7),A(8),A(9),A(10),A(
   11),A(12),A(13),A(14)
   ,A(15),A(16),A(17),A(
   18),A(19)
70:PRINT "[ｽﾃｰｼﾞ:";STR$
   S;" ][TIME: ?? ][ﾊﾞｯﾀ
   :";STR$ B;" ]
80:FOR I=0 TO 39:LOCATE
   I,3:PRINT CHR$ 140:NE
   XT
90:FOR I=0 TO 19:LOCATE
   A(I),3:PRINT "~":NEXT
   :LOCATE 0,2:PRINT ".
100:WAIT 1:K$=INKEY$ :IF
    K$="4"LOCATE X,2:PR
    INT " .":X=X+1
110:IF K$="8"IF X<38 LET
    J=2:GOTO 190
120:IF K$="9"IF X<37 LET
    J=3:GOTO 190
130:LOCATE 17,0:PRINT ST
    R$ T;" ":T=T-1:IF T<
    0 WAIT 40:LOCATE 15,
    1:PRINT "TIME OVER":
    GOTO 220
140:FOR I=0TO 19:IF A(I)
    =X WAIT 40:LOCATE 17
    ,1:PRINT "MISS!":GOT
    O 220ELSE NEXT
150:IF X=39WAIT 40:LOCAT
    E 16,1:PRINT "CLEAR!
    ":S=S+1:IF S=11 GOTO
     230ELSE GOTO 40
160:IF S=10AND X=15WAIT
    40:LOCATE 5,1:PRINT
    "ｺﾚﾊ､ﾄﾍﾞﾅｲﾖｰ!":LOCAT
    E 5,1:PRINT "ｷﾐﾊ､ﾊｼﾀ
    ｶｹﾃｱｹﾞﾏｼﾀ｡":LOCATE 1
    6,3:PRINT "=========
    ==========":LOCATE
    5,1:PRINT "ﾄﾞｳﾓ､ｱﾘｶﾞ
    ﾄｳ!!     ":LOCATE 5,1
    :PRINT "
     ":GOTO 180
170:GOTO 100
180:FOR I=0TO 19:A(I)=0:
    NEXT :GOTO 100
190:LOCATE X,2:PRINT ",
    ":LOCATE X,2:PRINT ".
    ":LOCATE X,2:PRINT "
    ":LOCATE X,2:PRINT
    " ":LOCATE X+1,1:PRI
    NT ".":IF J=2 GOTO 2
    10ELSE LOCATE X+1,1:
    PRINT " ":LOCATE X+2
    ,1:PRINT ".
200:LOCATE X+2,1:PRINT "
     ":GOTO 210
210:X=X+J:LOCATE X-1,1:P
    RINT " ":LOCATE X,2:
    PRINT "":LOCATE X,2
    :PRINT ".":LOCATE X,
    2:PRINT ",":LOCATE X
    ,2:PRINT ".":GOTO 13
    0
220:B=B-1:IF B<0 THEN LO
    CATE 15,1:PRINT "GAM
    E OVER":END ELSE 40
230:CLS :WAIT :PRINT "
      ﾊﾞｯﾀｶﾝ､ｷﾐﾉｵｶｹﾞﾃﾞｲｴﾆ
    ｶｴﾙｺﾄｶﾞﾃﾞｷﾏｼﾀ｡
            ｿﾚﾃﾞﾊﾝ､ﾊﾞｯﾀｶﾗ
    ﾋﾄｺﾄ...
          ﾊﾞｯﾀ:「ｱﾘｶﾞﾄｳｺﾞｻﾞｲﾏｽ」｡
          1994 BY ﾊﾀﾗｲﾀﾊﾗﾀｲﾗ
    ﾀﾊﾗｲﾀﾊﾗﾀｲﾗ":END
240:DATA 1,1,3,5,1,8,10,
    16,1,17,1,20,23,25,2
    6,1,30,34,36,38
250:DATA 2,3,8,9,9,9,12,
    13,2,15,16,19,21,22,
    25,26,28,29,31,35
260:DATA 1,3,7,8,10,12,1
    4,16,18,19,21,23,24,
    26,28,30,32,35,37,38
270:DATA 1,2,4,5,7,8,11,
    12,15,16,18,20,22,24
    ,25,27,28,30,38,35
280:DATA 5,7,8,12,17,18,
    20,21,23,24,26,28,30
    ,32,34,35,37,38,5,5
290:DATA 5,9,10,12,13,15
    ,16,19,20,22,26,27,3
    0,32,33,35,36,38,5,5
300:DATA 1,3,5,7,9,10,12
    ,13,15,17,20,23,24,2
    6,30,31,33,34,37,38
310:DATA 9,10,12,13,15,1
    6,19,20,22,24,25,27,
    28,30,31,33,9,9,9,9
320:DATA 5,7,9,10,12,3,1
    4,15,17,18,20,22,24,
    25,27,28,30,33,35,37
330:DATA 16,17,18,19,20,
    21,22,23,24,25,26,27
    ,28,29,30,31,32,33,3
    4,35
```

★スターラスターがX68000に発売されるという広告を見たとき，スゴすぎて笑いが止まらなかったです。ファミコン版はなんとかクリアしたけどX68000版もやりたいな。(千葉県四街道市・伊東義雄17才)……【編：キミ，X68000持ってないじゃないの。買う？】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkII SR以降(N88-BASIC V2モード)+サウンドボードII用
(要ぴっける君+ミスティブルーADPCM)

ジェノサイド
GENOCIDE
〜未使用曲〜

©ズーム

Silpheed☆

はじめに

こんにちは，Silpheed☆こと田中慶一です。……今原稿を打っているときに我が愛機（死語）DS改が「不正な割り込み28H」を起こして原稿がすっかり飛んだ…っ。ということでこれを打つのは2回目だたりします。しかも一度リセットかけてプリント・アウトしようとしたら今度は「パリティエラー」。しまった飛んだか，と思ったらソフトウェアディップ・スイッチの内容が飛んだだけで再設定で元に戻ってほっとしています。

今月は，これだー

それはどーでもいいとして，今回はPC-88で，「GENOCIDE」から「未使用曲」です。曲名は……インデックス・カードを紛失してしまい，ちとわかりません，悪しからず（笑）。

プログラムについてですが，今回も特に変わったことはしていません。というか，変わったことしないでもできてしまったというのが正解かも。音色は以前載ったもの（あ，私が投稿したやつだ）から流用したりしています。今回は時間があまりなかったもので……あ゛，後ろからGORRYさんの冷たい視線が……。

と，いうのは，実は，今月は本来はギャラクシー・フォースを載せる予定だったのです。駄菓子仮死!! 大学の期末テスト終わってすぐに頭がフル稼働するわけがないなどというしごく当然なことをすっかり計算に入れてなかった！……ごめんなさい，言い訳です。でも決して今月のプログラム，手を抜いているわけではないので何卒お許しください。え，ダメ，ダメ？……しくしく。

では，また来月，お目にかかりましょう。

GENOCIDE〜未使用曲〜のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' GENOCIDE「unused」(c) ZOOM
110 '   save "2:GENOUN.MUS"
120 '
130 '          G E N O C I D E
140 '
150 '        「unused」    (c) ZOOM          Ver.2.6
160 '
170 '                Programed by Silpheed*
180 '                   with「MISTY BLUE」ADPCM data
190 '   -------- init.
200 '
210 DEFINT A-Z:DEFSTR A-H:OPTION BASE 0
220 DIM A(16),B(16),C(14),D(11),E(8),F(12),G(9),H(5)
230 CMD INIT(L)
240 '
250 '   --------- YM-2608 Voice set
260 '
270 CMD VSET(1,                                       synth haspsic
280 '
290 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
300 '
310 DATA 20,  8,  6,  5,  4, 31,  0,  5,  3,  0,
320 DATA 20,  6,  8,  6,  6,  0,  0,  2,  3,  0,
330 DATA 20,  8,  8,  6,  5, 34,  0,  5,  7,  0,
340 DATA 20,  4,  8,  4,  4,  0,  0,  1,  7,  0)
350 '
360 CMD VSET(2,                                       synth 1
370 '
380 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  6,
390 '
400 DATA 23,  9,  6,  6,  6, 31,  0,  6,  7,  0,
410 DATA 23,  8,  6,  6,  6,  9,  0,  2,  3,  0,
420 DATA 23,  8,  8,  6,  6, 36,  0,  4,  7,  0,
430 DATA 20,  4,  8,  6,  6,  0,  0,  2,  3,  0)
440 '
450 CMD VSET(3,                                       synth 2
460 '
470 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
480 '
490 DATA 26,  0,  0,  5,  6, 28,  0,  1,  7,  0,
500 DATA 28,  0,  0,  7,  2, 42,  0,  5,  3,  0,
510 DATA 28,  0,  0,  0,  1, 48,  0,  1,  0,  0,
520 DATA 28,  0,  0,  7,  2,  0,  0,  2,  0,  0)
530 '
540 CMD VSET(4,                                       synth 3
550 '
560 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
570 '
580 DATA 26,  4,  5,  5,  6, 28,  0,  1,  0,  0,
590 DATA 21,  4,  5,  7,  2, 45,  0,  8,  7,  0,
600 DATA 21,  3,  5,  4,  1, 40,  0,  1,  0,  0,
610 DATA 20,  2,  1,  7,  2,  3,  0,  2,  7,  0)
620 '
630 CMD VSET(5,                                       synth 4
640 '
650 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
660 '
670 DATA 20,  2,  0,  5,  1, 33,  1,  1,  0,  0,
680 DATA 25,  6,  0,  8,  3, 30,  1,  5,  7,  0,
690 DATA 28,  3,  0,  6,  1, 48,  1,  1,  0,  0,
700 DATA 12,  4,  0,  6,  0,  0,  1,  1,  4,  0)
710 '
720 CMD VSET(6,                                       synth 5
730 '
740 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
750 '
760 DATA 26,  0,  0,  5,  6, 30,  0,  1,  7,  0,
770 DATA 28,  0,  0,  4,  2, 41,  0,  4,  0,  0,
780 DATA 28,  0,  0,  0,  1, 45,  0,  1,  3,  0,
```


★家具の配置を変えようと思い，ベーマガを外においたら，いつの間にかなくなっていた。影さんかえせ!!（北海道札幌市・**ベーマガ読者を2人増やした男15才**）……【**影**：私に返せと言われてもこまる。内容がコクて，おもしろくて，役に立つ記事がいっぱいでゴメン！】

```
790 DATA 28,  0,  0,  4,  2,  3,  0,  1,  0,  0)
800 '
810 CMD VSET(7,
820 '
830 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
840 '                                                    synth 6
850 DATA 26,  0,  0,  5,  6, 30,  0,  1,  7,  0,
860 DATA 28,  0,  0,  7,  2, 40,  0,  8,  3,  0,
870 DATA 28,  0,  0,  0,  1, 37,  0,  1,  0,  0,
880 DATA 28,  0,  0,  7,  2,  3,  0,  2,  0,  0)
890 '
900 CMD VSET(8,
910 '
920 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
930 '                                                    electric bass
940 DATA 31, 12,  4,  8,  5, 39,  0,  4,  0,  0,
950 DATA 31, 10,  8,  8,  5, 30,  0,  0,  0,  0,
960 DATA 31, 18, 10,  8,  5, 38,  1, 11,  0,  0,
970 DATA 31, 12,  8,  8,  5,  0,  0,  1,  0,  0)
980 '
990 '  ---------- MML Set
1000 '
1010 A(0)="@M @1 Q8 L8 @V100 P3 O4 H2
1020 A(1)="|: DA>A<DA>G<DF>F<DE>E<DF>F4< / CA>A<CG>G<CF>F<CE>E<CF>F4< :|
1030 A(2)="CG>G<GF>F<CE>E<CD>D<CE>E4< <A+>G>G<<A+>F>F<<A+>E>E<<A+>D>D<<A+>E>E4<
1040 A(3)="CG>G<CF>F<CE>E<CD>D<CE>
1050 A(4)="E4R1<"
1060 A(5)=A(1):A(6)=A(2):A(7)=A(3)+"E4"
1070 A(8)="@2 @V106 D1&D4D4E4F4G2>C2&C1 <A+1A+FDA+FDA+FE1F2G2
1080 A(9)="@V105 A1&A4A4>D4F4C1&C1<A+1>D2C2<G1>C2E2 @3 @V107 <"
1090 A1="D2E4F4<A+A+>A<A+>G<A+>F<A+>E2C2AGFE4FG":A(10)=A1+"&G>"+A1+"&G"
1100 A(11)="@1 @V100 O4"+A(1)+A(2)+A(3)+"E4 @5 @V108 >
1110 A(12)="L16 (G,A)8&A4.A8.G8.F8^16&F2^4F&G&F&E4&E E&F&E&D4&D D&E&D&C1
1120 A(13)="<A+&>C&D8A+.F.DA+FDC.<F.D>C&C+&D2^4^16<AA+E1E8.F8.G8A8.A+8.>C8R8.
1130 A(14)=">(C+,A)8&A2&A8^16AFD<A+>GEC<A>FD<A+F>EC<AG>C1E2G2
1140 A2="O6 |:3 DCDEFEDC :| <A+.>D.FE.F.>C<C<AA+>CFEDEFEDECEDFG1":A(15)=A2
1150 A(16)="@3 @V107 L8 <"+A(10)
1160 FOR Z=0 TO 16:CMD 1,A(Z):NEXT
1170 '
1180 B(0)="@M @1 Q8 L8 @V87 P3 O4 H-3 R8
1190 B(1)=A(1):B(2)=A(2):B(3)=A(3)
1200 B(4)="E4&E1<
1210 B(5)=A(5):B(6)=A(6):B(7)=A(7)
1220 B(8)="@2 @V97 R16 D1&D4D4E4F4G2>C2&C1 <A+1A+FDA+FDA+FE1F2G4&G16
1230 B(9)="@V105 F1&F4A4G4F4E1&E1F1<A+2>E2C1E2G2 @3 @V96"
1240 B(10)="D&"+A1+"&G>"+A1
1250 B(11)="@1 @V87 R8 O4"+A(1)+A(2)+A(3)+"E @5 @V96 > G16&
1260 B(12)=A(12):B(13)=A(13):B(14)=A(14):B(15)=A2+"^-16"
1270 B(16)="@3 @V96 L8 <"+B(10)
1280 FOR Z=0 TO 16:CMD 2,B(Z):NEXT
1290 '
1300 C(0)="@M @1 Q8 L8 @V88 P1 O4 H5 R8
1310 C(1)=A(1):C(2)=A(2):C(3)=A(3)
1320 C(4)="E4&E2.. @6 @V103 P3 O6 Q6 H0
1330 C(5)="|: D4.DRDRD4.D4D4D4C4.CRCRC4.C4C4C4:| <
1340 C(6)="A+4.A+RA+RA+4.A+4A+4A+4 >C4.CRCRC4.C4C4C4
1350 C(7)="|: D4.DRDRD4.D4D4D4 C4.CRCRC4.C4C4C4 <A+4.A+RA+RA+4.A+4A+4A+4>C4.CRCR
C4.C4C4C4 :|
1360 C(8)="Q8 @4 @V102 O5 |: A1F1G1G1 :|
1370 C(9)="@1 @V88 O4 H5 R8"+A(1)+A(2)+A(3)+"E @5 @V90 > G8&
1380 C(10)=A(12):C(11)=A(13):C(12)=A(14)
1390 C(13)="O6 |:3 DCDEFEDC :| <A+.>D.FE.F32@V104<AGFG>C<AA+>D<A+>C<AA+GA>CDE1
1400 C(14)=C(8)
1410 FOR Z=0 TO 14:CMD 3,C(Z):NEXT
1420 '
1430 D(0)="@M @1 Q8 L8 @V88 P2 O4 H-5 R8
1440 D(1)=A(1):D(2)=A(2):D(3)=A(3)
1450 D(4)="E4&E2.. @6 @V103 P3 O5 Q6 H0
1460 D(5)="|:3 A4.ARARA4.A4A4A4 :| G4.GRGRG4.G4G4G4
1470 D(6)="F4.FRFRF4.F4F4F4 G4.GRGRG4.G4G4G4
1480 D(7)="|: A4.ARARA4.A4A4A4 G4.GRGRG4.G4G4G4 F4.FRFRF4.F4F4F4 G4.GRGRG4.G4G4G
4 :|
1490 D(8)="Q8 @4 @V102 O5 |: F1D1E1F2E2 :|
1500 D(9)="H1 @7 @V103 R1R1R1R1 D1&D1A1&A1>D1&D1A1&A1< Q6
1510 D(10)="@6 @V103 |: A4.ARARA4.A4A4A4 G4.GRGRG4.G4G4G4 F4.FRFRF4.F4F4F4 /
1520 D(11)="G4.GRGRG4.G4G4G4 :| R1R1"+D(8)
1530 FOR Z=0 TO 11:CMD 4,D(Z):NEXT
1540 '
1550 E(0)="@M @6 Q6 L8 @V103 P3 O6 H0
1560 E(1)="|:13 R1 :|
1570 E(2)="|: D4.DRDRD4.D4D4D4 C4.CRCRC4.C4C4C4 :|
1580 E(3)="< A+4.A+RA+RA+4.A+4A+4A+4 >C4.CRCRC4.C4C4C4
1590 E(4)="|: D4.DRDRD4.D4D4D4 C4.CRCRC4.C4C4C4 <A+4.A+RA+RA+4.A+4A+4A+4 >C4.CRC
RC4.C4C4C4 :|
1600 E(5)="Q8 @4 @V102 O5 |: D1<A+1>C1C2C2 :|
1610 E(6)="H-1 @7 @V103 R1R1R1R1 D1&D1A1&A1>D1&D1A1&A1 Q6
1620 E(7)="@6 @V103 |: D4.DRDRD4.D4D4D4 C4.CRCRC4.C4C4C4 <A+4.A+RA+RA+4.A+4A+4A+
4> /
1630 E(8)="C4.CRCRC4.C4C4C4. :| R1R1"+E(5)
1640 FOR Z=0 TO 8:CMD 5,E(Z):NEXT
1650 '
1660 F(0)="@M @8 Q8 L8 @V110 P3 O4 H0
1670 F(1)="|:13 R1 :| |:8 D :| DDADGFE<A+> |:8 C :| CACCFEFG
1680 F(2)="|:8 D :| EDFDGDAD |:8 C :| C>C<G<GA+>CDF<
1690 F(3)="|:5 A+ :| >A+<A+A+A+A+>CCFEFG |:16 C :|
1700 F(4)="|:8 D :| DDADGFE<A+> |:8 C :| CACCFEFG<
1710 F(5)=F(3):F(6)=F(4):F(7)=F(3)
1720 F(8)="|: DD>D<DDD>D<D <A+A+>A+<A+A+A+>A+<A+ >CC>C<CCC>C<C FEFG4EDC :|
1730 F(9)="D1&D1R1R1 D1&D1C1&C1<A+1&A+1> |:16 C :|
1740 F(10)=F(4):F(11)=F(3)
1750 F(12)="|:16 D :| |:16 C :| < |:16 A+ :| R1R1 >"+F(8)
1760 FOR Z=0 TO 12:CMD 6,F(Z):NEXT
1770 '
1780 CMD MSET(B,"@0@V28C"):CMD MSET(S,"@1@V46C"):CMD MSET(C,"@6@V70C")
1790 CMD MSET(T,"@16@V55"):CMD MSET(U,"@1@V24C")
1800 '
1810 G(0)="@M O8 P3 L8"
1820 G(1)="|:8 R1 :| c4s4.bsbCCs4 bCs4b4s4.bsbCCs4 bCs4bCs4 t L16 P1CC<AAP3FFP2D
D> L8 P3
1830 G(2)="c4s4.bsbCCs4bCs4 |:4 b4s4.bsbCCs4bCs4 :| b4s4.bsb t L16 P1<AP2A>P3bC
t P1CP2CP3bC L8 busC
1840 G(3)="|: c4s4.bsbCCs4bCs4 |:3 b4s4.bsbCCs4bCs4 :| :|
1850 G(4)="|: c4s4 |:7 b4s4 :| :|
1860 G(5)="|:4 R1 :|  |:3 R4s4.C4CR4s4uCsC :| bCsbsbsbCsbs
1870 G(6)="L16 t <FFP2DDP1>CC<AA> P3 L8
1880 G(7)="|: c4s4.bsbCCs4bCs4 |: b4s4.bsbCCs4bCs4 :| / b4s4.bsbCCs4bCs4 :|
1890 G(8)="b4C4C4C4 L16 t |: P1CC<P3AAP2FD> :| P3 L8 s4
1900 G(9)=G(4)
1910 FOR Z=0 TO 9:CMD 10,G(Z):NEXT
1920 '
1930 CMD ESET(1:255,255,  4, 44, 14,255):CMD ESET(2:255,255, 24, 44, 14,255)
1940 CMD ESET(3:255,255,  5, 44, 14,255)
1950 CMD MSET(F,"@2W11V11C16R16"):CMD MSET(G,"@1W11V12C")
1960 '
1970 H(0)="@M Q8 P2 L8"
1980 H(1)="|:8 R1 :| R1 |:4 R1 :|
1990 H(2)="R1 |:11 R1 :|  |: R1 |:7 R1 :| :|
2000 H(3)="|: R4 ff RRfg Rfff RRfg RRff RRff Rfff RRfg :|
2010 H(4)="|:12 R1 :|  |: R1 |:7 R1 :| :|
2020 H(5)=H(3)
2030 FOR Z=0 TO 5:CMD 7,H(Z):NEXT
2040 '
2050 ' ---------- play
2060 '
2070 CMD TEMPO(180):CMD PLAY()
```

★……あっOFコーナーに載っている。さっそく自慢しに行こう。ところで影さんは恋人いるの!? (岩手県盛岡郡・Ganfild11才)

……【影：男には男の道があるのだ／私はベーマガの編集に命をかけている／言い寄ってくる女性をふりすて……。】

PC-8801-mkII SR

ザ ゲーム ミュージック プログラム

MSX/2/2+/turboR(MSX-MUSIC)用

ロックマン

ROCK MAN5

～ナパームマンのテーマ～

©CAPCOM

藤原 玲

はじめに

言わずと知れた，アクション・ゲームの名作「ロックマン」シリーズです。CMで流れていた曲なんだけど，もはや誰1人として覚えていないことでしょう。

かいせつ

音色切り換えはほとんどしないで，曲全体を一貫したイメージでまとめました。自作音色（バッキングの金属っぽい音）も，とにかく全体的な雰囲気を壊さない程度に抑えてあります。

プログラムは前半がPSG制御用のマシン語ルーチン，その後MMLを格納して演奏に移る，といった形です。

打ち込みにくいリストだとは思いますが，とくに前半のDATA文の数値とMML中のYコマンドの値だけは絶対にまちがえないように，細心の注意を払ってください。

そして肝心の曲のほうはというと，いかにも「ロックマン」っぽいノリのいい曲です。途中に変拍子もあったりして，なかなかおもしろいです。MSXということで，思い切ったアレンジはできなかったけど，その分原曲のイメージが忠実に再現できたのではないでしょうか。テンポずれはないので，安心して聴いてください。

ましんご

内容は'91年11月号のものと同じです。PSGのソフト・エンベロープと，Mコマンドによるノイズ制御と，Aチャンネルの周波数操作をやってます。

プログラムを入力し終わったら，実行する前に必ずセーブしておきましょう。

さいごに

プログラムの関係上，一度リセットしてから，ロード／ランしてください。

プログラムを実行する前に一度でも漢字モードに入ってしまっていると，音が鳴りません。それから，ターボR以外ではRUNしてから音が鳴り出すまでにかなり間があります。注意してください。

それでは，また！

GORRY先生より一言

いい意味で「MSXらしくない」作品です。音色の選択のうまさ，自作音色とのマッチング，PSGドラム，エコー処理など，学べるところも多いでしょう。

しばらく掲載していません（他機種に押されてまして）でしたので，未掲載の良作がたまっています。ここ数か月はMSXも問題なく掲載できるでしょう。

ROCKMAN5～ナパームマンのテーマ～のミュージック・プログラム・リスト

```
'
'
'
```

```
2060 '
2070  A0="T180V13@6QL8O5
2080 : O1="R8A->D-E-A-V10A-<V13G->D-G-FD-V10D-
2090 : O2="<V13A->D-E-A-<G->D-G-FD-V10D-V7D-<V13A-4.B4.>G1
2100 : O3="V13A-4.B-G-A-V10A-V13B-V10B-V13BV10B>V13D-E-<G->G-&G-2A-G-F&F1
2110 : O4="Y48,113Y32,12Y32,26Y16,204@W20Y16,216@W20.
2120 : O5="V13E-<BV10B>V13D-4E-D-<B-V10B-V13G-4A-B-4
2130 : O6="Y32,13Y32,26Y16,136@W1&@W8&@W40Y16,147@W40Y16,159@W40
2140 : O7="Y16,171@W40Y16,185@W40Y16,200@W40Y16,216@W40Y16,233@W40Y16,252@W40
2150 : O8="Y32,12Y32,27Y16,17@W40&@W1&@W4
2160 : O9="A-4.A-4G-4A-B-4.B-4B4>D-
2170  A1=O1+O2:A3="V10F"+O4+O5+"A-1V10A-V13GFG4A-B-4":A5="V10F"+O4+O5+O6+O7+O8
2180  A2="V10GV7G<"+O3:A4="V10B-V7B-"+O3:AA="V10E-V7E-<"+O3:C2="V10BV7B>"+O3
2190  A6="E4.E-4EE-D-2G-4EE-E2E-4EE-D-2D-4EG-
2200  A7="G2G-4GG-E2BAGG-G2G4G-4EE-4.E-E-EG-A
2210  A8=O9+"E-4.E-4D-4<BB-4.A-4.G4":A9=O9+"E-1&E-1&E-1&E-
2220 '
2230  B0="T180V10@6QL8O5
2240 : O1="R4.A->D-E-A-V7A-<V10G->D-G-FD-V7D-
2250 : O2="<V10A->D-E-A-<G->D-G-FD-V7D-V4D-<V10A-4.B4.>G2.
2260 : O3="V10A-4.B-G-A-V7A-V10B-V7B-V10BV7B>V10D-E-<G->G-&G-2A-G-F2..
2270 : O4="Y49,114Y33,12Y33,26Y17,206@W20Y17,218@W20.
2280 : O5="V10E-<BV7B>V10D-4E-D-<B-V7B-V10G-4A-B-4
2290 : O6="Y33,13Y33,26Y17,137@W1&@W8&@W40Y17,148@W40Y17,160@W40
2300 : O7="Y17,173@W40Y17,186@W40Y17,201@W40Y17,217@W40Y17,235@W40Y17,254@W40
2310 : O8="Y33,12Y33,27Y17,19@W40&@W1
2320  B1=O1+O2:B2="G4V7GV4G<"+O3:B4="B-4V7B-V4B-"+O3:BA="E-4V7E-V4E-<"+O3
2330  B3="F4V7F"+O4+O5+"A-1V7A-V10GFG4A-":B5="F4V7F"+O4+O5+O6+O7+O8
2340  B6=">A-4<E4.E-4EE-D-2G-4EE-E2E-4EE-D-2D-4
2350  B7="EG-G2G-4GG-E2BAGG-G2G4G-4EE-4.E-E-E
2360  B8="G-A"+O9+"E-4.E-4D-4<BB-4.A-4.":B9="G4"+O9+"E-1&E-1&E-2..
2370 '
2380  C0="T180V13@6QL8O6
2390 : O1="R8V13A->D-E-A-V10A-<V13G->D-G-FD-V10D-
2400 : O2="<V13A->D-E-A-<G->D-G-FD-V10D-V7D-<<<V13B4.>E4.B1
2410 : O3="Y50,113Y34,14Y34,28Y18,204@W20Y18,216@W20.
2420 : O4="V13E-<BV10B>V13D-4E-D-<B-V10B-V13G-4A-B-4
2430 : O5="Y34,15Y34,28Y18,136@W1&@W8&@W40Y18,147@W40Y18,159@W40
2440 : O6="Y18,171@W40Y18,185@W40Y18,200@W40Y18,216@W40Y18,233@W40Y18,252@W40
2450 : O7="Y34,14Y34,29Y18,17@W40&@W1&@W4
2460  C1=O1+O2:C3="V10F"+O3+O4+"A-1V10A-V13GFG4A-B-4":C5="V10F"+O3+O4+O5+O6+O7
2470 '
2480  D0="T180V13@63QL8O5Y35,32
2490 : O1="@63V13E-E->D-E-A-<D-D->D-G-FD-<E-E->D-E-<D-D->D-G-FD-<
2500 : O2="<BBBR16A-B-B>D-<B-B>D-E-L20<B>D-E-EF+G2&G10..<G-20.&G-20..G20.&G20..
2510 : O3="R8ER8A-&A-2B-4.G-&G-2
2520 : O4="R8B>E<A-4B-4BR8>D-G-<B-4>D-4G-<
2530 : O5="@63V13E-E->A-B->E-<<D-D->A->E-D-<B-<<BB>>A-B-<<AA>>A>E-D-<AE-A>D-E-
2540  D1=O1+"L16"+O2:D3=O3+"D-4F4A-4>D-4E-R2<@63V13E-4.<":D5=O3+O1
2550  D2="L8A-R8>>A-&A-1<@2V14E-&E-2A-1>D-4.<A-4.D-E-
2560  D6="@2V14A-<B>EB-4D-G-B-4<G-B->D-4G-A-B-A-<B>EB-4D-G-B-4<G-B->D-4G-A-
2570  D7="A4CED4<A>D4ACED4GADACEB-4D-ED-BE-G-A4<B>E-A
2580  D8=O4+">R8GB-E-4A-4.G4<B->F4<B->E-4<":D9=O4+O5+"<<<
2590 '
2600  E0="T180V13@63QL8OY36,32
2610 : O1="@63V13A-A->D-E-A-<G-G->D-G-FD-<A-A->D-E-<G-G->D-G-FD-<
2620 : O2="EEER16EG-A-B-G-A-B-BL20A-B-B>D-E-E2&E10..<D-20.&D-20..D-20.&D-20..
2630 : O4="R8A-BE4G-4A-R8B->D-<G-4B-4>D-
2640 : O5="@63V13B-B->A-B->E-<<A-A->A->E-D-<B-<G-G->A-B-<EE>A>E-D-<AE-A>D-E-
2650  E1=O1+"L16"+O2:E3=O3+"D-4F4A-4>D-4E-R2<<@63V13B-4.":E5=O3+"<"+O1+">
2660  E2="L8E-R8>>E-&E-1<@2V14E-&E-2A-1>D-4.<A-4.D-E-
2670  E6="@2V14E<A-B>G-4<B->D-G-4<D-G-B-4>D-EG-E<A-B>G-4<B->D-G-4<D-G-B-4>D-E-
2680  E7="E4<G>C<A4F+A4>E<G>C<A4>CD<A>E<A>CG4<B->D-<B->G-<B>E-G-4<G-B>G-
2690  E8=O4+"R8E-G<B-4>F4.E-4<G>D-4<GB-4":E9=O4+"<<"+O5+"<<
2700 '
2710  F0="T180V13@33QL8O2
2720 : O1="V13A-A-V10A-V7A-V4A-V13
2730 : O2="V13G-G-V10G-V7G-V4G-V1G-V13
2740 : O3="L16V13E8E8E8E8>E<EE8E8E8>E8<E8EE>E8<E10..F+20.&F+20..G20.&G20..L8
2750 : O4="A-A-V10A-V13A-V10A-V13G-V10G-V13A-V10A-V13A-E-A-V10A-V13A-B-B
2760 : O5=">D-D-V10D-V13D-V10D-<V13BV10B>V13D-V10D-V13D-A-D-BB-A-E-
2770 : O6="EV10EV7EV13E2EE-V10E-V7E-V13E-2
2780 : O7=">E<B>EG-4D-G-4.<G-B->D-4
2790 : O8="E4.E4BE<B>E4.E4>D-<ED-
2800 : O9="E-E-V10E-V7E-V4E-V13D-D-V10D-V7D-V4D-V1D-
2810 : OA="<V13BBV10BV7BV13AA4A4A4>AE<A
2820  F1=O1+O2+"A-A-V10A-V7A-"+O2+O3:F2=O4+O5:F5=O6+"<E-"+O1+O2+"EEV10EV7E"+O2
2830  F3=O6+"E-D-V10D-V7D-V13D-4>D-<A-D-E-V10E-V7E-V4E-V1E-V13E-<E->E-<
2840  F6=O7+"G-D-<G-"+O7+"<G-A-":F7="A2>D4<A>D2&DD4D4<GA4.B-4.B-4B4.>B4F+D+<B>
2850  F8=O8+"G4.A-4.B-4E-4.E-4E-<B->E-
2860  F9=O8+O9+OA
2870 '
2880  G0="T180V15@A7Y22,80Y24,80
2890 : O1="H!B16H!16H!B8C8H!16H!16H!8CB8H!B16H!16H!16H!16H!8C8H!16H!16
2900 : O2="H!B8CB8H!16H!16H!8CB8H!B16H!16H!8C8H!16H!16C8
2910 : O3="H!B16H!16H!8C8H!16H!16H!B8H!B16H!16C8H!16H!16
2920 : O4="H!B16H!16H!8C8H!16H!16H!B10..CB20.R20..CB20.
2930 : O5="H!B8H!16H!16C8H!16H!16H!B8H!B16H!16C8H!16H!16
2940 : O6="H!B8H!16H!16C8H!B16H!16H!8H!B16H!16C8H!16H!16
2950 : O7="H!B8H!16H!16H!B8H!16H!16H!B8CB8CB8CB8
2960 : O8="H!B8H!16H!16C8CB4H!B16H!16C8H!B16H!16
2970 : O9="H!B16H!16H!8C8H!B16H!16H!B8CB8CB8CB8
2980 : OA="H!B8CB8H!16H!16H!8CB8H!B16H!16H!B8C8H!B16H!16C8
2990  G1=O1+O2+O3+O4:G2=O5+O6+O5+O6:G3=O5+O6+O5+O7:G5=O5+O6+O1+O2
3000  G6=O8+O8+O8+"H!B8H!16H!16C8CB4H!B16H!16
3010  G7="H!B16H!16"+O8+O8+O8+O9:G9=O5+O6+O1+OA+"H!B8BC8BC8BC8
3020 '
3030  H0="T180V13L16O3
3040 : O1="AAE8<A8>AAE8<A8>AAAAE8<A8>AAE8<A8>AAE8<A8>AAE8<A8>AE<A8>
3050 : O2="<A4>E8.<A>AE<A8>E4
3060 : O3="AAE8<A8>A4<AA>A8E<A>
3070  H1=O1+"<A8>A8E8<A8>A8E8<A8>A8E8<A8>A8E8AAE8E8<AA>":H2=O2+O2+O2+O2
3080  H3=O2+O2+O2+"<A4>E8.<A>AAE8E8<AA>":H5=O2+O2+O1:H9=O2+O2+O1+"AAE8E8<AA>
3090  H6=O3+O3+O3+"AAE8<A8>A4<AA>A8":H7="E<A>"+O3+O3+O3+"AAE8<A8>AAE8<A8>A8E<A>
3100 '
3110  I0="T180V9L16M12
3120 : O1="C8CC8.CCC8CC8.CC
3130 : O2="C8CC4..CC8.CC
3140  I1="CCC4CCC4CCCCC4CCC4CCC4CCC4CC8.CCC4CCC8CC8.CCCCC4CCC2
3150  I2=O1+O1+O1+O1:I3=O1+O1+O1+"C8CCC8CCC2":I6=O2+O2+O2+"C8CC4..CC
3160  I5=O1+O1+"CCC4CCC4CCCCC4CCC4CCC4CCC4CC8.":I7="CC"+O2+O2+O2+"CCC4CCC2
3170  I9=O1+O1+"CCC4CCC4CCCCC4CCC4CCC4CCC4C2
3180 '
3190  J0="T180V13L2M12
3200 : O1="V8C4V13CCCC
3210 : O2="C8M10V12C4M12V6C8V13C
3220  J1="R4C4.CC4.C4.C4.C4C4.CCC4V8C10..V13C20.V11C20..V13C20.V11C20..
3230  J2=O1+"CCCC4":J3=O1+"CC..C8C8C8":J5=O1+"C4.CC4.C4.C4.C4C8
3240  J6="V9C4V13"+O2+O2+O2+"C8M10V12C4M12V6C8V13C8
3250  J7="V9C4.V13"+O2+O2+O2+"C4.C8C8C8":J9=O1+"C4.CC4.C4.C4.C4C4C8C8C8
4000 '
4010 '
4020 '              P              L              A              Y
4030 '
4040 '
4050  PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0:PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1,J1
4060  PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,I2,J2:PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,I3,J3
4070  PLAY#2,A4,B4,A4,D2,E2,F2,G2,H2,I2,J2:PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G5,H5,I5,J5
4080  PLAY#2,A6,B6,A6,D6,E6,F6,G6,H6,I6,J6:PLAY#2,A7,B7,A7,D7,E7,F7,G7,H7,I7,J7
4090  PLAY#2,A8,B8,A8,D8,E8,F8,G2,H2,I2,J2:PLAY#2,A9,B9,A9,D9,E9,F9,G9,H9,I9,J9
4100  PLAY#2,AA,BA,AA,D2,E2,F2,G2,H2,I2,J2:PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3,I3,J3
4110 '
4120  GOTO 4070
```

★今は不景気ノ　影さんは大丈夫ですか？(宮崎県・土居よういちろう19才)……【影：ご心配いただきありがとうございます。私、生まれてこのかた、ずっと不景気なもんで、特に変化はございませんが、もし同情されていらっしゃるなら、編集部気付けで送金願います。】

X1/turboシリーズ(CZ-8FB01)＋FM音源
(NEW FM音源ドライバー)用

ザ ゲーム ミュージック プログラム

スーパーストリートファイターII

〜キャミィ〜　©CAPCOM

川村 賢治

内 容

業務用「スーパーストリートファイターII」より，キャミィ・ステージの音楽です。

使いかた

NEW-FM音楽ドライバーを起動した後，プログラムをロード，または打ち込んで実行させてください。

プログラムのしくみ

初期設定，音色定義のあと，トラック1からベース，ピアノ，メロディ，ドラムの順にデータを読んで，演奏します。

上に書いたパート割りはあくまでも基本的なものです。発声数が足りないので，ギターがドラムパートで鳴ったり，ハイハットがメロディ・パートで鳴ったりと，ゴチャゴチャしています。

曲について

CDについていた楽譜をながめながら，CDを聴いているとある予感がわいてきました。しかし，当時は後期試験が間近だったので，確認はできません。

そしていよいよ試験が終了してX1に向かい，この曲を打ち込んでいくと，僕の予感は確信に変わっていきました。「この楽譜は，正確すぎる！」当たり前のことかもしれませんが，実際は当たり前でないのが現実です。

GORRY氏が「楽譜は最低限の資料」と言うのも，ゲーム・ミュージックに限らず楽譜というものは，「必ずまちがいがあるもの」であることが一つの理由なのでしょう。ですから，このプログラムは決して楽譜をそのまま打ち込んだものではありません。しかし，極めて修正の必要性が少なかったこのCD付属の楽譜に僕は感動しました。

最後に

今回のプログラムはいつもの「似せずはずさず」のポリシーではなく，「原曲ソックリ」に作ってしましました。

それは偶然にも原曲で使っているそれぞれの音色にことごとく，ピッタリ似ている音色が手元にそろってしまったからです。楽譜は正確，音色はそろった，これで完成度が低いハズがありません。

自信作です。ぜひ打ち込んでください。

参考にしたもの

- ●CD「SUPER STREET FIGHTERII」(SONY)
- ●CD付属の楽譜
- ●上田順一氏作成の音色（過去のベーマガより）

GORRY先生より一言

非常にパワフルな作品です。X68Kと同じ音源であるにもかかわらず，こっちのほうがずっとメリハリよく聴けます。ウデがいいのか，それともFM音源ボードのアンプがいいのか(笑)。

ノート・オンタイム(ゲート)が短いかなと思われるところがあります。好みの差でしょうが，私ならもう少し長めにするかな。

スーパーストリートファイターII〜キャミィ〜のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 DEFINT A-Z:INIT:CLS 0:SCREEN:DEFSTR P:DIM A(4,10),P(32)
1010 DEFUSR1=&HF200
1020 DEFUSR2=&HF203
1030 DEFUSR3=&HF206
1040 DEFUSR4=&HF209
1050 DEFUSR5=&HF20B
1060 B$=USR2("0"):FOR I=1 TO 8:B$=USR2(HEX$(I)+"X6Q8O4L4P3^32V10S0,0,0,0"):NEXT
1070 A$=USR4("P"):A$=USR2("0")
1080 '
1090 '          TONE DATA
1100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1110 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1120 DATA 18, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1130 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN   BASS
1140 DATA 28, 13,  3,  6,  1, 22,  0,  0,  0,  0,  0
1150 DATA 28,  3,  3,  6,  2, 37,  2, 12,  0,  0,  0
1160 DATA 28,  5,  3,  6,  1, 37,  0,  0,  0,  0,  0
1170 DATA 25,  8,  6,  7,  5,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1180 A$=USR1(CHR$( 0)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1190 '-------------------------------------------------
1200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1210 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1220 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1230 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN   D.GUITAR
1240 DATA 16, 15,  1,  3,  3, 26,  0,  5,  3,  0,  0
1250 DATA 19, 31,  1,  3,  0, 27,  0,  3,  5,  0,  0
1260 DATA 25, 31,  1,  3,  0, 26,  0,  1,  3,  0,  0
1270 DATA 27, 31,  1,  8,  0,  0,  0,  1,  0,  0,  0
1280 A$=USR1(CHR$( 1)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1290 '-------------------------------------------------
1300 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1310 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1320 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1330 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN   BRASS
1340 DATA 28, 10,  1,  6,  3, 24,  0,  1,  0,  0,  0
1350 DATA 30,  6,  2,  8,  2,  1,  0,  1,  0,  0,  0
1360 DATA 30,  6,  2,  8,  2,  1,  0,  1,  0,  0,  0
1370 DATA 30,  6,  2,  8,  2,  1,  0,  1,  0,  0,  0
1380 A$=USR1(CHR$( 2)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1390 '-------------------------------------------------
1400 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1410 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1420 DATA 41, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1430 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN   HI-HAT
1440 DATA 31, 31,  0,  0,  1,  8,  0, 11,  0,  3,  0
1450 DATA 31, 28,  2,  0,  4, 17,  2, 12,  0,  3,  0
1460 DATA 31, 22,  0,  1,  4, 11,  1,  1,  0,  1,  0
1470 DATA 31, 19,  5,  6,  3,  0,  2,  7,  0,  0,  0
1480 A$=USR1(CHR$( 3)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1490 '-------------------------------------------------
1500 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1510 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1520 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1530 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN   SNARE DRUM
1540 DATA 20, 31,  0, 12,  3,  0,  0, 15,  0,  3,  0
```


★なんか，とってもGOOD!!(静岡県沼津市・浅沼正成13才)……【影：イェーイ！キミもGOOD!!ボクもGOOD!!イェーイ!!編：すみませんが，夏場にそうとうあたためられている影さんに，何かのきっかけになるような言葉は投げかけないようにしてください。】

```
1550 DATA 31, 16, 15, 12,  1,  0,  0,  1,  0,  1,  0
1560 DATA 31, 18, 14, 12,  5,  5,  0,  0,  0,  0,  0
1570 DATA 31, 16, 14, 12,  8,  0,  0,  2,  0,  0,  0
1580 A$=USR1(CHR$( 4)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1590 '-------------------------------------------------------------------------
1600 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1610 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1620 DATA  3, 15,  3,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1630 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  BASS DRUM
1640 DATA 31, 13,  0, 10, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0
1650 DATA 31, 22, 15, 10, 15,  5,  0,  0,  0,  0,  0
1660 DATA 31, 13,  0, 10, 15, 10,  0,  0,  0,  0,  0
1670 DATA 31, 15,  0, 10, 15,  3,  0,  0,  0,  0,  0
1680 A$=USR1(CHR$( 5)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1690 '-------------------------------------------------------------------------
1700 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1710 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1720 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1730 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  D.GUITAR 2
1740 DATA 31, 10,  1,  0,  1, 21,  2,  4,  2,  0,  0
1750 DATA 31,  0,  1,  0,  1, 25,  2,  0,  0,  0,  0
1760 DATA 31, 10,  1,  0,  1, 21,  0,  1,  0,  0,  0
1770 DATA 28,  8,  1, 10,  0,  0,  0,  4,  6,  0,  0
1780 A$=USR1(CHR$( 6)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1790 '-------------------------------------------------------------------------
1800 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1810 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1820 DATA 58, 15,  3,  0,200,127,  0,  0,  0,  3,  0
1830 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  PIANO
1840 DATA 28,  4,  0,  5,  1, 37,  2,  1,  7,  0,  0
1850 DATA 22,  9,  1,  2,  1, 37,  2, 13,  0,  0,  0
1860 DATA 29,  4,  3,  6,  1, 40,  1,  3,  3,  0,  0
1870 DATA 18,  7,  0,  5, 11,  0,  2,  1,  0,  0,  0
1880 A$=USR1(CHR$( 7)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1890 '-------------------------------------------------------------------------
1900 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
1910 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
1920 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
1930 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  TOM TOM
1940 DATA 31,  0,  0,  8,  0,  0,  0, 15,  0,  0,  0
1950 DATA 31, 24, 15,  8,  7, 19,  0,  2,  0,  0,  0
1960 DATA 31, 25, 18,  8,  6, 22,  0,  0,  0,  0,  0
1970 DATA 31,  0,  9,  8,  0,  0,  0,  2,  0,  1,  0
1980 A$=USR1(CHR$( 8)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
1990 '-------------------------------------------------------------------------
2000 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
2010 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
2020 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2030 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  CLASH CYMBAL
2040 DATA 31, 13,  0,  0,  2,  2,  0, 11,  0,  3,  0
2050 DATA 31, 12, 10,  6,  3,  0,  0, 12,  0,  0,  0
2060 DATA 31, 14,  0,  0,  1,  0,  0,  1,  0,  1,  0
2070 DATA 31, 16, 14,  6,  3,  0,  0,  5,  0,  0,  0
2080 A$=USR1(CHR$( 9)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2090 '-------------------------------------------------------------------------
2100 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ A(I,J):NEXT:NEXT
2110 '    AF  OM  WF  SY  SP PMD AMD PMS AMS PAN NOI
2120 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,  0
2130 '    AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2 AME-EN  D.GUITAR 3
2140 DATA 31,  4,  1,  0,  1,  9,  0,  3,  3,  0,  0
2150 DATA 28,  1,  1,  8,  1, 22,  0, 15,  3,  0,  0
2160 DATA 31,  4,  1,  0,  1, 24,  0,  7,  7,  0,  0
2170 DATA 31, 14,  2,  8,  1,  0,  0,  1,  7,  0,  0
2180 A$=USR1(CHR$(10)+MKI$(VARPTR(A(0,0))))
2190 '-------------------------------------------------------------------------
2200 ' [BASS]
2210 P(0)="@0Q8^32L8O2 [0 T142V12
2220 P(1)="|:E-.B-.<E-4D->A-4 B.G-.E-B.B.<D->:|
2230 P(2)="|:A-.A-.A-:||:B-.B-.B-:||:B.B.B:|<D-D->A-<A-F.G-.A- T143
2240 P(3)="|:E-<E-16D-16>E-E-E-.G-.E-> B-B-R16B-16B-B-.<F.>D-
2250 P(4)="A-A-A-A-A-.B16A-<E- D-D-D-D-D-.E-.F:|
2260 P(5)="|:8E-E-G-E-A-E-16B-E-16A-:|
2270 P(6)="V13>A-<A->A-B-4<B->B-B&|:8B:| B<B>B<D-4<D->D-E-& |:8E-:|
2280 P(7)="E-<E->E-F4<F>FG-& G-<G->G->A-A-A-A-<D-
2290 P(8)="R|:7D-:|> BBB<D-RD-D-D-> ]
2300 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("1"+P(I)):P(I)="":NEXT
2310 ' [PIANO]
2320 P(0)="@7Q8^32L8O4V13 [0
2330 P(1)="|:B-.B-.B-4B-A-4 B-.G-.E-4B-A-4:|
2340 P(2)="RG-16F16R16G-.G-.B-.E- RD-F.F16F.G-.A-
2350 P(3)="RB-16G-16B-.>B-16<F.G-.B- A-.<D-.D->A-.<D-.>A-
2360 P(4)="|:4RG-.G-.G-.G-.G- RF.F.F.F.F
2370 P(5)="   RA-.A-.A-.A-.A- RG-.G-.G-.G-.G-:|
2380 P(6)="RG-.G-16A-.R.RB- RRB-4B-.B-B-.
```

```
2390 P(7)="RB-.B-16<D-.R.RD-& D-E-E-2.>
2400 P(8)="RB-2<D-4.& D-D-4.E-4R>A- R4A-4<D-4>A-4 B-4.A-&A-2 ]
2410 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("2"+P(I)):P(I)="":NEXT
2420 '
2430 P(0)="@7P1Q8^32L8O4V13S240,8,24,192 [0
2440 P(1)="|:G-.G-.G-4G-F4 G-.E-.>B4<G-F4:|
2450 P(2)="RE-16D-16R16E-.E-.G-.>B RB-<D-.D-16D-.E-.F
2460 P(3)="RG-16E-16G-.>G-16<D-.E-.E- F.A-.FF.A-.F
2470 P(4)="|:7RE-.E-.E-.E-.E- RD-.D-.D-.D-.D-:|
2480 P(5)=">@6V11W48A-1D-1< W192V13@7P1
2490 P(6)="RE-.E-16F.R.RG- RRG-4G-.G-G-.
2500 P(7)="RG-.G-16A-.R.RA-& A-B-B-2.
2510 P(8)="RG-2A-4.& A-B-4.<C4R>F R4F4A-4F4 G-4.F&F2 ]
2520 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("3"+P(I)):P(I)="":NEXT
2530 '
2540 P(0)="@7P2Q8^32L8O4V13 [0
2550 P(1)="|:E-.E-.E-4E-D-4 E-.>B.G-4<E-D-4:|>
2560 P(2)="RB16A-16R16B.B.<E-.>G- RG-A-.A-16A-.B-.<D-
2570 P(3)="RE-16>B16<E-.>E-16A-.B.B <D-.F.D-D-.F.D->
2580 P(4)="|:4RB-.B-.B-.B-.B- RB-.B-.B-.B-.B-
2590 P(5)="   RB.B.B.B.B  RB-.B-.B-.B-.B-:|
2600 P(6)="RB.B16<D-.R.RE- RRE-4E-.E-E-.
2610 P(7)="RE-.E-16F.R.RF& FG-G-2.
2620 P(8)="RE-2F4.& FG-4.A-4RD- R4D-4F4D-4 E-4.D-&D-2 ]
2630 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("4"+P(I)):P(I)="":NEXT
2640 ' [BRASS & D.GUITAR]
2650 P(0)="Q8L8O4S240,8,24,48 [0 @6V12^24
2660 P(1)=">|:E-2.D-4>B2.<D-4:|> A-2..A-16A-16 B-1 B1< D-4.>B-<D-.(D,E-)16&E-D-
2670 P(2)="@2V14<F2RV13>B-<D-E- (E-,F)16&F8.G-F4.D-4
2680 P(3)="E-2Q7E-.F.G- D-.Q8(A-,B-)16&B-A-Q7G-.F.G-Q8
2690 P(4)="F4.G-16F16E-4.>B-< Q7D-.F.B-B-.B.B-Q8
2700 P(5)="A-4.G-4.F4 F4G-(G-,A-)16&A-.&G-F4
2710 P(6)="@1V14^32F2&F>B-(B,4D-)32&<D-16.(D-,E-)32&E-16. (E-,F)16&F.G-(E-,F)16&
F4&F16D-4
2720 P(7)="(D-,E-)16&E-4..E-.F.G- D-.(A-,B-)16&B-&A-G-.F.G-
2730 P(8)="F4&F16R16(F,G-)32&G-32F16E-4.>B-< D-.F.B-B-.B.(B,5D-)32&<D-16.
2740 P(9)=">(B,5D-)32&<D-8..D->B.R16B4B- F4(F,G-)16&G-16A-4FG-A-
2750 P(10)="V14(A-,B-)16&B-16&A-G- F4G-A-F& FE-2E-(E-,F)32&F16.G-
2760 P(11)="(F,G-)32&G-16.A-B-A-4G-FD-& D-E-E-2.&
2770 P(12)="R1/R4<@V127W192@3|:3Q8C:Q2C:|@9C&
2780 P(13)="C@3Q2C|:3Q8CQ2C:| @9C4.C4@3Q8CQ2CQ8CW48> ]
2790 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("5"+P(I)):NEXT
2800 '
2810 P(0)="Q8L8O4S240,8,24,48 [0 @1V12^40
2820 P(2)="@10V13E-4.&(E-,2E-) R.R@2P2V12B-<D-E- (E-,F)16&F8.G-F4.D-4
2830 P(5)="A-4.G-4.F4 F4G-(G-,A-)16&A-16&A-G-F16
2840 P(6)="@6^32V11>E-1>B-1<A-1D-1E-1>B-1<
2850 P(7)="<V14@2P1(A-,B-)16&B-.B-A-.R16A-4D- D-4E-F4D-E-4
2860 P(8)="V15(F,G-)16&G-16&FE-D-4E-FE-& E-E-2E-D-E-
2870 P(9)="(D-,E-)16&E-16FG-<D-4>B-<D-D-& D-E-E-2.&
2880 P(10)="R1/R>>@1V11^24Q5G-G-A-4FFQ8D-&
2890 P(11)="R/>Q5D-<D-16D->D-16<D-D-D-16D-16D- Q8>B4.<D-&R2/< ]
2900 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("6"+P(I)):P(I)="":NEXT
2910 ' [DRUMS]
2920 P(0)="^32L16O1Q8@V127S255,-127,127,192 [0
2930 P(1)="@5D4@4G4@5D4@4G4 @5D4@4G4@5D4@4G@5DD@4G8GG
2940 P(2)="@5D4@4G4@5D4@4G4 @5D4@4G4@5D@4GGGGGW0@8A-FW192
2950 P(3)="|:6@5D4@4G4:|
2960 P(4)="@5DD8D@4G@5DW0@8A-FW192@4G8.GR8G8
2970 P(5)=P(3)+"@5D4@4G4@5D@4G8.G8GG
2980 P(6)=P(3)+"@5D4@4G4@5D@4G8.@4G8W0@8A-FW192
2990 P(7)=P(5)
3000 P(8)=P(3)+"@5D4@4G4@5D@4GG8@5D@4GGG L8
3010 P(9)="|:3<<<<@9C>>>>@4G16G16W0@8FW192<<<<@9C4>>>>@4GG16G16<<<<@9C&
3020 P(10)="C>>>>@5D@4G@5DD.D16@4G:G16G16:|@5D
3030 P(11)="@5RD@4GR@5DD@4GR @5D@4GG@5DRL16@4GGW0@8A-A-FFW192 ]
3040 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("7"+P(I)):P(I)="":NEXT
3050 '
3060 P(0)="O5S240,12,24,192 [0 @V127L16^32
3070 P(1)="Q8@9C4@3|:7Q2CCQ8C8:|
3080 P(2)=P(1)
3090 P(3)="L8Q8@9C4.@3C|:6Q2CQ8C:|
3100 P(4)="@9C4.@3C|:4Q2CQ8C:|@9C.C.C
3110 P(5)="@9C4.@3C|:14Q2CQ8C:|
3120 P(6)=P(5)+P(5)+P(5)
3130 P(7)=">>>W48L8@10V13B4.<D-2E-& R/Q5E-E-16E-E-16E-E-E-16E-16E-
3140 P(8)="Q8E-4.F2G-& R/<Q5D-D-16D-D-16D-D-D-16D-16D->
3150 P(9)="Q8E-4.(G-,A-)8&A-4.G-& R/^24Q5G-G-A-4FFQ8D-&
3160 P(10)="R/>Q5D-<D-16D->D-16<D-D-D-16D-16D- Q8>B4.<D-&R2/<<W192 ]
3170 FOR I=0 TO 16:A$=USR2("8"+P(I)):P(I)="":NEXT
3180 '
3190 A$=USR4("P")
19990 END
20000 A$=USR2("0"):GOTO 2200
```

本プログラムで使用している「NAGDRV2」は価格三千二百円(送料三八十円)で電波新聞社から発売されています。

ザ ゲーム ミュージック プログラム

X68000＋NADRV2＋GS音源用

真・女神転生2

～フィールド・敵遭遇・戦闘・レベルアップ～ ©アトラス

上古仁志

説明など

4曲もありますが，戦闘以外は短くてループしてるだけなので，聞きごたえのある曲は戦闘くらいなもんです。他は雰囲気をだすためのようなもんです。

1曲目が終わって2曲目の頭にSE.が入ってますが，邪魔だと思ったら取ってください。でも曲のつなぎとして入っているのでそんなに気にならないと思いますが……？　それとプログラムの最後にも書いてあると思いますが，1曲だけ抜き取って聞けたりできるようにABCDとポイントを区別してあります。

今回の目玉は戦闘なので，Cポイントのカッコを全トラック255回などにするのも良いかと思います。もちろん，総流しでノンストップ・アクティブ・バトル(冗談)を感応するのもこれまた,いいです(メガテンファンなら総流しは結構いいと思いますよ)。

そうそう，SEの内容ですが，ゲームをやったことのある人ならわかると思いますが，空からまい降りてきて，つぎに上からドッカーンと落ちてきて曲がはじまります（敵がだよ)。

プログラム内容など

オールMIDIです。残響音をだしたかったからです。FMファン，MIDIモジュールを持ってない人ゴメンなさい。

まず，ベンドですがギターソロにすごく使っています。原曲などと比べて見てください。まあまあの仕上がりだと思っています。そして4，5トラックは私音なので似てます。9，8トラックはほぼ一緒です。ただ，9トラックの最後はF.O(フェード・アウト)をさせています。ここで使っているコマンドはモジュールの全体音量を制御するもので，NAGDRVではできるかどうか試していません。できなかったら取っちゃってください。

エクスクルーシブはNAGDRVでもできるようにしときました。そのかわり，リバーブ，フィード・バックなどの効果は薄くなります。

1トラックのエンベロープは，左からチャンネル指定，アタック，ディケイ，リリースです。面倒だからコントロール・チェンジではやっていません。

パーカッションを付け加えてみました。原曲にはありません。これも邪魔だったら取ってください。カウント数は10トラックと同じになればOKです。ドラム・ソロとして4曲目のレベルアップに多少加えてあります。ほんの少しです。

そういえばNAGDRV2の取説に書いてありましたが，MVというコマンドは使うなとのこと。私は大丈夫だったけれどバグがでるかもしれないので，体に気を付けてください。

また会う日まで

4曲もつなげて……400行以上もあって……苦労しそうだけど全部打ち込んでみてください。94年7月号の重長さんみたくアレンジはしてないけどね。結構すごかったね，あのザナドゥ。ギターがやっぱカッコいいよ。

さて，話が長くなりましたけど（冗談も多かったけど）プログラム，音採りはがんばったので，ぜひ聞いてね（音感悪いから俺)。1曲は楽譜あったけど。それと編集部の人，原稿汚くてすいません。字はヘタなんです。

……それでは，さようなら。バイバイブー（早口で)。

参考にした物

●真・女神転生2のCD（楽譜)

☆　　☆

GORRY先生より一言

かなり深めのリバーブがかかっています。CM-300での試聴結果ですから，SC-55mkIIあたりではさらに深いリバーブになるでしょう。リバーブはかけすぎると音の輪郭がくずれてしまって逆効果になることがあります。

ギター系の音色では，コーラスを効果的に使うことで，よりよい音色になることがあります。試してみましょう。

★大人になるためにはマルチメディアは必要なのですか。(兵庫県伊丹市・**天プラモデル20才**)……【**影**:当然です。小学生がパソコンを学んでいる時代です。こんなことをいっているとつかまりますよ！　注意してください。でもベーマガの愛読者だから許してあげる。**一同**:?】

真・女神転生2のミュージック・プログラム・リスト

```
 1 :
 2 : * ---- sdds2.ms ----------------------------------------------------------------------

 3 : #title          真・女神転生２ " フィールド ～ 敵遭遇 ～ 戦闘 ～ レベルアップ "
 4 : #composer       増子　司　 / in 下田 / (C)ATLUS
 5 : #programmer     上古　仁志 / in 自宅
 6 : #midi-module    SC-55 (GS)
 7 :
 8 : #tempo-mode     TURE
 9 : #octave-x-mode  TRUE
10 : #volume-x-mode  TRUE
11 : #q-mode         TRUE
12 :
13 : #volume-sens    2
14 :
15 : * ---- NAGDRV2 EXCLUSIVE ------------------------------------------------------------

16 : 00 CH01 t234
17 : 00 E2:RA                                   * RESET ALL
18 : 00 E2:UR 11,2                              * 11CHANNEL CHENGE DRUM.PART2
19 : 00 E2:ER 2,0,0,127,92,76,120               * REVERB MACRO (Room3)
20 :
21 : * ---- NAGDRV  EXCLUSIVE ------------------------------------------------------------

22 : *00 EX $41,$10,$42,$12, $40,$00,$7F,$00, $41    * RESET ALL
23 : *00 EX $41,$10,$42,$12, $40,$01,$30,$02, $0D    * 11CHANNEL CHENGE DRUM.PART2
24 : *00 EX $41,$10,$42,$12, $40,$1A,$15,$02, $0F    * REVERB MACRO (Room3)
25 :
26 :
27 : 01 r1 CH01 @081 q16 p064 V084 v127 CC91,040 CC93,018
28 : 02 r1 CH02 @033 q16 p064 V076 v127 CC91,040 CC93,012
29 : 03 r1 CH03 @052 q16 p064 V076 v127 CC91,040 CC93,012
30 : 04 r1 CH04 @100 q16 p116 V052 v127 CC91,040 CC93,014
31 : 05 r1 CH05 @100 q16 p012 V052 v127 CC91,040 CC93,014
32 : 06 r1 CH06 @030 q16 p060 V072 v127 CC91,084 CC93,016
33 : 07 r1 CH07 @030 q16 p068 V072 v127 CC91,084 CC93,016
34 : 08 r1 CH08 @030 q16 p060 V078 v127 CC91,040 CC93,024
35 : 09 r1 CH09 @080 q16 p064 V052 v127 CC91,068 CC93,012
36 :
37 : 10 r1 CH10 1008 q16 p064 V095  MM1 CC91,068 CC93,040
38 : 11 r1 CH11 1008 q16      V095  MM1 CC91,084 CC93,040
39 :
40 :
41 : * --- S.E. (いらないと思ったら打たないで下さい) ------------------------------------

42 :
43 : 01 [r1]80 t106 o4 <c+0>a0f+0c+0
44 : 01 p064[B-1r#8&]   p36[B-1r#8&]  p12[B-1r#8&]
45 : 01 p044[B-1r#4&]4  p68[B-1r#4&]4 p92[B-1r#4&]4
46 : 01 p116[B-1r#2&]8  p84[B-1r#2&]8 p64[B-1r#2&]8
47 : 01 p036[B-1r#1&]16 p12[B-1r#1&]15B-1r#1 B t40 r#16
48 : 01 t116 p64 @127 >a#2 CC0,3 @127 a#2< E2:TE 1,64,84,96 c#188& r1
49 :
50 :
51 : * --- Fingered Bass (源曲はシンセベースかな？　なんか泡っぽかった) ----------------------

52 :
53 : 02 l8 o1 q16 [ <ddddc4>ba / r1 ]40                                          * " A "
54 :
55 : 02 r1 r1 r2 t117 V56                                                       * " B "
56 : 02 [ [q12f+q16]16 / [q12g+q16]16 ]5
57 : 02   [q12g+q16]12 q12g+4g+4q16 V68 @39
58 :
59 : 02 S6 S7 S8 S9 [ l8 o1                                                     * " C "
60 : 02 [ b4bbbbbb bbbb<d2> b4bbbbbb b<frfrfrf>
61 : 02   b4bbbbbb bbbb<d2> b4bbbbbb / bbbb-b-b-aa ] aaaa-a-a-gg <
62 : 02 [ f+4f+f+f+f+f+f+f+ f+f+f+f+a2 f+4f+f+f+f+f+f+f+ f+a+ra+ra+ra+
63 : 02   f+4f+f+f+f+f+f+f+ f+f+f+f+a2 f+4f+f+f+f+f+f+f+ / eeeeeeff ] < aaaab-b-b-b- >>
64 : ;
65 : 02 [ b4bbbbbb bbbb<d2> b4bbbbbb b<frfrfrf>
66 : 02   b4bbbbbb bbbb<d2> b4bbbbbb / bbbb-b-b-aa ] aaaa-a-a-gg
```

```
67 : ;
68 : 02 f+4f+f+[f+]4 [f+]8 g4gg[g]4 [g]8
69 : 02 a4aa[a]4 [a]8 f+f+f+aaagg f+f+f+eeef+f+
70 : 02 f+4f+f+[f+]4 [f+]8 g4gg[g]4 [g]8
71 : 02 a4aa[a]4 [a]8 f+f+f+aaagg f+f+f+aaabb
72 : ;
73 : 02 bbbb<dd>bb& rbb4ffee   bbbb<dd>bb& rbb4aab-b-
74 : 02 bbbb<dd>bb& rbb4<ffff> bbbb<dd>bb& rbb4<ffff>
75 : ;
76 : 02 [ <e4eeeed4& r4d4dddd c+4c+c+c+c+c4& r4c4cccc>
77 : 02  bbbb<dd>bb& /rbb4<ffff> bbbb<dd>bb& rbb4<ffff> ]4
78 : 02 rbb4<ffee / e4re4rer e4r4r2 ]
79 :
80 : 02 V72 @33 l8 o2                                                          * " D "
81 : 02 r1 r1 [ >[a]16< [c]16 [d]16 [e]16 ]4
82 : 02 [r1]5 >aaaa16a16<d4&[B-1r#1&]47B-1r#1B
83 : 02 [ >[a]16< [c]16 [d]16 [e]16 ]4
84 :
85 :
86 : * --- Church Organ.1 (源曲はハモンドってやつらしい) & Choir Aahs & Syn.Strings 1 -------

87 :
88 : 03 MSh,"V100 l16"
89 : 03 MSi,"V092 l08"
90 : 03 MSj,"V084 l08"
91 :
92 : 03 [r1]7 l1 o4 M0,24 r2g2 [a&r&r&r b&r&r&r2g2 a&r&r&r g&r&r&/r2g2]4 [r]8       * " A "
93 :
94 : 03 r r   l8 o4 M0,48 r2 @52                                                * " B "
95 : 03 [ V44 f+&V52r&V68r&V76r&V84r2& r2.&V76r&V68r /
96 : 03   V44 g+&V52r&V68r&V76r&V84r2& r2.&V76r&V68r ]5
97 : 03   V44 g+&V52r&V68r&V76r&V84r2& r2t281@19h>ab<cdefga
98 :
99 : 03 MF0 [ jo4 b1 idf+ag+ag+aa+j <d1 rfrfrfrf>                                * " C "
100 : 03 b1 <d1 c+1 c2h>b-b<cc+dd+efj
101 : 03 f+1& r1 f1& r1 e1& r1 d1& r1 t282
102 : 03 >f+4)<c+>(a+f+)<c+>(a+f+ )<c+>(a+f+)<c+>(a+f+)<f+(c+
103 : 03 fc>)a(<e>)ba-(<e->)b- g(<d>)ag-(<c+>)af+(<c c+1 e1 c+1 d2e2
104 : 03 f+1& r1 e1& r1 d1& r2h>fgab<cdefj f+1& r2hfedc>bagfj t284 V76
105 : ;
106 : 03 [ b1& r1& r1 [rf+rf+]  b1& r1& r1 b4.b-4.a4 ] t288
107 : 03 <c+1& r1 d1& r1 e1& r1 c+4.e4.d4 c+4.c-4.c4
108 : 03  c+1& r1 d1& r1 e1& r1 c+4.e4.d4 c+4.>a4.b-4  t284
109 : ;
110 : 03 hcdefgab<cd2j r2f4f4 [r2d2 r2f4f4]3
111 : 03 e2.d4& r1 c+2.c4& r1 [r2d2 r2f4f4]
112 : 03 )>g+<(e>)b)g+((<e>)b)f+((<d >)a)f+((<d>)a)f+((<d>)a)f+
113 : 03 g+(1g(1g+(1a(1a+b<cc+ dc+dd+eff+g [r2d2 r2f4f4] t285
114 : ;
115 : 03 >b2.a4& r1 a-2.g4& r1< [r2d2 r2f4f4]
116 : 03 >b2.a4& r1 a-2.g4& r1<  r2d2 r2f4f4
117 : 03 / e4re4rer he2>>ab<cdefga t281 ]
118 :
119 : 03 MF1 @50 V60 l1 o5 M0,24                                                * " D "
120 : 03 r1r1 [e&r c&r d&r e&r]4 [r1]5
121 : 03 c2d2 [e&r c&r d&r e&r]4
122 :
123 :
124 : * --- Church Organ.1 (Chord 1) & Brightness & Choir Aahs & Syn.Strings 1 & Organ 1 -----

125 :
126 : 04 [r1]7 l1 o4 r2e2 [f&r&r&r g&r&r&r2e2 f&r&r&r e&r&r&/r2e2]4 [r]8           * " A "
127 :
128 : 04 r r r2 @52 M0,48                                                        * " B "
129 : 04 [ V28 d+8&V36r8&V44r8&V52r8&V60r2& r2.&V52r8&V44r8
130 : 04   V28  f8&V36r8&V44r8&V52r8&V60r2& r2.&V52r8&V44r8 ]5
131 :
132 : 04 MF0 @19 V56 [ l1 o4                                                    * " C "
133 : 04 f+d b<[r8c8]4>  f+ba+a <d&r c+&r > b&r  b&r
134 : 04 f+&r& r&r a+b a+b2<c+2 c+&r c+&r > b&r<c+&r > V52
135 : ;
136 : 04 [ f+& r&r <[r8c+8]4> f+& r& r f+4.f4.e4 ]
137 : 04 [ f+& rg& r a&r     f+4.a4.g4 f+4.e4.f4 ] V56
138 : ;
139 : 04    r2a2 r2<c4c4> [r2a2 r2<c4c4>]3
```

```
140 : 04 b2.a4&r a-2.g4&r [r2a2 r2<c4c4>]
141 : 04 @16 l8 r<e>rg+<r>br<d >rf+<r>ar<d>rf+
142 : 04 g+grra+b<rr dc+rrefrg > @19 l2 [ra r<c4c4>]
143 : 04 g.f+4& r1 e.e-4& r1 [ra r<c4c4>]
144 : 04 g.f+4& r1 e.e-4& r1  ra r<c4c4> / b4.b4.b8r8 b1 ]
145 :
146 : 04 MF1 @50 V52 l1 o4 M0,24                                          * " D "
147 : 04 r1r1 [a&r f&r g&r a&r]4 [r1]5
148 : 04 f2g2 [a&r f&r g&r a&r]4
149 :
150 :
151 : * --- Church Organ.1 (Chord 2) & Brightness & Choir Aahs & Syn.Strings 1 & Organ 1 -----

152 :
153 : 05 MSu,"@19 V48"
154 : 05 MSm,"@16 V52"
155 :
156 : 05 [r1]7 l1 o4 r2g2 [a&r&r&r b&r&r&r2g2 a&r&r&r g&r&r&/r2g2]4 [r]8          * " A "
157 :
158 : 05 r r r2 @52 M0,12                                                  * " B "
159 : 05 [ V28 >b8&V36r8&V44r8&V52r8&V60r2& r2.&V52r8&V44r8<
160 : 05   V28 c+8&V36r8&V44r8&V52r8&V60r2& r2.&V52r8&V44r8 ]5
161 :
162 : 05 MF0 u [ l8 o4 b1 m df+ag+ag+aa+                                    * " C "
163 : 05 u b1 <[rf]4> l1 df+fe b&r a&r g&r f+&r
164 : 05 c+&r& r&r f+g f+g2a2 a+&r a&r g&r a+&r
165 : ;
166 : 05 [ f+& r&r <[r8c+8]4> f+& r& r f+4.f4.e4 ]
167 : 05 [ f+& rg& r a&r     f+4.a4.g4 f+4.e4.f4 ]
168 : ;
169 : 05 @16 V44 l16 cdefgab<c>
170 : 05 ul2  f+2    ra4a4 [rf+ ra4a4]3
171 : 05 g.f+4&r1 e.e-4&r1 [rf+ ra4a4]
172 : 05 l8 m g+<r>br<e>rf+<r >ar<d>rf+<r>ar
173 : 05 rrg+arr<cc+ rrdd+rrf+r > u l2 [rf+ ra4a4]
174 : 05 b.a4&r1 a-.g4&r1 [rf+ ra4a4]
175 : 05 b.a4&r1 a-.g4&r1  rf+ ra4a4 / g+4.g+4.g+8r8 g+1 ]
176 :
177 : 05 MF1 @50 V50 l1 o4 M0,24                                          * " D "
178 : 05  r1 r1 [e&r c&r d&r e&r]4 [r1]5
179 : 05 >a2b2< [e&r c&r d&r e&r]4
180 :
181 :
182 : * --- D.Guitar. 1 (どっちかっていったらディストーションだと思う) ------------------------

183 :
184 : 06 MSu,"q12"
185 : 06 MSm,"q16"
186 :
187 : 06 W M0,68                                                           * " C "
188 : 06 [ l8 o2
189 : 06 [ b4ubbbbbb bbbbm<d2> b4ubbbbbbm b<frfrfrf>
190 : 06   b4ubbbbbb bbbbm<d2> b4ubbbbbbm / b4.b-4.a4 ] a4.a-4.g4 <
191 : 06 [ f+4uf+f+f+f+f+f+ f+f+f+f+ma2 f+4uf+f+f+f+f+f+m f+b-rb-rb-rb-
192 : 06   f+4uf+f+f+f+f+f+ f+f+f+f+ma2 f+4uf+f+f+f+f+f+m / e4.e4.f4 ] a2b-2 >
193 : ;
194 : 06 [ b4ubbbbbb bbbbm<<d2>> b4ubbbbbbm b<<f+rf+rf+rf+>>
195 : 06   b4ubbbbbb bbbbm<<d2>> b4ubbbbbbm / <b4.b-4.a4> ] <a4.a-4.g4>
196 : ;
197 : 06 [ uf+f+m<f+>uf+f+m<f+>uf+f+m <f+>uf+f+m<f+>uf+f+m<f+4>
198 : 06 uggm<g>uggm<g>uggm <g>uggm<g>uggm<g4>
199 : 06 uaam<a>uaam<a>uaam <a>uaam<a>uaam<g4 f+4.g4.g4 / f+4.e4.f+4 ] f+4.a4.b-4 >
200 : ;
201 : 06 bbbb<d4>bmb& rbb4<f4f4> bbbb<d4>bb& rbb4a4b-4
202 : 06 bbbb<d4>bmb& rbb4<f4f4> bbbb<d4>bb& rbb4<f4f4>
203 : ;
204 : 06 [ <e4eee4d4&  r4d4dddd  c+4c+c+c+4c4& r4c4cccc>
205 : 06  bbbb<d4>bb& rbb4<f4f4> / bbbb<d4>bb& rbb4<f4f4> ]4
206 : 06 / M0,84 <e4re4rer M0,68 e2&r&[B-1r#1&]71B-1r#1B ]
207 :
208 : 06 p12 V84 o4 [r1]                                                   * " D "
209 : 06 [ [r4cr>a4.<r crc>a2<r]
210 : 06    r4cr>b4.<r crc>b2<r
211 : 06    r4cr>a4.<r crc>a2<r ]4
212 : 06 [r1]6
```

```
213 : 06 [ [r4cr>a4.<r crc>a2<r]
214 : 06    r4cr>b4.<r crc>b2<r
215 : 06    r4cr>a4.<r crc>a2<r ]4
216 :
217 :
218 : * --- D.Guitar. 2 ------------------------------------------------------------------

219 :
220 : 07 MSu,"q12"
221 : 07 MSm,"q16"
222 :
223 : 07 W M0,68                                                           * " C "
224 : 07 [ l8 o2
225 : 07 [ f+4u[f+]6 [f+]4ma2 f+4u[f+]6m f+<crcrcrc>
226 : 07   f+4u[f+]6 [f+]4ma2 f+4u[f+]6m / f+4.f4.e4 ] e4.e-4.d4 <
227 : 07 [ c+4uc+c+c+c+c+c+ c+c+c+c+me2 c+4uc+c+c+c+c+c+m c+frfrfrf
228 : 07   c+4uc+c+c+c+c+c+ c+c+c+c+me2 c+4uc+c+c+c+c+c+m / >b4.b4.<c4 ] e2f2 >
229 : ;
230 : 07 [ f+4u[f+]6 [f+]4m<a2> f+4u[f+]6m f+<<c+rc+rc+rc+>>
231 : 07   f+4u[f+]6 [f+]4m<a2> f+4u[f+]6m / <f+4.f4.e4> ] <e4.e-4.d4>
232 : ;
233 : 07 [ uc+c+m<c+>uc+c+m<c+>uc+c+m <c+>uc+c+m<c+>uc+c+m<c+4>
234 : 07 uddm<d>uddm<d>uddm <d>uddm<d>uddm<d4>
235 : 07 ueem<e>ueem<e>ueem <e>ueem<e>ueem<d4 c+4.e4.d4 / c+4.c-4.c+4> ] <c+4.e4.f4>
236 : ;
237 : 07 [f+]4a4f+f+& rf+f+4<c4c4> [f+]4a4f+f+& rf+f+4e4f4
238 : 07 [f+]4a4f+f+& rf+f+4<c4c4> [f+]4a4f+f+& rf+f+4<c4c4>
239 : ;
240 : 07 [  b4bbb4a4& r4a4aaaa g+4g+g+g+4g4& r4g4gggg
241 : 07 [f+]4a4f+f+& rf+f+4<c4c4> / [f+]4a4f+f+& rf+f+4<c4c4> ]4
242 : 07 / M0,84 b4rb4rbr M0,68 b2&r&[B-1r#1&]71B-1r#1B ]
243 :
244 : 07 p116 V68 o3 r1 r1                                                 * " D "
245 : 07 [ [r4a0<c>re0a4.r a0<c>ra0<c>e0a2r]
246 : 07   r4a0<c>rf+0b4.r a0<c>ra0<c>f+0b2r
247 : 07    r4a0<c>re0a4.r a0<c>ra0<c>e0a2r ]4
248 : 07 [r1]6
249 : 07 [ [r4g0<c>re0a4.r g0<c>rg0<c>e0a2r]
250 : 07   r4g0<c>rf+0b4.r g0<c>rg0<c>f+0b2r
251 : 07    r4g0<c>re0a4.r g0<c>rg0<c>e0a2r ]4
252 :
253 :
254 : * --- Guitar.Solo (Distortion) (シンセっぽいけどＬＦＯかけてディストーションでどう？) --

255 :
256 : 08 W [ l8 o5 M0,84 BR4  [r1]32                                        * " C "
257 : 08  f+2&[B-1r#2&]47B-1r#2B BR2
258 : 08   f+0[B-1r#8&]5 B-1r#8r4  f+0[B-1r#8&]5 B-1r#8 r4
259 : 08   f+0[B-1r#4&]11B-1r#4&r) f+0[B-1r#4&]11B-1r#4&r)f+0[B-1r#8&]5B-1r#8&
260 : 08 r f+0[B-1r#4&]5 B-1r#4&r  f+0[B-1r#4&]5 B-1r#4&
261 : 08 r f+0[B-1r#4&]5 B-1r#4&r  f+0[B-1r#4&]5 B-1r#4 B BR12 > (
262 : ;
263 : 08 b1&(r4&[B-1r#2&]47B-1r#2B)a(b <(c+(d)c+>)b(<c+>)b)a(b) a)g(a)g)f+(g)f)e
264 : 08 d1&(r4&[B-1r#2&]71B-1r#2B >g(a(b)a(b<(c+(d)c+ (d)c+def+gaa+ BR6
265 : 08 b^2&[B-1r#2&]35B-1r#2B <c+^2&[B-1r#2&]35B-1r#2B
266 : 08  d2&[B-1r#2&]35B-1r#2Be& r^2&[B-1r#2&]35B-1r#2B >
267 : 08 a+4<f+)c+>)a+(((<f+)c+>)a+(( <f+)c+>)a+(((<f+)c+>)a+(((<f+)c+
268 : 08 )>b<((g)d))>b<((f+)d))>b<(((f )d))>b(((<e>)b)g((<d>)12b)12g<(24 BR12
269 : 08 c+2&[B-1r#2&]47B-1r#2B c+4&[B-1r#2&]11B-1r#2B
270 : 08 c+4&[B-1r#2&]11B-1r#2B c+8&[B-1r#1&]23B-1r#1B
271 : 08 >a+4.b4.<c+4 d4.e4.f4
272 : 08 f+)c+>)a+(((<f)c+>)a+<((e)c+ (e-)c+>)a+(((<d>)a+)f+(((<c+>)a+<
273 : 08 (g)d)>b<(((f+)d))>b<(((f)d (e>)b)g(((<e->)b)g(((<d>)b<(
274 : 08 a)e)c+(((a-)e)c+(((g)e (f+)c+))>a<(((f)c+))>a<(((e)c+( BR24
275 : 08 B-12f+0[B1r#1&]12r#60 B B-12f+0[B1r#1&]12r#60 B
276 : 08 B-12f+0[B1r#1&]12r#36 B B-18f+0[B1r#1&]18r#78&[B-1r#1&]71B-1r#1Br
277 : ;
278 : 08 BR12 [r1]24
279 : 08 [ B-12e0[B1r#1&]12r#60 B
280 : 08   B-12e0[B1r#1&]12r#60 B
281 : 08   B-12e0[B1r#1&]12r#36 B ]
282 : 08 >ef+gabab<c+ dc+def+gab [r1]4
283 : 08 l#16 [g)d>)b<(((f+)d>)b<(((]4 [a)e)c+(((g+)e)c+(((]3a)e)c+(((b-)e)c+(( [r1]4 ]
284 :
```

★郵便料金がついに上がった!!　郵便局員(オレ様)の給料も上がるといいなー。(千葉県鎌ヶ谷市・廣咲輪桜丸?才)……【彩いつもご苦労様です。ハガキを通じて、何かとお世話になっている、編集部一の郵便関連編集者である私を、昇給祝の席にぜひお呼びください。草々。】

```
285 : 08 MSm,"E2:MV" [r1]54 18                                                    * " D "
286 : 08 rm126rm125rm124rm123rm122 rm121rm120rm119rm118rm117
287 : 08 rm116rm115rm114rm113rm112 rm111rm110rm119rm108rm107
288 : 08 rm106rm105rm104rm103rm102 rm101rm100rm099rm098rm097
289 : 08 rm096rm095rm094rm093rm092 rm091rm080rm089rm088rm087
290 : 08 rm086rm085rm084rm083rm082 rm081rm080rm079rm078rm077
291 : 08 rm076rm075rm074rm073rm072 rm071rm060rm069rm068rm067
292 : 08 rm066rm065rm064rm063rm062 rm061rm060rm059rm058rm057
293 : 08 rm056rm055rm054rm053rm052 rm051rm050rm049rm048rm047
294 : 08 rm046rm045rm044rm043rm042 rm041rm040rm039rm038rm037
295 : 08 rm036rm035rm034rm033rm032 rm031rm030rm029rm028rm027
296 : 08 rm026rm025rm024rm023rm022 rm021rm020rm019rm018rm017
297 : 08 rm016rm015rm014rm013rm012 rm011rm010rm009rm008rm007
298 : 08 rm006rm005rm004rm003rm002 rm001rm000rm000
299 :
300 :
301 :
302 : * --- Backing Guitar.Solo (Square Wave) ( 1 オクターブ高いだけで 8 トラックとほぼ同じ) ---

303 :
304 : 09 MSx,")1"
305 : 09 MSz,"(1"
306 :
307 : 09 W [ l8 o6 M0,84 BR4 [r1]32                                                 * " C "
308 : 09 f+2&[B-1r#2&]47B-1r#2B BR2
309 : 09   f+0[B-1r#8&]5 B-1r#8r4  f+0[B-1r#8&]5 B-1r#8 r4
310 : 09   f+0[B-1r#4&]11B-1r#4&r) f+0[B-1r#4&]11B-1r#4&r)f+0[B-1r#8&]5B-1r#8&
311 : 09 r f+0[B-1r#4&]5 B-1r#4&r  f+0[B-1r#4&]5 B-1r#4&
312 : 09 r f+0[B-1r#4&]5 B-1r#4&r  f+0[B-1r#4&]5 B-1r#4 B BR12 > (
313 : ;
314 : 09 b1&(r4&[B-1r#2&]47B-1r#2Bab <xc+xdxc+>xb<xc+>xbxaxb xaxgxaxgxf+xgxfxe
315 : 09 d1& r4&[B-1r#2&]71B-1r#2B >zgzazbzazb<zc+zdzc+ zdzc+zdzezf+zgzaza+ BR6
316 : 09 b^2&[B-1r#2&]35B-1r#2B <c+^2&[B-1r#2&]35B-1r#2B
317 : 09  d2&[B-1r#2&]35B-1r#2Be& r^2&[B-1r#2&]35B-1r#2B >
318 : 09 a+4<f+)c+>)a+((<f+)c+>)a+(( <f+)c+>)a+((<f+)c+>)a+((<f+)c+
319 : 09 )>b<((g)d)>b<((f+)d)>b<((f )d))>b<((e>)b)g((<d>)12b)12g<(24 BR12
320 : 09 c+2&[B-1r#2&]47B-1r#2B c+4&[B-1r#2&]11B-1r#2B
321 : 09 c+4&[B-1r#2&]11B-1r#2B c+8&[B-1r#1&]23B-1r#1B >a+4.b4.<c+4 d4.e4.f4
322 : 09 f+)c+>)a+((<f)c+>)a+<((e)c+ (e-)c+>)a+((<d>)a+)f+((<c+>)a+<
323 : 09 (g)d)>b<((f+)d)>b<((f)d (e>)b)g((<e->)b)g((<d>)b<(
324 : 09 a)e)c+((a-)e)c+((g)e (f+)c+)>a<((f)c+)>a<((e)c+( BR24
325 : 09 B-12f+0[B1r#1&]12r#60 B B-12f+0[B1r#1&]12r#60 B
326 : 09 B-12f+0[B1r#1&]12r#36 B B-12f+0[B1r#1&]12r#72&[B-1r#1&]71B-1r#1Br. BR12
327 : ;
328 : 09 [r1]24 [ B-12e0[B1r#1&]12r#60 B B-12e0[B1r#1&]12r#60 B
329 : 09          B-12e0[B1r#1&]12r#36 B ]r)8>e(f+(g(a(b)a(b<c+ dc+def+gab [r1]3 r2..
330 : 09 l#16 [g)d>)b<((f+)d>)b<(((]4 [a)e)c+((g+)e)c+(((]3a)e)c+((b-)e)c+(( [r1]4 ]
331 :
332 :
333 :
334 : * --- DRUMS (Bass.Drum & Snare.Drum) ----------------------------------------------

335 :
336 : 10 MSb,"v68 @16 n36,"          * Bass Drum
337 : 10 MSs,"v84 @00 n38,"          * Snare Drum
338 : 10 MSx,"v84 @16 n36,0 n38,"    * B.S.Mix Drum
339 :
340 : 10 [bbbbsV70sV95bb / rbbbsV80sV95br]40                                      * " A "
341 :
342 : 10 r1 r1 [x#2] x#92 [ [b4]16 ]4 [b4]14 b2                                   * " B "
343 :
344 : 10 [ [                                                                      * " C "
345 : 10 [b4s4bbs4 b4sb4bsb b4s4bbs4 / bs4s4s4s] sbbsbbsb ]3
346 : 10 [b4s4bbs4 b4sb4bsb b4s4bbs4 / bs4s4s4s] bssbssss
347 : 10 [b4s4bbs4 b4sb4bsb b4s4bbs4 / bs4s4s4s] sbbsbbsb
348 : 10 [b4s4bbs4 b4sb4bsb b4s4bbs4 / bs4s4s4s] bssbssss
349 : ;
350 : 10 [b4s4bbs4]6 [sbbsbbsb]
351 : 10 [b4s4bbs4]6  sbbsbbsb  bssbssss
352 : ;
353 : 10 [sbbbs4sb rsb4s4s4]3 sbbbs4sb rsb4ssss
354 : ;
355 : 10 [ [b4s4bbs4]3 bsbbsbss [sbbbs4sb rsb4s4s4] ]3
356 : 10   [b4s4bbs4]3 bsbbsbss  sbbbs4sb rsb4s4s4 / sbbsbbsb sbssssss ]
```

```
357 :
358 : 10 t278 r1 bssssss t270 [b4s4bbs4]32 bbsbsbsb                                * " D "
359 : 10 ssbsbbsb s16s16sbbsbbs bsbb16b16sbb0sb0s
360 : 10 [p100b0sp28b0s] V115p100b#16V95p84b#16V105p28b#16V115p64s4
361 : 10 V95bV55sV65sV75sV85sV95sV105sV115s V95 [b4s4bbs4]32
362 :
363 :
364 : * --- PERCUSSION (Close & Pedal & Open & Ride & Splash Symbal ) ------------------------

365 :
366 : 11 MSc,"p76 v52 n42,"           * Close  H-hat
367 : 11 MSu,"p76 v56 n44,"           * Pedal  H-hat
368 : 11 MSo,"p76 v52 n46,"           * Open   H-hat
369 : 11 MSd,"p68 v56 n51,"           * Ride   Symbal
370 : 11 MSm,"p52 v52 n55,"           * Splash Symbal
371 :
372 : 11 ![r1]7  r2ucou m1       [rc16c16ccccoc r1]26                             * " A "
373 : 11 rc16c16ccccoc rcccrcrc.[rc16c16ccccoc r1]
374 : 11 rc16c16ccccou d2d4dd    rc16c16ccccoc r1 couuccom [r1]7
375 :
376 : 11 r1 r1 r#4m#92                                                           * " B "
377 : 11 [ V55uuV95 [u]12 V75uu  / V55uuV95 [u]12   V75uu
378 : 11   V55uuV95 [u]12 V75uV95o V55uuV95 [u]10 uoV75uc ]3
379 : 11   V55uuV75uuV95uuV75uu V95u2o4co
380 :
381 : 11 [                                                                       * " C "
382 : 11 [ cccccccc cccccccc cccccccc cd4d4d4d cccoccoc coccocco ccoccocc occoccoc ]3
383 : 11   cccccccc cccccccc cccccccc cd4d4d4d cccoccoc coccocco ccccccoc coocooco
384 : 11 [ cccccccc cccccccc cccccccc cd4d4d4d cccoccoc coccocco ccccccoc occoccoc ]
385 : 11   ccoccocc occoccoc coccocco ccoccocc d4rrrccc d4cd4cdc occoccoc dccdccdc
386 : 11   d4cd4cdc o4cd4cdc d4cd4cdc d4co4cdc d4cd4cdc d4cd4coc d4cd4cdc cddddddd
387 : ;
388 : 11 ococo4cc ccccco4c ccccdccc cdcdcdcc [ccccoccc coccococ]
389 : 11 occccccc coccccco ocococco co4occoc [ccccoccc coccococ]
390 : 11 oocoococ ccoccocc dcdcdcdc occcccdc [ccccoccc coccdcdc]
391 : 11 d4cd4cdc d4cd4cdc cocococc ocococo [ccccoccc coccococ]
392 : 11 occcccoc occoccoc cococcoc d4d4d4d4
393 : 11 ccccoccc coccococ / [oV0cV45dV95]oV0cV95 m2oddd ]
394 :
395 : 11 r1       r1   [ [ [cV0cV95]o4cc oco16V0c16V95o4.dc ]                     * " D "
396 : 11 dcdcdcdc dccdccdc [cV0cV95]o4cc oco16V0c16V95odddd ]4
397 : 11 cco4cco4 cococcoc occcoccc o4cccccc coV0cV95cc#16V75c#16V55c#16V95cc
398 : 11 r1           [ [ [cV0cV95]o4cc oco16V0c16V95o4.dc ]
399 : 11 dcdcdcdc dccdccdc [cV0cV95]o4cc oco16V0c16V95odddd ]4
400 :
401 :
402 : * --- (C)1994 ATLUS CO.,LTD. -------------------------------------------------------

403 :
404 : * < 解説 >
405 : ********************************************************************************
406 : * A＝フィールド    B＝敵遭遇    C＝戦闘    D＝レベルアップ                  *
407 : * 1＝SE．AからBへの間  Bの最初   2,3,4,5,10＝ABCD全部あり                  *
408 : * 6,7,8＝ABなし  CDあり   9＝ABなし  Cあり  Dフェード・アウト              *
409 : ********************************************************************************
410 : * 各人、聞きたい所のみ、選曲し打ち込むのもよし！                             *
411 : * 全て打ち込み、始めから最後まで流すのもまたよし！                           *
412 : * こんなの打ちたくもねぇ、かったりぃもこれまたよし！                         *
413 : * ベーマガ買わなきゃよかった、てのもまたまた・・・・・・・・・              *
414 : * ・・・・・・・・・よくない！  毎月、か・な・ら・ず、買うべし！             *
415 : * 各種、御自由にお選び下さい。  なお、                                       *
416 : * 打ち込んだら冷めないうちに、早めにお召し上がり下さい。                     *
417 : * そうして頂くとおいしゅう御座います。  こちらとしても、有り難い限りです。   *
418 : * それでは又、お合いしましょう。  うっわっはっはっはっ・・・・！  by．HSV  *
419 : ********************************************************************************
420 :
421 :      Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
422 : Data count : ····· 16128 07520 07520 07520 07520 53568 53568 53568 40128 07520 00192
423 : Loop count : ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ·····
424 :
```

★アメリカ直輸入のウインドウズソフトを買ったが，英語なのでやりかたがわからない。（静岡県富士市・天照大御神24才）……【影：天照君の勇気ある行動に敬意を表します。このような人材が日米の貿易摩擦を解消してくれるのです。次期通産大臣になってガンバッテください。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：今月もすばらしい作品ばかりです。中でもFM TOWNS用「ボーリング」（HEmeTan SOFTくん作）なんかは残念ながらベスト・プログラマーにこそ選ばれなかったけど，とても良い作品です。マウスを使ってボールを投げるっていうのが，すごくおもしろいですね。ボールの転がるスピードも，マウスを滑らしたときのスピードに対応しているし，カーブやシュートもかけられるんです。マウスって絵を描いたりアイコンをクリックしたりするだけでなく，こんな使いかたもできるんですね。

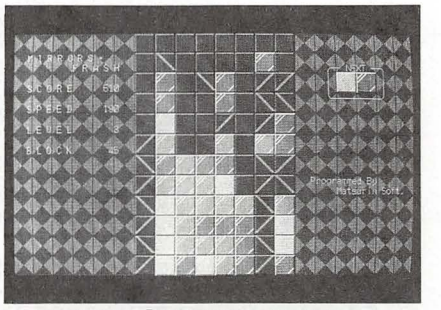
Dr.D：さて，今月のベスト・プログラマーなんじゃが，編くん，影くんの一押しでMatsurin Softくん作のPC-9801用「MIRRORS-FRASH」に決定じゃ。3色のフラッシュ・ボールと3色のブロック，それとミラーを使った落ちものパズルだな。フラッシュ・ボールを使って同色のブロックをバンバン消していくわけなんじゃが，このゲームのおもしろいところはフラッシュ・ボールをただ上から下に落とすだけでなく，ミラーを使って跳ね返すことができるっていうところじゃ。フラッシュ・ボールが5回も6回も跳ね返ったときの喜びを知ってしまうと，このゲームやめられなくなっちゃうようじゃな。

編：それに，へび打ちやまわし打ちなんていう積みかたもあるんですけど，こんなのがきまったりしたら，本当に気持ちいいだろうなあ。

Dr.D：プログラムも短く，すっきりとまとめられているので感心じゃ。

編：やっぱり，オリジナリティってすごく大切ですよね。格闘ものとか落ちものって，結構投稿されてきたりするけど，オリジナリティのある作品っていうのは少ないんですよね。他とはここがちがうっていう物がないとね。

Dr.D：と，いうことでオリジナリティあふれる作品を待っとるぞ。



▲PC-9801用「MIRRORS-FRASH」

今月はもう一歩のところでした賞

- FM TOWNS用「大救出」／MASTER SOFT
- MSX用「忍者半蔵」／田村　太
- MSX用「DON'T TREAD!!」／佐伯能昭
- MSX用「ESCAPE」／西村　正
- MZ-2500用「THE LABYRINTH OF MONSTERS」／もったんSOFT
- PC-8801mk II SR用「SUPER PEKO」／G.M.C-soft
- PC-9801用「橋渡しゲーム」／山田重雄
- PC-9801用「PLASYS」／YATU
- X68000用「ジュゲム」／桂啓の輔
- PC-8801mkIISR用「出たな!!ツインビー」／山田雅英

投稿ありがとう

はたらいたはらたいら／萬道賢治／HEmeTanSoFT／國田光迅／碓井一樹／長谷川淳史／岡　次良／高木俊吾／中沢重紀／魚野剛志／寺井　聡／MO-CAT／広瀬洋一／清瀬　学／斉藤健司／遠藤和弘／石田賢三／早川忠宏／山下祐也／上古仁志／藤原玲／川村賢治／佐藤交隆／大島啓之／寺井　聡／永盛寛／壮太郎／渡辺太郎／西口友明／浜野智行／Matsurin Soft／北川輝信／和田芳彦／細井美喜男／船山　健／フルーツぽん太／下村雄吾／プニョリ／山田重雄／巽　洋平／稲垣昌宏／盛田雅人／田中久也／八束雅彦／佐々木智義／広瀬洋一／SYA／出島宣夫／DUS／三澤智則／ばち男／仲原一馬／浜田清司／松岡泰成／岡崎芳友／でばざーる／佐藤江平／河本　孝／NAK／間部青史／高橋秀之／橋本圭一郎／荒木孝文／三井田智博／渡辺佳和／福島真道／佐々木則彦／花岡　誉／森山　大／坂本伸幸／伊藤直輝／長谷川　誠／Calling／沙0亜竜／西村　正／後藤礼一／伊藤直輝／沢田広正

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してください。お待ちしています。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM）」，「オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン（AVC）」をはじめ，別冊などを発行しています。

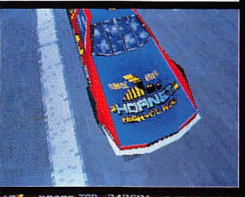
プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

新ハード特捜部
セガサターン……147
スーパー32X……151

ついにベールを脱いだスーファミRPGの超大作
ドラゴンクエストVI……152
この秋最大の注目を集める対戦格闘ゲーム
真サムライスピリッツ……154
アーケード・ゲーム新作情報
スーパーマッスルボマー……157
1981年・Part 1「思い出の駄菓子屋ゲームたち」
アーケード・ゲーム・グラフィティ……158
最新作「ガンズ・アンド・ローゼズ」も紹介!
データイースト・ピンボールの魅力をさぐる……162

『ぷよ通』の画面を正式公開
とことんぷよぷよ通……164
移植度は全機種中ナンバーワン!
X68000版スーパーストリートファイターII……167
「ここまで作れるの!?」と叫んでしまうSFC用ツール
デザエモン……168
「ここまでやれるの!?」と叫んでしまうスーパー移植
メガCD版スターブレード……170

●海外ソフトに首ったけ2
アウトポスト/テーマパーク……171
●連載再開! 俺コレ・ザ・ポーラスター
ゼルダの伝説・夢を見る島……174
3DO攻略FILE
娯楽の殿堂……177
パワーズキングダム……179

ファイナルステージ……181
スーパーストリートファイターII・チャンピオンシップ'94・イン・国技館 レポート……182
シリーズ第6弾は『ヴァンパイア』に決定!
オールアバウト情報局……183
ほぼすべてのスペシャル必殺技コマンドを掲載
ヴァンパイア・テクニカル・マニュアル……184
対戦格闘ゲーム必殺技LIST①
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94……190
人気ゲーム徹底攻略
シムシティ2000……192
GMフェスティバル'94 レポート……194

●とびだせ/同人野郎……196
●極上・読者の闘技場……198
●レスキュー/COMPUTER GAME……200
●読者の意見・ホンキでPlayホンネでReview!!……202
●読者のページ~あくせすROOM……206
●バーチャレーシング1/100秒への挑戦……207
●スーパーファミコン・アースワールド'94レポート……208
●CHALLENGE/ HIGH SCORE/……209
●ビデオゲーム CLASSIC GUIDE……216
●中古パソコン機器 Buyer's Guide……218
●ソフトハウス14社のPRページ
SOFTWARE HOUSE HOT INFORMATION……223

☆編集部より
『ドラクエVI』『真サムスピ』『ぷよ通』『クロノ・トリガー』などなど，今月号は大作の情報が満載です。新ハードもありますし，年末から来春にかけて，ゲームファンは出費が多くなりそうですね。

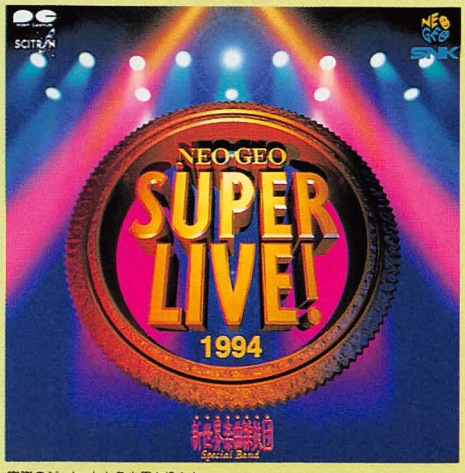
The Future Is Now
SNK
新製品
真
SAMURAI SPIRITS
真サムライスピリッツ
©SNK 1994
覇王丸地獄変
ネオジオ満員御礼、侍魂第二弾「真サムライスピリッツ」、乞うご期待!!
剣の道に終わりなし。
覇王丸が、右京が、十兵衛が…
再び修羅の道をゆく。
ご存じ侍日本大活劇、再び参上。
腕立つ輩も新登場。
お待ちかね侍日本大活劇第二幕、
今度は何処で、ひと暴れ?
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
9月9日新発売
"ネオジオ"がCD-ROMで楽しめる!!
ネオジオCD発売記念
限定モデル
フロントローディングタイプ
NEO·GEO CD
ハイパフォーマンス・ゲームマシン「ネオジオCD」希望小売価格49,800円(税別)
ネオジオゲームをCD-ROMで遊ぶ、高純度クオリティの新ゲームマシン。これが「ネオジオCD」だ!大人気「餓狼伝説スペシャル」「サムライスピリッツ」はじめ数々のビッグタイトルも一挙に勢揃い!!
特報!
「サムライスピリッツ」
TVアニメで登場!!
フジテレビ系26局ネットにて全国放映
・フジテレビ 9/18(日) 13:30~14:50
・関西テレビ 9/25(日) 13:05~14:25
※一部地域は放送日が異なります。
■製品の仕様、発売時期等の内容は予告なく変更する場合があります。
株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町16-12 ■ネオジオテレフォンサービス☎06(339)0110※電話番号はお間違えなく。

PONY CANYON SCITRON

SCITRON NEW RELEASE

すごいやつらがやってくる。

CD 10.5 ON SALE



実際のジャケットと多少異なります

NEO·GEO SUPER LIVE! 1994

SNK 新世界楽曲雑技団 Special Band

待望のNEO·GEOライブ·アルバム！
日本青年館でのゲームミュージックフェスティバル'94の感動を今ここに再現。
「餓狼伝説SPECIAL」、「龍虎の拳2」、「サムライスピリッツ」の中から新世界楽曲雑技団プロデュースによる熱狂ライブを収録。



新世界楽曲雑技団SPECIAL BAND

井筒　稔晴(Keyboards)
海老原　真二(Keyboards)
飯室　博(Guitar)
和田　馨(Guitar)
小森　啓資(Drums)
泉　尚也(Bass)

Horn Section
外山　昭彦(Trumpet)
佐藤　春樹(Sax)
吉田　治(Trombone)

初回特典
新世界楽曲雑技団特製ギターピック

CD:PCCB-00161 ¥2,500(税込)

CD 9.21 ON SALE

KAISER KNUCKLE™

TAITO

ZUNTATA U.C.O.

〈収録曲〉
Original B.G.M.
V.C.O. Power Theater

V.C.O. Power Theater

キャラクターボイス
和也:矢尾一樹
ライザ:久川　綾
梨花:島津冴子
Jマッコイ:田中一成
バーツ:置鮎龍太郎
マルコ:音羽一郎
ボギー:ANDREW HOLMS
ゴンザレス:江川央生

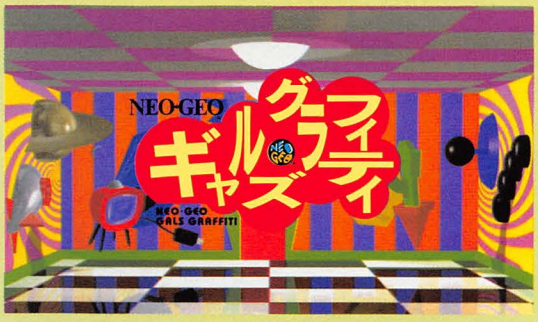
SPECIAL特典
キャラクタータロットカード
10枚付



CD:PCCB-00159 ¥2,000(税込)
実際のジャケットと多少異なります

サイトロン2000シリーズ第3弾タイトー初の本格対戦格闘ゲーム「カイザーナックル」オリジナル楽曲をオールV.C.O.Mixはもちろん、ゲームの臨場感あふれる「V.C.O. Power Theater」を収録。さらに作曲者Yack.氏による作曲解説や、ばび一氏によるS.E.講座等、盛りだくさんの内容の解説書付。

VIDEO & LD 9.21 ON SALE



実際のジャケットと多少異なります

NEO·GEO® グラフィティ ギャルズ NEO·GEO GALS GRAFFITI

SNK ADK

登場キャラクター
ナコルル(サムライスピリッツ)
シャルロット(サムライスピリッツ)
ユリ(龍虎の拳・シリーズ)
キング(龍虎の拳・シリーズ)
不知火舞(餓狼伝説・シリーズ)
ジャンヌ
(ワールドヒーローズ・シリーズ)
リョウコ
(ワールドヒーローズ・シリーズ)

ゲストナビゲーター
千葉麗子



NEO·GEOの人気女性キャラクター総登場によるスーパーコレクターズ·ビデオ登場!
各キャラクターのオリジナル声優による名場面集はもちろん、
千葉麗子のコスプレ七変化あり、CG4コママンガあり、
人形劇ありのまさにスペシャルビデオ!

VIDEO:カラーHi-Fi STEREO 60分 PCVP-11504 ¥4,800(税込)
LD:カラー CX STEREO CLV 60分 PCLP-00519 ¥4,800(税込)

PONY CANYON INC.
お求めはお近くのレコード店で。

サイトロンテレホンサービス東京 03-3288-2552
TOKYO-FM80.0MHz GM番組「電撃パラダイス」毎週日曜日深夜25:00〜放送中!



GLODIA 制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12エクセレンス・T 1F TEL.03(3220)5226


シミュレーションRPG
RAGNARØKKR
©1994 GLODIA
ラグナレック
10月7日発売予定!!
PC-9801・9821シリーズ
CPU80386以上 メインメモリ1.6M以上
ハードディスク専用（要MS-DOS Ver3.0以上）
/バスマウス専用/FM音源対応/MIDI対応/
液晶ディスプレイ対応
DOS-V版同時発売予定！
◆クラスチェンジしながら成長していく戦士は大小130種類以上.!!
◆壮大なスケールでドラマが展開される戦場は35ステージ＋α.!!
◆簡易戦術図システムの採用により最大8部隊を簡単制御.!!
◆奇襲、索敵、陽動作戦など多彩な戦術を思いのままに実現.!!
◆強力戦術AI搭載により待ち構える敵将たちの布陣は鉄壁.!!
◆位置で攻撃が決まるメイトリックス・コンバット・システム採用.!!
◆昼夜の変化に加え、雨、霧などの天候が勝敗を大きく左右.!!
キャラクターデザイン協力：きむらひでふみ（スタジオ・ウイズ） イラストワークス：此路あゆみ（スタジオ・ウイズ）

CAPCOM®





高感度移植！美技（ワザ）を極（キレ）めろ!!

アーケードに登場するや、その名を轟かせた「スーパーストII」。
あの鮮烈なグラフィックと、ハイパワーをそのままに、
X68000/X68030に再現！
新しい4人のキャラクターを加わえて、
いよいよキミの部屋で、独占バトル開始だ!!

X680x0用ソフト
スーパーストリートファイターII
9月30日発売予定
予価9,800円(税別)

X68000/X68030
「スーパーストリートファイターII」登場！

対戦アクションゲーム

SUPER STREET FIGHTER II
The New Challengers





画面は開発中のものです。

- ▶5インチ・2HD
- ▶要4メガバイトメモリ以上
- ▶ハードディスク対応
- ▶MIDI 対応(GM音源)

※ハードディスク推奨
※クロック数16MHz以上推奨
※CPSファイター(要パソコンアダプタ)対応
※カプコン・パッド・ソルジャーMDも対応
(要パソコンアダプタ)



CPS SOLDIER MD™
好評発売中
定価1,980円(税別)

株式会社カプコン コンシューマ営業統括部
コンシューマ西日本営業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号　コンシューマ東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43F)
★カプコンソフト情報★　大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718　札幌(011)281-8834　仙台(022)214-6040　名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264　松山(0899)34-8786　福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

©CAPCOM 1991,1993,1994 ALL RIGHTS RESERVED

アクティブ・ホラー・アドベンチャー

Veil of Darkness™

VING WORLD 4

ヴェイル オブ ダークネス～呪われた予言～



256色専用

暗黒の運命からは、誰も逃れることはできない。

私は貨物機のパイロットで、あの日も荷物を運んでいました。いつも通り順調でした。ところが、突然、事故が起きたんです。ええ、あの谷の上空でした。とうとう操縦不能になり、墜落したんです。そう、まるで引き寄せられるような感じでした。そこでの私の運命は決まっていました。私は村人に助けられました。彼女は、私が来ることを知っていたのです。…今は、詳しくは話す気になれません。とにかく必死でした、この世界に戻りたくて。え、今の気持ち？ 幸せです、たぶん。

対応機種

●PC-9801/9821シリーズ
（CPU：i386以上必須） 要1.6MB
＊ハードディスク専用（3.5inch/5inch）
＊グラフィックアクセラレータ必須（PC-9801シリーズ）
＊純正サウンドボード、MIDI音源
サウンドブラスター対応

●FM-TOWNS（MARTY対応）
CD-ROM版

価格 ￥12,800（税別）

絶賛発売中

©1994 VING CO., LTD.
©1993 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
SSI is a trademark owned by Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA

史上最強の、戦略思考派シミュレーション

現代大戦略 EX™ スペシャル

©1994 VING
©1993 SystemSoft

●TOWNS（MARTY対応）版
CD-ROM版 要2MB
価格 ￥12,800（税別）
9月発売予定

●全曲フルアレンジのCDによる迫力のBGM
●戦闘シーンはすべて新作アニメーション採用
●マップ、生産国、兵器などゲーム構成アップ
●キャンペーン・モード採用でさらにリアルに
●パッドまたはマウスだけですべての操作可能

これほどドラマチックな戦略があっただろうか。

VINGソフトラインナップ

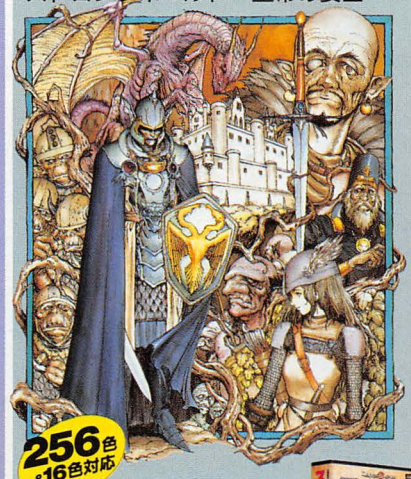
Dungeons & Dragons COMPUTER GAME

VING WORLD 3

STRONGHOLD™

エンペラー

ストロングホールド～皇帝の要塞～



256色&16色対応



D&D™のシステムをベースにした
壮大な王国建設シミュレーションゲーム

●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
●MARTY/TOWNS版
（CD-ROM版）
価格各￥12,800（税別）

DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
©1993, 1994 SSI. All Rights Reserved.
©1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994

声が聞える、手が動く
とってもリアルな本格派麻雀ゲーム

スーパーリアル麻雀™ PII&PIII



●PC-9801版
ハードディスク専用版
フロッピーディスク専用版
3.5inch/5inch
●X68000/X68030版
5inch/3.5inch
価格各￥12,800（税別）
●MARTY/TOWNS版
（CD-ROM版）
価格￥11,800（税別）
総代理店：㈱フォーサイト

©1992, 1993 VING
©1987, 1988 SETA

シリーズ最新作早くも登場
アーケード版を完全移植

スーパーリアル麻雀 PIV™



●PC-9801版（VX以降）
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
●X68000/X68030版（要2MB）
ハードディスク対応
5inch/3.5inch
●MARTY/TOWNS版
（要2MB）（CD-ROM版）
価格各￥12,800（税別）
総代理店：㈱フォーサイト

©1994 VING
©1993 SETA

テクスチャー・マッピングが可能にした
新感覚の擬似体験型3-Dグラフィック RPG

VING WORLD 2

Legends of Valour™

レジェンド・オブ・バロア
豪勇の伝説



256色&16色対応

●PC-9801/9821版
ハードディスク専用
3.5inch/5inch
●MARTY/TOWNS版
（CD-ROM版）
価格各￥12,800（税別）

©1993, 1994 VING CO., LTD.
©1992 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.
SSI is a trademark owned by Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.

VING ビング株式会社（東京オフィス）
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704 ユーザーサポート電話：☎03-3492-1079（土日・祝祭日を除く13:00～17:00）

通信販売
お近くにお取扱店がなく通信販売をご希望の方は、商品名、お手持ちのパソコン機種名、メディア名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで商品価格＋3%消費税分を現金書留にてお申し込みください。（送料無料）
〒019-21 刈和野郵便局 私書箱7号 ビング株式会社 通信販売係まで

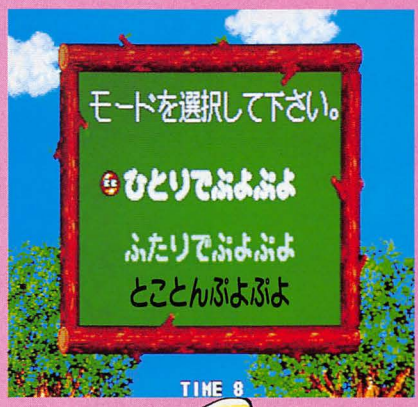
〔業務拡張につき〕
企画経験者募集
まず左記へお電話下さい

ぷよぷよ

© 1994 COMPILE

X68000 / X68030版　価格 8,800円(税別)

好評発売中

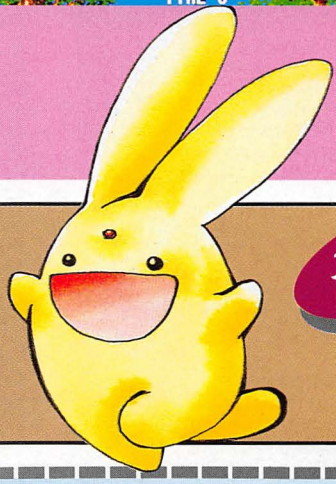


●モードはふたつ・・・かな？

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ

●モードはみっつ・・・・・あれ？

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ
★とことんぷよぷよ



大発見!!

「とことんぷよぷよ」み〜つけた
あのね、2P側のコントローラを斜め
右上に入れて1Pゲームスタート・・
「わ〜ぉ！」の声と共に・・あれ、
メニューが増えている？



ヤッホー新情報だよ!!

雀神クエスト X68000 / X68030

(好評発売中/価格7,800円〈税別〉)



熱い戦いが、今
ここから始まろうと
している—
ニュータイプRPG麻雀
遂に、登場!!

© SANTOS

序　章

かつて、天に光り満ち、地に緑満ち、人々に微笑み満ちていた平和な時代があった。
だが、禁断の地よりよみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、その全ては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の戦いに挑み、敗れ、そして国を失った。
テンパネル王国の「聖雀士リュウコ」もその一人だった。
流浪の旅の末に彼女はフリテニス公国にたどり着いた。

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3%を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

(株)エス・ピー・エス
SPS

お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24−1
TEL 0245-45-5777 / FAX 0245-45-1804

◆ 好評販売中 ◆

デスブレイド ©DATE EAST COP ——— X68000/価格9,800円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ©FALCOM ——— X68000/価格9,800円
ネメシス'90改 ©KONAMI ——— X68000/価格8,800円

●お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売で!●

科学忍者隊 ガッチャマン

©タツノコプロ・桜井ユタカ
企画：インパルス

■PC9801 VM21/UV21以降対応
■EPSON PC286・386・486シリーズ
■要RAM640KB以上
■要高解像度(400ライン)アナログディスプレイ
■要2ドライブ
■バス・マウス対応
■ハードディスク対応
■FM音源ボード対応
■ディスク5枚組
■標準価格9800円(税別)

原画：九里一平
背景：中村光毅



この画面は開発中のものです。

好評発売中！

名作が時間をこえてよみがえる

CRUSHER JOE

©高千穂&スタジオぬえ・サンライズ

クラッシャージョウ 「歓楽惑星の陰謀」

■PC9801 VM21/UV21以降対応
■EPSON PC286・386・486シリーズ
■要バス・マウス
■ハードディスク対応
■FM音源ボード対応
■ディスク5枚組
■標準価格9800円(税別)

画：安彦良和



この画面は開発中のものです。

絶賛発売中

通信販売のお知らせ　TEL03(3924)5435(ユーザー対応)　FAX03(3978)3498で受け付けております。

ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで　■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。　■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25
シャローム大泉301号

マイコンソフト

STAR LUSTER

全人類の希望をかけて、ダンと愛機"ガイア"は飛び立つ…



ナムコ社オリジナルの「スターラスター」は1985年、ナムコット・シリーズとして、ファミコン用に発売されました。X68000版では、ゲーム性はそのままで、X68000の機能に合わせて、グラフィック、音楽ともに大幅なアレンジを加えてあります。もちろん、オリジナルのファミコン版も収録しています。

Audio Visual Works © 1985 1994 NAMCO LTD.
Program Works © 1994 DEMPA/MICOMSOFT, License From NAMCO LTD.

X68000/X68030



3Dタイプ・スター・アドベンチャー

スターラスター

発売中



標準価格5,900円(税別)

X68000/X68030(本体メモリ2MB以上必要)

●MIDI対応●アナログジョイスティック対応

発売元：電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発：マイコンソフト 株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東総局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2266　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

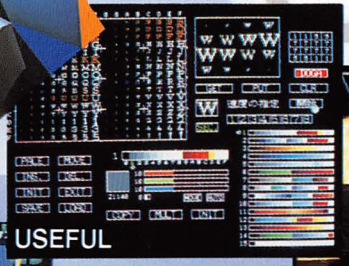
ザ・ワールド・オブ・X68000 Ⅱ

「第1回全日本X68000芸術祭」の優秀4作品＋新作1本を4枚のFDに収録

監修：山下 章











定価 4,900円（本体4,757円）

X68000／X68030対応

5インチFD4枚付き

その他の企画

- ◆「フォーミュラX」ワールド・チャンプへの道
- ◆特報 芸術祭ミュージック部門賞受賞作がCD化！
- ◆収録作品楽譜集
  - T-94X
  - RUSH/
  - C力検査
- ◆X68000用ゲーム㊙大辞典 Ⅱ
  - 不思議の海のナディア
  - ロジックラッシュ
  - クレイジークライマー1＋2
  - ぷよぷよ
  - ネメシス'90改
  - ストリートファイターⅡ ダッシュ
  - ロボットコンストラクションR.C.
  - スーパーリアル麻雀PⅣ
  - マッドストーカー
  - 銀狼伝説2
  - コットン
  - 悪魔城ドラキュラ

全国の書店・パソコンショップにて

好評発売中

この表紙が目印です



電波新聞社 出版販売部 TEL 03-3445-6111（大代表）

楽しさ,もっともっと

もっと楽しく,もっと快適に。電波新聞社では,パソコンユーザーの立場になって考え,使いやすい周辺機器,ユーザーニーズに合った商品を開発販売しています。

ジョイスティック編



XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

連射機能を省き,シンプルさに徹底したノーマルタイプのジョイスティック

連射機能がないスタンダードなジョイスティックです。スイッチひとつで家庭用ゲーム機セガ・メガドライブにも切り替えが可能です。パソコン,ゲーム機の両方に対応し,3つのショットボタンが装備されています。

■対応機種

X68000, FM-TOWNS, PC-9801シリーズ(*1),他アタリ仕様のジョイスティックポートが付いているパソコン。家庭用ゲーム機セガ・メガドライブ(3ボタンのみ対応)。



XE-1AP

標準価格9,800円(税別)

アナログ対応のジョイ・パッド(デジタルにも対応)

スムーズなコントロールが要求されるアナログ対応のフライト・シミュレーターなどで,威力を発揮。連射設定,アナログ/デジタル切り替え,セガ・メガドライブ対応など,多機能なジョイパッドです。

■対応機種

X68000, FM-TOWNS, PC-9801シリーズ(*1),他アタリ仕様のジョイスティックポートが付いているパソコン。家庭用ゲーム機セガ・メガドライブなど。(*2)



XE-1 FC PRO

標準価格8,900円(税別)

待望の新旧両ファミコン対応のジョイスティック登場!

任天堂ファミリーコンピュータに接続できる,連射機能付のジョイスティックです。ファミリーコンピュータ本体の外部ジョイスティック拡張端子に接続でき,コントロールレバーは4方向と8方向の切り替えができる他,各ボタンの連射スピードの調整ができます。

■対応機種

任天堂ファミリーコンピュータ(新旧両対応)

X-F1

標準価格1,500円(税別)

パソコン用のジョイスティックやパッドを任天堂ファミリーコンピュータ専用(新旧両対応)に接続するためのユニットです。このX-F1は1プレイヤー側のみならず,2プレイヤー側にもジョイスティックやパッドを接続することができます。また,スタート,セレクトボタンを装備しています。



■対応機種

接続可能なジョイスティック,ジョイパッドは,電波新聞社製はもちろん,アタリ仕様のものであれば,他社製品にも対応します。

for PC Engine XHE-3

標準価格2,500円(税別)

パソコン用ジョイスティックやジョイパッドをNEC PCエンジンに接続するためのユニットです。このユニットはデジタル用およびアナログ用のジョイスティックやパッド,どちらでもお使いいただけます。

(注)アナログ用のジョイスティックやパッドを使用する場合,ソフトウェアがアナログ対応になっている必用があります。



■対応機種

接続可能なジョイスティック,ジョイパッドは,電波新聞社製はもちろん,アタリ仕様のものであれば,他社製品にも対応します。

(*1) アタリ仕様のジョイスティック・ポートの付いたFM音源ボードが必用です。また,音源内蔵タイプのPC-9801/9821は使用できません。(*2) ソフトウェアがアナログ対応になっているものが対象となります。

パソコン・アクセサリー編

オーディオ・ミキシングケーブル

標準価格1,300円(税別)

コンピュータ・ミュージックでMIDI音源と内蔵音源の音声出力をミックスできるケーブル。接続は,コンピュータの音声出力(ステレオ・ミニプラグ)とMIDI楽器のアウト・プット端子に接続して,ヘッドホンのミニプラグを接続します。



マウスマット

標準価格1,900円(税別)

三層ラバー構造のマウスマット。表面は,マウスボールを確実に作動させ,ホコリの付着しにくい特殊ラバー。中層はマウスマットの変形を防止し水平を保つ硬質ラバー。底面はマットを机など滑りやすい場所に置いてもずれない柔らかいラバーを使用し,快適なマウス操作が得られます。(マウスマットは電波新聞社の登録商標です)



映像関連周辺機器編



PC-98の映像を家庭用テレビで表示できるスキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

本体のみ
標準価格41,800円(税別)

●XPC-1Vケーブル付き
本体＋アナログRGBケーブル
標準価格44,500円(税別)

●XPC-1Vケーブルセット
本体＋S/ビデオ/アナログRGBケーブル
標準価格47,900円(税別)

NEC PC-9801/9821シリーズやEPSON286/386/486シリーズの24kHzの映像信号を家庭用テレビのS端子やビデオ端子で表示ができるスキャンコンバーター・ユニットです。出力はスルーアウト/S端子/ビデオ端子の3系統同時に出力ができますので，パソコンを使っての会議やプレゼンテーション，家庭用大型テレビで迫力あるパソコンゲームを楽しむ，コンピュータ映像をビデオ録画するといったマルチ・メディアが簡単に実現できます。

■対応機種と画面モード

NEC：PC-9801シリーズ/PC-98NOTE/PC-9821シリーズ
EPSON：PC-286/386/486。NOTEは外部RGBモニター出力端子(CRTアダプター)が増設できる機種が対象となります。水平同期周波数の31KHz(640×480ドット)やハイレゾリューションモードには対応しておりません。



多機種対応型スキャンコンバーター

XVGA-1v

基本セット
標準価格69,800円(税別)

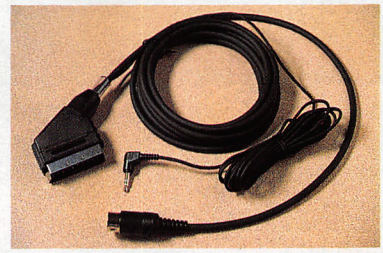
●XVGA-1V　基本セット＋8・21ピンRGBマルチケーブル付き
標準価格72,500円(税別)

XVGA-1Vは，XPC-1Vの上位機種でパソコンの水平同期周波数24kHzの信号と31kHzの信号をNTSC標準信号に変換して，家庭用のテレビに表示するためのスキャンコンバーターユニットです。24kHzと31kHzの両対応になっていますので，対応機種も多くサポートされています。出力はスルー・アウト/アナログRGBマルチ端子(8・21ピン)/S端子/コンポジット・ビデオの4系統が同時に出力できるので，パソコン専用モニターでパソコンを操作して家庭用テレビやビデオ・デッキで同様の映像を表示または録画することができます。

■対応機種一覧

NEC：PC-9801/PC-9821シリーズ，EPSON：PC-286/386/486，シャープ：X68000/X68030，富士通：FM-TOWNSシリーズ，IBM-PC，DOS/V互換機，Macintoshシリーズなど。
(注)上記の機種には，アナログ15ピン端子があることを前提といたします。Macintoshで使用する場合は，別売りのXVGA MAC-KIT(標準価格9,800円税別)が必要です。Macintoshでは13インチの画面モードがサポートされています。

8ピン/21ピン アナログRGB ケーブル



型番：XC21RGB
標準価格2,900円(税別)

ステレオ音声対応の8・21ピンRGBマルチケーブルです。パソコンやスキャンコンバーターなどの8ピンRGB出力端子とパソコンの音声出力(ステレオ・ミニプラグ)を接続して，ステレオ対応で21ピン入力のある家庭用テレビに接続すると，鮮明な映像とステレオ音声が同時に楽しめます。
(注)NEO・GEOやメガドライブには接続できません。MSXは音声出力がL，R端子に分かれていますのでステレオ・ミニプラグ(メス)に変換するケーブルが必用です。



メガドライブの映像を高画質モニターに表示するRGB・S端子変換ユニット

XMD-2 RGB／S

旧メガドライブ用
標準価格6,900円(税別)



XMD-3 RGB／S

メガドライブ2用
標準価格6,900円(税別)

セガ社ゲーム機メガドライブのビデオ映像を，家庭用テレビのS端子とパソコンモニター(15kHz)，8・21ピンRGBマルチ端子に変換して，より迫力ある鮮明な映像を表示する事ができます。

■対応モニター

家庭用テレビでS端子入力を持つもの。パソコンモニターで水平同期周波数15kHzの信号が対応する機種。家庭用テレビまたはパソコンモニターでRGB21ピン・マルチ端子がある機種が対象となります。



NEO・GEOの映像を高画質モニターに表示するRGB・S変換ユニット

XNEO-1 RGB／S

標準価格7,600円(税別)

9月1日発売

SNK社ゲーム機NEO・GEOのビデオ映像を，家庭用テレビのS映像とパソコンモニター(15kHz)，8・21ピンRGBマルチ端子に変換して，より迫力ある鮮明な映像を表示する事ができます。

■対応モニター

家庭用テレビでS端子入力を持つもの。パソコンモニターで水平同期周波数15kHzの信号が対応する機種。家庭用テレビまたはパソコンモニターでRGB21ピン・マルチ端子がある機種が対象となります。

■発売元：株式会社　電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

■企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530　大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
☎06-203-2827

電波新聞社
東京本社　03-3445-6111(大代表)
大阪本社　06-203-3361(大代表)
西部本社　092-431-7411(大代表)

札幌支局　011-641-5591
仙台支局　022-227-7211
新潟支局　025-245-2526
関東総局　0273-26-3206
松本支局　0263-36-2266
静岡支局　054-254-6405
名古屋支局　052-261-4541
金沢支局　0762-63-8661
京都支局　075-221-8021
神戸支局　078-391-5885
広島支局　082-228-5581
高松支局　0878-61-3111
下関支局　0832-67-7478
熊本支局　096-380-7500
鹿児島支局　0992-26-3630

名作文庫ソフト続報 発売中！

あの名作、この名作、ちょっと懐かしいものから新しめまで、TAKERUならではのほんとに安いお値段で、みなさんにお届けする「TAKERU名作文庫ソフト」。買いのがしてしまったゲーム、最新作が出たけれど前作もプレイしてみたいっと思ったゲームなど、たくさん取り揃えています。(ラインナップは現在続々増えています。その他のタイトルは、巻末のソフトウェアラインナップをご覧下さい。)



水滸伝　天命の誓い

天下を騒がす好漢・無頼漢・美女・毒婦…。108人の魔星が揃い、腐敗政治の悪を糾す！火計・　妖術飛び交う戦場で、反骨の英雄たちが繰り広げる、驚天動地の一代活劇。大人気の歴史シミュレーション！

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



三國志

知力の極限に挑む、君主、武将、軍師の膨大なデータ。小説よりリアルと、名作の誉れ高い中国統一ゲーム。この歴史的な傑作シリーズはどのようにして始まったのか?SLGファンなら絶対に見逃せない!!

制作/光栄
対応機種/PC-98/X68000
¥5,200



三國志 II

登場人物350余名、最大11人まで同時プレイ可能、6編のマルチシナリオ方式、埋伏の毒・駈虎呑狼等のユニークな計略要素導入、さらに深みを増した外交・HEX戦など、まさに名作!カシオペアの向谷　実のBGMも話題に。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥5,200



蒼き狼と白き牝鹿　元朝秘史

光栄歴史三部作の一角を成す、草原の英雄チンギス・ハーン。稀代のスケールと空前絶後の迫力で、一代帝国を築き上げた男の豪快な一生を見事に再現!熱いシミュレーションの傑作です。

制作/光栄
対応機種/MSX2
¥3,400



維新の嵐

坂本龍馬が、西郷隆盛が、吉田松蔭が日本を憂い、改革を目指して奮い立つ!幕末の志士の個性を際だたせる緻密なパラメータ。出会いの楽しさ、駆け引きを楽しむ新システム。強力な機能で、維新を操れ!

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



信長の野望　戦国群雄伝

400余名の群雄が割拠する下剋上の乱世。配下の羽柴秀吉、柴田勝家等個性豊かな武将たちを、思いのままに操って、戦雲たなびく戦場へ、天下分け目の決戦に臨む！光栄の代表作「信長の野望」シリーズの傑作!

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



信長の野望　武将風雲録

信長シリーズ4作目は、「文化」がキーワード。室士・桃山時代を現代に蘇らせる華麗な戦国SLG。茶器を手に密約を交わし、鉄砲・鉄甲船を取り沙汰する。覇者になるには文化を知れ!

制作/光栄
対応機種/MSX2
¥3,400



大航海時代

リコエイションゲームシリーズの傑作。毎回違った展開が楽しめるイベントジェネレーティングシステム。帆船の特徴が活かされたHEX戦。失われたロマンを求めて、冒険者たちの航海の旅が始まる。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



ランペルール

才能だけを武器に、一司令官から皇帝にまでのし上がった男・ナポレオン。コルシカの不世出の英雄のサクセスストーリーを、近代戦法をシミュレートすることによって辿る、傑作SLG。

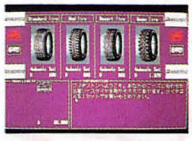
制作/光栄
対応機種/X68000
¥3,400



リーディングカンパニー

舞台は激動のVTR業界。社長が目指すはトップ企業の座。そして、数あるVTR規格を統一すること。ライバル社と協力するか、それとも戦うか。都会派ジャズのBGM、洗練されたCG。新世紀のビジネスSLG。

制作/光栄
対応機種/X68000
¥4,500



スペシャルステージ

パソコンゲームで唯一、アドベンチャーラリーを本格的にシミュレートしたS・S。スポンサー探しから車体のチューンナップ、そして実戦さながらのレース。気分はもう、一流ナビゲーター!

制作/アレックス
対応機種/PC-98/FM-TOWNS
¥2,500



ヴェインドリーム

豊富なビジュアルシーンと洗練されたゲームシステム、3D・多重スクロールなどを使用した変化あるフィールドで繰り広げられる、冒険の数々。グローディアの大人気RPGです。

制作/グローディア
対応機種/PC-98
¥2,500



ヴェインドリーム II

待望の「ヴェインドリーム」続編がいよいよ登場！美しいビジュアルシーン、感動的なストーリー、シミュレーション性の高いタクティカルコンバットと、プレーアビリティー抜群の名作RPGです。

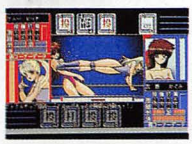
制作/グローディア
対応機種/PC-98
¥2,500



レッスルエンジェルス

今やブームの、美少女カードプロレスゲームのシリーズ第1作。まず、この作品をプレイしなけりゃ、レッスルは語れない！マイティ祐希子は、果たしてトップに立てるか!?

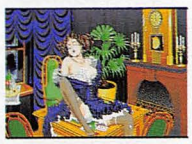
制作/グレイト
対応機種/PC-98
¥2,000



レッスルエンジェルス 2

対戦プレイが可能になった第2弾。恐怖の水着はぎデスマッチもパワーアップ。2人の新人・武藤めぐみと結城千種が主人公となり、明日のチャンピオンを目指す!

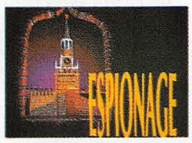
制作/グレイト
対応機種/PC-98
¥2,500



Pref Club新装開店

ロシア・東欧ではポピュラーなカードゲーム「プレファランス」をパソコン上で。対戦は人工知能AI。アダルトで海外ソフトの雰囲気漂う、知的ゲームです。

制作／ウィッティウルフ
対応機種／PC98
¥2,800



Kremlin Twilight ～エスピオナージ編～

クレムリン内にある敵諜報部に潜入、敵のスパイの侵入を防ぎつつ、マイクロフィルムを奪うのが任務だ！スパイ的ストーリーを加えた、大人のパズルゲーム。

制作/ウィッティウルフ
対応機種/PC-98
¥2,800



Kremlin Twilight ～グレチカ編～

国際情勢や新聞記事に左右されて変動する石油相場。それを自分の有利に持ち込み、できるだけ多くの石油を獲得することが今回の君の任務だ。慎重かつ大胆な発想は必ずや君を勝利へと導くだろう。KTシリーズ第二弾！

制作/ウィッティウルフ
対応機種/PC-98
¥2,800



リップスティックAVG3

私立探偵の五郎と音美がコンビを組んで活躍する、おなじみのシリーズ最新作。最初のころに比べて、ぐーんと大人っぽく、色っぽくなった音美ちゃんにはびっくりだよね。

制作/フェアリーテール
対応機種/PC-98/X68000
¥3,500



ていんくる

アドベンチャーとクイズと3Dダンジョン RPGが一緒になった、ちょっとムフフなゲーム。可愛い顔して守銭奴という魔女っ子ティンクルと、その仲間4人の冒険物語。

制作/アグミックス
対応機種/PC-98
¥2,500



フィフス・エレメント

深い世界観と、新システムに裏打ちされた力作ファンタジーRPG。視界・攻撃部位を考慮し、敏捷性・装備・疲労を反映させた戦闘システム。感動のシナリオがあなたを包む。

制作/遊演体
対応機種/PC-98
¥2,500



エルヴズ

2つのシナリオと2つのパーティーで構成される、エルフ族の冒険記。クォータービューのタクティカルコンバット。斬新な魔法成長システム等が特長。

制作/遊演体
対応機種/PC-98
¥2,500



ブロックバトラー

落ちもの・ブロックパズルの決定版。対戦プレイでバトル型なので、興奮すること間違いなし!ブロックごとに違った効果があり、戦略性に富んだゲームになっています。

制作/ビッツー
対応機種/PC-98
¥2,500



チキチキトレイン

列車が暴走し始めた!ポイントをうまく切り替え、他の列車との衝突を避けながら、駅に取り残された乗客をすべて町から脱出させることが君の指命だ。ニュー感覚のクリックパズルゲーム。

制作/ビッツー
対応機種/PC-98
¥2,800



チェックシックス

現代戦闘機による激しいドッグファイトやアタックミッションを、高速3Dシステムによってリアルに体験。ビギナーにも簡単な操作体系と、スリリングな20本以上のシナリオを収録した意欲作。

制作/ベガサスジャパン
対応機種/PC-98
¥2,500



ファランクス

デカキャラ・派手め演出の横スクロールオアワーシューティング。拡大・回転・縮小・多関節・半透明・ラスタースクロール・MIDIと、各種要素がいっぱい詰まってます。

制作／ズーム
対応機種／X68000
¥2,500



ジェノサイド 2

あのズームのゲームがついに名作文庫に登場！特大キャラとハデハデな演出で、68ユーザーのどきもを抜いた名作アクションゲームだ。MIDIにも対応しているぞ。

制作/ズーム
対応機種/X68000
¥2,500



Super野球道

もはや野球SLGの王道的作品。そのリアルさ、迫力、緻密さは他にならぶものなし！リアルタイムモードでアクションゲームにもなります。

制作/日本クリエイト
対応機種/PC-98
¥3,400



魔京伝

ディスク枚数8枚の超大作。近未来の京都を舞台に、「南総里見八犬伝」をモチーフにしたインタラクティブな伝奇ミステリーアドベンチャー。3D・フルアニメーションが迫力！

制作／日本クリエイト
対応機種／PC98
¥4,800



卒業～GRADUATION

女子高生育成SLGとして、大ヒットしたのが記憶に新しい「卒業」が、早くも名作文庫に登場。5人の生徒と過ごす至福の一年間をあなたも是非体験してください。

制作／ジャパンホームビデオ
対応機種／PC98
¥5,900



銀河英雄伝説III

田中芳樹の大人気ノベル、壮大なスケールの原作をもとに知的に変化し続ける戦略・戦術システムです。スペースウォーSLGの最高峰的作品です。

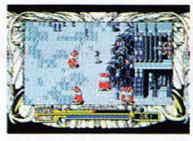
制作／ボーステック
対応機種／PC98／X68000
¥6,400



ルーンマスター三国英傑伝

スゴロクと三国志が一緒になった、独自のRPG。とにかくサイコロの出た目で勝負！豊富なイベントと、最大4人の同時プレイが楽しい。

制作／コンパイル
対応機種／MSX2
¥2,500



ルーンワース「黒衣の貴公子」

ハイドライドシリーズに続く、新RPGシリーズ第1段。緻密に構成された「ルーンワース」を舞台に、極めて自由度の高いゲームシステムの中で、興奮の冒険が始まります。X68000は700円です。

制作／T&Eソフト
対応機種／PC98／X68000
¥500

パソコンソフト自動販売機 TAKERU

株式会社エクシング TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
ブラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493 (受付時間：月～金　13:00～18:00)

営業所
東京営業所　(03) 5443-4967
大阪営業所　(06) 258-3024

'95年度生募集中

独占ナマ授業。

真のプロフェッショナルは、現場を体験しなければ育たない。
だから、アミューズメントメディア総合学院は、第一線の制作現場で
多彩な授業を展開。ナマの雰囲気、プロの実力がダイナミックに
体験できます。まさにエンターテイメント最先端。
きっと君は時代の先をいく。



ポニーキャニオン映像事業本部
マルチメディア事業部



マックレイ



NECショウルームC&Cプラザ



学院説明会開催
9/15(祝)　10/22(土)
11/23(祝)　12/17(土)
各日、恵比寿本校舎　午後2:00開始
詳しくはお電話で
随時当学院にて個別相談を受け付けています。

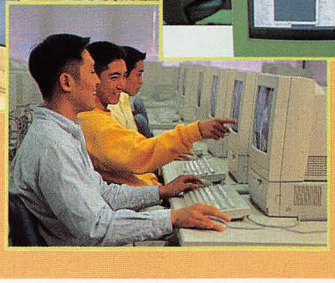
特別聴講生
千葉　麗子

CAMPUS LIFE









フジサンケイグループ
株式会社ポニーキャニオンがサポートします。

アミューズメントメディア総合学院

次代のムーブは、君たちが創る！

コンピュータゲーム・クリエイター科

(2年制) 定員:100名
【デザイン、シナリオ、プログラム、サウンド】
現役の一流ゲームクリエイターが実践的かつ総合的に指導。次代のプロフェッショナルを育成。

ゲームグラフィック・CGアニメーション科

(2年制) 定員:100名
【コンピュータアニメ、キャラクターデザイン、CGデザイン】
最新のテクノロジーを指導し、3Dの立体アニメなどを実習。新映像時代のスペシャリストを養成。

声優タレント科

(2年制) 定員:100名
現役トップクラスの声優を講師に迎え、基礎から実践的なテクニックまで総合的に指導。デビューオーディションまでバックアップします。



東京・恵比寿本校舎
JR山手線恵比寿駅・地下鉄日比谷線恵比寿駅より徒歩約5分
東急東横線代官山駅より徒歩約3分

学院案内無料進呈
●申込方法:官製ハガキに1.住所 2.氏名 3.年齢 4.学校 5.学年 6.電話番号 7.志望学科を明記の上、下記の宛先までお申し込み下さい。
●あ て 先:〒150東京都渋谷区恵比寿南3-2-13 アミューズメントメディア総合学院　マイコンベーシック A-⑨係

特別奨学生制度、産経新聞奨学生制度有り、

入学についてのご相談はお電話で。**03-5721-4151**(担当:大槻)



自分の手がけたソフトで、
ゲーム界にセンセーションを
巻き起こしたい。
こんな、こころざしのでっかい
ゲームデザイナーを目指すなら
がっしりと踏んばれる
基礎づくりが重要です。
エニックスゲームスクールは、
企画やマシン語による
プログラミングをはじめとする
ゲーム制作の基礎、美術や音楽、
文章などの幅広い感性を磨く授業、
シビアなプロの意識を育てる講義など
実践的でためになるカリキュラムが充実。
こころざしが大きければ大きいほど、
その価値を感じてもらえるスクールです。

カリキュラム一覧

■1年目●企画／ゲーム基礎理論●プログラム／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習●グラフィック／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●音楽／音楽理論、音楽実技●総合／ゲーム開発技術
■2年目●企画／ゲーム企画論●プログラム／65816プログラム、68000アセンブラ●グラフィック／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●音楽／ゲーム音楽●総合／制作実習

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎ほか（50音順）

■学校説明会■

●日時／9／17（土） 10／8（土） 11／5（土）

■試験日■

●日時／10／2日（日）
※詳細につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

'95年度生徒募集中

●募集人員／120名
●資格／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●入学日／平成7年4月17日●養成期間／2年
●願書受付期間／平成6年9月1日より随時受付けいたします。
●資料請求・お問い合わせ／電話またはハガキにて受付けます。
☎03-3940-7210（月曜～金曜10:00～18:00）

募集要項無料送付中

将来を
まじめに考える
ゲームスクールです

EGS **エニックス ゲームスクール**

運営 株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210

BASIC MAGAZINE NEWS SPECIAL

新ハード特捜部

Written by★山下　章

このコーナーには，ひとつのポリシーがある。それは，とにかく数多くの画面写真を読者のみなさんに見ていただこうということ。先月号につづき，今月も100点近くの写真を一挙に掲載してみた。これで新ハードの雰囲気がみなさんに伝わってくれれば幸いだ。

今月はセガサターン特集だ！

11月のセガサターンとスーパー32Xの発売に向けて，セガは毎月欠かさずに新しい情報を提供してくれる。準備万端との印象を受けるのは，僕だけではないだろう。今月は，そんなセガの新ハード情報を特集でお届けする。

まず最初にお伝えしたいのが，セガサターンの本体カラーが，右の写真のように変更されたということだ。「世界各国において数度に渡るマーケット・リサーチを行なった結果，多様な国民的嗜好（しこう）や長期の使用に耐える色彩として決定された」とのこと。もちろん本体の性能は変わっていないのでご安心を。



◀これがカラー変更後の本体写真。シブくなった？

サードパーティ編

セガ・ブランドの作品ばかりが前面に押しだされてきたが，サードパーティのソフト開発も着々と進行している模様。カプコンの2作が気になる……。

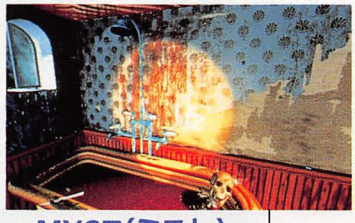
発売元	タイトル	ジャンル	発売日
カプコン	格闘アクション・ゲーム2作	対戦格闘	未定
コナミ	サターン特別プロジェクト進行中	不明	未定
アートディンク	A.IV.	SLG	未定
	アクアノートの休日	SLG	未定
アスキー	ダービースタリオン（仮）	SLG	未定
	柿木将棋サターン（仮）	将棋	未定
	囲碁（仮）	囲碁	未定
	麻雀ムサシ	麻雀	未定
	アドベンチャー・ゲーム（仮）	AVG	未定
イマジニア	制服伝説〜プリティファイターX	対戦格闘	95年2月
	オーバー・ドライブ	アクション	未定
	3D麻雀	麻雀	未定
光栄	三國志IV	SLG	95年春
サン電子	上海V〜万里の長城（仮）	パズル	95年1月
	MYST	AVG	94年12月
	ゲームの達人	AVG	94年12月
	パチンコ	パチンコ	95年2月
テンゲン	レース・ドライビン	レーシング	94年11月
	TAMA	アクション	94年11月
	VR	レーシング	未定
ヴァージンゲーム	11th Hour	AVG	未定
	ハードコア	SLG	未定
シャノアール	麻雀悟空　天竺	麻雀	94年11月
ヒューマン	ファイヤープロレスリング IN サターン（仮）	プロレス	未定
ビクターエンタテインメント	メタルファイターMIKU（仮）	AVG	未定
	慶応遊撃隊2（仮）	アクション	未定
	4Dボクシング（仮）	ボクシング	未定
アテナ	プロ麻雀「極」（仮）	麻雀	未定
ユービーアイソフト	Rayman	アクション	未定
タイトー	未定・格闘タイプ	格闘	未定
	未定・スペース・シミュレーション	SLG	未定
データイースト	未定・格闘ゲーム	格闘	未定
日本コンピュータシステム	重装機兵レイノス2（仮）	アクション	未定
バンプレスト	未定・インタラクティブ格闘アクション	格闘アクション	未定
BELL	未定・3Dアクション・ゲーム	アクション	未定
	MUSASHI	シューティング	未定
	未定・3Dカーレース・ゲーム	レーシング	未定
	未定・3Dピンボール・ゲーム	ピンボール	未定
エレクトロニックアーツ・ビクター	サッカー（仮）	サッカー	未定
	レインドロップス	その他	未定
サクセス	コットン2	シューティング	未定
アトラス	ヴァーチャルG.P.（仮）	レーシング	未定
日本物産	USドラッグチャンプ（仮）	レーシング	未定
	スーパー301 SQ（仮）	SLG	未定
	V.R麻雀	麻雀	未定
グラムス	クォ・バディス	SLG	未定
CRI	ハイパーダービー	SLG	未定
アスク講談社	バミューダトライアングル	RPG	未定
メディアエンターテイメント	D-GAME（仮）	AVG	未定
	夢幻画廊（仮）	AVG	未定
	ファンタジー・ラビリンス	AVG	未定
スーパーソフトウェア	HOUSING	その他	未定
	HOUSING CATALOG	その他	未定
バンダイ	ガンダム（仮）	その他	未定
	ウルトラマン（仮）	その他	未定

サードパーティ初のセガサターン画面写真









ゲームの達人

4種類のテーブルゲームが収録されている，お買い得ソフト。フリー対戦，修行，ワールドという三つのモードがあり，修行とワールドモードでは，流れにそって，それぞれのゲームをクリアしていく。

MYST（ミスト）

Macintoshで発売されている海外製アドベンチャー・ゲームを移植。ゲームの内容は，いわゆる『マンホール』タイプで，画面の中をクリックすることによって，ストーリーを進行させる。

〈参考〉写真はパソコン版



11th Hour（イレブンス・アワー）

海外パソコンで高い評価を受けている“インタラクティブ・ドラマ”。要所要所に“呪い”を解くためのパズルが用意されており，それらをクリアすることによりゲームが進行する。『The 7th Guest』の続編。

〈参考〉写真はジャガー版



Rayman（レイマン）

アメリカで発売されているゲーム機「ジャガー」からセガサターンに移植されるゲームが登場した。10才の少年ケビンが空想世界でスーパーヒーローに変身し，悪の力から友だちを救うべく冒険する。

セガ・ブランド編

最近，セガが驚くほどの数の業務用ゲームを発表しているが，その多くはセガサターンへの移植が予定されているにちがいない。このあたりがセガの強みだ。

ビクトリーゴール(仮)

これまでにも何度か紹介してきたこのゲームだが，以下のような特徴が新たに判明した。

●Jリーグと契約

Jリーグの全チーム&選手が実名で登場。ファースト・ステージ，セカンド・ステージを戦い抜いて日本一を目指す「Jリーグモード」が用意されている。イエローカードがたまった選手は出場できなくなる，などの要素も。

●多人数プレイ

セガサターン初のマルチタップ対応ソフトとして4人同時プレイが可能。

●インスタント・リプレイ

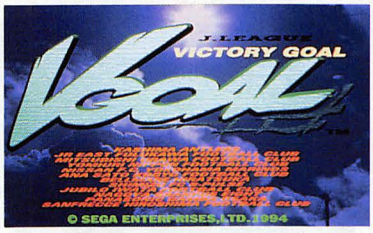
シュートがキマったときには，何種類かのアングルからそのプレイが再生される。

●選手名鑑

各選手のプロフィールを見ることができる。

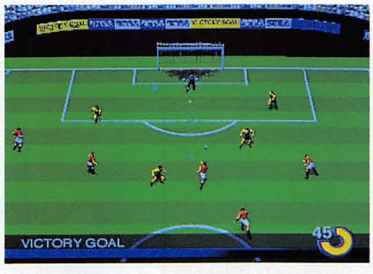


▲Jリーグで活躍中の全12チームが，そのまま収録されている



▲さまざまなプレイモード。対戦プレイ時にはハンディキャップをつけることも可能

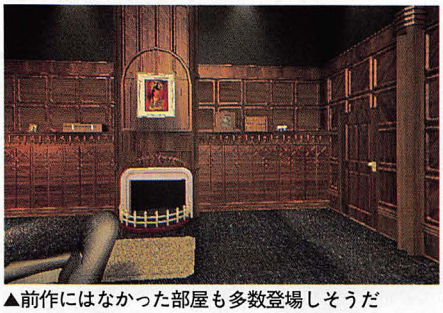




発売日	タイトル	ジャンル
本体同時	バーチャファイター	対戦格闘
	クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険～	アクション
	ビクトリーゴール（仮）	サッカー
年内発売予定	新・忍伝（仮）	アクション
	バトルモンスターズ（仮）	アクション
	ペブルビーチ（仮）	ゴルフ
	グレイテストナイン（仮）	野球
	マスターズ（仮）	ゴルフ
	ダイダロス（仮）	シューティング
	ゲイルレーサー	レーシング
	バーチャ・ハングオン（仮）	レーシング
	真説・夢見館（仮）	AVG
	チャイニーズ・ディテクティブ（仮）	AVG
	RAMPO	AVG
	スターケイド（仮）	その他
発売日未定	ダイナミックファンタジー（仮）	アクション
	碧奇魂ブルーシード	RPG
	マジックナイトレイアース	RPG
	バスケットボール・サターン（仮）	バスケットボール
	バーチャテニス（仮）	テニス
	アイスホッケー（仮）	アイスホッケー
	パンツァードラグーン	シューティング
	ドゥーム2（仮）	シューティング
	トムキャットアレイ・サターン（仮）	シューティング
	デイトナUSA	レーシング
	サイバーレース（仮）	レーシング
	シムシティ2000	SLG
	エコー・ザ・ドルフィン・サターン（仮）	SLG
	ファンタジーアース（仮）	RPG
	リグロードサーガ（仮）	RPG
	サイドポケット（仮）	ビリヤード
	ルクソー・カジノ（仮）	ギャンブル
	ザ・ピンボール（仮）	ピンボール

真説・夢見館（仮）

前作『夢見館の物語』に登場した魔可不思議な洋館を舞台に展開する「もう一つの夢見のごとき物語」を描いた作品。ストーリー展開のカギをにぎるのは，前作の「アイテム探し」から「感情分岐」へと変化。プレイヤーの操作は，「移動」「感情入力」「システム（SAVE）」の3種類から行なわれる予定だ。



▲前作にはなかった部屋も多数登場しそうだ



▲立体的なカメラワークが取り入れられている



◀先月号に掲載した同じ室内の写真よりも，やや前進した場面。あいかわらず美しい



▶サウンド面では，BGMのループを排除して，自然な流れの音響効果を採用する予定

あらすじ

『夢見館』――何らかの理由で俗世になじめなかった人々が，心の傷や疲れから逃れるために訪れる場所。伝承に残る「特別な夜」，月の光によって人々はその館へと導かれる。

人々は姿を変え，館の住人になることで思い出や願望に浸りながら，いつまでも夢に縋って存在していられるのだ。

☆

館の住人であるジュンは長老からある使命を言い渡される。死期の近い自分に変わって，館の守り主である「狩人」を守ってほしいというのだ。「狩人」が消え失せることによって，館は消滅し住人たちは放りだされてしまう――。使命を受けたジュンは片腕としてマイクをしたがえ，老人の部屋をあとにする。

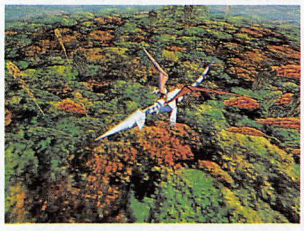
このことを盗み聞きしていた情報屋のネズミは，ある情報を品物と交換で教えてくれた。アウトローは自分が人間界にもどりたいがために，ほかの住人にウソをつき狩人を倒そうと企てているらしい。

ジュンとマイクはアウトローの企みを阻止するため，住人たちの情報やアイテムを駆使し足取りを追う。

パンツァードラグーン

キャラの動きにこだわった3Dシューティング。ドラゴンを操作しながら前方の敵を撃つ「ドライブモード」と，前後左右の敵を撃つことに専念できる「シューティングモード」の2モードがある。







多彩なステージがプレイヤーを待つ!!

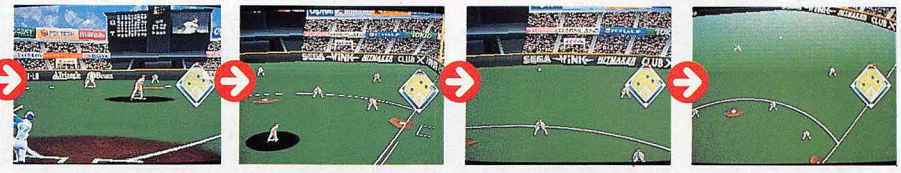
※画面写真はすべて開発中のものです。

グレイテストナイン

バッティング画面から守備画面へスムーズに移行できる野球ゲーム。プロ野球12球団の選手が実名で登場，そのグラフィックは実写取り込み。音声による実況もあり。

打球に合わせて画面がズームアウト!!





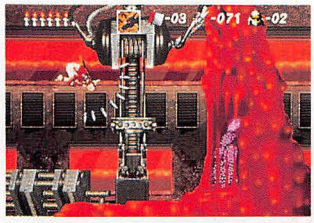
新・忍伝（仮）

メガドライブで好評を博した「忍」シリーズの最新作。究極の武術「忍道」の正統なる後継者・ショウは，影の掟にそむき世界に君臨する魔王の道を目指した実兄・カズマとの闘いに身を投じる。



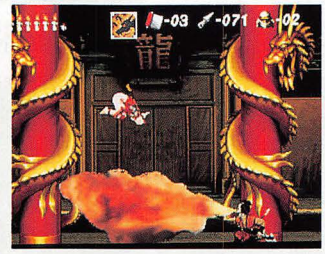
◀使用回数が限られているスペシャル忍術のひとつなのだろう。見るからに威力がありそうだ

▼カズマはなぜに邪悪な夢にとりつかれてしまったのだろうか？



◀『スーパー忍』と同じような技も用意されているようだ





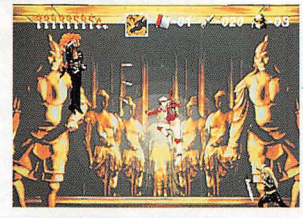




▲カズマが組織する魔の集団「ガルゾ」には，さまざまな幹部がいる。ヤツらを倒し，カズマのもとへ急げ！



◀もちろんグラフィックの美しさは「忍」シリーズの中でもピカイチ

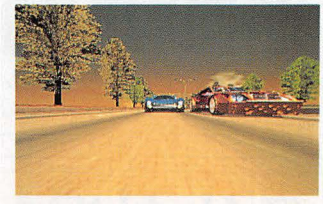


ゲイルレーサー

アーケード版『ラッドモビール』をグレード・アップするという『ゲイルレーサー』。今月も，デモCGの画面写真を入手できた。早くゲーム画面も見たい！



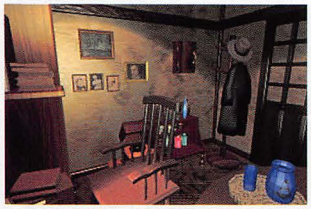




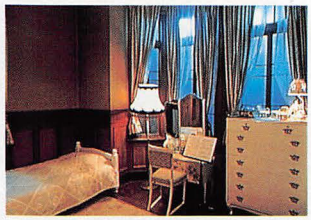


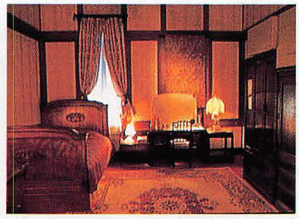
RAMPO

CGと実写を効果的に組み合わせたバーチャル・シネマ風作品。「感情入力システム」を採用し，江戸川乱歩の作品世界を描きだす。映画同様，ゲームの中にもサブリミナルが入っているのかどうかが気になるところ。









ザ・ピンボール（仮）

セガサターンの高解像度モードを使用した美麗な作品。立体的なランプ，横方向の台の揺らしなどの新要素を導入。



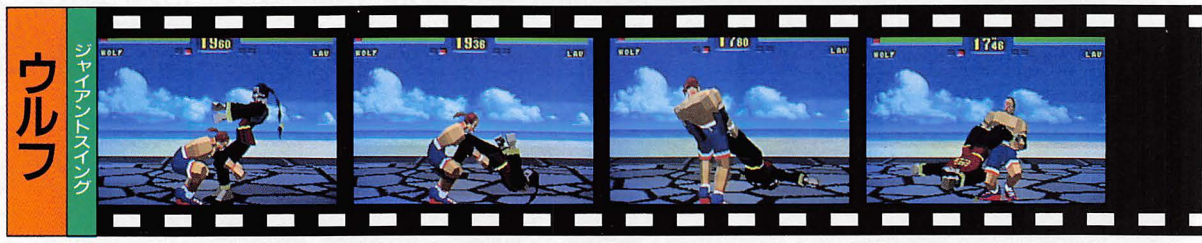


©SEGA 1994 ©「RAMPO」制作委員会

セガサターン主力3ゲームの新着画面集

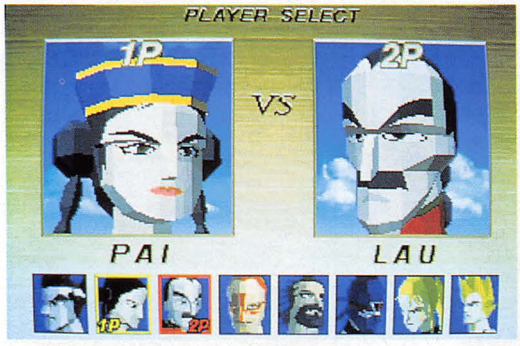
タイトルが発表されているセガサターン用ソフトの中で，主力となっていきそうなのが，このページの3本である。開発チームの気合いの入りかたも並ではないようだ。





バーチャファイター

今月の開発進度は45%。ステージはほぼ完成し，両者が組み合うタイプの技も入りはじめた。ここまでくればあとわずかで完成のように思われるが，さらなるクオリティ・アップのためにキャラクターのモデリングを再度検討しなおすという。すごい凝りようだ。

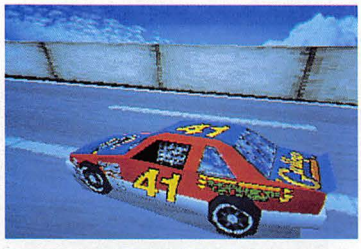


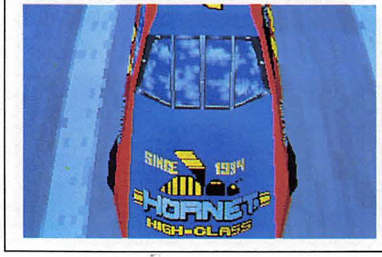
▲640×224ドットのハイレゾリューション（高解像度）モードを採用しているため，グラフィックが非常に鮮明に見える



デイトナUSA

こちらは開発進度10%。具体的には，初級コースを作成中で，敵車のデザインもスタートしたところだとか。自車のモデリングは下の写真で堪能してほしい。

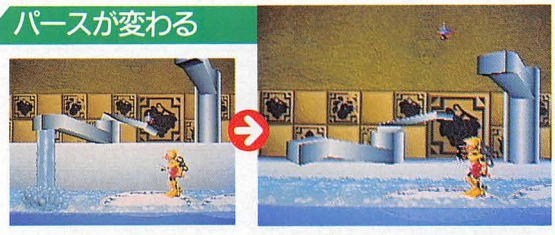




クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険～

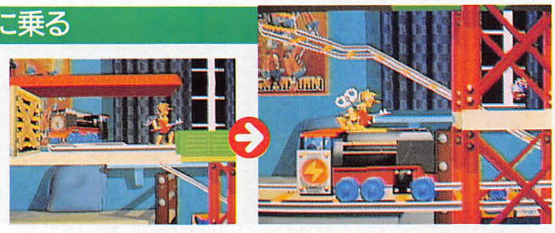
CG映像を取り込んだものをキャラクターとして動かし，背景はポリゴンで構成，とセガサターンの機能を活かすようにデザインされているアクション・ゲーム。今回は，ポリゴンならではの演出をいくつか紹介しよう。

パースが変わる



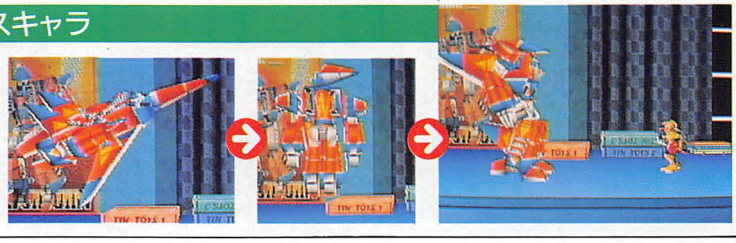
画面奥から走ってくる電車に乗る

男の子の部屋のエリアでは，いろいろなオモチャに電池を入れることで，トラップを動かせる。そのうちの一つが，画面の奥から手前に向けて走ってくる電車。スプライトだったら枚数が必要な処理も，ポリゴンなら楽勝。しかもスムーズ。



変形するボスキャラ

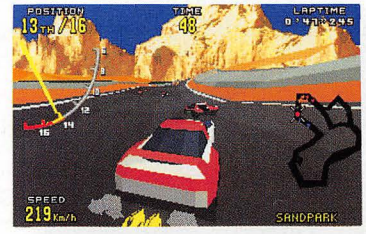
昔なつかしの超合金のロボットをモチーフにした，ボスキャラの変形シーン。ごまかしなく完全変形するそうだ。





スーパー32Xも忘れるな！

アメリカのゲーム雑誌を見ていると，スーパー32Xの特集がよく目につく。なにしろセガ・オブ・アメリカで開発されているスーパー32X用ゲームの情報は，日本よりも早く公開されているのだ。だから『スーパースペースハリアー』などという日本未公開タイトルも，米国では発表されている。今後，対応ソフトの数はますます増えていきそうだ。

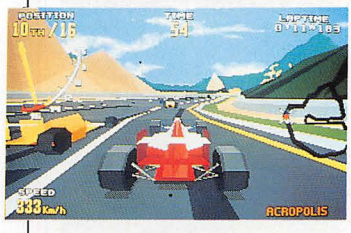


◀一番の目玉は『V.R.デラックス』。写真はスーパー32X用新車&新コース



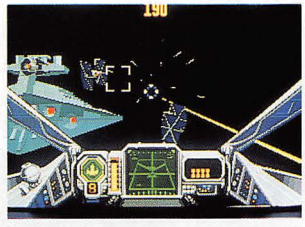


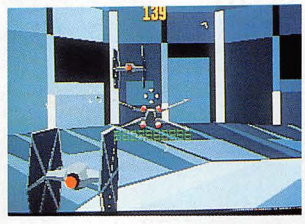


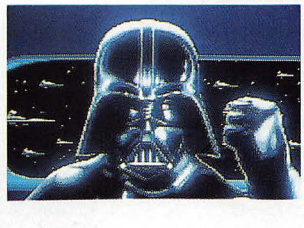


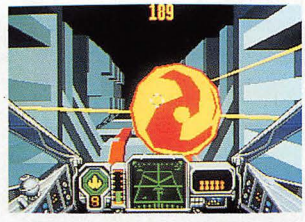
V.R.デラックス

新コース，新車種と，MD版より向上したポリゴン数＋色数がウリ。動いている映像が「セガビデオマガジン」に収録されているので，入手して見るべし。





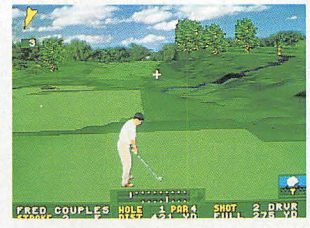


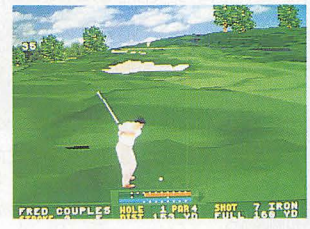


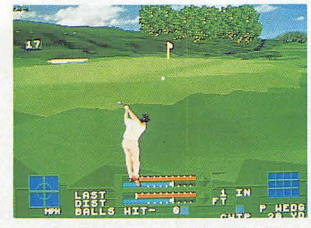
スターウォーズ・アーケード

舞台は広大な宇宙空間。アーケード版同様，1人はパイロットとしてX-WINGを操縦し，もう1人は砲撃手を担当する2人同時プレイ・システムを搭載。





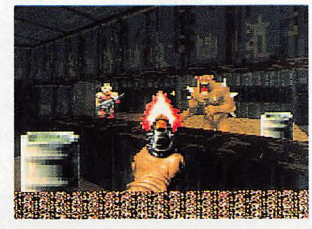




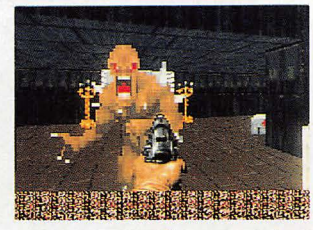
ゴルフマガジン・プレゼンツ 36グレイテストホールズ・スターリング フレッドカプルス

登録された60人の中から選手を選ぶ。8選手による勝ち残り戦モードもあり。









DOOM（ドゥーム）

『ウルフェンシュタイン3D』の続編を海外パソコンから完全移植。実験の失敗で化物に変わった兵隊や異空間から現れたエイリアンをやっつけて脱出に挑む。

DRAGON QUEST VI

ドラゴンクエストVI 幻の大地



1年ほど前からタイトルは発表されていたものの，内容についてはすべてが謎のベールに包まれていた『ドラゴンクエストVI』（以下『ドラクエVI』）。しかし今月，その長い沈黙はついに破られた。数点の画面写真とともに，いくつかの情報が公式発表されたのである。今回は速報として，いま明らかになっている情報のすべてをお届けしよう。

（文／中村京子）

スーファミRPGの大作が ついにベールを脱いだ！



▲今までとは趣（おもむき）を異にしたイベント・シーン。こんなシーンが数多く登場するらしい

「幻の大地」――『ドラクエ』シリーズの中でも，ひときわ謎に満ちたサブタイトルである。「幻の大地」とは何なのか？　残念ながら現時点では明かされていない。ただ一つわかることは，『ドラクエVI』は，『IV』からはじまった「天空シリーズ」の第3弾だということである。とすると，天空城は物語にどのように関わってくるのか？　「幻の大地」と何かつながりがあるのか？　ファンにとっては何とも気になるところだろう。

システム面では，『V』と同じくモンスターが仲間になるほか，なんと『III』で好評だった転職が可能になるらしい。あの「遊び人」はもちろん，新職業の「踊り子」など，10種類以上の職業が用意されているようだ。さらに，今回はモンスターたちも転職ができるというから，これまた楽しみが増えそうである。

このような自由度を重視したシステムに加え，今回のテーマは「発見」。シナリオも，プレイヤーの自由な行動を尊重するものとなっているようだ。これまでの「天空シリーズ」にはなかった，新たなる冒険の予感がする。

公開！これが『VI』の世界だ!!

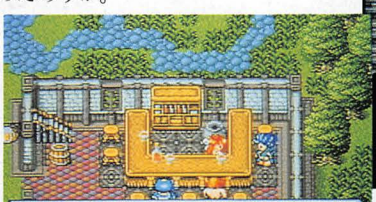
ここに掲載したのは，『VI』で冒険する世界の一部である。『ドラクエ』の雰囲気を残しながらも，さらに細かい描き込みがなされているのがわかるだろう。この世界で主人公は何を見，何を「発見」するのだろうか。



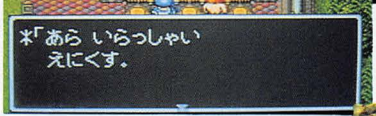
◀▼青い屋根の立派な家と，丸太で作られた素朴な家。ここにはどんな人たちが住んでいるのだろう。今回は各町の個性が，さらにきわだったものになりそうだ

▼ここは塔の中なのだろうか。壁の切れているところからは飛び降りられるのかな？





▶町の中での一風景。左上の階段がリアル



▼石畳が階段から洞窟に向かってつづいている。ダンジョンの一部なのかな？　そういえば『V』にもこんな感じのダンジョンがあったっけ



▼カラフルな旗の下で，青空市が開かれている。見てるだけでワクワクしてくるね





▲お堀の真ん中に立つ，赤い屋根の教会。『VI』でも何かとお世話になるかもしれないね

よりリアルになった戦闘シーンを見よ!!

戦闘シーンのシステムは，画面を見てもらえばわかるように，基本的にはこれまでのものと変わらない。しかし，視覚面において随所でグレード・アップされているのを見逃してはならない。

まず，背景のグラフィックがより美しくなり，画面全部に広がったこと。このことにより，戦闘シーンの臨場感が一段とアップした。さらにその雰囲気をこわさないよう，ウインドウはスケルトン（向こうが透けて見える）になっているのだ。また，前作から導入された，武器や呪文によるアニメーション効果も健在。加えて『VI』では，モンスターの攻撃もアニメ表示されるようになった。下にそのいくつかを，連続写真で紹介しておいた。モンスターがゲームの主人公たちだけでなく，画面の外にいるプレイヤーにも襲いかかってくるような迫力が味わえるわけだ。



◀森の中での戦闘。背景の緑の木立がとってもキレイ

スライムが……

『ドラクエ』シリーズの影の主役とも言える，スライムくん登場！　集団の中の１匹が元気に跳び上がり，けなげに体当たりを仕掛けてくる。うーん，カワイイ。一撃で倒しちゃうのがますますかわいそうになってくるなあ。



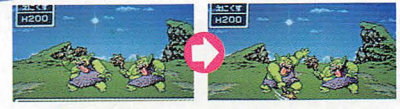
手がのびる

地中からでている手がのび，ひっかくように攻撃。一緒に地面の中に引きずり込まれそうだ。



こん棒でガツン

こん棒で力まかせに攻撃してくるモンスター。痛そう……。



主人公と冒険をともにする 5人の仲間たち



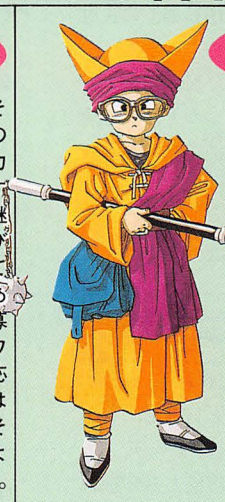
主人公

今回の冒険の主人公，すなわちプレイヤーだ。谷間の村「ライフコッド」で，妹と2人で平和に暮らしていたが，ある日，山の精霊の啓示を受けて，冒険の旅にでることになった。姿からして，剣での戦闘が得意そうな，根っからの勇者タイプと言えそうだが……。行く先にはさまざまなできごとや出会いが待ち受けていることだろう。それらは彼を真の勇者へと成長させる試練でもあるのだ。



ハッサン

見るからに頼もしそうな，武闘家タイプのキャラクター。その力は，素手で熊をも倒すほどである。仕事を継ぐのがイヤで家を飛びだし，放浪の旅にでていた。そんなとき，ある国で王様が兵士を募集しているというウワサを聞き，志願兵に応募する。はたして彼は兵士になれるのか。そして主人公とはどのように出会うのだろうか。



チャモロ

かつては神の助けを借り，人々の病気や傷を治すことができたと伝えられる山の民，ゲント族の少年。一族の中でもたぐいまれなる能力に恵まれ，長老からも将来を有望視されているエリート。そのためか，年のわりにはしっかりとした性格で，どんなことにも動じない。反面，子供らしい明るさに欠け，人々から何を考えているかわからないと思われることもしばしばあるという。



バーバラ

あるものを探しているとき主人公と出会う，明るい魔道士の少女。攻撃系の魔法と，ムチによる攻撃を得意としている。

同い年の主人公のことを頼りないヤツと思っているが，じつは自分のほうがもっと頼りなく，あわてんぼうであることに気づいていない。伝説の魔法都市「カルベローナ」の末裔と世間ではウワサされているが，本人はあまり気にしていないようだ。



ミレーユ

夢占い師グランマーズのもとで働いている女性。バーバラとは対照的に，もの静かな大人の雰囲気が漂う。グランマーズを本当の祖母のように慕い，彼女の世話をしているが，過去のことをあまり話したがらないというミステリアスな面も持つ。そんな彼女は，グランマーズの占いがきっかけで主人公たちと旅をすることになる。主人公たちを弟や妹のように思い，暖かく見守る，優しい心の持ち主。



テリー

剣の修行をしながら世界を旅して回る謎の少年。剣の腕はかなりのものらしい。

彼にとっては力こそが正義であり，自分の力以外の何物をも信じようとしない。なぜそのような考えを持つようになったのか？　彼の目的は何なのか？　そして何がきっかけで主人公たちと冒険をすることになったのか？　すべてが謎に包まれているが，彼のクールな態度からは，それらをうかがい知ることはできない。



ついに公開!!この秋最大の話題作

真サムライスピリッツ

～覇王丸地獄変～

■SNK　■アーケード(MVS対応)

■202メガ　■発売日未定

昨年7月の発売以来，いまだに人気を持続している『サムライスピリッツ』の続編が，ついに正式発表された。剣劇を主体とした独特のシステムが，続編ではどうなっているのかを説明していこう。（文／山中直樹）

あらすじ　暗黒神アンブロジァの復活は阻止された。しかし……

まずは，『真サムライスピリッツ』(以下，真サムスピ)と，前作のストーリー(あらすじ)を紹介しよう。

●『サムライスピリッツ』

幕府に反旗をひるがえし，極刑を受けた天草四郎時貞は，暗黒の力によって復活した。そして，その力の源である暗黒神・アンブロジァを復活させようと，世界中に多くの災厄を引き起こしたのである。

そのころ，諸国を旅していた12人の剣士たちは，さまざまな目的を抱きつつも，同じ運命に導かれるかのごとく，混沌の渦中へと身を投じていくのであった――。

●『真サムライスピリッツ』

暗黒神の復活を図った天草は，ある一人の剣士に滅ぼされた。しかし，史実には，魔の者の出現のみならず，魔を倒した人間のことも記されなかった。

その戦いから，しばらく経った夜，天草に関わった人間の一人，覇王丸は突然の闇討ちにあった。しかし，そう簡単に首を取られる覇王丸ではなく，逆にその者を取り押さえた。そこで気づいたのは，その男が暗黒の影に操られていたということである。やがて，男はこう言った。「貴様の魂はいずれ奪ってやるぞ……。あんぶろじぁ，復活……」と。

その後，覇王丸は剣技の師を訪ねた。覇王丸の話を聞いたのち，師はいつになく険しい表情で覇王丸を見すえ「あやつには近づくでない。お前は，たしかに強うなったが，まだ手をだすでないぞ」と告げた。

師は何かを知っているようすだったが，それ以上何も語らず，また覇王丸も尋ねようとはしなかった。その夜，久しぶりに師と酒を飲み交わした覇王丸は，夜明けを待たずに旅にでた。口元に不敵な笑みを浮かべて……。



◀これがオープニング。『真サムスピ』のあの音声も健在か？

『サムスピ』TVアニメ情報

まず，番組が放送される日程が右表のように確定した。自分の地区と日時を，しっかりと頭に入れておくように。

そして，今回も芸能人が声優として参加している。覇王丸には，人気グループSMAPで屈強のゲーム好きとして知られている香取慎吾(某ゲームのCMに出演した木村拓哉は序の口らしい)。ナコルルには，『真サムスピ』の新キャラの声優&テレビCM出演を受け持った千葉麗子。さらに，天草四郎時貞は元・宝塚歌劇団の大輝ゆう，柳生十兵衛は俳優の地井武男が担当している。

それと，番組中に覇王丸が『真サムスピ』での超必殺技を披露するのだが，どこかの場面で，その入力コマンドがわかるらしいぞ。ビデオ必携か？





◀アニメ版のカットも入手できたので掲載しておこう



▶原作に登場した十二剣士（使用キャラ）が全員出演する

地区	放送局	オンエア日	時間帯
関東，宮城，福島，岩手，富山，石川，静岡，名古屋，広島，福井，岡山，香川，愛媛，大分，宮崎，鹿児島，沖縄	CXフジテレビ　ほか	9／18(日)	13:30～14:50
福岡	TNCテレビ西日本	9／23(金)	9:55～11:15
鳥取，島根	TSK山陰中央テレビ	9／23(金)	16:00～17:20
北海道	UHB北海道文化放送	9／25(日)	13:00～14:20
関西	KTV関西テレビ	9／25(日)	13:05～14:25
熊本	TKUテレビ熊本	9／25(日)	14:30～15:50
秋田，長野，新潟，佐賀，長崎	AKT秋田テレビ　ほか	9／25(日)	16:00～17:20

©SNK 1994　©SNK・フジテレビ・NAS

※ゲーム画面は開発中のもの

システム　既存のものはパワーアップ，そして……

基本的に，『真サムスピ』のシステムは，前作＋αになるようだ。だから，怒りゲージや武器の奪取&破壊，さらに画面のズームイン&アウトも継承されている。

ただ，新システムに関する情報は，断片的にしか入手できなかったので，今回はメーカー提供の画面写真をもとに，内容を推定していこう。



◀前作からのツバ競り合いも、いろいろと変化が……

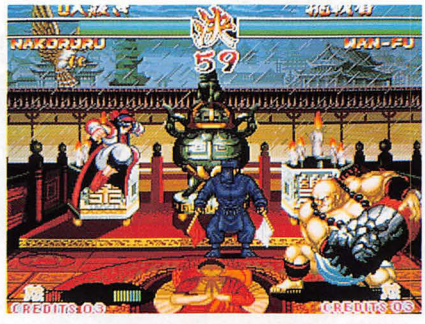
避け!!　プラズマブレードをかわす覇王丸

『真サムスピ』には，攻撃を回避するいくつかの新アクションが導入されている。まずは，覇王丸が行なっている「上段避け」。これは，通常のしゃがみポーズよりも姿勢（食らい判定）を低くするもの。ガード操作が無効になるなどのデメリットはありそうだが，写真のような使い道が想定できる。



避け!!　宙を舞うナコルル

パッと見ではただのジャンプだが，これも新しいアクションだ。その名も「下段避け」と言い，上記の下段避けと同様，一部の攻撃を回避することができる。この写真を見るかぎりでは，低軌道の垂直ジャンプと解釈できるが，操作方法を含め，詳細は不明。回避中に攻撃ができるか否かも判明していない。



避け!!　寝そべっている右京

居合斬りの達人・橘　右京が，とうとう病に倒れる!!——というのもウソ。これは「前転」という回避アクションの一つ（同様に「後転」もある）。雰囲気としては，移動＋上段避けといった感じなので，前作から継承されている踏み込み&退き込み（ダッシュ移動）との使いわけが大きなカギとなるだろう。



伏線?　背景の巨大な壁画

シャルロットのステージにある白馬に乗った騎士の絵画が『真サムスピ』になって一新された。体力ゲージに隠されて見にくいが，覇王丸やナコルルとおぼしき人物が描かれているのだ。ほかのステージも，場所こそ同じだが，細部が変更された。ナコルル面にいたっては季節が冬から春になっているぞ。



必見!!　まちがい探し「ナコルル」

ナコルルの服を前作と比較しよう。上着のスソ（スカート状の箇所）が，ヒザまで伸びていること，わずかに足元の模様が異なることに気づくだろう。いまのところ，服装の変化が判明したのは彼女だけだが，これからナコルルのイラストやフィギュアを作成しようと思っている人は参考に。



浮気?　ガルフォードのポーズとパピィの色

ガルフォードの立ちポーズが変化した。まず，アングルが手前向きになったこと，そして右手でピースサインをつくっていることだ。どうやら，前作でのグラフィックは大半が描き直されているらしい。なお，ガルフォードが通常色（1P用）なのに対し，パピィは色ちがい（2P用）なのは開発中画面のため。

ウムウ　石柱をかかえた王虎

なんと，『真サムスピ』では，背景にある障害物（柱や樹木など）を壊して自分の武器にすることができるのだ，というのはウソ。しかし，王虎の武器が半月刀（斬肉大包丁）から，写真のような石柱にスリ変わったのは事実だ。理由こそ不明だが，武器が変更されたのは，1Pキャラでは彼だけ。

対戦用　点数が表示されていない

体力ゲージの上に注目してほしい。前作では，つねにプレイヤーの点数が表示されていた場所が，『真サムスピ』では対2P戦にかぎり「○人抜き」と，勝ち抜き人数を表示するようになったのだ。これは同社の『龍虎の拳2』にもあったシステムで，より対2P戦に適した内容になったことを意味している。

新技?　刀をかかげる十兵衛

十兵衛がしているこのポーズ。これが新アクションの「挑発」だ。『龍虎の拳』『餓狼伝説』につづき，『サムスピ』でも挑発が可能になったわけだが，この行動のメリットについては不明。相手の怒りゲージを減少させる，なんてことも考えられるが，挑発だけにかえって増えてしまうかも？

脱皮!!　死んで一皮ムケた幻庵(?)

幻庵のポーズは何なのか？　外見だけなら，必殺技の肉転突きだが，その下にある抜けガラが気になる。『真サムスピ』では，怒りゲージが満タンになったときに，はじめて使用できる「武器破壊必殺技（超必殺技）」が追加された。しかし，これがソレなのかどうかは不明。ただの登場デモという説も……。

旧キャラ　前作のキャラ12人は，今回も欠かさず登場……？

システムにつづいて，使用できるキャラも紹介しよう。基本的には，前作のキャラー1(タムタム)＋新キャラ4人となっている。例によって，隠されたボスといったプラス・アルファの要素がありそうだが，現時点では存在の有無についても判明していない。

とりあえず，新たに書き下ろされたイラストとプロフィールを掲載しよう。時代の流れを感じさせる点が多々あるので，ちゃんと目をとおしておくように。とくに，前作で死んだハズの幻庵が復活している理由など，プレイ前に確認しておこう。

なお，キャラごとの必殺技のコマンドについては，次号からバンバン紹介していくので楽しみにしてほしい。



覇王丸
師の「魔とかかわるな」という忠告も，覇王丸の火に油を注いだだけだった。ある朝，彼は「修羅道か……」と笑みを浮かべ，旅にでた。

橘　右京
やっと手に入れた魔界の華は「かとれあ」といい，彼の求めていた華ではなかったが，とある文献から究極の華が魔界の中心に咲いていることを知る。

服部半蔵
奪回した息子の体には，魂がなかった。魔界の首領を倒し，魔界に漂う息子の魂を開放しようとする。

ガルフォード
魔界の影が精神の弱いものに働きかけ，悪事に走らせていることを知った彼は，すべての元凶を打ち砕くことを決意。

ナコルル
自然と会話できる彼女は，自然の魂が魔界に吸い取られたことを知り，旅路を急いだ。

シャルロット
天草との闘いを描いた画家が，取りつかれたかように，異形の者を描きはじめる。そのとき，彼女は暗黒神との対決を予感した。

柳生十兵衛
怪人・由比正雪をはじめ，魔性の者はまだ多く存在していた。この事態を重くみた将軍・徳川家斉は，十兵衛に討伐を命じる。

千両狂死郎
突如，魔物に襲われたが，難なく打ち伏せた。「わしの魂，取れるものなら取ってみい」

王虎
予言者から，自らの魂と引き換えに世界を掌握できる「破王の卵」を知った彼は，中国をあとにした。

不知火幻庵
魔界を掌握する者から，服従を条件に復活。しかし，スキを突いて，自分が魔界を掌握することを企んでいた。

アースクエイク
ある日，邪悪な意識が，指示した者を殺せば金塊を渡すと宣告。彼はそれに応じたが……。

タムタム
なんと，『真サムスピ』には，彼が登場しないことが判明した。

敵か味方か？　まだ明かされぬ新キャラを検証する

それでは，気になる新キャラを……と言いたいところだが，現時点では下のようなシルエットしか公開されていない。とりあえず，確定している情報は，使用可能な新キャラが4人いることだけだ。

というワケで，ここでの紹介は，シルエットの形から想定したものとなっている。一応は正解を目指して推測はしているが（＝予想正解率80%以上），実際の製品版とは異なった箇所もあると思うので，そのへんはご了承のほどを。

新キャラの外見（容姿）やプロフィールをはじめ，ゲーム攻略を含めた追加情報は，次号から追って掲載する予定だ。期待していてくれ。

新キャラ①　原始娘



おそらくは女性。手にしたブーメラン状のものが武器で，腰にいるサルを操ることも可能？　ナコルルとアイドルの座をかけて争うのか？

新キャラ②　長身侍



シルエットから確認できるのは，巨漢＋長髪＋日本刀を持っている点だけ。彼が日本人かどうかは不明。正統派キャラの感じはするが……。

新キャラ③　怪腕戦士



とにかく右手がデカい。これが武器らしいが，どういった攻撃をするのか？　義手だとすれば，内部から武器がでてくる可能性も？

新キャラ④　修行僧



手にした錫が武器と思われる。問題は，小柄な身体でどうやって闘うか？　スピードでカクランするか，強力な必殺技を使うかのどちらかだろう。



人気プロレスゲームの第3弾が登場

スーパーマッスルボマー

■発売元：カプコン　■アーケード版　■9月発売予定

1993年夏にゲーム・センターに登場，人気を博したプロレス・ゲーム『マッスルボマー』が帰ってきた！　投げ技の攻防やダッシュ攻撃といった持ち味はそのままに，試合形式の変更や新キャラ追加などさまざまな改良が施された意欲作だ。今月は速報として，前作との相違点を中心に紹介しよう。　（文／板場利光）

完全なサイド・ビューの対戦格闘ゲームに生まれ変わったぞ！

試合形式が変わった！

もっとも大きく変わったのは，試合形式が従来のプロレス・スタイル（相手をフォールする）からKO制の3本勝負になったことだ。そのうえ，場外戦やロープ・エスケープも廃止されており，「プロレス・ゲーム」というよりは『ストII』や『ヴァンパイア』タイプのゲームに近くなっている。

ただし，つかみボタンによる投げ技の攻防など「前作の持ち味」は従来どおりなので，ファンの人は安心してほしい。



◀試合形式が変わり、必殺技もハデなものが増えたぞ

新キャラ4人を加えて計14人に

前作で謎の失踪をとげた「マスター・オブ・マッスルボマー」ヴィクター・オルテガ，「メタル・ブルスト」ブラック・ウィドー，「地獄の工作兵」リップ・セイバー，「魔界の使者」ザ・レイス……この4人が加わって選手は総勢14人になった。また，従来の10人もそれぞれ新技を習得している。



◀選手は全14人になって、プレイヤーの選択肢も広がった



◀新キャラが4人も加わって、前作以上にアツいバトルが繰り広げられることだろう

グラフィックやサウンドもリニューアル

写真を見ていただければおわかりのように，グラフィックが大幅に描きなおされている。キャラクターは前作と同じく『北斗の拳』や『影武者・徳川家康』でおなじみの原　哲夫氏が担当，新キャラだけでなく旧キャラもより迫力のあるものになったし，背景はステージごとに新しく描きおろされたのだ。

サウンド面もパワーアップ。Qサウンドによる BGMや各選手の試合中のかけ声に加え，試合終了時の勝ちゼリフがメッセージとともに楽しめるようになったぞ。

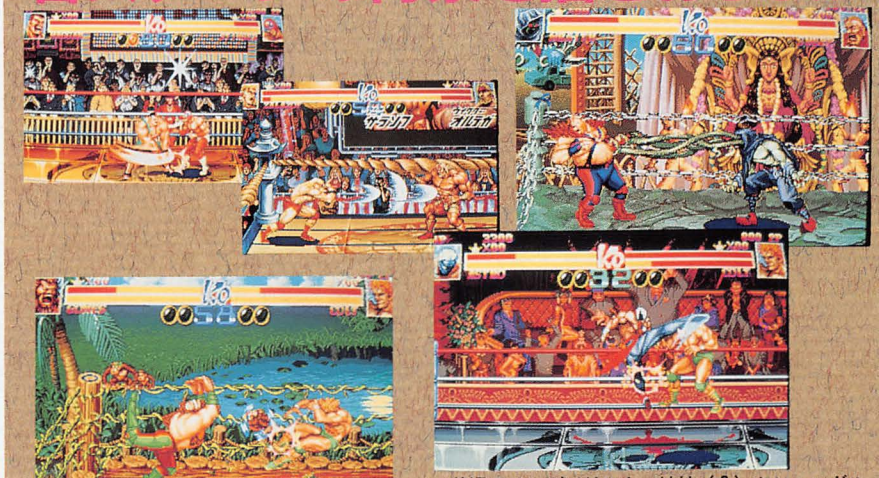


◀デモも新しくなった。キャラ・デザインは原哲夫氏



◀新しく導入された「試合後の勝ちゼリフ」にも要注目！

各ステージの背景も描きおろし!!



▲普通のリング以外にも，神社（？）やジャングルなどさまざまな場所がある。すべて描きおろしだぞ

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
●アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第8回

1981年・Part1『思い出の駄菓子屋ゲームたち』

幻のゲーム・メーカー「ウコー」

『レッドUFO』――そしてその開発メーカー「ウコー」，どちらも聞いたことがない，という人が大半ではないだろうか。

それも当然のことだろう。ウコーは「ブロック崩し」の時代からつづく老舗メーカーではあるが，開発した製品といえば，「ブロック崩し」の亜流であるとか，『ファイティングミサイル（タイトー式のコピー・インベーダー）』などで，ほとんどオリジナルらしいゲームは作っていない。

そして，この『レッドUFO』もあからさまな『ギャラクシアン』のキャラクター換え＋データ換え製品なのである。

とんでもない会社だな，と思うことなかれ，当時はまだまだコピー・ゲームに対する認識など希薄で，他社の基板をちょちょいと解析してオリジナル・ゲーム（?）に作り替えるなどというのは日常茶飯事だったのだ。

現在，中堅もしくは大手といえる会社の多くも，何らかの形でコピーのお世話になりながら大きくなってきた，というのが本音のところの話なのである。

実際，当時よくあった話をご紹介しよう。

A社がB社のヒット・ゲームをコピーして製品化したところ，B社が訴えた。その後たまたまA社がオリジナルのヒットゲームを開発したので，これの販売権をB社に与えることで和解，とこのような構図が成り立っていた。

しかし，それはコピーを踏み台に，オリジナルの開発へとステップ・アップできた会社の場合の話である。

それができなかったウコーは，この『レッドUFO』を最後に倒産，そして二度と浮上す

レッドUFO

■ウコー
■スペース・シューティング

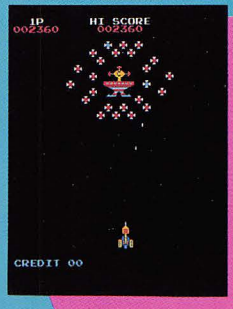




ギャラクシアンに多少手を加えただけの亜流ゲーム。画面上部には母船UFOが待機，ここからつぎつぎと敵UFOが補充されていく。面クリアが近づくと母船にひびが入っていく（が，爆発はしない）。

ブラックホール

■TDS（東京電子設計）
■スペース・シューティング





2ステージ構成でループ。1面はブラック・ホールの間をくぐりながら下降してくる障害物を崩し，画面上部のボスを撃破する。2面は周囲のガード・ブロックのすき間からボスをねらい撃つ。

レディバグ

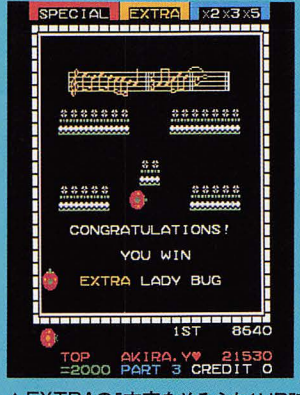
■ユニバーサル
■ドット・イート





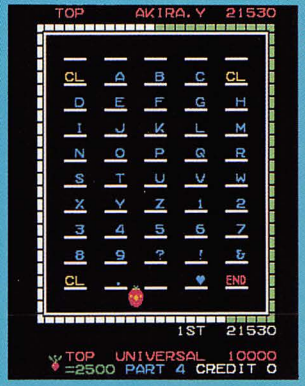
てんとう虫を操作し，敵戦闘虫の追跡をかわしてドットを取っていく。フィールド上のいたるところにプレイヤーのみが動かすことのできる回転ドアが設置，これを使って敵を誘導するのがポイント。

〈EXTRAデモ!〉



▲EXTRAの5文字をそろえた1UP時のデモ。当時としては，かなり華やかだ

〈ネーム登録モード!〉



◀見るからに楽しそうなネーム・エントリー画面。『平安京エイリアン』のそれによく似ている

ることはなかった。ビデオゲームの創世期が生んだ一輪のあだ花，それがウコーにふさわしい表現かもしれない。

最後に，こんな機会もそうないと思うので，『レッドUFO』について軽く触れておこう。

内容は，下欄の紹介でも書いてあるとおり，『ギャラクシアン』のエイリアンをUFOに変更した，限りなくコピーに近い製品である。

ただ，『ギャラクシアン』では画面上部に軍団が待機しているのに対し，こちらはその位置に母船（レッドUFO）が構えていて，ここからつぎつぎとUFOを補充してくるのだ。

ステージ・クリアに必要な敵数の表示はとくになされていないが，クリアが近いことは，母船にひびが入っていくことでわかる。

ところが，ここまでやっていれば，クリア時には当然この母船が大爆発，と思いきや，しないのである。気が付くとひびはきれいに修復されており，なにごともなかったかのようにつぎのステージがはじまるのである。

また，難易度バランスもかなり悪い。4～5発の敵弾がゴチャッとかたまって撃たれてきて，避けづらく，プレイしていてかなり不快感のたまるつくりになっている。

『フリスキートム』——その不遇な運命

『ムーンクレスタ』『クレイジークライマー』（ともに1980年編で紹介ずみ）をヒットさせ，まさに飛ぶ鳥を落とす勢いの日物が，1981年，満を持して発表したのが，『フリスキートム』だ。

この作品は，ほかに類を見ない，じつに珍奇なつくりのゲームだったといえる。

簡単にゲームルールを説明しよう。

これは，8方向レバーで主人公トムを操作し（ボタンはない），ネズミの外したパイプを拾ってつなぎ，水をとおすというゲームだ。

ネズミは5種類に性格付けがなされている。①ジョイントを外すかみつきネズミ②外されたジョイントを運ぶかっぱらいネズミ③トムを体当たりで落とすいじわるネズミ④爆弾をタンクのところまで運ぶバクダン・ネズミ⑤爆弾の導火線に火を付ける火付けネズミ……といった具合いだ。

水は，ためた（左上のタンクから右下の浴槽へ流し込んだ）分だけそのままつぎのステージへ持ち越される。ただ，これだけだと確実に減っていくので，一定スコアごとに水のタンクが追加（エクステンド）されるようになっている。

浴槽に水がまったくたまらなかった場合にゲーム・オーバーとなるが，タンクにセットされた爆弾が爆発してしまった場合もいきなり

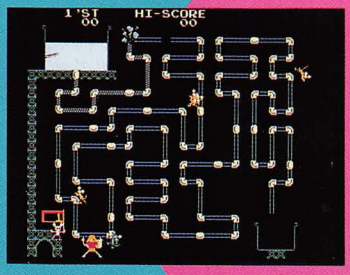


◀『フリスキートム』ゲーム・パンフレット。拳銃でも持つかのように，ジョイントを手にしたトムの姿が笑える

フリスキートム（※写真はニュー・バージョン）

■日物
■パイプ連結アクション

ネズミの外したジョイントを拾ってつなぎ，パイプに水をとおす。ネズミは体当たりで落とす。水槽に水をまったくためられないとゲーム・オーバー。面クリア時にはチャーム・レディが水浴びを。



▲ゲーム画面。左上から右下までパイプをつなげ！　左下の穴からネズミたちがでてくる。その上に旗を持つネズミがいるが，ここに書かれているのはステージ数

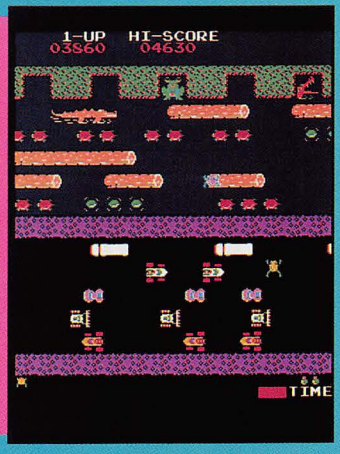


▲タイトル画面。トムとネズミたちのユニークなやりとりが見もの

フロッガー

■コナミ／セガ
■ゴール到達型アクション





カエルを4方向に操作，道路では行き交う車をかわし，川では丸太やカメの背中を跳び移り，ねじろへ帰る。5匹連れ帰ると面クリア。BGMにさまざまな童謡やアニメソングが使われている。

ファンキーフィッシュ

■サン電子
■海底シューティング



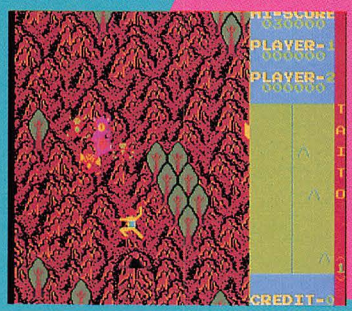


魚を操作，レーダーを頼りに有限の左右スクロール・フィールドを行き来し，巣から出現する深海生物を撃ってフルーツにして食べる。沈下するフルーツが海底に達すると，敵の姿にもどってしまう。

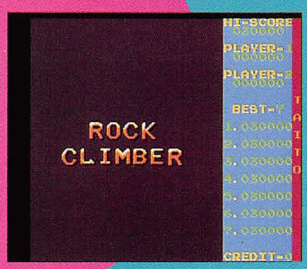
ロッククライマー

■タイトー
■山登りアクション

▼ゲーム画面。頂上めざしてガンバレ！左右に飛び跳ねる猿をつかまえろ



2レバーで登山家を操作，レーダーに映る旗を取りつつ，熊，鳥，滝等の障害をかわし，三つの山の頂上をめざす。猿をつかまえるとボーナス。頂上征服後はパラシュートで山小屋へ着地する。



▲タイトル画面。妙な場所に会社名が…

りゲーム・オーバーとなる。

ゲームとしては，かなりよく考えられているのがわかる。たとえば，前述のネズミの性格付けなどを見てもそれはよくわかる。

ゲーム攻略にしても，邪魔するネズミを体当たりで落としたり，外れて落下するジョイントをダイレクト・キャッチできたりと，いろいろなテクニックが盛り込まれている。



◀『スナップジャック』ゲーム・パンフレット。実際のゲーム画面とイラストとのギャップがすごい

ところが，この独創性あふれる『フリスキートム』も，営業的には成功とはいいがたい結果に終わった。

ルールが煩雑で明解さに欠けるうえ，シューティング・ゲームなどと異なり爽快感を持たないこの作品は，一般大衆に受け入れられるようなシロモノではなかったのだ。

ここから，日物の苦悩の日々がはじまる。

評判の悪かった『フリスキートム』に代わって，ニュー・バージョンが発表された。

俗にいう『ニュー・フリスキートム』だ。

変更箇所を知ってビックリする。基本ルールがちがうのだ。

「旧」では，水槽まで流し込んだ分の水が，つぎのステージでの自分の持ち分になった。

それが「ニュー」では，毎面タンクは必ず満杯の状態からのスタートとなった。そして，各面でためるべきノルマの水量が定められており，これを達成できればクリア，できなければ1ミスというシステムに変更されたのだ。

つまり，「旧」では，つねに前の面のデキ，フデキを引きずるシステムになっていたのが，「ニュー」では，いかにその面だけをうまくこなすかというゲームに変貌したのである。

そのほかにも，トムの移動速度が大幅にアップしているというのも大きな変更点だ。

移動といえば，「旧」には，笑うに笑えない仕様があった。トムが地上からパイプにつかまるときの操作は，レバーを上へ入力すればよいのだが，この操作を行なうと，トムがこちらを向いてVサインをする（この間1.5秒から2秒程度か？）。そののち，ようやくパイプにつかまるモーションに入るのだ。

毎回である。地上から上へ登ろうとするとき，必ずこのムダなモーションが入るのである。制作者の遊び心だったとは思うのだが，さすがに「ニュー」では，このVサイン・モーションはカットされている。そのうえで，通常の移動速度もアップしているのである。

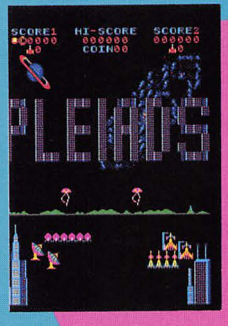
というニュー・バージョンだったわけだが，この改良によっても，製品の売り上げを上昇させることはできなかった。『ラリーX』が『ニューラリーX』になって成功をおさめたのとは対照的といえるだろう。

涙ぐましいエピソードを付け足しておくと，日物はこのあとさらなるニュー・バージョン

プレアデス

エイリアンをせん滅し，地球へ帰還せよ！

■テーカン
■スペース・シューティング

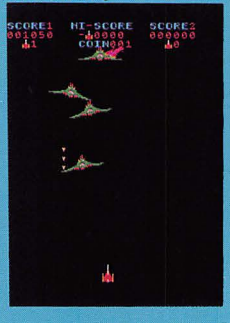


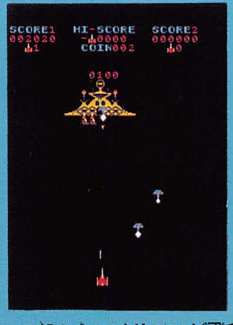
1面は地球上の戦い。敵が障害ブロックを置いていく，味方砲台が援護射撃してくれるなどが特徴的。2面以降は宇宙に飛び立っての攻防。母船破壊ののち，最終面は地球への帰還ステージとなる。



▲ステージ1のゲーム画面。左のパラボラ・アンテナが加勢してくれる

▼この辺のシーンはタイトーの『フェニックス』そっくり。開発元が同じソフトハウスなのだろうか？





▲母船からエイリアンが飛びだして攻撃してくる。この母船自体はいっさい動かない

▼「SOS！ SOS！ AT ONCE RETURN TO THE EARTH！」妙なパースによるムリヤリな臨場感が泣ける



スナップジャック

伸縮自在の足でドライブ，変なヤツ！

■ユニバーサル
■横スクロール・アクション

デコボコな地形の上を，伸縮自在の足を持つ，片目のジャックを操作して先へ進んでいく（足の部分に当たり判定はない）。一定数ドットを集めるとパワーエサが出現，敵がEXTRAマークに変身。



▲ゲーム画面。このクネクネした地形に沿ってジャックが走る。プログラマー泣かせな仕様に心揺さぶられる思いだ



▲タイトル画面。「LET'S PLAY」この表現に懐しさを感じたらキミも同志



◀ジャンプ台。この怪獣、『Mr. Do！』にも…



◀ここで流れる曲は「ロンドン橋」。落ちる、落ちる…



▶パワーエサを取ると敵がEXTRAに！



▶EXTRAがそろった！簡素なデモでやや残念

の制作を試みている。正式な名称はないだろうが，『ニュー・ニュー・フリスキートム』とでも呼んでおこう。

これには，新たに「特攻ネズミ」ともいうべき敵キャラが追加されている。このネズミ，上からトムめがけてシューティングの敵弾のごとく突っ込んでくるのだ。体当たりされると，何と一発でゲーム・オーバー。もうハチャメチャである。このバージョンが世に出回ることはなかった。

迷子の迷子の小猫ちゃん……

今回のタイトルにもなった「駄菓子屋ゲーム」の代表格の一つが，この『フロッガー』といっても過言ではないだろう。場末のゲーム・センターや駄菓子屋の店先で見かけることの多いゲームだった（それだけヒットしたということなのだが）。

見出しの「迷子の迷子の……」は，ご存じオープニング・ミュージックに使われている。この曲にはじまり，これでもかといわんばかりに童謡そしてアニメ・ソングが詰め込まれている。その美しい音色に誘われてプレイした人も少なくないことだろう。後年のコナミ・サウンドの片鱗を見せたともいえる一作だ。

なお，この作品は，コナミの開発によるものだが，製造・販売等に関する諸権利は，ライセンス契約によりセガが独占的に得ていた。

（1981年編Part1終わり・Part2へつづく）

参考資料：

キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

＜お知らせ＞

来たる9月20日(火)～29日(木)，東京の渋谷パルコ・スペース5で，テレビゲームの展覧会「テレビゲーム・クラシックス」が開催されます（10：00～18：30／期間中無休）。

会場では，1976年から1983年ごろまでの流行ゲームを30機種ほど設置するほか（実際に1プレイ100円で遊ぶことができます），キャラクター・グッズなどの資料の展示，ゲーム名人体験コーナー，グッズ販売コーナー，トーク・ショーなどが予定されています。

当コーナーでおなじみの㈱キョーワ・インターナショナルも基板提供で協力しています。

なお，渋谷のほかにも，千葉，心斎橋，広島，熊本の各パルコでも順次開催が予定されています。近くにお住まいのかたは，ぜひ足を運んでみてください。

お問い合わせ先：03－3477－5784　パルコ販売促進部まで



◀『ドンキーコング』ゲーム・パンフレット。マリオやコングの顔が何だかマヌケ。レディもずいぶんデカいような……

ドンキーコング

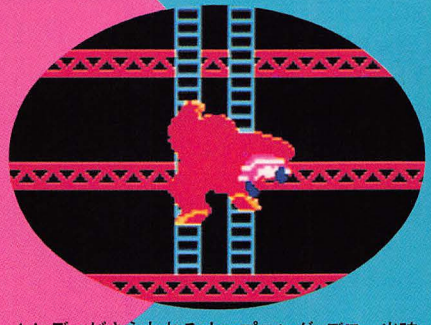
ジャンプ・アクションの元祖ここにあり！

■任天堂
■ジャンプ・アクション



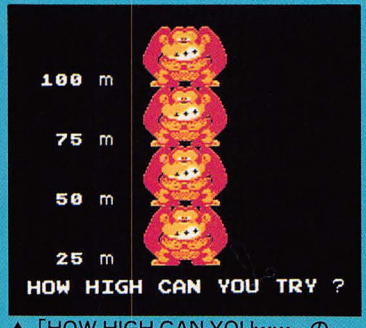
ジャンプ・アクションの始祖的作品。主人公マリオを操作し，コングに連れ去られたレディを救うため，タル，ベルト・コンベアー，リフトなどのトラップを抜けてゴールをめざす。全4面でループ。

〈レディを救え！〉



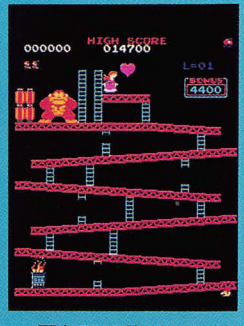
▲レディがさらわれるオープニング・デモ。当時，これだけていねいな状況設定でストーリーを明確にしていた作品はほとんど皆無だった

〈コングを追って100m！〉



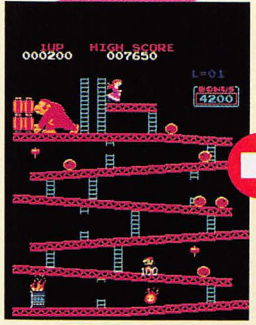
▲「HOW HIGH CAN YOU……」のあとにつづく動詞には「TRY」と「GET」の2バージョンがある

〈ワープ技！〉



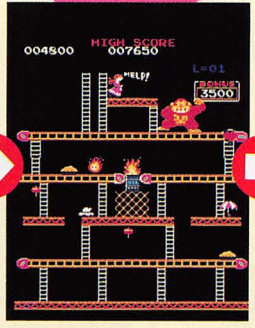
▲1面をBUG技でクリアすると…マリオの首と胴体が生き別れ

ステージ1



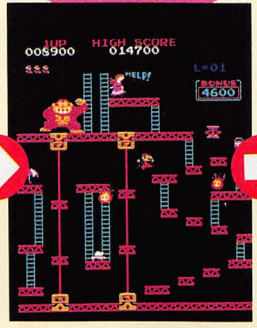
▲スロープを転がるタルをかわしゴールをめざす

ステージ2



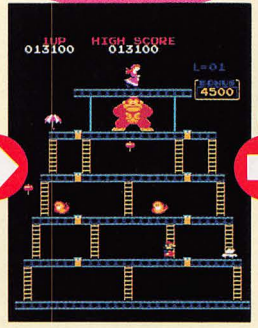
▲下から2，4段目がベルト・コンベアーになっている

ステージ3



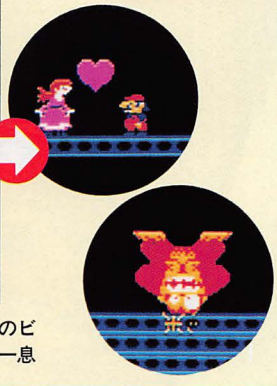
▲リフトを使って近道も可。4面中もっともトリッキー

ステージ4



▲コングを倒すには，すべてのビスを外すことだ。さあ，あと一息

ハッピーエンド



データイースト・ピンボールの魅力をさぐる

The WHO'S TOMMY（ザ・フーズ・トミー）
ROYAL RUMBLE（ロイヤルランブル）
GUNS N' ROSES（ガンズ・アンド・ローゼズ）



少し大きなゲーム・センターに行けば目にすることができるピンボール。自らの重さでフィールド上を動きまわるボールと，それをはじきかえすフリッパーの熱い駆け引きを1人でも多くの人に知ってもらいたい。……というわけで，9月下旬発売予定の最新作『GUNS N' ROSES』をまじえて，ピンボール3作を紹介しよう。（文／安部理一郎）

ピンボールの遊びかた

ピンボールの遊びかた，といえば「フリッパーでボールを落とさないようにしながら得点を重ねる」ということになるのだが，ただ打ち返しているだけじゃ高得点は望めない。

さて，どうやったら高得点がでるのか。現在のピンボールには機種ごとに設定されたルールがあり，「このホールに球を入れたあとにこちらのレーンに通す」「このターゲットにぶつけて何秒以内にあっちのターゲットにぶつける」などのルールに沿ってプレイすると，大きく点が入る仕組みになっている。まずは台ごとに書かれている説明や，プレイング・マニュアルを読んで，機種ごとのルールを覚えよう。

ビデオゲームにはないアナログの刺激

ピンボール上達のコツは，フリッパー・テクニックと「揺らし」のツボを押さえることにある。

なかでも，誰も予測がつかない動きを見せるボールを，台を揺らすことによってコントロールする「揺らし」は，ピンボールにおけるハイライトとも言えるテクニックだ。

縦横無尽に駆けめぐるボールを，ある程度操ることができるようになれば，きっとキミもピンボールの魅力のトリコになっていることだろう。



◀「揺らし」のテクニックをマスターすれば、キミも一人前のピンボーラーだ！

音楽，ミュージカル，そしてピンボールに
The WHO'S TOMMY

イギリスのロック・バンド「THE WHO」がアルバム『TOMMY』を発表したのが1969年。その後，1975年にロック・オペラの映画公開，1993年にはブロードウェイでミュージカルも行なわれ，ついにはピンボール化された。じつは，このゲームよりも前に，映画の公開時期に『WIZARD（1975年／バリー）』というタイトルでピンボール化されていたのだが，正式に「トミー」のライセンスをとって発売したのは今回がはじめてである。

この作品のセールス・ポイントといえば，「TOMMY SCORING」「PINBALL WIZARD」と呼ばれるフィーチャー獲得時に出現し，フリッパー全体をおおってしまうブラインダー（写真下）の存在。フリッパー・テクニックが使いにくくなるという点で，「前代未聞のフィーチャー」であるが，これは原作の主人公，トミーが盲目であるということに起因している。原作を見てからプレイすれば，いっそう「トミー」の世界にひたれるだろう。



▲これが「ブラインダー」。フリッパーを隠してしまうフィーチャーだ



タイアップとのおいしい関係

最近のピンボールでは映画やキャラクターとのタイアップが頻繁に行なわれる。左に紹介している『トミー』をはじめ，『デモリションマン（ウィリアムズ）』『フリントストーン（ウィリアムズ）』，珍しいところでは『ストリートファイターII（プリミア）』『スーパーマリオブラザーズ（プリミア）』もピンボールになっているのだ。

原作を知ってからピンボールをするか，ピンボールをしてから原作を知るか。どちらにしろ，「ああ，これがあのシーンなのか！」といった楽しみが味わえる。

なお，左の『トミー』に関しては，VAPレコードからロック・オペラのビデオ，RCAビクターからはミュージカルのCDも発売されているので，機会があれば入手してみては？



◀サウンド・トラックは数多くの種類が発売されている

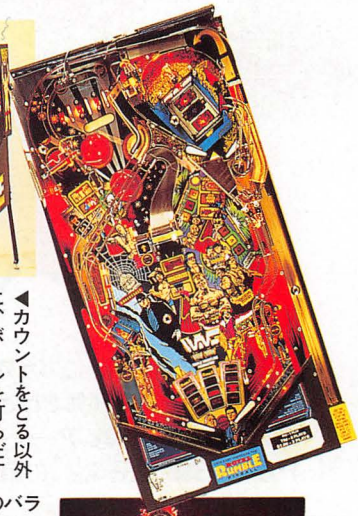
WWF実在のレスラーを倒せ

ROYAL RUMBLE

「ロイヤルランブル」とは，アメリカのプロレス団体，WWFで年に1度行なわれているバトル・ロイヤル（同時に多人数がリング上で戦う試合形式）の一種。プロレスがテーマというからには登場レスラーの存在が気になるところだが，もちろん，このピンボールでもハルク・ホーガンやアンダーテイカーなどのWWF実在レスラーが多数登場し，各レスラー登場フィーチャー時には，おのおののテーマ・ソングも流れ，プロレス・ファンにも見逃せない作品に仕上がっている。

キャビネットを見渡すと，ほかのピンボールよりも一回り大きいワイドボディ，オート・プランジャーの役割を果たすTAGボタンが目につく。このTAGボタン，ゲーム中に「T・A・G」と記されたスポット・ターゲットを完成すると，前方ディスプレイに，カウントをとれ，とメッセージが。そう，本物のレフェリーよろしく，TAGボタンを「ワン・ツー・スリー」とたたくとボーナス獲得となるのである。







◀カウントをとる以外に、ボールを打ちだすときにも使うのだ

左手にバラ，右手にリボルバー

GUNS N' ROSES

そしてデータイーストの最新ピンボールがこの『ガンズ・アンド・ローゼズ』だ。これまでに特定ミュージシャンや音楽を題材としたピンボールは『KISS（バリー／1979年）』『ヘヴィメタル・メルトダウン（バリー／1987年）』，左ページで紹介している『THE WHO'S TOMMY』などがあったが，この作品はひと味ちがう。BGMとして5曲ほど，ガンズ・アンド・ローゼズの曲が使われているのだが，なんとその中には，メンバーがこのピンボールのために書き下ろした曲もあるのだ。

プレイ・フィールドを見渡すと，左にもプランジャー・レーン（ボールを打ちだすレーン）があることに気づく。マルチボール・レディ時に左ランプレーン（立体交差になっているレーン）にボールを入れると，ランプレーン途中のトラップ・ドアが開き，左レーンにロックされる。これを，バラの形をしたプランジャーで打ちだすことになるのだ。

左プランジャー・レーンの先にはプール（球が円を描いて回転するヤクモノ）があり，ボールをそこに入れれば，ジャックポット・バリューが決定される。

ピンボール・ファンをたっぷりとハマらせてくれそうな要素を持った一作だ。

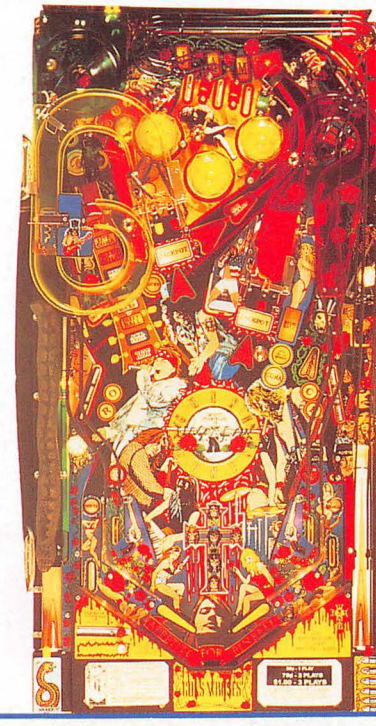


▼これがウワサのバラ形プランジャー。実際にはあまり使うチャンスはないかも





▶おなじみのミニゲームは9種類。完成するとビッグ・ゲームが



◀フィールド全景。左ランプレーンの下にはキャプティブ・ボールによる独立したプレイ・フィールドが存在し、スポット・ターゲット完成でボーナスが入る





▲左プランジャーへつづく，左ランプレーン。傾斜がかなりきびしいのだ



▲フィールドの下には電磁石があり，ボールの動きをジャマすることもある

プレイングマニュアルを読もう

ピンボールで高得点を狙うには，ルールの把握が不可欠な要素となることは前述のとおり。たいていのマシンにはフリッパー左にインストラクション・カードが添付されているものの，概要しか書いていないことが多い。ピンボール中級者以上は，経験である程度推測がつくが，初級者にはまったく門戸の狭い状況となっている。

幸い，データイースト発売のピンボールについてはすべて「プレイング・マニュアル」と呼ばれる詳しいルールが記載された小冊子が配布されているので，見かけたら手にとってみよう。データイースト・ピンボール設置店で入手できるはずだ（ただし部数に限りがあるので，新作に限る）。あわせて，ピンボール・テクニックの基礎が記された「針球競技法開眼之巻」と題された巻き物も手に入れておくといいぞ。



◀プレイング・マニュアルさえあれば、ルールはバッチリだね

『ぷよ通』大紹介

ぷよぷよ2 とことん通



お元気ですか？　ロゴが新しくなって(これが『ぷよぷよ通』の正式ロゴなのだ)いつもとちがう雰囲気だけど，たしかにここは「とこぷー通」です。さて，今月は『ぷよ通』正式公開の巻。アーケード版の情報を中心に，あますところなく紹介しよう。PC-98版『なぞぷよ』の紹介もあるぞ。　（講師：大出綾太）

お待たせいたしました！これが『ぷよ通』の全貌だ

それでは『ぷよぷよ通』アーケード版の正式内容を説明しよう。なお基本ルール（同色ぷよを4個以上つなげれば消える，など）は変更ナシだ。新しく追加された特徴は――

①おじゃまぷよが相殺される。これは以前にも書いたように，自動的に相殺されるぞ。

②新テクニック〝クイックターン〟が登場。これまで，縦1列分のスキマではぷよを回転できなかったけれど，今回はボタンを連打することで，回転が可能となったのだ。

③「ひとりでぷよぷよ」が大幅に変更された。次ページでくわしく紹介しよう。

④NEXTぷよのつぎ，通称2nd NEXTぷよが



▶バトルタイムが表示されているぞ！これも新機能だ



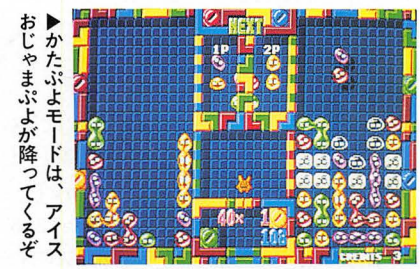
▶これは通常モード。背景が変わった以外は同じかな

見える。ただし半分しか見えないぞ。

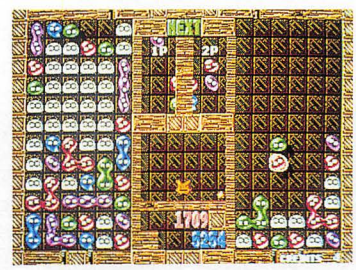
⑤「ふたりでぷよぷよ」でモードが選べる。通常モード，おじゃまぷよが固くなる（アイスおじゃまぷよ＝1ダメージで普通のおじゃまぷよになる）モード，おじゃまぷよが得点になるモードの3種類だ。今後，固くなるモードを〝かたぷよ〟モード，得点になるモードを〝とくぷよ〟モードと呼ぶぞ。

⑥家庭用版と同じように「ふたぷよ」でゲームレベルが選択可能。ここで画面写真を見てくれ。この中に，3色のぷよしかでていない画面がある。つまり，レベルによっては，3色モードでも遊べるということなのだ。

⑦「みんなでぷよぷよ」が新設。通信機能により，4人までの同時対戦プレイができるのだ。ちなみに，おじゃまぷよの降りかただけど，



▶かたぷよモードは、アイスおじゃまぷよが降ってくるぞ



◀おじゃまぷよの形がヘン。これがとくぷよモードか？

これは自分が作ったおじゃまぷよが等分されて送られるのではなく，対戦相手全員に同じ量が送られるぞ。

⑧ボイスが新録・増加した。アルルの声を井上麻美ちゃんが担当するほか，すべてのボイスが新録され，種類も増えたのだ。

以上，『通』情報でした。9月発売予定だそうだから，今から心の準備をしておこう。

エディット機能も搭載 PC-98版『なぞぷよ』決定！

単体ではゲームギアでしか発売されていなかった『なぞぷよ』が，ついにPC-98でも発売されることになったぞ。11月11日発売予定で価格は7,800円だ。

収録問題数は全部で300問と史上最多。基本スタイルは，最初にやさしい・ふつう・むずいのレベルを選び，それぞれの物語を追いながら，敵キャラ（全10人）となぞぷよ勝負をする――つまり，『ぷよぷよ』システムで「なぞぷよ」をプレイする，という感覚なのだ。



◀エディット画面だ。最短手なんてのも設定できるぞ。100問までセーブ可能

敵キャラのデモも，新しいバージョンが収録されているぞ（これが超楽しいのだ）。

さらに今回は，そこまでの手順をリプレイしてくれるという親切機能が追加されている。また，ポーズをかけても画面が隠れないので，じっくり考えることができるし，ヒントも表



◀デモも一新された。ドラコがかわいいのだ。アルルの3サイズも初公開（笑）

示されるのだ。

もう一つ収録されているのが「エディット」モード。その名のとおり，自分で問題を作成できる機能なのだ。マウス対応だから，カンタン操作で気持ちいいぞ。100問までセーブできるし，まさにいたれりつくせりだ。

※画面写真・仕様はすべて開発中のものです。製品版では一部変更になる可能性があります。

グレード・アップした「ひとぷよ」を大解析!

スタイルがガラリと変わった「ひとりでぷよぷよ」。わかりやすく解説していこう。

まず，対戦相手となる敵キャラクターは全部で32人が登場する。前作のちょうど2倍になったわけだ。

今回，主人公アルル＝ナジャは，5層からなる塔を昇っていくんだけれど，それぞれの層には敵キャラが何人かずつ待っている。第1層では八部衆（8人），第2層は六歌仙（6人），第3層は五人囃子（5人），第4層は四天王（4人），第5層は側近'z(2人)がジャマをしてくるのだ。各階層には，クリアのための規定経験値（得点）が設定されており，その層にいる敵キャラ全員と対戦して，その経験値に達していれば，上の階層に進むことができる。もちろん，途中で1回でも敵キャラに負ければ，その時点でゲーム・オーバー。第5層をクリアすると，シェゾ，ルルー，サタンとの対決になる。ここでは今までどおり，シェゾに勝てばルルーと対戦，ルルーを倒せばサタンと勝負。サタンを倒せばエンディングだ。

第1～4層での対戦で，各層の敵全員と戦っても規定経験値をクリアできない場合は，隠れキャラ（対戦指南キャラ）が現れて，テクニックを教授してくれるのだ。この戦いは，勝っても負けてもゲーム・オーバーになるけどね(勝てば，簡単な終了デモがあるらしい)。誰が現れるかはランダムのようだ。

つまり，エンディングに到達するためには，28キャラに勝ち，点数も規定値以上獲得しなければならない。これはイバラの道だぞ。

そのほか，各敵キャラとの対戦最短時間や平均時間などのデータも表示されるというから，ちがった楽しみかたもできそうだね。

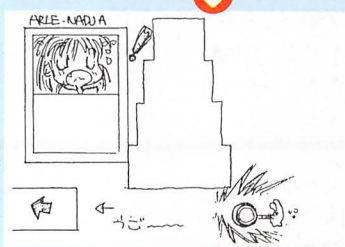
ゲームの流れ



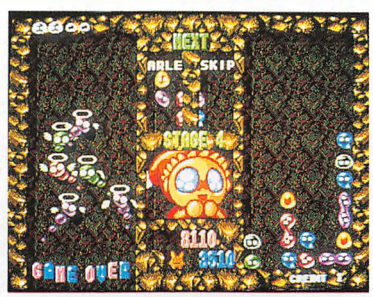
◀基本画面のイメージ。敵の顔の下にはデータを表示



▶敵キャラと対戦！ ただ勝つだけではダメなのだよ



◀階層をクリアするとカーくんのダルマ落としが展開



▶負けてしまいました。ポテのウルウルおめめは健在のようですな

対戦指南キャラ



◀アウルベア

▶トリオ・ザ・バンシー

◀ふたごのケットシー

▶のみ



▶サタン



▶ルルー



▶シェゾ

側近'z

第5層



▶ミノタウロス



▲ドラゴン

四天王

第4層



▶まもの



▶ぞう大魔王



▶ドラコケンタウロス



◀すけとうだら

八部衆

第1層



▼ミニゾンビ



◀スケルトンT



◀バロメッツ



▲ももも



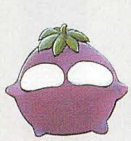
▲パノッティ



◀スキヤポデス



▲ウィル・オー・ウィスプ



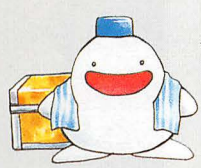
◀ナスグレイヴ

六歌仙

第2層



▲うろこさかなびと



◀バララ



▼マミー



▲ゾンビ



◀ふふふ



◀のほほ

五人囃子

第3層



▲ウィッチ



▲パキスタ



◀ハーピー



◀サムライモール



◀さそりまん

水面下でいろいろ進行中
「みんなでぷよぷよ」

もう終わりだと思った？　ところがギッチョンチョン，なんと約1年ぶりに3ページに復活なのだ！　さすが『とこぷー通』！　今年の猛暑はダテじゃなかったぜ（意味不明）。

今月は告知を一つ。ついにコンパイルが食品業界に乱入したぞ！　その第1弾として，広島名産（？）のお好み焼きソース，その名も「コンパイルお好みソース」を発売したのだ。お値段は5本セットで2,300円。個数限定発売なので，ほしい人はすぐに申し込もう。

購入方法は，（個数×2,300）＋送料700円を現金書留で送ればOK（送料は何セットでも一定）。あわせて申し込みセット数，住所，氏名，電話番号を書いた紙を同封すること。

〒732　広島市南区京橋町1-7
アスティ・第一生命ビルディング
㈱コンパイル
「カー君のうまいソースBM」係



▶これが「コンパイルお好みソース」。箱の裏にはお好み焼きの作りかたマンガも！



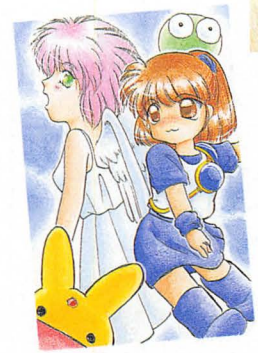
▶【京都府相楽郡・マイコ】うしろ姿にそこはかとない哀愁がただよっていて，なんだかイイぞ



◀【宮城県宮城郡・国士ぷよ介】どうもお久しぶり。シリアス調のイラストは少ないんで，逆に新鮮なものなのだ

▶【岡山県井原市・Amu.2】「オール・アバウト・ぷよぷよ」を読めば，すぐに上達するぞ（宣伝）





◀【岐阜市・極堂&愛名古屋市・山石　雅】当コーナー初の合作。色彩とタッチがあっていて，きれいだね

さてさて，今月の『ぷよ通』情報はどうだったかな。なお今回の情報は，すべてアーケード版のもの。このあと，メガドライブ版とゲームギア版（どちらも年内発売）が予定されているけれど，細かい部分が変更されるかもしれないぞ。ほかにも，パソコンへの移植もあるとかないとか……。続報を待て！

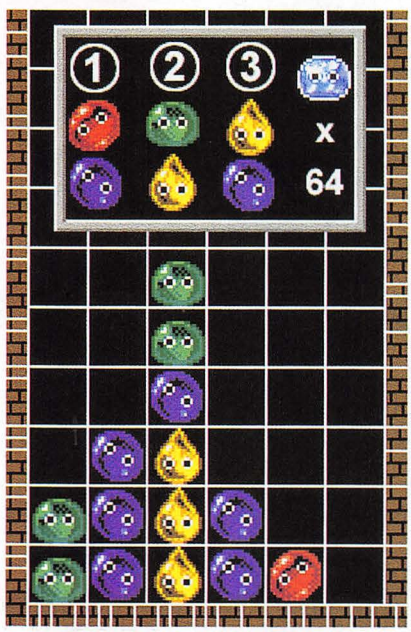
今月の宿題
〝つぎの1ぷよ痛〟

今月の宿題「つぎの1ぷよ痛」です。初期配置と，落ちてくる3組の組ぷよを見て，どれをどこに置けば最良かを考えてもらうという，毎度おなじみのシステムに変わりはありません。今回も『ぷよ通』ルールで挑戦してね。

さて。問題の投稿がきていますが，どうも採用まで到達しません。というのも，「なぞぷよ」のような問題が多いからです。「つぎの1ぷよ」は，配牌をうしろから見て，パズル的に解答を見つけるのではなく，配牌を順番に見て，多数の選択肢の中から〝これは〟と思う回答を考えるというスタンスでやっています。これは，このほうが実戦的技術が身につく，という考えからです。もちろん「なぞぷよ」的な問題も歓迎しますが，このことも，心の片隅に置いてもらえると幸いです。

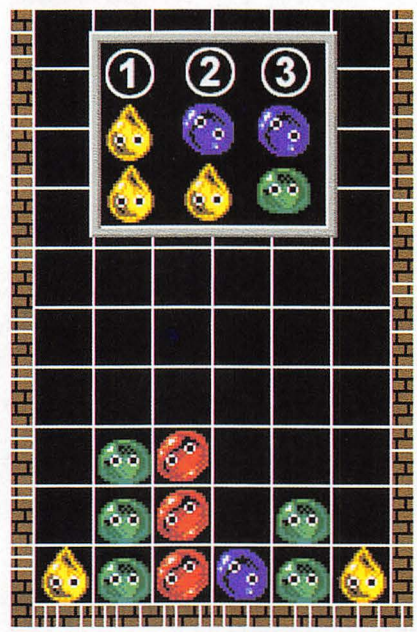
それでは今月はこのへんで。

問題33　難易度：中辛



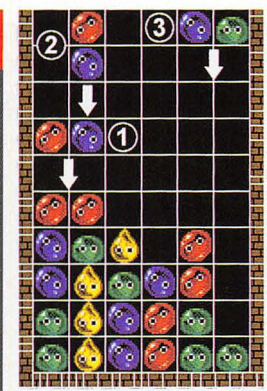
▲〈かたぷよモード・目標＝勝利への道〉いきなりパズルみたいな問題ですね。スイマセン。とってもピーンチ!!な状態だけど，よく考えれば……

問題34　難易度：中辛

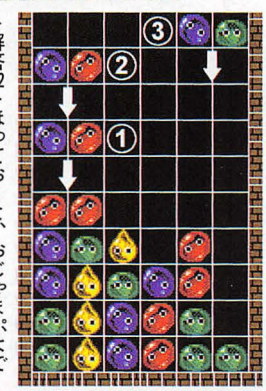


▲〈かたぷよモード・目標＝勝利〉普通に階段積みをやれば大丈夫なんだけど，そのやりかたに注意。ヒントを書くとわかっちゃうので書きません

先月の答え



◀解答31：こうすると，5連鎖目ダブルの6連鎖がスタート。相殺ルールだから，なるべくたくさん連鎖させるのがベター



▶解答32：ほっておくと，おじゃまぷよで起爆地点が埋まるから，2連鎖で相殺させて点火。機転がきかないと勝てないのだ

※おまけスクープ情報※……ここだけの話，『ぷよ通』では，ある条件を満たすと「ビッグおじゃまぷよ」が降ってくるらしいぞ!!

X68000版

ついにパソコンでも「スーパー」が楽しめる！

スーパーストリートファイターII

■対応機種：X68000，X68030／要4メガ／MIDI，ハードディスク，CPSファイター対応
■発売元：カプコン　■価格：9,800円（予）　■発売日：9月30日



スーパーファミコンやメガドライブに移植されて人気を博している『スーパーストII』（以下『スパII』）が，ついにX68000でも楽しめるようになったぞ。今月は，完成直前バージョンによるプレイ・レポートをお届けしよう。　（文／板場利光）

ちがうところが見つからない……これぞ「完全移植」

X68000版『スパII』の完成度はハンパではない。

とにかく「オリジナルにそっくり」なのだ。グラフィックやサウンド，プレイ感覚もまったく同じと言っていい。かえってオリジナルとちがうところを探すほうが大変なくらいだ。これならマニアも納得のデキだろう。

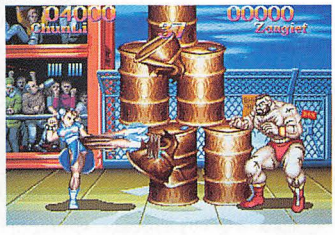
ただし，それはハードの環境が最良の条件でキチンと整っていた場合の話。

まずネックとなるのが「ハードディスクの有無」。X68000版『スパII』はシステム・ディスク＋データ・ディスク6枚の計7枚組（完成直前バージョンでの話なので，製品版では変更の可能性あり）なのだが，フロッピーのままでプレイすると，ほぼ1試合ごとにディスクを交換することになる。しかも，読み込み時間が1回につき20秒前後もかかってしまうのだ。

つぎに，本体のCPU。カプコンではXVIかX68030でのプレイを推奨している。たしかにX68030では筆者も快適にプレイできたが，XVI以前の機種だと状況によって，あるいは全体的にスロー・モーションがかかってしまう可能性がある。『スパIIX』などでスピード3を選んでいる人にはとくに遅く感じるのでは……？







◀▼今回の記事では画面を384×256の15kHzモードに設定してプレイ。写真を見てもらえればわかるとおり，オリジナルとのちがいがわからないほどのデキだ。ちなみに，X68000版『スパII』では，前述のサイズを含めて計4種類の表示方法を自由に選べる

そして，忘れてはいけないのが操作関係。ご存知のとおり『スパII』は六つのボタンを必要とするから，通常の2ボタン・ジョイスティックでは支障が生じるのだ。自分の使うキャラと相手プレイヤーとの実力差によっては2ボタンでも十分だし，移動だけジョイスティックのレバーを，ボタンはキーボードのものを使う変則型も可能だが，アーケード版と同じ操作感覚を再現したいならば，やはりCPSファイターを使いたいところだ。

このように，ハードの環境によってプレイの快適さがかなり変わってしまうが，ゲームの移植度そのものは「完璧」だ。さすがに，本体とハードディスクの両方を買うとなると基板とコントロール・ボックスを買ったほうが安くなってしまうが，どちらか一つを持っているのなら，まちがいなく「買い」である。もちろん，快適さを求めないのなら（たとえ初代でも）本体のみでプレイすることができるぞ。

最後になったが，この作品は「メインメモリが4メガ必要」だ。X68030以外の機種ではメモリを増設しないといけないので注意してほしい。

気になる操作方法は？

操作は，2ボタン・ジョイスティック，CPSファイター（SFC用とMD用のどちらでも可），キーボード，2ボタン・ジョイスティックとキーボードの併用（レバー操作だけをジョイスティックで行ない，ボタンはキーボードのものを押す）の4種類から選択できる。





▲キャラを選んで「VS」と表示されたあとに読み込みがある

▶キャラと相手の実力によっては2ボタンでも十分闘える

CONTROLLER CONFIGURATION

	PLAYER1			PLAYER2		
	PAD	CSF	CMD	PAD	CSF	CMD
PUNCHO	-	L	Y	-	L	A
PUNCH1	-	X	Y	-	X	B
PUNCH2	B	R	Z	A	R	C
KICKO	-	Y	A	-	Y	X
KICK1	-	B	B	-	B	Y
KICK2	A	A	C	B	A	Z

OPTION　　EXIT

KEY CONFIGURATION

	PLAYER1	PLAYER2	BUTTON
UP	[8]	[8]	1P/2P
DOWN	[2]	[5]	
LEFT	[4]	[4]	
RIGHT	[6]	[6]	
PUNCHO	A	A	A [1]
PUNCH1	S	S	S [2]
PUNCH2	D	D	D [3]
KICKO	Z	Z	Z [0]
KICK1	X	X	X [,]
KICK2	C	C	C [.]

OPTION　　EXIT

◀レバーはジョイスティック，ボタンはキーボード，も可能

より快適にプレイするために

カプコン推奨の動作環境は，本体はX68030（あるいはCPUパワーがそれに準ずるもの），プログラムはSCSIハードディスクにインストールして，操作にはCPSファイターを二つ使用する……というもの。これなら，オリジナルとほとんど変わらない感覚で遊べるぞ。

なお，CPSファイターをX68000につなぐための「変換コネクター」（『ストIIダッシュ』に同梱されていた）は『スパII』には付属されないとのこと。しかし，通信販売などで，なんらかの対応がなされるものと思われる。



▲X68030＋ハードディスク＋CPSファイター×2。快適にプレイするなら全部そろえたいところ



思わず「ここまで作れるの!?」と叫んでしまうツール

デザエモン

■発売元：アテナ　■対応機種：スーパーファミコン　■価格：12,900円　■9月下旬発売予定

家庭用ゲーム機のツールは，パソコンのツールにくらべ，創作できる範囲が明らかに狭かった。しかし，この『デザエモン』はちがう。一瞬でも，「ゲームを創ってみたい」と思ったことがある人は，このソフトに注目するのだ!!　（文／山中直樹）

『デザエモン』で世界に一つしかないシューティング・ゲームを創るのだ!!

まず，注意してほしいのが，『デザエモン』は縦スクロール系統のシューティング・ゲームしか作れないということだ。しかし，ジャンルが特定されているぶん，かなり細かい要素まで手が加えられるようになっている。

では，説明書に最初のステップとして紹介されている「自機のデザイン」から行なってみよう。ここで重要なのが，キャラクターをデザインするエディタの機能を把握（はあく）することだ。色をつけたり，消したりはモチロンのこと，部分複写や左右反転といった特殊な機能を身体でおぼえていくのだ。

スペースの都合上，操作方法については省略するが，下の写真のように作業するだけで，サンプルとして収録されているゲーム『大王ゲイル』の自機が，自分でデザインしたものになるのだ。

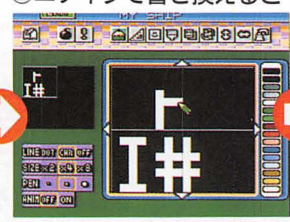
『デザエモン』では，このようにサンプルのデータを書き換えていくことが基本的な作業となる。それでは，つぎのステップに移るとしよう。

①サンプルのデータを



▲これがサンプル・ソフトの『大王ゲイル』だが……

②エディタで書き換えると



▲このようにエディタで自分なりの自機を描いてみよう

③自機のデザインが……



▲写真は筆者がデザインしたもの。所要時間は1分ほど

基本操作に慣れたら，いろんなものをデザインしていこう

自機デザインの変更が終わったら，さまざまなデータを書き換えてみよう。自機をデザインする以外の機能については以下のようになっている。通常のゲーム制作とちがい，どの作業からはじめても，ゲーム自体はプレイできるので，コレと思ったものからスタートするといいだろう。

なお，別売りのマウスを装着すれば，カーソルの移動がスムーズに行なえる。当然，通常のパッド・コントローラでも操作できるが，明らかにマウスのほうが使いごこちがいい。『デザエモン』の購入を考えている人は，あらかじめ入手しておくといいだろう。ただし，自分で作成した&サンプルのゲームは，マウスでは遊べないので注意すること。

敵キャラ（ザコ&ボス），弾，爆発

『デザエモン』では，自機だけでなく，敵機のデザインも可能だ。ザコのサイズは，16×16，16×32，32×16，32×32，64×64(すべて単位はドット)の5種類から選択できる。64×64のサイズは，中ボスをデザインするときに使用しよう。



▲キャラのサイズは大小さまざま。イメージに合わせたサイズを指定しよう

そして，ボスに関しては，64×128か128×64という巨大なサイズでデザインできる。一つのステージ（全6ステージ）で，登場させられるのは1体だけだが，これほどのサイズ(画面の1／4ぐらい）のキャラがデザインできるだけでもスゴイと言える。なお，それら敵キャラの動き（移動コース，発射する弾の形態）なども，自分で設定することが可能だ。詳しくは，右ページにある「アルゴリズム」のコーナーを参考にしよう。

さらに，自機&敵機の弾，そして爆発の動画パターンだってデザインできるのだ。ただし，自機の弾の性能（軌道や攻撃力）は変更できないので注意。ちなみに，自機の弾は，通常弾，誘導弾，半誘導弾の3種類。爆発のパターンは，大小2種類用意されているぞ。アイテムのマークやシールドのデザインも変更できるのだ。



◀各面のボスだってデザインできる。縦長にするか、横長にするかはキミの自由だ



▶サイズの小さいキャラは、右側にあるワクでアニメーション動作を確認できる

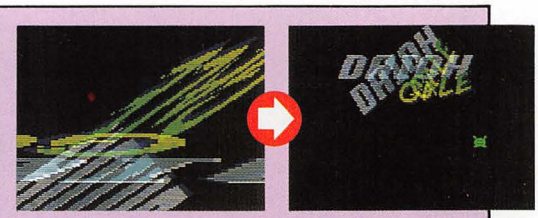
また，アニメーションするキャラは，そのエディット画面に，登録したキャラがちゃんとアニメーションしているかを確認できるワクが自動的に表示されるぞ。

タイトル画面

タイトル・ロゴも，敵キャラと同様にデザインが変更できる。さらに，ロゴを表示させる効果を指定することもできるのだ。基本的に，左右の回転，上下左右の拡大&縮小を組み合わせるだけだが，これをイジるだけでも，長時間楽しめるぞ。



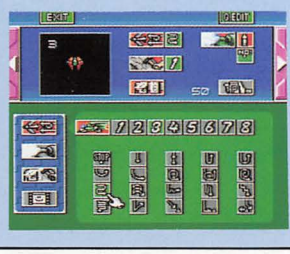
▶タイトルは，デザインを変更できるだけでなく……



▲このようなロゴ出現時の演出まで指定できるのだ。気に入ったのができるまで，試行錯誤を繰り返そう

アルゴリズム

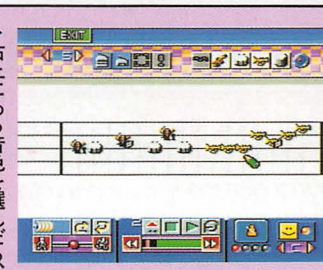
敵キャラはデザインを変えるだけでなく，動きかたを直進，蛇行，追尾といった20種類のパターンから選択できる。また，弾の撃ちかた（20種類から選択）や，どの弾（or敵機）を発射するのかを指定することもできるのだ。



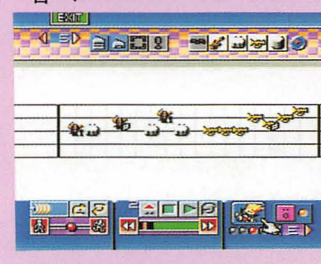
▶敵キャラのアルゴリズムの指定は，移動コースと弾の撃ちかたを組み合わせて行なう

BGMの作曲

『デザエモン』では，グラフィックだけでなく，音楽も変更できるぞ。音楽データの入力は，写真のような五線譜の上で行なう。鳴らしたい音色（32種類）を指定したら，五線譜の上に音符を置いていくのだ。また，『デザエモン』は，こういったツールには珍しく，一つの曲につき，二つの五線譜が用意されている（通常は一つ）ので，メロディ＋ベース，メロディ＋ドラムというように，自分のイメージに合った作曲が行なえる。ほかにも，それぞれ36種類のリズム・パターンと伴奏パターンが用意されているぞ。曲の長さが最大16小節と短いのが少々難点だが……。



▶右上にある音色を選んだら，このような感じで五線譜に音符を並べていこう



◀さらに，リズム（打楽器）のパターンとコード（音程）も指定できるのだ

背景（BG）のデザイン&敵の配置

意外なのが，背景のグラフィックも，すべてデザインできることだろう。さらに，画面をスクロールさせるスピードも，好きなように指定できる。ステージの途中から，スクロールのスピードを上げることも可能なのだ。また，背景をラスター・スクロール（縦，横，ノイズ調の3種類）させる機能も備わっている。炎の面をデザインしたときなどに演出効果として使おう。



▶エディタで作成したパーツ（最大127種類）を組み合わせてステージ背景をつくるのだ

背景のデザインは，いくつかのパーツ（木や岩）のグラフィックを作成してから，それらのパーツを組み合わせて行なう。パーツの使い回しを行なえば，最大64画面にもおよぶ背景を作成することができるぞ。

背景のデザインが終わったら，つぎは敵キャラ（ボス含む）の出現位置を指定する。これは単純に，デザインした背景データの上に敵キャラのマークを置くだけでいい。キャラの食らい判定をなくせば，「逃げる鳥の群れ」「地上を歩く人々」といったものを表現することも可能だ。



▶背景が完成したら，敵キャラを配置しよう。なお，ボスは一つのステージにつき，1か所にしか置けない

実際にプレイしてみよう

こういった作業を繰り返し，ある程度オリジナルのゲームが完成してきたら，試しにプレイしてみよう。

エディタには，好きなステージからプレイできる機能がある。これを使って，敵の動きや配置，色のバランス，音楽，スクロールなどを確認するのだ。また，テスト・プレイでも，自機の食らい判定は残っているので，ゲームの難易度を調べることもできるぞ。さらに，自機がやられた場合，その場で復帰するか，一定地点までもどされるかの指定もできる。難易度調整の一環として利用するといいだろう。



▶テスト・プレイの設定画面では，作曲したBGMの割り振りをステージごとに行なうことができる



◀テスト・プレイで不満な箇所をエディタで調整する。コレを繰り返し，どんどん内容を煮つめていこう

さいごに……

『デザエモン』の容量を調べてみたが，なんと1024キロものS-RAMを使用しているのだ。この数字は，バックアップ機能を搭載したゲームでも最高クラスのもの。これを考えれば，『デザエモン』がいかに細部の細部まで設定できるかがわかるだろう。

そのため，値段が1万円をはるかにオーバーしてしまったが，もともと長期的に遊べるソフトだし，サンプルの『大王ゲイル』のデキもいいので，コスト・パフォーマンスはそれほど悪くない。ある程度のデザイン能力や持続力（忍耐力）を必要とするが，冒頭で説明したとおり，少しでもゲームを創りたいと思ったことがある人は遊んでほしい。

メガCD版

体験レポート

スターブレード

■発売元：ナムコ　■対応機種：メガCD　■価格：7,800円　■10月上旬発売予定

突然の移植&発売決定で話題となっているメガCD版『スターブレード』。「次世代機の登場によって，はじめて家庭用への移植が可能になる」と言われていたビッグ・タイトルが，メガCDでどれだけ再現できるのか？　完成版をプレイしたうえで，移植版の長所と短所をつつみ隠さず報告しよう。　（文／山中直樹）



疑問①▶あのポリゴンCGはどこまで再現されているのか？

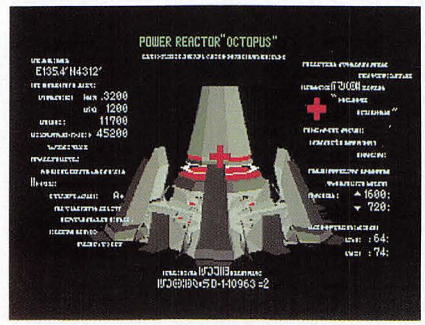
メガCD版のグラフィックにおいて最大の特徴と言えるのが，巨大戦艦のような背景の表示はアーケード版と同じポリゴンを使用しているのに対して，大半の敵機は線画（ワイヤーフレーム）によって表示されていることだろう。

そこで問題となるのが，メガドライブの発色数，ディスプレイの解像度といった関係上，パッと見がアーケード版よりも劣ってしまうということだ。動画枚数も，わずかに原作より少ない。

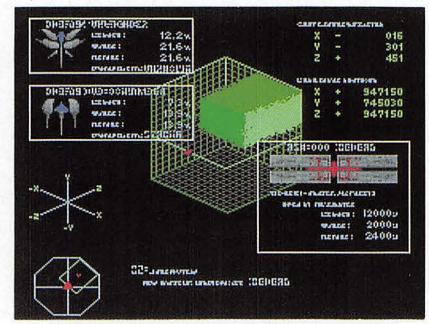
しかし，そういった部分を切り捨てたことによって，アーケード版に遜色（そんしょく）ないプレイ感覚が再現されている。ゲームの進行速度，敵機の動きはそのままだ。「忠実な移植作品」としてのデキは及第点＋αと断言しよう。

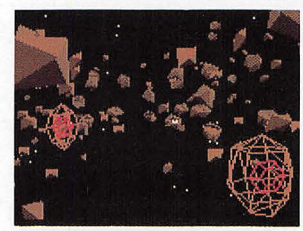
また，CD-ROMの欠点と言われるアクセス時間の長さも，本作品では感じられない。さすがに，大がかりなデモの直前では，読み込みのために7～8秒間ほど進行がストップしてしまうが，通常のプレイ画面では，コンマ1秒たりともストップしないのだ。

サウンド面でも，一部の効果音（敵機とすれちがう音など）が削除されている以外，まるっきり一緒。チーム・リーダーからの交信も100%再現されているぞ。



◀▼デモ画面も忠実に移植。母艦からの指令音声も，アーケード版のものをそのまま使用している



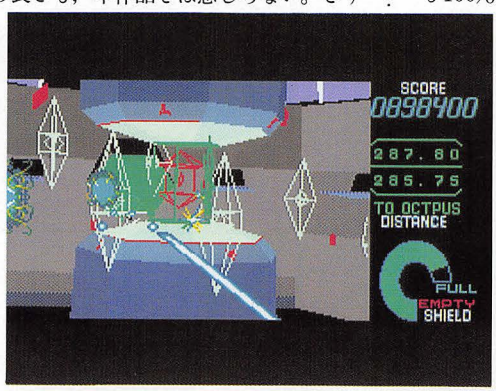


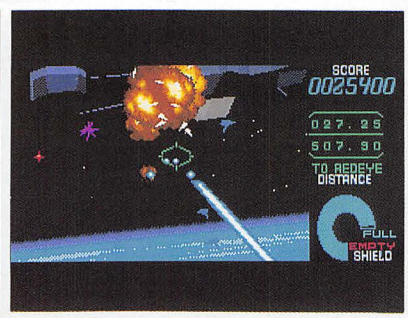
◀敵機の表示がワイヤーフレーム方式に。そのため，隕石をカモフラージュした要塞「ロックアイ」の判別が……なんて副作用も

▼スコアネームの表示もカンペキ。ここでも，ワイヤーフレームが使用されている



▶移植にあたって，画面レイアウトを変更。点数やシールド残量が右端に集約された





▲原作の雰囲気をより再現するため，RGB対応のディスプレイで遊ぶことをオススメしよう

疑問②▶メガCD版ならではのフィーチャーは？

そのほかのAC（アーケード）版とのちがいを紹介しよう。

●**別売りのマウスに対応**……カーソルを高速移動できるのが特徴。ただし，ボタン連打がしづらいので，あまりオススメできない。

●**継続プレイ**……原作では，継続プレイするとその場で復帰したが，メガCD版ではステージの区切りまで引きもどされる。

●**操作方法**……リバース・モードに設定すると，コントローラーを上下逆に持ってプレイすることができる。いわゆる，左利き用。

●**コース選択**……原作ではカーソルの位置で，コースが変化したが，メガCD版では設定したランク（ノーマルかハード）によってコースが固定されている。ハードなら，つねにムズカしいほうに移動させられるわけだ。なお，敵の攻撃力や耐久力は変化しない。

●**サウンド・テスト**……音声と効果音を聴くことができる。BGMは対象外。



◀継続プレイは3回まで。慣れれば1コインでもクリアできるぞ

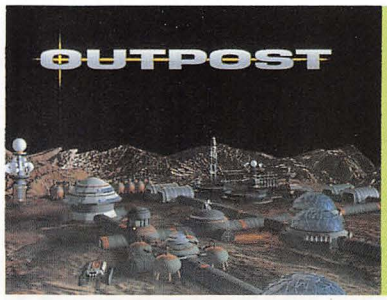
TAKE 14

海外ソフトに首ったけ!! 2

特別拡張版

Written by 猪野清秀

今月は「海外のソフトって素晴らしい〜っ!」と実感できるような，話題のソフトを2本紹介。どちらもスケールや発想のちがいをまざまざと見せつけてくれる，超ビッグな作品なのだ。幸いにも両者とも，日本に支社を置く会社の作品だから，入手も容易だぞ。



グラフィックが超イカスWindows用宇宙開拓SLG

OUTPOST

(アウトポスト) ※日本語マニュアル付属

■対応機種:Windows
■動作環境:386SX以上
4MBのRAM，5MB以上のHDD
CD-ROM
■発売元:シエラオンラインジャパン
■価格:9,000円

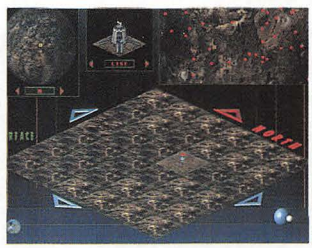
Windowsでもこんなに素晴らしいゲームで遊べる時代になりました

この『アウトポスト』は，昨年あたりから発売が予定され，ようやく登場した作品。だが時間をかけただけあって，そのデキは超一流のものになっているぞ。

時は21世紀。巨大なアステロイドの衝突で地球は消滅してしまう。このカタストロフィーから唯一逃れることができたのは，プレイヤー指揮する外宇宙移民船団だけだった。つまり，人類の存亡は船団長であるプレイヤーの双肩にかかってしまったというわけだ。

プレイヤーはこの移民団の移民先を選択することからはじまり，移民先の惑星での鉱物などの資源の調査，居住地域をはじめとする各種設備の設置やハプニングに対する処置など，数多くの困難を解決していかなければならない。責任は重大だぞ。

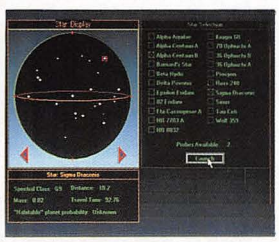
ゲームの中身は『ユートピア』や『シムシティ2000』の宇宙版のようなもの。だが『アウトポスト』では何かアクションを起こすたびに，落雷に直撃されたぐらいにシビれるアニメーションが表示されるのだ。まるで実物を見ているような気分にさせてくれるぞ。



◀惑星上には何もなく，ただ荒れ果てた荒野が広がるのみ。ここが新天地に!?

▶何か行動を起こすと，信じられないくらいの美しさのアニメーションが展開されるのだ





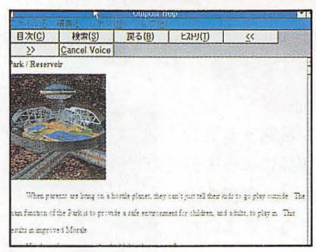
▶移民先の惑星の選択。少しでも可能性の高い惑星を選ぶようにしよう。選択ミスをしても，やり直しはきかないのだから



◀移民ポッドに重量と予算内で各種施設の材料を詰め込む。もうアトもどりはできないゾ

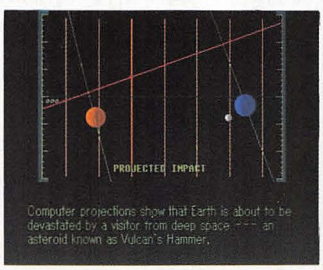


▶開発が順調に進むと，このようにいろいろな施設が立ち並ぶようになる



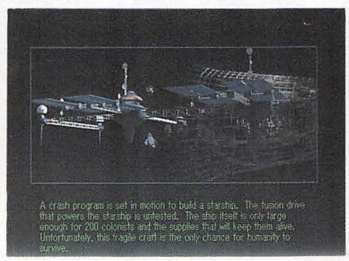
◀わからない用語やルールがあっても，ビジュアル付きのヘルプ機能が付属しているので安心だ

21世紀初頭，人類と地球は信じられないような大災害に見舞われた〜ゲームの背景



▲地球の軌道上に近づく巨大アステロイド。このままでは地球と衝突する!?

▼人類は追撃計画と共に，外宇宙への移民を決意。だが定員はわずか200人





▲追撃は失敗し，アステロイドは地球に激突。もちろん人類も……

21世紀の初頭，地球の衛星軌道上に近づく巨大なアステロイドが発見された。人類はそれに対し，核ミサイルによる破壊を試みると共に，万が一に備え外宇宙への植民船団を組織した。

だが核ミサイルによる追撃は失敗し，アステロイドは地球に衝突してしまう。残された人類は，移民船団内の200人だけになってしまったのだ。

®designates a registered trademark of Sierra On-Line,Inc.
©1994 Sierra On-Line ,Inc. All Rights Reserved.



ゴージャスでワンダホーな遊園地を自分で創っちゃおう

Theme Park

(テーマパーク)

■対応機種:IBM PS／Vシリーズ
■動作環境:386SX以上
MS-DOS 5.0以上
21MB以上のHDD
■発売元:エレクトロニック・アーツ・ビクター
■定価:7,800円 (FD・CD-ROM版共に)

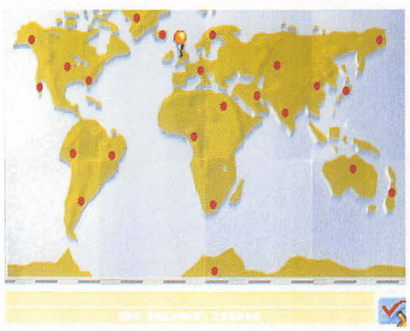
今年の大本命ソフトついに登場!
こいつはドギモを抜くおもしろさだ

つづいて紹介するのは,『ポピュラス』など独創的なSLGを作ることで有名なBullfrog社の『テーマパーク』。遊園地を自分で作るという,とんでもない発想のゲームなのだ。

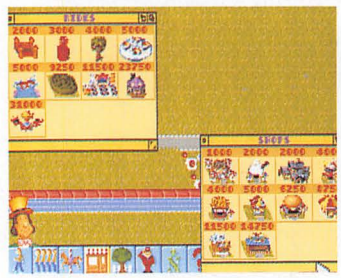
観覧車やジェットコースター,メリーゴーランドなど,遊園地って時間が経つのを忘れてしまう楽しさがあるね。それらのアトラクションを好きな場所に配置したり,新たな施設を置きたいと思ったことはないかな?

その夢は『テーマパーク』でなら実現可能だ。ユーザーは遊園地のオーナーになって,自由自在にアトラクションを配置し,大勢のお客さんに夢と希望と満足感を満喫してもらうことができるのだ。

配置できるのはアトラクションだけじゃない。お客を待たせるための待避道路やトイレ,客のノドをうるおしたり空腹を満たすための軽食店,さらには遊園地のオリジナル商品を販売する店まで配置できるのだからびっくり。お金の制限以内なら,どんな遊園地も思いのままにつくれるのだ。プレイヤーのセンスが問われるぞ。



▲遊園地を配置できるのは世界各国。お金が貯まれば日本でも遊園地を作れるぞ



◀各種ウィンドウを開いたままで設置することも可能だ。大きさを変えることもできるぞ



▶いろいろなアトクラクションが並び,それに乗るのを楽しみに待つ子供たち。こっちまでわくわくしてきちゃうよね

これが『テーマパーク』の画面だ!

ゲームの画面内のアイテムやアイコンを少しだけ紹介してみよう。いろんなおもちゃが詰まったおもちゃ箱のようで,見ているだけでドキドキしちゃうね。



コーヒーショップ

ユーザーが経営する飲食店の一つ。種類によって分量を変更したり,値段を上下させることもできるのだ

故障中

アトラクションが故障すると煙をはく。修理工員がいれば,この場所に駆けつけて修理をしてくれるぞ

アイコン・バー

アトラクションの配置や各種ウィンドウへの移行など,ほとんどの作業はこのアイコンで行なえる

アドバイザー

今何をすべきか,どのアトラクションが寿命切れかなど,適切なアドバイスをしてくれる

エンターティナー

着ぐるみを着た遊園地職員。不機嫌なお客たちを,少しだけ快適にさせる働きを持っているぞ

「何か食べたい」

お客たちはすべて何かの考えを持っていて,それらはフキダシで表示される。このマークは空腹を示す

順番待ち

アトラクションに乗り切れなかったお客は,待避道路で待っているのだ

経営者としての手腕も問われるぞ！

ただアトラクションや軽食店を配置してお客を喜ばせればいいだけのゲームじゃないのが『テーマパーク』の画期的なところ。ユーザーが遊園地のオーナーになるということは前述のとおりだが，ゲーム内でも実際のオーナーと同じように，遊園地そのものの経営について頭を悩ませなければならないのだ。

いくらゴージャスなアトラクションを大量に置き，エンターティナーを随所に配置して楽しそうな遊園地を作っても，客が全然こないのでは採算がとれるはずもない。お金がでていくばかりで入ってこなければ，当然赤字になり，借金を抱えて逃げださねばならなくなる。

そんな最悪の事態を避けるためにも，ユーザーは夢を紡いでお客に与える天使の役だけでなく，資金を稼いで経営を安定させる一経営者にも姿を変えなくてはいけないのである。

新アイテム開発



◀新しいアトラクションの開発などを行なえる。従来機の改良もできるゾ

交渉



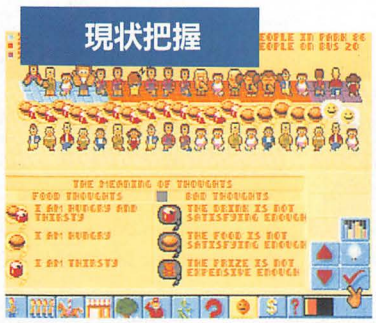
◀従業員の賃上げ交渉もする必要がある。だし惜しみは禁物だ

折り合いがつかないと……



◀賃上げ率の折り合いがつかないと、従業員がストを起こすのだ

現状把握



◀お客の気分や何を欲しているかなど、意識調査ができる。客のニーズに応えた経営をしよう

働くおぢさん，こんにちわ

遊園地で働く従業員は，着ぐるみを着たエンターティナーだけではない。いつもは目立たないけど，いざというときに大活躍してくれる，いわば「影の存在」であるスタッフたちがいるのだ。彼らの雇用を忘れると痛い目にあうぞ。

HANDY MAN(何でも屋)



遊園地内の芝刈りをしたり，お客が道端に捨てた空き缶や食べ残しを片付けて，遊園地をキレイにしてくれる。

MECHANICS(修理工員)



いつもはお茶を飲んでいるけど，アトラクションが故障したときにはすぐさま駆けつけて修理をしてくれる頼りになるヤツ。

GUARD(警備員)



お客の誘導や，迷子の世話，遊園地にふさわしくない人を追いだすなど，警備を担当する。1人は必ず配置しておきたい。

ナイスなアトラクションが盛りだくさん！

『テーマパーク』にはそれこそ無数のアトラクションが登場する。見ているだけで楽しくなるけど，配置するともっと楽しいぞ。

GHOST HOUSE

俗に言うオバケ屋敷のこと。動きだすと屋根に雷が落ち，恐さを演出してくれる。客の入りもよく，壊れにくいのだが，建設費が高いのが難。お金に余裕ができてきてから建てるのが一番かな。



PLANE FLYER

オープニングにも登場する，おもちゃの小型飛行機がぐるぐる回るアトラクション。実際にお客が乗っている姿を見ることができる。お化け屋敷同様に，客を引きつけるが建設費も高い。



MERRY GO ROUND

俗に言うメリーゴーランドのこと。遊園地には欠かせないアトラクションだ。建設費が安くすむのはいいのだが，客はそれほど喜ばないし，すぐに壊れてしまう。一長一短というところ。



SNAKE AND LADDERS

ヘビの形をした大型のスベリ台。見栄えが良く，価格も安いのが最大の特徴。メリーゴーランドよりは客を引きつけるが，信頼性のなさは同じ。一度に遊べる客の数が少ないのも難点の一つ。



TREE HOUSE

大自然にたわむれる人たちをイメージしたアトラクション。上下するエレベータも見た目は木製である。隣りにちょこんと置いてある象の模型がなんともラブリー。重宝したいアイテムだ。



BOUNCY CASTLE

お城の形をした，小型のトランポリン。ゲーム開始直後から建設できる。建設費が安く，客の好感度も高いのだが，非常に壊れやすいのが難点。寿命も切れやすく，つねに注意が必要となる。



©1994 Bullfrog Productions,Ltd.
©1994 Electronic Arts

俺コレ ザ・ポーラスター

第1回 ゼルダの伝説・夢をみる島

■対応機種：ゲームボーイ ■発売元：任天堂 ■価格：3,900円



文責：ベニー松山

天空に再び標が光る コレを買えよと叫んでる

かつて，『俺を信じてコレを買え』というコーナーがあった。

最後に載ったのは，今年の2月号にまでさかのぼる。それから8か月もの間，このコーナーはベーマガ誌上から姿を消すことになる。

その時期に前後して，いくつかのコーナーもまた，闇に消えていった。

大学を卒業した山下信行（やんま）の引退に伴う『やんまが行く！』の終焉。『電脳遊技ストリート』はシューメーカー彗星の如くに誌面を駆け抜け，我々の心に鮮やかな記憶のみを刻んでいった。

新しいコーナーが生まれては消えていく。それは大宇宙の営みにも似て，決して特別なことではない。

だが，極北の空に船乗りたちを導く不動の星があるように，ベーマガには『俺コレ』があった。8か月を経て死滅したかに思われたコーナーの命の灯火は，未だ尽きることなく燃えつづけていたのだ。

そして，時は満ちた——。

読者諸君の声が魂を覚醒させた。炎のように熱いハガキが，永久凍土のヒツギを溶かしてくれた。ベーマガの極点に再び，標の光が点る刻がやってきたのだ。

『俺を信じてコレを買え』第2部——名付けて『俺コレ・ザ・ポーラスター』，今ここに完・全・復・活！！！

ソフトがあるからこそハードが活きる "次世代"ハードメーカーよ刮目せよ

当コーナーが冬眠（夏も過ぎてしまったが）しているあいだ，世の中は何やら浮かれまくった状況になっていた。

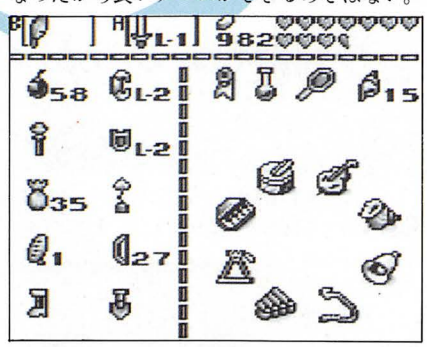
あの，次世代機というヤツだ。

そろって〝次世代〟と謳いはじめた背景にどんな技術革新があったのかは知らないが，いずれにせよハードのスペックを上げただけで小踊りしているメーカーの姿勢を見る限り，これまでと何ら変わっていないのだなあという印象を受ける。

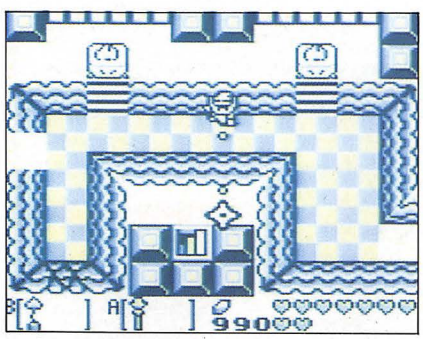
つまり，だ。今までの機種にCD-ROMがついたからといって，それでゲームがおもしろくなったのか？　RAMの容量を増やしたところで，目をみはるようなソフトがでてきただろうか？

答は否である。

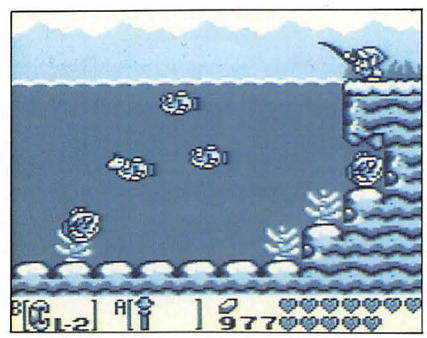
画面処理がより早く，細かくできるようになったから良いゲームができるのではない。



▲左側がA・Bボタンに選択できるアイテム。このシステムにより2ボタンでのプレイが可能に



▲ダンジョンもタイニーではない。さらに加わった要素もあり，手応えはSFC版以上と言える



▲釣りやぬいぐるみキャッチャーなどのサブゲームも充実。そう簡単にお金が増えないのがミソ

それらのプログラム技術を基本に据えたうえで，どれだけしっかりしたゲーム世界を構築できるか——ということなのだ。

ところが，内部構造を知り尽くしているハードメーカーはソフト開発においても牽引役を果たしていかなければならないはずなのだが，実際にはメーカーがあっと言う間に自社のハードを見放してしまうことがこれまでにも何度もあった。採算がとれないなどの言い訳もあるのだろうが，そもそもその程度の覚悟でだしたハードが主流となるほど売れるワケがない。売れたら世の中チョロすぎるってもんだ。

自社開発ソフトに対する認識をしっかりさせない限り，〝次世代〟という言葉の裏に見え隠れする〝オーバー・ザ・任天堂〟は夢また夢に終わるだろう。なぜなら任天堂はこんなソフトを，このスペックのマシンでだしてくるのだから。

今回のお題・ゲームボーイ版『ゼルダの伝説・夢をみる島』である。

決して"タイニー"ではない SFC版すら越えるゲーム性

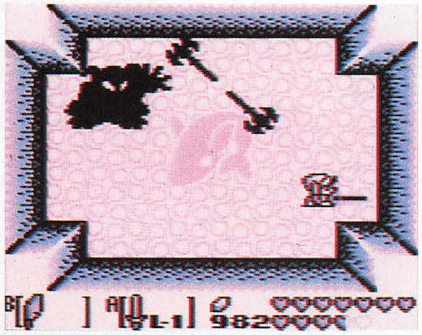
『ゼルダの伝説』はマリオの陰に隠れながらも，じつは任天堂のソフト戦略の主力になっているシリーズである。

FC版『ゼルダ』はディスクシステム普及のための目玉だったし，SFC版は発売こそ本体の1年後ではあったものの，ハードの能力を最大に活かしたその完成度は，SFCの販売台数を躍進させるに足るできばえとなっていた。

実際，今も個人的なSFCベストソフトは『ゼルダの伝説・神々のトライフォース』だ。

『F.F.VI』は素晴らしいデキだったし『マリオワールド』や『スターフォックス』も決して劣るものではない。しかし，SFCというハードで遊ぶ意義までも考えると，ピタリとマッチするのはやはり『ゼルダ』になってしまう。ほかのハードで遊ぶことなど考えられないほどに，『ゼルダ』はSFCにおいてパーフェクトだと感じられたのだ。

それだけに，93年6月にゲームボーイ版が発売されたときには意外という印象を持った。当時GBというハードはすでに対戦性，ポータ



▲SFC版で戦った司祭アグニムやガノンも出現。この部分のプログラムも遜色なく仕上がっている



▲本作のヒロイン・マリン。彼女とのやりとりに，夢を破ろうとするプレイヤーは戸惑いを覚える

ブル性などの機能的な特徴がソフトに反映されなくなって久しく，開発期間や費用をかけずに習作を製作するための低機能ハードとのイメージが強まっていたからだ。今さらテコ入れしたところで，といった感想だ。

そもそも『ゼルダ』を，わざわざスペックの劣るGBでプレイする意義があるのか？　FC版ならば移植もできるだろうが，SFC版で剣による攻撃，ダッシュ，セレクト・アイテムの使用と，それだけで三つのボタンを必要とするゲームに進化した『ゼルダ』を，2ボタンしかないGBに移植するとしたらタイニーなものになるにちがいない――そうも思っていた。

ところが，『夢をみる島』はそんなやわな代物ではなかった。タイニーどころか，これまでなかったジャンプ要素までつけ加えられた，『神々のトライフォース』を後継するにふさわしい内容をGBで実現していたのだ。

プレイヤーを引き込むスクリプト "心"を揺さぶる数少ない名作

アクションをアイテム化し，それらをA・Bボタンに張り付けることによって，GB版『ゼルダ』はSFC版のアクション性を見事に再現した。場所によっては剣を外し，ダッシュブーツと羽根（ジャンプ）を組み合わせて跳躍力を伸ばすなど，SFC以上のアクション要素を生みだすことにも成功していた。

だが，何よりこの作品を輝かせたのは――ここがいつも任天堂開発チームに恐れ入るところなのだが――シナリオの見事さである。

難破した主人公リンクが流れ着いたのは，地図には載らない不思議な孤島コホリント島。そびえ立つ山の頂には巨大な卵が鎮座し，そこでは〝風のさかな〟が目覚めの刻を待っているという。そしてリンクは，この目覚めをもたらさない限り島からでることはできなくなっていた。

冒険を進めるにつれ，じわじわと明らかになる島の秘密。すべては〝風のさかな〟の夢の世界であり，島の住人たちもみな作りもの，そしてもし夢が破れれば……。

ここではたと気づくのは，自分は本当に夢の世界から抜けだしたいのかどうかわからないということだ。もしすべてが夢のように消滅するとすれば，ヒロインのマリンをはじめとする登場人物たちの存在も泡と消える。それで本当にいいのか，と。

たかがゲームのこと，と片づけられないほどに，この時点でプレイヤーは彼らにどっぷりと感情移入させられてしまっている。

観客を引き込むスクリプトの巧みさ――映画でも芝居でも根底にあるのはこの部分なのに，ゲームというジャンルはそれをあまりに軽んじてきたのではないか？　そう感じさせるに足る，飛び抜けた作品性の高さが，そこにはある。

結局，夢からは醒めねばならない。そのラストシーンも心に残る。さわやかに，そして少しだけもの悲しく。SFC版とはまたちがった，ゲーム史上に残る名エンディングだ。

GBでここまでやるのか，ではない。純粋にゲームの内容に感服させられる――GB版『ゼルダ』は，まさしくそんな名作に仕上がっていた。

で，話はもどる。

要は，ハードの性能ではないのだ。たしかにやれることは増えるかも知れない。だが，最後にゲームの良し悪しを決めるのは，それがどれだけプレイヤーの心を揺さぶれるかなのだ。

次世代機に何の期待もしていない，と言えばウソになる。ただ，キャラクターが代わるたびにえんえんCDをアクセスするような格闘ゲームばかりがでてくるなら，やっぱり主流はSFCのままなんだろうなあ。



▲夢に巣くう魔物との戦いの果てにリンクは何を見るのか。SFC版とはまたちがった趣のラストだ

俺ヨメ

小説ウィザードリィII
風よ。龍に届いているか

■作：ベニー松山　■新書判／528ページ　■1,200円



「俺ヨメ」と言っても，「俺のところに嫁にこい」ではない。「俺を信じて夜目になれ（苦しい……）」，これもちがう。正解は「俺を信じてコレを読め」。ベニー本人が恥ずかしがって書かないので，私，山下　章が代わりに担当することになったコーナー内臨時コーナーだ。

本誌「俺コレ」でおなじみのベニー松山が，あの名著『隣り合わせの灰と青春』から6年ぶりに，長編ファンタジー小説を世に送りだした。それが『風よ。龍に届いているか』（宝島社刊／1,200円）。謎の天変地異からリルガミン王国を救うべく立ち上がった冒険者たちのドラマを，ファミコン版『ウィザードリィII』の設定をもとに，華麗なる筆致で描き上げた一冊だ。「俺コレ」が何度も犠牲になって完成した（笑）この本が，おもしろくないわけがない。読むべし！

連載第3回

3DOを攻略せよ!!

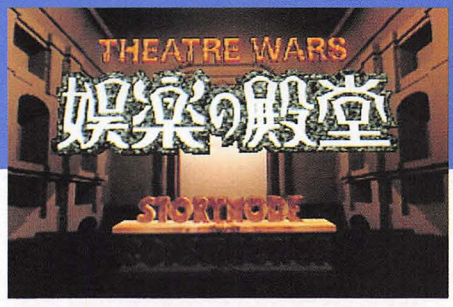


今月で3回目を迎える3DO攻略特集。まずは，ユニークな視点のソフト『娯楽の殿堂』をじっくりと紹介する。攻略，データともに力を入れているので，おおいにプレイの役に立ててほしい。（文／中村京子））

3DOゲーム攻略FILE#7

娯楽の殿堂

■発売元：HAMLET（博報堂） ■価格：8,800円 ■発売中



戦略SLG，ロールプレイングSLG，育成SLG……SLGは数あれど，劇場経営SLGというのは，おそらくこの『娯楽の殿堂』だけだろう。

ゲームの目的は，借金を抱えた「あけぼの劇場」の主となり，興行を成功させてお金をもうけること。そして，このボロ劇場を，究極の劇場「娯楽の殿堂」まで成長させ，借金をすべて返済するのだ。

こう書くと何だかむずかしそうな感じがするが，プレイヤーがすることは，きめられた予算内で，ダンサー，背景，道具，サウンドを選ぶことだけ。よって，極端な話，ゲームにはじめて触れるという人でもプレイできる。しかし，何も考えないでクリアできるほど，アマくはないぞ。

クリアするためのコツは，いかに少ない予算で，多くの客を入れるか，ということにある。なぜならいくら客の入りがよくても，使った予算が多ければ，実質的な収入は少なくなってしまうからだ。そしてもう一つは，ダンサーにあったセッティングをすること。中には，あわせるのが非常にむずかしいセットもあるが，こんなときはリハーサルをして，ダンサーの動きにマッチしているかを確認をしておけばいい。また，お金に余裕があれば，背景を設定するときに「床」をつけておこう。



◀支配人室の画面。セーブはここにくると自動的に行なわれる。「ステージ・プレス」は必ず読んでおくこと

ダンサーによっては，床がないと困ったことになる，なんてこともあるしね。

目のつけどころが斬新なこのゲーム。公演シーンは見ているだけでもおもしろいので，プレイヤーのまわりに人が多いほど楽しめることだろう。3DOユーザーなら，ぜひともプレイしておきたい1作だ。

めざせ究極の劇場



知って得する 娯楽の殿堂秘情報

ここでは，知っているとゲームを有利に進めることができる得情報を紹介するぞ。

●ストーリー・モード

・興行成績グラフの高速表示

公演が終わり，興行成績が表示されているときにLボタンを押していると，グラフの表示速度が速くなる。

・ニセ・エンディング

このゲームは，借金をすべて返した時点でエンディングを迎える。もちろん「娯楽の殿堂」以前のランクの劇場で全額を返済してもエンディングとなるのだが，じつはそれはニセのエンディング。スタッフ・ロールが流れている途中で，電話の呼びだし音が鳴るのだ。そのまま何もしなければ，ゲームは終わってしまうが，何かボタンを押すと……。

・「劇場協会」加入のススメ

ゲームが進むと，手紙で加入をススめられる「劇場協会」。会費は取られるけど，入っていれば“アートチャレンジ賞”“マネーメイキング賞”受賞の権利が獲得できる。前者は，型にとらわれない斬新な公演をつづけているともらえるもの。つまり，ダンサーとセットのミスマッチを狙えばいいのだ。高収入には結びつかないかもしれないけど，ぜひチャレンジしてみよう。後者は，大入り公演がつづいていると，受賞することができるぞ。

このほかにも，手紙でいろいろな勧誘がくるが，それには素直にしたがっておいたほうが，何かとお得だ。

●コンストラクション・モード

・振り付けのプレビュー

ダンサーの振り付けと立ち位置の設定を行なっているときにPボタンを押すと，それまでの振り付けをプレビューできる。止めたいときは，Xボタンを押せばいい。



◀感性のおもむくまま、自由にセッティングしてみよう

これで完璧!!

プロデューサーのためのダンサー，セット，サウンド全リスト

ひとたび劇場経営のおもしろさを知ると，いかにして素晴らしい舞台作りをするかをいつも考えている自分に気づくだろう。そんな悩めるプロデューサーのために，『娯楽の殿堂』のストーリー・モードに登場するダンサー，セット，サウンドをドーンと掲載してみた（コンストラクション・モードでは，またちがったものが用意されているぞ）。どれもユニークなものばかりだが，とくにダンサーは，「ビンタレディー」「小林幸子」といったどこかで見たようなキャラクターから，人間とは思えない怪しいヤツまでいて，とにかく笑えるのだ。

なお，表中の数字は出演料，レンタル料を示していて，いずれも単位は「万円」だ。また，「背景」の数字はノーマル（左）と床つき（右）の価格，「道具」の数字はノーマル（左）と豪華版（右）の価格，となっている。

ボロ劇場

ダンサー



30	150	120	100	45	70	60

背景

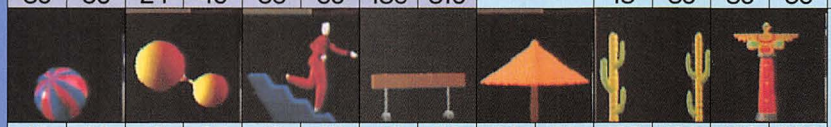


260	12	20	24	40	24	40	30	50	18	30	36	60

道具



30	50	24	40	36	60	186	310	18	30	30	50	18	30



18	30	15	25	15	25	12	20	36	60	108	180	192	320

サウンド

クルミ割り人形	30	ハワイアンサウンド	50
相撲太鼓	20	白鳥の湖	30
Wonder land	30	Antinoise laws	70
Circus music	20	常磐津	40
Primitive techno	45		
Sweeping Drum	20		
ワルツ	20		

小劇場

ダンサー



444	280	140	200	340	300	30

背景



160	300	400	180	45	72	120	56	94



24	40	36	60	68	114	48	80	38	64	42	70	57	96	48	80

道具



49	82	50	84	174	290	120	200	76	128	72	120	36	60



108	180	81	136	24	40	4	8	60	100	96	160	78	130	74	124

サウンド

ハワイアンサウンド	50	Techno Boogie	45
Sunday school	40	白鳥の湖	30
ラテンミュージック	30	クルミ割り人形	30
春の小川	30	声明	30
ジングルベル	10	Antinoise laws	70
おもちゃの行進	40	Hard Core Techno	100
African Drum	30	東京ブギウギ	30
Fascination	40		



63	106	228	380	144	240

中劇場

ダンサー



260	240	120	480	260	890	480

背景

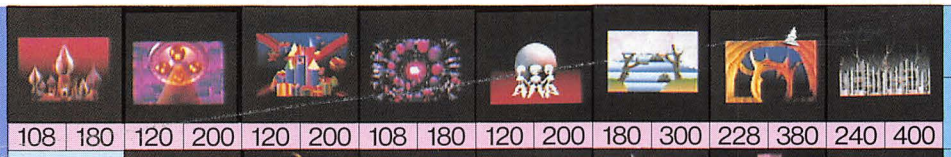


600	480	360	102	170	168	280	120	200	138	230

サウンド

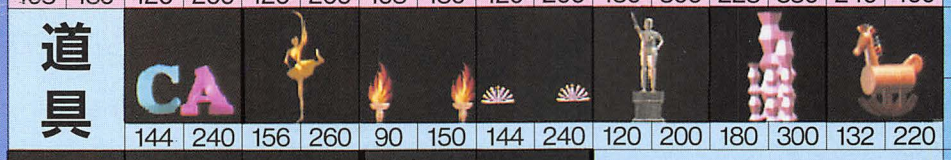
ヤングマン	100	常磐津	40
クルミ割り人形	30	阿波踊り	18
Sweeping Drum	40	ひょっこりひょうたん島	50

中劇場



108	180	120	200	120	200	108	180	120	200	180	300	228	380	240	400

道具



144	240	156	260	90	150	144	240	120	200	180	300	132	220



120	200	144	240	168	280	258	430	252	420

ラインダンス	60	手のひらを太陽に	30
コロプチカ	60	上を向いて歩こう	150
UFO	90	大きな古時計	40
おもちゃの行進	40	鉄腕アトム	60
Primitive techno	45		
Emotional rescue	50		

大劇場

ダンサー

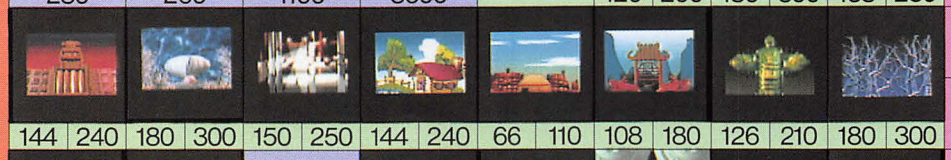


240	2800	640	0	740	400	1640

背景

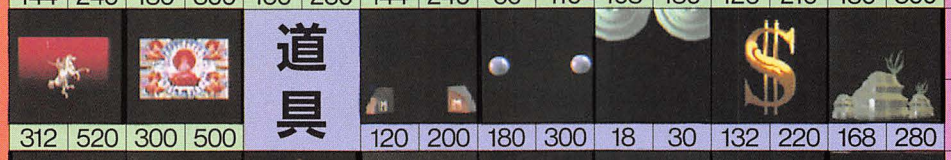


280	260	1100	3600	120	200	180	300	138	230

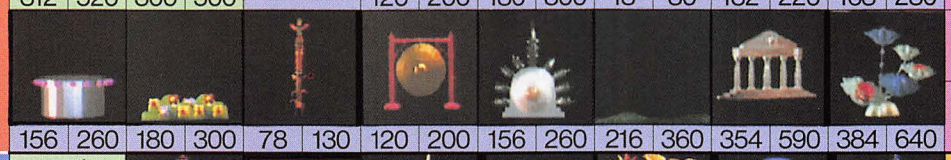


144	240	180	300	150	250	144	240	66	110	108	180	126	210	180	300

道具



312	520	300	500	120	200	180	300	18	30	132	220	168	280



156	260	180	300	78	130	120	200	156	260	216	360	354	590	384	640

サウンド

おもいで酒	200	白鳥の湖	30
ワルツ	120	Fascination	40
GO for it !	120	Techno Boogie	40
クルミ割り人形	30	Antinoise laws	70
Hard Core Techno	100	タンゴ	110
おもちゃの行進	40	常磐津	40
戦いの踊り	60	手のひらを太陽に	30
チャイニーズロマン	40	赤とんぼ	30
ラインダンス	60	踊るポンポコリン	100

娯楽の殿堂

ダンサー



3200	2600	4200	1600	2800	9000	1800

背景

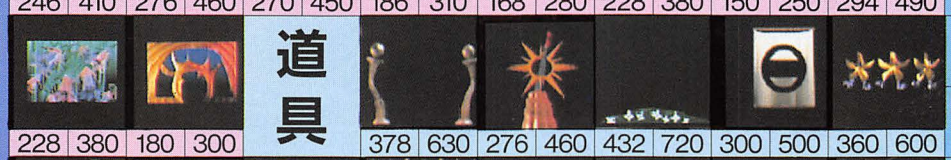


2500	2400	2000	2000	360	600	204	340	288	480

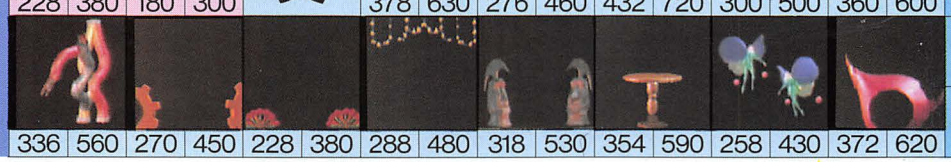


246	410	276	460	270	450	186	310	168	280	228	380	150	250	294	490

道具



228	380	180	300	378	630	276	460	432	720	300	500	360	600



336	560	270	450	228	380	288	480	318	530	354	590	258	430	372	620

サウンド

フラメンコ	60		
クルミ割り人形	30	陰囃子	40
フーガ	30	Antinoise laws	70
白鳥の湖	30	Hard Core Techno	100
常磐津	40	Wonder land	30
雷電	150	Techno Boogie	40
Emotional rescue	50	Primitive Techno	45
ラインダンス	60	相撲太鼓	20
おもちゃの行進	40	C調言葉にご用心	100
ハワイアンサウンド	70	真夏の夜の夢	150

3DOゲーム攻略FILE#8

パワーズキングダム

■発売元：マイクロキャビン　■価格：8,800円　■発売中

ユニットの成長という概念を取り入れることでファンをつかみ，すっかり一つのジャンルとして確立した感のあるシミュレーションRPG。3DO初の同ジャンルの作品『パワーズキングダム』を攻略してみたぞ。（中村京子）

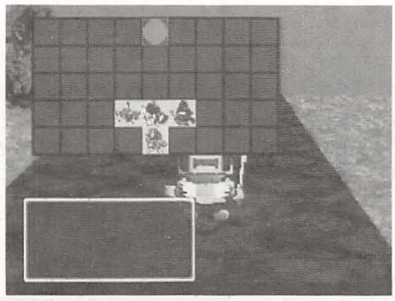


ユニークなシステムのシミュレーションRPGだ

3DOの特性を生かしたリアルなキャラクターと演出がミックスされたシミュレーションRPG『パワーズキングダム』。このゲームがこれまでの同タイプの作品と大きく異なる点は，状況に応じてキャラクターの職業を変更できるということだろう。主人公のゴーレムたちは，一つの「メインボディ」と二つの「サブボディ」を装着することで，メインボディだけでなく，サブボディの能力も得ることができる。たとえばナイトのメインボディにアーチャー，プリーストのサブボディをつけておけば，剣技，間接攻撃，治癒の三つをこなせるナイトになれるというわけだ。ここでは，そんなユニークなシステムを持つ『パワーズキングダム』の攻略ポイントをいくつか紹介しよう。

おススメボディの組み合わせ

装備するボディはいっぱいあるけど，どんな組み合わせが有利なのか？　ズバリ言うと，攻撃力の高い戦士系メインボディにはアーチャー系の間接攻撃サブボディ，プリースト，ウィザードなどの魔法系をメインにしているなら，同じく魔法を使うサブボディを装着させることである。つまり物理攻撃は物理攻撃，魔法は魔法で統一させるのだ。なぜなら，ゴーレムたちのステータスは，メインとして装備しているボディに左右されるから。力は強くても，魔力の低い戦士系が魔法を使ったところで大した効果は期待できないためである。ただし，プリースト・ボディはすべてのキャラクターにつけておいて損はないぞ。



▶フォーメーションは，丸印（＝敵）と離れているほうが有利

ヒット&アウェイで戦え

さて，ボディを選んだあとはいよいよ戦闘だ（ボディや装備の変更は，ワールドマップ上でしか行なうことができないので注意）。戦闘では，このゲームのもう一つの特徴――移動力をすべて使っていなければ，攻撃後も動くことができるという点をフルに活かし，ヒット&アウェイで戦おう。とくに，さきに紹介した直接攻撃＋間接攻撃のボディの組み合わせを使えば，終盤までのほとんどのマップをラクに制覇できるはずだ。

しかし，ここで注意してほしいのが，ボディレベル（＝ボディの熟練度）である。主人公たちには基本レベルのほかにボディレベルというのが設定されていて，通常クラスのレベルが5まで上がると，さらに強力な上級ボディを装備できるようになるのだ。

ボディレベルを上げるには，上げたい職業をメインボディとして装備し，そのボディが持っているコマンドで戦うこと。よって，サブボディとして使っているものは，いくら戦ってもレベルアップしない（基本レベルは上がるけどね）。とくに，メイン＝直接，サブ＝間接の場合，便利だからといって間接攻撃ばかりしていると，ボディレベルが上がらず，あとになって苦しくなる。したがってよほどの強敵と戦うとき以外は，なるべくメインボディの能力で戦うようにしよう。

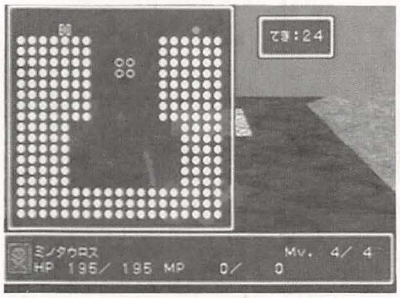
そして上級職につけるようになったら，状況に応じて光と闇のボディを使いわけるのだ。ステータスは光のほうが優れているのだが，後半は闇の魔法を使ってくる敵が多いので，どちらかというと闇のほうが有利かもしれないぞ。



◀このように，敵と離れたところから手裏剣などの間接攻撃を当て……



▶「いどうしゅうりょう?」ときかれたら「NO」を選び，安全なところまで逃げるのだ



◀「マップを見る」で，敵や地形をこまめにチェックしよう



◀壁ごしに攻撃することもできるので，大いに利用すべし

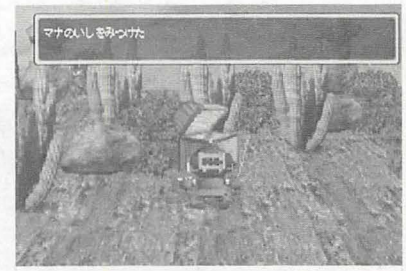
魔王の待つ決戦の地へ



◀場所は明かせないが，ここまでくれば決戦は近い。がんばれ！

「光の神殿シス」までの宝箱アイテム公開

ここでは，序盤から終盤近くにかけての宝箱アイテムをすべて掲載してある。中には取りにくい場所にあるものや，ボスキャラの後方に置いてあるものもあるので，敵をすべて倒したからといってマップをすぐにでないようにしよう。また，アイテムはたいていの場合，「アイテム」確認時にカーソルを合わせれば効果がわかる。ちなみに序盤で手に入る「ラミュートのメダリオン」は，ワールドマップ上で使うアイテムだ。どんなところで使うかは，カーソルを合わせたときのメッセージがヒントになっている。



◀敵を全滅させたら、必ずフィールドを歩きなおそう

カナルの大地(西)	ちからのエンブレム	むらまさブレード	だいちのユビワ	マナのほうせき
パワーストーン	パワーストーン	ガジェットソード	すばやさのエンブレム	**箱船の中**
マナの石	マナの石	クロスボウ	ちからのエンブレム	パワークラブ
カナルの大地(東)	**ムエクの森（北）**	バトルメイス	あいのベル	パワークリスタル
風のユビワ	ファイアストーン	ルーンロッド	マナのほうせき	マナのほうせき
アシッドボム	あいのベル	たたかいのカマ	**アリド海の海岸(東)**	**光の神殿シス**
パワーストーン	アシッドボム	ヘルーキシールド	フィッシュマンのボディ	ニンジャマスターのボディ
マナの石	パワーストーン	てんしのはね	**アリド海の海底**	セージのボディ
ムエクの森（西）	マナの石	ちからのエンブレム	ネプチューンのボディ	ガルーダのボディ
せいなるユビワ	**ヴィズの洞窟**	**ガズンの大地(東)**	ドラゴンのきば	マスターシャーマンのボディ
あいのベル	プリーストのボディ	ダークシャーマンのボディ	まもりのエンブレム	サムライロードのボディ
パワーストーン	ニンジャマスターのボディ	うさぎのアシ	アシッドボム	むさしブレード
ファイの神殿	パワーグラブ	あいのベル	パワールビー	トールメイス
ナイトのボディ	パワーストーン	パワールビー	マナのほうせき	サーペントキラー
アーチャーのボディ	マナの石	マナの石	**アリド海の洞窟**	スターロッド
サムライのボディ	**キノコの森**	**ガズンの大地(西)**	ウィンドローブ	カイザーソード
ニンジャのボディ	かぜのユビワ	ブラックソーサラーのボディ	パワールビー	たたかいのカマ
バードマンのボディ	ガラスのクツ	ファイアマント	マナのほうせき	ホーリーシールド（×2）
ロングソード	まもりのエンブレム	せいなるユビワ	**くじらの体の中**	すばやさのエンブレム
サムライブレード	あいのベル	**ガズン火山の洞窟**	ウェーブマント	まもりのエンブレム
メイス	パワーストーン	ムーンストーン	あいのベル	マナのほうせき
ロッド	**フォルの神殿**	パワールビー	パワールビー	
カマ	アーチャーのボディ	マナのほうせき	マナのほうせき	
ボウ	バードマンのボディ	**アリド海の海岸(西)**	**箱船の甲板**	
クレイシールド	ニンジャのボディ	フィッシュマンのボディ	アメジスト	
うさぎのアシ	シャーマンのボディ	ガントレット	パワークリスタル	

お店で売っているものもあれば，宝箱でしか手に入らない貴重品までいろいろある。中でもステータス・アップアイテムのエンブレムや，ユビワなどの補助装備品はお店にはないので，取り逃しのないように。また，新しいボディを入手したら，いったん「てったい」して装備を整えるのもテだ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る

Final Stage

ファイナルステージ

山下　章

夏休みはたったの2日。伊東の花火大会を見て骨休めをしてきたものの，連載原稿の締め切りを忘れて冷や汗をかいたとか。

またまた新ハード特捜部のつづき

ここでは「新ハード特捜部」に掲載できなかった，PC－FXの発売予定ソフト（すべて仮称）を紹介しよう。

●ハードと同時……バトルヒート，チームイノセント（共にハドソン），卒業II（リバーヒルソフト）

●95年春……麻雀（ナグザット），女子プロレス（NECホームエレ），キューティーハニー（データウエスト）

●95年夏……ペブルビーチの波濤，遙かなるオーガスタ（共にT&ESOFT），麻雀，レーシング（共に日本物産），パチンコ（ココナッツジャパン），リターン・トゥ・ゾーク（NECホームエレ），野球（ハドソン）

ベニー松山

今年もまた沖縄へと飛び，ダイビングに燃える夏休みを送ってきた模様。日焼けで全身の皮がむけはじめたのも例年どおり。

次回の名前はサザンクロスだ（ウソ）

ついに『俺コレ』が再開した。

それも北極星の名を冠して。

ポーラスター。ああ，八神純子の歌を思いだすなあ。いや，それともパソコン・ゲームの古典『ポーラースターIII』か。『ポラリス』なんて潜水艦のゲームもありましたな。ノスタルジックじゃありませんか。

『ドカポン～』を予告したことも忘れるほどに長かった休載期間。そうした雌伏のときを経て帰ってきた『俺コレ』を，どうかみなさんごひいきに。キミの愛するソフトを推薦する熱いハガキも待ってるよ。

近況。スーパーゲームボーイで温故知新という言葉を噛みしめているぞ。

猪野清秀

年末の次世代機の発売にそなえ，部屋内の大掃除を敢行。捨てる雑誌を積み重ねたら玄関が埋まり，でられなくなったとか。

遊園地作りで睡眠不足

今月紹介した『テーマパーク』に見事ハマってしまった。他の原稿も残っているというのに，毎日最低1時間はプレイをつづけている。3DOへ移植するという話があるが，ぜひとも完全日本語版で発売してほしい。

さて，年末の次世代機発売ラッシュまで半年を切った。だが次世代機の高機能を用いても，アイデアがダメなソフトは駄作になることに変わりはない。料理でたとえるのなら，現行機は普通の台所であり，次世代機はレストランの厨房というところか。美味しい料理を作れるかどうかは，道具だけでなく材料やコックの腕によってもかなりちがってくるのである。

佐久間亮介

自宅にあるX66Kがついに3台に。玄関やクッションの上でインテリアと化しているとか。なぜ3台も持っているんだい？

過去のゲームに見た不変的な楽しさ

ちょっとしたことから，10年ほど前に発売されたパソコン・ゲームで楽しくプレイする機会を得た。そもそもゲームというソフトは楽しくなくてはならない。昨今のゲームソフトの大半は，露骨なまでにその時代の流行ばかりを追いかけ，それによって楽しさを提供しているように思える。こういった〝楽しさ〟は，時代が変わればプレイヤーにあたえる印象も大きく変わるのは当然。しかしゲームの核とするべき〝楽しさ〟とは，本来は不変的なものでなければならないのだ。流行ばかりを追いかけたものは，まやかしにすぎない。不変の〝楽しさ〟を備えた作品のなんと少ないことか。

板場利光

今夏の新日本プロレス「G１クライマックス」5日連続観戦を達成したらしい。そんな金があるなら，はやくモデムを買えって。

アーケードの難易度設定にもの申す

いまさらという気もするが，ここ最近のアーケード・ゲームは難易度が高すぎる。『リッジレーサー2』は前作よりも自車の速度が上がって操縦しにくいし，『イチダントアール』も1コインでクリアするのはほとんど無理。『ヴァンパイア』をはじめとする対戦格闘ゲームは言わずもがなだ。

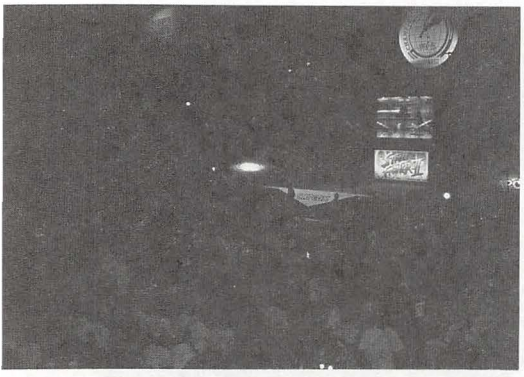
このままでは，初心者は「そのゲームのおもしろさ」を知る前に投げだしてしまう。個人的には，シューティングやアクションなら1面（エリア），対戦格闘なら3人は誰でもクリアできるぐらいがちょうどいいと思う。まあ，開発側だけでなく店側の難易度設定にも問題があるのだろうけど。

大出綾太

3年ぶりに格闘ゲームをプレイ。が，〝足払いはしゃがみガード〟という法則さえ忘れていたようす。ある意味で貴重な存在か？

犬使いのベーマガ（コナミ命名）

コナミの『対戦ぱずるだま』編集部大会に出場した。結果は予選ブロック2位，総合で12社中4位タイという成績。トホホ。まあ，かなりキャラ負けしている犬（ジョンワン次郎）で無敗だったから，ヨシとしましょう。このゲーム，偶然の要素がかなり強くなっている。そのため勝負が白熱するという利点と，真の実力が発揮できにくいという難点があるけれど，これはこれでおもしろいから，よろしいんじゃないでしょうか。でも1P戦の難易度だけはカンベン。スーファミのツヨシ版と，プレイステーションのツインビー版を発売するときには，ぜひ一考してほしいなあ。ギャワワン。



SUPER STREET FIGHTER II CHAMPIONSHIP'94 IN 国技館

全国有名玩具店でのゲーム大会優勝者＋一般公募当選者の総勢8,000人が参加したスーパーファミコン版『スーパーストリートファイターII』の全国チャンピオン決定戦が，8月10日に両国国技館で開催された。昨年の『ストIIターボ』とくらべると新キャラ4人が加えられたこともあり，ますます激しいバトルがくり広げられたのだ。その模様をレポートしよう。　　**(Reported by 石井弘一)**

8,000人の頂点に立つのは誰だ!?

今年の使用キャラは，去年にも増してリュウが多く，60台に及ぶ予選モニタのどれを見てもリュウが映っているくらいの大人気だった。つづいてガイル，サガット，ダルシムの3キャラが多く見られ，新キャラを使っている人はほとんどいなかったようだ。

ちょっとした事件が起きたのは，舞台上のスクリーンに偶然映しだされていたガイルVS春麗の試合。なんとガイルがソニックブームをガードさせたあとに春麗を投げてしまったのである。それを見た観衆から打ち合わせでもしてあったかのように「きたねー」の大合唱が起きた。やはりガードの硬直中に投げてしまうのは反則なのだろうか。

そんなこんなで予定どおり午後1時に本選が終わると，ステージ上では劇場用アニメ『ストリートファイターII』で主題歌を歌っている篠原涼子さんや，Miss春麗，Missキャミィ，そしてアルフライラをむかえての歌ありトークありのイベントが行なわれ，スパII戦士たちに一時の休息が与えられた。

盛りだくさんのイベントが終わると，いよいよ決勝ラウンド・トーナメントのスタートだ。さすがに8,000人の中から勝ち抜いてきた32人だけあって，ハイレベルな試合ばかりだった。特別シードで入ってきた歴代チャンピオンたちも，1回戦で'92チャンプの松崎クン(ダルシム)が春麗に敗れ，つづいて2回戦では'93チャンプの中野クン（サガット）がダルシムに負けてしまい，今大会に集まったプレイヤーのレベルの高さを実感できた。



◀本戦で目立っていたのが，リュウのコスプレをした「北海道チャンピオン」。使用キャラはダルシムで，その実力は優勝してもおかしくないほどのレベルだった



▶だれでも楽しく遊べるのが『スパII』のいいところ。ほのぼのとした光景だね

闘いは同点決勝へ——

今年の決勝リーグはルールに変更があり，勝ち残ったベスト4による総当たり戦で優勝をキメるようになった。さらに，ただ勝ち星だけを競うのではなく，対戦成績が2勝0敗なら3点，2勝1敗なら2点，1勝2敗なら1点といった勝ち点システムが採用され，1回負けても残り試合でパーフェクト勝利をおさめれば逆転可能となったのだ。



◀大会参加者を応援にきてくれたMiss春麗とMissキャミィ



▶大ヒット上映中の劇場用アニメ「ストリートファイターII」の主題歌を歌っている篠原涼子さん。もちろんアルフライラのライブもあった

決勝リーグまで勝ち残ったのはリュウ，春麗，バルログ，ダルシムの4人。どれも見ごたえのある試合ばかりだったが，最後の最後まで国技館を熱くしてくれたのは，1敗したものの2回パーフェクトをとったリュウ使いの木塚クンと，接戦だったが3連勝したバルログ使いの本城クン。なんと7点でトップに並んだ2人は，同点決勝を行なうことになったのだ。前回の対戦で相手の手の内を読んだのか，2勝0敗で圧倒的な強さを見せた木塚　純クンがミゴトに優勝を飾った。強かったぞ！



▶早くも『ヴァンパイア』のフェリシアのコスプレが見られたのにはオドロキ



▲キャミィのコスプレをしていた彼女たちがカメラマンの人気を集めていた



▶ちびっこリュウ、ケン軍団はコスプレだけでなく大会にも参加。しかし本選の壁は厚く、2回戦で全員KO負け



▲左から4位・伴野竜馬クン（ダルシム），準優勝・本城信樹クン（バルログ），優勝・木塚　純クン（リュウ），3位・河上光大クン（春麗）。優勝インタビューでは木塚クンが来年の大会参加を宣言し，全国のストII戦士へ「ガンバって練習してきてください」とメッセージを送っていた

ALL ABOUT シリーズ

情　報　局



ふたたび忙しくなった。早くも第7回を数える我がオール・アバウト（以下，A.A.）情報局に，新たな仕事が舞い込んできたのだ。では，シリーズ第6弾『A.A.ヴァンパイア』の情報をお届けしよう。

『オール・アバウト・ヴァンパイア』発売決定!!

恒例のチョットだけ予告

同ゲームは，発売前からリクエストの多かったタイトルなので，予想どおりという人もいるだろう。例によって，現在の進行度を表記しておくが……まだ18%ぐらい（マジ）。

というわけで，発売日については，何とも言えないが，10月中には書店に並べられるように努力している。正確な発売日については，来月号のA.A.情報局にて告知するので，販売価格の1,380円（これはほぼ確定）を絶えず財布に入れておくことをオススメする。

カンジンの内容も，現時点では発表できないが，『ヴァンパイア』はビジュアルの美しさ，特殊な攻撃方法が特徴なので，そういった部分を追究した内容にするつもりだ。

ベーマガ㊙情報局出張版

情報局長である。どうやら，スペースがあまっ……ともかく，『A.A.ヴァンパイア』の発売決定おめでとう記念ということで，『スパIIX』の㊙情報をお届けしよう。

今回の㊙情報は，巷であふれかえっているゴウキの使用方法だ。対CPU戦でも対2P戦でも可能なので，ぜひとも試してほしい。

■ゴウキ使用方法

①ゲームをスタートor途中乱入させて，使用キャラの選択画面にする。
②リュウorケンにカーソルを合わせて2秒弱待つ。
③T.ホークにカーソルを合わせて2秒弱待つ。
④ガイルにカーソルを合わせて2秒弱待つ。
⑤キャミィにカーソルを合わせて2秒弱待つ。
⑥リュウorケンにカーソルを合わせて2秒弱待つ。
⑦スタート・ボタンを押して，使用キャラ（誰でもいい）を選択する。
⑧マップ画面に飛行機が登場するまで（約2秒間）に，⑦のスタート・ボタンを押したまま，パンチボタン三つを同時に押す（連打したほうが確実。
⑨キャラの顔（バストアップ）がゴウキのシルエットになれば成功。

■ゴウキ必殺技コマンド一覧

豪波動拳：↓↘→＋パンチ
灼熱波動拳：←↙↓↘→＋パンチ
豪昇龍拳：→↓↘＋パンチ
竜巻斬空脚：↓↙←＋キック
斬空波動拳：空中で↓↘→＋パンチ
空中竜巻斬空脚：空中で↓↙←＋キック
阿修羅閃空：→↓↘（前方）or←↓↙（後方）＋パンチ三つ（遠距離）orキック三つ（近距離）を同時押し

オール・アバウトシリーズ全ラインナップ

こうやって5冊並べると，やっと頭数がそろったと実感できるA.A.シリーズだが，第6弾『A.A.ヴァンパイア』以降も，強力なタイトルを用意していくので，楽しみにしてくれ。

我が輩としては，年内にあと数冊と思っていたりして……，まあ，来月号のA.A.情報局に注目してくれたまえ。

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



■1,380円　■240ページ

対CPU戦，対2P戦の攻略法といった基本的な内容に加え，キャラごとの人物相関図，技の当たり判定など，マニアックな情報も欠かさず掲載。

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■1,380円　■240ページ

内部設定データをもとに，基本システムをくわしく解説。そのほか，攻略法やメッセージ一覧，さらにナゾの心霊写真といった爆笑情報も。

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円　■240ページ

システム解析，ゲーム攻略だけでなく，開発者インタビュー，隠れキャラの出現条件，アニメの絵コンテといった情報を幅広く紹介する。

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円　■160ページ

ゲームのシステムや連鎖に必要なテクニックを紹介。開発者インタビュー，専門用語辞典，全曲楽譜のほか，ドキュメント小説を特別掲載。

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■1,480円　■208ページ

計9タイトルにおよぶ対戦格闘ゲームの基本システムや攻略法，エンディング画面まで徹底的に紹介する。『ワーヒー2』の開発手記を特別掲載。

※A.A.シリーズSPである『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコII』復刻版（各2,200円）が，全国の書店で好評発売中だ。



■アーケード
■発売元：カプコン
■好評稼動中

話題作を徹底攻略!!

ヴァンパイア テクニカルマニュアル2

今回はスペシャル必殺技のコマンド表と，キャンセル技やガード・キャンセルといった実践的なものを中心に解説していこう。数回プレイしただけではわからないテクニックばかりなので，ぜひ参考にしていただきたい。　（佐久間亮介）

全10キャラクター・スペシャル必殺技一覧表

前回では紹介のみであったスペシャル必殺技。そのコマンドと特徴を紹介しよう。



デミトリ

やや変則的なコマンドとなっている。間合い内に相手が存在すれば，防御の有無にかかわらず確実に成功する。

ミッドナイトプレジャー

↓→↘＋パンチ三つ同時押し



▲一定の距離だけ前進。食らい判定は当然あり

▲間合い内に敵がいた場合，まずはかみつき……

▲連続攻撃で相手を吹っ飛ばしてしまうのだ！



オルバス

コマンドの最後に押されるボタンの種類により，水柱の位置を調整できる。押している長さでも変化するのだ。

アクアスプレッド

→↘↓＋パンチまたはキック三つ同時押し



▲地面に向けて衝撃波を撃つ。動作にスキはない

▲指定した場所に水柱が立ち登り，相手を上空へ

▲相手は上昇時と落下時にダメージを受けるぞ

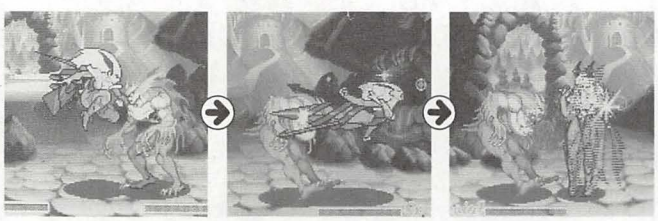


モリガン

2種のスペシャル必殺技は，どちらも使い道が非常にむずかしい。対戦プレイではあまり頼りにならない技。

バルキリーターン

→↘↓↙←＋キック＋キック



▲光の尾を引きつつ，画面外へと消えてしまう

▲再び現れたときにキックボタンを押して攻撃！

▲コマンド中のキックボタンの種類で高度は変化

ダークネスイリュージョン

小パンチ＋小パンチ＋→＋小キック＋大パンチ



▲前進中は足もとに食らい判定なし

▲ヒットすると2人に分身するのだ

▲前後から強力な連続攻撃をし……

▲オリジナルの技が当たり完成だ！

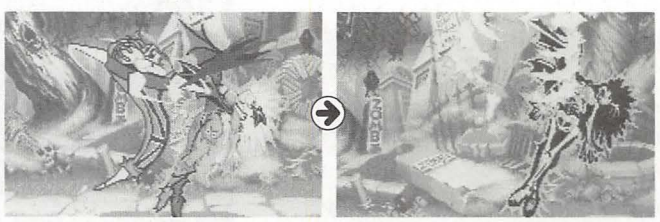


ザベル

イービルスクリームは防御されると，相手にまったくダメージをあたえることはできないのが欠点であろう。

デスボルテージ

→↘↓↙←＋キック



▲デスハリケーンの強力版。空中でも使用できるのが強みなのである

▲ヒットした相手は電気ショックに見舞われる。使い道の多い技だ

イービルスクリーム

→←＋パンチ三つ同時押し



▲一見すると通常技のように見えるけれども……

▲刺さった相手を引き寄せて電撃を当てるのだ！

▲電撃を受けた相手は黒こげに。ユニークな技

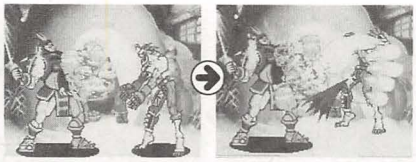


ビシャモン

ビシャモンには，この鬼首捻り以外にもあるかもしれないぞ。

鬼首捻り

→↘↓↙←＋パンチ



▲間合い内の相手は防御できない必殺技だ

▲入力するコマンドがかんたんなのが魅力的

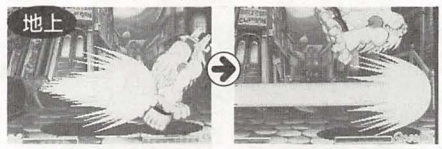


ガロン

ビーストラッシュの強化版となっており，当然ながら地上・対空・空中と３種に使いわけられる。ただしそれぞれに要求されるコマンドは大きく異なるのである。

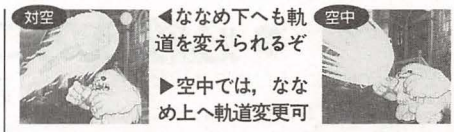
ビーストキャノン

地上：←↙↓↘→＋パンチ
対空：↓↙↗＋パンチ
空中：ジャンプ中に↖←↙↓↘＋パンチ



▲白く光りながら突進

▲相手を貫通してしまう



◀ななめ下へも軌道を変えられるぞ

▶空中では，ななめ上へ軌道変更可

実行中の操作について

ビーストキャノンは実行中にレバー＋パンチボタン連打によって，進行方向を１回だけ変更できる。ただし地上・対空・空中により変更できる方向は決まっており，地上ならば左右どちらかのななめ上へ変更できるのである。

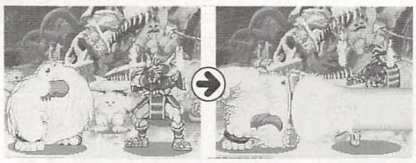


サスカッチ

スキが大きいため，接近戦での使用はなるべくさけるように。

ビッグフリーザー

↓↘→＋パンチ三つ同時押し



▲攻撃判定が出現するまでのスキが大きい

▲相手の飛び道具も打ち消すほどの威力だ

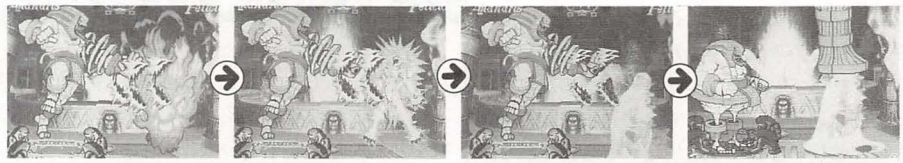


アナカリス

攻撃判定がなかなか出現しないため，実行してもそうそう相手にヒットするわけではない。最初の一撃がヒットしなくては，すべてのアクションを見れない必殺技。

ファラオマジック

中キック＋小パンチ＋↓＋小キック＋中パンチ



▲まずは呪いを当てて相手を燃やしてしまうのだ

▲再び呪いを投げかけ，今度は電気ショックを！

▲同様に相手を凍らせる。ここからフィニッシュへ

▲凍った相手に棺を落とし完成。まさに王の魔術



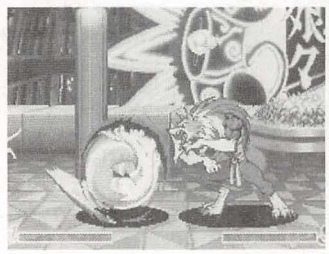
フェリシア

難易度の高いコマンドの要求されるダンシングフラッシュだが，その使いかたはいろいろ。ぜひマスターせよ。

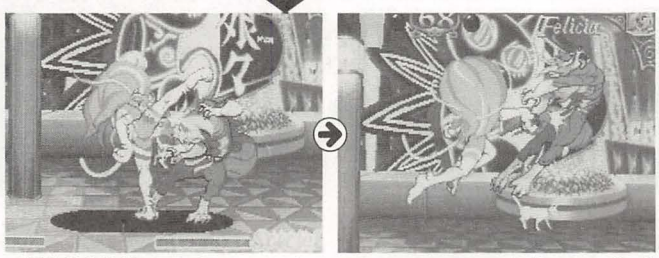
ダンシングフラッシュ

↓↘→←↙↓＋パンチ三つ同時押し

ダンシングフラッシュは実行直後，ローリングしながら相手の方向へと高速で移動する。この状態のときは上段への食らい判定がなくなるため，飛び道具の下をくぐって攻撃することができる。相手の飛び道具を先読みして使うべし。



▲ローリングによって相手の懐へ。相手の下段攻撃をよけることはできない



▲通常技を連続でヒットさせていく。最後は相手を空中へ吹き飛ばして……

▲吹き飛んだ相手に空中でアッパーを当てる。見た目の美しい必殺技である

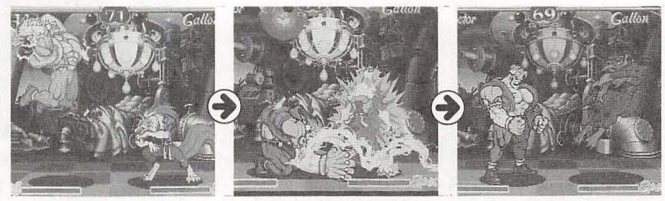


ビクトル

サンダーブレイクは押されたボタンにより特徴が変わる。三つを同時に押せば前後に電撃を走らせることも。

サンダーブレイク

↓ため↑＋パンチまたはパンチ三つ同時押し



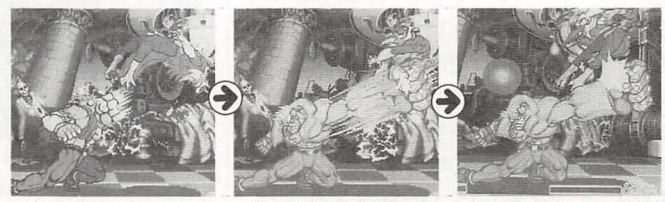
▲残念ながら無敵になる瞬間は存在しないようだ

▲前方だけではなく前後に電撃をだすことも可能

▲相手は黒こげに。攻撃判定は下段に存在する技

ギガブルート

←ため→＋パンチ三つ同時押し



▲ダッシュしながら強力なストレートをだすのだ

▲ヒットした相手をダッシュで追いかけていくぞ

▲３回もストレートが当たり，破壊力はバツグン

コマンド入力を応用したテクニック

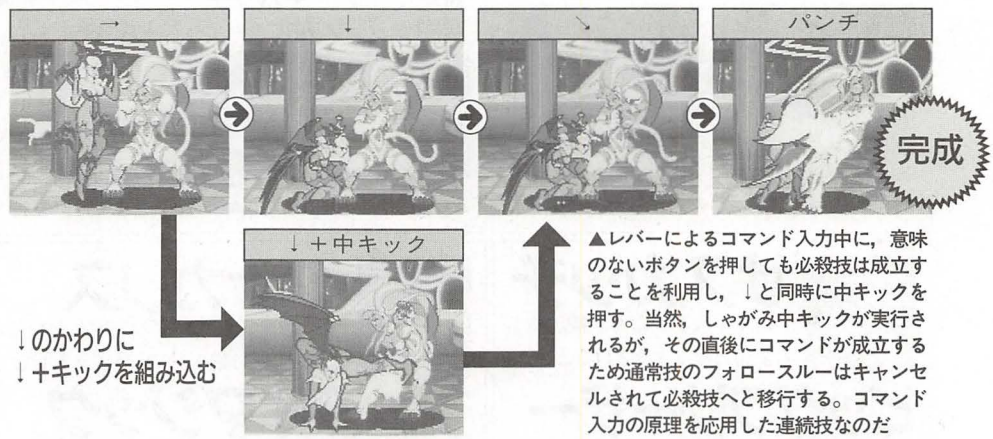
原理を応用することにより複雑なテクニックを単純なものとすることもできるのだ。

●必殺技のコマンド入力の基礎と応用●

必殺技を使用するためには，なんらかのレバー操作とボタンの組み合わせによるコマンドが要求される。このコマンドは必殺技ごとに定められており，デミトリでデモンクレイドルを使いたいならば→↓↘とレバーを入力してからパンチボタンを押さなくてはならない。このコマンドのちがいによって，各キャラクターは必殺技を使いわけていくのである。そういったことから，入力するコマンドは正しいものでなくてはならない。先程のデモンクレイドルならば，↓↘→とレバーを入力したのでは絶対に使用できないのである。

しかし完全に正しいコマンドが要求されるわけでもない。ここにコマンド入力の応用方法が隠されているのである。→↓↘は→↙↓↘とレバーを操作してもよく，ある程度ならばコマンドに関係のない操作が混在しても許されるのである。もちろんレバー操作中にボタンを押してしまってもかまわないのだ。この法則を逆手にとることで，必殺技を組み込んだ連続技をカンタンに実現できるようになる。右上の写真のように↓のかわりに↓＋キックを使うことで，しゃがみ中キックからシャドウブレイドへと連続技を成立させることも可能なのである。通常技は，必殺技によりキャンセルの可能なものを使わねばならない。

通常の流れ　例)：シャドウブレイド（→↓↘＋パンチ）



▲レバーによるコマンド入力中に，意味のないボタンを押しても必殺技は成立することを利用し，↓と同時に中キックを押す。当然，しゃがみ中キックが実行されるが，その直後にコマンドが成立するため通常技のフォロースルーはキャンセルされて必殺技へと移行する。コマンド入力の原理を応用した連続技なのだ

なぜ，下段攻撃を組み込むのか

コマンド途中に組み込むボタン操作は，レバーが↓に入力されたときに行なうのが望ましい。なぜ下段攻撃を使うのか。通常の投げ技を持っているキャラの場合，←または→と同時に中や大のボタンが押されてしまうと，通常技ではなく投げ技が実行されてしまうため。上段攻撃を組み込むためにはレバーがニュートラルになっている必要があるのだ。そのため非常に難度の高い操作が要求される。



◀上段攻撃を組み込んだ場合、このように投げ技となることが多い

ザベル 下段攻撃を組み込んだ単純な連続技

コマンド入力の応用による必殺技の一例である。理論的には飛び込み攻撃後は，↓＋小キックを入力してからデスボルテージをきちんと入力せねばならないのだが，原理を応用することで操作が単純なものとなっているのに注目していただきたい。これがコマンド入力を応用することで得られるメリットである。写真下の文字はリアルタイムで，どのような操作をしているのかを表している。



ジャンプ中に大キック
▲飛び込み攻撃時に，レバーはすでに↓へ入力しておく

↓と同時に小キック
▲しゃがみ小キック後はレバーを中立にもどす必要はない

↙←＋小キック
▲しゃがみ小キック実行後，素早く↙↓とレバーを動かして小キックを押そう

ビクトル 素早い入力の要求される連続技例

ザベル同様にしゃがみ攻撃を組み込んだ連続技である。コマンドを応用した通常技→必殺技といった連続技を実現させたい場合，まずはコマンド入力に↓方向を持つ必殺技を探すのがよい。↓の直後にコマンドが完成となるようなものが，下段攻撃からの連続技を実現させやすい必殺技なのである。ビクトルの場合はジャイロクラッシュがベストであろう。↓に入力されてから，多くのステップを踏む必殺技では連続攻撃にするのは困難なのだ。



ジャンプ中に大キック
▲ザベル同様，ジャンプ攻撃中にレバーはすでに↓へ入力しておいてかまわない。打点もなるべく低くしておくこと

↓と同時に小パンチ
▲↓と同時に小パンチ。これで確実にしゃがみ小パンチが実行される。実行中につぎの動作の入力を開始しておこう

↙←→＋小パンチ
▲↓＋小パンチ中に入力するべき動作が多いので，素早い操作が要求される。この入力に手間取ってしまうと，必殺技が成立しても連続技とはならないのである

●入力の応用による地上ガードのキャンセル法●

対戦プレイの鍵を握るのが，地上ガードをキャンセルしての必殺技である。非常にむずかしい操作を要求されるガード・キャンセルも，コマンド入力を応用すればカンタンに実現できるようになっている。それが必殺技コマンドの先行入力と呼ばれるものだ。

ガード方向にレバーを入れてから，素早く必殺技コマンドを入力するのがガード・キャンセルのセオリーである。しかし必殺技に要求されるレバー操作の最後にガード方向をつけ加え，その後にボタンを押すことでもガード・キャンセルは実現できる。連続ヒットしない技に対してガード・キャンセルで反撃を試みる場合は，この先行入力による方法を使うといいだろう。ただし先行入力では実現できない必殺技を持つキャラもおり，この場合は通常の操作方法で行なわなくてはならない。

またガード・キャンセルとして使用できる必殺技は，各キャラクターごとに決まっている。必殺技ならば，どれでもキャンセルをかけられるわけではないので注意しよう。



◀ふつうに対応したのでは反撃の困難な技に対して，ガード・キャンセルを活用するのが効果的



▶ガード・キャンセルを自在に使いこなせるようになれば，戦況を一変させることも夢ではない

単体の技をガードしてのキャンセル法



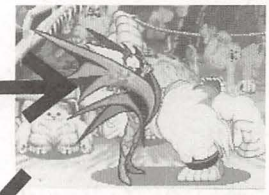
▶単体の技を防御してのものは難易度が高い。このようなときに先行入力によるキャンセル法を使うべきだ

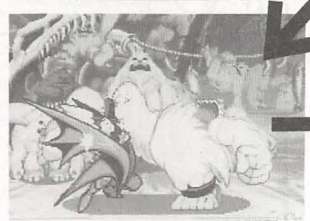


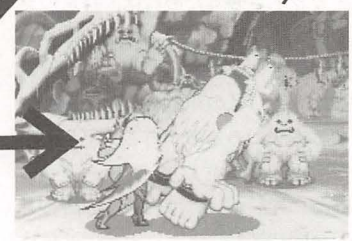
連続攻撃をガードしてのキャンセル法



▶連続ヒットする必殺技などは，ガードの継続される時間が長い。この継続時間中に必殺技のコマンドを入力すれば，キャンセルしての反撃が可能。継続中ならば何度でもコマンドは入力できる。失敗しても，あきらめてはいけない







あきらめずにコマンドを入力しつづけろ!

ガード・キャンセルしてのシャドウブレイド
→↓↘←＋パンチボタン



▲要求されるコマンドは上のとおり。レバー操作は，最後にガード方向をつけ加えたものにしよう

▲ガード方向へ入力した時点で，コマンド入力の最後であるパンチボタンを押す。タイミングが命だ

▲見事に成功。ガード方向入力からパンチボタンを押すまでに時間がかかりすぎると成功しないぞ

ガード・キャンセルに使用できる必殺技

アナカリスとビシャモンにはガード・キャンセルは存在しないため8キャラを解説する。

デミトリ



デモンクレイドル
◀コマンドの先行入力可能。もっとも効率のいい必殺技である

モリガン



シャドウブレイド
◀コマンドの先行入力可能。防御中からの使用は非常に強力だ

フェリシア



サンドスプラッシュ
◀先行入力可能。小のものを使わなくては反撃されてしまう

ガロン



ビーストラッシュ
◀先行入力で実現できる。対空のもののみが使用できるようだ

オルバス



ソニックウェーブ
◀先行入力可能。小で実行し，相手の動きを止めてしまおう

サスカッチ



ビッグタイフーン
◀先行入力が可能であり，連続ヒットする必殺技なので強力だ

ビクトル



ギガバーン
◀コマンドの最後がガード方向なので単体でもキャンセル可能

ザベル



デスハリケーン
◀単体でキャンセル技となる。攻撃判定が上段のみなのが欠点

ボタンの同時押しによる連続技

通常技による通常技のキャンセル法，そのカンタンな実戦法をここでは解説しよう。

通常技による通常技のフォロースルーをキャンセルする方法は，対戦プレイにおいて戦略を構成するにあたり欠かせないものである。しかしタイミングがシビアであり，それぞれのボタンを順番に押していかねばならず難易度は高い。それゆえに使いこなしているプレイヤーもそう多くはないようだ。そこで少々ではあるが，ふつうのものよりもカンタンな手段をここで解説しておこう。

通常の方法では小パンチ→中パンチ→大パンチと連続ヒットさせるためには，特定のタイミングで小・中・大パンチボタンを順番に押していかねばならない。しかし順番にボタンを押さなくても，この組み合わせの連続技を成功させる方法があるのである。上記の組み合わせならば，小・中・大パンチの三つのボタンを同時に押していけばいい。同時押し→同時押し→同時押しにより，上記の連続技は実行できるのだ。ただしボタンを押すタイミングは，通常の手段と同様にそれぞれがキャンセル技となるものでなくてはならない。連打しているだけではダメなのだ。

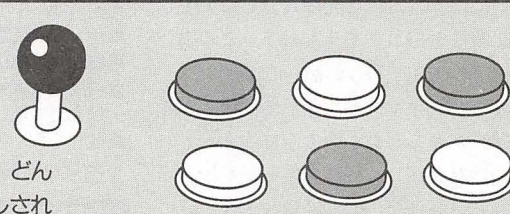
小パンチ→中パンチ→大パンチの場合

▶パンチ三つを同時に押していくだけでいいため，ボタンを使いわける必要はない。タイミングさえ覚えてしまえば，カンタンにできるようになるはずだ。三つのボタンを同時に押す癖をつけるようにしよう。練習あるのみ！



パンチ三つ同時押し　パンチ三つ同時押し　パンチ三つ同時押し

小パンチ→中キック→大パンチという流れならば……



ボタンの組み合わせしだいで，どんな技でもOK。ボタンが同時押しされた場合，実行中の技よりも1ランク上の威力を持つ技のボタンが優先的に判定されることを利用した方法である。

斜線の三つを同時に押していく

飛び道具の回避方法

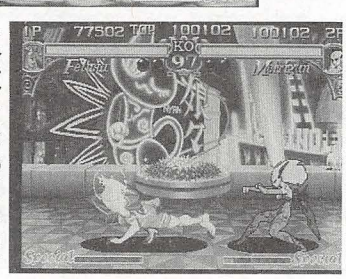
飛び道具への対策は見た目ほど単純なものではない。ベストな対処法とは何か？

相手の飛び道具による攻撃への対処方法，実際にプレイしている人ならばこれがどれほど重要な要素であるのかがわかるはずだ。自分が飛び道具を持っているキャラクターならば相殺するといった方法で回避できるが，そうではないキャラクターにとっては飛び道具のみで攻められてしまうと，間合いを詰めるのは困難な作業となる。そこで各キャラクター独自のアクションを使っての，実践的な飛び道具の回避方法を解説していこう。次ページにおいて解説している手段は，どれもキャラクターのアクションにともなって食らい判定が変化することを利用したものである。意外な手段によって回避でき，しかもキャラクターによっては反撃さえもが可能となってしまう点に注目していただきたい。これらはコンピュータ戦よりも，対戦プレイで活用されるテクニックである。しっかりとマスターし，1ランク上のプレイヤーを目指してくれ。

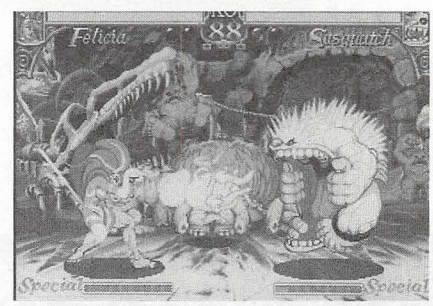
食らい判定の変化を利用する



◀ジャンプやガードで回避するしかない飛び道具も，意外な方法でかわせてしまうのだ



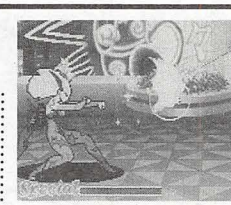
▶各キャラはそのアクションに合わせて，つねに食らい判定の大きさを変化させている



▲飛び道具への対処方法は対戦プレイにおいて重要な要素のひとつ。デミトリなどが相手ならば，飛び道具をいかに回避するかで勝敗は決まるのだ

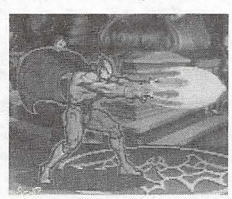
3種の飛び道具の特徴

飛び道具は種類により攻撃判定が異なる。ここでは代表的な3種類について触れておこう。なお同じ種類の飛び道具ならば威力に差があっても攻撃判定の設定は同じである。



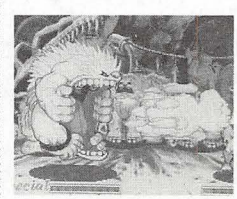
ソウルフィスト

◀攻撃判定の上下幅はやや大きいものの飛距離に制限があり，画面端から端まで弾がとどくことはないのである



カオスフレア

◀3種の中では，もっとも攻撃判定の上下幅が小さい。ほぼすべてのキャラクターに回避する方法のある技だ



ビッグスノー

◀3種類の中ではもっとも上下幅の大きい攻撃判定を持つ。それゆえに回避方法のあるキャラクターは少ない

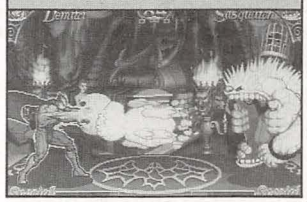
キャラ別対処法

各キャラクターそれぞれの対処方法である。前ページにおいて特徴をあげた3種の飛び道具に対しての有効度も記してあるので，しっかりと読んでもらいたい。ここではベストな方法を紹介しているため，キャラによってはこれ以外にも回避する手段を持っているものもいる。なお必殺技は使用せず，基本的なアクションで回避できるものという条件のもとに紹介しているが，ベストなものが存在しないものは必殺技による回避をあつかっている。

デミトリ

基本アクションでは飛び道具は回避できない。カオスフレアでの相殺やダッシュ移動やバットスピンを状況に合わせて使いわけなくてはならない。混戦時は非常に不利である。

カオスフレア



◀相手が遠くにいるときはカオスフレアで相殺。ダッシュでの回避は無敵になるまでの時間差を考えて使え

ガロン

前進するだけでカオスフレア，ソウルフィストに関しては回避できる。しゃがんだ状態でも前者のみはよけられる。どちらの方法もビッグスノーはよけられないので注意しよう。

前進

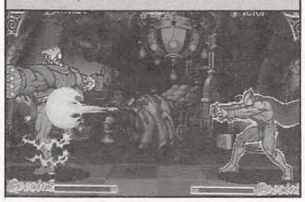


◀前進するだけで飛び道具を回避でき、しかも間合いまで詰められる。防御するクセさえ直せばカンタンだ

ビクトル

ビクトルも基本アクションでの回避方法はない。ジャイロクラッシュやギガハンマーなど，実行直後が無敵状態となる必殺技を使うしか方法はないようだ。タイミングを覚えろ。

ジャイロクラッシュ



◀実行直後が無敵となるため回避しつつの攻撃が可能。無敵時間は長くはないので、なるべく引きつけて使おう

ザベル

しゃがみ大キックによるスライディングですべて回避できる。スライディングの移動距離は短いので，なるべく引きつけてから使うこと。ビッグスノーもよけられるのである。

しゃがみ大キック



◀引きつけてからでなくては回避できない。引きつけすぎてもダメなので、やや難易度は高めとなっている

モリガン

しゃがむことによってカオスフレアのみ回避可能。ただしレバーが下段防御の方向へ入力されていると，かわさずにガードしてしまう。レバーは必ず↓に入力しておくこと。

しゃがみ



◀防御方向に入力せず、↓のみでのしゃがみでカオスフレアをよける。しゃがみ大パンチでも回避できるぞ

アナカリス

ひきつけてのしゃがみ中パンチでカオスフレアのみ回避可能。アナカリスにとってデミトリ戦は壁となる1戦だけに，確実にできるようになっておきたい。活用方法もさまざま。

しゃがみ中パンチ



◀実行直後は食らい判定が小さくなるので回避できる。ダッシュしながらのものならば回避しての攻撃も可能

フェリシア

ビッグスノー以外の2種はしゃがみ大キックでOK。この他，ローリングバックラーやダンシングフラッシュといった技を早めに出しておくことで飛び道具の下をくぐれるぞ。

しゃがみ大キック



◀威力が小以外の飛び道具ならば一応、しゃがみ中キックでもよけられる。こちらのほうが安全ではあるが

ビシャモン

飛び道具の回避はほぼ不可能。上段の居合い斬りによって，飛び道具を消すことはできるものの使用頻度は低い。飛び道具を持っているキャラには苦戦を強いられそうである。

居合い斬り（上段）



◀居合い切りによって飛び道具を打ち消す。しゃがみ大パンチによってよけられる場合もあるのだが……

オルバス

前方へダッシュするだけで3種類すべてを回避できる。ダッシュしての大キックなどで反撃を試みるのが，オルバスのセオリーであろう。ダッシュの距離が調節できるので便利。

ダッシュ



◀中・大のカオスフレアならばしゃがみ大パンチでもかわせるのだが，ダッシュのほうが使いやすいだろう

サスカッチ

基本アクションでは飛び道具をよけることはできない。必殺技もビッグスノーで相殺するしかない。カオスフレアのみならば，ビッグタワーズで大丈夫なのだが難易度は高い。

ビッグタワーズ



◀カオスフレアのみはビッグタワーズでよけられる。タイミングがシビアなため、実戦的な方法ではないが

お知らせ

別冊の発売がついに決定！

本コーナーでおなじみの『ヴァンパイア』を題材とした本誌別冊『オール・アバウト・ヴァンパイア』の発売がついに決定。これまでのオール・アバウト・シリーズ同様にあらゆる要素を多角的に徹底研究・解説したファン必携の1冊を目指しています。現在，精力的に作業は進行しており，10月中にはみなさんのお手元にとどけられるはず。あと1か月強の辛抱ですので，みなさん楽しみに待っていてくださいね！

（編集部）

対戦格闘ゲーム必殺技LIST①

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

■発売元：SNK　■アーケード（MVS対応）：稼働中　■ネオジオ版：秋頃発売予定　■196メガ

対戦格闘ゲームになくてはならない存在となった「必殺技」。そのコマンドを1作品ごとにまとめて紹介するのがこのコーナーだ。今月は，『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』（以下『KOF'94』）をお送りする。

過去のSNK作品の人気キャラを集めた「オールスター戦」のようなこのゲーム，先月末に発売されて以来人気急上昇中だが，その秘密はやはり『餓狼伝説スペシャル』と『龍虎の拳2』から出演しているキャラのコマンドが，これまでとほぼ同じだからだろう。「使いなれたキャラの，使いなれた戦法」で新しいキャラと対戦できる……というのは，前の作品からのファンにはうれしいものだ。

ただし，ゲーム・バランスのためか，いくつかの技はコマンド（または性能）が変わっている。ここでリストアップしたコマンドをよく見て，実際に使ってちがいを確かめてみてほしい。

なお，今回はふつうの必殺技のコマンドのみを掲載してある。各キャラの超必殺技コマンド（来月号で掲載予定）を空欄に記入して，キミの手で必殺技リストを完成させてくれ。

（板場利光）



『餓狼伝説』主人公チーム

全員が飛び道具と対空技をあわせ持ち，バランスの良さが目立つ。とくにテリーは必殺技の有効度が大幅アップしたぞ。『餓狼伝説スペシャル』での基本戦法がほぼそのまま流用できるのもうれしい。

テリー・ボガード

バーンナックル	↓↙←＋パンチ
パワーウェイブ	↓↘→＋パンチ
クラックシュート	↓↙←↖＋キック
ライジングタックル	↓タメ↑＋パンチ

アンディ・ボガード

斬影拳	↙タメ→＋パンチ
空破弾	↙タメ↗＋キック
昇龍弾	↓↘→＋パンチ
飛翔拳	↓↙←＋パンチ

ジョー・ヒガシ

ハリケーンアッパー	←↙↓↘→＋パンチ
スラッシュキック	↙タメ↗＋キック
タイガーキック	↓↘→↗＋キック
爆烈拳	パンチ連打



『サイコソルジャー』主人公チーム

アテナとケンスウは持ち前のスピードで，チンは酔拳独特の動きで相手をカクランしながら闘うことで強さを発揮するテクニカルなチーム。全員の特性をきちんと把握しておくことが重要となる。

麻宮アテナ

サイコボールアタック	↓↙←＋パンチ
サイコリフレクター	←↙↓↘→＋キック
フェニックスアロー	空中で↓↙←＋パンチ

椎拳崇

超球弾	↓↙←＋パンチ
龍顎砕	←↓↙＋キック
龍連牙	←↙↓↘→＋パンチ

鎮元斎

瓢箪撃	↓↙←＋パンチ
鬼酔酒	←↓↙＋パンチ
回転的空突拳	←↙↓↘→＋キック



女性格闘家チーム

性能が変わった必殺技が多く，従来の闘いかたをそのまま使うことはできないのがちょっと苦しいが，スピードの速さとキック技のリーチは健在なので，そこに活路を見いだしていこう。

ユリ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→＋パンチ
砕破	↓↙←＋パンチ
雷煌拳	↓↘→＋キック
百烈ビンタ	近くで→↓↘＋パンチ
覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋パンチ

不知火　舞

花蝶扇	↓↘→＋パンチ
龍炎舞	↓↙←＋パンチ
必殺忍蜂	←↙↓↘→＋キック
ムササビの舞	↓タメ↑＋Cボタン

キング

ベノムストライク	↓↘→＋キック
トラップショット	→↓↘＋キック
トルネードキック	←↓↙＋キック
猛襲脚	↓↙←＋キック
ダブルベノムストライク	→←→↘↓＋キック

コラム「攻撃避け」を活用しよう！

ゲーム・センターに登場してから日数がたっていないせいか，「攻撃避け」を使っていないプレイヤーが多い。

これは，Aボタンと Bボタンを同時に押すとできるアクションで，ガードポーズ中にだせる「避け攻撃」とちがって相手に攻撃はできないものの，一瞬だけ全身が無敵になる……というもの。タイミングよくだせば，飛び道具や突進系必殺技はもちろんのこと，しゃがみ強キックやジャンプ攻撃も避けることができる。これで相手の攻撃を無効化して，反撃に転じることも可能なのだ。

この先，対戦プレイでは「攻撃避け」の使いかたが勝負のカギをにぎるようになるはずだ。CPU戦でコンピュータ・キャラが使ってくるのを観察するなど，よく研究して自分の戦法に取り入れてみよう。きっと『KOF'94』のおもしろさが倍増すると思うよ。



『龍虎の拳』主人公チーム

だしやすくなったビルトアッパーと，空中虎煌拳や翔乱脚などそれぞれが持つオリジナル技の使いかたがポイントだ。飛燕疾風脚はタメ系必殺技になったため，従来のように多用できないので注意。

リョウ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→＋パンチ
飛燕疾風脚	↙タメ→＋キック
暫烈拳	→↘↓↙←＋パンチ
虎咆（ビルトアッパー）	→↓↘＋パンチ
空中虎煌拳	空中で↓↘→＋パンチ
覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋パンチ

ロバート・ガルシア

龍撃拳	↓↘→＋パンチ
飛燕疾風脚	↙タメ→＋キック
幻影脚	→↘↓↙←＋パンチ
龍牙（ビルトアッパー）	→↓↘＋パンチ
飛燕龍神脚	空中で↓↙←＋キック
覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋パンチ

タクマ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→＋パンチ
飛燕疾風脚	↙タメ→＋キック
暫烈拳	→↘↓↙←＋パンチ
翔乱脚	近くで→↘↓↙←＋キック
覇王至高拳	→←↙↓↘→＋パンチ



KOF'94オリジナルチーム①

基本技，必殺技ともにバツグンの性能を持つ草薙　京がポイント・ゲッターだ。あとは相手との相性で「足技の紅丸」と「パワーの大門」の順番を変えていけばかなりの強さを発揮できるだろう。

草薙　京

百八式・闇払い	↓↘→＋パンチ
百式・鬼焼き	→↓↘＋パンチ
百壱式・朧車	←↓↙＋キック

二階堂紅丸

雷刃拳	→↓↘＋パンチ
居合い蹴り	↓↘→＋キック
真空片手駒	→↘↓↙←＋キック

大門五郎

地雷震	→↓↘＋パンチ
超受け身	↓↙←＋キック
超大外刈り	近くで→↙↓↘＋Dボタン
天地返し	近くで→↘↓↙←→＋Cボタン





キムの教育してやるチーム

バランス型のキム，パワー型のチャン，スピード型のチョイと，まったく性能がちがうキャラで編成されている。全員を使いこなすのは大変だろうが，そのぶんチーム全体のバランスはいい。

キム・カッファン

半月斬	↓↙←＋キック
飛燕斬	↓タメ↑＋キック
飛翔脚	空中で↓＋キック

チャン・コーハン

鉄球大回転	パンチ連打
鉄球粉砕撃	←タメ→＋パンチ

チョイ・ホンゲ

回転飛猿斬	←タメ→＋パンチ
竜巻疾風斬	↓タメ↑＋パンチ
飛翔空裂斬	↓タメ↑＋キック



KOF'94オリジナルチーム②

アメリカの人気スポーツ３種の選手が集まったチーム。ヒーロー志向のキャラがいないせいか，ゲーム・センターでの使用頻度はイマイチだ。今回の「必殺技コマンド公開」で人気爆発なるか？

ブライアン・バトラー

ブライアントルネード	→↓↘＋パンチ
ハイパータックル	→↘↓↙←＋パンチ
スクリューボディプレイ	空中で↓↘→＋キック

ヘビィ・D！

R・S・D	→↓↘＋パンチ
ブラストアッパー	↓↘→↗＋キック
ソウルフラワー	←↙↓↘→＋パンチ

ラッキー・グローバー

デスバウンド	↓↘→＋パンチ
ラッキービジョン	←↙↓↘→＋キック
サイクロンブレイク	↓↙←↖＋キック



『怒』主人公チーム

ラルフとクラークは持っている必殺技がまったく同じで，ハイデルンはタメ系の技が多いなど，初心者でも使いやすいのがウリ。しかも，全員が投げ必殺技を持っているから，上級者にも楽しめる。

ハイデルン

クロスカッター	←タメ→＋パンチ
ムーンスラッシャー	↓タメ↑＋パンチ
ネックローリング	↓タメ↑＋キック
ストームブリンガー	近くで→↘↓↙←＋Cボタン

ラルフ

バルカンパンチ	パンチ連打
ガトリングアタック	←タメ→＋パンチ
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	近くで←↙↓↘→＋Dボタン

クラーク

バルカンパンチ	パンチ連打
ガトリングアタック	←タメ→＋パンチ
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	近くで←↙↓↘→＋Dボタン



シムシティ2000

都市計画書（下）
楽しい都市作り編

ユーザーの思いのままに都市作りができる，ナイスでトレビアンなシミュレーション・ゲーム『シムシティ2000』。今回はいろいろな楽しみかたを一挙に伝授しよう。これて都市建設が100倍は楽しくなるゾ。

DATA

■PC-98版（256色専用），DOS/V，Mac
■価格：9,800円／27,600円（98版グラフィック・アクセラレータ・ボード付き）
■イマジニア（ユーザーサポート☎03-3343-8900）
■動作環境：●256色表示できるグラフィック・アクセラレータ・ボード●386SX以上のCPU●1.6Mバイト以上のメインメモリ●ハードディスク（10Mバイト以上の空き容量が必要）

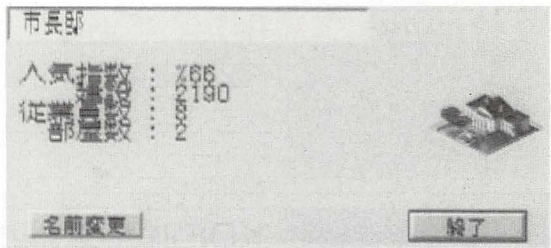
文／猪野清秀

1 Present for you! ～住民からのありがたい贈りものたち

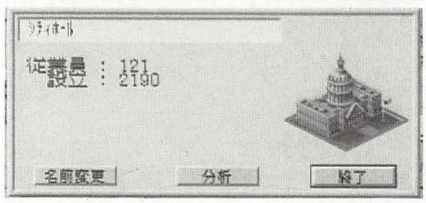
『シムシティ2000』の楽しみの一つがこの「住民からの贈りもの」。人口がある一定以上に達すると，その名誉をたたえ，住民たちから素敵な建物を贈られるのだ。アルコロジー以外は建設費もタダだし，シティーホールのように有益な建物もある。一方でアルコロジーは，ゲーム後半においては必要不可欠な建物だ。これらはいわばユーザーの立派な業績に対する勲章のようなものなので，目立つ場所に配置し，自己満足にひたろう。

市長官邸～必要条件：人口2,000人

一番最初に建設できる贈りものが，この市長官邸。わずか人口2,000人で建設できるようになるので，大した自慢にはならないだろう。だがこの市長官邸には，ほかの贈りものにはないメリットがある。それは市長に対する住民の支持率を，いつでもすぐに参照できることだ。都市の中心に高台を作ってそこに配置し，自分の都市を見おろすつもりになるのも悪くないものだ。

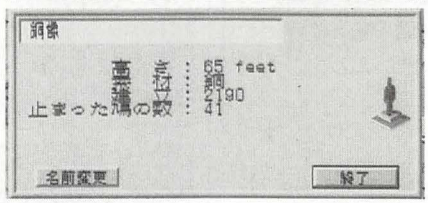


シティーホール ～必要条件：人口1万人



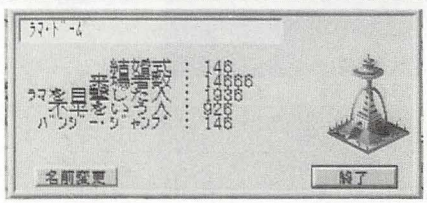
図書館のような外見をしているシティーホールだが，実際には単なる図書館以上に有益。「分析」コマンドを使うことで，都市全体の土地の利用方法とその割り合いが表示されるのだ。調査費は無料だからどんどん調べよう。

銅像 ～必要条件：人口3万人



実際の都市ならよっぽどの偉業をなし得ないと建てられない銅像も，『シムシティ2000』なら人口3万人で作れるのだ。シティーホールとちがい実用性は皆無だが，得られる満足感は何モノにも代えがたい。

ラマ・ドーム ～必要条件：人口8万人

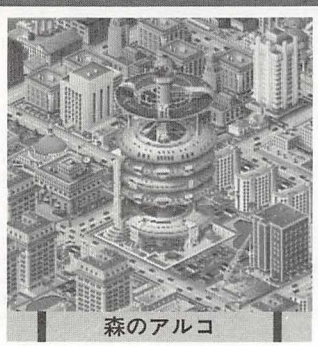


都市の繁栄を象徴した建物らしい。格好良さは天下一品だが，実用性は銅像同様に皆無。市長官邸横に建てて，「×○記念館」などと名前を変えるのも一興。なお，表示されているパラメータに意味はない。

アルコロジー ～必要条件：人口12万＋年代の経過



一番はじめに作れるアルコロジー（完全環境都市：住宅・商業・工業のすべてを含んだ完全閉鎖型特殊建築物）。重工業向けなので，多少公害がひどい。2000年以降に建築可能。



プリモス・アルコの反省点を活かし，環境を重視して設計されたアルコロジー。公害が少なくなったのはいいが，収容人口も減少している。2050年以降に建築可能。



熱でよじ曲がったプラモデルのような形をしている，なんとも奇妙なアルコロジー。これで倒れないのだから不思議である。収容人口は多いが……。2100年以降に建設可能。



究極のアルコロジー。最大の収容人口を誇り，公害も少ない。『シムアース』のエクソダス計画に登場するロケットに類似しているが関係はないらしい。2150年以降に建築可能。

©1993／1994 Simu-Business, Allrightsreserved Worldwide.

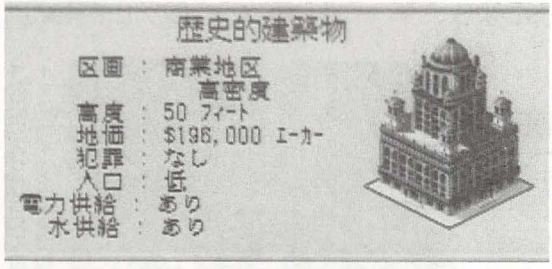
2 自分で作った都市めぐり ～いろいろな建物を探してみよう

いくら『シムシティ2000』最大の目標が人口を増やすことにあるからといって，人口増加にばかりに気がいってしまい，せっかく血と汗を流して作り上げている自分の都市の様相をじっくりと見たことがないという気の毒な人はいないかな？　『シムシティ2000』の都市はいわば一つの小さな世界。時間の経過と共にいろいろな建物が建てられ，そして消えていく。その移り変わりを見ているだけでも1日をつぶせるくらい楽しいものだ。



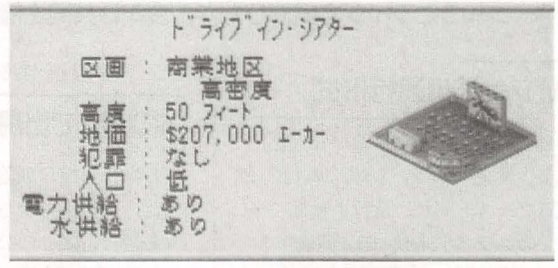
◀「工業的な何か」などという，よくわからない建物も登場。ひょっとして地球征服を企む悪の軍団の秘密工場なのかもしれない

歴史的建築物



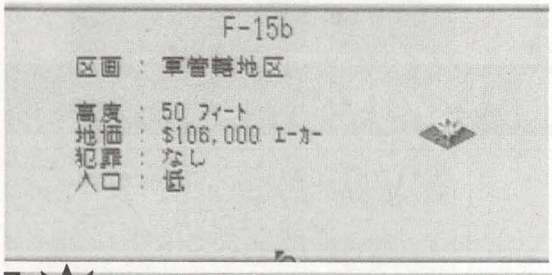
◀見た目と色から廃墟と勘ちがいしてしまいがちだが，立派な建物。誤って壊すなよ

ドライブイン・シアター



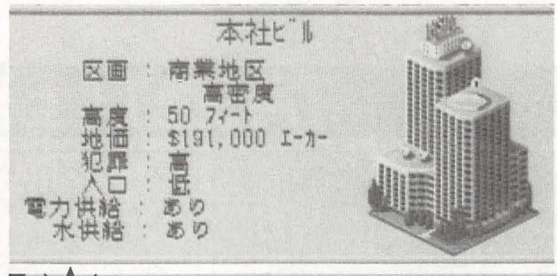
◀乗車したまま映画を見れる，アメリカふうの映画館。『シムアント』を上映中だ

F-15b戦闘機



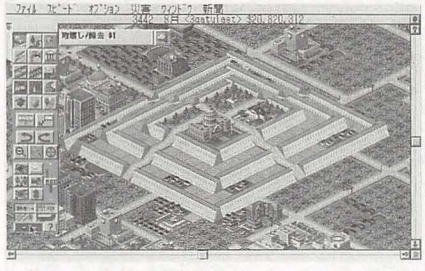
◀空軍基地を見てみると，ちゃんと戦闘機が配備されている。格好いいぞぉ

本社ビル



◀どこの本社ビルかは不明。「KSIM」という看板が立てられ，ヘリポートもあるぞ

3 近未来巨大ピラミッドを造る

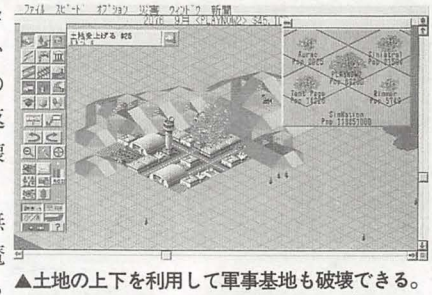


▲ちょっと作りかたを変えれば，日本ふうの城もどきも作れてしまう。頂上に銅像を建てよう！

高低差がつけられる『シムシティ2000』の特徴を利用し，大きなピラミッドを作ろう。表面の石壁の部分は水を配置したあとに水力発電所を建設すれば，それらしくなるぞ。近未来都市の真ん中にそびえ立つピラミッドもナイスだよね。

4 市長の権限は無限!?軍事基地の破壊

ブルドーザー・アイコンでもけっして壊せない軍事基地。だが，土地の上下を基地周辺で繰り返していれば，基地を破壊することが可能なのだ。軍からのクレームは皆無なので，都市計画の邪魔になるようなら思い切って壊してしまおう。

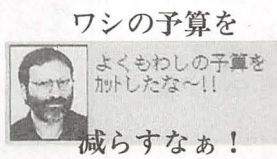


▲土地の上下を利用して軍事基地も破壊できる。市長の権限は市内一いいい（当然だって）

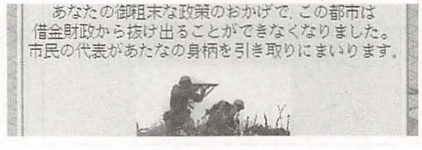
5 まだまだあるかもよ？ ～『シムシティ2000』名言・名場面集

普通にプレイしていればきわめてマジメなゲームに見える『シムシティ2000』も，プレイしだいでいろいろと滑稽な姿を眺め見ることができる。お茶目なセリフや信じられないような人物，そして住民たちの生きざまなどを感じとることができるだろう。

人口をひたすら増やしたり資金をためたり，整然とした都市を作るほかに，これらの名言や名場面を探すためにプレイしてみるのもおもしろいかもね。



◀交通局の予算を減らすと，担当官が怒りだす。何もそんなに怒らなくたって……





◀市の予算がばく大な赤字のままプレイがつづくと，なんと市長を解任されてしまう。しかたないよなぁ

◀住宅地域のそばに，ある公共施設を建てようとすると反対運動が。ワガママだなあ



▲ある条件下で登場する。けなげな姿に注目！

今年も熱い夏がやってきた!!

ゲームミュージック・フェスティバル '94レポート

すでに夏の風物詩となったゲームミュージック・フェスティバル(以下，GMフェス)。昨年は，角川書店とメディアワークスがべつべつにライブを開催したが，今年は共同主催となっているのが特徴の一つ。昨年と同様，複数のバンドがジョイント（合同）し，多くのゲストが出演したライブの模様をレポートしよう。　（文／山中直樹）

GMフェスの進行形式

協賛社からの広告上映がなくなったなど，詳細部分は多少変更されているが，基本的には昨年のGMフェスと同じ。進行手順は……

①バンドごとのスライド上映（5分前後）
②演奏（バンドにより50～60分）
③休憩（15分前後）

……の繰り返しとなっている。それぞれの演奏曲目とスライド上映された内容については，下の項目を参考にしてほしい。

ダフ屋まで出現した7月30日(初日)

日本青年館に到着して，最初に気づいたことは，入場待ちをしている観客の多さ。あまりの数に，隣りの公園まで行列がつづいていたからスゴイ。しかも，おそらくGMライブでは初のダフ屋が登場。4,300円のチケットを1万円で売っていたそうだ。さらに，会場入りした我々を待っていたのは「報道関係者は立



◀会場の入口付近にて撮影。今回のライブは例年を上回る混雑ぶりだった

7月30日（土）の出演バンド

コナミ矩形波倶楽部
Featuring 國府田マリ子

コナミのサウンド・チーム“コナミ矩形波倶楽部”とラジオ番組「ツインビーPARADISE」のボーカル＆声優を担当する國府田マリ子が共演(曲目⑥から)。また，ゲストとして“矩形波倶楽部”の古川もとあきも登場(曲目⑤から⑦まで)。あのスパークスターの着ぐるみも乱入してきた。

●スライド上映……取り込み映像＆音楽を使用したメンバー紹介。



①プロローグ（Pop'nツインビー）
②みんな出動だ（ツインビー・レインボーベルアドベンチャー）
③ぶっとび大砲野郎どもに捧ぐ（Pop'nツインビー）
④極上パロディウス・メドレー
⑤Breeze（ゼクセクス）
⑥HOPE（熱唱ボーカルバトル編）
⑦Eternal Planets（Pop'nツインビー）
⑧國府田マリ子のゲームミュージアム・エンディングテーマ
⑨Twin memories（Pop'nツインビー）

アルフライラ

女性のみで構成されたバンドで，カプコンのテレビCFの音楽などを手掛ける。曲目②におけるヴァイオリンのソロ演奏は今回も健在。新しいナンバーとして，劇場アニメ『ストII』の挿入曲（アルフ作曲）や『ヴァンパイア』が演奏された。

●スライド上映……アニメ版『ストII』とカプコンの業務用ゲームの映像集。最新作『ヴァンパイア』も収録されていた。



①Crime Jungle（キャプテンコマンドー）
②Snow is Savanna（ストライダー飛竜）
③BISHAMON Stage（ヴァンパイア）
④FELICIA Stage（ヴァンパイア）
⑤傷つきながら熱くなれ（アニメ映画サントラ）
⑥Break！（アニメ映画サントラ）
⑦スーパーストリートファイターIIメドレー

葉山宏治&ブラザーズ

PCエンジン用ソフト『超兄貴』の作曲者・葉山宏治を中心としたユニット。結成から1年以上経った今でも人気を維持しており，開演5分前のブザーと同時に観客が総立ち。兄貴コールが会場を埋め尽くした。昨年とちがい，ステージにマッチョが登場しなかったのはチト残念。

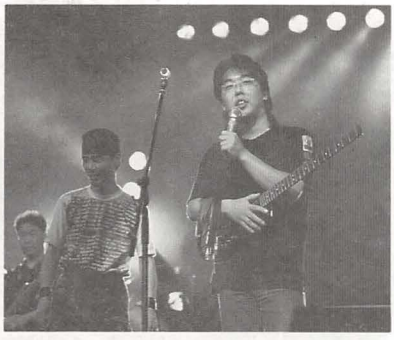
●スライド上映……バンドのメンバーとマッチョの映像を交互に表示。



①New Sexy Dynamite
②兄貴，日本の若者を叱る
③サムソンとアドン
④We are Chances
⑤仁義なき兄貴
⑥フィットネス兄貴
⑦ANIKI 01（ゼロワン）
⑧兄貴と私
⑨TAKARAZUKA with 千紘あい（ボーカル）
⑩男たちのバラッド
<アン（アニキ）コール>
⑪Lucky Rapper Party

見になります」という案内。それだけ日本青年館の客席は埋め尽くされていたのだ。

その理由と思われるのが，トップ・バッターである國府田マリ子の存在。彼女は昨年も司会&ゲストで出演し，それ以降もGMがらみのラジオ番組を受け持つなど，その人気を確実に伸ばしてきた。そして，その盛り上がりは，そのままアルフ→葉山宏治に引き継がれ，葉山のステージでは席を埋め尽くした観客が総立ち。あのS.S.T.BANDの最盛期をホウフツさせるくらいの……と，いうところで，最後にB-univの並木氏が登場。「新婚早々，光吉のヤローが倒れやがって」と釈明を行ない，セッション(曲目⑪)に参加した。



▶都合により出演を断念していたB-univの並木氏も登場

実力派がそろった7月31日(2日目)

前日の圧倒的な観客数も，2日目はわずかにおさまり，1&2階席ともにいくつか空席が見受けられた。しかし，ライブの盛り上がりは衰えを見せていない。なぜなら，2日目はGM業界の老舗であるズンタタとゲーマデリックが出演しており，純粋にGMが聴きたいという人が大半を占めていたからだ。

また，初のライブ公演を行なう新世界楽曲雑技団スペシャルバンドも非常に注目を集めていた。今回かぎり，ということで出演した新世界だが，途中で「今回かぎり，に“てんてん”がつくんですが」と発言。さらに，アイドルの千葉麗子が熱唱したり，『サムライスピリッツ』で音声を担当した生駒治美がナコルルの声で語りを行なうなど，独自の演出が光っていた。



◀ゲストは多すぎてソンはない。写真は千葉麗子（左）と生駒治美（右）

ライブを観終えて……

昨年を上回る盛り上がりを見せただけでも，今回のライブは上デキだったと言える。実際，ステージの盛り上げかたは，各バンドともに成長しており，視覚的な部分でも納得のいく内容となっていた。ただ，新世界はアンコールで原曲がわかりづらい曲(曲目⑫)を演奏したため，観客が対処に困っていたなど，今後の課題が多かった気が…。当然，次回があればの話だが，復活は有望と見ていいだろう。

7月31日(日)の出演バンド

ZUNTATA(ズンタタ)

GMバンドの中でも最多人数を誇る。楽曲だけでなく，音楽と映像を調和させたステージが高い評価を受けている。都合により，リーダーのOGR氏が欠場となったが，昨年と同様にMC（トーク）抜きのノン・ストップ演奏を披露した。

●スライド上映……森の中を歩くチャイナドレスの少女が「ZUNTATA」の文字が写ったモニターの前に立ちどまる。

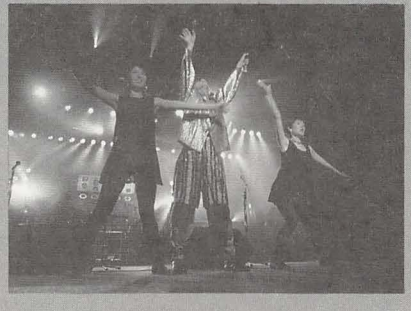


①Q・E・P・D（レイフォース）
②PENETRATION（レイフォース）
③VISION（レイフォース）
④INTO DARKNESS（レイフォース）
⑤聖剣ライトブリンガーのもとに……（ライトブリンガー）
⑥BORN TO BE FREE（メタルブラック）
⑦JAPANESE SMILE（ニンジャウォーリアーズ）
⑧シ・メール（ナイトストライカー）
⑨BURNING ROAD（ナイトストライカー）
⑩電脳皇帝（ギャラクティックストーム）
⑪PROT MIND（ギャラクティックストーム）
⑫URBAN TRAIL（ナイトストライカー）
⑬DADDY MULK（ニンジャウォーリアーズ）

ゲーマデリック

もっとも「何でもあり」なバンド。今回は，メイン・メンバーにドキドキダンサーズ（ダンス）とバリバリホーンズ（ブラス）のセクションを追加。

●スライド上映……練習風景に加え，ピンボール『ロイヤルランブル』とスーファミ用ソフト『ヘラクレスの栄光Ⅳ』を宣伝。手書きのテロップなど，良い意味でのチープさが大ウケした。



①ウォークライクスーパーコップ（ロボコップ2）
②カルノフが街にやってきた（カルノフ）
③フラワーパスターズ（同名）
④遥かなるアトランティス（ヘラクレスの栄光Ⅳ）
⑤SHOOOT!!（フライングパワーディスク）
⑥DYNAMITE（ファイターズヒストリーダイナマイト）
⑦ザ・ライフライン・オブ・ニューヨーク（クルードバスター）
⑧ROHGA（ウルフファング）
⑨ベイパートレイル（空牙）
⑩ゲーマデリックのテーマ・インスト版

新世界楽曲雑技団 Special Band

ライブ公演は行なわないバンドだったが，演奏者を外部（アレンジ盤の演奏者）に委託し，出演は1回かぎりという条件で登場。メンバーはプロのミュージシャン10名で構成されている。

●スライド上映……今年に発売されたネオジオ用ソフト（『龍虎2』から『得点王2』まで）のテレビCF集。なぜか，『ワーヒーJET』のときだけ歓声＆拍手が。



①Fatal Fury Special Title（餓狼SP／タイトル）
②クリキントン（餓狼2／テリー）
③Swing the House（龍虎2／ロバート）
④ソウルに行こう（餓狼2／キム）
⑤ムスタングマン（龍虎2／ジョン）
⑥花蝶風月乙女舞（餓狼2／舞）
⑦Non Stop One Way Love
⑧自然の宴（サムスピ／ナコルル）
⑨鮪（サムスピ／ガルフォード）
⑩ギースにしょうゆ（餓狼SP／ギース）
⑪More Mission（餓狼SP／スタッフロール）
⑫やたら長いんじゃ（龍虎2／スタッフ）
⑬祭り奏でる（サムスピ／スタッフ）

とびだせ！

同人野郎

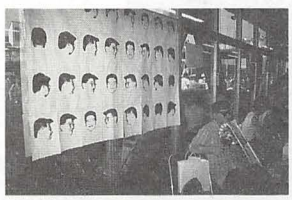
1か月のごぶさた，お元気ですか？　いやぁ，夏休みも終わってしまって，まだまだ暑い日がつづきますが，あとちょっとガマンすればすぐ冬休みです。クリスマスと正月を夢見て，ちゃんと学校に行きましょうね。さてさて，今月は予告どおりコミケット46の特集と，情報盛りだくさんのデジタル・フェスティバル関連。今回行けなかった人も，写真を見て会場の雰囲気をつかんでね。それでは，今月の同人野郎，はじまりはじまり。　**（文／安部理一郎）**

コミケット46おつかれさま特集

去る8月7，8日に東京・晴海国際見本市会場において「コミケット46」が開催された。東京は連日40度に近い猛暑に見舞われていたが，全国各地から創作意欲と煩悩が晴海に結集した2日間。当日は日差しも強く，水分補給を十分にしていないことが原因で救護室にかつぎ込まれた人が1，500人もいたと聞かされた。あの温度と会場内の熱気，湿度を考えればしかたがないことだろう。事実，私も取材中に何度かクラクラきてしまったし（笑）。

会場では，『龍虎の拳2』のジョンや，『サムライスピリッツ』のナコルル，『スト II』のガイルなどのコスプレ（アニメやマンガの登場人物と同じ格好をすること）をしている人もおり，ちがう世界に迷い込んだと錯覚してしまうほど。とくに『ヴァンパイア』のモリガンやフェリシアのコスプレの露出度の高さにはちょっとドキドキしてしまったよ（半分本当）。

ブース内部の状況はといえば，エアコンはフル稼働しているはずなのに，外よりも暑く，それ以上に湿度が高い。人気サークルの本を買うために，まさに長蛇の列といった表現がピタリと当てはまる行列（1時間以上並ばないと買うことができないのだ）。サークルの売り子さんやコミケ・スタッフのみなさん，それに列を作って同人誌を買いあさっていた人たちにも，本当に「ごくろうさま」と言ってあげたい気持ちでした。



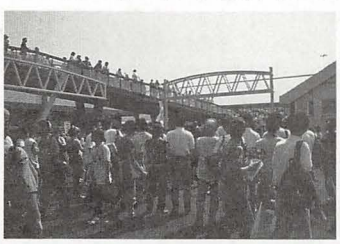




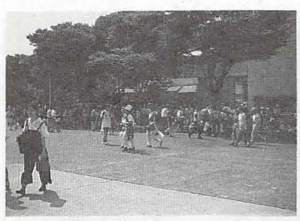
◀▲比較的人の少ない南館付近のようす。左上の写真の壁には，なにやら妖しげな顔がならんでいるが……彼はいったい誰!?



◀▲会場内の熱気にも負けず，売り子のみなさん，お疲れさまでした。冬コミは涼しい……かな？



◀▶とにかくムシ暑い1日だったことしか覚えていないというウワサも……





LAST BREAKERS

■PC-9801　■CO2-PRO-
■1，000円

ここからは夏コミで見かけたソフトを少しだけ紹介するぞ。

まず1本目は，CO2－PRO－の『ラストブレイカーズ』。きれいなグラフィックと演出が良い，縦スクロールのシューティング・ゲームだ。戦闘機とロボットに変形できる自機を操って，各面のボスを倒していく。これまでの98用シューティングとはちがい，すべてグラフィック画面上で処理されているので，画面の美しさは折り紙つきだ。

ゲームの目的は，パワーチップとポイント・チップを回収しつつ，各ステージの最後のボスを倒すこと。このボスキャラがまた巨大かつ多彩な攻撃を仕掛けてくるので，気をぬいているとやられちゃうぞ。

入手方法は，現在は即売会のみでしか販売していないとのこと。うーん，残念。

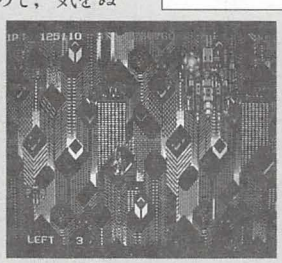
■通信販売申し込み先

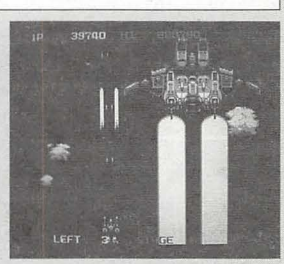
今のところ考えておりません



◀選択できる機体は8種類。それぞれ攻撃方法がちがうので，自分にあったマシンを選ぶことができる







GRAY LINK

■PC-9801 ■KUNI-SOFT
■TAKERU(9月以降登録予定)

『リッジレーサー』『デイトナUSA』など，アーケード・ゲームではポリゴンものが流行しているが，ついに同人ソフトでも本格的ポリゴン・レースゲームが登場する。さすがにテクスチャーは貼れないものの，あのドリフト感は味わえるもよう。今回は完成バージョンを見ることはできなかったが，9月以降，TAKERUで購入できるようになるとのこと。

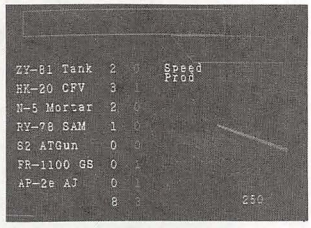


◀実在の車体をモデリングしているらしく，車マニアも要チェックかっ!?

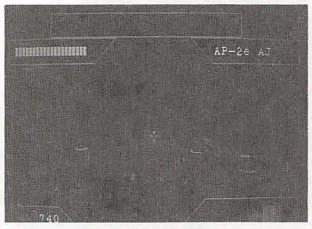
SILENT MOVERS

■PC-9801 ■たぼはぜ工房
■1,000円分の郵便小為替(送料込み)

3本目は，先月も特集したたぼはぜ工房の最新作『SILENT MOVERS』。「ストラテジック」の肩書きが示すように，今までアクション一筋だったたぼはぜ工房の新境地ともいえる，戦略性に富んだSLGだ。ポリゴンで描写されるフィールドにつぎつぎと軍隊を送り込み，陣地の果てにそびえる敵要塞を破壊することが勝利条件となっている。



▶生産画面。ここで予算を振りわけると，フィールドに自軍が送り込まれていくのだ



◀戦闘モード。ダメージを気にしつつ，敵要塞まで進む。自軍なら機体の乗り換えも可能

■通信販売申し込み先

〒174
東京都板橋区富士見町27-15
ハイツ皐月202　たぼはぜ工房

＜9月以降のイベント＞

9月18日	パソケット42	都立産業貿易センター
	下関パソケット11	シーモール下関
9月23日	大阪パソケット33	大阪府立体育会館
	佐世保パソケット3	佐世保市労働福祉センター
9月25日	大分パソケット7	大分県中小企業会館
	岐阜パソケット11	岐阜商工会議所
	豊橋パソケット11	豊橋市総合体育館
10月2日	宇都宮パソケット17	宇都宮産業展示館
	高崎パソケット14	高崎地域医療センター
	盛岡パソケット14	岩手県産業会館
10月9日	岡山パソケット23	みのるガーデンビル
	金沢パソケット19	MROホール
10月10日	仙台パソケット30	仙台産業展示館
	清水パソケット4	清水マリンビル
10月16日	名古屋パソケット36	東別院青少年会館
	熊本パソケット18	熊本市流通情報会館
	高松パソケット14	四国新聞社
10月23日	パソケット秋まつり	都立産業貿易センター
10月30日	大阪パソケット34	大阪国際貿易センター
	デジタル・フェスティバル2	日本橋掘留ホール
	For Boysコミケin大阪1	大阪国際貿易センター
11月3日	下関パソケット12	シーモール下関
11月27日	デジタル・フェスティバル3	日本橋掘留ホール
12月23日	デジタル・フェスティバル4	お茶の水損保会館

▲同人ソフト即売会の開催情報。いずれも開催時間は午前11時～午後3時(デジ・フェスは4時)までとなっている。パソケットに関する問い合わせはパソケット(☎03-8521-1811)，デジタル・フェスティバルに関する問い合わせはブロッコリー(☎03-5387-6781)まで。

●お詫びと訂正●

先月のこのコーナーにおいて，通販価格が一部まちがっておりました。正しくは「ソフト1本500円，送料は何本でも+500円」です。お詫びして訂正いたします。

デジタル・フェスティバル・インフォメーション

この号が発売されたころには，新規同人ソフト即売会の「デジタル・フェスティバル1」が東京・科学技術館（9月4日）で開催されたはず。当日は，コンパイルさんやファミリーソフトさんによるゲーム大会などでさぞかし盛り上がったことでしょう（推測）。

残念ながら締め切りの関係で今月号には掲載できなかったけれど，来月号では必ず紹介するので，行けなかった人も大丈夫。

さて，早くも第2回デジタル・フェスティバルの開催が決定しています。その名も，「デジタル・フェスティバル2」！(そのまんま)。今回は科学技術館から場所を移して，またまた東京，日本橋堀留ホールでの開催となります。サークル参加を考えている人は，10月11日までに申し込み書を提出しましょうね。

今回から，秋葉原のメッセサンオー，神保町の高岡書店，下北沢，立川，八王子のまんが王において，「デジタル・フェスティバルCG集」が発売になります。デジタル・フェスティバルの紹介やサークル参加時の申し込み方法，サークルの宣伝CG集など，盛りだくさんの内容でお値段たったの300円。東京近郊に住んでいる人しかなかなか購入できるチャンスはないけど，目にしたらひとつ，買ってみてはいかがかな？　また，このCG集には引換券がついていて，デジタル・フェスティバル会場でポスター（画：こばやしひよこ）がもらえてしまうのだ！

それから，パソコン通信でもイベント関連情報が入手できるブロッコリー・ネット（03-5387-5401）が開局したばかりですが，なんと，わが「同人野郎」がお世話になっている東京BBSにもブロッコリー・イベント・インフォメーションのボードができました。こちらもよろしくお願いしますね。じゃ，また来月。



◀三重県度会郡・ともこざる（2Exp）……冗談です。このページには番付け制度はございませぬ。でもでも，お88特集もそのうちやりたいなぁ ハガキありがとうねー。

サークル伝言板

私たちのサークル「M・K・S」では，RPGゲームのデザイナーを募集しています。

そこで，デザインすべてはもちろん，一部分だけや，キャラクター，イラスト，etc.……どんな小さいことでも結構です。どんどんお手紙ください。

宛て先は，代表取締役宅まで。

〒818
福岡県筑紫野市むさしヶ丘2-23-13
井樋　昌敏

＜大募集＞

このコーナーでは，サークルからのお知らせ，同人ソフト，イラスト，おたよりなど，なんでも募集しております。

〈あて先〉
〒141　東京都品川区東五反田1－11－15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン
編集部「とびだせ！同人野郎」係
〈パソコン通信〉東京BBS：03-3857-9575／03-3857-7575（無料回線），0990-613120（有料回線，3分10円）

極上 読者の闘技場

第4回

お八ガキ紹介：
服部陽一郎
（陽の字）

と～ぎ～じょ～，闘技場～。兄ちゃんどうしよう。オレたちも投稿しよう。

大人も子供もお姉さんも，「極上・読者の闘技場」。

なーんてコトをいってる場合じゃないんだよ。今回はお盆進行で，投稿がしめ切り間際に集中してしまったのだ。せっかく売れセンの「ヴァンパイア」でテーマ募集したのにね。ま，文句言ってもしかたない。しめ切りに遅れたハガキは次号にまわすとしよう。

ところで我らが「ビクトル部屋」は現在絶好調。アナカリスに逃げられるときついケド，ギガハンマーが相手のダッシュ技に強いことが発覚，まだまだ上位をねらえそうだ。なお，スタート直後のコブラブローは昇りジャンプ大パンチで，サスカッチのビッグタイフーンはしゃがみ電パンチでつぶせるぞ。キミたちの情報も待っている。陽の字は本気だぜ。

金賞
5 Exp.

栃木県宇都宮市・椿けーじゅう郎
（11Exp.／6位）



★しめ切り間際に飛びこんできたこのハガキ、警官と男のやりとりがみょーにほほえましいので金賞とあいなった。もとはダジャレでも、笑いのツボをおさえればけっこー笑えるもんだねぇ。

銀賞
4 Exp.

神奈川県横浜市・高尾秀一郎
（9Exp.／8位）

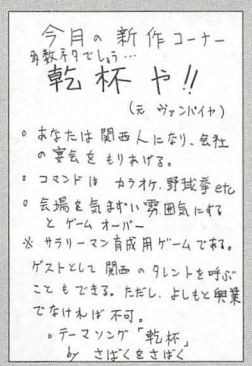


★ベストセラー小説「24人のビリー・ミリガン」のパロディ。イラスト中央で24人がかりのダークネスイリュージョンをくらってる，ガロンの涙に哀愁がにじむ。次回作は「ビリー・モリガンと23の棺の舞」だったりして。

テーマ部門
（3 Exp.）

●今月のテーマ
ヴァンパイア

こういうゲームをネタにする場合，キャラネタだけでなく，新システムをネタにするというテも考えられるぞ。次号のテーマは「マザー2」。投稿ヨロシク。



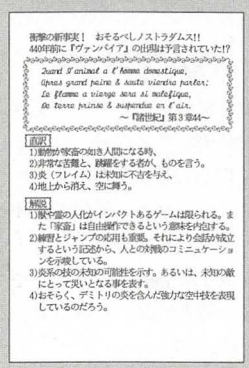
鳥取県鳥取市・さばくをさばく
（3 Exp.）

★多数ネタといえば，アンパン屋ってのがくさるほど届いた。



岩手県北上市・ひらりー
（19Exp.／4位）

★一家に一台，ザベルザロック。お電話今すぐ。



東京都渋谷区・ダイアジノン
（8 Exp.／9位）

★学会ではすでに，恐怖の大王＝バイロン説が提唱されている。



岩手県北上市・ひらりー
（19Exp.／4位）

★「どこでもヘルズゲート」はずるいとおもう。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（21Exp.／1位）

★NA+M+PAからも同ネタがきてたが，こっちのほうがウケた。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（21Exp.／1位）

★アコピャン，『大江戸ファイト』全キャラクリアしたらしい。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（21Exp.／1位）

★アコピャン，セーラー人形とるのに2300円かかったらしい。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（21Exp.／1位）

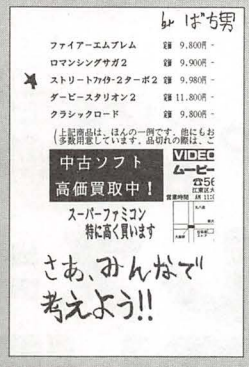
★アコピャン，こんなゲームばっかりやってて，幸せ？

〈場外乱闘〉「A.A. ワーヒー2JET」に闘技場なかったっすよ。なぜですか？　まさかいいネタがなかったとか？
（東京都町田市・ほりぴり・12Exp.／5位）

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2～10位の人は、本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Expの1割（端数切り上げ）。次回は8月20日から9月19日をチェック。

一般部門
（2 Exp.）

『ヴァンパイア』をテーマにしてしまったせいで，今回の一般部門は今ひとつ勢いがなかった。こういうところがねらい目なんだぜ。新人さんはともかく，上位をめざす人はこういったことも計算に入れよう。



東京都江東区・ばち男
（6 Exp.）
★ほんの一例か～。うーん，ほんの一例なんだろうな，きっと。



東京都練馬区・響リョウ
（10Exp.／7位）
★CD-ROMだから，お約束のヴィジュアル・シーンとか（安易）。



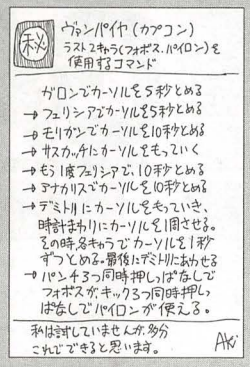
東京都江東区・ばち男
（6 Exp.）
★この号がでるころ，水不足はどうなってるやら。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
（20Exp.／3位）
★闘技場に同ネタが多いのも，もしや『ななめでマジック』では…。



岩手県北上市・ひらりー
（19Exp.／4位）
★ラストボス3人組は，だいたい見当がついてるけどね。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
（20Exp.／3位）
諸般の都合で，今回は掲載できませんでした（ヤバイって）。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
（20Exp.／3位）
★これもヤバイよ色瀬。さてはねらってるな。



東京都町田市・ほりぴり
（12Exp.／5位）
★ヨガの秘術でも歳ばっかりは，ね。オチの字は大きめに。



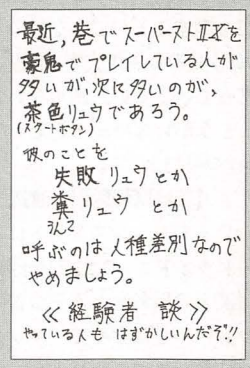
愛知県豊川市・バイオ平松
（21Exp.／1位）
★編集部でも禁句は多い。オイラもききたくない言葉が……。



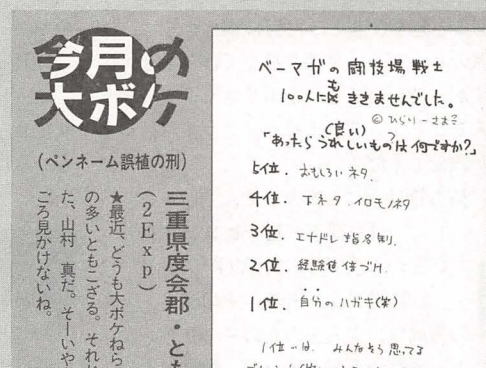
京都府宇治市・カグラ久宝
（8 Exp.／9位）
★久宝～，せまい封筒にハガキを折って入れるのやめてくれー。



長野県北安曇郡・END
（2 Exp.）
★これは1コマ目がないほうがよかった。おしいなあ。



千葉県流山市・ひろりん
（8 Exp.／9位）
★最後の同時押しがシヴィアなのだ。



今月のエナジー・ドレイン

7月20日から8月14日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で36本（偶数）だった。したがって2～10うち36の約数は2，3，4（6，9位該当者なし）。エナドレのターゲットは前回2，3，4位のものとなる。

▲色瀬秋代：17＋6＝23→－3となり20Exp.
▲ひらりー：14＋8＝22→－3となり19Exp.
▲アコピャン：12＋12＝24→－3となり21Exp.

うーん，35のほうがよかったなあ。

闘技場戦士ランキング

1	アコピャン	21Exp.
1	バイオ平松	21Exp.
3	色瀬秋代	20Exp.
4	ひらりー	19Exp.
5	ほりぴり	12Exp.
6	椿けーじゅう郎	11Exp.
7	響リョウ	10Exp.
8	高尾秀一郎	9 Exp.
9	ダイアジノン，ひろりん	8 Exp.
9	ハウ☆五朗，カグラ久宝	8 Exp.

闘技通信

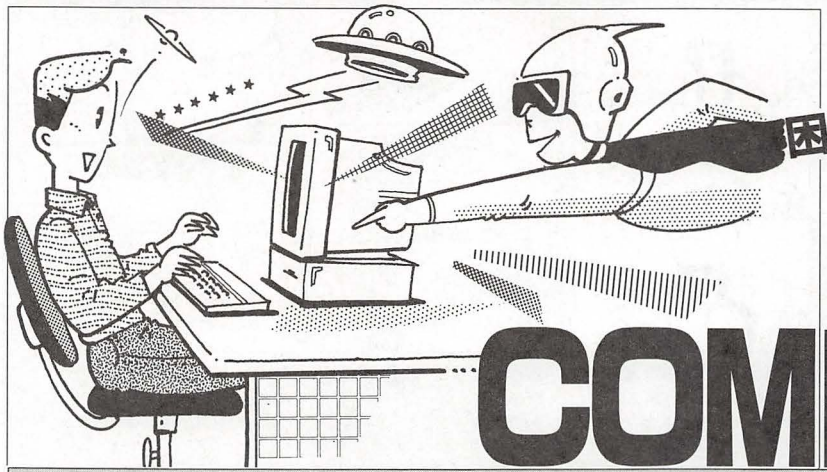
『極上・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華賞品をプレゼント。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。15～16日くらいまでに届くように。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・闘技場』係

〈場外乱闘〉 1位の人は，次の号までに2,520本スーファミソフトがでればいいと思うでしょう。たぶんそれはないけど…。
（東京都町田市・ほりぴり・12Exp.／5位）

AVG,RPG,SLG,ACG……何でもこい!



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

板場です。今月は質問がたくさんあるので，さっそくレスキューしていきましょう。

α（アルファ）

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。今回は昔懐かしいスクウェアのAVG『アルファ』について質問します。ちなみに，機種はFM-77です。

現在，革命派のアジトがボロボロにされており，そこで息をひきとった男に頼まれて，「革命派のリーダー」を探さなくてはならないのですが，彼がいるというポリスセンターの中に入ることすらできません。どうすればいいのか教えてください。

なお，持ち物はなにもありません。

【京都市・**ヒデヒコ15才**】

A いまから約8年前のAVG『アルファ』の質問だね。当時，そのアニメの秀逸さ，主人公の女の子のリアルな動きによって高い人気を得たが，難易度も高く，多くの人がハマったものだよ（笑）。

とくにみんなが悩むのが，この「ポリスセンターへの侵入方法」。ここに捕らえられて釈放されたときに，敵のポリス・ロボットのスキをついて，レーザー・ガンを奪いとってやればいいのだけれど，使用する動詞が非常に難解なのだ。ここでは「とる」という単語を泥棒風（?）に言い換えてみるべし。

あとはロボットを倒し，うろつきまわっていれば，問題の人物に会えるはずだ。

ちなみに，もしキミがポリスに持ち物を奪われたことがあるのなら，最初からゲームをやりなおしたほうがいいよ。もう解けない状態になっている確率が高いからね。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ハイドライド3

Q PC-8801版の『ハイドライド3』をプレイしているのですが，つまってしまったので質問します。

地下の街から慰霊の洞窟に入っていって，なかを調べていたら頭が三つあるドラゴンに会いました。そこでコイツに対して，頭を攻撃したり，後ろに回り込んだりしましたが，どうやっても倒すことができないのです。

「南西のほうにある古代文字と関係があるのでは」と思っていますが，読めないのでわかりません。どうかレスキューしてください。ちなみにレベルは15です。

【茨城県稲敷郡・**渡辺 暁17才**】

A いまでもコンスタントにくる『ハイドライド3』の質問。今回は中盤の難関との異名をとる三つ首の龍「キングギドラ」……ではなくて「マッドドラゴン」の攻略法をレスキューしよう。

まず，渡辺クンのとった戦法だけど，頭をねらうことに気づいたのはナイスだ。でも，コイツはなんと「炎を吐く瞬間」しかダメージを受けないのだ。よって，普通に戦うなら「マッドドラゴンが首を伸ばしきったときに攻撃が届く位置で待って，口を開けたら一撃だけ加えてすぐに脱出。炎を避けたら，再び口の前にて待つ」という戦法をとるしかない。これはもう，タイミング命だ。

普通に戦いたくない，あるいはどうしてもうまくいかない，という場合は「小型の弓」を使って遠距離からセコセコと攻撃するという手もある。ただ，異常に時間がかかるのでどっちを選ぶかはキミしだいだけどね。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ファイナルファンタジーVI

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。じつは『ファイナルファンタジーVI』について質問があります。

このゲームには「英雄の盾」なるアイテムが存在するそうですが，2度クリアした現在でも，その所在がわかりません。

崩壊後のナルシェで入手できる「血塗られた盾」というのがどうもアヤしいのですが，どうやっても「英雄の盾」にならないのです。いったい，どこでどうすれば入手できるのですか？　レスキューをお願いします。

【新潟市・**ドラドラ19才**】

A 質問のハガキによると，某三部構成ガイドブックにもくわしくは書かれていないとか。ま，発売してからずいぶんたっているし，ズバリとレスキューしても大丈夫だろう……たぶん。

ドラドラクンの予想どおり，入手するには「血塗られた盾」が必要だ。これを装備したキャラクターが256回戦闘に参加すると，呪いが解けて「英雄の盾」になるというわけ。

ただし「血塗られた盾」を装備していると，盾の呪いのためにありとあらゆるステータス異常がふりかかってくる。これを防ぐために，かならず「リボン」も装備しておこう（死のせんこくは打ち消さないけどね）。

ちなみに，僕はレベル55のときに「血塗られた盾」を入手してからずっと戦闘をして，レベル65のときにようやく「英雄の盾」に変化させることができた。ドラドラクンも根気よく戦ってみよう。そして「英雄の盾」の能力を自分の目で確かめてみてくれ。

（板場利光）

英雄伝説III

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。私は『英雄伝説III』を少ないおこづかいで買い，そしてはやくも序章でいきづまってしまいました。

ニーリへ向かう「鷹の爪」号のイベントでジュリオは「八つの船室の掃除」を頼まれるのですが，グースとシャーラのいる部屋にどうしても入れず，イベントが先に進みません。たるや木の箱の先の階段には行けないし……。船内すみずみまで探しても，何の手がかりも得られませんでした。

どうすればこのイベントが進むのか，教えてください。お願いします。

【新潟市・森大樹15才】

A 福岡県の野田信一クンからも同じ内容の質問をいただいた。「ちゃんと言われたことはやってるのに」というキミたちの気持ち，わからないでもない。だがしかし，それだけじゃダメなんだなぁ。

ここでのポイントは「船長や船員のために，アソコやココも掃除しとこう」という気持ち。これを考えれば，どこへ行けばいいかわかるはずだ。そうそう，グースとシャーラの部屋はここでは関係ないからね。

言われたままにただ働くだけじゃなく，自分から率先してよい仕事をしていく精神は，実社会でも非常に大事。あぁ，ゲームって人生勉強にもなるんだなぁ(しみじみ)。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ウィザードリィ外伝III

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，ゲームボーイ版の『ウィザードリィ外伝III』をプレイしているのですが，南の洞窟まで行ってとうとうつまってしまいました。

それというのも，金のメダルがどうしても手に入らないのです。銀，銅のほうは持っているというのに……。どこかで取り忘れたかと思い，何度も同じところを歩き回りましたが，なんの変化もありません。

ぜひレスキューをお願いします。

【愛知県東加茂郡・『外伝』のマニア14才】

A ひょっとしてキミは，「悪魔の描かれた壁画の部屋」にて，三つの目の部分に金，銀，銅のメダルをはめようとして悩んでいるのかな？　だとしたらそりゃ無理ってものさ。だって金のメダルはこの場面の先に眠っているのだから。

まぁ，そういうワケだから，まずはこの部屋にある「ドクロによって封印された扉」に注目すべし。よーく見れば，同じドクロでも「片目をふさがれた」ものと「両目をふさがれた」ものがあるのがわかるだろう。

この2種類のドクロと悪魔の目，そしてキミの持つ2枚のメダルの関係さえわかれば，みごと六つの扉を開けて先に進めるハズだ。わからなければ「メダル＝目をふさぐための道具」と考えて壁画の前に立ってみよう。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ぽっぷるメイル

Q こんにちは。少し古いのですが，私はPC-9801版『ぽっぷるメイル』でたいへん困っています。

封王宮にてナッツ・クラッカーを倒したあと，話が進展しないのです。せっかくマテリアルを追いかけようと思ったのに，左側が柱でへだてられていて先へ進めません。

破壊しようにも「爆弾」なんてアイテムは持ってないし……。柱の手前にある宝箱のようなものが気になりますが，これはどうしても開きません。カギも0です。

もう1か月も前からこの状態なんです。どうかぜひ，レスキュー・プリーズ！

【埼玉県富士見市・シーダ王女万歳!19才】

A これについて答えるのはカンタン。じつにカンタンだ。原因はいわゆる「アイテムの取り忘れ」というやつ。封王宮の手前にある地下迷宮ステージへ戻り「宝玉」というアイテムを持ってくればいい。

でも，ここは入口のつながりが複雑なうえ仕掛けもコワく，しかも「宝玉」はボスが持っているから，けっこうツラい道のりなのだ。ただマップ自体はそんなに広くないので，鉄球のワナにさえ気をつければ楽勝かもね。

(隊員No.22'・千歳秋吉)

ルナティック・ドーン

Q 話題の『ルナティック・ドーン』をプレイしております。プレイもだいぶ進み，魔法の武器も手にいれて，1人でドラゴンも倒せるようになりました。

1人で？　そう，レスキューしてほしいのは「仲間ができない」ということなのです。誰か仲間にしてみても，話しかけるとつぎの街で別れると言いだすし，戦闘でもこちらの言うことを聞いてくれません。

金をため，訓練所で鍛えてもダメ，寺院で説教を聞き一気に魅力を上げてもムダでした。おかげでザコにかまっておられず，大きな依頼もあまりできないのです。こんな私ですが，どうか助けて下さい。お願いします。

【佐賀県杵島郡・井崎崇15才】

A 仲間にしてもすぐに別れてしまうということは，仲間に好かれる要素を持っていないということになる。

キミはひょっとして他人に嫌われるようなプレイをしていないかな？　たとえばほかのキャラクターが傷ついてもヒーリングの魔法をかけてあげなかったり，安い宿屋にばかり泊まっていたり，アイテムを独り占めしたり，依頼されたアイテムを盗んだり……。もし，思い当たることがあったらその行動を改めてみよう。きっと好かれるようになるぞ。

ちなみに，訓練しだいでは1人でも大きな任務も達成できるようになるよ。　(猪野清秀)

シムシティ2000

Q 『シムシティ2000』をPC-9821でプレイしています。人口も20万人を越えて順調な成長を続けているのですが，一つ問題があって困っています。

飛行場をいくつか建設したのですが，そこから飛び立つ飛行機が，すぐに墜落してしまうのです。幸い「災害なしモード」でプレイしているので問題はないのですが……。

どうすれば飛行機事故を防げるのでしょうか？　簡単な方法をアドバイスしてください。

【大阪市・大崎鳴海19才】

A 災害なしモードにしていれば，たとえ飛行機事故がおきても「なかったこと」になるから安心なんだけど，やはり気にはなるよね。飛行機事故の主な原因は，高層建築物にぶつかること。「そんなバカな」と思うかもしれないけど，数年前にオランダで実際にそういう事故は起きたし，可能性がないワケじゃない。

予防作としては，飛行場のそばには高い建物を建てないこと。アルコロジーなどもってのほかだ。飛行場の周辺には水を汲み上げるポンプなど，高さが低く騒音にも関係ない建物を建てておこう。　(猪野清秀)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（虎視耽耽）です。

すこし前の話になりますが，ゲーム・ミュージック・フェスティバル'94に行ってきました。お目あてはコナミ矩形波倶楽部と葉山宏治，大本命がZUNTATAですね。

あと，ある意味で興味があったのが，SNKの新世界楽曲雑技団スペシャル・バンド。ジョン・クローリーの曲が流れたときに，合唱でも起こるかと内心ワクワクしていたんですが――結局何にもなかったんで，１人でさびしく歌を口ずさんでいました（「A.A.龍虎２」参照）。

ついでに，バックに映しだされていたゲームの映像も楽しみだったんです。と言うのも，あれはその場でプレイした生の映像だったんです。しかもプレイヤーが……本人の名誉のために，ここでは話しますまい。

さて，今月のタイトル・イラストは，神奈川県川崎市・**松田ばんこうさん**です。それでは読ホンです。

シンプルなシューティングがやりたい

ある雑誌で「シューティング・ゲームは，昔は中核的なジャンルで，アーケード，コンシューマ，パソコンの全機種で爆発的な人気を誇っていたが，格闘アクションなどの台頭で，すっかり押されてしまっている」と書かれていました。しかし，最近のシューティング・ゲームの衰退は，本当にそれだけが原因なのでしょうか？

私は，難易度が上がりすぎたというところにあると思うのです。先日ゲーム・センターに行って，久しぶりにシューティング・ゲームを２，３やってみたところ，私がゲーム・センターの常連だったころとくらべると，難易度は雲泥の差で上がっていました。

シューティングは，アーケード中心のジャンルですから，１回遊ぶごとに100円を払わなくてはなりません。したがって，むずかしいゲームを何回もチャレンジするということは，お金がない人間にとっては，なかなかできないことなのです。たしかに，あまりに簡単すぎるものは，ゲーム・センター側が損をするのでダメでしょう。ですが，すぐにやられてしまうほど難易度が高いことが，ユーザーのシューティング離れを引き起こしている原因だと思うのです。

また，ゲームの難易度が高くなっただけでなく，システム自体もむずかしくなりました。ゲーム・センターではゆっくりと説明を読んでいられないのにも関わらず，ルールや操作方法を覚えないと遊べないゲームが現れましたし，パワーアップ方式もすごくややこしくなってきました。

『1942』や『ゼビウス』のような，簡素ながら味のあるゲームや，『グラディウス』『ツインビー』のように，少ないパターンながら，効果的なパワーアップ方式の作品を，ゲームを作っている人はもう一度考えていただけないでしょうか？

ゲームを制作している人は，画面がハデでシステムがややこしいうえに，むずかしいものを作ることが，自分たちの技術力の証明と思っているのでは……と疑ってしまいます。

最近の家庭用ゲームソフトやゲーム・センター（UFOキャッチャーなどは除く）の収益が落ち込んでいるのは，低年令層のユーザーが遊べるゲームがなくなってきているからだと，何かの対談で言ってましたが，そのとおりだと思います。

もっと手軽にできてシンプルなゲームを，誰か作ってくれないでしょうか？

【大阪府堺市・**松山真一16才**】

アーケード・ゲーム衰退の原因を考える

今，アーケード・ゲーム業界はピンチである。『ストII』『ストIIダッシュ』の格闘ゲーム真っ盛りのころと比べると，明らかにプレイヤーが減っている。なぜ今下火になってきたのか，アーケード業界を引っ張ってきたシューティング・ゲーム（以下STG）はなぜ衰退したのか。

STGの元祖といえば，やはり『スペースインベーダー』であろう。ここから「敵を狙い撃つ」という形ができた。そして『ゼビウス』により「ボタンの使いわけ」「面クリア」「隠れキャラ」などが，『グラディウス』などによって「パワーアップ」等が考えだされた。このころまでは，反射神経，連打力，暗記力，タイミング，思考力などの要素が，バランスよくお互いを引き立てあっていた。

だがその後，「ハデな演出による爽快感」が出現したころから，何かがくずれだしてきた。そう，前出の要素のバランスである。その後「無敵のオプション」「耐久性のあるザコ」などが考えだされたが，くずれたバランスを取りもどすには至らず，爽快感を求めるファンを除き，STGを遊ぶ人はいなくなった。そして，『ファイナルファイト』や『ストII』がでてきたのだ。

『ストII』は，前出した要素に加え，キャラクター選択をはじめとする「自由度」を含めた，完成度の高いゲームであった。多くの人の意見を聞き，さらに完成度を高めた『ストIIダッシュ』も絶賛を浴びた。

しかし，プレイヤーの技術がCPUのレベルを超えはじめた。そういう人たちのニーズにこたえ，各メーカーはCPUのレベルを上げていった。この時点で，STGの二の舞になっていたのである。バランスがくずれてきたのだ。反射神経の善し悪しで勝負がキマってしまうような“必殺技”によって難易度が調節されたためである。

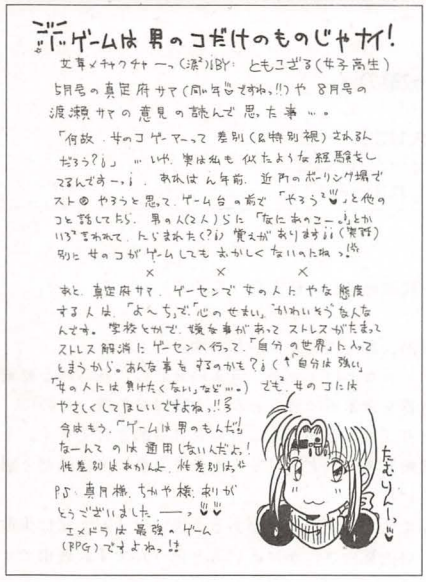
なぜ人は歴史を勉強するのか。同じ過ちをくり返さないためである。過去の失敗を確認できない者に，前進はない。『タントアール』は，前出した要素のそれぞれについて競うゲームであると言える。これは私の憶測だが，セガは過去を振り返り，そして見つけた「バランスを取ること」の逆の発想をすることによって，これを作りだしたのではないだろうか。そしてこれは事実ゲーム界に新たな風を吹き起こし，注目を浴びた。

今，アーケードに限らず，すべてのゲームに必要なのは「過去を振り返り，反省すること」である。私たちは，そこから楽しめるゲームができあがる日を待つと同時に，それを作るために必要ならば，助力を惜しまない。我々の願いはただ一つ，「楽しいゲームをしたい」ということなのだから。

【栃木県宇都宮市・わかめ豆腐17才】

■大出：さきほどの投稿と関連性があったので，つづけて載せてみました。アーケード・ゲームの難易度やバランスについては，昔からずっと言われてきた問題です。現在でもこうして意見が寄せられるということは，これはどうしても避けられない，宿命の問題ということなのでしょうか。

女の子だってゲームしたい！



【三重県度会郡・ともこざる16才】

以前から書こうかどうか，悩んでいたのですが……。

8月号で少してたので，書かせてもらうと，女がゲームして何が悪いのでしょうか。それこそ男女差別ではないでしょうか？

そもそも，ゲームでも仕事でも，男だけのものでもなければ，女だけのものでもないのではありませんか？　仕事のほうは，かなり女の人も進出してきたみたいですけれど，まだまだゲームのほうは，女のするものではないという意識が強いようです。

親にも「中学生にもなって，女の子でゲームしている子なんていないやろ」とか「中学生にもなってゲームしてるのなんか，あんたぐらいやろ」と言われます。でも現実には，そんなことはありません。友人の中にもゲームの好きな人はたくさんいます。

ゲームは，男であろうが女であろうが，小学生であろうが社会人であろうが，好きな人は好きだし，嫌いな人は嫌いなのではないでしょうか。多少年令によって，ゲーム内容の好みが変わってくるかもしれませんが……。

【滋賀県近江八幡市・みけねこ？才】

■大出：女の子からの心の叫び2通でした。ふと考えたんですけど，もしかすると，"アイドルでゲーマー"（もしかして逆？）の千葉麗子の登場が，現状を打破するかもしれません。ね，山中先生？（笑）

パソコン・ゲーム業界に意見する・I

小学生のころにはじめてパソコンを買ってから10年，機種を乗り換えながらも，ゲームにプログラムにといそしんできた私は，熱心なパソコン・ファンだったと思う。

80年代のゲームソフトの先進性はすばらしく，パソコンのそれは，ファミコンのそれを大きく凌駕していた。しかしここ数年，その輝きも急速に失われているように思う。そして最近強く感じる。「なぜシミュレーション・ゲームに固執するのだろう」「なぜRPGというと，平面マップをキャラクターがチマチマ動き回る『ドラクエ』スタイルにこだわるのか」と。

業界全体を異常なマンネリズムが支配している。パイオニアがいない。過去のヒット作の顧客を取り込もうと，続編や類似ジャンルの作品ばかりを作る。ソフト開発の目標の次元が低いのだ。2匹目のドジョウを狙って柳の下でねばるのではなく，新分野を切り開き，より多くのファンを獲得することが目標でなければならない。

「スタイルが古くても，マンネリでも，おもしろければいい」などと考えるのはまちがいだ。パソコン・ゲームに"ご存じ水戸黄門""ご存じ寅さん"は許されない。なぜなら，パソコン・ゲームの1万円以上という価格は趣味の領域であり，無料のテレビ放送や300円そこそこのレンタル・ビデオとはまったくちがうからだ。

そのソフトに全身全霊，ほしいと思わせるものがないと，それだけの金額はだせない。それがあるかどうかは人によってちがうだろうが，最近の市場の縮小傾向や「パソコン・ソフトは高い」という意見が目立つという事実は，その雄弁な解答と言えるのではないだろうか。

業界全体の意識改革のためにも，一度パソコンの業界団体か何かが，ユーザーはどんなゲームを求めているのか，大規模なアンケートでもやってみたらどうだろう。

私は『ウルティマ・アンダーワールド』と『イース』を融合したような，ストーリー性豊かな，それでいてセンスあふれるグラフィックの3DアクションRPGを日本ファルコムに期待しているのだが……。

【東京都品川区・佐藤裕一22才】

■大出：先月掲載したMIG-29さんの意見を受けてか，今月はパソコン・ゲーム業界に対する投稿が目立ちました。後半ページにもいくつか掲載していますので，あわせて読んでみてください。

『提督の決断』批判問題に関して

8月号の読ホンで，『提督の決断』問題が取り上げられていましたが，批判論者当人の立場として，私もこの論議に参戦させていただくことにします。

ある事柄について議論を行なうときには，その土台である「ある事柄」はあくまでも正確に確実に把握されていなければならず，それが議論の必要絶対条件であります。もし「ある事柄」の中身があやまってとらえられ，議論が交わされるとしたら，それは虚偽を土台とした空論でしかありません。今回の読ホンでは，朝日新聞記事を大本のたたき台として，大前提として，議論を行なおうとしているのですから，そこでは言うまでもなく，朝日記事が報じている事柄の中身が，正確に，まちがいなく，とらえられている必要があります。8月号での投書とベーマガ側のコメントは，この朝日の報じる事柄の中身をまったく踏まえないものであったのです。（中略）

あのように批判の中身をいっさい無視した取り上げかたをされたことへの修正をいたします。『提督の決断』を批判している側は石田文庫氏の言うように「こんな事実は隠さなければならない」などという観点でものを語っているのではまったくなく，事実は正反対で，日本の侵略加害の事実を完全に隠ぺいし，ゲームを遊ぶことによって忘れさせるように作られているからこそ批判をしている。

（中略）この場では批判の中身をごく簡単に説明しましょう。『提督の決断』などがゲームの題材としているアジア太平洋戦争は，過去に日本の行なった侵略戦争であります。あの戦争により，じつに数千万人のアジア人が虐殺され，アジア各国に惨憺たる被害をもたらしました。侵略犠牲者はいまなおその負傷や後遺症で苦しみ，しかも現在の日本は，戦後補償や戦争犯罪裁判その他，当然行なうべき数々の戦後処理を果たさないままです。ゲーム界は日本社会から完全独立しているわけではなく，これらの現実と無縁であることは不可能です。「日本が行なった侵略を，その果たすべき戦後処理でさえ放置したままに，いま日本人が侵略行為側の視点でゲーム化し，日本人が遊ぶ」ことに何か"正しさ"があるのか？　これが私の疑問であり，批判の根幹です。

【東京都品川区・竹中亮平？才】

■多田：竹中さんからは，上記のような中身のある事柄を一方的に記載するものではないなどの，編集に対する厳しい叱責もいただきました。

イラスト入りの投稿がパッタリと届かなくなりました。今月の狙い目はココだ！

どうした三沢(涙)

RPGには自由度の高い物、ストーリー重視の物の二種類があるといわれています。しかしこれは、どんなジャンルのゲームにも言えるのではないでしょうか。

例えば、敵弾が少なく、安地なしで攻略できる、『自由度の高い』シューティング。ストーリーによる行動制限のない『自由度の高い』AVG……。

これらを挙げていて気付くのは、ジャンル形成当時のゲームに、『自由度の高い』ゲームが多いという事実です。

つまりこれは、『自由度が高い』ゲーム＝『そのジャンル本来の面白さを追求した』ゲームと言い換えられるのでは、と思います。

今のゲーム群、もう少し『自由度の高い』ものが欲しいですね。

'94.8.1 AK-2



「自由度が高い」ゲームについて

▶【千葉県船橋市・AK-2 19才】……む、おもしろい意見ですね。たしかに、どんなジャンルでも自由度が高い状態から、何かしらが固定化されてきてますよねぇ

読者間レビュー
『ファイアーエムブレム～紋章の謎』
(任天堂／スーファミ)

▼【東京都世田谷区・若松朋久17才】……そう考えると，このゲームはウォーSLGではなく，育成SLGと言えるのかもしれません

読者間レビュー

SLGの戦略、RPGの戦略

『ファイアーエムブレム～紋章の謎』（任天堂　ＳＦＣ）

あまりにもメジャーなゲームですが、あえてレビューします。

このゲームはシミュレーションゲームなわけですが、近年のＲＰＧに見られる要素が大変多い。民家や村の存在とか、武器を武器屋で買うとか、大陸規模の戦いなのに、一つの戦場で戦う人間が数十人だったり（笑）とか、まことにＲＰＧ的と言えます。それはそれで、慣れたシステムだから理解し易いなどメリットも多く、良い方向性だと思います。ただし、ＳＬＧの部分さえ良ければ。

それで、ＳＬＧとしての部分なんですが、色々意見があると思いますが、私は失敗だったと思います。いまひとつ、ＳＬＧ的面白さにかけていると思うんです。理由ですが、これは「偶然性の無さ」だと思います。

普通ＳＬＧというのは、先を読んで戦略を組み、少しでも成功率の良さそうな作戦を選ぶ。それでも失敗することがある。だから失敗をフォローすることも考える。そこから戦略が広がり、楽しくなる訳です。

ところが、このゲームの場合。例えば、一番端的な部分が戦闘なんですが、これが攻撃回数も、当たったときのダメージも、戦闘前にわかってしまうという代物なのです。それに命中率もほとんど１００％。唯一ランダムな要素はクリティカル率ですが、これも敵側はだいたい０％、良くても一桁で、しかもクリティカルしたときのダメージも計算できます。つまり戦闘前に戦闘結果がほぼ正確にわかってしまうのです。

このことは、先程のＲＰＧ的という部分と極めて深い関係があります。このゲームの面白さは、「いかに敵軍を破るか」ではなく「いかに味方を成長させるか」なのです。「成長」というＲＰＧ的要素がこのゲームのメインなのです。成長させるには、成長させたいユニットにとどめを刺させることが重要です。ここで偶然性の無さが必要になるのです。とあるユニットを成長させたい。だがそのユニットは攻撃力が低い。だからまずは強いユニットで攻撃して、ＨＰを減らしておく、死なない程度に。そのためにはダメージ量を注意深く計算して、ユニットや武器を選ぶ。この計算＝成長させるための戦略、がおもしろいのです。だから計算に邪魔な偶然の要素が無いのです。それがＳＬＧに必要不可欠なものであっても。

まとめると、ＲＰＧ的な成長の要素を重視しすぎて、ＳＬＧ的な戦略の要素が弱くなってしまった、というところでしょうか。

誤解しては困りますので書いておきますが、このゲームはおもしろいです。キャラクターの魅力はいわずと知れたもの。ゲームバランスも良いし、任天堂らしく細かな気配りもあります。ただ、せっかくのＳＬＧなのだから、もう少しＳＬＧ的な面白さを追及しても良かったんじゃないかなあ、と思った訳です。

● 読者間レビュー　「エリア８８」　（カプコン／ＳＦＣ）

「最近シューティングゲームをやってないなあ」と思いベーマガで探してみたが、どうもＳＦＣにはシューティングゲームがあまり出ていない。そこでふと思い出したのだ。昔、友人の家で徹夜で遊んだゲームを。それがまさに「エリア８８」なのだ。最終面が難しくてクリアできなかったくやしい思い出が残っていて、また挑戦してみたくなり、買ってきてプレイした。

始めると、すぐにあの時の興奮がよみがえってきた。こんなにおもしろかったのか、と改めて感動した。いやー、この鬼のような攻撃がうれしいよ。

さて、レビューに入りたいと思います。このゲームの最大のおもしろさは、異常な耐久力を持つボスとの戦闘にあると言っていいでしょう。自機にサブウェポンを大量に積んで、それをガンガン当てていくのが実に爽快なのです。特に戦艦やら要塞やらと巨大なものが出てくるあたりから「何で死なないの？」と不審に思い（笑）、後半の面ではそのカタさはハンパじゃありません。こっちが力尽きて死んだ時には「そんなバカな」と叫んでいることでしょう。

敵を倒してお金を貯め、それで戦闘機やサブウェポンを買っていくというシステムになっています。戦闘機はそれぞれ性能が違い、この面はこれで行かないとツラいとかいうこともあるので、買う時にはちゃんと計画を立てないと後で困ることになります。もっとも、腕でカバーできなくもないですが。全面クリアをめざすなら、戦闘機を買うのを極力避け、究極のファイター「Ｆ２００」を早いうちに買ってしまった方がいいと思います。私の場合、途中で買うのは対地攻撃力の高い「Ａ１０」だけにしています。他に「Ｆ２０」も安くてかなり使えます。

自機については、ライフ制になっているのですが、ちょっと変わっています。ダメージを受けるとデンジャー状態になり、復帰する前にまたダメージを受けると、やられてしまうのです。だから一度ダメージを受けたら、それから一定時間は無茶できないのです。これはなかなか良いアイデアだと思います。

ボスにたどり着くまでには、フェニックスという追尾ミサイルを多用するのですが、得意になって使っているとステルス機にやられてしまいます。また、地上を焼きつくすナパームは潜水艦には使えません。不利になっているだけなのですが、現代兵器の好きな私にはこのような細かい配慮が非常にうれしい。

難易度はと言いますと・・・。かなり腕に自信のある人でないとクリアするのは無理だと思います。ＥＡＳＹモードでも最初は難しく感じるでしょう。私は何とかＮＯＲＭＡＬでクリアできましたが、まだＨＡＲＤが残っているので、思う存分楽しみ（苦しみ）たいと思います。単にシューティングがやりたいからという理由でこのゲームをやると、地獄を見るかもしれません。これを読んで我こそは、と思う人だけチャレンジしてみて下さい。

Ｐ．Ｓ．他におもしろくてムズいシューティングを知っているという人、ぜひ教えてください。できれば横スクロールで。新作だと極パロぐらいしかなさそうなので。

読者間レビュー
『エリア88』
(カプコン／スーファミ)

◀【愛知県豊明市・猫飼うぼ19才】……一時期，まわりのライター陣がハマっていたゲームです。スーファミ初期の名作シューティングですね



ゲームに対する考え方の移り変わり

▶宮城県仙台市・丹波屋又蔵

最近、このコーナーに「近ごろのゲームがつまらない。」と言う意見が多く寄せられています。私も最近はおもしろいゲームが少ないと思っていますが、なぜ最近のゲームをおもしろくないと思うのでしょうか。このことを考えるためにとあるソフトハウスの歴史を見ながら話をしてみたいと思います。

そのソフトハウスは、数々のヒット作を発売して来た日本ファルコムです。ファルコムは、80年台前半に、ゲーム業界の一大革命とも言える「ドラゴンスレイヤー」を発売しました。その後、「ザナドゥ」「ザナドゥ・シナリオII」「ロマンシア」「太陽の神殿」などのヒット作を発売しました。しかし、これらの作品に共通するのは「難しい」ということでした。それでも当時の人々はこれらのゲームに挑みました。苦しみ抜いて解いた後にある感動と充実感を味わうために・・・。このころは、難しいゲームに挑戦してそれを解くことがおもしろかった時だったと思います。しかし、1987年に発売した「イース」はそれまでの作品とは違い、だれでも解ける難易度で、物語の内容で感動させるものでした。それ以降ファルコムの作品は、比較的易しくだれでもストーリーを味わえる作品に変わって行きました。

ファルコムの歴史がゲーム業界の流れの全てとは言えないでしょうが、大きな影響を与えたことは確かだと思います。以前のゲームは確かに難しかったと思いますし、「イース」の発売を境に（ファミコンでは「ドラクエIII」が発売した少し後）難易度が低くても味わえる感動に私たちが気づき、そのようなゲームを求めて行ったことも事実だと思います。つまり、この頃から私たちのゲームに求めるものが「苦労した後に味わう感動」から、「苦労しなくても味わえる感動」に変化していったのです。そしてソフトハウス側も私たちの要望に答えるべく難易度を落とし、物語りで勝負するようなゲームを作り始めました。しかし、ここで考えてみてほしいことがあります。多くの読者の方は「ドラクエI」「II」「III」のどれかをプレイしたことがあると思いますが、もしこのゲームが簡単に解けてしまうようなゲームだったらおもしろかったでしょうか。この3つのゲームはある程度の難易度があるからこそおもしろかったのだと思います。このようなゲーム（特にRPG）から難易度を落として感動を私たちに与えるためにソフトハウス側が取った方法は、ストーリーと演出で私たちを感動させようというものでした。しかし、最近になって「ただ物語を見せるだけのゲームになっている。」「役割を演じる部分がない」などの意見がでてきていますが、ソフトハウス側は私たちの要望に答えられるようなゲームを作って来たのです。つまり、現在の「ゲームがおもしろくない」と言う状況は私たちが作ったと言っても過言ではないのです。

現在の状況を打開するのはかなり難しいでしょうが、私たちが作ってしまった現状ならば、それを変えて行くのも私たちでなければならないと思います。皆さんも「最近のゲームはつまらない」と批判するだけではなく、どのようなゲームがおもしろいと思うのか、どのようにすればおもしろいゲームになるのかをソフトハウス側に伝え、みんなでゲーム業界をよい方向にもって行こうではありませんか。

Written by GILVAS

プレイヤーがゲームを変えていく

◀【埼玉県大宮市・GILVAS19才】……今から思えば、『イース』の登場が大きなターニング・ポイントだったわけですね。今後、新たなターニング・ポイントとなりうるゲームは、登場するでしょうか

明日の日本ソフトウェア業界

「最近のゲームはつまらない」「日本パソコンゲーム業界は衰退している」等といったソフトに対しての不満をよく耳にします。確かに、一つのポリシーを頑なに守り続ける霜波マイコンソフトのようなソフトハウスは少なくなりつつあります。名作「ゼビウス」他、あの一連の移植に関しての熱意には敬意が持てます。

しかし、メーカー側にしてみれば、良いソフトを作るということは結構難しいことなのです。ソフトというものはとても特殊な商品で、他の業界と異なりメーカーが経験として培ってこれるものはプログラミング技術だけであって、各々の製品がこれまでにない新商品なのです。在り来たりでお約束のゲームの製作なら投割分担されたプロジェクトチームによって短期間で簡単に出来ます。しかし、前例のない全く新しいゲームを作るということはスタッフの技術の高さだけでは実現せず、主にゲームデザイナーのセンスにかかっているのではないでしょうか。斬新でかつ奥が深い、数多くのプレイヤーの支持をうける面白いゲームの創造は多くの時間とお金がかかるのです。ソフトハウスとしては、出来ることなら「名作」と呼ばれるものを作りたいものの、利潤追及を最大目的としている一企業である以上、最少限の時間と費用である程度の売上げが見込める「目先だけの商品開発」も仕方のないところでしょう。製作スタッフ一人一人は、それぞれがクリエイターであり芸術家であるのかもしれませんが、家族の生活がかかっている社員を抱える会社全体としては、ソフトを売って何ぼなのです。

以上のことで私が何を言いたいのかというと、実のところ、「面白いゲーム」を中学・高校生の読者の皆さんに今直ぐにでも創ってもらいたいのです。幸いハードの向上により、BASICやC等の高級言語で、無理なく高度なソフト製作が可能になってきています。こんな環境で豊かな発想を持ち頭が柔らかく、限り無い時間が費やせる今の時期に、気軽に originでも友達とチームを組んでも、商品ではない、下手でもアイデアを優先したソフトを作ってみてください。自らの手でのゲーム作りは、ベーマガのプログラムコーナーを見てもお分かりの様に苦労も有りますがとても楽しく素晴らしいものなのです。これからのゲーム業界をリードするのは企業によるものでなく、遥か昔そうであったようにフリーソフト・レベルが主力になるかと思います。ソフトウェア産業はいつの時代になってもベンチャービジネスなのです。是非チャレンジを！

1994年 8月 8日　小河 竜平

▲【神奈川県横浜市・小河竜平21才】

パソコンゲームについての意見

94/08/10

先月号のMIG－29様の意見を見て，私の意見も聞いて（見て？）頂きたいと思い投稿しました。

私の意見は，MIG－29様の意見とは要旨等が多少異なります。私はCPU286，16色，640KBという，現在では考えられないような状況で，こんなに質のいいゲームが作れるものなのだなと感心しています。先日，機会があって『三國志IV』をプレイしたのですが，はっきりいってものすごく感動しました。確かにゲーム内容そのものが良いゲームですが，グラフィック，ミニキャラのアニメーション等は，本当に感動しました。

現在，マルチメディア機や新世代ゲーム機等の登場で，家庭でアーケード並，またはそれ以上のゲームが楽しめる時代となったといってもいいでしょう。時代には逆らえないものです。もはや今ではファミコンは絶対絶命の危機といえるでしょう。そう考えると，CPU286，16色，640KB（いわゆるPC－9801VM／UV）はゲームにおいてはもはや再興は不可能といえるのではないでしょうか。それは，仕方のないことだと思います。

ただ，私が読者の皆様にどうしても理解してほしいのは，パソコンはゲーム機ではないということです。パソコンにとって，ゲームとはソフトウェアの1種類でしかないということです。それなのに，パソコン＝ゲーム機と思い込んでいる人々はたくさんいるのが現状ではないでしょうか。

ゲームは機種ごとに特長がありますが，ここ数年で98のゲームは見違えるほど進化したと思います（昔の98ゲームは88版のグラフィック［320×200］を流用し，文字のサイズだけ替えていただけなのでは？と今では思います）。ですが，ハードウェアには限界があるので，これ以上の進化は不可能ではないでしょうか。

要するに，これからのゲームを楽しみたい方は，パソコンをマルチメディア機に買い換えたり，新世代ゲーム機を買ったりすればいいと思います（後者はパソコンなんかよりもずっと性能がよく，ずっと安いのですから）。もはやCPU286，16色，640KB（いわゆるPC－9801VM／UV）に今以上のハイクオリティなゲームを望むのは不可能だと思います。私は今のゲームで十分満足しています。

広島県佐伯郡佐伯町
P．N．跳馬頭赤（17）

オマケ（この文章が直接掲載されることをねがって）
私は受験生である。同級生の綿貫君，勉強してるかな？
カネゴンロード君と上記の綿貫君を読者にしたのはこの私だ！
岡 大輔，読んでるか？（こいつはあらゆる部門においてのおたくである）

パソコン・ゲーム業界に意見する・II

……コンピュータ・ゲーム界の中では，もっとも長い歴史を持つパソコン・ゲーム。日本での歴史は，今後どうなっていくのか。一つたしかなことは，その命運はユーザーしだい，というところでしょうか

◀【広島県佐伯郡・跳馬頭赤17才】

パソコンゲームの終焉、そして再生。

▶【千葉県習志野市・茂木 章23才】

9月号のMIG－29氏の意見について一言申し上げる。確かに一理あると思うが，しかし肝心な事を忘れてはいないだろうか。98はゲーム機ではないのだ。パソコンゲームの再興は不可能なのではない。優れたゲーム機が登場した今，時代の流れと共に必要なくなったのだ（紙面節約の為手前味噌で悪いがもし94年4月号を持っている人がいたら，読ホンの私の投稿を読み返して欲しい）。むしろ海外よりも先に，パソコンとゲーム機の住み分けが始まったと考えるべきではないだろうか。

これからはWindowsの時代。よりパワフルなマシンが普及し，日本のパソコンゲーム環境も改善はされるだろうが，Windowsもまたゲームをやる為の物ではない。あえてパソコンらしいゲームを追求するとすれば，マルチメディアを利用した”素材を自分なりに加工できるゲーム”ではないだろうか。かつて石ころを人の顔に見立てたり，車に見立てて想像力を駆使して遊んだようにに（えっ、やった事ない？　ぜひ一度お試しあれ）。メーカーが何もかもお膳立てする必要は、これからの時代にはもう必要ないのだ。

P.S　150号に向けて、過去の読ホンをもう一度読み直す事を皆様にオススメする。

1994 8/8 by 茂木 章 23.才

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

あ・せ・く・す ROOM

おたのしみプレゼント⑩

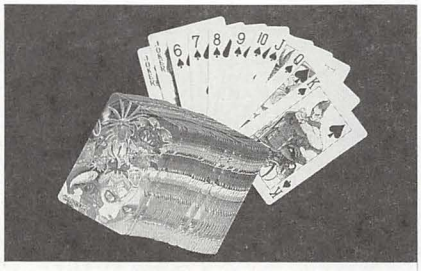
①**ナムコ**より，Macintosh用『ダークシード日本語版』の発売を記念して，テレホン・カードを5名の方に。



②**カプコン**より，『ヴァンパイア』Tシャツを3名の方に。



③**カプコン**より，『ヴァンパイア』トランプを10名の方に。





④**カプコン**より，『ヴァンパイア』下じきを10名の方に。



⑤**カプコン**より，『スーパーストリートファイターII』CHAMPION SHIP'94 IN国技館の開催を記念して，オリジナル・デイパックを3名の方に。

⑥**カプコン**より，『スーパーストリートファイターII』CHAMPION SHIP'94 IN国技館の開催を記念して，オリジナル・バスタオルを3名の方に。





⑦**コンパイル**より，「'94GGフェスティバル渋谷ジャック」の開催を記念して，オリジナルTシャツを10名の方に。



⑧**セガ・エンタープライゼス**より，『セガビデオマガジン8·9月合併号』を3名の方に。

プレゼント応募要項

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに"おたのしみプレゼント⑩応募欄"があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：10月7日必着

当選者の発表：12月号（11月8日発売）

8月号おたのしみプレゼント当選者

◆「シムシティ2000のソフト」は，愛知県西尾市・**塩谷昌典さん**他4名様。

◆「マイトアンドマジック　ダークサイド　オブ　ジーンのソフト」は，東京都大田区・**加藤　慶さん**他1名様。

◆「マイトアンドマジック　ダークサイド　オブ　ジーンのポスター」は，群馬県多野郡・**宮前早智さん**他4名様。

◆「スタークラフト・オリジナルTシャツ」は，埼玉県川口市・**桑原　稔さん**他4名様。

◆「A. IV. for Windowsのポスターとパンフレット」は，滋賀県神埼郡・**溝口太一朗さん**他1名様。

◆「ぷよTシャツ」は，宮城県仙台市・**林　裕二さん**他2名様。

◆「スト II映画化記念Tシャツ」は，大阪府寝屋川市・**後藤圭介さん**他4名様。

◆「スト II映画化記念ポスター」は，福島県いわき市・**木村　弘さん**他4名様。

◆「船木誠勝　ハイブリッド・レスラーのペアマグ」は，兵庫県明石市・**春名義行さん**他1名様。

◆「セガビデオマガジン1994⑥」は，北海道江別市・**福士到吾さん**他2名様。

お知らせ

ブロックくずしからファミコン前夜まで『テレビゲーム・クラシックス』開催

「インベーダー」や「パックマン」など初期テレビゲームの日本初の展覧会「テレビゲーム・クラシックス」が，伊藤ガビンさん監修で開催されます。会場にてトークショーも予定しています。

■展示内容

・初期テレビゲーム展示コーナー（1プレイ100円）
・テレビゲーム歴史コーナー
・ゲーム名人体験コーナー
・グッズ販売コーナー

■主催・企画：PARCO

■開催日時

渋谷パルコ：スペース5（パート1・5F）
9月20日(火)～29日(水)
10：00～20：30

千葉パルコ：スペース7（7F）
10月1日(土)～13日(火)
10：00～20：00

心斎橋パルコ：スペース191（4F）
10月22日(土)～11月1日(火)
11：00～20：00

■全会場とも入場料無料，期間中無休です。なお，広島パルコ，熊本パルコでも開催を予定しています。

情報館インコム・相模原店オープン

きたる9月15日(木)，相模原市の国道16号線沿いに，90坪の売り場面積をほこるインコム・グループの新店舗がオープンします。

オープニング・イベントとして，9月15日(木)～18日(日)の4日間，豪華商品の当たるスロットゲーム大会，マルチメディア体験コーナーなどが企画されています。また，9月2日(金)～5日(月)まで流通在庫処分セールをプレオープン・セールとして開催します。

■情報館インコム・相模原店

〒229 神奈川県相模原市富士見2－41－5

☎0427-69-4611　営業時間10：00～19：00

『ドラゴンクエスト ワールドグッズ』新商品発売

「ドラクエグッズ」のこの秋のニューモード第1弾の発表です。いずれもサイコロゲームやボードゲームとしても遊べるお得グッズ。

■商品内容

・ドラゴンクエストバトルえんぴつ⑦～⑨(各280円)
・ドラゴンクエストバトルえんぴつ⑩ロトの勇者編（300円)
・スライム駒けしゴム（4個組，250円)
・ドラゴンクエストモンスターソフトペンケース（880円)

■9月11日発売予定，価格は税別。また10月に第2弾の発売も予定されています。

ラジオ番組『電撃パラダイス』～ゲーム・ミュージック・カウントダウン～日曜深夜にパワーアップして登場！

ラジオ界初のゲーム・ミュージックのチャート番組『電撃パラダイス』（TOKYO FMにて放送)が7月より日曜25：00に放送時間が繰り上がっています。

パーソナリティはTVアニメ「YAWARA！」の柔役などでおなじみの人気声優・皆口裕子さん。新譜CD紹介はもちろん，話題のゲームを音楽の切り口で紹介，オリジナル・チャートのオンエアなど内容盛りだくさん。リスナーからのリクエストにも応えています。

"9月9日／19日はツクモの日"ツクモ・オリジナル・テレカをプレゼント

九十九電機では，毎年9月9日，19日を"ツクモの日"とし，全国の店舗でキャンペーンを展開，今年もイベントやお買い得商品を多数用意しています。

今回，これを記念してツクモCFキャラクターの越智静香をデザインしたオリジナル・テレカ（50度数）を制作，ベーマガ読者10名様にプレゼントいたします。

■応募方法：ハガキに住所，氏名，年令，職業を明記の上，下記の宛先にご応募ください。

■応募先：〒101東京都千代田区外神田3－2－14　ツクモ電機・広告部マイコンBASICマガジン係

■締切日：9月30日消印有効

※当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。



『Jリーグ　プロフェッショナル・サッカー1994』日本一決定戦開催決定！

ビクターエンタテインメント主催で『Jリーグ　プロフェッショナル・サッカー1994』の対戦機能を使った読者参加企画・日本一決定戦が開催されることになりました。詳細は次号で発表しますが，とりあえずは，みなさん，強いチームを作っておいてくださいネ。

●PC-9801版　9,800円　発売中
●FM TOWNS版 9,800円　9月22日発売

激筆☆闘巧野郎!!



◀東京都八王子市・狼れえし


◀鹿児島県長田町・碓嶺　智



◀愛知県名古屋市・NA＋M＋PA



◀福岡県遠賀郡・さえき司



◀茨城県稲敷郡・高柳里夢

バーチャレーシング1/100秒への挑戦

みんな，すまん！　今月はこんなに小さなスペースとなってしまった。来月はいつもどおりの1ページ構成となるので勘弁してくれ。記録のほうは全コースにおいて，同タイムや新記録が続出。栄冠ははたして誰の手に？

（佐久間亮介）

ビギナー（BIG FOREST）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'07"19	手嶋祐士（広島県）	0"36'93	手嶋祐士（広島県）
フリーラン	3'07"59	手島祐士（広島県）	0"37'00	手嶋祐士（広島県）／墨谷宏志（宮城県）

ミディアム（BAY BRIDGE）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	3'11"12	七村真人（鹿児島県）	0'37"13	伊藤智行（千葉県）
フリーラン	3'10"58	七村真人（鹿児島県）	0'37"13	七村真人（鹿児島県）

エキスパート（ACROPOLIS）

モード	コース・レコード		ファステスト・ラップ	
レース	4'05"58	伊藤智行（千葉県）	0'48"13	伊藤智行（千葉県）
フリーラン	———	———	0'48"26	森田永二（愛知県）／伊藤智行（千葉県）

応募要項

●応募は最速タイムでの走行が記録されたビデオによるものとする。ビデオの規格は自由。
●ビデオの何分めに応募の対象となる走行とタイムが録画されているか，タイムとコース名，モードを明記した紙を同封すること。
●フリーランの記録は5周設定のものとする。

<あて先>

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「V.R.1/100秒への挑戦係」



スーパーファミコン アースワールド'94 REPORT

8月23～24日，晴海・東京国際見本市会場にて，任天堂ハードの新作ソフト展示会「スーパーファミコンアースワールド'94」が開催された。毎年この時期には，初心会主催の「ファミコンスペースワールド」が行なわれていたが，今年は開催されないということで，代替として催されたイベントだ。その会場で，とくに目を引いた未発売ソフトを紹介していこう。

(Reported by 大出綾太)

やはり注目度ナンバー1は『ドラクエVI』

会場内でもっとも観客を集めていたのは，『ドラゴンクエストVI』であった。ビデオでの出展ではあったが，実際に動いているゲーム画面が映しだされていた。これを見る限り，グラフィック的にも演出的にも，これまでのシリーズとは一線を画すような内容となりそうだ。エニックスでは“プロジェクトJ”（タイトル未定）もあわせて出展。コミュニケーションAVGというスタイルをとっているものの，育成SLG的要素も備えており，こちらもおもしろくなりそう。

コナミブースも大盛況。一番の目玉『極上パロディウス』は2ステージまでしか収録されていなかったが，珠玉のデキだった。新キャラとしてゴエモン，ドラキュラくん，ウパの3人が登場していた。ほかにも『ツヨシしっかりしなさい対戦ぱずるだま』『実況ワールドサッカー』『がんばれゴエモン3』など，すべてのソフトが注目作であった。

チュンソフト『かまいたちの夜』も多くの来場者の足を止めていた。今回のバージョンでは，これまでに発表された画面に，人物のシルエットが表示されるようになっていたが，これによりさらに臨場感が増し，ストーリーがわかりやすくなっていた。

任天堂では，カービィ・シリーズの最新作『カービィボウル』が要チェック。ビリヤードとゴルフを合体させたようなルールで，単純だがそのぶん気楽に楽しめそう。

クエストの『タクティクス・オウガ』は，動いている画面を見ることができたが，とにかく派手。美しいグラフィックが画面狭しと駆け回り，視覚効果がバツグンであった。

今年の年末はかなりの豊作が期待できそう

そのほかの注目作をザッと紹介しておこう。まずはスーファミ。『ドカポン3・2・1』（アスミック）は前作以上にアツい戦いが起こりそうな雰囲気。『バトルクロス』（イマジニア）は秀作接客ゲームになる可能性があるレーシング。『バトルジョッキー』（ヴァージンゲーム）は，最近にしてはめずらしいアクション性の高い競馬ゲームだ。アクションが多数追加された『ロックマンX2』（カプコン）は今回も楽しめそう。競輪ファンならココナッツジャパン『競輪王』がオススメ。全体的には，スポーツものとギャンブルものが目立っていた。

ゲームボーイでは，『桃太郎電劇2』（ハドソン）や『ドラゴンボールZ（仮）』（バンダイ）あたりが要注意タイトル。ファミコンは，『早指し二段森田将棋2』（セタ）1本のみの出展。かなりさびしいものがあった。

これから年末まで，もっとも注目度が高いのは次世代ハードだろう。しかし，これらスーファミ・ソフトも，それに匹敵するほど注目を集めそう――そんな印象を強く受けた。



▲『ドラクエVI』はビデオ上映のみ。今回の物語は，二つの世界を行き来しながら進行するそうだ。ビデオに登場したパーティは4人編成だったが，はたして……？



▲タイトーは『エストポリス伝記II』が中心。デモだけだったが『エンジー・ブレイカー』も期待できそう





▲▶上はポニーキャニオン（『ウルティマVII』），右はやのまん（『アレサII』）ブースにて。ちなみに『ウルティマVII』の外人さんは，生みの親ロード・ブリティッシュ氏だ!!

◀過激な対戦格闘『モータルコンバットII』でアクレイムジャパン・ブースは大混雑！





▶新種族や新魔法が追加された『ウィズVI』（アスキー）。『ウィザップ！』『ダウン・ザ・ワールド』もツウ好みでグッド



◀ココナッツジャパンでは『スーパーカジノ2』にちなんで，ブラックジャックを実演。ゲームよりも人が集まってた……？

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン ヴァンパイア

デミトリ
1,364,100
ザマスザマスのえきす保
GAME'sWiLL(京都)

アナカリス
1,180,300
MUDの人
プレイシティキャロット宇都宮店(栃木)

ガロン
1,530,300
ウォーでガんすのヅガ夫
GAME'sWiLL(京都)

フェリシア
1,584,400
GGE-CRISP-PAN
アイリン夢空間(岐阜)

ビクトル
1,164,600
フンガーフンガーB・R
GAME'sWiLL(京都)

ビシャモン
1,164,900
Mr.X
サブカルチュア(福岡)

ザベル
1,227,200
島田くんに借金7500円阿猿達猿!!
JOYCOM平店(福島)

オルバス
1,277,400
友永勇太♥柊BUG
プレイランドスカイシアター(埼玉)

モリガン
1,306,600
y3
AMスクエアYOU & I(岐阜)

サスカッチ
1,413,700
DMJ-狐少女㊙
ゲームスポットアテナ(東京)

『ヴァンパイア』一番人気はモリガン

今月の注目ゲームはカプコンの新たなる対戦格闘ゲーム『**ヴァンパイア**』。対戦台のお店が多く，1Pのスコア申請が少ないかと心配されたが，その必要はなく各キャラに多くのスコアが集まった。初回集計をお店別にみるとGAME'sWiLLの怪物君トリオが3キャラを制し，頭一つリードした感じだ。しかし他の7キャラにいたってはまったくちがうお店が名を連ねており，今後のスコア争いに目を離せない状況だ。

続いてこれまた今月より集計の『**雷電DX**』。このゲームは練習，初級，上級の3種類のコースがあるので，それぞれ別々に集計する。上級は前作と同じループゲームだが，練習と初級はオールクリアするクリアゲーム。後者の二つはクリア時にレーダー破壊率，気合い度，敵破壊率などのボーナスが入るというもの。レーダーというのは上を通過すると出現し，破壊できる(ゼビウスのソルに似ている)。

『**極上パロディウス**』はGAME'sWiLL，プレイシティNASA杉本町，アイリン夢空間の3店が独占。これまでクリアがでていなかったタコスケもクリア達成となった。

『**ワールドヒーローズ2**』はジャックが2店でカンスト達成。これであとカンストできそうなキャラはリョフくらいだろうか。

『**ソニックウイングス2**』は初回集計でクリア者はでず。2周目の後半面はかなり難易度が高く，みんな手を焼いているようす。このゲーム，キャラ別の点差はあまりでないということで，前回同様キャラ別集計はしないことにする。

『**マジンガーZ**』は全国13店にてカンスト達成。2周エンド設定なので，クリアのうえでのカンストで集計した。

『**痛快ガンガン行進曲**』はキャラ別での申請がガンガンなかったので，合わせて集計。

『**リッジレーサー2**』は今回もほとんどタイム・トライアルの申請しかなかったため，タイム・トライアルのみの集計とさせてもらった。

『**マクロスII**』はスペースの都合上キャラ別の表にはできなかった… (R.T氏申しわけない)。

最後に先月の訂正です。『エイリアンvsプレデター』のD.シェーファーはギャレッソ津田沼店が，『ぐるりん』はプレイランドスカイシアターがそれぞれトップでした。

(宮崎良太，押田隆太)

■雷電DX（セイブ開発）

コース	スコア	スコアラー	店　名
練習	4,004,620	わいわい	チャレンジバンバン（愛媛）
初級	5,960,250	WGFC-DUE	ホワイトハウス箱崎店（福岡）
上級	8,517,430（3周目7面）	INDICK-APL	ホワイトハウス箱崎店（福岡）

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ビッグバイパー	3,274,600	近江からの使者	GAME'sWiLL（京都）
タコスケ	3,126,500	H.M	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ツイビー	3,140,800	H.M	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ペン太郎	2,733,500	AXIOM-H.Y㊐	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ひかるちゃん	4,001,600	牧野和也	プレイシティNASA杉本町（大阪）
マンボウ	3,468,400	GGE-WXW	アイリン夢空間（岐阜）
ミカエル	2,968,400	GGE-WXW	アイリン夢空間（岐阜）
こいつ	4,788,900	京城	GAME'sWiLL（京都）

■龍虎の拳２（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リョウ・サカザキ	2,343,733	★-暗黒龍	チャレンジバンバン（愛媛）
ロバート・ガルシア	2,442,960	PST-JUN㊗	プレイランドスカイシアター（埼玉）
如月影二	3,348,950	SMU-如月ハニー	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
ジョン・クローリー	3,702,140	ミー	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ミッキー・ロジャース	2,716,730	BOY	ゲームコーナーフジ（東京）
ジャック・ターナー	2,149,940	RBN-沢渡香澄㊌（沙樹ちゃん0点）	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
ユリ・サカザキ	3,064,690	SMU-RBN-まい'ん㊍	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
Mr.ビッグ	3,111,490	ESSAY㊙新声社（寸止め道場師範）	ハイテクセガ高崎（群馬）

■豪血寺一族（アトラス）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
礼児大山	1,391,600	泣き寝入りか？	ハイテクセガ高崎（群馬）
ホワイト・バッファロー	1,387,000	ATF-Ⓓ	ハイテクセガ高崎（群馬）

■アウトランナーズ（セガ）

コース	タイム	スコアラー	店　名
オーストラリア	3′16″24	J.G.K-ALL㊐	ハイテクセガ神戸（兵庫）
ホンコン	3′18″45	BKS	ゲームスポットパスカル（岡山）

■餓狼伝説スペシャル（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ジョー・ヒガシ	2,648,100	55C-VAP	全国２店にて達成
不知火　舞	2,587,200	RVS-R.Y	プレジャーキャッスル（東京）

■エイリアンvsプレデター（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
プレデター・ウォリアー	5,636,200	まさし	サブカルチュア（福岡）
D.シェーファー	4,206,760	AGOカートリッジ販売まちのため当	プレイシティ24（北海道）
リン・クロサワ	5,677,600	GGE-CRISP-PAN	アイリン夢空間（岐阜）
プレデター・ハンター	4,923,800	仕事どないすんねんBOZ-538	プレイシティキャロット四日市店（三重）

■ワールドヒーローズ２JET（SNK／ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ハンゾウ	247.86	スンドメ名人tay	ハイテクセガ高崎（群馬）
フウマ	250.77	スンドメ名人tay	ハイテクセガ高崎（群馬）
J・カーン	242.40	PST-JUN㊗	プレイランドスカイシアター（埼玉）
ラスプーチン	276.72	ヤング（愛称ラスピー）スンドメ七段	ハイテクセガ高崎（群馬）
ジャンヌ	230.09	魔B党-鴨㊊	トミームナコ（群馬）
マッスル・パワー	249.77	ESSAY-ヤング（スンドメ七段）	ハイテクセガ高崎（群馬）
キャプテンキッド	249.90	PST-STER	プレイランドスカイシアター（埼玉）
リョウコ	234.64	lovely久川がんばって	スーパーJOYCOM平店（福島）
シュラ	235.90	PST-JUN㊗	プレイランドスカイシアター（埼玉）
マッドマン	252.09	GSM-㊎	ゲームコーナーフジ（東京）
ジャック	300.00	核爆スンドメ名人tay	全国２店にて達成

■ファイターズヒストリーダイナマイト（SNK／データイースト）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
レイ	1,268,900	SPT	荏原ゲームコーナー（東京）
フェイリン	1,377,200	DMJ-KWP-土萌ほたる㊐	ゲームスポットアテナ（東京）
リョウコ	1,441,200	STR	荏原ゲームコーナー（東京）
マトロック	1,227,450	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
サムチャイ	1,213,450	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
リー	1,246,600	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
ミゾグチ	1,491,250	魔王Ⓦ子	プレイランドスカイシアター（埼玉）
マーストリウス	1,287,500	MIS	荏原ゲームコーナー（東京）
ヨンミー	1,142,750	YYY-あっちょう	プレイシティキャロット星ヶ丘店（愛知）
ザジィ	1,240,150	VAP	荏原ゲームコーナー（東京）

■富士山バスター（サミー工業／カネコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
カッパ	1,372,900	NOD-MDK	オキモト（広島）
さぶ	1,155,200	NOD-MDK	オキモト（広島）

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
ソニックウイングス２（SNK／ビデオシステム）	2,059,400（2周目9面）	GGE-WXW	アイリン夢空間（岐阜）
マジンガーZ（バンプレスト）	9,999,999+α	——	全国13店にて達成
痛快ガンガン行進曲（SNK／ADK）	197,095	PATT-HKO	AMスクエアYOU＆I（岐阜）
大江戸ファイト＊（カネコ）	1,296,100	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
おてんきパラダイス（東亜プラン）	7,854,710	H.S	荏原ゲームコーナー（東京）
対戦ばずるだま（コナミ）	1,724,200	飼葉優里	マンモス城インベーダーハウス（大阪）
リッジレーサー２<タイムトライアル>（ナムコ）	3′12″790	R.N	ゲームプラザイエローハット（愛知）
ななめでまじっく（アトラス）	606,998	ASY-KAME	AMスクエアYOU＆I（岐阜）
だるま道場（エイブル／メトロ）	359,690	㈱02-RIZ	プレイランドスカイシアター（埼玉）
得点王２（SNK）	31	SPD	ゲームコーナーフジ（東京）
クイズ世界はSHOWbyショーバイ（タイトー）	7,420	やったぜ／YAS	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ツインイーグルII（セタ）	7,460,872	やのさん	タイトーイン002スタジアム（大阪）
デイトナUSA<初級>（セガ）	2′12″51	CHAT-INFINITE-ずるずる	ハイテクセガ大船（神奈川）
ネビュラスレイ（ナムコ）	2,898,890	京城	GAME'sWiLL（京都）
スーパーストリートファイターIIX（カプコン）	3,277,500	蒼いSSMR.DUO.XR	ゲームコーナーフジ（東京）
アルティミットエコロジー（カプコン）	1,608,200（最終面）	PHU-SDR	ゲームプラザヴィクトリア（北海道）
ライトブリンガー（タイトー）	6,749,870	UWC-㊗-YAMA	ハーフタイム（兵庫）
レイフォース（タイトー）	8,613,700	KMC-KMC	ゲームセンターコパIII（神奈川）
バーチャファイター（セガ）	53″02	極お茶っ葉丸出し一部富士山	スーパーJOYCOM平店（福島）
バツグン<タイプB>（東亜プラン）	24,243,090		GAME'sWiLL（京都）
サンダードラゴン２（NMK）	5,915,640	メダル50枚獲得	タウンスポットプレイランド（大阪）
スラムダンク（コナミ）	382	木田乃ミヤ㊋	タウンスポットプレイランド（大阪）
スーパーストリートファイターII<リュウ>（カプコン）	2,441,900	㊏	ゲームコーナーフジ（東京）
フライングパワーディスク（SNK／データイースト）	241,106	訳あってSGP入信-ZZ㊎ついでに㊍	マンモス城インベーダーハウス（大阪）
スーパーチェイス（タイトー）	5,775,450	HAP	タイトーイン高松店（香川）
機動戦士ガンダム（バンプレスト）	1,603,200	ELPEO㊒	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
マクロスII（バンプレスト）	3部門制覇	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間（岐阜）
ビューポイント（SNK／サミー工業）	4,158,160	全日本ビューポイン党/U.G.M	ゲームパレス（静岡）
碑砦II（メトロ）	3,303,000	METAL亜也虎	GAME'sWiLL（京都）
達人王（東亜プラン）	4,630,220（4周目6面）	亡き東亜にささぐAKA	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
シュマイザーロボ（ホットビィ）	3,097,100	G.M.C.ぱんだ	モンキーハウス本館（福岡）
餓狼伝説<ジョー・ヒガシ>（SNK）	1,567,900	ごんべえⓂ	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
マジックソード（カプコン）	15,752,047	みくちゃん	ゲームスポットアテナ（東京）
1943改<1P>（カプコン）	5,789,050	LAOS-長田仙人	アミューズメントスペースビッグウェーブ（高知）
1943改<2P>（カプコン）	6,533,390	かずや&ゆういち	アミューズメントスペースビッグウェーブ（高知）

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(アナカリス)	862,100	TOM.S	ノーミスALL ノーマル
ヴァンパイア(ガロン)	573,200	K.M.R	ALL ノーマル
痛快GANGAN行進曲(条)	152,200	M.O	ALL レベル4
リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'16"786	AVG-まりこもえ-FOE	AT使用 F.L1'05"456
極上パロディウス(こいつ)	1,203,200	邪組(組頭)	ALLノーマル
スーパーストIIX	1,210,100	ナベ組 青HIZ	ALL おやじなし春麗
エイリアンVSプレデター(シェーファー)	2,840,100	M.O	7面 ノーマル
ネビュラスレイ	1,898,230	邪組(組頭)	E.ステージ ボスで死
ナイトスラッシャーズ(V.ハンター)	535,300	AVG-おけら男-B・B	5面ボス ノーマル

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(ジョー・ヒガシ)	2,632,700	1日2000円 あっし	ALL 連必 D×22
W・ヒーローズ2JET(C・キット)	247.77	PHU-SDR	ALL
龍虎の拳2(ロバート・ガルシア)	2,412,140	QSR-リキさま!!	ALL 連 D×8
ソニックウイングス2(F-14)	1,677,900	PHU-SDR	2-4 連
デイトナUSA(中級)	3'00"32	QSR-リキさま!!	ALL T・A
ヴァンパイア(アナカリス)	1,133,600	QSR-リキさま!!	ALL
★アルティミットエコロジー	1,608,200	PHU-SDR	ラスボス
スーパーストIIX(リュウ)	2,052,600	へ・へ・へ!	ALL 連 7-0-0
痛快ガンガン行進曲(条)	136,485	DGSS-ちゃん!	ALL P×2
エイリアンVSプレデター(リン)	4,436,300	おやかた動田A	ALL 連 1ミス

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジンガーZ	9,999,999	くそげーだね!	2-2 グレンダイザー
エイリアンVSプレデター(リン)	4,244,900	にしくん	ALL
だるま道場	332,210	西野「ナナメに消すぞ」たたみ	ALL 巫女使用
極上パロディウス	2,416,700	ちょし	こいつ使用ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,129,948	マーサ アルカル ディルリス元気か?	ALLファイター ドラゴンスレイヤ
ヴァンパイア	受付中	手塚○虫原作?	
スーパーストIIX(ゴウキ)		ゴウキの出現で対戦あいつ!	
痛快ガンガン行進曲	入荷	あっサミー…	
ザ・Jリーグ1994	入荷	Jリーグもの	
グレートスラッガー'94	入荷	プロ野球もの	

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(フェリシア)	1,372,500	TODY'S-F.S	ALL 連 S1 P×14-2-2
ヴァンパイア(サスカッチ)	1,059,600	TODY'S-F.S	ALL 連 S1 P×10-1-0
ヴァンパイア(アナカリス)	1,029,300	ARG-MRK	ALL 連 S1 P×13-2-0
ヴァンパイア(モリガン)	969,700	大丸クン	ALL 連 S1 P×10-1-0
ヴァンパイア(デミトリ)	887,400	XYZ+1	ALL 連 S1 P×?
ヴァンパイア(ビシャモン)	849,200	チャッピー乙!	ALL 連 S1 P×4-1-0
痛快ガンガン行進曲(キサラ)	132,000	TODY'S-F.S	ALL
痛快ガンガン行進曲(フウマ)	127,520	XYZ+1	ALL
ライトブリンガー	5,986,220	NKIII-根岸京三郎	ALL ヴォルド
ソニックウイングス2(F-14)	911,000	RKE'S-KDO	R-8

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(オルバス)	1,239,200	魔B党-K.O すわって見てろ使用	ALL 対戦台 14-1-1
★エイリアンVSプレデター(シェーファー)	4,206,760	AGO カートリッジ販売まちのため当	ALL 連有 店入荷おそいです
雷電DX(練習)	1,683,110	ダルシムマスター・	ALL 連有 残×0
大江戸ファイト(弁慶)	1,164,640	AGO	ALL 連有 P×12
スーパーストIIX(ダルシム)	2,820,400	魔B党-K.O	ALL連有F×17-3-2爪×2
エアーコンバット(上級)	130,610	USS	ALL
F.H.ダイナマイト(リー)	1,131,700	RKE's-KDO	ALL 連必有 牛有 P×22
ファイトフィーバー	0	ありました。シャドウべたぼめ?	韓国産ネオジオのゲームです。
ソニックウィングス2	0	あります。	
スーパーストIIX	1,540,500	SHADOW Ⓖで集計するの?	ALL 連有 6-5-0ゴウキ

プレイランド エフワン　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(ガロン)	755,500	NAN	ALL
ヴァンパイア(モリガン)	782,900	スマキッカー佐川	ALL
ヴァンパイア(サスカッチ)	695,900	TROPICAL-ZOMBIE	ALL必
ヴァンパイア(フェリシア)	869,700	EVE	ALL
ヴァンパイア(デミトリ)	713,900	WDK	ALL
イチダントアール	ALL CLEAR	TROPICAL-ZOMBIE	
雷電DX(練習)	2,789,430	R.T	ALL 連
雷電DX(初級)	3,420,810	R.T	ALL 連
雷電DX(上級)	2,962,800	R.T	2-3 連
ぱずるだま(ゲーマー)	1,001,800	TROPICAL-ZOMBIE	8回線 パンクロー使用

ゲームタウンABC　宮城
仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2	1,689,000	R.T	2周目6面 連付 RAFALE使用
マジンガーZ	5,422,630	超難度	4面 G.マジンガー
デイトナUSA(中級)	2'59"53	三蔵のり子	ALL 新VerTA MT
スーパーストIIX	1,926,500	PUYO³	ALL リュウ使用
スーパーストIIX	1,044,500	PUYO³	ALL ゴウキ使用
ライトブリンガー	6,226,670	DRA	ALL グレン使用
バツグン(タイプB)	23,506,550	お師匠	ALL 連付 残B×5
達人王	2,419,330	ギース	2周目6面
ヴィマナ	10,000,000+α	お師匠	8周目3面 連付

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(フェリシア)	1,037,200	あぶそ○	ALL
ヴァンパイア(モリガン)	753,500	MAOお	ALL
ライトブリンカー	6,501,250	DRACOLL悪²	ALL 必 システィー
F/A(セミオート)	2,001,450	あぶそ○	ALL 残5連 RAFALE
レイフォース	7,233,000	M.HULOT	ALL 連
だるま道場	319,090	謎	ALL 巫女さん
ティンクルビット	10,862,640	あぶそ○	48面 パティ
ネビュラスレイ	1,974,740	あぶそ○	EXTRA 連

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア(ザベル)	1,227,200	島田くんに借金7500円阿猿遠猿!!	ALL Ⓟ×9 F×2
ヴァンパイア(ビクトル)	1,016,200	祝!!双葉高校甲子園出場 いか野朗	ALL Ⓟ×13
ソニックウイングス2(YF-23)	1,111,700	カメ虫慎司さん	2-2連
ソニックウイングス2(F-14)	1,022,500	ちんちんかもかも♡ HN.K	ステージ10連
大江戸ファイト(金四郎)	1,150,000	俺の口の中にカメ虫をつっこんでくれ!!	ALL Ⓟ×13連必
大江戸ファイト(一休)	1,122,100	lovely極けつめど丸出し腹男	ALL Ⓟ×9連必
大江戸ファイト(三平)	1,006,600	レイアウト変更マニア富士山VS銀王	ALL Ⓟ×8連必
大江戸ファイト(五右衛門)	965,120	担当のうぬうです。八戸に旅行予定	ALL Ⓟ×7連必
★W・ヒーローズ2JET(リョウコ)	234.64	lovely久川(がんばって!!)	ALL
★バーチャファイター	53"02	極お茶っ葉丸出し一部富士山	ALL連 ウルフ使用

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジンガーZ	6,075,660	CAB	ALL グレート
マジンガーZ	4,749,950	CAB	12面 グレン
極上パロディウス(こいつ)	1,404,800	諏訪原	スペシャルステージクリア
極上パロディウス(ミカエル)	1,267,700	諏訪原	スペシャルステージ
エイリアンVSプレデター(リン)	4,087,000	えんど	ALL
バーチャファイター	1'25"35	KEI	ノーマル ジャッキー
ラリーX	235,590	KENJI.K	17面

コスモランド　茨城
茨城県鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(フェリシア)	921,100	HED	※全機種ノーマル ALL
ヴァンパイア(サスカッチ)	762,900	EASY あ	
ヴァンパイア(ガロン)	755,400	EASY あ	
エイリアンVSプレデター(リン)	3,986,300	霜月 隆あ	ALL
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	333,665,000	EASYあ	ラスボス
極上パロディウス(こいつ)	1,415,400	EASYあ	ALL
極上パロディウス(ミカエル)	1,195,200	EASYあ	スペシャル
極上パロディウス(マンボウ)	1,150,600	EASYあ	スペシャル 連
スーパーストIIX	1,296,300	霜月 隆	ゴウキ
スーパーストIIX	1,185,400	御子神 楓	フェイロン

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'14"788	SNC-DK -LED	完走 MT 2in1筐体
★ヴァンパイア(アナカリス)	1,180,300	MUDの人	ALL
ヴァンパイア(モリガン)	1,053,800	PST-KLS㊝	ALL
龍虎の拳2(ユリ・サカザキ)	2,923,400	DMJ-己流 PERO	ALL D× 1本おち
極上パロディウス(こいつ)	4,106,200	DMJ-HID ひでしーど byち	ALL 連
イチダントアール	正解×208	UWM	ALL
F.H.ダイナマイト(リョウコ)	1,225,600	LECON-N,C	ALL 牛なし連
ソニックウイングス2	940,300	VPTはビューポイントの略	10めん 連
雷電DX(上級)	1,701,060	DMJ-HID君のカバン持ちの人	連 6面黄ボンバー
雷電DX(初級)	3,283,930	DMJ-AFCの人ちょこさんでー	ALL 連幸せの黄色ボム

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(オルバス)	1,134,100	MI3	ALL P×15
ヴァンパイア(モリガン)	868,600	CYR-MER㊞	ALL P×8
ヴァンパイア(デミトリ)	742,400	RSIAR-MYSⓉ	ALL P×3
ヴァンパイア(サスカッチ)	615,000	MARO	ALL P×3
ヴァンパイア(ビシャモン)	612,100	RSIAR-MYSⓉ	P×? ラスボス
ヴァンパイア(フェリシア)	690,200	CYR-MER㊞	ALL P×3
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	3,200,000	RSIAR-MYSⓉ	R=7 1コイン連必
エイリアンVSプレデター(ハンター)	2,692,000	RSIAR-MYSⓉ	R=7 1コイン連必
スーパーストIIX	1,571,300	MARO	ALL 爪×3 ディジェイ
スーパーストIIX	1,945,900	CYR-MER㊞	ALL連 ザイル

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス(こいつ)	1,454,200	S-VENUS おっちくん	1CALLクリア 連つきマニュアル
だるま道場	352,310	極02-RIZ	1コインALL 2P使用
対戦ぱずるだま(リョウ)	819,500	E.H	第6しあい ゲーマー
ヴァンパイア(ビシャモン)	958,500	NAKABAYASHI YASUKI	1コインALL
ヴァンパイア(デミトリ)	905,300	スーパーマン by YASUKI	1コインALL
ヴァンパイア(ガロン)	615,800	穴埋め太郎	1コインALL
痛快ガンガン行進曲(フウマ)	112,650	なゃきゃぴゃやし なゃすき	1コインALL
W・ヒーローズ2JET(ラスプーチン)	257.00	春の買いすぎ注意してね 原田君	
W・ヒーローズ2JET(フウマ)	241.57	もうやんない	1CALL
ジョー&マックリターンズ	1,234,189	マンモス鼻血ブー BY Yasuki	1CALL 火山スタート 残×1

トミームナコ　群馬
群馬県高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(デミトリ)	887,600	チワワ	ALL
ヴァンパイア(モリガン)	1,084,700	GRF-ELM	ALL 連なし
ヴァンパイア(ザベル)	1,173,000	魔B党-ⒽARU	ALL
ヴァンパイア(ビシャモン)	1,144,500	バイロンおいし!! byYASUKI	ALL
W・ヒーローズ2JET(ラスプーチン)	259.04	BUN	ALL 七五三記念
★W・ヒーローズ2JET(ジャンヌ)	230.09	魔B党-鴨鵺	ALL 七夕記念
痛快ガンガン行進曲(キサラ)	156,505	あ-あ!きたなくしちゃった。やすき	ALL
極上パロディウス(あいつ)	1,455,700	グリンロードでもいっとく? 康隆	スペシャル 連付
極上パロディウス(こいつ)	1,413,600	わーはっぱはっぱ byYASUKI	スペシャル 連付
スラムダンク(シカゴ)	233	愛してるよ よし子ちん	ALL

ハイテクセガ高崎　群馬
高崎市中雑町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★W・ヒーローズ2JET(ハンゾウ)	247.86	スンドメ名人tay	ALL 連つき
★W・ヒーローズ2JET(フウマ)	250.77	スンドメ名人tay	ALL 連つき
★W・ヒーローズ2JET(ジャック)	300.00	ゼウスでスンドメ スンドメ名人tay	ALL
★W・ヒーローズ2JET(M・パワー)	249.77	ESSAY-ヤング(スンドメ七段)	ALL
★W・ヒーローズ2JET(ラスプーチン)	276.72	ヤング(愛称ラスピー)スンドメ七段	ALL
★龍虎の拳2(Mr.BIG)	3,111,490	ESSAY㊙新声社(寸止め道場師範)	ALL 連必つき D×11
バーチャファイター(ジェフリー)	1'15"93	TWG(スンドメ六段)	ALL 連つき
★豪血寺一族(ホワイトバッファロー)	1,387,000	ATF-Ⓓ	ALL 連つき
★豪血寺一族(礼児大山)	1,391,600	泣き寝入り か?	ALL 連つき
ダダンダーン(イーグル)	1,433,800	2P乱入するといい事あるカモよ!?	ALL 連つき 今月の注目ゲーム

ゲームプラザコトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(デミトリ)	927,500	もんご覚醒か? DAIもんごしAW	ALL 連必
ヴァンパイア(ガロン)	904,000	宇宙と書いてそら… VAPはさやか派	ALL 連
ヴァンパイア(モリガン)	737,700	堕ちろ GPK-SJK	ALL 連
ヴァンパイア(ビシャモン)	1,027,500	NTなど認めん! GPK-ぐり㊧	ALL 連
ヴァンパイア(オルバス)	1,056,600	強(凶)化人間! GPK-のび	ALL 連必13・2・0
ヴァンパイア(サスカッチ)	954,800	VGなど赤子同然! TBN-MUL㊗	ALL 連必
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	3,226,400	血ィ苦ゥ破ァ GPK-ぐり㊧	ラスボスで死亡 連
エイリアンVSプレデター(リン)	2,917,200	ザベルのつかみは× GPK-SJK	7面 連
龍虎の拳2(ロバート・ガルシア)	2,299,040	ボウヤだからさ… 日光ジュエリーズ㊣	ALL 2本落ち 連必 DX6
ヴァンパイア(ザベル)	543,300	橋●はoldタイプ H-S-T	ALL 連 ハ●モトキラー♡

熊谷ガリバー　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX(練習)	1,652,000	PGP-羅夢	ALL 連付 85点
痛快ガンガン行進曲(条)	149,410	岡崎 勝男	ALL
ぺぺれけのぽぷーん	11,090	たる	ALL
対戦ぱずるだま(ゲーマー)	1,057,800	たる	8人目
エイリアンVSプレデター(ハンター)	4,203,000	YOU.Z	ALL
クイズ世界はSHOWbyショーバイ	5,600萬	かずぞう	ALL
W・ヒーローズ2JET(ラスプーチン)	257.31	元沖電気社員	ALL
W・ヒーローズ2JET(マッスルパワー)	230.45	元沖電気社員	ALL
バーチャファイター	1'12"85	JAM	ALL ウルフ使用

プレイランド スカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイア（オルバス）	1,277,400	友永勇太♡格BUG	ALL 連付き
痛快ガンガン行進曲（条）	145,560	PST-STEP	ALL 連付き
W・ヒーローズ2JET（フウマ）	249.68	PST-RYU㊫	ALL 連付き
★W・ヒーローズ2JET（J・カーン）	242.40	PST-JUN㊫	ALL 連付き
★W・ヒーローズ2JET（C・キット）	249.90	PST-STER	ALL 連付き
★W・ヒーローズ2JET（シェラ）	235.90	PST-JUN㊫	ALL 連付き
★W・ヒーローズ2JET（ジャック）	300.00	核爆（すでに投下）	ALL 連付き
★だるま道場	359,690	鎌02-RIZ	ALL 連付き
★F.H.ダイナマイト（ミゾグチ）	1,491,250	魔王W㊫	ALL 連付き
★競虎の拳2（ロバート・ガルシア）	2,442,960	PST-JUN㊫	ALL 連付き

IC中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（サスカッチ）	1,071,500	100万出ました!FAR	ALL P×6
ヴァンパイア（フェリシア）	760,700	101ガンバレ GIS-D.S	バイロンで死亡 P×4
スーパーストII X	1,354,700	FAR	ALL(ベガ) サンギエフ
ストリートファイターII'ターボ（サンギエフ）	1,815,200	プレッシャーにすごく弱い男FAR	ALL
餓狼伝説スペシャル（タッグ・キング）	2,079,400	貴が痛いっス SSK-PRO	ALL P×19 D×2
ファイターズヒストリー（リョウコ）	837,800	なぞの人	クラウンで死亡
R-TYPE LEO	919,320	祝吉京予戦5位 R×	
ウルトラマン倶楽部	823,500	R×	レオ使用 6-1
極上パロディウス（ミカエル）	1,158,500	ティシフォR×	Sステージ
極上パロディウス（マンボウ）	873,000	冷やし中華はじめましたR×	7面

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★競虎の拳2（如月 影二）	3,348,950	SMU-如月ハニー	ALL2ラ DX10
★競虎の拳2（ユリ・サカザキ）	3,064,690	SMU-RBN-まり'ん㊫	ALL 1本落ち DX10
★競虎の拳2（ジャック・ターナー）	2,149,940	RBN-沢渡香澄㊫（沙樹ちゃん0点）	ALL2ラ DX6
エイリアンVSプレデター（ハンター）	4,549,500	SMU-倉沙樹で（香澄ちゃん0点）	ALL 残×0 クリアーしただけ
ヴァンパイア（モリガン）	919,900	SMU-もりまん	ALL
★遠人王	4,630,220	亡き東亜にささぐAKA	4-6 ノーマル 設

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（サスカッチ）	1,387,200	㊫-SATSUMA	ALLラ D×1 必付き
ヴァンパイア（オルバス）	1,202,500	ブラック魔王	ALL 必付き
マジンガーZ	9,999,999+α	㊫-SATUSMA	2周ALL連付き グレンダイザー
極上パロディウス（クユスケ）	1,942,900	SUR-DXP-天前㊫	スペシャル面 連付き
極上パロディウス（マンボウ）	1,619,700	SUR-地下㊫	スペシャル面 連付き
ソニックウイングス2（RAFALE）	1,309,700	㊫-SATUSMA	2-2 連付き
スーパーストII X（M.バイソン）	1,844,500	Pinky-99	ALL 連付き 爪×4 D×2
★機動戦士ガンダム	1,603,200	ELPEO㊫	ALL ラ×8 ゲルグ 連必
★餓狼伝説（ジョー東）	1,567,900	ごんべえ㊫	ALL 連付き P×11 D×3

ハイテクセガ大船　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（モリガン）	1,123,000	GMT-ばん	10-2-0
ヴァンパイア（オルバス）	1,162,800	GMT-れお	13-1-1
ヴァンパイア（サスカッチ）	1,286,000	ハイラちゃん VAP㊫	11-1-2
★ディナソUSA（初級）	2'12"51	CHAT-INFINITE-するする	BL16"42
ディナソUSA（中級）	2'56"82	ECM-Z-BOY	もう少し!
イチダントアール			ノルマ206 ♡×3 ALL
極上パロディウス（こいつ）	4,503,800	ECM-SSI-S-I	1面20万 ALL
極上パロディウス（ツインビー）	1,986,900	VMT-ABU	ALL
競虎の拳2（ユリ・サカザキ）	2,564,640	ばん	PX22 DX6
競虎の拳2（ジョン・クローリー）	2,918,320	BRK-部民部曲	6本おち

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	7,795,800	クーラーこわれてアツくて死ぬぜ㊫	ALL 連付
おてんきパラダイス（NICK王子）	5,823,740	M.O.L.-ZVPP	ALL 残×7
おてんきパラダイス（ROYK王子）	5,548,860	M.O.L.-SAI	ALL 残×5
ななめでまじっく	580,652	1ヶ月ぶりの仕事疲れたMOL-PYS	ALL
マジンガーZ	9,999,999+α	はむはむ 他,カンスト2名	ALL
極上パロディウス（こいつ）	4,177,100	CIY	スペシャルステージ 連付
雷電DX（練習）	1,861,670	練習やっても上達しません。失格㊫	ALL 連付 1P側
ソニックウイングス2（FS-X）	1,201,800	M.O.L.-SAI	2-2 連付 テスト目玉
ソニックウイングス2（F-15）	1,480,800	M.O.L.-SAI	2-5 連付 テスト目玉
ソニックウイングス2（F-14）	1,258,900	幼女と熟女はオレのモノ	2-2 連付 テスト目玉

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー2（T.T）	3'14"670	SNK	1'04"840 ' B.L. MT
ディナソUSA（中級）	2'56"42	JUN_K	BL 42"51TA VR4
ヴァンパイア（オルバス）	1,052,000	ブラック魔王	ALL
極上パロディウス（こいつ）	3,230,400	KSD-木野㊫	1COINALL連付き 残×0
極上パロディウス（ひかるちゃん）	1,287,000	KSD-木野	スペシャルで死亡 オートパワーUP
JOE&MACリターンズ	1,087,798	RUSS-PIS.（へなちょこ）	ALL EX×9 1UP×3
エアーコンバット（上級）	132,380	高沢一成	ALL 46秒残撃概時97400
バーニングフォース	6,036,320	E.O	ALL ノーミスイージー4機裏2
1942	12,383,680	DSK	ALL 7117機
ディナソUSA（上級）	3'36"83	T.S.-X	通常レース逆走 VR3

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ジオストーム	2,899,000	STG-MIC	3-2
マジンガーZ	9,999,999	ななしのゴンベエ	2-1でカンタストップ
痛快GANGAN行進曲（条）	114,230	TAK	ALL
エイリアンVSプレデター（ウォリアー）	4,398,400	KKK団	ALL
極上パロディウス（ミカエル）	1,747,900	KAZUO	SP面
競虎の拳2（ユリ・サカザキ）	2,460,930	只今修業中	ALL

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII（リュウ）	2,441,900	安	ALL 爪×3連RX41 Px18㊫
W・ヒーローズ2JET（ラスプーチン）	276.09	BOY-少年	BONUS270連
★W・ヒーローズ2JET（マッドマン）	252.09	GSM-㊫	連 リュウコスタート
W・ヒーローズ2JET（リョウコ）	227.45	GSM-㊫	Bonus300連
☆マジンガーZ	9,999,999+α	G.M.C.YUU	2面ALL 連 グレンダイザー
ヴァンパイア（アナカリス）	1,151,600	KPL-レEK	ALL Px15 連
ヴァンパイア（ガロン）	1,218,400	ARX	ALL 連
ヴァンパイア（ザベル）	1,215,700	I.N改戻＋黒	ALL RX32 連
ヴァンパイア（フェリシア）	1,359,600	G.M.CURA 申	ALL RX34 Px13 連 必
★得点王 2	31点	SRD	ALL 先点0 アルゼンチン

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（フェリシア）	1,416,900	URD-NAD	ALL 連付 P×16 D×1
ヴァンパイア（デミトリ）	1,210,400	赤リボン-ボタ太	ALL 連付 P×16 D×3
ヴァンパイア（モリガン）	1,151,000	ASS-ニッシー西	ALL 連付
ヴァンパイア（ガロン）	1,014,700	茶柱 ナコはまかせろ!	ALL 連付
ヴァンパイア（アナカリス）	843,300	HARD-TORA	
痛快ガンガン行進曲（フウマ）	132,815	JCP-すると 久々のスコアだーっ	ALL このゲーム○○ゲ
ぱずるだま（ユミ）	1,031,300	うきょうきょおさるパチェラ好き♡	ゲーマー6戦死亡
F.H.ダイナマイト（ミゾグチ）	1,198,100	HARD-HPI	ALL 連付 P×24
エイリアンVSプレデター（ウォリアー）	4,605,000	ASS-にゃ	ALL ラスボス以外 P
スーパーストII X（ゴウキ）	550,700	JCP-すると SCMって何?	ALLしていない ゴウキ アツすぎ

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス（こいつ）	1,975,300	BCG	スペシャル面
ヴァンパイア	535,300	WERDNA	11人目
リッジレーサー2	4'21"828	RRM	T-T MT 4面設定
ゴルフィングレイツ2	-23	落合	レイク パワープレイヤー
X-DAY 生存証明書	134歳	マスタ吉くん	ランクA-3
X-DAY ゾンビ証明書	-54歳	ゾンビ野沢	ランクZ-3
スーパーストII X	1,402,500	船津Aランチうまそうに食うな	ALL ガイル
エイリアンVSプレデター（リン）	2,877,200	WERDNA	R-7
スタックコラムス	107,665	WYP(改)	R-7

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲（条）	164,400	MIS	ALL
痛快GANGAN行進曲（キサラ）	153,600	STR	ALL
痛快GANGAN行進曲（フウマ）	136,775	MIS	ALL
痛快GANGAN行進曲（条）	152,200	MIS	ALL
痛快GANGAN行進曲（レオンハルト）	117,410	MIS	ALL
ソニックウイングス2（YF-23）	1,139,000	MIS	ALL
★おてんきパラダイス（ニック）	7,854,710	H.S	ALL
おてんきパラダイス（ボビー）	7,053,370	H.S	ALL
おてんきパラダイス（ロイ）	5,574,640	空ALL	
おてんきパラダイス（リチャード）	5,246,470	MIS	ALL

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
Super-x（全てノーマル設定）	5,518,300	GIL 1面何面なの?	1coin2-7
極上パロディウス（こいつ）	2,130,400	I.A発 ボタン配置が以上ノ	1cALL残0 1周2ミス
ディナソUSA（中級）	2'59"32	GIL 全然だめっス	タイムアタック
ソニックウイングス2（ひえん）	1,235,300	よわぞ もしやメタルラビットでは?	2-1 てるてる
ソニックウイングス2（アンジェラ）	1,050,700	よわぞ やはりメタルラビットでは?	10めん てるてるぼーず
ヴァンパイア（モリガン）	579,600	RUI	1cALL
ヴァンパイア（オルバス）	1,080,400	ロボットおちおち以上(ダルシムが?)	1cALL 16-0-0
まじかるスピード	168,650	EPISTEMER	ふつう,9面
対戦ぱずるだま（先月のスコア）	1,536,000	もしや,最初で最期のクリアが?♪	1cALL(リョウ) キャラ別か?
大江戸ファイト（男月・先月のスコア）	1,065,280	モザイクが黒い!だが既に基板なし㊫	1cALL P×13 周上

ゲームセンターコバIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア（フェリシア）	1,531,100	G.M.C.やちょ	ALL 連
★餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,648,100	SSC-VAP	ALL 必
★大江戸ファイト	1,296,100	KMC-IZA㊫	ALL 連必 秀月
★F.H.ダイナマイト（サムチャイ）	1,213,450	KMC-IZA㊫	ALL連
★F.H.ダイナマイト（マットロック）	1,227,450	KMC-IZA㊫	ALL連
★F.H.ダイナマイト（リー）	1,246,600	KMC-IZA㊫	ALL連
☆マジンガーZ	9,999,999+α	KMC-KMC	ALL 連 グレンダイザー
★レイフォース	8,613,700	KMC-KMC	ALL 連
イチダントアール	ALL	KMC-TEM必	
極上パロディウス（ミカエル）	1,839,500	厚木のヤツもう来るな///////	マジで0点 連

プレイスポット すーるぼん　東京
渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	8,127,100	NGT-キャサ夫（腹気なホモ）	ALL 残0 くすぐすず 連有
ネビュラスレイ	1,051,010	このゲーム かっこいい!	5面で死亡 連有
F.H.ダイナマイト（ミゾグチ）	1,431,350	WKN	ALL 3本落ち 連必 有
F.H.ダイナマイト（マーストリウス）	1,233,600	MIS㊫（Mr.えばら2代目）	ALL 連有
競虎の拳2（如月 影二）	3,148,330	FGK-乱丸	ALL
競虎の拳2（タクマ・サカザキ）	2,495,810	ITO大好き! キャサ夫(ニセ)	ALL
餓狼伝説スペシャル（テン・シンガン）	2,130,800	ブラッディースピンきてね	ALL サカザキ無 連必
ニューマンアスレチック（インターセプター）	24,290	DBL-ごろたん	

Queen 8　神奈川
座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
大江戸ファイト	1,009,440	JBL-NOB	ALL Px11 井座
ヴァンパイア（デミトリ）	511,700	DKS-YKI㊫命全一確実!	ALL Px1
競虎の拳2（リョウ・サカザキ）	2,047,540	ONYさんやってねウス	ALL
競虎の拳2（ジョン・クローリー）	2,974,270	G.F.-BRK-部民部曲	ALL Px5落D×4
競虎の拳2（ジャック・ターナー）	1,963,680	JBL-TERchan	ALL Px3落D×5
F.H.ダイナマイト（ミゾグチ）	1,108,100	SSK-PRO 腕いでいるんですよ	ぶるう○沢君 コバでの出来事
ぷよぷよ	637,835	おねえ 求む対戦者	ALL NEWVer.
バーチャファイター	1'15"59	JBL-NOB 被算してIJO!	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,069,783	JBL-ドラゴンスレイヤー	ALL ドワーフ※ 全機種ノーマル

ハイテクノーベル神保町　東京
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ライトブリンガー	6,272,400	よ	ノーマル ALL グレン
ライトブリンガー	6,417,260	め	ノーマル ALL ヴォルド
☆マジンガーZ	9,999,999+α	だ	ノーマル ALL
FIA（5WAVE）	2,020,750	EPISTEMER	ノーマル ALL 連
FIA（AUTO）	2,003,700	EPISTEMER	ノーマル ALL 連
FIA（FULLAUTO）	1,993,250	EPISTEMER	ノーマル ALL

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス（こいつ）	2,283,700	サードゴロが美しい 連弁	1面END 連 ALL 船橋店
極上パロディウス（ミカエル）	1,376,700	内野安打も美しい 連弁	スペシャルST 船橋店
雷電DX（初級）	2,285,850	夢スコアS!-㊫	75点 ALL 船橋点
雷電DX（練習）	1,715,940	夢スコアS!-㊫	99点 ALL 船橋点
W・ヒーローズ2JET	212.73	RASTY	ALL 船橋店
天地を喰らうII	1,392,650	KEN	経堂店
スーパー上海	98,100	おのざわ	134プロフェッショナル 経堂店
スーパーストII X（リュウ）	1,038,400	KOH	ノーマル 経堂店
SDガンダム ネオバトリング	644,500	KEN	5-3 経堂店
ヴァンパイア（サスカッチ）	750,800	KEN	経堂店

ICチェーン砧&狛江店　東京

世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII X	1,733,700	SHU	ダルシム 狛江店
エイリアンVSプレデター (リン)	862,250	かし	4面 狛江店
ヴァンパイア (デミトリ)	624,000	HIR	ALL 狛江店
サムライスピリッツ (覇王丸)	781,540	たかし	狛江店
W・ヒーローズ2JET (リョフ)	264.13	HIR	狛江店
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,145,300	HIR	狛江店
アルカノイド	1,009,900	T.Y	ICOIN ALL 砧店
雷電	1,360,890	穴ウメはトラ?な人	1-6 砧店
ドンキーコングJr.	51,800	超 健二	ラウンド2-4 砧店
フライング・パワー・ディスク	95,103	名のる程の者じゃない壺	4人目 砧店

プレジャーキャッスル　東京

町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
☆マジンガーZ	9,999,999+α	かまし	ALL 連
ライトブリンガー	6,552,300	SSC-ネズミ	ALL 必 グレン使用
レイフォース	8,438,400	NGT-キャサ夫	ALL 連 残0
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,334,500	EGC-神STR	ALL 連 残0
餓虎の拳2 (如月 影二)	3,309,600	FGK-乱丸	ALL 連 D×9
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,600,000	SSC-VAP砲	ALL 連 必 D×25
餓狼伝説スペシャル (チン・シンザン)	2,525,300	JAG-WOP	ALL 連 必 D×23
★餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,587,200	RVS-R.Y	ALL 連 必 D×26

AMスクエアYou&I　岐阜

岐阜市住之江町1-17 ☎0582-64-9135

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (フェリシア)	1,436,300	ASY'Y-EBI	ALL 連付
★ヴァンパイア (モリガン)	1,306,600	Y_3	ALL 連付
ヴァンパイア (ビクトル)	925,000	スワルド新衛隊	ALL 連なし
ヴァンパイア (ガロン)	907,400	Fe	ALL 連付
ヴァンパイア (アナカリス)	811,000	MAG	ALL 連付
ソニックウイングス2 (PS-X)	1,226,600	TINO-CLAP-TISTA	ラスボス 連付
★ななめでまじっく (ななめでたびだち)	606,998	ASY-KAME	ALL
★痛快GANGAN行進曲 (倉)	197,095	RATT-HKO	ALL
痛快GANGAN行進曲 (シン)	174,670	えび	ALL
痛快GANGAN行進曲 (フウマ)	167,290	えび	ALL

ゲームスポット アテナ　東京

杉並区高円寺北2-20-6 (1F) ☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (フェリシア)	1,439,700	DMJ-狼少女㊙(猫娘に浮気)	ALL 連 3万×2おち
★ヴァンパイア (サスカッチ)	1,413,700	DMJ-狐少女㊙	ALL 連必 3万×たくさん落
ヴァンパイア (モリガン)	1,234,200	DMJ-PST-KLS弥	ALL D×2
大江戸ファイト	1,114,140	DMJ-OGD(次期店長権)	ALL 霞使用
F.H.ダイナマイト (リョウコ)	1,344,900	DMJ-狼少女㊙	ALL 連
★F.H.ダイナマイト (フェイリン)	1,377,200	DMJ-KWP-土萌はたる㊙	ALL 連必 P×1おち
餓虎の拳2 (如月 影二)	3,299,750	FGK-乱丸	ALL D×12 P×3おち
★マジックソード	15,752,047	みくちゃん	ALL 必

プレイランド長岡駅前店　新潟

長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,127,003	ユデタマゴ	ALL
スタックコラムス	182,568	DRC	1コイン9ステージ
極上パロディウス (こいつ)	1,219,900	"Bee" をひろめる会会長リーギ!!世	スペシャル
ぷよぷよ	393,545	DRC	ALL
対戦ばずるだま	57,600	DRC	7ステージ
レイフォース	4,577,800	RYO	ALL
大江戸ファイト (金)	580,080	AMI	ALL
ポトポト	8'51"06	DRC	ALL
デイトナUSA (初級)	2'20"26	AMI	ALL,LAP/7'45"
ライトブリンガー	5,688,870	RYO	ALL アッシュ

アイリン夢空間　岐阜

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ソニックウイングス2 (YF-23)	2,059,400	GGE-WXW	2-9 連付
★ヴァンパイア (フェリシア)	1,584,400	GGE-CRISP-PAN	ALL 連付
☆マジンガーZ	9,999,999	TRM-2代目音無響子 (DOM)	全2周ALL 連付 グレンダイザー
イチダントアール	1コインALL	OGAME	ALL
★エイリアンVSプレデター (リン)	5,677,600	GGE-CRISP-PAN	ALL 連・必付
★極上パロディウス (マンボウ)	3,468,400	GEE-WXW	ALL 連付
★極上パロディウス (ミカエル)	2,968,400	GGE-WXW	ALL 連付
バツグン (タイプB)	24,168,040	GGE-CRISP-MKC.	ALL 連付 残B×5
★超時空要塞マクロスII (ビギナー)	3,790,180	CYCLONE-R.T	ALL 連付
★超時空要塞マクロスII (ミディアム)	4,107,490	CYCLONE-R.T	ALL 連付

プレイシティキャロット巣鴨店　東京

東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'14"572	SNC-DK. -LED	ベストラップ 1'04"806
リッジレーサー2 (上級)	3'37"189	SNC-DK. -LED	ベストラップ 1'12"173
リッジレーサー2 (中級)	2'20"722	SNC-DK. -LED	ベストラップ 46"873
リッジレーサー2 (初級)	1'56"481	らい吉	ベストラップ 58"224
マジンガーZ	9,999,999+	COLD★SWEAT	2面ALL
対戦ばずるだま	1,555,500	厚化粧1号	ユミ ALL ゲーマーレベル
雷電DX (練習)	2,457,190	人だらけ何ごと? 傷	ALL 連付き
雷電DX (上級)	5,180,480	DBL-GAUT-NA1	2-7 連なし
ソニックウイングス2	1,767,900	DBL-らじあめ中	2-2アンジェラ連付き
ソニックウイングス2	1,598,500	DBL-らじあめ中	2-6ホワイティ連付き

プレイランド柏崎店　新潟

柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	2,035,300	KPL-NEK	ALL S.S
極上パロディウス (ミカエル)	1,058,600	BUCH	ALL スペシャル
極上パロディウス (マンボウ)	836,700	参考スコア	ALL スペシャル
極上パロディウス (タコスケ)	834,800	参考スコア	ALL スペシャル
極上パロディウス (ペン太郎)	806,400	参考スコア	ALL スペシャル
W・ヒーローズ2JET (エリック)	236.72	KPL-NEK池袋より帰省	ALL
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	4,091,800	BLOWING-T.PAC	ALL
スーパーストII X	1,751,400	KPL-HAG	ALL 華麗
スーパーストII X	1,561,600	ムッキー君(ルキー)	ALL ディジェイ
源平討魔伝	1コインALL	名無子,あずさ丸の2名	ALL

Y.Pエンゼル　岐阜

多治見市本町2-18-10 ☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア	437,300	CAD	
痛快ガンガン行進曲	76,180	ABC	
セクセクス	57,800	TOA	
スーパーストII X	87,000	TOA	
グレートスラガース94	今回なし		
ソニックウイングス2	327,150	TFO	
ネビュラスレイ	今回なし		
ティンクルピット	今回なし		
エイリアンVSプレデター	82,770	PIT	

AVネットワーク 一橋学園店　東京

東京都小平市学園東町1-4-33 1F ☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII X	2,147,900	おかき♡	リュウ
ヴァンパイア (デミトリ)	900,500	chairだよぉん	ALL
レイフォース	5,141,400	まだまだ甘いAS	ALL
究極戦隊ダダンダーン (アン)	963,300	chairです	ALL
だるま道場	319,200	RT2	ALL
マジカルエラーを探せ	7,292	chairだよぉ!	ALL 100%
スーパーパン (ツアーモード)	2,797,990	H・H-Fuk-AOT	参持ち敷5つ設定 30面
サンダードラゴン2	1,421,440	のし	

ゲームプラザニュー日の出　長野

長野県上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓虎の拳2 (キング)	2,893,060	M.U.R 安協	ALL P×22 D×3 連付
餓虎の拳2 (Mr.BIG)	2,111,710	M.U.R 橋丸	ALL D×7 連付
餓虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	2,141,820	M.U.R 橋丸	ALL P×16 D×4 連付
ヴァンパイア (モリガン)	900,200	M.U.R 橋丸	ALL モリビー♡
おてんきパラダイス (ROY)	5,371,140	K.I.D	ALL 1-ミス 残×6+1
おてんきパラダイス (NICK)	4,614,660	K.I.D	ALL 2ミス
W・ヒーローズ2JET (ブロッケン)	268.47	J.U	ALL 1-ミス
ソニックウイングス2 (F-14)	1,106,500	M.U.R 橋丸	9面 連付
極上パロディウス (こいつ)	2,431,600	ゲームヘタプラザーズえむひ	スペシャルクリア
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	4,311,700	ゲームヘタプラザーズ工藤様!	ALL

ゲームパレス　静岡

三島市一番町12-22 ☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
大江戸ファイト	1,196,100	ハボ様	ALL P×5 (ゴエモン)
大江戸ファイト	1,100,540	邪神ドラクソス!	ALL P×?? アラシ
大江戸ファイト	1,084,200	ゴールデンサンミー	ALL P×?? カスミ
極上パロディウス (こいつ)	2,042,500	Mr.Y.N	Sステージ 連付
極上パロディウス (ミカエル)	1,815,600	ライバル出現ビンチ HPO-RAN	Sステージ 連付 ライバルは16才
マジンガーZ	9,999,999+α	ハボ様	2-4にて連成 マジンガーZ
マジンガーZ	9,133,030	邪神ドラクソス♡	2-4 グレンダイザー
リッジレーサー2 (初級)	1'57"866	AD-TNB ELY雫	MT 来店ありがとう
レイフォース	6,733,300	め バカ,アホ	ALL
★ビューポイント	4,158,160	全日本ビューポイント党/U.G.M	ALL/字数もう少し増えませんか

プレイスポットイーグル　東京

田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (フェリシア)	858,600	DIVA	ALL
ヴァンパイア (モリガン)	667,800	NON-のりお	ALL
ヴァンパイア (サスカッチ)	650,800	RIS-TOR	パイロン死亡 P×3
マジンガーZ (マジンガーZ)	9,279,620	INFINTE-FLY	2面ALL 残3 連付
エイリアンVSプレデター (ハンター)	4,245,000	SILVER	ALL
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	3,681,600	GOLDEN.PE	ラスボス
スーパーストII X	1,593,600	マウロ花田?タルバ	ディジェイ
デイトナUSA (初級)	2'19"89	ACE	TA MT
ジオストーム	2,699,800	SEP-FECT--T.E	3-1
雷電	3,605,590	雷電ヘタ夫くんAS	2-3 2P使用

プレイシティキャロット松本店　長野

長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (練習)	3,829,830	K.scope-LITは	ALL 連付
マジンガーZ	9,999,999+	K.scope-LITは	ALL
ヴァンパイア (モリガン)	1,178,400	K.scope-善之宇元師	ALL パイロンとれず
W・ヒーローズ2JET (リョウコ)	225.45	岳兜-REI	ALL
極上パロディウス (こいつ)	2,777,400	非常におそまつ♡	スペシャル面 連付
スーパーストII X	1,490,900	RAI-都久都	ALL 華麗
ファイナルラップR (ドイツ)	2'30"95	どうしてだろう?K・I	完走 BL 36"53
バツグン (タイプH)	20,148,040	K.scope-善之宇元師	ALL 連付 おしまいです
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	3,963,300	BLOWING-T-PAC	ALL
ゴルフィングレイツ2	-25	NOP-烈!	ALL パット名手

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡

静岡県静岡市中吉田15-8 ☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マジンガーZ	9,999,999	WAD-砂沙	2周目8面 マジンガーZ使用
極上パロディウス (ビックパイパー)	3,106,000	VMT-RED	ALL 連 1周1ミスし77
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'14"971	WAD-MKT	完走B.L MT1 04"973
リッジレーサー2 (初級)	1'57"781	WAD-TNB-ELY雫	完走B.L MT0 58"758
痛快ガンガン行進曲 (キサラ)	97,800	あいだ☆しゃるろっと	ALL
ヴァンパイア (フェリシア)	859,200	あいだ☆しゃるろっと	ALL
ヴァンパイア (アナカリス)	698,500	まっちゃん	ALL
雷電DX (初級)	3,518,230	しけしけ君1号	ALL連残×0 HIT100%
バーチャファイター	1'18"85	かまど屋Kちゃん☆	ALL ウルフ使用
ファイナルラップR (ドイツ)	2'31"61	WAD-MKT	完走 B.L 36"96

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京

町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ななめでつじっく	551,846	GAUT-あげおたむのすけ	ALL
ジオストーム	2,313,500	ワンダーエッグの人	2-5
ジョー&マックリターンズ	1,018,928	氷室 万寿	ALL
極上パロディウス (ミカエル)	1,454,500	BRK-しかとみ夫	スペシャル面 連

夢空間ファンタジー　長野

茅野市ちの丁田2732-1 ☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII X	942,100	YZK	ALL ゴウキ
ヴァンパイア (フェリシア)	1,254,500	あすたろと!?	ALL 連
ヴァンパイア (アナカリス)	1,123,800	YAT	ALL 連
ヴァンパイア (オルパス)	547,500	WTR	ALL 連

ウィルトーク タイトー 豊橋店　愛知

豊橋市花田町字土亀105-2 ☎0532-63-6394

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII X	1,572,300	TKS-AFU2号	ALL ケン使用
ライトブリンガー	3,277,130	ピクトリー狭間	
ぷよぷよ	719,068	あかつき	ALL B672
ヴァンパイア (デミトリ)	1,537,308	エド本田	ALL
レイフォース	4,697,300	豊川ゲームプラザより来店 YMK	ALL 残×1
餓虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,446,612	200万は出るのにねえ あかつき	ALL
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,910,400	あかつき	ALL

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
西尾市高砂町41番地　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(フェリシア)	1,158,800	K,H	1コインALL
ハイパーデュエル	1,105,092	林原めぐみのファンT,O	
サムライスピリッツ	806,750	AYA	1コインALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	970,793	Y,I	エルフ ALL ドラゴンスレイヤー
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,085,652	アイヤール	1コインALL ファイター
餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガート)	1,306,800	AYA	1コインALL
ソニックウイングス2	1,380,900	AMN	1コイン2-4 RAFA
ソニックウイングス2	1,210,800	AMN	1コイン2-1 F-14
ASO	1,807,100	辛味汁かけ飯	1コインALL
ネビユラスレイ	2,025,930	これを初民さんに捧げます	1コインALL ノーミス

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'12"790	R.N	完走ベストラップ=1'4"891
イチダントアール	ALL	戦う高校生ILA-"TMR"たこまる	ALL クリアノルマ=204周
対戦ぱずるだま(ゲーマー)	1,151,300	SG-ELFまこりん命(うそ)	バカとのにて死 ユミちゃん使用
痛快ガンガン行進曲(条)	89,085	乱数龍-HSD	ALL
極上パロディウス(こいつ)	2,786,400	へたくそ	ALL
ソニックウイングス2(FS-X)	1,364,500	ILA-DELO愛好家E.T!	2-4 連無し
マジンガーZ	9,999,999+α	バカミスは、まかせろ!!次はボス希望。	2-8ラストボス歌いながらプレイ
雷電DX(練習)	1,645,190	SG-ELF電電II本出るよ	ALL 連
雷電DX(初級)	2,189,090	機械愛人 SG-めがへるつ	ALL 連
雷電DX(上級)	2,418,340	SG-ELF君エキストラがなぞ	1-8めがへるつパワー未使用 連

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★F.H.ダイナマイト(ヨンミー)	1,142,750	YYY-あっちょう連	ALL 牛 2本おち
F.H.ダイナマイト(サムチャイ)	1,127,150	えい・え・るイ夫JAM	ALL 牛 4本おち
F.H.ダイナマイト(ザジィ)	1,085,550	きゃみけん	ALL 牛 ?本おち
F.H.ダイナマイト(リー)	929,450	NEUやっとクリア	ALL 牛
極上パロディウス(ミカエル)	2,096,100	超あつくて!MIR	スペシャルステージ連付
極上パロディウス(マンボウ)	1,118,500	全機種クリアーSG-ELF	スペシャルステージマニュアル連付
極上パロディウス(ペン太郎)	987,000	夏コミでシューティング本-ELF	6面 連付 マニュアル
エイリアンVSプレデター(ハンター)	3,814,600	X-MENち	ALL
F/A(SEMIATUO)	2,020,800	The Hry.	ALL IDS ノーミス
F/A(6-WAY)	2,027,950	DCC-AGAS-JJY	ALLJA-37 ノーミス

プレイシティキャロット四日市店　三重
四日市市西浦2-4-5　☎0593-54-2266

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(サスカッチ)	1,027,200	ぱづるだまにあんGAI	ALL
ヴァンパイア(デミトリ)	948,400	K.K	ALL
ヴァンパイア(モリガン)	946,500	山ZAN(テ)	ラスボス
スーパーストIIX(カイル)	2,337,800	BOZ-538	ALL ミス×5
雷電DX(練習)	1,570,930	疾風は買いか?AOI(陸海空会)	ALL連 腕前97点
極上パロディウス(こいつ)	1,422,800	くみちょう㋗	SP面
★エイリアンVSプレデター(ハンター)	4,923,800	仕事どないすんねんBOZ-538	ALL
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	4,517,900	EF8ハコ乗り君オクDHAL135	ALL 点稼シオシオ
エイリアンVSプレデター(リン)	4,433,700	K.K	ALL
バタリアン	12,110	杉やん・ザ・ハニー	ALL

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
大江戸ファイト(獅子丸)	756,800	SKM-地上絵	ALL P×5
ヴァンパイア(サスカッチ)	524,800	SKM-地上絵	ALL
ヴァンパイア(アメカリス)	564,000	Ⓩ	ALL P×2
ヴァンパイア(オルバス)	731,700	AKI	ALL
ヴァンパイア(オルバス)	856,700	AKI	ALL
スーパーストIIX	797,900	ミッチー	ALL ゴウキ使用
ソニックウイングス2(イルカ)	9面ボース	ING君やれ	
ヴァンパイア(アメカリス)	669,700	Ⓩ	ALL
エイリアンVSプレデター(リン)	1,834,600	全然ダメミッチー	6面死亡

ビッグキャロット京都　京都
京都市上京区河原町今出川下ル梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX(練習)	1,943,950	練習コースおもしろすぎる。S.N	ALL 連有り
ヴァンパイア(モリガン)	835,900	NOQ.	ALL 連無し
マジンガーZ	9,999,999	HYAKU-RAYFORCE	2-4 連有り グレンダイザー
リッジレーサー2(初級)	2'01"549	EDF中国大好き野郎串	AT トータルタイム
リッジレーサー2(中級)	2'25"769	SNG	MT トータルタイム
リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'18"839	Zn-T.	MT トータルタイム
餓狼伝説スペシャル(山田 十平衛)	1,839,200	空中投げ技はカクゲーの美! T.F	ALL
エイリアンVSプレデター(ハンター)	2,826,700	HYDRA	ラスボス
ゴークス	952,790	酔狂屋	ALL 残×1 真のEND

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX(初級)	5,242,990	HYAKU-TTJ会長	ALL 連
★ヴァンパイア(デミトリ)	1,364,100	ザマスザマスのえきす保	ALL 連
★ヴァンパイア(ガロン)	1,530,300	ウォーでがんすのツガ夫	ALL 連
★ヴァンパイア(ビクトル)	1,164,600	フンガー フンガーB・R	ALL 連
ヴァンパイア(アナカリス)	1,165,700	WZH	ALL 連
★極上パロディウス(ビックバイパー)	3,274,600	近江からの使者	ALL 2P側連なし
★極上パロディウス(こいつ)	4,788,900	京城	ALL 連
★ネビュラスレイ	2,898,890	京城	ALL 連
★碑銘II	3,303,000	METAL亜也虎	ALL あだうち
★バツグン(タイプB)	24,243,090	K.	ALL 連

PLAYCITYNASA杉本町　大阪
大阪市山之内3-5-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クイズ世界はSHOWby ショーバイ	7,420	やったぜ!YAS	ALL
イチダントアール	ALL	でん先生	ALL
おてんきパラダイス	6,024,700	のりQ	ALL 雷玉
★極上パロディウス(ひかるちゃん)	4,001,600	牧野和也	ALL
★極上パロディウス(ツインビー)	3,140,800	H.M	ALL
★極上パロディウス(ペン太郎)	2,733,500	AX10M-H.Y斎	ALL
雷電DX(上級1P)	3,608,110	AX10M-H.Y斎	2-3
★龍虎の拳2(ジョン・クローリー)	3,702,140	ミー	ALL D×12
★極上パロディウス(タコスケ)	3,126,500	H.M	ALL

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー2(タイムトライアル)	3'14"487	PPR-TAK	完走 MT使用
★ツインイーグルII	7,460,872	やのさん	ALL 連
スーパーストIIX(ガイル)	2,086,500	まがるくん	ALL連つめ× 3P×23 37R
ゲーマーのはかばの連中へ	調子にのるな!	WiLLと豊中の☆をへらそうとするな	だれがTELしたかしってるぞ!

チャンレジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ライトブリンカー	6,562,070	激甘のため次回に持ち越し咆哮野郎真珠	ALL グレン
ライトブリンカー	6,669,650	像の運約15万咆哮野郎まJU	ALL システィー
ライトブリンカー	6,542,270	ランダム像約10万咆哮野郎まJU	ALL ヴォルド
ライトブリンカー	6,545,020	あと30万はのびる咆哮野郎まJU	ALL アッシュ
デザートタンク(ビギナー)	1,399,170	TIL-天王はるか	ALL
ソニックウイングス2(マオーマオ)	1,264,800	クリアできるの?咆哮野郎真珠	S12
イチダントアール	ALL	投稿野郎(次点)陽の時さん点くれ	
ジオストーム	3,408,400	咆哮野郎真珠	3-4
リッジレーサー2(初級)	1'57"331	穴狙い咆哮野郎真珠	ALL MT
雷電DX(練習)	1,321,630	久しぶりのGAMEクリアーKYO	ALL

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2(F-15)	1,565,600	K.N㊅(超てきとう)	2-6 連有
ソニックウイングス2(FS-X)	1,547,600	HKR-木村君㊥死ぬほどてきとう	2-6 連有
ソニックウイングス2(FRS-2)	1,517,500	YKP-のび太(てきとう)	2-6 連有
ソニックウイングス2(F-14)	1,454,100	YKP-MIZ神-ZZ㋕	2-5 連有
☆マジンガーZ	9,999,999+	K.N	ALL グレンダイザー
★サンダードラゴン2(2P側)	5,915,640	メダル50枚獲得	ALL
イチダントアール	ALLクリア	マッドシャーク入荷希望 木田乃ミヤ㋹	残ハート×1
プニッキーズ	577,800	SLoPeCrib	ALL デカ消し61
W・ヒーローズ2JET(マッドマン)	231.83	YKP-MIZ神-ZZ㋕	ALL
★スラムダンク(サンアントニオ)	382	木田乃ミヤ㋹	ALL

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2(YF-23)	1,658,600	神帝CYGⓔ	2-8
ソニックウイングス2(A-10)	1,467,200	SGP-SV-TNK	2-6
ソニックウイングス2(RAFALE)	1,587,100	TST	2-6
ソニックウイングス2(FRS-2)	1,477,400	TST	2-5
雷電DX(上級)	3,673,720	INGS-N.Hⓔ偽	2-4 連
極上パロディウス(こいつ)	2,348,200	PAI	ALL
★ぱずるだま(ゲーマー)	1,724,200	飼葉 優里	ALL OL使用 16連鎖
ティンクルピット	16,038,090	元C.M.128号	ラスボス
★フライング・パワー・ディスク	241,106	訳あってSGP入信-ZZ㋕ついでに[illegible]	ALL UK使用 ノーミス
イチダントアール	ALL	米踏弁当神体♪5GP-38[illegible]	♡=5 Ⓘ=206

ハイテクセガ神戸　兵庫
神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-391-5712

タイトル	スコア	スコアラー	備考
イチダントアール	1コインでクリア	S.I.N	ノルマ数 206残ライフ2
スタックコラムス	313,088	ドリカムくん	ALL
デイトナUSA(上級)	3'11"48	ベジータ㊦(ブレンボブレーキ使用)	T.A完走 MT
バーチャファイター	1'31"26	A.W.T	ALL ラウ使用
★アウトランナーズ(オーストラリア)	3'16"24	J.G.K-ALL㊥	完走マッドパワーボタン付き
極上パロディウス(タコスケ)	1,824,100	SUR-来年帰ります天罰犯	SPステージ セミオート
レイフォース	7,243,100	S.I.N	ALL 連
ヴァンパイア(フェリシア)	967,300	水銀亭(土.日定休日)	ALL
五月戦争	115,000	これからは点かせSUR-天馬犯	ALL 限界-1万
スーパーストIIX	885,800	水銀亭ⓂⒷ	ALL ゴウキ

TAITO INN OOI 深江　兵庫
神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア(デミトリ)	909,300	高3のたたる	ALL turbo1
ヴァンパイア(フェリシア)	872,400	LEGIOSS	ALL turbo1
ヴァンパイア(アナカリス)	816,800	夏風邪 Dくん!!	ALL turbo1
ヴァンパイア(モリガン)	690,600	強いぞ!!モリガン	ALL turbo1
ヴァンパイア(オルバス)	612,700	やんま	ALL turbo1
ヴァンパイア(ビクトル)	505,700	やんま	ALL turbo1
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	3,992,900	極道予備校生KEM	ALL
トップハンター	673,200	極道予備校生KEM	ALL

ハーフタイム　兵庫
西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ライトブリンカー	6,749,870	UWC-㊒-YAMA	IC ALL グレン
ライトブリンカー	6,688,490	UWC-㊒-YAMA	IC ALL アッシュ
ライトブリンカー	6,698,880	UWC-㊒-YAMA	IC ALL システィー
ライトブリンカー	6,433,280	UWC-㊒-HNK-ホンキー	IC ALL ヴォルド
ヴァンパイア(サスカッチ)	789,000	UWC-㊒-YAMA	IC ALL 連付
ヴァンパイア(フェリシア)	817,400	UWC-FUGA.C	IC ALL 連付
スーパーストIIX	1,216,100	UWC-㊒-YAMA	IC ALL 連付 ゴウキ
F.H.ダイナマイト(ミゾグチ)	870,100	UWC-㊒さん来店て	IC ALL ごっついボタン付き
エイリアンVSプレデター(ウォリアー)	4,626,000	IZBLV-S.X[illegible]	IC ALL 残1
エイリアンVSプレデター(シェーファー)	832,200	RPEDATOR N.K	IC 4面

ゲームセンターピノキオ　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快GANGAN行進曲(条)	142,050	今回は書くことなしKTK	ALL
極上パロディウス(こいつ)	1,682,000	全然書くことないチニー	スペシャル
極上パロディウス(ビックバイパー)	1,338,000	全く書くことないケニー	R-7
スタックコラムス	245,585	ちっともかくこと無じい	ALL
スーパーストIIX(ゴウキ)	1,231,000	少しも書くことないKTK	ALL
大江戸ファイト(一休)	697,900	はやく帰ってこいよKAC夫	ALL
雷電DX(初級)	2,703,230	ない。いも	ALL
ヴァンパイア(ガロン)	819,300	ないない。みるきい	ALL
ソニックウイングス2(F-117)	1,039,100	ないないない。ZED	1-10
ソニックウイングス2(F-14)	1,072,800	あーない。LEO	1-10

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電II	10,000,000+α	RUN	3-5 イージー
大江戸ファイト	705,240	BAD	ALL 秀月
バーチャファイター	1'27"08	T.S	ALL ウルフ
ヴァンパイア(デミトリ)	730,900	良人姉ちゃん	ALL
ヴァンパイア(ビシャモン)	695,900	GAC-TTL-WMS翼	ALL
ヴァンパイア(アナカリス)	703,600	C2!	ALL
ソニックウイングス2	1,027,000	J.F	10面 F-14
ソニックウイングス2	1,124,900	VIM	10面 F-15
ソニックウイングス2	1,036,600	C2!	10面 YF-23
スーパーストIIX	599,400	このネームは掲載できません	ゴウで死亡

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
得点王 2	15	ANI	ALL イタリアチーム
極上パロディウス(こいつ)	1,174,300	MKH	ALL
スーパーストIIX	563,600	S.K	ALLサガット ゴウキ有
☆マジンガーZ(グレンダイザー)	9,999,999	は	ALL連 2-1で達成
ソニックウイングス2	977,000	は	2-1 アンジェラ
ヴァンパイア(オルバス)	497,000	VTR	ALL
ヴァンパイア(デミトリ)	467,600	KIN	ALL
ヴァンパイア(ビクトル)	439,200	KIN	ALL
ヴァンパイア(ザベル)	355,400	KIN	ALL
ヴァンパイア(モリガン)	515,400	KIN	ALL

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (初級)	2,816,310	10点	ALL
対戦ぱずるだま (ゲーマーモード)	1,446,900	D.S.K-BAD	ALLユミちゃん
トップハンター	1,241,900	10点	ALL連付
★アウトランナーズ (ホンコン)	3'18"45	BKS	完走マッドパワー ギアボタン付
アウトランナーズ (北ヨーロッパ)	3'16"07	KOH	完走マッドパワー ギアボタン付
餓狼伝説スペシャル (ダック・キング)	2,309,500	広島在中早島のKEI	ALLⓅ×30 Ⓓ×8
バーチャファイター	1'14"14	A・H岡部	ALL ウルフ使用
バーチャファイター	1'37"61	岡部さんオレやったっす客	ALL ジャッキー使用
イチダントアール	ゲーム数208	佐野史郎改め 内田有紀	ALL
極上パロディウス (ビックバイパー)	今月も0	..A復活しないみたい無念	

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイア (ビクトル)	445,000	カバヤへ行ってぷよラムネを作るぜ!	ALL
エイリアンVSプレデター (ハンター)	935,600	ぷよ通ラムネは俺が作る代理人YAM	ALL
スーパーストIIX	1,600,200	んじゃおれガム 新体操部TOM	リュウ
スーパーストIIX	1,715,000	なんでクラウド大佐じゃないんだ'94	フェイロン
スーパーストIIX	1,576,700	デザートタンク1人20台買え!	ケン
スーパーストIIX	1,275,700	跨乗歩兵なし?それはちときびしい	ガイル
スーパーストIIX	1,219,000	エピアン汲んで来て 黒龍NEO・DIO	ALL ベガ
ウイングウォー (零式艦上戦闘機)	17LALL	ウイングウォーIIはまだ?SANA先生	エキスパート ラダーペダルなし
レイフォース	6,209,800	チャチャキャンデーは私が作る鳥取の人	ALL連
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'35"070	おそるべしカバヤ 新人PYO	AT と

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2 (F-15)	1,876,600	MOD-MDK	2-9 連付
ソニックウイングス2 (YF-23)	1,521,500	UTO	2-5 連付
トップハンター	820,200	うとー	ALL 緑スタート
極上パロディウス (ミカエル)	1,969,600	GEE-XRX-たろー 弟子は宏一	スペシャル面 連 マニュアル
極上パロディウス (マンボウ)	1,497,900	GEE-XRX-たろー 師匠はあつし	スペシャル面 連 マニュアル
極上パロディウス (バイパー)	1,399,400	ETN-CHALLENGER	スペシャル面 マニュアル
バツグン (タイプA)	18,425,750	同情するなら職くれよ XRX-おおつぼ	ALL 残×0連 B×0
バツグン (タイプB)	20,333,490	大島あざりん	ALL 残×0連 B×2
★富士山バスター (かっぱ)	1,372,900	NOD-MDK	ALL P×21 D×6 連
★富士山バスター (さぶ)	1,155,200	NOD-MDK	ALL P×17 D×9 必

遊ING ジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぐっすんおよよ	3,272,750	コースケ	ALL
ポトポト	6'19"95	AXS	ALL
エイリアンVSプレデター (ハンター)	4,239,100	UFO	ALL
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	3,087,800	ZZZ	7面
バツグン	3,161,010	GIL	ALL (Bタイプ)
ソニックウイングズ2 (マオまお)	1,013,300	EMI	10面
スーパーストIIX	1,502,700	hide	ALL リュウ
スーパーストIIX	1,174,500	ハヤブサ	ALL ゴウキ
ヴァンパイア (デミトリ)	846,400	ZUE	ALL
ノストラダムス	7,190,500	GIL	ALL 残1

タイトーイン高松店　香川
香川県高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (練習)	1,741,930	最近終わってる タク天	ALL 残1 連
雷電DX (初級)	3,162,070	S・O	ALL 残1 連 5万×3
ソニックウイングス2 (F-15)	1,704,900	真尾まおよりスーリアちゃん!　ひさし	2-6ボス 連 キャラ別希望!
極上パロディウス (ミカエル)	1,908,000	MAK-LUM	スペシャル死 連
ヴァンパイア (デミトリ)	605,100	対戦台超きてる	ALL
レイフォース	5,750,200	TSY	ALL 連
★スーパーチェイス	5,775,450	HAP	ALL ノーミス
達人王	1,513,580	S.O たえられません	2-1ボス
グラディウスII (4-F)	4,959,000	NR.	7-8 連
ヘビーユニット	10,000,000	「これ氷バやろ」 ひさし	13-4-1達成 連

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
イチダントアール	ICALL	FAD-にゃんた	
ヴァンパイア (デミトリ)	1,222,400仗◇助	ALL P(14.1.2)	
ヴァンパイア (アナカリス)	1,167,600	藤川まさき丸	ALL P×?
ヴァンパイア (モリガン)	1,084,000	わいわい	ALL DX1 (8.1.0)
ヴァンパイア (ザベル)	974,200	BAD	ALL
ヴァンパイア (ビシャモン)	944,800	あんでん	ALL P×8
★雷電DX (練習)	4,004,620	わいわい	ALL連残0 B×6
W・ヒーローズ2JET (リョウコ)	226,72	HDE	ALL
★龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	2,343,733	★-暗黒龍	ALL 3万おちD×8
龍虎の拳2 (Mr.BIG)	0てん	二人共やめました!	

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★1943改 (1P)	5,789,050	LAOS-長田仙人	ALL
★1943改 (2P)	6,533,390	かずや&ゆういち	ALL
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	4,641,100	朝日奈夕子でーす あれ?どっかで…	ALL
極上パロディウス (ミカエル)	2,096,000	WENDER	スペシャル死亡 1周END
ぷよぷよ	1,716,605	5面と8面失敗 LAOS-長田仙人	ALL785ぷよ 11面から速攻
W・ヒーローズ2JET (ハンゾウ)	213.50	クラウン出んぞー byじじい	ALL
スーパーストIIX	888,800	超カッスー 激穴ウメくん	ALL ゴウキ
スーパーストIIX	761,400	だめ NSX-R	ALL ザンギエフ
極上パロディウス (マンボウ)	784,300	神戸に行きたいが 休みのないNAL夫	スペシャル死亡 1周END

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
へべれけのぽぷーん	9,740	G、M、C、R-I	ALL
痛快ガンガン行進曲 (JO)	181,680	SRQ	ALL 連
痛快ガンガン行進曲 (キサラ)	163,310	G、M、C、ぱんだ	ALL 連
痛快ガンガン行進曲 (ポピー)	141,950	住吉な点でゴメンの住吉君	ALL 連
ソニックウイングス2 (AV-8)	1,657,800	G、M、C、R-I	連 2-6
ソニックウイングス2 (A-10)	1,309,900	G、M、C、R-I	連 2-6
ソニックウイングス2 (YF-23)	1,314,000	G、M、C、R-I	2-3 連
ソニックウイングス2 (F-117)	1,404,600	G、M、C、R-I	2-4 連
☆マジンガーZ	9,999,999	G、M、C、R-I	ALL 連 グレンダイザー
★シュマイザーロボ	3,097,100	G、M、C、ぱんだ	ALL 連付き ワルキュリア

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★雷電DX (上級)	8,517,430	INDICK-APL	連有 3-7 2P側使用
★雷電DX (初級)	5,960,250	WGFC-DUE	連有 ALL 2P側使用
雷電DX (練習)	2,551,620	WGFC-HRK	連有 ALL
☆マジンガーZ	9,999,999+α	カラバンチマニア WGFC-JKR	連有 ALL 3機体とも
ヴァンパイア (デミトリ)	513,800	WGFC-非常口	連無 ALL
ヴァンパイア (オルバス)	1,054,600	SAT	連無 ALL
ぱずるだま	848,000	WGFC-TAX	ALL
極上パロディウス	3,622,700		連有 ALL
スーパーストIIX	1,168,400	WGFC-非常口	連有 ALL ゴウキ
スーパーストIIX	2,443,800	WGFC-MLK	連有 ALL ダルシム

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス2 (F-14)	1,558,000	EST	2周目6面 連 (ステージ16)
ソニックウイングス2 (A-10)	1,500,400	ボーナス面がライバル… EST	2周目6面 (ステージ16)
ソニックウイングス2 (YF-23)	1,540,000	卯月大好き♡ H.B-DOS	2周目6面ボス連 (ステージ16)
★エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	5,636,200	まさし	ALL 連必つき
ヴァンパイア (ザベル)	1,194,800	ちんかす… MSK	ALL 連
ヴァンパイア (フェリシア)	1,303,700	金と時間と根性をくれ!! OYA-GT	ALL 連 P×21 D×0
★ヴァンパイア (ビシャモン)	1,164,900	Mr.X	ALL 連 P×15 D×0
大江戸ファイト (秀月)	1,283,200	キャラ別集計がライバル… EST	ALL 連
大江戸ファイト (金四郎)	1,205,340	EST	ALL 連
大江戸ファイト (霞)	1,185,220	EST	ALL 連

ゲーム キャロット 住吉　長崎
長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
痛快ガンガン行進曲	623,800	岡部 裕介	ALL
ソニックウイングス2	312,800	中西 伸夫	
ヴァンパイア	23,500	東 竜也	1人目
痛快ガンガン行進曲	10,965	柴田 忠治	2面
極上パロディウス	289,300	前田 道	
ヴァンパイア	263,400	下釜 貴之	4人目
対戦ぱずるだま	69,200	中西 伸之	
W・ヒーローズ2JET	154.5	佐々野 真成	16人目
ソニックウイングス2	216,500	前田 道	5面
痛快ガンガン行進曲	372,800	小笹 秀二	4人目

プレイシティキャロットパーツボックス　熊本
熊本市手取本町4-1大劇会館2F　☎069-326-0725

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストIIX	1,578,900	ネットワークマスター 原研次鋒JIN	1CR 豪鬼負 なさけないリュウ
スーパーストIIX	1,235,700	シーズウェア愛好家 原研次鋒TOM	キャミィ ALL まだまだ(べが)
スーパーストIIX	1,231,800	BCD	1CR ALL D・J (豪鬼)
極上パロディウス (こいつ)	766,100	ガイルバン 友の会原研中堅DAR	5面

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナックルヘッズ (フジオカ)	531,900	チャチャ	ALL
ヴァンパイア (モリガン)	579,500	チャチャ	ALL
エイリアンVSプレデター (ウォリアー)	2,552,900	地球外生命体愛好家 H・K	最終面
雷電DX (練習)	1,403,210	ビンセント・ホフマン	ALL
雷電DX (上級)	1,582,840	MGF-NYA	6面
極上パロディウス (こいつ)	1,482,200	お鈴ちゃん	スペシャル セミオート
極上パロディウス (ひかるちゃん)	1,143,000	リーヤ	スペシャル マニュアル
痛快ガンガン行進曲 (条)	125,365	日向かじき	ALL
リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'17"253	帰ってきた KEN	ベスト 1'05"623
ドラゴンボールZ V・R・V・S	ALL	ゴンテンクス	ゴハン使用

通信販売 NEO・GEO 専科

9/9発売
定価49,800円
➡業界1
ロープライス保証にて受付中
(限定品)

で遊ぶ

同時ソフト 24タイトル+&



NEO・GEO CD
アーケードクオリティ・ゲームマシン「ネオジオCD」

予約の方から抽選で3名様無料プレゼント!!

新作ソフトコーナー
ソニックウィングス2 定価28,000 ➡24%OFF 21,539
痛快ガンガン行進曲 定価29,800 ➡23%OFF 22,801

激安ソフトコーナー
龍虎の拳2 新品 12,800
ワールドヒーローズ2JET 新品 12,800
得点王2 新品 12,800
ネオジオ本体(限定) 新品 19,800

新作ソフト予約コーナー
キングオブファイターズ'94 9月予定 予約受付中
真サムライスピリッツ 10月予定 予約受付中

新品6,300均一・7,300均一コーナー

新品6,300(中古5,300)	新品7,300(中古6,300)
ファイヤースープレックス	サッカーフロール
ミューティションネーション	龍虎の拳
サイバーリップ	フットボールフレンジー
スラッシュラリー	キングオブモンスターズ
キングオブモンスターズ2	ゴーストパイロット
ワールドヒーローズ	みなさまのおかげ
リーグボーリング	ザ・スーパースパイ

激安中古ソフトコーナー
餓狼伝説2…2,980　龍虎の拳……4,980
龍虎の拳2…9,800　餓狼SP……9,800
サムライスピリッツ 9,800　ワールドヒーローズ2JET 9,800

※ロープライス保証は通販業界一の低価格を保証して予約受付するサービスです。限定表示等は対象外(総金額比)

代引送料500円・消費税別
(注)CDは代引送料1000円

NEO・GEO ソフト高価買取

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジンガレージ
☎0587-92-0808 FAX 92-1530

・ビデオゲーム・

クラシック　ガイド

CLASSIC GUIDE

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストカード	マニュアル	備考	店名
サスケVSコマンダー	65,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ラッソ	55,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
MVS-IF	48,000円			有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
サスケVSコマンダー	40,000円	'80年	シューティング	有	有		レクトロン
MVI	38,000円		システム	無	無	ソフト2本付!!	㈱ケイアイシー
ファイターズヒストリーダイナマイト	28,000円		格闘	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
得点王2	18,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ミラクルアドベンチャー	18,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
トップハンター	15,000円	'94年	アクション	有	有	MVS用ロム	㈱ソフマップ大阪4号店2階
スカイソルジャー	15,000円	'88年		無	無		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ハル21	13,000円	'85年	シューティング	無	無		㈱ソフマップ大阪4号店2階
サムライスピリッツ	12,000円	'93年	対戦ACT	有	有	MVS用ロム	㈱ソフマップ大阪4号店2階
ゴールドメダリスト	12,000円	'88年	スポーツ	有	有	純正パネル付	㈱メッセサンオー
餓狼伝説スペシャル	9,800円	'93年	対戦ACT	有	有	MVS用ロム	㈱ソフマップ大阪4号店2階
龍虎の拳2	9,800円	'94年	対戦ACT	有	有	MVS用ロム	㈱ソフマップ大阪4号店2階
龍虎の拳2	8,000円		格闘	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
龍虎の拳2	8,000円		格闘	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ワールドヒーローズ2	8,000円		格闘	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
戦国伝承2	8,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ゴーストパイロット	8,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ストリートスマート	8,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
サムライスピリッツ	7,000円		アクション	有	有	MVS用	ドリーム TOCO
ASOII	7,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
クロスロード	7,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
8マン	6,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
餓狼伝説2	6,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
スラッシュラリー	6,000円		レース	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
クイズ大捜査線	6,000円		クイズ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
フットボールフレンジー	6,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
キングオブモンスターズ2	6,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
餓狼伝説スペシャル	5,000円		アクション	有	有	MVS用	ドリーム TOCO
龍虎の拳2	5,000円		アクション	有	有	MVS用	ドリーム TOCO
ロボアーミー	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ジョイジョイキッド	5,000円		パズル	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
戦国伝承	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
バーニングファイト	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
トップゴルフ	5,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ニンジャコンバット	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ファイヤースープレックス	5,000円		格闘	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
龍虎の拳	5,000円		格闘	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ミューティションネイション	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
キングオブモンスターズ	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
マジシャンロード	5,000円		アクション	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
サイバーリップ	5,000円		シューティング	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ワールドヒーローズ	5,000円		格闘	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
リーグボーリング	5,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
スーパースパイ	5,000円		3D.AC	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
餓狼伝説	3,000円		格闘	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ
ベースボールプロ	3,000円		スポーツ	有	無	業務用ネオジオ	マガジンガレージ

アイレム

アンダーカバーコップス	30,000円	'92年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ロードランナーI4	各25,000円	'84年	コミカル	有	有		レクトロン
ぐっすんおよよ	20,000円		パズル	有	有		ドリーム TOCO
Xマルチプライ	15,000円	'89年	シューティング	有	有		通販のシステムIII
ロードランナー3	12,000円	'85年	アクションパズル	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ドラゴンブリード	10,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ジッピーレース	8,000円	'83年	レース	有	無	豪専用ハーテス	㈱ソフマップ大阪4号店2階
ビジランテ	5,000円	'88年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

アルユメ

ブランディア	20,000円		アクション	有	有	インスタントカラーコピー	ドリーム TOCO

オルカ

イスパイアル	18,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スカイランサー	15,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会

カネコ

大江戸ファイト	90,000円	'94年	アクション	有	有		通販のシステムIII
大江戸ファイト	78,000円		アクション	有	有		ドリーム TOCO

カプコン

ヴァンパイア	155,000円	'94年	対戦格闘	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ヴァンパイア	145,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	98,000円	'94年	格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
エイリアンVSプレデター	90,000円	'94年	アクション	有	有		通販のシステムIII
エイリアンVSプレデター	88,000円	'94年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	85,000円	'94年	アクション	有	有		通販のシステムIII
ダンジョン&ドラゴンズ	78,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パニッシャー	38,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
マッスルボマー	38,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ソンソン	15,000円	'84年	コミカル	有	有		レクトロン
ソンソン	13,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サイドアーム	12,000円	'86年	シューティング	無	無		㈱ソフマップ大阪4号店2階
戦場の狼	8,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階

コナミ

ツタンカーム	45,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
タイムパイロット84	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガイアポリス	19,800円	'93年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
サンダークロス	19,000円	'88年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
フラックアッタク	18,000円		シュティング	有	有		㈱ケイアイシー
ハイパーオリンピック	15,000円	'83年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
パロディウスだ	15,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ハードパンチャー	13,000円	'88年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー
サーカスチャーリー	10,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
少林寺への道	10,000円	'85年	アクション	有	有	豪専用ハーテス	㈱ソフマップ大阪4号店2階
ファイナライザー	8,000円	'85年	シューティング	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階

サンリツ電気

ドリームショッパー	15,000円		アクション	無	有		㈱ケイアイシー

サン電子

いっき	10,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ジャレコ

ロックランド	18,000円		アクション	無	有		㈱ケイアイシー
サイバトラー	13,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
早押し王座決定戦	2,000円		クイズ	無	有	ヘッダー付	ドリーム TOCO

セイブ開発

雷電2	88,000円	'94年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン

セガ

ドラゴンボールVRVS	85,000円	'94年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ミスターバイキング	48,000円	'84年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ごんべえのアイムソーリー	45,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
4Dウォリアーズ	45,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アラビアンファイト	45,000円	'91年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階

ジャンプバグ	40,000円	'81年	シューティング	有	有		レクトロン
ソニックザヘッジホッグ	39,800円	'93年	アクション	有	有	パネル付	㈱ソフマップ大阪4号店2階
ピットフォールII	35,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
タントアール	30,000円	'93年	パズル	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
スパイダーマン	29,800円	'91年	アクション	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
コットン	25,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
タントアール	20,000円	'93年	パズル	有	有		通販のシステムIII
モンスターランド	13,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ワンダーボーイ	9,000円	'86年		有	有	筐専用ハーネス	㈱ソフマップ大阪4号店2階

セタ

スーパーリアル麻雀PIV	80,000円	'93年	麻雀	有	有		通販のシステムIII
ツインイーグルII	65,000円	'93年	シューティング	有	有		通販のシステムIII
ツインイーグルII	58,000円	'94年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーリアル麻雀PIII	35,000円		麻雀	有	有		㈱ケイアイシー

タイトー

ルンバランバ	85,000円	'84年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
スペースインベーダー	80,000円	'78年	シューティング	有	有		レクトロン
レイフォース	78,000円	'93年	シューティング	有	有		通販のシステムIII
バイオアタック	75,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
サイバリオン	65,000円	'89年	アクションシューティング	有	有	パネル付	カナヤ商会
ハットトリックヒーロー'93	55,000円	'93年	スポーツ	有	有		通販のシステムIII
ウォリアーブレード	35,000円		アクション	無	有	大形筐体の基板	㈱ケイアイシー
スーパーライダー	15,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャイロダイン	15,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
功里金団	3,980円	'88年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階

テクモ

シャドーフォース	15,000円	'93年	アクション	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
リムロッキンバスケット	8,000円	'92年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー
タンクバスターズ	6,000円			有	有		㈱ケイアイシー

データイースト

バーニンランバー	87,000円	'82年	カーアクション	有	有	デコカセットシステム対JAMMAハーネス	カナヤ商会
ナイトスラッシャーズ	49,800円	'93年	アクション	有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階
ウルフファング	38,000円	'90年	アクション	有	有		レクトロン
トリオザパンチ	35,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
パフォーマン	28,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
イエローキャブ	27,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
コブラコマンド	7,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
トライアウト	3,000円	'85年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー

ナムコ

ファイネストアワー	80,000円	'89年	アクション	有	有		通販のシステムIII
ワルキューレの伝説	78,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ニューラリーX	75,000円	'81年	アクション	有	有		カナヤ商会
バックランド	75,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
グロブダー	75,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
モトス	72,000円	'86年	アクション	無	有		カナヤ商会
バックランド	49,800円	'84年	アクション	有	有	筐専用ハーネス	㈱ソフマップ大阪4号店2階
バックマニア	45,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
バラデュック	45,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ニューマンアスレチック	45,000円		スポーツ	有	有		ソフトショップ★マリオ
ドラゴンバスター	42,800円	'84年	アクション	無	無	筐専用ハーネス	㈱ソフマップ大阪4号店2階
システムII	40,000円	'88年		有	有		レクトロン
スカイキッド	35,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ギャプラス	30,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ギャプラス	30,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファイナルラップIIIROM	30,000円	'93年	ドライブ	有	有	ROMキット S-II用	レクトロン
ローリングサンダーII	28,000円		アクション	有	有	SYS II	㈱ケイアイシー
スーパーワースタ各年	25,000円		スポーツ	有	有	システムIIPCB	ドリーム TOCO
ギャラクシアン	25,000円	'79年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
源平討魔伝	25,000円	'86年		無	無		㈱ソフマップ大阪4号店2階
未来忍者ROM	25,000円	'88年	アクション	有	有		レクトロン
ティンクルピット	25,000円	'94年	アクション	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
パックマン	20,000円	'80年	コミカル	有	有		レクトロン
ドラゴンセイバーROM	20,000円	'90年	シューティング	有	有		レクトロン
プレイザーROM	20,000円	'87年	シューティング	有	有		レクトロン
ロンバースROM	20,000円	'89年	コミカル	有	有		レクトロン
システムI	15,000円	'87年		有	有		レクトロン
タンクフォース	7,000円			有	有	システムIIPCB	ドリーム TOCO
ファイナルラップ3	3,000円			無	有	パネルナシ	ドリーム TOCO

ビデオシステム

スパイナルブレカーズ	7,000円	'90年		有	有		㈱ソフマップ大阪4号店2階

ライジング

魔法大作戦	32,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

東亜プラン

スラップファイト	8,000円	'86年		有	無	筐専用ハーネス	㈱ソフマップ大阪4号店2階
フーピー	8,000円	'91年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

日物

クレイジークライマー	55,000円	'80年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ムーンクレスタ	45,000円	'80年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱ケイアイシー 〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘1F ☎044-754-7594
■ドリーム TOCO 〒330 埼玉県大宮市土手町3-203 ☎048-649-7650
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■通販のシステムIII 〒451 愛知県名古屋市西区枇杷島4-26-8-102 ☎052-523-4432
■マガジンガレージ 〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町大字柏森字天神98 ☎0587-92-0808
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■㈱ソフマップ大阪4号店2階 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ☎06-634-5821
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■レクトロン 〒578 東大阪市西鴻池町1-14-13 ☎06-747-2028

中古18インチテーブル筐体

●スチール製でライトブルー／グレーツートンの明るい色の筐体です。
●ナナオデュアル8モニター使用、業務用モニターなので画面の色あい、明るさ、同期、画面位置等を家庭用TV、パソコンモニターより幅広く、簡単に調整することが出来ます。
●高画像切り換え可能(セガシステム24ボード、サイバリオンに対応出来ます)
●各種パネル取付可能　普通のジョイスティックタイプのWパネルはもちろんストリートファイターII、麻雀、クイズ…etc.使用出来ます。パネルの交換も配線のコネクターの差し替えと後はボルト止めですので簡単です。
●ヘッドホン端子、ヘッドホン用ボリューム付　筐体自体の音も筐体内のボリュームで調整出来ます。
●本体のハーネスはJAMMA規格の配線になっています。変換ハーネス(別売)を使用してJAMMA規格以外の各社オールドゲームにも対応可能です。又、モニターの向きも変えられますので、タテ画面、ヨコ画面どちらのゲームでも使用出来ます。
●W80cm×D56cm×H62.5cm～70cm(調整出来ます)



●本体価格 ¥50,000

各種中古パネル¥5,000より有ります。
各種新品パネルも取り寄せ出来ます。

業務用ゲーム基板 常時在庫がなんと 6,000枚以上！

スタッフ若干名募集

■マニアが喜ぶ珍しい基板やコントロールボックス、その他パーツ類も取り扱っています。
■最新基板からオールド基板まで取り寄せ可能。お気軽にご相談下さい。

※ご注文の際は必ず在庫の有無と価格をお確かめの上、お申し込み下さい。

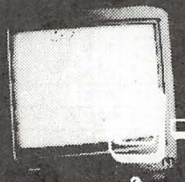


カナヤ商会

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10
TEL.06-395-0272　FAX.06-395-0243
▷JR新大阪駅から15分
▷地下鉄・東三国駅から歩いて5分/

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-COMでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき,U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度
2:実動品だが外観は下程度
3:完動,外観は中程度
4:完動。外観は上
5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

パソコン本体

APPLE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PowerBook540C 12/320	449,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
PowerBookDuo280C 12/320	334,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
PowerBook520 8/160	279,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
PowerMac 6100/60AV	269,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
LC575 8/320/CD	198,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
M4161 PowerBookDuo210 4/80	128,000円	有	有	有	有	5	8MRAM増設済メーカー1年保証	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PowerBookDuo230 4/120	119,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
LC475 8/160	104,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
IIvx 8/160/CD	99,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
PowerBookDuo210 4/80	94,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac
IIcx 8/100	46,999円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店2F U-Mac

COMPAQ

Contura 4/25 CM209-W	248,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

EPSON

PC-486ASC2	268,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-486NASX2	189,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-486NASX2	185,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486NASX2	179,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486PTI+80MB	169,800円	有	有	有	有	4	80MBHDD内蔵	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-486NAS2	119,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486NAS2	118,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAS2	115,000円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-486NAS2	110,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-486NOTE AS2	109,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-486GE	89,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486SE2	88,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAR2	84,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-286Book 20HD	59,800円	有	有	有	有	4	増設2MRAMボード付	MEDIA旭川
PC-286VE	49,800円	有	有	有	無	3	当社中古保証	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-386MSTD	49,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-286VF-STD	48,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-286VG-STD	39,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-286VF	34,800円	有	無	無	有	3	286デスクトップ 3カ月保障付	㈱システムエース

IBM

2408-NTC	299,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2437-JBB	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Think Pad9545 2J6	288,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
2408-NTB	268,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2408-WMC	249,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2408-WMB	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2437-YVB	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2437-YV8	180,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
ThinkPad550BJ-Y01	148,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

NEC

PC-9821Ne	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Ne	279,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9821Ne	259,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9821CS2/S2	248,000円	有	無	無	有	4	HDD170MB サウンド付き 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801NA/C	229,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821As/M7W	228,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/A340	218,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801NX/C	215,000円	有	無	有	有	5	486カラーノートパソコン 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9821Ap/U2	214,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NX/C	209,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9801NL/R120A	204,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801NS/A340	203,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ce/S2	199,900円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NA/C	199,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9801NX/C	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821AS/U7	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9821Ap/U2	190,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NC	168,000円	無	無	有	無	3	カラーノートパソコン 4Mメモリ 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801NC	168,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-H98MODEL80セット	168,000円	有	有	無	有	4	100M内蔵HD 8M増設メモリー ハイレゾモニター付	MEDIA旭川
PC-9801NS/A	157,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NS/A	150,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

PC-9821Ce/SI	149,800円	有	無	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801BA/U2	138,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Ae/M2	134,800円	無	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9801NS/R	119,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9801NS/R	119,800円	有	無	有	有	4	486ノートパソコン 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9821SI	109,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NS/T40	108,000円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801BX2/U2	99,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801NS/L	99,800円	有	無	有	有	4	80MBHDD付 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-9801BX/U2	89,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801FA2	86,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801DS2	79,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA21	79,800円	有	無	有	無	4	MRA-4000増設済	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801DA2	74,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801RA2	74,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RS51	68,000円	有	無	有	有	4	HDD40MB 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-H98Sモデル48-100	62,800円	有	有	有	有	5	新古品・未使用	㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9801FX2	59,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-98RL21	59,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-H98Sモデル48-040	59,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-9801RX21	54,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RS21	49,800円	有	無	無	無	3	ディップスイッチ・バー破損	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801RX2	49,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-98XL²(386 16MHZ)	49,800円	無	有	無	無	3	当社中古6カ月保証	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801N	48,000円	有	無	有	有	4	V30ノートパソコン 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-H98Sモデル8-002	47,800円	有	有	有	有	5	新古品・未使用	㈱ソフマップ大阪1号店中古センター
PC-PR201/60	44,800円	有	無	無	無	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801 DO+	39,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801LV21	39,800円	有	有	有	有	4		MEDIA旭川
PC-9801RX21	39,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801UR	29,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801VX21	29,800円	有	無	無	無	3	PC-9801-26K 増設済	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-9801VX2	27,000円	無	無	無	無	3		㈱アイザワ時計店
PC-9801VM2	20,000円	無	無	無	無	3		㈱アイザワ時計店
PC-8801MA2	15,000円	有	無	無	無	3	付属ディスクなし	コレクション
PC-8801FH30	12,000円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-8801mkII/30	10,000円	有	無	無	無	2	12"モノクロモニター付	オガワムセン
PC-8801mkIISR30	9,000円	有	無	無	有	3		コレクション

SHARP

PC-WD1AD 書院パソコン	198,000円	有	有	有	有	5	40MHDD内蔵タイプ	MEDIA旭川
CZ-623C	99,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
X68000EXPERTII	59,800円	有	無	有	有	4	5-127	㈱アイ・ツー東京1号店
X68000EXPERT	56,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000ACE HD	49,800円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店

SONY

HB-F1XDJ	15,800円	無	無	無	無	3	MSX2+(本体のみ)	コレクション
HB-F1XD	12,000円	有	無	無	有	3	MSX2	コレクション

三洋電機

PHC-35J	6,000円	有	無	無	無	3	MSX2+(ディスクなし)	コレクション

松下電器

FS-A1ST	29,800円	有	無	無	有	3	MSXターボ	コレクション
FS-A1WSX	17,800円	有	無	無	有	3	MSX2+	コレクション
FS-A1F	9,000円	無	無	無	無	3	MSX2(本体のみ)	コレクション
FS-A1	5,000円	有	無	有	有	3	MSX2(ロム用)	コレクション

東芝

DYNABOOK EZ486-001	109,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
Dynabook EVS601WN	109,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
Dynabook SX001	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

富士通

FM TOWNSII MX34WA	298,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS2 MX34WA	285,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MXI7WA	278,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMV499D2SP	258,000円	有	有	有	有	5	限定モデル	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII FreshTV	248,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MX2A	238,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS2 MF17FA	235,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA34WA	233,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII Fresh	228,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS2 MA34WA	225,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS2 MX2A	225,800円	有	有	有	有	5	新品限定 4台	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MAI7WA	217,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS2 MF17FA	209,800円	有	有	有	有	5	展示品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MF17FA	208,000円	有	有	有	有	5	フレッシュ	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MA2A	178,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII MA2A	178,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMV466DE1	169,800円	有	有	有	有	5	新品 限定4台	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS2 MA2A	159,800円	有	有	有	有	5	新品限定5台	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII MF2A	138,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP871I	128,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII ME2A	119,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII HR100	99,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII ME2A	99,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII HR20	98,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSIICX20	89,800円	有	無	有	有	5	FMT-DP5327 FMT-KB107 } とセット	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
FM TOWNSII UX20	79,800円	有	有	有	有	5	キーボード付き	MEDIA旭川
FM TOWNS 20F	69,800円	有	有	有	有	5	FMT-KB107付	㈱メディアショップハイランド
FMT-DP831I	69,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII CX20	59,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 40H	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP536I	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP535I	47,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 20F	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP536	39,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM MATRY	35,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNS 2H	35,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FM MaRTY	29,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS モデル2	24,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

ディスプレイ

APPLE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
13インチカラーモニタ	49,800円	有	有	有	有	4	メーカー保証1年	㈱OAシステムプラザ 仙台店

NEC

PC-KM171	79,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-TV455	49,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KM152	48,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KD152I	43,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-KD152I	39,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-TV354	39,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KD882	34,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-TV352	34,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-KD152I	32,800円	無	有	有	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854N	29,800円	有	有	無	無	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KH151I	29,800円	有	無	有	有	4	H98用ディスプレイ 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-TU353	29,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-KH151I	19,800円	有	有	有	有	5	PC-H98対応ハイレゾモニター	MEDIA旭川
PC-KD863S	18,000円	無	無	無	無	3	2モード/88.98可	コレクション

SHARP

CZ-615D	89,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-614D	79,800円	有	有	有	有	5	本体とセット販売	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CU-21HD	69,800円	有	有	無	有	4	3モード	㈱アイ・ツー大阪店
CZ-613D-TN	69,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-601D	59,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-601D	44,800円	無	無	無	有	3	本体とセット販売	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CZ-604D	39,800円	有	無	有	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
CU-14AD	18,000円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
CZ-801DS	12,000円	無	無	無	無	4		㈱アイザワ時計店
CU-14A2	8,000円	無	無	無	無	1	アナログ,デジタル両対応	㈱アイザワ時計店

エレコム

HRM-T17	82,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

三菱電機

HC-39EX	79,800円	有	有	有	有	5	1-80	㈱アイ・ツー東京1号店
RD-1498	42,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

富士通

FMT-DP532	49,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP535I	39,800円	有	無	有	有	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
FMT-DP536	38,000円	有	無	無	有	4	FM-TOWNS用トリニトロンCRT 3カ月保障付	㈱システムエース

フロッピー・ドライブ

APPLE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Macintosh Internal800k	5,980円	無	無	有	有	5	4台かぎり(マニア向け)	㈱OAシステムプラザ 仙台店

SHARP

CZ-68H(SUPER,XVI内蔵用)	49,800円	有	有	有	有	5	1台のみメーカー保証1年	㈱OAシステムプラザ 仙台店

SONY

HBD-F1	9,000円	無	無	無	無	3	MSX用ドライブ	コレクション

システムサコム

SD-03R	38,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

ランドコンピュータ

LDS-5UV2	9,800円	有	有	有	有	3	UV2用5"ドライブ 返品不可	㈱システムエース

プリンター

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LP-1500ART	59,800円	有	有	有	有	4	サイドカバーなし6カ月保証	㈱OAシステムプラザ 仙台店
VP-2050PC	49,800円	有	有	有	有	5	136ケタシリアルプリンタ新品 メーカ保障	㈱システムエース
VP-2000PC	44,800円	有	無	有	有	4	トラクタフィーダ付, シートガイドなし 3カ月保障付	㈱システムエース
VP-1047	39,800円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
VP-1047PC	25,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
VP-1600PC	21,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
VP-300	19,800円	無	無	無	有	3	1週間保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
VP-500PC	18,000円	有	無	無	有	3	80ケタシリアルプリンタ 3カ月保障付	㈱システムエース
HG-800	14,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
VP-135EX	14,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
VP-2500	9,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

NEC

PC-PR4000/E4(トナー付き)	258,000円	有	有	無	無	5	A3対応ページプリンター	MEDIA旭川
PC-PR201/63A	59,800円	有	有	有	有	4	136ケタシリアルプリンタ カラー対応 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-PR201X	44,800円	無	無	無	有	4		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-PR201GS	39,800円	無	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-PR1000	29,800円	有	有	有	有	5	新品 A4ページプリンター	MEDIA旭川
PC-PR101 TN103	24,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR150VH	24,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR101/TN103	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-PR150V	19,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

SEIKOSHA

SP-2000AP(ドットインパクトMac用)	7,800円	有	有	有	無	3	当社中古6カ月保証	㈱OAシステムプラザ 仙台店

SHARP

JX-220X	68,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-8PC5-BK	32,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CE-515P	12,000円	有	無	有	有	4	プロッタプリンター	㈱アイザワ時計店
IO-735X	9,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京1号店

キヤノン

LBP-A404GII	89,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
BJC-600J	66,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
BJ-220JC	49,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

スター精密

JJ-100	19,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
TX-24CL	14,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

富士通

FP-160	36,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FP-160	35,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
FP-150FX	26,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FP-110FN	13,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FMPR-204B	9,800円	無	無	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店

ワープロ

CASIO

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HW-9900VXII	89,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場
HW-9900UX	84,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場
HW-9800UX	79,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場

NEC

PWP-5SX	69,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場
PWP-70RX	64,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場

SHARP

WD-X500	159,800円	有	有	有	有	5	新品限定6台	㈱アイ・ツー大阪店
WD-A850	148,000円	有	有	有	有	5	展示会使用品	㈱メディアショップハイランド
WD-A850	138,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
WD-A950	129,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場
WD-A561	90,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	㈱アイザワ時計店
WD-310F	33,000円	有	無	有	有	5		㈱アイザワ時計店
WD-270F	18,000円	無	無	無	無	2	カラーワープロ	㈱アイザワ時計店
WD-A751	10,000円	有	有	有	有	5	展示品処分	㈱アイザワ時計店

富士通

OASYS30ILX401	69,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場

その他

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PCSKB	15,000円	有	無	有	有	5	486GR/GF用アクセラレータ	㈱アイザワ時計店
PC-286LMC	5,800円	有	無	有	有	3	PC-286Lスロット用 1200BPSモデム	㈱システムエース

I/Oデータ

PIO-6BE2-2M	23,800円	有	有	有	有	4	X68000用2Mメモリ 3カ月保障付	㈱システムエース
PIO-RX34-3M	12,000円	有	無	無	有	4	98RX-EX内蔵3MBRAM	オガワムセン
GA-1024i+GA-0P1	10,000円	有	無	有	有	4	ウィンドアクセラレータ	オガワムセン
PK-X87S	8,000円	有	無	有	有	4	386SXコプロセッサ 3カ月保障付	㈱システムエース

LAND Computer

LFBC-210(倍速ファイルベイ用250ms)	25,000円	有	有	有	有	4	1台のみメーカー保証1年	㈱OAシステムプラザ 仙台店

NEC

PC-9821A-E01	24,800円	有	有	有	有	5	PC9821AP/AS/Ae用 アクセラレータボード	MEDIA旭川
PC-9801-85	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR201GS-04	9,800円	無	無	無	無	3	GS用シートフィーダ	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PC-PR201X-04	9,800円	無	無	無	無	3	201X用 ミートフィーダ	㈱SRGスタンバイ東京 1号店
PI-ET1	9,800円	有	有	有	有	5	新品, 電子手帳	㈱システムエース
PC-9801-87	7,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

SHARP

CZ-8NS1	69,800円	有	有	有	有	5	カラーイメージスキャナ	㈱アイ・ツー大阪店
PI-4000FX	59,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PI-4000	49,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PI-4000	47,800円	有	有	有	有	4	電子手帳	㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場
UX-T1	39,800円	有	有	有	有	5	FAX電話機	㈱メディアショップハイランド
PI-3000	37,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PI-3000	30,000円	有	有	有	有	4	電子手帳	㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場
PA-X2	14,800円	有	有	有	有	4	電子手帳	㈱ソフマップ大阪1号店JR中古ワープロ売場
CZ-6BV1	10,000円	無	無	有	有	3	X680用ビデオボード 3カ月保障付	㈱システムエース

SNE

LittleオーケストラMATE	9,980円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

SONY

HBI-J1	5,000円	無	無	無	無	3	MSX日本語カートリッジ	コレクション
HBI-300	4,500円	有	無	有	無	3	MSXモデム(300ボー)	コレクション

インテル

JBOX80487	20,000円	有	有	有	有	5	新品オーバードライブプロセッサ	㈱システムエース
i387DX	7,000円	有	無	無	有	4	数値演算コプロセッサ	オガワムセン

エレコム

EMO-L230	109,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
EHD-1000HG	99,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
EMO-1280T	69,800円	有	有	有	有	5	TOWNS用MOドライブ	㈱アイ・ツー大阪店
EMO-640	52,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
SSC-100L	19,800円	有	無	有	有	4	ノート用FM音源BOX	㈱システムエース

キャラベル

AV-120F	12,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

ティアック

HD-B540H	59,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

PH-200A	29,800円	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

メルコ

ENR-4000	18,000円	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
HSP-DL＋HSC-D7	15,000円	有	無	無	有	4	98DA・RA倍速CPU＋コプロ	オガワムセン
ENT-2000	10,000円	有	無	無	有	4	98NS/T2MBRAM	オガワムセン
RCS-2000	10,000円	有	無	無	有	4	2MBRAMカード	オガワムセン
WAB-S	10,000円	有	無	有	有	4	ウィンドアクセラレータ	オガワムセン
HSP-4SD25	9,000円	有	無	有	有	4	98RX・EX倍速CPU	オガワムセン

ローランド

CM-300	48,000円	無	無	無	有	4	GS音源モジュール	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

ロジテック

LHD-FM100E	17,800円	無	無	有	4	1週間保証	㈱SRGスタンバイ東京 1号店

東芝

XM-3400A	29,800円	有	無	有	有	5	倍速CD-ROMドライブ I/F付 3カ月保障付	㈱システムエース

富士通

FMSC-611G	93,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-TU101	19,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
AZET-CP5	9,800円	有	有	有	有	5	コードレステレフォン	㈱メディアショップハイランド

調査にご協力いただいた販売店リスト

■MEDIA旭川：〒070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0116-25-9801
■㈱SRGスタンバイ東京 1号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル　☎03-3258-8955
■㈱アイ・ツー東京1号店：〒101　東京都千代田区神田佐久間町1-17　☎03-3254-1214
■㈱アイ・ツー東京2号店：〒101　東京都千代田区外神田3-11-8　☎03-3254-1212
■㈱アイ・ツー東京3号店：〒101　東京都千代田区外神田3-8-17　☎03-3254-1215
■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2-2-1　☎0427-20-5471
■㈱アイザワ時計店：〒231　神奈川県横浜市太平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■㈱ソフマップ大阪1号店7F中古ワープロ売場：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-6307
■㈱ソフマップ大阪1号店2F　U-Mac：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-9464
■㈱ソフマップ大阪1号店中古センター：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-6308
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4　☎0745-72-9801
■㈱OAシステムプラザ 仙台店：〒980　宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541

これからは,98マルチが面白い!(PC-9821Cs2/S3)税込み￥325,000但し納期確認　〒651 神戸市中央区御幸通6−1−15 (御幸ビル2F)
仕事には(PC9801BX/U2,14"マルチスキャンCRT,340M-HDD,4M-RAM,BJ-220JC,で税込み￥283,000
通販7年のサポート実績,サポートと信用も価格の内に入っています。御安心下さい。

パソコン専門ショップ
マイコンショップ『ラ・ビット』

近況 各機種とも,かなり値下がりしました購入前に価格の確認をして下さい。

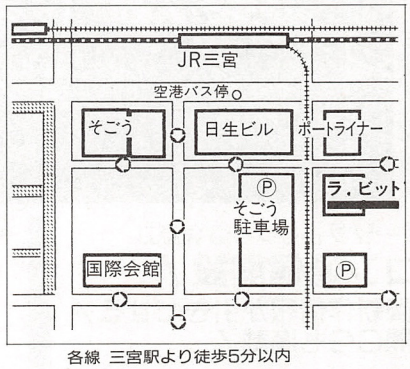
電　話　078-221-2357 (転送)082-211-3072 025-223-4331
ふぁくす　078-261-8197 (見積はこちらを推薦)
営業時間　AM10:00→PM7:00
休　日　定休日 毎月第1、3日曜日

＊ハード、ソフト、周辺機器の特価販売します。
＊中古機器の買取もしています,乞うTel.
＊下取り買い換え優遇します。ソフトのインストール引き受けます。
＊DOS/V、MACも扱っています。

＊多忙時には,応対に不行き届きが有りますが,ご容赦下さい。

＊お振込みは…
①さくら銀行 神戸営業部 普通 7333665
②兵庫銀行 本店営業部 普通 719263
株式会社 ラビット

在庫豊富、納期敏速をモットーにしています。



各線 三宮駅より徒歩5分以内

CRUSHER JOE

©高千穂&スタジオぬえ・サンライズ

クラッシャージョウ

「歓楽惑星の陰謀」

■PC9801 VM21/UV21以降対応　■ハードディスク対応　■要バス・マウス
■EPSON PC286・386・486シリーズ　■FM音源ボード対応　■標準価格9800円(税別)



画 月野真魚

ファミリーソフトとっておき情報
パソコン通信開設！
24時間新作情報が引きだせる！
未公開CGも満載！
アクセスナンバーは
03（3924）5532

通信販売のお知らせ
TEL03(3924)5435(ユーザー対応) FAX03(3978)3498で受け付けております
■電話受付時間：月～金曜日AM10:00～PM5:00まで
■FAX：住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア名を明記の上送って下さい。
■通販システムは、電話1本で商品が4日以内にお手元に届きます。(送料、消費税はサービス)
☆ファミリーソフト通信販売でお買い求めいただいた方に、「特製オリジナルテレホンカード」をプレゼント!!

Family Soft
〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25シャローム大泉301号

ちょっとだけよォー♡あんたも好きねエ〜 節水

It's a PONY
ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

NEO・GEO・SUPER LIVE 1994

SNK 新世界楽曲雑技団 SPECIAL BAND
CD 94.10.5 ON SALE

待望のNEO・GEOライヴアルバムがついに登場!!
あの日本青年館での「ゲームミュージックフェスティバル'94」の感動を，いま，ここにキミのために完全再現する。「餓狼伝説SPECIAL」「龍虎の拳2」「サムライスピリッツ」の中から新世界楽曲雑技団プロデュースによる熱狂ライブを収録。初回特典は，新世界楽曲雑技団特製ギターピックだ。価格／￥2,500(税込み)。

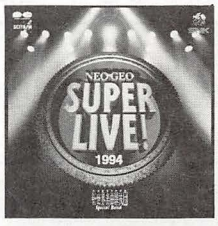
✖

1.Fatal Fury Special Title(餓狼伝説SPECIALよりタイトル)。2.クリキントン(餓狼伝説SPECIALよりテリー・ボガードのテーマ)。3.Swing the House(龍虎の拳2よりロバート・ガルシアのテーマ)。4.ソウルに行こう!(餓狼伝説SPECIALよりキム・カッファンのテーマ)。5.タイ南部の伝えたい新しい詩(餓狼伝説SPECIALよりジョー・東のテーマ)。6.ムスタングマン（龍虎の拳2よりジョン・クローリーのテーマ)。7.自然の宴(サムライスピリッツよりナコルルのテーマ)。8.(サムライスピリッツよりガルフォードのテーマ)。9.More Mission(餓狼伝説SPECIALよりエンディング)。10.やたら長いんじゃ(龍虎の拳2よりスタッフロール)。11.祭り奏でる(サムライスピリッツよりスタッフロール)。

✖

新世界楽曲雑技団SPECIAL BAND
井筒稔晴(Keyboards)
海老名真二(Keyboards)
飯室博(Guitar)
和田肇(Guitar)
小森啓資(Drums)
泉尚也(Bass)
Horn Section
外山昭彦(Trumpet)
佐藤春樹(Sax)
吉田治(Trombone)

✖



▲NEO・GEO・SUPER LIVE 1994/SNK新世界楽曲雑技団 SPECIAL BAND



▲KAISER KNUCKLE/TAITO ZUNTATA



▲NEO・GEOギャルズグラフティ/SNK ADK

〈登場キャラクター〉
ナコルル(サムライスピリッツ)
シャルロット(サムライスピリッツ)
ユリ(龍虎の拳シリーズ)
キング(龍虎の拳シリーズ)
不知火舞(餓狼伝説シリーズ)
ジャンヌ(ワールドヒーローズシリーズ)
リョウコ(ワールドヒーローズシリーズ)
[ゲストナビゲーター] 千葉麗子
〈声優〉
生駒治美（TTB）ほりえかおり（TTB）.曽木康代（劇団そとばこまち）神村麻里（イベントプロデュース）川添広美（イベントプロデュース）
〈音楽〉
新世界楽曲雑技団，ADK SOUND FACTORY

COMING SOON

CD 94.10.21 ON SALE
SCITRON 1500 SERIES
THE KING OF FIGHTERS '94
SNK 新世界楽曲雑技団/￥1,500(税込)
SCITRON 1500 SERIES
痛快GAN GAN行進曲
SNK ADK:ADK SOUND FACTORY/
￥1,500(税込)

SCITRON 2000 SERIES KAISER KNUCKLE

TAITO ZUNTATA
CD 94.9.21 ON SALE

サイトロン2000シリーズ第3弾!! タイトー初の本格対戦格闘ゲーム「カイザーナックル」。オリジナル楽曲をオールV.C.O. Mixはもちろん，ゲームの臨場感あふれる「V.C.O. Power Theater」を収録。さらに作曲者Yack.氏による作曲解説や，ぱぴー氏によるSE講座などなど盛りだくさんの内容の解説書付き。SPECIAL特典はキャラクタータロットカード10枚。価格￥2,000(税込)。

NEO・GEOギャルズグラフティ

SNK ADK
VIDEO&LD 94.9.21 ON SALE

お待ちかね。NEO・GEOの人気女性キャラクター総登場によるスーパーコレクターズビデオが登場だ。各キャラクターのオリジナル声優による名場面集はもちろん，千葉麗子のコスプレ七変化(!)あり，CG4コマ漫画あり，人形劇ありの，これぞまさにスペシャルビデオ。VIDEO&LD共に￥4,800(税込)なり。

では，ちょっとだけその素晴らしい内容の方をみなさんに教えちゃいましょう。

●「ゴウゴウ　レイコ」(ナビゲーターにゲーマーCHIBA-REIを迎え完全解説)。
●「Self Introduction」(オリジナルイラストとゲームオリジナルナレーターによるプロフィール紹介。オリジナル・キャラ・アクション・オリジナルゲームで今まで紹介されていなかった連続技や必殺技・エンディング等を一挙紹介)。
●「技指南道場」(千葉麗子が各キャラのコスチュームを着て，各キャラステージに登場!!　キャラクター自身との対話と技指南の数々)。
●「四コマ漫画」(各キャラクターを主人公にしその持ち味をフルに活かす業界初の四コマアニメ)。
●「映像特典」(舞，ナコルル，ユリによる人形劇。フィギィアを超えたSDあやつり人形)。

極楽まで何マイル？

極楽まで何マイル？
と言ったのは，たしか寺山修司だった。訪問演劇（突然俳優が家を尋ねてしまう）を好んだ彼，きっといまも生きていたなら，見知らぬ人との会話を可能とするパソコン通信にハマってたんだろうな。



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110
（イラスト・お手紙はこちら「出張所」宛でお願いします）

◀今月の大盤振舞　滋賀県　とらんじすたくん
うまいっ，ナイスタイミング!!

「侍魂」のアニメなんですけど

9月18日(日)，PM1:30～PM2:50フジテレビ系列で放映します。この時間枠以外で放映する地域は，下記をご参考下さい。

●秋田・長野・新潟・佐賀・長崎の5県
9/25(日)　PM 4:00～PM 5:30
●鹿児島　鹿児島テレビ
9/18(日)　PM 4:00～PM 5:20
●福岡　テレビ西日本
9/23(金・祝) AM 9:55～AM 11:15
●鳥取・島根　山陰中央テレビ
9/23(金・祝) PM 4:00～PM 5:20
●北海道　北海道文化放送
9/25(日)　PM 1:00～PM 2:20
●関西　関西テレビ
9/25(日)　PM 1:05～PM 2:25
●熊本　テレビ熊本
9/25(日)　PM 2:30～PM 3:50

暑さ寒さも何とやら，にしても暑すぎるっす

狂乱の猛暑から抜け出せたかな？　と，甚だ疑問の綿串です。一時，正露丸糖衣とアリナミンEXを同時服用したもんなあ。さて今回，ご覧の通りの突然イラスト特集。イラストが溜りすぎて，従来枠で対処仕切れなくなったら，時々突発的に行ないます。以後宜しく。

●トップハンター，プレイしました。2ラインの関係上，少々やりづらい部分もありますが，展開が面白いため，ついつい先を見たくなるゲームですね。このゲームを見て，SNKは格闘以外でもやればできるじゃないか，と思います。今度はシューティングも頼みますね（ゴーストパイロットみたいな物）。そうそう，他にも得点王2。弟が狂ったようにやり込んでます。使用チームはノルウェー。奇妙にも，僕がワーヒー2JETで使い込んでいるキャラはエリックです。偶然の一致って奴かな。

（静岡県　新陰流さぶろうくん）

●ファイターズヒストリーダイナマイトをやりました。使用キャラはレイ，一番いやな敵はミゾグチ，何といっても豪快な連続技，一度気絶させられたら，たまったものではない。空中連続蹴りがくせものである。そんなミゾグチを倒した時なんかは嬉しくてたまらなくなる。

（秋田県　近藤雅史くん）

●あれは7/28の日でした。私達は部活をやっていた時です。空に飛行船が飛んでいて，「何かなぁ」とは思ってたんですが，特に気に止めませんでした。が，部活が終わった頃，飛行船がまた近くに飛んでいて，ハッと思いました。なんとその飛行船にはNEO・GEOのマークが！　そしてその横には赤字で『真サムライスピリッツ参上!!』と書いてあるではないですか！　一瞬，私達の動きが止まった後，思わず感激と笑いが出ました。後になって思ったんですが，あれは一体，どこへ向かって行ってしまったのでしょうか？　（愛知県　柳りんくくん）

▼夏休み中，航行してた飛行船ですね。たぶん東京から鈴鹿に向かってたんだと思います。と，言う訳でゲームに関する事の文章投稿待ってます。ではまた来月。

N G TRAFFICS

▼サークル会員募集　1

アニメ＋ゲーム中心のサークル「CLAIR DE LUNE」では会員様を大募集中です。興味を持たれた方は80円切手＋10円切手で，お手紙下さい。案内送ります。

〒400
山梨県甲府市池田2-12-2
帯金(様)方「CLAIR DE LUNE」係

▼サークル会員募集　2

PC-98GAMEユーザー"ニーズ"では，会員を募集しています。入会希望の方は住所・氏名・性別・TELを明記した紙と500円を同封の上，下記宛先まで。折り返しDISKを送ります。メディアは封筒の裏に大きく願います。

〒300-44
茨城県真壁郡真壁町塙世937
塚原実(様)方　柴山宛て

発売日リスト

●ソニックウィングス2（ビデオシステム）
業務用　好評稼働中
家庭用　8月26日　¥28,000
●痛快ガンガン行進曲（ADK）
業務用　好評稼働中
家庭用　8月26日　¥29,800
●ザ・キングオブファイターズ94
業務用　価格・発売日未定
家庭用　〃
●真サムライスピリッツ
業務用　価格・発売日未定
家庭用　〃



▲岡山県　Amu.2くん
正義の味方は空の上(H)



▲埼玉県　フジフジっ子のDAKくん
シルエットダンサー・DACK



▲岐阜県　極堂さん
アテナ（94で）いっきまぁぁぁす♥



▲神奈川県　ふるPomくん
地味で派手な彼



▲東京都　夢茶無理くん
何となく気になる二人



▲三重県　鈴生さん
避暑地ナコルル



▲山形県 南風うずらくん
ちょっと小意気な喧嘩野郎



▲埼玉県 かみしろ慶くん
切り札は，私自身



▲愛知県　さるより柳ちゃんへ
ハガキの裏のタムタムもステキ



▲岐阜県　ユーキくん
妖炎精・現る



▲静岡県　赤石榴火くん
親父のグローブに勝利を誓って！



▲埼玉県　たかしろくん
住所・名前を教えて〜



▲静岡県　樋渡智尉さん
イタリアチームだそうです。愛がてんこもり♥



▲大阪府 なるみや晟くん
あなたの心も廻してあげよう



▲大阪市　酢
わたしも連れてってえな



▲福岡県　半蔵命（笑）司さん
そして生き様は晴ればれしく，ね



▲岩手県　草壁ひろゆきくん
考えてみれば…！



▲三重県　旋風Ｚくん
ごめん，素敵なので戦っけたよ



▲宮崎県　飛鷹　翔くん
闇を狩るもの



▲埼玉県＆兵庫県　佐伯司さん親衛隊
合作！　にしてもＰ．Ｎが…別にいいけどね



▲山梨県　真月　風太郎くん
世界一を目指す者，手先も器用でなければ…



▲広島県　あだつれゆうしくん
強く，気高く，端々しく



▲宮城県　駒使いくん
側によりそう，暖かい心…



▲滋賀県 水鏡あきらくん
強い事は美しいって，誰が言ったの？



▲堺市 ケフカの変身くん
腕に選りをかけて，おもてなし致します



▲富山県　檜鳥賊さん
受験なんてよゆうっち♥（ほんとかぁ）



▲三重県　ともこざるさん
悟り切ったナコルルだな〜



▲京都府　マイコちゃん
まっ，前向くなよ〜



▲北海道　れぷりか・らいおんさん
結婚だけがすべてじゃないけど…



▲福岡県　砂岩さん
おおぅ，はまりすぎだぜ



▲習志野市 赤まむしくん
賞金稼ぎに腕が鳴る！



▲東京都　狼れえしさん
待っているのは，ひょっとして…



▲東京都　葉月さん
ロブ×キング支援の人って多いよ



▲島根県 聖戦＆無限くん
自信満々だね，このナコっち



▲大阪府　坂上武人くん
JETのCMに目眩を覚えたそうです

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

やっほほ〜〜いっ!!　死人はでるわ，人はばたばた倒れるわの暑さの中，皆様いかがお過ごしでしょーか？　恐ろしいことに，最近はこの猛暑にも慣れ，着てるもんが汗でぐっしょりになってても「あ〜ぁ汗かいちった」くらいにしか思わなくなってます。げー。この暑さって赤道直下よりも暑いらしーから，ぶっとびだよねぇ〜。どおりで日差しが痛いわけだっ!!　残暑もきびしいそうだけど，この号が出る頃には少し涼しくなっているのでしょーか？　そして，少しは貯水率もよくなっているでしょーか？　福島はまだ給水制限ないからいいけど，いつ現実のものになることかと，想像しただけでぞぉーっとしちゃいます。でも，現在給水制限されてるところの方々に比べれば，ぞぉーっとするだけで済んでるって幸せなことだよねっ!!

それでは，気を引き締めて今月も元気よくSPSスピリッツいってみよ――――おぉぉ!!

ぷよぷよの広場5

ジャジャ〜ン！　今月は「ぷよぷよ発売記念プレゼント」の当選者を発表いたしま〜す！

皆様から送られきたX68000版ぷよぷよアンケート葉書の中から抽選で50名様に「SPSオリジナルテレホンカード」をお送りいたしました。当選者の中で「まだ届いていない！」という方は，SPSまで連絡くださいね。

[兵庫県] 大畑佳史／谷野吉和／中園勇／宮草茂 **[福岡県]** 村上淳一／山本幸太 **[京都府]** 西田和生／立具裕次 **[福島県]** 林裕次／坂本修／菊井里子 **[群馬県]** 庄司邦彦／酒井勝 **[千葉県]** 藤原勇治／足立真彦／春山公良／鈴木基悦／伊藤勝利 **[愛知県]** 藤原哲也／草場博／岡本健太郎 **[埼玉県]** 太田康之／鈴木正人／日下高志／大谷譲／大草裕子 **[茨城県]** 菅原彰／吉本任利 **[岐阜県]** 片桐広喜 **[神奈川県]** 山田恭央／小松範行／裏谷郁夫／河合健一／小澤信明／後迫浩一 **[新潟県]** 遠藤康弘 **[長野県]** 伝田佳史／山極信一 **[岡山県]** 定兼丘 **[熊本県]** 森山茂雄 **[東京都]** 宮崎征宏／一場英輔／宮田学／尾形敦／豊島雄一／阪東慎一／笠原靖宏 **[栃木県]** 宮島秀典／長崎洋 **[和歌山県]** 浦光徳〈順不同〉

以上50名の皆様，ほんとに，おめでとーございますぅ!!

くまちゃんのひとりごと

(1)　右足の怪

実は，くまちゃんは，蚊に好かれる体質で非常に困っています。この体質は子供の頃からなのですぅ。むぅ。そこに何人人がいようが，とにかく集中的に蚊に刺されてしまう。この間大きな「しま蚊」が車に入り込んで死ぬ思いをしました。車に乗ってすぐに見つけたのですが，もう時すでに遅し，走り出した後でした。信号が赤で停止するたびに，蚊を追い出すためにどたばたしたあげく，結局3ヶ所も刺されてしまった。うるうる。それからは，車に乗る時には，1，2の3で飛び乗り，そのまますぐにドアを閉めています…。

そうそう，何が右足の怪なのかというと，今年はやたら右足ばかり蚊に刺されるのですぅ。現在のトータルは，右足：10数ヶ所，左足：2ヶ所。すごいでしょ？体温が高いと蚊が寄ってくるそうですけど，まさか，右足が左より体温が高いなんてことあるんでしょーか？？？

(2)　お手紙の返事

いつもイラストを送ってくれる「駒使い」さんから福島に旅行に来たというお手紙をいただきました。で，こーいうローカルな話しをする機会はそうそうないので，「駒使い」さんの質問にお答えしちゃいましょう（もったいぶってますが，うれしかったりします）。

まず，信夫山（福島盆地の真ん中にある山）のふもとにあるのは，「駒使い」さんのほぼ想像通りもと少年鑑別所でした。現在少年鑑別所は移転(？)して税務所になっています（くまちゃんは福島に住んでいながら，まだじっくり見たことがない！　ははっ)。そして何を隠そう私は，信夫山の近くにある競馬場の近くに住んでいるのだぁ！　でも，競馬はめったにやらないので，毎週土日のお決まりの交通渋滞にはすっごく腹が立ちます。ぶちぶち!!　読者の皆様，福島にはこれといった観光名所はないですが，落ち着いたいいとこですよ！　一度，遊びに来て見てくださいっ!!

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたくさんのイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ〜りがとぁとなぁい!!

By くまちゃん



◀東京都　P・N　葉月
実によく描けてるよぉ，くまちゃんの似顔絵！　んっ，違ったか…。



◀愛知県　P・N　POPII
お久しぶりの投稿だぁねぇ。アルルもカーくんもかぁいくってグー!!



◀千葉県　P・N　すいでんげつ！
う〜っ，私のサタン様がぷよに押しつぶされてるぅぅ！　許せん!!



◀山梨県　P・N　真月風太郎
事件が起こった近くに住んでるって，何か無気味ですよねぇ…。



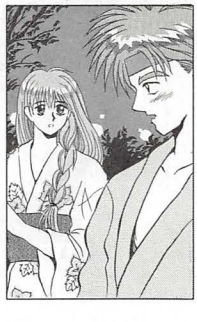
◀茨城県　P・N　ひぃろぉ
くまちゃんのお気に入りですぅ。ひぃろぉさんに花付き三重丸!!



◀大阪府　P・N　なるみや晟
「内側から暑いって多湿ってことかな？福島もそうだから。あついぜぇ！



◀滋賀県　P・N　とらんじすた
はじめまして！　思い出の「イシター」なわけですねぇ〜。また送ってね！



◀宮城県　P・N　丹波屋又蔵
ゆかたで夏祭りでいかぁ。よいねぇ!!　これを見て涼もうぜっ。



◀神奈川県　P・N　和々草
「都会から田舎へ」ってか？　わたしゃ〜「田舎から田舎へ」ですよぉ。



◀東京都　P・N　恩
これって，もしや「禁断の果実」がなってる樹ですね？（TV見てる？）

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

しかし，こんなに残暑で暑くてよいものでしょうか？　いやほんとに。誰のせいでもないけれど，怒りたくなります。怒ってもっと暑くなったりして…バカだ。

「ストⅡ」劇場用アニメ見てくれた？

「ストリートファイターII」劇場用アニメ映画を見に行ってまいりました（社員でも映画館できちんと見たいものなんです）。非常に画面のクォリティも高く，音楽もさすがは音楽監督：小室哲哉／鳥山雄司と言ったところ。小年期のリュウ，ケンがなかなかかっこ良いんだ。サガットもグー。

なお，映画館によっては上映期間が違うので，まだ見てない人は，きちんと調べて見に行った方が良いですね。

「ヴァンパイア」人気絶好調

アーケードではヴァンパイア人気が続いているようです。スペシャル必殺技は出せるようになりましたか？　かなり高レベルな戦いが，対戦でも見受けられるようになりました。私は一人用で練習していますが，楽勝というにはほど遠い状況です。とほほ。

新作ソフト続々登場

大反響のX68000版「スーパーストリートファイターII」が，もうすぐ発売。ホントにたくさんお葉書を戴きました（9月30日発売予定）。さらにFM TOWNS版(10月発売予定)，3DO版「スーパーストリートファイターⅡX」（11月発売予定）と続きます。

ハードな雰囲気「デモンズ・ブレイゾン」（10月21日発売予定)二人プレイが楽しい「ミッキーとミニーマジカルアドベンチャー2」（11月11日発売予定）とビッグタイトルがSFCで続々発売されます。MDの「ロックマンメガワールド」も10月発売予定です。その後もSFCで「キャプテンコマンドー」(11月発売予定)「X-MEN」（発売時期未定）発売に加え，12月のSFC発売予定には，期待の2大新作「ブレス　オブ　ファイアII」に「ロックマンX2」が入りました。年末に向けてますます加速していくカプコンソフトをよろしく。

イラスト・ギャラリー

さて今回はイラスト部門は5倍近い熾烈な戦いでした。載らないものと載った物には質的にほぼ差はないと言ってもいいでしょう。文字部分を潰して，全部葉書ばかりにしたいぐらいです。本当に沢山のイラストありがとう。載った人も載らない人も修行を欠かさずにね。絵は一日休むと元に戻るのに三日かかるそうです。



◀岐阜県・速水つばさ
X68K、FM TOWNS等ストIIシリーズ移植作もよろしくね。



◀茨城県・原田貴志
歯とか折れそう…。トーンの削りがだ者ではありませんな。丸刃？



◀群馬県・不二郎
「大魔界村」もプレイしてくれたようですね。「スパII」の感想もお待ちしてます。



▶東京都・薙みるく
サスカッチのお人形とか出るといいね。ふかふかでよさそう。ぷーぷー。



▶埼玉県・かみしろ慶
どうです？　実際に見た感想は？　モリガンはリュウタイプみたいですね。



▶岡山県・カプコンまるのり
これまたモリガン。載らなかった葉書もモリガンネタは多かった。大激戦地です。キャミィ、春麗並です。



▶熊本県・いたもてつさく
渋いところを狙ったね。お見事。「王家の呪い」で変化すると可愛いよ。



◀千葉県・マサクン
この号に記事が載ってると思うけど、遂に新作としてよみがえるのだ！

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
東　京	03-3340-0718
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

【東京03-3642-2662】
【大阪06-700-2660】
カプコンサウンドBOX番号8009

KONAMI PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

流石野の言い分 ホワイトサマー編

先月号のお約束どーり，今回は9月21日発売の「ときめきメモリアル　SOUNDコレクション」の内容を紹介しまーす！

曲数は全部で14曲。ゲームに登場する女の子キャラクターのテーマソング12曲と，告白シーンで流れるBGM「告白」，BADエンディングテーマ「女々しい野郎どものテーマ」がフルアレンジで収録されてます。

僕にとってはどの曲もカワイイのだけど，特に「告白」は良いッス！　サイコーッス！

手前味噌なんだケドなんかこうグッと来る物があるんだよね，あの曲って。ウンウン…。が！　制作前から予感はしてたんだけど，今年の記録的な猛暑の中，結局僕は海に行っていない……あんな事やこんな事や，あわよくばあんな事までも体験するはずだったのに…肌が白いぜ流石野！　臭いぜ流石野！　それじゃぁあまりにダサすぎるぜェ流石野ぉぉ！　誰もいなくなった砂浜で一人ビール飲みながら大音量でこのCD聴いてる奴がいたら声をかけてやって下さい，きっと僕です。

さゆ鈴のひとりごと

「毎度ゴメンなさあい」「金がない！」「男嫌い」がナイスです。やっぱり重いのってさゆ鈴の性にに合わないのよね。テンポよくって，時にホロッとさせてくれて，俳優さんが素敵ならなお良し！　であります。桃ちゃんお幸せに。

ところで先日，「ツインビーPARADISE」でお世話になっているツインビーの田中真弓さん，ライトの山口勝平さんとウィンビーの西原久美子さんが出演なさってるお芝居を見せていただきました。

田中真弓さんが所属なさってる『おっ，ぺれった』の大8回公演『恋は，コソッと』は今までにない唄入り芝居をつくりたいと思ってはじめたと言うだけあって，ミュージカルと演劇（という言葉をあえて使わせていただきます。）のいいところをとりいれた感じで，軽やかで楽しくて実力もバッチリの，ホントに今まで観たことのない素敵な公演でした。山口勝平さんと西原久美子さんが所属なさってる『劇団21世紀FOX』の第30回公演『ギヤマンの仮面』は，第二篇と完結篇ということトになる作品になると思っています。彼女との出逢いから今までに至るまでの全ての結晶でありまぎれもなく今の國府田マリ子がこのパッケージに収められてると思います。彼女のファンであってもなくても，ツイパラやGMのリスナーであってもなくても僕たちのこのCDにかける想いをどんな形でもいいから一度耳に届けたいと想っています。

で，第一篇を見逃した悔しさといったら…。パワフルで演出バッチリ実力バッチリで，一緒にお仕事をさせていただいている幸せをかみしめてしまったさゆ鈴なのでありました。

田中さん，山口さん，西原さんといえば，ドラマの主役なわけでしょ。先日，椎名へきるさんのステージを見せていただいたときも思ったのだけど，やっぱり「ツインビーPARADISE」はこの素敵な声優さんたちに支えられているラジオドラマなのです。「ツインビーPARADISE」はやっぱり復活するしかなかったわけです！

みんな，10月に向けて，体力をたくわえておいてね。ツインビー達に逢えるのは，もうすぐだよ。



▶埼玉県・あしやゆーすけ

コナミレーベル インフォメーション番外編

コナミレーベルのCD宣伝は，流石野さんとマイケルさんがしてくれるので，最近書くことなくて困っちゃう。そうそう，「ツインビーPARADISE」のCDブックレットでもお世話になっている吉崎観音先生の「出たな!!TwinBee」が単行本で発売になりました！観音先生おめでとう!!　パチパチ。これからもお世話になりま〜す！

マイケルのレーベルメモ²日記

〜この一瞬（きらめき）を大切にして時代（とき）を重ねたい〜

そんなマリ子ちゃんの「今の私」を「音」で表現したアルバム「PURE」のレコーディングもこの本が発売される頃にはほぼ終了していることとオモイマス。とても道のりは長かったけれど，自分の一生の中でのモニュメン

'94.11.23(祝)発売

國府田マリ子ファーストアルバム

『PURE』

定価￥3,000(税込)

KICA-7647

初回特典：ウルウルのピクチャーCD

絶賛予約受付中です。

ときめきメモリアル　SOUNDコレクション

'94年9月21日発売　KICA-7644　￥2,800−(税込)

話題のPCエンジンソフト「ときめきメモリアル」より，フルアレンジのBGM集が登場します。ゲームに登場する女の子キャラ12人のテーマソングをナチュラルにアレンジ。さらに告白シーンBGM「告白」とBADエンディングBGM「女々しい野郎どものテーマ」の2曲を収録した，全14曲のインストゥルメンタルアルバム。

「ときメモ」ファンの皆様，お待たせ致しました。皆さんの熱い要望にお応えして「ときめきメモリアルSOUNDコレクション」がついに完成！　100曲を超えるBGMの中から，今回は「女の子キャラのテーマソング」をピックアップ。廊下で，放課後の帰り道で，デートで，君の心をときめかせたおあの娘のテーマソングがフルアレンジで帰ってくる！　あなたもきっと涙無くしては聴けない，「告白」「女々しい野郎どものテーマ」も同時収録。このアレンジCDで「ここだけのあの娘」，感じて下さい。

〈収録内容〉

1. JUMPING SMILE 〜朝比奈　夕子　テーマ曲〜
2. 思い出の数だけ……〜藤崎　詩織　テーマ曲〜
3. 世界中の誰よりも　〜紐緒　結奈　テーマ曲〜
4. 瞳の誘惑　〜鏡　魅羅　テーマ曲〜
5. BOY FRIEND 〜片桐　彩子　テーマ曲〜
6. あなたに贈るソナタ　〜如月　未緒　テーマ曲〜
7. みつめていたい　〜清川　望　テーマ曲〜
8. かごの中の小鳥　〜古式　ゆかり　テーマ曲〜
9. 通学途中のあのお店　〜美樹原　愛　テーマ曲〜
10. TEENAGE 〜虹野　沙希　テーマ曲〜
11. 恋，おやすみなさい　〜館林　見晴　テーマ曲〜
12. めざせ！　恋のゴール！　〜早乙女　優美　テーマ曲〜
13. 告白
14. 女々しい野郎どものテーマ

〈編曲・演奏〉

山崎　淳
秋山〝GINO〟浩一&石井為人

〈作曲〉

コナミ矩形波倶楽部

VING ぴーちゃんのゲーム月記



現代大戦略EXスペシャル
9月発売予定です!!

みなさんお待ちかね～!! 現代大戦略EXスペシャルがいよいよ9月発売だよ～。いやぁ本当にお待たせしてしまって申し訳ないっ! でも，待った分だけ内容も素晴らしいものになってるぞ。まず，パッケージが超いかす! 思わずお部屋に飾っておきたくなっちゃうようなパッケージだよ。ショップで見かけたら是非，手に取って見て見て!! (本当にかっこいいぞ)次に，CD-DAにフルアレンジされたBGM! ジャズっぽいのあり，フュージョンっぽいのあり，とにかくノリノリのBGMで，このためだけに買っても決して損はしないっ(笑)。まだまだあるのですが，このおもしろさは少ない行数では語りきれないのが非常に残念でなりません(涙)。

対応機種はMARTY/TOWNSで価格は¥12,800です。さあ，あなたもドラマチックでアツイ戦いにREADY～GO～!!

ブランディア
開発順調だ!

ブランディアはただ今，ぐりぐりと開発絶好調! はて? ブランディアってな～に? というあなたに簡単に説明してしんぜよう。剣と魔法と己の肉体を武器にイカした兄貴な(お姉さんもいるよ)やつらと闘っていくファンタジーな世界が舞台の格闘アクション・ゲーム。とにかく対戦がアツイ! アツイぜ～アツイぜ～アツクテシヌぜ～!ってな感じだ。ちと前までゲーム・センターにあったので探してみるとまだあるかも…。

突然だが素晴らしい(?)お知らせだよ! 来たる9月23，24日の2日間，富士通プラザ(秋葉原)でビングのイベントをやるよ。ブランディアはもちろん何とプリルラまでお披露目! 体験プレイ，その他いろいろと企画が進行中で～す。

ぜひ来ちくり。来るとなにかイイコトあるかもね……ニヤリ。

爆烈一番星⑩



いきなり現れたこのナゾの女の子はいったい!!

VINGな毎日

どうも，ぴーちゃんだ。まきーんが旅立ってからというもの……僕を厳しく叱ってくれる人がいなくて毎日が幸せ(?)だぜ，ブランディアやってるんだけどやっぱりジュレーンちゃん(お姉ちゃん)は最高だい!! ち～す，ぺん吉っす。毎日珈琲がおいしいっす。今月からこの二人で盛り上げていくっす。みんなのお便りまってまぁ～す。あっ，いつの間にあちしのパッドをぴーちゃんだめっす! うるさいっ，ジュレーンちゃんは僕のもんだっ! ぺん吉なんかにゃわたさね～ぜ。まったく……お姉ちゃんのキャラしか使わないんだもんな～。と，いうわけ(?)でよろしくねっ!



▲いかした顔ぶれだっ!

俺のいかすGAL



▲狼れえし

む，たしかに怪しい気がしないでもないな…うん。



▲マイコ

ぶっふっふありがたくちょうだいするよん! by ぴーちゃん



▲極堂

電話料金払ったか～? あちしも昔止められそうになったことが…あります ですよ。

編集後記

先日，某銀行の階段で，ミニスカートのイケイケ姉ちゃん(日本人)と外人男性が上から降りてきた。う～ん，スカートの中が見えそうだナとチラッと見てたら，姉ちゃんが階段を踏み外し落ちてきた。ヒザから血がにじんでいる彼女を見た外人さんが『WAOOO――!!』とすかさず叫ぶ。さすが外人さんだね。

byちゅん太

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ! ちゅん太係」まで宜しくお願いするチュン。

VINGワールドを広げるスタッフ大募集!!
作品，履歴書，経歴書，自己PRを同封して右記住所まで郵送してください。
(ぴちぴちギャル&ナイスガイ希望)
問い合わせ電話番号 03-3492-1079 担当：能戸まで

VING
ビング株式会社(東京オフィス)
〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

第16回 マジカルステーション

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

最強の囲碁・将棋大特集

魔法といえば囲碁・将棋。ご存じない方も多いでしょうが，実は実はっ，今まで出た囲碁・将棋ソフトの半分くらいが当社で開発されたもの，って言っちゃってもいいくらいなのです。ご存じ，98の「囲碁聖天」・「将棋聖天Ⅰ・Ⅱ」も，高い評価を受けています。

というわけで魔法は，いよいよコンシューマでも自社ブランドで参入しちゃいます。

まずは第一弾，ゲームボーイ詰碁と詰将棋の双子のソフトです。囲碁・将棋の上達には欠かせない，詰碁・詰将棋を，いつでもどこでもあなたのお側に置いて下さい。電車の中などちょっとした空時間に，密かにお勉強していれば，いつの間にか上達しています。ゲームボーイソフト「詰碁シリーズ1　藤沢秀行名誉棋聖」と「詰将棋　神吉五段」は共に4,900円で10月19日発売です。スーパーゲームボーイにも対応しており，美しいカラー画面もでます。

今のうちにこれで練習しておいて，いよいよ本命スーパーファミコン「将棋最強」に挑戦して下さい。その名の通り最強最速ソフトが11月下旬に発売されます。今まで蓄積してきた技術を，おしみなくつぎ込んだ自信の1本です。

おまけに任天堂製スーパーFXチップを搭載したおかげで，スーパーファミコンを超えた強さと速さを実現しました。

12月中旬には，弟分である，ゲームボーイの「将棋最強」も発売します。小さくてもさすが弟，十分強いソフトです。

「将棋最強」については，詳細を次号でご紹介しますのでお楽しみに。

実は1月には「囲碁最強」も発売予定です。囲碁ファンの方は，もう少しお待ちくださいね。

囲碁・将棋といえば魔法，と言えるくらい堂々たるラインアップでしょ？

強くなる喜びを，これらのソフトでゼヒ味わってみてください。

イラスト魔法大戦



アレクサード「超家屋破壊波」　？

アレクサード 無念！　自分の技にのまれて誰も知らないところへ…



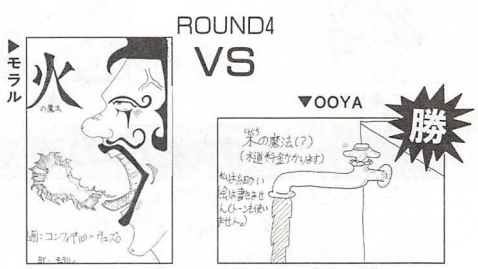
クルエル・ライン「とんでけふぁいやー」　タイロン「雷光弾」

ちょっと反則くさいタイロンは，正統派「とんでけふぁいやー」には一歩かなわず。



ファントム「ファイヤーインフェルノ」　あゆみ「木彫りくまさんスーツwith鮭」

あゆみの存在に気付くことなく，ファントムはあたりを焼き散らしながら通りすぎてしまいました。



コンフィデル・ヴェズ　じゃぐちの魔法

インパクト勝負！　やっぱり蛇口のシンプルさが勝ちました。でもマッチとか二番煎じしても不可。

新作情報

ちょっと先になりますが，10月19日には，まとめて3本のソフトが発売になります。先月号でお知らせした，「はらぺこバッカ」もいよいよ開発も終わり，いい出来に仕上がりましたのでよろしくね。

10月19日…SFC「はらぺこバッカ」
4,980円
10月19日…GB「詰碁シリーズ1藤沢秀行名誉棋聖」
4,900円
10月19日…GB「詰将棋　神吉五段」
4,900円
11月下旬…SFC「将棋最強」
14,800円
12月中旬…GB「将棋最強」
1月中旬…SFC「囲碁最強」

お知らせ

「甲子園3」で，ナイターがないとお嘆きの皆様へ。

延長戦を続けていると，空の色が変わっていきます。ただ，それだけなんですけどね。

あとねー。18回で突然終わるんだけど，それは引き分けということです。

開発担当の休日のパパより

こまっぴの魔法のツボ

まだまだ暑いですが，お元気でお過ごしでしょうか。結局私はまだ海に行っていません。今年は花火大会も逃したし，ちょっと残念な夏になりそう。でも実は今度会社で，花火いっぱい持って，キャンプに行く予定です。

ところで，「餓狼SP」「甲子園3」「パチスロ研究」を買ってくださった皆様，ありがとうございました。最近よく感想を書いてきて下さる方がいて，嬉しい限りです。餓狼SPには，アンケート葉書がついてなくてごめんなさい。それにもめげず，感想を送ってくれたみんな，本当にありがとう。みんな回覧して読んでいます。

魔法大戦も，ハガキが多くて嬉しいです。今回も頑張ってスペースとりますのでこれからもよろしくね。ハガキに「火の魔法」「木の魔法」「水の魔法」のいずれかのイラストを書いて送ってね。それぞれグーチョキパーに対応して，勝ち負けが決まります。必ず魔法の名前と，魔法使いの名前を書いて下さいね。勝者には，魔法株式会社特製テレカを差し上げます。

imagineer

Imagineer-Cafe2:00AM

ひょーえー，息がつまるような超暑さ。大正何年以来だとか戦後一番だとか，この暑さは一体なんなんだ，と冷房の効く高層ビルで原稿を書いているのは私です。（でも。家に帰ると暑い。）

SFC女子プロ団体経営SLG スーパーレッスルエンジェルス発売

先月号で美少女格闘ゲーム，プリティファイターを紹介したけど，今月号も美少女ものを紹介します。

『レッスルエンジェルス3』といえば，パソコンで大ヒットした女子プロ団体経営シミュレーション・ゲームですけど，今度はスーパーファミコンで登場します。なんと発売は我がイマジニアです（オー，グレイト！（これが分かった人は通））。開発状況は順調で，当初，ゲームに登場するレスラーが54人で決定されていたけれど，開発陣の意気込みで今はなんと60人になりました(お疲れさまです)。しかも，登場キャラの半分以上はSFC版での初登場となります。また，SFC版では人数の他にパソコン版にはないコマンドの追加(例えば，『指導』というコマンドでは対話や特訓をすることによって選手のパラメーターに微妙な変化を与える）や，普段，マウスを使用しない家庭用ユーザーのために操作系も簡単にと，SFCリメイクは順調そのものです。発売は12月発売予定で，価格は9,980円(税別）です。

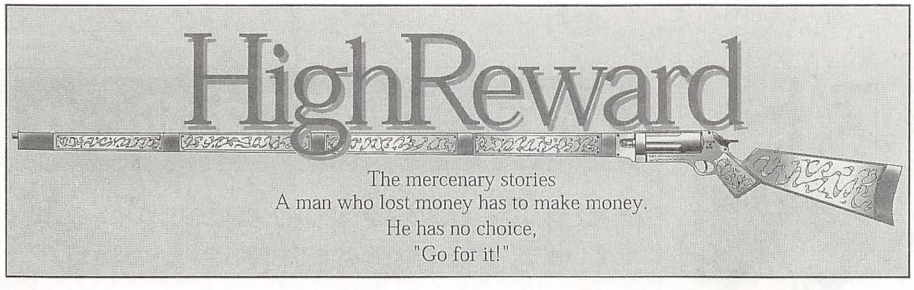
このところ，美少女ものばかり紹介しているような感じですが，９月22日には『花札』，９月30日には『競馬エイトスペシャル２』といった硬派なソフトも発売しますのでご期待下さい。



▲ヒロインの武藤めぐみ嬢だ

VOICE OF STAFF

先日，ゲーム業界の伝説の漫画『ゲームセンターあ○し』の生みの親である，すがやみつる先生と逢いました。仕事の話よりも昔話をしている方が多く，サインまでしてもらい感涙ものでした。現在，すがや先生は小説の仕事をメインになさっており，お逢いした日も徹夜明けで多忙な日々を送られているようでした。打ち合わせの際，『ゲームセンターあ○し』の単行本を見せて頂き，懐かしさのあまり，その場で熟読してしまいました。漫画になっているゲームのほとんどが，俗に『名作』と呼ばれるものばかりで，ベーマガのアーケード・ゲーム・グラフィティで紹介されたものもたくさんありました。また，漫画中にはタイトル別の必勝法も紹介されており，それだけでも必見の価値あり。既に，単行本は絶版になっており神保町などの書店街で探しても見つけることはできません(夏の炎天下の中，探したけどダメでした)。単行本を見つけた方は御一報を。





9月22日 ON SALE

お便り下さいな

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社　広報宣伝課『ベーマガ』係

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー」&「ファーランドストーリー伝記」絶賛発売中！

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル販売
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3嵩栄松ケ枝ビル6階

暑い夏から激しい夏へ。轟く雷鳴！　叩付ける豪雨！　そんな日は，表へ飛び出して行って，「風よ！　風よ！」と叫ぶ。これぞ夏の醍醐味ってもんで……え，違う？　はあすいません。どーも先月から頭がオーバーヒート気味なもんで，それはともかくとして，いつか自然の脅威をテーマにしたゲームを作ってみたいものです。次回作ではその一端を多少ながら試みてみたいと思う。請う御期待。

さて，先月書きなぐりましたTGLオリジナルグッズの通信販売のお知らせをも少し丁寧にもう一度。

1．TGLオリジナルテレホンカード（ファーランドストーリー，V.G.）
　各2,000円
2．V.G.コミック「VG-MAX」
　1,280円
3．TGLゲームミュージックCD
　・ファーランドストーリー伝説「アーク王の遠征」
　・ソードダンサー凶刃の女神
　・ファーランドストーリー「天使の涙」
　各2,000円

申し込み方法は，御希望の商品名（テレカとCDはゲーム名もね！）を明記して現金書留で代金を郵送して下さい。送り先は下記の通信販売のお知らせを御覧下さい。送料と消費税はサービスさせて頂きます。

数には限りがありますので，申し込みはお早目に。特にCDに関しては，「TGLのゲームの音楽はすっげー好きだけどパソコン持ってねー！」という人は，即買いだ。凶刃の女神はMIDI全曲とアレンジ3曲。その他は全曲アレンジだよ。

では次回作のお知らせなど。ゲームタイトルは来月のお楽しみ。アークは出ないよ。登場人物は，変な侍，Tバックねーちゃん，小生意気なガキ，妖精，モグラにアヒル……一体何のゲームだ？　何はともあれ，次のテーマはズバリ，『冒険活劇』!!　詳細は次号からお伝えしよう。今回はキャラデザの一部紹介で勘弁ね。

さてさて，先月は妙な新聞に誌面を埋められてしまいましたが，今回はその真相なんぞ暴露しましょう。「天使の涙」をプレイしてて，偶然出会えた人もいるでしょう。そう，なんと「ソードダンサー」の飛燕君が乱入して来るのです。もっとも，いきなり出て来て敵を「乱舞」で倒し，高笑いとともに去って行く姿はただの変態（笑）。経験値もぶんどられてちっとも良いことありませんが，それでも会いたい人は次の手順でバッチリだ。出没箇所は3ヶ所！

1．15面で敵が残り2匹になった時，ルシーダ対ロボット兵で戦闘を行なう。
2．18面で敵が残り2匹になった時，アーク対ウェアウルフで戦闘を行なう。
3．24面で敵が残り2匹になった時，アリーナ対アパッチで戦闘を行なう。

18面は難しいね。残り2匹でウェアウルフを残すのは至難の技かと。下から回り込めば行けるかな？　ささ，この面の付近のデータを待っている人は，早速試してみよう！

てなわけで誌面も尽きてしまった。次はさらに詳しい情報をお届けしますね。それでは，また来月！



今月のイラスト



◀神奈川県　PN　美貴千博
横の幾何学模様，よく見たらFSだった！



◀兵庫県　N・ひきうら
某S戦士に似てるってのは初耳だ。水星？



◀埼玉県　PN・あさいそん
トーンの使い方が面白い。蒼龍撃を出そうとしてるのかな？

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラマー（家庭用ゲーム機，制御系経験者可），シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪府北区（南森町）または福井県福井市

ファンタジーシミュレーションPRG

「ファーランドストーリー・〜天使の涙〜」絶賛発売中!!

PC-9801VM/UV以降　9,800円
特別付録：12cmCD（全曲フルアレンジバージョン）

通販の申し込みはお電話1本でどうぞ。☎06-353-5215
通販受付時間／10:00〜18:00（土，日，祝日休み）「通信販売係」荒川まで（消費税，送料無料）「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！

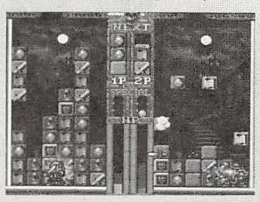
ぽんたのアイマックス情報局

おおっ，おおぅっと3タイトルだーっ!!

『どっすん！岩石バトル』

11月18日発売予定　価格8,800円(税別)

落ち物パズルとアクションパズルが合体っ！
竜が飛び，剣が切り裂く！
大興奮のスーパービジュアルバトル!!



『スーパー麻雀3辛口』

11月25日発売予定　価格9,800円(税別)

コンピューターをプレイヤーの個性に反応させるＰＡＳ（パーソナリティー・アナライズ・システム）の導入で対人対戦のような臨場感を実現!!　これであなたも麻雀通!?



『デュアルオーブⅡ』

12月発売予定　価格未定

見せ場たっぷしのドラマチックストーリーに加えて，新進気鋭の漫画家「新貝田鉄也郎」デザインの超魅力的なキャラクター！　新システムも導入!!　内容は次号を待てっ!!



さぁ，アイマックス・ソフトがまたもや続々登場。ぽんた上司もくらくらしながら皆様にお送りするソフトを制作中。よってぷーがまたも書いてます。

ごめんネ，ダーリンッ♡

うーんっ。暑いっ。外も暑いがのーみそも熱い。熱すぎて，先日隣人とクチゲンカをしてしまいました。冷房のきく会社に来て，よくよく考えると，「あー，悪いのは私か……。」と……。反省，反省の毎日です。暑いとなかなか我慢がきかなくなってしまいますね。人間辛抱とはこういうときにつかわなくっちゃ，いつつかうのかわかりません。

えっ？　「そりゃあンただよ。」って。

そうそう，先日長野に帰郷してきました。いやぁ，どこも暑いのはかわらないっ。まぁ都会よりは湿気が少ないのと，朝，晩はすずしいのがせめてもの救いかな。あんまり久しぶりに帰ると，知らない民家とつぶれた店のなんと多いことか……。さびれていないか……？とつい，思わずにいられない。わび，さびの世界だねぇ〜。って違うだろ意味が。

（ちょっと，毎度のことながら，のーみそがスパークしてます。許してね。）

なんだかんだと言いつつも，今月の格言。

『水は大切なもの。大事に使いましょう。（皆で雨乞いすれば雨雲がくるかもしれない。）なせばなる，なさねばならぬ何事も。』

以上。

今月の常連さん

▲「とらんじすた」くん（滋賀県）ほー，連載漫画ですか。▲「中村ボータ」くん（石川県）▲「すいでんげつ」くん（千葉県）▲「ぶんちょ」くん（東京都）花札のイラストありがとうっ♡▲「松田ばんこう」さん（埼玉県）「極上」との感想ありがとう。▲「モラル」くん（熊本県）がんばれっ熊本県人。▲「駒使い」くん（宮城県）▲「松山倫子」さん（京都市）▲「麻生遼」さん（静岡県）ちょっとミステリアスだね。▲「無一文」くん（長野県）▲「池住颯太」さん（福岡県）ささげてくれてありがとう。

今月の合作くん

▲「駒使い」くん（宮城県）&「ちょこミント」（？）暑くてとけてるそうで。がんばってね。

今月は，この一通だけでした。くっすん。

今月のお初

▲「ウンチマン9999世」くん（福島県）他社製品のイラストをありがとう。こんどはアイマックス製品でお願いします。▲「無限－D」くん（島根県）おおっと，早速「デュアルオーブII」だね。うれしい。

今回のお便りは，7月14日から8月10日までの消印のものです。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「竜宮城のあんこつばき〜係」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

『薔薇屋敷』は今月もきもちがふわふわ状態でーすっ。あぁ，いまいましいこのアツサ。それでは，いってみよう今月のイラスト。



▲「槍鳥賊」さん（富山県）
やぁ唐突だが，ぼんたダヨン。ハルピュイアのお嬢ちゃん。思うに服を着るのに四苦八苦。



▲「岬ふみこ」さん（愛知県）
その一，なんだ。暑中見舞いを兼ねて，というお葉書なんだが，宛名書きの賑やかさと対象的なこれは何？



▲「ボヘミアン」改め「モラル」くん（熊本県）
……。皆様にお断りしておくが，イラストの選者は「ぷー」です…。



▶「碓嶺智（うすね　とも）」さん（鹿児島県）
ありがと「智」ちゃん。「スーパー花札」は大好評発売中。こいこいでドン！

▶「AZRAEL」くん（東京都）
モンローの映画があったねぇ。「荒馬と女」か？いや観ちゃいねぇんだ。知ったかなんだ…。



▶「塚口蜜柑」くん（大阪府）
ア〜ンド「真鍋凛音」さん（徳島県）
うちに出したんで，載らんのじゃないかと「凛音」さんに気がねの「蜜柑」くん。安心せぇ，ほらこのとおり。





◀「FACT」くん（神奈川県）
このスカーンとした抜け方。「FACT」くん，君，ここ数年海行ってないだろ？　え？　白状しちゃいなさい！

△ぐろーでぃお通信△

AmiRu



GLODIA

これがグローディアの ツインタワーだ!!



グローディア初のシミュレーションRPG「ラグナレック」!! 10月7日登場予定だっ!!

暑〜い夏も、もう少しで顔をひそめようとしていますねぇ。今年の夏の私は、夏バテしてしまい、カゼをひいてしまいました。“ぐすっ、ぐすっ”と鼻をすすりながら、お仕事してましたよー。皆さんも体には気をつけましょーねっ。“早く、綿のシャツ1枚で過ごせる季節にならないかな”と早くも秋の到来を心待ちにしているんだけど、皆さんはどうかなぁ!? 心待ちにしてるといえば、グローディア初のシミュレーションRPG「ラグナレック」!! Storyは、主人公であるパスガリアの女王、フィリア（これが勇敢でとってもカワイイ♡のだ）が6つの国の長〜い戦争状態に終止符を打つために、彼女が統一戦争を起こした！というもの。ストーリー性のあった「バイブルマスター2」とは違い、そこに出てくるキャラクターを使って、自分の神話を作り上げていくところにおもしろさがあるのダ！それから、もう1つ絶対に見て欲しいのが戦闘シーン!! これは、かなり力を入れてますよー、“すごいっ”と思わず、息をのんでしまうリアルなシーンがもりだくさんです。10月7日はラグナレックの日！乞うご期待!!

さて、またまたお話はかわってレイちゃんとともにこの「AmiRu」を担当してくれる女の子がやってきたゾー!!お名前は美紅（みく）chanです。

㋹「これから、2人でがんばろうねっ。」

㋮「そうねぇ〜、お便りも増えてくるだろうし、いろいろレイアウトや企画も考えなきゃねぇ」

㋹「そうそう、他のpageに負けないくらいのうるおいのあるpageにしていかなきゃ」

㋮「皆さん、私がNewパーソナリティの美紅です！「AmiRu」を楽しいPageにしようと思ってます、よろしくネ！!」

— ということで、これからは女の子2人でやっていくことになりました。

よろしくお願いします！

イラストコーナーよ!! まってるよ!!



おはがき、イラスト募集！

“本当に来るのかなぁ”と少し不安だったんだけど、たっくさんのイラストが届きました。どうもありがとう！！今回、載せることのできなかった皆さん、ごめんなさいね。これからも小さなハガキのスペースにあなたの得意なイラストを描いて、どんどん送ってネ！待ってます。



◀千葉県 すいでんげつ! さん

やさしそうなタムリンの顔がグー！ 美紅
かわいいねー レイ



◀高崎市 風音イカサマ さん

こういうの、あたしスキッ♡ 美紅
私の友人に似てますね レイ



◀大阪府 有沢様のFAN さん

たいへんお上手ですねぇ 美紅
とても気に入ってます。 レイ



◀徳島県 真鍋凛音 さん

すきとおった感じがいいねっ♡ 美紅
何を考えているのかしら？ レイ



◀宮城県 駒使い さん

これからも応援してね 美紅
よろしくおねがいします レイ



◀千葉県 びーるす さん

イーフリートがかわいいわぁ 美紅
第1号のおハガキよ！どーも、ありがとう レイ



◀三重県 ともこざる さん

今度はサオシュヤントも書いてね！ 美紅
次はオストラコンも書いてね！ レイ



◀和歌山県 凹凸之助（オウトツノスケ） さん

がんばりまーす 美紅
1度プレイしてみて！もっと好きになると思うよ。 レイ

宛先

株式会社 グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12
エクセレンス・T 1F

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

9月21日は「ぽっパラ」買いにレコード屋へ走れ!!



▲KICA1150　¥3,000

いよいよ「ぽっぷるメイル・パラダイス」，通称「ぽっパラ」が発売されるわけですが，FNE編集部はサンプルテープを入手いたしました。さっそく聴いてるとこなんよ。うらやましいだろー。で，内容はというとだね。

激サイコー！　文句なしっ!!　心の底からお勧めします。チョーお買い得間違いなし!!

説明のしようがないから，とにかくだまされたと思って聴いてちょ。だまされて良かったと思うから。ほんとっ。

文字通りの抱腹絶倒。作業しながら現場スタッフがつい大笑いしちゃうってんだから。笑い過ぎて腸捻転になって椅子から落ちてひきつけ起こして運ばれたスタッフが出たらしいし。なんつっても林原メイルめぐみがサイコーいいっ!!　がぁ，へきるちゃんのコームもなかなかイケる。んがぁ，國府田カチューシャマリ子，けっこうくるんだな，これが。



▲加藤社長SFC版メイルを声優の皆さんにプレゼント

ブランディッシュ３完成記念 10月21日発売 ブランディッシュ・ピアノ・コレクション

大好評のピアノ・コレクションシリーズにいよいよブランディッシュが登場するぞ。

ブランディッシュ&ブランディッシュ２より10曲を厳選選曲。J.D.K.E.オーケストラとピアノの共演も収録される予定だ。

今回のテーマは「流麗なピアノの調べ」。ブランディッシュの世界観を基本イメージに，かなりムーディでアダルティな仕上がりになりそうだ。ジャケットはもちろん西村博之氏の描き下ろし。西村氏の柔らかいタッチで描かれるドーラも楽しみ。深まり行く秋の夜にふさわしいタイムリーなリリースといえよう。

ところで，ドーラのコスプレやる勇気と自信のある方（男女不問）FNE編集部まで写真送って下さい。衣装はご用意いたします。

今月のイラスト



▲山口県　末岡賢志
たくさん送ってくれてありがとう!!
ショップのイラストコンテストぜひ参加してください。



◀宮城県　丹波屋又蔵
全員集合記念撮影!?　全部名前言えまっか？



◀福岡県　クリスチーナ
初投稿ありがと！　全く問題無し。また送ってね。



◀長野県　椚白夜
アドルの女性遍歴もイースのウリ!?　Vはどーなるんでしょうかねぇ。



◀埼玉県　西木史郎
「ぽっパラ２」の企画も進行中らしいぞ。応援よろしく!!

特報!! 英雄伝説Ⅲドラマ CD発売決定

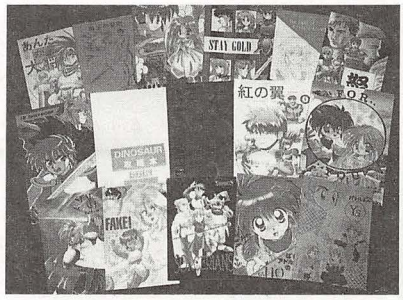
『英雄伝説Ⅲ』がドラマになるぞ。11月発売予定で現在着々と制作が進行している模様。

キャスティングは？　どんな物語になるの？　すっごく気になることだけど，ただいまFNE編集部はディレクターに密着取材を敢行中。報告レポートするから待っててね。

『男ひとり旅』ってどこのBGM？　という質問がたっくさん届いてます。ゲームプレイ中に聞けなかった人多いみたいなので，ヒントをひとつ。「カラタルはカラオケさ。」

代々木ファルコムショップで「ぽっパラ」購入予約して参加声優陣サイン色紙を当てよう!!

●代々木ファルコムショップでは「ぽっぷるメイル・パラダイス」の購入予約者の中から抽選で，林原めぐみ他参加声優陣のサイン色紙や生写真をプレゼントします。詳しくはショップへ問い合わせてね。

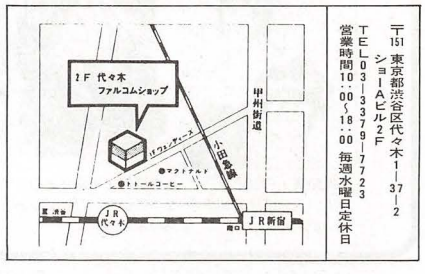


▲「ファルコム本」はショップで展示中。見に来てね。

●代々木ファルコムショップでは「ファルコム本」を応援します。販売したい人，購入したい人，ファルコム本ってなに？　って人，店長イナヤまでお気軽にご相談下さい。

●秋のイラストコンテストの締切が迫っています。９月30日必着ですのでお間違いのないように!!　サイズはB5限定です。

●代々木ファルコムショップでは「ファルコムユーザーのための情報交換ノート」を始めました。批評や感想，思い入れ，攻略方法，質疑応答など何でもありのらくがき帳です。読むだけでもOKです。





タイトル・イラスト：大阪府・マパコン

全米大ヒット！ なにわ通信

PRESENTED BY マイコンソフト

おたよりのあて先
〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

タイトル上の冠文を実は募集中。六～十文字程度でハガキの余白にでも書いてください。

う一暑い一。みなさんがこれを読む頃には，多少は涼しくなっているでしょうか。水不足の地域のみなさんも何かと大変でしょうが，がんばってくださいね。

◆スターラスター◆

X68000用スターラスターが8月26日に発売になりました。

ファミコンからの移植ですが，単なるシューティング・ゲームではなく，高度な戦略性が要求される作品です。内容が秀逸なうえ，グラフィックや音楽はX68000用にアレンジされていますので，最近のゲームとくらべても全く見劣りはしないハズです。ぜひ何度もプレイしていただきたいゲームです。

価格は5,900円(税別)。本体メモリが2メガバイト以上必要です。

◆XNEO-1RGB/S◆

ネオ・ジオ用のRGB/Sユニットです。9月1日に7,600円(税別)で発売になりましたのでよろしく。

先日，ネオ・ジオCDで使えるかどうかというご質問をいただきましたが，現在調査中です。わかりしだいこのページでお知らせいたします。

◆アンド・ソー・オン◆

その他の情報です。

FM TOWNS版「キャメルトライ」は9月末頃発売予定。アンソロジー・シリーズとPC-9801用「マンボウ」については，また来月お知らせします。

■**お詫び**：メガCD用「パワードリフト」の開発が中止となりました。期待してくれていたみなさん，すみません。なお，今後もコンシューマー・ゲーム機でのソフト，ハードの開発を行なっていく予定ですので，よろしくお願いいたします。

ありがたいお葉書のコーナー

「ワク線ネタ」特集です。みなさんアイデア的には，なかなか面白いところをついていると思います。しかし，まだまだバリエーションはあるハズ。というわけで，ワク線のないイラストは引続き募集いたします。

面白い作品は随時掲載していきたいと思います。住所のところに「ワク線ネタ」と書いてくださいね。いままでにやった，「正方形イラスト」とかもオッケーです。

さて，今回のテーマは「ペンや筆を使うな」です。ペンや筆を一切使わないでイラストを描くことに挑戦してみてください。指で描くとか，イモ版とか。発表は，'95年1月号で。



▲東京都・苺みるく
ワクのない天国ですか。ひろびろー，みたいな。

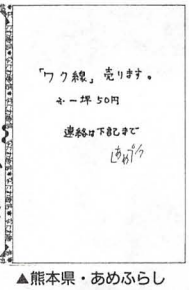


▲愛知県・TAM雄
姫も，たまには息抜きが必要です。





▲長野県・のうまる
ペンネームは本名のとなりに書いてください。



▲熊本県・あめふらし
「一坪」ってハガキの大きさ?50円だしね。



私のシテオク体験談

8月1日の夕方6:00頃，うちのるすばん電話に「マーザーツー，マーザツー♬」というメッセージが入っていた。声に聞き覚えはないし，誰が何のために？

岐阜県・相田保みすゆ

評：こりゃ，いっしょに歌うしかないでしょう。マーザーツー♬って。あとは，ジュースこぼすとか。

そう言えば私の家のるす電にもたまに間違い電話が入ってることがありますが。

シテオク度・8

今月の第一席



▲愛知県・POPII
うまい。ハガキの比率が違いますが。



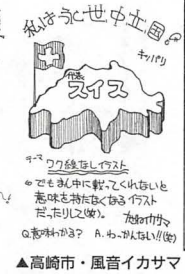
▲大阪府・千風さおり
かっこいー。プレゼントあげます。



▲愛媛県・岬ふみこ
うーむ，なるほど。1枚1枚をていねいに。



▲山梨県・真月風太郎
苦手なポーズにも挑戦しなくちゃ。



▲高崎市・風音イカサマ
まん中ってページのまん中ってこと？



▲千葉県・ミディアム
でもプロの描くワク線じゃないな。

シテオク小質問箱　他では聞けないような，ささいな質問や，シテオクな質問をお寄せください。私Hiaro.がズバリとお答えするかも知れないし，しないかも知れない。**問**：Hiaroさんって何て読むんですか？　ヒアロ？　かな？（静岡県・赤石榴火）**答**：ズバリ正解です。

好評発売中

楽しく学習できる

まんが電気学入門

理科で学習する
電気のはたらきから応用まで
わかりやすくまんがで解説!

監修:江田　稔
(文部省初等中等教育局)
漫画:原子　力

第一章　静電気
静電気（まさつ電気）／正の電気と負の電気／はく（箔）検電器／静電気と電流／雷とは?

第二章　乾電池と豆電球
電池／電池の原理／乾電池のしくみ／豆電球のしくみ／電気を通すもの、通さないもの／導線のつなぎ方／配線図と回路記号／豆電球の直列つなぎ／豆電球の並列つなぎ／乾電池のまちがったつなぎ方／丸型乾電池のいろいろ／懐中電灯のしくみ

第三章　電流と電圧
閉回路と開回路／電流／電荷／電圧／抵抗（電気抵抗）／抵抗のいろいろ／抵抗値の見分け方／オームの法則／電流計（直流用）／電流計（直流用）のしくみ／直流と交流

第四章　回路計算
電圧の総和／電流の総和／電圧のかかり方／抵抗の直列接続と合成抵抗値／合成抵抗の中の未知抵抗／内部抵抗／内部抵抗の求め方／キルヒホッフの（第一）法則

第五章　電気エネルギー
電流による発熱作用／電流による発熱原理／発熱量の測定／ジュールの法則／抵抗の接続方法と発熱量の大きさ／電力／電力量／積算電力計（交流用）／電力と発熱量／ヒューズ／消費電力の総和

第六章　磁石と電磁石
磁石と磁極／N極とS極／磁力の大きさ／磁気誘導／N極とS極の分離／磁力線／地磁気／電流の大きさと方位磁針の振れ／右ねじの法則／コイルがつくる磁界

第七章　電磁誘導
電磁誘導／レンツの法則（誘導電流の向き）／ファラデーの電磁誘導の法則／コイルの巻き数と誘導電圧／電気ブランコによる電磁誘導／二つのコイルによる電磁誘導

第八章　電流と電子
火花放電／真空放電とグロー放電／蛍光灯と電球／クルックス管と陰極線／原子と電子／電子と火花放電／トランジスタの構造



定価1,200円(税込)●A5判／200頁
送料310円

※お求めは全国の書店、または弊社出版販売部へ

電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15 ☎(03)3445-6111
振替口座東京5-51961

電脳インフォメーション

DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Sep in '94

みんな頑張ってるかな？ って、毎月書いてるような気がするけど、それは、僕が頑張らなきゃ何もできないと思っているからなんだ。あの時もう少し頑張っていれば、と思う事がたくさんありすぎて困ってしまう。でも今、将来そう思わないために必死で頑張っているんだ。ゲーム業界は、個人の能力を高く評価するところだから、頑張って自分の能力を伸ばしていかないと、就職なんて絶対にできない。ゲーム業界を目指す人は自分の能力を冷静に見つめて、その能力を伸ばす努力をして欲しい。僕たちは、バンタンの先輩として、君たちを応援している。頑張れ！

『紅葉月と云う事』

『今月の夢の続き(ちょっといいこと)』～アミューズメントスペースについて～

幼い頃、僕の観ていた夢の続きは、テレビのブラウン管の中と絵本の中、そして、母親によく連れていってもらったデパートの屋上遊園地にあった。

泣いて、笑って、はしゃぎまわって、そして、再び夢の中へと戻る――そんな、夢と現実の世界が、自分の中で同じ現実として記憶されている時が、君たちにもあると思う。

え、ない、あっそう。まっ、いいか。ところで、そんな「屋外遊園地」と、今の「アミューズメントスペース」を合体させるような計画がある。〝不良とオタク〟のワンダーランドだった「ゲームセンター」のイメージを一脱し、今や若者の間で市民権を得た「アミューズメントスペース」。その、今後のターゲットというのが〝ファミリー〟なのだ。

某大手アミューズメント企業などは既に始めており、「近くて、安くて、楽しい娯楽スペース」として、今後の展開がちょっと見物(みもの)といったところ。

でもね、この計画、僕には納得いかないところがあるんだ。それは、〝空〟がないってこと。屋上だからこそ見れたあの空の意味を、ちょっと考えてほしいな、君たちも。

◆

『あなたのギモンに我々が答えます』

暑い。先月も似たような書き出しだったような気もするが(ちがうか?)ともかく暑い。

この記事が載るのは10月号だろうが、記事書いている今は7月なんだ。ああ暑い暑い。

しかし、読者の皆さんにグチたれてもしょうがないので、サクサク終わらせて泳ぎにでも出かけよう。え?、就職活動しろって? ごもっともで。

えー、話題を変えて今月の質問にどんどんいきましょう。

「私はもう少し細かくバンタンについて知りたいのですが、生徒さんから見たバンタンとはどんな所でしょうか?」と、このようなギモンを寄せてくれたのは、神奈川の『**村山政権消滅まであと3ヶ月**』さんだ。今回はこれについて答えてみよう。この記事を担当している我々はシナリオ＆キャラクターデザインコースなので、ここを中心に話させてもらうと、まず第一に校風が自由であるということ。なんでも自由というわけではないが、生徒のわがままをかなり聞いてくれるのは事実。次に、これはどのコースでも言えることだけど、講師が皆業界人だということ。教えることを専門にしている人達ではないので、必ずしも理解しやすい授業ばかりというワケではないが、モノホンのプロから伝授されることはとても貴重なものだと言える。

しかし、これ等のことはそのままプラスに影響するとは限らない。自由な校風やプロに教わる授業を、生かすも殺すも自分次第。本人のやる気にかかっているという事実を忘れないでほしい。

ちょっと話がそれたかもしれないが、バンタンは、ただ入学してそれなりに卒業したのではダメということだ。学ぶ以前に、「ここで何かを盗みとるんだ！」という位の気合いがほしい。情報は生きた状態で手に入るのだから、後は本人次第でいくらでも可能性を伸ばすことができるはずだ。

決して楽な道ではないが、やりがいはあるはず。バンタンは、そんなやりがいを与えてくれる所なのだ。

エンゲル係数の侵略



残暑が厳しいザンショ。……。ハッ！ いけない、本誌で時間を止めてしまった。誠にもうしわけない。暑さで脳が溶けてしまったようだな(いつも溶けている)。気をとり直して今月の一軒といこう。今月は、JR恵比寿駅前にある「ステーキのくいしん坊」だ。名前を聞いて、「おや?」と思った人もいるだろう。そう、何を隠そう、(別に隠してない)チェーン店なのだ。この店でのおすすめは、180gのハンバーグセット(700円)。

おかわり自由な、ライスとサラダが付いてこの値段だからスゴイ。そろそろ時間もせまっているので、これにて。

投稿コーナー お便り待ってます



今月もイラストを紹介するぞ。1発目はP.N.駒使いさんとP.N.蒼霧羅夢=さんの合作！ 宮城と東京で、どうやって合作してんの? チャネリング? 2人の関係を明記して、また力作を送ってちょうだい。

お次はP.N.丹羽屋又蔵さん。あたしも、こんな娘にドキドキさせてもらいたいよ。

次第にお便りも増えてきたこのコーナー。イラストの他にも、ポエムやドキドキさせてくれる女の子など、なんでも送ってくれ！



Information of Information

バンタン電脳情報学院では、デジタルクリエイターを目指すめざとい諸君のために、セミナーや相談会を開催している！ 9月の日程は以下の通りだ!!

- '95年度学校説明会
  9月5日(月)～9月10日(土)・9月19日(月)～9月24日(土)
- 体験セミナー
  9月23日(金)
- 模擬試験
  9月25日(日)

模擬試験には1,000円の受験料が必要ですが、その他はいずれも無料です。
詳しくは下記の宛先までおハガキかお電話で、お気軽に問い合わせ下さい。

バンタン電脳情報学院 0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3－22－14－9MB 電脳インフォメーション係

光の攻撃から目を守る!!

新発売 ハイパーモニターシールドFSⅢ



■パソコンをするあなた
■ワープロをするあなた
■長時間作業するあなた

視力低下を防ぐ セイフティ効果 Features & Function

1 紫外線を100%カット
モニター画面から放射されている視力低下の原因となる、目に有害な紫外線を画面から100%カットします。

2 ギラギラ・チラツキをカット
高性能特殊メタクリル樹脂の採用で、目が痛くなるギラギラ・チラツキを大幅にカットすることに成功しました。

3 有害な可視光線をカット
モニター画面の過度な輝きは視力低下の大きな原因のひとつ。FSⅢは有害な可視光線をカットし、OAオペレーターの目と体の健康を守ります。

4 色のニジミをカット
眼精疲労の主原因である色のニジミをカット。シャープな画像で目の疲れを防ぎ、作業能率を向上させます。

オペレーターの
目と体の健康を守る

科学が生んだ 高性能 シールド!!

型　名	価格(税別)
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円

店頭で買えない人は……

★通信販売のみ

7日間無料使用OK!

効果なければ返品自由!

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

〒547
大阪市平野区瓜破
5・1・35
㈱サンクレスト
B9係

50円

ハイパーモニターシールドFSⅢを申し込みます。
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・印・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合

06(303)4152

㈱サンクレスト

受付時間 AM9:00～PM6:00

最先端のコンピュータは 学生募集
稚内北星短大で勉強しよう

最先端のコンピュータ教育　（稚内は日本の最先端！）

稚内北星学園短期大学は，１３０台のワークステーションを備え，最先端の教育内容で，コンピュータ好きの学生の入学を待っています．

男も短大だ　（短大は女性だけのものではない！）

「短大」というと，どうしても，女性のもの，というイメージがありますが，それは間違いです．稚内北星は男女共学で，男性６割，女性４割という構成です．男子学生は，少なくないのです！

広い教養と最先端を学ぼう　（専門学校とは違うぞ！）

短期間に専門を勉強するなら，専門学校へ行くのがよい，と考えているあなた．ちょっと待ってください．専門学校と短大は違います．

専門学校で身につける技術は，一つに目標を絞ったものです．それに対して，短大は，幅広い教養と専門の両方を身につける学校です．

例えば，稚内北星では，英文科では中学英語の，経営情報学科では中学数学の教員免許が取得できます．教員になるためには幅広い教養と，専門の知識が必要ですから，専門学校はもちろん，短大や大学でも，そう簡単に取得できるものではありません．しかし，稚内北星は，１学年２００人中毎年１０人程度の教員を輩出しています．

このことを見ても，稚内北星が幅広い教養と最先端の専門教育を兼ね備えた学校であることがわかるでしょう．

専門学校より短大　（設備・教育内容で比べよう！）

それでも目標を絞り，専門に専念したい，という人もいるでしょう．その場合でも，専門学校と稚内北星を比べてみてください．

多くの専門学校が，２世代も３世代も前のパソコンをそのまま使用し，１０年以上前の内容の教育をそのまま行っています．

稚内北星には，最新鋭のコンピュータがあるばかりでなく教育内容も，常に最先端のものを取り入れています．

確かに，「機械」だけを比べれば，本学より新しいものをいれている学校もあるでしょう．最新鋭の教育をうたっている学校もあります．しかし，総合的なカリキュラムを毎年改革し，新しい内容を取り入れている学校が他にあるでしょうか．

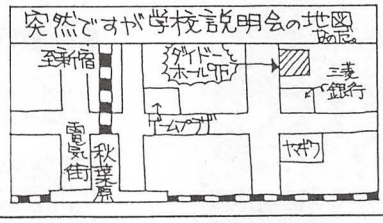
今すぐ学校案内（無料）を取り寄せてください．内容で選べば，稚内北星が最先端であることがおわかり頂けると思います．



４年制より短大　（偏差値ではなく内容で選ぼう！）

偏差値至上主義の受験の世界では，稚内北星の評価は，決して高くありません．しかし，大学を選ぶときに重要なことは，自分が何を勉強したいのか，ということでしょう．「少しでも偏差値の高い学校に行きたい」とか，「４年制大学卒業の資格が欲しい」という人には，本学は薦められません．しかし，「自分の興味のある分野を勉強したい」という人には，本学はお薦めです．本学を卒業後，「偏差値の高い」４年制大学に編入した学生たちは，皆，「コンピュータ教育は稚内北星のほうが優れていた」と証言しています．

１０月１６日　秋葉原
学校説明会開催



本学のことをより良く知って頂くために学校説明会を開催します．

今年は，東京で２回，大阪で１回開催しますので，ぜひ都合をつけていらしてください．まず，第１回の東京説明会は，１０月１６日に東京秋葉原のダイドーホール９０２会議室にて午後１時から７時までの間行います．自由に立ち寄ってください．（高校１，２年生や，教員の来訪も歓迎）

経営情報学科・英文学科(英語英文コース・英語情報コース)・経営情報専攻科

最北端 最先端 **稚内北星学園短期大学**

〒097 北海道稚内市若葉台　TEL0162-32-7511・FAX0162-32-7500・0120 0120-311-014

安いのに親切

TSUKUMO ツクモの日セール

ツクモニューセンター店…ツクモの中でも一番安いものがある店! (新品・中古)

ニューセンター店のみ!

KERNEL
RM-270L 限定9台特価!
リムーバブルHDシステム(270MB)
容量は無限に増える
カートリッジ式HDユニット
270MB、13ms(平均)
NEC、DOS/V、MACに対応

NEC-98セット
(本体、メディア1枚、ケーブル、ユーティリティー、ターミネータ)
定価¥118,000
ツクモ99特価¥82,999

MACセット
(本体、メディア、ケーブル、silverliming、ターミネータ)
定価¥118,000
ツクモ99特価¥84,999

スペアカートリッジ
SQ327J (20枚限り)…… ¥9,900

DOS/V内蔵ドライブもあります。
(SCSIインターフェース別)
SQ3270S(HD本体)
SQ327J(カートリッジ)
ツクモセット99特価
¥66,999

求む 中古パソコン、最近のモデル、ノートパソコンは 特に高額買取り中!! ボーナス一括払い 店頭にて取扱い中!!

NEC 本当に速くなった!
PC-PR1000E/4W
9台限り
定価¥138,000
ツクモ特価¥82,999

EPSON
MJ-700V2C
スーパーカラープリンター
(720dpi)
A4COLOR
9台限り
定価¥798,000
ツクモ特価¥74,999

人気の一体型パソコン(税・送別)

Panasonic
Woody
ツクモオリジナル
520MB仕様
2台限り
ツクモ特価
¥289,999

APPLE
LC575
8/320/CD
ツクモ特価
¥240,000

COMPAQ
PRESARIO 433
8/200
3台限り
ツクモ特価
¥185,000

★限定特価品をお求めの際は→必ずこの広告をツクモプロスタッフに見せて下さいネ。

本体

《PC98、PC互換機、DOS/V機》

NEC	NEW PC-9821Xe/U7W (3台限り)	¥168,000	EPSON	NEW PC-486NAU2…… ¥174,800
NEC	NEW PC-9821XS/C8W(3台限り)	¥282,000	EPSON	NEW PC-486NAUX2… ¥223,000
NEC	NEW PC-9821Xp/U8W(3台限り)	¥320,000	EPSON	NEW PC-486NAUC2… ¥338,000
NEC	NEW PC-9821Xn/C9W(3台限り)	¥469,800	EPSON	PC-486FE2…… ¥94,900
NEC	NEW PC-9821Ne2/340W (3台限り)	¥415,000	EPSON	PC-486FS2 …… ¥144,000
NEC	NEW PC-9821Nd(3台限り)……	¥255,000	EPSON	PC-486MU2GW…… ¥204,800
NEC	PC-9801NS/A(在庫限り)…	¥156,000	EPSON	PC-486MR2…… ¥134,800
NEC	PC-9821Ne(在庫限り)……	¥295,000	EPSON	PC-486MS2…… ¥198,000
NEC	PC-9801BX2/U2……	¥117,000	EPSON	PC-486NAS2(在庫限り) ¥133,000
NEC	NEW PC-9821Ce2/T2 …	¥255,000	EPSON	PC-486NASD2(在庫限り) ¥390,000
NEC	PC-9821An/U2……	¥415,000	東芝	SS4332CW(5台限り)… ¥328,000
NEC	PC-9821Ap2/U2(在庫限り)	¥240,000	東芝	EZV42501 (5台限り)…… ¥215,000
NEC	PC-9821Ce2/S2……	¥230,000	コンパック	コンチェラAERO4/25,170WF ¥185,000
NEC	PC-9821Cs2/S2 ……	¥268,000	コンパック	コンチェラAERO4/33C,170WF ¥295,000
			SHARP	CZ-674CH (在庫限り)…… ¥89,800

プリンター

NEC	NEW PC-PR201/40……	¥42,000
NEC	NEW PS-PR201/65……	¥81,500
NEC	NEW PC-PR201/65LA	¥103,500
NEC	PC-PR101/T165R……	¥66,500
NEC	PC-PR101/TN103R…	¥52,500
NEC	PC-PR101/J110……	¥48,800
EPSON	MJ-400……	¥29,000
EPSON	MJ-500V2……	¥38,800
EPSON	MJ-1010……	¥51,000
EPSON	MJ-1000V2……	¥59,800
Canon	BJ-10V Lite……	¥28,000
Canon	BJ-15VPro……	¥38,500
Canon	BJ-220JC(在庫限り)	¥43,990
Canon	NEW BJ-220JSII……	¥67,500
Canon	NEW BJ-220JCII ……	¥52,500
Canon	BJC-600J(カラーJET)	¥76,500
YHP	DeskJet560J……	¥67,600

レーザープリンター

NEC	PC-PR2000/4R……	¥208,000
EPSON	LP-1500S(5台限り)…	¥79,790
EPSON	NEW LP-8000SE (3台限り)	¥179,990
EPSON	LP-9000 (2台限り) ……	¥258,990
EPSON	NEW LP-1000 ……	¥69,900
Canon	LBP-A404GII ……	¥98,760
Canon	LBP-B406GII ……	¥178,500
Canon	LBP-A304GII (在庫限り)	¥210,000
Canon	LBP-A309GII ……	¥255,000

ハードディスク

外付用

緑電子	V2-200-4F(在庫限り)…	¥35,800
緑電子	V2-340-4F(在庫限り)…	¥44,800
緑電子	V2-520-4F……	¥58,000
TEXA	ES-240A(台数限定)…	¥33,800
TEXA	ES-340(台数限定)……	¥39,000
TEXA	ES-540A(台数限定)…	¥51,000
TEXA	ST-540PA(台数限定)	¥64,000
メルコ	DNS-540……	¥50,990

98メイト内蔵用

TEXA	TR-260A……	¥29,800
TEXA	TR-340A……	¥36,000
TEXA	TR-520A……	¥48,000
メルコ	DNA-420(本体セット売)	¥28,800
メルコ	DNA-540……	¥49,800
エレコム	EHB-340AN……	¥32,800
エレコム	EHB-500AN……	¥50,800

98フェロー内蔵用

TEXA	TR-260B……	¥29,000
TEXA	TR-420B……	¥32,990
TEXA	TR-520B……	¥44,990
エレコム	EHB-500BN……	¥48,000
メルコ	DNB-420(本体セット売)	¥28,000
メルコ	DNB-540……	¥43,000
緑電子	CG-EB420……	¥33,000

98ノート用

エレコム	EN-125NP……	¥17,500
エレコム	EN-200N(在庫限り)	¥21,800
エレコム	EN-420NP……	¥48,800
エレコム	EN-500NP……	¥66,990
緑電子	BLT-N340……	¥39,800
TEXA	TR-NE340si……	¥40,990
TEXA	TR-NE500si……	¥66,990

EPSONノート用

(PC486SE,SR,HX2,FE,FRにも使えます)

アークウッド	MI-80EII(5台限り)…	¥16,000
アークウッド	MI-125EII(5台限り)…	¥27,990
アークウッド	EN-250EII(5台限り)…	¥44,990
アークウッド	EN-520EII(8台限り)…	¥62,990
TEXA	NA-CP250si……	¥39,990
エレコム	EN-500EP……	¥67,790

CD-ROM

AIWA	ACD-300WN……	¥32,000
エレコム	ECD-250……	¥38,800
緑電子	CXA-301S (在庫限り)	¥ 19,800
Logitec	LCD-550 ……	¥37,990
緑電子	CXA-450S(3倍速)…	¥39,800
Logiec	LCD-700(3台限り)…	¥65,990
NEC	PC-CD180(4倍速)…	¥76,990
パイオニア	DRM-602X(6倍速)…	¥55,800

MO

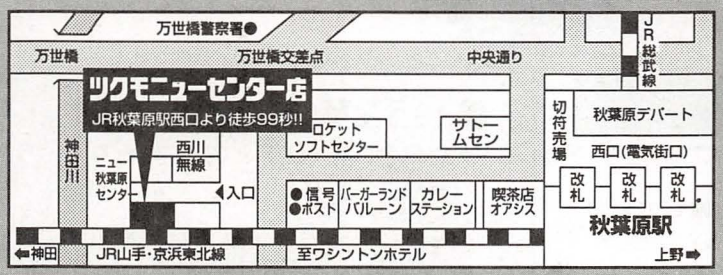
Logitec	LMO-200(120MB)……	¥57,990
	LMO-400(120/230MB)	¥116,990
	LMO-340(120MB倍速)	¥87,990
緑電子	UL-312E-S(120MB)…	¥63,990
エレコム	EMO-L230(120/230MB)	¥116,990
TEXA	LU-MO3(120MB)……	¥67,990
三菱化成	MK-230E(120/230MB)	¥116,990
緑電子	UM-323D(120/230MB)	¥118,990

カラーモニター

三菱	RD-150DII……	¥51,990
Logitec	LCM-17(5台限り)…	¥79,990
NEC	PC-KD-1421……	¥28,780
NEC	PC-KD-1521……	¥46,990
IDEK	MF-8615A……	¥52,000
NEC	PC-KM-172(5台限り)	¥94,990
IDEK	MF-8615C(2台限り)	¥46,800
IDEK	MF-8517……	¥82,990
IDEK	MF-8617……	¥90,990
NANAO	56T……	¥173,990
NANAO	55F……	¥126,990
三菱	RD-17Y/V(在庫限り)…	¥91,990
三菱	RD-1498……	¥36,990
SONY	CPD-1738……	¥76,990

場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。お迎えにあがります。
営 (平日)AM10:45~PM7:30
(日・祝)AM10:15~PM7:00
定 毎週木曜日
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

★欲しい!と思ったら…
1 まず電話在庫確認で売り切れていないかどうかチェック!
2 お店へGO!または、
3 送り先を言って銀行へ振り込む
※クレジットもOK(ご相談ください)
振込先:三和銀行秋葉原支店 普通口座1009939



ちゃんとパソコンしたい人の
ツクモニューセンター店
TEL03(3251)0987
24時間見積りFAX受付中! 03(3251)0299(FAX)

法人見積りも歓迎!!
グレードアップのご相談は
もちろん新品ご希望の方も
下取り・交換をお考えなら



COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
	ゲームCG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクターデザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:45~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

ゲームアーティスト

ゲームコンピューターグラフィック ゲームキャラクターデザイン	ゲームCG、キャラクターデザイナー志望者の為にもうけられた本格的な養成講座です。(全日制各1、2、3年コース)

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター

全日2年制 全日3年制	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

［通信講座の主なコース］

《初心者コース》

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

《経験者コース》

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アッセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

オークランド校
(ニュージーランド)
1996年開校予定!!

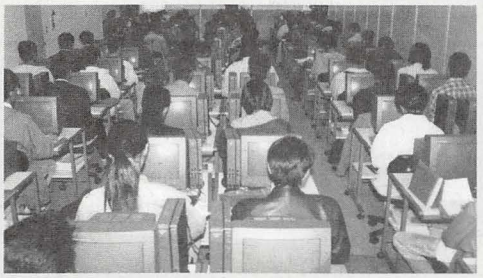


最高の環境で国際感覚に優れた
独創的な人材の育成を目指します。

1 2 3 4
Edit

1995年4月生 学校見学会実施中!





94年9月生 願書受付中!

全日制1年、2年、3年コース(月曜日～金曜日) **単科**(週2、週1)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日 (PM1:00～PM7:00)**に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。**
なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

■10月生募集!(通学)

◇**全日制1年、2年、3年コース**
月曜日～金曜日

◇**単科コース**
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回

身長は足から伸ばす

DNAシステムがベスト!!

1日20分!!
ビデオを見ながらトレーニング!!

アメリカ式ヨ〜ガ 伸長法講座

目標達成!!



もっと背を伸ばす秘訣はDNAシステム!!

毎日着実に伸びる!!

足から伸ばす伸長法!!

日米であがる成功の声 驚異の伸長効果!!

※器具や薬は一切使わないので安心!!



驚異のヨーガ効果とアメリカ科学の勝利!

まず、確実にお約束したいのは、その効果! 下の体験談はほんのごく一部で、当アカデミーには、毎日山のように〝10cm伸びた〟〝30才からでも伸びた〟という感謝の声が続々寄せられている。インドヨーガとアメリカの人体科学を合体させた「アメリカ式ヨーガ伸長法」がキミを強力にサポート!!

もし、チビのままだとすると?

キミの人生は、とてもみじめなものになるはずだ。男女交際で、結婚問題で、就職活動で、チビは大きなハンディキャップ。キミの性格や能力がどんなに素晴らしくとも、マイナスの評価を下されてしまう。バカバカしい現実だ。

一日20分一か月のトレーニング!

キミが払う努力は、たったのこれだけでOK! 世界初のビデオ付教材で、ラクラク楽しみながら、日に日に、身長はアップする。危険な器具や薬は一切、使わない。

身長は決して遺伝ではない!

日米37万人が実証している身長は遺伝で決まるものではないのだ。その決め手は、〝DNA〟。くわしくは、無料の案内書で。キミの未来が大きく変わる!

全国の会員から寄せられた喜びの声・声・声



男のコからモテモテ

あと3cmでいいからと思い始めました。結果は6.2cmアップ。今までふりむいてくれなかった男子が話しかけてくるように。
(竹中貴恵・18歳)



今では友達を見おろせます

朝礼ではいつも前の方。いつか伸びるとノンビリしてたら中2で伸びが止まりました。当講座で12cm。友達を見おろせます。
(上野卓・16歳)



女性の視線を感じる!

これが最後のチャンスと思い入会。5か月で7cmも伸び大満足! 女性の視線を感じるようになりました。目標達成まであと少しです。
(遠藤健二・20歳)

このシステムの開発者



医学博士
ヘンリー・ブライトマン

ヘンリー・ブライトマン●ワシントン州立大学医学部卒。医学博士。ヨーガの効果を科学的に引き出し、37万人の身長を伸ばした全米伸長センターの所長として、全米で活躍。全米医学界からも注目されている。

チャンス!
とじ込みハガキを今スグポストへ!
案内資料を無料急送

日本ヘルスアカデミー

〒166 東京都杉並局私書箱第36号
〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

●お急ぎの方はお電話で
☎03-3318-6111
(受付時間/年中無休 朝9時〜夜9時)

秋来ぬと目にはさやかに見えねでも

祝10周年 アイ・ツー価格に

ムチャ暑い夏がやっと去りました。さぁ！パソコンライフに最高の
元気いっぱいです。もっと愛していただくためにTOWNS専門店

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

NOW FM TOWNS販売 日本一の専門店

●TOWNS・FMVはおまかせください
富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

FM・LAB TOWNS本体・周辺機器・ソフト

FM TOWNS 発売5周年記念キャンペーン

キャンペーン実施期間中 FM-LABアイ・ツーで
FM TOWNSII 本体 お買い上げの方全員に
もれなく『アイ・ツーBig特典フルコース』
をプレゼントします。
これだけのプレゼント さすがFMパソコン専門ショップ
FM LABアイ・ツーだね！

アイ・ツーBig特典フルコース

- CDキャビネット(CDソフト30巻収納可 定価¥2,200)
- MaXell・3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚¥3,000
- 3.5インチフロッピーディスクケース 定価 ¥380
- Towns用マウスパット 定価¥1,200
- FM TOWNSアプリケーションカタログ
- FM Townsオリジナルグッズ
- アイ・ツーオリジナルトランプ
- FM Townsシステム構成図
- 全国送料全て無料(タダ!)

オールプレゼント!

＋

アイ・ツーオリジナルメニュー

- アクティブスピーカーシステム ……¥4,980
- 富士通アイソテック48ドット・カラーも対応する熱転写プリンター ……¥59,800
- TOWNS用プリンターケーブル ……¥3,800
- CRT変換コネクター ……¥3,600

(FMT-DP8311・8711・MAGのDX-15Nには不要の為メニューには含まれておりません。)

★ハードディスク170MBに変更の場合はアイ・ツー特価より¥16,000引きとなります。
★プリンターをキャノンBJC-600J(定¥120,000)に変更の場合は差額¥42,000プラス、エプソンMJ-700V2C(定¥99,800)に変更の場合は差額¥49,000プラスとなります。
★あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい。スペシャルメニューはホンの一例です。(自由に組み合わせ可能)
★アイ・ツーオリジナルメニューのいらない方はお気軽にお申し出下さい。アイ・ツー特価より値引き致します。/
(但、他メーカーモニターをセットされる方はCRT変換コネクターは別売必須となります。)＋¥2,800

期間限定・アイ・ツーオリジナルスペシャルメニュー発表！

これだけの割引はFM LABアイ・ツーの自慢です！

		富士通 (17インチ 4モードマルチスキャン) FMT DP8711	富士通 (14インチ トリニトロン) FMT DP8311	MAG (17インチ トリニトロン) MX-1711	MAG (15インチ トリニトロン) DX-15N	飯山電機 (17インチ フラットマルチスキャン) MF 8617
FM TOWNSII MA 340W i486SX(33MHz) ＋ お好きなモニター	定価合計	¥676,360	¥593,360	¥649,960	¥569,960	¥586,760
	アイ・ツー特価	¥421,800	¥256,800	¥359,800	¥325,960	¥367,800
＋ アイ・ツーオリジナル＋メニュー ＋ アイ・ツーBig特典フルコース	24回払い	¥ 19,653	¥ 17,028	¥ 17,171	¥ 15,549	¥ 17,553
	36回払い	¥ 13,727	¥ 11,893	¥ 11,993	¥ 10,860	¥ 12,260
	48回払い	¥ 10,958	¥ 9,494	¥ 9,574	¥ 8,669	¥ 9,787
FM TOWNSII MX 340W i486DX2(66MHz) ＋ お好きなモニター	定価合計	¥776,360	¥693,360	¥749,960	¥669,960	¥686,760
	アイ・ツー特価	¥477,800	¥422,800	¥428,800	¥397,800	¥433,800
＋ アイ・ツーオリジナル＋メニュー ＋ アイ・ツーBig特典フルコース	24回払い	¥ 22,803	¥ 20,178	¥ 20,464	¥ 18,699	¥ 20,703
	36回払い	¥ 15,927	¥ 14,093	¥ 14,293	¥ 13,060	¥ 14,460
	48回払い	¥ 12,714	¥ 11,250	¥ 11,410	¥ 10,426	¥ 11,543

あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい／スペシャルメニューはホンの一例です。
TOWNS専任スタッフが超特価にてお答えします！

Which do you like?

これから！今からのあなたにおすすめ！ 買ってすぐ使えるオールインワンタイプ登場！

FM TOWNS II Freshとは？

- SX33MHz 6MBメモリー170MBハードディスク ＋
- CRT➡FMDP5351W ＋
- キーボード(JISor親指) ＋
- インストールソフト: MS-Windows V3.1 ＋ MS-DOS Ver 6.2 ＋ TOWNS OS ＋ OASYS-Win(ワープロソフト) ＋

アイ・ツーBig特典フルコース付

- FM TOWNSII Fresh ……¥368,000
- アクティブスピーカー ……¥ 4,980
- 富士通アイソテック(48ドット・カラー・クロ両対応)熱転写プリンター ……¥ 59,800
- TOWNS用プリンターケーブル ……¥ 3,800
- TOWNS ソフト右記23本中より2本よりどりみどり (このソフトは限定¥2,500～23,000早い者勝ちとなっておりますのでなくなり次第ゼットより除かせて頂きます。)
- アイ・ツーBig特典フルコース(内容については上記左端をご参照下さい)…¥6,000相当
- 全国送料どこでも無料(タダ!¥0) ……¥5,000相当

早い者勝ち 定価合計 ¥450,080～ 42%off

アイ・ツー特価 限定 **¥258,800**

分割OK!! 毎月 均等払い ¥12,350×24回 ¥ 8,627×36回 ¥ 6,886×48回
ボーナス月併用加算例 (¥ 6,184×24回 ¥37,000×4回) (¥ 4,460×36回 ¥25,000×6回) (¥ 3,553×48回 ¥20,000×8回)

スピーカー及びプリンターのご不用の方は、お気軽にお申し出下さい。さらに値引き致します！

or

新発売 FM TOWNS II Fresh TVとは？

今までのFreshにナント／テレビ放送が見ることができる様になりました！

- TVチューナー内蔵 ＋
- SX33MHz 6MBメモリー170MBハードディスク ＋
- CRT➡FMDP5351W ＋
- キーボード(JISor親指) ＋
- インストールソフト: MS-Windows V3.1 ＋ MS-DOS Ver 6.2 ＋ TOWNS OS ＋ OASYS-Win(ワープロソフト) ＋

アイ・ツーBig特典フルコース付

- 新発売FM TOWNSII Fresh TV ……¥388,000
- アクティブスピーカーシステム ……¥ 4,980
- 富士通アイソテック(48ドット・カラー・クロ両対応)熱転写プリンター ……¥ 59,800
- TOWNS用プリンターケーブル ……¥ 3,800
- アイ・ツーBig特典フルコース(内容については上記左端をご参照下さい。) ……¥6,000相当
- 全国どこでも送料無料(タダ¥0) ……¥5,000相当

早い者勝ち 定価合計 ¥470,080～

アイ・ツー特価 限定 **¥278,800**

分割OK!! 毎月 均等払い ¥13,306×24回 ¥ 9,293×36回 ¥ 7,419×48回
ボーナス月併用加算例 (¥ 6,806×24回 ¥39,000×4回) (¥ 4,793×36回 ¥27,000×6回) (¥ 3,752×48回 ¥22,000×8回)

スピーカー及びプリンターのご不用の方は、お気軽にお申し出下さい。さらに値引き致します！

アイ・ツーBig特典 フルコース付 本体＋ディスプレイ 超特価 基本セット 早見表

(分割払いもOK! TELにてお問い合わせ下さい。)

FM TOWNSII本体 \ CRT(ディスプレイ)	14型 (超一流メーカーの為型番は、Telにてお問い合わせ下さい)	17型
MX20	¥329,800	¥384,800
MX170	¥374,800	¥428,800
MX340	¥3?1,800	¥446,800
MA20	¥263,800	¥318,800
MA170	¥309,800	¥364,800
MA340	¥325,800	¥379,800

FM TOWNSII Fresh(TVを除く)を、お買上げの方にもれなく2本プレゼント／早い者勝ち！必ずご予約を！

1 ●タイトーチェイスHQ ……(定価¥ 9,800)
2 ●スプラッターハウス ……(定価¥ 9,800)
3 ●ライフ&デス ……(定価¥ 8,800)
4 ●ライフ&デスII ……(定価¥12,800)
5 ●ファイナルブロー ……(定価¥ 9,800)
6 ●My Fair Lady CANIII ……(定価¥18,000)
7 ●My Fair Lady CANIV ……(定価¥18,000)
8 ●NHK純基礎英語 第2巻 ……(定価¥12,800)
9 ●四季を彩る日本の唱歌 春編 ……(定価¥ 5,800)
10 ●四季を彩る日本の唱歌 夏編 ……(定価¥ 5,800)
11 ●四季を彩る日本の唱歌 秋編 ……(定価¥ 5,800)
12 ●四季を彩る日本の唱歌 冬編 ……(定価¥ 5,800)
13 ●四柱推命学入門"桃源郷" ……(定価¥12,800)
14 ●四柱推命学入門"桃源郷II" ……(定価¥12,800)
15 ●なぞなぞめいろ大冒険 ……(定価¥ 8,800)
16 ●ハイパー古都の旅…KYOTO ……(定価¥ 8,800)
17 ●ハイパー東北紀行 ……(定価¥23,000)
18 ●ぴょこたんの虹の島 ……(定価¥ 8,800)
19 ●フリーウェアソフトコレクション4 ……(定価¥ 3,000)
20 ●フリーウェアソフトコレクション5 ……(定価¥ 2,500)
21 ●フリーウェアソフトコレクション6 ……(定価¥ 2,500)
22 ●フリーウェアソフトコレクション7 ……(定価¥ 2,500)
23 ●フリーウェアソフトコレクション8 ……(定価¥ 2,500)

年中無休

Information & Interface 株式会社 アイ・ツー

通信販売専用
ご注文・お問い合わせは…大阪 06-634-1212
(FAX06-631-6661) 06-647-1412
東京03-5295-0998

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達
お申し込みはお電話1本／商品お届け時のお支払いでOK!(実費送料・手数料が必要です)
(FM TOWNSII本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。

2 お近くの銀行より振込払い
(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。)
三和銀行 難波(ナンバ)支店 普通・5003398 株アイ・ツー通販事業部(お振込手数料¥103～¥721はご負担願います。)

3 お近くの郵便局より振込払い
郵便局口座 00940-2-104341 株アイ・ツー お振込手数料 ¥60～¥210はご負担願います。

4 お近くの郵便局より現金書留払い
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。

5 アイ・ツークラク クレジット(分割)払い
頭金不要／商品は当ますぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利／夏のボーナス一括～四括払いもOK／手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

ご注文商品名をお忘れなくメモにて控えてご下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのみ申ご送金下さい。

各種クレジットカードもO.K! 実質事務手数料6%要・ご来店の方のみのお取扱いとなります。

million card / MasterCard / VISA / JCB / AMERICAN EXPRESS / UC

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

…ぞ驚かれぬる…(詠み人LABちゃん)

実績日本一

季節到来です!アイ・ツーもみなさまに愛されてはや10年、マスマス
…して、どこにも負けないガンバルメニュー(以下よく見てネ)決定!

アイ・ツーで! 買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

…ェアずらり大量展示セール!

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

全国出張
修理OK!
永久買取
保証付

今月の目玉BEST10

パート1 Print BoyⅡ(PB-02)
定価¥29,800 67%off
¥9,800

パート2 限定 FM TOWNS 増設メモリー
2MBがナント! ¥7,980 4MBがナント! ¥14,800 8MBがナント! ¥26,800

パート3 FM TOWNS·HRまでの方に速報!
Windowsアクセラレータ 70%off
定価¥98,000 限定10コ
¥29,800

パート4 FM TOWNSⅡモデルMX/MA専用iDX4(100MHz)CPUカード DX4カード(FMT-3623)
定価¥178,000
¥119,800

パート5 14400bpsに対応したTOWNS対応FAXモデム
ナント **¥29,800**

パート6 ナントFM TOWNSハードディスクが激安!

240MB	340or360MB	500or530MB
内蔵 ¥29,800 外付 ¥34,800	¥38,000	¥59,800

某一流メーカーの為、メーカー名、定価等表示できません。お手数ですがTELにてお問い合わせ下さい。

パート7 24ドット熱転写プリンター
限定! **¥14,800**
ナントもれなくプリンターケーブル¥3,800付

パート8 48ドット熱転写プリンター
限定! **¥37,800**
シートフィーダ プリンターケーブル付

パート9 4倍速外付CD-ROMドライブ
¥76,800 買ってすぐ使える接続キット付!
たとえばHR20のユーザーならコレを使えばMX20のナント/2倍の速さになりますヨ!

パート10 富士通製にこだわらない方に速報!
DX4カードが **¥89,800**

Big特典フルコース付
「商品相場により買い取り・下取り価格の変動がございますのであらかじめお電話にてご確認下さい。」

アイ・ツー下取り交換差額表
FM TOWNSⅡシリーズ

現在ご使用中のFM TOWNS	MX340W	MA340W	Fresh TV	Fresh
モデル2	305,000	239,000	237,000	207,000
モデル2F	302,000	236,000	234,000	204,000
モデル20F	297,000	231,000	229,000	200,000
モデルCX20	290,000	224,000	222,000	193,000
モデルHR20	275,000	209,000	207,000	178,000
モデルUX20	277,000	211,000	209,000	180,000
モデルUR20	255,000	189,000	187,000	158,000

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥9,800	¥6,380
日本語MS-DOS V3.1L35拡張機能	¥8,200	¥5,400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥12,800	¥8,400
日本語MS-DOS V5.0L21拡張機能	¥10,000	¥6,500
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥12,800	¥8,700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥10,000	¥6,800
Microsoft Windows Ver3.1L11	¥18,800	¥12,980
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥55,000	¥35,800
FM-OASYS V1.0L53HD版	¥58,000	¥39,400
OASYS/Win V2.3	¥58,000	¥39,800
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版	¥68,000	¥46,800
オフィスツールパックOASYS/Win+MS-EXCEL	¥78,000	¥53,800
オフィスツールパックOASYS/win+Lotus1·2·3	¥78,000	¥53,800
一太郎V5/Win	¥25,000	¥20,800
F-BASIC386 V2.1 L10	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386コンパイラ V2.1 L10	¥45,000	¥29,500
F-BASIC/Winコンパイラ V1.1 L10	¥50,000	¥34,000
High C コンパイラ マルチメディアキット V1.7L12	¥40,000	¥27,900
High C コンパイラ マルチメディア開発キット V1.7L12	¥70,000	¥49,000
386/ASM TOOL KIT V2.2 L12	¥80,000	¥54,400
Microsoft Quick BASIC V4.5	¥20,000	¥15,800
Microsoft Visual Basic for Dos	¥40,000	¥29,800
Microsoft Visual Basic for Win	¥40,000	¥25,800
TOWNSシステムソフトウェアV2.1 L31	¥25,000	¥17,500
TOWNS Vnet V1.1 L21	¥16,000	¥11,800
TOWNS GRAPH V2.1	¥12,800	¥9,800
キュービック スケッチV1.1 L10	¥24,800	¥18,600
Towns Full color V1.1	¥58,800	¥39,800
Towns PaintⅡ V1.1 L10	¥48,000	¥32,800
Tender Light V1.1	¥4,800	¥3,800
Live Movie V2.1 L10	¥29,800	¥20,800
Live Morph V1.1 L10	¥14,800	¥10,300
Live Animation V2.1	¥49,800	¥37,300
Live Animation V2.1 高解像度対応	¥49,800	¥37,300
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥38,800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,900
KID PIX	¥10,800	¥8,100
KID PIX Jr	¥7,800	¥5,850
KID PIX for Windows マルチメディア対応版	¥15,800	¥11,800
Home STUDIO V1.2 L10	¥12,800	¥8,980
ビデオ工房V1.3 L10	¥24,000	¥16,800
奏—KANADE—V1.1 L10	¥34,800	¥26,100
Towns Sound V2.1 L10	¥28,000	¥18,200
MUSIC PRO TOWNS	¥19,800	¥13,500
MUSIC PRO TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥26,800
EUPHONYⅡ/MTR V1.1 L20	¥49,800	¥32,400
EUPHONYⅡ/SCORE V1.1 L20	¥49,800	¥32,400
MUSIUM TOWNS	¥19,800	¥15,800
Museum of Museums	¥12,800	¥9,600
Touch the Music by CASIOPEA	¥6,800	¥5,100
Ed Bogas' Music Machine	¥9,800	¥7,350
ハイパー遊·名人Ⅱ	¥42,000	¥27,300
テラTOWNSⅡ	¥32,000	¥22,400
Microsoft WORKS V2.1	¥40,000	¥25,800
Micro soft works for win V3.0	¥29,800	¥19,800
Microsoft EXCEL for Windows V5.0	¥58,000	¥38,800
Microsoft Word for WindoWs V5.0	¥58,000	¥35,200
Microsoft office V1.5	¥78,000	¥49,800
Lotus 1·2·3 R2.4J	¥58,000	¥39,800
Lotus 1·2·3 R4J	¥58,000	¥36,800
Lotus officeキャンペーン版	¥40,000	¥34,000
Lotus SUPER officeキャンペーン版	¥50,000	¥42,500
ぴょこたんの虹の島	¥8,800	¥5,800
ぴょこたんのなぞなぞめいろ大ぼうけん	¥8,800	¥5,800
ハイパー東北紀行	¥23,000	¥11,500
ハイパー古都の旅	¥8,800	¥5,800
桃源郷	¥12,800	¥7,600
桃源郷Ⅱ	¥12,800	¥7,600
HYPER PLANET 四季 VOL.1.2.3.4 各	¥9,700	¥6,700
PLANET HARMONY	¥12,800	¥8,900
PLANET HARMONY for Win	¥12,800	¥8,900
NHK英語であそぼう3	¥7,800	¥5,800
かんじのえほん2	¥12,000	¥9,000
ツボ・リラクゼーション	¥7,800	¥5,800
えむとーく	¥18,000	¥13,500
エミット VOL1.2.3 各	¥8,800	¥6,600
エルフィッシュ	¥10,800	¥8,100
ストライクコマンダー	¥12,800	¥10,200
レベルアサルト	¥12,800	¥10,200
ブランディア	¥12,800	¥8,900
ウィザードリィCDS	¥12,800	¥9,600
パワードール	¥11,800	¥8,200
シンジケート	¥12,800	¥10,200
プリンセスメーカー2	¥14,800	¥10,300
レッスルエンジェルス3	¥9,800	¥6,800
現代大戦略EX	¥12,800	¥8,900
レミングス2	¥9,800	¥7,350
天下御免	¥10,800	¥7,500
メタルアイ2	¥8,800	¥6,100
宇宙怪盗ファニー Bee	¥7,500	¥5,200
スーパーリアル麻雀PⅣ	¥12,800	¥8,900

TOWNSオプションコーナー

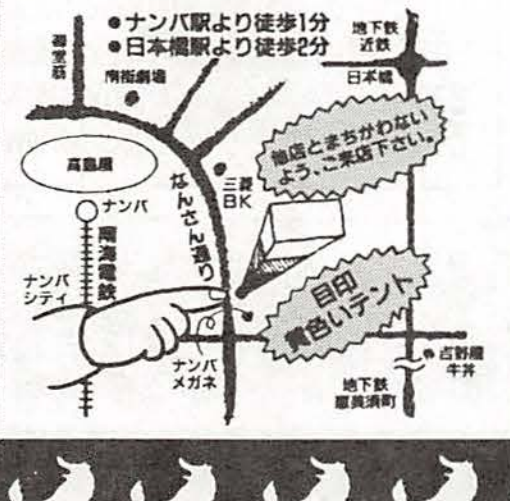
	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101W(TVチューナー)	¥39,800	¥27,900
FMT-SP101W(スピーカー)	¥29,800	¥20,800
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカーシステム)	¥13,800	¥9,980
FMT-SP301(アクティブサーボアンプスピーカーシステム)	¥18,000	¥13,300
FMT-MC101(TOWNSマイク·ホワイト)	¥5,000	¥3,980
FMT-MC201(TOWNSマイク·ブラック)	¥3,000	¥2,200
FMT-MO104(TOWNSマウス·ホワイト)	¥7,800	¥5,800
FMT-MO103(TOWNSマウス·グレー)	¥7,800	¥5,800
FMT-PD103(TOWNSパッド·ホワイト)	¥3,000	¥2,200
FMT-PD102(TOWNSパッド·グレー)	¥3,000	¥2,200
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド)	¥7,800	¥6,200
FMT-361オーバードライブカード	¥89,800	¥61,800
FMT-3622A(MA·MF用オーバードライブカード)	¥110,000	¥74,800
FMT-3621A(ME専用オーバードライブカード)	¥80,000	¥54,800
FMT-3623(DX4カード)	¥178,000	¥119,800
FMT-412B(ビデオカードⅡ·NEW)	¥40,000	¥27,800
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥72,800	¥51,800
FMT-418(ビデオカードⅢ)	¥59,800	¥42,800
FMT-418VD(FMTOWNSビデオ編集セット)	¥89,800	¥62,800
FMMD-311G·2400FⅡモデル	¥35,800	¥24,700
FMFX-311(TOWNS用データ&FAXモデム)	¥40,000	¥28,800
FMT-TB111W(TOWNSタブレット)	¥39,800	¥28,850
FMT-PN101(タブレット用電子ペン)	¥10,000	¥7,900
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	¥59,800	¥41,800
FMT-402(MIDIカード)	¥35,000	¥25,800
FMT-KB501(テンキーボード)	¥12,000	¥8,000
FMT-461(フルカラーカード)	¥128,000	¥89,800
FMT-451(JPEGカード)	¥128,000	¥88,800
FMT-462(フルカラービデオキャプチャーカード)	¥80,000	¥57,500
FMSC-6111G(カラーイメージスキャナ)	¥178,000	¥123,000
FMSC-201G(ハンディカラーイメージスキャナ)	¥89,800	¥64,400
FMT-723(CRTケーブル)	¥8,000	¥6,400
FMT-724(UX-UR用CRTケーブル)	¥4,000	¥3,200
FMT-726(CRT変換コネクターV)	¥3,800	¥2,880
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット)	¥6,500	¥4,900
FMPR-221G(ケーブルサービス)	¥120,000	¥85,800
FMJP-211(ケーブルサービス)	¥398,000	¥289,800
FMPR-204B(ケーブルサービス)	¥60,000	¥39,800
JOYRITER FP-110FN(ケーブルサービス)	¥49,800	¥14,800
JOYRITER·FP-150FX(ケーブルサービス)	¥59,800	¥27,800
JOYRITER FP-160(シートフィーダ·ケーブル付)	¥69,800	¥37,800
FMPR-350GⅡ(ケーブルサービス)	¥98,000	¥66,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥29,800	¥19,800
MIDIカード·MC-P12T	¥19,800	¥13,800
FMT-EM1M3(拡張RAMモジュール)1MB	¥12,000	¥8,900
FMT-EM2M5(拡張RAMモジュール)2MB	¥19,000	¥13,800
FMT-EM4M3(拡張RAMモジュール)4MB	¥30,000	¥21,800
FMT-EM8M3(拡張RAMモジュール)8MB	¥60,000	¥41,800
FMT-EM16M(拡張RAMモジュール)16MB	¥140,000	¥95,000
富士通OA·HM-Y04TA(4MBメモリ)	¥21,800	¥14,800
富士通OA·HM-Y08TA(8MBメモリ)	¥41,800	¥26,800
I-Oデータ機器 FJ-SIM32-2MY(2MB)	¥11,000	¥8,800
I-Oデータ機器 FJ-SIM32-4MY(4MB)	¥19,000	¥15,200
I-Oデータ機器 FJ-SIM32-8MY(8MB)	¥38,000	¥28,500
メルコ XMT-2000S(2MB)	¥9,800	¥7,800
メルコ XMT-4000S(4MB)	¥19,800	¥15,800
メルコ XMT-8000S(8MB)	¥39,800	¥29,800
富士通FMHD-1201G(外付120MB)	¥70,000	¥48,900
富士通FMT-HD1702	¥60,000	¥42,800
富士通FMT-HD3402	¥90,000	¥64,800
ニューテック NT-330im 内蔵	¥64,800	¥49,800
ニューテック NT-500im 内蔵	¥98,000	¥75,800
ニューテック NT-1.0im 内蔵	¥120,000	¥99,800
ニューテック NT-330TW 外付	¥74,800	¥56,800
ニューテック NT-500TW 外付	¥108,000	¥82,800
ニューテック NT-1.0TW 外付	¥128,000	¥109,800
ニューテック NT-1.6TW 外付	¥198,000	¥147,800
システムサコムSD-03R(外付ドライブ/3.5インチFDD)	¥55,000	¥37,800
システムサコムSD-05R(外付ドライブ/5インチFDD)	¥66,000	¥44,800
富士通·FMT-PD211W(3.5インチ光磁気ディスクドライブ)	¥210,000	¥143,800
CPIF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥50,000	¥37,500
CPIT-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥40,000	¥29,800
CPBF-387DX(高速数値演算コプロセッサボード)	¥25,000	¥18,800
ODBT-486(オーバードライブプロセッサボード)	¥19,800	¥14,800
ODBR-486(オーバードライブプロセッサボード)	¥19,800	¥14,800
ODFN-486T(ODTボード用冷却ファン)	¥9,800	¥7,800
KBF-20(黒or白)(キーボード延長ケーブル)	¥4,800	¥3,980
モデム オムロン MD144XT10V	¥52,800	¥33,700
モデム オムロン MD96XL10V	¥46,800	¥32,300
モデム オムロン MD96FL10V	¥42,800	¥30,600
モデム オムロン MD96XT10V	¥46,800	¥29,900
モデム オムロン MD24FL10V	¥21,800	¥16,300
モデム オムロン MD24XL10V	¥26,800	¥19,700
モデム オムロン MD24XT10V	¥29,800	¥21,700
モデム アイワ PV-AF144V5(WNS)	¥64,800	¥26,800
モデム アイワ PV-PF144HN	¥44,800	¥25,200
モデム アイワ PV-P24HN	¥22,000	¥13,800
モデム アイワ PV-PF24MK2HN	¥19,800	¥14,500
モデム マイクロコア MC14400FX	¥46,800	¥31,800
モデム マイクロコア MC24PA5-P	¥24,800	¥17,500
モデム マイクロコア MC24PA5	¥19,800	¥14,900

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel·FAX·ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日〜7日でお届け致します。

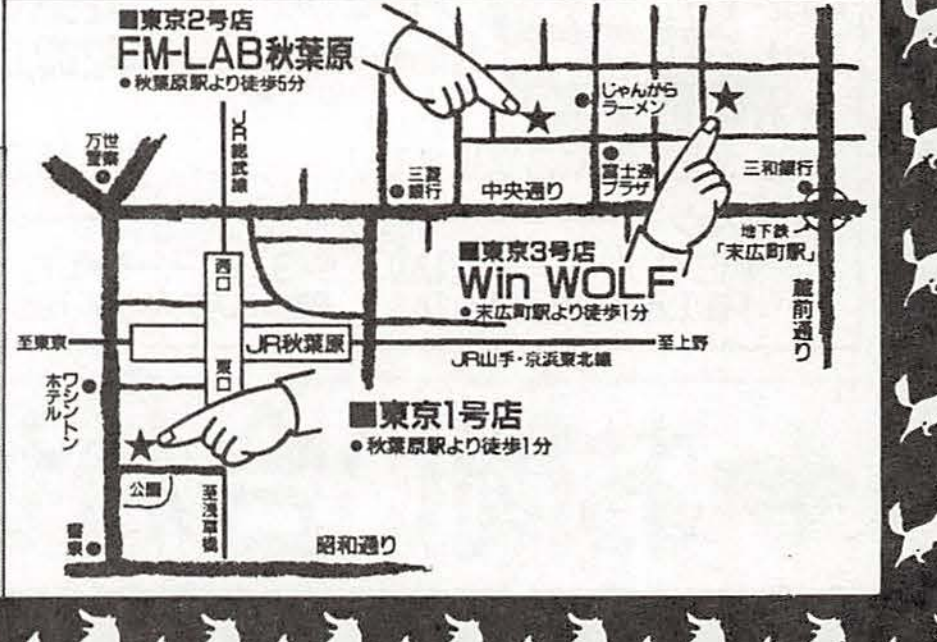
●アイ・ツーのサポートは……

①**初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年**…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)
②**買い取り永久保証付の安心を添えて!**…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待!
買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京 03-3258-1198
③**全国配達(通販システム)万全体制!**…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。日中・夜間(PM6:00〜8:00)。
④**故障してしまった場合**…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心/修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。
⑤**アイ・ツーの中古は安心です**…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

大阪店



東京店



日米超一流ブランドDOS/Vのみ販売!

富士通FM/V
松下WOODY

IBM PS/V
COMPAC

当社で扱うDOS/V商品はユーザーの皆様が、末永く使用されても安心なものだけです。
メーカー保証も万全なので「安物買いの銭失い」とは無縁です。しかも超破格プライス。

今月のおすすめ品

①DX4-100MHz/75MHz
オーバードライブプロセッサ

アドテック製TwinTurbo Processor 100MHz
定価¥98,000→**¥77,800**

アドテック製TwinTurbo Processor 75MHz
定価¥86,000→**¥67,800**

対応(CPU/ODP用(どちらでもOK!)のPGAソケットがあるi486SX/DX/DX2)

今月のおすすめ品

②IBM Think Pad 555BJ
プリンター内蔵ノートカラー



2437-JBB 定価¥498,000
(486SLC2-50MHz/4MB/170MBHDD/DOS6)

限定20台 ズバリ**¥328,000**

A4サイズにBJマイクロプリンターが内蔵されカラーでこの価格

今月のおすすめ品

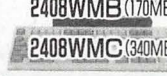
③PS/V Vision 限定台数



(486SLC2-50MHz/メモリ8MB/モニター体型
サウンドブラスター/CD-ROM)

20台限り

2408WMB(170MBモデル)定価¥368,000 **¥194,800**



2408WMC(340MBモデル)定価¥438,000 **¥229,800**

IBM PS/V Master



CPU:i486DX4-100MHz
i486DX2-66MHz
超高速グラフィックチップ標準搭載
ATバス/VESAスロット

2411-NO1(66MHz/FDDモデル) ……定価¥273,000 **¥189,800**
2411-NWC(66MHz/340MB/Win3.1) ……定価¥398,000 **¥274,800**
2411-RO1(100MHz/FDDモデル) ……定価¥325,000 **¥225,800**
2411-RWE(100MHz/720MB/Win3.1)……定価¥498,000 **¥338,000**
2411-RME(100MHz/720MB/Win3.1/マルチメディアKit) …定価¥553,000 **¥378,000**

★お買得セット
2411-RWE+15インチモニター+マルチメディアKit
¥428,000

IBMテレ・パソ・コンポPS/V Vision

CPUがパワーUP/TVチューナー内蔵でテレビ/ビデオも見れる



CPU:486SLC2-66MHz メモリ:8MB標準
倍速CD-ROM/サウンドブラスターI6
DOS6/Windows3.1 TVチューナーカード

2408NTB(212MBタイプ)
定価¥378,000 **¥259,800**

2408NTC(340MBタイプ)
定価¥438,000 **¥299,800**

IBM PS/V Entry

高性能スタンダード CPU:i486SX-33MHz

2406-WO1(4MB/FDDモデル) ……定価¥148,000 **¥104,800**
2406-WVB(4MB/170MB/DOS) …定価¥198,000 **¥139,800**
2406-WWB(8MB/170MB/DOS/Win3.1)……定価¥252,000 **¥173,800**
2406-WWC(8MB/340MB/DOS/Win3.1) …定価¥288,000 **¥198,000**
2406-WM1(8MB/212MB/マルチメディアKit/15インチモニター) …定価¥398,000 **¥269,800**
2406-WOA(8MB/212MB/マルチメディアKit/Win) …定価¥308,000 **¥209,800**

★お買得セット
2406WWB+15インチモニター+マルチメディアKit
ズバリ**¥259,800**(サウンドブラスター/倍速CD-ROM)

IBM Think Pad 230Cs

B5サイズのカラーノート
CPU:i486SX-33MHz/メモリ:4MB
7.8インチDSTNカラー液晶/DOS, Win3.1

2432-YB5(130MBタイプ)定価¥358,000 ……**¥259,800**
2432-YB7(260MBタイプ)定価¥398,000 ……**¥289,800**

★お買得Set
2432-YB5+4MB増設メモリ ……**¥279,800**

オプション
4MBメモリ——→¥24,800 8MBメモリ——→¥63,800
予備バッテリーパック→¥12,000 予備ACアダプタ→¥ 7,980

IBM Think Padシリーズ

★555BJ(486SLC2-66MHz/カラー液晶/BJプリンター内蔵)
2437-JII(4MB/FDDモデル) 定価¥398,000 **¥279,800**
2437-JBB(4MB/170MB/DOS6) 定価¥498,000 **¥299,800**
2437-JWC(4MB/340MB/DOS6/Win3.1) 定価¥568,000 **¥399,800**

★330C/Cs(486SLC2-66MHz/カラー液晶/Aジャストサイズ)
5523-JBW(170MB/DOS6/Win3.1) 定価¥498,000 **¥319,800**
5523-JVW(8MB/170MB/TFT液晶) 定価¥648,000 **¥458,000**
5523-JJW(12MB/340MB/TFT液晶) 定価¥718,000 **¥499,800**

★755C(i486DX4-75MHz/TFT最上位)
9545-LJG(4MB/540MB/Windows) 定価¥978,000 **¥659,800**
9545-LJM(4MB/540MB/OS2) 定価¥970,000 **¥654,800**

(オプション)
- 4MBメモリ(550/555BJ用)……**¥18,800**
  4MBメモリ(755C用モジュール)……**¥34,800**
- 8MBメモリ(550/555BJ用)……**¥35,800**
  8MBメモリ(755C用)……**¥61,800**
  8MBメモリ(330C用)……**¥61,800**
- 16MBメモリ(755C用モジュール)……**¥158,000**
- 755C用メモリモジュールアダプター……**¥15,200**
- バッテリーパック(550/555BJ用)……**¥18,000**
  バッテリーパック(755C用)……**¥20,000**
  バッテリーパック(330C用)……**¥17,600**
- PCMCIA SCSIカード……**¥26,800**

Canon INNOVA(イノーバ)

New NOTE33C



CPU:i486SX-33MHz/4MBメモリ
HDD:200MB/DOS6&Windows3.1

★9.5インチDSTNカラー液晶/BJマイクロプリンタ内蔵

定価¥428,000 アイ・ツー特価 **¥328,000**

COMPAQ デスクトップPC



ProLinea 4/33S-CDS M200W ……定価¥238,000 **¥188,000**
MT4/33-CDS M340W ……定価¥278,000 **¥198,000**
MT4/66-CDS M340W ……定価¥378,000 **¥268,000**

★お買得モデル
4/33S-CDS+66MHzオーバードライブプロセッサ 限定
(4MB/200MBHDD/サウンドブラスター/倍速CD-ROM/スピーカー)
定価¥278,000→**¥218,000**

COMPAQ ノートPC

CONTURA AERO 4/25 M85WF …… 定価¥218,000 **¥149,800**
CONTURA AERO 4/25M170WF …… 定価¥258,000 **¥174,800**
CONTURA AERO 4/33M170WF …… 定価¥348,000 **¥229,800**
CONTURA AERO 4/33M250WF …… 定価¥388,000 **¥259,800**
LTE ELite 4/40cxM170W …… 定価¥548,000 **¥415,800**
LTE ELite 4/40cxM340W …… 定価¥598,000 **¥451,800**
LTE ELite 4/50cxM340W …… 定価¥768,000 **¥580,000**
LTE ELite 4/75cxM510W …… 定価¥898,000 **¥675,800**

COMPAQ PRESARIO433

PRESARIO(プレサリオ)433
(14インチCRT一体型/8MBメモリ標準
CPU:i486SX-33MHz
200MBHDD/FAXデータモデム内蔵
DOS6.2/V Windows3.1
さらに●一太郎Ver5/win
●Lotus ORGANIZER
●Easy Fax Lite
●GAME PACK/win
をインストール済

定価¥233,000 ズバリ**¥189,800**

ディスプレイ

■モニター

●17インチ
MF-8617 (17"フラット、ドットピッチ0.26、1280×1024) ¥ 88,800
MX-17S II (17"トリニトロン、ドットピッチ0.26、1280×1024) ¥ 88,800
55F (17"フラット、ドットピッチ0.28、1280×1024) ¥118,000
56T (17"トリニトロン、ドットピッチ0.25、1600×1200) ¥165,800
HRM-T17 (17"トリニトロン、ドットピッチ0.26、1280×1024) ¥ 82,800
LS-2617FW II (17"フラット、ドットピッチ0.26、1280×1024) ¥ 79,800

●15インチ
MF-8615A (15"フラット、ドットピッチ0.28、1280×1024) ¥ 49,800
DX-15N (15"フラット、ドットピッチ0.28、1280×1024) ¥ 47,800
CA-1520 (15"フラット、ドットピッチ0.28、1280×1024) ¥ 43,800
F347 II (15"フラット、ドットピッチ0.28、1024× 768) ¥ 75,800

アイ・ツー今月おすすめモニター
エレコム HRM-T17 トリニトロン管
(17"フラット、ドットピッチ0.26、1280×1024)
定価¥158,000→**¥82,800**

プリンター

BJ-10Vライト (Canon、インクジェット A4) ……アイ・ツー特価¥27,800
BJ-220JC (Canon、インクジェット B4) ……アイ・ツー特価¥49,800
BJC-600J (Canon、インクジェット A4) ……アイ・ツー特価¥69,800
LBP-A404G II (Canon、レーザー A4) ……アイ・ツー特価¥87,800
MJ-1000V2 (EPSON、マッハジェット A3) ……アイ・ツー特価¥62,800
MJ-500V2 (EPSON、マッハジェット A4) ……アイ・ツー特価¥45,800
MJ-700V2C (EPSON、マッハジェット、カラー A4) ……アイ・ツー特価¥75,800
DJ-505J Plus (YHP、インクジェット A4) ……アイ・ツー特価¥48,800
DJ-560J (YHP、インクジェット、カラー A4) ……アイ・ツー特価¥64,800

アイ・ツー今月のおすすめプリンター
Canon BJC-600J (フルカラーインクジェットプリンター)
定価¥120,000→**¥69,800**
Canon LBP-A404G II (A4レーザープリンター)
定価¥148,000→**¥87,800**

DOS/V Noteパソコンユーザーの方へ

CD-ROM+インターフェイスのSet/

★PS/55、Think Pad550、320ユーザー
TME-5501(拡張バス接続アダプター)
+
倍速CD-ROM
¥59,800

★PCMCIAスロットの機種ユーザー
SCSIカード(PCMCIA接続アダプター)
+
倍速CD-ROM
¥56,000

←お問い合わせ・お申し込みは、前頁をご参照下さい。

パソコン買取り界の老舗アイ・ツーが送る

高額買取りNo.1 あなたのパソコン ハード&ソフト

アイ・ツーご購入システム

1. まずお電話にて、在庫を確認して下さい。
2. ご希望の商品がございましたら、お申し込み下さい。
3. お支払い方法は……。

- 全国代金着払い配達
  お申し込みは電話1本／商品お届け時のお支払いでOK／
  ※18歳未満の方は、保護者の方がお申し込み下さい。
  ※別途実費送料、手数料が必要です。
- お近くの銀行よりお振り込み、又は郵便局より現金書留払い。
  ご送金前に必ず在庫の確認と商品代金、送料、消費税の合計金額の確認をお願いします。
  お申し込み頂いたお店で、お名前、お届け先、お電話番号をご連絡下さい。ご送金先をご案内いたします。

ご注意

※この広告の価格は、各店の在庫限定となっておりますので、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。事前にご確認なくご送金された場合は、送金手数料お客様負担にて、ご返金させて頂きます。

※この広告の商品は、すべて中古品です。商品によっては、箱や説明書が多少汚損されているものもありますので、あらかじめご了承下さい。なお、お申し込み後のキャンセルはできませんので、ご注意下さい。

※在庫限りの特別価格となっておりますので、万一品切れの場合はご容赦下さい。

アイ・ツー買取り&下取りシステム ●迅速査定、送金手数料当社負担(但しお支払い時)

買い取り

①
宅急便、郵便小包で下記住所へお送り下さい。(所要日数2～3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。

大阪／〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
東京／〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル6F

②荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1～2日)

※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

③ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

③必要な書類をお送りします。書類を確認し、ご返送下さい。交換差額がある場合はお支払方法をご相談下さい。

④
ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

④お買い替えの商品をお送りいたします。

下取り

※下取りご希望の方は、買い替え商品を明記して下さい。事前にだいたいの交換差額をお電話で確認して下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

●高く売るには

1 箱、説明書をそろえよう／
2 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう／
3 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう／
4 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう／
売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実／安心です。

●マイナスポイント例

箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
説明書の汚れ(シミ、らくがき等) 箱の破損
説明書の破損(破れ、折り曲げ等)

※ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

パソコンハード

NEC本体	買取金額
PC-9801BX2/U2	¥80,000
PC-9801BX/U2	¥70,000
PC-9801FA/U2	¥83,000
PC-9801FX/U2	¥60,000
PC-9801DA/U2	¥65,000
PC-9801DX/U2	¥48,000
PC-9821BP/U8W	高額買取
PC-9821AS2/U2	¥150,000
PC-9821AP2/U2	¥200,000
PC-9821AP/U2	¥180,000
PC-9821Ce2S2	¥185,000
PC-9821S2	¥100,000
PC-9821NE	¥250,000
PC-9801NS/A	¥140,000
PC-9801NA/C	¥180,000
PC-9081NA	¥110,000
PC-9801NS/R	¥110,000
PC-9801NS/T	¥75,000
EPSON本体	
PC-486HX	¥135,000
PC-486HG	¥115,000
PC-486P2	¥50,000
PC-486SE	¥50,000
PC-486SR	¥70,000
PC-486GR	¥50,000
PC-486NASC2	¥180,000
PC-486NASX2	¥120,000
PC-486NAS2	¥90,000
モニター	
●アイテクソン	
MF-8615A	¥33,000
MF-8217J	¥45,000
MF-8617	¥70,000
●MAG	
LX1464S	¥25,000
MX17S	¥55,000
●エレコム	
HRM-17S	¥50,000
HRM-14	¥15,000
●三菱	
RD-15D	¥30,000
RD-17Y	¥48,000
プリンター	
●NEC	
PC-PR101/TN103	¥18,000
PC-PR101/63	¥35,000
●EPSON	
MJ-500V2	¥20,000
MJ-1000V2	¥38,000
AP-700	¥18,000
●CANON	
BJC-600J	¥50,000
BJ-220JC	¥28,000
BJ-15V	¥18,000
BJ-10V Lite	¥15,000
●YHP	
DJ505J+	¥30,000
DJ300J	¥8,000
DJ560J	¥38,000
FM-TOWNS	
●本体	
Fresh	¥200,000
MX340W	¥210,000
MA340W	¥180,000
MX20	¥170,000
MA20	¥140,000
ME20	¥70,000
MF20	¥80,000
HR20	¥50,000
CX20	¥30,000
20F	¥20,000
2F	高額買取
UR20	¥78,000
UX20	¥48,000
●モニター	
FMT-DP871	¥88,000
FMT-DP831	¥40,000
FMT-5361W	¥35,000
FMT-5351W	¥28,000
プリンター	
FMJP-101G	¥20,000
FMPR-221G	¥40,000
FP-160FX	¥25,000
FP-150FX	¥15,000
X68000	
●本体	
CZ-500C	¥170,000
CZ-674C	¥55,000
CZ-634C	¥65,000
CZ-604C	¥50,000
CZ623C	¥80,000
CZ603C	¥45,000
●モニター	
CZ-615D	¥55,000
CZ-614D	¥43,000
CZ-613D	¥40,000
CZ-605D	¥20,000
CZ606D	¥20,000
●他、MIDI、モデム	
SC-55mkII	¥40,000
SC-88	¥55,000
ミュージ部55 for Win	¥50,000
MC-14400FX	¥15,000
メモリアクセラレータボード等	高額買取中／下取り大歓迎／

パソコンソフト

★この買取り価格表は8/10現在のものです。
買取り上限価格は変動する場合があります。

●今月の超目玉高額買取り

PC-9801

銀河英雄伝説IV	¥5,000
源平合戦	¥4,500
ルナティクドーン2	¥4,500
メガトンアームズ	¥4,000
ダービースタリオン エキスパート	¥4,500
テトリス2+ボンブリス	¥2,500
アイドルプロジェクト	¥4,000
ウィザードリクルセイターズ・オブ・ザ・ダーク・ザ・ワァント	¥4,500

PC-98801アダルト

沙也香 ～義母～	¥2,500
メタルアイ2	¥2,800
ナイトスレイブ	¥2,500
宇宙怪盗ファニィー Bee	¥2,500
はっちゃけあやよさん5	¥2,000
真説／大江戸探偵 神谷右京	¥2,500

FM-TOWNS

現代大戦略EXスペシャル	¥5,000
ネクロノミコン	¥2,800
ストライク・コマンダー	¥4,500
レベル・アサルト	¥4,500
恭子のいぢわる	¥2,500
宇宙怪盗ファニー Bee	¥2,500
レッスンエンジェルス3	¥3,500

X68000

スーパーリアルマージャンP4	¥4,500
餓狼伝説スペシャル	¥4,000
バンパイア・ハイスクール	¥2,500
MR.DO!&MR.DO! VS UNICORNS	¥2,200
宇宙怪盗ファニィー Bee	¥2,500
スーパーストリートファイターII	¥4,500

PC-9801	買取金額
98スタジアム	¥2,500
A・Vパーフェクトセット	¥3,500
AD&Dアイ・オブ・ザ・ビホルダーII	¥3,000
AI囲碁IV	¥4,500
F-117Aナイトホーク	¥3,200
MS-GOLF VI.0	¥3,800
SUPER野球道2	¥4,500
Winning Post	¥3,000
ああっ女神さまっ	¥3,500
アラマンス3	¥3,000
アローン・イン・ザ・ダーク2	¥4,500
インクレディブルマシーン	¥2,500
ウルフィッシュ・ギャロップ	¥4,500
ヴェイル・オブ・ダークネス	¥4,500
エアーマネジメントII	¥3,500
エルドミニオン	¥3,500
オーナープリーダーズ	¥4,000
キングスバウンティー	¥3,000
グロス・ドイッチュラント	¥3,800
ゴジラ	¥3,000
ザ・キングオブホース	¥3,500
シムシティー2000	¥4,500
シムファーム	¥3,000
キャドーキャスター	¥4,500
シンジゲート	¥4,500
スーパードッグワールド	¥3,500
スーパーリアル麻雀PIV	¥4,500
ストライク・コマンダー	¥4,500
ストロングホールド 皇帝の褒章	¥4,000
スレイヤーズ	¥3,000
ソードダンサー凶刃の女神	¥3,500
タクティカル タンクコープス WWII	¥3,500
ダービースタリオン	¥3,500
ダンジョンマスターII	¥3,000
ディアドラム	¥3,000
ディー・パイ・ディー	¥4,000
ノーザン・ヴァース	¥3,500
バイブルマスター2	¥4,000
パワードール	¥4,000
ファーストクイーンIV	¥3,500
ファーラントストーリー 天使の涙	¥3,500
ファルアディア	¥3,500
フロンティア・ユニヴァース	¥3,500
マイホームドリーム	¥3,500
レジオナルパワーIII	¥3,500
永世名人III	¥3,500
英雄伝説III もうひとつの英雄たちの物語	¥3,000
科学忍者隊ガッチャマン	¥3,500
臥龍伝 三国制覇の計	¥3,800
機動警察パトレイバー	¥3,500
極II	¥4,000
銀河英雄伝説IIISP	¥3,500
銀河鉄道の旅	¥4,500
空軍大戦略	¥3,200
現代大戦略EX	¥3,500
財閥銀行 帝都野望編	¥3,500
将棋聖天2	¥4,500
森田将棋4	¥3,800
雀皇登竜門II	¥4,000
超時空要塞マクロス ラブストーリーズ	¥3,500
提督の決断II	¥3,200
天下御免	¥3,000
魔導物語A・R・S	¥3,200
魔法の天使クリーミィマミ	¥4,500
満開電飾3	¥3,000
無人島物語	¥4,500
零戦記	¥3,500
戦略戦記 摩陀羅(MADARA)	¥3,500

PC-9801アダルト

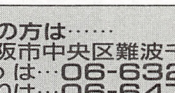
Mag-R(マグアール)	¥2,000
Venus(ビーナス)	¥2,200
VIPER-V10	¥2,200
あにまーしゃんX	¥2,500
アラベスク	¥2,000
ヴァージンドリーム	¥3,000
えれめんたる王	¥2,200
クイーン・オブ・デュリスト 外伝	¥2,200
クリスタルリナール	¥2,500
ごくらくアリーナ	¥2,500
スーパーウルトラむっちんぷりぷりサ	¥2,200
イボーグマリリンD	¥2,200
スーパーウルトラむっちんぷり ぷりサイボーグマリリンD	¥2,200
スチームハーツ	¥2,200
ツーショットダイアリー	¥2,200
デザイア	¥2,500
ネクロノミコン	¥2,500
ハースキュアリー	¥2,200
ハーフムーンにかわるまで	¥2,500
ブレイン・バースト	¥2,200
ブルーガネット	¥2,500
プライベート・スレイブ	¥2,200
ようこそシネマウスへ	¥2,500
ランス4	¥2,200
リップスティクADV3	¥2,500
レッスルエンジェルス・スペシャル	¥2,500
ワイルド・フォース	¥2,500
亜美 風立ちぬ	¥3,000
学園戦記	¥2,500
恭子のいじわる	¥2,500
雀姫楼	¥2,200
卒業II	¥3,500
秘密指令	¥2,500
舞夢	¥2,800
摩導学院R	¥2,500
夢現～Dreamy～ゆうう	¥2,200
野々村病院の人々	¥2,500
誘惑の吐息	¥2,500

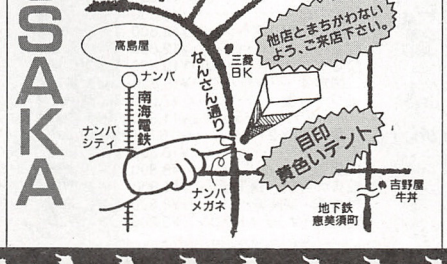
FM-TOWNS

A列車で行こうIV	¥3,800
EMIT Vol.2	¥2,200
EMIT Vol.3	¥2,800
F117ナイトホーク	¥4,000
M&M クラウズ・オブ・ジーン	¥3,000
Winning Post	¥3,500
アトラス2	¥2,500
アローン・イン・ザ・ダーク2	¥4,500
インクレディブル・マシーン	¥3,500
ウルティマアンダーワールド	¥3,800
ヴァーストニス	¥2,200
エルフィッシュ	¥3,500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
キャッスルズII	¥3,500
キングスバウンティー	¥3,000
クィーンオブデュエリスト外伝	¥3,000
ササンアイズ	¥4,000
シャドー・キャスター	¥4,500
シュヴァルツシルトIV	¥3,500
スーパーリアル麻雀P4	¥4,500
スタークルーザーII	¥3,500
ストロングホールド ～皇帝の褒章～	¥4,500
ダービースタリオン	¥4,500
ドラゴンナイト4	¥2,500
ドラゴンハーフ	¥3,000
ハーフムーンにかわるまで	¥2,800
バトルチェス	¥3,000
パワードール	¥4,800
ピューポイント	¥3,000
プリンセス・メーカー2	¥5,500
リブルラブル	¥4,000
レジェンド・オブ・バロア	¥4,500
レミングス2	¥4,000
機甲師団II	¥4,000
銀河英雄伝説IIISP	¥4,500
誕生 ～Debut～	¥4,500
天下御免	¥4,000
虹色電飾娘	¥3,000
緋王伝II	¥4,000

X68000	買取金額
VIPER-V6 ターボ	¥2,200
VIPER-V8 ツインターボ	¥2,200
Winning Post	¥3,000
あにまーしゃんX	¥2,500
アンヴィヴァレンツ	¥2,200
ヴェルスナーグ戦記	¥2,200
エキサイティングアワー 出世大相撲	¥2,200
エトワール プリンセス	¥2,800
コットン	¥2,800
ジオグラフシール	¥3,000
スーパーリアルマージャンP2&P3	¥3,000
ドラゴンナイトIV	¥2,500
ドラゴンバスター	¥2,000
ネメシス'90改	¥2,500
マッドストーカー	¥2,200
ランスIV	¥2,500
河原崎家の一族	¥2,200
大魔界村	¥3,500









大阪近郊の方は……
〒542 大阪市中央区難波千日前15-18
お求めは…06-632-0012
買い取りは…06-647-1412

東京近郊の方は……
〒101 東京都千代田区外神田3-8-17
お求めは…03-5295-0998
買い取りは…03-3258-1198

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

GAME SOFT-WARE

GMC BEST SELECT 5

GAME SOFT 27~20% OFF

1 LUNATIC DAWN 2

待ってました第2弾！
これをやらずにRPGを
語るべからず

RPG

PC9801シリーズ
¥10,800 → **¥7,900**

2 シムシティ2000 シナリオ 1

セントヘレン火山爆発。
'89年サンフランシスコ大地震。
大洪水等シナリオ10作品集

SLG

PC9801シリーズ
¥3,800 → **¥2,800**

3 ウィザードリィクルセイダーズ オブ ザ ダークサヴァント

RPG

本家RPG第7弾！ ゲームファンの皆様、お待たさせしました！

PC9801シリーズ
¥12,800 → **¥9,300**

4 ダービースタリオン エキスパート

SLG

人気の競争馬SLGが更にPower UP！
VTR機能、CG強化など盛り沢山

PC9801シリーズ
¥12,800 → **¥9,300**

5 ストライク コマンダー

SLG

フライトSLGバトルの決定版！
映画のようなスリルと迫力をあなたに

PC9801シリーズ
¥12,800 → **¥10,300**

タイトル	定価	特価
■PC9801		
A.4	¥12,800	¥9,300
A.4 マップコンストラクション	¥6,800	¥5,000
A列車で行こう・復刻版	¥8,800	¥6,400
DESIRE ～背徳の螺旋～	¥7,800	¥5,700
Diver's	¥8,800	¥6,400
EXTERLIEN	¥1,922	¥1,600
GETEN 2	¥12,800	¥9,300
H+	¥7,800	¥5,700
JINN ～永遠の勇士～	¥8,800	¥6,400
Jリーグ1994プロフェッショナルサッカー	¥9,800	¥7,800
LUNATIC DAWN	¥10,800	¥7,900
MARINES ～ガイロムの封印～	¥7,800	¥5,700
METAL EYE2	¥8,800	¥6,400
Mug-R	¥7,800	¥5,700
Slip Stream."93 Rev Limt	¥9,800	¥7,200
STRONGHOLD ～皇帝の要塞～	¥12,800	¥9,300
Venus	¥7,800	¥5,700
VIPER—GTS	¥6,800	¥5,000
VIPER—V10	¥7,800	¥5,700
WINNING POST withパワーアップキット	¥17,200	¥12,600
WINNING POST パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アッシュ	¥8,800	¥6,400
アラベスク	¥7,800	¥5,700
アロー・イン・ザ・ダーク	¥12,800	¥9,300
アンヴィヴァレンツ 二律背反	¥6,800	¥5,000
インクレディブルマシーン	¥8,800	¥6,400
ヴェイルオブダークネス～呪われた予言～	¥12,800	¥9,300
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥10,200
ウルフィッシュ・ギャロップ	¥12,800	¥9,300
ギア・ワークス	¥9,800	¥7,200
ギャンブラー～Queen's Cup～	¥7,800	¥5,700
キューティーCOP	¥7,800	¥5,700
キングスバウンティー	¥9,800	¥7,200
クラシック・ロード2	¥9,800	¥7,900
クリスタルリナール～逢魔の迷宮	¥8,800	¥6,400
クリィミーマミ	¥10,800	¥7,900
クレムリントワイライト・グレチカ編	¥3,333	¥2,600
クロスチェンジャー	¥7,800	¥5,700
コンサート	¥6,800	¥5,000
サークルメイト	¥7,800	¥5,700
サマーデイ ～運命の啓示～	¥9,800	¥7,200
シムシティ2000（256色）	¥9,800	¥7,200
シャドウキャスター	¥12,800	¥10,300
シャングリラ 2	¥8,800	¥6,400
ジュバルツシュルト4「クレイドル・エンド」	¥12,800	¥9,300
シンジケート	¥12,800	¥10,300
スチームハーツ	¥9,800	¥7,200
スーパーウルトラむっちんぷりぷりサイボーグマリリンDX	¥8,800	¥6,400
スーパー野球道 2	¥12,800	¥9,300
ダークサイドオブジーン	¥12,800	¥9,300
ダービースタリオン・エキスパートキット	¥6,800	¥5,000
ダンジョンマスター2	¥12,800	¥10,200
ツーショットダイアリー	¥8,800	¥6,400
デイズ・イン・デュエル	¥7,800	¥5,700
デッド・フォース	¥11,800	¥8,700
テトリス 2+ ボンブリス	¥8,500	¥6,200
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ネクロノミコン	¥8,800	¥6,400
バイブルマスター 2	¥11,800	¥8,600
ハードスペシャルセレクション塊	¥5,800	¥4,200
ハーフムーンにかわるまで	¥8,800	¥6,400
パワーダービー	¥9,800	¥7,200
パワードール	¥11,800	¥8,600
はんてぃんぐるーレット	¥8,800	¥6,400
ファーストクィーン 4	¥9,800	¥7,200
ファーランドストーリー～天使の涙～	¥9,800	¥7,200
ファルアディア	¥9,700	¥7,100
ブランディッシュ2	¥12,800	¥9,300
プリティ戦隊きゃるるーん	¥7,800	¥5,700
ブルー・ガーネット	¥7,800	¥5,700
ヘッドウォーターズ ～アメリカの悪夢～	¥9,800	¥7,200
ミラージュ 2	¥8,800	¥6,400
もっこりまん RPG	¥7,800	¥5,700
ラヴィアンスリー	¥8,800	¥6,400
レッスルエンジェルススペシャル HD専用	¥8,800	¥6,400
レジオナルパワー3	¥12,800	¥9,300
ワーズ・ワース	¥8,800	¥6,400
亜美・風立ちぬ	¥9,800	¥7,200
淫獣幻夢 2	¥7,800	¥5,700
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥5,500
宇宙の騎士デッカマンブレード	¥9,800	¥7,200
英雄志願 ～GAL ATC HEROISM～	¥6,800	¥5,000
英雄伝説 3	¥12,800	¥9,300
悦楽の学園	¥7,800	¥5,700
欧州海戦史	¥9,800	¥7,200
柿木将棋	¥12,800	¥9,300
学園戦士セーラーファイター	¥7,800	¥5,700
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
戯画もーしょん	¥6,800	¥6,400
恭子のいぢわる!!～ハチャメチャ大進撃～	¥7,800	¥5,700

岐阜マイコンセンター

〒500 岐阜市鹿島町8-43 錦声ビル2F

Phone & Facsimile 0582-51-6337

受付時間／10:30—18:30（月曜休業）

INFORMATION

GMCでは、お客様に商品発送料金をお支払いいただいておりますが、その分大変お求めやすいプライスとなっています。

★Soft-ware 1本まで 600円
2本以上 1,000円
★Hard-ware 1個口 1,200円

タイトル	定価	特価
銀河英雄伝説 3 SP Kit	¥6,000	¥4,400
銀河英雄伝説 4	¥12,800	¥9,300
銀河鉄道の旅	¥12,800	¥9,300
空軍大戦略 HD専用	¥10,800	¥7,900
姑娘の涙	¥9,400	¥6,900
項劉記	¥12,800	¥9,400
極 2	¥12,800	¥9,300
沙也香 ～義母～	¥7,800	¥5,700
三国志・究極版	¥34800	¥25,400
三国志 4	¥14,800	¥10,800
三国志 4 パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
三国志 4 withパワーアップキット	¥19,200	¥14,100
時空救助隊ペンタース	¥9,800	¥7,200
時空捜査官ハヤテ	¥7,800	¥5,700
雀妃桜	¥7,800	¥5,700
雀豪 4	¥9,800	¥7,800
雀ジャカ雀（成人向）	¥7,800	¥5,700
真倭伝 ～覇刀の章～	¥7,800	¥5,700
零戦記	¥12,800	¥9,300
続・妖獣戦記 AD2048	¥8,800	¥6,400
卒業 2	¥12,800	¥9,300
大航海時代2	¥9,800	¥7,200
提督の決断 2	¥14,800	¥10,800
提督の決断 2（HD専用）with パワーアップキット	¥19,200	¥14,100
天下御免	¥10,800	¥7,900
電撃ナース2～モアセクシー～	¥8,800	¥6,400
同級生	¥8,800	¥6,400
突撃みっくす	¥7,800	¥5,700
野々村病院の人々	¥7,800	¥5,700
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥9,300
信長の野望・覇王伝パワーアップキット	¥6,800	¥5,000
緋王伝 2	¥12,800	¥9,300
緋王伝 2 ダッシュ HD	¥9,800	¥7,200
秘密指令1919	¥7,800	¥5,700
魔導学院R	¥8,200	¥6,000
魔竜学園	¥7,800	¥5,700
満開電飾 3	¥9,800	¥7,800
夢現～Dreamy～ ゆめうつつ	¥8,800	¥6,400
無人島物語	¥12,800	¥9,300
妖獣戦記カスタム	¥1,922	¥1,600
乱世（HD専用）	¥8,800	¥6,400
■PC9821専用		
AYA	¥12,800	¥9,300
F-117Aナイトホーク	¥12,800	¥9,300
JEDAI	¥14,800	¥10,800
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,300
キングスバンティー	¥9,800	¥7,200
クリスタルリナール CD	¥9,800	¥7,200
シャムハト	¥12,800	¥9,400
ドラゴンハーフ	¥9,800	¥7,200
ネクロノミコン CD	¥8,800	¥6,400
ポリスノーツ	¥12,800	¥9,300
メモリーズ	¥12,800	¥9,300
ロードス島戦記 CD	¥12,600	¥9,200
ロードス島戦記 2	¥9,800	¥7,800
悦楽の学園 CD	¥7,800	¥5,700
禁断の血族	¥8,800	¥6,400
誕生 ～Debut～	¥12,800	¥9,300
稚恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,500
■Windows		
A.4. for Windows	¥14,800	¥10,800
Alex World	¥15,800	¥12,700
Biker Babes	¥3,900	¥3,100
COVER GIRL Vol.3	¥3,900	¥3,100
F CUP BODY	¥7,800	¥5,700
GAME PACK for Windows	¥4,800	¥3,500
GAME PACK for Windows 2	¥4,800	¥3,500
GARO COLLECTION 1	¥3,900	¥3,100
Hyper AV3	¥12,800	¥9,300
KUKI DIGITAL EROTICA Vol.1,2	¥9,800	¥7,200
KUKI DIGITAL EROTICA Vol.3.4	¥9,800	¥7,200
KUKI DIGITAL EROTICA アリス	¥9,800	¥7,200
KUKI ZAPPINK	¥9,800	¥7,200
L—ZONE（CD-ROM）	¥7,800	¥6,200
NIKUYA	¥9,800	¥7,200
Orgasm	¥7,800	¥5,700
RUBY FRUITS	¥9,515	¥7,000
PLEASURE	¥3,900	¥2,800
PRIVATE MOVIE XXX	¥7,800	¥5,700
TAMAYA	¥9,800	¥7,200
ザ・ウォール for Windows	¥6,800	¥5,000
シムシティオリジナル	¥9,800	¥7,200
ジャーニーマンプロジェクト	¥9,800	¥7,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	¥5,800	¥4,200
ダーウインズジレンマ	¥4,800	¥3,500
バトルチェス（CD-ROM）	¥8,500	¥6,800
プリンプリン大行進	¥7,800	¥5,700
ヘル キャブ	¥12,800	¥10,300
みかん星人 スクリーンセーバー	¥2,100	¥1,500
ラビリンス	¥8,545	¥6,300
ランジェリーパラダイス	¥7,800	¥5,700
緊縛美	¥11,456	¥8,400
小松みゆき For Janis	¥5,400	¥4,300
雀道	¥8,800	¥6,400
女体改造計画	¥7,800	¥5,700
美少女学院A組	¥3,900	¥3,100
麻雀悟空 for Windows	¥7,800	¥5,700
■X68000		
JINN ～永遠の勇士～	¥8,800	¥6,400
VIPER V8 twin turbo	¥6,800	¥5,000
アンヴィヴァレンツ ～二律背反～	¥6,800	¥5,000
ジオグラフシール	¥9,800	¥7,200
シャングリラ2	¥8,800	¥6,400
スターフォース	¥4,900	¥3,600
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ドラゴンバスター	¥5,300	¥3,900
ミスター Do！	¥5,900	¥4,300
リブルラブル	¥7,900	¥5,800
悪魔城ドラキュラ	¥9,800	¥7,200
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥5,500
餓狼伝説スペシャル	¥9,800	¥7,800
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
雀神クエスト	¥7,800	¥5,700
大魔界村	¥9,800	¥7,200
妖獣戦記	¥8,800	¥6,400
■TOWNS		
AYA	¥12,800	¥9,300
EMIT Vol.3	¥12,800	¥9,300
F-15ストライクイーグル2	¥12,800	¥9,300
LUNATIC DAWN 2	¥10,800	¥7,900
MAD STOLKER	¥9,800	¥7,200
REIRA	¥7,800	¥5,700
Xak 3	¥11,800	¥8,600
VASTNESS	¥8,800	¥6,400
VIEW POINT	¥9,800	¥7,800
WINNING POST	¥12,800	¥9,300
あすか120% BURNING Fest	¥9,800	¥7,200
あゆみちゃん物語	¥6,800	¥5,000
アラベスク	¥7,800	¥5,700
アルシャーク（MARTY対応）	¥9,800	¥7,200
アローンインザダーク	¥12,800	¥9,300
アンヴィヴァレンツ	¥6,800	¥5,000
インヴィテーション	¥12,800	¥9,300
ウィザードリィ C.D.S	¥12,800	¥9,300
ヴェイル・オブ・ダークネス	¥12,800	¥9,300
ウルティマ アンダーワールド	¥12,800	¥10,200
うわきな あ・な・た	¥8,800	¥6,400
エルフィッシュ	¥10,800	¥7,900
キングスバウンティー	¥9,800	¥7,200
シャングリラ 2	¥8,800	¥6,400
シンジケート	¥12,800	¥10,300
スカベンチャー 4	¥9,800	¥7,200
ストライクコマンダー	¥12,800	¥10,300
スーパーリアル麻雀 P4	¥12,800	¥9,300
ソフトウェアコンテストVol.3	¥3,000	¥2,200
ソフトウェアコンテストVol.4	¥3,000	¥2,200
ダークサイド オブ ジーン	¥12,800	¥9,300
ダービースタリオン	¥12,800	¥9,600
ドラゴンナイト 4	¥8,800	¥6,400
ドラゴンハーフ	¥9,800	¥7,200
ネクロノミコン	¥8,800	¥6,400
パワードール	¥11,800	¥8,700
フリーウェアコレクション 8	¥2,500	¥1,900
プリンスオブペルシャ 2	¥9,800	¥7,200
プリンセスメーカー 2	¥14,800	¥10,800
ポッキー1.2 & ポニオン	¥8,800	¥6,400
マッスルボマー	¥9,800	¥7,200
マッドストーカー	¥9,800	¥7,200
メモリーズ	¥12,800	¥9,300
ゆみみみっくす	¥8,800	¥6,400
ランス 4	¥7,500	¥5,500
レッスルエンジェルス3	¥9,800	¥7,200
レミングス 2	¥7,800	¥5,700
淫獣学園 La ☆ Blue Girl	¥4,900	¥3,600
宇宙怪盗ファニーBee	¥7,500	¥5,500
河原崎家の一族	¥7,800	¥5,700
禁断の血族	¥8,800	¥6,400
現代大戦略EXスペシャル	¥12,800	¥9,300
極 2	¥12,800	¥9,300
斬 3 ウンズスペシャル	¥12,800	¥9,300
三国志 4	¥16,800	¥12,300
雀ジャカ雀	¥7,800	¥5,700
卒業 ～グラデュエーション～	¥11,800	¥8,600
提督の決断 2	¥16,800	¥12,300
天下御免	¥10,800	¥7,900
同級生	¥8,800	¥6,400
信長の野望・覇王伝	¥14,800	¥10,800
稚恵美・奈緒美	¥8,800	¥6,400
龍闘伝（マーティドラゴン）	¥5,200	¥3,800

リストに掲載されていない商品の販売もしています。

NICE ! HARD-WARE

GMC オススメ 周辺機器 PART 1

JOY CONT（スピタル製）

NECシリーズ、EPSON PCシリーズ専用 ジョイパッド



PJ-01

¥6,800 → **¥4,300**

4倍速CPU パワーアップキット

I/Oデータ　PK-X486 S50

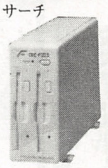
PC9801 VX/RX/DX/UX/EX

※コプロ搭載しています

¥35,000 → **¥29,800**

3.5インチFDD（外付）

コンピュータ・リサーチ



・CRC-FD3.5SS
¥18,500 →
¥13,800

・CRC-FD3.5WS
¥31,800 →
¥21,800

FM-TOWNS 2 Fresh TV

NEW



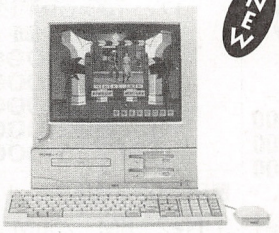
CPU：i486SX（33MHz）
メモリ：6MB（MAX36MB）
HD：170MB
TOWNS-OS MS-Windows
OASYS/Winインストール済み

定価¥388,000

GMC特価 **¥290,000**

PC9821 Ce2 モデル T2D

NEW



・ハイパワー486CPU
・倍速CD-ROM
・170MBの大容量にWindows／DOSをインストール済み
・TV機能内蔵

定価¥373,000

GMC特価 **¥288,000**

2.4倍速CD-ROMドライブユニット

メルコ



PC-9801,PC9821,EPSON PC互換機

※SCSIインターフェイス別売
¥19,800 → ¥16,000

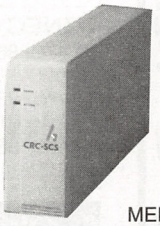
CDS-E

定価¥29,800　GMC特価 **¥24,500**

PC98用 特選ハードディスク

・SCSI-2 対応
・高速バスマスター方式採用

外付



・DNS-340

定価¥62,000　**¥49,800**

MELCO

注文する前によくお読みください

■お申し込み・お支払い方法

1. 現金書留（郵便為替も可）
注文書と現金を必ず釣銭のないように同封してください。

2. 銀行振込
岐阜銀行　本荘支店　普通
No.222815　岐阜マイコンセンター
振込手数料はお客様負担となります。

3. 代金引換販売
文書もしくは電話にてご注文下さい。
商品到着時に代金と引換に商品を受け取りいただきます。別途手数料600円かかります。

■注文書記入事項
住所・氏名・年令・電話番号（必ず必要）・郵便番号・商品名・使用機種・媒体（5"、3.5"、CD-ROM）

●新作ソフト予約分は特急便にて発送します。
●リストに不掲載の商品も販売しております。お問い合わせください。
●成人向きソフトは18歳未満の方のご購入はできません。
●メーカーの品切れ、発売日の変更など商品の発送が遅れる場合がございます。
●商品の返品・キャンセルはできませんのでご注意下さい。

GMC オススメ 周辺機器 PART 2

アミューズメント サウンドボード

エスアイエス プランニング

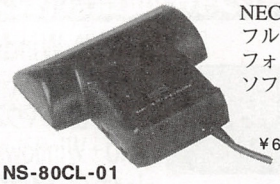


ASB-01

¥24,800 → **¥15,000**

NEOSハンディースキャナ

NEC PC98シリーズ
フルカラー
フォトレタッチ
ソフト付き（Windows）



NS-80CL-01

¥69,800 → **¥52,000**

スキャンコンバータ 98用



パソコン出力をTVに出力
ビデオに録画

電波新聞社

XPC-1V

¥48,000 → **¥34,600**

MS-50AUTO

マウス変換アダプタ付き



NEOS

¥9,800 → **¥5,900**

プリンタ自動切替機

※セントロニクス用
プリンタネットワーク対応



メルコ　ASL-21

¥9,800 → **¥7,980**

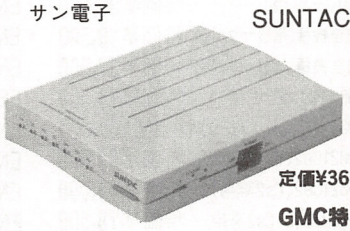
システムソフトウェア

NEC	MS-DOS Ver.3.3D	¥6,860
NEC	MS-DOS Ver.5.0A	¥6,860
NEC	MS-Windows Ver.3.1	¥15,000
Microsoft	MS-Windows Ver.3.1	¥13,800
FUJITSU	MS-Windows Ver.3.1	¥13,800
FUJITSU	MS-DOS Ver.3.3D	¥6,860
FUJITSU	MS-DOS Ver.5.0A	¥6,860

14,400dps FAXモデム

サン電子

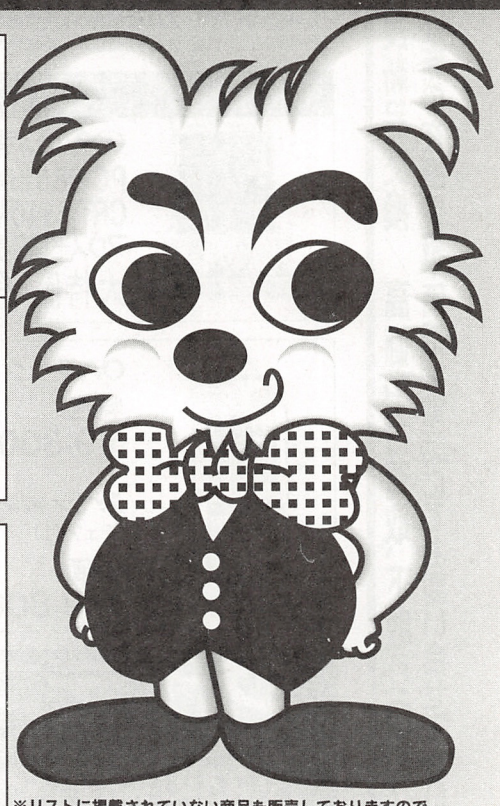
SUNTAC MS144AVF



・VOICE機能
・FAX情報サービス機能
・ソフトウェア3本付属

定価¥36,800

GMC特価 **¥29,800**



※リストに掲載されていない商品も販売しておりますので、お気軽にお問い合わせください。
※広告掲載価格は10月8日まで有効です

秋葉原への卸問屋

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK！
冬のボーナス一括払OK！

NEC（98 MATE）

①PC-9821An/U2
②PC-9821An/M2
③PC-9821An/U8W
④PC-9821An/C9T
⑤PC-9821Bf/U8W

17″ハイレゾCRTセット
大特価
①¥486,000
②¥495,000
③¥574,000
④¥698,000
⑤¥493,000

NEC（98 MATE）

①PC-9821Xe/U7W
②PC-9821Xs/U7W
③PC-9821Xs/C8W
④PC-9821Xp/U8W
⑤PC-9821Xp/C8W
⑥PC-9821Xn/U8W
⑦PC-9821Xn/C9W

17″ハイレゾCRTセット
大特価
①¥249,000 ⑤¥422,000
②¥325,000 ⑥¥478,000
③¥358,000 ⑦¥540,000
④¥394,000

NEC（98 MATE）

①PC-9821Xa/U1
②PC-9821Xa/U8W
③PC-9821Xa/C9W
④PC-9821Xa/C10W
⑤PC-9821Xt/C10W

17″ハイレゾCRTセット
大特価
①¥430,000
②¥526,000
③¥588,000
④¥692,000
⑤¥775,000

NEC（98 MULTI）

①PC-9821Ce2/S1
②PC-9821Ce2/S2
③PC-9821Ce2/S2D
④PC-9821Cs2/S2
⑤PC-9821Cs2/S3
⑥PC-9821Ce2 model T2（NEW）
⑦PC-9821Ce2 model T2D（NEW）

大特価
①¥198,000 ⑤¥305,000
②¥228,000 ⑥¥248,000
③¥235,000 ⑦¥258,000
④¥278,000

■NEC（98 NOTE）

①PC-9821Np/340W
定価¥840,000➡大特価¥575,000
②PC-9821Np/540W
定価¥890,000➡大特価¥609,000
③PC-9821Np/810W
定価¥940,000➡大特価¥644,000

■PC-9821Ndセット（限定）

①Nd+8M+250M HDD
大特価¥305,000
②Nd+8M+340M HDD
大特価¥315,000
③Nd+8M+500M HDD
大特価¥338,000

■PC-9821Ne2セット（限定）

①Ne2+8M+250M HDD
大特価¥378,000
②Ne2+8M+340M HDD
大特価¥388,000
③Ne2+8M+500M HDD
大特価¥412,000

■NEC（98 NOTE）新製品

①PC-9821NS/340W
定価¥730,000➡大特価¥499,500
②PC-9821NS/540W
定価¥780,000➡大特価¥534,000
③PC-9821NS/810W
定価¥830,000➡大特価¥568,000

パソコン （送料・税別）

PC-9801BX2/U2……定価¥178,000→大特価¥115,000
PC-9821Bs/U7W……定価¥298,000→大特価¥178,000
PC-9821Bp/U8W……定価¥438,000→大特価¥284,000
PC-9821As2/U2……定価¥328,000→大特価¥198,000
PC-9821Ap2/U2……定価¥448,000→大特価¥268,000
PC-9821Ap2/U8W…定価¥580,000→大特価¥348,000
PC-486FE2……定価¥128,000→大特価TEL下さい。
PC-486FR2……定価¥148,000→大特価TEL下さい。
PC-486FS2……定価¥198,000→大特価TEL下さい。
PC-486MR2……定価¥178,000→大特価TEL下さい。
PC-486MS2……定価¥258,000→大特価TEL下さい。
PC-486MU2GW……定価¥278,000→大特価TEL下さい。
PC-486MU2GWM…定価¥288,000→大特価TEL下さい。
PC-486MU21WM2…定価¥398,000→大特価TEL下さい。

ディスプレイ （送料・税別）

SR7314C（飯山電機）…定価¥34,800→大特価¥30,000
MF-8617（〃）…定価¥104,800→大特価¥88,000
PC-KM153（NEC）……定価¥110,000→大特価¥58,000
VSA-151（緑電子）……定価¥59,000→大特価¥52,000
VSA-171（〃）……定価¥98,000→大特価¥85,000

プリンター （送料・税別）

PC-PR101/J110（NEC）…定価¥69,800→大特価¥48,000
MJ-400 （EPSON）…定価¥49,800→大特価¥34,000
MJ-700V2C（〃）…定価¥99,800→大特価¥78,000
BJC-600J（キヤノン）…定価¥120,000→大特価¥76,000

ハードディスク （送料・税別）

DNA-340（メルコ）……定価¥47,000→大特価¥34,000
DNB-340（〃）……定価¥44,800→大特価¥32,000
DNN-250（〃）……定価¥48,000→大特価¥36,000
DNN-340（〃）……定価¥62,000→大特価¥46,000
DNN-500（〃）……定価¥92,000→大特価¥69,000

ワープロ —限定— （送料・税別）

NEC

PWP-5UJ …定価¥165,000→特価¥ 90,000
PWP-5UV …定価¥200,000→特価¥103,000
PWP-5UH …定価¥230,000→特価¥123,000
PWP-5UC …定価¥295,000→特価¥168,000

東芝
JW-05HG……定価¥238,000→特価¥138,000
JW-05PV……定価¥198,000→特価¥122,000

シャープ
WD-A850 …定価¥250,000→特価¥135,000
WD-A950 …定価¥270,000→特価¥162,000
WD-X500 …定価¥250,000→特価¥168,000

富士通

OA30LX605…定価¥238,000→特価¥120,000
OA30AP101…定価¥238,000→特価¥166,000
OA30LX701…定価¥208,000→特価¥128,000
Pocket 3 ……定価¥ 99,800→特価¥ 69,800

今月の特価品（限定）



⊙初心者セット
PC-9801BX2/U2+14″ CRT+340M HDD+マウス+MS-DOS V5.0
大特価¥190,000



⊙NS/A Windowsセット
PC-9801NS/A+340M HDD+8M+マウス+MS-DOS V5.0+Windows V3.1
大特価¥263,000



⊙MATE Windowsセット
PC-9821Ap2/U8W+17″ハイレゾCRT+8M+プリンター（インクジェット）
大特価¥488,000



OAラック
特価
¥9,800

スペシャルセット
（チェア付）
特価
¥19,800

RAMボード（メルコ） （送料・税別）

EMJ-4000S（NEC＆EPSON汎用）・特価¥26,000
EMJ-8000S（NEC＆EPSON汎用）・特価¥41,000
EFB-4M（新FELLOW、Be、Bs、Bp）・特価¥16,500
EFB-8M（新FELLOW、Be、Bs、Bp）・特価¥32,000
EFB-16M（新FELLOW、Be、Bs、Bp）・特価¥63,500
EFB-32M（新FELLOW、Be、Bs、Bp）・特価¥126,000
EAC-4M（新MATE専用）……特価¥22,500
EAC-8M（新MATE専用）……特価¥39,000
EMF-4M（新98全機種、増設サブボード）特価¥18,500
EMF-8M（新98全機種、増設サブボード）特価¥37,000
EMF-16M（新98全機種、増設サブボード）・特価¥74,500
EMF-32M（新98全機種、増設サブボード）・特価¥148,500
ESE-4M（PC-9821Ce2、Cs2専用）…特価¥22,000
ESE-8M（PC-9821Ce2、Cs2専用）…特価¥41,000
ESE-16M（PC-9821Ce2、Cs2専用）・特価¥78,500

RCD-4000S（98 NOTE汎用カード）・特価¥19,500
RCD-8000S（98 NOTE汎用カード）・特価¥37,500
ENR-4000T（NS/R、NL/R専用）…特価¥19,500
ENR-8000T（NS/R、NL/R専用）…特価¥36,000
ENX-4000T（PC-9801NX/C専用）・特価¥19,500
ENX-8000T（PC-9801NX/C専用）・特価¥36,000
ENX-12MT（PC-9801NX/C専用）・特価¥52,000
ENE-4000T（NS/A、Ne専用）……特価¥19,500
ENE-8000T（NS/A、Ne専用）……特価¥36,000
ENE-12MT（NS/A、Ne専用）……特価¥52,000
ESA-16M（PC-9801NS/A専用）…特価¥67,000
ENP-4M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）…特価¥18,500
ENP-8M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）…特価¥34,500
ENP-16M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）・特価¥66,000
ENP-32M（Ne2、Nd、Np、Ns専用）・特価¥129,000

サイデン

お申し込み、お問い合わせは
☎048（647）5110

最新の在庫情報・価格は電話にてお問い合せ下さい。

業者が、全国通販!!

FM TOWNS マルチメディア フェスティバル!
TOWNSⅡグレードアップキャンペーン実施中!

FUJITSU 取扱店

TOWNSⅡ MFセット
MF20+LX1464S+8M+MJ700V2C



大特価¥322,000

MF170W+LX1464S+8M+MJ700V2C
大特価¥364,000

TOWNSⅡ MAセット
MA20+LX1464S+8M+MJ700V2C



大特価¥367,000

MA340W+LX1464S+8M+MJ700V2C
大特価¥437,000

TOWNSⅡ MXセット
MX20+MAG MX17S+8M+MJ700V2C



大特価¥487,000

MX340W+MX17S+8M+MJ700V2C
大特価¥558,000

5周年記念セット



①FreshTV+8M+MJ700V2C
大特価¥385,000

②Fresh+8M+MJ700V2C
大特価¥368,000

OASYS(ワープロ)

①OA30AP101
定価¥238,000
大特価¥165,000

②OA30LX701
定価¥208,000
大特価¥128,000

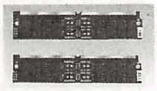
③Pocket 3
定価¥99,800
大特価¥69,800

FM TOWNS 限定



MARTY2
定価¥66,000
大特価¥4?,800

■拡張RAMボード



(4M)
- HM-Y04TA(純正)……特価¥14,800
- XMT-4000S(メルコ)……特価¥15,000
- FJ-SIM32-4MT(I/Oデータ)特価¥16,500

(8M)
- HM-Y08TA(純正)……特価¥29,500
- XMT-8000S(メルコ)……特価¥30,000
- FJ-SIM32-8MT(I/Oデータ)特価¥31,500

HDD大奉仕

(富士通)



HD-K340(外付)
定価¥84,800
大特価¥5?,800

(日本アルトス)



Areas-500NZ(外付)
定価¥198,000
大特価¥7?,800

TOWNSページプリンタ(限定)

(沖電気)



(TOWNS、FMV対応)
MLP-400(A4対応)
定価¥108,000
大特価¥70,000

プリンター特集

①MJ-400
定価¥49,800
大特価¥34,000

②MJ-1010
定価¥79,800
大特価¥52,000

③MJ-700V2C
定価¥99,800
大特価¥78,000

TOWNSⅡ グレードアップ差額表

新品 / 交換品	ME20	MF20	MF170W	Fresh	MA20	MA170W	MA340W	MX20	MX170W	MX340W
HR200	42,000	72,000	112,000	172,000	122,000	172,000	194,000	194,000	244,000	265,000
HR100	70,000	92,000	134,000	192,000	142,000	192,000	214,000	214,000	264,000	285,000
HR20	90,000	112,000	154,000	212,000	162,000	212,000	234,000	234,000	284,000	305,000
HG20	100,000	122,000	164,000	222,000	172,000	222,000	244,000	244,000	294,000	315,000
UR20	115,000	137,000	179,000	237,000	187,000	237,000	259,000	259,000	309,000	330,000
UG20	120,000	142,000	184,000	242,000	192,000	242,000	264,000	264,000	314,000	335,000
CX20	125,000	147,000	189,000	247,000	197,000	247,000	269,000	269,000	319,000	340,000
UX20	130,000	152,000	194,000	252,000	202,000	252,000	274,000	274,000	324,000	345,000
20F	140,000	162,000	204,000	262,000	212,000	262,000	284,000	284,000	314,000	355,000

今月の特選品(限定)

中古セット(限定3セット)

①モデル2F+DP531+KB101A
大特価¥45,000

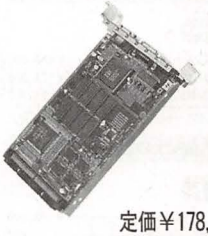
②モデル UR20+KB107
大特価¥72,000

③東芝 J-3100EZ-001
大特価¥85,000



FMT-412B
(ビデオカードⅡ) 定価¥40,000
大特価¥28,000

FMT-418
(ビデオカードⅢ) 定価¥59,800
大特価¥43,000



FMT-3631
(Windowsアクセラレータボード)
定価¥98,000
大特価¥70,000

FMT-3623
(MX/MA専用iDX4 CPUカード)
定価¥178,000▶大特価¥128,000

高価中古買取、下取りOKです。

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※掲載の価格は 8月中旬現在のものです。

【振込先】あさひ銀行 指扇(さしおうぎ)支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン
☎048(647)5110
■営業時間10:00～20:00(木曜日定休)
〒330 埼玉県大宮市大門町3-64 FAX.048(647)5105

全国通販 パソコンならなんでも揃う！ご予算に応じたセットをお組み致します。(消費税3%が加算されます)
代金引換発送も承ります。(別途手数料がかかります)

なるほど納得！頼んで安心!!

NEC

PC-9801NS/A
特価¥152,000

Aセット 40%OFF
PC-9801NS/A ……¥248,000
内蔵120MB HDD ……¥ 58,800
合計¥291,800→トピア特価¥176,000

PC-9821 Nd
Bセット デュアルスキャンSTNカラー
PC-9801Nd ……¥348,000
内蔵240MB HDD ……¥ 58,800
合計¥406,800→トピア特価¥276,000
月々¥5,800×36回 ㊎20,000×6回

PC-9821 Ne2
Cセット TFTカラー
PC-9801Ne2 ……¥458,000
内蔵340MB HDD ……¥ 98,000
合計¥556,000→トピア特価¥368,000
月々¥6,200×48回 ㊎20,000×8回

PC-9821 Ns
DX2-50MHz
Ns/340W 定価¥730,000
トピア特価¥512,000
Ns/540W 定価¥780,000
トピア特価¥545,000
Ns/810W 定価¥830,000
トピア特価¥578,000

PC-9821 Np
TFTフルカラー
Np/340W 定価¥840,000
トピア特価¥585,000
Np/810W 定価¥940,000
トピア特価¥658,000

Dセット
PC-9821Np/540W ……¥890,000
ドッキングステーションCD……¥158,000
合計¥1,048,000→トピア特価¥748,000
月々¥10,000×60回 ㊎38,000×10回

98FELLOW
CPU i486™
DOS環境における表示も、一層すばやく。

PC-9801BX2/U2
定価¥178,000
特価¥114,800

Eセット 486DX2-66MHz 32%OFF
PC-9801Xs/U7W ……¥348,000
17"マイコンディスプレイ ……¥128,000
合計¥476,000→トピア特価¥324,000
月々¥6,300×36回 ㊎27,000×6回

Fセット DX4-100MHz CD-ROM内蔵
PC-9801Xp/C8W ……¥488,000
17"マイコンディスプレイ ……¥128,000
合計¥616,000→トピア特価¥419,000

Gセット Pentium 90MHz 33%OFF
PC-9801Xn/U8W ……¥570,000
17"トリニトロンディスプレイ ……¥158,000
合計¥728,000→トピア特価¥492,000
月々¥7,400×48回 ㊎20,000×10回

Hセット Pentium 90MHz&PCIバス
PC-9801Xa/U8W ……¥640,000
17"トリニトロンディスプレイ ……¥158,000
合計¥798,000→トピア特価¥539,800
月々¥8,100×60回 ㊎22,000×10回

Iセット Pentium 90MHz PCIミニタワー
PC-9821Xt/C10W ……33%OFF ……¥1,000,000
PC-KM172 ……¥198,000
合計¥1,198,000→トピア特価¥808,000
月々¥10,800×60回 ㊎41,000×10回

98MATE
Windowsモデル

仕事で満足
プライベートもうれしい
98です

PC-9821Xe/U7W
定価¥238,000
トピア特価
¥163,800

EPSON

UPGRADE MULTI
アップグレード・マルチ

486MU2/WM2
17"ディスプレイ付
特価¥289,800

UPGRADE DESKTOP
アップグレード・デスク

Aセット 37%OFF
PC486FE2 ……¥128,000
14"カラーCRT ……¥ 76,800
合計¥204,800→トピア特価¥129,800
月々¥3,700×24回 ㊎15,000×4回

Bセット
PC486FR2 ……¥148,000
14"カラーCRT ……¥ 76,800
内蔵240MB HDD ……¥ 59,800
合計¥284,600→トピア特価¥178,000
月々¥5,100×24回 ㊎20,000×4回

Cセット
PC486HX3 ……¥293,000
17"マイコンディスプレイ ……¥128,000
SIMモジュール 8MB ……¥ 43,000
合計¥464,000→トピア特価¥323,000
月々¥6,500×36回 ㊎25,000×6回

UPGRADE MULTI NOTE
アップグレードマルチノート

Dセット
486NAU2 ……¥238,000
内蔵240MB HDD ……¥ 59,800
合計¥297,800→トピア特価¥208,000
月々¥5,600×24回 ㊎26,000×4回

Eセット
486NAUX2 ……¥298,000
内蔵240MB HDD ……¥ 59,000
増設RAM 4MB ……¥ 27,000
合計¥384,800→トピア特価¥275,000
月々¥6,100×36回 ㊎18,000×6回

Fセット
486NAUC2 ……¥458,000
内蔵340MB HDD ……¥ 73,000
増設RAM 8MB ……¥ 54,800
合計¥585,800→トピア特価¥423,800
月々¥7,200×48回 ㊎23,000×8回

Gセット
486NAUY2HW ……¥458,000
MJ-700V2C ……¥ 99,800
プリンタケーブル ……¥ 5,800
合計¥563,600→トピア特価¥415,000
月々¥6,600×48回 ㊎25,000×8回

UPGRADE DESKTOP P2
アップグレード・デスク

一気に100MHz領域へ。
Intel DX4™搭載。ローカルバスPCI対応、Pentium™へのアップグレード保証。

PC-486HA 定価¥368,000
特価¥272,800

IBM

PS/V Entry
マルチメディア・モデル

2406-WM1 (CD-ROM内蔵)
(486SX-33MHz、RAM 8MB、HD212MB)
定価¥398,000
特価¥292,000

ThinkPad 230Cs

2432-YB5 HD(130MB)
定価¥358,000
特価¥264,800

2432-YB7 HD(260MB)
定価¥398,000
特価¥295,000

PS/V Vision
テレ・パソ・コンボ

2408-NTB HD(212MB)
定価¥378,000
特価¥265,000

2408-NTC HD(340MB)
定価¥438,000
特価¥298,000

東芝 DynaBook

EZ Vision
定価¥278,000
トピア特価¥196,800
月々¥5,200×24回 ㊎25,000×4回

SS433/425
DOS/Vサブノート

SS4251WW
定価¥298,000
トピア特価¥223,800

SS4332CW
定価¥398,000
トピア特価¥299,800

Apple Macintosh

LC575
トピア特価¥235,000

LC475 限定
トピア特価¥114,800

ビギナーAll in Oneセット
LC575(8MB/HD320/CDトレー型) ¥398,000
YHP DeskWriter310(ケーブル付) …¥ 65,000
トピア特価¥284,800

Performa 575(8MB/HD160/CD)
Style WriterII(ケーブル付) ……¥ 43,000
トピア特価¥259,800

Power Macセット
Power Mac6100/60AV ……¥448,000
αデータ ACM-217(17"フラット) …¥132,000
Apple キーボードII ……¥ 15,000
トピア特価¥372,000

富士通

FM TOWNS マーティー MARTY
モデル2

大特価 ¥48,000

TVにつなぐ情報プレーン

FM TOWNSII Fresh・TV
(リモコン付)

- 486SX(33MHz)の中解像度マシン/HDD 170MB
- ソフトプレインストールモデル
- チューナーカードを内蔵したオールインワンタイプ

定価¥388,000
特価¥272,800

COMPAQ

CONTURA AERO 4/25
モデル170WF
定価¥258,000→特価¥172,000

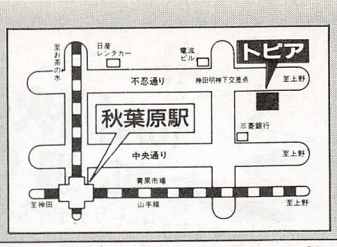
CONTURA AERO 4/33C
モデル170WF
定価¥348,000→特価¥228,000
モデル250WF
定価¥388,000→特価¥255,000

PRESARIO433 (8MB/HD200)
定価¥233,000
トピア特価¥185,000

セットの組み合わせ自由 ═══ サポート体制万全

C&Cネットワーク トピア
AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
●お申し込みは…☎03-3253-2584
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休★FAX.03-3253-2923
★<振込先> 三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



掲載の価格は、8月25日現在のものです。
販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

マルチメディアパソコン 98MULTi

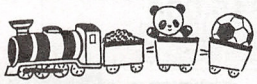


PC-9821Ce2 model T2
トピア特価¥248,000
PC-9821Ce2 model T2D
トピア特価¥258,000
PC-9821Cs2 model S2
定価¥428,000
トピア特価¥278,000
PC-9821Cs2 model S3
定価¥468,000
トピア特価¥289,800

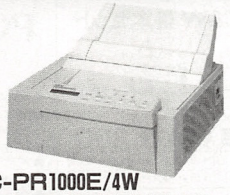
プリンター

EPSON AP-700
定価¥79,800 限定特価¥19,800

	標準価格	現金特価
BJ-10V lite	¥ 69,800	¥27,800
BJ-15VPRO	¥ 72,800	¥ 39,800
BJ-220JC II	¥ 69,800	¥ 53,800
BJC-600J	¥120,000	¥72,800
PC-PR101/J110	¥ 69,800	¥ 47,800
PC-PR101/TN103	¥ 69,800	¥21,800
PC-PR201/40	¥ 59,800	¥ 45,000
PC-PR201/65	¥115,000	¥ 85,000
MJ-400	¥ 49,800	¥28,800
MJ-500V2	¥ 69,800	¥ 39,800
MJ-1000V2	¥ 99,800	¥ 63,800
MJ-1010	¥ 79,800	¥ 58,000
MJ-700V2C	¥ 99,800	¥73,800
VP-1100	¥ 79,800	¥ 45,000
AP-1000V2	¥ 69,800	¥ 45,800
HPDESKJET505J+	¥ 78,000	¥ 52,000
HP DISKJET560J	¥ 98,000	¥ 69,800



レーザプリンタ&ページプリンタ



NEC PC-PR1000E/4W
定価¥138,000→トピア特価¥85,000
月々¥4,000×24回 (ボ) なし

EPSON LP-1000 (A4対応 コンパクトサイズ)
定価¥99,800→トピア特価¥75,000
月々¥3,700×12回 (ボ) 18,000×2回

LP-8000SE (A3対応 600dpi相当)
定価¥248,000→トピア特価¥186,000

LP-9000 (1200dpi) (A3対応 1200dpi相当)
定価¥348,000→トピア特価¥259,800
月々¥7,400×24回 (ボ) 30,000×4回

CANON
LBP-A404G II
定価¥148,000→トピア特価¥94,800
月々¥5,000×12回 (ボ) 20,000×2回

LBP-B406G II
定価¥304,000→トピア特価¥212,000
月々¥6,300×24回 (ボ) 23,000×4回

LBP-A309G II
定価¥348,000→トピア特価¥249,800
月々¥6,900×24回 (ボ) 30,000×4回

在庫限り
NEC PC-PR1000E/4
定価¥148,000
トピア大特価 ¥62,800

イメージスキャナ

GT-6500WIN2/ART2 (300dpi ソフト付)
定価¥99,800→トピア特価¥75,000
月々¥3,500×24回 (ボ) なし

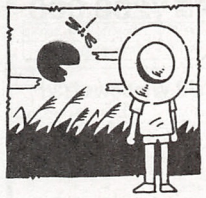
	標準価格	現金特価
IX-4015(キャノン)	¥138,000	¥103,000
GT-8000WIN/ART(EPSON)	¥148,000	¥109,800
GT-9000WIN/ART(EPSON)	¥228,000	¥168,000
PC-IN500/4C(NEC)	¥298,000	¥222,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥ 46,800	¥ 35,000
HS-10RII(オムロン)	¥ 49,800	¥ 35,800
HS-7RII(オムロン)	¥ 39,800	¥ 29,000

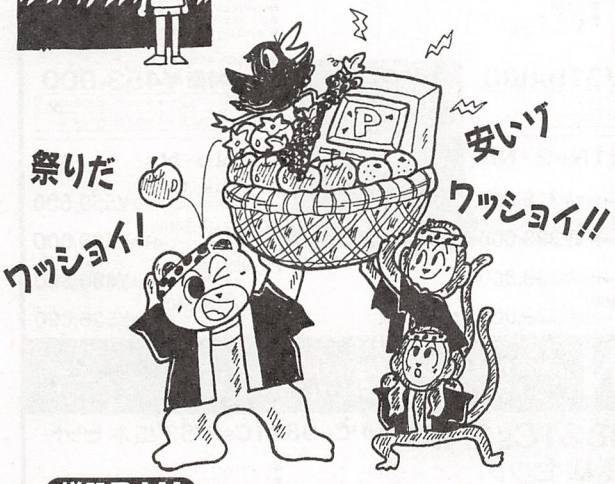
プロッター&デジタイザー

Roland DIGITAL GROUP
DPX-2700 定価¥680,000 <A2サイズ>特価¥508,000
DPX-3700 定価¥880,000 <A1サイズ>特価¥655,000
GRX-310 定価¥450,000 <A1サイズ> 特価¥338,000
CADソフト各種 お問い合わせ下さい。

	標準価格	現金特価
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥608,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥472,000
FP-8300(グラフィック)	¥520,000	¥385,000
GP-3110(グラフテック)	¥945,000	¥688,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥142,000
RP-22(ローランド)	¥138,000	¥ 99,800
PNC-900(ローランド)	¥260,000	¥195,000
XP-810(ムトウ)	¥980,000	¥775,000
KD-4320(グラフテック)	¥110,000	¥ 83,000
KW-4610(グラフテック)	¥210,000	¥158,000

Generic CADDユーザの皆様へ…バージョンUP承ります
Generic CADD→Auto CAD R12J for DOS …キャンペーン価格¥400,000
Generic CADD→Auto CAD R12J for Windows……キャンペーン価格¥400,000





外付けHDD

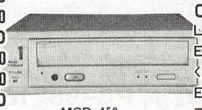
	標準価格	現金特価
SHD-B240N(ロジテック)	¥ 59,800	¥ 39,800
LHD-BH340(ロジテック)	¥ 79,800	¥58,000
LHD-BH1000(ロジテック)	¥198,000	¥143,000
V-340-5F(緑電子)	¥ 99,800	¥ 39,000
ES-340(日本テクサ)	¥ 94,800	¥42,000
ST-260PA(日本テクサ)	¥ 84,800	¥ 42,000
ST-540PA(日本テクサ)	¥138,000	¥ 68,000
EH-340EX-SB(エレコム)	¥138,000	¥52,000
EHD-500HG(エレコム)	¥138,000	¥52,800
SG-270DB(ICM)	¥ 84,800	¥ 52,000
TS-340EX2(TAXAN)	¥ 89,800	¥ 39,800
TS-540EX2(TAXAN)	¥138,000	¥ 52,800

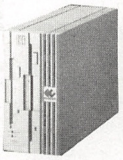

EHD-HG


LMO-400

MO&CD-ROM

	標準価格	現金特価
MO-120G<N>(ICM)	¥ 89,800	¥ 72,000
MO-230S(ICM)	¥148,000	¥115,000
LMO-200(ロジテック)	¥ 79,800	¥58,000
LMO-340(ロジテック)	¥128,000	¥ 85,000
LMO-400(ロジテック)	¥158,000	¥112,000
EMO-L230(エレコム)	¥168,000	¥109,800
EMO-640(エレコム)	¥ 89,800	¥ 62,000
CD-450N(ICM:3倍速)	¥108,000	¥ 63,000
LCD-550(ロジテック)	¥ 49,800	¥ 38,800
LCD-700(ロジテック:4倍速)	¥ 69,800	¥63,800
LCD-602X(2倍速6連装)	¥ 79,800	¥ 60,800
LCD-604X(4倍速6連装)	¥159,800	¥118,000
ECD-150(エレコム)	¥ 49,800	¥19,800
ECD-L650(エレコム:4倍速)	¥ 89,800	¥ 66,800
MCD-300PC(メディアインテリジェント)	¥ 49,800	¥ 19,800
MCD-450PC(メディアインテリジェント3倍速)	¥ 84,800	¥ 39,800


MCD-450


FDD-535M14

内蔵HDD

<98NOTE用>	標準価格	現金特価
CRC-IHE340(C・リサーチ)	¥128,000	¥ 45,000
CRC-IHE500(C・リサーチ)	¥125,000	¥ 56,000
LHD-NS340(ロジテック)	¥ 72,000	¥ 52,800
EN-125NP(エレコム)	¥ 43,800	¥ 25,800
EN-240NP(エレコム)	¥ 67,800	¥ 32,800
<98FELLOW用>		
INTER270BN(ICM)	¥ 47,800	¥ 35,800
CRC-IDE340B(C・リサーチ)	¥ 92,000	¥29,800
LHD-FE540KB(ロジテック)	¥ 79,800	¥ 48,800
<98MATE用>		
CRC-IDE340A(C・リサーチ)	¥ 95,000	¥ 29,800
LHD-MA540PB(ロジテック)	¥ 81,800	¥49,800
INTER270AN(ICM)	¥ 49,800	¥ 37,000
<EPSON NOTE用>		
PACK EX-500(ICM)	¥ 94,800	¥ 76,000
CRC-IHP250(C.リサーチ)	¥ 69,800	¥32,800
LHD-EN260(ロジテック)	¥ 59,800	¥ 39,800
EN-340EP(エレコム)	¥ 98,000	¥ 48,800
<Dyna Book用>		
EN-125DP(エレコム)	¥ 49,800	¥ 38,800
EN-200DP(エレコム)	¥ 79,800	¥ 49,800

FDD

	現金特価
LFD-331(ロジテック3モード)	¥ 21,800
AD-F35SG(αデータ)	¥ 12,800
CRC-FD3.5WS(C・リサーチ)	¥ 21,000
CRC-FD3.5ST(C・リサーチ)	¥ 14,800
FDD-535M14(エレコム)	¥37,800
FDD-35NT14(NOTE用)	¥ 22,800
AD-F51SR(αデータ)	¥ 20,800
CRC-FD5WS(C・リサーチ)	¥ 30,800

増設RAM

<I・Oデータ>	現金特価
NE-SIM36-H16M	¥ 74,800
NE-SIMXA-8M×2	¥ 66,500
Me34-8M	¥ 38,800
NE34A-12M	¥ 55,000
NP34-8M	¥ 35,000
EP-SIM32-8M	¥ 34,800

<メルコ>	現金特価
EXB-8M	¥ 35,800
EMF-16M	¥ 78,000
ESE-4M	¥ 23,800
ERD-4000	¥ 27,500
ENP-16M	¥ 68,800
XRF-8M	¥ 33,800

マルチメディア・アクセラレータ

	現金特価
GA-1024AL	¥ 24,800
GA-1280AL	¥ 33,800
Power Window805i	¥ 28,000
CDBOX-SB(限定)	¥ 63,800
CDS-E	¥ 23,800
NMB-G	¥ 51,800
VIPER P-28	¥ 32,800
PK-X486S50	¥ 28,000
PK-CX486SRX2	¥ 23,800
HRX-C12Q	¥ 30,800
HFA-16Q	¥ 77,800
HDA-C20W	¥ 27,800

モデム

	標準価格	現金特価
MS144AVF(サン電子)	¥ 36,800	¥27,800
MS24A+(サン電子)		¥ 9,800
MC14400FX(マイクロコア)	¥ 46,800	¥ 24,800
MD144XT10VW(オムロン)	¥ 52,800	¥ 32,000
ME1414B(オムロン)	¥ 29,800	¥23,800
ME2496P(オムロン)	¥ 15,800	¥ 12,800
PV-AF144V5(アイワ)	¥ 64,800	¥26,500
PV-PF24MK2(アイワ)	¥ 19,800	¥ 14,800
PV-PF144(アイワ)	¥ 44,800	¥25,500
PV-CNF24S	¥ 39,800	¥ 29,800
MD24FL10V(オムロン)	¥ 21,800	¥ 16,800

コンピューターミュージック

ミュージ郎 88pro
定価¥148,000
特価¥119,000



ミュージ郎55 for Win
定価¥85,000 特価¥69,800

ミュージ郎50K for Win
定価¥99,800 特価¥79,800

ミュージ郎300 BOARD for Win
定価¥69,800 特価¥55,800

ミュージ郎BASIC for Win
定価¥58,000 特価¥47,800

	標準価格	現金特価
SC-55mk2	¥69,000	¥55,000
SC-88	¥89,800	¥72,800
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
MA-20	¥16,000	¥13,500
CS-30	¥17,000	¥14,500
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
SK-50(サウンドキャンバス)	¥85,000	¥69,800
CP-40(MIDIコンバータ)	¥31,000	¥25,000
S-KIT/PC	¥59,800	¥49,800
MPU-PC98II	¥19,800	¥16,000
S-MPU/PC	¥29,800	¥23,800
SX-68MII(MIDI I/F)	¥19,800	¥16,800

超低金利クレジット！さらに1回払いは金利0%!!——全商品完全保証付

10月「秋葉原」に
大拡張OPEN!!
ますますサービス力を強化。新生クレバリーにご期待ください。

初心者でも安心な
豊富でお得なセット。
買ってすぐ楽しめます!

★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98MATE & NOTE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500／消費税別途)

PC-9821Xs/C8W 高級セット

- PC-9821Xs/C8W …… 定価¥398,000
- HRM-15(マルチスキャン) …… 定価¥ 79,800
- PC-PR101/J110 …… 定価¥ 69,800
- プリンタケーブル …… 定価¥ 3,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 7,800
- NE-SIM32-H4M(4MB増設RAM) 定価¥ 22,000
- キーボードカバー …… 定価¥ 2,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥631,600

セット特価 ¥459,800

36回	初¥10,736	月¥ 9,800×35	ボ¥34,000×6
48回	初¥15,280	月¥12,000×47	ボ なし

PC-9821Xs/C8W 基本セット

- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥514,800

セット特価 ¥369,800

30回	初¥11,221	月¥ 9,800×29	ボ¥30,000×5
42回	初¥13,880	月¥10,900×41	ボ なし

PC-9821Xs/C8W ゲームセット

- PC-9821Xs/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- サウンドボード
- A'IV for WIN
- メタル・アイ2
- クリスタル リナール
- 野々村病院の人々
- リビドー7
- デザイア
- マウスパッド
- FD 10枚

■合計定価¥573,000

セット特価 ¥418,000

30回	初¥11,103	月¥10,300×29	ボ¥39,000×5
48回	初¥14,261	月¥10,900×47	ボ なし

PC-9821Xp/C8W 基本セット

- PC-9821Xp/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥604,800

セット特価 ¥435,000

30回	初¥10,922	月¥10,600×29	ボ¥41,000×5
48回	初¥14,779	月¥11,300×47	ボ なし

PC-9821Xs/U7W CD-ROMセット

- PC-9821Xs/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 倍速CD-ROM(内蔵)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥493,600

セット特価 ¥348,000

24回	初¥10,890	月¥10,200×23	ボ¥40,000×4
42回	初¥12,154	月¥10,300×41	ボ なし

PC-9821Xp/C8W 高級セット

- PC-9821Xp/C8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- MJ-700V2C
- プリンタケーブル
- PC-9801-86(サウンドボード)
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- アンプ内蔵スピーカ
- NE-SIM32-H4M(4MB増設)
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥751,600

セット特価 ¥549,800

36回	初¥12,232	月¥11,300×35	ボ¥43,000×6
48回	初¥14,647	月¥14,400×47	ボ なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット

- PC-9821Xp/U8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 倍速CD-ROM(内蔵)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥593,600

セット特価 ¥419,800

30回	初¥11,258	月¥10,500×29	ボ¥38,000×5
48回	初¥11,181	月¥11,000×47	ボ なし

PC-9821Xn/C9Wマルチメディアセット

- PC-9821Xn/C9W
- HRM-17E(17インチ/0.26)
- MJ-700V2C
- プリンタケーブル
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥944,800

セット特価 ¥678,000

48回	初¥10,422	月¥10,400×47	ボ¥44,000×8
60回	初¥15,467	月¥15,000×59	ボ なし

PC-9821Xn/U8W CD-ROMセット

- PC-9821Xn/U8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 倍速CD-ROM(内蔵)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥705,800

セット特価 ¥498,000

36回	初¥10,774	月¥10,200×35	ボ¥39,000×6
48回	初¥14,019	月¥13,000×47	ボ なし

PC-9821Xe/U7W ゲームセット

- PC-9821Xe/U7W …… 定価¥238,000
- HRM-15(マルチスキャン) …… 定価¥ 79,800
- PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 7,800
- A'IV for WIN …… 定価¥ 16,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- クリスタル リナール …… 定価¥ 8,800
- 野々村病院の人々 …… 定価¥ 7,800
- リビドー7 …… 定価¥ 7,800
- デザイア …… 定価¥ 7,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥429,000

セット特価 ¥315,000

24回	初¥10,575	月¥10,000×23	ボ¥32,000×4
36回	初¥12,384	月¥10,600×35	ボ なし

PC-9821Xe/U7W 基本セット

- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥354,800

セット特価 ¥255,000

18回	初¥10,571	月¥10,200×17	ボ¥37,000×3
30回	初¥12,458	月¥10,200×29	ボ なし

PC-9821Xe/U7Wマルチメディアセット

- PC-9821Xe/U7W
- HRM-15(マルチスキャン)
- アンプ内蔵スピーカ
- NE-SIM32-H4M(4MB増設)
- キーボードカバー
- 倍速CD-ROM(内蔵)
- マウスパッド
- PC-9821B-E01(増設ドライブ)
- クリーナ
- FD 10枚
- PC-9801-86(サウンドボード)

■合計定価¥500,400

セット特価 ¥359,800

24回	初¥10,733	月¥10,700×23	ボ¥41,000×4
42回	初¥12,192	月¥10,700×41	ボ なし

PC-9821As2/U2 基本セット

- PC-9821As2/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥444,600

セット特価 ¥258,000

18回	初¥10,101	月¥ 9,900×17	ボ¥40,000×3
30回	初¥13,142	月¥10,300×29	ボ なし

PC-9821As2/U2 ゲームセット

- PC-9821As2/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- ファーランドストーリー・天使の涙
- 椎恵美
- クリスタル リナール
- 野々村病院の人々
- リビドー7
- デザイア
- マウス
- FD 10枚

■合計定価¥477,000

セット特価 ¥288,000

20回	初¥10,947	月¥10,600×19	ボ¥41,000×3
96回	初¥10,885	月¥ 9,700×35	ボ なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット

- PC-9821Xp/U8W
- HRM-15(マルチスキャン)
- 倍速CD-ROM(内蔵)
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥593,600

セット特価 ¥419,800

30回	初¥11,258	月¥10,500×29	ボ¥38,000×5
48回	初¥11,181	月¥11,000×47	ボ なし

PC-9821Ap2/U2 基本セット

- PC-9821Ap2/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- MS-DOS Ver5.0A
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥564,600

セット特価 ¥319,800

24回	初¥10,382	月¥10,000×23	ボ¥33,000×4
36回	初¥12,843	月¥10,700×35	ボ なし

PC-9821Ap2/U2 Windowsセット

- PC-9821Ap2/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-PR101/J110
- プリンタケーブル
- 340MBハードディスク
- MS-Windows Ver3.1
- MS-DOS Ver5.0A
- EAC-8M(8MB増設RAM)
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥747,200

セット特価 ¥453,000

36回	初¥11,077	月¥ 9,900×35	ボ¥32,000×6
48回	初¥12,128	月¥11,900×47	ボ なし

PC-9821Ne2・Nd

PC-9821Ne2
定価¥458,000➡特価¥316,000

PC-9821Ne2/340W
定価¥578,000➡特価¥398,000

PC-9821Nd
定価¥348,000➡特価¥239,800

PC-9821Nd/340W
定価¥468,000➡特価¥323,000

PC-9821Np・Ns

PC-9821Np340W
定価¥840,000➡特価¥559,800

PC-9821Np540W
定価¥890,000➡特価¥598,000

PC-9821Ns340W
定価¥730,000➡特価¥499,800

PC-9821Ns540W
定価¥780,000➡特価¥536,000

NEC 98MULTi & EPSON

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000〜¥1,500／消費税別途)

PC-9821Ce2/S2D ゲームセット

- PC-9821Ce2/S2D …… 定価¥363,000
- シムシティー2000 …… 定価¥ 9,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- クリスタルリナール …… 定価¥ 8,800
- 野々村病院の人々 …… 定価¥ 7,800
- リビドー7 …… 定価¥ 7,800
- デザイア …… 定価¥ 7,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥421,400

セット特価 ¥288,000

20回	初¥10,947	月¥10,600×19	ボ¥41,000×3
36回	初¥10,885	月¥ 9,700×35	ボ なし

PC-9821Ce2/S2D 基本セット

- PC-9821Ce2/S2D
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥383,200

セット特価 ¥258,000

18回	初¥10,101	月¥ 9,900×17	ボ¥40,000×3
30回	初¥13,142	月¥10,300×29	ボ なし

PC-486MU2IWM2 高級セット

- PC-486MU2IWM2
- MJ-700V2C
- プリンタケーブル
- EP-SIM-4MT(4MB増設)
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥544,000

セット特価 ¥425,000

30回	初¥10,766	月¥10,600×29	ボ¥39,000×5
48回	初¥13,585	月¥11,100×47	ボ なし

PC-9821Ce2/T2D 基本セット

- PC-9821Ce2/T2D
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥393,200

セット特価 ¥288,000

20回	初¥10,698	月¥10,700×19	ボ¥40,000×3
36回	初¥13,185	月¥ 9,600×35	ボ なし

PC-9821Ce2/T2D ゲームセット

- PC-9821Ce2/T2D
- バイブルマスター2
- スコラ:劇刊号
- クリスタル リナール
- 野々村病院の人々
- リビドー7
- デザイア
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥432,400

セット特価 ¥318,000

24回	初¥10,559	月¥10,300×23	ボ¥31,000×4
36回	初¥11,883	月¥10,700×35	ボ なし

PC-9821Cs2/S3 高級セット

- PC-9821Cs2/S3 …… 定価¥468,000
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- PC-PR101/J110 …… 定価¥ 69,800
- プリンタケーブル …… 定価¥ 3,800
- 一太郎V.5 for WIN(キャンペーン) 定価¥ 25,000
- Me34-4M(4MB増設) …… 定価¥ 28,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 7,800
- キーボードカバー …… 定価¥ 2,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥627,800

セット特価 ¥425,000

30回	初¥11,364	月¥10,600×29	ボ¥39,000×5
48回	初¥14,209	月¥11,100×47	ボ なし

PC-9821Cs2/S2 基本セット

- PC-9821Cs2/S2
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥448,200

セット特価 ¥295,000

20回	初¥11,038	月¥10,800×19	ボ¥42,000×3
36回	初¥11,085	月¥ 9,900×35	ボ なし

PC-9821Cs2/S3 基本セット

- PC-9821Cs2/S3
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥488,200

セット特価 ¥319,800

24回	初¥10,382	月¥10,000×23	ボ¥33,000×4
36回	初¥12,843	月¥10,700×35	ボ なし

PC-9821Cs2/S3 ゲームセット

- PC-9821Cs2/S3
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ)
- シムシティー2000
- メタル・アイ2
- クリスタル リナール
- 野々村病院の人々
- リビドー7
- デザイア
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥541,400

セット特価 ¥359,800

24回	初¥11,256	月¥11,000×23	ボ¥39,000×4
42回	初¥11,574	月¥10,700×41	ボ なし

PC-9821Cs2/S2 ゲームセット

- PC-9821Cs2/S2
- PC-9821C2-E01(増設ドライブ)
- シムシティー2000
- メタル・アイ2
- クリスタル リナール
- 野々村病院の人々
- リビドー7
- デザイア
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

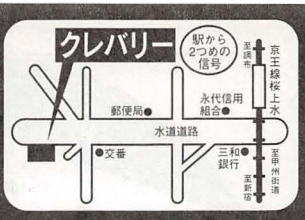
■合計定価¥501,400

セット特価 ¥338,000

24回	初¥10,808	月¥10,100×23	ボ¥38,000×4
36回	初¥11,982	月¥11,400×35	ボ なし

パソコンショップ クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9
【振込銀行】三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463
【振込名義】株式会社クレバリー



お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609
受付時間 AM10:00～PM7:00

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

NEC 98FELLOW

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9801BX2/U2 ゲームセット

- PC-9801BX2/U2 …… 定価¥178,000
- SR-7314C(0.28mm) …… 定価¥ 34,800
- MS-DOS Ver5.0A …… 定価¥ 9,800
- サウンドボード …… 定価¥ 16,800
- 三国志Ⅳ …… 定価¥ 14,800
- メタル・アイ2 …… 定価¥ 8,800
- クリスタル リナール …… 定価¥ 8,800
- 野々村病院の人々 …… 定価¥ 7,800
- リビドー7 …… 定価¥ 7,800
- デザイア …… 定価¥ 7,800
- マウス …… 定価¥ 6,800
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥304,800
セット特価¥225,000

18回	初¥ 9,415	月¥ 9,200×17	赤¥32,000×3
24回	初¥11,174	月¥11,000×23	赤 なし

PC-9801BX2/U2 基本セット

- PC-9801BX2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥266,400
セット特価¥189,800

15回	初¥10,263	月¥ 9,800×14	赤¥34,000×2
20回	初¥12,421	月¥11,000×19	赤 なし

PC-9801BX2/U2 高級セット

- PC-9801BX2/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-PR101/J110
- プリンタケーブル
- 340MBハードディスク
- MS-DOS Ver5.0A
- PC-9801-86(サウンドボード)
- アンプ内蔵スピーカ
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥433,200
セット特価¥299,800

24回	初¥10,217	月¥ 9,800×23	赤¥29,000×4
36回	初¥12,244	月¥10,100×35	赤 なし

PC-9801BX2/M2 基本セット

- PC-9801BX2/M2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥280,400
セット特価¥209,800

15回	初¥10,814	月¥10,500×14	赤¥40,000×2
24回	初¥10,886	月¥10,200×23	赤 なし

PC-9801BX2/U2 Windowsセット

- PC-9801BX2/U2
- HRM-15(マルチスキャン)
- PC-PR101/J110
- プリンタケーブル
- 340MBハードディスク
- MS-Windows Ver3.1
- MS-DOS Ver5.0A
- WSR-G(アクセラレータ+サウンド)
- EFB-4M(4MB増設RAM)
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥479,000
セット特価¥335,000

24回	初¥10,224	月¥10,000×23	赤¥38,000×4
36回	初¥12,483	月¥11,300×35	赤 なし

PC-9801BS2/U2 基本セット

- PC-9801BS2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥326,400
セット特価¥219,800

15回	初¥11,590	月¥11,100×14	赤¥41,000×2
24回	初¥10,922	月¥10,700×23	赤 なし

PC-9801BA2/U2 基本セット

- PC-9801BA2/U2
- SR-7314C(0.28mm)
- MS-DOS Ver5.0A
- サウンドボード
- キーボードカバー
- マウス
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥426,400
セット特価¥285,000

20回	初¥11,253	月¥10,500×19	赤¥40,000×3
30回	初¥13,502	月¥11,400×29	赤 なし

FUJITSU FM TOWNS Ⅱ

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

TOWNS Ⅱ-Fresh ゲームセット

- FM-TOWNS Ⅱ-フレッシュ …… 定価¥368,000
- インクレディブル・マシーン …… 定価¥ 8,800
- ネクロノミコン …… 定価¥ 8,800
- リビドー7 …… 定価¥ 8,800
- 悦楽の学園 …… 定価¥ 8,800
- 野々村病院の人々 …… 定価¥ 7,800
- アンビヴァレンツ …… 定価¥ 6,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥425,400
セット特価¥289,800

20回	初¥11,114	月¥10,700×19	赤¥41,000×3
30回	初¥11,732	月¥11,700×29	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-Fresh 基本セット

- FM-TOWNS Ⅱ-フレッシュ
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥396,000
セット特価¥268,000

20回	初¥10,804	月¥10,000×19	赤¥37,000×3
30回	初¥11,188	月¥10,800×29	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-Fresh 高級セット

- FM-TOWNS Ⅱ-フレッシュ
- BJ-15V PRO
- プリンタケーブル
- アンプ内蔵スピーカ
- FJ-SIM32-4MY(4MB増設)
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

■合計定価¥481,800
セット特価¥318,000

24回	初¥10,612	月¥10,000×23	赤¥33,000×4
36回	初¥13,083	月¥10,700×35	赤 なし

TOWNS Ⅱ-MX340W 高級セット

- FM-TOWNS Ⅱ-MX340W …… 定価¥498,000
- FMT-DP8371 …… 定価¥ 80,000
- MJ-700V2C …… 定価¥ 99,800
- プリンタケーブル …… 定価¥ 3,800
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 7,800
- FJ-SIM32-4MY(4MB増設) 定価¥ 19,000
- キーボードカバー …… 定価¥ 2,800
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 10枚 …… 定価¥ 2,800

■合計定価¥718,800
セット特価¥518,000

36回	初¥11,573	月¥10,400×35	赤¥42,000×6
48回	初¥17,314	月¥13,500×47	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-MX340 限定セット

- FM-TOWNS Ⅱ-MX340A
- FMV-DP831(マルチスキャン)
- ディスプレー変換器

在庫限り

■合計定価¥616,800
セット特価¥308,000

24回	初¥11,069	月¥ 9,900×23	赤¥30,000×4
36回	初¥12,684	月¥10,300×35	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-MX340W ゲームセット

- FM-TOWNS Ⅱ-MX340W
- FMT-DP8371
- ストロング ホールド
- ネクロノミコン
- リビドー7
- 悦楽の学園
- 野々村病院の人々
- アラベスク
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥640,400
セット特価¥453,000

36回	初¥10,877	月¥ 9,700×35	赤¥33,000×6
48回	初¥14,959	月¥11,800×47	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-Fresh・TV 基本セット

- FM-TOWNS Ⅱ-フレッシュTV
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥416,000
セット特価¥283,000

20回	初¥10,330	月¥10,300×19	赤¥41,000×3
30回	初¥11,710	月¥11,400×29	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-Fresh・TV ゲームセット

- FM-TOWNS Ⅱ-フレッシュTV
- 誕生
- ネクロノミコン
- リビドー7
- 悦楽の学園
- 野々村病院の人々
- アリスの館CD Ⅱ
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥449,400
セット特価¥308,000

24回	初¥10,523	月¥ 9,800×23	赤¥31,000×4
36回	初¥13,884	月¥10,300×35	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-MA20 基本セット

- FM-TOWNS Ⅱ-MA20
- FMV-DP831(マルチスキャン)
- ディスプレー変換器
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥424,800
セット特価¥265,000

18回	初¥10,576	月¥10,200×17	赤¥41,000×3
30回	初¥13,403	月¥10,600×29	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-MA20 ゲームセット

- FM-TOWNS Ⅱ-MA20
- FMT-DP8371
- ロードス島戦記Ⅱ
- ネクロノミコン
- リビドー7
- 悦楽の学園
- 野々村病院の人々
- ランスⅣ
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥439,900
セット特価¥315,000

24回	初¥10,598	月¥ 9,800×23	赤¥33,000×4
36回	初¥11,784	月¥10,600×35	赤 なし

FM TOWNS Marty2 入門セット

- FM-TOWNS マーティー2
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥80,600
セット特価¥59,800

6回	初¥11,480	月¥10,900× 5	赤 なし
10回	初¥ 7,211	月¥ 6,600× 9	赤 なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

- FM-TOWNS マーティー2
- マウス
- 禁断の果実
- ネクロノミコン
- リビドー7
- アラベスク
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

■合計定価¥111,600
セット特価¥83,800

10回	初¥10,077	月¥ 9,300× 9	赤 なし
18回	初¥ 6,866	月¥ 5,400×17	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-ME20 基本セット

- FM-TOWNS Ⅱ-ME20
- FMV-DP831(マルチスキャン)
- ディスプレー変換器
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥324,800
セット特価¥195,000

15回	初¥10,033	月¥ 9,700×14	赤¥38,000×2
24回	初¥10,489	月¥ 9,500×23	赤 なし

FM TOWNS Ⅱ-MA340W 基本セット

- FM-TOWNS Ⅱ-MA340W
- FMV-DP831(マルチスキャン)
- ディスプレー変換器
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚
- ご希望のゲームソフト1本 (定価¥9,800相当)

■合計定価¥524,800
セット特価¥335,000

24回	初¥10,193	月¥10,100×23	赤¥37,000×4
36回	初¥14,183	月¥11,200×35	赤 なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

ディスプレー

●NEC	PC-KM153	特価¥58,800
●IDEK	MF-8615C	特価¥49,800
●IDEK	MF-8517	特価¥79,800
●IDEK	MF-8617	特価¥92,800
●IDEK	SR-7314C	特価¥29,800
●エレコム	HRM-15	特価¥49,800
●エレコム	HRM-17E	特価¥82,800
●富士通	FMT-DP5351W	特価¥58,000
●富士通	FMT-DP5361W	特価¥71,800
●富士通	FMT-DP8371	特価¥58,000
●富士通	FMT-DP8311	特価¥82,800

プリンタ

●キヤノン	BJ-220JC Ⅱ	特価¥52,500
●キヤノン	BJC-600J	特価¥71,800
●キヤノン	BJ-15V PRO	特価¥38,800
●エプソン	MJ-700V2C	特価¥79,800
●NEC	PC-PR101/J110	特価¥49,800
●NEC	PC-PR201/65	特価¥79,800

ハードディスク

●メルコ	DNA-420(メイト)	特価¥32,800
●メルコ	DNA-540(メイト)	特価¥45,000
●ICM	INTER-120A(メイト)	特価¥12,800
●CRC	CRC-IDE340A(メイト)	特価¥29,800
●CRC	CRC-IDE340B(フェロー)	特価¥29,800
●メルコ	DNB-420(フェロー)	特価¥32,800
●メルコ	DNB-540(フェロー)	特価¥45,000
●テクサ	ES-340(外付)	特価¥37,800
●テクサ	ES-540A(外付)	特価¥50,800
●システムサコム	HD-M260(TOWNS)	特価¥39,800
●システムサコム	HD-K520(TOWNS)	特価¥69,800

増設RAM

●メルコ	EFB-4M(フェロー/Xメイト)	特価¥17,800
●メルコ	EFB-8M(フェロー/Xメイト)	特価¥34,000
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/Xメイト)	特価¥17,800
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/Xメイト)	特価¥33,800
●I・O	AP34-4M(メイト)	特価¥24,000
●I・O	AP34-8M(メイト)	特価¥40,800
●I・O	Me34-4M(マルチ)	特価¥22,400
●I・O	Me34-8M(マルチ)	特価¥38,800
●I・O	NP34-4M(新ノート)	特価¥19,800
●I・O	NP34-8M(新ノート)	特価¥35,800
●I・O	FJ-SIM32-4MY(TOWNS)	特価¥15,800
●I・O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥30,800

CD-ROM & MO

●NEC	PC-CD60F(ファイルスロット)	特価¥37,500
●NEC	PC-CD60D(ファイルベイ)	特価¥29,800
●NEC	PC-9821A-E10(SCSI-I/F)	特価¥24,000
●メルコ	CDO-EY	特価¥24,500
●メルコ	CDI-FBY(ファイルベイ)	特価¥20,800
●メルコ	NMB-G(98ノート)	特価¥49,800
●メルコ	CDS-E(2.4倍速)	特価¥24,500
●メルコ	IFN-SC(SCSI Ⅱ・I/F)	特価¥16,000
●I・O	CDB-N60-L(ファイルベイ)	特価¥20,800
●C.リサーチ	CRC-CDB620(ファイルベイ)	特価¥17,800
●ICM	CD-600S(4倍速)	特価¥68,000
●緑	UL-312E(MO)	特価¥62,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,500
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,500
●CRC	CRC-FD3.5WS(3.5"2FDD)	特価¥24,800
●CRC	CRC-FD3.5SS(3.5"1FDD)	特価¥14,500
●CRC	CRC-FD5WS(5"2FDD)	特価¥32,500
●CRC	CRC-FD5SS(5"1FDD)	特価¥22,000
●	FDDインターフェース	特価¥ 9,800

マルチメディア

●NEC	PC-SP102(スピーカ)	特価¥13,500
●NEC	PC-9801-86	特価¥20,800
●アルファデータ	SS-10 Ⅱ	特価¥11,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16	特価¥19,800
●カノープス	Power Window 928IILB	特価¥59,800
●インテル	DX2ODP66	特価¥39,800
●メルコ	WAP-2000	特価¥24,300
●メルコ	WAP-4000	特価¥31,800
●メルコ	WSR-G	特価¥27,800

周辺機器 & ソフト

●エプソン	GT-6500WIN Ⅱ(スキャナ)	特価¥72,800
●日本エレクトロ	NS-80CL-01(スキャナ)	特価¥49,800
●インテグラン	通信ボコ f(モデム)	特価¥23,800
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥16,800
●NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
●ジャスト	一太郎 V.5 for Win(キャンペーン版)	特価¥23,800
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,980

★その他、各種取り揃えております★

買取

高価買取

新品への下取り交換の場合

特に高額にて下取り致します。!

買取専用フリーダイヤル通話料無料

いいきゅーはち いいしな

0120-198147

買取価格は常に変動しています。フリーダイヤルで価格をご確認の上品物をお送り下さい。FAXでのお見積りは24時間受付ております。

コンピュータ（本体）

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
新品への下取り交換の場合 特に高額にて下取り致します。	PC-9821AP	¥219,000
	PC-9821AS	¥159,000
	PC-9821AE	¥139,000
	PC-9801BA	¥129,000
	PC-9801BX	¥95,000
	PC-9821S2	¥135,000
	PC-9821S1	¥119,000
	PC-9801FA2&U2	¥105,000
	PC-9801FS2&U2	¥79,000
	PC-9801FX2&U2	¥69,000
	PC-9801DA2&U2	¥85,000
	PC-9801DS2&U2	¥65,000
	PC-9801DX2&U2	¥49,000
	PC-9801RA21	¥70,000
	PC-9801RA2	¥60,000
	PC-9801RS21	¥55,000
	PC-9801RX21	¥45,000
	PC-9801RX2	¥42,000
	PC-9801VX21	¥35,000
	PC-9801VX2	¥29,000
	PC-9801VM21	¥25,000
	PC-9801EX2	¥42,000
	PC-9801ES2	¥62,000
	PC-9801UX21	¥35,000
	PC-9801UV11	¥29,000
	PC-9801NA/C	¥199,000
	PC-9801NA	¥129,000
	PC-9801NC	¥155,000
	PC-9801NS/T	¥89,000
	PC-9801NS/E	¥79,000

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-9801NV	¥55,000
	PC-9801NS	¥65,000
	PC-9801N	¥45,000
	PC-286VF-STD	¥29,000
	PC-386GE2&5	¥59,000
	PC-386GS2&5	¥65,000
	PC-486GR2&5	¥95,000
	PC-486GF2&5	¥80,000
	PC-386NW2	¥69,000
	PC-386NAR2	¥89,000
	FM TOWNS 20F Set	¥65,000
	FM TOWNS II CX20 Set	¥85,000
	FM TOWNS II UX20	¥69,000
	X68000 Set	¥60,000
	X68000PRO Set	¥65,000
	X68000EXPERT Set	¥85,000
	X68000XVI Set	¥139,000
	MSX2 Turbo R	¥39,000



ディスプレイ

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-KD853N	¥29,000
	PC-KD854N	¥25,000
	PC-KD882	¥35,000
	PC-KD862	¥25,000
	PC-KD1522	¥39,000
	PC-TV353	¥40,000
	PC-TV453N	¥50,000
	XC-1498C2	¥29,000
	CU-14FD	¥22,000
	CR-5500	¥43,000
	CMT-A14H2	¥25,000

プリンター

買取価格	買取＆販売機種	販売価格
買取価格はフリーダイヤルコールでご確認下さい。	PC-PR201/47	¥35,000
	PC-PR101/Tn103A	¥35,000
	PC-PR101T67	¥29,000
	PC-PR101TL3	¥19,000
	PC-PR150VH	¥29,000
	MJ-500	¥29,000
	AP-900	¥19,000
	AP-700	¥25,000
	BJ-10V	¥19,000
	BJ-15V	¥29,000
	周辺機器・ワープロ・FAX	¥大特価
	ソフト	¥大特価
	その他機種	¥大特価

激安販売

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK/

新品特価 &特選中古

PC-9821Be/U7W	(3.5"ドライブ増設、メモリ+4MB、音源付)	¥169,000
PC-9801NX/C120	(486SX、20メガ、メモリ8MB増設、HDD 120MB	¥249,800
PC-9801FA/U2	(メモリ2MB増設、HDD40MB、ファイルスロ、3.5インチ	¥152,000

PC-9801FX2	(386SX、12メガ、メモリ1.6MB)	¥69,000
PC-9801VX21	(286、10メガ)	¥39,000
PC-386P	(386SX、16メガ、メモリ1.6MB、256色対応)	¥69,000
PC-9801NS/E	(RAMカード8MB、HDD40MB付)	¥90,000
PC-9801NS	(RAMカード2MB)	¥60,000
PC-TV353	(2モード、TV付)	¥39,000
SR-7314C	【新品】(アイデクソン、98用、0.28mm)	¥32,800
PC-PR201/47	(136桁、ドットプリンター)	¥39,000
PC-PR101/T165A	(熱転写カラー、400dpi、フォント内蔵)	¥39,000
CRC-IHE80	【新品】(コンピュータリサーチ、ノート用80MB HDD)	¥19,000
ES-340	【新品】(テクサ、外付340MB HDD)	¥42,800
LHD-MA120P	(ロジテック、メイト用120MB HDD)	¥9,800
CRC-FD3.5ST	(外付3.5インチ、1.44対応、1ドライブ)	¥13,000
BR-98N2M	(NS/T用2MB内蔵メモリ)	¥6,800
HDL-16W	(386DX用倍速クロックCPUアクセラレータ)	¥13,000
LITTLE-1	(ノート用音源)	¥9,900

中古・新品の注文は下記へ/とにかく☎しょう～

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

買って安心、中古品も保証付。

全国通販、代金引替払もOK.//

価格は 7月31日 現在のものです。

中古も、各社新品も激安販売中.//

便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 CNコムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

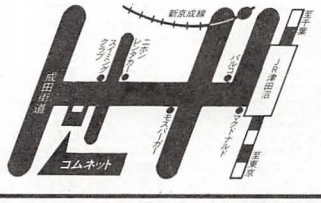
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK//

住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 (株)コムネット

営業時間 AM 11:00 ～ PM 8:00

定休日 木曜日



Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間 AM11:00～PM7:00（通販受付 PM7:00まで）
日曜・祭日定休

秋葉原と勝負っ！来店なら……

ご注文・お問合わせ

☎03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298





代金着払いシステム有り/即日発送O.K!!　｜　**Microsoft Official Dealer**　｜　**セット内容は組み合せ自由です!!**

※価格・在庫は常に変動します。お問い合わせ下さい。

NEC
PC-9821Xa/C9W
PC-9821Xa/C10W



トリニトロン17"セット　マルチスキャン17"セット
¥578,000 ¥565,000
¥685,000 ¥665,000

NEC
PC-9821Xp/U8W
PC-9821Xp/C8W



トリニトロン17"セット　マルチスキャン17"セット
¥389,800 ¥374,800
¥415,800 ¥398,000

NEC
PC-9821Xs/U7W
PC-9821Xs/C8W



マルチスキャン17"セット
特価 ¥308,000
特価 ¥339,800

NEC
PC-9821An/U8W
PC-9821An/C9T
マルチスキャン17"セット



セット特価 ¥488,000
セット特価 ¥598,000

NEC
PC-9821An/U2
PC-9821An/M2
マルチスキャン17"
IDE540MB
8Mラムセット



セット特価 ¥488,000
セット特価 ¥568,000

NEC
PC-9821As2/U2
PC-9821Ap2/U2



トリニトロン17"　マルチスキャン17'
IDE540MBセット　IDE540MBセット
¥288,000 ¥259,800
¥345,000 ¥319,800

NEC
PC-9801BX2/U2
15"マルチスキャンCRT+IDE420 HDD
15"マルチスキャンCRT+IDE540 HDD



セット特価 ¥174,800
セット特価 ¥188,000

NEC
PC-9821Cs2/S2
PC-9821Cs2/S3



特価 ¥259,800
特価 ¥288,000

NEC
PC-9821Ce2/T2
PC-9821Ce2/T2D
（TVチューナー付）



特価 ¥245,000
特価 ¥255,000

NEC
PC-9821Np/340W
PC-9821Np/540W
PC-9821Np/810W



特価 ¥565,800
特価 ¥605,800
特価 ¥639,800

NEC
PC-9821NE2



240MB HDD+8MB RAM
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM
特価 ¥359,800
特価 ¥378,800
特価 ¥395,800

NEC
PC-9821Nd



240MB HDD+8M RAM
340MB HDD+8M RAM
500MB HDD+8M RAM
特価 ¥288,000
特価 ¥305,000
特価 ¥324,000

NEC
PC-9801NS/A



240MB HDD+8MB RAM
340MB HDD+8MB RAM
特価 ¥208,000
特価 ¥219,000

EPSON
PC-486MU2IWM2
（17"CRT付）



特価 ¥288,800

EPSON
PC-486NAU2
PC-486NAUX2
250MB HDDセット
340MB HDDセット
（8MRAM別売¥31,500）



特価 ¥208,000
特価 ¥215,800
特価 ¥248,000
特価 ¥258,000

CPU

NEC	PC-9821Xe/U7W	¥164,800
	PC-9821Xs/U7W	¥239,800
	PC-9821Xp/U8W	¥308,000
	PC-9821Xn/C9W	¥452,000
	PC-9821Xa/U8W	¥385,000
	PC-9821Xa/U1	¥342,800
	PC-9821Xa/U8W	¥438,000
	PC-9821Xa/C9W	¥498,000
	PC-9821Ns/340W	¥494,800
	PC-9821Ns/540W	¥535,000
NEC	PC-9821Ce2/S2D	¥238,000
	PC-9821As2/U8W	¥208,000
	PC-9821Ap2/U8W	¥278,000
	PC-9821Ap2/C9W	¥345,000
	PC-9801NLA/120A	¥208,000
EPSON	PC-486MU2GW	¥199,800
	PC-486MU2GWM	¥245,000
	PC-486MR2	¥132,800
	PC-486MS2	¥189,800
	PC-486NAUX2HW	¥324,800

CRT

三菱 RD-17G



特価 ¥118,000

IDEK MF-8617



特価 ¥88,800

三菱	RD-15DII	¥51,800
	RD-17Y	¥79,800
αデータ	ACM317	¥89,800
エレコム	HRM-14	¥34,800
IDEK	MF-8615A	¥50,800
	MF-8517	¥76,800
NANAO	53T	¥115,800
	56T	¥162,800
NEC	KM-172	¥109,800
	KM-153	¥55,800
ICM	LS-2617FNII	¥76,800
TAXAN	MV-171	¥87,800

プリンター

EPSON MJ-700V2C



特価 ¥73,800

キャノン BJC-600J



特価 ¥71,800

EPSON	MJ-1000V2	¥59,800
	MJ-1010	¥49,800
EPSON	MJ-500V2	¥38,800
	AP-1000V2	¥39,800
	LP-1500S	¥79,800
	LP-8000SE	¥172,800
NEC	PC-PR201/65	¥75,800
	PC-PR201/65LA	¥95,800
	PC-PR101/J110	¥47,800
	PC-PR101/TN103R	¥47,800
キャノン	BJ-220JSII	¥62,800
	BJ-220JCII	¥48,800
	LBP-A404GII	¥96,800
	LBP-B406GII（トナー付）	¥184,000
	LBP-A309GII	¥228,000
YHP	DJ-560J	¥61,800

CD-ROM・MO

ICM	MO-120S	¥86,800
	MO-230S	¥109,800
	MO-120G(N)	¥69,800
	CD-600S	¥64,800
	CD-310S	¥34,800
キャラベル	PS-230MO/P(キット付)	¥99,800
日本テクサ	LU-MO3(キット付)	¥65,800
	LU-MO3D(キット付)	¥112,800
NEC	PC-CD/180	¥72,800
I/O DATA	CDBOX-SB	¥59,800
緑電子	CXA-450	¥37,800
メルコ	CDS-E	¥22,800

FAX モデム

AIWA	PV-AF144V5	¥28,800
オムロン	ME1414B	¥23,800
サン電子	MS-144AVF	¥25,800
マイクロア	MC-14400FX	¥22,800

ワープロ

NEC	PWP-5UC	¥168,000
	PWP-5UH	¥128,000
	PWP-5UV	¥109,000
	PWP-5UJ	¥95,800
富士通	OASYS 30AP101J	¥145,000
	OASYS 30LX701	¥119,800
SHARP	WD-X500	¥169,800
	WD-A850	¥135,800
東芝	JW-98W	¥168,000
	JW-05PV	¥119,800

RAMボード

EMJ-4000S	¥25,800
EMJ-8000S	¥38,800
EMF-4M	¥17,800
EMF-8M	¥35,800
EMF-16M	¥71,800
ESE-8M	¥40,800
ESE-16M	¥78,500
ENE-8000T	¥35,800
ENE-12MT	¥50,800
EAC-8M	¥38,800
EFB-4M	¥15,800
EFB-8M	¥30,800
ENP-8M	¥34,500
ENP-16M	¥65,800

アクセラレータボード

I/O DATA	GA-98NAB I/C	¥14,900
	GA-98NBII	¥19,800
	GA-98NBIV	¥27,800
メルコ	WAP-2000	¥22,800
	WAP-4000	¥29,800
	WSR-G	¥26,800
カノープス	Power window801G	¥22,800
	Power window928IILB	¥55,800
	Power window805i	¥53,800
	Power window928GLB	¥38,800
	Power window928G	¥34,800
	Power window928G-1M	¥12,000

FDD・その他

R&D	FDD-5S	¥19,800
	FDD-5W	¥28,800
	FDD-3S	¥14,800
	FDD-3W	¥21,800
	FDD-1MZ	¥7,500
インテル	J-BOXDX20-DP50	¥38,800
	J-BOXDX20-DP60	¥55,800
EPSON	GT-6500WINII	¥69,800
	GT-8000WIN	¥99,800
	GT-9000WIN	¥158,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎 Ver.5R2	¥20,800
	五郎ユーザーズキット	¥15,800
ロータス	スーパーオフィス(乗)	¥39,800
マイクロソフト	MS-Works	¥18,800
	MS-Word V6.0	¥15,000
	MS-office V4.2	¥40,000

外付FDD

日本テクサ	ST-540PA	¥62,800
	ST-340PA	¥37,800
	ES-540A	¥45,800
	ES-340	¥32,800
	ES-260	¥31,800
ICM	ND-340BP	¥58,800
	ND-540BP	¥79,800
メルコ	DNS-340	¥35,800
	DNS-540	¥47,800
TAXAN	TS-540EXII	¥47,800

内蔵HDD（98NOTE用）

日本テクサ	TR-NE340Si	¥39,800
	TR-NE250Si	¥24,800
メルコ	DNN-250	¥24,800
メルコ	DNN-340	¥37,800
	DNN-500	¥57,800
ICM	Pack-NX340	¥39,800

内蔵HDD（EPSON用）

ICM	Pack-EX250	¥29,800
	Pack-EX340	¥39,800
メルコ	DEN-250	¥32,800
	DEN-340	¥39,800

IDE・FELLOW・MATE用

日本テクサ	TRUST-420A	¥34,800
	TRUST-520A	¥44,800
メルコ	DNA-420	¥24,800
メルコ	DNB-420	¥24,800
	DNA-540	¥39,800
	DNB-540	¥39,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット

- 即決5分、即お持ち帰り
- 身分証明書、印鑑持参
- 全国どこでも通販クレジット
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します/　㊎即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA　NICOS　JCB　AMX　etc.カードでの支払いもOK!

お振込先　三和銀行 千住支店 ㊎3585676 ポイント

パソコン・ワープロの イシダ

旧製品最終処分!

(欲しかったけれど高くて買えなかった本体 イシダが特価で大放出!) 超特価

- FM-TOWNSⅡ MX20 ⊗398,000円の品 (FMT-DP5351を サービスして‥‥) イシダ特価 198,000円
- FM-TOWNSⅡ MA20 ⊗298,000円の品 (FMT-DP5351を サービスして‥‥) イシダ特価 168,000円

(旧型OASYSもまだあります。欲しいと思ったらすぐお電話を!!)

- OASYS 30LX601 ⊗198,000円の品 ‥‥ 98,000円
- OASYS 30LX651 ⊗208,000円の品 ‥‥ 108,000円
- OASYS 30AX401 ⊗228,000円の品 ‥‥ 118,000円

(FMVも特価で用意しました。台数限定!! 早い者勝ち!!)

- FM-TOWNSⅡ ME170 ⊗268,000円の品 イシダ特価 ‥‥ 149,800円
- FM-TOWNSⅡ MA170 ⊗368,000円の品 イシダ特価 ‥‥ 198,000円
- FM-TOWNSⅡ MA340 ⊗418,000円の品 イシダ特価 ‥‥ 228,000円
- FM-TOWNSⅡ MX340 ⊗518,000円の品 イシダ特価 ‥‥ 288,000円

やっぱり安い!!

- FMV466D-SP ViPer-VLB標準装備タイプ 1台限り!! 198,000円
- FMV466D-E+ViPer-VLB 1台限り!! 198,000円

〈発売記念モデル〉

(周辺機器もやっぱり安い!! 全国発送致します。お電話下さい!!)

- FM-TOWNSⅡ Fresh ⊗368,000円の品 2?8,000円
- FM-TOWNSⅡ FreshTV ⊗388,000円の品 2?8,000円
- FM-TOWNSⅡ MA340W ⊗398,000円の品 2?8,000円
- FM-TOWNSⅡ MX340W ⊗498,000円の品 3?8,000円

(現行TOWNSも安くなる!! 詳しい価格はお電話で‥‥)

下取りセールで さらにお得!!

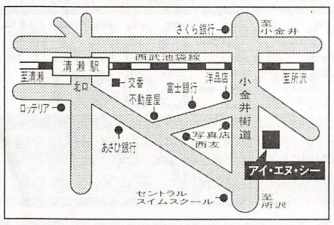
- モッキンバード260MB ハードディスク HD-M260 ⊗69,800円の品 39,800円
- 富士通8MB増設RAM HM-Y08TA ⊗41,800円の品 31,800円
- EPSONフルカラー インクジェットプリンタ MJ-700V2C ⊗99,800円の品 ~~79,800円~~

※いずれもメーカー価格からの割引です。消費税は含まれておりません

パソコン・ワープロの イシダ

札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 Kビル2F (011) 241-4608		帯広店 帯広市西2条南11丁目9番地 野村ビル6F (0155) 23-1050
東札幌店 札幌市白石区東札幌3条2丁目1番地 地下鉄東札幌駅ビル地下1F FM-LAB札幌 (011) 814-6688		十勝店 帯広市西5条南11丁目9番地 スギエリゾートマンション1F (0155) 21-4649
釧路店 釧路市川北4番22号 FM-LAB釧路 (0154) 25-6168		旭川店 旭川市3条7丁目左10号 ヨシタケパークビルBF (0166) 25-1050

よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内

池袋より西武池袋線
乗車約21分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424・91・0181

FAX・音声で情報を取り出せる
24時間プライスインフォメーション
TEL・FAX0424-95-0616

御利用方法
●メッセージ後FAXの方は3＝、音声の方は4＝を押して下さい。（中古はNEC系のみです）
〈FAXの方〉3＝:マッキントッシュ、1＝:NEC、EPSON系、2＝:NEC、EPSON系周辺、4＝:中古情報。
〈音声の方〉7＝:マッキントッシュ、6＝:中古情報、5＝:NEC、EPSON系。

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1－13－33
営業時間 休日・水曜12:00～18:00 平日11:00～19:00

ご注文は TEL又はFAXで。 納期は お電話にて注文時にお伺い下さい。 サポートは 全商品メーカー保証付 初期不良は1週間以内確認後交換。
送料は 本州¥800 四国・九州・北海道（一部地域除く）¥1,000沖縄¥2,750 離島は別途料金です。代金引換は別途料金がかかります。
お振込は 振込先 さくら銀行清瀬支店 当座66697 名義 有限会社アイ・エヌ・シー

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

14インチディスプレイセット
(0.28ノーマルディスプレイ)
- ●NEC PC-9801BX2/U2 …… ¥143,000
- ●NEC PC-9801BS2/U2 …… ¥168,000
- ●NEC PC-9801BA2/U2 …… ¥239,800
- ●EPSON PC-486FE2 …… ¥125,000
- ●EPSON PC-486FR2 …… ¥138,000
- ●EPSON PC-486FS2 …… ¥178,000

17インチマルチスキャンセット
(0.28DP 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W …… ¥233,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W …… ¥308,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W …… ¥339,800
- ●NEC PC-9821Xp/C8W …… ¥399,800
- ●EPSON PC-486MU2GW …… ¥279,800
- ●EPSON PC-486MR2 …… ¥185,000

Noteセット(HDD250 RAM8M 増設)
- ●NEC PC-9801NS/A …… ¥213,000
- ●NEC PC-9821Nd …… ¥299,000
- ●NEC PC-9821Ne2 …… ¥385,000
- ●EPSON PC-486NAU2 …… ¥239,800
- ●EPSON PC-486NAUX2 …… ¥285,000
- ●EPSON PC-486NAUC2 …… ¥395,000

Mac LC-475セット
LC-475 8M/HD160
- ●アップル 13インチモニター
- ●アップル キーボードII
- ●TSCD 200M

……¥195,000

CPU
- ●NEC PC-9821Xa/C9W …… ¥498,000
- ●NEC PC-9821Xn/U8W …… ¥389,000
- ●NEC PC-9821Xn/C9W …… ¥451,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W …… ¥238,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W …… ¥273,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W …… ¥306,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W …… ¥334,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W …… ¥163,000
- ●NEC PC-9821AN/U2 …… ¥348,000
- ●NEC PC-9821Ap2/U2 …… ¥239,800
- ●NEC PC-9821As2/U2 …… ¥176,000
- ●NEC PC-9821Ce2/S2D …… ¥228,000
- ●NEC PC-9821Cs2/S3 …… ¥295,000
- ●NEC PC-9821NP/540W …… ¥598,000
- ●NEC PC-9821NP/340W …… ¥553,000
- ●NEC PC-9821Ne2 …… ¥313,000
- ●NEC PC-9821Ne2/340W …… ¥395,000
- ●NEC PC-9821Nd2 …… ¥238,000
- ●NEC PC-9821Nd/340W …… ¥319,000
- ●NEC PC-9801BX2/U2 …… ¥118,000
- ●NEC PC-9801BS2/U2 …… ¥156,000
- ●NEC PC-9801BA2/U2 …… ¥209,800
- ●NEC PC-9801NS/A …… ¥156,000
- ●EPSON PC-486HX2 …… ¥195,000
- ●EPSON PC-486HX3 …… ¥208,000
- ●EPSON PC-486FE2 …… ¥ 97,800
- ●EPSON PC-486FR2 …… ¥113,000
- ●EPSON PC-486FS2 …… ¥149,800
- ●EPSON PC-486MU2GW …… ¥208,000
- ●EPSON PC-486MU2GWM2 …… ¥295,000
- ●EPSON PC-486MR2 …… ¥135,000
- ●EPSON PC-486MS2 …… ¥196,000
- ●EPSON PC-486NAU2 …… ¥174,800
- ●EPSON PC-486NAU2HW …… ¥229,000
- ●EPSON PC-486NAUX2 …… ¥226,000
- ●EPSON PC-486NAUX2HW …… ¥274,000
- ●EPSON PC-486NAUC2 …… ¥348,000
- ●EPSON PC-486NAUC2HW …… ¥399,800
- ●Apple LC-475 8M/160 …… ¥116,800
- ●Apple LC-575 8M320/CD …… ¥233,000
- ●Apple Performa575 …… ¥236,000
- ●Apple PowerMac6100AV 16/250/CD …… ¥289,800
- ●Apple PowerMac7100AV 16/250/CD …… ¥339,800
- ●Apple PowerMac7100AV 16/500/CD …… ¥375,000
- ●Apple PowerMac8100AV 16/500/CD …… ¥485,000
- ●Apple PowerMac8100 16/500/CD/VC …… ¥475,000
- ●Apple PowerMac8100 16/1000/CD/VC …… ¥548,000
- ●Apple PowerBook Duo280 …… ¥263,000
- ●Apple PowerBook Duo280C …… ¥348,000
- ●Apple PowerBook 520 …… ¥198,000
- ●Apple PowerBook 520C …… ¥275,000
- ●Apple PowerBook 540C …… ¥435,000
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTV …… ¥263,000
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTC …… ¥303,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RWE …… ¥348,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RME …… ¥386,000
- ●IBM PS/V MASTER 2411-RME …… ¥403,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB5 …… ¥249,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB5 …… ¥278,000

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM ND-250BP …… ¥ 52,800
- ●ICM ND-340BP …… ¥ 59,800
- ●ICM ND-540BP …… ¥ 79,800
- ●TEXA ES-260A …… ¥ 33,800
- ●TEXA ES-340A …… ¥ 36,800
- ●TEXA ES-540A …… ¥ 49,800
- ●TEXA ST-260PA …… ¥ 36,800
- ●TEXA ST-340PA …… ¥ 41,800
- ●TEXA ST-540PA …… ¥ 64,800
- ●MIDORI NOVA 240-5F …… ¥ 36,000
- ●MIDORI NOVA 340-5F …… ¥ 44,800
- ●MIDORI NOVA 540-5F …… ¥ 54,800

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-340AN …… ¥ 35,800
- ●ICM INTER-540AN …… ¥ 51,800
- ●ICM INTER-340BN …… ¥ 34,800
- ●ICM INTER-540BN …… ¥ 50,800
- ●CRC CRC-IDE240A/B …… ¥ 26,800
- ●CRC CRC-IDE340A/B …… ¥ 29,800
- ●CRC CRC-IDE540A/B …… ¥ 46,800

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX V250 …… ¥ 32,800
- ●ICM PACK-NX/EX V340 …… ¥ 43,800
- ●ICM PACK-NX/EX V500 …… ¥ 69,800
- ●TEXA TRUST-Ne250Si …… ¥ 24,800
- ●TEXA TRUST-Ne340Si …… ¥ 39,800
- ●TEXA TRUST-Ne540Si …… ¥ 64,800
- ●MIDORI BLT-N250 …… ¥ 26,800
- ●MIDORI BLT-N340 …… ¥ 39,800
- ●MIDORI BLT-N540 …… ¥ 59,800

■MO/CD本体
- ●ICM CD-310S …… ¥ 34,800
- ●ICM MO-120G(N) …… ¥ 69,800
- ●ICM MO-120S …… ¥ 88,800
- ●ICM MO-230S …… ¥111,000
- ●TEXA LU-MO3(キット付) …… ¥ 69,800
- ●TEXA LU-MO3D …… ¥103,800
- ●MIDORI LITTLE-MO …… ¥ 59,800
- ●MIDORI CXA-301 …… ¥ 19,800
- ●MIDORI CXA-450 …… ¥ 42,800

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM172 …… ¥108,000
- ●NEC PC-KM152 …… ¥ 79,800
- ●NEC PC-KM153 …… ¥ 56,800
- ●ロジテック LCM-17 …… ¥ 79,800
- ●IIYAMA MF-8615A …… ¥ 51,500
- ●IIYAMA MF-8617 …… ¥ 80,800
- ●IIYAMA MF-8617 …… ¥ 90,800
- ●IIYAMA MF-8221J …… ¥209,800
- ●加賀電子 MV-141 Plus …… ¥ 46,800
- ●加賀電子 MV-171 …… ¥ 87,000
- ●アルファ ACM-217 …… ¥ 74,800
- ●アルファ ACM-317 …… ¥ 89,800
- ●MAG MX-17SII …… ¥ 87,000

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット …… ¥?18,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット …… ¥?89,800
- ●Canon LBP-B406EIIセット …… ¥?68,000
- ●Canon LBP-A404GII …… ¥ ?9,800
- ●EPSON LP-8000SE …… ¥174,800
- ●EPSON LP-9000 …… ¥248,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 …… ¥354,800
- ●EPSON LP-9000PS F5 …… ¥462,000
- ●EPSON LP-1500S …… ¥ 78,800
- ●EPSON LP-1000 …… ¥ 73,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W …… ¥ 87,800

■水平プリンター
- ●EPSON FBP-3000 …… ¥178,000
- ●NEC PC-PR700/55A …… ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV …… ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 …… ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 …… ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/B7LA …… ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA …… ¥ 95,800
- ●NEC PC-PR201/65 …… ¥ 75,800
- ●NEC PC-PR201/47 …… ¥ 47,800
- ●NEC PC-PR101TN103R …… ¥ 49,800
- ●EPSON MJ-400 …… ¥ 28,800
- ●EPSON MJ-1010 …… ¥ 53,800
- ●EPSON MJ-700V2C …… ¥ 74,800
- ●Canon BJ-220JSII …… ¥ 63,800
- ●Canon BJ-220JCII …… ¥ 49,800
- ●Canon BJC-600J …… ¥ 72,800
- ●Canon BJ-10V/L …… ¥ 29,800
- ●Canon BJ-15VPro …… ¥ 42,800

スキャナー
- ●EPSON GT-9000Win/ART …… ¥161,000
- ●EPSON GT-8000Win/ART …… ¥105,800
- ●EPSON GT-6500Win/ART …… ¥ 70,800

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S …… ¥ 26,800
- ●MELCO EMJ-8000S …… ¥ 41,800
- ●MELCO EFB-4M …… ¥ 16,500
- ●MELCO EFB-8M …… ¥ 31,800
- ●MELCO EAC-4M …… ¥ 23,000
- ●MELCO EAC-8M …… ¥ 39,800
- ●MELCO ENP-8M …… ¥ 36,300
- ●MELCO ENP-16M …… ¥ 69,500
- ●MELCO ESE-4000 …… ¥ 22,800
- ●I.O NE-SIM32-H4M …… ¥ 15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M …… ¥ 30,300
- ●I.O NE-SIM36-H4M …… ¥ 17,300
- ●I.O NE-SIM32-H8M …… ¥ 33,900
- ●I.O AP34-4M …… ¥ 23,000
- ●I.O AP34-8M …… ¥ 39,800
- ●I.O NP34-8M …… ¥ 18,900
- ●I.O NP34-16M …… ¥ 35,500
- ●I.O Me34-8M …… ¥ 36,980

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NBII …… ¥ 19,800
- ●I.O GA-98NBIV …… ¥ 27,800
- ●メルコ WAP-2000 …… ¥ 23,200
- ●メルコ WAP-4000 …… ¥ 30,800
- ●カノープス PowerWindow801G …… ¥ 23,200
- ●カノープス PowerWindow928G …… ¥ 36,400
- ●カノープス PowerWindow928GL …… ¥ 41,000
- ●カノープス PowerWindow928II …… ¥ 59,800
- ●カノープス PowerWindow928II …… ¥ 57,800

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 …… ¥180,000～
- ●NEC PC-9821As/U2 …… ¥148,000～
- ●NEC PC-9821/S1 …… ¥ 99,800～
- ●NEC PC-9821Ce/S2 …… ¥148,000～
- ●NEC PC-9801BX/U2 …… ¥ 94,800～
- ●NEC PC-9801BA/U2 …… ¥119,800～
- ●NEC PC-9801FA/U2 …… ¥ 89,800～
- ●NEC PC-9801FS/U2 …… ¥ 78,000～
- ●NEC PC-9801DA2/U2 …… ¥ 74,800～
- ●NEC PC-9801DS2/U2 …… ¥ 64,800～
- ●NEC PC-9801DX2/U2 …… ¥ 39,800～
- ●NEC PC-9801RA2 …… ¥ 64,800～
- ●NEC PC-9801RS2 …… ¥ 44,800～
- ●NEC PC-9801NA …… ¥125,000～
- ●NEC PC-9801NS/R …… ¥115,000～
- ●NEC PC-9801NS/T …… ¥ 89,800～
- ●NEC PC-9801NS/E …… ¥ 79,800～
- ●EPSON PC-486GR2/5 …… ¥ 98,000～
- ●EPSON PC-486GF2/5 …… ¥ 88,000～
- ●EPSON PC-386GE2/5 …… ¥ 59,800～
- ●EPSON PC-386NAR2 …… ¥ 88,000～

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古 ＼ 新品	PC-9821Ap2/U2	PC-9821CS2/S3	PC-9821Xp/UBW	PC-9821Xs/U7W	PC-9821Xe/U7W	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-9801NS/A	PC-486HX2	PC-486MU2WM2	PC-486NAU2	PC-486FR2
PC-9801BX/U2	¥ 188,000	¥ 228,000	¥ 226,000	¥ 158,000	¥ 83,000	¥ 233,000	¥ 157,000	¥ 78,000	¥ 118,000	¥ 225,000	¥ 98,000	¥ 31,000
PC-9801FA(U)2	¥ 193,000	¥ 233,000	¥ 231,000	¥ 163,000	¥ 88,000	¥ 238,000	¥ 162,000	¥ 83,000	¥ 123,000	¥ 230,000	¥ 103,000	¥ 36,000
PC-9801FS(U)2	¥ 203,000	¥ 243,000	¥ 241,000	¥ 173,000	¥ 98,000	¥ 248,000	¥ 172,000	¥ 93,000	¥ 133,000	¥ 240,000	¥ 113,000	¥ 46,000
PC-9801DA(U)2	¥ 208,000	¥ 248,000	¥ 246,000	¥ 178,000	¥ 103,000	¥ 253,000	¥ 177,000	¥ 98,000	¥ 138,000	¥ 245,000	¥ 118,000	¥ 51,000
PC-9801DS(U)2	¥ 218,000	¥ 258,000	¥ 256,000	¥ 188,000	¥ 113,000	¥ 263,000	¥ 187,000	¥ 108,000	¥ 148,000	¥ 255,000	¥ 128,000	¥ 61,000
PC-9801DX(U)2	¥ 228,000	¥ 268,000	¥ 266,000	¥ 198,000	¥ 123,000	¥ 273,000	¥ 197,000	¥ 118,000	¥ 158,000	¥ 265,000	¥ 138,000	¥ 71,000
PC-9821Ce/S2	¥ 138,000	¥ 178,000	¥ 176,000	¥ 108,000	¥ 33,000	¥ 183,000	¥ 107,000	¥ 28,000	¥ 68,000	¥ 175,000	¥ 48,000	¥ 19,000
PC-9801NS/R	¥ 158,000	¥ 198,000	¥ 196,000	¥ 128,000	¥ 53,000	¥ 203,000	¥ 127,000	¥ 48,000	¥ 88,000	¥ 195,000	¥ 68,000	¥ 1,000
PC-9801NS/T	¥ 188,000	¥ 228,000	¥ 226,000	¥ 158,000	¥ 83,000	¥ 233,000	¥ 157,000	¥ 78,000	¥ 118,000	¥ 225,000	¥ 98,000	¥ 31,000
PC-486GR2/5	¥ 188,000	¥ 228,000	¥ 226,000	¥ 158,000	¥ 83,000	¥ 233,000	¥ 157,000	¥ 78,000	¥ 118,000	¥ 225,000	¥ 98,000	¥ 31,000
PC-486GF2/5	¥ 198,000	¥ 238,000	¥ 236,000	¥ 168,000	¥ 93,000	¥ 243,000	¥ 167,000	¥ 88,000	¥ 128,000	¥ 235,000	¥ 108,000	¥ 41,000
PC-386NAR2	¥ 198,000	¥ 238,000	¥ 236,000	¥ 168,000	¥ 93,000	¥ 243,000	¥ 167,000	¥ 88,000	¥ 128,000	¥ 235,000	¥ 108,000	¥ 41,000

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!

メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス 埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362(代)
FAX0492-25-6040

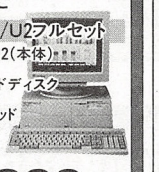
初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※標はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

☎9-1 NEC PC-9801BX2/U2フルセット



- PC-9801BX2/U2(本体)
- 14インチモニタ
- 340MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS 5.0A
- マウス・マウスパッド
- キーボードカバー
- フロッピー10枚

標358,700円の品
特価 **199,800円**

4,574円×24回 ボ3万×4回 | 7,892円×30回

☎9-2 NEC BX2/U2フルセット+4MBメモリ+プリンタ

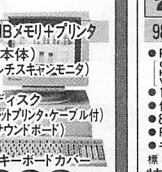


- PC-9801BX2/U2(本体)
- HRM-14(14インチマルチスキャンモニタ)
- 4MB増設メモリ
- 340MB内蔵ハードディスク
- BJ-10VLite(バブルジェットプリンタ・ケーブル付)
- SS55(外部スピーカ付サウンドボード)
- MS-DOS 5.0A
- マウス・マウスパッド ●キーボードカバー

標414,400円の品
特価 **268,000円**

7,841円×24回 ボ3万×4回 | 9,045円×36回

☎9-3 NEW NEC 98MATE Xe 9821Xe/U7Wウィンドウズフルセット



- PC-9821Xe/U7W …… 238,000円
  CPU:486SX(33MHz)、メモリ5.6MB
  HDD:210MB、アクセラレータ付
  Windows3.1インストール済・マウス付
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 79,800円
- 倍速CD-ROMドライブ …… 24,800円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- PC-9801-86(純正サウンドボード) …… 25,000円
- キーボードカバー・フロッピー10枚・マウスパッド

標414,400円の品
特価 **298,000円**

5,058円×36回 ボ3万×6回 | 10,057円×36回

☎9-4 NEW NEC 98MATE Xs 9821Xs/C8Wウィンドウズセット

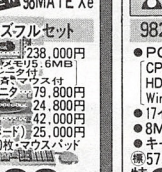


- PC-9821SX/C8W …… 398,000円
  CPU:486DX2(66MHz)、メモリ5.6MB
  HDD:340MB、CD-ROM、アクセラレータ付
  Windows3.1インストール済・マウス付
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 128,000円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- キーボードカバー・マウスパッド

標571,300円の品
特価 **399,000円**

6,765円×36回 ボ4万×6回 | 5,640円×48回 ボ3万×8回

☎9-5 NEC Xp Intel DX4(100MHz) 9821Xp/C8Wウィンドウズセット NEW

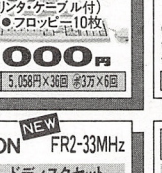


- PC-9821Xp/C8W …… 488,000円
  CPU:DX4-100MHzメモリ5.6MB
  HDD:340MB、倍速CD-ROM
  アクセラレータ付、Win3.1インストール済
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 128,000円
- 8MBメモリ …… 42,000円
- キーボードカバー・フロッピー30枚

標665,300円の品
特価 **468,000円**

5,813円×48回 ボ4万×8回 | 7,461円×36回 ボ5万×6回

☎9-6 NEC 98MULTI PC-9821Ce2S2D+カラープリンタセット



- PC-9821Ce2S2D …… 363,000円
  486SX-25MHz、5.6MBメモリ、CD-ROM、15インチモニタ、3.5インチ2Hドライブ、170MBHDD、MS-Windows3.1インストール済
- NEC PC-PR101/J110 …… 72,800円
  (カラーインクジェットプリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ●フロッピー10枚

標438,400円の品
特価 **298,000円**

7,613円×24回 ボ4万×4回 | 5,058円×36回 ボ3万×6回

☎9-7 NEW NEC TV付MULTI PC-9821Ce2T2D+カラープリンタセット

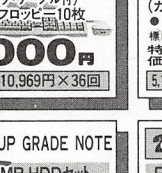


- PC-9821Ce2T2D …… 373,000円
  486SX-25MHz、メモリ5.6MB、CD-ROM、3.5インチFDDX2、170MB HDD、MS-Windows3.1インストール済、TV機能付15インチディスプレイ
- NEC PC-PR101/J110 …… 72,600円
  (カラーインクジェットプリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ●フロッピー10枚

標448,400円の品
特価 **325,000円**

5,969円×36回 ボ3万×6回 | 10,969円×36回

☎9-8 NEC ハイクオリティ98MULTI PC-9821Cs2S2+カラープリンタセット



- PC-9821Cs2modelS2 …… 428,000円
  486SX-33MHz、メモリ5.6MB、HDD170MB、15インチハイレゾモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROMドライブ+ステレオスピーカ、マウス・マイク付、Windowsインストール済
- NEC PC-PR101/J110 …… 72,800円
  (カラーインクジェットプリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー

標503,600円の品
特価 **349,000円**

5,112円×36回 ボ4万×6回 | 9,307円×48回

☎9-9 NEC ハイクオリティ98MULTI 9821Cs2S3+カラープリンタセット



- PC-9821Cs2modelS3 …… 468,000円
  486SX-33MHz、メモリ5.6MB、HDD340MB、15インチハイレゾモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROMドライブ+ステレオスピーカ、マウス・マイク付、Windowsインストール済
- 内蔵用3.5インチFDD(2ドライブに増設) …… 15,000円
- Canon BJC-600J
  (カラーバブルジェットプリンタ・ケーブル付) …… 122,800円

標605,800円の品
特価 **413,000円**

7,272円×36回 ボ4万×6回 | 9,327円×60回

☎9-10 EPSON UP GRADE MULTI 新世代マルチメディアPC-486MUシリーズ

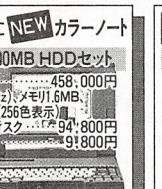


- 486MU2GW …… 278,000円
  CPU:i486SX(33MHz) Windows3.1 200MBハードディスク内蔵、倍速CD-ROMドライブ付・メモリ5.6MB、フルカラー表示・外付スピーカ付
- 15インチマルチスキャンディスプレイ …… 79,800円
- EPSONインクジェットプリンタMJ-400(ケーブル付) …… 52,600円

標410,400円の品
特価 **299,000円**

7,660円×24回 ボ4万×4回 | 5,091円×36回 ボ3万×6回

☎9-11 NEW EPSON FR2-33MHz FR2+モニタ+ハードディスクセット



- PC-486FR2(486SX-33MHz・3.6MB) …… 148,000円
- 14インチマルチスキャンモニタ …… 69,800円
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- MS-DOS 5.0(EPSON) …… 12,800円
- マウス・マウスパッド …… 9,800円
- キーボードカバー ●フロッピー10枚

標339,500円の品
特価 **198,000円**

4,485円×24回 ボ3万×4回 | 6,683円×36回

☎9-12 EPSON UP GRADE NOTE PC-486NAU2+200MB HDDセット



- PC-486NAU2 …… 238,000円
  486SX(33MHz)・3.6MB、3.5インチFDDX2、クイックポインター付
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- MS-DOS Ver5.0(EPSON)
- フロッピー10枚

標354,900円の品
特価 **228,000円**

5,973円×24回 ボ3万×4回 | 7,729円×36回

☎9-13 NEW NEC 98note PC-9801NS/A+200MB HDDセット

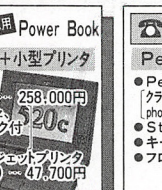


- PC-9801NS/A …… 248,000円
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS 5.0A
- フロッピー10枚

標352,600円の品
特価 **195,000円**

4,344円×24回 ボ3万×4回 | 6,582円×36回

☎9-14 EPSON カラーノート 486NAUX2+HDD+一太郎5セット



- PC-486NAUX2 …… 298,000円
  486SX(33MHz)、メモリ3.6MB、9.5インチデュアルスキャンSTN液晶
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- MS-DOS5.0(EPSON)
- 一太郎5(DOS) ●フロッピー10枚

標432,100円の品
特価 **298,000円**

6,779円×24回 ボ4.5万×4回 | 5,057円×36回 ボ3万×6回

☎9-15 NEC カラーノートNd 9821Nd+HDD+8MBメモリセット

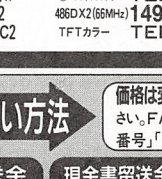


- PC-9821Nd …… 348,000円
  486SX・33MHz、メモリ1.6MB、デュアルスキャンSTNカラー液晶、ウィンドウアクセラレータ付
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- 8MBメモリ
- MS-DOS5.0A ●フロッピー10枚

標499,100円の品
特価 **319,800円**

4,960円×36回 ボ3.5万×6回 | 8,528円×48回

☎9-16 NEW NEC カラーノート PC-9821Ne2+200MB HDDセット

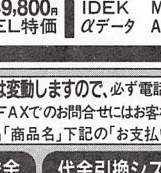


- PC9821Ne2 …… 458,000円
  CPU:486SX(33MHz)メモリ1.6MB、TFTカラー液晶(256色表示)
- 200MB内蔵ハードディスク …… 94,800円
- MS-DOS 5.0A
- フロッピー10枚

標562,600円の品
特価 **359,800円**

6,310円×36回 ボ3.5万×6回 | 9,595円×48回

☎9-17 FUJITSU Fresh-TV Fresh TV+フルカラープリンタセット

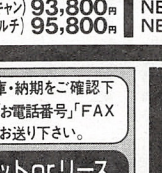


- TOWNS II Fresh TV …… 388,000円
- Canonインクジェットプリンタ BJC-600J(ケーブル付) …… 124,000円

標512,000円の品
特価 **345,000円**

5,810円×36回 ボ3.5万×6回 | 9,200円×48回

☎9-18 Apple お徳用 Power Book Mac PowerBook150+小型プリンタ

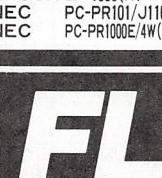


- Power book 150 8MB/HD120 …… 258,000円
  CPU:68030-33MHz、統合ソフトクラリスワーク付 買ってすぐ使えます。
- EPSON 小型インクジェットプリンタ AW-100(ケーブル付) …… 47,700円

標305,700円の品
特価 **209,000円**

5,015円×24回 ボ3万×4回 | 7,053円×36回

☎9-19 Apple Performa575 Performa575+プリンタ

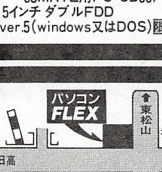


- Performa575 8MB/HD160/CD
  クラリスワークス・キッドピクス・QuickEnglish photoCDサンプル、おばあちゃんとぼくと他
- Style Writer II(プリンタケーブル付)
- キーボードカバー
- フロッピー10枚

特価 **278,000円**

4,393円×36回 ボ3万×6回 | 7,413円×48回

☎9-20 Apple Power Mac 6100 Power Mac6100/60AV+フルカラープリンタセット



- Power Mac6100/60AV 16MB/HD250/CD-ROM …… 448,000円
- Audio Vision14"ディスプレイ …… 120,000円
- キーボードII …… 15,000円
- Apple Color Style Writer pro …… 128,000円

標711,000円の品
特価 **488,000円**

6,347円×48回 ボ4万×8回 | 5,187円×60回 ボ3.5万×10回

パソコン本体

NEC	PC-9801BS2/U2	標238,000円		142,800円
	PC-9801AS2/U2	486SX(33MHz)	TEL特価	
	PC-9821AP2/U2	486DX2(66MHz)	TEL特価	
	PC-9821Xn/U8W	ペンティアム(90MHz)	TEL特価	
	PC-9821Xa/U1	標500,000円		358,000円
ノート	PC-9821/340W	標730,000円		TEL特価
EPSON	PC-486FS2	486DX2(66MHz)		149,800円
ノート	PC-486NAUC2	TFTカラー		TEL特価

モニタ

IDEK	SR-7314(ノーマルモード)		29,800円
エレコム	HRM-14(14インチマルチスキャン)		33,800円
エレコム	HRM-15(15インチマルチスキャン)		49,800円
IDEK	MF8615A(15インチマルチスキャン)		51,800円
αデータ	ACM-217(17インチマルチスキャン)		75,000円
ICM	LS-2617FNII(17インチマルチスキャン)		85,800円
IDEK	MF8617(17インチマルチスキャン)		93,800円
αデータ	ACM-317(17・トリニトロン・マルチ)		95,800円

プリンタ

Canon	BJ-10VLite	29,800円
Canon	BJ-220JCII	52,800円
Canon	BJC-600J	TEL特価
EPSON	MJ-1010(A3対応)	51,800円
EPSON	MJ-700V2C(カラー)	TEL特価
EPSON	LP-1000(A4レーザープリンタ)	72,800円
NEC	PC-PR101/J110(カラー)	48,800円
NEC	PC-PR1000E/4W(レーザープリンタ)	89,800円

周辺機器一例

- サウンドボード サウンドブラスター16for98 NEC PC-9801-86 …… 19,500円 / 18,800円
- ウィンドウアクセラレータ メルコ WSR-G(PCM・FM音源+アクセラ) …… 26,800円
  カノープス パワーウィンドウ928G …… 35,800円
- ファックスモデムマイクロコア MC-14400FX(win) …… 25,800円
- CD-ROM 98FELLOW用(内蔵) …… 19,800円
  98MATE用PC-CD60F …… 39,000円
- FDD 5インチ ダブルFDD …… 31,800円
- 一太郎ver.5(windows又はDOS) 限定 …… 22,000円

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金

お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金

お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム

商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

クレジットorリース

電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承諾後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3~60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行 川越支店 普通 10207 口座名 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料:1000円/個(一部地域を除く)お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX

通販SHOP 福岡ムセン㈱

■営業時間:平 日AM10:30~PM8:00
日・祭AM10:00~PM7:30
(通販受付はPM8:00まで)
定休日:毎水曜日
〒350 埼玉県川越市連雀町3-2

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。　☎ 0463-75-5240

SUNMAX

（下記の表示は中古商品のため、価格・在庫ともに変動しています。）

〈98〉

9801DO.DO＋(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88＋98)♪/♬	¥ 5.0万 ↘
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 4.0万
9801VX2.VX21.(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 4.5万
9801RX2.RX21.(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 6.0万
9801EX/DX2(286.12MH.3スロ/4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 6.5万 ↘
9801FX/US(386.12/16MH.4スロ/2スロ.5/35×2)♪	¥ 7.3万
9801DA/DS(386.16MH.1.6M/640K.4スロ.5/3.5×2)♪	¥ 7.8万
9801FA/FS(486/386.16/20MH.1.6M.4スロ.5/3.5×2)♪🗐	¥11.0万 ↘
9801BX/U2(486.20MH.1.6M.3スロ.3.5×2)🗐	¥ 9.0万
9801BX2/U2(486.25MH.1.6M.3スロ.3.5×2)🗐	¥ 9.5万
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬	¥13.8万
9821Ce/S1(486.25MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬🗐	¥16.8万
9821Ce2/S2(486.25MH.5.6M.HD/CD/CRT)♬🗐	¥22.0万
9821AS2/U2(486.33MH.3.6M.4スロ)♬🗐	¥16.8万
9821Xe(486.33MH.5.6M.210HD)	¥17.8万

〈98N.R〉

9801LV.21.22(ラップトップ.V30.10MH.RGB接可3.5×2)	¥ 4.5万
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可3.5×1)	¥ 6.0万
9801NS/E.T(386.16/20MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	¥10.0万 ↘
9801NS/R.A(486.16MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	¥12.5万↗
9801NX/C(486.20MH.1.6M.TFTカラー.3.5×1)	¥21.0万

〈EPSON〉

PC286VF.VS(286.12/16MH.4スロ.5×2)	¥ 3.8万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)VJ♪	¥ 4.2万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HO可.3.5×2)♪	¥ 6.0万
PC386GE(386.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪	¥ 6.8万
PC486GF(486.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪🗐	¥ 8.8万
PC486PII(486.25MH.1.6M.N用HD可3.5×2)♪🗐	¥ 8.5万
PC486FE1GW(486.33MH.5.6M.200M)♪🗐	¥14.5万
PC486FS2(486DX2.66MH.3.6M.3.5×2)♪🗐	¥14.5万

〈Nタイプ〉

PC386NAE(386.16MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×1)	¥ 7.0万
PC386NAR2(386.25MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×2)	¥ 8.0万
PC486NAS2(486.25MH.1.6M.FDD(3モード対)3.5×2)	¥12.0万
PC486NASX2(486.25MH.1.6M.TFTカラー.3.5×2)	¥19.8万
PC486NAU2(486.33MH.3.6M.FDD(3モード対)3.5×2)	¥16.0万

〈MSX〉

FS-A1FX/70FD(MSX2T)♪/♬	¥2.5万 ↘	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥2.8万 ↘
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.0万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.0万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	¥5.6万

〈88/CZ〉

8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.5万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥1.5万 ↗
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥2.5万 ↗
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥2.5万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.0万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥4.5万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.0万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥4.5万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C＋HD20)♬ACE	¥5.0/7.0万
CZ652/653C(4スロ.1M.サジ/🗐V.1ᴮ.1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 5.0万
CZ602/612C(2M.サジ/602C＋HD40)♬EXPERT2	¥ 6.5/8.5万
CZ603/613C(2M.サジ🗐V.1ᴮ/603C＋HD40)♬EXPERT2	¥ 7.0/9.0万
CZ604/623C(2M.スカジー🗐V.1ᴮ/604C＋HD80)♬SUPER	¥ 8.0/10.5万
CZ634/644C(2M.スカジー.16MH.🗐V.1ᴮメモリスロ/634C＋HD81)♬XVI	¥11.0/13.5万
CZ674C(2M.スカジー.16MH.3.5×2.🗐V.2ᴮメモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥ 9.5万

〈FM-TW〉

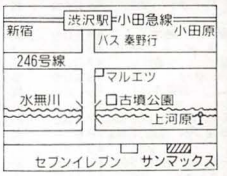
2F/20Fセット(386＋CRT＋KB.CD×1＋3.5×2.2M.16MH)♬	¥ 9.5万 ↘
CX20セット(386＋CRT＋KB.CDX1＋3.5×2.2M.16MH)♬	¥12.0万
HR20セット(486＋CRT＋KB.CD×1＋3.5×2.2M.20MH)♬🗐	¥14.0万
Fresh (486＋CRT＋KB.倍速マルチ.6M.33MH)♬🗐	¥19.8万
UX20/UG20セット(一体型(386)＋KB.2M.16MH)♬	¥8.0万
UR20セット(一体型(486)＋KB.2M.20MH)♬🗐	¥12.0万

〈CRT＆周辺機器〉

KD854N(ア.4000)	¥2.8万	CU14FD(ア.400)	¥2.6万	A14F1(ア.2000.21ピ)	¥3.0万
KD882(ア4000.15型)	¥3.4万	CZ880D(ア.テ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CPS14F1(ア.V.2000.21ピ)	¥3.5万
KD1521(ア.4000.15型)	¥3.6万	CZ600D(ア.テ.3M.TV)♪	¥5.5万	XC1438CII(ア.4000.0.28)	¥3.2万
KD862S(ア2/400)♬	¥3.2万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC98V3(ア.640×480)	¥3.6万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.0万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.2万	マルチ(Win対)15D	¥4.0万 ↗
TV454(マルチ3M)♪	¥6.0万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	マルチ(Win対)17D	¥6.0万 ↗
PR101TL3(80.24熱)	¥2.0万	FS-PC1(カラー.48)	¥3.6万	MSXマウス	¥0.3万 ↗
PR150V(80.48熱)	¥2.5万	HBP-F1C(カラー.24)	¥2.8万	CZマウス	¥0.3万 ↗
PR201シリーズ(136.24ド)	¥2.5万↗	MSX用P(モノクロ.24)	¥1.0万↗	98マウス	¥0.2万 ↗
AP900(80.48熱)	¥2.5万	CZ8PC4(80.48熱)	¥3.0万	ハードデスク	¥1.5万 ↗
VPシリーズ(136.24ド)	¥2.0万↗	CZ用P(その他プリ)	¥1.0万↗	外付ドライブ	¥1.0万 ↗
MJシリーズ(Win対)	☹ ？	FM用P(カラー.24)	¥2.5万↗	FMボード	¥0.5万 ↗

パ・ソ・コ・ン・周・辺・機・器・買・取・実・施・中・!!

PC9801　V30、286、386、486	EPSON　286、386、486	MSX2+、A1ST、A1GT
PC9821　A、B、C、Xシリーズ	(Nタイプ)　386、486、Nカラー	(A1GT、PC1 高額)
PC98ノート　V30、386、486、Nカラー	X68K　600～644C	8801各種(セットのみ)
ディスプレイ、ハードデスク、	(セットは＋α)	CZ　880、881、888C
ドライブボード、プリンター、	FMTW　386、486(セットのみ)	その他 CRT、プリンター
CD、MO、その他	FMTW2　(Freshなは＋α)	
	各社、CRT、ハードデスクその他	



サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取りしています。
お電話お待ちしています。(セットで売却した人＋α) 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。
上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り、出来ない商品も有ります。)

つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。
税不要／手数料要

振込先　大和銀行　厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間　AM10：30～PM7：10(平日)
AM10：30～PM6：00(土・日・祭日)
定休日　毎週水曜日
お知らせ　連休：10月/4、5日
☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

PC-9821 An/U2 Pentium-90 ¥305.000
PC-9821 Xa/C9W Pentium-90 ¥498.000
PC-9821 Xa/U1 ¥344.000
PC-9821 Xn/C9W Pentium-90 ¥452.000
PC-9821 Xp/C8W 486DX4-100 ¥335.000
PC-9821 Xs/U7W 486DX2-66 ¥241.000
PC-9821 Xs/C8W ¥275.000
PC-9821 Xe/U7W 486SX-33 ¥165.000
PC-9821 Ap2/U2 486DX2-66 ¥229.000
PC-9821 As2/U2 486SX-33 ¥184.000
PC-9821 Bs/U7W 486SX-33 ¥156.000
PC-9801 BX2/U2 486SX-25 ¥114.000
PC-9801 FS2 386SX-20 ¥ 74.800
PC-9821 Cs2モデルS2 486SX-33 ¥268.000
PC-9821 Cs2モデルS3 ¥290.000
PC-9821 Ce2モデルS2 486SX-25 ¥219.800
PC-9821 Ce2モデルS2D ¥226.000
PC-9821 Ce2モデルT2 TVチューナー付 ¥246.000
PC-9821 Ce2モデルT2D TVチューナー付 ¥256.000
PC-9821 Ts120/W 486-33,カラー ¥244.800
PC-9801 NS/A 486SX-33 ¥152.000
PC-9801 NL/R120A 486SXJ-16 ¥212.000
PC-9821 Np540W 486DX4/カラー ¥609.000
PC-9821 Np340W 486DX4/カラー ¥575.000
PC-9821 Ns340W 486DX2/カラー ¥499.800
PC-9821 Ne2 486-33/カラー ¥313.000
PC-9821 Ne 486-33/カラー ¥288.000
PC-9821 Nd 486-33/カラー ¥238.000
PC-9801 NX/C 486-20,カラー ¥228.000
PC-9801 NC 386-20/カラー ¥188.000
エプソン PC-486 FE2 i486-25MHz ¥ 94.800
エプソン PC-486 FR2 i486-33MHz ¥109.800
エプソン PC-486 FS2 i486-66MHz ¥145.800
エプソン PC-486 FS1HW 100HD/WIN ¥178.000
エプソン PC-486 MR2 i486SX-33MHz ¥132.000
エプソン PC-486 MS2 i486DX2-66MHz ¥191.000
エプソン PC-486 MU2GW UGマルチ ¥205.000
エプソン PC-486 MU2IWM2 17CRT付 ¥293.000
エプソン PC-486PT1 UGポータブル ¥148.000
エプソン PC-486NOTE AU2 ¥166.000
エプソン PC-486NOTE AUX2(カラー) ¥215.000
エプソン PC-486NOTE AUC2(カラー) ¥328.000
MACINTOSHも特価でお出しします！お電話にて！！
タウンズマーティ2 ¥ 38.000
タウンズII Fresh TV (親指KB) ¥228.000
タウンズII UX20 ¥ 74.800
シャープ X68030 CZ500C (CZ300Cは¥248000) ¥252.000
Panasonic Woody (170MB HDDモデル) ¥255.000
Panasonic 3DO REAL ¥ 38.000

<モニター>
NEC PC-KM172 17インチ マルチシンク ¥115.000
NEC PC-KM153 15インチ マルチシンク ¥ 56.000
NEC PC-KD1521 15インチ 0.31ピッチ ¥ 44.800
NEC N5926-02 15インチノンインターレス ¥ 38.000
シャープ CU-14PD 14インチ0.28ピッチ ¥ 31.000
シャープ CU-14KD 0.28ピッチノングレア ¥ 29.800
三菱 RD-15DII 15インチマルチスキャン ¥ 54.000
三菱 FA-34W2X (脱示機) マルチスキャン ¥ 35.800
三菱 M-6316 (脱示機) マルチスキャン ¥ 29.800
飯山電機 MF-8517 17インチマルチスキャン ¥ 81.000
飯山電機 MF-8617 17インチマルチスキャン ¥ 89.800
飯山電機 MF-8615A 15インチマルチスキャン ¥ 49.000
緑電子 VSA-171 17インチマルチスキャン ¥ 69.800
富士通 FMT-DP8311 タウンズ用モード ¥ 59.800

<プリンター>
NEC PC-PR1000E/4W ¥ 86.800
NEC PC-PR201/65LA ¥ 93.800
NEC PC-PR201/65 ¥ 74.000
NEC PC-PR201/40 ¥ 40.500
NEC PC-PR101/Tn103R ¥ 49.000
NEC PC-PR101/J110 ¥ 46.000
キヤノン BJC-600J ¥ 74.000
YHP DeskJet560J ¥ 64.500
エプソン LP-8000SE (A3レーザープリンタ) ¥172.000
エプソン LP-1500S (A4レーザープリンタ) ¥ 82.000
エプソン LP-1000 ¥ 74.800
エプソン MJ-400 ¥ 34.800
エプソン MJ-1010 ¥ 49.800
エプソン MJ-700 V2C ¥ 74.800

<周辺機器>
FAXモデム インテグラン MP1414F 通信ボコ ¥ 21.800
FAXモデム マイクロブ MC14400FX ¥ 21.800
FAXモデム+通信ソフト+α ニフティキックオフパック ¥ 10.800
A4カラースキャナ エプソン GT-6500WIN2 ¥ 68.800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥ 79.800
マウス PC9872R/PCH98-U01各 ¥ 7.400
マウス AM29-C (PC98丸コネクタ用) ¥ 2.000
テンキーパッド ACE PLUS-10 ¥ 4.200
98NS/E以降用CRTパック SNE CRT-1 ¥ 2.500
98汎用ラム EMJ-4000S ¥ 25.800
98汎用ラム EMJ-8000S ¥ 39.800
ラムカード メルコ RCD-8000S ¥ 36.500
Np用ラム I/O NP34-8M ¥ 34.500
NS/A,Ne用ラム I/O NE34A-8M ¥ 34.500
NS/A,Ne用ラム メルコ ENE-8000T ¥ 34.500
NXC用ラム メルコ ENX-8000T ¥ 34.500
9821Ce2/Cs2用 I/O Me34-8M ¥ 36.500
9821Ce2/Cs2用 I/O Me34-4M ¥ 21.500
486NAU用ラム メルコ XRF-8M ¥ 32.000
386NAR/486NAS用ラム XRB-4000S/EP-SIM-4MT 各¥ 17.800
486HG/HX用ラム I/O EP-SIM32-8M ¥ 28.000
エプソンノート用ラム EP-SIMr-4ME/XRE-4000S 各¥ 21.800
メイト/フェロー用ラム I/O BA34-8M ¥ 36.500
新MATE用ラム EAC-4M/AP34-4M 各¥ 22.800
新MATE用ラム EAC-8M/AP34-8M 各¥ 38.000
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M各¥ 15.800
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/NE-SIM32-H8M各¥ 30.500
新メイト/フェロー用ラム EFB-16M / NE-SIM32-H16M 各¥ 52.800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M各¥ 17.800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M各¥ 35.000
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ WSR-G ¥ 25.800
ウインドウアクセラレータ メルコ WSR-E (PCM機能付) ¥ 21.800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-2000 ¥ 23.000
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-4000 ¥ 29.800
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB II ¥ 19.500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB IV ¥ 26.500
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥ 9.500
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥ 18.800
サウンドボード I/O SB16/98 ¥ 17.800
ローランド MIDI関連製品 超特価！ TELください！！

<ディスク> *はNS/T,/E,NC,US,マルチ,NA,NA/C,NS/R,NX/C,Ne用
NEC PC-HD340EB ¥ 52.800
日本テクサ エステート 540A ¥ 49.800
日本テクサ エステート 360 ¥ 42.000
日本テクサ エステート 340 ¥ 38.000
日本テクサ エステート 260 ¥ 35.800
日本テクサ エステート 240 ¥ 33.800
日本テクサ トラスト NE250Si * ¥ 29.800
キャラベル AV-080SXE * ¥ 18.000
メルコ DNS-250 ¥ 38.500
メルコ DNS-340 ¥ 45.500
メルコ DNS-540 ¥ 59.500
メルコ DNN-250 * ¥ 31.000
メルコ DNN-340 * ¥ 44.800
メルコ DNN-500 * ¥ 65.500
メルコ DNA/DNB-340 各¥ 33.000
メルコ DNA/DNB-420 各¥ 36.500
メルコ DNA/DNB-540 各¥ 48.800
緑電子 NOVAII-200-4F ¥ 33.800
緑電子 NOVAII-240-4F ¥ 34.800
緑電子 NOVAII-340-4F ¥ 44.000
緑電子 NOVAII-520-4F ¥ 56.000
ICM PACK-NX/EX250 * ¥ 31.500
ICM PACK-NX/EX340 * ¥ 43.000
ICM PACK-NX/EX500 * ¥ 67.000
ICM PACK-NV/EV250 * 各¥ 31.000
ICM PACK-NV/EV340 * 各¥ 42.500
ICM PACK-NV/EV500 * 各¥ 66.500
ICM ND-270BP ¥ 57.000
ICM ND-340BP ¥ 59.800
ICM ND-540BP ¥ 83.500
ICM SV-340DB ¥ 39.800
ICM SV-540DB ¥ 55.000
ICM インターAR270(BRは29000) ¥ 30.500
ICM インターAR340(BRは34500) ¥ 35.800
ICM インターAR420(BRは38000) ¥ 39.500
ICM インターAR540(BRは49500) ¥ 50.800
ICM インター270AN(BNは¥26800) ¥ 28.000
ICM インター340AN(BNは¥31800) ¥ 33.800
ICM インター540AN(BNは¥46800) ¥ 48.000
ICM MO-230S+接続キット ¥116.800
ICM MO-120S+接続キット ¥ 86.000
ICM MO-120G (N) ¥ 64.800
緑電子 リトルMO (UL-312E-S) ¥ 59.800
NEC PC-CD180 (4倍速CDROM) ¥ 69.800
ICM CD-600S (4倍速CDROM) ¥ 64.800
ICM CD-310S (倍速CD-ROM) ¥ 32.800
ICM CD-300F (ファイルベイ用CD) ¥ 19.800
メルコ CDS-E (倍速CD-ROM) ¥ 22.800
メルコ CDO-EY (倍速CD-ROM) ¥ 22.800
CRC FD-5SS (5/1FDD) ¥ 19.800
αデータ AD-F35SG (3.5/1FDD) ¥ 11.000
αデータ AD-F51WR (5/2FDD) ¥ 30.000
αデータ AD-F35WG (3.5/2FDD) ¥ 21.000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード ¥ 7.200

<ワープロ>
NEC 文豪mini5UC 定価¥295,000 ¥154.800
NEC 文豪mini5UH 定価¥230,000 ¥116.000
NEC 文豪mini5UV 定価¥200,000 ¥ 99.800
NEC 文豪mini5UJ 定価¥180,000 ¥ 84.800
NEC 文豪mini5SV 定価¥200,000 ¥ 78.000
NEC 文豪mini5SJ 定価¥180,000 ¥ 74.800
シャープ WD-X500 定価¥250,000 ¥149.000
富士通 オアシス 30LX701 ¥208,000 ¥114.800
富士通 オアシス 45DP(DOS/V) ¥268,000 ¥ 84.800
東芝 JW-98W 定価¥285,000 ¥159.800
カシオ HW-9800VXII 定価¥220,000 ¥ 75.800
カシオ PX-8 定価¥148,000 ¥ 74.800
キヤノン CW-J10 定価¥294,000 ¥ 99.800
キヤノン CW-J5 定価¥248,000 ¥ 74.800

サマーセール実施中!!

- 商品は全て新品！もちろん"メーカー保証書付"です！
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

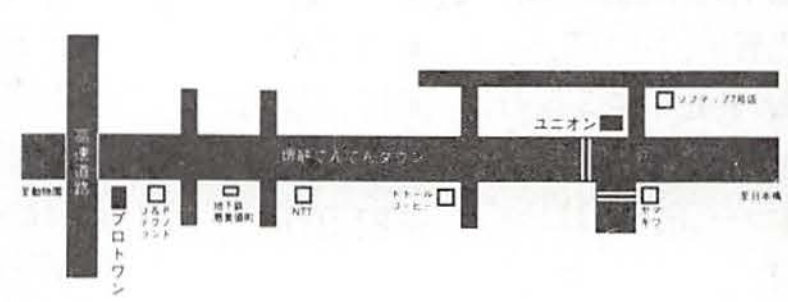
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2/U2	70,000～	85,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は2万円高)	120,000～	140,000～
PC486NAS (NASXは5万円高)	90,000～	120,000～
PC9821Ap (Aeは4万円安)	150,000～	195,000～
PC9821モデルS1 (S2は2万円高)	90,000～	120,000～
PC9801BX (BAは2万円高)	65,000～	80,000～
PC9801FA2/FAU2	70,000～	100,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	50,000～	70,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2	45,000～	65,000～
PC98XL doudle (CPU386DX-16)	15,000～	38,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	30,000～	50,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	20,000～	35,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (5千円高)	10,000～	25,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	25,000～	40,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	20,000～	35,000～
PC9801LV21/22 (5千円高)	10,000～	25,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!!【03-3373-7849】にTELして下さい。
トーン信号でBOX番号0110(ハード)または0111(ソフト)を押して下さい。

PC9801ノート/NV (1.5万円高)	20,000～	38,000～
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは2万円安)	80,000～	115,000～
PC9821Ne	250,000～	280,000～
PC9801NS/E (NSは1.5万円安)	50,000～	85,000～
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	140,000～	178,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	40,000～	55,000～
PC486NAS2(NASX2は4万円高)	85,000～	120,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	15,000～	25,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (1万円安)	15,000～	28,000～
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	40,000～	55,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	35,000～	55,000～
PC486SR,GR/SE,P (2万円安)	70,000～	90,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	10,000～	25,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	20,000～	40,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	20,000～	32,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー	40,000～	60,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000～	48,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	18,000～	38,000～
X68000XVI (コンパクトは3万円安)	75,000～	105,000～
テラドライブモデル3	15,000～	28,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	5,000～	20,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB	40,000～	65,000～
FMタウンズマーティ (HR20は4万円高)	20,000～	30,000～
80メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	20,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	10,000～	20,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます 全品保証付、初期不良は交換します
代引てキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表 A1200 B1500
代引手数料 1個に付1500
※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

アイドルプロジェクト 9801 ¥9200
亜美・風立ちぬ 9801 ¥6600
アンビヴァレンツ 9801,TOWNS ¥4300
あゆみちゃん物語 9801,TOWNS ¥4400
アラベスク 9801,TOWNS ¥4900
あにまーじゃんX 9801 ¥6400
いけにえ-享楽の神殿- 9801 ¥4900
淫獣学園 9801 ¥5600
VENUS -ヴィーナス- 9801 ¥5100
ウェディング エラントリー 9801 ¥4800
宇宙快盗ファニーBee 9801 ¥5200
VIPER V6・V8 9801 各¥4600
VIPER V10 9801 ¥5400
VIPER GTS 9801 ¥4600
悦楽の学園 9801 ¥5400/9821,TOWNS¥5800
OhIPai 9801,TOWNS ¥4500
ガンブレイズ 9801 ¥5300
学園戦記 9801 ¥5600
GAO・GAO 1/2/3 9801 各¥5500
河原崎家の一族 9801,TOWNS ¥5000
戯画もーしょん 9801 ¥5900
恭子のいぢわる 9801 ¥4800
ギャンブラー 9801 ¥5300
禁断の血族 9801¥5100/TOWNS,9821¥5800
クリスタルリナール 9801 ¥5900
クレセント 9801,TOWNS ¥4900
けっこう仮面 9801 ¥5600
こうかん日記 9801 ¥5900
GOKKO VOL.1/2/3 9801 各¥5000
コンサート 9801 ¥4600
ごくらくアリーナ 9801 ¥5200
サティア 9801 ¥5300
沙也香 9801 ¥4900
サークルメイト 9801 ¥5200
真偵伝 9801 ¥4900
時空捜査官ハヤテ 9801 ¥5400
雀妃楼 9801,TOWNS ¥5100
17才 9801 ¥4900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX 9801¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV 9801,TOWNS ¥8500
スティームハート 9801 ¥6700
センシャル エンジェル 9821,TOWNS ¥7800
Sonic Linker 9801 ¥5200
卒業 II 9801 ¥8500
DIVER'S 9801 ¥5400
誕生 デビュー 98¥8500/TOWNS,9821¥9200
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS¥5300
超高層クライシス 9801 ¥4700
チェリーボム 9801 ¥4600
稚恵美 9801 ¥5100
つもバカ日誌 9801 ¥5800
ツーショットダイアリー 9801 ¥5600
DESIRE 9801 ¥5300
TEEN 9801 ¥4800
Days in Duel 9801 ¥4800
TRY・D 9801 ¥5800
DORベストセレクション 上・下 9821,TOWNS各¥6500
DOR SE 魁 9801,9821,TOWNS ¥4200
DOR SE 93 9801,9821,TOWNS ¥5600
TRIGGER 9801 ¥4700
ドラゴンナイト IV 9801,TOWNS ¥5500
同級生 9801,TOWNS ¥5600
トワイライト 9801 ¥5300
NIGHT SLAVE 9801 ¥4900
奈緒美 9801 ¥3900
ネクロノミコン 9801,9821 ¥5400
野々村病院の人々 9801,TOWNS ¥4800
NOVA ノヴァ 9801,TOWNS ¥5100
はんてぃんぐるーれっと 9801 ¥5900
ハードスペシャルセレクション塊 9801 ¥4000
はっちゃけあやよさん 5 9801 ¥4100
あやよさん 4 9801 ¥3500 TOWNS ¥4100
ハースキュアリー 9801 ¥6100
ヴァリアブル・ジオ 2 9801 ¥6700
ハーフムーンにかわるまで 9801,TOWNS ¥5400
HHG ハートヒートガールズ 9801 ¥5100
ヴァージンドリーム 9801 ¥7800
秘密指令1919 9801 ¥4900
BRAIN BURST 9801 ¥5300
プリティー戦隊きゃるる～ん 9801 ¥5300
PRIVATE SLAVE 9801 ¥5800
ぷりんせすでんじゃあ 9801 ¥5200
ふぇち 9801 ¥4400
プロスチューデントG 9801 ¥4500
ポゼッショナー 9801 ¥5200
PONKAN 9801,TOWNS ¥4300
魔導学園R 9801 ¥5600
魔竜学園 9801 ¥5400
麻雀エレガンス 9801 ¥4000
Mug-R 9801 ¥4900
Marion 9801 ¥5300
満開電飾 II 9801 ¥7400
魔天学園 9801 ¥4900
麻雀でPON 9801,TOWNS,9821 ¥5400
舞夢 9801 ¥5600
美穂 9801 ¥5100
ミラージュ 2 9801 ¥5800/TOWNS¥6200
夢現 9801 ¥5600
メタルアイ 2 9801,TOWNS ¥5400
メタモルミーナ 9801 ¥5100
もっこりまん 9801 ¥4800
もっこりまんRPG 9801 ¥4800
誘惑の吐息 9801 ¥5300
妖獣戦記AD2048 9801,9821,TOWNS¥5600
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録 9801,TOWNS ¥5600
REIRA 9801,TOWNS ¥4900
ランス IV 9801 ¥5400 TOWNS ¥5200
リザレクト 9801 ¥5900
リビドー 7 9801 ¥5400
LIKE 9801 ¥3900

新品パソコンソフト 税込販売価格

ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWN¥7700
ウィザードリィ VII 9801,9821,TOWNS ¥9100
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
MSフィールド 2/2' 93 9801 各¥6400
A列車で行こう IV 9801 ¥8800
英雄伝説 3 9801 ¥8400
餓狼伝説 X68K ¥6500
機動警察 パトレイバー 9801 ¥8500
キャッスルズ 9801 ¥7800
クラシックロード 1/2 9801 各¥7700
黒の剣 9801 ¥6000
源平合戦 9801 ¥8600
幻世書譚 9801 ¥5800
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801 各¥7400
三国志 IV 9801 ¥9700
サバッシュ II 9801 ¥9400
スターウォーズ 9801,X68K ¥6300
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900/2¥8700
ダンジョンマスター 2 9801,TOWNS ¥10200
超時空要塞マクロス 9801 ¥6100
超時空マクロス スカルリーダー 9801 ¥6100
D'ark ディーアーク外伝 9801 ¥5300
提督の決断 2 9801 ¥9700
天下御免 9801,TOWNS ¥7500
ドラゴンハーフ 9801 ¥6400
独立戦争 9801 ¥6700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
バイブルマスター 2 9801 ¥7300
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801,TOWNS ¥7800
パワーダービー 9801 ¥6300
緋王伝 2 9801 ¥8200
プリンセスメーカー 2 9801,TOWNS ¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400/TOWNS ¥5700
ファーランドストーリー天使の涙 9801¥6800
ポリスノーツ 9821 ¥8900
魔法の天使 クリーミーマミ 9801 ¥7500
魔道物語 A・R・S 9801 ¥6500
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS 各¥7900
レヴァリィ 9801 ¥8500
ラグナレック 9801 ¥7500
ルナティックドーン HD 9801 ¥7500
ルナティックドーン 2 9801 ¥7500

新品バックアップツール・その他 税込価格

ツインコピー (システム + ファイラー) 9801 ¥2500
WIZARD V 3 システム 9801 ¥17800
WIZARD オールファイラー集 ゆどうふ 9801 ¥10800
WIZARD ファイラー 1～13/最新号 9801 各¥2000
WIZARD ファイラー 美少女ソフト総集編 9801¥2000
WIZARD テクニカルマニュアル 第2巻/魔導書 各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver5 ¥ 20,000
一太郎 Ver5/Win ¥ 20,000
一太郎オフィス ¥ 29,500
花子 Ver.3 ユーザーズキット ¥ 36,500
五郎 R.1 ユーザーズキット ¥ 16,000
VZエディター V1.6 ¥ 7,200
OASYS/Win 2.3 ¥ 39,500
WX II+/WX II+Win各¥ 6,800
三四郎 Ver1.1 ¥ 22,800
ハイパーキューブ 2 ¥ 19,500
MS WORKS V3.1 ¥ 20,000
MS WORKS/Win ¥ 20,000
Lotus 1-2-3 R 2.4J ¥ 32,000
アシストカルク 98-5のみ ¥ 1,500
PARADOX 4.5J/Win ¥ 38,500
桐 Ver.5 ¥ 57,000
MS Access V1.1 ¥ 37,500
弥生会計 4 ¥ 51,500
弥生販売管理 3 ¥ 46,000
弥生かんたん帳簿 2 ¥ 29,000
PCA会計EX ¥ 68,000
PCA会計 for Win ¥120,000
PCA青色申告会計 ¥ 29,500
Quick C V2 ¥ 12,500
Quick BASIC V4.5 ¥ 14,500
MicroSoft MASM ¥ 29,800
Visual BASIC for Window ¥ 26,500
Visual BASIC for MS-DOS ¥ 26,500
Visual C++ スタンダード ¥ 26,500
Symantec C++ V3.05/Win ¥ 24,800
NEC N88日本語BASIC DOS版 ¥ 13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版 ¥ 13,500
TURBO C++ 2nd ¥ 14,500
BORLAND C++&AFW ¥ 45,500
COREL DRAW 3.0J ¥ 39,800
DESIGNER 4.0J ¥ 39,800
レコンポーザ98 V2.5 アダプタ付 ¥ 38,500
レコンポーザ98 V2.5 アダプタ無 ¥ 35,000
レコンポーザ for WindoWs 1.0 ¥ 24,500
ミュージ郎 55 ¥ 67,000
ミュージ郎 88Pro ¥116,500
SC-55mkII ¥ 53,000
SC-88 ¥ 71,500
ミュージ郎 300ボード V3 ¥ 56,000
ハイパーサウンドパレット ミニ ¥ 36,000
ハイパー家計簿/Win ¥ 8,000
ノートンユーティリティーズ 6.5 ¥ 21,000
Disk X II V.3 ¥ 8,200
NEC MS-DOS V3.3D ¥ 6,900
NEC MS-DOS V5.0A ¥ 6,900
NEC MS-Windows V3.1 ¥ 15,800
エプソン MS-Windows V3.1 ¥ 16,000
マイクロソフト MS-Windows V3.1 ¥ 14,200
その他のソフトも多数あります！ TEL下さい！

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ.!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい.!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

申し込み書	機種	商品名	インチ	販売価格
	総販売価格	+総送料	=総合計	円

注文方法
①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
プロトワンソフトウェア課 TEL/FAX06-644-5954

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00～PM20:00 年中無休
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います

卒業 II (PC-98)	マイホーム・ドリーム (PC-98)	三国志 IV (FM-T)	パワードール (FM-T)
¥5,000	¥5,000	¥6,000	¥6,000

中古ハード

機種名	買取価格	販売価格
PC-9821Ap/U2	¥200,000	¥230,000
PC-9821AS/U2	¥150,000	¥170,000
PC-9821Ae/U2	¥120,000	¥135,000
PC-9801BA/U2	¥115,000	¥130,000
PC-9801BX/U2	¥ 90,000	¥100,000
PC-9801FA2	¥100,000	¥110,000
PC-9801FS2	¥ 68,000	¥ 78,000
PC-9801FX2	¥ 60,000	¥ 70,000
PC-9801DA2	¥ 75,000	¥ 85,000
PC-9801DS2	¥ 55,000	¥ 65,000
PC-9801DX2	¥ 45,000	¥ 55,000
PC-9801RA21		¥ 75,000
LC-520	¥100,000	
FM-TOWNSII UX40	¥ 70,000	¥ 85,000
FM-TOWNSII CX40	¥ 50,000	¥ 68,000
FM-TOWNSII UG40	¥ 80,000	¥ 98,000
FM-TOWNSII UR40	¥110,000	¥130,000
FMマーティー		¥ 35,000
FS-A1GT	¥ 30,000	¥ 49,000
FS-A1ST	¥ 20,000	¥ 34,800
HB-F1XV	¥ 15,000	¥ 28,000
NEO・GEO		¥ 24,800
DuO		¥ 17,800
SFC	¥ 10,000	¥ 11,800
その他	TEL	TEL

中古ゲームソフト

ソフト名(対応機種)	買取価格	販売価格
亜紀子(PC)	¥3,000	
悦楽の学園(PC)	¥3,000	¥4,000
河原崎家の一族(PC)	¥3,000	
禁断の血族(PC)	¥3,000	¥4,000
けっこう仮面(PC)	¥3,500	
アラベスク(PC)	¥3,500	
アンヴィヴァレンツ(PC)	¥3,000	¥4,000
VIPER V10(PC)	¥3,000	¥4,000
VIPER V8(PC)	¥2,500	
VIPER V6(PC)	¥2,500	
雀妃楼(PC)	¥3,000	¥4,000
パンドラの森(PC)	¥3,500	
ふえち(PC)	¥2,000	¥3,000
メタルオレンジ(PC)	¥3,000	¥4,000
GOKKO Vol.1(PC)	¥2,000	
あゆみちゃん物語(PC)	¥2,000	¥3,000
レッスルエンジェルス3(PC)	¥4,000	
レッスルエンジェルスS(PC)	¥3,000	¥4,000
NOVA(PC)	¥2,000	
美穂(PC)	¥2,500	¥3,500
稚恵美(PC)	¥2,500	¥3,500
デーモン・シティ(PC)	¥3,000	¥4,000
ドラゴンナイトIV(PC)	¥3,000	¥4,000
ランスIV(PC)	¥3,000	¥4,000
その他	TEL	TEL

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

(ゲーム機各種、中古ソフト 中古ハード、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間/平日PM1:00～PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00～PM7:00

川崎店☎044-245-2417

(CDROMソフト、MSX 中古ソフト、中古ハード、他)



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間/平 日PM3:00～PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00～PM8:00

川崎店1周年記念セール

〈9月10日(土)～9月24日(土)〉

- H98……¥65,000
- 98Do……¥15,000
- F.D.D.(3.5×2)…¥10,000
- FD(TDK256)……¥800
- 中古ゲーム 他……¥1,000

買取センター

〈お近くのショップでも受付致します〉

☎045-505-2165 FAX045-505-2164

〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23■受付時間13:00～19:00(水・土・日休)

申込書

名前　　保護者 氏名

住所 〒　　TEL.　(　)

内容
(売りたい/買いたい)

ご注意

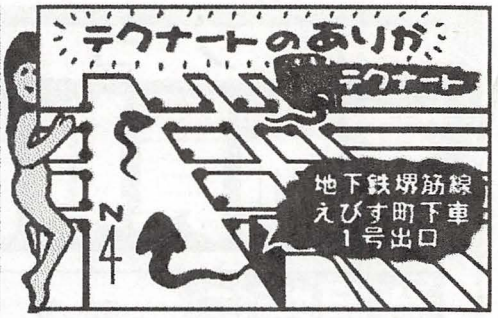
①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

テクナートのお知らせ。

- 9月21日はAMショーのため休業します
- ローンも取扱っております！（新製品、中古もOK）
- 基板はすべて3ヶ月保証付き！
- コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス！
- 第2、第4日曜は営業してます！（AM10:00～PM7:00）

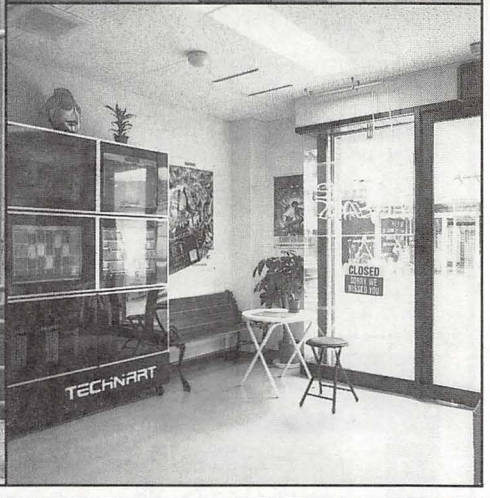
テクナートの広告です。

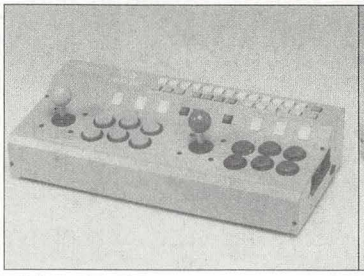
大阪名物

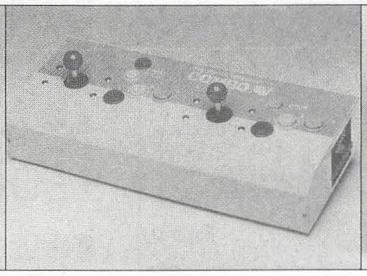


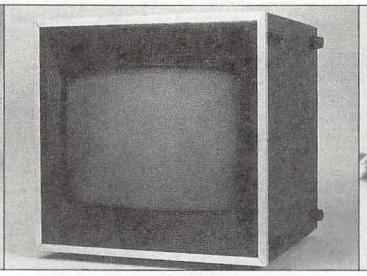


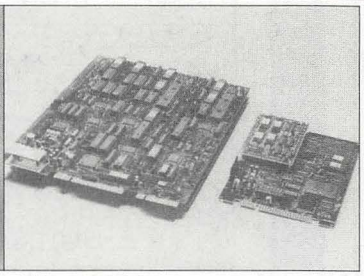












パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、１Ｐと２Ｐの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／Ｓ端子標準対応。
本体　￥38,000
別売RGB(15ピン／21ピン)ケーブル
￥3,000

COMBO AV

２スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。６ボタン
Vタイプ(ビデオ端子)　￥30,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応)　￥28,000
VRタイプ(上記両方の対応)　￥33,000

18インチ高画質モニター

アーケードゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15kHz／24kHz切り替え可。縦画面／横画面兼用／画質調整はすべて前面からできます。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
音声出力ジャック付。　￥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の２度にわたるチェックで完全整備、さらに３ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK!

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート　TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2－10－13　営業時間AM10：00～PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫／くわしい資料ご希望の方は、80円切手２枚同封のうえテクナートBM係まで／

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります／

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

キョーワインターナショナルは着実に歩んでいます。 **基盤高価買入。基盤の修理もOK!**

アイレム	
R-TYPE	8K
〃 レオ	18K
ギャロップ	5K
ドラゴンブリード	6K
エアデュエル	6K
イメージファイト	6K
剣豪	10K
ガンホーキ	10K
ガンフォース	10K
ビジランテ	8K
大工の源さん	5K
サンダーブラスター	18K
ヘッドオン 非売品	38K

SNK	
サスケVSコマンドー	48K
ジョイフルロード	28K
スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
ネオジオMV-1 基盤	特価
MV-1FZ(新品)	48K
業務用カセット ワールドヒーロー・2・ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット‥	各4K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト‥	各3K
ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス……	各2K
サムライスピリット	8K
ガロウ スペシャル	5K

カプコン	
ドカベン	5K
ハテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国誌 ……	各3K
バルガス	8K
1942・サイドアーム	各8K
1943	12K
マッドギア	8K
魔界村	20K
ソンソン	12K
SF-1	18K
SF-II	5K
SF-II ダッシュ	8K
〃 ターボ	15K
スーパーストII	特価
スーパーストII X	特価
キングオブドラゴンズ	28K
キャプテンコマンド	28K
ナイツオブザラウンド	25K
USネイビー	28K
天地を食らう	45K
虎への道	15K
マジックソード	35K
ファイナルファイト	18K
エイリアン、プレデター	特価
ヴァンパイア	特価

コナミ (ハーネス付)	
グラディウス	-12V↑25K
グラディウスII	25K
グラディウスIII	20K
ストラテージX	25K
パンクショット	5K
ブーヤン	18K
ザ・ハスラー	8K
A-JAX	25K
パロディウスだ	15K
スーパー亀忍者	8K
サラマンダ	25K
出たな ツインビー	15K
ピットファイター	10K
ザ シンプソン	18K
イーアールカンフー	15K
少林寺への道	3K
マンハッタン24分署	7K
ロードファイター	5K
タイムパイロット(c)	5K
ツタンカーム	35K
ローラーゲームス	5K
ファイナライザー	8K
ゴルフィングレイツS付	25K
クライムファイター	12K
マーシャルチャンピオン	28K
スクランブル	25K
メインスタジアム	10K

ジャレコ	
P-47	10K
銀河任侠伝	25K
エクセライザー	10K
マカイ伝説	8K
ソルダム	8K
プラスアルファ	18K
サイバトラー	12K

セガ	
時の戦士	28K
ファンタジーゾーン	10K
タイムスキャナー16B	12K
カルテット 2 16A	20K
テトリス16B	5K
ゴールデンアックス	8K
獣王記・オーライル	各8K
レッスルウォー	5K
フラッシュポイント・琉球	各3K
シャドーダンサー	10K
クラッチヒッター	10K
D,D,クルー	10K
ボナンザブラザーズ(S24)	10K
クラックダウン 〃	20K
スクランブルスピリット〃	15K
めくるめくストーリー 〃	3K
ペンゴ (24K＝専用↑)	10K
ザクソン 純正	35K
ダークエッジ(S32)	35K
アラビアンファイト 〃	38K
ごんべえのアイムソーリー	48K
テディボーイブルース	58K

タイトー	
スペースインベーダー	65K
クイックス 純正	38K
ジャングルキング	45K
アルペンスキー	55K
奇々怪界	7K
メイズオブフロット	5K
ガルメデス	5K
歌舞伎Z	15K
ニュージランドストーリ	10K
大旋風(海外ROM付)	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	3K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	10K
ベンベロベー	18K
アルカノイド センサー付	5K
リベンジーofドウ 〃	8K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
クライムシティ	8K
ヒットジアイス	8K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
エレベーターアクション	8K
ヘビーユニット	3K
マスターオブウエポン	10K
バイオレンスファイト	12K
スノーブラザーズ	8K
チャンピオンレスラー	3K
飛翔鮫(F.SHARK)	5K
陸海空	8K
インセクターX	5K
ホラーストーリー	10K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
スラップファイト	10K
サイレントドラゴン	12K
F2マザー	18K(大基板)
〃 〃	15K(小基板)
F2-SUB	
ガンフロンティア	(20K)
クレヨンしんちゃん	(8K)
ダイノレクス．デットコネクション 人生劇場．キャメルトライ・	各5K
ルナーク．メガブラスト・麻雀クエスト．MJ-12．忍者KIDSドリフトアウト．	‥各3K
クイズHQ．ドンドコドン．ゆうゆのクイズ．クイズ植物帳	‥各2K
クイズクエスト．地球防衛軍．ファイナルブロー．栄光の甲子園．トキメキチャート	‥各1K

TOA PLAN	
フィグゼイト	10K
V-5(新品)海外ロム付	18K
アウトゾーン	12K
ゼロウィング	10K
ヴィマナ	12K
ゴークス センサー付	8K

デコ	
ロボコップ	5K
アクトフェンサー	5K
ダークシール	15K
〃 〃 2	18K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	12K
ファイターズヒストリー	8K
S R D	5K
バルダーダッシュ	5K
カルノフ	10K
空手道・ジェネシス	各5K
リバレーション	6K
デスブレイド	12K
クルードバスター	12K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	15K

テクノス	
西遊降魔録	3K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 2	4K
〃 〃 3	3K
コンバットライブス	2K
エキサイティングアワー	2K
WWFスーパースターズ	2K
WWFレッスルフェスト	4K
ドッチボール	3K

テクモ	
ハチャメチャファイター	12K
サンダードラゴン雷龍	8K
ワールドカップ 90	5K
タンクバスターズ	5K
ボンジャック	12K
ボンジャックツイン	25K
サンドスコーピオン	8K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアングル	10K
ブラッドブラザーズ	10K
ファイナルスターフォース	18K
サボテンボンバー	18K

ナムコ	
ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	35K
妖怪道中記	25K
ワールドコート	20K
ワースタ各種 (PCB付)	各5K
タンクフォース (〃)	8K
ワルキューレ伝説	88K
ドラゴンセイバー	40K
スーパーワースタ 93	25K
マーベルランド	65K
ラリーX	58K
ギャラクシアン	15K
パックマン	15K
ボスコニアン	58K
コズモギャングザパズル	8K
ナックルヘッズ	18K
魔Q大冒険	5K
エクスバニア	12K
エメラルディア	10K
リブルラブル	88K

ニチブツ	
妖魔忍法帳	5K
アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
マグマックス	5K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー	2K
五目ならべ(連珠)	5K

UPL	
忍者くん	8K
オメガファイター	5K
タスクフォースハリア	8K
ムスタング	10K
アトミックロボキット	3K
ミュータントナイト	35K
アクロバットミッション	10K
バンダイク	10K
ブラックハート	12K

その他	
ミスターDOVSユニコーン	20K
ヨットマン	58K
ジンジンジップ	10K
パイプドリーム	5K
F-1グランプリ II	8K
クラッシュローラー	15K
スカイスマッシャー	5K
ボラックス・レゾン	各5K
仮面ライダーバトルレーサー	12K
SDガンダム	5K
SDガンダムネオバトリング	10K
〃 三国志レインボー～	10K
機動戦士ガンダム	10K
ファイアーバード 純正	88K
ドンキーコング 純正	78K
マリオブラザーズ	18K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K

麻雀	
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、	6K
アイドル麻雀放送局	3K
〃 ファンクラブ	4K
禁じられた遊び・刺客	各5K
キャンパスハンティング	3K
個人教授・麻雀フライデー	各2K
ズームイン・大霊界	各3K
麻雀革命・放浪記 旋	3K
カメラ小僧・放浪記 外伝	各3K
雀豪・ねるとん雀組団	各4K
麻雀学園・麻雀大予言	各5K
トリプルウォーズ	8K
トリプルウォーズ 2	10K
コミック劇場	12K
七次元の妖精	5K
グッとE雀	5K
クラブ 90'	12K
危機一髪真由美ちゃん	3K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)	38K※
ダライアスII(3〃)	30K◎
アフターバーナー	58K◎
アフターバーナーII	48K◎
ギャラクシーフォースII	78K◎
サンダーブレード	38K◎
スーパーモナコGP	38K◎
アクアジャック	18K◎
W.G.P.	18K◎
ウェック ルマン	28K◎
ターボアウトラン	48K◎
A.B.コップ	38K◎
スーパーハングオン	48K◎
パワードリフト	88K◎
ダライアスII(2画面)	28K◎

各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付
COMBO AV 専用ハーネス 付

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。
コンボなら遊べます。

ダライアスII(2画面) 28K◎—ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

◇◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(5K)

分割払い(頭金なし)始めました
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3～36回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!
詳細はお問合わせ下さい。 (提携・オリエントコーポレーション)

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留 ②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます (中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO AVを御買上の方に、PCB＋JAMMAハーネスをサービス (PCBの種類は指定できません)

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を!
EYE-NET FAXサービス開始 オールド基盤．珍品基盤．少数基盤．格安情報．etc．リアルタイムに提供。(毎週 月・金 正午発行)

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

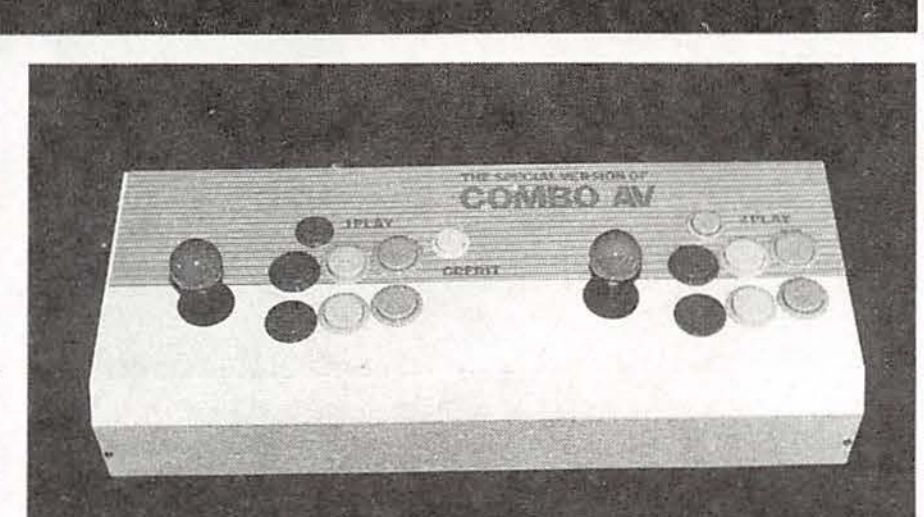
中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

EYE-NET情報FAX
●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-31-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝"COMBO AV"★高画質なS端子対応

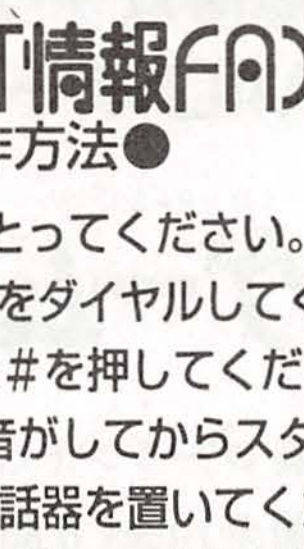
すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオ.TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可 録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………………¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)………………¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)…………………………¥33,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい
〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00～PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)



新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも………………
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

日本一の情報・小さな巨人・何でもあり
9999のFAX・BOX
新作ソフト発売リスト
パソコン・ワープロも激安

03－3373－7849
24時間FAX価格情報 情報料無料
BOX番号 [0024#] ストレートの総合案内
BOX番号 [0025#] 各社の総合案内

通信販売一周年記念大特価
全国通販のS ストレート

■0030#－0031# パソコン 8月25日現在

NEC 9821An/U2	590000	￥355000
NEC 9821Ce2モデルT2	358000	￥239000
NEC 9821Ce2モデルT2D	373000	￥249000
NEC 9821 Ne2 NOTE	458000	￥308000
エプソン 486FR2 486SX/33	148000	￥ 99900
エプソン 486FS2 DX2/66	198000	￥138000
アルファーデータ ACM-217 17"	128000	￥ 75000
アルファーデータ ACM-317 17"		￥ 88000
エプソン MJ-400	49800	￥ 29800
エプソン MJ-700	99800	￥ 73800

■0032# HDD

グロリア MO-128（外）三菱	198000	￥58000
ELSA CH-80NコナーN98NOTE		￥12800
緑電子 びるとN120 98NOTE内		￥14800
TS-240NE 98用ノート	47000	￥25800
TS-540NE 98用ノート	61500	￥48800
アルトス Areas-270BE1外付SCSI		￥32800
メルコ DNS-340 98外付	62000	￥35800
DNS-540 98外付	82000	￥48800
マルチベンダーSCSIボード付		
メルコ DNA-340MATE内 A用	47000	￥25800
タクサン TS-CD200 98倍速外付	47800	￥29800
各社 5インチ1ドライブ	39800	￥18000
5インチ2ドライブ	59800	￥29000
3.5インチ1ドライブ		￥ 9800
3.5インチ2ドライブ		￥19800
3.5インチ1ドライブ 3モード切替		￥16800
3.5インチ1ドライブ 3モード切替		￥25800
グロリア GD-535MS 2ドライブ	54800	￥28800
BOX 0033# サウンド テンキー 拡張		
SNE NOTEオークストラLITTLE	26800	￥16800
SIS ASBサウンドボードADPCM	24800	￥14800
Windows 対応 新パッケージ+ソフト付		
J306 マルチメディア/スピーカー2	12800	￥ 4800
QUICKSHOT ステレオ スピーカー	9800	￥ 2800
サコム SX-68M2MIDIボード	19800	￥14800
SX-68SC SCSIボード	26800	￥19800
C/B 106フルキーボード 98用	16800	￥ 7900
C/B 106フルキーボード 98用	15800	￥ 5900

BOX 0047#

サイリックス社 486DLC25ソフト付	25000	￥ 6800
倍速チップ 98RA、DA、386G		
サイリックス社 486DLC33	30000	￥ 9800
倍速チップ 98、IBM、Gバージョン		
テクノブレインエルフ美少女コレクションVHS	6800	￥ 1000
パソコンゲーム、プロモーション VIDEO MEDIA		
テクノブレイン ファイナルクライシス88用	7800	￥ 1000
ハイパーシューティングゲーム		
ウィザード ウィザード V3	19800	￥14800
ウィザード用最新ファイラー毎週金曜日/発売		￥ 2000
下石システム フォーミュラー68Kツール	19800	￥17800
V2.6付加ハード、特殊フォーマットを再現する最強のオートモード搭載		
ソフパル COPYAID 98/286		￥ 2000
0069# 最新情報リスト 毎月発売		

※コピーエイドは切手の場合、送料、消費税もサービスです。
振込、書留、着払の手数料分たすかりますよ。

■BOX 0090# Sリサイクル売りますコーナー

SNE GINGA-RX テンキー 98用	34000	￥4000
KO-B24NOTE バッグ	9800	￥3500
F-2NOTE B-25C バッグ	12800	￥4000
エース AM-400 DPIマウス 98用	6800	￥1500
OM-N300 98用オプティカルマウス専用マット付	9800	￥3000
エース ACE-10B テンキー	12000	￥3500
エース ハンディートラックボール200	6800	￥3000
サイリックス社 486DLC25ソフト付		
98RA、DA、386G 新品展示品		￥5000

※リストは一例です。なんでも問い合わせください！！
問い合わせは月～土10:00～20:00

通販1周年記念均一大特価
売筋ソフト・各限定100本

98 68 Towns

送料何本でも600円 代引き500円
マウスマット（￥1500）プレゼント（先着3000名様）

品名	特価	品名	特価
ドラゴンナイト4	￥5500	いけにえ	￥5000
シャングリラ 2	￥5500	ふえち	￥4500
ワーズ・ワース	￥5500	ASH アッシュ	￥5500
メタルアイ1、2	￥5500	Bacta 2	￥5500
同級生	￥5500	D'ark	￥5000
雀ジャカ雀	￥5000	ホップ、ステップ、雀符	￥5000
天神乱魔	￥5000	人形使い	￥6000
ネクロノミコン	￥5500	ここは楽園壮	￥4500
極楽マンダラ	￥5000	ツーショットDiary	￥5500
ストロベリー大作戦2	￥5000	GOKKO-1.2.3	￥5000
LIPSTICK	￥5000	テットフォース	￥7500
ドラキュラ伯爵	￥5000	ビーナス	￥5000
電撃ナース2	￥5500	マグアール	￥5000
ハーフムーン	￥5500	ジン永遠の勇士	￥5500
DEMON CITY	￥5000	エレメンタル王	￥5000
アラベスク	￥5000	メタモルミーナ	￥5000
美 穂	￥5000	クリスタルリナール	￥5500
ヴァージンドリーム	￥8000	トリガー（しゃべる）	￥4500
電脳天使	￥7000	突撃みつくす	￥5000
宇宙怪盗ファニー	￥5000	REIRA	￥5000
アンヴィヴァレンツ	￥4500	河原崎家の一族	￥5000
ランス4 HD専用	￥5500	クレセント	￥5000
あゆみちゃん物語	￥4500	Oh!Pal	￥5000
DALK	￥4500	マリンバスター	￥5000
Dr. STOP	￥4500	プレミアル 2	￥5000
野々村病院の人々	￥5000	イクイクパック君	￥5500

注 店頭と通販価格は異なります。

BOX 0040# 新作ゲームソフト
ミンク 育成バトルシミュレーション※18禁ONLY
本格派美少女ゲーム 8月11日発売

Diver's（ダイバーズ）

98用5"／3.5" HD ￥8800→限定100本 ￥5500円
アダルトマットもプレゼント！

BOX 0040# 新作ゲームソフト
売れ筋No.1
大特価
エルフ フィールド型ロールプレイングゲーム
18禁 ONLY 8月31日発売
キャラクターサイズ200%（マップ上）

METAL EYE 2

98用 5"／3.5" HD ￥8800→￥5500
マウスマットプレゼント（先着3000名様）
FAXでのご注文は年中無休です。
FAXをご利用ください。オマケや特典、割引があるよ。

電脳 Supper（夜食） SFからパソまで必見
ブラック マガジン 発売中 B5 80頁 税込￥850
電脳遊戯月刊 最新版￥2,400（メール代、手数料込み）
さらに年間購読￥22,800も受付中
8／20 UFO ㊙新ニュース GP ㊙新ニュース
（UFO又はGPの機能&パラメータ・他機種互換など）
各¥1,000を今なら80円切手×7枚を郵送してください

SFCファン必見
ゲーム100倍楽しくするよ!!

UFO ハイパーV3 26M	￥29800	限定50台
UFO ハイパーV3.1 26M	￥35800	限定50台
UFO ハイパーV4 34M 88000	￥45800	最新機
ゲームパートナー32M 88000	￥45800	限定50台
ゲームドクター32M 88000	￥45800	限定50台
Xターミネーター V2.1 UFO専用	￥7800	
Xターミネーター V2.1	￥7800	
Xターミネーター2	￥6800	
Xターミネーター2.1ゲームボーイ	￥5800	
Xターミネーター2ゲームボーイ	￥4800	
トライスター	￥7800	
ファミコン&アメリカ&SFCを一台でプレイ		
SFC AV専用ケーブル	￥ 700	
ファミコン／MSXモニター21P切替器	￥3500	
ファミコン／MSXモニター21P 21Pケーブル	￥1250	
SFC らむ太郎 2	￥5800	限定5本

BOX新設
0087#
0088#
ファミコンソフト中古売買コーナー

バッテリーバックアップ増設システム
その他いろいろあります。資料請求はX－Bと書いて80円切手×13枚を送ってください（カタログ、パラメータ付です）

- 消費税、送料がいります。ソフトは何本でも600円
- 商品はすべてメーカー保証付新品です。初期不良は交換いたします。（二週間以内、当社までの送料はお客様負担です。）
- 現金書留、または、銀行振り込みで
- 便利な日・祝日・指定日配達OK！
- 代金着払いは、一個口につき手数料500円が必要です。
- お客様にストレート（各店共通）の総合見積書とカタログをお送りいたします。返信用の封筒に90円切手を貼ってお送りください。
- FAXでの注文は、さらに特典つき!!

〒151 東京都渋谷区幡ヶ谷3－19－4コーポキヨシ
（全国通信販売）
ストレート TEL 03－3320－0450
FAX 03－3377－7793
新設 西日本問い合せ先 TEL 0899－82－4360

東京都民銀行新宿支店
振り込み口座（普通）0720924
お振り込み手数料はお客様負担となります。
お振り込み前に必ず在庫の確認をしてください。

※募集 ①FAX・BOX利用者（1BOX～1000BOXまでOK。必要に応じてBOX番号をチラシ掲載もいたします）操作簡単音声ガイドも使用できます ②ブラックマガジン掲載記事・イラスト投稿募集 ③版下作成いたします（D.T.P電子組版。このチラシもD.T.P電子組版です）④電脳Supperブラック マガジン取扱い店 ◉各お問い合せ、くわしい資料はストレート管理部までご相談ください。

好評発売中！

高度なテクニックを使った MIDIデータ収録！

マイコンBASICマガジン1993年上期

ゲーム・ミュージック大賞

- ■ローランドGS音源対応スタンダードMIDIファイル収録
- ■全10曲（8曲は楽譜付）／A4変型72ページ
- ■3.5インチ2DDフロッピーディスク添付

データ制作：小谷野謙一／平沢栄治

（収録曲）

- 餓狼伝説2「クリキントン」
- 超兄貴「怒髪天」
- ベアナックルII「Go Straight」
- FINAL FANTASY V「AHEAD ON OURWAY」
- ブランディッシュ2「Prologue～BUNDEVIA」
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説II「フィールド」
- Pop'nツインビー「風に誘われて」
- Pop'nツインビー「Eternal Planets」
- ナイトストライカー「URBAN TRAIL」
- 伝説のオウガバトル「Revolt」



A4変型／72ページ 定価3,800円（本体3,689円）

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-6111（大代表）

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5″or3.5″)シリーズ

12,990円AI囲碁4, 13,800円JET PACK,
各11,480円三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, 3×3EYES,
対局囲碁全集, JEDAIトジェダイ(9821専用グラフィックツール),
プリンセスメーカーⅡ, AIVパーフェクトセット,
各10,980円シンジケート, マイホームドリーム,
ストライクコマンダー, シャドーキャスター,
ダンジョンマスター2・スカルキープ, 森田将棋4, 将棋聖天Ⅱ,
各9,980円ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅲ, A列車Ⅳ, 卒業Ⅱ,
ポリスノーツ(9821), スーパー野球道2, 臥竜伝, 柿木将棋,
ソードダンサー凶刃の女神, スレイヤーズ!, ウィザードリィC・D・S,
天地無用!, F117ナイトホーク16色, GE・TENⅡ, 三原平合戦,
誕生(9821), ガンシップ2000, F29リタリエイター, 極Ⅱ,
銀河英雄伝説4, トキオ, 信長の野望覇王伝,
項劉記, 現代大戦略EX, シュヴァルツシルトⅣ,
ダービースタリオンエキスパート, ウイニングポスト, 東京幻視街,
ヴァージンドリーム, 無人島物語, 皇帝の要塞,
スーパーリアル麻雀PⅣ, レジオナルパワーⅢ, アローン・イン・ザ・ダーク,
ロードス島戦記Ⅱ, 銀河鉄道の旅, 新メモリーズ, アヤ,
誕生(9821), エルドミニオン, ザ・ナイト, 遥かなるオーガスタ2,
各9,430円ナグナレック, バイブルマスター2, サークⅢ,
デッド・フォース, ブランマーカー(9821), パワードール,
各8,630円ATLASⅡ, 天下御免, 空軍大戦略,
ルナテックドーン2, クリーミーマミー, ファーランドストーリー伝記,
メガトンアームズ, F15ストライクイーグルⅡ, 機甲師団Ⅱ,
各8,530円満開電色3, Jリーグ1994プロサッカー,
ロードス島戦記Ⅱ(9821), クラシックロード2, 雀豪4,
MS-DOS Ver. 3.3D, 5.0A, (7,980円鳳凰如く),
各7,830円亜美・風立ちぬ, シムシティ2000, 緋王伝Ⅱダッシュ HD,
迷宮学園祭, クラッシャージョウ歓楽惑星の陰謀, ファーストクイーンⅣ,
プライベートスレイブ, クリスタルリナール(9821), こうかん日記,
ファーランドストーリー天使の涙, AI実戦麻雀, High Reward,
レジオナルパワーⅡ, 大航海時代Ⅱ, 大戦略Ⅳ,
マクロススカルリーダー, スタークルーザー2, チェックシックス2,
高校教師, 宇宙の騎士テッカマンブレード, タンクコープスWWⅡ,
各6,980円メタルアイ2, ドラゴンナイト4, ミラージュ2,
劇画もーしょん, クリスタルリナール, JINN-ジン,
プライベートスレイブ, 禁断の血族(9821),
ネクロノミコン, リッスルエンジェルススペシャル,
ダイバーズ, けっこう仮面, リビドー7, V・G,
ハーフムーンにかわるまで, 魔天学園, ハースキュアリー,
ツーショットダイアリー, 雷の戦士ライディ(9821), 淫獣学園,
リザレクト, 電撃ナース2, 稚恵美・奈緒美(9821),
夢現ドリーミィ, 乱世〜, 悦楽の学園,
続・妖獣戦記, DOR・SE・93, パンドラの森,
はいていんぐるーれっと, あにまーじゃんX, つもバカ日誌,
エレメンタル王, 98スタジアム, ヴァーストニス,
シャングリラ2, 舞夢, (6,680円ランス4),
各6,230円愛姉妹, TO FIVE, サティア, 沙也香〜義母〜,
メガトンアームス, ティーアーク外伝, ブルーガーネット
ウエディング・エラントリー, 誘惑の吐息, Marins,
宇宙快盗ファニーBee, REIRA, もっこりまんRPG,
秘密指令1919, ギャンブラー, 雷の戦士ライディ,
デザイア, 悦楽の学園, 美穂, 稚恵美, 乱世,
誰も知らない, エンジェル, 禁断の血族, 闇の稜戦,
河原崎家の一族, 淫獣幻夢Ⅱ, 魔竜学園,
トワイライト, 野々村病院の人々, 突撃みっくす, 真倭伝,
華と散るらん, プリティ戦隊きゃるる〜ん, 学園ボンバー,
電撃DIVISION, ツモつきー, 越後屋, 美少女雀士・mu,
ようこそシネマハウスへ, 牌牌遊戯, 雀ジャカ雀,
天仙娘々, 麻雀幻想曲Ⅱ, 雀ボーグすずめ, 麻雀でPON!,
Oh!Pai, 雀妃楼, アラベスク, ヒータークイーン,
暗黒千年王国, レッスルエンジェルスⅢ,
不揃いのレモン, いけにえ, VIPERVIO, VENUS, アッシュ,
クレセント, 時空査察管ハヤテ, ミッション,
グラムキャッツ1, 2, 亜紀子, 淫獣幻夢,
プレミアム2, 落第天使コロン, サークルメイト,
恭子のいじわる, クロスチェンジャー, キューティーCOP,
遊人スペシャル校内写生1〜3セット, 極楽まんだら,
リップルカフェ, if2-イフ2, 格闘娘リョーコ,
エンゲージエランズ, ナイトウォーカー, Marion,
DAYS in DUEL, ポゼッショナー, 電撃ナース, チェリーボム,
GOKKO Vol・1ドクター, Vol・2スクールガールズ, Vol・3,
各5,430円ここは楽園荘, 超高層クライシス, VIPER-GTS,
TRIGGER, ウイングポストパワーアップキット,
コンサート, アンヴィヴァレンツ, 英雄志願,
DOR・SEさきがけ, DALK, チャクラ, 壮陽佳肴,
PONKAN(ポンカン), DOR,2, 3, ランスⅡ, Ⅲ, ふぇち,
VIPER V6, V8, 闘神都市, G・R, ヒーターキング,
ダービースタリオンエキスパートキット, オリビアのミステリー,
ヒーターパワフル, AIV, 三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ, パワーアップKiT,
制服マンション只今マン室1号棟, マスロスラブストーリーズ,
(15,800円MS-Windows3.1, NECは16,800円)

FM-TOWNSシリーズ

各12,980円三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ,
各11,480円信長の野望覇王伝, 囲碁Ⅱ, 項劉記, 3×3EYES,
各10,980円ストライクコマンダー, Jリーグ1994プロサッカー,
ダンジョンマスターⅡスカルプキープ, エアーコンバットⅡSP,
各9,980円MS-DOS V6.2基本, 現代大戦略EXスペシャル,
ウィザードリィC・D・S, ストロングホールド皇帝の要塞,
斬Ⅲ, 緋王伝Ⅱ, シージ, A列車Ⅳ, 新・メモリーズ,
シュヴァルツシルトⅣ, F29リタリエイター, 極Ⅱ,
皇帝の要塞, ロードス島戦記・Ⅱ, ダークサイド・オブ・ジーン,
ソリチュード上巻, 下巻, ビューポイント, 銀河英雄伝説ⅢSP,
新AYA, 新インビテーション, ダービースタリオン,
スーパーリアル麻雀PⅣ, カリフォルニアXパーティ,
アローン・イン・ザ・ダーク, F117Aナイトホーク, トキオ,
レジオナルパワーⅢ, ライフ&デスⅡ, 誕生,
Tokyo Sexy Ave 東京幻視街, 女子高生少女発熱,
女子高生少女伝説, シュヴァルツシルト, ウイニングポスト,
各9,430円スーパーリアル麻雀, クイーンオブデュエリスト外伝α,
大航海時代Ⅱ, 卒業'93, ヴェインドリームⅡ, サークⅢ,
パワードール, バイブルマスター, エメラルドドラゴン,
各8,680円エルフィッシュ, ウイングコマンダー, アトラスⅡ,
栄光は君に3, ルナテックドーン2, 天下御免,
各8,580円インディージョーンズ, センチュリオン, 電電伝説, ガジェット,
デスブレイド, シャドー・オブ・ザ・ビーストⅡ, モンキーアイランド2,
クラシックロード1, リブルラブル,
各7,830円マッスルボマー, スカベンジャー4, あすか120%,
レッスルエンジェルスⅢ, クリスタルリナール, 虹色電飾娘,
ブランマーカー, 人形使い, 私説・戦国時代, AZURE,
達人王, 虹色電飾娘, ハイパープラネット四季・春編,
DORベストセレクション上巻, 下巻, ビューポイント,
プリンスオブペルシャ2, センシャルエンジェルス,
デビューします①, ②, レジオナルパワーⅡ, ドラゴンハーフ,
ファーランドストーリー, 私説・戦国時代, サマーディ(囲碁),
クイーンオブデュエリスト外伝+αライト, マッドストーカー,
各6,980円ドラゴンナイトⅣ, メタルアイ2, 悦楽の学園,
ポッキー1・2&ポニオン, ネクロノミコン, 沙也香〜義母〜,
うわきなあなた, 禁断の血族, EMIT vol.1, 2, 3,
ハーフムーンにかわるまで, リビドー7, 淫獣学園,
同級生, W・W, 雷の戦士ライディ, ギャンブラー,
マッドパラドックス, ヴァーストニス, 究極タイガー,
インクレディブルマシーン, シャングリラ2, 稚恵美, 奈緒美,
夢現〜Dreamy, DOR SE'93, DE-JAⅡ,
飛翔鮫, マリンフィルト, ゆみみみっくす, 続・妖獣戦記,
各6,180円宇宙快盗ファニーBee, ランスⅣ,
各6,230円TRIGGER-トリガー, 河原崎家の一族, REIRA,
野々村病院の人々, イマージュ2, アラベスク,
if(イフ)2, ムーンライトエナジー, 恭子のいじわる,
DALK, 極楽まんだら, THAT'S投稿パート1〜2,
エンジェル, プレミアム2, イリウム, ぷよぷよ,
エルフィッシュ・ライト, レッスルエンジェルスⅡ,
ドラゴンナイトⅢ, ELLE, シャングリラ, NOVA, クレセント,
レミングス2, ルア, キッドピックスJr., 学園ボンバー,
天仙娘々, 妖獣クラブカスタム, 雀妃楼,
Oh!Pai, 麻雀幻想曲Ⅱ, 麻雀でPON!, 牌牌遊戯,
各5,430円あゆみちゃん物語, ランスⅢ, Ⅱ, Ⅰ,
アンヴィヴァレンツ, A列車Ⅳマップ+パワーアップキット,
ぷるぷるパラダイス, DALK, PONKAN,
闘神都市, ベルズアベニュー1, 2, マージナルストーリーズ,
DPS・SG・SGset2, 3, DORI〜3, Dr・STOP,
スーパーD・P・S, アリスの館Ⅱ, マクロスラブストーリーズ,
ウィングコマンダーシナリオ, ハビタットvol.2.1・L13,
各2,560円フリーウエア4, ソフトウエア入選作品集1, 2, 3, 4,
各2,230円フリーウエアコレクション5〜8, (2,430円フリ・コ・レ・マーティ),
各2,630円スーパーテクノロジーデモ1993, フリ・コレ4,
(21,200円F-BASIC V2.1, 31,300円水彩・グラフィックアート)

X68000シリーズ

各9,980円ストリートファイターⅡダッシュ, 信長・覇王伝, 極,
沈黙の艦隊, ウイングポスト, スーパーリアル麻雀PⅣ,
各8,530円スーパーストリートファイター2, 餓狼伝説SP,
各7,830円あすか120%, 大魔界村, ジオグラフシール,
各6,980円ドラゴンナイトⅣ, 同級生, JINN-ジン,
リビドー7, 妖獣戦記, サイボーグマリリンDX,
突撃ぱっこんストリート, シャングリラ2, ぷよぷよ,
各6,230円バンパイアハイすくーる, 宇宙怪盗ファニーBee,
学園ボンバー, 亜紀子, 雀ジャカ雀, Oh!Pai,
雀神クエスト, 麻雀幻想曲Ⅱ, 河原崎家の一族,
各5,430円AMBIVALENZ〜二津背反, ランスⅡ・Ⅲ,
闘神都市, VIPER V8, V6, DALK, G・R,
各5,180円スターラスター, クレイジークライマー1+2,
各4,290円チェルノブ, スターフォース, テラクレスタ,
(4,560円ワールド・オブX6800Ⅱ), (7,430円キーパー),
各4,680アルゴスの戦士, ミスターDO!/ミスターDO!VSユニコーンズ,

Macintosh or Windows 3.1

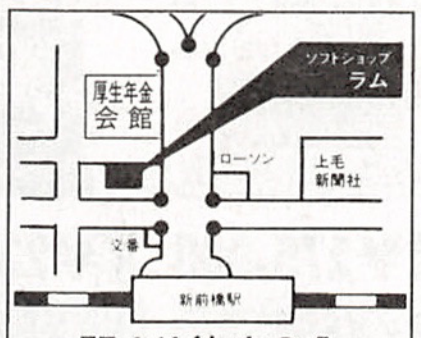
各9,980円ZAPPINK, 召使いSP, MYST日本語版,
信長・覇王伝, マックボン, 卒業, セロファニア, ストライクコマンダー,
各9,430円綱恋愛, ボディコン誘拐物語, BODY CHECK!,
各7,830円お楽しみ女子高生たち, イメージ倶楽部, 口内写生,
Night48, 女体解剖あなたが測って…, くの一忍法帖,
デジタルエロチカ, 1・2・3・4, IN THE BODY, 東京ブルセラクラブ,
スーパーランジェリーエモーション, 魅惑の制服伝説, 美少女1, 2,
サドラマドラ, 超盗撮!闇の密猟者たち, 東脳,
各6,230円淫乱OLのアフターファイブ, 女子高生の危ない放課後,
Digital Ona-Pets, プラネットハーモニー, ヴァーチャル未亡人,
HOTSKINスペシャル, ORGASM, シーモアバット, エキス3,
各4,980円巨乳戦隊パイレンジャー, 美保, ウルトラピンク,
各3,280円本番中毒, 美少女学院B組, A組, PASIFIC Lagoon,

DOS/V

各11,980円プリンセスメーカー2, 三国志Ⅳ, 提督の決断Ⅱ,
各10,990円ダンジョンマスター2スカルプキープ, ストライクコマンダー,
各9,980円アローン・イン・ザ・ダーク2, MYST日本語版
エピック, ダービースタリオン, ウイニングポスト, A列車Ⅲ,
ウィザードリーCDS, 現代大戦略EX, 信長・覇王伝,
各7,980円フローンインザダーク2, レッスルエンジェルス3,
シムシティ2000, インカ帝国黄金の復活, エルフィッシュ,
各6,980円DOS/Vパチンコ, ギャンブラー, 雀道,

ネオジオ・ハード, 周辺機器

予約中!キングオブザファイターズ'94, 真サムライスピリッツ,
各8,830円クロスソード, ゴルフ, (9,980円ワールドヒーローズ),
各19,800餓狼伝説スペシャル, サムライスピリッツ, 得点王2,
21,600円ソニックウイングス2, 17,800円龍虎の拳Ⅱ,
22,980円痛快GANGAN行進曲, 3,300円メモリーカード,
2,200円RGBケーブル, 2,000円RFコンバーター,
32,800円NEO-GEO, 5,380円, ネオジオコントローラー,
24,800円PCエンジンDUO-R, 9,980円メガドライブⅡ,
24,500円メガCDⅡ, 54,800円FMタウンマーティ(マウス付),
(5,180円XE-1・ST2), (8,320円XE-1PRO),
7,120円XAV-IS, 5,980円XMD-2・3RGB,
59,800円XVGA-1V, 16,800円スーパーファミコン,
各3,380円フロッピーケース5″180枚入, 3.5″150枚入,
(TVシールド14・15型3,980円, 20型21型5,580円),
45,300円3DO REAL, ネオジオCD予約受付中!9月9日



駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TEL、発送方法を書いて同封。(郵便振替の方は通信欄に記入)郵便振替の口座番号は、00310-5-5733
●郵便代金引換の方は送料の他に420円。配達日指定は平日50円。日、祭日は200円。それぞれプラスされます。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
●郵便送料は、500g以下390円、500g以上は小包料金に準ず。(610円〜地域により異る)。
●宅急便での代金引換は別途料金になります(送料620円より、代引手数料400円)。
●その他取扱い品、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器、3DO。

●営業時間　火曜〜金曜12:00〜20:00、土曜11:00〜20:00、日祭10:00〜19:00
定休日　祭日を除く毎月曜日
●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店
ソフトショップ ラム
☎0272-53-7594
FAX0272-53-4369
〒371 前橋市新前橋町17-13

中古パソコン 全国通販

パソコン&ソフト
(MSX・88・X68K他)

コンピュータクラブ
中古専門 通販ショップ
コレクション

■コンピュータゲームならおまかせ!!

ご注文
お問合せは ☎0427(20)5471

ゲームソフト まとめて買取中

●MSX1用(ロム)
●MSX2用(ロム/FD)
●X68000用(5インチ)
●PC-8801用
●PC-88VA用
●X1シリーズ用
●FMタウンズ用
●PC-9801(5インチ)
●PC-9801用(3.5インチ)
●FM77/AV用
●各種ゲーム機ソフト(SF、MD他)

マウス・ジョイスティック
ジョイパッドなどのサプライ品もOK!!

古いソフト(98用2DD版・マスターシステムなど)もOK!

パソコン買取中〔MSX(FD付本体・プリンター・周辺機器)・X1ターボ・PC-98(VX・RX他)〕

COMPUTER CLUB
コレクション
〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301
TEL 0427(20)5471
FAX 0427(20)5405(24時間受付)
(振込銀行) 三和銀行町田支店(普)3718803 コレクション

■コレクションからのお願い
●予約なしのご送金はご遠慮下さい。
●ご送金は現金書留、郵便為替、銀行振込のいずれかでお願いします。
●買取品送付の場合は申込書と下記のいずれかの証明書のコピーを同封して下さい。
(運転免許証、身分証明書(写真付)、学生証(写真付)、パスポートなど。
●高校生以下の方の買取の場合は申込書に保護者の方の承諾署名も必要です。
(保護者の方の承諾がない場合は買取り出来ません。)

(営業時間) 平日PM2:00〜PM7:00
(土・日は休業日)
○コレクションは通販専門ショップです。
(ハガキ、封書での問合せ大歓迎!!)

▶超特価ゲームソフト販売中〜

ゲームユーザーに大好評!!
コレクションリスト パートⅠ

…なつかしのソフトから名作・人気ソフトまで…

随時発行します特価ゲームソフト在庫情報のコレクションリストは40%〜80%OFFのお買得ゲームソフトの現在の在庫と価格がすぐにわかるのでゲームフリークには見逃せないリストです。このコレクションリストご希望の方は80円切手6枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(おさがしソフトが見つかるかも…)
また希望者多数のため、リスト3回分(毎月1回発送で3ヶ月間)まとめての申し込みも可能になりました。ご希望の方は郵便小為替1,500円分同封の上、リスト係までお申し込み下さい。(初回発送リストに5,000円以上購入時1,000円割引になる3ヶ月間有効のコレクションチケット付)

(リスト掲載ソフト)
MSX(1・2)・X68000・PC-8801・FMタウンズ・X1シリーズ
PC-9801(5・3.5)・各種ゲーム機ソフト(SF、MD他)

申込先 ↳〒194 東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301

新設!!
(98用美少女ソフト専門リスト)
コレクションリスト パートⅡ

リスト パートⅡは98用美少女ソフト在庫リストです。販売方法は完全メールオーダーシステムによる通販です。(当社がお送りする在庫リストより希望のソフトを選択、封書にて申込むシステムです。)このパートⅡリストをご希望の方は80円切手5枚同封のうえリスト係までお申込み下さい。(パートⅠリストの申込先と住所が異なりますのでご注意下さい。)

申込先 ↳〒228 神奈川県座間市入谷4-6-1-807

※ファクシミリでのリストのご請求はご遠慮下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

恒例!秋の超特価ビッグバーゲン開催中!(10/15迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

■渋谷店(渋谷駅ハチ公口/1階が大和銀行のビル)
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
年中無休/AM10:00〜PM7:00

■吉祥寺店(JR吉祥寺駅ロンロンヤング館 郵便局前)
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
水曜日定休/AM10:30〜PM7:00(但し、火曜日のみ〜PM6:30)

通信販売はこちらへ

☎03-3463-4455(ヨシココ)

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に//) 03-3463-4454

全国通販OK | クレジット大歓迎 | 全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は8月31日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
(口座名義はすべて「株日本マイコン流通センター」です)

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
株日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455
■吉祥寺店 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
株日本マイコン流通センター 吉祥寺店 0422-21-9972

今月の超お奨め商品

エプソン AP-700



〈48ドットカラーハイパーサーマルプリンター〉
定価¥79,800
なんと、72%引き!
★AP-700
● 高速印字/低ランニングコストを実現!
● オートシートフィーダー標準装備
● 明朝/毛筆書体内蔵
● 縮小/拡大印刷機能
● PC98はもちろん、DOS/V、TOWNS、Windowsなどにも対応のESC/Pスーパー機能搭載
現金特価 ¥21,800

パソコン本体

NEC PC-9821Xt/C10W (98MATEタワー) (Pentium/90MHz) (PCIバス搭載) ¥1,000,000の品 30%OFF 特価¥689,000 月々¥24,900の36回払い

NEC PC-9821Xa/C9W (98MATE) (Pentium/90MHz) (PCIバス搭載) ¥730,000の品 31%OFF 特価¥499,000 月々¥25,400の24回払い

NEC PC-9821Xa/U1 (98MATE) (Pentium/90MHz) (PCIバス搭載) ¥500,000の品 30%OFF 特価¥349,000 月々¥17,800の24回払い

NEC PC-9821Xn/U8W (98MATE) (Pentium/90MHz) ¥570,000の品 30%OFF 特価¥395,000 月々¥20,100の24回払い

NEC PC-9821Xp/U8W (98MATE) (DX4/100MHz) ¥448,000の品 30%OFF 特価¥309,000 月々¥15,700の24回払い

NEC PC-9821Xs/U7W (98MATE) (DX2/66MHz) ¥348,000の品 29%OFF 特価¥245,000 月々¥12,500の24回払い

NEC PC-9821Xe/U7W (98MATE) (486SX/33MHz) ¥238,000の品 28%OFF 特価¥169,000 月々¥8,600の24回払い

NEC PC-9821Cs2/S2 (98マルチ) (本体&CRT&CDセット) ¥468,000の品 35%OFF 特価¥275,000 月々¥9,900の36回払い

NEC PC-9821Nd (98ノートカラー) (486SX/33MHz カラー液晶) ¥348,000の品 30%OFF 特価¥239,000 月々¥8,600の36回払い

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9801BA2/U2	¥338,000	¥209,000
	PC-9801BS2/U2	¥238,000	¥145,000
	PC-9801BX2/U2	¥178,000	¥119,000
	PC-9821Ce2/S1	¥298,000	¥199,000
	PC-9821Ce2/S2	¥348,000	¥229,000
NEC	PC-9821Ce2/S2D	¥363,000	¥239,000
	PC-9821Ce2/T2	¥358,000	¥249,000
	PC-9821Ce2/T2D	¥373,000	¥259,000
	PC-9821Cs2/S3	¥468,000	¥319,000
	PC-9821Be/U7W	¥268,000	¥158,000
	PC-9821Bs/U7W	¥298,000	¥168,000
NEC	PC-9821As2/U2	¥328,000	¥189,000
	PC-9821As2/U8W	¥458,000	¥228,000
	PC-9821Ap2/U2	¥448,000	¥248,000
	PC-9821Ap2/C9W	¥700,000	¥338,000
	PC-9821Ap2/C9T	¥800,000	¥378,000
	PC-9821An/U2	¥590,000	¥398,000

漢字プリンター

NEC PC-PR1000E/4 (A4対応レーザープリンター) ¥148,000の品 53%OFF 【限定超特価品】 特価¥67,800 月々¥6,300の12回払い

NEC PC-PR201/40 (136桁、ドットインパクト式) ¥59,800の品 22%OFF 特価¥45,800 月々¥4,200の12回払い

キヤノン BJC-600J (カラーインクジェット) ¥120,000の品 34%OFF 特価¥77,800 月々¥7,200の12回払い

エプソン MJ-700V2C (A4,フルカラーインクジェット) ¥99,800の品 21%OFF 特価¥77,800 月々¥8,500の10回払い

キヤノン BJ-10V/Lite (インクジェットプリンター) ¥69,800の品 49%OFF 特価¥34,800 月々¥3,200の12回払い

キヤノン LBP-B406EII (B4対応レーザープリンター) ¥238,000の品 38%OFF 特価¥145,000 月々¥13,400の12回払い

富士通 FP-110FN (PC/FM用熱転写プリンター) ¥49,800の品 60%OFF 現金特価 ¥19,500

NEC PC-PR101T/165R (A4,カラー熱転写プリンター) ¥94,800の品 31%OFF 特価¥64,800 月々¥3,200の24回払い

NEC PC-PR101/TN103R (A4,カラー熱転写プリンター) ¥74,800の品 32%OFF 特価¥49,800 月々¥4,600の12回払い

カラーディスプレイ

三洋 CMT-D14UM5 (14インチ、マルチスキャン) ¥118,000の品 63%OFF 特価¥42,800 月々¥3,900の12回払い

ロジテック LCM-17 (17インチ、マルチスキャン) ¥128,000の品 37%OFF 特価¥79,800 月々¥3,900の24回払い

NEC PC-KM153 (15インチ、マルチスキャン) ¥110,000の品 40%OFF 特価¥64,800 月々¥6,000の12回払い

IDEXON MF-8517 (17インチ、マルチスキャン) ¥94,800の品 12%OFF 特価¥82,800 月々¥7,600の12回払い

NEC PC-KM172 (17インチ、マルチスキャン) ¥198,000の品 34%OFF 特価¥128,000 月々¥6,300の24回払い

NEC PC-KD1421 (14インチ、アナログ) ¥76,800の品 50%OFF 【限定30台】 特価¥38,000 月々¥3,500の12回払い

エレコム HRM-14 (14インチ、アナログ、4モードスキャン) ¥69,800の品 46%OFF 特価¥36,800 月々¥3,400の12回払い

ハードディスク

各社 98用外付け240メガ 特価¥34,800 月々¥3,200の12回払い

各社 98用外付け540メガ 特価¥47,800 月々¥4,400の12回払い

アルトス INNER120MA 【限定50台】 (98MATE用内蔵IDE-120メガ) ¥53,000の品 71%OFF 現金特価 ¥14,800

各社 98FELLOW用内蔵340メガ 特価¥31,800 月々¥5,600の6回払い

各社 98MATE用内蔵340メガ 特価¥32,800 月々¥5,800の6回払い

各社 98Note用内蔵340メガ (PC9801Ne,NSR,NC,NA/C NX/C,マルチ等対応) 特価¥42,800 月々¥3,900の12回払い

各社 98Note用内蔵250メガ (PC9801Ne,NSR,NC,NA/C NX/C,マルチ等対応) 特価¥27,800 月々¥4,900の6回払い

その他の周辺機器

メーカー・品名	定価→特価
ロジテック LMO-200(MO)	¥79,800→¥57,800
ロジテック LMO-340(MO)	¥128,000→¥84,000
ICM MO-230S(MO)	¥148,000→¥108,000
ランド LFBC-210(CD-ROM)	¥38,000→¥15,800
TAXAN TS-220(CD-ROM)	¥59,800→¥25,800
各社 外付340メガハードディスク	¥36,500
各社 ノート用120メガハードディスク	¥19,800
各社 ノート用540メガハードディスク	¥59,900
各社 14400ボーFAXモデム	¥23,800
AIWA PV-AF144V5(モデム)	¥64,800→¥29,800
サン電子 MS144AVF(モデム)	¥36,800→¥26,800
NEC スピークス10(ファクシミリ)	¥64,700→¥33,800
FMタウンズマーティ	¥98,000→¥45,800
パナソニック WOODY	¥358,000→¥265,000

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎//

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非各店舗へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付けください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送料に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL03-3463-4455 FAX03-3463-4454

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9821Bp/U7W	398,000	218,000
NEC PC-9821Bp/U8W	438,000	238,000
NEC PC-9821As2/U7W	418,000	219,000
NEC PC-9821Ap2/U8W	580,000	308,000
NEC PC-9801BX2/M2	192,000	135,000
NEC PC-9801BX2/U7	238,000	145,000
NEC PC-9821Np/540W(TFTカラー液晶、540メガHDD内蔵)	890,000	609,000
NEC PC-9821Np/340W(TFTカラー液晶、340メガHDD内蔵)	840,000	575,000
NEC PC-9821Ns/340W(TFTカラー液晶、340メガHD内蔵)	730,000	499,000
NEC PC-9821Ne2/340W(TFTカラー液晶、340メガHD内蔵)	578,000	398,000
NEC PC-9821Ne2(TFTカラー液晶)	458,000	318,000
NEC PC-9821Nd/340W(DSTNカラー液晶、340メガHDD内蔵)	468,000	325,000
NEC PC-9801NX/C(TFTカラー液晶、640×400)	438,000	239,000
NEC PC-9801NS/A(486ノート、新製品)	248,000	159,000
NEC PC-9801NL/R120A(PC98ノートライトR、120メガHDD内蔵)	328,000	225,000
エプソン PC486FR2(i486SX/33MHz)	148,000	118,000
エプソン PC486FS2(i486DX2/66MHz)	198,000	159,000
エプソン PC486MU2WM2 (17'CRT&CD-ROM付マルチメディアパソコン)	398,000	298,000
エプソン PC486MU2GW(CD-ROM付マルチメディアパソコン)	278,000	209,000
エプソン PC486MR2(i486SX/33MHz)	178,000	138,000
エプソン PC486MS2(i486DX2/66MHz)	258,000	198,000
エプソン PC486Note-NAS2	248,000	134,000
エプソン PC486Note-NAUX2(DSTNカラー液晶)	298,000	228,000
エプソン PC486Note-NAUC2(TFTカラー液晶)	458,000	335,000
富士通 FMV466DE1(Viperプレゼント、340メガHD、キーボード付)	378,000	238,000
富士通 FMタウンズII Fresh(MF170F)(CRTセット超特価)	368,000	超特価
富士通 FMタウンズII MX20(i486DX/66MHz)	398,000	超特価
富士通 FMタウンズII MX340A(i486DX/66MHz、340メガHDD内蔵)	518,000	268,000
富士通 FMタウンズII MA20(i486SX/33MHz)	298,000	超特価
富士通 FMタウンズII MA340A(i486SX/33MHz、340メガHDD内蔵)	418,000	238,000
富士通 FMタウンズII MA340W(i486SX/33MHz、340メガHDD内蔵)	398,000	超特価
富士通 FMタウンズ マーティ	98,000	45,800
IBM PS/V Vision2408-WMB(CRT/CD-ROM一体型)	368,000	269,000
パナソニック WOODY(CF-V31DBGJ TV付マルチメディアパソコン)	358,000	265,000
アップル マッキントッシュLC575(8M/HD320/CD-ROM/CRT)	398,000	248,000
アップル マッキントッシュPM7100(66AV/16MB/HD500/CD-ROM)	588,000	409,000
ワープロ		
富士通 オアシス30LX601(ハガキ/名刺印刷可能、超特価)	198,000	99,800
東芝 JW-R1(ルポR1、液晶、3.5"FDD、超特価)	148,000	95,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、15インチ、アナログ)	89,800	49,800
NEC PC-TD151(0.31、TV付、スピーカ内蔵、超特価)	108,000	68,000
IDEXON MF-8217AJ(17"マルチスキャン、限定特価品)	――	69,900
IDEXON MF-8617(17"マルチスキャン0.26)	104,800	89,900
IDEXON MF-8615A(15"マルチスキャン)	59,800	51,800
富士通 FMV-DP831(14"、4モードスキャン)	95,000	30,000
ICM LS-2617FN2(17"マルチスキャン0.26)	119,800	79,800
ハードディスク/光磁気ディスク(MO)		
★ハードディスクの安さでは絶対の自信があります。比べてください!★		
各社 500メガ外付けハードディスク、98用SCSI I/F付	――	45,800より
各社 98MATE用 内蔵540メガハードディスク	――	45,800より
各社 98FELLOW/ファイルベイ用 内蔵540メガハードディスク	――	48,000より
各社 98ノートシリーズ用内蔵500メガハードディスク	――	59,900より
各社 エプソンノートシリーズ用内蔵240メガハードディスク	――	37,800より
各社 エプソンノートシリーズ用内蔵340メガハードディスク	――	47,800より
各社 エプソンノートシリーズ用内蔵500メガハードディスク	――	68,800より
エレコム EN-125DP(東芝ダイナブックシリーズ用125メガHDD)	――	36,800
アルトス バース240FX(タウンズ用外付け240メガHDD)	69,800	34,800
アルトス エリアス360DX(タウンズ用外付け360メガHDD)	99,800	38,500
アルトス エリアス500DX(タウンズ用外付け500メガHDD)	155,000	49,800
CD-ROMドライブ		
日本テクサ LU-CD2(CD-ROMドライブ)	69,800	35,800
エレコム ECD-250(PC98用CD-ROM、超特価)	59,800	44,800
NEC PC-CD-60(CD-ROMドライブ、98用)	55,000	39,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速CD-ROM)	48,000	36,800
漢字プリンター/FAX		
NEC PC-PR1000E/4W(トナー付、レーザープリンター)	138,000	89,800
NEC PC-PR201/65(136桁、カラー、ドット)	115,000	75,800
NEC PC-PR101/J110(A4カラーインクジェットプリンター)	69,800	49,800
キヤノン LBP-B406EII(レーザープリンター、ハガキ〜B5、A4、B4対応)	238,000	145,000
エプソン MJ-1000V2(マッハジェット、B4対応、超特価)	99,800	59,800
エプソン AP-1000V2(48ドットカラー熱転写プリンター)	69,800	47,800
エプソン VP-1100(136桁、24ドット、限定特価)	79,800	49,800
富士通 FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	37,800
その他の周辺機器		
各社 2400ボーFAXモデム	――	7,800より
NEC PC9801-37(PC用パソコンFAXボード、在庫限定)	125,000	10,000
エプソン GT-6500Win2(A4、カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	32,000	24,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
カノープス PowerWindow928IILB(98用フルカラーWindowsボード)	78,000	57,500
NEC PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
エム・エス・アイ SS-10II(98用ステレオFM音源ボード、トランスミッター内蔵)	16,800	13,800
メルコ HSC-D7(サイリックスコプロ、Cx83D87/20〜33MHz、限定品)	19,800	8,800
CRC CRC-FD-3.5SS(PC98用、3.5"×1、2HD/2DD)	18,500	14,800
CRC CRC-FD-3.5WS(PC98用、3.5"×2、2HD/2DD)	31,800	24,800
ロジテック LFD-51(PC98用、5"×1、2HD専用)	29,800	23,800
ロジテック LFD-52(PC98用、5"×2、2HD専用)	44,800	35,800

★上記商品以外にも取扱っております。お気軽にお問い合せください。★

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

通信販売の詳しいお申し込み方法 ★まずはお電話をおかけ下さい

(当社広告の1ページ目〜7ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター　☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●振込先
（第一勧業銀行 渋谷支店 普 2870068）（大和銀行 渋谷支店 普 6400197）
（住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110）　（あさひ銀行 渋谷支店 普 451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 00160-0-168261

➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

1 お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

2 クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-4454までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　日本信販　オリコ

カード取扱い提携会社　オリコ　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

秋の超特価ビッグバーゲン!(10/15迄)

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

日本マイコン流通センター

通信販売受付センター 03(3463)4455（ヨシココ）

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊢451454
郵便振込口座 00160-0-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

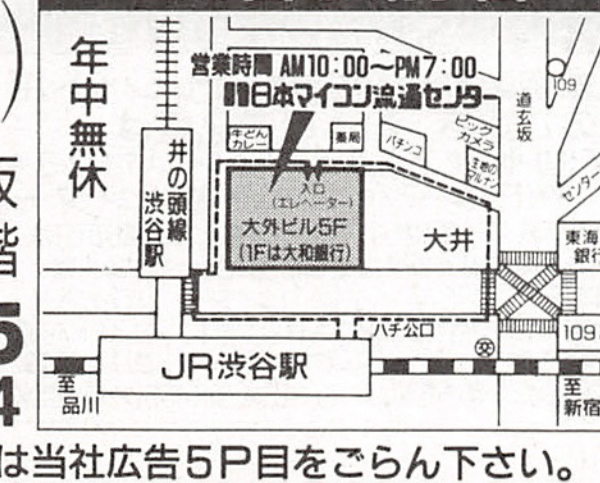
新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00)
年中無休
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店

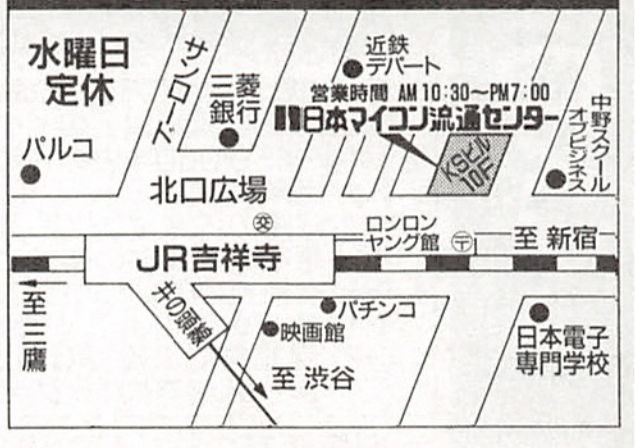


※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM10:30〜PM7:00 但し、火曜日のみ〜PM6:30)
毎週水曜日定休
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは
03-3463-4455へ
お願いします。

吉祥寺店



買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10：00〜PM7：00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古新品の組合せは自由!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

富士通 FM-TOWNSII モデルMA17A

新品　定価￥368,000

【超特価限定10台】



46%引

● スライドトレー式CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
● 高速i486SX/33MHz-CPU搭載超人気タウンズ
● ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
● 標準でハイレゾ対応を実現!使いやすさ更に向上!
● 内蔵170メガハードディスク搭載
● JISキーボード付属

特価 ￥198,000

回数	1回目	2回目以降
15回	￥16,633	￥15,200
20回	￥12,510	￥11,900
36回	￥ 9,484	￥ 7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデルMX17A

新品　定価￥468,000

【超特価限定10台】



49%引

● スライドトレー式CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
● 高速i486DX/66MHz-CPU搭載超人気タウンズ
● ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
● 標準でハイレゾ対応を実現!使いやすさ更に向上!
● 内蔵170メガハードディスク搭載
● JISキーボード付属

特価 ￥238,000

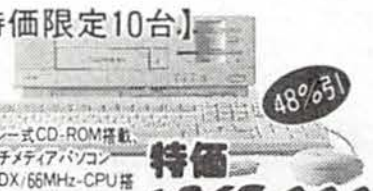
回数	1回目	2回目以降
15回	￥19,583	￥18,300
20回	￥15,114	￥14,300
36回	￥ 9,102	￥ 8,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデルMX34A

新品　定価￥518,000

【超特価限定10台】



48%引

● スライドトレー式CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
● 高速i486DX/66MHz-CPU搭載超人気タウンズ
● ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
● 標準でハイレゾ対応を実現!使いやすさ更に向上!
● 内蔵340メガハードディスク搭載
● JISキーボード付属

特価 ￥268,000

回数	1回目	2回目以降
15回	￥20,745	￥20,700
20回	￥17,067	￥16,100
36回	￥13,191	￥ 9,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデルCX20

中古品　定価￥333,000

【超特価限定20台】



特価 ￥59,000

● CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
● ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥11,220	￥10,700
10回	￥ 7,143	￥ 6,600
18回	￥ 5,285	￥ 3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII モデルCX40

中古品　定価￥433,000

【超特価限定20台】



特価 ￥69,000

● CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
● ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
● 40メガハードディスク搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	￥12,690	￥12,600
10回	￥ 8,522	￥ 7,700
18回	￥ 5,230	￥ 4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 8/31以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
	パソコン本体		
NEC	N5200ﾓﾃﾞﾙ07AD I (N5261-24,8FDx2,386SX/16MHz)"	--------	¥15,000
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz,ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄ,640x400/480対応)	¥588,000	¥288,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)20MHzCPU,98ﾉｰﾄ,ｶﾗｰ液晶)	¥438,000	¥218,000
NEC	PC9801NC(98Noteｶﾗｰ)	¥598,000	¥178,000
NEC	PC9801NS/A120(98Note 120ﾒｶﾞHD内蔵)	¥328,000	¥165,000
NEC	PC9801NS/A(98Note)	¥248,000	¥148,000
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)	¥278,000	¥108,000
NEC	PC9801N(98Note)	¥248,000	¥55,800
NEC	PC9801LS5(40ﾒｶﾞHD内蔵、ﾌﾟﾗｽﾞﾏﾓﾆﾀｰ搭載ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥866,000	¥118,000
NEC	PC9801LX4(20ﾒｶﾞHD搭載ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥588,000	¥89,800
NEC	PC9801LX2	¥448,000	¥79,800
NEC	PC98LT1(98LTﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥238,000	¥29,800
NEC	PI-ET1(ﾎﾟｹｯﾄｻｲｽﾞ電子手帳)	¥34,800	¥5,800
NEC	PC9821Ce/S2(CRT,CD-ROM,120ﾒｶﾞHDｾｯﾄ)	¥488,000	¥209,000
NEC	PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTｾｯﾄ)	¥378,000	¥185,000
NEC	PC9821-S1(CRT,CD-ROMｾｯﾄ)	¥318,000	¥158,000
NEC	PC9801CS2(CRT一体型)	¥398,000	¥89,800
NEC	PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	¥548,000	¥94,800
NEC	PC98RL5(386/20MHz、40ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥970,000	¥89,800
NEC	PC9801FA5(i486SX/16MHz、40ﾒｶﾞHD内蔵)	¥578,000	¥118,000
NEC	PC9801FS2	¥34,800	¥75,000
NEC	PC9801DA2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥44,800	¥99,800
NEC	PC9801DS/U2(32ﾋﾞｯﾄ)	¥358,000	¥79,800
NEC	PC9801DX2	¥318,000	¥74,800
NEC	PC9801RA51(32ﾋﾞｯﾄ)	¥668,000	¥108,000
NEC	PC9801RA21(32ﾋﾞｯﾄ)	¥498,000	¥94,800
NEC	PC9801RX21	¥338,000	¥68,000
NEC	PC9801RX2	¥398,000	¥64,000
NEC	PC9801VX41(20ﾒｶﾞHD内蔵)	¥630,000	¥67,800
NEC	PC9801VX21	¥433,000	¥58,000
NEC	PC9801VX4(20ﾒｶﾞHD内蔵)	¥693,000	¥64,800
NEC	PC9801VX2	¥433,000	¥55,800
NEC	PC9801VM21	¥390,000	¥39,800
NEC	PC9801VM4(20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥830,000	¥39,800
NEC	PC9801VM2（別売り256K-RAM¥3,000有り）	¥415,000	¥30,000
NEC	PC9801VF2（別売り256K-RAM¥3,000有り）	¥348,000	¥24,800
NEC	PC9801M2（別売り512K-RAM¥5,000有り）	¥415,000	¥24,800
NEC	PC9801F2（別売り512K-RAM¥5,000有り）	¥398,000	¥19,800
NEC	PC9821-S1(CD-ROM搭載、CRTｾｯﾄ)	¥318,000	¥148,000
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	¥328,000	¥158,000
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	¥218,000	¥98,000
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	¥348,000	¥55,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	¥218,000	¥49,800
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	¥298,000	¥25,000
NEC	PC98DO	¥298,000	¥42,800
NEC	PC98DO+	¥278,000	¥64,800
NEC	PC88VA2(ｽﾃﾚｵFM音源内蔵)	¥298,000	¥29,800
NEC	PC88VA	¥298,000	¥24,800
NEC	PC8801MR	¥238,000	¥21,800
NEC	PC8801MH	¥208,000	¥19,800
NEC	PC8801FA	¥168,000	¥18,800
NEC	PC8801FE(家庭用TV(ﾋﾞﾃﾞｵ入力端子付)に接続できます)	¥129,000	¥24,800
NEC	PC8801FE2(家庭用TV(ﾋﾞﾃﾞｵ入力端子付)に接続できます)	¥119,000	¥29,800
NEC	PC8801FH30	¥168,000	¥17,800
NEC	PC8801SR30	¥258,000	¥18,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-486NoteASX2(ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄﾊﾟｿｺﾝ)	¥328,000	¥178,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386NoteARX2(ｶﾗｰ液晶ﾉｰﾄﾊﾟｿｺﾝ)	¥398,000	¥158,000
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-386NoteW1B(40ﾒｶﾞHD内蔵)	¥418,000	¥99,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286LP-STD(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、ﾌﾟﾘﾝﾀｰ内蔵)	¥298,000	¥45,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286V-STD(286/10MHz)	¥298,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	PC-286C-STD(PC-Club)	¥168,000	¥35,000
東芝	J3100SL001VW(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸV386.VGA対応,3ﾓｰﾄﾞFD搭載)	¥378,000	¥135,000

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
東芝	J3100SL011(PWS5016A、10ﾒｶﾞHDD内蔵、ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ)	¥398,000	¥29,800
東芝	J3100GT-002(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、2FDD仕様)	¥498,000	¥39,800
東芝	J3100GT-021A(ﾗｯﾌﾟﾄｯﾌﾟ、20ﾒｶﾞHDD内蔵)	¥648,000	¥45,800
東芝	PA7032A(ﾊﾟｿﾋﾟｱ16ﾓﾃﾞﾙ100)	--------	¥0
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-510C(X68030-HD、80ﾒｶﾞHDD搭載)	¥488,000	¥238,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-800C(X1)	¥155,000	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-856C(X1ﾀｰﾎﾞII)	¥178,000	¥22,800
ｼｬｰﾌﾟ	PC-1501(ﾎﾟｹｺﾝ)	¥64,800	¥16,800
富士通	FM-TOWNS ﾏｰﾃｨ（新品同様CD-ROM搭載人気ゲーム機）	¥98,000	¥39,800
富士通	FM-TOWNS各種　(当社広告7ﾍﾟｰｼﾞ目参照)	--------	超特価
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ2本体	¥398,000	¥35,800
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ2F本体	¥378,000	¥45,000
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ20F本体	¥323,000	¥53,000
富士通	FM-TOWNSﾓﾃﾞﾙ40H(40ﾒｶﾞHD内蔵)本体	¥473,000	¥59,000
富士通	FM-TOWNSIICX20本体	¥333,000	¥59,000
富士通	FM-TOWNSIICX40(40ﾒｶﾞHDD内蔵)本体	¥433,000	¥69,000
富士通	FM-TOWNSIIHG20本体	¥303,000	¥69,000
富士通	FM-TOWNSIIHR20本体	¥328,000	¥85,000
富士通	FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体	¥288,000	¥85,000
富士通	FM-TOWNSIIUG20(CRT一体型)本体	¥268,000	¥89,000
富士通	FM-TOWNSIIUR20(CRT一体型)本体	¥288,000	¥129,000
富士通	FM-16β-FD	¥400,000	¥5,000
富士通	ﾌｧｺﾑ9450ΛmkII本体(F9451SS12)	¥425,000	¥7,800
日立	JB-806E2	--------	¥0
三菱	ﾏﾙﾁ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(ﾓﾉｸﾛﾓﾆﾀｰ)	--------	¥0
三菱	M3125-A14	--------	¥0
沖電気	IF-800ｼﾘｰｽﾞ各種(本体、CRT他)	--------	¥0
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	--------	¥175,000
ｱｯﾌﾟﾙ	ﾏｯｷﾝﾄｯｼｭPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵ﾓﾃﾞﾑ搭載)	--------	¥178,000
任天堂	ｽｰﾊﾟｰﾌｧﾐｺﾝ	¥25,000	¥12,800
任天堂	ﾌｧﾐｺﾝ	¥14,800	¥3,900
ｿｰﾄﾞ	M-68	--------	¥0
ｼｬｰﾌﾟ	ｻﾞｳﾙｽ(PI-3000)	¥65,000	¥33,800
ｼｬｰﾌﾟ	PA-9550(電子手帳)	¥59,800	¥17,800
ｼｬｰﾌﾟ	PA-6100(電子翻訳手帳)	¥14,800	¥4,800
	ＭＳＸシリーズ　各種		
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1mk2(MSX2)	¥29,800	¥12,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-A1(MSX2)	¥29,800	¥11,800
SONY	HB-101(MSX)	¥46,800	¥5,000
SONY	HB-F1II(MSX2)	¥29,800	¥9,800
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	--------	¥8,000
東芝	HX-10DPN(MSX)ｼﾞｬﾝｸ	--------	¥2,000
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR　多数	--------	¥3,000ﾖﾘ
	ＩＢＭおよびＰＣ／ＡＴ互換　パソコン本体		
IBM	5551-J99(ｼﾞｬﾝｸ品)	--------	¥2,000
IBM	5551-D03(PS55、8086/8MHz)	--------	¥5,000
IBM	5541-P19(3.52DD1FD&30ﾒｶﾞHDD、ｶﾗｰ対応、16ﾋﾞｯﾄ)"	--------	¥15,800
IBM	5561-H08(80286/8MHz、20ﾒｶﾞHDD、ｶﾗｰ対応)	--------	¥10,000
	ワープロ		-
富士通	ｵｱｼｽ30AX-CD(CD-ROM搭載、56ﾋﾟﾝｱｳﾄﾗｲﾝB4印字)	¥278,000	¥128,000
富士通	ｵｱｼｽ30SF(12CRT、24ﾋﾟﾝB4印刷)"	¥228,000	¥59,800
	ハードディスク　ＣＤ－ＲＯＭ		-
NEC	PC-CD60D(98ﾌｧｲﾙﾍﾞｲ用倍速CD-ROM)	¥135,000	¥15,800
NEC	CD-ROM2ｼｽﾃﾑ(PCｴﾝｼﾞﾝ用CD-ROMﾄﾞﾗｲﾌﾞ+I/Fｾｯﾄ)	¥57,800	¥9,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100ﾒｶﾞHDD)	¥250,000	¥17,800
各社	PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI100ﾒｶﾞHDD	--------	¥19,800
各社	PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI240ﾒｶﾞHDD	--------	¥29,800
各社	PC98ｼﾘｰｽﾞ用外付けSCSI340ﾒｶﾞHDD	--------	¥34,800
各社	PC98Noteｼﾘｰｽﾞ用内蔵120ﾒｶﾞHDD	--------	¥19,800
各社	PC98Noteｼﾘｰｽﾞ用内蔵250ﾒｶﾞHDD	--------	¥25,800
各社	ｴﾌﾟｿﾝNoteｼﾘｰｽﾞ用内蔵120ﾒｶﾞHDD	--------	¥19,800
各社	ｴﾌﾟｿﾝNoteｼﾘｰｽﾞ用内蔵250ﾒｶﾞHDD	--------	¥25,800
各社	PC98MATE用内蔵120ﾒｶﾞHDD	--------	¥10,800

メーカー	商品名	定価（円）	特価（円）
各社	PC98MATE用内蔵240ﾒｶﾞHDD	--------	¥26,800
各社	PC98FELLOW用内蔵120ﾒｶﾞHDD	--------	¥9,800
各社	PC98FELLOW用内蔵240ﾒｶﾞHDD	--------	¥25,800
ｴﾆｯｸｽ	EFX-100G(ﾀｳﾝｽﾞ用100ﾒｶﾞHDD)	¥118,000	¥19,800
日本ﾃｸｻ	NJ-DP80V(ﾀﾞｲﾅﾊﾟｯｸ80V、ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ用80ﾒｶﾞHDD)	¥98,000	¥25,800
富士通	MB-27674A(FM16β用HDD)	--------	¥5,000
東芝	PA7219(HDD)	--------	¥0
	フロッピーディスク		
NEC	PC9831-MW(98用52HD FD、1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ仕様)	¥180,000	¥10,000
任天堂	ﾃﾞｨｽｸｼｽﾃﾑ	¥15,000	¥3,000
SONY	HBD-F1(MSX2用外付け3.5FDDﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥36,800	¥17,800
CRC	CRC-FD3.5WS(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥43,800	¥22,800
ｼｬｰﾌﾟ	MZ-1F07(MZ2000ｼﾘｰｽﾞ用5FD)	¥158,000	¥2,000
E.I.E	MDF-11(ﾀﾞｲﾅﾌﾞｯｸ用3.5 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥36,800	¥9,800
ｴﾚｺﾑ	FDD-3.5WA(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥49,800	¥18,800
ｱｷｭﾚｰﾄ	FDD-3WT(98用3.52HD/2DD 2ﾄﾞﾗｲﾌﾞ、新品限定)	¥23,800	¥19,800
ｱｷｭﾚｰﾄ	FDD-3ST(98用3.52HD/2DD 1ﾄﾞﾗｲﾌﾞ、新品限定)	¥15,800	¥13,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-FD1A(MSX2用外付け3.5FDDﾄﾞﾗｲﾌﾞ)	¥39,800	¥17,800
東芝	JWT-3008A(JW-500用8FDDﾕﾆｯﾄ)	--------	¥0
	プリンター		-
IBM	5512-200(JX用16熱転写、ｼﾞｬﾝｸ)	¥175,000	¥0
NEC	N-5154-32(N5200ｼﾘｰｽﾞ用)	¥128,000	¥0
NEC	N-5263-25A(N5200ｼﾘｰｽﾞ用)	--------	¥3,500
NEC	N-5263-26(N5200ｼﾘｰｽﾞ用)	--------	¥5,000
NEC	NM-9400(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥298,000	¥26,800
NEC	PC-8825(80桁、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	¥176,000	¥11,800
NEC	PC-PR101F(80桁、24、ﾄﾞｯﾄ)	¥158,000	¥26,800
NEC	PC-PR101L(80桁、24、ﾄﾞｯﾄ、附属品無し、ﾋﾟﾝ折れ)	--------	¥5,000
NEC	PC-PR102TL3(A4、24ﾋﾟﾝ、熱転写小型)	¥50,000	¥24,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥245,000	¥29,800
NEC	PC-PR201TL(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥170,000	¥39,800
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥145,000	¥44,800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥298,000	¥39,800
NEC	PC-PR406LM(A4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥368,000	¥29,800
NEC	PC-PR406S(24ﾋﾟﾝ、熱転写、ｽｷｬﾅｰ機能付)	¥94,800	¥39,800
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写、MSX用)	¥49,800	¥23,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ｲﾒｰｼﾞﾗｲﾀｰII	¥79,800	¥24,800
ｱｯﾌﾟﾙ	ｽﾀｲﾙﾗｲﾀｰII	--------	¥29,800
ｴﾌﾟｿﾝ	HG-2550(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｲﾝｸｼﾞｪｯﾄ)	¥248,000	¥24,800
ｴﾌﾟｿﾝ	HG-2500(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｲﾝｸｼﾞｪｯﾄ)	¥248,000	¥19,800
ｴﾌﾟｿﾝ	VP-2061PC(136桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰﾄﾞｯﾄ)	¥130,000	¥39,800
ｴﾌﾟｿﾝ	VP-550PC(80桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥87,000	¥22,800
ｶｼｵ	MW-24(MSXｼｲﾘｰｽﾞ用24ﾋﾟﾝ、ﾜｰﾌﾟﾛﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥39,800	¥14,800
ｷｬﾉﾝ	BJ-130J(136桁、ﾊﾞﾌﾞﾙｼﾞｪｯﾄ式、人気商品)	¥198,000	¥39,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-8IIAJ-2(B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥1,320,0	¥12,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-B406(PCﾓﾃﾞﾙ、B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ、超特価)	00	¥49,800
ｷｬﾉﾝ	LBP-B406S(PCﾓﾃﾞﾙ、B4ﾚｰｻﾞｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ、超特価)	¥598,000	¥55,800
ｼｬｰﾌﾟ	CE-125S(PC1261等ﾎﾟｹｺﾝ用)	¥588,000	¥5,000
ｼｬｰﾌﾟ	CE-126P(PC1240/1260等用)	¥36,800	¥5,000
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PC1(80桁、24ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥17,800	¥17,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PC5(80桁、48ﾋﾟﾝ、ｶﾗｰ熱転写)	¥69,800	¥29,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PK2(80桁、9ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥96,800	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PK8(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ式)	¥128,000	¥29,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PP2(4色ｶﾗｰﾌﾟﾛｯﾀｰﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥152,000	¥9,800
ｼｬｰﾌﾟ	CZ-8PN1(80桁、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	¥54,800	¥19,800
ｼｬｰﾌﾟ	IO-735(136桁、ｶﾗｰｲﾝｸｼﾞｪｯﾄﾌﾟﾘﾝﾀｰ)	¥134,800	¥44,800
ｽﾀｰ	AR-2415(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ式)	¥248,000	¥29,800
ｽﾀｰ	BR-2415(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ)	¥144,000	¥29,800
ｽﾀｰ	TR-24CL(A4、ｶﾗｰ熱転写)	¥94,800	¥22,800
ﾊﾟﾅｿﾆｯｸ	FS-PA1(MSX用、24ﾋﾟﾝ、熱転写)	¥69,800	¥19,800
ﾌﾞﾗｻﾞｰ	M-1724P(136桁、24ﾋﾟﾝ、ﾄﾞｯﾄ、PC-PR互換、新品限定)	--------	¥34,800
精工舎	GP-250(A4、ﾄﾞｯﾄ)	¥148,000	¥3,800
精工舎	GP-550E(80桁、9ﾋﾟﾝ、18ﾄﾞｯﾄ印刷)	¥69,800	¥7,500

業界最長 中古パソコン永久保証

（メーカー保証内容とは異ります）

業界唯一 ショッピングプロテクト

不注意の事故や盗難でも安心!!
（50,000円以上の品）

永久買取保証

（当社でお求めの品はいつでも買取りします。）

高価下取

（お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!）

分割払いも大歓迎!!

3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます

アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販

中古パソコン 月々￥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

● 全品リフレッシュ
● 検査済メーカータイアップ保障で安心
● 新品と組合せOK!
● 夏・冬ボーナス2回払いOK!
● ボーナス月のみの支払もOK!（ボーナス4回払、6回払）
● ボーナス一括払いOK!

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品￥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品￥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1）総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2）保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター　渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター　吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

4 中古のページ

富士通 FM-TOWNS マーティ

中古品　定価￥98,000

【超特価限定20台】



- CD-ROM搭載、人気マルチメディアゲーム機
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。
- バックアップに便利な3.5″フロッピーディスク搭載

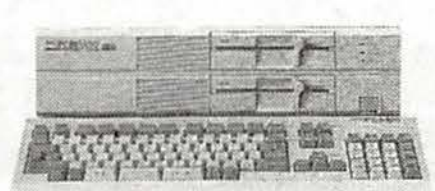
特価 ￥35,800

回数	1回目	2回目以降
6回	￥6,771	￥6,500
10回	￥4,377	￥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-88VA

中古品　定価￥298,000

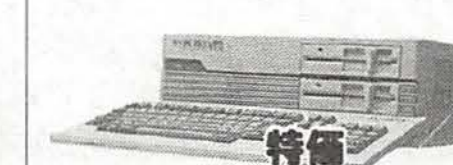


- 5″(2HD、2D)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- FM音源搭載

現金特価 ￥24,800

NEC PC-9801VM21

中古品　定価￥390,000



特価 ￥39,000

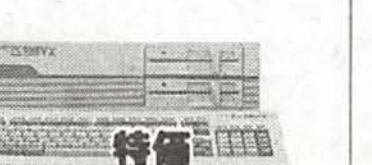
回数	1回目	2回目以降
6回	￥7,281	￥7,100
10回	￥5,286	￥4,300
15回	￥3,191	￥3,000

- 5″(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- 初心者に最適!

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VX41

中古品　定価￥630,000



特価 ￥67,800

回数	1回目	2回目以降
6回	￥12,873	￥12,300
10回	￥8,068	￥7,600
15回	￥5,763	￥5,200

- 5″(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- 初心者に最適!
- 20メガハードディスク内蔵

クレジット表は、消費税込の価格です

ランドコンピュータ LFBC-210

新品　定価￥38,000



58%引

- 98シリーズファイルベイ用倍速CD-ROM
- 98の各種ファイルベイに簡単に取付け可能
- 内部バスより直接データを転送しますので高速でしかもI/F不要!
- フォトCDマルチセッション対応

現金特価 ￥15,800

中古商品特価表 8/31以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名		定価 (円)	特価 (円)
東芝	PA-7260(パソピア7用、136桁、16ドット)	¥193,000	¥0
東芝	PA-7281(136桁、漢字プリンター-III)	--------	¥9,800
東芝	PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	¥58,000	¥10,000
東芝	PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	¥58,000	¥19,800
日立	MB-1050(80桁、ドット式)	--------	¥0
富士通	F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	¥70,000	¥19,800
富士通	F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	--------	¥5,800
富士通	FMPR-201(24ピン、熱転写)	--------	¥14,800
富士通	FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	--------	¥16,800
富士通	FMPR-354G(24ピン、ドット)	--------	¥16,800
富士通	FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	¥138,000	¥19,800
富士通	MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	¥300,000	¥15,800
富士通	OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	¥45,000	¥15,800
ライトマン	ライトマン	--------	¥0
	プリンターオプション		
エプソン	#7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルビン)	¥40,000	¥1,000
エプソン	#8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	¥38,000	¥1,000
エプソン	#8693(SP80用PC対応カートリッジ)	¥6,000	¥0
エプソン	#8695(SP80用FM対応カートリッジ)	¥6,000	¥0
エプソン	AP500FMRC(AP500用FM対応カートリッジ、新品限定)	¥3,500	¥1,000
エプソン	AP500XRC(AP500用X1/X68対応カートリッジ、新品限定)	¥3,500	¥1,000
エプソン	PRFC3(HG4800用ゴシック体カートリッジ)	¥25,000	¥2,000
エプソン	VP500TU(VP500用トラクターフィーダー)	¥7,000	¥1,000
エプソン	VP550PTU(VP550用トラクターフィーダー、新品限定)	¥7,000	¥1,000
エプソン	VP800PTU(VP800用トラクターフィーダー、新品限定)	¥8,000	¥1,000
エプソン	VP1000CSF(VP1000用シートフィーダー)	¥30,000	¥1,000
エプソン	VP1000PTU(VP1000用トラクターフィーダー、新品限定)	¥10,000	¥1,000
エプソン	VP1350PTU(VP1350用トラクターフィーダー、新品限定)	¥10,000	¥1,000
エプソン	VP135EXCSF(VP135EX用シートフィーダー、新品限定)	¥25,000	¥1,000
エプソン	VP1700CSFA(VP1700用シートフィーダー、新品限定)	¥15,000	¥1,000
スター	#87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	¥18,000	¥1,000
キャノン	ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	¥18,000	¥1,000
キャノン	EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	¥17,000	¥1,000
キャノン	EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	¥21,500	¥1,000
キャノン	PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	¥30,000	¥5,800
富士通	FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	¥23,000	¥1,000
富士通	FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	¥25,000	¥1,000
富士通	FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	¥35,000	¥0
富士通	FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	¥10,000	¥0
富士通	FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	¥25,000	¥1,000
東芝	J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	¥50,000	¥0
東芝	JWX2093B(ルポ95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙ユニット)	¥10,000	¥1,000
ロジテック	LMP-400R-1M(セントロ2:2/シリアル1:1 1MBプリンターバッファー)	¥94,800	¥15,800
ロジテック	LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	¥44,800	¥8,000
NEC	N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーダー)	--------	¥0
NEC	NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	¥20,000	¥1,000
NEC	PC-8822-03(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	¥16,000	¥0
NEC	PC-PR101-14(PC-PR101F用シートフィーダー)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	¥16,000	¥1,000
NEC	PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	¥13,000	¥1,000
NEC	PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	¥3,000	¥0
NEC	PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	¥18,000	¥1,000
NEC	PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	¥10,000	¥1,000
ブラザー	PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	¥5,000	¥1,000

メーカー・商品名		定価 (円)	特価 (円)
日本REM	PR-403T(PR40T用カラーユニット)	¥8,000	¥2,500
日本REM	PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	¥24,000	¥4,000
スター	PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	¥10,000	¥2,000
スター	SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	--------	¥3,000
スター	SF-20(スター製シートフィーダー)	--------	¥3,000
	ディスプレイ		
NEC	N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	¥598,000	¥35,000
NEC	N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	¥598,000	¥35,000
NEC	N-5913L(14、98用、アナログ)	--------	¥24,800
NEC	N-5913(14、98用、アナログ)	--------	¥24,800
NEC	PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	¥64,800	¥9,800
NEC	PC-KD851(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	¥158,000	¥34,800
NEC	PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	¥138,000	¥29,800
NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	¥89,800	¥26,800
NEC	PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	¥138,000	¥32,800
NEC	PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	¥118,000	¥35,800
シャープ	CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	¥139,800	¥65,800
シャープ	CZ-850D(15、デジタル、TV機能付)	¥129,800	¥39,800
シャープ	CZ-860D(14、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	¥99,800	¥44,800
シャープ	MZ-1D22(14、デジタル&アナログ、4000文字、0.39)	¥108,000	¥29,800
IDEXON	MF-5015(15、0.38、アナログ、マルチスキャン)	¥128,000	¥39,800
エプソン	CR-4500(14、マルチスキャン)	--------	¥39,800
SONY	CPD-14CD1(14、2000文字、デジタル&アナログ)	--------	¥29,800
SONY	CPD-1403(PC/AT用 14 0.33ピッチ)	¥125,000	¥24,800
SONY	CPS-14F1(14、アナログ21ピン、ビデオ入力)	¥60,000	¥27,800
CTX	CPS-1760LR(17、マルチスキャン)	--------	¥49,800
富士通	FM30-651(FMR30用サブディスプレイ)	¥38,000	¥3,000
富士通	FMTV-151(15、アナログ&デジタル、TV機能付、2000文字)	¥89,800	¥35,800
富士通	FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640x400)	¥89,800	¥5,000
富士通	FM-DPC432(FMR/16用デジタル、0.31、640x400)	¥128,000	¥5,000
富士通	FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	¥89,800	¥27,800
富士通	MB-27333(14、4000文字、デジタル)	¥168,000	¥15,800
東芝	PA-7162W(パソピア716用)	--------	¥3,000
IBM	5515-300(JX用14カラーモニター)	¥132,000	¥3,000
IBM	5555-B01(モノクロモニター)	--------	¥3,000
IBM	5555-B06(PS/55用15インチカラーモニター)	¥70,000	¥3,000
アップル	MAC 12インチカラーRGBモニター	¥100,000	¥17,800
各社	4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	--------	¥15,800
各社	2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	--------	¥10,000
	メモリー／RAM関連		
I/O	PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	¥25,000	¥10,800
I/O	PIO-9234G-1MF(PC98汎用1MB)	--------	¥5,800
I/O	PIO-9234L-2MG(PC98汎用スティック2MB)	¥165,000	¥6,800
I/O	PIO-EX134-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	¥55,000	¥2,000
NEC	PC-9801-02N(PC9801シリーズ用128KB)	--------	¥1,000
NEC	PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	¥30,000	¥1,000
NEC	PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	¥64,000	¥15,800
NEC	PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	¥120,000	¥7,800
メルコ	BM-1500(98汎用バンク式1.5MB)	¥59,800	¥5,800
メルコ	ENX-12MT(98NX/C用12メガ)	--------	超特価
メルコ	ENX-4000T(PC98NX/C用4メガ)	--------	超特価
メルコ	RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	¥19,800	¥9,800
メルコ	VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	¥24,800	¥2,900
メルコ	VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	¥39,800	¥2,900

メーカー・商品名		定価 (円)	特価 (円)
ロジテック	KEMB-9256(98汎用256KB)	--------	¥3,000
沖電機	IF80327(IF-800用512K)	--------	¥3,000
	スキャナー		
富士通	FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	¥24,000	¥3,000
エプソン	PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	¥44,800	¥15,800
シャープ	WD-04HS(書院ワープロ用ワイドスキャナー)	¥34,800	¥8,900
富士通	FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	¥89,800	¥39,800
富士通	F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	¥36,000	¥16,800
IBM	IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	--------	¥9,800
	モデム		
富士通	FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	¥49,800	¥9,800
富士通	FMT-MD302(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード)	¥49,000	¥12,800
富士通	OAMDC301(オアシス30用2400ボーポケットモデム)	¥42,000	¥9,800
東芝	J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	¥49,000	¥9,800
NEC	PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ボーモデム、LV07/LS07要)	¥40,000	¥2,900
NEC	DATAX LSI-1200(1200ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	¥148,000	¥3,000
NEC	PWP-MB2(文豪ワープロ用モデムボード)	¥20,000	¥2,900
エプソン	PCNFMC(PC286NoteF用2400ボーモデムカード、新品限定)	¥32,800	¥5,800
エプソン	SR-120AT(1200ボー全2重外付け汎用モデム)	¥49,800	¥2,900
アイワ	PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けモデム)	¥29,800	¥1,900
アイワ	PV-CT24(J3100用全2重2400ボー内蔵モデム)	¥39,800	¥9,800
	その他の周辺機器		
アイワ	FF-P4800(FAX送受信プリンターエミュレーター)	¥98,000	¥19,800
八戸ファーム	CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	¥9,800	¥4,800
八戸ファーム	CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	¥5,800	¥3,000
シャープ	WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cインターフェース)	--------	¥1,000
シャープ	CZ-8BV2(カラーイメージボード2)	¥39,800	¥6,800
シャープ	CZ-8KR(X1用漢字ROMボード)	¥38,000	¥1,000
東芝	PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	¥198,000	¥10,000
佐鳥電機	ST-0020-5N(データ転送分岐装置、新品限定)	--------	¥7,000
富士通	FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	--------	¥1,000
エプソン	PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICメモリー)	¥3,000	¥500
NEC	PC8801-17(88用ビデオアートボード)	¥49,800	¥9,800
NEC	PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	¥19,500	¥0
NEC	PC98XL^2-06(98用縦置き台)	¥10,000	¥0
NEC	PC9801-14(ミュージックジェネレーターボード)	¥28,000	¥1,800
NEC	PC9801LV-02(PC98LT互換ボード、PC9801LS-07要)	¥26,000	¥3,800
NEC	PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	¥12,000	¥7,000
シャープ	CZ-8EB3(X1シリーズ用拡張BOX、新品限定)	¥33,800	¥9,800
ユニテック電子	GX-22(4メガプリンターバッファー)	--------	¥16,800
ローランド	MIDI音源各種	--------	超特価
カシオ	CP-100(ハンディコピー)	--------	¥7,800
サイリックス	486CPU各種	--------	¥2,000ヨリ
インテル	80387コプロセッサー各種	--------	¥2,000ヨリ
富士通	FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	--------	¥9,800
富士通	FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	¥20,000	¥9,800
富士通	FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	¥120,000	¥10,000
東芝	JWT-2094D(ルポ ワープロ通信セット、新品限定)	¥45,000	¥15,800
東芝	JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	¥6,000	¥3,000
東芝	JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	¥10,000	¥5,800
各社	パソコンデスク	--------	¥1,000ヨリ
各社	ジョイスティク マウス 各種	--------	¥500ヨリ
各社	ファクシミリ各種	--------	¥9,800ヨリ

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み　受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター　日本マイコン流通センター
03(3463)4455（ヨシココ）

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110
第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068
あさひ銀行 渋谷支店㊢451454
郵便振込口座 00160-0-168261
● 口座名義／㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中　申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00)　年中無休
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM10:30〜PM7:00 但し、火曜日のみ〜PM6:30)　毎週水曜日定休
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

(ベーマガ 10月号)

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00～PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3～60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!全国無料にて即送ります。

(ベーマガ 10月号)

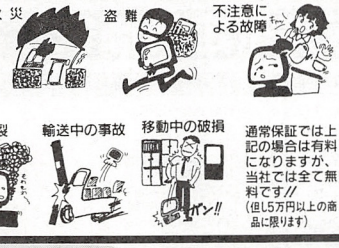
FM TOWNS 決算BIGバーゲン! (9/8～10/20)

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!
更に当社ならサポートも万全!

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
(もちろん通常の保証も付いてます。)



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

②期間中 BIGプレゼント!
下記の(a)～(i)の全てをプレゼント
(a) 人気ゲームソフト1本
(b) フリーウエアコレクション
(c) TOWNSエキサイティングCD (2枚組)
(d) Windows体験CDソフト
(e) タウンズ専用キーボードカバー
(f) 3.5インチブランクディスケット1箱
(g) 富士通FMタウンズグッズ
(h) FMタウンズシステム構成表
(i) FMタウンズアプリケーションガイド

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

Ⓐ FMタウンズII Fresh TV 超特価セット

FMタウンズII FreshTV (本体&CRT&キーボード)(FMTWIIMF17TAorB)	¥388,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥388,000

安すぎて表示できません!

- 本体にTVチューナー内蔵! タウンズにTVがうつる!
- 本体に170メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS, MS-DOS, MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486SX/33MHzCPU搭載
- メモリー6MB 標準実装
- 640×480(16777万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト(オアシスWin)標準搭載
- ★本体をFreshに変更→－¥10,000

回数	1回目	2回目以降
6回	¥45,544	¥45,300
12回	¥24,116	¥23,700
20回	¥15,765	¥14,800
36回	¥11,632	¥8,000

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FMタウンズII Fresh 超特価セット

FMタウンズII Fresh (本体&CRT&キーボード)(FMTWIIMF17FAorB)	¥368,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥368,000

安すぎて表示できません!

- 本体に170メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS, MS-DOS, MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486SX/33MHzCPU搭載
- メモリー6MB 標準実装
- 640×480(16777万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト(オアシスWin)標準搭載
- ★本体をFresh-TVに変更→＋¥10,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,417	¥12,100
30回	¥11,522	¥10,000
36回	¥9,102	¥8,600
60回	¥8,122	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FMタウンズII MX17A 超特価セット

51%引

FMタウンズII MX17A(本体&170メガHD&JISキーボード)	¥468,000
三洋 CMT-D14UM5(タウンズ&98対応マルチスキャンモニタ)	¥118,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥586,000

フェアー特価 ¥279,800

- Towns-OS, MS-DOS, MS-Windowsを1台でこなす最高機
- 内蔵170メガハードディスク搭載済み
- 超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(16777万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ★本体をMX340Wに変更→＋¥80,000
- ★本体をMX170Wに変更→＋¥60,000
- ★本体をMX340Aに変更→＋¥25,000
- ★本体をMX20に変更→－¥5,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥18,623	¥18,400
30回	¥12,279	¥11,800
36回	¥11,065	¥10,100
60回	¥9,613	¥6,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FMタウンズII MA2A 超特価セット

43%引

FMタウンズII MA2A(本体&JISキーボード)	¥298,000
XMT-2000T(増設2MBメモリー)	¥9,800
三洋 CMT-D14UM5(タウンズ&98対応マルチスキャンモニタ)	¥118,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥425,800

フェアー特価 ¥238,500

- Towns-OS, MS-DOS, MS-Windowsを1台でこなす上位機
- 超高速i486SX/33MHzCPU搭載
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(16777万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- 増設2MBメモリーをセット
- ★本体をMA340Wに変更→＋¥66,000
- ★本体をMA170Wに変更→＋¥46,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥14,029	¥12,100
30回	¥12,156	¥10,000
36回	¥9,754	¥8,600
60回	¥8,845	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FMタウンズII MF20 超特価セット

41%引

FMタウンズII MF2A(本体&JISキーボード)	¥228,000
FMタウンズMF対応14インチカラーモニタ	¥95,000
ディスプレー変換アダプター	¥3,800
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥326,800

フェアー特価 ¥189,800

- 初めてTownsを購入する人に最適の普及モデル
- 高速i486SX/33MHzCPU搭載
- 640×480(16777万色中256色)カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ★本体をMF170Wに変更→＋¥40,000
- ★本体をME2Aに変更→－¥30,000

回数	1回目	2回目以降
24回	¥11,838	¥9,600
30回	¥8,458	¥8,000
36回	¥9,300	¥6,800
60回	¥9,169	¥4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FMタウンズII CX20 とくとくセット

76%引

FMタウンズII CX20(本体のみ中古)	¥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
FMT-DP5361(専用モニター)	¥138,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥481,000

フェアー特価 ¥111,800

- 高速386CPU搭載のタウンズ高級機種
- コストパーフォーマンスは最高! 超お買い得なモデルです。
- 前面パネル式CD-ROM搭載
- タウンズ専用3モードモニター(限定超特価品)をセット
- このセットの本体は新品同様の中古品です。
- ★本体を2F(中古)に変更→－¥14,000
- ★本体を20F(中古)に変更→－¥6,000
- ★本体を40H(中古)に変更→＋－¥0
- ★本体をCX40(中古)に変更→＋¥10,000
- ★本体をHG20(中古)に変更→＋¥10,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥11,797	¥10,600
20回	¥7,430	¥6,700
36回	¥5,670	¥4,000
60回	¥8,391	¥2,600

クレジット表は、消費税込の価格です

周辺機器もセットでお得!!

ビデオ編集セット

ビデオカードIII
ホームスタジオ
ビデオ工房
税別定価合計 ¥89,800

特価 ¥68,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥7,386	¥7,500
24回	¥3,672	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

WINDOWSセット

日本語MS-WINDOWS3.1
日本語MS-DOS V6.2L10
XMT-4000S
税別定価合計 ¥51,400

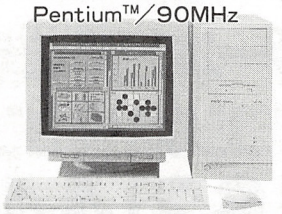
特価 ¥37,300

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,724	¥6,600
10回	¥4,843	¥4,000

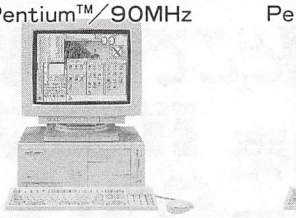
クレジット表は、消費税込の価格です

DOS/Vパソコン FMVシリーズに新製品登場!!

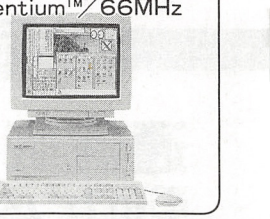
FMV-590T
Pentium™/90MHz



FMV-590DE
Pentium™/90MHz



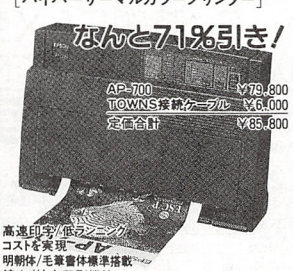
FMV-566DE
Pentium™/66MHz



エプソン AP-700

TOWNS対応
ハイパーサーマルカラープリンター

なんと71%引き!



- 高速印字/低ランニングコストを実現
- 明朝体/毛筆書体標準搭載
- 縮小/拡大印刷機能
- タウンズ用プリンターケーブルをセット
- オプションの利用でPC98、DOS/Vなどに利用可能
- 上記セットと組合せOK!

現金特価 ¥24,800

FM-TOWNS Marty (CD-ROMソフト充実)

FM-TOWNSマーティ

新品

定価¥98,000
特価 ¥45,800

体験版CDはもちろん、更に、人気ゲームソフト1本プレゼント中!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,740	¥8,300
10回	¥5,756	¥5,100
20回	¥3,894	¥2,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNSマーティ

中古

特価 ¥35,800

体験版CDはもちろん、更に人気ゲームソフト1本プレゼント中!

回数	1回目	2回目以降
6回	¥6,771	¥6,500
10回	¥4,377	¥4,000

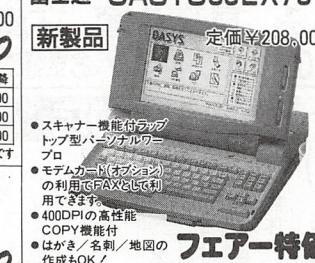
クレジット表は、消費税込の価格です

オアシスワープロ超特価

富士通 OASYS30LX701

新製品

定価¥208,000



- スキャナー機能付ラップトップ型パーソナルワープロ
- モデムカード(オプション)の利用でFAXとして利用できます
- 400DPIの高性能COPY機能付
- はがき/名刺/地図の作成もOK!
- 縮小/拡大印刷機能
- 住所録/表計算/グラフもラクラクOK!
- B4対応プリンター搭載
- 毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備

フェアー特価

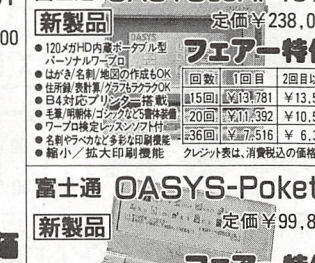
回数	1回目	2回目以降
18回	¥9,945	¥9,100
24回	¥9,372	¥7,000
36回	¥6,110	¥5,000

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS30AP101

新製品

定価¥238,000



- 120メガHD内蔵ポータブル型パーソナルワープロ
- はがき/名刺/地図の作成もOK
- 住所録/表計算/グラフもラクラクOK
- B4対応プリンター搭載
- 毛筆/明朝体/ゴシックなど5書体装備
- ワープロ検定レベルソフト付属
- 名刺やラベルなど多彩な印刷機能
- 縮小/拡大印刷機能

フェアー特価

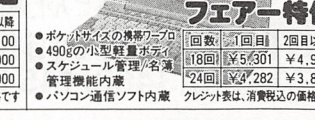
回数	1回目	2回目以降
15回	¥13,781	¥13,500
20回	¥11,392	¥10,500
36回	¥7,516	¥6,300

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 OASYS-Poket3

新製品

定価¥99,800



- ポケットサイズの携帯ワープロ
- 490gの小型軽量ボディ
- スケジュール管理/名簿管理機能内蔵
- パソコン通信ソフト内蔵

フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥5,301	¥4,900
24回	¥4,282	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通協賛店 日本マイコン流通センター 6 TOWNSのページ

周辺機器もびっくり特価で大放出!!

FM-TOWNS用340メガハードディスク

各社 340メガハードディスク

新品

特価 ¥38,500

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,233	¥7,000
10回	¥4,722	¥4,300
12回	¥4,615	¥3,600

- タウンズには大容量ハードディスク!
- 340メガがなんと ¥38,500!
- タウンズ用SCSI接続ケーブル付
- 接続や使用方法など無料でサポート!

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO		
各 社 FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	———	32,800より
各 社 FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	———	48,000より
I C M MO-120G(N)(光磁器(MO)ディスク)	89,800	69,800
漢字プリンター		
富士通アイソ ジョイライター FP-110FN(限定特価品)	49,800	16,800
富士通アイソ ジョイライター FP-150FX(80桁,48ドット,熱転写)	59,800	33,800
富士通 FMJP-101G(A4インクジェットプリンター)	79,800	34,800
エプソン MJ-700V2C(フルカラーインクジェットプリンター)	99,800	77,800
キヤノン BJC-600J(フルカラーインクジェットプリンター)	120,000	72,800
N/B FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード		
メルコ XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,500
メルコ XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	14,500
メルコ XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	28,500
モデム		
サン電子 MS144AVF(音声対応14400ボーFAXモデム)	36,800	27,800
サン電子 MS24A+(2400ボーモデム)	9,800	8,800

その他の周辺機器	定価(円)	特価(円)
飯山電機 MF-8517(17インチ,マルチスキャンカラーモニター)	94,800	79,800
富士通 FMV-DP831(14"カラーCRT)	95,000	超特価
富士通 FMSC-201G(ハンディーカラーイメージスキャナー)	89,800	63,800
三 洋 CMT-D14UM5(14インチ,マルチスキャンカラーモニター)	118,000	41,800
富士通 FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	9,900
富士通 FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	136,000
富士通 FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	42,500
富士通 FMT-412B(ビデオカードII)	40,000	27,700
富士通 FMT-417W(ビデオ出力ユニット)	59,800	41,500
富士通 FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
各 社 14インチマルチスキャンモニター(Windows対応)	———	29,800より
富士通 FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通 FMT-3621A(ME用ODPカード)	80,000	55,500
富士通 FMT-3622A(MA・MF用ODPカード)	110,000	75,900
富士通 FMT-3623(MX・MA専用DX4(100MHz)カード)	178,000	125,000
電波新聞社 XAV-1s(ビデオ出力変換ユニット)	8,100	7,500
システムサム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気新品ソフト		
各 社 人気ソフトウエア(メーカー、商品名、定価をお知らせ	定価の20~30%引き	
データクエスト アヤ	12,800	9,800
アートディング A列車で行こう4	14,800	10,900
富士通 エルフィッシュ	10,800	8,700
ジャパンホームビデオ スタークルーザーII	10,000	7,900
富士通 ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	8,900
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通 日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
C S K ぷよぷよ	7,800	5,800
富士通 えむとーく(パソコン通信ソフト)	18,000	13,800
光 栄 EMIT VOL.2(命がけの旅)	8,800	6,900
日本システム TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アモルファス メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
ファミリーソフト あすか120%(対戦格闘アクションゲーム)	9,800	7,900
インターブログ プリンス・オブ・ペルシャ	9,800	7,900

富士通FM/Vシリーズ超特価 (PC/AT互換DOS/Vパソコン)

商品名	定価(円)	特価(円)
FMV-499D2SP(340)	428,000	378,000
FMV-425SD2A(FD)	138,000	178,000
FMV-425SD2C(170)	188,000	178,000
FMV-433SD2A(FD)	148,000	178,000
FMV-433SD2C(170)	198,000	178,000
FMV-433SD2E(340)	238,000	??8,000
FMV-433SD2EC(340CD)	316,000	??8,000
FMV-466D2A(FD)	248,000	??8,000
FMV-466D2C(170)	298,000	??8,000
FMV-466D2E(340)	338,000	??8,000
FMV-466D2EC(340CD)	416,000	??8,000
FMV-499D2A(FD)	318,000	??8,000
FMV-499D2G(528)	428,000	378,000
FMV-499D2GC(528CD)	506,000	??8,000
FMV-590D2A(FD)	478,000	??8,000
FMV-590D2G(528)	588,000	478,000
FMV-590D2GC(528CD)	646,000	??8,000
FMV-566DEA(FD)	548,000	??8,000
FMV-566DEG(528)	658,000	??8,000
FMV-566DEGC(528CD)	716,000	??8,000
FMV-590DEA(FD)	598,000	??8,000
FMV-590DEG(528)	708,000	??8,000
FMV-590DEGC(528CD)	766,000	??8,000
FMV-43NT2E1(340)	628,000	??8,000
FMV-43NT2C2(170)	598,000	??8,000
FMV-43NS1E1(340)	428,000	378,000
FMV-43NS1C1(170)	398,000	??8,000
FMV-43NS1A1(FD)	298,000	228,000
FMV-42N1E1(340)	348,000	??8,000
FMV-42N1C2(170)	318,000	228,000
FMV-42N1A2(FD)	218,000	178,000

全機種 OADGキーボード付

★FMV(デスクトップ)用14インチマルチスキャンモニター新品 ¥29,800

★FMV(デスクトップ)用富士通純正4メガRAM 新品 ¥13,800

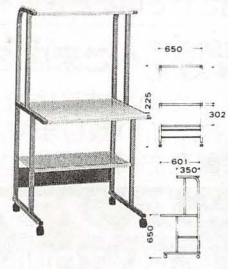
※特報! PC98シリーズからの買替えのお客様は 更に¥15,000値引致します。

下取セール同時開催中!!

下取品 \ 購入品	MX17A	MA17A	Fresh	MX34A	Fresh-TV
モデル2	¥209,000 ¥7,500×36	¥169,000 ¥6,100×36	¥209,000 ¥7,500×36	¥239,000 ¥8,600×36	¥218,000 ¥7,800×36
モデル2F	¥201,000 ¥7,200×36	¥161,000 ¥5,800×36	¥201,000 ¥7,200×36	¥231,000 ¥8,300×36	¥210,000 ¥7,600×36
モデル20F	¥199,000 ¥7,200×36	¥159,000 ¥5,700×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥229,000 ¥8,200×36	¥208,000 ¥7,500×36
CX20	¥194,000 ¥7,000×36	¥154,000 ¥5,500×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥224,000 ¥8,100×36	¥203,000 ¥7,300×36
UX20	¥169,000 ¥6,100×36	¥129,000 ¥4,600×36	¥169,000 ¥6,100×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥178,000 ¥6,400×36
HR20	¥179,000 ¥6,400×36	¥139,000 ¥5,000×36	¥179,000 ¥6,400×36	¥209,000 ¥7,500×36	¥188,000 ¥6,800×36
UR20	¥159,000 ¥5,700×36	¥119,000 ¥4,300×36	¥159,000 ¥5,700×36	¥189,000 ¥6,800×36	¥168,000 ¥6,000×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

タウンズ用パソコンデスク

特価 ¥8,500



巾65cm×奥60cm×高122.5cm

日本マイコン流通センターでは、積極的に学校教育を支援しております。



FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	35,000
モデル2F	378,000	45,000
モデル20F	323,000	53,000
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	55,000
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	59,000
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	74,000
モデルCX20	333,000	59,000
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	69,000
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	79,000
モデルHR20	328,000	85,000
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	108,000
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	128,000

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルHG20	303,000	69,000
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	89,000
モデルUX20	288,000	89,000
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	99,000
モデルUG20	268,000	89,000
モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	99,000
モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	109,000
モデルUR20	288,000	129,000
モデルFRESH(CRT&キーボードセット)	368,000	218,000
モデルMF20	228,000	145,000
モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	185,000
モデルMX20	398,000	223,000

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	228,000
モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	298,000
モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	258,000
モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	318,000
モデルMA20	298,000	185,000
モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	188,000
モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	235,000
モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	228,000
モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	255,000
モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	128,000
モデルME20	198,000	118,000
MARTY	98,000	35,800

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター(ヨシコ) 03(3463)4455

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
郵便振込口座 00160-0-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00~PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付

FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

AM10:00~PM7:00 年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

AM10:30~PM7:00 但し、火曜日のみ~PM6:30

毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

お電話でのお問い合せは 03-3463-4455へ お願いします。

吉祥寺店



カードの利用も全国OK!!

アメックス JCB VISA

UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中

あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付

(但し、1品5万円以上)

永久買取保証

当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済

1~6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター

万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!

当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

(ベーマガ 10月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、486、386、286、FMタウンズ、漢字プリンター 特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター ベーマガ MK係
03-3463-4455代

(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

中古ゲームソフト高価にて買取ります

PC-9801シリーズ用、FM-TOWNS、Mac、スーパーファミコン、ソフトを即、現金買取り

- あなたのお持ちのゲームソフトやHソフトなど高価にて買い取りします。
- 箱、説明書、付属品などがきちんと揃っている物に限ります。
- 説明書などにらくがきのあるものは買い取り金額が下がります。
- ソフトの動作が完全でないものの買い取りは致しません。
- CD-ROM版、フロッピーディスク版、カートリッジ版のみ買い取り対象とさせていただきます。(カセットテープ版の買い取りは行いません)

買い取り方法

1. ご来店の場合 渋谷店または吉祥寺店に直接5本以上をお持ちください。身分証明書と印鑑をお持ち下さい。その場で現金にて買い取り致します。
2. お送りいただく場合 渋谷店あてに5本以上をまとめて宅急便または郵便でお送りください。商品到着後査定を行い、即、買い取り代金をお届け致します。

なお、ソフトをお送りいただく場合は、中にお客様の「住所」、「電話番号」「氏名」、「年齢」を明記してください。また、買い取り代金を銀行振込にて受取を希望される方はご自分の通帳の「銀行名」、「支店名」、「口座名義」「口座番号」を記入してください。特に銀行口座の指定が無い場合は原則として当社の指定の方法で代金をお届け致します。

ソフトの送り先 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
(株)日本マイコン流通センター ソフト買い取り係り ☎03-3463-4455

- **買い取り本数は5本以上とさせていただきます。**

ソフトの対応は「PC9801シリーズ(PC9821含む)」「FM-TOWNSシリーズ(MARTY含む)」「スーパーファミコン(ファミコン含む)」「ネオジオ、メガCD」「マッキントッシュ」以上の商品に限り買い取り致します。

★上記の各種のソフトをまぜて5本以上あれば結構です。もちろん同一機種のみ5本以上でもOKです。★箱・説明書・付属品がひとつでも足りない商品の買い取りはいたしておりません。(ユーザー登録はがきは無くてもOKです。) ★ソフトの動作が完全でないものやバグのあるソフトの買い取りはできません。★なお、ソフトをお送りいただく前の見積は一切おこなっておりませんのでご了承ください。★ソフトの買い取り代金は「人気」「発売時期」などにより決まります。買い取り金額は「定価の半額」から人気によっては最低「¥100」まで。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

《無料見積申込書》

キリトリ線

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒		TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告2P目をごらん下さい。

ベーマガ 10月号

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

早いもの勝ち

高価下取・買取期間中!!

買取は即、現金を支払います。

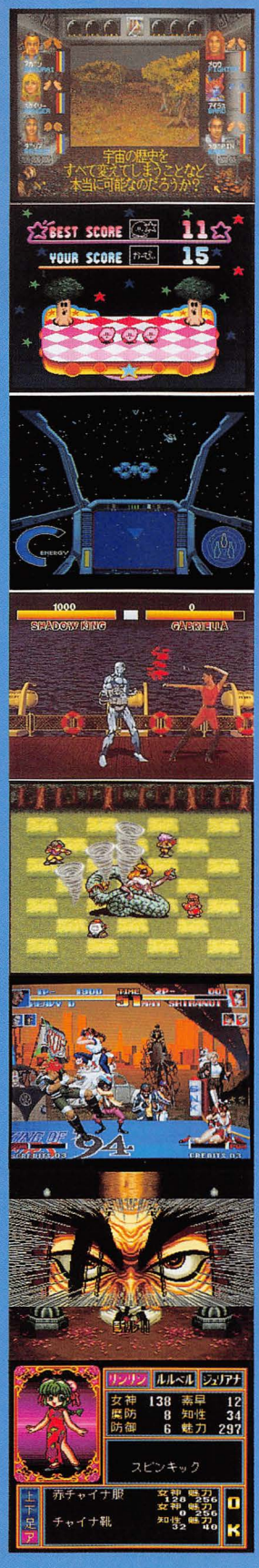
(ベーマガ 10月号)

SUPER SOFT HOT INFORMATION

これ一冊であらゆるエンターテイメント・ソフトの情報がわかる！ 94年9月に発売される全207本を収録

マイコンBASICマガジン10月号とじ込み付録

10
1994



CONTENTS

❹ PC-9801（14作）
❾ Windows（19作）
⓫ FM TOWNS&マーティー（9作）
⓭ X68000（3作）
⓮ Macintosh（15作）
⓰ DOS/Vパソコン（16作）
⓲ スーパーファミコン（38作）
㉓ メガドライブ（7作）
㉕ PCエンジン（7作）
㉖ ファミリーコンピュータ（0作）
㉗ ゲームボーイ（6作）
㉘ ゲームギア（7作）
㉙ レーザーアクティブ（2作）
㉚ 3DO（10作）
㉜ アーケードゲーム（13作）
㉞ ネオジオ&ネオジオCD（21作）
㊱ ゲーム・ミュージック&ビデオ（20作）

今月の売れ筋 パソコン・ゲームHOT30

1 シムシティ2000 前1位/2回
●イマジニア
●9,800円/27,600円（マルチメディアパック）
●SLG
●PC-98



2 三國志Ⅳ パワーアップキット 前2位/2回
●光栄
●6,800円/19,200円（本体セット）
●ユーティリティ
●PC-98



3 A.Ⅳ.for Windows 初登場/1回
●アートディンク
●16,800円
●SLG
●Windows



4 三國志Ⅳ 前3位/6回
●光栄
●①14,800円/17,200円 ②16,800円（CD付）
●SLG
●①PC-98 ②TOWNS



5 ファーランドストーリー天使の涙 初登場/1回
●TGL
●11,800円
●SLG
●PC-98



6 英雄志願～GAL·ACT HEROISM 前4位/2回
●マイクロキャビン
●6,800円
●RPG
●PC-98



7 提督の決断Ⅱ パワーアップキット 初登場/1回
●光栄
●6,800円/19,200円（本体セット）
●ユーティリティ
●PC-98



8 フリーソフトウェアコレクション8 ↑前10位/2回
●富士通
●2,500円
●オムニバス
●TOWNS



9 餓狼伝説スペシャル 初登場/1回
●魔法株式会社
●9,800円
●対戦格闘
●X68K



10 天下御免 前7位/4回
●アートディンク
●10,800円
●SLG
●PC-98,TOWNS



『シムシティ2000』が先月に引きつづいて首位に立った。グラフィック・アクセラレータ・ボードが同梱されている「マルチメディアパック」も順調に売れ行きを伸ばしているようだ。

しかし，今月最大の話題は，何と言っても3位の『A.Ⅳ.for Windows』。発売初日に各所で完売，というすさまじい勢いを見せ，Windowsタイトルとしては過去最高の順位を記録した。海外からの移植が目立っているWindowsだが，これを機に国産ソフトが急増するかもしれない。

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	シンジケート	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円	SLG	PC-98, TOWNS	初登場	1
12	英雄伝説Ⅲ もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女	日本ファルコム	12,800円	RPG	PC-98	前11位	5
13	ポリスノーツ	コナミ	12,800円	AVG	PC-9821	初登場	1
14	A.Ⅳ.～A列車で行こう4	アートディンク	12,800円	SLG	PC-98, TOWNS	前12位	8
15	デッドフォース	風雅システム	11,800円	SLG	PC-98	初登場	1
16	ストロングホールド～皇帝の要塞	ビング	12,800円	SLG	PC-98, TOWNS	↑前17位	2
17	スーパーリアル麻雀PⅣ	ビング	12,800円	麻雀	PC98,TOWNS, X68K	前5位	4
18	A.Ⅳ.マップコンストラクション＋A.Ⅳ.パワーアップキット	アートディンク	6,800円	ユーティリティ	PC-98, TOWNS	前15位	4
19	バイブルマスター2	グローディア	11,800円	SLG	PC-98	初登場	1
20	超時空要塞マクロス～ラブ・ストーリーズ	ファミリーソフト	6,800円	SLG	PC-98	初登場	1
21	パワードール	工画堂スタジオ	11,800円	SLG	PC-98	↑再登場	5
22	スーパー上海ドラゴンズアイ	スタークラフト	5,800円	パズル	Windows	↑前25位	2
23	ファーストクイーンⅣ	クレソフト	9,800円	SLG	PC-98	前9位	2
24	卒業Ⅱ～ネオ・ジェネレーション	ジャパンホームビデオ	12,800円	SLG	PC-98	前6位	3
25	鳳凰の如く～乱世の覇者・信長	イマジニア	9,980円	SLG	PC-98	初登場	1
26	Jリーグプロフェッショナル・サッカー1994	ビクターエンタテインメント	9,800円	サッカーSLG	PC-98	初登場	1
27	エルフィッシュ	富士通	10,800円	SLG	TOWNS	初登場	1
28	エルドミニオン～新大陸の覇者	日本クラリービジネス	12,800円	SLG	PC-98	初登場	1
29	ソードダンサー凶刃の女神	TGL	12,800円	ARPG	PC-98	前19位	3
30	タクティカル・タンク・コープス	G.A.M.	9,800円	SLG	PC-98	初登場	1



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋HOT20

●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。
パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。
パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。
通信を利用しているため，品切れも起こらない。

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先　TAKERU事務局　☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	レッスルエンジェルス2	グレイト	4,900円	プロレスSLG	X68K	前5位
2	電脳倶楽部75号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
3	レッスルエンジェルス	グレイト	2,000円	プロレスSLG	PC-98	前3位
4	ルーンワース ～黒衣の貴公子	T&Eソフト	2,000円	RPG	PC-98, X68K	↑前9位
5	リップスティック アドベンチャー3	フェアリーテール	3,500円	AVG	PC-98	前4位
6	ヴェインドリームII	グローディア	2,500円	RPG	PC-98	前6位
7	宝魔ハンター・ライム第12話 最終回スペシャル	サイレンス	2,000円	AVG	PC-98, X68K	前1位
8	麻雀航海記	アレックス	5,800円	麻雀	X68K	前8位
9	MSXフリーソフトウェア100選	ファミリーソフト/アスキャット	600円	オムニバス	MSX2	↑前10位
10	宝魔ハンター・ライム第11話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98,X68K, TOWNS	↑前11位
11	卒業～グラデュエーション	ジャパンホームビデオ	7,800円	SLG	X68K	↑前12位
12	宝魔ハンター・ライム第1話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98,X68K, TOWNS	↑前13位
13	てぃんくる	アグミックス	2,500円	RPG	PC-98	↑前15位
14	グラフサウルス ver2.0	ビッツー	4,800円	ツール	MSX2	初登場
15	聖剣と魔剣の伝説	ログインソフト	1,500円	RPG	PC-98	↑前16位
16	電窓2号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	Windows	↑前18位
17	チェックシックス	ペガサスジャパン	2,500円	フライトSLG	PC-98	初登場
18	スーパー野球道'93・94年開幕データ集	日本クリエイト	3,000円	データ集	PC-98	初登場
19	ジェノサイド2	ズーム	2,500円	格闘アクション	X68K	前17位
20	スーパー野球道	日本クリエイト	3,400円	野球SLG	PC-98	初登場

今月の1本！

クイーン・オブ・デュエリスト 外伝α＋LIGHT

■X68000　■アグミックス
■対戦格闘　■5,800円（税込）

世間はいまだ対戦格闘ブームの真っ最中。最近ではアーケード・ゲームだけでなく，パソコン・ゲームでも格闘物の秀作が登場するようになってきたのだ。ということで，今月はX68K版の新作格闘ゲームを紹介しよう。

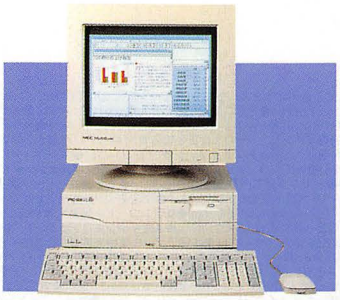
このゲーム，登場するキャラクターはほとんど女性なのだ。しかも，登場する8人のキャラを，それぞれべつべつのマンガ家がデザインしているというから，何とも豪華。声優を起用したPCM音声などの演出もあるぞ。もちろんゲーム部分も充実。必殺技や連続（キャンセル）技は当然として，挑発や跳び退きなどのアクションも採用されている。またCPUキャラの思考ルーチンもかなり高度なのだ。X68Kで格闘，というのも悪くないぞ。



◀すでに発売中のパッケージ版は，じつは18禁バージョンなのだ

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱ＹＥＳ旭川店☎0166-26-2251●㈱サン家電旭川店☎0166-53-3810●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱ＹＥＳ札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーＤａＣ琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーＤａＣ苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱ＹＥＳさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーＤａＣ弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーＤａＣ仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードーＤａＣ平店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトップクスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店５Ｆ☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンＥＣＣＳ本店☎03-3255-4911●ミナミ電気館秋葉原店☎03-3255-4040●㈱コムマイクロコンピュータショップＳＨＩＮＫＯ☎03-3255-0450●ソフマップ６号店ソフト館☎03-3253-4047●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館３Ｆ☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館４Ｆ☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ⅱ４階☎03-3253-1899●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ渋谷店１Ｆ☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●㈱ＣＳＫＴ・ＺＯＮＥ新宿店☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイパーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐハ王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ立川店☎0425-36-4141●ＭＩＤＯＲＩつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●ＣーＹＯＵ荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電ＣーＹＯＵ東海店☎0292-87-0370●㈱コジマＫ＆Ｐ宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップＤＥＮＳＨＯ☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド２１宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド２１足利店☎0284-43-1621●パソコンランド２１伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド２１桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド２１高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド２１前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド２１太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎048-474-9041●ラオックス㈱春日部東店☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●Ｔ・ＺＯＮＥ上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●ＬＡＯＸ船橋らぽーと店☎0474-34-3971●Ｐｉｗ／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーＩＣコスモランド鴨居店☎045-471-5688●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●Ｐｉｗ／ぴゅう横浜店☎045-661-1543●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●フォーミュラ☎0466-24-3923●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカミ昭和店☎0552-75-8808●パントピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ビックばんだい店☎025-243-5135●㈱ビックこばり店☎025-233-5791●㈱ビック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップ☎0258-33-4970●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Ｔｅｃｃ．Ｌａｎｄコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パントピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店タ－ミナル店☎052-732-3601●ＥＩＤＥＮテクノ大須☎052-252-0181●ＥＩＤＥＮメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第１アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第２アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●ＥＩＤＥＮテクノ名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店４Ｆパソコンフロア☎0564-23-4960●ＥＩＤＥＮテクノ岡崎店☎0564-53-2722●ＥＩＤＥＮテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●ＥＩＤＥＮテクノ向山店☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●ＥＩＤＥＮテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップＪＰＣ☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●ＥＩＤＥＮテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルパ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●コンピュータープロショップメルパ☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルパ静岡店☎054-254-5338●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルパ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●㈱メルパ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ＥＬＦＡ電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Ｂａｘ四日市店☎0593-54-3366●ＫａｗａｉＯＡ津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●ＥＩＤＥＮテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機Ｔ＆Ｃコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●ＥＩＤＥＮテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店Ｂ１Ｆ☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックＯＡプラザ☎0762-48-6131●３Ｑエレキ館教賀店☎0770-24-0988●タウンスタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会１号館☎06-281-4118●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217●上新電機㈱Ｊ＆Ｐコスモランド☎06-634-3111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐテクノランド☎06-634-1211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐメディアランド☎06-634-1511●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱日本橋８ばん館☎06-634-1181●エキサイト三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店６階マイコンＳＨＯＰ☎0729-97-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●ＯＡショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ伊丹店☎0727-77-5101●㈱ケーアイツー加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館ＰＣ－ＰＯＲＴ２Ｆ☎078-391-8171●上新電機㈱Ｊ＆Ｐさんのみや１ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-232-6511●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-7107●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●ファソラント☎0864-25-4701●㈱ケーアイツー遊コン倉敷２号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-25-6511●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451ダイイチコムシティ☎082-248-4343●ＰＣ一遊亭☎082-241-1359●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう７Ｆ事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンＣＩＴＹ☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ＩＣランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンＣｉＴＹ☎0899-31-6711●㈱メルパ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルパ瀬江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器久留米ＯＡ館☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器福岡店☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器小倉店４Ｆ☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保ＯＡ館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器長崎パソコン館☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店☎096-372-5411●㈱ベスト電器熊本パソコン館☎096-322-4180●上新電機㈱Ｊ＆Ｐ熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器大分パソコン館☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器宮崎パソコン館☎0985-22-8325●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

復刻版

名作鉄道経営&パズルゲーム，いま復活

大復活！

『A列車で行こう』――アートディンク初のゲームであったこの作品は，鉄道経営とパズルの要素を組み合わせたSLGだ。『A.Ⅲ.』では自分好みの都市の育成がメインだったが，この復刻版では「大統領専用列車を1年以内に西海岸まで送り届ける」という最終目的が設定されている。

具体的に実行することは，線路を敷き，駅を設置し，ポイントの切り替えや発車時間を設定して列車の運行をコントロールしつつ，西海岸に向けて路線を拡張していくことだ。しかし問題なのが，線路や駅などの工事は「A列車」の存在する地点でしかできないという点。しかも工事が可能なのは昼のあいだだけなので，客車や貨物車が走っている路線の改修中に夜になろうものなら，情け容赦なく衝突や脱線事故が発生する。自動停止装置なんて便利なものはないから，自分で厳密にスケジュールを管理しなければならないのだ。

また，『A.Ⅲ.』とちがって土地や建物を買いとることができないのもシビアなところだ。ちょっと目を離しているうちに，拡張を予定していたところに家が立ち並ぶ……いわゆる「ハマリ」状態になることも少なくないので，常に先を見越した計画的な行動が必要となる。パズル性が高いぶんだけ一つのミスが大きく響くので，「たかが昔のゲーム」なんて思っていると痛い目にあうぞ！

とにかく遊ぼう

さて今回は『復刻版』ということだが，ゲームのシステムに関しては元祖『A列車』とほぼ同じだ。あえて変更点を挙げるならば，昼夜を問わず駅の停車時間とポイントの指定を変更できるようになったことと，ゲームの進行スピードを変えられるようになったことぐらいだろうか。ただし誤解をしないでほしいのは，改良点が少ないのは直すべき問題点がもともとなかったからなのだ。実際，シリーズ第3弾である『A.Ⅲ.』がまったくちがうタイプのゲームに化けているのは，小手先のバージョン・アップを受け付けないほど，元祖版の完成度が高かったことの証明だといってもいいだろう。

そして，こればかりは実際に遊んでもらわなければわからないのだが，このゲームの真の楽しさは最終目標&期限つきという制約があってこそ生まれる多様な遊びかたにある。かつて筆者のまわりでは，「手持ち資材だけでどこまで稼げるか！」「列車が動く順番が狂っただけでも事故る究極の路線づくり！」「西海岸まで何日で到着できるか！」などなど，ありとあらゆるルールを設定して競争が行なわれていたぐらいだ。

元祖のマニアならば新たに収録された二つのマップ（むずかしいぞ！）に挑戦してみるもよし。初挑戦のユーザーならば，まずは大統領列車を西海岸に送り届けるもよし。とにかく旧『A列車』を触ったことのない人には，ぜひ一度試してみてほしい一作だ。（煌竜）



A列車で行こう復刻版
■アートディンク　■SLG
■8,800円　■発売中　※ハードディスク専用



▶これが『復刻版』の基本画面。コマンドがシンプルにまとめられ，マウスでの操作が可能になった



◀ちなみにこれは『A列車で行こうⅡ』。とにかくマップが広くなった以外は，元祖とほぼ同じ内容だ

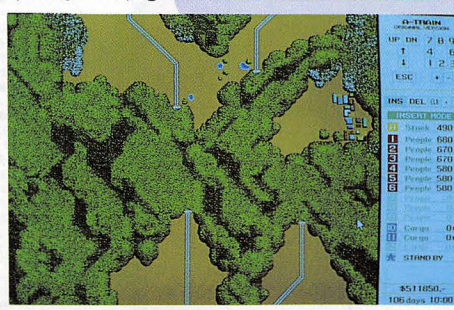


▶これが『復刻版』のオリジナル面の一つ。元祖版のマニアでもてこずる難易度だ

▼マップによってはトンネルなども登場する。山の中は手さぐりで引くしかないので注意！



▼色指定をセピア調にしてみた。ゲーム・スピードの調整機能も有効に使いこなそう





▶列車どうしが接触すると事故になる。ポイントの設定ミスによる玉突き衝突に注意！

OLE!

本格サッカーSLGの続編が登場

君は本当の監督になる

Jリーグ・ファンにとっては涙モノのサッカーSLG『Jリーグ・プロフェッショナルサッカー』の94年度版が発売された。

今まではサッカー・ゲームというと，自分で選手を操作し，勝敗を決するといったアクション的要素が強かったが，このゲームでは選手がそれぞれに意志を持ち，プレイヤーは監督としてゲームに参加するというシステムをとっている。まさに監督気分を味わえる，シミュレーション・ゲームなのだ。

バラエティーにとんだメニュー

本作品の特徴には，多種多彩なトレーニング方法，独自に制作できるフォーメーション，友だち同士がお互いのデータを持ち合わせて戦う「対戦モード」などが挙げられる。

トレーニングは，試合のない日に行なうもので，筋力トレーニング，ドリブル，ランニング，パス練習などの基礎練習から，フォーメーション，紅白試合などといった実戦的な練習まであり，自己流の練習方法で選手を鍛えることができる。練習させて選手のステータスを上げるのもいいが，たまには休養させないとストレスがたまったり，ケガの原因にもなるので注意しよう。

そして，このゲームの最大のウリが，チームプレイの大原則であるフォーメーションを，プレイヤー自身が作れてしまうということだ。今までに市販されたサッカー・ゲームでは，最初から設定されているフォーメーションを選択するといったシステムが主だっただけに，このような試みは，好感が持て新鮮さも感じられる。

パソコンの表示能力に制限があるためだろう，多少選手の動きがぎこちなかったりすることもあるが，アクションを楽しむのではなく，疑似監督という立場を楽しむという点からみれば，それほど影響はないだろう。

凝ったシステムのために，サッカーなんて知らない，という人にはむずかしいかもしれないが，Jリーグ・ファンならばけっこう楽しめる作品だ。みごとチャンピオンカップを手にするかどうかは，監督であるキミの采配にかかっている！

（倉元一浩）



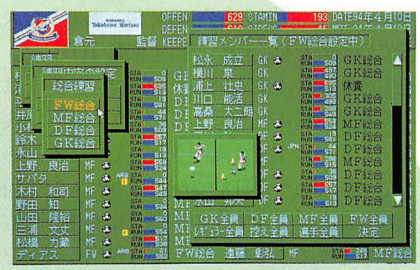
Jリーグ・プロフェッショナルサッカー1994

■ビクターエンタテインメント
■サッカーSLG ■9,800円 ■発売中



▲見よ，この豊富なデータを！ 写真は横浜マリノスのものだが，全部で12チーム494人のデータが用意されている





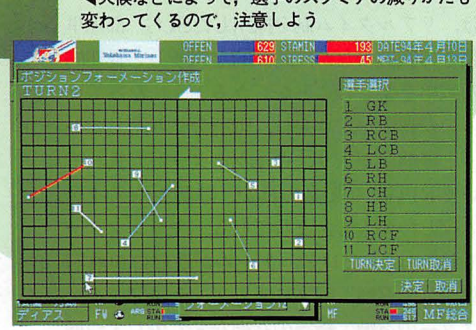
▲豊富な練習メニューをいかにうまく使いこなせるかが，勝敗のポイントである
◀天候などによって，選手のスタミナの減りかたも変わってくるので，注意しよう



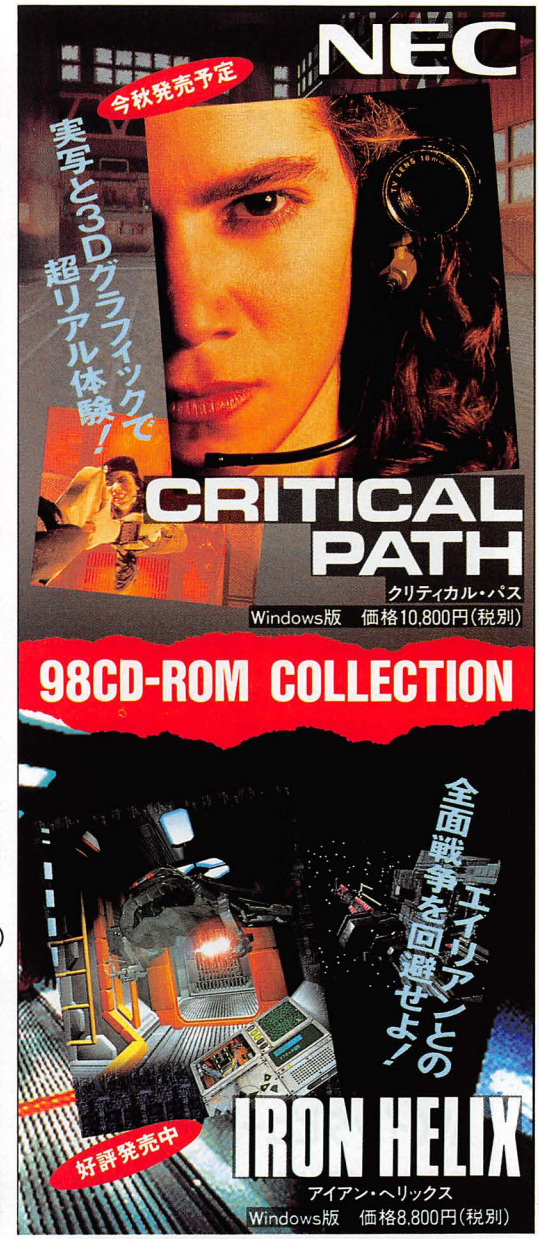
◀日頃の練習でアイコンタクトなどを養わないと，多彩なフォーメーションも成功しないぞ！



▶盛り上がるサポーターたち



▲これがこのゲームの特徴，フォーメーション制作画面だ。フォーメーションができたら，かっこいい名前も付けよう



CD-ROMソフトショップ訪問 第6回

NECマイコンショップ「FIRST POINT」の巻

東京・秋葉原のラジオ会館5Fに位置する「FIRST POINT」は，昨年11月24日にオープンしたパソコン・ショップです。「パソコンとWindowsで新しい生活環境を提案していきます」と語る店長の石井善昭さん。店内の一角にはフィルム・スキャナ，ビデオカメラ，ビデオ・プリンタなど画像入出力機器などもとりそろえており，映像を中心にしたマルチメディアを提案しています。CD-ROMソフトはWindows版，PC-98版合わせて約200タイトルがズラリとならんでおり，CD-ROMドライブも順調に売れているとのこと。「CD-ROM環境（Windows環境）を早く手に入れ，いろんな体験をしてほしいですね」と石井さん。取材当日はフォトCD写真展が催されていましたが，週単位，または1日単位で，さまざまなイベント（体験コーナー）が行なわれています。

（ベーマガ取材班）

■㈱コムFIRST POINT：〒101 東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館5F ☎03-3251-4698



▶「エデュテイメントのCD-ROMソフトが売れてます」と語る石井店長



▲フォトCD展が行なわれていた。今後のイベント予定もビッシリ！問い合わせてみて！

AVComputer Magazine

ビデオデータ&体験版を満載して

Vol.2ついに登場!

緊急特集

はたしてMPEGデータは自作することはできるのか?

MPEG&フル・モーション

★フル・モーション・ビデオ・キャプチャ・ボードとMPEG伸長ボードの画質／動作チェックを行ないながら，パーソナルMPEGデータ作成への道筋を紹介。CD-ROMには，ソフトウエアによるMPEGプレーヤや，オリジナルMPEGデータが収録されている。また，各キャプチャ・ボードのインフォメーション・ビデオや，取り込み画質チェック・データ（比較プログラム付き）なども収録。VITEC社のMPEG MAKERの体験版も付いてくる!

AVCインタビュー

高城 剛登場!



★好評の映像作家インタビューに，チキチキマシン猛レースでおなじみの高城剛氏登場!

付録CD-ROM 全国から寄せられた読者投稿データやCA-REALIZERとVisual BASICの体験版を収録。カシオのキーボード，ミュージック・デザイナの紹介ビデオや，プレイステーションの発表会のもようを撮影したビデオも収録!



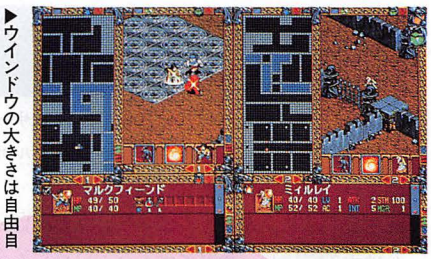
価格 2,800円 好評発売中!

注目ソフト

システムはダッシュでも中身は『III』級



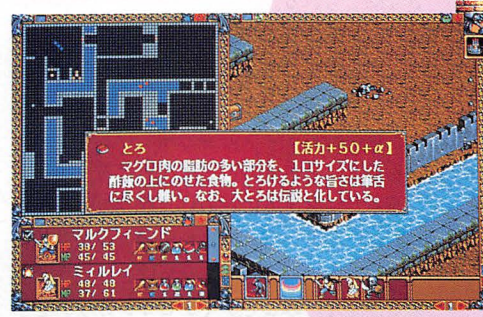
緋王伝II'HD
■ウルフ・チーム ■SLG
■9,800円 ■発売中



▶ウインドウの大きさは自由自在。自分の見やすいようにレイアウトしよう



◀部隊編成やアイテム交換などができる魔物が新たに加わって、便利になった



▲体力を回復させるときはそのキャラの好物を食べさせるのが一番。ちなみに「トロ」は私の好物でもある





▲マップ内のいかにも怪しそうな場所や石板，石造は，クリックするとクリアするためのヒントがでるようになった
◀倒した敵に魔法をかけるとアンデッドモンスターとして味方につけることができる

たった2人の逃避行

大陸全土を統一したリーチャード・A・マッキンタイヤ(前作主人公)の死後，腐敗した大国での悲劇を描くのが『緋王伝II'HD』だ。王家の血をひく主人公のマルクフィーンドは，高度な魔術の才能を持っていたがために，実の兄の手で地下牢に幽閉されてしまった。そして，同じような狂的支配により罪もなく囚われた少女ミィルレイの，健気にも生きつづけようとする姿を見て，牢から脱出し彼女を救いだすことを決意するのであった……。

そんなストーリーではじまるこのゲームは，リアルタイム制を採用したSLG。部隊単位での戦闘のなか，瞬間的な判断力と長期的な戦略を楽しむことができるようになっているのが特徴だ。さらに，戦闘をくり返していくと経験値が入り，キャラクターが成長していくRPG的な要素のほか，謎解きやアイテム探しの要素も含まれている。キャラクターも最初は2人だけど，ゲームが進むにつれ石像からの召喚，呪文によるアンデッド・モンスターの召喚，精霊の召喚などで少しずつ増えていくぞ。

ここらへんがダッシュ

基本システムに大きな変更点は見られないものの，プレイしてみれば細部のシステムがかなり親切になっているのがよくわかる。いままでのテンポの悪さや環境の欠点を取り除くことに成功し，より遊びやすいものへと変化をとげているのだ。

また，全21ステージを総入れ替えし，新しいトラップなども追加されている。このことにより，地形に合った高度な戦略や戦術が必要となり，知的でよりおもしろいものへと進化している。

さらに，新たなアイテムや魔物が追加されているのもファンにとってはうれしい。とくに新しい魔物が仲間になることで，今までとはちがった感情も芽生えることだろう。

ストーリー的には『緋王伝II』と変更されている点は見られないが，システム的な部分ではかなりのちがいがある。『緋王伝II』をやったからといって，これをやらないでいると，絶対にソンをするぞ。 (石井弘一)

今月の新作

注目作はいくつもあるが，筆頭に推すのは『ルナティック・ドーンII』。前作の不満点を解消し，文化面も重視したというシステムに期待したい。海外からは『シャドウキャスター』と『ダンマスII』の9821版が名乗りをあげている。光栄の新作SLG『源平合戦』は，その時代設定が目新しく，新鮮な雰囲気だ。

PC-9821用／ハードディスク専用

シャドウキャスター

9/9 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■RPG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］変身能力を持つ主人公をあやつり，邪教の寺院を探検する3Dタイプのリアルタイム RPG。主人公の視点におうじて変化する迫力の画面と，変身による多彩なアクションがウリ。

雀豪4

9/9 ■ビクターエンタテインメント ■麻雀 ■9,800円 ■5,3.5'2HD

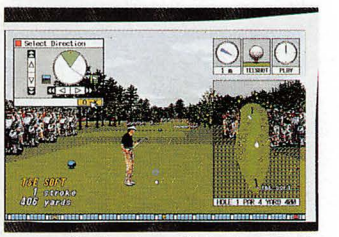


イカサマを完全に廃した本格派麻雀シリーズの第4弾。プレイヤーの打ち筋をコンピュータが再現するサンプリング機能を持つ。思考ルーチンの改良，記録内容の充実などがはかられている。

ハードディスク専用

マスターズ・遙かなるオーガスタ2

9/9 ■T&Eソフト ■ゴルフ ■12,800円 ■5,3.5'2HD



ロングセラーをつづけるゴルフSLG『遙かなるオーガスタ』の新バージョン。HD専用となり，フル画面，フル・ビジュアルが採用されたほか，4日間としての成績を競うマスターズ・モードが登場。

アイドルプロジェクト

9/22 ■ケイエスエス ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



大手プロにうち勝ってトップ・アイドルを育て上げるアイドル育成SLG。女の子の教育だけでなく，情報収拾などによるプレイヤーのレベルアップも重視されるのが特徴。原画を鈴木典孝氏が担当。

ハイリワード

9/22 ■イマジニア ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



莫大な借金を返済するため傭兵稼業に手を染めた主人公が六つの部隊を操作して，さまざまなイベントをこなしていくSLG。戦闘以外に，商売や興行でもお金を稼げる柔軟なシステムを持つ。



▶パーティに踊り子や歌姫がいれば，街で公演して，もうけることもできるのだ

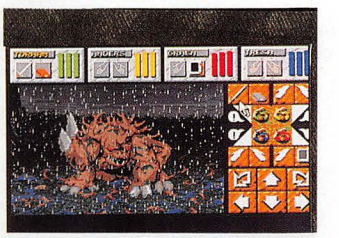


◀反乱鎮圧，拠点の強化などの普通の仕事のほか，イベントが発生することも

PC-9821用

ダンジョン・マスターII～スカルキープ

9/22 ■ビクターエンタテインメント ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］『ダンジョン・マスター』の続編のPC-9821専用版。ダンジョン内だけでなく，屋外や城を舞台としている。グラフィックが一部256色に描き換えられ，移動シーンもなめらかになった。

ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

9/23 ■アスキー ■RPG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］おなじみ『ウィザードリィ』シリーズの第7弾にあたる作品で，システム自体は6作目のものを継承している。ストーリーに一部SF的な要素が導入された。前作のキャラを移動可。



▶『ウィズ』もついに宇宙へ。そのせいか，イメージがガラリと変わっている



◀全アイテム数は500以上。銃など，これまでにはなかった武器も登場するぞ

源平合戦

9/30 ■光栄 ■SLG ■価格未定 ■5,3.5'2HD



平安時代末期，源氏と平家の争いを題材にした戦略級SLG。陣営ごとに得意・不得意なコマンドがあったり，朝廷との関係が外交にも響いてくるなど，時代を反映した要素が多数盛り込まれている。



▶戦闘シーンでは，時の声や管弦演奏などが流れる。もちろん一騎討ちもアリ



◀論功行賞で武将に官位を与えると，兵の動員数が増えたり，能力値が高くなる

ハードディスク専用

ダービースタリオンエキスパート

9/30 ■アスキー ■競馬SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



競馬馬を育てるSLG『ダービースタリオン』の最新作。種牡馬，ライバル馬のデータを一新。レースの記録が保存できるVTR機能や，調教メニューにウッドチップを新設するなど，各所が拡張された。

ダービースタリオンエキスパートキット

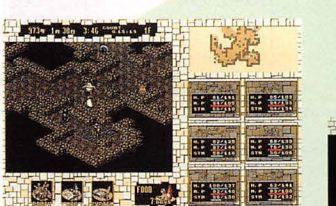
9/30 ■アスキー ■ユーティリティ ■6,800円 ■5,3.5'2HD



『ダービースタリオン』をバージョン・アップするためのユーティリティ。前作にインストールすることで，機能をアップさせることができる。グラフィック，音楽面が強化されているのも特徴。

ルナティック・ドーンII

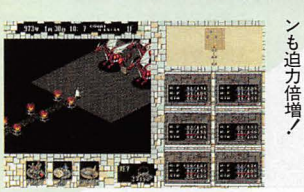
9/30 ■アートディンク ■RPG ■10,800円 ■5,3.5'2HD



巨大な世界ときわめて高い自由度が好評を博した大型RPG『ルナティック・ドーン』の続編。六つの文化圏の登場でアイテム，文化的側面の拡張や，キャラの成長システムの改良などがなされている。



▶マップは固定された。そのかわり，六つの文化圏が登場するのだ。



◀画面がクォーター・ビューになったため，戦闘シーンも迫力倍増！

PC-9821用

EMIT Vol.1〜時の迷子

9／30 ■光栄 ■教育 ■価格未定 ■CD-ROM



▶キャラ・デザインにいのまたむつみ、音楽に小室哲也など、スタッフは豪華





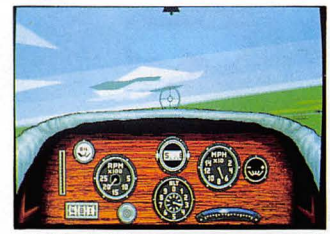
◀アニメーションと音声をふんだんに使っており、ドラマとしても楽しめる

［TOWNSから移植］各方面の超一流スタッフの手による英語の教育用ソフト。展開されるアニメドラマを楽しみつつ，英語を学習していく。ミニゲームや反復練習などの補助機能も充実。

アフターケア

マイクロプローズ・フライトパック

8／26 ■マイクロプローズジャパン ■フライトSLG ■18,800円 ■5,3.5'2HD

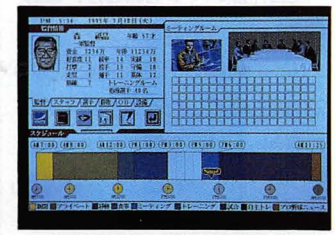


同社から発売されている数々のフライト・シミュレータの中から『F-15ストライクイーグルII』『F-19ステルスファイター』『ナイツ・オブ・ザ・スカイ』の3本を選んで収録したお徳用パック。

TAKERU

スーパー野球道2・'94上半期データ集

9／1 ■日本クリエイト ■データ集 ■3,800円(税込) ■5,3.5'2HD



プロ野球を実名で徹底的に細かくシミュレートした野球SLG『野球道2』のデータ集。1994年度開幕からオールスター戦までの各チームの選手の実績を元にしたデータが収録されている。

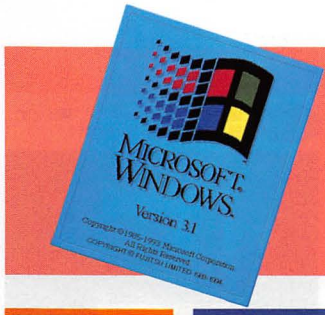
DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

ライトスタッフから，同社にとってはひさびさのパソコン・ソフトが発表されている。将棋ゲームの名作『森田将棋』の最新バージョンも登場。『なぞぷよ』は，単体としてははじめての発売となる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
9月22日	AI実戦麻雀	麻雀	イマジニア	9,800円
9月中旬	クラッシャー・ジョウ〜歓楽惑星の陰謀	SLG	ファミリーソフト	9,800円
9月下旬	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
	★ザ・ナイツ2 〜何処からか来る小さな光(※)	RPG	マスター7	8,800円
9月予定	★タクティカル・タンク・コープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
	★タクティカル・タンク・コープス パワーアップキット	ユーティリティ	G.A.M.	6,800円
	ディエス・イレ	AVG	ファミリーソフト	(予)9,800円
10月1日	プロジェネーター	RPG	光栄	未定
10月7日	クレムリントワイライト・ダイヤモンド編	カードゲーム	WittyWolf	3,333円
	ラグナレック(※+)	RPG+SLG	グローディア	11,800円
	★ディスクステーション4号	ディスクマガジン	コンパイル	(込)1,980円
	★森田将棋5(※)	将棋	ランダムハウス	12,800円
10月14日	アグレガード	RPG	ジャパンホームビデオ	未定
	スターファイア(△)	RPG	スタークラフト	12,800円
10月21日	ゴーストハンターシリーズNo.2 パラケルススの魔剣	RPG	ハミングバードソフト	9,800円
10月28日	空母戦記	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
10月中旬	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII(+△)	RPG	ビング	12,800円
	銀河英雄伝説IV(※)	SLG	ボーステック	12,800円
10月予定	ピックアップ麻雀マスター	麻雀	TAKERU	6,800円
11月11日	★なぞぷよ	パズル	コンパイル	7,800円
	ライム・スター	RPG	スタークラフト	9,800円
11月19日	グレイストンサーガ〜魔界の泉	SLG	ペガサスジャパン	12,800円
11月上旬	★フォーサイト・ドリィ	RPG	ライトスタッフ	未定
11月予定	上海IV	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	★クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	4,000円
秋頃予定	天地無用！魎皇鬼	AVG	AICスピリッツ	(予)12,800円
	メルクリウスプリティ(妖精伝説)	SLG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー学園	RPG	ソフエル	(予)11,800円
	輝けキラキラ戦士リスキージュエル	AVG	ナツメ	9,800円
	ブランディッシュ3 〜スピリット・オブ・バルカン	ARPG	日本ファルコム	未定
12月9日	クレムリントワイライト 〜黄昏のクレムリン	オムニバス	WittyWolf	13,333円
	ランズ・オブ・ロア(△)	RPG	スタークラフト	12,800円
12月上旬	クリスタニア	RPG	システムソフト	未定
12月予定	★パチスロ飛翔伝	パチスロ	ISC	未定
	シャドー・オブ・ザ・コメット	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	卍PSY幽記(まんじさいゆうき)	RPG	ビーエスディー	12,800円
95年1月13日	スペース・ハルク(△)	SLG	スタークラフト	12,800円
95年2月10日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	9,800円
95年2月予定	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
未定	シムアース&シムアントCD(○)	SLG	イマジニア	14,800円
	プリンス・オブ・ペルシャ2	アクション	インタープログ	未定
	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	ロード・オブ・ウォーズII(仮)(▲)	SLG	システムソフト	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	激闘！日清・日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	★ライト&スモールズ	パズル	TAKERU	1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.2 〜那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	ZII(ゼータ2)	AVG	トンキンハウス	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	パンサーソフトウェア	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	バンドラボックス	未定
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
未定	あみやらんしゅ	SLG	風雅システム	未定
	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用(256色，CPU386以上が必要な作品)				
10月7日	メガトンアームズ(※)	アクション	システムソフト	(予)10,800円
10月下旬	リターン・トゥ・ゾーク(○)	AVG	データウエスト	未定
11月予定	★タクティカル・タンク・コープス(○)	SLG	G.A.M.	9,800円
12月予定	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4〜オルゴール(○)	AVG	データウエスト	未定
94年予定	マスター・オブ・オライオン	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
95年1月予定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800/9,800円
	★ストライクコマンダー タクティカル・オペレーションズ	シナリオ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,800円
	★ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
冬頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
95年3月予定	ウイングコマンダー・アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800/9,800円
未定	ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・ザヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	ウルティマVIII〜ザ・ペイガン	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	パシフィックストライク	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●ジョシュア追加シナリオ集I(パンサーソフトウェア)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)10月→11月●魔法千一夜(TAKERU)未定●MONDOW LOAD(TAKERU)7月下旬→8月下旬●時空救助隊ペンタス〜那由他の果てに(遊演体)10月→10月下旬●CRWメタルジャケット(ウィズ)8月／価格未定→9月／9,700円●乱世(RANZE)(グレイト)7月30日→7月31日●あにまーじゃんX(サイレンス)8月下旬→9月14日●宇宙の騎士テッカマンブレード〜オービタルリング奪回作戦(マトリクス)8月5日→8月26日●ウイニングポストパワーアップキット(光栄)価格未定→6,800円

(※)……ハードディスク専用／(+)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(△)……256色対応／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

懸賞つき

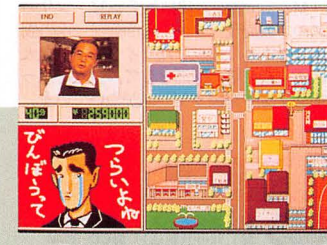
超A級難度のアドベンチャー・ゲームだ！

GINから『トップ・エマージェンシー2』が発売された。ジャンルは探偵AVG。50万円の軍資金を元手に捜査を行ない，電話で助けを求めてきた少女を一刻も早く犯人の手から救いだすのが目的だ。Windowsのゲームらしくアニメーションが随所に組み込まれており，また独特なセンスのギャグもプレイヤーを楽しませてくれる。

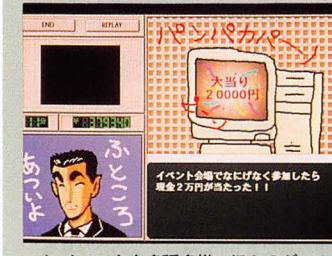
……と書くといかにも普通のソフト紹介のようにも見えるが，じつはこのソフトには二つの大きな特徴がある。一つは遊ぶごとにゲームのストーリーが微妙に変化することで，もう一つはゲームクリア時に捜査の効率がスコアとして表示されて，同社が主催している懸賞の対象になるということだ。

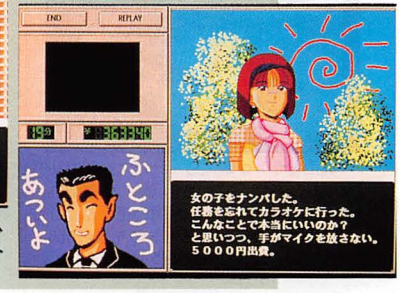
最近のAVGは一度解いてしまえばそれで終わりの，いわゆるストーリー重視型のものが主流となっている映像と音声をふんだんに使い，ストーリーを華麗に演出する……それはそれで価値のあるものだろう。しかし「何度も遊べ，その努力がスコアという形で反映される」というのは映画やビデオで楽しめない，ゲームというメディアならではの純粋な特権だ。

ゲームの結果にあえて懸賞をつけるということは，同社がそれだけゲームの奥深さに自信を持っていることでもあるのだろう。ゲーム業界の活性化のためにも，このような試みは歓迎したい。**（煌竜）**

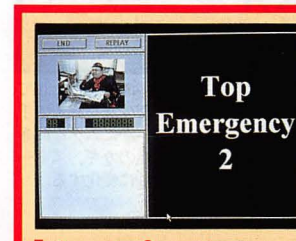


▲一見するとボードゲームのような画面。しかし，なめてかかると大変な目に……





▲▶イベントも多種多様。ほかのゲームでは絶対にお目にかかれないような，へんなノリのものまであるのだ



トップ・エマージェンシー2

■GIN ■AVG
■6,480円 ■発売中

今月の新作

今月はアフターケアがたくさん……。ということで，サポートがおくれたのは申し訳ないが，内外で評判の高い『ミスト』日本語版を筆頭に，低価格と懸賞が魅力のAVG『トップ・エマージェンシー2』などなど，そのぶん力作が集中している。変わりダネでは『仮面ライダー作戦ファイル1』。マニアには涙モノの企画だろう。

ワールドエンジン・ファンタジオン

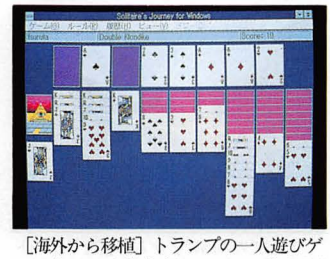
9／15 ■サイトロン・アンド・アート ■エンターテイメント
■9,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］3Dで表現された昔話を，読むだけでなく参加・演出してしまえるインタラクティブ型の作品。「南総里見八犬伝」「不思議の国のアリス」「シンドバッドの大航海」を収録。

ソリティアズ・ジャーニー

9／22 ■システムソフト ■カードゲーム
■8,800円（予価） ■3.5"2HD



［海外から移植］トランプの一人遊びゲームを，105種類収録したゲーム集。個別に遊ぶほか，冒険モード，旅行モード，トーナメント・モードなどの形式も用意されている。オンライン・ヘルプもあり。

ミスト日本語版for Windows

9／30 ■インタープログ ■AVG
■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］Macintoshで大好評のAVGを移植。神秘の霧に包まれた絵画のような世界「ミスト」での不思議な旅を描く。メッセージはすべて日本語に書き換え・吹き替えられている。

スペースシャトル

9月 ■マルチソフト ■シミュレータ
■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］日本を含む世界中のエリートが結集したスペースシャトル・プロジェクトの全貌を，NASAの資料をもとに編集。モジュールの設計や簡易フライト・シミュレータもついている。

オーシャンズビロウ

9月 ■マルチソフト ■シミュレータ
■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］カリブ海や南太平洋など，世界有数のダイビング・スポットを探索できるスキューバダイビング・シミュレータ。45分以上のビデオクリップや多数の写真，解説が用意されている。

クリティカルコマンド チャイナ・クライシス

9月 ■プロフォースシステム ■SLG
■12,800円 ■CD-ROM（2枚組）

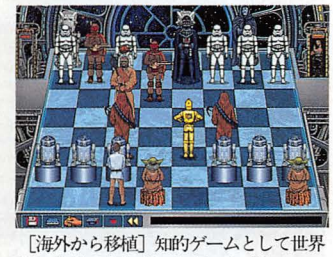


［Macintoshから移植］展開されるドラマの中にリアルタイムに介入し，その後のストーリーを変えていくタイムディシジョン制を採用したSLG。近未来における中国軍との局地戦をリアルに描いている。

アフターケア

スターウォーズチェス

7／1 ■マルチソフト ■チェス
■10,800円 ■CD-ROM

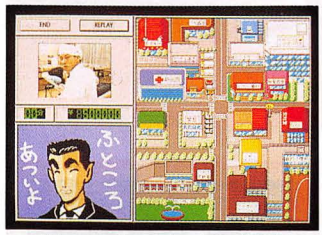


［海外から移植］知的ゲームとして世界的に人気のあるボードゲーム「チェス」を，映画スターウォーズのキャラクターで楽しめるゲーム。豊富なアニメーションや，映画を思わせるサウンドがウリ。

アフターケア

トップ・エマージェンシー2

7/8 ■GIN ■AVG ■6,480円 ■CD-ROM



フリーエージェント・ボルゴ12として，電話で助けを求めてきた少女を犯人の手から救いだすゲーム。いかにムダな聞き込みを避けるかが高得点のカギ。ストーリーはプレイごとに微妙に変化する。

アフターケア

CD-ROM仮面ライダー作戦ファイル1

7/25 ■東映ビデオ ■SLG ■12,800円(税込) ■CD-ROM



［Macintoshから移植］テレビ・シリーズの『仮面ライダー』全98話と2本の劇場版を中心に構成したライダー&怪人大図鑑。新組織の幹部として，怪人を送ってライダーを倒すゲームがついている。

アフターケア

U-BOATSウルフパック

7/29 ■ハイテックラボジャパン ■ビデオ ■4,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］第二次世界大戦で猛威を振るったナチスドイツのUボート潜水艦隊について，当時の貴重な映像を交えながら紹介した全25分のドキュメンタリー・ビデオを完全にCD-ROM化したもの。

アフターケア

B-17空の要塞

7/29 ■ハイテックラボジャパン ■ビデオ ■4,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］第二次世界大戦，ヨーロッパ戦線で活躍した爆撃機B-17について，当時の貴重な映像を交えながら紹介した全24分のドキュメンタリー・ビデオを完全にCD-ROM化したもの。

アフターケア

Windows壁紙ソフト「HAWAII」

7/29 ■ハイテックラボジャパン ■壁紙集 ■4,800円 ■CD-ROM



火山とサンゴ礁に造られた太平洋のリゾート，ハワイの映像を収録した壁紙集。珊瑚礁や椰子の木，熱帯樹の花など，21点のトロピカル・リゾートの光景が256色のフル・スクリーンで表示される。

アフターケア

パシフィック・ラグーン

7/30 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

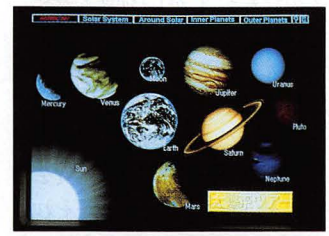


南太平洋のどまんなか，フィジー諸島の美しいビーチとヤシの木，サンゴの海中写真など100の風景を収めた写真集。波の音など南洋の音と音楽も収録されており，南国の気分を存分に味わえる。

アフターケア

プラネットハーモニーfor Windows

8/12 ■ダットジャパン ■シミュレータ ■12,800円 ■CD-ROM



太陽系の衛星・惑星の動きを，三次元的に正確かつ高速で再現する太陽系シミュレーション・ソフト。太陽系の各天体の秘密をマルチメディアで解説する「太陽系ツアー」も備えている。

アフターケア

ポーク・リトル・アーティスト

8/15 ■トワイライトエクスプレス ■教育 ■4,800円 ■CD-ROM

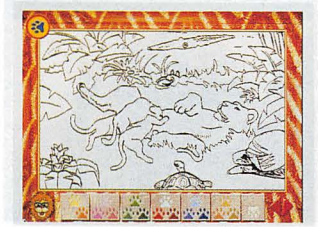


［海外から移植］同社のエンターテイメント・ソフトウェア・CD-ROMシリーズの作品で，子供たちと一緒に塗り絵遊びを楽しめる電脳絵本。子供の色彩感覚を育てる遊びがたくさん入っている。

アフターケア

ライオンのルイス

8/15 ■トワイライトエクスプレス ■絵本 ■3,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］アフリカのマサイ族の少年・サンベケの紹介により，百獣の王ライオンの生態を楽しく学べる電脳絵本。子供たちといっしょに遊べるゲームも収録されている。

アフターケア

北イタリアの湖水

8/26 ■ハイテックラボジャパン ■壁紙集 ■4,800円 ■3.5"2HD



アルプスの南に広がる静寂なリゾートの風景を集めた壁紙集。北イタリアの湖やその湖畔に古くからたたずむヴィッラ（別荘），湖に映るアルプス山脈の風景など，21点の景観が収録されている。

アフターケア

ペブルビーチの波濤

8/下 ■NECホームエレクトロニクス ■ゴルフ ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］アメリカの西海岸，海風の吹きすさぶ厳しい自然が特徴のゴルフコース，「ペブルビーチ・ゴルフリンクス」をモデルにしたゴルフ・シミュレーションの移植版。

アフターケア

ワイアラエの奇跡

8/下 ■NECホームエレクトロニクス ■ゴルフ ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］かつて青木功プロが奇跡の逆転イーグルで優勝した，ハワイアンオープンの開催コースをモデルにしたゴルフゲーム。システムは『遙かなるオーガスタ』と同じ。

DataBase Windows新作発売予定表

9月以前に発売(予定)されているタイトルは，来月以降でフォロー予定。『スライドショー』は，宇宙，スポーツなどのテーマで編集されている壁紙＋スクリーンセイバー。データが22種類のものは2,400円，50種類だと4,800円。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月上旬	★原　秀則書き下ろし壁紙 &スクリーンセーバー	アプリケーション	アテイン	2,980円
9月1日	★スペースシップワーロック	AVG	エフツウ	6,800円
9月22日	★ジャンプレイブン	3Dシューティング	エフツウ	9,800円
9月上旬	★キャオス	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
9月中旬	★ストーリー・オブ・ザ・ワールドカップ	データベース	NECホームエレクトロニクス	8,800円
9月下旬	スライドショー	アプリケーション	アローマイクロテックス	2,400/4,800円
9月予定	セクレvol.9～吉野美佳	SLG	グラムス	4,900円
	エキスパート・カジノ日本語版	テーブルゲーム	誠和システムズ	4,980円
	エキスパート・クイズショー日本語版	クイズ	誠和システムズ	4,980円
	エキスパート・ビンゴ日本語版	ビンゴ	誠和システムズ	4,980円
10月15日	★カンガルーのケビン	絵本	トワイライトエクスプレス	3,800円
	★しろくまのバリー	絵本	トワイライトエクスプレス	3,800円
10月20日	★アリス・ハイブリッド版	AVG	東芝EMI	9,800円
10月予定	タワー	SLG	オープンブック	9,800円
11月下旬	★M15惑星に生まれて(仮)	AVG	ジャパンホームビデオ	未定
秋頃予定	CD-ROM版中央競馬完全ガイド	データベース	NECホームエレクトロニクス	未定
	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
12月予定	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
95年2月10日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	6,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ミュージックアイランドVol.2 ～くるみ割り人形	エンターテイメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテイメント	オラシオン	未定
	★天才バカボン・スクリーンセイバー(仮)	アプリケーション	バンダイビジュアル	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レジェンズ・オブ・ヒーローズ～ジャイアンツ栄光の4000勝(パップ)7月上旬●セクレvol.8～原田里香(グラムス)7月下旬→9月●ピッコロ博士のミュージカル・ワールド(NECホームエレクトロニクス)8月中旬→8月31日●クリティカル・パス(NECホームエレクトロニクス)8月下旬→9月上旬●キネマ旬報シネマデータベース(アメリカ編)(NECホームエレクトロニクス)8月中旬→8月17日●ダーウィンズ・ジレンマ(スタークラフト)8月12日→8月26日



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

波動拳!!

いよいよTOWNSにも登場!! 対戦格闘の雄『スーパーストII』

それこそ数え切れないほどの対戦格闘ゲームが世に現れたけれど，「やっぱり本家カプコンでないと」と思っている人も少なくないはず。そんな人に朗報，なんとTOWNSでもそのカプコンの対戦格闘ゲーム『スーパーストリートファイターII』が発売されるのだ。

TOWNSであればどれでも動作し，メモリは要4メガ。現行機種はすべて標準で4メガバイト以上のRAMを搭載しているが，縦型の旧機種などは増設しなくてはならない。

『ターボ』までの12キャラに加え，新たにキャミィ，T.ホーク，フェイロン，ディージェイの4キャラが登場。全16キャラでの対戦を楽しめる。



◀オープニング。リュウの波動拳シーンも再現されてるぞ

ゲームモードとしては，対コンピュータ戦をはじめ，VSバトル，トーナメントなどが用意されているため，さまざまなカタチの対戦を楽しむことができるぞ。

また，好みの色合いのキャラを作れる「カラーエディタ機能」，対戦プレイを再現できる「トレースバトル」という独自の機能も追加されているのが大きな特徴だ。

（稲垣宗彦）

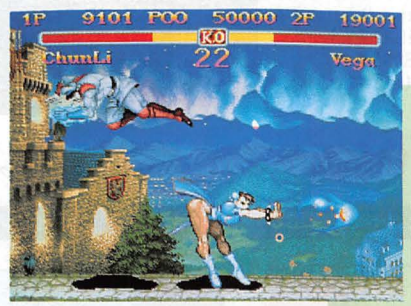


スーパーストリートファイターII
■カプコン ■対戦格闘
■価格未定 ■10月発売予定

カラーエディット機能搭載！



▲なんと「カラーエディット機能」を使えば，オリジナル・カラーのキャラを使うことができるのだっ

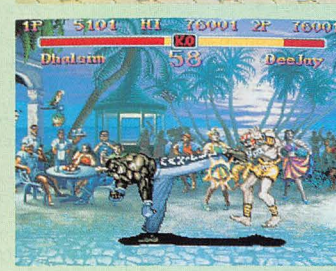


◀この『スーパー』から色使いがポップになった。さらにエディットも可



▶新たに4人が加わって，16人が顔をそろえるキャラ選択画面。多いよねぇ





▲バルログを昇龍拳で待ち受けるケン。画面を見たかぎり，デキは良さそうだ

◀ダルシムに攻撃を加えているのは，新たに加わったディージェイ。ジャマイカな人なのだ

今月の新作

あの『ウィザードリィ』シリーズの新作をはじめ，「シム」シリーズの『シムファーム』，発売延期で首を長くしていた人も多いだろう『プリンセスメーカー2』など，今月は先月とうってかわって話題作ばかり。TOWNSユーザー必携の『フリコレ8』もあるぞ。コスト・パフォーマンスは，これがベストかな。

マーティー対応

現代大戦略EXスペシャル

9／14 ■ビング ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］システムソフトの『EX』を移植。全曲フル・アレンジのCD-DAによるBGM，新作アニメーションによる戦闘シーンのリニューアル，操作性の向上など，数々の改良がなされている。

シムファーム

9／9 ■富士通 ■SLG ■10,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］アメリカ風の大規模農場を経営するという「シム」シリーズの最新作。米やイチゴなどの栽培や，馬や牛など家畜の飼育を楽しむことができる。ハードディスク，i486搭載機推奨。

マーティー対応

EMIT Vol.3〜私にさよならを

9／18 ■光栄 ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM



赤川次郎やいのまたむつみ，小室哲哉など，著名なスタッフを集めて作られた英会話のCAIソフト。女子高生・百合が，もうひとつの世界“エミット”の存在を知り，めぐりあう冒険を描く。

Jリーグ・プロフェッショナルサッカー1994

9/22 ■ビクターエンタテインメント ■サッカーSLG ■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］個々の選手を動かすのではなく，監督として選手を鍛え，システムとフォーメーションを作成して勝利を目指す。Jリーグの全12クラブ，494人の選手が実名で登場する。

ウィザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

9/23 ■アスキー ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM

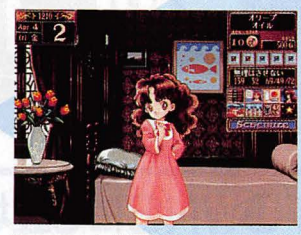


［海外から移植］同シリーズの7番目のシナリオで，前作『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』にはじまる新シリーズの2作目。前作からキャラクターを転送すれば，有利にゲームを楽しめる。

マーティー対応

プリンセスメーカー2

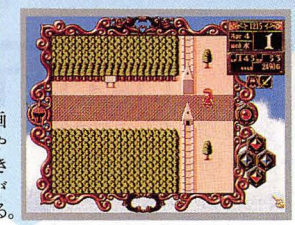
9/30 ■ガイナックス ■SLG ■14,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］メイン画面は原画を一新，娘のポーズも増え，イベントやバカンスのグラフィックが2倍以上の大きさになり，さらにCD-DAを利用して娘がしゃべるなど，各種の改良がなされている。



▶PC-98版より表情が豊かになったTOWNS版。待ったカイはあるみたい

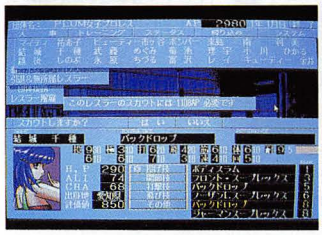


◀武者修行の旅へでかける娘。プリンセスになるには強さも必要なのだ

アフターケア/マーティー対応

レッスルエンジェルス3

8/12 ■グレイト ■プロレスSLG ■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］女子プロレス団体を経営するSLG。レスラーをスカウトし，興業を行なって収益をあげる。試合シーンは，カードバトルにより展開していく。声優による音声出力機能が追加された。

マーティー対応

ブランディア

9/下 ■ビング ■対戦格闘 ■9,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］それぞれの登場人物のストーリーを楽しむ「ストーリーモード」と，TOWNSだけのオリジナル「VSモード」を搭載した，ファンタジー風味の格闘ゲーム。



▶上段，中段，下段を三つのボタンで使いわけるため，6ボタンパッド対応なのだ

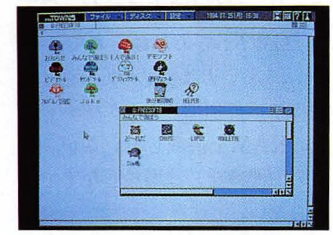


◀もちろんノーマルな2ボタンでも遊べる。BGMも増えているぞ

アフターケア

フリーソフトウェアコレクション8

6/27 ■富士通 ■オムニバス ■2,500円 ■CD-ROM



WindowsやMS-DOS，TOWNS OSのツールをはじめ，画像や音楽データ，CGなど，ユーザーの手によるフリーウェアを多数収録した，TOWNSユーザーにはおなじみのオムニバスCD-ROM。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

『メガモーフ』は，シグノシスのフラクタル・シューティング第3弾。今回はモーフィング機能が駆使されている。ガイナックスの新作は，TOWNSオリジナルのウォーSLGだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
10月14日	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ I（※）	シナリオ集	富士通	6,800円
10月21日	スターファイア	RPG	スタークラフト	12,800円
10月28日	ルナティック・ドーンII（※）	SLG	アートディンク	10,800円
10月下旬	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	データウエスト	未定
10月予定	魔法大作戦	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	スーパーストリートファイターII	対戦格闘	カプコン	未定
11月下旬	★M15惑星に生まれて（仮）	AVG	ジャパンホームビデオ	未定
11月予定	上海IV	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	★タクティカル・タンク・コープス	SLG	G.A.M.	未定
12月9日	ランズ・オブ・ロア	RPG	スタークラフト	12,800円
12月予定	サイキック・ディテクティブ・シリーズ VOL. 4 ～オルゴール	AVG	データウエスト	未定
年末予定	サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
95年1月13日	★スペース・ハルク	SLG	スタークラフト	12,800円
95年1月予定	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
95年2月10日	★フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	9,800円
冬頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	未定
	★シムシティ2000	SLG	富士通	未定
来春予定	★（タイトル未定）	SLG	ガイナックス	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	S.S.I／4（ゼロヨン・バトル）	レーシング	TAKERU	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	ジョシュア追加シナリオ集 I	シナリオ集	バンサーソフトウェア	6,800円
	ハイムドール	ARPG	ビクターエンタテインメント	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
9月予定	ハイスクール・ウォー～23区内制服統一闘争編	SLG	ISC	8,800円
	キャメルトライ	アクション	電波新聞社	(予)7,800円
10月中旬	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
11月26日	★メガモーフ	3Dシューティング	富士通	(予)9,800円
11月中旬	プリルラ	アクション	ビング	9,800円
秋頃予定	新宿ラビリンス	AVG	徳間書店インターメディア	未定
	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
	キッドピクス・コンパニオン	ユーティリティ	富士通	(予)4,800円
	プレイルーム	教育	富士通	(予)8,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アージェントミッション（マスターピース）未定●虹色電飾娘（ISC）8月

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

DEMPAから　ファミコンの名作シューティングが復活

先月お伝えしたとおり，電波新聞社の新作はファミコンの往年の名作『スターラスター』だ。

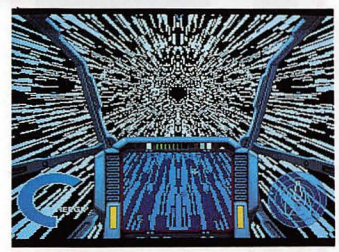
オリジナルは1985年12月にナムコット・シリーズ12番目の作品として発売された。マップ・ディスプレイで敵艦隊の位置を把握してワープ→その宙域で3Dシューティング……という，昔懐かしの『スタートレック』のようなゲーム性とシューティング・モードでの自機および背景のリアルな動きで，多くのファンを作った。

X68000版のウリは，ファミコン版の画面（オリジナル・モード）と，コクピットなどのグラフィックを変更したアレンジ・モードをコンフィグで切り替えられるようになっていること。アレンジ・モードはナムコの3Dシューティング『スターブレード』ライクな画面で，カッコいいぞ。

ハードは，アナログ・ジョイスティック，MIDIに対応。ただし，MIDIはRS-232Cを使用するタイプは使えないので気をつけてほしい。　（板場利光）

▼▶ファミコン版のシンプルな画面が，こんなにカッコよくなったのだ！





▲ワープも派手になった。もちろんこれは「アレンジ・モード」でのみ楽しめる



▲「オリジナル・モード」と「アレンジ・モード」の切り替えはコンフィグで



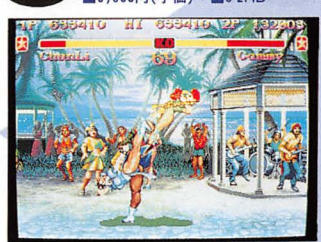
スターラスター
■電波新聞社　■3Dシューティング
■5,900円　■発売中

今月の新作

『スターラスター』は，電波新聞社にとってひさびさの「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」以外の作品で，オリジナル版とアレンジ版がセットになっているお得な1本。それに，今月の本誌でも紹介している『スパII』と，一部で根強い人気を誇る『R.C.ロボット集』を加え，今月はなかなか豪華なラインナップとなった。

スーパーストリートファイターII

9／30　■カプコン　■対戦格闘
■9,800円（予価）　■5'2HD



［アーケードから移植］家庭用ゲーム機にも移植されて人気を博している対戦型格闘ゲーム。4人の新キャラが加わり，全部で16人となった。要4メガ。HDおよびXVI以上の本体の使用を推奨。

▶グラフィックのデキは，移植作品の中では最高だ。目では見分けがつかない





◀本体はXVI以上のものでハードディスクを併用すれば，快適にプレイできる

アフターケア／TAKERU

R.C.ロボット集+α Vol.3

8／12　■エレクトリックシープ　■ユーティリティ
■1,800円（税込）　■5,3.5'2HD

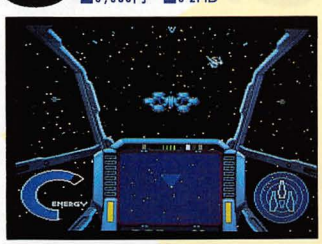


第3回郵送ロボット・バトル大会の結果と記録，『R.C.』本体用の壁紙（BG）やユーザーが制作したフリーウェアなどを収録したユーティリティ・ソフト。起動には『R.C.』本体が必要となる。

アフターケア

スターラスター

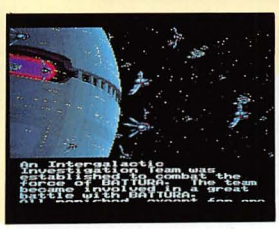
8／26　■電波新聞社　■3Dシューティング
■5,900円　■5'2HD



［ファミコンから移植］1985年に発売された3Dシューティングを移植。ファミコン版を忠実に再現した「オリジナル・モード」とグラフィックの一部を変更した「アレンジ・モード」の二つを収録。

▶アレンジ・モードのコクピットは『スターブレード』を意識したものになった





◀デモも追加されている。カッコいいグラフィックがたくさん登場するのだ

DataBase　X68000シリーズ新作発売予定表

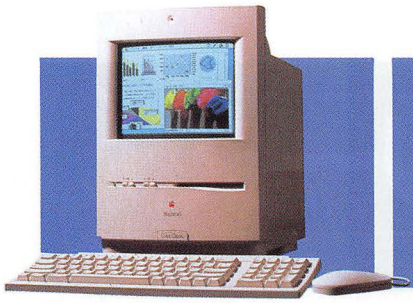
とりあえず，今年いっぱいは調子が持続されそうな雰囲気。でもそのあとが心配。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月下旬	★クイーン・オブ・デュアリスト外伝α＋LIGHT	対戦格闘	TAKERU	㊨5,800円
10月予定	魔法大作戦	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ディグダグ／ディグダグII	アクション	電波新聞社	未定
11月予定	上海IV	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
来春予定	プリンセスメーカー	SLG	ニュー	未定
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集I（パンサーソフトウェア）未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表
発売日未定／麻雀悟空天竺／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT10

今月の売れ筋ソフト

神秘的なビジュアルの『ミスト』がトップに。早くも上昇しつつある光栄の新作や，『ダークシード』など，対抗作品が多い中でどこまでこの座を守れるだろうか。

1	ミスト日本語版	前1位	●インタープログ ●AVG ●12,800円
2	タワー	↑前7位	●オープンブック ●SLG ●9,800円
3	機動警察パトレイバー・デジタルライブラリーVol.2	初登場	●バンダイビジュアル ●データベース ●12,800円
4	三國志Ⅳ	初登場	●光栄 ●SLG ●14,800円
5	クァイア	前2位	●メディアネットワーク ●3Dシューティング ●7,500円
6	ウイニングポスト	初登場	●光栄 ●競馬SLG ●12,800円
7	AI将棋	前4位	●サムシンググッド ●将棋 ●12,800円
8	PRINCE OF PERSIA Ⅱ	↑前10位	●インタープログ ●アクション ●9,800円
9	スーパーリアル麻雀PⅣ+相性診断	初登場	●セタ ●麻雀 ●10,800円
10	ダークシード日本語版	初登場	●ナムコ ●AVG ●9,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2650）

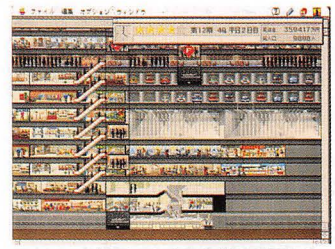
摩天楼 目指すは五つ星！要チェックのビル建築SLG

無言の重圧感を持つ超高層ビル。そのビルのもっとも重要な交通手段，エレベーター。普段何気なく使用しているエレベーターも，じつは効率よく人を運ぶように計算されたうえで動いているのだ。この「高層ビルと移動機関」をテーマに，じつに巧みに作られたSLGが，『タワー』である。

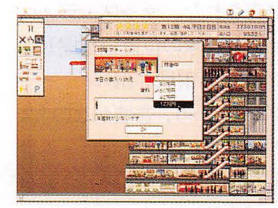
プレイヤーはビルのオーナーとなり，最高評価である五つ星を受けるため，ビルを建築する。レベルが低いうちは配置できるエレベーターの数も少ないし，部屋の種類も限られているが，ビル内の住民数を増やしてレベルを上げていくうちに，ホテルや分譲住宅など，多彩な内容のビルを造りあげることができるようになる。アリの巣を見ている気分でビル建築を楽しめることだろう。（猪野清秀）



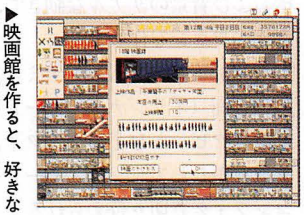
タワー
■オープンブック ■SLG
■9,800円 ■発売中



▲レベルが上がると多彩な部屋が配置できる。地下鉄駅やレストランもあるぞ



◀条件が悪い場所は、賃貸料を下げて客を呼ぶ必要が



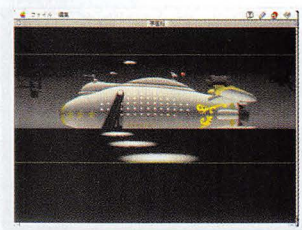
▶映画館を作ると、好きな映画を上映できるのだ

今月の新作

今月も新作ラッシュがつづいているが，注目したいのがナムコの『ダークシード』。同社のMacintosh市場への参入もさることながら，数々のビジュアル・アートで有名なH.R.ギーガー氏の作品がプレイできるのは，まさに驚嘆に値する。また競馬ゲームの元祖『ダービースタリオン』の登場にもチェックを入れたいところだ。

スペースシップワーロック

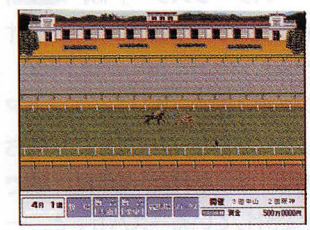
9/1 ■バンダイビジュアル ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］海外で人気の高いCD-ROMアドベンチャー・ゲームの代表作がついに日本語版で登場。とある惑星をはじめ宇宙の各地を舞台に，失われた地球を求めて冒険をくり広げていく。

ダービースタリオン

9/16 ■アスキー ■競馬SLG ■12,800円 ■CD-ROM



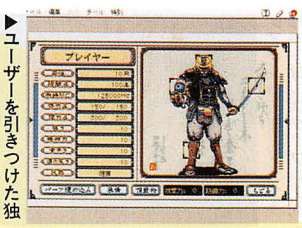
［PC-98から移植］競争馬育成SLGブームの火つけ役となった名作がついにMacintoshにも登場。プレイヤーは生産者馬主となり，血統の優れたサラブレッドたちを育て，タイトル獲得を目指す。

サムライメックII・天

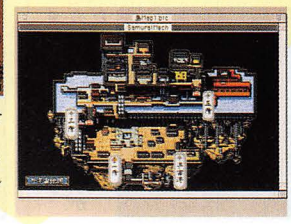
9/14 ■ヒューリンクス ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM



近未来と江戸時代の設定を兼ね合わせた不思議なタッチのロールプレイング・ゲーム『サムライメック』の続編。斬り合い戦闘やパーツを組み立てるメックシステムを踏襲しつつ，カラー化も実現。



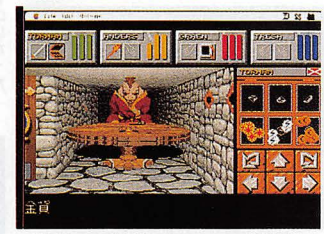
▶ユーザーを引きつけた独特のグラフィックが、ついにカラー化したのだ



◀舞台は宇宙の辺境にただようコロニー。主人公は賞金稼ぎとして活躍する

ダンジョン・マスターII～スカルキープ

9/22 ■ビクターエンタテインメント ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］3D-RPGの先駆けとなった『ダンジョン・マスター』の続編。今回の舞台は荒天の野外とスカルキープ城内。前作をはるかに上回る謎と，独特なアイテムの売買システムが待ち受ける。

大航海時代II

9/30 ■光栄 ■RPG ■9,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］中世ヨーロッパを舞台にしたリコエイション・ゲーム。6人のキャラクターの中から1人を選び，貿易や海賊退治，探索などを行ないつつ情報を入手し，それぞれの目標を達成していく。

EMIT Vol.1〜時の迷子（まよいご）

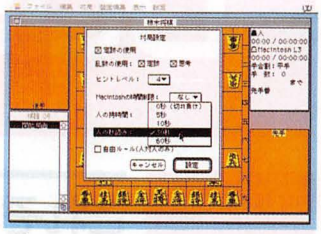
9/30 ■光栄 ■教育 ■未定 ■CD-ROM



［TOWNSから移植］光栄初の教育ソフト。低年齢層にもなじみやすい，いのまたむつみのビジュアルとCD-ROMの特性を活かしたサウンドで，英語の学習ができる。ストーリー原作は赤川次郎氏。

柿木将棋

9/30 ■アスキー ■将棋 ■12,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］多機能で好評のアスキー『将棋』シリーズ第3弾。6段階に設定できる難易度や，盤上に制作した棋譜の再現，さらにはそれの撮影が可能。門脇芳雄氏監修の例題もついている。

アフターケア

クァイア

4/27 ■メディアネットワーク ■3Dシューティング ■7,500円 ■3.5'2HD



3Dタイプの本格的シューティング・ゲーム。プレイヤーは戦闘機を操り，つぎつぎに襲いかかる敵機をミサイルで撃墜し，先の面へ進んでいく。Macintoshのゲームには珍しい高速処理がポイント。

アフターケア

うるうる

6/10 ■太洋堂 ■オムニバス ■5,800円 ■CD-ROM



「誰でも遊べる，楽しめる」が合い言葉のインタラクティブ・オムニバス・ゲーム。画面をクリックするだけで遊べる絵本のようなシナリオが5本ついている。オリジナル曲をQTで楽しめる機能付き。

アフターケア

オーシャンズビロウ

7/1 ■マルチソフト ■シミュレータ ■7,800円 ■CD-ROM

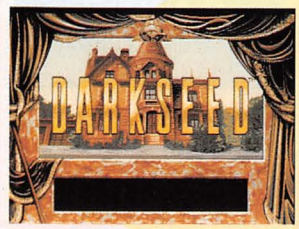


［海外から移植］カリブ海をはじめとする世界有数のダイビング・スポットで，スキューバダイビング体験ができるシミュレータ。歴史や文化，機材の使いかたや海洋生物の解説なども学べる。

アフターケア

ダークシード日本語版

7/29 ■ナムコ ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］『エイリアン』のモンスター・デザインなどで有名なH.R.ギーガー氏による作品が使用されたホラー・アドベンチャー・ゲーム。彼独特の世界観とビジュアルを味わうことができる。



▶オープニングで脳内に液を注入される主人公。これは悪夢か，あるいは……



◀絵はギーガー独特のものだが，ゲーム内容はちゃんとしたアドベンチャーだ

アフターケア

パシフィック・ラグーン

7/30 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



南太平洋に位置する観光地フィジー諸島の自然を網羅した，環境リゾート写真集。ビーチやヤシの木だけでなく，透き通る南洋の海中写真などを眺めながら，BGMを聴き，南の島を満喫できる。

アフターケア

ライオンのルイス

8/15 ■トワイライトエクスプレス ■絵本 ■3,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］アフリカの自然を楽しめる，マルチメディア・タイプの絵本。ツアー・コンダクターのサンベケが，ライオンの生態を紹介してくれる。彼らと一緒にゲームを楽しむことも可能。

アフターケア

武内直子「美少女戦士セーラームーン」CD-ROM原画集

8/26 ■バンダイビジュアル ■ビジュアル集 ■4,800円(税込) ■CD-ROM

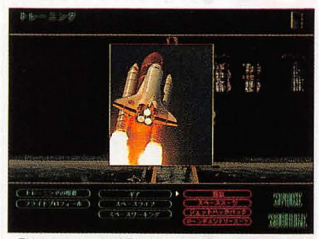


先日出版された「セーラームーン原画集」をCD-ROMに収録。連載開始以来の全カラー・イラスト約120点をはじめ，イメージ・ビデオなどのムービーや変身前後のモーフィングなど多彩な機能を搭載。

アフターケア

スペースシャトル

8月 ■マルチソフト ■シミュレータ ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］人類の英知の結集ともいえるスペースシャトルのプロジェクトの資料をもとに編集したシミュレータ。モジュールの設計や打ち上げ時の模様，クルーの訓練などを疑似体験できる。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『AI将棋パワーアプリケーション版』は，その名のとおりパワーマック対応版。新感覚AVG『アリス』のハイブリッド版も予定にあがっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
8月15日	★ポーク・リトル・アーティスト	教育	トワイライトエクスプレス	4,800円
8月30日	★AI将棋パワーアプリケーション版	将棋	サムシンググッド	9,800円
夏頃予定	インフェルノ ジャポニカ	その他	アール・キー	未定
9月23日	マンホール 3D	AVG	バンダイビジュアル	12,800円
9月30日	★銀河英雄伝説スクリーンセイバー＆壁紙集	アプリケーション	ポーステック	6,900円
9月下旬	バセリ＆スパイシーズ I	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	5,800円
9月予定	セクレvol.9〜吉野美佳	SLG	グラムス	4,900円
10月7日	くノ一忍法帳〜秘技伝説の怪	ボードゲーム	キングレコード	9,800円
	WACKY RACES INTERACTIVE FOR MACINTOSH	AVG	フューチャー・パイレーツ	8,800円
10月15日	★カンガルーのケビン	絵本	トワイライトエクスプレス	3,800円
	★しろくまのバリー	絵本	トワイライトエクスプレス	3,800円
10月20日	★アリス・ハイブリッド版	AVG	東芝EMI	9,800円
10月下旬	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
10月予定	パワーモンガー	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ウキウキ釣り天国	フィッシング	テイチク	未定
	★ににんがし	教育	テイチク	3,000円
11月6日	★探偵物語	データベース	東映ビデオ	9,800円
11月下旬	★M15惑星に生まれて(仮)	AVG	ジャパンホームビデオ	未定
11月予定	ラビリンス・オブ・タイム	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
秋頃予定	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	未定
12月予定	スクーターズ・マジック・キャッスル(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	セサミストリートナンバーズ(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ビーターパン	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ペインティング・アドベンチャー(仮)			
	ロスト・イン・タイム	AVG		
95年2月予定	ポピュラス 2	SLG	ズームリバブリックネットワーク	9,800円
未定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク 2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	★ザ・フットエイジ	データベース	アローマイクロテックス	未定
	パワーポーカー	カードゲーム	イマジニア	未定
	ミュージックアイランドVol.2 〜くるみ割り人形	エンターテイメント	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ミュージックアイランドVol.3 〜動物の謝肉祭	エンターテイメント	オラシオン	未定
	レッスルエンジェルス 3	プロレスSLG	グレイト	未定
	★天才バカボン・スクリーンセイバー(仮)	アプリケーション	バンダイビジュアル	8,800円
	★バセリ＆スパイシーズ 2	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	未定
	マカロニほうれん荘	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
	パペットテイル	AVG	マイクロキャビン	未定
	コマンドH.Q.	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●セクレvol.8〜原田里香(グラムス)7月下旬→9月 ●リターン・トゥ・ゾーク(バンダイビジュアル)8月26日→9月下旬 ●クリティカルコマンド・チャイナクライシス(プロフォースシステム)8月

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT10

今月の売れ筋ソフト

しばらく落ちつきを見せていたDOS/Vのランキングに，突如として『タイファイター』が乱入。超話題作であることはマチガイないだけに，どれだけ上位をキープできるか気になるところだ。

1	初登場	タイファイター (TIE FIGHTER) ●ルーカスアーツ ●3Dシューティング
2	↑前3位	シムシティ2000 ●イマジニア ●SLG ●9,800円
3	初登場	アローン・イン・ザ・ダーク2 ●アローマイクロテックス ●AVG ●12,800円
4	初登場	A.Ⅳ.for Windows ●アートディンク ●SLG ●16,800円
5	前1位	MSフライト・シミュレータVer.5.0 (MS FLIGHTSIMULATOR Ver.5.0) ●マイクロソフト ●フライトSLG
6	前4位	ラリー (RALLY) ●ユーロプレスソフトウエア ●レーシング
7	前7位	フリート・ディフェンダー (FLEET DEFENDER) ●マイクロプローズ ●フライトSLG
8	↑再登場	AI将棋 ●サムシンググッド ●将棋 ●9,800円
9	初登場	1942 (1942~THE PACIFIC AIR WAR) ●マイクロプローズ ●フライトSLG
10	↑再登場	ドゥーム (DOOM) ●イマジニア ●3Dアクション

揺らし8年

これぞお座敷ピンボール!?

コンピュータSLGのうちでも，とりわけピンボールものはポピュラーな部類に属するだろう。シミュレーションと銘打ってはいても，これに限っては，本物のピンボールとまたちがった楽しみがあり，ちがった角度でのシミュレートを一考させられる。（安部理一郎）



ピンボール・ファンタジー
(PINBALL FANTASIES)
■21st Century ENTERTAINMENT
■ピンボール　※海外直輸入版



▲収録されている台は4種類。けっこう本物のピンボールのテクニックが通用する





▲◀パス・フリップやデッド・フリッパー・バウンスを使いこなせれば，ある程度上達するぞ

日本語版新作

今月も豊作。どのくらい豊作かというと，左のランキングの写真が入れられないほどたくさんのタイトルが発売されるのだ。すごいでしょ。それはさておき，今月の注目株はもちろん『タイファイター』。これをやらずしてスターウォーザーを名乗るなかれ。

ウィザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

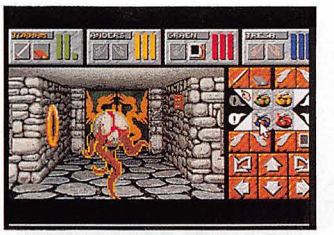
9／23 ■アスキー ■RPG ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］元祖パソコンRPGの第7弾。マルチ・エンディングであった前作からキャラクターを転送した場合，マルチ・スタート・システムが採用される。当然本作品もマルチ・エンディング。

ダンジョン・マスターII～スカルキープ

9／22 ■ビクターエンタテインメント ■RPG ■12,800円 ■3.5'2HD

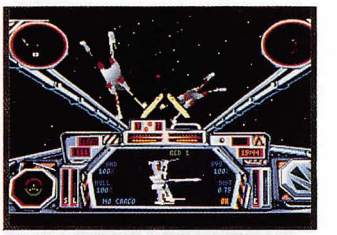


［海外から移植］3Dアクション・ロール・プレイングのさきがけとなった『ダンジョン・マスター』の続編。自分のキャラクターの顔のエディット機能を追加し，使用可能な魔法が増加している。

アフターケア

タイファイター

7／1 ■マイクロマウス ■3Dシューティング ■9,800円 ■3.5'2HD

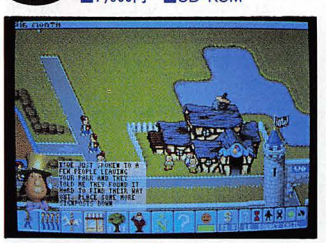


［海外から移植］「スターウォーズ」の元祖，ルーカス・アーツが制作した3Dシューティング。かなり実写を意識した作りになっているため，「スターウォーズ」本編を観ているような感覚が味わえる。

アフターケア／日本語マニュアル付

テーマパーク (THEME PARK)

8／5 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM

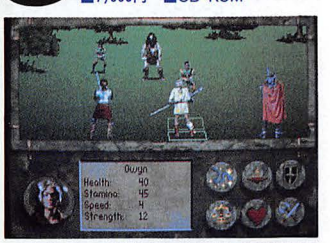


『ポピュラス』『シンジケート』でおなじみのブルフロッグ社が放つ，期待の遊園地経営SLGのCD-ROM版。プレイヤーは遊園地の建設・運営を一任され，世界一のテーマパークをめざす。

アフターケア／日本語マニュアル付

ビトレヤル・アット・クロンドール (BETRAYAL AT KRONDOR)

7／下 ■シエラオンラインジャパン ■RPG ■7,000円 ■CD-ROM

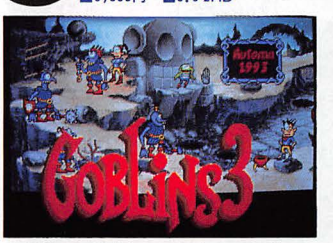


ポリゴンで表現された世界で展開されるRPGのCD-ROM版。早川FT文庫でおなじみ『リフトウォーサーガ』シリーズ，そのミドケミア世界が舞台となる。物語は小シナリオ単位で区切られている。

アフターケア／日本語マニュアル付

ゴブリンズ・クエスト3 (GOBLINS QUEST3)

7／下 ■シエラオンラインジャパン ■パズル ■5,000円 ■3.5'2HD



フランス生まれのコミカル・パズル・シリーズ第3弾。性質の異なる3匹のゴブリンを使い，数々のパズルをクリアする。回数制限つきのオンライン・ヒント機能を搭載している。

アフターケア／日本語マニュアル付

インカ帝国2 (INCA2)

7／下 ■シエラオンラインジャパン ■AVG ■9,000円 ■3.5'2HD



シューティングや迷宮探検，謎解きなどのさまざまな要素がミックスされたAVGの第2弾が早くも登場。失われたインカ帝国の戦士は再び銀河を飛び，未来の征服者との戦いはつづく。

海外直輸入ソフト

なぜアメリカ人はここまでシミュレーション・ゲームが好きなのか。身近にアメリカ人がいないので確認しようがないが，とにかく今月はSLG一色になってしまった。値段も国内ソフトとくらべると手頃なものが多い。提供はおなじみの東京・秋葉原のパソコン・ショップ，T-ZONE4階・IBMゾーン2(☎03-3257-2652)です。

パシフィック・ウォー (PACIFIC WAR)

■S.S.I. ■SLG
■6,600円 ■HDD2.5MB以上必要



第二次世界大戦をモチーフとした，海戦シミュレーション。カミカゼ特攻隊や原子爆弾（！）の使用も可能。五つのキャンペーンをとおしてプレイするモードと，二つのシナリオが同梱されている。

ピンボール・ファンタジー (PINBALL FANTASIES)

■21stセンチェリー・エンターテインメント ■ピンボール
■6,000円 ■HDD3.6MB以上必要



アミガ版で好評を博したピンボール・シミュレータの移植版。4種類の台が収録されており，ある程度実際のピンボールで使えるテクニックが通用する。8人までの同時プレイが可能。



▶「スピード・デビル」。実在の台をモデルとして作られている



◀「ストーンズ・アンド・ボーンズ」。ピンボールでお化け退治をするのだ

D-DAY (D-DAY~THE BEGINNING OF THE END)

■インプレッション ■SLG
■5,850円 ■HDD2.8MB以上必要



1944年のノルマンディ上陸作戦50周年記念版として発売された。レベル・セレクトに奥行きを加える，Micro-Miniatures battle systemやゾーン・オブ・コントロールなどを採用。

プロト・スター (PROTO STAR~WAR TO THE FRONTIER)

■ツナミ ■SLG
■7,800円 ■HDD7MB以上必要



プレイヤーは宇宙の探偵であるプロト・スターのエージェントとなり，つぎつぎとミッションを達成させていく。3Dシューティングとシミュレーションの要素がミックスされている。

ハープーンII (HARPOON II)

■スリー・シックスティ ■SLG
■6,800円 ■HDD25M以上・RAM4MB以上必要



人気の海戦シミュレーション・ゲーム『ハープーン』が大幅にバージョン・アップして帰ってきた。Windowsライクなユーザー・インターフェイス，取り込み動画による戦闘シーンなどが特徴。

クラッシュ・オブ・スティール (CLASH OF STEEL)

■S.S.I. ■SLG
■7,350円 ■HDD2MB以上・RAM2MB以上必要



第二次世界大戦，ドイツ空軍によるロンドン大空襲がテーマとなっているシミュレーション・ゲーム。軍事的要素だけでなく，政治，工業能力，研究開発などにも政策を立てないと勝利はむずかしい。

キング・メーカー (KING MAKER~THE QUEST FOR THE CROWN)

■U.S.ゴールド ■SLG
■5,850円 ■HDD5M以上必要



ヒット作のボードゲームにもとづいて制作された，王位奪回シミュレーション・ゲーム。時代設定は15世紀，バラ戦争のころ。実際のイギリスの都市が数多く登場し，その場を盛り上げてくれる。



▶家系図が表示される。王家の血筋を絶やさずに，勢力を広げていく



◀戦闘はクォーター・ビューで行なわれる。反乱軍の侵攻を食い止めるのだ

ハイ・コマンド (HIGH COMMAND)

■スリー・シックスティ ■SLG
■4,800円 ■RAM3MB以上必要／CD-ROM



第二次世界大戦時，ヨーロッパの連合軍や同盟国の総司令官となり，戦争・政治・経済をコントロールする。大きめのヘックスとアイコンが特徴で，SLG初心者でもプレイできるゲームレベル。

ヒストリー・ライン (HISTORY LINE 1914-1918)

■ブルーバイト ■SLG
■7,350円 ■HDD7M以上必要



同じくブルーバイト社から発売されている『バトル・アイルII』(先月掲載済み)の姉妹作品。第一次世界大戦をテーマとしていて，初心者にもわかりやすい構成となっている。

DataBase DOS／Vパソコン日本語版新作発売予定表

今月の新登場タイトルは，比較的おとなしめだ。英語版では，『ULTIMA Ⅷ』のシナリオ集や『INCREDIBLE MACHINE』の続編が発表されているぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
7月16日	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	9,800円
9月下旬	TFX(○)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
10月下旬	リターン・トゥ・ゾーク(○)	AVG	データウエスト	未定
11月予定	★タクティカル・タンク・コープス	SLG	G.A.M.	9,800円
12月予定	セサミストリートナンバーズ(仮)(○)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ピーターパン ペインティング・アドベンチャー(仮)(○)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ロスト・イン・タイム(○)	AVG	ズームリバブリックネットワーク	9,800円
95年3月予定	ウイングコマンダー・アルマダ(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
未定	ウルティマⅧ～ペイガン	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	パシフィックストライク	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	レジオナルパワーII	SLG	コスモスコンピューター	9,800円
	突撃！みっくす	アクション	シー・ラボ	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	パショウハウス	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
	レイルロードタイクーンDX	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語マニュアル付ソフト				
8月5日	ACES OF THE PACIFIC(○)	フライトSLG	シエラオンラインジャパン	9,000円
	ACES OVER EUROPE(○)	フライトSLG	シエラオンラインジャパン	9,000円
	RED BARON &A-10 TANK KILLER(○)	フライトSLG	シエラオンラインジャパン	9,000円
	★THE EVEN MORE ! INCREDIBLE MACHINE(○)	パズル	シエラオンラインジャパン	9,000円
8月予定	LEISURE SUIT LARRY 6 (○)	レーシング	シエラオンラインジャパン	未定
	LODE RUNNER	アクションパズル	シエラオンラインジャパン	未定
	POLICE QUEST 4 (○)	AVG	シエラオンラインジャパン	9,000円
9月9日	★FIFA INTERNATIONAL SOCCER	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	★ULTIMAⅧ-LOST VALE-	シナリオ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	4,900円
	WING COMMANDER ARMADE	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
9月予定	★SERF CITY	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円

■発売中止が決定した作品……●パワースライド(ココナッツ・ジャパン)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エピック(イマジニア)未定●ストライクコマンダー(エレクトロニック・アーツ・ビクター)9月9日●TFX(イマジニア)7月22日→8月26日

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

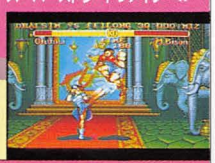
SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

ランキングの入れかわりが激しいスーファミで，2か月連続トップに輝いた作品は久しぶり。PCエンジンで人気の高かった『ゼロヨンチャンプRR』も健闘。

1 スーパーストリートファイターII
前1位
●カプコン
●対戦格闘
●10,900円



2 ゼロヨンチャンプRR
初登場
●メディアリング
●レーシング
●9,980円



3 全日本女子プロレス公認・ファイプロ女子オールスタードリームスラム
初登場
●ヒューマン
●プロレス
●9,500円



4 美少女戦士セーラームーンS〜今度はパズルでおしおきよ！
初登場
●バンダイ
●パズル
●6,800円



5 幽☆遊☆白書2〜格闘の章
前2位
●ナムコ
●対戦格闘
●9,600円



6 つり太郎 初登場
●バック・イン・ビデオ
●フィッシング
●9,800円

7 サンサーラナーガII 初登場
●ビクターエンタテインメント
●RPG
●9,800円

8 ソードワールドSFC2〜いにしえの巨人伝説 初登場
●T&Eソフト
●RPG
●9,900円

9 超原人 初登場
●ハドソン
●アクション
●8,800円

10 スーパーフォーメーションサッカー'94〜ワールドカップ・エディション 前3位
●ヒューマン
●サッカー
●9,800円

夢の共演

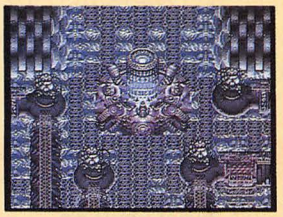
まさかのビッグ・タイトル，電撃発表！



◀各キャラのグラフィックは、原画を忠実に再現



◀一見『聖剣』風だが、戦闘はコマンド方式である



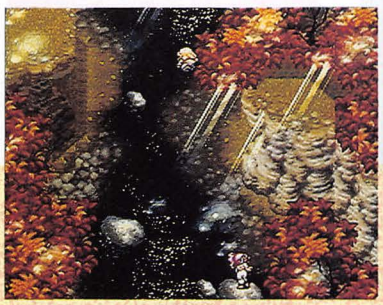
クロノ・トリガー
■スクウェア ■RPG
■価格未定 ■発売日未定

『ドラゴンクエスト』と『ファイナルファンタジー』——ゲーム界に名をとどろかせている2大タイトルであり，ゲームファンでその名前を知らない者はいないだろう。そして，制作コンセプトもまったく異なるこの二つはライバル関係にあり，決して相入れることのないものと思われていた。

しかし，そんなユーザーたちの思いをくつがえすようなタイトルが発表されたのだ。その名も『クロノ・トリガー』。キャラクター・デザインに鳥山 明，ゲーム監督に堀井雄二，坂口博信という豪華メンバーを起用した，まさに夢のタイトルなのだ。

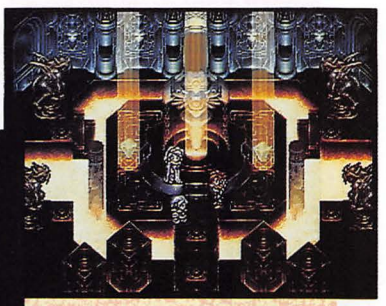
くわしいストーリーはまだ明らかになっていないが，この『クロノ・トリガー』は，過去，現在，未来をまたにかけ，さまざまなイベントをクリアしていくRPG。その旅の中で，冒険をともにする仲間を見つけ，状況におうじたパーティー編成で（全6人の中から3人を選択）敵に立ち向かうのだ。

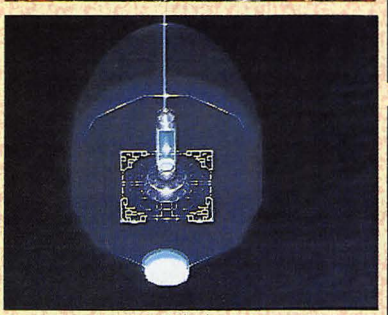
特筆すべきはグラフィックの美しさ。下の写真を見てほしい。『F.F.VI』に勝るとも劣らない緻密な描き込みがなされているうえに，水に反射する木漏れ日，闇の中にぼうっと浮かぶ光……。この光と闇の織りなす幻想曲が，新たなるドラマを演出してくれることだろう。（中村京子）



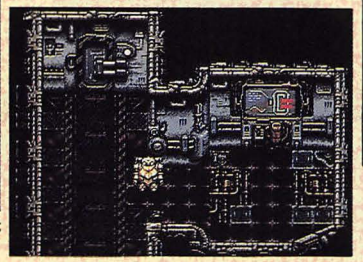
◀▼▶光と闇を基調としたグラフィックの一部を紹介。その美しさには思わず息を飲むほどだ。右の写真はイベントのワン・シーンだろうか？ 川のせせらぎや木々のざわめきまで聴こえてきそうだ





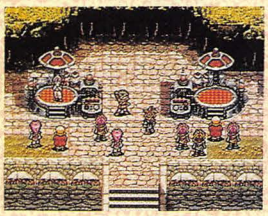


▲ガラスのような機械（？）の上に，ひとすじの光線が入り込み，変化が起こる。これはいったい？





◀▲かたやモニターの点滅する建物の中，かたや原始的な洞窟の中……時空を超えた，壮大なストーリーが待っていそう



◀これは村でのイベントかな？ 左の少女が気になる



◀この巨大な乗り物こそが、タイムマシンなのだ



◀クレーターの並ぶ荒涼とした風景。ここには何が？

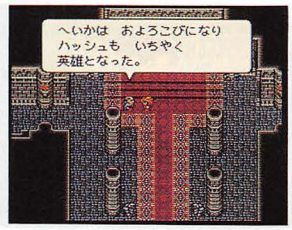
©スクウェア キャラクター；©スクウェア ©バードスタジオ／集英社

今月の新作

ようやく暑さも落ち着き，朝夕の風に秋らしさが感じられるようになってきた今日このごろ。でもスーファミではアツい新作ラッシュがつづいている。しかも，ファンが待ちに待った名作『リブルラブル』や，『ライブ・ア・ライブ』『ウィザップ』など，なかなかのラインナップ。当分スーファミから目が離せそうにないぞ。

ライブ・ア・ライブ

9/2 ■スクウェア ■RPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



七つの世界での冒険が楽しめる，新感覚RPG。各ワールドで，独立したシナリオ，異なるゲーム・システムを持つのが特徴。これらのシナリオをすべてクリアしたとき，さらなる物語が姿を現す。

ザ・ファイヤーメン

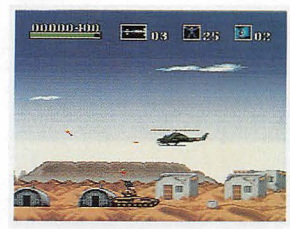
9/9 ■ヒューマン ■アクション ■9,300円 ■カートリッジ



アドベンチャー的な要素を取り入れたアクション・ゲーム。プレイヤーは消防士となり，火事になったビルへと乗り込み，炎を消しながら逃げ遅れた人々を救助していく。

チョップリフターIII

9/9 ■ビクターエンタテインメント ■シューティング ■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



ヘリコプターを操縦し，敵基地にいる人質を救出するのが目的。同シリーズの新要素として，6種類の武器やシールドをはじめとしたアイテムや，各ワールドごとに登場するボスなどが追加された。

スパークスター

9/15 ■コナミ ■アクション ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



ハデな攻撃とスピード感がウリのアクション・ゲーム。世界征服をたくらむウルフ大佐の野望を砕き，エジセナム王女を救うため，ロケットナイト「スパークスター」が活躍する。

おでかけレスタ~ れれれのれ(^^;

9/16 ■アスミック ■アクション ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］無人の海岸に流れついた主人公を操作して，危険と謎に満ちた全22のステージをクリアしていく。頭を悩ませる数々の難問・奇問と，笑いを誘う主人公のリアルでヘンな動きが特徴。

リーディングジョッキー

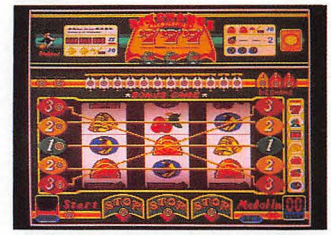
9/16 ■カロッツェリアジャパン ■競馬SLG ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



持ち馬を育て上げ，フランスで開催される「凱旋門賞」で優勝することが目的。レース中，コントローラで馬との折り合いを取ることができる。プレイヤー2人までの対戦プレイも可能。

実戦パチスロ必勝法2

9/16 ■サミー ■パチスロ ■9,980円 ■8メガ・カートリッジ



「ニューバルサー」をはじめとする，パチスロ実在6機種を搭載。テクニックを磨き，100万ゴールド目指してお金を貯めていく。「解説」「攻略」「実戦」の三つのモードがある。

カービィボウル

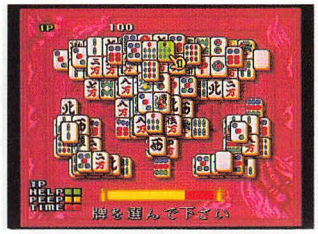
9/21 ■任天堂 ■アクション ■7,900円 ■8メガ・カートリッジ



立体地形の上をカービィが飛んだり転がったりして，敵を倒しながらゴールを目指す。ただ転がるだけでなく，コピー能力などを駆使し，最小ショットでコースをクリアせよ。対戦プレイあり。

上海III

9/22 ■サンソフト ■パズル ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］ロングセラーを誇る『上海』シリーズの最新作。今回は新たに2P対戦モードが加わり，同じ配列の中に一つだけある「黄金牌」をどちらが早く取れるかを競う。

サムライスピリッツ

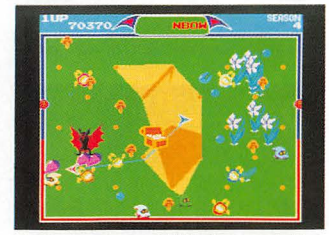
9/22 ■タカラ ■対戦格闘 ■10,900円 ■32メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］人気のサムライ剣技格闘を移植。12人の剣士たちはもちろん，キャラクター・ボイスやネオジオ版で好評だった決めゼリフ時のビジュアルもバッチリ再現されている。

リブルラブル

9/22 ■ナムコ ■アクション ■6,300円 ■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］ナムコの名作アクション・ゲームがスーファミに登場。ゲーム内容だけでなく，マニア感涙の「ディップスイッチモード」がついているなど，文字どおりの完全移植版。

ウィザップ!~暗黒の王

9/22 ■アスキー ■RPG ■9,900円 ■12メガ・カートリッジ



「フォートリア」という世界の住人になり，人々の依頼を受けて，さまざまなクエストをクリアしていくRPG。プレイヤーの行動により，シナリオは何とおりにも変わっていく。

花札

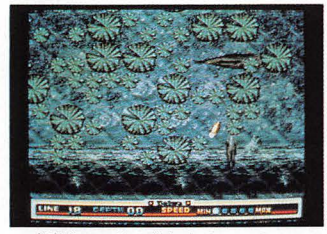
9/22 ■イマジニア ■花札 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



「花合わせ」「コイコイ」といったおなじみの遊びかたに加え，ストーリーを追いながら勝負をする「アドベンチャー・モード」が楽しめる。5人まで参加可能の「パーティー・モード」もアリ。

ラリー・ニクソン・スーパー・バス・フィッシング

9/23 ■キングレコード ■フィッシング ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



多彩なモードが楽しめる，ルアー・フィッシング・シミュレーション。ゲーム中では100万ドル・プレイヤーのラリー・ニクソンがていねいにアドバイスしてくれるので，初心者でも安心。

スーパーブラックバス2

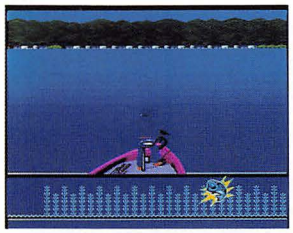
9/23 ■スターフィッシュ ■フィッシング ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



アメリカを舞台にして，人気のバス釣りを完全シミュレート。「スーパーバスチャンピオンシップ」での優勝を目指す。大容量による，釣り上げ時のなめらかなアニメーションがウリ。

下野正希のフィッシングTo バッシング

9／23 ■ナツメ ■フィッシング ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



琵琶湖南湖に会場設定を限定，季節や天候などによるポイントの変化を忠実に再現したフィッシング・ゲーム。ゲームは大会形式で展開，全5ステージを勝ち抜いていく。

スーパーフォーメーションサッカー'94 ワールドカップファイナルデータ

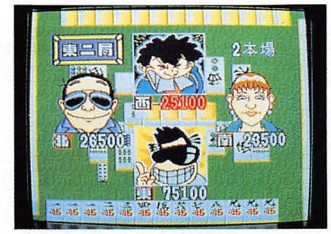
9／23 ■ヒューマン ■サッカー ■9,800円 ■カートリッジ



ワールドカップ'94終了後の，最終データを搭載。前作で好評だったエキシビジョン・オールスター・モードや，日本チームの参加はもちろん，リプレイ機能が新たに追加された。

TOKORO'Sマージャン

9／23 ■ビック東海 ■麻雀 ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



四つのモードを搭載した麻雀ゲーム。メインは，テレビ局で18人のキャラと対戦するイベント・モード。点数計算をクイズで学べたり，用語や役の作りかたを説明してくれたりと，初心者にも親切。

アンジェリーク

9／23 ■光栄 ■SLG ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



女の子をターゲットにしたSLG。個性的で美しい9人の守護聖たちの協力を得て，青い惑星の人口を増やしていく。この本来の目的以外にも，プレイヤーの意志により，自由な行動が可能。

天龍源一郎のプロレスレヴォリューション

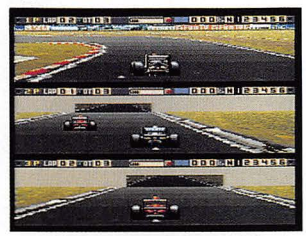
9／30 ■ジャレコ ■プロレス ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



天龍源一郎をはじめとする，12人のレスラーが登場。大技の炸烈するようすを，迫力のアニメーションで堪能できる「リアルタイム・アクション・ウィンドウ」が特徴。

ヒューマングランプリ3 ～F1トリプルバトル

9／30 ■ヒューマン ■レーシング ■10,500円 ■カートリッジ



3分割画面で，3人までの同時プレイを可能にしたレーシング・ゲーム。燃費効率，途中給油システムの導入でリアリティを追求。前作にはなかったロータス，ジョーダンといったチームも登場する。

ライズ オブ ザ ロボッツ

9／30 ■T&Eソフト ■対戦格闘 ■10,900円 ■32メガ・カートリッジ



［海外から移植］CGワークステーション上で3Dモデリングされた，リアルで個性的なロボットたちが闘う。複雑なコマンドを入力することなしに，さまざまな必殺技をだすことができる。

ダウン・ザ・ワールド

9／30 ■アスキー ■RPG ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



画面内の騎士「ガオ」や，キャラクターたちと対話することによりストーリーが進んでいく，一風変わったRPG。主人公は，画面の外にいる勇者――まさにプレイヤー自身である。

競馬エイトスペシャル2～㊙馬券購入術

9／30 ■イマジニア ■競馬予想 ■9,980円 ■8メガ・カートリッジ



前作『競馬エイトスペシャル』を大幅にグレード・アップ。予想モードではレース・シミュレーションを見ることができるようになった。アドベンチャー・モードやパーティー・モードも追加。

タイニー・トゥーンアドベンチャーズ ～ドタバタ大運動会

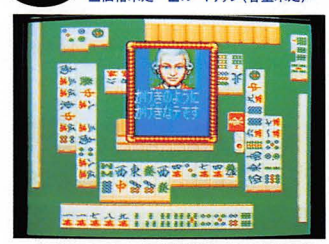
9／30 ■コナミ ■アクション ■9,000円 ■8メガ・カートリッジ



4人までの同時プレイが可能なパーティー・ゲーム。水泳などのまともな競技から，アイスクリーム投げ，チキンレースといったユニークなものまで，競技はさまざま。バニーたちの動きにも注目。

麻雀大会 II

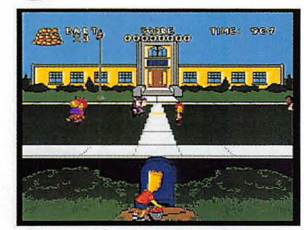
9／30 ■光栄 ■麻雀 ■価格未定 ■カートリッジ(容量未定)



ナポレオンや水戸黄門をはじめとして，ホームズ，赤ずきんなど，23人の世界中の有名人物（？）と麻雀対決。トーナメント形式の大会と，フリー対局雀荘の二つのモードがある。練習機能も満載。

バーチャルバート

9／下 ■アクレイムジャパン ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から輸入］「シンプソンズ・ファミリー」のバートが主人公のアクション・ゲーム。恐竜世界やバイクレース・ステージなど，多彩な全6ステージがプレイヤーを待っている。

クラッシュ・ダミー～Dr.ザブを救い出せ

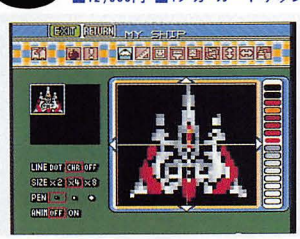
9／下 ■アクレイムジャパン ■アクション ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から輸入］誘拐されたDr.ザブを救うために，スパナ，ドライバーなどのアイテムを駆使してステージをクリアしていく。主人公のダミー・ロボットのアクションがユニーク。

デザエモン

9／下 ■アテナ ■ツール ■12,900円 ■4メガ・カートリッジ



自機，ザコ，ボスといったキャラクターやBGMなどを，思いのままにデザインすることができるシューティング・ゲーム制作ツール。背景のラスター，高速スクロール設定機能などもついている。

バークレーのパワーダンク

9／下 ■デンズ ■ストリートバスケ ■9,200円 ■12メガ・カートリッジ



チャールズ・バークレーをはじめ，16人のプレイヤーとストリートバスケで対戦。レフェリーのいないコートで，ワイルドなプレイが楽しめる。最大4人での，対戦または2人協力プレイが可能。

中嶋 悟監修スーパーF1ヒーロー'94

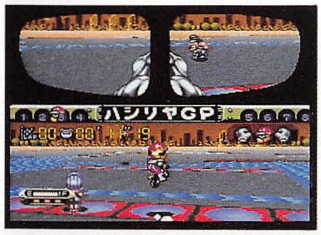
9／下 ■バリエ ■レーシング ■9,500円 ■8メガ・カートリッジ



実名登場の選手や車体を，自由な組み合わせで参加させることができる。真上，なめな見下ろし，接地ギリギリなど，レース中の視点を五つの段階から選べるのが最大の特徴。

バイク大好き!走り屋魂

9/下 ■メサイヤ ■バイクレーシング ■9,600円 ■4メガ・カートリッジ



8人のコミカルなキャラクターから1人を選び，GP優勝を目指して20のコースを走り抜く。「走り屋GP」「チキンラン」「タイムアタック（対戦可）」「耐久レース」の四つのモードがある。

ゴーストチェイサー“電精”

9/下 ■バンプレスト ■格闘アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］近未来世界が舞台の横スクロール格闘アクション。このタイプのゲームには珍しいコマンド入力による必殺技があるほか，2人プレイ時にはコンビネーション技もくりだせる。

麻雀戦国物語

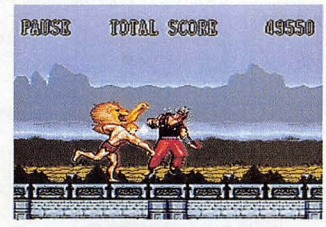
9/22 ■四次元 ■麻雀 ■9,300円 ■8メガ・カートリッジ



麻雀勝負で各地の武将たちを倒すことにより領土を拡大し，全国統一を目指す。フリー対戦モードでは，20人の武将や軍師の中から好きなキャラクターを選ぶことができる。

ジャングルの王者ターちゃん♥ ～世界漫遊大格闘の巻

9月 ■バンダイ ■アクション ■8,800円(予価) ■カートリッジ(容量未定)



ジャングルの平和を守るため，「ターちゃん」がハンターたちに立ち向かう。コミカルなアクションを駆使したり，アイテムや動物たちの力を借りたりして，ステージをクリアしていく。

アフターケア

ドラゴンボールZ超武闘伝3

9/29 ■バンダイ ■対戦格闘 ■9,800円(予価) ■16メガ・カートリッジ



人気の対戦格闘ゲーム第3弾。原作でおなじみのキャラクターが，多彩な攻撃法や必殺技をひっさげて，スピーディーなバトルをくり広げる。宇宙一の最強戦士は誰だ？

アフターケア

サンリオ上海

8/31 ■キャラクターソフト ■パズル ■6,980円 ■4メガ・カートリッジ

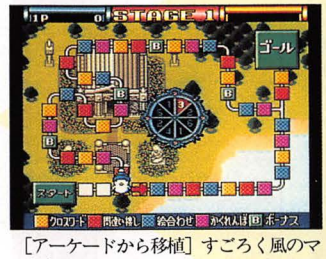


ルールは『上海』と同じだが，麻雀牌のかわりに，かわいいサンリオのキャラクターを使用。また，「おたすけ機能」もついているので，低年齢ユーザーにも親しみやすいものとなっている。

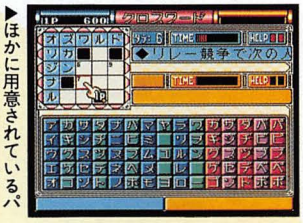
アフターケア

へべれけのおいしいパズルはいりませんか？

8/31 ■サンソフト ■パズル ■8,900円 ■10メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］すごろく風のマップを進み，止まったマスのパズルをクリアしていく。“まちがいさがし”“クロスワード”など，パズルの種類はじつにさまざま。5人までの同時プレイが可能。



▶ほかに用意されているパズルは「絵合わせ」「かくれんぼ」などがあるぞ



◀いつものように，そのへんをうろうろしていたへべが，パズルにチャレンジ

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

プレゼント賞品だった『ヤキソバン』が発売されることになった。『かまいたちの夜』は容量が20メガに。ボードゲームの名作『桃鉄』と『ドカポン』，それぞれの続編が発表されている。しかし，釣り・パチンコ・麻雀ゲームの多いこと……。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月 7日	シヴィライゼーション ～世界七大文明	SLG	アスミック	12,800円
	ノスフェラトゥ	アクション	セタ	9,800円
	Mr.ナッツ	アクション	ソフエル	8,800円
10月19日	はらぺこ・パッカ	アクションパズル	魔法株式会社	4,980円
10月21日	デモンズブレイゾン ～魔界村紋章編	アクション	カプコン	9,800円
	キッドクラウンのクレイジーチェイス	アクション	ケムコ	8,800円
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	9,800円
	スーパーラグビー	ラグビー	トンキンハウス	9,000円
	スーパーファミリーサーキット	レーシング	ナムコ	8,800円
10月28日	ドラッキーのパズルツアー'94	アクションパズル	イマジニアズーム	8,200円
	卒業番外篇ねぇ麻雀しよ！	麻雀	ケイエスエス	9,800円
	スーパーカジノ２	テーブルゲーム	ココナッツ・ジャパン	9,800円
	ツヨシしっかりしなさい 対戦はずるだま	アクションパズル	コナミ	8,500円
	イルバニアンの城	アクション	日本クラリービジネス	未定
	マルチプレーバレーボール	バレーボール	パック・イン・ビデオ	8,900円
	爆投ドッチャーズ ～バンプス島は大さわぎ	アクション	BPS	8,500円
	フェーダ ～エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
10月中旬	★UFO仮面ヤキソバン ～ケトラーの黒い陰謀	アクション	デンズ	未定
	パチンコファン～勝利宣言	パチンコ	パウ	9,800円
	ドリームバスケットボール ダンク＆フープ	バスケットボール	ヒューマン	(予)9,600円
10月下旬	★化学者ハリーの波乱万丈	アクション	アルトロン	8,900円
	船木誠勝ハイブリッド・レスラー 闘技伝承	プロレス	テクノスジャパン	9,800円
	テクモスーパーベースボール	野球	テクモ	9,800円
	ヘラクレスの栄光Ⅳ ～神々からの贈り物	RPG	データイースト	9,900円
	SANKYO Fever！フィーバー！ ～パチンコ実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	9,800円
	ゴルフ大好き！OB倶楽部	ゴルフ	メサイヤ	未定
	ディア・ボーイズ	バスケットボール	ユタカ	9,800円
10月予定	イッチー＆スクラッチー ～グリグリ大追跡	アクション	アクレイムジャパン	8,900円
	スパイダーマン＆ベノム ～カーネイジの逆襲	アクション	アクレイムジャパン	9,800円
	豪血寺一族	対戦格闘	アトラス	10,500円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	真・女神転生 if…	RPG	アトラス	9,990円
	少年忍者サスケ	アクション	サンソフト	未定
	武田修宏のスーパーリーグサッカー	サッカー	ジャレコ	未定
	★本格麻雀 徹萬Ⅱ	麻雀	ナグザット	(予)8,900円
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	6,800/9,800円
	ノンタンといっしょ～くるくるばずる	アクションパズル	ビクターエンタテインメント	未定
11月11日	バトルジョッキー	競馬	ヴァージンゲーム	9,800円
	ミッキーとミニーの マジカルアドベンチャー２	アクション	カプコン	(予)9,500円
11月18日	どっすん！岩石バトル	アクションパズル	アイマックス	8,800円
	マグナブラバン～遍歴の勇者	RPG	アスク講談社	9,800円
	雀遊記～悟空乱打	麻雀	ヴァージンゲーム	8,900円
	★中野浩一監修 競輪王	競輪SLG	ココナッツ・ジャパン	9,980円
	ミリティア	SLG	ナムコ	8,800円
	★鍋(HAGANE)	アクション	ハドソン	9,500円
11月25日	スーパー麻雀３	麻雀	アイマックス	9,800円
	元祖！パチスロ日本一	パチスロ	ココナッツ・ジャパン	9,980円
	極上パロディウス ～過去の栄光を求めて	シューティング	コナミ	9,800円
11月下旬	★スキーパラダイスwithスノーボード	スポーツ	パック・イン・ビデオ	9,800円
	アレサ２～アリエルの不思議な旅	RPG	やのまん	未定
	テクモスーパーボウル２	アメフト	テクモ	9,980円
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	14,800円
	ストリートレーサー	レーシング	UBIソフト	未定
11月予定	GP-１RS	レーシング	アトラス	9,800円
	海づり名人スズキ編	フィッシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★横山光輝三国志盤戯 「スゴロク英雄記」	ボードゲーム	エンジェル	(予)9,800円
	キャプテンコマンドー	格闘アクション	カプコン	9,800円
	ウルトラ麻雀(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	ジャムス(仮)	パズル	カロッツェリアジャパン	(予)7,800円
	★バトルのぼら～ず(仮)	アクション	ケイエスエス	未定
	実況ワールドサッカー ～パーフェクトイレブン	サッカー	コナミ	9,980円
	ファイヤー・ファイティング	アクション	ジャレコ	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	モンスターメーカーキッズ ～王様になりたい	ボードゲーム	ソフエル	(予)9,200円
	大爆笑人生劇場・大江戸日記	ボードゲーム	タイトー	未定
	かまいたちの夜	サウンドノベル	チュンソフト	10,800円
	なるほど！ザ・ワールド	クイズ	トミー	(予)9,500円
	★スーパーフィッシング・ビッグファイト	フィッシング	ナグザット	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月予定	パチスロファン(仮)	パチスロ	バウ	未定
	キャッスルズ	SLG	ビクターエンタテインメント	未定
	ウルティマVII～ザ・ブラックゲート	RPG	ポニーキャニオン	9,800円
	改造町人シュビビンマン零	アクション	メサイヤ	未定
秋頃予定	パニック・イン・なかよしワールド	アクション	バンダイ	(予)6,800円
	花の慶次～雲のかなたに	対戦格闘	四次元	(予)9,800円
12月9日	ゴジラ怪獣大決戦	アクション	東宝	9,980円
	★ヴォルテックス ～ザ・FXロボットバトル	シューティング	パック・イン・ビデオ	9,800円
12月上旬	制服伝説～プリティファイター	格闘アクション	イマジニア	9,980円
	バトルクロス	レーシング	イマジニア	9,800円
	キャプテン翼V ～覇者の称号カンピオーネ	サッカーSLG	テクモ	9,980円
	ポコニャン！ へんぼこりんアドベンチャー	アクション	東宝	8,800円
	★スーパー桃太郎電鉄III	ボードゲーム	ハドソン	未定
12月下旬	サンスポフィッシング渓流王	フィッシング	イマジニア	9,980円
	スーパーレッスルエンジェルス	プロレスSLG	イマジニア	9,980円
12月予定	デュアルオーブII(仮)	RPG	アイマックス	未定
	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	9,800円
	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	未定
	★ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情	ボードゲーム	アスミック	未定
	本格将棋 風雲児龍王	将棋	ヴァージンゲーム	9,800円
	ドラえもん3 ～のび太と時の宝玉	アクション	エポック社	(予)9,500円
	NBAショータイム	バスケットボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	PGAツアー'95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	(予)10,800円
	美少女戦士セーラームーンS ～場外乱闘!?主役争奪戦	対戦格闘	エンジェル	9,980円
	プレス オブ ファイアII	RPG	カプコン	未定
	ロックマンX2	アクション	カプコン	未定
	スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	競馬予想	カルチャーブレーン	未定
	カジノパラダイス(仮)	テーブルゲーム	カロッツェリアジャパン	未定
	蒼き伝説シュート！	サッカー	ケイエスエス	未定
	元祖！パチンコ王	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	未定
	★花札王	花札	ココナッツ・ジャパン	8,980円
	がんばれゴエモン3 ～獅子重禄兵衛のからくり卍固め	アクション	コナミ	未定
	銀玉親方の実戦パチンコ必勝法(仮)	パチンコ	サミー	未定
	アルバートオデッセイ2(仮)	RPG	サンソフト	未定
	高校サッカー～全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	龍虎の拳2	対戦格闘	ザウルス	(予)10,900円
	JWP女子プロレス ピュア・レッスル・クイーンズ	プロレス	ジャレコ	未定
	牌砦	パズル	タカラ	未定
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	9,800円
	★スゴロクエストプラスプラスダイスニクス	RPG	テクノスジャパン	未定
	★デンズ・トラフィック・パニック	アクション	デンズ	未定
	エスパークス ～異時空からの来訪者	ARPG	トミー	(予)9,500円
	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険	アクション	トミー	(予)9,800円
	大貝獣物語	RPG	ハドソン	未定
	★GO！GO！アックマン	アクション	バンプレスト	未定
	★(タイトル未定)	RPG	バンプレスト	未定
	★パチンコファン2(仮)	パチンコ	バウ	未定
	★スーパーテトリス3	アクションパズル	BPS	未定
	クラシック・ロード2	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	未定
	スーパードリフトアウト(仮)	レーシング	ビスコ	未定
	すごろく(仮)	ボードゲーム	ビデオシステム	未定
	★雀友(仮)	麻雀	ヘクト	未定
94年予定	タクティクス・オウガ	SLG＋RPG	クエスト	未定
	エストポリス伝記II	RPG	タイトー	未定
	真・聖刻(ラ・ワース)	RPG	ユタカ	未定
95年1月中旬	囲碁最強	囲碁	魔法株式会社	未定
95年1月予定	スーパー飛龍の拳スペシャル ～ファイティングウォーズ	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	飛龍の拳コレクション I・II・IIIプラスワン	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	羽生名人のおもしろ将棋	将棋	トミー	(予)12,000円
	★機動武闘伝Gガンダム(仮)	対戦格闘	バンダイ	(予)9,800円
95年2月予定	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	未定
冬頃予定	負けるな！魔剣道2 ～決めろ！妖怪総理大臣	アクション	データム・ポリスター	9,500円
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	(予)9,800円
	ラプクエスト	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	リトルマスター	RPG	徳間書店インターメディア	未定
95年3月予定	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	ガメラ～ギャオス撃滅作戦	リアルタイムSLG	サミー	未定
来春予定	ウルトラ競馬2	競馬	カルチャーブレーン	未定
	川のぬし釣り2	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
95年予定	シェラザード伝説 黄金の帝国 第I章～光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
未定	お茶の間伝説	ボードゲーム	アイ・ジー・エス	8,900円
	鉄道王～レイルロード・タイクーン	SLG	アイ・ジー・エス	未定
	モータルコンバット2 ～究極神拳	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	義経伝説	RPG	アスキー	(予)9,800円
	★実践！麻雀指南	麻雀	アスク講談社	未定
	★ビッグ一撃！パチスロ攻略	パチスロ	アスク講談社	未定
	レナスII～封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	タイムトラックス	アクション	アルトロン	9,500円
	超高機動人造人間アルハザ	アクション	アルトロン	未定
	エコエイド	SLG	インテック	未定
	★おとぼけ忍者コロシアム	アクション	インテック	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	9,800円
	ザ・心理ゲームII	占い	ヴィジット	未定
	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	未定
	熱血大陸バーニングヒーローズ	RPG	エニックス	未定
	プロジェクト"J"(タイトル未定)	AVG	エニックス	未定
	スパイダーマン(仮)	アクション	エポック社	未定
	ルパン三世(仮)	アクション	エポック社	未定
	シャック・フー(仮)	格闘アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	美少女戦士セーラームーン ～アナザーストーリー	RPG	エンジェル	未定
	X-MEN	格闘アクション	カプコン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	★ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	未定
	★TG3000	レーシング	ケムコ	未定
	パワースライド(仮)	レーシング	ココナッツ・ジャパン	未定
	★フルパワー	スポーツ	ココナッツ・ジャパン	未定
	タイガーマスク・ザ・スター	プロレス	コナミ	未定
	ラストショット	SLG	サミー	未定
	★クロノ・トリガー	RPG	スクウェア	未定
	おざなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	★超高速 本格囲碁	囲碁	セタ	未定
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	未定
	迷探偵ポギーキャット	アクション	タイトー	未定
	魔天伝説(仮)	RPG	タカラ	未定
	岡本綾子とマッチプレイゴルフ ～コ・オリナゴルフクラブINハワイ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円
	マジパラ	ボードゲーム	T&Eソフト	未定
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	★矢追純一極秘プロジェクト ・UFOを追え(仮)	未定	日本クラリービジネス	未定
	★遊人 雀獄学園2(仮)	麻雀	バリエ	未定
	★機動戦士ガンダム(仮)	SLG	バンダイ	(予)9,800円
	ゴン	アクション	バンダイ	未定
	覇王大系リューナイト	RPG	バンダイ	未定
	ヤムヤム	未定	バンダイ	未定
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	未定
	グラン・ヒストリア ～幻史世界記(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	ザ・グレイトバトルIV	アクション	バンプレスト	9,500円
	バトルサッカー2	サッカー	バンプレスト	8,800円
	バトルロボット列伝(仮)	SLG	バンプレスト	9,800円
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★首都高バトル2	レーシング	BPS	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	タイムスリップ	アクション	ビック東海	未定
	ランセイバー	アクション	ホリ電機	8,500円
	白いリングへ	プロレス	ポニーキャニオン	未定
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	スーパーピンボール2(仮)	ピンボール	メルダック	未定
	トールキンの「指輪物語」第I話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●ザ・ストリートバスケットボール ジャミット(ヴァージンゲーム)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●押忍！空手部(カルチャーブレーン)8月12日→8月26日●ザ・フリントストーンズ(タイトー)8月26日→8月12日●必勝777ファイターII～パチスロ㊙情報(バップ)8月19日→8月12日●マザー2～ギーグの逆襲(任天堂)8メガ→24メガ●麻雀悟空天竺(シャノアール)8月→8月19日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

人気，有名どころが並んだ混戦もようのランキング。その中でRPGの王道『シャイニング・フォースCD』がトップ。やるな，メガロープレ・プロジェクト。

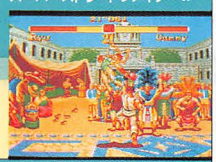
1 初登場
シャイニング・フォースCD
●セガ ●RPG ●7,800円



2 初登場
Jリーグプロストライカー2
●セガ ●サッカー ●7,800円



3 前1位
スーパーストリートファイターII
●カプコン ●対戦格闘 ●10,900円



4 前2位
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3
●セガ ●アクション ●5,800円



5 初登場
美少女戦士セーラームーン
●マーバ ●格闘アクション ●8,800円



6 前3位
餓狼伝説2
●タカラ ●対戦格闘 ●9,800円

7 前4位
新世紀ラグナセンティ
●セガ ●ARPG ●8,000円

8 初登場
バルスマン
●セガ ●アクション ●7,800円

9 前6位
V.R.(バーチャレーシング)
●セガ ●レーシング ●9,800円

10 前9位
ぷよぷよ
●セガ ●アクションパズル ●4,800円

合体 メガドラ，メガCDのソフトが遊べるラジカセ発売

AV機器などで名を知られるアイワが，メガドライブとメガCD対応のラジカセ「CSD-GM1」を9月1日に発売した。より多くのユーザーに楽しんでもらえるような商品の開発に取り組んでいるアイワが，メガドラという新しい市場に進出してきたわけだ。

この「CSD-GM1」最大のウリは，テレビモニタと接続すれば，メガドライブ&メガCDのソフトが遊べること。もちろんゲーム機であるメガドラの部分を取り外せば，普通のCDラジカセ単体としても使用可能。CD-Gを使ったカラオケや，アーティストのアルバムなども再生できる。いろいろな楽しみかたができるので，パーティなどにはもってこいかもしれない。値段は税別で45,000円。本体をべつべつに購入することを考えれば，かなりの割安感だ。(西部雅子)

CSD-GM1



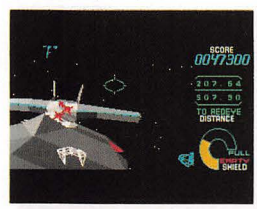
▲丸っこいフォルムでなんとなく愛敬がある「CSD−GM1」。CDラジカセとしても，何かと重宝しそう

ファン必見！ これで心おきなくプレイできる(涙)

アーケードで絶大な人気を誇った『スターブレード』。移植はムリと思われていたが，メガCDの機能をフル活用することによって，迫力あるゲームを再現したのだ。ポリゴンを使用した臨場感たっぷりのグラフィックと，クリアなサウンドはもう涙モノ。お金の心配をしないで，いくらでもプレイできるのはうれしいかぎり。この秋の話題独占は，まちがいナシだ。



スターブレード
■ナムコ ■3Dシューティング
■7,800円 ■CD-ROM ■10月上旬発売予定



◀家庭用ではムリと思っていただけに，感動もひとしお

続報! ソニック&ナックルズ



◀ソニックとどうやってケリをつけるのか，とっても楽しみ

先月ちらっと紹介した『ソニック&ナックルズ』。今月公表の画面写真はコレだ。少しずつ明らかになる写真には，いろんな謎が隠されているらしい。先月と今月の写真をじっくり眺めて，謎に迫ってみてくれ。

今月の新作

今月は話題になりそうなソフトが大集合。どれもデキがいいので，みんなオススメしたいくらい。コナミの2タイトル『スパークスター』『魂斗羅』はどちらも注目作。『ジュラシック・パーク』のグラフィックに酔うのも一興かな？

モータルコンバット2〜究極神拳

9/9 ■アクレイムジャパン ■対戦格闘 ■8,800円 ■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］実写取り込みの対戦格闘。キャラクターが12人に増え，さらに進化した究極神拳が各キャラ二つずつになった。今回新しく加わった，スペシャル・パフォーマンスも見モノ。

スパークスター 〜ロケットナイトアドベンチャーズ2

9/15 ■コナミ ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



人気シリーズの2作目。今度は邪悪な魔道国家を相手に，スパークスターが奮戦する。異次元城で待ち受ける魔道王ゲドルを倒すことが目的。宿命のライバルであるアクセルギアも登場する。



▶お待たせ〜。今度の相手は，世界の破滅を望む悪の冥王だ！



◀スパークスターのヨロイは，聖なる力が眠っているというが……

キャプテン翼

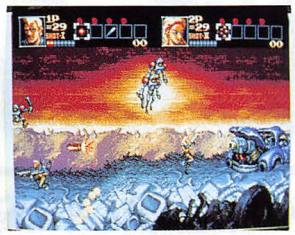
9／23 ■テクモ ■サッカーSLG ■7,800円 ■CD-ROM



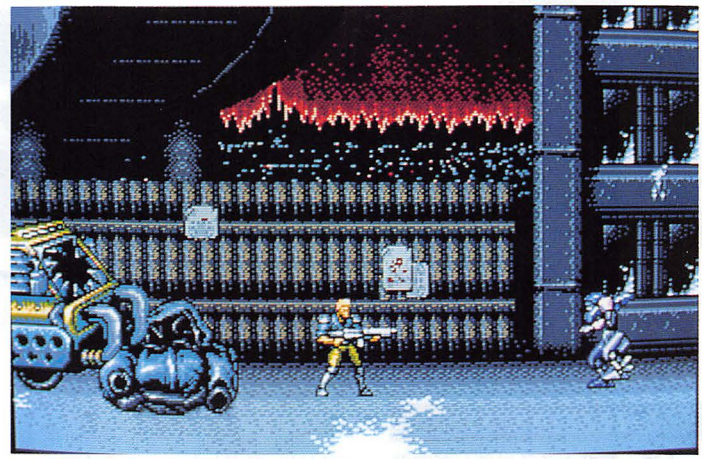
［スーパーファミコンから移植］同名コミックやアニメを主体にしたサッカーSLG。オリジナル・モードとして，2P対戦モードと名勝負モードの2種類を用意。声優陣もアニメと同じメンバーを起用。

魂斗羅～ザ・ハードコア

9／23 ■コナミ ■アクション ■9,000円 ■16メガ・カートリッジ



シリーズ最新作。4人のキャラクターからセレクトしてプレイできる。ゲーム中の行動で展開やエンディングが変化するマルチ・ストーリーを採用。構成は，メガCDオリジナルのもの。



幽☆遊☆白書～魔強統一戦

9／30 ■セガ ■対戦格闘 ■8,800円 ■24メガ・カートリッジ



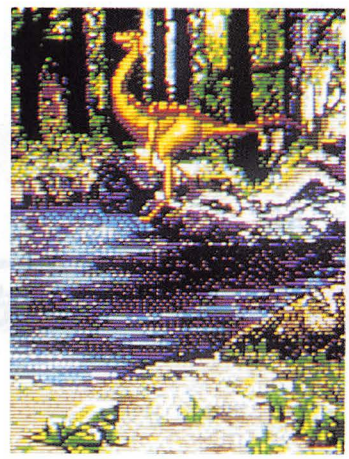
人気沸騰中のアニメを題材とした対戦格闘。原作に登場する人気キャラクター大集合で，ファンにとってはうれしい1本。セガタップ対応で，あらゆる組み合わせによるバトルが可能。

ジュラシック・パーク

9／30 ■セガ ■バーチャルシネマ ■7,800円 ■CD-ROM



画面に登場する恐竜たちがリアルに迫ってくるバーチャルシネマ。CGや実写により映画の迫力をかもしだしている。昨年発売されたカートリッジ版とは，またちがった感動が体験できる。



バトルコープス

9／下 ■ビクターエンタテインメント ■3Dシューティング ■8,000円 ■CD-ROM



コックピットを視点とした，360度3Dシューティング。プレイヤーは3種類のマシンを状況に合わせて選び，エネルギー施設奪回などのさまざまな任務をこなして各エリアのボスと対決する。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

早くも『ぷよぷよ通』がラインナップに出現。メガCD版『餓狼SP』『サムスピ』発売という情報も入ってきた。コナミからは，アーケードで人気の『リーサルII』が登場。ソフトのみが7,800円，銃付きは9,800円。前作の光線銃にも対応している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
9月下旬	スパイダーマン＆ベノム～カーネイジの逆襲	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	バーチャルバート	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
10月5日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	RPG	セガ	8,800円
10月予定	イッチー＆スクラッチー～グリグリ大追跡	アクション	アクレイムジャパン	6,800円
	ロックマンメガワールド	アクション	カプコン	(予)8,500円
	ソニック＆ナックルズ	アクション	セガ	未定
11月下旬	テクモスーパーボウル2	アメフト	テクモ	9,980円
11月予定	サムライスピリッツ	対戦格闘	セガ	未定
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	RPG	セガ	未定
12月予定	ストーリー・オブ・トア～光を継ぐ者	ARPG	セガ	未定
94年予定	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	未定
	★ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
	リスター・ザ・シューティングスター(仮)	アクション	セガ	未定
来春予定	魔導物語I	RPG	コンパイル	未定
未定	豪血寺一族	対戦格闘	アトラス	未定
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	8,900円
	★エイリアンソルジャー	アクション	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	マルチプレー・ベースボール(仮)	野球	セガ	未定
	エイリアン3	アクション	ビック東海	未定
	ミーナinワンダーランド	オムニバス	マイクロネット	未定
▼メガCD				
10月14日	★リーサルエンフォーサーズII～ザ・ウエスタン	3Dシューティング	コナミ	7,800/9,800円
10月上旬	スターブレード	3Dシューティング	ナムコ	7,800円
10月予定	ソウルスター～永遠の追撃者たち	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	8,000円
11月予定	アフターハルマゲドン外伝～魔獣闘将伝エクリプス	RPG	セガ	未定
12月予定	トムキャットアレイ	バーチャルシネマ	セガ	未定
年末予定	★餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
	★サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
94年予定	ダブルスイッチ	バーチャルシネマ	セガ	未定
	プライズファイター	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	ルナ エターナル・ブルー	RPG	ゲームアーツ	未定
	ポップンランド	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	スーパー大戦略3(仮)	SLG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ(仮)	ARPG	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	(予)8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定
	インディ・ジョーンズ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
▼スーパー32X対応CD-ROM				
未定	サージカルストライクCD(仮)	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD(仮)	AVG	セガ	未定
	ファーレンファイトCD(仮)	アクション	セガ	未定
▼スーパー32X対応カートリッジ				
未定	サイバーブロール(仮)	対戦格闘	セガ	未定
	ゴルフマガジン・プレゼンツ・36グレイトホールズ・スターリング・フレッド・カプルス	ゴルフ	セガ	未定
	アフターバーナー コンプリート	3Dシューティング	セガ	未定
	スーパーモトクロス	バイクレーシング	セガ	未定
	スターウォーズ・アーケード	3Dシューティング	セガ	未定
	TEMPO(仮)	アクション	セガ	未定
	DOOM	3Dアクション	セガ	未定
	ステラーアサルト(仮)	シューティング	セガ	未定
	V.R.デラックス	レーシング	セガ	未定
	★マザーベース(仮)	シューティング	セガ	未定
	メタルヘッド	シューティング	セガ	未定

■発売中止が決定した作品……●ザ・ストリートバスケットボール ジャミット(ヴァージンゲーム)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スター・ウォーズ レベル・アサルト(ビクターエンタテインメント)8月5日→9月下旬



PCエンジン

PC ENGINE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

『ドラナイIII』の猛攻を抑えて，今月は『3×3EYES』がトップに輝いた。高校野球シーズンを反映してか，『栄冠は君に』も4位と健闘している。

1 3×3EYES～三只眼變成



初登場
●NECホームエレクトロニクス
●AVG
●8,800円

2 ドラゴンナイトIII



初登場
●NECアベニュー
●RPG
●7,800円

3 アドヴァンストV.G.



初登場
●TGL
●対戦格闘
●8,800円

4 栄冠は君に



初登場
●アートディンク
●野球SLG
●8,400円

5 コズミック・ファンタジー4 ～銀河少年伝説 突入編（伝説へのプレリュード）



前1位
●日本テレネット
●RPG
●7,600円

6 初恋物語（前6位）
●徳間書店インターメディア
●SLG
●7,800円

7 ブランディッシュ（前2位）
●NECホームエレクトロニクス
●ARPG
●7,800円

8 天地を喰らう（前3位）
●NECアベニュー
●格闘アクション
●7,800円

9 バスティール2（初登場）
●ヒューマン
●SLG
●8,400円

10 ぷよぷよCD（前5位）
●NECアベニュー
●アクションパズル
●5,600円

THE SHOW 「PCエンジンサマーフェスティバル」開催!!

「PCエンジンサマーフェスティバル」と題したイベントが，大阪はビジネスパーク（7月27・28日）と東京はサンシャインシティ（8月9・10日）で開催された。これから発売になる新作ソフトを実際に体験できるうえに，PC-FXまでも直接触れることができるというイベントだったのだ。

東京会場では，新作ソフトの展示のほかにも，異種対戦格闘ゲーム大会なども行なわれていたぞ。

会場では『餓狼伝説スペシャル』『マッドストーカー』などが注目を集めていた。当然PC-FXの周辺には，常に人が集まっていたのだ。

こういった催しは，ぜひとも定期的に開催してほしいね。（大出綾太）

▼フェアの目玉でもあったPC-FX体験コーナー。『バトルヒート』しかプレイできなかったのが残念





▲『ルナティック・ドーン』はビデオでの出展。期待ができそうだ



◀『電脳天使』のステージでは，出演声優によるトークショーも行なわれていた
▼ガイナックスが開発を担当する『ゲッツェンディーナー』の原画も展示



年末にかけての注目作



▶残念ながら未出展だった『プリンセスメーカー』



◀年末の話題作『卒業2』。ちなみにPC-FXでの発売も決定している。会場では彼女が注目のマトでした

今月の新作

アーケードカード専用ソフトが3本，対応ソフトが2本発売される。専用ソフトの価格が低めに抑えられているのには好感が持てる。高いアーケードカードを購入したうえに，ソフトまで高いとなると，やはり購買意欲が薄れてしまう。これは賢明な処置であろう。

アーケードカード専用

マッドストーカー～フルメタルフォース

9／15 ■NECホームエレクトロニクス ■格闘アクション ■5,800円 ■スーパーCD-ROM²

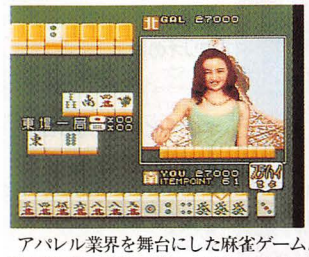


［パソコンから移植］連続技の採用など，対戦格闘のシステムを導入している横スクロール型ロボット格闘アクション。対戦モードもアリ。パソコンよりも後発だが，PCエンジンがオリジナル版となる。

アーケードカード対応

セクシーアイドル まーじゃんファッション物語

9／16 ■日本物産 ■麻雀 ■8,500円 ■スーパーCD-ROM²

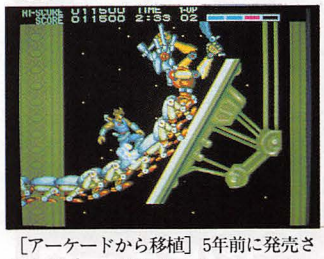


アパレル業界を舞台にした麻雀ゲーム。対局中には，飯島　愛など15人のAV女優たちの実写取り込み画像が流れる。スゴロク感覚のストーリー・モード（2人打ち）と，4人打ちとなる対戦モードがある。

アーケードカード専用

ストライダー飛竜

9／22 ■NECアベニュー ■アクション ■6,000円 ■スーパーCD-ROM²



［アーケードから移植］5年前に発売されたカプコンのアクション・ゲームが，アーケードカード専用として登場。ハデなアクションと独特の演出がウリ。PCエンジン・オリジナル・ステージを2面追加。

YAWARA!2

9/23 ■ソフィックス ■デジタルコミック ■7,900円 ■スーパーCD-ROM²

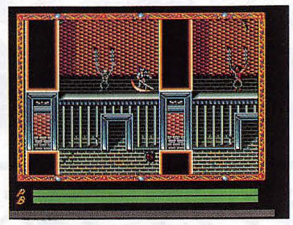


コミックやアニメで人気を博した「YAWARA！」のゲーム第2弾。原作ストーリーを追うデジコミ，柔道をシミュレートしたアクション，「YAWARA！」に関するクイズ，えくすとらの4パートで構成。

アーケードカード対応

サークIII

9/22 ■NECホームエレクトロニクス ■ARPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



［パソコンから移植］名作アクションRPGシリーズの完結編。ついにすべての謎が明らかになる。パズルやシューティングなど，多彩な要素を取り入れており，立体感を演出するVRシステムも完全移植。

女神天国（パラダイス）

9/30 ■NECホームエレクトロニクス ■RPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



PCエンジン誌連載の読者参加コーナーが原作の，女神サマたちがくり広げるドタバタRPG。上半身，下半身，靴などの服装を自由にセレクトできる着せ替えシステムが斬新。主題歌を森口博子が歌う。

アーケードカード専用

餓狼伝説スペシャル

9/30 ■ハドソン ■対戦格闘 ■6,900円 ■スーパーCD-ROM²



［ネオジオから移植］『餓狼伝説』シリーズ最新作。移植に際して，体力が点滅状態からはじまるデスマッチや，ハンデ戦などが追加されている。コマンド入力により，リョウ・サカザキも操作可能。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

先月デジタルコミックが発売されたばかりなのに，もう『セーラームーン』の新作がラインナップに登場。今回はオムニバス・ゲームだそうだ。なお，『ゲッツェンディーナー』と『プリンセスメーカー1』は，NECホームエレからの販売となった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
12月予定	藤子・F・不二雄の21エモン ～めざせホテル王!!	ボードゲーム	NECホームエレクトロニクス	6,800円
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
10月21日	バステッド	ARPG	NECアベニュー	7,800円
	スタートリング・オデッセイII ～魔竜戦争	RPG	レイ・フォース	9,600円
10月28日	卒業写真／美姫	AVG	ココナッツ・ジャパン	8,900円
	ブラッドギア	ARPG	ハドソン	6,800円
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
10月下旬	コズミック・ファンタジー 4 ～銀河少年伝説　激闘編《光の宇宙の中で…》	RPG	日本テレネット	7,600円
10月予定	クイズアベニュー 3	クイズ	NECアベニュー	6,800円
11月予定	ハイパーウォーズ	SLG	ハドソン	未定
	★美少女戦士セーラームーンCollection	オムニバス	バンプレスト	未定
秋頃予定	電脳天使～デジタルアンジュ	AVG	徳間書店インターメディア	7,800円
	アルナムの牙～獣族十二神徒伝説	RPG	ライトスタッフ	(予)8,300円
12月予定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
	愛・超兄貴	シューティング	メサイヤ	未定
95年1月予定	★メタルエンジェル 2	SLG	パック・イン・ビデオ	(予)8,900円
来春予定	銀河お嬢様伝説ユナ 2	デジタルコミック	ハドソン	未定
未定	断層都市 ストレイロード	RPG	アイ・ジー・エス	未定
	アンジェラス 2 ～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	姐（あねさん）	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	魔導物語 I（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	魔導物語 2（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	魔導物語 3（仮）	RPG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	★Linda³	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	魔法の少女シルキーリップ ～三人の女王候補	AVG	日本テレネット	未定
	空想科学世界ガリバー	未定	ハドソン	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
	とらべらーず！ ～伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
11月予定	ゲッツェンディーナー	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
12月23日	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	8,800円
12月予定	プリンセスメーカー I	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	★マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	未定
95年2月予定	熱血レジェンドベースボーラー	RPG	パック・イン・ビデオ	8,800円
未定	ルナティック・ドーン	RPG	アートディンク	未定
	レッスルエンジェルス・ダブルインパクト ～団体経営編＆新人デビュー編	プロレスSLG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
12月予定	★雀神伝説	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ドラゴンハーフ（マイクロキャビン）9月30日●誕生～デビュー（NECアベニュー）8月下旬→9月●ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空伝説（バンダイ）8月→8月31日



今月の売れ筋ソフトHOT5

1	前1位	ファイナルファンタジー I・II	●スクウェア ●RPG ●6,800円
2	↑前4位	ワリオの森	●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
3	前3位	星のカービィ～夢の泉の物語	●任天堂 ●アクション ●6,500円(込)
4	↑前5位	ゼルダの伝説1	●任天堂 ●ARPG ●4,900円
5	↑再登場	桃太郎伝説外伝	●ハドソン ●RPG ●6,800円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

毎年恒例の囲碁データベースと定番の将棋ソフト，計2タイトルが追加された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	★囲碁指南'95	データベース	ヘクト	6,800円
未定	アルマジロII	アクション	アイ・ジー・エス	5,900円
	少年魔術師インディー	RPG	アイ・ジー・エス	6,900円
	JリーグサポーターズBOX	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,980円
	インディ・ジョーンズ ～最後の聖戦（仮）	アクション	ココナッツ・ジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND ～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	★早指し二段森田将棋 2	将棋	セタ	未定
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定
	マサカリ伝説金太郎 アクション編	アクション	トンキンハウス	未定

■発売中止が決定した作品……●レッド・オクトーバーを追え！（アルトロン）●オーバーロード（アルトロン）

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT10

今月の売れ筋ソフト

大きく変動したランキングの中にあっても，堅実にその地位を確保している『ドンキーコング』と『テトリスフラッシュ』。早くもロングランの気配か。

1	初登場	ロックマンワールド5 ●カプコン ●アクション ●3,800円
2	初登場	熱闘サムライスピリッツ ●タカラ ●対戦格闘 ●4,800円(込)
3	前2位	ドンキーコング ●任天堂 ●アクション ●3,900円
4	前3位	テトリスフラッシュ ●任天堂 ●アクションパズル ●2,900円
5	前4位	美少女戦士セーラームーンR ●エンジェル ●アクション ●3,800円(込)
6	前1位	幽☆遊☆白書 第3弾 魔界の扉編 ●トミー ●ARPG ●3,980円(込)
7	前6位	スーパーマリオランド3〜ワリオランド ●任天堂 ●アクション ●3,900円(込)
8	初登場	キテレツ大百科〜冒険大江戸ジュラ紀 ●ビデオシステム ●アクション ●3,900円
9	前8位	クレヨンしんちゃん3 〜オラのごきげんアスレチック ●バンダイ ●アクション ●3,500円(込)
10	初登場	全日本プロレスジェット ●メサイヤ ●プロレス ●4,800円(込)

今月の新作　今月は6タイトルと，おとなしめなのだ

2か月つづいた新作ラッシュも一段落つき，6本と抑えめな今月の新作。ちょっとさびしいけど，大量のソフトを目の前に右往左往するよりはマシ？

今月の注目は，やはり『魂斗羅スピリッツ』だろうか。スーファミで高い評価を受けた超硬派アクション・シューティングの移植版だ。あの派手な演出はどこまで再現されているのか，いやがおうにも期待が高まる。　（小石朋仁）

連対王

9／16　■ヴィジット　■競馬予想　■5,500円　■512キロ・カートリッジ

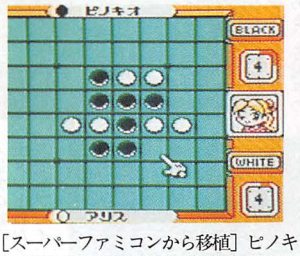


競馬のレース予想を代行するソフト。開催地データ，コースデータ，クラスといった基本的なデータと，競馬新聞や予想紙についている予想印（◎○×）を入力することでレース結果を予想する。

スーパーゲームボーイ対応

オセロワールド

9／30　■ツクダオリジナル　■オセロ　■3,980円　■512キロ・カートリッジ

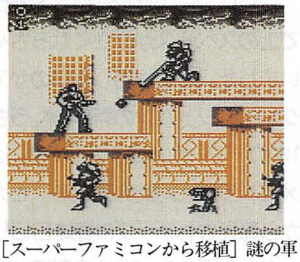


［スーパーファミコンから移植］ピノキオ，アリス，ハンプティダンプティといった童話の有名キャラクターが，世界共通の陣取りゲーム，オセロで勝負する。SGBを使っての2人対戦も可能。

スーパーゲームボーイ対応

魂斗羅スピリッツ

9／23　■コナミ　■アクション　■3,800円　■1メガ・カートリッジ



［スーパーファミコンから移植］謎の軍隊に単身立ち向かうアクション・シューティング。ステージは，右へ進むトップビュー面と，上下左右に自由移動できるサイドビュー面で構成されている。

スーパーゲームボーイ対応

新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

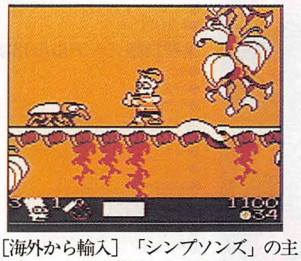
9／9　■バンダイ　■ARPG　■3,980円(予価)　■2メガ・カートリッジ



カードダスのシリーズ「新SDガンダム外伝」を舞台に，オリジナル・ストーリーを加えたアクションRPG。主人公は剣のほか，アイテムによる魔法や，ライバルを倒すことで得られる必殺技で闘う。

バートのジャックと豆の木

9／30　■アクレイムジャパン　■アクション　■3,900円　■1メガ・カートリッジ

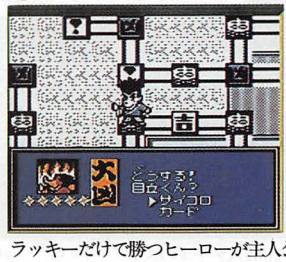


［海外から輸入］「シンプソンズ」の主人公バートが，題材である童話「ジャックと豆の木」の舞台を進むアクション。ジャマする巨大昆虫をパチンコなどで倒して，豆の木の頂上にある宝を目指す。

スーパーゲームボーイ対応

とってもLラッキーマン 〜ラッキークッキーみんな大好き〜!!

9月　■バンダイ　■ボードゲーム　■3,980円(予価)　■2メガ・カートリッジ



ラッキーだけで勝つヒーローが主人公の人気ギャグマンガをボードゲーム化。遭遇するイベントの結果は“運勢”に大きく左右される。スーパーゲームボーイ上なら，最大で4人同時対戦が可能。

DataBase　ゲームボーイ新作発売予定表

ハドソンから『桃太郎電劇II』，バンダイから『ドラゴンボールZ(仮)』，トミーから『幽☆遊☆白書第4弾』などが発表されている。今月は1ページに縮小されてしまったゲームボーイ。来月は2ページへ復帰なるか？（少し心配）

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月7日	本命ボーイ	競馬予想	日本物産	6,700円
10月下旬	ニチブツマージャン吉本劇場	麻雀	日本物産	未定
10月予定	イッチー＆スクラッチー〜はちゃめちゃゴルフ大会	アクション	アクレイムジャパン	3,900円
	チェスマスター	チェス	アルトロン	4,500円
	★連珠ボーイ	連珠	ナグザット	(予)4,500円
11月25日	パチ夫くん2	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	4,500円
11月中旬	携帯競馬エイトスペシャル	競馬予想	イマジニア	6,900円
	本将棋	将棋	イマジニア	未定
11月下旬	灘麻太郎のパワフル麻雀〜次の一手100題	麻雀	四次元	4,800円
12月中旬	★桃太郎電劇II	アクション	ハドソン	未定
12月予定	★モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	3,900円
	★幽☆遊☆白書 第4弾 魔界統一編	対戦格闘	トミー	(込)3,980円
	蒼き伝説シュート！	サッカー	バンプレスト	(込)3,980円
未定	アルマジロ外伝	アクション	アイ・ジー・エス	(込)3,900円
	モータルコンバット2〜究極神拳	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	ズール	アクション	インフォコム	3,690円
	Jリーグウイニングゴール2	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
未定	Jリーグサポーターズ BOX	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	インディ・ジョーンズ〜最後の聖戦	アクション	ココナッツ・ジャパン	(込)4,300円
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ対応ソフト				
10月19日	詰碁シリーズI 藤沢秀行名誉棋聖	詰め碁	魔法株式会社	4,900円
	詰将棋 神吉五段	詰め将棋	魔法株式会社	4,900円
10月21日	GB原人2	アクション	ハドソン	(込)3,980円
10月中旬	ザ・心理ゲーム2 大阪編	占い	ヴィジット	4,500円
10月下旬	TVチャンピオン	オムニバス	ユタカ	(込)3,980円
12月中旬	将棋最強	将棋	魔法株式会社	未定
未定	★ドラゴンボールZ(仮)	RPG	バンダイ	未定
	パチスロ必勝ガイドGB	パチスロ	マジファクト	4,500円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スーパーストリートバスケットボール2(バップ)秋頃→9月中旬●GBパチスロ必勝法Jr.(サミー)8月5日→7月29日●ダフィー・ダック(サンソフト)8月下旬→9月下旬●タマ＆フレンズ〜3丁目お化けパニック(ビーアイ)[タイトル変更]●ウルトラマン超闘士激伝(エンジェル)8月下旬→8月26日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

やっぱりプラス1にすると売れ行きがいいのかなあ？　4，5位に注目だ。

1	初登場	NBA JAM ●アクレイムジャパン ●バスケットボール ●4,800円
2	↑前3位	魔導物語II～アルル16才 ●セガ ●RPG ●5,500円
3	↑再登場	タントアール ●セガ ●パズル ●3,800円
4	初登場	Jリーグ GGプロストライカー'94 ●セガ ●サッカー ●4,800円
5	前1位	ソニックドリフト ●セガ ●レーシング ●4,800円

飲んで当てよう　特別仕様のゲームギアだ！

セガとコカ・コーラによるタイアップ・キャンペーンで，特別仕様のGGが抽選で当たるぞ！　しかも本体だけでなく『コカ・コーラキッド』とのプラス1パックでプレゼント。なお応募方法や抽選方法は各地域によって異なるのでしっかりチェック！（西部雅子）



◀当たったらラッキー！プレミアもんだぞ～

今月の新作

今月は7本の新作を紹介。おかげで上のスペースが小さくなっちゃいました。さて注目したいのがアクレイムジャパンの新作3本。うち1本の『モータルコンバット2』はメガドラ版と同時発売だぞ。セガから発売される『プロ野球GGリーグ』も要チェック。今年のペナントを奪取するのはどのチームになるんだろう……先が見えない。

モータルコンバット2～究極神拳

9／9　■アクレイムジャパン　■対戦格闘　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］残虐なシーンがウリだったが，今回はユニークなパフォーマンスも取り入れた，実写取り込みの対戦格闘ゲーム。メガドラ版と同じく，各キャラに究極神拳が二つずつとなった。

剣勇伝説ヤイバ

9／9　■セガ　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



人気コミックなどを題材にしたアクション・ゲーム。伝説の剣を手に入れた鬼丸の野望を阻止するため，ヤイバは冒険の旅にでる。目的はやはり伝説の剣を探しだすこと。サブゲームも魅力十分。

ダンクキッズ

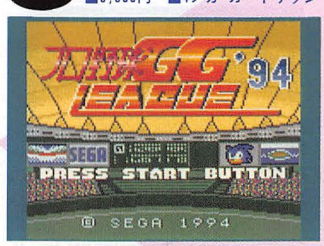
9／23　■セガ　■ストリートバスケ　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



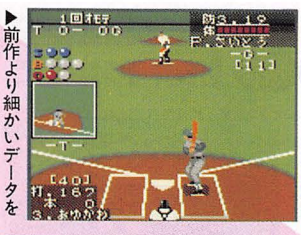
2on2スタイルのストリートバスケ。初心者向けに複雑な操作を排除，グラフィックが見やすいなどの特徴がある。国内9チーム，海外1チームの計10チーム20名で構成されている。

プロ野球GGリーグ'94

9／30　■セガ　■野球　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



日本野球機構公認のプロ野球ゲーム。バッターとピッチャーの2種類の視点を自由に切り替えられるのがウリ。よけいな機能や過剰な演出を省いて，シンプルに作られている。



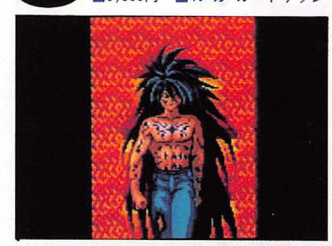
▶前作より細かいデータを組み込んである。各選手のデータもバッチリ



◀通常の試合のほか，トーナメント戦など特殊なモードでもプレイできる

幽☆遊☆白書II～激闘!七強の戦い

9／30　■セガ　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



前作のボス戦を改良した，フロント・ビューのアクション・ゲーム。今回はストーリーがないぶん，格闘に力を入れてある。ターン制を用い，格闘が苦手な人でも楽しめるように作られている。

クラッシュ・ダミー～スリック坊やの大挑戦

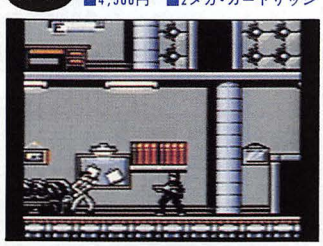
9／下　■アクレイムジャパン　■アクション　■4,500円　■2メガ・カートリッジ



［海外から輸入］交通安全キャラクター・ロボットが活躍するアクション・ゲーム。普通のゲームのように敵を倒すのではなく，一定の基準を越えることによってつぎのゲームに進むことができる。

T2・ジャッジメントデイ

9／下　■アクレイムジャパン　■アクション　■4,500円　■2メガ・カートリッジ



［海外から輸入］大ヒットした映画「T2・ジャッジメントデイ」と同じストーリーで進行する，横スクロールのアクション・ゲーム。ターミネーターを操作して，敵を倒しながら進んでいく。

DataBase　ゲームギア新作発売予定表

ゲームギアでも"ぷよぷよ通"の発売が決定。年末は豪華なラインナップだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	イッチー＆スクラッチー～グリグリ大追跡	アクション	アクレイムジャパン	4,500円
	モルドリアン～光と闇の姉妹（シスター）	RPG	セガ	4,800円
11月予定	ソニック＆テイルス2	アクション	セガ	3,800円
	魔導物語III～究極女王様	RPG	セガ	(予)5,500円
12月予定	モンスタートラック	レーシング	アクレイムジャパン	4,800円
	★ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
	マジックナイト レイアース（仮）	RPG	セガ	(予)4,800円
未定	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	(予)3,800円
	フレッド・カプルスゴルフ（仮）	ゴルフ	セガ	(予)3,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

HOT10

今月の売れ筋ソフト

顔ぶれは先月と変わらないものの，順位が微妙に入れかわっている。『ドラドラ〜』は出演している女優の引退作品ということで，最近売れているとか。

1 前1位
ハイパリオン
●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円



2 前2位
バーチャルカメラマン2
●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円



3 ↑前5位
ドラドラパラダイス
●プラネット
●麻雀
●9,800円



4 前7位
3Dミュージアム
●パイオニア
●ビジュアル集
●13,000円(込)



5 前3位
トライアッドストーン
●セガ
●アクション
●9,800円



6 前4位
ザッピング・殺意
●パイオニアLDC
●ザッピングドラマ
●9,800円

7 ↑前10位
ヴァジュラ
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

8 ↑前9位
ハイローラーバトル
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

9 前6位
スペース・バーサーカー
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

10 前8位
バーチャルカメラマン
●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円

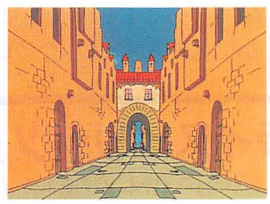
ランキング協力：メッセサンオーIII号店（秋葉原）
九十九電機パソコン本店II（秋葉原）

夢を追って……

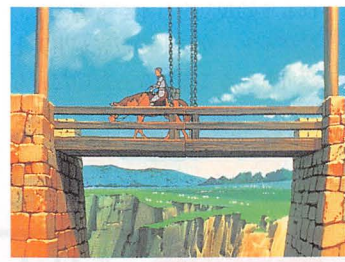
アニメで展開する，スペイン英雄伝

幻想を追いつづけ無鉄砲にとびまわる，こっけいな人物——ドン・キホーテにはそんなイメージがあるかもしれない。けれど，ドン・キホーテの故郷スペインでは，彼は実在の人物のように，国民的英雄として親しまれているという。そんなヒーローとしてのイメージをもとに作られているのが，LA初のRPG『ドン・キホーテ』だ。

今回，ゲームのオープニング・シーンを見ることができたのだが，アニメのデキはかなりのもの。これから起こる冒険の壮大さを予感させてくれるぞ。しかも，ゲーム中に使われるアニメシーンをすべて合わせると60分にもなるというから，ちょっとしたアニメビデオなみだ。今から発売が待ち遠しい1作である。（中村京子）



▶移動画面もこのようにアニメで表示される



▲▶愛馬ロシナンテを駆り，旅をつづけるドン・キホーテ。そこには，さまざまなドラマが待っていることだろう





ドン・キホーテ
■プルミエ　■RPG
■価格未定　■11月下旬発売予定

今月の新作

ここで新作を紹介するのも，じつに3か月ぶり。できれば毎月紹介できるといいんだけど……。『メロンブレイン』は，発売が延びていただけあって，データベースとしても観賞用としても，クオリティがかなり高い。かわいいイルカたちや海などを見ながら，過ぎゆく夏を惜しむのも，オツなものじゃないかな。

メロンブレイン

9／20　■パイオニア　■データベース　■13,000円(税込)　■メガLD



MmCNソフト第2弾。イルカに関するありとあらゆる情報を知ることができるほか，見ているだけでリラックスできる美しい映像を収録。「ボイス・ナビゲーション」で，誰にでも簡単に操作，検索が可能。

アフターケア

ザッピング・殺意

8／25　■パイオニアLDC　■ザッピングドラマ　■9,800円　■メガLD



2人の主人公の視点からストーリーを楽しむ，新感覚のドラマ。好きな場面で自由にザッピング，その過程をセーブすることにより，自分だけのオリジナル・ドラマを楽しむことができる。

今月のジャケット



DataBase

レーザーアクティブ新作発売予定表

『ブルー・シカゴ・ブルース』は，J.B.ハロルド・シリーズ最終作となる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
10月予定	ヴァジュラ弐	3Dシューティング	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション渡辺美奈代	写真集	プラネット	(予)5,800円
11月予定	メロンブレイン	データベース	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション坂木優子	写真集	プラネット	(予)5,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
95年予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
▼メガLD				
10月上旬	Dr.パウロのとっておき㊙ビデオ	その他	ドライアイス	未定
10月予定	ゴーストラッシュ	AVG	パイオニア	未定
11月下旬	ドン・キホーテ	RPG	プルミエ	未定
11月予定	バック・トゥ・ザ・江戸	クイズ	TBS	未定
	美リュージョンコレクション渡辺美奈代	写真集	プラネット	(予)5,800円
12月予定	ロードブラスター	アクション	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション坂木優子	写真集	プラネット	(予)5,800円
冬頃予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
95年予定	レガシー	AVG	NLP	未定
	(タイトル未定)	未定	タイトー	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



3DO

3DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

新作ソフトがぞくぞくとランクインしている。海外で高い評価を得ている『ウイングコマンダー』がトップの座に。3位には同じく海外生まれの『ザ・ホード』が。

1 スーパー・ウイングコマンダー



初登場
●エレクトロニック・アーツ・ピクター
●SLG
●8,800円

2 バーニングソルジャー



前1位
●パック・イン・ビデオ
●3Dシューティング
●8,800円

3 ザ・ホード



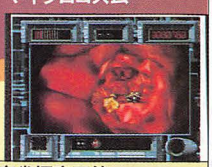
初登場
●クリスタルダイナミクス
●SLG
●8,800円

4 パワーズ・キングダム



前2位
●マイクロキャビン
●RPG
●8,800円

5 マイクロコズム



前4位
●T&Eソフト
●3Dシューティング
●8,800円

6 初登場 **麻雀悟空天竺**
●アスキー
●麻雀
●7,800円

7 初登場 **ナイトトラップ**
●ヴァージンゲーム
●その他
●9,800円

8 前7位 **ファラオの封印**
●アスク講談社
●RPG
●8,800円

9 前3位 **マスターズ・遙かなるオーガスタ3**
●T&Eソフト
●ゴルフ
●9,800円

10 ↑再登場 **チキチキマシン猛レース ～ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦**
●フューチャー・パイレーツ
●AVG
●8,800円

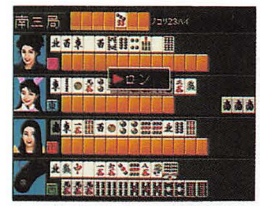
ランキング協力：メッセサンオーIII号店（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
九十九電機パソコン本店II（秋葉原）

びっくり　家庭用ゲーム機でアダルト・ソフトが遊べる!?

パソコンでは，今までにかなりの数のアダルト・ソフトが発売されてきた。しかし，既存の家庭用ゲーム機では，子どもも遊ぶ機械であるという理由から，その販売は許可されていなかった。

しかし3DOでは，アメリカの「レイティングシステム」と呼ばれる年齢規制を日本でも導入し，アダルト・ソフトの販売が事実上認可されることになったのだ。もちろん，国内の家庭用ゲーム機としてははじめてのこと。

たとえば，7月にマイクロネットから発売された『麻雀狂時代AVギャル制服編』というゲームがある。内容は，ゲーム・センターなどによくある脱衣麻雀で，好成績をとれば女の子が服を脱ぐ，というオーソドックスなもの。「脱衣」ということを除けば，ごく普通の4人打ち麻雀だ（ただし，難易度はかなり高め）。



◀一見すると、普通の4人打ちの麻雀なんだけど……。18才未満禁止です



◀トップを取ればゴホウビ映像が。ちょっと画像が粗いのが難点（？）

このほかにも，海外製のアダルト・ソフトが数作品，輸入販売されはじめている。

家庭用機で唯一アダルトが認可された3DO。これが今後の展開にどういった影響を与えていくのだろうか。　（西部雅子）

うぉりゃ～　『サムライスピリッツ』移植決定！

先月の『スパIIX』飛び込み情報につづいて，今月も格闘モノ移植の情報だぞ。

先日シカゴで開催されたサマーCES'94の3DOブースに出展されて話題を呼んだ『サムライショウダウン』（日本名『サムライスピリッツ』）の国内販売が決定したのだ。ただし，まだ資料などが何もない段階なので，くわしいことをお知らせできないのが残念。新しい情報が入ったら紹介することを約束しよう。



▲ちょっぴりしか見せられないのが残念。早いとこプレイしたいよ～

『サムライ』の魅力といえば，なんと言っても「刀」を使っての格闘。『サムライ』が世にでまわったときには，それまでの作品とはちょっとちがった雰囲気で，目新しく感じたものだ。チャンバラを意識したのがウケた理由の一つなのかもしれない。



サムライショウダウン
■クリスタルダイナミクス　■対戦格闘
■価格未定　■95年3月発売予定

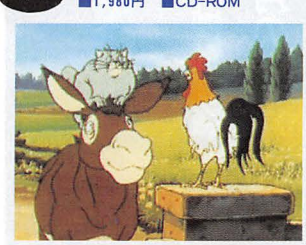
そのほかにも魅力たっぷりのこのゲーム。ネオジオを持っていない3DOユーザーにとっては，本当に待ち望んでいた1本だろう。

今月の新作

小さいころに親しんだ人も多いと思うグリム童話のアニメソフト3本が，イマ・カンパニーから発売されるぞ。こういうソフトがあれば，家庭にも浸透しやすいよね。テレビCMなどでもその動きの良さに驚かされた『ショックウェーブ』も今月登場。当たり前って言われるかもしれないけど，本当にスゴイんだって。

3DOアニメビデオ グリム名作劇場1 ブレーメンの音楽隊

9／2　■イマ・カンパニー　■アニメ
■1,980円　■CD-ROM



日本初の3DO用アニメソフト。ユーザーのニーズにこたえて低価格で発売する。シンプルな操作性で子供でも簡単にあつかうことができ，家族みんなで楽しめる。3作同時発売。

3DOアニメビデオ グリム名作劇場2 ヘンゼルとグレーテル

9／2　■イマ・カンパニー　■アニメ
■1,980円　■CD-ROM



テレビ放映されたアニメ「グリム童話劇場」をCD-ROM化。色がオリジナル・セルに近く，発色が美しい。メニューで選べる項目は四つ。物語全体を通しで見たり，前半・後半をわけて見たりできる。

3DOアニメビデオ グリム名作劇場3 赤ずきん

9／2 ■イマ・カンパニー ■アニメ ■1,980円 ■CD-ROM



3DOならではの音で，詩情性豊かに表現されたアニメーション。画像がデジタル化されているので，ビデオの一時停止画面よりも鮮明となっている。保護者向けの説明もついている。

ショックウェーブ

9／16 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■3Dシューティング ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］地球を侵略しようと襲いかかってきた異星人と人類の戦いを描いたシューティング。ステージは10種類。戦闘機に乗って，さまざまな惑星を舞台にバトルを展開する。

バトルチェス

9／16 ■インタープレイ ■チェス ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］パソコンなどで好評を得た同名ゲームの移植版。チェスのコマが同じマスでぶつかると，リアルな戦闘をくり広げる。移植するにあたって，グラフィックやサウンドを強化した。

信長の野望～覇王伝

9／17 ■光栄 ■SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］織田信長の生涯と，群雄たちの生きざまを描いた戦略SLG。合戦の舞台となる日本マップには，衛星写真を使用している。全体的にグラフィックを修正・強化してある。

ウイニングポスト

9／17 ■光栄 ■競馬SLG ■12,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］競馬をテーマにしたSLG。最初に与えられるのは，競争馬2頭と資金1億円。これらをうまく活かして馬主経営を行なう。取り込み画像を使用しているのは，３DOならでは。

メガレース

9月 ■マルチソフト ■レーシング ■8,800円 ■CD-ROM



正義の使者となって，暴走軍団と戦う過激なレースゲーム。「メガレース」とは，血に飢えた視聴者のためのTVショー。法と秩序を守る戦いに勝利をおさめれば，賞品がもらえる。

シャドー・ウォリアー

9月 ■T＆Eソフト ■対戦格闘 ■8,800円(予価) ■CD-ROM



実写映像を取り入れた対戦格闘。暗殺されたシャドーキングの右腕であった7人が，次期シャドーキングの座をめぐって死闘をくり広げる。7人とも，派手な必殺技を放つ。

ヴァーチャルパペットREIKA

9／16 ■H・A・N・D／お楽しみ研究所 ■オムニバス ■4,900円 ■CD-ROM



アイドル「レイカ」のプロモーション・ソフト。TOKYOファッション・シーンのクリエイターたちが，彼女を可憐に操る。カラオケ・コーナーやビデオ・クリップ編集など，モードも満載。

DataBase 3DO新作発売予定表

3DOでもっともガンバっているであろう，T＆Eソフトの新作が発表されている。『ノバストーム』は『マイクロコズム』タイプの3Dシューティングだ。セタからは『スーパーリアル麻雀PⅣ』の移植が決定した。海外の秀作アクションAVG『フラッシュバック』も発売が決まっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月 7日	マーフィーだよ全員集合!!	ビジュアル集	バンタンインタナショナル電脳工房	6,000円
10月21日	競馬最勝の法則	競馬SLG	コピアシステム	9,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	ポニーキャニオン	7,800円
10月予定	囲碁タイムトライアル・手筋Ⅰ	囲碁問題集	エマテック	9,800円
	アウターワールド	アクション	インタープレイ	8,800円
	★ノバストーム	3Dシューティング	T＆Eソフト	(予)8,800円
	★ワイアラエの奇蹟	ゴルフ	T＆Eソフト	(予)9,800円
11月 1日	★イソップ物語	絵本	エルコム	4,800円
	白雪姫	絵本	エルコム	4,800円
11月予定	上海Ⅳ	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	Jリーグバーチャルスタジアム	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	卒業ファイナル	SLG	シャー・ロック/EAV	9,800円
	スーパーストリートファイターⅡX	対戦格闘	カプコン	未定
	オフワールドインターセプター	レーシング	クリスタルダイナミクス	未定
	スターコントロールⅡ	ARPG	クリスタルダイナミクス	未定
	パタンク	アクション	クリスタルダイナミクス	未定
	ボリスノーツ・パイロットディスク盤	ディスクマガジン	コナミ	未定
	西村京太郎トラベルミステリー「悪逆の季節」－東京～南紀白浜連続殺人事件(仮)	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	バットバット・ジョイン・ザ・パレード(仮)	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	(予)7,800円
12月 1日	3匹の子ブタ	絵本	エルコム	未定
	人魚姫	絵本	エルコム	未定
12月下旬	Dの食卓	AVG	ワープ	10,800円
12月予定	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	未定
	眠れぬ夜の小さなお話	AVG	アミューズ	未定
	囲碁道場(仮)	囲碁	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	セサミストリートナンバーズ(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	ツイステッド(仮)	パズル	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	★フラッシュバック	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	GX	RPG	クリスタルダイナミクス	未定
	★タロット占い	占い	三修社	未定
	スーチーパイ(仮)	麻雀	ジャレコ	未定
	(タイトル未定)	シューティング	タイトー	未定
	ファッティベアの誕生日(仮)	オムニバス	ヒューマンガスエンターテイメント	未定
	突撃機関(カラクリ)！メガダす!!	アクション	ワープ	4,800円
年末予定	九占星術(仮)	占い	三修社	未定
	モンタナ・ジョーンズ	AVG	フューチャー・パイレーツ	未定
95年1月1日	★狼と七匹の子ヤギ	絵本	エルコム	4,800円
	★シンデレラ	絵本	エルコム	4,800円
95年1月予定	★囲碁タイムトライアル・官子譜(タイトル未定)	囲碁問題集	エマテック	9,800円
		未定	HAMLET	未定
95年2月予定	姓名判断(仮)	占い	三修社	未定
95年3月予定	サムライショウダウン	対戦格闘	クリスタルダイナミクス	未定
	ボリスノーツ	AVG	コナミ	未定
	(タイトル未定)	ドライブ	タイトー	未定
	幽☆遊☆白書	アクション	トミー	(予)8,800円
来春予定	三國志Ⅳ	SLG	光栄	未定
	(タイトル未定)	未定	HAMLET	未定
	美少女戦士セーラームーンS	未定	バンダイ	未定
95年7月予定	横町４丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
未定	デモリッションマン	アクション	ヴァージンゲーム	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ワールドカップストライカー	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	★スーパーリアル麻雀PⅣ	麻雀	セタ	未定
	ベルゼリオン(仮)	AVG	ヒューマン	未定
	★ノンタンといっしょ～あっちこっちゴー(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	★ノンタンといっしょ～タイムマシンにおねがい(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	F1グランプリin 3 DO	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	未定
	ジュラシックパークインタラクティブ	3Dアクション	ユニバーサルインタラクティブスタジオ	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●柿木麻雀(アスキー)10月●パットバット・ファンパック(ヒューマンガスエンターテイメント)8月 中旬→8月6日●ファッティベア・ファンパック(ヒューマンガスエンターテイメント)8月 中旬→8月6日●セクレ・フーミンのおもちゃ箱(グラムス)8月20日→8月27日

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT10

今月の人気ソフト

初登場1位こそ逃したものの，順当なスベりだしの『ヴァンパイア』。でも，すでにライバル『ザ・キング・オブ〜』が発売されている。今後の争いに注目。

1	前1位	スーパーストリートファイターIIX	●カプコン ●対戦格闘
2	初登場	ヴァンパイア〜ザ・ナイト・ウォリアーズ	●カプコン ●対戦格闘
3	前3位	極上パロディウス〜過去の栄光を求めて	●コナミ ●シューティング
4	前2位	エイリアンVS.プレデター	●カプコン ●格闘アクション
5	前4位	バーチャファイター	●セガ ●対戦格闘
6	前5位	リッジレーサー2	●ナムコ ●レーシング
7	前7位	デイトナUSA	●セガ ●レーシング
8	初登場	雷電DX	●セイブ開発 ●シューティング
9	初登場	ソニックウイングス2	●ビデオシステム ●シューティング
10	前8位	餓狼伝説スペシャル	●SNK ●対戦格闘

AM! 今回も格闘ゲーム中心か？ それとも……

今年もアーケード・ゲームの祭典，AMショーの開催が迫ってきた。9月21日から3日間，千葉の幕張メッセで開催される（一般入場日は23日のみ。入場料は中学生以上2,000円・小学生1,000円）。

今回の目玉は，やはりSNKの『真サムライスピリッツ』，セガの『バーチャファイター2』あたりだろうか。サンソフトやテクノスジャパンがネオジオに参入，その新作が出展されるのも興味深い。

現在，わかっている出展予定タイトルは下のとおり。これ以外にも，隠しダマとしてビッグ・タイトルが発表されるかもしれないので，興味と時間のある人は，足を運んでみては？ （開田清隆）



▲ついにお目見えする『真サムライスピリッツ』。待っていた人も多いのでは？

AMショー出展タイトルリスト（予定）

メーカー	タイトル	メーカー	タイトル
アイマックス	スモークザウルス（エレメカ）ほか	セガ	バーチャファイター2
アトラス	豪血寺一族2		バーチャコップ
ADK	痛快ガンガン行進曲，ほか		デイトナUSAスペシャル
エイティング	疾風魔法大作戦		ゴールデンアックス・デュアル
エクセレントシステム	バリアメタル		ぷよぷよ通
	ウーメラヌーメラ（仮）	セタ	スーパーリアル麻雀PV
	神輿野郎一番星		早指し将棋　五月陣戦2
	ラストバンク		スーパーイーグルショット
SNK	真サムライスピリッツ	タイトー	カイザーナックル
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94		ダライアス外伝
	ほか，発売中のMVSソフト		バブルシンフォニー
カプコン	スーパーマッスルボマー		バズルボブル
	パワードギア		ハットトリックヒーロー'95
	クイズ&ドラゴンズ	データイースト	ドリームサッカー'94
コナミ	対戦ばずるだま		ダンクドリーム
	リーサル・エンフォーサーズII		ガンズ・アンド・ローゼズ（ピンボール）
彩京	ガンバード	テクノスジャパン	ダブルドラゴン（仮）
サミー	クレイジーボウル		超人学園ゴウカイザー（仮）
	イーグルショットゴルフ	テクモ	テクモVゴールサッカー
サンソフト	ギャラクシーファイト		エイトフォース
ジャレコ	ワールドPKサッカー		ワールドカップサッカー（ピンボール）
	早押しクイズ3（仮）	バンプレスト	ドラゴンボールZII〜スーパーバトル
ジャレコ	スーパーストライカー		セーラームーン（仮）
		ビデオシステム	ソニックウイングス2

今月の新作

みなさんお待ちかねー。ついに『ぷよ通』が発売されるゾ。今度は4人で対戦だ！『カイザーナックル』は気合いの入った演出など魅力たっぷり。こいつは期待していいぞ。『ザ・キング・オブ〜』もやるでしょー。

テクモVゴールサッカー

9／下 ■テクモ ■サッカー



取り込み画像の選手キャラクターを使用した，3D調のサッカー。世界の強豪8か国のチームを使用でき，それぞれ独自の得意技（ドライブシュート，スーパースライディングなど）を持っている。

エイトフォース

8／25 ■テクモ ■シューティング



コミカル路線をいくシューティング・ゲーム。自機は龍から忍者までの8種類から選択できる。メイン・ショットは連射することによってパワーアップ。エンディングも多数用意されている。

カイザーナックル

8月 ■タイトー ■対戦格闘



世界各国の9人の強者が闘う対戦格闘。攻撃を受けるとタマっていき，MAXになると必殺技の威力が増大する“クラッシュゲージ”を装備。対戦ステージにも炎や電気などの仕掛けが用意されている。

ずんずん教の野望

8月 ■セガ ■シューティング



世紀末，秘密結社「ずんずん教」は踊りによる世界征服を企んでいた。それを見ていた仏様たちは，その野望を阻止すべく2人の地蔵を派遣した……。コミカルなバラエティー・シューティング。

スーパーマッスルボマー

9月 ■カプコン ■対戦格闘



シリーズ第3弾。“ヴィクター・オルテガ”を含む4キャラを追加，計14人のレスラーが使用可能。対戦格闘タイプのサイドビューになり，KO制2本先取になるなど，システムが大幅に変更されている。

ワールドカップサッカー

9／中 ■テクモ／バリー ■ピンボール



サッカーの祭典“ワールドカップ”をモチーフにしたピンボール。ハデな演出と凝ったアクションが楽しめる。初心者でもワールドカップの興奮を味わうことができる。



ドリームサッカー'94

9／下 ■データイースト ■サッカー



選手の動きをリアルなアニメーションで表現したサッカー。フォーメーションを選択でき，幅の広いプレイが楽しめる。また，相手を殴る蹴るのラフプレイも可能。乱入&対戦プレイもOK。

ぷよぷよ通

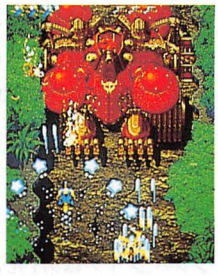
9／下 ■セガ ■アクションパズル



本誌でもおなじみ，大人気アクションパズルの第2弾。対戦キャラが32人に倍増，対人ステージは3種類用意されている。送られた“おじゃまぷよ”も相殺できるようになった。4人までの対戦プレイ可能。

ガンバード

9／下 ■彩京 ■シューティング



持ち主の願いをなんでもかなえるという魔法の鏡“アトラーの魔鏡”をめぐる，5人の冒険家と悪玉トリオ“トランプ”の痛快魔鏡争奪戦。選択したキャラクターにより，エンディングも変化する。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

8／25 ■SNK ■対戦格闘

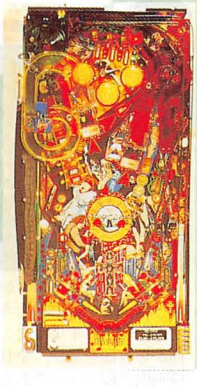


SNKの人気キャラを多数登場させた夢の格闘ゲーム。今までの格闘ゲームにはない3対3のチームバトルで，それぞれのゲームで使われていた超必殺技なども使用して戦うことができる。

ガンズ・アンド・ローゼズ

9／下 ■データイースト ■ピンボール

人気ロックバンドを題材にしたピンボール。プレイ中にはボーカル入りの曲が流れる。プランジャー（球の打ちだし部分）が銃とバラというのがユニーク。





疾風魔法大作戦

9月 ■エイティング／ライジング ■シューティング

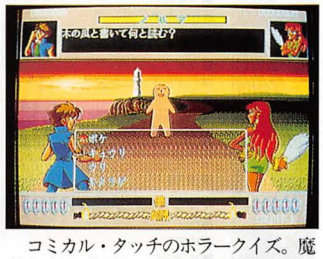
©EIGHTING
©1994 RAIZING



レース仕立ての縦スクロール・シューティング。自機を含めた全8機が，敵キャラと戦いつつゴールをめざす。ステージ・クリア時に与えられるドライバーズ・ポイントによってエンディングが変化。

クイズゴーストハンター

9月 ■セガ ■クイズ



コミカル・タッチのホラークイズ。魔物とクイズで戦い，怪事件を解決する。キャラは女子大生や巫女さんなど4人から選択。正解するとゲージが増加，MAXになると変身でき，攻撃力がアップする。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

AMショーを前に，各社とも新作を大量にそろえているようだ。そのうちの一部がすでに発表になっている。古くからのタイトー・ファンには『バブルボブル』と『ダライアス』の続編がなによりの吉報だろう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
6月	ぷにっきいず	アクションパズル	メディア商事
8月中旬	スラップショット	アイスホッケー	タイトー
9月上旬	★レスキュー911	ピンボール	サミー／プリミア
10月13日	★ブレイジングトルネード	プロレス	ヒューマン
10月予定	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	★早指し将棋五月陣戦2	将棋	セタ
11月予定	ウーメラヌーメラ（仮）	アクションパズル	エクセレントシステム
秋頃予定	★スーパーイーグルショット	ゴルフ	セタ
未定	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ
	豪血寺一族2	対戦格闘	アトラス
	神奥野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	アルティミットエコロジー	シューティング	カプコン
	X-MEN	格闘アクション	カプコン
	★クイズ＆ドラゴンズ	クイズ	カプコン
	★パワードギア	アクション	カプコン
	ぱっくんバンバン	アクション	カネコ
	イーグルショットゴルフ	ゴルフ	サミー
	ダイナギア	アクション	サミー
	★スーパーストライカー	サッカー	ジャレコ
	バーチャコップ	ガンシューティング	セガ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	オペレーションウルフ3	ガンシューティング	タイトー
	シティダイバー	3Dシューティング	タイトー
	★ダライアス外伝	シューティング	タイトー
	★ハットトリックヒーロー'95	サッカー	タイトー
	★バブルシンフォニー	アクション	タイトー
	★パズルボブル	アクションパズル	タイトー
	クイズ365	クイズ	中日本リース
	★ドラゴンボールZII～スーパーバトル	対戦格闘	バンプレスト
	★チャーリーニンジャ	アクション	ミッチェル
	★ジェリーキック	アクション	メトロ
▼MVS対応			
7月	雀神伝説	麻雀	ユウビス
9月予定	真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変	対戦格闘	SNK
未定	ボンバーマン　ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
	★ダブルドラゴン（仮）	格闘アクション	テクノスジャパン
	★超人学園ゴウカイザー（仮）	格闘アクション	テクノスジャパン
	★ダンクドリーム	ストリートバスケ	データイースト
	バンバンバスターズ	アクション	ビスコ
	ズパパ！	アクション	フェイス

★……今月DataBaseに初登場した新作



ネオジオ

NEO・GEO

HOT10

今月の売れ筋ソフト

今月も1位は『JET』。来月は強力なライバルが登場する。同じADKの『ガンガン行進曲』だ。「ジェラシーボンバー」でトップを奪うのか？『ソニック2』も上位に入ってくるのはマチガイナシ。

1	前1位	ワールドヒーローズ2JET ●ADK ●対戦格闘 ●29,800円
2	↑前4位	龍虎の拳2 ●SNK ●対戦格闘 ●29,800円
3	前2位	トップハンター ●SNK ●アクション ●28,000円
4	↑再登場	サムライスピリッツ ●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
5	↑前10位	ミラクルアドベンチャー ●データイースト ●アクション ●25,000円
6	↑前8位	餓狼伝説スペシャル ●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
7	前5位	ビューポイント ●サミー ●シューティング ●25,000円
8	前6位	フライングパワーディスク ●データイースト ●スポーツ ●25,000円
9	—	キング・オブ・ザ・モンスターズ2 ●SNK ●格闘アクション ●25,800円
10	前9位	ゴーストパイロット ●SNK ●シューティング ●19,800円

いよいよ フロントローディング・タイプを手に入れるべし！

ソフトの低価格とCDサウンドが魅力のネオジオCDが，ついに9月9日に発売される。そして本体と同時に，19本ものゲームが発売されるのだ。本体セットの内容と発売される周辺機器，ゲーム・タイトルはそれぞれこのページとつぎのページで確認してほしい。ネオジオ初期の名作が低価格で復刻されるのだから，格闘オンリーだったネオジオ・ユーザーも，考えてみてはどうかな？

なお，写真のフロントローディング・タイプは9月発売分のみの限定版で，10月以降はトップローディング・タイプになる模様。デザインは異なるが，性能と価格はまったく同じだ。　（開田清隆）

ネオジオCD本体セット

■価格：49,800円
・NEO・GEO-CD本体
・コントロールパッド×2
・ACアダプター
・ステレオAVケーブル



●同時発売周辺機器リスト

周辺機器名	標準価格	ネオジオ共通部品	備考
専用コントローラー	1,800円	○	パッドタイプ
コントローラープロ	3,900円	○	スティックタイプ
ACアダプター	3,500円	×	
ステレオAVケーブル	1,200円	×	
RGBケーブル	2,200円	○	
RFコンバーター	2,600円	○	

今月の新作

今月は2本も新作がある。しかも，両方ともMVSで発売されたばかりの人気作だ。迷わず両方とも買うべし！と言いたいところだが，ネオジオCD本体があるから困ってしまう。限定のフロントローディング・タイプを手に入れるためには，今月買わなくちゃいけないから……。ということで今月はカネないっス（涙）。

アフターケア

痛快ガンガン行進曲

8／26　■ADK　■対戦格闘　■29,800円　■178メガ・カートリッジ



奥行きを持たせたゲーム・システムが特徴。トドメ技“ガンガン必殺”や“つかみ”などが熱い駆け引きを生む。ネオジオ版の特典として，アーケード版よりエンディングが長めになっている。

アフターケア

ソニックウイングス2

8／26　■ビデオシステム　■シューティング　■28,000円　■102メガ・カートリッジ



人気シューティングがネオジオで早くも登場。個性的な8人のキャラ（赤ちゃん，サイボーグ，イルカなど）の操縦する機種から自機を選び，全10ステージを戦う。横画面の縦シューであることが特徴。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

今月から，ネオジオCD用のタイトルも掲載していく。テクノスジャパンがネオジオ参入を発表した。同社の定番『ダブルドラゴン（仮）』と，大張正己氏がキャラクターをデザインした『超人学園ゴウカイザー（仮）』の発売が予定されている。デコの新作も登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
年内予定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	対戦格闘	SNK	未定
	真サムライスピリッツ ～覇王丸地獄変	対戦格闘	SNK	未定
未定	雀神伝説	麻雀	ユウビス	未定
	ボンバーマン　ばにっくボンバー	アクションパズル	エイティング	未定
	スーパーバレー'94	バレーボール	タイトー／ビデオシステム	未定
	★ダブルドラゴン（仮）	格闘アクション	テクノスジャパン	未定
	★超人学園ゴウカイザー（仮）	格闘アクション	テクノスジャパン	未定
	★ダンクドリーム	ストリートバスケ	データイースト	未定
	天麟の書　死噂護	対戦格闘	ビスコ	未定
	バンバンバスターズ	アクション	ビスコ	未定
	ファイトフィーバー	対戦格闘	VICCOM	未定
	ぐるりん	アクションパズル	フェイス	未定
	ズバババ！	アクション	フェイス	未定
▼ネオジオCD				
11月予定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	対戦格闘	SNK	未定
12月15日	真サムライスピリッツ ～覇王丸地獄変	対戦格闘	SNK	未定
未定	クロススウォード	3Dアクション	ADK	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ニンジャコマンドー	シューティング	ADK	未定
	ニンジャコンバット	格闘アクション	ADK	未定
	マジシャンロード	アクション	ADK	未定
	ラギ	アクション	ADK	未定
	ラリーチェイス	レーシング	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	未定
	ゴーストパイロット	シューティング	SNK	未定
	サイバーリップ	アクション	SNK	未定
	サッカーブロール	サッカー	SNK	未定
	戦国伝承	格闘アクション	SNK	未定
	戦国伝承 2	格闘アクション	SNK	未定
	トップハンター	アクション	SNK	未定
	2020年スーパーベースボール	野球	SNK	未定
	ファイヤースープレックス	プロレス	SNK	未定
	ベースボールスターズ プロフェッショナル	野球	SNK	未定
	ミューテイション・ネイション	格闘アクション	SNK	未定
	ライディングヒーロー	バイクレーシング	SNK	未定
	ロボアーミー	格闘アクション	SNK	未定
	ソニックウイングス 2	シューティング	ビデオシステム	未定

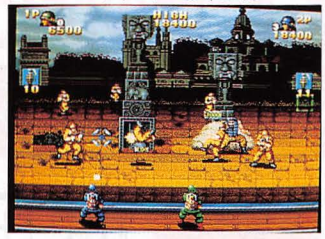
★……今月DataBaseに初登場した新作

ネオジオCD本体同時発売タイトル

本体と同時に発売されるソフトは，いずれもSNKのものだが，サードパーティーのソフトも順次発売されていく予定だ。

NAM-1975

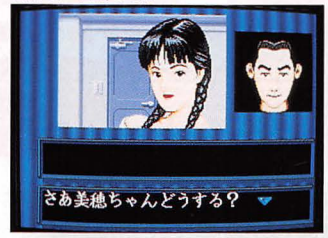
■3Dシューティング　■4,800円



銃撃戦を3Dシューティング化。ターゲットを動かし，ヘリや戦車と戦う。

麻雀狂列伝

■麻雀　■4,800円



ストーリーに重点をおいた麻雀。ちょっとエッチなシーンも用意されている。

トッププレイヤーズゴルフ

■ゴルフ　■4,800円



二つのコースで楽しめるゴルフ。キャディーのアドバイスがポイント。

ザ・スーパースパイ

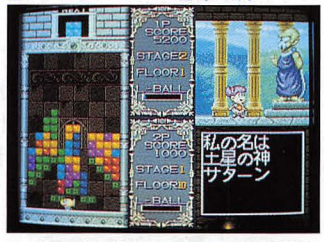
■アクション　■4,800円



キャラクターの視点で進む3Dアクション。スパイの緊迫感を味わえる。

ジョイジョイキッド

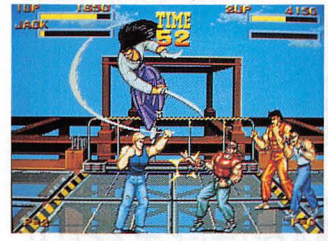
■アクションパズル　■4,800円



ブロックに閉じ込められた気球を脱出させていく，落ちものパズルゲーム。

バーニングファイト

■格闘アクション　■4,800円



横スクロールの格闘アクション。各キャラには必殺技も用意されている。

餓狼伝説

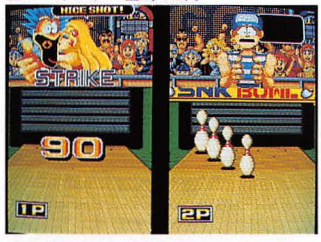
■対戦格闘　■5,800円



ネオジオを代表する人気シリーズの第1作。3人の狼がギースに立ち向かう。

リーグボウリング

■ボーリング　■4,800円



ハデハデの画面演出が楽しいボーリング・ゲーム。2人同時プレイも可能。

ASOII～ラストガーディアン

■シューティング　■4,800円



名作『ASO』の続編。“アーマー”というパワーアップの活用が攻略のカギ。

フットボールフレンジー

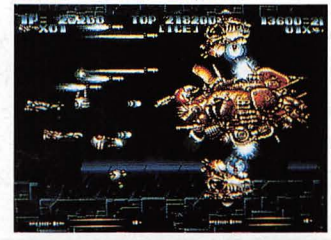
■アメフト　■5,500円



アメフトの肉弾戦の迫力を押しだし，ルールをわかりやすいものに。

ラストリゾート

■シューティング　■5,800円



ユニットというアイテムを駆使して戦っていく，超美麗シューティング。

ベースボールスターズ2

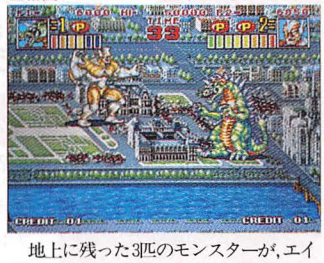
■野球　■5,800円



アメリカンなノリのベースボール。視点の切り替えにより迫力ある演出が。

キング・オブ・ザ・モンスターズ2

■格闘アクション　■5,800円



地上に残った3匹のモンスターが，エイリアンと闘うアクション。対戦もOK。

龍虎の拳

■対戦格闘　■6,800円



「100メガショック！」シリーズ第1弾。ズームアップ，龍虎乱舞などが特徴。

餓狼伝説2

■対戦格闘　■6,800円



“避け攻撃”“超必殺技”などを新たに加え，システムが大幅に変更された。

サムライスピリッツ

■対戦格闘　■7,800円



独特のゲーム・システム，世界観で多くのファンを持つ，対戦剣術アクション。

餓狼伝説スペシャル

■対戦格闘　■7,800円



前作をパワーアップ。前作の8人に加え，新たに7＋α人のキャラが使用可能に。

龍虎の拳2

■対戦格闘　■7,800円



システムがやや変更されたほか，前作で捕らわれていたユリも使用できる。

得点王 2

■サッカー　■7,800円



ワールドカップを題材にしたサッカー。チームの能力をエディットできる。

©SNK 1990～1994



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

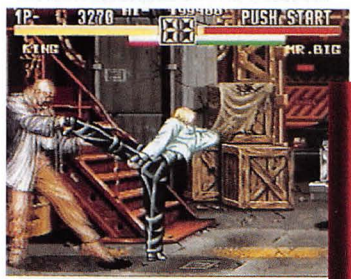
今月のGMヒットチャート情報

●7月第3週
64位 幽☆遊☆白書～格闘の章・ゲームミュージック・アンサンブル Vol.2(メディアレモラス)
147位 ミュージック・フロム・英雄伝説Ⅲ　もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女(キングレコード)
●7月第4週
86位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
146位 龍虎の拳2・イメージアルバム／新世界楽曲雑技団(ポニーキャニオン)
173位 ファイナルファンタジーⅥ・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)
179位 幽☆遊☆白書～格闘の章・ゲームミュージック・アンサンブル Vol.2(メディアレモラス)
●8月第1週
27位 ストリートファイターⅡ・オリジナル・サウンドトラック(ソニーレコード)
80位 國府田マリ子のRadio Canvas Vol.1(キングレコード)
190位 龍虎の拳2・イメージアルバム／新世界楽曲雑技団(ポニーキャニオン)
(ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる)

買うッチ♥ チバレーも出演するゲームビデオとは!?

攻略用でもなく，映像集でもないゲームビデオ『NEO・GEOギャルズグラフィティ』が，9月21日にポニーキャニオンより発売される。このビデオは，ネオジオ用ゲームに登場する女性キャラ7人(ナコルル，シャルロット，舞，ジャンヌ，リョウコ，キング，ユリ)を対象に，さまざまな企画を盛り込んだもの。たとえば，あの千葉麗子がゲーム画面に入り込み，ゲームのキャラと会話したり，必殺技の指導を受けたりするのだ。ほかにも，CGを使用した4コマまんがや人形劇といったコーナーも用意されている。そこでのナレーションを担当するのが，ゲームでの音声を担当した声優たち。さらに，ゲーム画面による攻略法やエンディングも収録されているぞ。

(中村京子＆山中直樹)



▲ゲーム画面はベントスタッフが監修。各キャラの連続技＆攻略パターンは，かなりの自信作でっせ

▼人形劇はいわゆるショート・コント形式の内容となっている。ゲームと同じ音声もウリの一つだ





◀これが一番の目玉。ゲームキャラと千葉麗子の対話シーン。どことなく，テレビ番組「ウゴウゴルーガ」をホウフツとさせる

カムバック 『F.F.』ピアノ楽譜集再発売

過去にNTT出版から発売されていた『F.F.Ⅳ』と『F.F.Ⅴ』のピアノコレクションズが，好評につき再販されることになった。これらはいちおうピアノ演奏用の楽譜集となってはいるものの，付属のCDにピアノ・アレンジされた楽曲が収録されているので，演奏が目的でない人でも十分に楽しめるのがウリだ。

収録曲にとくに変更はないが，『Ⅳ』のパッケージとCDの装丁が微妙に異なっている。発売当時買いそびれてしまったファンは，この機会にぜひ聴いてみよう。オリジナル曲やオーケストラ・アレンジとは，またちがった趣があるぞ。発売日は9月24日，価格は3,800円(税込)だ。



▲PSCN-5008



▲PSCN-5009

今月の新作

エニックスから新たなコミックCDシリーズが登場し，ますます増えていくドラマCD。いっそ，ドラマCDコーナーを作ろうか……。

バイブルマスター2

9/1 ■ポリドール ■2,800円(税込) ■CD POCH-2212



サンドストーム・レーベルが久々に放つ，フル・アレンジ・アルバム。『エメラルドドラゴン』『アルシャーク』の作曲者，佐藤天平によって，さまざまなカタチにアレンジされた14曲が収録されている。インストゥルメンタル・アルバムとしても楽しめる1枚。

ゲーム発売元:グローディア
収録曲:〈フル・アレンジ〉①Deep Dreams②Bible Master③セカンドシール④スターティングマーチ⑤エル＝ヴェドのテーマ⑥ファンタジックゾーン⑦キャラメイカーズ⑧ウィニングマーチ⑨ワンデイストリート⑩スーパーバトルアクターズ⑪伝説のツインタワー⑫アグライアの悲劇⑬新たなる生命(いのち)の為に……⑭アプローズ・オン・ファイナルステージ
作・編曲:佐藤天平

シンフォニックスイート・ジ・アナザーストーリー・オブ・シャイニングフォース

9/7 ■東芝EMI(ユーメックス) ■2,800円(税込)
■CD TYCY-5397



『シャイニングフォースCD』のサウンドが，壮大な交響組曲にリアレンジされて登場。メガCD版でのアレンジを活かしつつ，音楽による新たな物語世界を創りだしている。なお，「Revenge of Darkness」はこのCDのために書き起こされた，9分にも及ぶ大作。

ゲーム発売元:セガ
収録曲:①The Another Story of SHINING FORCE②冒険の扉③キャンプ④BAR"SWORD OF HAJA"⑤サイプレスの勇者たち⑥戦士に捧ぐレクイエム⑦ヒュージフォートレス⑧運命の王子⑨聖なる戦い⑩魔人の咆哮⑪旅立ち・新たなる世界へ⑫Revenge of the Darkness
作・編曲:武内基朗

ヴァンパイアー ザ・ナイト・ウォリアーズ /アーケードゲームトラック

9/7 ■ソニー・レコード ■2,000円(税込)
■CD SRCL-2969



話題の『ヴァンパイア』のオリジナル・サウンド集が早くも登場。ゲームセンターでのQサウンド・システムの迫力を，自宅のCDプレイヤーでそのまま堪能できる。全44曲のBGMと効果音，ボイスを収録。

ゲーム発売元:カプコン
収録曲:①Opening～Title②Player Select 1③Player Select 2④VS.⑤Ranking Display⑥DEMITRI Stage⑦DEMITRI Winning⑧DEMITRI Ending⑨GALLON Stage⑩GALLON Winning⑪GALLON Ending⑫ZABEL Stage⑬ZABEL Winning⑭ZABEL Ending⑮途中参加⑯VICTOR Stage⑰VICTOR Winning⑱VICTOR Ending⑲AULBATH Stage⑳AULBATH Winning ㉑AULBATH Ending ㉒ANAKARIS Stage ㉓ANAKARIS Winning ㉔ANAKARIS Ending ㉕PHOBOS Stage ㉖PHOBOS Winning ㉗Continue ㉘FELICIA Stage ㉙FELICIA Winning ㉚FELICIA Ending ㉛BISHAMON Stage ㉜BISHAMON Winning ㉝BISHAMON Ending ㉞MORRIGAN Stage ㉟MORRIGAN Winning ㊱MORRIGAN Ending ㊲SASQUATCH Stage ㊳SASQUATCH Winning ㊴SASQUATCH Ending ㊵PYRON Stage ㊶PYRON Winning ㊷Game Over ㊸Staff Roll 1 ㊹Staff Roll 2 ㊺S.E.Collection ㊻Voice Collection
作曲:アルフライラ

カイザーナックル/ZUNTATA

9/21 ■ポニーキャニオン ■2,000円(税込)
■CD PCCB-00159



『カイザーナックル』のオリジナル・サウンドを，ZUNTATAのV.C.O.Mixで全曲収録。「V.C.O.Power Theater」では，各キャラクターのボイスなどを駆使し，「Theater」の名に恥じぬ臨場感を表現している。

〈サイトロン2000シリーズ〉
ゲーム発売元:タイトー
収録曲:〈オリジナル・バージョン〉①KAISER KNUCKLE②In the World③Look at Me！④Cry for the Moon⑤Capricious Valkyrie⑥Storm of Blossom⑦Select A⑧Sprits of Silence⑨Rise Up to the Star⑩Demo A⑪Great Mind⑫Round Clear⑬Splendor⑭Unavailable ＃7004⑮Continue⑯One Night Dream⑰Select B⑱Wheel of Fortune⑲Emperor⑳Begining of the end'〈V.C.O.パワーシアター〉㉑Title Back ㉒Sight＃1・和也 ㉓Sight＃2・バーツ ㉔Sight＃3・ライザ ㉕Sight＃4・J.マッコイ ㉖Sight＃5・梨花
特典:キャラクター・タロットカード10枚

ぽっぷるメイルパラダイス

9/21 ■キングレコード ■3,000円(税込)
■CD KICA-1150



『ぽっぷるメイル』のアレンジ・サウンド4曲とドラマを収録したバラエティCD。メイル役は，メガCD版の林原めぐみが担当。今日も元気に賞金首を追いかけるエルフの賞金稼ぎメイル。ところが，あと一歩のところでコーム(椎名へきる)とカチューシャ(國府田マリ子)の2人組に横取りされてしまった……。

収録曲:①「ごあいさつ」②青い空に白い雲③「ライバル登場！変な奴も登場……」④Welcome POPFUL MAIL⑤「気分はフォアグラ」⑥Destiny⑦「愛の大混戦」⑧Dear Friends～ボーカル・バージョン⑨「おまけ」⑩Dear Friends～カラオケ
作詞:中沢ふみえ(⑧)
作曲:Falcom Sound Team J.D.K.
編曲:岸本友彦
ボーカル:林原めぐみ
声の出演:林原めぐみ，結城比呂，冬馬由美ほか

究極戦隊ダダンダーン～おそるべき悪魔の陰謀

9/21 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-1151



世界征服をもくろむ秘密結社「ハッピードロッパーズ」は，日本を食料面からおとしいれようと「ニホンの米強奪作戦」を発動させる。はたしてダダンダーンは，敵の野望を阻止できるのか？ レトロアニメ・ライクなノリが楽しい3話のドラマ＋おまけを収録。子門真人と影山ヒロノブによるボーカルもアツい。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:①イントロダクション②闘え！ダダンダーン③第1話・出撃ダダンダーン！～ニホンのコメを守りぬけ④密林の果てに～アレンジ・バージョン⑤第2話・青き地球を守れ！～戦士に休息はない⑥究極ロマンサー～アレンジ・バージョン⑦第3話・危うしダダンダーン！～おそるべき悪魔の陰謀⑧ぼくらのダダンダーン⑨おまけ
作詞:肥塚良人(②⑧)
作曲:コナミ矩形波倶楽部
編曲:地獄車中村，オダクラ・アキラ
ボーカル:子門真人，影山ヒロノブ
声の出演:草尾 毅，辻谷耕史，國府田マリ子ほか

ときめきメモリアル・サウンドコレクション

9/21 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-7644

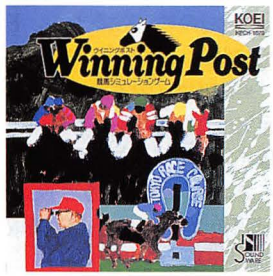


『ときめきメモリアル』で流れる100曲以上のサウンドの中から，ゲームに登場する女の子たちのテーマを選んでフル・アレンジ。個性的な曲の数々が，恋に一途な女の子の気持ちを表現している。ほかにも，告白時のテーマや，バッド・エンディング・テーマを収録。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:〈フル・アレンジ〉①Jumping Smile(朝比奈夕子)②思い出の数だけ……(藤崎詩織)③世界中の誰よりも(紐緒結奈)④瞳の誘惑(鏡 魅羅)⑤Boy Friend(片桐彩子)⑥あなたに贈るソナタ(如月未緒)⑦みつめていたい(清川 望)⑧かごの中の小鳥(古式ゆかり)⑨通学途中のあのお店(美樹原 愛)⑩Teenage(虹野沙希)⑪恋，おやすみなさい(館林見晴)⑫めざせ！恋のゴール！(早乙女優美)⑬告白⑭女々しい野郎どものテーマ
作曲:コナミ矩形波倶楽部
編曲・演奏:山崎 淳，秋山"GINO"浩一＆石井為人

ウイニングポスト

9/24 ■光栄 ■2,900円(税込)
■CD KECH-1070



パソコンやスーファミなど，いろいろな機種で登場している『ウイニングポスト』のサウンド集。馬主として，馬を育てていくゲームの感動を，このアルバムで再び思い起こしてみては？　BGMのほかにも，3DO版やMac版のために新しく書き起こされたファンファーレを収録。

ゲーム発売元:光栄
収録曲:①オープニング～What a Wonderful World!!②愛馬と共に～二頭五脚③過ぎ行く日々よ～私の一週間④Fanfare・一般レース⑤風にそよぐたてがみ～牧場訪問⑥馬主の優雅な生活～サロンコンサート⑦Fanfare・関東GII・GIIIレース⑧一時休息～明日への活力⑨日曜日の過ごし方～競馬場へ⑩Fanfare・関西GII・GIIIレース⑪永久の別れ～予後不良⑫朝もやの中で～厩舎にて⑬Fanfare・特別レース⑭そして血統のために～名馬引退⑮Fanfare・関西GIレース⑯目覚めのORGEL～仔馬誕生⑰Fanfare・関東GIレース⑱勇姿堂々と～栄光の本馬場⑲Fanfare・凱旋門賞⑳勝利を讃えて～口取り式 ㉑エンディング～凱旋門賞制覇
作曲:山崎洋一，新井智詞
編曲:新井智詞

ザ・ベスト・オブ・光栄 Vol.5

9/24 ■光栄 ■2,900円(税込)
■CD KECH-1071



人気タイトルのサウンドを厳選収録する，光栄ベスト・アルバム・シリーズ第5弾。今回も選び抜かれた19曲のサウンドをアレンジし，ゲーム別に構成。民族楽器やライト・フュージョンなどといった多彩な奏法で，それぞれのゲーム世界を描きだしている。

ゲーム発売元:光栄
収録曲:〈信長の野望・覇王伝〉①覇王序章②青い波頭③破軍④暁鐘⑤臥龍～ピアノ・ソロ・ヴァージョン〈蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史〉⑥ゴビ⑦ガルーダ⑧ララバイ⑨遥かなる星〈項劉記〉⑩威風ー項羽のテーマー⑪大河悠々⑫赤龍ー劉邦のテーマー⑬彩雲⑭覇王統天〈大航海時代II〉⑮Wind Ahead⑯Caprice for Lute⑰Moslem Dance⑱Empty's Eyes⑲Close to Home
作・編曲:菅野よう子，大島ミチル，長谷川智樹，山口美信

光栄オリジナルBGM集 Vol.11「スーパー三國志/項劉記」

9/24 ■光栄 ■2,500円(税込)
■CD KECH-1072



『スーパー三國志』と『項劉記』のゲーム・オリジナル音源版をすべて収録。英雄たちの活躍や，その舞台である広大な中国を，壮大なサウンドで表現する。スーファミ音源完全対応のフルパート・スコアつき

ゲーム発売元:光栄
収録曲:〈スーパー三國志〉①オープニング②主人公のテーマ③メイン・華北④メイン・華南⑤戦争・華北⑥戦争・華南⑦勝利⑧敗退⑨王の娘のテーマ⑩一騎討ち・対戦前⑪一騎討ち・優勝⑫死亡⑬統一エンディング〈項劉記〉⑭オープニング⑮メイン・項羽1⑯メイン・項羽2⑰メイン・項羽3⑱メイン・劉邦1⑲メイン・劉邦2⑳メイン・劉邦3 ㉑戦争・項羽 ㉒戦争・劉邦 ㉓戦争・劣勢 ㉔戦争・勝利 ㉕戦争・敗北 ㉖イベント・驚愕 ㉗イベント・温和 ㉘イベント・悲哀 ㉙死亡エンディング ㉚項羽エンディング ㉛劉邦エンディング
作・編曲:菅野よう子，長谷川智樹

CDドラマコレクションズ・アンジェリーク ～光と闇のサクリア

9/24 ■光栄 ■3,000円(税込)
■CD KECH-1060



光栄のスーファミ用新作『アンジェリーク』が，オリジナル・ストーリーのドラマCDになって登場。主人公の少年マルセルは，「緑の守護聖」を継ぐために，「守護聖」たちの住む「聖地」を訪れた。そこで，彼と同じくらいの年頃の少年守護聖ゼフェルと出会うが……。

ゲーム発売元:光栄
声の出演:結城比呂，岩田光央，速水　奨ほか

CDシアター・ドラゴンクエストV Vol.1

9/30 ■エニックス ■2,500円（税込）
■CD



3部作構成のサウンド・ドラマ第1弾。主人公「リュカ」の少年時代の冒険から，過酷な運命を経て青年へ成長するまでのストーリーを収録。なお，初回プレスに限り，特製テレホンカードが600名に当たるキャンペーンを実施する。

ゲーム発売元:エニックス
収録曲:①夢②サンタローズ③初めての冒険④アルカパ⑤レヌール城⑥ブックル⑦妖精⑧氷の館⑨ラインハット⑩古代の遺跡⑪奴隷⑫脱出⑬天空の剣⑭大いなる旅へ
声の出演:吉田古奈美，堀川　亮，神谷　明ほか

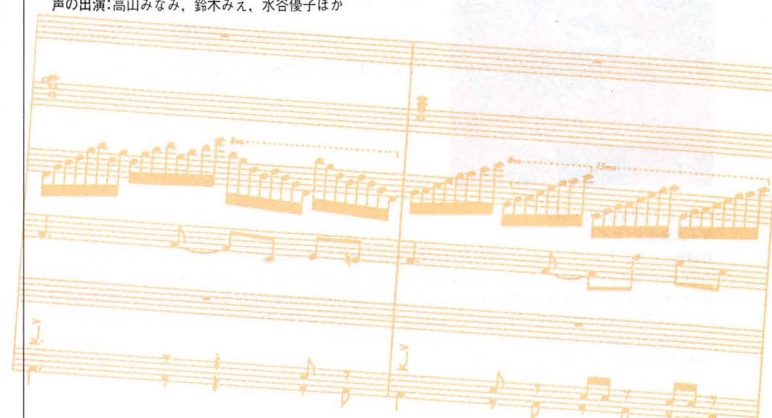
ドラゴンクエスト列伝・ロトの紋章1 ～アルス，勇者の血に目覚める

9/30 ■エニックス ■2,500円（税込）
■CD



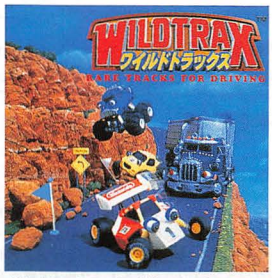
エニックスの雑誌で連載されているマンガをサウンド・ドラマ化する「コミックCDコレクション」シリーズが登場。その第1弾は，「少年ガンガン」で人気の「ロトの紋章」。主人公のアルスは，ある事件をきっかけに，勇者として冒険の旅にでる。

声の出演:高山みなみ，鈴木みえ，水谷優子ほか



ワイルドトラックス

9/21 ■ソニーレコード ■2,800円(税込)
■CD SRCL-2960



さわやかなドライブ・ミュージックを意識したアレンジ・バージョン3曲と，全20曲のオリジナルBGMが楽しめる。46種ものS.E.も収録された完全盤。

ゲーム発売元:任天堂
収録曲:〈アレンジ・バージョン〉①Title～Aqua Tunnel②Easy Ride～Sky Ramp③Sunset Valley～Night Owl〈オリジナル・バージョン〉④タイトル⑤セレクト面⑥スタートファンファーレ(スピード&バトルトラックス)⑦スタートファンファーレ(スタントラックス)⑧Easy Ride⑨Aqua Tunnel⑩Sunset Valley⑪Night Owl⑫King's Forest⑬White Land⑭Lake Side⑮Sky Ramp⑯Up'n Down⑰Blue Lake⑱Bonus⑲Radio Control⑳ゴールファンファーレ ㉑ゴール ㉒リザルト ㉓エンディング(S.E.コレクション)㉔エンジン音 ㉕壁衝突音 ㉖着地音 ㉗衝突音 ㉘クラッシュ ㉙落石 ㉚稲妻 ㉛雪だるま ㉜落下音 ㉝クラクション ㉞ダメージ回復 ㉟ブースト回復 ㊱水しぶき ㊲かもめ ㊳恐竜 ㊴馬 ㊵イルカ ㊶歓声 ㊷ジェット機 ㊸アーウイン ㊹トレーラー通過 ㊺ブーストロスト ㊻パーツ合体 ㊼ダメージ警告 ㊽逆走警告 ㊾大爆発 ㊿スリップ (51)ブレーキ (52)ダート走行 (53)橋走行音 (54)ポーズ (55)タイム加算 (56)LAP通過 (57)タイムアップ (58)リタイヤ (59)フラグキャッチ (60)スタートシグナル (61)カーソル (62)カーソル決定 (63)キャンセル (64)ウィンドウオープン (65)ウィンドウクローズ (66)シャッター (67)スターキャッチ (68)ゴング (69)雪なだれ (70)中間ゲート通過
初回特典:ワイルドトラックス・ロゴステッカー(封入)

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス Vol.14「リッジレーサー2」

9/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円(税込)
■CD VICL-15031



おしゃれなサウンドで人気を博した前作につづき，『リッジレーサー2』のアルバムが登場。13曲のゲーム・オリジナル・サウンドが収録されている。

ゲーム発売元:ナムコ
収録曲:①Welcome RR②Drive U 2 dancing③GRID④Over the Highway⑤...DAT DAN DAY...A⑥Lords of TECHNO⑦MAXIMUM ZONE⑧RARE HERO2⑨Feeling over remix⑩ROTTERDAM NATION 94⑪Speedster Overheat⑫Rhythm shift remix⑬Winning tum
作・編曲:細江慎治，佐宗綾子，佐野信義，相原隆行

河原崎家の一族

9/21 ■NECアベニュー ■2,800円(税込)
■CD NACL-1163



パソコンで人気を博した『河原崎家の一族』のオリジナル音源版を全曲収録。さらに，19曲中の5曲は作曲者の国枝　学によるフル・アレンジ・バージョンとなっている。

ゲーム発売元:シルキーズ
収録曲:〈アレンジ・バージョン〉①主題・河原崎家の一族②洋館③恐怖④美佐子のテーマ⑤危機⑥終末・最終楽章〈オリジナル・バージョン〉⑦主題・河原崎家の一族⑧洋館・第一楽章⑨洋館・第二楽章⑩洋館・第三楽章⑪洋館・第四楽章～庭⑫恐怖⑬インモラル＃1⑭インモラル＃2⑮音楽室⑯美佐子のテーマ⑰淫婦⑱危機⑲終末・最終楽章
作・編曲:国枝　学
特典:オリジナル・ピンナップ(封入)

BARE KNUCKLE III

セガの超人気メガ・ドライブ・ソフト「ベア・ナックルIII ―鉄拳聖典―」のオリジナル・サウンドトラック。古代祐三と川島基宏がおくるゲームをこえた最強のハードコアテクノグルーヴ!!



ファン待望のリリース
BARE KNUCKLE III

1.Fuze
2.Spinning Machine
3.Boss
4.Beat Ambience
5.Cycle II
6.KAMADECOCO
7.The Poets I
8.Sinobi Reverse
9.Percussion
10.Moon
11.Happy Paradise
12.The Poets II
13.Random Cross
14.Dub Slash
15.Inga Rasen
16.Bulldozer
17.Crazy Train
18.Cycle I

ベア・ナックルIII



古代祐三・川島基宏
G.M.O　ALCA-5006
¥2,500 (税込) 全18曲収録
大好評発売中!!

2.4.6.8.11.13.15.17
Composed & Arranged by YUZO KOSHIRO
1.3.5.7.9.10.12.14.16.18
Composed & Arranged by MOTOHIRO KAWASHIMA

Alfa™ アルファミュージック株式会社
販売 東芝EMI株式会社

アフターケア/インディーズ

ツインビーPARADISE第25話 デザート中学幽霊奇譚　ぱーと2

8月　■キングレコード　■非売品
■CD　NCDS-246



今までに発売されたCD「ツインビーPARADISE」についている応募券を送ることにより，抽選でプレゼントされたスペシャル盤。ラジオドラマでは放送されていない，第25話が収録されている。

ゲーム発売元：コナミ

VIDEO

NEO·GEO ギャルズグラフィティ

9/21　■ポニーキャニオン
■VHS　PCVP-11504　4,800円(税込)　LD　PCLP-00519　4,800円(税込)



NEO·GEO格闘ゲームの女性キャラが大集合。キャラクターのプロフィール紹介や名場面集のほか，千葉麗子のコスプレ，CGによる4コマアニメ，舞·ナコルル·ユリのSD人形劇など，ユニークな企画を満載。

(カラー60分)
ゲーム発売元：SNK，ADK
収録内容：①ゴウゴウ·レイコ②Self-Introduction③オリジナル·キャラ·アクション④技指南道場⑤4コマ漫画⑥映像特典
声の出演：生駒治美，ほりえかおり，曽木康代，神村麻里，川添広美
音楽：新世界楽曲雑技団，ADK SOUND FACTORY

アフターケア

ワールドヒーローズ2JET

7/23　■新声社　■6,500円(税込)
■VHS　GV-10



『ワールドヒーローズ2JET』の対CPU戦，対戦攻略などを収録した，ゲーメスト·ビデオ第10弾。おなじみ連続技や，笑いを誘う大道芸のコーナーも健在。

(カラー70分)
ゲーム発売元：ADK

アフターケア/インディーズ

セガビデオマガジン8·9月合併号

8/1　■セガ　■非売品
■VHS



ビデオマガジンに，ついに「セガサターン」と「スーパー32X」のコーナーが登場。画面写真だけではわからない迫力が，このビデオに詰まっている。ほかにも，元気な夏の新作16本を紹介。

収録内容：〈セガサターン·セレクション〉①クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険～②バーチャファイター③デイトナUSA〈スーパー32Xセレクション〉④V.R.デラックス(仮称)⑤スターウォーズアーケード(仮称)⑥バレットファイターズ(仮称)〈メガドライブ·セレクション〉⑦ソニック&ナックルズ⑧幽☆遊☆白書～魔強統一戦⑨サムライスピリッツ⑩ストーリー·オブ·トア～光を継ぐ者⑪ドラゴンスレイヤー英雄伝説⑫ダイナマイトヘッディー⑬エコー·ザ·ドルフィン2⑭ラングリッサーII⑮スパークスター～ロケットナイトアドベンチャーズ2～CM(ダイナマイトヘッディー)〈メガCDセレクション〉⑯ジュラシック·パーク⑰アフターハルマゲドン外伝·エクリプス⑱キャプテン翼⑲スタープレード(仮称)～CM(Jリーグプロストライカー)〈ゲームギア·セレクション〉⑳幽☆遊☆白書2～激闘！七強の戦い ㉑モルドリアン～光と闇の姉妹 ㉒剣勇伝説YAIBA～CM(ゲームギアプラスワン) ㉓プレゼントコーナー

DataBase ゲーム·ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	9月24日	★マッドストーカー	ポリドール	2,800円
		★バーニングソルジャー	ポリドール	2,800円
	9月下旬	サイバーコレクションVol.2·バトルファイターズ餓狼伝説2·ザ·サウンド·スペシャルその2	ムービック	1,980円
	10月1日	誕生～デビュー·ミニアルバム	ソニーレコード	2,200円
	10月5日	ネオジオスーパーライブ1994	ポニーキャニオン	2,500円
		ダイナマイトヘッディー	東芝EMI(ユーメックス)	2,500円
	10月19日	★ソニック&ナックルズ	アルファミュージック	2,300円
	10月21日	ドラゴンボールZ超武闘伝3	フォルテミュージック	2,800円
		★ザ·キング·オブ·ファイターズ'94	ポニーキャニオン	1,500円
		★痛快ガンガン行進曲	ポニーキャニオン	1,500円
		★ブランディッシュ·ピアノコレクション	キングレコード	3,000円
		★ツインビーPARADISE主題歌(仮)	キングレコード	1,000円(予)
		★MIDI POWERVer.5.0	キングレコード	2,800円(予)
		★ナムコ·ゲームサウンド·エクスプレスVol.15「X-DAY」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★ナムコ·ゲームサウンド·エクスプレスVol.16「アタック·オブ·ザ·ゾルギア」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★スーパーシュヴァルツシルトI·II	NECアベニュー	2,800円
		★メガドライブ·ゲーム·ミュージック·幽☆遊☆白書～魔強統一編	メディアレモラス	2,500円
	10月25日	CD文庫「サムライスピリッツ」三の巻(仮)	メディアワークス	3,800円
	10月26日	ラングリッサーII	東芝EMI(ユーメックス)	2,800円
		★ファンタズマゴリア	NTT出版	3,000円
		★英雄志願(仮)	データム·ポリスター	2,500円
		★ラグナレック(仮)	データム·ポリスター	2,500円
		★ラグナレック·イメージソング(仮)	データム·ポリスター	930円
	10月28日	CDシアター·ドラゴンクエストVVol.2	エニックス	2,500円(予)
	11月2日	★第8回ファミリークラシックコンサート～ドラゴンクエストの世界(仮)	ソニーレコード	未定
		誕生～ドラマ編1	ソニーレコード	2,500円
	11月3日	★ときめきメモリアルパート2	キングレコード	2,800円(予)
	11月下旬	CDシアター·ドラゴンクエストVVol.3	エニックス	2,500円(予)
		★コミックCDコレクション③「ファイアーエムブレム～暗黒竜と光の剣」	エニックス	2,500円(予)
	11月予定	サイバーコレクションVol.3·電脳ぷよぷよ	ムービック	1,980円
		★かまいたちの夜	ポニーキャニオン	未定
		★ファイナルファンタジー·ベスト(仮)	NTT出版	3,000円(予)
	12月1日	誕生～ドラマ編2	ソニーレコード	2,500円
	12月予定	SFC版美少女戦士セーラームーンS	フォルテミュージック	2,800円
		★ソニック·ザ·リミックス(仮)	アルファミュージック	2,500円
ビデオ	10月1日	★スーパーストリートファイターII X～超絶技巧編(ビデオCD)	テイチク	4,800円
	10月21日	誕生～デビューVOL.1	ソニーレコード	5,800円
	12月21日	誕生～デビューVOL.2	ソニーレコード	5,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ(山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子)，猪野清秀，板場利光，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，小石朋仁，石井弘一，倉元一浩，マイコンBASICマガジン編集部

スピリット・オブ・バルカン

Brandish 3

Spirit of Balcan

ドーラのライバルか？
女格闘家アンバー登場！

Bra2を超えるブランディッシュとは!?

- ■プレイキャラが?人になったマルチシナリオ方式採用
- ■2よりバラエティに富み、MAPが25種類にアップ
- ■目的地を指定するだけの便利なオート移動をさらに強化
- ■1ブロック先の敵も攻撃可能な武器も加えて種類アップ



PC9801シリーズ
今秋発売予定!!

ファルコムでは、新しい仲間を募集しています。誰でもいいというわけにはいきませんが、実力とやる気の両方を持った人、しっかりした常識を持ちながらそれに縛られない人、そんな人をお待ちしています。●募集職種（1）ゲームソフト開発職／①プログラマ②ゲームグラフィックデザイナー③シナリオライター総合職（営業・広報、経理、法務その他）●資格／高卒（職種（1）は見込みも可）以上30才位迄、男女不問。職務経験は問わないが、希望職種に従事できる実力を持つこと ●応募方法／履歴書、自己PRの手紙、応募作品（開発職のみ）を郵送してください。二週間程度でご連絡いたします。 ●応募作品／①プログラマ：自作のプログラム（原則としてゲーム）②ゲームグラフィックデザイナー：A4サイズのカラーイラスト3点、画材等自由③シナリオライター：企画書。書式等自由

◎詳しい募集要項をごらんになりたい方は、お葉書でご請求ください。〒190 東京都立川市曙町1-14-13 日本ファルコム株式会社 採用担当 B9 係

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION

マルチメディアのNEC

NEC

スグ、できる。
スグ、楽しい。



●写真はPC-9821Ce2 model S2です。画面はハメコミ合成です。

98マルチは、
遊びも仕事も、
勉強も、これ1台。

ゲームや占い、情報検索、英会話など話題のCD-ROMソフトはもちろん、音楽CDもOK。誰でも、カンタンに、マルチメディアできます。

98MULTi
マルチ

〔身近な98マルチ〕PC-9821Ce2 model S1/S2/S2D　標準価格298,000円から(税別)
〔ハイクォリティな98マルチ〕PC-9821Cs2 model S2/S3　標準価格428,000円から(税別)

98マルチなら、
人の声で入力できるし、
98マルチもしゃべる。

マイクを使って、自分の音声で98マルチに入力できたり、自分で書いた文章を98マルチが読み上げてくれる、という、すすんだ機能も魅力です。(オプション)

●Intel Insideロゴはインテル社の商標です。

TV付

テレビも見られる



新モデルも、仲間入り。

●写真はPC-9821Ce2 model T2です。画面はハメコミ合成です。

PC-9821Ce2 model T2/T2D 標準価格358,000円から(リモコン付・税別)

■FAXサービス 東京03-3552-9801 大阪06-304-9801　PC-9800シリーズ新商品の情報およびオプション適合表をFAXにてお送りしています。
①お手持ちのFAXから、ダイヤルしてください。②アナウンスに従ってご希望のBOX番号をダイヤルしてください。7002(新商品情報)③お手元のFAXにご希望の情報が届きます。

■パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。　受付時間…9:00~17:00 月曜日~金曜日(祝日を除く)
NECパソコンインフォメーションセンター　東京03(3452)8000　大阪06(943)9800　名古屋052(251)9800　東北022(262)9800　九州092(262)9800

■電話番号・FAX番号のかけ間違いは、ご迷惑になりますので、よくお確かめのうえおかけください。
〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先をご明記のうえ、〒108-01東京都港区芝5-7-1 NEC(10-28560)98マルチマイコンベーシック 9・8係までお送りください。

NECグループ

特別定価500円(本体485円)　雑誌18361-10　T1018361100504

第十三巻第十号通巻一四八号　昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可　一九九四年九月二十五日印刷　一九九四年十月一日発行　電波新聞社　東京都品川区東五反田　電話〇三(三四五)